

# **Посібнику користувача**

## **Multimedia Projector**

**EB-4955WU**

**EB-4950WU**

**EB-4855WU**

**EB-4850WU**

**EB-4750W**

**EB-4650**



**EB-4550**

# Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику





## • Вказівки щодо техніки безпеки

У документації та на самому проекторі є графічні символи, які допомагають безпечно користуватися пристроєм.

Щоб не допустити отримання травм і пошкодження майна, вивчіть значення попереджувальних символів і обов'язково звертайте на них увагу.

 <b>Попередження</b>	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей, включно із смертельним кінцем, через неправильне поводження з пристроєм.
 <b>Обережно</b>	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей або пошкодження матеріальних цінностей через неправильне поводження з пристроєм.

## • Загальна інформація

<b>Попередження</b>	Позначає дії, які в разі недостатньої обережності користувача можуть призвести до пошкоджень чи травм.
	Вказує на додаткову інформацію до теми й пункти, які можуть бути корисними.
	Вказує сторінку, де можна знайти детальну інформацію щодо теми, яка розглядається.
	Вказує на те, що пояснення підкресленого слова (слів) перед цим символом є в словнику термінів. Див. розділ «Глосарій» у «Додатках».  "Глосарій" <a href="#">стор.160</a>
[Назва]	Вказує на назви кнопок на пульті дистанційного керування або панелі керування. Приклад: кнопка [Esc]
<b>Назва меню</b>	Вказує на пункти меню "Конфігурація". Приклад: Виберіть пункт <b>Яскравість</b> у меню <b>Зображення</b> . <b>Зображення - Яскравість</b>

## Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику ..... 2

### Вступ

#### Найменування та функції компонентів ..... 8

Передня і Верхня Панелі .....	8
Задня панель .....	9
Інтерфейс .....	10
Основа .....	11
Панель керування .....	12
Пульт дистанційного керування .....	13
Заміна батарей у пульті дистанційного керування .....	16
Робочий діапазон пульта дистанційного керування .....	17

### Підготовка проектора

#### Установка проектора ..... 19

Вимоги до установки .....	19
Параметри екрана .....	20
Регулювання положення зображення в області проєціювання .....	21
Відображення тестового шаблону .....	22
Регулювання положення проєктованого зображення (зсув об'єктива) .....	23
Регулювання розміру зображення .....	25
Коригування фокусу .....	25
Регулювання положення зображення .....	26
Регулювання горизонтального нахилу проектора .....	26
Параметри ідентифікації .....	26
Задайте ідентифікатор проектора .....	27
Перевірка ідентифікатора проектора .....	27
Установлення ідентифікатора пульта дистанційного керування .....	27
Налаштування часу .....	28

#### Підключення обладнання ..... 30

Підключення комп'ютера .....	30
------------------------------	----

Підключення джерел зображення .....	31
Підключення зовнішнього обладнання .....	34
Підключення кабелю LAN .....	35
Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі .....	37
Приєднання кришки відсіку для кабелів .....	38
Установлення .....	38

### Основні функції

#### Проеціювання зображень ..... 41

Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела) .....	41
Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування .....	42
Регулювання гучності .....	42

#### Настройка зображень під час проєціювання ..... 43

Корекція спотворення в проєційованому зображенні .....	43
Функція "Г/В трап.спотв." .....	43
Quick Corner .....	44
Корекція дуги .....	45
Корекція точки .....	46
Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору) .....	48
Проеціювання 3D-зображень (тільки у моделях EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU) .....	48
Зміна значення параметра проєктованого зображення .....	49
Методи зміни .....	49
Настройка зображення .....	52
Регулювання параметрів Відтінок, Насичення і Яскравість .....	52
Регулювання Гама .....	52
Коригування різниці кольорів при використанні декількох проекторів .....	54
Стислий опис процедури корекції .....	54
Коригування .....	54

## Корисні Функції

<b>Функції проектора</b> .....	<b>57</b>
Однчасне проєціювання двох зображень (Split Screen) .....	57
Порядок роботи .....	57
Обмеження при проєціюванні в режимі Split Screen .....	59
Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V) .....	60
Зупинка зображення (Стоп-кадр) .....	61
Збільшення частини зображення (E-Zoom) .....	61
Збереження логотипа користувача .....	62
<b>Функція пам'яті</b> .....	<b>64</b>
Збереження/Завантаження/Стирання пам'яті .....	64
<b>Функція розкладу</b> .....	<b>66</b>
Збереження розкладу .....	66
Способи налаштування .....	66
Редагування розкладу .....	67
<b>Функції Безпеки</b> .....	<b>69</b>
Керування користувачами (Захисний пароль) .....	69
Типи параметрів Захисний пароль .....	69
Встановлення параметра Захисний пароль .....	69
Введення пароля .....	70
Обмеження роботи .....	71
Блок-ня керування .....	71
Блокування кнопок пульта дистанційного керування .....	72
Замок для захисту від крадіжки .....	73
Монтаж пружинного фіксатора .....	73

## Меню Конфігурація

<b>Використання меню "Конфігурація"</b> .....	<b>75</b>
<b>Список Функцій</b> .....	<b>76</b>
Список пунктів меню конфігурації .....	76
Меню Мережа .....	77

Меню "Зображення" .....	78
Меню "Сигнал" .....	80
Меню "Параметри" .....	82
Меню "Додаткові" .....	83
Меню "Мережа" .....	87
Примітки щодо користування меню Мережа .....	87
Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою .....	88
Меню "Простий" .....	89
Меню "Бездротова мережа" .....	89
Меню "Безпека" .....	91
Меню "Дротова LAN" .....	93
Меню Пошта .....	93
Меню Інші .....	95
Меню "Скинути" .....	95
Меню "Інформація" (тільки для перегляду) .....	96
Меню "Скинути" .....	97

## Вирішення Проблем

<b>Використання довідки</b> .....	<b>99</b>
<b>Вирішення проблем</b> .....	<b>100</b>
Значення індикаторів .....	100
Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі .....	105
Проблеми з зображенням .....	106
Немає зображення .....	106
Рухомі зображення не відображаються .....	107
Проекція припиняється автоматично .....	107
З'являється повідомлення Не підтримується .....	107
З'являється повідомлення Немає сигналу .....	108
Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені .....	108
На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення .....	109
Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне .....	109
Неправильно відтворено кольори зображення .....	110
Зображення виглядають темними .....	111
Проблеми, що виникають на початку проєкції .....	112



Проектор не вмикається . . . . .	112
Інші проблеми . . . . .	113
Звуку не чути або він ледь чутий . . . . .	113
Пульт дистанційного керування не працює . . . . .	113
На зовнішньому моніторі немає зображення . . . . .	114
Як змінити мову повідомлень і меню . . . . .	115
Пошта не отримується навіть при виникненні проблем з проектором . . . . .	115
Відображається повідомлення Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу.. . . .	115
Неможливо змінити параметри за допомогою веб-браузера . . . . .	116

<b>Значення параметра Event ID . . . . .</b>	<b>117</b>
--	------------

## Технічне обслуговування

<b>Очищення . . . . .</b>	<b>119</b>
Очищення поверхні проектора . . . . .	119
Чищення об'єктива . . . . .	119
Очищення повітряного фільтра . . . . .	119
Очищення повітряного фільтра . . . . .	120

<b>Заміна Витратних Матеріалів . . . . .</b>	<b>122</b>
Заміна лампи . . . . .	122
Інтервал заміни лампи . . . . .	122
Заміна лампи . . . . .	123
Скидання параметра Час роб. лампи . . . . .	125
Заміна повітряного фільтра . . . . .	125
Інтервал заміни повітряного фільтра . . . . .	125
Спосіб заміни повітряного фільтра . . . . .	125

<b>Примітки щодо перевезення . . . . .</b>	<b>127</b>
Перенесення на невелику відстань . . . . .	127
Транспортування . . . . .	127
Підготовка упаковки . . . . .	127
Примітки щодо упаковки й транспортування . . . . .	127

<b>Налаштування зображення . . . . .</b>	<b>128</b>
Вирівнювання панелі . . . . .	128

Однорідний колір . . . . .	129
----------------------------	-----

## Додатки

<b>Мережні функції . . . . .</b>	<b>133</b>
----------------------------------	------------

Використання модуля Quick Wireless Connection USB Key . . . . .	133
---	-----

<b>Контроль і керування проектором . . . . .</b>	<b>134</b>
--	------------

Про програму EasyMP Monitor . . . . .	134
Про Message Broadcasting . . . . .	134
Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web) . . . . .	134
Настройка проектора . . . . .	134
Відображення вікна Керування Web . . . . .	134
Використання функції "Повід.про пошту" для повідомлення про проблеми . . . . .	135
Вміст повідомлення електронної пошти про помилки . . . . .	135
Керування за допомогою протоколу SNMP . . . . .	136
Відображення екрана Web Remote . . . . .	136
Команди ESC/VP21 . . . . .	137
Список команд . . . . .	137
Розташування кабелів . . . . .	138
Загальні відомості про PJLink . . . . .	139
Загальні відомості про Crestron RoomView® . . . . .	139
Управління проектором за допомогою комп'ютера . . . . .	140

<b>Додаткове Приладдя і Витратні Матеріали . . . . .</b>	<b>144</b>
--	------------

Додаткове приладдя . . . . .	144
Витратні матеріали . . . . .	145

<b>Розмір екрана і відстань проекції . . . . .</b>	<b>146</b>
--	------------

Відстань проекції (для моделі EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU) . . . . .	146
Відстань проекції (для моделі EB-4750W) . . . . .	148
Відстань проекції (для моделі EB-4650/EB-4550) . . . . .	150

<b>Підтримувані Дисплеї монітора . . . . .</b>	<b>152</b>
--	------------

Підтримувані значення роздільної здатності . . . . .	152
Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB) . . . . .	152
Компонент відеосиг. . . . .	152

Композитний відеосигнал . . . . .	152
Вхідний сигнал з порту HDMI і DisplayPort (EB-4955WU/EB-4950WU/ EB-4855WU/EB-4850WU/EB-4750W) . . . . .	153
Вхідний сигнал з порту HDMI і DisplayPort (EB-4650/EB-4550) . . . . .	153
<b>Технічні характеристики . . . . .</b>	<b>155</b>
Загальні Технічні Характеристики Проектора . . . . .	155
<b>Зовнішній Вигляд . . . . .</b>	<b>159</b>
<b>Глосарій . . . . .</b>	<b>160</b>
<b>Загальні Попередження . . . . .</b>	<b>162</b>
Товарні знаки і авторські права . . . . .	162
<b>Показчик . . . . .</b>	<b>164</b>

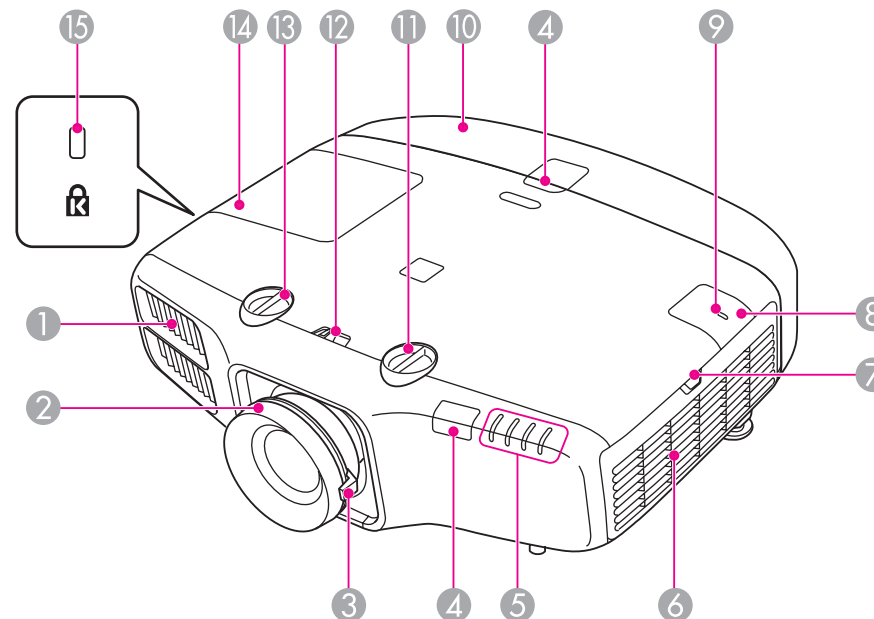


# Вступ

У цій главі пояснюються назви для кожного компонента.

Якщо інше не вказано, у цьому посібнику наведено схеми для моделі EB-4950WU.

## Передня і Верхня Панелі

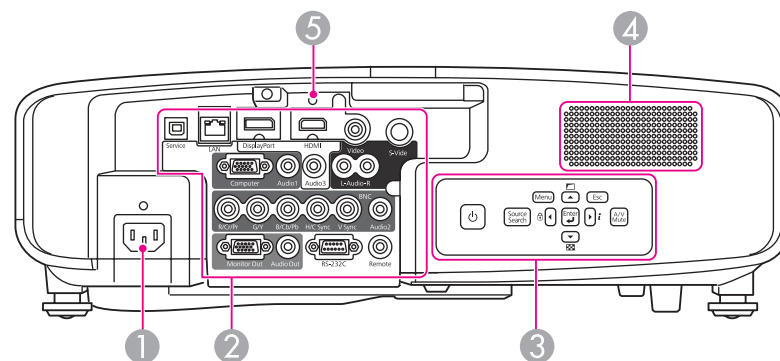


Найменування	Функція
<b>1</b> <b>Випускний отвір для повітря</b>	<p>Випускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проектора.</p> <div data-bbox="1534 1098 2094 1457"> <p><b>⚠ Обережно</b></p> <p>Під час роботи проектора не притуляйте до випускних отворів руки й обличчя, а також не ставте поруч з цими отворами предмети, які можуть деформуватися або зазнати ушкоджень від гарячого повітря. Гаряче повітря з випускних отворів може спричинити деформацію предметів, опіки шкіри або нещасні випадки.</p> </div>

Найменування	Функція
2 Фокусувальне кільце	Регулює фокусування зображення. ☛ "Коригування фокусу" <a href="#">стор.25</a>
3 Кільце масштабування	Регулює розмір зображення. ☛ "Регулювання розміру зображення" <a href="#">стор.25</a>
4 Приймач дистанційного сигналу	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.
5 Індикатори стану	Колір індикаторів та їхнє блимання чи рівне світло вказують на стан проектора. ☛ "Значення індикаторів" <a href="#">стор.100</a>
6 Отвір повітрязабірника (повітряний фільтр)	Слугує для забирання повітря для охолодження проектора всередині. ☛ "Очищення повітряного фільтра" <a href="#">стор.119</a>
7 Ручка кришки повітряного фільтра	Слугує для відкривання кришки повітряного фільтра. ☛ "Заміна повітряного фільтра" <a href="#">стор.125</a>
8 Кришка мережної карти для бездротової мережі	При бездротовому підключенні проектора до комп'ютера зніміть цю кришку та встановіть додаткову карту для бездротової мережі. ☛ "Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі" <a href="#">стор.37</a>
9 Індикатор бездротової мережі	Вказує на стан доступу до додаткової мережної карти для бездротової мережі. ☛ "Додаткове приладдя" <a href="#">стор.144</a>
10 Кришка відсіку для кабелів	Кришка для відсіку з'єднувальних кабелів на задній контактній поверхні. ☛ "Приєднання кришки відсіку для кабелів" <a href="#">стор.38</a>
11 Регулятор вертикального зсуву об'єктива	Поверніть регулятор, щоб зсунути проекцію зображення вниз або вгору. ☛ "Регулювання положення проектованого зображення (зсув об'єктива)" <a href="#">стор.23</a>

Найменування	Функція
12 Блокування регулятора зсуву об'єктива	Заблоковує та розблоковує регулятори зсуву об'єктива.
13 Регулятор горизонтального зсуву об'єктива	Поверніть регулятор, щоб зсунути проекцію зображення вліво або вправо. ☛ "Регулювання положення проектованого зображення (зсув об'єктива)" <a href="#">стор.23</a>
14 Кришка лампового відсіку	Відкрийте цю кришку, коли потрібно замінити лампу проектора. ☛ "Заміна лампи" <a href="#">стор.122</a>
15 Гніздо безпеки	Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington. ☛ "Замок для захисту від крадіжки" <a href="#">стор.73</a>

## Задня панель

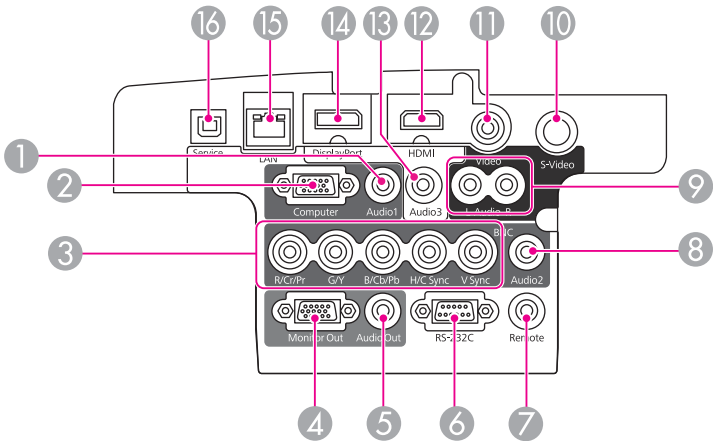


Найменування	Функція
1 Гніздо живлення	Підключення кабелю живлення.
2 Інтерфейс	☛ "Інтерфейс" <a href="#">стор.10</a>
3 Панель керування	☛ "Панель керування" <a href="#">стор.12</a>

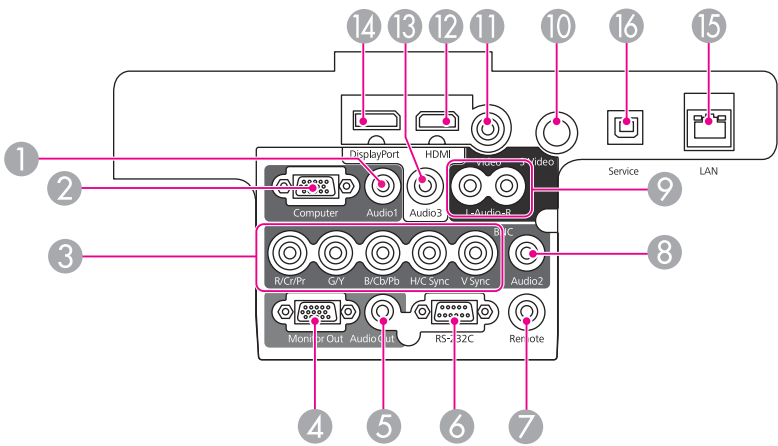
Найменування		Функція
4	Гучномовець	Виводить звук.
5	Тримач кабелю	Вставте затискач кабелю HDMI, що постачається в комплекті, щоб запобігти випадінню кабелю. 👉 Короткий довідник

Інтерфейс

EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU



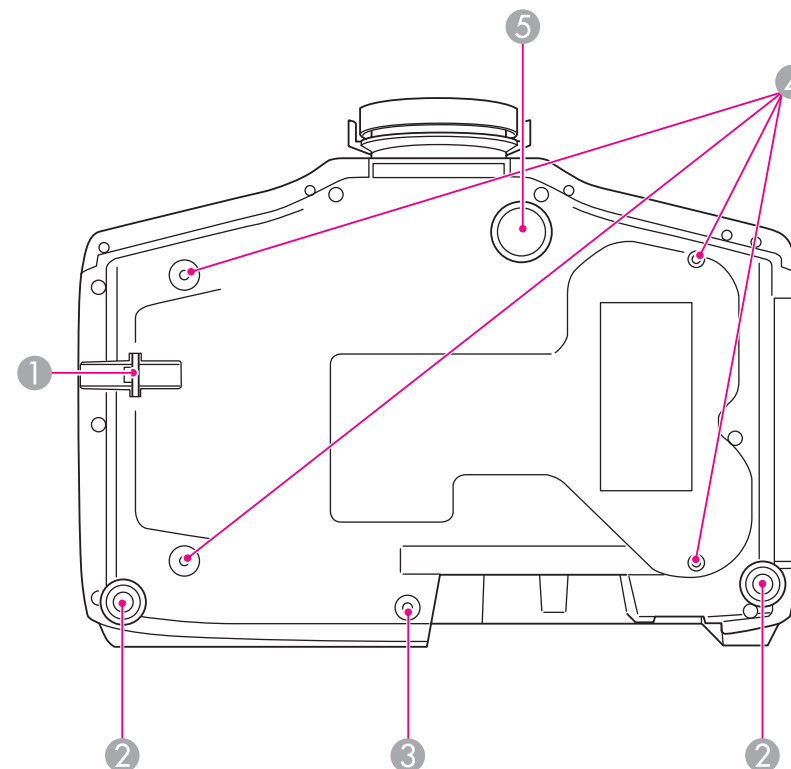
EB-4750W/EB-4650/EB-4550



Найменування		Функція
1	Порт Audio1	Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту Computer.
2	Порт Computer	Для аналогових RGB-сигналів, що надходять із комп'ютера, і роздільних відеосигналів, що надходять з інших джерел відеосигналу.
3	Порт BNC	Для аналогових RGB-сигналів, що надходять із комп'ютера, і роздільних відеосигналів, що надходять з інших джерел відеосигналу.
4	Порт Monitor Out	Передає на зовнішній монітор аналоговий сигнал з комп'ютера, підключеного до порту Computer або порту BNC. Виведення сигналу з інших портів та виведення роздільного відеосигналу неможливе.
5	Порт Audio Out	Виведення аудіосигналу з поточного зображення проектора на зовнішній динамік.
6	Порт RS-232C	Якщо керування проектором здійснюватиметься за допомогою комп'ютера, з'єднайте проектор з комп'ютером через цей порт кабелем RS-232C. Цей порт призначено для керування; за звичайних умов ним користуватися не слід. 👉 "Команди ESC/VP21" <a href="#">стор.137</a>

Найменування	Функція
7 Порт Remote	Підключення додаткового кабельного комплекту для дистанційного керування, а також приймання сигналів із пульта дистанційного керування. У разі підключення кабелю дистанційного керування до порту Remote дистанційний приймач на проекторі перестає працювати. ☛ "Додаткове приладдя" <a href="#">стор.144</a>
8 Порт Audio2	Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту BNC.
9 Порт Audio-L/R	Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту Video або порту S-Video.
10 Порт S-Video	Для сигналів S-video, що надходять із джерел відеосигналу.
11 Порт Video	Вхід композитного відеосигналу, отриманого з джерела відеоінформації.
12 Порт HDMI	Призначений для введення відеосигналів із HDMI-сумісної відеоапаратури та комп'ютерів. Цей проектор сумісний зі стандартом <a href="#">HDCP</a> ».
13 Порт Audio3	Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту DisplayPort або порту HDMI.
14 DisplayPort	Вхід відеосигналу з комп'ютерів, сумісних з інтерфейсом DisplayPort. Цей проектор сумісний зі стандартом <a href="#">HDCP</a> ».
15 Порт LAN	Слугує для підключення до локальної мережі за допомогою мережного кабелю.
16 Порт Service	Цей порт використовується технічним персоналом для керування проектором. За нормальних умов його не слід використовувати.

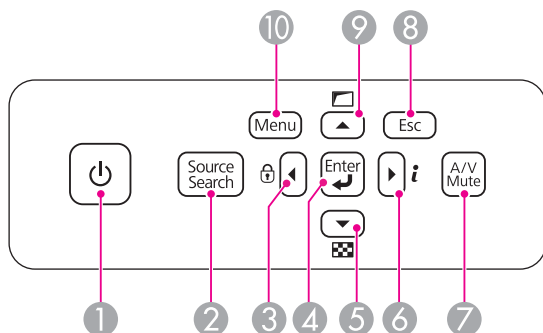
## Основа



Найменування	Функція
1 Точка встановлення захисного кабелю	Проведіть крізь цей отвір доступний у продажу пружинний фіксатор і закріпіть його на місці. ☛ "Монтаж пружинного фіксатора" <a href="#">стор.73</a>
2 Задні опори	Призначені для регулювання горизонтального нахилу проектора, встановленого на столі або подібній поверхні. Щоб висунути або втягнути опору, слід її повернути. ☛ "Регулювання горизонтального нахилу проектора" <a href="#">стор.26</a>

Найменування	Функція
3 Отвір гвинта для закріплення кришки кабелів	Отвір гвинта для закріплення кришки кабелів. ☛ "Приєднання кришки відсіку для кабелів" <a href="#">стор.38</a>
4 Точки для кріплення на стелі (чотири точки)	Місце кріплення додаткового кронштейну для монтажу на стелі, коли проектор підвішується на стелі. ☛ "Установка проектора" <a href="#">стор.19</a> ☛ "Додаткове приладдя" <a href="#">стор.144</a>
5 Передня регульована опора	Коли проектор встановлений на столі або подібній поверхні, то, регулюючи довжину опори, можна відрегулювати положення зображення на екрані. ☛ "Регулювання положення зображення" <a href="#">стор.26</a>

## Панель керування



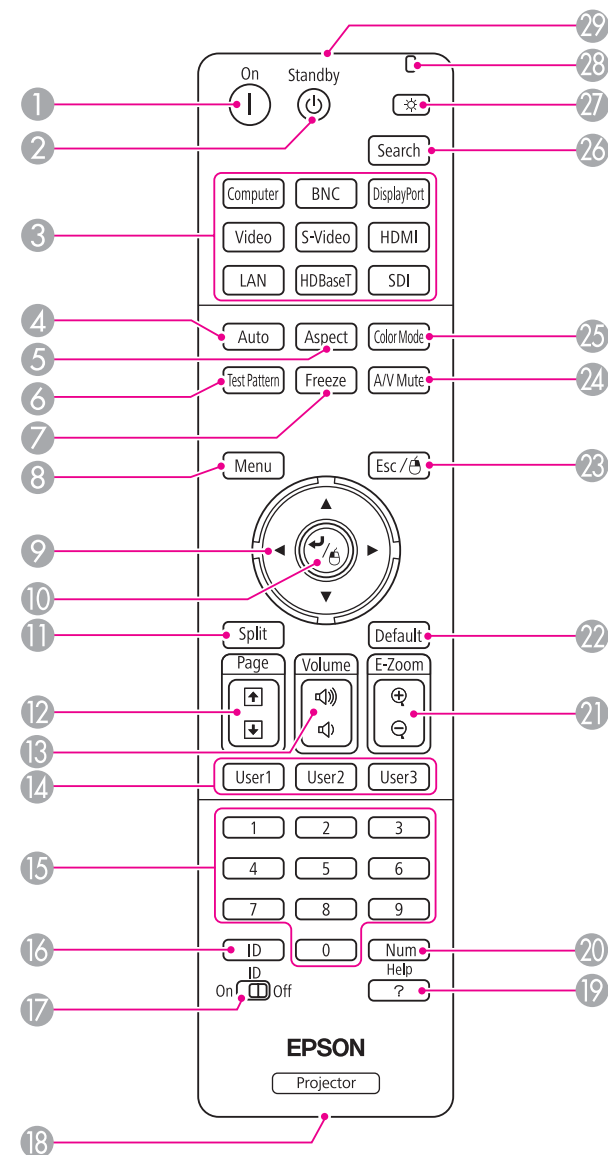
Найменування	Функція
1 Кнопка [⏻]	Вмикає і вимикає живлення проектора.
2 Кнопка [Source Search]	Перехід до наступного джерела, на яке надходить сигнал зображення. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" <a href="#">стор.41</a>

Найменування	Функція
3 Кнопки [⏪]/[⏩]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Відображення екрана Блок-ня керування, за допомогою якого можна налаштувати параметри блокування кнопок панелі керування. ☛ "Обмеження роботи" <a href="#">стор.71</a></li> <li>Під час відображення меню Конфігурація або вікна «Довідка» ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" <a href="#">стор.75</a> ☛ "Використання довідки" <a href="#">стор.99</a></li> </ul>
4 Кнопка [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня.</li> <li>За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer або порт BNC можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.</li> </ul>
5 Кнопки [▼]/[⏏]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Відображення тестового шаблону. ☛ "Відображення тестового шаблону" <a href="#">стор.22</a></li> <li>Під час відображення меню Конфігурація або вікна «Довідка» ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" <a href="#">стор.75</a> ☛ "Використання довідки" <a href="#">стор.99</a></li> </ul>
6 Кнопки [▶]/[ⓘ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Відображення меню Інформація в меню Конфігурація. ☛ "Меню "Інформація" (тільки для перегляду)" <a href="#">стор.96</a></li> <li>Під час відображення меню Конфігурація або вікна «Довідка» ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" <a href="#">стор.75</a> ☛ "Використання довідки" <a href="#">стор.99</a></li> </ul>



Найменування	Функція
7 Кнопка [A/V Mute]	Вмикає й вимикає відео та звук. ☞ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" <a href="#">стор.60</a>
8 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Зупиняє виконання поточної функції.</li> <li>Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню.</li> <li>☞ "Використання меню "Конфігурація"" <a href="#">стор.75</a></li> </ul>
9 Кнопки [▲]/[▼]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Регулювання екрана за допомогою параметрів у розділі Геометр. корекція в меню Конфігурація.</li> <li>☞ <b>Параметри – Геометр. корекція</b><a href="#">стор.82</a></li> <li>Під час відображення меню Конфігурація або вікна «Довідка» ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів.</li> <li>☞ "Використання меню "Конфігурація"" <a href="#">стор.75</a></li> <li>☞ "Використання довідки" <a href="#">стор.99</a></li> </ul>
10 Кнопка [Menu]	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього. ☞ "Використання меню "Конфігурація"" <a href="#">стор.75</a>

## Пульт дистанційного керування



Найменування	Функція
1 Кнопка [1]	Увімкнення проектора.
2 Кнопка [⏻]	Вимкнення проектора.
3 Кнопки змінення вводу	Перехід до зображень, що отримуються від одного з вхідних портів. ☛ "Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" <a href="#">стор.42</a> Кнопка [HDBaseT] та кнопка [SDI] недоступні для цього проектора.
4 Кнопка [Auto]	За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer або порт BNC можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.
5 Кнопка [Aspect]	Кожне натискання цієї кнопки змінює співвідношення сторін. ☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення" <a href="#">стор.49</a>
6 Кнопка [Test Pattern]	Відображення тестового шаблону. ☛ "Відображення тестового шаблону" <a href="#">стор.22</a>
7 Кнопка [Freeze]	Зупиняє й продовжує відтворення зображення. ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" <a href="#">стор.61</a>
8 Кнопка [Menu]	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" <a href="#">стор.75</a>
9 Кнопки [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" <a href="#">стор.75</a></li> <li>У разі використання додаткового приймача бездротової миші натискання цих кнопок призведе до переміщення курсора. ☛ "Додаткове приладдя" <a href="#">стор.144</a></li> </ul>

Найменування	Функція
10 Кнопка [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" <a href="#">стор.75</a></li> <li>У разі використання додаткового приймача бездротової миші працює як ліва кнопка миші. ☛ "Додаткове приладдя" <a href="#">стор.144</a></li> </ul>
11 Кнопка [Split]	Ця кнопка є перемикачем між режимами проєціювання — звичайним режимом, коли проєціюється одне зображення, і режимом, коли на екран, поділений на дві частини, одночасного проєціюються два зображення. ☛ "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" <a href="#">стор.57</a>
12 Кнопки [Page Up][Page Down]	Перехід до попереднього або наступного файлу зображення під час проєціювання зображень з комп'ютера, підключеного через мережу.
13 Кнопки [Volume Up][Volume Down]	[⏮] – зменшує гучність. [⏭] – збільшує гучність. ☛ "Регулювання гучності" <a href="#">стор.42</a>
14 Кнопка [User1] Кнопка [User2] Кнопка [User3]	Кожний із цих кнопок можна призначити один із восьми найчастіше вживаних пунктів меню Конфігурація. Після натискання цієї кнопки відобразиться призначений пункт меню або екран налаштування, де можна швидко вказати потрібні параметри або виконати потрібні налаштування. ☛ "Меню "Параметри"" <a href="#">стор.82</a>
15 Кнопки з цифрами	<ul style="list-style-type: none"> <li>Введення паролю. ☛ "Встановлення параметра Захисний пароль" <a href="#">стор.69</a></li> <li>Використовується для введення цифрових параметрів у меню <b>Мережа</b> у складі меню "Конфігурація".</li> </ul>

Найменування	Функція
16 Кнопка [ID]	Цю кнопку слід утримувати натиснутою для введення ідентифікатора потрібного проектора з пульта дистанційного керування за допомогою кнопок із цифрами. ☛ "Параметри ідентифікації" <a href="#">стор.26</a>
17 Перемикач [ID] (Ідентифікатор)	Вмикання (On) і вимикання (Off) параметрів ідентифікації для пульта дистанційного керування. ☛ "Параметри ідентифікації" <a href="#">стор.26</a>
18 Порт дистанційного керування	Використовується для підключення додаткового кабелю пристрою дистанційного керування й виведення сигналів з пульта дистанційного керування. ☛ "Додаткове приладдя" <a href="#">стор.144</a> У разі підключення кабелю дистанційного керування до цього порту зона сигналу дистанційного керування вимикається.
19 Кнопка [Help]	Виводить на екран і закриває вікно довідки, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення. ☛ "Використання довідки" <a href="#">стор.99</a>
20 Кнопка [Num]	Цю кнопку слід утримувати натиснутою під час введення пароля за допомогою кнопок із цифрами. ☛ "Встановлення параметра Захисний пароль" <a href="#">стор.69</a>
21 Кнопки [E-Zoom] [⊕][⊖]	Збільшує або зменшує зображення, не змінюючи розміру проекції. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" <a href="#">стор.61</a>
22 Кнопка [Default]	Увімкнено [Default]: коли на екрані меню конфігурації відображається команда Скинути. Значення налаштованих параметрів повертаються до стандартних. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" <a href="#">стор.75</a>


Найменування	Функція
23 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Зупиняє виконання поточної функції.</li> <li>Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" <a href="#">стор.75</a></li> <li>У разі використання додаткового приймача бездротової миші виконує функції правої кнопки миші. ☛ "Додаткове приладдя" <a href="#">стор.144</a></li> </ul>
24 Кнопка [A/V Mute]	Вмикає й вимикає відео та звук. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" <a href="#">стор.60</a>
25 Кнопка [Color Mode]	Кожне натискання цієї кнопки змінює режим кольору. ☛ "Вибір якості проекції (вибір Режим кольору)" <a href="#">стор.48</a>
26 Кнопка [Search]	Перехід до наступного джерела, на яке надходить сигнал зображення. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" <a href="#">стор.41</a>
27 Кнопка [☀]	Підсвічує кнопки на пульті дистанційного керування приблизно протягом 15 секунд. Це зручно, якщо пульт використовується в темряві.
28 Індикатор	Світло горить, коли пульт дистанційного керування передає сигнали.
29 Зона сигналу дистанційного керування	Передає сигнали пульта дистанційного керування.

### Заміна батарей у пульті дистанційного керування

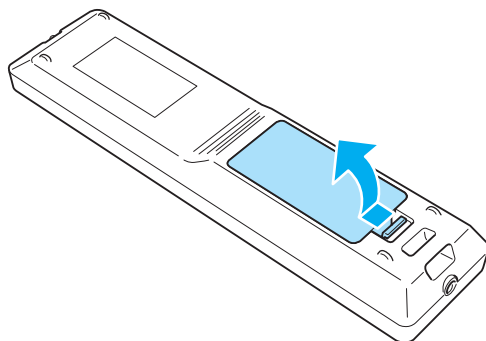
Якщо в роботі пульта ДК стаються затримки чи він не працює після нетривалої перерви, це може означати, що розрядилися батареї. В такому випадку замініть їх. Для цього необхідно завжди мати дві запасні лужні або марганцеві батарейки AA. Не використовуйте інші батарейки, крім лужних або марганцевих батарейок AA.

#### Попередження

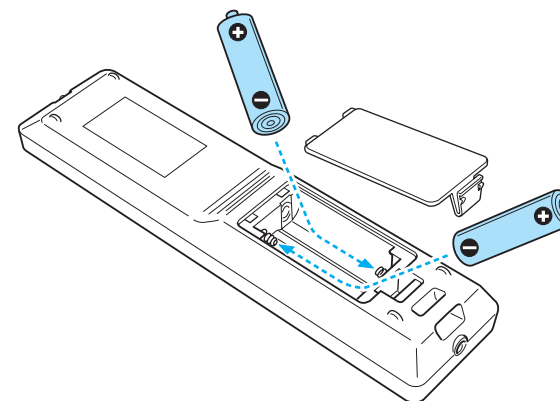
Перед виконанням операцій з батареями обов'язково прочитайте цей посібник:

 [Інструкції з техніки безпеки](#)

- 1** Зніміть кришку відділення для батарей.  
Підніміть кришку, натиснувши на фіксатор кришки відділення для батарей і проштовхнувши її вперед.



- 2** Замініть батарейки.

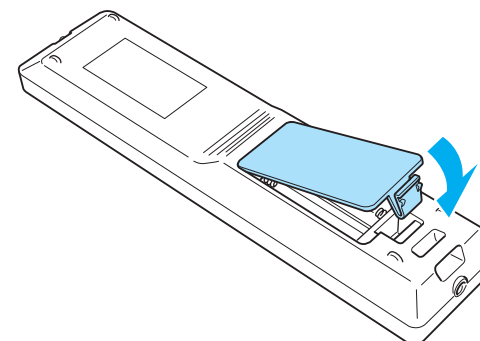


#### Обережно

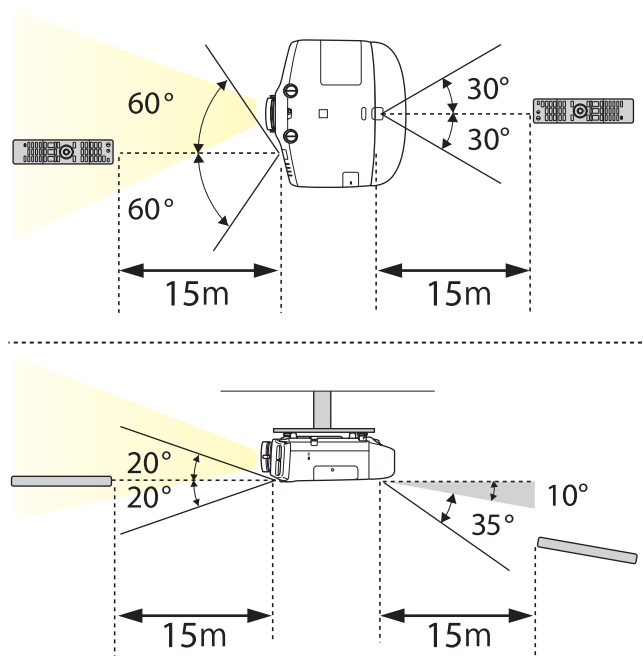
Щоб правильно встановити батареї, перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні.

Якщо батарейки встановлені неправильно, може статися вибух або витік електроліту, що призведе до займання, пошкодження виробу чи травмування.

- 3** Поставте кришку відділення для батарей на місце.  
Натисніть на кришку відділення для батарей, поки не почуєте клацання.



## Робочий діапазон пульта дистанційного керування



- Щоб обмежити приймання робочих сигналів від пульта дистанційного керування, налаштуйте параметр **Дистанц. Приймач**.

☛ **Параметри - Дистанц. Приймач** [стор.82](#)

- Для використання пультів дистанційного керування, які постачаються з іншими проекторами Epson, налаштуйте параметр **Тип дист. керув.**

☛ **Додаткові - Операція - Тип дист. керув.** [стор.83](#)

Зона дії залежить від використовуваного пульта дистанційного керування.



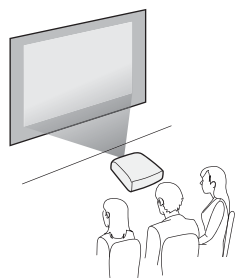
## Підготовка проектора

У цьому розділі наведено вказівки стосовно установки проектора і підключення джерел зображення.

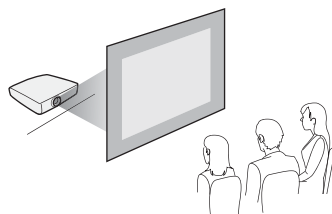
## Вимоги до установки

Проектор підтримує наступні чотири методи проєкції. Встановлюйте проектор відповідно до умов на місці установки.

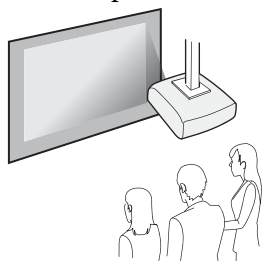
- Проєціювання зображень спереду екрана. (Передня проєкція)



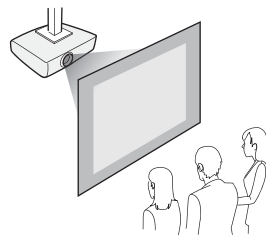
- Проєціювання зображень з-поза напівпрозорого екрана. (Задня проєкція)



- Проекція зображень з проектора, підвішеного до стелі й розташованого перед екраном. (Проекція Передня/Стеля)




- Проекція зображень з проектора, підвішеного до стелі й розташованого поза напівпрозорим екраном. (Проекція Задня/Стеля)



## Попередження

- В разі монтажу проектора на стелі необхідно дотримуватись особливих правил. Якщо монтажні роботи виконуються неправильно, проектор може впасти. Це може призвести до пошкодження або нещасного випадку.

Якщо потрібно використати такий метод установлення, зверніться до дилера або за найближчою адресою, указаною в Посібник з технічної підтримки та обслуговування.  [Список контактних даних для проектора Epson](#)

- Якщо для запобігання випадінню гвинтів використати клей у точках кріплення до стелі, або нанести на проектор змазку чи мастило, корпус проектора може тріснути та впасти зі стелі. Це може призвести до важкої травми для особи, що випадково опиниться під проектором, і пошкодити сам проектор.

Під час монтажу чи регулювання проектора, встановленого під стелею, не використовуйте для запобігання випадіння гвинтів клей, а також мастило, оливи тощо.

- Не закривайте впускний та випускний вентиляційні отвори проектора. Закриття будь-якого з отворів може призвести до займання внаслідок підвищення температури всередині проектора.

## Попередження

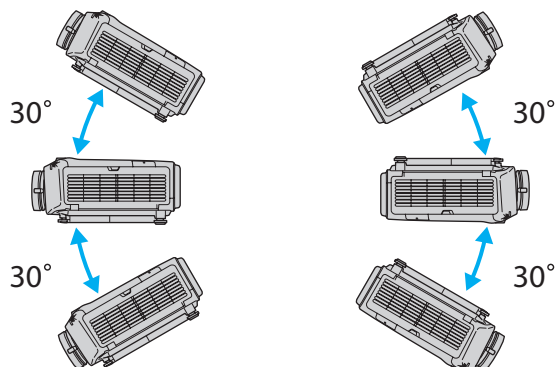
Не ставте проектор на бік і не користуйтеся ним у такому положенні. Це може призвести до перебоїв у роботі.



- У разі кріплення проектора до стелі потрібен додатковий кронштейн.  
☛ "Додаткове приладдя" [стор.144](#)
- Стандартне значення параметра «Проекція» — **Передня**. Змінити спосіб проекції з **Передня** на **Задня** можна в меню «Конфігурація».  
☛ **Додаткові - Проекція** [стор.83](#)
- Щоб змінити настройки способу проекції показаним нижче чином, натисніть і не відпускайте кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.  
**Передня ↔ Передня/Стеля**  
**Задня ↔ Задня/Стеля**
- У разі закріплення на стелі встановіть значення "Увімкн." для параметра **Кнопка інв. напр.**, щоб операції збігалися з функціями кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] на панелі керування.  
☛ **Додаткові - Операція - Кнопка інв. напр.** [стор.83](#)

Проектор можна встановлювати під зазначеними далі кутами.

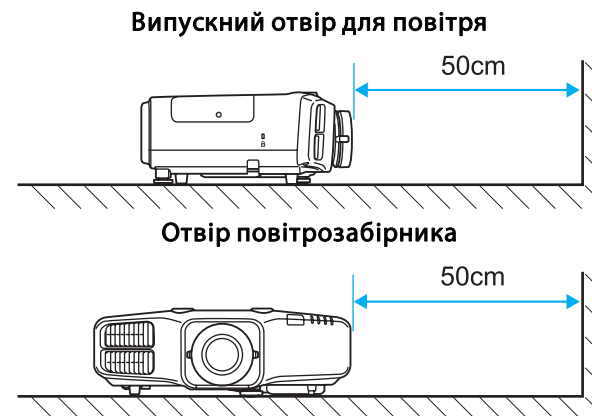
Вертикально: нахил до  $\pm 30^\circ$ . Якщо використовувати проектор під кутом нахилу понад  $30^\circ$ , він може зазнати пошкодження та стати причиною нещасного випадку.



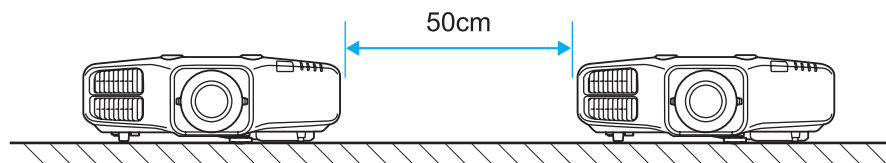
Горизонтально: у діапазоні збільшення та зменшення задньої опори.

☛ "Регулювання горизонтального нахилу проектора" [стор.26](#)

Переконайтеся в тому, що простір між стіною та випускним отвором для повітря і отвором повітрязабірника становить не менше 50 см.



У разі встановлення кількох проекторів відстань між ними має становити не менше 50 см.



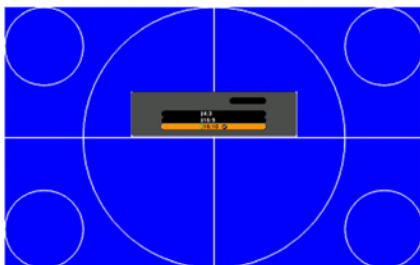
## Параметри екрана

Налаштуйте параметр Тип екрану відповідно до формату використовуваного екрана.

Область, у якій відображається зображення, збігається з формою екрана.



- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.  
☛ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.75](#)
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Дисплей**.
- 3 Виберіть у меню **Екран** параметр **Тип екрану**.
- 4 Виберіть співвідношення сторін екрана.  
Форма фонового тестового шаблону зміниться відповідно до налаштування.



- 5 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].



- Цей параметр недоступний у разі проєціювання зображень із комп'ютера через мережу.
- Після зміни значення параметра Тип екрану відрегулюйте також співвідношення сторін для зображення, що проєціюється.  
☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення " [стор.49](#)
- Установіть програму EasyMP Network Projection із компакт-диска EPSON Projector Software. У разі використання попередньої версії програми зображення можуть проєціюватися неправильно. Останню версію програми EasyMP Network Projection можна завантажити з наведеного нижче веб-сайту.  
<http://www.epson.com/>
- Ця функція не підтримує модуль Message Broadcasting (компонент EasyMP Monitor).

## Регулювання положення зображення в області проєціювання

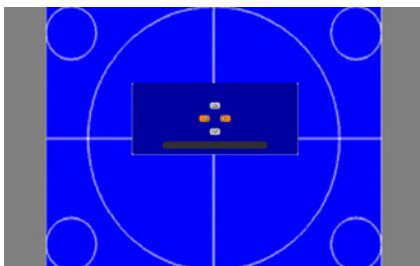
Положення зображення можна відрегулювати, якщо, з урахуванням налаштованого параметра Тип екрану, між краєм зображення та рамкою екрана є запас місця.

Приклад. Для параметра **Тип екрану** встановлено значення **4:3** для EB-4950WU.



Зображення можна переміщати вліво та вправо.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.  
☛ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.75](#)
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Дисплей**.
- 3 Виберіть у меню **Екран** параметр **Позиція екрану**.
- 4 За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] відрегулюйте положення зображення.  
Перевірити поточне положення зображення можна за допомогою фонових тестових шаблонів.



- 5 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].



Параметр **Позиція екрану** не можна відрегулювати в зазначених нижче ситуаціях.

- Якщо для параметра **Тип екрану** встановлено значення **16:10** в разі використання EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU/EB-4750W.
- Якщо для параметра **Тип екрану** встановлено значення **4:3** в разі використання EB-4650/EB-4550.

## Відображення тестового шаблону

Тестовий шаблон можна використовувати для налаштування стану проєкції без підключення відеобладнання.

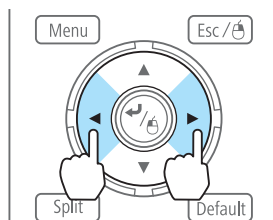
Форма тестового шаблону відповідає значенню параметра **Тип екрану**. Спочатку налаштуйте параметр **Тип екрану**.

☛ "Параметри екрана" [стор.20](#)

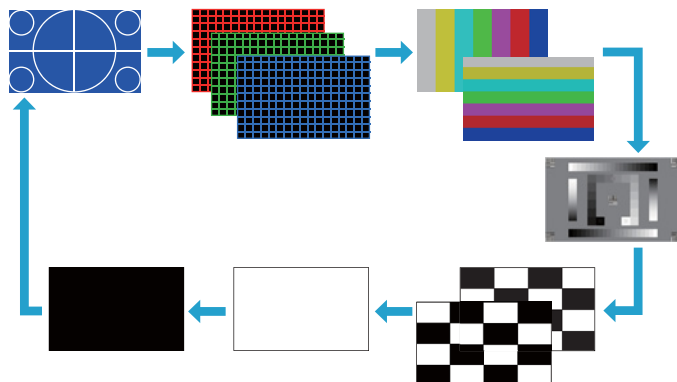
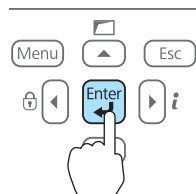
- 1 Під час проєціювання натисніть кнопку [Test Pattern] на пульті дистанційного керування або кнопку [⌘] на панелі керування.

- 2** Натисніть кнопки [◀][▶] на пульті дистанційного керування або кнопку [↵] на панелі керування, щоб змінити тестовий шаблон.

На пульті ДК



На панелі керування



Під час відображення тестового шаблону можна виконати наведене нижче налаштування зображення.

Меню верхнього рівня	Вкладене меню/Пункти
Зображення	Режим кольору  стор.48
	Абс. темп. кольору
	Додатково
	- Гама*  стор.52
	- RGB
Сигнал	- RGBCMY  стор.52
	Скинути
	Автоналаштування

Меню верхнього рівня	Вкладене меню/Пункти
Параметри	Геометр. корекція  стор.43
Додаткові	Кілька проєкцій - Багатоекранний  стор.54

\* Окрім параметрів користувача для гами.



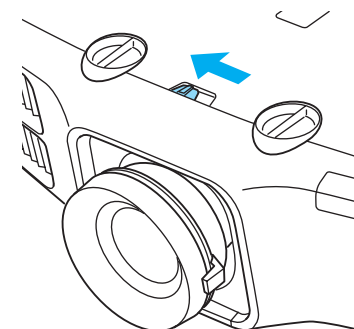
Щоб встановити значення пунктів меню, які не можна встановити під час відображення тестового шаблону, або точно налаштувати проєктоване зображення, слід спроектувати зображення з підключеного пристрою.

- 3** Щоб закрити тестовий шаблон, натисніть кнопку [Esc].

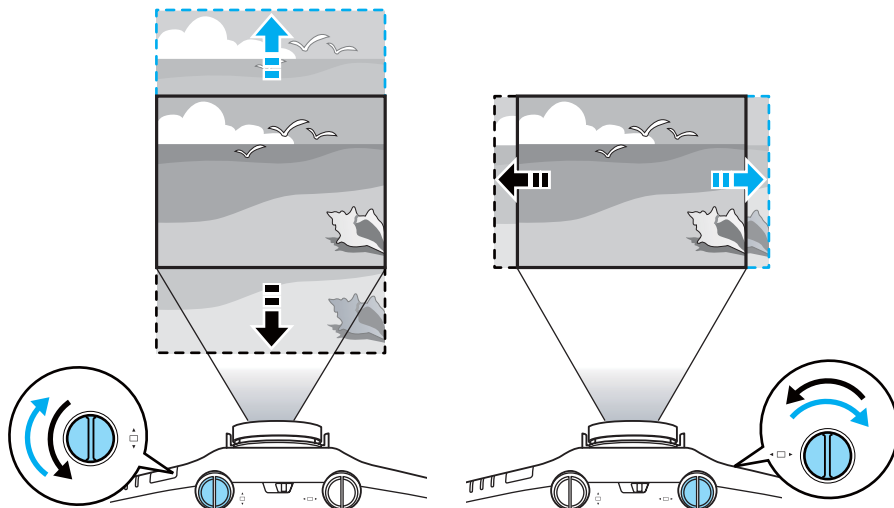
## Регулювання положення проєктованого зображення (зсув об'єктива)

Щоб відрегулювати положення проєктованого зображення, можна зсунути об'єктив, наприклад, якщо проектор неможливо встановити безпосередньо перед екраном.

- 1** Розблокуйте регулятор зсуву об'єктива.



- 2** Поверніть регулятори вертикального та горизонтального зсувів об'єктива на проекторі, щоб відрегулювати положення зображення, що проєціюється.



## Попередження

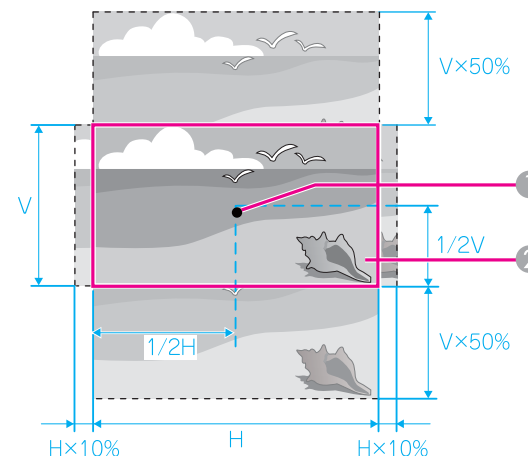
Регулюючи висоту зображення за допомогою регулятора вертикального зсуву об'єктива, переміщуйте зображення знизу вгору. У разі регулювання згори донизу положення зображення може зміститися вниз після того, як ви завершите регулювання.



- Рекомендується налаштовувати фокус, масштаб і зсув об'єктива принаймні через 30 хвилин після запуску проектора, оскільки зображення є нестабільними одразу після ввімкнення проектора.
- Зображення буде найточнішим, якщо горизонтальний і вертикальний зсуви об'єктива встановлено посередині.

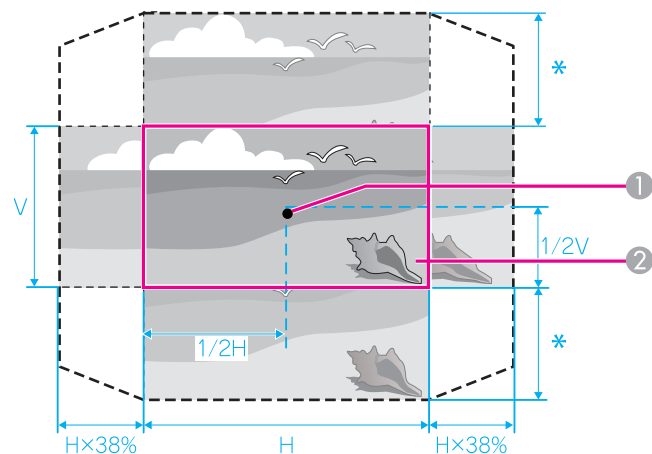
Нижче наведено діапазони, у межах яких можна переміщувати зображення.

EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU



- 1 Центр об'єктива
- 2 Спроеційоване зображення, коли зсув об'єктива встановлено посередині

EB-4750W/EB-4650/EB-4550



\*

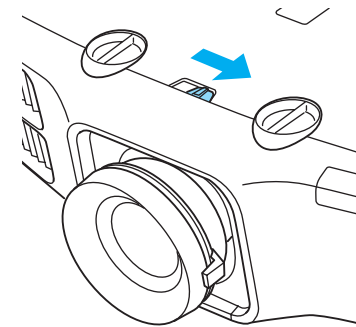
EB-4750W :  $V \times 70\%$

EB-4650/EB-4550 :  $V \times 58\%$

- ① Центр об'єктива
- ② Спроеційоване зображення, коли зсув об'єктива встановлено посередині

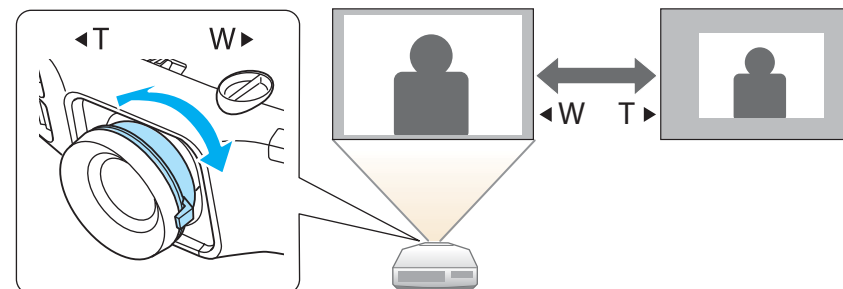
Перемістити положення зображення, що проєціюється, в горизонтальному й вертикальному напрямках до максимального значення неможливо.

- 3** Завершивши налаштування, знову заблокуйте регулятори зсуву об'єктива.



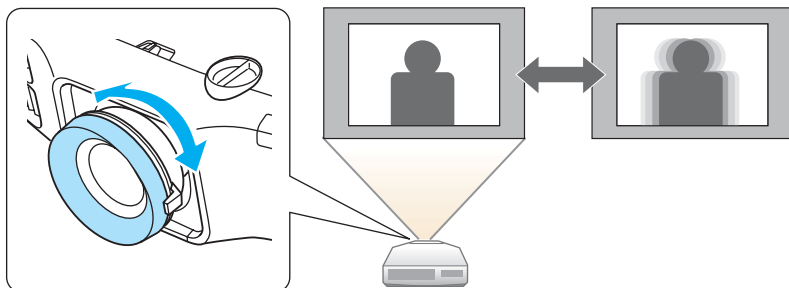
## Регулювання розміру зображення

Регулювання розміру зображення на екрані проектора виконується поворотом кільця масштабування.



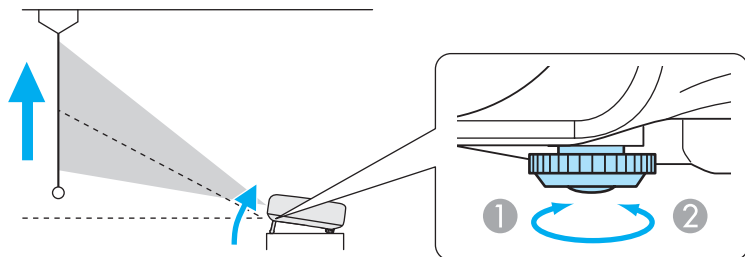
## Коригування фокусу

Для налаштування фокусу використовується кільце фокусу.



## Регулювання положення зображення

Щоб відрегулювати положення, висуňte або втягніть передню опору. Для зміни положення зображення можна нахилити проектор під кутом до 10 градусів.



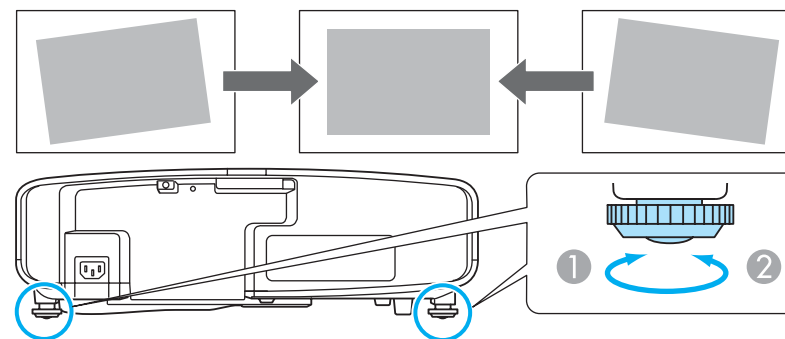
- ① Висунути передню опору.
- ② Втягнути передню опору.



Чим більше кут нахилу, тим складніше відрегулювати фокус. Проектор слід встановлювати таким чином, щоб не було потреби значно його нахилити.

## Регулювання горизонтального нахилу проектора

Відрегулювати горизонтальний нахил проектора можна висуваючи та втягуючи задні опори.



- ① Витягніть задню опору.
- ② Втягніть задню опору.

## Параметри ідентифікації

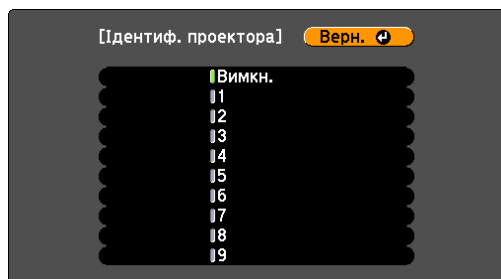
Коли проектору й пульта дистанційного керування призначено ідентифікатори, пульт дистанційного керування працюватиме тільки з проектором, який має відповідний ідентифікатор. Це дуже зручно, коли ви працюєте з кількома проекторами.



- За допомогою пульта дистанційного керування можна керувати лише тими проекторами, які перебувають у його робочому діапазоні. ➡ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" [стор.17](#)
- У разі встановлення для параметра **Тип дист. керув.** значення **Простий** у пункті **Операція** у меню конфігурації встановити ідентифікатор пульта дистанційного керування неможливо. ➡ [стор.83](#)
- Ідентифікатори ігноруються, якщо для параметра ідентифікатора проектора встановлено значення **Вимкн.** або для ідентифікатора пульта дистанційного керування встановлено значення **0**.

## Задайте ідентифікатор проектора

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.  
➡ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.75](#)
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Кілька проєкцій**.
- 3 Виберіть пункт **Ідентиф. проектора** та натисніть кнопку [↵].
- 4 Виберіть потрібний ідентифікатор і натисніть кнопку [↵].

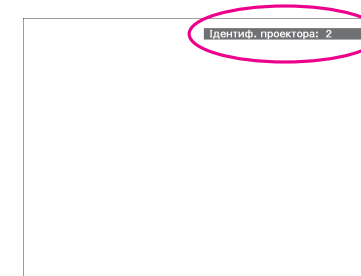
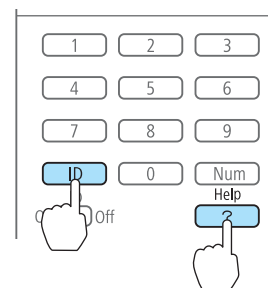


- 5 Натисніть кнопку [Menu], щоб закрити меню конфігурації.

## Перевірка ідентифікатора проектора

Під час проєктування, утримуючи натиснутою кнопку [ID] (Ідентифікатор), натисніть кнопку [Help].

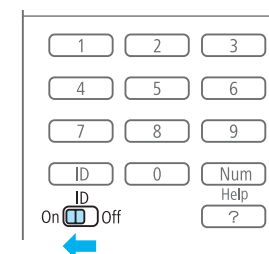
Пульт ДК



При натисканні кнопок на екрані проектора відображається поточний ідентифікатор проектора. Приблизно за три секунди він зникне.

## Установлення ідентифікатора пульта дистанційного керування

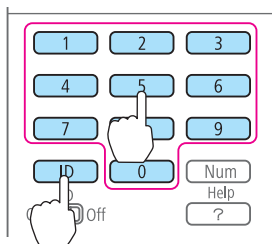
- 1 Установіть перемикач [ID] (Ідентифікатор) на пульті дистанційного керування в положення On.



- 2 Утримуючи натиснутою кнопку [ID], натисніть кнопку з цифрою, яка відповідає ідентифікатору потрібного проектора.

☛ "Перевірка ідентифікатора проектора" [стор.27](#)

Пульт ДК



Щойно цю установку буде введено, керування з пульта дистанційного керування обмежиться тим проектором, який має тепер спільний ідентифікатор з пультом дистанційного керування.



Ідентифікатор пульта дистанційного керування зберігається в пам'яті пульта. Це значення не видаляється навіть тоді, коли батареї виймаються для заміни. Проте, якщо батареї відсутні в пульті протягом тривалого часу, буде відновлено значення ідентифікатора за замовчуванням (ID0).

## Налаштування часу

На проекторі можна встановити час. Відлік часу використовується для функції планування.

☛ "Функція розкладу" [стор.66](#)



- Під час першого увімкнення проектора відображається повідомлення "Бажаєте встановити час?". У разі вибору значення **Так** відображається екран із кроку 4.
- Якщо в меню **Захисний пароль** для параметра **Зах. часу/графіку** встановлено значення **Увімкн.**, параметри, які стосуються дати й часу, змінити неможливо. Змінити параметри можна після встановлення для параметра **Зах. часу/графіку** значення **Вимкн.**
- ☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.69](#)

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

☛ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.75](#)

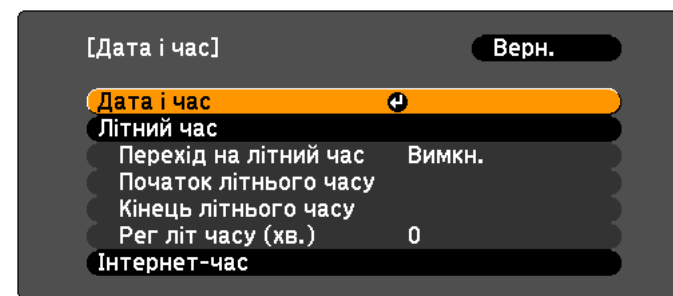
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Операція**.

- 3 Виберіть пункт **Дата і час** і натисніть кнопку [**↵**].

- 4 Налаштуйте дату й час.

Для вводу дати та часу використовуйте віртуальну клавіатуру.

☛ "Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою" [стор.88](#)



Дата і час

Підменю	Функція
Дата	Установіть сьогоднішню дату.



Підменю	Функція
<b>Час</b>	Установіть поточний час.
<b>Часова різниця (UTC)</b>	Установіть різницю в часі відносно до світового часу.
<b>Встановити</b>	Застосування параметрів, налаштованих у меню <b>Дата і час</b> .

## Літний час

Підменю	Функція
<b>Перехід на літний час</b>	Налаштуйте ( <b>Увімкн./Вимкн.</b> ) функцію переходу на літний час. Параметр <b>Рег літ часу (хв.)</b> регулює різницю між зимовим і літнім часом.
<b>Початок літнього часу</b>	Установіть дату й час початку літнього часу.
<b>Кінець літнього часу</b>	Установіть дату й час закінчення літнього часу.
<b>Встановити</b>	Застосування параметрів, налаштованих у меню <b>Літний час</b> .

## Інтернет-час

Підменю	Функція
<b>Інтернет-час</b>	Для автоматичного оновлення часу через Інтернет-сервер часу встановіть для цього параметра значення <b>Увімкн.</b>
<b>Сервер інтернет-часу</b>	Уведіть адресу IP для сервера інтернет-часу.
<b>Встановити</b>	Застосування параметрів, налаштованих у меню <b>Інтернет-час</b> .



Вносячи зміни, не забувайте вибирати значення **Встановити** та натискати кнопку [↩].

**5**

На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

Для підключення різних джерел використовуються різні порти, які відрізняються назвою, місцем розташування й орієнтацією роз'єму.

---

## Підключення комп'ютера

Для проєціювання зображень з комп'ютера необхідно його підключити в один з описаних способів.

### ❶ Підключення комп'ютерним кабелем з комплекту проектора

Підключіть порт виведення зображення з комп'ютера до порту проектора Computer.

Щоб виводити аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід комп'ютера слід підключити до порту проектора Audio1 за допомогою стандартного аудіокабелю.

### ❷ Підключення стандартним кабелем 5BNC

Підключіть порт виведення зображення з комп'ютера до порту проектора BNC.

Щоб виводити аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід комп'ютера слід підключити до порту проектора Audio2 за допомогою стандартного аудіокабелю.

### ❸ Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)

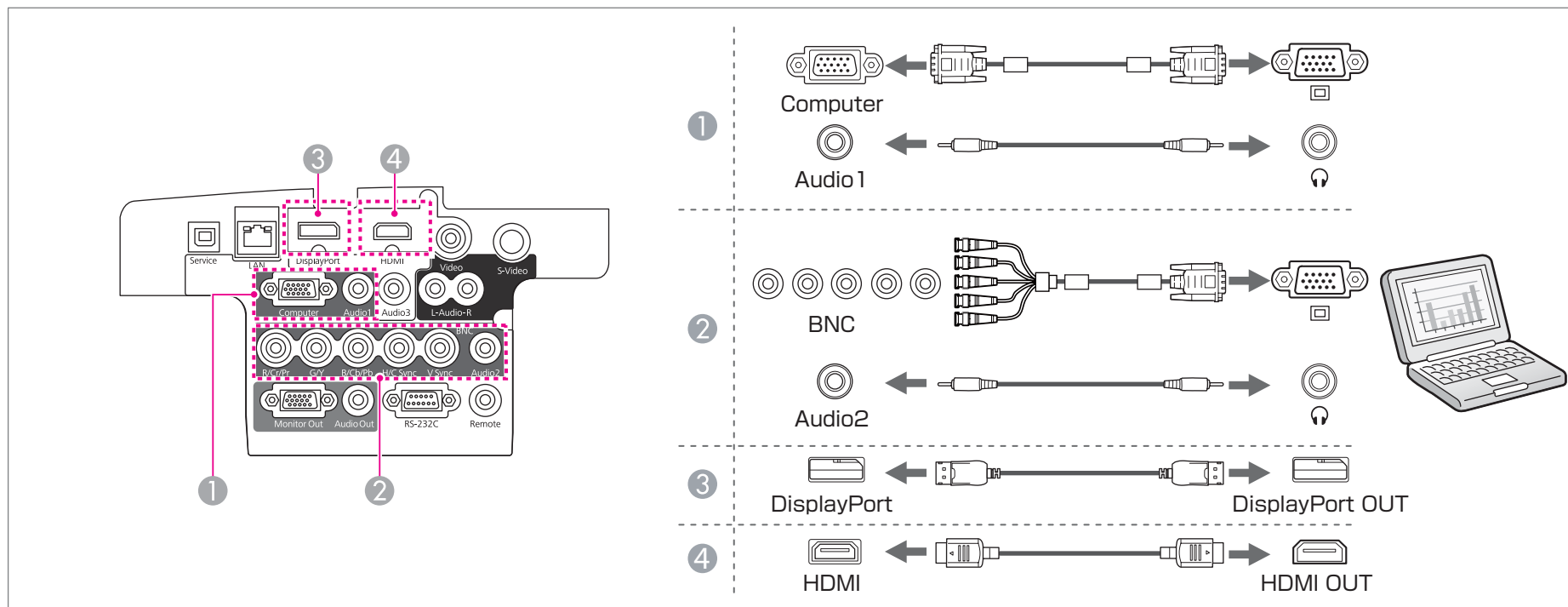
Підключіть порт HDMI комп'ютера до порту проектора HDMI.

Таким чином можна виводити з комп'ютера звуковий супровід разом із зображенням.

### ❹ Підключення стандартним кабелем DisplayPort

Підключіть порт DisplayPort комп'ютера до порту проектора DisplayPort.

Таким чином можна виводити з комп'ютера звуковий супровід разом із зображенням.



- Змініть аудіовихід у меню **Налаштування аудіо**.  
 ➡ **Додаткові – Налаштування A/V – Налаштування аудіо** [стор.83](#)
- Якщо аудіо не надсилається через кабель HDMI або DisplayPort, підключіть стандартний аудіокабель до порту Audio3. Установіть для параметра **Вихід аудіо** **HDMI** або **Аудіових. DisplayPort** значення **Аудіо3**.  
 ➡ **Додаткові – Налаштування A/V – Налаштування аудіо – Вихід аудіо HDMI, Аудіових. DisplayPort** [стор.83](#)
- Деякі стандартні кабелі DisplayPort мають замок. Щоб витягнути такий кабель з гнізда, слід натиснути кнопку на роз'ємі.

## Підключення джерел зображення

Для проєціювання зображень з програвача DVD-дисків, відеомagneтофона тощо, необхідно підключити проєктор в один з описаних способів.

- Підключення стандартним відеокабелем (продається у торговельній мережі)

Підключіть вихідний роз'єм джерела зображення, призначений для виводу відеосигналу до порту проектора Video.

Щоб виводити аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід джерела сигналу слід підключити до порту проектора Audio-L/R за допомогою стандартного аудіокабелю.

### 2 Підключення стандартним кабелем S-video

Підключіть вихідний порт S-video джерела зображення до порту проектора S-Video.

Щоб виводити аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід джерела сигналу слід підключити до порту проектора Audio-L/R за допомогою стандартного аудіокабелю.

### 3 Підключення додатковим кабелем для компонентного відеосигналу (перетворювач D-sub/компонента)

☛ "Додаткове приладдя" [стор.144](#)

Підключіть вихідний порт компонентного відеосигналу джерела зображення до порту проектора Computer.

Щоб виводити аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід відеообладнання слід підключити до порту проектора Audio1 за допомогою стандартного аудіокабелю.

### 4 Підключення стандартним кабелем компонентного відеосигналу (RCA) і адаптером BNC/RCA

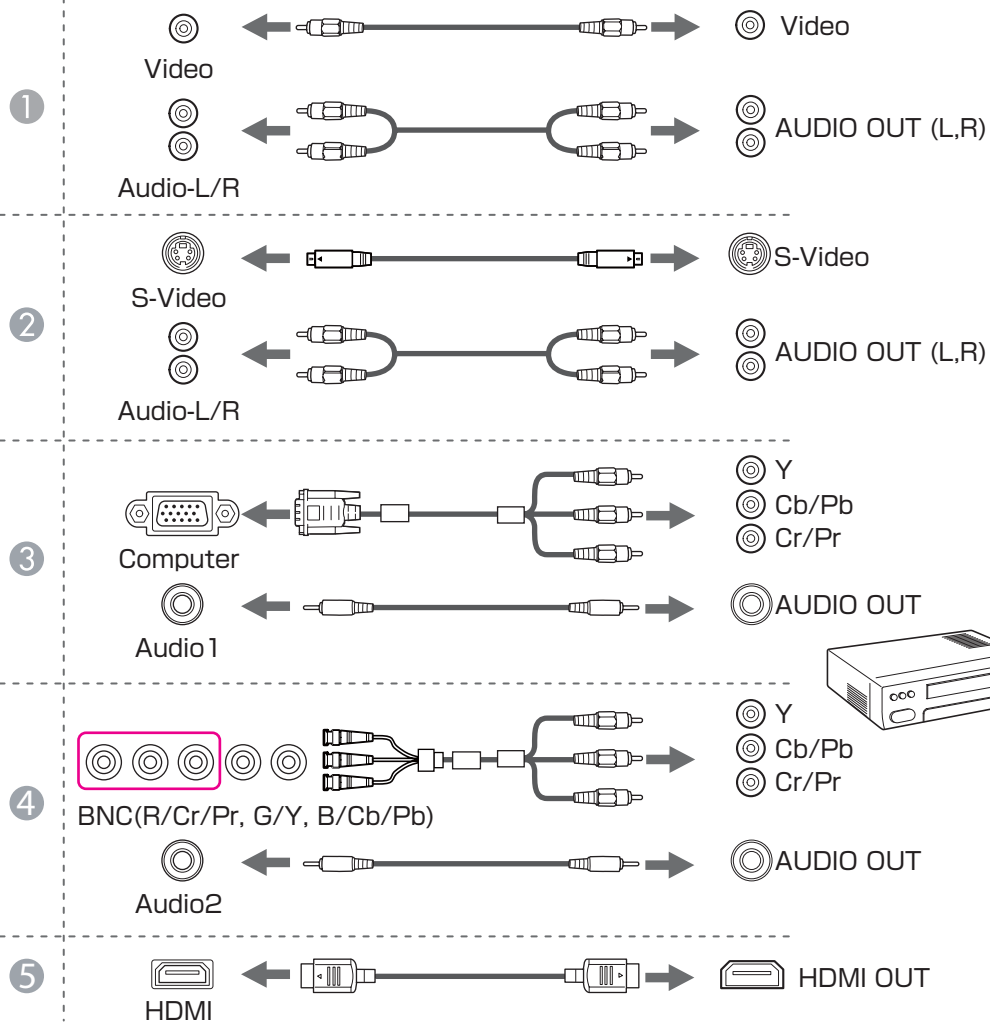
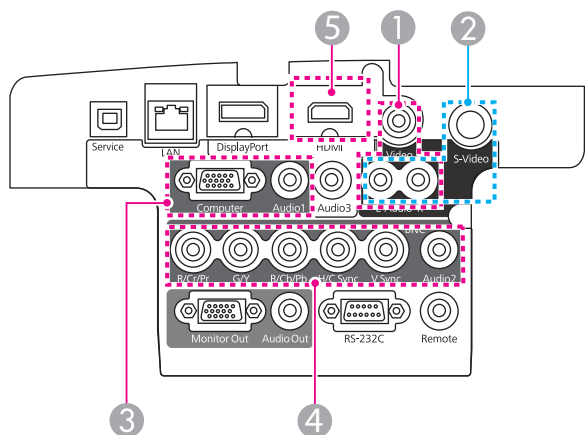
Підключіть вихідний порт компонентного відеосигналу на відеообладнанні до порту проектора BNC (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

Щоб виводити аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід відеообладнання слід підключити до порту проектора Audio2 за допомогою стандартного аудіокабелю.

### 5 Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)

Підключіть порт HDMI джерела зображення до порту проектора HDMI.

Таким чином можна виводити з джерела зображення звуковий супровід разом із зображенням.



### Попередження

- Якщо під час підключення до проектора джерело вхідного сигналу увімкнуте, це може призвести до порушень у роботі апаратури.
- Якщо вилка роз'єму відрізняється від гнізда за орієнтацією чи формою, не намагайтеся вставити її силою. Це може призвести до пошкодження пристрою або порушень у роботі апаратури.



- Змініть аудіовихід у меню **Налаштування аудіо**.  
☛ **Додаткові – Налаштування A/V – Налаштування аудіо** [стор.83](#)
- Якщо аудіо не надсилається через кабель HDMI, підключіть стандартний аудіокабель до порту Audio3. Установіть для параметра **Вихід аудіо HDMI** значення **Аудіо3**.  
☛ **Додаткові – Налаштування A/V – Налаштування аудіо – Вихід аудіо HDMI** [стор.83](#)
- Якщо потрібно підключити до проектора джерело сигналу з роз'ємом нестандартної форми, скористайтесь кабелем, який додається до цього пристрою, або кабелем з додаткового приладдя проектора.
- При використанні доступного в продажу аудіокабелю 2RCA(L/R)/ зі стереофонічним міні-штепселем, переконайтеся, що на ньому є маркування «No resistance».

## Підключення зовнішнього обладнання

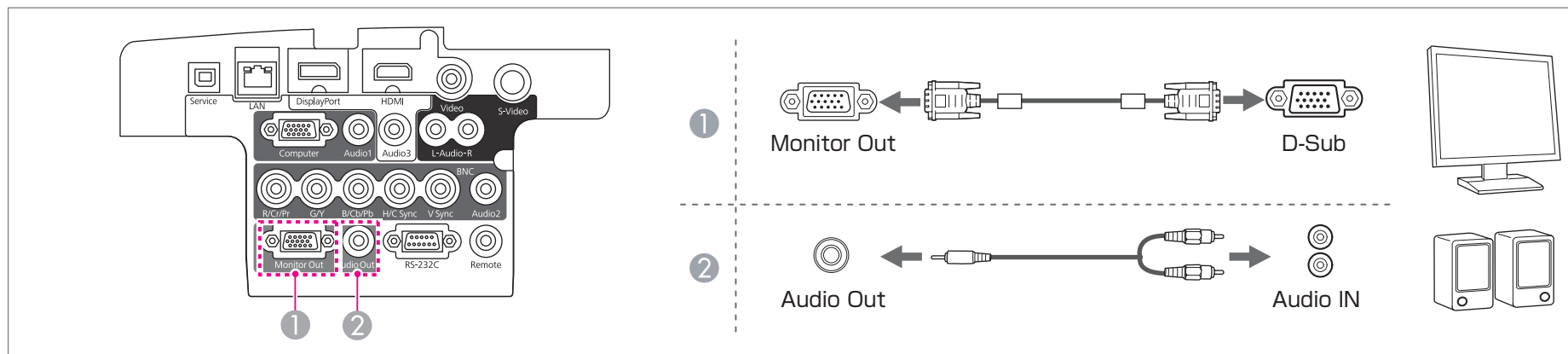
Для виведення зображень та звуку можна підключати зовнішній монітор і динамік.

### ① Виведення зображень на зовнішній монітор

Підключіть зовнішній монітор до порту проектора Monitor Out за допомогою кабелю, що постачається із зовнішнім монітором.

### ② Виведення звуку на зовнішній динамік

Підключіть зовнішній динамік до порту проектора Audio Out за допомогою стандартного аудіокабелю.

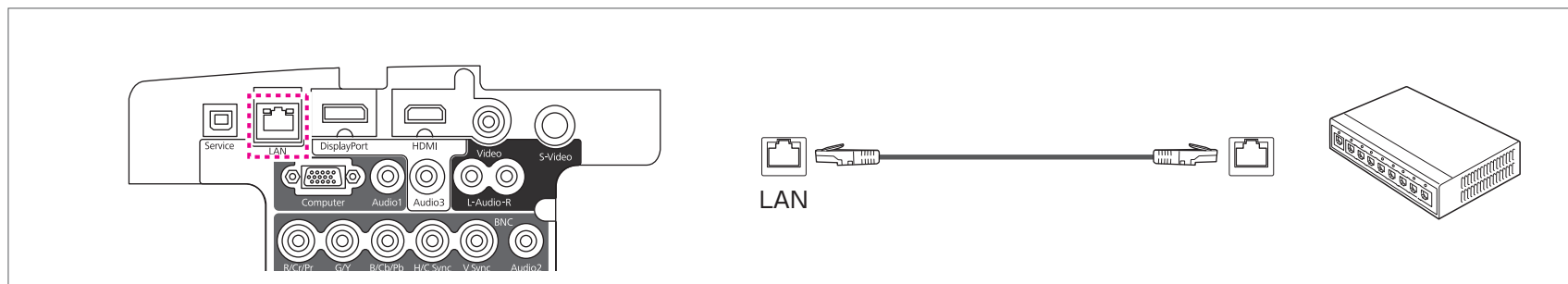


- Налаштуйте наведені далі параметри вихідного зображення й аудіо, навіть якщо проектор знаходиться в режимі очікування. Установіть для параметра **Режим очікування** значення **Зв'язок вкл.**  
 ➡ **Додаткові - Режим очікування** [стор.83](#)  
 Установіть для параметра **Вихід A/V** значення **Завжди**.  
 ➡ **Додаткові - Налаштування A/V - Вихід A/V** [стор.83](#)
- Коли штепсель аудіокабелю вставлено у порт Audio Out, виведення звуку з вбудованих динаміків проектора припиняється, звук перемикається на зовнішній вихід.

## Підключення кабелю LAN

Підключіть порт мережного концентратора або іншого обладнання до порту LAN проектора за допомогою стандартного мережного кабелю 100BASE-TX або 10BASE-T.

Підключення комп'ютера до проектора через мережу дає змогу проєціювати зображення і контролювати стан проектора.



Розташування порту LAN залежить від моделі. 🖱️ "Інтерфейс" [стор.10](#)

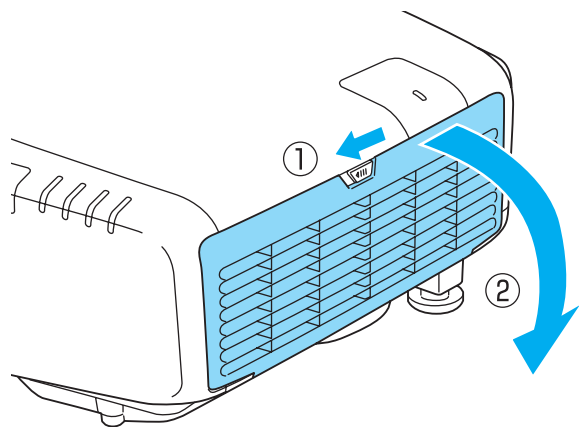


Щоб уникнути несправностей, використовуйте екранований мережний кабель категорії 5 або вищої.

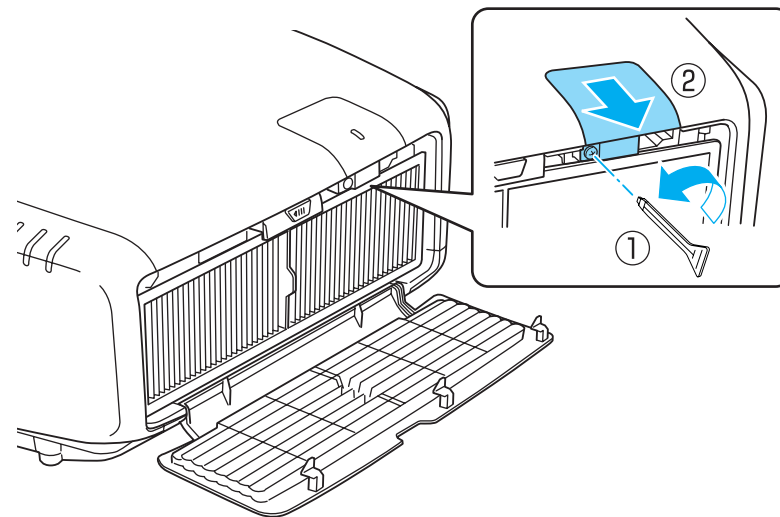


## Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі

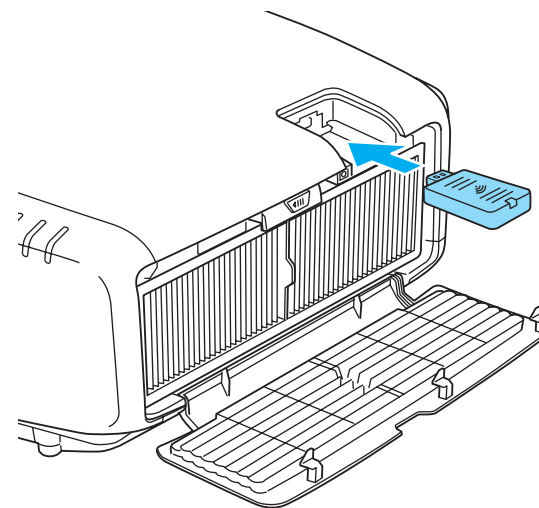
- 1** Відкрийте кришку повітряного фільтра.  
Зсуньте ручку кришки повітряного фільтра і відкрийте кришку повітряного фільтра.



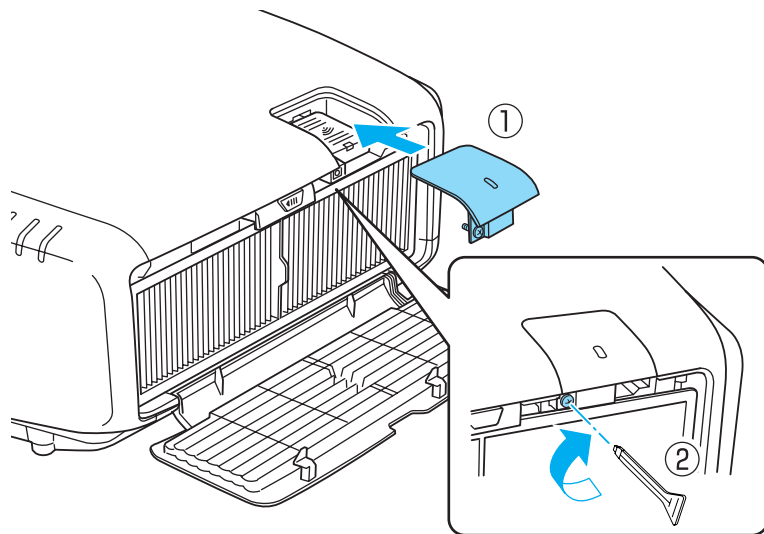
- 2** Викрутіть гвинт і зніміть кришку мережної карти для бездротової мережі.



- 3** Установіть мережну карту для бездротової локальної мережі.



- 4** Закріпіть кришку карти для бездротової мережі гвинтом.



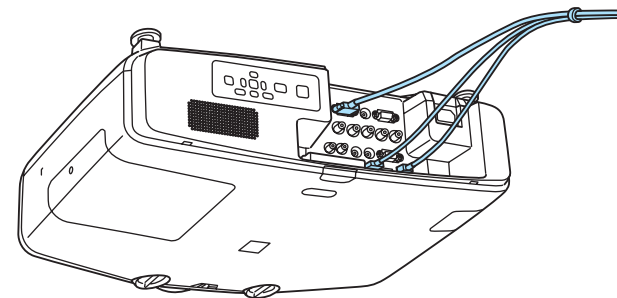
**5** Закрийте кришку повітряного фільтра.

## Приєднання кришки відсіку для кабелів

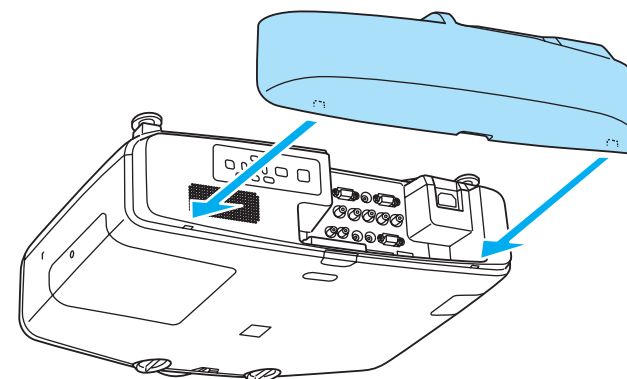
Приєднавши кришку відсіку для кабелів, можна приховати підключені кабелі і таким чином надати установці проектора охайний і завершений вигляд. (Ілюстрації наведено для проектора, встановленого на стелі.)

### Установлення

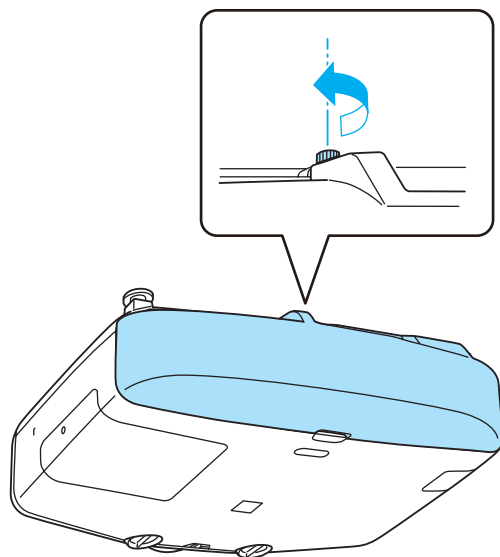
**1** Згуртуйте кабелі за допомогою стандартної стяжки.



**2** Приєднайте кришку кабелів на задній панелі проектора.



**3** Затягніть гвинт на кришці кабелів. (гвинти можна затягувати пальцями).





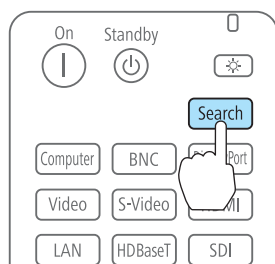
## Основні функції

У цьому розділі наведені вказівки стосовно проєціювання і настройки зображень.

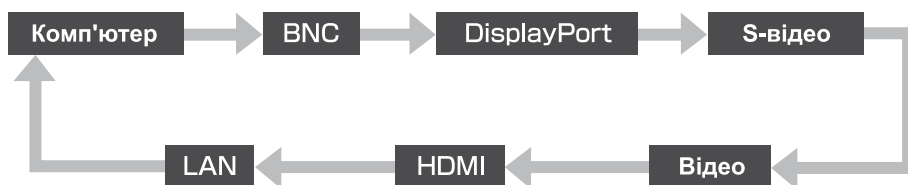
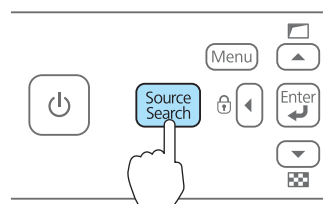
## Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)

Натисніть кнопку [Search] на пульті дистанційного керування або кнопку [Source Search] на панелі керування, щоб спроектувати зображення з порту, який наразі отримує зображення.

На пульті ДК



На панелі керування

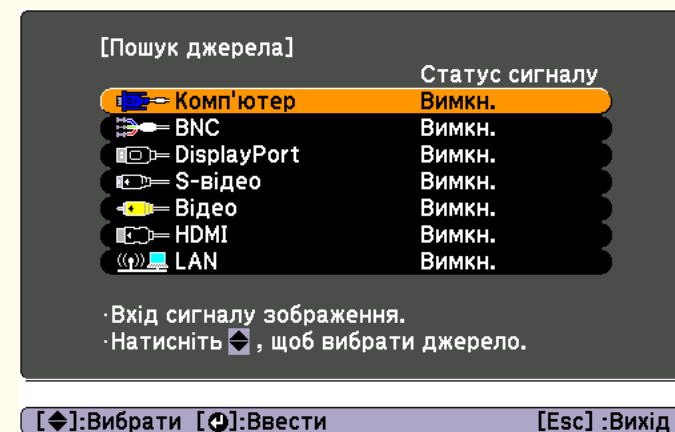


У разі підключення кількох джерел зображення натисніть кнопку [Search] на пульті дистанційного керування або кнопку [Source Search] на панелі керування, доки не буде спроектовано потрібне зображення.

Підключивши відеообладнання, розпочніть відтворення відео, перш ніж переходити до цієї операції.



Коли сигнал зображення відсутній, відображається таке вікно.

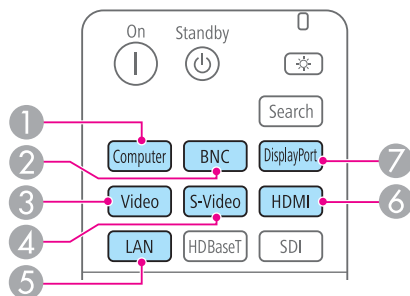


## Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування

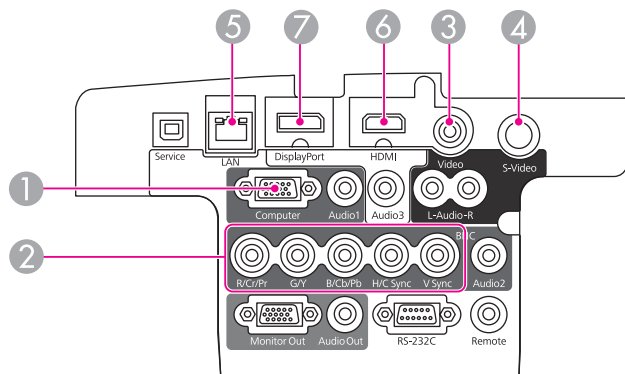
Перейти до потрібного зображення можна безпосередньо за допомогою кнопок на пульті ДК.

Вхідні порти для кожної кнопки показано нижче.

Пульт ДК



Вхідний порт



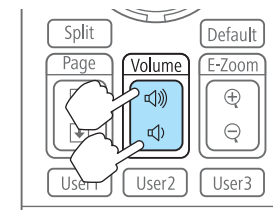
- 5 Перехід до зображень з комп'ютера, підключеного через мережу. Щоб перевірити розташування порту LAN, див. наступний розділ.  
☛ "Інтерфейс" [стор.10](#)

## Регулювання гучності

Для регулювання гучності можна скористатися одним з описаним нижче способів.

- Натисніть кнопку [Volume] на пульті дистанційного керування, щоб відрегулювати гучність.  
[<] – зменшує гучність.  
[>] – збільшує гучність.

Пульт ДК



- Відрегулюйте гучність за допомогою меню "Конфігурація".  
☛ Параметри - Гучність [стор.82](#)



### Обережно

Не починайте роботу з великою гучністю.

Раптовий гучний звук може викликати втрату слуху. Завжди знижуйте гучність перед вимкненням живлення, що потім послідовно збільшити її при ввімкненні проектора.

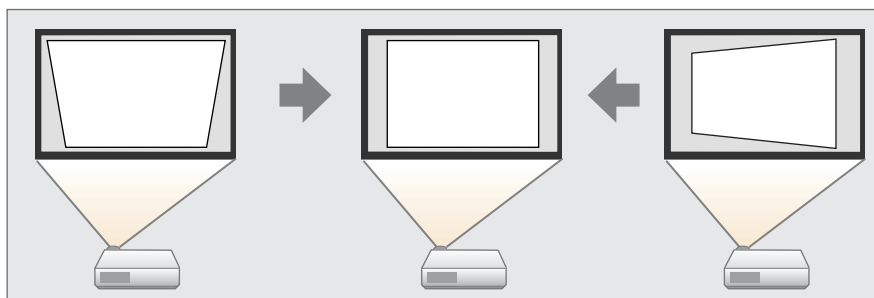
## Корекція спотворення в проєційованому зображенні

Для коригування трапецієдного спотворення у проєційованих зображеннях можна скористатися одним із наведених нижче способів.

- Функція "Г/В трап.спотв."

Коригування трапецієдного спотворення вручну виконується окремо для горизонтального й вертикального напрямів.

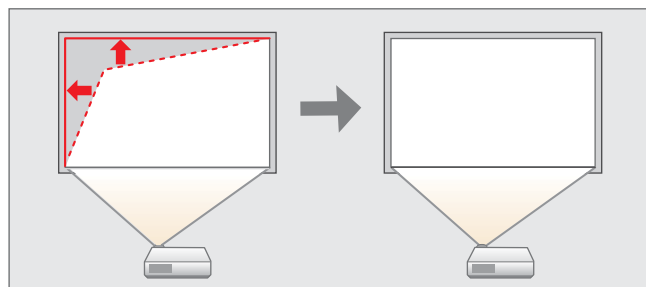
☛ "Функція "Г/В трап.спотв."" [стор.43](#)



- Quick Corner

Виконується коригування кожного з чотирьох кутів окремо.

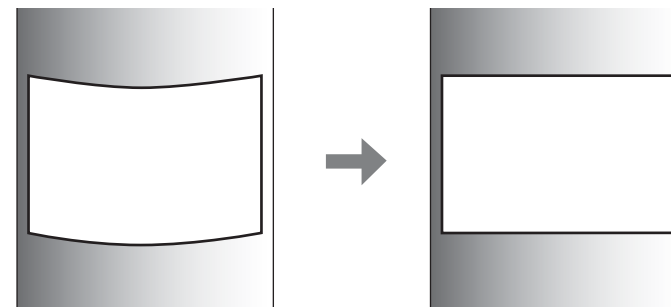
☛ "Quick Corner" [стор.44](#)



- Корекція дуги

Точне регулювання дуговидного спотворення, спричиненого ненапругністю або нерівністю екрана.

☛ "Корекція дуги" [стор.45](#)



- Корекція точки

Точне регулювання незначних спотворень.

☛ "Корекція точки" [стор.46](#)



- Натисніть кнопку [ ] на панелі керування, щоб виконати безпосередньо вибраний метод регулювання.
- Не можна поєднувати кілька методів регулювання.

## Функція "Г/В трап.спотв."

Коригування трапецієдного спотворення вручну виконується окремо для горизонтального й вертикального напрямів. Спотворення можна скоригувати, якщо кут вертикального або горизонтального нахилу проєктора становить до 30 градусів відносно екрана.

**1**

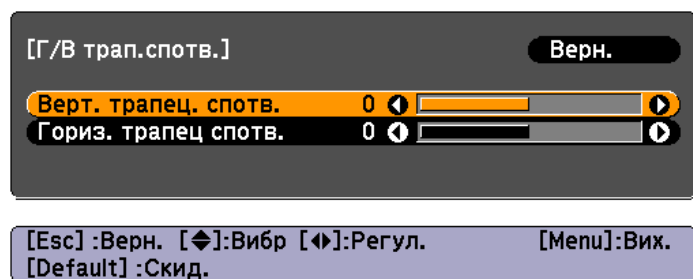
Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

**2**

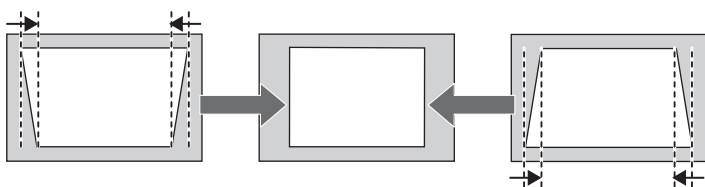
Виберіть пункт **Геометр. корекція** у меню **Параметри**.

- 3 Виберіть пункт **Г/В трап.спотв.**, а потім натисніть кнопку [↵].  
Якщо відображається повідомлення "Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення.", натисніть кнопку [↵].

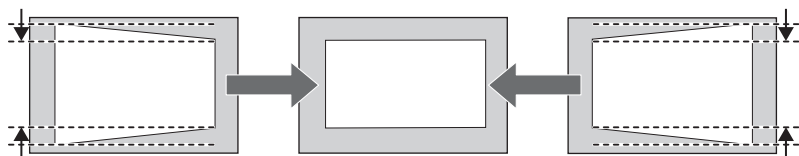
- 4 За допомогою кнопок [▲][▼] виберіть метод корекції, а потім внесіть зміни, використовуючи кнопки [◀][▶].



Верт. трапец. спотв.



Гориз. трапец. спотв.



При коригуванні трапеційного спотворення розмір проєційованого зображення може зменшитися.

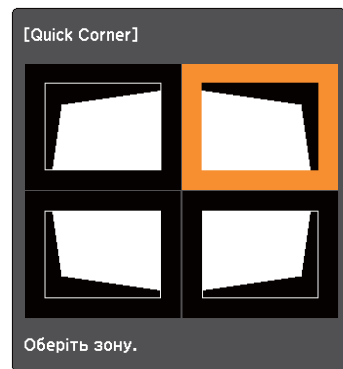
- 5 Коли коригування буде завершено, натисніть кнопку [Menu] для виходу з меню коригування.

## Quick Corner

Ця функція дозволяє вручну відкоригувати кожен з чотирьох кутів проєктованого зображення окремо.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть пункт **Геометр. корекція** у меню **Параметри**.
- 3 Виберіть пункт **Quick Corner**, і натисніть кнопку [↵].  
Якщо відображається повідомлення "Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення.", натисніть кнопку [↵].
- 4 За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] виберіть кут, який необхідно відрегулювати, а потім натисніть кнопку [↵].





[↔ / ↔] : Вибрати  
[↻] : Ввести  
[Esc] : Вернутися (натисніть на 2 секунди для скидання/переключення)



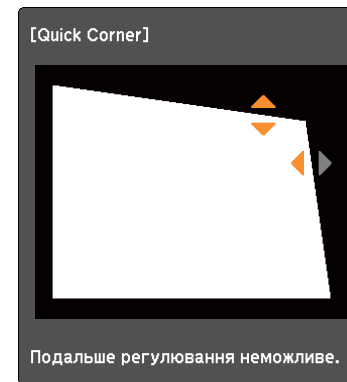
Якщо утримувати натиснутою кнопку [Esc] протягом принаймні 2 секунд, відобразиться вікно підтвердження скидання до налаштувань за замовчуванням.

Виберіть **Так**, щоб скинути результати коригування в меню Quick Corner.

- 5 За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] відрегулюйте положення кута.

При натисканні кнопки [↵] відображається вікно, показане описі дії 4, де можна вибрати область, яку потрібно відкоригувати.

Якщо під час регулювання відображається повідомлення "Подальше регулювання неможливе.", подальше регулювання в напрямку, показаному сірою стрілкою, неможливе.

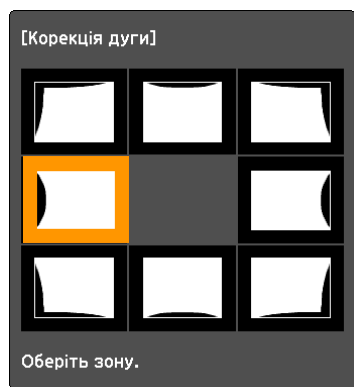


[↔ / ↔] : Регулювати  
[Esc] / [↻] : Вернутися

- 6 За необхідності, повторіть процедури 4 й 5 для решти кутів.
- 7 Коли коригування буде завершено, натисніть кнопку [Menu] для виходу з меню коригування.

## Корекція дуги

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть пункт **Геометр. корекція** у меню **Параметри**.
- 3 Виберіть пункт **Корекція дуги** і натисніть кнопку [↵].  
Якщо відображається повідомлення "Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення.", натисніть кнопку [↵].
- 4 За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] виберіть область, яку необхідно відрегулювати, а потім натисніть кнопку [↵].



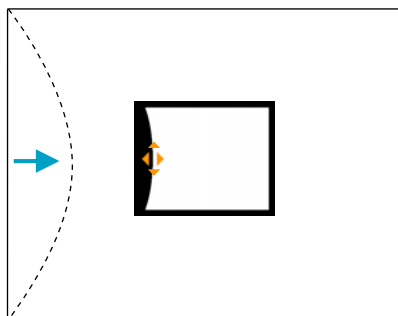
У разі обрання кута можна відрегулювати дві сусідні з кутом сторони.



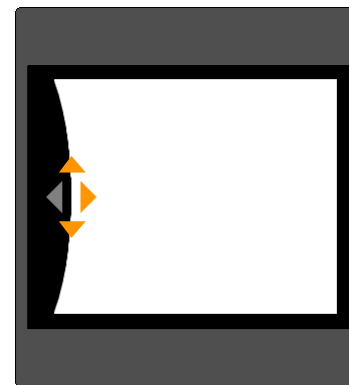
Якщо утримувати натиснутою кнопку [Esc] протягом принаймні 2 секунд, відобразиться вікно підтвердження скидання до налаштувань за замовчуванням.

Виберіть значення **Так**, щоб скинути результат Корекція дуги.

- 5** Відрегулюйте форму за допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶].



Якщо трикутник у напрямі, у якому виконується корекція форми, стає сірим, як показано на знімку екрана нижче, більше виконувати корекцію форми в цьому напрямі неможливо.



- 6** Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.
- 7** За потреби повторіть процедури з 4 по 6 для редагування решти частин.
- 8** Коли коригування буде завершено, натисніть кнопку [Menu] для виходу з меню коригування.

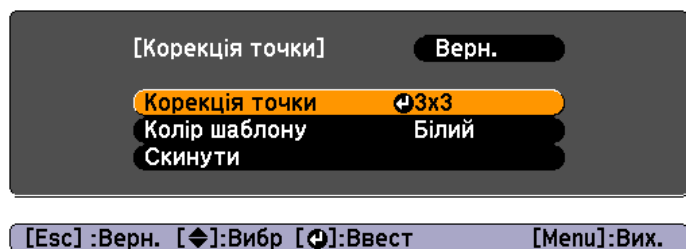
## Корекція точки

Спроеційоване зображення розділяється за допомогою решітки, щоб можна було скоректувати спотворення шляхом переміщення точки перетину з одного боку в інший і згори донизу.

- 1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2** Виберіть пункт **Геометр. корекція** у меню **Параметри**.

- 3** Виберіть пункт **Корекція точки** та натисніть кнопку [↵].  
Якщо відображається повідомлення "Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення.", натисніть кнопку [↵].

- 4** Виберіть пункт **Корекція точки** та натисніть кнопку [↵].

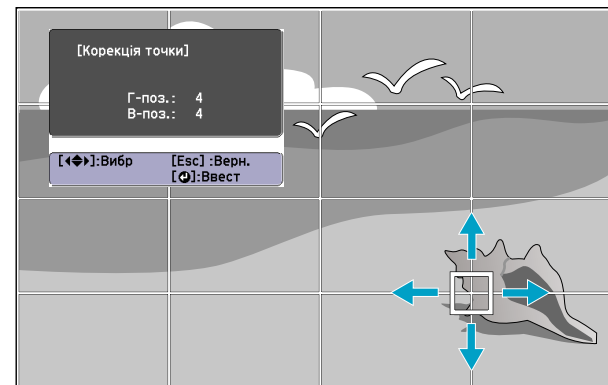


**Корекція точки:** виконання корекції точки.

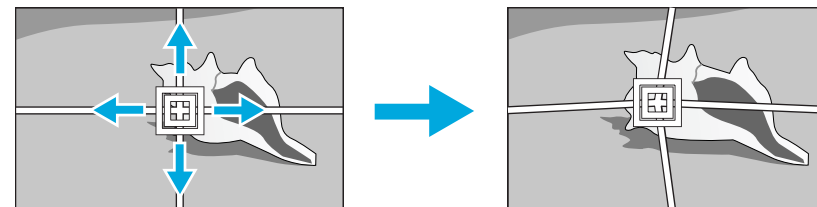
**Колір шаблону:** вибір кольору решітки під час коригування.

**Скинути:** скидання всіх змін для параметра **Корекція точки** до стандартних значень.

- 5** Виберіть кількість рядків решітки (**3x3**, **5x5** чи **9x9**), а потім натисніть кнопку [↵].
- 6** За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] перейдіть до точки, яку необхідно виправити, і натисніть кнопку [↵].



- 7** За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] відрегулюйте спотворення.



Для продовження коригування іншої точки поверніться до попереднього екрана, натиснувши кнопку [Esc], а потім повторіть кроки 6 і 7.



Кожне натискання кнопки [↵] призводить до відображення чи приховування зображення та решітки.

- 8** Коли коригування буде завершено, натисніть кнопку [Menu] для виходу з меню коригування.

## Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)

Оптимальної якості зображення досягти легко: для цього просто виберіть параметр, який найкраще відповідає умовам навколишнього середовища під час проєктування. Яскравість зображення змінюється відповідно до вибраного режиму.

Режим	Застосування
Динамічний	Ідеальний для приміщень із яскравим освітленням. Цей режим найяскравіший.
Презентація	Ідеальний для показу кольорових презентацій у яскраво освітленому приміщенні.
Театр	Ідеальний для перегляду фільмів у затемненому приміщенні. Зображення в цьому режимі мають природні відтінки.
Фото*1	Ідеальний для проєктування нерухомих зображень, таких як фотографії, у яскраво освітленому приміщенні. Зображення виходять яскравими і контрастними.
Спорт*2	Ідеальний для перегляду телепередач у приміщенні з яскравим освітленням. Зображення виходять яскравими і живими.
sRGB	Ідеальний для проєціювання зображень, які відповідають стандарту кольорів <b>sRGB</b> .
DICOM SIM*1	Ідеальний варіант для проєктування рентгенівських знімків та інших медичних зображень. У цьому режимі зображення відтворюються з чіткими тінями. Проектор не є медичним пристроєм і не може використовуватися для медичної діагностики.

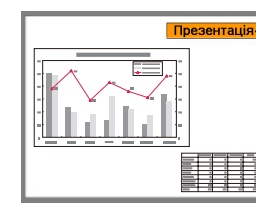
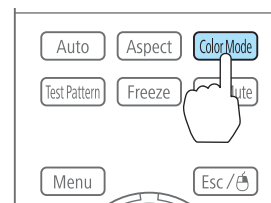
Режим	Застосування
Кілька проєкцій	Ідеальний варіант для проєціювання з кількох проєкторів. Мінімізуйте різницю відтінків кольорів між кожним проєктованим зображенням.

\*1 Цей режим доступний, якщо надходять RGB-сигнали, або якщо джерелом сигналу обрано мережу LAN.

\*2 Цей режим доступний, якщо на вхід подаються роздільні відеосигнали, або якщо джерелом сигналу обрано Відео чи S-відео.

Щоразу при натисканні кнопки [Color Mode] на екрані з'являтиметься назва Режим кольору і Режим кольору змінюватиметься.

### Пульт ДК



Презентація



Режим кольору можна встановити у меню "Конфігурація".

Зображення - Режим кольору [стор.78](#)

## Проеціювання 3D-зображень (тільки у моделях EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/ EB-4850WU)

За допомогою двох проєкторів можна проєціювати пасивні 3D-зображення. Щоб проєціювати та переглядати 3D-зображення, необхідні зазначені далі додаткові компоненти. Обов'язково прочитайте

рекомендації в посібниках користувача, що постачаються разом із додатковими компонентами.

- Поляризатор (ELPPL01)
- Пасивні 3D-окуляри (ELPGS02A/ELPGS02B)
- ☛ "Додаткове приладдя" [стор.144](#)

У разі проєціювання 3D-зображень установіть у меню "Конфігурація" для параметра **Зображення 3D** значення **Увімкн.**

☛ **Сигнал – Установка 3D – Зображення 3D** [стор.80](#)

Під час проєціювання 3D-зображень можливе використання наведених далі режимів кольорів. Якщо проєціювання виконується за допомогою додаткових поляризаторів (ELPPL01), зображення можна переглядати з оптимальними відтінками.

- Динамічний 3D
- Презентація 3D
- 3D-театр
- Кілька проєкцій 3D



Цей проєктор встановлює напрям поляризаційної проєкції для кольорів R (червоного), G (зеленого) і B (синього). Інверсія сигналів G (зелений) зображень для лівого та правого очей необов'язкова.

## Зміна значення параметра проєктованого зображення

**Співвідношення сторін**» проєктованого зображення можна змінювати таким чином, щоб воно відповідало типу, роздільній здатності та співвідношенню висоти та ширини вхідного сигналу.

Доступні режими співвідношення сторін залежать від поточного значення параметра Тип екрану.



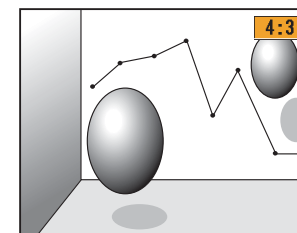
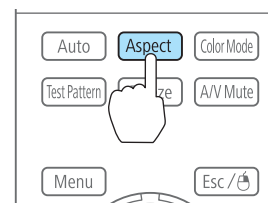
Налаштуйте параметр **Тип екрану** перед тим, як змінювати співвідношення сторін.

☛ "Параметри екрана" [стор.20](#)

## Методи зміни

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] на пульті дистанційного керування на екрані з'являтиметься назва формату і формат змінюватиметься.

Пульт ДК



Режим «Співвідн. сторін»	Пояснення
<b>Авто</b>	Проекція з відповідним співвідношенням сторін згідно з даними вхідного сигналу.
<b>Нормальне</b>	Проекція зі збереженням співвідношення сторін вхідного зображення.
<b>4:3</b>	Проекція зі співвідношенням сторін 4:3.
<b>16:9</b>	Проекція зі співвідношенням сторін 16:9.
<b>Повний</b>	Проекція на повний розмір області проєціювання.
<b>Масштаб</b>	Проекція зі збільшенням вхідного зображення по ширині екрана зі збереженням співвідношення сторін. Області, що виходять за край екрана для проєкцій, не проєкуються.


Режим «Совместн. экранов»	Пояснения
Оригинальное	Проекция в центре экрана с разрешением способностью входного изображения. Области, которые выходят за край экрана для проекции, не проецируются.




- Соотношения экранов можно также установить в меню «Конфигурация».
- **Сигнал - Совместн. экранов** [стр.80](#)
- Если части изображения с компьютера отсутствуют, установите для параметра **Раздел. разрешение** в меню «Конфигурация» значения **Растянутое** или **Нормальное** соответственно к разрешению экрана компьютера.
- **Сигнал - Раздел. разрешение** [стр.80](#)

Режим соотношения экранов изменяется, как показано на таблицах ниже.


Приведены далее цвета на изображениях экрана в таблицах обозначают области, которые не отображаются.

: область, где изображения не отображается, что зависит от параметра типа экрана.

: область, где изображения не отображается, что зависит от параметра соотношения экранов.

EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU/EB-4750W

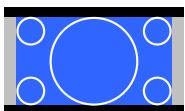
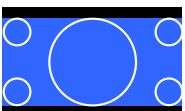
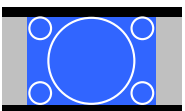
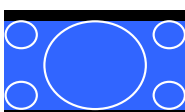
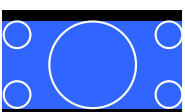
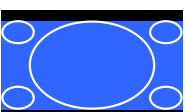

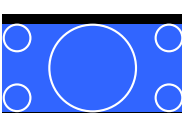

Параметр типа экрана: 16:10

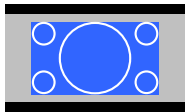
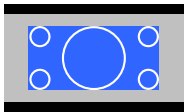
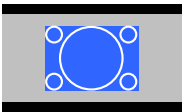
	Соотношения экранов входного сигнала		
	16:10	16:9	4:3
Авто или Нормальное			

	Соотношения экранов входного сигнала		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Полный			
Масштаб			
Оригинальное*			

\* Изображения может различаться в зависимости от разрешения входного сигнала.





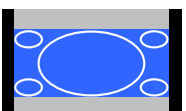

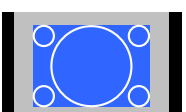
Параметр типа экрана: 16:9

	Соотношения экранов входного сигнала		
	16:10	16:9	4:3
Авто или Нормальное			
Полный			
Масштаб			

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Оригінальне*			

\* Зображення може відрізнятися залежно від роздільної здатності вхідного сигналу.

Параметр типу екрана: 4:3

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Авто або Нормальне			
4:3			
16:9			
Оригінальне*			

\* Лише зображення з комп'ютера та зображення з порту HDMI.  
Зображення може відрізнятися залежно від роздільної здатності вхідного сигналу.

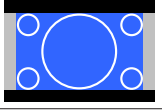

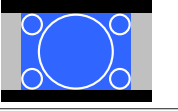

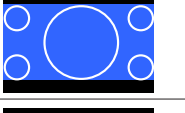
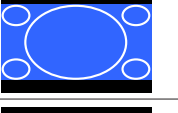



EB-4650/EB-4550

Параметр типу екрана: 4:3

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Авто або Нормальне			
4:3			
16:9			
Оригінальне*			

\* Лише зображення з комп'ютера та зображення з порту HDMI.  
Зображення може відрізнятися залежно від роздільної здатності вхідного сигналу.



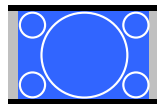


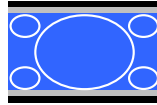


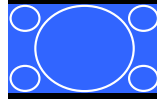






Параметр типу екрана: 16:9

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Авто або Нормальне			
Повний			
Масштаб			

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Оригінальне*			

\* Зображення може відрізнятися залежно від роздільної здатності вхідного сигналу.

Параметр типу екрана: 16:10

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Авто або Нормальне			
16:9			
Повний			
Масштаб			
Оригінальне*			

\* Зображення може відрізнятися залежно від роздільної здатності вхідного сигналу.

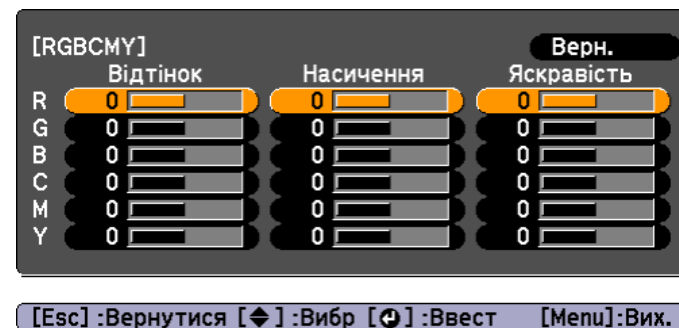
## Настройка зображення

### Регулювання параметрів Відтінок, Насичення і Яскравість

Можна відрегулювати параметри Відтінок, Насичення і Яскравість для кожного з кольорових компонентів R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпурний) і Y (жовтий).

Настройки виконуються за допомогою меню конфігурації.

🖱️ Зображення - Додатково - RGBCMY [стор.78](#)



### Регулювання Гама

Відкоригуйте відмінності колориту зображення на екрані, які можуть виникати в залежності від типу підключеного пристрою.

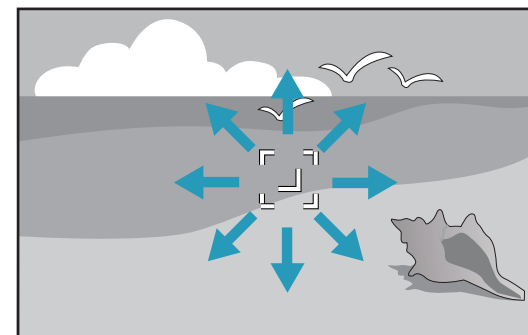
Настройки виконуються за допомогою меню конфігурації.

🖱️ Зображення - Додатково - Гама [стор.78](#)

Оберіть і відредагуйте значення для корекції

🖱️ Зображення - Додатково - Гама [стор.78](#)





При виборі меншого значення темні області зображення стають світлішими, проте насичення світлих ділянок може зменшитися. У разі обрання більшого значення можна зменшити загальну яскравість зображення, щоб зробити зображення чіткішим.

Якщо у меню **Зображення** для параметра **Режим кольору** значення **DICOM SIM**, слід вибирати значення корекції відповідно до розміру проєкції.

- Коли розмір проєкції не перевищує 120 дюймів, слід вибирати велике значення.
- Коли розмір проєкції більше 120 дюймів, слід вибирати мале значення.



Медичні зображення може бути відтворено неправильно залежно від налаштувань і технічних характеристик екрана.

Виконайте редагування під час перегляду зображення

☛ **Зображення - Додатково - Гама - Режим корист. - Регулювати з зображення стор.78**

Перемістіть курсор на зображенні, що проєціюється, до частини, де необхідно змінити яскравість, і натисніть кнопку [↵]. За допомогою кнопок [▲][▼] відрегулюйте значення.

Виконайте редагування за допомогою графіка редагування гама

☛ **Зображення - Додатково - Гама - Режим корист. - Регулювати з діаграми стор.78**

Виконайте редагування, дивлячися на графік регулювання гама.



## Коригування різниці кольорів при використанні декількох проекторів

Коли зображення одночасно демонструють декілька проекторів, за допомогою функції багатоекранного регулювання кольору можна відкоригувати яскравість і відтінок кольору зображення для кожного проектора таким чином, щоб кольори зображень з кожного проектора були практично однаковими.



В деяких випадках яскравість і відтінок кольору можуть дещо відрізнятись навіть після корекції.

### Стислий опис процедури корекції

За наявності кількох встановлених проекторів і необхідності відкоригувати кольори скористайтесь описаною нижче процедурою корекції для кожного проектора по черзі.

#### 1. Задайте ідентифікатор проектора

Задайте унікальний ідентифікатор для певного проектора, щоб можна було вказувати, для якого саме проектора виконується коригування.

☛ "Параметри ідентифікації" [стор.26](#)

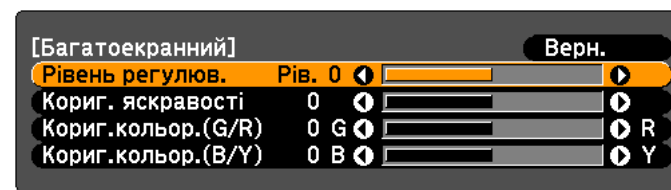
#### 2. Відкоригуйте різницю кольорів.

При проєкції з кількох проекторів можна виконати коригування кольорів. Регулювання від чорного до білого здійснюється за п'ять етапів, які називаються рівнями – від 1 до 5. На кожному з цих п'яти рівнів можна відрегулювати такі два показники.

- Коригування яскравості  
Яскравість усіх зображень можна зробити однаковою.
- Коригування кольору  
Кольори всіх зображень можна зробити майже однаковими.

### Коригування

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Кілька проєкцій**.
- 3 Виберіть параметр **Багатоекранний** і натисніть кнопку [↵].  
З'явиться таке вікно.



[Esc] :Верн. [◆]:Вибр [↵]:Регул. [Menu]:Вих.

**Рівень регулюв.:** існує п'ять рівнів від білого, сірого до чорного. Відрегулюйте кожен рівень окремо.

**Кориг. яскравості:** Відрегулюйте від чорного до білого для кожного відтінку кольору.

**Кориг. колір. (G/R):** регулювання відтінку кольору для зеленого та червоного.

**Кориг. колір. (B/Y):** регулювання відтінку кольору для синього та жовтого.

- 4** Виберіть параметр **Рівень регулюв.** і установіть рівень за допомогою кнопок [◀][▶].
- 5** Виберіть параметр **Кориг. яскравості** і відрегулюйте яскравість за допомогою кнопок [◀][▶].
- 6** Виберіть параметр **Кориг. колір. (G/R)** або **Кориг. колір. (B/Y)** і відрегулюйте колір за допомогою кнопок [◀][▶].
- 7** Поверніться до кроку 4 та відрегулюйте кожний рівень.
- 8** Коли коригування буде завершено, натисніть кнопку [Menu] для виходу з меню коригування.

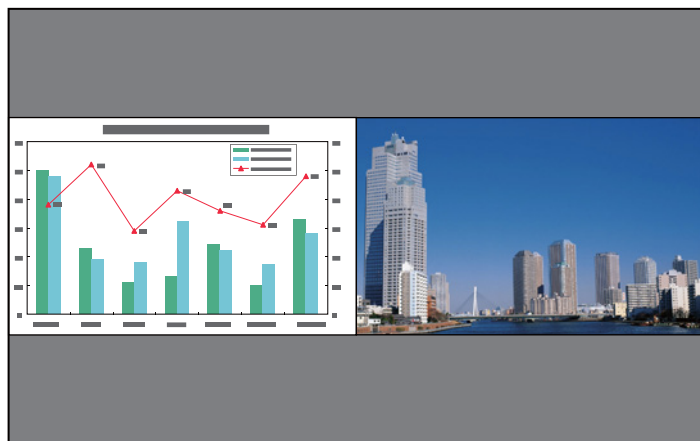


## Корисні Функції

У цій главі розповідається про корисні поради щодо проведення презентацій і функції безпеки.

## Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)

Зображення можна проєціювати з двох джерел одночасно на ліву й праву частину екрана.



- Наведені далі комбінації джерел вводу не можна проєціювати за допомогою функції Split Screen.  
Комп'ютер – BNC, S-відео – Відео  
Також у разі використання EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU не можна проєціювати зображення із джерела LAN (зображення з комп'ютера через мережу) за допомогою режиму Split Screen.
- Не можна проєціювати одне джерело вводу з обох сторін (зліва та справа) екрана.

## Порядок роботи

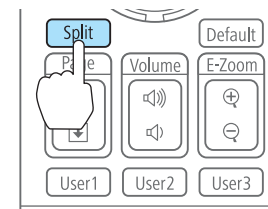
Проектування на розділеному екрані

1

Натисніть кнопку [Split] під час проєціювання.

Зображення з вибраного джерела сигналу проєціюватиметься на ліву частину екрана.

Пульт ДК



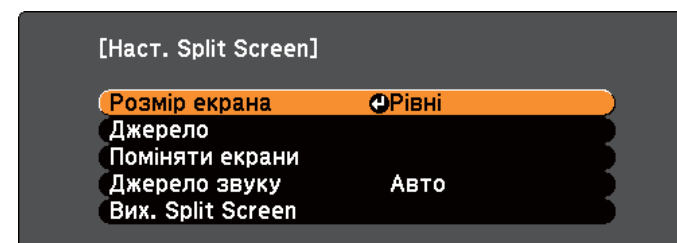
Ці дії можна також виконувати у меню конфігурації.

☛ Параметри - Split Screen [стор.82](#)

2

Натисніть кнопку [Menu].

Відкриється вікно Наст. Split Screen.



[◀]: Вибрати [▶]: Ввести [Menu]: Вихід

3

Оберіть пункт **Джерело** і натисніть кнопку [↵].

- 4** Оберіть пари входних джерел для кожного із пунктів **Вліво** і **Вправо**.



[Esc] / [⏮]:Вернутися [⏭]:Вибрати [Menu]:Вихід



Ці дії можна також виконувати як описано далі.

☛ "Автоматичне виявлення входного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.41](#)

☛ "Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" [стор.42](#)

- 5** Виберіть команду **Викон.** і натисніть кнопку [↵].

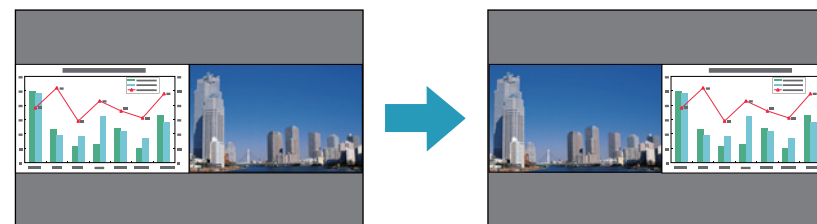
Щоб переключитися на інше джерело під час проєціювання в режимі Split Screen, виконайте цю процедуру, починаючи з дії 2.

Переключення між лівим і правим екраном

Щоб поміняти місцями зображення на лівій і правій частині екрану, виконайте описані нижче дії.

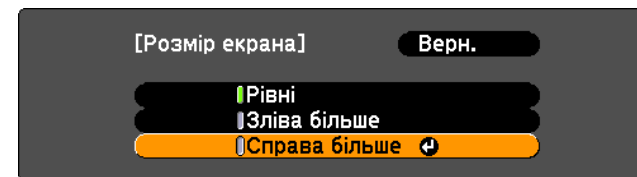
- 1** Під час проєціювання в режимі Split Screen натисніть кнопку [Menu].

- 2** Виберіть пункт **Поміняти екрани** і натисніть кнопку [↵].  
Зображення у лівій у правій частинах екрана поміняються місцями.



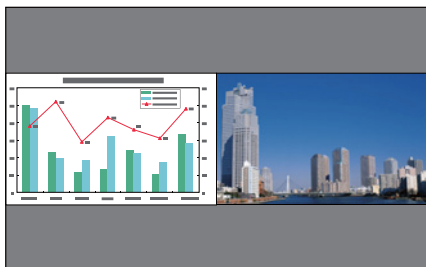
Переключення розмірів зображень на лівому й правому екранах

- 1** Під час проєціювання в режимі Split Screen натисніть кнопку [Menu].
- 2** Виберіть пункт **Розмір екрана** і натисніть кнопку [↵].
- 3** Виберіть потрібне співвідношення розмірів зображень на екрані і натисніть кнопку [↵].

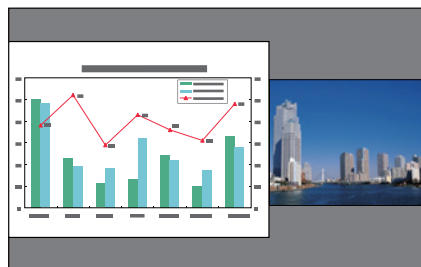


Після встановлення розміну екрана проектовані зображення матимуть такий вигляд, як показано нижче.

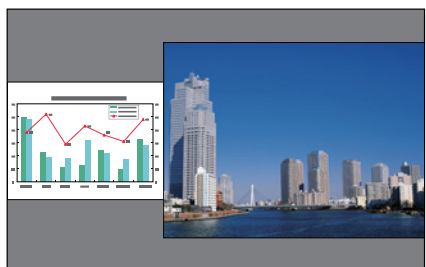
Рівні



Зліва більше



Справа більше



- Не можна одночасно збільшити зображення на лівому й правому екранах.
- Коли одне зображення збільшується, інше – зменшується.
- Залежно від того, які відеосигнали надходять, зображення на лівій і правій частині екрану можуть мати різний розмір, навіть якщо встановлено значення **Рівні**.

## Зміна звуку

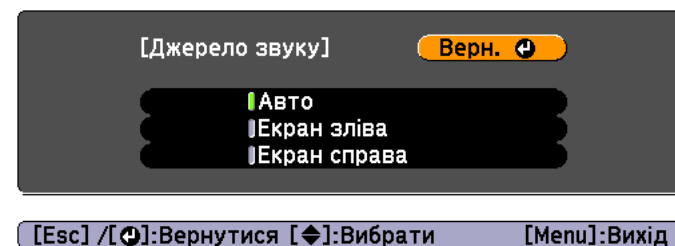
- 1 Під час проєціювання в режимі Split Screen натисніть кнопку [Menu].

- 2 Виберіть параметр **Джерело звуку** і натисніть кнопку [↵].

- 3 Виберіть аудіо для виводу та натисніть кнопку [↵].

Якщо вибрано значення **Авто**, звук виводиться для найбільшого екрана.

Якщо екрани однакового розміру, звук виводиться для екрана зліва.



Вихід із режиму Split Screen

**Щоб завершити використання функції Split Screen, натисніть кнопку [Esc].**

Для виходу з режиму Split Screen можна також виконати наведені нижче дії.

- Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [Split].
- Виберіть значення **Вих. Split Screen** на екрані Нал. Split Screen.

👉 [стор.57](#)

## Обмеження при проєціюванні в режимі Split Screen

### Експлуатаційні обмеження

Під час проєктування в режимі Split Screen недоступні такі операції:

- Налаштування меню конфігурації
- E-zoom

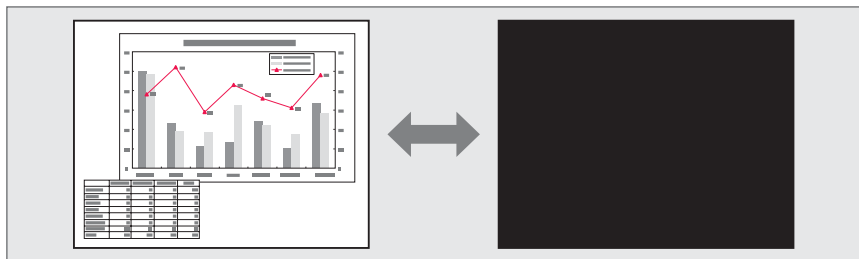
- Зміна формату проекції
- Використання кнопок [User1], [User2] або [User3] на пульті дистанційного керування
- Вікно довідки відображається, лише в разі відсутності сигналів зображення або відображення повідомлення про помилку чи попередження.
- Логотип користувача не відображається.

## Обмеження щодо зображень

- Стандартні значення з меню **Зображення** застосовуються до зображення у правій частині екрану. Однак значення параметрів **Режим кольору**, **Абс. темп. кольору** і **Додатково**, встановлені для зображення на лівому екрані, застосовуються також для зображення на правому екрані.
- Параметр **Автодіафрагма** недоступний.
  - ☛ **Зображення – Автодіафрагма** [стор.78](#)

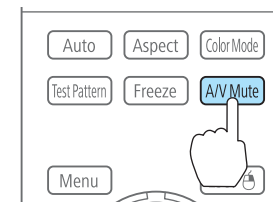
## Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)

Ця команда корисна, коли потрібно зосередити увагу слухачів на словах ведучого презентації або якщо потрібно приховати деякі деталі, наприклад, зміну файлів під час презентації з комп'ютера.



Функція Вимкнення A/V застосовується або скасовується за кожного натискання кнопки [A/V Mute].

### Пульт ДК



- Коли для параметра **Включити A/V** встановлено значення **Вимкнення A/V** в меню конфігурації, без зняття вимкнення A/V можна виконувати наведені нижче операції.
  - ☛ **Додаткові - Операція - Включити A/V** [стор.83](#)
    - Зміна джерела за допомогою кнопок зміни вводу на пульті дистанційного керування.
    - ☛ "Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" [стор.42](#)
    - Керування проектором з комп'ютера за допомогою команд зв'язку.
    - ☛ "Контроль і керування проектором" [стор.134](#)
- Вимкнення A/V скасовується лише шляхом натискання кнопки [A/V Mute] або надсилання команди відключення.
- Під час проєціювання рухомих зображень увімкнення функції "Вимкнення A/V" не припиняє відтворення зображення й звуку. Тому поновити проєціювання з того місця, де був увімкнений режим "Вимкнення A/V" неможливо.
- У меню "Конфігурація" можна вибрати фоновий колір екрана, який застосовуватиметься при натисканні кнопки [A/V Mute].
  - ☛ **Додаткові - Дисплей - Вимкнення A/V** [стор.83](#)
- У режимі "Вимкнення A/V" лампа не вимикається, тобто години її роботи будуть накопичуватися.

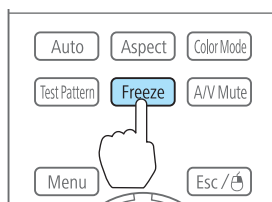


## Зупинка зображення (Стоп-кадр)

Коли для рухомого зображення виконується функція Стоп-кадр, проекція цього зображення залишається на екрані, тож ви можете демонструвати рухоме зображення покадрово, як нерухому фотографію. Крім того, якщо функцію Стоп-кадр активовано заздалегідь, можна виконувати такі дії, як непомітна зміна файлів під час презентації з комп'ютера (зображення не виводитиметься на екран).

Щоразу при натисканні кнопки [Freeze] режим "Стоп-кадр" вмикається або вимикається.

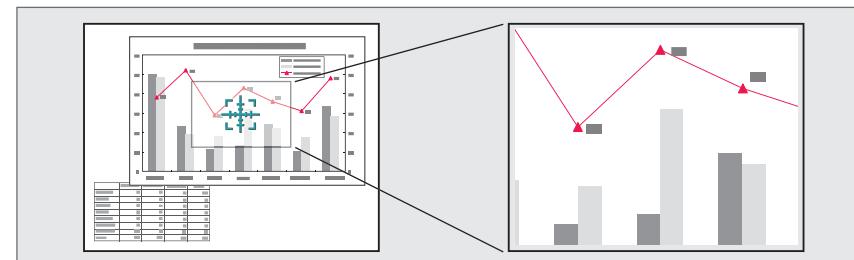
Пульт ДК



- Звук при цьому не зупиняється.
- Під час проєціювання рухомих зображень відтворення продовжується, навіть якщо кадр зупинено. Відтак поновити проєціювання з того місця, де кадр був зупинений, неможливо.
- Якщо натиснути кнопку [Freeze] під час відображення меню "Конфігурація" або довідки, поточне вікно меню або довідки закриється.
- Функція Стоп-кадр працює також в режимі E-Zoom.

## Збільшення частини зображення (E-Zoom)

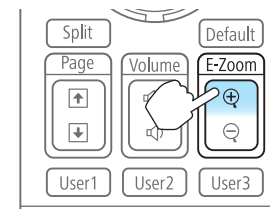
Ця функція корисна, якщо потрібно збільшити зображення для перегляду окремих деталей, таких як графіки й таблиці.



**1** Запустіть функцію E-Zoom.

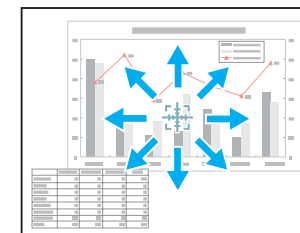
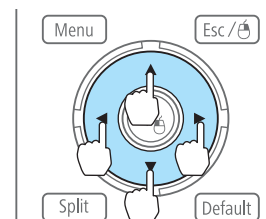
Натисніть кнопку [+], щоб показати перехрестя (+).

Пульт ДК



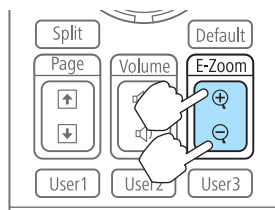
**2** Наведіть перехрестя (+) на ділянку зображення, яку потрібно збільшити.

Пульт ДК



## 3 Збільшуйте.

### Пульт ДК



Кнопка [+]: при натисканні щоразу збільшує ділянку. Якщо утримувати кнопку натиснутою, збільшення відбуватиметься швидше.

Кнопка [-]: зменшує збільшене зображення.

Кнопка [Esc]: скасування режиму E-Zoom.



Під час перегляду збільшеного зображення можна виконувати прокрутку за допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶].

## Збереження логотипа користувача

Зображення, яке проєціюється, можна зберегти у вигляді логотипа користувача.



Щойно логотип користувача буде збережено, повернутися до логотипа, встановленого виробником, буде неможливо.

## 1 Виведіть на екран зображення, яке потрібно зберегти в якості логотипа користувача, і натисніть кнопку [Menu].

☛ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.75](#)

## 2 Виберіть параметр **Лого користувача** у меню **Додаткові**.



• Якщо для параметра **Захист лого корист** у меню **Захисний пароль** встановлено значення **Увімкн.**, відображається повідомлення, і логотип користувача змінити неможливо. Змінити параметри можна після встановлення для параметра **Захист лого корист** значення **Вимкн.**

☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.69](#)

• Якщо під час виконання функцій Геометр. корекція, E-Zoom або Співвідн. сторін вибрано параметр **Лого користувача**, виконання поточної функції буде тимчасово скасовано.

## 3

Коли з'явиться повідомлення "Вибрати це зображення як логотип користувача?", виберіть **Так**.



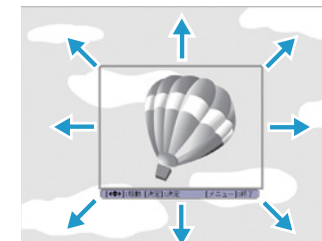
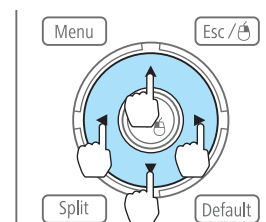
Під час натискання кнопки [↩] розмір екрана може змінитися залежно від сигналу для відповідності дійсній роздільній здатності сигналу зображення.

## 4

Переміщуйте прямокутник, щоб обрати частину зображення, яку потрібно використати в якості логотипа користувача.

Такі самі операції можна виконувати з панелі керування проектора.

### Пульт ДК





Можна зберегти зображення розміром 400x300 точок.

**5** Коли після натиснення кнопки [↩] з'явиться повідомлення "Вибрати це зображення?", виберіть **Так**.

**6** Виберіть коефіцієнт масштабування у вікні масштабу.

**7** Коли з'явиться повідомлення "Зберегти це зображення як логотип користувача?", виберіть **Так**.

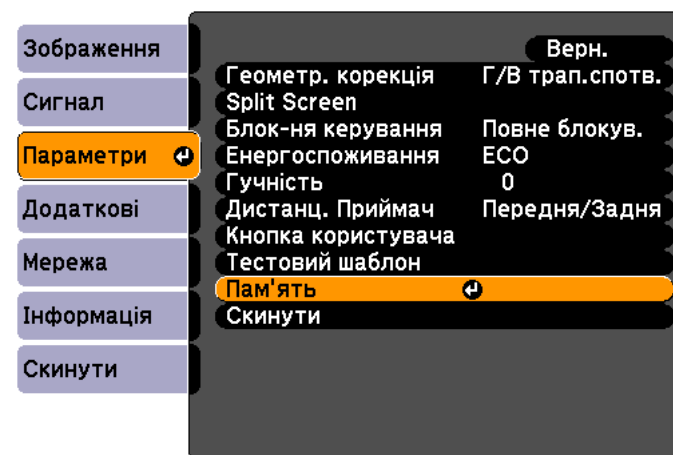
Зображення буде збережено. Після цього відобразиться повідомлення "Завершено".



При збереженні логотипа користувача попередній логотип користувача стирається.

Параметри для зображення, що наразі відображається, зберігаються у пам'яті, тому за необхідності їх можна завантажити. У пам'яті зберігаються параметри для наведених далі елементів меню.

Головне меню	Підменю
Зображення	Усі пункти налаштування
Сигнал	Установка 3D Прогресивна Зменшення завад Зменш. моск. завад Відеодіапазон Край Обробка зображ.
Параметри	Енергоспоживання
Додаткові	Кілька проєкцій - Багатоекранний



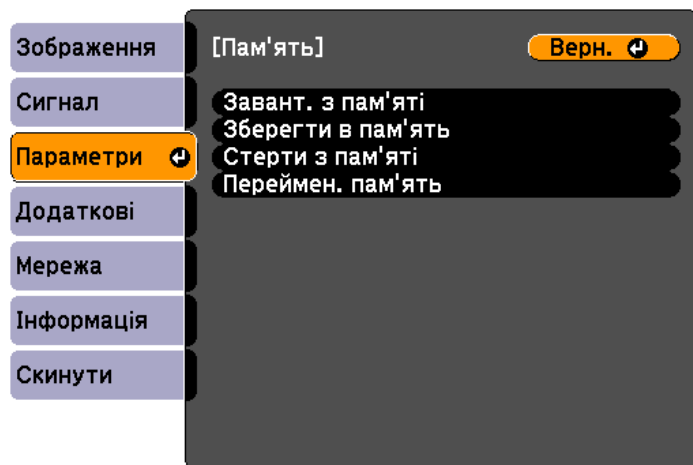
**3** Виберіть потрібну функцію та натисніть кнопку [↵].

Під час відображення зображення можна виконати лише функції Завант. з пам'яті та Зберегти в пам'ять.

## Збереження/Завантаження/Стирання пам'яті

**1** Натисніть кнопку [Menu] під час відображення зображення.  
☛ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.75](#)

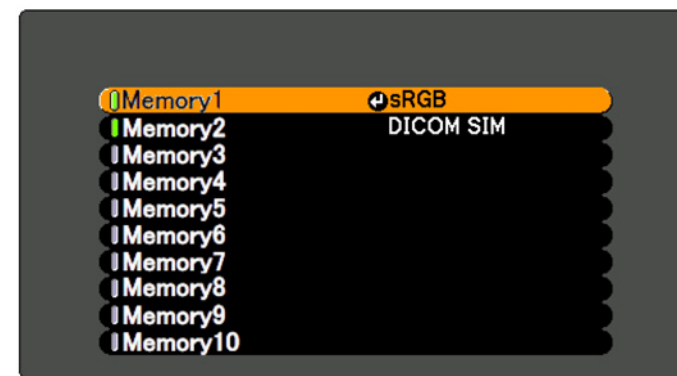
**2** Виберіть пункт **Пам'ять** у меню **Параметри**.



Функція	Пояснення
<b>Завант. з пам'яті</b>	Завантаження збережених у пам'яті параметрів. Виберіть пам'ять і натисніть кнопку [↵], щоб перезаписати параметри, застосовані до поточного зображення, параметрами з пам'яті.
<b>Зберегти в пам'ять</b>	Параметри відображуваного наразі зображення зберігаються в пам'ять. Виберіть ім'я пам'яті та натисніть кнопку [↵], щоб зберегти параметри.
<b>Стерти з пам'яті</b>	Видалення збережених в пам'яті параметрів. Після вибору імені пам'яті та натискання кнопки [↵] відображається повідомлення. Виберіть <b>Так</b> , а потім натисніть кнопку [↵], щоб стерти вибрану пам'ять. Усю пам'ять можна стерти в меню <b>Скинути пам'ять</b> . ☞ Скинути – Скинути пам'ять <a href="#">стор.95</a>

Функція	Пояснення
<b>Переймен. пам'ять</b>	Зміна імені пам'яті. Виберіть ім'я пам'яті, яку необхідно змінити, і натисніть кнопку [↵]. Уведіть ім'я пам'яті за допомогою віртуальної клавіатури. ☞ "Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою" <a href="#">стор.88</a> Потім наведіть курсор на пункт <b>Finish</b> і натисніть кнопку [↵].

Якщо пам'ять вже збережено, відобразатиметься ім'я пам'яті та її режим кольору.



Якщо мітка зліва від назви пам'яті стала зеленою, то це означає, що пам'ять уже зареєстрована. У разі вибору зареєстрованої пам'яті буде відображено запит на підтвердження необхідності перезапису пам'яті. У разі обрання **Так** попередні параметри буде видалено, а поточні параметри буде зареєстровано.

Можна спланувати ввімкнення/вимкнення живлення проектора й переключення вхідного джерела у вигляді подій у розкладі. Зареєстровані події виконуються автоматично в зазначений час у зазначені дні або щотижня.



## Попередження

Не розташовуйте перед об'єктивом легкозаймисті предмети. У разі автоматичного ввімкнення проектора за встановленим розкладом легкозаймисті предмети перед об'єктивом можуть спричинити пожежу.

## Збереження розкладу



- У розділі **Дата і час** у меню конфігурації можна встановити або відрегулювати дату й час для проектора.  
☛ "Налаштування часу" [стор.28](#)
- Якщо в меню **Захисний пароль** для параметра **Зах. часу/графіку** встановлено значення **Увімкн.**, параметри, які стосуються функції розкладу, змінити неможливо. Змінити параметри можна після встановлення для параметра **Зах. часу/графіку** значення **Вимкн.**  
☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.69](#)

## Способи налаштування

- Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.  
☛ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.75](#)
- Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Параметри графіка**.
- У меню **Розклад** виберіть параметр **Додати новий**.



4

Установіть розклад.

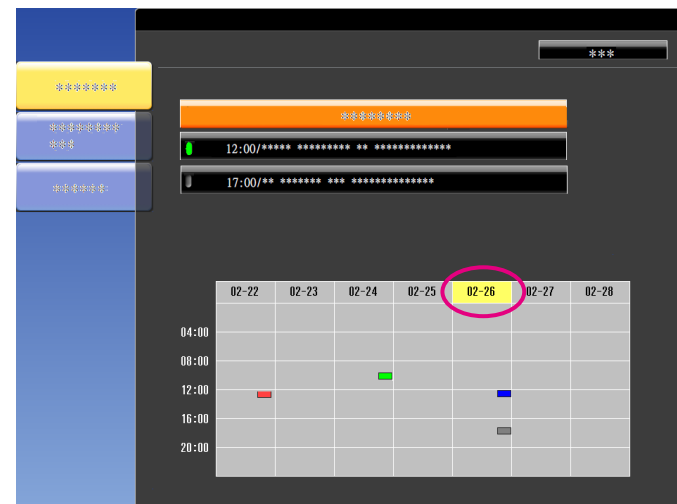
Підменю	Функція
Налаштування події	Оберіть операцію проектора, яку необхідно виконати після настання події. Виберіть значення <b>Не змінено</b> для елементів, які необхідно змінити, коли відбудеться подія. Можна вибрати такі дії: <ul style="list-style-type: none"> <li>Живлення</li> <li>Джерело</li> <li>Енергоспоживання</li> <li>Вимкнення A/V</li> <li>Гучність</li> </ul>
Налаштування дати/часу	Установіть дату, день тижня і час настання події. Для вводу дати та часу використовуйте віртуальну клавіатуру. ☛ "Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою" <a href="#">стор.88</a> Потім наведіть курсор на пункт <b>Finish</b> і натисніть кнопку [↵].

- 5 Виберіть значення **Зберегти** та натисніть кнопку [↵].  
Щоб зареєструвати додаткові розклади, повторіть кроки 3–5.
- 6 Виберіть **Встановлення завершено**, а потім виберіть **Так**, щоб завершити.

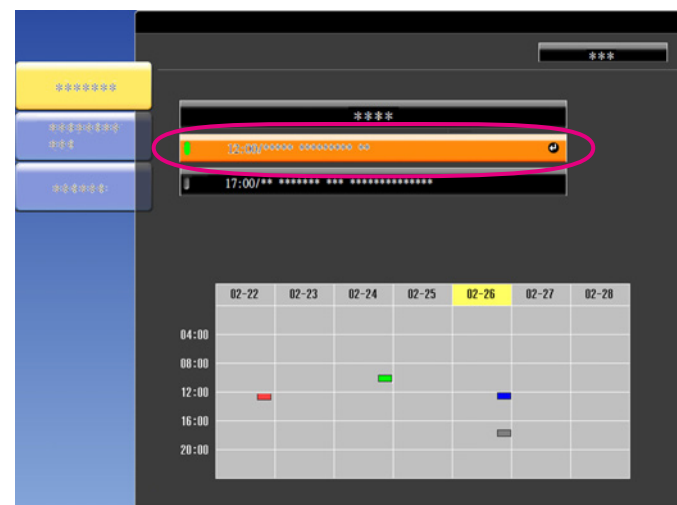


Календар відображається на екрані **Параметри графіка** (екран на 3 етапі). Індикатор вмикається в разі збереження події. ( ■ : разова подія; ■ : періодична подія; ■ : зв'язок увімкн./вимкн.; ■ : неприпустима подія)

За допомогою кнопок [◀][▶] можна виділити та перевірити розклад, зареєстрований для цього дня.



- 4 Виділіть потрібний розклад і натисніть кнопку [Esc].

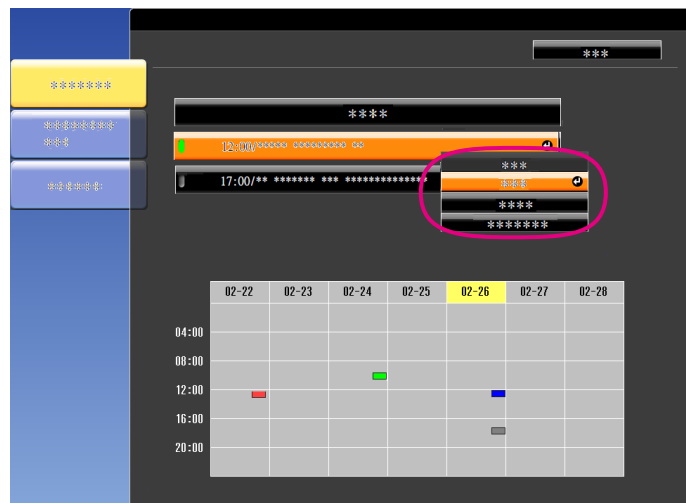


Значок повторення відображається для періодичних розкладів.

## Редагування розкладу

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.  
☞ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.75](#)
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Параметри графіка**.
- 3 За допомогою кнопок [◀][▶] виберіть дату, розклад для якої необхідно змінити.

**5** У відображеному меню внесіть зміни.



Для видалення зареєстрованих розкладів виберіть пункт **Скинути розклад**, а потім натисніть **Так**. Виберіть **Встановлення завершено**, а потім виберіть **Так**, щоб видалити розклади.

Підменю	Функція
<b>Увімкн./Вимкн.</b>	Увімкнення/вимкнення вибраного розкладу. Якщо розклад увімкнено, індикатор стає зеленим.
<b>Редагувати</b>	Редагування вмісту вибраного розкладу. Виберіть значення <b>Зберегти</b> та натисніть кнопку [↵], щоб завершити редагування.
<b>Очистити</b>	Видалення вибраного розкладу.
<b>Додати новий</b>	Збереження нового розкладу. Виберіть значення <b>Зберегти</b> та натисніть кнопку [↵], щоб завершити збереження.

**6** Виберіть **Встановлення завершено**, а потім виберіть **Так**, щоб завершити редагування.



Нижче описано функції посиленої безпеки, які має проектор.

- **Захисний пароль**  
Ця функція дозволяє обмежити коло осіб, що матимуть доступ до проектора.
- **Блок-ня керування/Блокування кнопок пульта дистанційного керування**  
Ця функція дає змогу блокувати зміну параметрів проектора без дозволу.  
☛ "Обмеження роботи" [стор.71](#)
- **Блокування від Крадіжки**  
У проекторі передбачені описані нижче функції для захисту від крадіжки.  
☛ "Замок для захисту від крадіжки" [стор.73](#)

## Керування користувачами (Захисний пароль)

Коли активовано функцію Захисний пароль, користувачі, яким не відомий пароль, не зможуть користуватися проектором для демонстрації зображень, навіть якщо увімкнено живлення. Крім того, логотип користувача, який відображується при вмиканні проектора, змінити неможливо. Це також є функцією безпеки, оскільки проектором неможливо буде користуватися, навіть якщо його вкрадуть. На момент придбання функція Захисний пароль не активована.

### Типи параметрів Захисний пароль

Існує три види налаштувань функції Захисний пароль, кожен для свого способу використання пристрою.

- **Захист ввімк.живл.**

Коли для параметра **Захист ввімк.живл.** встановлено значення **Увімкн.**, після підключення до електромережі та увімкнення проектора потрібно вводити заданий пароль (це також стосується функції Direct Power On). Якщо не ввести правильний пароль, користуватися проектором буде неможливо.

- **Захист лого корист**

Ніхто не спроможний змінити логотип користувача, встановлений власником проектора. Коли для параметра **Захист лого корист** встановлено значення **Увімкн.**, зазначені зміни логотипу користувача заборонені.

- Запис логотипа користувача
- Внесення змін у настройки параметрів **Фон дисплея, Екран запуску й Вимкнення A/V** у меню **Дисплей**  
☛ Додаткові - Дисплей [стор.83](#)

- **Захист мережі**

Коли для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.**, зміна параметрів меню **Мережа** заборонена.

☛ "Меню "Мережа"" [стор.87](#)

- **Зах. часу/графіку**

Коли для параметра **Зах. часу/графіку** встановлено значення **Увімкн.**, зміна параметрів системного часу або графіків проектора заборонена.

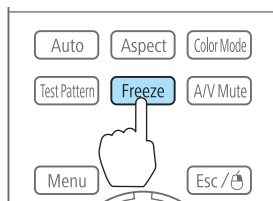
## Встановлення параметра Захисний пароль

Для встановлення функції Захисний пароль виконайте таку послідовність дій.

- 1 Під час проєкції натисніть і не відпускайте кнопку [Freeze] близько п'яти секунд.

Відобразиться меню для параметра Захисний пароль.

Пульт ДК

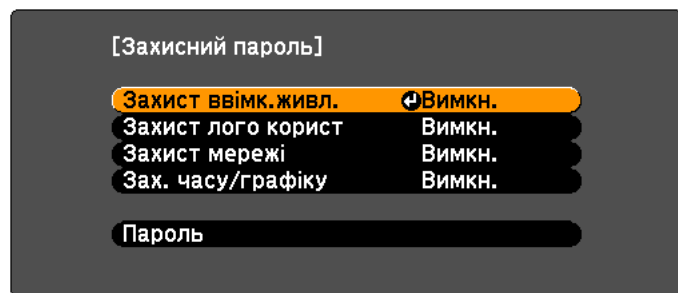


Якщо функція Захисний пароль уже активована, потрібно ввести пароль.

Якщо пароль введено правильно, відкриється меню Захисний пароль.

👉 "Введення пароля" [стор.70](#)

- 2 Виберіть тип захисту паролем, який потрібно встановити, і натисніть кнопку [↵].



[↵]:Вибрати [↵]:Ввести

[Menu]:Вихід

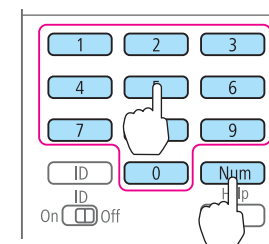
- 3 Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].

Натисніть кнопку [Esc], щоб повернутися до екрана на другому кроці.

- 4 Задайте пароль.

- (1) Виберіть параметр **Пароль** і натисніть кнопку [↵].
- (2) Коли на екрані з'явиться повідомлення "Змінити пароль?", виберіть **Так** і натисніть кнопку [↵]. Стандартне значення пароля – "0000". Змініть це значення на пароль за бажанням. Якщо вибрати **Ні**, знову відобразиться екран, показаний для кроку 2.
- (3) Утримуючи натиснутою кнопку [Num], уведіть за допомогою кнопок із цифрами чотиризначне число. На екрані пароль відображатиметься у вигляді зірочок («\*\*\*\*»). Після того, як буде введено четверту цифру, з'явиться екран підтвердження.

Пульт ДК

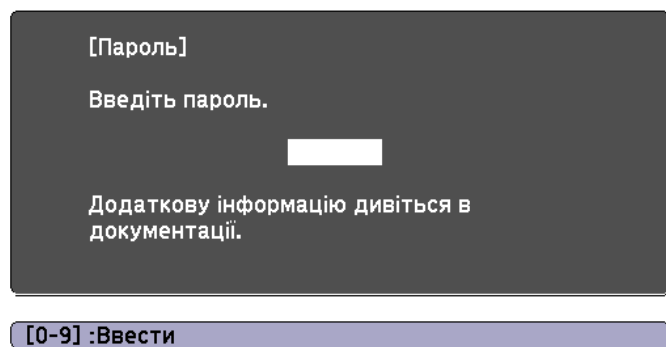


- (4) Повторно введіть пароль. З'явиться повідомлення "Пароль прийнято.". Якщо ви неправильно введете пароль, відобразиться повідомлення про необхідність повторного введення паролю.

## Введення пароля



Коли відобразиться екран пароля, введіть пароль за допомогою кнопок із цифрами на пульті дистанційного керування.

Утримуючи натиснутою кнопку [Num], уведіть пароль за допомогою кнопок із цифрами.



Якщо пароль введено правильно, захист паролем тимчасово знімається.

## Попередження

- Якщо тричі поспіль ввести неправильний пароль, приблизно на п'ять хвилин з'явиться повідомлення "Операції проектора будуть заблоковані.", і проектор перейде в режим очікування. Якщо це станеться, витягніть вилку шнура живлення з розетки, потім знову вставте її в розетку і увімкніть проектор. На екрані проектора знову з'явиться вікно паролю, у якому ви зможете ввести правильний пароль.
- Якщо ви забули пароль, запишіть номер, що відображається на екрані, – "Код запиту: xxxxx", і зверніться за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  
 [Список контактних даних для проектора Epson](#)
- Якщо ви й надалі повторюватимете ті самі дії та введете неправильний пароль тридцять разів поспіль, проектор більше не прийматиме пароль, і з'явиться повідомлення: "Операції проектора будуть заблоковані. Зверніться до Epson, як вказано в документації."  
 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

## Обмеження роботи

У проекторі передбачено наведені нижче два типи функцій з обмеження роботи.

### • Блок-ня керування

Ця функція зручна на громадських заходах чи шоу, коли потрібно заблокувати всі кнопки під час проєціювання, або в школах, де слід обмежувати доступ до функцій проектора.

### • Блокування кнопок панелі керування

Ця функція робить неактивними кнопки, крім основних кнопок, необхідних для базових операцій дистанційного керування, для попередження виконання помилкових операцій.

## Блок-ня керування

Щоб заблокувати кнопки на панелі керування, виконайте одну з описаних нижче дій. Навіть якщо панель керування заблоковано, усе одно можна, як і зазвичай, користуватися пультом дистанційного керування.

### • Повне блокув.

Блокуються всі кнопки панелі керування. Ви не зможете виконувати будь-які операції за допомогою панелі керування, в тому числі вмикати чи вимикати живлення.


### • Блок. Операції

Блокуються всі кнопки панелі керування, крім кнопки [⏻].

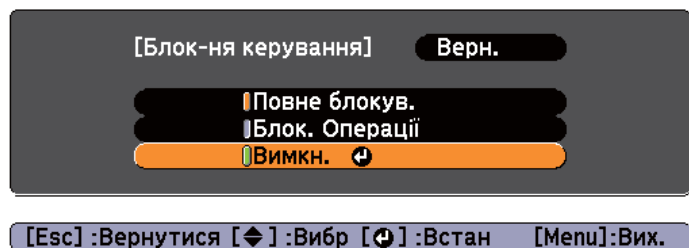
- 1** Щоб відобразити екран Блок-ня керування, натисніть під час проєціювання кнопку [⏻] на панелі керування.



Налаштувати параметри можна також у розділі **Блок-ня керування** в меню конфігурації.

 **Параметри - Блок-ня керування** [стор.82](#)

- 2** Оберіть або **Повне блокув.**, або **Блок. Операції** у відповідності до конкретної задачі.



- 3** Коли з'явиться запит на підтвердження, виберіть **Так**.  
Кнопки панелі керування буде заблоковано відповідно до параметру, який ви вибрали.

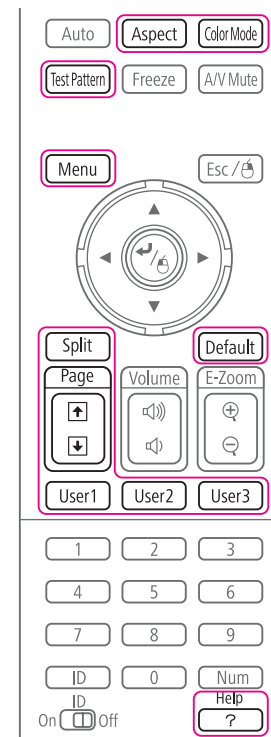


Розблокувати кнопки панелі керування можна одним з описаних нижче способів.

- За допомогою пульта дистанційного керування встановіть у меню конфігурації для параметра **Блок-ня керування** значення **Вимкн.**  
☛ **Параметри - Блок-ня керування стор.82**
- Натисніть і не відпускайте кнопку [↻] на панелі керування впродовж приблизно семи секунд. На екрані з'явиться повідомлення, й блокування буде знято.

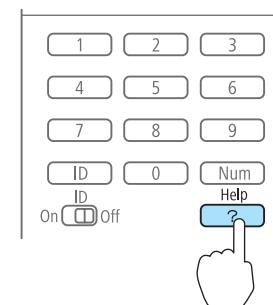
## Блокування кнопок пульта дистанційного керування

За допомогою цієї функції можна заблокувати перелічені нижче кнопки пульта дистанційного керування.



Під час кожного натискання кнопки [Help] упродовж принаймні 5 секунд блокування кнопок пульта дистанційного керування буде ввімкнено або вимкнено.

### Пульт ДК





Навіть у разі ввімкнення блокування кнопок пульта дистанційного керування можна виконувати перелічені нижче операції.

- Скидання до налаштувань за замовчуванням для параметра Дистанц. Приймач
- Зняття блокування кнопок дистанційного керування

## Замок для захисту від крадіжки

Проектор оснащено такого типу пристосуваннями для захисту від крадіжки.

- Гніздо безпеки

Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington.

Докладні відомості про захист Microsaver Security System див. на цьому веб-сайті:

🖱 <http://www.kensington.com/>

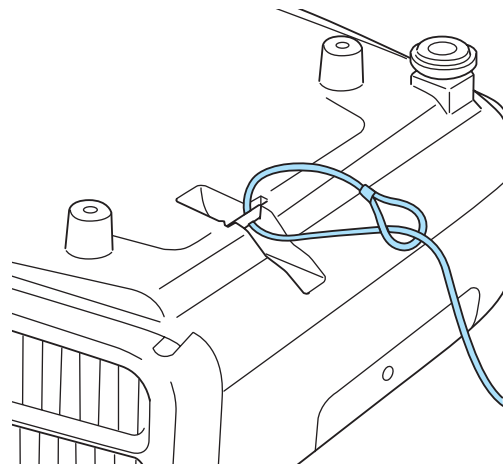
- Точка встановлення захисного кабелю

Наявний в продажу пружинні фіксатори для захисту від крадіжки можна просунути крізь точку для монтажу, щоб зафіксувати проектор на столі або стійці.

## Монтаж пружинного фіксатора

Просуньте пружинний фіксатор для захисту від крадіжок крізь точку для монтажу.

Інструкції щодо блокування див. в документації, яка постачається в комплекті з пружинним фіксатором.





## Меню Конфігурація

У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню "Конфігурація" і його функцій.

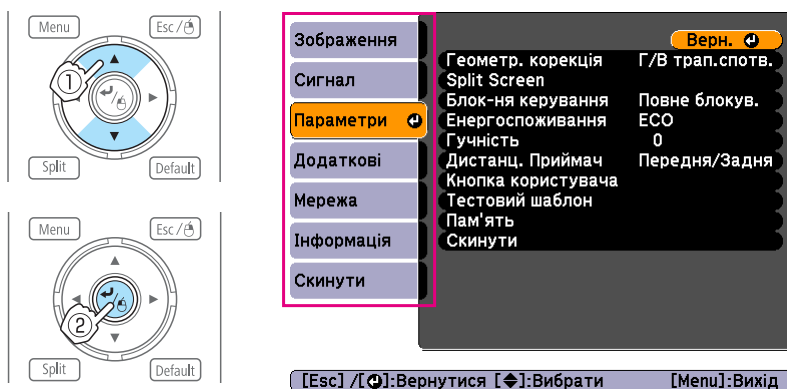
У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню Конфігурація.

Опис виконання дій наводиться на прикладі пульта дистанційного керування, однак такі самі дії можна виконувати з панелі керування. Ознайомтеся зі списком доступних кнопок і їхніх функцій у розділі з описом відповідного меню.

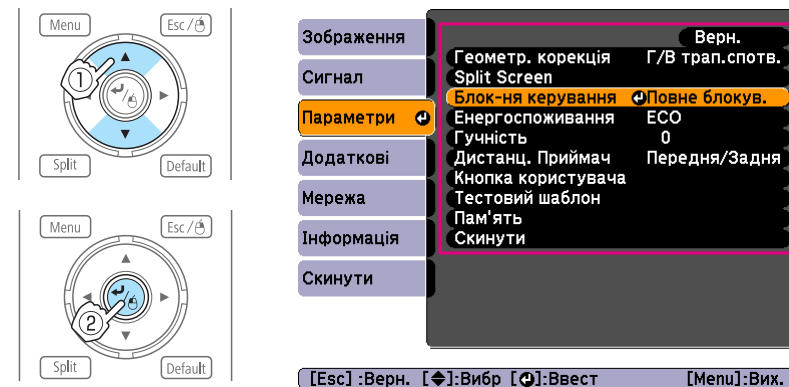
## 1 Відображення вікна меню Конфігурація.



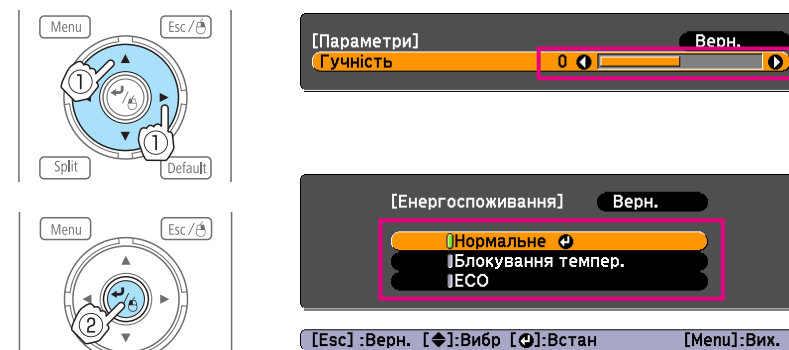
## 2 Вибір пункту меню верхнього рівня.



## 3 Вибір пункту підменю.



## 4 Виконайте настройку.






Якщо [Default]: команда Скинути відображається на напрямній, і ви натискаєте кнопку [Default] на пульті дистанційного керування, змінені значення буде відновлено до стандартних.

## 5 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

## Список пунктів меню конфігурації

Можливі настройки будуть різними залежно від моделі проектора, вхідного сигналу і джерела зображення.

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню Зображення  <a href="#">стор.78</a>	Режим кольору	Динамічний, Презентація, Театр, Фото, Спорт, sRGB, DICOM SIM, Кілька проєкцій, Динамічний 3D*, Презентація 3D*, 3D-театр* і Кілька проєкцій 3D*
	Яскравість	-24 - 24
	Контраст	-24 - 24
	Насичення кольору	-32 - 32
	Відтінок	-32 - 32
	Різкість	Від -5 до 5, а також Додатково
	Абс. темп. кольору	Від 5000K до 10000K
	Додатково	Гама, RGB і RGBCMY
	Автодіафрагма	Вимкн., Нормальне та Вис. швидк.
Меню Сигнал  <a href="#">стор.80</a>	Автоналаштування	Увімкн. і Вимкн.
	Розділ. здатність	Авто, Розтягнуте, Нормальне, Ручний
	Трасування	-
	Синхрон.	-
	Позиція	-
	Установка 3D*	Зображення 3D
	Прогресивна	Вимкн., Відео та Фільм/Авто
	Зменшення завад	Вимкн., NR1 і NR2

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Зменш. моск. завад	Увімкн. і Вимкн.
	Відеодіапазон	Авто, Нормальне і Розширений
	Вхідний сигнал	Авто, RGB і Компонент
	Відеосигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 і SECAM
	Співвідн. сторін	Нормальне, Авто, 4:3, 16:9, Повний, Масштаб і Оригінальне
	Край	Авто, Вимкн., 4% і 8%
	Обробка зображ.	Швидко, Точно
Меню Параметри  <a href="#">стор.82</a>	Парам. DisplayPort EQ	1, 2
	Геометр. корекція	Г/В трап.спотв., Quick Corner, Корекція дуги, Корекція точки
	Split Screen	-
	Блок-ня керування	Повне блокув., Блок. Операції, і Вимкн.
	Енергоспоживання	Нормальне, Блокування темпер. і ECO
	Гучність	0 - 20
	Дистанц. Приймач	Передня/Задня, Передня, Задня і Вимкн.
	Кнопка користувача	Кнопка користувача 1, Кнопка користувача 2 та Кнопка користувача 3
	Тестовий шаблон	-





Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Пам'ять	Завант. з пам'яті, Зберегти в пам'ять, Стерти з пам'яті, Переймен. пам'ять
Меню Додаткові ☛ стор.83	Дисплей	Позиція меню, Повідомлення, Фон дисплея, Екран запуску, Вимкнення A/V, Повід. Про Фільтр, Екран, Вирівн. панелі та Однорідний колір
	Лого користувача	-
	Проекція	Передня, Передня/Стеля, Задня і Задня/Стеля
	Операція	Direct Power On, Режим очікування, Час реж. очікування, Тайм. вимк. A/V, Висотний режим, Тип дист. керув., Кнопка інв. напр., Пошук джерела, Включити A/V, Звуковий сигнал і Дата і час
	Налаштування A/V	Вихід A/V, Вихід на монітор і Налаштування аудіо
	Режим очікування	Зв'язок вкл. і Зв'язок вимк.
	Кілька проєкцій	Багатоекранний та Ідентиф. проєктора
	Параметри графіка	-
	Мова	27 мов
Меню Інформація ☛ стор.96	Час роб. лампи	-
	Джерело	-
	Вхідний сигнал	-
	Розділ. здатність	-
	Відеосигнал	-

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Част. оновлення	-
	Дані синхронізації	-
	Статус	-
	Серійний номер	-
	Event ID	-
Меню Скинути ☛ стор.97	Скинути все	-
	Скинути час роб. лампи	-
	Скинути пам'ять	-

\* Тільки у моделях EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU

## Меню Мережа

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню "Простий" ☛ стор.89	Назва проєктора	-
	Пароль PLink	-
	Пароль керув. Web	-
	Ключове слово	Увімкн. і Вимкн.
Меню "Бездротова мережа" ☛ стор.89	Живл. бездр. LAN	Увімкн. і Вимкн.
	Режим з'єднання	Швидкий і Розширений
	Канал	1ch, 6ch і 11ch
	Система з бездр. мережею	802.11b/g і 802.11b/g/n
	Автоналашт. SSID	Увімкн. і Вимкн.
	SSID	-

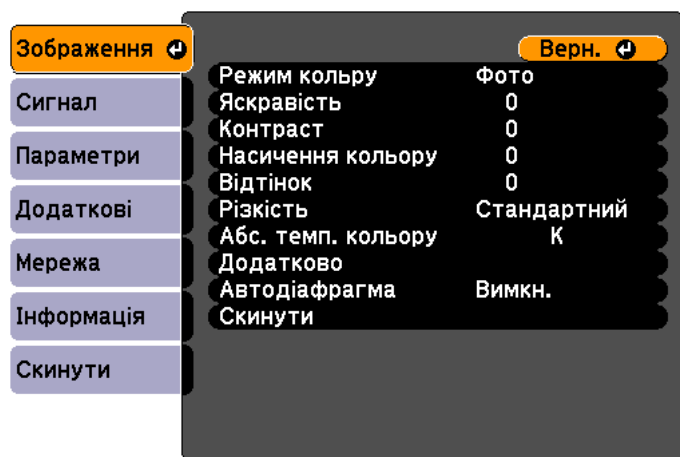
Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	IP-параметри	DHCP, Адреса IP, Маска підмережі і Адр. маш.-шлюзу
	Дисплей SSID	Увімкн. і Вимкн.
	Показ IP-адреси	Увімкн. і Вимкн.
Меню "Безпека"  <a href="#">стор.91</a>	Безпека	Hi, WEP, WPA-PSK, WPA2-PSK
	Шифрування WEP	128Bit і 64Bit
	Формат	ASCII та HEX
	Ід-тор ключа	1 - 4
	Ключ шифр-ня 1/2/3/4	-
	Тип автентифікації	Open і Shared
	Пароль-фраза	-
Меню "Дротова LAN"  <a href="#">стор.93</a>	IP-параметри	DHCP, Адреса IP, Маска підмережі і Адр. маш.-шлюзу
	Показ IP-адреси	Увімкн. і Вимкн.
Меню Пошта	Повід.про пошту	Увімкн. і Вимкн.
	Сервер SMTP	-
	Номер порту	-
	Парам. адреси 1 — Парам. адреси 3	Адреса E-mail, Немає сигналу, Системна помилка, Помилка лампи, Помилка висок. темп., Помилка пов. ф-ра, Замінити лампу, Попередж. вис. темп., Попер. пов. ф-ра та Повід. Про Фільтр
Меню "Інші"	SNMP	Увімкн. і Вимкн.

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Уловлюв.адр. IP 1 і Уловлюв.адр. IP 2	-
	Пріоритетний шлюз	Дротова LAN і Бездротова мережа
	AMX Device Discovery	Увімкн. і Вимкн.
	Crestron RoomView	Увімкн. і Вимкн.
	Bonjour	Увімкн. і Вимкн.
	Message Broadcasting	Увімкн. і Вимкн.

## Меню "Зображення"

Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.

 "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проеціюється (Пошук джерела)" [стор.41](#)



[Esc] / [⏮]:Вернутися [⏭]:Вибрати [Menu]:Вихід

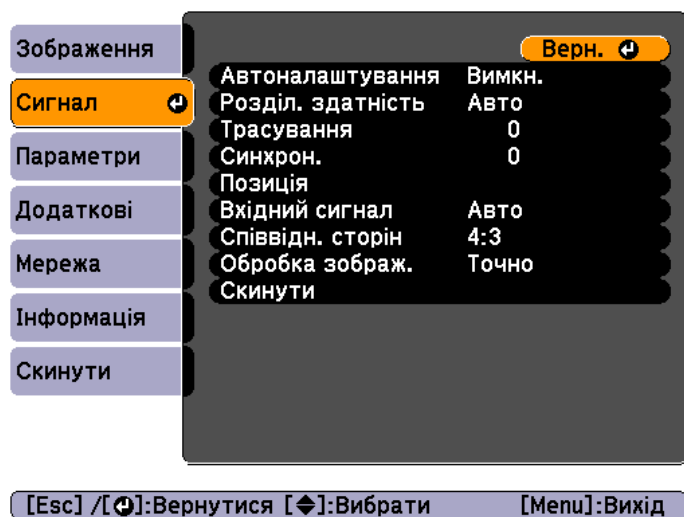
Підменю	Функція
Режим кольору	Вибір якості зображення відповідно до середовища. ☛ "Вибір якості проекції (вибір Режим кольору)" <a href="#">стор.48</a>
Яскравість	Регулювання яскравості зображення.
Контраст	Регулювання різниці між світлом і тінню на зображеннях.
Насичення кольору	(Регулювання можливе лише в разі надходження сигналу з роздільного або композитного відеовходу). Регулювання насичення кольору зображень.
Відтінок	(Регулювання можливе в разі надходження сигналу з роздільного відеовходу. Якщо сигнал надходить з композитного відеовходу, регулювання можливе лише для сигналу системи NTSC). Регулювання відтінку зображення.

Підменю	Функція
Різкість	<p><b>Стандартний:</b> Регулювання різкості зображення. Щоб установити додаткові параметри, виберіть пункт <b>Додатково</b>.</p> <p><b>Додатково:</b> Можна налаштувати наведені нижче чотири пункти.</p> <p><b>Збільш. тонк. лінії:</b> Якщо цей параметр має додатне значення, буде виділено контури деталей, таких як волосся або візерунки на тканині.</p> <p><b>Збільш. товст. лінії:</b> Якщо цей параметр має додатне значення, для покращення чіткості буде виділено зовнішні контури об'єктів, а також контури фону й великих елементів зображення.</p> <p><b>Збільш. верт. лінії:</b> якщо цей параметр має додатне значення, буде збільшено лінії зображення по вертикалі.</p> <p><b>Збільш. гориз. лінії:</b> якщо цей параметр має додатне значення, буде збільшено лінії зображення по горизонталі.</p>
Абс. темп. кольору	Регулювання відтінку зображення в цілому. Передбачене регулювання відтінків у 10 етапів від 5000 К до 10000 К. При виборі високих значень зображення матиме синій відтінок, а при виборі низьких значень – червоний відтінок.
Додатково	<p>Регулювання можна здійснити, обравши наведені нижче пункти.</p> <p><b>Гама:</b> можна відрегулювати кольори шляхом вибору одного зі значень корекції гама або відповідно до проєційованого зображення чи кривої гама кольорів.</p> <p><b>RGB:</b> можна відрегулювати окремо компоненти R (червоний), G (зелений) і B (синій) для компенсації та підсилення.</p> <p><b>RGBCMY:</b> можна відрегулювати відтінок, насичення і яскравість кожного кольору R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпурний), Y (жовтий) окремо.</p>

Підменю	Функція
<b>Автодіафрагма</b>	(Можна встановлювати, тільки якщо для параметра <b>Режим кольору</b> вибрано значення <b>Динамічний, Театр, Динамічний 3D</b> або <b>3D-театр</b> .) Встановить затримку трасування залежно від коригування інтенсивності світла, щоб змінити яскравість зображення. Коригування інтенсивності світла не виконується, коли для цього параметра встановлено значення <b>Вимкн.</b> Настройки зберігаються для кожного Режим кольору.
<b>Скинути</b>	Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню " <b>Зображення</b> ". Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: ☛ "Меню "Скинути"" <a href="#">стор.97</a>

## Меню "Сигнал"

Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.



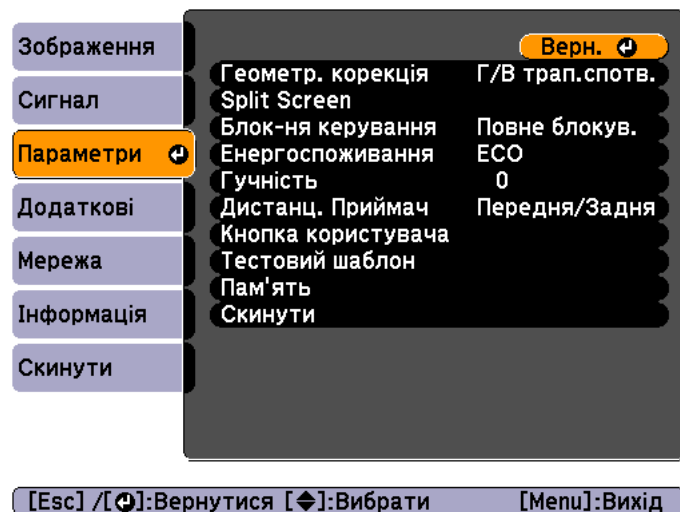
Підменю	Функція
<b>Автоналаштування</b>	(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера). Якщо встановлено значення <b>Увімкн.</b> , в разі зміни вхідного сигналу автоматично виконується налаштування параметрів Трасування, Синхрон. і Позиція.
<b>Розділ. здатність</b>	(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера). Якщо встановлено значення <b>Авто</b> , роздільна здатність вхідного сигналу визначається автоматично. Якщо зображення неправильно проєціюються при значенні <b>Авто</b> , наприклад, частина зображення відсутня, встановить значення <b>Розтягнуте</b> для широких екранів або значення <b>Нормальне</b> для екранів зі співвідношенням сторін 4:3 або 5:4 залежно від підключеного комп'ютера. За допомогою параметра <b>Ручний</b> можна вказати роздільну здатність. Це оптимальний варіант, якщо для підключення використовується один і той самий комп'ютер.
<b>Трасування</b>	(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера). Налаштовування зображень на комп'ютері, якщо на них з'являються вертикальні смуги.
<b>Синхрон.</b>	(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера). Налаштовування зображень на комп'ютері в разі виникнення мерехтіння, розмитості або перешкод.
<b>Позиція</b>	Переміщення зображення вгору, вниз, ліворуч і праворуч, якщо відсутня частина зображення, щоб зображення повністю відображалось на екрані проектора.
<b>Установка 3D*</b>	У разі проєціювання пасивних 3D-зображень з використанням двох проекторів установить для параметра <b>Зображення 3D</b> значення <b>Увімкн.</b>

Підменю	Функція
<b>Прогресивна</b>	<p><u>Черезрядковий</u> (i) сигнал перетворюється на <u>прогресивний</u> (p) (перетворення IP).</p> <p><b>Вимкн.:</b> добре підходить для зображень з великою кількістю переміщень.</p> <p><b>Відео:</b> добре підходить для звичайних відеозображень.</p> <p><b>Фільм/Авто:</b> якнайкраще підходить для фільмів, комп'ютерної графіки й анімації.</p>
<b>Зменшення завад</b>	<p>(Установити цей пункт неможливо, якщо для параметра <b>Обробка зображ.</b> встановлено значення <b>Швидко</b>.)</p> <p>Пом'якшення різкості на прогресивних зображеннях. Є два режими. Виберіть улюблений параметр. При перегляді зображень, що надходять від джерел з дуже низьким рівнем завад, наприклад з програвача DVD, рекомендується встановлювати для цього параметра значення <b>Вимкн.</b></p>
<b>Зменш. моск. завад</b>	<p>(Установити цей пункт неможливо, якщо для параметра <b>Обробка зображ.</b> встановлено значення <b>Швидко</b>.)</p> <p>У разі отримання прогресивного сигналу можна зменшити хвилясті завади, що трапляються в лініях між областями зі значними змінами кольорів.</p>
<b>Відеодіапазон</b>	Виберіть відеодіапазон для вхідного сигналу з порту HDMI і DisplayPort. Установіть значення <b>Розширений</b> , якщо ви занепокоєні через неправильно відрегульовані чорні рівні або загашені світлові ефекти в зображенні.
<b>Вхідний сигнал</b>	<p>Можна вибрати вхідний сигнал із порту Computer або порту BNC.</p> <p>Якщо встановлено значення <b>Авто</b>, вхідний сигнал автоматично налаштовується відповідно до підключеного обладнання.</p> <p>Якщо при значенні <b>Авто</b> кольори відображаються неправильно, виберіть відповідний сигнал в залежності від підключеного обладнання.</p>

Підменю	Функція
<b>Відеосигнал</b>	Можна вибрати вхідний сигнал із порту Video або порту S-Video. Якщо вибрано значення <b>Авто</b> , відеосигнали розпізнаватимуться автоматично. Якщо при виборі значення <b>Авто</b> на зображенні з'являються завади або виникає помилка, наприклад зображення не проєціюється, виберіть потрібний сигнал відповідно до підключеного обладнання.
<b>Співвідн. сторін</b>	<p>Встановлення <u>співвідношення сторін</u> для зображення, що проєціюється.</p> <p>☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення " <a href="#">стор.49</a></p>
<b>Край</b>	<p>(Цей режим можна встановлювати тільки за умови, що вхідним сигналом є розділений відеосигнал.)</p> <p>Виконується обрізка частини вхідного зображення (визначається область зображення для проєціювання). Для області обрізки можна вибрати значення <b>4%</b> або <b>8%</b>. Якщо встановлено значення <b>Авто</b>, цей параметр налаштовується автоматично відповідно до вхідного сигналу.</p>
<b>Обробка зображ.</b>	<p>Вибір способу обробки зображень.</p> <p><b>Швидко:</b> показ зображень відбувається швидше;</p> <p><b>Точно:</b> зображення демонструються з високою якістю.</p>
<b>Парам. DisplayPort EQ</b>	регулювання рівня вхідного сигналу DisplayPort залежно від пристроїв, підключених до порту DisplayPort. Якщо на зображенні є багато завад, або проєційоване зображення відсутнє, виберіть значення <b>1</b> або <b>2</b> , а потім підтвердьте вибір.
<b>Скинути</b>	<p>Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню <b>Сигнал</b>, крім параметра <b>Вхідний сигнал</b>, <b>Обробка зображ.</b> і <b>Парам. DisplayPort EQ</b>.</p> <p>Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:</p> <p>☛ "Меню "Скинути"" <a href="#">стор.97</a></p>

\* Тільки у моделях EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU

## Меню "Параметри"

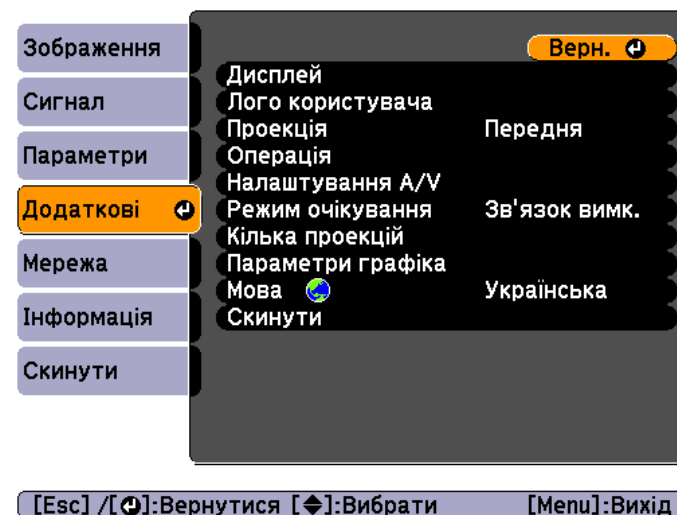





Підменю	Функція
Геометр. корекція	<p>Корекція спотворення.</p> <p>☛ "Корекція спотворення в проєційованому зображенні" <a href="#">стор.43</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Г/В трап.спотв.:</b> Для коригування горизонтальних та вертикальних трапецієдних спотворень відрегулюйте параметри <b>Верт. трапец. спотв.</b> і <b>Гориз. трапец. спотв.</b></li> <li>• <b>Quick Corner:</b> Виберіть і відкоригуйте чотири кути зображення, яке проєціюється на екран.</li> <li>• <b>Корекція дуги:</b> Точне регулювання дуговидного спотворення, спричиненого ненапругністю або нерівністю екрана.</li> <li>• <b>Корекція точки:</b> Проеційоване зображення розділяється у формі решітки, щоб можна було скоректувати спотворення шляхом переміщення вибраної точки перетину горизонтально та вертикально.</li> </ul>
Split Screen	<p>Розділення екрана на дві частини.</p> <p>☛ "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" <a href="#">стор.57</a></p>
Блок-ня керування	<p>Цим параметром можна скористатися для обмеження операцій на панелі керування проектора.</p> <p>☛ "Блок-ня керування" <a href="#">стор.71</a></p>
Енергоспоживання	<p>Якщо встановлено значення <b>Нормальне</b>, рівень яскравості лампи найвищий.</p> <p>Якщо встановлено значення <b>Блокування темпер.</b>, у разі надмірного підвищення оточуючої температури* лампа автоматично затемнює світло для керування температурою роботи.</p> <p>Якщо встановлено значення <b>ЕСО</b>, енергоспоживання зменшується під час проєціювання, і шум вентилятора зменшується.</p>
Гучність	<p>Регулювання гучності. Значення параметра зберігаються для кожного джерела зображення.</p>


Підменю	Функція
Дистанц. Приймач	Обмеження прийому операційного сигналу з пульта дистанційного керування. Якщо встановлено значення <b>Вимкн.</b> , виконання будь-яких дій за допомогою пульта дистанційного керування неможливе. Якщо потрібно виконувати дії з пульта дистанційного керування, натисніть кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування і не відпускайте приблизно 15 секунд, щоб відновити стандартне значення параметра.
Кнопка користувача	Виберіть у меню Конфігурація функції, які необхідно встановити для кнопок [User1], [User2] та [User3] на пульті дистанційного керування. Можна призначити такі елементи. <b>Енергоспоживання, Інформація, Прогресивна, Геометр. корекція, Кілька проєкцій, Розділ. здатність, Пам'ять або Обробка зображ.</b>
Тестовий шаблон	Відображається тестовий шаблон, який дає змогу відрегулювати проєкцію, не підключаючи до проектора інше обладнання. ☛ "Відображення тестового шаблону" <a href="#">стор.22</a>
Пам'ять	Виконання операцій і налаштувань стосовно функції пам'яті. ☛ "Функція пам'яті" <a href="#">стор.64</a>
Скинути	Скидання значень усіх параметрів у меню <b>Параметри</b> до налаштувань за замовчуванням, окрім значень параметрів <b>Кнопка користувача</b> і <b>Пам'ять</b> . Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: ☛ "Меню "Скинути"" <a href="#">стор.97</a>

\* Робоча температура +40°C на висоті від 0 до 1499м, а також +35°C на висоті від 1500 до 3048м.

## Меню "Додаткові"






Підменю	Функція
Дисплей	<p>Налаштовування параметрів, пов'язаних з дисплеєм проектора.</p> <p><b>Позиція меню:</b> Вибір позиції для відображення меню на спроеційованому екрані.</p> <p><b>Повідомлення:</b> При встановленні <b>Вимкн.</b> не будуть відображатися наступні елементи.</p> <p>Назви пунктів, якщо змінено значення параметрів Джерело, Режим кольору або Співвідн. сторін, повідомлення, якщо відсутній сигнал, та попередження, наприклад Попередж. вис. темп.</p> <p><b>Фон дисплея*:</b> вибирається фон, який відображатиметься на екрані в разі відсутності сигналу зображення – <b>Чорний, Синій</b> або <b>Логотип</b>.</p> <p><b>Екран запуску*:</b> коли встановлено значення <b>Увімкн.</b>, на початку проєціювання відображається <b>Лого користувача</b>.</p> <p><b>Вимкнення A/V*:</b> вибір фонового кольору екрана, коли натискається кнопка [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, — <b>Чорний, Синій</b> або <b>Логотип</b>.</p> <p><b>Повід. Про Фільтр:</b> налаштування ввімкнення (<b>Увімкн./Вимкн.</b>) повідомлення про фільтр. Якщо для цього параметра встановлено значення <b>Увімкн.</b> і виявлено засмічення повітряного фільтра, на екрані буде відображено повідомлення.</p> <p><b>Екран:</b> (Цей параметр недоступний у разі проєціювання зображень із комп'ютера через мережу.) Установіть співвідношення сторін і положення проєційованого екрана відповідно до типу використовуваного екрана.   "Параметри екрана" <a href="#">стор.20</a></p> <p><b>Вирівн. панелі:</b> виправлення регулювання кольору (червоний і синій) на екрані.   "Вирівнювання панелі" <a href="#">стор.128</a></p> <p><b>Однорідний колір:</b> регулювання балансу кольору для всього екрана.   "Однорідний колір" <a href="#">стор.129</a></p>

Підменю	Функція
Лого користувача*	<p>Зміна логотипу користувача, який відображатиметься на екрані у режимах "Фон дисплея", "Вимкнення A/V" і т.ін.   "Збереження логотипа користувача" <a href="#">стор.62</a></p>
Проекція	<p>Виберіть один із описаних нижче методів в залежності від способу установки проектора.</p> <p><b>Передня, Передня/Стеля, Задня і Задня/Стеля</b>  Щоб змінити настройки способу проєкції показаним нижче чином, натисніть і не відпускайте кнопку [A/V Mute] впродовж приблизно п'яти секунд.</p> <p><b>Передня ↔ Передня/Стеля</b>  <b>Задня ↔ Задня/Стеля</b></p>



Підменю	Функція
Операція	<p><b>Direct Power On:</b> коли встановлене значення <b>Увімкн.</b>, проектор вмикається зразу після увімкнення кабелю живлення у розетку електромережі.</p> <p>Майте на увазі, що коли кабель живлення підключений до електромережі, при відновленні енергопостачання після перебою й інших подібних ситуаціях проектор вмикається автоматично.</p> <p><b>Режим очікування:</b> при встановленні значення <b>Увімкн.</b> проєціювання автоматично припиняється, якщо сигнал зображення відсутній і жодні дії не виконуються.</p> <p><b>Час реж. очікування</b> якщо для <b>Режим очікування</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b>, можна встановити проміжок від 1 до 30 хвилин, після якого проектор автоматично вимикатиметься.</p> <p><b>Тайм. вимк. A/V:</b> при виборі значення <b>Увімкн.</b> проектор автоматично вимикається через 30 хвилин використання функції вимкнення A/V.</p> <p><b>Висотний режим:</b> якщо проектор використовується на висоті понад 1500 м, встановіть значення <b>Увімкн.</b></p> <p><b>Тип дист. керув.:</b> Можна обрати значення <b>Нормальне</b> або <b>Простий</b> залежно від типу пульта дистанційного керування.</p> <p>Щоб використовувати пульт дистанційного керування, що постачається разом із проектором, установіть для цього параметра значення <b>Нормальне</b>. Якщо вибрано значення <b>Простий</b>, для керування цим проектором можна використовувати пульт дистанційного керування, що постачається разом з іншими проекторами Epson. Ця можливість може стати у пригоді, якщо для керування цим проектором ви хочете використовувати звичний для вас пульт дистанційного керування.</p> <p>Проте пульт дистанційного керування, що постачається разом із цим проектором, не можна використовувати, якщо для цього параметра встановлено значення <b>Простий</b>. Переконайтеся у правильності налаштування, оскільки, якщо проектор встановлено на стелі або в іншому важкодоступному місці, відновити значення</p>

Підменю	Функція
	<p><b>Нормальне</b> може бути важко. Крім того, функції, відсутні на цьому проекторі або використовуваному пульті дистанційного керування, будуть недоступні.</p> <p><b>Кнопка інв. напр.:</b> установіть для цього параметра значення <b>Увімкн.</b>, якщо проектор встановлено на стелі.</p> <p><b>Пошук джерела:</b> встановлення (<b>Увімкн./Вимкн.</b>) автоматичного визначення сигналу зображення, коли проектор увімкнено.</p> <p><b>Включити A/V:</b> (Цей режим не можна встановити, якщо в меню <b>Захисний пароль</b> для параметра <b>Захист лого корист</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b>  <a href="#">стор.69</a>) Якщо встановлено <b>Вимкнення A/V</b>, скасувати цю функцію можна лише шляхом натискання кнопки [A/V Mute] (або надсилання відповідної команди відключення). Якщо встановлено значення <b>Будь-яка кнопка</b>, функція вимкнення A/V вимикається в разі виконання будь-якої операції на проекторі.</p> <p> "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" <a href="#">стор.60</a></p> <p><b>Звуковий сигнал:</b> у разі встановлення для цього параметра значення <b>Увімкн.</b> лунатиме підтверджувальний звуковий сигнал, щоб повідомити про ввімкнення або вимкнення живлення чи завершення охолодження.</p> <p><b>Дата і час:</b> налаштування системних параметрів часу проектора.</p> <p> "Налаштування часу" <a href="#">стор.28</a></p>

Підменю	Функція
<b>Налаштування A/V</b>	<p><b>Вихід A/V:</b> (Цей параметр можна встановити, лише якщо для параметра <b>Режим очікування</b> встановлено значення <b>Зв'язок вкл.</b>) установить значення <b>Завжди</b>, якщо необхідно виводити аудіо та зображення на зовнішній пристрій, коли проектор знаходиться в режимі очікування.</p> <p><b>Вихід на монітор:</b> виберіть джерело виводу зображення на зовнішній монітор, коли проектор знаходиться в режимі очікування. Якщо встановлено значення <b>Авто</b>, аналогові сигнали RGB з порту Computer або порту BNC виводяться на джерело, вибране на момент вимкнення проектора.</p> <p><b>Налаштування аудіо:</b> установлення наведених далі параметрів аудіо.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Вихід аудіо:</b> виберіть аудіо для виведення, коли зображення проєціюються з порту Computer, порту BNC, порту S-Video чи порту Video. Якщо встановлено значення <b>Авто</b>, аудіо виводиться зі вхідного порту, що відповідає порту входу кожного зображення. ☛ "Підключення обладнання" <a href="#">стор.30</a></li> <li>• <b>Аудіових. DisplayPort:</b> вибір джерела аудіо під час проєціювання зображень з порту DisplayPort. У разі вибору <b>DisplayPort</b> аудіо для зображення передається без змін. У разі вибору <b>Аудіо3</b> аудіо виводиться з порту Audio3.</li> <li>• <b>Вихід аудіо HDMI:</b> вибір джерела аудіо під час проєціювання зображень з порту HDMI. У разі вибору <b>HDMI</b> аудіо для зображення передається без змін. У разі вибору <b>Аудіо3</b> аудіо виводиться з порту Audio3.</li> </ul>

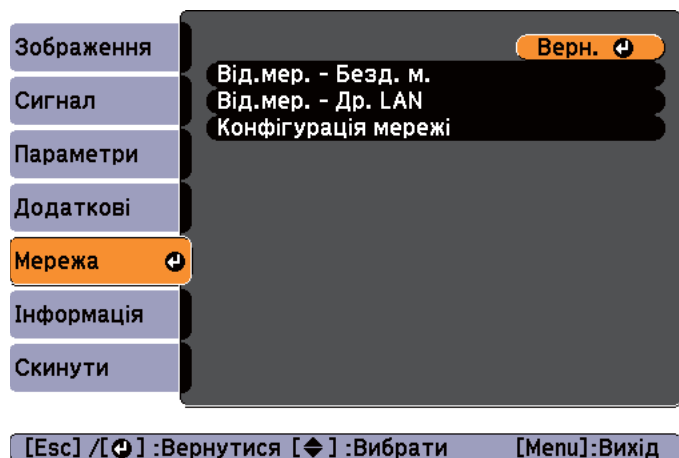
Підменю	Функція
<b>Режим очікування</b>	<p>Якщо увімкнено параметр <b>Зв'язок вкл.</b>, наступні операції можна виконувати навіть тоді, коли проектор знаходиться у режимі очікування.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Керування і моніторинг стану проектора через мережу.</li> <li>• Виведення аудіо та зображень на зовнішній пристрій. (Лише коли для параметра <b>Вихід A/V</b> встановлено значення <b>Завжди</b>.)</li> </ul>
<b>Кілька проєцій</b>	<p><b>Багатоекранний:</b> можна відрегулювати відтінок і яскравість кожного спроеційованого зображення. ☛ "Коригування" <a href="#">стор.54</a></p> <p><b>Ідентиф. проектора:</b> встановить ідентифікатор від 1 до 9. <b>Вимкн.</b> означає, що ідентифікатор не встановлено. ☛ "Параметри ідентифікації" <a href="#">стор.26</a></p>
<b>Параметри графіки</b>	<p>Можна налаштувати розклад проектора на виконання певної дії в заданий час. ☛ "Функція розкладу" <a href="#">стор.66</a></p>
<b>Мова</b>	Вибір мови повідомлень і меню.
<b>Скинути</b>	<p>Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню <b>Додаткові</b>. Однак не скидаються наведені далі параметри.</p> <p><b>Тип екрану, Позиція екрану, Проекція, Висотний режим, Тип дист. керув., Кнопка інв. напр., Пошук джерела, Включити A/V, Вихід A/V, Вихід на монітор, Режим очікування, Багатоекранний, Ідентиф. проектора та Мова</b></p> <p>Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: ☛ "Меню "Скинути"" <a href="#">стор.97</a></p>

\* Якщо у меню **Захисний пароль** для параметра **Захист лого корист** встановлено значення **Увімкн.**, параметри, які стосуються логотипа користувача, змінити неможливо. Змінити параметри можна після встановлення для параметра **Захист лого корист** значення **Вимкн.**  
☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.69](#)

## Меню "Мережа"

Якщо для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.** у пункті **Захисний пароль**, відображається повідомлення, і змінити налаштування неможливо. Щоб змінити налаштування мережі, слід встановити для параметра **Захист мережі** значення **Вимкн.**

☞ "Встановлення параметра Захисний пароль" [стор.69](#)



Підменю	Функція
Від.мер. - Безд. м.	Відображається така інформація про стан мережі: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Режим з'єднання</li> <li>• Рівень антени</li> <li>• Назва проектора</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Адреса IP</li> <li>• Маска підмережі</li> <li>• Адр. маш.-шлюзу</li> <li>• Адреса MAC</li> <li>• Регіональний код</li> </ul>

Підменю	Функція
Від.мер. - Др. LAN	Відображається така інформація про стан мережі: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Назва проектора</li> <li>• DHCP</li> <li>• Адреса IP</li> <li>• Маска підмережі</li> <li>• Адр. маш.-шлюзу</li> <li>• Адреса MAC</li> </ul>
Конфігурація мережі	Для встановлення мережних елементів наведено нижче меню. <b>Простий, Бездротова мережа, Безпека, Дротова LAN, Пошта, Інші та Скинути</b>



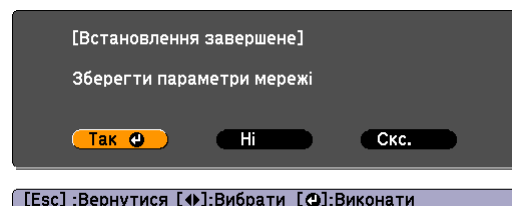
За допомогою веб-браузера комп'ютера, підключеного до проектора через мережу, можна виконувати настройку функцій проектора та керувати ним. Ця функція називається "Керування Web". Текстові дані для настройки параметрів керування Web, наприклад, параметрів безпеки, зручно вводити з клавіатури.

☞ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" [стор.134](#)

## Примітки щодо користування меню Мережа

Вибір пунктів у меню верхнього рівня та вкладених меню, а також внесення змін у вибрані елементи здійснюються так само, як і в меню "Конфігурація".

Після закінчення настройки слід обов'язково перейти до меню **Встановлення завершено** й вибрати один із варіантів: **Так**, **Ні** або **Скасувати**. У разі вибору варіантів **Так** або **Ні** відбувається повернення до меню "Конфігурація".



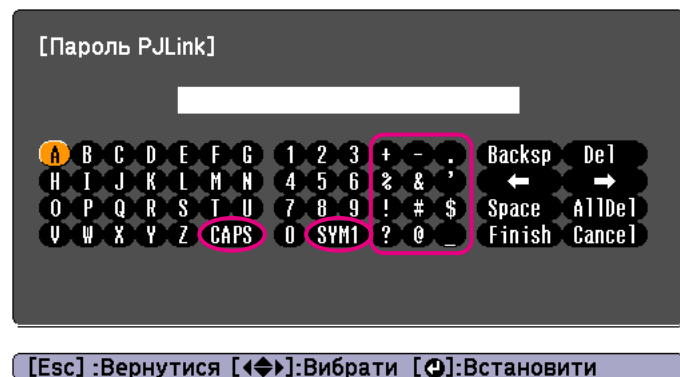
**Так:** збереження параметрів і вихід із меню "Мережа".

**Ні:** вихід з меню "Мережа" без збереження параметрів.

**Скасувати:** продовження роботи з меню "Мережа".

## Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою

Меню Мережа містить пункти, які вимагають введення буквено-цифрових символів під час налаштування. У цьому разі відображається нижченаведена віртуальна клавіатура. За допомогою кнопок [▲][▼][◀][▶] переведіть курсор до необхідної клавіші й натисніть кнопку [↵], щоб ввести вибраний символ. Щоб увести цифри, натискайте кнопки з цифрами на пульті дистанційного керування, утримуючи натиснутою кнопку [Num]. Після закінчення вводу натисніть клавішу **Finish** на клавіатурі для підтвердження. Щоб скасувати введені дані, натисніть на клавіатурі клавішу **Cancel**.



- Щоб переключити клавіатуру з малих літер на великі або навпаки, натисніть клавішу **CAPS**, а потім — клавішу [↵].
- Щоб змінити набір символів у рамці, натисніть клавішу **SYM1/2**, а потім — клавішу [↵].

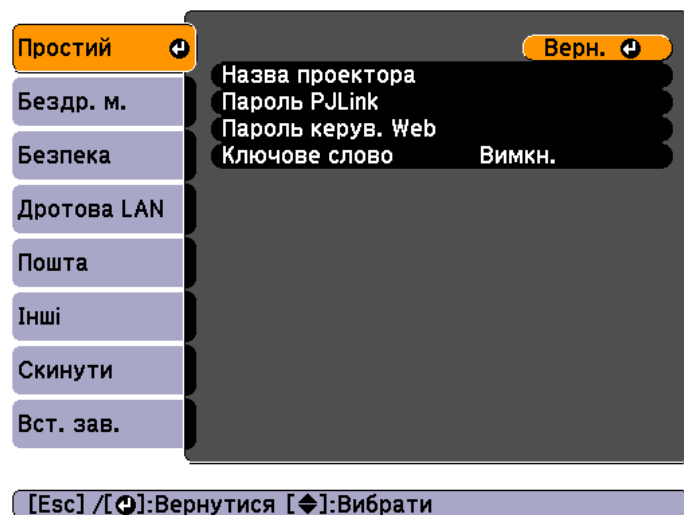
Можна ввести наведені далі типи символів.

<b>Числа</b>	0123456789
<b>Букви</b>	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
<b>Символи</b>	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ [ \ ] ^ _ {   } ~



- Не можна використовувати двокрапку (:) для елементів меню Мережа.
- За виключенням **SSID** не можна використовувати пробіли для елементів меню Мережа.
- Засобами віртуальної клавіатури не можна ввести наступні чотири символи. Вводьте ці символи через веб-браузер.  
" \* , ;  
☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" [стор.134](#)

## Меню "Простий"



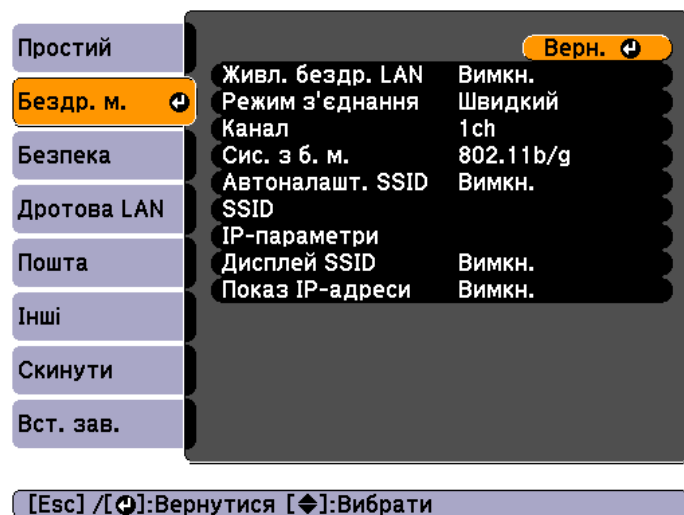
Підменю	Функція
Назва проектора	Назва проектора відображається за використання програми EasyMP Network Projection, що постачається із проектором. Під час редагування можна ввести до 16 однобайтових буквено-цифрових символів. (" * + , / ; < = > ? [ ¥ ] `   не можна використовувати.)
Пароль PJLink	Встановлення пароля, який використовуватиметься під час отримання доступу до проектора за допомогою сумісного програмного забезпечення PJLink. Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів. (Спеціальні символи не можна використовувати.) ☛ "Загальні відомості про PJLink" <a href="#">стор.139</a>

Підменю	Функція
Пароль керув. Web	Установлення пароля для використанні функції "Web Remote". Можна ввести до 8 однобайтових буквено-цифрових символів. (* не можна використовувати) Web Remote — це функція комп'ютера, яка дає змогу керувати проектором за допомогою веб-браузера з комп'ютера, підключеного до мережі. ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" <a href="#">стор.134</a>
Ключове слово	Якщо для цього параметра встановлено значення <b>Увімкн.</b> , при спробі підключення проектора до комп'ютера у мережі необхідно ввести ключове слово. Це дає змогу запобігти перериванню презентацій через підключення інших комп'ютерів. Зазвичай потрібно встановлювати <b>Увімкн.</b> ☛ <a href="#">Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection</a>

## Меню "Бездротова мережа"

Щоб підключити проектор до комп'ютера через бездротову мережу, установіть мережну карту для бездротової локальної мережі (ELPAP07).

☛ "Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі" [стор.37](#)



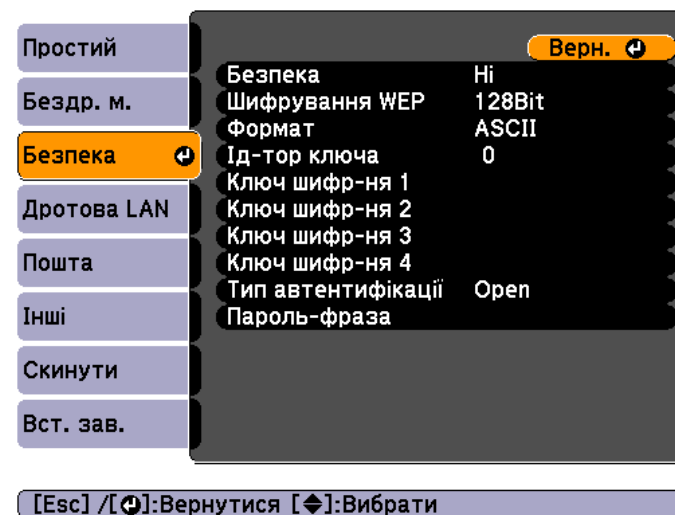
Підменю	Функція
<b>Живл. бездр. LAN</b>	Для встановлення зв'язку між проектором і комп'ютером через бездротову мережу вкажіть для цього параметра значення <b>Увімкн.</b> Якщо ви не бажаєте підключатися до бездротової мережі, встановіть значення <b>Вимкн.</b> для попередження небажаного доступу.
<b>Режим з'єднання</b>	Вибір режиму з'єднання, використовуваного під час встановлення зв'язку між проектором і комп'ютером через бездротову мережу. У разі вибору значення <b>Швидкий</b> автоматично створюється невелика мережа з проектора й комп'ютера, яка використовується з програмним забезпеченням EasyMP Network Projection. Якщо для параметра <b>Автоналашт. SSID</b> обрано значення <b>Увімкн.</b> , проектор стане простою точкою доступу; якщо встановлено значення <b>Вимкн.</b> , мережу буде створено в режимі <b>Режим прямого підключення</b> . В разі вибору значення <b>Розширений</b> підключення виконується в <b>інфраструктурному режимі</b> через встановлену точку доступу.

Підменю	Функція
<b>Канал</b>	Вибір каналів, які використовуються для підключення в режимі "Швидкий". У разі появи перешкод від інших сигналів використовуйте інший канал.
<b>Система з бездр. мережею</b>	Установлення системи з бездротовою мережею. Зазвичай слід установлювати значення <b>802.11b/g/n</b> . Спосіб підключення обирається автоматично відповідно до параметрів точки доступу. У зоні, де не підтримується стандарт 802.11n, буде відображатися лише значення <b>802.11b/g</b> .
<b>Автоналашт. SSID</b>	За умови вибору для параметра "Режим з'єднання" значення <b>Швидкий</b> , вибір для цього параметра значення <b>Увімкн.</b> дозволяє швидше знайти потрібний проектор серед кількох проекторів. Значення SSID установлюється автоматично. У разі підключення до 1 комп'ютера кількох проекторів у режимі Швидкий слід встановити для цього параметра значення <b>Вимкн.</b> , а також встановити для всіх підключених проекторів однакове значення SSID.
<b>SSID</b>	Введення SSID. Введіть SSID у разі його наявності для системи з бездротовою мережею, до якої підключено проектор. Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів. (^ не можна використовувати.) Залиште SSID порожнім або встановіть значення ANY для встановлення з'єднання ANY.

Підменю	Функція
IP-параметри	<p><b>DHCP:</b> встановлення необхідності (<b>Увімкн./Вимкн.</b>) використання <b>DHCP</b>». Якщо для цього параметра встановлено значення <b>Увімкн.</b>, не можна зазначати додаткові адреси.</p> <p><b>Адреса IP:</b> введення призначеної проектору <b>адреси IP</b>». У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p> <p><b>Маска підмережі:</b> введення <b>маски підмережі</b>» для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Адр. маш.-шлюзу:</b> введення адреси IP шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак використовувати наведені нижче <b>адреси шлюзу</b>» неможливо. Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p>
Дисплей SSID	Щоб запобігти відображенню SSID на екрані очікування локальної мережі, встановіть для цього параметра значення <b>Вимкн.</b>
Показ IP-адреси	Щоб запобігти відображенню адреси IP на екрані очікування локальної мережі, встановіть для цього параметра значення <b>Вимкн.</b>

## Меню "Безпека"

Якщо додаткову мережну карту для бездротової локальної мережі не встановлено, переконливо рекомендується виконати налаштування безпеки.



Підменю	Функція
Безпека	<p>Вибір типу безпеки.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Якщо вибрано значення Швидкий <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Hi:</b> налаштування безпеки не виконано.</li> <li><b>WPA2-PSK</b> (лише за умови, що для параметра <b>Автоналашт. SSID</b> вибрано значення <b>Увімкн.</b>): обмін даними здійснюється з використанням налаштувань безпеки WPA2. Використовується спосіб шифрування AES. Під час встановлення зв'язку між комп'ютером і проектором уведіть значення, встановлене для кодової фрази.</li> </ul> </li> <li>Якщо вибрано значення "Розширений" <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Hi:</b> налаштування безпеки не виконано.</li> <li><b>WEP:</b> підключення за допомогою ключа шифрування (ключ WEP). Зв'язок неможливий, якщо ключ шифрування точки доступу та проектора не співпадає.</li> <li><b>WPA-PSK/WPA2-PSK:</b> підключення в режимі WPA-персональний. Спосіб шифрування обирається автоматично відповідно до параметрів точки доступу. Установіть таку ж пароль-фразу, як і для точки доступу.</li> </ul> </li> </ul>

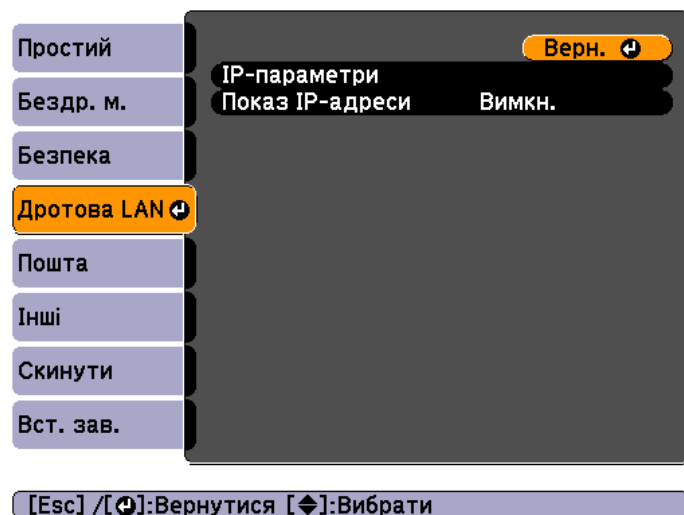


Підменю	Функція
<b>Шифрування WEP</b>	Встановить спосіб шифрування для шифрування WEP. <b>128Bit</b> : використання 128-бітного шифрування (104). <b>64Bit</b> : використання 64-бітного шифрування (40).
<b>Формат</b>	Встановить формат для ключа шифрування WEP. <b>ASCII</b> : Введення у вигляді тексту. <b>HEX</b> : Введення в шістнадцятковій системі числення.
<b>Ід-тор ключа</b>	Виберіть ідентифікатор ключа шифрування WEP.
<b>Ключ шифр-ня 1/Ключ шифр-ня 2/Ключ шифр-ня 3/Ключ шифр-ня 4</b>	Введіть ключ, який використовуватиметься для шифрування WEP. Введіть ключ однобайтовими символами відповідно до інструкцій адміністратора мережі, до якої буде приєднано проектор. Тип символів, що підтримуються, та кількість символів залежить від параметрів <b>Шифрування WEP</b> і <b>Формат</b> . Для <b>128Bit</b> – <b>ASCII</b> : 13 однобайтових буквено-цифрових символів Для <b>64Bit</b> – <b>ASCII</b> : 5 однобайтових буквено-цифрових символів Для <b>128Bit</b> – <b>HEX</b> : 26 символів від 0 до 9 та від A до F Для <b>64Bit</b> – <b>HEX</b> : 10 символів від 0 до 9 та від A до F
<b>Тип автентифікації</b>	Встановлення типу автентифікації WEP. <b>Open</b> : використання автентифікації відкритої системи. <b>Shared</b> : використання автентифікації спільного ключа.

Підменю	Функція
<b>Пароль-фраза</b>	Введення кодової фрази. Можна ввести від 8 до 63 однобайтових алфавітно-цифрових символів. Після введення кодової фрази натисніть кнопку [↵] — значення буде збережене й відображатиметься із зірочкою (*). У разі використання програмного забезпечення EasyMP Network Projection кодову фразу вводити в комп'ютер не потрібно, якщо це початкова (стандартна) фраза. Рекомендується періодично змінювати пароль-фразу з міркувань безпеки. У разі ініціалізації параметрів мережі буде повернуто початкову пароль-фразу. ☛ "Меню "Скинути"" <a href="#">стор.95</a> У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером. ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" <a href="#">стор.134</a> У режимі "Швидкий" встановлюється початкова кодова фраза.



## Меню "Дротова LAN"

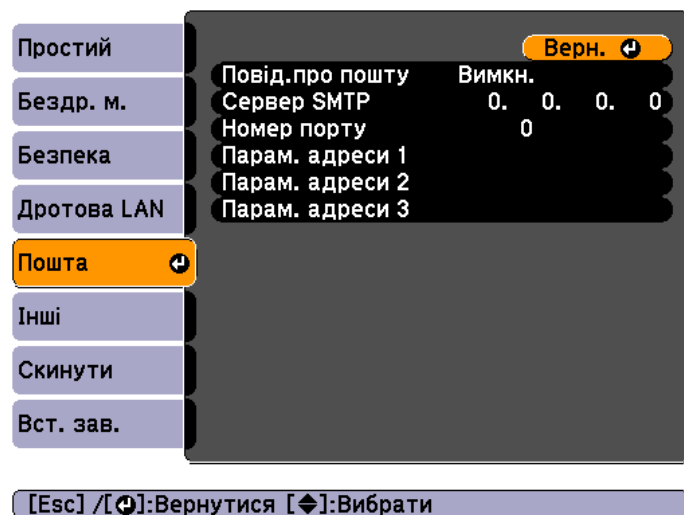


Підменю	Функція
IP-параметри	<p><b>DHCP:</b> встановлення необхідності (Увімкн./Вимкн.) використання <u>DHCP</u>.  Якщо для цього параметра встановлено значення <b>Увімкн.</b>, не можна зазначати додаткові адреси.</p> <p><b>Адреса IP:</b> введення призначеної проектору <u>адреси IP</u>.  У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси.  Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p> <p><b>Маска підмережі:</b> введення <u>маски підмережі</u> для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі.  0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Адр. маш.-шлюзу:</b> введення адреси IP шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак використовувати наведені нижче <u>адреси шлюзу</u> неможливо.  Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p>
Показ IP-адреси	Щоб запобігти відображенню адреси IP на екрані очікування локальної мережі, встановіть для цього параметра значення <b>Вимкн.</b>


## Меню Пошта

Коли параметри цього меню встановлені, електронною поштою надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.

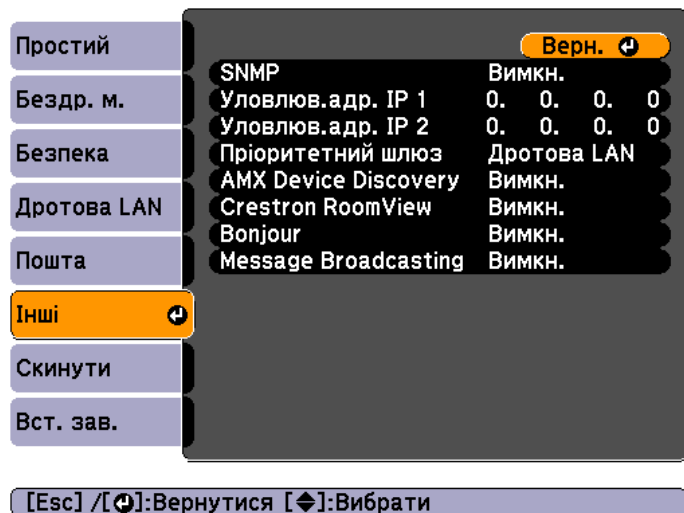
☛ "Вміст повідомлення електронної пошти про помилки" [стор.135](#)



Підменю	Функція
Повід.про пошту	Коли встановлено значення <b>Увімкн.</b> , на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.
Сервер SMTP	Введення <u>IP-адреси</u> сервера SMTP для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Номер порту	Введення номера порту сервера SMTP. Значення за замовчуванням: 25. Можна ввести числа від 1 до 65535.

Підменю	Функція
Парам. адреси 1/Парам. адреси 2/Парам. адреси 3	<p>Введіть адреси електронної пошти, на які потрібно надсилати повідомлення, та виберіть помилки й попередження, про які потрібно повідомляти. Можна зареєструвати до трьох адрес. Адреси електронної пошти можуть містити до 64 однобайтових буквено-цифрових символів.( " ( ) , ; &lt; &gt; [ ¥ ] не можна використовувати.)</p> <p>У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером.</p> <p> "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" <a href="#">стор.134</a></p> <p>Адреса 1 — це адреса відправника повідомлення.</p>

## Меню Інші

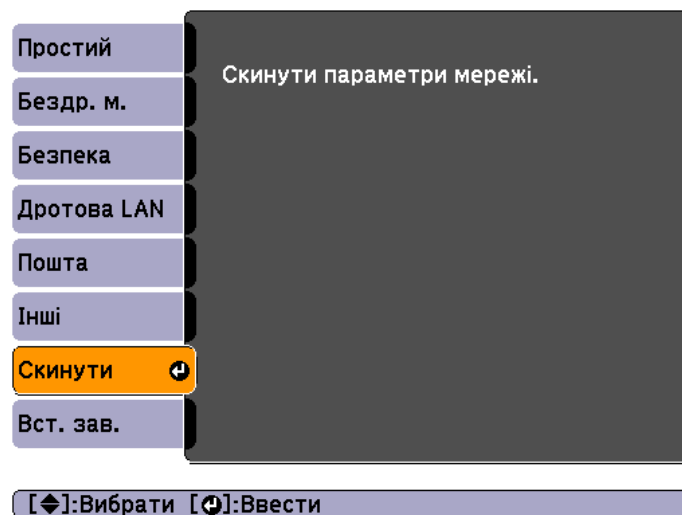


Підменю	Функція
<b>SNMP</b>	Встановлення значення <b>Увімкн.</b> дає змогу контролювати стан проектора за допомогою протоколу <b>SNMP</b> . Щоб використовувати протокол SNMP для контролю стану проектора, потрібно встановити на комп'ютері програму адміністрування протоколу SNMP. Керування настройками протоколу SNMP має виконувати адміністратор мережі. Стандартне значення цього параметра – <b>Вимкн.</b>
<b>Уловлюв.адр. IP 1/Уловлюв.адр. IP 2</b>	Можна зареєструвати не більше двох адрес для повідомлень від уловлювачів SNMP. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
<b>Пріоритетний шлюз</b>	Вкажіть пріоритетний шлюз, вибравши значення <b>Дротова LAN</b> або <b>Бездротова мережа</b> .

Підменю	Функція
<b>AMX Device Discovery</b>	Щоб скористатися функцією <b>AMX Device Discovery</b> для пошуку проектора, встановіть для цього параметра значення <b>Увімкн.</b> Установіть значення <b>Вимкн.</b> , якщо проектор не підключено до середовища під керуванням контролера AMX або функції AMX Device Discovery.
<b>Crestron RoomView</b>	Встановіть для цього параметра значення <b>Увімкн.</b> лише в тому випадку, якщо потрібно слідкувати за станом або керувати проектором через мережу за допомогою системи Crestron RoomView®. В інших випадках для цього параметра має бути встановлено значення <b>Вимкн.</b> ☛ "Загальні відомості про Crestron RoomView®" <a href="#">стор.139</a> Зміни параметрів проектора набувають сили після перезавантаження. Якщо для цього параметра встановлено значення <b>Увімкн.</b> , наступні функції будуть недоступними. • Керування Web • Message Broadcasting (компонент EasyMP Monitor).
<b>Bonjour</b>	Якщо для підключення до мережі використовується служба Bonjour, встановіть для цього параметра значення <b>Увімкн.</b> Докладні відомості стосовно служби Bonjour див. на веб-сайті компанії Apple. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>Message Broadcasting</b>	Можна увімкнути або вимкнути функцію EPSON Message Broadcasting. Компонент Message Broadcasting й інструкцію з експлуатації до нього можна завантажити на веб-сайті <a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a>

## Меню "Скинути"

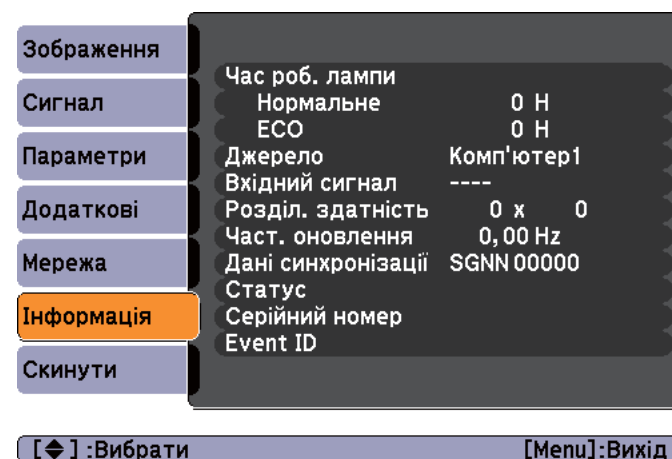
Скидання всіх параметрів мережі.



Підменю	Функція
Скинути параметри мережі.	Щоб скинути всі параметри мережі, виберіть <b>Так</b> . Після скидання всіх параметрів відобразиться меню Простий.

## Меню "Інформація" (тільки для перегляду)

Дозволяє перевіряти статус сигналів зображення, які проєціюються, а також статус проєктора. Відображені елементи можуть відрізнятися залежно від джерела сигналу зображення, яке проєціюється.

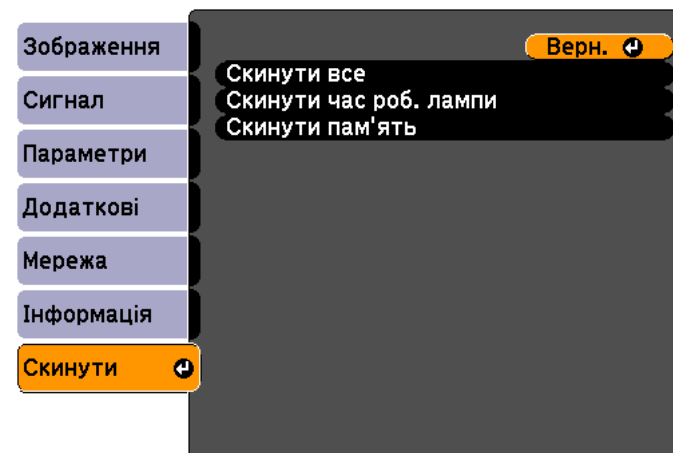


Підменю	Функція
Час роб. лампи	Відображення загального часу роботи лампи*. Коли настане строк заміни лампи, символи відображатимуться жовтим кольором.
Джерело	Відображення назви джерела, до якого підключено обладнання, звідки наразі відбувається проєціювання.
Вхідний сигнал	Відображення значення параметра <b>Вхідний сигнал</b> , встановленого у меню <b>Сигнал</b> відповідно до джерела.
Розділ. здатність	Відображення роздільної здатності.
Відеосигнал	Відображення значення параметра <b>Відеосигнал</b> , встановленого у меню <b>Сигнал</b> .
Част. оновлення	Можна відобразити <u>частоту оновлення</u> ».

Підменю	Функція
Дані синхронізації	Відображення відомостей про сигнал зображення. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
Статус	Відомості про помилки, які виникли в роботі проектора. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
Серійний номер	Відображення серійного номера проектора.
Event ID	Відображення журналу реєстрації помилок. ☛ "Значення параметра Event ID" <a href="#">стор.117</a>

\* Протягом перших 10 годин загальний час експлуатації відображається як "0H". 10 годин і вище відображаються як «10H», «11H» тощо.

## Меню "Скинути"



[Esc] / [↩]:Вернутися [⬆]:Вибрати [Menu]:Вихід

Підменю	Функція
Скинути все	Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню "Конфігурація". Стандартні значення не відновлюються для таких параметрів: <b>Вхідний сигнал, Лого користувача</b> , всі пункти меню <b>Мережа, Час роб. лампи, Мова, Пароль, Багатоекранний, Дата і час, Вирівн. панелі та Однорідний колір</b> .
Скинути час роб. лампи	Обнуління загального часу експлуатації лампи. Цю операцію слід виконувати при заміні лампи.
Скинути пам'ять	Назву та параметри, збережені в пункті <b>Зберегти в пам'ять</b> , буде скинуто. ☛ "Функція пам'яті" <a href="#">стор.64</a>



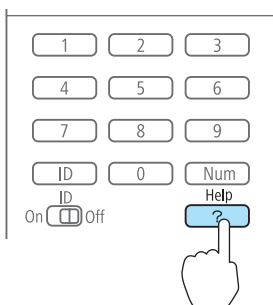
# Вирішення Проблем

У цій главі пояснюється, як шукати несправності та що робити в разі їх виявлення.

У разі виникнення проблеми з проектором відображується екран «Довідка» для допомоги, якщо натиснути кнопку Help. Для цього потрібно буде відповісти на питання.

- 1 Натисніть кнопку [Help].  
З'явиться вікно довідки.

Пульт ДК



- 2 Виберіть пункт меню.

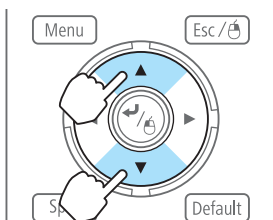
[Help]

**Зображення мале.** ⬅️  
Зображення спотворене.  
Незвичайний відтінок кольору.  
Звук відсутній або дуже тихий.

[↩️]:Вибрати [↵]:Ввести

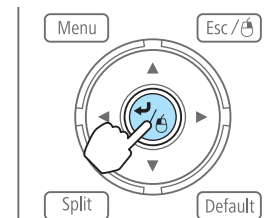
[Help]:Вихід

Пульт ДК



- 3 Підтвердьте вибір.

Пульт ДК



На екрані з'являтимуться питання й можливі рішення, як показано нижче.

Натисніть кнопку [Help] для виходу з довідки.

## Зображення мале.

- ❓ Чи встановлено мінімальний масштаб?  
· Використовуючи кільце трансформатора, змініть розмір зображення.
- ❓ Чи знаходиться проектор занадто близько до екрана?  
· Збільшіть відстань між проектором та екраном.

[Esc]:Вернутися

[Help]:Вихід



Якщо довідка не надає рекомендацій щодо вирішення певної проблеми, див. цей розділ:

👉 "Вирішення проблем" [стор.100](#)

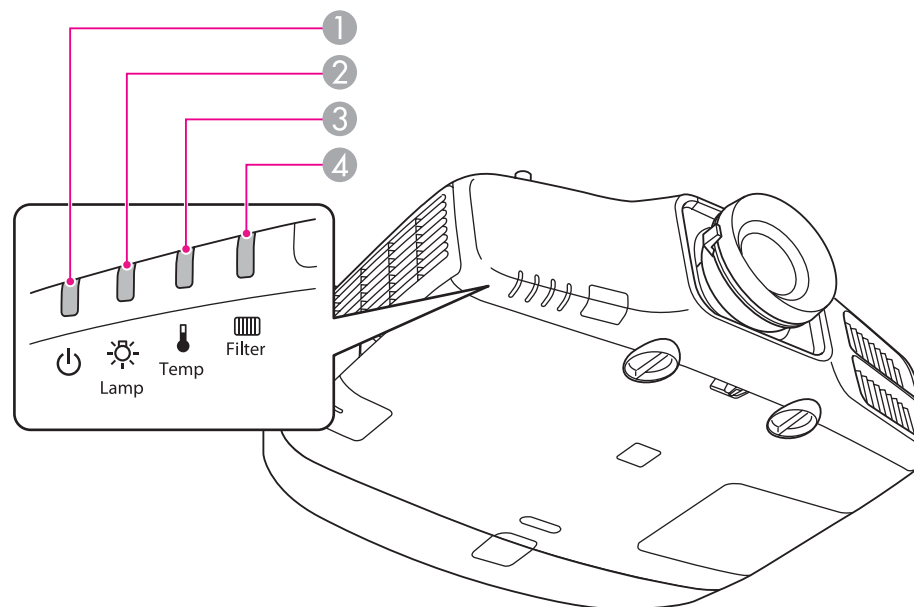
Якщо під час роботи проектора виникла проблема, спочатку перевірте індикатори проектора й ознайомтеся з інформацією у розділі "Значення індикаторів".

Якщо індикатори чітко не вказують на можливу проблему, див. цей розділ:

☞ "Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі" [стор.105](#)

## Значення індикаторів

Проектор має чотири індикатори, які вказують на його робочий стан.



### 1 Індикатор живлення

Вказує на режим роботи проектора.



Стан режиму очікування

У цьому стані можна розпочати проєціювання, натиснувши кнопку [1] на пульті дистанційного керування або кнопку [⏻] на панелі керування.



Виконується охолодження або підготовка до моніторингу мережі  
Коли індикатор блимає, всі кнопки відключені.





Розігрів

Проектор розігрівається приблизно 30 секунд. Коли розігрів закінчиться, індикатор перестане блимати. Під час розігріву кнопка [⏻] недоступна.



Проеціювання

- ② Індикатор лампи
- ③ Індикатор температури
- ④ Індикатор фільтра

Вказує на стан лампи проектора.

Вказує на стан внутрішньої температури проектора.









Вказує на стан повітряного фільтра.

















Значення індикаторів і способи усунення проблем, про які вони свідчать, дивиться в таблиці нижче.





















Якщо жоден індикатор не світиться, перевірте, чи правильно підключено кабель живлення і чи є напруга в електромережі.





Часом після від'єднання кабелю живлення індикатор [⏻] ще деякий час світиться; це не свідчить про несправність.

■ : Світиться ■■■ : Блімає □ : Вимкн. ▢ : Буває різним, залежно від стану проектора

Стан	Причина	Засіб усунення або статус
   	Внутрішня помилка	<p>Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>.</p> <p>☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>
   	Помилка вентилят. Помилка датчика	<p>Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>.</p> <p>☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>

Стан	Причина	Засіб усунення або статус
       	Помилка висок. темп. (перегрів)	<p>Лампа автоматично вимкнеться, і проекція зупиниться. Зачекайте близько п'яти хвилин. Приблизно через п'ять хвилин проектор перейде в режим очікування. Тоді перевірте такі два пункти:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря, чи не стоїть проектор впритул до стіни.</li> <li>• Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Очищення повітряного фільтра" <a href="#">стор.119</a></li> <li>☛ "Заміна повітряного фільтра" <a href="#">стор.125</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>
		<p>Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, ввімкніть <b>Висотний режим</b> (встановіть значення <b>Увімкн.</b>).</p> <p>☛ "Меню "Додаткові"" <a href="#">стор.83</a></p>
       	Помилка лампи Відмова лампи	<p>Перевірте такі два пункти.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Вийміть лампу й подивіться, чи вона не тріснула. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Заміна лампи" <a href="#">стор.122</a></li> </ul> </li> <li>• Почистіть повітряний фільтр. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Очищення повітряного фільтра" <a href="#">стор.119</a></li> </ul> </li> </ul>
		<p><b>Якщо лампа не тріснула:</b> встановіть лампу на місце і ввімкніть живлення.</p> <p><b>Якщо помилка не зникне:</b> замініть лампу новою і ввімкніть живлення.</p>
		<p><b>Якщо помилка не зникне:</b> припиніть використання проектора; від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>
		<p><b>Якщо лампа тріснула:</b> зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі "Список контактних даних для проектора Epson". (Для проекції зображень необхідно замінити лампу).</p> <p>☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>
		<p>Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, ввімкніть <b>Висотний режим</b> (встановіть значення <b>Увімкн.</b>).</p> <p>☛ "Меню "Додаткові"" <a href="#">стор.83</a></p>

Стан	Причина	Засіб усунення або статус
   	Помилка автодіафр. Пом. жив. (Баласт)	<p>Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>
   	Помилка Пот. Фільтр	<p>Перевірте такі два пункти.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря, чи не стоїть проектор впритул до стіни.</li> <li>• Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Очищення повітряного фільтра" <a href="#">стор.119</a></li> <li>☛ "Заміна повітряного фільтра" <a href="#">стор.125</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>
   	Попередж. вис. темп.	<p>(Це не свідчить про несправність. Втім, якщо температура знову підніметься понад норму, проектор автоматично припинить роботу.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря, чи не стоїть проектор впритул до стіни.</li> <li>• Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Очищення повітряного фільтра" <a href="#">стор.119</a></li> <li>☛ "Заміна повітряного фільтра" <a href="#">стор.125</a></li> </ul> </li> </ul>
   	Замінити лампу	<p>Необхідно замінити лампу.</p> <p>☛ "Заміна лампи" <a href="#">стор.122</a></p> <p>Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Якомога швидше замініть лампу.</p>
   	Слаб. потік повітря	<p>Перевірте такі два пункти.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря, чи не стоїть проектор впритул до стіни.</li> <li>• Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Очищення повітряного фільтра" <a href="#">стор.119</a></li> <li>☛ "Заміна повітряного фільтра" <a href="#">стор.125</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>

Стан	Причина	Засіб усунення або статус
   	Повід. Про Фільтр	<p>"Час очистити повітряний фільтр. Очистіть або замініть повітряний фільтр.". Почистіть повітряний фільтр.</p> <p>☛ "Очищення повітряного фільтра" <a href="#">стор.119</a></p> <p>Індикатори та повідомлення, що стосуються індикації Повід. Про Фільтр, відображаються лише в разі встановлення для параметра <b>Повід. Про Фільтр</b> значення <b>Увімкн.</b> у меню конфігурації.</p> <p>☛ Додаткові - Дисплей - Повід. Про Фільтр <a href="#">стор.83</a></p>













- Якщо проектор не працює належним чином, попри те, що всі індикатори свідчать про справний стан, див. цей розділ:  
☛ "Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі" [стор.105](#)
- Якщо стан індикаторів не співпадає з вказаним у цій таблиці, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  
☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)


## Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі

Якщо станеться одна з описаних нижче проблем, а індикатори не допоможуть її розв'язати, зверніться до запропонованих сторінок.








### Проблеми з зображенням

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Немає зображення</b> Проеціювання не розпочинається, область проекції повністю чорна, область проекції повністю синя тощо.</li> </ul>	 <a href="#">стор.106</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Рухомі зображення не відображаються</b> Рухомі зображення, що проеціюються з комп'ютера, чорні, або проєктованого зображення немає, або відео не відтворюється на комп'ютері.</li> </ul>	 <a href="#">стор.107</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Проекція припиняється автоматично</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.107</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>З'являється повідомлення "Не підтримується"</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.107</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>З'являється повідомлення "Немає сигналу"</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.108</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.108</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.109</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне</b> Відображається лише частина зображення, неправильне співвідношення висоти й ширини зображення або зображення повернуто дзеркально чи догори низом.</li> </ul>	 <a href="#">стор.109</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Неправильно відтворено кольори зображення</b> Все зображення має пурпурний або зелений відтінок, зображення чорно-білі, кольори виглядають тьманими.</li> </ul>	 <a href="#">стор.110</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Зображення виглядають темними</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.111</a>

### Проблеми, що виникають на початку проекції

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Проектор не вмикається</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.112</a>
---	---

### Інші проблеми

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Звуку не чути або він ледь чутий</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.113</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Пульт дистанційного керування не працює</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.113</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>На зовнішньому моніторі немає зображення</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.114</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Як змінити мову повідомлень і меню</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.115</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Пошта не отримується навіть при виникненні проблем з проектором</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.115</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Відображається повідомлення "Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу."</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.115</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Неможливо змінити параметри за допомогою веб-браузера</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.116</a>

## Проблеми з зображенням

### Немає зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи було натиснуто кнопку [ⓘ] на пульті дистанційного керування або кнопку [⏻] на панелі керування?	Натисніть кнопку [ⓘ] на пульті дистанційного керування або кнопку [⏻] на панелі керування, щоб увімкнути проектор.
Індикатори не горять?	Кабель живлення підключено неправильно або немає подачі електроенергії. Підключіть кабель живлення проектора правильно. Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Можливо, активовано функцію "Вимкнення A/V".	Натисніть кнопку [A/V Mute], щоб скасувати функцію Вимкнення A/V. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" <a href="#">стор.60</a>
Можливо, у меню "Конфігурація" встановлено неправильні параметри.	Скинути все параметри. ☛ Скинути - Скинути все <a href="#">стор.97</a>
Чи зображення на екрані проектора повністю чорне? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера).	Деякі зображення, наприклад, екранні заставки, можуть бути повністю чорні.
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Відеосигнал <a href="#">стор.80</a>
Можливо, зображення з медіацентру Windows демонструються на весь екран. (Тільки під час підключення до мережі)	Якщо зображення з медіацентру Windows демонструються на весь екран, проєціювання з використанням підключення до мережі неможливе. Зменшіть розмір зображення.
Можливо, зображення демонструється за допомогою програми, яка використовує функцію Windows DirectX. (Тільки під час підключення до мережі)	Програми, які використовують функцію Windows DirectX, можуть відображати зображення неправильно.

### Рухомі зображення не відображаються

Перевірте	Засіб усунення
Чи передається сигнал комп'ютерного зображення на РК-екран і на монітор? (Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном).	Змініть сигнал зображення з комп'ютера на тільки зовнішній вихід. Подивіться документацію до комп'ютера або зверніться до виробника комп'ютера.
Можливо, вміст рухомого зображення, яке проєціюється, захищений авторським правом.	Можливо, цей проєктор не може відтворити рухомі зображення, які демонструються на комп'ютері, оскільки вони захищені авторським правом. Детальні відомості див. у посібнику користувача до програвача.

### Проекція припиняється автоматично

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, для параметра <b>Режим очікування</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b>	Натисніть кнопку [I] на пульті дистанційного керування або кнопку [P] на панелі керування, щоб увімкнути проєктор. Якщо немає потреби використовувати Режим очікування, встановіть для цього параметра значення <b>Вимкн.</b> ☛ <b>Додаткові - Операція - Режим очікування стор.83</b>
Чи встановлено для параметра <b>Тайм. вимк. A/V</b> значення <b>Увімкн.?</b>	Натисніть кнопку [I] на пульті дистанційного керування або кнопку [P] на панелі керування, щоб увімкнути проєктор. Якщо в режимі Тайм. вимк. A/V немає потреби, встановіть значення <b>Вимкн.</b> ☛ <b>Додаткові - Операція - Тайм. вимк. A/V стор.83</b>

### З'являється повідомлення "Не підтримується"

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ <b>Сигнал - Відеосигнал стор.80</b>
Чи розподільча здатність сигналу зображення й частота оновлення відповідають вибраному режимові? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера).	Зверніться до документації комп'ютера, щоб дізнатися, як змінити розподільчу здатність сигналу зображення й частоту оновлення з комп'ютера. ☛ <b>"Підтримувані Дисплеї монітора" стор.152</b>

## З'являється повідомлення "Немає сигналу"

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції. Перевірте, чи всі кабелі надійно підключені і чи всі контакти кабелів справні.
Можливо, роздільна здатність вибрана неправильно.	Натисніть кнопку [Search] або кнопку [Source Search], щоб змінити зображення. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" <a href="#">стор.41</a>
Чи ввімкнено живлення комп'ютера або джерела відеосигналу?	Ввімкніть живлення обладнання.
Чи сигнали зображення передаються на проектор? (Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном).	Якщо сигнали зображення передаються лише на РК-монітор комп'ютера чи додатковий монітор, потрібно призначити для виводу зображення зовнішній пристрій і власний монітор комп'ютера. В деяких моделях комп'ютерів при зовнішньому виведенні сигналів зображення вони більше не з'являються на РК-моніторі або додатковому моніторі. Якщо підключити обладнання, коли проектор або комп'ютер уже ввімкнено у мережу, функціональна кнопка Fn, яка переводить сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній вихід, може не працювати. Вимкніть живлення комп'ютера й проектора, а потім знову ввімкніть. ☛ Документація комп'ютера

## Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно відрегульовано фокус?	Відрегулюйте фокус за допомогою фокусувального кільця. ☛ "Коригування фокусу" <a href="#">стор.25</a>
Чи правильна відстань від проектора до екрана?	Чи не перебуває проектор поза діапазоном рекомендованої відстані для проекції? Встановіть проектор на рекомендованій відстані від екрана. ☛ "Розмір екрана і відстань проекції" <a href="#">стор.146</a>
Чи не накопичився на об'єктиві конденсат?	Якщо температура навколишнього середовища різко зміниться (наприклад, коли проектор перенести з холодного в тепле середовище), то на поверхні об'єктива може з'явитися конденсат, через який зображення здаватиметься розмитим. Зачекайте годину і тільки потім користуйтеся проектором. Якщо на об'єктиві з'явився конденсат, вимкніть проектор і зачекайте, поки краплі зникнуть зі скла.



### На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ <b>Сигнал - Відеосигнал</b> <a href="#">стор.80</a>
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції. ☛ <b>"Підключення обладнання"</b> <a href="#">стор.30</a>
Чи використовується подовжувач?	Якщо використовується подовжувач, на сигнал можуть впливати електричні перешкоди. За допомогою кабелів, що входять у комплект постачання проєктора, перевірте, чи не створюють проблем кабелі, які ви використовуєте.
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера).	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проєктором. ☛ <b>"Підтримувані Дисплеї монітора"</b> <a href="#">стор.152</a> ☛ Документація комп'ютера
Можливо, значення параметрів <b>Синхрон.</b> ☛ і <b>Трасування</b> ☛ встановлені неправильно. (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера).	Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або кнопку [↩] на панелі керування, щоб виконати автоматичну настройку. Якщо після автоматичного налаштування зображення все ще не набуде потрібного вигляду, можна також відкоригувати настройки за допомогою меню "Конфігурація". ☛ <b>Сигнал - Трасування, Синхрон.</b> <a href="#">стор.80</a>
Можливо, для параметра <b>Розділ. здатність</b> встановлено інше значення, ніж <b>Авто</b> (тільки в разі проєціювання в режимі Split Screen).	Якщо значення параметра <b>Розділ. здатність</b> у меню "Конфігурація" і роздільна здатність проєційованого зображення відрізняються, зображення може бути спотвореним. Якщо зображення спотворене, встановіть для параметра <b>Розділ. здатність</b> значення <b>Авто</b> . ☛ <b>Сигнал - Розділ. здатність</b> <a href="#">стор.80</a>


### Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно налаштовано параметри <b>Тип екрану</b> та <b>Позиція екрану</b> ?	Налаштуйте параметри <b>Тип екрану</b> та <b>Позиція екрану</b> відповідно до використовуваного екрана. ☛ <b>"Параметри екрана"</b> <a href="#">стор.20</a>
Чи правильно відрегульовано співвідношення сторін?	Натисніть кнопку [Aspect], а потім виберіть співвідношення сторін відповідно до вхідного сигналу. ☛ <b>"Зміна значення параметра проєктованого зображення"</b> <a href="#">стор.49</a>
Чи проєктується широкоекранне комп'ютерне зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера).	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ <b>Сигнал - Розділ. здатність</b> <a href="#">стор.80</a>


Перевірте	Засіб усунення
Чи збільшується зображення за допомогою функції E-Zoom?	Натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування для скасування функції E-Zoom. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" <a href="#">стор.61</a>
Можливо, неправильно налаштоване положення зображення.	(Тільки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer). Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або кнопку [↵] на панелі керування, щоб налаштувати положення. Налаштувати положення також можна в меню Конфігурація. ☛ Сигнал - Позиція <a href="#">стор.80</a>
Чи налаштовано комп'ютер на використання двох дисплеїв? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера).	Якщо на вкладці <b>Параметри екрана</b> панелі керування комп'ютера активовано режим "Два дисплеї", то проєціюватиметься лише половина зображення з екрана комп'ютера. Щоб відобразити все зображення на екрані комп'ютера, вимкніть параметр «Два дисплеї». ☛ Документація на відеодрайвер комп'ютера
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера).	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. ☛ "Підтримувані Дисплеї монітора" <a href="#">стор.152</a> ☛ Документація комп'ютера
Чи правильно вибрано напрям зображення?	Налаштуйте правильно параметр <b>Проекція</b> в меню конфігурації. ☛ "Вимоги до установки" <a href="#">стор.19</a>

## Неправильно відтворено кольори зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи відповідають параметри вхідного сигналу сигналам з підключеного пристрою?	Змініть наступні параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Якщо зображення надходять від пристрою, підключеного до порту Computer або порту BNC: ☛ Сигнал - Вхідний сигнал <a href="#">стор.80</a></li> <li>• Якщо зображення надходять від пристрою, підключеного до порту Video або порту S-Video: ☛ Сигнал - Відеосигнал <a href="#">стор.80</a></li> </ul>
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Налаштуйте параметр <b>Яскравість</b> у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Яскравість <a href="#">стор.78</a>
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції. Перевірте, чи всі кабелі надійно підключені і чи всі контакти кабелів справні. ☛ "Підключення обладнання" <a href="#">стор.30</a>

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно налаштовано <u>контраст</u>  .	Налаштуйте параметр <b>Контраст</b> у меню "Конфігурація". ☛ <b>Зображення - Контраст</b> стор.78
Можливо, неправильно налаштовано колір.	Відрегулюйте настройки <b>Гама, RGB</b> або <b>RGBCMY</b> у меню "Конфігурація". ☛ <b>Зображення - Додатково</b> стор.78 ☛ "Настройка зображення" стор.52
Чи правильно встановлено значення насичення кольору та відтінку? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Відрегулюйте параметри <b>Насичення кольору</b> і <b>Відтінок</b> у меню "Конфігурація". ☛ <b>Зображення - Насичення кольору, Відтінок</b> стор.78

### Зображення виглядають темними

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Перевірте значення параметрів <b>Яскравість</b> і <b>Енергоспоживання</b> в меню Конфігурація. ☛ <b>Зображення - Яскравість</b> стор.78 ☛ <b>Параметри - Енергоспоживання</b> стор.82
Чи правильно налаштовано <u>контраст</u>  .	Налаштуйте параметр <b>Контраст</b> у меню "Конфігурація". ☛ <b>Зображення - Контраст</b> стор.78
Чи настав час замінити лампу?	Коли надходить час замінити лампу, зображення стають темнішими, а якість кольору погіршується. Коли це станеться, замініть лампу проектора. ☛ "Заміна лампи" стор.122
Чи залишено проектор без нагляду, коли сигнал зображення відсутній?	Якщо за відсутності сигналу зображення на проекторі не виконуються жодні дії, лампа автоматично перемикається на темне світло для економії електроенергії. Якщо сигнал зображення надходить, або на проекторі здійснюються операції, проектор повертається до попередніх значень параметра яскравості.
Можливо, для параметра <b>Режим очікування</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b>	Якщо за відсутності сигналу зображення близько п'яти хвилин на проекторі не виконуються жодні дії, лампа автоматично перемикається на темне світло для економії електроенергії.

## Проблеми, що виникають на початку проєкції

### Проектор не вмикається

Перевірте	Засіб усунення
Чи було натиснуто кнопку [ⓘ] на пульті дистанційного керування або кнопку [⏻] на панелі керування?	Натисніть кнопку [ⓘ] на пульті дистанційного керування або кнопку [⏻] на панелі керування, щоб увімкнути проектор.
Індикатори не горять?	Кабель живлення підключено неправильно або немає подачі електроенергії. Відключіть і потім підключіть знову кабель живлення. Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Чи вмикаються і вимикаються індикатори, якщо доторкнутися до кабелю живлення?	Можливо, у кабелі живлення відходить контакт або кабель несправний. Вийміть вилку кабелю живлення з розетки й знову вставте. Якщо проблему не вдається усунути, припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
Можливо, для параметра <b>Блок-ня керування</b> встановлено значення <b>Повне блокув.</b>	Натисніть кнопку [ⓘ] на пульті дистанційного керування. Якщо у режимі <b>Блок-ня керування</b> немає потреби, встановіть значення <b>Вимкн.</b> ☛ "Блок-ня керування" <a href="#">стор.71</a>
Чи вибрано правильне значення для приймача дистанційного керування?	Перевірте значення параметра <b>Дистанц. Приймач</b> у меню "Конфігурація". ☛ <a href="#">Параметри - Дистанц. Приймач стор.82</a>
Чи вставлено кабель живлення в розетку або чи ввімкнено вимикач одразу після вимкнення функції Direct Power?	Якщо описану в лівій колонці операцію здійснити, коли для параметра <b>Direct Power On</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b> , живлення може не ввімкнутися. Натисніть кнопку [ⓘ] на пульті дистанційного керування або кнопку [⏻] на панелі керування, щоб увімкнути проектор.
Чи встановлено перемикач [ID] на пульті дистанційного керування в положення On?	Якщо перемикач встановлено в положення On, пульт дистанційного керування можна використовувати для керування лише тим проектором, що має відповідний ідентифікатор. Установіть перемикач [ID] в положення Off. ☛ "Установлення ідентифікатора пульта дистанційного керування" <a href="#">стор.27</a>
Чи правильно встановлено кришку відсіку з лампою та лампи?	Якщо кришку відсіку з лампою або лампу встановлено неправильно, проектор не можна буде увімкнути. Перевірте їх установлення. ☛ "Заміна лампи" <a href="#">стор.123</a>

## Інші проблеми

### Звуку не чути або він ледь чутний

Перевірте	Засіб усунення
Перевірте, чи надійно прикріплені аудіо/відео кабелі до проектора і до джерела звуку.	Відключіть кабель від порту Audio і знову підключіть його.
Можливо, у проекторі встановлено мінімальний рівень гучності.	Відрегулюйте гучність, щоб звук було чути. ☛ <b>Параметри - Гучність</b> <a href="#">стор.82</a> ☛ "Регулювання гучності" <a href="#">стор.42</a>
Можливо, у комп'ютері або у джерелі зображення встановлено мінімальний рівень гучності.	Відрегулюйте гучність, щоб звук було чути.
Можливо, активовано функцію "Вимкнення A/V".	Натисніть кнопку [A/V Mute], щоб скасувати функцію Вимкнення A/V. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" <a href="#">стор.60</a>
Чи вказано в технічних характеристиках кабелю параметр «No resistance»?	Якщо використовується аудіокабель широкого вжитку, переконайтеся, що на ньому є маркування «No resistance».
Чи використовується для підключення кабелів HDMI?	Якщо звук відсутній при підключенні за допомогою кабелю HDMI, налаштуйте підключене обладнання на вихідний сигнал PCM.
Чи правильно вибрано аудіовхід?	Перевірте значення параметра <b>Налаштування аудіо</b> в меню конфігурації. ☛ <b>Додаткові – Налаштування A/V – Налаштування аудіо</b> <a href="#">стор.83</a>

### Пульт дистанційного керування не працює

Перевірте	Засіб усунення
Чи спрямовуєте ви пульт дистанційного керування зоною сигналу на приймач сигналу дистанційного керування на проекторі під час роботи?	Наведіть пульт ДК на приймач дистанційного керування. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" <a href="#">стор.17</a>
Чи не надто далеко від проектора знаходиться пульт дистанційного керування?	Робочий діапазон пульта дистанційного керування становить близько 15 м. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" <a href="#">стор.17</a>
Чи не падають на приймач дистанційного керування прямі промені сонця чи яскраве світло флуоресцентних ламп?	Встановіть проектор у такому місці, де яскраве світло не потраплятиме на приймач дистанційного керування.

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, для параметра <b>Дистанц. Приймач</b> вибрано неправильне значення.	Перевірте значення параметра <b>Дистанц. Приймач</b> у меню "Конфігурація". ☛ <b>Параметри - Дистанц. Приймач</b> стор.82
Можливо, закінчився заряд батарей чи батареї неправильно вставлено?	Переконайтеся, що батареї вставлено правильно, або за необхідності замініть їх. ☛ "Заміна батарей у пульті дистанційного керування" стор.16
Чи однакові ідентифікатори пульта дистанційного керування й проектора?	Переконайтеся, що ідентифікатор використовуваного проектора та ідентифікатор пульта дистанційного керування збігаються. Щоб керувати всіма проекторами за допомогою одного пульта дистанційного керування незалежно від ідентифікатора, установіть перемикач [ID] на пульті дистанційного керування в положення Off. ☛ "Параметри ідентифікації" стор.26
Чи відповідає значення параметра <b>Тип дист. керув.</b> використовуваному пульту дистанційного керування?	Перевірте параметр <b>Тип дист. керув.</b> у меню конфігурації. ☛ <b>Додаткові - Операція - Тип дист. керув.</b> стор.83
Чи не під'єднано до порту Remote проектора додатковий кабель дистанційного керування?	У разі підключення кабелю дистанційного керування дистанційний приймач проектора вимикається. Якщо кабель дистанційного керування не використовується, від'єднайте його від порту Remote.
Чи не встановлено блокування кнопок пульта дистанційного керування?	У разі встановлення блокування кнопок пульта дистанційного керування буде деактивовано кнопки, крім тих, що необхідні для базових операцій дистанційного керування. Утримуйте натиснутою кнопку [Help] для скасування блокування кнопок дистанційного керування. ☛ "Блокування кнопок пульта дистанційного керування" стор.72

### На зовнішньому моніторі немає зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи надходять зображення з порту, відмінного від порту Computer або порту BNC?	На зовнішньому моніторі можна відтворити лише зображення, RGB-сигнали якого надходять із порту Computer або порту BNC.
Чи здійснюється проектування в режимі Split Screen?	На зовнішньому моніторі можна відтворити лише спроеційоване на лівому екрані зображення, RGB-сигнали якого надходять із порту Computer або порту BNC. ☛ "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" стор.57
Чи знаходиться проектор у стані очікування?	Переконайтеся, чи правильно налаштовано параметри <b>Режим очікування</b> , <b>Вихід A/V</b> і <b>Вихід на монітор</b> у меню конфігурації. ☛ <b>Додаткові - Режим очікування</b> стор.83 ☛ <b>Додаткові - Налаштування A/V</b> стор.83

## Як змінити мову повідомлень і меню

Перевірте	Засіб усунення
Змініть параметр Мова.	Налаштуйте параметр "Мова" у меню "Конфігурація". ☛ <a href="#">Додаткові - Мова стор.83</a>

## Пошта не отримується навіть при виникненні проблем з проектором

Перевірити	Засіб усунення
Можливо, для параметра <b>Режим очікування</b> не встановлено значення <b>Зв'язок вкл.</b>	Для того, щоб використовувати функцію "Повід.про пошту", коли проектор знаходиться у режимі очікування, встановіть для параметра <b>Режим очікування</b> у меню "Конфігурація" значення <b>Зв'язок вкл.</b> ☛ <a href="#">Додаткові - Режим очікування стор.83</a>
Можливо, сталася невіpravна помилка і проектор раптово припинив роботу.	Якщо проектор раптово припиняє роботу, повідомлення не надсилається. Якщо ненормальний стан триватиме й надалі, зверніться до місцевого дилера чи за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
Чи отримує проектор живлення?	Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Можливо, функція Повід.про пошту у меню Конфігурація налаштована неправильно.	Надсилення електронного повідомлення про проблеми в роботі проектора виконується відповідно до налаштувань параметра <b>Пошта</b> у меню "Конфігурація". Перевірте, чи правильно вони налаштовані. ☛ "Меню Пошта" <a href="#">стор.93</a>

## Відображається повідомлення "Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу."

Перевірте	Засіб усунення
Термін експлуатації внутрішнього живлення, за допомогою якого зберігаються параметри годинника, добігає кінця.	Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>

**Неможливо змінити параметри за допомогою веб-браузера**

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, неправильно введений ідентифікатор користувача або пароль.	Слід використовувати ідентифікатор користувача "EPSONWEB". Цей ідентифікатор змінювати не можна. Ідентифікатор користувача слід уводити навіть тоді, коли захист паролем вимкнтий. Введіть Пароль керув. Web (набір символів). Стандартний пароль — admin.



Знайдіть номер у списку і виконайте відповідні заходи для усунення помилки. Якщо усунути проблему не вдається, зверніться до адміністратора мережі, до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Event ID	Причина	Засіб усунення
0432 0435	Не вдалося запустити програму EasyMP Network Projection.	Перезапустіть проектор.
0434 0481 0482 0485	Нестабільний зв'язок у мережі.	Перевірте стан зв'язку у мережі, трохи зачекайте і виконайте підключення знову.
0433	Неможливо відтворити передані зображення.	Перезапустіть програму EasyMP Network Projection.
0484	З'єднання з комп'ютером розірвано.	
04FE	Програма EasyMP Network Projection несподівано завершила роботу.	Перевірте стан підключень до мережі. Перезапустіть проектор.
04FF	Сталася системна помилка проектора.	Перезапустіть проектор.
0891	Не вдалося знайти точку доступу з таким самим ідентифікатором SSID.	Встановіть для комп'ютера, точки доступу та проектора однаковий ідентифікатор SSID.
0892	Невідповідний тип автентифікації WPA/WPA2.	Перевірте, чи правильно встановлені параметри безпеки бездротової мережі. ☛ "Меню "Безпека" " <a href="#">стор.91</a>
0893	Невідповідний тип шифрування WEP/TKIP/AES.	
0894	Зв'язок розірвано через підключення проектора до недозволеної точки доступу.	Зверніться до адміністратора мережі за роз'ясненнями.
0898	Не вдалося отримати параметри від сервера DHCP.	Переконайтеся у правильності роботи сервера DHCP та перевірте, чи належним чином під'єднано мережний кабель. Якщо протокол DHCP не використовується, встановіть для параметра DHCP значення "Вимкн.". ☛ "Меню "Мережа" " <a href="#">стор.87</a>
0899	Інші помилки зв'язку	Якщо проблему не вдається усунути за допомогою перезапуску проектора або програми EasyMP Network Projection, зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson. ☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>



## Технічне обслуговування

В цій главі надано інформацію щодо технічного обслуговування, яке забезпечить найкращу роботу проектора на довгі роки.

Якщо проектор забрудниться чи погіршиться якість проєктованих зображень, слід його очистити.



## Обережно

Під час очищення від'єднайте кабель живлення від електромережі. Невиконання цієї вказівки може призвести до ураження електричним струмом.

## Очищення поверхні проектора

Обережно витріть проектор м'якою тканиною.

Якщо проектор надто брудний, намочіть тканину невеликою кількістю нейтрального засобу для миття й ретельно викрутіть, перш ніж витирати корпус проектора.

### Попередження

Забороняється застосовувати для чищення проектора леткі речовини, такі як віск, спирт чи розчинник. Вони можуть змінити чи знебарвити поверхню корпусу.

## Чищення об'єктива

Обережно витріть об'єктив тканиною для витирання окулярів.



## Попередження

Не використовуйте для видалення пилу та забруднень на об'єктиві аерозолі, що містять вогненебезпечні гази. Проектор може спалахнути через високу температуру лампи.

### Попередження

Забороняється терти об'єктив шорсткими тканинами чи піддавати його ударам, оскільки його легко пошкодити.

## Очищення повітряного фільтра

Якщо відображається наведене нижче повідомлення та індикатор фільтра блимає зеленим, очистіть повітряний фільтр і впускні отвори для повітря.

"Час очистити повітряний фільтр. Очистіть або замініть повітряний фільтр."

"Проектор перегрівається. Переконайтеся, що вент. отвори не заблоковані та очистіть або замініть повітр.фільтр."

"Повітряний фільтр забруднений. Очистіть або замініть повітряний фільтр."

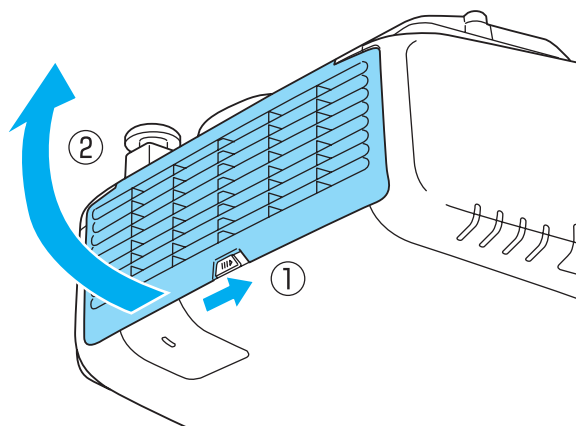
### Попередження

- В разі накопичення пилу в повітряному фільтрі температура всередині проектора може зрости, що може призвести до проблем у роботі й скорочення терміну служби оптичного двигуна. Негайно почистіть повітряний фільтр після появи цього повідомлення.
- Не мийте повітряний фільтр у воді. Не користуйтеся засобами для миття або розчинниками.
- Якщо для чищення використовується щітка, візьміть щітку з довгою м'якою щетиною та обережно проводьте нею по фільтру. Якщо натискати занадто сильно, пил осяде глибоко всередині фільтра, після чого його неможливо буде звідти видалити.

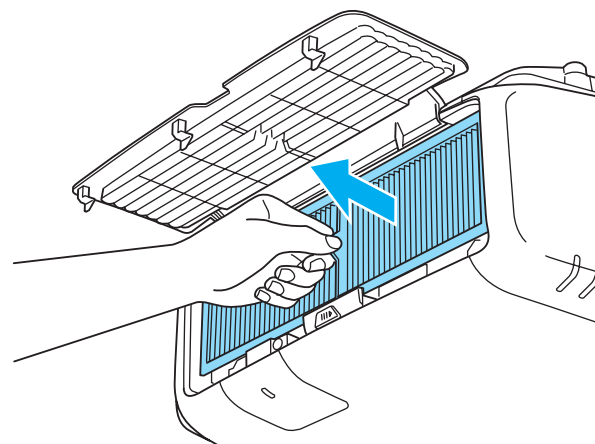
## Очищення повітряного фільтра

Повітряний фільтр можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі.

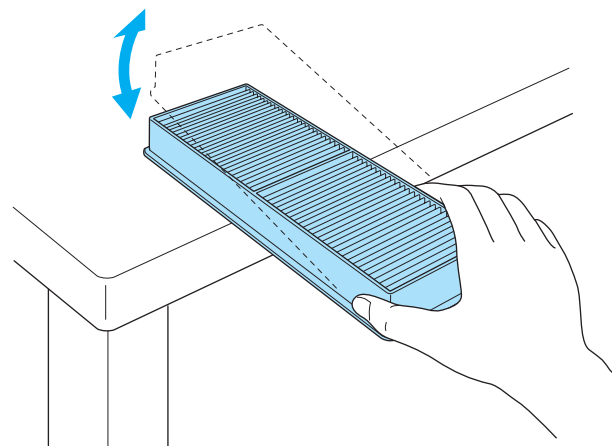
- 1** Після того, як живлення проектора буде вимкнено й двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.
- 2** Відкрийте кришку повітряного фільтра.  
Зсуньте ручку кришки повітряного фільтра і відкрийте кришку повітряного фільтра.



- 3** Зніміть повітряний фільтр.  
Візьміться за виступ в центрі повітряного фільтра і витягніть його, не допускаючи перекосів.



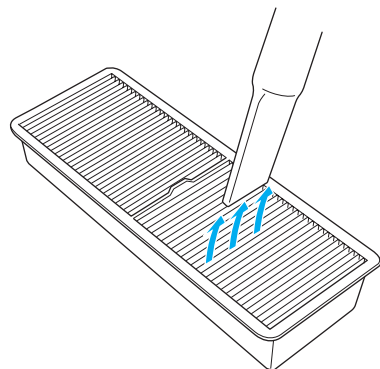
- 4** Перевернувши повітряний фільтр лицевим боком (бік із язичками) донизу, чотири-п'ять разів постукайте по ньому, щоб витрусити пил.  
Переверніть його та так само постукайте по іншому боці.



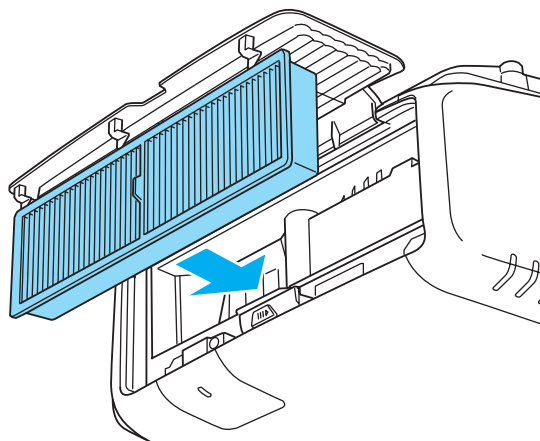
### Попередження

Якщо стукати по фільтру надто сильно, він може деформуватися або тріснути і, як наслідок, стане непридатним для роботи.

- 5** Видаліть решту пилу із повітряного фільтра, використовуючи пилосос для чищення переднього боку.



- 6** Замініть повітряний фільтр.  
Натисніть, щоб він став на місце з клацанням.



- 7** Закрийте кришку повітряного фільтра.



- Якщо повідомлення часто з'являється навіть після чищення, це означає, що час замінити повітряний фільтр. Замініть фільтр на новий.  
☛ "Заміна повітряного фільтра" [стор.125](#)
- Рекомендується чистити ці деталі щонайменше кожні три місяці. Якщо проектор працює в особливо заповненому середовищі, здійснювати чищення потрібно частіше.
- Індикатори та повідомлення, що стосуються індикації Повід. Про Фільтр, відображаються лише в разі встановлення для параметра Повід. Про Фільтр значення Увімкн. у меню конфігурації.  
☛ Додаткові - Дисплей - Повід. Про Фільтр [стор.83](#)

У цьому розділі наведені вказівки стосовно заміни лампи і повітряного фільтра.

## Заміна лампи

### Інтервал заміни лампи

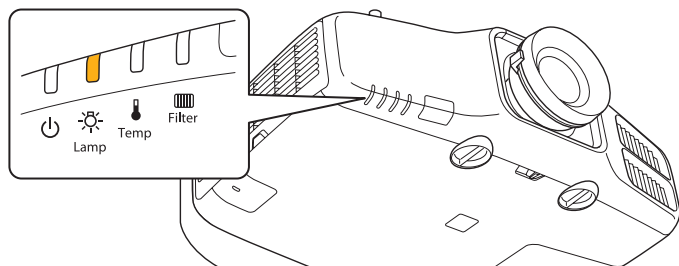
Замінити лампу слід у таких випадках:

- З'явиться таке повідомлення.  
"Необхідно замінити лампу. Для придбання зверніться до торгового представника Epson із продажу проекторів або відвідайте веб-сайт [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Це повідомлення відображається протягом 30 секунд.

- Індикатор лампи блимає оранжевим.



- Проектоване зображення темнішає, або його якість погіршується.

### Попередження

- Для того, щоб яскравість і якість проектованого зображення залишалися незмінними, необхідно періодично замінювати лампу. Саме для цього проектор відображує відповідне повідомлення.

При тривалому використанні функції **Енергоспоживання** у режимі **Нормальне**: приблизно 3900 год.

При тривалому використанні функції **Енергоспоживання** у режимі **ECO**: приблизно 4900 год.

☛ **Параметри - Енергоспоживання** [стор.82](#)

- Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Коли з'явиться повідомлення про заміну лампи, замініть лампу якомога швидше, навіть якщо вона ще працює.
- Не вмикайте живлення відразу ж після вимкнення. Часте включення і вимкнення проектора може скоротити термін експлуатації ламп.
- Залежно від характеристик лампи або способу її використання, лампа може потемніти чи перестати працювати ще до того, як з'явиться повідомлення про необхідність заміни. Слід завжди мати запасний модуль лампи на випадок, якщо він знадобиться.
- Рекомендується використовувати оригінальні запасні лампи EPSON. Використання неоригінальних ламп може вплинути на якість проекції та безпеку. Будь-які пошкодження або несправність, спричинені використанням неоригінальних ламп, не покриваються гарантією Epson.



- Щоразу під час заміни лампи рекомендується також чистити повітряний фільтр.  
☛ "Очищення повітряного фільтра" [стор.119](#)
- Замініть повітряний фільтр у разі його знебарвлення та відображення відповідного повідомлення навіть після чищення.  
☛ "Заміна повітряного фільтра" [стор.125](#)

## Заміна лампи

Лампу можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі.

### Попередження

- Якщо замінити лампу необхідно тому, що вона перестала світити, існує можливість, що лампа розбита. У разі заміни лампи у проекторі, встановленому на стелі, слід завжди припускати, що лампа розбита, тож, виймаючи її з проектора, необхідно стояти не під кришкою відсіку з лампою, а збоку. Обережно зніміть кришку лампи. Знімаючи кришку лампового відсіку слід дотримуватися обережності, щоб уникнути травмування через падіння уламків скла. Якщо уламки скла потраплять в очі чи рот, слід негайно звернутися до лікаря.
- Забороняється розбирати або переробляти лампу. Встановлення в проектор і використання переробленої або розібраної лампи може спричинити загоряння, враження електричним струмом або нещасний випадок.

### Обережно

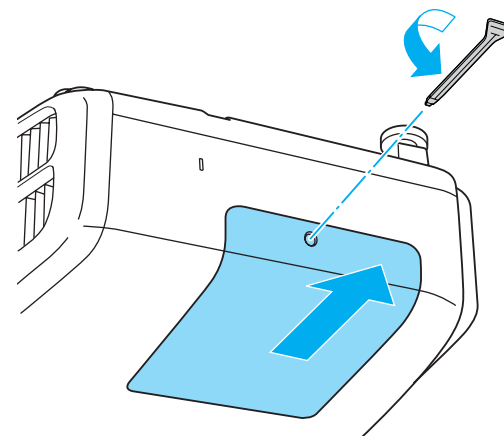
Перш ніж знімати кришку, дочекайтеся, коли лампа охолоне. Якщо лампа досі гаряча, ви можете отримати опіки або інші травми. Лампа охолоджується приблизно впродовж години після вимкнення живлення проектора. По закінченні цього проміжку часу її можна виймати.

**1** Після того, як живлення проектора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.

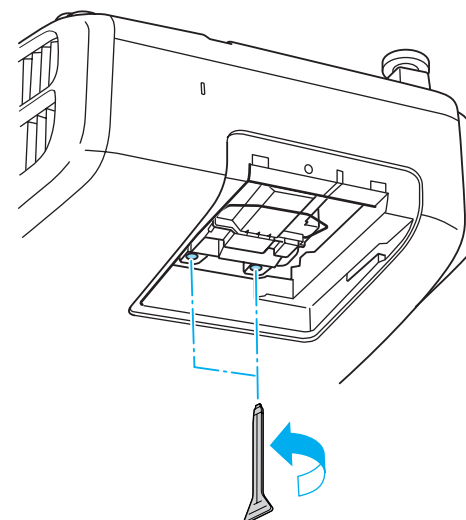
**2** Зачекайте, доки лампа охолоне, а потім зніміть кришку відсіку для лампи.

Викрутіть гвинт кришки лампового відсіку за допомогою викрутки з комплекту нової лампи, або хрестоподібної викрутки, а потім зніміть кришку лампи. Завдяки проводу для запобігання

від падіння, прикріпленому до кришки лампи, можна замінити лампу, навіть коли проектор установлено на стелі, не боячись, що лампа впаде.

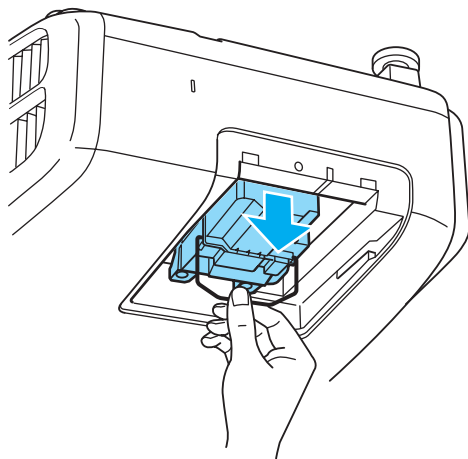


**3** Ослабте два гвинти, що кріплять лампу.

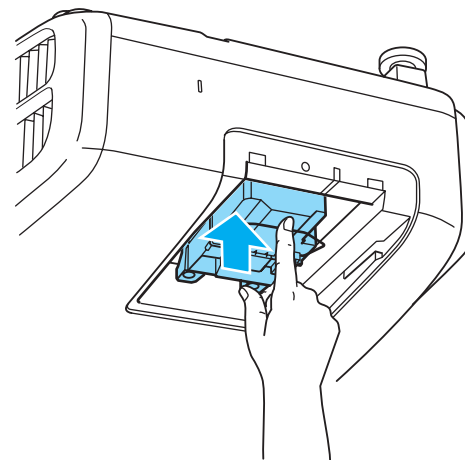


- 4** Витягніть стару лампу, потягнувши за ручку.  
Якщо лампа тріснула, замініть її новою або зверніться до місцевого дилера за подальшими рекомендаціями.

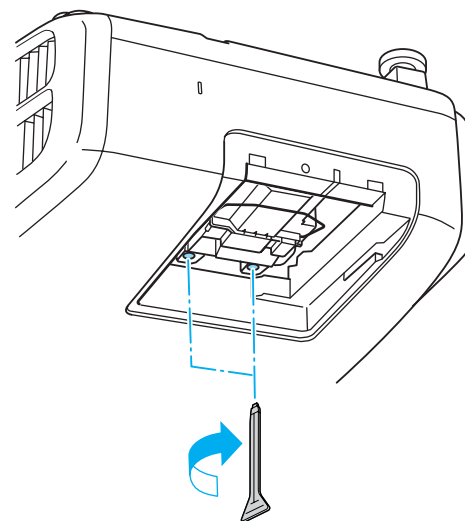
☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)



- 5** Встановіть нову лампу.  
Керуючись напрямною, вставте лампу у правильному напрямку так, щоб вона встала на місце, і міцно притисніть її до задньої стінки.

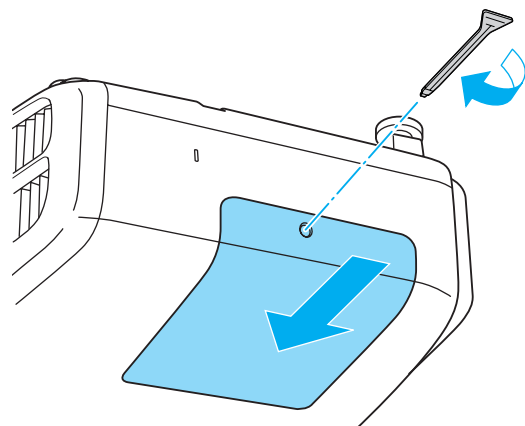


- 6** Затягніть два гвинти кріплення лампи.



- 7** Поставте на місце кришку лампи.





## Попередження

- Переконайтеся, що лампу встановлено надійно. Коли кришка лампового відсіку знята, лампа автоматично вимикається. Це запобіжний захід. Якщо лампа або кришка лампового відсіку встановлені неправильно, лампа не ввімкнеться.
- У цьому проекторі використовується лампа, що містить ртуть (Hg). Вказівки щодо викидання й переробки шукайте в місцевих нормативних документах. Не викидайте її разом з побутовими відходами.

## Скидання параметра Час роб. лампи

Проектор записує тривалість роботи лампи, і про настання часу замінити лампу повідомлять індикатор та екранне повідомлення. Після заміни лампи обов'язково скиньте значення параметра **Час роб. лампи** у меню "Конфігурація".

☛ "Меню "Скинути"" [стор.97](#)



Параметр **Час роб. лампи** слід скидати лише після заміни лампи. Інакше період заміни лампи відображатиметься неправильно.

## Заміна повітряного фільтра

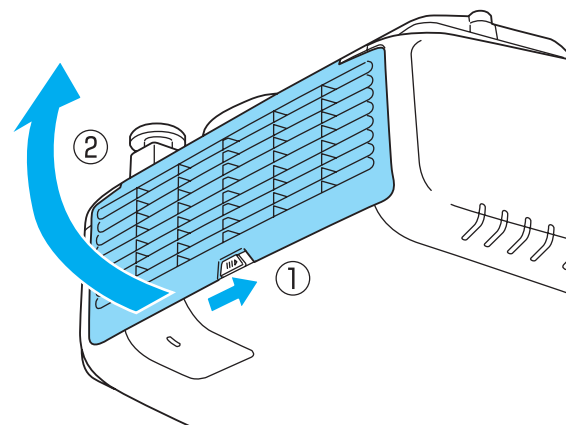
### Інтервал заміни повітряного фільтра

Якщо повідомлення з'являється часто навіть після очищення повітряного фільтра, потрібно замінити повітряний фільтр.

### Спосіб заміни повітряного фільтра

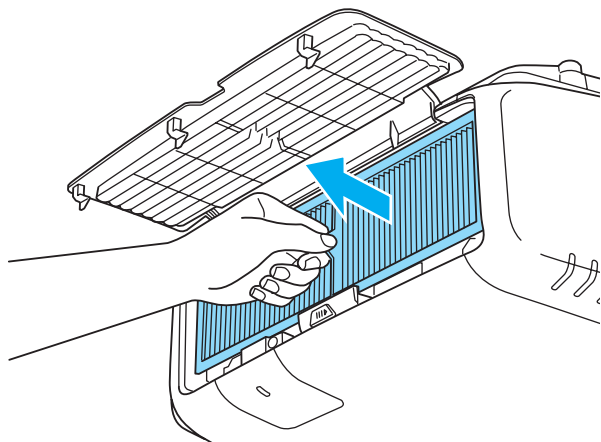
Повітряний фільтр можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі.

- 1 Після того, як живлення проектора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.
- 2 Відкрийте кришку повітряного фільтра.  
Зсуньте ручку кришки повітряного фільтра і відкрийте кришку повітряного фільтра.



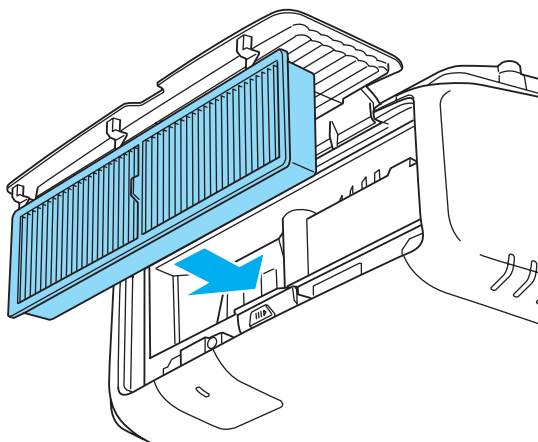
### 3 Зніміть повітряний фільтр.

Візьміться за виступ в центрі повітряного фільтра і витягніть його, не допускаючи перекосів.



### 4 Вставте новий повітряний фільтр.

Натисніть, щоб він став на місце з клацанням.



### 5 Закрийте кришку повітряного фільтра.



Використані повітряні фільтри слід викидати відповідно до приписів у місцевих нормативних документах.

Матеріал каркаса: поліпропілен

Матеріал фільтра: Поліпропілен

Усередині проектора міститься багато скляних деталей і точних компонентів. Щоб запобігти пошкодженню проектора під час його перевезення, дотримуйтеся таких вказівок.

### Перенесення на невелику відстань

Виконайте наступні дії, а потім обережно перемістіть проектор.

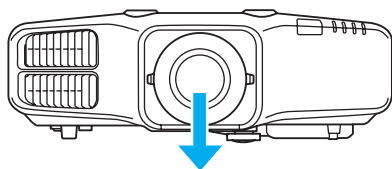
- Вимкніть живлення проектора й від'єднайте всі кабелі.
- Прикрийте об'єктив кришкою.

### Транспортування

#### Підготовка упаковки

Перевіряючи пункти в розділі «Перенесення на невелику відстань», підготуйте наступне, а потім запакуйте проектор.

- Установіть вертикальний зсув об'єктива в найнижче положення.  
☛ "Регулювання положення проектного зображення (зсув об'єктива)" [стор.23](#)



- Вставте захисну прокладку об'єктива, яка використовувалася на момент придбання проектора.

### Примітки щодо упаковки й транспортування

Надійно загорніть проектор в буферний матеріал, щоб захистити його від ударів, і покладіть у коробку з твердого картону. Обов'язково повідомте перевізника про те, що вміст коробки крихкий.

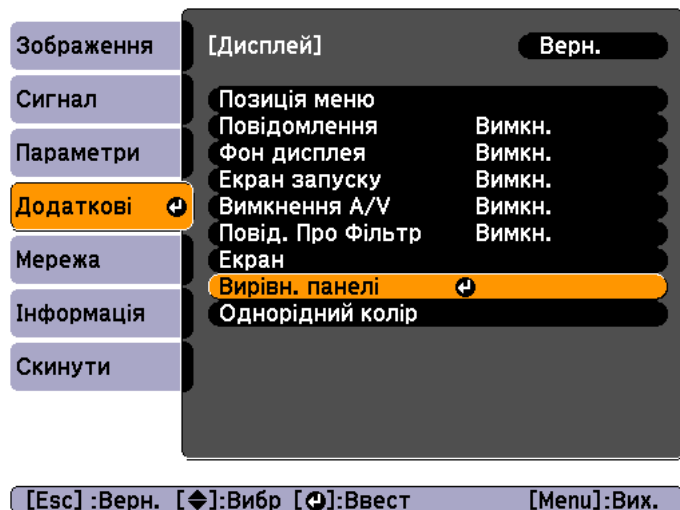
## Вирівнювання панелі

За допомогою цієї функції регулюються колірні зсуви пікселів для РК-панелі. Можна відрегулювати пікселі по горизонталі й по вертикалі на 0,25 пікселя в діапазоні  $\pm 1$  піксель.

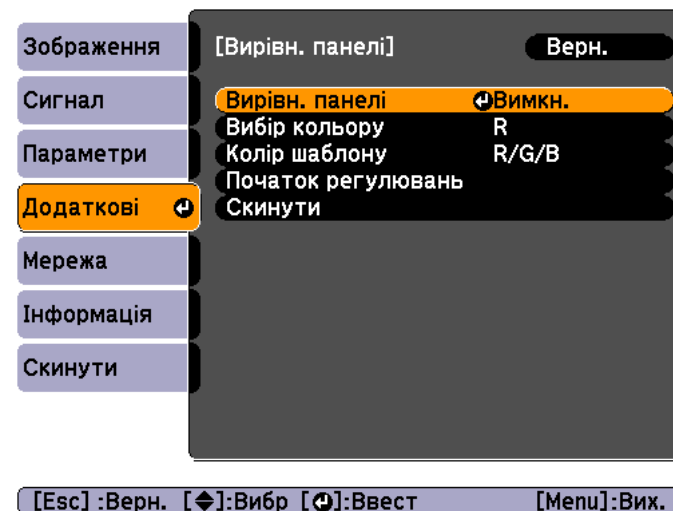


- Після виконання РК-вирівнювання якість зображення може знизитися.
- Зображення для пікселів, які виходять за межі області проєціювання, не відображаються.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Дисплей**.
- 3 Виберіть пункт **Вирівн. панелі** та натисніть кнопку [ $\leftarrow$ ].



- 4 Увімкніть функцію **Вирівн. панелі**.



- (1) Виберіть пункт **Вирівн. панелі** та натисніть кнопку [ $\leftarrow$ ].
- (2) Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [ $\leftarrow$ ].
- (3) Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

- 5 Виберіть колір, який потрібно відрегулювати.

- (1) Виберіть пункт **Вибір кольору** та натисніть кнопку [ $\leftarrow$ ].
- (2) Виберіть пункт **R** (червоний) або **B** (синій) і натисніть кнопку [ $\leftarrow$ ].
- (3) Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

- 6 Виконуючи регулювання в меню **Колір шаблону**, виберіть відображуваний колір решітки.

- (1) Виберіть пункт **Колір шаблону** та натисніть кнопку [ $\leftarrow$ ].

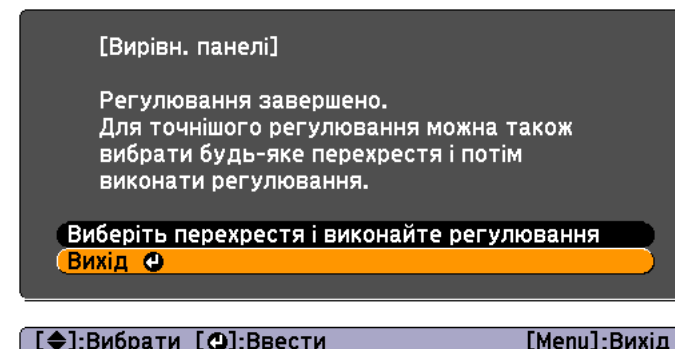
- (2) Виберіть комбінацію R (червоного), G (зеленого) і B (синього) для кольору решітки.  
**R/G/B.** Відображається комбінація трьох кольорів: червоного, зеленого і синього. Фактичний колір решітки — білий.  
**R/G.** Комбінація доступна, коли в меню **Вибір кольору** вибрано значення **R**. Відображається комбінація двох кольорів: червоного та зеленого. Фактичний колір решітки — жовтий.  
**G/B.** Комбінація доступна, коли в меню «Вибір кольору» вибрано значення **B**. Відображається комбінація двох кольорів: зеленого та синього. Фактичний колір решітки — блакитний.
- (3) Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

- 7** Виберіть пункт **Початок регулювань** і натисніть кнопку [↵]. Коли відобразиться повідомлення, натисніть кнопку [↵] знову. Розпочнеться регулювання. Усі чотири кути регулюються в порядку, починаючи з верхнього лівого.



Під час регулювання зображення може бути спотворено. Зображення відновлюється одразу після завершення регулювання.

- 8** Для здійснення регулювання використовуйте кнопки [▲], [▼], [◀] і [▶], а потім натисніть кнопку [↵], щоб перейти до наступної точки регулювання.
- 9** Відрегулювавши всі чотири кути, виберіть пункт **Вихід**, а потім натисніть кнопку [↵].




Якщо після коригування всіх чотирьох точок все ще потрібно виконати регулювання, виберіть пункт **Вибір перебрестя і виконайте регулювання** і продовжуйте регулювання.

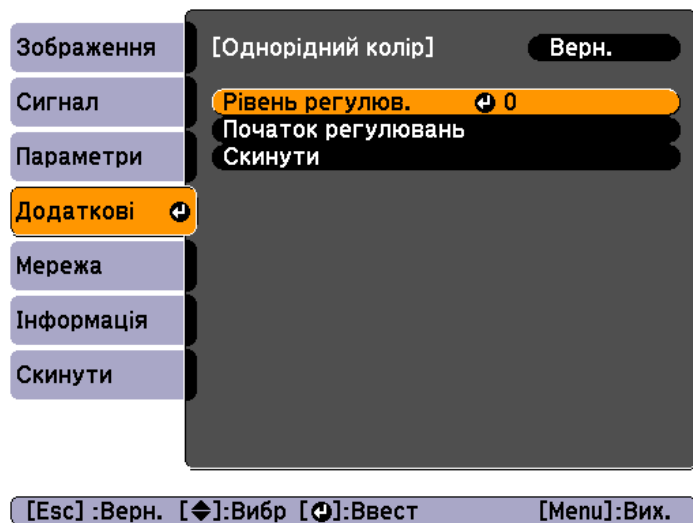
## Однорідний колір

За допомогою цієї функції регулюється відтінок кольору для всього екрана.



- Відтінок кольору може бути неоднорідним навіть після налаштування однорідності кольору.
- У разі використання EB-4750W/EB-4650/EB-4550 ця функція недоступна, коли для параметра **Режим кольору** встановлено значення **Динамічний** або **Спорт**.  
 "Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)" [стор.48](#)

- Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Дисплей**.
- Виберіть пункт **Однорідний колір** і натисніть кнопку [↵]. З'явиться таке вікно.



**Рівень регулюв.:** існує кілька рівнів — від білого до сірого та чорного (в моделях EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU є п'ять рівнів, а в моделях EB-4750W/EB-4650/EB-4550 — чотири). Кожен рівень можна регулювати окремо.

**Початок регулювань:** початок регулювання для досягнення однорідності кольору.

**Скинути:** скидання всіх настройок та параметрів для пункту **Однорідний колір** до значень за замовчуванням.



Під час регулювання параметра **Однорідний колір** зображення може бути спотворено. Зображення відновлюється одразу після завершення регулювання.

**4** Виберіть пункт **Рівень регулюв.** і натисніть кнопку [↵].

**5** Для встановлення рівня регулювання використовуйте кнопки [←][→].

**6** Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

**7** Виберіть пункт **Початок регулювань** і натисніть кнопку [↵].

**8** За допомогою кнопок [▲], [▼], [←] і [→] виберіть область, яку необхідно відрегулювати, а потім натисніть кнопку [↵].

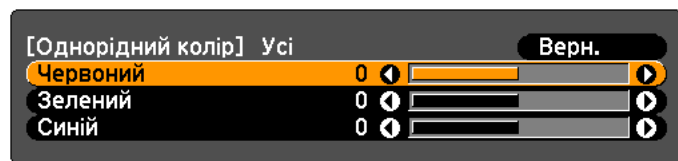
Якщо вибрати центр, буде відрегульовано весь екран. Спочатку відрегулюйте зовнішні області, а потім — увесь екран.



**9** Використовуйте кнопки [▲][▼], щоб вибрати колір, який необхідно відрегулювати, а потім використовуйте кнопки [←][→], щоб відрегулювати.

Натисніть кнопку [←], щоб зробити відтінок кольору слабкішим.

Натисніть кнопку [→], щоб посилити відтінок кольору.



[Esc] :Верн. [◆]:Вибр [◀▶]:Регул. [Menu]:Вих.  
[Default] :Скид.

**10** Поверніться до кроку 4 та відрегулюйте кожний рівень.

**11** Після завершення натисніть кнопку [Menu].



## Додатки

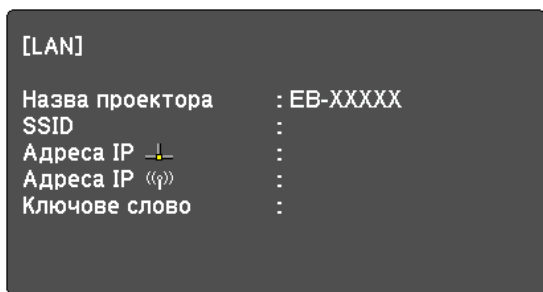


## Використання модуля Quick Wireless Connection USB Key

Підключіть додатковий модуль Quick Wireless Connection USB Key до області встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі. Підключаючи комп'ютер до проектора за допомогою бездротової локальної мережі, перевірте наведені нижче пункти.

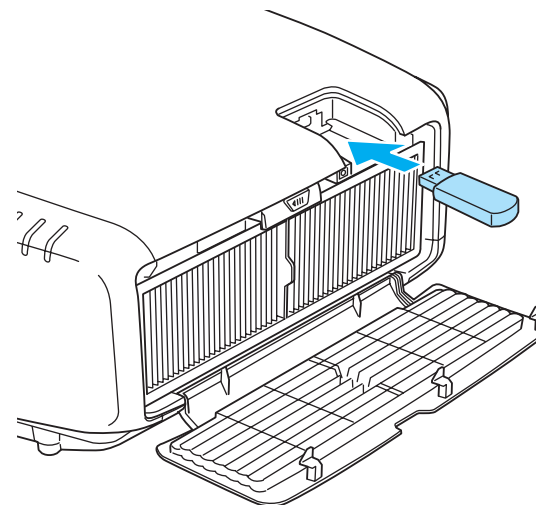
- Мережну карту для бездротової локальної мережі (ELPAP07) підключено до проектора.
- Проектор налаштовано для підключення до мережі за допомогою бездротової локальної мережі.  
☛ "Меню "Бездротова мережа"" [стор.89](#)

- 1** Увімкніть проектор і натисніть кнопку [LAN] на пульті дистанційного керування.  
З'явиться таке вікно.



- 2** Переконайтеся, що відображаються дані SSID і IP-адреси, а потім видаліть мережну карту для бездротової локальної мережі.  
☛ "Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі" [стор.37](#)

- 3** Вставте модуль Quick Wireless Connection USB Key до області встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі.



- 4** Коли відобразиться повідомлення "Оновлення мережних даних завершено. Видаліть Quick Wireless Connection USB Key.", видаліть модуль Quick Wireless Connection USB Key.  
Після видалення модуля Quick Wireless Connection USB Key повторно приєднайте мережну карту для бездротової локальної мережі.

- 5** Підключіть модуль Quick Wireless Connection USB Key до комп'ютера.  
Інструкції стосовно подальших дій див. у посібнику користувача, що входить у комплект постачання Quick Wireless Connection USB Key.

## Про програму EasyMP Monitor

За допомогою програми EasyMP Monitor можна виконувати такі операції, як контроль стану декількох проекторів Epson, підключених до мережі через комп'ютер, та керування проекторами з комп'ютера.

Програму EasyMP Monitor можна завантажити на веб-сайті:

<http://www.epson.com>

## Про Message Broadcasting

Message Broadcasting є компонентом програмного забезпечення EasyMP Monitor.

Message Broadcasting можна використовувати для надсилання повідомлення (файлу JPEG) для проєціювання на всіх проекторах Epson або вказаних проекторах, під'єднаних до мережі.

Дані можна надіслати власноруч або автоматично за допомогою параметра Таймер у програмі EasyMP Monitor.

Завантажте програмне забезпечення Message Broadcasting із наведеного нижче веб-сайту.

<http://www.epson.com>

## Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)

За допомогою веб-браузера на комп'ютері, підключеному до проектора через мережу, можна виконувати настройку проектора та керувати ним. За допомогою цієї функції настройку та керування можна виконувати дистанційно. До того ж, оскільки є можливість використовувати комп'ютерну клавіатуру, полегшується введення символів, необхідне для налаштування.

Використовуйте веб-браузер Internet Explorer 8.0 або пізнішу версію. Користувачам Mac OS слід використовувати браузер Safari.



Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, за допомогою веб-браузера можна виконувати настройки і керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).

☛ Додаткові - Режим очікування [стор.83](#)

## Настройка проектора

За допомогою веб-браузера можна виконувати настройки параметрів, які зазвичай виконуються у меню проектора "Конфігурація". Усі настройки відображається у меню "Конфігурація".

Пункти меню "Конфігурація", які не можна налаштовувати через веб-браузер

- Меню Параметри – Кнопка користувача
- Меню Додаткові - Дисплей - Позиція меню, Вирівн. панелі, Однорідний колір
- Меню Додаткові - Лого користувача
- Меню Додаткові – Операція – Висотний режим
- Меню Додаткові – Мова
- Меню Скинути

Настройки для всіх пунктів меню такі самі, як і в меню проектора "Конфігурація".

☛ "Меню Конфігурація" [стор.74](#)

## Відображення вікна Керування Web

Щоб відкрити вікно "Керування Web", виконайте описані нижче дії.

Переконайтеся, що комп'ютер та проектор підключено до мережі.

Встановіть для параметра **Режим з'єднання** значення **Розширений** у меню конфігурації.

☛ **Мережа - Бездротова мережа - Режим з'єднання** [стор.89](#)



Якщо веб-браузер налаштований на підключення через проксі-сервер, вікно "Керування Web" не відображається. Щоб відобразити керування Web, необхідно задати параметри підключення до мережі без використання проксі-сервера.

- 1** Запустіть на комп'ютері веб-браузер.
- 2** Введіть в поле вводу адреси веб-браузера IP-адресу проектора і натисніть клавішу Enter на клавіатурі комп'ютера.  
Після цього на екрані з'явиться вікно "Керування Web".  
Якщо у підменю "Мережа" меню проектора "Конфігурація" проектора встановлено параметр "Пароль керув. Web", на екрані з'явиться вікно введення пароля.
- 3** На екрані з'явиться вікно введення ідентифікатора користувача і пароля.

Уведіть ідентифікатор користувача EPSONWEB.  
Стандартний пароль — **admin**.



- Ідентифікатор користувача слід уводити навіть тоді, коли захист паролем вимкнута. Ідентифікатор користувача змінювати не можна.
- Пароль можна змінити в пункті Мережа в меню Конфігурація.  
☛ **Мережа - Простий (Основні) - Пароль керув. Web** [стор.89](#)

## Використання функції "Повід.про пошту" для повідомлення про проблеми

Якщо встановлено параметр "Повід.про пошту", на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора. Завдяки цьому оператор має можливість дізнаватися про проблеми з проекторами навіть у віддалених місцях.

☛ **Мережа - Пошта - Повід.про пошту** [стор.93](#)



- Можна вказувати від одного до трьох адресатів повідомлень (адрес), і надсилати повідомлення всім адресатам одночасно.
- У разі виникнення критичної проблеми та раптового припинення роботи проектору може не вдатися надіслати оператору повідомлення про помилку.
- Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, можна керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).  
☛ **Додаткові - Режим очікування** [стор.83](#)

## Вміст повідомлення електронної пошти про помилки

Коли функцію надсилання повідомлень електронною поштою Увімкн., то в разі виникнення проблеми або виявлення потенційної проблеми під час роботи проектора, надсилається таке електронне повідомлення.

Відправник: адреса 1

Тема: EPSON Projector

1-й рядок: Назва проектора, де виникла проблема

2-й рядок: IP-адреса проектора, де виникла проблема

Починаючи з 3-го рядка: опис проблеми

Детальний опис проблеми виводиться рядок за рядком. Вміст головного повідомлення наведено нижче.

- Clean Air Filter (Повід. Про Фільтр)
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- Low Air Flow (Слаб. потік повітря)
- Low Air Flow Error (Помилка Пот. Фільтр)
- No-signal  
Проектор не отримує жодного сигналу. Перевірте підключення чи живлення джерела сигналу.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Способи усунення проблем див. у цьому розділі:

☛ "Значення індикаторів" [стор.100](#)

повідомлення про помилки. Завдяки цьому оператор має можливість дізнаватися про проблеми з проекторами навіть у віддалених місцях.

☛ **Мережа - Інші - SNMP** [стор.95](#)



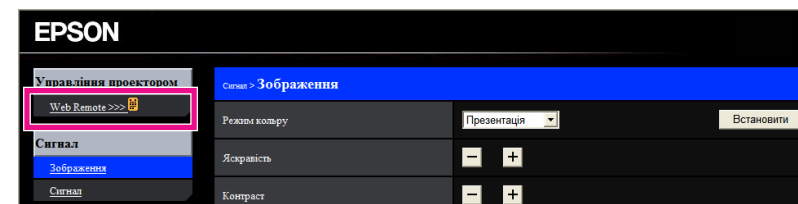
- Протоколом SNMP має керувати адміністратор мережі або добре обізнана з мережею особа.
- Для використання протоколу SNMP з метою моніторингу проектора на комп'ютері потрібно встановити керівну програму SNMP.
- Можна зберегти до двох IP-адрес призначення.

## Відображення екрана Web Remote

За допомогою Web Remote можна дистанційно керувати проектором через веб-браузер.

**1** Відкрийте вікно "Керування Web".

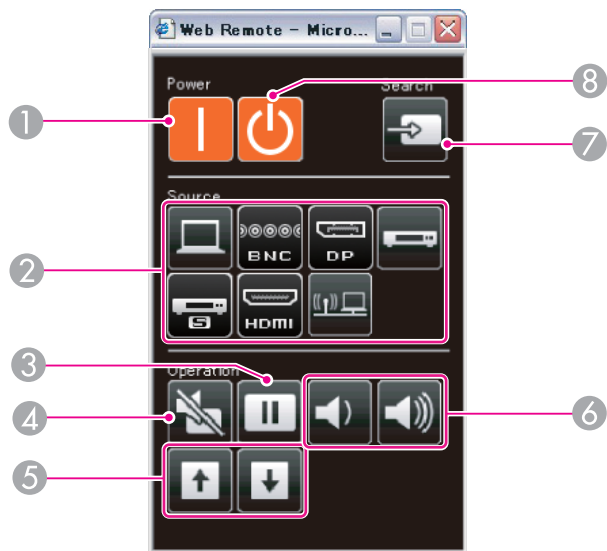
**2** Клацніть **Web Remote**.



**3** Відобразиться екран Web Remote.

## Керування за допомогою протоколу SNMP

Якщо для параметра **SNMP** в меню Конфігурація встановлено значення **Увімкн.**, на вказаний комп'ютер надсилатимуться попередження й



- 1 Кнопка [①]  
Увімкнення проектора.
- 2 Кнопки змінення вводу  
☛ "Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" [стор.42](#)
- 3 Кнопка [Freeze]  
☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" [стор.61](#)
- 4 Кнопка [A/V Mute]  
☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" [стор.60](#)
- 5 Кнопки [Page]  
☛ "Пульт дистанційного керування" [стор.13](#)
- 6 Кнопки [Volume]
- 7 Кнопка [Source Search]  
☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.41](#)

- 8 Кнопка [⏻]  
Вимкнення проектора.

Команди ESC/VP21

За допомогою команд ESC/VP21 можна керувати проектором із зовнішніх пристроїв.

Список команд

Коли на проектор передається команда ON (Увімкн.), вмикається живлення і проектор починає розігріватися. Коли живлення проектора ввімкнено, на екран комп'ютера виводиться двокрапка ":" (3Ah).

При вводі команди проектор виконує команду і повертає двокрапку «:», а потім приймає наступну команду.

Якщо команда, яку проектор обробляє, закінчується неправильно, то проектор видає повідомлення про помилку і повертає двокрапку «:».

Основні команди наведено нижче.

Завдання			Команда
Вмикання/вимикання живлення	Увімкн.		PWR ON
	Вимкн.		PWR OFF
Вибір сигналу	Комп'ютер	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	BNC	Auto	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Компонент	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	Відео		SOURCE 41

Завдання		Команда
	S-відео	SOURCE 42
	LAN	SOURCE 53
	DisplayPort	SOURCE 70
Вимкнення та увімкнення A/V	Увімкн.	MUTE ON
	Вимкн.	MUTE OFF

В кінці кожної команди слід додавати код повернення каретки (CR – 0Dh). Тоді команду можна передавати.

Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у списку контактних даних для проектора Epson:

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

## Розташування кабелів

Послідовне з'єднання

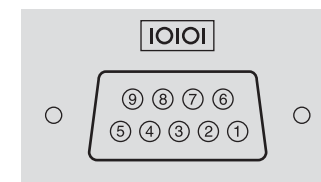
- Тип роз'єму: D-Sub 9-контактний (штекер)

- Назва входу проектора: RS-232C

<На проекторі>



<На комп'ютері>



<На проекторі>

(Послідовний кабель ПК)

<На комп'ютері>

GND	5	_____	5	GND
RD	2	←_____	3	TD
TD	3	_____→	2	RD

Назва сигналу	Функція
GND	Заземлення сигнального проводу
TD	Передача даних
RD	Отримання даних

Протокол обміну даними

- Встановлена швидкість передачі інформації за замовчуванням: 9600 біт/с
- Кількість біт даних: 8 біт
- Парність: немає
- Стоповий біт: 1 біт

- Керування потоками: немає

## Загальні відомості про PJLink

PJLink Class1 — це стандартний протокол керування проекторами, сумісними з комп'ютерною мережею, прийнятий Асоціацією JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association, Асоціація виробників офісної техніки та інформаційних систем Японії) під час роботи над стандартизацією протоколів керування проекторами.

Цей проектор відповідає вимогам стандарту PJLink Class1, прийнятого асоціацією JBMIA.

Перш ніж використовувати функцію PJLink, необхідно виконати настройки мережі. Докладні відомості стосовно настройок мережі див. у цьому розділі:

☛ "Меню "Мережа"" [стор.87](#)

Він сумісний з усіма командами, за винятком вказаних нижче, визначених стандартом PJLink Class1. Узгодженість підтверджено перевіркою адаптованості стандарту PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Несумісні команди

Функція		Команда за стандартом PJLink
Параметри вимкнення звуку й зображення	Вимкнення зображення	AVMT 11
	Вимкнення звуку	AVMT 21

- Назви входів, визначені стандартом PJLink, і відповідні входи проектора

Джерело	Команда за стандартом PJLink
Комп'ютер	INPT 11
BNC	INPT 13
Відео	INPT 21
S-відео	INPT 22
HDMI	INPT 32
DisplayPort	INPT 35
LAN	INPT 52

- Назва виробника, що відображається після введення запиту імені компанії-виробника  
EPSON
- Найменування моделі, що відображається після введення запиту назви продукту  
EPSON 4955/4950  
EPSON 4855/4850  
EPSON 4750  
EPSON 4550  
EPSON 4650

## Загальні відомості про Crestron RoomView®

Crestron RoomView® – це інтегрована система керування, розроблена компанією Crestron®. З її допомогою можна слідкувати за станом та керувати різними пристроями, підключеними до мережі.

Цей проектор підтримує протокол керування, відтак його можна використовувати в системах на основі Crestron RoomView®.

Детальніше про програму Crestron RoomView® див. на веб-сайті Crestron®. (Підтримується лише інтерфейс англійською мовою.)

<http://www.crestron.com>

Далі наведено стислі відомості про систему Crestron RoomView®.

- **Дистанційне керування через веб-браузер**

Проектором можна керувати з комп'ютера так само, як з пульта дистанційного керування.

- **Моніторинг та контроль з прикладної програми**

За допомогою програми Crestron RoomView® Express або Crestron RoomView® Server Edition компанії Crestron® можна слідкувати за станом пристроїв в системі, спілкуватися із службою підтримки та надсилати повідомлення про надзвичайні ситуації. Детальніше див. наступний веб-сайт.

<http://www.crestron.com/getroomview>

В цьому посібнику наведені вказівки щодо виконання операцій на комп'ютері з допомогою веб-браузера.



- Можна вводити лише однобайтові алфавітно-цифрові символи.
- При використанні системи Crestron RoomView® неможливо користуватися наступними функціями.
  - ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" [стор.134](#)
  - Message Broadcasting (модуль EasyMP Monitor)
- Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, можна керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).
  - ☛ Додаткові - Режим очікування [стор.83](#)

## Управління проектором за допомогою комп'ютера

Відкриття робочого вікна

Перед виконанням будь-яких операцій перевірте наступне.

- Переконайтеся, що комп'ютер та проектор підключено до мережі.
- Встановіть для параметра **Crestron RoomView** у меню **Мережа** значення **Увімкн.**
  - ☛ **Мережа - Інші - Crestron RoomView** [стор.95](#)

**1**

Запустіть на комп'ютері веб-браузер.

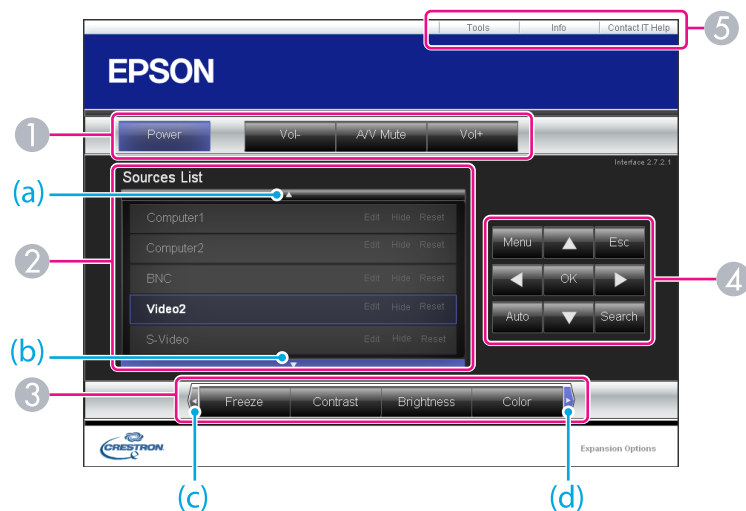
**2**

Введіть в поле вводу адреси веб-браузера IP-адресу проектора і натисніть клавішу Enter на клавіатурі комп'ютера.

З'явиться робоче вікно.



## Використання робочого вікна



- 1 Натискаючи кнопки, можна виконувати такі операції.

Кнопка	Функція
<b>Power</b>	Вмикає і вимикає живлення проектора.
<b>Vol-/Vol+</b>	Встановлює гучність.
<b>A/V Mute</b>	Вмикає й вимикає відео та звук. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" <a href="#">стор.60</a>



- 2 Перемикання на зображення з вибраного джерела сигналу. Щоб відобразити джерела сигналу, які не показані в списку джерелSource List, прокрутіть вгору або вниз за допомогою кнопок (a) або (b). Поточне джерело відеосигналу відображається синім кольором. В разі необхідності назву джерела сигналу можна змінити.

- 3 Натискаючи кнопки, можна виконувати такі операції. Щоб відобразити кнопки, які не показані в списку джерелSource List, прокрутіть вліво або вправо за допомогою кнопок (c) або (d).

Кнопка	Функція
<b>Freeze</b>	Зупиняє й продовжує відтворення зображення. ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" <a href="#">стор.61</a>
<b>Contrast</b>	Регулювання відмінності між світлом і тінню на зображеннях.
<b>Brightness</b>	Регулювання яскравості зображення.
<b>Color</b>	Регулювання насичення кольору зображень.
<b>Sharpness</b>	Регулювання різкості зображення.
<b>Zoom</b>	Щоб збільшити зображення, не змінюючи розміру проекції, натисніть кнопку [⊕]. Щоб зменшити зображення, збільшене за допомогою кнопки [⊕], натисніть кнопку [⊖]. Змінити положення збільшеного зображення можна за допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] або [▶]. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" <a href="#">стор.61</a>

- 4 Кнопки [▲], [▼], [◀] та [▶] діють так само, як кнопки [▲], [▼], [◀] і [▶] на пульті дистанційного керування. За допомогою інших кнопок можна виконувати такі операції.

Кнопка	Функція
<b>OK</b>	Те ж саме, що й кнопка [↵] на пульті дистанційного керування. ☛ "Пульт дистанційного керування" <a href="#">стор.13</a>
<b>Menu</b>	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього.

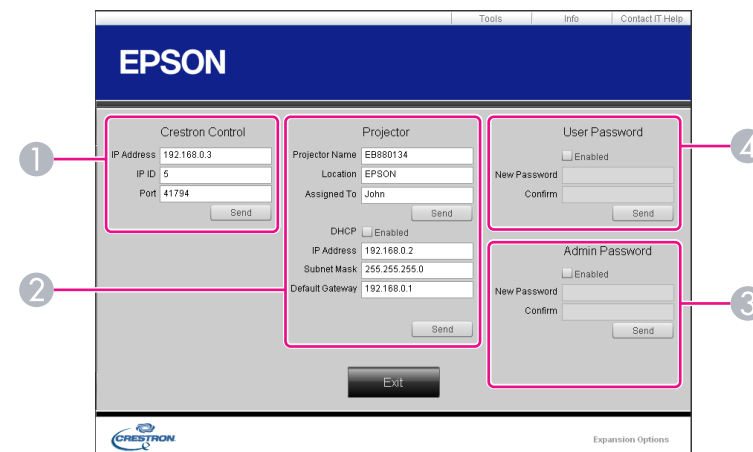
Кнопка	Функція
<b>Auto</b>	За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.
<b>Search</b>	Перехід до наступного джерела, на яке надходить сигнал зображення.  "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" <a href="#">стор.41</a>
<b>Esc</b>	Те ж саме, що кнопка [Esc] на пульті дистанційного керування.  "Пульт дистанційного керування" <a href="#">стор.13</a>

- 5 Натискаючи вкладки, можна виконувати такі операції.

Вкладка	Функція
<b>Contact IT Help</b>	Відкриття вікна служби підтримки. Використовується для надсилання та отримання повідомлень адміністратора за допомогою системи Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Відображення інформації про підключений проектор.
<b>Tools</b>	Зміна параметрів підключеного проектора. Див. наступний розділ.

## Використання вікна інструментів

Якщо вибрати вкладку **Tools** в робочому вікні, відобразиться таке вікно. В цьому вікні можна міняти параметри підключеного проектора.



- 1 **Crestron Control**  
Налаштування центральних контролерів Crestron®.
- 2 **Projector**  
Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
<b>Projector Name</b>	Введіть назву, за якою наразі підключений проектор можна буде відрізнити від інших проекторів в мережі. (Назва може складатися з 15 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
<b>Location</b>	Введіть місце, де встановлений проектор, який підключено до мережі. (Назва може складатися з 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
<b>Assigned To</b>	Введіть ім'я користувача проектора. (Назва може складатися з 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)

Пункт	Функція
DHCP	Щоб використовувати DHCP, встановіть прапорець <b>Enabled</b> . Якщо DHCP увімкнено, ввести IP-адресу неможливо.
IP Address	Введіть IP-адресу, яку слід призначити підключеному проектору.
Subnet Mask	Введіть маску підмережі для підключеного проектора.
Default Gateway	Введіть адресу шлюзу для підключеного проектора.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі <b>Projector</b> .

## 3 Admin Password

Встановіть прапорець **Enabled**, якщо потрібно запитувати пароль для відкриття вікна Tools.

Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
New Password	Введіть новий пароль, якщо змінюється пароль для відкриття вікна Tools. (Назва може складатися з 26 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Confirm	Введіть такий самий пароль, як в полі <b>New Password</b> . Якщо паролі не співпадатимуть, відобразиться повідомлення про помилку.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі <b>Admin Password</b> .

## 4 User Password

Встановіть прапорець **Enabled**, якщо потрібно запитувати пароль для відкриття робочого вікна на комп'ютері.

Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
New Password	Введіть новий пароль, якщо змінюється пароль для відкриття робочого вікна. (Назва може складатися з 26 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Confirm	Введіть такий самий пароль, як в полі <b>New Password</b> . Якщо паролі не співпадатимуть, відобразиться повідомлення про помилку.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі <b>User Password</b> .

В наявності є таке додаткове приладдя і витратні матеріали. В разі необхідності придбайте ці продукти. Наведений нижче список додаткового приладдя й витратних матеріалів чинний станом на квітень 2013 р. Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення. Наявність у продажу залежить від країни, де було придбано проектор.

## Додаткове приладдя

### Комп'ютерний кабель ELPKC02

(1,8 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Не відрізняється від комп'ютерного кабелю, що входить у комплект постачання проектора.

### Комп'ютерний кабель ELPKC09

(3 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

### Комп'ютерний кабель ELPKC10

(20 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Якщо комп'ютерний кабель, що постачається з проектором, надто короткий, скористайтесь одним із цих довших кабелів.

### Кабель для компонентного відеосигналу ELPKC19

(3 м - для міні D-Sub 15 контактів/штекер RCA×3)

Використовується для підключення джерела [Роздільний відеосиг.](#)».

### Кабельний комплект для дистанційного керування ELPKC28

(10 м, комплект із 2 одиниць)

Використовується для гарантованої роботи з пульта дистанційного керування на відстані.

### Приймач бездротової миші ELPST16

Використовується для керування покажчиком миші на комп'ютері та перегортання сторінок за допомогою пульта дистанційного керування.

### Мережна карта для бездротової локальної мережі ELPAP07

Використовується при підключенні проектора до комп'ютера у бездротовий спосіб і проєціювання.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Призначений для швидкого підключення проектора безпосередньо до комп'ютера з ОС Windows.

### Поляризатор ELPPL01

Приєднується до цього проектора під час накладання зображень двох проекторів для проєціювання 3D-зображень.

(тільки у моделях EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU)

### Пасивні 3D-окуляри (стандартний набір з 5 компонентів) ELPGS02A

### Пасивні 3D-окуляри (набір з 5 компонентів для дітей) ELPGS02B

3D-окуляри з пасивною поляризацією. Користуйтеся ними для перегляду 3D-зображень з проектора.

(тільки у моделях EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU)

### Документ-камера ELPDC11

Використовується для проєціювання книг, документів на прозорих носіях або слайдів.

### Труба для стелі (450 мм)\* ELPFP13

### Труба для стелі (700 мм)\* ELPFP14

Використовується для кріплення проектора до високої стелі.

### Кронштейн для монтажу на стелі\* ELPMB22

Використовується для кріплення проектора до стелі.

### Тонкий кронштейн для монтажу на стелі\* ELPMB30

Чітке відображення стиків для кріплення на стелі.

\* Монтаж проектора на стелі має виконувати фахівець. Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

### Витратні матеріали

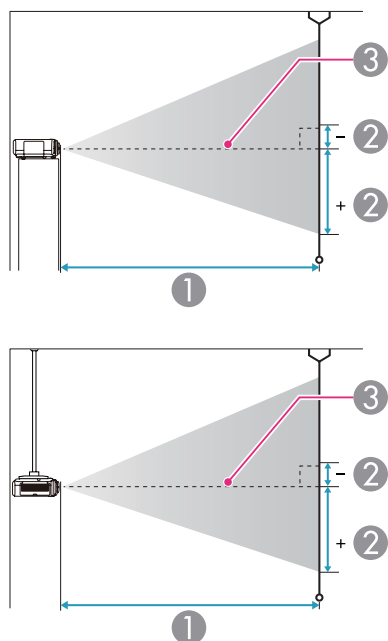
**Модуль лампи ELPLP77**

Використовується для заміни старих ламп.

**Повітряний фільтр ELPAF45**

Використовується для заміни використаних повітряних фільтрів.

## Відстань проєкції (для моделі EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU)



- ① Відстань проєкції
- ② це відстань від центра об'єктива до нижньої частини екрана. Цей параметр змінюється залежно від налаштувань вертикального зсуву об'єктива.
- ③ Центр об'єктива

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
50"	102x76	154 - 280	0 - +76

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
60"	122x91	185 - 337	0 - +91
80"	163x122	249 - 450	0 - +122
100"	203x152	312 - 564	0 - +152
120"	244x183	376 - 677	0 - +183
150"	305x229	471 - 848	0 - +229
200"	406x305	630 - 1132	0 - +305
250"	508x381	788 - 1415	0 - +381

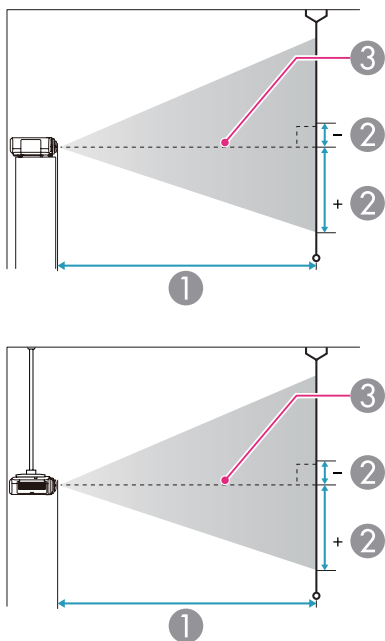
Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
50"	111x62	139 - 254	-3 - +66
60"	133x75	168 - 305	-4 - +79
80"	177x100	226 - 408	-6 - +105
100"	221x125	283 - 511	-7 - +131
120"	266x149	341 - 615	-8 - +153
150"	332x187	427 - 769	-10 - +197
200"	443x249	571 - 1027	-14 - +263
250"	553x311	715 - 1285	-17 - +329
290"	642x361	830 - 1491	-20 - +381

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
50"	108x67	135 - 247	0 - +67
60"	130x81	163 - 297	0 - +81
80"	172x108	219 - 397	0 - +108
100"	215x135	275 - 498	0 - +135
120"	258x162	331 - 598	0 - +162
150"	323x202	416 - 748	0 - +202
200"	431x269	556 - 999	0 - +269
250"	538x337	696 - 1250	0 - +337
300"	646x404	836 - 1501	0 - +404

## Відстань проєкції (для моделі EB-4750W)



- ① Відстань проєкції
- ② це відстань від центра об'єктива до нижньої частини екрана. Цей параметр змінюється залежно від налаштувань вертикального зсуву об'єктива.
- ③ Центр об'єктива

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
30"	61x46	90 - 187	-9 - +55
50"	102x76	153 - 314	-16 - +92

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
60"	122x91	185 - 378	-19 - +110
80"	163x122	248 - 506	-25 - +147
100"	203x152	311 - 633	-31 - +184
120"	244x183	374 - 761	-38 - +221
150"	305x229	469 - 952	-47 - +276
200"	406x305	627 - 1271	-63 - +368
250"	508x381	785 - 1590	-79 - +460

Одиниці: см

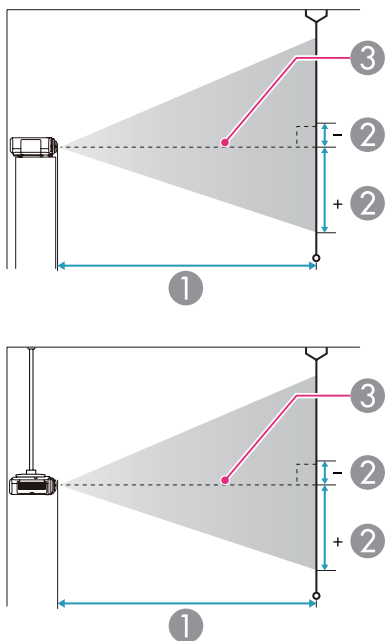
16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
30"	66x37	82 - 169	-11 - +48
50"	111x62	139 - 285	-18 - +80
60"	133x75	168 - 343	-21 - +96
80"	177x100	225 - 459	-28 - +128
100"	221x125	282 - 574	-35 - +160
120"	266x149	340 - 690	-43 - +192
150"	332x187	426 - 864	-53 - +240
200"	443x249	569 - 1153	-71 - +320
250"	553x311	712 - 1443	-89 - +400



Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
30"	65x40	79 - 165	-8 - +49
50"	108x67	135 - 277	-14 - +81
60"	130x81	163 - 334	-17 - +97
80"	172x108	219 - 446	-22 - +130
100"	215x135	274 - 559	-28 - +162
120"	258x162	330 - 671	-33 - +195
150"	323x202	414 - 840	-42 - +244
200"	431x269	553 - 1122	-56 - +325
250"	538x337	693 - 1404	-69 - +406
300"	646x404	832 - 1685	-83 - +487

## Відстань проєкції (для моделі EB-4650/EB-4550)



- ① Відстань проєкції
- ② це відстань від центра об'єктива до нижньої частини екрана. Цей параметр змінюється залежно від налаштувань вертикального зсуву об'єктива.
- ③ Центр об'єктива

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
30"	61x46	74 - 155	-4 - +50
50"	102x76	127 - 261	-7 - +83

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
60"	122x91	153 - 315	-8 - +100
80"	163x122	206 - 421	-11 - +133
100"	203x152	258 - 527	-13 - +166
120"	244x183	311 - 633	-16 - +199
150"	305x229	390 - 793	-20 - +249
200"	406x305	521 - 1059	-27 - +332
250"	508x381	652 - 1324	-34 - +415
300"	610x457	784 - 1590	-40 - +498

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
30"	66x37	82 - 169	-11 - +48
50"	111x62	139 - 285	-18 - +80
60"	133x75	167 - 343	-21 - +96
80"	177x100	225 - 459	-28 - +128
100"	221x125	282 - 575	-35 - +160
120"	266x149	339 - 691	-43 - +192
150"	332x187	425 - 864	-53 - +240
200"	443x249	568 - 1154	-71 - +320
250"	553x311	711 - 1443	-89 - +400

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
30"	65x40	79 - 165	-8 - +49
50"	108x67	135 - 277	-14 - +81
60"	130x81	163 - 334	-17 - +97
80"	172x108	218 - 446	-22 - +130
100"	215x135	274 - 559	-28 - +162
120"	258x162	330 - 672	-33 - +195
150"	323x202	413 - 841	-42 - +244
200"	431x269	553 - 1122	-56 - +325
250"	538x337	692 - 1404	-69 - +406

## Підтримувані значення роздільної здатності

### Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
MAC21"	75	1152x870

\*1 Сумісність гарантується лише за умови вибору значення **Розтягнуте** для параметра **Розділ. здатність** у меню "Конфігурація". (Недоступно для EB-4650/EB-4550.)

\*2 Тільки EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU. Підтримується, тільки якщо надходить сигнал VESA CVT-RB (зі зменшеним періодом зворотного ходу).

Навіть якщо на проектор надходять інші сигнали, швидше за все, проекція зображення буде можлива. Втім, виконання всіх функцій не гарантовано.

### Компонент відеосиг.

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920x1080

\* Тільки у моделях EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU

### Композитний відеосигнал

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
TV (NTSC)	60	720x480

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Вхідний сигнал з порту HDMI і DisplayPort (EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU/EB-4750W)

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1280x768*1
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
SDTV (480i*3/480p)	60	720x480
SDTV (576i*3/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*3/30*3/50/60	1920x1080

\*1 Тільки вхід DisplayPort

\*2 Тільки EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU. Підтримується, тільки якщо надходить сигнал VESA CVT-RB (зі зменшеним періодом зворотного ходу).

\*3 Тільки вхідний сигнал HDMI

## Вхідний сигнал з порту HDMI і DisplayPort (EB-4650/EB-4550)

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1280x768*1
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i*2/480p)	60	720x480
SDTV (576i*2/576p)	50	720x576

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*2/30*2/50/60	1920x1080

\*1 Тільки вхід DisplayPort

\*2 Тільки вхідний сигнал HDMI

## Загальні Технічні Характеристики Проектора

Назва виробу	EB-4955WU	EB-4950WU	EB-4855WU	EB-4850WU	EB-4750W	EB-4650	EB-4550
Габарити	472 (Ш) x 134 (В) x 320 (Г) мм (не включаючи підняту частину)						
Розмір РК-панелі	0,76" Широк.				0,59" Широк.	0,63"	
Матриця	Полікристалічна активна TFT						
Розділ. здатність	2 304 000 пікселів WUXGA (1920 (Ш) x 1200 (В) точок) x 3				1 024 000 пікселів WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точок) x 3	786 432 пікселів XGA (1024 (Ш) x 768 (В) точок)x 3	
Регулювання фокусної відстані	Вручну						
Регулювання масштабу	Вручну (1 - 1,8)				Вручну (1 - 2,0)		
Зсув об'єктива	Вручну (Вертикальний напрям: максимум приблиз. 50%. Горизонтальний напрям: максимум приблиз. 10%)				Вручну (Вертикальний напрям: максимум приблиз. 70%. Горизонтальний напрям: максимум приблиз. 38%)	Вручну (Вертикальний напрям: максимум приблиз. 58%. Горизонтальний напрям: максимум приблиз. 38%)	
Лампа	Лампа UHE, 280 Вт, модель: ELPLP77		Лампа UHE, 260 Вт, модель: ELPLP77		Лампа UHE, 280 Вт, модель: ELPLP77		Лампа UHE, 260 Вт, модель: ELPLP77
Макс. потужність звуку	10 Вт, монауральний						
Гучномовець	1						
Живлення	100-240 В зм. струму±10% 50/60 Гц 4,1 - 1,8А		100-240 В зм. струму±10% 50/60 Гц 3,9 - 1,7А		100-240 В зм. струму±10% 50/60 Гц 4,1 - 1,8А		100-240 В зм. струму±10% 50/60 Гц 3,9 - 1,7А

Спожива- на по- туж- ність	100 - 120 В	Робочий режим: 409 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 4,3 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,38 Вт	Робочий режим: 387 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 4,3 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,38 Вт	Робочий режим: 409 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 4,3 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,31 Вт	Робочий режим: 387 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 4,3 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,31 Вт
	220 - 240 В	Робочий режим: 388 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 4,6 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,47 Вт	Робочий режим: 368 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 4,6 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,47 Вт	Робочий режим: 388 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 4,6 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,39 Вт	Робочий режим: 368 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 4,6 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,39 Вт
Робоча висота над рівнем моря	Висота від 0 до 3048m				
Робоча температура	від 0 до +45°C* (без конденсації)				
Температура зберігання	від -10 до +60°C (без конденсації)				
Маса	Прибл. 6,6 кг			Прибл. 6,5 кг	

\* Робоча температура становить від 0 до +45°C у разі встановлення для параметра Енергоспоживання значення ECO або Блокування темпер. і від 0 до +40 °C — у разі встановлення значення Нормальне на висоті від 0 до 1499 м.  
Робоча температура становить від 0 до +40 °C у разі встановлення для параметра Енергоспоживання значення ECO або Блокування темпер. і від 0 до +35 °C — у разі встановлення значення Нормальне на висоті від 1500 до 3048 м.

☛ "Меню "Параметри"" [стор.82](#)



Назва виробу			EB-4955WU	EB-4950WU	EB-4855WU	EB-4850WU	EB-4750W	EB-4650	EB-4550
Роз'єми	Порт Computer	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо), синій						
	Порт Audio1	1	Стерефонічний міні-роз'єм (Ф3,5)						
	Порт BNC	1	5BNC (гніздо)						
	Порт Audio2	1	Стерефонічний міні-роз'єм (Ф3,5)						
	DisplayPort	1	DisplayPort						
	Порт HDMI	1	HDMI з підтримкою HDCP (звук підтримується через сигнал PCM)						
	Порт Audio3	1	Стерефонічний міні-роз'єм (Ф3,5)						
	Порт S-Video	1	Міні DIN 4-контактний						
	Порт Video	1	Гніздо для штекера RCA						
	Порт Audio-L/R	1	Штекер RCA x 2 (Л, П)						
	Порт Audio Out	1	Стерефонічний міні-роз'єм (Ф3,5)						
	Порт Monitor Out	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо), чорний						
	Порт LAN	1	RJ-45						
	Порт Service*	1	Роз'єм USB (Type B)						
	Порт RS-232C	1	Міні D-Sub 9-контактний (штекер)						
Порт Remote	1	Стерефонічний міні-роз'єм (Ф3,5)							

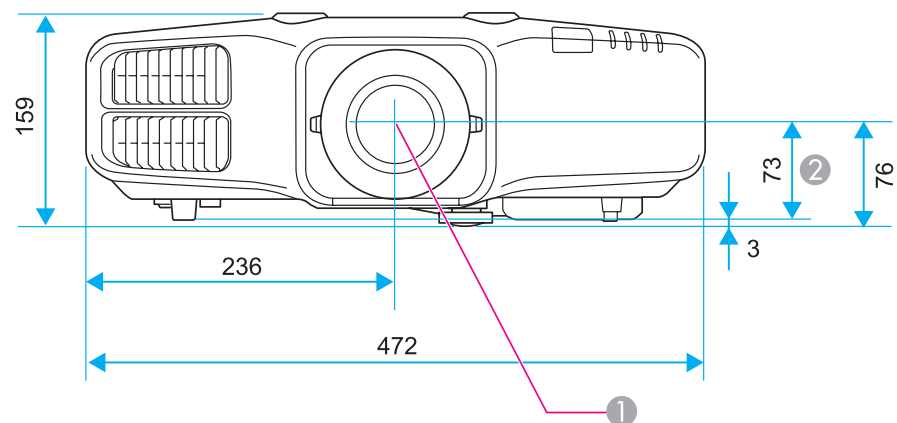
	Порт USB (тільки для мережної карти для бездротової локальної мережі)*	1	Роз'єм USB (Type A)
--	--	---	---------------------

\* Підтримується стандарт USB 2.0. Не гарантовано, що порти USB працюватимуть з усіма пристроями, які підтримують інтерфейс USB.

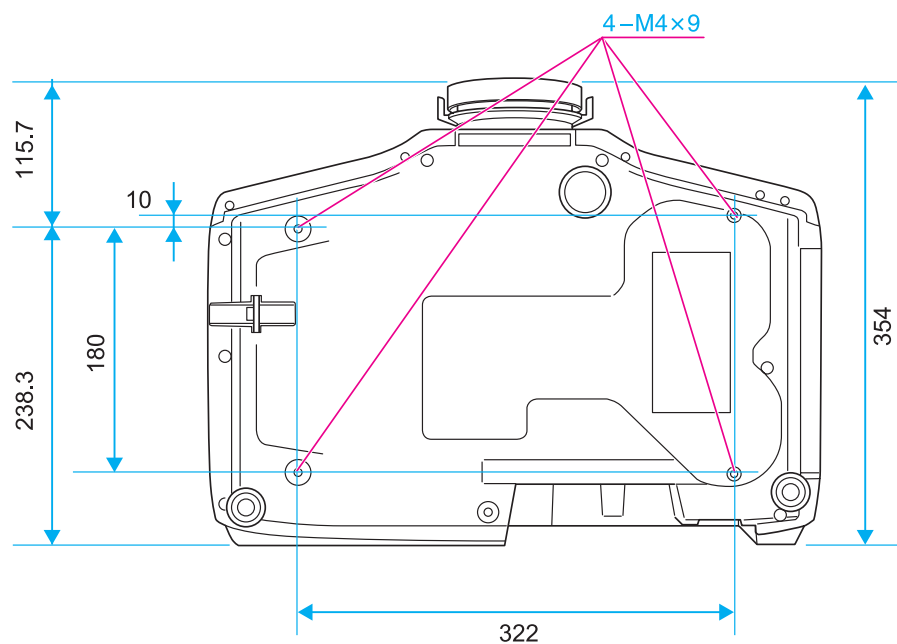
Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні.



001




- ① Центр об'єктива
- ② Відстань від центру об'єктива до точки кріплення кронштейна



Одиниці вимірювання: мм

У цьому розділі коротко пояснюються складні терміни, що не пояснюються в тексті цього посібника. Детальніше читайте в інших посібниках, що є в продажу.

<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery — це технологія, розроблена компанією AMX для систем керування AMX, завдяки якій користування цільовим обладнанням стає зручнішим. Компанія Epson запровадила цю технологію протоколів і забезпечила можливість вмикання функції протоколів (ON). Детальні відомості див. на веб-сайті компанії AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>DHCP</b>	Абревіатура від терміна Dynamic Host Configuration Protocol. Цей протокол автоматично призначає <u>IP-адресу</u> » обладнанню, підключеному до мережі.
<b>DICOM</b>	Абревіатура від англомовного терміну Digital Imaging and Communications in Medicine. Міжнародний стандарт, що визначає стандарти візуалізації та протокол обміну даними для медичних зображень.
<b>HDCP</b>	HDCP — це абревіатура від терміна High-bandwidth Digital Content Protection. Вона використовується для попередження незаконного копіювання та захисту авторських прав шляхом шифрування цифрових сигналів, що надходять через порти DVI і HDMI. Оскільки порти HDMI і DisplayPort у цьому проекторі підтримують стандарт HDCP, проектор може проєціювати цифрові зображення, захищені за технологією HDCP. Однак, можливо, проектор не зможе проєціювати зображення, захищені оновленими або виправленими версіями шифрування HDCP.
<b>HDTV</b>	Абревіатура від назви High-Definition Television, яка вживається щодо систем високої чіткості, які задовольняють такі вимоги: • роздільна здатність по вертикалі щонайменше 720p чи 1080i (p = <u>прогресивна розгортка</u> » , i = <u>черезрядкова розгортка</u> ») • <u>формат екрана</u> » — 16:9
<b>SDTV</b>	Абревіатура від назви Standard Definition Television (телебачення зі стандартною роздільною здатністю), яка вживається щодо стандартних телевізійних систем, які не задовольняють умови <u>HDTV</u> » (High-Definition Television).
<b>SNMP</b>	Абревіатура від назви Simple Network Management Protocol (Простий протокол керування мережею). Цей протокол використовується для контролю і керування пристроями, підключеними до мережі TCP/IP, такими, як маршрутизатори й комп'ютери.
<b>sRGB</b>	Міжнародний стандарт інтервалів кольорів, створений, щоб кольори, відтворювані відеообладнанням, могли легко передаватися операційними системами (ОС) та в Інтернеті. Якщо підключене джерело сигналу має режим sRGB, необхідно налаштувати і проектор, і джерело на sRGB.
<b>Адреса IP</b>	Номер, який ідентифікує комп'ютер, підключений до мережі.
<b>Адреса шлюзу</b>	Шлюз – це сервер (маршрутизатор), який забезпечує зв'язок у мережі (підмережі), розподіляючи пакети даних відповідно до <u>масок підмереж</u> ».
<b>Інфраструктурний режим</b>	Метод підключення до бездротової мережі, коли обмін даними між пристроями здійснюється за допомогою точок доступу.
<b>Композитний відеосигнал</b>	Метод формування відеосигналу шляхом об'єднання складових яскравості і кольоровості для передачі по одному кабелю.

<b>Компонент відеосиг.</b>	Метод розділення відеосигналу на складові: сигнал яскравості (Y), кольорорізницева складова для синього кольору (Cb або Pb) і кольорорізницева складова для червоного кольору (Cr або Pr).
<b>Контраст</b>	Порівняну яскравість світлих і темних ділянок зображення можна збільшити чи зменшити, щоб текст і графіка виділялися чіткіше або їхні контури стали м'якшими. Змінювання цієї властивості зображення називається регулюванням контрастності.
<b>Маска підмережі</b>	Це числове значення, що визначає яка кількість бітів IP-адреси вказує адресу мережі, а яка – адресу у цій мережі (підмережі).
<b>Прогресивна</b>	Спосіб передачі зображення на екран, коли весь кадр відображається одночасно. На відміну від черезрядкової розгортки, такий спосіб дає змогу уникнути мерехтіння зображення завдяки тому, що та сама кількість рядків пересилається на екран цілком, а не двома напівкадрами.
<b>Режим прямого підключення</b>	Метод підключення до бездротової мережі, коли зв'язок із клієнтами мережі здійснюється без використання точки доступу.
<b>Синхрон.</b>	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження фаз цих сигналів (відносно розташування найвищих і найнижчих точок хвилі сигналу) називається синхронізацією. Якщо сигнали не синхронізовано, у зображенні з'являється блимання, розмитість і горизонтальні завади.
<b>Співвідношення сторін</b>	Співвідношення між довжиною і висотою зображення. Екрани зі співвідношенням горизонтального і вертикального розмірів 16:9, наприклад, екрани HDTV, називаються широкими екранами. У телевізійних системах SDTV, а також, у більшості комп'ютерів, використовуються екрани формату 4:3.
<b>Трасування</b>	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження частоти цих сигналів (кількість найвищих точок хвилі сигналу) називається трасуванням. Якщо трасування виконується неправильно, у сигналі з'являються широкі вертикальні смуги.
<b>Уловлюв.адр. IP</b>	Це <u>IP-адреса</u>  цільового комп'ютера, яка використовується протоколом SNMP для повідомлення про помилки.
<b>Част. оновлення</b>	Світловипромінювальний елемент дисплея підтримує одну й ту саму яскравість і колір впродовж нетривалого часу. Саме тому, щоб світловипромінювальний елемент постійно оновлювався, зображення необхідно сканувати багато разів за секунду. Кількість операцій оновлення за секунду називається частотою оновлення і виражається у Герцах (Гц).
<b>Черезрядковий</b>	Спосіб передачі зображення на екран, коли рядки кадру вибираються згори донизу і надсилаються через один. Зображення, передані в такий спосіб, як правило, мерехтять, оскільки кожний кадр містить тільки половину рядків, вибраних через один.

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.


## Обмеження використання

Коли цей продукт використовується в ситуаціях, які потребують високого рівня надійності/безпеки, наприклад у засобах транспортування, пов'язаних з авіацією, залізницею, морськими перевезеннями, автотранспортом тощо, з обладнанням, призначеним для попередження надзвичайних ситуацій, з різноманітними пристроями безпеки або функціональними/високоточними пристроями, цей продукт слід використовувати, лише забезпечивши надійних захист на випадок аварії та резервні ресурси для підтримки безпеки та надійного функціонування системи. Оскільки цей продукт не призначено для використання в ситуаціях, які потребують надзвичайно високих рівнів надійності/безпеки, наприклад з аерокосмічним обладнанням, комунікаційною апаратурою, пристроями керування ядерними електростанціями або медичним обладнанням, призначеним для безпосереднього надання медичної допомоги, у таких випадках самостійно приймайте рішення щодо відповідності цього продукту, ретельно проаналізувавши ситуацію.

## Товарні знаки і авторські права

Mac та Mac OS є товарними знаками корпорації Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint і логотип Windows є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками корпорації Microsoft у США і (або) інших країнах.

HDMI та High-Definition Multimedia Interface є товарними знаками чи зареєстрованими товарними знаками HDMI Licensing LLC. 

На товарний знак PLink подано заявку, або він уже зареєстрований у Японії, Сполучених Штатах Америки та інших країнах і регіонах.

Цей виріб включає програмне забезпечення RSA BSAFE™ виробництва компанії RSA Security Inc. RSA – зареєстрований товарний знак корпорації RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. – зареєстрований товарний знак у США та інших країнах.

WPA™ та WPA2™ є зареєстрованими товарними знаками об'єднання Wi-Fi Alliance.

Сертифікований логотип DisplayPort і позначки DisplayPort є зареєстрованими товарними знаками асоціації Video Electronics Standards Association (VESA).

Слово DisplayPort є зареєстрованим товарним знаком асоціації VESA у різних країнах світу.

Інші назви продуктів використані у цьому документі тільки для ідентифікації та можуть бути товарними знаками відповідних власників. Epson відмовляється від усіх та будь-яких прав на ці товарні знаки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

<b>A</b>		<b>Q</b>		Блокування регулятора зсуву об'єктива .....	9
A/V Mute .....	13	Quick Corner .....	82		
AMX Device Discovery .....	95	Quick Wireless Connection USB Key ....	133	<b>B</b>	
<b>B</b>		<b>R</b>		Веб-браузер .....	134
Bonjour .....	95	RoomView .....	140	Вимкнути A/V .....	60
Відстань .....	146	<b>S</b>		Вимоги до установки .....	19
<b>C</b>		SNMP .....	136	Випускний отвір для повітря .....	8
Crestron RoomView .....	95, 139	Source Search .....	12	Вирівн. панелі .....	84
<b>D</b>		Split Screen .....	82	Вирішення проблем .....	100
DHCP .....	93	sRGB .....	48	Висотний режим .....	85
DICOM SIM .....	48	<b>W</b>		Витратні матеріали .....	145
Direct Power On .....	85	Web Remote .....	136	Відеодіапазон .....	81
DisplayPort .....	11	<b>A</b>		Відеосигнал .....	81, 96
<b>E</b>		Абс. темп. кольору .....	79	Відом.мереж. ....	87
EasyMP Monitor .....	134	Автодіафрагма .....	80	Відтінок .....	79
Esc .....	13	Автоналаштування .....	80	Вміст повідомлення електронної пошти .....	135
ESC/VP21 .....	137	Адреси E-mail 1/2/3 для повідомлень .....	94	Вхідний сигнал .....	81, 96
E-zoom .....	61	<b>B</b>		<b>Г</b>	
<b>M</b>		Багатоекранний .....	54, 86	Г/В трап.спотв. ....	82
Menu .....	13	Багатофункціональна програмована .....		Геометр. корекція .....	82
Message Broadcasting .....	95, 134	клавіатура .....	88	Гніздо живлення .....	9
<b>P</b>		Блокування керування .....	82	Гучність .....	82
PJLink .....	139	Блокування кнопок пульта дистанційного .....	72	<b>Д</b>	
				Дані синхронізації .....	97
				Дата і час .....	85
				Джерело .....	57, 96
				Динамічний .....	48
				Дисплеї монітора .....	152
				Дисплей .....	84



Додаткове приладдя .....	144
Документ-камера .....	144

**Е**

Екран задньої проекції .....	19
Екран запуску .....	84
Енергоспоживання .....	82

**Ж**

Живл. бездр. LAN .....	90
------------------------	----

**З**

Задні опори .....	11
Задня .....	19, 84
Заміна батарей .....	16
Заміна лампи .....	123
Захист ввімк.живл. ....	69
Захист лого корист .....	69
Захист паролем .....	69
Звуковий сигнал .....	85
Зменш. моск. завад .....	81
Зменшення завад .....	81
Зсув об'єктива .....	23

**І**

Ідентифікатор проектора .....	27
Ідентифікатор пульта дистанційного керування .....	27
Індикатор живлення .....	100
Індикатор лампи .....	100
Індикатор температури .....	100
Індикатор фільтра .....	100

Індикатори .....	100, 101
Індикатори стану .....	9
Інтервал заміни лампи .....	122
Інтервал заміни повітряного фільтра .....	125

**К**

Керування Web .....	134
Кілька проекцій .....	48, 86
Кільце масштабування .....	9
Ключове слово .....	89
Кнопка інв. напр. ....	85
Кнопка користувача .....	83
Кнопки гучності .....	12
Колірний режим .....	48
Контраст .....	79
Конфігурація мережі .....	87
Край .....	81
Кришка лампового відсіку .....	9

**Л**

Лого користувача .....	62
------------------------	----

**М**

Меню "Бездротова мережа" .....	89
Меню "Безпека" .....	91
Меню "Додаткові" .....	83
Меню "Дротова LAN" .....	93
Меню "Зображення" .....	78
Меню "Інформація" .....	96
Меню "Конфігурація" .....	75
Меню "Мережа" .....	87
Меню "Параметри" .....	82

Меню "Простий" .....	89
Меню "Сигнал" .....	80
Меню "Скинути" .....	97
Меню SNMP .....	95
Меню Пошта .....	93
Мова .....	86

**Н**

Назва проектора .....	89
Найменування та функції компонентів .....	8
Налаштування A/V .....	86
Насичення кольору .....	79
Наст. Split Screen .....	57
Настройка проектора .....	134
Номер порту .....	94

**О**

Обробка зображ. ....	81
Однорідний колір .....	129
Операція .....	85
Очищення .....	119
Очищення поверхні проектора .....	119
Очищення повітряного фільтра й отвору повітрозабірника .....	119

**П**

Пам'ять .....	83
Панель керування .....	12
Парам. DisplayPort EQ .....	81
Параметри графіка .....	86
Параметри екрана .....	20
Параметри мережі .....	87

Перегрів .....	102
Передня .....	19, 84
Передня регульована опора .....	12
Перехрестя .....	61
Підтримувані дисплеї монітора .....	152
Повід.про пошту .....	94, 135
Повідомлення .....	84
Повне блокування .....	71
Позиція .....	80
Позиція меню .....	84
Поміняти екрани .....	58
Порт Audio Out .....	10
Порт Audio1 .....	10
Порт Audio2 .....	11
Порт Audio3 .....	11
Порт Audio-L/R .....	11
Порт BNC .....	10
Порт Computer .....	10
Порт HDMI .....	11
Порт Monitor Out .....	10
Порт Remote .....	11
Порт RS-232C .....	10
Порт S-Video .....	11
Порт Video .....	11
Пошук джерела .....	85
Пошук джерела сигналу .....	41
Презентація .....	48
Приймач дистанційного сигналу .....	9
Пріоритетний шлюз .....	95
Прогресивна .....	81
Проекція .....	84
Пульт дистанційного керування .....	13

**Р**

Регулювання кольору .....	79
Регулятор вертикального зсуву об'єктива .....	9
Регулятор горизонтального зсуву об'єктива .....	9
Режим кольору .....	79
Режим очікування .....	85, 86
Різкість .....	79
Робоча температура .....	156
Розділ. здатність .....	80, 96
Розклад .....	66
Розмір екрана .....	58, 146

**С**

Сервер SMTP .....	94
Синхрон. ....	80
Скидання часу експлуатації лампи .....	97
Скидання часу роботи лампи .....	125
Скинути все .....	97
Скинути пам'ять .....	97
Співвідн. сторін .....	49
Співвідношення сторін .....	81
Спорт .....	48
Спосіб заміни повітряного фільтра ....	125
Стеля .....	19, 84
Стоп-кадр .....	61

**Т**

Театр .....	48
Температура зберігання .....	156
Тестовий шаблон .....	22, 83

Технічні характеристики .....	155
Точки для кріплення на стелі .....	12
Трасування .....	80

**У**

Уловлюв.адр. IP 1/2 .....	95
Установка 3D .....	80

**Ф**

Фокусувальне кільце .....	9
Фон дисплея .....	84
Фото .....	48
Функція Довідка .....	99

**Ч**

Час роб. лампи .....	96
Част. оновлення .....	96

**Я**

Яскравість .....	79
------------------	----