



# **Vodič za Easy Interactive Tools Ver.3.0**



# **Vodič za Easy Interactive Tools Ver.3.0**

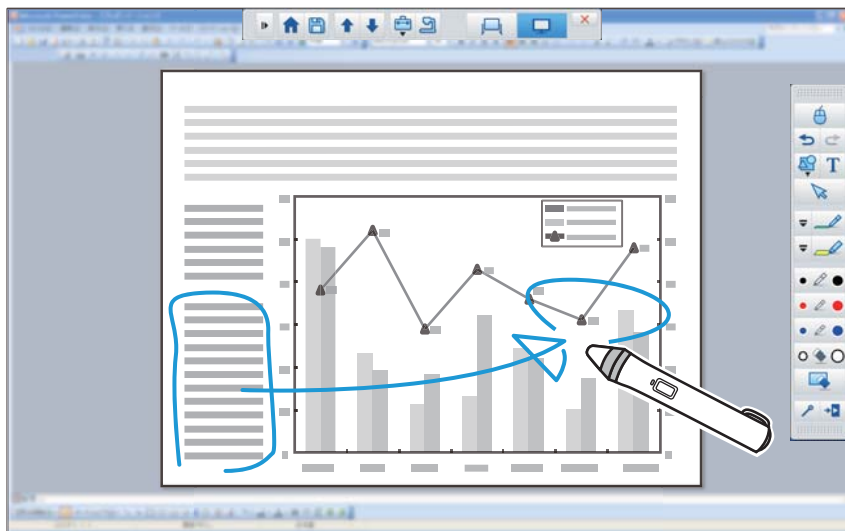
## Značajke

Easy Interactive Tools je aplikacija koja vam omogućava crtanje na projiciranoj slici.

Uporabom interaktivne olovke isporučene s projektorom dostupne su i dolje navedene funkcije crtanja. Na projiciranoj slici možete crtati i prstima ako vaš projektor podržava upravljanje dodirnom.

## Crtanje na projiciranoj slici (Način rada s bilješkama)

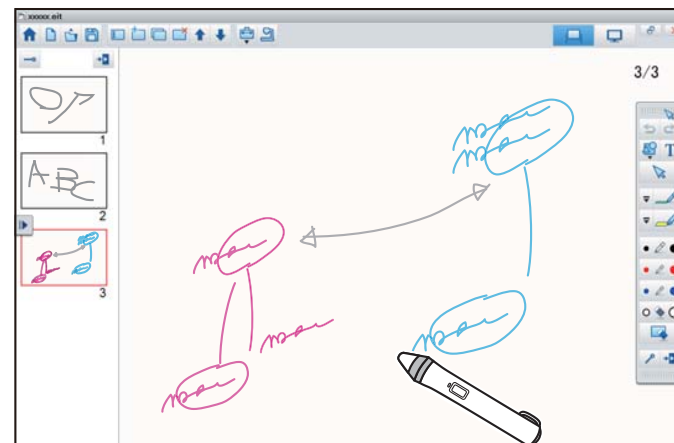
Način rada s bilješkama omogućava dodavanje naglasaka i bilješki na projiciranu sliku. Uporabom ilustracija, slika i grafike moguće je naglasiti nastavnu jedinicu i stvoriti još upečatljivije prezentacije.



☛ "Crtanje u Načinu rada s bilješkama" [str.10](#)

## Crtanje na praznoj pozadini (Način rada s bijelom pločom za pisanje)

Način rada s bijelom pločom za pisanje omogućava dodavanje teksta ili slika na praznu pozadinu u bilo kojoj boji. Moguće je odabrati i ostale uzorke pozadine poput mreže ili kajdanke. Pozadina s crtama može biti korisna za pisanje zapisnika ili dokumenata tijekom sastanka.



☛ "Crtanje u Način rada s bijelom pločom za pisanje." [str.12](#)

## Korisne funkcije

- Korištenje miša računala
  - ☛ "Upravljanje mišem s projicirane slike (postupci s mišem)" [str.11](#)
- S projicirane slike upravljajte uređajima spojenim na računalo poput projektora ili fotoaparata za dokumente
  - ☛ "Funkcije ploče s alatima" [str.16](#)
  - ☛ "Zaslona Kamera za dokumente" [str.18](#)
- Uredite sadržaj crteža na projiciranom zaslonu
  - ☛ "Prilagodba i uređivanje oblika i slika" [str.25](#)

- Sačuvajte kreirani sadržaj kao PowerPoint slajd

☛ "Alat za crtanje dijapozitiva" [str.26](#)

- Uporaba za telekonferencije

Ako projektor mrežno povežete s računalom pomoću EasyMP Network Projection ili EasyMP Multi PC Projection, možete podijeliti projicirani zaslon i na udaljenoj lokaciji.

Ako koristite s Easy Interactive Tools bilješke i crteže koje ste izradili na projiciranom zaslonu možete dijeliti s više lokacija. (Postupke s interaktivnom olovkom i dodirnom podržava samo EasyMP Network Projection.)

Za više informacija o EasyMP Network Projection i EasyMP Multi PC Projection posjetite <http://www.epson.com>.

## Zahtjevi sustava

### Windows

<b>Operacijski sustav</b>	Windows XP*	Professional 32-bitni Home Edition 32-bitni Tablet PC Edition 32-bitni
	Windows Vista	Ultimate 32-bitni Enterprise 32-bitni Poslovno 32-bitni Home Premium 32-bitni Home Basic 32-bitni
	Windows 7	Ultimate 32-/64-bitni Enterprise 32-/64-bitni Professional 32-/64-bitni Home Premium 32-/64-bitni Home Basic 32-bitni

	Windows 8	Windows 8 32-/64-bitni Windows 8 Pro 32-/64-bitni Windows 8 Enterprise 32-/64-bitni
	Windows 8.1	Windows 8.1 32-/64-bitni Windows 8.1 Pro 32-/64-bitni Windows 8.1 Enterprise 32-/64-bitni
<b>Procesor</b>	Intel Pentium M 1.6 GHz ili brži Preporučeno: Intel Core2 Duo 1.2 GHz ili brži	
<b>Količina memorije</b>	512 MB ili više Preporučeno: 1 GB ili više	
<b>Tvrđi disk Prostor</b>	100 MB ili više	
<b>Zaslon</b>	Razlučivost ne manja od XGA (1024 x 768) i ne veća od WUXGA (1920 x 1200) Prikaz boja u 16 bita ili više	

\* Service Pack 2 ili noviji

### OS X

<b>Operacijski sustav*</b>	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
<b>Procesor</b>	Power PC G4 1.5 GHz ili brži Preporučeno: Intel Core Duo 1.5 GHz ili brži
<b>Količina memorije</b>	512 MB ili više Preporučeno: 1 GB ili više
<b>Tvrđi disk Prostor</b>	100 MB ili više

<b>Zaslon</b>	Razlučivost ne manja od XGA (1024 x 768) i ne veća od WUXGA (1920 x 1200) Prikaz boja u 16 bita ili više
---------------	---

\* Potreban je QuickTime 7.7 ili noviji.

## Instalacija



- Instalirajte softver kao korisnik s administratorskim ovlastima.
- Zatvorite sve aktivne aplikacije, a zatim započnite instalaciju.

### Windows


- 1** Uključite računalo.
- 2** Umetnite CD-ROM EPSON Projector Software for Easy Interactive Function u računalo.  
Automatski se pokreće instalacija upravljačkog programa. Ako se instalacijski program ne pokrene automatski, dvaput kliknite datoteku **EIN\_TTWInst.exe** na pogonu CD-ROM-a.
- 3** Tijekom instalacije pratite upute na zaslonu.

### OS X

- 1** Uključite računalo.
- 2** Umetnite CD-ROM EPSON Projector Software for Easy Interactive Function u računalo.
- 3** Dvaput kliknite ikonu **Install Navi** u prozoru EPSON.
- 4** Tijekom instalacije pratite upute na zaslonu.



Trebate instalirati Easy Interactive Driver za OS X. Odaberite **Easy Install** i instalirajte Easy Interactive Driver.

 Priručnik za uporabu projektora

Ako koristite EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi, uporabite Easy Interactive Driver Ver. 1.XX (upravljački program Easy Interactive Ver.1.XX).



Pogledajte web stranicu za najnoviju verziju Easy Interactive Tools kao i informacije o podržanim projektorima. <http://www.epson.com>

## Deinstalacija

### Windows XP

- 1** Kliknite **Start** i potom **Upravljačka ploča**.
- 2** Dvaput kliknite na **Dodaj/ukloni programe**.
- 3** Odaberite **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** i zatim kliknite na **Ukloni**.

### Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite **Start** i potom **Upravljačka ploča**.
- 2** Kliknite **Deinstaliranje programa**.
- 3** Odaberite **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** i zatim kliknite na **Deinstaliraj**.

### Windows 8/Windows 8.1

- 1** Odaberite gumbić **Traži** i potražite **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Desni klik (pritisnite i držite) na **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** i zatim s trake aplikacija odaberite **Deinstaliraj**.
- 3** Odaberite **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** i zatim odaberite **Deinstaliraj**.

### OS X

- 1** Dvaput kliknite na **Applications - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Pokrenite **Easy Interactive Tools Uninstaller** u mapi **Tools**.
- 3** Tijekom deinstalacije pratite upute na zaslonu.

## Pokretanje programa Easy Interactive Tools

Prije pokretanja Easy Interactive Tools provjerite sljedeće stavke.



Način podešavanja i dostupne stavke razlikuju se ovisno o modelu projektor. Modele koji ne podržavaju povezivanje na mrežu nije moguće povezati putem mreže. Više pojedinosti potražite u priručniku za uporabu projektor.

### Povezivanje računala i projektor USB kabelom

- Priključite USB kabel na USB priključak računala i USB-B priključak projektor.
- Postavite **Prošireno** u izborniku projektor Konfiguriranje.

### Mrežno povezivanje računala i projektor

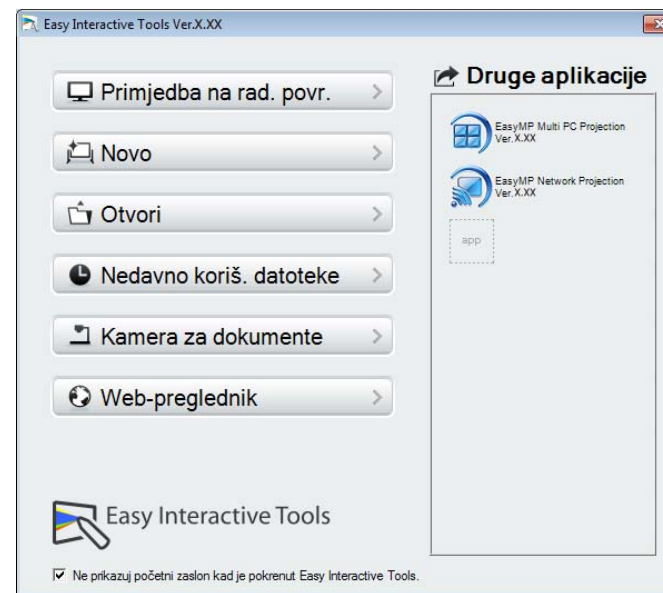
- Postavke mreže podesite tako se računal može povezati na mrežu.
- Spojite bežični LAN uređaj ili LAN kabel tako da se projektor može povezati s mrežom.
- Postavite **Mreža** u izborniku projektor Konfiguriranje.
- Instalirajte EasyMP Network Projection ili EasyMP Multi PC Projection s EPSON Projector Software CD-ROM isporučenim s projektorom.
- Ako se povezujete pomoću EasyMP Network Projection, otvorite zaslon Podesiti opcije, odaberite karticu **Opće postavke** i zatim odaberite **Upotrijebi Interaktivnu olovku i Koristi Easy Interactive Tools**.
- Ako povezujete pomoću EasyMP Multi PC Projection, otvorite zaslon Podesiti opcije, odaberite karticu **Opće postavke** i zatim odaberite **Koristi Easy Interactive Tools**.

**1** Prvo uključite projektor i projicirajte slike s računala.

**2** Pokrenite Easy Interactive Tools na računalu.

- Za Windows XP/Windows Vista/Windows 7: Odaberite **Start - Programi** (ili **Svi programi**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 8/Windows 8.1**: Na zaslonu **Start** ili **Aplikacija** kliknite na (dodirnite) **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **OS X**: U mapi **Aplikacije** dvaput kliknite na **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Započnite Easy Interactive Tools i prikazat će se početni zaslon.



Ako Easy Interactive Tools pokrenete tijekom reprodukcije filma, zaslon reprodukcije filma može biti crn. Ponovno pokrenite softversku aplikaciju kojom reproducirate film.

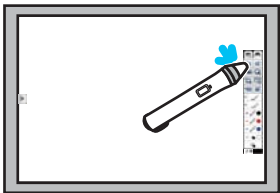
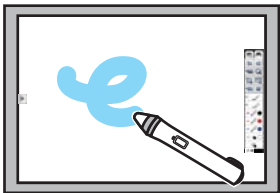


## Korištenje interaktivne olovke

Interaktivnu olovku dostavljenu s projektorom možete koristiti za rad s alatima Easy Interactive Tools.

Funkcije i oblik interaktivne olovke razlikuju se ovisno o modelu s kojim je isporučena. Više pojedinosti potražite u priručniku za uporabu projektor.

Provjerite je li u interaktivno olovci baterija i zatim je uključite.

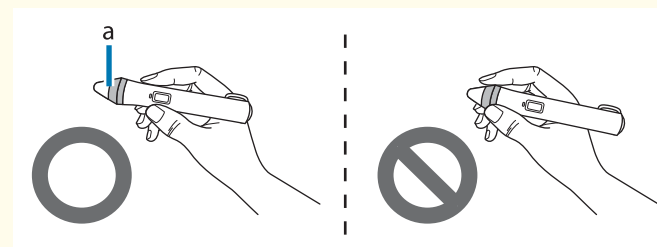
Vrhom olovke dodirnite na zaslonu za odabir ikone.	
Pritisnite i pomičite olovku po zaslonu da biste crtali.	



- Istodobno možete koristiti dvije interaktivne olovke. U dolje navedenim slučajevima može se koristiti samo jedna interaktivna olovka:
  - dok ste povezani s mrežom
  - dok koristite EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi
- Moguće je rukovati i upravljati alatima Easy Interactive Tools istodobno s do šest uređaja poput miša spojenog na računalo. Za OS X moguće je upravljanje s do tri uređaja.
- Sljedeće postupke moguće je izvršiti samo s jednog uređaja:
  - postupci na početnom zaslonu, zaslonu Postavke, zaslonu Kamera za dokumente, zaslonu Umetni sliku i zaslonu Odaberite pozadinu
  - prilagodba i uređivanje oblika i slika
  - korištenje izbornika
  - unos teksta
  - postupci na prozoru prikazanom u načinu rada s bijelom pločom za pisanje

### Pozor

Ne držite za rubnik vrha (a) interaktivne olovke i pazite da se ne slomi niti ne zaprlja. U suprotnom interaktivna olovka neće dobro raditi.



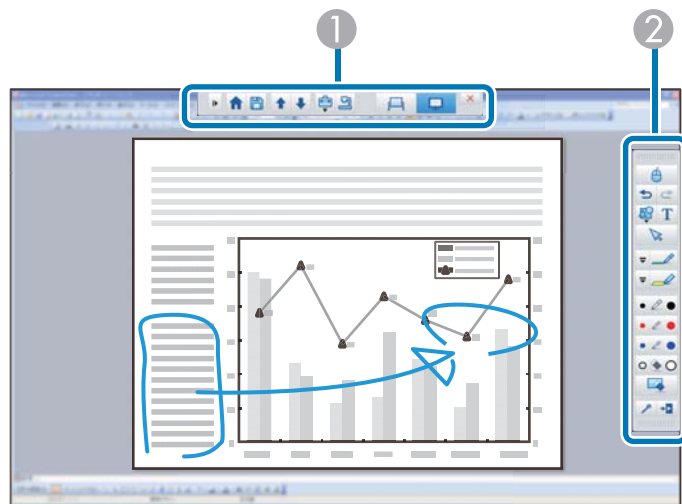
## Postupci s dodirom

Na projektorima koji podržavaju postupke s dodirom prstom možete izvršavati iste funkcije kao i s interaktivnom olovkom.

Tijekom postupaka koji se vrše dodirom, možete koristiti dva prsta ili višedodirne postupke poput povećavanja ili smanjivanja veličine slike. Projektor prepoznaje do šest točaka u višedodirnim postupcima. Ako više ljudi izvršava postupke s dodirom, svi moraju koristiti isti alat za crtanje.

## Crtanje

Funkciju odaberite iz trake naredbi i Alatna traka za crtanje.



### 1 Traka naredbi

Omogućava promjenu načina rada, spremanje datoteka, upravljanje spojenim uređajima i ugađanje raznih postavki.

### 2 Alatna traka za crtanje

Omogućava odabir debljine i boje crte olovke i odabir grafike ili teksta za područje crtanja.

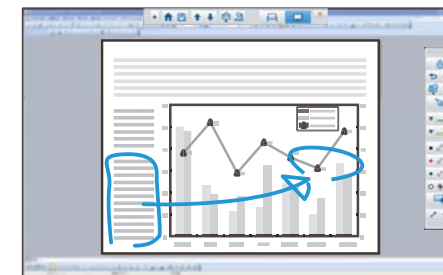
## Dva načina crtanja

Easy Interactive Tools pruža dva načina crtanja. Nakon izmjene načina, zaslon se mijenja kako je prikazano dolje.

### Način rada s bilješkama

Omogućava crtanje na slici trenutno prikazanoj na računalu. To je korisno kad želite nešto naglasiti ili dodati bilješke.

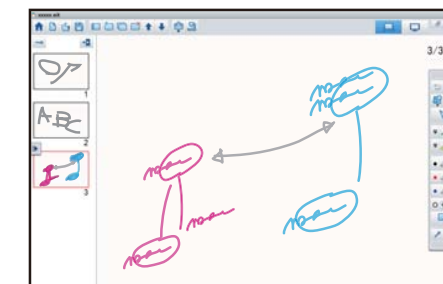
Crtanje je moguće i na slikama s kamere za dokumente.



### Način rada s bijelom pločom za pisanje

Omogućuje prikaz i crtanje na praznom zaslonu. Nacrtano područje možete smatrati stranicom te stvoriti više stranica na kojima ćete crtati.

Crteži se mogu spremiti kao datoteka i kasnije ih otvoriti.




## Crtanje u Načinu rada s bilješkama

Ovo poglavlje opisuje kako crtati na slikama sa zaslona računala ili kamere za dokumente u Načinu rada s bilješkama.


**1** Na početnoj stranici odaberite **Primjedba na rad. povr.** ili [  ] s trake naredbi.

Započinje način rada s bilješkama i prikazat će zaslon računala.





Za crtanje na slikama s kamere za dokumente, na početnom zaslonu odaberite **Kamera za dokumente** ili [  ] s trake naredbi. Slika s kamere za dokumente prikazat će se na zaslonu Kamera za dokumente.


☞ "Zaslon Kamera za dokumente" [str.18](#)



**2** Odaberite [  ] s Alatna traka za crtanje.



**3** Crtajte na projiciranoj slici.




Za promjenu boje i debljine crte olovke, odaberite [  ] pokraj [  ] za prikaz palete boja olovke.

Nakon što ste odabrali boju i debljinu, odaberite [  ] da biste zatvorili paletu boja olovke.

**4** Da biste izbrisali crtež, odaberite [  ] ili [  ] s Alatna traka za crtanje.

- Kad odaberete [  ]: interaktivnu olovku možete koristiti kao brisalo.
- Kad odaberete [  ]: izbrisat će se svi trenutni crteži.

**5** Za spremanje sadržaja vašeg crteža odaberite [  ] s trake naredbi.

Prikazani zaslon možete spremiti u formatu JPG, BMP, PNG, PDF ili EIT.


Mjesto kamo će se datoteka spremiti, naziv i format možete definirati na kartici **Spremi postavke** na zaslonu Postavke.

☞ "Kartica Spremi postavke" [str.21](#)



Ako otvorite EIT datoteku na drugom računalu s drugačijom razlučivosti zaslona, neki dijelovi crteža možda se neće prikazati.


Upravljanje mišem s projicirane slike (postupci s mišem)

Ako odaberete [  ] s Alatna traka za crtanje u Načinu rada s bilješkama, računalom možete upravljati s projicirane slike (postupci s mišem).

Ako su aktivirani postupci s mišem, interaktivnu olovku možete koristiti za postupke poput klika, desnog klika te povuci i ispusti.

- Kliknite: pritisnite i maknite vrh olovke s projicirane slike.
- Desni klik: pritisnite desnu tipku na interaktivnoj olovci ili nekoliko sekunda držite vrh olovke na projiciranoj slici i zatim ga maknite sa slike.
- Povuci i ispusti: pritisnite vrh olovke na ikonu ili premet koji želite premjestiti, vucite vrh olovke na mjesto kamo želite premjestiti predmet i zatim maknite vrh olovke s projicirane slike.




- Tijekom izvođenja postupaka s mišem nije moguće koristiti funkcije crtanja.
- Ako želite koristiti funkcije crtanja, ponovno odaberite [  ].


## Crtanje u Način rada s bijelom pločom za pisanje.


Ovo poglavlje opisuje kako crtati na praznoj stranici u Način rada s bijelom pločom za pisanje.

U Način rada s bijelom pločom za pisanje možete dodavati stranice s trake naredbi kao i prikazivati zaslon s popisom stranica gdje možete vršiti postupke sa stranicama.

- 1** Na početnoj stranici odaberite **Novo** ili [  ] s trake naredbi. Započinje Način rada s bijelom pločom za pisanje i prikazana je nova stranica.






Da biste otvorili prethodno spremljenu datoteku odaberite **Otvori** ili [  ] s trake naredbi.



- 2** Odaberite [  ] s Alatna traka za crtanje.



- 3** Crtanje na stranici.



Za promjenu boje i debljine crte olovke, odaberite [  ] pokraj [  ] za prikaz palete boja olovke.

Nakon što ste odabrali boju i debljinu, odaberite [  ] da biste zatvorili paletu boja olovke.

- 4** Da biste izbrisali crtež, odaberite [  ] ili [  ] s Alatna traka za crtanje.

- Kad odaberete [  ]: interaktivnu olovku možete koristiti kao brisalo.
- Kad odaberete [  ]: izbrisat će se svi trenutni crteži.

- 5** S Traka naredbi moguće je dodavati/brisati, duplicirati ili premještati stranice.



Prikazuje minijature slika dostupnih stranica.

- Odabir minijature slike: mijenja prikazanu stranicu.
- Povlačenje i ispuštanje minijature slike: mijenja redoslijed prikazanog.



Dodavanje i prikaz nove stranice.



Dupliciranje trenutno prikazane stranice.




Brisanje trenutno prikazane stranice.




Premještanje trenutno prikazane stranice za jedno mjesto prema gore.



Premještanje trenutno prikazane stranice za jedno mjesto prema dolje.

- 6** Za spremanje sadržaja vašeg crteža odaberite [  ] s trake naredbi.

Kada koristite cijeli zaslon u Način rada s bijelom pločom za pisanje [  ] odaberite **Spremi** ili **Spremi kao**.

Sprema sve stranice sa crtežima u formatu JPG, BMP, PNG, PDF ili EIT.

Ako želite naknadno uređivati datoteku, odaberite format EIT.





Ako otvorite EIT datoteku na drugom računalu s drugačijom razlučivosti zaslona, neki dijelovi crteža možda se neće prikazati.

Format spremanja	Jedinica spremanja
JPG/BMP/PNG	Sprema sve stranice tako da jednu stranicu smatra jednom datotekom
PDF/EIT	Sprema sve stranice u jednu datoteku.

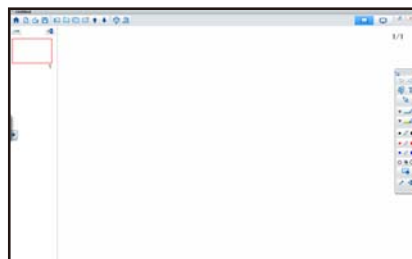
Mjesto kamo će se datoteka spremiti, naziv i format možete definirati na kartici **Spremi postavke** na zaslonu Postavke.

☞ "Kartica Spremi postavke" [str.21](#)

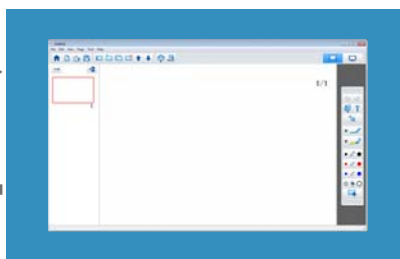
Promjena između prikaza na cijelom zaslonu i prikaza prozora

Kada odaberete [  ]/[  ]Traka naredbi u Način rada s bijelom pločom za pisanje, možete mijenjati zaslon crtanja između punog zaslona i prikaza prozora.

Puni zaslon





Prikaz prozora

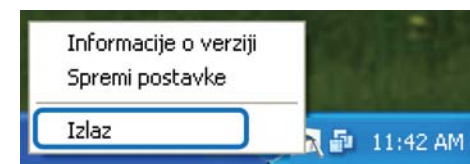


- Tijekom prikaza prozora može se koristiti samo jedna interaktivna olovka.
- Tijekom prikaza prozora postupci izvan prozora postaju postupci računalnog miša.

## Izlaz iz Easy Interactive Tools

Iz Easy Interactive Tools možete izaći na jedan od sljedećih načina.

- Kliknite [  ] na traci naredbi.
- **Windows:** Kliknite [  ] na traci zadataka i zatim u skočnom izborniku kliknite **Izlaz**.



- **OS X:** Držite Ctrl i kliknite [  ] u okviru stavke Dock, a zatim kliknite **Quit** u skočnom izborniku.



Na početnom zaslonu moguće su sljedeće funkcije.



**1 Primjedba na rad. povr.**

Započinje način rada s bilješkama i prikazat će zaslon računala.

**2 Novo**

Započinje način rada s bijelom pločom za pisanje i prikazana je nova datoteka.

**3 Otvori**

Započinje Način rada s bijelom pločom za pisanje i možete otvoriti prethodno spremljenu datoteku. Moguće je odabrati EIT ili .avi datoteke za Windows i .mov datoteke za OS X.

**4 Nedavno koriš. datoteke**

Započinje Način rada s bijelom pločom za pisanje i otvara se nedavno spremljena datoteka. Moguće je odabrati EIT ili .avi datoteke za Windows i .mov datoteke za OS X.

**5 Kamera za dokumente**

Započinje Način rada s bilješkama i projicira se slika s kamere za dokumente.

**6 Web-preglednik**

Započinje Način rada s bilješkama i pokreće se web preglednik računala.

**7 Druge aplikacije**

Registrirati se može do šest prečaca često korištenih aplikacija.

Aplikaciju možete registrirati jednostavnim povlačenjem i ispuštanjem ikone prečaca u prazan okvir. Za uklanjanje registrirane aplikacije povucite i ispustite ikonu izvan početnog zaslona.

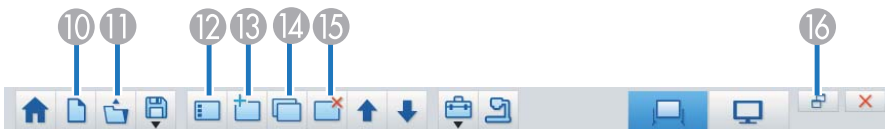
Kad se na računalo instalira EasyMP Network Projection ili EasyMP Multi PC Projection te se aplikacije automatski registriraju. Te se aplikacije ne mogu ukloniti.

S Traka naredbi možete koristiti sljedeće funkcije.

Način rada s bilješkama



Način rada s bijelom pločom za pisanje



## 1 Početni zaslon



Prikazuje početni zaslon.

## 2 Spremi



Prikazani zaslon sprema u formatu JPG, BMP, PNG, PDF ili EIT. Sve su stranice spremljene u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje. Ako spremite u PDF ili EIT formatu sve se stranice spremaju kao jedna datoteka.

Kada koristite cijeli zaslon u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje

[  ] odaberite **Spremi** ili **Spremi kao**.

Mjesto na koje se sprema možete promijeniti s kartice **Spremi postavke** na zaslonu Postavke. Ako želite naknadno uređivati datoteku spremite je u formatu EIT.

☞ "Kartica Spremi postavke" [str.21](#)



Ako otvorite EIT datoteku na drugom računalu s drugačijom razlučivosti zaslona, neki dijelovi crteža možda se neće prikazati.

## 3



Prethodna stranica

Tijekom Načinu rada s bilješkama: Pomiče prema gore u odabranom dokumentu.

Tijekom Načinu rada s bijelom pločom za pisanje: Premještanje trenutno prikazane stranice za jedno mjesto prema gore.

## 4



**Sljedeća stranica**

Tijekom Načinu rada s bilješkama: Premještanje trenutno prikazane stranice za jedno mjesto prema dolje.

Tijekom Načinu rada s bijelom pločom za pisanje: Premještanje trenutno prikazane stranice za jedno mjesto prema dolje.

## 5



**Ostali alati**

Prikazuje ploču s alatima.

☞ "Funkcije ploče s alatima" [str.16](#)

## 6



**Kamera za dokumente**

Prikaz slike s kamere za dokumente povezane s računalom. Više informacija o korištenju zaslona Kamera za dokumente potražite u sljedećem poglavlju.

☞ "Zaslon Kamera za dokumente" [str.18](#)

\* Ova funkcija podržava Epson kameru za dokumente. Za popis podržanih kamera za dokumente obratite se najbližem trgovcu na Popisu kontakata za Epson projektor u Priručniku za uporabu projektor.

## 7



**Način rada s bijelom pločom za pisanje**

Započinje Način rada s bijelom pločom za pisanje:

## 8



**Način rada s bilješkama**

Započinje Način rada s bilješkama:


## 9



**Izlaz**











Prekida Easy Interactive Tools.




Možete promijeniti veličinu trake naredbi klikom na [  ] u Načinu rada s bilješkama.



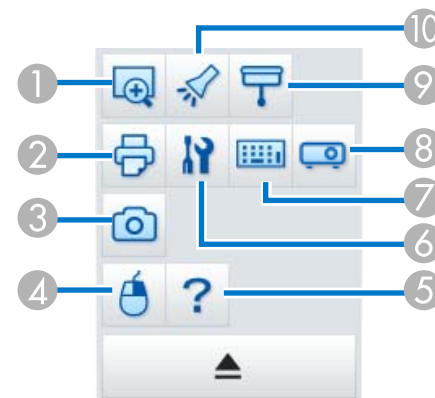
Sljedeće funkcije dostupne su samo u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje.




- 10  **Novo**  
Stvara novu datoteku.
- 11  **Otvori**  
Otvara prethodno spremljene EIT ili .avi datoteke za Windows i .mov datoteke za OS X.
- 12  **Popis stranica**  
Prikazuje zaslon popisa stranica.  
Kad interaktivna olovka napusti popis stranica, popis se automatski smanjuje na desni ili lijevi dio zaslona. Popis stranica ponovno će se prikazati kad interaktivnu olovku premjestite u smanjeno područje.  
Ako odaberete [  ], mijenja se u [  ], a popis stranica fiksira se na tom mjestu.  
Odaberite [  ] ako želite zatvoriti popis stranica.
- 13  **Nova stranica**  
Dodaje novu stranicu nakon trenutno prikazane.
- 14  **Dupliciraj stranicu**  
Duplicira trenutno prikazanu stranicu i dodaje je nakon trenutne stranice.
- 15  **Izbriši stranicu**  
Brisanje trenutno prikazane stranice.
- 16  **Prikaz prozora**  
Prebacuje zaslon crteža između punog zaslona i prikaza prozora.




## Funkcije ploče s alatima

Kad odaberete [  ] s trake naredbi prikazuje se sljedeća ploča.

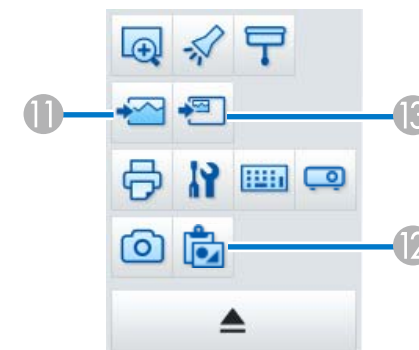
Način rada s bilješkama



- 1  **Povećaj područje**  
Prikazuje povećani pregled slike. Vucite pokazivač radi odabira područja koje želite povećati.
- 2  **Ispis**  
Ispisuje trenutno prikazan zaslon. Ispisuju se sve stranice ako koristite načinu rada s bijelom pločom za pisanje. Stranice koje želite ispisati možete izabrati na zaslonu postavki ispisa.
- 3  **Snimiti**  
Snima trenutno prikazani zaslon i kopira ga u međuspremnik. Međuspremnik čuva samo jednu stavku.  

 Prilikom prikaza prozora u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje, napomene izvan okvira prozora nisu kopirane.
- 4  **Klik desnom tipkom**  
(To je dostupno samo tijekom postupaka s mišem u Načinu rada s bilješkama.)  
Pritisak olovke samo jednom funkcionira kao desni klik, a potom se vraća na normalan klik.
- 5  **Pomoć**

Način rada s bijelom pločom za pisanje





(To je dostupno samo tijekom postupaka s mišem u Načinu rada s bilješkama.)

Prikaz pomoći.

6



## Postavke

Otvora zaslon Postavki.

☞ "Zaslon Postavke" [str.19](#)

7



## Ploča za unos

Prikaz virtualne tipkovnice na zaslonu. Odabirom tipki na virtualnoj tipkovnici možete unositi znakove i upravljati računalom.

8












## Upravlj. proj.

Odaberite sljedeće tipke za upravljanje projektorom.

Prilikom upravljanja projektorom koji je mrežno povezan s računalom unesite informacije o mreži za projektor na kartici **Postavke projektora** na zaslonu Postavke.

☞ "Kartica Postavke projektora" [str.23](#)


- [  ]: mijenja prikaz na slike s uređaja spojenog na priključak računala.
- [  ]: mijenja prikaz na slike s uređaja spojenog na video priključak.
- [  ]: mijenja prikaz na slike s uređaja spojenog putem mreže.
- [  ]: mijenja prikaz na slike s uređaja spojenog na USB-A priključak.
- [  ]: mijenja prikaz na slike s uređaja spojenog na USB-B priključak.
- [  ]: zaustavlja ili reproducira projiciranu sliku.
- [  ]: privremeno isključuje/uključuje projicirane slike i zvuk.
- [  ]: povećava glasnoću zvuka iz projektor.
- [  ]: smanjuje glasnoću zvuka iz projektor.

9



## Sjenka

Prekrivanje projicirane slike sjenom. Možete povući četiri strane kako biste promijenili zasjenjeno područje.


Kliknite [  ] za izlazak iz sjenke.

10






## Segmentirani prikaz ekrana

Naglašavanje dijela projicirane slike uz pomoć efekta reflektora. Možete pomaknuti okvir reflektora kako biste promijenili naglašeno područje.


Kliknite [  ] za izlazak iz istaknutog odjeljka.

Možete promijeniti oblik segmentiranog prikaza ekrana na kartici **Opće postavke** na zaslonu Postavke.

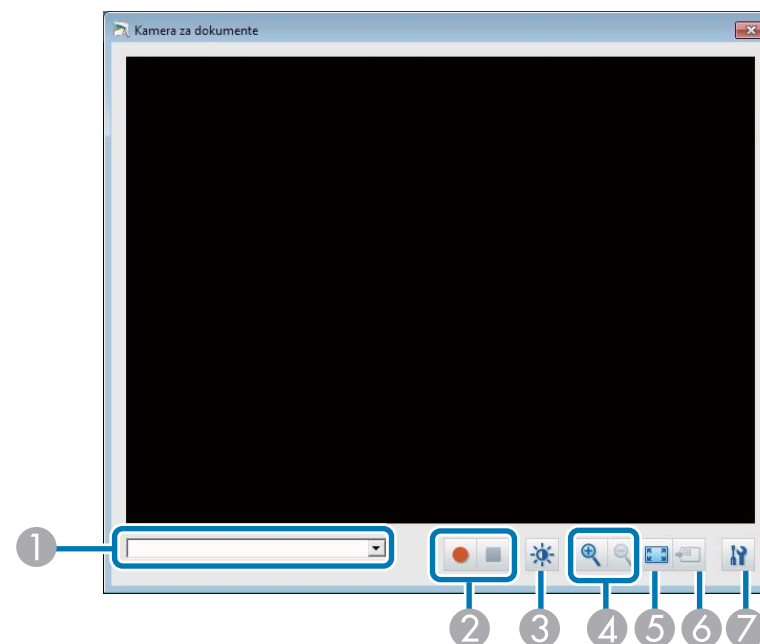
Sljedeće funkcije dostupne su samo u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje.



- 11  **Odaberite pozadinu**  
Omogućuje vam odabir između devet postojećih uzoraka pozadine. Kao sliku pozadine možete odabrati i prikaz vaše radne površine, slikovne datoteke ili sliku s kamere za dokumente.
- 12  **Zalijepiti**  
Lijepi podatke iz međuspremnika na trenutno prikazanu stranicu.
- 13  **Umetni sliku**  
Odaberite sliku koju želite umetnuti na trenutno prikazanu stranicu. Možete odabrati datoteku u JPEG, BMP ili PNG formatu.

## Zaslon Kamera za dokumente


Zaslon Kamera za dokumente prikazat će se kad odaberete [  ] s trake naredbi.

Zaslon Kamera za dokumente omogućava prikaz slika s kamere za dokumente spojene na računalo. Možete vršiti podešavanja poput promjene veličine i svjetline slike, a zatim spremiti kao datoteku slike ili filma.





- 1 **Odabir kamere**  
Prikazuje popis kamera za dokumente spojenih na računalo. Odaberite kameru za dokumente koju želite koristiti za projiciranje slika na zaslonu Kamera za dokumente.
- 2 **Snimi**
  - [  ]: snima sliku s kamere za dokumente. Snimljena slika sprema se u .avi formatu za Windows i .mov formatu za OS X.
  - [  ]: zaustavlja snimanje.

Mjesto kamo će se snimljena slika spremiti možete definirati na kartici **Postavke snimanja kamere** na zaslonu Postavke.



 "Kartica Postavke snimanja kamere" [str.22](#)

\* Zvuk nije snimljen.
- 3 **Kvaliteta slike**

- []: podešava svjetlinu slike. Pomicanje klizača s udesno povećava svjetlinu, a ulijevo smanjuje.
- []: podešava kontrast slike. Pomicanje klizača s udesno povećava kontrast, a ulijevo smanjuje.
- **Poništi:** vraća postavke za svjetlinu i kontrast na zadane vrijednosti.

\* To nije dostupno ako spojena kamera za dokumente nema funkciju za podešavanje svjetline/kontrasta.

#### 4 Veće/Manje

- []: povećava sliku.
- []: smanjuje sliku.

#### 5 Prikaz na cijelom zaslonu

Prebacuje zaslon kamere za dokumente između prikaza na cijelom zaslonu i prikaza prozora.

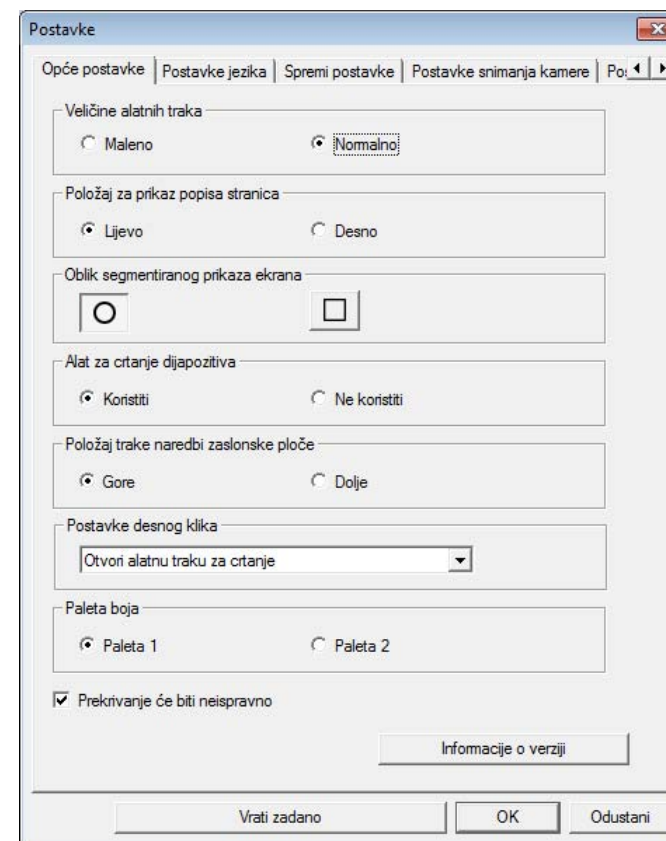
#### 6 Koristi trenutnu sliku

Uvozi sliku kamere za dokumente kao grafičku datoteku. Slika će biti uvezena na stranicu Način rada s bijelom pločom za pisanje.



#### 7 Postavke

Otvora karticu Postavke snimanja kamere na zaslonu Postavke.

## Kartica Opće postavke



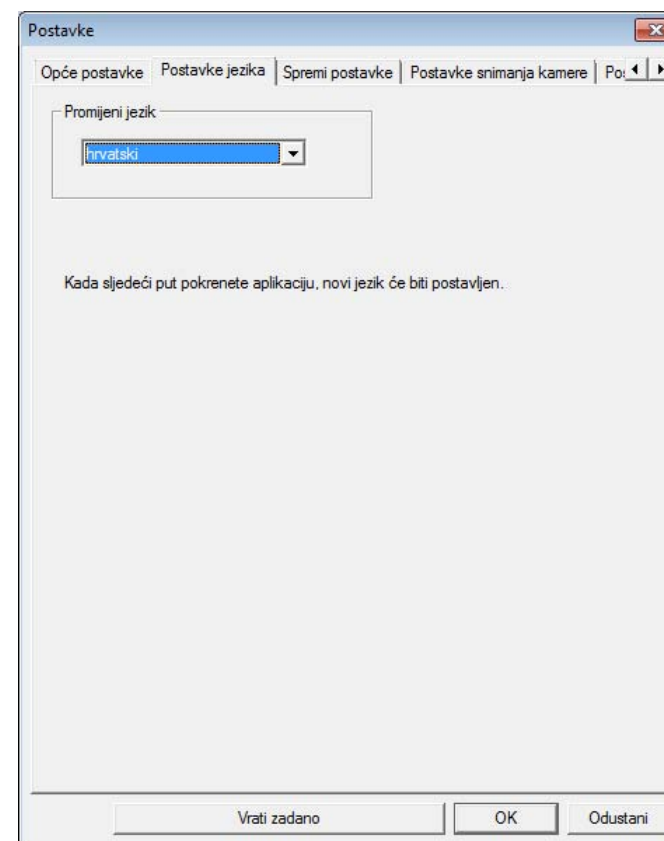
## Zaslon Postavke

Odaberite [] - [] s trake naredbi za prikaz zaslona Postavke.

Veličina alatnih traka	Postavljanje veličine alatne trake na <b>Maleno</b> ili <b>Normalno</b> .
Položaj za prikaz popisa stranica	Postavljanje položaja na kojem će se prikazati popis stranica u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje.
Oblik segmentiranog prikaza ekrana	Postavljanje oblika reflektora na krug ili kvadrat.

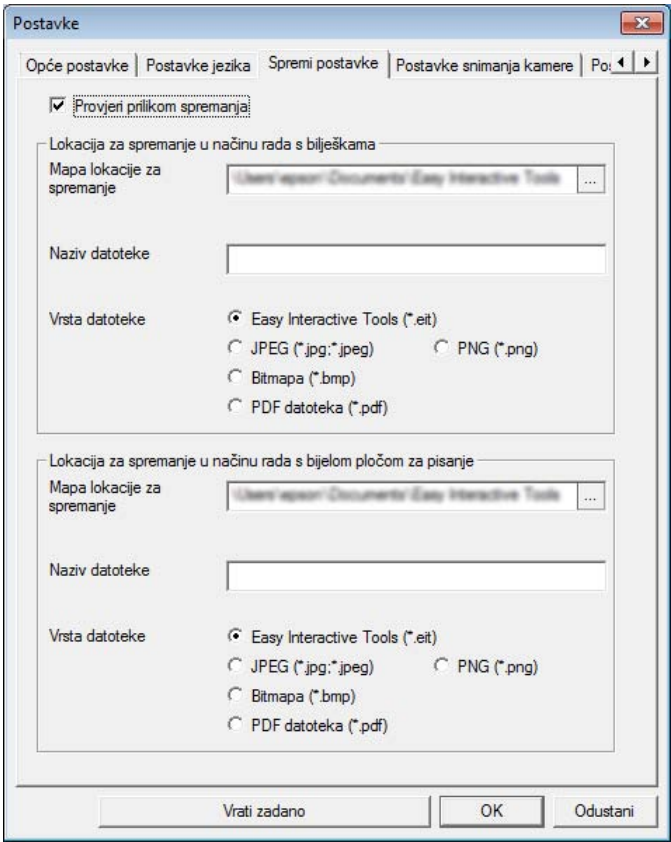
Alat za crtanje dijapozitiva	Odaberite da biste koristili namjenski redak s alatima za crtanje na Slideshow prilikom projiciranja PowerPoint slajdova. ☛ "Alat za crtanje dijapozitiva" <a href="#">str.26</a>
Položaj trake naredbi zaslonske ploče	Određuje položaj prikaza trake naredbi.
Postavke desnog klika	Određuje postupke nakon što desnom tipkom miša kliknete u područje crtanja. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Otvori alatnu traku za crtanje:</b> prikazuje Alatna traka za crtanje na mjestu kamo ste kliknuli desnom tipkom miša.</li> <li>• <b>Promijeni u način miša:</b> mijenja iz funkcije crtanja u funkciju korištenja miša (samo tijekom Načina rada s bilješkama).</li> <li>• <b>Mijenjaj između olovke i brisala:</b> mijenja između funkcije crtanja i funkcije brisala.</li> <li>• <b>Isključeno:</b> ne vrši se nikakva radnja čak i ako kliknete desnom tipkom miša.</li> </ul>
Paleta boja	Odaberite <b>Paleta 2</b> kako biste omogućili pregled osobama s djelomičnim sljepilom za boje. Isprobajte <b>Paleta 2</b> ako se vide boje teško vide uz zadane postavke.
Prekrivanje će biti neispravno	(Samo za Windows XP) Odaberite za spremanje filmskog sadržaja kao što izgleda nakon dodavanja bilješki ili crteža u film.

## Kartica Postavke jezika (samo Windows)



Promijeni jezik	Postavljanje jezika prikaza za Easy Interactive Tools. Ova postavka se primjenjuje nakon ponovnog pokretanja Easy Interactive Tools.
-----------------	--

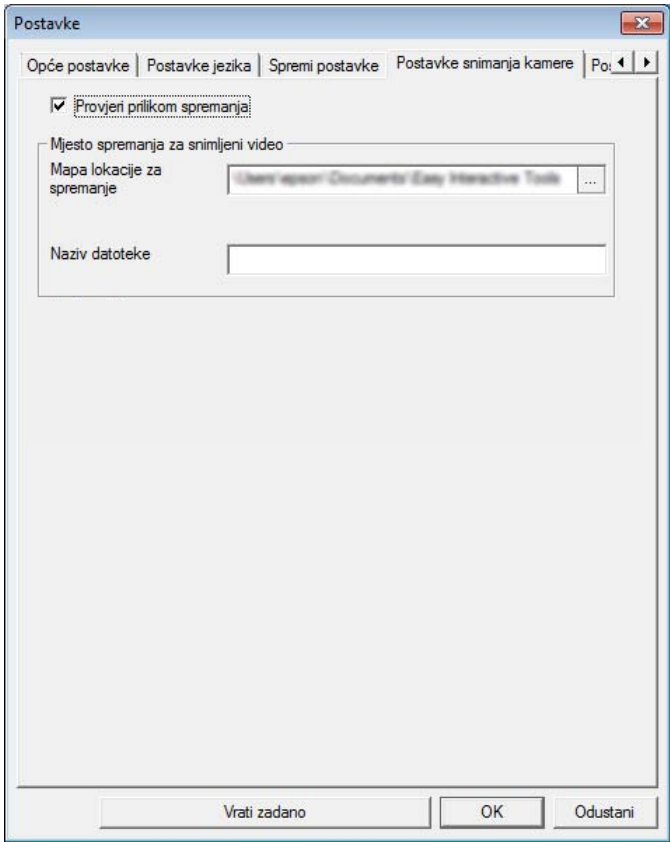
Kartica Spremi postavke



Provjeri prilikom spremanja	Odaberite za prikaz zaslona na kojem možete odrediti mjesto spremanja, naziv i format datoteke za spremanje slika.
-----------------------------	--

Mapa lokacije za spremanje	Postavljanje mape u koju želite spremiti zaslon. Zadane mape za spremanje zaslona su sljedeće. <b>Windows XP</b> <startup_drive>:\Documents and Settings\<user_name>\My Documents\Easy Interactive Tools <b>Windows Vista/Windows 7/Windows 8</b> <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools <b>OS X</b> <startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools
Naziv datoteke	Određuje naziv datoteke prilikom spremanja. Možete unijeti do 32 znaka. (Nije dozvoljena uporaba sljedećih simbola: \/:*?"<> ) Broj i nastavak datoteke dodaju se na kraj naziva prilikom spremanja datoteke. Primjer: AAA0001.jpg
Vrsta datoteke	Određuje format datoteke prilikom spremanja.

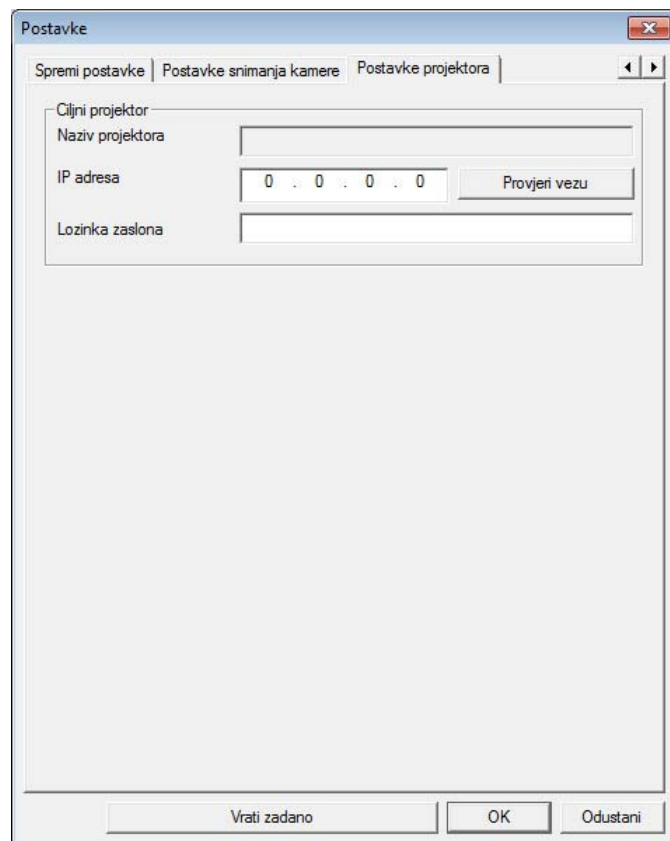
Kartica Postavke snimanja kamere



Provjeri prilikom spremanja	Odaberite za prikaz zaslona na kojem možete odrediti mjesto spremanja i naziv datoteke za spremanje filmova.
-----------------------------	--

Mapa lokacije za spremanje	<p>Određuje mapu u koju želite spremiti film. Zadane mape za spremanje filmova su sljedeće.</p> <p><b>Windows XP</b> &lt;startup_drive&gt;:\Documents and Settings\&lt;user_name&gt;\My Documents\Easy Interactive Tools</p> <p><b>Windows Vista/Windows 7/Windows 8</b> &lt;startup_drive&gt;:\users\&lt;user_name&gt;\Documents\Easy Interactive Tools</p> <p><b>OS X</b> &lt;startup_drive&gt;:\Users\&lt;user_name&gt;\Documents\Easy Interactive Tools</p>
Naziv datoteke	<p>Određuje naziv datoteke prilikom spremanja. Možete unijeti do 32 znaka. (Nije dozvoljena uporaba sljedećih simbola: \/:*?"&lt;&gt; )</p> <p>Broj i nastavak datoteke dodaju se na kraj naziva prilikom spremanja datoteke. Primjer: AAA0001.avi</p>

## Kartica Postavke projektor

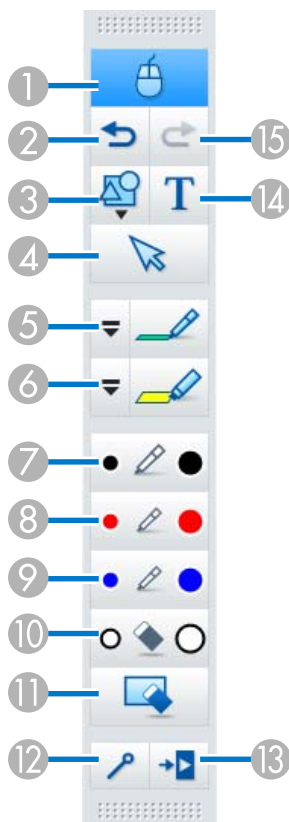




Naziv projektor	Prikazuje naziv ciljnog projektor (samo prikazuje)
IP adresa	Unesite IP adresu projektor kojim će upravljati Easy Interactive Tools između projektor spojenih na mrežu. Kliknite gumb <b>Provjeri vezu</b> za spajanje određenog projektor.
Lozinka zaslona	Unesite lozinku zaslona postavljenu za projektor. Možete unijeti do 16 jednobajtnih alfanumeričkih znakova. Ako je lozinka pogrešna nije moguće povezivanje s projektorom.










S Alatna traka za crtanje moguće je odabrati sljedeće funkcije.

Način rada s bilježkama






Način rada s bijelom pločom za pisanje



- 1  **Miš**  
(To je dostupno samo tijekom Načina rada s bilježkama.)  
Prebacuje se iz postupaka za crtanje u postupke za rad miša, a kursor na zaslonu računala postaje standardni kursor miša. Interaktivnom olovkom možete klikati i povlačiti po projiciranoj slici.  
Za povratak u postupke za crtanje ponovno kliknite ovu ikonu.
- 2  **Poništi**  
Poništavanje prethodne radnje.

- 3  **Oblici**  
Odaberite željeni oblik među ponuđenim oblicima. Možete odabrati i boju te debljinu crte oblika.
- 4  **Odaberi**  
Odaberite sadržaj crteža ili umetnutu sliku a zatim provedite postupke poput premještanja stavke ili prilagodbe veličine.
- 5  **Olovka**  
Prebacivanje na olovku za slobodno crtanje. Kliknite [ ▼ ] na lijevoj strani ikone kako biste promijenili boju i debljinu crte olovke.
- 6  **Olovka za isticanje teksta**  
Prebacivanje na olovku za isticanje teksta kojom možete crtati prozirne crte. Kliknite [ ▼ ] na lijevoj strani ikone kako biste promijenili boju i debljinu crte olovke za isticanje teksta.
- 7  **Crna olovka**  
Prebacivanje na crnu olovku za slobodno crtanje. Kliknite na desnu stranu ikone kako biste crtali debele crte, odnosno kliknite lijevu stranu ikone kako biste crtali tanke crte.
- 8  **Crvena olovka**  
Prebacivanje na crvenu olovku za slobodno crtanje. Kliknite na desnu stranu ikone kako biste crtali debele crte, odnosno kliknite lijevu stranu ikone kako biste crtali tanke crte.
- 9  **Plava olovka**  
Prebacivanje na plavu olovku za slobodno crtanje. Kliknite na desnu stranu ikone kako biste crtali debele crte, odnosno kliknite lijevu stranu ikone kako biste crtali tanke crte.
- 10  **Brisalo**  
Prebacivanje na brisalo. Kliknite na desnu stranu ikone za brisanje širih područja, odnosno lijevu stranu ikone za brisanje tanjih područja.
- 11  **Obriši zaslon**  
Brisanje sveg nacrtanog na prikazanoj stranici.




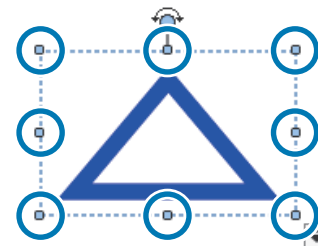
- 12  **Uvijek pokaži alatne trake**  
(To je nedostupno na prozoru prikazanom u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje.)  
Alatna traka za crtanje uvijek se prikazuje.
- 13  **Zatvoriti**  
(To je nedostupno na prozoru prikazanom u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje.)  
Zatvara Alatna traka za crtanje. Traka naredbi također je zatvorena tijekom Načina rada s bilješkama.  
Alatnu traku za crtanje možete ponovno prikazati odabirom kartice Alatna traka za crtanje [  ] na desnoj ili lijevoj strani zaslona.
- 14  **Unesi tekst**  
Promjena u način za unos teksta. Odaberite područje crtanja na kojem želite prikaz tekstualnog okvira.
- 15  **Ponovi poništeno**  
Poništavanje radnje poništavanja i vraćanje prethodnog stanja.

## Prilagodba i uređivanje oblika i slika

Moguća je prilagodba i uređivanje oblika, crta i umetnutih slika.


### • Veće, Manje

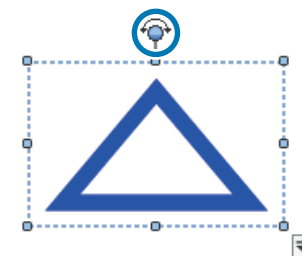
Odaberite [  ] na Alatna traka za crtanje, odaberite objekt i zatim povucite točke za uvećanje ili umanjjenje.



Prilikom uvećavanja ili umanjivanja objekta prstima, odaberite objekt i zatim dodirnite dvije točke na objektu. Prilikom uvećavanja udaljujte prste kako biste razmaknuli dvije točke. Prilikom umanjivanja približavajte prste.

### • Rotiranje



Odaberite [  ] na Alatna traka za crtanje, odaberite objekt i zatim rotirajte točke.



Prilikom rotiranja objekta prstima, odaberite objekt i zatim dodirnite dvije točke na objektu. Pomičite prste u smjeru u kojem želite rotirati objekt.



Prilikom odabira slike iscrtane crtama, svakako odaberite punu crtu.

U nastavku su opisani postupci koje je moguće izvršavati iz podizbornika odabirom [  ] na Alatna traka za crtanje, odabirom objekta i zatim odabirom [  ].

Duplikat	Kreira predmet koji je identičan odabranom predmetu i postavlja ga u donjem desnom kutu od izvornog predmeta. Možete odabrati više predmeta.
Kopirati	Kopira odabrane predmete u međuspremnik. Možete odabrati više predmeta.
Zalijepiti	Lijepi kopirani predmet.
Urediti	Uređuje označeni tekst
Grupiraj po	Grupira više predmeta zajedno kako bi kreirao jedan predmet.
Razgrupiraj	Vraća provedeno grupiranje izvršeno pomoću funkcije <b>Grupiraj po</b> .
Premjesti u prednji plan Premjesti u stražnji plan Premjesti ispred Premjesti iza	Mijenja slijed preklapanja za odabrani predmet. Možete odabrati više predmeta.
Obrisati	Briše odabrani predmet. Možete odabrati više predmeta.



Nisu podržani postupci tipkovničkih prečaca poput kombinacije tipki [ctrl] + [A] na tipkovnici računala.



OS X



Pri uporabi Windows, možete sačuvati PowerPoint slajd sa sadržajem crteža.

Ako koristite OS X, moći ćete samo crtati.



- Pazite da pokrenete Easy Interactive Tools prije pokretanja PowerPoint dijaiprojekcije.
- Želite li koristiti PowerPoint alat za crtanje, to možete odrediti na kartici **Opće postavke**.  
☛ "Kartica Opće postavke" [str.19](#)

Podržane su ove PowerPoint verzije.

<b>Windows</b>	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013
<b>OS X</b>	Microsoft PowerPoint 2011

## Alat za crtanje dijapozitiva

Nakon pokretanja PowerPoint dijaiprojekcije, alatna traka za crtanje mijenja se kako je prikazano dolje što omogućuje upotrebu PowerPoint alata za crtanje.

Windows

Problem	Rješenje
Znakovi postaju nepotpuni nakon promjene jezika.	Znakovi postaju nepotpuni ako fontovi za jezik koji koristite nisu dostupni u vašem operacijskom sustavu. Odaberite <b>Vrati zadano</b> na zaslonu Postavke kako biste vratili zadane postavke. ☛ "Zaslon Postavke" <a href="#">str.19</a>
Područje prikaza filma prikazuje crni okvir nakon spremanja zaslona koji sadrži film. (Samo Windows XP)	Ručno promijenite postavke video ubrzivača. (1) Odaberite <b>Start - Upravljačka ploča - Zaslon - Postavke</b> i zatim kliknite na gumb <b>Napredno</b> . (2) Odaberite <b>Troubleshoot (Otklanjanje poteškoća)</b> .
Crte nacrtane na Media Player slikama trepere. Naglasite crte nacrtane na Media Player slikama kako ne bi postale prozirne. (Samo Windows XP)	(3) Pomaknite <b>Hardware acceleration (Hardversko ubrzanje)</b> na drugo mjesto s lijeva. Prilikom mijenjanja postavki, zaslone za reprodukciju određenih DVD/BluRays diskova možda se neće prikazati. Također, mijenjanje postavki može utjecati na druge aplikacije. Nakon zatvaranja Easy Interactive Tools, postavke video ubrzivača vratite u prethodno stanje.
Kada dvije osobe koriste interaktivne olovke, jedna od njih ne može koristiti svoju olovku.	U sljedećim slučajevima samo jedna osoba može koristiti interaktivnu olovku. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kad se koristi prikaz prozora tijekom postupaka s mišem ili Način rada s bijelom pločom za pisanje</li> <li>• Prilikom izvršavanja postupaka na početnom zaslonu, zaslonu Postavke, zaslonu Kamera za dokumente, zaslonu Umetni sliku i zaslonu Odaberite pozadinu</li> <li>• Tijekom prilagodbe i uređivanja oblika i slika</li> <li>• Tijekom korištenja izbornika</li> <li>• Tijekom unosa teksta</li> </ul>
Nije moguće crtanje na Keynote prezentaciji slajdova.	Crtranje na Keynote slajdovima nije moguće na OS X.
Nije moguće pravilno prikazati slike u povećanom području.	Primjenjuju se sljedeća ograničenja. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aplikacije koje koriste funkciju Microsoft DirectX možda neće biti ispravno prikazane tijekom korištenja povećanog područja. (Samo Windows Vista)</li> <li>• Nije moguće pravilno prikazati slike s DVD uređaja za reprodukciju u povećanom području. (Samo OS X 10.7.x)</li> </ul>
Nije moguće spremati ili ispisivati slike iz Media Playera.	Primjenjuju se sljedeća ograničenja. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aplikacije koje koriste funkciju Microsoft DirectX možda neće moći ispravno spremati ili ispisati slike.</li> <li>• Nije moguće pravilno spremati ili ispisati slike DVD reproduktora. (Samo OS X 10.7.x)</li> </ul>
Nije moguće otvoriti neke crteže u EIT datoteci.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ako otvorite EIT datoteku na drugom računalu s drugačijom razlučivošću zaslona, neki dijelovi crteža možda se neće prikazati. Otvorite EIT datoteku na računalu koje ima istu razlučivost zaslona.</li> <li>• EIT datoteka možda je oštećena. Ponovno izradite crtež.</li> </ul>
Ne mogu se pravilno reproducirati snimljeni filmovi.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows Media Playerom pregledavajte filmove koje ste snimili u operacijskim sustavima Windows.</li> <li>• QuickTime Playerom 7.7 ili novijim pregledavajte filmove koje ste snimili u operacijskim sustavima OS X.</li> </ul> <p>* Zvuk nije snimljen.</p>

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštovanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

## O uporabi naziva

Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP  
Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®  
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7  
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8  
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8.1

U ovom se priručniku gore navedeni operacijski sustavi spominju kao "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7" i "Windows 8" i "Windows 8.1". Osim toga, zajednički naziv Windows može se odnositi na Windows XP, Windows Vista, Windows 7 i Windows 8 i Windows 8.1, a naziv više verzija sustava Windows može spominjati kao primjerice Windows XP/Vista/7 s ispuštenom notacijom za Windows.

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

U ovom se priručniku gore navedeni operacijski sustavi spominju kao "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" i "OS X 10.9.x". Osim toga, zajednički naziv "OS X" odnosi se na sve te sustave.

## Opća napomena:

Keynote, Mac, Mac OS i OS X su registrirani zaštitni znaci tvrtke Apple, Inc.

Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows i Windows Vista zaštitni su znakovi ili registrirani zaštitni znakovi tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znaci odgovarajućih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

## Open Source Software License

### zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

### zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate \*not\* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

412560700HR