

Ghidul utilizatorului

Home Cinema

EH-TW9200W

EH-TW9200

EH-TW8200W

EH-TW8200

EH-TW7200





Utilizarea fiecărui ghid

Ghidurile acestui proiector sunt organizate conform indicațiilor de mai jos.

Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță/Ghidul de service și asistență tehnică

Conțin informații referitoare la utilizarea în siguranță a proiectorului, cât și un ghid de service și asistență tehnică, liste pentru depanare ș.a.m.d. Înainte de a utiliza proiectorul, trebuie să citiți acest ghid.



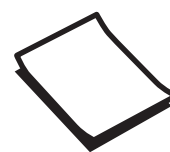
Ghidul utilizatorului (acest ghid)

Conține informații referitoare la instalarea și executarea operațiilor de bază efectuate înainte de utilizarea proiectorului, folosind meniul Configurare, și informații referitoare la gestionarea problemelor și efectuarea operațiilor uzuale de întreținere.



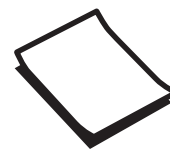
Ghidul de pornire rapidă

Conține informații referitoare la configurarea proiectorului. Notă preliminară.



Ochelari 3D Ghidul utilizatorului

Conține informații și avertismente, etc. referitoare la manevrarea ochelarilor 3D.



WirelessHD Transmitter Ghidul utilizatorului (numai EH-TW9200W/EH-TW8200W)

Conține informații și avertismente, etc. referitoare la manevrarea emițătorului WirelessHD Transmitter.





Notații Utilizate în Acest Ghid

Simboluri folosite pentru marcarea informațiilor de siguranță

Documentația și proiectorul folosesc simboluri grafice care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Mai jos sunt prezentate simbolurile folosite și semnificația acestora. Este important să înțelegeți și să respectați aceste simboluri de atenționare pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.



Avertisment

Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces, din cauza manipulării incorecte.



Atenție

Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

Simboluri folosite la marcarea informațiilor generale

Atenție

Indică procedurile care ar putea produce daune sau defecțiuni.



Indică informații și puncte suplimentare care pot fi utile referitoare la un anumit subiect.



Indică o pagină în care puteți găsi informații detaliate referitoare la un anumit subiect.

Nume meniu

Indică elementele din meniul Configurare.

Exemplu: **Image - Color Mode**

Nume buton

Indică butoanele de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă.

Exemplu: butonul 

Despre utilizarea sintagmelor "acest produs" sau "acest proiector"

Ca și unitatea principală a proiectorului, la elementele incluse sau la cele opționale se poate face referire folosind sintagmele "acest produs" sau "acest proiector".

Organizarea ghidului și semnificația notațiilor folosite în ghid

Utilizarea fiecărui ghid 1

Notații Utilizate în Acest Ghid 2

Simboluri folosite pentru marcarea informațiilor de siguranță	2
Simboluri folosite la marcarea informațiilor generale	2
Despre utilizarea sintagmelor "acest produs" sau "acest proiector"	2

Introducere

Caracteristicile Proiectorului 6

Ecran 3D dinamic	6
Ajustarea imaginilor în funcție de împrejurări (Color Mode)	6
Ajustarea absolută a culorii	6
În conformitate cu standardele pentru transmisiile fără fir pentru WirelessHD (Numai pentru EH-TW9200W/EH-TW8200W)	7
Alte funcții utile	7

Denumirea și funcțiile componentelor 8

În Față/pe Carcasă	8
Panou de comandă	9
Telecomanda	11
Spate	14
La bază	15

Aspect 16

Pregătirea

Instalarea 17

Diferite metode de proiectie	17
Ajustarea dimensiunii imaginii proiectate	18

Conectarea unui dispozitiv 19

Conectarea echipamentelor video	19
Conectarea unui calculator	19
Conectarea dispozitivelor externe	20
Conectarea la portul Trigger out	20

Conectarea dispozitivelor WirelessHD (Numai pentru EH-TW9200W/EH-TW8200W)	20
---	----

Conectarea smartphone-urilor sau a tabletelor (Numai pentru modelul EH-TW9200W/EH-TW8200W)	21
--	----

Scoaterea capacului de interfață	21
--	----

Conectarea clemei pentru cablul HDMI (Numai pentru modelul EH-TW9200W/EH-TW9200/EH-TW8200W/EH-TW8200)	22
---	----

Pregătirea telecomenzii 23

Instalarea bateriilor telecomenzii	23
Intervalul de funcționare a telecomenzii	23
Intervalul de funcționare (de la stânga la dreapta)	23
Intervalul de funcționare (de sus în jos)	23

Operații de bază

Începerea și terminarea proiectiei 25

Punerea în funcțiune a proiectorului și efectuarea proiectiei	25
Dacă imaginea țintă nu este proiectată	25
Oprirea	26

Ajustarea ecranului proiectat 27

Afișarea șablonului de test	27
Reglarea focalizării	27
Ajustarea dimensiunii imaginii proiectate (Reglare zoom)	27
Ajustarea înclinării proiectorului	28
Ajustarea poziției imaginii proiectate (deplasare obiectiv)	28
Corectarea distorsiunilor trapezoidale	29
Ascunderea temporară a imaginii	29

Reglarea imaginii

Reglarea imaginii 30

Selectarea calității de proiectie (Mod culoare)	30
Trecerea de la modul de afișare pe ecran plin la modul zoom (Aspect)	31

Efectuarea ajustărilor absolute ale culorii 33

Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii	33
--	----

Ajustarea valorilor Gamma	33
Selectarea și ajustarea valorii de corecție	34
Ajustarea în timp ce imaginea este afișată (Numai pentru modelul EH-TW9200W/EH- TW9200/EH-TW8200W/EH-TW8200)	34
Ajustarea folosind graficul de ajustare gamma (Numai pentru modelul EH- TW9200W/EH-TW9200/EH-TW8200W/EH- TW8200)	34
Ajustarea valorilor RGB (Offset/Câștig)	35
Color Temp.	35
Ton piele	36
Efectuarea ajustărilor detaliate ale imaginii	37
Ajustarea valorii pentru Claritate	37
Configurarea funcției Diafragmă automată	38
Frame Interpolation (numai EH-TW9200W/EH- TW9200/EH-TW8200W/EH-TW8200)	38
Super-resolution	39
Panel Alignment	39
Procesare imagine	40
Selectarea Color Gamut (Numai pentru modelul EH-TW9200W/EH-TW9200)	41
Afișarea imaginii folosind calitatea imaginii salvate (Funcția memorie)	42
Funcția de salvare	42
Salvarea unei memorii	42
Încărcarea unei memorii	43
Ștergerea unei memorii salvate	43
Redenumirea unei memorii	43
Funcții utile	
Vizionarea imaginilor 3D	45
Configurarea imaginilor 3D	45
Când proiectorul detectează un format 3D	45
Când proiectorul nu poate detecta un format 3D	45
Dacă imaginea 3D nu poate fi vizualizată	45
Utilizarea ochelarilor 3D	46
Încărcarea ochelarilor 3D	46
Asocierea ochelarilor 3D	47
Purtarea ochelarilor 3D	47

Intervalul de vizionare a imaginilor 3D	47
Avertizări referitoare la vizionarea imaginilor 3D	48
Convertirea imaginilor 2D în imagini 3D și vizionarea acestora	51

Conectarea cu WirelessHD (Numai pentru EH-TW9200W/EH-TW8200W)

.....	53
Instalarea WirelessHD Transmitter	53
Denumirea componentelor emițătorului WirelessHD Transmitter	53
Instalarea emițătorului WirelessHD Transmitter	55
Proiectarea Imaginilor	55
Meniul de setări WirelessHD	57
Intervalul de transmisie WirelessHD	58
Funcțiile utile ale WirelessHD Transmitter	59
Selectarea imaginii țintă	59
Selectarea imaginii sursă	60
Intervalul de funcționare al telecomenzii	62

Utilizarea funcției Conexiune HDMI

.....	63
Funcția Conexiune HDMI	63
Configurarea conexiunii HDMI	63
Conexiuni dispozitiv	64

Proiectarea a două imagini diferite folosind Picture in Picture

Tipurile de ecrane care pot fi afișate simultan	65
Proiectarea pe Picture in Picture	65
Lansarea modului Imagine în imagine	65
Modificarea setărilor Picture in Picture	66

Meniul de configurare

Funcțiile din meniul Configurare

Utilizarea meniului Configurare	67
Tabelul meniului Configurare	68
Meniul Imagine	68
Meniul Semnal	70
Meniul Setări	73
Meniul Extins	76
Meniul Memorie	78

Meniul Informații	78
Meniul Reset	79
Meniul Picture in Picture	79

Depanarea

Rezolvarea problemelor 80

Citirea indicatoarelor	80
Starea indicatorului în cazul apariției unei erori sau a unei avertizări	80
Starea indicatorului în cazul funcționării normale	82
Când indicatoarele nu vă pot ajuta	82
Verificați problema	82
Probleme cu imaginile	83
Probleme la pornirea proiecției	87
Probleme cu telecomanda	88
Probleme la panoul de comandă	88
Probleme la proiectarea imaginilor 3D	88
Probleme HDMI	89
Probleme cu WirelessHD (Numai pentru EH-TW9200W/EH-TW8200W)	90

Întreținerea

Întreținerea 92

Curățarea componentelor	92
Curățarea filtrului de aer	92
Curățarea unității principale	93
Curățarea lentilelor	94
Curățarea ochelarilor 3D	94
Intervalele de înlocuire a consumabilelor	94
Intervalul de înlocuire a filtrului de aer	94
Perioada de înlocuire a lămpii	94
Înlocuirea Consumabilelor	95
Înlocuirea filtrului de aer	95
Înlocuirea lămpii	96
Resetarea duratei de funcționare a lămpii	97

Apendice

Accesorii Opționale și Consumabile 99

Articole opționale	99
Consumabile	99

Rezoluții Acceptate 100

Video pe componente	100
Video compozit	100
Semnale recepționate de la calculator (RGB Analogic)	100
Semnal de intrare HDMI1/HDMI2	100
Semnal de intrare 3D	101
Semnal de intrare WirelessHD	101
Semnal intrare 3D MHL (printr-un WirelessHD Transmitter*)	101

Specificații 103

Glosar 105

Informații Generale 107

Notificare generală	108
---------------------	-----

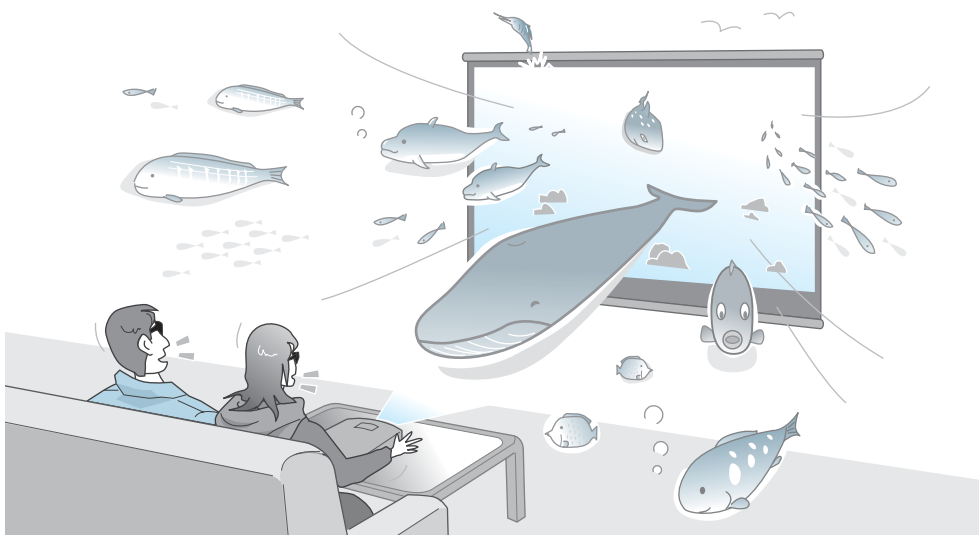


Caracteristicile Proiectorului

Ecran 3D dinamic

Vizionați materiale cu conținut 3D pe Blu-ray și imagini filmate cu o cameră 3D pe un uimitor ecran de proiecție. p.45

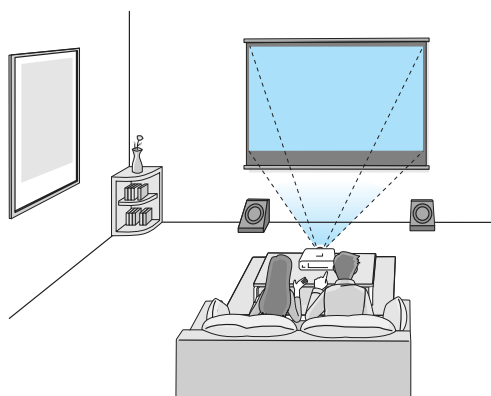
De asemenea, puteți converti imaginile 2D standard în imagini 3D. p.51



Ajustarea imaginilor în funcție de împrejurări (Color Mode)

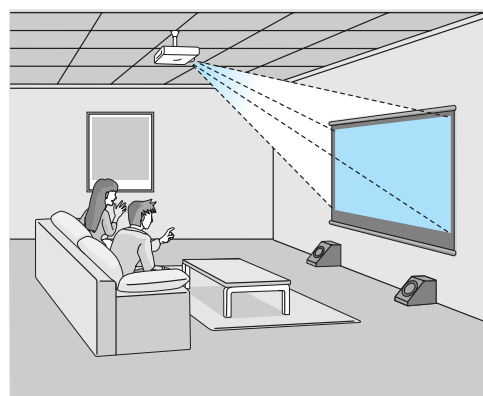
Prin simpla selectare a opțiunii **Mod culoare**, puteți proiecta imaginea în condiții optime în funcție de spațiul în care vă aflați. p.30

Exemplu de configurare



Camera de zi

Este recomandat în încăperile luminoase



Cinema

Pentru vizionarea filmelor și a concertelor într-o încăpere în care este întuneric

Ajustarea absolută a culorii

Ca și în cazul folosirii opțiunii Mod culoare, puteți ajusta valoarea temperaturii culorii din imagine și a tonurilor pielii în funcție de preferințele dumneavoastră. p.35

Mai mult, puteți obține culori care corespund cu cele din imagine și puteți obține culorile dorite prin

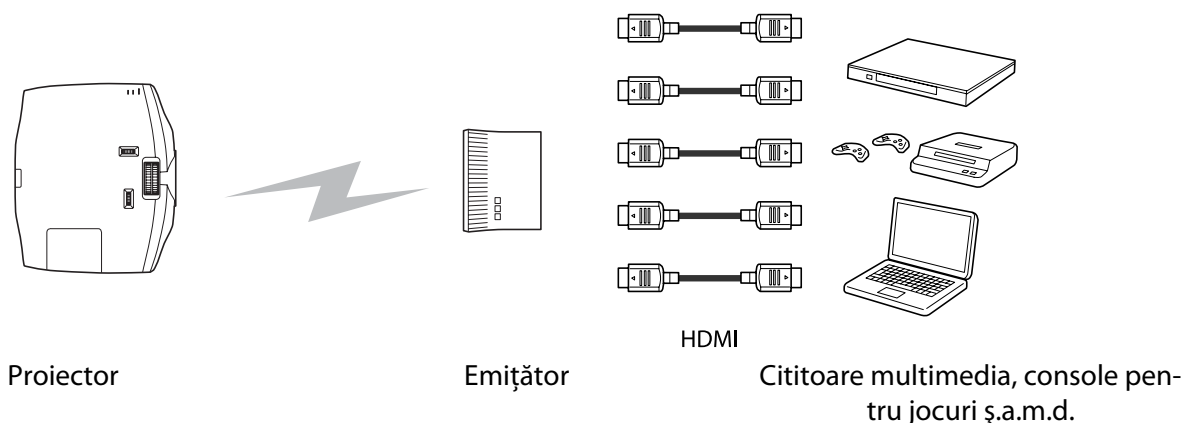
combinarea mai multor funcții: ajustarea gamma, ajustarea valorii offset RGB sau gain pentru fiecare culoare și ajustarea nuanței, saturației și a strălucirii pentru fiecare culoare RGBCMY. 🖱️ [p.33](#)

În conformitate cu standardele pentru transmisiile fără fir pentru WirelessHD (Numai pentru EH-TW9200W/EH-TW8200W)

Proiectorul poate primi, folosind o conexiune fără fir, date pentru imagini de la dispozitive audio-video (AV) compatibile cu standardul WirelessHD. Nu trebuie să conectați un cablu direct la unitatea principală a proiectorului.

Puteți conecta simultan cel mult cinci dispozitive AV la emițătorul WirelessHD Transmitter și puteți schimba imaginile afișate folosind telecomanda.

De asemenea, puteți conecta alte dispozitive de ieșire precum televizoarele și puteți schimba dispozitivul folosit pentru afișarea imaginii. Astfel, alte dispozitive de ieșire pot proiecta imagini de la dispozitivul AV conectat, chiar dacă proiectorul este oprit. 🖱️ [p.53](#)



Puteți conecta și smartphone-uri sau tablete compatibile MHL cu un cablu compatibil MHL. 🖱️ [p.21](#)

Alte funcții utile

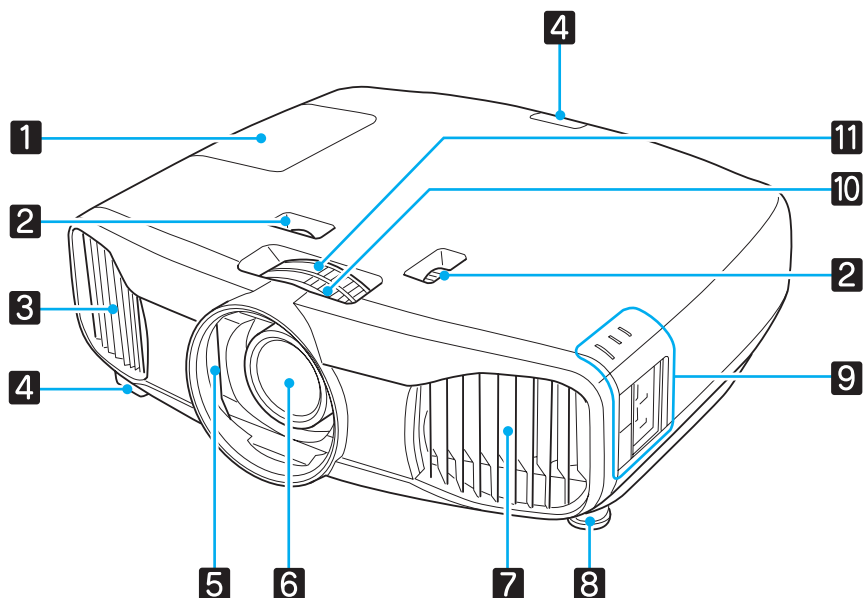
În plus, sunt disponibile următoarele funcții utile.

- Telecomanda este prevăzută cu retroiluminare permițând utilizarea chiar și în încăperi în care nu este lumină. De asemenea, utilizarea este simplificată prin apăsarea unui singur buton 🖱️ . 🖱️ [p.11](#)
- Deplasarea obiectivului vă permite să ajustați poziția de proiecție când proiectorul nu poate fi montat direct în fața ecranului. Posibilitatea de a schimba poziția de proiecție în sus, în jos, la stânga și la dreapta din fața ecranului fără a modifica intervalul de proiecție vă oferă mai multă libertate să plasați proiectorul unde doriți. 🖱️ [p.28](#)
- Funcția **Frame Interpolation** creează o imagine intermediară între un cadru și următorul, oferind o vizionare mai uniformă și mai curată și eliminând sincopel, precum cele create prin omiterea cadrelor. (Numai la modelul EH-TW9200W/EH-TW9200/EH-TW8200W/EH-TW8200) 🖱️ [p.38](#)
- Funcția **Super-resolution** vă permite să vă bucurați de DVD-uri la rezoluție înaltă. De asemenea, zonele de joasă rezoluție (părțile neclare) ale imaginilor de înaltă calitate devin mai clare și mai accentuate. 🖱️ [p.39](#)



Denumirea și funcțiile componentelor

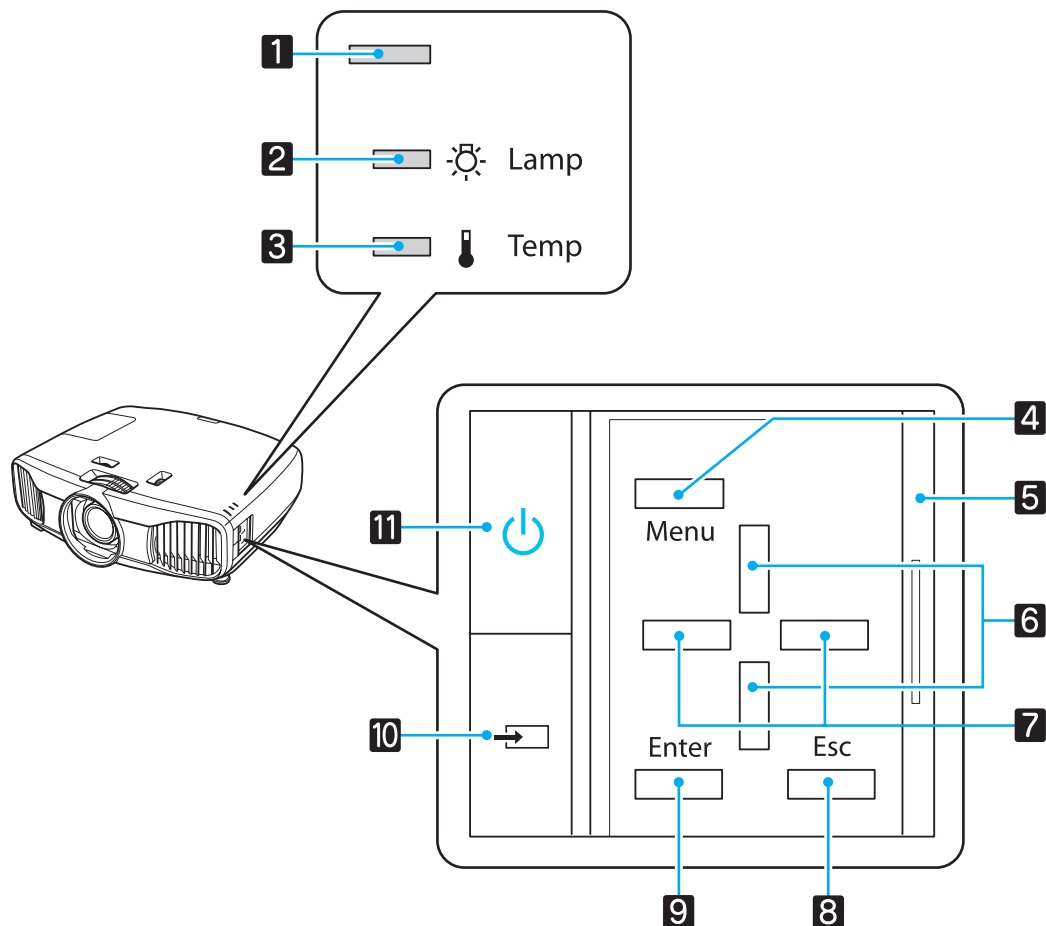
În Față/pe Carcasă









Nume		Funcție
1	Capac lampă	Deschideți atunci când înlocuiți lampa proiecteurului. ➡ p.96
2	Discul de deplasare a obiectivului	Ajustează poziția imaginii proiectate. ➡ p.28
3	Gură de evacuare a aerului	<p>Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul.</p> <div> <p>⚠ Atenție</p> <p>În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald provenit de la gura de evacuare poate produce arsuri, curbarea suprafețelor sau se pot produce accidente.</p> </div>
4	Receptor la distanță	Primește semnalul de la telecomandă. ➡ p.23
5	Obturator	Se închide automat când proiectorul este închis pentru a proteja obiectivul de zgârieturi sau impurități. ➡ p.25
6	Obiectiv proiector	Imaginile sunt proiectate de aici.
7	Capac filtru de aer	La curățarea sau înlocuirea filtrului de aer, deschideți acest capac și scoateți filtrul de aer. ➡ p.92, p.95
	Gură de ventilare	Gura de ventilare este utilizată pentru răcirea proiecteurului.
8	Picior frontal reglabil	La instalarea pe o suprafață, de exemplu pe o masă, extindeți piciorul pentru a regla înclinarea față de orizontală. ➡ p.28
9	Panou de comandă	Panoul de comandă de pe proiector. Deschideți capacul panoului de control pentru a efectua operații. ➡ p.9
10	Inel de focalizare	Reglează focalizarea imaginii. ➡ p.27

Nume		Funcție
11	Inel de zoom	Reglează dimensiunile imaginii. 🖱️ p.27

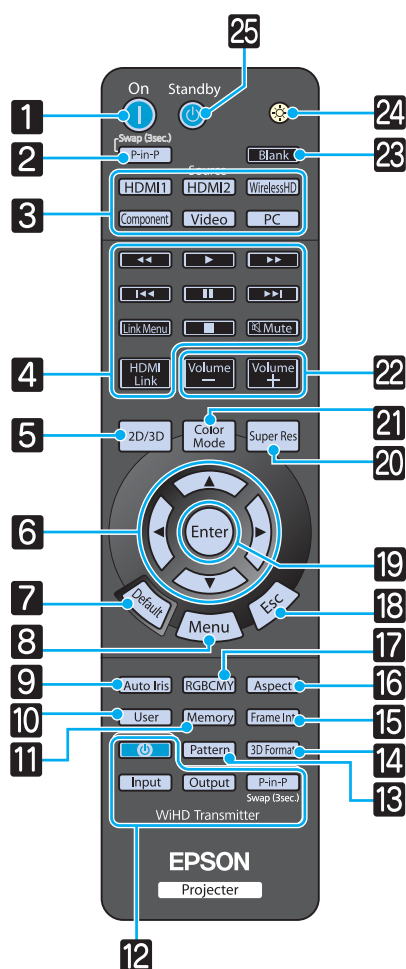
Panou de comandă



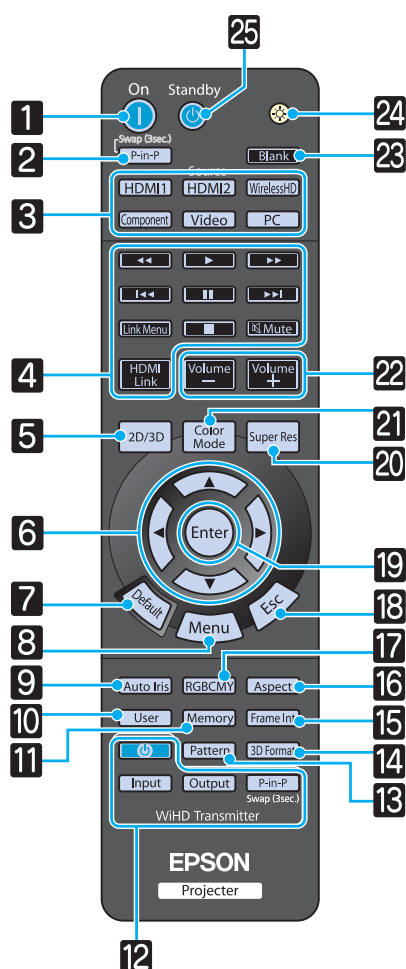
Butoane/Indicatoare		Funcție
1		Luminează intermitent pentru a indica faptul că operația de încălzire sau de răcire este în curs de execuție. Afișează starea proiectorului folosind o combinație de indicatori; aceștia sunt aprinși sau luminează intermitent. 🖱️ p.80
2		Luminează intermitent și are culoarea portocaliu dacă trebuie să înlocuiți lampa. Afișează erorile proiectorului folosind o combinație de indicatori; aceștia sunt aprinși sau luminează intermitent. 🖱️ p.80
3		Luminează intermitent și are culoarea portocaliu dacă temperatura internă este prea mare. Afișează erorile proiectorului folosind o combinație de indicatori; aceștia sunt aprinși sau luminează intermitent. 🖱️ p.80
4	 Menu	Permite afișarea și închiderea meniului Configurare. Din meniul Configurare, puteți ajusta și defini valorile următorilor parametri: Semnal, Imagine, Semnal intrare ș.a.m.d. 🖱️ p.67
5	Capac panou de comandă	Capac pentru panoul de comandă. Când doriți să utilizați panoul de comandă, prindeți de clapetă și deschideți panoul prin culisare.

Butoane/Indicatoare	Funcție
6 	Selectează valoarea de ajustare a corecției trapezoidale și a elementelor din meniu. 🖱️ p.29
7 	Selectează valori de ajustare pentru elementele din meniu. 🖱️ p.67
8 	Revine la afișarea nivelului anterior al meniului, dacă pe ecran este afișat un meniu. 🖱️ p.67
9 	Selectează funcțiile și setările dacă pe ecran este afișat un meniu. 🖱️ p.67
10 	Trece la imaginea primită de la un alt port de intrare. 🖱️ p.25
11 	Pentru pornirea și oprirea proiecteurului. 🖱️ p.25 Este aprins dacă proiectorul este pornit. Afișează erorile proiecteurului folosind o combinație de indicatori; aceștia sunt aprinși sau luminează intermitent. 🖱️ p.80

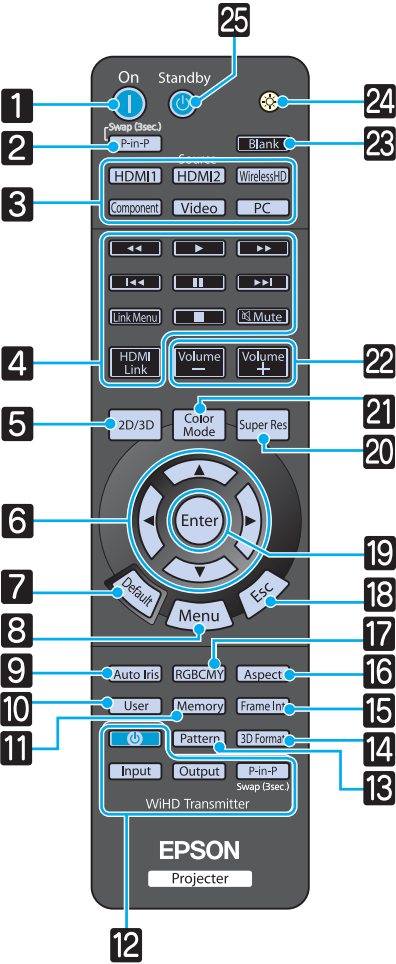
Telecomanda





Buton	Funcție
1 On	Permit pornirea proiectorului. ➡ p.25
2 P-in-P	Vă permite să proiectați simultan imagini din două surse: una pe ecranul principal, și alta pe ecranul secundar. (Imagine în imagine) ➡ p.65 Apăsați și țineți apăsat butonul pentru comuta sursele de imagine din ecranul principal sau ecranul secundar.
3 HDMI1 HDMI2 WirelessHD Component Video PC	Trece la imaginea primită de la un alt port de intrare. ➡ p.25 Butonul WirelessHD este disponibil doar pentru EH-TW9200W/EH-TW8200W.
4 HDMI Link	Acest buton afișează meniul de setări al funcției Conexiune HDMI. Apoi, cu celelalte butoane, puteți porni sau opri redarea pentru dispozitivele conectate care respectă normele impuse de standardele HDMI CEC. ➡ p.63
5 2D/3D	Trece de la redarea 2D la redarea 3D. ➡ p.45
6 (Directional pad and Enter)	Permite selectarea elementelor din meniu și a valorilor de ajustare. ➡ p.67
7 Default	Valoarea ajustată revine la valoarea implicită dacă apăsați pe acest buton în timp ce este afișat meniul ecranului de ajustare. ➡ p.67
8 Menu	Permite afișarea și închiderea meniului Configurare. Din meniul Configurare, puteți ajusta și defini valorile următorilor parametri: Semnal, Imagine, Semnal intrare ș.a.m.d. ➡ p.67
9 Auto Iris	Permite ajustarea valorii funcției Diafragmă automată. ➡ p.38
10 User	Execută funcția alocată butonului utilizatorului. ➡ p.73
11 Memory	Permite salvarea, încărcarea sau ștergerea memoriei. ➡ p.42

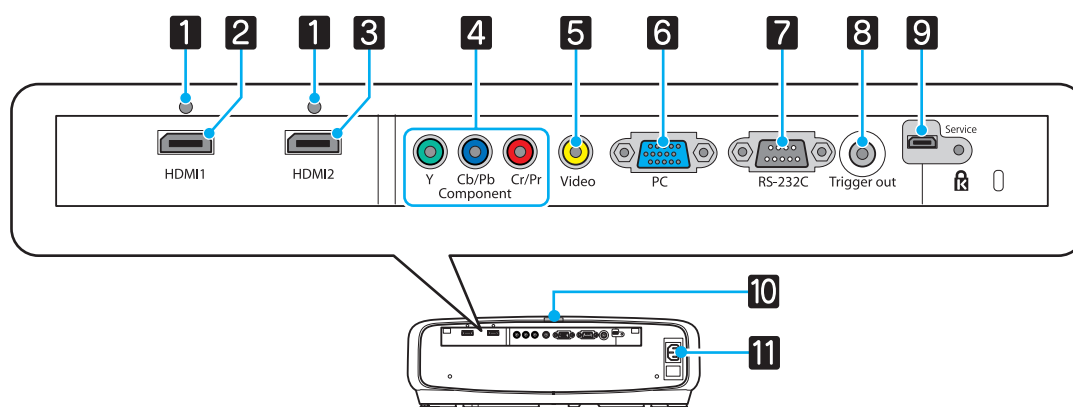


Buton	Funcție
12	<p>(Disponibil doar pentru EH-TW9200W/EH-TW8200W)</p> <p>Butonul WiHD Transmitter</p> <p>Activează funcția WirelessHD Transmitter sau schimbă intrarea și ieșirea.</p> <p>Îndreptați telecomanda către emițătorul Wi-relessHD Transmitter pentru a efectua opera-țiile dorite. ➡ p.53</p>
13	<p>Permite afișarea și închide șablonul de test. ➡ p.27</p>
14	<p>Modificarea formatului 3D.</p> <p>Acest proiector acceptă următoarele formate 3D.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Combinare cadre • Juxtapuse • Sus și jos <p>➡ p.45</p>
15	<p>(Disponibil doar pentru EH-TW9200W/EH-TW9200/EH-TW8200W/EH-TW8200)</p> <p>Reduce efectul de sincopare provocat de mișcările bruște, interpolând cadre și ajus-tează imaginea pentru a o face mai uniformă și mai clară. ➡ p.38</p>
16	<p>Permite selectarea modului aspect în funcție de semnalul de intrare. ➡ p.31</p>
17	<p>Permite ajustarea valorii definite pentru nuanță, saturație și strălucire pentru fiecare culoare RGBCMY. ➡ p.33</p>
18	<p>Revine la afișarea nivelului anterior al meniui-lui, dacă pe ecran este afișat un meniu. ➡ p.67</p>
19	<p>Dacă este afișat un meniu, acesta acceptă și introduce selecția curentă și trece la nivelul următor. ➡ p.67</p>
20	<p>Definiți funcția Super-resolution pentru a reduce neclaritățile care apar în zone precum marginile imaginii. ➡ p.39</p>
21	<p>Schimbă opțiunea selectată pentru Mod cu-loare. ➡ p.30</p>
22	<p>Ajustează volumul pentru dispozitivele co-nectate care corespund standardelor HDMI CEC.</p>
23	<p>Permite ascunderea sau afișarea temporară a imaginii. ➡ p.29</p>



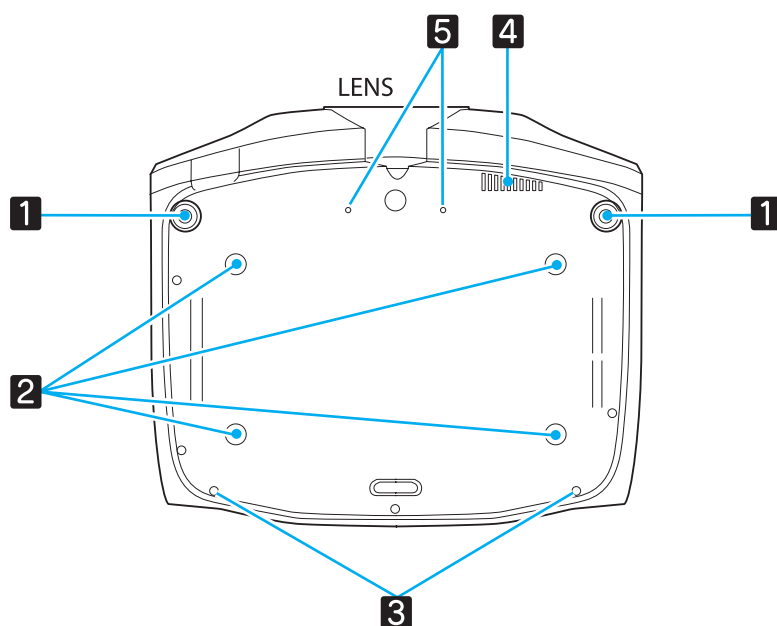
Buton	Funcție
24	 Butoanele telecomenzii se aprind pentru circa 10 secunde. Acest lucru este util în cazul în care utilizați telecomanda în întuneric.
25	Standby  Permite oprirea proiectorului. ➔ p.26

Sparte



Nume		Funcție
1	Suport cablu	Cablurile HDMI grele, al căror diametru este mare, se pot deconecta cu ușurință datorită greutateii cablului. Pentru a preveni deconectarea cablului, fixați-l pe poziție folosind clema pentru cablul HDMI inclusă (numai EH-TW9200W/EH-TW9200/EH-TW8200W/EH-TW8200). ➡ p.22
2	Port HDMI1	Permite conectarea echipamentelor video compatibile HDMI și a calculatoarelor. ➡ p.19
3	Port HDMI2	
4	Port Component	Permite conectarea la portul de ieșirii pe componente (YCbCr sau YPbPr) al echipamentului video. ➡ p.19
5	Portul Video	Permite conectarea la portul ieșirii video compozit a echipamentului video. ➡ p.19
6	Port PC	Permite conectarea la portul ieșirii RGB a unui calculator. ➡ p.19
7	Portul RS-232C	Pentru a controla proiectorul, conectați proiectorul la calculator folosind un cablu RS-232C. Acest port trebuie utilizat doar pentru manevrare și nu trebuie utilizat în mod normal. ➡ p.103
8	Port Trigger out	Se conectează la dispozitive externe, precum ecranele motorizate. ➡ p.20
9	Port Service	Port de service. De regulă, acest port nu este folosit.
10	Receptor la distanță	Primește semnalul de la telecomandă. ➡ p.23
11	Mufă de alimentare	Conectați cablul de alimentare. ➡ p.25

La bază

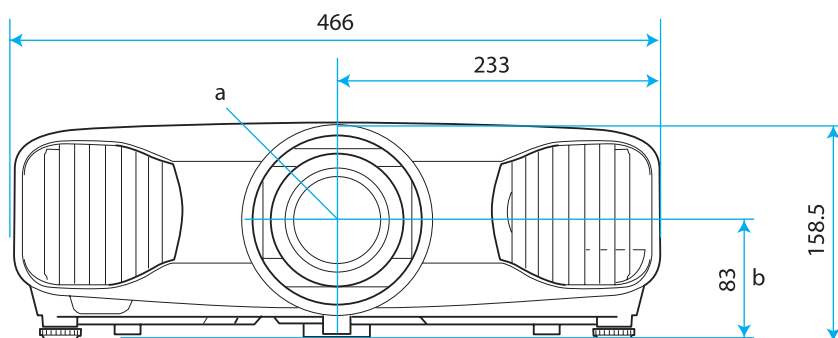


Nume		Funcție
1	Picior frontal reglabil	La instalarea pe o suprafață, de exemplu pe o masă, extindeți piciorul pentru a regla înclinarea față de orizontală. ➡ p.28
2	Puncte de fixare ale suportului pe tavan (patru puncte)	Dacă suspendați proiectorul de tavan, înșurubați suportul de fixare pe tavan în aceste puncte. ➡ p.99
3	Șurub de fixare a capacului pentru cablu.	Fixează capacul de cablu opțional.
4	Gură de evacuare a aerului	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci receptorul WirelessHD. În cazul suspendării de tavan, asigurați-vă că a fost montată în așa fel încât praful să nu se adune în această secțiune.
5	Șurub pentru obiectivul anamorfic	Permite fixarea obiectului anamorfic.

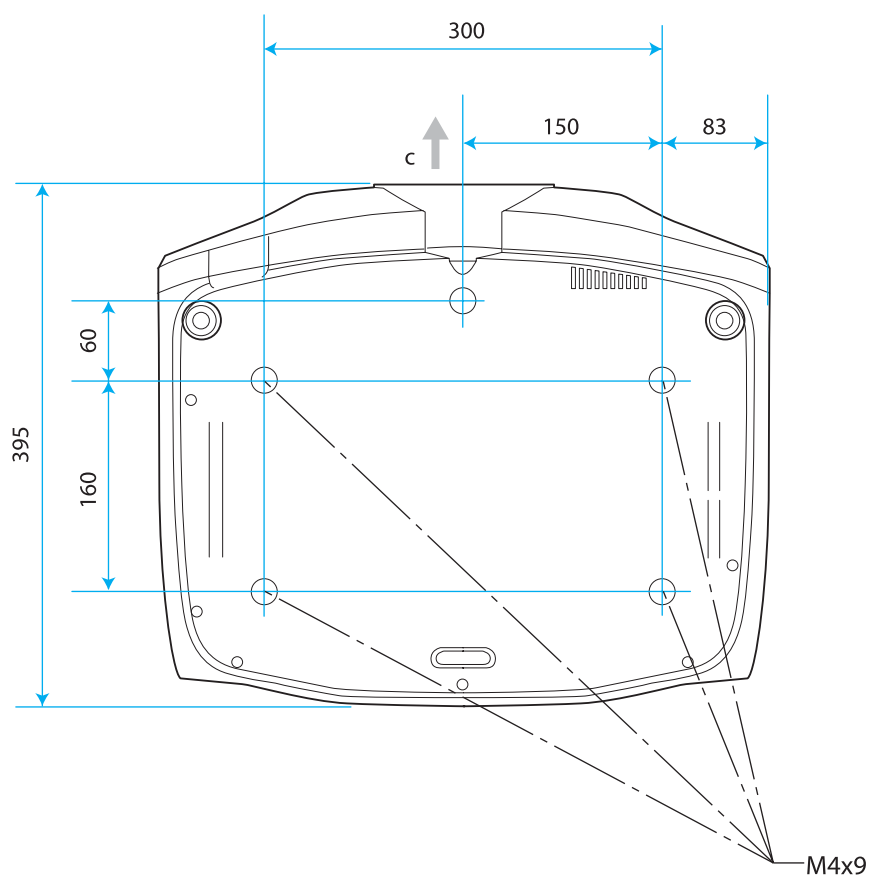


Aspect

Unități: mm



- a Centrul lentilei
- b Distanța de la centrul lentilelor la punctul de fixare a consolei de suspendare
- c Direcția obiectivului





Instalarea

Diferite metode de proiectie



Avertisment

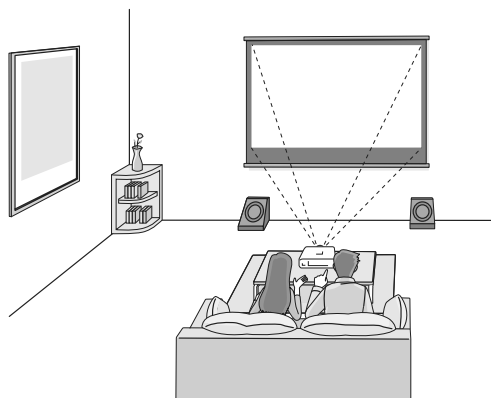
- Este necesară folosirea unei metode speciale de instalare la suspendarea proiectorului de tavan (montare pe tavan). Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea și poate produce accidentarea și rănirea persoanelor.
- Dacă la montare, în punctele de fixare ale suportului pe tavan, folosiți adezivi pentru a preveni slăbirea șuruburilor sau dacă utilizați lubrifianți sau uleiuri pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, iar proiectorul poate cădea din suportul de pe tavan. În acest caz orice persoană aflată sub proiector poate fi grav rănită și proiectorul se poate strica.
- Nu așezați proiectorul pe una din laterale. În acest caz proiectorul se poate defecta.
- Evitați instalarea proiectorului în încăperi în care umiditatea este foarte ridicată sau în care este foarte mult praf, sau în spații expuse la fum provenind de la un foc deschis sau de la fumat.

Atenție

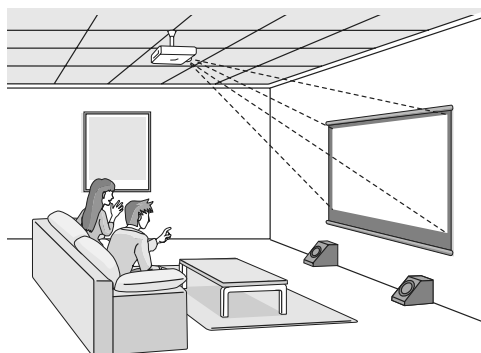
Curățați filtrul de aer o dată la trei luni. Curățați-l mai des, dacă în mediul de utilizare este mai mult praf.

👉 p.92

Așezarea pe o masă etc. și proiectarea



Suspendarea pe tavan și proiectarea

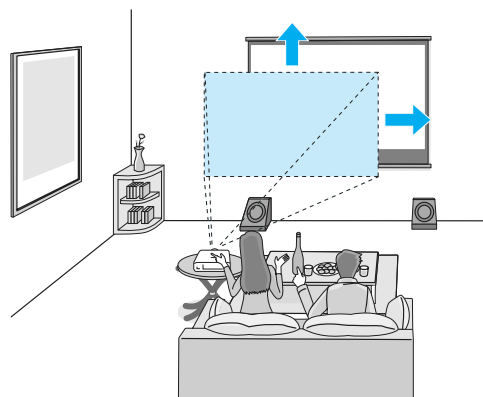


Dacă proiectorul este fixat pe tavan, selectați pentru **Proiecție** setările pentru proiectarea de pe tavan. 👉 **Setări - Proiecție** p.73

Utilizarea deplasării obiectivului

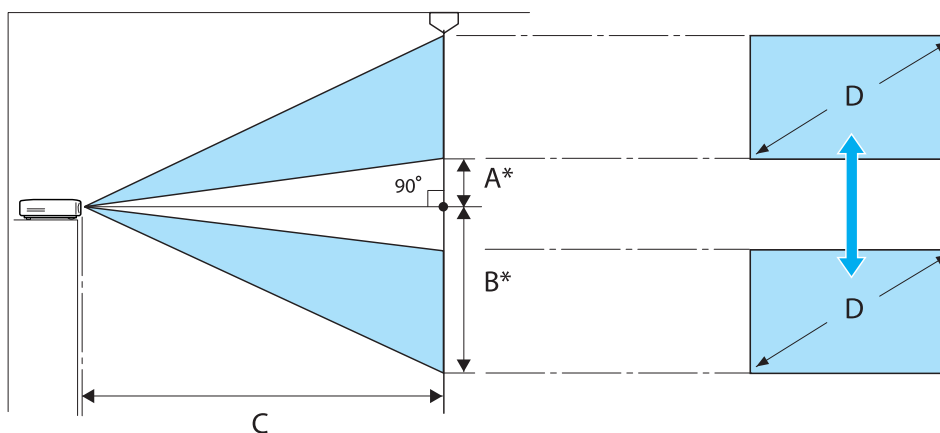
Prin intermediul deplasării obiectivului, puteți ajusta poziția de proiectie în sus, în jos, la stânga și la dreapta.

Astfel, puteți efectua ajustări simple fără a distorsiona imaginea, chiar și dacă nu puteți monta proiectorul direct în fața ecranului.



Ajustarea dimensiunii imaginii proiectate

Dimensiunea imaginii proiectate crește dacă proiectorul se află mai departe de ecran. Utilizați tabelul de mai jos pentru a instala proiectorul la distanța optimă față de ecran. Valorile prezentate sunt oferite numai ca valori de referință.



* Distanța de la centrul obiectivului la marginea imaginii proiectate.

(A: Când deplasarea obiectivului a atins cel mai înalt nivel)

(B: Când deplasarea obiectivului a atins cel mai de jos nivel)

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		Distanță de proiecție (C)		Valori maxime de deplasare a obiectivului*	
D	L x H	Minim (Lat)	Maxim (Tele)	Distanță (A)	Distanță (B)
40"	89 x 50	117	252	23	73
60"	130 x 75	177	380	34	109
80"	180 x 100	238	508	46	145
100"	220 x 120	298	636	57	181
120"	270 x 150	359	764	68	218
150"	330 x 190	450	956	85	272
180"	440 x 250	540	1148	103	327

Dimensiunea ecranului 4:3		Distanță de proiecție (C)		Valori maxime de deplasare a obiectivului*	
D	L x H	Minim (Lat)	Maxim (Tele)	Distanță (A)	Distanță (B)
40"	81 x 61	144	309	28	89
60"	120 x 90	218	466	42	133
80"	160 x 120	292	623	56	178
100"	200 x 150	366	779	70	222
120"	240 x 180	440	936	84	267
150"	300 x 230	551	1171	105	333
200"	410 x 300	736	1562	139	444

* Deplasarea obiectivului nu poate fi setată la valori maxime pe verticală și pe orizontală simultan. ➡ p.28



Conectarea unui dispozitiv

Atenție

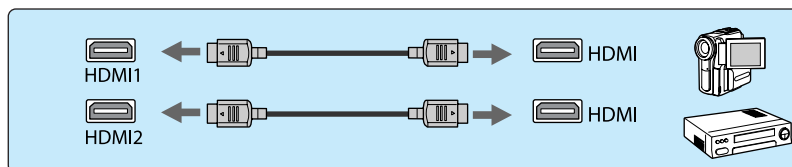
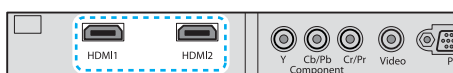
- Efectuați conexiunile de cablu înainte de conectarea la o priză de alimentare.
- Verificați forma conectorului cablului și forma portului și apoi conectați cablul. Dacă forțați introducerea unui conector având o formă diferită în port, acesta se poate strica și se poate produce o defecțiune.

EH-TW9200W/EH-TW8200W este prevăzut cu un capac pentru interfață care permite vizualizarea secțiunii conectorilor aflată spatele aparatului. Scoateți capacul înainte de conectarea cablurilor. ➡ [p.21](#)

Conectarea echipamentelor video

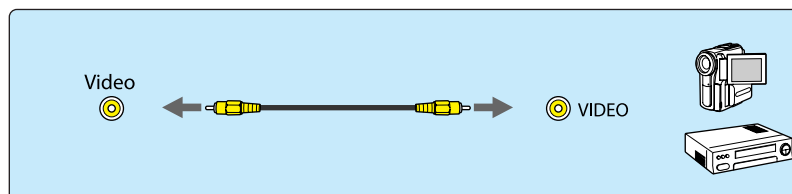
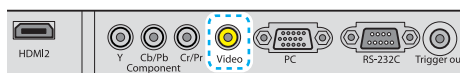
Pentru a proiecta imagini de pe playere DVD sau video VHS și altele, conectați dispozitivul la proiector utilizând una din următoarele metode.

Dacă utilizați un cablu HDMI

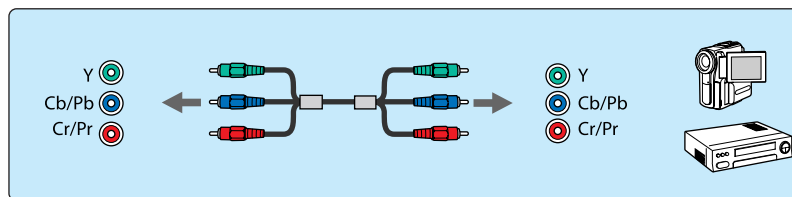


Fixați cablul HDMI pe poziție folosind clema pentru cablul HDMI. (Numai la modelul EH-TW9200W/EH-TW9200/ EH-TW8200W/EH-TW8200) ➡ [p.22](#)

Dacă utilizați un cablu video



Dacă utilizați un cablu video component

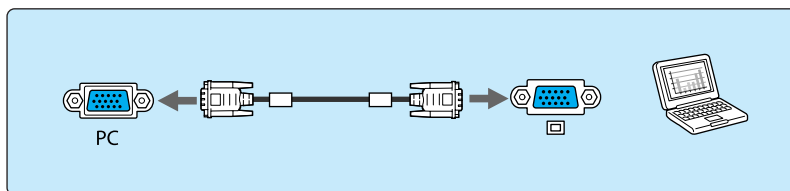
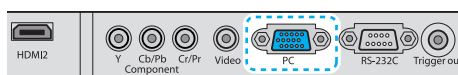


- Cablul diferă în funcție de semnalul de ieșire primit de la echipamentul video conectat.
- Anumite tipuri de echipamente video sunt capabile să redea diferite tipuri de semnale. Verificați ghidul utilizatorului primit la cumpărarea echipamentului video pentru a verifica ce semnale pot fi redade.
- Din moment ce acest proiector nu dispune de difuzor încorporat, conectați-vă sistemul AV pentru a beneficia de semnal audio de la echipamentul conectat.

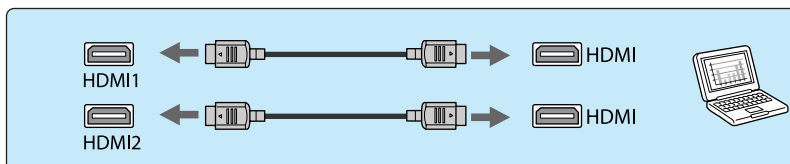
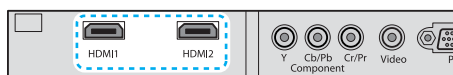
Conectarea unui calculator

Pentru a proiecta imagini de la un calculator, conectați calculatorul utilizând una din următoarele metode.

Dacă utilizați un cablu de calculator



Dacă utilizați un cablu HDMI



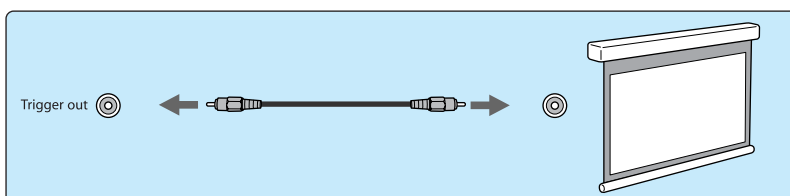
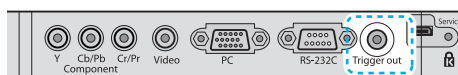
Fixați cablul HDMI pe poziție folosind clema pentru cablul HDMI. (Numai la modelul EH-TW9200W/EH-TW9200/EH-TW8200W/EH-TW8200) ➡ [p.22](#)

Conectarea dispozitivelor externe

Conectarea la portul Trigger out

Pentru a conecta dispozitivele externe precum ecranele motorizate, conectați un cablu stereo cu mufă minijack (3,5 mm) la portul Trigger Out.

Dacă se activează, un semnal (12 V c.c.) este transmis de la acest port pentru a comunica starea proiectorului (pornit sau oprit) la dispozitive conectate, precum ecranele electrice.



➡ Dacă utilizați portul Trigger out, setați funcția Trigger Out. ➡ **Extended - Operation - Trigger Out** [p.76](#)

Conectarea dispozitivelor WirelessHD (Numai pentru EH-TW9200W/EH-TW8200W)

Proiectorul recepționează transmisiile de la emițătorul WirelessHD Transmitter și proiectează imaginile. ➡ [p.53](#)

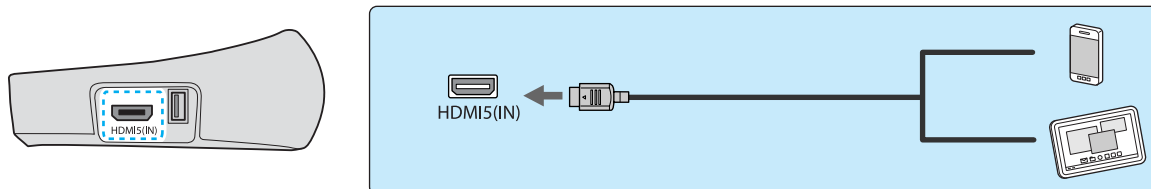
Schimbați imaginea proiectată apăsând pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de la panoul de comandă.

- ➡ Dacă primiți imagini WirelessHD, asigurați-vă că pentru **WirelessHD** este selectată opțiunea **Pornit**. ➡ **Setări - WirelessHD** [p.73](#)
- Puteți modifica dispozitivul afișat prin selectarea unui dispozitiv din secțiunea **Conexiuni dispozitiv** a **Conexiune HDMI**. ➡ **Conexiune HDMI-Conexiuni dispozitiv** [p.64](#)

■ Conectarea smartphone-urilor sau a tabletelor (Numai pentru modelul EH-TW9200W/EH-TW8200W)

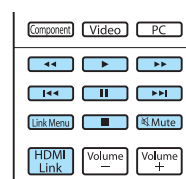
Puteți conecta smartphone-uri sau tablete compatibile MHL la WirelessHD Transmitter.

Utilizați un cablu compatibil MHL pentru a conecta portul micro USB al smartphone-urilor și tabletelor la portul HDMI5 de pe WirelessHD Transmitter.



Puteți utiliza smartphone-uri sau tablete folosind telecomanda proiecteurului.

Puteți și să vizualizați clipuri și puteți asculta muzică în timp ce încărcați un smartphone sau o tabletă.



Atenție

- Nu omiteți să utilizați un cablu compatibil MHL pentru a realiza conexiunile. În timpul încărcării, smartphone-ul sau tableta ar putea emana căldură, ar putea provoca scurgeri, ar putea exploda sau ar putea crea alte condiții care să ducă la incendii.
- Când conexiunea se realizează prin intermediul unui adaptor de conversie MHL-HDMI, încărcarea sau controlul dispozitivului cu ajutorul telecomenzii nu sunt posibile.

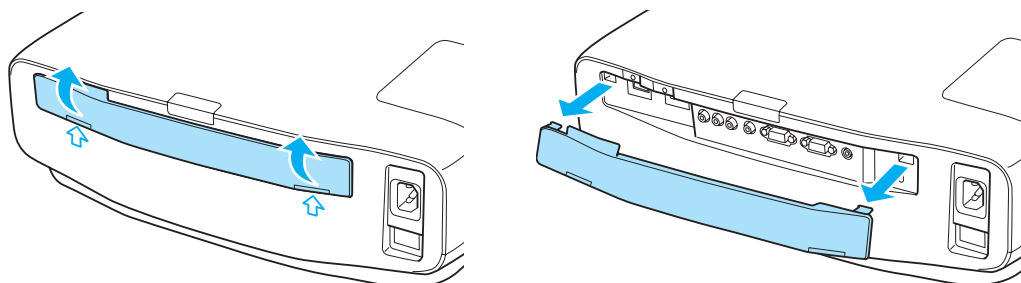


Anumite dispozitive consumă mai mult curent în timpul redării video decât cel furnizat și, prin urmare, nu vor permite încărcarea în timpul redării video, și nici alte operații.

Scoaterea capacului de interfață

Capacul este fixat pe secțiunea conectorilor din spatele EH-TW9200W/EH-TW8200W. Scoateți acest capac dacă utilizați un cablu pentru conectarea unui dispozitiv.

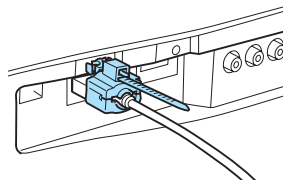
La partea de jos a capacului de interfață sunt prevăzute niște orificii care permit ridicarea capacului și scoaterea acestuia din canelurile de la partea de sus.



- La reintroducerea capacului, introduceți mai întâi partea prevăzută cu umărul de fixare în canelurile de la partea de sus.
- Păstrați capacul de interfață în siguranță, căci veți avea nevoie de el dacă transportați proiectorul.

Conectarea clemei pentru cablul HDMI (Numai pentru modelul EH-TW9200W/EH-TW9200/EH-TW8200W/EH-TW8200)

Dacă folosiți un cablu HDMI gros, care atârână, acesta trebuie fixat folosind o clemă HDMI pentru a evita deconectarea acestuia de la port sub acțiunea propriei greutate.



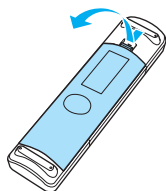
Pregătirea telecomenzii

Instalarea bateriilor telecomenzii

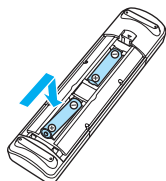
Atenție

- Verificați poziția polilor bateriei marcați cu (+) și (-) în interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt amplasate corect.
- Nu puteți utiliza alte baterii în afara celor AA alcaline sau cu mangan.

- 1** Scoateți capacul de la compartimentul pentru baterii.
În timp ce împingeți opritorul, ridicați capacul compartimentului pentru baterii.

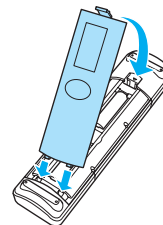


- 2** Înlocuiți vechile baterii cu noile baterii.
Înainte de instalare, verificați polaritatea bateriilor (+) și (-).



- 3** Fixați la loc capacul compartimentului pentru baterii.

Apăsați pe capacul compartimentului pentru baterii până când acesta se închide; veți auzi un declic.

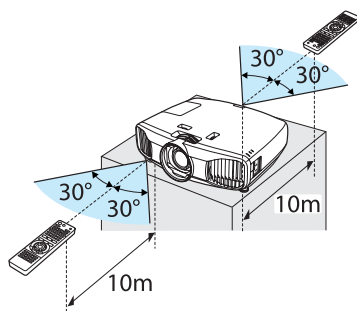


Dacă telecomanda nu mai transmite comenzile sau apar întârzieri sau dacă aceasta nu mai funcționează, atunci probabil bateriile s-au descărcat. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiți bateriile cu unele noi. Pregătiți două baterii AA alcaline sau cu mangan.

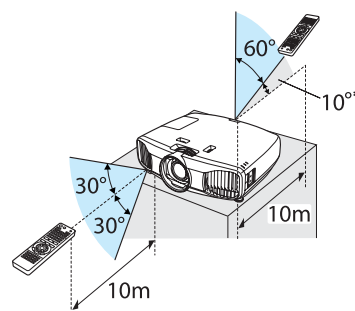
Intervalul de funcționare a telecomenzii

Intervalul de funcționare al emițătorului WirelessHD Transmitter este diferită. [p.62](#)

- Intervalul de funcționare (de la stânga la dreapta)



- Intervalul de funcționare (de sus în jos)



- * Semnalele telecomenzii nu sunt disponibile în acest interval.



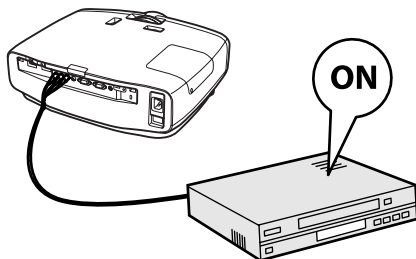
Începerea și terminarea proiecției

Punerea în funcțiune a proiectorului și efectuarea proiecției

1 Conectați echipamentul la proiector.

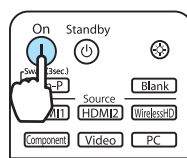
2 Conectați cablul de alimentare.
Conectați folosind cablul de alimentare inclus.

3 Porniți echipamentul conectat.

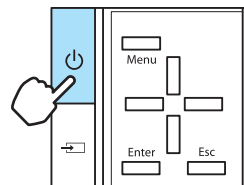


4 Porniți proiectorul.

Telecomanda



Panou de comandă



Obturatorul se deschide și se începe proiecția.



Dacă **Direct Power On** este setat pe **On**, puteți începe proiecția prin simpla conectare a cablului de alimentare la proiector fără a mai fi nevoie să apăsați pe alte butoane. ➡ **Extins - Funcționare - Pornire directă** [p.76](#)



Avertisment

În timpul proiecției, nu priviți direct în obiectiv.



- Acest proiector este prevăzut cu funcția Blocare pt. copii pentru a preveni pornirea accidentală a proiectorului de către copii și cu funcția Blocare funcționare pentru a preveni orice operații accidentale, etc. ➡ **Settings - Lock Setting - Child Lock/Control Panel Lock** [p.73](#)
- Când folosiți aparatul la altitudini de peste 1500 de m, selectați pentru parametrul **Mod altitudine mare** opțiunea **Pornit**. ➡ **Extins - Funcționare - Mod altitudine mare** [p.76](#)
- Acest proiector este prevăzut cu funcția Config. automată pentru selectarea automată a setărilor optime în cazul schimbării semnalului de intrare al calculatorului conectat. ➡ **Semnal - Config. automată** [p.70](#)
- Acest proiector este prevăzut cu un port Trigger out pentru a comunica starea curentă a alimentării proiectorului (pornit/oprit) către dispozitivele externe. În cazul utilizării acestei funcții, setați Trigger Out. ➡ **Extended - Operation - Trigger Out** [p.76](#)

Dacă imaginea țintă nu este proiectată

Dacă imaginea nu este proiectată, puteți modifica sursa utilizând una din următoarele metode.

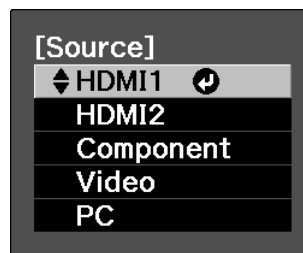
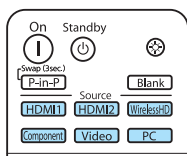
Telecomanda

Apăsați pe butonul corespunzător portului respectiv.

Panou de comandă

Apăsați pe butonul  și selectați portul dorit.

Apăsați pe butonul **Enter** pentru a confirma selecția.



- Pentru echipamente video, începeți mai întâi redarea și apoi schimbați sursa.
- În cazul în care culorile au un aspect artificial, după selectarea ca sursă a opțiunii **Video** sau **Component**, verificați dacă portul la care sunteți conectat este același cu cel definit pentru **Semnal intrare**. ➡ **Extins - Semnal intrare - Semnal video/Component** p.76

Oprirea

1


Opriți echipamentul conectat.



Când **Power Off Link** este setat pe **On** în meniul **HDMI Link**, dezactivarea echipamentului compatibil HDMI CEC poate duce și la dezactivarea proiectorului.

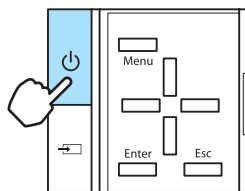
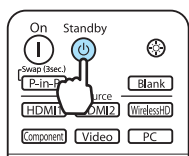
➡ **Settings - HDMI Link - Power Off Link** p.73

2

Apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă al proiectorului.


Telecomanda

Panou de comandă



Va fi afișat un mesaj de confirmare.

3

Apăsați din nou pe butonul .


Power Off?

Yes : Press  button

No : Press any other button

Proiecția ia sfârșit, iar obturatorul se închide automat.



Dacă pentru **Confirmare standby** este selectată opțiunea **Oprit**, puteți opri proiectorul apăsând o singură dată pe butonul  de pe telecomandă.

➡ **Extins - Ecran - Confirmare standby** p.76

4

Așteptați până când răcirea s-a terminat.

Indicatorul de funcționare de pe panoul de control al proiectorului nu va mai lumina intermitent.

5

Deconectați cablul de alimentare.



În cazul în care cablul de alimentare este conectat, se va consuma puțin curent electric chiar dacă nu se efectuează nicio operație.

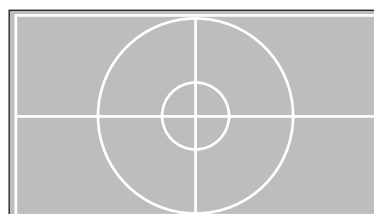
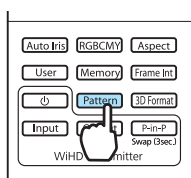


Ajustarea ecranului proiectat

Afișarea șablonului de test

Pentru reglarea zoomului/focalizării sau a poziției de proiecție imediat după instalarea proiectorului, puteți afișa un șablon de test fără a mai conecta un echipament video.

Apăsați pe butonul **Pattern** de pe telecomandă pentru a afișa șablonul de test.



Puteți ajusta poziția ecranului utilizând acest șablon de test.

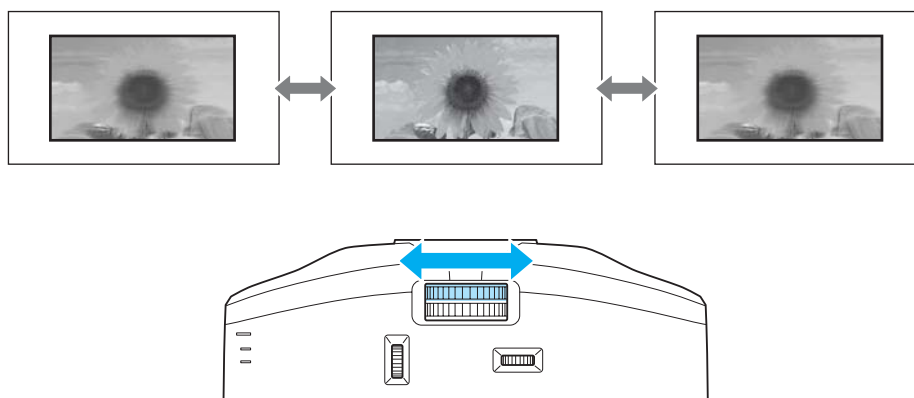
În cazul EH-TW9200W/EH-TW9200, puteți selecta și șabloane care afișează R (roșu), G (verde) și B (albastru) individual, precum și șablonul destinat ajustării poziției ecranului. Îl puteți utiliza ca șablon pentru a efectua ajustarea culorilor când se recepționează un semnal de imagine.

Apăsați butonul **Esc** pentru a încheia testul afișării șablonului.

În cazul EH-TW9200W/EH-TW9200, puteți încheia și selectând **Exit**.

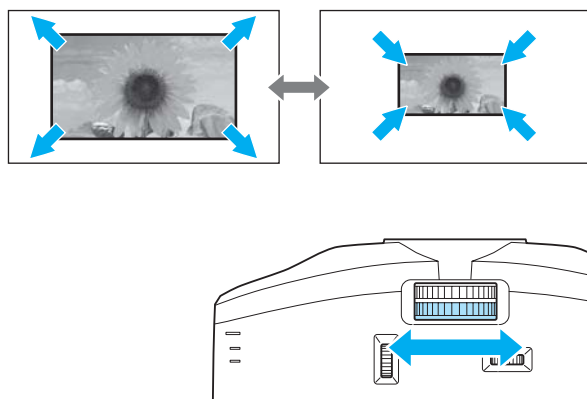
Reglarea focalizării

Rotiți inelul de focalizare pentru a ajusta focalizarea.



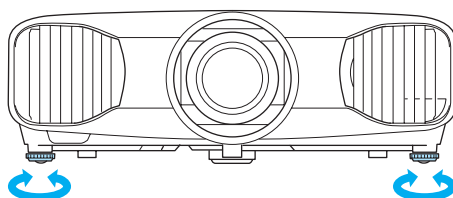
Ajustarea dimensiunii imaginii proiectate (Reglare zoom)

Rotiți inelul de zoom pentru a ajusta dimensiunea ecranului proiectat.



Ajustarea înclinării proiecteurului

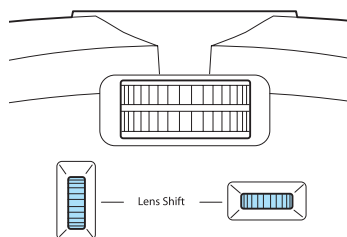
Dacă ecranul de proiecție este înclinat (partea din stânga și cea din dreapta a proiecteurului sunt la înălțimi diferite) în timp ce proiectorul este instalat pe o masă, reglați piciorul din față astfel încât ambele laterale ale proiecteurului să fie la același nivel.



Ajustarea poziției imaginii proiectate (deplasare obiectiv)

Dacă proiectorul nu poate fi montat în fața ecranului, puteți ajusta poziția imaginii cu ajutorul deplasării obiectivului.

Efectuați ajustări folosind discul de deplasare a obiectivului.

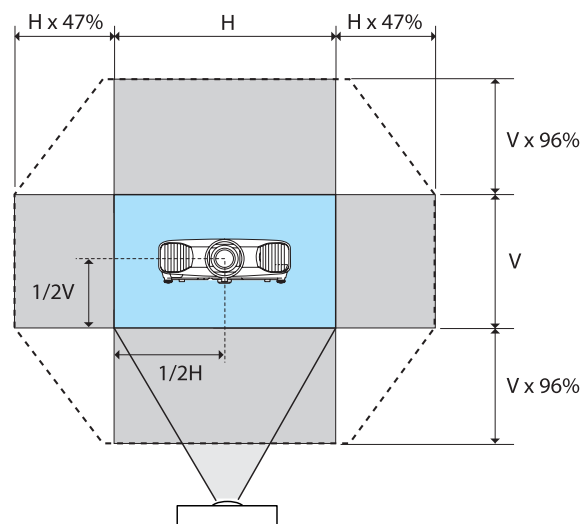


Puteți ajusta poziția în sus, în jos, la stânga și la dreapta în intervalul cu linie punctată indicat în ilustrația de la dreapta.

Poziția verticală (V) (sus și jos) poate fi ajustată cu până la 96% din înălțimea ecranului, în timp ce poziția orizontală (H) (dreapta și stânga) poate fi ajustată cu până la 47% din lățimea ecranului.

Pentru a readuce imaginea în centru, faceți discul să revină în poziție centrală.

Pentru a repera centrul intervalului de deplasare a obiectivului, rotiți discul de deplasare a obiectivului până ce auziți un clic.




⚠ Atenție

Când transportați proiectorul, readuceți obiectivul în poziție centrală în plan orizontal și în poziția de jos în plan vertical. Dacă transportați proiectorul când obiectivul este deplasat în sus, în jos, la stânga sau la dreapta, mecanismul de deplasare a obiectivului ar putea suferi deteriorări. De asemenea, fixați apărătoarea pe care ați găsit-o atașată la achiziționare.





Dacă apar distorsiuni trapezoidale în cazul proiectării în unghi prin intermediul deplasării obiectivului, este posibil să nu puteți corecta integral distorsiunea. Când utilizați deplasarea obiectivului, montați proiectorul astfel încât să fie paralel cu ecranul și utilizați deplasarea obiectivului numai pentru a ajusta poziția.

Corectarea distorsiunilor trapezoidale

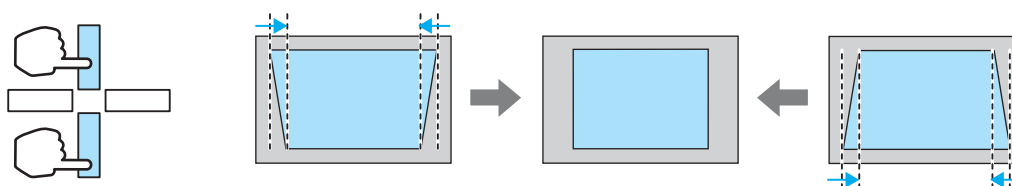
Puteți utiliza butoanele  de pe panoul de comandă pentru a corecta distorsiunea trapezoidală.


Deschideți capacul panoului de comandă din lateral pentru a acționa panoul de comandă.  [p.9](#)

Apăsați butoanele  sau  pentru a afișa indicatoarele de ajustare.

După ce se afișează indicatoarele, apăsați butoanele  și  pentru a efectua corecția pe verticală.

Dacă partea de sus sau cea de jos este prea lată

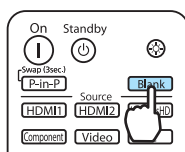



- Ecranul proiectat se va micșora în cazul în care folosiți corectarea distorsiunilor trapezoidale orizontale. Măriți distanța de proiecție pentru a adapta dimensiunile imaginii proiectate la dimensiunile ecranului.
- Puteți defini setările trapezoidale din meniul Configurare.  **Settings - Keystone** [p.73](#)
- Puteți aplica în mod eficient corecțiile dacă unghiul de proiecție este de până la 30° de sus în jos.
- Pentru a ajusta poziția, puteți menține calitatea imaginii proiectate prin efectuarea corecției cu ajutorul deplasării obiectivului. Utilizați corecția trapezoidală când nu puteți efectua ajustări prin deplasarea obiectivului.

Ascunderea temporară a imaginii

Puteți utiliza această funcție pentru a ascunde temporar imaginea de pe ecran.

Apăsați pe butonul  pentru a afișa sau ascunde imaginea.




Pentru filme, deoarece redarea filmelor continuă chiar dacă imaginea este ascunsă, nu veți putea reveni la punctul în care ați ascuns imaginea folosind butonul .

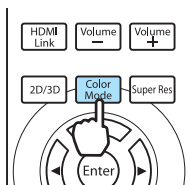


Reglarea imaginii

Selectarea calității de proiecție (Mod culoare)




La proiectare, puteți obține o calitate optimă a imaginii adaptată mediului dumneavoastră. Strălucirea imaginii variază în funcție de modul selectat.

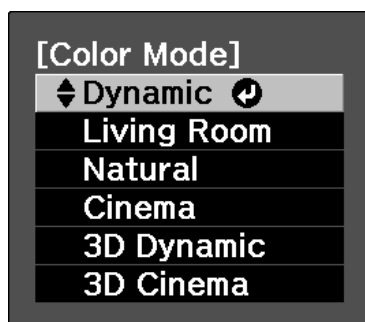
1 Apăsați pe butonul .



Puteți defini setările din meniul Configurare.  **Imagine - Mod culoare** [p.68](#)

2 Selectați **Mod culoare**.

Apăsați pe butoanele   din meniul afișat pentru a selecta **Mod culoare** și apoi apăsați pe butoanele  pentru a confirma selecția.



La proiectarea imaginilor 2D

Puteți selecta **Dynamic**, **Living Room**, **Natural**, **THX** și **Cinema**.


3D Dynamic, **3D Cinema** și **3D THX** sunt indicate cu gri și nu pot fi selectate.

La proiectarea imaginilor 3D

Puteți selecta **3D Dynamic**, **3D Cinema** și **3D THX**.

Dynamic, **Living Room**, **Natural**, **THX** și **Cinema** sunt indicate cu gri și nu pot fi selectate.

Opțiuni disponibile la proiectarea imaginilor 2D

Mod	Aplicație
Dinamic	Acest mod este ideal de utilizat în camerele luminoase.
Living Room	Acest mod este ideal de utilizat în camerele luminoase. Imaginile sunt clare și cu detalii precise.
Natural	Acest mod este ideal pentru a fi utilizat în camerele neluminate. Vă recomandăm să folosiți acest mod pentru a efectua ajustarea culorilor.  p.6
THX*	Un mod de culoare autorizat de THX Ltd.
Cinema	Ideal pentru vizionarea filmelor și a concertelor într-o încăpere neluminată.

*În funcție de modelul utilizat, este posibil ca **THX** să nu fie afișat.

Opțiuni disponibile la proiectarea imaginilor 3D

Mod	Aplicație
Dinamic 3D	Se utilizează la proiectarea imaginilor 3D. Imaginile sunt mai strălucitoare și mai precise decât cele proiectate folosind Cinema 3D.
Cinema 3D	Se utilizează la proiectarea imaginilor 3D. Produce culori mai clare decât Dinamic 3D.
3D THX*	Se utilizează la proiectarea imaginilor 3D. Un mod de culoare autorizat de THX Ltd.

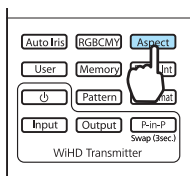
*În funcție de modelul utilizat, este posibil ca **3D THX** să nu fie afișat.

Trecerea de la modul de afișare pe ecran plin la modul zoom (Aspect)

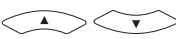

În ecranul de proiecție, puteți modifica tipul, formatul imaginii și rezoluția semnalului de intrare în funcție de setările definite pentru **Aspect**.

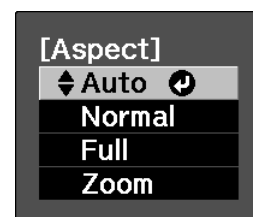
Opțiunile disponibile pentru **Aspect** diferă în funcție de semnalul de imagine proiectat în prezent.

1 Apăsați pe butonul **Aspect**.



Puteți defini setările din meniul Configurare. **Semnal - Aspect** p.70

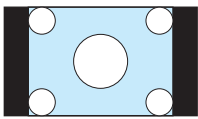
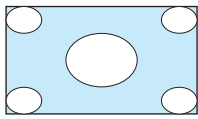
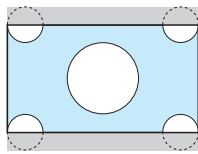
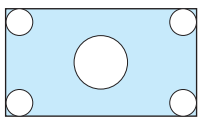
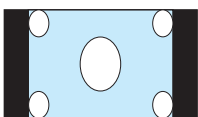
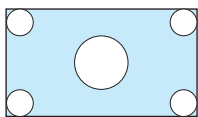
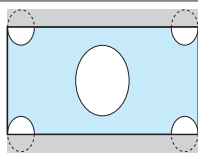
2 Utilizați butoanele  pentru a selecta numele setării respective și apoi apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția.

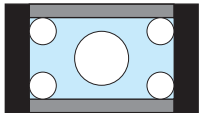
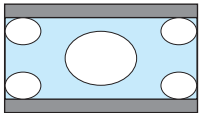
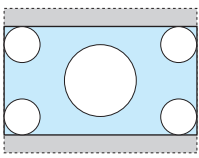


În funcție de tipul de semnal, este posibil ca opțiunea **Aspect** să nu fie disponibilă.

Selectând opțiunea Auto, aspectul optim va fi utilizat pentru a afișa semnalul de intrare. Modificați setarea dacă doriți să utilizați un alt aspect.

Tabelul de mai jos prezintă imaginea proiectată pe un ecran 16:9.

Imagine de intrare	Nume setare (Aspect)		
	Normal	Plin	Zoom
Imagini 4:3			
Imagini 16:9		În cazul proiectării imaginilor 16:9, Full și Zoom nu se pot selecta.	
Imagini înregistrate folosind compresia			

Imagine de intrare	Nume setare (Aspect)		
	Normal	Plin	Zoom
Imagini letterbox*			
Note	Se adaptează la dimensiunea verticală a ecranului de proiecție. Formatul imaginii diferă în funcție de imaginea de intrare.	Utilizează în totalitate panoul de proiecție.	Păstrează formatul semnalului de intrare și se adaptează la dimensiunea orizontală a panoului de proiecție. Este posibil ca partea de sus și cea de jos a imaginii să fie truncate.

* Imaginea letterbox utilizată în această explicație este o imagine în format 4:3 afișată în format 16:9 cu margini negre la partea de sus și de jos pentru afișarea subtitrărilor. Marginile de la partea de sus sau de la partea de jos a ecranului sunt utilizate pentru subtitrare.

În cazul EH-TW9200W/EH-TW9200, puteți să setați și **Anamorphic Wide** și **Horiz. Squeeze**.



- Dacă se selectează **Anamorphic Wide** când și **Overscan** este setat, imaginea poate fi trunchiată. Setati **Overscan** pe **Off** și apoi începeți proiecția. ➡ **Signal - Advanced - Overscan** p.70
- În cazul proiectării imaginilor 3D în **Anamorphic Wide**, sunt acceptate numai semnalele 1080p/24 Hz cu combinare de cadre.

Setați **Anamorphic Wide** și fixați un obiectiv anamorphic disponibil pe piață pentru a viziona DVD-uri, discuri Blu-ray, etc. cu imagini înregistrate în format Cinema Scope.

Horiz. Squeeze extinde pe orizontală semnalul recepționat. Astfel, puteți efectua proiecția pe întreaga lățime a ecranului dacă utilizați un obiectiv anamorphic disponibil pe piață.



Țineți cont de faptul că utilizând funcția Raport imagine a proiecteurului pentru a reduce, mări sau diviza imaginea proiectată în scopuri comerciale sau pentru a fi vizionată de public poate încălca drepturile deținătorului drepturilor de autor al respectivei imaginii în conformitate cu legea drepturilor de autor.



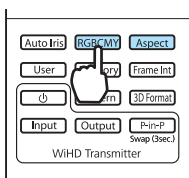
Efectuarea ajustărilor absolute ale culorii

Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii




Puteți ajusta nuanța, saturația și strălucirea pentru fiecare culoare R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta) și Y (galben).

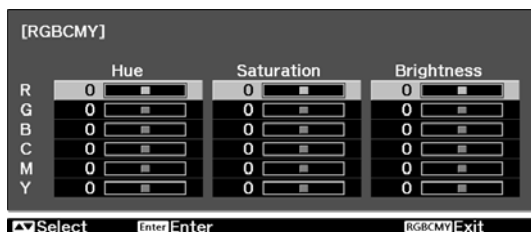
Nuanță	Permite ajustarea culorii globale din imagine spre albastru, verde sau roșu.
Saturație	Permite ajustarea intensității globale a culorilor din imagine.
Strălucire	Permite ajustarea strălucirii globale a culorilor din imagine.



1 Apăsați pe butonul **RGBCMY**.





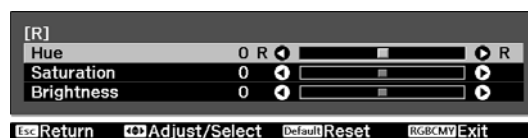
Puteți defini setările din meniul Configurare. **Imagine - Avansat - RGBCMY p.68**

2 Utilizați butoanele   pentru a selecta culoarea pe care doriți să o ajustați și apoi apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția.



3 Utilizați butoanele   pentru a selecta **Nuanță**, **Saturație** sau **Strălucire**.

4 Utilizați butoanele   pentru a face ajustările dorite.



Apăsați pe butonul  pentru a ajusta o altă culoare.

Apăsați pe butonul  pentru a restabili valorile implicite.

5 Apăsați pe butonul **RGBCMY** pentru a ieși din meniu.

Ajustarea valorilor Gamma

Puteți modifica micile diferențe de culoare care pot să apară datorită utilizării dispozitivului periferic în timp ce o imagine este afișată.


Puteți utiliza una din următoarele trei metode, care poate fi selectată din meniul Configurare.

Metoda de configurare	Setările meniului
Selectarea și ajustarea valorii de corecție	Imagine - Avansat - Gamma
Ajustarea în timp ce imaginea este afișată*	Imagine - Avansat - Gamma - Personalizat - Faceți ajustarea conform imaginii

Metoda de configurare	Setările meniului
Ajustarea folosind graficul de ajustare gamma*	Imagine - Avansat - Gamma - Personalizat - Faceți ajustarea conform graficului

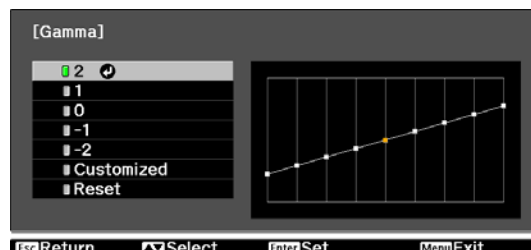
* Numai la modelul EH-TW9200W/EH-TW9200/EH-TW8200W/EH-TW8200


■ Selectarea și ajustarea valorii de corecție

Selectați valoarea de ajustare și apoi apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția.

Cu cât valoarea este mai mică, cu atât se vor deschide mai mult porțiunile întunecate ale imaginii, însă zonele strălucitoare pot fi decolorate. Partea superioară a graficului de ajustare gamma se rotunjește.


Dacă introduceți o valoare mare, părțile strălucitoare ale imaginii se întunecă. Partea inferioară a graficului de ajustare gamma se rotunjește.



- Axa orizontală a graficului de ajustare gamma afișează nivelul semnalului de intrare, iar axa verticală afișează nivelul semnalului de ieșire.
- Apăsați pe butonul  pentru a restabili valorile implicite.




■ Ajustarea în timp ce imaginea este afișată (Numai pentru modelul EH-TW9200W/EH-TW9200/EH-TW8200W/EH-TW8200)

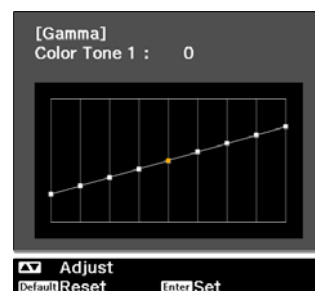
Puteți efectua modificări în timp ce imaginea este proiectată.

- 1 Deplasați pictograma gamma afișată pe imaginea proiectată în zona în care doriți să modificați strălucirea și apoi apăsați pe butonul .





Va fi afișat graficul de ajustare gamma.

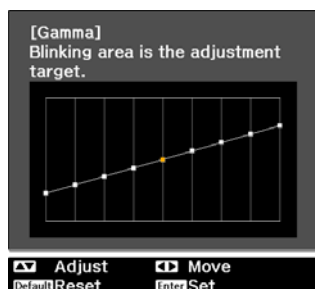
- 2 Utilizați butoanele   pentru a ajusta strălucirea și apoi apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția.






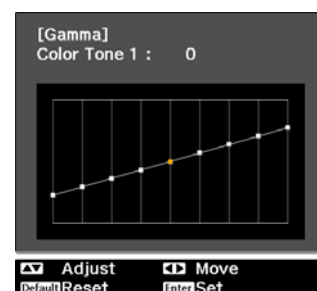
■ Ajustarea folosind graficul de ajustare gamma (Numai pentru modelul EH-TW9200W/EH-TW9200/EH-TW8200W/EH-TW8200)

Efectuați modificările dorite în timp ce urmăriți graficul de ajustare gamma al imaginii proiectate.

- 1 Utilizați butoanele   pentru a selecta partea pe care doriți să o ajustați din grafic.



- 2 Utilizați butoanele   pentru a ajusta strălucirea și apoi apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția.







Ajustarea valorilor RGB (Offset/Câștig)

Pentru strălucirea imaginii puteți ajusta zonele întunecate (Offset) și zonele luminoase (Câștig) pentru R (roșu), G (verde) și B (albastru). Imaginea va deveni mai luminoasă dacă deplasați cursorul spre dreapta (pozitiv) și mai închisă dacă deplasați cursorul spre stânga (negativ).

Offset	Dacă imaginea este mai luminoasă, umbrele din secțiunile mai întunecate vor fi mai evidente. Dacă imaginea este mai întunecată, imaginea pare mai plină, însă umbrele din secțiunile mai întunecate vor fi mai greu de distins.
Câștig	Dacă luminozitatea imaginii crește, secțiunile luminoase vor deveni mai albe, iar umbrele se vor pierde. Dacă imaginea este mai întunecoasă, umbrele din secțiunile mai luminoase vor fi mai evidente.

Meniul este afișat în ordinea următoare.

Image - Avansat - RGB

Utilizați butoanele   pentru a selecta elementul dorit și apoi utilizați butoanele   pentru a face modificările dorite.





Apăsați pe butonul  pentru a restabili valorile implicite.

Color Temp.


Puteți ajusta tenta generală a imaginii. Efectuați ajustările dacă imaginea are o tentă albastruie sau roșiatică, etc.

Meniul este afișat în ordinea următoare.

Image - Color Temp.

Utilizați butoanele   pentru a face ajustările dorite. Tenta albastruie a imaginii crește odată cu creșterea valorii, iar tenta roșiatică a imaginii crește dacă valoarea scade.





- Setarea **Color Temp.** variază în funcție de setarea **Color Mode**.
- Apăsați pe butonul  pentru a restabili valorile implicite.

Ton piele

Puteți ajusta tonalitatea pielii. Puteți efectua ajustări dacă tonul pielii este prea roșiatic sau prea verzui, etc.

Meniul este afișat în ordinea următoare.

Image - Ton piele

Utilizați butoanele   pentru a face ajustările dorite.

Imaginea va avea o tentă verzuie dacă deplasați cursorul spre dreapta (pozitiv) și mai roșiatică dacă deplasați cursorul spre stânga (negativ).



Apăsați pe butonul  pentru a restabili valorile implicite.



Efectuarea ajustărilor detaliate ale imaginii

Ajustarea valorii pentru Claritate

Puteți îmbunătăți claritatea imaginii.

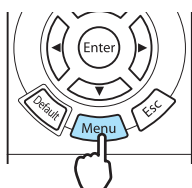
Aceasta nu se poate seta în următoarele situații.

- Când se recepționează un semnal de la calculator
- La proiectarea imaginilor 3D

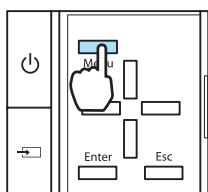
Îmbunătățirea liniei subțire	Îmbunătățește detaliile, de exemplu părul sau desenele de pe haine.
Îmbunătățirea liniei groase	Îmbunătățește părțile brute ale imaginii, precum contururile subiectelor sau imaginea din fundal, toată imaginea devenind mai clară.
Vert. Line Enhancement Horiz. Line Enhancement	Îmbunătățește imaginea pe orizontală sau pe verticală.

1 Apăsați pe butonul .

Telecomanda



Panou de comandă



Este afișat meniul Configurare.

2 Selectați **Imagine - Claritate**.

Este afișat ecranul de modificare a valorii definite pentru **Claritate**.

3 Selectați **Avansat** din colțul din dreapta sus al ecranului și apoi apăsați pe butonul pentru a confirma selecția.

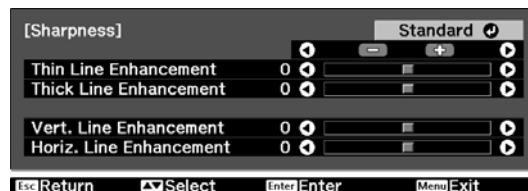
Este afișat ecranul de modificare a valorii definite pentru **Avansat**.



Nu se poate seta când **Image Processing** este setat pe **Fast** în meniul **Signal**. **Signal - Advanced - Image Processing p.70**

4 Utilizați butoanele pentru a selecta elementul dorit și apoi utilizați butoanele pentru a face modificările dorite.

Imaginea va fi intensificată dacă deplasați cursorul spre dreapta (pozitiv) și mai umbră dacă deplasați cursorul spre stânga (negativ).



Bara de sus este folosită pentru ajustarea simultană a zonelor înalte și joase.

Apăsați pe butonul  pentru a restabili valorile implicite.

5 Apăsați pe butonul pentru a ieși din meniu.

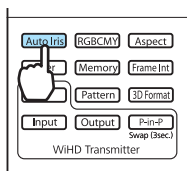
Configurarea funcției Diafragmă automată

Setând automat luminanța în funcție de luminozitatea imaginii afișate, această funcție vă permite să vă bucurați de imagini profunde și bogate.



Puteți selecta urmărirea ajustării luminanței pentru modificarea luminozității imaginii afișate selectând pentru **Normal** opțiunea **Viteză mare**.

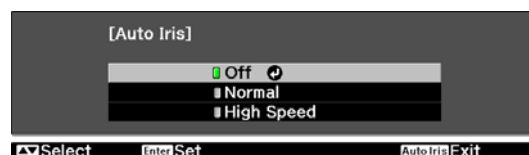
(În funcție de imagine, puteți auzi funcționarea diafragmei automate, fără ca acest lucru să fie o defecțiune.)

1 Apăsați pe butonul **Auto Iris**.



Puteți defini setările din meniul Configurare. ➡ **Image - Auto Iris** p.68

2 Utilizați butoanele   pentru a selecta elementul respectiv și apoi apăsați pe butonul **(Enter)** pentru a confirma selecția.

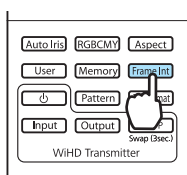


Frame Interpolation (numai EH-TW9200W/EH-TW9200/EH-TW8200W/EH-TW8200)



Această setare compară cadrele curente și cele anterioare, creând apoi un cadru între acestea pentru a reduce neclaritățile și pentru a obține imagini mai clare.

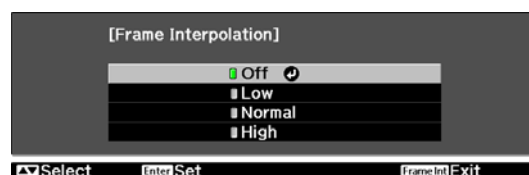
Puteți fixa gradul de interpolare pe **Low**, **Normal** sau pe **High**. Dacă observați distorsiuni sau alte probleme după modificarea setării, setați pe **Off**.

1 Apăsați pe butonul **Frame Int**.



- Puteți defini setările din meniul Configurare. ➡ **Signal - Frame Interpolation** p.70
- Nu se poate seta când **Image Processing** este setat pe **Fast** în meniul **Signal**. ➡ **Signal - Advanced - Image Processing** p.70
- Această opțiune nu poate fi selectată dacă semnalul de imagine este recepționat de la un calculator.
- Când proiectați imagini 3D, această setare este permisă doar pentru semnale de 1080p/24 Hz.


2 Utilizați butoanele   pentru a selecta elementul respectiv și apoi apăsați pe butonul **(Enter)** pentru a confirma selecția.

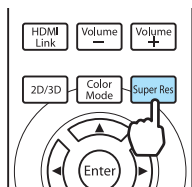


Super-resolution



Această setare mărește claritatea imaginilor neclare, ameliorând detaliile aparente ale imaginii prin creșterea rezoluției semnalului de imagine.

În funcție de imagine, este posibil ca distorsiunile de la marginea imaginii să fie evidențiate. Dacă observați distorsiuni, selectați pentru această opțiune valoarea "0".

1 Apăsați pe butonul .




- Puteți defini setările din meniul configurare. ➡ **Semnal - Super-resolution** p.70
- Această opțiune nu poate fi selectată dacă semnalul de imagine este recepționat de la un calculator.
- Nu se poate seta în cazul convertirii imaginilor 2D în imagini 3D. ➡ **Signal - 3D Setup - 2D-to-3D Conversion** p.70
- Când proiectați imagini 3D, această setare este permisă doar pentru semnale de 1080p/24 Hz cu combinare de cadre.

2 Utilizați butoanele   pentru a face ajustările dorite.


Cu cât valoarea definită este mai mare, cu atât efectul este mai puternic.

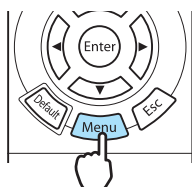


3 Apăsați pe butonul  pentru a ieși din meniu.


Panel Alignment

Ajustează abaterea culorilor pixelilor din ecranul LCD.

1 Apăsați pe butonul .

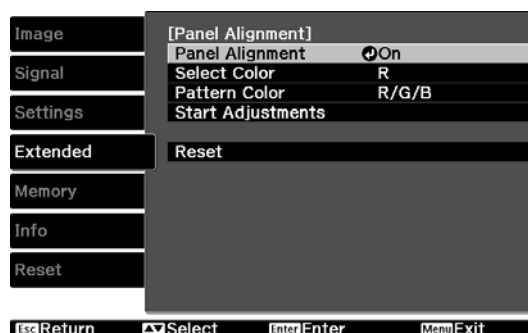


Este afișat meniul Configurare.

2 Selectați **Extended - Panel Alignment**, și apoi apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția.

Este afișat ecranul de ajustare pentru **Panel Alignment**.


3 Setări **Panel Alignment** pe **On**.








În cazul setării pe **On**, valoare ajustată este activată. În cazul setării pe **Off**, valoarea corectată revine la valoarea implicită.

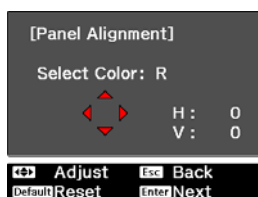
4 În **Select Color**, selectați culoarea pe care doriți să o ajustați.


5 În **Pattern Color**, selectați șablonul (combinația de culori) utilizată la ajustări.

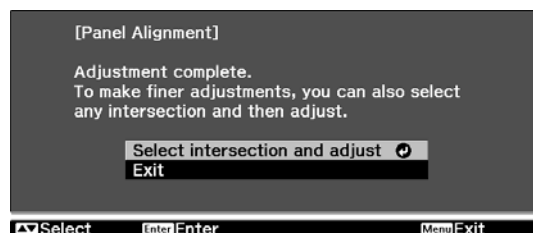
6 Selectați **Start Adjustments**, și apoi apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția.


Se inițiază ajustările. Ajustările sunt efectuate în cele patru colțuri, începând cu colțul din stânga sus.


7 Utilizați butoanele     pentru a ajusta, și apoi apăsați butonul  pentru a trece la următorul punct de ajustare.



8 După ce ați ajustat cele patru colțuri, selectați **Exit**, și apoi apăsați butonul  pentru a confirma.




 Dacă cele patru colțuri continuă să necesite ajustare, selectați **Select intersection and adjust** și apoi continuați ajustările.

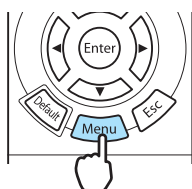
9 Apăsați pe butonul  pentru a ieși din meniu.

Procesare imagine

Permite îmbunătățirea vitezei de răspuns a imaginilor proiectate cu viteză mare, precum jocurile.




Aceasta este disponibilă numai la recepționarea unui semnal de intrare progresiv de la unul din porturile Component, Video, HDMI1 sau HDMI2 sau de la WirelessHD.

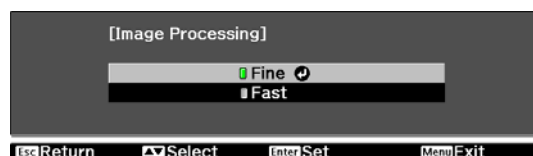
1 Apăsați pe butonul .




Este afișat meniul Configurare.

2 Selectați **Semnal - Avansat - Procesare imagine**.

3 Utilizați butoanele   pentru a selecta elementul respectiv și apoi apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția.



4 Apăsați pe butonul  pentru a ieși din meniu.



- Această opțiune nu este compatibilă cu imaginile 3D.
- Dacă pentru **Image Processing** este selectată imaginea **Fast**, următoarele setări nu pot fi modificate:
 - Noise Reduction, Frame Interpolation, 2D-to-3D Conversion** sunt fixate la Off.
 - Sharpness** este fixată la **Standard**.

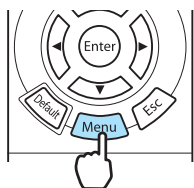
Selectarea Color Gamut (Numai pentru modelul EH-TW9200W/EH-TW9200)

Setează gama de culori care să corespundă standardului dispozitivului video utilizat. Puteți regla fără probleme gama de culori prin selectarea denumirilor spațiului de culori înregistrate în prealabil.

Se poate seta când **Color Mode** este setat pe **Natural**.

1

Apăsați pe butonul .



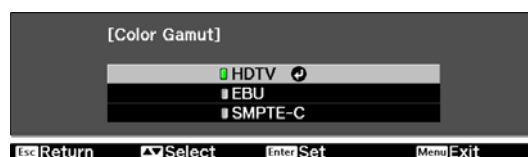
Este afișat meniul Configurare.

2

Selectați **Image - Advanced - Color Gamut**.

3

Selectează spațiul de culori în funcție de dispozitivul utilizat.



4

Apăsați pe butonul  pentru a ieși din meniu.



Afișarea imaginii folosind calitatea imaginii salvate (Funcția memorie)

Funcția de salvare

Puteți salva valorile de ajustare pentru anumite imagini și setările definite pentru calitatea imaginii în meniul Configurare pentru a le folosi cu altă ocazie (Save Memory).

Deoarece aceste valori salvate pot fi încărcate folosind telecomanda, puteți selecta cu ușurință calitatea preferată a imaginii (Încărcați memorie).

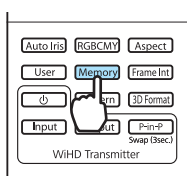
Pot fi salvate următoarele funcții din meniul Configurare.

Imagine p.68	Color Mode, Power Consumption, Brightness, Contrast, Color Saturation, Tint, Sharpness, Color Temp., Skin Tone, Auto Iris	
	Advanced	Sharpness, Offset, Gain, Gamma, Hue, Saturation, Brightness, EPSON Super White
Semnal p.70	Deinterlacing, Motion Detection	
	Avansat	Noise Reduction, Setup Level, Overscan, HDMI Video Range

Salvarea unei memorii

1 Definiți setările pe care doriți să le salvați în meniul Configurare.

2 Apăsați pe butonul **Memory**.

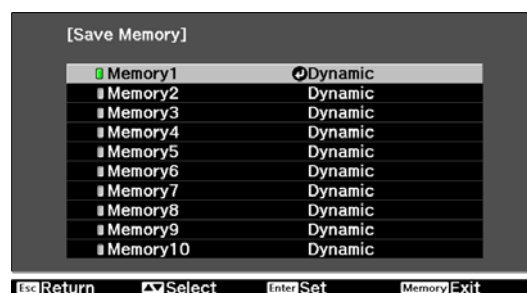


3 Utilizați butoanele pentru a selecta **Salvați memorie** și apoi apăsați pe butonul pentru a confirma selecția.



Este afișat ecranul **Salvați memorie**.

4 Utilizați butoanele pentru a selecta memoria care va fi salvată și apoi apăsați pe butonul pentru a confirma selecția.



Setările actuale ale proiectorului sunt salvate în memorie.

În momentul în care indicatorul din stânga numelui memoriei devine verde, salvarea s-a terminat. Dacă selectați pentru memorie un nume deja utilizat, va fi afișat un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să suprascrieți datele. Dacă selectați **Da**, conținutul anterior va fi șters și setările actuale vor fi salvate.

Încărcarea unei memorii

- 1 Apăsați pe butonul **Memory** și apoi selectați **Încărcați memorie**.
Este afișat ecranul **Încărcați memorie**.

- 2 Selectați numele memoriei dorite.



- Modul culoare salvat în memorie va fi afișat în dreapta.
- În funcție de semnalul de intrare, este posibil ca anumite elemente ale memoriei încărcate să nu fie aplicate imaginii proiectate.
- Memoriile salvate pentru imaginile 2D pot fi încărcate numai la proiectarea imaginilor 2D. Memoriile salvate pentru imaginile 3D pot fi încărcate numai la proiectarea imaginilor 3D.

Ștergerea unei memorii salvate

- 1 Apăsați pe butonul **Memory** și apoi selectați **Ștergeți memorie**.
Este afișat ecranul **Ștergeți memorie**.

- 2 Selectați numele memoriei dorite.

Va fi afișat un mesaj de confirmare. Dacă selectați **Da**, conținutul memoriei salvate va fi șters.



Dacă doriți să ștergeți toate memoriile salvate, accesați **Reset - Reset Memory** din meniul Configurare. ➡ [p.79](#)

Redenumirea unei memorii

Puteți redenumi fiecare memorie folosind până la 12 caractere. Poate fi util să utilizați un nume de memorie ușor de reținut, pentru a-l putea identifica ușor la încărcare.

- 1 Apăsați pe butonul **Memory** și apoi selectați **Redenumire memorie**.
Este afișat ecranul **Redenumire memorie**.

- 2 Selectați numele memoriei dorite.
Este afișat ecranul cu lista de nume.






- 3 Selectați unul din numele afișate sau **Personalizat**.

Pentru a introduce numele dorit, selectați **Customized** și apoi treceți la pasul 4. Dacă selectați **Customized**, pe ecran va fi afișată o tastatură.

Dacă selectați un nume din listă, verificați dacă numele memoriei a fost modificat.

4

Introduceți un nume.

Utilizați butoanele     pentru a selecta un caracter și apoi apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția. Introduceți cel mult 12 caractere.

Dacă ați terminat de introdus numele, selectați **Finish**.

Numele memoriei s-a modificat.





Vizionarea imaginilor 3D

Configurarea imaginilor 3D

Setați sursa pe HDMI1, HDMI2 sau WirelessHD (Numai pentru modelul EH-TW9200W/EH-TW8200W) pentru a vedea imagini 3D.

Proiectorul acceptă următoarele formate 3D.

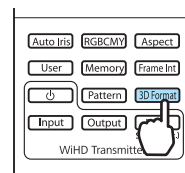
- Combinare cadre
- Juxtapuse
- Sus și jos

■ Când proiectorul detectează un format 3D

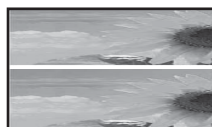
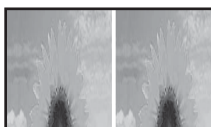
Proiectorul efectuează automat proiecția unei imagini 3D când se detectează un format 3D.

■ Când proiectorul nu poate detecta un format 3D

Este posibil ca anumite emisiuni televizate 3D să nu conțină semnale de format 3D. În această situație, setați manual formatul 3D. Apăsăți butonul **3D Format** pentru a seta formatul 3D pe dispozitivul AV.



- Pentru detalii privind setările de format 3D din dispozitivul AV, consultați documentația care însoțește dispozitivul AV.
- Dacă formatul 3D nu a fost configurat corect, imaginea nu va fi proiectată corect, ca în exemplul de mai jos.



■ Dacă imaginea 3D nu poate fi vizualizată

În cazul în care efectul 3D nu este afișat corect chiar și după ce setarea formatelor 3D, verificați instrucțiunile de mai jos.

- Este posibil ca durata de sincronizare a ochelarilor 3D să fie inversată. Inversați sincronizarea folosind **Inversare ochelari3D** și apoi reîncercați. **Semnal - Configurare 3D - Inversare ochelari3D p.70**
- Imaginea nu este afișată în format 3D dacă pentru **Ecran 3D** este selectată opțiunea **Oprit**. Apăsăți pe butonul **2D/3D** de pe telecomandă. **Semnal - Configurare 3D - Ecran 3D p.70**



- Modul în care imaginea 3D este percepută diferă de la o persoană la alta.
- Dacă o imagine 3D este afișată, pe ecran va fi afișat un mesaj de avertizare referitor la vizionarea imaginilor 3D. Puteți dezactiva afișarea acestui mesaj selectând pentru **Notă:vizualizarea 3D** opțiunea **Oprit**. **Semnal - Configurare 3D - Notă:vizualizarea 3D** p.70
- De asemenea, puteți converti imaginile 2D în imagini 3D. p.51
- În timpul unei proiecții 3D, următoarele funcții din meniul Configurare nu pot fi modificate. Aspect (setat pe Normal*), Noise Reduction (setat pe Off), Overscan (setat pe Off), Advanced - Sharpness, Picture in Picture
- Modul în care imaginea 3D este vizionată se poate modifica în funcție de temperatura mediului înconjurător și de durata de utilizare a lămpii. Evitați să utilizați proiectorul dacă imaginea nu este proiectată normal.

*În cazul EH-TW9200W/EH-TW9200, puteți selecta Anamorphic Wide doar când se proiectează semnale 1080p/24 Hz cu combinare de cadre.

Utilizarea ochelarilor 3D

Pentru vizionarea imaginilor 3D, utilizați ochelarii 3D incluși sau opționali (ELPGS03).

În funcție de model, este posibil ca ochelarii 3D să nu fie incluși.



Ochelarii 3D sunt livrați având aplicat un autocolant de protecție. Înainte de utilizare, scoateți aceste autocolante.

■ Încărcarea ochelarilor 3D

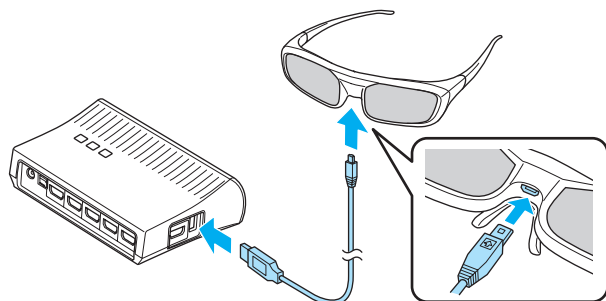
În funcție de modelul de ochelari 3D utilizat, sunt disponibile următoarele metode de încărcare.

Dacă aveți un emițător WirelessHD Transmitter, acesta poate fi utilizat la încărcarea ochelarilor.

Dacă nu aveți un emițător WirelessHD Transmitter, puteți încărca folosind adaptorul de încărcare USB opțional.

Încărcarea folosind emițătorul WirelessHD Transmitter

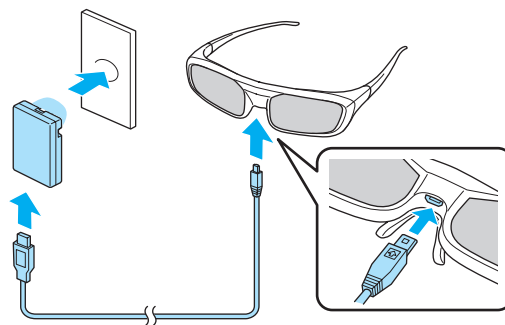
Utilizați cablul USB pentru a conecta ochelarii 3D la emițătorul WirelessHD Transmitter.



Când este conectat un cablu la portul HDMI5, WirelessHD Transmitter nu poate încărca ochelarii 3D.

Încărcarea folosind adaptorul de încărcare USB

Utilizați cablul USB pentru a conecta ochelarii 3D la adaptorul de încărcare USB opțional și apoi introduceți adaptorul USB în priză.



Atenție

- Conectați adaptorul numai la o priză de curent care utilizează tensiunea afișată pe adaptorul respectiv.
- Țineți cont de următoarele la manevrarea cablului microUSB inclus.
 - Nu pliați, nu îndoiți și nu trageți de cablu cu multă putere.
 - Nu modificați cablul.
 - Nu conectați cablul în apropierea unui aparat electric folosit pentru încălzire.
 - Nu utilizați cablul dacă acesta este avariât.

Asocierea ochelarilor 3D

Pentru a crea imagini 3D, ochelarii 3D trebuie să fie asociați cu proiectorul.

Apăsăți mai mult timp pe butonul [Pairing] de pe ochelarii 3D pentru a începe procesul de asociere. Pentru informații suplimentare, consultați Ghidul utilizatorului ochelarilor 3D.



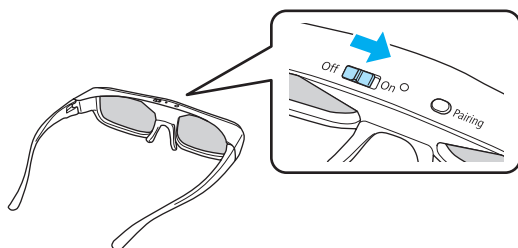
- Dacă ochelarii 3D nu au mai fost utilizați, asocierea ochelarilor 3D se va face la pornirea acestora. Nu este necesar să efectuați operația de Pairing dacă imaginile 3D pot fi vizualizate corect.
- După efectuarea operației de pairing, puteți viziona imaginile 3D după următoarea pornire a dispozitivelor.
- Puteți efectua operația de pairing de la o distanță de trei metri față de proiector. În timpul efectuării operației de pairing, trebuie să vă aflați la maximum trei metri față de proiector. În caz contrar, este posibil ca operația să nu se efectueze corect.
- Dacă nu puteți efectua sincronizarea în 30 secunde, asocierea va fi automat anulată. Dacă operația de pairing este anulată, imaginile 3D nu vor putea fi vizionate datorită eșuării operației de pairing (asociere).

Purtarea ochelarilor 3D

1

Porniți ochelarii 3D împingând întrerupătorul [Power] în poziția On.

Indicatorul se va aprinde pentru câteva secunde și apoi se va închide.



2

Puneți-vă ochelarii 3D și distracție plăcută!



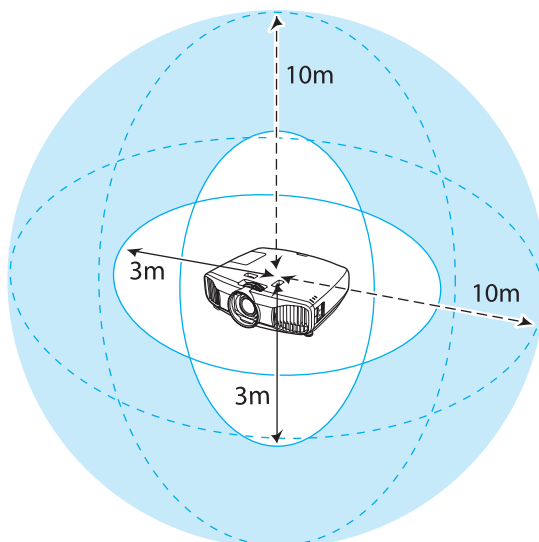
- Dacă ați terminat de utilizat ochelarii 3D, opriți funcționarea lor împingând butonul [Power] în poziția Off.
- Dacă ochelarii 3D nu sunt utilizați minimum 30 de secunde, se vor închide automat. Pentru a reporni ochelarii 3D, împingeți întrerupătorul [Power] în poziția Off și apoi înapoi în poziția On.
- Dacă mai multe persoane vizionează imaginile 3D, aveți nevoie de mai multe perechi de ochelari 3D. ➡ p.99

Intervalul de vizionare a imaginilor 3D

Acest proiector permite vizionarea imaginilor 3D la distanța indicată în figura de mai jos.

Puteți viziona imagini 3D la o distanță de până la 10 metri față de proiector.

Distanța de asociere este de trei metri.



- Este posibil ca imaginile 3D să nu poată fi afișate corect dacă apar interferențe cu alte dispozitive de comunicații Bluetooth. Nu utilizați simultan aceste dispozitive.
- Metoda de comunicare pentru ochelarii 3D utilizează aceeași frecvență (2,4 GHz) folosită de rețeaua LAN wireless (IEEE802.11b/g) sau de cuptoarele cu microunde. De aceea, dacă aceste dispozitive sunt folosite în același timp, poate apărea fenomenul de interferență a undelor radio, fiind posibil ca imaginea să se întrerupă sau comunicațiile să nu se poată efectua. Dacă trebuie să utilizați simultan aceste dispozitive, asigurați-vă că distanța dintre acestea și proiector este suficient de mare.
- Ochelarii 3D pentru acest proiector utilizează un sistem cu obturator activ bazat pe standardele definite în Full HD 3D Glasses Initiative™.

Avertizări referitoare la vizionarea imaginilor 3D

Vă rugăm ca la vizionarea imaginilor 3D să țineți cont de următoarele observații importante.



Avertisment

Demontarea sau modificarea

- Nu demontați și nu modificați ochelarii 3D.
Riscați să provocați un incendiu sau afișarea unor imagini anormale, a căror vizionare vă poate cauza o stare de rău.

Depozitarea

- Nu lăsați ochelarii 3D Glasses sau componentele incluse la îndemâna copiilor.
Acestea pot fi înghițite accidental. Dacă sunt înghițite accidental, contactați imediat medicul.

Comunicații wireless (Bluetooth)

- Interferențele electromagnetice pot cauza anomalii de funcționare ale echipamentelor medicale. Înainte de a utiliza acest dispozitiv, asigurați-vă că în apropiere nu se găsesc echipamente medicale.
- Interferențele electromagnetice pot cauza anomalii de funcționare echipamentelor cu control automat care pot provoca accidente. Nu utilizați dispozitivul în apropierea unor echipamente cu comandă automată, de exemplu în apropierea unor uși automate sau a unor alarme de incendiu.

Încălzirea

- Nu introduceți ochelarii 3D în foc, nu îi așezați pe o sursă de căldură și nu îi lăsați nesupravegheați în locuri expuse la temperaturi ridicate. Deoarece acest dispozitiv este prevăzut cu o baterie reîncărcabilă cu litiu, acesta poate produce arsuri sau incendii în cazul în care se aprinde sau explodează.

Încărcarea

- La încărcare, conectați cablul inclus la portul USB indicat de Epson. Nu încărcați folosind alte dispozitive deoarece acest lucru poate cauza scurgeri, supraîncălzirea sau explozia bateriei.
- La încărcarea ochelarilor 3D, folosiți numai cablul de încărcare inclus. În caz contrar, acesta se poate supraîncălzi, aprinde sau exploda.



Atenție

Ochelarii 3D

- Nu lăsați ochelarii 3D să cadă și nu apăsați cu putere pe aceștia.
Dacă secțiunile din sticlă etc. se sparg, vă puteți răni. Păstrați ochelarii în etuiul moale pentru ochelari.
- În timp ce purtați ochelarii 3D, fiți atenți la marginile ramei.
Dacă acestea intră în contact cu ochii, vă puteți răni.
- Nu vă așezați degetul în una din părțile mobile (de exemplu în balamale) ale ochelarilor 3D.
În caz contrar vă puteți răni.

Atenție

Purtarea ochelarilor 3D

- Asigurați-vă că purtați corect ochelarii 3D.
Nu purtați ochelarii 3D invers.
Dacă imaginea nu este afișată corect în ochiul drept și în ochiul stâng, acest lucru vă poate cauza o stare de rău.
- Nu purtați ochelarii decât în timpul vizionării imaginilor 3D.
- Modul în care imaginea 3D este percepută diferă de la o persoană la alta. Opriți utilizarea funcției 3D dacă nu vă simțiți bine sau dacă nu vedeți în 3D.
Continuarea vizionării imaginilor 3D vă poate cauza o stare de rău.
- Întrerupeți imediat purtarea ochelarilor 3D dacă aceștia par să prezinte o anomalie sau o defectiune.
Prin continuarea purtării ochelarilor 3D vă puteți răni sau vă poate cauza o stare de rău.
- Opriți purtarea ochelarilor 3D dacă urechile, nasul sau tâmpilele vi se înroșesc, sunt dureroase sau aveți senzație de mâncărime.
Continuarea purtării ochelarilor 3D vă poate cauza o stare de rău.
- Opriți purtarea ochelarilor 3D dacă simțiți pe piele senzații neobișnuite.
În situații foarte rare, vopseaua sau materialele utilizate la confecționarea ochelarilor 3D pot cauza o reacție alergică.

Atenție

Durata de utilizare

- Dacă vizionați imagini 3D pentru mai mult timp, faceți pauze periodice.
Vizionarea imaginilor 3D timp îndelungat poate provoca oboseală oculară.
Durata și frecvența acestor pauze diferă de la persoană la persoană. Dacă încă simțiți că ochii sunt obosiți sau aveți un disconfort ocular, chiar și după ce ați făcut pauză, opriți imediat vizionarea.

Atenție

Vizionarea imaginilor 3D

- Dacă simțiți că ochii sunt obosiți sau aveți un disconfort ocular în timp ce vizionați imagini 3D, opriți imediat vizionarea.
Continuarea vizionării imaginilor 3D vă poate cauza o stare de rău.
- La vizionarea imaginilor 3D purtați întotdeauna ochelarii 3D. Nu încercați să vizionați imagini 3D fără ochelarii 3D.
În caz contrar, puteți avea o stare de rău.
- Nu așezați obiecte care se pot sparge sau fragile în jurul dumneavoastră în timp ce folosiți ochelarii 3D. Imaginile 3D pot declanșa mișcări involuntare ale corpului și pot fi afectate obiectele din apropierea dumneavoastră sau vă puteți răni.
- Purtați ochelarii 3D numai în timp ce vizionați imagini 3D. Nu vă deplasați în timp ce purtați ochelarii 3D. Imaginile pe care le vedeți pot părea mai întunecate decât în mod normal și puteți cădea sau vă puteți răni.
- La vizionarea imaginilor 3D, încercați să stați, pe cât posibil, la același nivel cu ecranul pe care sunt proiectate imaginile.
Vizionarea imaginilor 3D sub un unghi reduce efectul 3D și puteți avea o stare de rău datorită schimbărilor de culoare neașteptate.
- Dacă utilizați ochelarii 3D într-o încăpere luminată cu becuri fluorescente sau cu LED, este posibil să vedeți fulgerări de lumină sau că lumina din încăpere pâlpâie. În acest caz, reduceți lumina până când senzația de lumină care pâlpâie dispare sau închideți complet sistemul de iluminat în timpul vizionării imaginilor 3D. În situații foarte rare, această senzație de lumină care pâlpâie poate declanșa crize sau leșinul anumitor persoane. Dacă nu vă simțiți bine sau aveți o stare de rău în timpul vizionării imaginilor 3D, opriți imediat vizionarea.
- La vizionarea imaginilor 3D, așezați-vă la o distanță egală cu cel puțin de trei ori înălțimea ecranului. Distanța de vizionare recomandată pentru un televizor cu diagonala de 80 de inch este de cel puțin 3 metri, iar pentru un televizor de 100 de inch distanța recomandată este de 3,6 metri.
Dacă vă aflați mai aproape de distanța recomandată de vizionare, poate apărea oboseala oculară.

Atenție

Riscuri pentru sănătate

- Nu utilizați ochelarii 3D dacă aveți o sensibilitate la lumină, dacă aveți probleme cardiace sau nu vă simțiți bine.
În caz contrar riscați ca starea dumneavoastră să se agraveze.


Atenție

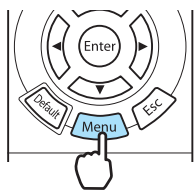
Vârsta de utilizare recomandată

- Vârsta minimă recomandată pentru vizionarea imaginilor 3D este de șase ani.
- Copiii sub șase ani sunt încă în dezvoltare, iar vizionarea imaginilor 3D le poate produce complicații. Consultați medicul dacă considerați că este nevoie.
- Copiii care vizionează imagini 3D folosind ochelari 3D trebuie să fie întotdeauna supravegheați de un adult. În general, este greu de spus când un copil se simte obosit sau nu se simte bine și de aceea o stare de rău poate apărea subit. Verificați întotdeauna copiii pentru a vă asigura că nu prezintă starea de oboseală oculară.


Convertirea imaginilor 2D în imagini 3D și vizionarea acestora

Puteți converti imagini 2D primite de la HDMI1, HDMI2 sau WirelessHD (numai pentru modelul EH-TW9200W/ EH-TW8200W).


- 1 Apăsați pe butonul .

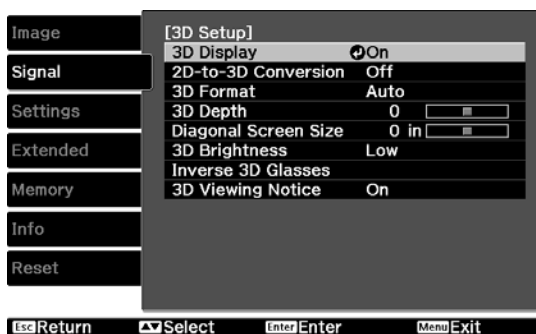



Este afișat meniul Configurare.

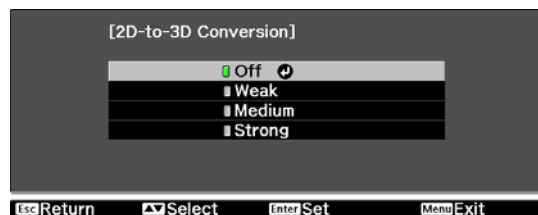
- 2 Selectați **Semnal - Configurare 3D** și apoi apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția.


Va fi afișat ecranul **Configurare 3D**.

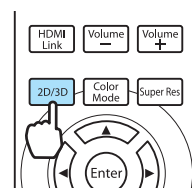
- 3 Selectați **Conversie 2D-la-3D** și apoi apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția.





- 4 Selectați puterea efectului 3D și apoi apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția.



- 5 Apăsați pe butonul .



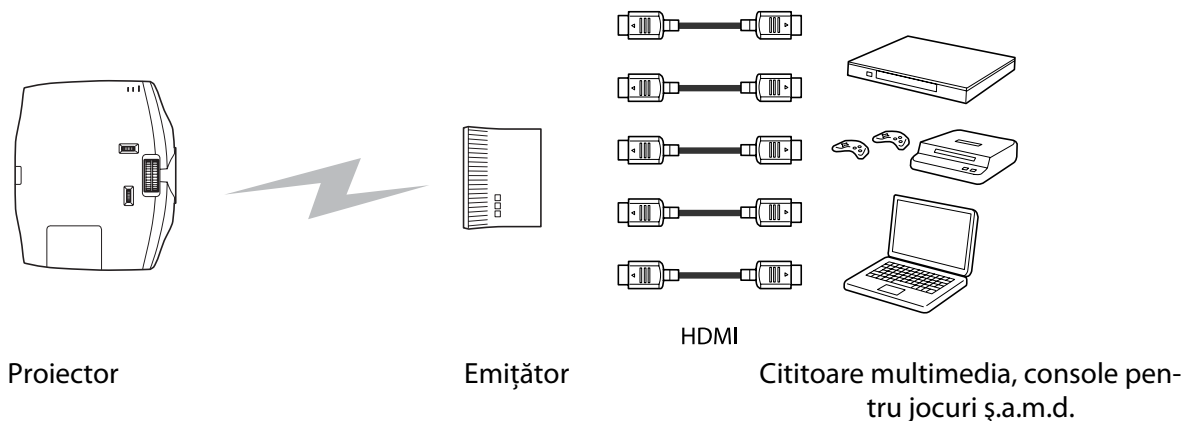
- Dacă utilizați funcția **Conversie 2D-la-3D**, selectați pentru **Format 3D** opțiunea **Auto** sau **2D**.
 **Semnal - Configurare 3D - Format 3D** [p.70](#)
- Dacă pentru **Image Processing** este selectată imaginea **Fast**, nu puteți ajusta **2D-to-3D Conversion**.
 **Signal-Advanced -Image Processing** [p.70](#)



Conectarea cu WirelessHD (Numai pentru EH-TW9200W/EH-TW8200W)

Instalarea WirelessHD Transmitter

Puteți utiliza WirelessHD Transmitter furnizat pentru a recepționa imagini pe calea undelor.

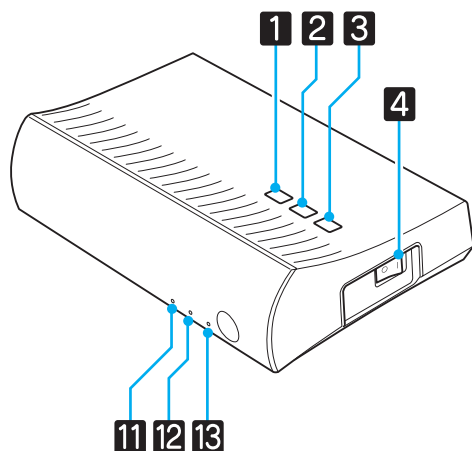


Puteți utiliza emițătorul WirelessHD Transmitter în următoarele moduri.

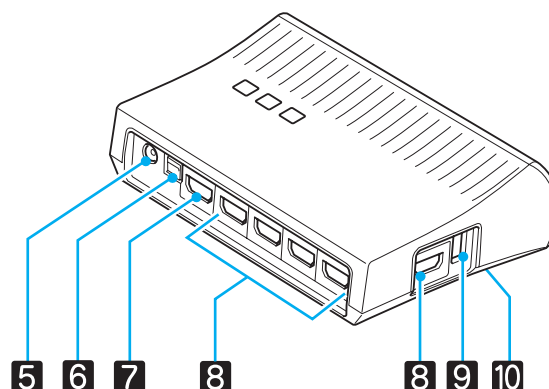
- Nu trebuie să conectați un cablu la proiector. Această funcție este utilă în cazul în care nu puteți instala în apropiere dispozitivul AV.
- Puteți conecta simultan cel mult cinci dispozitive AV și puteți schimba imaginile afișate folosind telecomanda.
- Ca și proiectorul, puteți conecta un alt dispozitiv periferic, de exemplu un televizor, la portul Output și apoi puteți schimba ieșirea folosind telecomanda.
- Astfel, alte dispozitive de ieșire conectate la portul Output pot proiecta imagini de la dispozitivul AV conectat, chiar dacă proiectorul este oprit.

Denumirea componentelor emițătorului WirelessHD Transmitter


Față




Spate



Nume		Funcție
1	Butonul	Permite pornirea și oprirea emițătorului. Acesta efectuează aceeași funcție ca și butonul pentru comanda WiHD Transmitter din secțiunea inferioară a telecomenzii.

Nume		Funcție
2	Butonul Input	Trece la imaginea primită de la un alt port de intrare. Acesta efectuează aceeași funcție ca și butonul <input type="button" value="Input"/> pentru comanda WiHD Transmitter din secțiunea inferioară a telecomenzii.
3	Butonul Output	Trece la afișarea imaginii de ieșire primite de la portul Wireless sau Output. Acesta efectuează aceeași funcție ca și butonul <input type="button" value="Output"/> pentru comanda WiHD Transmitter din secțiunea inferioară a telecomenzii.
4	Înterupătorul principal	Permite pornirea sau oprirea alimentării principale a emițătorului.
5	Portul adaptorului de c.a.	Permite conectarea adaptorului de c.a.
6	Portul Optical Audio-Out	Pentru conectarea la dispozitivele audio prevăzute cu un port de intrare digital optic.
7	Portul HDMI Output	Pentru conectarea altor dispozitive de ieșire, de exemplu a televizoarelor. Puteți schimba ieșirea folosind butonul Output .
8	Portul HDMI Input	Pentru conectarea la un dispozitiv AV pe care doriți să redați conținutul. Puteți schimba imaginea de intrare folosind butonul Input. Portul HDMI5 al unității corespunde standardelor MHL. Puteți reda conținut de la smartphone-uri sau tablete conectate printr-un cablu MHL.
9	Portul de încărcare al ochelarilor 3D	Pentru conectarea cablului USB folosit la încărcarea ochelarilor 3D.
10	Butonul Setup	Acesta este butonul de pe spatele WirelessHD Transmitter. El este utilizat la setarea WirelessHD Transmitter. De regulă, acest port nu este folosit.
11	Indicatorul  (portocaliu/verde)	Este aprins dacă WirelessHD Transmitter este pornit. Este aprins și are culoarea portocaliu dacă aparatul este în standby (veghe), iar în timp ce aparatul funcționează are culoarea verde (la primirea sau transmiterea imaginilor).
12	Indicatorul WiHD (portocaliu)	Indică starea de comunicare a emițătorului WirelessHD. <ul style="list-style-type: none"> • Este aprins dacă imaginile sunt transmise printr-o conexiune fără fir la proiector. • Este stins dacă imaginile sunt transmise prin portul Output.
13	Indicatorul Link (portocaliu)	Indică starea de conectare cu proiectorul. <ul style="list-style-type: none"> • Este aprins în timp ce proiectorul proiectează imagini. • Luminează intermitent în timp ce efectuează căutarea proiectorului. • Luminează intermitent, încet, în timp ce se află în standby (veghe) în modul economisire energie.

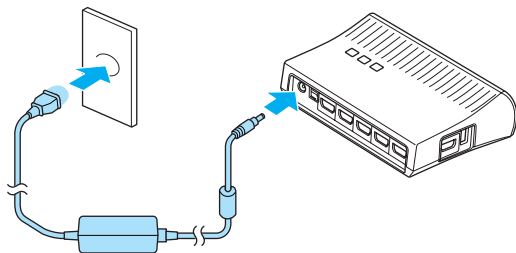


- Receptorul se află în grila de aerisire a proiectorului și de aceea nu poate primi semnale direct din spate. Instalați-l astfel încât proiectorul să se afle în fața emițătorului WirelessHD Transmitter. De asemenea, asigurați-vă că grila de aerisire aflată pe laterală din dreapta a proiectorului nu este obstrucționată.
- Așezați emițătorul WirelessHD Transmitter pe o suprafață plană, în direcția proiectorului.
- Puteți vizualiza puterea semnalului din meniul de setări al emițătorului **WirelessHD**.  **Setări - WirelessHD - Recepție** [p.73](#)

Instalarea emițătorului WirelessHD Transmitter

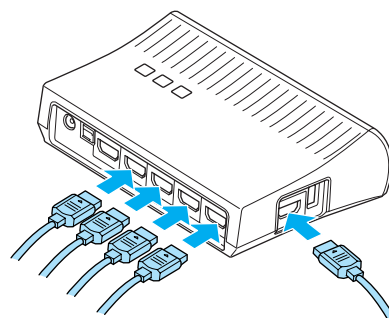
1 Instalați emițătorul WirelessHD Transmitter conectat la proiector astfel încât acestea să se afle față în față. ➡ [p.58](#)

2 Conectați emițătorul WirelessHD Transmitter la o priză de curent electric folosind adaptorul de c.a. inclus.



3 Utilizând un cablu HDMI, conectați dispozitivul AV pe care doriți să îl utilizați la portul Input al emițătorului WirelessHD Transmitter.

Puteți conecta până la cinci cititoare multimedia.



- Puteți conecta un alt dispozitiv de ieșire, de exemplu un televizor, la portul Output al emițătorului WirelessHD Transmitter. Puteți schimba imaginile de ieșire folosind telecomanda. ➡ [p.59](#)
- Portul HDMI5 din WirelessHD Transmitter acceptă semnal de intrare MHL. Puteți reda conținut de la smartphone-uri sau tablete conectate printr-un cablu MHL.

Proiectarea Imaginilor

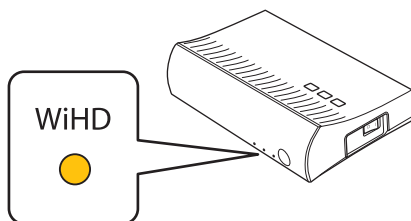
1 Începeți redarea de pe dispozitivul AV și apoi porniți proiectorul și emițătorul WirelessHD Transmitter.

Indicatorul  de pe emițătorul WirelessHD Transmitter se va aprinde.

2

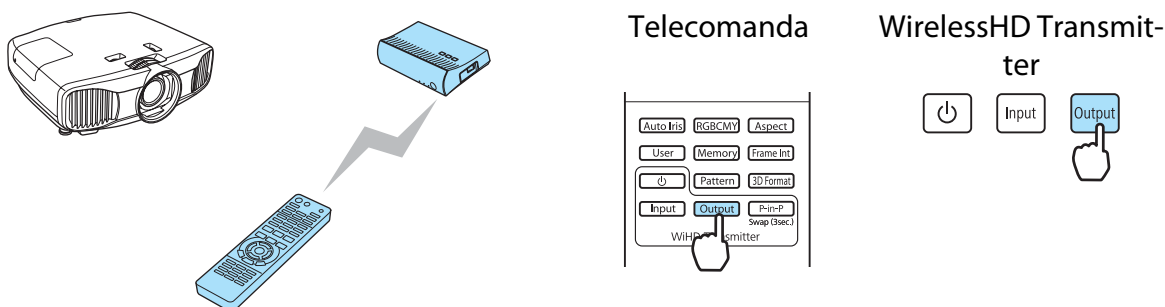
Verificați starea indicatorului WiHD de pe emițătorul WirelessHD Transmitter.

Dacă indicatorul WiHD este aprins, treceți la pasul următor.



Dacă indicatorul este stins, apăsați pe butonul **Output** de pe telecomandă sau de pe emițătorul WirelessHD Transmitter.

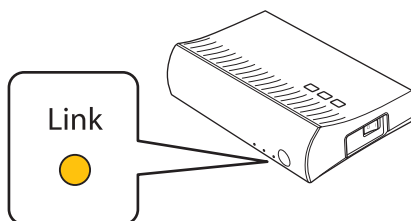
Îndreptați telecomanda spre emițătorul WirelessHD Transmitter dacă utilizați butonul **Output** de pe telecomandă.



3

Verificați starea indicatorului Link de pe emițătorul WirelessHD Transmitter.

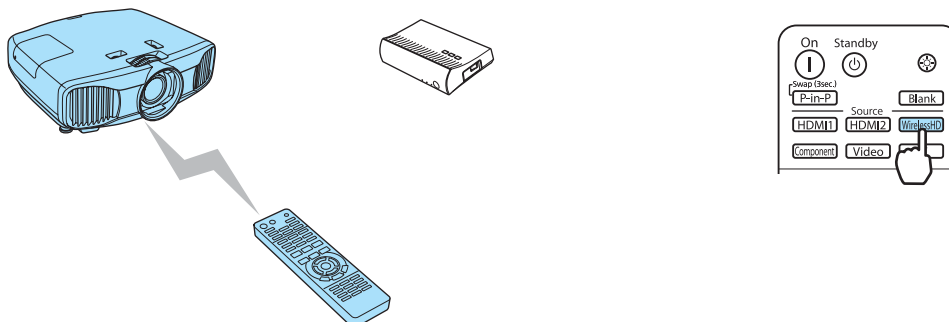
Dacă emițătorul WirelessHD Transmitter este conectat la proiector, indicatorul Link va lumina intermitent și apoi va rămâne aprins.



Dacă indicatorul continuă să lumineze intermitent, emițătorul WirelessHD Transmitter nu se poate conecta la proiector și a intrat în standby (veghe). Asigurați-vă că proiectorul a fost configurat corect, de exemplu a fost pornit, etc.

- 4** Dacă proiecția nu începe, apăsați pe butonul **WirelessHD** de pe telecomandă pentru a schimba sursa.

Îndreptați telecomanda spre proiector dacă utilizați butonul **WirelessHD** de pe telecomandă.



Proiecția începe.

- 5** La conectarea a două sau mai multe dispozitive AV la emițătorul WirelessHD Transmitter, apăsați pe butonul **Input** pentru schimbarea imaginilor. ➡ p.60



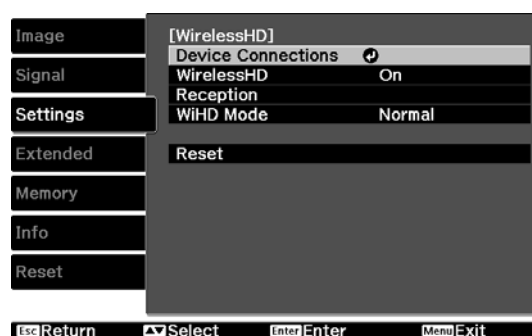
- Dacă primiți imagini WirelessHD, asigurați-vă că **WirelessHD** este setat pe **On** din meniul Configurare.
- ➡ **Setări - WirelessHD** p.73
- Opriți emițătorul WirelessHD Transmitter dacă acesta nu va fi utilizat o perioadă mai lungă de timp.

Meniul de setări WirelessHD

- 1** Apăsați pe butonul **Menu**.
Este afișat meniul Configurare.

- 2** Selectați **Setări - WirelessHD**.
Va fi afișat ecranul de configurare a setărilor **WirelessHD**.

- 3** Definiți setările dorite pentru funcțiile afișate.



Funcțiile disponibile în meniul de configurare al **WirelessHD**

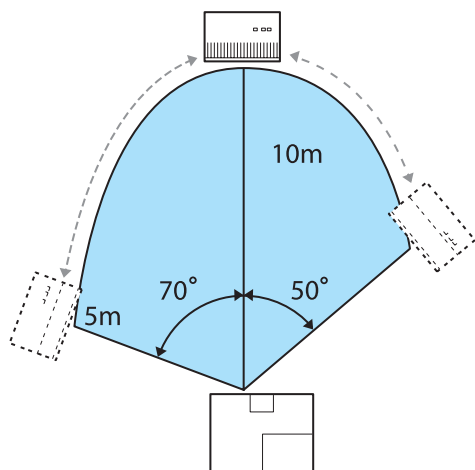
Funcție	Explicație
Conexiuni dispozitiv	Afișează o listă cu dispozitivele WirelessHD disponibile care pot fi conectate. Numele și adresele MAC ale dispozitivelor (numerele dispozitivelor) sunt afișate în listă. Adresa MAC este afișată pe eticheta de pe baza dispozitivului.
WirelessHD	Activează sau dezactivează funcția WirelessHD.
Recepție	Afișează recepția.
WiHD Mode	Utilizați Normal în majoritatea cazurilor. Modul Full ocupă întotdeauna lățimea de bandă video maximă. Modul Dynamic extinde intervalele wireless, reglând totodată lățime de bandă video la parametri optimi. Setări pe Dynamic dacă imaginea este întreruptă din cauza semnalelor slabe sau din alte cauze.

Funcție	Explicație
Reset	Permite restabilirea setărilor definite pentru WirelessHD la valorile implicite.

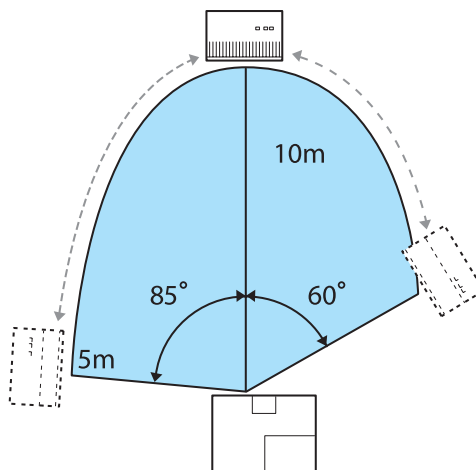
Intervalul de transmisie WirelessHD

În secțiunea de mai jos este prezentat intervalul de transmisie al WirelessHD. Trebuie să instalați emițătorul WirelessHD Transmitter față în față cu proiectorul.

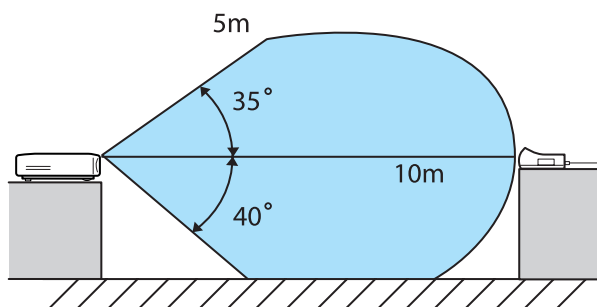
Direcție orizontală (când **WiHD Mode** este setat pe **Normal**)



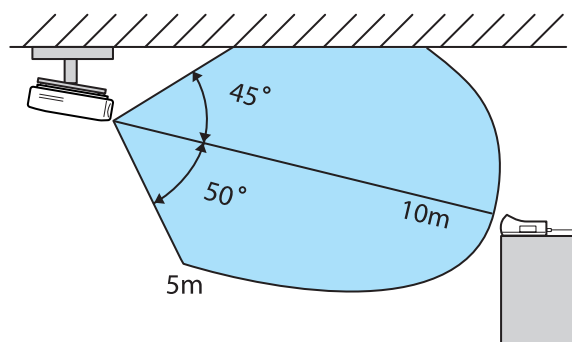
Direcție orizontală (când **WiHD Mode** este setat pe **Dynamic**)



Pe direcție verticală (așezat pe o masă)



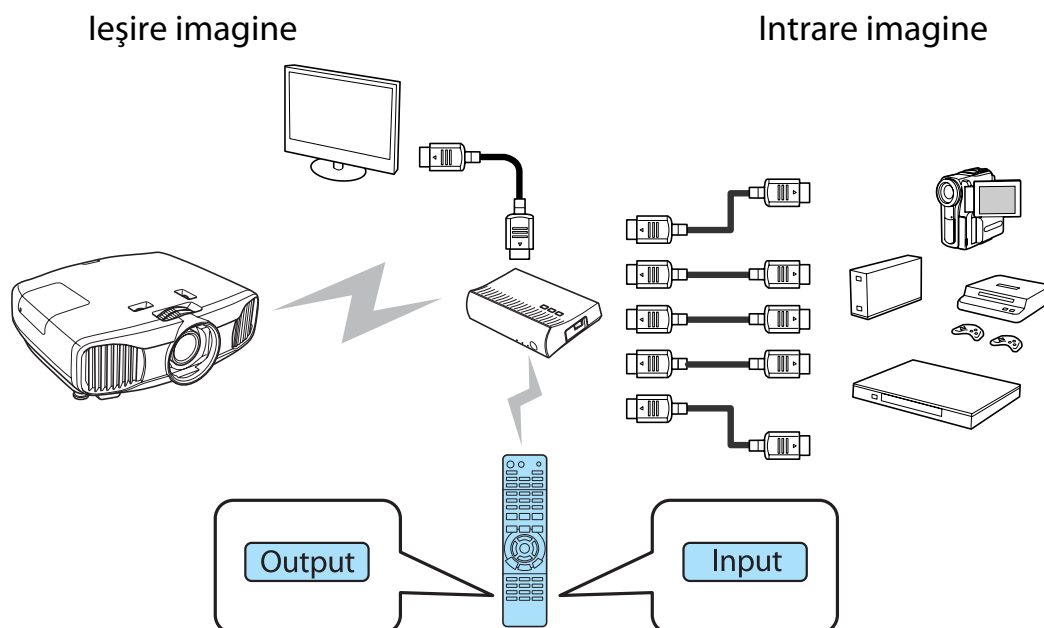
Pe direcție verticală (suspendat de tavan)



- Intervalul de transmisie, în cazul transmisiei fără fir, diferă în funcție de așezare și de materialul din care este fabricată mobila și pereții din încăpere. Valorile prezentate sunt oferite numai ca valori de referință.
- Proiectorul nu poate comunica prin pereți.
- Așezați emițătorul WirelessHD Transmitter pe o etajeră de lemn sau într-un loc astfel încât transmiterea semnalului din fața dispozitivului să nu fie blocată. Țineți cont de faptul că așezarea emițătorului pe o etajeră din metal poate determina instabilitatea semnalului.
- Antenele sunt integrate în fața proiectoarei și a emițătorului WirelessHD Transmitter. La instalarea dispozitivelor, asigurați-vă că antenele sunt așezate una în fața celeilalte (spre față).
- Așezați proiectorul și emițătorul WirelessHD Transmitter unul lângă celălalt și asigurați-vă că în apropiere nu funcționează alte proiectoare.
- În funcție de puterea de recepție, informațiile referitoare la culorile din imagine pot fi descărcate automat pentru a evita orice întreruperi și pentru a menține o conexiune constantă. Pentru a evita orice deteriorare a calității imaginii, reglați poziția emițătorului WirelessHD Transmitter astfel încât pentru **Recepție** să obțineți o putere cât mai mare.

Funcțiile utile ale WirelessHD Transmitter

Folosind emițătorul WirelessHD Transmitter, puteți conecta și utiliza pe rând cinci cititoare multimedia (dispozitive de intrare care vor fi citite) și un dispozitiv de ieșire (un dispozitiv de ieșire care afișează o imagine, de exemplu un televizor).



Îndreptați telecomanda în direcția emițătorului WirelessHD Transmitter dacă efectuați operații folosind butonul **Input** (pentru schimbarea intrării) și butonul **Output** (pentru schimbarea ieșirii) de pe telecomandă.

■ Selectarea imaginii țintă

Puteți schimba imaginea de ieșire a dispozitivelor, de exemplu a televizoarelor, conectate la portul Output de pe emițătorul WirelessHD Transmitter și de pe proiector.

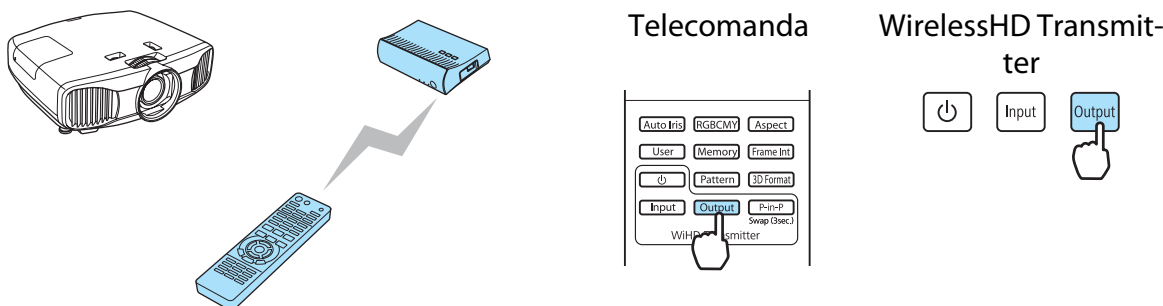
1 Porniți proiectorul sau televizorul.

2 Porniți emițătorul WirelessHD Transmitter.

Indicatorul  de pe emițătorul WirelessHD Transmitter se va aprinde.

3

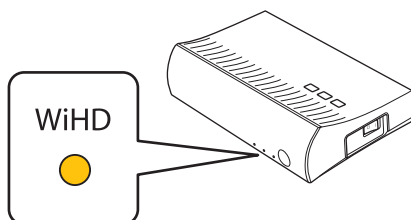
Îndreptați telecomanda spre emițătorul WirelessHD Transmitter și apoi apăsați pe butonul **Output**.



În funcție de ieșirea țintă, indicatorul WiHD de pe emițătorul WirelessHD Transmitter va indica următoarea stare.

Aprins: imaginea este trimisă la proiector.

Stins: imaginea este trimisă la un alt dispozitiv de ieșire.



Ieșirea țintă proiectată ultima dată va fi proiectată la următoarea pornire a proiectorului.



Puteți schimba dispozitivul de ieșire, selectând un alt dispozitiv, chiar dacă proiectorul este oprit.

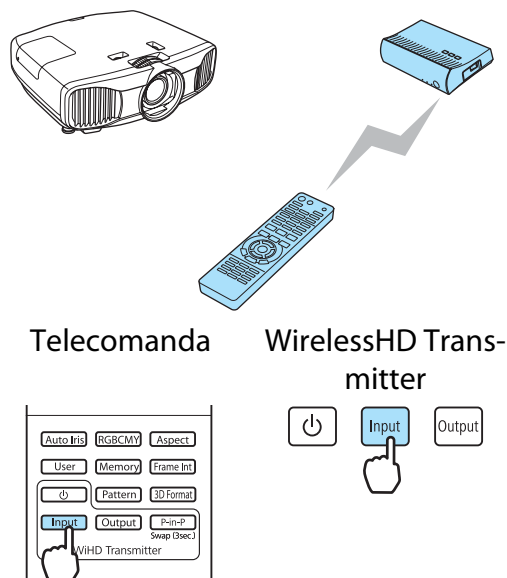
■ Selectarea imaginii sursă

Puteți selecta imaginea sursă afișată de dispozitivul AV conectat la emițătorul WirelessHD Transmitter. La schimbarea acesteia, fiecare sursă de intrare este afișată pe un ecran pentru vizualizare. Astfel puteți schimba cu ușurință sursa imaginii chiar dacă două sau mai multe dispozitive periferice sunt conectate folosind un cablu HDMI.

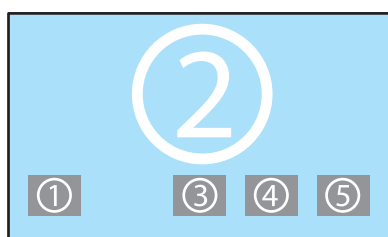
Proiectorul utilizează tehnologia Insta Prevue Technology de la Silicon Image, Inc.

Selectarea sursei

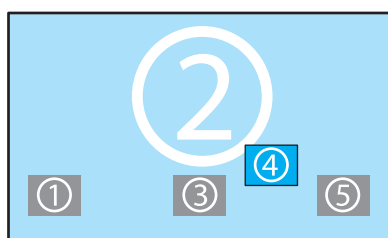
- 1 Îndreptați telecomanda spre emițătorul WirelessHD Transmitter și apoi apăsați pe butonul **Input**.



Permite afișarea ecranului secundar al dispozitivului conectat.



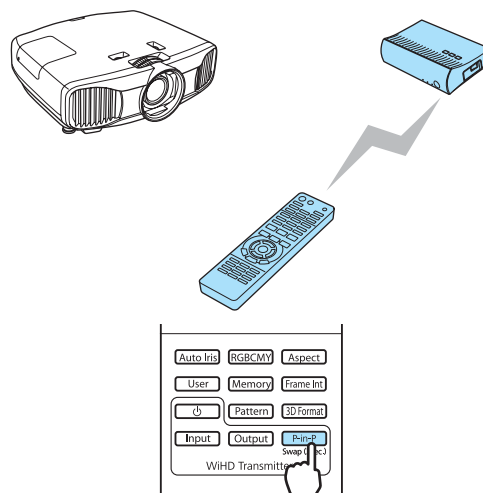
- 2 Ecranul țintă se va modifica de fiecare dată când apăsați pe butonul **Input**.



- 3 După selectarea ecranului țintă, vă rugăm să așteptați un moment. Imaginea proiectată se va schimba.

Afișarea ca ecran secundar

- 1 Îndreptați telecomanda spre emițătorul WirelessHD Transmitter și apoi apăsați pe butonul **P-in-P**.



Permite afișarea ecranului secundar al dispozitivului conectat.

- 2 Dacă treceți de la vizualizarea ecranului secundar la ecranul principal, și viceversa, apăsați și țineți apăsat butonul **P-in-P** (timp de circa 3 secunde) până când afișajul ecranului se modifică.

- 3 Pentru a închide ecranul secundar, apăsați din nou pe butonul **P-in-P**.

Imaginea proiectată se va schimba.

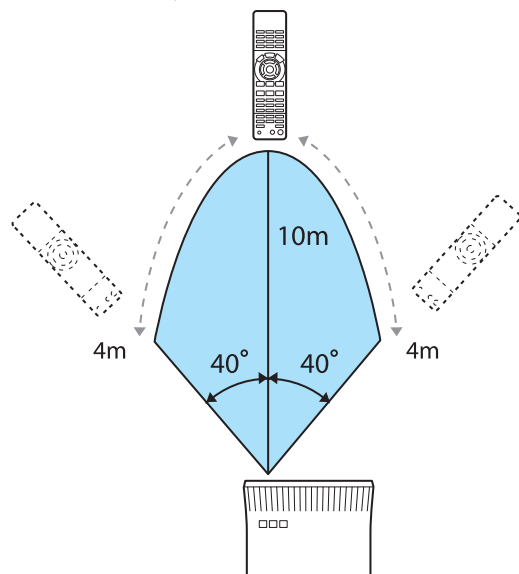


- Dacă ecranul secundar este afișat, apăsați pe butonul **Input** pentru a schimba imaginea ecranului secundar.
- Dacă ecranul secundar este afișat, apăsați pe butonul **Output** pentru a modifica poziția și dimensiunea (mare sau mic) ecranului secundar. La fiecare apăsare pe butonul **Output**, poziția afișajului se deplasează din dreapta jos, în dreapta sus, în stânga sus și în stânga jos, permițând modificarea dimensiunilor.

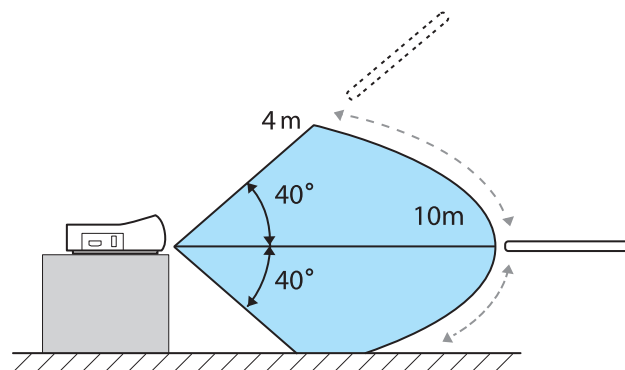
Intervalul de funcționare al telecomenzii

Intervalul de funcționare dintre telecomandă și emițătorul WirelessHD Transmitter este prezentat în figurile de mai jos.

Intervalul de funcționare (de la stânga la dreapta)



Intervalul de funcționare (de sus în jos)





Utilizarea funcției Conexiune HDMI

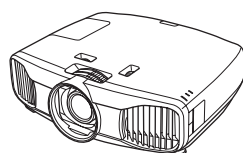
Funcția Conexiune HDMI

Dacă un dispozitiv AV care îndeplinește standardele HDMI CEC este conectat la portul HDMI al proiectorului, puteți efectua operațiuni legate între ele precum pornirea și reglarea volumului sistemului AV folosind o singură telecomandă. De asemenea, la proiectarea imaginilor în modul WirelessHD, puteți utiliza funcția Conexiune HDMI (numai pentru EH-TW9200W/EH-TW8200W).



- Cât timp dispozitivul AV îndeplinește standardele HDMI CEC, puteți utiliza funcția Conexiune HDMI chiar dacă sistemul AV intermediar nu îndeplinește standardele HDMI CEC.
- Puteți conecta simultan maximum 3 cititoare multimedia care îndeplinesc standardele HDMI CEC.

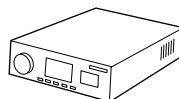
Exemplu de conectare



Proiector



HDMI



Amplificator



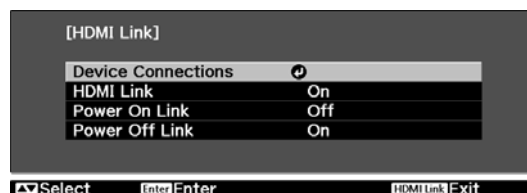
HDMI



Citoare multimedia, etc.

Configurarea conexiunii HDMI

Apăsând pe butonul  al telecomenzii și selectând pentru **Conexiune HDMI** opțiunea **Pornit**, puteți utiliza următoarele funcții.



Funcție	Explicație
Pornire conexiune	Pornește proiectorul în momentul în care conținutul este redat pe dispozitivul conectat. Sau, pornește dispozitivul conectat dacă proiectorul este pornit.
Oprire conexiune	Oprește dispozitivul conectat dacă proiectorul este oprit. <ul style="list-style-type: none"> • Această funcție nu poate fi utilizată dacă funcția CEC de pornire legată a dispozitivului conectat este activată. • Țineți cont de faptul că în funcție de starea dispozitivului conectat (de exemplu, dacă înregistrează), este posibil ca dispozitivul să nu se închidă.
Schimbare intrare conexiune	Permite schimbarea sursei de intrare a proiectorului, fiind selectată opțiunea HDMI, la redarea conținutului pe dispozitivul conectat.
Funcționarea dispozitivelor conectate	Permite utilizarea telecomenzii proiectorului pentru efectuarea unor operații precum: Redare, Oprire, Derulare rapidă înainte, Derulare înapoi, Capitolul următor, Capitolul anterior și Pauză.



- Pentru a utiliza funcția Conexiune HDMI, trebuie să configurați dispozitivul conectat. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului conectat.
- Chiar și dacă utilizați WirelessHD Transmitter cu **Power On Link** setat pe **Device -> PJ** sau pe **Bidirectional**, dacă **WirelessHD** este setat pe **On**, acest proiector pornește și când dispozitivul AV conectat la WirelessHD Transmitter este activat (Numai pentru modelul EH-TW9200W/EH-TW8200W).

☛ **Setări-Conexiune HDMI-Pornire conexiune** [p.73](#)

Conexiuni dispozitiv

Puteți verifica ce dispozitive conectate sunt disponibile pentru Conexiune HDMI și puteți selecta dispozitivul de la care doriți să proiectați imaginea. Dispozitivele care pot fi controlate folosind funcția Conexiune HDMI vor deveni automat dispozitive selectate.

1 Apăsați pe butonul  și apoi selectați **Conexiuni dispozitiv**.

Este afișată lista **Conexiuni dispozitiv**.

Dispozitivele care au afișată în stânga o pictogramă de culoare verde sunt legate.

Dacă numele dispozitivului nu poate fi determinat acest câmp va rămâne necompletat.

2 Selectați dispozitivul pe care doriți să îl comandați folosind funcția Conexiune HDMI.

[illegible]

- În cazul în care cablul nu îndeplinește standardele HDMI, transmiterea comenzilor este imposibilă.
- Este posibil ca anumite dispozitive conectate sau funcții ale acestor dispozitive să nu funcționeze corect chiar dacă acestea îndeplinesc standardele HDMI CEC. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului conectat, etc.

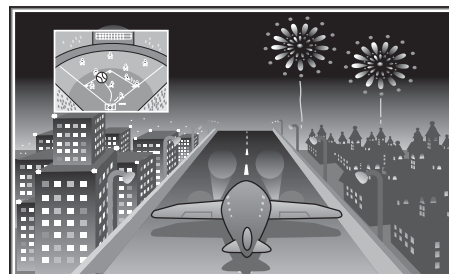


Proiectarea a două imagini diferite folosind Picture in Picture

Tipurile de ecrane care pot fi afișate simultan

Se pot proiecta imagini din două surse diferite, una pe ecranul principal (ecranul mare), iar cealaltă pe ecranul secundar (ecranul mic). Puteți urmări ecranul secundar în timpul ce vizionați și imagini de la ecranul principal.

HDMI1, HDMI2 și WirelessHD sunt exemple de surse de intrare care pot fi afișate în Picture in Picture.



Combinarea surselor de intrare pentru proiectarea folosind funcția Picture in Picture

	HDMI1	HDMI2	WirelessHD*
HDMI1	-	✓	✓
HDMI2	✓	-	✓
WirelessHD*	✓	✓	-

* Numai la modelul EH-TW9200W/EH-TW8200W

Proiectorul utilizează tehnologia Insta Prevue Technology de la Silicon Image, Inc.

Proiectarea pe Picture in Picture

Lansarea modului Imagine în imagine

Apăsați pe butonul **P-in-P** de pe telecomandă în timpul proiectiei.

Imaginea recepționată în prezent se afișează pe Picture in Picture.

Imaginea este proiectată, apoi devine ecranul principal.

(Numai pentru modelul EH-TW9200/EH-TW8200/EH-TW7200)

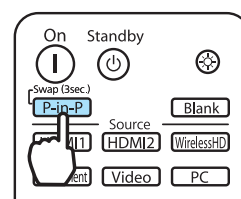
Sursele HDMI1 sau HDMI2, altele în afară de sursa afișată pe ecranul principal, apar pe ecranul secundar.

(Numai pentru modelul EH-TW9200W/EH-TW8200W)

Imaginea indicată în **Picture in Picture - Subscreen Source** apare pe ecranul secundar.

Dacă sursa de intrare nu este suportată, pe ecran nu va fi afișată nicio imagine.

Apăsați din nou pe butonul **P-in-P** pentru a ieși din modul Picture in Picture.



Nu puteți utiliza Picture in Picture la proiectarea imaginilor 3D.

Modificarea setărilor Picture in Picture

Utilizați meniul **Picture in Picture** pentru a modifica dimensiunea sau poziția ecranului secundar.

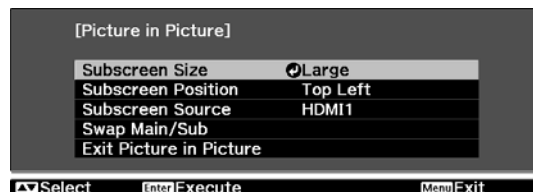
- 1 Apăsați pe butonul  în timpul unei proiecții Picture in Picture.

Este afișat **Picture in Picture**.



Meniul **Picture in Picture** este afișat direct prin apăsarea butonului  în timpul proiecției Picture in Picture.

- 2 Definiți setările dorite pentru funcțiile afișate.



Funcții disponibile în meniul **Picture in Picture**

Funcție	Explicație
Subscreen Size	Selectează dimensiunea ecranului secundar folosind Small și Large .
Subscreen Position	Modifică poziția ecranului secundar folosind Top Right , Bottom Right , Top Left și Bottom Left .
Subscreen Source*	Selectează care sursă se afișează pe ecranul secundar.
Swap Main/Sub	Schimbă ecranele principal și secundar.
Exit Picture in Picture	Iese din ecranul Picture in Picture.

* Este afișat numai EH-TW9200W/EH-TW8200W.

Funcțiile din meniul Configurare

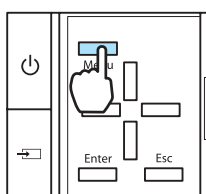
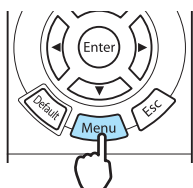
Utilizarea meniului Configurare

Din meniul Configurare, puteți ajusta și defini valorile următorilor parametri: Semnal, Imagine, Semnal intrare ș.a.m.d.

1 Apăsați pe butonul .

Telecomanda

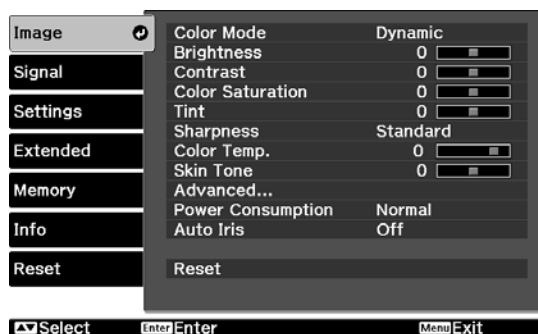
Panou de comandă



Este afișat meniul Configurare.

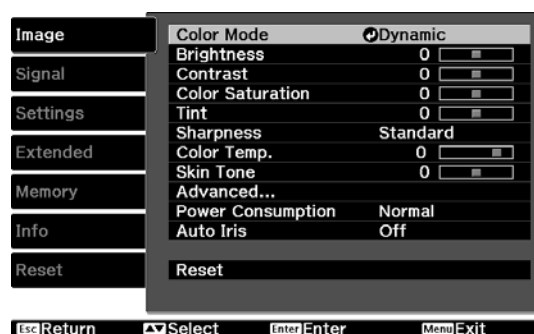
2 Utilizați butoanele pentru a selecta meniu superior din stânga și apoi apăsați pe butonul pentru a confirma selecția.

După selectarea meniului superior din stânga, submeniul din dreapta se va modifica.



Linia de la partea de jos a ecranului este un ghid de utilizare.

3 Utilizați butoanele pentru a selecta submeniul din dreapta și apoi apăsați pe butonul pentru a confirma selecția.



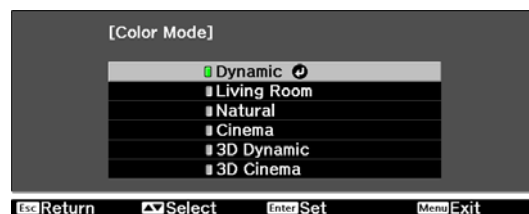
Va fi afișat ecranul de modificare al funcției selectate.



4 Utilizați butoanele pentru a modifica setările.

De ex.) Bara de reglare




De ex.) Opțiuni




Apăsați pe butonul  corespunzător unui element care afișează această pictogramă  pentru a modifica ecranul de selectare al respectivului element.

Apăsați pe butonul  pentru a reveni la nivelul anterior.

5 Apăsați pe butonul  pentru a ieși din meniu.



















Pentru elementele ale căror valori sunt modificate folosind cursorul, de exemplu pentru nivelul de strălucire, puteți apăsa pe butonul  în timp ce ecranul este afișat pentru a restabili valorile la valorile implicite.

Tabelul meniului Configurare

Dacă niciun semnal de imagine nu este recepționat, din meniul Configurare nu puteți modifica parametrii asociați imaginii sau semnalului. Țineți cont de faptul că elementele afișate pentru imagine, semnal și pentru alte informații diferă în funcție de semnalul de imagine proiectat.

Meniul Imagine

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Mod culoare	Dynamic, Living Room, Natural, THX* ¹ , Cinema, 3D Dynamic, 3D Cinema, 3D THX		Selectați modul culoare în funcție de mediul de lucru și de imaginea proiectată.  p.30
Strălucire			Permite ajustarea strălucirii dacă imaginea este prea întunecată.
Contrast			Permite ajustarea contrastului dintre zonele luminoase și umbrite din imagini. Prin mărirea contrastului, imaginile sunt mai vii.
Color Saturation* ²			Reglează nivelul de saturație al culorilor din imagine.
Tint* ²			Permite ajustarea tentei imaginilor.
Claritate	Standard		Reglează claritatea imaginii. Permite ajustarea întregii imaginii.
	Advanced* ²	Thin Line Enhancement, Thick Line Enhancement, Vert. Line Enhancement, Horiz. Line Enhancement 	Reglează claritatea imaginii. Utilizați această funcție pentru a ajusta anumite zone.  p.37
Color Temp.	-3 - 6 (10 trepte)* ³		Permite ajustarea tentei imaginilor. Imaginea are o tentă albastruie dacă această valoare este ridicată și o tentă roșiatică dacă valoarea este scăzută.
Ton piele			Permite ajustarea tonalității pielii. Imaginea este mai verzuie dacă definiți o valoare pozitivă și mai roșiatică dacă definiți o valoare negativă.

Funcție	Meniu/Setări			Explicație
Advanced	Gamma	2, 1, 0, -1, -2		Permite efectuarea ajustărilor gamma. Puteți selecta o valoare brută sau puteți ajusta valoarea gamma examinând imaginea sau graficul.  p.33
		Customized*4	Faceți ajustarea conform imaginii, Faceți ajustarea conform graficului	
		Reset		
	RGB	Offset R/G/B		Permite ajustarea valorilor pentru offset și gain (câștig) pentru fiecare culoare R, G și B.  p.35
		Câștig R/G/B		
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Nuanță, Saturație, Strălucire	
EPSON Super White*5		Pornit, Oprit	(Se poate seta numai când Color Mode este setat pe Natural , THX , Cinema , 3D Cinema sau 3D THX și când se recepționează semnal de la porturile HDMI1 sau HDMI2 sau de la WirelessHD.) Selectați Pornit dacă zonele albe din imagine sunt supraexpuse în imagine. Dacă este selectată opțiunea Pornit , setările pentru Interval video HDMI vor fi dezactivate.	
Color Gamut*6	HDTV, EBU, SMPTE-C		Setează gama de culori care să corespundă standardului dispozitivului video utilizat.  p.41	
Consum energie	Normal, ECO*7			Puteți defini strălucirea lămpii la una sau la două setări. Selectați ECO dacă imaginile proiectate sunt prea strălucitoare. Dacă opțiunea ECO este selectată, consumul de energie în timpul proiecției scade, iar zgomotul produs de rotirea ventilatorului este diminuat.
Diafragmă automată	Oprit, Normal, Viteză mare			Puteți selecta urmărirea modificării luminanței la modificarea luminozității imaginii afișate. Selectați Oprit pentru ca luminanța să nu fie ajustată.  p.38
Reset	Da, Nu			Puteți reseta toate valorile de ajustare ale funcției Imagine la setările implicite.

*1 În funcție de modelul utilizat, este posibil ca acesta să nu fie afișat.

*2 Această opțiune nu este afișată dacă semnalul de imagine este recepționat de la un calculator.

*3 Când **Color Mode** este setat pe **Natural**, **THX** sau **3D THX**, setările trec pe **5000K - 10000K**.








*4 Este afișat numai EH-TW9200W/EH-TW9200/EH-TW8200W/EH-TW8200.



*5 Setările sunt salvate pentru fiecare tip de sursă sau Color Mode.


*6 Este afișat numai EH-TW9200W/EH-TW9200.

*7 Când **Color Mode** este setat pe **THX**, setările trec pe **Extra Bright** și **Normal**.

Meniul Semnal

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
3D Setup ^{*1}	Ecran 3D	Pornit, Oprit	Permite activarea sau dezactivarea funcției Ecran 3D.  p.45
	Conversie 2D-la-3D	Oprit, Slab, Mediu, Puternic	Permite definirea puterii efectului 3D folosit la conversia imaginilor 2D în imagini 3D.  p.51
	Format 3D	Auto, Juxtapuse, Sus și jos, 2D	Permite definirea formatului 3D al semnalului de intrare. Când este selectată opțiunea Auto , formatul va fi recunoscut automat.
	Adâncime 3D	-10 - 10	Permite definirea adâncimii imaginii 3D.
	Dimens. Diag. Ecran.	60 - 300	Permite definirea dimensiunii proiecției imaginii 3D. Pentru a obține un efect 3D optim, definiți această valoare în funcție de dimensiunile reale.
	Strălucire 3D	Mic, Mediu, Mare	Permite definirea strălucirii imaginii 3D.
	Inversare ochelari3D	Da, Nu	Permite inversarea timpilor de sincronizare a obturatoarelor stâng/drept de pe ochelarii 3D și a imaginilor din stânga/dreapta. Activați această funcție dacă efectul 3D nu este afișat corect.
	Notă:vizualizarea 3D	Pornit, Oprit	Activează sau dezactivează afișarea mesajului de notificare la vizionarea unui conținut 3D.
Aspect ^{*2}	Auto, Normal, Full, Zoom, Anamorphic Wide ^{*8} , Horiz. Squeeze ^{*8}		Permite selectarea modului aspect.  p.31
Urmărire ^{*2 *3}	Diferă în funcție de semnalul de intrare.		Ajustați imaginile provenite de la un calculator dacă în imagini apar dungii verticale.
Sincro. ^{*2 *3}	0 - 31		<p>Ajustați imaginile provenite de la un calculator dacă în imagini apar scintilații, neclarități sau interferențe.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ajustarea valorilor definite pentru Strălucire, Contrast sau Claritate poate provoca scintilarea imaginii sau imaginea poate deveni neclară. Ajustarea sincronizării după ce folosirea funcției de urmărire a ajutărilor permite efectuarea unor ajustări mai precise.
Position ^{*2 *4}	   		Ajustați poziția ecranului în sus, în jos, la stânga și la dreapta dacă lipsește o porțiune din imagine, astfel încât întreaga imagine să fie proiectată.

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Deinterla- cing ^{*2}	Off, Video, Film/Auto ^{*5}		<p>(Aceasta poate fi definită numai în cazul recepționării unui semnal de intrare de la portul Video sau în cazul recepționării unui semnal de intrare 480i, 576i sau 1080i de la porturile Component, HDMI1 sau HDMI2 sau de la WirelessHD.)</p> <p>Permite conversia semnalului din semnal întreg (i) în semnal progresiv (p) folosind o metodă adecvată semnalului respectiv de imagine.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Off: este ideal pentru imagini cu mișcări dinamice. • Video: este ideal pentru vizualizarea imaginilor video generale. • Film/Auto: permite efectuarea unei conversii optime a semnalelor de intrare de tip film, CG sau de animație.
Detecție mișcare ^{*2 *5}	1 - 5		Permite definirea vitezei de mișcare a imaginii de la 1 (încet, pentru imagini statice) la 5 (rapid, pentru filme). Modificați această setare dacă nu sunteți mulțumiți de calitatea imaginilor statice sau dacă filmele prezintă un efect de scintilare.
Frame Interpolation ^{*5 *6}	Off, Low, Normal, High		Reduce remanența imaginilor pe ecran după ce se proiectează imagini în mișcare, efectuând o interpolare între un cadru și următorul.  p.38
Super-resolu- tion ^{*5}	0 - 5		Permite reducerea neclarităților care apar la marginile imaginilor în cazul în care rezoluția crește.  p.39
Config. auto- mată ^{*3}	Pornit, Oprit		Permite ajustarea automată sau nu a imaginii la fiecare schimbare a semnalului de intrare. Dacă este activată, funcția de urmărire, poziția de afișare și sincronizarea vor fi configurare automat.
Advanced	Reducere zgomot ^{*2 *5}	Oprit, 1, 2, 3	<p>(Se poate seta numai când Image Processing este setat pe Fine).</p> <p>Netezește imaginile brute. Sunt disponibile trei moduri. Selectați parametrul preferat.</p> <p>Se recomandă ca pentru acest parametru să setați valoarea Oprit dacă vizualizați surse de imagini în care zgomotul este foarte redus, ca în cazul discurilor DVD.</p>
	Setup Level ^{*2 *5}	0%, 7.5%	<p>(Acesta poate fi definit în cazul recepționării unui semnal video NTSC sau pe componente de la portul Video.)</p> <p>Modificați această opțiune dacă utilizați dispozitive cu un alt nivel de negru (Nivel configurare), de exemplu un produs destinat pieței din Coreea. Verificați specificațiile dispozitivului conectat înainte de a modifica această setare.</p>

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
(Advanced)	Overscan ^{*2 *7}	Auto, Oprit, 2%, 4%, 6%, 8%	Modifică formatul imaginii de ieșire (intervalul imaginii proiectate). <ul style="list-style-type: none"> • Off, 2 - 8%: permite definirea intervalului imaginii. Oprit proiectează toate intervalele. În funcție de semnalul de imagine puteți observa interferențe la partea de sus și de jos a imaginii. • Auto: se poate seta doar când se recepționează semnal de la porturile HDMI1 sau HDMI2 sau de la WirelessHD. Opțiunea Oprit sau 8% poate fi definită automat în funcție de semnalul de intrare.
	Interval video HDMI ^{*1 *2}	Auto, Normal, Expandat	(Aceasta poate fi definită numai dacă pentru EPSON Super White este selectată opțiunea Oprit .) Dacă este selectată opțiunea Auto , nivelul video al semnalului de intrare DVD la portul HDMI1 sau HDMI2 sau la WirelessHD va fi detectat și definit automat. Dacă folosiți opțiunea Auto și observați o sub-expunere sau o supraexpunere, definiți nivelul video al proiectorului în funcție de nivelul cititorului de discuri DVD. Cititorul DVD poate fi configurat în modul Normal sau Expandat. Opțiunea Auto nu va fi afișată în cazul unei conexiuni la portul DVI al dispozitivului conectat.
	Image Processing ^{*5}	Fin, Rapid	Permite efectuarea procesării pentru îmbunătățirea imaginii.  p.40
Reset	Da, Nu		Restabilește toate setările definite pentru Signal , cu excepția setărilor Diagonal Screen Size , 3D Viewing Notice , Aspect și Image Processing , la valorile implicite.

*1 Această opțiune este afișată numai dacă este recepționat un semnal imagine de la un HDMI1, HDMI2 sau WirelessHD. (WirelessHD este destinat exclusiv pentru EH-TW9200W/EH-TW8200W.)

*2 Setările sunt salvate pentru fiecare tip de sursă sau semnal de intrare.

*3 Această opțiune este afișată numai dacă este recepționat un semnal imagine de la un PC.

*4 Acesta nu poate fi definit dacă este recepționat un semnal de la HDMI1, HDMI2 sau WirelessHD.



*5 Această opțiune nu este afișată dacă este recepționat un semnal de la un PC.




*6 Este afișat numai EH-TW9200W/EH-TW9200/EH-TW8200W/EH-TW8200.




*7 Această opțiune este afișată numai dacă este recepționat un semnal imagine de la un Component, HDMI1, HDMI2 sau WirelessHD. (WirelessHD este destinat exclusiv pentru EH-TW9200W/EH-TW8200W.)

*8 Este afișat numai EH-TW9200W/EH-TW9200.

Meniul Setări



Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Keystone	-60 - 60		Realizează corecția trapezoidală verticală.  p.29
HDMI Link	Conexiuni dispozitiv	-	Permite afișarea unei liste cu dispozitivele conectate la porturile HDMI1 sau HDMI2 sau la WirelessHD*.
	Conexiune HDMI	Pornit, Oprit	Activează sau dezactivează funcția Conexiune HDMI.
	Pornire conexiune	Oprit, Bidirecțional, Disp.->PJ, PJ->Disp.	Permite definirea funcției Link la pornirea aparatului. Permite pornirea proiectorului la redarea unui conținut de la un dispozitiv conectat (Bidirecțional sau Disp.->PJ) sau pornirea unui dispozitiv conectat la pornirea proiectorului (Bidirecțional sau PJ->Disp.).
	Oprire conexiune	Pornit, Oprit	Permite oprirea sau nu a dispozitivelor conectate la oprirea proiectorului.
WirelessHD*	Conexiuni dispozitiv	-	Afișează o listă cu dispozitivele WirelessHD disponibile care pot fi conectate.
	WirelessHD	Pornit, Oprit	Activează sau dezactivează funcția WirelessHD.
	Recepție	55% 	Afișează recepția.
	WiHD Mode	Full, Dynamic	Setează modul de conexiune al dispozitivelor WirelessHD.
	Reset	Da, Nu	Permite restabilirea setărilor definite pentru WirelessHD la valorile implicite. Țineți cont de faptul că și în cazul în care ați resetat proiectorul, setările definite pentru WirelessHD Transmitter nu vor fi resetate. Consultați documentația emițătorului WirelessHD Transmitter pentru detalii referitoare la resetarea emițătorului WirelessHD Transmitter.



Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Setare blocare	Blocare pt. copii	Pornit, Oprit	<p>Această funcție permite blocarea butonului  de pe panoul de comandă al proiecteurului pentru a preveni pornirea accidentală a proiecteurului de către copii. Dacă această opțiune este activată, puteți porni proiectorul apăsând pe butonul  pentru circa trei secunde. De asemenea, puteți opri dispozitivul de la butonul  sau folosind telecomanda.</p> <p>Dacă este modificată, această opțiune va fi activată după oprirea proiecteurului și după finalizarea procesului de răcire.</p> <p>Rețineți că, și dacă Child Lock este setat pe On, proiectorul continuă să pornească la conectarea cablului de alimentare chiar și în cazul în care Direct Power On este setat pe On.</p>
	Blocare funcționare	Pornit, Oprit	<p>Dacă este selectată opțiunea On, toate butoanele de pe panoul de comandă, cu excepția butonului  vor fi dezactivate.  va fi afișat pe ecran la apăsarea oricărui buton. Pentru deblocare, apăsați și țineți apăsat butonul  de pe panoul de comandă pentru cel puțin 7 secunde.</p> <p>Dacă este modificată, această opțiune va fi activată la închiderea meniului Configurare.</p>
Proiecție	Față, Față/Plafon, Spate, Spate/Plafon		<p>Modificarea acestor setări depinde de modul de instalare al proiecteurului.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Front: selectați această opțiune dacă proiectorul se află în fața ecranului. • Front/Ceiling: selectați această opțiune dacă proiectorul se află în fața ecranului, suspendat pe tavan. • Rear: selectați această opțiune dacă efectuați o retroproiecție, din spatele ecranului. • Rear/Ceiling: selectați această opțiune dacă efectuați o retroproiecție, din spatele ecranului, iar proiectorul este suspendat pe tavan.

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Buton utilizator	2D-to-3D Conversion, 3D Depth, 3D Brightness, Inverse 3D Glasses, Power Consumption, About	Selectați un element din meniul Configurare care va fi atribuit butonului  de pe telecomandă. Apăsând pe butonul  , se afișează ecranul de selectare/reglare a elementului de meniu atribuit, ceea ce permite efectuarea setărilor/reglărilor printr-o singură atingere de buton.
Picture in Picture	-	Pornește afișarea Picture in Picture.  p.65
Reset	Da, Nu	Restabilește toate setările definite pentru Settings , cu excepția setărilor Power On Link , Power Off Link , Projection și User Button , la valorile implicite.

* Este afișat numai EH-TW9200W/EH-TW8200W.

Meniul Extins

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Operation	Pornire directă	Pornit, Oprit	Puteți configura proiectorul astfel încât proiecția să înceapă imediat ce cablul de alimentare a fost conectat fără acționarea vreunui buton. Țineți cont de faptul că dacă este selectată opțiunea On , proiecția va începe la restabilirea alimentării după o pană de curent sau o întrerupere a alimentării cu energie, în cazul în care cablul de alimentare este conectat la proiector.
	Mod inactivare	Oprit, 5 min., 10 min., 30 min.	Dacă timpul definit este depășit și nu este recepționat niciun semnal, proiectorul se va opri automat și va intra în modul standby (veghe). Dacă este selectată opțiunea Off , proiectorul nu va intra niciodată în modul inactivare. În modul standby, apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă pentru a începe proiecția.
	Iluminare	Pornit, Oprit	Selectați opțiunea Off dacă indicatorii de pe panoul de comandă vă deranjează în timpul vizionării unui film într-o încăpere în care nu este lumină.
	Trigger Out	On, Off* ¹	Setați funcția Comunicare pentru a transmite starea activării proiectorului și alte informații către dispozitive externe. În cazul setării pe Off , nu se distribuie tensiune din portul Trigger out. În cazul setării pe On sau pe Power , tensiunea se distribuie prin portul Trigger out când proiectorul este pornit. La Anamorphic Wide , când proiectorul este pornit și Aspect este setat pe Anamorphic Wide sau pe Horiz. Squeeze , tensiunea se distribuie din portul Trigger out. Dacă modificați această setare, noua setare va fi aplicată după următoarea pornire a proiectorului.
		Off, Power, Anamorphic Wide* ²	
	Mod altitudine mare	Pornit, Oprit	Selectați opțiunea Pornit dacă utilizați proiectorul la altitudini mai mari de 1500 de metri.

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Ecran	Menu Position ^{*3}	-	Permite definirea poziției în care meniul ar trebui să fie afișat.
	Culoare meniu	Culoare 1, Culoare 2	Selectează culoarea meniului superior. <ul style="list-style-type: none"> • Color 1: negru • Color 2: albastru
	Mesaje	Pornit, Oprit	Permite afișarea sau nu a următoarelor mesaje (Pornit sau Oprit). <ul style="list-style-type: none"> • Numele elementelor pentru semnalele de imagine, modurile de culoare, formatele de imagine și încărcarea memoriei. • Dacă temperatura internă crește și niciun semnal nu este recepționat sau este detectat un semnal incompatibil.
	Fundal Ecran	Negru, Albastru, Logo	Permite selectarea stării ecranului în cazul în care nu este recepționat niciun semnal de imagine.
	Ecran pornire	Pornit, Oprit	Permite selectarea afișării sau nu a unui ecran de pornire la începerea proiecției (Pornit sau Oprit). Dacă este modificată, această opțiune va fi activată după oprirea proiecteurului și după finalizarea procesului de răcire.
	Confirmare standby	Pornit, Oprit	Permite afișarea sau nu a mesajului de confirmare pentru standby (Pornit sau Oprit).  p.26
Semnal intrare	Semnal video	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Permite definirea tipului de semnal în funcție de dispozitivul video conectat la portul Video. Dacă este selectată opțiunea Auto , semnalul video va fi definit automat. Dacă este selectată opțiunea Auto și observați apariția unor interferențe în imagine sau dacă imaginea nu poate fi vizualizată, selectați corect tipul de semnal din opțiunile disponibile.
	Component	Auto, YCbCr, YPbPr	Permite definirea semnalului de ieșire al dispozitivului video conectat la portul Component. Dacă este selectată opțiunea Auto , semnalul de ieșire va fi definit automat. Dacă este selectată opțiunea Auto și aveți probleme cu afișarea culorilor, selectați corect tipul de semnal din opțiunile disponibile.
Panel Alignment	Panel Alignment	On, Off	Activează sau dezactivează Panel Alignment .
	Select Color	R, B	Selectați culoarea care se va corecta.
	Pattern Color	R/G/B, R/G, G/B	Selectați șablonul utilizat la corecție.
	Start Adjustments	-	Lansează Panel Alignment .  p.39
	Reset	Yes, No	Resetează valoarea de corecție.
Limbă	-		Permite selectarea limbii de afișare.
Reset	Da, Nu		Restabilește toate setările definite pentru Extended , cu excepția setărilor High Altitude Mode , Component și Language la valorile implicite.

^{*1} Este afișat numai EH-TW8200W/EH-TW8200/EH-TW7200.

^{*2} Este afișat numai EH-TW9200W/EH-TW9200.

*3 Este afișat numai EH-TW9200W/EH-TW9200/EH-TW8200W/EH-TW8200.

Meniul Memorie

Funcție	Explicație
Încărcați memorie	Permite încărcarea setărilor salvate folosind funcția Save Memory . ➡ p.43 Aceasta nu poate fi selectată dacă nu ați salvat nicio setare folosind funcția Salvați memorie .
Salvați memorie	Permite salvarea în memorie a anumitor setări definite pentru Imagine și Semnal . ➡ p.42
Ștergeți memorie	Permite ștergerea setărilor salvate în memorie, de care nu mai aveți nevoie. ➡ p.43
Redenumire memorie	Permite redenumirea unei memorii salvate. ➡ p.43

Meniul Informații


Funcție	Explicație
Durată lampă	Permite afișarea duratei globale de funcționare a lămpii*.
Sursă	Permite afișarea denumirii sursei echipamentului conectat de la care se efectuează proiecția.
Semnal intrare	Permite afișarea conținutului funcției Semnal intrare definit în meniul Semnal în funcție de sursă.
Rezoluție	Permite afișarea rezoluției.
Mod scan	Permite afișarea modului de scanare folosit.
Rată refresh	Permite afișarea ratei refresh.
3D Format	Permite afișarea formatului 3D al semnalului de intrare în timpul efectuării unei proiecții 3D (Combinare cadre, Juxtapuse sau Sus și jos).
Info Sincro	Permite afișarea informațiilor semnalului de imagine. Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.
Culoare închisă	Permite afișarea culorilor închise.
Semnal video	Afișează setările pentru Video Signal în meniul Extended .
Stare	Acest meniu conține informațiile despre erorile survenite în proiector. Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.
Număr de serie	Afișează numărul de serie al proiectorului.
Version	Afișează versiunea de firmware a proiectorului.





* Durata de utilizare globală este afișată în forma „0H” în primele 10 ore. Durata de 10 ore și mai mult sunt afișate în forma „10H”, „11H” etc.

Meniul Reset

Funcție	Explicație
Reset toate	Permite resetarea tuturor elementelor din meniul Configurare la valorile implicite. Următoarele elemente nu sunt readuse la valorile implicite: Input Signal - Component, Panel Alignment, Lamp Hours, Language, Save Memory.
Resetați memoria	Permite ștergerea tuturor setărilor salvate folosind funcția Salvați memorie.
Resetați Durată Lampă	Permite resetarea duratei globale de funcționare a lămpii la valoarea 0 H. Resetați când înlocuiți lampa.

Meniul Picture in Picture

Este afișat dacă apăsați pe butonul  în timpul unei proiecții Picture in Picture.





Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Picture in Picture	Subscreen Size	Small, Large	Modifică dimensiunea ecranului secundar.  p.66
	Subscreen Position	Top Right/Bottom Right/Top Left/Bottom Left	Modifică poziția ecranului secundar.
	Subscreen Source*	HDMI1, HDMI2, WirelessHD	Selectează care sursă se afișează ca ecran secundar.  p.66
	Swap Main/Sub		Schimbă ecranele principal și secundar.  p.66
	Exit Picture in Picture		Iese din ecranul Picture in Picture.  p.66

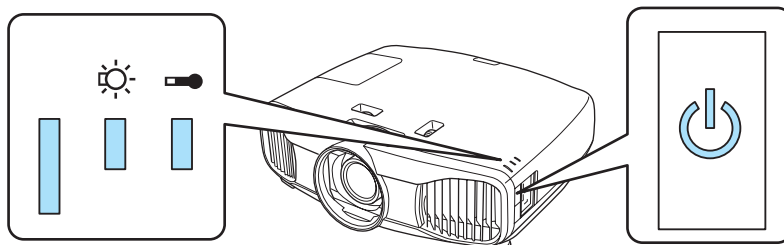
* Este afișat numai EH-TW9200W/EH-TW8200W.



Rezolvarea problemelor

Citirea indicatoarelor








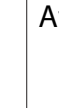
Puteți verifica starea proiectorului urmărind indicatorii de funcționare ,  (care luminează intermitent sau sunt aprinși) și indicatorii  și  de pe panoul de comandă.


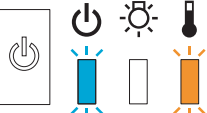





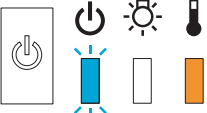


Consultați tabelul de mai jos pentru a verifica starea proiectorului și instrucțiunile de rezolvare a problemelor evidențiate de starea indicatorilor.

■ Starea indicatorului în cazul apariției unei erori sau a unei avertizări

■ : aprins  : intermitent  : stare menținută  : stins








Indicatoare	Stare	Rezolvare
    (albastru)/(portocaliu)	Înlocuiți lampa	Trebuie înlocuită lampa. Înlocuiți lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil. ➡ p.96 Lampa poate exploda dacă veți continua să o folosiți în acest caz.
    (albastru)/(portocaliu)	Avertism temp înaltă	Puteți continua proiecția. Dacă temperatura crește din nou prea mult, proiecția se va opri automat. <ul style="list-style-type: none"> • Dacă proiectorul este instalat în apropierea unui perete, asigurați-vă că între perete și gura de ventilare a proiectorului este o distanță de minimum 20 de cm. • Dacă filtrul de aer este îmbăcsit, curățați-l. ➡ p.92

Indicatoare	Stare	Rezolvare
 (albastru)/(portocaliu)	Eroare internă	Proiectorul are o defecțiune. Scoateți cablul de alimentare din priză și contactați distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de reparații Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
 (albastru)/(portocaliu)	Eroare ventilator Eroare de senzor	
 (albastru)/(portocaliu)	Cinema Filter Error Auto Iris Error	
 (albastru)/(portocaliu)	Power Err. (Ballast)	
 (albastru)/(portocaliu)	Eroare lampă Eșec lampă Lamp Cover Open	Lampa prezintă o defecțiune sau nu a reușit să se aprindă. <ul style="list-style-type: none"> Scoateți cablul de alimentare din priză și verificați dacă lampa nu este spartă. ☛ p.96 Dacă lampa nu este spartă, reintroduceți lampa și porniți proiectorul. Dacă după reinstalarea lămpii problema persistă sau dacă lampa este spartă, scoateți cablul de alimentare din priză și contactați distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de reparații Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson Verificați dacă a fost închis corespunzător capacul lămpii. Dacă filtrul de aer este îmbăcsit, curățați-l. ☛ p.92 Când folosiți aparatul la altitudini de peste 1500 de m, selectați pentru parametrul Mod altitudine mare opțiunea Pornit. ☛ Extins - Funcționare - Mod altitudine mare p.76




Indicatoare	Stare	Rezolvare
 (albastru)/(portocaliu)	Eroare temp înaltă (Supraîncălzire)	Temperatura internă este prea mare. <ul style="list-style-type: none"> Lampa se oprește automat și proiecția se întrerupe. Așteptați circa cinci minute. Dacă ventilatorul nu funcționează, scoateți cablul de alimentare din priză. Dacă proiectorul este instalat în apropierea unui perete, asigurați-vă că între perete și gura de ventilație a proiectorului este o distanță de minimum 20 de cm. Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, curățați-l.  p.92 Dacă la repornirea aparatului problema persistă, opriți utilizarea proiectorului și scoateți cablul de alimentare din priză. Contactați distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de reparații Epson.  Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson

■ Starea indicatorului în cazul funcționării normale

 : aprins  : intermitent  : stins

Indicatoare	Stare	Rezolvare
	Starea de standby	Dacă apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă, proiecția va începe în câteva momente.
 (albastru)	Încălzire în curs de execuție	Încălzirea durează circa 30 de secunde. Operația de oprire este dezactivată în timpul ce proiectorul se încălzește.
	Răcire în curs de execuție	Toate operațiile sunt dezactivate în timp ce proiectorul se răcește. Proiectorul intră în starea de standby după terminarea operației de răcire. Dacă din diferite motive cablul de alimentare a fost scos din priză în timpul efectuării operației de răcire, așteptați ca lampa să se răcească suficient (circa 10 minute), reconectați cablul de alimentare și apoi apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă.
 (albastru)	Proiecție în curs de execuție	Proiectorul funcționează normal.



- În condiții normale de funcționare, indicatorii  și  sunt stinși.
- Dacă pentru funcția **Iluminare** este selectată opțiunea **Opriți**, toți indicatorii sunt stinși în condiții normale de desfășurare a proiecției.  **Extins - Funcționare - Iluminare** [p.76](#)

Când indicatoarele nu vă pot ajuta

■ Verificați problema



Verificați tabelul de mai jos pentru a vedea dacă problema dumneavoastră este menționată și consultați pagina respectivă pentru a afla informațiile necesare pentru rezolvarea problemei.

Problema		Pagina
Probleme cu imaginile	Imaginile nu sunt vizibile.	p.83
	Proiecția nu începe, zona de proiecție este complet neagră sau zona de proiecție este complet albastră.	
	Imaginile animate proiectate de la un calculator nu sunt proiectate.	p.84
	Este afișat mesajul "Nu e acceptat."	p.84
	Este afișat mesajul "Fără semnal."	p.85
	Imaginile sunt neclare sau nu sunt focalizate.	p.85
	În imagini apar interferențe sau distorsiuni.	p.86
	Imaginea este trunchiată (prea mare) sau mică sau numai o parte din imagine este proiectată.	p.86
	Culorile din imagine nu sunt corecte.	p.86
	Întreaga imagine are o tentă roșiatică sau verzuie, imaginile sunt alb-negru sau culorile sunt terne.*	
	Imaginile sunt închise.	p.87
	Proiecția se oprește automat.	p.87
Probleme la pornirea proiecției	Proiectorul nu pornește.	p.87
Probleme cu telecomanda	Telecomanda nu funcționează.	p.88
Probleme la panoul de comandă	Nu se pot efectua setări pe panoul de comandă	p.88
Probleme la proiectarea imaginilor 3D	Proiecția 3D nu se poate realiza.	p.88
	Imaginea 3D este mărită și trunchiată	p.89
Probleme HDMI	Conexiune HDMI nu funcționează.	p.89
	Numele dispozitivului nu este afișat în lista cu conexiunile dispozitivelor.	p.90
Probleme cu WirelessHD	Imaginile WirelessHD nu pot fi proiectate.	p.90
	În WirelessHD apare interferență, distorsiune sau întrerupere	p.91

* Deoarece reproducerea culorilor se face în mod diferit de la un monitor la altul și de la un monitor LCD la altul, imaginea proiectată de proiector și tonurile culorilor afișate pe monitor pot să nu corespundă, totuși aceasta nu este o defecțiune.

Probleme cu imaginile

Imaginile nu apar

Verificare	Rezolvare
Proiectorul este pornit?	Apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau de pe butonul  de pe panoul de comandă al proiecteurului.
Cablul de alimentare este conectat?	Conectați cablul de alimentare.
Indicatoarele sunt dezactivate?	Deconectați și reconectați cablul de alimentare al proiecteurului. Verificați dacă proiectorul este alimentat electric prin apăsarea butonului de alimentare după conectare.

Verificare	Rezolvare
Este recepționat un semnal de imagine?	Verificați dacă dispozitivul conectat este pornit. Dacă Messages este setat pe On din meniul Configurare, vor fi afișate mesajele privind semnalul de imagine. ➡ Extins - Ecran - Mesaje p.76
A fost deconectată alimentarea la amplificatorul AV?	Dacă este conectat un amplificator AV, verificați alimentarea electrică a amplificatorului AV.
Se transmite un semnal de imagine de la dispozitiv?	Verificați dacă se trimite un semnal de imagine de la dispozitivul conectat.
Formatul semnalului de imagine este setat corect?	Dacă este recepționat un semnal Video Dacă pe ecran nu se proiectează nimic chiar și când Video Signal este setat pe Auto din meniul Configurare, selectați un semnal corespunzător dispozitivului conectat. ➡ Extended - Input Signal - Video Signal p.76
	Dacă este recepționat un semnal Component Dacă pe ecran nu se proiectează nimic chiar și când Component este setat pe Auto din meniul Configurare, selectați un semnal corespunzător dispozitivului conectat. ➡ Extins - Semnal intrare - Component p.76
Setările meniului Configurare sunt corecte?	Resetați toți parametrii folosind funcția Reset toate. ➡ Reset - Reset toate p.79
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Conexiunea a fost stabilită în timp ce proiectorul sau calculatorul erau deja pornite?	Dacă se realizează conexiunea în timp ce alimentarea este deja pornită, este posibil ca tasta (tasta funcțională, etc.) care transferă semnalul de imagine de la calculator către destinația externă să nu funcționeze. Opriți calculatorul conectat și apoi reporniți-l.

Imaginile animate nu sunt afișate


Verificare	Rezolvare
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Semnalul de imagine al calculatorului este configurat simultan pentru o ieșire externă și pentru o ieșire către monitorul LCD?	În funcție de specificațiile calculatorului, este posibil ca imaginile animate să nu fie afișate în cazul în care calculatorului este configurat simultan pentru o ieșire externă și pentru o ieșire către monitorul LCD. Modificați această setare pentru ca semnalul de imagine să fie transmis numai către ieșirea externă. Pentru informații referitoare la specificațiile calculatorului, consultați documentația calculatorului.

Se afișează "Not supported".

Verificare	Rezolvare
Formatul semnalului de imagine este setat corect?	Dacă este recepționat un semnal Video Dacă pe ecran nu se proiectează nimic chiar și când Video Signal este setat pe Auto din meniul Configurare, selectați un semnal corespunzător dispozitivului conectat. ➡ Extended - Input Signal - Video Signal p.76
	Dacă este recepționat un semnal Component Dacă pe ecran nu se proiectează nimic chiar și când Component este setat pe Auto din meniul Configurare, selectați un semnal corespunzător dispozitivului conectat. ➡ Extins - Semnal intrare - Component p.76

Verificare	Rezolvare
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Rezoluția și frecvența semnalului de imagine corespund modului selectat?	Verificați setările semnalului de imagine recepționat în Resolu-tion din meniul Configurare și verificați dacă aceasta corespunde cu rezoluția proiectorului. ➡ p.100






Se afișează **"No Signal"**.

Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. ➡ p.19
Este selectat corect portul de intrare a imaginii?	Modificați imaginea folosind butoanele pentru sursă de pe telecomandă sau butonul  de pe panoul de comandă. ➡ p.25
Dispozitivul conectat este pornit?	Porniți dispozitivul.
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Semnalul de imagine este transmis către proiector?	Modificați această opțiune astfel încât semnalul de imagine să fie transmis la ieșirea externă și nu numai la monitorul LCD al calculatorului. La anumite modele, dacă semnalul de imagine este transmis la un dispozitiv extern, acesta nu mai poate fi vizualizat pe monitorul LCD. Pentru informații referitoare la specificațiile calculatorului, consultați documentația calculatorului. Dacă se realizează conexiunea în timp ce proiectorul și calculatorul sunt deja în funcțiune, este posibil ca tasta Fn (tasta funcțională) care transferă semnalul de imagine de la calculator către o destinație externă să nu funcționeze. Opriți calculatorul și proiectorul și apoi reporniți-le.




Imaginile sunt neclare sau nu sunt focalizate

Verificare	Rezolvare
Focalizarea a fost modificată?	Reglați focalizarea. ➡ p.27
Proiectorul este așezat la distanța corectă?	Verificați intervalul recomandat de proiecție. ➡ p.18
S-a format condens pe lentile?	Dacă proiectorul este mutat brusc de la rece la cald sau dacă brusc se produce o modificare de temperatură, pe suprafața lentilelor se poate produce condens și din această cauză imaginile vor fi neclare. Montați proiectorul în încăpere cu circa o oră înainte de a fi utilizat. Dacă proiectorul este umed datorită condensării, opriți proiectorul, scoateți cablul de alimentare din priză și așteptați.



În imagini apar interferențe sau distorsiuni






Verificare	Rezolvare
Formatul semnalului de imagine este setat corect?	<p>Dacă este recepționat un semnal Video Dacă pe ecran nu se proiectează nimic chiar și când Video Signal este setat pe Auto din meniul Configurare, selectați un semnal corespunzător dispozitivului conectat.  Extended - Input Signal - Video Signal p.76</p> <p>Dacă este recepționat un semnal Component Dacă pe ecran nu se proiectează nimic chiar și când Component este setat pe Auto din meniul Configurare, selectați un semnal corespunzător dispozitivului conectat.  Extins - Semnal intrare - Component p.76</p>
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate.  p.19
Folosiți un cablu prelungitor?	Dacă folosiți un prelungitor, interferențele electrice pot influența semnalul.
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Sunt setările Sincro. și Urmărire ajustate corect?	Proiectorul utilizează funcțiile de ajustare automată pentru proiectarea optimă a imaginilor. Totuși, în funcție de semnal, este posibil ca anumite reglaje să nu fie corecte chiar și după efectuarea operației de corectare automată. În acest caz, ajustați setările definite pentru Tracking și Sync. din meniul Configurare.  Semnal - Urmărire/Sincro. p.70
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Este selectată rezoluția corectă?	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul.  p.100

O parte din imagine este truncată (prea mare) sau mică




Verificare	Rezolvare
Este selectată opțiunea corectă pentru Aspect ?	Apăsați pe butonul  și apoi selectați opțiunea pentru Aspect în funcție de semnalul de intrare.  Semnal - Aspect p.70
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Este selectată rezoluția corectă?	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul.  p.100

Culorile din imagine nu sunt corecte




Verificare	Rezolvare
Formatul semnalului de imagine este setat corect?	<p>Dacă este recepționat un semnal Video Dacă pe ecran nu se proiectează nimic chiar și când Video Signal este setat pe Auto din meniul Configurare, selectați un semnal corespunzător dispozitivului conectat.  Extins - Semnal intrare - Semnal video p.76</p> <p>Dacă este recepționat un semnal Component Dacă pe ecran nu se proiectează nimic chiar și când Component este setat pe Auto din meniul Configurare, selectați un semnal corespunzător dispozitivului conectat.  Extins - Semnal intrare - Component p.76</p>

Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate.  p.19 Pentru porturile Video și Component, asigurați-vă că ați asociat corect conectorul și portul corespunzător; acestea trebuie să aibă aceeași culoare.  p.19
Contrastul este reglat corect?	Ajustați setarea pentru Contrast din meniul Configurare.  Imagine - Contrast p.68
Culoarea este reglată corect?	Ajustați setarea pentru Advanced din meniul Configurare.  Imagine - Avansat p.68
(Numai dacă se proiectează imagini de la un dispozitiv video) Saturația culorii și tenta sunt reglate corect?	Ajustați setările pentru Color Saturation și Tint din meniul Configurare.  p.68

Imaginile sunt închise





Verificare	Rezolvare
Strălucirea imaginii este reglată corect?	Ajustați setarea pentru Brightness din meniul Configurare.  Imagine - Strălucire p.68
Contrastul este reglat corect?	Ajustați setarea pentru Contrast din meniul Configurare.  Imagine - Contrast p.68
Trebuie înlocuită lampa?	Termenul de înlocuire a lămpii se apropie, imaginile sunt mai închise și calitatea culorilor scade. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiți lampa cu una nouă.  p.96

Proiecția se oprește automat

Verificare	Rezolvare
Este activată opțiunea Mod inactivare ?	Dacă timpul definit este depășit și nu este recepționat niciun semnal, lampa se va opri automat, iar proiectorul va intra în modul standby (veghe). Proiectorul va reveni din starea de standby dacă apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă. Dacă nu doriți să utilizați Mod inactivare , modificați setarea la Oprit .  Extins - Funcționare - Mod inactivare p.76

Probleme la pornirea proiecției

Proiectorul nu pornește

Verificare	Rezolvare
Alimentarea este pornită?	Apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau de pe butonul  de pe panoul de comandă al proiectoarei.
Pentru funcția Blocare pt. copii este selectată opțiunea Pornit ?	Dacă Child Lock este setat pe On din meniul Configurare, țineți apăsat butonul  de pe panoul de comandă timp de circa trei secunde sau efectuați operațiile folosind telecomanda.  Setări - Setare blocare - Blocare pt. copii p.73

Verificare	Rezolvare
Indicatoarele se activează și se dezactivează când cablul de alimentare este atins?	Opriti proiectorul și apoi deconectați și reconectați cablul de alimentare al proiectorului. Dacă problema persistă, opriți utilizarea proiectorului, scoateți cablul de alimentare din priză și contactați distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de informații. ➡ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson


Probleme cu telecomanda

Telecomanda nu funcționează

Verificare	Rezolvare
Zona de emisie a telecomenzii este orientată către receptorul aflat pe proiector, când este acționată telecomanda?	Îndreptați telecomanda către receptor. De asemenea, verificați intervalul de funcționare. ➡ p.23
Telecomanda se află prea departe de proiector?	Verificați intervalul de funcționare. ➡ p.23
Soarele sau lumina puternică de la lămpile fluorescente strălucește spre receptor?	Amplasați proiectorul în poziție ridicată unde lumina puternică nu strălucește pe receptorul pentru telecomandă.
Bateriile sunt consumate sau bateriile au fost corect montate?	Verificați dacă bateriile au fost introduse corect sau înlocuiți bateriile cu unele noi dacă este nevoie. ➡ p.23
Este telecomanda orientată către WirelessHD Transmitter când se acționează butonul de comandă WiHD Transmitter? (Numai pentru modelul EH-TW9200W/EH-TW8200W)	Trebuie să îndreptați telecomanda spre emițătorul WirelessHD Transmitter dacă utilizați butonul de control WiHD Transmitter de pe telecomandă. ➡ p.59

Probleme la panoul de comandă


Nu se pot efectua setări pe panoul de comandă

Verificare	Rezolvare
Pentru funcția Blocare funcționare este selectată opțiunea Pornit ?	Dacă pentru Control Panel Lock este setat pe On din meniul Configurare, toate butoanele de pe panoul de comandă, cu excepția butonului  , sunt dezactivate. Efectuați operațiile folosind telecomanda. ➡ Setări - Setare blocare - Blocare funcționare p.73

Probleme la proiectarea imaginilor 3D

Proiecția nu se poate realiza în format 3D

Verificare	Rezolvare
Ochelarii 3D sunt porniți?	Porniți ochelarii 3D.
Imaginea 3D este proiectată?	Dacă se proiectează o imagine 2D sau dacă s-a produs o eroare la proiector care împiedică proiectarea imaginilor 3D, nu puteți viziona imaginile 3D chiar dacă purtați ochelari 3D.


Verificare	Rezolvare
Imaginea recepționată este în format 3D?	Verificați dacă imaginea recepționată este compatibilă 3D. Din moment ce majoritatea emisiunilor televizate nu conțin un semnal în format 3D, recepția 3D trebuie să fie setată manual.
Pentru funcția Ecran 3D este selectată opțiunea Oprit ?	Dacă pentru 3D Display este setat pe Off din meniul Configurare, proiectorul nu va trece automat în modul 3D chiar dacă este recepționată o imagine 3D. Apăsați pe butonul  . ➡ Semnal - Configurare 3D - Ecran 3D p.70
Formatul 3D este definit corect?	Proiectorul selectează automat formatul 3D adecvat, dar dacă imaginea 3D nu este afișată corect, utilizați 3D Format din meniul Configurare pentru a selecta un alt format. ➡ Semnal - Configurare 3D - Format 3D p.70
Vă aflați în intervalul de recepție?	Verificați intervalul în care ochelarii 3D pot să comunice cu proiectorul și păstrați distanța. ➡ p.47
Operația de pairing a fost efectuată corect?	Pentru a efectua operația de pairing (asociere), consultați Ghidul utilizatorului ochelarilor 3D.
În vecinătate se găsesc diapozitive care pot produce interferențe cu undele radio?	Dacă utilizați simultan și alte dispozitive pe aceeași bandă de frecvență (2,4 GHz) de exemplu dispozitive de comunicare Bluetooth, rețele LAN wireless (IEEE802.11b/g) sau cuptoare cu microunde, se pot produce interferențe ale undelor radio, iar imaginea se poate întrerupe sau comunicarea nu se poate efectua. Nu utilizați proiectorul în apropierea acestor dispozitive.

Imaginea 3D este mărită și trunchiată

Verificare	Rezolvare
Formatul video 3D este definit corect?	Materialul video poate fi trunchiat dacă se setează un format 3D incorect. Setează formatul 3D corect. ➡ p.45

Probleme HDMI

Conexiunea HDMI nu funcționează

Verificare	Rezolvare
Utilizați un cablu care îndeplinește standardele HDMI?	Funcționarea nu este posibilă dacă utilizați un cablu care nu respectă standardele HDMI.
Dispozitivul conectat îndeplinește standardele HDMI CEC?	Dacă dispozitivul conectat nu îndeplinește standardele HDMI CEC, acesta nu poate funcționa chiar dacă este conectat la portul HDMI. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului conectat, etc. De asemenea, apăsați pe butonul  și apoi verificați dacă dispozitivul este disponibil în Conexiuni dispozitiv . ➡ p.63
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru Conexiune HDMI sunt conectate corect. ➡ p.63
Dacă amplificatorul sau recorderul DVD, etc. sunt pornite?	Puneți toate dispozitivele în starea de standby. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului conectat, etc.



Verificare	Rezolvare
A fost conectat un dispozitiv nou sau conexiunea a fost modificată?	Dacă funcția CEC a unui dispozitiv conectat trebuie să fie reconfigurată, de exemplu la conectarea unui nou dispozitiv sau dacă o conexiune a fost modificată, probabil va trebui să reporniți dispozitivul.
Sunt conectate mai multe cititoare multimedia?	Puteți conecta simultan maximum 3 cititoare multimedia care îndeplinesc standardele HDMI CEC.

Numele dispozitivului nu este afișat Conexiuni dispozitiv





Verificare	Rezolvare
Dispozitivul conectat îndeplinește standardele HDMI CEC?	Dacă dispozitivul conectat nu îndeplinește standardele HDMI CEC, acesta nu va fi afișat. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului conectat, etc.

Probleme cu WirelessHD (Numai pentru EH-TW9200W/EH-TW8200W)

Imaginile WirelessHD nu pot fi proiectate

Verificare	Rezolvare
Cablul folosit la conectarea emițătorului WirelessHD Transmitter inclus îndeplinește standardele HDMI?	În cazul în care cablul nu îndeplinește standardele HDMI, transmiterea comenzilor este imposibilă.
Pentru funcția WirelessHD este selectată opțiunea Oprit ?	Dacă WirelessHD este setat pe Off din meniul Configurare, proiectarea semnalelor de intrare WirelessHD este imposibilă. Selectați pentru WirelessHD opțiunea Pornit și apoi apăsați pe butonul  Setări - WirelessHD p.73
Semnalele sunt recepționate de la o distanță care respectă intervalul de transmisie WirelessHD?	Verificați intervalul în care emițătorul WirelessHD poate să comunice cu proiectorul și păstrați distanța.  p.58
Emițătorul WirelessHD Transmitter inclus este pornit?	Verificați indicatorul de pornire al emițătorului WirelessHD Transmitter. Dacă acesta nu este alimentat, verificați dacă este conectat corect conectorul adaptorului de c.a. și apoi acționați butonul de pornire.
Indicatorul WirelessHD al WirelessHD Transmitter inclus este stins?	WirelessHD nu poate comunica cu proiectorul. Verificați intervalul în care emițătorul WirelessHD poate să comunice cu proiectorul și montați în intervalul respectiv.
Indicatorul Link al emițătorului WirelessHD Transmitter inclus este stins?	Nu se transmite semnal de la dispozitivul AV conectat la WirelessHD Transmitter. Verificați dacă sunt ferm conectate cablurile de la dispozitivul AV și de la WirelessHD Transmitter.
S-a adunat praf în gura de evacuare a aerului WirelessHD?	Aerisirea de la baza proiectorului este gura de evacuare a aerului pentru emițătorul WirelessHD. Comunicarea ar putea fi împiedicată de praful adunat în gura de evacuare a aerului. Montați proiectorul în așa fel încât praful să nu se adune în gura de evacuare.
Proiectorul și emițătorul WirelessHD Transmitter sunt orientate corect?	Instalați proiectorul și emițătorul WirelessHD Transmitter astfel încât acestea să fie așezate față în față.

În WirelessHD apare interferență, distorsiune sau întrerupere

Verificare	Rezolvare
Semnalele sunt recepționate de la o distanță care respectă intervalul de transmisie WirelessHD?	Verificați intervalul în care emițătorul WirelessHD poate să comunice cu proiectorul și păstrați distanța.  p.58
Între emițătorul WirelessHD Transmitter și proiector sunt obiecte care obstruționează transmisia?	Deoarece WirelessHD comunică folosind un fascicul concentrat de unde electromagnetice, dacă pe traseul undelor se află persoane sau obiecte, etc care obstruționează transmisia, acest lucru poate afecta în mod negativ imaginea. Asigurați-vă că niciun obstacol nu se află între emițătorul WirelessHD Transmitter și proiector în intervalul de transmisie WirelessHD.  p.58
Semnalul recepționat este prea slab?	<p>Dacă transmisia nu este suficient de puternică, comunicarea poate fi instabilă.</p> <p>Verificați opțiunea Recepție la instalarea emițătorului deoarece uneori este posibil să îmbunătățiți puterea transmisiei prin mutarea emițătorului WirelessHD Transmitter sau prin schimbarea orientării acestuia.  Setări - WirelessHD - Recepție p.73</p> <p>În funcție de mediul înconjurător, puterea de transmisie poate să difere sau poate să fie instabilă. În timp ce verificați opțiunea Recepție, instalați emițătorul într-un spațiu în care valoarea afișată rămâne constantă.  Setări - WirelessHD - Recepție p.73</p>



Întreținerea

Curățarea componentelor

Proiectorul trebuie curățat dacă se murdărește sau când imaginile proiectate încep să se deterioreze.



Avertisment

Nu utilizați substanțe pulverizate care conțin gaz inflamabil pentru îndepărtarea mizeriei și a prafului de pe obiectivul proiectorului, etc. Proiectorul ar putea lua foc din cauza temperaturii interne ridicate a lămpii.




Curățarea filtrului de aer

Curățați filtrul de aer dacă pe acesta s-a acumulat praf sau dacă pe ecran este afișat următorul mesaj. **"Proiectorul este supraîncălzit. Asigurați-vă că nimic nu blochează priza de aer și curățați sau înlocuiți filtrul de aer."**

Atenție

- Acumularea de praf pe filtrul de aer poate duce la creșterea temperaturii interne a proiectorului și, ca urmare, vor apărea probleme de funcționare a aparatului, iar durata de viață a motorului optic se poate reduce. Este recomandat să curățați filtrul de aer cel puțin o dată la trei luni. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf.
- Nu clătiți filtrul de aer în apă. Nu folosiți detergenți sau solvenți.
- Periați ușor filtrul de aer, pentru a-l curăța. Dacă periați prea tare, se va depune praf în filtrul de aer și acesta nu mai poate fi îndepărtat.

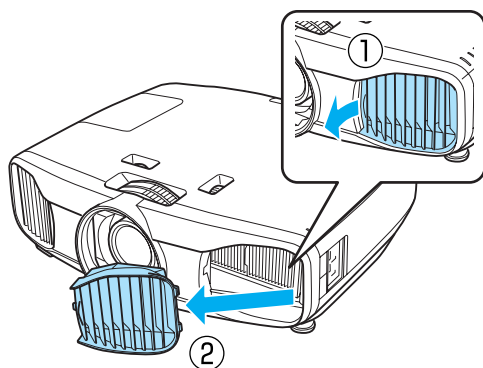
1

Apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă pentru a opri aparatul și apoi scoateți cablul de alimentare.

2

Scoateți capacul filtrului de aer.

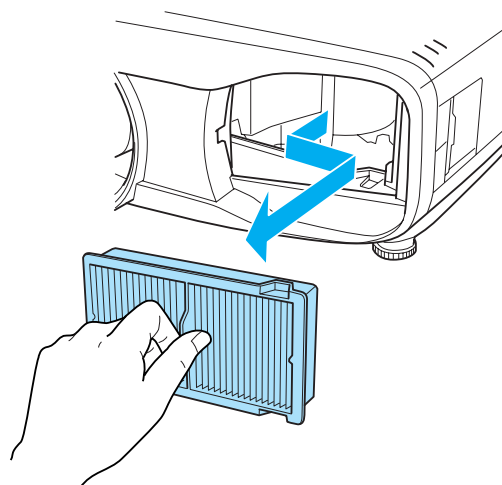
Introduceți degetul în orificiul de pe capacul filtrului de aer și trageți din partea obiectivului.



3

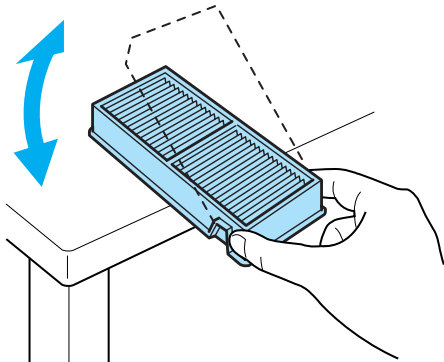
Scoateți filtrul de aer.

Prindeți proeminența din centrul filtrului de aer și trageți într-o parte și în exterior.



- 4** Țineți filtrul de aer cu fața în jos loviți-l ușor de 4 - 5 ori pentru a îndepărta praful.

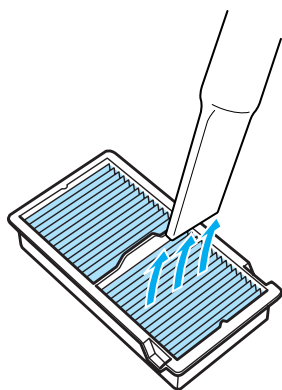
Poziționați filtrul de aer pe cealaltă parte și repetați operațiunea.



Atenție

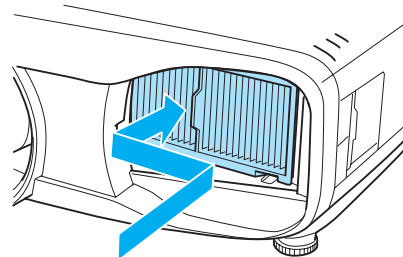
Dacă filtrul de aer este lovit prea tare, este posibil ca acesta să nu mai poată fi utilizat din cauza deformărilor și a fisurilor.

- 5** Îndepărtați praful rămas în filtrul de aer cu ajutorul unui aspirator pentru a curăța partea frontală.



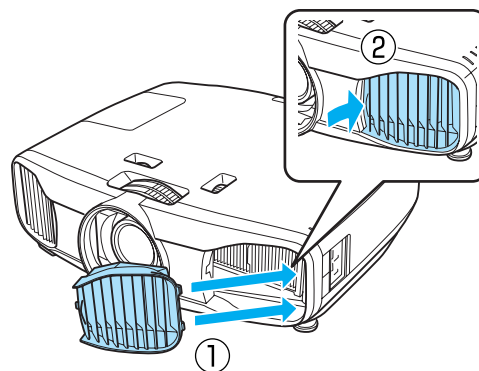
- 6** Montați filtrul de aer.

Prindeți filtrul de aer de proeminența din centru și introduceți-l în unghi.



- 7** Instalați capacul filtrului de aer.

Fixați clapeta de pe exterior mai întâi, și apoi clapeta de pe partea obiectivului.



Curățarea unității principale

Curățarea suprafeței proiecteurului se face prin ștergerea cu o cârpă moale.

Dacă este foarte murdar, înmuiiați cârpa într-o soluție slabă de detergent neutru și apoi stoarceți bine cârpa înainte de a o folosi pentru a șterge suprafața.

Atenție

Nu folosiți substanțe volatile precum ceara, alcoolul sau diluantul pentru a curăța suprafața proiecteurului. Carcasa se poate deteriora sau vopseaua se poate coji.

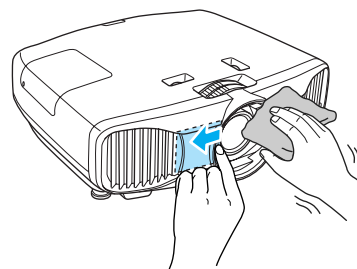
Curățarea lentilelor

Folosiți o lavetă specială pentru curățarea sticlei pentru a șterge delicat murdăria de pe obiectiv.

Deschideți manual obturatorul și ștergeți obiectivul pe interior.

Atenție

Nu ștergeți lentilele cu materiale aspre și manevrați obiectivul cu mare atenție, deoarece acesta este extrem de fragil.

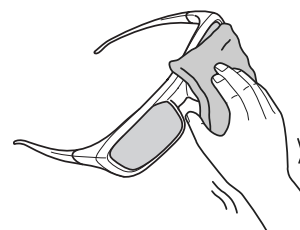


Curățarea ochelarilor 3D

Utilizați laveta inclusă pentru a șterge lentilele ochelarilor 3D.

Atenție

- Nu ștergeți lentilele cu materiale aspre și manevrați lentilele cu mare atenție, deoarece acesta sunt extrem de fragile.
- Dacă trebuie să efectuați operații de întreținere, scoateți adaptorul de încărcare USB din priză și verificați dacă toate cablurile au fost deconectate.
- Ochelarii 3D conțin baterii reîncărcabile. Respectați regulamentele locale privind eliminarea acestora.



Intervalele de înlocuire a consumabilelor

Intervalul de înlocuire a filtrului de aer

- Mesajul este afișat, chiar dacă filtrul de aer a fost curățat  [p.92](#)

Perioada de înlocuire a lămpii

- La începerea proiecției, pe ecran va fi afișat următorul mesaj
"Trebuie să înlocuiți lampa. Pentru cumpărare, vă rugăm să contactați distribuitorul proiectorului Epson sau să vizitați www.epson.com."
- Imaginea proiectată devine mai întunecată sau începe să se deterioreze.



- Mesajul de înlocuire a lămpii este setat să apară după 3900 H, pentru a păstra strălucirea inițială și calitatea imaginilor proiectate. Durata de afișare a mesajului diferă în funcție de utilizare ale aparatului, de exemplu de setările definite pentru modul culoare, etc.
Dacă veți continua să folosiți lampa și după ce perioada de înlocuire a fost depășită, crește posibilitatea ca aceasta să explodeze. Când pe ecran apare mesajul de înlocuire a lămpii, înlocuiți lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil, chiar dacă lampa funcționează încă.
- În funcție de caracteristicile lămpii și de modul în care aceasta a fost utilizată, lampa își poate schimba culoarea (se închide) sau se poate defecta înainte ca mesajul de avertizare să apară pe ecran. Trebuie să aveți întotdeauna la îndemână o lampă de rezervă în caz de urgențe.

Înlocuirea Consumabilelor


■ Înlocuirea filtrului de aer



Aruncați filtrele de aer uzate folosite respectând reglementările locale.

Material: polipropilenă

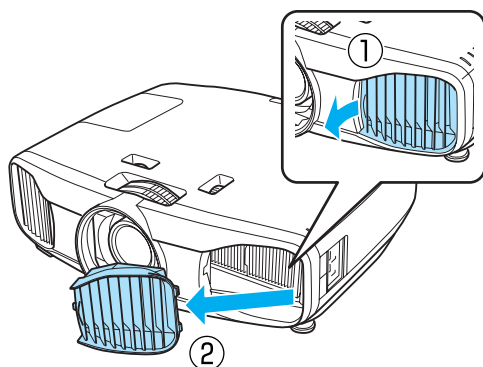
1

Apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă pentru a opri aparatul și apoi scoateți cablul de alimentare.

2

Scoateți capacul filtrului de aer.

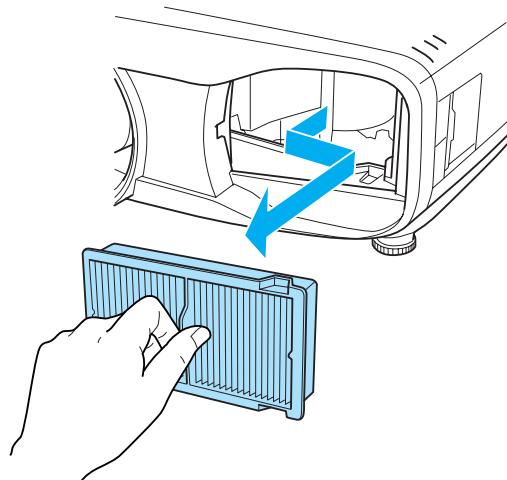
Introduceți degetul în orificiul de pe capacul filtrului de aer și trageți din partea obiectivului.



3

Scoateți vechiul filtru de aer.

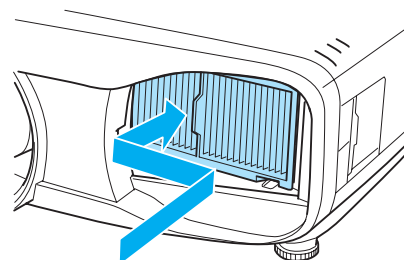
Prindeți proeminența din centrul filtrului de aer și trageți într-o parte și în exterior.



4

Montați filtrul de aer nou.

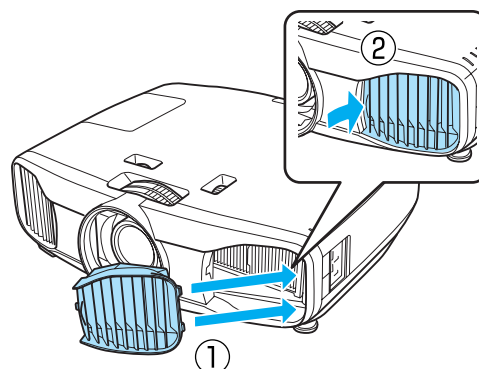
Prindeți filtrul de aer de proeminența din centru și introduceți-l în unghi.



5

Instalați capacul filtrului de aer.

Fixați clapeta de pe exterior mai întâi, și apoi clapeta de pe partea obiectivului.




■ Înlocuirea lămpii

⚠ Avertisment

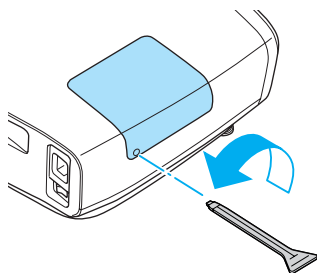
Când înlocuiți lampa deoarece aceasta nu mai luminează, este posibil ca lampa să fie spartă. La înlocuirea unei lămpi instalate pe un proiector suspendat de tavan, presupuneți întotdeauna că lampa este spartă și scoateți cu atenție capacul lămpii. La deschiderea capacului lămpii, pot cădea mici cioburi de sticlă. Dacă cioburile vă intră în ochi sau în gură, mergeți imediat la doctor.

⚠ Atenție

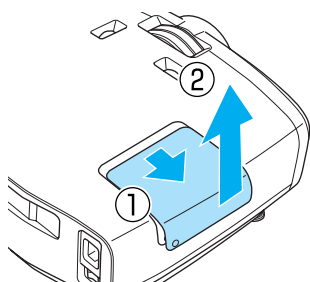
- Nu atingeți capacul lămpii imediat după oprirea proiectorului deoarece acesta este încă fierbinte. Așteptați până când lampa se răcește suficient înainte de a scoate capacul lămpii. În caz contrar, vă puteți arde.
- Vă recomandăm să utilizați lămpi opționale EPSON originale. Utilizarea unor alte lămpi decât cele originale poate afecta calitatea și siguranța proiecției.
Este posibil ca orice daună sau defecțiune ce decurg din utilizarea altor lămpi decât cele originale să nu fie acoperită de garanția Epson.

- 1 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă pentru a opri aparatul și apoi scoateți cablul de alimentare.

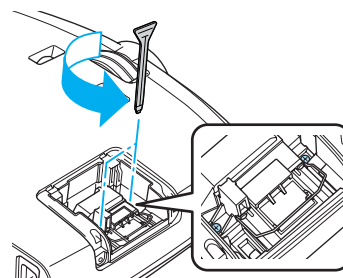
- 2 Deșurubați șurubul care fixează capacul lămpii.



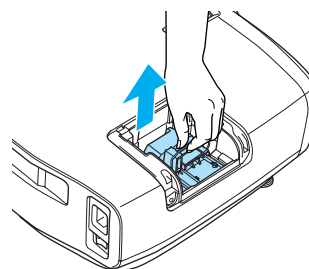
- 3 Scoateți capacul lămpii.
Împingeți capacul lămpii înainte și scoateți-l.



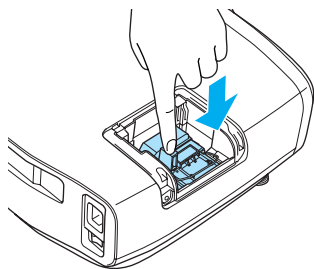
- 4 Deșurubați cele două șuruburi de fixare a lămpii.



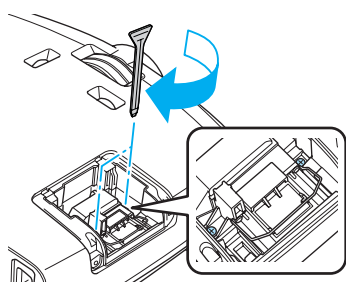
- 5 Scoateți lampa veche.
Prindeți ferm butonul și scoateți lampa.



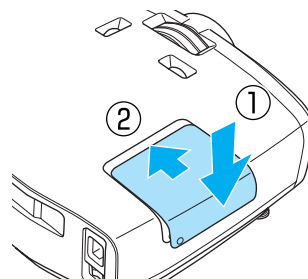
- 6** Montați noua lampă.
Asigurați-vă că lampa este orientată în direcția corectă și apăsați pentru a o fixa.



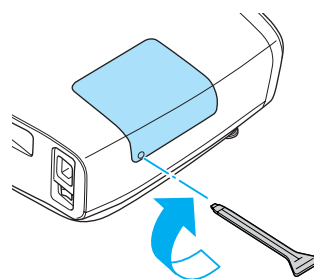
- 7** Strângeți cele două șuruburi de fixare a lămpii.



- 8** Puneți capacul lămpii la loc.
Împingeți capacul la loc pe poziție.



- 9** Strângeți șurubul de fixare a capacului lămpii.



Avertisment


Nu demontați și nu modificați niciodată lampa. Dacă se montează și se folosește în proiector o lampă modificată sau dezasamblată, aceasta ar putea provoca incendii, electrocutări sau accidente.

Atenție

- Asigurați-vă că ați instalat în siguranță lampa și capacul lămpii. Dacă acestea nu sunt instalate corect, proiectorul nu va funcționa.
- Lampa conține mercur (Hg). Aruncați lămpile folosite respectând legislația și regulamentele locale privind colectarea tuburilor fluorescente.

Resetarea duratei de funcționare a lămpii

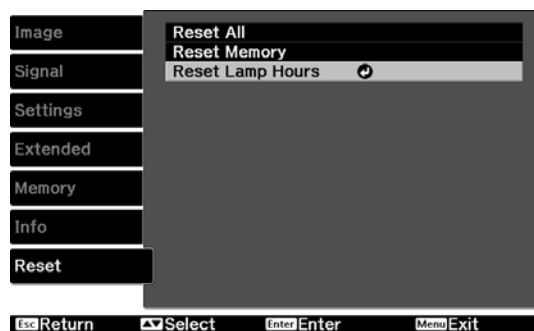
După înlocuirea lămpii, trebuie să resetați contorul care înregistrează numărul de ore de funcționare al lămpii. Proiectorul înregistrează numărul de ore de funcționare a lămpii și prin intermediul mesajului și a indicatorului vă informează când trebuie să înlocuiți lampa.

- 1** Porniți aparatul.
- 2** Apăsați pe butonul  .
Este afișat meniul Configurare.




3

Selectați **Reset - Resetați Durată Lampă.**

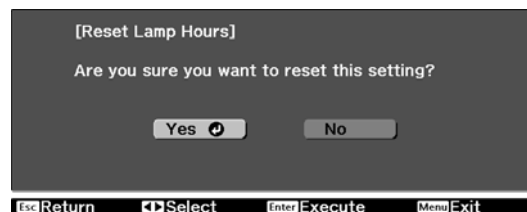
Va fi afișat un mesaj de confirmare operației de resetare.



4

Utilizați butoanele   pentru a selecta **Da** și apoi apăsați pe butonul  pentru a executa.

Contorul care înregistrează numărul de ore de funcționare al lămpii a fost resetat.





Accesorii Opționale și Consumabile

Următoarele accesorii/consumabile opționale pot fi cumpărate dacă aveți nevoie. Această listă cu accesorii/consumabile opționale este valabilă începând din: iulie 2013.6 Detaliile referitoare la subiect pot fi modificate fără notificare prealabilă.

Diferă în funcție de țara de cumpărare.

Articole opționale

Nume	Nr. model	Explicație
Montare pe tavan*	ELPMB30	Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan.
	ELPMB22	
	ELPMB20	
Tub pentru montare pe tavan 600 (600 mm alb)*	ELPFP07	Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt.
Tub pentru montare pe tavan 450 (450 mm alb)*	ELPFP13	
Tub pentru montare pe tavan 700 (700 mm alb)*	ELPFP14	
Ochelari 3D cu sistem prin radiofrecvență	ELPGS03	A se utiliza când vizionați imagini 3D.
Capacul de cablu	ELPCC04B (negru), ELPCC04W (alb)	A se utiliza la montarea proiectorului pe tavan pentru a masca firele și pentru a îmbunătăți aspectul general. Nu fixați capacul de cablu când cablul este prins cu un colier de cablu HDMI.
Adaptor de încărcare USB	ELPAC01	Se utilizează la încărcarea ochelarilor 3D.

* Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați distribuitorul local.

Consumabile

Nume	Nr. model	Explicație
Unitate de lampă	ELPLP69	Se folosește pentru a înlocui lămpile uzate. (1 lampă)
Filtru de aer	ELPAF39	Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate. (1 filtru de aer)



Rezoluții Acceptate

Video pe componente

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080

Video compozit

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Semnale recepționate de la calculator (RGB Analogic)

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60/72/75/85	640 x 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 960
	60/75/85	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Semnal de intrare HDMI1/HDMI2

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/50/60	1920 x 1080

Semnal de intrare 3D

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)	Format 3D		
			Combinare cadre	Juxtapuse	Sus și jos
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

Semnal de intrare WirelessHD

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)*	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)*	24/50/60	1920 x 1080

*În cazul proiecțiilor prin WirelessHD, următoarele semnale nu permit formatul Culoare închisă.

2D: 1080p 60/50 Hz

3D: 1080P 24 Hz combinare cadre/720P 50/60 Hz combinare cadre/1080p 60/50 Hz juxtapuse

Semnal intrare 3D MHL (printr-un WirelessHD Transmitter*)

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)	Format 3D		
			Combinare cadre	Juxtapuse	Sus și jos
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-

Semnal	Rată de re- fresh (Hz)	Rezoluție (puncte)	Format 3D		
			Combinare ca- dre	Juxtapuse	Sus și jos
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

* Numai portul HDMI5



Specificații

Denumirea produsului		EH-TW9200W/EH-TW8200W	EH-TW9200/EH-TW8200/EH-TW7200
Aspect (nu include piciorul reglabil)		466 (L) x 140 (H) x 395 (A) mm	
Dimensiune panou		Lățime 0,74"	
Metodă de afișare		Polisilicon TFT cu matrice activă	
Rezoluție		1920 (L) x 1080 (H) x 3	
Frecvența de scanare	Digital	Frecvență pixeli: 13,5 - 148,5 MHz	
		Orizontală: 15,6 - 67,5 kHz	
		Verticală: 24, 50 - 60 Hz	
	Analogic	Frecvență pixeli: 13,5 - 157,5 MHz	
		Orizontală: 15,6 - 91,2 kHz	
		Verticală: 50 - 85 Hz	
Reglare focalizare		Manual	
Reglare zoom		Manual (cca. 1 până la 2,1)	
Lampă (sursă de lumină)		Lampă UHE 230 W, nr. model: ELPLP69	
Sursă de alimentare		100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz 3,7 - 1,6 A	
Putere consumată	circa 100 până la 120 V	În stare de funcționare: 350 W	
		Consum energie în standby: 0,24 W Consum energie în standby: 7,1 W*	
	circa 220 până la 240 V	În stare de funcționare: 334 W	
		Consum energie în standby: 0,34 W Consum energie în standby: 8,1 W*	
Altitudinea de funcționare		Altitudine cuprinsă între 0 și 2286 m	
Temperatură de funcționare		de la +5 la 35°C (fără condensare)	
Temperatură de depozitare		de la -10 la +60°C (fără condensare)	
Greutate		Aprox. 8,6 kg	Aprox. 8,4 kg
Conectori		Port Component x 1, mufă jack cu 3 pini RCA	
		Port PC x 1, Mini D-Sub15-pini (mamă) albastru	
		Port HDMI x 2, HDMI Pentru HDCP, Pentru semnale CEC, Culoare închisă	
		Port Video x 1, mufă jack cu pini RCA	
		Port RS-232C x 1, D-sub 9-pini (tată)	
		Port Trigger out x 1, mufă minijack de 3,5	
		Port Mini USB tip B x 1	

* Dacă utilizați emițătorul WirelessHD Transmitter cu EH-TW9200W/EH-TW8200W și sunt îndeplinite următoarele condiții

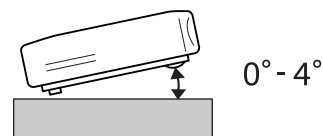
Setări - WirelessHD - WirelessHD - Pornit

Setări - Conexiune HDMI - pentru **Pornire conexiune** este selectată opțiunea **Bidirecțional** sau **Disp.->PJ**

p.73

Unghi de înclinare

Dacă utilizați un proiector înclinat la un unghi mai mare de 4°, acesta se poate deteriora sau se pot produce accidente.



Comenzi ESC/VP21

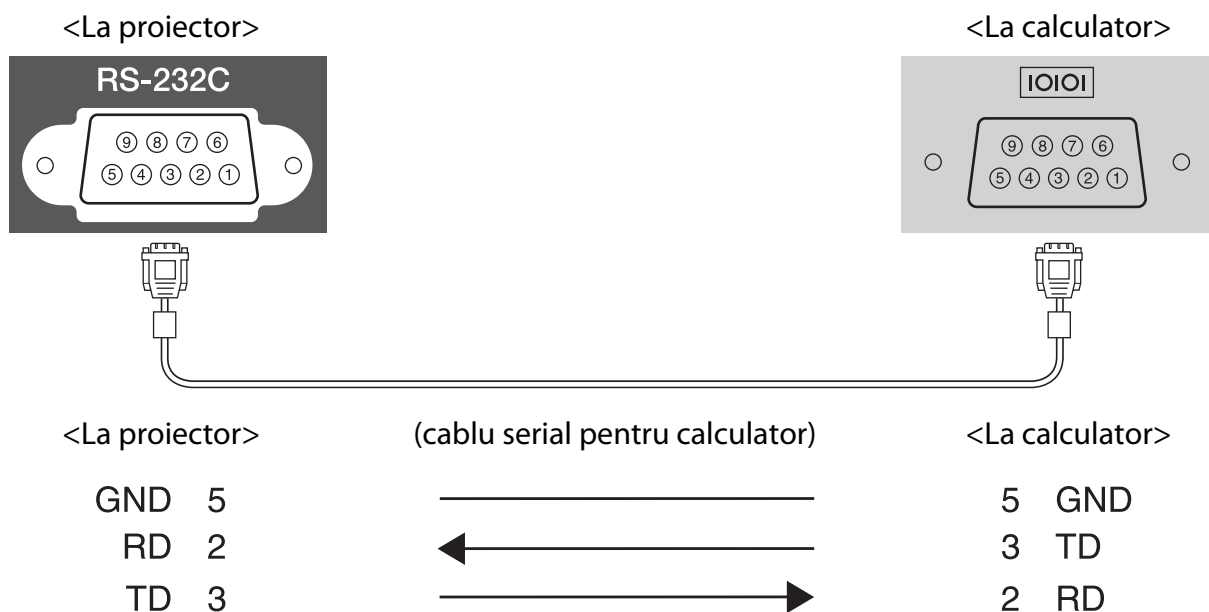
Utilizarea ESC/VP21 permite controlul proiectorului de la un dispozitiv extern. Pentru mai multe detalii, consultați următorul site web.

<http://www.epson.com>

Amplasarea cablurilor RS-232C

- Formă conector: D-sub 9-pini (tată)
- Nume port intrare proiector: RS-232C
- Denumire semnal:

Denumire semnal	Funcție
GND	Împământarea cablu de semnal
TD	Transmisie date
RD	Recepție date



- Protocol de comunicare
- Viteză implicită: 9600 bps
- Lungime date: 8 biți
- Paritate: fără
- Bit de oprire: 1 bit
- Control flux: fără



Glosar

În această secțiune sunt explicați pe scurt termenii dificili care au fost explicați în acest ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. Deoarece portul HDMI al proiectorului este compatibil cu tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate folosind tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de criptare HDCP.
HDMI™	Este o abreviere pentru High Definition Multimedia Interface. Acesta este un standard prin care imaginile HD și semnalele audio multicanal sunt transmise digital. HDMI™ este un standard destinat aparaturii electronice digitale și calculatoarelor. Dacă semnalul digital nu este comprimat, imaginea poate fi transferată la cea mai bună calitate posibilă. De asemenea, acest standard oferă și o funcție de criptare a semnalului digital.
HDTV	Este o abreviere pentru High-Definition Television. Acesta se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții. <ul style="list-style-type: none"> • Rezoluție verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întreșesere) • Format ecran 16:9, recepție și redare audio în format Dolby Digital (sau ieșire)
MHL	O abreviere pentru Mobile High-definition Link, care este o interfață de înaltă definiție standard care permite transferul de semnale video la înaltă viteză pe dispozitivele mobile. Acest standard vizează smartphone-urile și tabletele care transferă semnale digitale ne-comprimate fără pierderea calității și care permite și încărcarea simultană a unor astfel de dispozitive.
NTSC	Este o abreviere pentru National Television Standards Committee. Este o metodă de transmitere terestră a culorilor analogice. Această metodă este utilizată în Japonia, America de Nord și America Latină.
PAL	Este o abreviere pentru Phase Alternation by Line. Este o metodă de transmitere terestră a culorilor analogice. Această metodă este utilizată în diferite țări din Europa de Vest (cu excepția Franței), în țări din Asia precum China și în Africa.
SDTV	Este o abreviere pentru Standard Definition Television. Acesta se referă la sistemele de televiziune standard care nu îndeplinesc condițiile impuse pentru HDTV High-Definition Television.
SECAM	Este o abreviere pentru SEquential Couleur A Memoire. Este o metodă de transmitere terestră a culorilor analogice. Această metodă este utilizată în Franța, în Europa de Est, în fosta Uniune Sovietică, în Orientul Mijlociu, în Africa, etc.
SVGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 800 (pe orizontală) x 600 (pe verticală) de puncte.
SXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) x 1.024 (pe verticală) de puncte.
VGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 640 (pe orizontală) x 480 (pe verticală) de puncte.
XGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.024 (pe orizontală) x 768 (pe verticală) de puncte.
YCbCr	În semnalele pentru imaginea Component pentru SDTV, Y este strălucirea, în timp ce Cb și Cr indică diferența de culoare.

YPbPr	În semnalele pentru imaginea Component pentru HDTV, Y este strălucirea, în timp ce Pb și Pr indică diferența de culoare.
Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
Întrețesere	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispușe la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.
Asociere	Este folosit pentru înregistrarea în avans a dispozitivelor la conectarea cu dispozitive Bluetooth pentru a asigura o comunicare mutuală.



Informații Generale

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.


Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Notificare generală

EPSON și ELPLP sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Seiko Epson Corporation.

HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC.  HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

WirelessHD, WiHD și sigla WiHD sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale WirelessHD LLC.

THX și sigla THX 3D sunt mărci comerciale ale THX Ltd. și este posibil să fie înregistrate în anumite jurisdicții. Toate drepturile rezervate.

Sigla ochelarilor Full HD 3D Glasses™ și Full HD 3D Glasses™ sunt mărci comerciale ale Full HD 3D Glasses Initiative™.

InstaPrevue și sigla InstaPrevue sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale Silicon Image, Inc.

Bluetooth® și sigla Bluetooth sunt mărci comerciale ale Bluetooth SIG, Inc.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

MHL și sigla MHL logo sunt o marcă comercială, o marcă comercială înregistrată sau o marcă de servicii ale MHL, LLC în Statele Unite și/sau în alte țări.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

A		
Adâncime 3D	70	
Afișarea șablonului de test	27	
Ajustare înclinare	28	
Ajustarea valorilor RGB	35	
Aliniere panou	77	
Asociere	47	
Aspect	16, 31, 70	
Avansat	69, 71	
B		
Baleiaj în exces	72	
Blocare funcționare	74	
Blocare pt. copii	74	
Buton utilizator	75	
C		
Capac filtru de aer	92, 95	
Capac lampă	8, 96	
Claritate	37, 68	
Component	77	
Comunicare	76	
Conectarea	19	
Conectarea dispozitivelor compatibile MHL	21	
Conectarea dispozitivelor WirelessHD	20	
Conectarea echipamentelor video	19	
Conectarea smartphone-urilor sau a tabletelor	21	
Conectarea unui calculator	19	
Conexiune HDMI	63, 73	
Conexiuni dispozitiv	57, 73	
Config. automată	71	
Confirmare standby	77	
Consum energie	69	
Contrast	68	
Conversie 2D-3D	70	
Corecție Trapez	29	
Corecție Trapezoidală	73	
Culoare închisă	78	
Culoare meniu	77	
Curățare filtru de aer	92	
Curățarea lentilelor	94	
Curățarea ochelarilor 3D	94	
Curățarea unității principale	93	
D		
De-întrețesere	71	
Detectie mișcare	71	
Diafragmă automată	38, 69	
Dimens. Diag. Ecran.	70	
Dimensiune imagine proiectată	27	
Dimensiune proiecție	18	
Dimensiune subecran	79	
Durată de funcționare	97	
Durată lampă	78	
E		
Ecran 3d	70	
Ecran pornire	77	
Ecran secundar	61	
EPSON Super White		
Gamă de culori.....	69	
F		
Filtru de aer	92	
Focalizarea	85	
Format 3D	70, 78	
Funcția memorie	42	
Funcționare	76	
Fundal Ecran	77	
G		
Gain (Câștig)	35, 69	
Gamma	33, 69	
I		
Iluminare	76	
Imagine	30	
Imagine în imagine	65, 79	
Imagini 3D	45	
Indicatoare	80	
Indicator Link	53	
Indicator WiHD	53	
Indicatori de eroare/avertizare	80	
Inel de focalizare	8, 27	
Inel de zoom	8	
Info Sincro	78	
Inițiere ajustări	77	
Interferențe	86	
Interpolare cadru	71	
Interval video HDMI	72	
Intervalul de funcționare	23	
Intervalul de înlocuire	94	
Intervalul de înlocuire a filtrului de aer	94	
Intervalul de transmisie	58	
Inversare ochelari 3D	70	
Î		
Încărcați memorie	43, 78	

Înch. Imag. în Imag.	79	Port PC	19
Înlocuirea consumabilelor	95	Port Video	19
Înlocuirea filtrului de aer	95	Portul de încărcare al ochelarilor 3D	53
Înlocuirea lămpii	96	Power	26
Înlocuirea periodică a consumabilelor	94	Poziție	70
L		Poziție meniu	77
Limbă	77	Poziție subecran	79
M		Procesare imagine	72
Meniu	67	Proiecție	74
Meniu de configurare	67	R	
Meniu superior	67	Rată refresh	78
Meniul Extins	76	Răcire	26
Meniul Imagine	68	Recepție	57, 73
Meniul Informații	78	Redenumire dispozitiv	73
Meniul Memorie	78	Redenumire memorie	43, 78
Meniul Reset	79	Reducere zgomot	71
Meniul Semnal	70	Reglare focalizare	27
Meniul Setări	73	Reglare zoom	27
Mesaje	77	Reglarea focalizării	27
Mod afișare nr. model	77	Reset	69, 72, 75, 77
Mod altitudine mare	76	Reset toate	79
Mod culoare	30, 68	Resetare	73, 77
Mod inactivare	76	Resetați Durată Lampă	79, 97
Mod scan	78	Resetați memoria	43, 79
Mod WiHD	73	Rezoluție	78
N		Rezoluțiile acceptate	100
Nivel configurare	71	RGB	69
Notă privind vizualizarea 3D	70	RGBCMY	33, 69
Nuanță	33, 69	S	
Număr de serie	78	Salvați memorie	42, 78
O		Saturare culoare	68
Ochelari 3D	45	Saturație	33, 69
Offset	35, 69	Schimb.princ/subecr.	79
Oprire conexiune	73	Selectare culoare	77
P		Semnal intrare	77, 78
Panou de comandă	8, 9	Semnal video	77, 78
Perioada de înlocuire a lămpii	94	Setare blocare	74
Plin	31	Setări 3D	70
Pornire conexiune	73	Setări de afișare	77
Pornire directă	76	Sincro.	70
Port Component	19	Specificații	103
Port HDMI	63	Standarde CEC	63
Port HDMI1	19	Stare	78
port HDMI1	21	Strălucire	33, 68, 69
Port HDMI2	19	Strălucire 3D	70
		Submeniu	67
		Super-resolution	71
		Suprafață de vizionare	47
		Sursă	25, 78
		Sursă de alimentare	25

Sursă subecran	79
Ș	
Șablon culoare	77
Ștergeți memorie	43, 78
Șurub pentru fixarea capacului lămpii	96
T	
Telecomanda	11, 23
Temp. Culoare	68
Tentă	68
Ton piele	68
Trapez	29
U	
Urmărire	70
V	
Versiune	78
W	
WirelessHD	53, 73
Z	
Zoom	31