



# **Gebruikershandleiding**

## **Multimedia Projector**

**EB-585Wi**

**EB-575Wi**

**EB-585W**

**EB-575W**

**EB-580**



**EB-570**

# Gebruikte Symbolen en Tekens





## • Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Hieronder worden de beschikbare symbolen en hun betekenis beschreven. Zorg ervoor dat u deze begrijpt voordat u deze handleiding gaat doorlezen.

 <b>Waarschuwing</b>	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.
 <b>Let op</b>	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

## • Algemene informatiesymbolen

<b>Let op</b>	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
	Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie "Woordenlijst" onder "Bijlage".  "Woordenlijst" <a href="#">pag.194</a>
[Naam]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
Menunaam	Dit verwijst naar de naam van een item in het menu Configuratie. Bijvoorbeeld: Selecteer <b>Helderheid</b> onder <b>Beeld</b> . <b>Beeld - Helderheid</b>

## Gebruikte Symbolen en Tekens ..... 2

### Inleiding

#### Kenmerken van de Projector ..... 8

Interactieve functies (Easy Interactive Function) (alleen EB-585Wi/EB-575Wi) . . . . .	8
Projectie vanaf een korte afstand inschakelen . . . . .	8
Verbinding maken met een netwerk en het beeldscherm van de computer projecteren . . . . .	8
Verbeterde veiligheidsfuncties . . . . .	9
Uw bestanden vergroten en projecteren met de documentcamera . . . . .	10

#### Namen van Onderdelen en Functies ..... 11

Voorkant/zijkant . . . . .	11
Bovenkant/zijkant . . . . .	12
Interface . . . . .	13
Onderkant . . . . .	14
De pootjes bevestigen (alleen modellen waarbij pootjes zijn geleverd) . . . . .	15
Bedieningspaneel . . . . .	16
Afstandsbediening . . . . .	17
De batterijen van de afstandsbediening vervangen . . . . .	20
Bedieningsbereik van de afstandsbediening . . . . .	21
Interactieve Pen (alleen EB-585Wi/EB-575Wi) . . . . .	21
De batterij van de interactieve pen vervangen . . . . .	22
De punt van de interactieve pen vervangen . . . . .	23
Penhouder (alleen EB-585Wi/EB-575Wi) . . . . .	23

### De projector voorbereiden

#### De projector installeren ..... 25

Installatiemethoden . . . . .	25
Bij gebruik van de interactieve functies (alleen EB-585Wi/EB-575Wi) . . . . .	26

#### Apparatuur aansluiten ..... 28

Een computer aansluiten . . . . .	28
-----------------------------------	----

Een smartphone of tablet aansluiten . . . . .	30
Beeldbronnen aansluiten . . . . .	31
USB-apparaten aansluiten . . . . .	34
Een microfoon aansluiten . . . . .	36
Externe apparatuur aansluiten . . . . .	37
Een LAN-kabel aansluiten . . . . .	39
De optionele draadloze LAN-eenheid installeren . . . . .	40
Meerdere projectors aansluiten (alleen EB-585Wi/EB-575Wi) . . . . .	41

### Basisgebruik

#### Beelden projecteren ..... 44

Voorbereiden om te projecteren . . . . .	44
Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken) . . . . .	45
Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld . . . . .	46
Projecteren met USB Display . . . . .	47
Systeemvereisten . . . . .	47
De eerste keer aansluiten . . . . .	48
De installatie ongedaan maken . . . . .	49

#### Geprojecteerde beelden bijstellen ..... 51

Keystone-vertorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren . . . . .	51
H/V-Keystone . . . . .	51
Quick Corner . . . . .	52
De beeldgrootte bijstellen . . . . .	54
Instellen van de positie van het beeld (Beeldverschuiving) . . . . .	54
Instellen van de verticale positie van het beeld (alleen modellen die pootjes hebben) . . . . .	55
Verhogen van de hoogte van het beeld . . . . .	55
Verlagen van de hoogte van het beeld . . . . .	56
Instellen van de horizontale positie van het beeld (alleen modellen die pootjes hebben) . . . . .	56
Scherpstellen . . . . .	56
Het volume bijstellen . . . . .	59
De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren) . . . . .	59
Autom. iris instellen . . . . .	60

De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen . . . . .	60
Methode wijzigen . . . . .	61
De hoogte-breedteverhouding wijzigen (alleen EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W) . . . . .	61
De hoogte-breedteverhouding wijzigen (alleen EB-580/EB-570) . . . . .	62

## De interactieve functies gebruiken (alleen voor EB-585Wi/EB-575Wi)

<b>Interactieve functiemodi . . . . .</b>	<b>65</b>
Tekenen op een geprojecteerd beeld (annotatiemodus) . . . . .	66
Gebruik van het geprojecteerde scherm als whiteboard (Whiteboard modus) . . . .	67
Computerfuncties bedienen vanaf een geprojecteerd scherm (Modus Computer interactief) . . . . .	68
Systeemvereisten modus Computer interactief . . . . .	68
De modus Computer interactief gebruiken . . . . .	68
Easy Interactive Driver-systeemvereisten (alleen voor OS X) . . . . .	72
Easy Interactive Driver installeren op OS X . . . . .	72
<b>De interactieve pennen gebruiken . . . . .</b>	<b>73</b>
Penkalibratie . . . . .	74
Automatisch kalibreren . . . . .	75
Handmatig kalibreren . . . . .	76
Instellen van het gebied voor gebruik van de pen . . . . .	78
<b>Interactie met het scherm . . . . .</b>	<b>80</b>
De interactieve modus schakelen . . . . .	80
Werkbalk Annotatiemodus en Whiteboard modus . . . . .	81
Lijndikte en -kleur selecteren . . . . .	82
Whiteboardsjablonen selecteren . . . . .	83
Werkbalk projectorbediening . . . . .	83
Weergave van netwerkapparatuur selecteren vanaf de projectorbedieningswerkbalk . . . . .	84
<b>De interactieve functies via een netwerk gebruiken . . . . .</b>	<b>86</b>
Voorzorgsmaatregelen bij het verbinden met een projector op een ander subnet . . . . .	86

## Windows-hulpmiddelen voor peninvoer en inkt . . . . . 88

Peninvoer- en inktfuncties voor Windows inschakelen . . . . .	88
Peninvoer- en inktfuncties van Windows gebruiken . . . . .	89

## Nuttige Functies

<b>Projectiefuncties . . . . .</b>	<b>91</b>
Afbeldingen projecteren die zijn opgeslagen op een USB-opslagapparaat (PC Free) . . . . .	91
Specificaties van bestanden die met behulp van PC Free kunnen worden geprojecteerd . . . . .	91
PC Free Voorbeelden . . . . .	92
PC Free-bedieningsmethoden . . . . .	92
De geselecteerde beelden of films projecteren . . . . .	94
De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show) . . . . .	95
Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een Dia show . . . . .	96
Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen) . . . . .	96
Het beeld bevriezen (Bevriezen) . . . . .	97
Aanwijzerfunctie (Aanwijzer) . . . . .	97
Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom) . . . . .	98
De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis) . . . . .	99
Een gebruikerslogo opslaan . . . . .	101
Het gebruikerspatroon opslaan . . . . .	102
<b>Beveiligingsfuncties . . . . .</b>	<b>104</b>
Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging) . . . . .	104
Soorten Wachtwoordbeveiliging . . . . .	104
Instellen van Wachtwoordbeveiliging . . . . .	104
Wachtwoord invoeren . . . . .	105
Bediening beperken (Toetsvergrendeling) . . . . .	106
Antidiefstalvergrendeling . . . . .	107
Het draadslot installeren . . . . .	107
<b>Controle en bediening . . . . .</b>	<b>108</b>
Over EasyMP Monitor . . . . .	108
Message Broadcasting . . . . .	108

Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole) . . . . .	108
Projectorinstellingen . . . . .	108
Het scherm Webcontrole weergeven . . . . .	109
Het scherm Web Remote weergeven . . . . .	109
Problemen rapporteren via een E-mailmelding . . . . .	111
Inhoud van een foutmelding in een e-mail . . . . .	111
Beheer via SNMP . . . . .	111
ESC/VP21-opdrachten . . . . .	112
Opdrachtenlijst . . . . .	112
Kabelindelingen . . . . .	112
Info over PJLink . . . . .	113
Over Crestron RoomView® . . . . .	114
De projector vanaf een computer bedienen . . . . .	114

## Configuratie menu

<b>Het Configuratie menu gebruiken . . . . .</b>	<b>120</b>
--	------------

<b>Lijst met Functies . . . . .</b>	<b>121</b>
-------------------------------------	------------

Tabel van het Configuratiemenu . . . . .	121
Menu Netwerk . . . . .	122
Menu Beeld . . . . .	123
Menu Signaal . . . . .	124
Menu Instellingen . . . . .	126
Menu Uitgebreid . . . . .	128
Instellingen voor Easy Interactive Function . . . . .	130
Menu Netwerk . . . . .	131
Opmerkingen over het gebruik van het menu Netwerk . . . . .	132
bewerkingen met het schermtoetsenbord . . . . .	133
Menu Basis . . . . .	134
Menu Draadloos LAN . . . . .	134
Menu Beveiliging . . . . .	136
Menu Vast netwerk . . . . .	137
Menu E-mail . . . . .	137
Menu Overige . . . . .	139
Menu Resetten . . . . .	140
Menu ECO . . . . .	140

Menu Informatie (alleen weergave) . . . . .	141
Menu Resetten . . . . .	142

<b>Batch-instelling voor meerdere projectors uitvoeren . . . . .</b>	<b>143</b>
--	------------

## Problemen oplossen

<b>De Help-functie gebruiken . . . . .</b>	<b>145</b>
--	------------

<b>Problemen oplossen . . . . .</b>	<b>146</b>
-------------------------------------	------------

De indicatielampjes aflezen . . . . .	146
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden . . . . .	151
Problemen met het beeld . . . . .	153
Geen beeld . . . . .	153
Bewegende beelden worden niet weergegeven (alleen het deel met bewegend beeld wordt zwart) . . . . .	154
De projectie stopt automatisch . . . . .	154
Het bericht Niet ondersteund. wordt weergegeven . . . . .	154
Het bericht Geen signaal. wordt weergegeven . . . . .	155
Vaag, vervormd of onscherp beeld . . . . .	155
Interferentie of vervormd beeld . . . . .	156
De muisaanwijzer knippert (alleen bij projectie met USB Display) . . . . .	157
Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen . . . . .	157
De beeldkleuren zijn niet juist . . . . .	158
Donker beeld . . . . .	158
Problemen bij het starten van de projectie . . . . .	159
De projector gaat niet aan . . . . .	159
Problemen met de interactieve functies (alleen EB-585Wi/EB-575Wi) . . . . .	160
Teken op het geprojecteerde scherm niet mogelijk . . . . .	160
Kan de computer niet bedienen vanaf het geprojecteerde scherm nadat het is aangesloten op de computer . . . . .	160
Het bericht Er is een fout opgetreden in Easy Interactive Function. wordt weergegeven . . . . .	161
De muis van de computer werkt niet goed . . . . .	161
De interactieve pen werkt niet . . . . .	161
De reactietijd voor de interactieve pen is langzaam (alleen bij projectie USB Display) . . . . .	162

De stip verplaatst automatisch of verplaatst niet naar de volgende positie bij het handmatig kalibreren	162
Overige problemen	163
Geen geluid of zwak geluid	163
Geen geluid te horen vanuit de microfoon	163
Ruis in het geluid (alleen bij projectie USB Display)	164
De afstandsbediening werkt niet	164
Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen	165
Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector	165
Instellingen kunnen niet met een webbrowser worden veranderd	165

<b>Over Event ID</b>	<b>166</b>
----------------------	------------

## Onderhoud

<b>Reinigen</b>	<b>168</b>
Het oppervlak van de projector reinigen	168
Het projectievenster reinigen	168
Reinigen van de obstakelsensor	168
Reinigen van het luchtfilter	169

<b>Verbruiksmateriaal Vervangen</b>	<b>172</b>
-------------------------------------	------------

De Lamp Vervangen	172
Lampvervangingsstijd	172
De lamp vervangen	173
De lampuren resetten	176
De luchtfilter Vervangen	176
Vervangingsstijd luchtfilter	176
Het luchtfilter vervangen	176

## Bijlage

<b>Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal</b>	<b>181</b>
--	------------

Optionele Accessoires	181
Verbruiksmateriaal	181

<b>Schermgrootte en projectieafstand</b>	<b>182</b>
--	------------

Projectieafstand (voor EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)	182
Projectieafstand (voor EB-580/EB-570)	183

<b>Ondersteunde Monitorbeeldschermen</b>	<b>185</b>
--	------------

Ondersteunde resoluties	185
Computersignalen (RGB analoog)	185
Video-component	185
Composite-video	185
HDMI-ingangssignaal	186
MHL-ingangssignaal	186

<b>Technische gegevens</b>	<b>187</b>
----------------------------	------------

Algemene specificatie van de projector	187
--	-----

<b>Afmetingen</b>	<b>192</b>
-------------------	------------

<b>Woordenlijst</b>	<b>194</b>
---------------------	------------

<b>Algemene Opmerkingen</b>	<b>196</b>
-----------------------------	------------

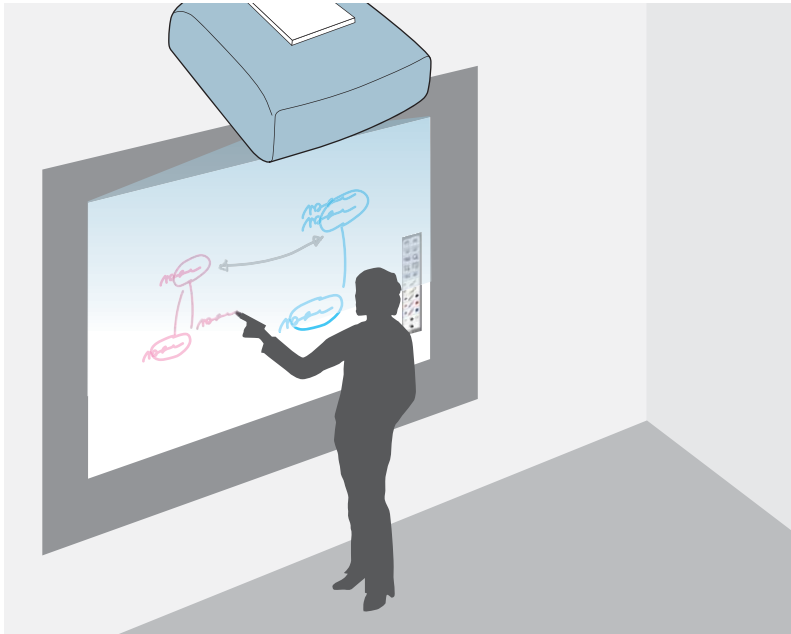
Wireless Telegraphy Act reglementen	196
Betreffende de benamingen	196
Algemene opmerking:	197



# Inleiding

In dit hoofdstuk worden de kenmerken en de namen van onderdelen van de projector besproken.

## Interactieve functies (Easy Interactive Function) (alleen EB-585Wi/EB-575Wi)



U kunt de volgende bewerkingen uitvoeren met de interactieve pen.

- Het geprojecteerde scherm als een whiteboard gebruiken
- Teken op de inhoud geprojecteerd vanaf een computer
- Een computer bedienen vanaf het geprojecteerde scherm
- De projector bedienen vanaf het geprojecteerde scherm
- Apparaten op het geprojecteerde scherm selecteren die zijn aangesloten op het netwerk met behulp van de meegeleverde EasyMP Multi PC Projection
- De interactieve functies gebruiken via een netwerk met behulp van de meegeleverde EasyMP Network Projection of de optionele Quick Wireless

☛ "De interactieve functies gebruiken (alleen voor EB-585Wi/EB-575Wi)" [pag.64](#)

## Projectie vanaf een korte afstand inschakelen

U kunt vanaf een korte afstand grote beelden projecteren zonder de projector weg van het scherm te hoeven verplaatsen. Door de projector aan een muur of plafond te bevestigen, kunt u schaduw op het scherm minimaliseren wanneer u bijvoorbeeld in de buurt staat en tevens zo voorkomen dat u door het geprojecteerde licht wordt gestoord.

☛ "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.182](#)

## Verbinding maken met een netwerk en het beeldscherm van de computer projecteren

U kunt de volgende bewerkingen uitvoeren met behulp van EasyMP Network Projection en EasyMP Multi PC Projection op de bijgeleverde EPSON Projector Software CD-ROM.

- De projector delen via een netwerk  
Door EasyMP Network Projection te gebruiken kunt u de projector verbinden met een netwerk en delen met meerdere computers. Hierdoor kunt u afbeeldingen en documenten te projecteren vanaf elke computer zonder dat kabels moeten worden gewisseld. U kunt ook projecteren vanaf een computer naar meerdere projectoren.  
☛ [Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection](#)

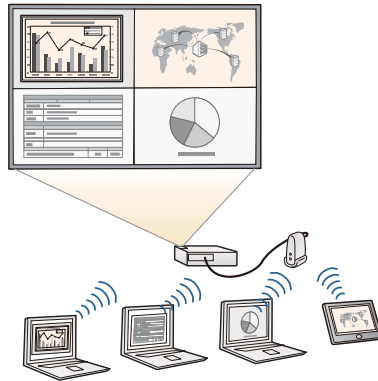




- Meerdere computerschermen tegelijk projecteren

Door EasyMP Multi PC Projection te gebruiken kunt u maximaal vier schermen tegelijk projecteren vanaf een computer op het netwerk of via smartphones of tablets waarop Epson iProjection is geïnstalleerd.

🖱️ [Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection](#)



U kunt de volgende bewerkingen uitvoeren met behulp van optionele producten en toepassingen.

- Het scherm van uw computer draadloos projecteren

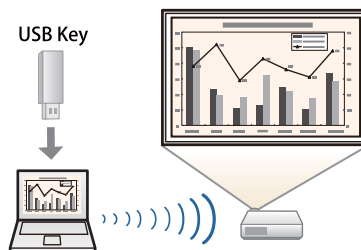
Door de optionele draadloze LAN-eenheid te installeren, kunt u het scherm van een computer projecteren via een netwerk.

🖱️ "De optionele draadloze LAN-eenheid installeren" [pag.40](#)



- Gemakkelijk verbinden met een computer met Quick Wireless

Door gewoon verbinding te maken met de optionele Quick Wireless Connection USB Key op een computer, kunt u automatisch netwerkinstellingen uitvoeren voor een draadloze LAN-verbinding en het computerscherm projecteren.



- Beeld projecteren van draagbare apparaten over een netwerk

Als Epson iProjection is geïnstalleerd op uw smartphone of tablet, kunt u gegevens draadloos projecteren vanaf dat apparaat. U kunt Epson iProjection gratis downloaden via de App Store of via Google play. Voor eventuele kosten voor de communicatie met de App Store of Google play is de gebruiker verantwoordelijk.



## Verbeterde veiligheidsfuncties

- Wachtwoordbeveiliging om het aantal gebruikers te beperken en te beheren

U kunt een wachtwoord instellen en zo bepalen wie de projector mag gebruiken.

🖱️ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.104](#)

- Bedieningsvergrendeling beperkt de knopbediening op het bedieningspaneel

Zo kunt u voorkomen dat de projectorinstellingen zonder toestemming worden gewijzigd bij gebruik tijdens evenementen, op scholen, enzovoort.

🖱️ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" [pag.106](#)

- Het apparaat is uitgerust met verschillende antidiefstalbeveiligingen

De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.

- Beveiligingssleuf

- Installatiepunt van beveiligingskabel

🖱️ "Antidiefstalvergrendeling" [pag.107](#)

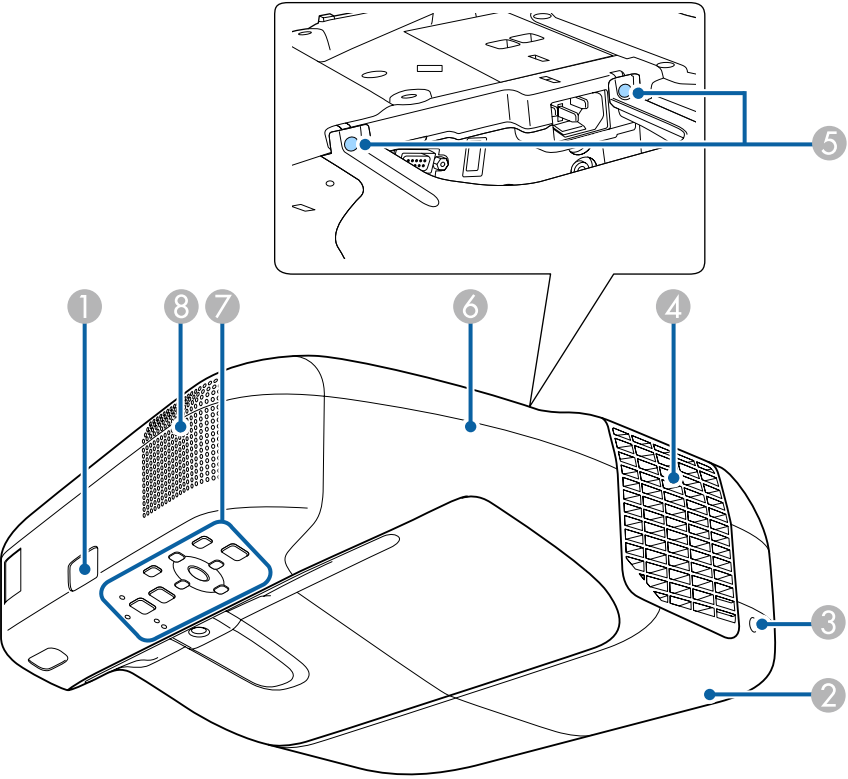
---

### Uw bestanden vergroten en projecteren met de documentcamera


Met de optionele documentcamera kunt u papieren documenten en objecten projecteren. Door deze aan te sluiten op een computer en de meegeleverde software te gebruiken, kunt u volledig gebruik maken van de mogelijkheden van de projector.

☞ "Optionele Accessoires" [pag.181](#)

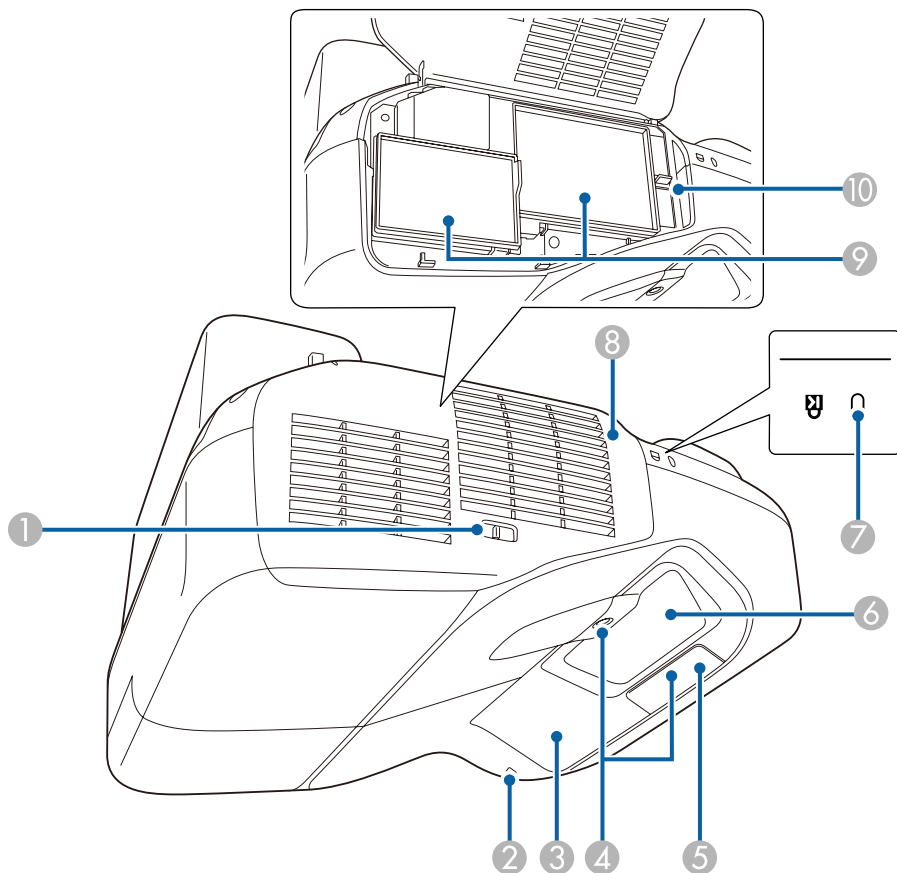
Voorkant/zijkant



Naam		Functie	
1	Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.	
2	Lampdeksel	Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen. ☛ "De Lamp Vervangen" <a href="#">pag.172</a>	
3	Lampdeksel-bevestigingsschroef	Schroef om de lampdeksel op zijn plaats te bevestigen. ☛ "De Lamp Vervangen" <a href="#">pag.172</a>	

Naam		Functie
4	Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div> <b>Let op</b> Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchtuitlaat kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken.</div>
5	Kabeldeksel-bevestigingsschroeven	Schroeven om de kabeldeksel op zijn plaats te bevestigen.
6	Kabeldeksel	Draai de twee schroeven los en open het deksel wanneer u kabels aansluit voor externe apparaten of de draadloze LAN-eenheid installeert.
7	Bedieningspaneel	Hiermee bedient u de projector. ☛ "Bedieningspaneel" <a href="#">pag.16</a>
8	Luidspreker	Geeft het geluid weer.

## Bovenkant/zijkant

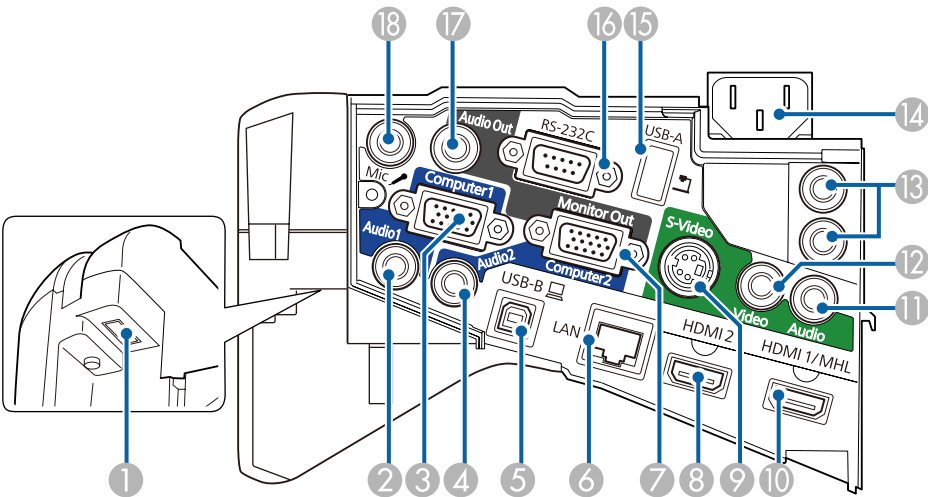


Naam	Functie
1 <b>Hendel voor openen/sluiten van luchtfilterdeksel</b>	Hiermee wordt de deksel van het luchtfilter geopend en gesloten.
2 <b>Draadloze LAN-indicator</b>	Toont de toegangsstatus van de optionele draadloze LAN-unit.

Naam	Functie
3 <b>Ontvanger voor Easy Interactive Function</b> (alleen EB-585Wi/EB-575Wi)	Ontvangt signalen van de interactieve pen. ☛ "De interactieve functies gebruiken (alleen voor EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">pag.64</a>
4 <b>Obstakelsensor</b>	Deze sensor detecteert obstakels in het projectiegebied. ☛ "Reinigen van de obstakelsensor" <a href="#">pag.168</a>
5 <b>Externe receiver</b>	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
6 <b>Projectievenster</b>	Projecteert beelden. <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>⚠ Waarschuwing</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kijk tijdens het projecteren niet in het projectievenster.</li> <li>Plaats geen voorwerpen of uw handen in de buurt van het projectievenster. Dat kan brandwonden of brand veroorzaken en voorwerpen kunnen vervormen omdat de geconcentreerde lichtbundel erg heet is.</li> </ul> </div>
7 <b>Beveiligingssleuf</b>	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. ☛ "Antidiefstalvergrendeling" <a href="#">pag.107</a>
8 <b>Luchtfilterdeksel</b>	Open voor het vervangen van het luchtfilter of het gebruik van de scherpstelhendel.
9 <b>Luchttoevoerventilat or (luchtfilter)</b>	Voert lucht in om de projector intern te koelen. ☛ "Reinigen van het luchtfilter" <a href="#">pag.169</a> ☛ "De luchtfilter Vervangen" <a href="#">pag.176</a>
10 <b>Hendel voor scherpteregeling</b>	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. Open het luchtfilterdeksel voor gebruik.

Interface

De volgende poorten bevinden zich onder de kabeldeksel.

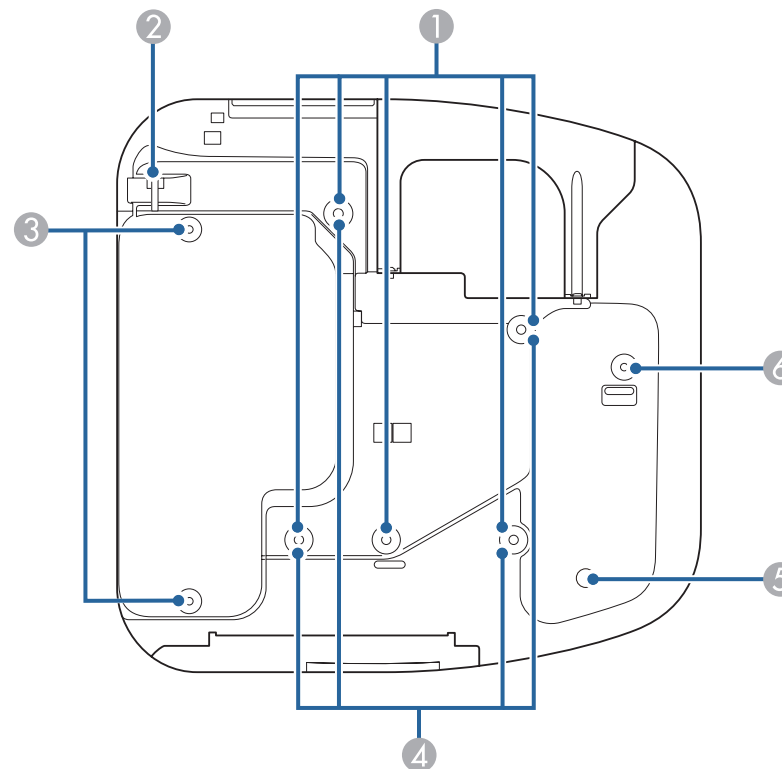


Naam		Functie	
1	Installatiegedeelte draadloze LAN-eenheid	Installeer de optionele draadloze LAN-eenheid. ☛ "De optionele draadloze LAN-eenheid installeren" <a href="#">pag.40</a>	
2	Audio1-ingang	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de Computer1-ingang is aangesloten.	
3	Computer1-ingang	Ingang voor beeldsignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.	
4	Audio2-ingang	<ul style="list-style-type: none"><li>Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de Computer2-ingang is aangesloten.</li><li>Ingang voor geluidssignalen van andere toestellen wanneer beeld wordt geprojecteerd van het toestel dat is aangesloten op de USB-A-ingang.</li></ul>	

Naam		Functie	
5	USB-B-ingang	<ul style="list-style-type: none"><li>Sluit de projector op een computer aan via de bijgeleverde of los verkrijgbare USB-kabel om beelden vanaf de computer te projecteren. ☛ "Projecteren met USB Display" <a href="#">pag.47</a></li><li>Hierlangs sluit u de projector via de bijgeleverde of een los verkrijgbare USB-kabel aan op een computer om de Draadloze muis te gebruiken. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" <a href="#">pag.99</a></li></ul> Sluit de projector aan op een computer via de bijgeleverde USB-kabel om de interactieve pen te gebruiken als muis (alleen EB-585Wi/EB-575Wi). ☛ "Computerfuncties bedienen vanaf een geprojecteerd scherm (Modus Computer interactief)" <a href="#">pag.68</a>	
6	LAN-poort	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk.	
7	Monitor Out/Computer2-ingangen	<ul style="list-style-type: none"><li>Als <b>Monitoruitgang</b> is ingesteld op <b>Monitor Uit</b> in het menu Configuratie, worden de invoer van analoge RGB-signalen van de Computer1-poort uitgevoerd naar een externe monitor. U kunt geen ingangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen.</li><li>Wanneer <b>Monitoruitgang</b> is ingesteld op <b>Computer2</b> in het menu Configuratie, worden beeldsignalen van een computer en component video-signalen van andere videobronnen ingevoerd.</li></ul>	
8	HDMI2-poort	Ingangen voor videosignalen van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. Deze projector is compatibel met <a href="#">HDCP</a> ➡.	
9	S-Video-ingang	Ingang voor S-Video-signalen van videobronnen.	

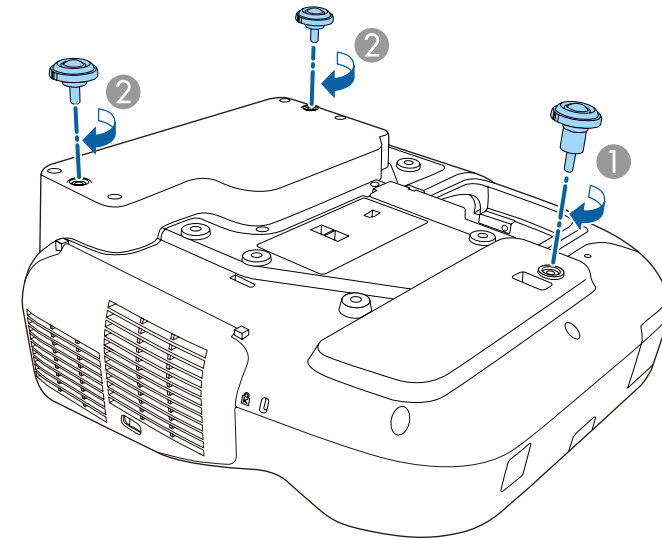
Naam	Functie
10 <b>HDMI1/MHL-ingang</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ingangen voor videosignalen van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. Deze projector is compatibel met <a href="#">HDCP</a>.</li> <li>• Ingangssignalen van smartphones en tablets die <a href="#">MHL</a> ondersteunen (mobiele HD-link).</li> </ul>
11 <b>Audio-ingang</b>	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de S-Video- of Video-ingang is aangesloten.
12 <b>Video-ingang</b>	Ingang voor Composite Video-signalen van videobronnen.
13 <b>SYNC IN/OUT-poort (alleen EB-585Wi/EB-575Wi)</b>	<p>Bij gebruik van de interactieve functies in dezelfde ruimte als meerdere versies van dezelfde projector, moet u de optionele afstandsbedieningskabelset (ELPKC28) aansluiten op de projectors. Als de kabelset is aangesloten, werkt de interactieve pen vlot.</p> <p>☛ "Meerdere projectors aansluiten (alleen EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">pag.41</a></p>
14 <b>Voedingsingang</b>	<p>Hierop sluit u het netsnoer van de projector aan.</p> <p>☛ "Voorbereiden om te projecteren" <a href="#">pag.44</a></p>
15 <b>USB-A-ingang</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sluit een USB-opslagapparaat of een digitale camera aan en projecteert afbeeldingen in PC Free.</li> <li>☛ "Afbeeldingen projecteren die zijn opgeslagen op een USB-opslagapparaat (PC Free)" <a href="#">pag.91</a></li> <li>• Hierlangs sluit u de optionele Documentcamera aan.</li> </ul>
16 <b>RS-232C-poort</b>	<p>Als u de projector vanaf een computer bedient, sluit de computer dan aan met een RS-232C-kabel. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt.</p> <p>☛ "ESC/VP21-opdrachten" <a href="#">pag.112</a></p>
17 <b>Audio Out-uitgang</b>	Verstuurt het geluidssignaal bij het beeld dat wordt geprojecteerd of van de microfooningang naar een externe luidspreker.
18 <b>Mic-ingang</b>	<p>Sluit hierop de microfoon aan.</p> <p>☛ "Een microfoon aansluiten" <a href="#">pag.36</a></p>

## Onderkant



Naam	Functie
1 <b>Bevestigingspunten voor plafondmontage (vijf punten)</b>	<p>Bevestig de optionele Oophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen.</p> <p>☛ "De projector installeren" <a href="#">pag.25</a></p> <p>☛ "Optionele Accessoires" <a href="#">pag.181</a></p>

	Naam	Functie
2	<b>Installatiepunt van beveiligingskabel</b>	Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af. Voer hier geen stroomuitvalpreventiedraden door als u de projector aan een wand monteert of ophangt aan het plafond. ☛ "Het draadslot installeren" <a href="#">pag.107</a>
3	<b>Bevestigingspunten voor achterpoot (twee punten)</b>	Bevestig de pootjes wanneer u de projector op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, gebruikt. (Alleen modellen waarbij pootjes zijn geleverd) ☛ "De pootjes bevestigen (alleen modellen waarbij pootjes zijn geleverd)" <a href="#">pag.15</a>
4	<b>Bevestigingspunten voor wandmontage (vier punten)</b>	Bevestig de meegeleverde of optionele instelplaat voor montage aan een muur. ☛ <a href="#">Installatiehandleiding</a> ☛ "Optionele Accessoires" <a href="#">pag.181</a>
5	<b>Verlichtingsensor</b>	Detecteert de helderheid van de omgeving en past automatisch de helderheid van het scherm aan. Stel <b>Helderheidsaanp.</b> in op <b>Automatisch</b> in het menu Configuratie. ☛ <b>ECO - Helderheidsaanp.</b> <a href="#">pag.140</a>
6	<b>Bevestigingspunt voor voorpoot</b>	Bevestig de poot met een tussenring wanneer u de projector op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, gebruikt. (Alleen modellen waarbij pootjes zijn geleverd) ☛ "De pootjes bevestigen (alleen modellen waarbij pootjes zijn geleverd)" <a href="#">pag.15</a>



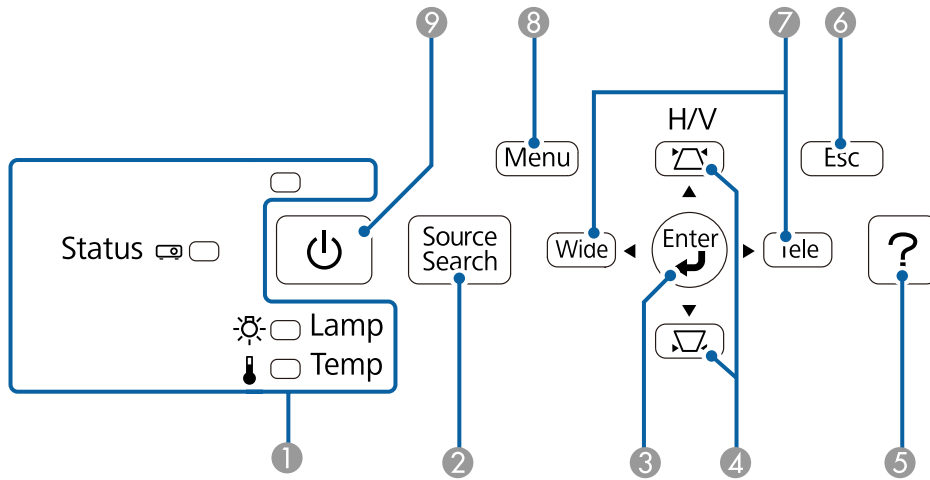
- ① Steek de poot met de tussenring in het bevestigingspunt voor de voorpoot.
- ② Steek de achterpootjes (x2) in de bevestigingspunten voor de pootjes.

## De pootjes bevestigen (alleen modellen waarbij pootjes zijn geleverd)

Steek de pootjes in de bevestigingspunten voor de pootjes.



## Bedieningspaneel

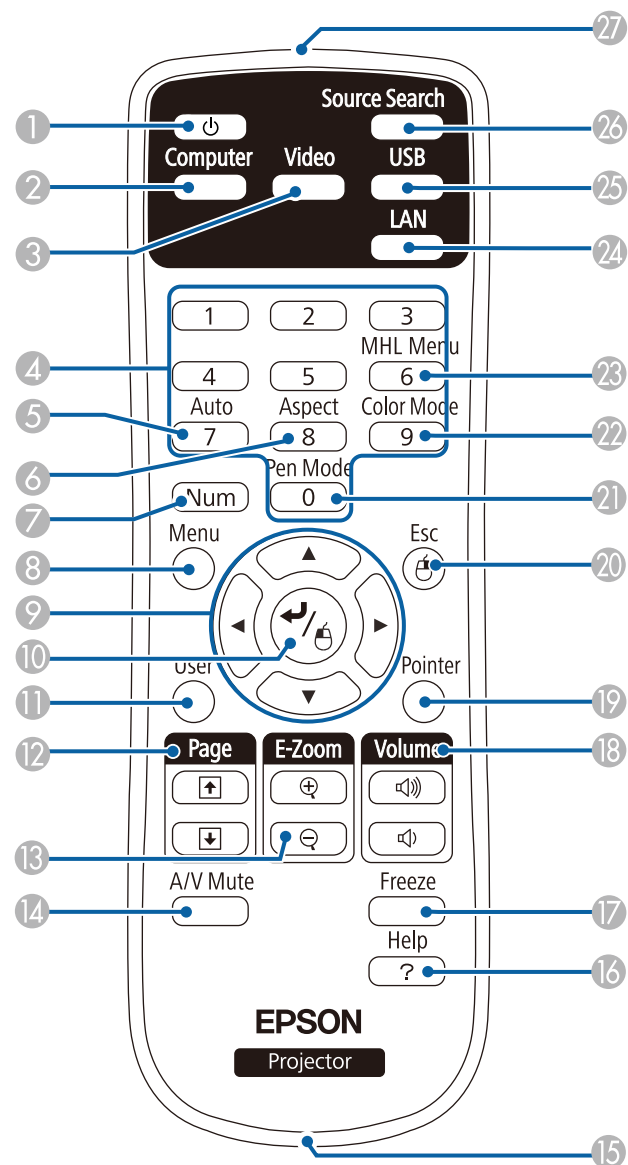


Naam	Functie
1 <b>Indicatielampjes</b>	Toont de status van de projector met een kleur en door op te lichten of te knipperen. ☛ "De indicatielampjes aflezen" <a href="#">pag.146</a>
2 <b>[Source Search]-knop</b>	Schakelt over naar het beeld van de ingangspoort die videosignalen ontvangt. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" <a href="#">pag.45</a>
3 <b>[Enter]-knop</b> [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Als het menu Configuratie of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau.</li> <li>Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer1- of Computer2-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.</li> </ul>



Naam	Functie
4 <b>[↵][↶]-knoppen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Voert keystone-correctie uit. ☛ "H/V-Keystone" <a href="#">pag.51</a></li> <li>Als het menu Configuratie of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. ☛ "Het Configuratie menu gebruiken" <a href="#">pag.120</a> ☛ "De Help-functie gebruiken" <a href="#">pag.145</a></li> </ul>
5 <b>[Help]-knop</b>	Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ☛ "De Help-functie gebruiken" <a href="#">pag.145</a>
6 <b>[Esc]-knop</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Druk op deze knop om de huidige functie te stoppen.</li> <li>Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het menu Configuratie wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. ☛ "Het Configuratie menu gebruiken" <a href="#">pag.120</a></li> </ul>
7 <b>[Tele]/[Wide]-knoppen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Hiermee wordt de grootte van het projectiescherm aangepast. Druk op de knop [Tele] om het projectiescherm kleiner te maken en druk op de knop [Wide] om het projectiescherm groter te maken.</li> <li>Hiermee wordt de keystonevervorming in horizontale richting gecorrigeerd als het scherm Keystone wordt weergegeven. ☛ "H/V-Keystone" <a href="#">pag.51</a></li> <li>Als het menu Configuratie of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. ☛ "Het Configuratie menu gebruiken" <a href="#">pag.120</a> ☛ "De Help-functie gebruiken" <a href="#">pag.145</a></li> </ul>
8 <b>[Menu]-knop</b>	Hiermee wordt het menu Configuratie weergegeven en gesloten. ☛ "Het Configuratie menu gebruiken" <a href="#">pag.120</a>
9 <b>[Power]-knop</b> [⏻]	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ "Voorbereiden om te projecteren" <a href="#">pag.44</a>





## Afstandsbediening



	Naam	Functie
1	<b>[Power]-knop</b> [⏻]	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ "Voorbereiden om te projecteren" <a href="#">pag.44</a>
2	<b>[Computer]-knop</b>	Telkens als u op deze knop drukt, schakelt de invoer van beelden over tussen de Computer1-ingang en de Computer2-ingang.
3	<b>[Video]-knop</b>	Telkens als op de knop wordt gedrukt, wisselt het beeld tussen de poorten S-Video, Video, HDMI1/MHL en HDMI2.
4	<b>Numerieke knoppen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Het wachtwoord instellen. ☛ "Instellen van Wachtwoordbeveiliging" <a href="#">pag.104</a></li> <li>• Gebruik deze knoppen om getallen in te voeren in de <b>Netwerk</b> instellingen van het menu Configuratie.</li> </ul>
5	<b>[Auto]-knop</b>	Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer1- of Computer2-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
6	<b>[Aspect]-knop</b>	Bij iedere druk op deze knop verandert de hoogte-breedteverhouding. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" <a href="#">pag.60</a>
7	<b>[Num]-knop</b>	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de numerieke knoppen om wachtwoorden en cijfers in te voeren. ☛ "Instellen van Wachtwoordbeveiliging" <a href="#">pag.104</a>
8	<b>[Menu]-knop</b>	Hiermee wordt het menu Configuratie weergegeven en gesloten. ☛ "Het Configuratie menu gebruiken" <a href="#">pag.120</a>

Naam	Functie
9  -knoppen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Als het menu Configuratie of het hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingen selecteren. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Het Configuratie menu gebruiken" <a href="#">pag.120</a></li> </ul> </li> <li>Tijdens de projectie in PC Free kunt u met deze knoppen de vorige/volgende afbeelding weergeven, de afbeelding draaien, enz. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Afbeeldingen projecteren die zijn opgeslagen op een USB-opslagapparaat (PC Free)" <a href="#">pag.91</a></li> </ul> </li> <li>Tijdens het gebruik van de Draadloze muis-functie wordt de muisaanwijzer verplaatst in de richting waarin de knop wordt geduwd. <ul style="list-style-type: none"> <li>"De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" <a href="#">pag.99</a></li> </ul> </li> </ul>
10 [Enter]-knop 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Als het menu Configuratie of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Het Configuratie menu gebruiken" <a href="#">pag.120</a></li> </ul> </li> <li>Als u de Draadloze muis functie gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop. <ul style="list-style-type: none"> <li>"De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" <a href="#">pag.99</a></li> </ul> </li> </ul>
11 [User]-knop	<p>Selecteer een veelgebruikt item uit de items in het menu Configuratie en wijs het toe aan deze knop. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Menu Instellingen" <a href="#">pag.126</a></li> </ul> <p>Het volgende onderdeel is als basisinstelling toegewezen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Voor EB-585Wi/EB-575Wi: <b>Autom. kalibreren</b></li> <li>Voor EB-585W/EB-580/EB-575W/EB-570: <b>Stroomverbruik</b></li> </ul>

Naam	Functie
12 [Page]-knoppen 	<p>Hiermee schakelt u naar een andere pagina over, bv. in PowerPoint-bestanden, wanneer u gebruik maakt van de volgende projectiemethoden.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Als u de Draadloze muis gebruikt <ul style="list-style-type: none"> <li>"De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" <a href="#">pag.99</a></li> </ul> </li> <li>Als u USB Display gebruikt <ul style="list-style-type: none"> <li>"Projecteren met USB Display" <a href="#">pag.47</a></li> </ul> </li> <li>Als op een netwerk wordt aangesloten</li> </ul> <p>Wanneer u beelden projecteert met PC Free, kunt u met deze knoppen het vorige/volgende beeldbestand weergeven.</p>
13 [E-Zoom]-knoppen 	<p>Vergroot of verkleint het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" <a href="#">pag.98</a></li> </ul>
14 [A/V Mute]-knop	<ul style="list-style-type: none"> <li>Hiermee schakelt u video en audio in en uit. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.96</a></li> </ul> </li> <li>Als u deze knop ongeveer vijf seconden ingedrukt houdt, kunt u de projectie modus als volgt wijzigen. <p><b>Voorkant ↔ Voor/Ondersteboven</b> <b>Achterkant ↔ Achter/Ondersteboven</b></p> </li> </ul>
15 Riembevestigingsgat	<p>Hiermee kunt u een in de handel verkrijgbare riem bevestigen aan de afstandsbediening.</p>
16 [Help]-knop	<p>Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"De Help-functie gebruiken" <a href="#">pag.145</a></li> </ul>
17 [Freeze]-knop	<p>Druk op deze knop om het afspelen van beelden te onderbreken of hervatten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Het beeld bevriezen (Bevriezen)" <a href="#">pag.97</a></li> </ul>

Naam		Functie
18	<b>[Volume]-knoppen</b> [<] [<=]	[<] Verlaagt het volume. [<=] Verhoogt het volume. ☛ "Het volume bijstellen" <a href="#">pag.59</a>
19	<b>[Pointer]-knop</b>	Druk op deze knop om de scherm aanwijzer te activeren. ☛ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" <a href="#">pag.97</a>
20	<b>[Esc]-knop</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Druk op deze knop om de huidige functie te stoppen.</li> <li>Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het menu Configuratie wordt weergegeven, geeft de projector het vorige niveau weer. ☛ "Het Configuratie menu gebruiken" <a href="#">pag.120</a></li> <li>Als u de Draadloze muis functie gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" <a href="#">pag.99</a></li> </ul>
21	<b>[Pen Mode]-knop</b>	Schakelt tussen het bedienen van de computer of het tekenen met behulp van de interactieve pen. ☛ "De interactieve functies gebruiken (alleen voor EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">pag.64</a>
22	<b>[Color Mode]-knop</b>	Telkens wanneer op deze knop wordt gedrukt, verandert de kleurmodus. ☛ "De projectie kwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" <a href="#">pag.59</a>
23	<b>[MHL Menu]-knop</b>	Toont het menu met de instellingen voor het apparaat dat is gekoppeld aan de MHL-poort van de projector.
24	<b>[LAN]-knop</b>	Schakelt over naar beeld van een netwerkkapparaat.
25	<b>[USB]-knop</b>	Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Beelden van het apparaat dat op de USB-A-ingang is aangesloten</li> </ul>

Naam		Functie
26	<b>[Source Search]-knop</b>	Schakelt over naar het beeld van de ingangspoort die videosignalen ontvangt. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" <a href="#">pag.45</a>
27	<b>LED afstandsbediening</b>	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

## De batterijen van de afstandsbediening vervangen

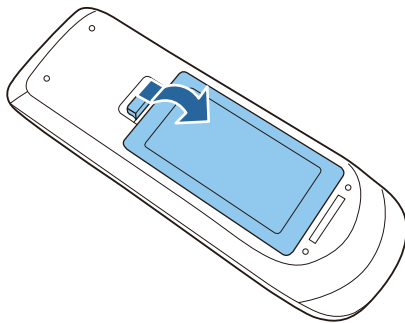
Als de afstandsbediening niet langer reageert of niet meer werkt nadat deze enige tijd is gebruikt, hebben de batterijen mogelijk het einde van hun nuttige levensduur bereikt. Vervang in dat geval de batterijen. Schaf twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat aan. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

### Let op

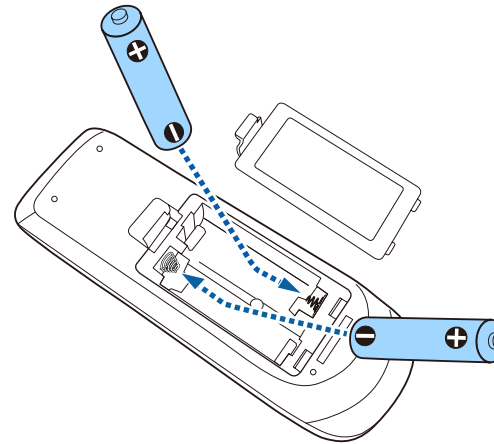
Lees de volgende handleiding voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

 *Veiligheidsvoorschriften*

- 1** Verwijder de batterijklep.  
Houd het haakje van de batterijklep ingedrukt en til de klep omhoog.



- 2** Vervang de oude batterij door een nieuwe.  
Schuif de batterijen naar binnen met de negatieve kant eerst.

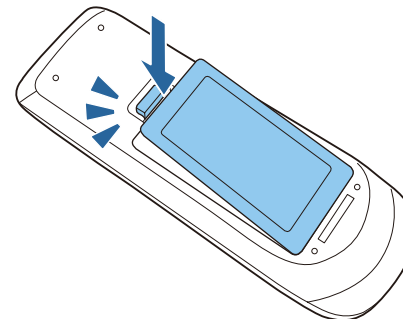


### Let op

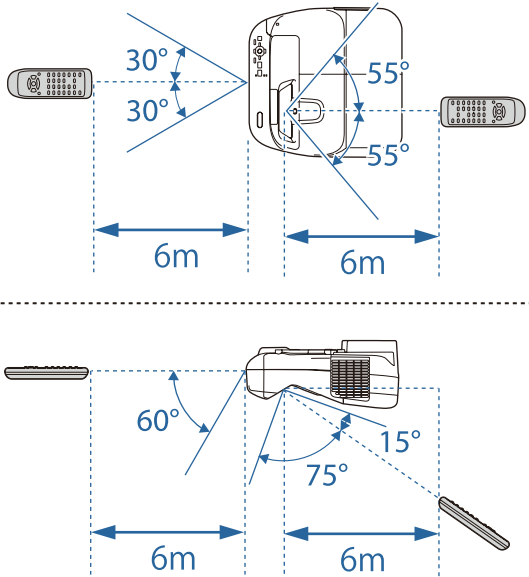
Plaats de batterij aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) op de juiste manier in de batterijhouder.

Als de batterijen verkeerd gebruikt worden, kunnen ze exploderen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 3** Plaats de batterijklep terug.  
Druk de batterijklep goed aan tot deze vastklikt.



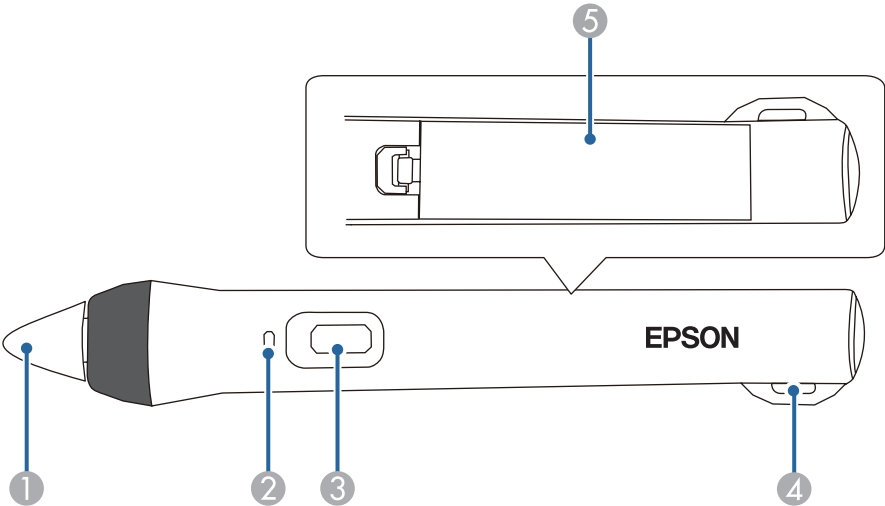
Bedieningsbereik van de afstandsbediening




Interactieve Pen (alleen EB-585Wi/EB-575Wi)

Er zijn twee typen interactieve pennen met een onderste gedeelte in een andere kleur. U kunt niet tegelijkertijd interactieve pennen gebruiken die dezelfde kleur voor het onderste gedeelte hebben.

☛ "Optionele Accessoires" [pag.181](#)



Naam		Functie
1	Penpunt	<ul style="list-style-type: none"><li>Schakel de interactieve pen in. Wanneer deze is ingeschakeld, duurt het ongeveer een seconde voordat de interactieve pen operationeel is.</li><li>Houd de pen dichtbij het geprojecteerde scherm en druk om het te gebruiken.</li></ul> ☛ "De interactieve functies gebruiken (alleen voor EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">pag.64</a> ☛ "Optionele Accessoires" <a href="#">pag.181</a>
2	Batterijlampje	<p>Druk op de knop aan de zijkant van de pen om de resterende batterijlading aan te geven.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>Als de batterij is opgeladen, licht het lampje groen op totdat u de knop weer loslaat.</li><li>Als de batterij bijna leeg is, knippert het lampje groen totdat u de knop weer loslaat.</li><li>Licht niet op wanneer de batterij geheel leeg is. Vervang de batterij.</li></ul> ☛ "De batterij van de interactieve pen vervangen" <a href="#">pag.22</a>

Naam	Functie
<b>3 Knop</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Schakel de interactieve pen in. Wanneer deze is ingeschakeld, duurt het ongeveer een seconde voordat de interactieve pen operationeel is.</li> <li>• Druk op de knop om de functie van de punt te schakelen tussen pen en gum terwijl u tekent.</li> <li>• Druk op de knop om een rechtsklikbewerking uit te voeren terwijl u de pen gebruikt als een muis.</li> </ul>
<b>4 Bevestiging voor optionele riem of koord</b>	U kunt hier een los verkrijgbare riem bevestigen.
<b>5 Batterijdeksel</b>	Open het deksel voor het vervangen van de batterij.  "De batterij van de interactieve pen vervangen" <a href="#">pag.22</a>



De interactieve pen wordt automatisch uitgeschakeld na 20 minuten inactiviteit.

Om de pen opnieuw te gebruiken, tikt u op de penpunt of drukt u op de knop aan de zijkant om deze in te schakelen.

## De batterij van de interactieve pen vervangen

Wanneer u op de knop drukt, gaat het batterijlampje op de interactieve pen branden of knipperen. Licht niet op en knippert niet wanneer de batterij geheel leeg is. Wanneer het lampje niet meer brandt of knippert, vervangt u de batterij. Gebruik een van de volgende soorten batterij. Overige oplaadbare batterijen kunnen niet worden gebruikt.

- AA-formaat mangaanbatterij
  - AA-formaat alkaline-mangaanbatterij
  - eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)
- \* eneloop® is een gedeponerd handelsmerk van de Panasonic Group.

### Let op

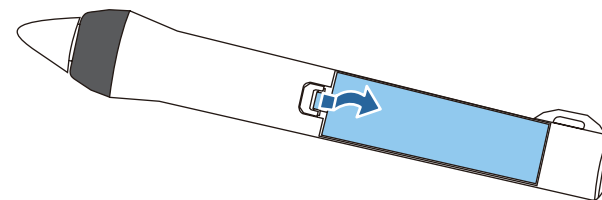
Lees de volgende handleiding voordat u aan de slag gaat met batterijen.

 [Veiligheidsvoorschriften](#)

**1**

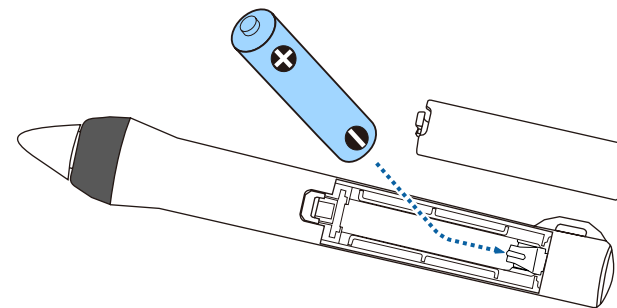
Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van de batterijklep ingedrukt en til de klep omhoog.


**2**

Vervang de oude batterij door een nieuwe.

Schuif de batterijen naar binnen met de negatieve kant eerst.

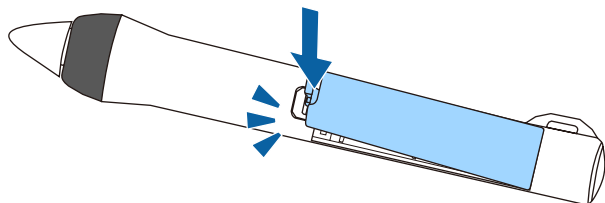


### Let op

Plaats de batterij aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) op de juiste manier in de batterijhouder.

Als de batterijen verkeerd gebruikt worden, kunnen ze exploderen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 3** Zet de batterijklep terug.  
Druk de batterijklep goed aan tot deze vastklikt.

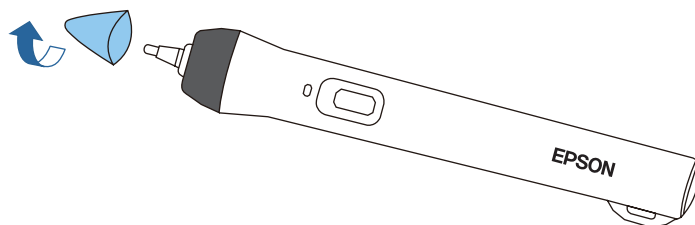


## De punt van de interactieve pen vervangen

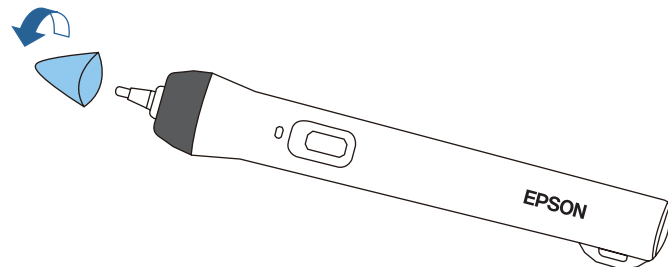
Vervang de punt van de interactieve pen wanneer deze is versleten.

☛ "Optionele Accessoires" [pag.181](#)

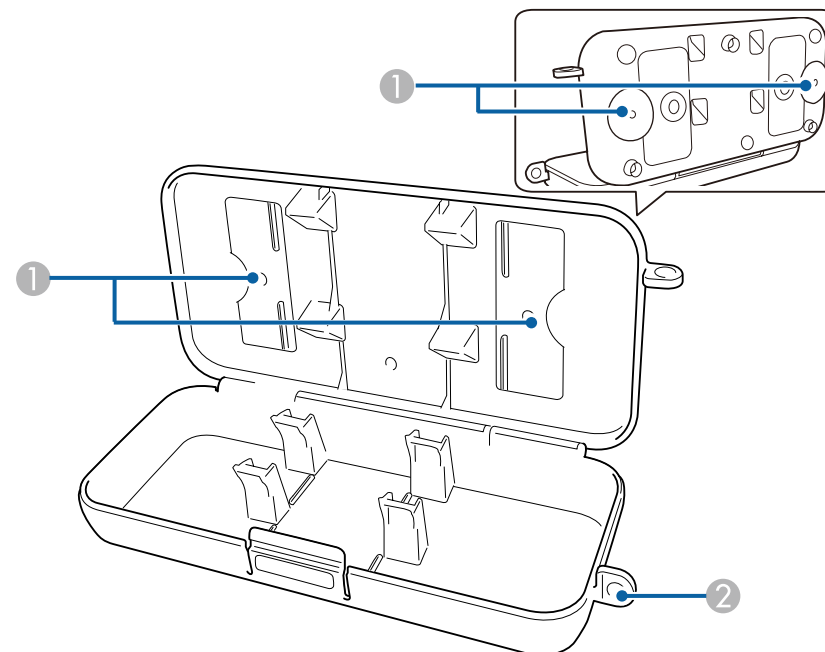
- 1** Draai de punt van de pen om te verwijderen.



- 2** Draai de nieuwe punt vast.



## Penhouder (alleen EB-585Wi/EB-575Wi)



	Naam	Functie
1	Bevestigingspunten	Bevestig de penhouder aan een whiteboard of muur.
2	Beveiligingsgat	Plaats hierdoor een los verkrijgbaar slot.



Zet bij voorkeur de penhouder met twee los verkrijgbare M5 bouten vast.



# De projector voorbereiden

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u de projector installeert en er projectiebronnen op aansluit.



## Installatiemethoden



De projector ondersteunt de volgende zes verschillende installatiemethoden. Gebruik de juiste installatiemethode voor uw omstandigheden.

Schakel de projector uit bij het installeren van de projector of het wijzigen van de installatiemethode. Schakel de stroom weer in na het voltooien van de installatie.

### Waarschuwing

- Om de projector aan een wand of plafond op te hangen, moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u tape plakt op de bevestigingspunten van de plaat voor wandmontage of op de bevestigingspunten van de ophangbeugel om te voorkomen dat de schroeven losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de beugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de beugel bevindt ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd. Als u de beugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen smeermiddel, olie of iets dergelijks.
- Dek de luchtin- en -uitlaten van de projector niet af. Als een ventilatieopening afgedekt wordt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- Gebruik de projector niet op een plaats waar zich brandbare of explosieve gassen bevinden. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp binnen in de projector in brand kunnen vliegen.

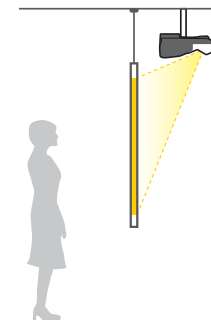
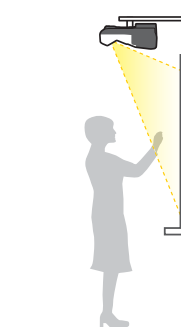


- Wij raden het gebruik van een glad scherm van het whiteboardtype zonder oneffenheden aan. Als het projectiescherm oneffen is, kunnen er vervormingen optreden in het geprojecteerde beeld.
- Vervormingen kunnen optreden in het geprojecteerde beeld, afhankelijk van het materiaal van het scherm en de installatiemethode.
- Zorg dat u bij het bevestigen van de projector aan een wand of plafond of het verticaal plaatsen van de projector het juiste gereedschap voor de desbetreffende installatiemethode gebruikt.  
 "Optionele Accessoires" [pag.181](#)
- De standaard Projectie-instelling is **Voor/Ondersteboven**. U kunt een andere Projectie-instelling kiezen van het Configuratie-menu.  
 **Uitgebreid - Projectie** [pag.128](#)
- U kunt de Projectie-instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.

**Voorkant ↔ Voor/Ondersteboven**

**Achterkant ↔ Achter/Ondersteboven**

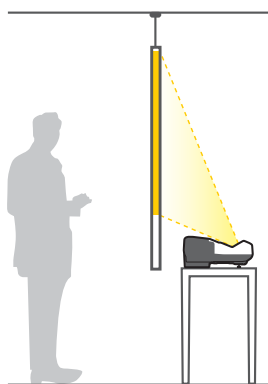
- Bevestig de projector aan een wand of plafond en projecteer de beelden door de projector voor een scherm te plaatsen. (Projectie Voor/Ondersteboven)
- Bevestig de projector aan een wand of plafond en projecteer de beelden via de achterzijde van een doorschijnend scherm. (Projectie Achter/Ondersteboven)



- Beelden projecteren met de projector vóór het scherm. (Projectie aan Voorkant)



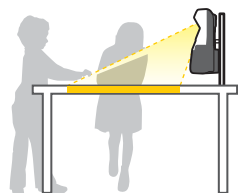
- Beelden projecteren met projector achter een doorzichtig scherm. (Projectie aan Achterkant)



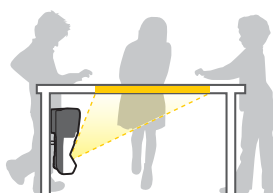
Bevestig de pootjes wanneer u de projector op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, gebruikt.

☛ "De pootjes bevestigen (alleen modellen waarbij pootjes zijn geleverd)" [pag.15](#)

- Plaats de projector verticaal en projecteer beelden met de projector vóór het scherm. (Projectie Voor/Ondersteboven)



- Plaats de projector verticaal en projecteer beelden met de projector achter het scherm (Achter/Ondersteboven projectie)



## Bij gebruik van de interactieve functies (alleen EB-585Wi/EB-575Wi)

Projecteer vanaf de voorzijde van het scherm bij het gebruik van de interactieve functies. Stel Projectie in op **Voor/Ondersteboven** of **Voorkant**.

### Let op

De interactieve functies werken via infraroodcommunicatie. Let op de volgende punten bij het installeren van de projector.

- Zorg dat er geen fel licht of zonlicht schijnt op de Easy Interactive Function-ontvanger, het projectiescherm, de projector zelf of de achterkant van de projector.
- Installeer de projector niet in direct zonlicht dat door een raam valt. Dit kan ertoe leiden dat de interactieve functies niet goed werken.
- Installeer de projector zo, dat de ontvanger voor de Easy Interactive Function niet te dicht bij TL-verlichting staat. Als de omgeving te helder is, werken de interactieve functies mogelijk niet goed.
- Stof op de ontvanger voor de Easy Interactive Function kan de infraroodcommunicatie storen, waardoor de functies niet normaal kunnen worden gebruikt. Maak de ontvanger schoon als deze vuil is.  
☛ "Reinigen" [pag.168](#)
- Breng geen verf of stickers aan op de klep van de Easy Interactive Function-ontvanger.
- Bij gebruik van de interactieve functies mag u geen infraroodafstandsbediening of microfoon gebruiken in dezelfde kamer. De interactieve pen kan defect raken.
- Gebruik geen apparaten die sterke ruis genereren, zoals roterende apparaten of transformatoren, in de buurt van de projector. U kunt dan de interactieve functies mogelijk niet gebruiken.



- Bij gebruik van de interactieve functies moet u de projector zo installeren dat het geprojecteerde scherm een rechthoek zonder enige vervorming is.
- Bij gebruik van de interactieve functies in dezelfde ruimte met meerdere projectors kan de interactieve penbediening instabiel worden. In deze situatie sluit u de optionele afstandsbedieningskabelset (ELPKC28) aan op de projectors en verandert u **Projectors synchr.** in **Vast** in het menu Configuratie.
  - ☛ "Meerdere projectors aansluiten (alleen EB-585Wi/EB-575Wi)" [pag.41](#)
  - ☛ **Uitgebreid - Easy Interactive Function - Geavanceerd - Projectors synchr.** [pag.130](#)

De naam van de ingang, de locatie, en de oriëntatie van de connector zijn afhankelijk van de bron die wordt aangesloten.

---

## Een computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

**① ② Als de optionele computerkabel wordt gebruikt**

Sluit de schermuitgang van de computer aan op de Computer1- of Computer2-ingang van de projector.

U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de computer aan te sluiten op de Audio1- of Audio2-poort van de projector met een in de handel verkrijgbare audiokabel.

**③ Als de bijgeleverde of een los verkrijgbare USB-kabel wordt gebruikt**

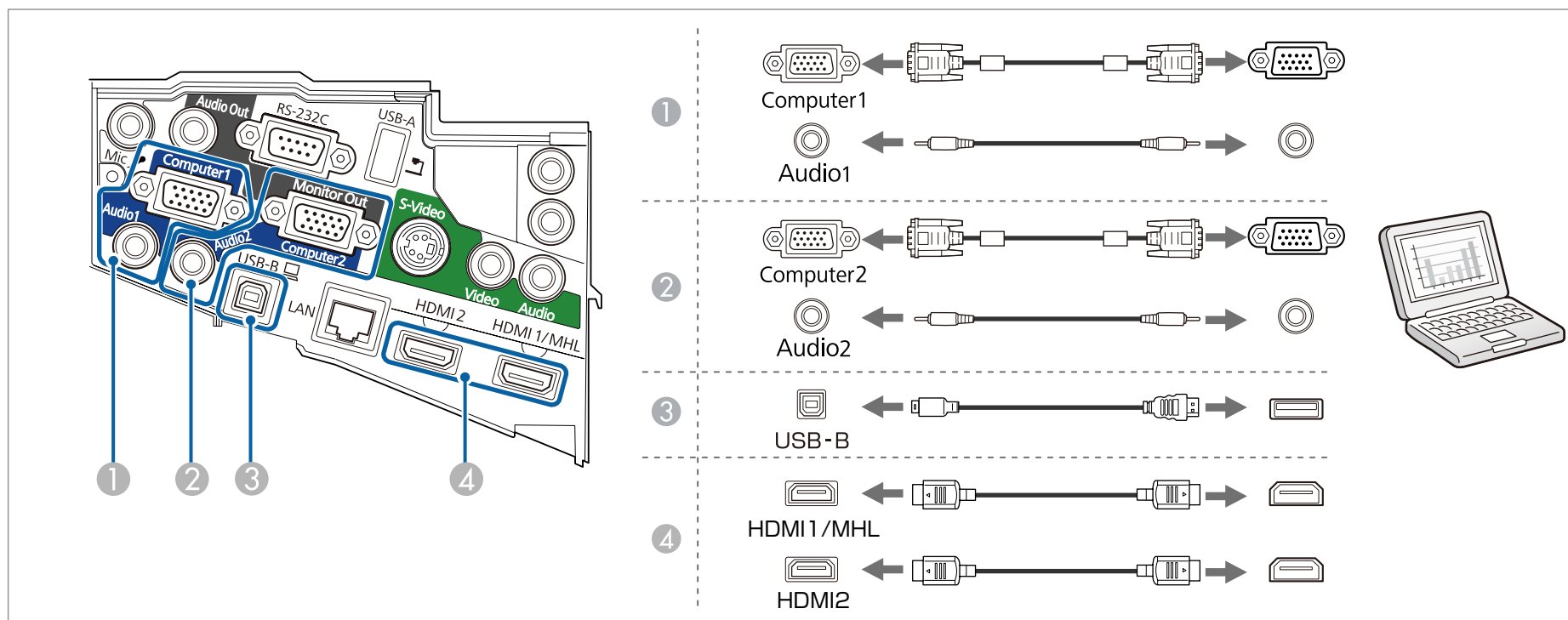
Sluit de USB-uitgang van de computer aan op de USB-B-ingang van de projector.

Audio van de computer wordt weergegeven via de projector met het geprojecteerde beeld.

**④ Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt**

Verbind de HDMI-poort van de computer met de HDMI1/MHL- of de HDMI2-poort van de projector.

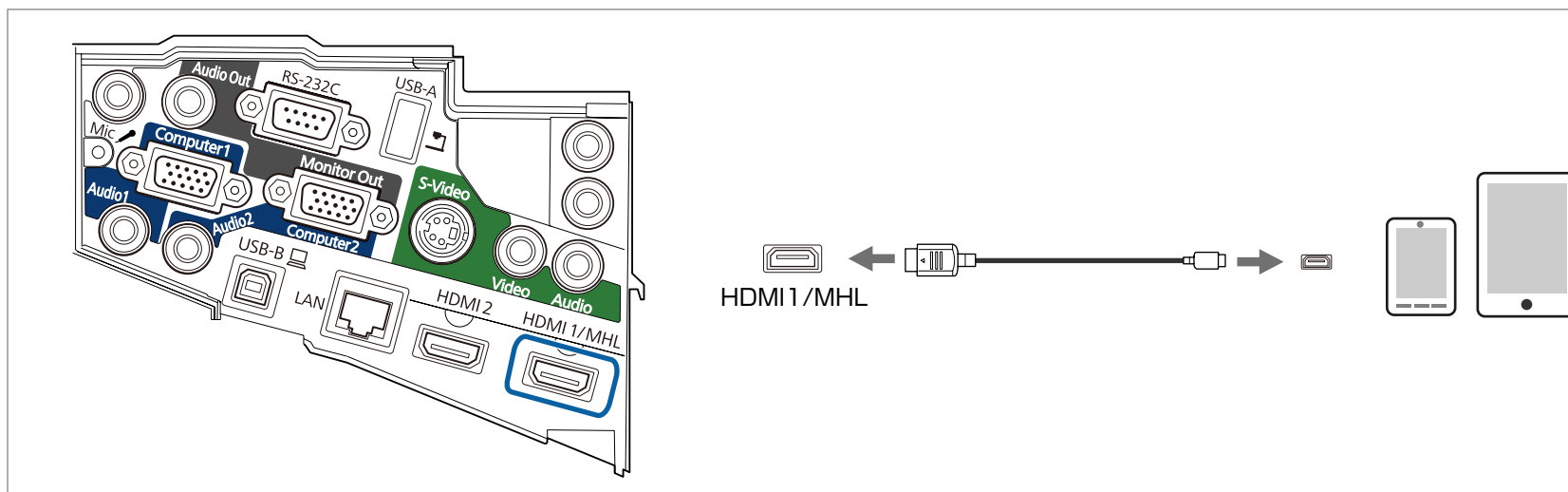
Audio van de computer wordt weergegeven via de projector met het geprojecteerde beeld.



- Bij het aansluiten op de Audio1-, Audio2- en Computer1-poorten, raden wij u aan de kabels in deze volgorde aan te sluiten op de poorten: Audio1, Audio2 en daarna Computer1.
- U kunt de poort die wordt gebruikt voor de audio-invoer ook instellen via het menu Configuratie.  
 ➡ **Uitgebreid - A/V-instellingen - Audio-uitvoer** [pag.128](#)
- Als de audio niet wordt weergegeven terwijl er een HDMI-kabel is aangesloten, sluit dan een in de handel verkrijgbare audiokabel aan op de Audio Input. Na het aansluiten van de kabel selecteert u de ingang waarop u hebt aangesloten via **HDMI1-audio-uitvoer** of **HDMI2-audio-uitvoer** in het menu Configuratie.  
 ➡ **Uitgebreid - A/V-instellingen - HDMI1-audio-uitvoer/HDMI2-audio-uitvoer** [pag.128](#)
- U kunt met een USB-kabel de projector op een computer aansluiten en beelden van de computer projecteren. Dit wordt USB Display genoemd.  
 ➡ "Projecteren met USB Display" [pag.47](#)
- Wanneer u een computer projecteert die is aangesloten op de Monitor Out/Computer2-ingang, stelt u de **Monitoruitgang** in op **Computer2** in het menu Configuratie.  
 ➡ **Uitgebreid - Bewerking - Monitoruitgang** [pag.128](#)

## Een smartphone of tablet aansluiten

U kunt smartphones en tablets aansluiten. Door gebruik te maken van een los verkrijgbare MHL-kabel kunt u de MHL-uitgang op uw apparaat aansluiten op de HDMI1/MHL-poort op de projector. U kunt bij het geprojecteerde beeld audio afspelen.



Als u een smartphone of tablet aansluit op de projector, begint het apparaat op te laden wanneer er beelden worden geprojecteerd.

### Let op

- U kunt de MHL-kabel mogelijk niet op alle apparaten aansluiten.
- Controleer of de aansluitkabel de MHL-normen ondersteunt. Als u een kabel aansluit die de MHL-normen niet ondersteunt, kan de smartphone of tablet oververhitten, lekken of ontploffen.
- Als u verbinding maakt met een in de handel verkrijgbare MHL-HDMI-conversieadapter, werkt het opladen van de smartphone of tablet wellicht niet of bent u mogelijk niet in staat om bewerkingen uit te voeren vanaf de afstandsbediening van de projector.



- Als de beelden niet correct worden geprojecteerd, koppelt u de MHL-kabel los en sluit u deze opnieuw aan.
- U zult mogelijk niet goed kunnen projecteren afhankelijk van het model en de instellingen van de smartphone of tablet.

## Beeldbronnen aansluiten

Om beelden van DVD-spelers of VHS-videoapparatuur enz. te projecteren, sluit u deze op een van de volgende manieren op de projector aan:

**① Als een in de handel verkrijgbare videokabel wordt gebruikt**

Sluit met een in de handel verkrijgbare videokabel de video-uitgang van de beeldbron aan op de Video-ingang van de projector.

U kunt geluid door de luidspreker van de projector weergeven door de audio-uitgang van de beeldbron aan te sluiten op de ingang Audio van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

**② Als een in de handel verkrijgbare S-videokabel wordt gebruikt**

Sluit met een in de handel verkrijgbare videokabel de video-uitgang van de beeldbron aan op de S-Video-ingang van de projector.

U kunt geluid door de luidspreker van de projector weergeven door de audio-uitgang van de beeldbron aan te sluiten op de ingang Audio van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

**③ ④ Als de optionele componentvideokabel wordt gebruikt**

☛ "Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal" [pag.181](#)

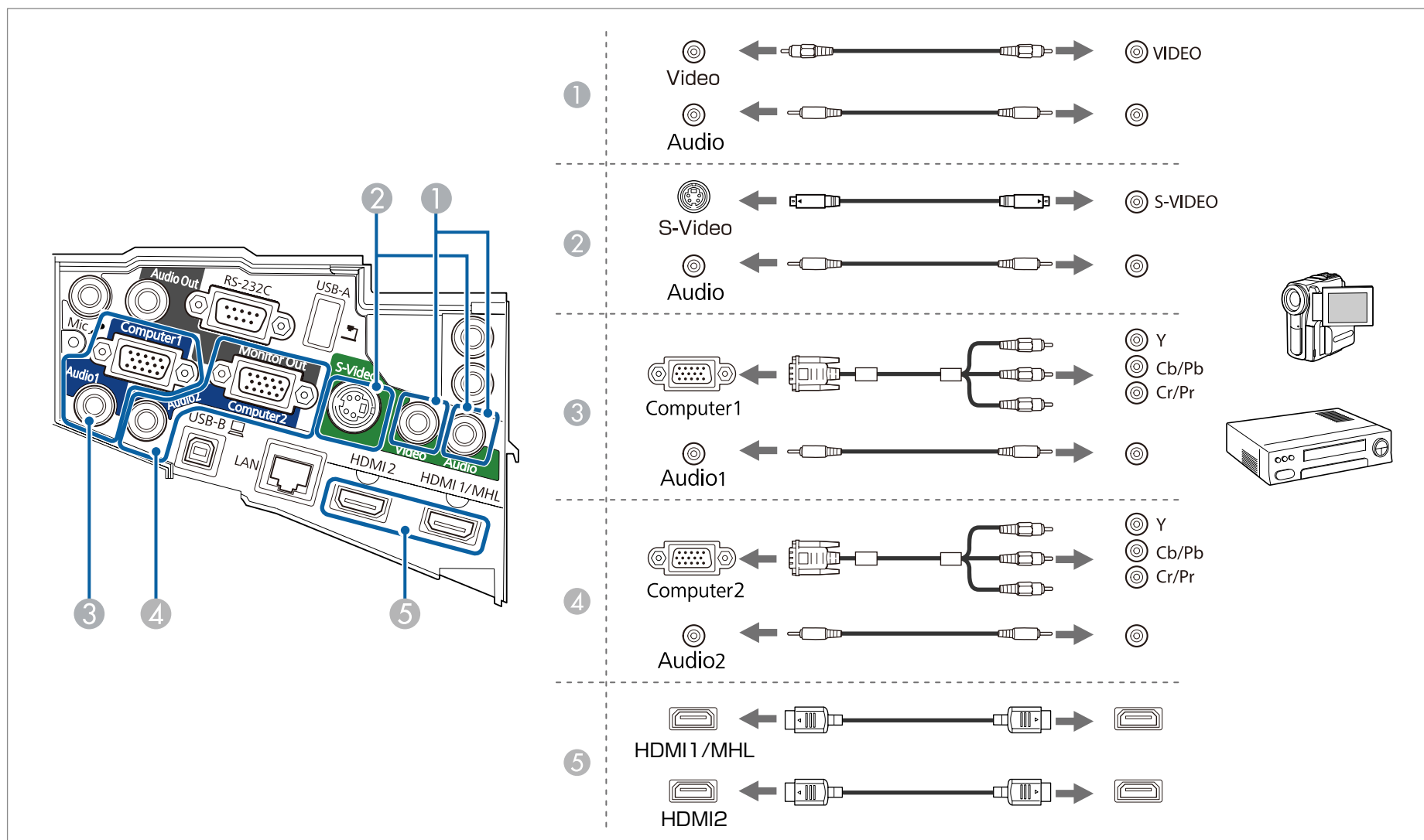
Sluit de componentuitgang van de beeldbron aan op de Computer1- of Computer2-ingang van de projector.

U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de beeldbron aan te sluiten op de Audio1- of Audio2-ingang van de projector met een in de handel verkrijgbare audiokabel.

**⑤ Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt**

Verbind de HDMI-poort van de beeldbron met de HDMI1/MHL- of HDMI2-poort van de projector.

Audio van de beeldbron wordt weergegeven via de projector met het geprojecteerde beeld.



## Let op

- Zet de apparaten die u wilt aansluiten eerst uit. Als de gegevensbron reeds aan staat wanneer u de projector aansluit, kan dit voor een storing zorgen.
- Als de oriëntatie of vorm van de stekker anders is, mag u deze niet proberen te forceren. Het toestel kan erdoor beschadigd worden of defect raken.

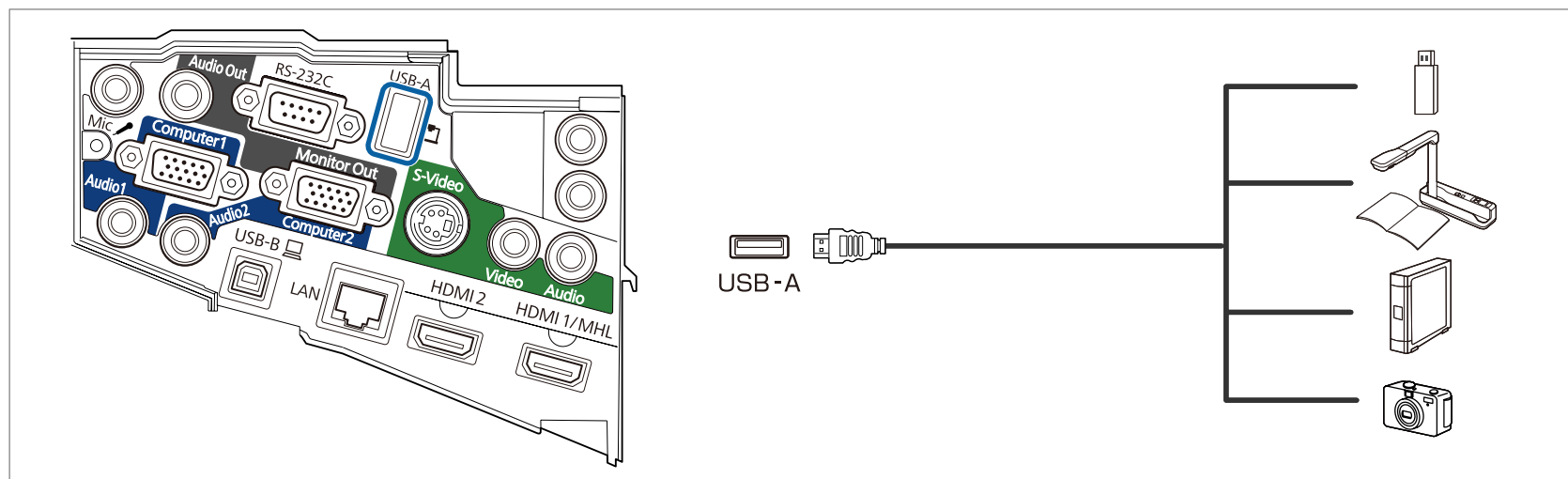




- U kunt de poort die wordt gebruikt voor de audio-invoer ook instellen via het menu Configuratie.  
☛ **Uitgebreid - A/V-instellingen - Audio-uitvoer** [pag.128](#)
- Wanneer u een beeldbron projecteert die is aangesloten op de Monitor Out/Computer2-poort, stelt u **Monitoruitgang** in op **Computer2** in het menu Configuratie.  
☛ **Uitgebreid - Bewerking - Monitoruitgang** [pag.128](#)
- Als de audio niet wordt weergegeven terwijl er een HDMI-kabel is aangesloten, sluit dan een in de handel verkrijgbare audiokabel aan op de Audio-ingang. Na het aansluiten van de kabel selecteert u de Audio Input waarop u hebt aangesloten via **HDMI1-audio-uitvoer** of **HDMI2-audio-uitvoer** in het menu Configuratie.  
☛ **Uitgebreid - A/V-instellingen - HDMI1-audio-uitvoer/HDMI2-audio-uitvoer** [pag.128](#)
- Als de bron die u wilt aansluiten een vreemd gevormde uitgang heeft, gebruikt u de kabel die bij het toestel werd geleverd of een optionele kabel om op de projector aan te sluiten.
- Als u een in de handel verkrijgbare audiokabel met 2RCA(L/R)/stereo mini-aansluiting gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.

## USB-apparaten aansluiten

U kunt verschillende apparaten aansluiten zoals een USB-geheugen, de optionele Documentcamera en USB-compatibele harde schijven en digitale camera's. Gebruik de USB-kabel die bij het USB-apparaat werd geleverd om het USB-apparaat aan te sluiten op de USB-A-ingang van de projector.



Zodra het USB-apparaat is aangesloten, kunt u beeldbestanden projecteren vanaf het USB-geheugen of digitale camera via PC Free.

☛ "Afbeeldingen projecteren die zijn opgeslagen op een USB-opslagapparaat (PC Free)" [pag.91](#)

Als de documentcamera tijdens de projectie van beelden vanuit een andere ingangspoort wordt aangesloten, drukt u op de [USB]-knop op de afstandsbediening of op de [Source Search]-knop op het bedieningspaneel om over te schakelen naar beelden van de documentcamera.

☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.45](#)



Wanneer u beelden van een USB-apparaat projecteert en een audiotestel wilt aansluiten, sluit dit toestel dan aan op Audio2.

### Let op

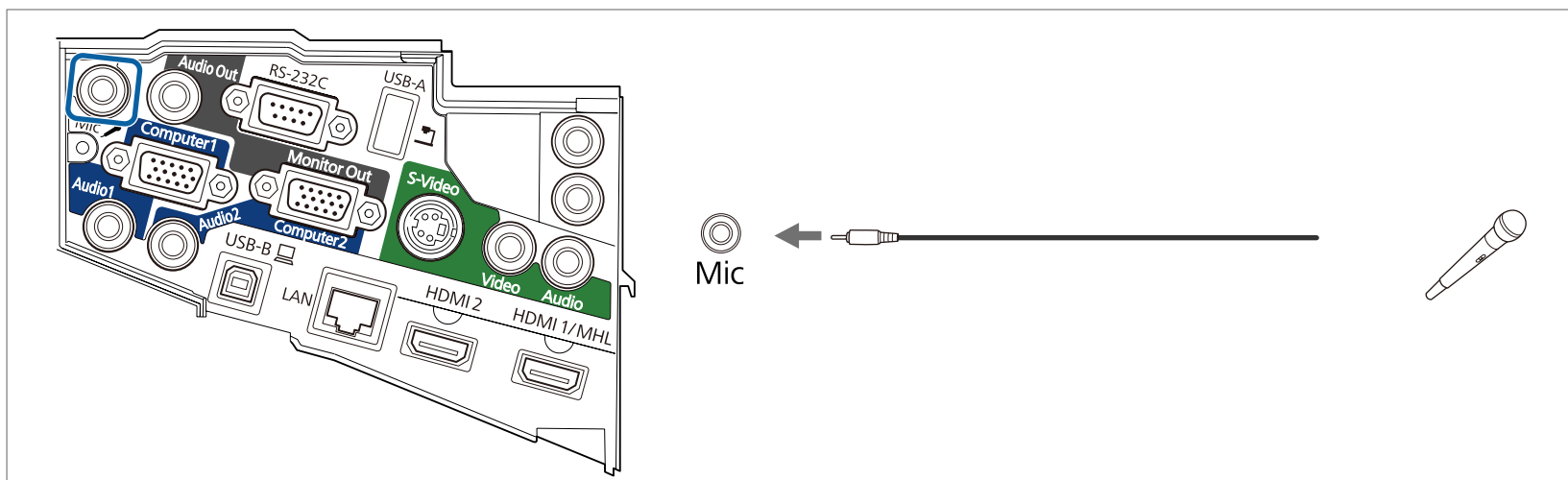
- Als u een USB-hub gebruikt, wordt de bewerking mogelijk niet correct uitgevoerd. Apparaten zoals een digitale camera of een USB-apparaat moeten direct op de projector worden aangesloten.
- Als u een USB-compatibele harde schijf aansluit en gebruikt, zorg dan dat de met de harde schijf geleverde lichtnetadapter is aangesloten.
- Sluit een digitale camera of harde schijf op de projector aan met de USB-kabel die is meegeleverd met of gespecificeerd voor het apparaat.
- Gebruik een USB-kabel die minder dan 3 m lang is. Als de kabel langer is dan 3 m, werkt PC Free mogelijk niet goed.

### USB-apparaten verwijderen

Verwijder de USB-apparaten na afloop van het projecteren uit de projector. Apparaten zoals digitale camera's of harde schijven moeten worden uitgeschakeld voordat ze van de projector worden losgekoppeld.

## Een microfoon aansluiten

U kunt het signaal van een microfoon door de luidspreker van de projector weergeven door een in de handel verkrijgbare dynamische microfoon aan te sluiten.



- Microfoonvoeding wordt niet ondersteund.
- Pas **Vol. microfooningang** aan als het signaal van de microfoon moeilijk te horen is of als dit te hard is, waardoor gekraak optreedt.  
 ➡ **Instellingen - Vol. microfooningang** [pag.126](#)
- Voer de volgende instellingen uit voor het weergeven van geluid via een microfoon als de projector is uitgeschakeld.
  - Stel **Stand-by modus** in op **Communicatie aan**.
  - Stel **A/V-uitvoer** in op **Altijd**.
- ➡ **ECO - Stand-by modus** [pag.140](#)
- ➡ **Uitgebreid - A/V-instellingen - A/V-uitvoer** [pag.128](#)

## Externe apparatuur aansluiten

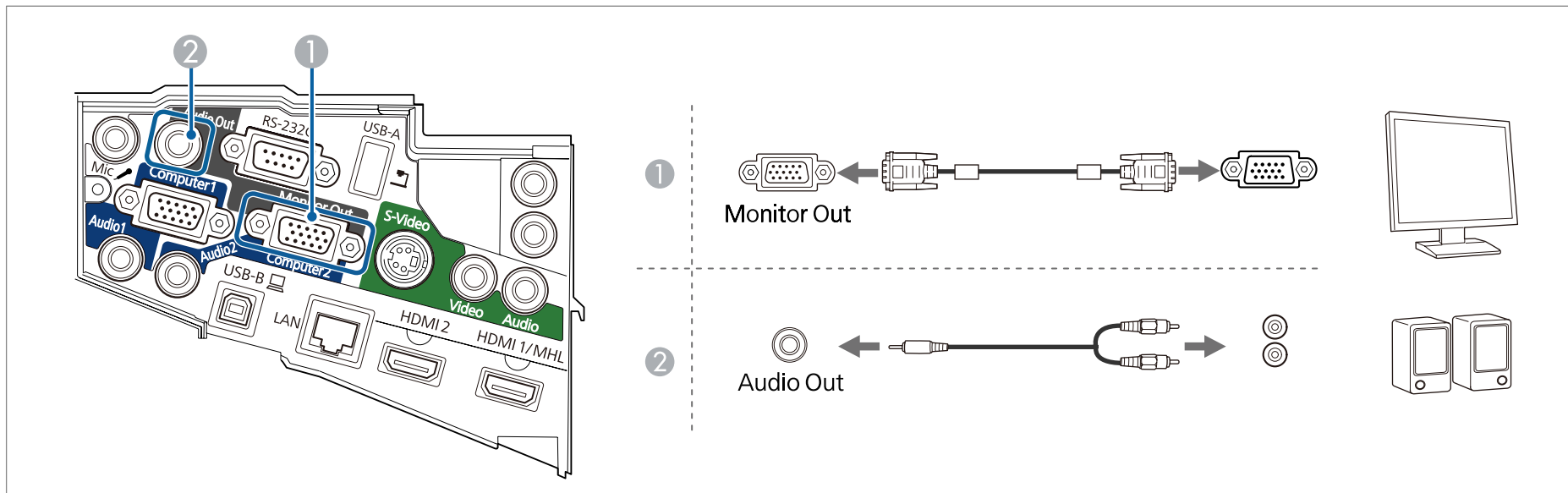
U kunt beelden en geluid weergeven door een externe monitor of luidspreker aan te sluiten.

**1 Als beelden worden weergegeven op een externe monitor**

Sluit met de kabel die bij de externe monitor werd geleverd de externe monitor aan op de Monitor Out-poort van de projector.

**2 Als geluid wordt weergegeven op een externe luidspreker**

Sluit met een in de handel verkrijgbare audiokabel de externe luidspreker aan op de Audio Out-poort van de projector.



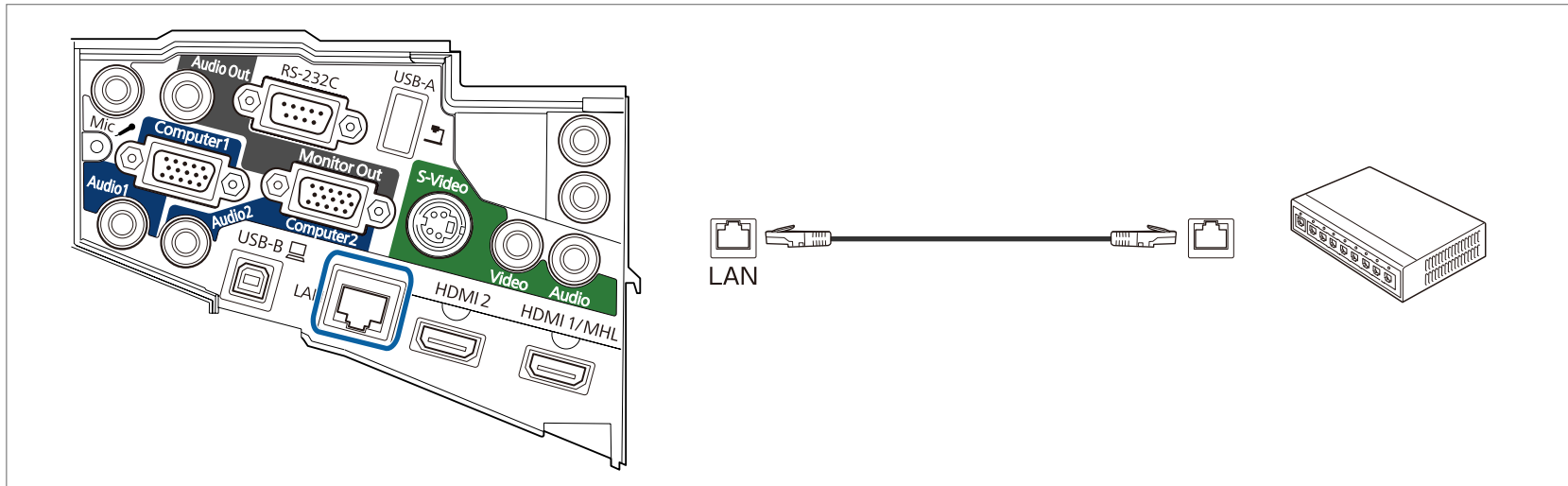


- Wanneer u beelden uitvoert naar een externe monitor, moet u **Monitoruitgang** instellen op **Monitor Uit** in het menu Configuratie.
  - ☛ **Uitgebreid - Bewerking - Monitoruitgang** [pag.128](#)
- Als **Stand-by modus** is ingesteld op **Communicatie aan**, kunt u de volgende bewerkingen uitvoeren, zelfs wanneer de projector is uitgeschakeld (alleen als **A/V-uitvoer** is ingesteld op **Altijd**).
  - Beelden uitvoeren naar een externe monitor
  - Audio uitvoeren van een externe luidspreker (het geluid dat wordt ingevoerd via de USB-B- en de LAN-poorten kan niet worden uitgevoerd)
  - ☛ **ECO - Stand-by modus** [pag.140](#)
  - ☛ **Uitgebreid - A/V-instellingen - A/V-uitvoer** [pag.128](#)
- Alleen analoge RGB-signalen van de Computer1-ingang kunnen naar een externe monitor worden verstuurd. U kunt geen ingangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen.
- Instellingsregelaars voor functies als Keystone, het menu Configuratie of hulpschermen worden niet uitgevoerd op de externe monitor.
- Inhoud getekend met behulp van de interactieve functies, wordt niet weergegeven op een externe monitor (alleen EB-585Wi/EB-575Wi) Inhoud getekend met behulp van de meegeleverde Easy Interactive Tools kan worden weergegeven op een externe monitor.
- Als de aansluiting van de audiokabel in de Audio Out wordt geplaatst, wordt audio niet langer uitgevoerd via de ingebouwde luidsprekers van de projector en wordt overgeschakeld op externe uitvoer.

## Een LAN-kabel aansluiten

Sluit met een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX of 10BASE-T LAN-kabel de LAN-poort van een hub of andere apparatuur aan op de LAN-poort van de projector.

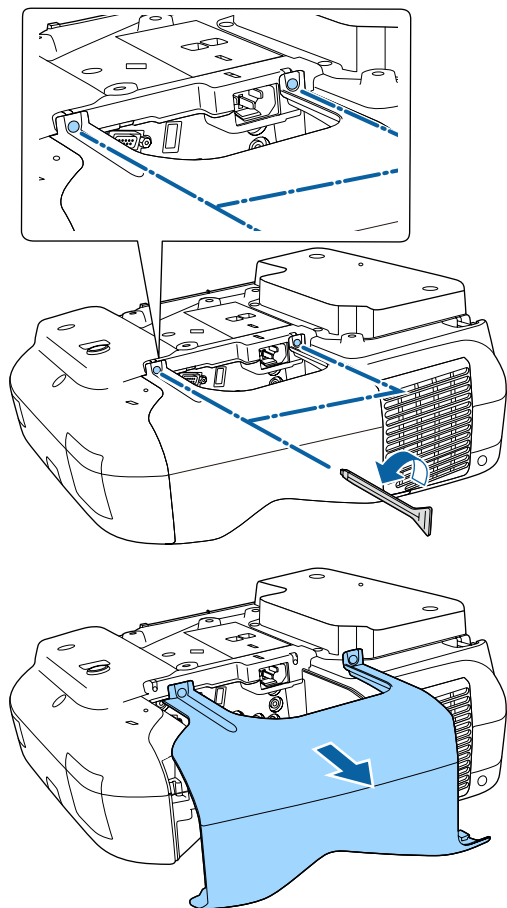
Door de projector met een computer te verbinden, kunt u via het netwerk beeld projecteren en de projectorstatus controleren.



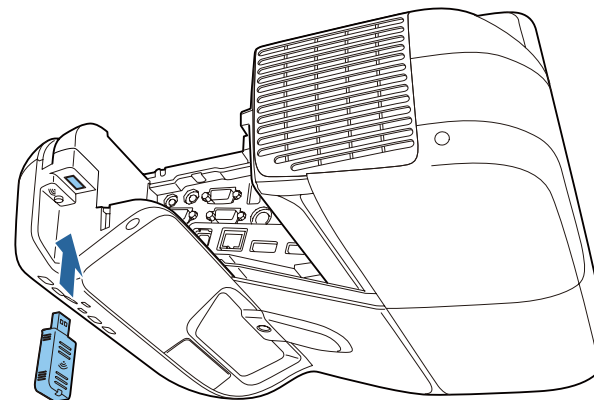
Gebruik een afgeschermd LAN-kabel van categorie 5 of hoger om storingen te voorkomen.

## De optionele draadloze LAN-eenheid installeren

- 1 Verwijder beide bevestigingsschroeven van de kabeldeksel om de deksel te openen.



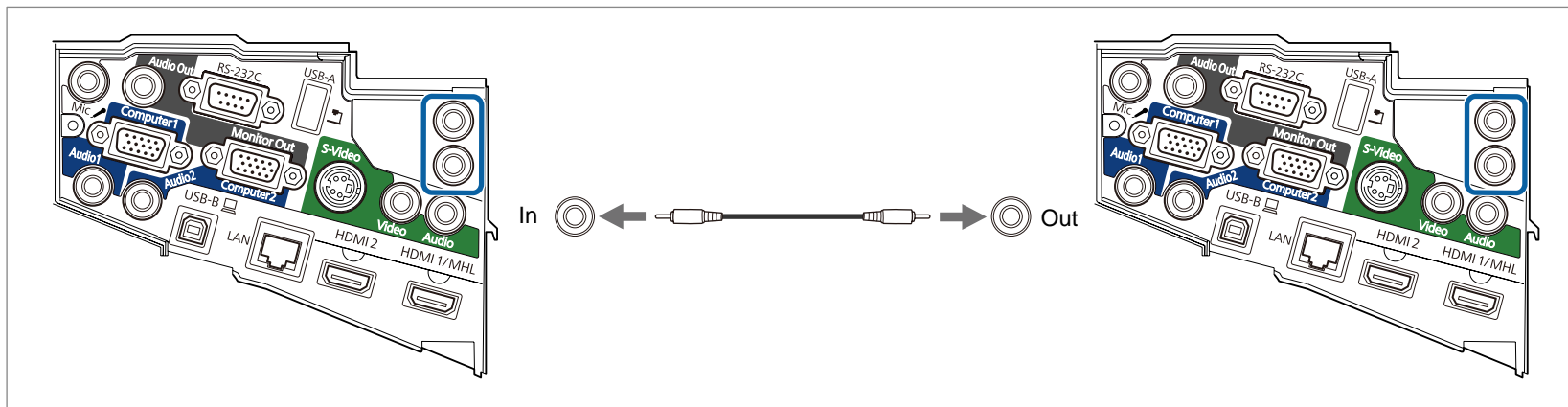
- 2 Sluit de Draadloze LAN-eenheid aan op het installatiegedeelte van de draadloze LAN-eenheid.





## Meerdere projectors aansluiten (alleen EB-585Wi/EB-575Wi)

Bij gebruik van de interactieve functies in dezelfde ruimte als meerdere versies van dezelfde projector, moet u de optionele afstandsbedieningskabelset (ELPKC28) aansluiten op de SYNC-poort op elke projector. Interactieve penbewerkingen worden gestabiliseerd door het koppelen van de projectors met behulp van kabels.



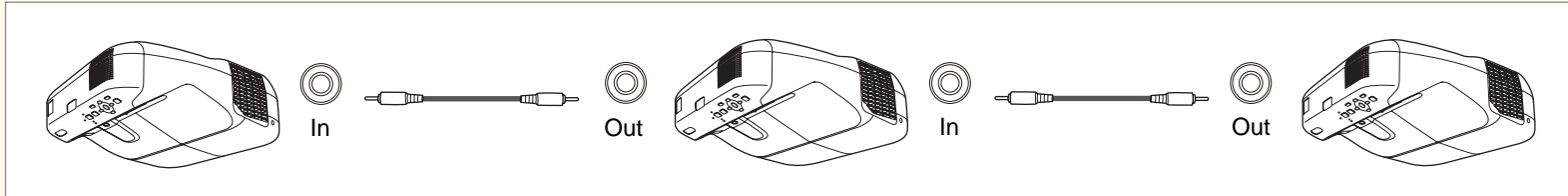
De SYNC-poort heeft een IN- en OUT-aansluiting. Wanneer u het ene uiteinde van de afstandsbedieningskabelset aansluit op een IN-aansluiting, moet u het andere uiteinde aansluiten op een OUT-aansluiting.

Stel na het aansluiten van de kabels **Projectors synchr.** in op **Vast** in het menu Configuratie.

☛ Uitgebreid - Easy Interactive Function - Geavanceerd - Projectors synchr. [pag.130](#)



- Bij het aansluiten van drie of meer projectors, hoeft u de eerste projector niet aan te sluiten op de laatste projector.



- Als u de projector in dezelfde ruimte gebruikt als een andere projector die geen ondersteuning biedt voor kabelverbinding, stelt u **Bekab.synchr.mod.** in op **Modus 2** in het menu Configuratie.
  - ☛ Uitgebreid - Easy Interactive Function - Geavanceerd - Bekab.synchr.mod. [pag.130](#)
- Als u niet beschikt over de optionele afstandsbedieningskabelset, verander dan de instelling **Afstand projectoren** in het menu Configuratie.
  - ☛ Uitgebreid - Easy Interactive Function - Geavanceerd - Afstand projectoren [pag.130](#)



# Basisgebruik

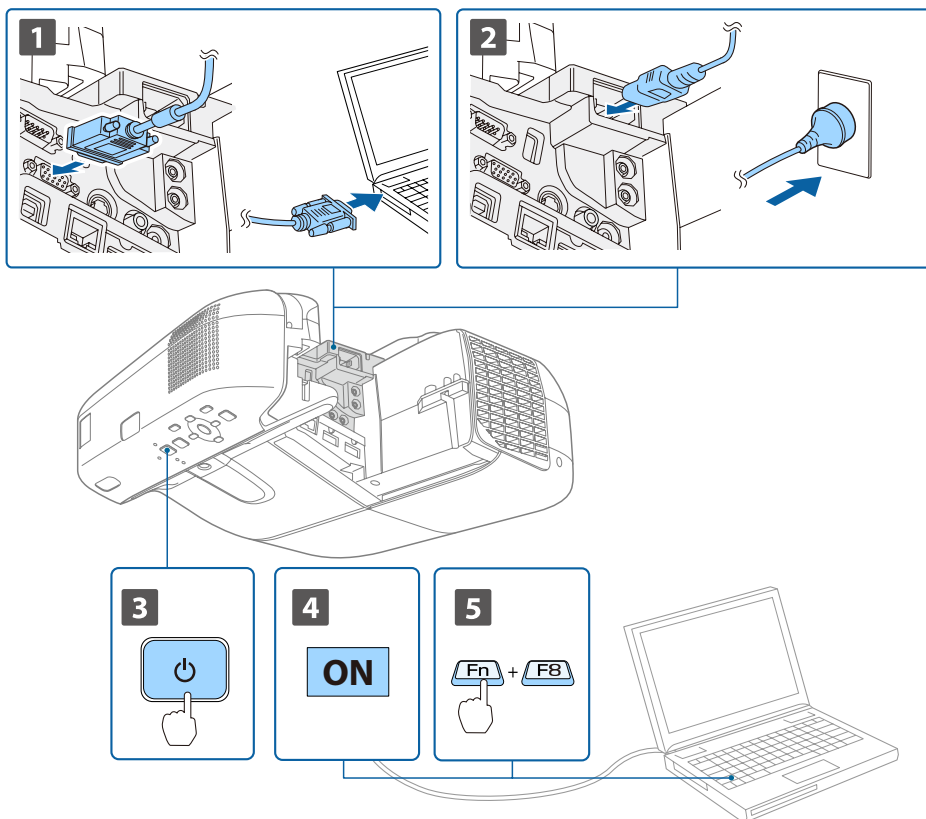
In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u beelden projecteert en aanpast.

## Voorbereiden om te projecteren

In dit gedeelte wordt de procedure uitgelegd voor de aansluiting van de projector op een computer door middel van de computerkabel en voor de projectie van beelden.

### Let op

Sluit eerst de kabel van de bron aan op de projector en daarna het netsnoer op de projector.




- 1** Sluit de projector aan op de computer door middel van de computerkabel.
- 2** Sluit het netsnoer van de projector aan op een stopcontact.
- 3** Zet de projector aan.


### Waarschuwing

Wanneer u de projector inschakelt, mag u de projectielens niet verwijderen. Dit kan schade aan het gezichtsvermogen veroorzaken door het krachtige uitgestraalde licht. Wanneer u de projector vanop een afstand inschakelt met behulp van de afstandsbediening, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.

Wees vooral voorzichtig wanneer er kinderen aanwezig zijn.

- 4** Zet de computer aan.
- 5** Wijzig de output van het computerscherm.  
Als u een laptop gebruikt, moet u de schermoutput van de computer wijzigen.  
Houd de Fn-toets (functietoets) ingedrukt en druk op de -toets.



- De methode voor het wijzigen hangt af van welke computer wordt gebruikt. Raadpleeg daarvoor de meegeleverde documentatie bij uw computer.
- Druk tweemaal op de  aan/uit-knop om de projector uit te schakelen.

Als het beeld niet wordt geprojecteerd, kunt u op een van de volgende manieren het geprojecteerde beeld wijzigen.

- Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Source Search].  
 ➡ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.45](#)
- Druk op de afstandsbediening de knop voor de doelingang in.  
 ➡ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.46](#)



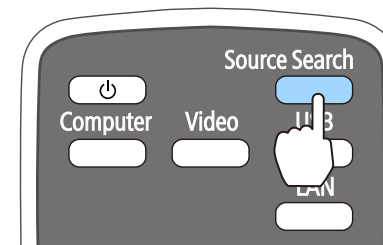
Na projectie van de afbeelding past u indien nodig het beeld aan.

- ➡ "Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren" [pag.51](#)
- ➡ "Scherpstellen" [pag.56](#)

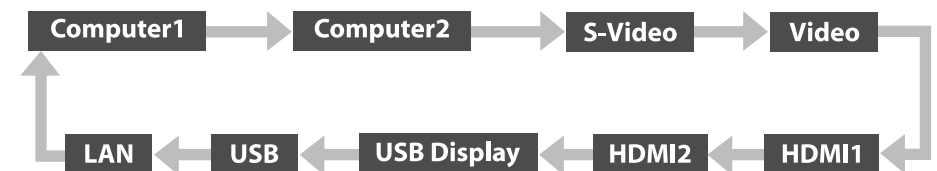
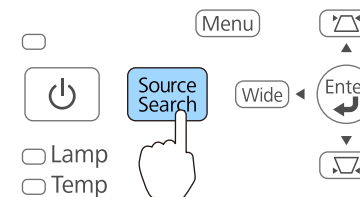
## Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)

Druk op de [Source Search]-knop om het beeld te projecteren van de ingang die op dat ogenblik een beeldsignaal ontvangt.

Via de afstandsbediening



Via het bedieningspaneel



Als twee of meer beeldbronnen zijn aangesloten, druk dan op de knop [Source Search] totdat het gewenste beeld wordt geprojecteerd.

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u het ingangssignaal wijzigt.



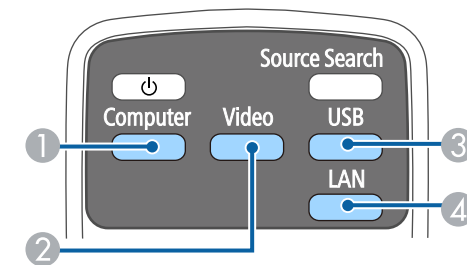
- U kunt de instellingen zo opgeven, dat er beelden worden geprojecteerd vanaf dezelfde ingang wanneer de projector de volgende keer wordt ingeschakeld.
- **Uitgebreid - Bewerking - Bron zoeken bij start** [pag.128](#)
- Als geen beeldsignaal wordt ontvangen, wordt het volgende scherm weergegeven.



## Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld

U kunt het beeld dat u wilt weergeven direct oproepen door op de volgende knoppen op de afstandsbediening te drukken.

### Afstandsbediening



- 1 Iedere keer als u op deze knop drukt, schakelt u over tussen het beeld van de volgende bronnen:
  - Computer1-ingang
  - Computer2-ingang
- 2 Iedere keer als u op deze knop drukt, schakelt u over tussen het beeld van de volgende bronnen:
  - S-Video-ingang
  - Video-ingang
  - HDMI1/MHL-poort
  - HDMI2-poort
- 3 Iedere keer als u op deze knop drukt, schakelt u over tussen het beeld van de volgende bronnen:
  - USB Display
  - Beelden van het apparaat dat op de USB-A-ingang is aangesloten
- 4 Schakelt over naar beeld van een netwerkapparaat.

## Projecteren met USB Display

U kunt de bijgeleverde of een los verkrijgbare USB-kabel gebruiken om de projector op een computer aan te sluiten en beelden van de computer te projecteren.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.

Stel **USB Type B** op **USB Display/Easy Interactive Function** of **Draadloze muis/USB Display** voor het gebruik van USB Display op EB-585Wi/EB-575Wi.

☞ **Uitgebreid - USB Type B** [pag.128](#)

## Systeemvereisten

### Voor Windows

<b>Besturingssysteem</b>	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32-bits Home Edition 32-bits Tablet PC Edition 32-bits
	Windows Vista	Ultimate 32-bits Enterprise 32-bits Business 32-bits Home Premium 32-bits Home Basic 32-bits
	Windows 7	Ultimate 32- en 64-bits Enterprise 32- en 64-bits Professional 32- en 64-bits Home Premium 32- en 64-bits Home Basic 32-bits Starter 32-bits

	Windows 8	Windows 8 32- en 64-bits Windows 8 Pro 32- en 64-bits Windows 8 Enterprise 32- en 64-bits
	Windows 8.1	Windows 8,1 32- en 64-bits Windows 8,1 Pro 32- en 64-bits Windows 8,1 Enterprise 32- en 64-bits
<b>Processor</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz of sneller Aanbevolen: Pentium M 1,6 GHz of sneller	
<b>Geheugen</b>	256 MB of meer Aanbevolen: 512 MB of meer	
<b>Ruimte harde schijf</b>	20 MB of meer	
<b>Weergeven</b>	Resolutie van minimum 640x480 en maximum 1600x1200. Schermkleuren in 16-bits kleur of meer	

\*1 Alleen Service Pack 4

### Voor OS X

<b>Besturingssysteem</b>	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32- en 64-bits OS X 10.7.x 32- en 64-bits OS X 10.8.x OS X 10.9.x
<b>Processor</b>	Power PC G4 1 GHz of sneller Aanbevolen: Core Duo 1,83 GHz of sneller
<b>Geheugen</b>	512 MB of meer
<b>Ruimte harde schijf</b>	20 MB of meer

## Weergeven

Resolutie van minimum 640x480 en maximum 1680x1200.  
Schermkleuren in 16-bits kleur of meer

## De eerste keer aansluiten

Als u de projector voor de eerste keer op de computer aansluit door middel van de computerkabel, dient u het stuurprogramma te installeren. De procedure is verschillend voor Windows en OS X.



- De volgende keer dat u de projector op de computer aansluit, hoeft u het stuurprogramma niet opnieuw te installeren.
- Als u beelden ontvangt van meerdere bronnen, stelt u de beeldbron in op USB Display.
- Als u een USB-hub gebruikt, worden de bewerkingen mogelijk niet correct uitgevoerd. Sluit de USB-kabel daarom rechtstreeks op de projector aan.
- U kunt optie-instellingen niet veranderen tijdens gebruik van USB Display.

## Voor Windows

- 1** Sluit met de bijgeleverde of een los verkrijgbare USB-kabel de USB-uitgang van de computer aan op de USB-B-ingang van de projector.



Als u Windows 2000 of XP gebruikt, wordt mogelijk gevraagd of u de computer opnieuw wilt opstarten. Selecteer **Nee**.

## Voor Windows 2000

Dubbelklik op **Computer - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE**.

## Voor Windows XP

De installatie van het stuurprogramma wordt automatisch gestart.

## Voor Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Als het dialoogvenster wordt weergegeven, klikt u op **EMP\_UDSE.EXE** uitvoeren.

**2**

Als het scherm met de licentieovereenkomst wordt weergegeven, klikt u op **Akkoord**.

**3**

De computerbeelden worden nu geprojecteerd.

Het kan even duren voordat de computerbeelden worden geprojecteerd. Zolang u geen beelden ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.

**4**

Ontkoppel de USB-kabel wanneer u gereed bent.

Bij het loskoppelen van de USB-kabel hoeft u de functie **Hardware veilig verwijderen** niet te gebruiken.





- Als de software niet automatisch wordt geïnstalleerd, dubbelklikt u op **Deze computer - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** op uw computer.
- Als er niets wordt geprojecteerd, klikt u op **Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx** op uw computer.
- Wanneer u een computer met Windows 2000 gebruikt met gewone gebruikersrechten, kan een Windows-foutmelding worden weergegeven en lukt het mogelijk niet om de software te gebruiken. Installeer alle updates voor Windows, start de computer opnieuw en sluit alles opnieuw aan.  
Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres dat in het volgende document wordt opgegeven.

☞ [Adreslijst Epson Projector](#)

## Voor OS X

- 1 Sluit met de bijgeleverde of een los verkrijgbare USB-kabel de USB-uitgang van de computer aan op de USB-B-ingang van de projector.  
De map Setup van USB Display wordt weergegeven in de Finder.
- 2 Dubbelklik op het pictogram **USB Display Installer**.
- 3 Volg de instructies op het scherm om de installatie uit te voeren.
- 4 Als het scherm met de licentieovereenkomst wordt weergegeven, klikt u op **Akkoord**.  
Voer het beheerderswachtwoord in en begin de software te installeren.  
Als de installatie voltooid is zal het pictogram USB Display worden weergegeven in het Dock en de menubalk.

- 5 De computerbeelden worden nu geprojecteerd.

Het kan even duren voordat de computerbeelden worden geprojecteerd. Zolang u geen beelden ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.

- 6 Na afloop selecteert u **Uitschakelen** in de menubalk of via het pictogram **USB Display** in het Dock. U kunt vervolgens de USB-kabel loskoppelen.



- Als de map USB Display Installatie niet automatisch wordt weergegeven in de Finder, dubbelklik dan op **EPSON PJ\_UD - USB Display Installer** op uw computer.
- Als er om een of andere reden niks wordt geprojecteerd, klik dan op het pictogram **USB Display** in het Dock.
- Als er geen pictogram **USB Display** zichtbaar is in het Dock, dubbelklik dan op **USB Display** in de toepassingsmap.
- Als u **Stop** selecteert via het pictogram **USB Display** op het Dock, start USB Display niet automatisch wanneer u de USB-kabel aansluit.

## De installatie ongedaan maken

### Voor Windows 2000

- 1 Klik op **Start**, selecteer **Instellingen** en klik vervolgens op **Configuratiescherm**.
- 2 Dubbelklik op **Programma's toevoegen/verwijderen**.
- 3 Klik op **Programma's wijzigen of verwijderen**.
- 4 Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Wijzigen/verwijderen**.

## Voor Windows XP

- 1 Klik op **Start** en selecteer **Configuratiescherf**.
- 2 Dubbelklik op **Programma's toevoegen of verwijderen**.
- 3 Selecteer **Epson USB Display** en klik vervolgens op **Verwijderen**.

## Voor Windows Vista/Windows 7

- 1 Klik op **Start** en selecteer **Configuratiescherf**.
- 2 Klik op **Een programma verwijderen** onder **Programma's**.
- 3 Selecteer **Epson USB Display** en klik vervolgens op **Verwijderen**.

## Voor Windows 8/Windows 8.1

- 1 Open Charms en selecteer **Zoeken**. Klik met de rechtermuisknop (ingedrukt houden) op **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2 Selecteer **Verwijderen** in de app-balk.
- 3 Selecteer **Epson USB Display** en klik vervolgens op **Verwijderen**.
- 4 Volg de instructies op het scherm om de installatie te verwijderen.

## Voor OS X

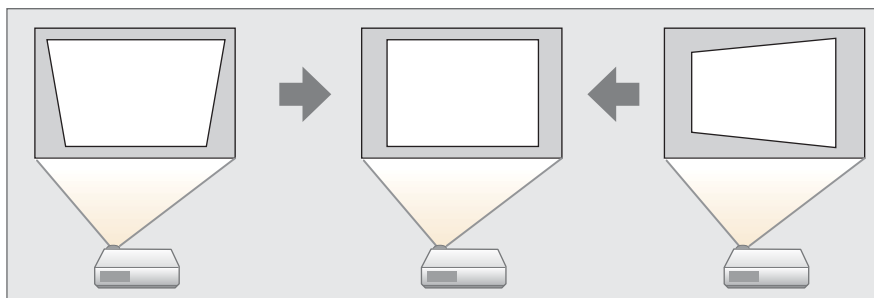
- 1 Dubbelklik op **Toepassingen - USB Display - Optie**.
- 2 Voer **USB Display Uninstaller** uit.

## Keystone-ervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren

U kunt keystoneervorming op een van de volgende manieren corrigeren.

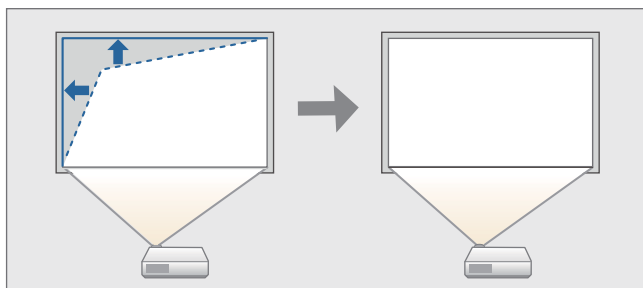
- H/V-Keystone

Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren.



- Quick Corner

De vier hoeken afzonderlijk van elkaar corrigeren.



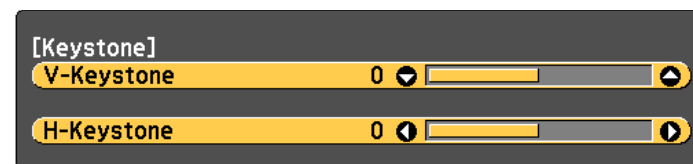
### H/V-Keystone

Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren. H/V-Keystone is ideaal voor het bijregelen van trapeziumvertekening.

U kunt het geprojecteerde beeld onder de volgende omstandigheden met H/V-Keystone corrigeren.

Correctiehoek: circa 3° rechts en links/circa 3° omhoog en omlaag

- 1 U geeft het Keystone-scherm weer door tijdens de projectie op de knoppen [↶] of [↷] op het bedieningspaneel te drukken.

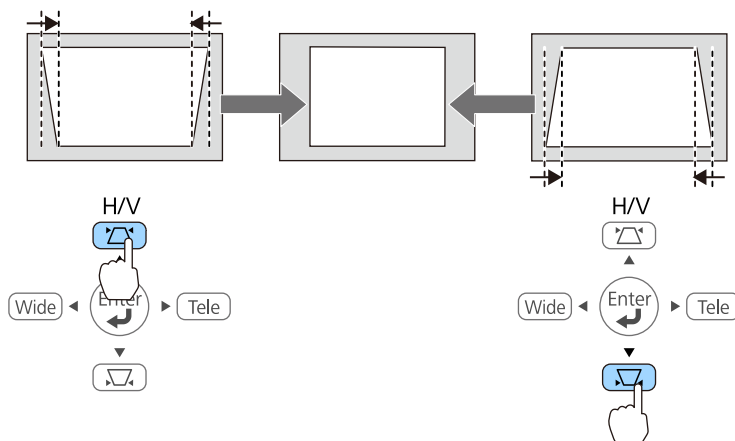


Wanneer u drukt op de knoppen [↶][↷] op het bedieningspaneel, wordt het correctiemethodescherm dat is ingesteld in het menu Configuratie weergegeven. Als u horizontale en verticale keystone-correctie wilt uitvoeren met behulp van de knoppen [↶][↷], stel **Keystone** dan in op **H/V-Keystone** in het menu Configuratie.

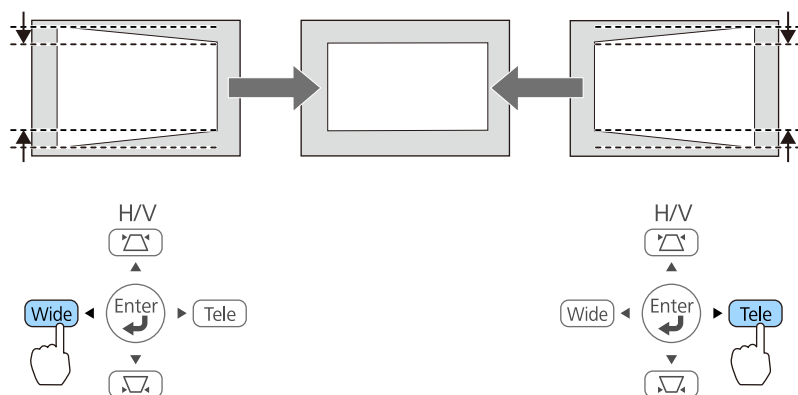
☛ Instellingen - Keystone [pag.126](#)

## 2 Druk op de volgende knoppen om de keystonevertekening te corrigeren.

Druk op [↖] of [↘] om de verticale vertekening te corrigeren.



Druk op [Wide] of [Tele] om de horizontale vertekening te corrigeren.



U kunt H/V-Keystone instellen in het menu Configuratie.

☛ Instellingen - Keystone - H/V-Keystone [pag.126](#)

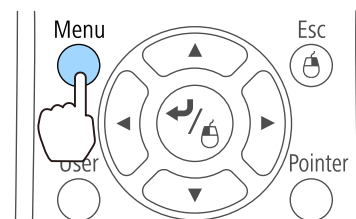
## Quick Corner

Hiermee kunt u handmatig elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld bijstellen.

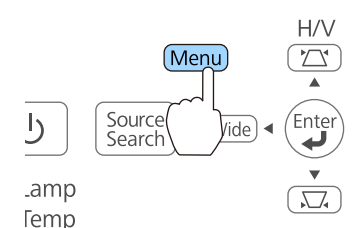
### 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

☛ "Het Configuratie menu gebruiken" [pag.120](#)

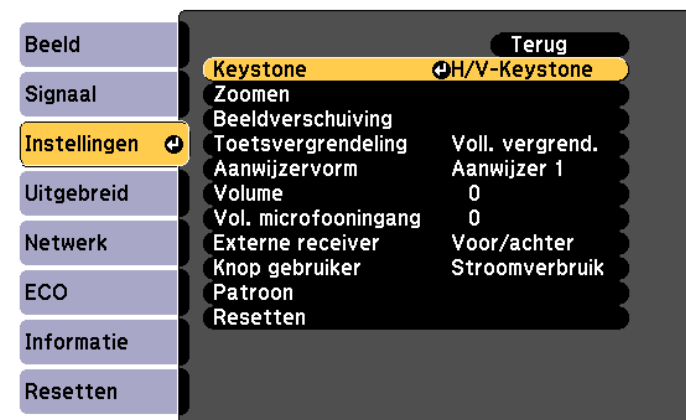
Via de afstandsbediening



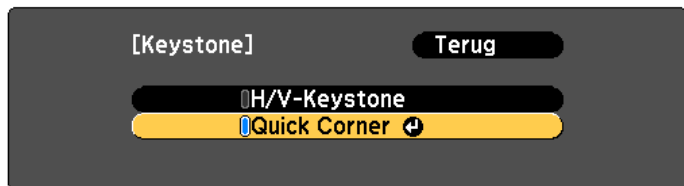
Via het bedieningspaneel



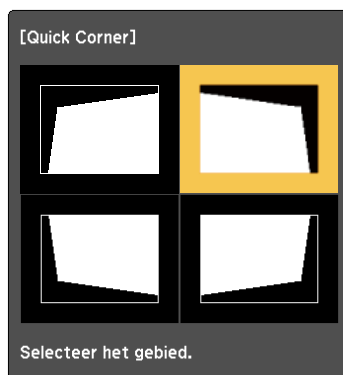
### 2 Selecteer **Keystone** onder **Instellingen**.



- 3** Selecteer **Quick Corner** en druk daarna op [Enter].  
Als het bericht "Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven, drukt u nogmaals op [Enter].



- 4** Selecteer de te corrigeren hoek met de knoppen [↶], [↷], [↵] en [↶] op de afstandsbediening, of de knoppen [↶], [↷], [Wide] en [Tele] op het bedieningspaneel, en druk vervolgens op [Enter].



- 5** Corrigeer de positie van de hoek met de knoppen [↶], [↷], [↵] en [↶] op de afstandsbediening of de knoppen [↶], [↷], [Wide] en [Tele] op het bedieningspaneel. Als u op [Enter] drukt, wordt het in stap 4 getoonde scherm weergegeven.

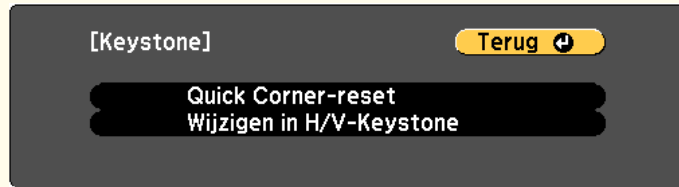
Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen." verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.



- 6** Herhaal procedure 4 en 5 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.  
**7** Druk op de knop [Menu] om te stoppen met correcties te maken.



- Als u de [Esc]-knop ongeveer twee seconden ingedrukt houdt wanneer het hoekselectiescherm van stap 4 wordt weergegeven, wordt het volgende scherm getoond.



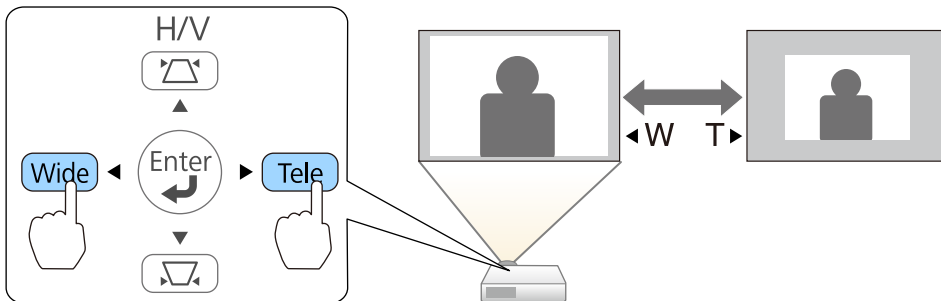
**Quick Corner-reset:** maakt de Quick Corner-correcties ongedaan.

**Wijzigen in H/V-Keystone:** wisselt de correctiemethode naar H/V-Keystone.

☛ "Menu Instellingen" [pag.126](#)

## De beeldgrootte bijstellen

Druk op de knoppen [Wide] en [Tele] op het bedieningspaneel om de grootte van het geprojecteerde beeld aan te passen.

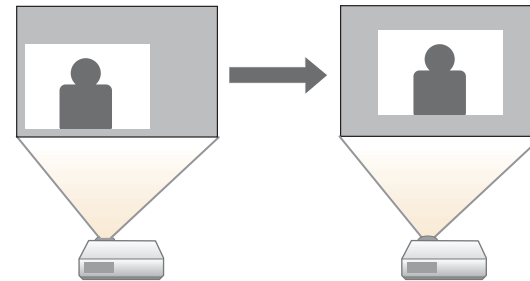


U kunt ook aanpassingen uitvoeren vanuit het menu Configuratie.

☛ Instellingen - Zoomen [pag.126](#)

## Instellen van de positie van het beeld (Beeldverschuiving)

U kunt de positie van het beeld nauwkeurig afstellen zonder de projector te verplaatsen.



**1**

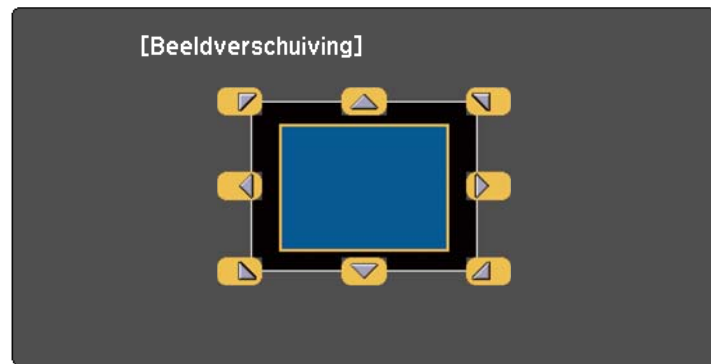
Voer Zoom aanpassen of Keystone uit.

☛ "De beeldgrootte bijstellen" [pag.54](#)

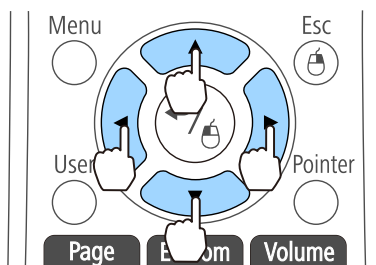
☛ "Keystone-vertrekking (trapeziumvormige vertekening) corrigeren" [pag.51](#)

Het Beeldverschuiving scherm wordt getoond nadat u aanpassingen heeft gemaakt.

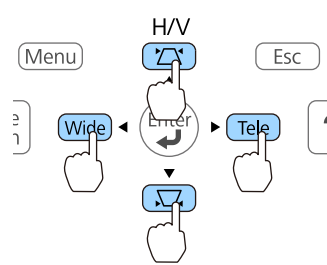
- 2** Corrigeer de projectiepositie met de knoppen [↶], [↷], [↵] en [↶] op de afstandsbediening, of de knoppen [↶], [↷], [Wide] en [Tele] op het bedieningspaneel.



## Via de afstandsbediening



## Via het bedieningspaneel



U kunt het beeld diagonaal verschuiven door te drukken op elk paar aangrenzende knoppen [↶], [↷], [↵] en [↶], of een combinatie van de knoppen [↶], [↷], [Wide] en [Tele] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.

- 3** Druk op de [Esc]-knop om het instelscherm te sluiten. Het instelscherm verdwijnt indien u gedurende ongeveer 10 seconden geen bediening uitvoert.



- U kunt de positie van het beeld niet veranderen wanneer Zoom op de maximale **Wide** stand is gesteld.
  - De ingestelde Beeldverschuiving blijft bewaard wanneer de projector wordt uitgeschakeld. U moet de positie opnieuw afstellen wanneer u de installatieplaats of hoek van de projector verandert.
  - U kunt ook het menu Configuratie gebruiken voor het aanpassen van de positie van het beeld.
- 🔧 Instellingen - Beeldverschuiving pag.126

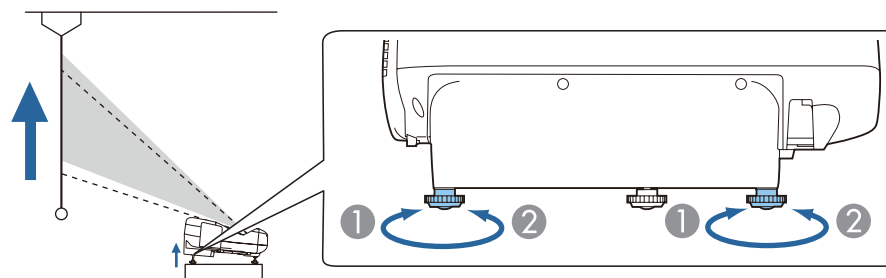
## Instellen van de verticale positie van het beeld (alleen modellen die pootjes hebben)

Trek de pootjes uit. U kunt de verticale beeldpositie bijstellen door de projector tot 1,5° omhoog te kantelen.



Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Installeer de projector zo dat hij maar een kleine kantelhoek heeft.

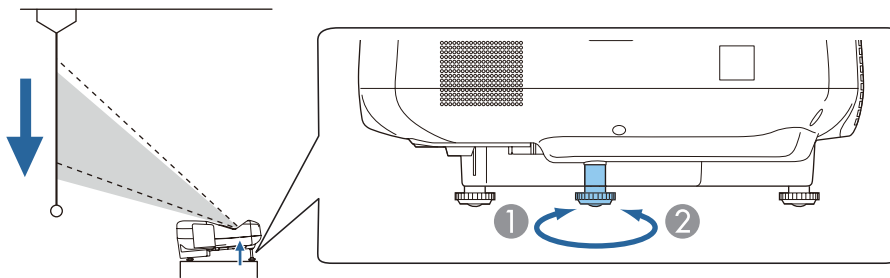
## Verhogen van de hoogte van het beeld



- ① U kunt het beeld verhogen door de achterpoten uit te trekken.

- 2 Druk de achterpoten weer in om het beeld weer op de oorspronkelijke hoogte te stellen.

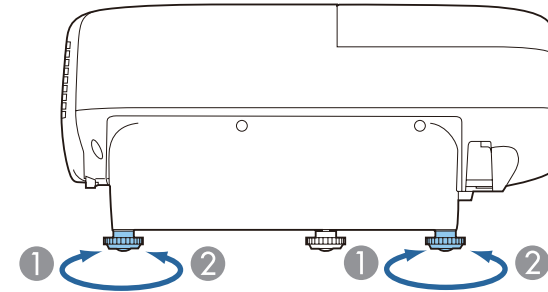
## Verlagen van de hoogte van het beeld



- 1 U kunt het beeld verlagen door de voorpoot uit te trekken.
- 2 Druk de voorpoot weer in om het beeld weer op de oorspronkelijke hoogte te stellen.

## Instellen van de horizontale positie van het beeld (alleen modellen die pootjes hebben)


Gebruik de voeten achteraan om de horizontale helling van de projector bij te stellen.



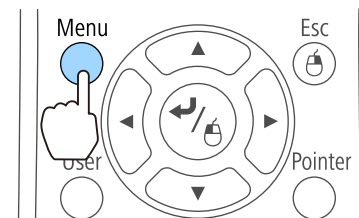
- 1 De achterste voet uitschuiven.
- 2 De achterste voet intrekken.

## Scherpstellen

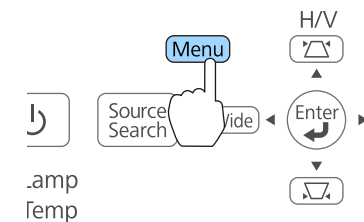
Geef het testpatroon weer en pas daarna de focus aan.

- 1 Druk op de [Menu]-knop.  
 "Het Configuratie menu gebruiken" [pag.120](#)

### Via de afstandsbediening

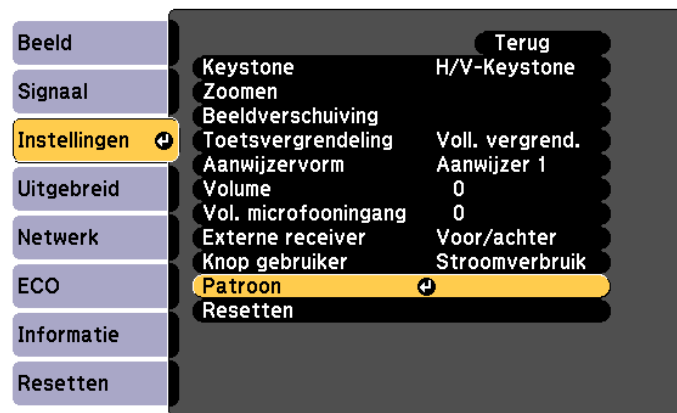


### Via het bedieningspaneel



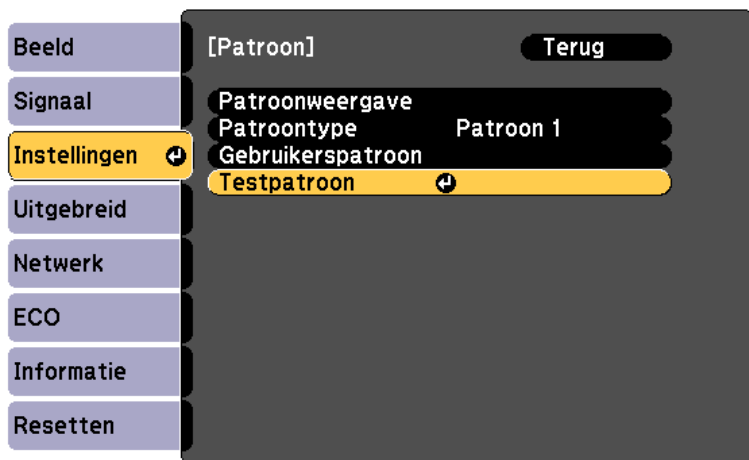


## 2 Selecteer **Patroon** onder **Instellingen**.

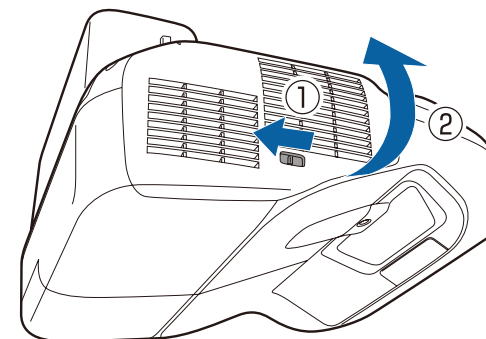



## 3 Selecteer **Testpatroon** en druk vervolgens op [Enter]. Als u beelden projecteert op een 4:3-scherm met een breedbeeldprojector, selecteer dan **Patroon 5** onder **Patroontype**.

☛ **Instellingen - Patroon - Patroontype** [pag.126](#)

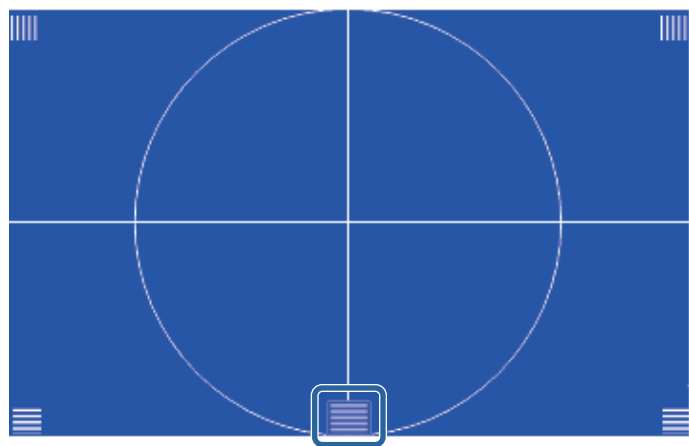
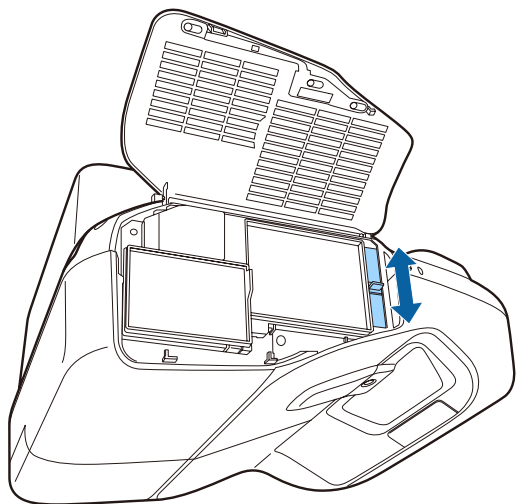



## 4 Open de klep van het luchtfilter.



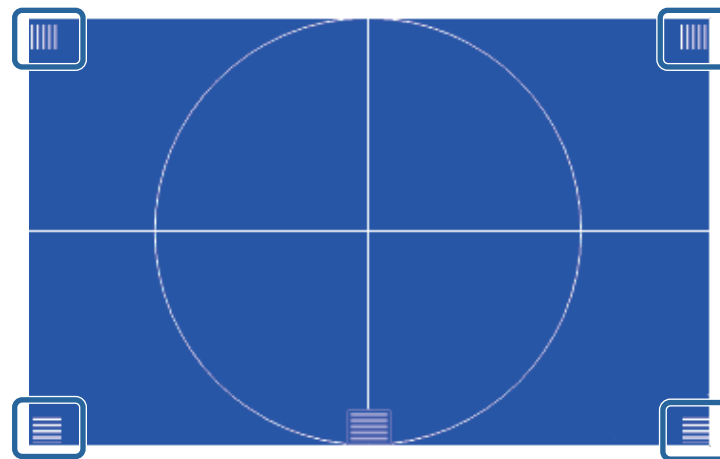
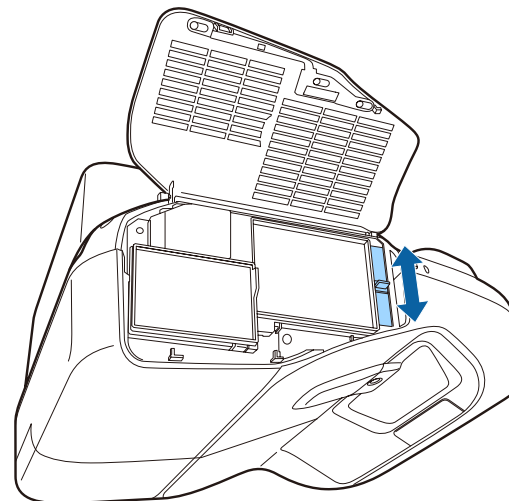
- 5** Focus op de middenonderkant (  ) van het geprojecteerde scherm.

Beweeg de scherpstelhendel om de scherpte aan te passen.



- 6** Controleer of de focus overeenkomt met de hoeken (  ) van het geprojecteerde scherm.

Als er gebieden onscherp zijn, gebruik dan de focushendel voor het aanpassen totdat de hoeken dezelfde focus hebben.



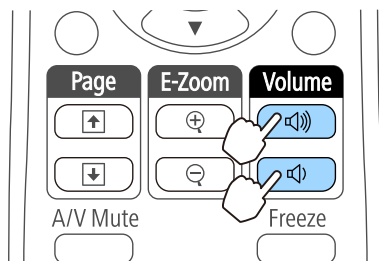
- 7** Druk op [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het testpatroon te verwijderen.

## Het volume bijstellen

U kunt het volume op een van de volgende manieren corrigeren.

- Druk op de afstandsbediening op de [Volume]-knoppen om het volume bij te stellen.
  - [V] Verlaagt het volume.
  - [V] Verhoogt het volume.

### Afstandsbediening



- Pas het volume aan in het menu configuratie.
  - Instellingen - Volume [pag.126](#)



### Let op

Ga niet van start als het volume te hoog is ingesteld. Een plotselinge verhoging van het volume kan doofheid veroorzaken. Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

## De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)

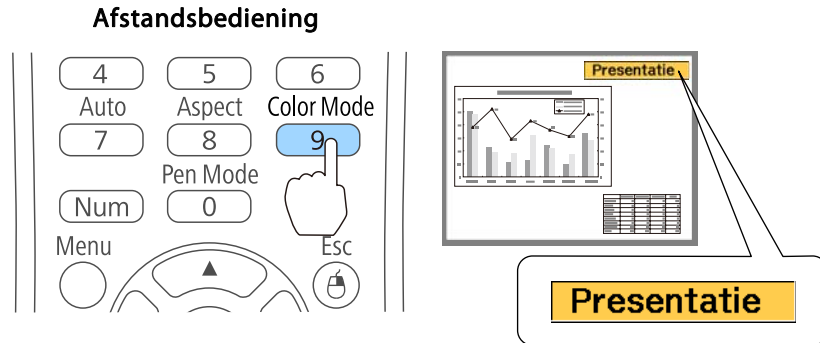
Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

Modus	Toepassing
<b>Dynamisch</b>	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus.
<b>Presentatie</b>	Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met kleurmateriaal in goed verlichte kamers.
<b>Theater</b>	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft de beelden een natuurlijke toon.
<b>Foto*1</b>	Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's, in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en hebben een goed contrast.
<b>Sport*2</b>	Ideaal voor het kijken naar tv-programma's in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en levensecht.
<b>sRGB</b>	Ideaal voor beelden die voldoen aan de <u>sRGB</u> -kleurenstandaard.
<b>Schoolbord</b>	Bij deze instelling krijgen beelden ook bij projectie op een (groen) schoolbord een natuurlijke toon, net als op een scherm.
<b>Whiteboard</b>	Ideaal voor het geven van presentaties met een whiteboard.

\*1 Deze keuze is alleen beschikbaar met RGB als ingangssignaal, of wanneer de invoerbron USB Display, USB of LAN is.

\*2 Deze keuze is alleen beschikbaar met componentvideo als ingangssignaal, of wanneer de invoerbron video of S-video is.

Bij iedere druk op de knop [Color Mode] wordt de naam van de Kleurmodus weergegeven en wijzigt de Kleurmodus.



U kunt de Kleurmodus vanuit het menu Configuratie instellen.

☛ Beeld - Kleurmodus [pag.123](#)

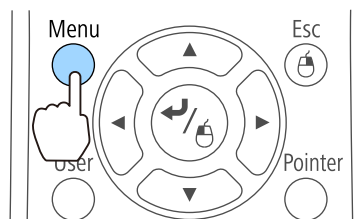
## Autom. iris instellen

Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

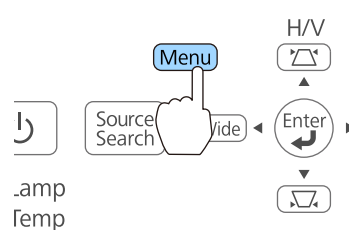
**1** Druk op de [Menu]-knop.

☛ "Het Configuratie menu gebruiken" [pag.120](#)

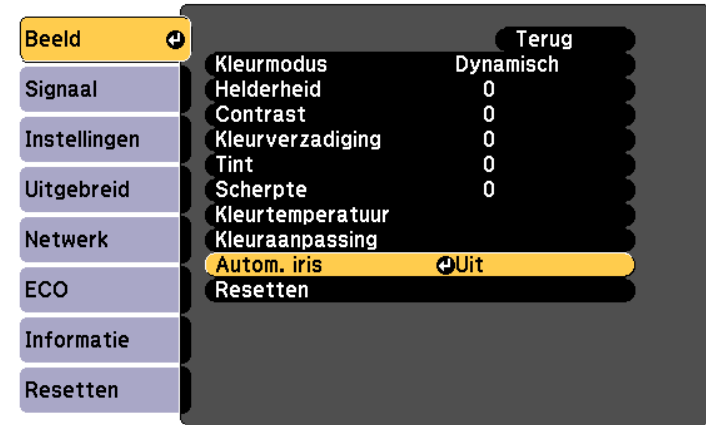
Via de afstandsbediening



Via het bedieningspaneel



**2** Selecteer **Autom. iris** onder **Beeld**.



**3** Selecteer **Normaal** of **Hoge snelheid**.

De instelling wordt opgeslagen voor elke Kleurmodus.

**4** Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



**Autom. iris** kan alleen worden ingesteld als de **Kleurmodus** is ingesteld op **Dynamisch** of **Theater**.

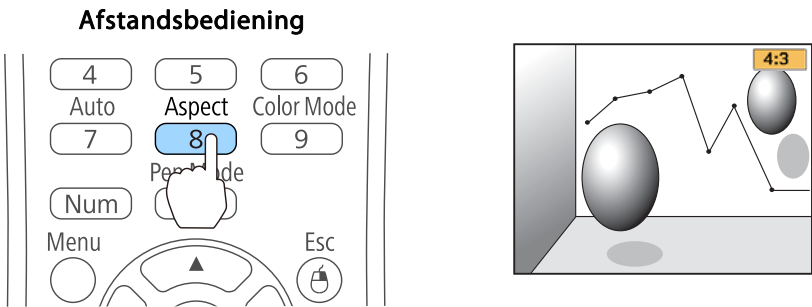
## De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen

U kunt de hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld aanpassen aan het type, de hoogte-breedteverhouding en resolutie van de ontvangen signalen.

Welke hoogte-breedteverhoudingen beschikbaar zijn, hangt af van het beeld dat op dat ogenblik wordt geprojecteerd.

Methode wijzigen

Ieder keer als u op de knop [Aspect] van de afstandsbediening drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding en wordt de naam ervan op het scherm weergegeven.



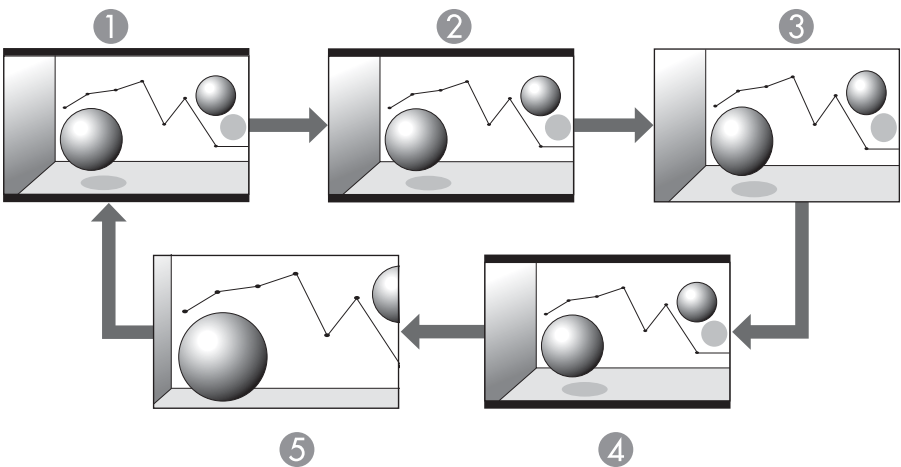
U kunt de hoogte-breedteverhouding vanuit het menu Configuratie instellen.  
**Signaal - Hoogte-breedte** [pag.124](#)

De hoogte-breedteverhouding wijzigen (alleen EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)

Beelden projecteren vanaf videoapparatuur of via de HDMI/MHL-poort

Telkens wanneer u op de afstandsbediening de [Aspect]-knop indrukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **Normaal** of **Automatisch**, **16:9**, **Volledig**, **Zoom** en **Bronformaat**.

Voorbeeld: 1080p ingangssignaal (resolutie 1920x1080, beeldverhouding 16:9)

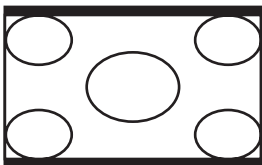
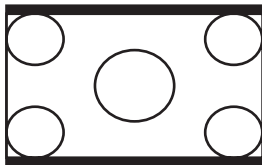
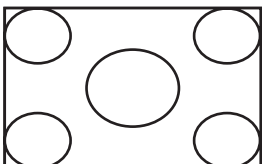
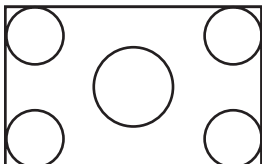
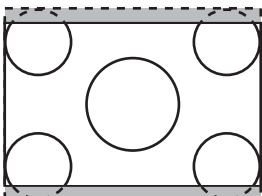
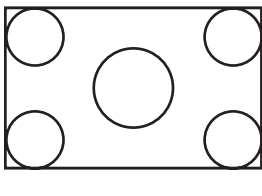
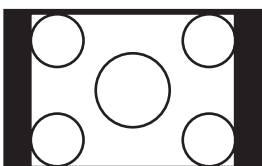
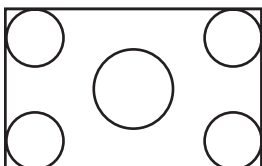


- 1 Normaal of Automatisch
- 2 16:9
- 3 Volledig
- 4 Zoom
- 5 Bronformaat

Beelden projecteren vanaf een computer

In wat volgt ziet u projectievoorbeelden van elke hoogte-breedteverhouding.

Hoogte-breedteverhouding	Ingangssignaal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normaal		

Hoogte-breedteverhouding	Ingangssignaal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>16:9</b>		
<b>Volledig</b>		
<b>Zoom</b>		
<b>Bronformaat</b>		



Als delen van het beeld ontbreken, stelt u de instelling **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het menu Configuratie, afhankelijk van de grootte van het computerscherm.

 **Signaal - Resolutie** [pag.124](#)

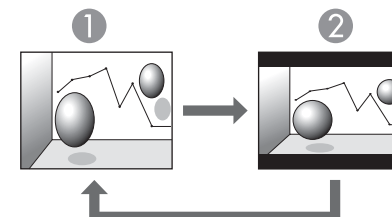
## De hoogte-breedteverhouding wijzigen (alleen EB-580/EB-570)

Beelden projecteren van videoapparatuur

Telkens wanneer u op de knop [Aspect] drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **4:3** en **16:9**.

Wanneer een 720p/1080i-sigitaal wordt ontvangen en de hoogte-breedteverhouding is ingesteld op **4:3**, wordt een zoom van 4:3 toegepast (de rechter- en linkerkant van de afbeelding worden afgesneden).

Voorbeeld: 720p ingangssignaal (resolutie 1280x720, beeldverhouding 16:9)

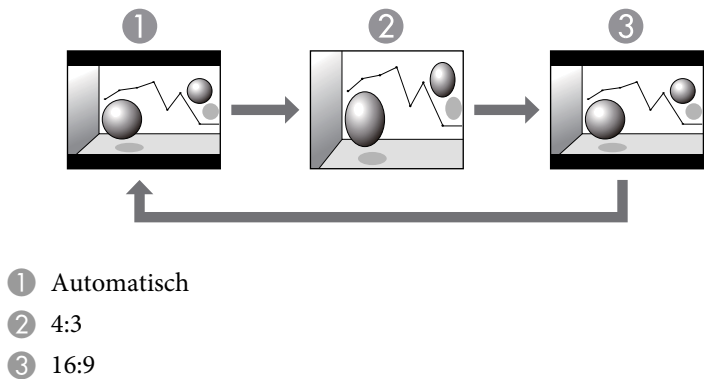


- ① 4:3
- ② 16:9

Beelden projecteren via de HDMI/MHL-poort

Telkens wanneer u op de knop [Aspect] drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **Automatisch**, **4:3** en **16:9**.

Voorbeeld: 1080p ingangssignaal (resolutie 1920x1080, beeldverhouding 16:9)



Beelden projecteren vanaf een computer

Telkens wanneer u op de knop [Aspect] drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **Normaal**, **4:3** en **16:9**.

In wat volgt ziet u projectievoorbeelden van elke hoogte-breedteverhouding.

Hoogte-breedtever-houding	Ingangssignaal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normaal		
4:3		

Hoogte-breedtever-houding	Ingangssignaal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		



Als delen van het beeld ontbreken, stelt u de instelling **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het menu Configuratie, afhankelijk van de grootte van het computerscherm.

☛ **Signaal - Resolutie** [pag.124](#)



## **De interactieve functies gebruiken (alleen voor EB-585Wi/EB-575Wi)**

Volg de instructies in deze secties om de interactieve functies te gebruiken.

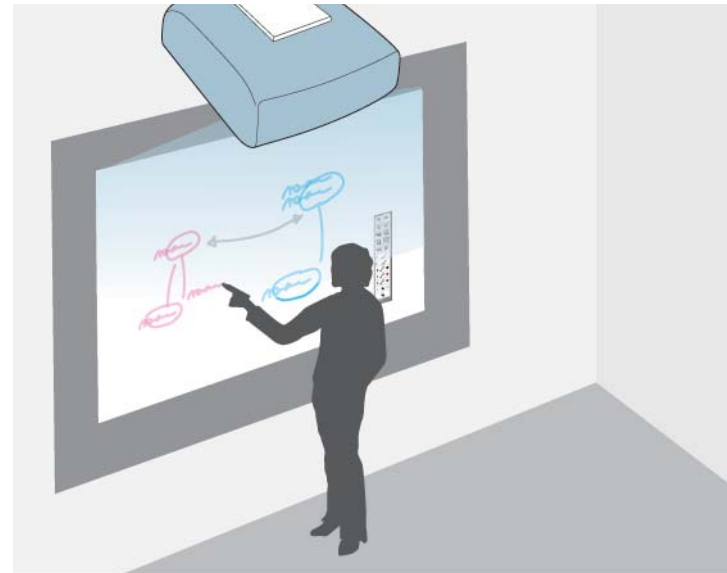


De interactieve functies maken van elke wand een interactief whiteboard, met of zonder computer. Er zijn drie interactieve modi beschikbaar waartussen u gemakkelijk kunt schakelen.

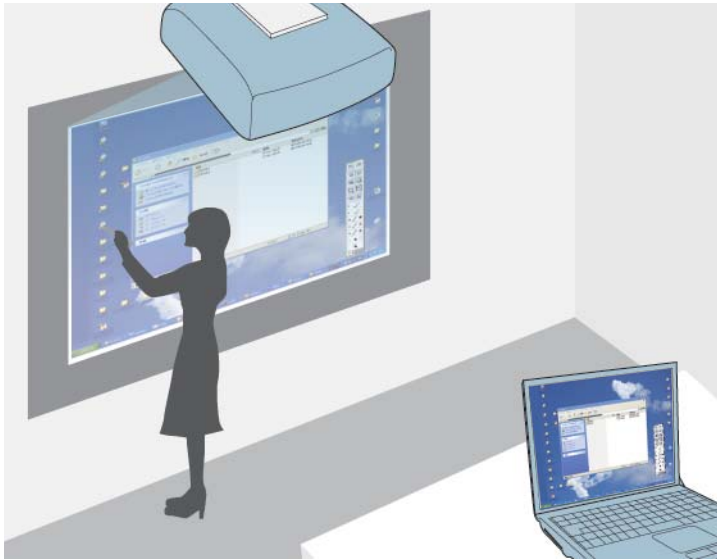
- In annotatiemodus kunt u interactieve pennen gebruiken om notities toe te voegen aan de inhoud geprojecteerd vanaf een computer, tablet, documentcamera, of andere bron. Dit helpt u geprojecteerde informatie aan te duiden of aanvullende notities op te nemen voor effectievere lessen of presentaties.



- In Whiteboard modus kunt u interactieve pennen gebruiken om te schrijven op het geprojecteerde "whiteboard." U hoeft geen computer te gebruiken of extra software te installeren om de ingebouwde whiteboardtekenfunctie te gebruiken.





- In de modus Computer interactief kunt u interactieve pennen gebruiken zoals u een muis zou gebruiken. Dit stelt u in staat om te navigeren en te bladeren door de inhoud geprojecteerd vanaf uw computer en deze te selecteren.



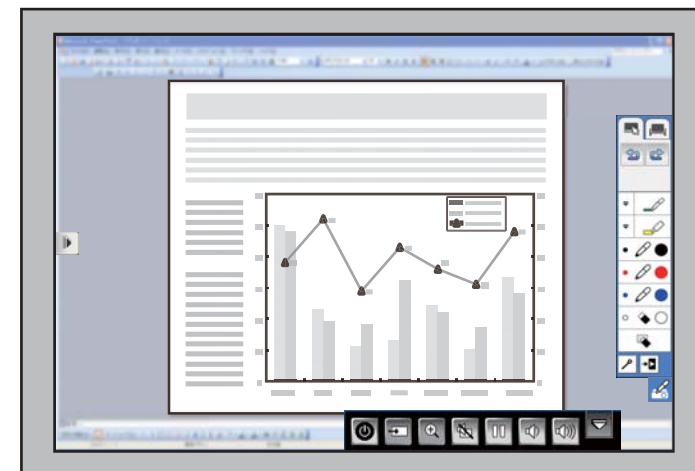
U kunt de Easy Interactive Tools-software ook gebruiken om te zorgen voor extra interactieve functies, zoals uw annotaties opslaan en ze vervolgens afdrukken. Raadpleeg de in de software opgenomen *Bedieningshandleiding voor Easy Interactive Tools* voor instructies.

## Tekenen op een geprojecteerd beeld (annotatiemodus)







Met de annotatiemodus kunt u projecteren vanaf een computer, tablet, videoapparaat of andere bron en notities toevoegen aan uw geprojecteerde inhoud met behulp van de interactieve pennen. U kunt beide pennen tegelijkertijd gebruiken.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Zorg ervoor dat u de projector hebt gekalibreerd bij het eerste gebruik.  
☛ "Penkalibratie" [pag.74](#)
- 3** Een beeld projecteren van een aangesloten apparaat.
- 4** Houd een interactieve pen dicht bij het geprojecteerde scherm.
- 5** Om te schrijven of te tekenen, tikt u op het werkbalk-tabblad  of .

U ziet de werkbalk op het geprojecteerde beeld, bijvoorbeeld:





- U kunt de projector ook bedienen vanaf het geprojecteerde scherm via de projectorbedieningswerkbalk op het scherm. Tik op het pictogram  of  als de bedieningswerkbalk van de projector niet wordt weergegeven.
- U kunt de werkbalk-tabbladen  en  omhoog en omlaag verplaatsen, en het werkbalk-tabblad  of  naar rechts en links.

U kunt schrijven op het geprojecteerde scherm.

☞ "De interactieve pennen gebruiken" [pag.73](#)



☞ "Interactie met het scherm" [pag.80](#)

## Gebruik van het geprojecteerde scherm als whiteboard (Whiteboard modus)

U kunt de interactieve pennen gebruiken om te schrijven of te tekenen op het projectievlak, net zoals u dat zou doen op een schoolbord of whiteboard. U kunt beide pennen tegelijkertijd gebruiken.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Zorg ervoor dat u de projector hebt gekalibreerd bij het eerste gebruik.  
☞ "Penkalibratie" [pag.74](#)
- 3** Houd een interactieve pen dicht bij het geprojecteerde scherm.

**4**

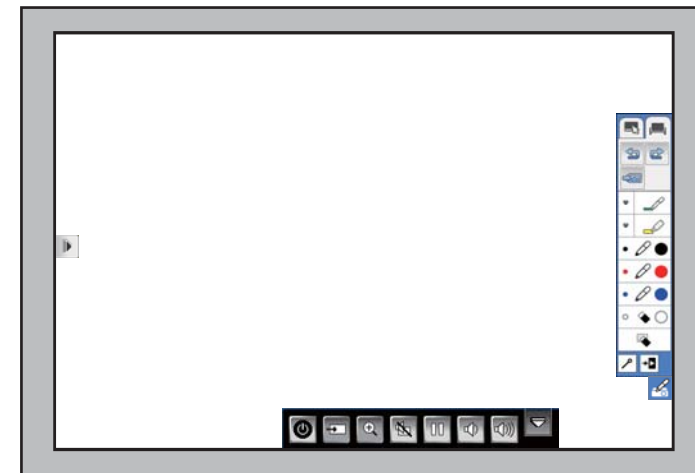
Tik op het werkbalk-tabblad  of .







De werkbalk verschijnt.

**5**

Tik op het pictogram  op de werkbalk.

U ziet het Whiteboard-scherm en de werkbalk, bijvoorbeeld:



- U kunt de projector ook bedienen vanaf het geprojecteerde scherm via de projectorbedieningswerkbalk op het scherm. Tik op het pictogram  of  als de bedieningswerkbalk van de projector niet wordt weergegeven.
- U kunt de werkbalk-tabbladen  en  omhoog en omlaag verplaatsen, en het werkbalk-tabblad  of  naar rechts en links.

**6** Om te schrijven of te tekenen op het scherm, gebruikt u de werkbalk aan de linker- of rechterkant.

☛ "De interactieve pennen gebruiken" [pag.73](#)

☛ "Interactie met het scherm" [pag.80](#)



U kunt ook het programma Easy Interactive Tools gebruiken om te voorzien in extra interactieve functies, zoals het behandelen van het tekengebied als een pagina en het creëren van meerdere pagina's om op te tekenen. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Easy Interactive Tools* voor instructies.

## Computerfuncties bedienen vanaf een geprojecteerd scherm (Modus Computer interactief)

U kunt navigeren door en interactief werken met uw computerprogramma's en ze selecteren vanaf het geprojecteerde scherm met behulp van de interactieve pennen, net zoals u dat zou doen met een muis.

### Systeemvereisten modus Computer interactief

Uw computer moet gebruik maken van een van de volgende besturingssystemen om de modus Computer interactief te kunnen gebruiken.

Windows	Windows XP Service Pack 2 en Service Pack 3 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32-bits)</li> <li>• Home Edition (32-bits)</li> <li>• Tablet PC Edition (32-bits)</li> </ul>
---------	---

	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-bits)</li> <li>• Enterprise (32-bits)</li> <li>• Business (32-bits)</li> <li>• Home Premium (32-bits)</li> <li>• Home Basic (32-bits)</li> </ul>
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32- en 64-bits)</li> <li>• Enterprise (32- en 64-bits)</li> <li>• Professional (32- en 64-bits)</li> <li>• Home Premium (32- en 64-bits)</li> </ul>
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32- en 64-bits)</li> <li>• Windows 8 Pro (32- en 64-bits)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32- en 64-bits)</li> </ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32- en 64-bits)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32- en 64-bits)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32- en 64-bits)</li> </ul>
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mac OS X 10.5.x</li> <li>• Mac OS X 10.6.x</li> <li>• OS X 10.7.x</li> <li>• OS X 10.8.x</li> <li>• OS X 10.9.x</li> </ul>
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> <li>• 12.04 LTS</li> <li>• 12.10</li> <li>• 13.04</li> <li>• 13.10</li> </ul>

### De modus Computer interactief gebruiken

U kunt uw computerprogramma's bedienen met het geprojecteerde scherm met behulp van de modus Computer interactief.

Om de modus Computer interactief te gebruiken, sluit u de computer aan op de projector met de bijgeleverde USB-kabel.

Voor OS X moet u de Easy Interactive Driver installeren om de modus Computer interactief te kunnen gebruiken.



- Wanneer u meerdere beeldschermen gebruikt met Windows 7 en de interactieve functies op het secundaire scherm gebruikt, geeft u de volgende instellingen op:
  - Stel de instelling **Gebruiksmodus pen** in op **Eén gebr./pen** in de instelling **Easy Interactive Function** in het menu **Uitgebreid** van de projector .
  - Ga naar **Configuratiescherm > Hardware en geluid > Tablet PC-instellingen > Installatie** om het installatieprogramma te starten en de interactieve functies te configureren.
- Als u een derde beeldscherm installeert, kunt u met dat scherm geen interactieve functies gebruiken.
- U kunt niet schrijven of tekenen op meerdere schermen.
- Om de modus Computer interactief te gebruiken via een netwerk, moet u EasyMP Network Projection versie 2.85 of later (voor Windows) of 2.83 of later (voor OS X) of Quick Wireless versie 1.32 of later installeren.

- 1 Als u met OS X werkt, moet u de Easy Interactive Driver op uw computer installeren wanneer u de interactieve functies de eerste keer gebruikt.

☛ "Easy Interactive Driver-systeemvereisten (alleen voor OS X)" [pag.72](#)

☛ "Easy Interactive Driver installeren op OS X" [pag.72](#)

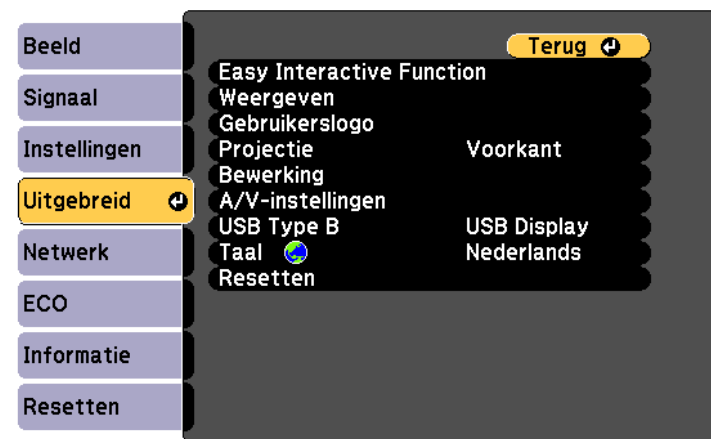
- 2 Sluit de projector aan op uw computer met een USB-kabel.



U hebt geen USB-kabel nodig als u gebruik maakt van de modus Computer interactief modus via een netwerk.

☛ "De interactieve functies via een netwerk gebruiken" [pag.86](#)

- 3 Zet de projector aan.
- 4 Projecteer uw computerscherm.
- 5 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op knop [Enter].



- 6 Selecteer de instelling **USB type B** en druk op de knop [Enter].



## 7 Selecteer een van de volgende opties:

- Als u de modus Computer interactief wilt gebruiken, selecteert u **Easy Interactive Function**.
- Als u de modus Computer interactief en USB Display tegelijkertijd wilt gebruiken, selecteert u **USB Display/Easy Interactive Function**.



Bij projectie met behulp van USB Display, kan de responstijd langer duren.

## 8 Selecteer de instelling **Easy Interactive Function** en druk op de knop [Enter].

## 9 Selecteer **Twee gebr./muis** of **Eén gebr./muis** als de instelling voor **Gebruiksmodus pen**.




## 10 Druk op de knop [Enter] en druk op de knop [Menu] om het configuratiemenu van de projector af te sluiten.



## 11 Zorg ervoor dat u de projector hebt gekalibreerd bij het eerste gebruik.

☛ "Penkalibratie" [pag.74](#)

## 12 Houd een interactieve pen dicht bij het geprojecteerde scherm.

Het pictogram  wordt weergegeven op het geprojecteerde scherm.



- Het pictogram  wordt voor de eerste keer weergegeven aan de rechterkant. De volgende keer wordt het weergegeven aan de kant vanaf waar u de werkbalk het laatst hebt geopend.
- Als het pictogram  niet wordt weergegeven, stelt u de instelling **Pictogram penmodus** in op **Aan** in het menu **Uitgebreid** van de projector.  
☛ **Uitgebreid - Weergeven - Pictogram penmodus**  
[pag.128](#)



U kunt ook schakelen naar de modus Computer interactief door het volgende te doen:

- Op de knop [Penmodus] op de afstandsbediening drukken.
- De instelling voor **Penmodus** in het menu **Uitgebreid** wijzigen naar **Interactief met PC**.  
☛ **Uitgebreid - Easy Interactive Function - Penmodus**  
[pag.130](#)

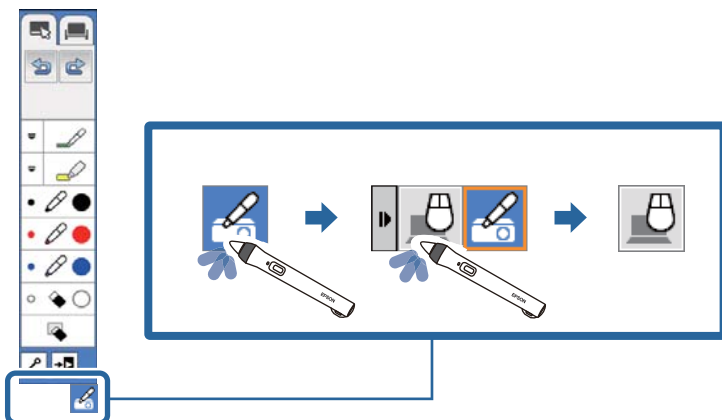
U kunt nu de computer bedienen met behulp van de interactieve pen.

☛ "De interactieve pennen gebruiken" [pag.73](#)







☛ "Interactie met het scherm" [pag.80](#)

☛ "De interactieve functies via een netwerk gebruiken" [pag.86](#)

**13** Selecteer het pictogram  en selecteer daarna het pictogram





- U kunt de projector ook bedienen vanaf het geprojecteerde scherm via de projectorbedieningswerkbalk op het scherm. Tik op het pictogram  of  als de bedieningswerkbalk van de projector niet wordt weergegeven.
- U kunt de werkbalk-tabbladen  en  omhoog en omlaag verplaatsen, en het werkbalk-tabblad  of  naar rechts en links.
- U kunt ook het volgende doen in de modus Computer interactief:
  - Gebruik maken van het invoerpaneel van de Tablet PC in Windows 7 of Windows Vista.
  - Gebruik maken van de Hulpmiddelen voor inkt voor annotatie in Microsoft Office-toepassingen.
- Het gelijktijdige gebruik van twee interactieve pennen kan storing veroorzaken in sommige toepassingssoftware. In dat geval moet u elke pen die u niet gebruikt uit de buurt van het projectiescherm houden.

## Easy Interactive Driver-systeemvereisten (alleen voor OS X)

Als u de modus Computer interactief wilt gebruiken, moet u de Easy Interactive Driver op uw computer installeren. Controleer de systeemvereisten die nodig zijn om de software uit te voeren.

Besturingssysteem	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Processor	Power PC G4 1 GHz of sneller (CoreDuo 1.83 GHz of sneller aanbevolen)
Geheugen	512 MB of meer

Ruimte harde schijf	100 MB of meer
Weergeven	Resolutie tussen 1024 x 768 (XGA) en 1920 x 1200 (WUXGA) 16-bits kleuren of meer (ongeveer 32.000 weergavekleuren)

## Easy Interactive Driver installeren op OS X

Installeer Easy Interactive Driver op uw computer om de modus Computer interactief te gebruiken.



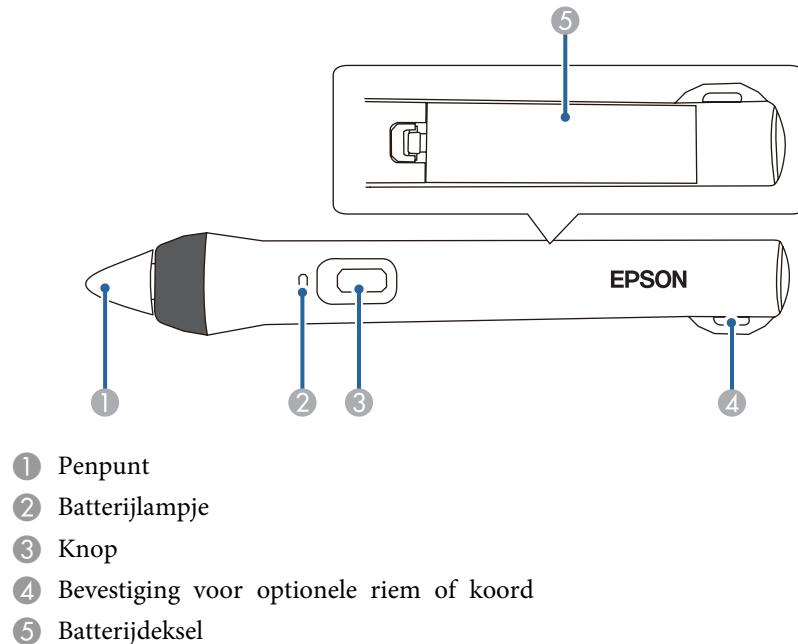
U hebt Easy Interactive Tools mogelijk al geïnstalleerd met behulp van de optie Easy Install die ook de Easy Interactive Driver installeert. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Easy Interactive Tools* op de Document CD-ROM voor meer informatie.

- 1 Zet de computer aan.
- 2 Steek de CD 'EPSON Projector Software for Easy Interactive Function' in de computer.  
U ziet het EPSON-venster.
- 3 Dubbelklik op het pictogram **Install Navi** in het EPSON-venster.
- 4 Selecteer **Aangepaste installatie**.
- 5 Volg de instructies op het scherm om de software te installeren.
- 6 Start de computer opnieuw.



Uw projector wordt geleverd met een blauwe pen en een oranje pen, aangeduid met de kleur op het uiteinde van de pen. U kunt een van beide pennen of beide pennen tegelijk gebruiken (één voor elke kleur).

Controleer of penbatterijen zijn geïnstalleerd.



Als u de pen wilt inschakelen, tikt u op de penpunt of drukt u op de knop aan de zijkant.

Als u de pen niet langer wilt gebruiken, laat de pen dan uit de buurt van het projectiescherm.

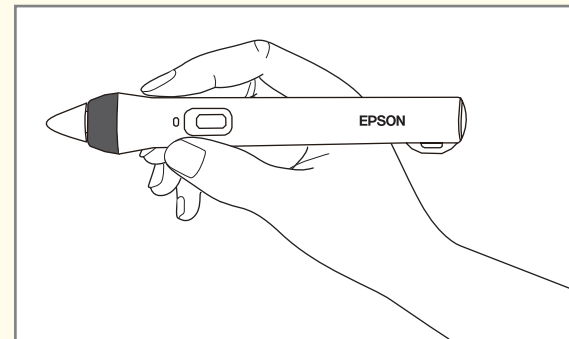
☛ "Interactieve Pen (alleen EB-585Wi/EB-575Wi)" [pag.21](#)

## Let op

- Gebruik geen interactieve pennen met natte handen of op plaatsen waar de pennen nat kunnen worden. De interactieve pennen zijn niet waterdicht.
- Houd de projector en het projectiescherm buiten het bereik van direct zonlicht anders zullen de interactieve functies mogelijk niet werken.

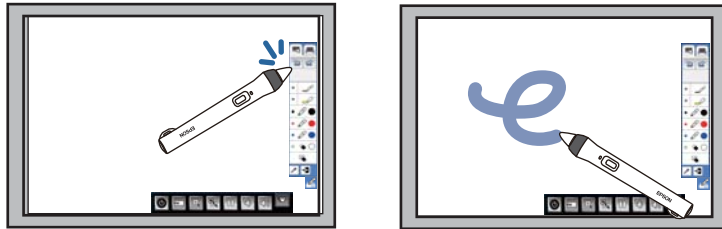


- De pennen worden na 20 minuten inactiviteit automatisch uitgeschakeld. Als u de pen opnieuw wilt inschakelen, tikt u op de penpunt of drukt u op de knop aan de zijkant.
- Voor de beste prestaties houdt u de pen loodrecht op het bord, zoals hieronder aangegeven. Dek de zwarte band in de buurt van de punt van de pen niet af.



U kunt het volgende doen met behulp van de pen:

- Schrijven of tekenen op het projectievlak in annotatiemodus en whiteboard modus.



- Als u een geprojecteerd item wilt selecteren, zoals een pictogram, tikt u met de penpunt op het projectievlak.
- Als u op het geprojecteerde scherm wilt tekenen, tikt u met de pen op het projectievlak en sleept u ermee zoals nodig is.
- Als u de geprojecteerde aanwijzer wilt verplaatsen, zweeft u boven het oppervlak zonder het aan te raken.
- Als u de pen wilt veranderen van een tekengereedschap in een gum, drukt u op de knop aan de zijkant.
- De pen als muis gebruiken in de modus Computer interactief.



- Om links te klikken, tikt u met de penpunt op het bord.
- Om te dubbelklikken, tikt u twee keer met de penpunt.
- Om rechts te klikken, drukt u op de knop aan de zijkant.
- Om te klikken en te slepen, tikt en sleept u met de pen.
- Als u de cursor wilt verplaatsen, zweeft u boven het bord zonder het aan te raken.



- Als u de zweeffunctie niet wilt gebruiken, kunt u deze uitschakelen met de instelling **Easy Interactive Function** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

☛ **Uitgebreid** - **Easy Interactive Function** - **Zwevend** [pag.130](#)

- Om het lang drukken op de pen te gebruiken om rechts te klikken, selecteert u de volgende instellingen in de instelling **Easy Interactive Function** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
  - Stel de instelling **Gebruiksmodus pen** in op **Twee gebr./muis** of **Eén gebr./muis**.
  - Stel de instelling **Rechtsklikken aan** op **Aan**.

## Penkalibratie

Kalibratie coördineert de positionering van de pen met de locatie van de cursor. U hoeft de projector alleen bij het eerste gebruik te kalibreren.

U kunt **Autom. kalibreren** gebruiken om het systeem te kalibreren, maar **Handmatig kalibreren** is ook beschikbaar voor fijnere aanpassingen of indien **Autom. kalibreren** mislukt.

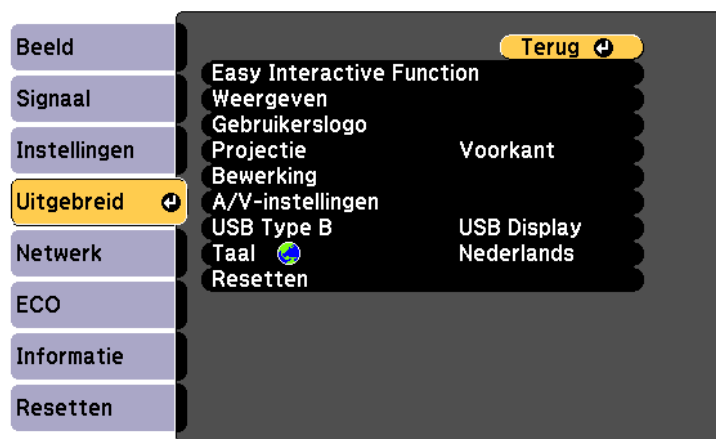


- Verwijder elke pen die u niet gebruikt uit de buurt van het projectiescherm terwijl u het systeem kalibreert.
- Kalibreer het systeem opnieuw als u een afwijking in de positionering opmerkt na een van de volgende bewerkingen:
  - Uitvoeren van Keystone-correctie
  - Aanpassen van de beeldgrootte
  - Gebruik van de functie Beeldverschuiving
  - De positie van de projector wijzigen
- De kalibratieresultaten blijven behouden tot u opnieuw kalibreert.

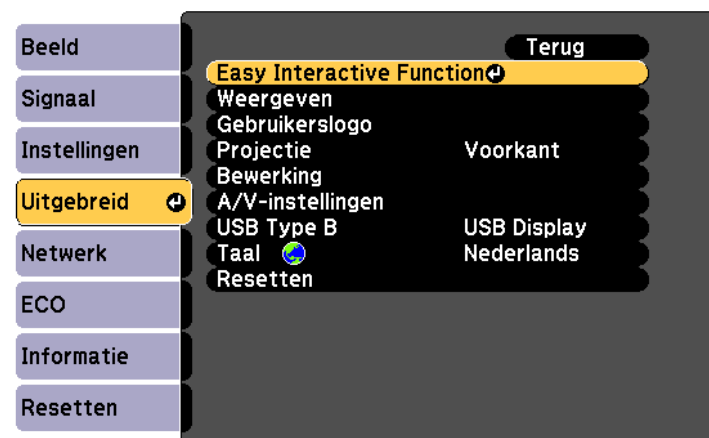
## Automatisch kalibreren

U moet de projector kalibreren bij het eerste gebruik en u hebt geen pennen of een computer nodig voor **Autom. kalibreren**.

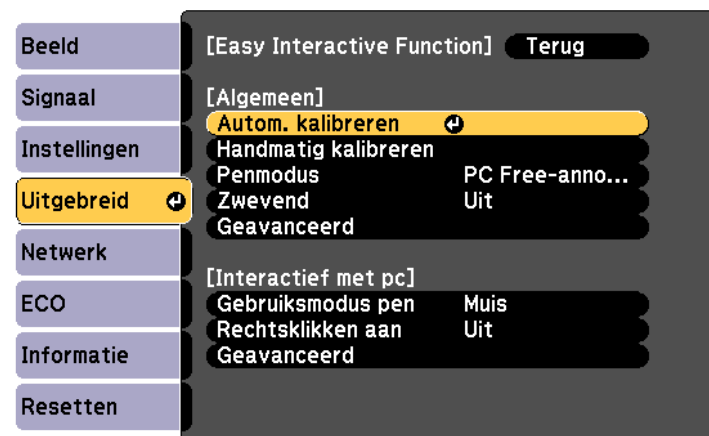
- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op knop [Enter].



- 2 Selecteer de instelling **Easy Interactive Function** en druk op de knop [Enter].



- 3 Selecteer **Autom. kalibreren** en druk op de knop [Enter].



Het volgende scherm verschijnt.



**4** Pas indien nodig de focus aan, door het luchtfilterdeksel aan de zijkant van de projector te openen en de scherpstelhendel te verschuiven.

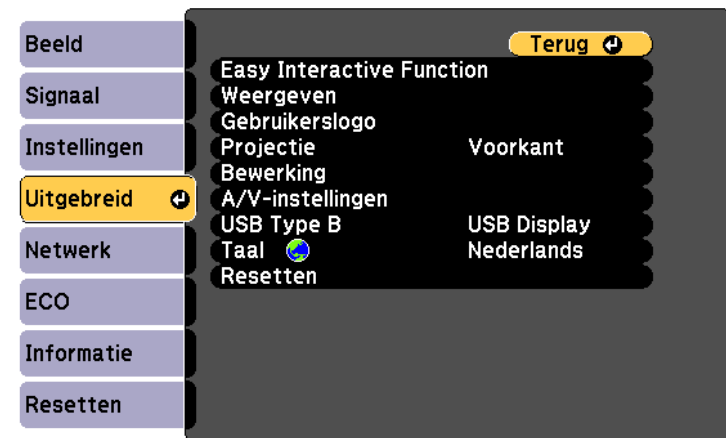
**5** Druk op de knop [Enter] om **Ja** te selecteren.  
Een patroon verschijnt, verdwijnt terug en het systeem wordt gekalibreerd. Als u een bericht ziet dat de kalibratie is mislukt, moet u handmatig kalibreren.

De cursorlocatie en penpositie moeten na de kalibratie overeenkomen. Indien dat niet zo is, moet u handmatig kalibreren.

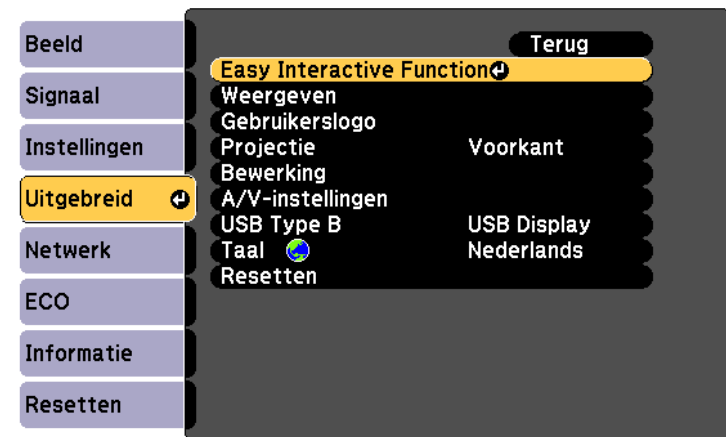
## Handmatig kalibreren

Als de cursorlocatie en penpositie niet overeenkomen na de automatische kalibratie, kunt u handmatig kalibreren.

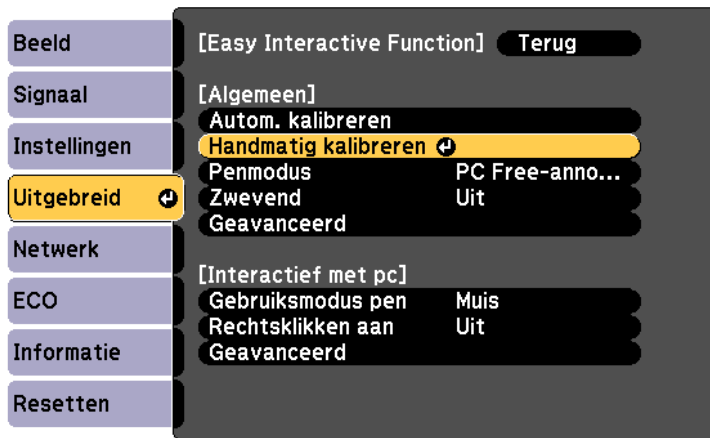
**1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op knop [Enter].



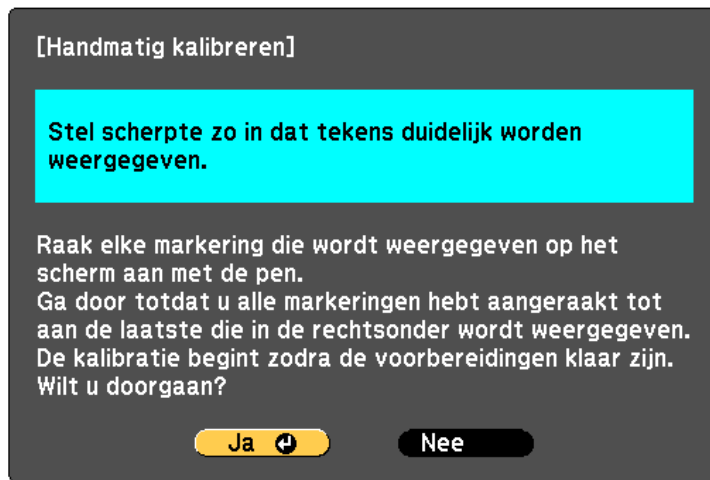
**2** Selecteer de instelling **Easy Interactive Function** en druk op de knop [Enter].



**3** Selecteer **Handmatig kalibreren** en druk op de knop [Enter].



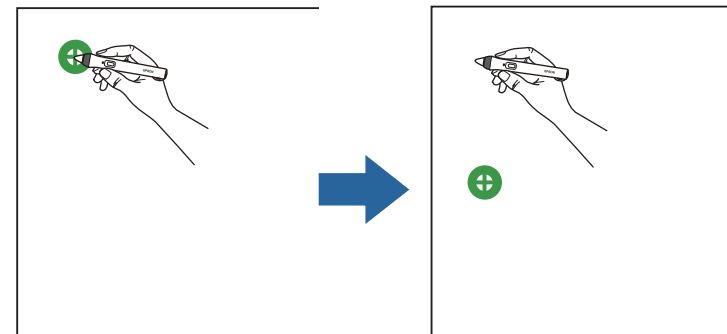
Het volgende scherm verschijnt.




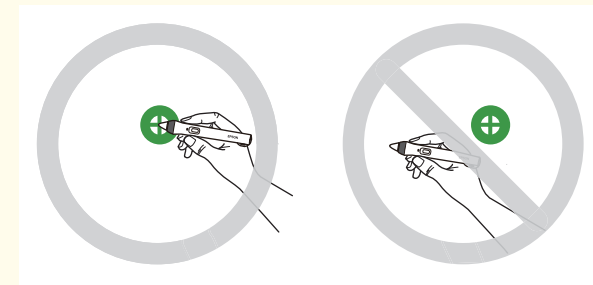
- 4** Pas indien nodig de focus aan, door het luchtfilterdeksel aan de zijkant van de projector te openen en de scherpstelhendel te verschuiven.

- 5** Druk op de knop [Enter] om **Ja** te selecteren.  
Een knipperende groene cirkel verschijnt in de linkerbovenhoek van het geprojecteerde beeld.

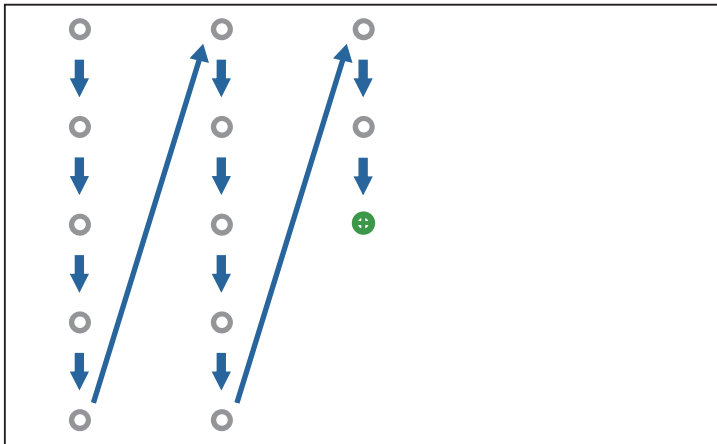
- 6** Raak het midden van de cirkel aan met de punt van de pen.  
De cirkel verdwijnt en u ziet een andere cirkel onder de eerste.



 Voor de nauwkeurigste kalibratie moet u ervoor zorgen dat u het midden van de cirkel aanraakt.



- 7** Raak het midden van de volgende cirkel aan en herhaal dit. Wanneer u onderaan de kolom bent, verschijnt de volgende cirkel bovenaan een nieuwe kolom.



- Zorg ervoor dat u het signaal tussen de pen en de interactieve ontvanger niet blokkeert.
- Als u een fout maakt, drukt u op [Esc] op de afstandsbediening om terug te keren naar de vorige cirkel.
- Als u het kalibreren wilt annuleren, houdt u [Esc] 2 seconden ingedrukt.


**8** Ga door totdat alle cirkels verdwenen zijn.

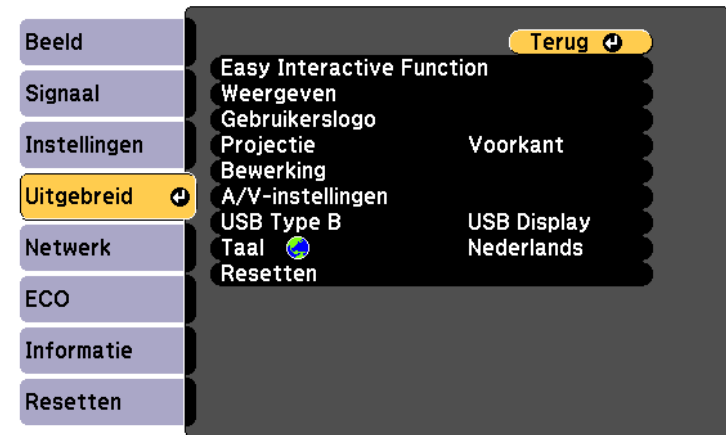
## Instellen van het gebied voor gebruik van de pen

Het pengebruikgebied wordt normaal automatisch aangepast als u een andere computer aansluit of de resolutie van de computer aanpast. Als u merkt dat de penpositie onjuist is wanneer u de computer bedient vanaf het geprojecteerde scherm (modus Computer interactief), kunt u het pengebied handmatig aanpassen.

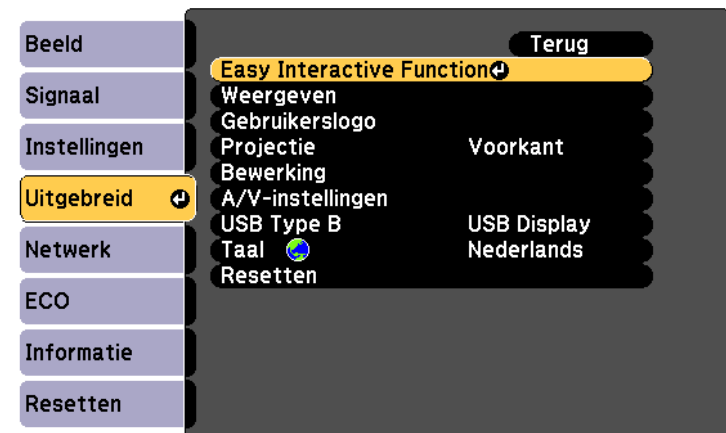


Handmatige aanpassing is niet beschikbaar bij het projecteren vanaf een LAN-bron.

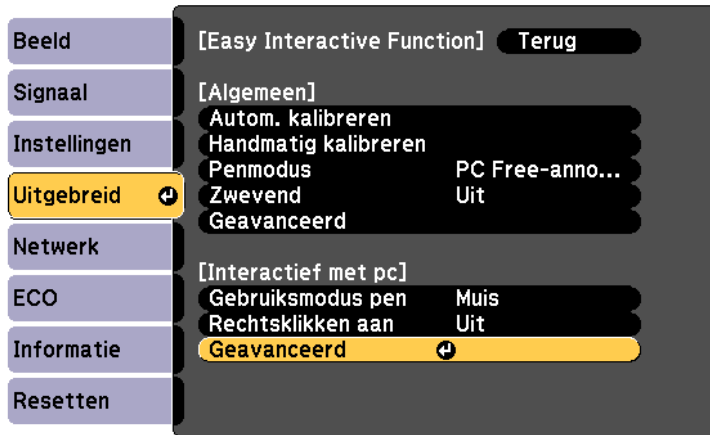
- 1** Schakel over naar de modus Computer interactief, indien nodig.  
 "De modus Computer interactief gebruiken" [pag.68](#)
- 2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op knop [Enter].



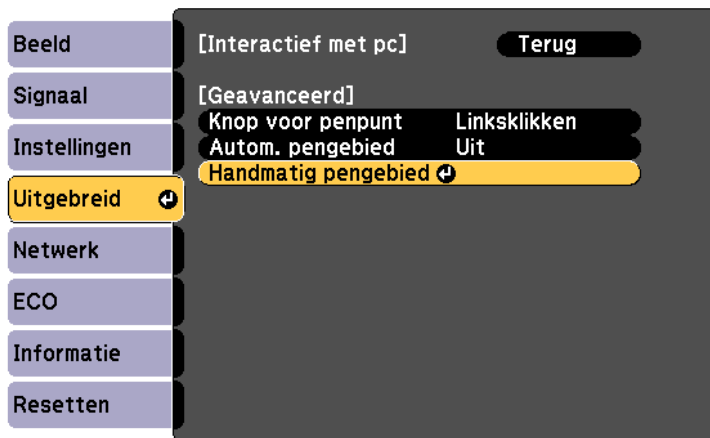
- 3** Selecteer de instelling **Easy Interactive Function** en druk op de knop [Enter].



- 4** In de sectie **Interactief met PC**, selecteert u **Geavanceerd** en drukt u op de knop [Enter].



- 5** Selecteer **Handmatig Pengebied** en druk op de knop [Enter].



- 6** Druk op de knop [Enter] om **Ja** te selecteren.

[Handmatig pengebied]

Wijzig het pengebied zodat de positie van de pen overeenkomt met de muisaanwijzer.  
Wilt u doorgaan?

Ja

Nee

De muisaanwijzer verplaatst naar de linkerbovenhoek.

- 7** Wanneer de muisaanwijzer stopt in de linkerbovenhoek van het beeld, raakt u de punt van de aanwijzer aan met de pen.

De muisaanwijzer verplaatst naar rechterbenedenhoek.

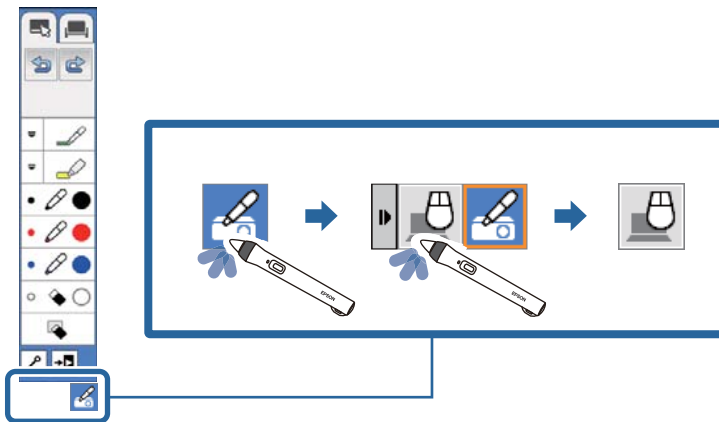
- 8** Wanneer de muisaanwijzer stopt in de rechterbenedenhoek van het beeld, raakt u de punt van de aanwijzer aan met de pen.

Volg deze instructies om interactief te werken met het geprojecteerde beeld of om de projector te beheren.

## De interactieve modus schakelen

U kunt de interactieve modus gemakkelijk schakelen via de werkbalk.

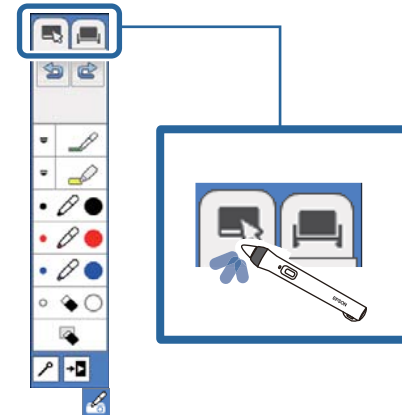
- Om te schakelen tussen de modus Computer interactief en de annotatiemodus, selecteert u een van de volgende pictogrammen:
  - Als u wilt schakelen van de annotatiemodus of whiteboard modus naar de modus Computer interactief:



- Als u wilt overgaan van de modus Computer interactief naar de annotatiemodus of whiteboard modus:



- Om te schakelen tussen de annotatiemodus en whiteboard modus, selecteert u het volgende pictogram in de werkbalk.



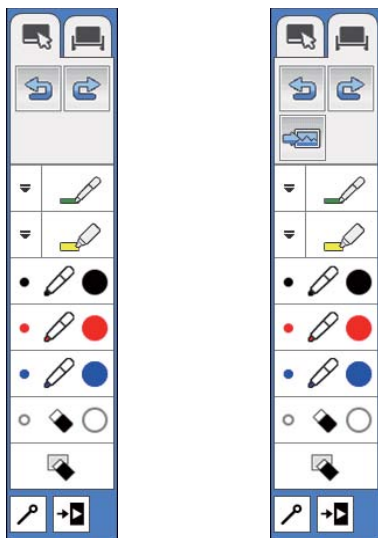
- U kunt de interactieve modus ook schakelen op de volgende manier:
  - Op de knop [Pen Mode] op de afstandsbediening drukken.
  - Schakelen naar **PC Free-annotatie** of **Interactief met PC** in de instelling **Penmodus** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
- **Uitgebreid - Easy Interactive Function - Penmodus** [pag.130](#)
- U kunt overschakelen naar de modus Computer interactief wanneer u het computerscherm projecteert.
- U kunt niet overschakelen naar de modus Computer interactief wanneer de instelling **USB Type B** in het menu **Uitgebreid** van de projector is ingesteld op **Draadloze muis/USB Display**.
- Het computerscherm wordt geprojecteerd wanneer u schakelt naar de modus Computer interactief vanaf de Whiteboard modus.
- Nadat u naar de modus Computer interactief bent geschakeld, wordt de inhoud die is getekend met de annotatiemodus behouden.







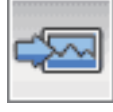


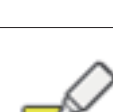




## Werkbalken Annotatiemodus en Whiteboard modus





Via de werkbalk van de Annotatiemodus of van de Whiteboard modus kunt u tekenen en schrijven op het geprojecteerde scherm. Met de werkbalk kunt u ook gemakkelijk schakelen naar de Annotatie- of Whiteboard modus.

In de volgende afbeelding wordt de werkbalk van de Annotatiemodus aan de linkerkant getoond, en de werkbalk van de Whiteboard modus aan de rechterkant:



	Schakelt naar de Annotatiemodus.
	Schakelt naar de Whiteboard modus.

	Maakt de laatste bewerking ongedaan.
	Voert de laatste ongedaan gemaakte bewerking opnieuw uit.
	Selecteert een witte of zwarte achtergrond of een van vier patronen (alleen Whiteboard modus). ☛ "Whiteboardsjablonen selecteren" <a href="#">pag.83</a>
	Schrijft of tekent vrije-vormlijnen met aangepaste pen. Selecteer het pictogram  om de kleur en dikte van de aangepaste pen te wijzigen. ☛ "Lijndikte en -kleur selecteren" <a href="#">pag.82</a>
	Schrijft of tekent vrije-vormlijnen met een transparante markeerstift. Selecteer het pictogram  om de kleur en dikte van de markeerstift te veranderen. ☛ "Lijndikte en -kleur selecteren" <a href="#">pag.82</a>
	Zwarte pen (fijn punt links, dik rechts).
	Rode pen (fijn punt links, dik rechts).
	Blauwe pen (fijn punt links, dik rechts).

	Gum (dun links, dik rechts).
	Wist alle tekeningen.
	Verbergt de werkbalk na elke tekening.
	Sluit de werkbalk.

## Lijndikte en -kleur selecteren

U kunt de kleur en lijndikte zowel voor de aangepaste pen als voor de markeerstift gebruiken.

- 1 Selecteer het pictogram  naast het annotatiegereedschap voor de aangepaste pen of markeerstift.

Er verschijnt een vak zoals het volgende:





- 2 Selecteer de lijndikte en de kleur die u wilt gebruiken voor het pen- of markeerstiftgereedschap.



- Terwijl u de muisaanwijzer boven het kleurenpalet houdt, wordt de naam van de kleur weergegeven onderaan het palet.
- U kunt de tint van het kleurenpalet wijzigen met de instelling **Kleurenpalet** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

☛ **Uitgebreid - Easy Interactive Function - AlgemeenGeavanceerd - Kleurenpalet** [pag.130](#)


- 3 Selecteer de optie  of  en gebruik daarna de pen om te schrijven of te tekenen op het projectievlak.



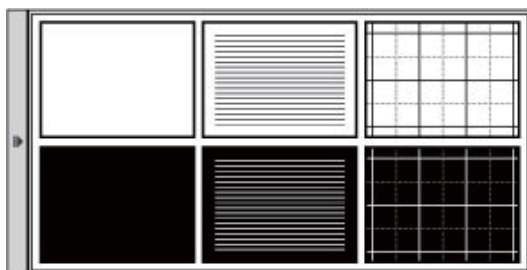
Wanneer meerdere mensen op het geprojecteerde scherm tekenen met behulp van meerdere pennen, kunt u verschillende kleuren en lijndikten selecteren voor elke pen.

## Whiteboardsjablonen selecteren

In de Whiteboard modus kunt u de achtergrondkleur wijzigen en horizontale lijnen of een achtergrondsjabloon invoegen.

**1** Selecteer in de Whiteboard modus het pictogram .

Het volgende vak verschijnt.



**2** Selecteer een van de sjabloonpatronen.

## Werkbalk projectorbediening

Via de werkbalk voor de projectorbediening kunt u de projector bedienen vanaf het geprojecteerde scherm, net zoals u dat zou doen met de afstandsbediening.

Als uw netwerkapparaat is aangesloten op de projector met behulp van EasyMP Multi PC Projection, kunt u de werkbalk ook gebruiken om het netwerkapparaat te selecteren waarvan u wilt projecteren.



	Schakelt de projector uit.
	Wijzigt de beeldbron met behulp van de weergegeven lijst. Om de beeldbronlijst te sluiten, selecteert u het pictogram  onderaan de lijst.
	Zoomt in en uit op het beeld met behulp van de schaal of de pictogrammen + en - in de weergegeven lijst. U kunt het volgende doen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Het beeld kan 1 tot 4 keer worden vergroot. Als u wilt terugkeren naar het originele beeldformaat, selecteert u <b>x1</b>.</li> <li>• U kunt snel vergroten en verkleinen door het pictogram + of - ingedrukt te houden.</li> </ul> Om de schaallijst te sluiten, selecteert u het pictogram  onderaan de lijst.
	Schakelt beeld en geluid uit. Tik op het geprojecteerde scherm om de video en audio in te schakelen. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.96</a>
	Pauzeert de video. ☛ "Het beeld bevroren (Bevroren)" <a href="#">pag.97</a>
	Verlaagt het volume. ☛ "Het volume bijstellen" <a href="#">pag.59</a>
	Verhoogt het volume. ☛ "Het volume bijstellen" <a href="#">pag.59</a>




Sluit de projectiebedieningswerkbalk.

## Weergave van netwerkapparatuur selecteren vanaf de projectorbedieningswerkbalk

Als u apparaten via een netwerk hebt verbonden met de projector, kunt u kiezen om een beeld vanaf die apparaten te projecteren met behulp van de projectorbedieningswerkbalk. U kunt de beeldbron selecteren vanaf computers waarop EasyMP Multi PC Projection wordt uitgevoerd en vanaf smartphones of tablets met Epson iProjection. U kunt het geprojecteerde scherm wijzigen door een keuze te maken uit maximaal 50 apparaten.



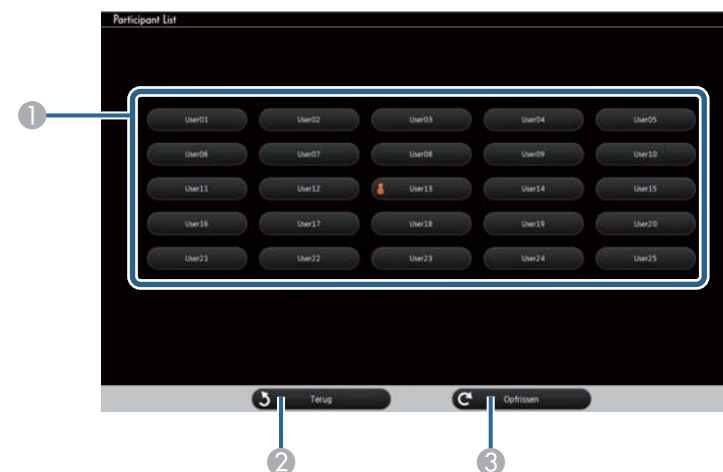
U kunt elk aangesloten netwerkapparaat selecteren voor projectie, zelfs als de gebruiker verbinding heeft gemaakt met behulp van de EasyMP Multi PC Projection-software terwijl de moderatorfunctie is ingeschakeld. Zie de *Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection* voor meer informatie over de moderatorfunctie.

 [Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection](#)


- 1 Selecteer het pictogram  op de projectorbedieningswerkbalk en selecteer vervolgens **Deelnemerslijst** in de beeldbronlijst.



- 2 Selecteer de gebruikersnaam voor het apparaat waarvan u wilt projecteren.



- 1 Geeft de gebruikersnamen weer voor netwerkapparaten die met de projector zijn verbonden.

Het pictogram  wordt naast de gebruikersnaam van het momenteel geprojecteerde apparaat weergegeven.

- 2 Sluit het gebruikersselectiescherm en keert terug naar het vorige scherm.
- 3 Vernieuwt de gebruikerslijst.

Als een extra gebruiker verbinding maakt met de projector via een netwerk, selecteert u deze knop om de gebruikerslijst bij te werken.



- Als het geselecteerde apparaat wordt losgekoppeld van de projector, wordt het scherm van de geselecteerde gebruiker niet geprojecteerd en wordt de gebruikerslijst automatisch bijgewerkt.
- Terwijl het gebruikersselectiescherm wordt weergegeven, is het volgende niet mogelijk:
  - Een andere beeldbron selecteren
  - Andere interactieve functies gebruiken
  - De projector bedienen vanaf de projectorbedieningswerkbalk
  - Verbinding maken met meerdere projectors
  - Het geluid van de projector horen (het is tijdelijk uitgeschakeld)
  - De instellingen wijzigen via het configuratiemenu van de projector
  - Een beeld projecteren met behulp van EasyMP Multi PC Projection of Epson iProjection

U ziet het schermbeeld van de geselecteerde gebruiker.


Herhaal deze stappen wanneer u de gebruiker wijzigt.




- U hebt geen toegang tot het gebruikersselectiescherm wanneer u verbinding maakt met meerdere projectors met de hulp van EasyMP Multi PC Projection en hetzelfde beeld projecteert (spiegelen).
- Als de interactieve functies niet werken, kunt u terugkeren naar het vorige scherm door te drukken op [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.

U kunt de projector in de modus Computer interactief gebruiken via een netwerk.

Als u aantekeningen wilt maken tijdens het gebruik van de modus Computer interactief via een netwerk, moet u Easy Interactive Tools (of een ander annotatieprogramma) gebruiken. Met Easy Interactive Tools kunt u verschillende tekengereedschappen gebruiken, het tekengebied als pagina behandelen en uw tekeningen opslaan als een bestand voor later gebruik. U kunt Easy Interactive Tools installeren vanaf de CD 'EPSON Projector Software for Easy Interactive Function'. U kunt de software ook downloaden van de website van Epson.

- Gebruik een van de volgende softwaretoepassingen om uw projector te installeren op een computernetwerk en de modus Computer interactief te gebruiken via het netwerk:
  - EasyMP Network Projection versie 2.85 of later (voor Windows) of 2.83 of later (voor OS X)  
Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection* voor instructies.  
 [Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection](#)
  - Quick Wireless versie 1.32 of later (alleen Windows)  
Raadpleeg de instructies bij de optionele Quick Wireless Connection USB Key.
- Selecteer bij beide toepassingen **Interactieve pen gebruiken** op het tabblad **Algemene instellingen** en **Gelaagd venster verzenden** op het tabblad **Prestaties aanpassen**.



- U kunt slechts één pen per keer gebruiken.
- De reactie is mogelijk trager via het netwerk.
- Als u de modus Computer interactief gebruikt via een netwerk, kunt u de instelling voor **Penmodus** niet wijzigen via de afstandsbediening of het menu **Uitgebreid** van de projector. Het pictogram  is evenmin beschikbaar.
- U kunt de instelling voor **Gebruiksmodus pen** niet wijzigen via het menu **Uitgebreid** van de projector.
- U kunt maximaal vier projectors tegelijk verbinden met behulp van EasyMP Network Projection. Bij aansluiting op meerdere projectors, werkt de modus Computer interactief voor elke projector. Bewerkingen die zijn uitgevoerd op één projector, worden weerspiegeld in andere projectors.
- Als u de Annotatiemodus wilt gebruiken via het netwerk, verwijdert u **Interactieve pen gebruiken** op het tabblad **Algemene instellingen** en **Gelaagd venster verzenden** op het tabblad **Prestaties aanpassen** in EasyMP Network Projection of Quick Wireless Connection. Maak vervolgens opnieuw verbinding met het netwerk.

## Voorzorgsmaatregelen bij het verbinden met een projector op een ander subnet

Volg deze voorzorgsmaatregelen wanneer u verbinding maakt met een projector op een ander subnet met behulp van EasyMP Network Projection en gebruik maakt van interactieve functies:

- Zoek de projector op het netwerk door het IP-adres van de projector op te geven. U kunt deze niet zoeken door de naam van de projector op te geven.

- Zorg ervoor dat u een echoantwoord terugkrijgt van de netwerkprojector wanneer u een echoverzoek verzendt via de ping-opdracht. Wanneer de optie Internet Control Message Protocol (ICMP) is uitgeschakeld op de router, kunt u verbinding maken met de projector op externe locaties, zelfs als u het echoantwoord niet terug kunt krijgen.
- Zorg ervoor dat de volgende poorten zijn geopend.

Poort	Protocol	Gebruik	Communicatie
3620	TCP/UDP	Voor verbinding en bediening	Duplex
3621	TCP	Voor overdracht van beelden	Duplex
3629	TCP	Voor bedienen van de projector	Duplex

- Zorg ervoor dat de MAC-adresfilter- en -toepassingsfilteroptie zijn uitgeschakeld op de router.
- Controleer of er geen NAT-technologie (Network Address Translation) wordt gebruikt in uw netwerkomgeving. Met Internet VPN en IP-VPN kunt u op afstand verbinding maken met de netwerkprojector wanneer u voldoet aan de bovenstaande eisen.
- Als bandbreedtebeheer wordt gebruikt voor de communicatie tussen locaties en EasyMP Network Projection via de gecontroleerde bandbreedte gaat, kunt u mogelijk geen verbinding maken met de projector op externe locaties.



Epson biedt geen garantie voor de verbinding met de projector op een ander subnet met behulp van EasyMP Network Projection, zelfs als u aan de bovenstaande eisen voldoet. Wanneer u de implementatie overweegt, moet u de verbinding in uw netwerkomgeving testen.

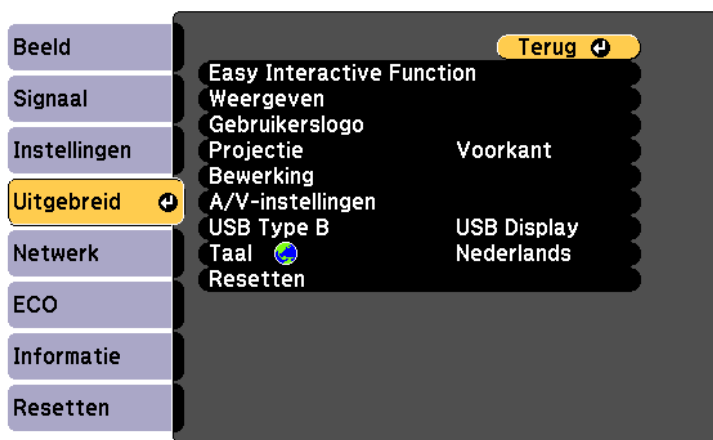
Als u Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 of Windows Vista gebruikt, kunt u de peninvoer- en inktopties gebruiken om handgeschreven invoer en aantekeningen toe te voegen aan uw werk.

U kunt ook gebruik maken van de peninvoer- en inktfuncties via een netwerk wanneer u de interactieve functies als beschikbaar op uw netwerk instelt.

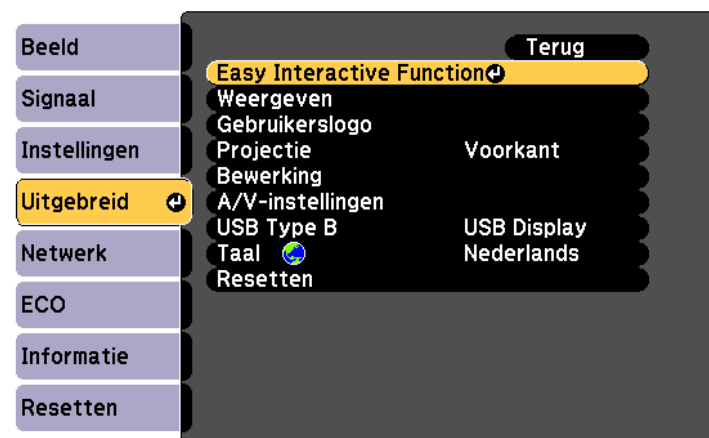
## Peninvoer- en inktfuncties voor Windows inschakelen

Als u de peninvoer- en inktfuncties wilt gebruiken in Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 of Windows Vista, moet u de peninstellingen aanpassen in het menu **Uitgebreid** van de projector.

- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op knop [Enter].



- 2 Selecteer de instelling **Easy Interactive Function** en druk op de knop [Enter].



- 3 Selecteer de instelling **Gebruiksmodus pen** en druk op de knop [Enter].



- 4 Selecteer **Eén gebr./pen** en druk op de knop [Enter].



### Peninvoer- en inktfuncties van Windows gebruiken

Als u Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 of Windows Vista gebruikt, kunt u handgeschreven invoer toevoegen en deze omzetten in tekst.

Als u Microsoft Office 2007 of later hebt, kunt u de inktfunctie ook gebruiken om handgeschreven notities toe te voegen aan een Word-document, Excel-spreadsheet of PowerPoint-presentatie.



Optienamen voor de annotatiefuncties kunnen verschillen afhankelijk van uw versie van Microsoft Office.

- Om het aanraaktoetsenbord in Windows 8 te openen, klikt u met de rechtermuisknop of houdt u de taakbalk vast en selecteert u vervolgens **Werkbalken > Schermtoetsenbord**. Selecteer het toetsenbordpictogram op het scherm en selecteer vervolgens het penpictogram.
- Om het invoerpaneel van de Tablet PC te openen in Windows 7 of Windows Vista, selecteert u  > **Alle programma's > Bureau-accessoires > Tablet PC > Tablet PC Invoerpaneel**.  
U kunt schrijven in het vak met de pen en vervolgens selecteren uit verschillende opties om de tekst te bewerken en te converteren.
- Om inktannotaties toe te voegen in Microsoft Office-toepassingen, selecteert u het menu **Beoordelen** en vervolgens **Inkt aanbrengen**.



Selecteer in Microsoft Word of Excel het tabblad **Invoegen** en klik vervolgens op **Inkt aanbrengen**.

- Om aantekeningen te maken op uw PowerPoint-dia's in de diavoorstellingsmodus, drukt u op de knop aan de zijkant van de pen en selecteert u vervolgens **Aanwijzeropties > Pen** in het pop-upmenu.



Deze methode voor het annoteren van PowerPoint-dia's in de diavoorstellingsmodus werkt ook met Windows XP Tablet PC Edition.

Voor meer informatie over deze functies, zie Windows Help.



# Nuttige Functies

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op nuttige functies voor het geven van presentaties en dergelijke en op de beveiligingsfuncties.

## Afbeeldingen projecteren die zijn opgeslagen op een USB-opslagapparaat (PC Free)

Door op de projector een USB-opslagapparaat, zoals een USB-stick of harde schijf, aan te sluiten, kunt u de bestanden die op het USB-apparaat zijn opgeslagen projecteren zonder van een computer gebruik te maken. Deze functie wordt PC Free genoemd.



- Sommige USB-opslagapparaten met ingebouwde veiligheidsfuncties zijn mogelijk niet geschikt.
- U kunt trapeziumvervorming niet corrigeren tijdens de projectie PC Free, ook niet als u op de knoppen [▽] en [▽] op het bedieningspaneel drukt.

## Specificaties van bestanden die met behulp van PC Free kunnen worden geprojecteerd

Type	Bestandstype (extensie)	Opmerkingen
Beeld	.jpg	Het volgende kan niet worden geprojecteerd. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bestanden met CMYK-kleurindeling</li> <li>- Progressieve beelden</li> <li>- Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 8192x8192</li> </ul> Door de eigenschappen van JPEG-bestanden kunnen bepaalde beelden niet duidelijk worden geprojecteerd. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren als de compressie te hoog is.
	.bmp	Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280x800 kunnen niet worden geprojecteerd.

Type	Bestandstype (extensie)	Opmerkingen
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280x800 kunnen niet worden geprojecteerd.</li> <li>• GIF-animaties kunnen niet worden geprojecteerd.</li> </ul>
	.png	Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280x800 kunnen niet worden geprojecteerd.
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280 x 720 kunnen niet worden geprojecteerd.</li> <li>• U kunt alleen het geluid weergeven dat is opgenomen met lineaire PCM en ADPCM.</li> <li>• Ondersteunt AVI 1.0. U kunt geen bestanden van meer dan 2 GB projecteren.</li> </ul>



- Als u een USB-compatibele harde schijf aansluit en gebruikt, zorg dan dat de met de harde schijf geleverde lichtnetadapter is aangesloten.
- De projector ondersteunt bepaalde bestandssystemen niet, gebruik daarom media die is geformatteerd onder Windows.
- Formateer de media onder FAT16/32.

## PC Free Voorbeelden

Beelden projecteren vanaf USB-opslagapparaten



- ☛ "De geselecteerde beelden of films projecteren" [pag.94](#)
- ☛ "De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren(Dia show)" [pag.95](#)

## PC Free-bedieningsmethoden






Hoewel bij onderstaande stappen wordt uitgegaan van het gebruik van de afstandsbediening, kunt u de handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren.

PC Free starten

- 1** Schakel de bron over op USB.
  - ☛ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.46](#)
- 2** Sluit het USB-opslagapparaat op de projector aan.
  - ☛ "USB-apparaten aansluiten" [pag.34](#)





PC Free wordt gestart en de lijst met bestanden wordt weergegeven.

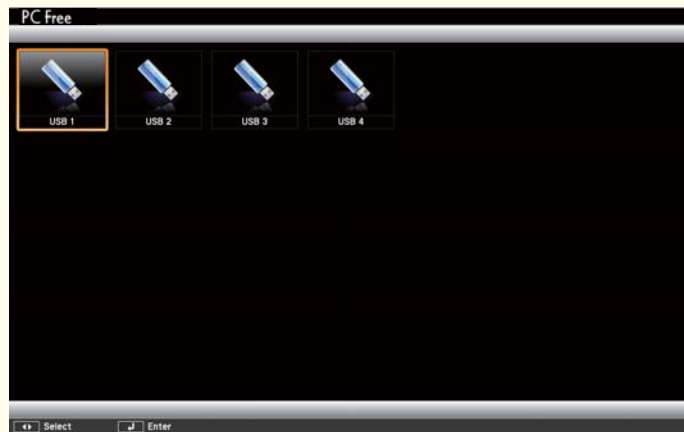
- De volgende bestanden worden als miniatures weergegeven (de bestandsinhoud wordt als een kleine afbeelding weergegeven).
  - JPEG-bestanden
  - AVI-bestanden (toont het beeld aan het begin van de film).
- Andere bestanden of mappen worden als pictogrammen weergegeven, zoals in onderstaande tabel getoond.

Picto-gram	Bestand	Pictogram	Bestand
	JPEG-bestanden*		BMP-bestanden
	GIF-bestanden		PNG-bestanden
	AVI (Motion JPEG)-bestanden*		

\* Als het bestand niet kan worden weergegeven als een thumbnail, wordt het weergegeven als een pictogram.







- U kunt tevens een geheugenkaart in de USB-kaartlezer plaatsen en vervolgens de kaartlezer op de projector aansluiten. Sommige in de handel verkrijgbare USB-kaartlezers kunnen echter niet compatibel zijn met de projector.
- Als het volgende scherm (scherm Station selecteren) wordt weergegeven, selecteert u met de knoppen [, [, [ en [] het station dat u wilt gebruiken en drukt u vervolgens op [Enter].





- Om het scherm Station selecteren weer te geven, plaatst u de cursor op **Station selecteren** bovenaan het scherm met de bestandenlijst en drukt u op [Enter].

## Beelden projecteren

- 1 Gebruik de knoppen [, [, [ en [] om het bestand of de map te selecteren die u wilt projecteren.



Als niet alle bestanden en mappen in het venster worden weergegeven, drukt u op de afstandsbediening op de knop [] of plaatst u de cursor onderaan het scherm op **Volgende pagina** en drukt u op [Enter].

Als u naar het vorige scherm wilt terugkeren, drukt u op de afstandsbediening op de knop [] of plaatst u de cursor bovenaan het scherm op **Vorige pagina** en drukt u op [Enter].



- 2 Druk op de knop [Enter].

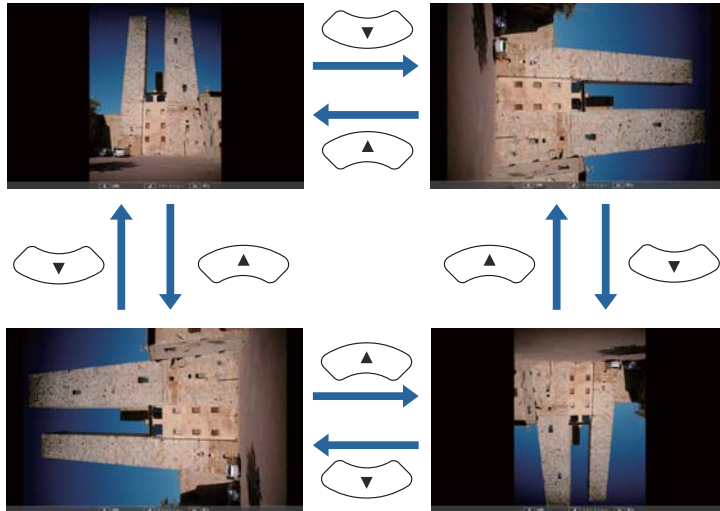
De geselecteerde afbeelding wordt weergegeven.

Als u een map selecteert, worden de bestanden in de map weergegeven. Om terug te keren naar het scherm dat werd getoond alvorens de map te openen, plaatst u de cursor op **Trg nr bov.** en drukt u op de knop [Enter].

## Beelden draaien

U kunt de weergegeven JPEG-afbeeldingen draaien met sprongen van 90°. De draaifunctie is ook beschikbaar tijdens de PC Free.

- 1 Geef de afbeeldingen weer of voer PC Free uit.
- 2 Druk tijdens het projecteren op de knop  of .








## PC Free stoppen

Als u PC Free wilt sluiten, koppelt u het USB-apparaat los van de USB-poort op de projector. Apparaten zoals digitale camera's of harde schijven moeten worden uitgeschakeld voordat ze van de projector worden losgekoppeld.

## De geselecteerde beelden of films projecteren

### Let op



U mag het USB-opslagapparaat niet losmaken als het wordt geopend. PC Free werkt dan misschien niet juist.

- 1 Start PC Free.  
Het scherm met de bestandenlijst wordt weergegeven.  
 "PC Free starten" [pag.92](#)
- 2 Gebruik de knoppen , ,  en  om het beeldbestand dat u wilt projecteren, te selecteren.



- 3 Druk op de knop [Enter].  
De afbeelding wordt weergegeven.



Gebruik de knop  of  om naar het volgende of vorige beeldbestand te gaan.

## 4 U kunt de projectie als volgt beëindigen.

- Projectie van afbeeldingen: Druk op [Esc].
- Projectie van een film: druk op [Esc] om het berichtenvenster te openen, selecteer **Afsluiten** en druk op [Enter].

Na beëindiging van de projectie keert u terug naar het scherm met de bestandenlijst.

## De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren(Dia show)

U kunt de beeldbestanden in een map stuk voor stuk achter elkaar een voor een afspelen. Deze functie wordt een Dia show genoemd. Gebruik de volgende procedure om de Dia show in te stellen.



Om automatisch van bestand te wisselen wanneer u PC Free uitvoert, stelt u voor **Wisseltijd** onder **Optie** een andere waarde in dan **Nee**. De standaardinstelling is 3 Seconden.

☞ "Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een Dia show" [pag.96](#)

## 1 Start PC Free.

Het scherm met de bestandenlijst wordt weergegeven.

☞ "PC Free starten" [pag.92](#)

## 2 Plaats de cursor met de knoppen , , en op de map met de Dia show die u wilt afspelen en druk op [Enter].

## 3 Selecteer **Dia show** onderaan in het scherm met de bestandenlijst en druk vervolgens op [Enter].



Dia show wordt gestart en de bestanden in de map worden automatisch één voor één, in de juiste volgorde, afgespeeld.

Wanneer het laatste bestand is geprojecteerd, wordt de bestandslijst automatisch opnieuw weergegeven. Als u **Continu afspelen** in het venster Optie instelt op **Aan**, wordt de diavoorstelling vanaf het begin afgespeeld als het einde is bereikt.

☞ "Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een Dia show" [pag.96](#)

Tijdens Dia show kunt u verder gaan naar het volgende scherm, terugkeren naar het vorige scherm of het afspelen stoppen.



Als de optie **Wisseltijd** in het scherm Optie is ingesteld op **Nee**, wordt er niet automatisch een andere afbeelding weergegeven als u de functie Diavoorstelling afspelen selecteert. Druk op de knop , op [Enter] of de knop  om het volgende bestand weer te geven.

Voor de projectie van een afbeeldingsbestand met PC Free kunt u de volgende functies gebruiken.

- Bevriezen  
☞ "Het beeld bevroren (Bevriezen)" [pag.97](#)
- A/V dempen  
☞ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" [pag.96](#)
- E-Zoom  
☞ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" [pag.98](#)



Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een Dia show

U kunt de weergavevolgorde en de instellingen voor Dia show in het scherm Optie opgeven.

1 Selecteer **Optie** onderaan in het scherm met de bestandenlijst en druk vervolgens op [Enter].

2 Als het volgende scherm Optie wordt weergegeven, kunt u de gewenste instellingen opgeven.  
Activeer de instellingen door de cursor op het doelonderdeel te plaatsen en op de knop [Enter] te drukken.  
In de volgende tabel wordt meer informatie over elk item gegeven.



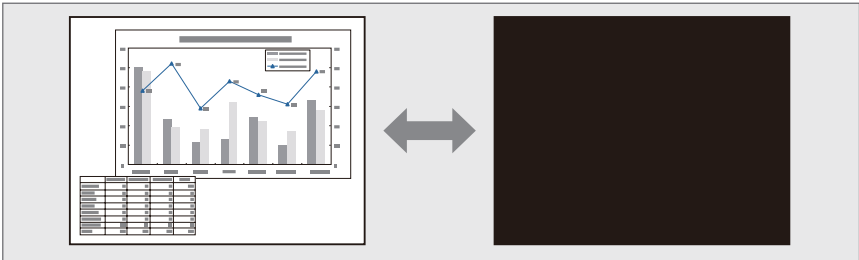
Weergavevolgorde	U kunt de bestanden op basis van <b>Volgrd:naam</b> of <b>Volgrd:datum</b> weergegeven.
Sorteervolgorde	U kunt de bestanden <b>Oplopend</b> of <b>Aflopend</b> sorteren.
Continu afspelen	U kunt instellen of u de Dia show wilt herhalen.

Wisseltijd	U kunt in Diavoorstelling afspelen opgeven hoe lang een bestand moet worden weergegeven. U kunt een tijd opgeven tussen <b>Nee</b> (0) en 60 seconden. Als u <b>Nee</b> kiest, wordt automatisch afspelen uitgeschakeld.
Effect	U kunt instellen welke schermeffecten bij het wisselen van dia's worden weergegeven.

3 Plaats de cursor met de knoppen [←], [→], [↶] en [↷] op **OK** en druk vervolgens op [Enter].  
De instellingen worden toegepast.  
Als u de instellingen niet wilt toepassen, plaatst u de cursor op **Annuleren** en drukt u daarna op [Enter].

Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)

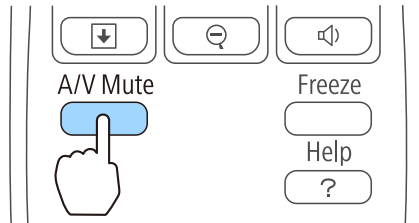
U kunt het beeld op het scherm uitschakelen indien u de aandacht wilt leggen op wat u zegt of wanneer u geen bedieningen, bijvoorbeeld het veranderen van bestand, op het beeld wilt laten zien.





Telkens wanneer u op de [A/V Mute]-knop drukt, wordt A/V dempen in- of uitgeschakeld.

## Afstandsbediening

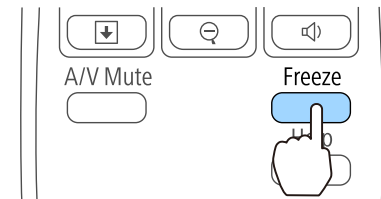


- Als u deze functie gebruikt terwijl u bewegende beelden projecteert, worden de beelden en het geluid niet stopgezet en kunt u niet terugkeren naar het punt waar A/V dempen werd ingeschakeld.
- Ook als A/V dempen ingeschakeld is, zal het geluid van de microfoon nog steeds worden weergegeven.
- U kunt selecteren welk scherm wordt weergegeven wanneer de [A/V Mute]-knop wordt ingedrukt in het menu Configuratie.  
 ☛ **Uitgebreid - Weergeven - A/V dempen** [pag.128](#)
- Als A/V dempen is ingeschakeld met de knop [A/V Mute], start de **Timer A/V dempen** en wordt de stroom na ongeveer 30 minuten automatisch uitgeschakeld. Als u de **Timer A/V dempen** niet wilt gebruiken, stelt u **Timer A/V dempen** in op **Uit**.  
 ☛ **ECO - Timer A/V dempen** [pag.140](#)
- De lamp blijft branden tijdens A/V dempen, dus de lampuren blijven oplopen.

tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

Elke keer dat u op de knop [Freeze] drukt, wordt de bevroersfunctie in- of uitgeschakeld.

## Afstandsbediening



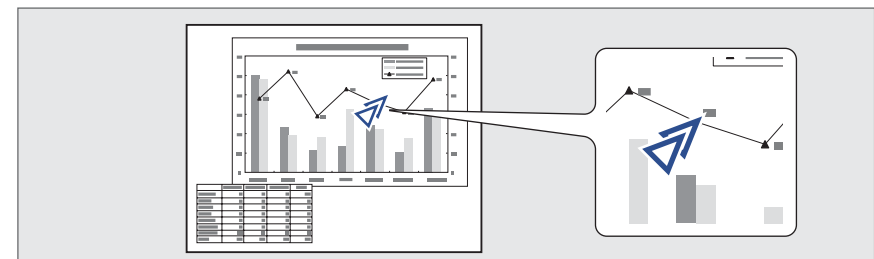
- Het afspelen van de audio stopt niet.
- Bij bewegende beelden zullen de beelden nog steeds afgespeeld worden als het scherm bevroren is. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waar het scherm was bevroren.
- Als u op de knop [Freeze] drukt terwijl het menu Configuratie of een hulpscherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven menu of scherm gesloten.
- De bevroersfunctie (Bevriezen) werkt ook als E-Zoom wordt gebruikt.

## Het beeld bevroren (Bevriezen)

Als de functie Bevriezen wordt ingeschakeld tijdens bewegend beeld, blijft het bevroren beeld geprojecteerd worden en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt de functie Bevriezen ook gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u

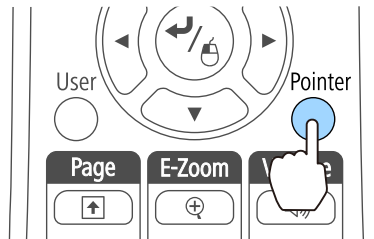
## Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)

Hierdoor kunt u de aanwijzer op het geprojecteerde beeld verplaatsen en zo de aandacht vestigen op het onderwerp waarover u spreekt.



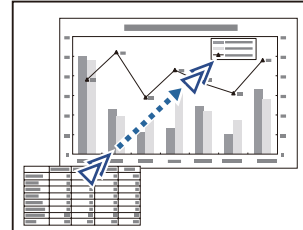
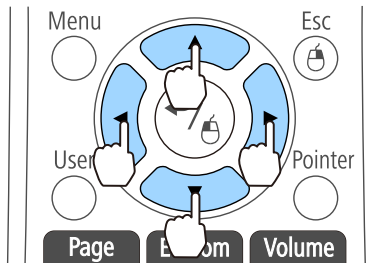
- 1** De aanwijzer weergeven.  
Elke keer dat u op de [Pointer]-knop drukt, verschijnt de aanwijzer of verdwijnt hij.

## Afstandsbediening



- 2** Verplaats het aanwijzerpictogram (↗).

## Afstandsbediening



Als u een knoppenpaar [↶], [↷], [↵] of [↶] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.

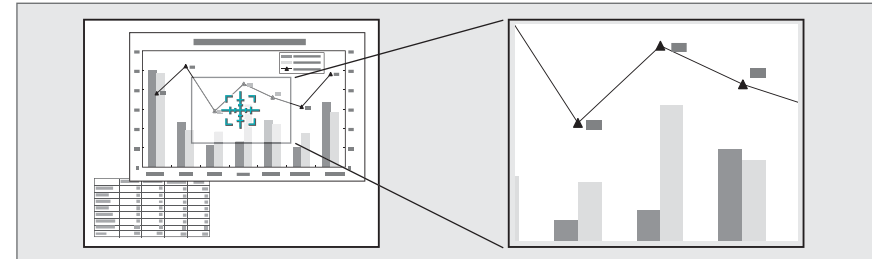


U kunt onder Configuratie de vorm van de muisaanwijzer selecteren.

 Instellingen - Aanwijzervorm [pag.126](#)

## Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)

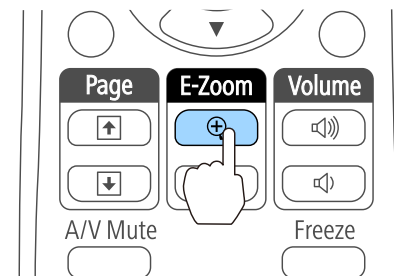
Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken. Dit kan vooral handig zijn bij grafieken en tabellen.




- 1** Start E-Zoom.

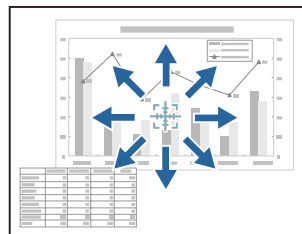
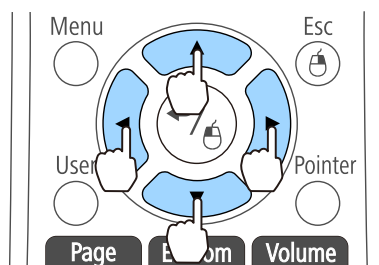
Druk op de [⊕]-knop om het kruis (⊕) weer te geven.





## Afstandsbediening



- 2 Verplaats het  naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

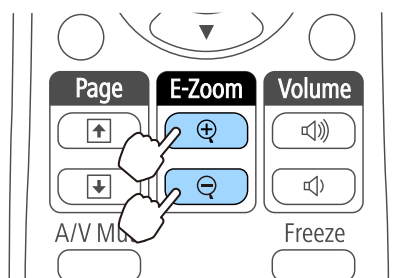
## Afstandsbediening



Als u een knoppenpaar , ,  of  tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.

- 3 Vergroten.

## Afstandsbediening







[+]-knop: Vergroot het gebied telkens als deze wordt ingedrukt. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden.

[-]-knop: Verkleint afbeeldingen die reeds werden vergroot.

[Esc]-knop: Annuleert E-Zoom.



- De vergrotingsverhouding verschijnt in beeld. Het geselecteerde gebied kan in 25 stappen 1 tot 4 keer worden vergroot.
- Druk tijdens een uitvergroete projectie op de knoppen , ,  en  om door het beeld te bladeren.

## De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)



U kunt de muisaanwijzer van de computer bedienen vanaf de afstandsbediening van de projector. Deze functie wordt Draadloze muis genoemd.

De volgende besturingssystemen zijn compatibel met de draadloze muis:

	Windows	OS X
Besturingssysteem	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

\* Het is mogelijk dat de functie voor de Draadloze muis niet werkt onder sommige versies van de besturingssystemen.

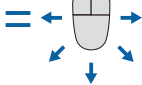
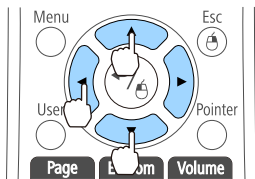
Gebruik de volgende procedure om de Draadloze muis te activeren.

- 1 Stel **USB Type B** in op **Draadloze muis/USB Display** in het menu Configuratie (alleen EB-585Wi/EB-575Wi).  
 **Uitgebreid - USB Type B** [pag.128](#)
- 2 Sluit de projector op de computer aan met de bijgeleverde of een los verkrijgbare USB-kabel.  
 "Een computer aansluiten" [pag.28](#)
- 3 Schakel de bron over naar een van de volgende.
  - USB Display
  - Computer1
  - Computer2

- HDMI1
- HDMI2
- ☞ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld"  
pag.46

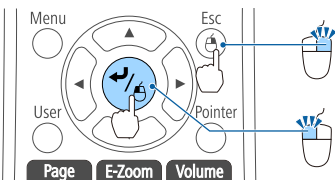
Nadat de verbinding tot stand is gebracht, kunt u de muisaanwijzer als volgt bedienen.

## De muisaanwijzer verplaatsen



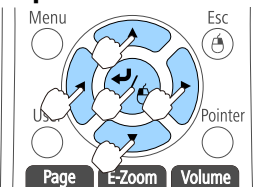
[Up] [Down] [Left] [Right]-knoppen:  
Verplaatst de muisaanwijzer.

## Muisklikken



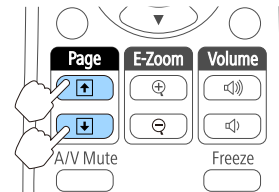
[Esc]-knop: Klikken met de rechtermuisknop.  
[Enter]: klikken met de linkermuisknop.  
Klik tweemaal om te dubbelklikken.

## Slepen en neerzetten



Houd [Enter] ingedrukt en druk tegelijkertijd op de knoppen [Up], [Down], [Left] of [Right] om te slepen.  
Laat de [Enter]-knop los om het gesleepte item op de gewenste positie neer te zetten.

## Pagina omhoog/omlaag



[Up]-knop: Hiermee gaat u terug naar de vorige pagina.  
[Down]-knop: Hiermee gaat u naar de volgende pagina.



- Als u een knoppenpaar [Up], [Down], [Left] of [Right] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.
  - Als de muisknopinstellingen op de computer zijn omgekeerd, dan worden ze automatisch ook omgekeerd op de afstandsbediening.
  - De draadloze muisfunctie werkt niet onder de volgende omstandigheden.
    - Als **Uitgebreid - USB Type B** op een andere optie is gesteld dan **Draadloze muis/USB Display** (alleen EB-585Wi/EB-575Wi).
    - Bij de projectie van beelden vanaf een apparaat dat is aangesloten op de HDMI1/MHL-poorten met behulp van een MHL-kabel.
    - Als het menu Configuratie of Help wordt weergegeven.
    - Wanneer een andere functie dan de draadloze muisfunctie wordt gebruikt (bijvoorbeeld volume-aanpassing).
- Als u de functies E-Zoom of Aanwijzer gebruikt, kunt u wel naar omhoog en beneden bladeren.

## Een gebruikerslogo opslaan

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.

U kunt het logo van de geregistreerde gebruiker gebruiken als scherm bij de start van de projectie of zolang er geen beeldsignaal wordt uitgevoerd.

☛ **Uitgebreid - Weergeven** [pag.128](#)



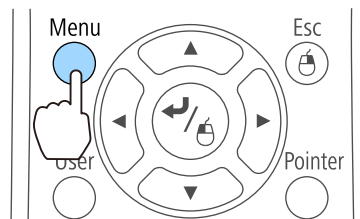
- Als het gebruikerslogo eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaardlogo niet meer terugzetten.
- Als de inhoud van het menu Configuratie wordt ingesteld vanaf een andere projector met behulp van de batch-installatiefunctie, wordt het geregistreerde gebruikerslogo ingesteld voor de andere projectors. Registreer geen vertrouwelijke informatie en dergelijke, zoals het gebruikerslogo.

☛ "Batch-instelling voor meerdere projectors uitvoeren" [pag.143](#)

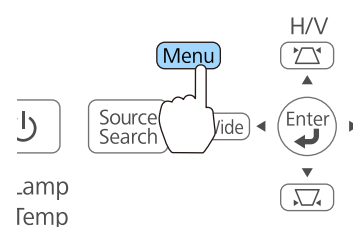
**1** Projecteer het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

☛ "Het Configuratie menu gebruiken" [pag.120](#)

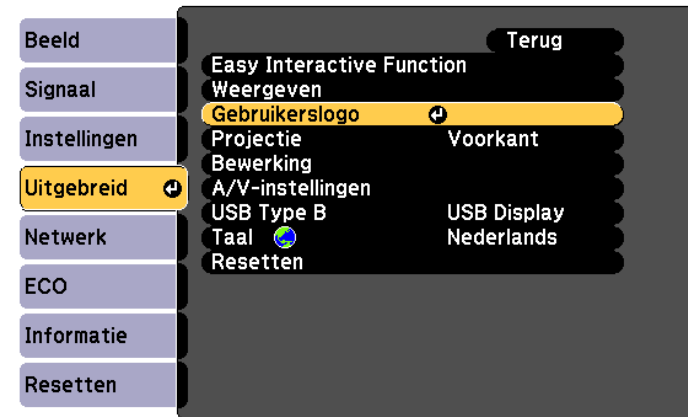
**Via de afstandsbediening**



**Via het bedieningspaneel**



**2** Selecteer **Gebruikerslogo** onder **Uitgebreid**.



- Als **Gebr. logo beveil.** onder **Wachtwoordbeveiliging** is ingesteld op **Aan**, wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.
- ☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.104](#)
- Als **Gebruikerslogo** wordt geselecteerd terwijl Keystone, E-Zoom, Hoogte-breedte of Zoom aanpassen wordt uitgevoerd, wordt de op dat moment uitgevoerde functie geannuleerd.

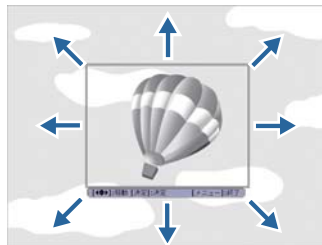
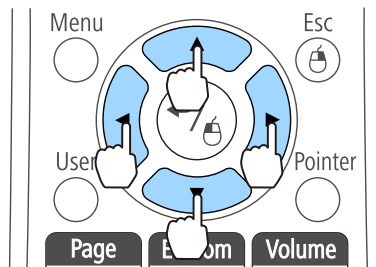
**3** Als de melding "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan **Ja**.



Als u op [Enter] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel drukt, wordt mogelijk de schermgrootte gewijzigd overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal.

- 4** Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.  
U kunt dezelfde handelingen uitvoeren vanaf het bedieningspaneel van de projector.

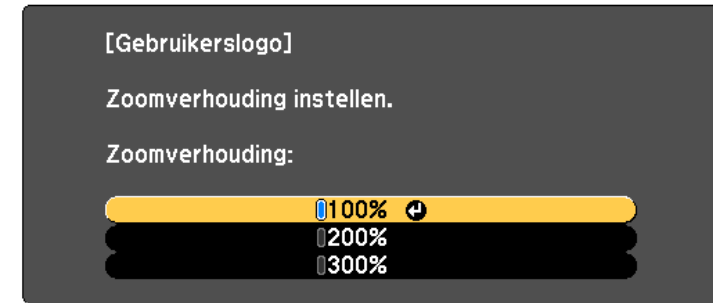
#### Afstandsbediening



U kunt een beeld opslaan met een afmeting van 400x300 beeldpunten.

- 5** Als u op [Enter] drukt en het bericht "Dit beeld kiezen?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

- 6** Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.



- 7** Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.  
Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid." weergegeven.



Als een gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige gebruikerslogo gewist.

## Het gebruikerspatroon opslaan

Er zijn vier typen patronen geregistreerd voor de projector, zoals liniaallijnen en rasterpatronen.

☛ **Instellingen - Patroon - Patroontype** [pag.126](#)

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd ook opslaan als gebruikerspatroon.

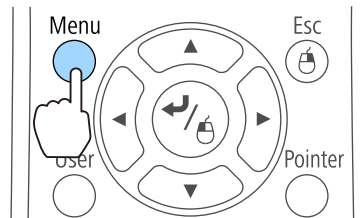


Als een gebruikerspatroon wordt opgeslagen, wordt het vorige gebruikerspatroon gewist.

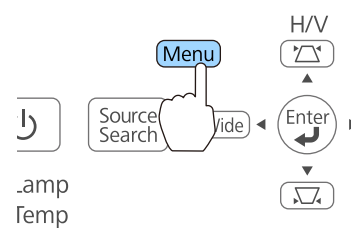
- 1 Projecteer het beeld dat u als gebruikerspatroon wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

☛ "Het Configuratie menu gebruiken" [pag.120](#)

Via de afstandsbediening



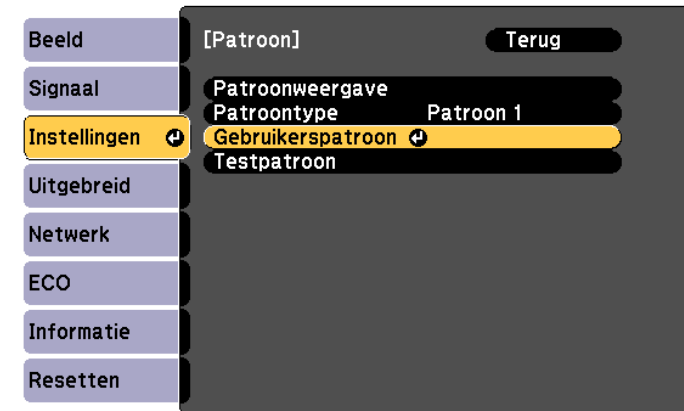
Via het bedieningspaneel



- 2 Selecteer **Patroon** onder **Instellingen**.



- 3 Selecteer **Gebruikerspatroon**.



Als **Gebruikerspatroon** wordt geselecteerd terwijl Keystone, E-Zoom, Hoogte-breedte, Zoom aanpassen of Beeldverschuiving wordt uitgevoerd, wordt de op dat moment uitgevoerde functie tijdelijk geannuleerd.

- 4 Als "Wilt u het nu geprojecteerde beeld gebruiken als Gebruikerspatroon?" wordt weergegeven, selecteer u **Ja**.
- 5 Wanneer u op de [↵]-toets drukt, wordt de vraag "Slaat u deze afbeelding op als het Gebruikerspatroon?" weergegeven. Selecteer **Ja**.

Het beeld wordt opgeslagen. Zodra het beeld is opgeslagen wordt de melding "Gebruikerspatroon is nu ingesteld." weergegeven.



Als het gebruikerspatroon eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaard gebruikerspatroon niet meer terugzetten.

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- **Wachtwoordbeveiliging**  
U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- **Toetsvergrendeling**  
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen.  
☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" [pag.106](#)
- **Antidiefstalvergrendeling**  
De projector is uitgerust met de volgende antidiefstalbeveiliging.  
☛ "Antidiefstalvergrendeling" [pag.107](#)

## Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld, kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Bij aanschaf van de projector is Wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

## Soorten Wachtwoordbeveiliging

Er zijn drie manieren om wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van het gebruik van de projector.

- **Inschakelbeveiliging**  
Als **Inschakelbeveiliging Aan** is, dient u een vooraf ingesteld wachtwoord in te voeren nadat de projector is aangesloten en aangezet (dit geldt tevens voor Dir. Inschakelen). Als het juiste wachtwoord wordt ingevoerd, start de projectie.

- **Gebr. logo beveil.**

Iemand die het gebruikerslogo wil wijzigen dat door de eigenaar van de projector is vastgelegd, zal merken dat dit niet gaat. Als **Gebr. logo beveil.** op **Aan** staat, zijn de volgende instellingswijzigingen voor het Gebruikerslogo verboden.

- Een gebruikerslogo opnemen
- Instellingen voor **Achtergrond weerg.**, **Opstartscherm** en **A/V dempen** onder **Weergeven**  
☛ **Uitgebreid - Weergeven** [pag.128](#)

- **Netwerkbeveil.**

Als **Netwerkbeveil.** op **Aan** staat, mogen er geen instellingen worden gewijzigd voor **Netwerk**.

☛ "Menu Netwerk" [pag.131](#)

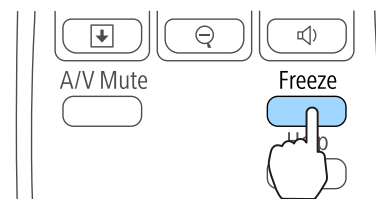
## Instellen van Wachtwoordbeveiliging

Gebruik de volgende procedure om de wachtwoordbeveiliging in te stellen.

- 1** Houd tijdens het projecteren de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.

Het instellingsmenu Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.

### Afstandsbediening







- Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren.  
Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingsmenu Wachtwoordbeveiliging weergegeven.
- "Wachtwoord invoeren" [pag.105](#)
- Als het wachtwoord is ingesteld, plak dan de Beveiligd-met-wachtwoord-sticker als extra afschrikmiddel op een zichtbare plaats op de projector.

- 2** Selecteer het type wachtwoordbeveiliging dat u wilt instellen en druk op [Enter].

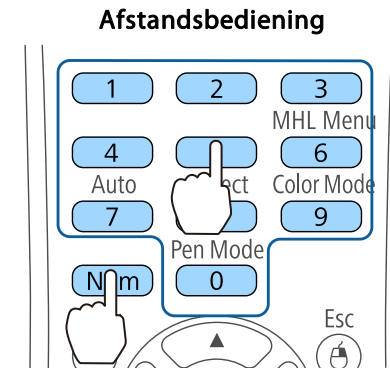


- 3** Selecteer **Aan** en druk vervolgens op [Enter].  
Als u op de [Esc]-knop drukt, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

- 4** Het wachtwoord instellen.

- (1) Selecteer **Wachtwoord** en druk vervolgens op [Enter].
- (2) Als het bericht "Wachtwoord wijzigen?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja** en drukt u daarna op [Enter]. Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u **Nee** selecteert, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

- (3) Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een getal van vier cijfers in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "\* \* \*". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsscherm weergegeven.

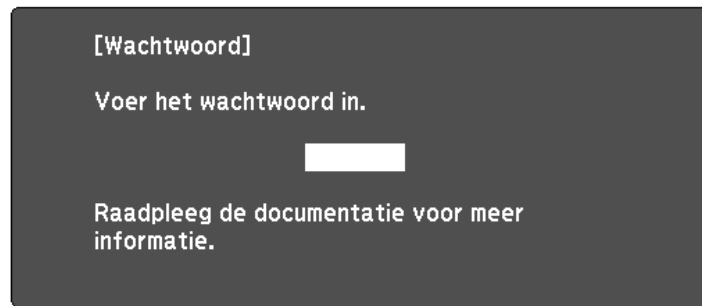


- (4) Voer het wachtwoord opnieuw in.  
De melding "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen." wordt weergegeven.  
Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

## Wachtwoord invoeren

Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voert u met de afstandsbediening het wachtwoord in.

Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.



Zodra het correcte wachtwoord is ingevoerd, wordt de wachtwoordbeveiliging tijdelijk opgeheven.

## Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector in stand-by modus gaat. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "Code opvragen: xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  
[Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en een onjuist wachtwoord 30 keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren. "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie."  
[Adressenlijst Epson Projector](#)

## • Voll. vergrend.

Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.

## • Toetsvergrend.

Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-voedingsknop, zijn vergrendeld.

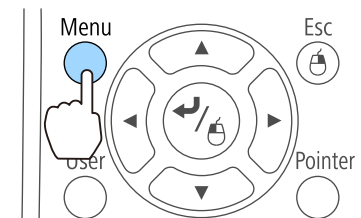
Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

1

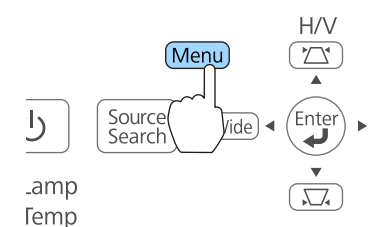
Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

☞ "Het Configuratie menu gebruiken" [pag.120](#)

### Via de afstandsbediening



### Via het bedieningspaneel



2

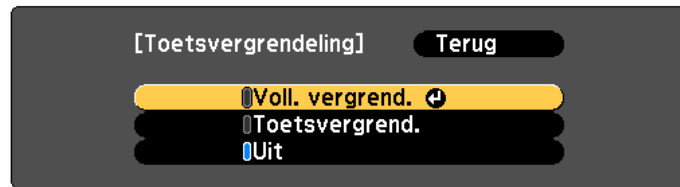
Selecteer **Toetsvergrendeling** in **Instellingen**.

## Bediening beperken (Toetsvergrendeling)

Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren.




- 3** Kies ofwel **Voll. vergrend.** of **Toetsvergrend.** afhankelijk van uw bedoeling.



- 4** Selecteer **Ja** als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.  
De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instellingen.




Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- Selecteer **Uit** onder **Toetsvergrendeling**.  
 **Instellingen - Toetsvergrendeling** pag.126
- Houd [Enter] op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Vervolgens verschijnt er een melding en wordt de vergrendeling opgeheven.

## Antidiefstalvergrendeling

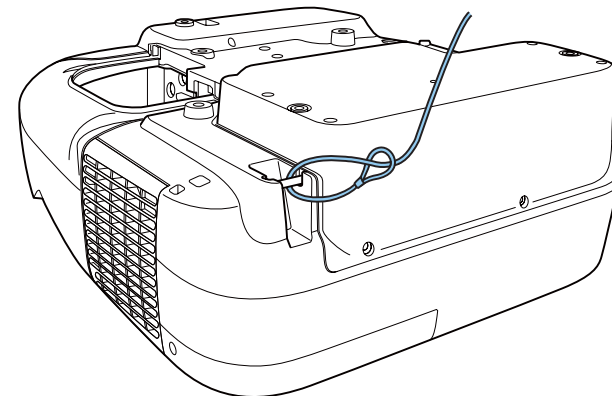
De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.

- **Beveiligingssleuf**  
De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.  
U vindt meer informatie over het Microsaver Security System op:  
 <http://www.kensington.com/>
- **Installatiepunt van beveiligingskabel**  
Een in de handel verkrijgbaar draadslot ter voorkoming van diefstal kan door het installatiepunt worden geleid om de projector aan een bureau of pilaar te bevestigen. Voer hier geen stroomuitvalpreventiedraden door als u de projector aan een wand monteert of ophangt aan het plafond.

## Het draadslot installeren

Leid een draadslot ter voorkoming van diefstal door het installatiepunt.

Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.



## Over EasyMP Monitor

Met EasyMP Monitor kunt u handelingen uitvoeren zoals het controleren op een computermonitor van de status van meerdere Epson-projectoren die zijn aangesloten op een netwerk, en het bedienen van de projectoren vanaf de computer.

U kunt EasyMP Monitor downloaden van de volgende website:

<http://www.epson.com>

Hieronder vindt u korte beschrijvingen van de controle- en bedieningsfuncties die kunnen worden uitgevoerd met behulp van EasyMP Monitor.

- Projectors registreren voor controle en beheer
- Groepsregistratie voor geregistreerde projectors
- De status van geregistreerde projectors controleren
- Geregistreerde projectors bedienen
- Instellingen voor e-mailmeldingen
- Berichten verzenden naar geregistreerde projectors

## Message Broadcasting

Message Broadcasting is plugin-software voor EasyMP Monitor. Message Broadcasting kan worden gebruikt om een bericht (JPEG-bestand) te sturen om te projecteren op alle Epson-projectors of op opgegeven projectors die zijn verbonden met het netwerk.

De gegevens kunnen handmatig worden verzonden of automatisch met behulp van Timerinstellingen van EasyMP Monitor.

Download de software Message Broadcasting van de volgende website.

<http://www.epson.com>

## Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)

De functies van de projector kunnen worden ingesteld en de projector kan worden bediend via een computer met de webbrowser die is aangesloten op het netwerk. Met deze functie kunt u de configuratie- en controlebewerkingen op afstand uitvoeren. Bovendien is het invoeren van tekst voor de configuratie eenvoudiger omdat u het toetsenbord van de computer kunt gebruiken.

Gebruik als webbrowser Microsoft Internet Explorer 8.0 of later. Gebruik Safari voor OS X.



Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u een webbrowser gebruiken om instellingen in te voeren en controle uit te oefenen zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

☛ **ECO - Stand-by modus** [pag.140](#)

## Projectorinstellingen

U kunt via een webbrowser items aanpassen die u normaal via het menu Configuratie van de projector wijzigt. De wijzigingen worden in het menu Configuratie doorgevoerd. Er zijn ook onderdelen die alleen kunnen worden ingesteld in een webbrowser.

Items in het menu Configuratie die niet met een webbrowser kunnen worden gewijzigd

- Menu Instellingen - Beeldverschuiving
- Menu Instellingen - Aanwijzervorm
- Menu Instellingen - Patroon (uitgezonderd Patroontype)
- Menu Instellingen - Knop gebruiker
- Menu Uitgebreid - Gebruikerslogo

- Menu Uitgebreid - USB Type B
  - Menu Uitgebreid - Easy Interactive Function
  - Menu Uitgebreid - Taal
  - Menu Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus
  - Menu Resetten - Alle standaardw. en Lampuren terugzetten
- De beschikbare instellingen komen overeen met die van het menu Configuratie van de projector.
- ☛ "Configuratie menu" [pag.119](#)

Items die alleen kunnen worden ingesteld in een webbrowser

- SNMP Gemeenschap (maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens)
- Monitor-wachtwoord (maximaal 16 enkelbyte alfanumerieke tekens)

## Het scherm Webcontrole weergeven

Gebruik onderstaande procedure om het scherm Webcontrole te openen.

Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten. Gebruik Geavanceerd voor een verbinding via een draadloos LAN.



Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm Webcontrole niet worden geopend. Om webcontrole weer te geven, dient u de instellingen aan te passen zodat de verbinding niet via een proxyserver verloopt.

- 1 Start een webbrowser op de computer.
- 2 Voer het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in en druk op het toetsenbord van de computer op Enter.  
Het scherm Webcontrole wordt geopend.  
Als **Wachtwoord webctrl** is ingesteld in het menu Configuratie, wordt het wachtwoordinvoerscherm weergegeven.

- 3 Voer de gebruikers-ID en wachtwoord in en druk daarna op the Enter op het toetsenbord van uw computer.  
De gebruikers-ID is 'EPSONWEB'.  
Het standaardwachtwoord is "admin".  
Als de juiste gebruikers-ID en wachtwoord zijn ingevoerd, wordt het webcontrolescherm weergegeven.



- Voer ook wanneer de wachtwoordinstelling is uitgeschakeld de gebruikersnaam in. De gebruikersnaam kan niet worden veranderd.
- Het wachtwoord kan worden gewijzigd in het menu Netwerk in het menu Configuratie .  
☛ **Netwerk - Basis - Wachtwoord webctrl** [pag.131](#)

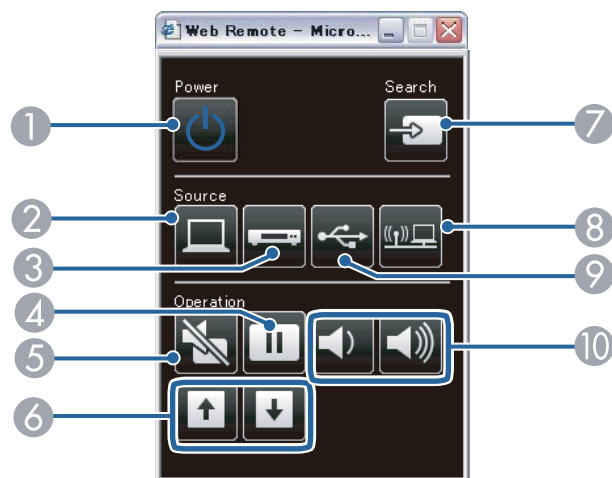
## Het scherm Web Remote weergeven

Dankzij de functie Web Remote (Bediening via webbrowser) kunt u de bewerkingen van de projector bedienen via een webbrowser.

- 1 Open het scherm Webcontrole.
- 2 Klik op **Web Remote**.



- 3 Het scherm Web Remote wordt weergegeven.



Naam	Functie
1 [Power]-knop [⏻]	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☞ "Voorbereiden om te projecteren" <a href="#">pag.44</a>
2 [Computer]-knop	Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Computer1-ingang</li> <li>• Computer2-ingang</li> </ul>
3 [Video]-knop	Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• S-Video-ingang</li> <li>• Video-ingang</li> <li>• HDMI1/MHL-poort</li> <li>• HDMI2-poort</li> </ul>
4 [Freeze]-knop	Druk op deze knop om het afspelen van beelden te onderbreken of hervatten. ☞ "Het beeld bevriezen (Bevriezen)" <a href="#">pag.97</a>
5 [A/V Mute]-knop	Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☞ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.96</a>

Naam	Functie
6 [Page]-knoppen [Up] [Down]	Hiermee schakelt u naar een andere pagina over, bv. in PowerPoint-bestanden, wanneer u gebruik maakt van de volgende projectiemethoden. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Als u de Draadloze muis gebruikt ☞ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" <a href="#">pag.99</a></li> <li>• Als u USB Display gebruikt ☞ "Projecteren met USB Display" <a href="#">pag.47</a></li> <li>• Als op een netwerk wordt aangesloten</li> </ul> <p>Wanneer u beelden projecteert met PC Free, kunt u met deze knoppen het vorige/volgende beeldbestand weergeven.</p>
7 [Source Search]-knop	Schakelt over naar het beeld van de ingangspoort die videosignalen ontvangt. ☞ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" <a href="#">pag.45</a>
8 [LAN]-knop	Schakelt over naar beeld van een netwerkapparaat. ☞ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" <a href="#">pag.46</a>
9 [USB]-knop	Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Beelden van het apparaat dat op de USB-A-ingang is aangesloten</li> </ul> ☞ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" <a href="#">pag.46</a>
10 [Volume]-knoppen [⏮][⏭]	[⏮] Verlaagt het volume. [⏭] Verhoogt het volume. ☞ "Het volume bijstellen" <a href="#">pag.59</a>

## Problemen rapporteren via een E-mailmelding

Als u de functie E-mailmelding instelt, wordt er, wanneer zich met de projector een probleem voordoet, een e-mailmelding verstuurd naar de e-mailadressen die u vooraf hebt opgegeven. Hierdoor wordt de beheerder op de hoogte gesteld van problemen met projectoren, zelfs als deze zich op afstand bevinden.

☛ **Netwerk - E-mail - E-mailmelding** [pag.137](#)



- U kunt maximaal drie bestemmingen (adressen) voor de e-mailmelding opgeven en de e-mailmeldingen kunnen naar alle drie de bestemmingen tegelijk worden verstuurd.
- Als zich een ernstig probleem met de projector voordoet en deze plotseling stopt met werken, kan deze mogelijk geen melding meer naar de beheerder verzenden.
- Bediening is mogelijk als de **Stand-by modus** is ingesteld op **Communicatie aan**, zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

☛ **ECO - Stand-by modus** [pag.140](#)

## Inhoud van een foutmelding in een e-mail

Wanneer de functie e-mailmelding op Aan staat en er doet zich een probleem of waarschuwing voor in de projector, wordt het volgende e-mailbericht verzonden.

Afzender: E-mailadres 1

E-mailtitel: EPSON Projector

Regel 1: De naam van de projector met een probleem

Regel 2: het IP-adres van de projector met een probleem

Regel 3 en verder: Nadere bijzonderheden van het probleem

De details van het probleem worden regel voor regel weergegeven. Hieronder ziet u de belangrijkste meldingen.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
De projector krijgt geen signaal. Controleer de aansluitingen en controleer of de signaalbron wel is ingeschakeld.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Zie onderstaande om problemen of waarschuwingen op te vangen.

☛ "De indicatielampjes aflezen" [pag.146](#)

## Beheer via SNMP

Door **SNMP** in te stellen op **Aan** in het menu Configuratie wordt wanneer zich een probleem of waarschuwing voordoet een e-mailmelding verstuurd naar de gespecificeerde computer. Hierdoor wordt de beheerder op de hoogte gesteld van problemen met projectoren, zelfs als deze zich op afstand bevinden.

☛ **Netwerk - Overige - SNMP** [pag.139](#)





- SNMP moet worden beheerd door een netwerkbeheerder of door iemand die kennis heeft van het netwerk.
- Om de projector met SNMP te kunnen beheren moet u het SNMP-beheerprogramma op de computer installeren.
- De SNMP-agent voor deze projector voldoet aan versie 1 (SNMPv1).
- Beheer van een projector via SNMP is niet mogelijk via een draadloos netwerk in de aansluitmodus Snel.
- U kunt maximaal twee bestemmings-IP-adressen opslaan.

## ESC/VP21-opdrachten

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

### Opdrachtenlijst

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Hieronder ziet u de belangrijkste inhoud.

Item		Commando
Power ON/OFF	Aan	PWR ON
	Uit	PWR OFF
Signaalselectie	Computer1	Automatisch
		RGB
		Component

Item		Commando
Computer2	Automatisch	SOURCE 2F
	RGB	SOURCE 21
	Component	SOURCE 24
	HDMI1/MHL	SOURCE 30
	HDMI2	SOURCE A0
	Video	SOURCE 41
	S-video	SOURCE 42
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
A/V dempen AAN/UIT	LAN	SOURCE 53
	Aan	MUTE ON
	Uit	MUTE OFF

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie.

 [Adressenlijst Epson Projector](#)

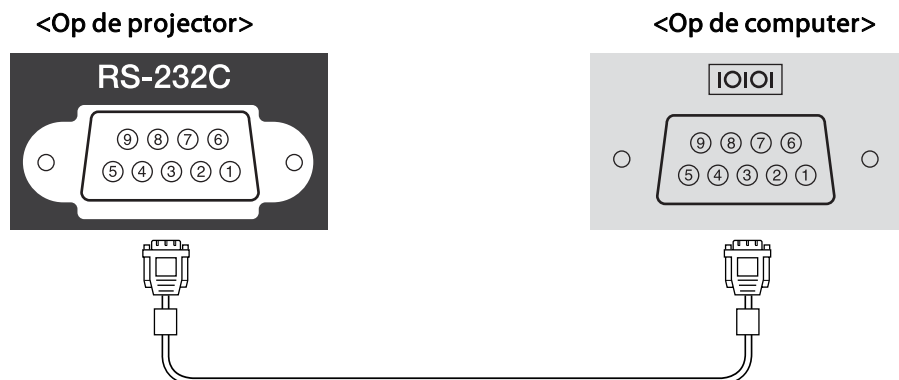
### Kabelindelingen

Seriële aansluiting

- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannetje)



- Naam projectoringang: RS-232C



<Op de projector>		(Seriële pc-kabel)	<Op de computer>
GND	5	—————	5 GND
RD	2	←—————	3 TD
TD	3	—————→	2 RD

Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen

## Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen

## Info over PJLink

PJLink Class1 is ingesteld door de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als standaardprotocol voor het beheren van netwerkcompatibele projectors in het kader van het standaardiseren van beheerprotocollen voor projectors.

De projector voldoet aan de PJLink Class1-standaard ingesteld door de JBMIA.

U moet de netwerkinstellingen maken voordat u PJLink kunt gebruiken. Raadpleeg het volgende gedeelte voor meer informatie over de netwerkinstellingen.

☛ "Menu Netwerk" [pag.131](#)

Hij voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class1 gedefinieerde commando's, en de overeenkomst is bevestigd door de standaardcompatibiliteitstest van PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Niet-compatibele commando's

Functie		PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

- Ingangnamen gedefinieerd door PJLink en bijbehorende projectorbronnen

Bron	PJLink-commando
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22

Bron	PJLink-commando
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"  
EPSON
- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"  
EPSON 585  
EPSON 580  
EPSON 575  
EPSON 570

## Over Crestron RoomView®

Crestron RoomView® is een geïntegreerd controlesysteem dat wordt geleverd door Crestron®. Het kan worden gebruikt om meerdere apparaten die op een netwerk zijn aangesloten te monitoren en te bedienen.

De projector ondersteunt het controleprotocol en kan daarom worden gebruikt in een systeem dat werd gebouwd met Crestron RoomView®.

Bezoek de website van Crestron® voor meer informatie over Crestron RoomView®. (Alleen Engelstalige displays worden ondersteund.)

<http://www.crestron.com>

Hieronder vindt u een overzicht van Crestron RoomView®.

### • Bediening op afstand via een browser

U kunt een projector vanaf uw computer bedienen net alsof u een afstandsbediening gebruikt.

### • Controle en bediening met toepassingssoftware

U kunt Crestron RoomView® Express of Crestron RoomView® Server Edition van Crestron® gebruiken om apparaten in het systeem te controleren, om met de helpdesk te communiceren en om dringende berichten te versturen. Zie onderstaande website voor meer informatie.  
<http://www.crestron.com/getroomview>

In deze handleiding wordt beschreven hoe u met een browser handelingen vanaf uw computer kunt uitvoeren.




- U kunt alleen alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.
- De volgende functies kunnen niet worden gebruikt terwijl Crestron RoomView® wordt gebruikt.
  - ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" [pag.108](#)  
Message Broadcasting (invoegtoepassing van EasyMP Monitor)
  - Bediening is mogelijk als de **Stand-by modus** is ingesteld op **Communicatie aan**, zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).
    - ☛ ECO - Stand-by modus [pag.140](#)

## De projector vanaf een computer bedienen

Het bedieningsvenster weergeven

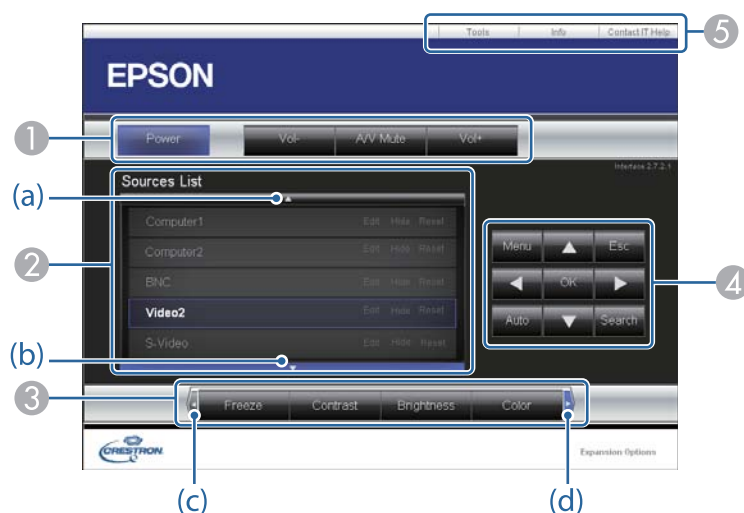
Controleer het volgende voordat u bedieningshandelingen uitvoert.

- Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten. Als de communicatie langs een draadloos LAN verloopt, maakt u verbinding in de Geavanceerd aansluitingsmodus.
  - ☛ "Menu Draadloos LAN" [pag.134](#)

- Stel **Crestron RoomView** in op **Aan** in het menu **Netwerk**.  
 **Netwerk - Overige - Crestron RoomView** [pag.139](#)


- 1** Start een webbrowser op de computer.
- 2** Voer het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in en druk op de Enter-toets.  
 Het bedieningsvenster wordt weergegeven.

Het bedieningsvenster gebruiken





- 1** U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken.

Knop	Functie
<b>Power</b>	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
<b>Vol-/Vol+</b>	Hiermee wordt het volume aangepast.

Knop	Functie
<b>A/V Mute</b>	Hiermee schakelt u video en audio in en uit.  "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.96</a>

- 2** Schakelt over naar beeld van de geselecteerde invoerbron. Om invoerbronnen weer te geven die niet op het scherm worden weergegeven, klikt u op (a) of (b) om omhoog of omlaag te scrollen. De huidige invoerbron van het videosignaal wordt in het blauw weergegeven.  
 U kunt de naam van de bron zo nodig wijzigen.
- 3** U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken. Om knoppen weer te geven die niet op het scherm zijn opgenomen, klikt u op (c) of (d) om naar links of rechts te scrollen.

Knop	Functie
<b>Freeze</b>	Druk op deze knop om het afspelen van beelden te onderbreken of hervatten.  "Het beeld bevroren (Bevriezen)" <a href="#">pag.97</a>
<b>Contrast</b>	Stel hier het verschil in tussen licht en donker in het beeld.
<b>Brightness</b>	Stel hier de helderheid van het beeld in.
<b>Color</b>	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
<b>Sharpness</b>	Stel hier de scherpte van het beeld in.
<b>Zoom</b>	Klik op [⊕] om het beeld te vergroten zonder de projectiegrootte te wijzigen. Klik op [⊖] om beelden te verkleinen die met de [⊕]-knop werden vergroot. Klik op de knop [▲], [▼], [◀] of [▶] om de positie van een vergroot beeld te wijzigen.  "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" <a href="#">pag.98</a>

- 4 De knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] voeren dezelfde bewerkingen uit als de knoppen [⬅], [➡], [⬅] en [➡] op de afstandsbediening. U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de andere knoppen te klikken.

Knop	Functie
<b>OK</b>	Deze knop heeft dezelfde functie als de knop [Enter] op de afstandsbediening. ☛ "Afstandsbediening" <a href="#">pag.17</a>
<b>Menu</b>	Hiermee wordt het menu Configuratie weergegeven en gesloten.
<b>Auto</b>	Indien aangeklikt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer1- of Computer2-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie van het beeld automatisch optimaliseren.
<b>Search</b>	Schakelt over naar het beeld van de ingangspoort die videosignalen ontvangt. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" <a href="#">pag.45</a>
<b>Esc</b>	Deze knop heeft dezelfde functie als de [Esc]-knop op de afstandsbediening. ☛ "Afstandsbediening" <a href="#">pag.17</a>

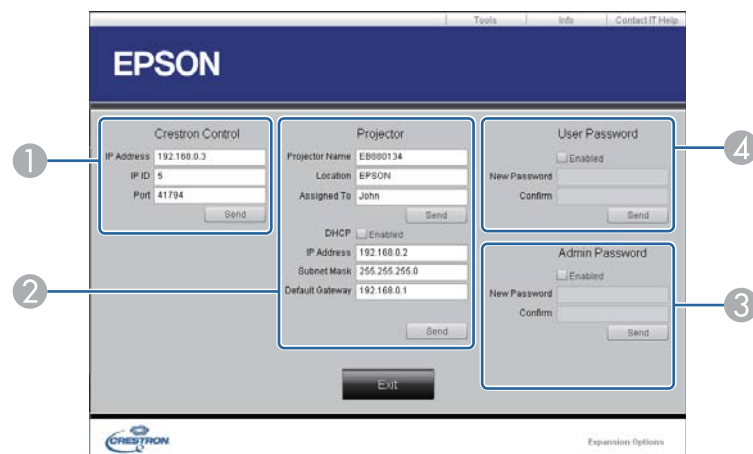
- 5 U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de tabbladen te klikken.

Tabblad	Functie
<b>Contact IT Help</b>	Opent het helpdeskvenster. Gebruikt om berichten te verzenden naar, en berichten te ontvangen van, de beheerder door middel van Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Hier ziet u informatie over de projector die op dat ogenblik verbonden is.

Tabblad	Functie
<b>Tools</b>	Wijzigt instellingen in de projector die op dat ogenblik verbonden is. Zie het volgende gedeelte.

Het venster Tools gebruiken

Het volgende venster wordt weergegeven als u op het tabblad **Tools** klikt in het bedieningsvenster. U kunt dit venster gebruiken om instellingen te wijzigen in de projector die op dat ogenblik verbonden is.



- 1 **Crestron Control**  
Maak instellingen voor Crestron® centrale bedieningselementen.
- 2 **Projector**  
De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
<b>Projector Name</b>	Geef een naam op om de projector die op dat ogenblik verbonden is te differentiëren van de andere netwerkprojectors. (U kunt maximaal 15 alfanumerieke tekens invoeren.)
<b>Location</b>	Geef een naam op voor de installatielocatie voor de projector die op dat ogenblik verbonden is met het netwerk. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.)
<b>Assigned To</b>	Geef een gebruikersnaam op voor de projector. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.)

Item	Functie
<b>DHCP</b>	Schakel het selectievakje <b>Enabled</b> in om DHCP te gebruiken. U kunt geen IP-adres invoeren met DHCP ingeschakeld.
<b>IP Address</b>	Voer het IP-adres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
<b>Subnet Mask</b>	Voer het subnetmasker in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
<b>Default Gateway</b>	Voer het gatewayadres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
<b>Send</b>	Klik op deze knop om de aan de <b>Projector</b> gemaakte wijzigingen te bevestigen.

- 3 **Admin Password**  
Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het venster Tools te openen.  
De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
<b>New Password</b>	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het venster Tools te openen. (U kunt maximaal 26 alfanumerieke tekens invoeren.)
<b>Confirm</b>	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder <b>New Password</b> . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
<b>Send</b>	Klik op deze knop om de aan <b>Admin Password</b> gemaakte wijzigingen te bevestigen.

- 4 **User Password**  
Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het bedieningsvenster via de computer te openen.  
De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
<b>New Password</b>	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het bedieningsvenster te openen. (Maximaal 26 enkele-byte alfanumerieke tekens)
<b>Confirm</b>	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder <b>New Password</b> . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
<b>Send</b>	Klik op deze knop om de <b>User Password</b> gemaakte wijzigingen te bevestigen.



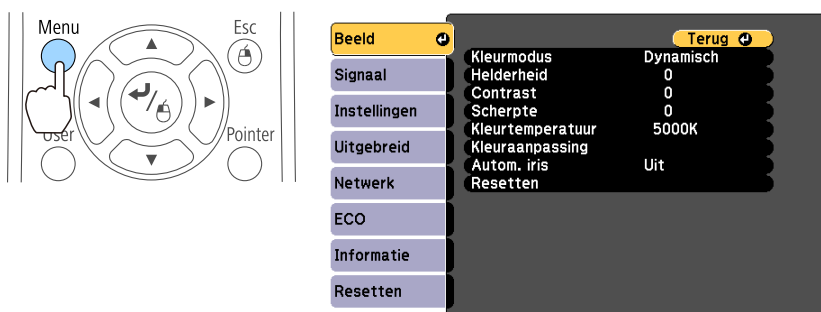
# Configuratie menu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratie menu en de daarin opgenomen functies.

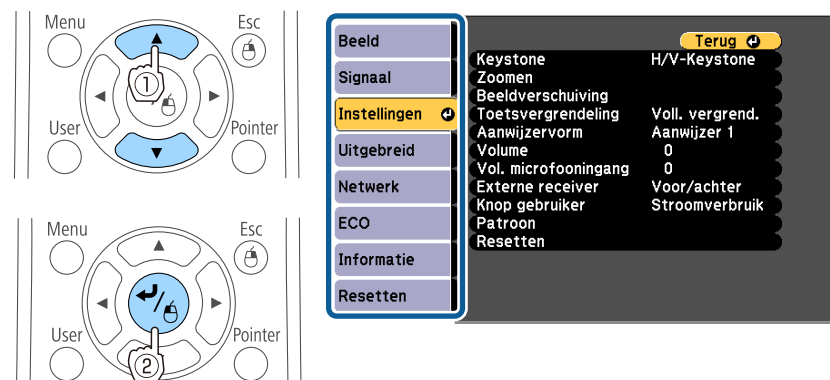
In dit gedeelte wordt ingegaan op het gebruik van het menu Configuratie.

Hoewel de stappen worden uitgelegd aan de hand van de afstandsbediening, kunt u dezelfde handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren. In de help bij het menu vindt u uitleg bij de beschikbare knoppen.

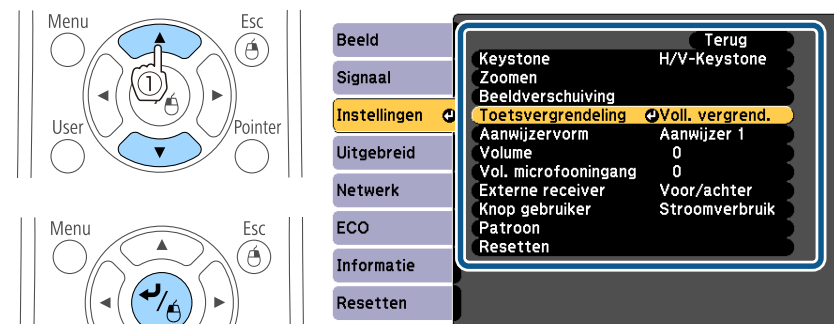
## 1 Open het configuratiemenu.



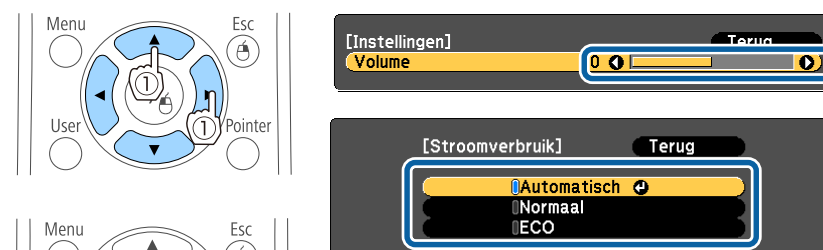
## 2 Selecteer een item uit een hoofdmenu.



## 3 Selecteer een item uit een submenu.



## 4 Wijzig de instellingen.






## 5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.







## Tabel van het Configuratiemenu

De instelbare items hangen af van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Beeld  <a href="#">pag.123</a>	Kleurmodus	Dynamisch, Presentatie, Theater, Foto, Sport, sRGB, Schoolbord en Whiteboard
	Helderheid	-24 tot 24
	Contrast	-24 tot 24
	Kleurverzadiging	-32 tot 32
	Tint	-32 tot 32
	Scherpte	-5 tot 5
	Kleurtemperatuur	5.000 K tot 10.000 K, -3 tot 6
	Kleuraanpassing	Rood: -16 tot 16 Groen: -16 tot 16 Blauw: -16 tot 16
Menu Signaal  <a href="#">pag.124</a>	Autom. iris	Uit, Normaal en Hoge snelheid
	Autom. configuratie	Aan en Uit
	Resolutie	Automatisch, Breed en Normaal
	Tracking	-
	Sync.	-
	Positie	Omhoog, Omlaag, Links en Rechts
	Progressief	Uit, Video en Film/Automatisch
	Ruisvermindering	Uit, NR1 en NR2
	Videobereik HDMI	Automatisch, Normaal en Uitgebreid
	Ingangssignaal	Automatisch, RGB en Component



Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Videosignaal	Automatisch, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 en SECAM
	Hoogte-breedte	Normaal, Automatisch, 4:3, 16:9, Volledig, Zoom en Bronformaat
	Overscannen	Automatisch, Uit, 4% en 8%
	Beeldverwerking	Fijn, Snel
Menu Instellingen  <a href="#">pag.126</a>	Keystone	H/V-Keystone en Quick Corner
	Zoomen	0 (Veraf) tot 40 (Kortbij)
	Beeldverschuiving	-
	Toetsvergrendeling	Voll. vergrend., Toetsvergrend. en Uit
	Aanwijzervorm	Aanwijzer 1, Aanwijzer 2, Aanwijzer 3
	Volume	0 tot 20
	Vol. microfooningang	0 tot 5
	Externe receiver	Voor/achter, Voorkant, Achterkant en Uit
	Knop gebruiker	Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Testpatroon, Resolutie, Vol. microfooningang, Patroonweergave en Autom. kalibreren
	Patroon	Patroonweergave, Patroontype, Gebruikerspatroon en Testpatroon





Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Uitgebreid  pag.128	Easy Interactive Function	Items in <b>Algemeen</b> Autom. kalibreren, Handmatig kalibreren, Penmodus, Zwevend, Geavanceerd Items in <b>Interactief met pc</b> Gebruiksmodus pen, Rechtsklikken aan, Geavanceerd
	Weergeven	Berichten, Achtergrond weerg., Opstartscherm, A/V dempen, Werkbalken, Pictogram penmodus, Projectorbediening
	Gebruikerslogo	-
	Projectie	Voorkant, Voor/Ondersteboven, Achterkant en Achter/Ondersteboven
	Bewerking	Dir. Inschakelen, Hoogtemodus, Bron zoeken bij start, Monitoruitgang
	A/V-instellingen	A/V-uitvoer, Audio-uitvoer, HDMI1-audio-uitvoer, HDMI2-audio-uitvoer
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Draadloze muis/USB Display
	Taal	15 of 35 talen*
Menu ECO  pag.140	Stroomverbruik	Automatisch, Normaal, ECO
	Lichtoptimalisatie	Aan en Uit
	Sluimerstand	Aan en Uit
	Tijd sluimerstand	1 tot 30
	Timer A/V dempen	Aan en Uit

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Informatie  pag.141	Stand-by modus	Communicatie aan en Communicatie uit
	ECO-weergave	Aan en Uit
	Lampuren	-
	Bron	-
	Ingangssignaal	-
	Resolutie	-
	Videosignaal	-
	Vernieuwingssnelh.	-
	Sync. info	-
	Status	-
Menu Resetten  pag.142	Serienummer	-
	Versie	-
	Event ID	-
	Alle standaardw.	-
	Lampuren terugzetten	-

\* Het aantal ondersteunde talen verschilt afhankelijk van de regio waar de projector wordt gebruikt.


## Menu Network

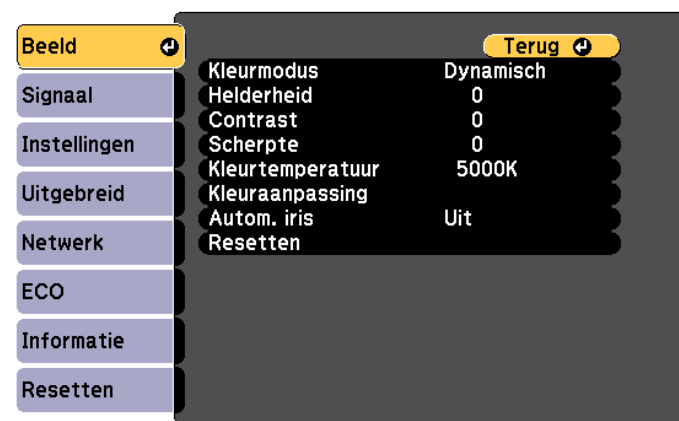
Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Basis  pag.134	Projectornaam	-
	Wachtwoord PJLink	-
	Wachtwoord webctrl	-
	Trefwoord projector	Aan en Uit
Menu Draadl. LAN  pag.134	Voeding draadl.LAN	Aan en Uit


Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Aansluitmodus	Snel en Geavanceerd
	Kanaal	1ch, 6ch en 11ch
	Autom. SSID-inst.	Aan en Uit
	SSID	-
	IP-instellingen	DHCP, IP-adres, Subnetmasker en Gateway-adres
	SSID-weergave	Aan en Uit
	Weergave IP-adres	Aan en Uit
Menu Beveiliging  <a href="#">pag.136</a>	Beveiliging	Uit, WPA2-PSK en WPA/WPA2-PSK
	Wachtwoordzin	-
Menu Vast netwerk  <a href="#">pag.137</a>	IP-instellingen	DHCP, IP-adres, Subnetmasker en Gateway-adres
	Weergave IP-adres	Aan en Uit
Menu E-mail  <a href="#">pag.137</a>	E-mailmelding	Aan en Uit
	SMTP-server	-
	Poortnummer	-
	Instelling adres 1, Instelling adres 2 en Instelling adres 3	-
Menu Overige  <a href="#">pag.139</a>	SNMP	Aan en Uit
	Trap IP Adres 1 en Trap IP Adres 2	-
	Gateway met prioriteit	Vast netwerk en Draadl. LAN
	AMX Device Discovery	Aan en Uit
	Crestron RoomView	Aan en Uit
	Bonjour	Aan en Uit
	Message Broadcasting	Aan en Uit

## Menu Beeld

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

 "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.45](#)



Submenu	Functie
<b>Kleurmodus</b>	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past.  "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" <a href="#">pag.59</a>
<b>Helderheid</b>	Stel hier de helderheid van het beeld in.
<b>Contrast</b>	Stel hier het verschil in tussen licht en donker in het beeld.
<b>Kleurverzadiging</b>	(U kunt deze alleen aanpassen als beeld wordt ingevoerd van componentvideo of composietvideo.) Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
<b>Tint</b>	(U kunt deze aanpassen als componentvideosignalen worden ingevoerd. Composietvideo- en S-videoingangssignalen kunnen alleen worden aangepast indien het NTSC-videosignalen zijn.) Stel hier de kleurschakering in.

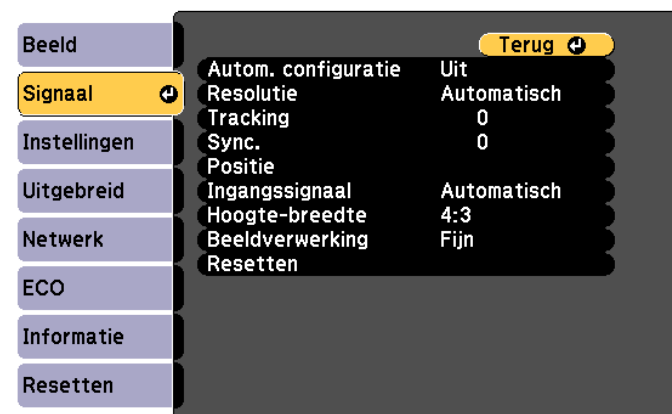
Submenu	Functie
<b>Scherpte</b>	Stel hier de scherppte van het beeld in.
<b>Kleurtemperatuur</b>	U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in. Een hoge waarde geeft het beeld een blauwe tint; een lage waarde geeft het beeld een rode tint. Waarden kunnen worden aangepast afhankelijk van de instellingen voor <b>Kleurmodus</b> . Voor <b>sRGB</b> ➡: van 5000K tot 10000K in 10 stappen Voor andere instellingen: van -3 tot 6 in 10 stappen
<b>Kleuraanpassing</b>	(Dit item kunt u niet selecteren als <b>Kleurmodus</b> is ingesteld op <b>sRGB</b> ➡.) U kunt de kleurintensiteit afzonderlijk instellen voor <b>Rood</b> , <b>Groen</b> en <b>Blauw</b> .
<b>Autom. iris</b>	(Dit item kunt u alleen selecteren als <b>Kleurmodus</b> is ingesteld op <b>Dynamisch</b> of <b>Theater</b> .) Stel in op <b>Normaal</b> of <b>Hoge snelheid</b> als u de iris wilt aanpassen voor een optimale belichting van de geprojecteerde beelden. Selecteer <b>Hoge snelheid</b> om snellere correcties aan de iris te maken om de snelheid van de scène te volgen. De instelling wordt opgeslagen voor elke <b>Kleurmodus</b> . ☛ "Autom. iris instellen" <a href="#">pag.60</a>
<b>Resetten</b>	Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu <b>Beeld</b> herstellen naar hun standaardwaarden. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" <a href="#">pag.142</a>

## Menu Signaal

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

U kunt geen instellingen opgeven in het menu **Signaal** wanneer de bron **USB Display**, **USB** of **LAN** is.

☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.45](#)



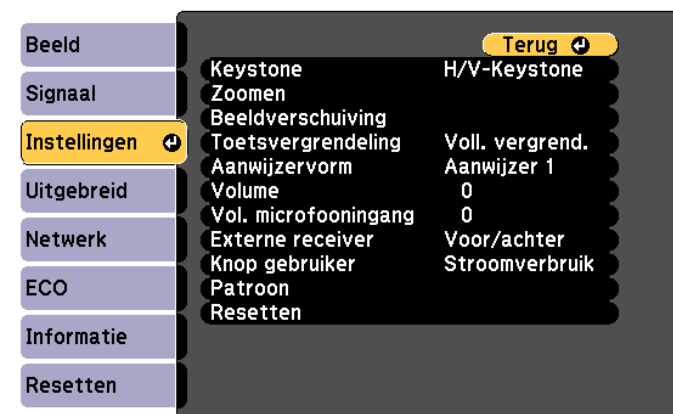
Submenu	Functie
<b>Autom. configuratie</b>	(Alleen beschikbaar wanneer analoge RGB-computersignalen worden ingevoerd.) Stel dit in op <b>Aan</b> om Tracking, Sync. en Positie automatisch aan de optimale status aan te passen als het ontvangen signaal verandert.

Submenu	Functie
<b>Resolutie</b>	(Alleen beschikbaar wanneer analoge RGB-computersignalen worden ingevoerd.) Stel dit in op <b>Automatisch</b> om automatisch de resolutie van het ontvangen signaal te bepalen. Als het beeld in de stand <b>Automatisch</b> niet goed wordt geprojecteerd (er ontbreekt bijvoorbeeld een deel van het beeld), gebruik dan <b>Breed</b> voor breedbeeld of <b>Normaal</b> voor schermen met een verhouding van 4:3 of 5:4 naargelang van de aangesloten computer.
<b>Tracking</b>	(Alleen beschikbaar wanneer analoge RGB-computersignalen worden ingevoerd.) Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.
<b>Sync.</b>	(Alleen beschikbaar wanneer analoge RGB-computersignalen worden ingevoerd.) Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt.
<b>Positie</b>	(Dit onderdeel kan niet worden ingesteld als de bron HDMI1 of HDMI2 is.) Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
<b>Progressief</b>	<u>Geïnterlineerd</u> (i) signaal wordt omgezet naar <u>Progressief</u> (p). (IP-conversie) <b>Uit:</b> Ideaal voor beelden met veel beweging. <b>Video:</b> Ideaal voor gewone videobeelden. <b>Film/Auto:</b> Dit is ideaal voor films, computerbeelden en animatie.
<b>Ruisvermindering</b>	(Dit onderdeel kan niet worden ingesteld als <b>Beeldverwerking</b> is ingesteld op <b>Snel</b> .) Hiermee worden beelden met ruis 'opgeschoond' omgezet met behulp van Progressief. Er zijn twee modi. Selecteer uw favoriete instelling. Het wordt aanbevolen deze optie in te stellen op <b>Uit</b> bij het bekijken van beeldbronnen met weinig ruis, zoals dvd's.


Submenu	Functie
<b>Videobereik HDMI</b>	Wanneer de HDMI1- of HDMI2-poort van de projector is aangesloten op een DVD-speler, wordt het videobereik van de projector ingesteld op basis van de instelling van het videobereik van de DVD-speler. Als u zich zorgen maakt over zwevende zwarte vlekken of verkleurde delen in het beeld, selecteert u <b>Uitgebreid</b> .
<b>Ingangssignaal</b>	U kunt het invoersignaal selecteren van de Computer1- of Computer2-ingang. Als hier <b>Automatisch</b> is geselecteerd, wordt hetingangssignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld. Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling <b>Automatisch</b> , selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.
<b>Videosignaal</b>	U kunt het ingangssignaal van de S-Video- of Video-ingang selecteren. Als hier <b>Automatisch</b> is geselecteerd, worden videosignalen automatisch herkend. Als de instelling <b>Automatisch</b> leidt tot problemen zoals interferentie of het ontbreken van beeld, selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.
<b>Hoogte-breedte</b>	U kunt hier de <u>Hoogte-breedteverh.</u> voor geprojecteerde beelden instellen. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.60
<b>Overscannen</b>	(Deze instelling kunt u alleen aanpassen als een componentvideosignaal wordt ingevoerd.) Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld). U kunt bijsnijden instellen op <b>Uit</b> , <b>4%</b> of <b>8%</b> . U kunt <b>Automatisch</b> selecteren als de bron HDMI1 of HDMI2 is. Als u instelt op <b>Autom.</b> , wordt deze instelling automatisch gewijzigd, afhankelijk van de signaalbron.







Submenu	Functie
<b>Beeldverwerking</b>	<p>(Dit item kunt u niet selecteren als <b>Easy Interactive Function</b> is ingesteld op <b>Interactief met pc</b>)</p> <p>Als <b>Fijn</b> is geselecteerd, wordt prioriteit gegeven aan de beeldkwaliteit en wordt het beeld geprojecteerd.</p> <p>Als <b>Snel</b> is geselecteerd, wordt prioriteit gegeven aan de verwerkingssnelheid en wordt het beeld geprojecteerd. Het traceervermogen van de pen wordt hierdoor verbeterd bij gebruik van de interactieve functies.</p>
<b>Resetten</b>	<p>U kunt hier alle functies die u in het menu <b>Signaal</b> hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve <b>Ingangssignaal</b> en <b>Beeldverwerking</b>.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>☛ "Menu Resetten" <a href="#">pag.142</a></p>

## Menu Instellingen



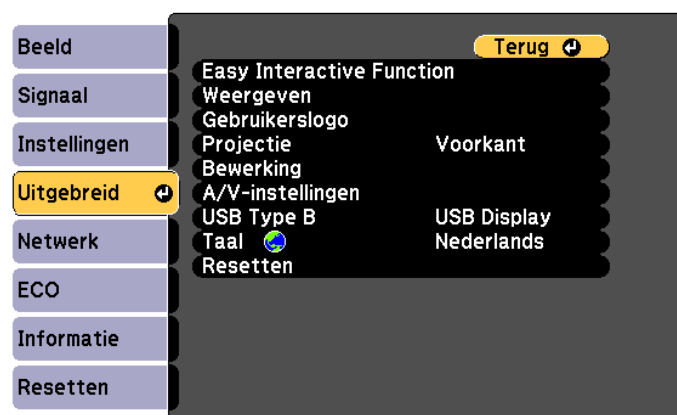
Submenu	Functie
<b>Keystone</b>	<p>U kunt keystonevertekening corrigeren.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Als <b>H/V-Keystone</b> is geselecteerd: Pas <b>V-Keystone</b> en <b>H-Keystone</b> aan om horizontale en verticale keystonevervorming te corrigeren. ☛ "H/V-Keystone" <a href="#">pag.51</a></li> <li>Als <b>Quick Corner</b> is geselecteerd: Selecteer en corrigeer de vier hoeken van het geprojecteerde beeld. ☛ "Quick Corner" <a href="#">pag.52</a></li> </ul>
<b>Zoomen</b>	Hiermee wordt de geprojecteerde beeldgrootte aangepast.
<b>Beeldverschuiving</b>	<p>U kunt de positie van het beeld afstellen zonder de projector te verplaatsen.</p> <p>☛ "Instellen van de positie van het beeld (Beeldverschuiving)" <a href="#">pag.54</a></p>
<b>Toetsvergrendeling</b>	<p>U kunt dit gebruiken om het gebruik van het bedieningspaneel van de projector te beperken.</p> <p>☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" <a href="#">pag.106</a></p>

Submenu	Functie
<b>Aanwijzervorm</b>	<p>U kunt hier de vorm van de aanwijzer selecteren.</p> <p>Aanwijzer 1: </p> <p>Aanwijzer 2: </p> <p>Aanwijzer 3: </p> <p> "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" <a href="#">pag.97</a></p>
<b>Volume</b>	<p>U kunt hier het volume aanpassen. De instelwaarden worden voor elke bron opgeslagen.</p>
<b>Vol. microfoonin-gang</b>	<p>Stelt het volume van de microfoon af. Wanneer <b>Vol. microfooningang</b> tot 0 is verlaagd, wordt er geen geluid van de microfoon via de luidspreker weergegeven.</p> <p>Als het ingangsniveau van de microfoon wordt verhoogd, klinkt het geluid van het aangesloten apparaat zachter. Als het ingangsniveau van de microfoon wordt verlaagd, klinkt het geluid van het aangesloten apparaat harder.</p>
<b>Externe receiver</b>	<p>U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de afstandsbediening begrenzen.</p> <p>Als deze is ingesteld op <b>Uit</b>, kunt u de afstandsbediening niet gebruiken. Als u de afstandsbediening toch wilt gebruiken, houdt u op de afstandsbediening de [Menu]-knop ten minste 15 seconden ingedrukt om de instelling terug te zetten naar de standaardwaarde.</p>
<b>Knop gebruiker</b>	<p>U kunt het item selecteren in het menu Configuratie dat u aan de knop [User] van de afstandsbediening wilt toewijzen. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. U kunt een van de volgende items toewijzen aan de knop [User].</p> <p><b>Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Testpatroon, Resolutie, Vol. microfooningang, Patroonweergave en Autom. kalibreren</b> (alleen EB-585Wi/EB-575Wi)</p>

Submenu	Functie
<b>Patroon</b>	<p><b>Patroonweergave:</b> Geeft een patroon weer.</p> <p><b>Patroontype:</b> U heeft de keuze uit patronen 1 tot 5 of het gebruikerspatroon. Patronen 1 tot 4 stellen de projectielijnen voor als liniaallijnen of een raster. Patroon 5 geeft een testpatroon weer voor 4:3-schermen. Als u een testpatroon op een 4:3-scherm weergeeft met behulp van een breedbeeldprojector om de scherpstelling aan te passen, selecteert u <b>Patroon 5</b>.</p> <p>Patroon 1:  Patroon 2: </p> <p>Patroon 3:  Patroon 4: </p> <p>Patroon 5: </p> <p><b>Gebruikerspatroon:</b> Slaat een gebruikerspatroon op.   "Het gebruikerspatroon opslaan" <a href="#">pag.102</a></p> <p><b>Testpatroon:</b> toont een testpatroon om de geprojecteerde status aan te passen zonder het aansluiten van een apparaat. Terwijl het testpatroon wordt weergegeven, kunnen zoom, scherpstelling en keystone worden aangepast en gecorrigeerd. Druk op [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het testpatroon te annuleren. Druk op [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het testpatroon te annuleren. Als u een testpatroon op een 4:3-scherm wilt weergeven met behulp van een breedbeeldprojector, selecteert u <b>Patroon 5</b> onder <b>Patroontype</b>.</p>

Submenu	Functie
	<p><b>Let op</b></p> <p>Als een patroon voor een lange tijd werd weergegeven kan een restbeeld zichtbaar zijn in de geprojecteerde beelden.</p>
<b>Resetten</b>	<p>U kunt alle waarden die u in het menu <b>Instellingen</b> hebt ingesteld, herstellen naar hun standaardwaarden, behalve <b>Zoomen</b>, <b>Knop gebruiker</b> en <b>Beeldverschuiving</b>.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>☛ "Menu Resetten" <a href="#">pag.142</a></p>


## Menu Uitgebreid



Submenu	Functie
<b>Easy Interactive Function (alleen EB-585Wi/EB-575Wi)</b>	<p>Hiermee kunt u de interactieve functies gebruiken en instellen.</p> <p>☛ "De interactieve functies gebruiken (alleen voor EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">pag.64</a></p> <p>Zie de volgende tabel voor meer informatie.</p> <p>☛ "Instellingen voor Easy Interactive Function" <a href="#">pag.130</a></p>
<b>Weergeven</b>	<p>Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector.</p> <p><b>Bericht:</b> Indien ingesteld op <b>Uit</b>, worden de volgende items niet weergegeven.</p> <p>Itemnamen wanneer de Bron, Kleurmodus of Hoogte-breedteverh. wordt gewijzigd, berichten indien geen signaal wordt ontvangen, en waarschuwingen zoals Waarsch.: hoge temp.</p> <p><b>Achtergrond weerg.*1:</b> U kunt hier de schermstatus instellen op <b>Zwart</b>, <b>Blauw</b> of <b>Logo</b> als er geen signaal wordt ontvangen.</p> <p><b>Opstartscherm*1:</b> Stel in op <b>Aan</b> om het <b>Gebruikerslogo</b> weer te geven bij de start van de projectie.</p> <p><b>A/V dempen*1:</b> Tijdens [A/V Mute] (dempen) kunt u het scherm dat uw wilt weergeven instellen op <b>Zwart</b>, <b>Blauw</b> of <b>Logo</b>.</p> <p><b>Werkbalken</b> (alleen EB-585Wi/EB-575Wi): stel in of het tabblad van de tekenwerkbalk altijd zichtbaar is bij het gebruik van de interactieve functies. De standaardinstelling is <b>Tijd verbergen</b>.</p> <p><b>Pictogram penmodus</b> (alleen EB-585Wi/EB-575Wi): stel in of het pictogram voor het wijzigen van de penmodus altijd zichtbaar is bij het gebruik van de interactieve functies. Het pictogram is verborgen bij <b>Uit</b>.</p> <p><b>Projectorbediening</b> (alleen EB-585Wi/EB-575Wi): stel de weergavepositie van de bedieningsbalk van de projector in bij het gebruik van de interactieve functies. De standaardwaarde is <b>Onder</b>. Het pictogram is verborgen bij <b>Uit</b>.</p>



Submenu	Functie
<b>Gebruikerslogo*1</b>	U kunt het Gebruikerslogo wijzigen dat als achtergrond wordt weergegeven bij Achtergrond weerg., A/V dempen enz. ☛ "Een gebruikerslogo opslaan" <a href="#">pag.101</a>
<b>Projectie</b>	Selecteer een van de volgende projectiemethoden afhankelijk van hoe de projector is geïnstalleerd. <b>Voorkant, Voor/Ondersteboven, Achterkant en Achter/Ondersteboven</b> U kunt de Projectie-instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden. <b>Voorkant ↔ Voor/Ondersteboven</b> <b>Achterkant ↔ Achter/Ondersteboven</b> ☛ "Installatiemethoden" <a href="#">pag.25</a>
<b>Bewerking</b>	<b>Dir. Inschakelen:</b> Als u dit instelt op <b>Aan</b> wordt de projector ingeschakeld wanneer u de stekker insteekt. Als het netsnoer is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch opnieuw wordt ingeschakeld nadat bijvoorbeeld een stroomstoring is verholpen. <b>Hoogtemodus:</b> stel deze optie in op <b>Aan</b> als u de projector op een hoogte van meer dan 1500 meter gebruikt. <b>Bron zoeken bij start:</b> stel deze optie in op <b>Uit</b> om beelden te projecteren van dezelfde bron als de laatste keer dat de projector werd gebruikt. <b>Monitoruitgang:</b> wijzigt de invoer en uitvoer voor de Computer2/Monitor Out-poorten. Als beelden worden uitgevoerd naar een externe monitor, selecteert u <b>Monitor Uit</b> . Als beeldsignalen worden ingevoerd van een computer of componentvideosignalen van andere videobronnen, selecteert u <b>Computer2</b> . ☛ "Interface" <a href="#">pag.13</a>

Submenu	Functie
<b>A/V-instellingen</b>	<p><b>A/V-uitvoer:</b> (alleen mogelijk wanneer <b>Stand-by modus</b> is ingesteld op <b>Communicatie aan</b>.)</p> <p>Als u de volgende functies wilt uitvoeren terwijl de projector in stand-by is, stelt u deze optie in op <b>Altijd</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Geluid en beelden uitvoeren naar externe apparaten.</li> <li>• Microfoongeluid uitvoeren via de luidspreker van de projector.</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Hoewel de ventilator kan draaien in de stand-by modus, is dit niet abnormaal. </div> <p><b>Audio-uitvoer:</b> stel de audio-ingang in als u beelden projecteert via de poorten Computer1, Computer2, S-Video, Video en USB-A. Als deze optie is ingesteld op <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> of <b>Audio3</b>, wordt het geluid uitgevoerd vanaf de geselecteerde poort, ongeacht de bron (indien ingesteld op <b>Audio3</b>, wordt het geluid uitgevoerd vanaf de Audio poort).</p> <p><b>HDMI1-audio-uitvoer/HDMI2-audio-uitvoer:</b> stelt de ingevoerde audio in bij het projecteren van beelden via de HDMI1- of HDMI2-poort. Als deze optie is ingesteld op <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> of <b>Audio3</b>, wordt het geluid uitgevoerd vanaf de geselecteerde audio-ingang (indien ingesteld op <b>Audio3</b>, wordt het geluid uitgevoerd via de Audio poort).</p>

Submenu	Functie
<b>USB Type B (alleen EB-585Wi/EB-575Wi)</b>	<p><b>Easy Interactive Function:</b> hiermee kunt u de interactieve functies gebruiken om computers te bedienen (modus Computer interactief). USB Display en Draadloze muis functies kunnen niet worden gebruikt.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> hiermee kunt u de interactieve functies gebruikers om computers te bedienen (modus Computer interactief) en USB Display. De Draadloze muis functie kan niet worden gebruikt.</p> <p><b>Draadloze muis/USB Display:</b> Maakt het gebruik mogelijk van de Draadloze muis functie en USB Display. U kunt de interactieve functies niet gebruiken om computers te bedienen (modus Computer interactief).</p> <p>☛ "Projecteren met USB Display" <a href="#">pag.47</a></p> <p>☛ "Computerfuncties bedienen vanaf een geprojecteerd scherm (Modus Computer interactief)" <a href="#">pag.68</a></p> <p>☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" <a href="#">pag.99</a></p>
<b>Taal</b>	U kunt de taal voor meldingen en menu's instellen.
<b>Resetten</b>	<p>U kunt hier <b>Weergeven</b><sup>*1</sup>, <b>Bewerking</b><sup>*2</sup> en <b>A/V-instellingen</b><sup>*3</sup> herstellen naar hun standaardwaarden via het menu <b>Uitgebreid</b>. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>☛ "Menu Resetten" <a href="#">pag.142</a></p>

\*1 Behalve **Werkbalken**, **Pictogram penmodus** en **Projectorbediening**. Behalve **Achtergrond weerg.**, **Opstartscherm** en **Gebruikerslogo** als **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan**.

☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.104](#)

\*2 Behalve **Hoogtemodus**, **Bron zoeken bij start** en **Monitoruitgang**.

\*3 Behalve **A/V-uitvoer**.

## Instellingen voor Easy Interactive Function

### Algemeen

Submenu	Functie
<b>Autom. kalibreren</b>	Start automatisch kalibreren.
<b>Handmatig kalibreren</b>	Start handmatig kalibreren.
<b>Penmodus</b>	<p>(Dit kan alleen worden ingesteld als er beelden worden geprojecteerd van een computer.)</p> <p>Wijzigt de functie van de interactieve pen. Als dit is ingesteld op <b>PC Free-annotatie</b> (standaard), kunt u tekenen op het geprojecteerde scherm. Als dit is ingesteld op <b>Interactief met pc</b>, kunt u de computer bedienen vanaf het geprojecteerde scherm. U kunt de interactieve penfunctie veranderen met de knop [Pen Mode] op de afstandsbediening, of met het penmodus pictogram op het geprojecteerde scherm.</p>
<b>Zwevend</b>	Als dit is ingesteld op <b>Aan</b> (standaardinstelling), volgt de aanwijzer de penpunt als u deze over het scherm laat zweven en verplaatst.

Submenu	Functie
<b>Geavanceerd</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Afstand projectoren:</b> bij het gebruik van meerdere projectors in dezelfde ruimte, past u de interactieve penbewerkingen aan volgens de afstand tussen de projectors. Als de interactieve penbewerkingen instabiel zijn, moet u een andere modus proberen. De standaard afstand die is ingesteld voor <b>Modus 1</b> is 2 m.</li> <li>• <b>Projectors synchr.:</b> bij het gebruik van meerdere projectors in dezelfde ruimte, selecteert u de methode voor het controleren van de interactieve peninterferentie. Als dit is ingesteld op <b>Infrarood</b> (standaardinstelling), wordt alleen infrarood gebruikt voor het synchroniseren. Stel in op <b>Vast</b> als u de projectors verbindt met behulp van kabels. ☛ "Meerdere projectors aansluiten (alleen EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">pag.41</a></li> <li>• <b>Bekab.synchr.mod.:</b> als dit is ingesteld op <b>Modus 1</b> (standaardinstelling), worden alleen kabelverbindingen gebruikt voor het synchroniseren. Als dit is ingesteld op <b>Modus 2</b> en <b>Projectors synchr.</b> is ingesteld op <b>Vast</b>, wordt tegelijkertijd ook infrarood-synchronisatie uitgevoerd. Stel in op <b>Modus 2</b> bij gebruik in dezelfde ruimte als projectors die geen kabelaansluitingen ondersteunen.</li> <li>• <b>Actie voor penknop:</b> als dit is ingesteld op <b>Gum</b> (standaardinstelling), wisselt de functie van de punt tussen pen en gum wanneer u op de knop aan de zijkant van de interactieve pen drukt.</li> <li>• <b>Contr. gewist scherm:</b> als dit is ingesteld op <b>Aan</b> (standaardinstelling), wordt een bevestigingsscherm getoond voordat alle op het geprojecteerde scherm getekende inhoud wordt gewist.</li> <li>• <b>Kleurenpalet:</b> als dit is ingesteld op <b>Palet 2</b>, wordt geschakeld naar een kleurenpalet dat geschikt is voor mensen die kleurenblind zijn. Probeer <b>Palet 2</b> uit als u het standaard kleurenpalet moeilijk kunt zien.</li> </ul>

## Interactief met pc

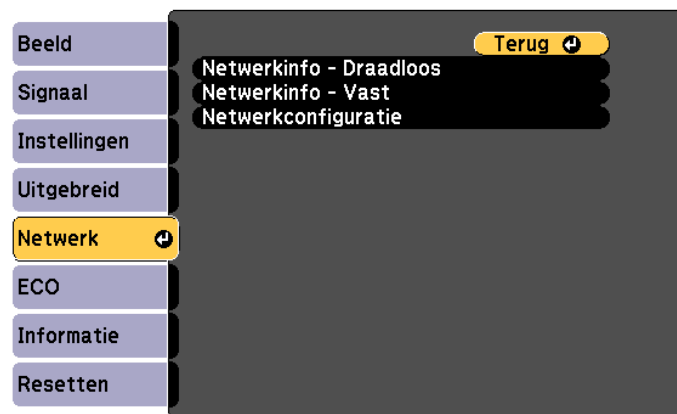
Stel dit in als u een computer wilt bedienen vanaf het geprojecteerde scherm.

Submenu	Functie
<b>Gebruiksmodus pen</b>	<p>Stel de gebruiksmodus en het aantal gebruikers van de interactieve pen in.</p> <p><b>Twee gebr./muis</b> (standaardinstelling)/<b>Eén gebr./muis:</b> hiermee kunt u muisbewerkingen uitvoeren met behulp van de interactieve pen.</p> <p><b>Eén gebr./pen:</b> de peninvoer- en inktfuncties zijn beschikbaar in Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 en Windows Vista.</p>
<b>Rechtsklikken aan</b>	<p>(Alleen beschikbaar als <b>Gebruiksmodus pen</b> is ingesteld op <b>Twee gebr./muis</b> of <b>Eén gebr./muis.</b>)</p> <p>Wanneer dit is ingesteld op <b>Aan</b>, werkt een lange druk op de pen als een rechtsklik.</p>
<b>Geavanceerd</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Knop voor penpunt:</b> hiermee kunt u bewerkingen instellen voor de penpunt van de interactieve pen. De standaardinstelling is <b>Linksklikken</b>.</li> <li>• <b>Autom. pengebied:</b> met <b>Aan</b> ingesteld (standaardinstelling), wordt het gebied voor de pen automatisch aangepast wanneer de resolutie van de computer verandert. Stel dit in op <b>Uit</b> als u het gebied voor de pen dat handmatig is afgesteld, niet automatisch wilt aanpassen.</li> <li>• <b>Handmatig pengebied:</b> hiermee kunt u het pengebied aanpassen.</li> </ul>

## Menu Network

Als **Netwerkbeveil.** is ingesteld op **Aan** onder **Wachtwoordbeveiliging**, wordt er een melding weergegeven en kunnen de instellingen niet worden gewijzigd. Stel **Netwerkbeveil.** in op **Uit** en configureer vervolgens het netwerk.

☛ "Instellen van Wachtwoordbeveiliging" [pag.104](#)



Submenu	Functie
<b>Netwerkinfo - Draadloos</b>	Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aansluitmodus</li> <li>• Draadl. LAN-syst.</li> <li>• Antenneniveau</li> <li>• Projectornaam</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-adres</li> <li>• Subnetmasker</li> <li>• Gateway-adres</li> <li>• MAC-adres</li> <li>• Regiocode*</li> </ul>
<b>Netwerkinfo - Vast</b>	Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projectornaam</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-adres</li> <li>• Subnetmasker</li> <li>• Gateway-adres</li> <li>• MAC-adres</li> </ul>

Submenu	Functie
<b>Netwerkconfiguratie</b>	De volgende menu's zijn beschikbaar voor netwerkinstellingen. <b>Basis, Draadloos LAN, Beveiliging, Vast netwerk, E-mail, Overige, Resetten en Installatie voltooid</b>

\* Geeft de beschikbare regio-informatie weer voor de Draadloze LAN-eenheid die wordt gebruikt. Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)



- De functies van de projector kunnen worden ingesteld en de projector kan worden beheerd via een computer met een webbrowser die is aangesloten in het netwerk. Dit wordt webcontrole genoemd. U kunt gemakkelijk tekst invoeren met een toetsenbord om instellingen (bijvoorbeeld voor de beveiliging) op te geven voor Webcontrole.

☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" [pag.108](#)

- Neem contact op met uw netwerkbeheerder als u meer informatie nodig hebt over de netwerkinstellingen.

## Opmerkingen over het gebruik van het menu Netwerk

De procedures voor het selecteren uit het hoofdmenu en uit submenu's en het wijzigen van geselecteerde opties zijn dezelfde als in het Configuratie menu.

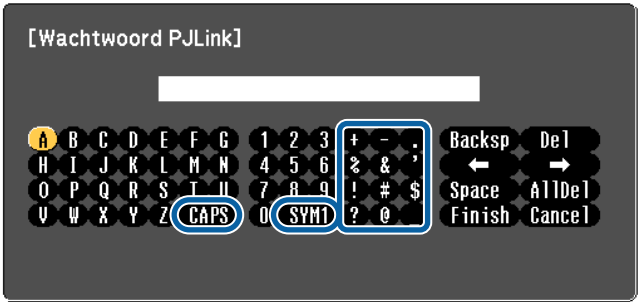
Ga na afloop naar het menu **Installatie voltooid** en selecteer **Ja, Nee** of **Annul**. Met **Ja** of **Nee** keert u terug naar het menu Configuratie.



- Ja:** Slaat de instellingen op en sluit het menu Netwerk af.
- Nee:** Slaat de instellingen niet op en sluit het menu Netwerk af.
- Annul.:** U blijft in het menu Netwerk.

bewerkingen met het schermtoetsenbord

Het menu Netwerk bevat opties waarvoor invoer van alfanumerieke tekens vereist is tijdens het instellen. In dat geval wordt het volgende softwarematige toetsenbord weergegeven. Gebruik de knoppen [↵], [⏏], [⏏] op de afstandsbediening of de knoppen [↵], [⏏], [Wide] en [Tele] op het bedieningspaneel om de cursor naar de gewenste toets te verplaatsen en druk vervolgens op [Enter] om het alfanumerieke teken in te voeren. Voer cijfers in door de knop [Num] op de afstandsbediening ingedrukt te houden en op de cijfertoetsen te drukken. Druk na uw invoer op **Finish** op het toetsenbord ter bevestiging. Druk op **Cancel** op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.




- Wanneer de toets **CAPS** wordt geselecteerd en op [Enter] wordt gedrukt, worden geschakeld tussen hoofdletters en kleine letters.
- Wanneer de toets **SYM1/2** wordt geselecteerd en op [Enter] wordt gedrukt, worden de symbooltoetsen voor het omkaderde gedeelte ingesteld en gewijzigd.

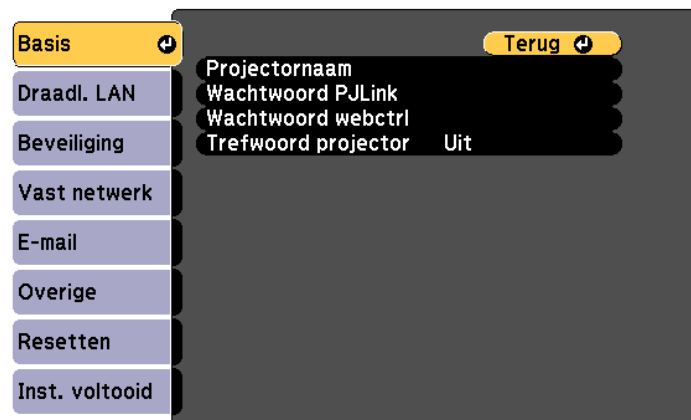
De volgende tekst kan worden ingevoerd.

Cijfers	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolen	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~



- Dubbele punten (:) kunnen niet worden ingevoerd in het menu Netwerk.
  - Behalve voor de **SSID**, kunnen geen spaties worden ingevoerd in het menu Netwerk.
  - Sommige symbolen (" \* , ; [ \ ] ^) kunnen niet worden ingevoerd met behulp van het schermtoetsenbord. Gebruik de webbrowser voor de tekstinvoer.
-  "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)"  
[pag.108](#)

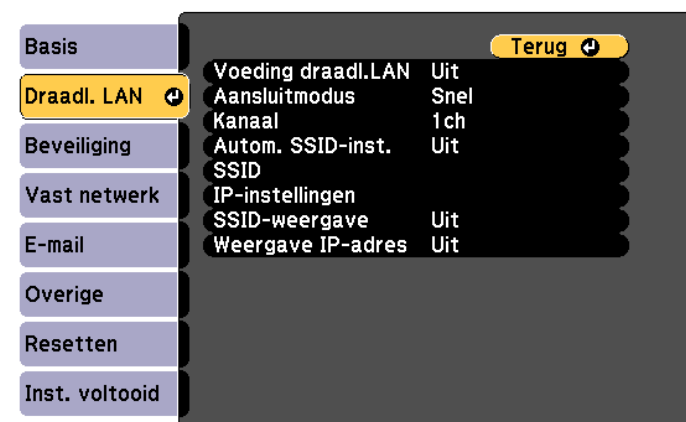
## Menu Basis





Submenu	Functie
<b>Projectornaam</b>	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk. U kunt maximaal 16 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. De volgende symbolen mogen niet worden gebruikt: " * + , / ; < = > ? [ \ ] '
<b>Wachtwoord PJLink</b>	Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector met compatibele PJLink-software. U kunt tot 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren (symbolen mogen niet worden gebruikt).
<b>Wachtwoord webctrl</b>	Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector via Webcontrole. U kunt tot acht enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren (* mag niet worden gebruikt). Het standaardwachtwoord is "admin". Webcontrole is een computerfunctie waarmee u de projector kunt instellen en beheren via de webbrowser op een computer die op een netwerk is aangesloten. ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" pag.108

Submenu	Functie
<b>Trefwoord projector</b>	Wanneer deze functie op <b>Aan</b> staat, moet u een trefwoord invoeren wanneer u de projector probeert te verbinden met een computer via het netwerk. Op deze manier kan onderbreking van presentaties door een computer die verbinding maakt, worden voorkomen. Deze functie dient normaal gesproken op <b>Aan</b> te staan. ☛ <a href="#">Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection</a> ☛ <a href="#">Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection</a>

## Menu Draadloos LAN



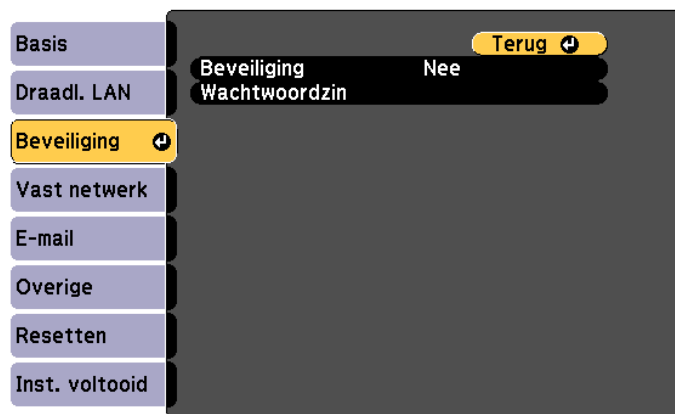
Submenu	Functie
<b>Voeding draadl.LAN</b>	Zet op <b>Aan</b> als de projector via een draadloze LAN op de computer wordt aangesloten. Als u niet via draadloos LAN wilt verbinden, zet dit dan <b>Uit</b> om ongeoorloofde toegang door anderen te voorkomen. De standaardinstelling is <b>Aan</b> .

Submenu	Functie
<b>Aansluitmodus</b>	<p>Stel deze verbindingsmodus in als u de projector en een computer aansluit via draadloze LAN.</p> <p>Als u <b>Snel</b> (standaard) selecteert, wordt er automatisch een klein netwerk aangemaakt door de projector en de computer. Wordt gebruikt in combinatie met EasyMP Network Projection. Als <b>Autom. SSID-inst.</b> op <b>Aan</b> staat, wordt de projector een gemakkelijk toegangspunt. Als deze instelling <b>Uit</b> is, wordt het netwerk aangemaakt in <b>Ad hoc-modus</b>.</p> <p>Als u <b>Geavanceerd</b> selecteert, wordt de verbinding gemaakt in de <b>infrastructuurstand</b> via het geïnstalleerde toegangspunt.</p> <p>In de volgende handleiding vindt u meer informatie over de Aansluitmodus.</p> <p> <a href="#">Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection</a></p> <p> <a href="#">Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection</a></p>
<b>Kanaal</b>	<p>(Dit kan alleen worden ingesteld als de <b>Aansluitmodus</b> is ingesteld op <b>Snel</b>.)</p> <p>Selecteer de frequentieband die door het draadloos LAN wordt gebruikt uit <b>1ch</b>, <b>6ch</b> en <b>11ch</b>.</p> <p>De standaardinstelling is <b>11ch</b>.</p>
<b>Autom. SSID-inst.</b>	<p>(Dit kan alleen worden ingesteld als de <b>Aansluitmodus</b> is ingesteld op <b>Snel</b>.)</p> <p>Stel in op <b>Aan</b> om het zoeken naar de projector te versnellen.</p> <p>Stel in op <b>Uit</b> voor een simultane verbinding met meerdere projectors.</p> <p>De standaardinstelling is <b>Aan</b>.</p>
<b>SSID</b>	<p>(Dit kan alleen worden ingesteld als de <b>Autom. SSID-inst.</b> is ingesteld op <b>Uit</b>.)</p> <p>Voer een <b>SSID</b> in. Als het draadloze LAN-systeem waarvan de projector deel uitmaakt beschikt over een SSID, voert u de SSID in.</p> <p>U kunt tot 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. Als de SSID leeg wordt gelaten of is ingesteld op ELK, wordt een ELK-verbinding (selecteert een verbinding via lokale toegangspunten zonder het opgeven van een SSID) tot stand gebracht.</p>

Submenu	Functie
<b>IP-instellingen</b>	<p>(Dit kan alleen worden ingesteld als de <b>Aansluitmodus</b> is ingesteld op <b>Geavanceerd</b>.)</p> <p>U kunt netwerkinstellingen opgeven.</p> <p><b>DHCP:</b> Stel in op <b>Aan</b> om netwerkinstellingen te maken met <b>DHCP</b>. Als deze functie op <b>Aan</b> staat, kunt u geen adressen meer invoeren.</p> <p><b>IP-adres:</b> U kunt het <b>IP-adres</b> dat is toegewezen aan de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p> <p><b>Subnetmasker:</b> U kunt het <b>Subnetmasker</b> voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Gateway-adres:</b> U kunt het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende <b>Gateway-adressen</b> kunnen echter niet worden gebruikt.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p>
<b>SSID-weergave</b>	Om te vermijden dat de <b>SSID</b> op het stand-by-scherm van het netwerk wordt weergegeven, stelt u dit in op <b>Uit</b> .
<b>Weergave IP-adres</b>	Om te vermijden dat het <b>IP-adres</b> op het stand-by-scherm van het netwerk wordt weergegeven, stelt u dit in op <b>Uit</b> .



## Menu Beveiliging



Submenu	Functie
<b>Beveiliging</b>	Selecteer een van de beveiligingstypen uit de vermelde opties. Volg de aanwijzingen van de beheerder van het netwerksysteem waartoe u toegang wilt voor het instellen van de beveiliging.
<b>Wachtwoordzin</b>	(Dit kan alleen worden ingesteld als <b>Beveiliging</b> is ingesteld op <b>WPA2-PSK</b> of op <b>WPA/WPA2-PSK</b> .) Voer het wachtwoord in. U moet minimaal 8 en maximaal 63 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. Bij gebruik met EasyMP Network Projection hoeft u de aanvankelijke standaard wachtwoordzin niet in te voeren op de computer. ☛ "Menu Resetten" <a href="#">pag.140</a> U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het menu Configuratie. Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren. ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" <a href="#">pag.108</a> Wanneer de <b>Aansluitmodus</b> is ingesteld op <b>Snel</b> , wordt de initiële wachtwoordzin ingesteld.

## Beveiligingstypen

Wanneer de optionele draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd en deze wordt gebruikt bij Geavanceerd verbinding, dan wordt sterk aangeraden de beveiliging in te stellen.

WPA is een coderingsstandaard die de beveiliging van draadloze netwerken verbetert. De projector ondersteunt TKIP- en AES-coderingsmethoden.

Hierdoor is de code in vergelijking met WEB, dat een vaste coderingssleutel gebruikt, moeilijker te breken. WPA-verificatie biedt twee methoden, met een authenticatieserver of door verificatie tussen een computer en een toegangspunt zonder server. Deze projector ondersteunt de laatste methode, zonder een server.



Volg de aanwijzingen van de netwerkbeheerder voor de instellingen.



Menu Vast netwerk

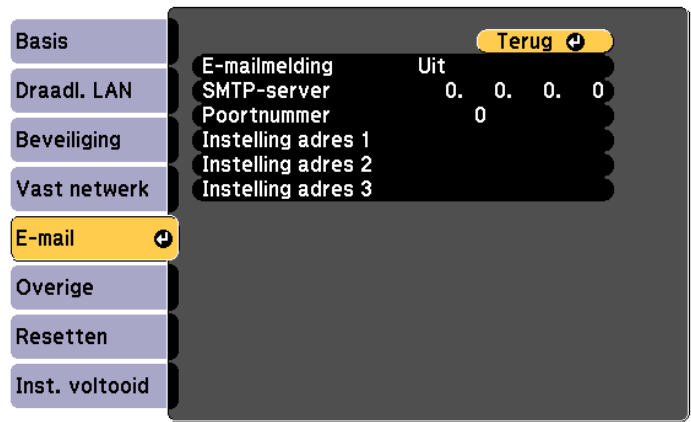


Submenu	Functie
IP-instellingen	<p>Hier kunt u instellingen uitvoeren met betrekking tot de volgende adressen.</p> <p><u>DHCP</u> ➤: Stel in op <b>Aan</b> om het netwerk te configureren met DHCP. Als deze functie op <b>Aan</b> staat, kunt u geen adressen meer invoeren.</p> <p><u>IP-adres</u> ➤: U kunt het IP-adres dat is toegewezen aan de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal is van 0 t/m 255)</p> <p><u>Subnetmasker</u> ➤: U kunt het subnetmasker voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Gateway-adres</u> ➤: U kunt het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende gateway-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal is van 0 t/m 255)</p>
Weergave IP-adres	<p>Om te vermijden dat het IP-adres bij Netwerkinfo in het menu Netwerk en op het stand-byscherm voor het LAN wordt weergegeven, stelt u dit in op <b>Uit</b>.</p>

Menu E-mail

Wanneer deze functie is ingesteld, krijgt u een e-mailbericht als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.

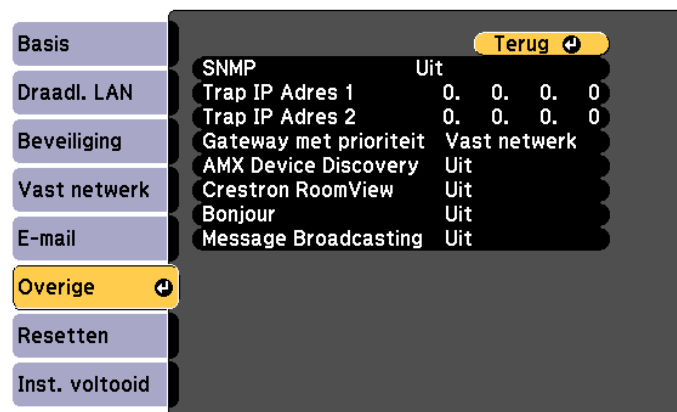
☛ "Problemen rapporteren via een E-mailmelding" [pag.111](#)




Submenu	Functie
E-mailmelding	Stel in op <b>Aan</b> om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector.
SMTP-server	U kunt het <u>IP-adres</u> voor de SMTP-server voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
Poortnummer	U kunt het poortnummer voor de SMTP-server invoeren. De standaardwaarde is 25. U kunt getallen tussen 1 en 65.535 invoeren.

Submenu	Functie
Instelling adres 1/Instelling adres 2/Instelling adres 3	<p>Voer het e-mailadres in van de bestemming waar de e-mailmelding heen moet. U kunt maximaal drie bestemmingen registreren. U kunt tot 32 enkelbyte alfanumerieke tekens voor het e-mailadres invoeren. De volgende tekens mogen niet worden gebruikt: " ( ) , ; &lt; &gt; [ \ ]</p> <p>Het adres voor bestemming 1 is het adres van de afzender van de e-mailmelding.</p> <p>U kunt instellen bij welke problemen of waarschuwingen een e-mailmelding wordt gestuurd. Als het probleem of de waarschuwing optreedt in de projector, wordt een e-mailbericht gestuurd naar het opgegeven Bestemmingsadres met de mededeling dat zich een probleem of waarschuwing heeft voorgedaan. U kunt meerdere van de vermelde opties selecteren.</p>

## Menu Overige

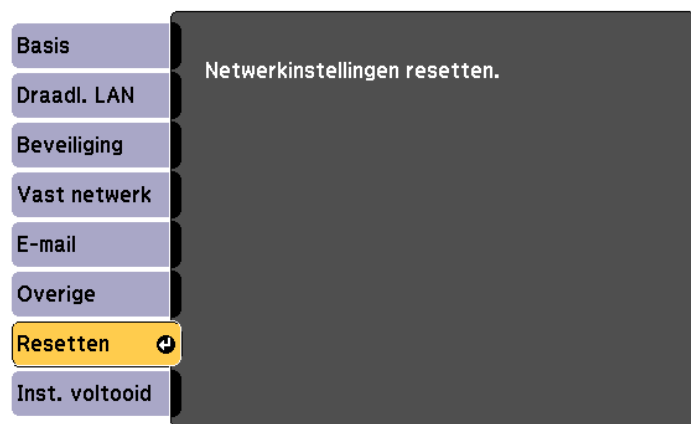


Submenu	Functie
<b>SNMP</b>	Stel in op <b>Aan</b> om de projector te monitoren via SNMP. Om de projector te monitoren, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd. De standaardwaarde is <b>Uit</b> .
<b>Trap IP Adres 1/ Trap IP Adres 2</b>	U kunt maximaal twee IP-adressen aanmelden voor de melding van SNMP-traps. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
<b>Gateway met prioriteit</b>	U kunt de gateway met prioriteit instellen op een <b>Vast netwerk</b> of een <b>Draadl. LAN</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	Stel wanneer de projector met een netwerk is verbonden deze instelling op <b>Aan</b> zodat de projector kan worden gedetecteerd via <u>AMX Device Discovery</u> ». Zet deze instelling op <b>Uit</b> als u niet bent aangesloten op een omgeving waarin een controller van AMX of AMX Device Discovery wordt gebruikt.

Submenu	Functie
<b>Crestron RoomView</b>	Stel dit alleen op <b>Aan</b> in bij controle of beheer van de projector over het netwerk door middel van Crestron RoomView®. Deze functie wordt doorgaans op <b>Uit</b> ingesteld.  "Over Crestron RoomView®" <a href="#">pag.114</a> Als dit op <b>Aan</b> is ingesteld, zijn de volgende functies niet beschikbaar. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Webcontrole</li> <li>• Message Broadcasting (invoegtoepassing van EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	Zet deze instelling op <b>Aan</b> als u verbinding maakt met een netwerk dat Bonjour gebruikt. Raadpleeg de website van Apple voor meer informatie over het gebruik van de Bonjour-service. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>Message Broadcasting</b>	U kunt de EPSON Message Broadcasting-functie in- of uitschakelen.

## Menu Resetten

Hiermee stelt u alle netwerkinstellingen opnieuw in.

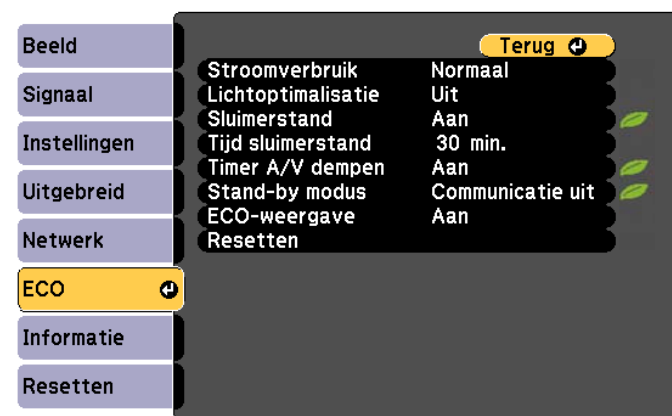


Submenu	Functie
Netwerkinstellingen resetten.	Om alle netwerkinstellingen opnieuw in te stellen, selecteert u Ja.

## Menu ECO

Als u instellingen invoert in het menu ECO, voert de projector functies uit om energie te sparen. Als instellingen voor energiebesparing zijn

ingeschakeld. wordt naast elk submenu het pictogram van een blad weergegeven.



Submenu	Functie
Stroomverbruik	<p>U kunt hier de helderheid van de projectorlamp op een of twee manieren regelen. Selecteer <b>ECO</b> als de geprojecteerde beelden te helder zijn, zoals wanneer de geprojecteerde beelden in een donkere kamer of op een klein scherm worden geprojecteerd. Met <b>ECO</b> geselecteerd, neemt het energieverbruik tijdens het projecteren af. Ook hoort u de ventilator minder.</p> <p>Wanneer <b>Autom.</b> is ingesteld, wordt de omgevende helderheid gedetecteerd door de lichtsensor en wordt de helderheid van de lamp automatisch aangepast.</p> <p>Wanneer u op grote hoogte bent of u zich op een locatie bevindt die onderhevig is aan hoge temperaturen, zult u mogelijk de instellingen niet kunnen wijzigen.</p>

Submenu	Functie
<b>Lichtoptimalisatie</b>	(Dit onderdeel kan alleen worden ingesteld als <b>Stroomverbruik</b> is ingesteld op <b>Normaal</b> of <b>Automatisch</b> .) Als dit is ingesteld op <b>Aan</b> , wordt de helderheid van de lamp aangepast aan het geprojecteerde beeld. Dit helpt bij het beperken van de hoeveelheid elektriciteit die wordt gebruikt door de helderheid van de lamp te verminderen aan de hand van de geprojecteerde scène. De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus.
<b>Suimerstand</b>	Wanneer deze functie op <b>Aan</b> staat, wordt het projecteren automatisch gestopt als er geen beeldsignaal meer binnenkomt en er gedurende een bepaalde tijd geen bewerkingen worden uitgevoerd. Als gedurende ongeveer vijf minuten geen beeldsignaal binnenkomt, dimt de lamp tot de stroom uitschakelt. Bij binnenkomst van een beeldsignaal keert de projector terug naar de normale bedrijfsstatus.
<b>Tijd sluimerstand</b>	Als <b>Suimerstand</b> is ingesteld op <b>Aan</b> , kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld binnen een bereik van 1 tot 30 minuten.
<b>Timer A/V dempen</b>	Als deze optie is ingesteld op <b>Aan</b> , wordt de projector 30 minuten na het inschakelen van A/V dempen automatisch uitgeschakeld. En als A/V dempen is ingeschakeld en een bepaalde tijd voorbijgaat, dimt de lamp tot de stroom uitgaat. Bij het uitschakelen van A/V dempen keert de projector terug naar de normale bedrijfsstatus.
<b>Stand-by modus</b>	Als u de <b>Communicatie aan</b> instelt, kunt u de volgende handelingen nog uitvoeren zelfs als de projector in stand-by staat. <ul style="list-style-type: none"> <li>De projector vanaf een computer via het netwerk controleren en bedienen</li> <li>Geluid en beelden weergeven op een extern apparaat (alleen als <b>A/V-uitvoer</b> is ingesteld op <b>Altijd</b>)</li> <li>Microfoongeluid van de projectorluidspreker weergeven (alleen als <b>A/V-uitvoer</b> is ingesteld op <b>Altijd</b>)</li> </ul>

Submenu	Functie
<b>ECO-weergave</b>	Als dit is ingesteld op <b>Aan</b> en de helderheid van de lamp verandert van normaal naar laag of van laag naar normaal, worden pictogrammen van bladeren linksonder op het geprojecteerde scherm weergegeven om de status van energiebesparing aan te geven.
<b>Resetten</b>	U kunt alle aanpassingswaarden in het menu <b>ECO</b> opnieuw instellen naar standaardwaarden, behalve <b>Stand-by modus</b> . U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" <a href="#">pag.142</a>

## Menu Informatie (alleen weergave)

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items kunnen worden weergegeven is afhankelijk van de bron die wordt geprojecteerd. Afhankelijk van het gebruikte model, worden sommige invoerbronnen niet ondersteund.

☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.45](#)

<b>Beeld</b>	<b>Lampuren</b>	
<b>Signaal</b>	Normaal	0 H
	ECO	0 H
<b>Instellingen</b>	Bron	Computer1
	Ingangssignaal	----
<b>Uitgebreid</b>	Resolutie	----
	Vernieuwingssnelh.	0, 00 Hz
<b>Netwerk</b>	Sync. info	SGNN 00000
	Status	
<b>ECO</b>	Serienummer	
	Versie	
<b>Informatie</b>	Event ID	
<b>Resetten</b>		

Submenu	Functie
<b>Lampuren</b>	U kunt de totale brandduur van de lamp weergeven*. Als het tijd wordt om de lamp te vervangen, wordt de tekst in het geel weergegeven.
<b>Bron</b>	Hier kunt u de bronnaam weergeven van het apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
<b>Ingangssignaal</b>	Hier kunt u de inhoud weergeven van <b>Ingangssignaal</b> zoals die in het menu <b>Signaal</b> is ingesteld afhankelijk van de bron.
<b>Resolutie</b>	U kunt de Resolutie weergeven.
<b>Videosignaal</b>	Hier kunt u de instellingen weergeven van <b>Videosignaal</b> zoals die in het menu <b>Signaal</b> zijn ingevoerd.
<b>Vernieuwings-snelh.</b>	Hier kunt u de <u>verversingssnelheid</u> ▶ weergeven.
<b>Sync. info</b>	Hier kunt u de informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze kan van belang zijn als u service nodig hebt.
<b>Status</b>	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze kan van belang zijn als u service nodig hebt.
<b>Versie</b>	Geeft informatie weer over de firmwareversie van de projector.
<b>Serienummer</b>	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.
<b>Event ID</b>	Hiermee geeft u het foutenlogboek van de toepassing weer. 👁 "Over Event ID" <a href="#">pag.166</a>

\* De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". 10 uur en meer wordt weergegeven als "10H", "11H" enzovoort.

## Menu Resetten



Submenu	Functie
<b>Alle standaardw.</b>	Hier kunt u alle items uit het menu Configuratie terugzetten naar hun standaardwaarden. De volgende onderdelen worden niet teruggezet naar hun standaardwaarden: <b>Ingangssignaal</b> , <b>Zoomen</b> , <b>Gebruikerslogo</b> , alle onderdelen in het menu <b>Netwerk</b> , <b>Lampuren</b> , <b>Taal</b> , <b>Wachtwoord</b> en <b>Beeldverschuiving</b> .
<b>Lampuren terugzetten</b>	Wist de totale gebruiksduur van de lampen. Herstel deze waarde als u de projectorlamp vervangt.

Nadat de inhoud van het menu Configuratie is ingesteld voor een projector, kunt u deze gebruiken om een batch-instelling uit te voeren voor meerdere projectors (batchinstellingsfunctie).

Gebruik een van de volgende methoden.

- Instellen met behulp van een USB-geheugen.
- Instellen door de computer en de projector met elkaar te verbinden via een USB-kabel.
- Instellen met behulp van EasyMP Network Updater.

Raadpleeg de *Installatiehandleiding* voor meer informatie.

 [Installatiehandleiding](#)



# Problemen oplossen

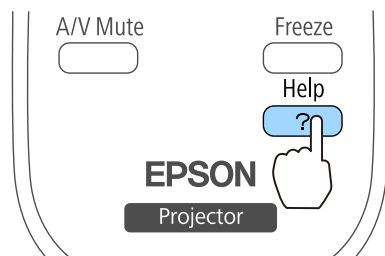
In dit hoofdstuk wordt beschreven hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.



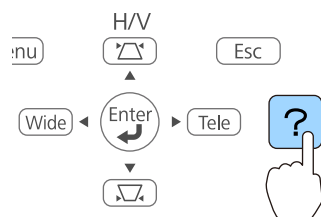
Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u gebruikmaken van de Help-functie om het probleem op te lossen. Hiertoe drukt u op de Help-knop. U kunt een probleem oplossen door antwoord te geven op de vragen.

- 1** Druk op de [Help]-knop.  
Het Help-scherm wordt weergegeven.

## Via de afstandsbediening



## Via het bedieningspaneel



- 2** Selecteer een menuoptie.

[Help]

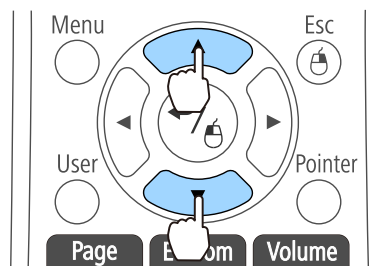
**Het beeld is klein.** ➡

Het beeld wordt trapeziumvormig geprojecteerd.

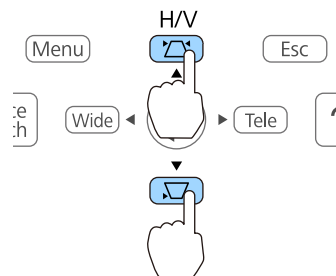
De kleurtoon wijkt af.

De film wordt niet weergegeven.

## Via de afstandsbediening

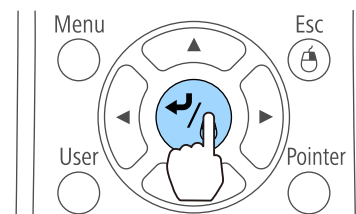


## Via het bedieningspaneel

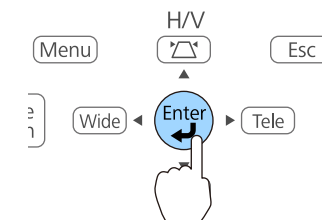


- 3** Bevestig de selectie.

## Via de afstandsbediening



## Via het bedieningspaneel



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

Druk op de [Help]-knop om de Help af te sluiten.

**Het beeld is klein.**

- ? Staat de zoom op het minimum?
- Wijzig de zoomfactor.

**Zoomen** ➡

- ? Staat de projector te dicht bij het scherm?
- Zet de projector verder van het scherm af.



Als de Help-functie geen oplossing biedt voor uw probleem, vindt u meer informatie in:

☞ "Problemen oplossen" [pag.146](#)

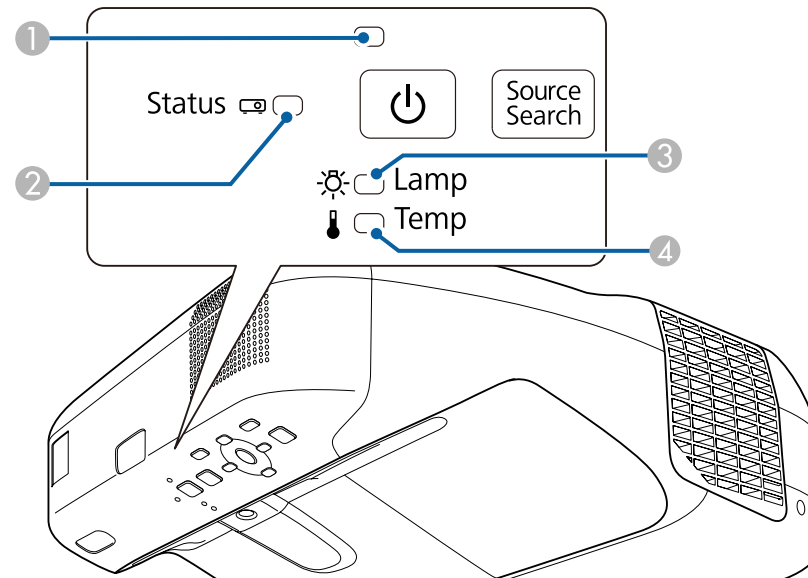
Als u een probleem hebt met de projector, controleer dan eerst de indicatielampjes op de projector en raadpleeg "De indicatielampjes aflezen" voor meer informatie.

Zie onderstaande als de indicatielampjes niet duidelijk maken wat het probleem is.

☞ "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.151](#)






## De indicatielampjes aflezen

De projector bevat de volgende vier indicatoren. De kleur en oplichtstatus van de indicatoren geven de status van de projector aan.





















- |                                 |  |
|---------------------------------|--|
| ① Voedingsindicatielampje       | Geeft de projectorstatus weer.             |
| ② Statusindicatielampje         | Geeft de projectorstatus weer.             |
| ③ Indicatielampje projectorlamp | Geeft de status van de projectorlamp weer. |


























- 4 Temperatuurindicatielampje Geeft de interne temperatuur van de projector weer.

Indicatielampjes		Status	Uitleg
Power	Status		
 Blauw - licht op	<input type="checkbox"/> Uit	Standby	De projector krijgt stroom. Als u op de knop [⏻] drukt en de projector is in stand-bymodus, dan start de projectie.
		Status netwerkbewaking	De projector wordt bewaakt en bediend over een netwerk (als <b>Stand-by modus</b> is ingesteld op <b>Communicatie aan</b> ). Als de voedingskabel in deze status wordt losgekoppeld en opnieuw aangesloten, knippert de voedingsindicator blauw.
 Blauw - licht op	 Blauw - knippert	Opwarmstatus	Dit is de status direct na het inschakelen van de projector. Opwarmen duurt ongeveer 30 seconden na het inschakelen van de lamp. In deze status kunt u de projector niet uitschakelen, zelfs als u op de aan/uitknop [⏻] drukt.
		Afkoelstatus	Dit is de status direct na het uitschakelen van de projector. In deze status zijn alle knoppen uitgeschakeld.
 Blauw - licht op	 Blauw - licht op	Normale status	De projector projecteert.

In de volgende tabel wordt de status van de indicatielampjes weergegeven en wordt aangegeven hoe u de bijbehorende problemen kunt oplossen. Als geen van de indicatielampjes brandt, controleer dan of het netsnoer op de juiste manier is aangesloten en of de stroomvoorziening normaal is. Het lampje [⏻] blijft mogelijk nog even branden nadat u de voedingskabel loskoppelt. Dit is geen defect.

Indicatielampjes				Oorzaak	Oplossing of status
Power	Status	Lamp	Temp		
<input type="checkbox"/> Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - knippert	<input type="checkbox"/> Uit	Interne fout	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>
<input type="checkbox"/> Uit	 Blauw - knippert	<input type="checkbox"/> Uit	 Oranje - knippert	Fout: ventilator Fout: sensor	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>

Indicatielampjes				Oorzaak	Oplossing of status
Power	Status	Lamp	Temp		
<input type="checkbox"/> Uit	 Blauw - knip- pert	<input type="checkbox"/> Uit	 Oranje - licht op	Fout: hoge temp. (oververhitting)	<p>De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in standby-modus. Controleer dan de twee volgende punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventiel schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst.</li> <li>Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.   "Reinigen van het luchtfilter" <a href="#">pag.169</a>, "De luchtfilter Vervangen" <a href="#">pag.176</a> </li> </ul> <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.   <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a> </p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan <b>Hoogtemodus</b> in op <b>Aan</b>.   "Menu Uitgebreid" <a href="#">pag.128</a> </p>
<input type="checkbox"/> Uit	 Blauw - knip- pert	 Oranje - licht op	<input type="checkbox"/> Uit	Fout: lamp Lamp defect	<p>Controleer de volgende twee punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Haal de lamp uit de projector en controleer of hij gebroken is.   "De Lamp Vervangen" <a href="#">pag.172</a> </li> <li>Reinig het luchtfilter.   "Reinigen van het luchtfilter" <a href="#">pag.169</a> </li> </ul> <p><b>Als de lamp niet stuk is:</b> plaats de lamp terug en sluit de voedingskabel aan.</p> <p><b>Als het probleem zich blijft voordoen:</b> Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.   <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a> </p> <p><b>Als de lamp stuk is:</b> Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. (Er kunnen geen beelden worden geprojecteerd zolang de lamp niet werd vervangen.)   <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a> </p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan <b>Hoogtemodus</b> in op <b>Aan</b>.   "Menu Uitgebreid" <a href="#">pag.128</a> </p>

Indicatielampjes				Oorzaak	Oplossing of status
Power	Status	Lamp	Temp		
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - knippert	 Oranje - knippert	Fout: autom. iris	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adreslijst Epson Projector.  <a href="#">Adreslijst Epson Projector</a>
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - licht op	 Oranje - licht op	Fout:voed.	
 Blauw - knippert	 Statusafhankelijke indicatie	 Statusafhankelijke indicatie	 Oranje - knippert	Waarsch.: hoge temp.	(Dit is niet abnormaal. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch.) <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventiel schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst.</li> <li>Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.   "Reinigen van het luchtfilter" <a href="#">pag.169</a>, "De luchtfilter Vervangen" <a href="#">pag.176</a> </li> </ul>
 Blauw - knippert	 Statusafhankelijke indicatie	 Oranje - knippert	 Statusafhankelijke indicatie	Lamp vervangen	Vervang de projectorlamp door een nieuwe.  "De Lamp Vervangen" <a href="#">pag.172</a> Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Vervang de projectorlamp zo snel mogelijk door een nieuwe.
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - licht op	 Oranje - licht op	Obstakeldetectiefout	Er klinkt een pieptoon en het bericht "Verwijder alle obstakels die het projectiegebied hinderen." wordt weergegeven. De projector wordt automatisch uitgeschakeld indien u geen actie onderneemt. Controleer de volgende twee punten. <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of er geen obstakels zijn die het projectievenster storen. Verwijder eventuele obstakels.</li> <li>Reinig de obstakelsensor indien er geen obstakels zijn.   "Reinigen van de obstakelsensor" <a href="#">pag.168</a> </li> </ul> Als het probleem zich blijft voordoen: schakel de projector uit, trek de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adreslijst Epson Projector.  <a href="#">Adreslijst Epson Projector</a>














- Zie onderstaande als de projector niet naar behoren werkt, zelfs al geven alle indicatielampjes aan dat alles normaal is.
  - ☞ "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.151](#)
- Als de fout niet wordt weergegeven in deze tabel, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
  - ☞ [Adressenlijst Epson Projector](#)

## Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.








### Problemen met het beeld

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Geen beeld</b> Projectie start niet, het projectiegebied is volledig zwart of blauw.</li> </ul>	 <a href="#">pag.153</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bewegende beelden worden niet weergegeven (alleen het deel met bewegend beeld wordt zwart)</b> De door de computer doorgegeven bewegende beelden worden zwart weergegeven en er wordt niets geprojecteerd</li> </ul>	 <a href="#">pag.154</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De projectie stopt automatisch</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.154</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Het bericht "Niet ondersteund" wordt weergegeven</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.154</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Het bericht "Geen signaal." wordt weergegeven</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.155</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vaag, vervormd of onscherp beeld</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.155</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Interferentie of vervormd beeld</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.156</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De muisaanwijzer knippert (alleen bij projectie met USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.157</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen</b> Slechts een deel van het beeld wordt weergegeven, of de hoogte-breedteverhouding van het beeld is onjuist</li> </ul>	 <a href="#">pag.157</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De beeldkleuren zijn niet juist</b> Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, of de kleuren zijn mat</li> </ul>	 <a href="#">pag.158</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Donker beeld</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.158</a>






### Problemen bij het starten van de projectie



<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De projector gaat niet aan</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.159</a>
---	--

### Problemen met de interactieve functies

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Teken op het geprojecteerde scherm niet mogelijk</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.160</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kan de computer niet bedienen vanaf het geprojecteerde scherm nadat het is aangesloten op de computer</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.160</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Het bericht "Er is een fout opgetreden in Easy Interactive Function." wordt weergegeven</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.161</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De muis van de computer werkt niet goed</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.161</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De interactieve pen werkt niet</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.161</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De reactietijd voor de interactieve pen is langzaam (alleen bij projectie USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.162</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De stip verplaatst automatisch of verplaatst niet naar de volgende positie bij het handmatig kalibreren</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.162</a>

### Overige problemen

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Geen geluid of zwak geluid</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.163</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Geen geluid te horen vanuit de microfoon</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.163</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ruis in het geluid (alleen bij projectie USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.164</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De afstandsbediening werkt niet</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.164</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.165</a>

• Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector	 <a href="#">pag.165</a>
• Instellingen kunnen niet met een webbrowser worden veranderd	 <a href="#">pag.165</a>



## Problemen met het beeld

### Geen beeld

Controleer het volgende	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn alle indicatielampjes uitgeschakeld?	Het netsnoer is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit het netsnoer van de projector correct aan. ☛ "Voorbereiden om te projecteren" <a href="#">pag.44</a> Controleer de stroomonderbreker, enz. om te controleren of de stroomvoorziening in orde is.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.96</a>
Zijn de instellingen in het menu Configuratie correct?	Herstel alle standaardinstellingen. ☛ <b>Resetten - Alle standaardw.</b> <a href="#">pag.142</a>
Is het geprojecteerde beeld volledig zwart? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ <b>Signaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.124</a>
Is de USB-kabel juist aangesloten? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Controleer of de USB-kabel goed is aangesloten. Sluit de kabel opnieuw aan als deze niet of niet goed is aangesloten.
Wordt Windows Media Center weergegeven op volledig scherm? (Alleen als u USB Display of een netwerkverbinding gebruikt voor de projectie)	Als Windows Media Center wordt weergegeven op volledig scherm, kunt u niet projecteren met USB Display of netwerkverbinding. Verlaag de schermgrootte.
Wordt een toepassing weergegeven die gebruik maakt van de Windows-functionaliteit DirectX? (Alleen als u USB Display of een netwerkverbinding gebruikt voor de projectie)	Bij toepassingen die gebruik maken van de DirectX functie worden beelden wellicht niet correct weergegeven.
Is <b>Monitoruitgang</b> ingesteld op <b>Monitor Uit</b> ?	Wanneer u beelden projecteert via de Monitor Out/Computer2-poort, stelt u de <b>Monitoruitgang</b> in op <b>Computer2</b> in het menu Configuratie. ☛ <b>Uitgebreid - Bewerking - Monitoruitgang</b> <a href="#">pag.128</a>

**Bewegende beelden worden niet weergegeven (alleen het deel met bewegend beeld wordt zwart)**

Controleer het volgende	Oplossing
Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Stel het beeldsignaal van de computer op uitsluitend externe uitvoer in. Kijk dit na in de documentatie bij uw computer of neem contact op met de computerfabrikant.
Is de film die u wilt projecteren auteursrechtelijk beschermd?	De projector kan mogelijk geen auteursrechtelijk beschermd filmmateriaal weergeven dat op een computer wordt afgespeeld. Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van de speler.

**De projectie stopt automatisch**

Controleer het volgende	Oplossing
Is <b>Sluimerstand</b> of <b>Timer A/V dempen</b> ingesteld op <b>Aan</b> ?	Als een van deze is ingesteld op <b>Aan</b> , schakelt de projector automatisch uit in de volgende situaties: <ul style="list-style-type: none"> <li>Als <b>Sluimerstand</b> is ingesteld op <b>Aan</b>: als gedurende een ingestelde periode geen handelingen worden verricht en geen beeldsignaal wordt ingevoerd.</li> <li>Als <b>Timer A/V dempen</b> is ingesteld op <b>Aan</b>: als ongeveer 30 minuten zijn verstreken sinds A/V dempen is ingeschakeld.</li> </ul> Om te voorkomen dat de projector automatisch uitschakelt, moet elke instelling op <b>Uit</b> zijn ingesteld. ☛ <b>ECO - Sluimerstand, Timer A/V dempen</b> <a href="#">pag.140</a>
Staat de computer in de energiebesparingsmodus?	Als de computer in de energiebesparingsmodus staat en gedurende een bepaalde periode worden geen handelingen verricht, kan het beeld verdwijnen. Voer een handeling uit op de computer om het beeld opnieuw weer te geven.

**Het bericht "Niet ondersteund." wordt weergegeven**



Controleer het volgende	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ <b>Signaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.124</a>
Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie van de computer. ☛ "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" <a href="#">pag.185</a>

## Het bericht "Geen signaal." wordt weergegeven








Controleer het volgende	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ "Voorbereiden om te projecteren" <a href="#">pag.44</a>
Is de juiste poort geselecteerd?	Druk op de knop [Source Search] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" <a href="#">pag.45</a>
Is de stroom van de aangesloten computer of videoapparatuur ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.
Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen wijzigen zodat de beeldsignalen naar een externe bestemming worden doorgegeven. Als bij sommige computermodellen de beeldsignalen extern worden uitgevoerd, worden zij niet langer weergegeven op de LCD-monitor of de extra monitor. Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Schakel de projector en de computer uit en vervolgens opnieuw in. ☛ "Voorbereiden om te projecteren" <a href="#">pag.44</a> ☛ Documentatie van de computer
Staat de computer in de energiebesparingsmodus?	Als de computer in de energiebesparingsmodus staat en gedurende een bepaalde periode worden geen handelingen verricht, kan het beeld verdwijnen. Voer een handeling uit op de computer om het beeld opnieuw weer te geven.

## Vaag, vervormd of onscherp beeld

Controleer het volgende	Oplossing
Is de scherpte juist ingesteld?	Beweeg de scherpstelhendel om de scherpte aan te passen. ☛ "Scherpstellen" <a href="#">pag.56</a>
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Staat de projector niet op de juiste afstand? Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik. ☛ "Schermgrootte en projectieafstand" <a href="#">pag.182</a>
Is de Keystone correctiewaarde te groot?	Verminder de projectiehoek om de Keystone correctiewaarde te verminderen. ☛ "Instellen van de verticale positie van het beeld (alleen modellen die pootjes hebben)" <a href="#">pag.55</a>

Controleer het volgende	Oplossing
Is de <u>Hoogte-breedteverh.</u>  juist ingesteld?	U kunt de hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld aanpassen aan het type, de hoogte-breedteverhouding en resolutie van de ontvangen signalen.  "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" <a href="#">pag.60</a>
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.

## Interferentie of vervormd beeld


Controleer het volgende	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.  <b>Signaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.124</a>
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.  "Apparatuur aansluiten" <a href="#">pag.28</a>
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de met de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector.  "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" <a href="#">pag.185</a>  Documentatie van de computer
Zijn de instellingen voor <u>Sync.</u>  en <u>Tracking</u>  juist ingesteld? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Druk op de knop [Auto] op de afstandsbediening of op [Enter] op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze ook in het menu Configuratie instellen.  <b>Signaal - Tracking, Sync.</b> <a href="#">pag.124</a>
Is <b>Gelaagd venster verzenden</b> geselecteerd? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Klik op <b>Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx</b> en schakel het selectievakje <b>Gelaagd venster verzenden</b> uit.

### De muisaanwijzer knippert (alleen bij projectie met USB Display)









Controleer het volgende	Oplossing
Is <b>Zorg ervoor dat de beweging van de muisaanwijzer vloeïend verloopt.</b> geselecteerd?	Klik op <b>Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx</b> , en selecteer dan de instelling <b>Zorg ervoor dat de beweging van de muisaanwijzer vloeïend verloopt.</b> (Windows 2000 kan niet worden gebruikt.) Windows Aero kan niet worden gebruikt indien dit in Windows 7 en Windows Vista is geselecteerd.

### Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen



Controleer het volgende	Oplossing
Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ <b>Signaal - Resolutie</b> <a href="#">pag.124</a>
Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-Zoom?	Druk op de knop [Esc] op de afstandsbediening om E-Zoom te annuleren. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" <a href="#">pag.98</a>
Is de beeldpositie juist ingesteld?	(Alleen voor de projectie van analoge RGB-signalen vanuit de Computer1- of Computer2-poort.) Druk op de knop [Auto] op de afstandsbediening of op [Enter] op het bedieningspaneel om de positie aan te passen. U kunt de positie ook vanuit het menu Configuratie aanpassen. ☛ <b>Signaal - Positie</b> <a href="#">pag.124</a>
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Indien het gebruik van twee beeldschermen is geactiveerd in <b>Eigenschappen voor beeldscherm</b> van het Configuratiescherm van de computer, wordt slechts de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit. ☛ Documentatie bij videostuurprogramma van computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" <a href="#">pag.185</a> ☛ Documentatie van de computer
Heeft u de beeldpositie ingesteld na gebruik van Zoom aanpassen of Keystone?	Voer Beeldverschuiving uit om de beeldpositie in te stellen na gebruik van Zoom aanpassen of Keystone. ☛ "Instellen van de positie van het beeld (Beeldverschuiving)" <a href="#">pag.54</a>

Controleer het volgende	Oplossing
Is de projectiestand correct?	Afhankelijk van de installatie van de projector, stelt u <b>Projectie</b> in op een van de volgende: <b>Voorkant</b> , <b>Voor/Ondersteboven</b> , <b>Achterkant</b> , <b>Achter/Ondersteboven</b> .  <b>Uitgebreid - Projectie</b> <a href="#">pag.128</a>  "Installatiemethoden" <a href="#">pag.25</a>

## De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer het volgende	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de volgende instellingen overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. <ul style="list-style-type: none"> <li>Als het beeld van een apparaat komt dat op de Computer1- of Computer2-ingang is aangesloten.   <b>Signaal - Ingangssignaal</b> <a href="#">pag.124</a></li> <li>Als het beeld van een apparaat komt dat op de Video- of S-Video-ingang is aangesloten.   <b>Signaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.124</a></li> </ul>
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor <b>Helderheid</b> aan in het menu Configuratie.  <b>Beeld - Helderheid</b> <a href="#">pag.123</a>
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.  "Apparatuur aansluiten" <a href="#">pag.28</a>
Is het <u>Contrast</u>  juist ingesteld?	Pas de instelling voor <b>Contrast</b> in het Configuratie menu aan.  <b>Beeld - Contrast</b> <a href="#">pag.123</a>
Is de kleuraanpassing ingesteld op een geschikte waarde?	Pas de instelling voor <b>Kleuraanpassing</b> in het menu Configuratie aan.  <b>Beeld - Kleuraanpassing</b> <a href="#">pag.123</a>
Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Pas de instellingen voor <b>Kleurverzadiging</b> en <b>Tint</b> in het Configuratie menu aan.  <b>Beeld - Kleurverzadiging, Tint</b> <a href="#">pag.123</a>

## Donker beeld

Controleer het volgende	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de <b>Helderheid</b> en <b>Stroomverbruik</b> -instellingen aan in het menu Configuratie.  <b>Beeld - Helderheid</b> <a href="#">pag.123</a>  <b>ECO - Stroomverbruik</b> <a href="#">pag.140</a>

Controleer het volgende	Oplossing
Is het <b>Contrast</b> juist ingesteld?	Pas de instelling voor <b>Contrast</b> in het Configuratie menu aan. ☛ <b>Beeld - Contrast</b> <a href="#">pag.123</a>
Is het tijd om de lamp te vervangen?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit minder. Vervang de lamp door een nieuwe. ☛ "De Lamp Vervangen" <a href="#">pag.172</a>
Gebruikt u de projector op een grote hoogte of op een locatie die onderhevig is aan hoge temperaturen?	Het scherm kan donker worden wanneer u het gebruikt op een grote hoogte of op een locatie die onderhevig is aan hoge temperaturen. Hoewel u momenteel geen instellingen voor <b>Stroomverbruik</b> kunt instellen, kunt u doorgaan met het gebruik van de projector.

## Problemen bij het starten van de projectie

### De projector gaat niet aan

Controleer het volgende	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn alle indicatielampjes uitgeschakeld?	Het netsnoer is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Ontkoppel het netsnoer en sluit vervolgens opnieuw aan. ☛ "Voorbereiden om te projecteren" <a href="#">pag.44</a> Controleer de stroomonderbreker, enz. om te controleren of de stroomvoorziening in orde is.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als het netsnoer wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in het netsnoer of het netsnoer is defect. Sluit het netsnoer opnieuw aan. Als het probleem hiermee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adreslijst Epson Projector. ☛ <a href="#">Adreslijst Epson Projector</a>
Is <b>Toetsvergrendeling</b> ingesteld op <b>Voll. vergrend.</b> ?	Druk op de knop [⏻] op de afstandsbediening. Als u <b>Toetsvergrendeling</b> niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling in <b>Uit</b> . ☛ <b>Instellingen - Toetsvergrendeling</b> <a href="#">pag.126</a>
Is de werking van de afstandsbediening beperkt?	Controleer de instelling voor <b>Externe receiver</b> in het Configuratie menu. ☛ <b>Instellingen - Externe receiver</b> <a href="#">pag.126</a>

## Problemen met de interactieve functies (alleen EB-585Wi/EB-575Wi)

### Teken op het geprojecteerde scherm niet mogelijk

Controleer het volgende	Oplossing
Is de pen juist gekalibreerd?	Zorg ervoor dat u de pen kalibreert alvorens de interactieve pen voor het eerst te gebruiken, zodat de projector de positie van de pen op de juiste manier herkent. Kalibreer het systeem nogmaals indien er afwijkingen in de positionering zijn. ☛ "Penkalibratie" <a href="#">pag.74</a>
Is de <b>Penmodus</b> ingesteld op <b>Interactief met pc</b> ?	Stel de <b>Penmodus</b> in op <b>PC Free-annotatie</b> in het menu Configuratie. ☛ <b>Uitgebreid - Easy Interactive Function - Penmodus</b> <a href="#">pag.130</a>

### Kan de computer niet bedienen vanaf het geprojecteerde scherm nadat het is aangesloten op de computer

Controleer het volgende	Oplossing
Is <b>Uitgebreid</b> juist ingesteld?	Geef de volgende instellingen op: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Stel de <b>Penmodus</b> in op <b>Interactief met pc</b> in het menu Configuratie. ☛ <b>Uitgebreid - Easy Interactive Function - Penmodus</b> <a href="#">pag.130</a></li> <li>• Stel <b>USB Type B</b> in op <b>Easy Interactive Function</b> of op <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> in het menu Configuratie. Wanneer u USB Display gebruikt, stelt u <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> in. ☛ <b>Uitgebreid - USB Type B</b> <a href="#">pag.128</a></li> </ul>
Is <b>Gebruiksmodus pen</b> juist ingesteld?	Wanneer u interactieve pennen gebruikt zoals een muis, stelt u <b>Gebruiksmodus pen</b> in op <b>Twee gebr./muis</b> of <b>Eén gebr./muis</b> in het menu Configuratie. ☛ <b>Uitgebreid - Easy Interactive Function - Gebruiksmodus pen</b> <a href="#">pag.130</a>
Is de USB-kabel juist aangesloten?	Controleer de verbinding van de USB-kabel. Het probleem kan mogelijk worden opgelost door de USB-kabel even te ontkoppelen en dan weer aan te sluiten.
Indien u een notebook-computer gebruikt en de batterij bijna leeg is, werkt de USB-ingang mogelijk niet meer en kunt u geen USB-apparatuur gebruiken.	Verbind de computer met een stroombron.





**Het bericht "Er is een fout opgetreden in Easy Interactive Function." wordt weergegeven**

Controleer het volgende	Oplossing
Er is een fout opgetreden in de interactieve functies.	Neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>

**De muis van de computer werkt niet goed**

Controleer het volgende	Oplossing
Is de interactieve pen op het projectiescherm geplaatst?	Verwijder de interactieve pen van het projectiescherm.

**De interactieve pen werkt niet**

Controleer het volgende	Oplossing
Er is een obstakel in het signaalpad tussen de interactieve pen en de projector.	Verwijder het obstakel. Blokkeer het signaalpad tevens niet wanneer u voor het projectiescherm staat.
Het signaal wordt door andere factoren gestoord, bijvoorbeeld een lichtbron die infrarood-stralen gebruikt.	Gebruik geen infrarood-afstandsbediening of infrarood-microfoon in dezelfde ruimte, omdat de interactieve pen anders slecht zal werken. Schakel de storende apparatuur, bijvoorbeeld een lichtbron die infrarood-stralen gebruikt, uit.
De batterij is leeg.	Druk op de knop op de zijkant van de pen om de resterende batterijlading aan te geven. Als het batterijlampje niet oplicht, vervangt u de batterij.  "De batterij van de interactieve pen vervangen" <a href="#">pag.22</a>
De omgeving is te licht.	Zorg dat er geen schel licht op het geprojecteerde scherm of op de ontvanger van de Ontvanger voor Easy Interactive Function valt.
Is de pen juist gekalibreerd?	Zorg ervoor dat u de pen kalibreert alvorens de interactieve pen voor het eerst te gebruiken, zodat de projector de positie van de pen op de juiste manier herkent. Kalibreer het systeem nogmaals indien er afwijkingen in de positionering zijn.  "Penkalibratie" <a href="#">pag.74</a>

Controleer het volgende	Oplossing
Worden meerdere projectoren gebruikt in dezelfde ruimte?	<p>Wanneer u de interactieve pen gebruikt in dezelfde ruimte als meerdere projectors, kunnen storingen een onstabiele werking van de pen veroorzaken. Sluit de optionele kabelset voor afstandsbediening aan (ELPKC28). Als u niet beschikt over een afstandsbedieningskabelset, wijzigt u de instelling <b>Afstand projectoren</b> in het menu Configuratie.</p> <p>☛ "Meerdere projectors aansluiten (alleen EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">pag.41</a></p> <p>☛ <b>Uitgebreid - Easy Interactive Function - Geavanceerd Afstand projectoren</b> <a href="#">pag.130</a></p>

### De reactietijd voor de interactieve pen is langzaam (alleen bij projectie USB Display)

Controleer het volgende	Oplossing
Is Windows Aero ingeschakeld? (alleen voor Windows 7 en Windows Vista)	<p>Interactieve penbewerkingen kunnen traag zijn als Windows Aero is ingeschakeld. Schakel de functie Windows Aero op de gebruikte computer uit.</p> <p>Klik op <b>Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx</b> en schakel het selectievakje <b>Schakel Windows Aero uit en verbeter de tracerfunctie van de interactieve pen.</b> in.</p>

### De stip verplaatst automatisch of verplaatst niet naar de volgende positie bij het handmatig kalibreren

Controleer het volgende	Oplossing
Informatie van het projectiescherm wordt niet juist ontvangen vanwege andere factoren, bijvoorbeeld een lichtbron die infrarood-stralen gebruikt.	Plaats de storende apparatuur, bijvoorbeeld de lichtbron die infrarood-stralen gebruikt, uit de buurt van de projector of verplaats de projector.
Informatie van het projectiescherm wordt mogelijk niet juist ontvangen indien de projector te dicht bij het scherm staat.	Installeer de projector binnen het aanbevolen projectiebereik. ☛ "Schermgrootte en projectieafstand" <a href="#">pag.182</a>
De interactieve pen is uitgeschakeld vanwege een instabiele omgeving, zoals een lichtbron die infrarood-stralen uitzendt.	Verplaats de projector of schakel de storende apparatuur, bijvoorbeeld een lichtbron die infrarood-stralen gebruikt, uit.

## Overige problemen

### Geen geluid of zwak geluid

Controleer het volgende	Oplossing
Controleer of de beeld-/geluidskabel goed vastzit aan zowel de projector als de audiobron.	Trek de kabel uit de audio-ingangspoort en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan.
Staat het volume van de projector laag?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is. ☛ <b>Instellingen - Volume</b> <a href="#">pag.126</a> ☛ "Het volume bijstellen" <a href="#">pag.59</a>
Staat het volume van de computer of de beeldbron laag?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is.
Is het Vol. microfooningang op het maximum ingesteld?	Verlaag het Vol. microfooningang. ☛ <b>Instellingen - Vol. microfooningang</b> <a href="#">pag.126</a>
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.96</a>
Is de waarde voor de audiokabel "No resistance" (Geen weerstand)?	Als u een reguliere audiokabel gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.
Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel?	Als u geen geluid hoort wanneer het apparaat met een HDMI-kabel is aangesloten, moet u de aangesloten apparatuur het geluid laten uitvoeren in de vorm van PCM.
Is <b>Audio weergeven op projector</b> geselecteerd? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Klik op <b>Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx</b> en schakel vervolgens het selectievakje <b>Audio weergeven op projector</b> in.
Is de juiste audio-ingang geselecteerd?	Controleer de instellingen voor <b>Geluid</b> , <b>HDMI1-audio-uitvoer</b> en <b>HDMI2-audio-uitvoer</b> in het menu Configuratie. ☛ <b>Uitgebreid - A/V-instellingen</b> <a href="#">pag.128</a>

### Geen geluid te horen vanuit de microfoon

Controleer het volgende	Oplossing
Is de microfoon correct aangesloten?	Trek de kabel uit de Microfoon (Mic)-ingang en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan. ☛ "Een microfoon aansluiten" <a href="#">pag.36</a>
Is het volume voor de microfooningang te laag ingesteld?	Pas het volume voor de microfooningang aan zodat er geluid hoorbaar is. ☛ <b>Instellingen - Vol. microfooningang</b> <a href="#">pag.126</a>

Controleer het volgende	Oplossing
Gebruikt u een microfoon van het "plug-in power" type?	<p>"Plug-in power" microfoons kunnen niet met de projector worden gebruikt. Gebruik een in de handel verkrijgbare dynamische microfoon.</p> <p>☛ <b>Instellingen - Vol. microfooningang</b> <a href="#">pag.126</a></p>

## Ruis in het geluid (alleen bij projectie USB Display)

Controleer het volgende	Oplossing
Is het volume voor de computer ingesteld op minimaal terwijl het volume van de projector is ingesteld op maximaal?	<p>Het geluid kan ruis bevatten als het volume voor de computer is ingesteld op minimaal terwijl het volume van de projector is ingesteld op maximaal. Verhoog het volume voor de computer en verlaag het volume voor de projector.</p> <p>☛ <b>Instellingen - Volume</b> <a href="#">pag.126</a></p>

## De afstandsbediening werkt niet

Controleer het volgende	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	<p>Richt de afstandsbediening tijdens het gebruik op de externe ontvanger.</p> <p>☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" <a href="#">pag.21</a></p>
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	<p>De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 6 m.</p> <p>☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" <a href="#">pag.21</a></p>
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	<p>Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt.</p> <p>☛ <b>Instellingen - Externe receiver</b> <a href="#">pag.126</a></p>
Is de juiste instelling voor de <b>Externe receiver</b> geselecteerd?	<p>Controleer de instelling voor <b>Externe receiver</b> in het Configuratie menu.</p> <p>☛ <b>Instellingen - Externe receiver</b> <a href="#">pag.126</a></p>
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	<p>Plaats nieuwe batterijen in de juiste richting.</p> <p>☛ "De batterijen van de afstandsbediening vervangen" <a href="#">pag.20</a></p>

## Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen

Controleer het volgende	Oplossing
Wijzig de taalinstelling.	Pas de taalinstelling aan in het menu Configuratie. ☛ <a href="#">Uitbreid - Taal pag.128</a>

## Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector

Controleer het volgende	Oplossing
Is <b>Stand-by modus</b> ingesteld op <b>Communicatie aan</b> ?	Om de functie E-mailmelding te kunnen gebruiken als de projector stand-by staat, schakelt u <b>Communicatie aan</b> in onder <b>Stand-by modus</b> in het Configuratie menu. ☛ <a href="#">ECO - Stand-by modus pag.140</a>
Is er een fatale fout opgetreden waardoor de projector er plotseling mee ophield?	Als de projector abrupt wordt gestopt, kan geen e-mailmelding worden verzonden. Als de abnormale toestand blijft voortduren, neem dan contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>
Is de projector ingeschakeld?	Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is de functie E-mailmelding goed ingesteld in het Configuratie menu?	E-mailmelding van problemen gebeurt volgens de instellingen bij <b>E-mail</b> in het Configuratie menu. Controleer of deze instelling correct is. ☛ <a href="#">"Menu E-mail" pag.137</a>

## Instellingen kunnen niet met een webbrowser worden veranderd

Controleer het volgende	Oplossing
Zijn de gebruikersnaam en het wachtwoord juist?	Voer "EPSONWEB" als gebruikersnaam in. Dit kan niet worden veranderd. Voer ook wanneer de wachtwoordinstelling is uitgeschakeld de gebruikersnaam in. Voer het wachtwoord in dat u heeft ingesteld bij Wachtwoord webctrl. Het standaardwachtwoord is "admin".

Controleer het identificatienummer en pas de volgende tegenmaatregelen toe. Als u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw netwerkbeheerder, of met uw plaatselijke dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Event ID	Oorzaak	Oplossing
0432 0435	Starten van EasyMP Network Projection is mislukt.	Start de projector opnieuw op.
0434 0482 0484 0485	Netwerkcommunicatie is instabiel.	Controleer de status van de netwerkcommunicatie en sluit na enkele ogenblikken opnieuw aan.
0433	Kan ontvangen beelden niet weergeven.	Start EasyMP Network Projection opnieuw.
0481	Communicatie met de computer werd onderbroken.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection onverwacht beëindigd.	Controleer de netwerkcommunicatiestatus en start vervolgens de projector opnieuw op.
0479 04FF	Er is een systeemfout opgetreden in de projector.	Start de projector opnieuw op.
0891	Kan geen toegangspunt vinden met hetzelfde SSID.	Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Het WPA/WPA2 authenticatietype klopt niet.	Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN. ☛ <a href="#">Beveiliging pag.136</a>
0893	Het WEP/TKIP/AES encryptietype klopt niet.	
0894	De communicatie werd afgebroken omdat de projector verbinding maakte met een niet-geautoriseerd toegangspunt.	Neem voor meer informatie contact op met uw netwerkbeheerder.
0898	Verbinding met DHCP mislukt.	Controleer of de DHCP-server goed werkt. Als u geen gebruik maakt van DHCP, zet u de instelling DHCP uit. ☛ <a href="#">Draadl. LAN - IP-instellingen pag.134</a>
0899	Overige communicatiefouten	Als het opnieuw opstarten van de projector of EasyMP Network Projection het probleem niet oplost, neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>



# Onderhoud

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.



## Let op

Voordat u de reiniging uitvoert, schakelt u de voeding van de projector in en koppelt u de voedingskabel los. Anders kan een elektrische schok optreden.

## Het oppervlak van de projector reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak van de projector schoon.

## Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

## Het projectievenster reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (in de winkel verkrijgbaar) om het projectievenster voorzichtig schoon te vegen.



## Waarschuwing

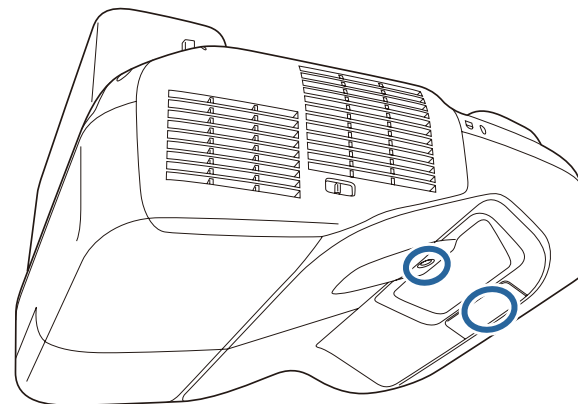
Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp binnen in de projector in brand kunnen vliegen.

## Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.

## Reinigen van de obstakelsensor

Reinig de obstakelsensor wanneer er een waarschuwingsgeluid wordt weergegeven en het volgende bericht verschijnt: "Verwijder alle obstakels die het projectiegebied hinderen." Gebruik een los verkrijgbare glasreinigingsdoek om de obstakelsensor voorzichtig schoon te vegen.



## Waarschuwing

Gebruik geen spray's met ontvlambaar gas om vuil of stof van de obstakelsensor te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp binnen in de projector in brand kunnen vliegen.



## Let op

Wrijf niet met harde materialen over de obstakelsensor en stel de sensor niet aan schokken onderhevig.

Een beschadigd oppervlak van de sensor kan een onjuiste werking veroorzaken.

## Reinigen van het luchtfilter

Reinig het luchtfilter en de luchttoevoerventilator als de volgende melding wordt weergegeven.

"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

## Let op

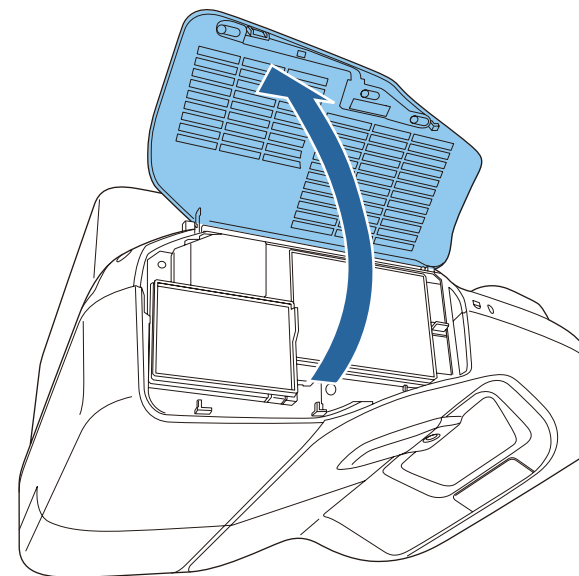
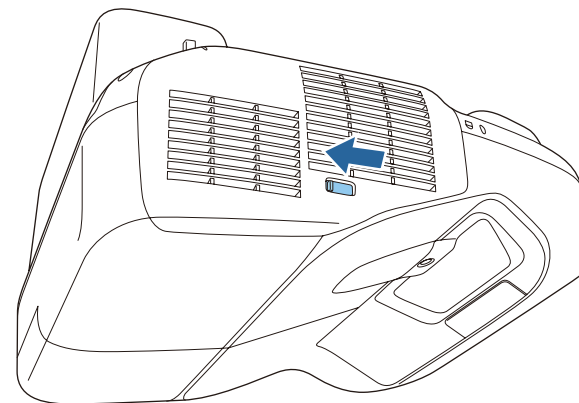
- De opeenhoping van stof in het luchtfilter kan ertoe leiden dat de inwendige temperatuur van de projector stijgt, waardoor een storing optreedt of de optische onderdelen vroegtijdig verslechteren. Reinig de luchtfilter onmiddellijk als deze melding wordt weergegeven.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.
- Als u een borstel gebruikt voor de reiniging, gebruik er dan één met lange zachte haren en veeg er lichtjes mee. Als u dit te hard doet, duwt u stof in het luchtfilter. Dit stof krijgt u er niet meer uit.

- 1 Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, ontkoppel dan het netsnoer.

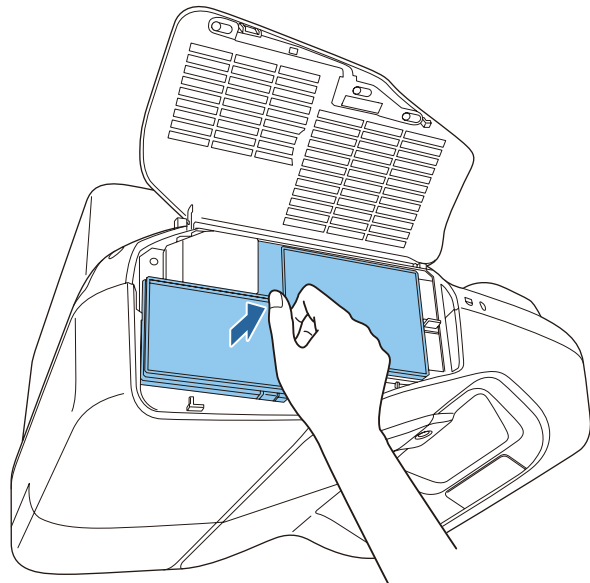
2

Open de klep van het luchtfilter.

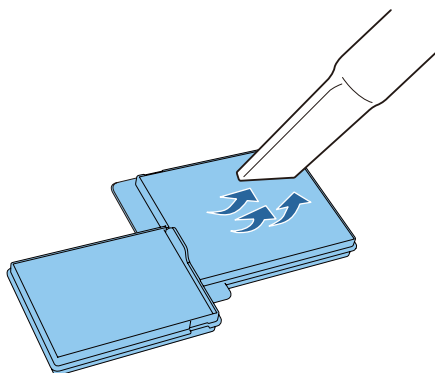
Druk op de lipjes van de klep van het luchtfilter en open de klep.



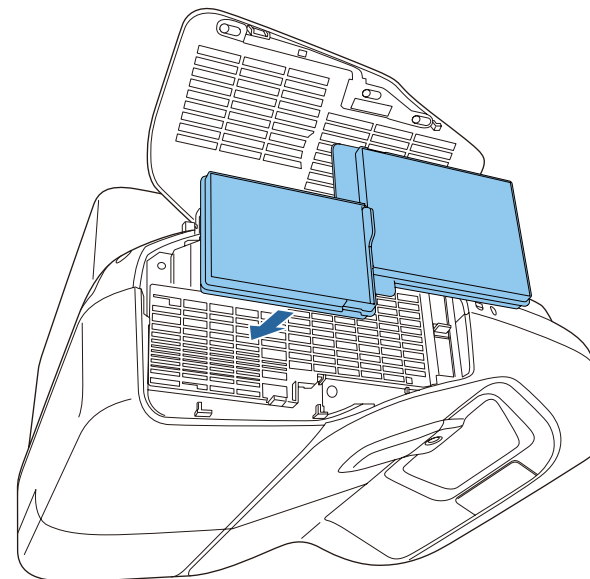
- 3** Verwijder de luchtfilter.  
Pak het lipje in het midden van het luchtfilter beet en trek de filter recht naar buiten.



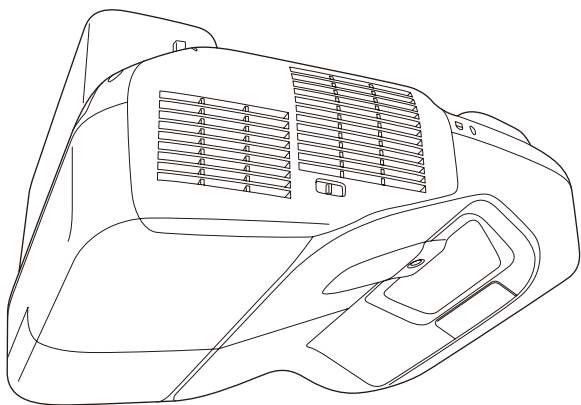
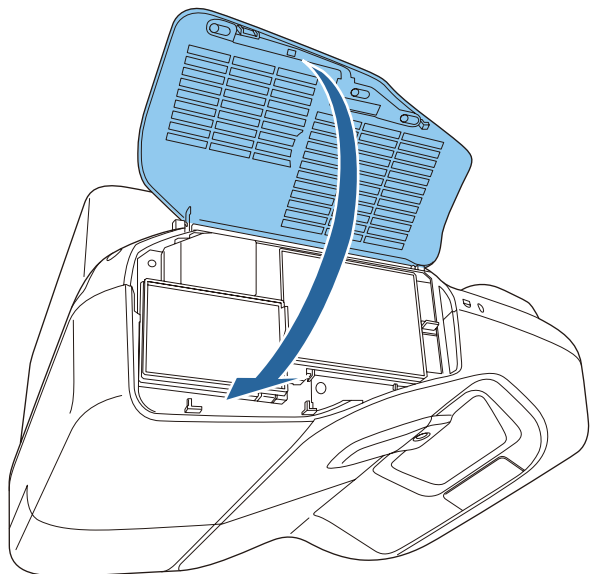
- 4** Verwijder resterend stof uit het luchtfilter met een stofzuiger vanaf de voorzijde.



- 5** Vervang het luchtfilter.



## 6 Sluit de klep van het luchtfilter.



- Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het luchtfilter.
  - ☛ "De luchtfilter Vervangen" [pag.176](#)
- Het is verstandig deze onderdelen minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.

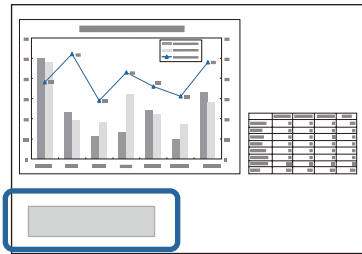
Hier vindt u informatie over het vervangen van de projectorlamp en het luchtfilter.

## De Lamp Vervangen

### Lampvervangingsstijd

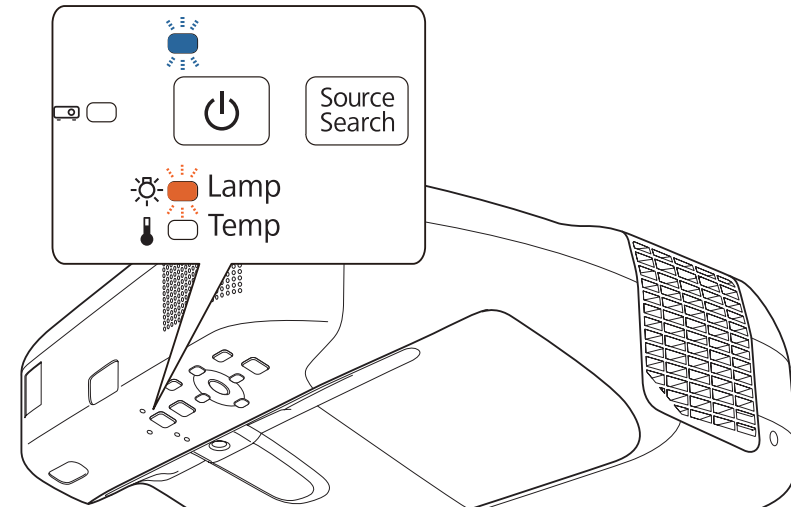
U moet de projectorlamp vervangen als:

- Het volgende bericht wordt weergegeven.  
"Het is tijd voor een nieuwe lamp. Neem contact op met uw Epson-leverancier of kijk voor aanschaf op [www.epson.com](http://www.epson.com)."




Dit bericht wordt gedurende 30 seconden weergegeven.

- De voedingsindicator knippert blauw en de lampindicator knippert oranje.




- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

## Let op

- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na een bepaalde periode automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden.  
Voor EB-585Wi/EB-585W/EB-580:  
Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **Normaal**: ongeveer 3900 uur  
Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **ECO**: ongeveer 5900 uur  
Voor EB-575Wi/EB-575W/EB-570:  
Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **Normaal**: ongeveer 4900 uur  
Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **ECO**: ongeveer 9900 uur  
 **ECO - Stroomverbruik** [pag.140](#)
- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de lamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de lamp nog gewoon werkt.
- Schakel de stroom niet uit en onmiddellijk weer aan. Het veelvuldig aan- en uitzetten van de projector kan de levensduur van de lampen verkorten.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de lamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.
- We adviseren het gebruik van originele EPSON optielampen. Het gebruik van niet-originele lampen kan de kwaliteit van de projectie en de veiligheid beïnvloeden. Schade of storingen als gevolg van het gebruik van niet-originele lampen wordt mogelijk niet gedekt door de garantie van Epson.



Wij raden u aan het luchtfilter te reinigen wanneer u de lamp vervangt.

 "Reinigen van het luchtfilter" [pag.169](#)

## De lamp vervangen

De projectorlamp kan ook worden vervangen als de projector aan een wand of aan het plafond is bevestigd.



## Waarschuwing

- Als u de projectorlamp gaat vervangen omdat hij niet meer brandt, dan kan de lamp gebarsten zijn. Als u de projectorlamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en ga naast en niet onder de lampdeksel staan. Wees tevens voorzichtig bij het verwijderen van de lampdeksel. Wees voorzichtig bij het verwijderen van het lampdeksel; er kunnen glasscherven uit vallen en iemand verwonden. Contacteer onmiddellijk een arts als een glasscherf in uw mond of uw oog terechtkomt.
- De projectorlamp mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of opnieuw gemonteerde lamp wordt geïnstalleerd in de projector en wordt gebruikt, kan dit leiden tot brand, elektrische schokken of een ongeluk.



## Let op

Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijdt. Als de lamp nog heet is, kunt u brandwonden of andere verwondingen oplopen. Nadat de projector is uitgeschakeld, duurt het ongeveer een uur totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld.

**1**

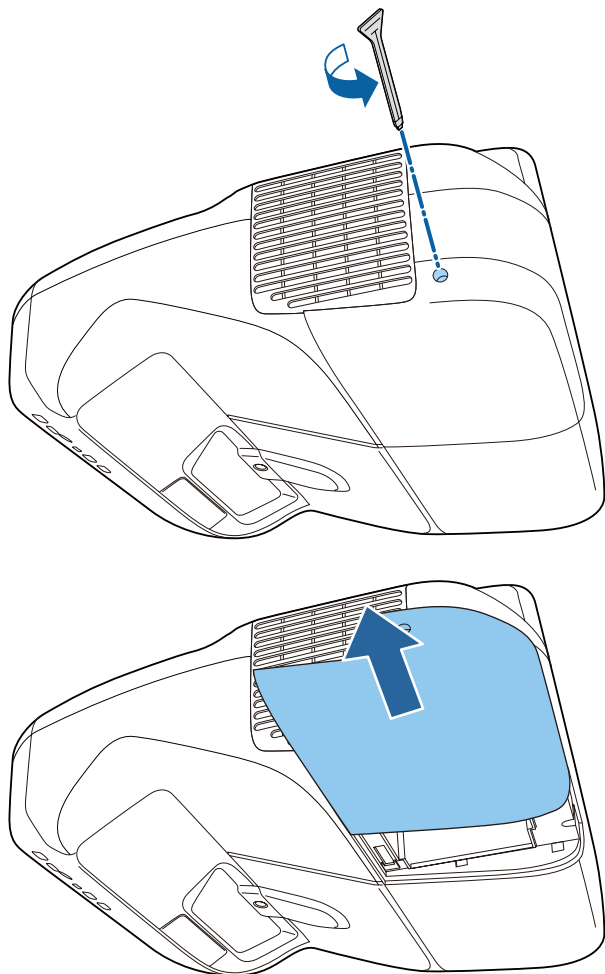
Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, ontkoppel dan het netsnoer.

**2**

Wacht totdat de lamp voldoende is afgekoeld en verwijder dan de lampdeksel aan de voorkant van de projector.

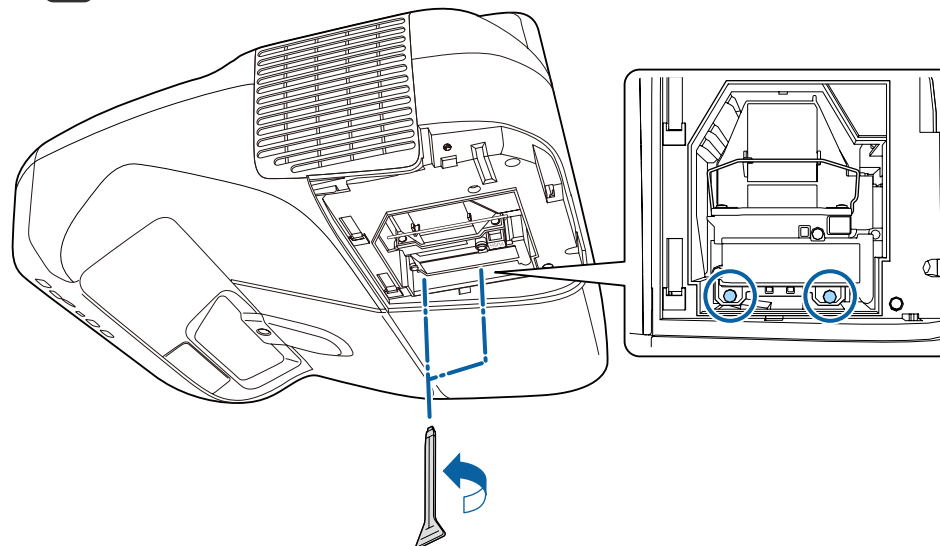
Draai de bevestigingsschroeven van de lampdeksel met de bij de nieuwe projectorlamp meegeleverde schroevendraaier of een

kruiskopschroevendraaier los. Schuif de lampdeksel recht naar voren en til de deksel op om hem te verwijderen.



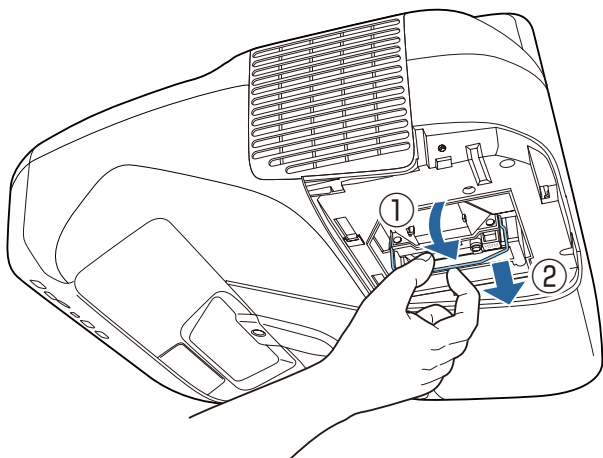
Als de projector aan een wand is gemonteerd of opgehangen aan het plafond en u de lamp moet vervangen, verwijder dan voorzichtig het lampdeksel en ondersteun deze met uw hand zodat deze niet valt.

**3** Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.

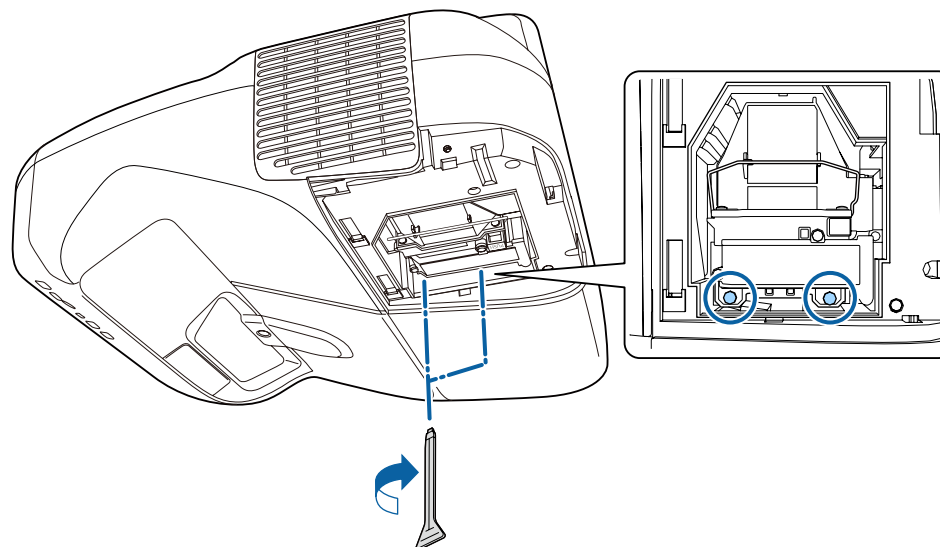
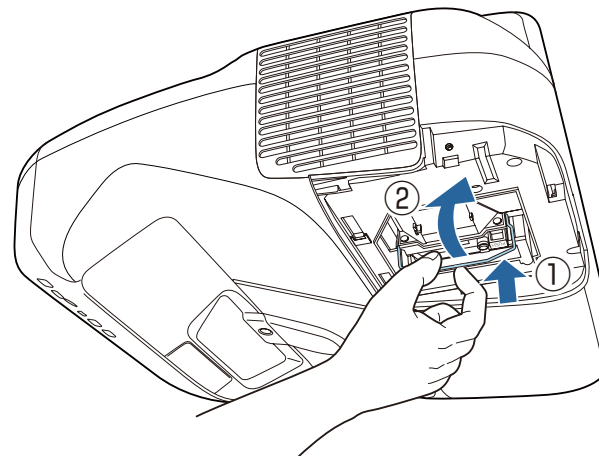


- 4** Verwijder de oude projectorlamp door aan de hendel te trekken. Als de lamp kapot is, vervangt u deze door een nieuwe projectorlamp of neemt u contact op met uw plaatselijke dealer voor advies.

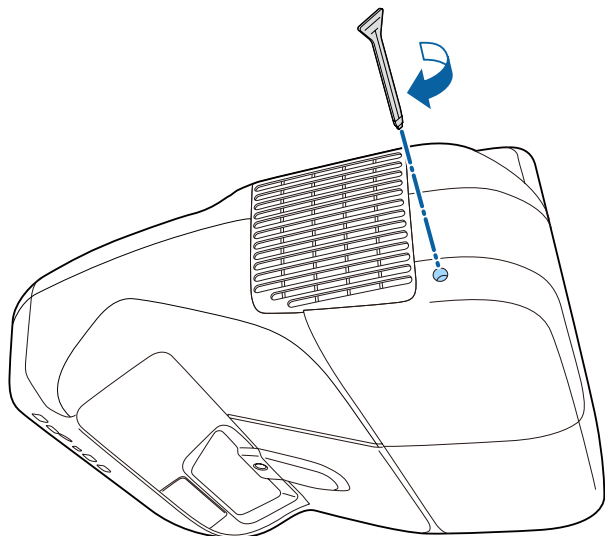
☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)



- 5** Installeer de nieuwe lamp. Schuif de nieuwe lamp over de rail in de juiste richting, druk de lamp stevig aan en druk vervolgens de hendel omlaag. Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp vast.



### 6 Plaats de lampdeksel terug.



#### Let op

- Controleer of u de lamp goed hebt geïnstalleerd. Als de lampdeksel wordt verwijderd, wordt de stroom uit veiligheidsoverwegingen automatisch uitgeschakeld. Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed zijn geïnstalleerd, kunt u de lamp niet inschakelen.
- Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.



Zet de lampuren alleen terug na vervanging van de lamp. Anders wordt de vervangingsperiode van de projectorlamp niet goed aangegeven.

## De luchtfilter Vervangen

### Vervangingstijd luchtfilter

Als het bericht vaak wordt weergegeven (zelfs na reiniging van de luchtfilter), moet u de luchtfilter vervangen.

### Het luchtfilter vervangen

De luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan een wand of aan het plafond is bevestigd.

**1**

Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, ontkoppel dan het netsnoer.

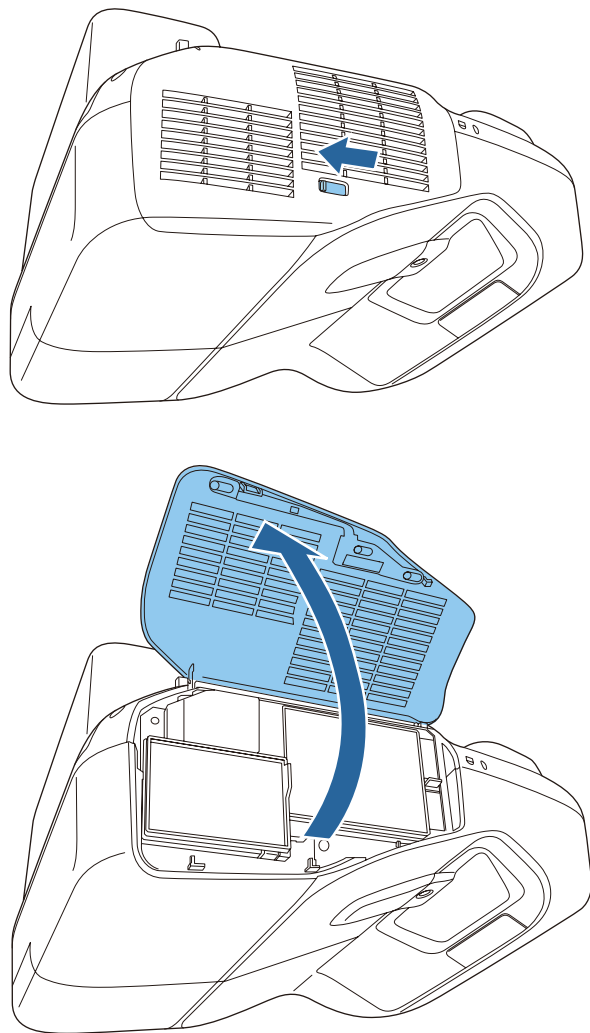
### De lampuren resetten

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen. Zet de lampuren terug in het menu Configuratie nadat u de lamp hebt vervangen.

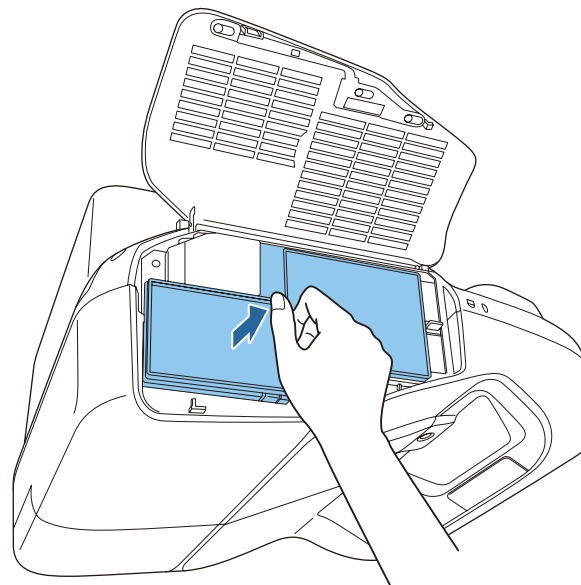
 "Menu Resetten" [pag.142](#)



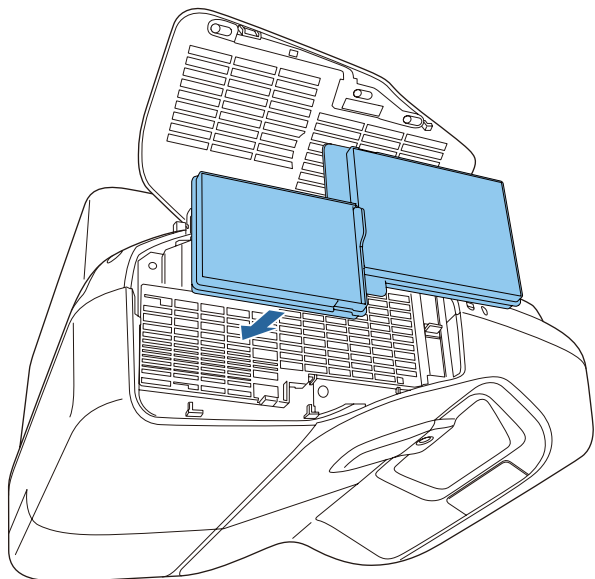
- 2** Open de klep van het luchtfilter.  
Druk op de lipjes van de klep van het luchtfilter en open de klep.



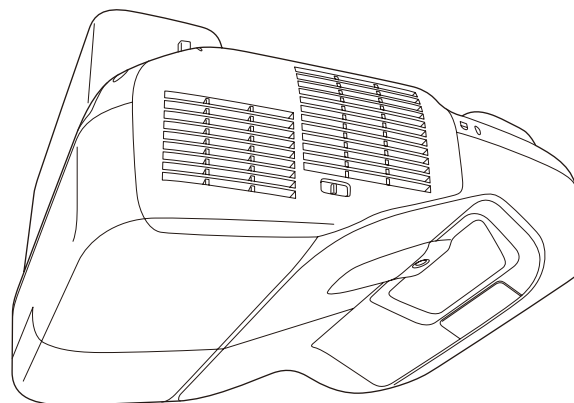
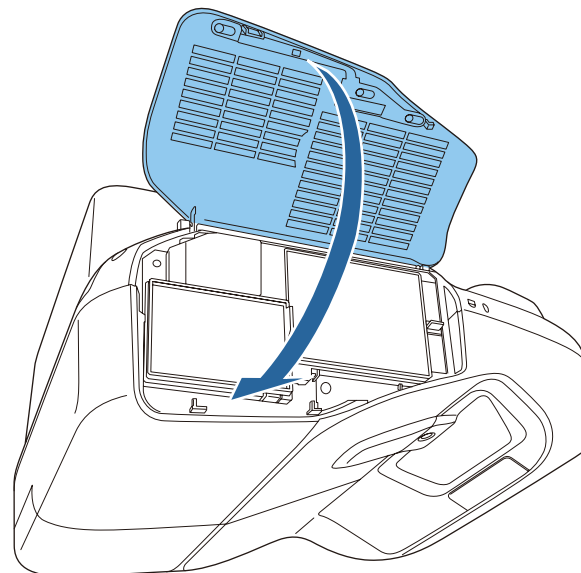
- 3** Verwijder de luchtfilter.  
Pak het lipje in het midden van het luchtfilter beet en trek de filter recht naar buiten.



**4** Monteer het nieuwe luchtfilter.



**5** Sluit de klep van het luchtfilter.





Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.  
Materiaal van framedeel: polypropyleen  
Materiaal van filterdeel: polypropyleen



## Bijlage

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met optionele accessoires en verbruiksmateriaal is van toepassing vanaf januari 2014. Details van accessoires kunnen zonder kennisgeving worden gewijzigd.

## Optionele Accessoires

### Documentcamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Gebruik deze voor het projecteren van boeken, online Help-documenten of dia's.

### Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

### Computerkabel ELPKC09

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

### Computerkabel ELPKC10

(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

### Componentvideokabel ELPKC19

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3)

Gebruik deze voor het aansluiten van een bron met [Componentvideo](#) .

### Draadloze LAN-eenheid ELPAP07

Gebruik deze voor het draadloos aansluiten van de projector op een computer voor het projecteren.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Gebruik deze als u snel een een-op-een-verbinding wilt maken tussen de projector en een computer waarop Windows is geïnstalleerd.

### Interactive Table Mount ELPMB29

Gebruik deze als u de projector op een tafel opstelt.

### Ophangbeugel\* ELPMB23

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

### Bevestigingsplaat ELPPT06

Gebruik deze om de ophangbeugel aan de projector te bevestigen.

### Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B

Pennen voor de interactieve functies. U kunt geen interactieve pennen met hetzelfde modelnummer tegelijk gebruiken.

### Interactieve penuitbreiding ELPPE01

Plaats deze op de interactieve pen om de pen te verlengen en deze als aanwijzer te gebruiken.

### Vervangingspunten voor pen ELPPS02

Vervanging voor de penpunt van de interactieve pen.

### USB-verlengsnoer ELPKC31

Aansluiten op een USB-kabel als de kabel te kort is.

### Interfacebox ELPCB02

Als de projector aan een wand is gemonteerd of opgehangen aan het plafond, installeer dan de afstandsbediening om de betreffende projector te bedienen.

### Kabelset afstandsbediening ELPKC28

Kabels om meerdere projectors te verbinden die de interactieve functies ondersteunen.

\* Om de projector op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

 [Adressenlijst Epson Projector](#)

## Verbruiksmateriaal

### Projectorlamp

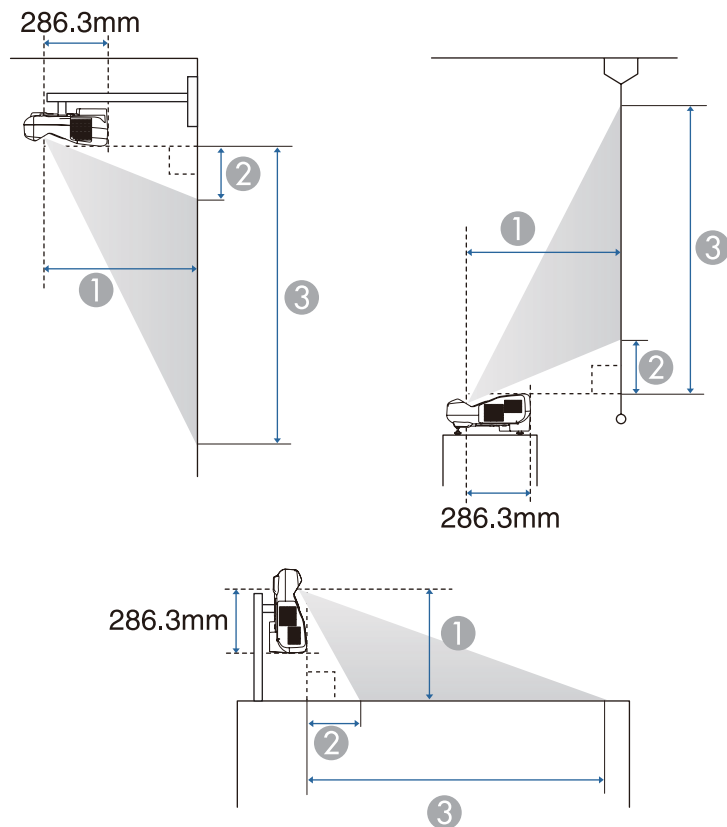
- ELPLP80 (voor EB-585Wi/EB-585W/EB-580)
- ELPLP79 (voor EB-575Wi/EB-575W/EB-570)

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen.

### Luchtfilter ELPAF40

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

## Projectieafstand (voor EB-585Wi/EB-585W/ EB-575Wi/EB-575W)



① Projectieafstand

② De afstand tussen de projector en de bovenkant van het scherm (bij bevestiging aan een muur of plafond, of verticaal geïnstalleerd)  
De afstand tussen de projector en de onderkant van het scherm (wanneer op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, geïnstalleerd)

③ De afstand tussen de projector en de onderkant van het scherm (bij bevestiging aan een muur of plafond, of verticaal geïnstalleerd)  
De afstand tussen de projector en de bovenkant van het scherm (wanneer op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, geïnstalleerd)

Eenheid: cm

16:10 schermgrootte		①	②	③
		Kortste (Ver-af) tot langste (Kortbij)	Kortste (Ver-af)	Kortste (Ver-af)
60"	129x81	34.8 - 47.9	9	89.8
70"	151x94	41 - 56.2	11.7	105.9
80"	172x108	47.2 - 60	14.4	122
90"	194x121	53.4 - 60	17	138.2
100"	215x135	59.6 - 60	19.7	154.3

Eenheid: cm

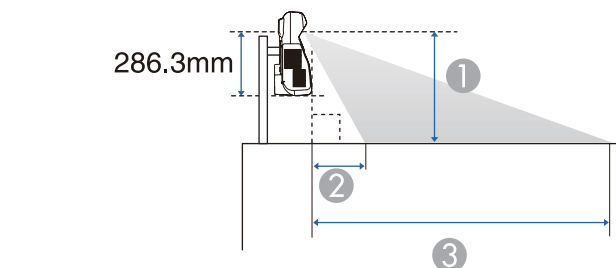
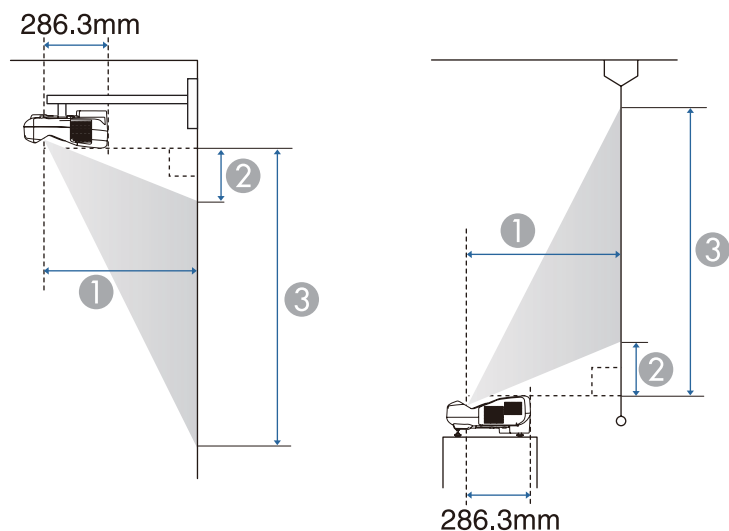
4:3 schermgrootte		①	②	③
		Kortste (Ver-af) tot langste (Kortbij)	Kortste (Ver-af)	Kortste (Ver-af)
53"	108x81	34.8 - 47.9	9	89.8
60"	122x91	39.7 - 54.5	11.1	102.6
70"	142x107	46.8 - 60	14.1	120.8
80"	163x122	53.8 - 60	17.2	139.1
88"	179x134	59.4 - 60	19.6	153.7

Eenheid: cm

16:9 schermgrootte		①	②	③
		Kortste (Ver-af) tot langste (Kortbij)	Kortste (Ver-af)	Kortste (Ver-af)
59"	131x74	35.2 - 48.4	13.3	86.7

16:9 schermgrootte		①	②	③
		Kortste (Ver-af) tot langste (Kortbij)	Kortste (Ver-af)	Kortste (Ver-af)
60"	133x75	35.9 - 49.2	13.6	88.3
70"	155x87	42.2 - 57.9	17	104.2
80"	177x100	48.6 - 60	20.5	120.1
90"	199x112	55 - 60	23.9	136
97"	215x121	59.5 - 60	26.3	147.1

## Projectieafstand (voor EB-580/EB-570)



- ① Projectieafstand
- ② De afstand tussen de projector en de bovenkant van het scherm (bij bevestiging aan een muur of plafond, of verticaal geïnstalleerd)  
De afstand tussen de projector en de onderkant van het scherm (wanneer op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, geïnstalleerd)
- ③ De afstand tussen de projector en de onderkant van het scherm (bij bevestiging aan een muur of plafond, of verticaal geïnstalleerd)  
De afstand tussen de projector en de bovenkant van het scherm (wanneer op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, geïnstalleerd)

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②	③
		Kortste (Ver-af) tot langste (Kortbij)	Kortste (Ver-af)	Kortste (Ver-af)
56"	114x85	34.8 - 47.9	6.8	92.1
60"	122x91	37.5 - 51.5	7.7	99.2
70"	142x107	44.2 - 60	10.2	116.9
80"	163x122	50.8 - 60	12.7	134.6
90"	183x137	57.5 - 60	15.1	152.3
93"	189x142	59.5 - 60	15.9	157.6

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②	③
		Kortste (Ver-af) tot langste (Kortbij)	Kortste (Ver-af)	Kortste (Ver-af)
52"	115x65	35.3 - 48.5	17.7	82.5
60"	133x75	41.1 - 56.3	21.5	96.2
70"	155x87	48.3 - 60	26.3	113.4
80"	177x100	55.6 - 60	31	130.6
85"	188x106	59.2 - 60	33.4	139.2



## Ondersteunde resoluties

### Computersignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
MAC21"	75	1152x870

\*1 alleen EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

\*2 Alleen compatibel wanneer **Breed** is geselecteerd als de **Resolutie** in het menu Configuratie.

Beelden kunnen tevens worden geprojecteerd bij invoer van andere signalen dan de bovengenoemde. Waarschijnlijk worden echter bepaalde functies niet ondersteund.

### Video-component

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Composite-video

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## HDMI-ingangssignaal

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

\* alleen EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

## MHL-ingangssignaal

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

## Algemene specificatie van de projector

Productnaam		EB-585Wi	EB-585W
Afmetingen		367 (W) x 155 (H) x 375 (D) mm (zonder uitstekende delen)	
LCD-scherm grootte		0,59" breed	
Weergavemethode		Polisiliconen TFT actieve matrix	
Resolutie		1.024.000 WXGA (1280 (B) x 800 (H) beeldpunten)x 3	
Scherpte instellen		Handmatig	
Zoom instellen		Digitaal (1-1,35)	
Lamp		UHE-lamp, 245 W modelnr.: ELPLP80	
Max. audio-uitgang		16 W	
Luidspreker		1	
Voeding		100-240 V AC $\pm 10\%$ 50/60 Hz 3,8-1,7 A	
Stroom- verbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 376 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 4,3 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,33 W	
	Gebieden met 220 tot 240 V	In bedrijf: 358 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 4,3 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,44 W	
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 3.000 m	
Bedrijfstemperatuur		+5 tot +35°C (geen condensatie) (hoogte 0 tot 2.286 m) +5 tot +30°C (geen condensatie) (hoogte 2.287 tot 3.000 m)	
Opslagtemperatuur		-10 tot +60°C (geen condensatie)	
Gewicht		Circa 5,5 kg	Circa 5,3 kg

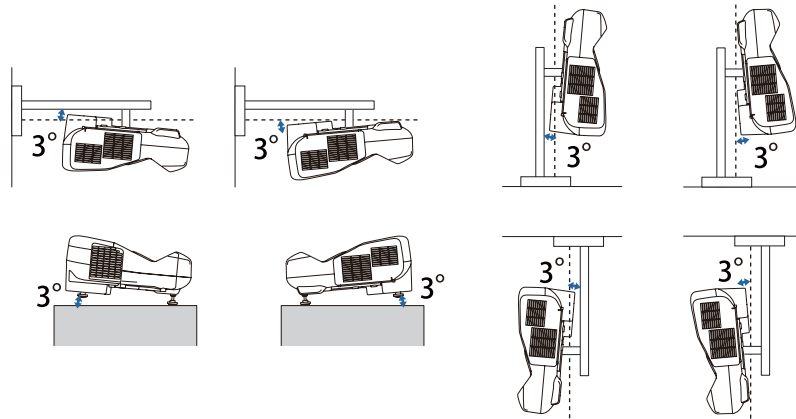
Productnaam		EB-575Wi	EB-575W	EB-580	EB-570
Afmetingen		367 (W) x 155 (H) x 375 (D) mm (zonder uitstekende delen)			
LCD-scherm grootte		0,59" breed		0,55"	
Weergavemethode		Polisiliconen TFT actieve matrix			
Resolutie		1.024.000 WXGA (1280 (B)x 800 (H) beeldpunten)x 3		786.432 XGA (1024 (B)x 768 (H) beeldpunten)x 3	
Scherpte instellen		Handmatig			
Zoom instellen		Digitaal (1-1,35)			
Lamp		UHE-lamp, 215 W modelnr.: ELPLP79		UHE-lamp, 245 W modelnr.: ELPLP80	UHE-lamp, 215 W modelnr.: ELPLP79
Max. audio-uitgang		16 W			
Luidspreker		1			
Voeding		100-240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,4-1,5 A		100-240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,8-1,7 A	100-240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,4-1,5 A
Stroom-verbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 333 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 4,3 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,33 W		In bedrijf: 376 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 4,3 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,33 W	In bedrijf: 333 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 4,3 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,33 W
	Gebieden met 220 tot 240 V	In bedrijf: 318 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 4,3 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,44 W		In bedrijf: 358 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 4,3 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,44 W	In bedrijf: 318 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 4,3 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,44 W
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 3.000 m			
Bedrijfstemperatuur		+5 tot +35°C (geen condensatie) (hoogte 0 tot 2.286 m) +5 tot +30°C (geen condensatie) (hoogte 2.287 tot 3.000 m)			

Opslagtemperatuur	-10 tot +60°C (geen condensatie)	
Gewicht	Circa 5,5 kg	Circa 5,3 kg

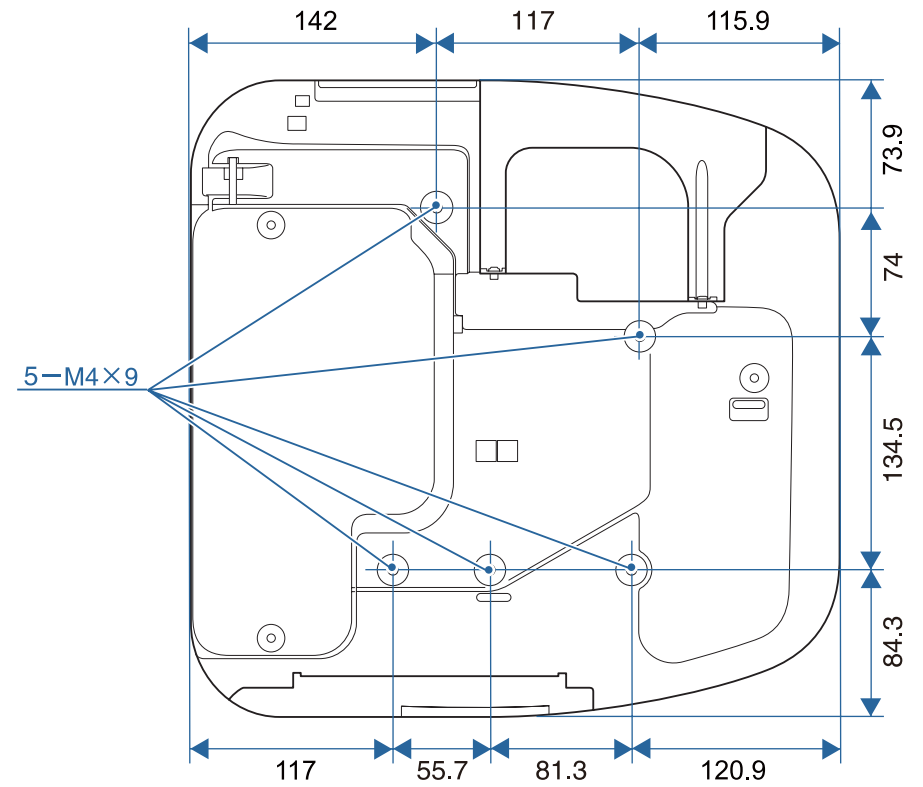
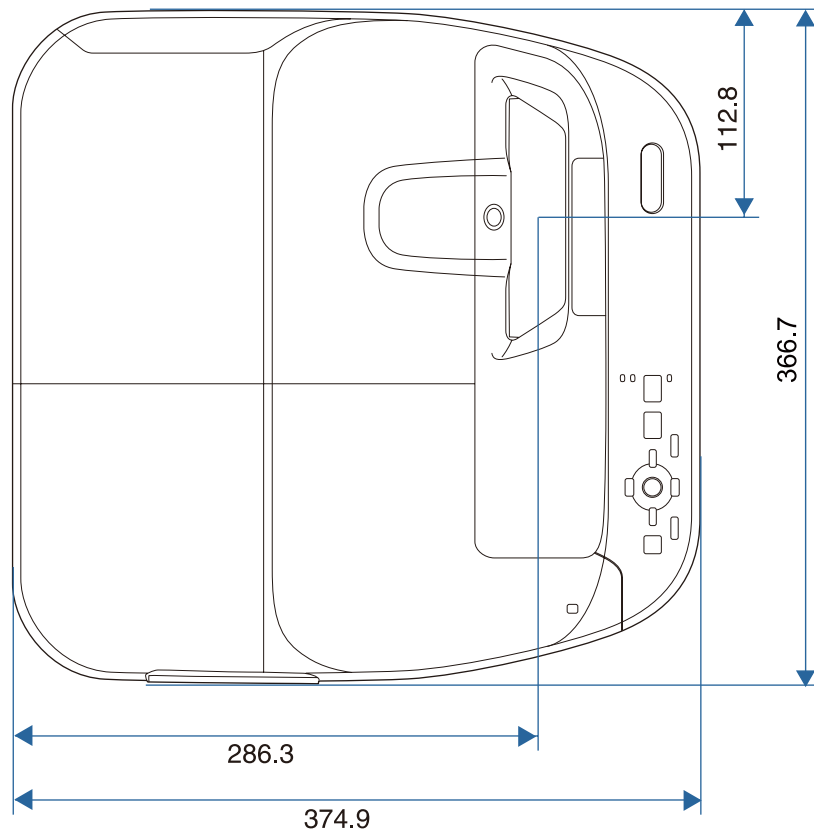
<b>Aansluitingen</b>	<b>Computer1-ingang</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 15-pins (vrouwelijk)
	<b>Computer2-ingang/Monitor Out</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 15-pins (vrouwelijk)
	<b>Video-ingang</b>	<b>1</b>	RCA pin-aansluiting
	<b>S-Video-ingang</b>	<b>1</b>	4-pens mini-DIN
	<b>Audio1-ingang</b>	<b>1</b>	Stereo mini-aansluiting
	<b>Audio2-ingang</b>	<b>1</b>	Stereo mini-aansluiting
	<b>Audio-ingang</b>	<b>1</b>	Stereo mini-aansluiting
	<b>Mic-ingang</b>	<b>1</b>	Stereo mini-aansluiting
	<b>Audio Out-uitgang</b>	<b>1</b>	Stereo mini-aansluiting
	<b>HDMI1/MHL-ingang</b>	<b>1</b>	HDMI (audio wordt alleen ondersteund door PCM)
	<b>HDMI2-poort</b>	<b>1</b>	HDMI (audio wordt alleen ondersteund door PCM)
	<b>USB-A-ingang*</b>	<b>1</b>	USB-connector (type A)
	<b>USB-B-ingang*</b>	<b>1</b>	USB-connector (type B)
	<b>USB-poort (voor draadloze LAN-eenheid)</b>	<b>1</b>	USB-connector (type A)
	<b>LAN-poort</b>	<b>1</b>	RJ-45
	<b>RS-232C-poort</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 9-pens (mannetje)
	<b>SYNC-poort</b>	<b>2</b>	Stereo mini-aansluiting

\* Ondersteunt USB 2.0. De werking van alle apparaten die compatibel zijn met USB wordt echter niet gegarandeerd.

## Kantelhoek



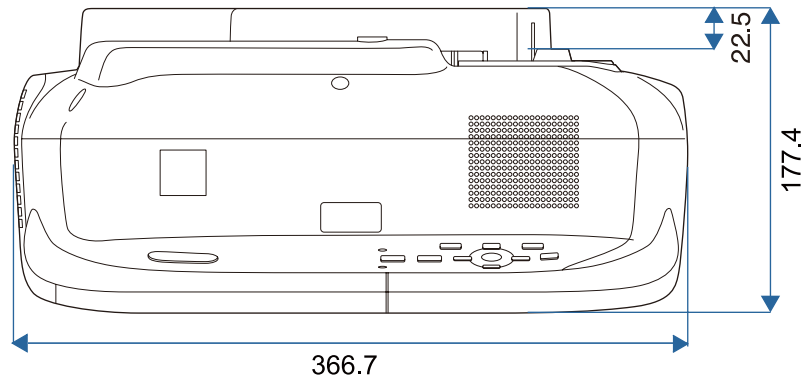
Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 3°, kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.



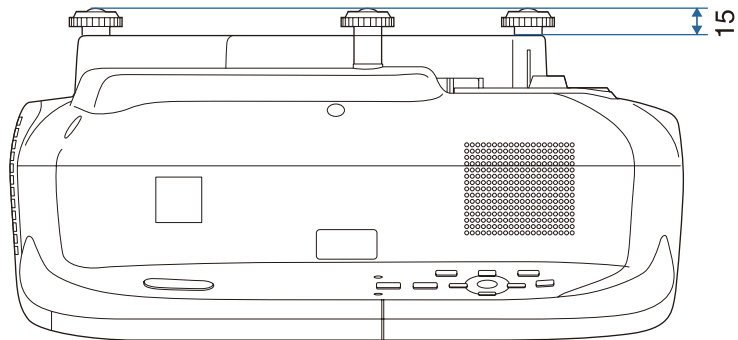
Eenheid: mm



## Zonder pootjes





## Met pootjes



Eenheid: mm

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

<b>Ad hoc modus</b>	Een type draadloze LAN-verbinding die communiceert met draadloze LAN-clients zonder een toegangspunt te gebruiken.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery is een door AMX ontwikkelde technologie waarmee AMX-regelsystemen bepaalde apparatuur gemakkelijk kunnen aansturen. Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van AMX voor meer informatie. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Composite-video</b>	Een methode om het videosignaal te bundelen in een luminantiecomponent en een kleurcomponent voor transmissie langs een enkele kabel.
<b>Contrast</b>	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel "contrastaanpassing" genoemd.
<b>DHCP</b>	Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol, dit protocol wijst automatisch een <u>IP-adres</u> toe aan apparatuur die is aangesloten op een netwerk.
<b>Gateway-adres</b>	Dit is een server (router) om te communiceren via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens <u>subnetmaskers</u> .
<b>Geïnterlinieerd</b>	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
<b>HDCP</b>	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-ingang op deze projector HDCP ondersteunt, kan hij digitale beelden projecteren die beveiligd zijn door HDCP-technologie. De projector is mogelijk niet in staat om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering.
<b>HDTV</b>	Een afkorting voor High-Definition Television die verwijst naar high-definition systemen die voldoen aan de volgende eisen. • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = <u>Progressief</u> , i = <u>Geïnterlinieerd</u> ) • Scherm <u>Hoogte-breedteverhouding</u> van 16:9
<b>Hoogte-breedteverhouding</b>	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
<b>IP-adres</b>	Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.
<b>MHL</b>	Een afkorting voor Mobile High-definition Link, een standaard voor verbindingsschakelingen die zijn gericht op mobiele apparaten zoals smartphones en tablets. Beelden kunnen worden overgebracht met hoge kwaliteit en aan hoge snelheid zonder het digitale signaal te comprimeren. Ook de aangesloten apparaten worden opgeladen.
<b>Progressief</b>	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlinieerd systeem.

<b>SDTV</b>	Een afkorting voor Standard Definition Television die verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor <a href="#">HDTV</a>  High-Definition Television.
<b>SNMP</b>	Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor controle en beheer van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk.
<b>sRGB</b>	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als een aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
<b>SSID</b>	SSID zijn identificatiegegevens voor aansluiting op andere apparaten via een draadloos LAN. Draadloze communicatie is mogelijk tussen apparaten met dezelfde SSID.
<b>Subnetmasker</b>	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.
<b>SVGA</b>	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.
<b>S-video</b>	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een kleurcomponent (C).
<b>SXGA</b>	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.
<b>Sync.</b>	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
<b>Tracking</b>	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.
<b>Trap IP Adres</b>	Dit is het <a href="#">IP-adres</a>  voor de doelcomputer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP.
<b>Type infrastructuur</b>	Een type draadloze LAN-verbinding waarmee apparaten via toegangspunten communiceren.
<b>Vernieuwingssnelh.</b>	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververs wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
<b>VGA</b>	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.
<b>Video-component</b>	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een blauwverschil- (Cb of Pb) en roodverschilcomponent (Cr of Pr).
<b>XGA</b>	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

## Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

---

## Wireless Telegraphy Act reglementen

De volgende handelingen zijn als aangegeven in de Wireless Telegraphy Act verboden.

- Modifieren en demonteren (inclusief de antenne)
- Verwijderen van het conformiteitslabel

---

## Betreffende de benamingen

Microsoft® Windows® 2000 besturingssysteem  
Microsoft® Windows® XP besturingssysteem  
Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem  
Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem  
Microsoft® Windows® 8 besturingssysteem  
Microsoft® Windows® 8.1 besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als 'Windows 2000', 'Windows XP', 'Windows Vista', 'Windows 7', 'Windows 8' en 'Windows 8.1'. Bovendien kan de gemeenschappelijke benaming Windows worden gebruikt om te verwijzen naar Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8

en Windows 8.1. Er kan ook naar meerdere versies van Windows worden verwezen zonder de naam Windows te vermelden, bijv. Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x

In deze handleiding wordt naar bovenstaande besturingssystemen verwezen als 'Mac OS X 10.3.x', 'Mac OS X 10.4.x', 'Mac OS X 10.5.x', 'Mac OS X 10.6.x', 'OS X 10.7.x', 'OS X 10.8.x' en 'OS X 10.9.x'. Bovendien wordt de gemeenschappelijke benaming 'OS X' gebruikt om naar al deze systemen te verwijzen.

### Algemene opmerking:

EPSON en ELPLP zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van de SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS en OS X zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

eneloop® is een gedeponeerd handelsmerk van de Panasonic Group.

WPA™ en WPA2™ zijn gedeponeerde handelsmerken van Wi-Fi Alliance.

App Store is een dienstmerk van Apple Inc.

Google play is een handelsmerk van Google Inc.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC. The HDMI logo consists of the word 'HDMI' in a bold, sans-serif font, with 'HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE' in smaller text underneath.

MHL, het MHL-logo en Mobile High-Definition Link zijn de handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van MHL en LLC in de Verenigde Staten en/of andere landen.

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Crestron en Crestron RoomView zijn gedeponeerde handelsmerken van Crestron Electronics, Inc.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

**Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)**

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost  
The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000