



Przewodnik użytkownika

Multimedia Projector

EB-585Wi

EB-575Wi

EB-585W

EB-575W

EB-580



EB-570

Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku





• Znaki ostrzegawcze

W dokumentacji i na projektorze zastosowane zostały symbole graficzne wskazujące bezpieczne użytkowanie urządzenia.

Znaczenie symboli ostrzegawczych zostało wyjaśnione poniżej. Przed lekturą podręcznika należy koniecznie się z nimi zapoznać.

 Ostrzeżenie	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub nawet śmierci w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.
 Przestroga	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub zniszczenia mienia w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

• Znaki informacyjne

Uwaga	Oznacza czynności, które mogą spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie sprzętu, jeśli nie zostaną zachowane odpowiednie środki ostrożności.
	Oznacza dodatkowe informacje i uwagi, które pomagają zgłębić dany temat.
	Oznacza stronę, na której można znaleźć dokładne informacje na dany temat.
	Oznacza, że wyjaśnienie podkreślonego słowa lub słów przed tym symbolem znajduje się w słowniku. Patrz rozdział "Słownik" w części "Dodatek".  "Słownik" str.195
[Nazwa]	Oznacza nazwę przycisku na pilocie lub panelu sterowania. Przykład: przycisk [Esc]
Nazwa menu	Oznacza elementy menu Konfiguracja. Przykład: Wybierz Jasność z menu Obraz . Obraz - Jasność

Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku 2

Wprowadzenie

Cechy Projektora 8

Funkcje interaktywne (Easy Interactive Function) (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)	8
Włączanie projekcji z bliskiej odległości	8
Podłączanie do sieci i projekcja obrazów z ekranu komputera	8
Rozszerzone funkcje zabezpieczeń	9
Powiększanie i wyświetlanie własnych plików przy użyciu kamery do dokumentów	9

Nazwy Części i Funkcje 11

Przód/Bok	11
Góra/Bok	12
Interfejs	13
Spód	15
Zakładanie nóżek (tylko modele wyposażone w nóżki)	15
Panel sterowania	16
Pilot	17
Wymiana baterii pilota	20
Zasięg działania pilota	21
Pióro interaktywne (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)	21
Wymiana baterii pióra interaktywnego	22
Wymiana końcówki pióra interaktywnego	23
Taca na pióro (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)	24

Przygotowanie projektora

Instalacja projektora 26

Metody Instalacji	26
W przypadku używania funkcji interaktywnych (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)	27

Podłączanie sprzętu 29

Podłączanie komputera	29
Podłączanie smartfona lub tabletu	31
Podłączanie źródeł obrazu	32
Podłączanie urządzeń USB	35
Podłączanie mikrofonu	37
Podłączanie zewnętrznego sprzętu	38
Podłączanie przewodu sieci LAN	40
Instalacja opcjonalnego modułu bezprzewodowej sieci LAN	41
Podłączanie wielu projektorów (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)	42

Podstawowe funkcje

Projekcja Obrazów 45

Przygotowanie do projekcji	45
Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)	46
Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota	47
Wyświetlanie przy użyciu USB Display	48
Wymagania systemowe	48
Pierwsze podłączenie	49
Odinstalowywanie	50

Dostosowywanie wyświetlanych obrazów 52

Korekta zniekształconej geometrii obrazu	52
Geometria Pozioma/Pionowa	52
Quick Corner	53
Regulacja rozmiaru obrazu	55
Regulacja położenia obrazu (Przesunięcie obrazu)	55
Regulacja pozycji pionowej obrazu (tylko modele wyposażone w nóżki)	56
Podnoszenie wysokości obrazu	56
Obniżanie wysokości obrazu	57
Regulacja pozycji poziomej obrazu (tylko modele wyposażone w nóżki)	57
Korygowanie ostrości	57
Regulacja głośności	60
Wybór jakości projekcji (Wybór Tryb koloru)	60
Ustawianie Automat. przesłona	61
Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu	61

Metody zmiany	62
Zmiana trybu kształtu obrazu (tylko EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)	
.	62
Zmiana trybu kształtu obrazu (tylko EB-580/EB-570)	63

Korzystanie z funkcji interaktywnych (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)

Tryby funkcji interaktywnych	66
Rysowanie na wyświetlanym obrazie (Tryb adnotacji)	67
Używanie ekranu projekcji jako tablicy (Tryb tablicy)	68
Sterowanie funkcjami komputera z ekranu projekcji (Tryb interaktywny komputera)	
.	69
Wymagania systemowe dotyczące interaktywnego trybu komputera	69
Używanie interaktywnego trybu komputera	69
Wymagania systemowe sterownika Easy Interactive (wyłącznie OS X)	72
Instalacja sterownika Easy Interactive Driver w OS X	72
Używanie piór interaktywnych	74
Kalibracja pióra	75
Automatyczna kalibracja	76
Kalibracja ręczna	77
Regulowanie obszaru działania pióra	79
Interakcja z ekranem	81
Przełączenie trybu interaktywnego	81
Paski narzędziowe trybu adnotacji i trybu tablicy	82
Wybieranie szerokości i koloru linii	83
Wybór szablonów tablicy	84
Pasek narzędzi sterowania projektorem	84
Wybór wyświetlacza sieciowego z paska narzędzi sterowania projektorem	85
Korzystanie z funkcji interaktywnych w sieci	87
Środki ostrożności podczas łączenia z projektorem w innej podsieci	87
Wprowadzanie piórem w systemie Windows i Narzędzia pisma odręcznego	89

Włączenie funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego	89
Korzystanie z funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego	90

Przydatne Funkcje

Funkcje projekcji	92
Projekcja obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci USB (PC Free)	92
Specyfikacje plików, które można wyświetlić przy użyciu PC Free	92
PC Free Przykłady	92
Sposoby obsługi programu PC Free	93
Wyświetlanie wybranych obrazów lub filmów	95
Projekcja plików obrazów z foldera w kolejności (Pokaz slajdów)	96
Ustawienia wyświetlania pliku obrazu i Pokaz slajdów Ustawienia obsługi	96
Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)	97
Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)	98
Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)	98
Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)	99
Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprzew.)	100
Zapisywanie Logo Użytkownika	102
Zapisywanie wzorca użytkownika	103
Funkcje Bezpieczeństwa	105
Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)	105
Rodzaje funkcji Ochrona hasłem	105
Włączanie funkcji Ochrona hasłem	105
Wprowadzanie hasła	106
Ograniczenie działania (Blokada działania)	107
Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą	108
Instalacja kabla zabezpieczającego	108
Monitorowanie i sterowanie	109
Informacje o EasyMP Monitor	109
Message Broadcasting	109
Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)	109
Konfiguracja projektora	109
Wyświetlanie ekranu Kontrola sieci	110
Wyświetlanie ekranu Web Remote	110

Wykorzystanie Funkcji Powiadom.o pocztą do Zgłaszania Problemów	112
Powiadomienie e-mail o błędzie odczytu	112
Zarządzanie Przy Użyciu Funkcji SNMP	112
Polecenia ESC/VP21	113
Lista poleceń	113
Układ kabli	113
Informacje PJLink	114
Informacje o Crestron RoomView®	115
Obsługa projektora z poziomu komputera	115

Menu Konfiguracja

Korzystanie z Menu Konfiguracja	121
Lista Funkcji	122
Tabela menu konfiguracji	122
Menu Sieć	124
Menu Obraz	124
Menu Sygnał	126
Menu Ustawienia	128
Menu Zaawansow.	129
Pozycje ustawień Easy Interactive Function	132
Menu Sieć	133
Uwagi dotyczące używania menu Sieć	134
Operacje klawiatury ekranowej	134
Menu Podstawowy	135
Menu Bezprzewodowa sieć LAN	136
Menu Zabezpieczenia	137
Menu Bezprzewodowa sieć LAN	138
Menu Poczta	139
Menu Inne	140
Menu Zerowanie	141
Menu ECO	142
Menu Informacje (Tylko wyświetlacz)	143
Menu Zerowanie	144

Wykonywanie konfiguracji wsadowej dla wielu projektorów	145
--	------------

Rozwiązywanie problemów

Korzystanie z Pomocy	147
Rozwiązywanie Problemów	148
Odczytywanie Stanu Wskaźników	148
Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania	153
Problemy związane z obrazem	155
Brak obrazu	155
Obrazy ruchome nie są wyświetlane (tylko część obrazu ruchomego jest czarna)	156
Projekcja zatrzymuje się samoczynnie	156
Wyświetlany jest komunikat Nieobsługiwane	156
Wyświetlany jest komunikat Brak sygnału	157
Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony	157
Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia	158
Miga kursor myszy (wyłącznie podczas projekcji USB Display)	159
Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały lub ma nieprawidłowy współczynnik kształtu	159
Kolory obrazu są nieprawidłowe	160
Obraz jest za ciemny	160
Problemy podczas rozpoczynania projekcji	161
Projektor nie włącza się	161
Problemy z funkcjami interaktywnymi (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)	162
Nie można rysować na ekranie projekcji	162
Nie można obsługiwać komputera z ekranu projekcji po podłączeniu komputera	162
Następnie wyświetlany jest komunikat Wystąpił błąd funkcji Easy Interactive Function.	163
Nie działa prawidłowo mysz komputera	163
Nie działa pióro interaktywne	163
Wolny czas reakcji dla pióra interaktywnego (tylko w trakcie projekcji USB Display)	164
Kropka przesuwa się automatycznie lub nie przesuwa się do następnej pozycji podczas ręcznej kalibracji	164

Inne problemy	165
Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby	165
Nie słychać dźwięku z mikrofonu	165
Zakłócenia dźwięku (tylko podczas projekcji USB Display)	166
Pilot nie działa	166
Chcę zmienić język komunikatów i menu	167
Nie jest odbierana poczta, nawet gdy w projektorze wystąpił błąd	167
Nie można zmienić ustawień przy użyciu przeglądarki internetowej	167

Informacje o opcji Event ID	168
--	------------

Konserwacja

Czyszczenie	170
Czyszczenie Powierzchni Projektora	170
Czyszczenie okna wyświetlania	170
Czyszczenie czujnika przeszkód	170
Czyszczenie filtra powietrza	171

Wymiana Materiałów Eksploatacyjnych	174
--	------------

Wymiana lampy	174
Okres wymiany lampy	174
Jak wymienić lampę	175
Zerowanie czasu pracy lampy	178
Wymiana filtra powietrza	178
Okres eksploatacji filtra powietrza	178
Jak wymienić filtr powietrza	178

Dodatek

Opcjonalne Akcesoria i Materiały Eksploatacyjne	183
Akcesoria Opcjonalne	183
Materiały Eksploatacyjne	183

Rozmiar Ekranu i Projekcji	184
---	------------

Odległość projekcji (dla EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)	184
---	-----

Odległość projekcji (dla EB-580/EB-570)	185
---	-----

Obsługiwane	187
------------------------------	------------

Obsługiwane Rozdzielczości	187
Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)	187
Komponent Video	187
Kompozytowy sygnał wideo	187
Sygnał wejścia HDMI	188
Sygnał wejścia MHL	188

Dane Techniczne	189
----------------------------------	------------

Ogólna Charakterystyka Urządzenia	189
---	-----

Wygląd	193
-------------------------	------------

Słownik	195
--------------------------	------------

Informacje Ogólne	197
------------------------------------	------------

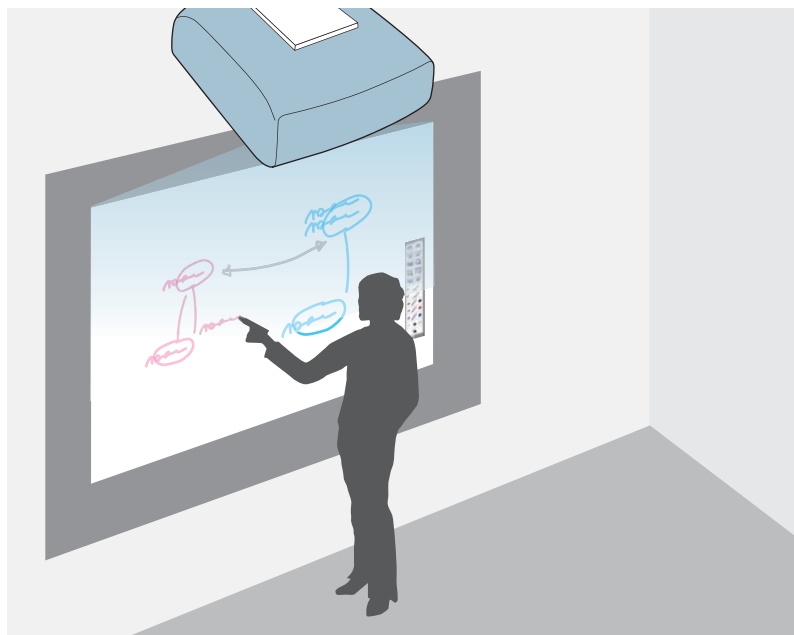
Przepisy ustawy o telegrafii bezprzewodowej	197
Informacje dotyczące oznaczeń	197
Uwaga ogólna:	198



Wprowadzenie

W tym rozdziale znajdują się informacje o częściach i cechach projektora.

Funkcje interaktywne (Easy Interactive Function) (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)



Za pomocą interaktywnego pióra, można wykonywać następujące operacje.

- Używać ekranu projekcji jako tablicy
- Rysować na treści wyświetlanej z komputera
- Obsługiwać komputer z ekranu projekcji
- Obsługiwać projektor z ekranu projekcji
- Wybierać urządzenia na połączonym z siecią ekranie projekcji, z wykorzystaniem dostarczonego programu EasyMP Multi PC Projection
- Używać funkcji interaktywnych przez sieć, z wykorzystaniem dostarczonego EasyMP Network Projection lub opcjonalnego połączenia Quick Wireless

☛ "Korzystanie z funkcji interaktywnych (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)" [str.65](#)

Włączanie projekcji z bliskiej odległości

Istnieje możliwość wyświetlania dużych obrazów z bliskiej odległości bez konieczności oddalania projektora od ekranu. Montując projektor na suficie lub na ścianie można zminimalizować cienie rzucane na ekran, nawet jeśli stoi się w pobliżu projektora; można też uniknąć oślepiania światłem projektora.

☛ "Rozmiar Ekranu i Projekcji" [str.184](#)

Podłączanie do sieci i projekcja obrazów z ekranu komputera

Z wykorzystaniem EasyMP Network Projection i oprogramowania EasyMP Multi PC Projection na dostarczonej płycie CD-ROM EPSON Projector Software, można wykonywać następujące operacje.

- Udostępnianie projektora w sieci
Poprzez użycie oprogramowania EasyMP Network Projection, można połączyć projektor z siecią i udostępnić go dla wielu komputerów. Umożliwia to wyświetlanie obrazów i dokumentów z dowolnych komputerów, bez zmiany kabli. Można także wykonywać projekcję obrazu z jednego komputera do wielu projektorów.

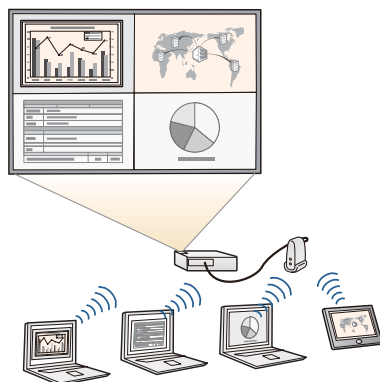
☛ [Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection](#)



- Projekcja wielu ekranów komputera w tym samym czasie

Poprzez użycie programu EasyMP Multi PC Projection, można w tym samym czasie wykonywać projekcję do czterech ekranów z komputera w sieci lub ze smartfonów lub tabletów, w których zostało zainstalowane oprogramowanie Epson iProjection.

☛ *Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection*



Korzystając z opcjonalnych produktów i aplikacji, można wykonać następujące operacje.

- Bezprzewodowa projekcja ekranu komputera

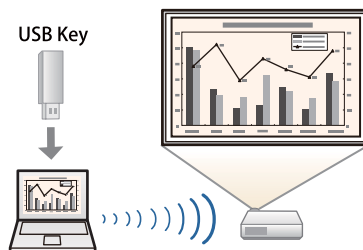
Poprzez instalację opcjonalnego modułu sieci bezprzewodowej, można wyświetlać ekran komputera przez sieć.

☛ "Instalacja opcjonalnego modułu bezprzewodowej sieci LAN" [str.41](#)



- Łatwe połączenie z komputerem, dzięki użyciu Quick Wireless

Poprzez proste podłączenie do komputera opcjonalnego urządzenia klucza USB Quick Wireless Connection, można automatycznie ustawiać połączenie z siecią bezprzewodową siecią i wyświetlać ekran komputera.



- Wyświetlanie obrazów z urządzeń przenośnych poprzez sieć

Jeśli program Epson iProjection jest zainstalowany w smartfonie lub w tablecie, dane z tego urządzenia można wyświetlać bezprzewodowo. Program Epson iProjection można pobrać bezpłatnie w App Store lub w Google Play. Klient opłaca wszelkie koszty komunikacji z App Store lub Google Play.



Rozszerzone funkcje zabezpieczeń

- Zabezpiecz hasłem, aby ograniczać dostęp i zarządzać użytkownikami

Ustawiając hasło, można zdecydować, kto może korzystać z projektora.

☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.105](#)

- Blokada sterowania ogranicza działanie przycisków na panelu sterowania

Możesz użyć tej funkcji, aby zapobiec zmianom ustawień przez obce osoby na różnych imprezach, w szkołach itp.

☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" [str.107](#)

- Wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.

- Otwór zabezpieczający
- Punkt instalacji linki zabezpieczającej
- ☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" [str.108](#)

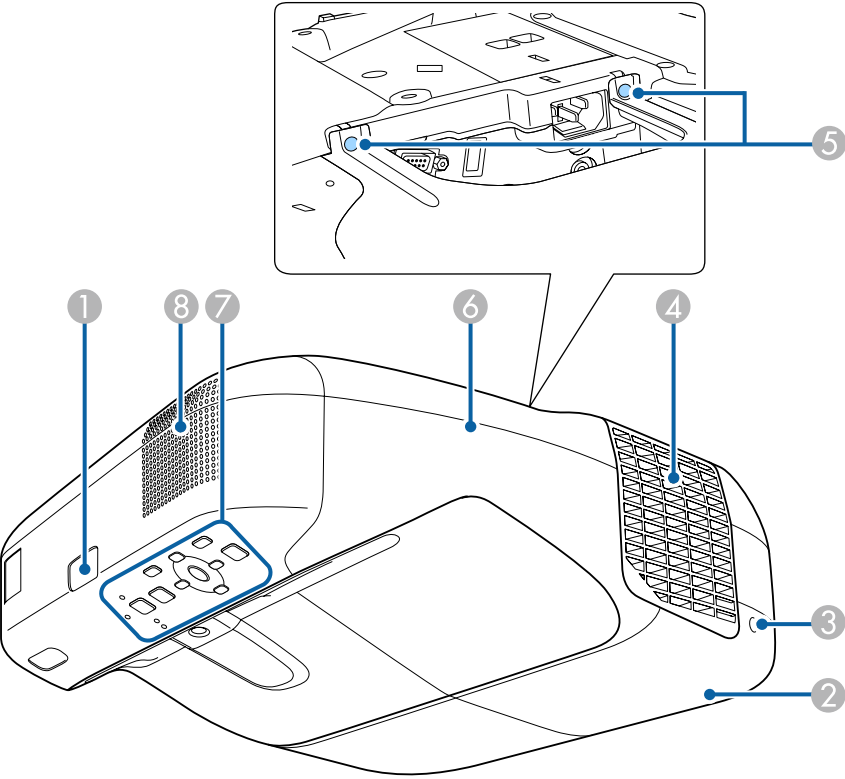
Powiększanie i wyświetlanie własnych plików przy użyciu kamery do dokumentów

Za pomocą opcjonalnej Kamery do dokumentów można wyświetlać dokumenty papierowe i obiekty. Poprzez podłączenie projektora do


komputera i zainstalowanie dostarczonego oprogramowania, można korzystać ze wszystkich możliwości projektora.

☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.183](#)

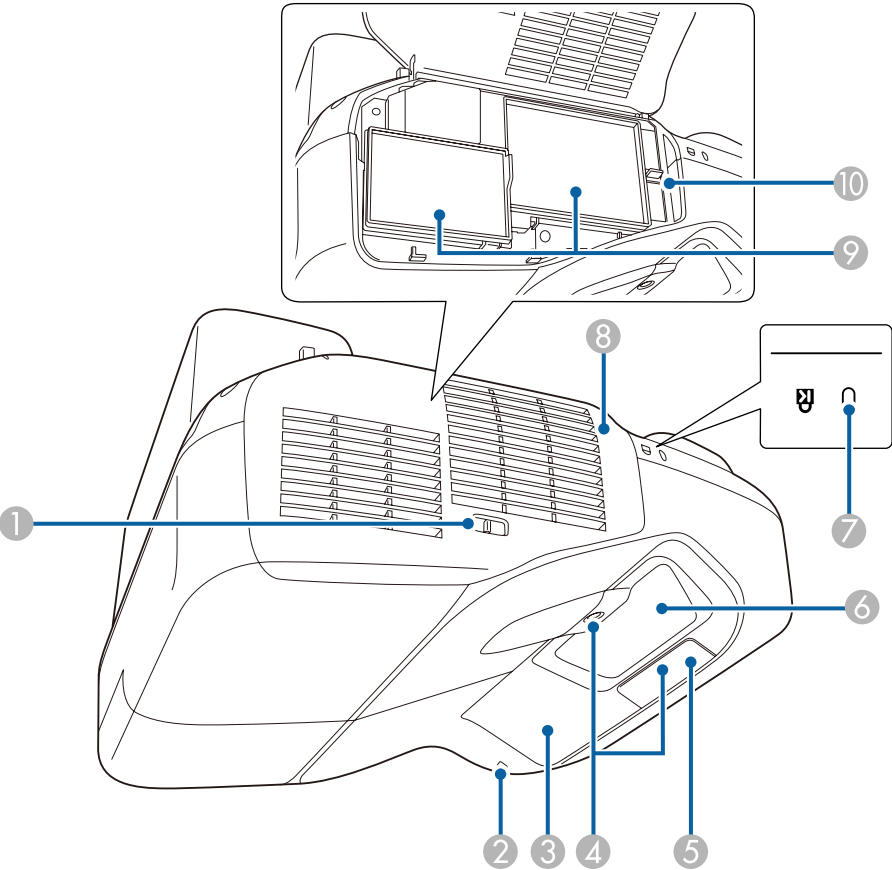
Przód/Bok




Nazwa		Funkcja	
1	Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota.	
2	Pokrywa lampy	Otwórz, aby wymienić lampę projektora. ☛ "Wymiana lampy" str.174	
3	Śruba mocująca pokrywę lampy	Śruba do przymocowania pokryw lampy na swoim miejscu. ☛ "Wymiana lampy" str.174	

Nazwa		Funkcja	
4	Otwór wylotowy wentylatora	Otwór wylotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora. <div> Przestroga Podczas prezentacji nie przykładaj twarzy czy rąk do otworów wylotowych oraz nie kładź przedmiotów, które mogłyby zostać zdeformowane lub uszkodzone przez ciepło odprowadzane przez otwór wylotowy wentylatora. Gorące powietrze, które wydostaje się z otworu wylotowego wentylatora, może być przyczyną oparzeń, zniekształcenia przedmiotów lub wypadków.</div>	
5	Śruby mocujące pokrywę przewodów	Śruby do przymocowania pokryw przewodów na swoim miejscu.	
6	Pokrywa przewodów	Poluzuj dwie śruby i otwórz pokrywę, podczas podłączania kabli połączeniowych urządzeń zewnętrznych lub instalacji modułu sieci bezprzewodowej.	
7	Panel sterowania	Służy do obsługi projektora. ☛ "Panel sterowania" str.16	
8	Głośnik	Emituje dźwięk.	

Góra/Bok



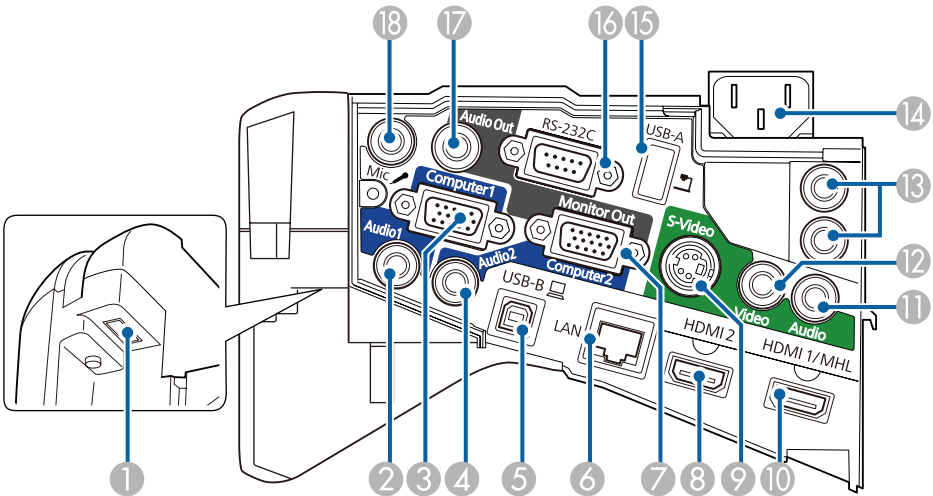
Nazwa	Funkcja
1 Dźwignia otwierania/zamykania a pokrywy filtra powietrza	Otwiera i zamyka pokrywę filtra powietrza.

Nazwa	Funkcja
2 Wskaźnik bezprzewodowej sieci LAN	Wskazuje stan dostępu do opcjonalnej jednostki bezprzewodowej sieci LAN.
3 Odbiornik Easy Interactive Function (tylko EB-585Wi/EB-575Wi)	Odbiór sygnałów z pióra interaktywnego. ☛ "Korzystanie z funkcji interaktywnych (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)" str.65
4 Czujnik przeszkody	Wykrywa przeszkody, które powodują zakłócenia w obszarze projekcji. ☛ "Czyszczenie czujnika przeszkód" str.170
5 Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota.
6 Okno wyświetlania	Wyświetla obrazy. <div> Ostrzeżenie<ul style="list-style-type: none">• W trakcie projekcji nie należy patrzeć w okno wyświetlania.• Proszę nie umieszczać żadnych przedmiotów ani nie kłaść rąk w pobliżu okna wyświetlania. Może to doprowadzić do oparzeń, pożaru lub odkształcenia termicznego przedmiotów, ponieważ wskutek skupionego promieniowania obszar ten nagrzewa się do wysokich temperatur.</div>
7 Otwór zabezpieczający	Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington. ☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" str.108
8 Pokrywa filtra powietrza	Otwieraj podczas wymiany filtra powietrza lub obsługiwanie dźwigni ostrości.
9 Otwór wlotu powietrza (filtr powietrza)	Powietrze jest przezeń wciągane, aby chłodzić projektor od środka. ☛ "Czyszczenie filtra powietrza" str.171 ☛ "Wymiana filtra powietrza" str.178

Nazwa		Funkcja
10	Dźwignia ostrości	Regulacja ostrości obrazu. Otwórz pokrywę filtra powietrza, by przeprowadzić działanie.

Interfejs

Pod pokrywą przewodów znajdują się następujące porty.



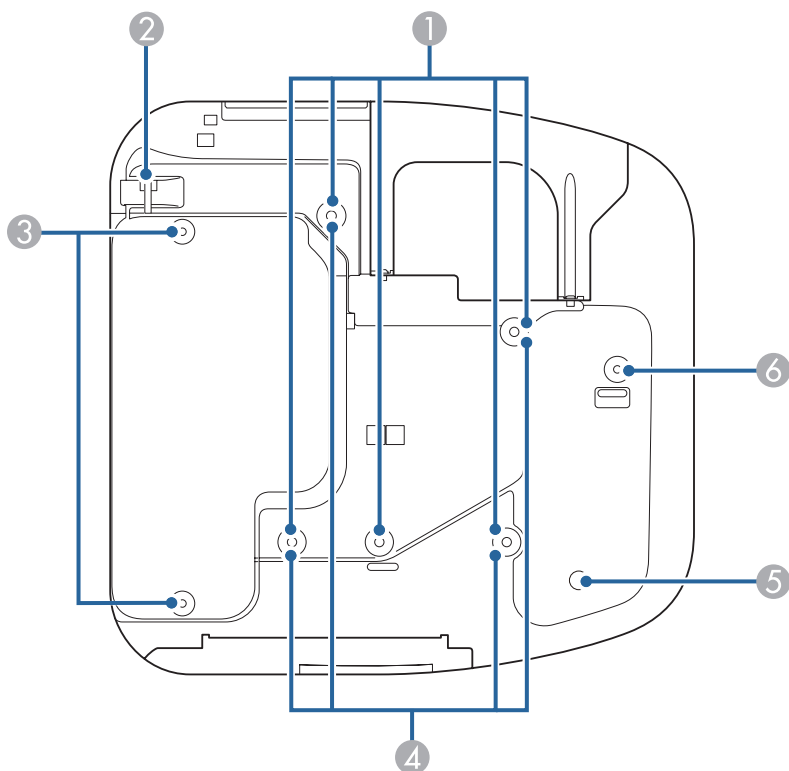
Nazwa		Funkcja
1	Obszar instalacji modułu bezprzewodowej sieci LAN	Instalacja opcjonalnego modułu bezprzewodowej sieci LAN. ☛ "Instalacja opcjonalnego modułu bezprzewodowej sieci LAN" str.41
2	Gniazdo Audio1	Umożliwia podłączenie dźwięku ze sprzętu podłączonego do gniazda Computer1.
3	Gniazdo Computer1	Stanowi wejście dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł.
4	Gniazdo Audio2	<ul style="list-style-type: none">• Umożliwia podłączenie dźwięku ze sprzętu podłączonego do gniazda Computer2.• Przesyła dźwięk z innych urządzeń podczas projekcji obrazów z urządzenia podłączonego do portu USB-A.

Nazwa	Funkcja
5 Port USB-B	<ul style="list-style-type: none"> Łączy projektor z komputerem za pomocą dołączonego lub dostępnego w handlu kabla USB, a następnie wyświetla obrazy na komputerze. ☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.48 Służy do połączenia projektora z komputerem za pomocą dołączonego lub dostępnego w handlu kabla USB w celu korzystania z funkcji Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.100 Połączenie projektora z komputerem za pomocą dostarczonego kabla USB w celu używania pióra interaktywnego jako myszy (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi). ☛ "Sterowanie funkcjami komputera z ekranu projekcji (Tryb interaktywny komputera)" str.69
6 Gniazdo LAN	Służy do podłączenia urządzenia do sieci za pomocą kabla LAN.
7 Monitor Out/Computer2	<ul style="list-style-type: none"> Po ustawieniu Port wyj. monitora na Wyj. monitora w menu Konfiguracja, analogowe sygnały wejścia RGB z gniazda Computer1 są wyprowadzane do zewnętrznego monitora. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów wideo komponentowego. Po ustawieniu Port wyj. monitora na Komputer2 w menu Konfiguracja, na wejście przesyłane będą sygnały obrazu z komputera oraz sygnały component video z innych źródeł.
8 Gniazdo HDMI2	Odbiera sygnały wideo z komputerów oraz urządzeń video zgodnych ze standardem HDMI. Ten projektor jest kompatybilny z HDCP ».
9 Gniazdo S-Video	Dla sygnałów S-video ze źródeł wideo.

Nazwa	Funkcja
10 Gniazdo wejścia HDMI1/MHL	<ul style="list-style-type: none"> Odbiera sygnały wideo z komputerów oraz urządzeń video zgodnych ze standardem HDMI. Ten projektor jest kompatybilny z HDCP». Sygnały wejściowe ze smartfonów i tabletów z obsługą MHL» (Mobile High-definition Link).
11 Gniazdo Audio	Umożliwia podłączenie dźwięku ze sprzętu podłączonego do gniazda S-Video lub Video.
12 Gniazdo Video	Dla całkowitego sygnału wizyjnego ze źródeł wideo.
13 Gniazdo SYNC IN/OUT (tylko EB-585Wi/EB-575Wi)	<p>Podczas używania funkcji interaktywnych w tym samym pomieszczeniu, gdzie znajduje się wiele wersji tego samego projektora, należy podłączyć do projektorów opcjonalny zestaw kabla zdalnego sterowania (ELPKC28). Po podłączeniu zestawu kabla, pióro interaktywne będzie działać płynnie.</p> <p>☛ "Podłączanie wielu projektorów (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)" str.42</p>
14 Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	<p>Służy do podłączenia przewodu zasilającego do projektora.</p> <p>☛ "Przygotowanie do projekcji" str.45</p>
15 Port USB-A	<ul style="list-style-type: none"> Podłączenie urządzenia pamięci USB lub aparatu cyfrowego i wyświetlanie obrazów w PC Free. ☛ "Projekcja obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci USB (PC Free)" str.92 Umożliwia podłączenie opcjonalnej Kamery do dokumentów.
16 Gniazdo RS-232C	<p>Aby nadzorować projektor z komputera, połącz to gniazdo z komputerem za pomocą kabla RS-232C. To gniazdo służy do sterowania i nie powinno być używane w normalnych okolicznościach.</p> <p>☛ "Polecenia ESC/VP21" str.113</p>
17 Gniazdo Audio Out	Wysyła dźwięk z aktualnie wyświetlanego obrazu lub gniazda mikrofonu do głośnika zewnętrznego.

Nazwa	Funkcja
18 Gniazdo Mic	Umożliwia podłączenie dźwięku z mikrofonu. ☛ "Podłączanie mikrofonu" str.37

Spód

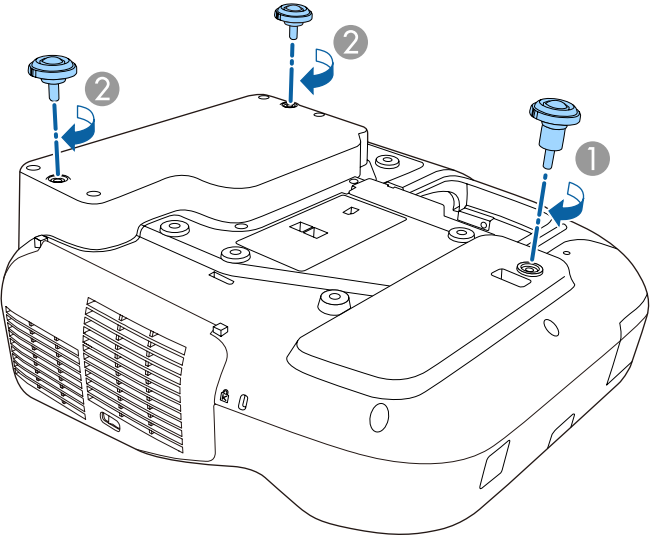


Nazwa	Funkcja
1 Punkty montażowe wspornika sufitowego (pięć punktów)	Jeżeli projektor ma zostać zawieszony pod sufitem zamocuj w tym miejscu opcjonalny Wspornik sufitowy. ☛ "Instalacja projektora" str.26 ☛ "Akcesoria Opcjonalne" str.183

Nazwa	Funkcja
2 Punkt instalacji linki zabezpieczającej	Przeprowadź tędy dostępną w sprzedaży blokadę linkową i zablokuj ją. Nie należy przez to miejsce przekładać linek zabezpieczenia przed upadkiem, podczas montażu projektora na ścianie lub zawieszenia na suficie. ☛ "Instalacja kabla zabezpieczającego" str.108
3 Punkty montażowe tylnej nóżki (dwa punkty)	Przymocuj nóżki, jeżeli korzystasz z projektora postawionego na takiej powierzchni, jak np. biurko. (tylko modele wyposażone w nóżki). ☛ "Zakładanie nóżek (tylko modele wyposażone w nóżki)" str.15
4 Punkty montażowe wspornika ściennego (cztery punkty)	Podczas montażu na ścianie należy zamocować dostarczoną lub opcjonalną płytkę ustalającą. ☛ Przewodnik instalacji ☛ "Akcesoria Opcjonalne" str.183
5 Czujnik podświetlenia	Wykrywanie jasności otoczenia i automatyczna regulacja jasności ekranu. Ustaw opcję Kontrola jasności na Autom. w menu Konfiguracja. ☛ ECO - Kontrola jasności str.142
6 Punkt montażowy przedniej nóżki	Zamocuj nóżkę wraz z przekładką dystansową, jeżeli korzystasz z projektora postawionego na takiej powierzchni, jak np. biurko (tylko modele wyposażone w nóżki). ☛ "Zakładanie nóżek (tylko modele wyposażone w nóżki)" str.15

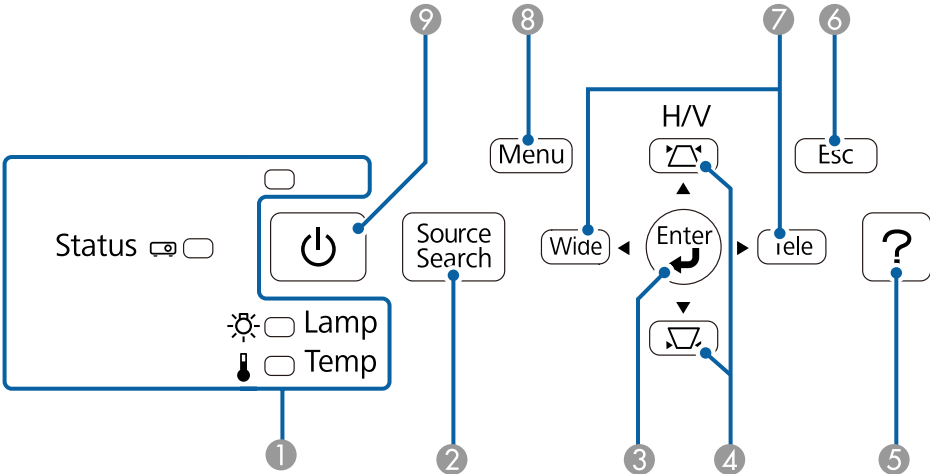
Zakładanie nóżek (tylko modele wyposażone w nóżki)

Wsunąć nóżki do punktów montażowych nóżek.



- 1 Wsunąć nóżkę z przekładką dystansową do punktu montażowego przedniej nóżki.
- 2 Wsunąć tylne nóżki (x2) do punktów montażowych nóżek.

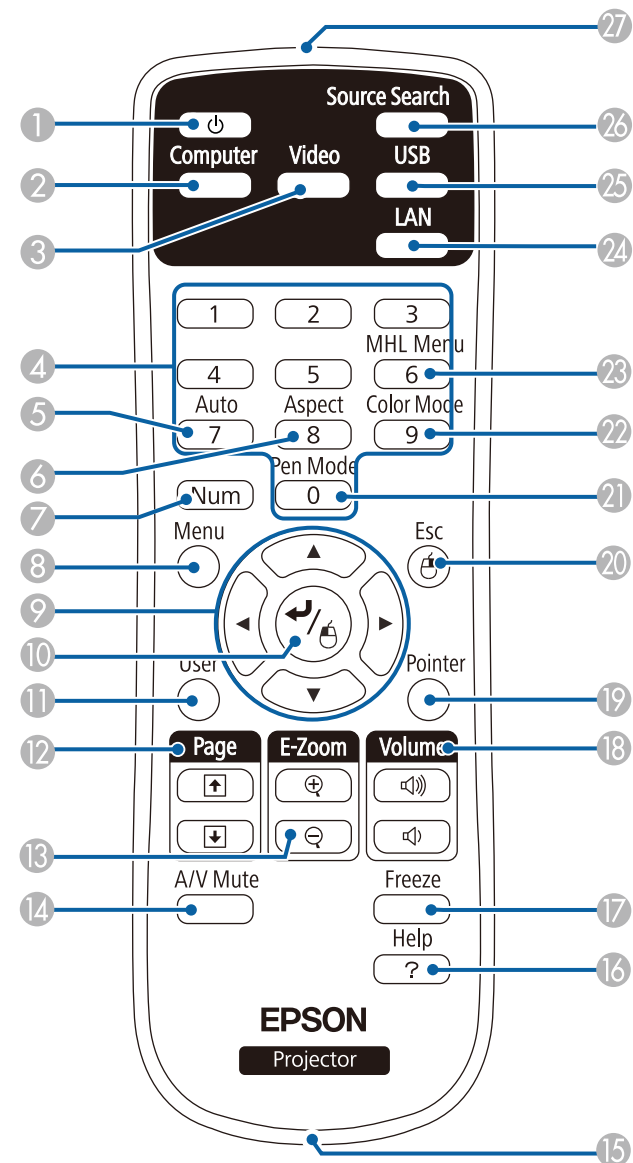
Panel sterowania



Nazwa		Funkcja
1	Wskaźniki	Wskazują stan projektora, wykorzystując kolor oraz podświetlenie lub miganie. ☛ "Odczytywanie Stanu Wskaźników" str.148
2	Przycisk [Source Search]	Przełącza na obraz z gniazda wejściowego, do którego doprowadzane są sygnały wideo. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.46
3	Przycisk [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none">Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom.W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer1 lub Computer2, można automatycznie optymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja.

Nazwa	Funkcja
4 Przycisk [Zł][Zł]	<ul style="list-style-type: none"> Wykonywanie korekcji geometrii obrazu. <ul style="list-style-type: none"> "Geometria Pozioma/Pionowa" str.52 Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. <ul style="list-style-type: none"> "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.121 "Korzystanie z Pomocy" str.147
5 Przycisk [Help]	<p>Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Korzystanie z Pomocy" str.147
6 Przycisk [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zatrzymuje bieżącą funkcję. Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. <ul style="list-style-type: none"> "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.121
7 Przyciski [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> Dostosuj rozmiar ekranu projektora. Naciśnij przycisk [Tele], aby zmniejszyć rozmiar ekranu projektora lub naciśnij przycisk [Wide], aby zwiększyć rozmiar projektora. Umożliwia korektę odkształceń w kierunku poziomym po wyświetleniu ekranu Geometria obrazu. <ul style="list-style-type: none"> "Geometria Pozioma/Pionowa" str.52 Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. <ul style="list-style-type: none"> "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.121 "Korzystanie z Pomocy" str.147
8 Przycisk [Menu]	<p>Otwiera i zamyka Konfiguracja.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.121
9 Przycisk [Power] [P]	<p>Włączanie i wyłączanie zasilania projektora.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Przygotowanie do projekcji" str.45

Pilot



Nazwa	Funkcja
1 Przycisk [Power] [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Przygotowanie do projekcji" str.45
2 Przycisk [Computer]	Każde naciśnięcie przycisku powoduje zmianę obrazu z gniazda Computer1 na gniazdo Computer2.
3 Przycisk [Video]	Każde naciśnięcie przycisku, powoduje przełączenie obrazu z gniazd S-Video, Video, HDMI1/MHL i HDMI2.
4 Przyciski numeryczne	<ul style="list-style-type: none"> Wprowadź hasło. ☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" str.105 Umożliwia wprowadzenie liczb do ustawień opcji Sieć w menu Konfiguracji.
5 Przycisk [Auto]	W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer1 lub Computer2, można automatycznie optymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja.
6 Przycisk [Aspect]	Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb kształtu obrazu. ☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" str.61
7 Przycisk [Num]	Przytrzymaj ten przycisk i naciskając przyciski numeryczne, aby wprowadzać hasło i liczby. ☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" str.105
8 Przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka Konfiguracja. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.121

Nazwa	Funkcja
9 Przycisk [⏮][⏪][⏩][⏭] [⏮]	<ul style="list-style-type: none"> Gdy wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.121 Podczas wyświetlania w PC Free, naciśnięcie tych przycisków umożliwia przejście do poprzedniego/ następnego obrazu, obrót obrazu, itp. ☛ "Projekcja obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci USB (PC Free)" str.92 Gdy włączona jest funkcja Mysz bezprze., przechylenie tego przycisku w danym kierunku przesunie wskaźnik w tym kierunku. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.100
10 Przycisk [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.121 Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.100
11 Przycisk [User]	<p>Wybór często używanych pozycji z menu Konfiguracja i przypisanie ich do tego przycisku. Naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień. ☛ "Menu Ustawienia" str.128</p> <p>Domyślnie jest przypisana następująca pozycja.</p> <ul style="list-style-type: none"> Dla EB-585Wi/EB-575Wi: Autokalibracja Dla EB-585W/EB-580/EB-575W/EB-570: Zużycie energii

Nazwa	Funkcja
12 Przyciski [Page] [+][+]	<p>Zmienia strony w plikach takich jak PowerPoint w przypadku korzystania z następujących metod projekcji.</p> <ul style="list-style-type: none"> W przypadku korzystania z funkcji Mysz bezprze. <ul style="list-style-type: none"> "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.100 W przypadku korzystania z USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.48 W przypadku podłączania do sieci <p>Podczas wyświetlania obrazów za pomocą PC Free, naciśnięcie tych przycisków wyświetla poprzedni lub następny plik obrazu.</p>
13 Przyciski [E-Zoom] [+][+]	<p>Powiększanie lub zmniejszenie obrazu bez zmiany wielkości projekcji.</p> <p>"Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" str.99</p>
14 Przycisk [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. <ul style="list-style-type: none"> "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.97 Możesz zmienić to ustawienie w trybie Projekcja w poniżej opisany sposób, wciskając przycisk na pilocie przez około pięciu sekund. Przód↔Przód/Do góry nogami Tył↔Tył/Do góry nogami
15 Koluszek mocowania paska	<p>Umożliwia zamocowanie dostępnego w handlu paska do pilota.</p>
16 Przycisk [Help]	<p>Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy.</p> <p>"Korzystanie z Pomocy" str.147</p>
17 Przycisk [Freeze]	<p>Powoduje zatrzymanie lub wznowienie odtwarzania obrazu.</p> <p>"Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" str.98</p>

Nazwa	Funkcja
18 Przyciski [Volume] [<][<]	<p>[<] Obniża głośność. [<] Zwiększa głośność.</p> <p>"Regulacja głośności" str.60</p>
19 Przycisk [Pointer]	<p>Wyświetla na ekranie wskaźnik.</p> <p>"Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" str.98</p>
20 Przycisk [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zatrzymuje bieżącą funkcję. Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. <ul style="list-style-type: none"> "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.121 Pełni funkcję prawego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. <ul style="list-style-type: none"> "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.100
21 Przycisk [Pen Mode]	<p>Zmiana między używaniem komputera lub rysowaniem podczas używania pióra interaktywnego.</p> <p>"Korzystanie z funkcji interaktywnych (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)" str.65</p>
22 Przycisk [Color Mode]	<p>Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb koloru.</p> <p>"Wybór jakości projekcji (Wybór Tryb koloru)" str.60</p>
23 Przycisk [MHL Menu]	<p>Wyświetlanie menu ustawień dla urządzenia podłączonego do gniazda MHL projektora.</p>
24 Przycisk [LAN]	<p>Przełącza na obraz urządzenia podłączonego przez sieć.</p>
25 Przycisk [USB]	<p>Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Obrazy z urządzenia podłączonego do portu USB-A
26 Przycisk [Source Search]	<p>Przełącza na obraz z gniazda wejściowego, do którego doprowadzane są sygnały wideo.</p> <p>"Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.46</p>

	Nazwa	Funkcja
27	Obszar wysyłania podczerwieni pilota	Wysyła sygnały zdalnego sterowania.

Wymiana baterii pilota

Jeśli pilot działa z opóźnieniem lub przestał działać po długim okresie używania, baterię mogą być zużyte. Należy wymienić baterie. Przygotuj dwie manganowe lub alkaliczne baterie AA. Nie można używać baterii innych niż manganowe lub alkaliczne baterie AA.

Uwaga

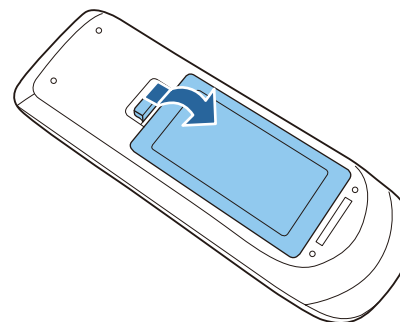
Przed wymianą baterii koniecznie zapoznaj się z niniejszym podręcznikiem.

 [Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa](#)

1

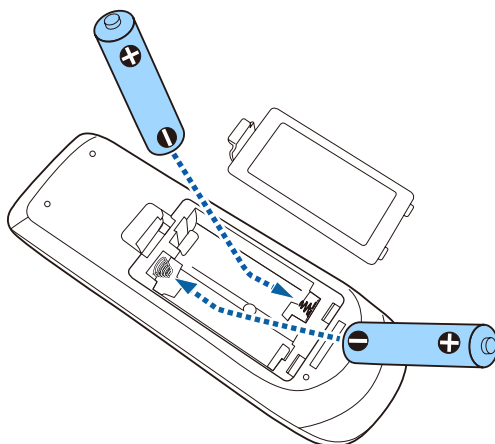
Zdejmij pokrywę komory baterii.

Wciskając zapadkę pokrywy komory baterii, podnieś pokrywę do góry.

**2**

Wymień starą baterię na nową.

Wsuń baterie stroną z biegunem ujemnym.



Przestroga

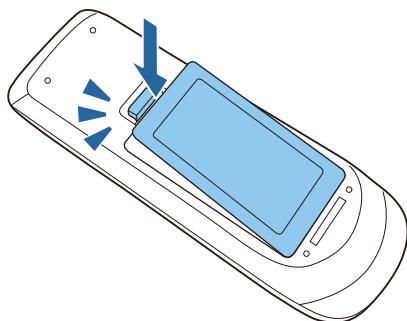
Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby poprawnie założyć baterię.

Jeśli baterie nie są używane prawidłowo, mogą wybuchnąć lub wycieknąć, co może być przyczyną pożaru, obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.

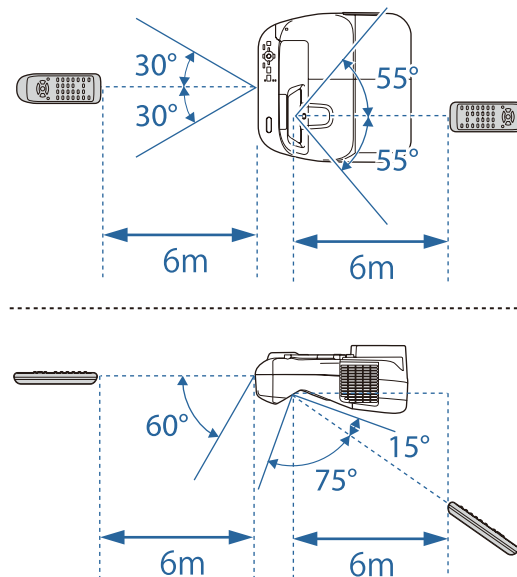
3

Założ ponownie pokrywę komory baterii.

Wciśnij pokrywę komory baterii, aż zatrzaśnie się w odpowiedniej pozycji.



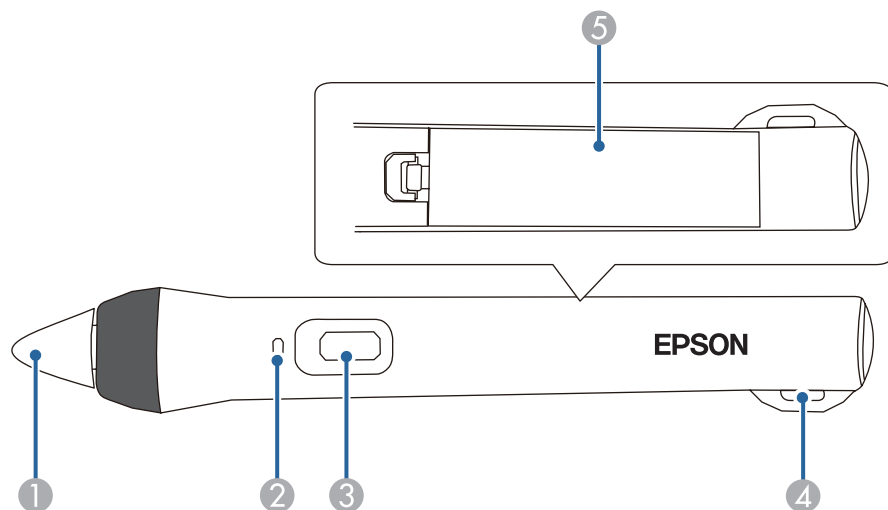
Zasięg działania pilota




Pióro interaktywne (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)

Dostępne są dwa typy piór interaktywnych o różnych kolorach dolnych części. Nie można jednocześnie używać piór interaktywnych z dolnymi częściami w tym samym kolorze.

🖊 "Akcesoria Opcjonalne" [str.183](#)



Nazwa	Funkcja
1 Końcówka pióra	<ul style="list-style-type: none"> Włącz pióro interaktywne. Po włączeniu, pióro interaktywne zaczyna działać po około jednej sekundzie. Przytrzymaj pióro blisko wyświetlanego ekranu i naciśnij, aby użyć. "Korzystanie z funkcji interaktywnych (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)" str.65 "Akcesoria Opcjonalne" str.183
2 Kontrolka baterii	<p>Naciśnij przycisk z boku pióra, aby pokazać pozostałe naładowanie baterii.</p> <ul style="list-style-type: none"> Gdy bateria jest naładowana, kontrolka świeci zielonym światłem, aż do zwolnienia przycisku. Gdy bateria jest słabo naładowana, kontrolka miga zielonym światłem, aż do zwolnienia przycisku. Nie pali się, jeżeli bateria jest wyczerpana. Wymień baterię. "Wymiana baterii pióra interaktywnego" str.22

Nazwa	Funkcja
3 Przycisk	<ul style="list-style-type: none"> Włącz pióro interaktywne. Po włączeniu, pióro interaktywne zaczyna działać po około jednej sekundzie. Podczas rysowania naciśnij przycisk, aby przełączyć funkcję końcówki między piórem a gumką. Podczas używania pióra jako myszy, naciśnij przycisk, aby wykonać operację kliknięcia prawym przyciskiem.
4 Ucho na opcjonalny pasek lub linkę	Umożliwia zamocowanie dostępnego w handlu paska.
5 Pokrywa baterii	<p>Otwieraj tę pokrywę podczas wymiany baterii.</p> <p> "Wymiana baterii pióra interaktywnego" str.22</p>



Pióro interaktywne wyłącza się automatycznie, po 20 minutach braku aktywności.

W celu ponownego użycia pióra, stuknij końcówką pióra lub naciśnij przycisk z boku, aby włączyć zasilanie.

Wymiana baterii pióra interaktywnego

Po naciśnięciu przycisku, świeci lub miga kontrolka baterii pióra interaktywnego. Nie pali się ani nie miga, jeżeli bateria jest wyczerpana. Jeśli kontrolka nie świeci lub nie miga, wymień baterię. Wybierz jeden z następujących typów baterii. Nie można używać innych baterii doładowywanych.

- Bateria manganowa AA
- Alkaliczna bateria manganowa AA
- eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

* eneloop® to zastrzeżony znak towarowy Panasonic Group.

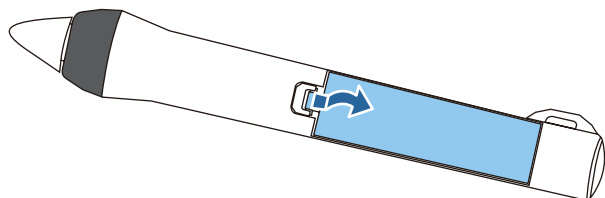
Uwaga

Przed wymianą baterii koniecznie przeczytaj następujący podręcznik.

 [Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa](#)

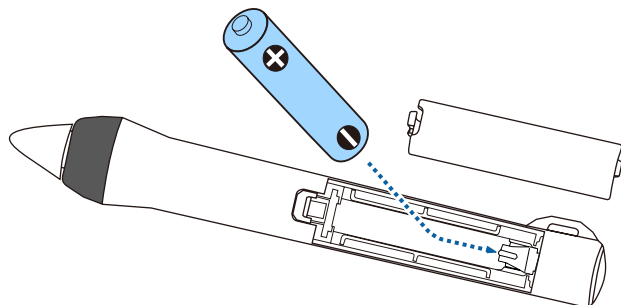
1 Zdejmij pokrywę komory baterii.

Wciskając zapadkę pokrywy komory baterii, podnieś pokrywę do góry.



2 Wymień starą baterię na nową.

Wsuń baterie stroną z biegunem ujemnym.



Przestroga

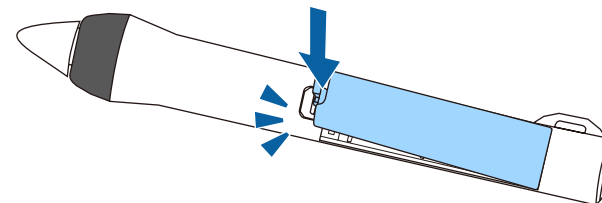
Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby poprawnie założyć baterię.

Jeśli baterie nie są używane prawidłowo, mogą wybuchnąć lub wycieknąć, co może być przyczyną pożaru, obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.

3

Założ pokrywę komory baterii.

Wciśnij pokrywę komory baterii, aż zatrzaśnie się w odpowiedniej pozycji.



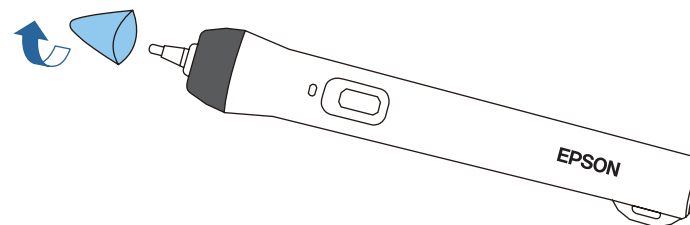
Wymiana końcówki pióra interaktywnego

Wymień końcówkę pióra interaktywnego, jeżeli została zużyta.

 "Akcesoria Opcjonalne" [str.183](#)

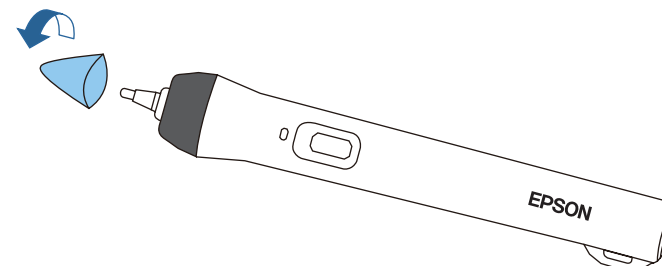
1

Obróć końcówkę pióra, by ją zdjąć.

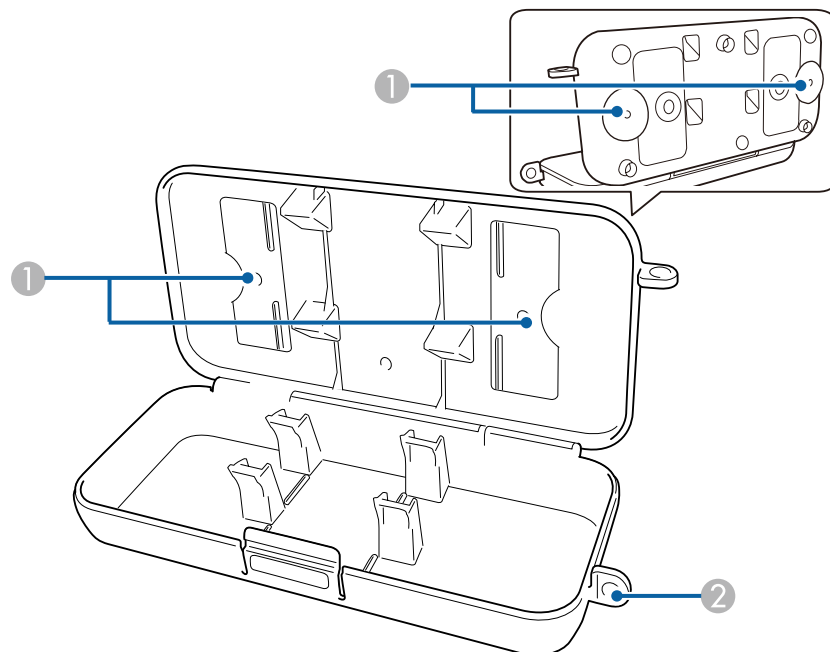


2

Przykręć nową końcówkę.



Taca na pióro (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)



Nazwa		Funkcja
①	Punkty montażowe	Przymocuj pojemnik na pióro do białej tablicy lub ściany.
②	Otwór zabezpieczający	Przeprowadź tędy dostępną w sprzedaży blokadę.



Zaleca się, by pojemnik na pióro został dokręcony za pomocą dwóch dostępnych w sprzedaży śrub M5.



Przygotowanie projektora

Niniejszy rozdział zawiera opis sposobu instalacji projektora i podłączania źródeł projekcji.

Metody Instalacji

Projektor obsługuje następujących sześć, różnych metod instalacji. Zainstaluj projektor zgodnie z warunkami panującymi w miejscu instalacji.

Podczas instalacji projektora lub zmiany metody instalacji, projektor należy wyłączyć. Zasilanie należy włączyć po wykonaniu instalacji.

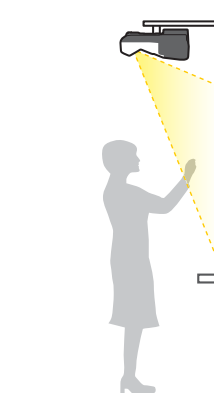
Ostrzeżenie

- Podczas zawieszania projektora na ścianie lub pod sufitem należy użyć specjalnej metody instalacji. Nieprawidłowo zamontowany projektor może spaść i spowodować obrażenia ciała.
- W przypadku nałożenia kleju na punkty montażowe wspornika ściennego lub punkty montażowe wspornika sufitowego, aby zapobiec odkręcaniu się śrub, lub użycia smarów lub olejów na projektorze, obudowa projektora może popękać, przez co projektor może wypaść ze wspornika. Wypadnięcie projektora ze wspornika może spowodować poważne obrażenia ciała osób znajdujących się pod wspornikiem i uszkodzić projektor. Podczas instalacji bądź regulacji wspornika nie należy używać kleju, aby zapobiec odkręcaniu się śrub, ani oleju i smaru.
- Nie należy zakrywać otworu wlotu lub wylotu powietrza w projektorze. Ich zakrycie mogłoby spowodować wzrost temperatury wewnątrz urządzenia i w rezultacie pożar.
- Projektor nie należy używać w miejscach, w których mogą występować palne lub wybuchowe gazy. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury lampy wewnętrznej.

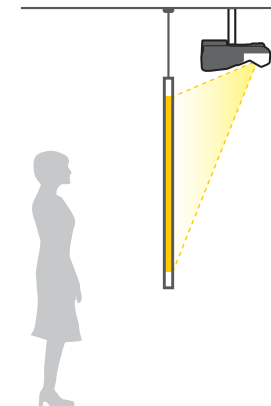


- Zalecamy używanie gładkiego ekranu, bez nierówności. Jeśli ekran projekcji jest nierówny, na wyświetlanym obrazie mogą wystąpić zniekształcenia.
- W zależności od materiału ekranu i metody instalacji, na wyświetlanym obrazie mogą wystąpić zniekształcenia.
- Montując projektor na ścianie lub pod sufitem, albo umieszczając projektor pionowo, należy koniecznie korzystać z narzędzi odpowiednich dla określonej metody instalacji.
☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.183](#)
- Domyślne ustawienie opcji Projekcja to **Przód/Do góry nogami**. Ustawienie Projekcja można zmienić na inną wartość z poziomu menu Konfiguracja.
☛ Zaawansow. - Projekcja [str.129](#)
- Ustawienie Projekcja można zmienić w następujący sposób, wciskając przez około pięć sekund przycisk [A/V Mute] na pilocie.
Przód↔Przód/Do góry nogami
Tył↔Tył/Do góry nogami

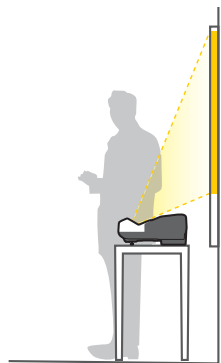
- Zawieszenie projektora na ścianie lub pod sufitem i wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (projekcja Przód/Do góry nogami)



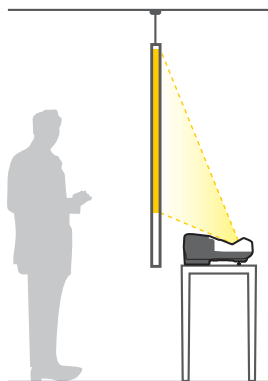
- Zawieszenie projektora na ścianie lub pod sufitem i wyświetlanie obrazów od tyłu półprzezroczystego ekranu. (projekcja Tył/Do góry nogami)



- Wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Projekcja Przód)



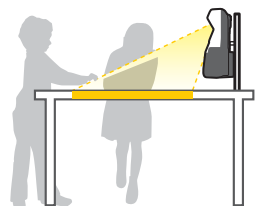
- Wyświetlanie obrazów z pół-przezroczystego ekranu. (Projekcja Tył)



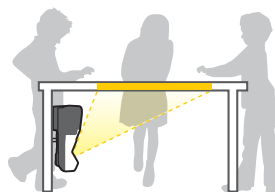
Przymocuj nóżki, jeżeli korzystasz z projektora postawionego na takiej powierzchni, jak np. biurko.

☛ "Zakładanie nóżek (tylko modele wyposażone w nóżki)" [str.15](#)

- Umieszczenie projektora pionowo i wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (projekcja Przód/Do góry nogami)



- Umieszczenie projektora pionowo i wyświetlanie obrazów od tyłu ekranu (projekcja Tył/Do góry nogami)



W przypadku używania funkcji interaktywnych (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)

Projekcja z przodu ekranu, podczas używania funkcji interaktywnych. Ustaw Projekcja na **Przód/Do góry nogami** lub **Przód**.

Uwaga

Funkcja interaktywna wykorzystuje komunikację w podczerwieni. Podczas instalacji projektora należy pamiętać o następujących kwestiach.

- Upewnij się, że na odbiornik Easy Interactive Function, na ekran projekcji, na projektor ani na tył projektora nie jest kierowane silne światło ani światło słoneczne.
- Nie należy instalować projektora w bezpośrednim świetle słonecznym, wpadającym przez okno. Może to spowodować nieprawidłowe działanie funkcji interaktywnych.
- Zainstaluj projektor w taki sposób, by odbiornik Easy Interactive Function nie znajdował się zbyt blisko światła fluorescencyjnego. Jeśli otoczenie jest za jasne, funkcje interaktywne mogą nie działać prawidłowo.
- Jeżeli kurz blokuje odbiornik Easy Interactive Function, może to zakłócać komunikację w podczerwieni i być może nie będzie można normalnie korzystać z tej funkcji. Należy oczyścić odbiornik, jeśli jest zabrudzony. ☛ "Czyszczenie" [str.170](#)
- Nie należy kłaść farby, ani przyklejać naklejek na pokrywę odbiornika Easy Interactive Function.
- Podczas używania funkcji interaktywnych, nie należy używać w tym samym pomieszczeniu pilota na podczerwień lub mikrofonu. Może wystąpić usterka pióra interaktywnego.
- Nie należy używać w pobliżu projektora urządzeń, które generują silne zakłócenia, takich jak urządzenia obrotowe lub transformatory. Może nie być możliwe używanie funkcji interaktywnych.



- W przypadku używania funkcji interaktywnych, instalację należy wykonać w taki sposób, aby wyświetlany ekran był prostokątny, bez żadnych zniekształceń.
- Podczas używania funkcji interaktywnych w tym samym pomieszczeniu, gdzie znajduje się wiele projektorów, praca pióra interaktywnego może być niestabilna. W tej sytuacji, podłącz do projektorów opcjonalny zestaw kabla pilota (ELPKC28) i zmień **Synchr. projektorów** na **Kablowe** w menu Konfiguracja.
 - ☛ "Podłączanie wielu projektorów (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)" [str.42](#)
 - ☛ **Zaawansow. - Easy Interactive Function - Zaawansowane - Synchr. projektorów** [str.132](#)

Nazwa portu, lokalizacja oraz układ złącza różnią się w zależności od podłączanego źródła.

Podłączanie komputera

Aby wyświetlać obrazy z komputera, podłącz komputer stosując jedną z poniższych metod.

1 2 Przy użyciu opcjonalnego kabla komputerowego

Podłącz wyjście monitora komputera do gniazda Computer1 lub Computer2 projektora.

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjściowe dźwięku z komputera do gniazda Audio1 lub Audio2 projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

3 Korzystając z dołączonego lub dostępnego w sprzedaży kabla USB

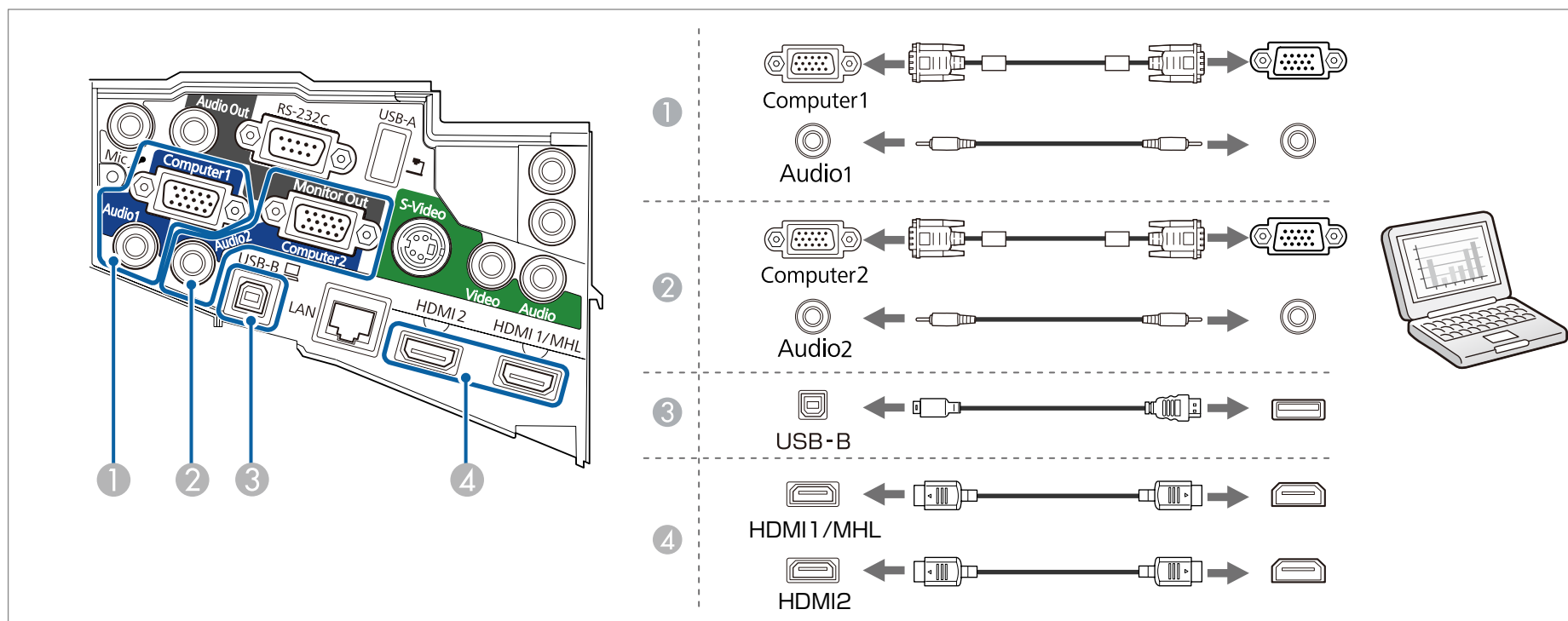
Połącz port USB komputera z portem USB-B projektora.

Dźwięk z komputera jest wyprowadzany z projektora z wyświetlanym obrazem.

4 Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży)

Podłącz złącze HDMI komputera do złącza HDMI1/MHL lub HDMI2 projektora.

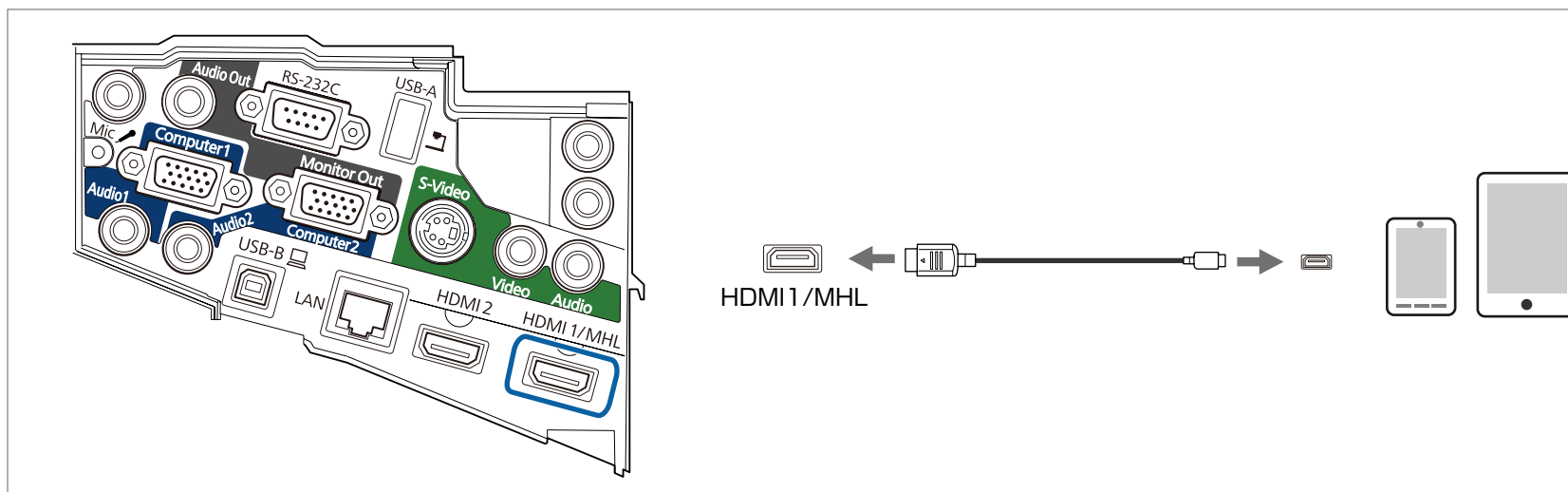
Dźwięk z komputera jest wyprowadzany z projektora z wyświetlanym obrazem.



- Podczas połączenia z gniazdami Audio1, Audio2 i Computer1, zalecamy podłączenie kabli do gniazd w następującej kolejności: Audio1, Audio2, a następnie Computer1.
- W menu Konfiguracja, można także ustawić gniazdo używane do wejścia audio.
 ➤ **Zaawansow. - Ustawienia A/V - Wyjście audio** [str.129](#)
- Jeśli dźwięk nie jest wyprowadzany po podłączeniu kabla HDMI, podłącz do gniazda Audio Input, dostępny w handlu kabel audio. Po podłączeniu kabla, wybierz złącze wejścia podłączone do **Wyjście audio HDMI1** lub **Wyjście audio HDMI2**, w menu Konfiguracja.
 ➤ **Zaawansow. - Ustawienia A/V - Wyjście audio HDMI1/Wyjście audio HDMI2** [str.129](#)
- Połączenie projektora z komputerem przy pomocy przewodu USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera. Funkcja ta nosi nazwę USB Display.
 ➤ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" [str.48](#)
- Podczas projekcji z komputera podłączonego do gniazda Monitor Out/Computer2, ustaw **Port wyj. monitora** na **Komputer2**, w menu Konfiguracja.
 ➤ **Zaawansow. - Działanie - Port wyj. monitora** [str.129](#)

Podłączanie smartfona lub tabletu

Można podłączać smartfony lub tablety. Używając dostępnego w handlu kabla MHL, można podłączyć złącze MHL urządzenia do złącza HDMI1/MHL projektora. Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk.



Po podłączeniu do projektora smartfona lub tabletu, urządzenie uruchamia ładowanie podczas projekcji obrazów.

Uwaga

- Może nie być możliwe podłączenie kabla MHL do wszystkich urządzeń.
- Upewnij się, że kabel połączeniowy obsługuje standardy MHL. Po podłączeniu kabla, który nie obsługuje standardów MHL, smartfon lub tablet może się rozgrzać, może nastąpić z niego wyciek lub może eksplodować.
- Po podłączeniu dostępnego w handlu adaptera konwersji MHL-HDMI, smartfon lub tablet mogą nie działać lub może nie być możliwe wykonywanie operacji z pilota projektora.



- Jeśli obrazy nie są wyświetlane prawidłowo, odłącz, a następnie podłącz ponownie kabel MHL.
- Prawidłowe wyświetlanie może nie być możliwe, w zależności od modelu i ustawień smartfonu lub tabletu.

Podłączanie źródeł obrazu

Aby wyświetlać obrazy z odtwarzaczy DVD, VHS lub innych, podłącz projektor stosując jedną z poniższych metod.

1 Przy użyciu kabla wideo (dostępny w sprzedaży)

Podłącz gniazdo wyjścia sygnału wideo źródła obrazu do gniazda Video projektora przy użyciu kabla wideo (dostępnego w sprzedaży).

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjścia dźwięku źródła obrazu do gniazda wejścia dźwięku Audio projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

2 Przy użyciu kabla S-video (dostępnego w sprzedaży)

Podłącz gniazdo wyjścia sygnału wideo źródła obrazu do gniazda S-Video projektora przy użyciu kabla wideo (dostępnego w sprzedaży).

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjścia dźwięku źródła obrazu do gniazda wejścia dźwięku Audio projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

3 4 Przy użyciu opcjonalnego kabla dla komponentowego sygnału wideo

☛ "Opcjonalne Akcesoria i Materiały Eksploatacyjne" [str.183](#)

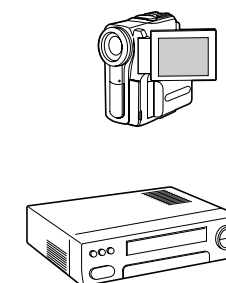
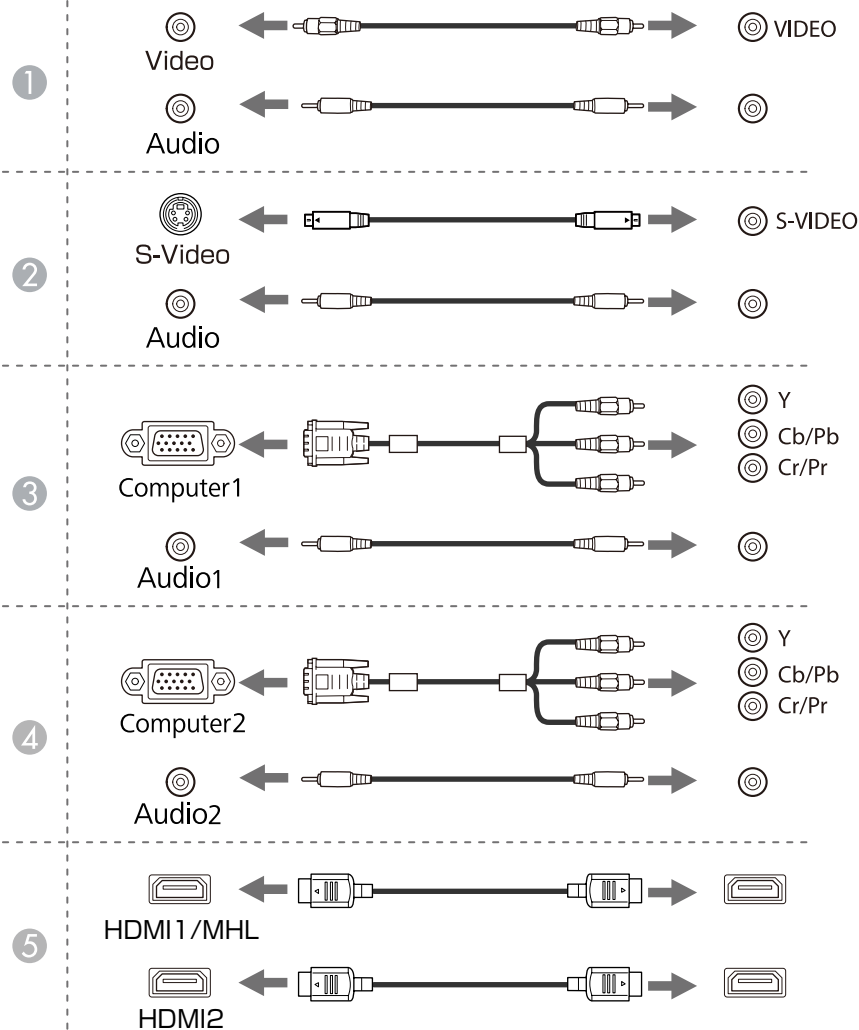
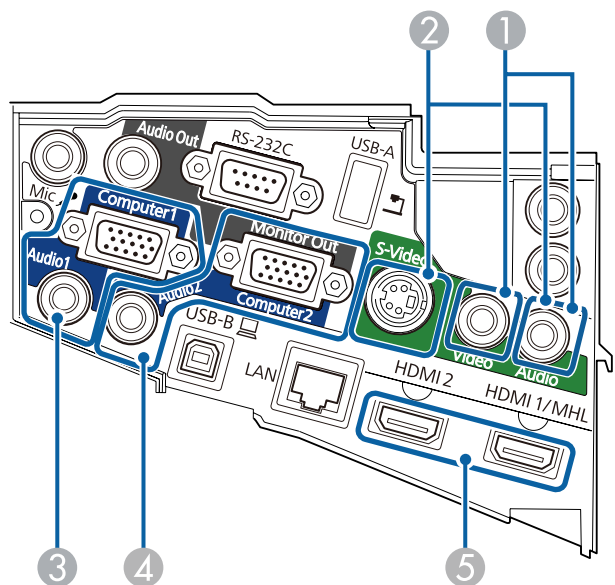
Podłącz gniazdo wyjściowe sygnału komponentowego źródła obrazu do gniazda Computer1 lub Computer2 projektora.

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjściowe źródła dźwięku do gniazda Audio1 lub Audio2 projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

5 Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży)

Podłącz złącze HDMI źródła obrazu do złącza HDMI1/MHL lub HDMI2 projektora.

Dźwięk ze źródła obrazu jest wyprowadzany z projektora z wyświetlanym obrazem.



Uwaga

- Przed podłączeniem projektora do urządzenia należy wyłączyć urządzenie. Włączone źródło wejścia podczas podłączania go do projektora może spowodować nieprawidłowe działanie.
- Jeśli układ lub kształt wtyczki różni się, nie należy jej wkładać na siłę. Urządzenie może być uszkodzone lub może działać nieprawidłowo.

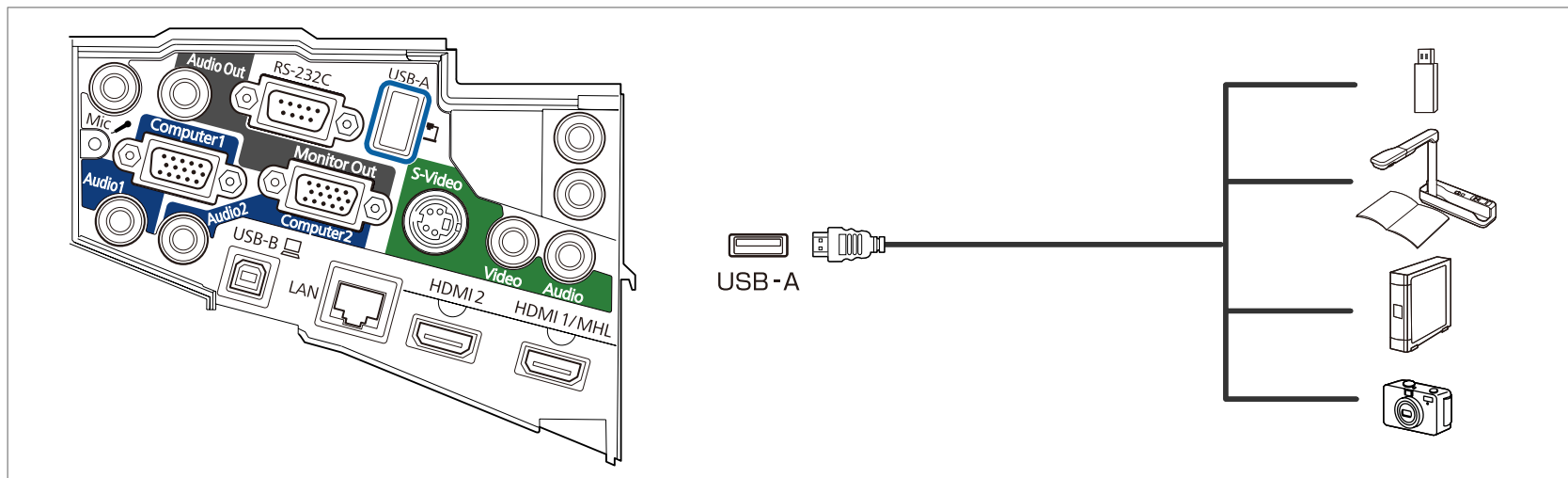


- W menu Konfiguracja, można także ustawić gniazdo używane do wejścia audio.
☛ **Zaawansow. - Ustawienia A/V - Wyjście audio** [str.129](#)
- Podczas projekcji obrazu ze źródła podłączonego do gniazda Monitor Out/Computer2, ustaw **Port wyj. monitora** na **Komputer2**, w menu Konfiguracja.
☛ **Zaawansow. - Działanie - Port wyj. monitora** [str.129](#)
- Jeśli dźwięk nie jest wyprowadzany po podłączeniu kabla HDMI, podłącz do gniazda Wejście audio, dostępny w handlu kabel audio. Po podłączeniu kabla, wybierz podłączone gniazdo Audio Input, w menu **Wyjście audio HDMI1** lub **Wyjście audio HDMI2** w menu Konfiguracja.
☛ **Zaawansow. - Ustawienia A/V - Wyjście audio HDMI1/Wyjście audio HDMI2** [str.129](#)
- Jeśli port źródła, które chcesz podłączyć jest nietypowo ukształtowane, aby podłączyć je do projektora należy użyć dołączonego do urządzenia kabla lub kabla opcjonalnego.
- Gdy używasz zakupionego kabla audio 2RCA(L/R)/stereo, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".

Podłączanie urządzeń USB

Można podłączać takie urządzenia jak pamięć USB, opcjonalną Kamera do dokumentów, kompatybilne twarde dyski USB oraz aparaty cyfrowe.

Przy użyciu kabla USB dołączonego do urządzenia USB, podłącz urządzenie USB do portu USB-A projektora.



Po podłączeniu urządzenia USB można wyświetlać pliki z obrazami zapisane w pamięci USB lub w aparacie cyfrowym, korzystając z funkcji PC Free.

☛ "Projekcja obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci USB (PC Free)" [str.92](#)

Kiedy Kamera dokument. jest podłączona podczas projekcji obrazów z innego gniazda wejściowego, naciśnij przycisk [USB] na pilocie lub [Source Search] na panelu sterowania, aby przełączyć na obrazy z Kamera do dokumentów.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.46](#)



Jeśli podczas wyświetlania obrazów zapisanych na urządzeniu USB zajdzie potrzeba podłączenia urządzenia audio do wyjścia projektora, należy je podłączyć do gniazda Audio2.

Uwaga

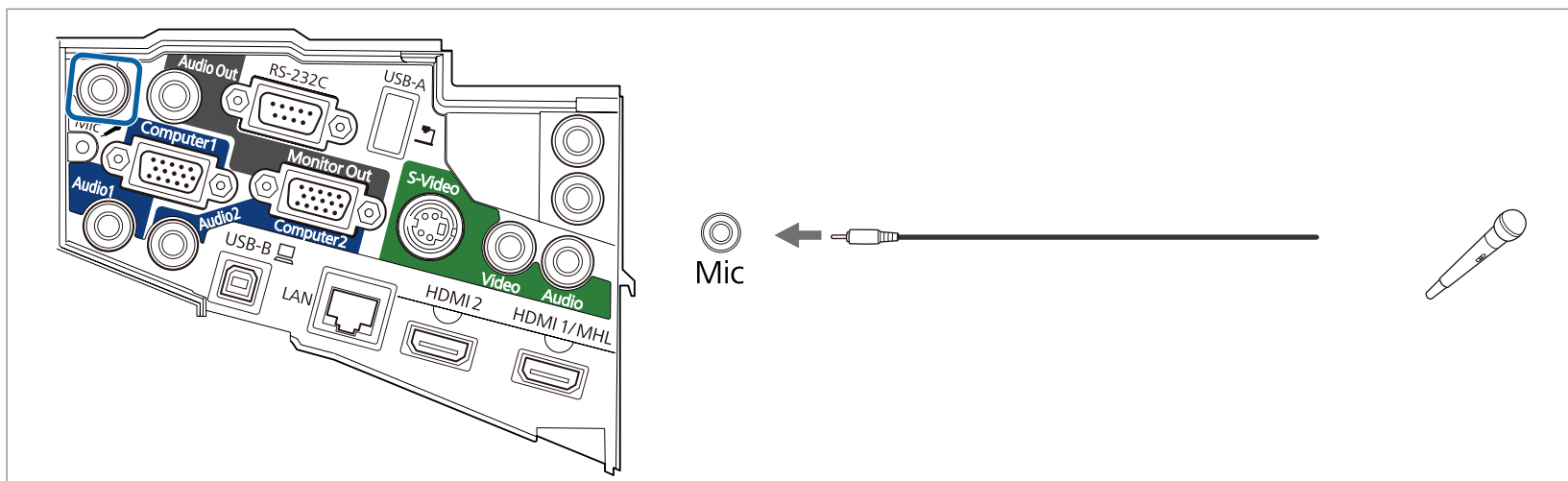
- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Urządzenia takie, jak aparaty cyfrowe i urządzenia USB powinny być podłączane bezpośrednio do projektora.
- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Podłącz aparat cyfrowy do projektora za pomocą kabla USB dostarczonego z aparatem cyfrowym lub przeznaczonego do użycia z nim.
- Użyj kabla USB o długości nie przekraczającej 3 m. Jeśli kabel będzie dłuższy niż 3 m, program PC Free może nie działać prawidłowo.

Odłączanie urządzeń USB

Po zakończeniu wyświetlania odłącz urządzenia USB od projektora. W przypadku takich urządzeń, jak aparaty cyfrowe lub twarde dyski, należy urządzenie wyłączyć i odłączyć od projektora.

Podłączanie mikrofonu

Można również odtwarzać dźwięk z mikrofonu na głośniku projektora, podłączając mikrofon dynamiczny dostępny w handlu.



- Opcja Plug-in-power nie jest obsługiwana.
- Ustawienie **Poz. głoś. wej. mkr** należy zmodyfikować, jeśli dźwięk mikrofonu jest słabo słyszalny lub też jeśli poziom wejściowy jest zbyt wysoki, powodując zniekształcenia dźwięku z mikrofonu.
 - ☛ Ustawienia - Poz. głoś. wej. mkr [str.128](#)
- Aby wyprowadzać dźwięk z mikrofonu, gdy projektor jest wyłączony, należy wykonać następujące ustawienia.
 - Ustaw **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.**
 - Ustaw **Wyjście A/V** na **Zawsze**.
 - ☛ ECO - Tryb gotowości [str.142](#)
 - ☛ Zaawansow. - Ustawienia A/V - Wyjście A/V [str.129](#)

Podłączanie zewnętrznego sprzętu

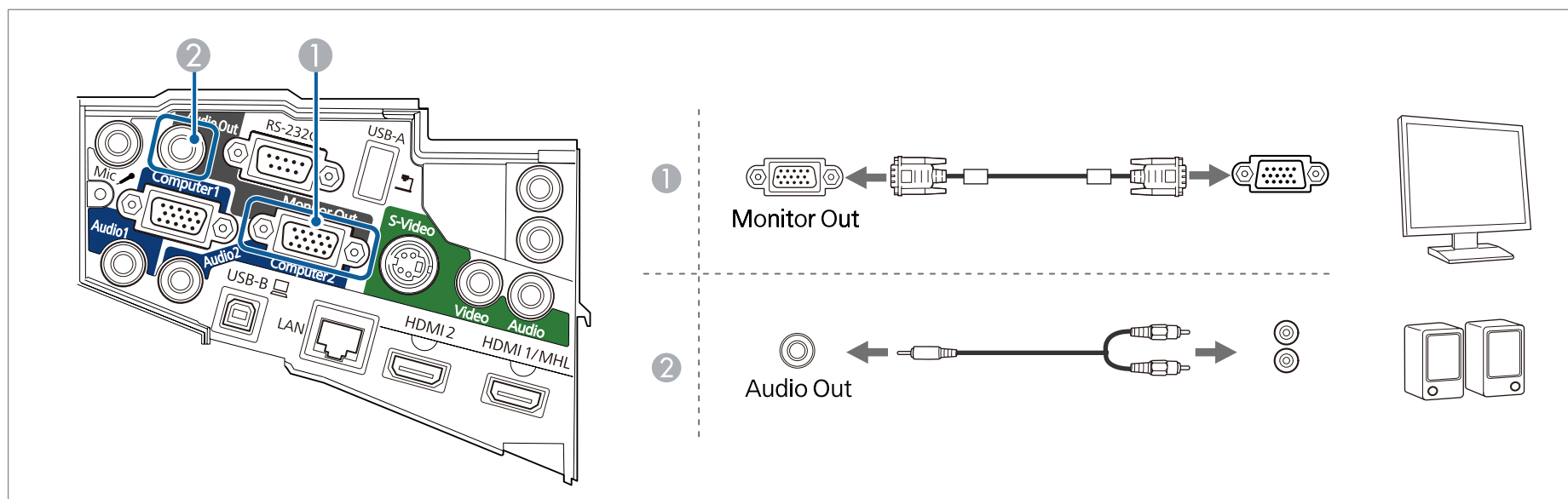
Można wyświetlać obrazy i odtwarzać dźwięk, podłączając zewnętrzny monitor lub głośnik.

1 W przypadku wyświetlania obrazów na monitorze zewnętrznym

Podłącz monitor zewnętrzny do gniazda Monitor Out projektora za pomocą kabla dostarczonego z monitorem zewnętrznym.

2 W przypadku odtwarzania dźwięku na głośniku zewnętrznym

Podłącz głośnik zewnętrzny do gniazda Audio Out projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.



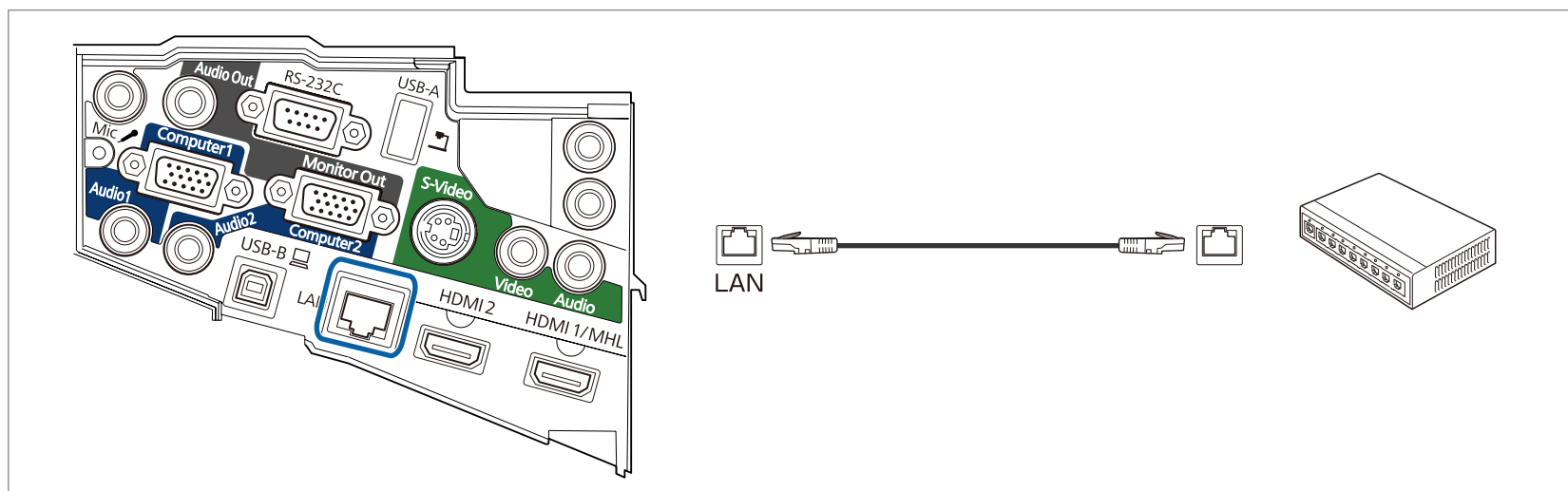


- Podczas wyprowadzania obrazów na zewnętrzny monitor należy ustawić **Port wyj. monitora** na **Wyj. monitora** w menu Konfiguracja.
 - ☛ **Zaawansow. - Działanie - Port wyj. monitora** [str.129](#)
- Po ustawieniu **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.**, można wykonać następujące operacje, nawet przy wyłączonym projektorze (wyłącznie po ustawieniu **Wyjście A/V** na **Zawsze**).
 - Wyprowadzanie obrazów na zewnętrzny monitor
 - Wyprowadzanie dźwięku przez głośnik zewnętrzny (dźwięk wchodzący z gniazd USB-B i LAN nie może być sygnałem wyjściowym)
- ☛ **ECO - Tryb gotowości** [str.142](#)
- ☛ **Zaawansow. - Ustawienia A/V - Wyjście A/V** [str.129](#)
- Na monitorze zewnętrznym mogą być wyświetlane tylko analogowe sygnały RGB z gniazda Computer1. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów wideo komponentowego.
- Ustawienia funkcji takich jak Geometria obrazu, a także Konfiguracja lub ekrany pomocy nie są wyświetlane na zewnętrznym monitorze.
- Treści rysowane z użyciem funkcji interaktywnych, nie są wyświetlane na zewnętrznym monitorze (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi). Treści rysowane z użyciem dostarczonego Easy Interactive Tools, mogą być wyświetlane na zewnętrznym monitorze.
- Gdy wtyczka kabla audio zostanie włożona do gniazda Audio Out, dźwięk jest przełączany na głośniki zewnętrzne i nie jest już odtwarzany z wbudowanych głośników projektora.

Podłączanie przewodu sieci LAN

Podłącz gniazdo LAN w koncentratorze sieciowym lub innym sprzęcie do gniazda LAN projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla 100BASE-TX lub 10BASE-T LAN.

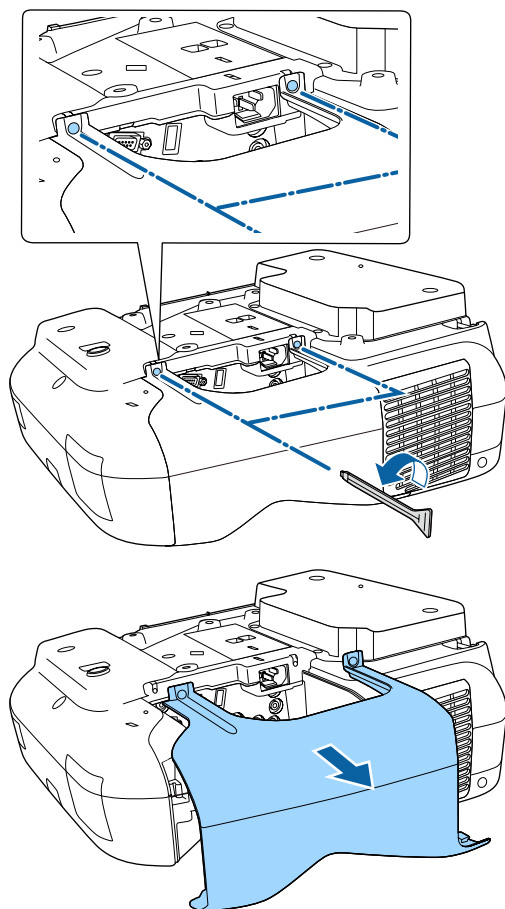
Po podłączeniu komputera do projektora poprzez sieć można wyświetlać obrazy i sprawdzić stan projektora.



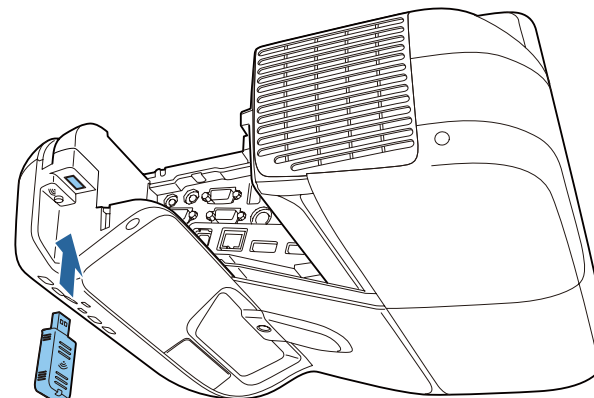
Aby zapobiec awariom, należy używać kabla sieciowego ekranowanego kategorii 5 lub wyższej.

Instalacja opcjonalnego modułu bezprzewodowej sieci LAN

- 1** Aby otworzyć pokrywę przewodów, należy wymontować obydwie śruby mocujące pokrywę.

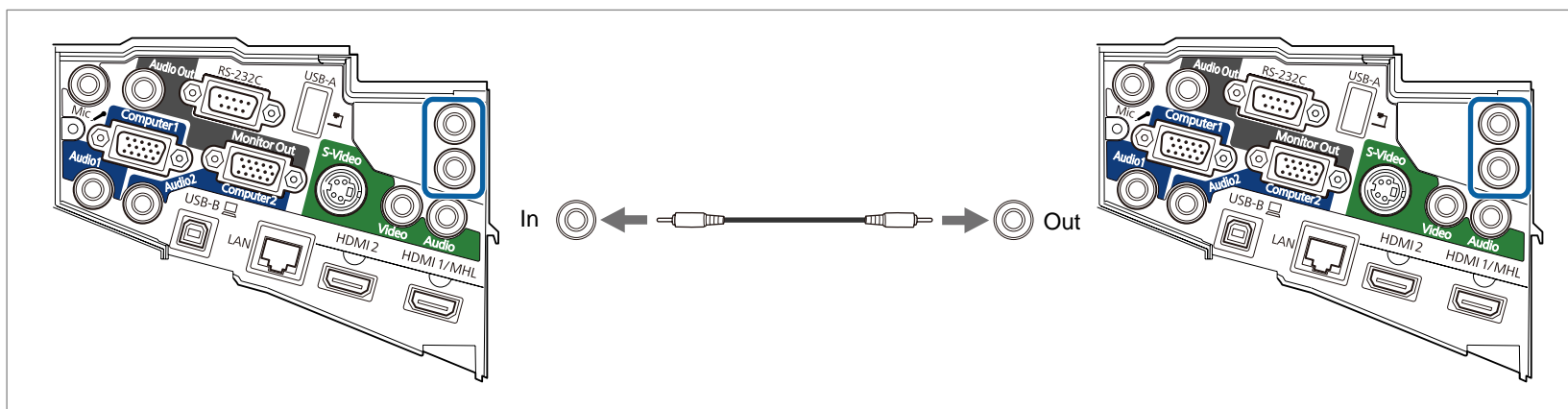


- 2** Podłącz Karta sieciowa bezprzewodowa do sekcji instalacji modułu bezprzewodowej sieci LAN.



Podłączanie wielu projektorów (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)

Podczas używania funkcji interaktywnych w tym samym pomieszczeniu, gdzie znajduje się wiele wersji tego samego projektora, należy podłączyć do gniazda SYNC każdego projektora, opcjonalny zestaw kabla zdalnego sterowania (ELPKC28). Operacje pióra interaktywnego są stabilizowane poprzez połączenie projektorów kablami.



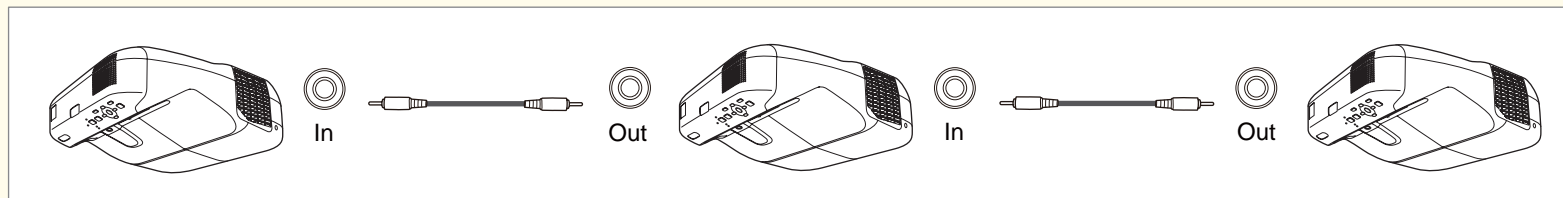
Złącze SYNC ma gniazdo IN i OUT. Po podłączeniu jednego końca kabla pilota do gniazda IN, podłącz drugi koniec do gniazda OUT.

Po podłączeniu kabli, ustaw **Synchr. projektorów** na **Kablowe** w menu Konfiguracja.

☛ **Zaawansow. - Easy Interactive Function - Zaawansowane - Synchr. projektorów** [str.132](#)



- Po podłączeniu trzech lub więcej projektorów, nie jest konieczne podłączenie pierwszego projektora do ostatniego projektora.



- Podczas używania projektora w tym samym pomieszczeniu, co inny projektor, który nie obsługuje połączenia kablowego, ustaw **Tryb sync. przew.** na **Tryb 2**, w menu Konfiguracja.
 - ☛ **Zaawansow.** - **Easy Interactive Function** - **Zaawansowane** - **Tryb sync. przew.** [str.132](#)
- Przy braku opcjonalnego zestawu kabla, zmień ustawienie **Odległ. projektorów** w menu Konfiguracja.
 - ☛ **Zaawansow.** - **Easy Interactive Function** - **Zaawansowane** - **Odległ. projektorów** [str.132](#)



Podstawowe funkcje

Rozdział ten opisuje sposób projekcji i dostosowywania obrazów.

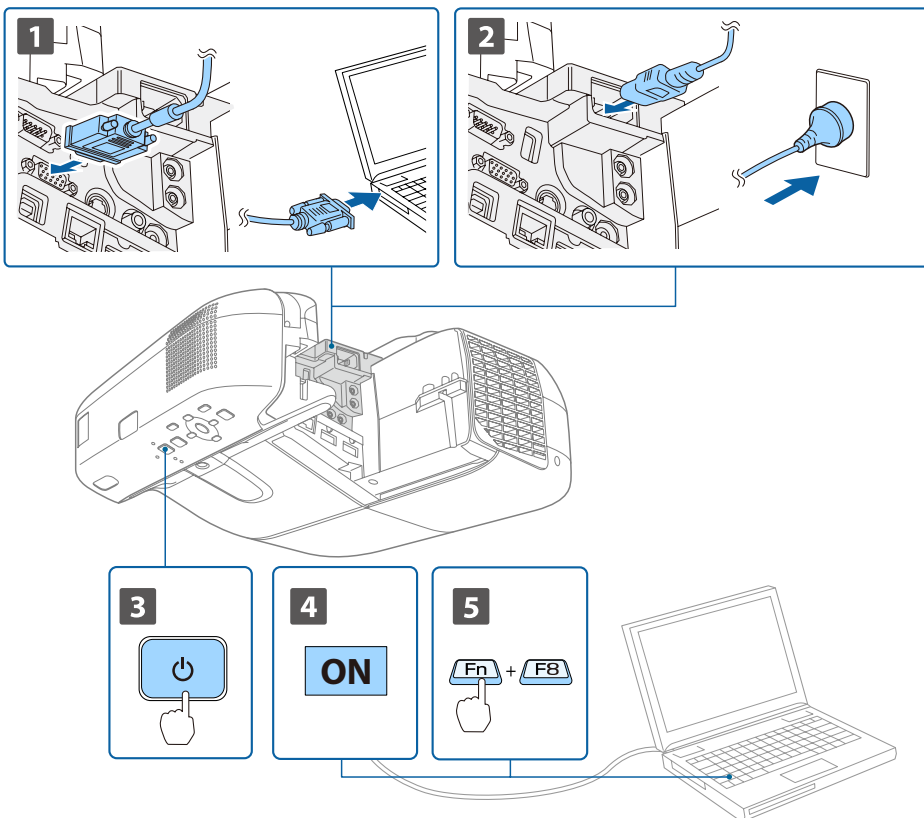
Przygotowanie do projekcji

W tej części wyjaśniona jest procedura podłączania projektora do komputera przy użyciu kabla komputerowego oraz sposób wyświetlania obrazów.



Przestroga

Należy najpierw podłączyć do projektora kabel źródła, a następnie podłączyć do projektora przewód zasilający.

**1**

Podłącz projektor do komputera przy użyciu kabla komputerowego.

2

Podłącz projektor do gniazda elektrycznego przy użyciu przewodu zasilającego.

3

Włącz projektor.



Ostrzeżenie

Podczas włączania projektora, nie należy zdejmować obiektywu projekcji. Może to spowodować uszkodzenie oczu z powodu emitowanego silnego światła. Podczas włączania projektora z odległości, z użyciem pilota, należy się upewnić, że nikt nie zagląda w obiektyw.

Należy szczególnie uważać w przypadku obecności dzieci.


4

Włącz komputer.

5

Zmień wyjście ekranu komputera.

W przypadku korzystania z komputera przenośnego należy zmienić wyjście ekranu komputera.

Naciśnij i przytrzymaj klawisz Fn (klawisz funkcyjny), a następnie naciśnij klawisz .



- Metoda zmieniania różni się w zależności od używanego komputera. Zapoznaj się z dokumentacją dostarczoną z komputerem.
- Dwukrotnie naciśnij przycisk zasilania [⏻], aby wyłączyć projektor.

Jeśli obraz nie jest wyświetlany można go zmienić stosując jedną z poniższych metod.

- Naciśnij przycisk [Source Search] na panelu sterowania lub pilocie.
 - "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.46](#)
- Naciśnij przycisk portu docelowego na pilocie.
 - "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.47](#)



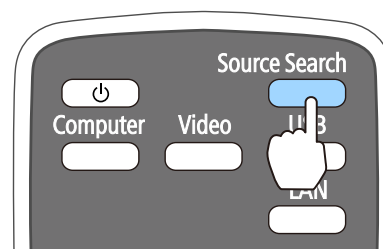
Po wyświetleniu obrazu dostosuj go w razie potrzeby.

- "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.52](#)
- "Korygowanie ostrości" [str.57](#)

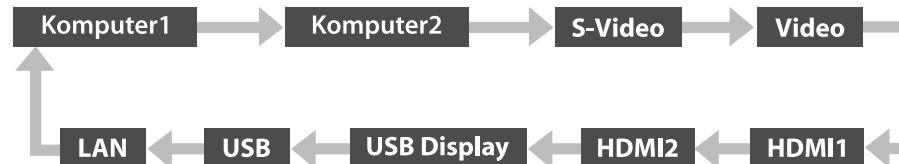
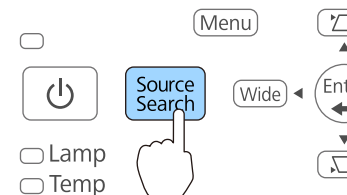
Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)

Naciśnij przycisk [Source Search], aby wyświetlać obrazy z portu aktualnie odbierającego obraz.

Korzystanie z pilota



Za pomocą panelu sterowania



Gdy podłączone są dwa źródła obrazu (lub więcej), naciskaj przycisk [Source Search], dopóki nie zostanie wyświetlony żądany obraz.

Gdy podłączone jest urządzenie video, rozpocznij odtwarzanie przed rozpoczęciem tej czynności.

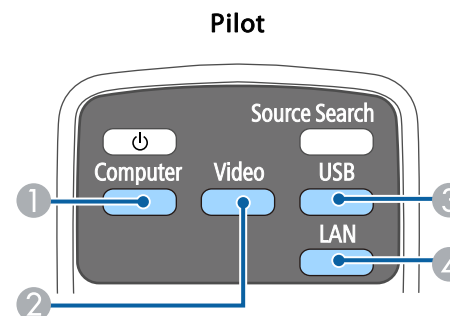


- Można wykonać ustawienia, aby przy następnym włączeniu projektora, obrazy były wyświetlane z tego samego gniazda wejścia.
Zaawansow. - Działanie - Szukanie źródła uruch. [str.129](#)
- Przy braku doprowadzonych sygnałów wejściowych wyświetlany jest następujący ekran.



Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota

Możesz zmienić bezpośrednio na wyświetlany obraz naciskając następujące przyciski na pilocie.



- Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.
 - Gniazdo Computer1
 - Gniazdo Computer2
- Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.
 - Gniazdo S-Video
 - Gniazdo Video
 - Złącze HDMI1/MHL
 - Gniazdo HDMI2
- Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.
 - USB Display
 - Obrazy z urządzenia podłączonego do portu USB-A
- Przełącza na obraz urządzenia podłączonego przez sieć.

Wyświetlanie przy użyciu USB Display

Połączenie projektora z komputerem przy pomocy dołączonego lub dostępnego w sprzedaży kabla USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.

Ustaw opcję **USB Type B** na **USB Display/Easy Interactive Function** lub **Mysz bezprze./USB Display**, by móc używać USB Display dla EB-585Wi/EB-575Wi.

☞ **Zaawansow. - USB Type B** [str.129](#)

Wymagania systemowe

System Windows

System operacyjny	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional, wersja 32-bitowa Home Edition, wersja 32-bitowa Tablet PC Edition, wersja 32-bitowa
	Windows Vista	Ultimate, wersja 32-bitowa Enterprise, wersja 32-bitowa Business, wersja 32-bitowa Home Premium, wersja 32-bitowa Home Basic, wersja 32-bitowa
	Windows 7	Ultimate, wersja 32 i 64-bitowa Enterprise, wersja 32 i 64-bitowa Professional, wersja 32 i 64-bitowa Home Premium, wersja 32 i 64-bitowa Home Basic, wersja 32-bitowa Starter, wersja 32-bitowa

	Windows 8	Windows 8, wersja 32 i 64-bitowa Windows 8 Pro, wersja 32 i 64-bitowa Windows 8 Enterprise, wersja 32 i 64-bitowa
	Windows 8.1	Windows 8.1, wersja 32 i 64-bitowa Windows 8.1 Pro, wersja 32 i 64-bitowa Windows 8.1 Enterprise, wersja 32 i 64-bitowa
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz lub szybszy Zalecany: Pentium M 1,6 GHz lub szybszy	
Ilość pamięci	256 MB lub więcej Zalecane: 512 MB lub więcej	
Miejsce na twarde dysku	20 MB lub więcej	
Wyświetlanie	Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1600x1200. Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej	

*1 Tylko Service Pack 4

W Systemie OS X

System operacyjny	Mac OS X 10.5.x wersja 32-bitowa Mac OS X 10.6.x, wersja 32 i 64-bitowa OS X 10.7.x, wersja 32 i 64-bitowa OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz lub szybszy Zalecany: Core Duo 1,83 GHz lub szybszy
Ilość pamięci	512 MB lub więcej

Miejsce na twar- dym dysku	20 MB lub więcej
Wyświetlanie	Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1680x1200. Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej

Pierwsze podłączenie

Przy pierwszym podłączaniu projektora do komputera przy użyciu kabla USB należy zainstalować sterownik. Procedury dla systemu Windows i OS X są inne.



- Przy kolejnym podłączaniu instalacja sterownika nie jest już konieczna.
- Podczas wprowadzania obrazów z wielu źródeł, zmień źródło wejścia na USB Display.
- W przypadku korzystania z koncentratora USB, operacje mogą nie być prawidłowo przeprowadzane. Przewód USB podłącz bezpośrednio do projektora.
- Korzystając z USB Display nie można zmieniać ustawień opcji.

System Windows

- 1** Połącz port USB komputera z portem USB-B projektora za pomocą dołączonego lub dostępnego w handlu kabla USB.



W przypadku systemu Windows 2000 lub Windows XP może zostać wyświetlony komunikat z pytaniem o chęć ponownego uruchomienia komputera. Wybierz opcję **Nie**.

W przypadku systemu Windows 2000

Kliknij dwukrotnie ikonę **Komputer** - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE.

W systemie Windows XP

Instalacja sterownika rozpocznie się automatycznie.

W systemie Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Po wyświetleniu okna dialogowego, kliknij uruchom EMP_UDSE.EXE.

2

Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Tak**.

3

Obrazy z komputera są wyświetlane.

Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.

4

Po zakończeniu odłącz przewód USB.

Podczas odłączania przewodu USB nie ma potrzeby korzystania z funkcji **Bezpieczne usuwanie sprzętu**.



- Jeśli oprogramowanie nie zostało zainstalowane automatycznie, kliknij dwukrotnie polecenie **Mój komputer - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Jeśli nic nie jest wyświetlane, kliknij polecenie **Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx**.
- W przypadku korzystania z komputera z systemem Windows 2000 na poziomie użytkownika zostanie wyświetlony systemowy komunikat o błędzie i korzystanie z oprogramowania może nie być możliwe. W takiej sytuacji należy podjąć próbę aktualizacji systemu Windows do najnowszej wersji, a następnie uruchomić ponownie komputer. Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w poniższym dokumencie.
👉 [Projektor Epson — lista adresów](#)

W Systemie OS X

- 1** Połącz port USB komputera z portem USB-B projektora za pomocą dołączonego lub dostępnego w handlu kabla USB.
Folder Setup programu USB Display jest wyświetlany w oknie programu Finder.
- 2** Kliknij dwukrotnie ikonę **USB Display Installer**.
- 3** W celu przeprowadzenia instalacji postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.
- 4** Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Tak**.
Wprowadź hasło uprawnień administratora i uruchom instalację.
Po zakończeniu instalacji pojawi się ikona USB Display w oknie Dock i na pasku menu.

5

Obrazy z komputera są wyświetlane.

Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.

6

Po zakończeniu wyświetlania wybierz **Odłącz** na pasku menu lub za pomocą ikony **USB Display** w Dock. Teraz można odłączyć kabel USB.



- Gdy nie wyświetla się automatycznie folder USB Display Setup w oknie Finder, kliknij dwukrotnie w komputerze **EPSON PJ_UD - USB Display Installer**.
- Jeśli z określonych powodów obraz nie wyświetla się, kliknij ikonę **USB Display** w oknie Dock.
- Przy braku ikony **USB Display** w oknie Dock, kliknij dwukrotnie **USB Display** w folderze aplikacji.
- Po wybraniu **Wyjście** z ikony **USB Display** w oknie Dock, USB Display nie uruchomi się automatycznie, po podłączeniu kabla USB.

Odinstalowywanie

W przypadku systemu Windows 2000

- 1** Kliknij **Start**, wybierz **Ustawienia**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij dwukrotnie pozycję **Dodaj/usuń programy**.
- 3** Kliknij **Zmień lub usuń programy**.
- 4** Wybierz **Epson USB Display** i kliknij **Zmień/Usuń**.

W systemie Windows XP

- 1 Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2 Kliknij dwukrotnie pozycję **Dodaj lub usuń programy**.
- 3 Wybierz **Epson USB Display**, a następnie kliknij **Usuń**.

W systemie Windows Vista/Windows 7

- 1 Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2 Kliknij **Odinstaluj program** w sekcji **Programy**.
- 3 Wybierz **Epson USB Display**, a następnie kliknij **Odinstaluj**.

W systemie Windows 8/Windows 8.1

- 1 Otwórz Panele funkcji, a następnie wybierz **Wyszukaj**. Kliknij prawym przyciskiem (przytrzymaj) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2 Wybierz na pasku aplikacji **Odinstaluj**.
- 3 Wybierz **Epson USB Display**, a następnie kliknij **Odinstaluj**.
- 4 W celu przeprowadzenia odinstalowywania, postępuj zgodnie z instrukcjami pojawiającymi się na ekranie.

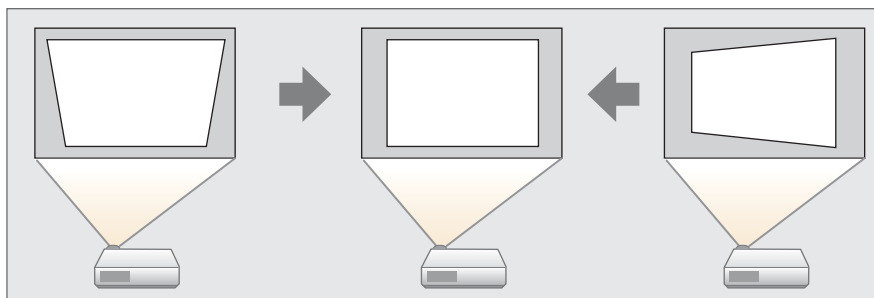
W Systemie OS X

- 1 Kliknij dwukrotnie **Aplikacje - USB Display - Narzędzia**.
- 2 Uruchom **USB Display Uninstaller**.

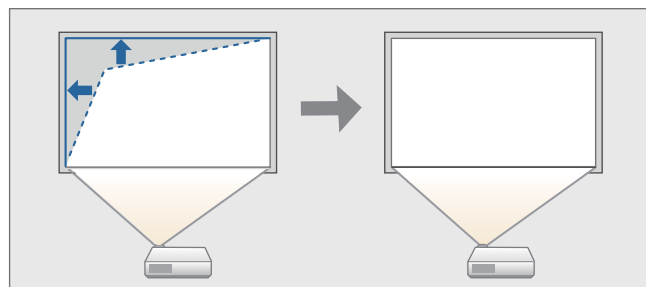
Korekta zniekształconej geometrii obrazu

Zniekształconą geometrię obrazu można skorygować stosując jedną z poniższych metod.

- Geometria pozioma/pionowa
Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).



- Quick Corner
Umożliwia ręczną korektę czterech narożników (niezależnie).



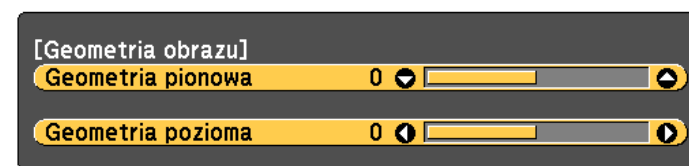
Geometria Pozioma/Pionowa

Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie). Korekcja geometrii poziomej/pionowej idealnie nadaje się do dokładnej regulacji zniekształceń trapezowych.

Opcja Geom. poz/pion umożliwia korektę wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

Kąt korekty: ok. 3° w prawo i w lewo/ok. 3° do góry i w dół

- 1 Naciśnij przyciski [↶] lub [↷] na panelu sterowania podczas wyświetlania obrazu z projektora w celu wyświetlenia ekranu Geometria obrazu.

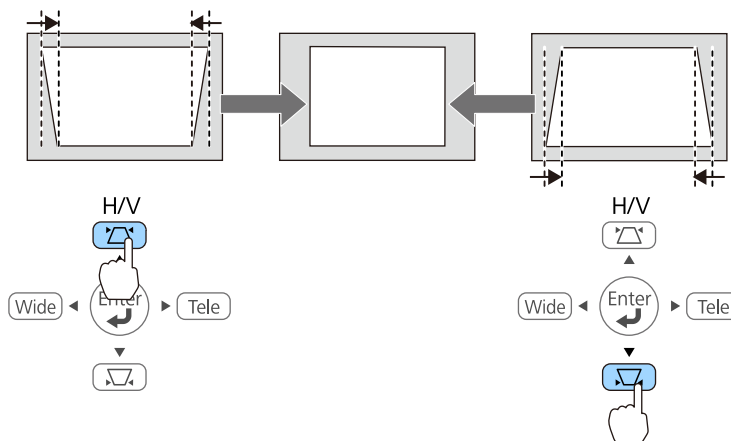


Po naciśnięciu przycisków [↶][↷] na panelu sterowania, wyświetlany jest ekran metody korekty projekcji ustawiony w menu Konfiguracja. Aby wykonać korektę geometrii obrazu w poziomie i w pionie z użyciem przycisków [↶][↷], ustaw **Geometria obrazu** na **Geom. poz/pion** w menu Konfiguracja.

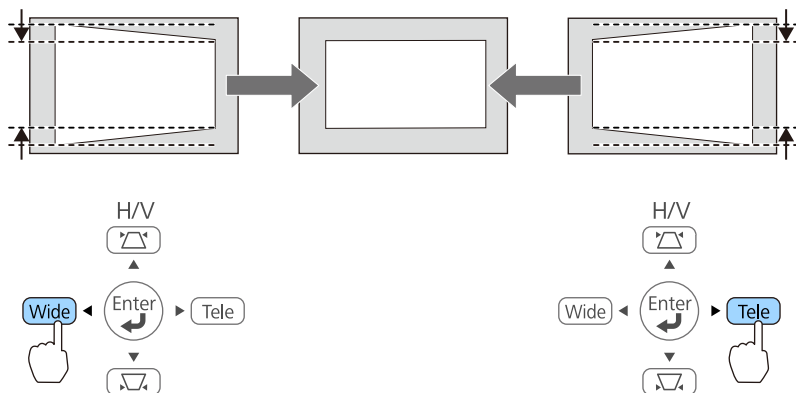
☛ Ustawienia — Geometria obrazu [str.128](#)

- 2 Naciśnij poniższe przyciski w celu skorygowania odkształceń geometrii obrazu.

Naciśnij przyciski [H/V] lub [H/V] w celu skorygowania odkształceń w pionie.



Naciśnij przycisk [Wide] lub [Tele] w celu skorygowania odkształceń w poziomie.



Geom. poz/pion można ustawić w menu Konfiguracja.

Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion str.128

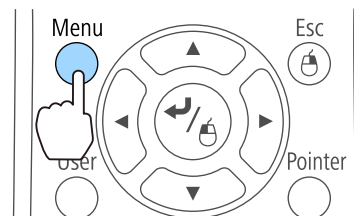
Quick Corner

Funkcja ta umożliwia ręczne korygowanie każdego z czterech rogów wyświetlanego obrazu z osobna.

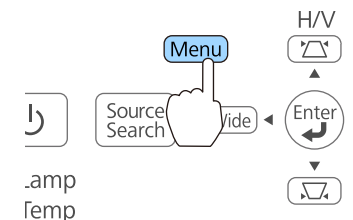
- 1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

"Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.121

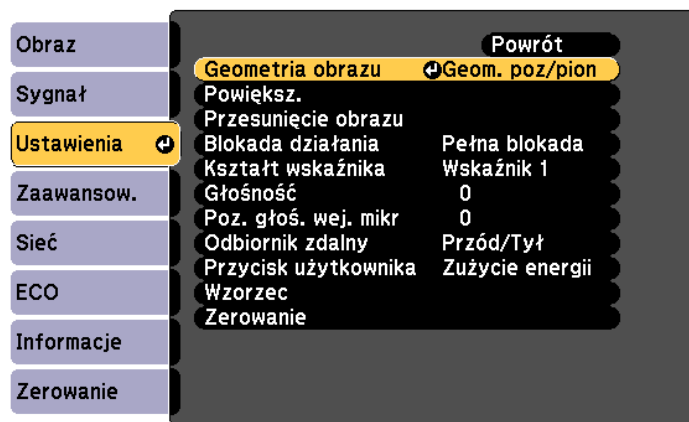
Korzystanie z pilota



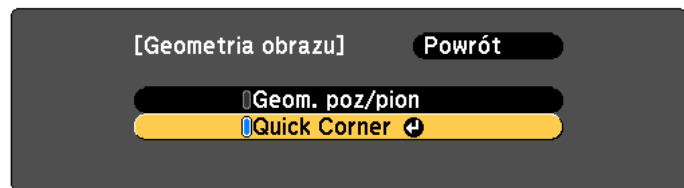
Za pomocą panelu sterowania



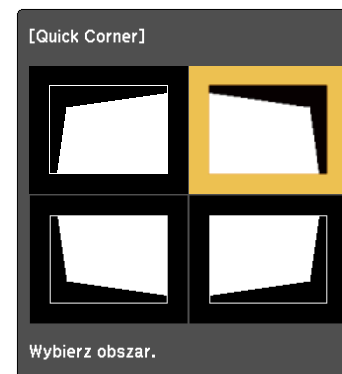
- 2 Wybierz **Geometria obrazu** z menu **Ustawienia**.



- 3** Wybierz **Quick Corner**, a następnie naciśnij przycisk [Enter].
Po wyświetleniu komunikatu "Zmiana tego ustawienia może spowodować zniekształcenie obrazu.", ponownie naciśnij przycisk [Enter].



- 4** Wybierz narożnik do korekty przyciskami [↶], [↷], [↵] i [↶] na pilocie lub przyciskami [↶], [↷], [Wide] i [Tele] na panelu sterowania, a następnie naciśnij przycisk [Enter].



- 5** Za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶] na pilocie lub [↶], [↷], [Wide] oraz [Tele] na panelu sterowania, skoryguj położenie narożnika.
Po naciśnięciu przycisku [Enter] wyświetlony zostanie ekran pokazany w kroku 4.
Jeśli komunikat "Nie można już przesunąć." zostanie wyświetlony podczas wprowadzania korekty, oznacza to, że nie można kontynuować korekty kształtu w kierunku wskazanym przez szary trójkąt.

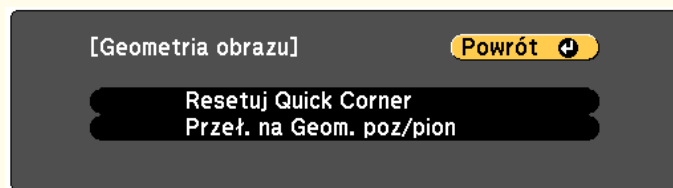


6 W razie potrzeby powtórz kroki 4 i 5, aby wyregulować pozostałe narożniki.

7 Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć korektę.



- Jeśli podczas wyświetlania ekranu wyboru narożnika z kroku 4 przycisk [Esc] zostanie wciśnięty na około dwie sekundy, wyświetlany jest poniższy ekran.



Resetuj Quick Corner: resetuje efekty regulacji wprowadzone za pomocą funkcji Quick Corner.

Przeł. na Geom. poz/pion: przełącza metodę korekcji na Geom. poz/pion.

☛ "Menu Ustawienia" [str.128](#)

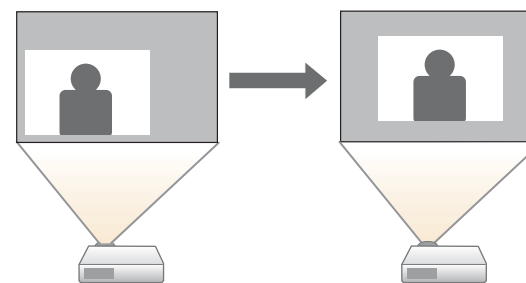


Regulacje można również wykonać w menu Konfiguracja.

☛ **Ustawienia - Powiększ.** [str.128](#)

Regulacja położenia obrazu (Przesunięcie obrazu)

Można dokładnie dopasować położenie obrazu bez konieczności przesunięcia projektora.



1 Przeprowadź funkcję Reguluj powiększ. lub Geometria obrazu.

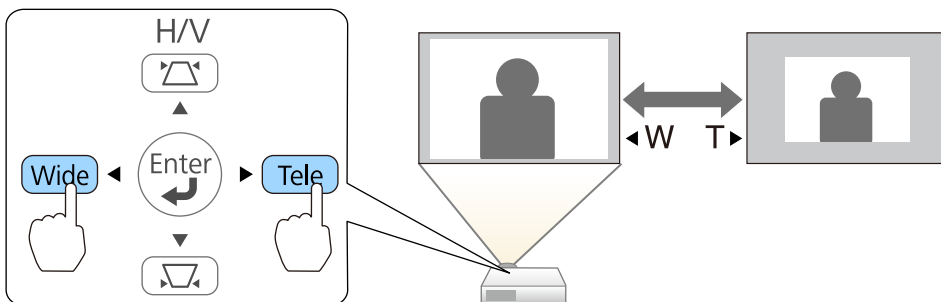
☛ "Regulacja rozmiaru obrazu" [str.55](#)

☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.52](#)

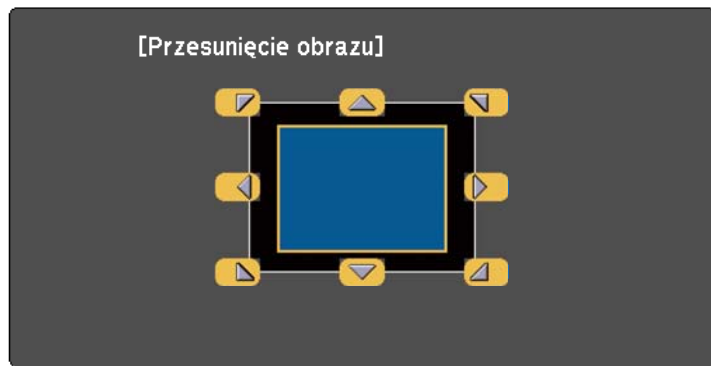
Po przeprowadzeniu regulacji wyświetlany jest ekran Przesunięcie obrazu.

Regulacja rozmiaru obrazu

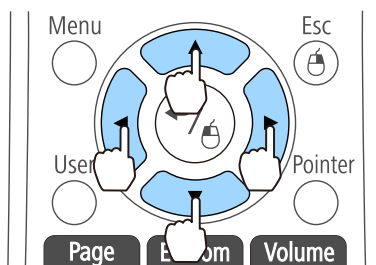
Naciśnij przycisk [Wide] lub [Tele] na panelu sterowania, aby dostosować rozmiar wyświetlanego obrazu.



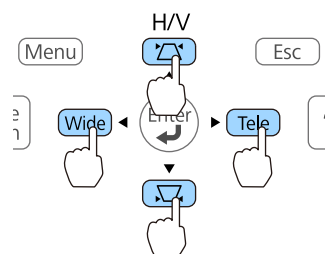
- 2** Popraw pozycję narożnika projekcji przyciskami [↶], [↷], [↵] i [↶] na pilocie lub przyciskami [↶], [↷], [Wide] i [Tele] na panelu sterowania.



Korzystanie z pilota



Za pomocą panelu sterowania



Obraz można przesunąć po przekątnej, naciskając dowolną parę sąsiednich przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶] lub kombinację przycisków [↶], [↷], [Wide] i przycisków [Tele] na pilocie lub na panelu sterowania.

- 3** Naciśnij przycisk [Esc], aby zamknąć ekran regulacji. Ekran regulacji znika, jeżeli przez około 10 sekund nie zostanie przeprowadzona żadna operacja.



- Nie można wyregulować położenia obrazu, jeżeli opcja Powiększ jest ustawiona na maksymalne położenie **Wide**.
- Ustawienie Przesunięcie obrazu zostaje zachowane, nawet jeśli projektor zostanie wyłączony. Należy ponownie wyregulować położenie, jeżeli zmienia się miejsce instalacji lub kąt nachylenia projektora.
- Aby wyregulować położenie obrazu można również użyć menu Konfiguracja.
 - ☛ Ustawienia - Położenie obrazu [str.128](#)

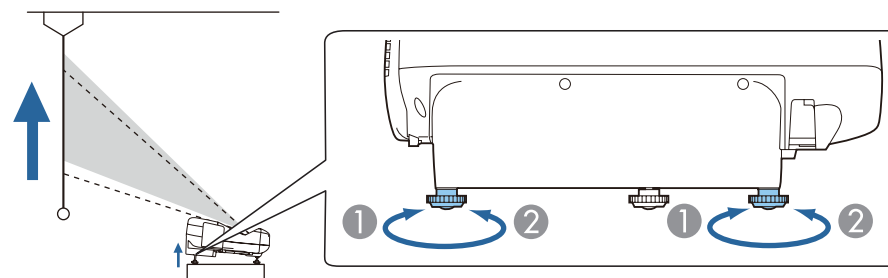
Regulacja pozycji pionowej obrazu (tylko modele wyposażone w nóżki)

Wysuń nóżki. Pozycję pionową obrazu można wyregulować, nachylając projektor maksymalnie o 1,5°.



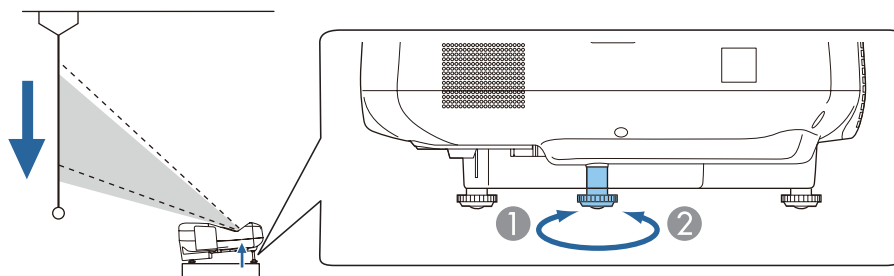
Im większy kąt pochylenia, tym trudniej ustawić ostrość. Zamontuj projektor tak, aby wymagał jedynie niewielkiego pochylenia.

Podnoszenie wysokości obrazu



- 1 Wysokość obrazu można podnieść, wysuwając tylne nóżki.
- 2 Schowaj tylne nóżki, by przywrócić oryginalną wysokość obrazu.

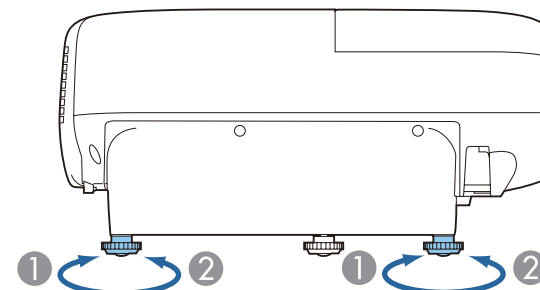
Obniżanie wysokości obrazu



- 1 Wysokość obrazu można obniżyć, wysuwając przednią nóżkę.
- 2 Schowaj przednią nóżkę, by przywrócić oryginalną wysokość obrazu.

Regulacja pozycji poziomej obrazu (tylko modele wyposażone w nóżki)

Wysuwaj i wsuwaj tylną nóżkę, aby uregulować pochylenie projektora w poziomie.



- 1 Wysun tylną nóżkę.
- 2 Wsuń tylną nóżkę.

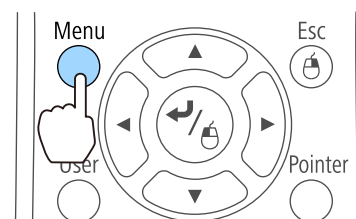
Korygowanie ostrości

Wyświetlanie wzorca testowego, a następnie regulacja ostrości.

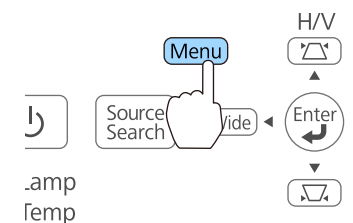
- 1 Naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.121](#)

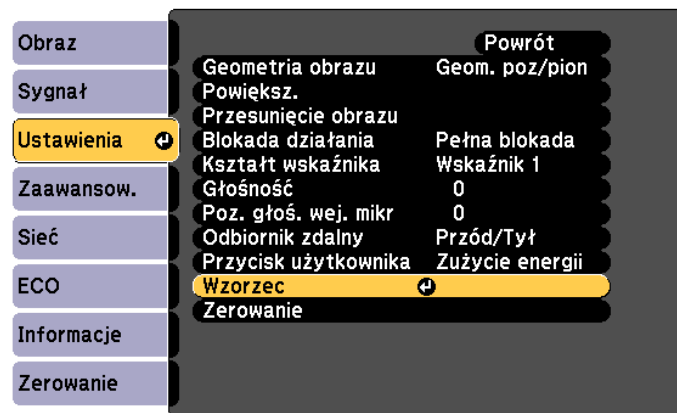
Korzystanie z pilota



Za pomocą panelu sterowania



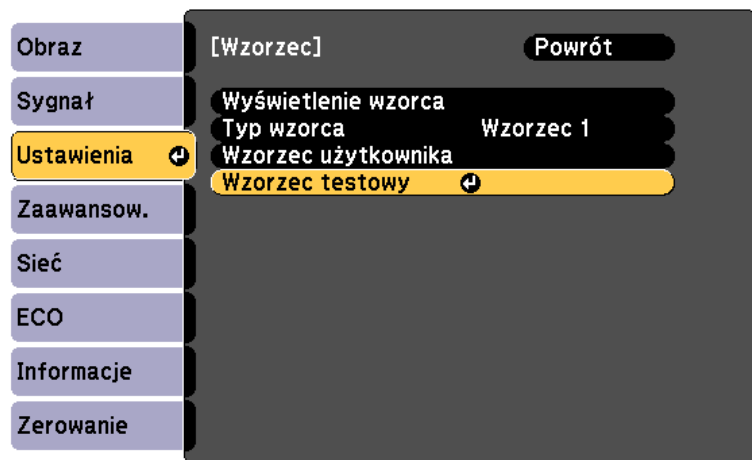
2 Wybierz **Wzorzec** z menu **Ustawienia**.



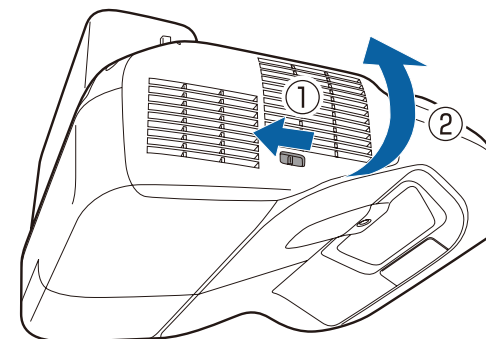
3 Wybierz **Wzorzec testowy**, a następnie naciśnij przycisk [Enter].


Po wyświetleniu obrazów na ekranie 4:3 z użyciem projektora szerokoekranowego, wybierz **Wzorzec 5** z **Typ wzorca**.

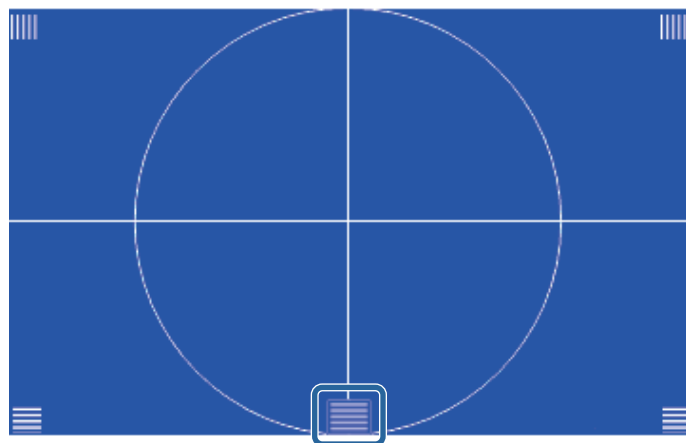
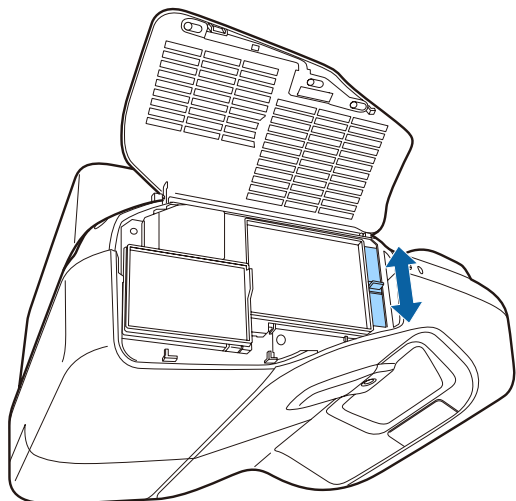
☛ **Ustawienia - Wzorzec - Typ wzorca** [str.128](#)




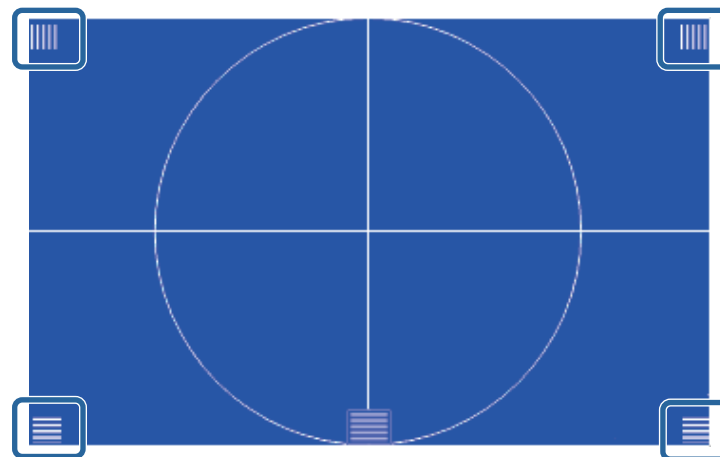
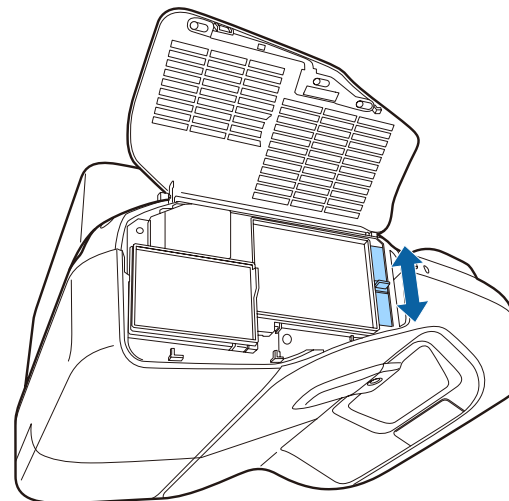
4 Otwórz pokrywę filtra powietrza.



- 5** Ustaw ostrość na środkowo-dolną część () ekranu projekcji.
Przesuń dźwignię ostrości, aby ustawić ostrość.



- 6** Sprawdź, czy ostrość pasuje do narożników () ekranu projekcji.
Jeśli jakieś obszary nie są ostre, użyj dźwigni ostrości w celu regulacji, aż do uzyskania takiej samej ostrości wszystkich narożników.



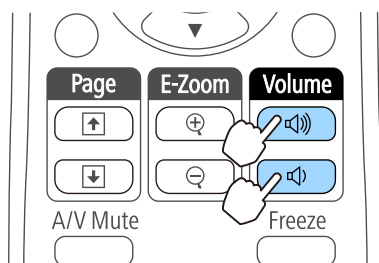
- 7** Aby usunąć wzorec testowy, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie lub na panelu sterowania.

Regulacja głośności

Głośność można ustawić stosując jedną z poniższych metod.

- Przy użyciu przycisków [Volume] na pilocie można ustawić głośność.
 - [◀] Obniża głośność.
 - [▶] Zwiększa głośność.

Pilot



- Wyreguluj głośność w menu Konfiguracja.
 - ☛ **Ustawienia - Głośność** [str.128](#)




Przestroga

Nie należy włączać urządzenia, gdy ustawiony jest wysoki poziom głośności. Nagłe zwiększenie poziomu dźwięku może spowodować utratę słuchu. Przed wyłączeniem należy zawsze obniżyć głośność, aby móc stopniowo zwiększyć głośność po włączeniu urządzenia.

Wybór jakości projekcji (Wybór Tryb koloru)

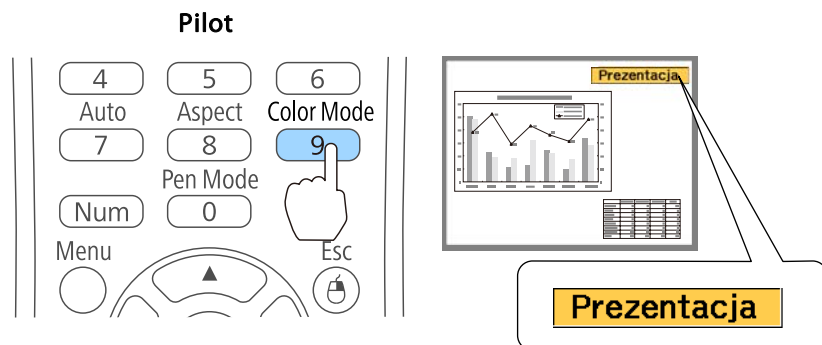
Możesz łatwo uzyskać najlepszą jakość obrazu poprzez wybranie ustawienia odpowiedniego dla warunków, w których odbywa się prezentacja. Jasność obrazu zależy od wybranego trybu.

Tryb	Zastosowanie
Dynamiczny	Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach. To jest najjaśniejszy tryb.
Prezentacja	Ten tryb jest idealny do prowadzenia prezentacji z użyciem materiałów kolorowych w jasnych pomieszczeniach.
Teatr	Idealny tryb do oglądania filmów w ciemnym pokoju. Nadaje obrazom naturalny odcień.
Fotografia*1	Idealny tryb do wyświetlania nieruchomych obrazów takich jak fotografie w jasnym pomieszczeniu. Obrazy są bardzo żywe i mają odpowiedni kontrast.
Sport*2	Tryb idealny do oglądania programów telewizyjnych w jasnym pokoju. Obrazy są bardzo jasne i mają odpowiedni kontrast.
sRGB	Tryb idealny w przypadku obrazów, które są zgodne z przestrzenią barw standardu sRGB  .
Tablica czarna	Nawet jeśli wyświetlasz obrazy na czarnej tablicy (lub zielonej), ustawienie to zapewni obrazom naturalny odcień, tak jak w przypadku projekcji na białym ekranie.
Biała tabula	Idealny do prezentacji wykonywanych przy użyciu białej tablicy.

*1 Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy sygnałem wejściowym jest RGB lub gdy źródłem jest USB Display, USB lub LAN.

*2 Ta funkcja jest dostępna tylko, jeśli sygnałem wejściowym jest komponent video lub gdy źródłem sygnału wejściowego jest Video lub S-Video.

Po każdym naciśnięciu przycisku [Color Mode] na ekranie zostanie wyświetlona nazwa Tryb koloru i Tryb koloru zostanie zmieniony.



Można ustawić Tryb koloru w menu Konfiguracja.

👉 **Obraz - Tryb koloru** [str.124](#)

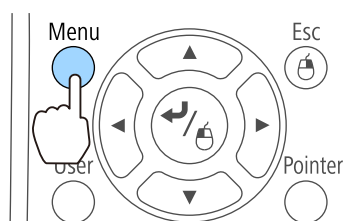
Ustawianie Automat. przesłona

Funkcja automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu pozwala cieszyć się głębią obrazu i bogactwem szczegółów.

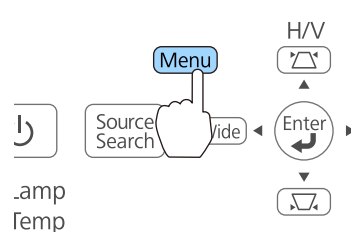
1 Naciśnij przycisk [Menu].

👉 "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.121](#)

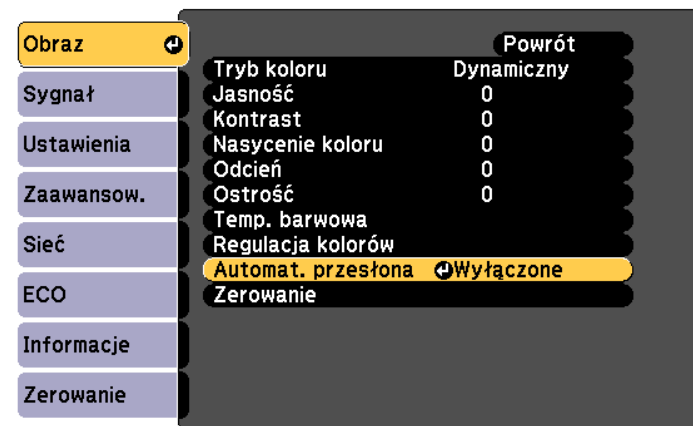
Korzystanie z pilota



Za pomocą panelu sterowania



2 Wybierz opcję **Automat. przesłona** z menu **Obraz**.



3 Wybierz **Normalna** lub **Duża szybkość**.

Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru.

4 Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.



Funkcja **Automat. przesłona** może być konfigurowana jedynie w przypadku ustawień **Tryb koloru Dynamiczny** lub **Teatr**.

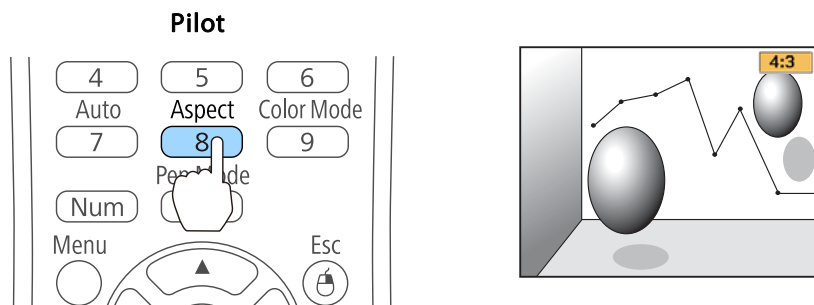
Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu

Współczynnik kształtu wyświetlanego obrazu można zmienić stosownie do typu, współczynnika wysokości i szerokości oraz rozdzielczości sygnałów wejściowych.


Dostępne tryby kształtów różnią się w zależności od sygnału aktualnie wyświetlanego obrazu.

Metody zmiany

Po każdym naciśnięciu przycisku [Aspect] na pilocie zdalnego sterowania na ekranie zostanie wyświetlona nazwa trybu kształtu i współczynnik kształtu zmieni się.



Współczynnik kształtu można ustawić w menu Konfiguracja.

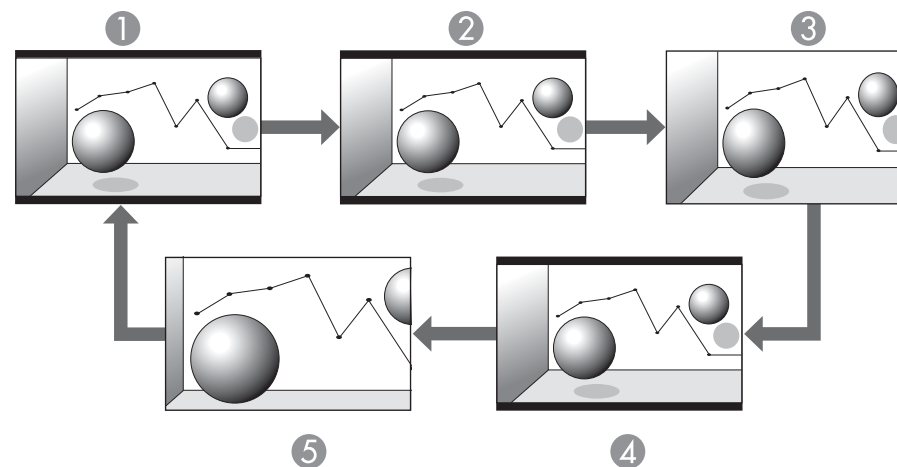
 Sygnał - Kształt obrazu [str.126](#)

Zmiana trybu kształtu obrazu (tylko EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)

Projekcja obrazów z urządzenia wideo lub ze złącza HDMI/MHL

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] na pilocie powoduje zmianę trybu kształtu obrazu kolejno na **Normalnie**, **Automatycznie**, **16:9**, **Pełny**, **Powiększenie** i **Natywny**.

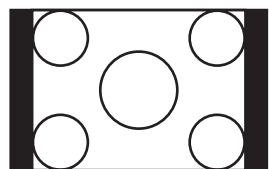
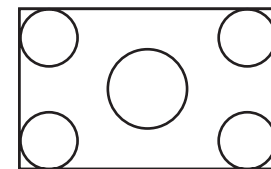
Przykład: sygnał wejściowy 1080p (rozdzielczość: 1920x1080, współczynnik kształtu: 16:9)

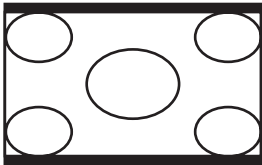
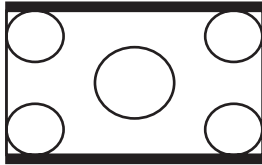
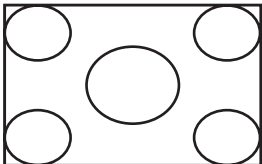
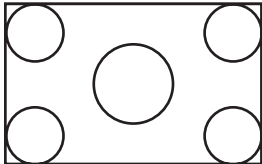
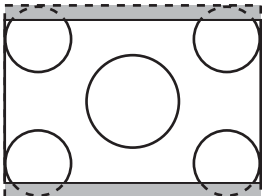
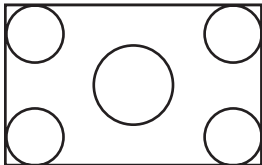
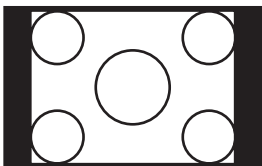
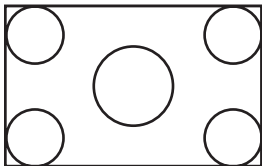


- 1 Normalnie lub Automatycznie
- 2 16:9
- 3 Pełny
- 4 Powiększenie
- 5 Natywny

Wyświetlanie obrazów z komputera

Poniżej przedstawiono przykłady projekcji dla każdego trybu kształtu obrazu.

Tryb proporcji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normalnie		

Tryb proporcji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Pełny		
Powiększenie		
Natywny		



Jeśli brakuje części obrazu, ustaw **Rozdzielczość** na **Szer.** lub **Normalna** w menu Konfiguracja, zgodnie z wielkością panelu komputera.

 **Sygnał - Rozdzielczość** [str.126](#)

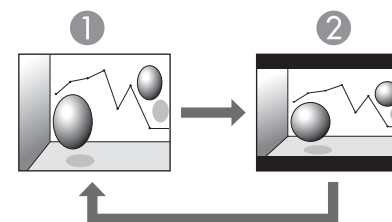
Zmiana trybu kształtu obrazu (tylko EB-580/EB-570)

Projekcja obrazów z urządzenia wideo

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] zmienia tryb kształtu obrazu w następującej kolejności: **4:3** oraz **16:9**.

W przypadku wyświetlania sygnału 720p/1080i, gdy tryb kształtu obrazu ustawiony jest na **4:3**, stosowane jest powiększenie 4:3 (lewa i prawa strona obrazu jest obcinana).

Przykład: sygnał wejściowy 720p (rozdzielczość: 1280x720, współczynnik kształtu: 16:9)

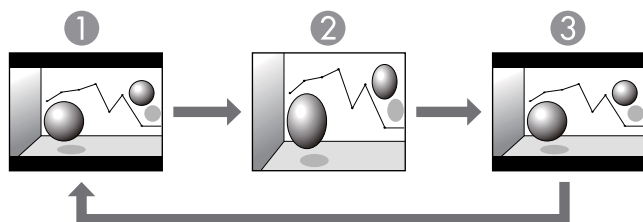


- ① 4:3
- ② 16:9

Projekcja obrazów ze złącza HDMI HDMI/MHL

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] zmienia tryb kształtu obrazu w następującej kolejności: **Automatycznie**, **4:3** oraz **16:9**.

Przykład: sygnał wejściowy 1080p (rozdzielczość: 1920x1080, współczynnik kształtu: 16:9)

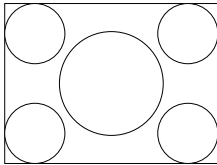
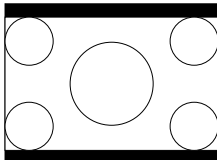
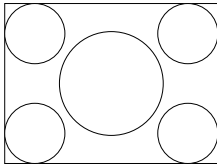
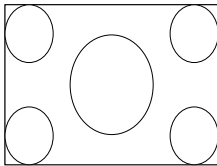


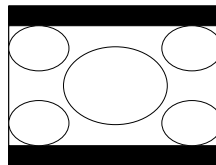
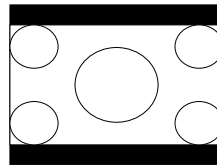
- ① Automatycznie
- ② 4:3
- ③ 16:9

Wyświetlanie obrazów z komputera

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] zmienia tryb kształtu obrazu w następującej kolejności: **Normal**, **4:3** oraz **16:9**.

Poniżej przedstawiono przykłady projekcji dla każdego trybu kształtu obrazu.

Tryb proporcji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normalnie		
4:3		

Tryb proporcji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		



Jeśli brakuje części obrazu, ustaw **Rozdzielczość** na **Szer.** lub **Normalna** w menu Konfiguracja, zgodnie z wielkością panelu komputera.

☛ Sygnał - Rozdzielczość [str.126](#)



Korzystanie z funkcji interaktywnych (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)

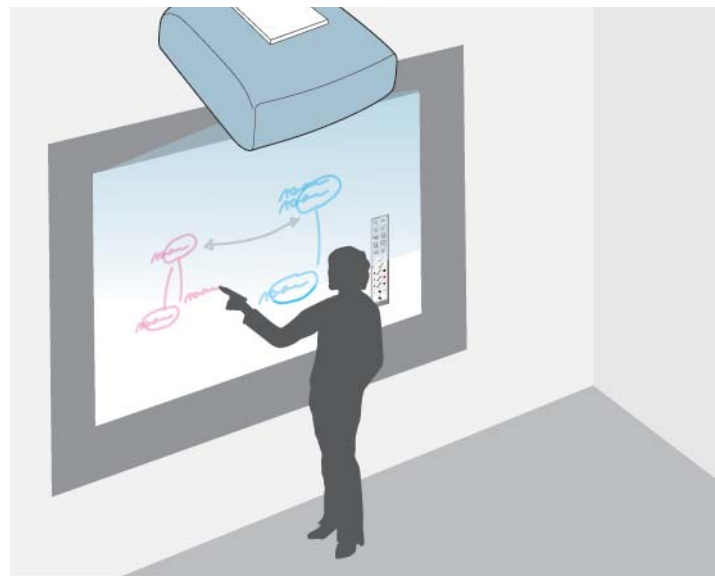
Aby korzystać z funkcji interaktywnych należy wykonać instrukcje z tych części.

Funkcje interaktywne mogą zmienić każdą ścianę w tablicę interaktywną, z komputerem lub bez niego. Dostępne są trzy tryby funkcji interaktywnych, między którymi można się łatwo przełączać:

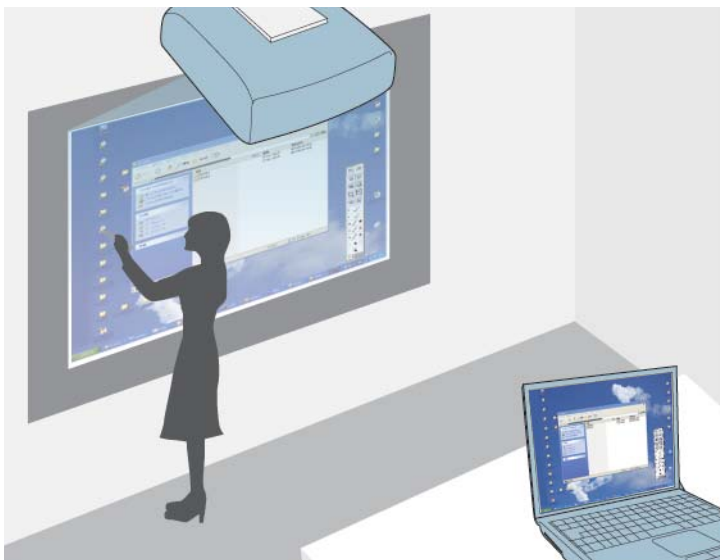
- W trybie adnotacji, można używać interaktywnych piór do dodawania notatek do treści wyświetlanych z komputera, tabletu, kamery do dokumentów lub z innego źródła. Pomoże to w uwydatnieniu wyświetlanych informacji lub w dodaniu notatek w celu zwiększenia efektywności lekcji lub prezentacji.



- W trybie tablicy, można używać interaktywnych piór do pisania na wyświetlanej "tablicy". Do używania wbudowanej funkcji rysowania na tablicy, nie jest konieczne używanie komputera lub instalacja dodatkowego oprogramowania.





- W interaktywnym trybie komputera, interaktywnych piór można używać tak jak myszy. Umożliwia to nawigację, wybór i przewijanie treści wyświetlanych z komputera.

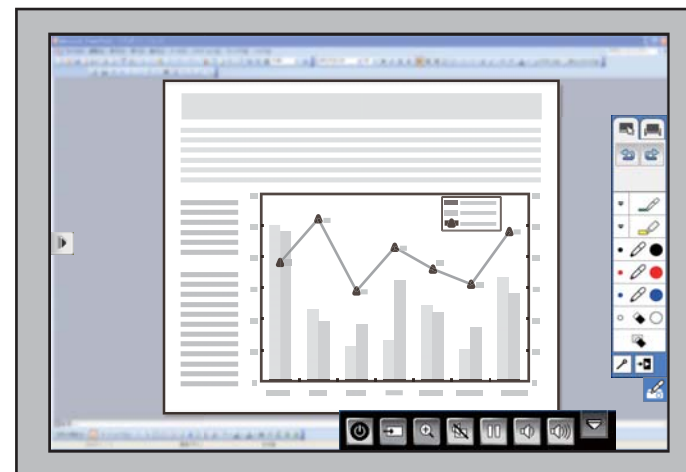


Można także użyć oprogramowania Easy Interactive Tools dla uzyskania dodatkowych funkcji interaktywnych, takich jak zapisywanie adnotacji, a następnie ich drukowanie. W celu uzyskania instrukcji, sprawdź dokument *Instrukcja obsługi oprogramowania Easy Interactive Tools*, wbudowany w oprogramowanie.







Rysowanie na wyświetlanym obrazie (Tryb adnotacji)

Tryb adnotacji umożliwia wyświetlanie z komputera, tabletu, urządzenia wideo lub z innego źródła i dodawanie notatek do wyświetlanych treści z wykorzystaniem interaktywnych piór. Jednocześnie można używać obu piór.

- 1** Włącz projektor.
 - 2** Przy pierwszym użyciu należy się upewnić, że wykonana została kalibracja.
☛ "Kalibracja pióra" [str.75](#)
 - 3** Projekcja obrazu z podłączonego urządzenia.
 - 4** Przytrzymaj pióro interaktywne blisko ekranu projekcji.
 - 5** Aby pisać lub rysować, stuknij pasek narzędzi  lub .
- Na wyświetlanym obrazie pojawi się pasek narzędzi, na przykład:





- Z ekranu projekcji, można także sterować projektorem, poprzez użycie wyświetlonego na ekranie paska narzędzi sterowania projektorem. Stuknij ikonę  lub , jeśli nie wyświetla się pasek narzędzi sterowania projektorem.
- Zakładki pasków narzędzi  i , można przenieść w górę i w dół, a zakładkę paska narzędzi  lub  w prawo i w lewo.

Można pisać na ekranie projekcji.



☞ "Używanie piór interaktywnych" [str.74](#)

☞ "Interakcja z ekranem" [str.81](#)

Używanie ekranu projekcji jako tablicy (Tryb tablicy)

Piór interaktywnych można używać do pisania lub rysowania na powierzchni projekcji, tak jak na tablicy kredowej lub na tablicy do wycierania na sucho. Jednocześnie można używać obu piór.

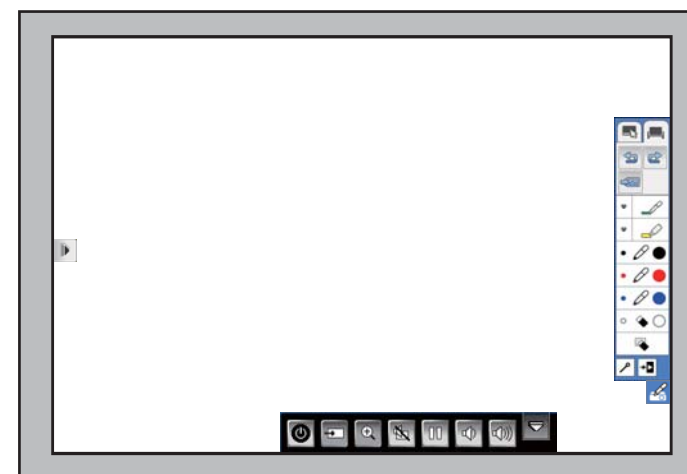
- 1** Włącz projektor.
- 2** Przy pierwszym użyciu należy się upewnić, że wykonana została kalibracja.
☞ "Kalibracja pióra" [str.75](#)
- 3** Przytrzymaj pióro interaktywne blisko ekranu projekcji.







- 4** Stuknij zakładkę paska narzędzi  lub .

Wyświetlony zostanie pasek narzędzi.

- 5** Stuknij ikonę  na pasku narzędzi.

Pojawi się ekran tablicy i pasek narzędzi, na przykład:



- Z ekranu projekcji, można także sterować projektorem, poprzez użycie wyświetlonego na ekranie paska narzędzi sterowania projektorem. Stuknij ikonę  lub , jeśli nie wyświetla się pasek narzędzi sterowania projektorem.
- Zakładki pasków narzędzi  i , można przenieść w górę i w dół, a zakładkę paska narzędzi  lub  w prawo i w lewo.

6 Aby pisać lub rysować na ekranie, użyj paska narzędzi z prawej lub z lewej strony.

☛ "Używanie piór interaktywnych" [str.74](#)

☛ "Interakcja z ekranem" [str.81](#)



Można także wykorzystać oprogramowanie Easy Interactive Tools do udostępniania dodatkowych funkcji interaktywnych, takich jak traktowanie obszaru rysowania jak strony i tworzenie wielu stron do rysowania. W celu uzyskania instrukcji, sprawdź dokument *Instrukcja obsługi oprogramowania Easy Interactive Tools*.

Sterowanie funkcjami komputera z ekranu projekcji (Tryb interaktywny komputera)

Z ekranu projekcji można wykonywać nawigację, wybieranie i interakcje z programami komputera, wykorzystując interaktywne pióra, tak jak przy użyciu myszy.

Wymagania systemowe dotyczące interaktywnego trybu komputera

Aby można było używać trybu interaktywnego komputera, komputer musi działać pod kontrolą jednego z następujących systemów operacyjnych.

Windows	Windows XP Service Pack 2 i Service Pack 3 <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32-bitowy) • Home Edition (32-bitowy) • Tablet PC Edition (32-bitowy)
---------	--

	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitowy) • Enterprise (32-bitowy) • Business (32-bitowy) • Home Premium (32-bitowy) • Home Basic (32-bitowy)
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 i 64-bitowy) • Enterprise (32 i 64-bitowy) • Professional (32 i 64-bitowy) • Home Premium (32 i 64-bitowy)
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 i 64-bitowy) • Windows 8 Pro (32 i 64-bitowy) • Windows 8 Enterprise (32 i 64-bitowy)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 i 64-bitowy) • Windows 8.1 Pro (32 i 64-bitowy) • Windows 8.1 Enterprise (32 i 64-bitowy)
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x • Mac OS X 10.6.x • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> • 12.04 LTS • 12.10 • 13.04 • 13.10

Używanie interaktywnego trybu komputera

Programami komputera można sterować z ekranu projekcji, poprzez użycie interaktywnego trybu komputera.

Aby korzystać z interaktywnego trybu komputera, połącz komputer z projektorem, dostarczonym kablem USB.

W komputerach z systemem OS X, aby korzystać z trybu interaktywnego, należy zainstalować sterownik Easy Interactive.



- Gdy w systemie Windows 7 używana jest opcja wielu wyświetlaczy, a funkcje interaktywne są wykorzystywane na drugim wyświetlaczu, należy wykonać następujące ustawienia:
 - Ustaw **Tryb pracy pióra** na **Jed użył/Pióro** w ustawieniu **Easy Interactive Function** w menu **Zaawansow.** projektora .
 - Przejdź do **Panel sterowania > Sprzęt i dźwięk > Ustawienia tabletu PC > Instalacja** w celu uruchomienia programu instalacyjnego i skonfigurowania funkcji interaktywnych.

Po instalacji trzeciego wyświetlacza, nie można z nim używać funkcji interaktywnych.

Nie można pisać lub rysować na wielu ekranach.
- Aby korzystać z trybu interaktywnego komputera przez sieć, należy zainstalować oprogramowanie EasyMP Network Projection w wersji 2.85 lub nowszej (dla Windows) albo 2.83 lub nowszej (dla OS X) lub Quick Wireless w wersji 1.32 lub nowszej.

1 Jeśli używany jest system OS X, przed pierwszym użyciem funkcji interaktywnych należy najpierw zainstalować w komputerze sterownik Easy Interactive.

- "Wymagania systemowe sterownika Easy Interactive (wyłącznie OS X)" [str.72](#)
- "Instalacja sterownika Easy Interactive Driver w OS X" [str.72](#)

2 Podłącz projektor do komputera przy użyciu kabla USB.



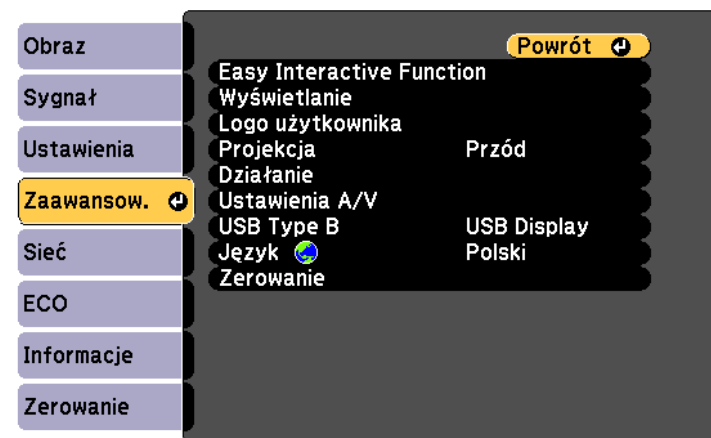
Kabel USB nie jest potrzebny podczas korzystania z trybu interaktywnego przez sieć.

- "Korzystanie z funkcji interaktywnych w sieci" [str.87](#)

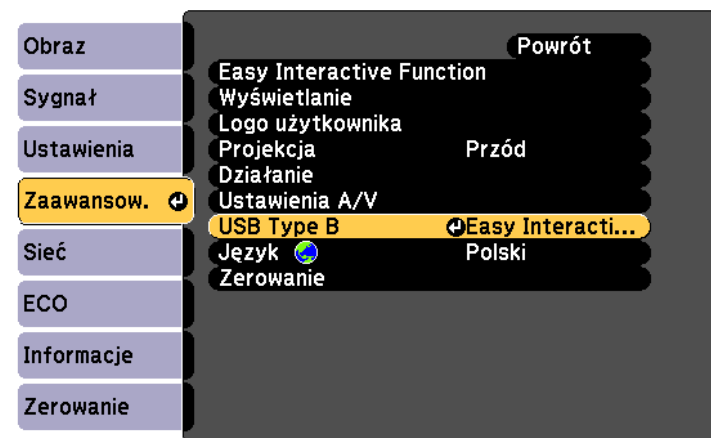
3 Włącz projektor.

4 Wyświetl ekran komputera.

5 Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].



6 Wybierz ustawienie **USB Type B** i naciśnij przycisk [Enter].



7 Wybierz jedno z następujących:

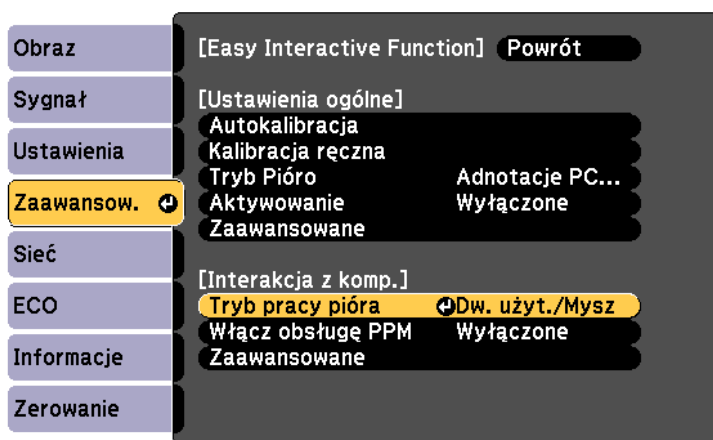
- Aby korzystać z interaktywnego trybu komputera, wybierz **Easy Interactive Function**.
- Aby korzystać jednocześnie z interaktywnego trybu komputera i USB Display, wybierz **USB Display/Easy Interactive Function**.



Podczas projekcji z użyciem USB Display, czas odpowiedzi może być wolniejszy.

8 Wybierz ustawienie **Easy Interactive Function** i naciśnij przycisk [Enter].

9 Wybierz **Dw. użyt./Mysz** albo **Jed. użyt./Mysz** jako ustawienie **Tryb pracy pióra**.



10 Naciśnij przycisk [Enter] i naciśnij przycisk [Menu] w celu wyjścia z menu konfiguracji projektora.



11 Przy pierwszym użyciu należy się upewnić, że wykonana została kalibracja.

☛ "Kalibracja pióra" [str.75](#)

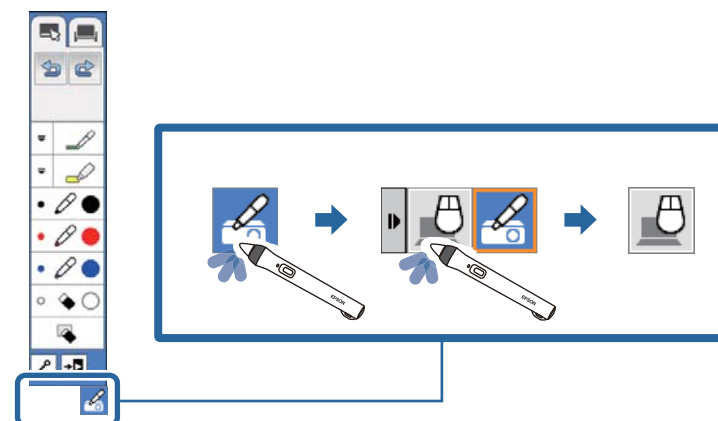
12 Przytrzymaj pióro interaktywne blisko ekranu projekcji.

Na ekranie projekcji wyświetlana jest ikona .



- Ikona  jest po raz pierwszy wyświetlana z prawej strony. Następnym razem, jest wyświetlana po stronie ostatnio otwartego paska narzędziowego.
- Jeśli ikona  nie jest wyświetlana, ustaw **Ikona trybu Pióro** na **Włączone** w menu **Zaawansow. projektora**.
☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie - Ikona trybu Pióro** [str.129](#)

13 Wybierz ikonę , a następnie wybierz ikonę .





Na interaktywny tryb komputera można także przełączyć się, poprzez wykonanie następujących czynności:

- Naciśnięcie przycisku [Pen Mode] na pilocie.
- Zmiana ustawienia **Tryb Pióro** w menu **Zaawansow.** projektora na **Interakcja z komp.**
☛ Zaawansow. - Easy Interactive Function - Tryb Pióro str.132







Komputer można teraz obsługiwać używając pióra interaktywnego.

☛ "Używanie piór interaktywnych" [str.74](#)

☛ "Interakcja z ekranem" [str.81](#)

☛ "Korzystanie z funkcji interaktywnych w sieci" [str.87](#)



- Z ekranu projekcji, można także sterować projektorem, poprzez użycie wyświetlonego na ekranie paska narzędzi sterowania projektorem. Stuknij ikonę  lub , jeśli nie wyświetla się pasek narzędzi sterowania projektorem.
- Zakładki pasków narzędzi  i , można przenieść w górę i w dół, a zakładkę paska narzędzi  lub  w prawo i w lewo.
- W interaktywnym trybie komputera, można także wykonywać następujące czynności:
 - Używać panelu wprowadzania tabletu PC w Windows 7 lub w Windows Vista.
 - Używać Narzędzi pisma odręcznego do wykonywania notatek w aplikacjach Microsoft Office.
- Używanie jednocześnie dwóch piór interaktywnych może spowodować zakłócenia w niektórych aplikacjach. W takim przypadku należy odsunąć nieużywane pióro od ekranu projekcji.

Wymagania systemowe sterownika Easy Interactive (wyłącznie OS X)

W celu użycia interaktywnego trybu komputera, należy zainstalować w komputerze sterownik Easy Interactive. Sprawdź wymagania systemowe, niezbędne do uruchomienia tego oprogramowania.

System operacyjny	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz lub szybszy (Zalecany CoreDuo 1,83 GHz lub szybszy)
Pamięć	512 MB lub więcej
Miejsce na dysku twardym	100 MB lub więcej
Wyświetlanie	Rozdzielczość w zakresie od 1024 × 768 (XGA) do 1920 × 1200 (WUXGA) kolor 16-bitowy lub większy (około 32 000 wyświetlanych kolorów)

Instalacja sterownika Easy Interactive Driver w OS X

Aby korzystać z interaktywnego trybu komputera, zainstaluj w komputerze sterownik Easy Interactive.



Program Easy Interactive Tools mógł zostać już zainstalowany, przez użycie opcji Easy Install, która instaluje także sterownik Easy Interactive. W celu uzyskania instrukcji, sprawdź dokument *Instrukcja obsługi oprogramowania Easy Interactive Tools* na płycie CD-ROM z dokumentacją.

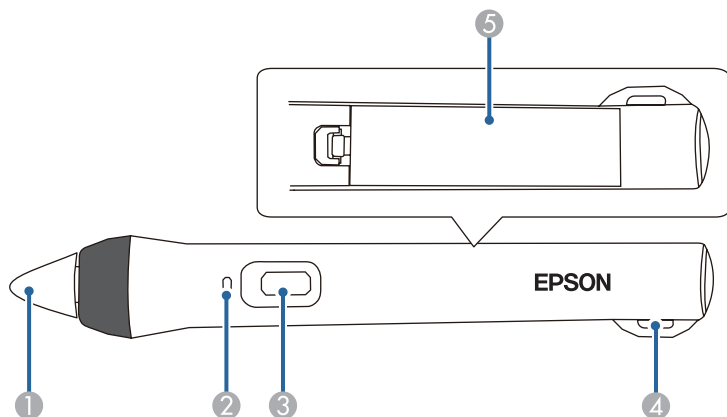
1

Włącz komputer.

- 2** Włóż do komputera płytę CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function.
Pojawi się okno EPSON.
- 3** Kliknij dwukrotnie ikonę **Install Navi** w oknie EPSON.
- 4** Wybierz opcję **Instalacja użytkownika**.
- 5** Wykonaj instrukcje ekranowe w celu instalacji oprogramowania.
- 6** Uruchom ponownie komputer.

Projektor jest dostarczany z piórem niebieskim i pomarańczowym, które można zidentyfikować po kolorze na końcu pióra. W tym samym czasie można używać jedno z piór lub oba pióra (jedno każdego koloru).

Należy się upewnić, że zostały zainstalowane baterie pióra.



- ❶ Końcówka pióra
- ❷ Kontrolka baterii
- ❸ Przycisk
- ❹ Ucho na opcjonalny pasek lub linkę
- ❺ Pokrywa baterii

W celu włączenia pióra, stuknij końcówką pióra lub naciśnij przycisk z boku.

Po zakończeniu używania pióra, odsuń pióro od ekranu projekcji.

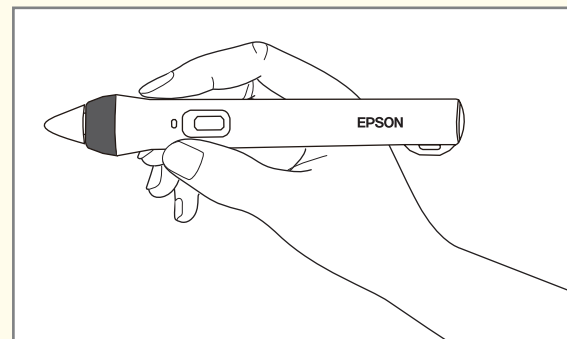
☛ "Pióro interaktywne (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)" [str.21](#)

Uwaga

- Nie należy trzymać interaktywnych piór mokrymi rękami lub w miejscach, gdzie pióra mogą zostać zamoczone. Pióra interaktywne nie są wodoodporne.
- Projektor i ekran projekcji należy izolować od bezpośredniego światła słonecznego, w przeciwnym razie mogą nie działać funkcje interaktywne.

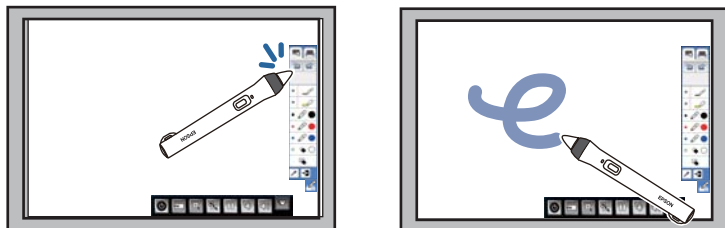


- Pióra wyłączają się automatycznie, po 20 minutach braku aktywności. Aby ponownie włączyć pióro, stuknij końcówką pióra lub naciśnij przycisk z boku.
- W celu zapewnienia najlepszego działania, pióro należy trzymać prostopadle do tablicy, jak pokazano poniżej. Nie należy zakrywać czarnego paska w pobliżu końcówki pióra.



Używając pióra można wykonać następujące czynności:

- Pisanie lub rysowanie na powierzchni projekcji w trybie adnotacji i w trybie tablicy.



- Aby wybrać wyświetlany element, taki jak ikona, stuknij końcówką pióra powierzchnię projekcji.
- Aby rysować na ekranie projekcji, stuknij piórem w powierzchnię projekcji i przeciągnij według potrzeb.
- Aby przesunąć wyświetlany wskaźnik, zatrzymaj nad powierzchnią, bez jej dotknięcia.
- W celu przełączenia pióra z narzędzia rysowania na gumkę, naciśnij przycisk z boku.
- Używanie pióra jako myszy w interaktywnym trybie komputera.



- W celu uzyskania kliknięcia lewym przyciskiem, stuknij tablicę końcówką pióra.
- W celu uzyskania dwukrotnego kliknięcia, dwukrotnie stuknij końcówką pióra.
- W celu uzyskania kliknięcia prawym przyciskiem, naciśnij przycisk z boku.
- W celu kliknięcia i przeciągnięcia, stuknij i przeciągnij piórem.
- Aby przesunąć kursor, zatrzymaj nad tablicą, bez jej dotknięcia.



- Jeśli funkcja aktywowania nie będzie używana, można ją wyłączyć poprzez ustawienie **Easy Interactive Function** w menu **Zaawansow.** projektora.

☛ **Zaawansow. - Easy Interactive Function - Aktywowanie str.132**

- Aby ustawić długie naciśnięcie piórem, jako kliknięcie prawym przyciskiem myszy, wybierz następujące opcje w ustawieniu **Easy Interactive Function** w menu **Zaawansow.** projektora.
 - Ustaw **Tryb pracy pióra** na **Dw. użyt./Mysz** lub **Jed. użyt./Mysz**.
 - Ustaw **Włącz obsługę PPM** na **Włączone**.

Kalibracja pióra

Kalibracja koordynuje pozycję pióra z lokalizacją kursora. Kalibrację należy wykonać tylko przy pierwszym użyciu projektora.

Funkcji **Autokalibracja** można użyć do kalibracji systemu, ale dostępna jest także **Kalibracja ręczna**, do dokładniejszej regulacji lub, gdy nie będzie działać **Autokalibracja**.

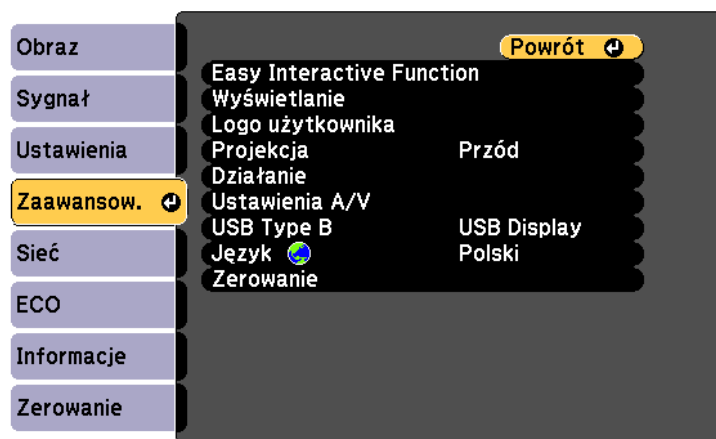


- Podczas kalibracji systemu odsuń każde nieużywane pióro od ekranu projekcji.
- Skalibruj ponownie system, jeśli zauważona zostanie niezgodność pozycjonowania, po wykonaniu następujących czynności:
 - Wykonanie korekcji Geometria obrazu
 - Regulacja rozmiaru obrazu
 - Używanie funkcji Przesunięcie obrazu
 - Zmiana pozycji projektora
- Wyniki kalibracji pozostaną, aż do ponownej kalibracji.

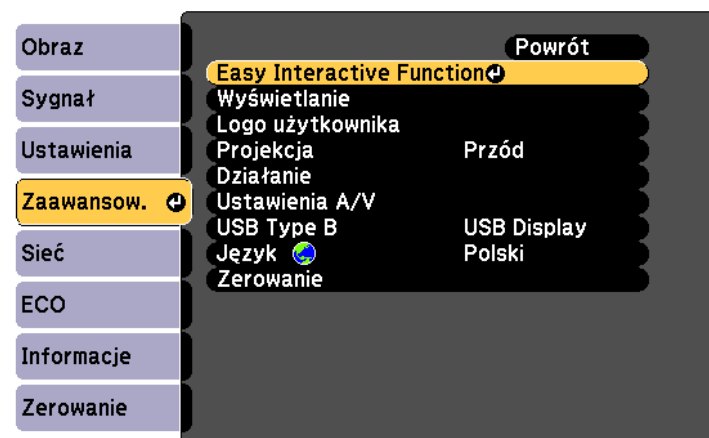
Automatyczna kalibracja

Kalibrację należy wykonać przy pierwszym użyciu projektora, a do wykonania funkcji **Autokalibracja**, nie są potrzebne pióra ani komputer.

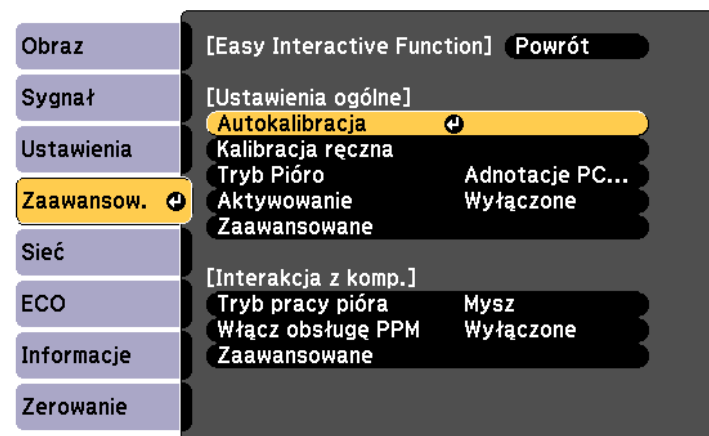
- 1 Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].



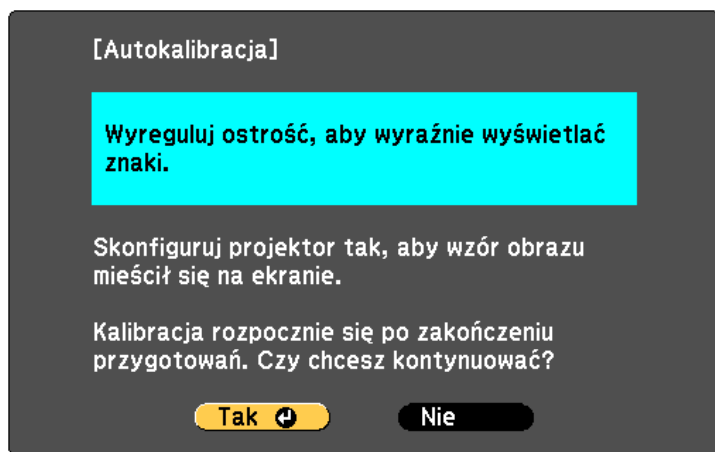
- 2 Wybierz ustawienie **Easy Interactive Function** i naciśnij przycisk [Enter].



- 3 Wybierz **Autokalibracja** i naciśnij przycisk [Enter].



Pojawi się następujący ekran.



4 Wyreguluj ostrość według potrzeb, otwierając pokrywę filtra powietrza z boku projektora i przesuwając dźwignię ostrości.

5 Naciśnij przycisk [Enter], aby wybrać **Tak**.

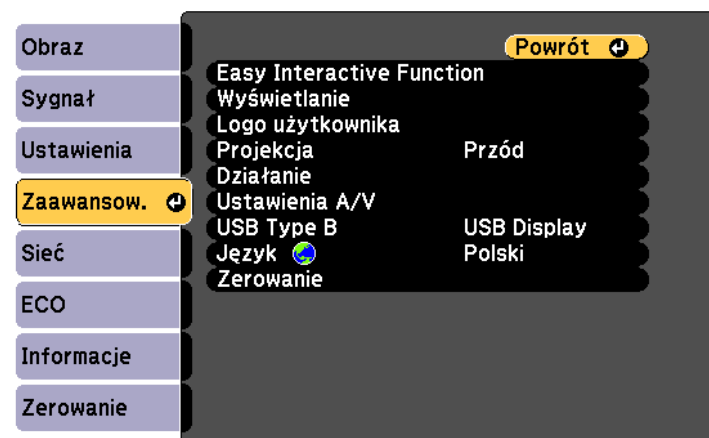
Pojawi się, a następnie zniknie wzorzec kalibracji, co oznacza że system został skalibrowany. Jeśli pojawi się komunikat o niepowodzeniu kalibracji, należy ręcznie wykonać kalibrację.

Lokalizacja kursora i pozycja pióra, po kalibracji powinny być dopasowane. Jeśli nie są, kalibrację należy wykonać ręcznie.

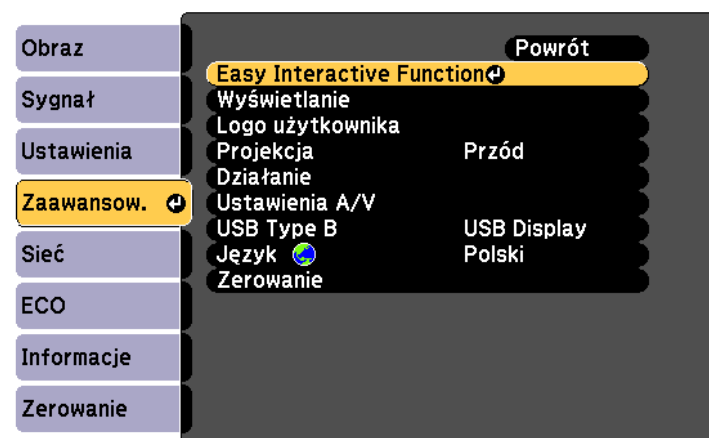
Kalibracja ręczna

Jeśli po wykonaniu automatycznej kalibracji, lokalizacja kursora i pozycja pióra nie są zgodne, należy wykonać ręczną kalibrację.

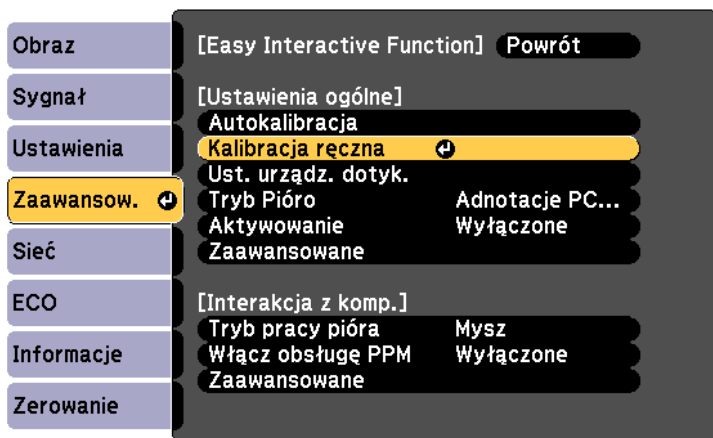
1 Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].



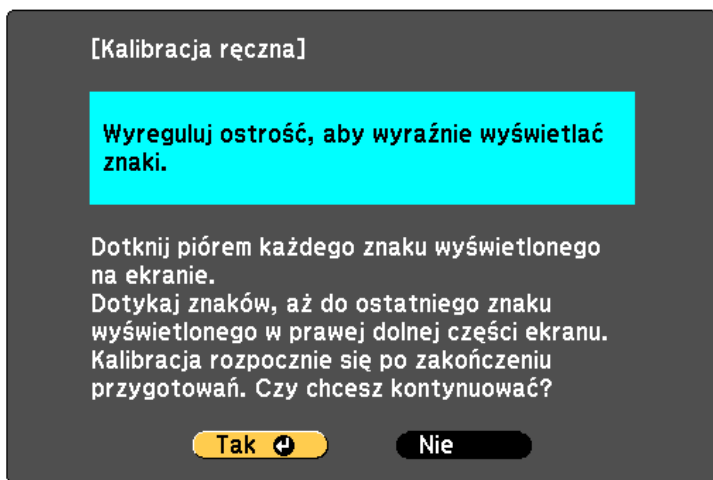
2 Wybierz ustawienie **Easy Interactive Function** i naciśnij przycisk [Enter].



3 Wybierz ustawienie **Kalibracja ręczna** i naciśnij przycisk [Enter].



Pojawi się następujący ekran.



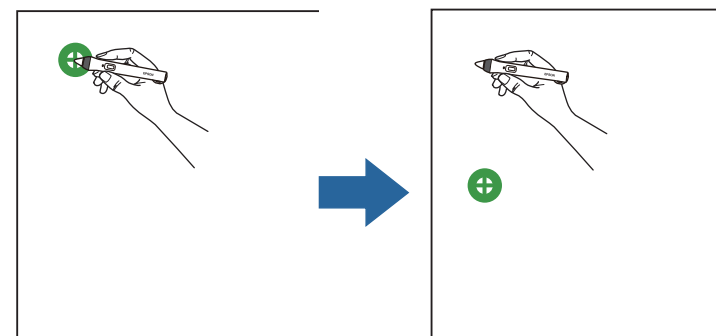
- 4** Wyreguluj ostrość według potrzeb, otwierając pokrywę filtra powietrza z boku projektora i przesuwając dźwignię ostrości.

- 5** Naciśnij przycisk [Enter], aby wybrać **Tak**.

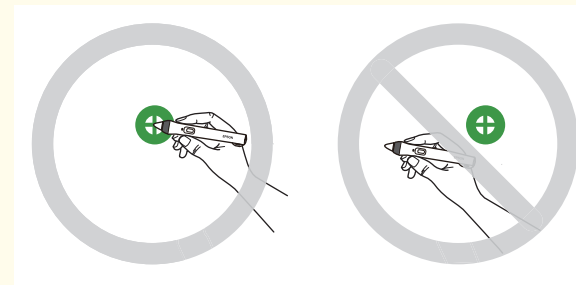
W górnym, lewym narożniku wyświetlanego obrazu, pojawi się migające zielone kółko.

- 6** Dotknij środek kółka końcówką pióra.

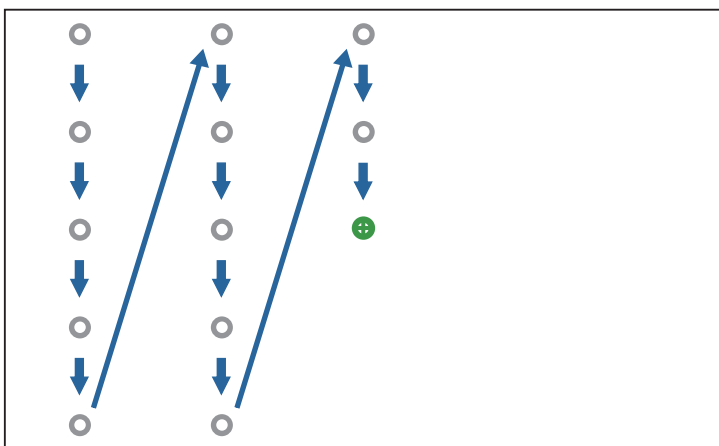
Kółko zniknie, a poniżej pojawi się następne kółko.



Aby wykonać najbardziej dokładną kalibrację, należy dotykać środek kółka.



- 7** Dotknij środek następnego kółka, a następnie powtórz. Po przejściu do dolnej części kolumny, następne kółko pojawi się w górnej części nowej kolumny.



- Upewnij się, że nie jest blokowany sygnał między piórem, a odbiornikiem funkcji interaktywnej.
- W przypadku błędu, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie, aby przejść z powrotem do poprzedniego kółka.
- Aby anulować proces kalibracji, naciśnij i przytrzymaj przycisk [Esc] przez 2 sekundy.

8 Kontynuuj, aż do zniknięcia kółek.

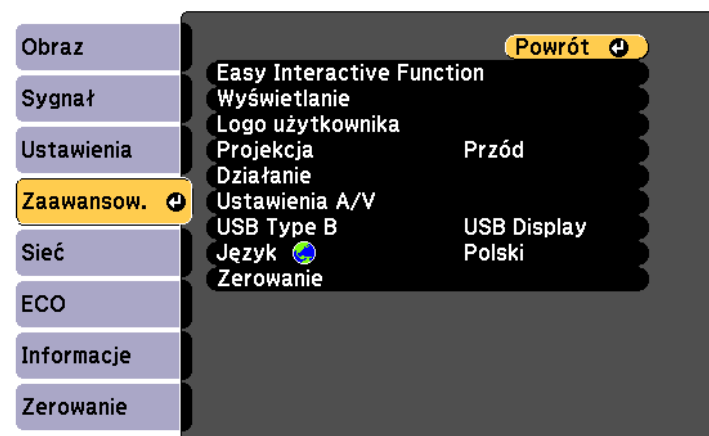
Regulowanie obszaru działania pióra

Obszar działania pióra jest normalnie regulowany automatycznie, po podłączeniu innego komputera lub po regulacji rozdzielczości komputera. Po stwierdzeniu, że pozycja pióra jest nieprawidłowa, podczas obsługi komputera z ekranu projekcji (interaktywny tryb komputera), obszar pióra można wyregulować ręcznie.

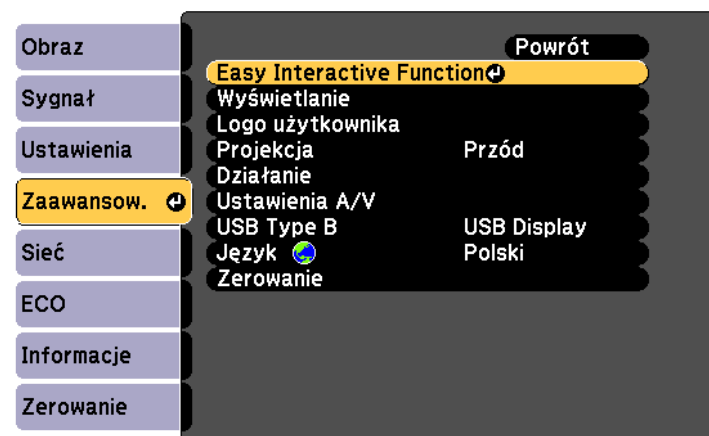


Ręczna regulacja nie jest dostępna, przy projekcji ze źródła sieciowego.

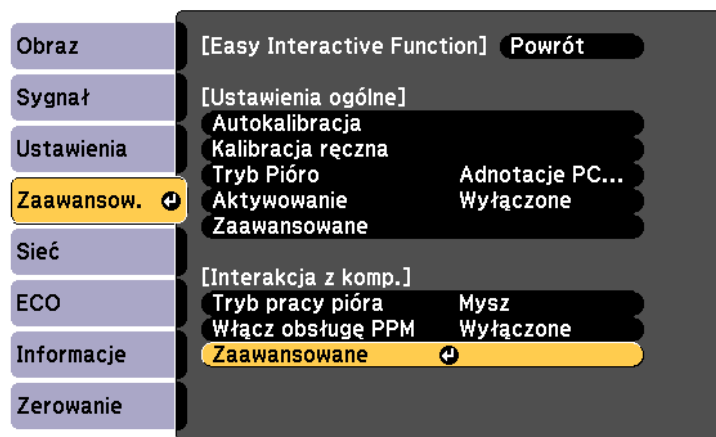
- 1 Jeśli to wymagane, przełącz na interaktywny tryb komputera.
☛ "Używanie interaktywnego trybu komputera" [str.69](#)
- 2 Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].



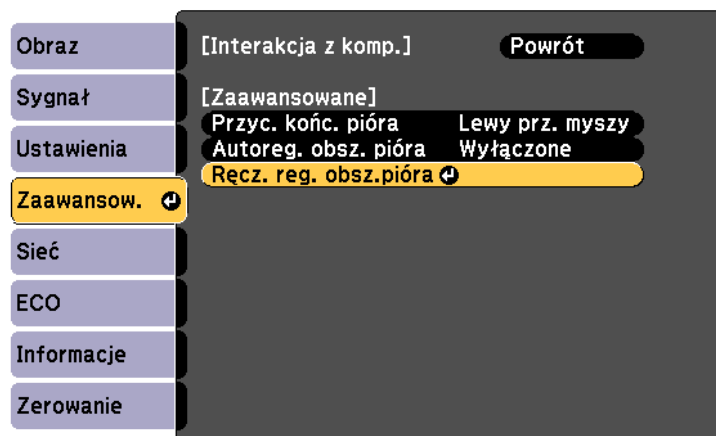
- 3 Wybierz ustawienie **Easy Interactive Function** i naciśnij przycisk [Enter].



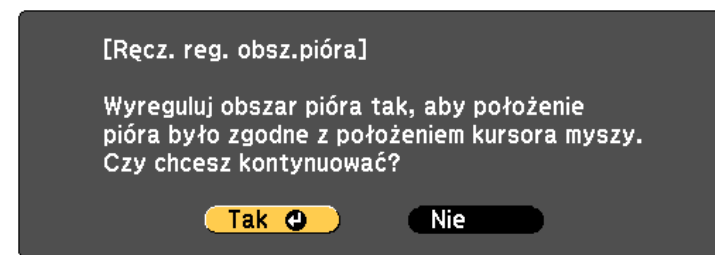
- 4** W części **Interakcja z komp.**, wybierz **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].



- 5** Wybierz ustawienie **Ręcz. reg. obsz.pióra** i naciśnij przycisk [Enter].



- 6** Naciśnij przycisk [Enter], aby wybrać **Tak**.



Wskaźnik myszy przesunie się w kierunku górnego, lewego narożnika.

- 7** Gdy wskaźnik myszy zatrzyma się w górnym, lewym narożniku obrazu, dotknij piórem końcówkę wskaźnika.

Wskaźnik myszy przesunie się w kierunku dolnego, prawego narożnika.

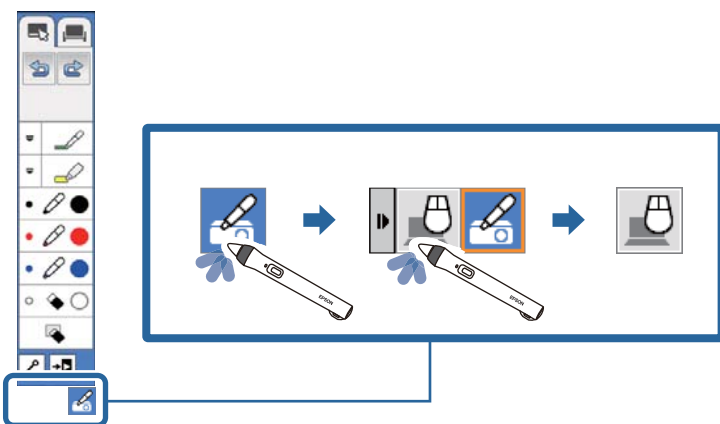
- 8** Gdy wskaźnik myszy zatrzyma się w dolnym, prawym narożniku obrazu, dotknij piórem końcówkę wskaźnika.

Wykonaj podane instrukcje w celu interakcji z wyświetlanym obrazem lub sterowania projektorem.

Przełączenie trybu interaktywnego

Używając paska narzędziowego, można łatwo przełączyć tryb interaktywny.

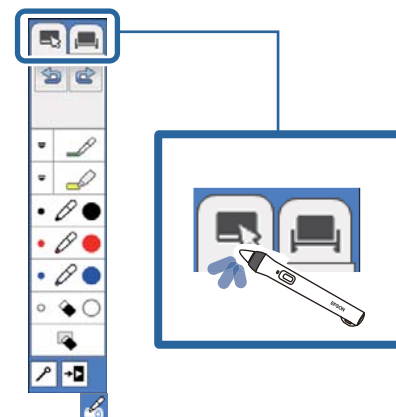
- Aby przełączyć między interaktywnym trybem komputera a trybem adnotacji, wybierz jedną z następujących ikon:
 - W celu zmiany trybu adnotacji lub trybu tablicy na interaktywny tryb komputera:



- W celu zmiany z interaktywnego trybu komputera na tryb adnotacji lub tryb tablicy:



- Aby przełączyć między trybem adnotacji a trybem tablicy, wybierz na pasku narzędziowym następującą ikonę.

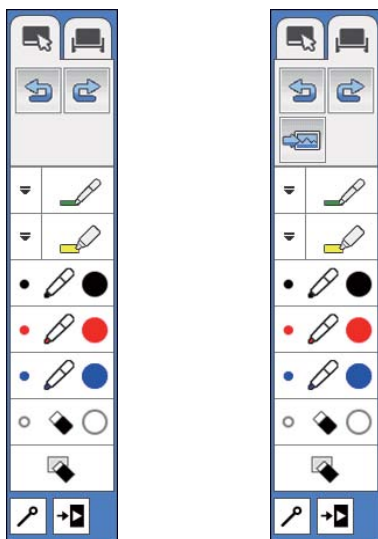





- Tryb interaktywny można także zmienić poprzez wykonanie następujących czynności:
 - Naciśnięcie przycisku [Pen Mode] na pilocie.
 - Przełączenie na **Adnotacje PC Free** lub **Interakcja z komp.** w ustawieniu **Tryb Pióro** w menu **Zaawansow.** projektora.
- **Zaawansow. - Easy Interactive Function - Tryb Pióro str.132**
- Podczas projekcji ekranu komputera, można przełączyć na interaktywny tryb komputera.
- Nie można przełączyć na interaktywny tryb komputera, po ustawieniu **USB Type B** w menu **Zaawansow.** projektora na **Mysz bezprze./USB Display**.
- Ekran komputera jest wyświetlany po przełączeniu na interaktywny tryb komputera z trybu tablicy.
- Po przejściu na interaktywny tryb komputera, utrzymywana jest zawartość narysowana w trybie adnotacji.


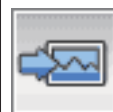


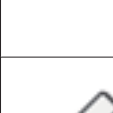



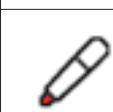
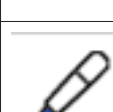
Paski narzędziowe trybu adnotacji i trybu tablicy




Pasek narzędziowy trybu adnotacji lub trybu tablicy, umożliwia rysowanie i pisanie na wyświetlanym ekranie. Pasek narzędziowy umożliwia także łatwe przełączenie do trybu adnotacji lub tablicy.

Na następującej ilustracji, pasek narzędziowy trybu adnotacji jest pokazany po lewej, a pasek narzędziowy trybu tablicy po prawej:




	Przełączanie do trybu adnotacji.
	Przełączanie do trybu tablicy.
	Cofanie poprzedniej operacji.

	Ponowne wykonanie ostatnio cofniętej operacji.
	Wybór białego lub czarnego tła albo jednego z czterech wzorców (tylko tryb tablicy). ☛ "Wybór szablonów tablicy" str.84
	Pisanie lub rysowanie dowolnego kształtu linii niestandardowym piórem. Wybierz ikonę  w celu zmiany koloru i szerokości pióra. ☛ "Wybieranie szerokości i koloru linii" str.83
	Pisanie lub rysowanie dowolnego kształtu linii przezroczystym markerem. Wybierz ikonę  w celu zmiany koloru i szerokości markera. ☛ "Wybieranie szerokości i koloru linii" str.83
	Czarne pióro (dokładny punkt po lewej, gruby po prawej).
	Czerwone pióro (dokładny punkt po lewej, gruby po prawej).
	Niebieskie pióro (dokładny punkt po lewej, gruby po prawej).
	Gumka (cienka po lewej, gruba po prawej).

	Usuwanie wszystkich rysunków.
	Ukrywanie paska narzędzi po każdym rysowaniu.
	Zamykanie paska narzędzi.

Wybieranie szerokości i koloru linii

Można wybrać kolor i szerokość linii dla obydwu narzędzi niestandardowego pióra i markera.

- 1 Wybierz ikonę  obok narzędzia niestandardowego pióra i markera.



Pojawi się następujące okno:



- 2 Wybierz szerokość i kolor linii do użycia z narzędziami pióra lub marker.



- Po zatrzymaniu nad paletą kolorów, w dolnej części palety wyświetlana jest nazwa koloru.
- Można zmienić odcień palety kolorów używanych w ustawieniu **Paleta kolorów** w menu **Zaawansow.** projektora.
Zaawansow. - Easy Interactive Function - Ustawienia ogólne - Zaawansowane - Odległ. projektorów [str.132](#)


- 3 Wybierz narzędzie  lub , a następnie użyj pióra do pisania lub rysowania na powierzchni projekcji.



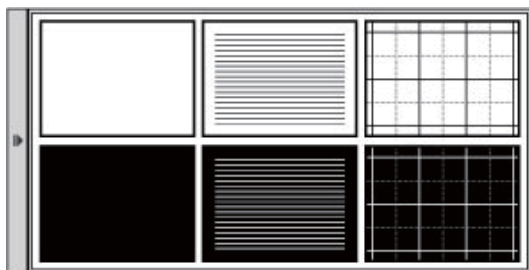
Gdy na ekranie projekcji rysuje wiele osób z użyciem wielu piór, można wybrać różne kolory i szerokości linii dla każdego pióra.

Wybór szablonów tablicy

W trybie tablicy, można zmienić kolor tła i wstawić poziome linie albo szablon tła.

1 W trybie tablicy, wybierz ikonę .

Pojawi się następujące okno.












2 Wybierz jeden z wzorców szablonów.

Pasek narzędzi sterowania projektorem

Pasek narzędzi sterowania projektorem, pozwala na sterowanie projektorem z ekranu projekcji, tak jak przy używaniu pilota.

Jeśli urządzenie sieciowe zostanie połączone z projektorem poprzez EasyMP Multi PC Projection, do wyboru urządzenia sieciowego, z którego ma zostać wykonana projekcja, można także wykorzystać pasek narzędzi.



	Wyłączenie projektora.
	Zmiana źródła obrazu z użyciem wyświetlonej listy. Aby zamknąć listę źródła obrazu, wybierz ikonę  w dolnej części listy.
	Powiększanie i zmniejszanie obrazu z użyciem skali lub ikon + oraz - na wyświetlonej liście. Można wykonać następujące czynności: <ul style="list-style-type: none"> • Obraz można powiększyć w zakresie 1 do 4 razy. Aby powrócić do oryginalnego rozmiaru obrazu, wybierz x1. • Obraz można szybko powiększyć lub zmniejszyć, poprzez przytrzymanie ikony + lub -. Aby zamknąć listę skali, wybierz ikonę  w dolnej części listy.
	Wyłączenie obrazu i dźwięku. Naciśnij ekran projekcji, aby włączyć wideo i dźwięk. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.97
	Wstrzymanie działania wideo. ☛ "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" str.98
	Obniża głośność. ☛ "Regulacja głośności" str.60
	Zwiększa głośność. ☛ "Regulacja głośności" str.60



Zamykanie paska narzędzi sterowania projekcją.


Wybór wyświetlacza sieciowego z paska narzędzi sterowania projekтором

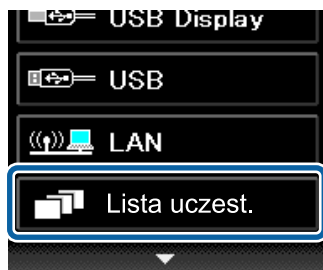
Po podłączeniu urządzeń z projekтором przez sieć, można wybrać projekcję obrazu z tych urządzeń, z wykorzystaniem paska sterowania projektorą. Można wybrać źródła obrazu z komputerów z uruchomionym programem EasyMP Multi PC Projection i smartfonów lub tabletów z uruchomionym programem Epson iProjection. Ekran projekcji można zmienić poprzez wybranie spośród do 50 urządzeń.



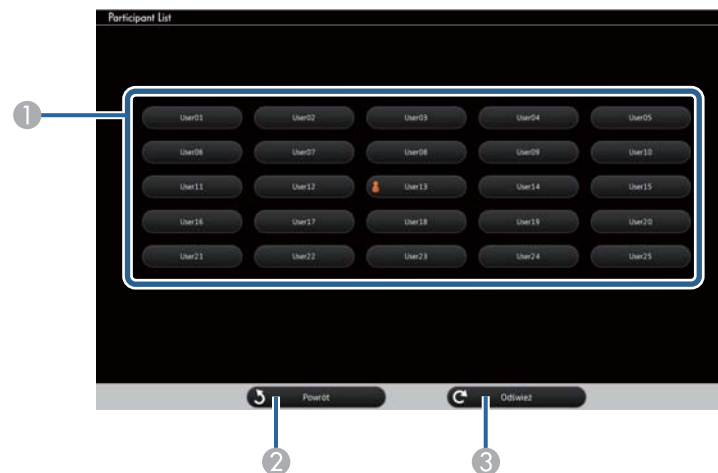
Można wybrać do projekcji dowolne podłączone urządzenie nawet, gdy użytkownik jest podłączony przez oprogramowanie EasyMP Multi PC Projection z włączoną funkcją moderatora. Patrz dokument *Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection* w celu uzyskania szczegółowych informacji o funkcji moderatora.


 [Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection](#)

- 1 Wybierz ikonę  na pasku narzędzi sterowania projektorą, a następnie wybierz **Lista uczest.** z listy źródła obrazu.



- 2 Wybierz nazwę użytkownika dla urządzenia, z którego jest wykonywana projekcja.



- 1 Wyświetla nazwy użytkownika dla urządzeń podłączonych do projektorą. Za nazwą użytkownika aktualnego urządzenia projekcji, wyświetlana jest ikona .

- 2 Zamknięcie ekranu użytkownika i powrót do poprzedniego ekranu.

- 3 Odświeżenie listy użytkowników.

Po podłączeniu do projektorą dodatkowego użytkownika przez sieć, wybierz ten przycisk, aby zaktualizować listę użytkowników.



- Po odłączeniu wybranego urządzenia od projektora, nie wyświetla się wybrany ekran użytkownika i wykonywana jest automatyczna aktualizacja listy użytkowników.
- Gdy wyświetlany jest ekran wyboru użytkownika, nie można wykonać następujących czynności:
 - Wybierać inne źródło obrazu
 - Używać innych funkcji interaktywnych
 - Sterować projektorem z paska narzędzi sterowania projektorem
 - Podłączać do wielu projektorów
 - Słyszeć dźwięki z projektora (jest tymczasowo wyłączony)
 - Zmieniać ustawienia z użyciem menu konfiguracji projektora
 - Wyświetlać obraz z wykorzystaniem EasyMP Multi PC Projection lub Epson iProjection

Wyświetlony zostanie obraz ekranu wybranego użytkownika.


Po zmianie użytkownika, powtórz te czynności.




- Po podłączeniu do wielu projektorów z wykorzystaniem EasyMP Multi PC Projection i wyświetleniu tego samego obrazu (lustrzane odbicie), nie można uzyskać dostępu do ekranu wyboru użytkownika.
- Jeśli funkcje interaktywne nie działają, można powrócić do poprzedniego ekranu poprzez naciśnięcie przycisku [Esc] na pilocie lub na panelu sterowania.

Projektor można, za pośrednictwem sieci, używać w interaktywnym trybie komputera.

Aby wykonać adnotację podczas używania interaktywnego trybu komputera za pośrednictwem sieci, należy użyć programu Easy Interactive Tools (lub inny program do adnotacji). Program Easy Interactive Tools umożliwia używanie różnych narzędzi do rysowania, traktowanie obszaru rysowania jako strony i zapisywanie rysunków jako pliku w celu późniejszego wykorzystania. Program Easy Interactive Tools można zainstalować z płyty CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Program można także pobrać ze strony internetowej Epson.

- Użyj jednej z następujących aplikacji programowych do konfiguracji projektora w sieci komputerowej i używania interaktywnego trybu komputera za pośrednictwem sieci:
 - EasyMP Network Projection wersja 2.85 lub późniejsza (dla Windows) albo 2.83 lub późniejsza (dla OS X)
W celu uzyskania instrukcji, sprawdź dokument *Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection*.
 [Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection](#)
 - Quick Wireless wersja 1.32 lub późniejsza (wyłącznie Windows)
Sprawdź instrukcje dostarczone z opcjonalnym Quick Wireless Connection USB Key.
- W dowolnej aplikacji, wybierz **Użycie pióra interaktywnego** w zakładce **Ustawienia ogólne** i **Przenos nałożonego okna** w zakładce **Zmień ustawienia wydajności**.



- Jednocześnie można używać tylko jedno pióro.
- Odpowiedź przez sieć może być wolniejsza.
- Podczas używania interaktywnego trybu komputera w sieci, nie można zmienić ustawienia **Tryb Pióro**, używając pilota lub z menu **Zaawansow.** projektora. Także nie jest dostępna ikona .
- Nie można zmienić ustawienia **Tryb pracy pióra** z menu **Zaawansow.** projektora.
- Korzystając z programu EasyMP Network Projection, można jednocześnie połączyć do czterech projektorów. Po podłączeniu do wielu projektorów, interaktywny tryb komputera działa dla dowolnego projektora. Operacje wykonywane w jednym projektorze są odzwierciedlane w innych projektorach.
- Aby używać trybu adnotacji w sieci, usuń zaznaczenie **Użycie pióra interaktywnego** w zakładce **Ustawienia ogólne** i **Zmień ustawienia wydajności** w zakładce **Regul. ust. dział.** w programie EasyMP Network Projection lub Quick Wireless Connection, a następnie połącz się ponownie z siecią.

Środki ostrożności podczas łączenia z projektorem w innej podsieci

Podczas łączenia z projektorem w innej podsieci, przez oprogramowanie EasyMP Network Projection i używania funkcji interaktywnych, należy zastosować następujące środki ostrożności:

- Wyszukaj projektor w sieci poprzez określenie adresu IP projektora. Nie można wyszukać poprzez określenie nazwy projektora.
- Upewnij się, że po wysłaniu żądania echo, poprzez polecenie ping, uzyskiwana jest odpowiedź zwrotna z projektora sieciowego. Po wyłączeniu w routerze opcji Internet Control Message Protocol (ICMP), można połączyć się z odległym projektorem nawet, jeśli nie można uzyskać zwrotnej odpowiedzi echo.

- Upewnij się, że są otwarte następujące porty.

Port	Protokół	Wykorzystanie	Komunikacja
3620	TCP/UDP	Do połączenia i sterowania	Dupleks
3621	TCP	Do przesyłania obrazów	Dupleks
3629	TCP	Do sterowania projekto-rem	Dupleks

- Upewnij się, że są wyłączone w routerze opcje filtrowania adresu MAC i filtrowania aplikacji.
- Upewnij się, że w otoczeniu sieciowym, nie jest używana technologia Network Address Translation (NAT). Po spełnieniu wymienionych powyżej wymagań, można łączyć się z projektorem sieciowym zdalnie, poprzez funkcje Internet VPN i IP-VPN.
- Po zastosowaniu zarządzania przepustowością dla komunikacji między lokalizacjami i gdy kontrolowana jest przepustowość programu EasyMP Network Projection, może nie być możliwe połączenie z projektorem w odległych lokalizacjach.



Firma Epson nie gwarantuje połączenia z projektorem w innej podsieci, przez program EasyMP Network Projection, nawet po spełnieniu wymienionych powyżej wymagań. Podczas rozważania zastosowania, należy sprawdzić połączenie w otoczeniu sieciowym.

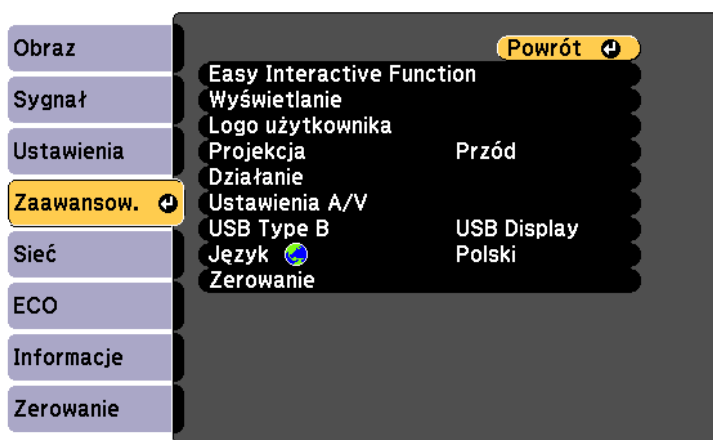
Jeśli używany jest system Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 lub Windows Vista, można użyć funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego, do odręcznego wprowadzania i wykonywania adnotacji na pracy.

Po ustawieniu dostępności w sieci funkcji interaktywnych, można także korzystać za pośrednictwem sieci z funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego.

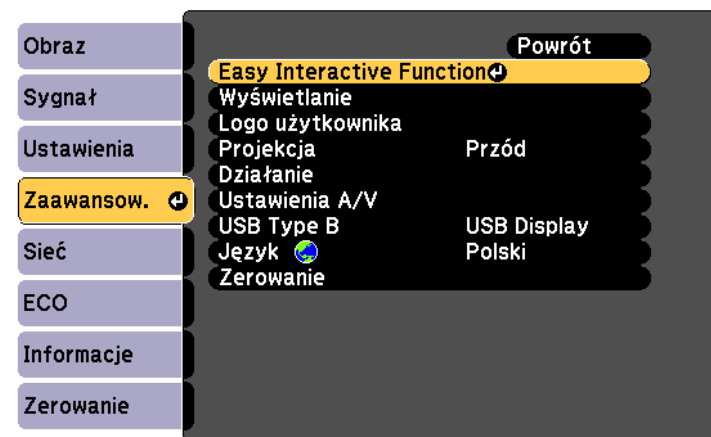
Włączenie funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego

Aby korzystać z funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego w systemach Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 lub Windows Vista, należy wyregulować ustawienia pióra w menu **Zaawansow.** projektora.

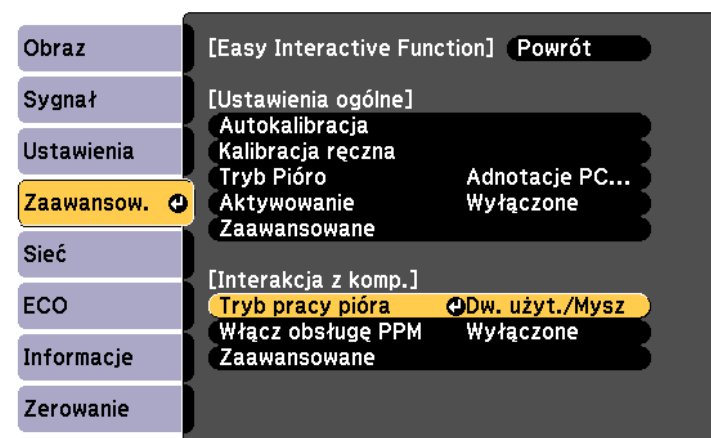
- 1 Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].



- 2 Wybierz ustawienie **Easy Interactive Function** i naciśnij przycisk [Enter].



- 3 Wybierz ustawienie **Tryb pracy pióra** i naciśnij przycisk [Enter].



- 4 Wybierz **Jed użyt./Pióro** i naciśnij przycisk [Enter].


Korzystanie z funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego

Jeśli używany jest system Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 lub Windows Vista, można wprowadzić pismo odręczne i skonwertować je na tekst.

Jeśli używany jest pakiet Microsoft Office 2007 lub wersja późniejsza, funkcję Narzędzia pisma odręcznego można także użyć do dodawania odręcznych notatek do dokumentu Word, arkusza kalkulacyjnego Excel lub do prezentacji PowerPoint.



Nazwy opcji dla funkcji adnotacji mogą się różnić w zależności od posiadanej wersji Microsoft Office.

- Aby otworzyć klawiaturę dotykową w Windows 8, kliknij prawym przyciskiem lub stuknij i przytrzymaj pasek zadań, a następnie wybierz **Paski narzędzi > Klawiatura dotykowa**. Wybierz ikonę klawiatury na ekranie, a następnie wybierz ikonę pióra.
- Aby otworzyć panel wprowadzania tabletu PC w Windows 7 lub w Windows Vista, wybierz  > **Wszystkie programy > Akcesoria > Komputer typu Tablet > Panel wprowadzania na komputerze typu Tablet**.
W oknie można pisać z użyciem pióra, a następnie wybrać spośród różnych opcji w celu edycji i konwersji tekstu.
- Aby dodać Adnotacje odręczne w aplikacjach Microsoft Office, wybierz menu **Recenzja**, a następnie **Rozpoczęcie pisanie odręcznego**.



W programie Microsoft Word lub Excel, wybierz zakładkę **Wstaw**, a następnie kliknij **Rozpoczęcie pisanie odręcznego**.

- Aby wykonać adnotacje w slajdach PowerPoint w trybie pokazu slajdów, naciśnij przycisk z boku pióra, a następnie wybierz w menu pomocniczym **Opcje wskaźnika > Pióro**.



Ta metoda wykonywania adnotacji slajdów PowerPoint w trybie pokazu slajdów, działa także z Windows XP Tablet PC Edition.

Dalsze informacje o tych funkcjach, znajdują się w pomocy Windows.



Przydatne Funkcje

Rozdział ten opisuje użyteczne funkcje, z których można skorzystać podczas prezentacji itd., a także funkcje zabezpieczeń.

Projekcja obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci USB (PC Free)

Podłączenie urządzenia pamięci masowej USB, np. pamięci USB lub twardego dysku USB do projektora, umożliwia wyświetlanie plików zapisanych na urządzeniu bez potrzeby użycia komputera. Funkcja ta jest nazywana PC Free.



- Nie jest możliwe korzystanie z urządzeń pamięci USB wyposażonych w funkcję zabezpieczeń.
- Zniekształceń geometrii obrazu nie można skorygować podczas wyświetlania za pomocą PC Free, nawet przy użyciu przycisków [△] oraz [▽] na panelu sterowania.

Specyfikacje plików, które można wyświetlić przy użyciu PC Free

Typ	Typ pliku (rozszerzenie)	Uwagi
Obraz	.jpg	Nie istnieje możliwość odtwarzania następujących typów plików. - Pliki w trybie koloru CMYK - Pliki progresywne - Obrazy o rozdzielczości przekraczającej 8192x8192 W związku z charakterystyką plików JPEG, obrazy o zbyt wysokim współczynniku kompresji mogą nie być wyświetlane wyraźnie.
	.bmp	Nie istnieje możliwość odtwarzania obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Nie istnieje możliwość odtwarzania obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280x800. • Odtwarzanie animowanych plików GIF nie jest możliwe.

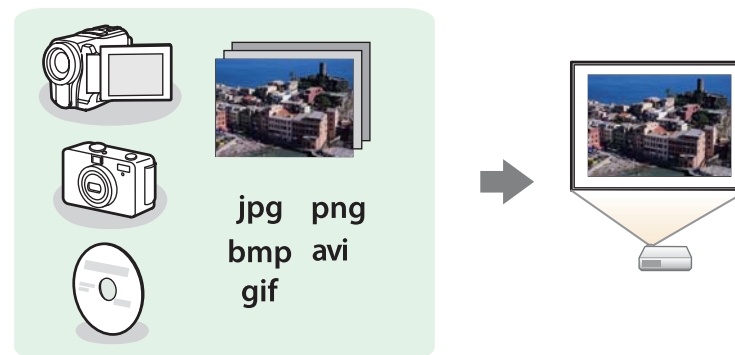
Typ	Typ pliku (rozszerzenie)	Uwagi
	.png	Nie istnieje możliwość odtwarzania obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280x800.
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Odtwarzanie obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280 x 720 nie jest możliwe. • Można odtwarzać jedynie dźwięk sformatowany z liniowym PCM i ADPCM. • Obsługa AVI 1.0. Nie można wyświetlać plików o wielkości powyżej 2 GB.




- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Projektor nie obsługuje niektórych systemów plików, dlatego też należy używać nośników sformatowanych w systemie Windows.
- Nośnik należy sformatować w systemie plików FAT16/32.

PC Free Przykłady

Wyświetlanie obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci masowej USB





☛ "Wyświetlanie wybranych obrazów lub filmów" [str.95](#)

 "Projekcja plików obrazów z foldera w kolejności (Pokaz slajdów)"
[str.96](#)






Sposoby obsługi programu PC Free

Mimo że poniższe kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora.

Uruchamianie PC Free

- 1** Zmień źródło na USB.
 "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota"
[str.47](#)
- 2** Podłącz urządzenie pamięci masowej USB do projektora.
 "Podłączanie urządzeń USB" [str.35](#)
 Uruchomiony zostanie program PC Free i wyświetlony zostanie ekran z listą plików.

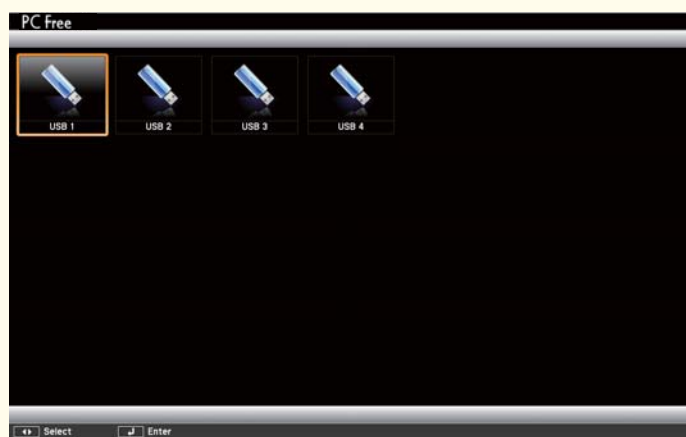
- Następujące pliki są wyświetlane jako miniatury (niewielkie obrazy zawartości plików).
 - Pliki JPEG
 - Pliki AVI (wyświetlanie obrazu na początku filmu)
- Inne pliki i foldery są wyświetlane jako ikony, jak przedstawiono w poniższej tabeli.

Ikona	Plik	Ikona	Plik
	Pliki JPEG*		Pliki BMP
	Pliki GIF		Pliki PNG
	Pliki AVI (Motion JPEG)*		

* Jeżeli plik nie może zostać wyświetlony jako miniatura, jest wyświetlany w postaci ikony.



- Istnieje także możliwość włożenia karty pamięci do czytnika kart USB, a następnie podłączenie czytnika do projektora. Jednakże niektóre dostępne w sprzedaży czytniki kart USB mogą nie być zgodne z projektorem.
- Po wyświetleniu następującego ekranu (Wybierz dysk), użyj przycisków [↑], [↓], [←] i [→], w celu wyboru używanego napędu, a następnie naciśnij przycisk [Enter].



- W celu wyświetlenia ekranu Wybierz dysk, ustaw kursor w oknie **Wybierz dysk**, w górnej części ekranu listy plików, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

Projekcja Obrazów

- Za pomocą przycisków [↑], [↓], [←] oraz [→] wybierz plik lub folder, który chcesz wyświetlać.



Jeśli wszystkie pliki i foldery nie mogą być wyświetlone równocześnie na bieżącym ekranie, naciśnij przycisk [↓] na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Następna strona** na dole ekranu i naciśnij przycisk [Enter].

Aby powrócić do poprzedniego ekranu, naciśnij przycisk [↑] na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Poprzednia strona** u góry ekranu i naciśnij przycisk [Enter].

- Naciśnij przycisk [Enter].

Wyświetlony zostanie wybrany obraz.

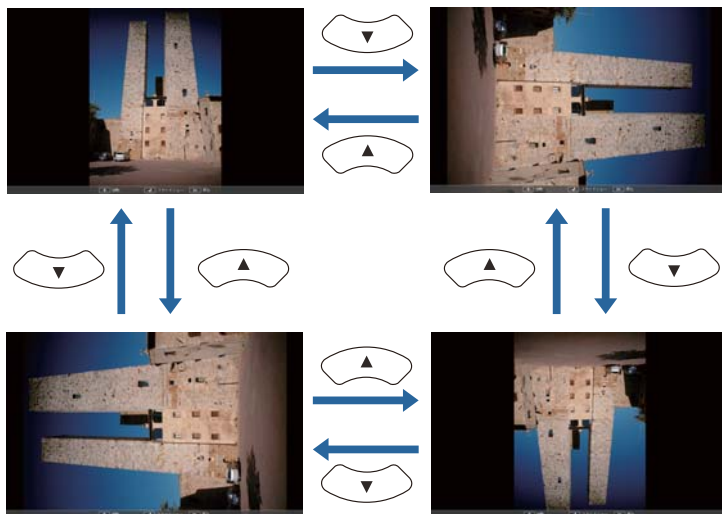
W przypadku wybrania folderu wyświetlane są pliki w nim zawarte. Aby przywrócić ekran, który był wyświetlany zanim otwarto folder, ustaw kursor na **Do góry** i naciśnij przycisk [Enter].

Obracanie obrazów

Wyświetlane obrazy można obracać w krokach co 90°. Funkcja obracania jest dostępna także podczas PC Free.

- Odtwórz obrazy lub uruchom PC Free.

- 2** Podczas wyświetlania obrazów naciśnij przycisk [↶] lub [↷].



Zatrzymywanie PC Free

Aby zamknąć PC Free, odłącz urządzenie USB od gniazda USB projektora. W przypadku takich urządzeń, jak aparaty cyfrowe lub twarde dyski, należy urządzenie wyłączyć i odłączyć od projektora.

Wyświetlanie wybranych obrazów lub filmów

Uwaga

Urządzenia pamięci USB nie należy odłączać podczas uzyskiwania dostępu. Program PC Free może nie działać prawidłowo.

- 1** Uruchom PC Free.
Wyświetlony zostanie ekran listy plików.
☛ "Uruchamianie PC Free" [str.93](#)

- 2** Użyj przycisków [↶], [↷], [↵] i [↴], do wyboru pliku obrazu do wyświetlenia.



- 3** Naciśnij przycisk [Enter].
Obraz zostanie wyświetlony.



Użyj przycisków [↵] lub [↴], aby przejść do następnego lub poprzedniego pliku z obrazem.

- 4** Aby zakończyć wyświetlanie, wykonaj jedną z następujących czynności.
- Wyświetlanie obrazu: Naciśnij przycisk [Esc].

- Odtwarzanie filmu: Naciśnij przycisk [Esc], aby wyświetlić ekran z komunikatem, następnie wybierz opcję **Wyjście**, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

Po zakończeniu wyświetlania następuje powrót do ekranu listy plików.

Projekcja plików obrazów z foldera w kolejności (Pokaz slajdów)

Istnieje możliwość wyświetlania obrazów znajdujących się w folderze w kolejności. Funkcja ta nazywana jest Pokaz slajdów. Aby uruchomić Pokaz slajdów, wykonaj opisane poniżej czynności.



Aby zmieniać pliki automatycznie po uruchomieniu funkcji PC Free, ustaw **Czas przełączania ekranu** z **Opcja** na dowolny inny niż **Nie**. Ustawienie domyślne to 3 Sekundy.

☞ "Ustawienia wyświetlania pliku obrazu i Pokaz slajdów Ustawienia obsługi" [str.96](#)

1 Uruchom PC Free.

Wyświetlony zostanie ekran listy plików.

☞ "Uruchamianie PC Free" [str.93](#)

2 Użyj przycisków [, [, [i [wskaż kursorem folder, którego zawartość ma być wyświetlona jako Pokaz slajdów, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

3 Wybierz **Pokaz slajdów** w dolnej części ekranu listy plików, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

Pokaz slajdów rozpocznie się, a pliki obrazów zapisane w folderze zostaną automatycznie kolejno wyświetlone.



Po odtworzeniu ostatniego pliku automatycznie ponownie wyświetlana jest lista plików. W przypadku wybrania dla ustawienia

Odtwarzanie ciągle wartości **Włączone** na ekranie Opcja, po osiągnięciu końca projekcja rozpocznie się od początku.

☞ "Ustawienia wyświetlania pliku obrazu i Pokaz slajdów Ustawienia obsługi" [str.96](#)

Podczas Pokaz slajdów możliwe jest przejście do kolejnego ekranu, powrót do poprzedniego ekranu lub zatrzymanie pokazu.



Jeśli dla ustawienia **Czas przełączania ekranu** na ekranie Opcja została wybrana wartość **Nie**, po wybraniu funkcji Odtwórz pokaz slajdów pliki nie będą przełączane automatycznie. Naciśnij przycisk [, przycisk [Enter] lub przycisk [, aby przejść do następnego pliku.

Podczas wyświetlania pliku obrazu za pomocą programu PC Free można używać następujących funkcji.

- Zamrożenie
 - ☞ "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" [str.98](#)
- Wycisz A/V
 - ☞ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" [str.97](#)
- E-Zoom
 - ☞ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" [str.99](#)

Ustawienia wyświetlania pliku obrazu i Pokaz slajdów Ustawienia obsługi

Kolejność wyświetlania plików oraz działanie funkcji Pokaz slajdów można ustawić na ekranie Opcja.

1 Wybierz **Opcja** w dolnej części ekranu listy plików, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

- 2** Gdy zostanie wyświetlony następujący ekran Opcja, ustaw wszystkie niezbędne opcje.
- Włącz ustawienia, umieszczając kursor nad elementem docelowym i naciskając przycisk [Enter].
- Poniższa tabela przedstawia szczegóły poszczególnych pozycji.

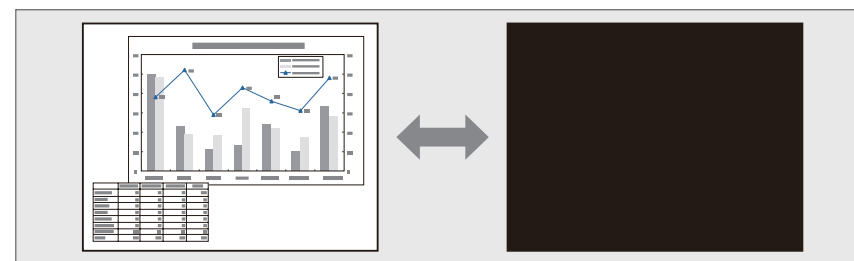


Kolejność wyświetlania	Można wybrać wyświetlanie plików Według nazwy lub Według daty .
Kierunek sortowania	Można wybrać sortowanie plików Rosnąco lub Malejąco .
Odtwarzanie ciągłe	Istnieje możliwość określenia, czy odtwarzanie Pokaz slajdów powinno być powtarzane.
Czas przełączania ekranu	Istnieje możliwość określenia czasu wyświetlania pojedynczego pliku w trybie Odtwórz pokaz slajdów. Wartość tej opcji można ustawić w zakresie od Nie (0) do 60 sekund. W przypadku wybrania opcji Nie odtwarzanie automatyczne zostanie wyłączone.
Efekt	Możliwość ustawienia efektów ekranów podczas zmiany slajdów.

- 3** Użyj przycisków [←], [→], [↶] i [↷] w celu ustawienia kursora nad **OK**, a następnie naciśnij przycisk [Enter].
- Ustawienia zostaną zastosowane.
- Jeśli nie chcesz zastosować ustawień, umieść kursor nad przyciskiem **Anuluj**, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

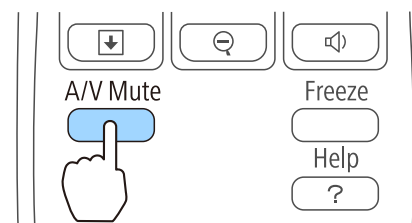
Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)

Można wyłączyć obraz na ekranie, jeżeli chce się zwrócić uwagę publiczności na słowa prowadzącego prezentację, lub jeżeli nie chce się pokazywać wykonywanych operacji takich jak zmiana plików.



Każde naciśnięcie przycisku [A/V Mute] powoduje włączenie lub wyłączenie funkcji Wycisz A/V.

Pilot

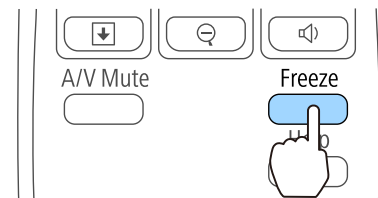




- Jeśli użyjesz tej funkcji podczas wyświetlania ruchomych obrazów, obrazy i dźwięk będą nadal odtwarzane przez urządzenie zewnętrzne i nie możesz cofnąć się do momentu, gdy funkcja Wycisz A/V została włączona.
- Po włączeniu funkcji Wycisz A/V dźwięk z mikrofonu jest nadal emitowany.
- Można wybrać wyświetlany ekran po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] w menu Konfiguracja.
- ☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie - Wycisz A/V** [str.129](#)
- Po włączeniu wyciszenia A/V przyciskiem [A/V Mute], nastąpi uaktywnienie funkcji **Timer wyciszenia A/V** i po upływie około 30 minut, nastąpi automatyczne wyłączenie zasilania. Aby nie używać włączać funkcji **Timer wyciszenia A/V**, ustaw **Timer wyciszenia A/V** na **Wyłączone**.
- ☛ **ECO - Timer wyciszenia A/V** [str.142](#)
- Lampa świeci stale podczas działania funkcji Wycisz A/V, dlatego czas pracy lampy jest naliczany.

Każde naciśnięcie przycisku [Freeze] włącza lub wyłącza funkcję Zamrożenie.

Pilot



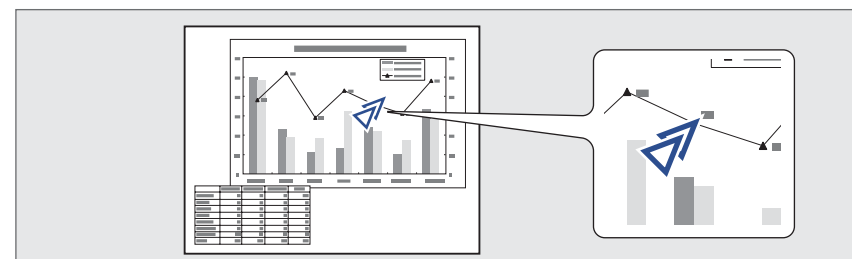
- Dźwięk nie jest zatrzymywany.
- Zamrożenie obrazu podczas wyświetlania obrazów ruchomych powoduje ich dalsze odtwarzanie, dlatego też nie ma możliwości kontynuowania projekcji od momentu, w którym obraz został zamrożony.
- Naciśnięcie przycisku [Freeze] podczas wyświetlania menu Konfiguracja lub ekranu pomocy powoduje ich wyłączenie.
- Funkcja Zamrożenie działa również, gdy używana jest funkcja E-Zoom.

Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)

Gdy na ruchomych obrazach zostanie włączona funkcja Zamrożenie, zamrożony obraz nadal jest wyświetlany, więc możesz wyświetlać ruchomy obraz po jednej klatce jako zdjęcia. Możesz również przeprowadzać operacje na plikach podczas prezentacji z komputera, co nie będzie wyświetlane przez projektor, jeśli włączono wcześniej funkcję Zamrożenie.

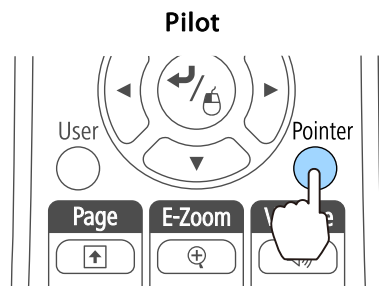
Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)

Funkcja ta pozwala na przesuwanie wskaźnika po wyświetlanym obrazie i pomaga zwrócić uwagę na omawiany obszar.

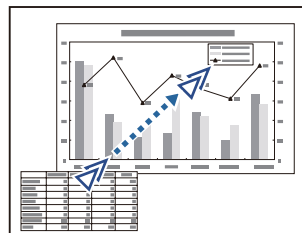
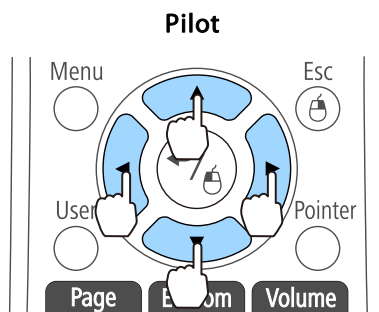


1 Wyświetl wskaźnik.

Każde naciśnięcie przycisku [Pointer] włącza lub wyłącza wskaźnik.



2 Przesuń ikonę wskaźnika (↗).



Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

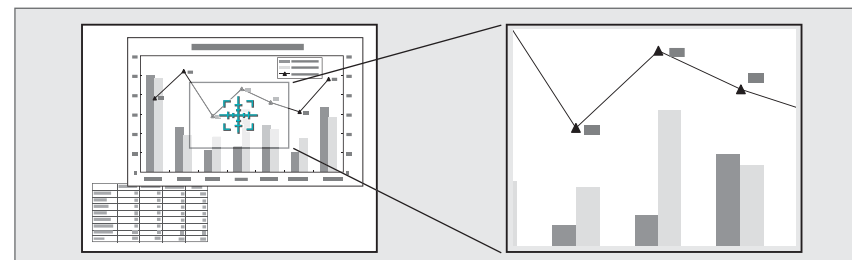


Z menu Konfiguracja można wybrać kształt ikony wskaźnika.

🖱️ Ustawienia - Kształt wskaźnika [str.128](#)

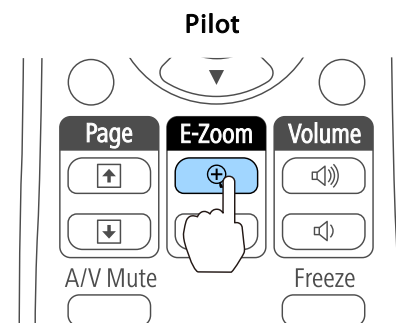
Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)

Funkcja ta jest przydatna, gdy chcesz powiększyć obraz, aby zobaczyć więcej szczegółów np. w wykresach i tabelach.

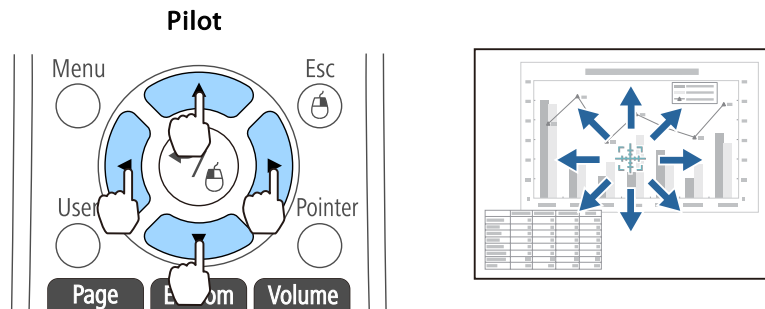


1 Uruchom funkcję E-Zoom.

Naciśnij przycisk [⊕], aby wyświetlić Krzyżyk (⊕).

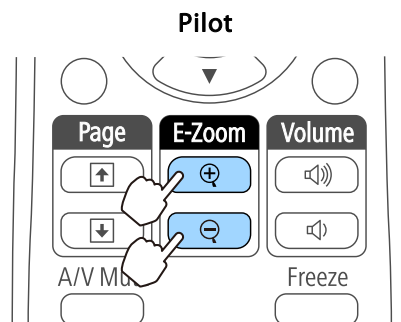


- 2** Przesuń Krzyżyk (⛶) na obszar obrazu, który chcesz powiększyć.



Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [⏮], [⏭], [⏪] i [⏩], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

- 3** Powiększ.



Przycisk [⊕]: Każde naciśnięcie przycisku powiększa obszar. Możesz szybko go powiększyć wciskając i przytrzymując przycisk.
Przycisk [⊖]: Zmniejsza powiększone obrazy.
Przycisk [Esc]: Wyłącza funkcję E-zoom.



- Na ekranie zostanie wyświetlony stopień powiększenia. Wybrany obszar może zostać powiększony od 1 do 4 razy w 25 stopniach.
- W czasie projekcji powiększonych obrazów, naciskaj przyciski [⏮], [⏭], [⏪] oraz [⏩], aby przewijać obraz.

Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)

Wskaźnik myszy na komputerze można kontrolować za pomocą pilota projektora. Funkcja ta nosi nazwę Mysz bezprze.

Poniższe systemy operacyjne mogą obsługiwać mysz bezprzewodową.

	Windows	OS X
System operacyjny	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

* W niektórych wersjach systemów operacyjnych zastosowanie funkcji Mysz bezprze. może okazać się niemożliwe.

Użyj poniższej procedury, aby włączyć funkcję Mysz bezprze.

- 1** Ustaw **USB Type B** na **Mysz bezprze./USB Display** w menu Konfiguracja (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi).
☛ Zaawansow. - USB Type B [str.129](#)
- 2** Podłącz projektor do komputera za pomocą dołączonego lub dostępnego w sprzedaży kabla USB.
☛ "Podłączanie komputera" [str.29](#)
- 3** Zmień źródło na jedno z poniższych.
 - USB Display
 - Komputer1
 - Komputer2

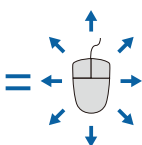
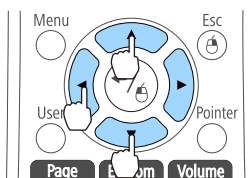
- HDMI1
- HDMI2

☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota"

str.47

Po ustawieniu można w następujący sposób sterować wskaźnikiem myszy.

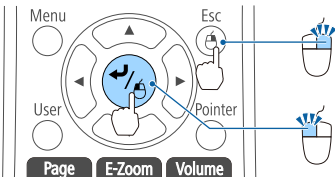
Przesuwanie wskaźnika myszy



Przyciski [↶][↷][↵][↶]:

Umożliwiają przesuwanie wskaźnika myszy.

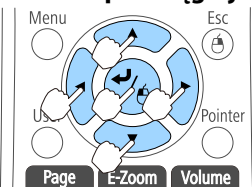
Kliknięcie myszą



Przycisk [Esc]: Kliknij prawy przycisk myszy.

Przycisk [Enter]: Kliknij lewy przycisk myszy. Naciśnij szybko dwukrotnie, aby dwukrotnie kliknąć.

Metoda "przeciągnij i upuść"

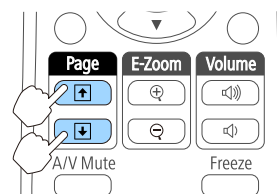


Przytrzymując naciśnięty przycisk [Enter], naciśnij przycisk [↶], [↷], [↵] lub [↶]

w celu przeciągnięcia.

Zwolnij przycisk [Enter], aby upuścić w żądanym miejscu.

Strona góra/dół



Przycisk [↶]: Przechodzi do poprzedniej strony.

Przycisk [↷]: Przechodzi do następnej strony.



- Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.
 - Jeśli przyciski myszy są zamienione w komputerze, funkcjonowanie przycisków na pilocie zostanie również zamienione.
 - Funkcja myszy bezprzewodowej nie działa w następujących warunkach.
 - Po ustawieniu **Zaawansow. - USB Type B** na jakiekolwiek inne ustawienie niż **Mysz bezprze./USB Display** (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi).
 - Podczas projekcji obrazów z urządzenia podłączonego do złącza HDMI1/MHL z użyciem kabla MHL.
 - Podczas wyświetlania menu Konfiguracja lub pomocy.
 - Podczas obsługi funkcji innych niż funkcja myszy bezprzewodowej (np. regulacja głośności).
- Jednakże, podczas korzystania z funkcji E-Zoom lub Wskaźnik, dostępna jest funkcja przewijania stron w górę i w dół.

Zapisywanie Logo Użytkownika

Możliwe jest zapamiętanie aktualnie wyświetlanego obrazu jako logo użytkownika.

Można użyć zarejestrowanego logo użytkownika jako ekranu wyświetlanego podczas rozpoczynania projekcji lub gdy projektor nie otrzymuje żadnych sygnałów wideo.

☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie** [str.129](#)

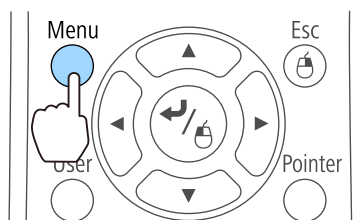


- Po zapisaniu logo użytkownika nie można przywrócić fabrycznego logo.
- Po ustawieniu zawartości menu Konfiguracja z innego projektora, z użyciem funkcji konfiguracji wsadowej, zapisane logo użytkownika zostanie ustawione dla innych projektorów. Jako logo użytkownika nie należy zapisywać informacji poufnych.
- ☛ "Wykonywanie konfiguracji wsadowej dla wielu projektorów" [str.145](#)

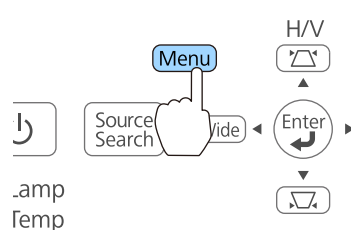
1 Wyświetl obraz, który ma zostać zapisany jako logo użytkownika, a następnie naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.121](#)

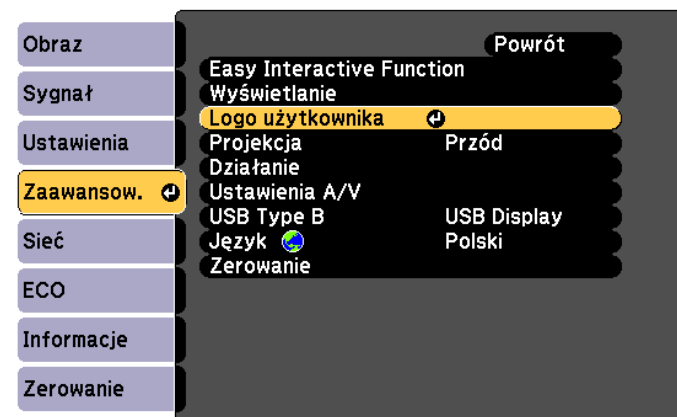
Korzystanie z pilota



Za pomocą panelu sterowania



2 Wybierz **Logo użytkownika** z **Zaawansow.**



- Po ustawieniu **Ochrona logo użytł. z Ochrona hasłem** na **Włączone**, wyświetlany jest komunikat i nie można zmienić logo użytkownika. Zmiany staną się możliwe po ustawieniu **Ochrona logo użytł. na Wyłączone**.
 - ☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.105](#)
- Jeśli zostanie wybrana funkcja **Logo użytkownika** podczas korzystania z funkcji Geometria obrazu, E-Zoom, Kształt obrazu lub Reguluj powiększ., funkcja ta zostanie anulowana.

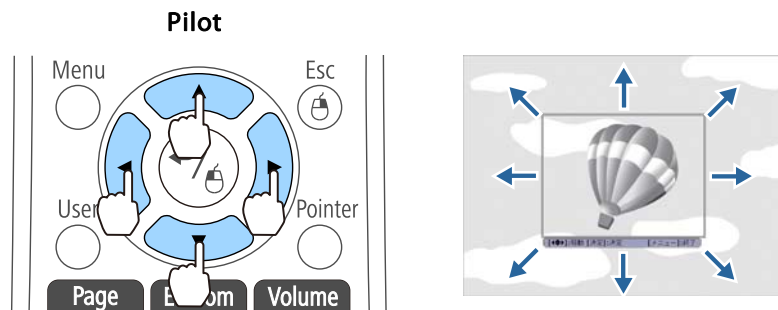
3 Po wyświetleniu komunikatu "Wybrać ten obraz jako logo użytkownika?" wybierz **Tak**.




- Po naciśnięciu przycisku [Enter] na pilocie lub na panelu sterowania, rozmiar ekranu może się zmienić w zależności od sygnału, w celu dostosowania do rzeczywistej rozdzielczości sygnału obrazu.

- 4** Przesuń ramkę, aby wybrać fragment obrazu, który posłuży za logo użytkownika.

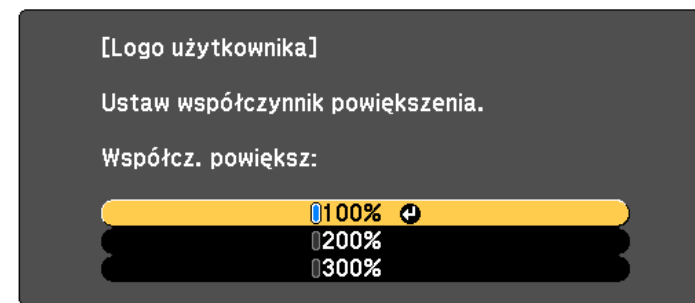
Te same działania możesz wykonać z panelu sterowania projektora.



 Możesz zapisać obraz o wielkości 400x300 pikseli.


- 5** Po naciśnięciu przycisku [Enter] i wyświetleniu komunikatu "Wybrać ten obraz?" wybierz **Tak**.

- 6** Wybierz stopień powiększenia z ekranu ustawień powiększenia.




- 7** Po wyświetleniu komunikatu "Zapisać ten obraz jako logo użytkownika?" wybierz opcję **Tak**.

Obraz zostanie zapisany. Po zapisaniu obrazu zostanie wyświetlony komunikat "Ukończono."


 Przy zapisie nowego logo użytkownika poprzednie logo użytkownika zostanie skasowane.

Zapisywanie wzorca użytkownika

Istnieją cztery rodzaje wzorców zapisanych w projektorze, takie jak linie lub siatki.

 **Ustawienia - Wzorzec - Typ wzorca** [str.128](#)

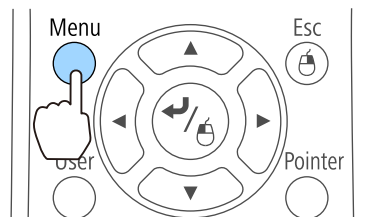
Możliwe jest także zapamiętanie aktualnie wyświetlanego obrazu jako wzorca użytkownika.

 Przy zapisie nowego wzorca użytkownika poprzedni wzorec użytkownika zostanie skasowany.

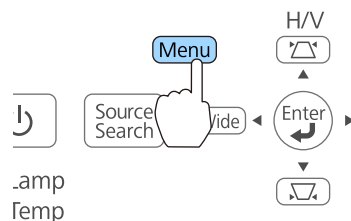
- Wyświetl obraz, który ma zostać użyty jako wzorec użytkownika, a następnie naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.121](#)

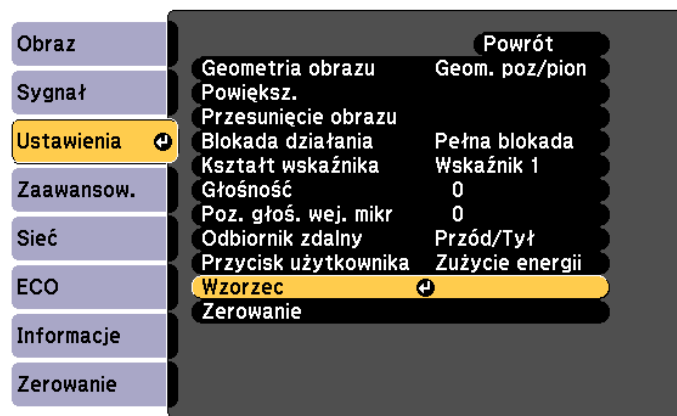
Korzystanie z pilota



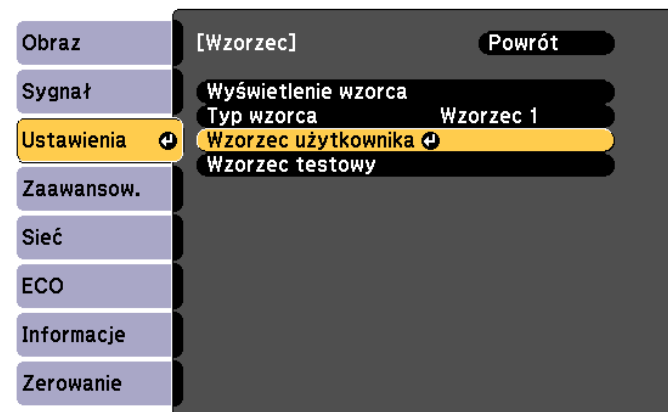
Za pomocą panelu sterowania



- Wybierz **Wzorec** z menu **Ustawienia**.



- Wybierz pozycję **Wzorec użytkownika**.



Po wybraniu opcji **Wzorec użytkownika** podczas korzystania z funkcji Geometria obrazu, E-Zoom, Kształt obrazu, Reguluj powiększ. lub Przesunięcie obrazu, zostanie tymczasowo anulowana, aktualnie wykonywana funkcja.

- Po wyświetleniu komunikatu "Czy chcesz ustawić aktualnie wyświetlany obraz jako Wzorec użytkownika?" wybierz pozycję **Tak**.

- Po naciśnięciu przycisku [**↵**] wyświetlany jest komunikat "Zapisać obraz jako Wzorec użytkownika?". Wybierz **Tak**.

Obraz zostanie zapisany. Po zapisaniu obrazu pojawi się komunikat "Wzorec użytkownika został ustawiony."



Po zapisaniu wzorca użytkownika nie można przywrócić fabrycznego wzorca użytkownika.

Projektor jest wyposażony w następujące ulepszone funkcje bezpieczeństwa.

- **Ochrona hasłem**
Można określić, kto jest uprawniony do używania projektora.
- **Blokada działania**
Możesz zapobiec nieautoryzowanym zmianom ustawień projektora.
☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" [str.107](#)
- **Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą**
Projektor jest wyposażony w element zabezpieczający przed kradzieżą.
☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" [str.108](#)

Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)

Po uaktywnieniu funkcji Ochrona hasłem, osoby, które nie znają hasła, nie będą mogły używać projektora do wyświetlania obrazów nawet wtedy, gdy projektor jest włączony. Ponadto nie będzie można zmienić loga użytkownika wyświetlanego po włączeniu projektora. Jest to funkcja zabezpieczająca przed kradzieżą, ponieważ projektor nie może być używany, nawet jeśli zostanie ukradziony. Fabrycznie funkcja Ochrona hasłem nie jest uaktywniona.

Rodzaje funkcji Ochrona hasłem

Istnieją następujące trzy rodzaje ustawień funkcji Ochrona hasłem, odpowiednio do sposobu użytkowania projektora.

- **Ochrona wł. prądu**
Gdy funkcja **Ochrona wł. prądu** jest **Włączone**, po podłączeniu i włączeniu projektora należy wprowadzić ustawione wcześniej hasło (dotyczy to również funkcji Włącz zasilanie). Po wprowadzeniu prawidłowego hasła, nastąpi uruchomienie wyświetlania.

• Ochrona logo użyt.

Funkcja ta uniemożliwia zmianę logo użytkownika ustawionego przez właściciela projektora. Po ustawieniu funkcji **Ochrona logo użyt.** na **Włączone**, zablokowane są następujące operacje dotyczące logo użytkownika.

- Przechwytywanie logo użytkownika
- Ustawianie opcji **Wyświetl tło**, **Ekran startowy** lub **Wycisz A/V** w menu **Wyświetlanie**
☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie** [str.129](#)

• Ochrona sieci

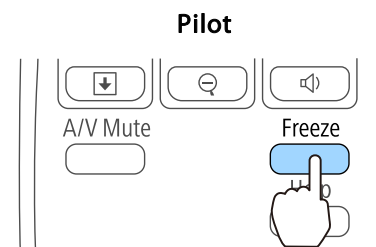
Po ustawieniu **Ochrona sieci** na **Włączone**, nie można zmienić ustawień opcji **Sieć**.

☛ "Menu Sieć" [str.133](#)

Włączanie funkcji Ochrona hasłem

Wykonaj następujące kroki, aby włączyć funkcję Ochrona hasłem.

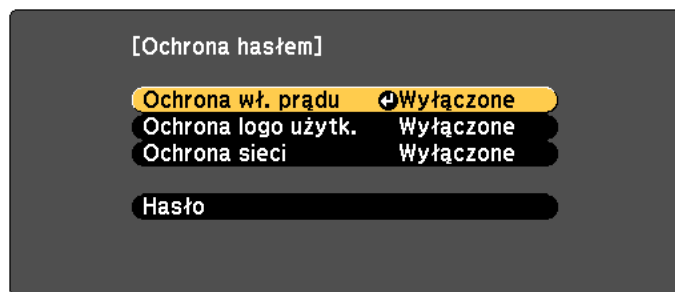
- 1 Podczas projekcji obrazu przytrzymaj przez około pięć sekund naciśnięty przycisk [Freeze].
Na ekranie zostanie wyświetlone menu ustawień funkcji Ochrona hasłem.





- Jeśli funkcja Ochrona hasłem jest już włączona, należy podać hasło.
Jeśli hasło było prawidłowe, na ekranie pojawi się menu ustawień funkcji Ochrona hasłem.
- "Wprowadzanie hasła" [str.106](#)
- Po wpisaniu hasła umieść na widocznym miejscu projektora naklejkę informującą o zabezpieczeniu hasłem, co stanowi dodatkowe zabezpieczenie przed ewentualną kradzieżą.

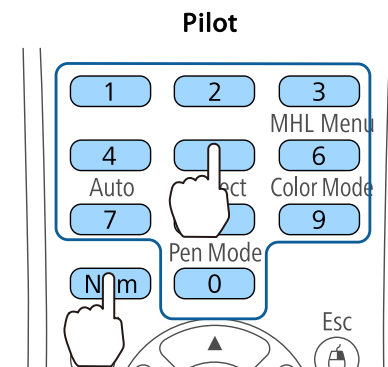
- 2** Wybierz rodzaj ochrony hasłem, który chcesz ustawić, a następnie naciśnij przycisk [Enter].



- 3** Wybierz **Włączone** i naciśnij przycisk [Enter].
Naciśnij przycisk [Esc], ekran zostanie ponownie wyświetlony w kroku 2.

- 4** Podaj hasło.
- (1) Wybierz **Hasło**, a następnie naciśnij przycisk [Enter].
 - (2) Po wyświetleniu komunikatu "Zmienić hasło?", wybierz **Tak**, a następnie naciśnij przycisk [Enter]. Hasło domyślne to "0000". Zmień je na swoje własne hasło. W przypadku wybrania pozycji **Nie** pojawi się ponownie ekran wyświetlony w czynności 2.

- (3) Trzymając naciśnięty przycisk [Num], wprowadź za pomocą przycisków numerycznych czterocyfrowe hasło. Wpisywane hasło jest wyświetlane jako "****". Po wpisaniu hasła pojawi się ekran, gdzie należy potwierdzić hasło.

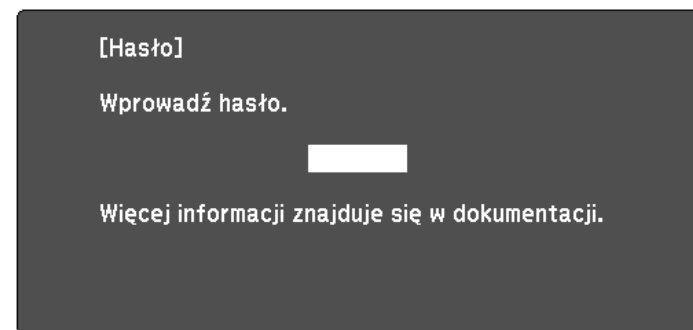


- (4) Ponownie wpisz hasło.
Pojawi się komunikat "Nowe hasło zostało zapisane."
Jeśli wprowadzisz niepoprawne hasło, pojawi się komunikat proszący o ponowne wpisane hasła.

Wprowadzanie hasła

Gdy pojawi się pole do wpisania hasła, wpisz hasło, używając pilota.

Trzymając przycisk [Num] wprowadź hasło za pomocą przycisków numerycznych.



Po wprowadzeniu prawidłowego hasła funkcja Ochrona hasłem jest tymczasowo wyłączona.

Uwaga

- Jeśli trzy razy pod rząd zostanie wprowadzone niepoprawne hasło, na około pięć minut zostanie wyświetlony komunikat "Działanie projektora zostanie zablokowane.", a następnie projektor przejdzie w stan gotowości. W tym przypadku wyjmij wtyczkę projektora z gniazdka elektrycznego, ponownie ją włącz i włącz ponownie zasilanie projektora. Projektor ponownie wyświetli ekran z polem do wpisania hasła.
- Jeśli użytkownik zapomniał hasła, należy zanotować numer wyświetlany na ekranie "**Kod żądania:** xxxxx" i skontaktować się z firmą Epson pod najbliższym adresem podanym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.
- Jeśli użytkownik będzie powtarzał powyższe czynności i wprowadzi nieprawidłowe hasło 30 razy po kolei, pojawi się następujący komunikat i projektor nie będzie przyjmował dalszych haseł. "Działanie projektora zostanie zablokowane. Skontaktuj się z firmą Epson, tak jak opisano w dokumentacji."

☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

Ograniczenie działania (Blokada działania)

Wykonaj jedną z poniższych czynności, aby zablokować przyciski panelu sterowania.

• Pełna blokada

Wszystkie przyciski panelu sterowania są zablokowane. Nie można wykonać żadnych czynności za pomocą panelu sterowania, łącznie z włączeniem lub wyłączeniem zasilania.

• Częściowa blokada

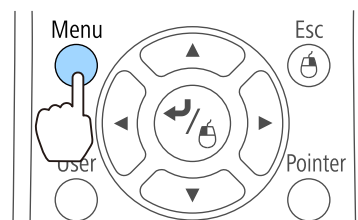
Zablokowane zostaną wszystkie przyciski w panelu sterowania, za wyjątkiem przycisku zasilania [⏻].

Funkcja ta jest przydatna podczas imprez czy pokazów, gdy chcesz wyłączyć wszystkie przyciski podczas projekcji lub w szkołach, gdy chcesz ograniczyć możliwości sterowania z przycisków. Można nadal sterować projektorem używając pilota.

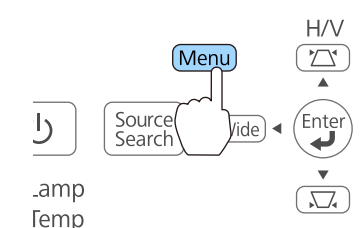
1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.121](#)

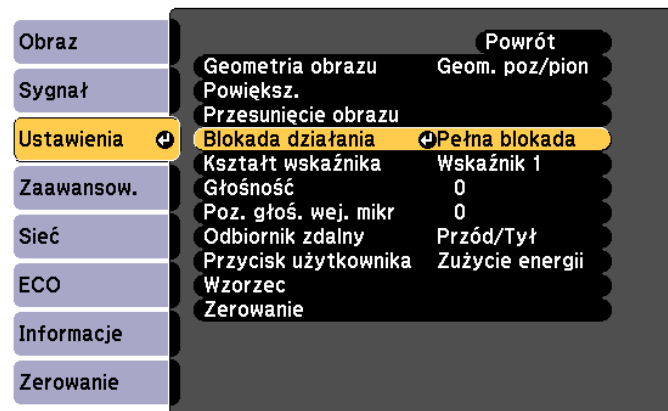
Korzystanie z pilota



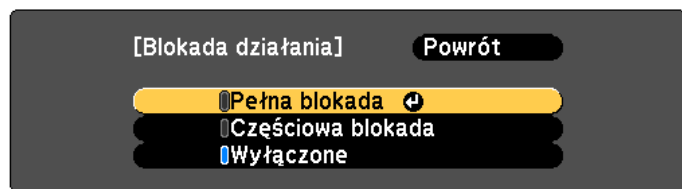
Za pomocą panelu sterowania



2 Wybierz opcję **Blokada działania** z menu **Ustawienia**.



3 Wybierz pozycję **Pełna blokada** albo **Częściowa blokada**, zależnie od zamiaru.



4 Gdy zostanie wyświetlone pytanie o potwierdzenie, wybierz opcję **Tak**.

Przyciski panelu sterowania zostaną zablokowane zgodnie z twoim ustawieniem.



Możesz wyłączyć blokadę panelu sterowania jedną z następujących metod.

- Wybierz **Wyłączone** z ustawień opcji **Blokada działania**.
☛ **Ustawienia - Blokada działania** [str.128](#)
- Naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk [Enter] na panelu sterowania, przez około siedem sekund, co spowoduje wyświetlenie komunikatu i wyłączenie blokady.

Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą

Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.

- **Otwór zabezpieczający**

Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington.

Więcej informacji dotyczących Microsaver Security System można znaleźć poniżej.

☛ <http://www.kensington.com/>

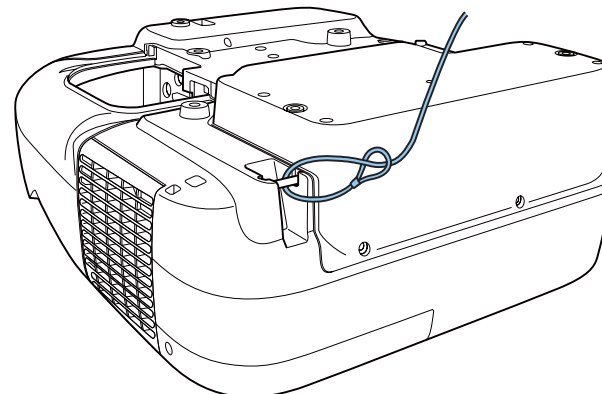
- **Punkt instalacji linki zabezpieczającej**

Dostępny na rynku przewód zabezpieczający przed kradzieżą można przewlec przez ten punkt instalacji, aby przymocować projektor do biurka lub kolumny. Nie należy przez to miejsce przekładać linek zabezpieczenia przed upadkiem, podczas montażu projektora na ścianie lub zawieszenia na suficie.

Instalacja kabla zabezpieczającego

Przeprowadź kabel zabezpieczający przed kradzieżą przez punkt instalacji.

Patrz dokumentacja dostarczona z przewodem zabezpieczającym, aby uzyskać instrukcje dotyczące instalacji.



Informacje o EasyMP Monitor

Aplikacja EasyMP Monitor umożliwia wykonanie takich operacji jak sprawdzanie na monitorze komputera stanu wielu projektorów Epson podłączonych do sieci, oraz sterowanie projektorami z poziomu komputera.

Program EasyMP Monitor można pobrać z poniższej strony internetowej.

<http://www.epson.com>

Poniżej znajduje się krótki opis funkcji monitorowania i sterowania, które można wykonywać za pomocą aplikacji EasyMP Monitor.

- Rejestrowanie projektorów do monitorowania i sterowania
- Grupowa rejestracja zarejestrowanych projektorów
- Monitorowanie stanu zarejestrowanych projektorów
- Sterowanie zarejestrowanymi projektorami
- Funkcja Powiadom. o poczcie
- Wysyłanie wiadomości do zarejestrowanych projektorów

Message Broadcasting

Message Broadcasting to rozszerzenie programu EasyMP Monitor. Message Broadcasting można używać do wysyłania komunikatu (plik JPEG) w celu projekcji we wszystkich projektorach Epson lub w określonych projektorach, podłączonych do sieci.

Dane można wysłać ręcznie lub automatycznie z użyciem funkcji Ustawienia timera programu EasyMP Monitor.

Pobierz oprogramowanie Message Broadcasting z następującej strony internetowej.

<http://www.epson.com>

Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)

Ustawianie funkcji projektora i sterowanie nim może odbywać się za pośrednictwem przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do projektora przez sieć. Funkcja pozwala zdalnie konfigurować i sterować funkcjami projektora. Ponadto, ponieważ możliwe jest korzystanie z klawiatury komputera, łatwiejsze jest wprowadzanie znaków wymaganych przy konfiguracji.

Należy korzystać z przeglądarki Microsoft Internet Explorer 8.0 lub nowszej. Użyj Safari dla systemu OS X.



W przypadku ustawienia opcji **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** można korzystać z przeglądarki internetowej w celu konfiguracji ustawień i sterowania nawet wtedy, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości (przy wyłączonym zasilaniu).

☛ **ECO - Tryb gotowości** [str.142](#)

Konfiguracja projektora

W przeglądarce internetowej można konfigurować elementy ustawiane zazwyczaj w menu Konfiguracji projektora. Ustawienia są podawane w menu Konfiguracja. Istnieją także elementy, które można skonfigurować w przeglądarce WWW.

Elementy menu Konfiguracja, których nie można ustawić przy użyciu przeglądarki internetowej

- Menu Ustawienia - Przesunięcie obrazu
- Menu Ustawienia - Kształt wskaźnika
- Menu Ustawienia - Wzorzec (za wyjątkiem Typ wzorca)
- Menu Ustawienia - Przycisk użytkownika
- Menu Zaawansow. - Logo użytkownika

- Menu Zaawansow. - USB Type B
 - Menu Zaawansow. - Easy Interactive Function
 - Menu Zaawansow. - Język
 - Menu Zaawansow. - Działanie - Tryb dużej wysokości
 - Menu Zerowanie - Zerowanie całkowite i Zerowanie czasu lampy
- Ustawienia elementów każdego menu są takie same jak w przypadku menu Konfiguracja projektora.
- ☛ "Menu Konfiguracja" [str.120](#)

Pozycje, które można ustawiać wyłącznie w przeglądarce internetowej

- SNMP nazwa grupy (można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych)
- Hasło dla Monitor (można wprowadzić do 16 jednobajtowych znaków alfanumerycznych)

Wyświetlanie ekranu Kontrola sieci

Aby wyświetlić ekran Kontrola sieci, użyj poniższej procedury.

Upewnij się, że komputer i projektor są podłączone do sieci. Użyj opcji Zaawansowane w przypadku podłączania poprzez Bezprzewodową sieć LAN.



Jeśli przeglądarka WWW została skonfigurowana do łączenia się za pośrednictwem serwera proxy, wyświetlenie elementów ekranu Kontrola sieci nie jest możliwe. Aby wyświetlić pozycję Sterowanie przez WWW, należy zmodyfikować ustawienia w taki sposób, aby do połączenia nie był wykorzystywany serwer proxy.

- 1 Uruchom przeglądarkę WWW na komputerze.

- 2 Wprowadź adres IP projektora w polu adresu przeglądarki internetowej i naciśnij klawisz Enter na klawiaturze komputera. Zostanie wyświetlony ekran Kontrola sieci.

Ekran wprowadzania hasła jest wyświetlany, po ustawieniu opcji **Hasło kontroli sieci** w menu Konfiguracja.

- 3 Wprowadź ID użytkownika i Hasło, a następnie naciśnij przycisk Enter na klawiaturze komputera.

ID użytkownika to **"EPSONWEB"**.

Hasło domyślne to **"admin"**.

Po wprowadzeniu prawidłowego ID użytkownika i hasła, wyświetlony zostanie ekran Kontrola sieci.

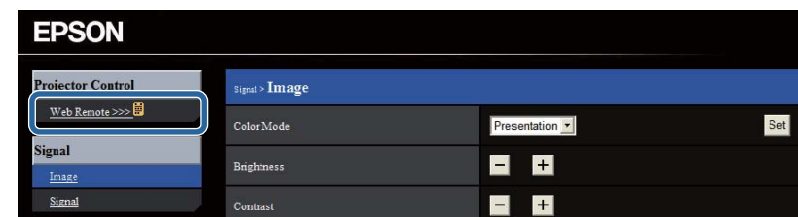


- Wprowadź ID użytkownika, nawet jeśli ustawienie hasła jest niedostępne. Nie można zmienić ID użytkownika.
 - Hasło można zmienić w opcji Sieć w menu Konfiguracja.
- ☛ Sieć - Podstawowy - Hasło kontroli sieci [str.133](#)

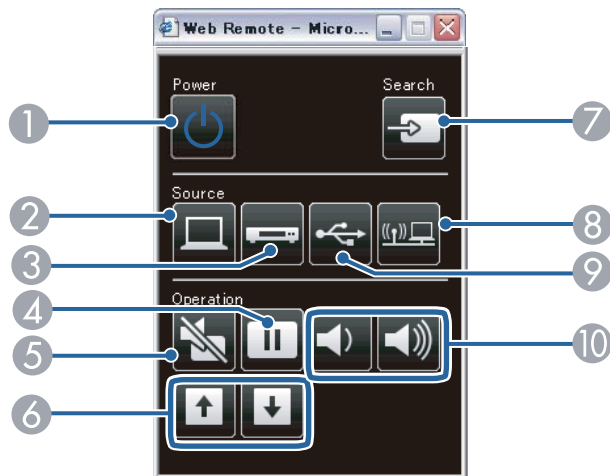
Wyświetlanie ekranu Web Remote

Funkcja Web Remote pozwala na zdalne sterowanie funkcjami projektora przy pomocy przeglądarki WWW.

- 1 Wyświetl ekran kontroli sieci.
- 2 Kliknij przycisk **Web Remote**.



3 Zostanie wyświetlone okno Web Remote.



Nazwa	Funkcja
1 Przycisk [Power] [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Przygotowanie do projekcji" str.45
2 Przycisk [Computer]	Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy: <ul style="list-style-type: none"> • Gniazdo Computer1 • Gniazdo Computer2
3 Przycisk [Video]	Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy: <ul style="list-style-type: none"> • Gniazdo S-Video • Gniazdo Video • Złącze HDMI1/MHL • Gniazdo HDMI2
4 Przycisk [Freeze]	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie odtwarzania obrazu. ☛ "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" str.98
5 Przycisk [A/V Mute]	Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.97

Nazwa	Funkcja
6 Przyciski [Page] [Up] [Down]	Zmienia strony w plikach takich jak PowerPoint w przypadku korzystania z następujących metod projekcji. <ul style="list-style-type: none"> • W przypadku korzystania z funkcji Mysz bezprze. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.100 • W przypadku korzystania z USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.48 • W przypadku podłączania do sieci <p>Podczas wyświetlania obrazów za pomocą PC Free, naciśnięcie tych przycisków wyświetla poprzedni lub następny plik obrazu.</p>
7 Przycisk [Source Search]	Przełącza na obraz z gniazda wejściowego, do którego doprowadzane są sygnały wideo. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.46
8 Przycisk [LAN]	Przełącza na obraz urządzenia podłączonego przez sieć. ☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" str.47
9 Przycisk [USB]	Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Obrazy z urządzenia podłączonego do portu USB-A ☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" str.47
10 Przyciski [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Obniża głośność. [⏭] Zwiększa głośność. ☛ "Regulacja głośności" str.60

Wykorzystanie Funkcji Powiadom.o pocztą do Zgłaszania Problemów

Po ustawieniu opcji Powiadom.o pocztą w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub konieczności wysłania ostrzeżenia, na wcześniej określone adresy zostaną wysłane wiadomości z powiadomieniem. Umożliwia to powiadamianie operatora o problemach, nawet gdy projektory znajdują się w odległych lokalizacjach.

☛ Sieć - Poczta - Powiadom.o pocztą [str.139](#)



- Zarejestrować można do trzech odbiorców powiadomień (adresów), a komunikaty mogą być przesyłane do wszystkich trzech adresów jednocześnie.
- W przypadku wystąpienia krytycznego problemu, który uniemożliwia działanie projektora, może on nie być w stanie wysłać powiadomienia do operatora.
- Sterowanie jest możliwe, jeśli **Tryb gotowości** ustawiony jest na **Komunikacja wł.**, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości (gdy zasilanie jest wyłączone).

☛ ECO - Tryb gotowości [str.142](#)

Powiadomienie e-mail o błędzie odczytu

Jeśli funkcję powiadamiania o pocście ustawiono na Włączone i wystąpił problem lub ostrzeżenie związane z funkcjonowaniem projektora, zostanie wysłana poniższa wiadomość e-mail.

Nadawca: Adres e-mail 1

Tytuł wiadomości e-mail: EPSON Projector

Wiersz 1: Nazwa projektora, którego dotyczy problem

Wiersz 2: Adres IP ustawiony dla projektora, którego dotyczy problem

Wiersz 3 i kolejne: Szczegółowe informacje na temat problemu

Opis problemu jest wypisany w punktach w oddzielnych wierszach. Poniżej przedstawiono zawartość głównego komunikatu.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Brak sygnału na wejściu projektora. Sprawdź stan połączeń lub sprawdź, czy włączono zasilanie źródła sygnału.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Poniżej przedstawione sposoby rozwiązywania problemów lub informacje działania w przypadku otrzymania ostrzeżeń.

☛ "Odczytywanie Stanu Wskaźników" [str.148](#)

Zarządzanie Przy Użyciu Funkcji SNMP

Wybór dla opcji **SNMP** ustawienia **Włączone** w menu Konfiguracja spowoduje wysłanie wiadomości z powiadomieniem do określonego komputera w razie wystąpienia problemu lub ostrzeżenia. Umożliwia to powiadamianie operatora o problemach, nawet gdy projektory znajdują się w odległych lokalizacjach.

☛ Sieć - Inne - SNMP str.140



- Funkcją SNMP powinien zarządzać administrator sieci lub osoba dobrze ją znająca.
- Aby używać funkcji protokołu SNMP do monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze.
- Agent SNMP tego projektora jest zgodny z wersją 1 (SNMPv1).
- Funkcji zarządzania za pomocą SNMP nie można użyć w przypadku korzystania z bezprzewodowej sieci LAN w trybie Szybki połączenia.
- Istnieje możliwość zapisania maksymalnie dwóch docelowych adresów IP.

Polecenia ESC/VP21

Projektorem można sterować z urządzenia zewnętrznego za pomocą ESC/VP21.

Lista poleceń

Po przesłaniu do projektora polecenia Włącz zasilanie, projektor włącza się i przechodzi w tryb nagrzewania. Po włączeniu projektora zwracany jest znak dwukropka ":" (3Ah).

Po przesłaniu polecenia do projektora, wykonuje on polecenie oraz zwraca ":" i następnie przechodzi do kolejnego polecenia.

Jeśli polecenie kończy się z błędem, wysyłany jest komunikat błędu oraz zwracany jest znak ":".

Poniżej przedstawiono główną zawartość.

Element		Polecenie
Zasilanie Włączone/ Wyłączone	Włączone	PWR ON
	Wyłączone	PWR OFF
Wybór sygnału	Komputer1	Automatycznie
		SOURCE 1F

Element		Polecenie
	RGB	SOURCE 11
	Komponent	SOURCE 14
	Komputer2	Automatycznie
		SOURCE 2F
		RGB
		SOURCE 21
		Komponent
		SOURCE 24
	HDMI1/MHL	SOURCE 30
	HDMI2	SOURCE A0
	Video	SOURCE 41
	S-Video	SOURCE 42
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
	Wycisz A/V Włączone/ Wyłączone	Włączone
		MUTE ON
	Wycisz A/V Włączone/ Wyłączone	Wyłączone
		MUTE OFF

Dodaj znak powrotu karetki (CR) o kodzie (0Dh) na końcu każdego polecenia, a następnie przeprowadź transmisję.

Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

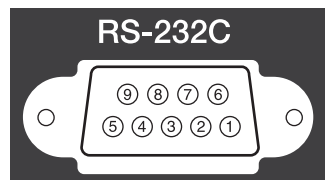
Układ kabli

Połączenie szeregowo

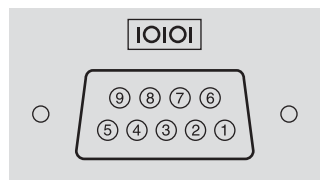
- Kształt złącza: D-Sub 9-stykowe (męskie)

- Złącze wejściowe projektora: RS-232C

<W projektorze>



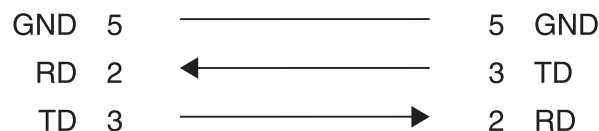
<W komputerze>



<W projektorze>

(Kabel szeregowy PC)

<W komputerze>



Nazwa sygnału	Funkcja
GND	Przewód masy sygnału
TD	Transmisja danych
RD	Odbiór danych

Protokół komunikacyjny

- Ustawieniem domyślnym jest 9600 bps
- Długość danych: 8 bit
- Parzystość: Żadna
- Bit zatrzymania: 1 bit
- Sterowanie przepływem: brak

Informacje PJLink

Standard PJLink Class1 został opracowany przez instytucję JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) w ramach prac nad wprowadzeniem standardu protokołów sterowania projektorami jako standardowy protokół sterowania projektorami, które mogą pracować w sieci.

Projektor jest zgodny ze standardem PJLink Class1 opracowanym przez instytucję JBMIA.

Zanim będzie możliwe korzystanie ze standardu PJLink, należy wprowadzić ustawienia sieciowe. Więcej informacji dotyczących ustawień sieciowych można znaleźć poniżej.

☛ "Menu Sieć" [str.133](#)

Projektor jest zgodny ze wszystkimi poleceniami zdefiniowanymi w standardzie PJLink Class1 z wyjątkiem wymienionych poniżej. Zgodność została potwierdzona w procesie weryfikacji adaptacji standardu PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Niekompatybilne polecenia

	Funkcja	Polecenie PJLink
Wygaszanie / ściśnienie	Wygaszenie obrazu	AVMT 11
	Ściszenie dźwięku	AVMT 21

- Nazwy sygnałów wejścia zdefiniowane przez PJLink i odpowiadające im złącza projektora

Źródło	Polecenie PJLink
Komputer1	INPT 11
Komputer2	INPT 12
Video	INPT 21

Źródło	Polecenie PJLink
S-Video	INPT 22
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Nazwa producenta wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę producenta"
EPSON
- Nazwa modelu wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę produktu"
EPSON 585
EPSON 580
EPSON 575
EPSON 570

Informacje o Crestron RoomView®

Crestron RoomView® to zintegrowany system sterowania dostarczony przez firmę Crestron®. Można go używać do monitorowania i sterowania wieloma urządzeniami podłączonymi do sieci.

Projektor obsługuje protokół sterowania i dlatego może być stosowany w systemie utworzonym w programie Crestron RoomView®.

Odwiedź stronę internetową firmy Crestron®, aby uzyskać szczegółowe informacje na temat oprogramowania Crestron RoomView®. (Obsługiwane są tylko ekrany w języku angielskim.)

<http://www.crestron.com>

Poniżej opisano oprogramowanie Crestron RoomView®.

- Obsługa zdalna przy użyciu przeglądarki internetowej**
Projektor można obsługiwać z komputera tak samo, jak przy użyciu pilota.
- Monitorowanie i sterowanie za pomocą oprogramowania**
Oprogramowania Crestron RoomView® Express lub Crestron RoomView® Server Edition firmy Crestron® można użyć w celu monitorowania urządzeń w systemie, w celu komunikacji z działem Help Desk oraz w celu wysyłania komunikatów awaryjnych. Szczegółowe informacje można znaleźć na następującej stronie internetowej.
<http://www.crestron.com/getroomview>

Niniejszy podręcznik zawiera opis czynności, które można wykonać z poziomu komputera za pomocą przeglądarki internetowej.



- Można wprowadzać wyłącznie jednobajtowe znaki alfanumeryczne i symbole.
- Poniższych funkcji nie można używać podczas korzystania z oprogramowania Crestron RoomView®.
☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)" [str.109](#)
Message Broadcasting (wtyczka EasyMP Monitor)
- Sterowanie jest możliwe, jeśli **Tryb gotowości** ustawiony jest na **Komunikacja wł.**, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości (gdy zasilanie jest wyłączone).
☛ ECO - Tryb gotowości [str.142](#)

Obsługa projektora z poziomu komputera

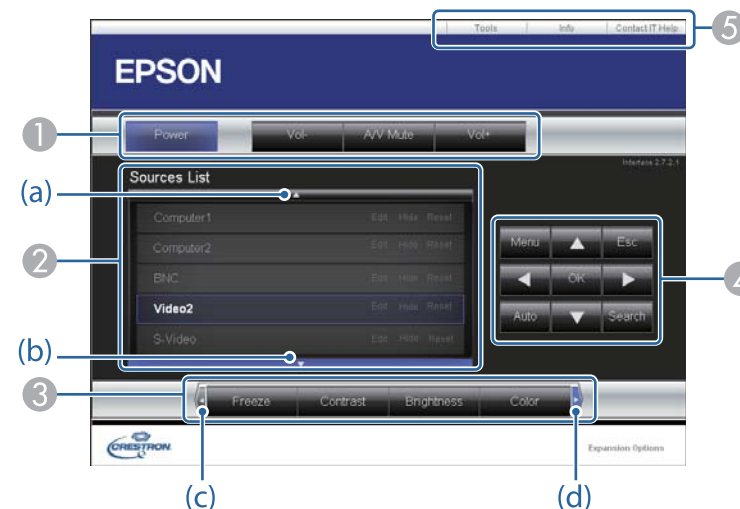
Wyświetlanie okna obsługi

Przed wykonaniem jakichkolwiek czynności, sprawdź poniższe elementy.

- Upewnij się, że komputer i projektor są podłączone do sieci.
W przypadku komunikacji w bezprzewodowej sieci LAN, podłącz w trybie połączenia Zaawansowany.
☛ "Menu Bezprzewodowa sieć LAN" [str.136](#)
- Ustaw opcję **Crestron RoomView** na **Włączone** w menu **Sieć**.
☛ **Sieć - Inne - Crestron RoomView** [str.140](#)

- 1 Uruchom przeglądarkę WWW na komputerze.
- 2 Wprowadź adres IP projektora w polu adresu przeglądarki internetowej i naciśnij klawisz Enter na klawiaturze.
Wyświetlone zostanie okno obsługi.

Korzystanie z okna obsługi



- 1 Klikając przyciski można wykonać następujące operacje.

Przycisk	Funkcja
Power	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora.
Vol-/Vol+	Umożliwia regulację głośności.
A/V Mute	Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.97

- 2 Przełącz na obraz z wybranego źródła wejściowego. Aby wyświetlać sygnały wejściowe, które nie są pokazane na ekranie, kliknij (a) lub (b) w celu przewinięcia listy w górę lub w dół. Bieżące źródło sygnału wejściowego wyświetlane jest na niebiesko.

Nazwę źródła sygnału można w razie potrzeby zmienić.

- 3 Klikając przyciski można wykonać następujące operacje. Aby wyświetlać przyciski, które nie są pokazane na ekranie, kliknij (c) lub (d) w celu przewinięcia zawartości okna w lewo lub w prawo.

Przycisk	Funkcja
Freeze	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie odtwarzania obrazu. ☛ "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" str.98
Contrast	Możesz ustawić różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.
Brightness	Możesz ustawić jasność obrazu.
Color	Możesz wyregulować nasycenie koloru obrazów.
Sharpness	Możesz ustawić ostrość obrazu.
Zoom	Kliknij przycisk [⊕], aby powiększyć obraz bez zmiany rozmiaru projekcji. Kliknij przycisk [⊖], aby zmniejszyć obraz powiększony za pomocą przycisku [⊕]. Kliknij przyciski [▲], [▼], [◀] lub [▶] w celu zmiany pozycji powiększonego obrazu. ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" str.99

- 4 Przyciski [▲], [▼], [◀] i [▶] wykonują te same operacje, co przyciski [⏮], [⏭], [⏪] i [⏩] na pilocie. Klikając inne przyciski można wykonać następujące operacje.

Przycisk	Funkcja
OK	Wykonuje tą samą czynność co przycisk [Enter] na pilocie. ☛ "Pilot" str.17
Menu	Otwiera i zamyka Konfiguracja.

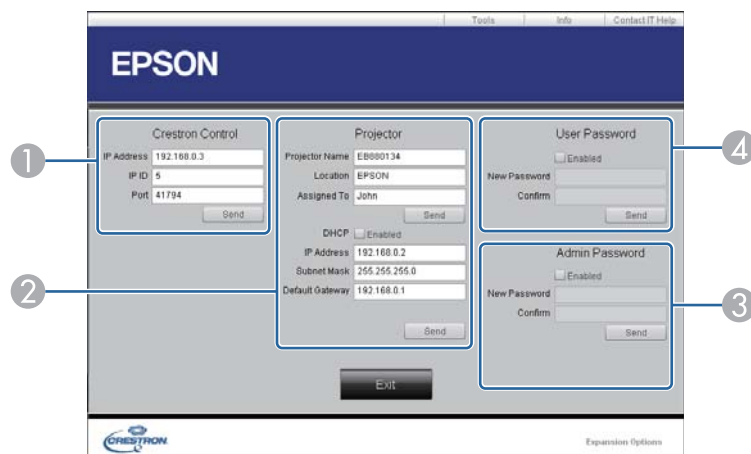
Przycisk	Funkcja
Auto	W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer1 lub Computer2, można automatycznie optymalizować obraz za pomocą funkcji Traking, Synchronizacja i Pozycja.
Search	Przełącza na obraz z gniazda wejściowego, do którego doprowadzane są sygnały wideo. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.46
Esc	Pełni tę samą funkcję co przycisk [Esc] na pilocie. ☛ "Pilot" str.17

- 5 Klikając zakładki można wykonać następujące operacje.

Zakładka	Funkcja
Contact IT Help	Wyświetlanie okna Help Desk. Używana do wysyłania lub odbierania komunikatów od administratora za pomocą oprogramowania Crestron RoomView® Express.
Info	Wyświetla informacje na aktualnie podłączonym projektorze.
Tools	Zmienia ustawienia aktualnie podłączonego projektora. Patrz następna sekcja.

Korzystanie z okna narzędzi

Kliknięcie zakładki **Tools** w oknie obsługi powoduje wyświetlenie następującego okna. Okna tego można użyć do zmiany ustawień aktualnie podłączonego projektora.



The screenshot shows the Epson Crestron Control web interface. It has a blue header with the 'EPSON' logo and navigation links for 'Tools', 'Info', and 'Contact IT Help'. The main content area is divided into four sections, each with a numbered callout:

- 1. Crestron Control:** Contains fields for IP Address (192.168.0.3), IP ID (5), and Port (41794), with a 'Send' button.
- 2. Projector:** Contains fields for Projector Name (EB000134), Location (EPSON), Assigned To (John), and a 'Send' button. Below this is a DHCP section with 'Enabled' checked, and fields for IP Address (192.168.0.2), Subnet Mask (255.255.255.0), and Default Gateway (192.168.0.1), with a 'Send' button.
- 3. Admin Password:** Contains 'New Password' and 'Confirm' fields, with an 'Enabled' checkbox and a 'Send' button.
- 4. User Password:** Contains 'New Password' and 'Confirm' fields, with an 'Enabled' checkbox and a 'Send' button.

An 'Exit' button is located at the bottom center. The footer includes the Crestron logo and 'Expansion Options'.

1 Crestron Control

Wprowadzaj ustawienia kontrolerów centralnych Crestron®.

2 Projector

Można ustawić następujące pozycje.

Element	Funkcja
Projector Name	Wprowadź nazwę, aby odróżnić aktualnie podłączony projektor od innych projektorów w sieci. (Nazwa może zawierać do 15 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.)
Location	Wprowadź nazwę miejsca instalacji aktualnie podłączonego projektora w sieci. (Nazwa może zawierać do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych i symboli.)
Assigned To	Wprowadź nazwę użytkownika projektora. (Nazwa może zawierać do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych i symboli.)

Element	Funkcja
DHCP	Zaznacz pole wyboru Enabled , aby użyć DHCP. Nie można wprowadzić adresu IP, jeśli włączony jest protokół.
IP Address	Wprowadź adres IP, aby przydzielić go do aktualnie podłączonego projektora.
Subnet Mask	Wprowadź maskę podsiatki dla aktualnie podłączonego projektora.
Default Gateway	Wprowadź bramę domyślną dla aktualnie podłączonego projektora.
Send	Kliknij ten przycisk, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji Projector .

3 Admin Password

Zaznacz pole wyboru **Enabled**, aby wymagać podania hasła w celu otwarcia okna Tools.

Można ustawić następujące pozycje.

Element	Funkcja
New Password	Podczas zmiany hasła wprowadź nowe hasło wymagane do otwarcia okna Tools. (Nazwa może zawierać do 26 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.)
Confirm	Wprowadź to samo hasło co wprowadzone w opcji New Password . Jeśli hasła nie będą identyczne, zostanie wyświetlony komunikat o błędzie.
Send	Kliknij ten przycisk, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji Admin Password .

4 User Password

Zaznacz pole wyboru **Enabled**, aby wymagać podania hasła w celu otwarcia okna obsługi na komputerze.

Można ustawić następujące pozycje.

Element	Funkcja
New Password	Podczas zmiany hasła, wprowadź nowe hasło wymagane do otwarcia okna obsługi. (Do 26 jednobajtowych znaków alfanumerycznych)
Confirm	Wprowadź to samo hasło co wprowadzone w opcji New Password . Jeśli hasła nie będą identyczne, zostanie wyświetlony komunikat o błędzie.
Send	Kliknij ten przycisk, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji User Password .



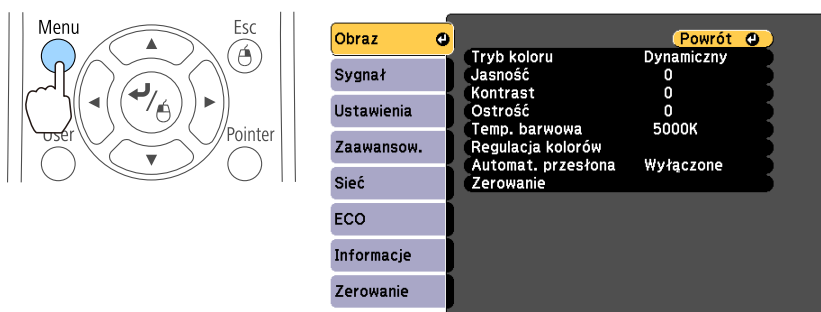
Menu Konfiguracja

Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

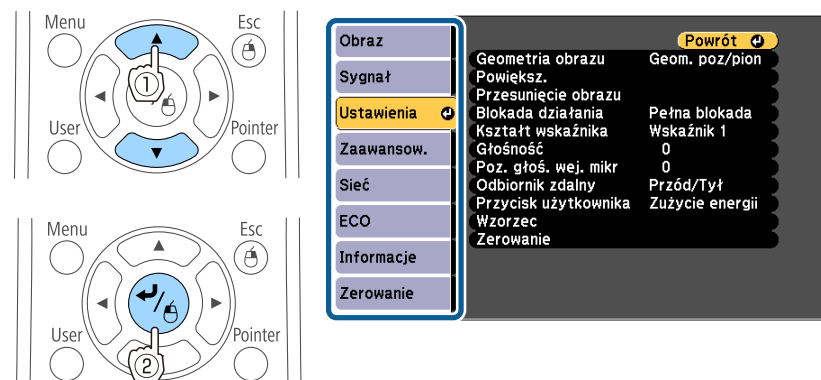
Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

Mimo, że kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora. Informacje o dostępnych przyciskach i ich funkcjach są zawarte pod menu w podręczniku.

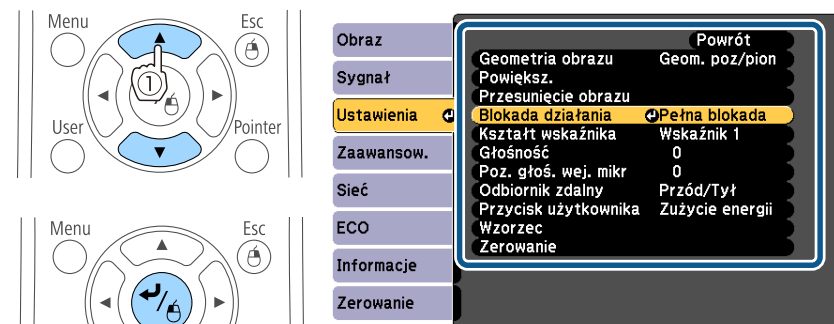
1 Wyświetl ekran menu Konfiguracja.



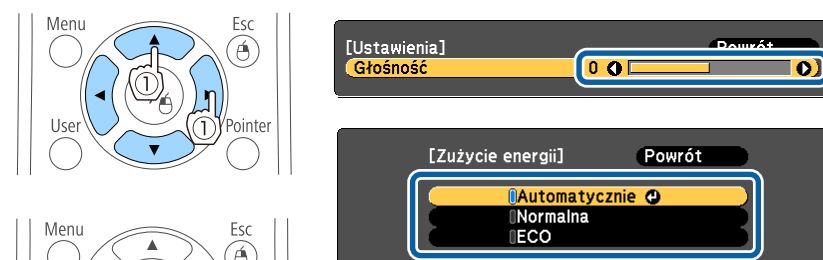
2 Wybierz element głównego menu.



3 Wybierz element podmenu.





4 Zmień ustawienia.






5 Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.



Tabela menu konfiguracji

Programowalne pozycje różnią się w zależności od używanego modelu, sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła.

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
Menu Obraz  str.124	Tryb koloru	Dynamiczny, Prezentacja, Teatr, Fotografia, Sport, sRGB, Tablica czarna oraz Biała tabula
	Jasność	Od -24 do 24
	Kontrast	Od -24 do 24
	Nasycenie koloru	Od -32 do 32
	Odcień	Od -32 do 32
	Ostrość	Od -5 do 5
	Temp. barwowa	5000K do 10000K, -3 do 6
	Regulacja kolorów	Czerwony: od -16 do 16 Zielony: od -16 do 16 Niebieski: od -16 do 16
Menu Sygnał  str.126	Automat. przesłona	Wyłączone, Normalna i Duża szybkość
	Auto. ustawienie	Włączone i Wyłączone
	Rozdzielczość	Automatycznie, Panorama oraz Normalnie
	Traking	-
	Synchronizacja	-
	Pozycja	W górę, W dół, W lewo oraz W prawo
	Progresywne	Wyłączone, Video oraz Film/Automatycznie
	Redukcja szumów	Wyłączone, NR1 oraz NR2






Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Zakres wideo HDMI	Automatycznie, Normalny oraz Rozszerzone
	Sygnał wejściowy	Automatycznie, RGB oraz Komponent
	Sygnał wideo	Automatycznie, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 oraz SECAM
	Kształt obrazu	Normalnie, Automatycznie, 4:3, 16:9, Pełny, Powiększenie oraz Natywny.
	Nadmierne skanowanie	Automatycznie, Wyłączone, 4% oraz 8%
	Przetwarzanie obrazu	Dokładnie, Szybko
Menu Ustawienia  str.128	Geometria obrazu	Geom. poz/pion oraz Quick Corner
	Powiększ.	0 (Szer.) do 40 (Tele)
	Przesunięcie obrazu	-
	Blokada działania	Pełna blokada, Częściowa blokada oraz Wyłączone
	Kształt wskaźnika	Wskaźnik 1, Wskaźnik 2, Wskaźnik 3
	Głośność	Od 0 do 20
	Poz. głoś. wej. mikr	Od 0 do 5
	Odbiornik zdalny	Przód/Tył, Przód, Tył i Wyłączone
	Przycisk użytkownika	Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Rozdzielczość, Poz. głoś. wej. mikr, Wyświetlenie wzorca, Autokalibracja


Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Wzorzec	Wyświetlenie wzorca, Typ wzorca, Wzorzec użytkownika oraz Wzorzec testowy
Menu Zaawansow.  str.129	Easy Interactive Function	Pozycje menu Ustawienia ogólne Autokalibracja, Kalibracja ręczna, Tryb Pióro, Aktywowanie, Zaawansowane Pozycje w menu Interakcja z komp. Tryb pracy pióra, Włącz obsługę PPM, Zaawansowane
	Wyświetlanie	Komunikaty, Wyświetl tło, Ekran startowy, Wycisz A/V, Paski narzędzi, Ikona trybu Pióro, Regulacja projektora
	Logo użytkownika	-
	Projekcja	Przód, Przód/Do góry nogami, Tył, Tył/Do góry nogami
	Działanie	Włącz zasilanie, Tryb dużej wysokości, Szukanie źródła uruch., Port wyj. monitora
	Ustawienia A/V	Wyjście A/V, Wyjście audio, Wyjście audio HDMI1, Wyjście audio HDMI2
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Mysz bezprze./USB Display
	Język	15 lub 35 języków*
Menu ECO  str.142	Zużycie energii	Autom., Normalny, ECO
	Optymaliz. jasności	Włączone i Wyłączone

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Tryb uśpienia	Włączone i Wyłączone
	Czas trybu uśpienia	1 do 30
	Timer wyciszenia A/V	Włączone i Wyłączone
	Tryb gotowości	Komunikacja wł. i Komunikacja wł.
	Wyświetlacz ECO	Włączone i Wyłączone
Menu Informacje  str.143	Czas pracy lampy	-
	Źródło	-
	Sygnał wejściowy	-
	Rozdzielczość	-
	Sygnał wideo	-
	Częst. odświeżania	-
	Info synchronizacji	-
	Status	-
Menu Zerowanie  str.144	Numer seryjny	-
	Wersja	-
	Event ID	-
	Zerowanie całkowite	-
	Zerowanie czasu lampy	-

* Liczba obsługiwanych języków zależy od regionu, w którym używany jest projektor.

Menu Sieć

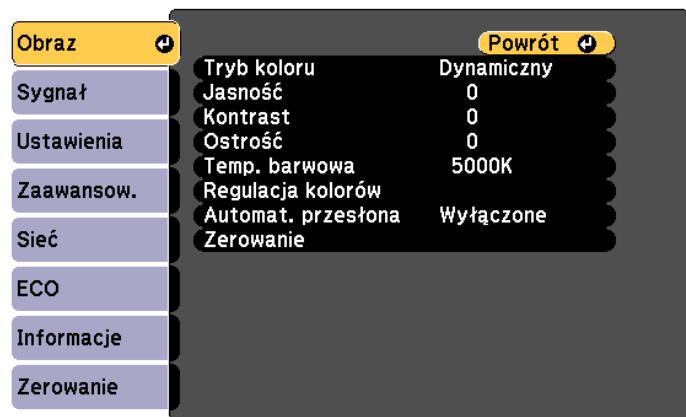
Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
Menu Podstawowy  str.135	Nazwa projektora	-
	Hasło PJLink	-
	Hasło kontroli sieci	-
	Słowo kluczowe proj.	Włączone i Wyłączone
Menu Bezp. sieć  str.136	Zasil.bezprzew.LAN	Włączone i Wyłączone
	Tryb połączenia	Szybki i Zaawansowany
	Kanał	1ch, 6ch oraz 11ch
	Aut. ustaw. SSID	Włączone i Wyłączone
	SSID	-
	Ustawienia IP	DHCP, Adres IP, Maska podsieci i Adres bramy
	Wyśw. iden. SSID	Włączone i Wyłączone
	Wyśw. adresu IP	Włączone i Wyłączone
Menu Zabezpiecz.  str.137	Zabezpiecz.	Wyłączone, WPA2-PSK i WPA/WPA2-PSK
	Hasło zabezpieczeń	-
Menu Sieć kablowa  str.138	Ustawienia IP	DHCP, Adres IP, Maska podsieci i Adres bramy
	Wyśw. adresu IP	Włączone i Wyłączone
Menu Poczta  str.139	Powiadom.o poczta	Włączone i Wyłączone
	Serwer SMTP	-
	Numer portu	-
	Ustawienie adresu 1, Ustawienie adresu 2 oraz Ustawienie adresu 3	-

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
Menu Inne  str.140	SNMP	Włączone i Wyłączone
	Trap IP adres 1 i Trap IP adres 2	-
	Priorytetowa brama	Sieć LAN kablowa oraz Bezp. sieć
	AMX Device Discovery	Włączone i Wyłączone
	Crestron RoomView	Włączone i Wyłączone
	Bonjour	Włączone i Wyłączone
	Message Broadcasting	Włączone i Wyłączone

Menu Obraz

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.46](#)



Podmenu	Funkcja
Tryb koloru	Możesz ustawić taką jakość obrazu, która będzie pasować do otoczenia. ☛ "Wybór jakości projekcji (Wybór Tryb koloru)" str.60
Jasność	Możesz ustawić jasność obrazu.
Kontrast	Możesz ustawić różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.
Nasycenie koloru	(Regulacja jest możliwa wyłącznie, gdy odbierany jest komponentowy lub całkowity sygnał video.) Możesz wyregulować nasycenie koloru obrazów.
Odcień	(Regulacja jest możliwa, sygnały wejściowe to sygnały Component Video. Sygnały wejściowe Composite video i S-video można wyregulować jedynie wtedy, gdy są sygnałami video NTSC). Możesz ustawić odcień obrazu.
Ostrość	Możesz ustawić ostrość obrazu.

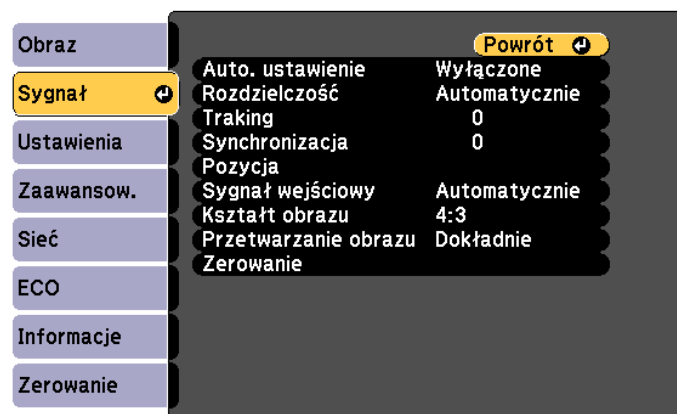
Podmenu	Funkcja
Temp. barwowa	Służy do ustawienia ogólnego odcienia obrazu. Obraz ma zabarwienie niebieskie w przypadku wyboru wysokiej wartości lub zabarwienie czerwone w przypadku wyboru niskiej wartości. Wartości można dopasować, w zależności od ustawień opcji Tryb koloru . Dla sRGB : Od 5000K do 10000K w 10 krokach Dla innych ustawień: Od -3 do 6 w 10 krokach
Regulacja kolorów	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy Tryb koloru jest ustawiony na sRGB .) Można wyregulować siłę koloru dla opcji Czerwony , Zielony oraz Niebieski oddzielnie.
Automat. przesłona	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy Tryb koloru jest ustawiony na Dynamiczny lub Teatr .) Ustaw opcję Normalna lub Duża szybkość , aby wyregulować przesłonę w celu uzyskania optymalnego natężenia światła dla wyświetlanych obrazów. Wybierz opcję Duża szybkość w celu zapewnienia szybszego dostosowywania przesłony zgodnie z szybkością sceny. Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru. ☛ "Ustawianie Automat. przesłona" str.61
Zerowanie	Wszystkie ustawienia pozycji menu Obraz można przywrócić do wartości domyślnych. Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" str.144

Menu Sygnał

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.

Nie można wprowadzać ustawień w menu Sygnał, jeśli źródłem sygnału jest USB Display, USB lub LAN.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.46](#)



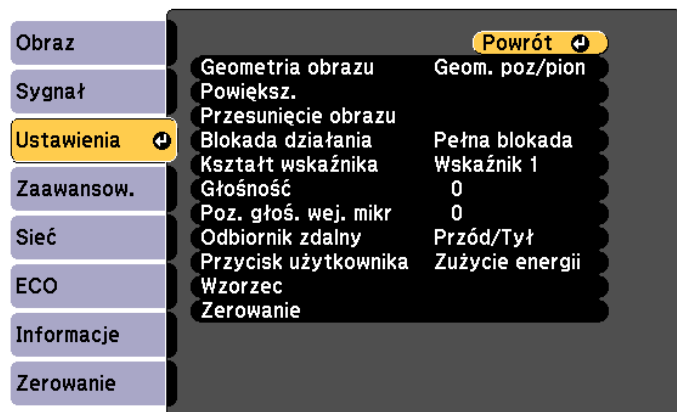
Podmenu	Funkcja
Auto. ustawienie	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierane są analogowe komputerowe sygnały RGB). Ustaw na Włączone , aby automatycznie dopasowywać opcje Traking, Synchronizacja oraz Pozycja do optymalnego stanu po zmianie odbieranego sygnału.

Podmenu	Funkcja
Rozdzielczość	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierane są analogowe komputerowe sygnały RGB). Ustaw na Automatycznie , aby automatycznie rozpoznawać rozdzielczość sygnału wejściowego. Jeśli obrazy nie są wyświetlane prawidłowo (np. nie są widoczne niektóre części obrazu) przy ustawionej opcji Automatycznie , należy ustawić opcję Panorama dla ekranów panoramicznych lub opcję Normalnie dla ekranów o proporcjach 4:3 lub 5:4, w zależności od podłączonego komputera.
Traking	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierane są analogowe komputerowe sygnały RGB). Gdy na wyświetlanym obrazie z komputera pojawiają się pionowe pasy, możesz go wyregulować używając tej funkcji.
Synchronizacja	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierane są analogowe komputerowe sygnały RGB). Gdy wyświetlany obraz z komputera będzie migał, będzie nieostry lub będzie zawierał zakłócenia, możesz go wyregulować używając tej funkcji.
Pozycja	(Tej pozycji nie można ustawić, jeśli źródłem sygnału jest HDMI1 lub HDMI2.) Służy do regulacji pozycji ekranu w górę, dół, lewo i prawo, gdy część obrazu jest niewidoczna.
Progresywne	<u>Przeplot</u> (i) sygnał jest zmieniony na <u>Progresywne</u> (p). (Konwersja IP) Wyłączone: Ustawienie idealne dla oglądania obrazów z dużą ilością ruchu. Video: idealne ustawienie do oglądania zwykłych obrazów wideo. Film/Automat.: idealne ustawienie do filmów, grafiki komputerowej i animacji.





Podmenu	Funkcja
Redukcja szumów	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy Przetwarzanie obrazu jest ustawione na Szybko .) Wyrównanie nierównych obrazów skonwertowanych z użyciem trybu progresywnego. Dostępne są dwa tryby. Należy wybrać swoje ulubione ustawienie. Do wyświetlania obrazów ze źródeł charakteryzujących się bardzo niskim poziomem szumów (np. z płyt DVD) zaleca się ustawienie tej opcji na wartość Wyłączone .
Zakres wideo HDMI	Jeśli do gniazda HDMI1 lub HDMI2 projektora podłączono odtwarzacz DVD, zakres wideo projektora jest ustawiany zgodnie z zakresem wideo odtwarzacza DVD. Jeśli przeszkadzają czarne ruchome plamy lub rozmyte części obrazu, ustaw na Rozszerzone .
Sygnał wejściowy	Można wybrać sygnał wejściowy z gniazda Computer1 lub Computer2. Jeśli element ten ma wartość Automatycznie , sygnał wejściowy jest ustawiany automatycznie w zależności od podłączonego urządzenia. Jeśli po ustawieniu wartości Automatycznie kolory nie są wyświetlane prawidłowo, wybierz odpowiedni sygnał zgodny z podłączonym urządzeniem.
Sygnał wideo	Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo wejściowe S-Video lub Video. Jeśli ustawiono wartość Automatycznie , sygnały wideo są rozpoznawane automatycznie. Jeśli przy ustawieniu wartości Automatycznie na obrazie widoczne są zakłócenia lub np. obraz w ogóle nie jest widoczny, należy wybrać sygnał odpowiedni do podłączonego urządzenia.
Kształt obrazu	Możesz zmienić <u>współczynnik kształtu</u> ▶ wyświetlanych obrazów. ☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" str.61






Podmenu	Funkcja
Nadmierne skanowanie	(To ustawienie można dostosować wyłącznie, jeśli sygnałem wejściowym jest sygnał komponentowy wideo.) Zmienia współczynnik wyświetlanego obrazu (zakres wyświetlanego obrazu). Można ustawić zakres przycinania obrazu na Wyłączone , 4% lub 8% . Można wybrać Automatycznie , po ustawieniu źródła na HDMI1 lub HDMI2. Po ustawieniu na Automatycznie , to ustawienie będzie zmieniane automatycznie, w zależności od źródła.
Przetwarzanie obrazu	(Tej pozycji nie można wybrać, po ustawieniu Easy Interactive Function na Interakcja z komp.) Po wybraniu Dokładnie , priorytet jest nadawany jakości obrazu i następuje projekcja obrazu. Po wybraniu Szybko , priorytet jest nadawany szybkości przetwarzania i następuje projekcja obrazu. Poprawia to możliwości pióra podczas korzystania z funkcji interaktywnych.
Zerowanie	Można przywrócić wszystkie wartości w menu Sygnał do wartości domyślnych, za wyjątkiem elementu Sygnał wejściowy i Przetwarzanie obrazu . Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" str.144

Menu Ustawienia



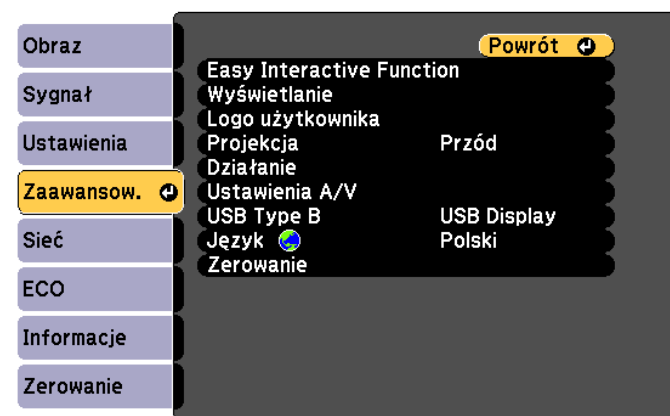
Podmenu	Funkcja
Geometria obrazu	Służy do korygowania zniekształceń geometrii obrazu. <ul style="list-style-type: none"> Jeśli wybrana jest opcja Geom. poz/pion: Ustaw opcję Geometria pionowa oraz Geometria pozioma, aby skorygować pionowe i poziome zniekształcenia geometrii obrazu. <ul style="list-style-type: none"> "Geometria Pozioma/Pionowa" str.52 W przypadku wyboru Quick Corner: Wybierz i popraw cztery narożniki wyświetlanego obrazu. <ul style="list-style-type: none"> "Quick Corner" str.53
Powiększ.	Regulacja rozmiaru wyświetlanego obrazu.
Przesunięcie obrazu	Możesz dokładnie dopasować położenie obrazu, bez konieczności przesuwania projektora. <ul style="list-style-type: none"> "Regulacja położenia obrazu (Przesunięcie obrazu)" str.55
Blokada działania	Możesz użyć tej funkcji, aby ograniczyć możliwość korzystania z panelu sterowania. <ul style="list-style-type: none"> "Ograniczenie działania (Blokada działania)" str.107

Podmenu	Funkcja
Kształt wskaźnika	Możesz wybrać kształt wskaźnika. <p>Wskaźnik 1: </p> <p>Wskaźnik 2: </p> <p>Wskaźnik 3: </p> <p> "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" str.98</p>
Głośność	Możesz ustawić głośność. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału.
Poz. głoś. wej. mkr	Regulacja głośności z mikrofonu. Jeżeli Poz. głoś. wej. mkr jest ściszony do 0, żaden dźwięk z mikrofonu nie jest emitowany przez głośnik. <p>Jeśli poziom wejściowy mikrofonu zostanie podwyższony, dźwięk z podłączonego urządzenia stanie się cichszy. Jeśli poziom wejściowy mikrofonu zostanie zmniejszony, dźwięk z podłączonego urządzenia stanie się głośniejszy.</p>
Odbiornik zdalny	Można ograniczyć odbiór sygnału sterującego z pilota. <p>Jeśli wybrano ustawienie Wyłączone, nie można wykonywać operacji przy użyciu pilota. Aby korzystać z pilota, naciśnij i przytrzymaj przycisk [Menu] na pilocie przez co najmniej 15 sekund, aby ponownie ustawić wartość domyślną.</p>
Przycisk użytkownika	Można wybrać pozycję z menu Konfiguracja do przypisania przyciskowi [User] na pilocie. Naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień. Do przycisku [User] można przypisać jeden z następujących elementów: <p>Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Rozdzielczość, Poz. głoś. wej. mkr, Wyświetlenie wzorca, Autokalibracja (tylko EB-585Wi/EB-575Wi)</p>

Podmenu	Funkcja
Wzorzec	<p>Wyświetlenie wzorca: wyświetlanie obrazu testowego.</p> <p>Typ wzorca: pozwala wybrać wzorzec 1 do 5 lub wzorzec użytkownika. Wzorce 1 do 4 pozwalają wyświetlać linie projekcyjne, takie jak linie lub siatka. Wzorzec 5 wyświetla wzorzec testowy dla ekranów 4:3. Podczas wyświetlania wzorca testowego na ekranie 4:3, z użyciem szerokoekranowego projektora do regulacji ostrości, wybierz Wzorzec 5.</p> <p>Wzorzec 1:  Wzorzec 2: </p> <p>Wzorzec 3:  Wzorzec 4: </p> <p>Wzorzec 5: </p> <p>Wzorzec użytkownika: przechwytywanie wzorca użytkownika.</p> <p>☛ "Zapisywanie wzorca użytkownika" str.103</p> <p>Wzorzec testowy: Wyświetlanie wzorca testowego w celu regulacji stanu projektora, bez podłączania urządzenia. Gdy wyświetlany jest wzór testowy, można wykonać korektę powiększenia i ostrości oraz korektę geometrii. Aby anulować wzorzec testowy, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie lub panelu sterowania. Aby anulować wzorzec testowy, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie lub panelu sterowania. Po wyświetleniu wzorca testowego na ekranie 4:3 z użyciem projektora szerokoekranowego, wybierz Wzorzec 5 z Typ wzorca.</p>


Podmenu	Funkcja
	<p>Uwaga</p> <p>Jeśli wzorzec jest wyświetlany przez dłuższy czas, na wyświetlanych obrazach może być widoczny obraz resztkowy.</p>
Zerowanie	<p>Można wyzerować wszystkie wartości regulacji w menu Ustawienia do ich wartości domyślnych, za wyjątkiem Powiększ., Przycisk użytkownika i Przesunięcie obrazu.</p> <p>Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.</p> <p>☛ "Menu Zerowanie" str.144</p>

Menu Zaawansow.



Podmenu	Funkcja
Easy Interactive Function (tylko EB-585Wi/EB-575Wi)	Pozwala na używanie i ustawianie funkcji interaktywnych. ☛ "Korzystanie z funkcji interaktywnych (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)" str.65 Szczegółowe informacje zawiera poniższa tabela. ☛ "Pozycje ustawień Easy Interactive Function" str.132
Wyświetlanie	Możesz dokonać zmian ustawień sposobu wyświetlania projektora. Komunikaty: przy ustawieniu Wyłączone wymienione poniżej elementy nie będą wyświetlane. Nazwy pozycji w przypadku zmiany opcji Źródło, Tryb koloru lub Współczynnik kształtu, komunikaty w przypadku braku sygnału wejściowego oraz ostrzeżenia takie jak Ostrzeż. wys. temp. Wyświetl tło*1: Gdy projektor nie otrzymuje żadnego sygnału video, można ustawić wyświetlanie stanu na: Czarny, Niebieski lub Logo . Ekran startowy*1: Ustaw na Włączone , aby wyświetlać Logo użytkownika po rozpoczęciu projekcji. Wycisz A/V*1: Możesz zdecydować, jak ma wyglądać ekran po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] na pilocie. Dostępne opcje to: Czarny, Niebieski lub Logo . Paski narzędzi (tylko EB-585Wi/EB-575Wi): Ustaw, czy pasek narzędzi ma być stale wyświetlany, podczas używania funkcji interaktywnych. Domyślne ustawienie to Ukr. na ust. cz. Ikona trybu Pióro (tylko EB-585Wi/EB-575Wi): Ustawienie, czy podczas używania funkcji interaktywnych, ma być wyświetlana ikona do zmiany trybu pióra. Po ustawieniu opcji Wyłączone ikona jest ukrywana. Sterowanie projektorem (tylko EB-585Wi/EB-575Wi): Ustaw pozycję wyświetlania dla paska narzędzi sterowania projektorem, podczas używania funkcji interaktywnych. Domyślna wartość to Dół . Po ustawieniu opcji Wyłączone ikona jest ukrywana.

Podmenu	Funkcja
Logo użytkownika*1	Możesz zmienić Logo użytkownika, które będzie wyświetlane jako tło po włączeniu funkcji Wyświetl tło, Wycisz A/V itd. ☛ "Zapisywanie Logo Użytkownika" str.102
Projekcja	Wybierz jedną z poniższych metod projekcji w zależności od sposobu montażu projektora. Przód, Przód/Do góry nogami, Tył i Tył/Do góry nogami Ustawienie Projekcja można zmienić w następujący sposób, trzymając wciśnięty przez około pięć sekund przycisk [A/V Mute] na pilocie. Przód↔Przód/Do góry nogami Tył↔Tył/Do góry nogami ☛ "Metody Instalacji" str.26
Działanie	Włącz zasilanie: Ustaw opcję Włączone , aby włączyć projektor jedynie podłączając go do zasilania. Jeśli podłączony jest przewód zasilający, należy pamiętać, że projektor zostanie włączony automatycznie po przywróceniu zasilania. Tryb dużej wysokości: Funkcję tę należy ustawić w pozycji Włączone , jeśli projektor jest używany na wysokości ponad 1500 m n.p.m. Szukanie źródła uruch.: Ustaw na Wyłączone w celu wyświetlania obrazów z tego samego źródła, co przy ostatnim używaniu projektora. Port wyj. monitora: Umożliwia zmianę wejścia i wyjścia dla portu Computer2/Monitor Out. W przypadku wyświetlania obrazów na monitorze zewnętrznym, wybierz Wyj. monitora . Podczas wprowadzania sygnałów wejścia obrazu z komputera lub sygnałów komponentowego wideo z innych źródeł, wybierz Komputer2 . ☛ "Interfejs" str.13

Podmenu	Funkcja
Ustawienia A/V	<p>Wyjście A/V: (Dostępna wyłącznie po ustawieniu Tryb gotowości na Komunikacja wł.) W celu wykonania następujących funkcji, w trybie gotowości projektora, ustaw na Zawsze.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wyprowadzanie audio i obrazów na urządzenia zewnętrzne. • Wyprowadzanie dźwięku z mikrofonu przez głośnik projektora. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Chociaż wentylator może się obracać w trybie gotowości, nie oznacza to nienormalnego działania. </div> <p>Wyjście audio: Ustawienie wejścia audio podczas projekcji obrazów z gniazda Computer1, Computer2, S-Video, Video i USB-A. Po ustawieniu na Audio1, Audio2 lub Audio3, dźwięk jest wyprowadzany z wybranego gniazda, niezależnie od źródła (po ustawieniu na Audio3, dźwięk jest wyprowadzany z gniazda Audio).</p> <p>Wyjście audio HDMI1/Wyjście audio HDMI2: Ustawienie wejścia audio podczas projekcji obrazów z gniazda HDMI1 lub HDMI2. Po ustawieniu na Audio1, Audio2 lub Audio3, dźwięk jest wyprowadzany z wybranego gniazda wejścia (po ustawieniu na Audio3, dźwięk jest wyprowadzany z gniazda Audio).</p>

Podmenu	Funkcja
USB Type B (tylko EB-585Wi/EB-575Wi)	<p>Easy Interactive Function: Umożliwia używanie funkcji interaktywnych do obsługi komputerów (interaktywny tryb komputera). Funkcje USB Display i Mysz bezprzew. są niedostępne.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Umożliwia używanie funkcji interaktywnych do obsługi komputerów (interaktywny tryb komputera) i USB Display. Funkcja Mysz bezprzew. jest niedostępna.</p> <p>Mysz bezprzew./USB Display: Umożliwia korzystanie z funkcji Mysz bezprzew. i USB Display. Nie można używać funkcji interaktywnych do obsługi komputerów (interaktywny tryb komputera).</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.48 ☛ "Sterowanie funkcjami komputera z ekranu projekcji (Tryb interaktywny komputera)" str.69 ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprzew.)" str.100
Język	Pozwala na ustawienie języka wyświetlanych komunikatów i menu.
Zerowanie	<p>Wartości regulacji dla Wyświetlanie*¹, Działanie*² i Ustawienia A/V*³ z menu Zaawansow., można przywrócić do ich wartości domyślnych. Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Menu Zerowanie" str.144

*1 Oprócz **Paski narzędzi**, **Ikona trybu Pióro** i **Regulacja projektora**. Oprócz **Wyświetl tło**, **Ekran startowy** i **Logo użytkownika**, po ustawieniu **Ochrona logo użyt.** na **Włączone**.

☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.105](#)


*2 Oprócz **Tryb dużej wysokości**, **Szukanie źródła uruch.** i **Port wyj. monitora**.

*3 Oprócz **Wyjście A/V**.

Pozycje ustawień Easy Interactive Function

Ustawienia ogólne

Podmenu	Funkcja
Autokalibracja	Uruchomienie autokalibracji.
Kalibracja ręczna	Uruchomienie kalibracji ręcznej.
Tryb Pióro	(Można ustawić tylko podczas projekcji obrazów z komputera.) Zmiana funkcji dla pióra interaktywnego. Po ustawieniu Adnotacje PC Free (domyślne), można rysować na ekranie projekcji. Po ustawieniu na Interakcja z komp. , można obsługiwać komputer z ekranu projekcji. Możesz zmienić funkcję pióra interaktywnego przyciskiem [Pen Mode] na pilocie lub ikoną trybu pióra na ekranie projekcji.
Aktywowanie	Po ustawieniu opcji Włączone (domyślne), wskaźnik podąża za końcówką pióra po jej aktywowaniu na ekranie i przesunięciu.

Podmenu	Funkcja
Zaawansowane	<ul style="list-style-type: none"> • Odległ. projektorów: Podczas instalacji wielu projektorów w tym samym pomieszczeniu, wyreguluj działanie pióra interaktywnego, według odległości między projektorami. Jeśli działanie pióra interaktywnego jest niestabilne, należy wypróbować inny tryb. Standardowa odległość ustawiona dla Tryb 1 wynosi 2 m. • Synchr. projektorów: Podczas używania wielu projektorów w tym samym pomieszczeniu, wybierz metodę sterowania interfejsem pióra interaktywnego. Po ustawieniu na Na podczerwień (domyślne), do synchronizacji używana jest tylko podczerwień. Ustaw na Kablowe, po podłączeniu projektorów z użyciem kabli.  "Podłączanie wielu projektorów (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)" str.42 • Tryb sync. przew.: Po ustawieniu na Tryb 1 (domyślne), do synchronizacji używane są tylko połączenia kablowe. Po ustawieniu na Tryb 2 i Synchr. projektorów na Kablowe, w tym samym czasie wykonywana jest także synchronizacja w podczerwieni. Ustaw na Tryb 2 podczas używania w tym samym pomieszczeniu, co projektory, które nie obsługują połączeń kablowych. • Akcja przyc. pióra: Po ustawieniu na Gumka (domyślne), zmieniana jest funkcja końcówki, między piórem i gumką, po naciśnięciu przycisku z boku pióra interaktywnego. • Potw. czyszcz. ekr.: Po ustawieniu na Włączone (domyślne), wyświetlany będzie ekran potwierdzenia, przed usunięciem wszystkich treści narysowanych na ekranie projekcji. • Paleta kolorów: Po ustawieniu na Paleta 2, wykonywana jest zmiana na paletę kolorów, odpowiednią dla ludzi, którzy nie rozróżniają kolorów. Wypróbuj Paleta 2, jeśli nie widać domyślnej palety kolorów.

Interakcja z komp.

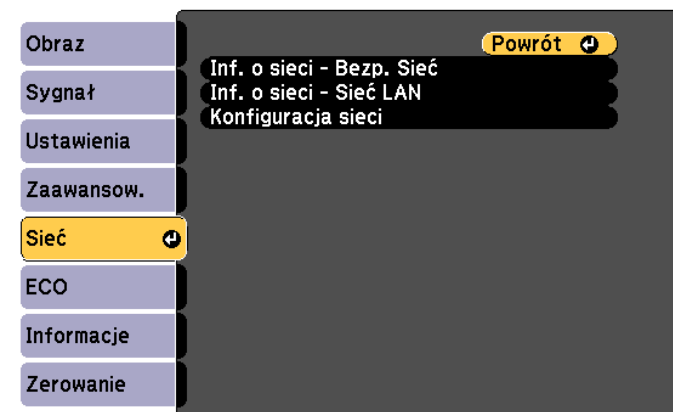
Ustaw, jeśli chcesz sterować komputerem za pomocą wyświetlanego ekranu.

Podmenu	Funkcja
Tryb pracy pióra	Ustaw tryb działania i liczbę użytkowników pióra interaktywnego. Dw. użyt./Mysz (domyślne)/ Jed. użyt./Mysz : Allows you to perform mouse operations using the interactive pen. Jed użyt./Pióro : Funkcje wprowadzania piórem i narzędzi pisma odręcznego, są dostępne w systemach Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 i Windows Vista.
Włącz obsługę PPM	(Dostępna wyłącznie po ustawieniu Tryb pracy pióra na Dw. użyt./Mysz lub Jed. użyt./Mysz). Po ustawieniu na Włączone , długie naciśnięcie pióra działa jak kliknięcie prawym przyciskiem myszy.
Zaawansowane	<ul style="list-style-type: none"> Przyc. końc. pióra: Umożliwia ustawienie operacji dla końcówki pióra interaktywnego. Domyślne ustawienie to Lewy prz. myszy. Autoreg. obsz. pióra: jeżeli jest ustawione na Włączone (domyślne), obszar pióra jest automatycznie dopasowywany do zmian rozdzielczości podłączonego komputera. Ustaw na Wyłączone, aby automatycznie wyregulować obszar pióra, który był regulowany ręcznie. Ręcz. reg. obsz. pióra: Ręczna regulacja obszaru działania pióra.

Menu Sieć

Po ustawieniu **Ochrona sieci** na **Włączone** w **Ochrona hasłem**, zostanie wyświetlony komunikat, a ustawień nie można będzie zmieniać. Ustaw **Ochrona sieci** na **Wyłączone**, a następnie skonfiguruj sieć.

"Włączanie funkcji Ochrona hasłem" [str.105](#)




Podmenu	Funkcja
Inf. o sieci - Bezp. Sieć	Wyświetla poniższe informacje o stanie ustawień sieci. <ul style="list-style-type: none"> • Tryb połączenia • System z WLAN'em • Poziom anteny • Nazwa projektora • SSID • DHCP • Adres IP • Maska podsieci • Adres bramy • Adres MAC • Kod regionu*
Inf. o sieci - Sieć LAN	Wyświetla poniższe informacje o stanie ustawień sieci. <ul style="list-style-type: none"> • Nazwa projektora • DHCP • Adres IP • Maska podsieci • Adres bramy • Adres MAC

Podmenu	Funkcja
Konfiguracja sieci	Do wprowadzania ustawień sieciowych służą następujące menu: Podstawowy, Bezprzewodowa sieć LAN, Zabezpieczenia, Sieć LAN kablowa, Poczta, Inne, Zerowanie oraz Instalacja zakończona

- * Wyświetla dostępne informacje o regionie dla używanego Karty sieciowej bezprzewodowej. Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

 [Projektor Epson — lista adresów](#)



- Ustawianie funkcji projektora i sterowanie nim może odbywać się za pośrednictwem przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do projektora przez sieć. Ta funkcja nazywa się Kontrola sieci. Ustawienia Kontrola sieci (np. ustawienia zabezpieczeń) można wprowadzać w łatwy sposób za pomocą klawiatury.
 "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)" [str.109](#)
- Skontaktuj się z administratorem sieci, aby uzyskać szczegółowe informacje na temat ustawień sieci.

Uwagi dotyczące używania menu Sieć

Wybór opcji z głównego menu oraz z podmenu, a także zmiana wybranych elementów przebiegają tak samo, jak w przypadku menu Konfiguracja.

Po zakończeniu przejdź do menu **Instalacja zakończona** i wybierz **Tak**, **Nie** lub **Anuluj**. Po wybraniu **Tak** lub **Nie** nastąpi powrót do menu Konfiguracja.









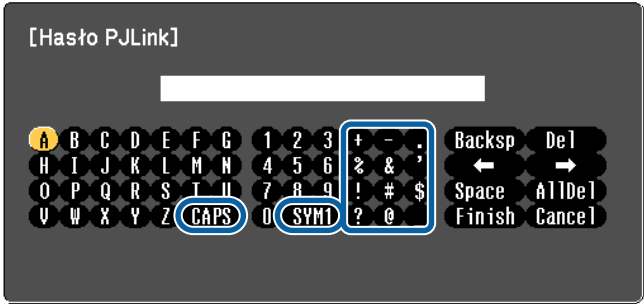
Tak: powoduje zapisanie ustawień i opuszczenie menu Sieć.

Nie: powoduje opuszczenie menu Sieć bez zapisania ustawień.

Anuluj: menu Sieć będzie nadal wyświetlane.

Operacje klawiatury ekranowej

Menu Sieć zawiera pozycje, które wymagają wprowadzenia znaków alfanumerycznych podczas konfiguracji. W takim przypadku następujące klawisze programowe są wyświetlane. Użyj przycisków , ,  i przycisków  na pilocie lub przycisków , , [Wide] i [Tele] na pilocie w celu przesunięcia kursora do wymaganego przycisku, a następnie naciśnij przycisk [Enter] na panelu sterowania w celu wprowadzenia znaku alfanumerycznego. Liczby należy wprowadzać, przytrzymując naciśnięty przycisk [Num] na pilocie i naciskając przyciski numeryczne. Po zakończeniu wprowadzania należy nacisnąć **Finish** na klawiaturze, aby potwierdzić wprowadzone znaki. Aby anulować wprowadzanie, należy nacisnąć klawisz **Cancel** na klawiaturze.



- Każde naciśnięcie przycisku **CAPS** i [Enter], powoduje przełączanie między wielkimi a małymi literami.
- Każde wybranie przycisku **SYM1/2** i naciśnięcie przycisku [Enter], powoduje zmianę zestawu symboli przypisanych przyciskom w części zamkniętej ramką.

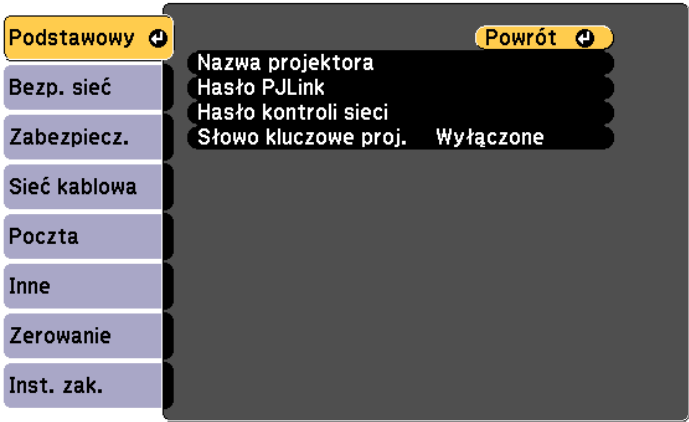
Można wprowadzić następujący tekst.

Liczby	0123456789
Znaki alfabetu	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbole	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- Dwukropków (:) nie można wprowadzać w menu Sieć.
- Oprócz **SSID**, w menu Sieć nie można wprowadzać spacji.
- Poprzez użycie klawiatury ekranowej, nie można wprowadzać symboli (" * , ; [\] ^). Użyj do wprowadzania tekstu przeglądarki sieci web.
- ☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)" [str.109](#)

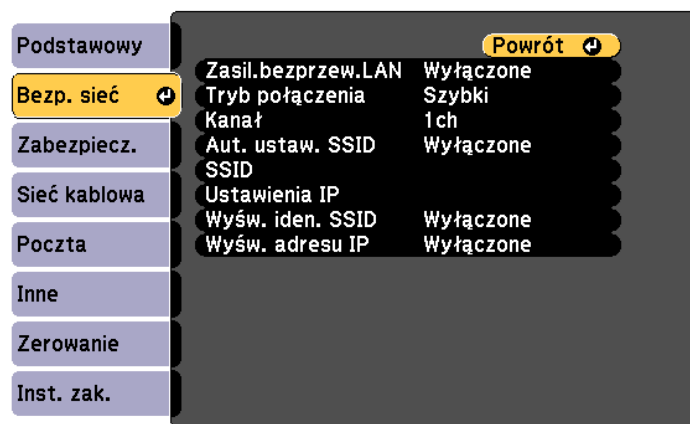
Menu Podstawowy



Podmenu	Funkcja
Nazwa projekto-ra	Pozwala wyświetlić nazwę projektora używaną do identyfikacji projektora w sieci. Podczas edycji można wprowadzić do 16 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Nie można używać następujących symboli: " * + , / ; < = > ? [\] `
Hasło PJLink	Ustawianie hasła używanego w celu korzystania z projektora przy użyciu oprogramowania zgodnego ze standardem PJLink. Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych (nie można używać symboli).
Hasło kontroli sieci	Ustawianie hasła, które ma być używane do wprowadzania ustawień i sterowania projektorem za pomocą funkcji Kontrola sieci. Można wprowadzić do ośmiu jednobajtowych znaków alfanumerycznych (* nie można używać symboli). Hasło domyślne to "admin". Kontrola sieci to funkcja komputera, która umożliwia skonfigurowanie i sterowanie projektorem za pomocą przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do sieci. ☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)" str.109

Podmenu	Funkcja
Słowo kluczowe proj.	<p>Gdy funkcja jest ustawiona w pozycji Włączone, trzeba wprowadzić słowo kluczowe podczas próby podłączenia projektora do sieci. Takie ustawienie pozwala uniknąć przerwania prezentacji przez połączenia z innych komputerów. Zazwyczaj ta funkcja powinna mieć wartość Włączone.</p> <p>☛ Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection</p> <p>☛ Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection</p>

Menu Bezprzewodowa sieć LAN



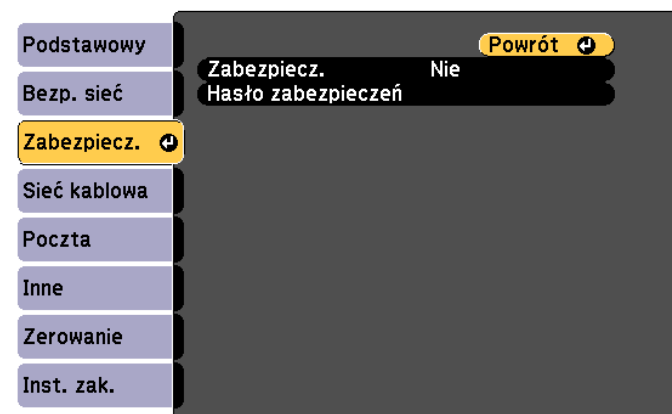
Podmenu	Funkcja
Zasil.bezprzew.LAN	<p>Ustaw na Włączone, podłączając projektor do komputera przez bezprzewodową sieć LAN.</p> <p>Jeśli nie chcesz łączyć się przez bezprzewodową sieć LAN, ustaw wartość Wyłączone, aby nie dopuścić do niedozwolonego użycia.</p> <p>Opcja ta jest domyślnie ustawiona na wartość Włączone.</p>

Podmenu	Funkcja
Tryb połączenia	<p>Tryb połączenia należy ustawić, jeśli projektor jest podłączany do komputera za pomocą bezprzewodowej sieci LAN.</p> <p>Po wybraniu Szybki (domyślne), projektor i komputer automatycznie utworzą małą sieć. Używany w połączeniu z EasyMP Network Projection. Po ustawieniu Aut. ustaw. SSID na Włączone, projektor stanie się łatwo dostępnym puZaawansowanenktem dostępowym. Po ustawieniu na Wyłączone, tworzona jest sieć w trybie Ad hoc.</p> <p>Po wybraniu Zaawansowane, połączenie jest ustanawiane w trybie infrastruktury przez zainstalowany punkt dostępowy. Więcej informacji dotyczących opcji Tryb połączenia można znaleźć w poniższym podręczniku.</p> <p>☛ Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection</p> <p>☛ Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection</p>
Kanał	<p>(Ustawienie to może być wybrane tylko wtedy, gdy opcja Tryb połączenia jest ustawiona na Szybki.)</p> <p>Wybierz pasmo częstotliwości używane przez bezprzewodową sieć LAN z: 1ch, 6ch lub 11ch.</p> <p>Ta wartość jest domyślnie ustawiona na 11ch.</p>
Aut. ustaw. SSID	<p>(Ustawienie to może być wybrane tylko wtedy, gdy opcja Tryb połączenia jest ustawiona na Szybki.)</p> <p>Ustaw na Włączone, aby przyspieszyć wyszukiwanie projektora. Ustaw na Wyłączone podczas podłączania do wielu projektorów jednocześnie.</p> <p>Opcja ta jest domyślnie ustawiona na wartość Włączone.</p>

Podmenu	Funkcja
SSID	<p>(To ustawienie można ustawić tylko, gdy opcja Aut. ustaw. SSID ustawiona jest na Wyłączone.)</p> <p>Wprowadź numer SSID. Po dostarczeniu SSID, dla sieci bezprzewodowej, do której podłączony jest projektor, wprowadź SSID.</p> <p>Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Jeśli pole SSID pozostanie puste lub ustawione na DOWOLNE, zostanie nawiązane DOWOLNE połączenie (wybór połączenia z lokalnych punktów dostępowych, bez określania SSID).</p>
Ustawienia IP	<p>(Ustawienie to może być wybrane tylko wtedy, gdy opcja Tryb połączenia jest ustawiona na Zaawansowany.)</p> <p>Służy do wprowadzenia ustawień sieciowych.</p> <p>DHCP: Ustaw na Włączone, aby skonfigurować ustawienia sieci przy użyciu funkcji DHCP. Wartość Włączone powoduje, że nie można ustawić żadnych innych adresów.</p> <p>Adres IP: tutaj można wpisać Adres IP przydzielony do projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p> <p>Maska podsieci: Tu można podać maskę podsieci dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych masek podsieci.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adres bramy: tu można wprowadzić adres IP dla bramki dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Nie można jednak użyć następujących Adresów bram.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p>
Wyśw. iden. SSID	Aby zapobiec wyświetlaniu identyfikatora SSID na ekranie czuwania LAN, opcję tę należy ustawić w pozycji Wyłączone .

Podmenu	Funkcja
Wyśw. adresu IP	Aby zapobiec wyświetlaniu adresu IP na ekranie czuwania LAN, opcję tę należy ustawić w pozycji Wyłączone .

Menu Zabezpieczenia



Podmenu	Funkcja
Zabezpiecz.	Wybierz typ zabezpieczeń spośród wyświetlanych pozycji. Podczas konfigurowania zabezpieczeń należy postępować zgodnie z instrukcjami administratora sieci, do której uzyskuje się dostęp.

Podmenu	Funkcja
Hasło zabezpieczeń	<p>(Można wybrać, wyłącznie po ustawieniu Zabezpieczenia na WPA2-PSK lub WPA/WPA2-PSK)</p> <p>Wprowadź hasło. Można wprowadzić co najmniej 8 i maksymalnie 63 jednobajtowe znaki alfanumeryczne.</p> <p>Podczas używania z EasyMP Network Projection, nie ma konieczności wprowadzania hasła zabezpieczeń w komputerze, jeśli jest to pierwsze (domyślne) hasło zabezpieczeń.</p> <p>☛ "Menu Zerowanie" str.141</p> <p>W menu Konfiguracja można wprowadzić maksymalnie 32 znaki. Gdy wprowadza się więcej niż 32 znaki, do wpisywania należy użyć przeglądarki WWW.</p> <p>☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)" str.109</p> <p>Po ustawieniu Tryb połączenia na Szybki, ustawiane jest początkowe hasło.</p>

Typ zabezpieczeń

Jeśli opcjonalny moduł bezprzewodowej sieci LAN jest zainstalowany i używany w trybie Zaawansowany połączenie, zaleca się ustawienie opcji zabezpieczeń.

WPA to standard szyfrowania, zwiększający zabezpieczenie sieci bezprzewodowych. Projektor obsługuje metody szyfrowania TKIP i AES.

WPA zawiera również funkcje uwierzytelniania użytkownika.

Uwierzytelnianie WPA oferuje dwie metody: za pomocą serwera uwierzytelniania lub bezpośrednio pomiędzy komputerem a punktem dostępowym bez udziału serwera. Ten projektor obsługuje drugą metodę, bez serwera.



W celu wykonania szczegółowych ustawień, wykonaj instrukcje uzyskane od administratora sieci.

Menu Bezprzewodowa sieć LAN

Podstawowy
Bezp. sieć
Zabezpiecz.
Sieć kablowa ⬅
Poczta
Inne
Zerowanie
Inst. zak.

Powrót ➡

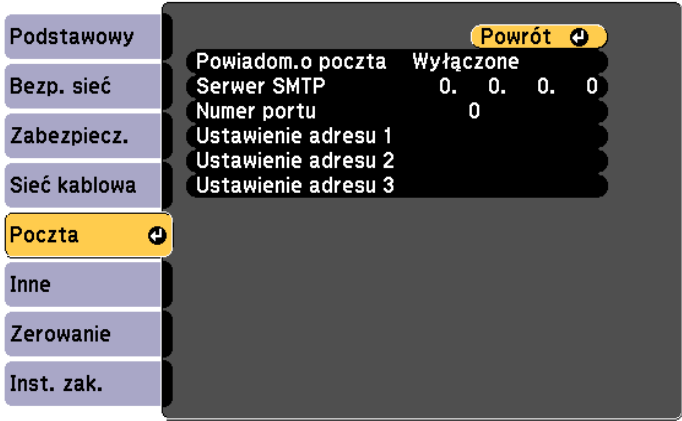
Ustawienia IP
Wyśw. adresu IP Wyłączone

Podmenu	Funkcja
Ustawienia IP	<p>Możesz dokonać zmian w następujących ustawieniach.</p> <p><u>DHCP</u>▶▶: Ustaw na Włączone, aby skonfigurować sieć przy użyciu funkcji DHCP. Wartość Włączone powoduje, że nie można ustawić żadnych innych adresów.</p> <p><u>Adres IP</u>▶▶: pozwala wprowadzić adres IP przydzielony do projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p> <p><u>Maska podsieci</u>▶▶: Pozwala wprowadzić maskę podsieci dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych masek podsieci.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Adres bramy</u>▶▶: tu można wprowadzić adres IP dla bramki dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów bram.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p>
Wyśw. adresu IP	<p>Aby adres IP nie był wyświetlany w informacji o sieci w menu sieci oraz na ekranie gotowości LAN, należy dla tej funkcji wybrać ustawienie Wyłączone.</p>

Menu Poczta

Gdy to ustawienie jest włączone, w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub ostrzeżenia, użytkownik otrzyma powiadomienie e-mail.

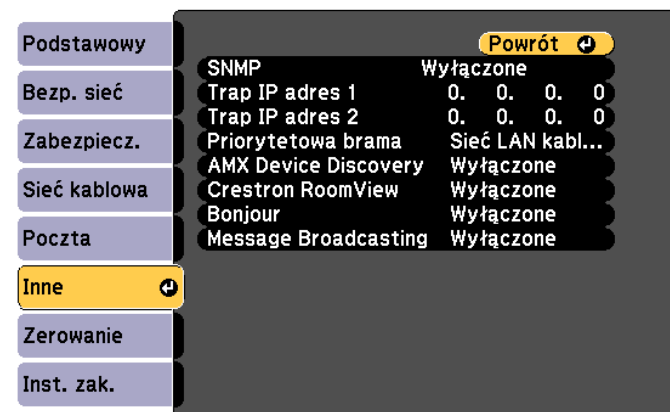
☞ "Wykorzystanie Funkcji Powiadom.o poczta do Zgłaszania Problemów" str.112




Podmenu	Funkcja
Powiadom.o poczta	Ustaw na Włączone , aby wysłać wiadomość e-mail na wcześniej określone adresy w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub konieczności wysłania ostrzeżenia.
Serwer SMTP	Można wprowadzić <u>Adres IP</u> ▶▶ dla serwera SMTP dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
Numer portu	Można wprowadzić numer portu serwera SMTP. Wartością domyślną jest 25. Istnieje możliwość wprowadzenia wartości liczbowych w zakresie od 1 do 65535.

Podmenu	Funkcja
Ustawienie adresu 1/Ustawienie adresu 2/Ustawienie adresu 3	<p>Możesz wprowadzić adres e-mail, pod który będą wysyłane powiadomienia. Można zarejestrować do trzech punktów przeznaczenia. Przy wprowadzaniu adresów e-mail można używać do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Nie można używać następujących znaków: " () , ; < > [\]</p> <p>Adres 1 to adres e-mail nadawcy powiadomienia.</p> <p>Użytkownik może wybrać różne problemy lub ostrzeżenia, o których chce być powiadamiany pocztą elektroniczną. Gdy w projektorze wystąpi dany problem lub ostrzeżenie, na określony adres zostanie wysłany e-mail z powiadomieniem o wystąpieniu problemu lub ostrzeżenia. Można wybrać wiele spośród wyświetlanych pozycji.</p>

Menu Inne

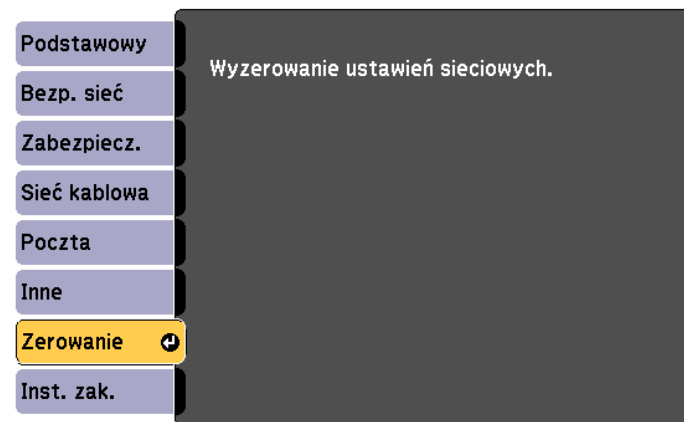


Podmenu	Funkcja
SNMP	<p>Ustaw na Włączone, aby monitorować projektor przy użyciu protokołu SNMP.</p> <p>W celu monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze. Protokół SNMP powinien być zarządzany przez administratora sieci.</p> <p>Domyślne ustawienie to Włączone.</p>
Trap IP adres 1/ Trap IP adres 2	<p>Można zarejestrować maksymalnie dwa punkty docelowe powiadamiania pułapek SNMP. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p>
Priorytetowa brama	<p>Priorytetową bramę można ustawić na Sieć LAN kablowa lub Bezp. sieć.</p>
AMX Device Discovery	<p>Ustawienie Włączone pozwala na wykrywanie podłączonego do sieci projektora za pomocą funkcji AMX Device Discovery. Ustaw na Włączone, gdy projektor nie jest podłączony do otoczenia kontrolowanego za pomocą sterownika firmy AMX lub funkcji AMX Device Discovery.</p>

Podmenu	Funkcja
Crestron Room-View	<p>Ustaw tę opcję na Włączone tylko w przypadku monitorowania i sterowania projektorem poprzez sieć za pomocą oprogramowania Crestron RoomView®. W przeciwnym razie ustaw tę opcję na Wyłączone.</p> <p> "Informacje o Crestron RoomView®" str.115</p> <p>Po ustawieniu tej opcji na Włączone następujące funkcje nie będą dostępne.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kontrola sieci • Message Broadcasting (wtyczka EasyMP Monitor)
Bonjour	<p>Wartość Włączone należy ustawić w przypadku nawiązywania połączenia z siecią za pomocą funkcji Bonjour.</p> <p>Szczegółowe informacje dotyczące usługi Bonjour można znaleźć w witrynie internetowej firmy Apple.</p> <p>http://www.apple.com/</p>
Message Broadcasting	Funkcję EPSON Message Broadcasting można włączyć lub wyłączyć.

Menu Zerowanie

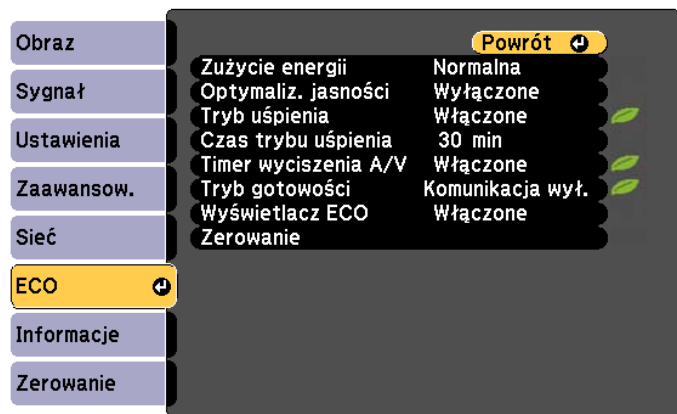
Zeruje wszystkie ustawienia sieci.



Podmenu	Funkcja
Wyzerowanie ustawień sieciowych.	Aby wyzerować wszystkie ustawienia sieci, wybierz opcję Tak .

Menu ECO

Po wykonaniu ustawień menu ECO, projektor realizuje funkcje oszczędzania energii. Po włączeniu ustawień oszczędzania energii, obok każdego podmenu wyświetlana jest ikona liścia.



Podmenu	Funkcja
Zużycie energii	<p>Możliwe są dwa poziomy jasności lampy. Wybierz ustawienie ECO, jeśli wyświetlane obrazy są zbyt jasne, np. gdy projekcja odbywa się w zaciemnionym pokoju lub na małym ekranie. Po wybraniu ustawienia ECO zużycie energii jest mniejsze, a wentylator działa ciszej.</p> <p>Po wybraniu Autom., wykrywana jest jasność otoczenia poprzez czujnik oświetlenia i automatycznie regulowana jest jasność lampy.</p> <p>Podczas użytkowania na dużej wysokości lub w miejscach wystawionych na działanie wysokich temperatur zmiana ustawień może nie być możliwa.</p>

Podmenu	Funkcja
Optymaliz. jasności	<p>(Ten element można ustawić wyłącznie po ustawieniu Zużycie energii na Normalna lub Autom.)</p> <p>Po ustawieniu na Włączone, jasność lampy zostanie dopasowana do wyświetlanego obrazu. Umożliwia to zmniejszenie ilości zużywanej energii, przez obniżenie jasności lampy zgodnie z wyświetlaną sceną.</p> <p>Ustawienie jest zapisywane dla każdego trybu koloru.</p>
Tryb uśpienia	<p>Ustawienie na Włączone, spowoduje automatyczne zatrzymanie projekcji, przy braku sygnału na wejściu i braku wykonywanych operacji w określonym czasie. Ponadto, jeśli w określonym czasie nie zostanie odebrany żaden sygnał wejścia, lampa zostanie przyciemniona do czasu wyłączenia zasilania. Po odebraniu sygnału wejścia, przywrócony zostanie normalny stan działania projektora.</p>
Czas trybu uśpienia	<p>Po ustawieniu Tryb uśpienia na Włączone, można ustawić czas, po którym projektor zostanie automatycznie wyłączony, w zakresie 1 do 30 minut.</p>
Timer wyciszenia A/V	<p>Po ustawieniu na Włączone, nastąpi automatyczne wyłączenie zasilania, po upływie 30 minut od czasu włączenia wyciszenia A/V. Ponadto, po włączeniu wyciszenia A/V w określonym czasie, lampa zostanie przyciemniona do czasu wyłączenia zasilania. Po wyłączeniu wyciszenia A/V, przywrócony zostanie normalny stan działania projektora.</p>
Tryb gotowości	<p>W przypadku ustawienia opcji Komunikacja wł., można wykonać następujące czynności, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitorowanie i sterowanie projektorem z komputera przez sieć • Wyprowadzanie audio i obrazów na zewnętrzne urządzenie (wyłącznie po ustawieniu Wyjście A/V jest ustawione na Zawsze) • Wyprowadzenie dźwięku mikrofonu z głośnika projektora (wyłącznie po ustawieniu Wyjście A/V na Zawsze)

Podmenu	Funkcja
Wyświetlacz ECO	Po ustawieniu na Włączone i zmianie jasności lampy z normalnej na niską lub z niskiej na normalną, w lewym, dolnym rogu ekranu projekcji widoczne będą ikony liści wskazujące stan oszczędzania energii.
Zerowanie	Można przywrócić wszystkie wartości regulacji w menu ECO do wartości domyślnych, za wyjątkiem elementu Tryb gotowości . Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" str.144

Menu Informacje (Tylko wyświetlacz)

Menu to pozwala na sprawdzenie stanu odbieranych sygnałów wideo oraz stanu projektora. Liczba wyświetlanych elementów menu zależy od źródła odbieranego sygnału wideo. W zależności od modelu, niektóre funkcje są niedostępne.

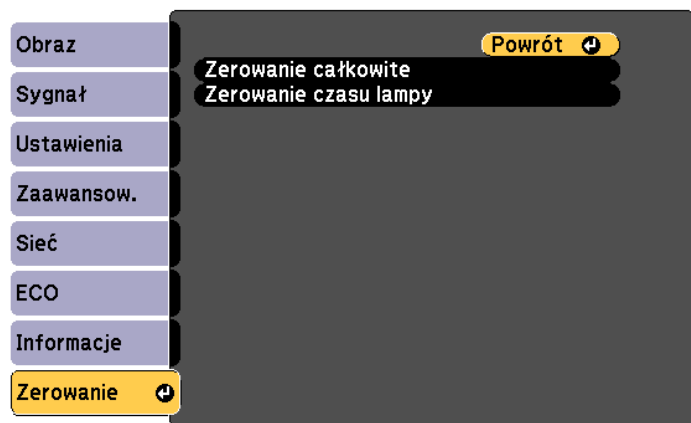
☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.46](#)

Obraz	
Sygnał	Czas pracy lampy
	Normalna 0 H
	ECO 0 H
Ustawienia	Źródło Komputer1
	Sygnał wejściowy ----
Zaawansow.	Rozdzielczość ----
	Częst. odświeżania 0,00 Hz
Sieć	Info synchronizacji SGNN 00000
ECO	Status
	Numer seryjny
	Wersja
Informacje	Event ID
Zerowanie	

Podmenu	Funkcja
Czas pracy lampy	Pozwala wyświetlić całkowity czas pracy lampy*. Gdy osiągnie on poziom alarmowy lampy, znaki będą wyświetlane w żółtym kolorze.
Źródło	Możesz wyświetlić nazwę źródła, do którego podłączone jest zewnętrzne urządzenie wysyłające obraz.
Sygnał wejściowy	Możesz wyświetlać zawartość opcji Sygnał wejściowy w menu Sygnał , zgodnie z ustawieniami parametru Źródło.
Rozdzielczość	Pozwala wyświetlić informację o rozdzielczości.
Sygnał wideo	Pozwala wyświetlić ustawienia opcji Sygnał wideo w menu Sygnał .
Częst. odświeżania	Możesz wyświetlić informacje o <u>częstotliwości odświeżania</u> ».
Info synchronizacji	Wyświetlanie informacji o sygnale wideo. Mogą one być potrzebne, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
Status	Są to informacje na temat błędów, które wystąpiły w projektorze. Mogą one być potrzebne, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
Wersja	Wyświetlanie informacji o wersji oprogramowania sprzętowego projektora.
Numer seryjny	Wyświetlanie numeru seryjnego projektora.
Event ID	Wyświetla dziennik błędów aplikacji. ☛ "Informacje o opcji Event ID" str.168

* Całkowity czas pracy będzie wyświetlany jako "0H" przez pierwsze 10 godzin. Czas równy lub dłuższy niż 10 godzin będzie wyświetlany jako "10H", "11H" itd.

Menu Zerowanie



Podmenu	Funkcja
Zerowanie całkowite	Możesz przywrócić ustawienia domyślne wszystkich elementów w menu Konfiguracja. Następujące pozycje nie zerują się do wartości domyślnych: Sygnał wejściowy, Powiększenie, Logo użytkownika , wszystkie pozycje menu Sieć, Czas pracy lampy, Język, Hasło i Przesunięcie obrazu .
Zerowanie czasu lampy	Zeruje całkowitą liczbę godzin pracy lampy. Należy wyzerować ten licznik po wymianie lampy.

Po ustawieniu menu Konfiguracja dla jednego projektora, można je wykorzystać do wykonania konfiguracji wsadowej dla wielu projektorów (funkcja konfiguracji wsadowej).

Wybierz jedną z następujących metod.

- Konfiguracja z wykorzystaniem pamięci USB.
- Konfiguracja poprzez połączenie komputera i projektora kablem USB.
- Konfiguracja z użyciem EasyMP Network Updater.

Dalsze, szczegółowe informacje, zawiera *Przewodnik instalacji*.

☞ [Przewodnik instalacji](#)

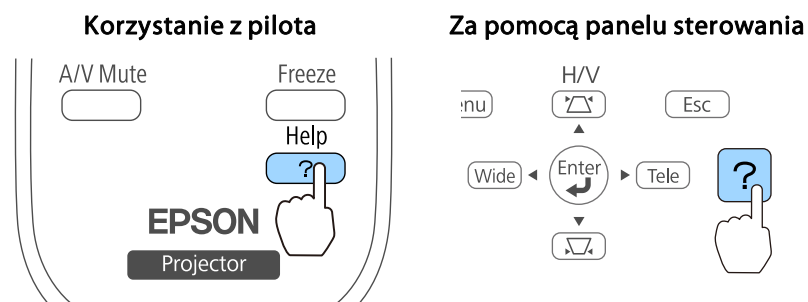


Rozwiązywanie problemów

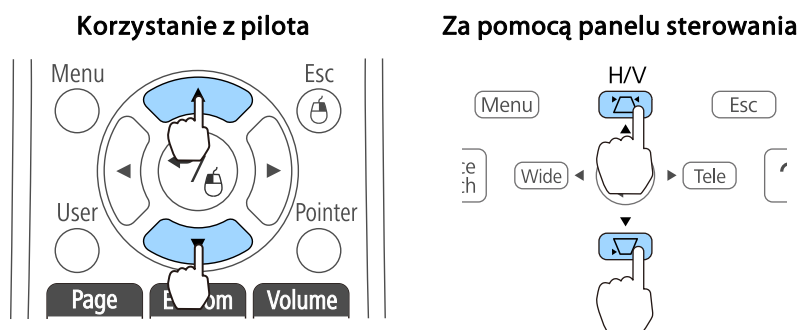
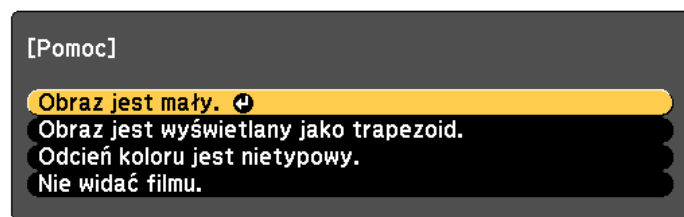
Ten rozdział opisuje, jak identyfikować problemy i co zrobić, gdy problem zostanie znaleziony.

W przypadku wystąpienia problemu z projektorem można wyświetlić ekran pomocy, naciskając przycisk Help. Problem można rozwiązać odpowiadając na pytania.

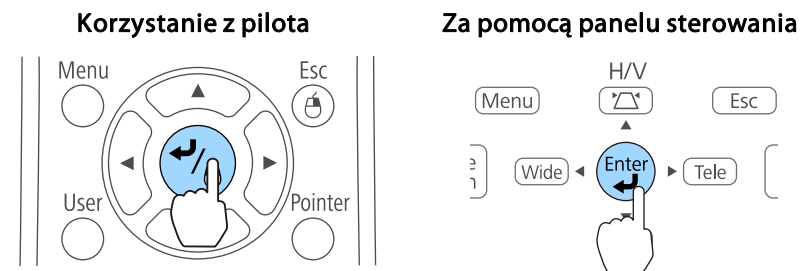
- 1** Naciśnij przycisk [Help].
Zostanie wyświetlony ekran Pomoc.



- 2** Wybierz element menu.

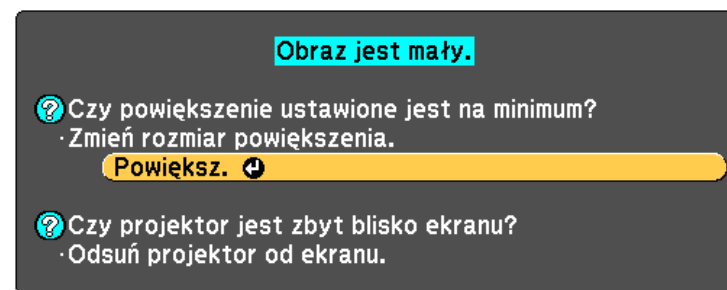


- 3** Potwierdź wybór.



Pytania i odpowiedzi są wyświetlane, jak pokazano na poniższym ekranie.

Naciśnij przycisk [Help], aby zamknąć ekran pomocy.



Jeśli funkcja Pomoc nie pomogła rozwiązać problemu, patrz poniżej.

➡ "Rozwiązywanie Problemów" [str.148](#)

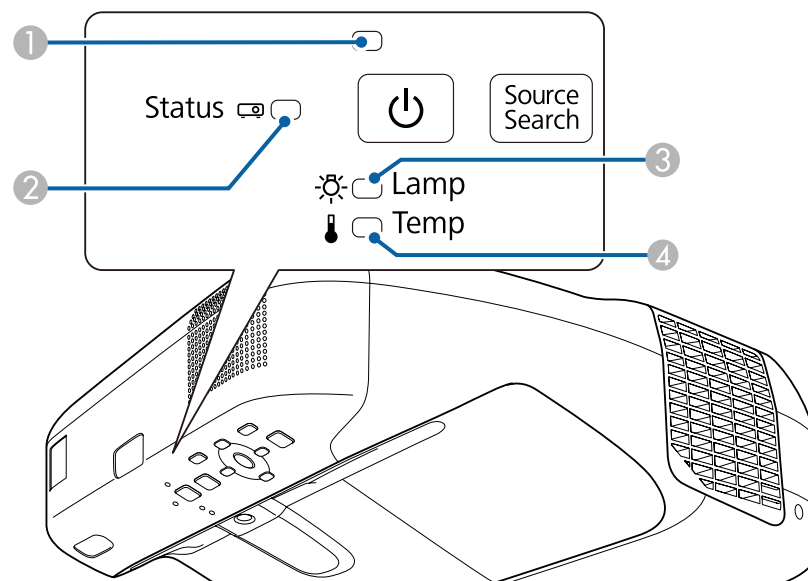
Jeśli wystąpił problem z projektorem, najpierw sprawdź stan wskaźników projektora i zapoznaj się z rozdziałem "Odczytywanie stanu wskaźników".

Patrz poniżej, jeśli wskaźniki nie wskazują jasno problemu.

☞ "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.153](#)

Odczytywanie Stanu Wskaźników

Projektor jest wyposażony w następujące cztery wskaźniki. Kolor i podświetlenie wskaźników wskazują stan działania projektora.








- ① Wskaźnik zasilania
- ② Wskaźnik stanu
- ③ Wskaźnik lampy

Wskazują stan projektora.
Wskazują stan projektora.
Pokazują stan lampy projekcyjnej.

4 Wskaźnik temperatury







Wskazują stan temperatury wewnętrznej.













Wskaźniki		Status	Opis
Power	Status		
 Niebieskie - stałe	<input type="checkbox"/> Wyłączone	Stan gotowości	Projektor jest podłączony do zasilania. Po naciśnięciu przycisku zasilania w tym stanie [⏻], rozpocznie się projekcja.
		Stan monitorowania sieci	Projektor jest monitorowany i sterowany przez sieć (po ustawieniu Tryb gotowości na Komunikacja wł.). Po odłączeniu, a następnie ponownym podłączeniu przewodu zasilającego w tym stanie, wskaźnik zasilania zacznie migać niebieskim światłem.
 Niebieskie - stałe	 Niebieskie - migające	Stan rozgrzewania	Jest to stan w jakim znajduje się projektor zaraz po jego włączeniu. Rozgrzewanie trwa około 30 sekund od włączenia lampy. W tym stanie nie można wyłączyć projektora, nawet przyciskiem zasilania [⏻].
		Stan chłodzenia	Jest to stan w jakim znajduje się projektor zaraz po jego wyłączeniu. W tym stanie wyłączone są wszystkie przyciski.
 Niebieskie - stałe	 Niebieskie - stałe	Stan normalny	Projekcja projektora.


























Zapoznaj się z poniższą tabelą, aby uzyskać informacje na temat stanu wskaźników oraz rozwiązywania problemów.

Jeśli wskaźniki są wyłączone, sprawdź czy przewód zasilania jest prawidłowo podłączony i czy energia elektryczna jest prawidłowo dostarczana.

Czasami po odłączeniu przewodu zasilającego, wskaźnik zasilania [⏻] świeci jeszcze przez pewien czas, ale nie oznacza to usterki.

Wskaźniki				Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
Power	Status	Lampa	Temperatura		
<input type="checkbox"/> Wyłączone	 Niebieskie - migające	 Pomarańczowe - migające	<input type="checkbox"/> Wyłączone	Błąd wewnętrzny	Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.  Projektor Epson — lista adresów
<input type="checkbox"/> Wyłączone	 Niebieskie - migające	<input type="checkbox"/> Wyłączone	 Pomarańczowe - migające	Błąd wentylatora Błąd czujnika	Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.  Projektor Epson — lista adresów

Wskaźniki				Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
Power	Status	Lampa	Temperatura		
<input type="checkbox"/> Wyłączone	 Niebieskie - migające	<input type="checkbox"/> Wyłączone	 Pomarańczowe - stałe	Temp. za wysoka (Przegrzewanie)	<p>Lampa automatycznie wyłącza się i projekcja zostaje wstrzymana. Odczekaj około pięciu minut. Po około pięciu minutach projektor przejdzie w stan gotowości, można teraz sprawdzić dwa następujące punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> Sprawdź, czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora nie są zablokowane i czy projektor nie przylega do ściany. Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień.  "Czyszczenie filtra powietrza" str.171, "Wymiana filtra powietrza" str.178 <p>Jeśli błąd nadal występuje, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym na liście Projektor Epson — lista adresów.  Projektor Epson — lista adresów </p> <p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw opcję Tryb dużej wysokości na wartość Włączone.  "Menu Zaawansow." str.129 </p>
<input type="checkbox"/> Wyłączone	 Niebieskie - migające	 Pomarańczowe - stałe	<input type="checkbox"/> Wyłączone	Błąd lampy Awaria lampy	<p>Sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> Wyjmij lampę i sprawdź, czy nie jest pęknięta.  "Wymiana lampy" str.174 Wyczyść filtr powietrza.  "Czyszczenie filtra powietrza" str.171 <p>Jeśli lampa nie jest pęknięta: Włóż lampę z powrotem i włącz zasilanie.</p> <p>Jeśli błąd nadal występuje: Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.  Projektor Epson — lista adresów </p> <p>Jeśli lampa jest pęknięta: Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów. (Do momentu wymiany lampy nie można wyświetlać obrazów).  Projektor Epson — lista adresów </p> <p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw opcję Tryb dużej wysokości na wartość Włączone.  "Menu Zaawansow." str.129 </p>

Wskaźniki				Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
Power	Status	Lampa	Tempera- tura		
 Wyłączone	 Niebieskie - migające	 Pomarań- czowe - mi- gające	 Pomarań- czowe - mi- gające	Błąd Auto Iris	Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.  Projektor Epson — lista adresów
 Wyłączone	 Niebieskie - migające	 Pomarań- czowe - stałe	 Pomarań- czowe - stałe	Bł. zasil.	
 Niebieskie - migające	 Wskazanie zależne od stanu	 Wskazanie zależne od stanu	 Pomarań- czowe - mi- gające	Ostrzeż. wys. temp.	(To nie jest usterka. Jednakże, jeśli temperatura wzrośnie ponownie zbyt wysoko, projektor wyłączy się automatycznie.) • Sprawdź, czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora nie są zablokowane i czy projektor nie przylega do ściany. • Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień.  "Czyszczenie filtra powietrza" str.171 , "Wymiana filtra powietrza" str.178
 Niebieskie - migające	 Wskazanie zależne od stanu	 Pomarań- czowe - mi- gające	 Wskazanie zależne od stanu	Wymień lampę	Należy ją wymienić na nową lampę.  "Wymiana lampy" str.174 Używanie lampy po upływie okresu jej eksploatacji zwiększa ryzyko wybuchu lampy. Wymień lampę na nową jak najszybciej.
 Wyłączone	 Niebieskie - migające	 Pomarań- czowe - stałe	 Pomarań- czowe - stałe	Błąd wykrywania przeszkody	Emitowane są dźwięki i wyświetlany jest komunikat "Usuń wszelkie przeszkody zakłócające obszar projekcji." Jeżeli nie zostanie podjęte żadne działanie, projektor automatycznie się wyłączy. Sprawdź następujące dwa punkty. • Sprawdź, czy nie ma przeszkód zasłaniających okno projekcji. Usuń wszelkie przeszkody. • Jeżeli nie ma żadnych przeszkód, przeczyść czujnik przeszkód.  "Czyszczenie czujnika przeszkód" str.170 Jeśli błąd nadal występuje: Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.  Projektor Epson — lista adresów













- Jeśli projektor nie działa prawidłowo, pomimo że wszystkie wskaźniki działają normalnie, patrz poniżej.
 - ☛ "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.153](#)
- Jeśli stan wskaźników nie został wymieniony w tej tabeli, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.
 - ☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania

Jeśli występuje jakikolwiek z następujących problemów i wskaźniki nie sugerują rozwiązania, przejdź na stronę poświęconą danemu problemowi.

Problemy związane z obrazem

<ul style="list-style-type: none"> Brak obrazu Projekcja nie uruchamia się, całkowicie czarny lub niebieski obszar projekcji 	 str.155
<ul style="list-style-type: none"> Obrazy ruchome nie są wyświetlane (tylko część obrazu ruchomego jest czarna) Ruchome obrazy odtwarzane z komputera są czarne, a obrazy nie są wyświetlane 	 str.156
<ul style="list-style-type: none"> Projekcja zatrzymuje się samoczynnie 	 str.156
<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlany jest komunikat "Nieobsługiwane" 	 str.156
<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlany jest komunikat "Brak sygnału" 	 str.157
<ul style="list-style-type: none"> Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony 	 str.157
<ul style="list-style-type: none"> Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia 	 str.158
<ul style="list-style-type: none"> Miga kursor myszy (wyłącznie podczas projekcji USB Display) 	 str.159
<ul style="list-style-type: none"> Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały lub ma nieprawidłowy współczynnik kształtu Tylko część obrazu jest wyświetlana, lub nie jest prawidłowa proporcja wysokości i szerokości obrazu 	 str.159
<ul style="list-style-type: none"> Kolory obrazu są nieprawidłowe Cały obraz jest wyświetlany w odcieniach koloru purpurowego lub zielonego, obrazy są czarno-białe lub kolory matowe 	 str.160

- Obraz jest za ciemny


[str.160](#)

Problemy podczas rozpoczynania projekcji

- Projektor nie włącza się


[str.161](#)

Problemy z funkcjami interaktywnymi

- Nie można rysować na ekranie projekcji


[str.162](#)

- Nie można obsługiwać komputera z ekranu projekcji po podłączeniu komputera


[str.162](#)

- Następnie wyświetlany jest komunikat "Wystąpił błąd funkcji Easy Interactive Function"


[str.163](#)

- Nie działa prawidłowo mysz komputera


[str.163](#)

- Nie działa pióro interaktywne


[str.163](#)

- Wolny czas reakcji dla pióra interaktywnego (tylko w trakcie projekcji USB Display)


[str.164](#)

- Kropka przesuwana się automatycznie lub nie przesuwa się do następnej pozycji podczas ręcznej kalibracji


[str.164](#)

Inne problemy

- Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby






[str.165](#)

- Nie słychać dźwięku z mikrofonu


[str.165](#)

- Zakłócenia dźwięku (tylko podczas projekcji USB Display)


[str.166](#)

• Pilot nie działa	 str.166
• Chcę zmienić język komunikatów i menu	 str.167
• Nie jest odbierana poczta, nawet gdy w projektorze wystąpił błąd	 str.167
• Nie można zmienić ustawień przy użyciu przeglądarki internetowej	 str.167

Problemy związane z obrazem

Brak obrazu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk zasilania [⏻]?	Naciśnij przycisk zasilania [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wszystkie wskaźniki są wyłączone?	Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest dostarczana. Podłącz prawidłowo przewód zasilania projektora. ☛ "Przygotowanie do projekcji" str.45 Sprawdź wyłącznik zasilania i upewnij się, że energia elektryczna jest dostarczana.
Czy włączona jest funkcja Wycisz A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.97
Czy ustawienia menu Konfiguracja są poprawne?	Zeruje wszystkie ustawienia. ☛ Menu Zerowanie - Zerowanie całkowite str.144
Czy obraz, który ma być wyświetlany jest całkowicie czarny? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Niektóre obrazy, jak na przykład wygaszacze ekranu, mogą być całkowicie czarne.
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Sygnał wideo str.126
Czy przewód USB został prawidłowo podłączony? (W przypadku projekcji USB Display)	Sprawdź, czy przewód USB jest właściwie podłączony. Podłącz go ponownie, jeśli nie jest podłączony lub jest podłączony nieprawidłowo.
Czy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie? (W przypadku projekcji przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego)	Gdy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie, projekcja przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego jest niemożliwa. Zmniejsz rozmiar ekranu.
Czy wyświetlona jest aplikacja korzystająca z funkcji DirectX systemu Windows? (W przypadku projekcji przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego)	Aplikacje korzystające z funkcji DirectX systemu Windows mogą nie wyświetlać obrazów prawidłowo.
Czy dla Port wyj. monitora ustawiono opcję Wyj. monitora ?	Podczas projekcji obrazów z komputera podłączonego do gniazda Monitor Out/Computer2, ustaw Port wyj. monitora na Komputer2 , w menu Konfiguracja. ☛ Zaawansow. - Działanie - Port wyj. monitora str.129

Obrazy ruchome nie są wyświetlane (tylko część obrazu ruchomego jest czarna)

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy sygnał obrazu z komputera jest wysyłany na wyświetlacz LCD lub monitor? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD)	Zmień sygnał wideo z komputera tak, by był wysyłany tylko na wyjście zewnętrzne. Sprawdź instrukcję obsługi komputera lub skontaktuj się z producentem komputera.
Czy treść obrazu ruchomego, który ma być wyświetlony, jest chroniona prawami autorskimi?	W projektorze mogą wystąpić problemy z wyświetlaniem chronionych prawami autorskimi ruchomych obrazów, które są odtwarzane na komputerze. Szczegółowe informacje znajdują się w przewodniku użytkownika dostarczonym razem z odtwarzaczem.

Projekcja zatrzymuje się samoczynnie

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy Tryb uśpienia lub Timer wyciszenia A/V jest ustawiony na Włączone ?	Po ustawieniu dowolnej z tych pozycji na Włączone , zasilanie zostanie wyłączone automatycznie, w następujących sytuacjach. <ul style="list-style-type: none"> • Po ustawieniu Tryb uśpienia na Włączone: Jeśli przez określony czas nie będzie odbierany żaden sygnał wejścia i nie zostanie wykonana żadna czynność. • Po ustawieniu Timer wyciszenia A/V na Włączone: Po upływie około 30 minut od włączenia wyciszenia A/V. Aby zapobiec automatycznemu wyłączeniu projektora, dla każdej z tych pozycji należy ustawić Wyłączone. 🔊 ECO - Tryb uśpienia, Timer wyciszenia A/V str.142
Czy komputer działa w trybie oszczędzania energii?	Jeśli komputer działa w trybie oszczędzania energii i przez określony czas nie zostanie wykonana żadna czynność, obraz może zniknąć. Wykonaj operację na komputerze, aby ponownie wyświetlić obraz.

Wyświetlany jest komunikat "Nieobsługiwane"


Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. 🔊 Sygnał - Sygnał wideo str.126
Czy rozdzielczość sygnału obrazu oraz częstotliwość odświeżania są odpowiednie dla bieżącego trybu? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Przeczytaj w dokumentacji dostarczonej z komputerem, w jaki sposób zmienić rozdzielczość sygnału obrazu oraz szybkość odświeżania sygnału wyjściowego komputera. 🔊 "Obsługiwane" str.187

Wyświetlany jest komunikat "Brak sygnału"



Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kable są właściwie podłączone?	Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ "Przygotowanie do projekcji" str.45
Czy wybrano prawidłowe gniazdo?	Zmień obraz, naciskając przycisk [Source Search] na pilocie lub na panelu sterowania. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.46
Czy włączone jest zasilanie podłączonego komputera albo źródła sygnału wideo?	Włącz zasilanie urządzenia.
Czy sygnał jest wysyłany do projektora? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD)	Jeśli sygnał obrazu jest wysyłany jedynie do monitora LCD komputera lub monitora dodatkowego, zmień ustawienie, aby sygnał był wysyłany także do urządzenia zewnętrznego. W niektórych modelach komputerów, gdy sygnały obrazów są wysyłane na zewnątrz, nie pojawiają się już na monitorze LCD lub monitorze dodatkowym. Jeśli podłączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektora lub komputera jest włączone, klawisz Fn (klawisz funkcyjny), który zmienia sygnał obrazu komputera na wyjście zewnętrzne może nie działać. Wyłącz projektor i komputer, a następnie włącz je ponownie. ☛ "Przygotowanie do projekcji" str.45 ☛ Dokumentacja komputera
Czy komputer działa w trybie oszczędzania energii?	Jeśli komputer działa w trybie oszczędzania energii i przez określony czas nie zostanie wykonana żadna czynność, obraz może zniknąć. Wykonaj operację na komputerze, aby ponownie wyświetlić obraz.

Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ostrość jest wyregulowana prawidłowo?	Przesuń dźwignię ostrości, aby ustawić ostrość. ☛ "Korygowanie ostrości" str.57
Czy projektor jest w prawidłowej odległości?	Czy odległość projektora od ekranu jest większa niż odległość zalecana? Ustaw projektor w zalecanej odległości. ☛ "Rozmiar Ekranu i Projekcji" str.184
Czy wartość ustawienia Geometria obrazu nie jest zbyt duża?	Zmniejsz kąt projekcji, aby zmniejszyć korekcję za pomocą ustawienia Geometria obrazu. ☛ "Regulacja pozycji pionowej obrazu (tylko modele wyposażone w nóżki)" str.56

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy <u>Współczynnik kształtu</u>  jest prawidłowo ustawiony?	Współczynnik kształtu wyświetlanego obrazu można zmienić stosownie do typu, współczynnika wysokości i szerokości oraz rozdzielczości sygnałów wejściowych. ☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" str.61
Czy obiektyw zaparował?	Jeśli projektor jest nagle przeniesiony z zimnego otoczenia do ciepłego otoczenia, lub jeśli nastąpi nagła zmiana temperatury, na obiektywie może pojawić się skroplenie pary wodnej, co może spowodować, że obraz stanie się niewyraźny. Umieść monitor w pomieszczeniu projekcji godzinę przed użyciem. Jeśli na obiektywie pojawi się skroplenie, wyłącz projektor i poczekaj aż zniknie.

Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Sygnał wideo str.126
Czy kable są właściwie podłączone?	Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ "Podłączanie sprzętu" str.29
Czy używasz przedłużacza?	Jeśli używasz przedłużacza, zakłócenia elektryczne mogą mieć wpływ na sygnał. Użyj kabli dostarczonych z projektorem, aby sprawdzić, czy kabel przedłużacza jest przyczyną problemu.
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane " str.187 ☛ Dokumentacja komputera
Czy ustawienia <u>Synchronizacja</u>  i <u>Traking</u>  są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [Enter] na panelu sterowania, aby przeprowadzić automatyczną regulację. Jeśli nawet po przeprowadzeniu automatycznej regulacji obraz nie jest wyregulowany prawidłowo, można spróbować regulacji w menu Konfiguracja. ☛ Menu Sygnał - Traking, Synchronizacja str.126
Czy wybrano Przenos nałożonego okna ? (W przypadku projekcji USB Display)	Kliknij Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver.x.xx i usuń zaznaczenie pola wyboru opcji Przenos nałożonego okna .

Miga kursor myszy (wyłącznie podczas projekcji USB Display)


Sprawdź	Rozwiązanie
Czy zaznaczono Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy ?	Kliknij Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver.x.xx , a następnie zaznacz pole wyboru opcji Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy . (system Windows 2000 jest niedostępny). Jeżeli zaznaczono to ustawienie w systemie Windows Vista i Windows 7, funkcja Windows Aero staje się niedostępna.

Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały lub ma nieprawidłowy współczynnik kształtu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obraz jest wyświetlany z komputera z ekranem panoramicznym? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Rozdzielczość str.126
Czy obraz jest nadal powiększony za pomocą funkcji E-Zoom?	Naciśnij przycisk [Esc] na pilocie, aby wyłączyć funkcję E-Zoom. ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" str.99
Czy pozycja obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	(Tylko podczas projekcji analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer1 lub Computer2) Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [Enter] na panelu sterowania, aby wykonać regulację pozycji. Położenie można również ustawić w menu Konfiguracja. ☛ Sygnał - Pozycja str.126
Czy komputer jest ustawiony na wyświetlanie na dwóch monitorach? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Jeśli w systemie Windows włączono wyświetlanie na dwóch monitorach Panel sterowania – Właściwości ekranu , to wyświetlana będzie tylko około połowa obrazu. Aby wyświetlić cały obraz na ekranie monitora, wyłącz wyświetlanie na dwóch monitorach. ☛ Dokumentacja sterownika karty graficznej komputera
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane" str.187 ☛ Dokumentacja komputera
Czy wyregulowano położenie obrazu po przeprowadzeniu funkcji Reguluj powiększ. lub Geometria obrazu?	Przeprowadź Przesunięcie obrazu, by wyregulować położenie obrazu po przeprowadzeniu funkcji Reguluj powiększ. lub Geometria obrazu. ☛ "Regulacja położenia obrazu (Przesunięcie obrazu)" str.55




Sprawdź	Rozwiązanie
Czy tryb projekcji jest prawidłowy?	<p>W zależności od zainstalowanego projektora, wybierz jeden z następujących trybów Projekcja: Przód, Przód/Sufit, Tył, Tył/Sufit.</p> <p>☛ Zaawansow. - Projekcja str.129</p> <p>☛ "Metody Instalacji" str.26</p>

Kolory obrazu są nieprawidłowe

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia dotyczące sygnału wejściowego zgadzają się z właściwościami sygnału odbieranego z podłączonego urządzenia?	<p>Zmień następujące ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Computer1 lub Computer2. ☛ Sygnał - Sygnał wejściowy str.126 • Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Video lub S-Video. ☛ Sygnał - Sygnał wideo str.126
Czy jasność obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	<p>Wyreguluj ustawienie Jasność w menu Konfiguracja.</p> <p>☛ Obraz - Jasność str.124</p>
Czy kable są właściwie podłączone?	<p>Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone.</p> <p>☛ "Podłączanie sprzętu" str.29</p>
Czy <u>kontrast</u>  jest prawidłowo ustawiony?	<p>Wyreguluj ustawienie Kontrast w menu Konfiguracja.</p> <p>☛ Obraz - Kontrast str.124</p>
Czy wartość ustawienia koloru jest prawidłowa?	<p>Wyreguluj ustawienie Regulacja kolorów w menu Konfiguracja.</p> <p>☛ Obraz - Regulacja kolorów str.124</p>
Czy nasycenie koloru i odcień są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	<p>Wyreguluj ustawienia Nasycenie koloru i Odcień w menu Konfiguracja.</p> <p>☛ Obraz - Nasycenie koloru, Odcień str.124</p>





Obraz jest za ciemny

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy jasność obrazu jest prawidłowo ustawiona?	<p>Wyreguluj Jasność i Zużycie energii w menu Konfiguracja.</p> <p>☛ Obraz - Jasność str.124</p> <p>☛ ECO - Zużycie energii str.142</p>

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy <u>kontrast</u>  jest prawidłowo ustawiony?	Wyreguluj ustawienie Kontrast w menu Konfiguracja.  Obraz - Kontrast str.124
Czy należy wymienić lampę?	Kiedy zbliża się czas wymiany lampy, obraz staje się ciemniejszy, a jakość kolorów ulega pogorszeniu. Wymień lampę na nową.  "Wymiana lampy" str.174
Czy projektor jest używany na dużej wysokości lub w miejscu narażonym na wysokie temperatury?	Jeśli projektor jest używany na dużej wysokości lub w miejscu narażonym na wysokie temperatury, obraz może stać się ciemny. Chociaż nie można w takiej sytuacji wprowadzić ustawień pozycji Zużycie energii , można nadal korzystać z projektora.

Problemy podczas rozpoczynania projekcji

Projektor nie włącza się

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk zasilania [⏻]?	Naciśnij przycisk zasilania [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wszystkie wskaźniki są wyłączone?	Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest dostarczana. Odłącz przewód zasilania, a następnie podłącz go ponownie.  "Przygotowanie do projekcji" str.45 Sprawdź wyłącznik zasilania i upewnij się, że energia elektryczna jest dostarczana.
Czy wskaźniki włączają się i wyłączają podczas dotyknięcia przewodu zasilania?	Prawdopodobnie przewód zasilania ma słabe styki lub może być uszkodzony. Ponownie włóż przewód zasilania. Jeśli to nie rozwiązuje problemu, zatrzymaj użytkowanie projektora, odłącz przewód zasilania od gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.  Projektor Epson — lista adresów
Czy opcja Blokada działania jest ustawiona na wartość Pełna blokada ?	Naciśnij przycisk zasilania [⏻] na pilocie. Aby nie używać funkcji Blokada działania , zmień wartość ustawienia na Wyłączone .  Ustawienia - Blokada działania str.128
Czy działanie pilota jest ograniczone?	Sprawdź ustawienie Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja.  Ustawienia - Odbiornik zdalny str.128

Problemy z funkcjami interaktywnymi (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)


Nie można rysować na ekranie projekcji

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kalibracja pióra została przeprowadzona poprawnie?	Przy pierwszym użyciu pióra interaktywnego upewnij się, że wykonano kalibrację, aby projektor prawidłowo rozpoznawał pozycję pióra. Wykonaj także ponownie kalibrację pióra, po zauważeniu jakiegokolwiek rozbieżności pozycjonowania. ☛ "Kalibracja pióra" str.75
Czy dla pozycji Tryb Pióro ustawiona jest opcja Interakcja z komp.?	Ustaw opcję Tryb Pióro na Adnotacje PC Free w menu Konfiguracja. ☛ Zaawansow. - Easy Interactive Function - Tryb Pióro str.132

Nie można obsługiwać komputera z ekranu projekcji po podłączeniu komputera

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy Zaawansow. zostały prawidłowo ustawione?	Wykonaj następujące ustawienia: <ul style="list-style-type: none"> • Ustaw opcję Tryb Pióro na Interakcja z komp. w menu Konfiguracja. ☛ Zaawansow. - Easy Interactive Function - Tryb Pióro str.132 • Ustaw USB Type B na Easy Interactive Function lub USB Display/Easy Interactive Function w menu Konfiguracja. Podczas używania USB Display, ustaw USB Display/Easy Interactive Function. ☛ Zaawansow. - USB Type B str.129
Czy został prawidłowo ustawiony Tryb pracy pióra?	Podczas używania piór interaktywnych jako myszy, ustaw Tryb pracy pióra na Dw. użyt./Mysz lub Jed. użyt./Mysz w menu Konfiguracja. ☛ Zaawansow. - Easy Interactive Function - Tryb pracy pióra str.132
Czy przewód USB został prawidłowo podłączony?	Sprawdź połączenia kabla USB. Będziesz mógł rozwiązać problem poprzez odłączenie i ponowne podłączenie kabla USB.
Jeżeli korzystasz z notebooka przy wyczerpującej się baterii, port USB może przestać działać i nie będziesz mógł obsługiwać urządzeń USB.	Podłącz komputer do źródła zasilania.



Następnie wyświetlany jest komunikat "Wystąpił błąd funkcji Easy Interactive Function".

Sprawdź	Rozwiązanie
Wystąpił błąd funkcji interaktywnych.	Skontaktuj się z najbliższym spośród punktów, których adresy wymieniono na liście Projektor Epson — lista adresów.  Projektor Epson — lista adresów

Nie działa prawidłowo mysz komputera

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy pióro interaktywne znajduje się na ekranie projekcji?	Odsuń pióro interaktywne od ekranu projekcji.

Nie działa pióro interaktywne

Sprawdź	Rozwiązanie
Przeszkoda na drodze sygnału biegnącego między piórem interaktywnym, a projektorem.	Usuń przeszkodę. Ponadto nie należy blokować drogi sygnału stojąc z przodu ekranu projekcji.
Sygnał interferuje z innymi przedmiotami, takimi jak źródła światła, które emitują promieniowanie podczerwone.	W tym samym pomieszczeniu nie należy używać żadnych pilotów ani mikrofonów na podczerwień, ponieważ pióro interaktywne może działać nieprawidłowo. Wyłącz interferujący przedmiot, takimi jak źródło światła, które emituje promieniowanie podczerwone.
Bateria jest słaba.	Naciśnij przycisk z boku pióra, aby sprawdzić pozostałe naładowanie baterii. Jeśli nie świeci kontrolka baterii, wymień baterię.  "Wymiana baterii pióra interaktywnego" str.22
Otoczenie jest zbyt jasne.	Nie pozwól, by mocne światło padało na ekran projekcyjny lub odbiornik Easy Interactive Function projektora.
Czy kalibracja pióra została przeprowadzona poprawnie?	Przy pierwszym użyciu pióra interaktywnego upewnij się, że wykonano kalibrację, aby projektor prawidłowo rozpoznawał pozycję pióra. Wykonaj także ponownie kalibrację pióra, po zauważeniu jakiegokolwiek rozbieżności pozycjonowania.  "Kalibracja pióra" str.75

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy w danym pomieszczeniu używanych jest wiele projektorów?	<p>Podczas używania pióra interaktywnego w tym samym pomieszczeniu, gdzie znajduje się wiele projektorów, praca pióra interaktywnego może być niestabilna. Podłącz opcjonalny zestaw kabla pilota (ELPKC28). Przy braku opcjonalnego zestawu kabla pilota, zmień ustawienie Odległ. projektorów w menu Konfiguracja.</p> <p>☛ "Podłączanie wielu projektorów (wyłącznie EB-585Wi/EB-575Wi)" str.42</p> <p>☛ Zaawansow. - Easy Interactive Function - Zaawansowane - Odległ. projektorów str.132</p>

Wolny czas reakcji dla pióra interaktywnego (tylko w trakcie projekcji USB Display)

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy Windows Aero jest włączone? (Wyłącznie Windows 7 i Windows Vista)	<p>Po włączeniu Windows Aero, działania pióra interaktywnego mogą być wolne. Wyłącz Windows Aero w używanym komputerze.</p> <p>Kliknij Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver.x.xx, a następnie zaznacz pole wyboru opcji Wyłącz interfejs Windows Aero i popraw śledzenie pióra interaktywnego.</p>

Kropka przesuwa się automatycznie lub nie przesuwa się do następnej pozycji podczas ręcznej kalibracji

Sprawdź	Rozwiązanie
Informacja z ekranu projekcyjnego nie jest prawidłowo odbierana ze względu na inne przedmioty, takie jak źródła światła, które emitują promieniowanie podczerwone.	Odsunąć urządzenie, takie jak źródło światła, które emituje promieniowanie podczerwone, od projektora lub przesunąć projektor z dala od tego urządzenia.
Informacje z ekranu projekcyjnego mogą nie być prawidłowo odbierane, jeżeli projektor jest zbyt blisko ekranu.	Wykonaj ustawienia w zalecanej odległości projekcji. ☛ "Rozmiar Ekranu i Projekcji" str.184
Pióro interaktywne jest wyłączone z powodu niestabilnych warunków w otoczeniu, takich jak źródło światła, które emituje promieniowanie podczerwone.	Przesuń projektor lub wyłącz interferujące urządzenie, takie jak źródło światła, które emituje promieniowanie podczerwone.

Inne problemy

Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby

Sprawdź	Rozwiązanie
Sprawdź, czy kabel audio/wideo jest dobrze podłączony do projektora i źródła dźwięku.	Odłącz kabel od gniazda wejściowego audio, a następnie podłącz kabel ponownie.
Czy poziom dźwięku projektora jest ustawiony na wartość minimalną?	Wyreguluj poziom dźwięku tak, aby był słyszalny. ☛ Ustawienia - Głośność str.128 ☛ "Regulacja głośności" str.60
Czy poziom dźwięku komputera albo źródła obrazu jest ustawiony na wartość minimalną?	Wyreguluj poziom dźwięku tak, aby był słyszalny.
Czy opcja Poz. głoś. wej. mikr. ustawiona jest na wartość maksymalną?	Zmniejsz wartość ustawienia Poz. głoś. wej. mikr. ☛ Ustawienia - Poz. głoś. wej. mikr str.128
Czy włączona jest funkcja Wycisz A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.97
Czy w danych technicznych kabla audio znajduje się pozycja "Bez rezystancji"?	Gdy używasz zakupionego kabla audio, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".
Czy do połączenia użyto kabla HDMI?	Jeśli przy połączeniu za pomocą kabla HDMI nie jest odtwarzany dźwięk, ustaw podłączone urządzenie na wyjście PCM.
Czy wybrano Wyjście dźwięku z projektora? (W przypadku projekcji USB Display)	Kliknij Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver.x.xx , a następnie zaznacz pole wyboru opcji Wyjście dźwięku z projektora .
Czy wybrano prawidłowe wejście audio?	Zaznacz ustawienia Wyjście audio , Wyjście audio HDMI1 i Wyjście audio HDMI2 w menu Konfiguracja. ☛ Zaawansow. - Ustawienia A/V str.129

Nie słychać dźwięku z mikrofonu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienie mikrofonu jest prawidłowe?	Odłącz kabel z portu Mikrofon (Mic), a następnie podłącz kabel ponownie. ☛ "Podłączanie mikrofonu" str.37

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawiono zbyt niski poziom wejściowy mikrofonu?	Wyreguluj poziom natężenia dźwięku na wejściu mikrofonu tak, aby był słyszalny. ☛ Ustawienia - Poz. głoś. wej. mikr str.128
Czy korzystasz z mikrofonu typu Plug-in Power?	Projektor nie obsługuje mikrofonów typu Plug-in Power. Należy użyć dostępnego w handlu mikrofonu dynamicznego. ☛ Ustawienia - Poz. głoś. wej. mikr str.128

Zakłócenia dźwięku (tylko podczas projekcji USB Display)

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawiona została minimalna głośność komputera i maksymalna głośność projektora?	Po ustawieniu minimalnej głośności komputera i maksymalnej głośności projektora mogą wystąpić zakłócenia dźwięku. Zwiększ głośność komputera i zmniejsz głośność projektora. ☛ Ustawienia - Głośność str.128

Pilot nie działa

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obszar wysyłania podczerwieni pilota jest skierowany na odbiornik zdalny w pracującym projektorze?	Skieruj pilota w kierunku odbiornika zdalnego podczas pracy projektora. ☛ "Zasięg działania pilota" str.21
Czy pilot nie jest w zbyt daleko od projektora?	Zasięg działania pilota wynosi około 6 m. ☛ "Zasięg działania pilota" str.21
Czy bezpośrednie światło słoneczne lub silne światło z lampy fluorescencyjnej oświetla projektor?	Ustaw projektor w miejscu, w którym nie pada na niego silne światło. ☛ Ustawienia - Odbiornik zdalny str.128
Czy wybrano prawidłowe ustawienie dla opcji Odbiornik zdalny ?	Sprawdź ustawienie Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja. ☛ Ustawienia - Odbiornik zdalny str.128
Czy baterie są rozładowane lub zostały włożone nieprawidłowo?	Wymień baterie na nowe i włóż je prawidłowo. ☛ "Wymiana baterii pilota" str.20

Chcę zmienić język komunikatów i menu

Sprawdź	Rozwiązanie
Zmień ustawienie Język.	Wyreguluj ustawienie Język w menu Konfiguracja. ☛ Zaawansow. - Język str.129

Nie jest odbierana poczta, nawet gdy w projektorze wystąpił błąd

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy opcja Tryb gotowości jest ustawiona na wartość Komunikacja wł. ?	Jeśli chcesz używać funkcji Powiadom.o poczta, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości, ustaw opcję Komunikacja wł. w pozycji Tryb gotowości w menu Konfiguracja. ☛ ECO - Tryb gotowości str.142
Czy wystąpił problem krytyczny i projektor nagle się zatrzymał?	W przypadku nagłego zatrzymania pracy projektora nie jest możliwe przesyłanie wiadomości e-mail. Jeśli problem nie ustępuje, skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ Projektor Epson — lista adresów
Czy energia elektryczna jest dostarczona do projektora?	Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy opcja Powiadom.o poczta jest prawidłowo ustawiona w menu Konfiguracja?	Powiadomienie o błędach za pomocą poczty elektronicznej jest wysyłane zgodnie z ustawieniami funkcji Poczta w menu Konfiguracja. Sprawdź, czy ustawienia te są prawidłowe. ☛ "Menu Poczta" str.139

Nie można zmienić ustawień przy użyciu przeglądarki internetowej

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ID użytkownika i hasło są prawidłowe?	Jako ID użytkownika wprowadź "EPSONWEB". Tej wartości nie można zmieniać. Wprowadź ID użytkownika, nawet jeśli ustawienie hasła jest niedostępne. Wprowadź hasło ustawione w Hasło kontroli sieci. Hasło domyślne to "admin".

Sprawdź numery, a następnie zastosuj następujące środki zapobiegawcze. Jeśli nie możesz rozwiązać problemu, skontaktuj się ze swoim administratorem sieci, z lokalnym sprzedawcą lub najbliższym punktem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

Event ID	Przyczyna	Rozwiązanie
0432 0435	Nie można uruchomić EasyMP Network Projection.	Uruchom projektor ponownie.
0434 0482 0484 0485	Niestabilne połączenie sieciowe.	Sprawdź stan połączenia sieciowego, a po chwili podłącz ponownie po odczekaniu.
0433	Odtwarzanie przesłanych obrazów jest niemożliwe.	Ponowne uruchamianie EasyMP Network Projection.
0481	Połączenie z komputerem zostało przerwane.	
0483 04FE	Nieoczekiwane zakończenie EasyMP Network Projection.	Sprawdź stan połączenia sieciowego, a następnie uruchom projektor ponownie.
0479 04FF	W projektorze wystąpił błąd systemu.	Uruchom projektor ponownie.
0891	Nie można znaleźć punktu dostępowego o tym samym SSID.	Podaj jeden identyfikator SSID dla komputera, punktu dostępowego i projektora.
0892	Różne typy uwierzytelniania WPA/WPA2.	Sprawdź, czy ustawienia bezpieczeństwa sieci bezprzewodowej LAN są prawidłowe. ☛ Zabezpiecz. str.137
0893	Różne typy szyfrowania WEP/TKIP/AES.	
0894	Połączenie zostało przerwane, ponieważ projektor był podłączony do niedozwolonego punktu dostępowego.	Aby uzyskać więcej informacji, skontaktuj się z administratorem sieci.
0898	Błąd uzyskiwania DHCP.	Sprawdź, czy serwer DHCP działa prawidłowo. Jeśli nie korzystasz z funkcji DHCP, wyłącz ustawienie DHCP. ☛ Bezp. sieć - Ustawienia IP str.136
0899	Inne błędy komunikacji	Jeśli ponowne uruchomienie projektora lub EasyMP Network Projection nie rozwiąże problemu, skontaktuj się z lokalnym sprzedawcą lub najbliższym punktem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ Projektor Epson — lista adresów



Konserwacja

Rozdział ten zawiera informacje o procedurach konserwacji, które zapewnią najwyższą wydajność projektora przez długie lata.

Należy wyczyścić projektor, gdy zabrudzi się lub gdy zmniejszy się jakość wyświetlanych obrazów.



Przestroga

Przed czyszczeniem, wyłącz zasilanie projektora i odłącz kabel zasilający. W przeciwnym razie, może dojść do porażenia prądem elektrycznym.

Czyszczenie Powierzchni Projektora

Wyczyść powierzchnię projektora przecierając ją miękką szmatką.

Gdy projektor jest bardzo zabrudzony, nawilż ściereczkę wodą z dodatkiem małej ilości neutralnego detergentu a następnie dobrze ją wyciśnij przed wytarciem powierzchni projektora.

Uwaga

Nie należy używać lotnych substancji takich jak alkohol, wosk czy rozpuszczalnik do czyszczenia powierzchni projektora. Ich użycie może wywołać uszkodzenia lub odbarwienia obudowy.

Czyszczenie okna wyświetlania

Do czyszczenia okna wyświetlania należy używać ogólnie dostępnych ściereczek do czyszczenia okularów.



Ostrzeżenie

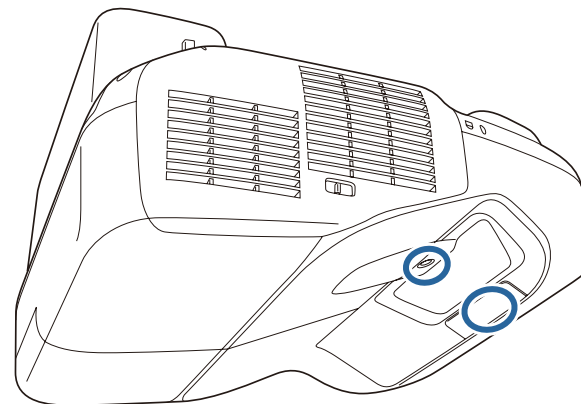
Nie używać pojemników pod ciśnieniem zawierających gaz palny do usuwania pyłu i zanieczyszczeń z obiektywu. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury lampy wewnętrznej.

Uwaga

Nie należy wycierać obiektywu szorstkim materiałem oraz należy chronić obiektyw przed wstrząsami, ponieważ łatwo może się uszkodzić.

Czyszczenie czujnika przeszkód

Wyczyść czujnik przeszkód, po wyświetleniu komunikatu "Usuń wszelkie przeszkody zakłócające obszar projekcji." i dźwięku ostrzeżenia. Do czyszczenia czujnika przeszkód należy używać ogólnie dostępnych ściereczek do czyszczenia okularów.



Ostrzeżenie

Do usunięcia pyłu i zanieczyszczeń z czujnika przeszkód nie należy używać pojemników pod ciśnieniem zawierających gaz palny. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury lampy wewnętrznej.

Uwaga

Nie trzeć czujnika przeszkód z wykorzystaniem chropowatych materiałów, ani nie narażać czujnika na wstrząsy.

Uszkodzenie powierzchni czujnika może skutkować jego nieprawidłowym działaniem.

Czyszczenie filtra powietrza

Wyczyść filtr powietrza oraz wlot powietrza, gdy zostanie wyświetlony następujący komunikat.

"Projektor przegrzewa się. Sprawdź drożność otworu wentylacyjnego lub wymień filtr powietrza."

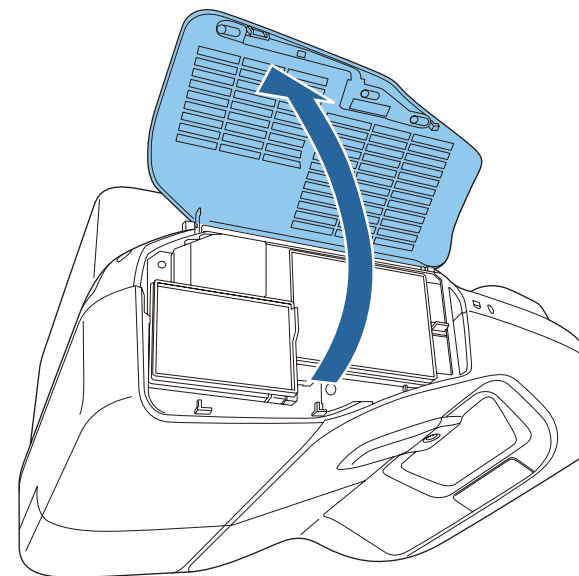
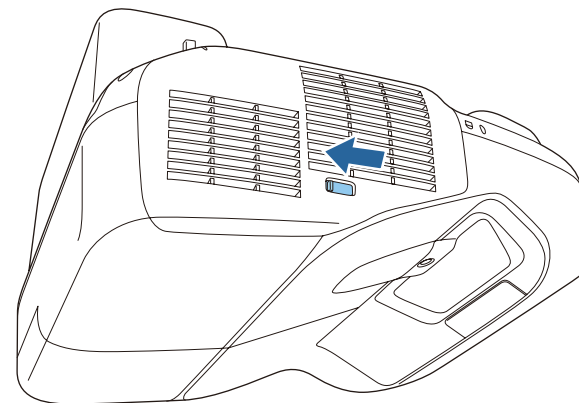
Uwaga

- Nagromadzenie kurzu na filtrze powietrza może spowodować podwyższenie wewnętrznej temperatury projektora, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Wyczyść filtr powietrza natychmiast po wyświetleniu komunikatu.
- Nie wolno płukać filtra powietrza w wodzie. Nie wolno używać detergentów ani rozpuszczalników.
- Podczas używania szczotki do czyszczenia, użyj szczotki z długim, miękkim włosiem i wycieraj delikatnie. W przypadku zbyt mocnego szczotkowania kurz może wnikać do filtra powietrza i nie będzie można go usunąć.

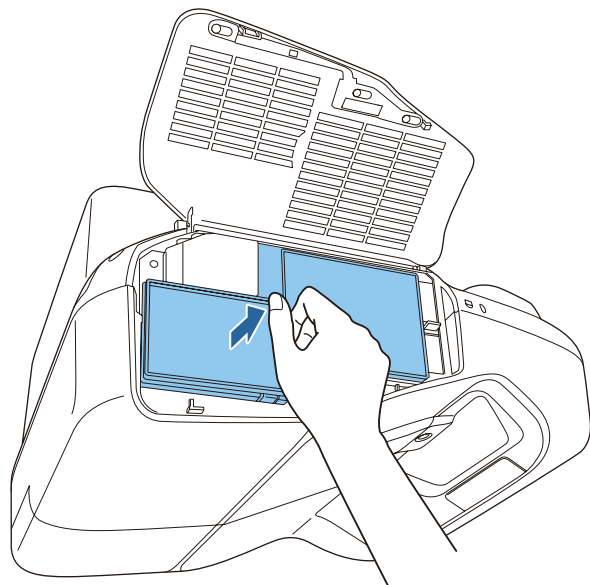
- 1** Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

- 2** Otwórz pokrywę filtra powietrza.

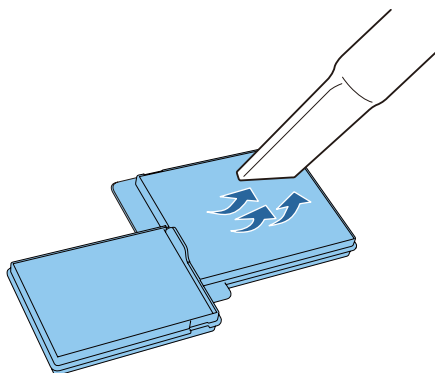
Naciśnij zapadki na pokrywie filtra powietrza i otwórz pokrywę.



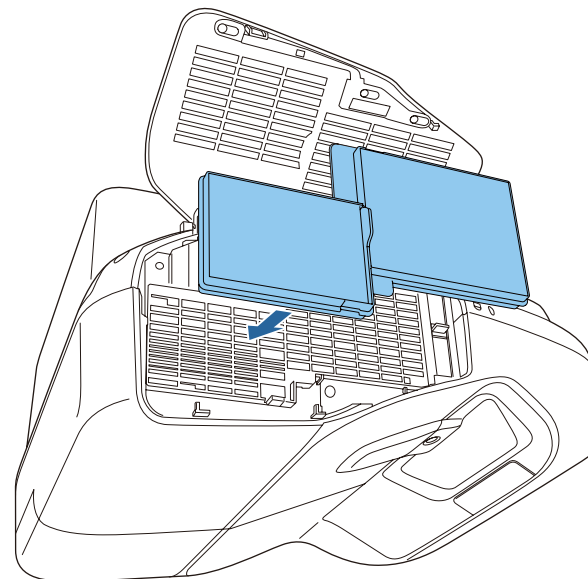
- 3** Wyjmij filtr powietrza.
Chwyc występek na środku filtra powietrza i wyciągnij go na zewnątrz.



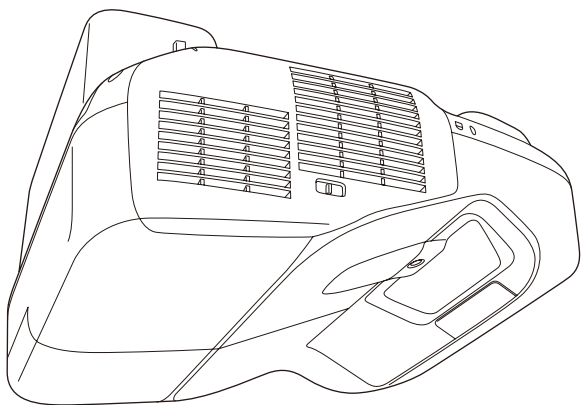
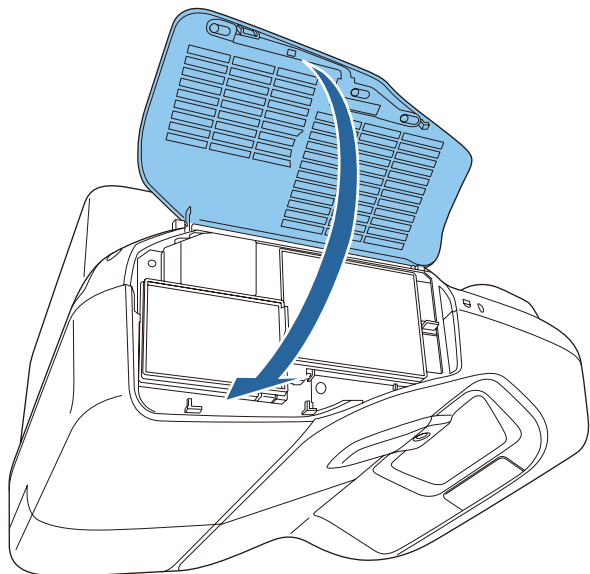
- 4** Za pomocą odkurzacza usuń kurz z przodu filtra.



- 5** Załóż filtr powietrza.



6 Zamknij pokrywę filtra powietrza.



- Jeśli ten komunikat jest często wyświetlany, nawet po oczyszczeniu filtra, należy wymienić filtr. Należy włożyć nowy filtr powietrza.
☛ "Wymiana filtra powietrza" [str.178](#)
- Zaleca się czyszczenie tych części przynajmniej raz na trzy miesiące. Czyszczenie należy przeprowadzać częściej, jeśli projektor pracuje w bardzo zapyłonym środowisku.

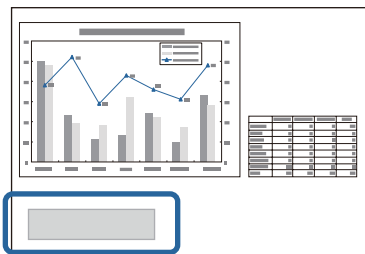
W niniejszym rozdziale został opisany sposób wymiany baterii w pilocie, lampy i filtra powietrza.

Wymiana lampy

Okres wymiany lampy

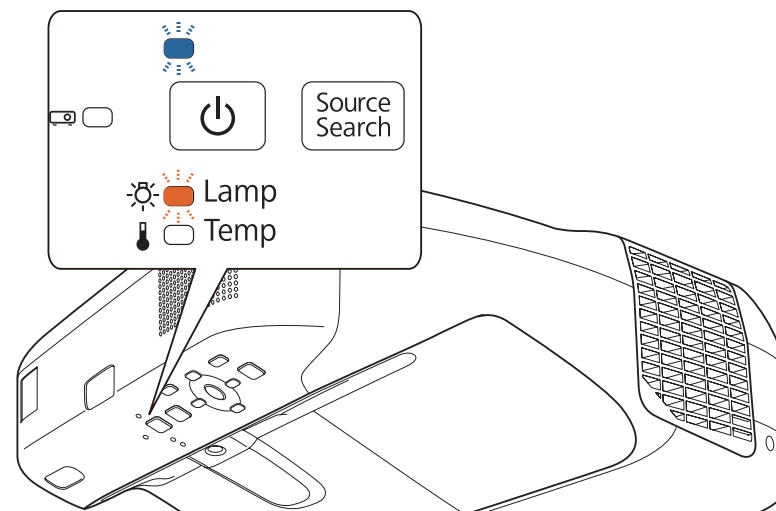
Należy wymienić lampę na nową, gdy:

- Wyświetlony zostanie następujący komunikat.
"Należy wymienić lampę. Skontaktuj się ze sprzedawcą projektora firmy Epson lub odwiedź witrynę www.epson.com, aby zakupić produkt."



Komunikat wyświetlany jest przez 30 sekund.

- Wskaźnik zasilania miga niebieskim światłem, a wskaźnik lampy miga światłem pomarańczowym.



- Wyświetlany obraz jest coraz ciemniejszy lub jego jakość pogarsza się.

Uwaga

- Aby zapewnić wysoką jasność i jakość wyświetlanych obrazów, komunikat o zmianie lampy pojawia się po następujących okresach.
Dla EB-585Wi/EB-585W/EB-580:
Kiedy **Zużycie energii** jest ustawione na **Normalna**: Około 3900 godzin
Kiedy **Zużycie energii** jest ustawione na **ECO**: Około 5900 godzin
Modele EB-575Wi/EB-575W/EB-570:
Kiedy **Zużycie energii** jest ustawione na **Normalna**: Około 4900 godzin
Kiedy **Zużycie energii** jest ustawione na **ECO**: Około 9900 godzin
☛ **ECO - Zużycie energii** [str.142](#)
- Używanie lampy po upływie okresu jej eksploatacji zwiększa ryzyko wybuchu lampy. Gdy pojawi się komunikat o konieczności wymiany lampy, należy bezzwłocznie wymienić lampę na nową nawet wtedy, gdy jeszcze działa.
- Nie włączać kilkakrotnie zasilania zaraz po jego wyłączeniu. Częste włączanie i wyłączanie zasilania może spowodować skrócenie czasu używalności lamp.
- W zależności od indywidualnych parametrów lampy i sposobu jej użytkowania lampa może świecić słabiej lub przestać działać przed pojawieniem się komunikatu ostrzegawczego. Należy mieć zawsze przygotowaną lampę zapasową.
- Zalecane jest używanie oryginalnych lamp EPSON. Używanie lamp nieoryginalnych może mieć wpływ na jakość projekcji i bezpieczeństwo. Gwarancja firmy Epson nie obejmuje żadnych uszkodzeń ani awarii spowodowanych używaniem nieoryginalnych lamp.



Po wymianie lampy zalecamy oczyszczenie filtra powietrza.

☛ "Czyszczenie filtra powietrza" [str.171](#)



Ostrzeżenie

- Jeżeli wymienia się lampę, ponieważ przestała działać, należy założyć, że lampa może być pęknięta. Podczas wymiany lampy w projektorze zamontowanym na ścianie lub pod sufitem należy zawsze przyjmować, że lampa jest pęknięta i dlatego należy stać z boku pokrywy lampy, a nie pod nią. Należy także delikatnie zdjąć pokrywę lampy. Należy zachować ostrożność podczas zdejmowania pokrywy lampy, gdyż mogą wypaść odpryski szkła i być przyczyną skaleczenia lub zranienia. Jeśli odpryski szkła dostaną się do oczu lub jamy ustnej, należy niezwłocznie skontaktować się z lekarzem.
- Lamp nie wolno rozbierać ani przerabiać. Zainstalowanie zmodyfikowanej lub rozmontowanej lampy do projektora może spowodować pożar, porażenie prądem lub nieszczęśliwy wypadek.



Przestroga

Przed zdjęciem pokrywy lampy poczekaj, aż lampa wystarczająco ostygnie. Jeśli lampa będzie gorąca, możesz się oparzyć lub spowodować inne obrażenia ciała. Na ostudzenie lampy należy poczekać około 1 godzinę od wyłączenia zasilania projektora.

1

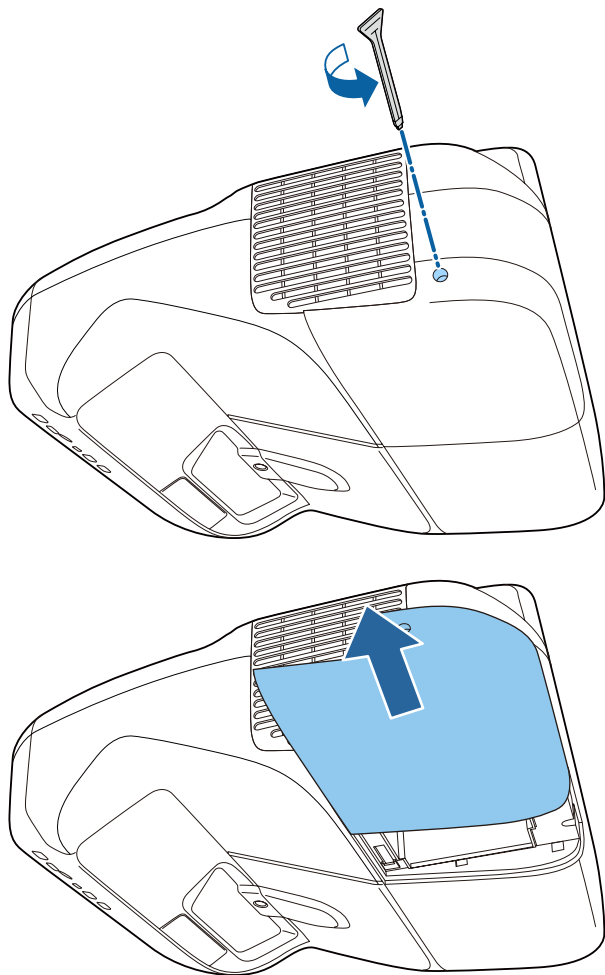
Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

Jak wymienić lampę

Lampę można wymienić również wtedy, gdy projektor jest zawieszony na ścianie lub pod sufitem.

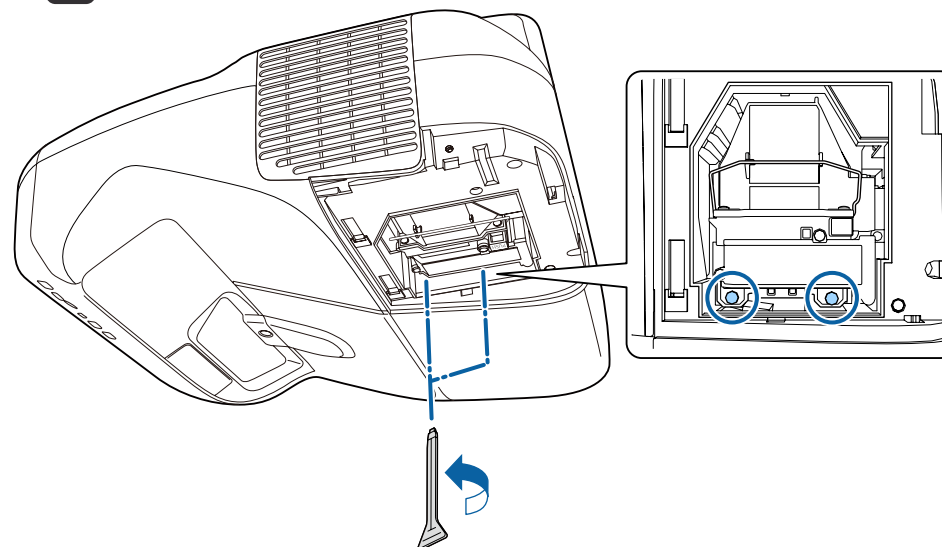
- 2** Przed zdjęciem pokrywy lampy w górnej części projektora poczekaj, aż lampa wystarczająco się ochłodzi.

Poluzuj śrubę mocującą lampę za pomocą śrubokręta krzyżowego lub śrubokręta dostarczonego z nową lampą. Przesuń pokrywę lampy do przodu i zdejmij ją.



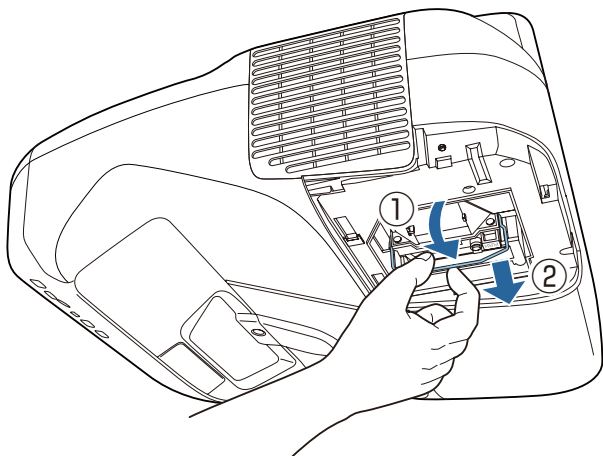
Jeżeli projektor jest zamontowany na ścianie lub zawieszony na suficie i zachodzi potrzeba wymiany lampy, należy ostrożnie zdemonstować pokrywę lampy i przytrzymać ręką, aby zapobiec jej upadkowi.

- 3** Poluzuj dwie śruby mocujące lampę.



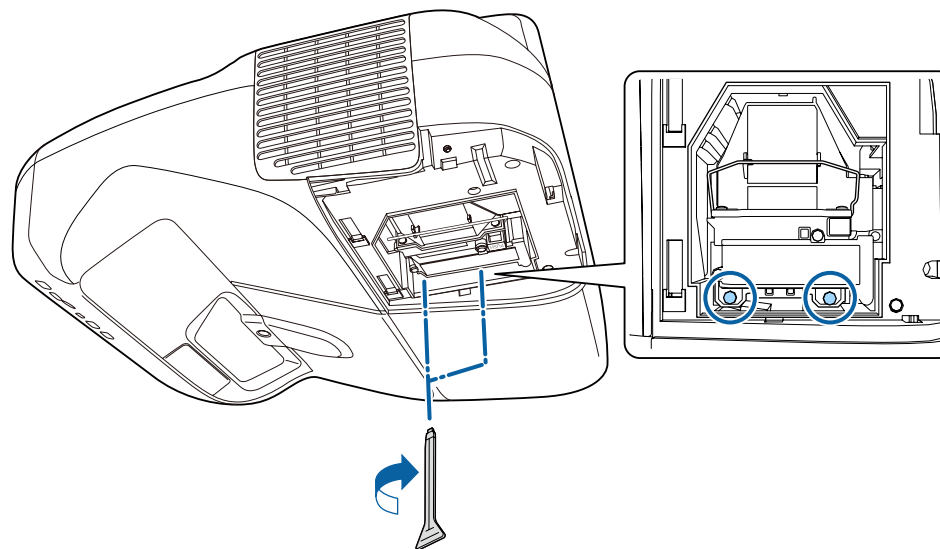
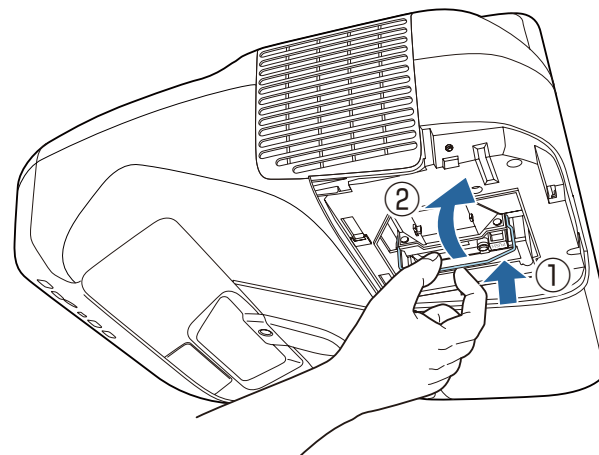
- 4** Wyjmij starą lampę, ciągnąc za uchwyt.
Jeśli lampa jest pęknięta, wymień ją na nową lub skontaktuj się ze swoim sprzedawcą.

☛ *Projektor Epson — lista adresów*

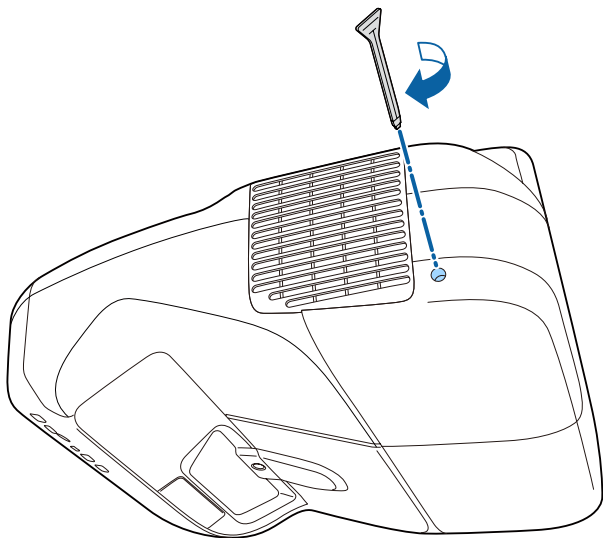


- 5** Włóż nową lampę.
Należy wprowadzić nową lampę w odpowiednim kierunku wzdłuż prowadnicy, aby umieścić ją na właściwym miejscu, pchnąć ją

zdecydowanym ruchem i wtedy docisnąć uchwyt. Dokręć dwie śruby mocujące lampę.



6 Załóż pokrywę lampy.



Uwaga

- Sprawdź, czy lampa jest dobrze zainstalowana. Ze względów bezpieczeństwa lampa wyłącza się automatycznie po zdjęciu pokrywy lampy. Jeśli lampa lub pokrywa lampy nie jest prawidłowo włożona, lampa nie będzie świecić.
- Ten produkt zawiera lampę, w której skład wchodzi rtęć (Hg). Dowiedz się, jakie są lokalne przepisy dotyczące utylizacji takiego produktu. Nie należy wyrzucać takiej lampy do zwykłego pojemnika na śmieci.



Licznik Czas pracy lampy należy zerować tylko po wymianie lampy. W przeciwnym wypadku okres wymiany lampy nie będzie wskazywany prawidłowo.

Wymiana filtra powietrza

Okres eksploatacji filtra powietrza

Jeśli komunikat jest często wyświetlany, pomimo że filtr powietrza został oczyszczony, należy wymienić filtr.

Jak wymienić filtr powietrza

Można wymienić filtr powietrza, nawet gdy projektor jest zawieszony na ścianie lub pod sufitem.

1

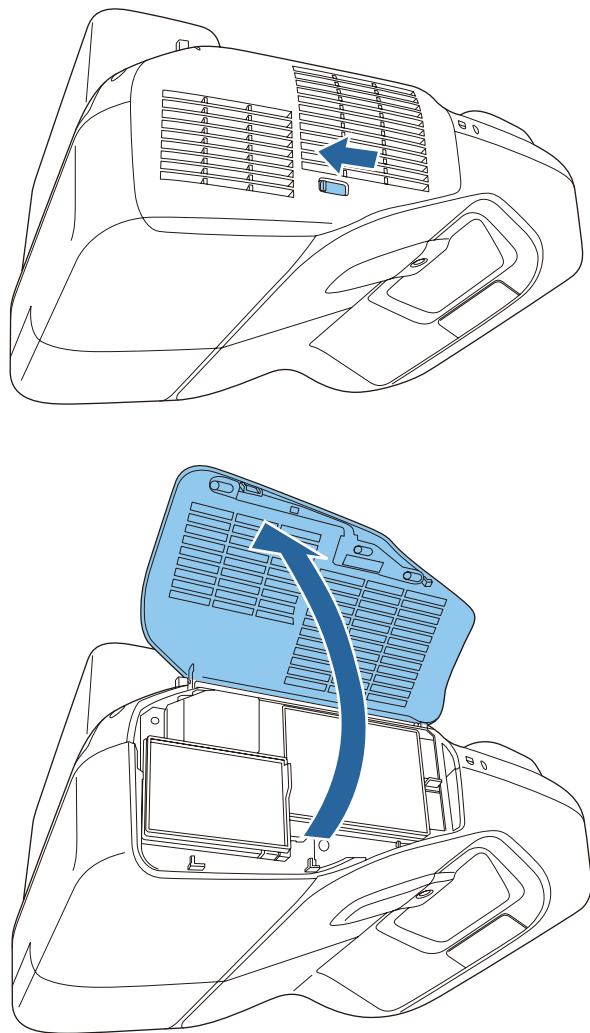
Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

Zerowanie czasu pracy lampy

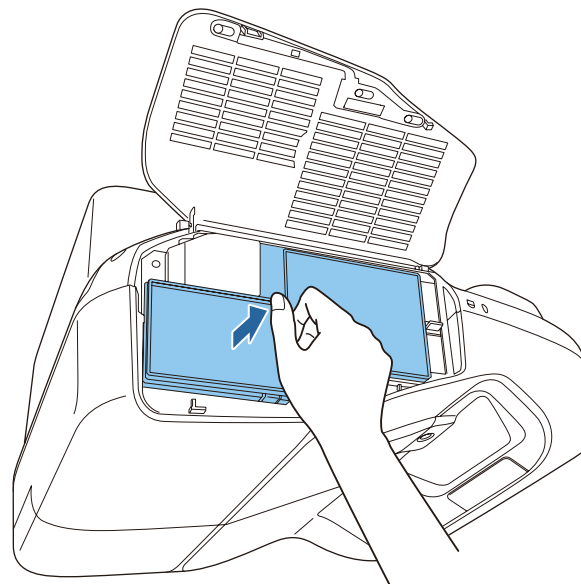
Projektor posiada funkcję licznika czasu pracy lampy, dzięki któremu powiadamia użytkownika komunikatem lub wskaźnikiem, że należy wymienić lampę. Po wymianie lampy należy wyzerować opcji Czas pracy lampy w menu Konfiguracja.

☛ "Menu Zerowanie" [str.144](#)

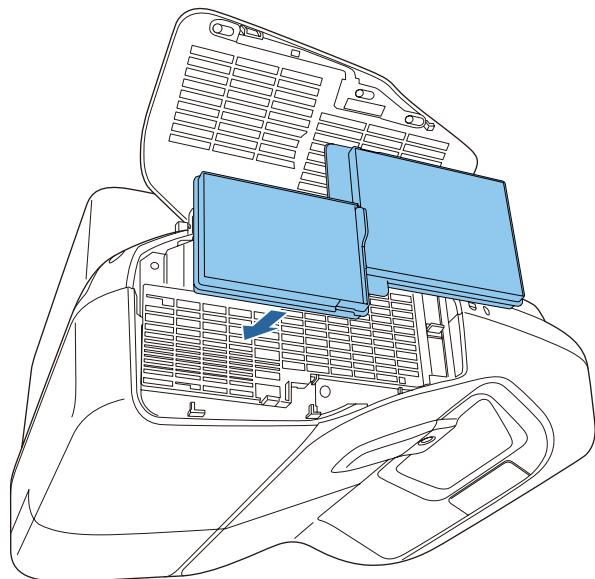
- 2** Otwórz pokrywę filtra powietrza.
Naciśnij zapadki na pokrywie filtra powietrza i otwórz pokrywę.



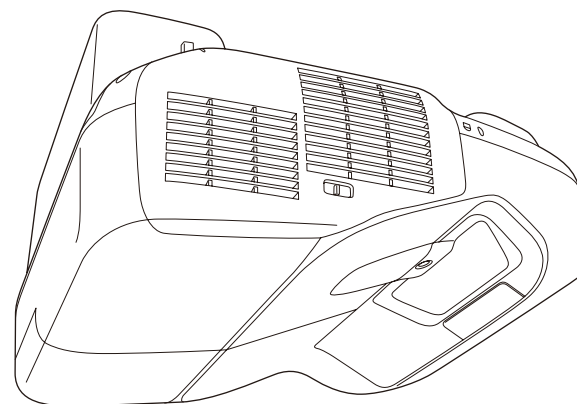
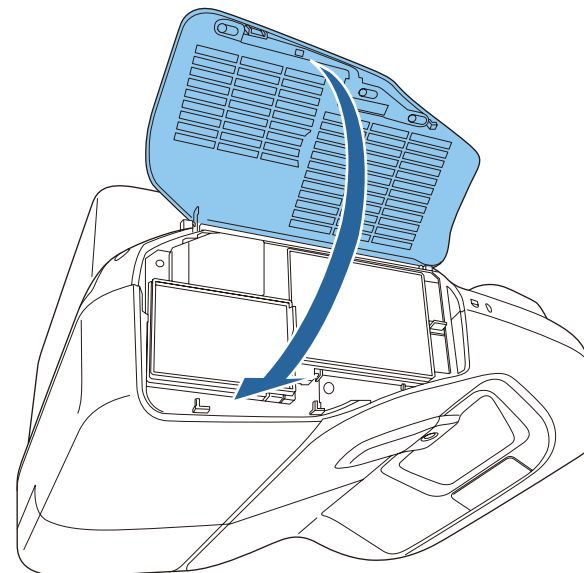
- 3** Wyjmij filtr powietrza.
Chwyc występną część filtra powietrza i wyciągnij go na zewnątrz.



4 Załóż nowy filtr powietrza.



5 Zamknij pokrywę filtra powietrza.





Należy utylizować zużyte filtry powietrza zgodnie z miejscowymi przepisami.

Materiał ramy: polipropylen

Materiał filtra: polipropylen



Dodatek

Dostępne są przedstawione niżej akcesoria i materiały eksploatacyjne. Zakupów należy dokonywać zgodnie z aktualnym zapotrzebowaniem. Następująca lista opcjonalnych akcesoriów i materiałów eksploatacyjnych obowiązuje od marca 2014. Dane dotyczące akcesoriów mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia.

Akcesoria Opcjonalne

Kamera do dokumentów ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Stosowana do wyświetlania np. książek, dokumentów dla projektorów lub slajdów.

Kabel komputerowy ELPKC02

(1,8 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Kabel komputerowy ELPKC09


(3 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Kabel komputerowy ELPKC10

(20 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Kabel dla komponentowego sygnału wideo ELPKC19

(3 m - dla mini D-Sub 15-pin/RCA męski×3)

Służy do wyświetlania [Komponent Video](#) .

Karta sieciowa bezprzewodowa ELPAP07

Służy do bezprzewodowego połączenia projektora z komputerem.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Służy do szybkiego nawiązywania połączenia jeden na jeden, między projektorem a komputerem z zainstalowanym systemem Windows.

Interactive Table Mount ELPMB29

Stosowany do instalacji projektora na stole.

Wspornik sufitowy* ELPMB23

Stosowany do instalacji projektora pod sufitem.

Płyta do montażu ELPPT06

Służy do przymocowania wspornika sufitowego do projektora.

Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B

Pióra do funkcji interaktywnych. Nie można w tym samym czasie używać piór interaktywnych z tym samym numerem modelu.

Przedłużacz pióra interaktywnego ELPPE01

Podłącz do pióra interaktywnego w celu jego wydłużenia i używania jako wskaźnika.

Wymienne końcówki pióra ELPPS02

Wymienne końcówki pióra interaktywnego.

Kabel przedłużający USB ELPKC31

Podłącz do kabla USB, gdy jest za krótki.

Skrzynka połączeń ELPCB02

Po zamontowaniu projektora na ścianie lub zawieszeniu na suficie, zainstaluj pilot w celu obsługi projektora ręką.

Zestaw okablowania pilota ELPKC28

Kable do podłączenia wielu projektorów z obsługą funkcji interaktywnych.

* Do zawieszenia projektora pod sufitem wymagana jest odpowiednia wiedza specjalistyczna. Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.

 [Projektor Epson — lista adresów](#)

Materiały Eksploatacyjne

Lampa

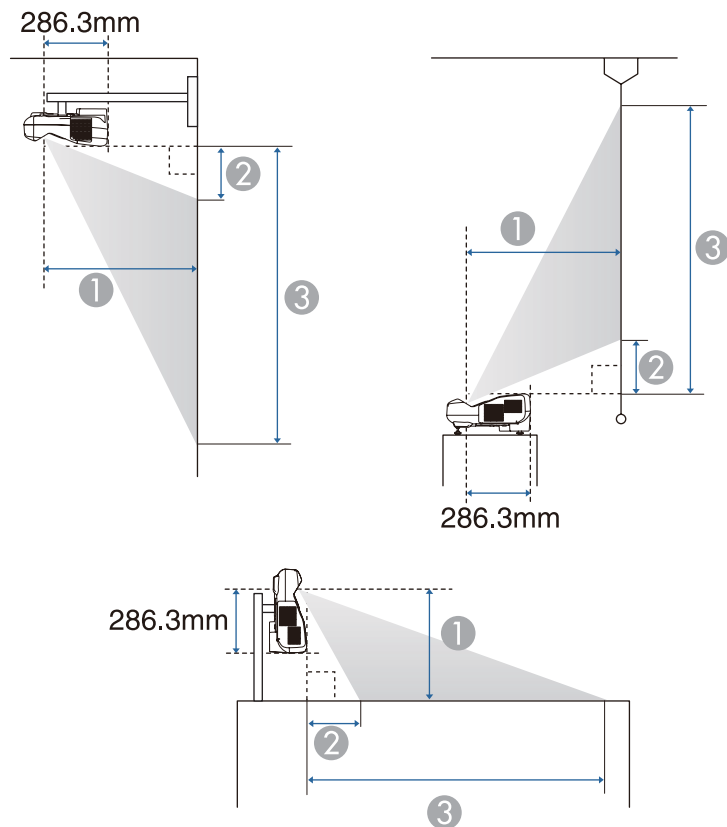
- ELPLP80 (dla EB-585Wi/EB-585W/EB-580)
- ELPLP79 (dla EB-575Wi/EB-575W/EB-570)

Lampa na wymianę.

Filtr powietrza ELPAF40

Filtr powietrza na wymianę.

Odległość projekcji (dla EB-585Wi/EB-585W/ EB-575Wi/EB-575W)



1 Odległość od ekranu

2 Odległość pomiędzy projektorem a górą ekranu (podczas montowania na ścianie lub pod sufitem albo przy instalacji pionowej)
Odległość pomiędzy projektorem a dołem ekranu (podczas umieszczania na powierzchni, takiej jak biurko)

3 Odległość pomiędzy projektorem a dołem ekranu (podczas montowania na ścianie lub pod sufitem albo przy instalacji pionowej)
Odległość pomiędzy projektorem a górą ekranu (podczas umieszczania na powierzchni, takiej jak biurko)

Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 16:10		1	2	3
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	Najkrótsza (Szer.)	Najkrótsza (Szer.)
60"	129x81	34.8 - 47.9	9	89.8
70"	151x94	41 - 56.2	11.7	105.9
80"	172x108	47.2 - 60	14.4	122
90"	194x121	53.4 - 60	17	138.2
100"	215x135	59.6 - 60	19.7	154.3

Jednostka: cm

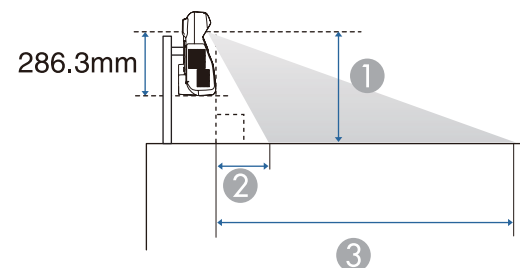
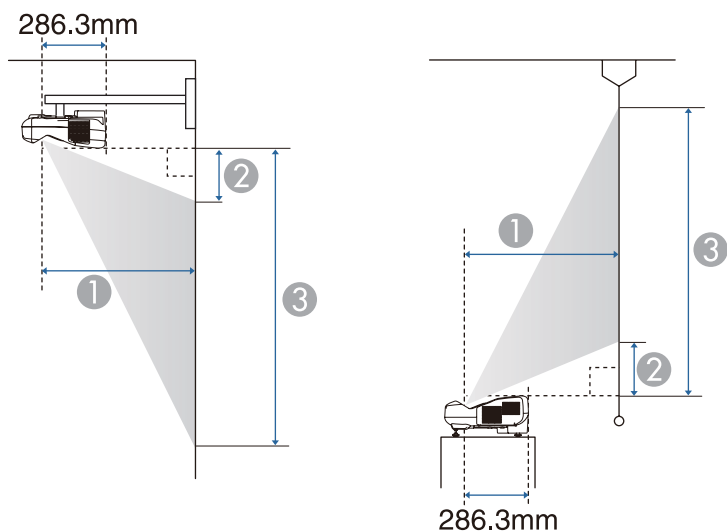
Rozmiar ekranu 4:3		1	2	3
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	Najkrótsza (Szer.)	Najkrótsza (Szer.)
53"	108x81	34.8 - 47.9	9	89.8
60"	122x91	39.7 - 54.5	11.1	102.6
70"	142x107	46.8 - 60	14.1	120.8
80"	163x122	53.8 - 60	17.2	139.1
88"	179x134	59.4 - 60	19.6	153.7

Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 16:9		1	2	3
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	Najkrótsza (Szer.)	Najkrótsza (Szer.)
59"	131x74	35.2 - 48.4	13.3	86.7

Rozmiar ekranu 16:9		①	②	③
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	Najkrótsza (Szer.)	Najkrótsza (Szer.)
60"	133x75	35.9 - 49.2	13.6	88.3
70"	155x87	42.2 - 57.9	17	104.2
80"	177x100	48.6 - 60	20.5	120.1
90"	199x112	55 - 60	23.9	136
97"	215x121	59.5 - 60	26.3	147.1

Odległość projekcji (dla EB-580/EB-570)



- ① Odległość od ekranu
- ② Odległość pomiędzy projektorem a górą ekranu (podczas montowania na ścianie lub pod sufitem albo przy instalacji pionowej)
Odległość pomiędzy projektorem a dołem ekranu (podczas umieszczania na powierzchni, takiej jak biurko)
- ③ Odległość pomiędzy projektorem a dołem ekranu (podczas montowania na ścianie lub pod sufitem albo przy instalacji pionowej)
Odległość pomiędzy projektorem a górą ekranu (podczas umieszczania na powierzchni, takiej jak biurko)

Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 4:3		①	②	③
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	Najkrótsza (Szer.)	Najkrótsza (Szer.)
56"	114x85	34.8 - 47.9	6.8	92.1
60"	122x91	37.5 - 51.5	7.7	99.2
70"	142x107	44.2 - 60	10.2	116.9
80"	163x122	50.8 - 60	12.7	134.6
90"	183x137	57.5 - 60	15.1	152.3
93"	189x142	59.5 - 60	15.9	157.6

Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 16:9		①	②	③
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	Najkrótsza (Szer.)	Najkrótsza (Szer.)
52"	115x65	35.3 - 48.5	17.7	82.5
60"	133x75	41.1 - 56.3	21.5	96.2
70"	155x87	48.3 - 60	26.3	113.4
80"	177x100	55.6 - 60	31	130.6
85"	188x106	59.2 - 60	33.4	139.2

Obsługiwane Rozdzielczości

Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
MAC21"	75	1152x870

*1 wyłącznie EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

*2 Zgodny wyłącznie po wybraniu **Szer.**, jako **Rozdzielczość** w menu Konfiguracja.

Obrazy mogą być wyświetlane również w przypadku innych sygnałów wejściowych. Jednak niektóre funkcje mogą być ograniczone.

Komponent Video

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozytowy sygnał wideo

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Sygnał wejścia HDMI

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

* wyłącznie EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

Sygnał wejścia MHL

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

Ogólna Charakterystyka Urządzenia

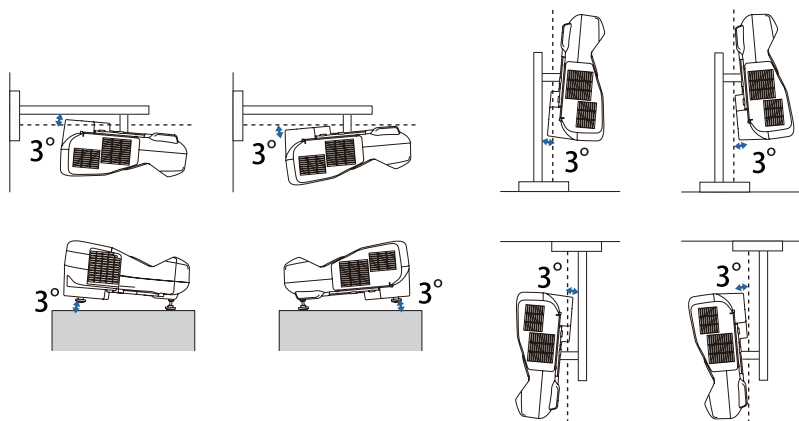
Nazwa produktu		EB-585Wi	EB-585W
Wymiary		367 (szer.) x 155 (wys.) x 375 (głęb.) mm (bez podniesionej części)	
Rozmiar panelu LCD		0,59" Szer.	
Sposób wyświetlania		Aktywna polisilikonowa matryca TFT	
Rozdzielczość		1 024 000 WXGA (1280 (szer.) x 800 (wys.) pikseli) x 3	
Regulacja ostrości		Ręczna	
Regulacja powiększenia		Cyfrowa (1-1,35)	
Lampa		Lampa UHE, 245 W, Nr modelu: ELPLP80	
Maks. siła dźwięku		16 W	
Głośnik		1	
Zasilanie		100-240 VAC $\pm 10\%$ 50/60 Hz 3,8-1,7 A	
Pobór mocy	w zakresie 100 do 120 V	Podczas pracy: 376 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 4,3 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 0,33 W	
	w zakresie 220 do 240 V	Podczas pracy: 358 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 4,3 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 0,44 W	
Wysokość robocza n.p.m.		Wysokość od 0 do 3000 m	
Temperatura robocza		+5 do +35°C (Bez kondensacji) (Wysokość nad poziomem morza 0 do 2286 m) +5 do +30°C (Bez kondensacji) (Wysokość nad poziomem morza 2287 do 3000 m)	
Temperatura przechowywania		-10 do +60°C (bez kondensacji)	
Waga		Około 5,5 kg	Około 5,3 kg

Nazwa produktu		EB-575Wi	EB-575W	EB-580	EB-570
Wymiary		367 (szer.) x 155 (wys.) x 375 (głęb.) mm (bez podniesionej części)			
Rozmiar panelu LCD		0,59" Szer.		0,55"	
Sposób wyświetlania		Aktywna polisilikonowa matryca TFT			
Rozdzielczość		1 024 000 WXGA (1280 (szer.) x 800 (wys.) pikseli) x 3		786 432 XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikseli) x 3	
Regulacja ostrości		Ręczna			
Regulacja powiększenia		Cyfrowa (1-1,35)			
Lampa		Lampa UHE, 215 W, Nr modelu: ELPLP79		Lampa UHE, 245 W, Nr modelu: ELPLP80	Lampa UHE, 215 W, Nr modelu: ELPLP79
Maks. siła dźwięku		16 W			
Głośnik		1			
Zasilanie		100-240 VAC ±10% 50/60 Hz 3,4-1,5 A		100-240 VAC ±10% 50/60 Hz 3,8-1,7 A	100-240 VAC ±10% 50/60 Hz 3,4-1,5 A
Pobór mo- cy	w zakresie 100 do 120 V	Podczas pracy: 333 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 4,3 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,33 W		Podczas pracy: 376 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 4,3 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,33 W	Podczas pracy: 333 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 4,3 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,33 W
	w zakresie 220 do 240 V	Podczas pracy: 318 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 4,3 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,44 W		Podczas pracy: 358 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 4,3 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,44 W	Podczas pracy: 318 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 4,3 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,44 W
Wysokość robocza n.p.m.		Wysokość od 0 do 3000 m			
Temperatura robocza		+5 do +35°C (Bez kondensacji) (Wysokość nad poziomem morza 0 do 2286 m) +5 do +30°C (Bez kondensacji) (Wysokość nad poziomem morza 2287 do 3000 m)			
Temperatura przechowywania		od -10 do +60°C (bez kondensacji)			
Waga		Okolo 5,5 kg	Okolo 5,3 kg		

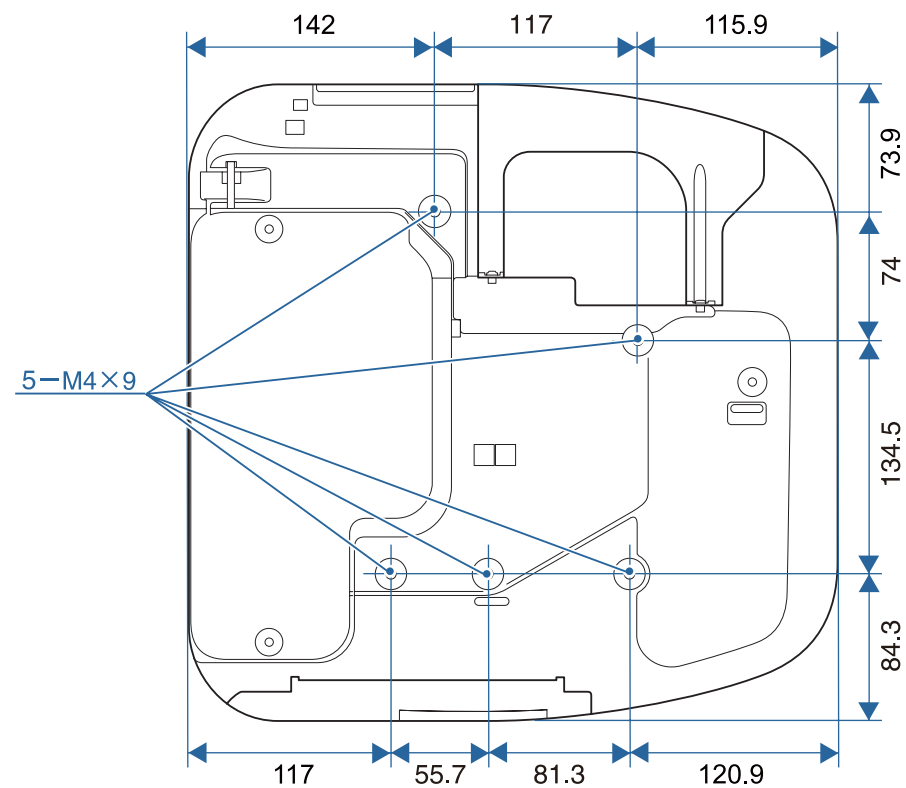
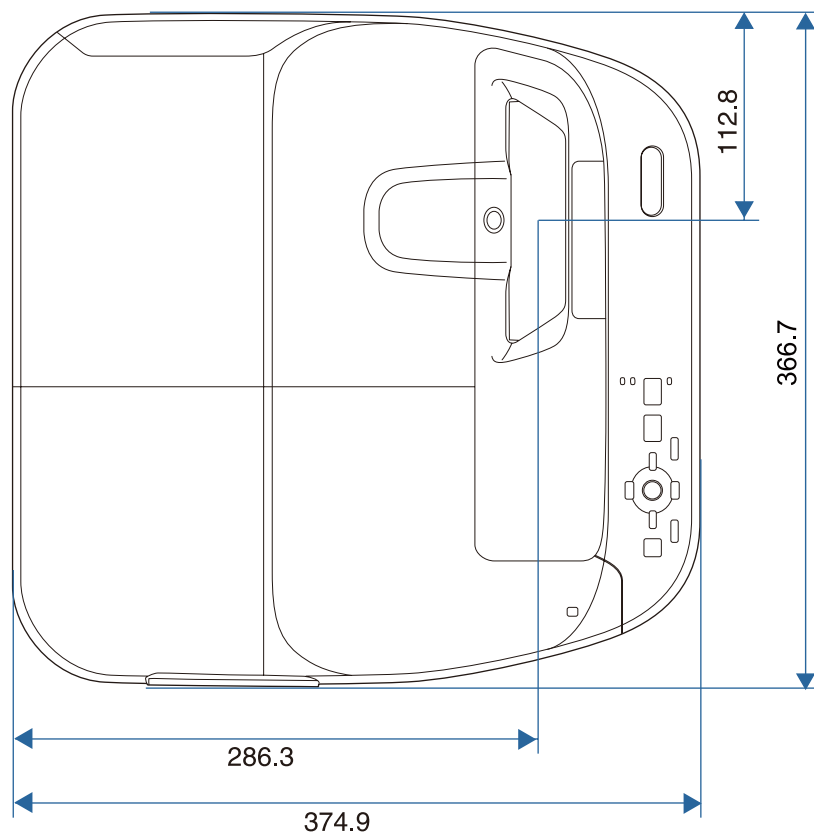
Złącza	Gniazdo Computer1	1	Mini D-Sub 15-stykowy (żeński)
	Gniazda Computer2 wejście/ Monitor Out	1	Mini D-Sub 15-stykowy (żeński)
	Gniazdo Video	1	RCA pin jack
	Gniazdo S-Video	1	Mini DIN 4 pin
	Gniazdo Audio1	1	Stereo mini jack
	Gniazdo Audio2	1	Stereo mini jack
	Gniazdo Audio	1	Stereo mini jack
	Gniazdo Mic	1	Stereo mini jack
	Gniazdo Audio Out	1	Stereo mini jack
	Gniazdo wejścia HDMI1/MHL	1	HDMI (Dźwięk jest obsługiwany wyłącznie przez PCM)
	Gniazdo HDMI2	1	HDMI (Dźwięk jest obsługiwany wyłącznie przez PCM)
	Port USB-A*	1	Złącze USB (Typ A)
	Port USB-B*	1	Złącze USB (Typ B)
	Gniazdo USB (do Karta sieciowa beprzewodowa)	1	Złącze USB (Typ A)
	Gniazdo LAN	1	RJ-45
	Gniazdo RS-232C	1	Mini D-Sub 9-stykowy (męski)
	Gniazdo SYNC	2	Stereo mini jack

* Obsługuje USB 2.0. Jednak prawidłowe działanie wszystkich kompatybilnych urządzeń USB nie jest gwarantowane.

Kąt nachylenia

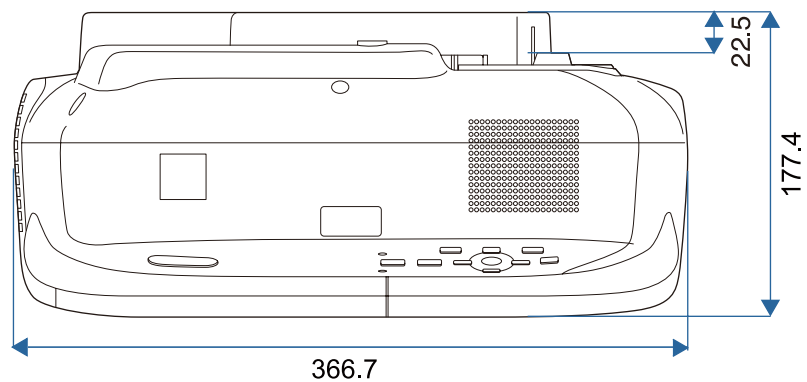


Jeśli korzystasz z projektora, który jest nachylony pod kątem większym niż 3°, istnieje niebezpieczeństwo wypadku i uszkodzenia sprzętu.

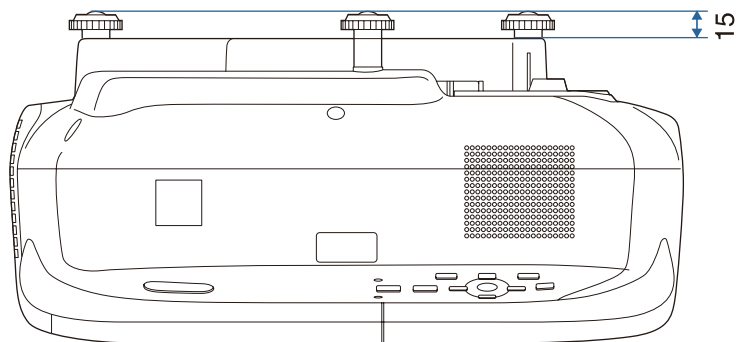


Jednostki: mm

Bez nóżek








Z nóżkami



Jednostki: mm

W tej sekcji objaśniono w skrócie trudniejsze terminy, które nie zostały wyjaśnione w tekście tego podręcznika. Aby uzyskać więcej szczegółów, należy skorzystać z ogólnie dostępnej literatury na dany temat.

Adres bramy	Jest to serwer (router) służący do komunikacji poprzez sieć (podsieć) podzieloną zgodnie z <u>maską podsieci</u>  .
Adres IP	Numer identyfikujący komputer podłączony do sieci.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery jest technologią opracowaną przez firmę AMX w celu ułatwienia obsługi systemów AMX na urządzeniu docelowym. Firma Epson wprowadziła tę technologię w swoich urządzeniach, zapewniając ustawienia pozwalające na włączenie funkcji protokołu ("Włączone"). Szczegółowe informacje można znaleźć w serwisie internetowym firmy AMX. URL http://www.amx.com/
Częst. odświeżania	Świejące elementy wyświetlacza mają taką samą jasność i kolor przez bardzo krótki czas. Z tego powodu obraz musi być skanowany wiele razy na sekundę, aby odświeżyć świejący element. Liczba odświeżeń na sekundę nazywa się częstotliwością odświeżania i jest wyrażana w hercach (Hz).
DHCP	Akronim od Dynamic Host Configuration Protocol (protokół dynamicznego konfigurowania węzłów) – protokół ten automatycznie przydziela <u>Adres IP</u>  dla sprzętu podłączonego do sieci.
HDCP	HDCP jest akronimem od High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP zapobiega nielegalnemu kopiowaniu i zapewnia ochronę praw autorskich za pomocą szyfrowania danych cyfrowych przesyłanych przez złącza DVI i HDMI. Ponieważ gniazdo HDMI w niniejszym projektorze obsługuje HDCP, może wyświetlać obrazy cyfrowe zabezpieczone technologią HDCP. Niemniej jednak projektor może się okazać niezdolny do wyświetlania obrazu chronionego za pomocą zaktualizowanych lub zmodyfikowanych wersji szyfrowania HDCP.
HDTV	Skrót od nazwy High-Definition Television, czyli telewizja wysokiej rozdzielczości, która spełnia następujące kryteria. <ul style="list-style-type: none"> • Pionowa rozdzielczość minimum 720p lub 1080i (p = <u>Progresywne</u> , i = <u>Przeplot</u> ) • Ekran, którego <u>współczynnik kształtu</u>  wynosi 16:9
Komponent Video	Metoda dzieląca sygnał wideo na komponent jasności (Y), i komponent jasności bez niebieskiego (Cb lub Pb) oraz komponent jasności bez czerwonego (Cr lub Pr).
Kompozytowy sygnał wideo	Metoda łącząca sygnał wideo w komponent jasności i komponent koloru w celu przesłania przez pojedynczy kabel.
Kontrast	Względna jasność jasnych i ciemnych obszarów obrazu może być podwyższona lub obniżona, aby tekst i grafika były bardziej widoczne lub bardziej gładkie. Regulacja tej szczególnej cechy obrazu nazywa się "regulacją kontrastu".
Maska podsieci	Jest to wartość numeryczna, która definiuje liczbę bitów używanych przez adres sieciowych w podziale sieci (podsieć) z adresu IP.
MHL	Skrót od Mobile High-definition Link, standard połączeń dla urządzeń przenośnych, takich jak smartfony i tablety. Obrazy można przysyłać z wysoką jakością i wysoką szybkością, bez kompresji sygnału cyfrowego, a także ładować podłączone urządzenia.
Progresywne	Wyświetla informacje, aby tworzyć jeden obraz na raz, wyświetlając obraz na jednej klatce. Mimo że liczba linii skanowania jest taka sama, ilość migotań na obrazach zmniejsza się, ponieważ ilość informacji została podwojona w porównaniu do systemu z przeplotem.
Przeplot	Przesyła informacje potrzebne do utworzenia jednego ekranu wysyłając co drugą linię, zaczynając od góry obrazu, kierując się ku dołowi. Prawdopodobieństwo migotania obrazów jest większe, ponieważ jedna klatka jest wyświetlana co drugą linię.

SDTV	Akronim od Standard Definition Television (telewizja standardowej rozdzielczości), odnoszący się do systemów standardowej telewizji, które nie są spełniają kryteriów HDTV (telewizji wysokiej rozdzielczości).
SNMP	Akronim od Simple Network Management Protocol (Prosty protokół zarządzania sieciowego), czyli protokołu służącego do monitorowania i sterowania urządzeniami takimi jak routery i komputery podłączone do TCP/IP.
sRGB	Międzynarodowy standard przedziałów kolorów stworzony po to, aby kolory odtwarzane przez sprzęt wideo mogły być łatwo obsługiwane w komputerowych systemach operacyjnych (OS) i w Internecie. Jeśli podłączone źródło sygnału wideo obsługuje tryb sRGB, zarówno projektor, jak i podłączone źródło wideo powinny być ustawione na pracę w trybie sRGB.
SSID	SSID to dane identyfikacyjne służące do połączenia z innym urządzeniem w bezprzewodowej sieci LAN. Komunikacja bezprzewodowa jest możliwa pomiędzy urządzeniami posiadającymi takie samo SSID.
SVGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 800 (poziomo) x 600 (pionowo) pikseli.
S-Video	Metoda dzieląca sygnał wideo na jasność (Y) i kolor (C).
SXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1280 (poziomo) x 1024 (pionowo) pikseli.
Synchronizacja	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania faz tych sygnałów (względnej pozycji grzbietów i dolin w sygnale) nazywa się synchronizacją. Jeśli sygnały nie są zsynchronizowane, na obrazie będzie widoczne migotanie, nieostrość i poziome zakłócenia.
Traking	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania częstotliwości tych sygnałów (liczba grzbietów w sygnale) to Traking. Jeśli Traking nie jest przeprowadzony prawidłowo, w sygnale pojawiają się szerokie pionowe pasy.
Trap IP adres	Jest to Adres IP komputera docelowego dla używanego w protokole SNMP powiadamiania o błędach.
Tryb Ad hoc	Metoda nawiązywania połączenia w bezprzewodowej sieci LAN, która umożliwia komunikację klientów sieci bez korzystania z punktu dostępowego.
Tryb infrastruktury	Metoda nawiązywania połączenia w bezprzewodowej sieci LAN, w przypadku której urządzenia komunikują się za pośrednictwem punktu dostępowego.
VGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 640 (poziomo) x 480 (pionowo) pikseli.
Współczynnik kształtu obrazu	Proporcja pomiędzy wysokością a szerokością obrazu. Ekrany o współczynniku 16:9 (poz:pion), np. ekrany HDTV są nazywane ekranami panoramicznymi. Współczynnik wyświetlacza telewizora SDTV oraz komputera głównego wynosi 4:3.
XGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1024 (poziomo) x 768 (pionowo) pikseli.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

Ograniczenia dotyczące korzystania z produktu

Jeżeli ten produkt jest używany w zastosowaniach wymagających wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak urządzenia transportowe związane z transportem lotniczym, kolejowym, morskim i samochodowym; urządzenia zapobiegające klęskom żywiołowym; różne urządzenia zabezpieczające; urządzenia funkcjonalne i precyzyjne, należy rozważyć wykorzystanie w projekcie systemu rozwiązań odpornych na awarie oraz elementów nadmiarowych w celu zapewnienia bezpieczeństwa i całkowitej niezawodności systemu. Ponieważ ten produkt nie jest przeznaczony do zastosowań wymagających bardzo wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak sprzęt lotniczy, kluczowy sprzęt komunikacyjny, sprzęt kontrolny urządzeń jądrowych oraz sprzęt medyczny związany z bezpośrednią opieką medyczną, po dokładnym zapoznaniu się z produktem należy samodzielnie ocenić jego przydatność do konkretnego zastosowania.

Przepisy ustawy o telegrafii bezprzewodowej

Następujące działania są zabronione przez ustawę o telegrafii bezprzewodowej.

- Modyfikowanie i demontaż (w tym anteny)
- Zdejmowanie etykiety zgodności

Informacje dotyczące oznaczeń

System operacyjny Microsoft® Windows® 2000
System operacyjny Microsoft® Windows® XP
System operacyjny Microsoft® Windows Vista®
System operacyjny Microsoft® Windows® 7
System operacyjny Microsoft® Windows® 8
System operacyjny Microsoft® Windows® 8.1

W tym podręczniku powyższe systemy operacyjne są określane jako „Windows 2000”, „Windows XP”, „Windows Vista”, „Windows 7”, „Windows 8” i „Windows 8.1”. Ponadto, ogólny termin Windows może być używany w odniesieniu do systemu Windows 2000, Windows XP, Windows

Vista, Windows 7, Windows 8 i Windows 8.1, natomiast wiele wersji systemu Windows może być określanych jako na przykład Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, z pominięciem słowa Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

W tej instrukcji powyższe systemy operacyjne występują pod nazwami: „Mac OS X 10.3.x”, „Mac OS X 10.4.x”, „Mac OS X 10.5.x”, „Mac OS X 10.6.x” oraz „Mac OS X 10.7.x”, „OS X 10.8.x” i „OS X 10.9.x”. Ponadto, ogólnie są określane terminem „OS X”, który odnosi się do nich wszystkich.

Uwaga ogólna:

EPSON i ELPLP to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS i OS X, to znaki towarowe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i logo Windows, to znaki towarowe lub zarejestrowane znaki towarowe Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

eneloop®, to zastrzeżony znak towarowy Panasonic Group.

WPA™ i WPA2™ to zastrzeżone znaki handlowe firmy Wi-Fi Alliance.

App Store to znak usługi Apple Inc.

Google play to znak towarowy Google Inc.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface to znaki handlowe lub zarejestrowane znaki handlowe firmy HDMI Licensing LLC. **HDMI**
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

MHL, logo MHL i Mobile High-Definition Link, to znaki towarowe i/lub zastrzeżone znaki towarowe MHL i LLC w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

Znak towarowy PLink został zgłoszony do zastrzeżenia lub jest już zastrzeżonym znakiem towarowym w Japonii, USA oraz w innych krajach i terytoriach.

Crestron i Crestron RoomView to zastrzeżone znaki towarowe firmy Crestron Electronics, Inc.

Wszystkie inne nazwy produktów użyte w niniejszym dokumencie służą wyłącznie do celów identyfikacyjnych i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli. Firma Epson nie rości sobie żadnych praw do tych znaków.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000