

# **Руководство по эксплуатации**

## **Multimedia Projector**

**EB-585Wi**

**EB-575Wi**

**EB-585W**

**EB-575W**



**EB-580**

**EB-570**





# Условные Обозначения, Используемые в Данном Руководстве

## • Обозначения, относящиеся к технике безопасности

В документации и на проекторе можно найти графические символы, поясняющие порядок безопасного обращения с проектором. Ниже приводятся обозначения и их значения. Перед прочтением данного руководства хорошо запомните их.

 <b>Опасно</b>	Данный символ обозначает информацию, игнорирование которой может привести к травмированию или даже смертельному исходу вследствие неправильного обращения.
 <b>Предостережение</b>	Данные символы сообщают информацию, игнорирование которой может причинить вред или физические повреждения людям из-за неправильного обращения.

## • Общие информирующие обозначения

<b>Внимание</b>	Отмечает процедуры, которые при недостаточной осторожности могут привести к повреждению оборудования или травме.
	Отмечает дополнительные сведения и указания, с которыми полезно ознакомиться при изучении соответствующего вопроса.
	Указывает страницу, на которой находится подробная информация, относящаяся к рассматриваемому вопросу.
	Сообщает о том, что толкование подчеркнутого слова или слов, предшествующих данному символу, включено в терминологический глоссарий. См. раздел “Глоссарий” главы “Приложение”.  “Глоссарий” <a href="#">стр.203</a>
[Название]	Указывает названия кнопок на пульте дистанционного управления или на панели управления. Пример: кнопка [Esc]
Название меню	Указывает на элементы меню Настройка. Пример: Выберите пункт <b>Яркость</b> в меню <b>Изображен</b> . <b>Изображен. — Яркость</b>

## Условные Обозначения, Используемые в Данном Руководстве ..... 2

### Введение

#### Характеристики Проектора ..... 8

Interactive Function (Easy Interactive Function) (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi) .....	8
Возможность проецирования с близкого расстояния .....	8
Подключение к сети и проецирование изображений с экрана компьютера .....	8
Расширенные функции безопасности .....	9
Увеличение и проецирование файлов с помощью документ-камеры .....	10

#### Наименования компонентов и их назначение ..... 11

Вид спереди/сбоку .....	11
Вид сверху/сбоку .....	12
Блок интерфейса .....	13
Основание .....	15
Закрепление опор (только для моделей с входящими в комплект поставки опорами.) .....	16
Панель управления .....	17
Пульт дистанционного управления .....	18
Замена аккумуляторов пульта дистанционного управления .....	22
Рабочий диапазон пульта дистанционного управления .....	23
Интерактивное перо (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi) .....	23
Замена аккумулятора интерактивного пера .....	24
Замена кончика интерактивного пера .....	25
Лоток для пера (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi) .....	26

### Подготовка проектора

#### Установка проектора ..... 28

Способы Установки .....	28
-------------------------	----

Использование функций Interactive Features (только для EB-585Wi/EB-575Wi) .....	29
---	----

#### Подключение оборудования ..... 31

Подключение к компьютеру .....	31
Подключение смартфона или планшета .....	33
Подключение источников сигнала .....	34
Подключение устройств USB .....	37
Подключение микрофона .....	39
Подключение внешнего оборудования .....	40
Подключение кабеля локальной сети .....	42
Установка дополнительного модуля беспроводной ЛВС .....	43
Подключение нескольких проекторов (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi) .....	44

### Основные операции

#### Проецирование изображений ..... 47

Подготовка к проецированию .....	47
Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника) .....	48
Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления .....	49
Проецирование с использованием USB Display .....	50
Требования к системе .....	50
Подключение в первый раз .....	51
Удаление .....	52

#### Настройка проецируемых изображений ..... 54

Коррекция трапециевидных искажений .....	54
Гор/вер.искаж. ....	54
Quick Corner .....	55
Регулировка размера изображения .....	57
Регулировка положения изображения (Сдвиг изображения) .....	57
Коррекция вертикального положения изображения (только для моделей, в комплект поставки которых входят опоры) .....	58
Увеличение высоты изображения .....	59
Уменьшение высоты изображения .....	59

Коррекция горизонтальной позиции изображения (только для моделей, в комплект поставки которых входят опоры) . . . . .	59
Регулировка фокуса . . . . .	59
Регулировка громкости . . . . .	62
Выбор качества проецирования (выбор Цветовой режим) . . . . .	62
Настройка Автонастр. диафр. . . . .	63
Изменение формата проецируемого изображения . . . . .	64
Смена способов . . . . .	64
Изменение режима соотношения сторон (только для моделей EB-585Wi/ EB-585W/EB-575Wi/EB-575W) . . . . .	64
Изменение режима соотношения сторон (только для моделей EB-580/EB-570) . . . . .	65

## Использование функций Interactive Features (только EB-585Wi/EB-575Wi)

<b>Режимы функций Interactive Feature . . . . .</b>	<b>68</b>
Рисование на проецируемом изображении (Режим аннотации) . . . . .	69
Использование проецируемого экрана в качестве белой доски (Режим белой доски) . . . . .	70
Управление компьютерными функциями с проецируемого экрана (компьютерный интерактивный режим) . . . . .	71
Системные требования к компьютерному интерактивному режиму . . . . .	71
Использование компьютерного интерактивного режима . . . . .	71
Системные требования к драйверу Easy Interactive Driver (только для OS X) . . . . .	75
Установка драйвера Easy Interactive Driver на OS X . . . . .	75
<b>Использование интерактивных перьев . . . . .</b>	<b>76</b>
Калибровка пера . . . . .	78
Автоматическая калибровка . . . . .	78
Ручная калибровка . . . . .	79
Регулировка зоны работы пера . . . . .	81
<b>Взаимодействие с экраном . . . . .</b>	<b>84</b>
Переключение интерактивного режима . . . . .	84
Панели управления режима аннотации и режима белой доски . . . . .	85
Выбор ширины и цвета линии . . . . .	86

Выбор шаблонов белой доски . . . . .	87
Панель управления проектором . . . . .	87
Выбор дисплея сетевого устройства из панели управления проектором . . . . .	88

## Использование функции interactive function по сети . . . . . 90

Меры предосторожности при подключении к проектору в различных подсетях . . . . .	90
---	----

## Инструменты ввода с помощью пера и рукописного ввода . . . . . 92

Включение функций рукописного ввода и ввода с помощью пера Windows . . . . .	92
Использование функций рукописного ввода и ввода с помощью пера Windows . . . . .	93

## Полезные Функции

### Функции проецирования . . . . . 95

Проецирование изображений, хранящихся на запоминающем устройстве USB (PC Free) . . . . .	95
Параметры файлов, которые можно проецировать с использованием PC Free . . . . .	95
PC Free Примеры . . . . .	95
Способы работы PC Free . . . . .	96
Проецирование выбранных изображений или фильмов . . . . .	98
Последовательное проецирование файлов изображений из папки (Показ слайдов) . . . . .	99
Параметры отображения файла изображений и рабочие параметры Показ слайдов . . . . .	100
Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V) . . . . .	100
Остановка изображения (Функция паузы) . . . . .	101
Функция указателя (Указатель) . . . . .	102
Увеличение части изображения (E-Zoom) . . . . .	102
Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь) . . . . .	103
Сохранение логотипа пользователя . . . . .	105
Сохранение пользовательского узора . . . . .	107

## Функции Безопасности ..... 109

Организация работы пользователей (Защита паролем) .....	109
Виды Защита паролем .....	109
Настройка Защита паролем .....	109
Ввод пароля .....	110
Запрет на выполнение операций (Блокир. управл.) .....	111
Замок от злоумышленников .....	112
Установка тросика с замком .....	112

## Контроль и управление ..... 113

О программе EasyMP Monitor .....	113
Message Broadcasting .....	113
Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web) .....	113
Настройка проектора .....	113
Отображение экрана Контроль Web .....	114
Отображение экрана Web Remote .....	114
Использование функции Уведом. по почте для сообщения о проблемах .....	116
Чтение уведомлений об ошибках .....	116
Управление с использованием SNMP .....	117
Команды ESC/VP21 .....	117
Список команд .....	117
Схемы подключения кабелей .....	118
Сведения о PJLink .....	119
О системе Crestron RoomView® .....	119
Управление проектором с компьютера .....	120

## Меню Настройка

### Использование меню Настройка ..... 125

### Список Функций ..... 126

Меню Настройка .....	126
Меню Сеть .....	127
Меню Изображен. ....	128
Меню Сигнал .....	130
Меню Настройки .....	132
Меню Расширен. ....	134

Пункты настройки Easy Interactive Function .....	137
Меню Сеть .....	138
Замечания по работе с меню Сеть .....	139
Работа с виртуальной клавиатурой .....	139
Меню Основные .....	140
Меню Сеть WLAN .....	141
Меню Безоп. ....	143
Меню Пр. сеть .....	144
Меню Почта .....	144
Меню Другое .....	145
Меню Сброс .....	146
Меню ECO .....	146
Меню Информация (только отображение) .....	148
Меню Сброс .....	149

## Выполнение групповых настроек для нескольких проекторов ..... 150

## Поиск и Устранение Неисправностей

### Использование справки ..... 152

### Устранение неполадок ..... 154

Интерпретация показаний .....	154
Показания индикаторов не дают нужной информации .....	159
Неполадки, связанные с изображениями .....	161
Не появляется изображение .....	161
Движущиеся изображения не отображаются (только движущиеся изображения выглядят черными) .....	162
Проецирование прекращается автоматически .....	162
Отображается сообщение Не поддерживается. ....	162
Отображается сообщение Нет сигнала .....	163
Изображения расплывчатые, не в фокусе или искажены .....	164
На изображениях появляются помехи или искажения .....	164
Курсор мыши мерцает (только при проецировании USB Display) .....	165
Изображение обрезано (большое) или маленькое, либо имеет неподходящее форматное отношение .....	165
Неправильная цветопередача для изображения .....	166

Темные изображения	167
Неполадки при запуске проецирования	167
Проектор не включается	167
Сбой в работе функций Interactive Functions (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi)	168
Невозможно рисовать на проецируемом экране	168
Невозможно управлять компьютером с проецируемого экрана после подключения компьютера	169
Сообщение Ошибка Easy Interactive Function. отображается	169
Компьютерная мышь работает некорректно	169
Интерактивное перо не работает	170
Замедленное время отклика интерактивного пера (только при проецировании с функцией USB Display)	170
Точка автоматически перемещается или не переходит на следующую позицию при ручной калибровке	171
Прочие неполадки	171
Не слышен звук или слабый звук	171
Не слышен звук от микрофона	172
При выводе звука присутствуют шумы (только при проецировании USB Display)	172
Не работает пульт дистанционного управления	173
Требуется изменить язык сообщений и меню	173
Почта не приходит даже при возникновении проблем с проектором	173
Невозможно изменить настройки, используя браузер	174

## Информация об Event ID ..... 175

## Обслуживание

<b>Чистка</b>	<b>177</b>
Очистка поверхности проектора	177
Чистка проекционного окна	177
Очистка датчика обнаружения препятствий	177
Очистка воздушного Фильтра	178
<b>Замена Расходных Материалов</b>	<b>181</b>
Замена лампы	181
Периодичность замены лампы	181

Замена лампы	182
Сброс времени работы лампы	185
Замена воздушного фильтра	185
Периодичность замены воздушного фильтра	185
Способ замены воздушного фильтра	185

## Приложение

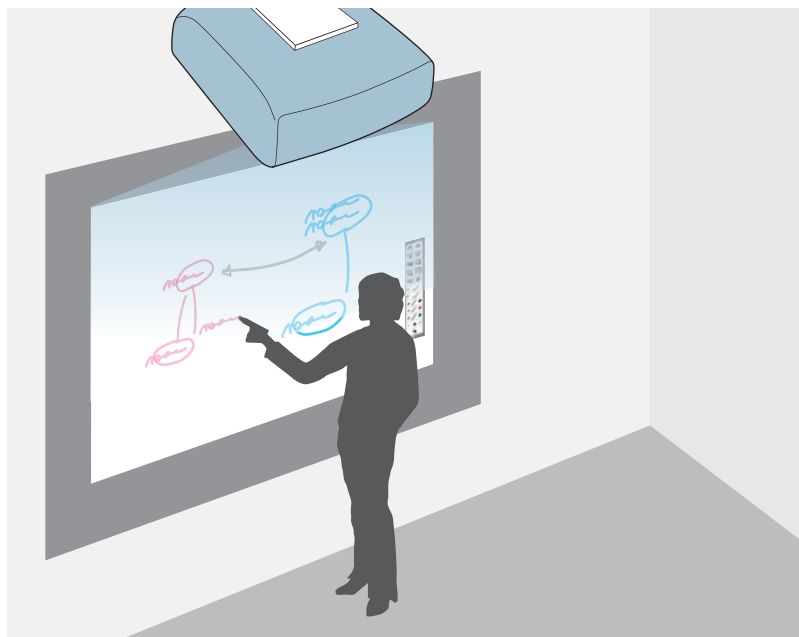
<b>Дополнительные Принадлежности и Расходные Материалы</b>	<b>190</b>
Дополнительные принадлежности	190
Расходные Материалы	190
<b>Размер экрана и расстояние проецирования</b>	<b>192</b>
Расстояние проецирования (для моделей EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)	192
Расстояние проецирования (для моделей EB-580/EB-570)	193
<b>Поддерживаемые мониторы</b>	<b>195</b>
Поддерживаемые разрешения экрана	195
Компьютерные сигналы (аналоговый RGB)	195
Компонентное видео	195
Композитный видеосигнал	195
Входной сигнал HDMI	196
Входной сигнал MHL	196
<b>Технические Характеристики</b>	<b>197</b>
Общие Технические Данные Проектора	197
<b>Внешний Вид</b>	<b>201</b>
<b>Глоссарий</b>	<b>203</b>
<b>Общие Замечания</b>	<b>206</b>
Положения Закона о беспроводной радиотелеграфной связи	206
Об условных обозначениях	206
Общие замечания:	207



# Введение

В этой главе описываются функциональные особенности и названия деталей проектора.

## Interactive Function (Easy Interactive Function) (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi)



С помощью интерактивного пера можно выполнять следующие операции.

- Использовать проецируемый экран в качестве белой доски
- Рисовать на изображении, проецируемом с компьютера
- Управлять компьютером с проецируемого экрана
- Управлять проектором с проецируемого экрана
- Выбирать устройства на проецируемом экране, который подключен к сети с помощью приложения EasyMP Multi PC Projection (входит в комплект поставки)
- Использовать функции interactive features по сети с поставляемым EasyMP Network Projection или Quick Wireless (не входит в комплект поставки)

☞ "Использование функций Interactive Features (только EB-585Wi/EB-575Wi)" [стр.67](#)

## Возможность проецирования с близкого расстояния

Вы можете проецировать крупное изображение с близкого расстояния, не отодвигая проектор от экрана. Устанавливая проектор на потолке или стене, вы можете снизить степень затенения экрана, даже когда вы стоите рядом с ним, и избежать ослепляющего воздействия от яркого света проектора.

☞ "Размер экрана и расстояние проецирования" [стр.192](#)

## Подключение к сети и проецирование изображений с экрана компьютера

Используя приложения EasyMP Network Projection и EasyMP Multi PC Projection, записанные на компакт-диске "EPSON Projector Software" (входит в комплект поставки), можно выполнять следующие операции.

- Общий доступ к проектору по сети

Программа EasyMP Network Projection позволяет подключать проектор к сети и совместно использовать его несколькими компьютерами. Проецирование изображений и документов может происходить с любого компьютера без изменения подключения кабелей. Кроме того, изображение с одного компьютера можно проецировать на несколько проекторов.

☞ [Руководство по эксплуатации EasyMP Network Projection](#)

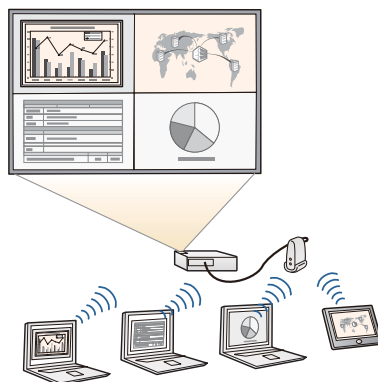




- Проецирование нескольких экранов компьютеров одновременно

С помощью программы EasyMP Multi PC Projection можно проецировать по сети одновременно до 4 экранов с одного компьютера, либо со смартфонов или планшетов, на которых установлено приложение Epson iProjection.

☛ [Руководство по эксплуатации EasyMP Multi PC Projection](#)



Дополнительные устройства и приложения, поставляемые отдельно, позволяют выполнять следующие операции.

- Беспроводная передача на проектор содержимого экрана компьютера

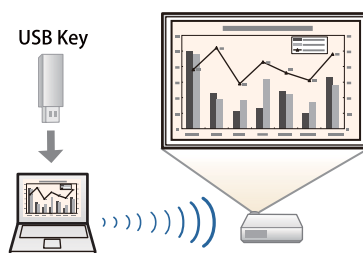
Установив беспроводной адаптер локальной сети (не входит в комплект поставки), можно по сети передавать на проектор содержимое экрана компьютера.

☛ "Установка дополнительного модуля беспроводной ЛВС" [стр.43](#)



- Подключение к компьютеру с помощью режима Quick Wireless (быстрого подключения)

Подключив к компьютеру ключ Quick Wireless Connection USB Key (не входит в комплект поставки), можно автоматически настраивать параметры для подключения по локальной сети и проецировать изображение с экрана компьютера.



- Проецирование изображений с портативных устройств по сети

Если на вашем смартфоне или планшете установлено приложение "Epson iProjection", содержимое с вашего устройства можно проецировать по беспроводной сети. Приложение Epson iProjection можно бесплатно скачать из App Store или Google play. Все расходы, связанные с использованием App Store и Google play, несет пользователь.



## Расширенные функции безопасности

- Для ограничения доступа пользователей и управления доступом используется защита с помощью пароля  
Задание пароля позволяет ограничить круг пользователей проектора.  
☛ "Организация работы пользователей (Защита паролем)" [стр.109](#)

- Функция блокировки операций ограничивает возможность использования кнопок пульта управления  
Вы можете использовать эту функцию, чтобы исключить несанкционированное изменение настроек проектора во время различных мероприятий, в школах и т.п.  
☛ "Запрет на выполнение операций (Блокир. управл.)" [стр.111](#)

- Наличие различных устройств защиты от злоумышленников  
В проекторе предусмотрены следующие устройства защиты от злоумышленников.
  - Гнездо защиты
  - Точка крепления защитного тросика☛ "Замок от злоумышленников" [стр.112](#)

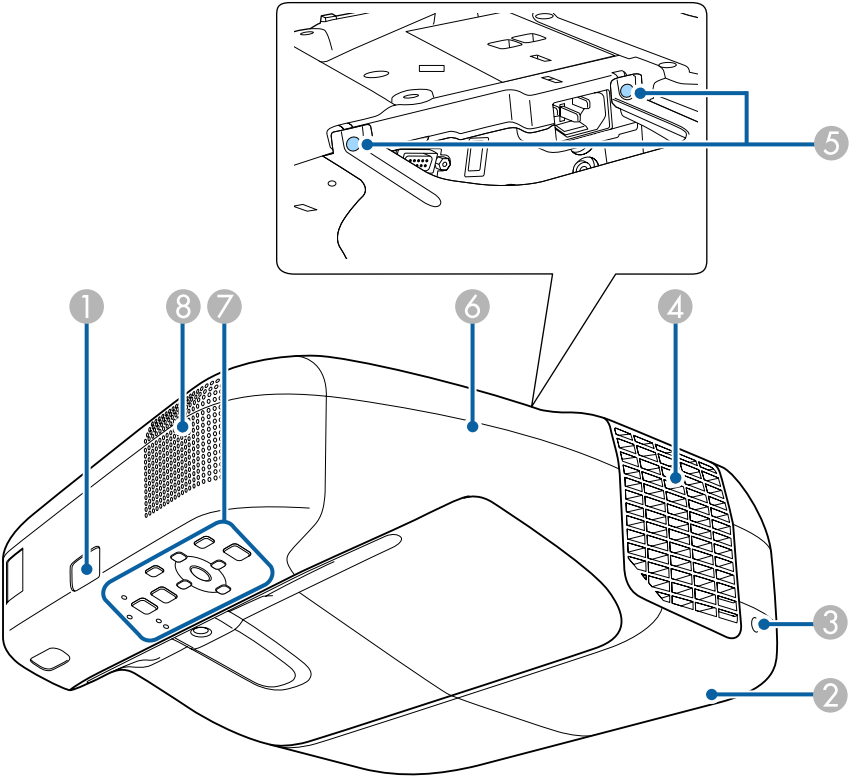
---

### Увеличение и проецирование файлов с помощью документ-камеры


С помощью камеры для документов (не входит в комплект поставки) можно проецировать бумажные документы и объекты. Подключив проектор к компьютеру и используя входящее в комплект поставки программное обеспечение, можно в полной мере использовать возможности проектора.

☛ "Дополнительные принадлежности" [стр.190](#)

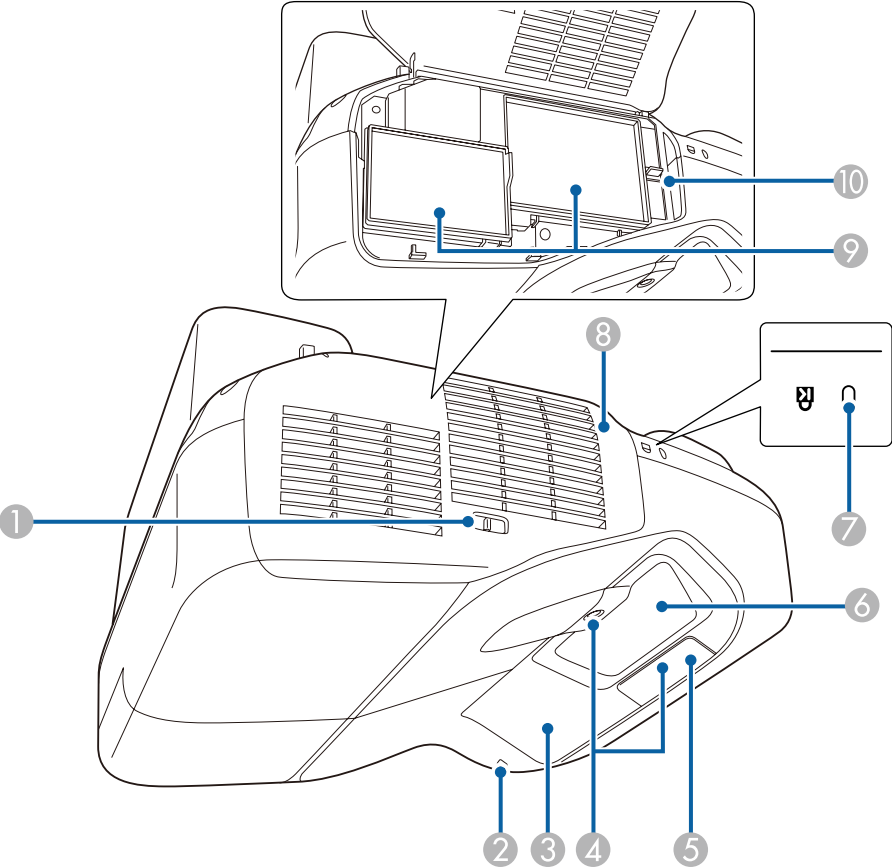
Вид спереди/сбоку




Название	Функция
1 приемник сигнала от пульта дистанционного управления	Принимает сигналы от пульта дистанционного управления.
2 Крышка отсека лампы	Эту крышку необходимо открыть при замене лампы проектора. ☛ "Замена лампы" <a href="#">стр.181</a>

Название	Функция
3 Винт фиксации крышки отсека лампы	Ввинчивается для обеспечения фиксации крышки отсека лампы на своем месте. ☛ "Замена лампы" <a href="#">стр.181</a>
4 Выходное отверстие для воздуха	Выходное вентиляционное отверстие служит для внутреннего охлаждения проектора. <div> <b>Предостережение</b> Не приближайте к этому отверстию лицо и руки и не ставьте перед ним предметы, которые могут испортиться от нагрева выходящим из отверстия воздухом. Горячий воздух из выходного вентиляционного отверстия может стать причиной ожогов, деформации или несчастных случаев.</div>
5 Винты фиксации крышки отсека кабелей	Завинчиваются, чтобы обеспечить фиксацию крышки отсека кабелей на своем месте.
6 Крышка отсека кабелей	Ослабьте два винта и откройте крышку, чтобы подключить внешние устройства с помощью кабелей или установить беспроводный адаптер локальной сети.
7 Панель управления	Используется для управления проектором. ☛ "Панель управления" <a href="#">стр.17</a>
8 Динамик	Аудиовыход.

Вид сверху/сбоку



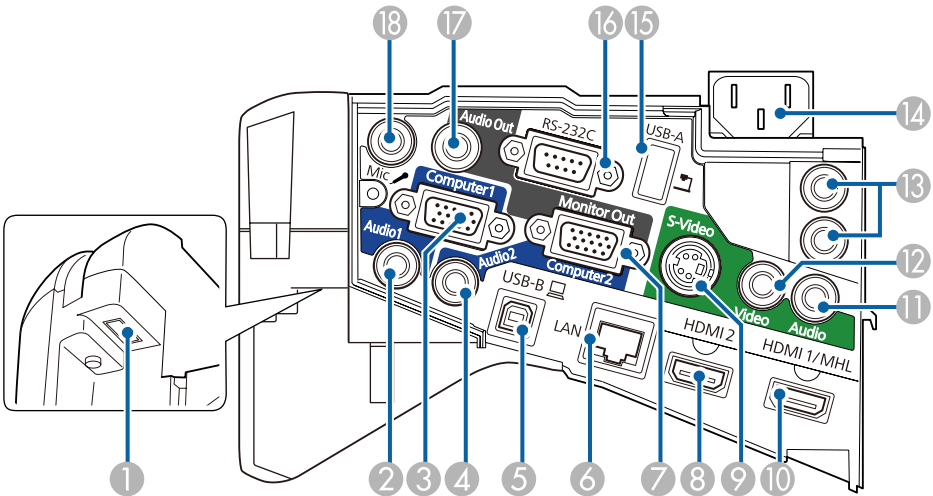
Название	Функция
1 Рычаг открывания/закрывания крышки воздушного фильтра	Открывает и закрывает крышку воздушного фильтра.

Название	Функция
2 Индикатор беспроводной локальной сети	Показывает состояние доступа к приобретаемому отдельно адаптеру беспроводной локальной сети.
3 Приемник Easy Interactive Function (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi)	Принимает сигналы от интерактивного пера. 🖊 "Использование функций Interactive Features (только EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">стр.67</a>
4 Датчик обнаружения препятствий	Обнаруживает препятствия, которые создают помехи для проекционной зоны. 🖊 "Очистка датчика обнаружения препятствий" <a href="#">стр.177</a>
5 приемник сигнала от пульта дистанционного управления	Принимает сигналы от пульта дистанционного управления.
6 Окно проецирования	Проецирует изображения. <div> <b>Опасно</b><ul style="list-style-type: none"><li>Во время проецирования не смотрите в окно проецирования.</li><li>Не размещайте какие либо объекты и не кладите ваши руки рядом с окном проецирования. Это может стать причиной ожогов, пожара и деформации предметов, поскольку область перед концентрированным пучком света нагревается до высокой температуры.</li></ul></div>
7 Гнездо защиты	Гнездо защиты поддерживается системой Microsaver Security System производства компании Kensington. 🖊 "Замок от злоумышленников" <a href="#">стр.112</a>
8 Крышка воздушного фильтра	Открывается при замене воздушного фильтра или при работе с ручкой фокусировки.

Название	Функция
9 <b>Отверстие воздухозаборника (воздушный фильтр)</b>	Служит для забора воздуха для внутреннего охлаждения проектора. ☛ "Очистка воздушного Фильтра" <a href="#">стр.178</a> ☛ "Замена воздушного фильтра" <a href="#">стр.185</a>
10 <b>Ручка фокусировки</b>	Служит для фокусировки изображения. Откройте крышку воздушного фильтра, чтобы работать с ней.

Блок интерфейса

Под крышкой отсека кабелей доступны следующие порты.



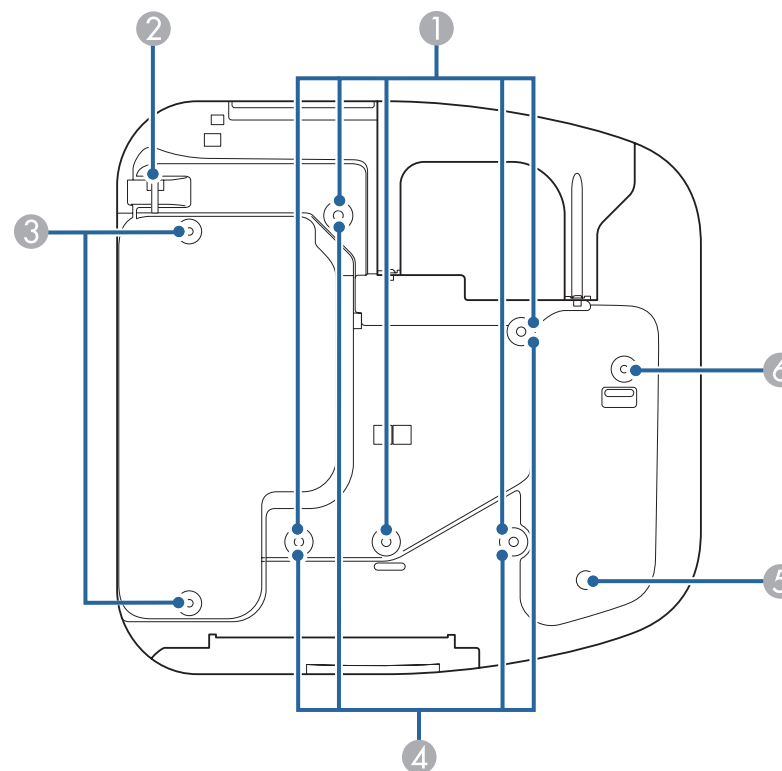
Название	Функция
1 <b>Секция установки модуля беспроводной локальной сети</b>	Установка беспроводного адаптера локальной сети (не входит в комплект поставки). ☛ "Установка дополнительного модуля беспроводной ЛВС" <a href="#">стр.43</a>
2 <b>Порт Audio1</b>	Для звукового сигнала от оборудования, подключенного к порту Computer1.
3 <b>Порт Computer1</b>	Для видеосигналов, поступающих с компьютера, и компонентных видеосигналов от других источников видеосигнала.
4 <b>Порт Audio2</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Для звукового сигнала от оборудования, подключенного к порту Computer2.</li><li>Вход звукового сигнала с других устройств при проецировании изображений с устройства, подключенного к порту USB-A.</li></ul>

Название	Функция
5 Порт USB-B	<ul style="list-style-type: none"> <li>Служит для подключения проектора к компьютеру, через входящий в комплект поставки или приобретаемый отдельно кабель USB, и для проецирования изображений на компьютер. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Проецирование с использованием USB Display" <a href="#">стр.50</a></li> </ul> </li> <li>Служит для подключения проектора к компьютеру, через входящий в комплект поставки или приобретаемый отдельно кабель USB, чтобы использовать функцию Беспров.мышь. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" <a href="#">стр.103</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Подключение проектора к компьютеру кабелем USB (входит в комплект поставки) для использования интерактивного пера в качестве мыши (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Управление компьютерными функциями с проецируемого экрана (компьютерный интерактивный режим)" <a href="#">стр.71</a></li> </ul>
6 Порт LAN	Предназначен для подключения сетевого кабеля к сети.
7 Monitor Out/Computer2	<ul style="list-style-type: none"> <li>При установке параметра <b>Порт Выход на монитор</b> в значение <b>Выход на монитор</b> в меню Настройка аналоговые сигналы RGB, поступающие от порта Computer1, передаются на внешний монитор. Вывод сигналов с других портов и компонентного видеосигнала невозможен.</li> <li>При установке параметра <b>Порт Выход на монитор</b> на значение <b>Компьютер2</b> в меню Настройка подаются сигналы изображения от компьютера и сигналы компонентного видео от других источников видеосигнала.</li> </ul>
8 Порт HDMI2	Предназначен для ввода видеосигналов с HDMI-совместимой видеоаппаратуры и компьютеров. Этот проектор поддерживает стандарт <b>HDCP</b> .

Название	Функция
9 Порт S-Video	Для видеосигналов S-video от источников видеосигнала.
10 Входной сигнал HDMI1/MHL	<ul style="list-style-type: none"> <li>Предназначен для ввода видеосигналов с HDMI-совместимой видеоаппаратуры и компьютеров. Этот проектор поддерживает стандарт <b>HDCP</b>.</li> <li>Входные сигналы от смартфонов и планшетов, поддерживающие <b>MHL</b> (Канал высокой четкости для мобильных устройств).</li> </ul>
11 Порт Audio	Для звукового сигнала от оборудования, подключенного к порту S-Video или Video.
12 Порт Video	Для компонентных видеосигналов от источников видеосигнала.
13 Порт SYNC IN/OUT (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi)	<p>При использовании функций interactive features в помещении, где установлено множество версий одного проектора, необходимо подключить комплект кабеля дистанционного управления (ELPKC28) (не входит в комплект поставки) к проекторам. При подключении комплекта кабеля интерактивное перо работает плавно.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Подключение нескольких проекторов (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">стр.44</a></li> </ul>
14 Вход питания	<p>Служит для подключения кабеля питания к проектору.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Подготовка к проецированию" <a href="#">стр.47</a></li> </ul>
15 Порт USB-A	<ul style="list-style-type: none"> <li>Подключение USB-накопителя или цифровой камеры и проецирование изображения в PC Free. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Проецирование изображений, хранящихся на запоминающем устройстве USB (PC Free)" <a href="#">стр.95</a></li> </ul> </li> <li>Подключение к дополнительной камере для документов.</li> </ul>

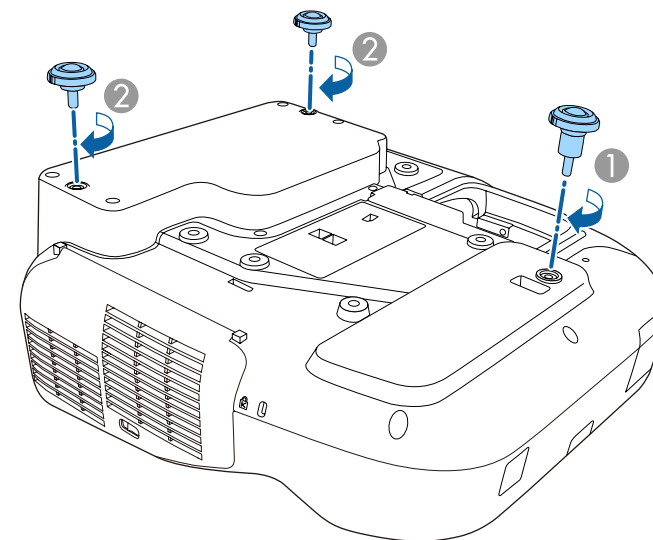
Название	Функция
16 Порт RS-232C	Для управления проектором при помощи компьютера к этому порту необходимо подключить идущий от компьютера кабель RS-232C. Этот порт предназначен для управления и обычно не используется. ☛ "Команды ESC/VP21" <a href="#">стр.117</a>
17 Порт Audio Out	Служит для воспроизведения звука с входного порта микрофона через внешний динамик.
18 Порт Mic	Звуковой вход с микрофона. ☛ "Подключение микрофона" <a href="#">стр.39</a>

## Основание



Название	Функция
1 Точки крепления кронштейнов подвески (пять точек)	При подвешивании проектора к потолку в этих точках следует закрепить Потолочный монтаж (не входит в комплект поставки). ☛ "Установка проектора" <a href="#">стр.28</a> ☛ "Дополнительные принадлежности" <a href="#">стр.190</a>

Название	Функция
2 Точка крепления защитного тросика	<p>Пропустите через проем тросик с замком (приобретается отдельно), прикрепите к месту установки и закройте замок.</p> <p>При подвешивании проектора к потолку или при установке на стену не пропускайте тросики через это место.</p> <p>☛ "Установка тросика с замком" <a href="#">стр.112</a></p>
3 Точки крепления задней опоры (две точки)	<p>Закрепите опоры, когда используете проектор, устанавливаемый на поверхность, например, на стол. (Только для моделей с входящими в комплект поставки опорами.)</p> <p>☛ "Закрепление опор (только для моделей с входящими в комплект поставки опорами.)" <a href="#">стр.16</a></p>
4 Точки крепления при настенном монтаже (четыре точки)	<p>При монтаже на стену присоедините монтажную пластину (входящую или не входящую в комплект поставки).</p> <p>☛ <a href="#">Руководство по установке</a></p> <p>☛ "Дополнительные принадлежности" <a href="#">стр.190</a></p>
5 Датчик освещения	<p>Позволяет определить яркость окружающего пространства и автоматически отрегулировать яркость экрана. Установите для параметра <b>Режим яркости</b> значение <b>Авто</b> в меню Настройка.</p> <p>☛ <b>ECO - Режим яркости</b> <a href="#">стр.146</a></p>
6 Точка крепления передней опоры	<p>Закрепите опору с помощью регулировочной шайбы в случае, когда проектор устанавливается на поверхность, например, на стол. (Только для моделей с входящими в комплект поставки опорами.)</p> <p>☛ "Закрепление опор (только для моделей с входящими в комплект поставки опорами.)" <a href="#">стр.16</a></p>



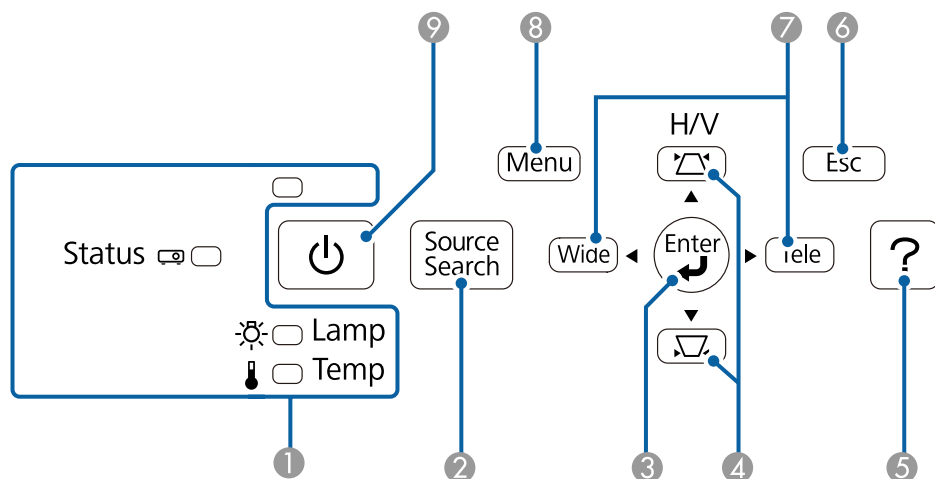
- 1 Вставьте опору с регулировочной шайбой в точку крепления передней опоры.
- 2 Вставьте задние опоры (x2) в точки крепления опор.

## Закрепление опор (только для моделей с входящими в комплект поставки опорами.)

Вставьте опоры в точки крепления опор.



## Панель управления

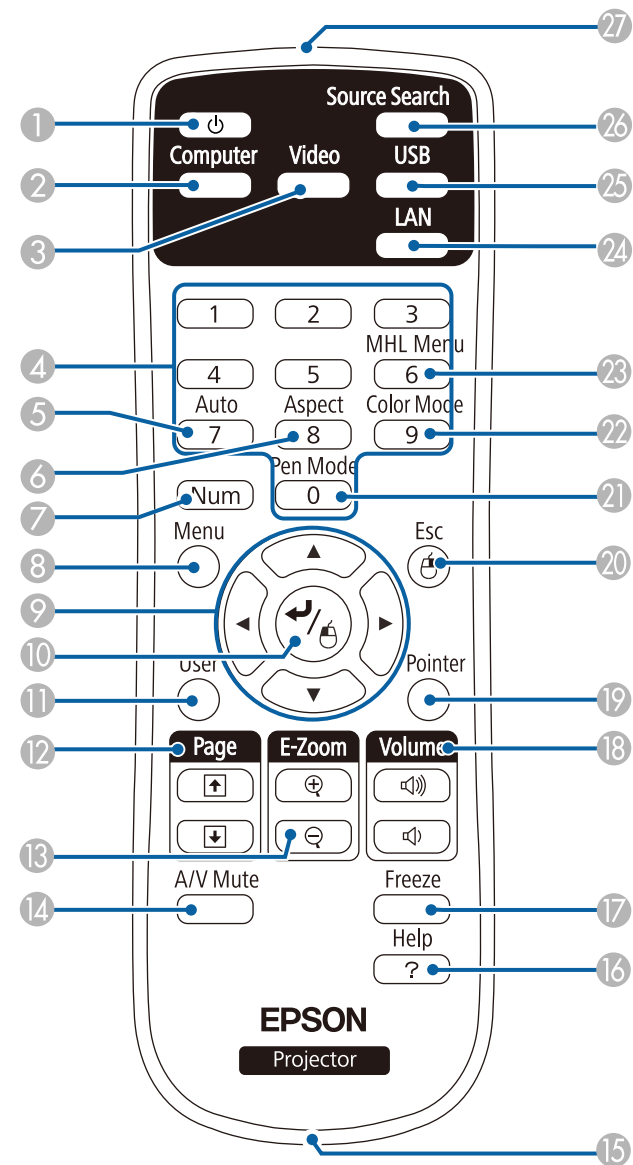


Название	Функция
1 Индикаторы	Указывают на состояние проектора, используя цвет, а также через мигание и свечение. ☛ "Интерпретация показаний" <a href="#">стр.154</a>
2 Кнопка [Source Search]	Переключение на изображение с входного порта, с которого поступает видеосигнал. ☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" <a href="#">стр.48</a>
3 Кнопка [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>При отображении меню Настройка или экрана справки эта кнопка служит для доступа к текущему пункту, его открытия и перехода к следующему уровню.</li> <li>При проецировании аналоговых сигналов RGB с порта Computer1 или порта Computer2 можно автоматически оптимизировать параметры Трекинг, Синхронизация и Позиция.</li> </ul>

Название	Функция
4 Кнопка [Z][↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Коррекция трапецеидального искажения. ☛ "Гор/вер.искаж." <a href="#">стр.54</a></li> <li>Если на экране отображается меню Настройка или справка, эти кнопки служат для выбора пунктов меню и задания значений параметров. ☛ "Использование меню Настройка" <a href="#">стр.125</a> ☛ "Использование справки" <a href="#">стр.152</a></li> </ul>
5 Кнопка [Help]	Служит для отображения и закрытия экрана со справочной информацией, содержащего указания по устранению неполадок в случае их возникновения. ☛ "Использование справки" <a href="#">стр.152</a>
6 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Служит для прекращения выполнения текущей функции.</li> <li>Нажатием этой кнопки во время отображения меню Настройка осуществляется переход к предыдущему уровню меню. ☛ "Использование меню Настройка" <a href="#">стр.125</a></li> </ul>
7 Кнопки [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Регулировка размера экрана проецирования. Нажмите кнопку [Tele], чтобы уменьшить размер экрана проецирования, или нажмите кнопку [Wide], чтобы увеличить размер экрана проецирования.</li> <li>Служит для корректировки трапецеидальных искажений по горизонтали при отображении экрана Корр-ия трапеции. ☛ "Гор/вер.искаж." <a href="#">стр.54</a></li> <li>Если на экране отображается меню Настройка или справка, эти кнопки служат для выбора пунктов меню и задания значений параметров. ☛ "Использование меню Настройка" <a href="#">стр.125</a> ☛ "Использование справки" <a href="#">стр.152</a></li> </ul>
8 Кнопка [Menu]	Служит для отображения и закрытия меню Настройка. ☛ "Использование меню Настройка" <a href="#">стр.125</a>

Название	Функция
9 Кнопка [Power] [⏻]	Служит для включения и отключения питания проектора. ☞ "Подготовка к проецированию" <a href="#">стр.47</a>

## Пульт дистанционного управления



Название	Функция
1 Кнопка [Power] [⏻]	Служит для включения и отключения питания проектора. ☛ "Подготовка к проецированию" <a href="#">стр.47</a>
2 Кнопка [Computer]	При каждом нажатии на эту кнопку источник входного сигнала переключается между портами Computer1 и Computer2.
3 Кнопка [Video]	При каждом нажатии на кнопку происходит переключение между портами S-Video, Video, HDMI1/MHL и HDMI2.
4 Цифровые кнопки	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ввод пароля. ☛ "Настройка Защита паролем" <a href="#">стр.109</a></li> <li>Используются для ввода чисел в подменю <b>Сеть</b> меню Настройка.</li> </ul>
5 Кнопка [Auto]	При проецировании аналоговых сигналов RGB с порта Computer1 или порта Computer2 можно автоматически оптимизировать параметры Трекинг, Синхронизация и Позиция.
6 Кнопка [Aspect]	Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению режима формата. ☛ "Изменение формата проецируемого изображения" <a href="#">стр.64</a>
7 Кнопка [Num]	Удерживайте эту кнопку нажатой и нажимайте цифровые кнопки, чтобы ввести пароль или числа. ☛ "Настройка Защита паролем" <a href="#">стр.109</a>
8 Кнопка [Menu]	Служит для отображения и закрытия меню Настройка. ☛ "Использование меню Настройка" <a href="#">стр.125</a>

Название	Функция
9 Кнопка [⏮][⏪][⏩][⏭] [⏮]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Если на экране отображается меню Настройка или Справка, эти кнопки служат для выбора пунктов меню и задания значений параметров. ☛ "Использование меню Настройка" <a href="#">стр.125</a></li> <li>При проецировании на PC Free с помощью этих кнопок можно перейти к предыдущему или следующему изображению, повернуть изображение и т.п. ☛ "Проецирование изображений, хранящихся на запоминающем устройстве USB (PC Free)" <a href="#">стр.95</a></li> <li>При использовании функции Беспров.мышь указатель мыши перемещается в направлении, в котором нажата кнопка. ☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" <a href="#">стр.103</a></li> </ul>
10 Кнопка [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>При отображении меню Настройка или экрана справки эта кнопка служит для доступа к текущему пункту, его открытия и перехода к следующему уровню. ☛ "Использование меню Настройка" <a href="#">стр.125</a></li> <li>При использовании функции Беспров.мышь действует аналогично левой кнопке мыши. ☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" <a href="#">стр.103</a></li> </ul>

Название	Функция
11 Кнопка [User]	<p>Выберите любой часто используемый пункт меню Настройка и назначьте его этой кнопке. При нажатии кнопки [User] открывается экран выбора/коррекции для назначенного пункта меню, позволяющий выполнять настройку/коррекцию одним нажатием.</p> <p>☛ "Меню Настройки" <a href="#">стр.132</a></p> <p>Следующий пункт назначается по умолчанию.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Для EB-585Wi/EB-575Wi: <b>Автокалибровка</b></li> <li>Для EB-585W/EB-580/EB-575W/EB-570: <b>Энергопотребл.</b></li> </ul>
12 Кнопки [Page] [↶][↷]	<p>Смена страниц в файлах (например, PowerPoint) при использовании следующих способов проецирования.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>При использовании функции Беспров.мышь ☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" <a href="#">стр.103</a></li> <li>При использовании USB Display ☛ "Проецирование с использованием USB Display" <a href="#">стр.50</a></li> <li>При подключении к сети</li> </ul> <p>При проецировании изображений с помощью PC Free нажатие на эти кнопки вызовет переход к предыдущему/следующему файлу.</p>
13 Кнопки [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Служит для увеличения и уменьшения изображения без изменения размера области проецирования.</p> <p>☛ "Увеличение части изображения (E-Zoom)" <a href="#">стр.102</a></p>

Название	Функция
14 Кнопка [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Служит для включения и отключения видеосигнала и звукового сигнала.</li> <li>☛ "Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V)" <a href="#">стр.100</a></li> <li>Удерживая эту кнопку нажатой в течение пяти секунд, можно изменять режим параметра Проецирование следующим образом. <b>Переднее↔Передне/потол.</b> <b>Заднее↔Задне/потол.</b></li> </ul>
15 Отверстие для крепления ремешка	Используется для закрепления приобретаемого отдельно ремешка пульта дистанционного управления.
16 Кнопка [Help]	<p>Служит для отображения и закрытия экрана со справочной информацией, содержащего указания по устранению неполадок в случае их возникновения.</p> <p>☛ "Использование справки" <a href="#">стр.152</a></p>
17 Кнопка [Freeze]	<p>Используется для приостановки и возобновления воспроизведения изображения.</p> <p>☛ "Остановка изображения (Функция паузы)" <a href="#">стр.101</a></p>
18 Кнопки [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Служит для уменьшения громкости звука.</p> <p>[⏭] Служит для увеличения громкости звука.</p> <p>☛ "Регулировка громкости" <a href="#">стр.62</a></p>
19 Кнопка [Pointer]	<p>Выводит на экран указатель.</p> <p>☛ "Функция указателя (Указатель)" <a href="#">стр.102</a></p>

Название	Функция
20 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Служит для прекращения выполнения текущей функции.</li> <li>Нажатие этой кнопки во время отображения меню Настройка позволяет перейти к предыдущему уровню. ☛ "Использование меню Настройка" <a href="#">стр.125</a></li> <li>При использовании функции Беспров.мышь действует аналогично правой кнопке мыши. ☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" <a href="#">стр.103</a></li> </ul>
21 Кнопка [Pen Mode]	<p>Служит для переключения между режимом компьютера и рисования с помощью интерактивного пера.</p> <p>☛ "Использование функций Interactive Features (только EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">стр.67</a></p>
22 Кнопка [Color Mode]	<p>Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению цветового режима.</p> <p>☛ "Выбор качества проецирования (выбор Цветовой режим)" <a href="#">стр.62</a></p>
23 Кнопка [MHL Menu]	<p>Служит для отображения меню настроек устройства, подключенного к порту MHL проектора.</p>
24 Кнопка [LAN]	<p>Переключает на изображение с устройства, подключенного по сети.</p>
25 Кнопка [USB]	<p>Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению следующих изображений:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Изображения от устройства, подключенного к порту USB-A</li> </ul>
26 Кнопка [Source Search]	<p>Переключение на изображение с входного порта, с которого поступает видеосигнал.</p> <p>☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" <a href="#">стр.48</a></p>

Название	Функция
27 Область излучения света на пульте дистанционного управления	<p>Служит для подачи сигналов пульта дистанционного управления.</p>

## Замена аккумуляторов пульта дистанционного управления

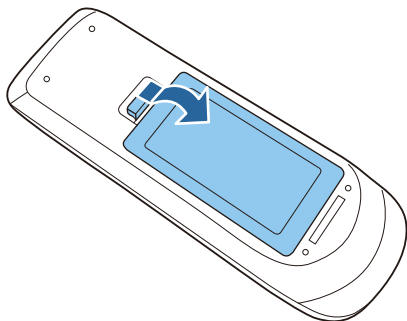
Если по истечении некоторого времени эксплуатации пульт дистанционного управления не реагирует или не работает, возможно, истек срок службы аккумуляторов. В таком случае их следует заменить. Используйте две щелочные или марганцевые батарейки размера АА. Вы не должны использовать другие батарейки, кроме щелочных или марганцевых батареек АА.

### Внимание

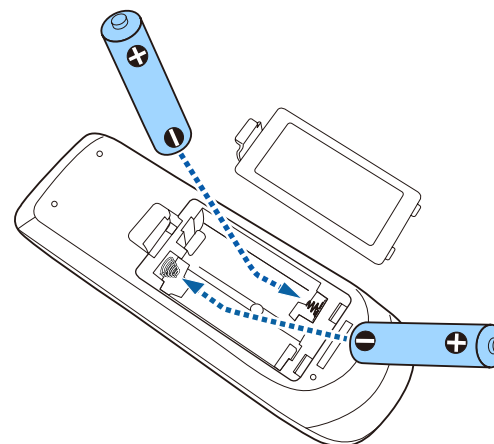
Перед выполнением манипуляций с аккумуляторами обязательно ознакомьтесь со следующим руководством.

 *Правила техники безопасности*

- 1** Снимите крышку аккумуляторного отсека.  
Надавливая на защелку крышки аккумуляторного отсека, поднимите крышку.



- 2** Замените старую батарейку на новую батарейку.  
Сдвиньте батарею в сторону метки (-).

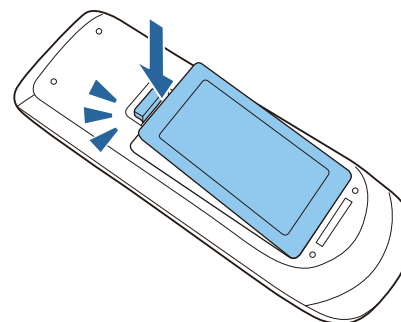


### Предостережение

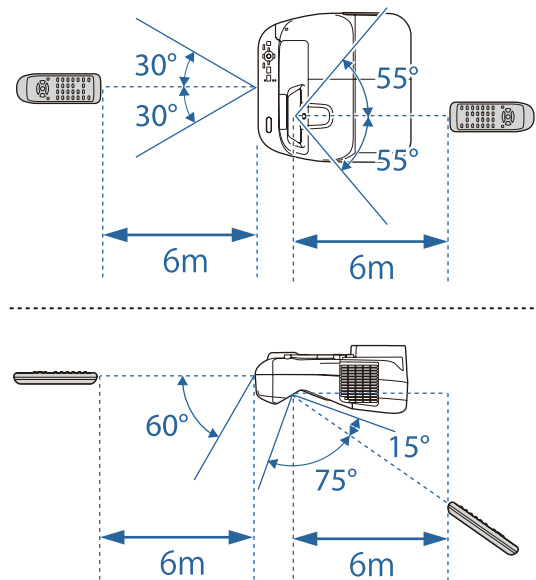
Проверьте расположение меток (+) и (-) внутри держателя батарейки, чтобы убедиться в правильности ориентации устанавливаемой батарейки.

При неправильном использовании аккумуляторов возможен взрыв или утечка, что может стать причиной пожара, травмы или повреждения устройства.

- 3** Установите на место крышку аккумуляторного отсека.  
Нажмите на крышку аккумуляторного отсека, чтобы она защелкнулась.



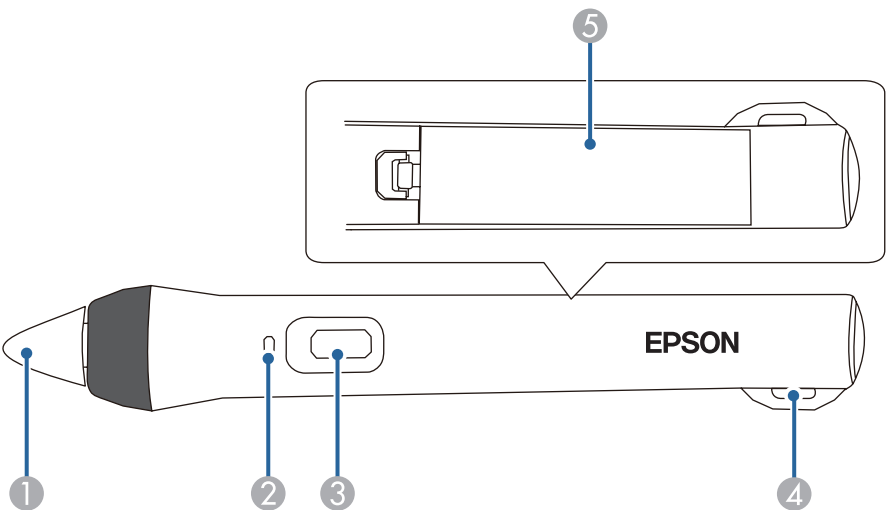
Рабочий диапазон пульта дистанционного управления



Интерактивное перо (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi)

Имеется два типа интерактивных перьев с различными цветовыми сегментами в нижней части. Перья с одинаковыми цветовыми сегментами одновременно не используются.

☛ "Дополнительные принадлежности" [стр.190](#)



Название		Функция
1	Конч. пера	<ul style="list-style-type: none"><li>Включение интерактивного пера. После включения интерактивное перо начинает работу примерно через одну секунду.</li><li>Для начала работы поднесите перо на проецируемый экран и нажмите на него.</li><li>☛ "Использование функций Interactive Features (только EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">стр.67</a></li><li>☛ "Дополнительные принадлежности" <a href="#">стр.190</a></li></ul>
2	Индикатор заряда батареи	<p>Нажмите на кнопку на боковой стороне пера для отображения оставшегося заряда батареи.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>При полной его зарядке индикатор светится зеленым цветом, пока удерживается кнопка.</li><li>Если заряд батареи на исходе, индикатор мигает зеленым цветом, пока удерживается кнопка.</li><li>Не светится, когда батарейка полностью разряжается. Замените батарейку.</li><li>☛ "Замена аккумулятора интерактивного пера" <a href="#">стр.24</a></li></ul>

Название	Функция
3 Кнопка	<ul style="list-style-type: none"> <li>Включение интерактивного пера. После включения интерактивное перо начинает работу примерно через одну секунду.</li> <li>Нажмите на кнопку, чтобы изменить функцию кончика: перо и ластик при рисовании.</li> <li>Нажмите на кнопку, чтобы щелкнуть правой кнопкой при использовании пера в качестве мыши.</li> </ul>
4 Приспособление для крепления приобретаемого отдельно ремешка или шнура	Позволяет вам закрепить приобретаемый отдельно ремешок.
5 Крышка батарейного отсека	<p>Откройте эту крышку при замене батарейки.</p> <p>🖱️ "Замена аккумулятора интерактивного пера" <a href="#">стр.24</a></p>



Интерактивное перо выключается автоматически при бездействии в течение 20 минут.

Чтобы вновь воспользоваться пером, коснитесь кончика или нажмите на кнопку на боковой стороне пера.

## Замена аккумулятора интерактивного пера

При нажатии на кнопку индикатор аккумулятора интерактивного пера светится или мигает. Не светится и не мигает только когда батарейка полностью разряжена. Если индикатор не светится и не мигает, замените аккумулятор. Используйте один из следующих типов батареек. Другие типы заряжаемых батареек использовать нельзя.

- Марганцевые батарейки AA
- Щелочно-марганцевые батарейки AA
- eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

\* eneloop® является зарегистрированным товарным знаком корпорации Panasonic Group.

### Внимание

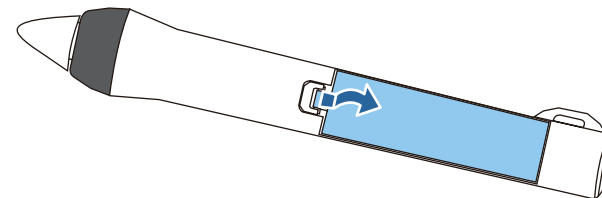
Перед выполнением любых манипуляций с батарейками обязательно ознакомьтесь со следующим руководством.

🖱️ [Правила техники безопасности](#)

1

Снимите крышку аккумуляторного отсека.

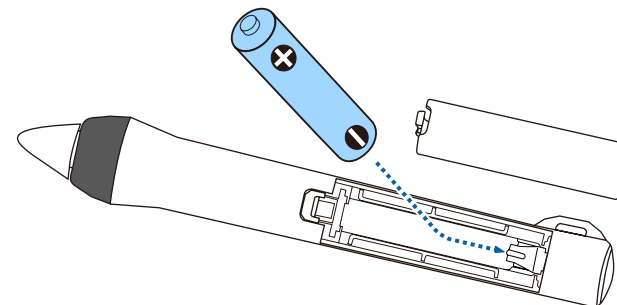
Надавливая на защелку крышки аккумуляторного отсека, поднимите крышку.



2

Замените старую батарейку на новую батарейку.

Сдвиньте батареи в сторону метки (-).







### Предостережение

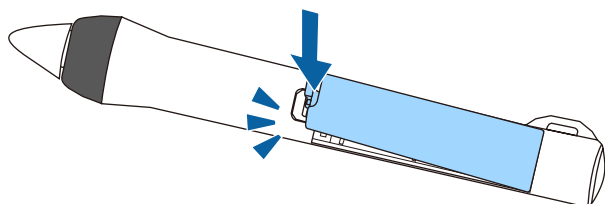
Проверьте расположение меток (+) и (-) внутри держателя батарейки, чтобы убедиться в правильности ориентации устанавливаемой батарейки.

При неправильном использовании аккумуляторов возможен взрыв или утечка, что может стать причиной пожара, травмы или повреждения устройства.

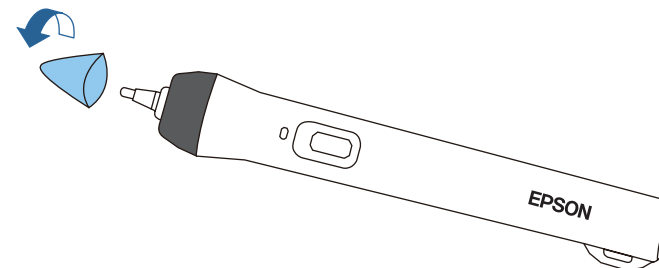
**3**

Верните на место крышку батарейного отсека.

Нажмите на крышку аккумуляторного отсека, чтобы она защелкнулась.

**2**

Поворачивайте вокруг оси новый кончик, чтобы прикрепить его.



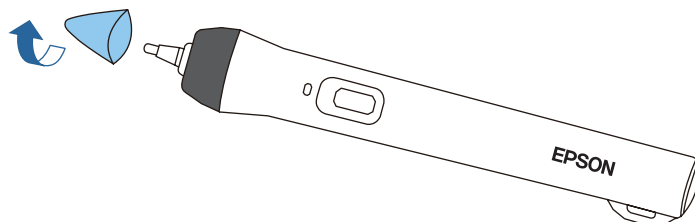
## Замена кончика интерактивного пера

Замените изношенный кончик интерактивного пера.

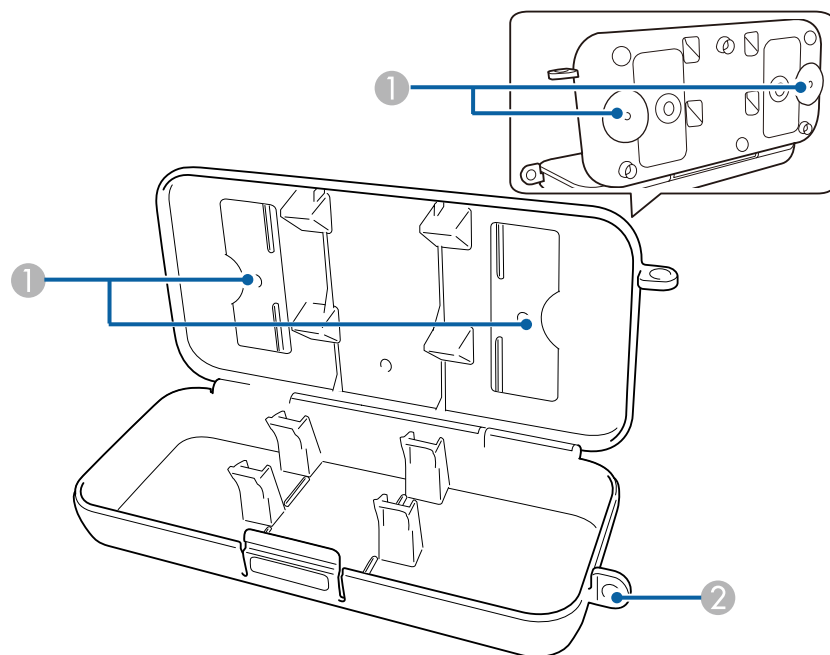
👉 "Дополнительные принадлежности" [стр.190](#)

**1**

Поверните кончик пера вокруг оси, чтобы удалить его.



## Лоток для пера (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi)



Название	Функция
1 Точки крепления	Прикрепляйте лоток для пера к белой доске или к стене.
2 Проушина безопасности	Здесь через эту проушину продевается дужка приобретаемого отдельно замка.



Настоятельно рекомендуется, чтобы лоток для перьев был закреплен при помощи двух приобретаемых отдельно болтов М5.



## Подготовка проектора

В этой главе обсуждается установка проектора и подключение источников изображения.

## Способы Установки



Проектор поддерживает следующие шесть способов установки. Установите проектор в соответствии с избранным местом установки.

Чтобы установить проектор или изменить способ установки, выключите его. После проведения монтажа включите проектор снова.

### Опасно

- При подвешивании проектора на стене или потолке необходимо использовать специальный метод установки. При неправильной установке возможно падение проектора, приводящее к несчастным случаям и травмам.
- При нанесении клеящих веществ на точки крепления пластины для настенного монтажа или потолочного крепления в целях предотвращения ослабления затяжки винтов или при нанесении на проектор смазочных материалов или масла корпус проектора может треснуть, что приведет к падению проектора с крепления. Это может привести к серьезному травмированию человека, находящегося под креплением, а также к повреждению проектора. При установке или регулировке крепления запрещается использовать клеящие вещества для предотвращения ослабления затяжки винтов, использовать масла, смазочные материалы и т.п.
- Не закрывайте входные и выходные вентиляционные отверстия проектора. Если отверстия закрыть, внутренняя температура может подняться слишком высоко, в результате чего возможно возгорание.
- Запрещается пользоваться проектором в местах с воспламеняющимся или взрывоопасным газом. Проектор может загореться из-за перегревшейся до высокой температуры лампы внутри него.

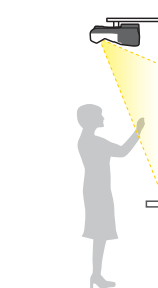


- Рекомендуется использовать гладкий экран без неровностей. Они могут вызвать искажение изображения.
- Кроме того, искажения проецируемого изображения могут возникнуть из-за материала экрана и способа установки проектора.
- При установке проектора на стене, потолке, или при вертикальном размещении проектора, убедитесь, что вы используете надлежащие монтажные инструменты, соответствующие выбранному способу установки.  
 "Дополнительные принадлежности" [стр.190](#)
- По умолчанию для параметра Проецирование установлено значение **Передне/потол.** Вы можете установить другие параметры настроек Проецирование из меню Настройка.  
 **Расширен. – Проецирование** [стр.134](#)
- Вы можете изменить параметр Проецирование, как изложено ниже, путем нажатия кнопки [A/V Mute] на пульте дистанционного управления на время приблизительно равное пяти секундам.

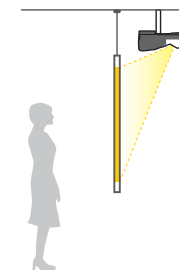
**Переднее ↔ Передне/потол.**

**Заднее ↔ Задне/потол.**

- Закрепление проектора на стене или потолке и проецирование изображений из положения перед экраном. ((Передне/потол. проецирование))



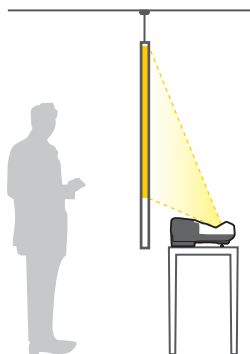
- Закрепление проектора на стене или потолке и проецирование изображений из положения позади полупрозрачного экрана. ((Задне/потол. проецирование))



- Проецирование изображений из положения перед экраном. (Переднее проецирование)



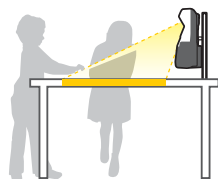
- Проецирование изображений из-за полупрозрачного экрана. (Заднее проецирование)



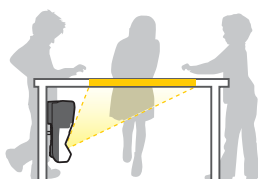
Закрепите опоры, когда используете проектор, устанавливаемый на поверхность, например, на стол.

☛ "Закрепление опор (только для моделей с входящими в комплект поставки опорами.)" [стр.16](#)

- Установите проектор вертикально и проецируйте изображения из положения перед экраном. ((Передне/потол. проецирование)



- Установите вертикально проектор и проецируйте изображения из положения позади экрана (Задне/потол. проецирование)



## Использование функций Interactive Features (только для EB-585Wi/EB-575Wi)

Проецируйте изображение из положения перед экраном. Установите для параметра Проецирование значение **Передне/потол.** или **Переднее**.

### Внимание

Функция interactive function работает на основе оптической связи в инфракрасном диапазоне. При установке проектора обратите внимание на следующие моменты.

- Убедитесь в том, что на приемник Easy Interactive Function, на проецируемый экран, сам проектор или на его заднюю часть не попадает яркий или солнечный свет.
- Не устанавливайте проектор под прямыми солнечными лучами, проходящими через окно. Это приводит к сбоям в работе функций interactive features.
- Устанавливайте проектор так, чтобы приемник Easy Interactive Function не располагался слишком близко к лампам дневного света. Функции interactive features могут работать неправильно при слишком ярком внешнем освещении.
- В случае налипания пыли на приемник Easy Interactive Function могут создаваться помехи для оптической связи в инфракрасном диапазоне и нарушаться работа данной функции. При необходимости очистите приемник от пыли.  
☛ "Чистка" [стр.177](#)
- Не наносите краску или любые наклейки на крышку приемника Easy Interactive Function.
- Не используйте инфракрасные пульты управления или микрофоны в одной комнате с проектором. Могут возникнуть сбои в работе интерактивного пера.
- Не пользуйтесь устройствами, которые создают сильный шум, например, поворотные устройства или трансформаторы рядом с проектором. Работа функций interactive features может быть нарушена.



- При использовании interactive function выполняйте монтаж так, чтобы проецируемый экран имел прямоугольную форму, без перекосов.
- Во время применения функций interactive features в одной комнате с несколькими проекторами интерактивное перо может работать нестабильно. В этой ситуации подключите комплект кабеля дистанционного управления (не входит в комплект поставки) (ELPKC28) к проекторам, установите для параметра **Синхр. проекторов** значение **Проводное** в меню Настройка.
  - ☛ "Подключение нескольких проекторов (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi)" [стр.44](#)
  - ☛ **Расширен. - Easy Interactive Function -**  
Дополнительно **Синхр. проекторов** [стр.137](#)

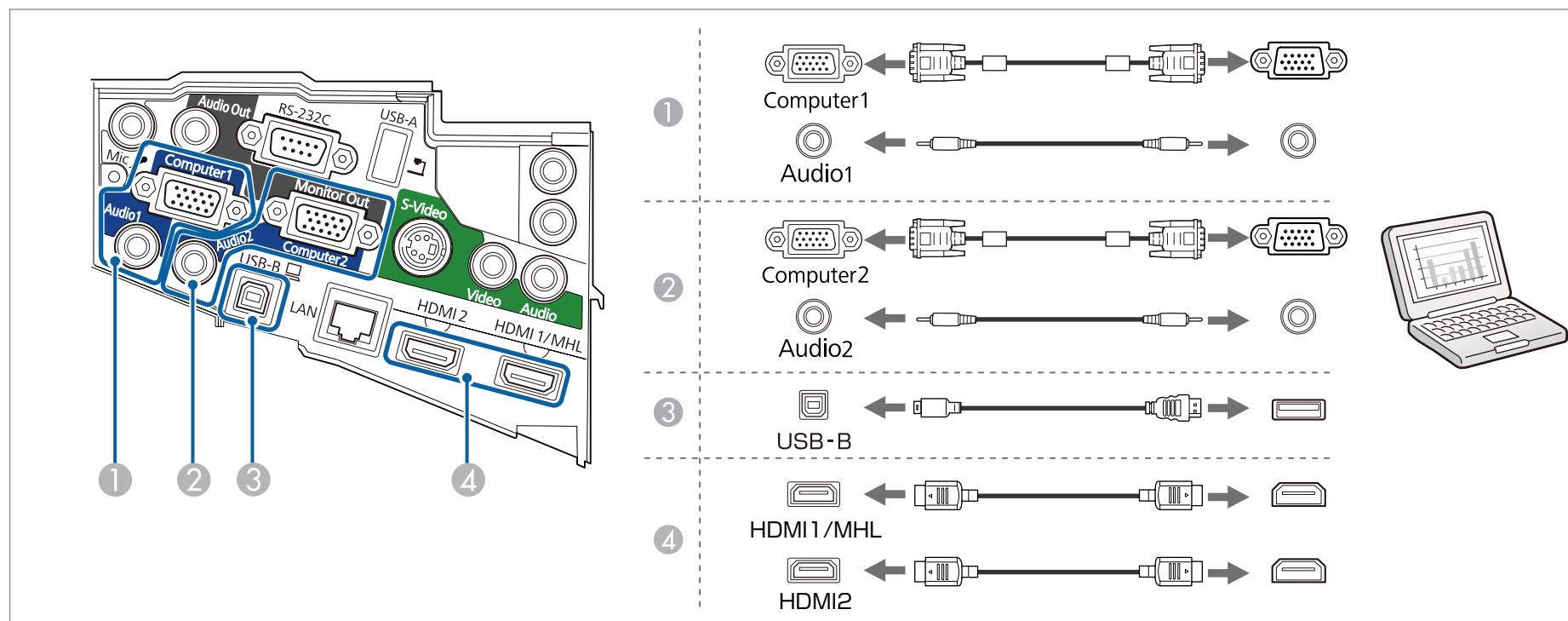
Имя порта, местоположение и ориентация гнезда изменяются в зависимости от подключаемого источника.

---

## Подключение к компьютеру

Для проецирования изображений с компьютера подключите компьютер одним из следующих способов.

- ① ② **Если используется приобретаемый отдельно кабель для подключения к компьютеру**  
Подключите выходной порт компьютера к порту Computer1 или Computer2 на проекторе.  
Можно вывести звук на динамик проектора, подключив выходной звуковой порт компьютера к порту проектора Audio1 или Audio2 с помощью приобретаемого отдельно звукового кабеля.
- ③ **Если используется входящий в комплект поставки или приобретаемый отдельно кабель USB**  
Подключите порт USB компьютера к порту USB-B проектора.  
При проецировании изображения звук с компьютера воспроизводится через проектор
- ④ **Если используется приобретаемый отдельно кабель HDMI**  
Подключите порт HDMI компьютера к порту HDMI1/MHL или HDMI2 проектора.  
При проецировании изображения звук с компьютера воспроизводится через проектор

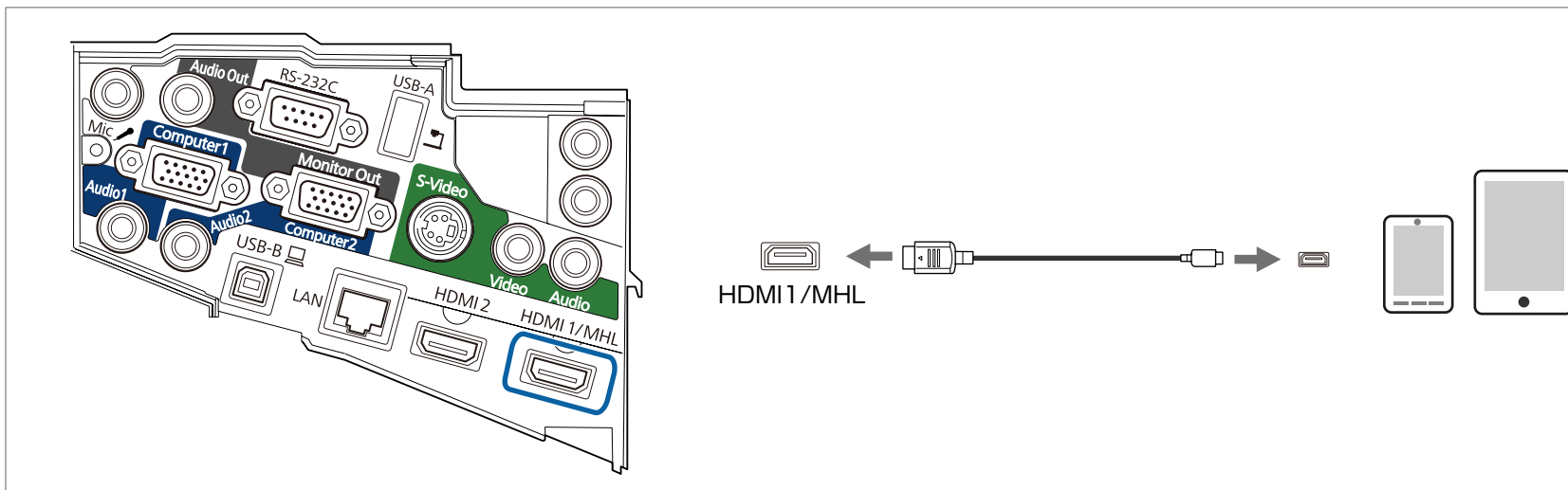


- При подключении к портам Audio1, Audio2 и Computer1 рекомендуется подключать кабели к портам в следующем порядке: Audio1, Audio2, а затем Computer1.
- Кроме того, задайте порт для аудиовхода в меню Настройка.
  - ☛ **Расширен.** - Настройки A/V - Аудио выход [стр.134](#)
- Если звука нет при подключении кабеля HDMI, подключите приобретаемый отдельно аудиокабель к порту Audio Input. После подключения кабеля выберите порт входа, подсоединенный к **Выход аудио HDMI1** или **Выход аудио HDMI2** в меню Настройка.
  - ☛ **Расширен.** - Настройки A/V - Выход аудио HDMI1/Выход аудио HDMI2 [стр.134](#)
- Вы можете использовать кабель USB, чтобы подключить проектор к компьютеру для того, чтобы проецировать изображения с компьютера. Эта функция называется USB Display.
  - ☛ "Проецирование с использованием USB Display" [стр.50](#)
- При проецировании с компьютера через порт Monitor Out/Computer2 установите для параметра **Порт Выход на монитор** значение **Компьютер2** в меню Настройка.
  - ☛ **Расширен.** - Управление - Порт Выход на монитор [стр.134](#)



## Подключение смартфона или планшета

К проектору можно подключать смартфоны и планшеты. С помощью кабеля MHL порт MHL вашего устройства подключается к порту HDMI1/MHL проектора. Одновременно с изображением можно выводить и звук.



При подключении смартфона или планшета к проектору устройство начинает заряжаться при проецировании изображений.

### Внимание

- Кабель MHL подключается не ко всем устройствам.
- Убедитесь, что соединительный кабель поддерживает стандарты MHL. В противном случае смартфон или планшет может нагреться или взорваться.
- При подключении переходника MHL-HDMI, не входящего в комплект поставки, зарядка смартфона или планшета может не работать или невозможно будет выполнить операции с пульта дистанционного управления проектора.



- Если изображения проецируются неправильно, отсоедините, а затем снова подключите кабель MHL.
- Правильность проекции зависит от модели и настроек смартфона или планшета.

## Подключение источников сигнала

Для проецирования изображений с DVD-плеера, видеосигнала VHS и т.п., подключите проектор одним из следующих способов.

**1 Если используется приобретаемый отдельно видеокабель**

Подключите выходной видеопорт источника изображения к порту проектора Video с использованием приобретаемого отдельно видеокабеля.

Можно вывести звук на динамик проектора, подключив выходной звуковой порт источника изображения к порту Audio проектора с помощью приобретаемого отдельно звукового кабеля.

**2 Если используется приобретаемый отдельно кабель S-Video**

Подключите выходной видеопорт источника изображения к порту проектора S-Video с использованием приобретаемого отдельно видеокабеля.

Можно вывести звук на динамик проектора, подключив выходной звуковой порт источника изображения к порту Audio проектора с помощью приобретаемого отдельно звукового кабеля.

**3 4 Если используется дополнительный компонентный видеокабель**

🖱 "Дополнительные Принадлежности и Расходные Материалы" [стр.190](#)

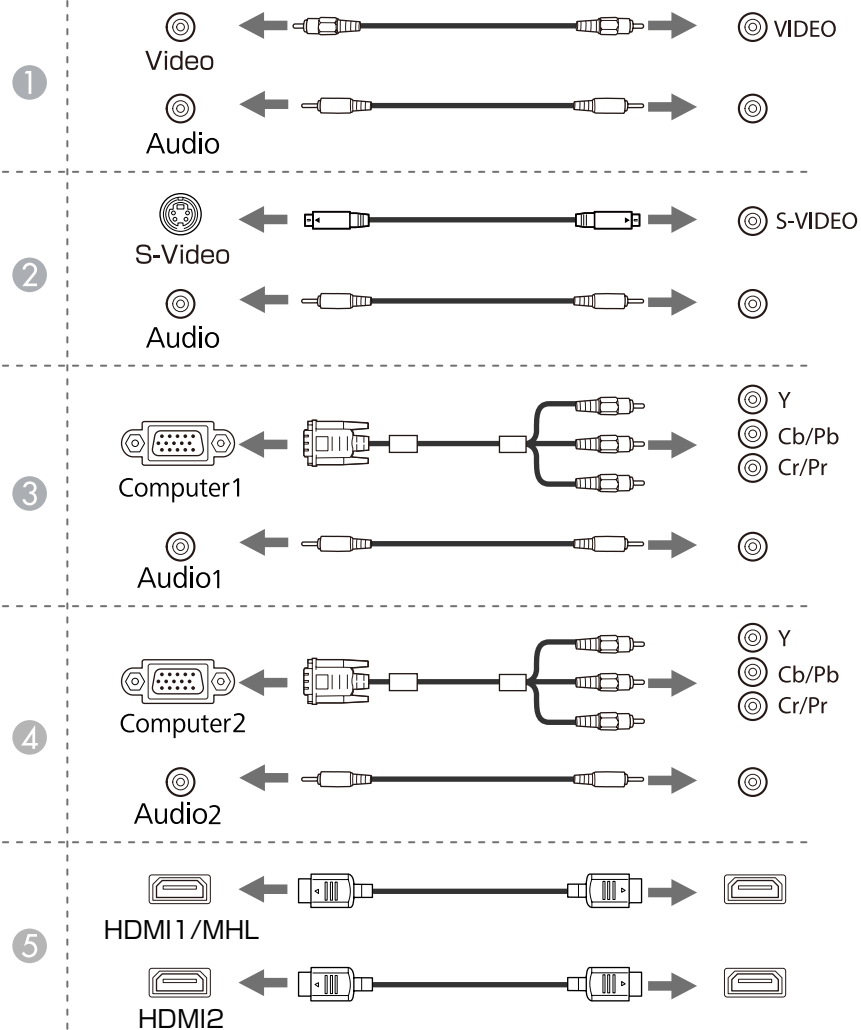
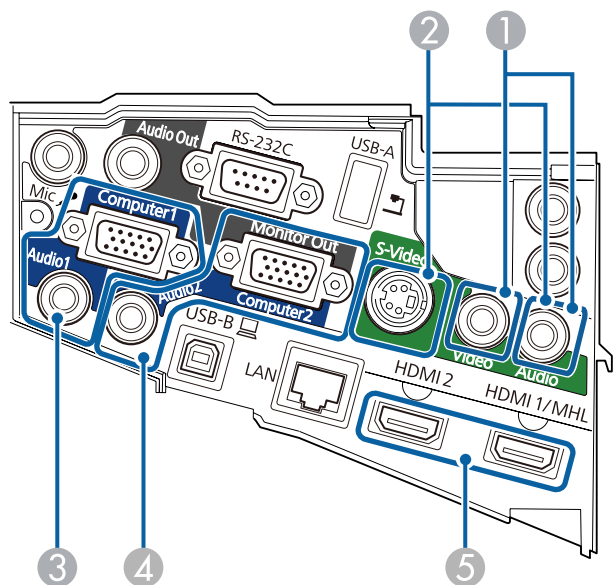
Подключите выходной порт компонентного видеосигнала на источнике изображения к порту Computer1 или Computer2 на проекторе.

Можно вывести звук на динамик проектора, подключив выходной звуковой порт источника изображения к порту проектора Audio1 или Audio2 с помощью приобретаемого отдельно звукового кабеля.

**5 Если используется приобретаемый отдельно кабель HDMI**

Подключите порт HDMI источника изображения к порту HDMI1/MHL или HDMI2 проектора.

При проецировании изображения звук от источника изображения воспроизводится через проектор.



### Внимание

- Выключите подключаемое оборудование, прежде чем приступать к подключению. Если источник входного сигнала при подключении к проектору включен, это может привести к ошибкам.
- Если ориентация или форма разъема отличаются, не прилагайте усилий. Таким образом можно повредить устройство или вызвать ошибки в его работе.

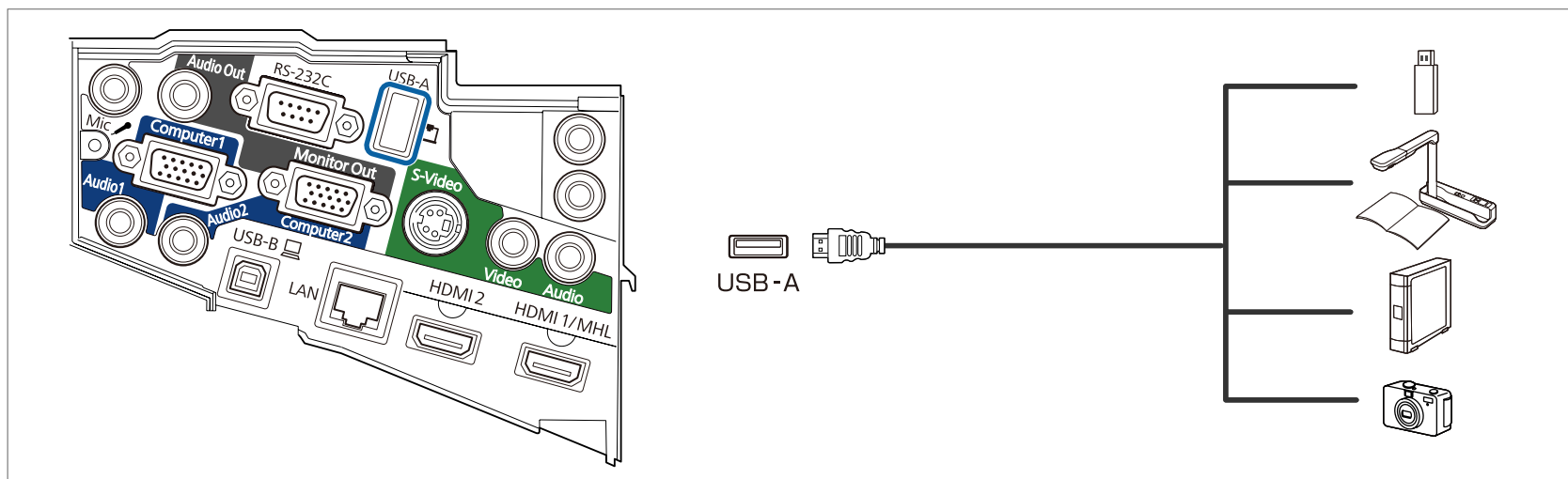


- Кроме того, задайте порт для аудиовхода в меню Настройка.  
☛ **Расширен. - Настройки A/V - Аудио выход** [стр.134](#)
- При проецировании изображения от источника через порт Monitor Out/Computer2 установите для параметра **Порт Выход на монитор** значение **Компьютер2** в меню Настройка.  
☛ **Расширен. - Управление - Порт Выход на монитор** [стр.134](#)
- Если звука нет при подключении кабеля HDMI, подключите приобретаемый отдельно аудиокабель к порту Audio Input. После подключения кабеля выберите порт Audio Input, подсоединенный к **Выход аудио HDMI1** или **Выход аудио HDMI2** в меню Настройка.  
☛ **Расширен. - Настройки A/V - Выход аудио HDMI1/Выход аудио HDMI2** [стр.134](#)
- Если порт на подключаемом источнике имеет нестандартную форму, для подключения воспользуйтесь кабелем из комплекта поставки устройства или дополнительным кабелем.
- При использовании серийно выпускаемого аудиокабеля “2RCA(L/R)/стереофонический штекер mini” убедитесь в том, что на нем есть маркировка “Нулевое сопротивление”.

## Подключение устройств USB

К проектору можно подключать такие устройства, как накопители USB, дополнительные камеры док. и USB-совместимые жесткие диски и цифровые камеры.

Используя кабель USB из комплекта поставки USB-устройства, подключите USB-устройство к порту USB-A на проекторе.



При подключении устройства с интерфейсом USB можно проецировать изображения из памяти устройства USB или цифровой камеры с помощью PC Free.

☛ "Проецирование изображений, хранящихся на запоминающем устройстве USB (PC Free)" [стр.95](#)

Если камера для документов подключается во время проецирования изображений с другого источника, нажмите кнопку [USB] на пульте дистанционного управления или кнопку [Source Search] на панели управления, чтобы переключиться на изображения с камеры для документов.

☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.48](#)



Если при проецировании изображения с устройства USB требуется подключить устройство аудиовыхода, подсоедините его к порту Audio2.

### Внимание

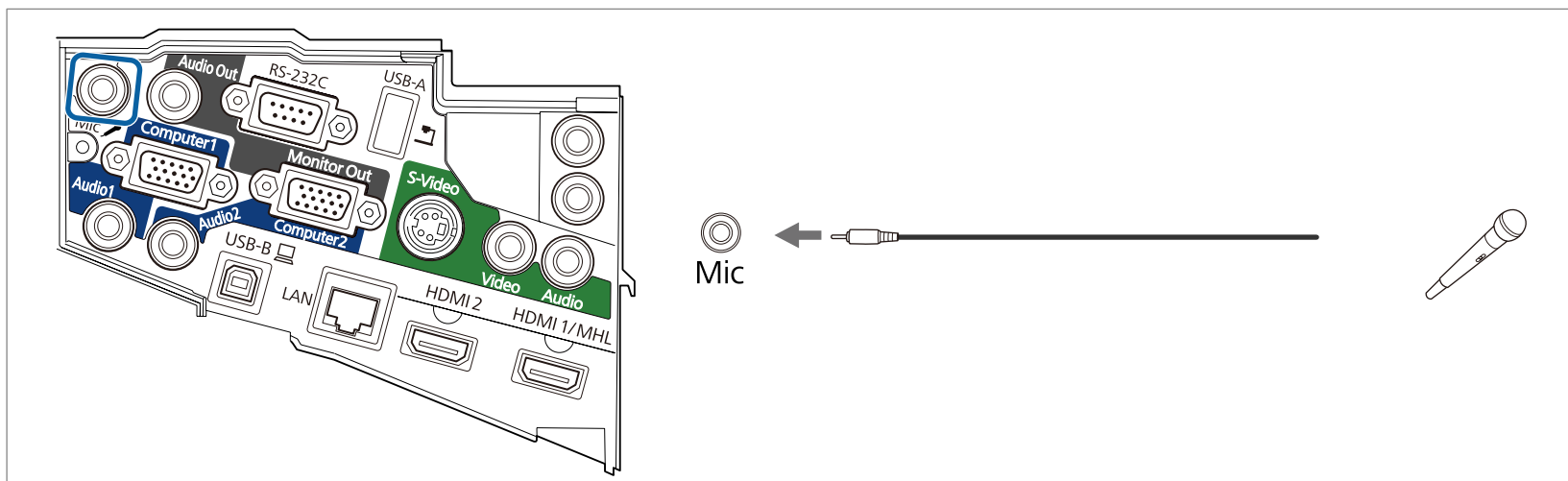
- При использовании концентратора USB могут наблюдаться сбои в работе. Цифровые камеры и устройства памяти USB должны подключаться к проектору напрямую.
- При подключении и использовании USB-совместимых жестких дисков не забудьте подключить адаптер переменного тока, который поставляется вместе с жестким диском.
- Подключите цифровую камеру или жесткий диск к проектору с помощью кабеля USB, поставляемого или рекомендуемого для использования вместе с устройством.
- Используйте USB кабель не длиннее 3 м. Если длина кабеля превышает 3 м, то PC Free может работать неправильно.

### Удаление устройств USB

По окончании проецирования извлеките USB-устройство из проектора. Выключайте питание цифровых камер, жестких дисков и подобных устройств перед отключением их от проектора.

## Подключение микрофона

Подключив к проектору приобретаемый отдельно микрофон, можно выводить звук с него на динамик проектора.



- Съемный источник питания не поддерживается.
- Отрегулируйте **Вх. громк. микр.**, если поступающий с микрофона звук слабый или, наоборот, слишком мощный, что приводит к треску.  
☛ **Настройки - Вх. громк. микр.** [стр.132](#)
- Выполните следующие настройки для вывода звука с микрофона при выключенном проекторе.  
Установите для параметра **Режим ожидания** значение **Связь вкл.**  
Установите для параметра **Выход A/V** значение **Всегда**.  
☛ **ECO - Режим ожидания** [стр.146](#)  
☛ **Расширен. - Настройки A/V - Выход A/V** [стр.134](#)

## Подключение внешнего оборудования

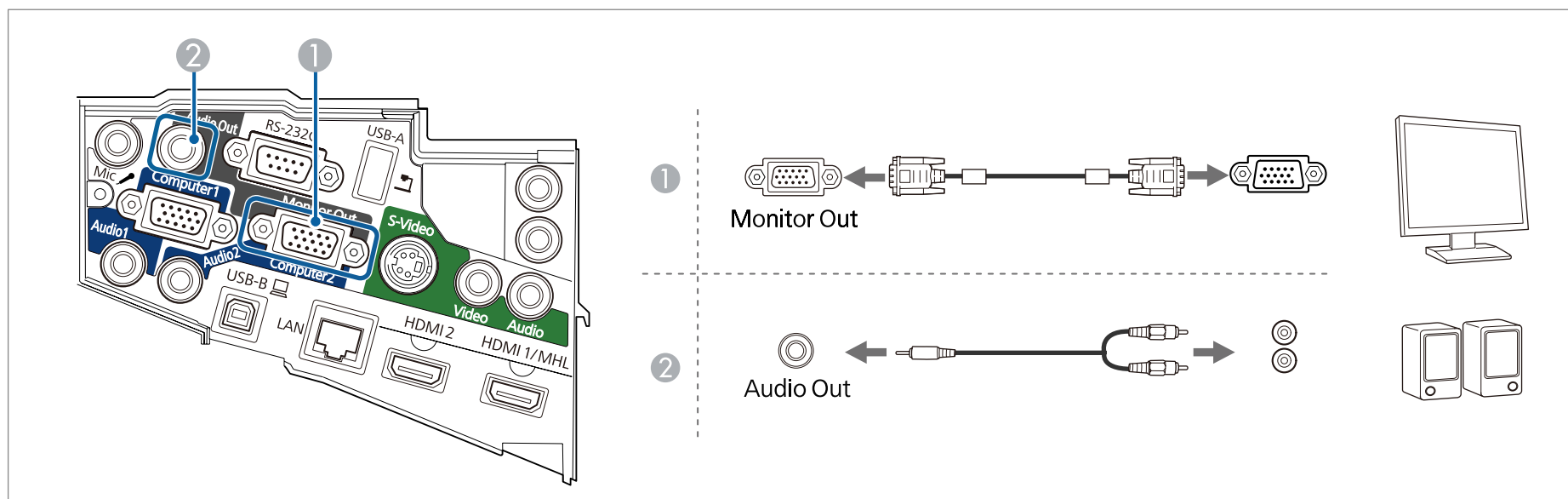
Для вывода изображений и звука можно подключить внешний монитор или колонки.

### 1 При выводе изображений на внешний монитор

Подключите внешний монитор к порту Monitor Out с помощью кабеля из комплекта поставки внешнего монитора.

### 2 При выводе изображений на внешние колонки

Подключите внешние колонки к порту Audio Out на проекторе с помощью приобретаемого отдельно звукового кабеля.





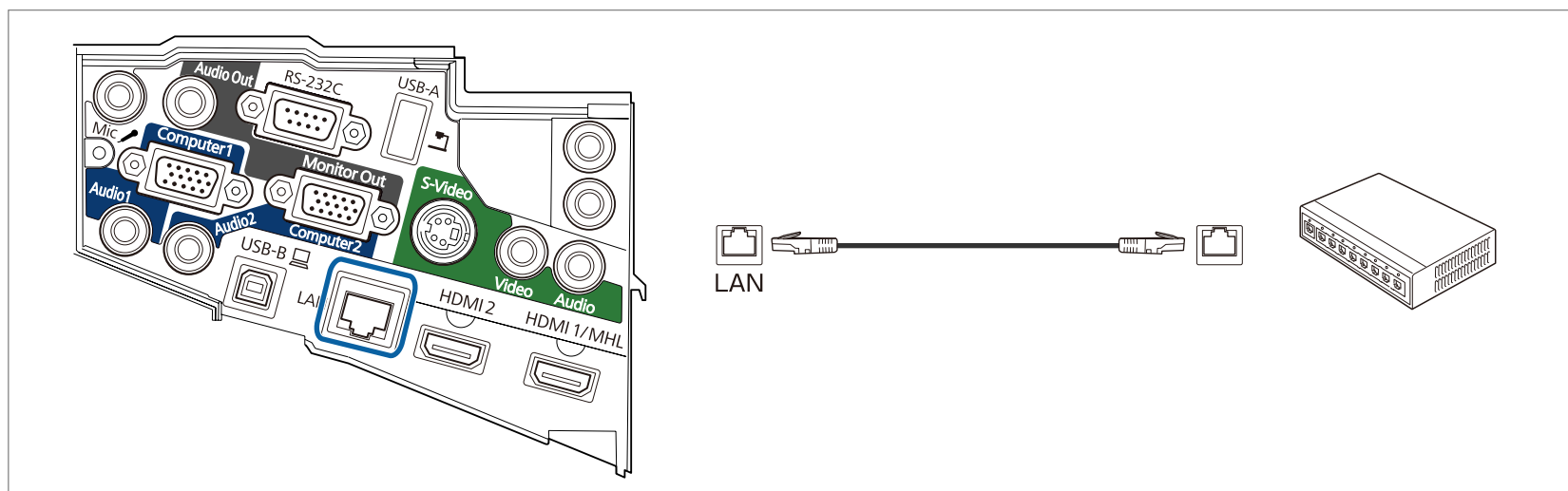


- При выводе изображения на внешний монитор установите параметр **Порт Выход на монитор** на значение **Выход на монитор** в меню Настройка.  
☛ **Расширен. - Управление - Порт Выход на монитор** [стр.134](#)
- Если для параметра **Режим ожидания** задано значение **Связь вкл.**, можно выполнить следующие операции даже при выключении проектора (только если для параметра **Выход A/V** установлено значение **Всегда**).
  - Вывод изображений на внешний монитор
  - Вывод звука на внешний динамик (невозможно вывести звук, передающийся от портов USB-B и LAN)
- ☛ **ЕСО - Режим ожидания** [стр.146](#)
- ☛ **Расширен. - Настройки A/V - Выход A/V** [стр.134](#)
- На внешний монитор выводятся только аналоговые сигналы RGB с порта Computer1. Вывод сигналов с других портов и компонентного видеосигнала невозможен.
- На внешнем мониторе не отображаются экраны настройки функций, например Корр-ия трапеции, меню Настройка и экраны Справки.
- Содержимое, нарисованное с помощью функций interactive features, не отображается на внешнем мониторе (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi). Содержимое, нарисованное с помощью Easy Interactive Tools (входит в комплект поставки), может отображаться на внешнем мониторе.
- При подключении штекера звукового кабеля к порту Audio Out звук перестает воспроизводиться через встроенные динамики проектора и переключается на внешний выход.

## Подключение кабеля локальной сети

Подключите сетевой порт сетевого концентратора или другого устройства к порту LAN проектора с помощью приобретаемого отдельно кабеля 100BASE-TX или 10BASE-T.

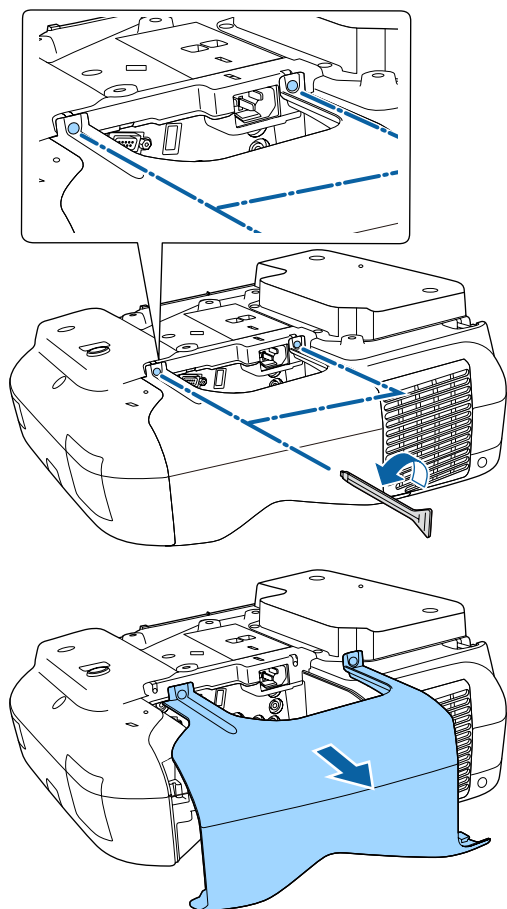
Вы можете проецировать изображения и проверять статус проектора, подключив компьютер к проектору по сети.



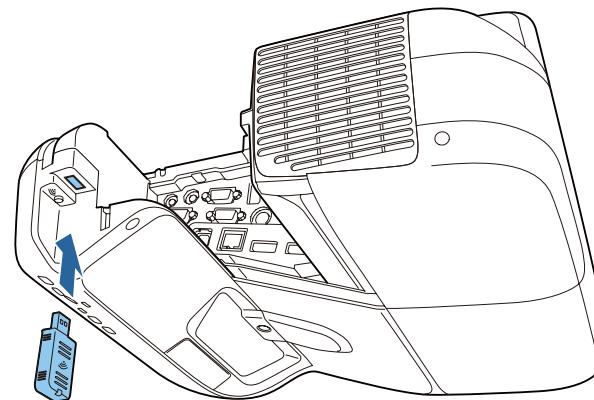
Во избежание неисправностей используйте экранированный кабель LAN категории 5 или выше.

## Установка дополнительного модуля беспроводной ЛВС

- 1** Чтобы открыть крышку отсека кабелей, удалите оба винта фиксации крышки отсека кабелей.

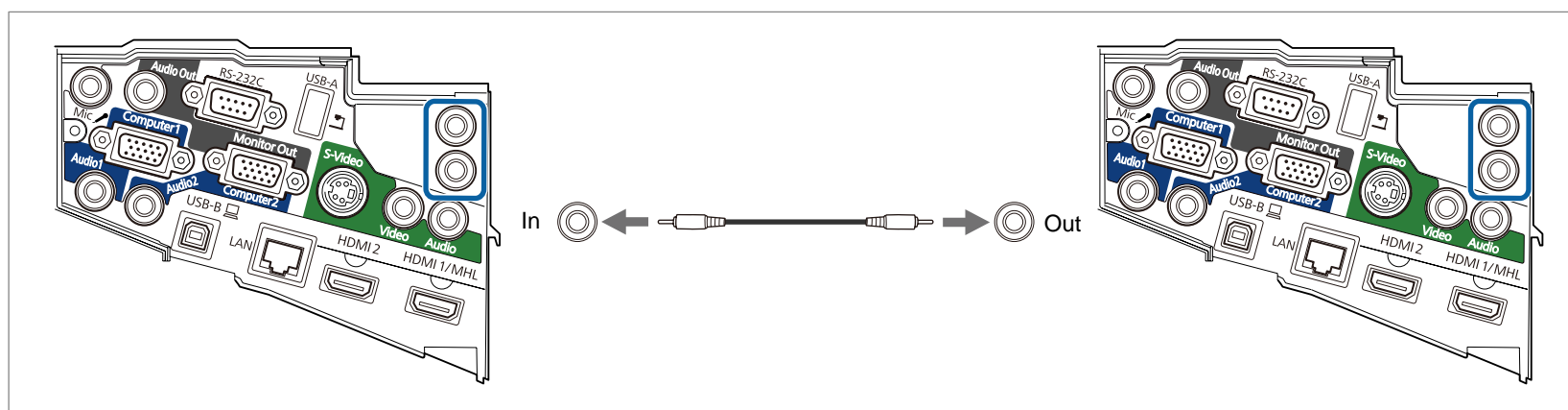


- 2** Вставьте Беспроводной адаптер локальной сети в соответствующее место установки.



## Подключение нескольких проекторов (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi)

При использовании функций "interactive features" в помещении, где установлено несколько версий одного проектора, необходимо подключить комплект кабеля дистанционного управления (ELPKC28, не входит в комплект поставки) к порту SYNC каждого проектора. Интерактивное перо работает стабильно при подключении проектора с помощью кабелей.



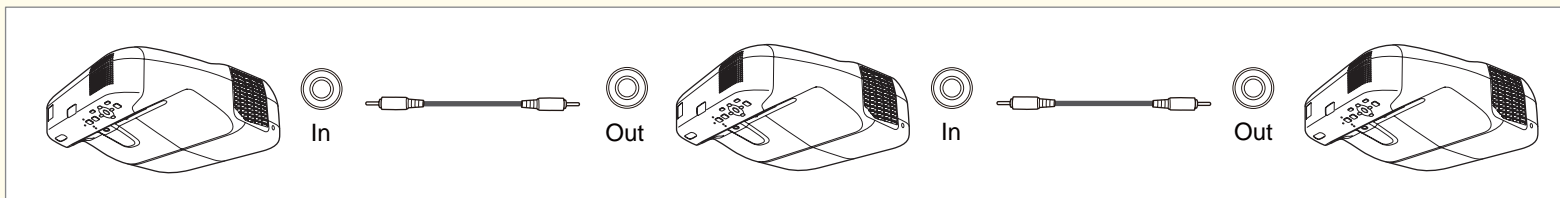
Порт SYNC содержит розетку IN и OUT. Подключите один конец комплекта кабеля дистанционного управления к розетке IN, а другой – к розетке OUT.

После подключения кабелей установите для параметра **Синхр. проекторов** значение **Проводное** в меню Настройка.

☛ **Расширен. - Easy Interactive Function - Дополнительно Синхр. проекторов** [стр.137](#)



- При подключении трех и более проекторов не нужно связывать первый проектор с последним.



- Если проектор используется в одном помещении с другим проектором, не поддерживающим кабельное соединение, установите для параметра **Реж.провод.синх.** значение **Режим 2** в меню Настройка.  
☛ **Расширен.** - Easy Interactive Function - Дополнительно **Реж.провод.синх.** [стр.137](#)
- Если у вас отсутствует комплект кабеля дистанционного управления (не входит в комплект поставки), измените значение параметра **Расст.между проект.** в меню Настройка.  
☛ **Расширен.** - Easy Interactive Function - Дополнительно **Расст.между проект.** [стр.137](#)



# Основные операции

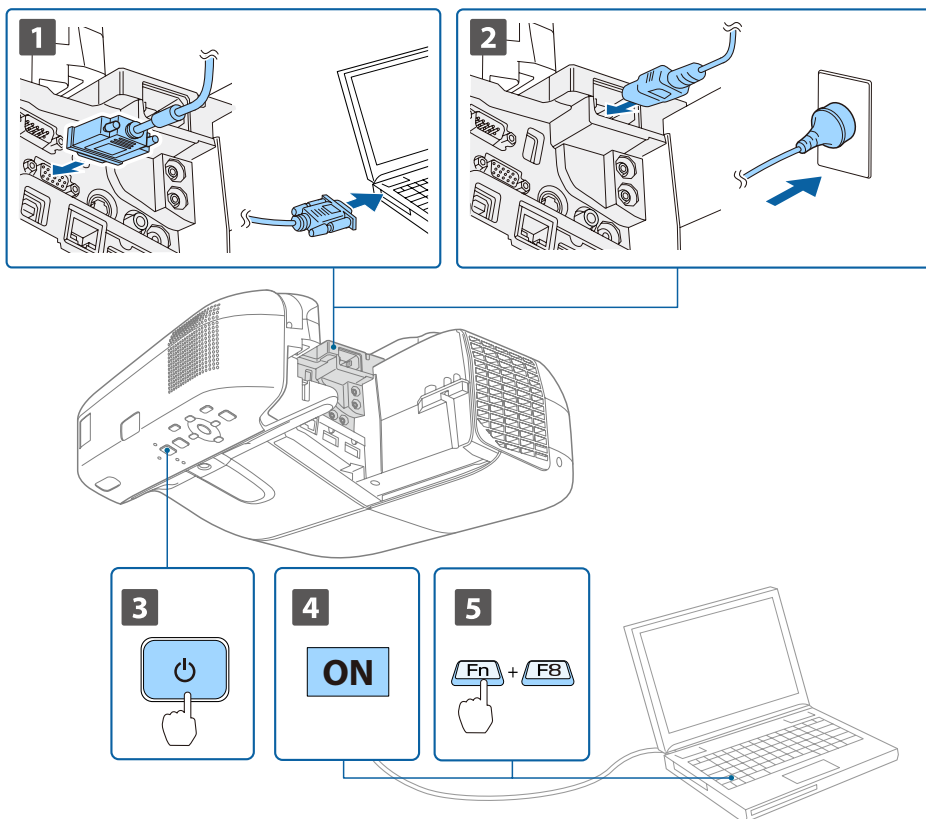
В этой главе описаны проецирование и настройка изображений.

## Подготовка к проецированию

В этом разделе описаны процедуры подключения проектора к компьютеру с использованием соответствующего кабеля и проецирования изображений.

### Предостережение

Сначала при помощи кабеля подключите проектор к источнику сигнала, а затем подсоедините к проектору кабель питания.




- 1** Подключите проектор к компьютеру с использованием соответствующего кабеля.
- 2** Подключите проектор к электрической розетке, используя кабель питания.
- 3** Включите проектор.


### Опасно

При включении проектора не снимайте проекционный объектив. Мощное световое излучение может нанести вред глазам. При включении проектора на расстоянии с помощью пульта дистанционного управления убедитесь, что никто не смотрит в объектив.

Особую осторожность необходимо соблюдать в присутствии детей.

- 4** Включите компьютер.
- 5** Переключите вывод изображения с компьютера.  
Если используется ноутбук, необходимо переключить вывод на экран с компьютера.  
Удерживайте нажатой клавишу Fn (функциональная клавиша) и нажмите клавишу .



- Этот способ зависит от используемого компьютера. См. документацию на компьютер.
- Для выключения проектора нажмите дважды на кнопку .

Если изображение не проецируется, его можно изменить одним из следующих способов.

- Нажмите кнопку [Source Search] на пульте дистанционного управления или на панели управления.  
☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.48](#)
- Нажмите кнопку целевого порта на пульте дистанционного управления.  
☛ "Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления" [стр.49](#)



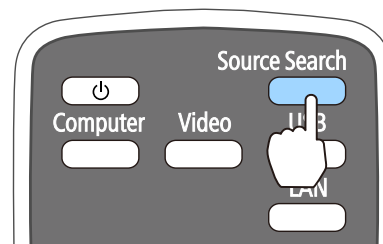
Когда изображение появится на экране, настройте его, если это необходимо.

- ☛ "Коррекция трапецеидальных искажений" [стр.54](#)
- ☛ "Регулировка фокуса" [стр.59](#)

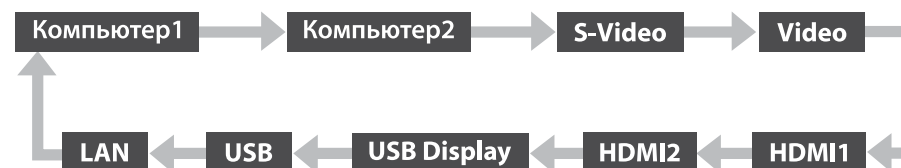
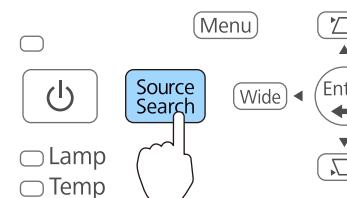
## Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)

Для проецирования изображений с порта, на который в данный момент поступает сигнал, нажмите кнопку [Source Search].

### С пульта дистанционного управления



### Использование панели управления



Если подключены два и более источника изображения, нажимайте кнопку [Source Search], пока не появится нужное.

Перед выполнением этой операции подключите видеоаппаратуру и запустите воспроизведение.

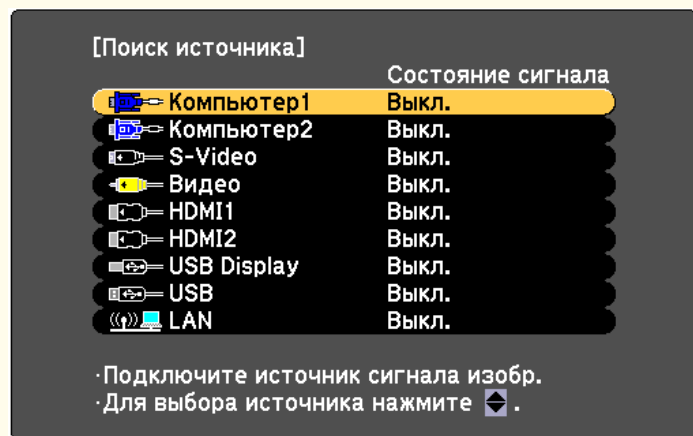




- В следующий раз при включении проектора его можно настроить так, чтобы изображения проецировались от одного и того же входного порта.

**Расширен. - Управление - Поиск источника**  
сигн. [стр.134](#)

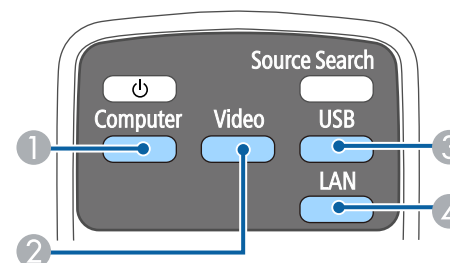
- Если на входе нет сигнала, выводится следующий экран.



## Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления

Непосредственный переход к требуемому изображению осуществляется нажатием следующих кнопок на пульте дистанционного управления.

Пульт дистанционного управления



- При каждом нажатии кнопки происходит циклическое переключение изображений, вводимых из следующих источников.
  - Порт Computer1
  - Порт Computer2
- При каждом нажатии кнопки происходит циклическое переключение изображений, вводимых из следующих источников.
  - Порт S-Video
  - Порт Video
  - Порт HDMI1/MHL
  - Порт HDMI2
- При каждом нажатии кнопки происходит циклическое переключение изображений, вводимых из следующих источников.
  - USB Display
  - Изображения от устройства, подключенного к порту USB-A
- Переключает на изображение с устройства, подключенного по сети.

## Проецирование с использованием USB Display

Вы можете использовать входящий в комплект поставки или приобретаемый отдельно кабель USB, чтобы подключить проектор к компьютеру для проецирования изображений с компьютера.

Одновременно с изображением можно выводить и звук с компьютера.

Установите **USB Type B** в **USB Display/Easy Interactive Function** или в **Беспров.мышь/USB Display**, чтобы использовать USB Display на моделях EB-585Wi/EB-575Wi.

☞ **Расширен.** - USB Type B [стр.134](#)

## Требования к системе

### Для Windows

ОС	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32-разрядная Home Edition 32-разрядная Tablet PC Edition 32-разрядная
	Windows Vista	Ultimate 32-разрядная Enterprise 32-разрядная Business 32-разрядная Home Premium 32-разрядная Home Basic 32-разрядная
	Windows 7	Ultimate 32- и 64-разрядная Enterprise 32- и 64-разрядная Professional 32- и 64-разрядная Home Premium 32- и 64-разрядная Home Basic 32-разрядная Starter 32-разрядная

	Windows 8	Windows 8 32- и 64-разрядная Windows 8 Pro 32- и 64-разрядная Windows 8 Enterprise 32- и 64-разрядная
	Windows 8.1	Windows 8,1 32- и 64-разрядная Windows 8,1 Pro 32- и 64-разрядная Windows 8,1 Enterprise 32- и 64-разрядная
ЦПУ	Mobile Pentium III 1,2 ГГц и выше Рекомендуется: Mobile Pentium M 1,6 ГГц и выше	
Объем памяти	256 Мб и более Рекомендуется: 512 Мб и более	
Места на жест-ком диске	20 Мб и более	
Дисплей	Разрешение не менее 640x480 и не более 1600x1200. Качество цветопередачи: полноцветное 16 бита или лучше	

\*1 Только Service Pack 4

### Для OS X

ОС	Mac OS X 10.5.x 32-разрядная Mac OS X 10.6.x 32- и 64-разрядная OS X 10.7.x 32- и 64-разрядная OS X 10.8.x OS X 10.9.x	
ЦПУ	Power PC G4 1 ГГц и более Рекомендуется: Core Duo 1,83 ГГц и выше	
Объем памяти	512 Мб и более	
Места на жест-ком диске	20 Мб и более	

## Дисплей

Разрешение не менее 640x480 и не более 1680x1200.  
Качество цветопередачи: полноцветное 16 бита или лучше

## Подключение в первый раз

При первом подключении проектора к компьютеру с использованием кабеля USB должен быть установлен драйвер. Процедуры подключения в ОС Windows и OS X.



- При следующем подключении установка драйвера не требуется.
- Если изображения поступают с нескольких источников, переключите источник входного сигнала на USB Display.
- При использовании концентратора USB могут наблюдаться сбои в работе. Подключайте кабель USB непосредственно к проектору.
- Вы не можете изменять настройки опций, в то время как вы используете USB Display.

### Для Windows

- 1** Подключите порт USB компьютера к порту USB-B проектора с помощью входящего в комплект поставки или приобретаемого отдельно кабеля USB.



В ОС Windows 2000 и Windows XP может появиться предложение перезагрузить компьютер. Выберите **Нет**.

### Для Windows 2000

Дважды щелкните **Компьютер - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE**.

### Для Windows XP

Установка драйверов начинается автоматически.

### Для ОС Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

После появления диалогового окна выберите **EMP\_UDSE.EXE**.

- 2** Когда откроется экран лицензионного соглашения, выберите ответ **Да**.
- 3** Начнется проецирование изображений с компьютера.  
Проецирование изображение с компьютера может начаться лишь через некоторое время. Пока не начали проецироваться изображения с компьютера, оставьте оборудование в его текущем состоянии, не отключайте кабель USB и не выключайте питание проектора.
- 4** По окончании работы отключите кабель USB.  
При отключении кабеля USB использовать функцию **безопасного отключения оборудования** не требуется.



- Если приложение не было установлено автоматически, дважды щелкните **Мой компьютер - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** на компьютере.
- Если приложение не было установлено автоматически, выберите **Все программы - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx** на компьютере.
- Если используется компьютер под управлением Windows 2000, и вы имеете полномочия пользователя, во время установки будет выводиться сообщение ОС Windows об ошибке, и установка программного обеспечения будет невозможна. В этом случае попробуйте обновить операционную систему Windows до последней версии, перезапустите систему и повторите попытку подключения. За дополнительными сведениями обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в следующем документе.  
☛ [Контактная информация по проекторам Epson](#)

## Для OS X

- 1** Подключите порт USB компьютера к порту USB-B проектора с помощью входящего в комплект поставки или приобретаемого отдельно кабеля USB.  
Папка Setup для USB Display отображается в Finder.
- 2** Дважды щелкните значок **USB Display Installer**.
- 3** Для установки следуйте инструкциям на экране.
- 4** Когда откроется экран лицензионного соглашения, выберите ответ **Да**.  
Введите пароль администратора и начните установку.  
По окончании установки в области Dock и на панели меню появится значок USB Display.

**5**

Начнется проецирование изображений с компьютера.

Проецирование изображение с компьютера может начаться лишь через некоторое время. Пока не начали проецироваться изображения с компьютера, оставьте оборудование в его текущем состоянии, не отключайте кабель USB и не выключайте питание проектора.

**6**

Закончив проецирование, выберите пункт **Отключиться** в строке меню или меню значка **USB Display** в области Dock. Затем можно отсоединить кабель USB.



- Если папка USB Display Setup не отображается автоматически в Finder, дважды щелкните **EPSON PJ\_UD - USB Display Installer** на компьютере.
- Если изображение по какой-либо причине не выводится, щелкните по значку **USB Display** в области Dock.
- Если значка **USB Display** в области Dock нет, дважды щелкните **USB Display** в папке приложения.
- При выборе пункта **Завершить** в меню значка **USB Display** в области Dock функция USB Display не запускается автоматически после подключения кабеля USB.

## Удаление

### Для Windows 2000

- 1** Нажмите кнопку **Пуск**, выберите **Настройка**, затем **Панель управления**.
- 2** Дважды щелкните по значку **Установка и удаление программ**.
- 3** Щелкните **Изменение или удаление программ**.

- 4 Выберите **Epson USB Display** и нажмите на кнопку **Заменить/Удалить**.

- 2 Запустите **USB Display Uninstaller**.

### Для Windows XP

- 1 Нажмите кнопку **Пуск** и выберите **Панель управления**.
- 2 Дважды щелкните по значку **Установка и удаление программ**.
- 3 Выберите **Epson USB Display** и нажмите на кнопку **Удалить**.

### Для Windows Vista и Windows 7

- 1 Нажмите кнопку **Пуск** и выберите **Панель управления**.
- 2 Выберите **Удаление программы** в разделе **Программы**.
- 3 Выберите **Epson USB Display** и нажмите на кнопку **Удалить**.

### Для Windows 8/Windows 8.1

- 1 Откройте Чудо-кнопки и выберите пункт **Поиск**. Нажмите и удерживайте правую кнопку мыши на **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2 Выберите пункт **Удалить** в панели приложения.
- 3 Выберите **Epson USB Display** и нажмите на кнопку **Удалить**.
- 4 Для удаления следуйте экранным инструкциям.

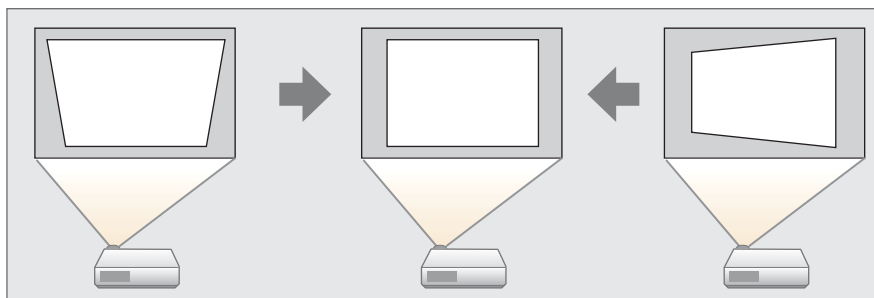
### Для OS X

- 1 Дважды щелкните **Приложения - USB Display - Инструменты**.

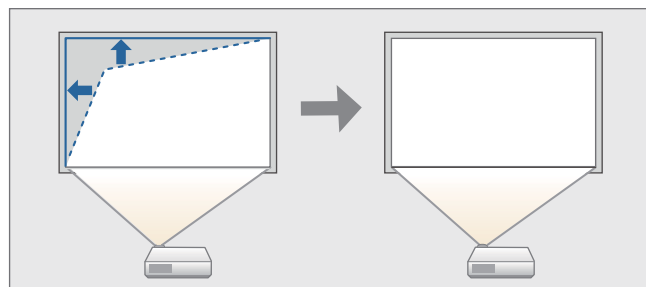
## Коррекция трапецеидальных искажений

Для коррекции трапецеидальных искажений можно использовать один из следующих методов.

- Гор/вер.искаж.  
Независимая коррекция искажений по вертикали и по горизонтали вручную.



- Quick Corner  
Независимая коррекция четырех углов вручную.



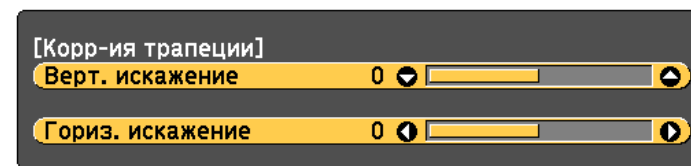
### Гор/вер.искаж.

Независимая коррекция искажений по вертикали и по горизонтали вручную. Коррекция горизонтального/вертикального искажения лучше всего подходит для точной регулировки трапецеидального искажения.

Функция "Гор/вер.искаж." может использоваться для коорректировки проецируемого изображения в следующих случаях.

Угол коррекции: около 3° вправо и влево/около 3° вверх и вниз

- 1 Нажмите кнопку [↶] или кнопки [↷] на панели управления во время проецирования, чтобы открыть экран Корр-ия трапеции.

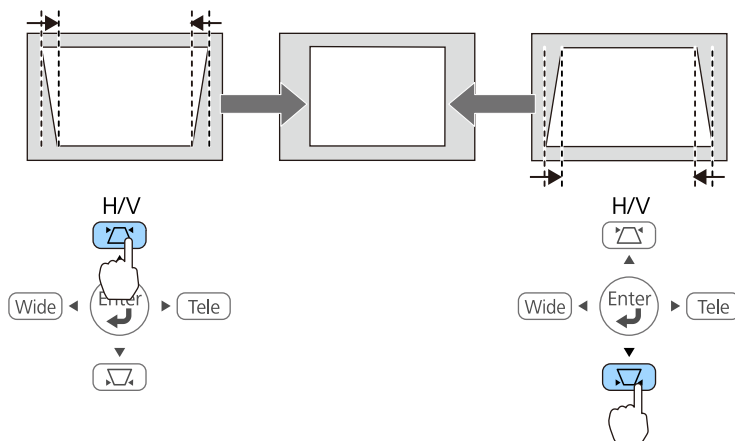


При нажатии на кнопки [↶][↷], расположенные на панели управления, откройте экран способа коррекции в меню Настройка. После коррекции трапецеидальных искажений по вертикали и горизонтали с помощью кнопок [↶][↷] установите для параметра **Корр-ия трапеции** значение **Гор/вер.искаж.** в меню Настройка.

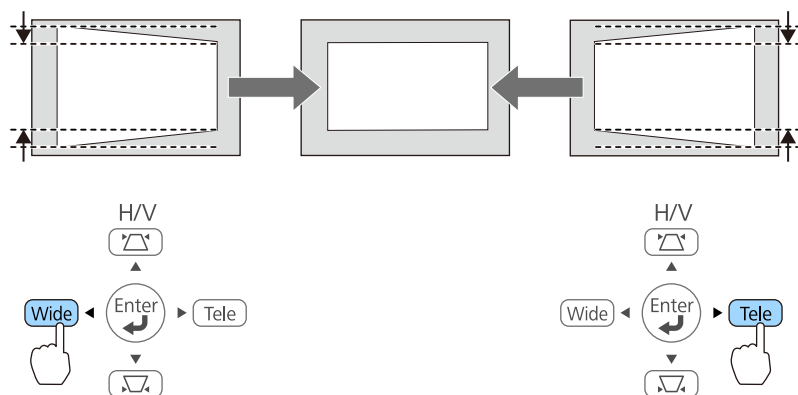
☛ Меню **Настройки** - **Корр-ия трапеции** - [стр.132](#)

- 2** Для корректировки трапециевидных искажений нажимайте следующие кнопки.

Для корректировки вертикальных искажений нажимайте кнопки [↕] или [↔].



Для корректировки горизонтальных искажений нажимайте кнопку [Wide] или [Tele].



Настроить горизонтальную/вертикальную коррекцию трапеции можно в меню Настройка.

👉 **Настройки – Корр-ия трапеции – Гор/вер.искаж.**  
[стр.132](#)

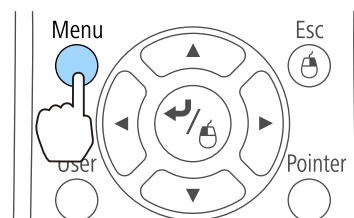
## Quick Corner

Эта функция позволяет корректировать вручную отдельно каждый из четырех углов проецируемого изображения.

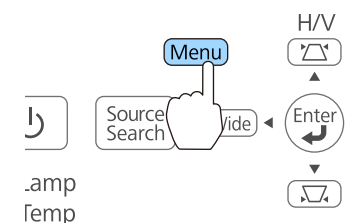
- 1** Нажмите кнопку [Menu] во время проецирования.

👉 "Использование меню Настройка" [стр.125](#)

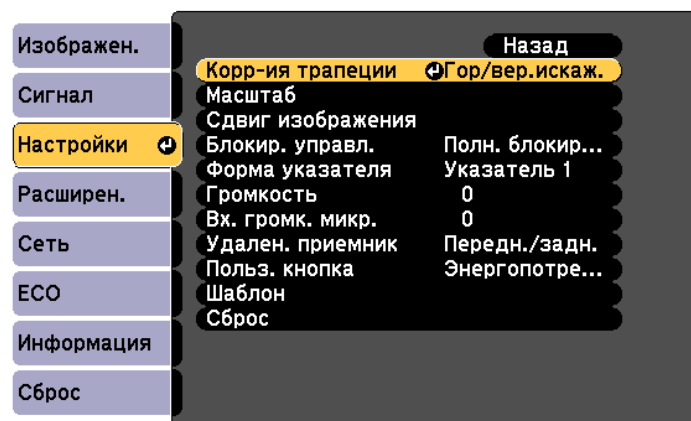
С пульта дистанционного управления



Использование панели управления

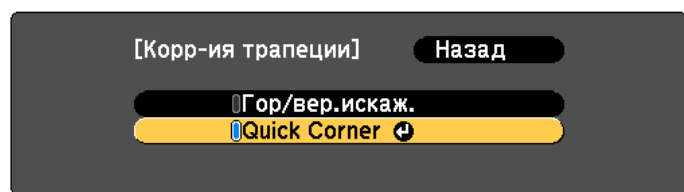


- 2** Выберите пункт **Корр-ия трапеции** в меню **Настройки**.

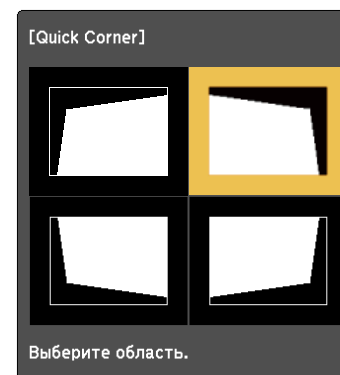


- 3** Выберите пункт **Quick Corner**, а затем нажмите на кнопку [Enter].

При появлении сообщения "Изменение этой настройки может привести к искажению изображения." нажмите снова на кнопку [Enter].



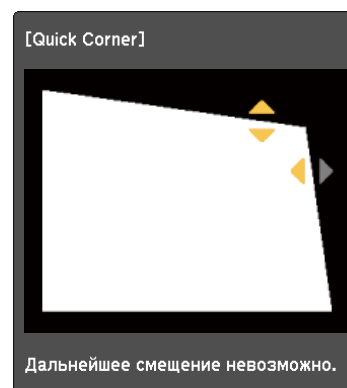
- 4** Выберите угол для коррекции, используя кнопки [↶], [↷], [↵] и [↶] на пульте дистанционного управления, или используя кнопки [↶], [↷], [Wide] и [Tele] на панели управления, и после этого нажмите на кнопку [Enter].



- 5** Скорректируйте позицию этого угла, используя кнопки [↶], [↷], [↵] и [↶] на пульте дистанционного управления, или используя кнопки [↶], [↷], [Wide], и [Tele] на панели управления.

При нажатии на кнопку [Enter] открывается экран, показанный в шаге 4.

Если в процессе регулировки выводится сообщение "Дальнейшее смещение невозможно.", дальнейшая регулировка в направлении, обозначенном серым треугольником, невозможна.



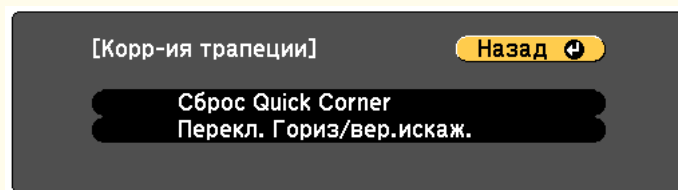


**6** При необходимости повторите процедуры 4 и 5 для коррекции остальных углов.

**7** Для завершения коррекции нажмите на кнопку [Menu].



- Если на экране выбора угла с шага 4 удерживать кнопку [Esc] нажатой около двух секунд, появится следующий экран.



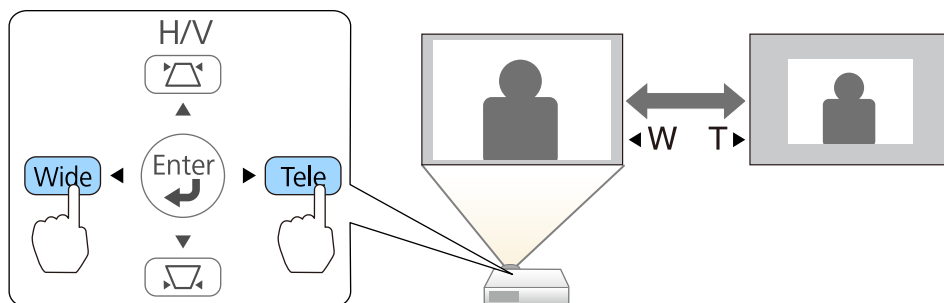
**Сброс Quick Corner:** Сброс результатов коррекции Quick Corner.

**Перекл. Гориз/вер.искаж.:** Включает метод коррекции трапецеидальных **Гор/вер.искаж.**

☛ "Меню Настройки" [стр.132](#)

## Регулировка размера изображения

Нажимайте кнопки [Wide] и [Tele] на панели управления для регулировки размера проецируемого изображения.

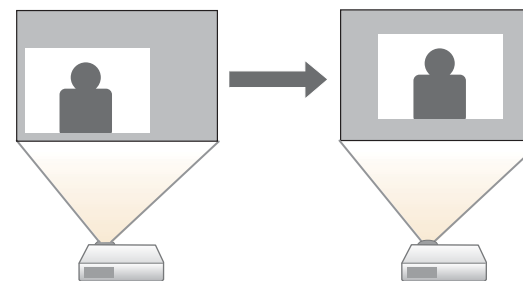


Кроме того, настройку можно выполнить в меню Настройка.

☛ **Настройки - Масштаб** [стр.132](#)

## Регулировка положения изображения (Сдвиг изображения)

Вы можете точно настроить положение изображения, не перемещая проектор.



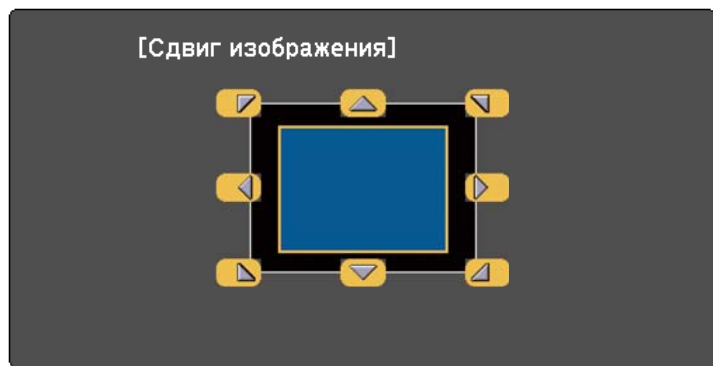
**1** Выполните настройку "Изменить увелич." или Корр-ия трапеции.

☛ "Регулировка размера изображения" [стр.57](#)

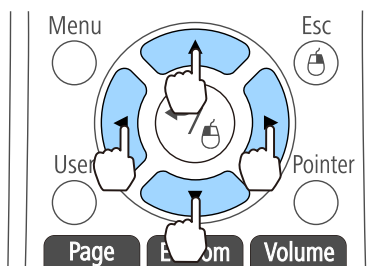
☛ "Коррекция трапецеидальных искажений" [стр.54](#)

После того, как вы установите настройки отобразится экран Сдвиг изображения.

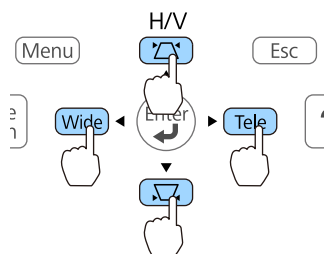
- 2** Настройте положение проекции, используя кнопки [↶], [↷], [↵] и [↶] на пульте дистанционного управления или используя кнопки [↶], [↷], [Wide] и [Tele] на панели управления.



С пульта дистанционного управления



Использование панели управления



Вы можете смещать изображение по диагонали, нажимая на любую пару смежных кнопок [↶], [↷], [↵] и [↶] или на комбинацию кнопок [↶], [↷], [Wide] и [Tele]

- 3** Нажимайте на кнопку [Esc], чтобы закрыть экран коррекции. Экран коррекции исчезает сам по себе, если никакая операция не совершается за время, приблизительно равное 10 секундам.



- Вы не сможете скорректировать положение изображения, когда функция "Масштаб" установлена в максимально **Широк** позицию.
- Настройка Сдвиг изображения сохраняется, даже если проектор выключается. Вам необходимо повторно отрегулировать позицию, если вы изменили место установки или угол проектора.
- Вы можете также использовать меню Настройка, чтобы отрегулировать положение изображения.  
🖱 **Настройки – Сдвиг изображения** [стр.132](#)

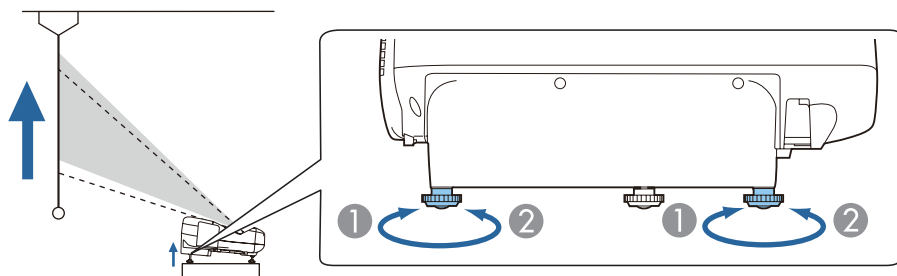
## Коррекция вертикального положения изображения (только для моделей, в комплект поставки которых входят опоры)

Выдвиньте опоры. Вы можете регулировать вертикальное положение изображения, наклоня проектор до 1,5°.



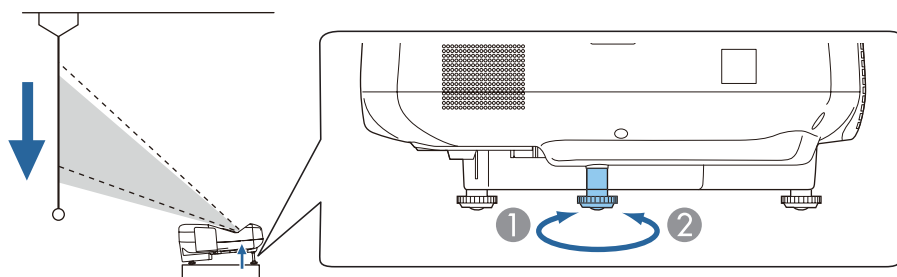
Чем больше угол наклона, тем сложнее фокусировка. Установите проектор таким образом, чтобы требовался наклон только на небольшой угол.

## Увеличение высоты изображения



- 1 Вы можете увеличить высоту изображения, удлиняя задние опоры.
- 2 Сократите задние опоры, чтобы вернуть изображение к его первоначальной высоте.

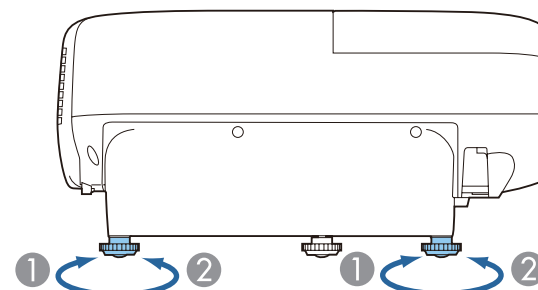
## Уменьшение высоты изображения



- 1 Вы можете уменьшить высоту изображения удлиняя переднюю опору.
- 2 Сократите переднюю опору, чтобы вернуть изображение к его первоначальной высоте.

## Коррекция горизонтальной позиции изображения (только для моделей, в комплект поставки которых входят опоры)

Для регулировки горизонтального наклона проектора отрегулируйте высоту передней опоры.



- 1 Выдвинуть заднюю опору.
- 2 Убрать заднюю опору.

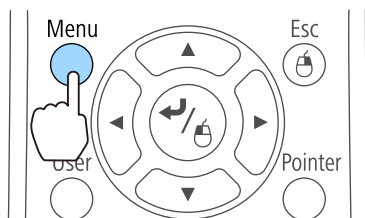
## Регулировка фокуса

Вызовите тестовый шаблон и настройте фокус.

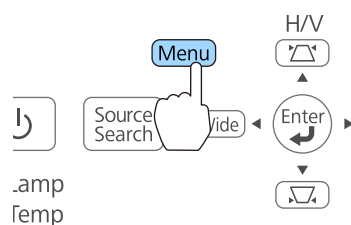
## 1 Нажмите кнопку [Menu].

☛ "Использование меню Настройка" [стр.125](#)

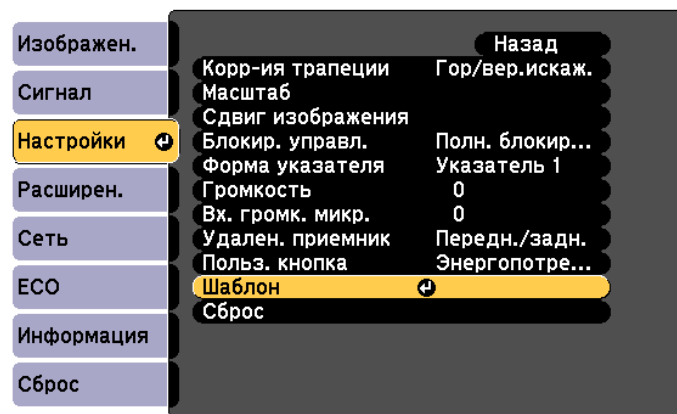
С пульта дистанционного управления



Использование панели управления



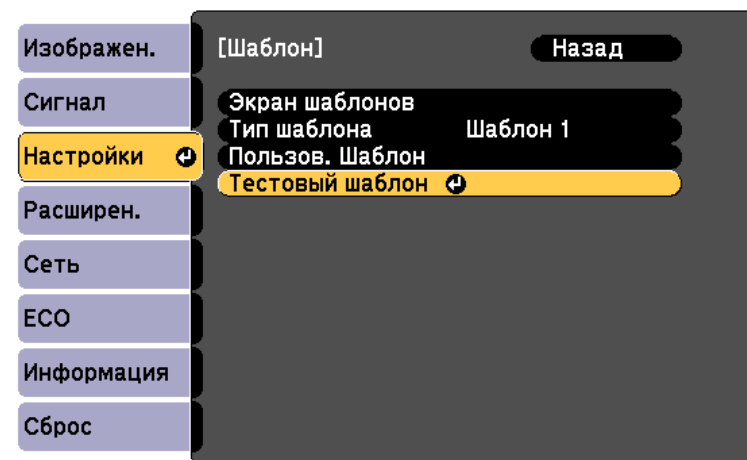
## 2 Выберите пункт **Шаблон** в меню **Настройки**.



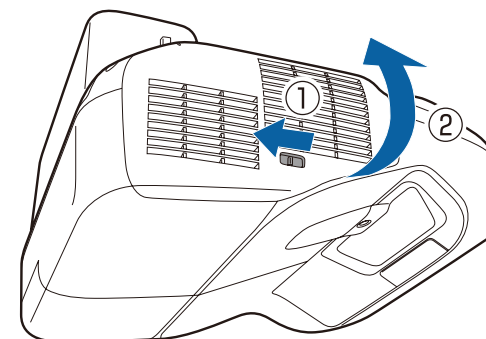
## 3 Выберите пункт **Тестовый шаблон** и нажмите на кнопку [Enter].


Если для проецирования изображений с экраном 4:3 используется широкоэкранный проектор, выберите **Шаблон 5** в **Тип шаблона**.

☛ Настройки - Шаблон - Тип шаблона [стр.132](#)

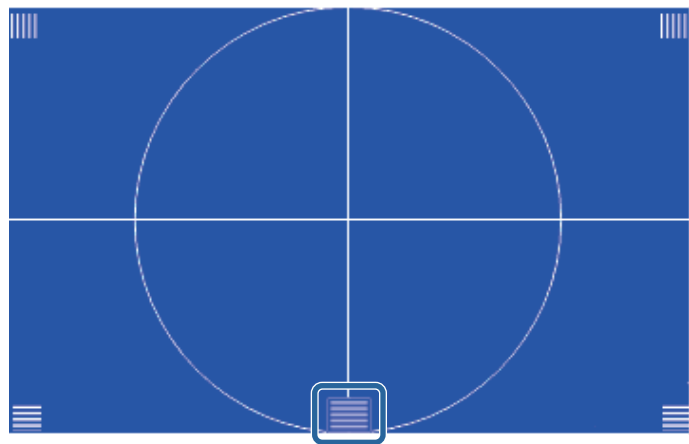
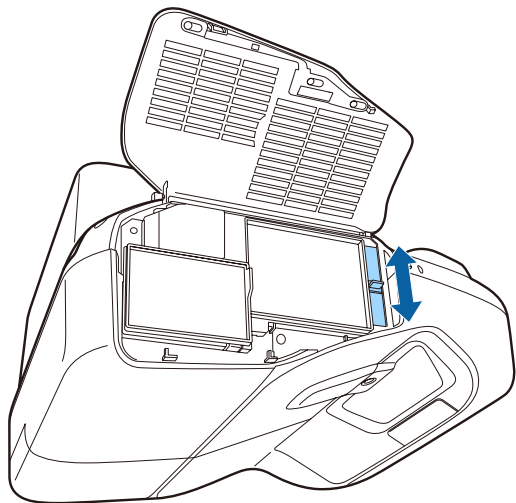



## 4 Откройте крышку воздушного фильтра.



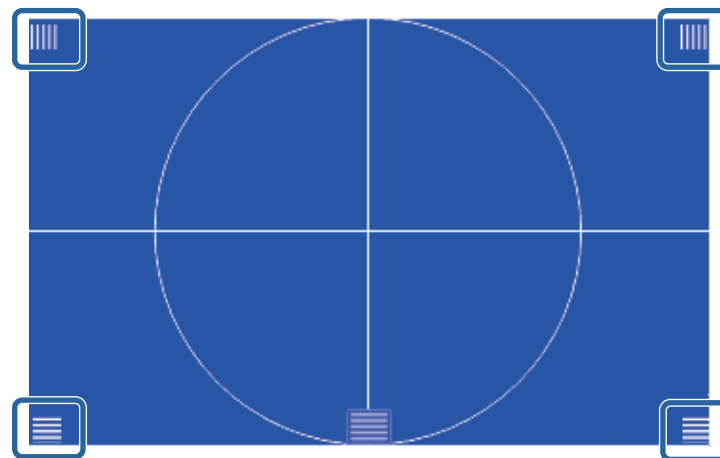
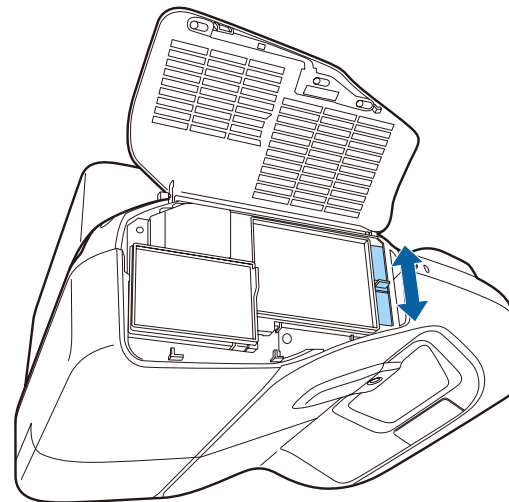
- 5** Подстройте фокус в центре нижней части изображения (  ) проецируемого экрана.

Переместите ручку фокусировки, чтобы отрегулировать фокусное расстояние.



- 6** Проверьте фокусировку по углам (  ) проецируемого экрана.

При наличии областей, находящихся не в фокусе, подстройте его с помощью соответствующей ручки.



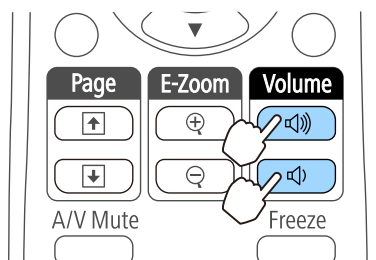
- 7** Чтобы удалить тестовый шаблон, нажмите на кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или панели управления.

## Регулировка громкости

Для регулировки громкости можно использовать один из следующих методов.

- Нажимайте кнопки [Volume] на пульте дистанционного управления.  
[◀] Служит для уменьшения громкости звука.  
[▶] Служит для увеличения громкости звука.

Пульт дистанционного управления



- Отрегулируйте громкость в меню Настройка.  
🖱️ **Настройки — Громкость** [стр.132](#)

### ⚠ Предостережение

Не запускайте проектор, если установлен слишком высокий уровень громкости.

Внезапный громкий звук может привести к потере слуха. Перед выключением питания также снижайте громкость, чтобы затем при включении питания вы смогли постепенно увеличить громкость.

## Выбор качества проецирования (выбор Цветовой режим)

Выбором настройки, наилучшим образом соответствующей условиям среды проецирования, легко достигается оптимальное качество изображения. Яркость изображения изменяется в зависимости от выбранного режима.

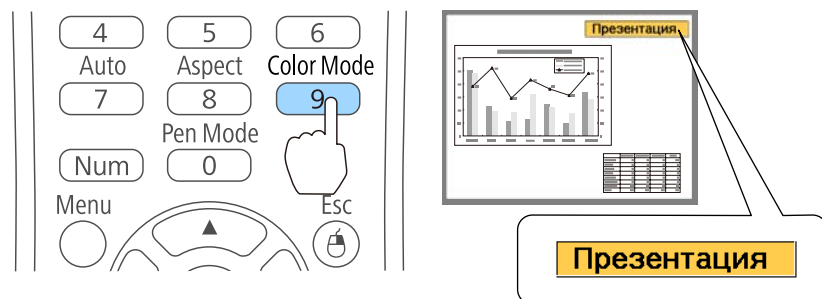
Режим	Рекомендуемое применение
<b>Динамический</b>	Наилучший вариант для использования в ярко освещенном помещении. Это самый яркий режим.
<b>Презентация</b>	Наилучший вариант для показа цветных презентаций в ярко освещенном помещении.
<b>Театр</b>	Наилучший вариант для просмотра фильмов в темном помещении. Изображения приобретают естественный вид.
<b>Фотография*1</b>	Наилучший вариант для проецирования неподвижных изображений, например, фотографий, в ярко освещенном помещении. Изображения выглядят яркими и контрастными.
<b>Спорт*2</b>	Наилучший вариант для просмотра телевизионных программ в ярко освещенном помещении. Изображения выглядят яркими и реалистичными.
<b>sRGB</b>	Наилучший вариант для изображений, соответствующих цветовому стандарту <b>sRGB</b> ™.
<b>Доска</b>	Даже при проецировании на классную доску черного или зеленого цвета эта настройка обеспечивает получение изображений с естественным оттенком, как при проецировании на экран.

Режим	Рекомендуемое применение
Белая доска	Наилучший вариант для показа презентаций на белой доске.

- \*1 Такое значение можно выбрать только при входном сигнале RGB или входном сигнале USB Display, USB или LAN.
- \*2 Такой выбор возможен, только если входным сигналом является компонентное видео или если источником входного сигнала является S-Video или Video.

При каждом нажатии кнопки [Color Mode] на экране отображается название Цветовой режим и происходит смена Цветовой режим.

Пульт дистанционного управления



Настроить Цветовой режим можно в меню Настройка.

🖱️ Изображен. – Цветовой режим [стр.128](#)

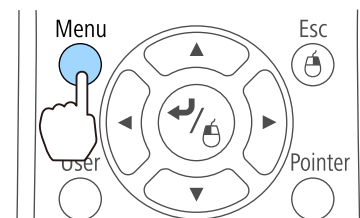
## Настройка Автонастр. диафр.

Автоматическая настройка светимости в соответствии с яркостью изображения позволяет получать глубокие, богатые картинки.

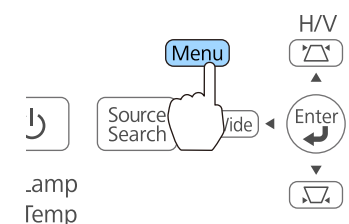
**1** Нажмите кнопку [Menu].

🖱️ "Использование меню Настройка" [стр.125](#)

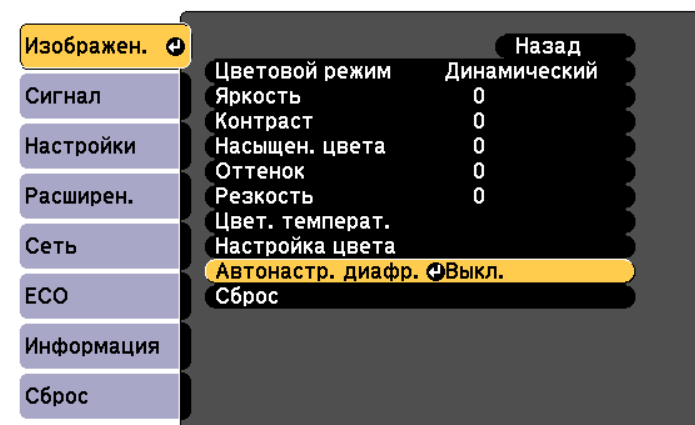
С пульта дистанционного управления



Использование панели управления



**2** Выберите пункт **Автонастр. диафр.** в меню **Изображен.**



**3** Выберите пункт **Нормальная** или **Выс. скорость**.

Настройки сохраняются для каждого Цветовой режим.

**4** Для завершения настройки нажмите кнопку [Menu].



Параметр **Автонастр. диафр.** можно настроить только в том случае, если для параметра **Цветовой режим** установлено значение **Динамический** или **Театр**.

## Изменение формата проецируемого изображения

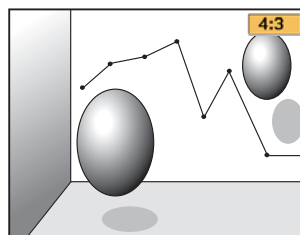
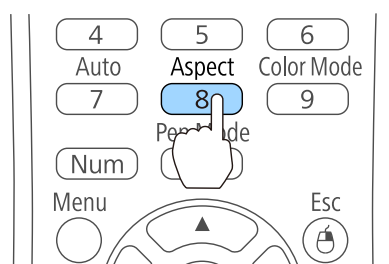
Для проецируемых изображений можно изменять параметр **Формат изображения** в соответствии с типом, соотношением высоты и ширины и разрешением входного сигнала.

Доступные форматы зависят от сигнала изображения.

### Смена способов

При каждом нажатии кнопки [Aspect] на экране пульта дистанционного управления отображается название режима формата и происходит изменение соотношения сторон.

Пульт дистанционного управления



Настроить формат изображения можно в меню Настройка.

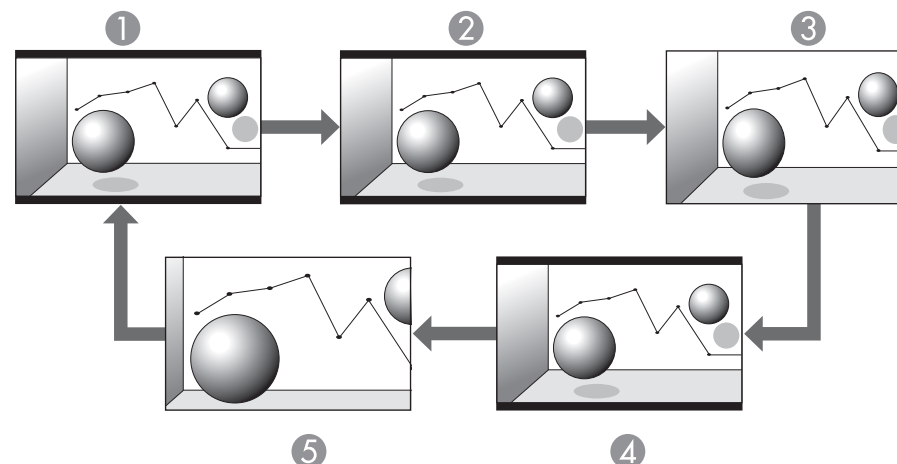
🖱️ Сигнал – Соотношен. сторон [стр.130](#)

## Изменение режима соотношения сторон (только для моделей EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)

Проецирование изображений с видеоборудования или от порта HDMI/MHL

При каждом нажатии кнопки [Aspect] происходит переключение между режимами в следующем порядке: **Нормальное** или **Авто**, **16:9**, **Полное**, **Увеличенное** и **Нативное**.

Пример: входной сигнал 1080p (разрешение: 1920 x 1080, формат: 16:9)

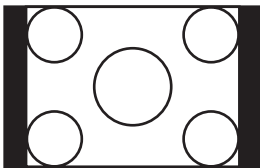
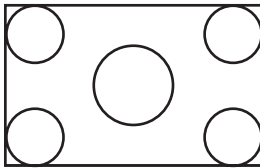
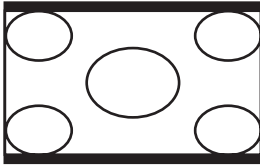
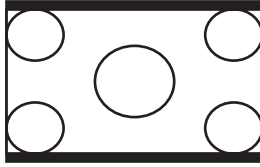
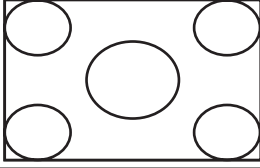
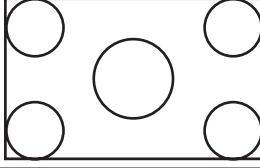
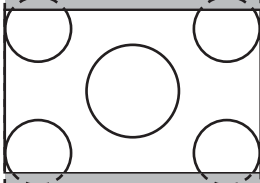
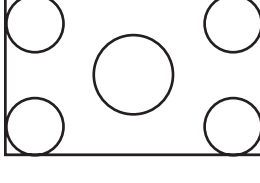
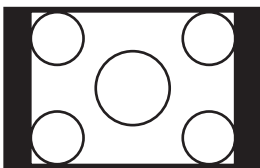
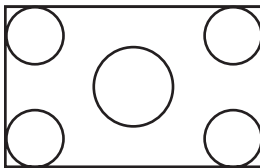


- 1 Нормальное или Авто
- 2 16:9
- 3 Полное
- 4 Увеличенное
- 5 Нативное



## Проецирование изображений с компьютера

Далее показаны примеры проецирования для каждого режима.

Режим соотношения сторон	Входной сигнал	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
Нормальное		
16:9		
Полное		
Увеличенное		
Нативное		



Если части изображения отсутствуют, установите для параметра **Разрешение** значение **Широк.** или **Нормальное** в меню Настройка в соответствии с размером экрана компьютера.

🖱 Сигнал – Разрешение [стр.130](#)

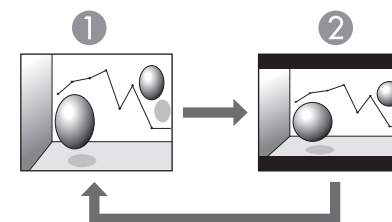
## Изменение режима соотношения сторон (только для моделей EB-580/EB-570)

### Проецирование изображений с видеоборудования

Каждый раз при нажатии кнопки [Aspect] режим формата изменяется в следующем порядке: **4:3** и **16:9**.

При входном сигнале 720p/1080i и формате **4:3** применяется увеличение 4:3 (правый и левый края изображения обрезаются).

Пример: входной сигнал 720p (разрешение: 1280 x 720, формат: 16:9)

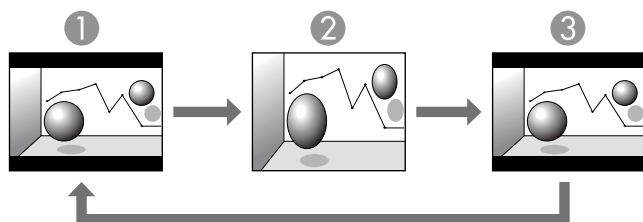


- ① 4:3
- ② 16:9

### Проецирование изображений через порт HDMI/MHL

Каждый раз при нажатии кнопки [Aspect] режим формата изменяется в следующем порядке: **Авто**, **4:3** и **16:9**.

Пример: входной сигнал 1080p (разрешение: 1920 x 1080, формат: 16:9)

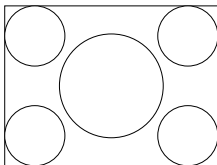
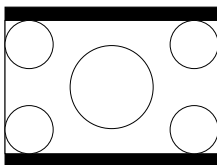
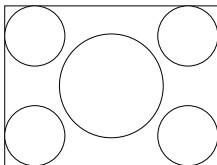
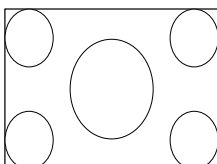


- ① Авто
- ② 4:3
- ③ 16:9

## Проецирование изображений с компьютера

Каждый раз при нажатии кнопки [Aspect] режим формата изменяется в следующем порядке: **Нормальный**, **4:3**, и **16:9**.

Далее показаны примеры проецирования для каждого режима.

Режим соотношения сторон	Входной сигнал	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
<b>Нормальное</b>		
<b>4:3</b>		

Режим соотношения сторон	Входной сигнал	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
<b>16:9</b>		



Если части изображения отсутствуют, установите для параметра **Разрешение** значение **Широк.** или **Нормальное** в меню Настройка в соответствии с размером экрана компьютера.

☞ Сигнал – Разрешение [стр.130](#)



## **Использование функций Interactive Features (только EB-585Wi/EB-575Wi)**

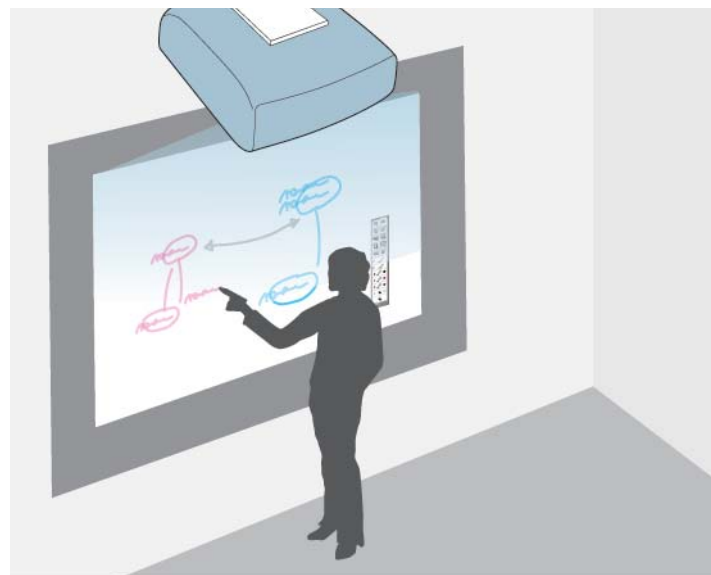
В этих разделах представлены инструкции по использованию функций interactive features.

Функции interactive features превращают любую стену в интерактивную белую доску с компьютером или без него. Существуют три интерактивных режима, между ними легко переключаться:

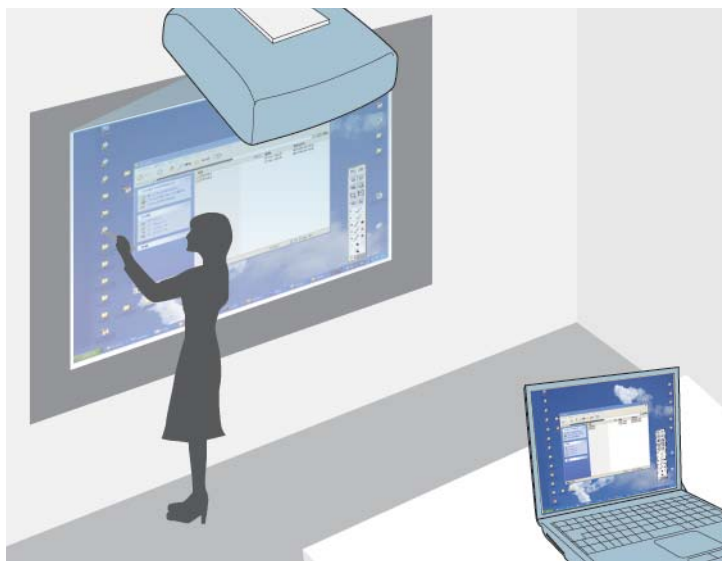
- В этом режиме используются интерактивные перья, чтобы добавить примечания к проецируемому содержимому с компьютера, планшета, документ-камеры или от другого источника. Это помогает выделить проецируемую информацию или включить дополнительные комментарии для повышения эффективности занятий или презентаций.



- В режиме белой доски используются интерактивные перья, чтобы писать на проецируемой белой доске. Нет необходимости использовать компьютер или устанавливать дополнительную программу, чтобы воспользоваться встроенной функцией рисования на белой доске.



- В компьютерном интерактивном режиме в качестве мыши используются интерактивные перья. Это позволяет переходить по проецируемому с компьютера содержанию, выбирать из него и прокручивать его страницы.





Кроме того, можно использовать программу Easy Interactive Tools, чтобы получить дополнительные функции interactive features, такие как сохранение аннотаций и последующая их печать. См. *Руководство по эксплуатации Easy Interactive Tools*, встроенное в программу. В нем содержатся необходимые инструкции.

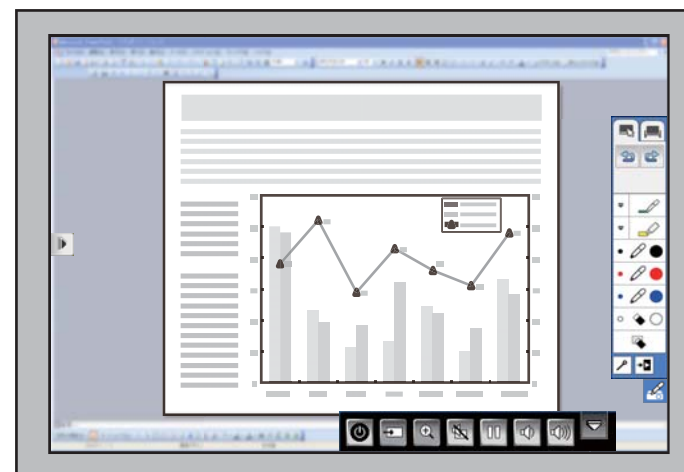
### Рисование на проецируемом изображении (Режим аннотации)

В режиме аннотации можно проецировать изображения с компьютера, планшета, видеоустройства и от другого источника, а также добавлять комментарии к проецируемому содержанию, используя







интерактивные перья. Разрешается использовать оба пера одновременно.

- 1** Включите проектор.
- 2** Обязательно проведите калибровку проектора при первом использовании.  
☛ "Калибровка пера" [стр.78](#)
- 3** Проецирование изображения с подключенного устройства.
- 4** Удерживайте интерактивное перо рядом с проецируемым экраном.
- 5** Чтобы написать или нарисовать что-либо, коснитесь вкладки панели инструментов  или .

Панель инструментов находится на проецируемом изображении, например:





- Проектором можно управлять на проецируемом экране с помощью панели инструментов. Коснитесь значка  или , если панель управления проектором не отображается.
- Вкладки панели инструментов  и  служат для перемещения вверх и вниз, а вкладки  или  – вправо и влево.

На проецируемом экране можно писать.

☞ "Использование интерактивных перьев" [стр.76](#)



☞ "Взаимодействие с экраном" [стр.84](#)

## Использование проецируемого экрана в качестве белой доски (Режим белой доски)

Используются интерактивные перья, чтобы писать или рисовать на проецируемой поверхности так же, как это делается на школьной или маркерной доске. Разрешается использовать оба пера одновременно.

- 1 Включите проектор.
- 2 Обязательно проведите калибровку проектора при первом использовании.  
☞ "Калибровка пера" [стр.78](#)
- 3 Удерживайте интерактивное перо рядом с проецируемым экраном.

4

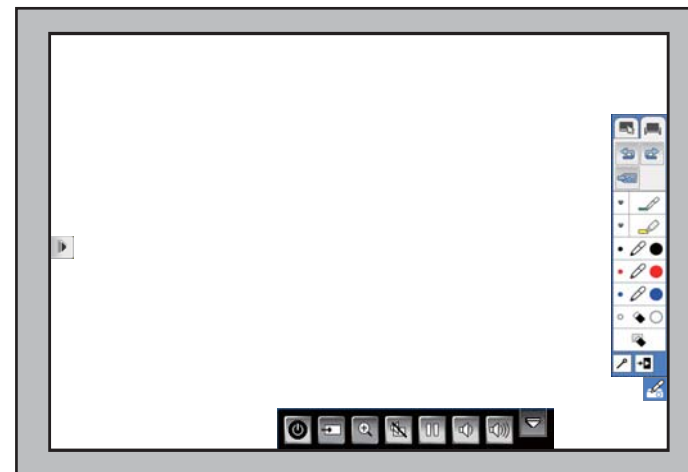
Коснитесь вкладки на панели инструментов  или .







Отобразится панель инструментов.

5

Коснитесь значка  на панели инструментов.

Отображается экран белой доски и панель инструментов, например:



- Проектором можно управлять на проецируемом экране с помощью панели инструментов. Коснитесь значка  или , если панель управления проектором не отображается.
- Вкладки панели инструментов  и  служат для перемещения вверх и вниз, а вкладки  или  – вправо и влево.

**6** Чтобы писать или рисовать на экране, используйте панель инструментов на правой или левой стороне.

☛ "Использование интерактивных перьев" [стр.76](#)

☛ "Взаимодействие с экраном" [стр.84](#)



Кроме того, можно использовать программу Easy Interactive Tools, чтобы получить дополнительные функции interactive features, например, обработка зоны рисования как страницы и создание нескольких страниц для рисования. См. *Руководство по эксплуатации Easy Interactive Tools*. В нем содержатся необходимые инструкции.

## Управление компьютерными функциями с проецируемого экрана (компьютерный интерактивный режим)

Чтобы переходить, выбирать и взаимодействовать с компьютерными программами на проецируемом экране, можно использовать интерактивные перья вместо мыши.

### Системные требования к компьютерному интерактивному режиму

Для работы в компьютерном интерактивном режиме в вашем компьютере должна использоваться одна из следующих операционных систем.

Windows	Windows XP Service Pack 2 и Service Pack 3 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32-разрядная)</li> <li>• Home Edition (32-разрядная)</li> <li>• Tablet PC Edition (32-разрядная)</li> </ul>
---------	---

Windows Vista Service Pack 2

- Ultimate (32-разрядная)
- Enterprise (32-разрядная)
- Business (32-разрядная)
- Home Premium (32-разрядная)
- Home Basic (32-разрядная)

Windows 7 Service Pack 1

- Ultimate (32- и 64-разрядная)
- Enterprise (32- и 64-разрядная)
- Professional (32- и 64-разрядная)
- Home Premium (32- и 64-разрядная)

Windows 8

- Windows 8 (32- и 64-разрядная)
- Windows 8 Pro (32- и 64-разрядная)
- Windows 8 Enterprise (32- и 64-разрядная)

Windows 8.1

- Windows 8.1 (32- и 64-разрядная)
- Windows 8.1 Pro (32- и 64-разрядная)
- Windows 8.1 Enterprise (32- и 64-разрядная)

Mac

OS X

- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x

Ubuntu

Ubuntu

- 12.04 LTS
- 12.10
- 13.04
- 13.10

### Использование компьютерного интерактивного режима

Используя компьютерный интерактивный режим, можно управлять компьютерными программами на проецируемом экране.

Для этого подключите компьютер к проектору кабелем USB из комплекта поставки.

Для использования компьютерного интерактивного режима в OS X необходимо установить драйвер Easy Interactive Driver.



- Если используется несколько дисплеев с Windows 7 и функции interactive features на втором дисплее, выполните следующие настройки:
  - Установите для параметра **Режим работы пера** значение **1 польз./Перо** в параметре функции **Easy Interactive Function** в меню **Расширен..**
  - Перейдите в **Панель управления > Оборудование и звук > Настройки планшетного ПК > Setup**, чтобы запустить установку программы и настроить функции interactive features.

При настройке третьего дисплея с ним невозможно использовать эти функции.

Невозможно писать или рисовать одновременно на нескольких экранах.
- Чтобы использовать компьютерный интерактивный режим по сети, необходимо установить программу EasyMP Network Projection версии 2.85 и выше (для Windows) или 2.83 и выше (для OS X), или Quick Wireless версии 1.32 и выше.

**1** Для использования функций interactive features в OS X сначала установите на компьютер драйвер Easy Interactive Driver.

☛ "Системные требования к драйверу Easy Interactive Driver (только для OS X)" [стр.75](#)

☛ "Установка драйвера Easy Interactive Driver на OS X" [стр.75](#)

**2** Подключите проектор к компьютеру кабелем USB.



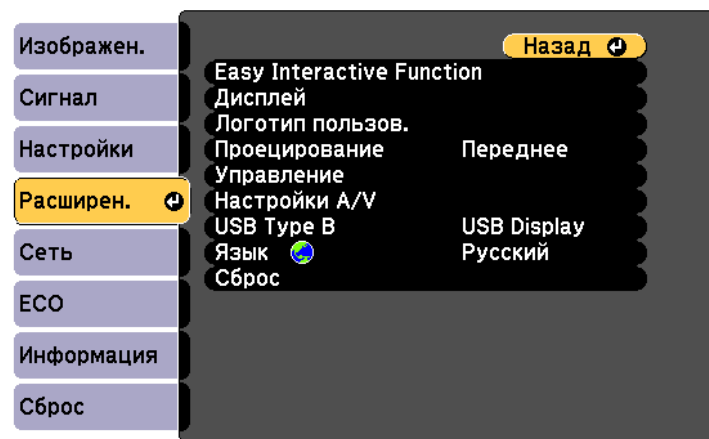
При использовании компьютерного интерактивного режима по сети кабель USB не требуется.

☛ "Использование функции interactive function по сети" [стр.90](#)

**3** Включите проектор.

**4** Выполните проекцию изображения на экране компьютера.

**5** Нажмите на кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите на кнопку [Enter].



**6** Выберите параметр **USB Type B** и нажмите на кнопку [Enter].





**7** Выберите один из следующих пунктов:

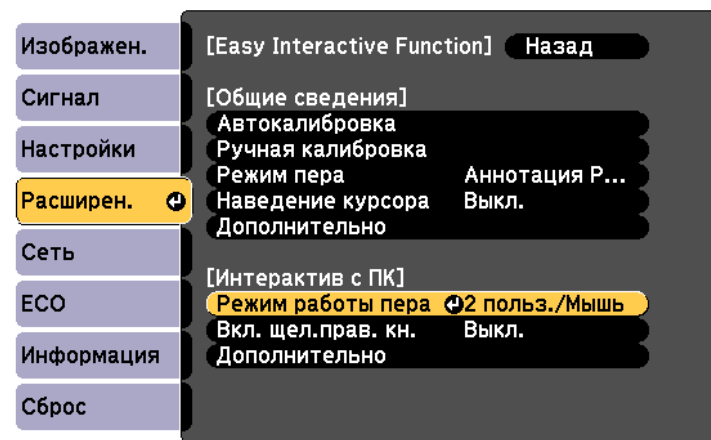
- Для работы в компьютерном интерактивном режиме выберите **Easy Interactive Function**.
- Чтобы использовать одновременно компьютерный интерактивный режим и USB Display, выберите **USB Display/Easy Interactive Function**.



При проецировании с помощью функции USB Display время отклика может быть высоким.

**8** Выберите параметр **Easy Interactive Function** и нажмите на кнопку [Enter].

**9** Выберите значение **2 польз./Мышь** или значение **1 польз./Мышь** для параметра **Режим работы пера**.




**10** Нажмите на кнопку [Enter], а затем на кнопку [Menu], чтобы выйти из меню настройки проектора.




**11** Обязательно проведите калибровку проектора при первом использовании.

☛ "Калибровка пера" [стр.78](#)

**12** Удерживайте интерактивное перо рядом с проецируемым экраном.

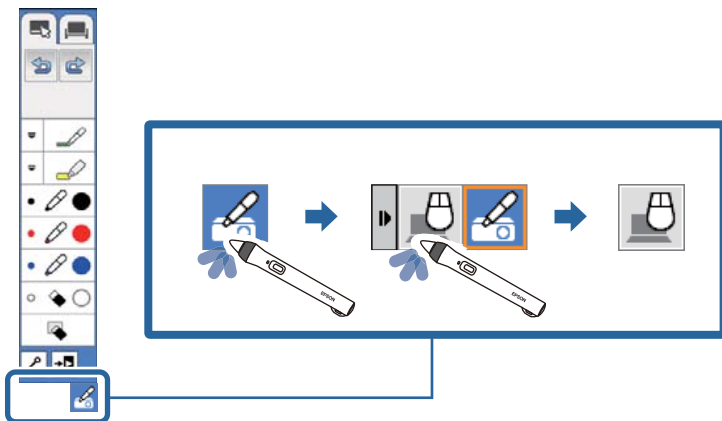
На проецируемом экране отображается значок .




- Сначала справа отображается значок . Затем он отображается на той стороне, на которой вы в последний раз открывали панель инструментов.
- Если значок  не отображается, установите для параметра **Значок режима пера** значение **Вкл.** в меню **Расширен. проектора**.  
 **Расширен. - Дисплей - Значок режима пера** [стр.134](#)

13

Выберите значок , а затем .




Для перехода в компьютерный интерактивный режим выполните следующие действия:

- Нажмите на кнопку [Pen Mode] на пульте дистанционного управления.
- Измените параметр **Режим пера** в меню **Расширен. проектора** для **Интерактив с ПК**.  
 **Расширен. - Easy Interactive Function - Режим пера** [стр.137](#)



Теперь управлять компьютером можно с помощью интерактивного пера.





 "Использование интерактивных перьев" [стр.76](#)

 "Взаимодействие с экраном" [стр.84](#)

 "Использование функции interactive function по сети" [стр.90](#)



- Проектором можно управлять на проецируемом экране с помощью панели инструментов. Коснитесь значка  или , если панель управления проектором не отображается.

- Вкладки панели инструментов  и  служат для перемещения вверх и вниз, а вкладки  или  – вправо и влево.
- Также в компьютерном интерактивном режиме можно выполнять следующие настройки:
  - Использовать панель ввода планшетного ПК в Windows 7 или Windows Vista.
  - Использовать инструменты рукописного ввода для аннотации в приложениях Microsoft Office.
- При одновременном использовании двух интерактивных перьев в работе некоторых приложений могут возникать помехи. В этом случае уберите неиспользуемое перо подальше от проецируемого экрана.

## Системные требования к драйверу Easy Interactive Driver (только для OS X)

Для использования компьютерного интерактивного режима необходимо установить на компьютер драйвер Easy Interactive Driver. Проверьте системные требования по запуску программы.

Операционная система	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
ЦПУ	Power PC G4 1 ГГц и более (рекомендуется CoreDuo 1.83 ГГц или с более высокой скоростью)
Память	512 Мб и более
Места на жестком диске	100 Мб и более
Дисплей	Разрешение в диапазоне от 1024×768 (XGA) до 1920×1200 (WUXGA) 16-битная глубина цвета или выше (приблизительно 32 000 цветов дисплея)

## Установка драйвера Easy Interactive Driver на OS X

Для использования компьютерного интерактивного режима установите драйвер Easy Interactive Driver на компьютер.

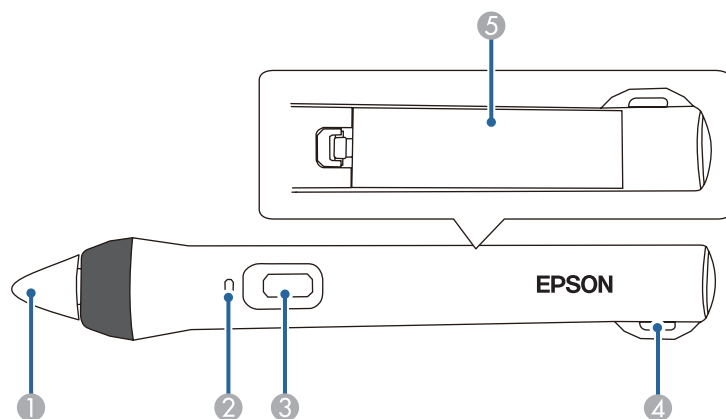


Возможно, вы уже установили приложение Easy Interactive Tools с помощью функции Easy Install. При этом был установлен драйвер Easy Interactive Driver. См. *Руководство по эксплуатации Easy Interactive Tools* на компакт-диске с документацией. В нем содержатся дополнительные сведения.

- 1 Включите ваш компьютер.
- 2 Вставьте компакт-диск "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" в компьютер.  
Отображается окно EPSON.
- 3 Дважды щелкните значок **Install Navi** в окне EPSON.
- 4 Выберите **Выборочная установка**.
- 5 Для установки программы следуйте инструкциям на экране.
- 6 Перезапустите компьютер.

Проектор поставляется с синим и оранжевым пером, различающимися по цвету на конце. Разрешается использовать одно перо, либо два пера одновременно (по одному каждого цвета).

Проверьте наличие батареек в перьях.



- ① Конч. пера
- ② Индикатор заряда батареи
- ③ Кнопка
- ④ Приспособление для крепления приобретаемого отдельно ремешка или шнура
- ⑤ Крышка батарейного отсека

Чтобы включить перо, коснитесь его кончиком любого места или нажмите на кнопку сбоку.

После окончания работы с пером уберите его подальше от проецируемого экрана.

☛ "Интерактивное перо (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi)"

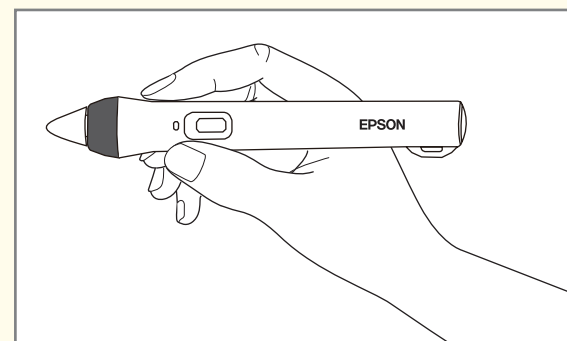
[стр.23](#)

## Внимание

- Не берите интерактивные перья влажными руками и не используйте в местах, где они могут намокнуть. Интерактивные перья не являются водонепроницаемыми.
- Предохраняйте проектор и экран от прямых солнечных лучей, в противном случае функции interactive features могут не работать.

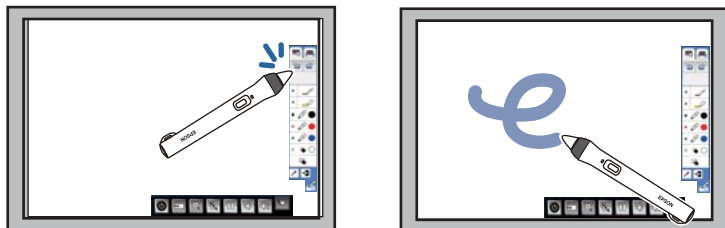


- Интерактивные перья выключаются автоматически при бездействии в течение 20 минут. Чтобы снова включить перо, коснитесь его кончиком любого места или нажмите на кнопку сбоку.
- Для максимальной эффективности работы держите перо перпендикулярно доске, как показано ниже. Не закрывайте черную полосу рядом с кончиком пера.



С помощью пера можно выполнять следующие операции:

- Писать или рисовать на проецируемой поверхности в режиме аннотации и режиме белой доски.



- Чтобы выбрать проецируемый элемент, например, значок, коснитесь проецируемой поверхности кончиком пера.
- Чтобы нарисовать на проецируемом экране, коснитесь его поверхности пером и переместите перо в нужном направлении.
- Для перемещения проецируемого указателя проведите пером над его поверхностью, не касаясь ее.
- Чтобы переключить перо с инструмента рисования на ластик, нажмите на кнопку сбоку.

- Используйте перо в качестве мыши в компьютерном интерактивном режиме.



- Чтобы щелкнуть левой кнопкой, коснитесь доски кончиком пера.
- Чтобы выполнить двойной щелчок, коснитесь дважды кончиком пера.
- Чтобы щелкнуть правой кнопкой, нажмите на кнопку сбоку.
- Чтобы нажать и перетащить, коснитесь и перетащите объект с помощью пера.
- Для перемещения курсора проведите пером над доской, не касаясь ее.



- Если вы не хотите использовать функцию наведения, выключите ее с помощью параметра функции **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.** проектора.  
☛ **Расширен.** - **Easy Interactive Function** - **Наведение курсора** [стр.137](#)
- Чтобы длительное нажатие пера соответствовало щелчку правой кнопкой мыши, выполните следующие настройки: параметра функции **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.** проектора.
  - Установите для параметра **Режим работы пера** значение **2 польз./Мышь** или значение **1 польз./Мышь**.
  - Установите для параметра **Вкл. щел.прав. кн.** значение **Вкл.**

## Калибровка пера

Калибровка сопоставляет позицию пера с местом вашего курсора. Калибровка проектора выполняется только при первом использовании.

Можно использовать **Автокалибровка** для калибровки системы, но **Ручная калибровка** также доступна для более точной настройки, если **Автокалибровка** не работает.

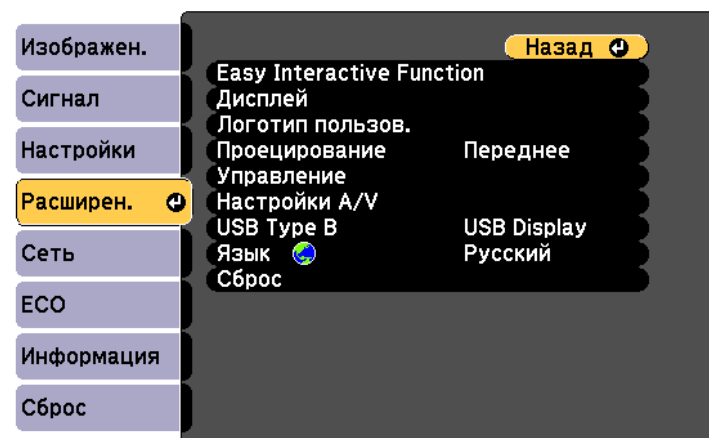


- Во время калибровки системы уберите неиспользуемое перо подальше от проецируемого экрана.
- Откалибруйте систему снова в случае расхождения в позиционировании после выполнения следующих операций:
  - Выполнение коррекции Корр-ия трапеции
  - Настройка размера изображения
  - Использование функции Сдвиг изображения
  - Изменение позиции проектора
- Результаты калибровки сохраняются до ее следующего проведения.

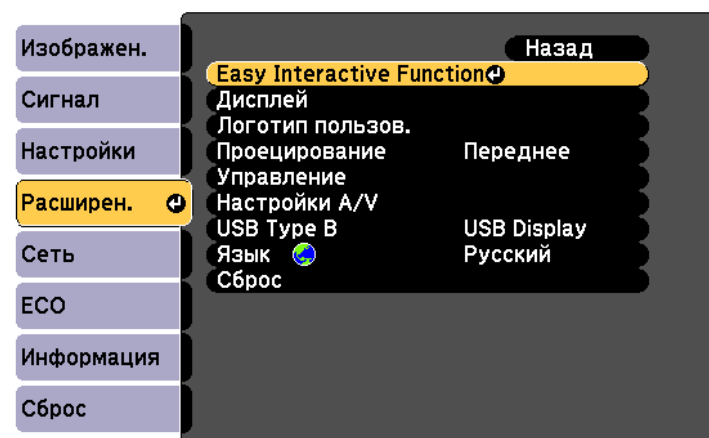
## Автоматическая калибровка

Перед первым использованием проектора необходимо выполнить его калибровку, при этом перо или компьютер не требуются для выполнения **Автокалибровка**.

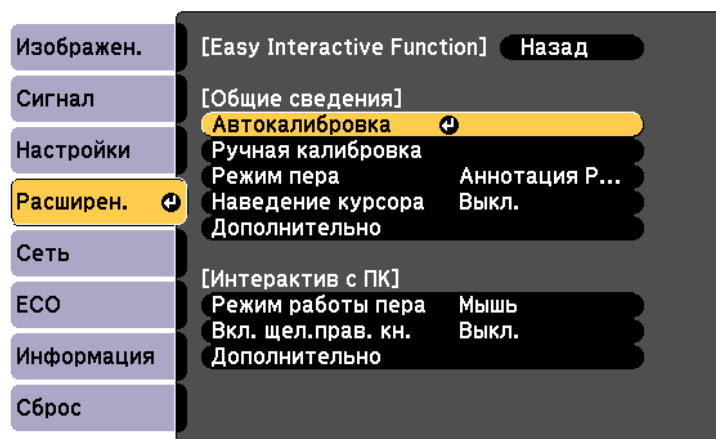
- 1 Нажмите на кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите на кнопку [Enter].



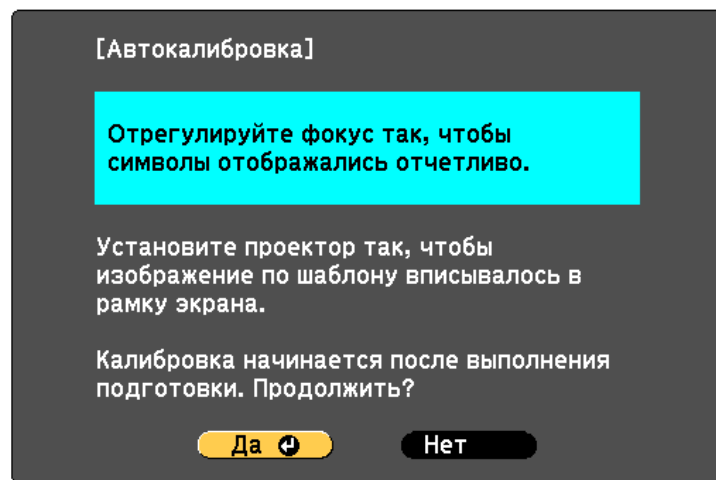
- 2 Выберите для параметра функции **Easy Interactive Function** и нажмите на кнопку [Enter].



- 3 Выберите **Автокалибровка** и нажмите на кнопку [Enter].



Отображается следующий экран.



- 4** При необходимости отрегулируйте фокус, открыв крышку воздушного фильтра сбоку проектора и передвигая рычаг фокуса.

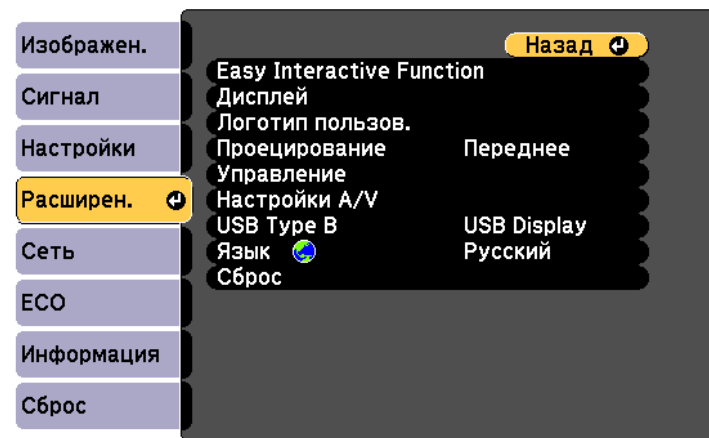
- 5** Нажмите на кнопку [Enter], а затем выберите **Да**.  
Сначала на экране появляется и исчезает шаблон, а затем начинается калибровка системы. Если отображается сообщение об ошибке калибровки, ее следует провести вручную.

Место курсора и позиция пера должны совпадать после калибровки. Если это не так, необходимо выполнить калибровку вручную.

### Ручная калибровка

Если место курсора и позиция пера не совпадают после автоматической калибровки, ее следует выполнить вручную.

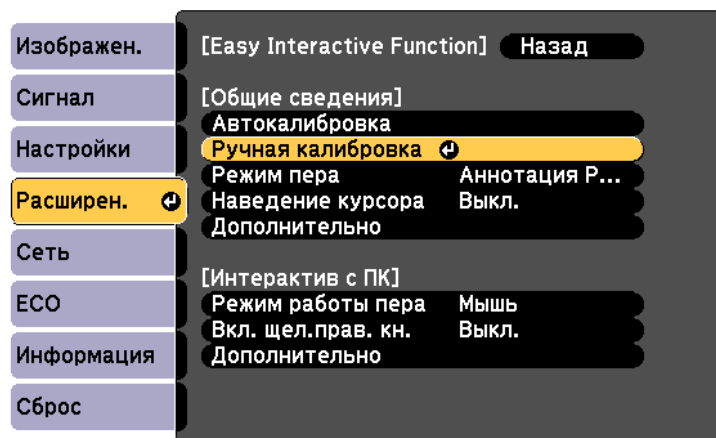
- 1** Нажмите на кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите на кнопку [Enter].



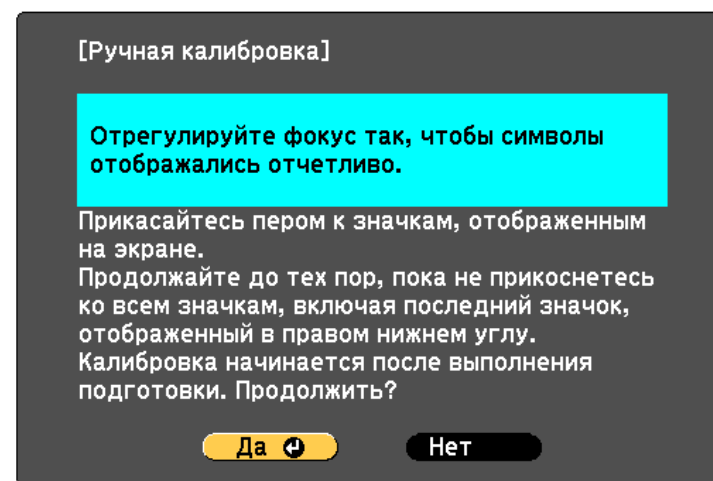
- 2** Выберите для параметра функции **Easy Interactive Function** и нажмите на кнопку [Enter].



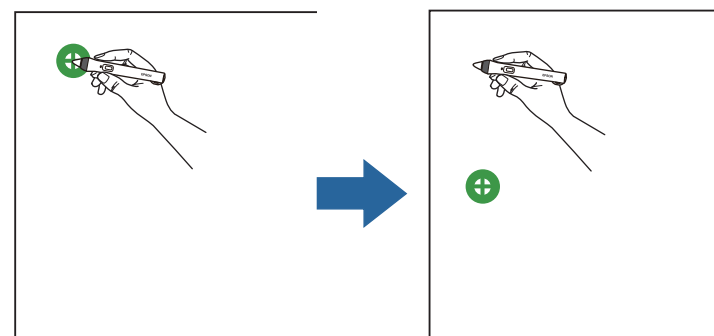
- 3** Выберите **Ручная калибровка** и нажмите на кнопку [Enter].



Отображается следующий экран.



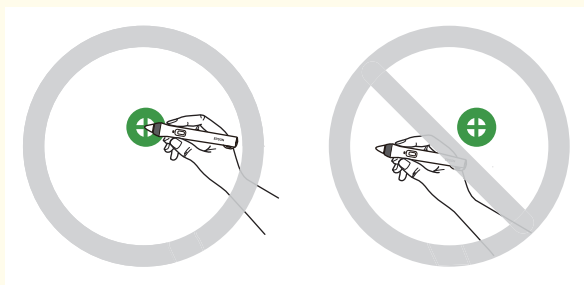
- 4** При необходимости отрегулируйте фокус, открыв крышку воздушного фильтра сбоку проектора и передвигая рычаг фокуса.
- 5** Нажмите на кнопку [Enter], а затем выберите **Да**.  
В левом верхнем углу проецируемого изображения появляется мигающий зеленый кружок.
- 6** Коснитесь центра этого кружка кончиком пера.  
Кружок исчезает, а затем вновь появится другой ниже первого.



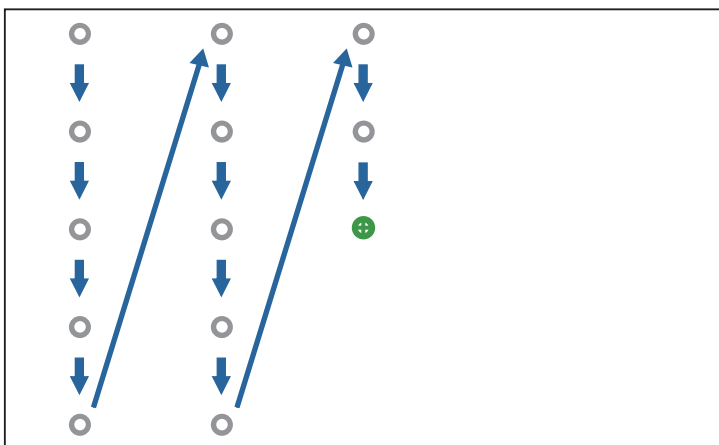




Для более точной калибровки прикасайтесь к центру кружка.



- 7** Коснитесь центра следующего кружка, затем повторите действие. Достигнув нижней части одного столбца, кружок появляется в верхней части нового столбца.



- Убедитесь, что вы не блокируете сигнал между пером и интерактивным приемником.
- Если вы допустили ошибку, нажмите на кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления, чтобы вернуться к предыдущему кружку.
- Чтобы отменить процесс калибровки, нажмите и удерживайте кнопку [Esc] в течение 2 секунд.

- 8** Продолжайте до тех пор, пока все кружки не исчезнут.

## Регулировка зоны работы пера

Зона работы пера, как правило, регулируется автоматически при подключении другого компьютера или при изменении разрешения экрана компьютера. Если при управлении компьютером с проецируемого экрана (компьютерный интерактивный режим) вы обнаружили неправильное позиционирование пера, можно отрегулировать перо вручную.



Ручная регулировка не доступна при проецировании от источника, расположенного в локальной сети.

- 1** При необходимости перейдите в компьютерный интерактивный режим.

☞ "Использование компьютерного интерактивного режима"  
стр.71

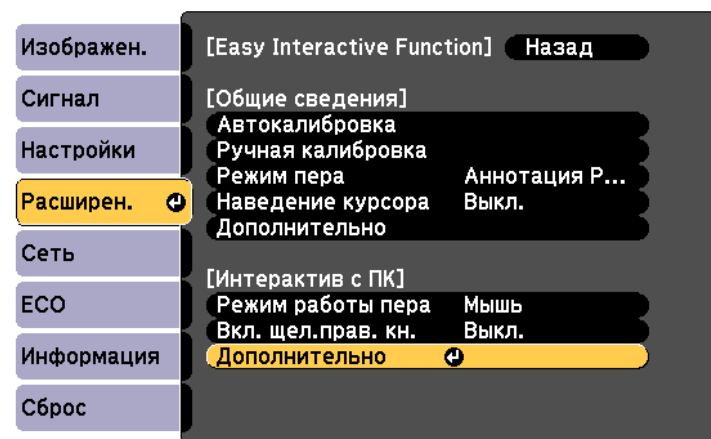
- 2** Нажмите на кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите на кнопку [Enter].



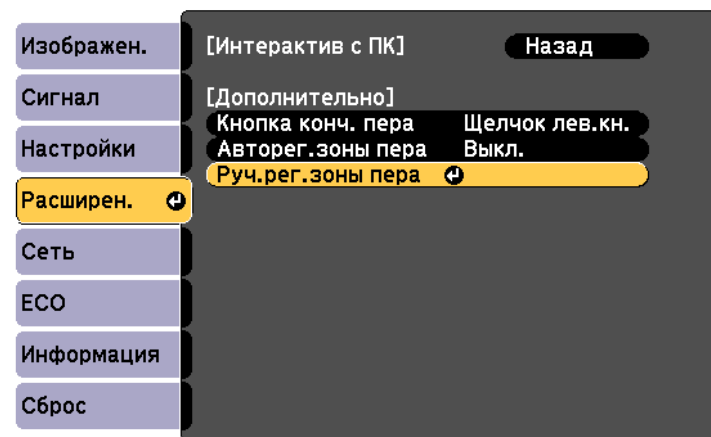
- 3** Выберите для параметра функции **Easy Interactive Function** и нажмите на кнопку [Enter].



- 4** В разделе **Интерактив с ПК** выберите **Дополнительно** и нажмите на кнопку [Enter].



- 5** Выберите **Руч.рег. Зона пера** и нажмите на кнопку [Enter].



- 6** Нажмите на кнопку [Enter], а затем выберите **Да**.

[Руч.рег.зоны пера]

Отрегулируйте зону пера, чтобы  
положение пера соответствовало  
указателю мыши.  
Продолжить?

Да ↻

Нет

Указатель мыши перемещается в верхний левый угол.

- 7** Когда указатель мыши остановится в верхнем левом углу изображения, коснитесь пером кончика указателя.

Указатель мыши перемещается в нижний правый угол.

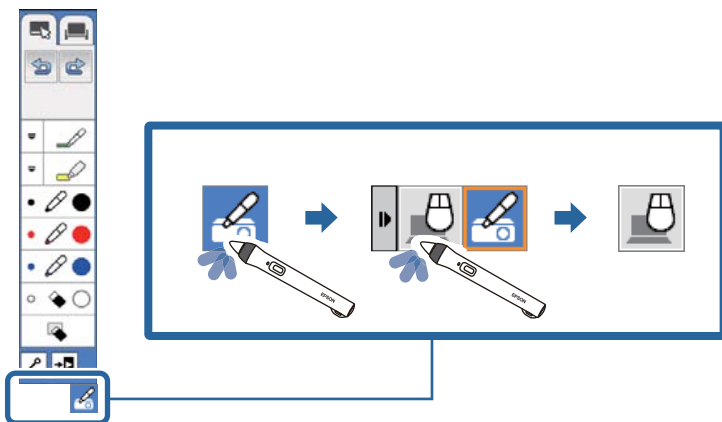
- 8** Когда указатель мыши остановится в нижнем правом углу изображения, коснитесь пером кончика указателя.

Для взаимодействия с проецируемым изображением или управления проектором выполняйте следующие инструкции.

## Переключение интерактивного режима

Переключаться между режимами можно с помощью панели инструментов.

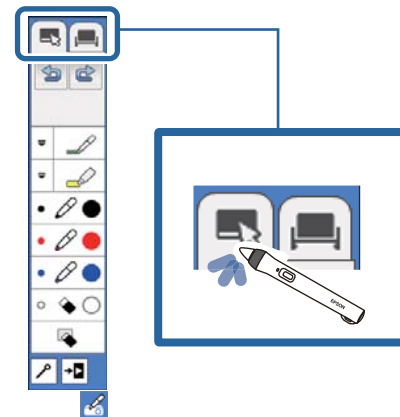
- Для переключения между компьютерным интерактивным режимом и режимом аннотации выберите один из следующих значков:
  - Для смены режима аннотации или белой доски на компьютерный интерактивный режим:



- Для смены компьютерного интерактивного режима на режим аннотации или белой доски:



- Для переключения между режимом аннотации и режимом белой доски выберите один из следующих значков на панели инструментов:

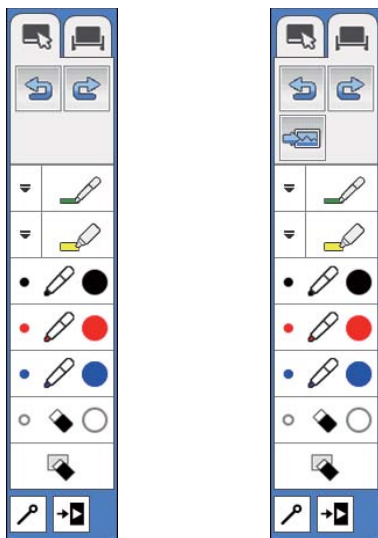




- Для смены интерактивного режима выполните следующие действия:
  - Нажмите на кнопку [Pen Mode] на пульте дистанционного управления.
  - Переключитесь на **Аннотация PC Free** или **Интерактив с ПК** в параметр **Режим пера** в меню **Расширен.** проектора.
- **Расширен.** - Easy Interactive Function - Режим пера [стр.137](#)
- Можно переключаться на компьютерный интерактивный режим при проецировании экрана компьютера.
- Переключиться в компьютерный интерактивный режим невозможно, если параметр **USB Type B** в меню **Расширен.** проектора установлен в значение **Беспров.мышь/USB Display**.
- Экран компьютера проецируется при переключении из режима белой доски в компьютерный интерактивный режим.
- После перехода в компьютерный интерактивный режим содержимое, нарисованное в режиме аннотации, сохраняется.











## Панели управления режима аннотации и режима белой доски





Панель инструментов режима аннотации или режима белой доски позволяет рисовать и писать на проецируемом экране. Панель инструментов дает возможность легко переключаться в режим аннотации или режим белой доски.

На следующем рисунке слева показана панель управления режима аннотации, а справа – панель инструментов режима белой доски:




	Переключение в режим аннотации.
	Переключение в режим белой доски.

	Отмена последней операции.
	Выполнение последней отмененной операции.
	Выбор белого или черного фона, или одного из четырех шаблонов (только для режима белой доски). ☛ "Выбор шаблонов белой доски" <a href="#">стр.87</a>
	Запись или рисование линий в свободной форме с помощью пользовательского пера. Выберите значок  , чтобы изменить цвет и ширину пользовательского пера. ☛ "Выбор ширины и цвета линий" <a href="#">стр.86</a>
	Запись или рисование линий в свободной форме с помощью прозрачного маркера. Выберите значок  , чтобы изменить цвет и ширину маркера. ☛ "Выбор ширины и цвета линий" <a href="#">стр.86</a>
	Черное перо (малая точка слева, большая справа).
	Красное перо (малая точка слева, большая справа).
	Синее перо (малая точка слева, большая справа).

	Ластик (узкий слева, широкий справа).
	Очистка всех рисунков.
	Скрытие панели инструментов после выполнения рисования.
	Выход из панели инструментов.

## Выбор ширины и цвета линии

Вы можете выбрать цвет и ширину линии для пользовательского пера и маркеров.

- 1 Выберите значок  рядом с пользовательским пером или маркером аннотации.


Поле выглядит следующим образом:





- 2 Выберите ширину и цвет линии, которые необходимо использовать для пера или маркеров.



- При наведении на цветовую палитру отображается название цвета внизу палитры.
- Тень цветовой палитры можно изменить с помощью параметра **Цветовая палитра** в меню **Расширен.** проектора.

 **Расширен.** - Easy Interactive Function - Общие сведения - Дополнительно - Цветовая палитра [стр.137](#)


- 3 Выберите инструмент  или , затем используйте перо, чтобы писать или рисовать на проецируемой поверхности.



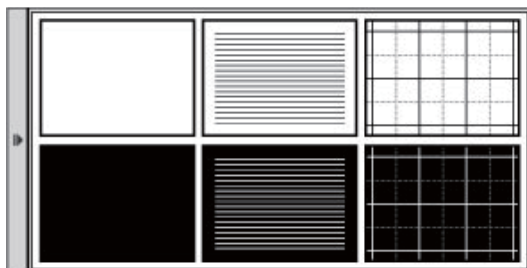
Если на проецируемом экране рисуют перьями одновременно несколько человек, выберите для каждого пера различные цвета и ширину линии.

## Выбор шаблонов белой доски

В режиме белой доски можно изменить цвет фона и вставить горизонтальные линии или шаблон фона.

**1** В режиме белой доски выберите значок .

Отображается следующее поле.











**2** Выберите один из образцов шаблонов.



## Панель управления проектором

Панель управления проектором позволяет управлять проектором с проецируемого экрана так же, как пультом дистанционного управления.

Если сетевое устройство подключено к проектору с помощью EasyMP Multi PC Projection, для выбора сетевого устройства для проецирования можно также использовать панель инструментов.



	Выключение проектора.
	Смена источника изображения, используя отображаемый список. Чтобы закрыть список источников изображения, выберите значок  внизу списка.
	Установите требуемый масштаб изображения с помощью значков + и - в отображаемом списке. Можно выполнить следующие действия: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Изображение можно увеличивать от 1 до 4 раз. Чтобы вернуть ему исходный размер, выберите <b>x1</b>.</li> <li>• Чтобы быстро расширить или уменьшить изображение, удерживайте значок + или -.</li> </ul> Чтобы закрыть список масштабирования, выберите значок  внизу списка.
	Выключение изображения и звука. Коснитесь проецируемого экрана, чтобы включить видеоизображение и звук. ☛ "Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V)" <a href="#">стр.100</a>
	Приостановка воспроизведения видеозаписи. ☛ "Остановка изображения (Функция паузы)" <a href="#">стр.101</a>
	Уменьшение громкости звука. ☛ "Регулировка громкости" <a href="#">стр.62</a>

	Увеличение громкости звука. ☛ "Регулировка громкости" <a href="#">стр.62</a>
	Закрытие панели инструментов проецирования.


## Выбор дисплея сетевого устройства из панели управления проектором

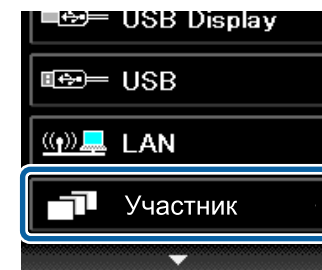
Если устройства подключены к проектору по сети, их можно выбрать с помощью панели управления проектором. Источник изображения выбирается с компьютеров, на которых запущена программа EasyMP Multi PC Projection, со смартфонов или планшетов, где выполняется программа Epson iProjection. Проецируемый экран можно сменить, выбрав любое из 50 устройств.



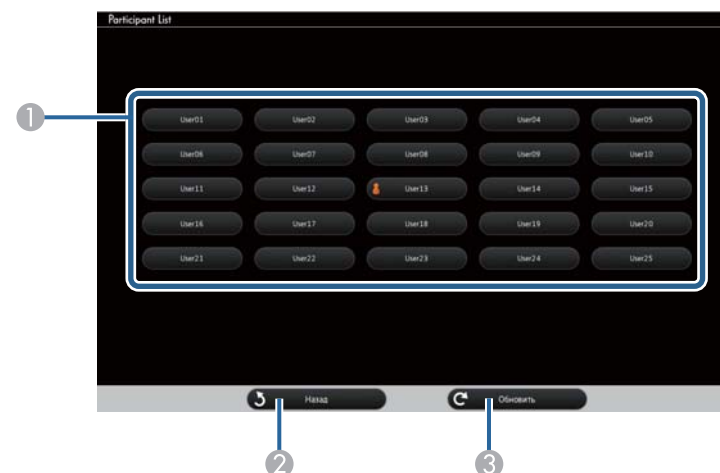
Можно выбрать любое подключенное сетевое устройство для проецирования, даже если пользователь подключился с помощью программы EasyMP Multi PC Projection с включенной функцией модератора. См. *Руководство по эксплуатации EasyMP Multi PC Projection*. В нем содержатся сведения о функции модератора.

☛ [Руководство по эксплуатации EasyMP Multi PC Projection](#)


- 1 Выберите значок  на панели управления проектором, а затем **Участник** из списка источников изображения.



- 2 Выберите имя пользователя для устройства, с которого необходимо проецировать данные.



- 1 Отображение имен пользователей для сетевых устройств, подключенных к проектору.

Значок  отображается рядом с именем пользователя проецируемого устройства.

- 2 Закрытие экрана выбора пользователя и возврат к предыдущему экрану.
- 3 Обновление списка пользователей.

Если дополнительный пользователь подключается к проектору по сети, выберите эту кнопку, чтобы обновить список пользователей.





- Если выбранное устройство отключается от проектора, экран выбранного пользователя не проецируется, и список пользователей обновляется автоматически.
- Если отображается экран выбора пользователя, невозможно выполнять следующие действия:
  - Выбор другого источника изображения
  - Использование других функций interactive features
  - Управление проектором с панели управления проектором
  - Подключение нескольких проекторов
  - Трансляция звука от проектора (он временно выключен)
  - Изменение параметров в меню настройки проектора
  - Проецирование изображения с помощью программы EasyMP Multi PC Projection или Epson iProjection

Воспроизводится изображение экрана выбранного пользователя.


Для смены пользователя повторите следующие действия.




- Вы не можете получить доступ к экрану выбора пользователя при подключении к нескольким проекторам с помощью программы EasyMP Multi PC Projection и проецировании одного и того же изображения (зеркалирование).
- Если функции interactive features не работают, можно вернуться в предыдущий экран, нажав на кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или панели управления.

Проектор может работать по сети в компьютерном интерактивном режиме.

Для создания аннотации в компьютерном интерактивном режиме по сети используется программа Easy Interactive Tools (или другая программа аннотаций). Программа Easy Interactive Tools позволяет использовать различные средства рисования, обрабатывать зону рисования как страницу, сохранять рисунки в файл для последующего применения. Программа Easy Interactive Tools устанавливается с компакт-диска "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function". Кроме того, программное обеспечение доступно на веб-сайте компании Epson.

- С помощью одного из следующих приложений настраивается проектор для работы в компьютерной сети, а также используется компьютерный интерактивный режим по сети:
  - EasyMP Network Projection версия 2.85 и выше (для Windows) или 2.83 и выше (для OS X)  
См. *Руководство по эксплуатации EasyMP Network Projection* В нем содержатся инструкции.  
 [Руководство по эксплуатации EasyMP Network Projection](#)
  - Quick Wireless Ver. 1.32 или более поздняя версия (только для Windows)  
См. инструкции, встроенные в Quick Wireless Connection USB Key (не входит в комплект поставки).
- С любым приложением выберите **Использовать интерактивное перо** на вкладке **Общие настройки** и **Передать многоуровневое окно** на вкладке **Настроить производительность**.



- Разрешается использовать только одно перо.
- Отклик может быть замедлен по сети.
- При использовании компьютерного интерактивного режима по сети невозможно изменить параметр **Режим пера** с помощью пульта дистанционного управления или в меню **Расширен.** проектора. Значок  также недоступен.
- Невозможно изменить параметр **Режим работы пера** в меню **Расширен.** проектора.
- Допускается одновременное подключение до 4 проекторов с помощью программы EasyMP Network Projection. При подключении нескольких проекторов для них работает компьютерный интерактивный режим. Операции, выполняемые одним проектором, отражаются в других проекторах.
- Чтобы использовать режим аннотации по сети, очистите **Использовать интерактивное перо** на вкладке **Общие настройки** и **Передать многоуровневое окно** на вкладке **Настроить производительность** в программе EasyMP Network Projection или Quick Wireless Connection, а затем подключитесь к сети снова.

## Меры предосторожности при подключении к проектору в различных подсетях

Соблюдайте эти меры предосторожности при подключении проектора в другую подсеть с помощью программы EasyMP Network Projection и использовании функций interactive features:

- Выполняйте поиск проектора в сети по указанному IP-адресу. По имени проектора поиск не осуществляется.
- Убедитесь, что вы получили эхо-ответ от сетевого проектора при отправке эхо-запроса с помощью команды ping. Если протокол ICMP отключен на маршрутизаторе, удаленное подключение к проектору производится, даже если не получен эхо-ответ.

- Следующие порты должны быть открыты.

Порт	Протокол	Назначение	Связь
3620	TCP/UDP	Для подключения и управления	Двусторонняя
3621	TCP	Для передачи изображений	Двусторонняя
3629	TCP	Для управления проектором	Двусторонняя

- Убедитесь, что на маршрутизаторе отключена фильтрация по MAC-адресу и по приложениям.
- Убедитесь, что технология трансляции сетевых адресов (NAT) не используется в вашей сетевой среде. С помощью подключений Internet VPN и IP-VPN можно установить удаленное подключение к сетевому проектору, соблюдая указанные выше требования.
- Если в сети применяется управление полосой пропускания для связи между устройствами, а программа EasyMP Network Projection работает по управляемой полосе, возможно, подключиться к проектору с удаленного места не удастся.



Компания Epson не гарантирует подключение к проектору, находящемуся в другой подсети, с помощью программы EasyMP Network Projection, даже при соблюдении перечисленных выше требований. С учетом вышеизложенного проверьте подключение в вашей сетевой среде.

При использовании Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista можно использовать ввод с помощью пера и рукописный ввод, чтобы добавить рукописный ввод и аннотации в свою работу.

Кроме того, воспользуйтесь вводом с помощью пера и рукописным вводом по сети, если функции interactive features доступны в вашей сети.

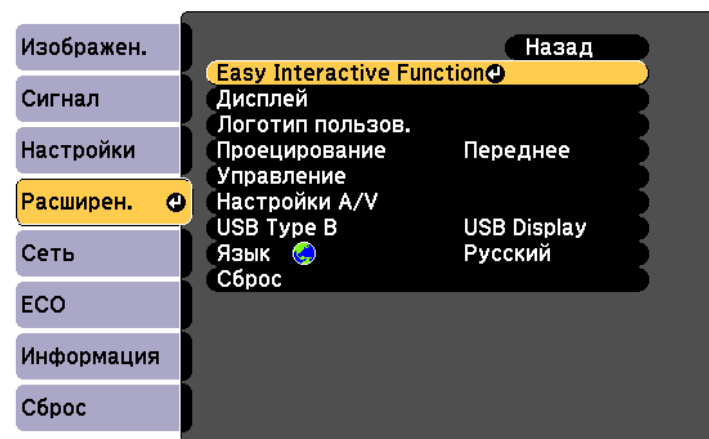
## Включение функций рукописного ввода и ввода с помощью пера Windows

Для использования функций рукописного ввода и ввода с помощью пера в Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista необходимо настроить параметры пера в меню **Расширен.** проектора.

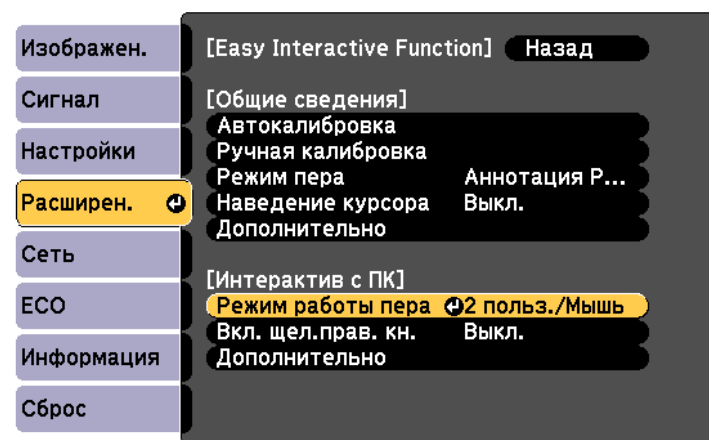
- 1 Нажмите на кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите на кнопку [Enter].



- 2 Выберите для параметра функции **Easy Interactive Function** и нажмите на кнопку [Enter].



- 3 Выберите для параметра функции **Режим работы пера** и нажмите на кнопку [Enter].



- 4 Выберите **1 польз./Перо** и нажмите на кнопку [Enter].


## Использование функций рукописного ввода и ввода с помощью пера Windows

При использовании Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista можно добавить рукописный ввод и преобразовать его в текст.

Если у вас установлен Microsoft Office 2007 или более поздняя версия, можно пользоваться функцией рукописного ввода, чтобы добавить рукописные комментарии в документ Word, таблицу Excel или презентацию PowerPoint.



Имена параметров функций аннотации зависят от версии Microsoft Office.

- Чтобы открыть сенсорную клавиатуру в Windows 8, щелкните правой кнопкой мыши или коснитесь и удерживайте кнопку на панели задач, затем выберите **Панели инстр. > Сенсорная клавиатура**. Выберите значок клавиатуры на экране, затем выберите значок пера.
- Чтобы открыть панель ввода планшетного ПК в Windows 7 или Windows Vista, выберите  > **Все программы > Стандартные > Планшетный ПК > Панель ввода планшетного ПК**. Напишите в поле, используя перо, затем выберите различные параметры, чтобы изменить и преобразовать текст.
- Чтобы добавить аннотации рукописного ввода в приложения Microsoft Office, выберите меню **Рецензия**, затем **Начало ввода рукописных данных**.



В Microsoft Word или Excel выберите вкладку **Вставить** и нажмите на **Начало ввода рукописных данных**.

- Чтобы создать аннотацию к слайдам PowerPoint в режиме слайд-шоу, нажмите на кнопку сбоку пера, затем выберите **Параметры указателя > Перо** из всплывающего меню.



Этот способ создания аннотаций к слайдам PowerPoint в режиме слайд-шоу также работает с Windows XP Tablet PC Edition.

Дополнительные сведения по этим функциям читайте в справке Windows.



## Полезные Функции

В этой главе даются полезные советы для проведения презентаций и т.п., а также описываются функции безопасности.

## Проецирование изображений, хранящихся на запоминающем устройстве USB (PC Free)

Подключив к проектору запоминающее устройство с интерфейсом USB (например, USB-накопитель или жесткий диск с интерфейсом USB), можно проецировать хранящиеся на нем файлы без использования компьютера. Эта функция называется PC Free.



- При работе с защищенными запоминающими устройствами USB могут возникать проблемы.
- При проецировании в режиме PC Free трапецеидальные искажения не корректируются даже нажатием кнопок [↶] и [↷] на панели управления.

## Параметры файлов, которые можно проецировать с использованием PC Free

Тип	Тип файла (расширение)	Примечания
Изображен.	.jpg	Не поддерживаются следующие типы файлов: - Формат в цветовом режиме CMYK - Формат с прогрессивной разверткой - Изображения с разрешением более 8192x8192 пикселей; В зависимости от характеристик файлов JPEG изображения с большой степенью сжатия могут проецироваться нечетко.
	.bmp	Нельзя проецировать изображения с разрешением более 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Нельзя проецировать изображения с разрешением более 1280x800.</li> <li>• Невозможно проецировать анимированные файлы GIF.</li> </ul>

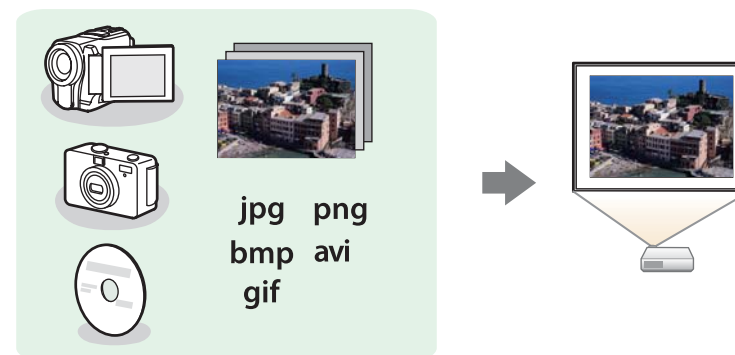
Тип	Тип файла (расширение)	Примечания
	.png	Нельзя проецировать изображения с разрешением более 1280x800.
	Файлы .avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Нельзя проецировать изображения с разрешением более 1280 x 720.</li> <li>• Воспроизводить можно только звук в формате "Линейный PCM" и ADPCM.</li> <li>• Поддержка AVI 1.0. Невозможно проецировать файлы больше 2 Гб.</li> </ul>



- При подключении и использовании USB-совместимых жестких дисков не забудьте подключить адаптер переменного тока, который поставляется вместе с жестким диском.
- Проектор поддерживает не все файловые системы, поэтому пользуйтесь носителями, отформатированными в Windows.
- Форматируйте носители для файловой системы FAT16/32.

## PC Free Примеры

### Проецирование изображений с USB-накопителя



☛ "Проецирование выбранных изображений или фильмов" [стр.98](#)

☛ "Последовательное проецирование файлов изображений из папки (Показ слайдов)" [стр.99](#)






## Способы работы PC Free

Далее описано выполнение процедур с помощью пульта дистанционного управления, однако их можно выполнить и с панели управления проектором.

### Запуск PC Free

- 1** Выберите источник USB.  
☛ "Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления" [стр.49](#)
- 2** Подключайте запоминающее устройство USB непосредственно к проектору.  
☛ "Подключение устройств USB" [стр.37](#)  
Запускается функция PC Free и открывается экран со списком файлов.

- Следующие типы файлов отображаются в виде миниатюр (содержимое файлов отображается в виде небольших изображений).
  - Файлы JPEG
  - Файлы AVI (отображается первый кадр видеофайла)
- Остальные файлы или папки отображаются в виде значков, как показано в следующей таблице.

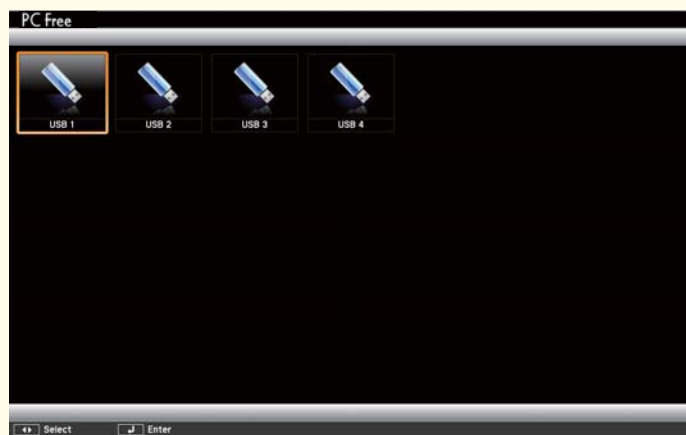
Значок	Файл	Значок	Файл
	Файлы JPEG*		Файлы BMP
	Файлы GIF		Файлы PNG
	Файлы AVI (Motion JPEG)*		

\* Если воспроизведение в виде миниатюры невозможно, отображается значок.





- Можно также вставить карту памяти в устройство чтения карт памяти с интерфейсом USB и подключить это устройство к проектору. Однако проектор может поддерживать не все имеющиеся в продаже устройства чтения карт памяти.
- После появления следующего экрана (Выбрать диск) кнопками [↶], [↷], [↵] и [↶] выберите диск для использования и нажмите на кнопку [Enter].



- Для отображения экрана Выбрать диск наведите курсор на значок **Выбрать диск** в верхней части экрана со списком файлов и нажмите на кнопку [Enter].



Если на текущем экране выводятся не все файлы и папки, нажмите на кнопку [⏴] на пульте дистанционного управления или наведите курсор на значок **Следующая страница** внизу экрана и нажмите на кнопку [Enter].

Для возврата к предыдущему экрану нажмите на кнопку [⏵] на пульте дистанционного управления или наведите курсор на значок **Предыдущая страница** вверху экрана и нажмите на кнопку [Enter].

## Проецирование изображений

1

Кнопками [↶], [↷], [↵] и [↶] выберите папку, из которой нужно проецировать изображения.

2

Нажмите на кнопку [Enter].

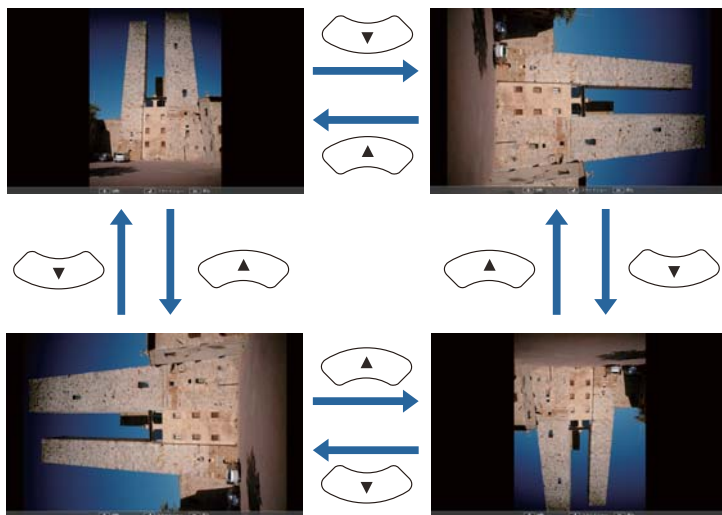
Выбранное изображение откроется на экране.

Если выбрана папка, то будут отображены файлы в этой папке. Для возврата к экрану, который отображался перед открытием этой папки, наведите курсор на значок **К началу** и нажмите на кнопку [Enter].

## Вращение изображений

Изображения в формате JPEG можно вращать на 90°. Функция поворота также доступна во время PC Free.

- 1 Запустите воспроизведение или PC Free.
- 2 Во время проецирования нажмите кнопку [↶] или [↷].



## Остановка PC Free

Чтобы закрыть PC Free, отключите USB-накопитель от гнезда USB проектора. Выключайте питание цифровых камер, жестких дисков и подобных устройств перед отключением их от проектора.

## Проецирование выбранных изображений или фильмов

### Внимание

Не отключайте запоминающее устройство USB в процессе обращения к нему. Возможны сбои в работе PC Free.

- 1 Запустите PC Free.  
Откроется экран списка файлов.  
🖱 "Запуск PC Free" [стр.96](#)
- 2 Кнопками [↶], [↷], [↵] и [↴] выберите нужное изображение.



- 3 Нажмите на кнопку [Enter].  
Изображение будет проецироваться.



Для перехода к следующему или предыдущему файлу изображения нажмите на кнопку [↵] или [↴].

- 4** Чтобы закончить проецирование, выполните одно из описанных ниже действий.
- Проецирование изображения: нажмите клавишу [Esc].
  - Проецирование фильма: нажмите клавишу [Esc], чтобы открыть экран с сообщением, выберите **Выход**, а затем нажмите клавишу [Enter].
- По окончании проецирования происходит возврат к экрану списка файлов.

## Последовательное проецирование файлов изображений из папки (Показ слайдов)





Вы можете поочередно проецировать файлы изображений в последовательности их расположения в папке. Эта функция называется Показ слайдов. Для запуска Показ слайдов используется следующая процедура.



Чтобы задать автоматическую смену файлов в процессе PC Free, выберите какое-либо значение для параметра **Время переключения экрана** в меню **Параметр**, отличное от **Нет**. По умолчанию установлено значение 3 Секунды.

☛ "Параметры отображения файла изображений и рабочие параметры Показ слайдов" [стр.100](#)

- 1** Запустите PC Free.
- Откроется экран списка файлов.
- ☛ "Запуск PC Free" [стр.96](#)

- 2** Кнопками [, [, [] и [] наведите курсор на папку для просмотра в режиме Показ слайдов и нажмите на кнопку [Enter].

- 3** Выберите **Показ слайдов** в нижней части экрана списка файлов и нажмите на кнопку [Enter].



Начнется Показ слайдов, файлы изображений папки будут автоматически проецироваться в той последовательности, в какой они расположены в данной папке.

После проецирования последнего файла снова автоматически отображается список файлов. Если вы установили параметр **Непрерывное воспроизведение** в значение **Вкл.** на экране Параметр, то проецирование вновь начинается с начала по достижении конца.

☛ "Параметры отображения файла изображений и рабочие параметры Показ слайдов" [стр.100](#)

В процессе Показ слайдов возможен переход к следующему экрану, возврат к предыдущему экрану и прекращение воспроизведения.



Если для параметра **Время переключения экрана** на экране Параметр установлено значение **Нет**, файлы не будут сменяться автоматически при включении Воспроизвести слайд-шоу. Для перехода к следующему файлу нажмите на кнопку [, [Enter] или []

При проецировании изображений с помощью программы PC Free можно пользоваться следующими функциями.

- Функция паузы
  - ☛ "Остановка изображения (Функция паузы)" [стр.101](#)
- Отключение A/V
  - ☛ "Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V)" [стр.100](#)
- E-Zoom
  - ☛ "Увеличение части изображения (E-Zoom)" [стр.102](#)

## Параметры отображения файла изображений и рабочие параметры Показ слайдов

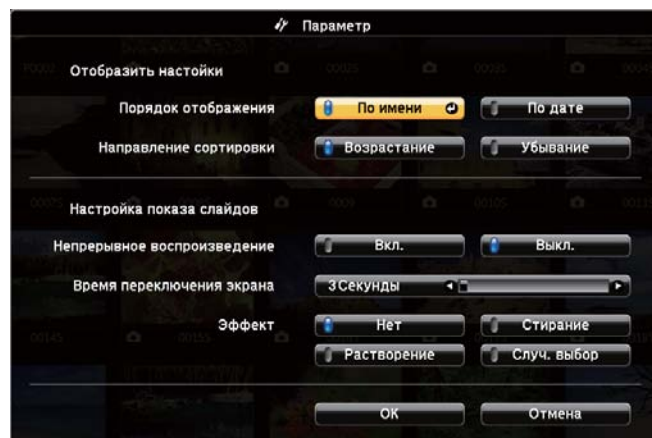
На экране Показ слайдов можно задать порядок отображения файлов и настройки Параметр.

**1** Выберите **Параметр** в нижней части экрана списка файлов и нажмите на кнопку [Enter].

**2** Когда откроется экран Параметр, задайте необходимые параметры.

Активируйте настройки путем наведения курсора на целевой элемент и нажатия на кнопку [Enter]

Параметры описаны в следующей таблице.



Порядок отображения	Можно выбрать сортировку файлов <b>По имени</b> или <b>По дате</b> .
Направление сортировки	Можно выбрать сортировку файлов <b>Возрастание</b> или <b>Убывание</b> .
Непрерывное воспроизведение	Можно указать, следует ли повторять Показ слайдов.

Время переключения экрана	Вы можете задать время, в течение которого будет демонстрироваться каждый файл при использовании функции Воспроизвести слайд-шоу. Можно задать время в интервале от <b>Нет</b> (0) до 60 секунд. При выборе значения <b>Нет</b> автоматическое воспроизведение выключается.
Эффект	Можно задавать эффекты экрана при смене слайдов.

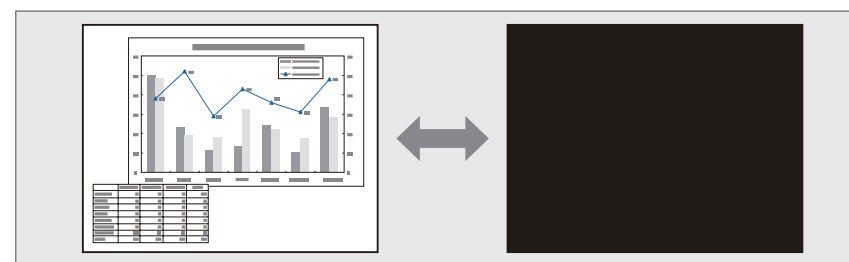
**3** Кнопками [←], [→], [↶] и [↷] наведите курсор на **OK** и нажмите на кнопку [Enter].

Настройки будут применены.

Чтобы не применять настройки, наведите курсор на команду **Отмена** и нажмите на кнопку [Enter].

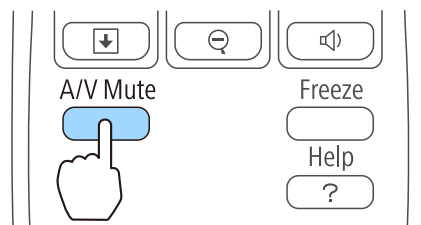
## Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V)



Вы можете выключать изображение на экране, когда вы желаете привлечь внимание аудитории к тому, что вы им сообщаете, или когда вы не желаете отображать операции, например, замену файлов.



Каждый раз при нажатии кнопки [A/V Mute] Отключение A/V включается или выключается.

## Пульт дистанционного управления



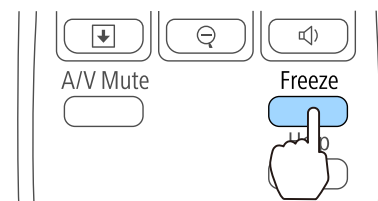
- Если эта функция применяется во время проецирования движущихся изображений, воспроизведение изображений и звука продолжается. Вернуться в точку, где была активирована функция Отключение A/V (Подавление сигнала аудио/видео), невозможно.
- Звук микрофона выводится даже при включенной функции Отключение A/V.
- В меню Настройка можно выбрать экран, который будет отображаться во время работы функции [A/V Mute].  
 **Расширен. - Дисплей - Отключение A/V** [стр.134](#)
- Если нажатием кнопки [A/V Mute] отключен звук для A/V, запускается **Таймер откл. A/V** и проектор автоматически выключается приблизительно через 30 минут. Если не требуется запускать **Таймер откл. A/V**, установите для параметра **Таймер откл. A/V** значение **Выкл.**  
 **ЕСО - Таймер откл. A/V** [стр.146](#)
- Во время выполнения команды Отключение A/V лампа продолжает светиться, т. е. часы ее работы продолжают накапливаться.

## Остановка изображения (Функция паузы)

Если для смены движущихся изображений на активирована Функция паузы, то проецирование изображения продолжается, что позволяет проецировать движущиеся изображения по одному кадру, как при проецировании неподвижных фотографий. Кроме этого, если Функция паузы была предварительно активирована, то такие операции, как смена файлов во время проведения презентаций с компьютера, можно выполнять без проецирования каких-либо изображений.

При каждом нажатии кнопки [Freeze] функция паузы активируется или отключается.

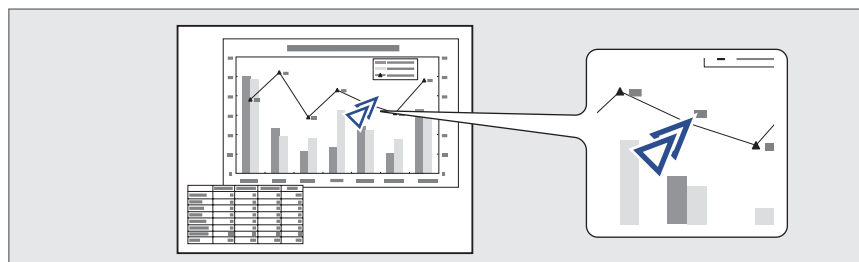
## Пульт дистанционного управления



- Воспроизведение сигнала аудио не прекращается.
- Движущиеся изображения во время паузы продолжают воспроизводиться, поэтому вернуться в точку, в которой была включена пауза, невозможно.
- Если кнопка [Freeze] нажимается при отображении меню Настройка или экрана справки, то отображаемое меню или экран справки исчезают.
- Функция паузы выполняется также при использовании E-Zoom.

## Функция указателя (Указатель)

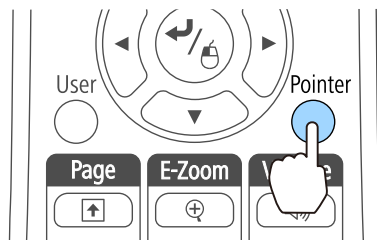
Эта функция позволяет перемещать значок указателя на проецируемом изображении, что помогает привлечь внимание к тому участку, о котором идет речь.



### 1 Отображение указателя.

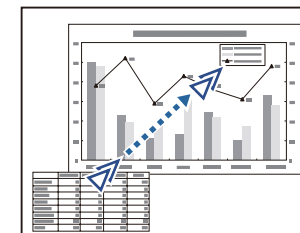
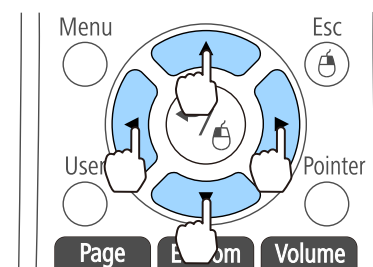
При каждом нажатии кнопки [Pointer] указатель появляется или исчезает.

#### Пульт дистанционного управления



### 2 Перемещение значка указателя (↗).

#### Пульт дистанционного управления



При одновременном нажатии двух кнопок [↶], [↷], [↵] и [↶] курсор можно двигать по диагонали.

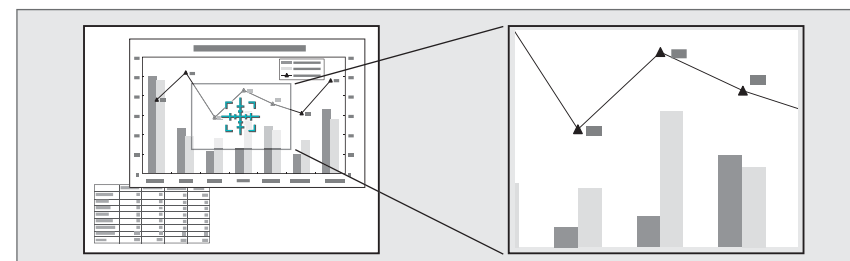


Форму указателя можно выбрать в меню Настройка.

👉 Настройки – Форма указателя [стр.132](#)

## Увеличение части изображения (E-Zoom)

Эта функция полезна при необходимости увеличения изображения для просмотра деталей, например, графиков и таблиц.

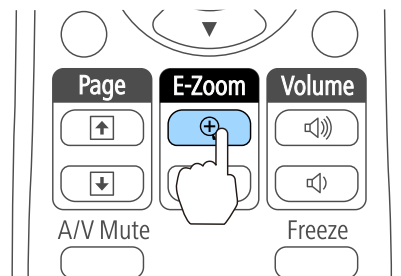




## 1 Запустите E-Zoom.

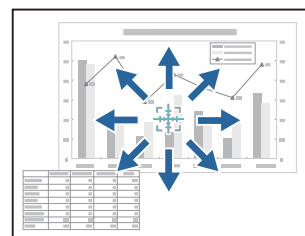
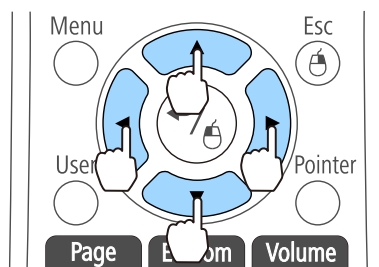
Нажмите кнопку [⊕], чтобы вывести перекрестие (⊕).

### Пульт дистанционного управления



## 2 Переместите перекрестие (⊕) на участок изображения, который нужно увеличить.

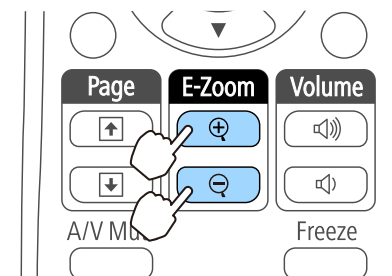
### Пульт дистанционного управления



При одновременном нажатии двух кнопок [⬅], [⬇], [⬅] и [⬇] курсор можно двигать по диагонали.

## 3 Увеличение.

### Пульт дистанционного управления



Кнопка [⊕]: при каждом нажатии область увеличивается. Для быстрого увеличения следует удерживать кнопку в нажатом положении.

Кнопка [⊖]: при каждом нажатии увеличенная область уменьшается. Кнопка [Esc]: отмена функции E-Zoom.



- На экране отображается коэффициент увеличения. Для увеличения выбранной области в 1—4 раза предусмотрено 25 шагов приращения.
- При проецировании с увеличением пользуйтесь кнопками [⬅], [⬇], [⬅] и [⬇] для прокрутки изображения.

## Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)

Указателем мыши компьютера можно управлять с пульта дистанционного управления проектора. Эта функция называется "Беспроводной мышью".

Беспроводная мышь поддерживается в следующих операционных системах.

	Windows	OS X
ОС	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

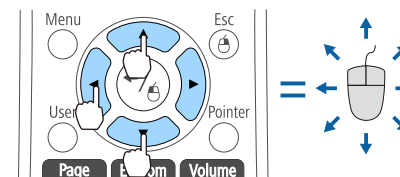
\* В некоторых версиях операционных систем Беспров.мышь может не работать.

Чтобы включить функцию беспроводной мыши, воспользуйтесь следующей процедурой.

- 1 Установите параметр **USB Type B** в значение **Беспров.мышь/USB Display** в меню Настройка (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi).  
☛ Расширен. - USB Type B [стр.134](#)
- 2 Подключите проектор к компьютеру с помощью входящего в комплект поставки или приобретаемого отдельно кабеля USB.  
☛ "Подключение к компьютеру" [стр.31](#)
- 3 Выберите один из следующих источников.
  - USB Display
  - Компьютер1
  - Компьютер2
  - HDMI1
  - HDMI2
 ☛ "Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления" [стр.49](#)

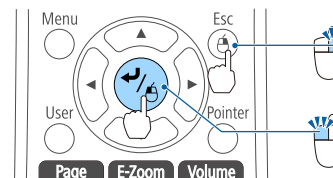
После этого курсором мыши можно управлять следующим образом.

## Перемещение указателя мыши



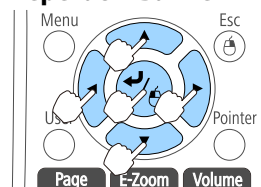
Кнопки [↶][↷][↵][↶]:  
перемещение указателя мыши.

## Работа с кнопками мыши



Кнопка [Esc]: щелчок правой кнопкой.  
Кнопка [Enter]: щелчок левой кнопкой. Быстро нажмите для двойного щелчка.

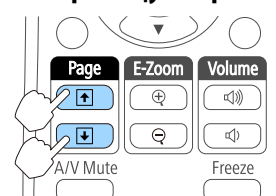
## Перетаскивание



Удерживая нажатой кнопку [Enter], нажимайте на кнопки [↶], [↷], [↵] или [↶] для перетаскивания.

Для того, чтобы "оставить" в заданном месте, отпустите кнопку [Enter].

## На страницу вверх/вниз



Кнопка [↶]: перемещение на предыдущую страницу.  
Кнопка [↷]: перемещение на следующую страницу.





- При одновременном нажатии двух кнопок [↖], [↗], [↘] и [↙] курсор можно двигать по диагонали.
- Если кнопки мыши на компьютере настроены противоположным образом, кнопки пульта дистанционного управления также будут работать противоположным образом.
- Функция беспроводной мыши не действует при следующих условиях.
  - Если **Расширен.** - **USB Type B** установлено в значение, отличное от **Беспров.мышь/USB Display** (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi).
  - Если проекция изображений передается от устройства, подключенного к портам HDMI1/MHL с помощью кабеля MHL.
  - При выводе на экран меню Настройка или справки.
  - Во время работы функций, отличных от функции беспроводной мыши (например, регулировки уровня звука). Однако при использовании функций E-Zoom и Указатель перемещение на предыдущую или следующую страницу возможно.

## Сохранение логотипа пользователя

Предусмотрено сохранение в качестве логотипа пользователя изображения, проецируемого в текущий момент.

Вы можете использовать зарегистрированный логотип пользователя, когда начнется проецирование или не подается сигнал изображения.

☛ **Расширен.** – **Дисплей** [стр.134](#)



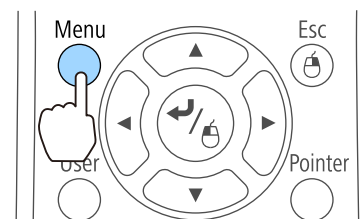
- После сохранения логотипа пользователя восстановление логотипа по умолчанию, заданного производителем, невозможно.
- Если содержимое меню Настройка устанавливается с другого проектора с помощью функции групповой настройки, регистрируемый логотип пользователя устанавливается для других проекторов. Не регистрируйте конфиденциальную информацию и т.п. в качестве логотипа пользователя.
  - ☛ "Выполнение групповых настроек для нескольких проекторов" [стр.150](#)

**1**

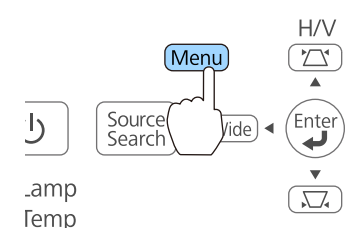
Спроецируйте изображение, которое предполагается сохранить как логотип пользователя, затем нажмите кнопку [Menu].

☛ "Использование меню Настройка" [стр.125](#)

**С пульта дистанционного управления**

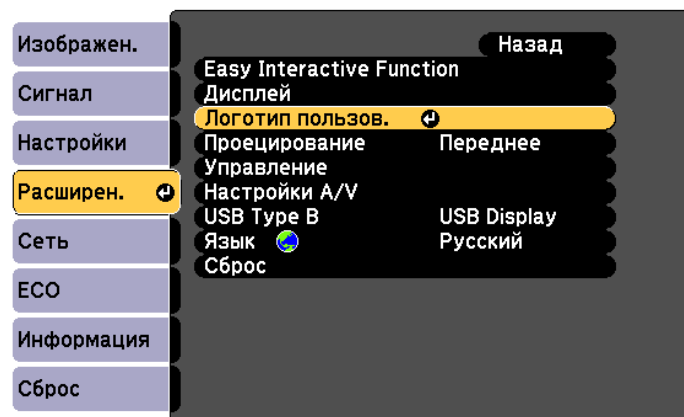


**Использование панели управления**



**2**

Выберите пункт **Логотип польз.** в меню **Расширен.**



- Если для параметра **Защита логотипа** меню **Защита паролем** установлено значение **Вкл.**, выводится сообщение, и логотип пользователя невозможно изменить. Для внесения изменений нужно установить для параметра **Защита логотипа** значение **Выкл.**

☞ "Организация работы пользователей (Защита паролем)" [стр.109](#)

- Если параметр **Логотип польз.** выбирается во время выполнения функции Корр-ия трапеции, E-Zoom, Соотношен. сторон или "Изменить увелич.", то выполнение текущей функции отменяется.

- 3 Когда появится вопрос "Выбрать это изображение для логотипа пользователя?", выберите ответ **Да**.

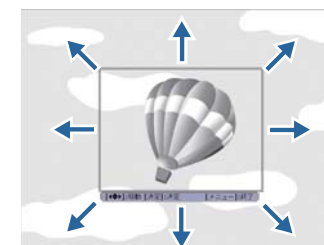
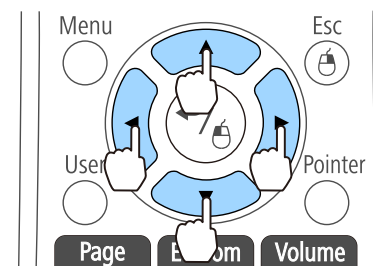


При нажатии на кнопку [Enter] на пульте дистанционного управления или на панели управления размер экрана может измениться в зависимости от сигнала, для соответствия фактическому разрешению сигнала изображения.

- 4 Переместите рамку, чтобы выбрать часть изображения для использования в качестве логотипа пользователя.

Эти же операции можно выполнить с панели управления проектора.

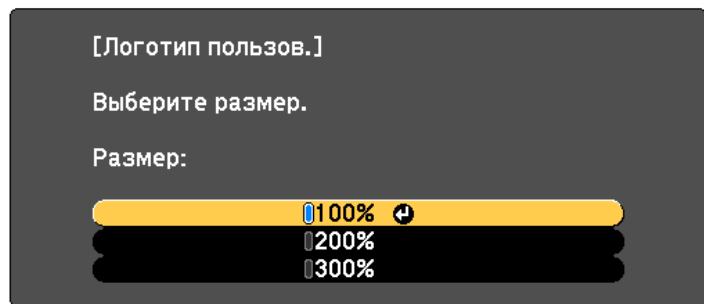
## Пульт дистанционного управления



Предусмотрено сохранение изображения размером 400 x 300 точек.

- 5 Если после нажатия на кнопку [Enter] появляется сообщение "Выбрать это изображение?", выберите ответ **Да**.

- 6** На экране настройки масштаба выберите коэффициент масштабирования.



- 7** При отображении вопроса "Сохранить это изображение как логотип пользователя?" выберите **Да**.  
Изображение будет сохранено. После сохранения изображения отображается сообщение "Выполнено."



При сохранении логотипа пользователя предыдущий логотип удаляется.

## Сохранение пользовательского узора

В проекторе заданы четыре типа шаблонов, например прямые линии и сетки.

☛ **Настройки - Шаблон - Тип шаблона** [стр.132](#)

В качестве пользовательского шаблона можно сохранить изображение, проецируемое в данный момент.

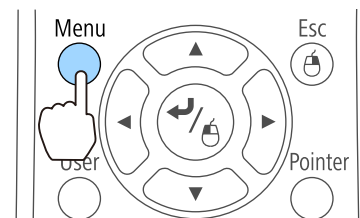


При сохранении узора пользователя предыдущий узор удаляется.

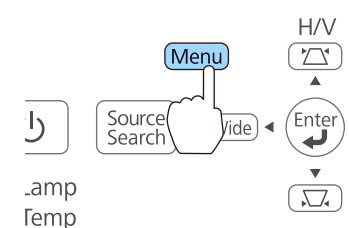
- 1** Спроецируйте изображение, которое предполагается сохранить в качестве пользовательского узора, затем нажмите кнопку [Menu].

☛ "Использование меню Настройка" [стр.125](#)

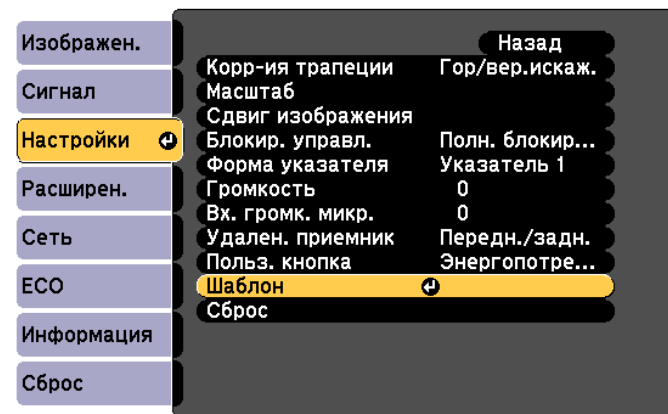
С пульта дистанционного управления



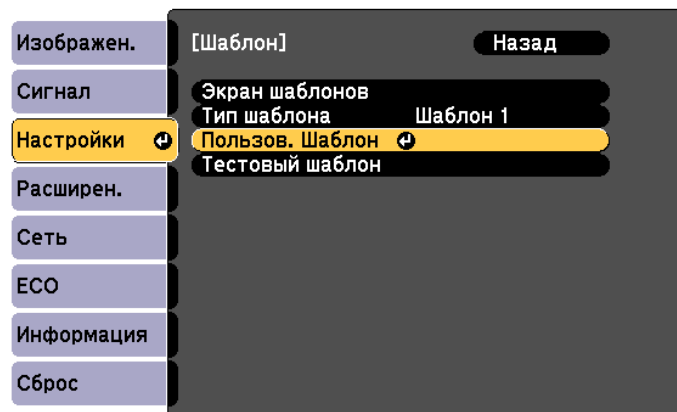
Использование панели управления



- 2** Выберите пункт **Шаблон** в меню **Настройки**.



- 3** Выберите **Пользов. Шаблон**.



Если выбирается параметр **Пользов. Шаблон**, когда выполняются функции Корр-ия трапеции, E-Zoom, Соотношен. сторон, "Изменить увелич.", или Сдвиг изображения, то выполнение текущей функции временно отменяется.

**4** Когда появится вопрос "Использовать проецируемое изображение как Пользов. Шаблон?", выберите ответ **Да**.

**5** При нажатии кнопки [**↵**] появится сообщение "Сохранить изображение как Пользов. Шаблон?" Выберите **Да**.

Изображение будет сохранено. После сохранения появится сообщение "Пользов. шаблон задан."



После сохранения пользовательского узора восстановление узора по умолчанию, заданного производителем, невозможно.

В проекторе предусмотрены следующие расширенные функции защиты.

- **Защита паролем**

Позволяет ограничить круг лиц, которым разрешено пользоваться проектором.

- **Блокир. управл.**

Позволяет предотвратить изменение настроек проектора лицами, не имеющими на это разрешения.

☛ "Запрет на выполнение операций (Блокир. управл.)" [стр.111](#)

- **Замок от злоумышленников**

В проекторе предусмотрены следующие устройства защиты от злоумышленников.

☛ "Замок от злоумышленников" [стр.112](#)

## Организация работы пользователей (Защита паролем)

При активации Защита паролем лица, не знающие пароль, не могут использовать проектор для проецирования изображений, даже если питание проектора включено. Более того, невозможно изменить логотип пользователя, отображаемый при включении проектора. Эта функция действует как устройство предотвращения кражи, поскольку даже украденным проектором невозможно пользоваться. В момент приобретения проектора функция Защита паролем не активирована.

### Виды Защита паролем

В соответствии со способом использования проектора предусмотрены следующие три вида настроек защиты паролем.

- **Блокир. включения**

Если для параметра **Блокир. включения** установлено значение **Вкл.**, то после подключения и включения проектора необходимо ввести заранее установленный пароль (это также относится к функции Direct Power On). Если введен правильный пароль, проектор запускается.

- **Защита логотипа**

Даже в том случае, если кто-либо попытается изменить логотип пользователя, установленный владельцем проектора, сделать это не удастся. Если для параметра **Защита логотипа** установлено значение **Вкл.**, то следующие изменения настроек параметра Логотип пользователя запрещены.

- Регистрация логотипа пользователя

- Настройка параметров **Фон, Экран загрузки и Отключение A/V** в меню **Дисплей**

☛ **Расширен. – Дисплей** [стр.134](#)

- **Защита сети**

Если для параметра **Защита сети** установлено значение **Вкл.**, изменения параметра **Сеть** будут запрещены.

☛ "Меню Сеть" [стр.138](#)

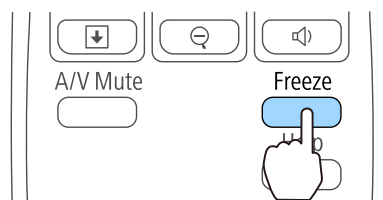
## Настройка Защита паролем

Для настройки защиты паролем используется следующая процедура.

- 1 Во время проецирования удерживайте нажатой кнопку [Freeze] в течение приблизительно пяти секунд.

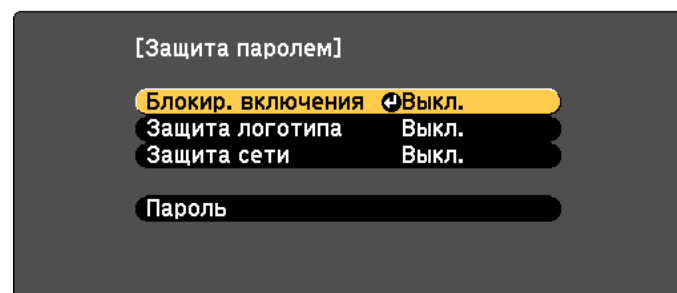
Открывается меню настройки Защита паролем.

## Пульт дистанционного управления



- Если режим Защита паролем уже активен, необходимо ввести пароль.  
Если пароль введен правильно, открывается меню настройки Защита паролем.  
☛ "Ввод пароля" [стр.110](#)
- После установки пароля прикрепите на видимом участке проектора наклейку с уведомлением о защите паролем в качестве дополнительного средства предупреждения кражи.

- 2 Выберите необходимый тип защиты паролем и нажмите на кнопку [Enter].

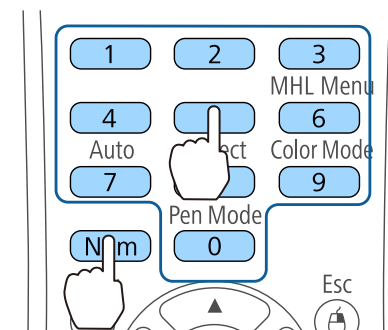


- 3 Выберите пункт **Вкл.** и нажмите на кнопку [Enter].  
Нажмите кнопку [Esc]. Вновь появится экран с шага 2.

- 4 Задайте пароля.

- (1) Выберите пункт **Пароль** и нажмите на кнопку [Enter].
- (2) После появления сообщения "Изменить пароль?" выберите ответ **Да** и нажмите на кнопку [Enter]. По умолчанию установлен пароль "0000". Замените это значение на пароль по собственному усмотрению. Если выбрать значение **Нет**, вновь откроется экран, показанный на шаге 2.
- (3) Удерживая нажатой кнопку [Num], введите четыре цифры с помощью цифровых кнопок. Введенное число отображается в виде "\* \* \* \*". После ввода четвертой цифры отображается экран с запросом подтверждения.

## Пульт дистанционного управления

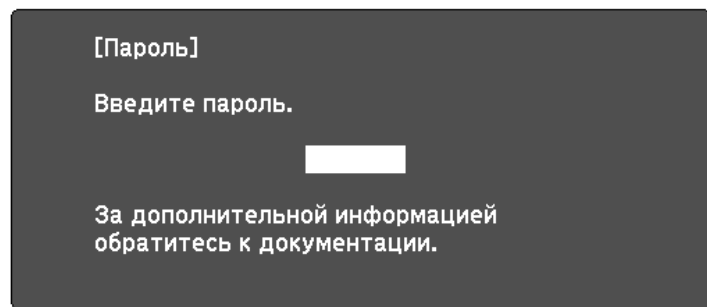


- (4) Снова введите пароль.  
Отобразится сообщение "Новый пароль сохранен."  
Если пароль введен неправильно, отображается сообщение с предложением повторить ввод пароля.

## Ввод пароля

После отображения экрана ввода пароля введите пароль с помощью цифровых кнопок на пульте дистанционного управления.

Удерживая нажатой кнопку [Num], введите пароль цифровыми кнопками.



При вводе правильного пароля защита временно снимается.

## Внимание

- Если три раза подряд вводится неправильный пароль, приблизительно в течение пяти минут отображается сообщение "Работа проектора будет заблокирована.", затем проектор переключается в режим ожидания. В такой ситуации следует отключить электрическую вилку от стенной розетки, заново ее вставить и вновь включить питание проектора. Проектор снова отображает экран ввода пароля, чтобы можно было ввести правильный пароль.
- Если вы забыли пароль, запишите номер "Запрос кода: xxxxx" на экране и обратитесь по ближайшему из адресов, приведенных в разделе Контактная информация по проекторам Epson.
- Если вы продолжаете повторять описанную выше операцию и введете неправильный пароль тридцать раз подряд, появится следующее сообщение, и проектор больше не будет воспринимать ввод любых паролей. "Работа проектора будет заблокирована. Обратитесь в службу технической поддержки Epson, как описано в документации."

☞ [Контактная информация по проекторам Epson](#)

☞ [Контактная информация по проекторам Epson](#)

## Запрет на выполнение операций (Блокир. управл.)

Для блокировки кнопок управления на панели управления выполните одно из следующих действий.

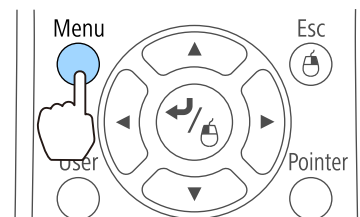
- Полн. блокировка  
Блокируются все кнопки на панели управления. С панели управления невозможно выполнение никаких операций, в том числе включения и отключения питания.
- Блокир. управл.  
Блокируются все кнопки на панели управления, кроме кнопки [⏻].

Эта возможность полезна во время мероприятий или шоу, когда требуется сделать неактивными все кнопки во время проецирования, или в школах, если требуется ограничить возможность использования кнопок управления. При этом сохраняется возможность управления проектором с помощью пульта дистанционного управления.

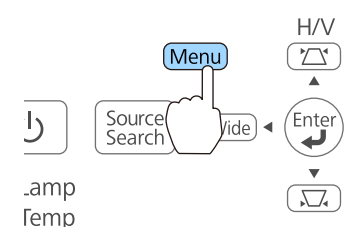
### 1 Нажмите кнопку [Menu] во время проецирования.

☞ "Использование меню Настройка" [стр.125](#)

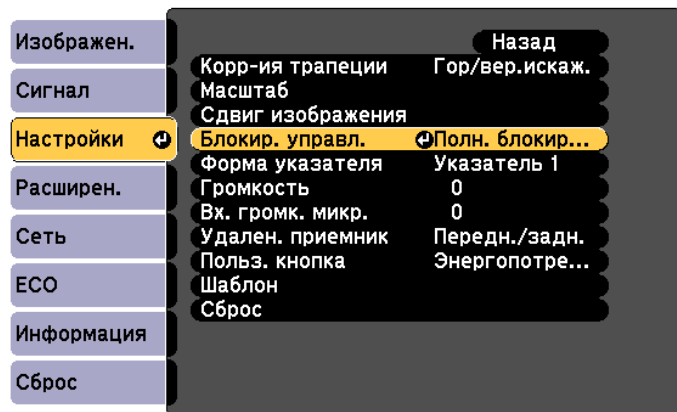
#### С пульта дистанционного управления



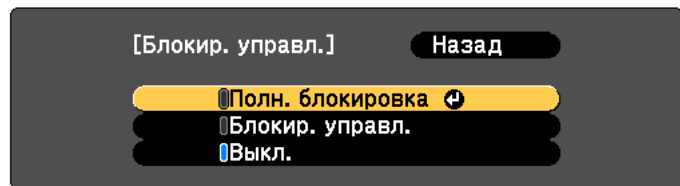
#### Использование панели управления



### 2 Выберите пункт **Блокир. управл.** в меню **Настройки**.



- 3** Выберите либо **Полн. блокировка**, либо **Блокир. управл.** в соответствии с конкретной задачей.




- 4** При появлении сообщения с запросом подтверждения выберите ответ **Да**.

Кнопки панели управления блокируются в соответствии с выбранной настройкой.



Отмена блокировки панели управления выполняется одним из следующих двух способов.

- Выберите для параметра **Блокир. управл.** значение **Выкл.**  
 **Настройки** – **Блокир. управл.** [стр.132](#)
- Нажмите и удерживайте кнопку [Enter] на панели управления примерно в течение семи секунд. Появится сообщение и блокировка будет снята.

## Замок от злоумышленников

В проекторе предусмотрены следующие устройства защиты от злоумышленников.

- Гнездо защиты

Гнездо защиты поддерживается системой Microsaver Security System производства компании Kensington.

Более подробную информацию о системе Microsaver Security System см. по ссылке.

 <http://www.kensington.com/>

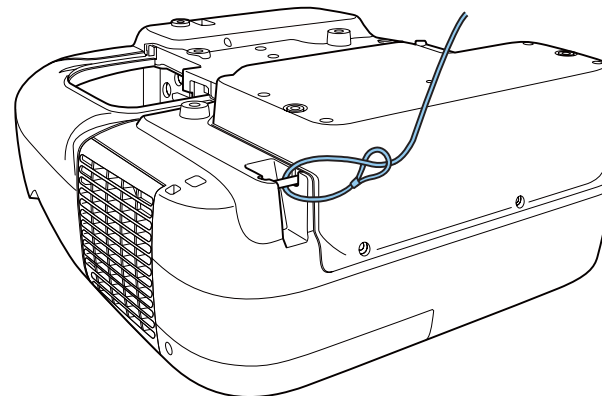
- Точка крепления защитного тросика

Имеющийся в продаже тросик с замком можно пропустить через проушину в точке крепления, чтобы закрепить проектор на столе или другой опоре для предотвращения хищения. При подвешивании проектора к потолку или при установке на стену не пропускайте тросики через это место.

## Установка тросика с замком

Пропустите тросик с замком через проушину в точке крепления.

Инструкции по закрыванию замка см. в документации, входящей в комплект поставки тросика с замком.





## О программе EasyMP Monitor

Программа EasyMP Monitor позволяет выполнять такие операции, как проверка состояния нескольких проекторов Epson, подключенных к сети, на мониторе компьютера и управление проекторами с этого компьютера.

Программу EasyMP Monitor можно загрузить со следующего веб-сайта.

<http://www.epson.com>

Далее приводится описание функций мониторинга и управления, которые можно выполнять с помощью программы EasyMP Monitor.

- Регистрация проекторов для контроля и управления
- Регистрация группы для зарегистрированных проекторов
- Контроль состояния зарегистрированных проекторов
- Управление зарегистрированными проекторами
- Настройка уведомлений по почте
- Отправка сообщений на зарегистрированные проекторы

## Message Broadcasting

Message Broadcasting представляют собой модуль для программы EasyMP Monitor. Message Broadcasting который используется для отправки сообщения (файл JPEG) для проецирования на все проекторы Epson или специальные проекторы, включенные в сеть.

Данные можно отправлять вручную или автоматически, используя функцию настройки времени программы EasyMP Monitor.

Загрузите программу Message Broadcasting со следующего веб-сайта.

<http://www.epson.com>

## Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)

С помощью веб-браузера на компьютере, подключенном к находящемуся в сети проектору, можно настраивать функции проектора и управлять им. Эта функция позволяет удаленно выполнять настройку и управлять работой. Кроме того, поскольку вы можете воспользоваться клавиатурой компьютера, облегчается ввод символов, необходимых для настройки.

В качестве веб-браузера используйте Microsoft Internet Explorer 8.0 или более поздней версии. Используйте браузер Safari для OS X.



Если для параметра **Режим ожидания** установлено значение **Связь вкл.**, настройка и управление с помощью веб-обозревателя возможны, даже если проектор находится в режиме ожидания (когда питание выключено).

🖱 **ECO - Режим ожидания** [стр.146](#)

## Настройка проектора

Параметры, которые обычно устанавливаются в меню Настройка проектора, можно настроить с помощью веб-обозревателя. Установленные значения отражаются в меню Настройка. Кроме того, на странице имеются элементы управления, которые можно настраивать только в веб-обозревателе.

Элементы меню Настройка, которые нельзя настроить через веб-обозреватель

- Меню Настройки - Сдвиг изображения
- Меню Настройки - Форма указателя
- Меню Настройки - Шаблон (исключая тип шаблона)
- Меню Настройки - Польз. кнопка
- Меню Расширен. - Логотип пользов.

- Меню Расширен. - USB Type B
  - Меню Расширен. - Easy Interactive Function
  - Меню Расширен. - Язык
  - Меню Расширен. - Управление - Высотный режим
  - Меню Сброс - Сбросить все и Сброс врем. раб. лампы
- Значения параметров всех меню точно такие же, как и в меню Настройка проектора.
- ☛ "Меню Настройка" [стр.124](#)

Элементы, которые можно настроить только через веб-браузер

- Имя сообщества SNMP (не более 32 однобайтовых буквенно-цифровых символов)
- Контроль пароля (не более 16 однобайтовых буквенно-цифровых символов)

## Отображение экрана Контроль Web

Используйте следующую процедуру для отображения экрана Контроль Web.

Убедитесь, что проектор и компьютер подключены к сети. При подключении к беспроводной сети пользуйтесь режимом "Расширенный".



Если веб-обозреватель использует соединение через прокси-сервер, отображение экрана Контроль Web невозможно. Для просмотра страницы контроля Web нужно внести в браузер изменения, чтобы для этого соединения прокси-сервер не использовался.

- 1 Запустите на компьютере веб-обозреватель.

- 2 Введите IP-адрес проектора в адресной строке веб-браузера и нажмите клавишу Enter на клавиатуре компьютера.

Откроется окно Контроль Web.

Если параметр **Пароль контроля Web** установлен в меню Настройка, отображается окно ввода пароля.

- 3 Введите идентификатор пользователя и пароль, затем нажмите на клавишу Enter на клавиатуре компьютера.

Идентификатор пользователя "EPSONWEB".

Пароль по умолчанию есть "admin".

После ввода идентификатора пользователя и пароля появляется экран "Контроль Web".



- Введите идентификатор пользователя, даже если блокирована установка пароля. Идентификатор пользователя не может быть изменен.
- Изменить пароль можно в меню Сеть через меню Настройка.

☛ Сеть - Основные - Пароль контроля Web [стр.138](#)

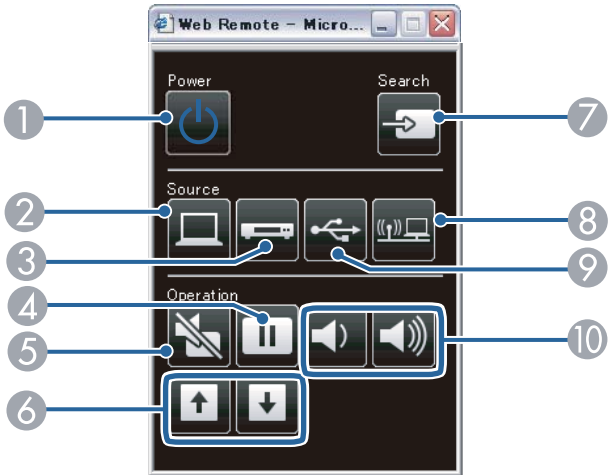
## Отображение экрана Web Remote

Функция Web Remote позволяет выполнять операции управления проектором удаленно через веб-обозреватель.

- 1 Откройте экран Контроль Web.
- 2 Выберите **Web Remote**.



**3** Откроется окно Web Remote.



Название	Функция
<b>1</b> Кнопка [Power] [⏻]	Служит для включения и отключения питания проектора. ☛ "Подготовка к проецированию" <a href="#">стр.47</a>
<b>2</b> Кнопка [Computer]	Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению следующих изображений: <ul style="list-style-type: none"><li>• Порт Computer1</li><li>• Порт Computer2</li></ul>

Название	Функция
<b>3</b> Кнопка [Video]	Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению следующих изображений: <ul style="list-style-type: none"><li>• Порт S-Video</li><li>• Порт Video</li><li>• Порт HDMI1/MHL</li><li>• Порт HDMI2</li></ul>
<b>4</b> Кнопка [Freeze]	Используется для приостановки и возобновления воспроизведения изображения. ☛ "Остановка изображения (Функция паузы)" <a href="#">стр.101</a>
<b>5</b> Кнопка [A/V Mute]	Служит для включения и отключения видеосигнала и звукового сигнала. ☛ "Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V)" <a href="#">стр.100</a>
<b>6</b> Кнопки [Page] [Up] [Down]	Смена страниц в файлах (например, PowerPoint) при использовании следующих способов проецирования. <ul style="list-style-type: none"><li>• При использовании функции Беспров.мышь ☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" <a href="#">стр.103</a></li><li>• При использовании USB Display ☛ "Проецирование с использованием USB Display" <a href="#">стр.50</a></li><li>• При подключении к сети</li></ul> При проецировании изображений с помощью PC Free нажатие на эти кнопки вызовет переход к предыдущему/следующему файлу.
<b>7</b> Кнопка [Source Search]	Переключение на изображение с входного порта, с которого поступает видеосигнал. ☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" <a href="#">стр.48</a>

Название	Функция
8 Кнопка [LAN]	Переключает на изображение с устройства, подключенного по сети. ☛ "Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления" <a href="#">стр.49</a>
9 Кнопка [USB]	Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению следующих изображений: • USB Display • Изображения от устройства, подключенного к порту USB-A ☛ "Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления" <a href="#">стр.49</a>
10 Кнопки [Volume] [<v>][>v>]	[<v>] Служит для уменьшения громкости звука. [>v>] Служит для увеличения громкости звука. ☛ "Регулировка громкости" <a href="#">стр.62</a>

## Использование функции Уведом. по почте для сообщения о проблемах

Если настроено Уведом. по почте, уведомления об ошибках и предупреждения проектора отправляются на заранее заданные адреса электронной почты. Это позволит оператору получать уведомления о проблемах, связанных с проекторами, даже если оператор находится далеко от них.

☛ Сеть – Почта – Уведом. по почте [стр.144](#)



- Можно задать не более трех мест назначения (адресов) для уведомлений. Сообщения могут отправляться по всем трем адресам одновременно.
- Если в проекторе возникает критическая ситуация, и он прекращает работу, он может быть не в состоянии отправить сообщение, уведомляющее оператора о проблеме.
- Если для параметра **Режим ожидания** установлено значение **Связь вкл.**, управление возможно, даже когда проектор находится в режиме ожидания (когда питание отключено).  
☛ ECO - Режим ожидания [стр.146](#)

### Чтение уведомлений об ошибках

Если для функции уведомления по почте установлено значение Вкл., и возникает проблема или предупреждение относительно работы проектора, отправляется следующее сообщение электронной почты.

Отправитель: Адрес эл. почты 1

Адрес эл. почты:EPSON Projector

Строка 1: имя проектора, на котором возникла проблема

Строка 2: IP-адрес, заданный для проектора, с которым возникла проблема.

Строка 3 и далее: подробное описание проблемы

Описание проблемы приводится строка за строкой. Содержимое сообщения приведено ниже.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out

- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Отсутствует сигнал на входе проектора. Проверьте состояние соединений, а также включено ли питание источника сигнала.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Информацию о решении этих проблем и устранении предупреждений см. в следующем разделе.

☞ "Интерпретация показаний" [стр.154](#)

## Управление с использованием SNMP

Если для параметра **SNMP** в меню Настройка установлено значение **Вкл.**, при возникновении проблемы или предупреждения на заданный компьютер отправляются уведомления. Это позволит оператору получать уведомления о проблемах, связанных с проекторами, даже если оператор находится далеко от них.

☞ Сеть – Другое – SNMP [стр.145](#)



- Администрирование SNMP должен осуществлять администратор сети или лицо, хорошо знакомое с принципами функционирования сетей.
- Чтобы использовать функцию SNMP для наблюдения за проектором, необходимо установить программу-менеджер для этого протокола.
- SNMP-агент данного проектора поддерживает протокол SNMP версии 1 (SNMPv1).
- Функцию администрирования с применением SNMP нельзя использовать в беспроводной сети в режиме Быстрый подключения.
- Можно сохранить до двух IP-адресов назначения.

## Команды ESC/VP21

С помощью ESC/VP21 можно управлять проектором с внешнего устройства.

### Список команд

При отправке на проектор команды включения (ON) питания осуществляется включение питания и проектор переходит в режим прогрева. После включения питания проектора возвращается двоеточие ":" (3Ah).

Если вводится команда, проектор выполняет команду и возвращает ":", затем принимает следующую команду.

Если обрабатываемая команда завершается аварийно, выводится сообщение об ошибке и возвращается ":".

Основное содержимое приведено ниже.

Пункт		Команда
Включение/отключение питания	Вкл.	PWR ON

Пункт			Команда
	Выкл.		PWR OFF
Выбор сигнала	Компьютер1	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	Компьютер2	Авто	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Компонент	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Видео		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Вкл./выкл. отключения A/V	Вкл.		MUTE ON
	Выкл.		MUTE OFF

Перед отправкой команды в конец каждой команды следует добавлять код возврата каретки (CR) (0Dh).

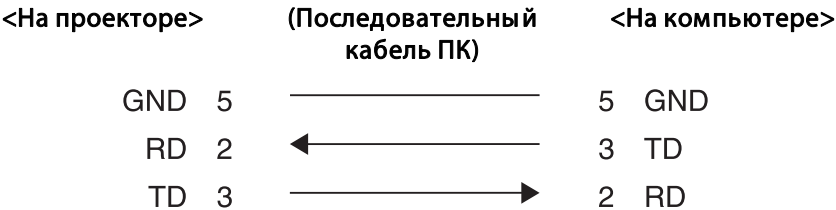
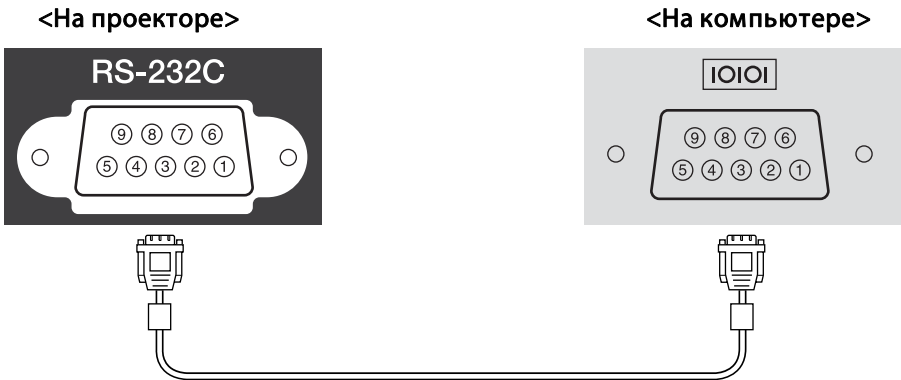
Дополнительную информацию можно получить у дилера или по ближайшему из адресов, приведенных в документе "Контактная информация по проекторам Epson".

[Контактная информация по проекторам Epson](#)

Схемы подключения кабелей

Последовательное подключение

- Вид разъема: 9-контактный D-Sub (штекер)
- Название входного порта проектора: RS-232C



Имя сигнала	Функция
GND	Сигнал провода заземления
TD	Передача данных
RD	Прием данных

Протокол связи

- Настройка скорости передачи в бодах по умолчанию: 9600 бит/с

- Длина данных: 8 бит
- Контроль четности: нет
- Стоповый бит: 1 бит
- Управление потоком данных: нет

## Сведения о PJLink

Протокол PJLink Class1 установлен ассоциацией JBMIA (Ассоциация японских производителей офисной техники и информационных систем) в рамках мероприятий по стандартизации протоколов управления проекторами в качестве стандартного протокола для управления проекторами, поддерживающими работу в сети.

Данный проектор отвечает требованиям стандарта PJLink Class1, установленного ассоциацией JBMIA.

Настройки сети необходимо задать до использования программы PJLink. Подробную информацию о настройках сети см. далее.

☛ "Меню Сеть" [стр.138](#)

Он поддерживает все команды, за исключением следующих команд, определенных стандартом PJLink Class1, установленным ассоциацией. Имеется соглашение, заверенное при проверке применимости стандарта PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

### • Неподдерживаемые команды

Функция		Команда PJLink
Настройки подавления сигналов	Задание подавления изображения	AVMT 11
	Задание подавления аудио сигнала	AVMT 21

### • Названия входных сигналов, определенные PJLink и соответствующие источники проектора

Источник	Команда PJLink
Компьютер1	INPT 11
Компьютер2	INPT 12
Видео	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Название компании-производителя, отображаемое для "Запрос информации о названии компании-производителя"  
EPSON
- Название модели, отображаемое для "Product name information query" (Запрос информации о названии устройства)  
EPSON 585  
EPSON 580  
EPSON 575  
EPSON 570

## О системе Crestron RoomView®

Crestron RoomView® – это интегрированная система управления компании Crestron®. Ее можно использовать для контроля нескольких подключенных к сети устройств и управления ими.



Проектор поддерживает этот протокол управления и потому может использоваться в системе, построенной на базе Crestron RoomView®.

Более подробную информацию о Crestron RoomView® см. на веб-сайте компании Crestron®. (Поддерживается только английский язык отображения.)

<http://www.crestron.com>

Далее приводится краткий обзор Crestron RoomView®.

## • Удаленные операции с помощью веб-обозревателя

Управление проектором с компьютера так же, как с пульта дистанционного управления.

## • Контроль и управление с помощью программ

Для контроля устройств в системе, взаимодействия со службой поддержки и отправки аварийных сообщений можно использовать программы Crestron RoomView® Express или Crestron RoomView® Server Edition компании Creston®. Дополнительную информацию см. на следующем веб-сайте.

<http://www.crestron.com/getroomview>

В данном руководстве описано выполнение операций на компьютере с помощью веб-обозревателя.



- Можно вводить только однобайтные буквы, цифры и символы.
- Следующие функции не работают в программе Crestron RoomView®.
  - ☛ "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" [стр.113](#)
  - Message Broadcasting (подключаемый модуль для программы EasyMP Monitor)
- Если для параметра **Режим ожидания** установлено значение **Связь вкл.**, управление возможно, даже когда проектор находится в режиме ожидания (когда питание отключено).
  - ☛ ECO - Режим ожидания [стр.146](#)

## Управление проектором с компьютера

### Отображение рабочего окна

Перед выполнением любых операций проверьте следующее.

- Убедитесь, что проектор и компьютер подключены к сети. При подключении к беспроводной сети выбирайте Расширенный режим подключения.
  - ☛ "Меню Сеть WLAN" [стр.141](#)
- Установите для параметра **Crestron RoomView** значение **Вкл.** в меню **Сеть**.
  - ☛ Сеть - Другое - Crestron RoomView [стр.145](#)

**1**

Запустите на компьютере веб-обозреватель.

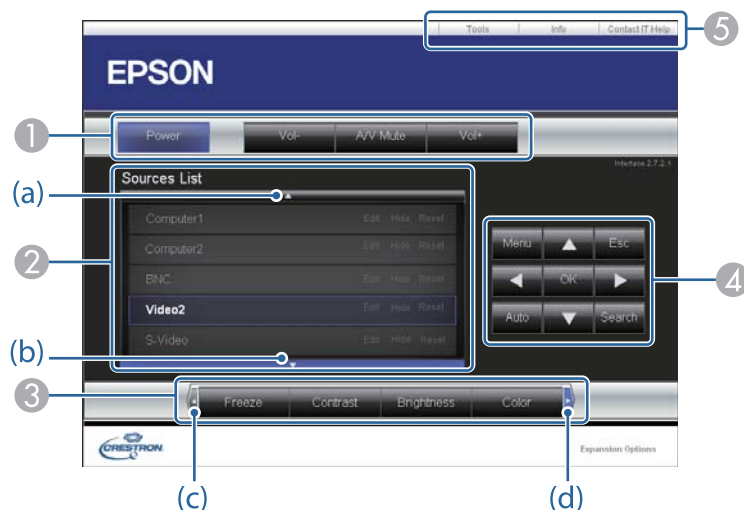
**2**

Введите IP-адрес проектора в адресной строке веб-обозревателя и нажмите клавишу Enter на клавиатуре компьютера.

Откроется рабочее окно.



Работа в рабочем окне



1 Нажатием кнопок можно выполнять следующие операции.

Кнопка	Функция
<b>Power</b>	Служит для включения и отключения питания проектора.
<b>Vol-/Vol+</b>	Корректировка громкости звука.
<b>A/V Mute</b>	Служит для включения и отключения видеосигнала и звукового сигнала. ☛ "Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V)" <a href="#">стр.100</a>

2 Переключение на изображение с выбранного источника. Чтобы отобразить источники входного сигнала, которых нет на экране, щелкайте (a) или (b) для прокрутки вверх или вниз. Текущий источник видеосигнала представляется синим цветом. Название источника можно при необходимости изменить.

3 Нажатием кнопок можно выполнять следующие операции. Чтобы отобразить кнопки, которых нет на экране, щелкайте (c) или (d) для прокрутки влево или вправо.

Кнопка	Функция
<b>Freeze</b>	Используется для приостановки и возобновления воспроизведения изображения. ☛ "Остановка изображения (Функция паузы)" <a href="#">стр.101</a>
<b>Contrast</b>	Регулировка степени отличия светлых и темных участков изображения.
<b>Brightness</b>	Регулировка яркости изображения.
<b>Color</b>	Регулировка насыщенности цвета изображений.
<b>Sharpness</b>	Регулировка резкости изображения.
<b>Zoom</b>	Нажмите кнопку [⊕] для увеличения изображения без изменения размера проекции. Нажмите кнопку [⊖] для уменьшения изображения, увеличенного кнопкой [⊕]. Чтобы изменить положение увеличенного изображения, используйте кнопки [▲], [▼], [◀] и [▶]. ☛ "Увеличение части изображения (E-Zoom)" <a href="#">стр.102</a>

4 Кнопки [▲], [▼], [◀] и [▶] выполняют те же операции, что и кнопки [⬅], [➡], [⬅] и [➡] на пульте дистанционного управления. Нажатием других кнопок можно выполнять следующие операции.

Кнопка	Функция
<b>OK</b>	Выполняет операцию, аналогичную кнопке [Enter] на пульте дистанционного управления. ☛ "Пульт дистанционного управления" <a href="#">стр.18</a>

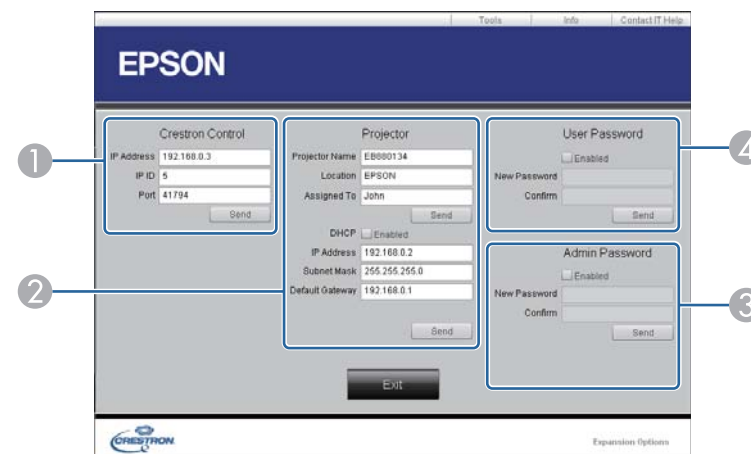
Кнопка	Функция
<b>Menu</b>	Служит для отображения и закрытия меню Настройка.
<b>Auto</b>	При проецировании аналоговых сигналов RGB с порта Computer1 или Computer2 эта кнопка позволяет автоматически оптимизировать параметры Трекинг, Синхронизация и Позиция.
<b>Search</b>	Переключение на изображение с входного порта, с которого поступает видеосигнал. ☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" <a href="#">стр.48</a>
<b>Esc</b>	Выполняет операцию, аналогичную кнопке [Esc] на пульте дистанционного управления. ☛ "Пульт дистанционного управления" <a href="#">стр.18</a>

5 Щелчками по вкладкам можно выполнять следующие операции.

Вкладка	Функция
<b>Contact IT Help</b>	Отображение окна службы поддержки. Используется для отправки и получения сообщений администратора с использованием программы Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Вывод информации о подключенном в данный момент проекторе.
<b>Tools</b>	Изменение параметров подключенного в данный момент проектора. См. следующий раздел.

## Работа в окне Tools

При щелчке по вкладке **Tools** в рабочем окне открывается следующее окно. В нем можно изменять параметры подключенного в данный момент проектора.



The screenshot shows the EPSON Crestron Control web interface. It has a top navigation bar with 'Tools', 'Info', and 'Contact IT Help'. The main content area is divided into several sections, each with a 'Send' button. Section 1 (Crestron Control) includes IP Address (192.168.0.3), IP ID (5), and Port (41794). Section 2 (Projector) includes Projector Name (EB000134), Location (EPSON), Assigned To (John), and DHCP settings. Section 3 (Admin Password) includes a New Password field and a Confirm field. Section 4 (User Password) includes a New Password field and a Confirm field. There is also an 'Exit' button at the bottom.

- 1 Crestron Control**  
Настройка центральных контроллеров Crestron®.
- 2 Projector**  
Можно установить следующие параметры.

Пункт	Функция
<b>Projector Name</b>	Введите имя, отличающее подключенный в данный момент проектор от других проекторов в сети. (Имя длиной до 15 символов может включать однобайтные буквы и цифры.)
<b>Location</b>	Введите название местоположения подключенного в данный момент проектора в сети. (Имя длиной до 32 символов может включать однобайтные буквы, цифры и символы.)
<b>Assigned To</b>	Введите имя пользователя проектора. (Имя длиной до 32 символов может включать однобайтные буквы, цифры и символы.)

Пункт	Функция
DHCP	Для использования DHCP установите флажок <b>Enabled</b> . Если DHCP включен, ввести IP-адрес невозможно.
IP Address	Введите IP-адрес, назначаемый подключенному в данный момент проектору.
Subnet Mask	Укажите маску подсети для подключенного проектора.
Default Gateway	Укажите адрес шлюза для подключенного проектора.
Send	Нажмите эту кнопку, чтобы подтвердить изменения, сделанные в разделе <b>Projector</b> .

## 3 Admin Password

Установите флажок **Enabled**, чтобы для открытия окна Tools нужно было вводить пароль.

Можно установить следующие параметры.

Пункт	Функция
New Password	При изменении пароля для открытия окна Tools введите новый пароль. (Имя длиной до 26 символов может включать однобайтные буквы и цифры.)
Confirm	Введите тот же пароль, что и в поле <b>New Password</b> . Если пароли не совпадают, будет выдано сообщение об ошибке.
Send	Нажмите эту кнопку, чтобы подтвердить изменения, сделанные в разделе <b>Admin Password</b> .

## 4 User Password

Установите флажок **Enabled**, чтобы для открытия рабочего окна на компьютере нужно было вводить пароль.

Можно установить следующие параметры.

Пункт	Функция
New Password	При изменении пароля для открытия рабочего окна введите новый пароль. (До 26 однобайтовых алфавитно-цифровых символов)
Confirm	Введите тот же пароль, что и в поле <b>New Password</b> . Если пароли не совпадают, будет выдано сообщение об ошибке.
Send	Нажмите эту кнопку, чтобы подтвердить изменения, сделанные в разделе <b>User Password</b> .



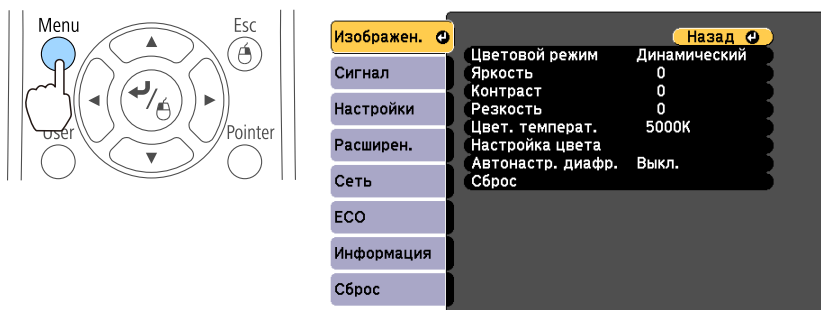
# Меню Настройка

В этой главе обсуждаются способы использования меню Настройка и его функции.

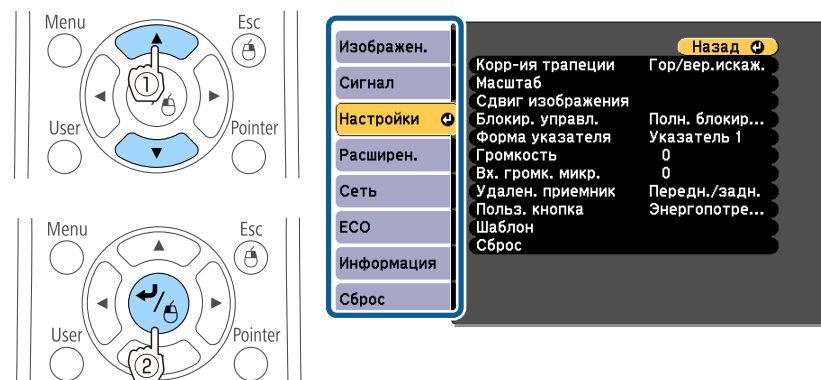
В этом разделе поясняется использование меню Настройка.

Далее описано выполнение процедур с помощью пульта дистанционного управления, однако их можно выполнить и с панели управления проектором. Доступные кнопки и их функции можно проверить в руководстве в меню.

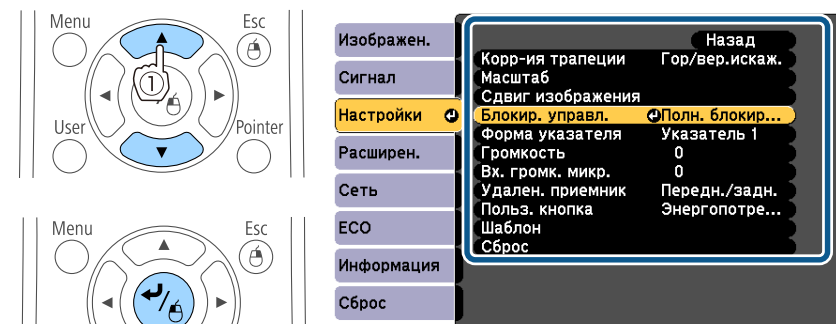
## 1 Откройте экран Настройка.



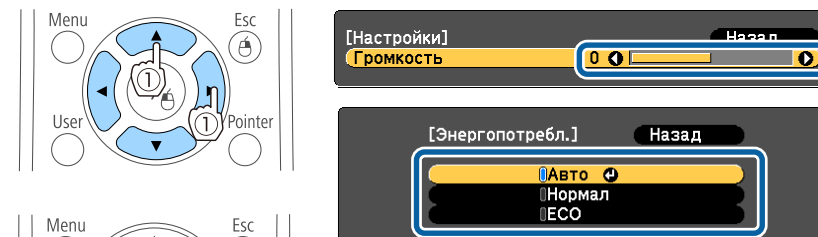
## 2 Выберите пункт меню.



## 3 Выберите пункт подменю.





## 4 Измените значения параметров.






## 5 Для завершения настройки нажмите кнопку [Menu].



## Меню Настройка

Настраиваемые элементы могут меняться в зависимости от модели, сигнала и источника проецируемого изображения.

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
Меню Изображен.  <a href="#">стр.128</a>	Цветовой режим	Динамический, Презентация, Театр, Фотография, Спорт, sRGB, Доска и Белая доска
	Яркость	От -24 до 24
	Контраст	От -24 до 24
	Насыщен. цвета	От -32 до 32
	Оттенок	От -32 до 32
	Резкость	От -5 до 5
	Цвет. температ.	От 5000K до 10 000K, - от 3 до 6
	Настройка цвета	Красный: от -16 до 16 Зеленый: от -16 до 16 Синий: от -16 до 16
Меню Сигнал  <a href="#">стр.130</a>	Автонастройка	Вкл. и Выкл.
	Разрешение	Авто, Растянутое и Нормальное
	Трекинг	-
	Синхронизация	-
	Позиция	Вверх, Вниз, Влево и Вправо
	Прогрессивная	Выкл., Видео и Фильм/Авто
	Шумоподавление	Выкл., NR1 и NR2


Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
	Видеодиапазон HDMI	Авто, Нормальный и Увеличенный
	Входной сигнал	Авто, RGB и Компонент
	Видео сигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 и SECAM
	Соотношен. сторон	Нормальное, Авто, 4:3, 16:9, Полное, Увеличенное и Нативное
	Невидимая область	Авто, Выкл., 4% и 8%
	Обработка изобр.	Точный, Быстрый
Меню Настройки  <a href="#">стр.132</a>	Корр-ия трапеции	Гор/вер.искаж. и Quick Corner
	Масштаб	0 (Широк.) – 40 (Теле)
	Сдвиг изображения	-
	Блокир. управл.	Полн. блокировка, Блокир. управл. и Выкл.
	Форма указателя	Указатель 1, Указатель 2, Указатель 3
	Громкость	От 0 до 20
	Вх. громк. микр.	От 0 до 5
	Удален. приемник	Передн./задн., Переднее, Заднее и Выкл.
	Польз. кнопка	Энергопотребл., Информация, Прогрессивная, Тестовый шаблон, Разрешение, Вх. громк. микр., Экран шаблонов, Автокалибровка
	Шаблон	Экран шаблонов, Тип шаблона, Пользов. Шаблон и Тестовый шаблон

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
Меню Расширен.  <a href="#">стр.134</a>	Easy Interactive Function	Пункты в <b>Общие сведения</b> Автокалибровка, Ручная калибровка, Режим пера, Наведение курсора, Дополнительно Пункты в <b>Интерактив с ПК</b> Режим работы пера, Вкл. щел.прав. кн., Дополнительно
	Дисплей	Сообщение, Фон, Экран загрузки, Кнопка A/V mute, Панели инстр., Значок режима пера, Управление проектором
	Логотип пользов.	-
	Проецирование	Переднее, Передне/потол., Заднее и Задне/потол.
	Управление	Direct Power On, Высотный режим, Поиск источника сигн., Порт Выход на монитор
	Настройки A/V	Выход A/V, Аудио выход, Выход аудио HDMI1, Выход аудио HDMI2
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Беспров.мышь/USB Display
	Язык	15 или 35 языков *
Меню ECO  <a href="#">стр.146</a>	Энергопотребл.	Авто, Нормальное, ECO
	Оптимизатор света	Вкл. и Выкл.
	Спящий режим	Вкл. и Выкл.
	Время спящего реж.	От 1 до 30
	Таймер откл. A/V	Вкл. и Выкл.

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
Меню Информация  <a href="#">стр.148</a>	Режим ожидания	Связь вкл. и Связь откл.
	Индикация ECO	Вкл. и Выкл.
	Время раб. лампы	-
	Источник	-
	Входной сигнал	-
	Разрешение	-
	Видео сигнал	-
	Част. обновления	-
	Синх. Инфо	-
	Состояние	-
	Серийный номер	-
Меню Сброс  <a href="#">стр.149</a>	Версия	-
	Event ID	-
	Сбросить все	-
	Сброс врем. раб. лампы	-

\* Количество поддерживаемых языков зависит от региона, в котором используется проектор.

### Меню Сеть

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
Меню Основные  <a href="#">стр.140</a>	Имя проектора	-
	Пароль PJLink	-
	Пароль контроля Web	-
	Кл. сл. проект.	Вкл. и Выкл.

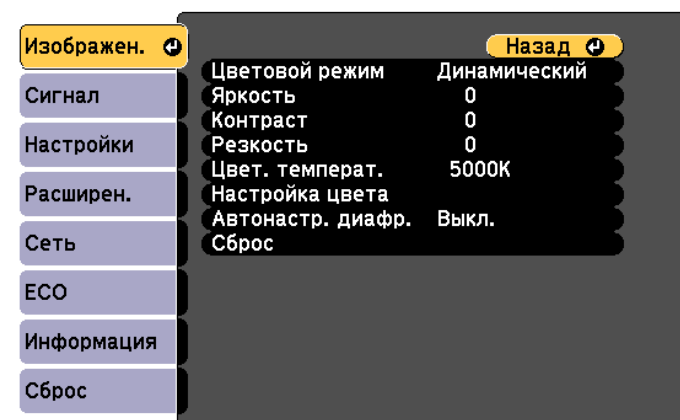
Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
Меню Сеть WLAN ☛ <a href="#">стр.141</a>	Пит. беспровод. ЛВС	Вкл. и Выкл.
	Режим. соедин.	Быстрый и Расширенный
	Канал	1ch, 6ch и 11ch
	Автонастр. SSID	Вкл. и Выкл.
	SSID	-
	Настройки IP	DHCP, Адрес IP, Маска подсети и Адрес шлюза
	Дисплей SSID	Вкл. и Выкл.
	От. IP-адрес	Вкл. и Выкл.
Меню Безоп. ☛ <a href="#">стр.143</a>	Безоп.	Выкл., WPA2-PSK и WPA/WPA2-PSK
	Пароль-фраза	-
Меню Пр. сеть ☛ <a href="#">стр.144</a>	Настройки IP	DHCP, Адрес IP, Маска подсети и Адрес шлюза
	От. IP-адрес	Вкл. и Выкл.
Меню Почта ☛ <a href="#">стр.144</a>	Уведом. по почте	Вкл. и Выкл.
	Сервер SMTP	-
	Номер порта	-
	Наст. адреса 1, Наст. адреса 2 и Наст. адреса 3	-
Меню Другое ☛ <a href="#">стр.145</a>	SNMP	Вкл. и Выкл.
	IP-адрес ловушки 1 и IP-адрес ловушки 2	-
	Шлюз с приоритетом	Проводная ЛВС и Сеть WLAN
	AMX Device Discovery	Вкл. и Выкл.
	Crestron RoomView	Вкл. и Выкл.
	Bonjour	Вкл. и Выкл.

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
	Message Broadcasting	Вкл. и Выкл.

## Меню Изображен.

Настраиваемые элементы меняются в зависимости от сигнала и источника проецируемого изображения. Информация о настройках сохраняется для каждого сигнала изображения.

☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.48](#)



Меню нижнего уровня	Функция
Цветовой режим	Выбор качества изображения, соответствующего окружающей обстановке. ☛ "Выбор качества проецирования (выбор Цветовой режим)" <a href="#">стр.62</a>
Яркость	Регулировка яркости изображения.



Меню нижнего уровня	Функция
<b>Контраст</b>	Регулировка степени отличия светлых и темных участков изображения.
<b>Насыщен. цвета</b>	(Регулировка возможна только в случае входного компонентного или полного видеосигнала.) Регулировка насыщенности цвета изображений.
<b>Оттенок</b>	(Регулировка возможна при входном компонентном видеосигнале. Входные композитные сигналы и сигналы S-video могут регулироваться только если они являются видеосигналами NTSC.) Регулировка оттенков изображения.
<b>Резкость</b>	Регулировка резкости изображения.
<b>Цвет. температ.</b>	Вы можете регулировать общий тон изображения. При самом высоком значении изображение будет голубым, при самом низком – красным. Регулируемые значения зависят от параметров <b>Цветовой режим</b> . Для <b>sRGB</b> ▶▶: От 5 000K до 10 000K с шагом 10 Для других параметров: От -3 до 6 с шагом 10
<b>Настройка цвета</b>	(Нельзя установить, если для параметра <b>Цветовой режим</b> выбрано значение <b>sRGB</b> ▶▶.) Можно отдельно настроить насыщенность цветов: <b>Красный</b> , <b>Зеленый</b> и <b>Синий</b> .
<b>Автонастр. диафр.</b>	(Можно установить, только если для параметра <b>Цветовой режим</b> выбрано значение <b>Динамический</b> или <b>Театр</b> .) Установите значение <b>Нормальная</b> или <b>Выс. скорость</b> , чтобы настроить режим управления диафрагмой для достижения оптимальной яркости проецируемых изображений. Выберите режим <b>Выс. скорость</b> , чтобы регулировка диафрагмы выполнялась быстрее в соответствии со скоростью смены изображений. Настройки сохраняются для каждого Цветовой режим. ☛ "Настройка Автонастр. диафр." <a href="#">стр.63</a>

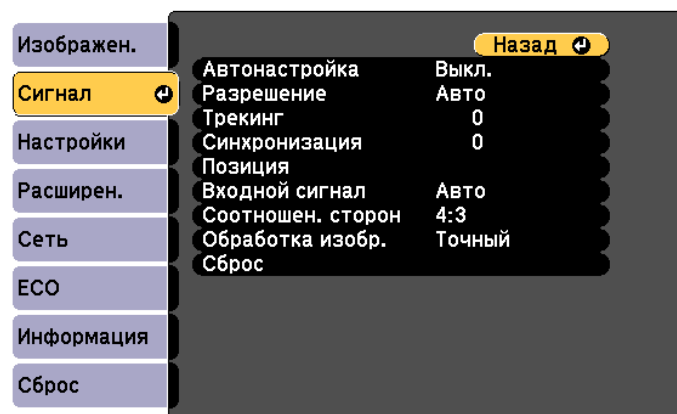
Меню нижнего уровня	Функция
<b>Сброс</b>	Для всех значений в меню <b>Изображен.</b> можно восстановить значения по умолчанию. Информацию о восстановлении значений по умолчанию см. в следующем разделе. ☛ "Меню Сброс" <a href="#">стр.149</a>

## Меню Сигнал

Настраиваемые элементы меняются в зависимости от сигнала и источника проецируемого изображения. Информация о настройках сохраняется для каждого сигнала изображения.

Настройки меню Сигнал не изменяются, если выбран источник сигнала USB Display, USB или LAN.


☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.48](#)



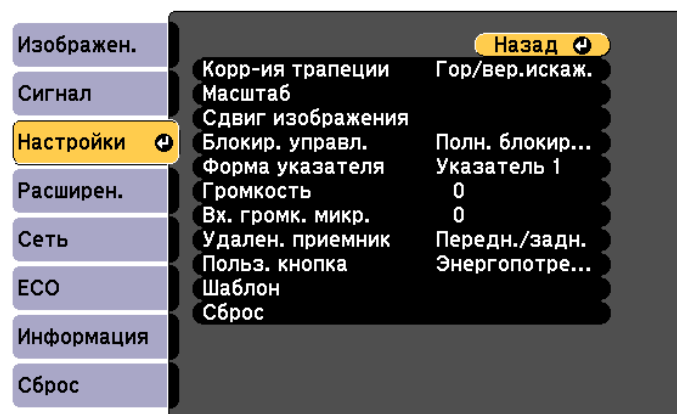
Меню нижнего уровня	Функция
<b>Автонастройка</b>	(Доступна только при входном аналоговом сигнале RGB с компьютера.) Установите значение <b>Вкл.</b> , чтобы автоматически настраивать оптимальные значения параметров Трекинг, Синхронизация и Позиция при смене входного сигнала.

Меню нижнего уровня	Функция
<b>Разрешение</b>	(Доступна только при входном аналоговом сигнале RGB с компьютера.) Установите значение <b>Авто</b> , чтобы автоматически определять разрешение входного сигнала. Если при выборе значения <b>Авто</b> изображения проецируются некорректно (например, отсутствует часть изображения), установите режим <b>Растянутое</b> для широкого экрана либо <b>Нормальное</b> для экрана формата 4:3 или 5:4 в зависимости от подключенного компьютера.
<b>Трекинг</b>	(Доступна только при входном аналоговом сигнале RGB с компьютера.) Регулировка компьютерных изображений при появлении на них вертикальных полос.
<b>Синхронизация</b>	(Доступна только при входном аналоговом сигнале RGB с компьютера.) Регулировка мерцающих и нерезких компьютерных изображений или изображений с помехами.
<b>Позиция</b>	(Этот параметр нельзя установить для источника HDMI1 или HDMI2.) Регулировка позиции экрана в направлениях вверх, вниз, влево и вправо для обеспечения проецирования всего изображения в случае отсутствия его части.
<b>Прогрессивная</b>	<u>Чересстрочная</u> ➤ (i) сигнал преобразуется в <u>Прогрессивная</u> ➤ (p). (IP-преобразование) <b>Выкл.</b> : отлично подходит для изображений с большим количеством движения. <b>Видео</b> : идеально для общих видеоизображений. <b>Фильм/Авто</b> : идеально подходит для просмотра фильмов и анимации.




Меню нижнего уровня	Функция
<b>Шумоподавление</b>	(Этот пункт невозможно задать, если для параметра <b>Обработка изобр.</b> установлено значение <b>Быстрый</b> .) Сглаживает неровные изображения, преобразованные с использованием параметра "Прогрессивная". Существует два режима. Выберите необходимый параметр. При просмотре изображений от источников с очень низким уровнем шумов, например дисков DVD, для этого параметра рекомендуется установить значение <b>Выкл.</b>
<b>Видеодиапазон HDMI</b>	Если входной порт HDMI1 или HDMI2 проектора подключен к DVD-плееру или аналогичному устройству, то видеодиапазон проектора устанавливается в соответствии с настройками видеодиапазона DVD-плеера. Чтобы избавиться от черных плавающих пятен или расплывчатых частей на изображении, установите <b>Увеличенный</b> .
<b>Входной сигнал</b>	Можно выбрать входной сигнал от порта Computer1 или порта Computer2. При выборе значения <b>Авто</b> входной сигнал настраивается автоматически в соответствии с подключенным оборудованием. Если при выборе значения <b>Авто</b> цвета отображаются неправильно, выберите подходящий сигнал в соответствии с подключенным оборудованием.
<b>Видео сигнал</b>	Вы можете выбрать входной сигнал с порта S-Video или порта Video. При выборе значения <b>Авто</b> видеосигналы распознаются автоматически. Если при выборе значения <b>Авто</b> на изображении появляются помехи или возникают неполадки, например, не проецируется никакое изображение, выберите подходящий сигнал в соответствии с подключенным оборудованием.
<b>Соотношен. сторон</b>	Установка <u>формата изображения</u>  для проецируемых изображений.  "Изменение формата проецируемого изображения" <a href="#">стр.64</a>

Меню нижнего уровня	Функция
<b>Невидимая область</b>	(Этот параметр регулируется только при входном полном видеосигнале.) Изменение формата выходного изображения (диапазон проецируемого изображения). Можно настроить диапазон обрезания: <b>Выкл.</b> , <b>4%</b> или <b>8%</b> . Выбрать <b>Авто</b> можно в том случае, если источником является HDMI1 или HDMI2. При установке значения <b>Авто</b> этот параметр изменяется автоматически в зависимости от источника.
<b>Обработка изобр.</b>	(Данный пункт нельзя выбрать, если для параметра <b>Easy Interactive Function</b> установлено значение <b>Интерактив с ПК</b> ) При выборе значения <b>Точный</b> приоритетом является качество изображения, и изображение проецируется. При выборе значения <b>Быстрый</b> приоритетом является скорость обработки, и изображение проецируется. Это улучшает отслеживающие возможности пера при использовании функций interactive features.
<b>Сброс</b>	Восстановление стандартных значений всех настроек в меню <b>Сигнал</b> за исключением функций <b>Входной сигнал</b> и <b>Обработка изобр.</b> Информацию о восстановлении значений по умолчанию см. в следующем разделе.  "Меню Сброс" <a href="#">стр.149</a>

## Меню Настройки



Меню нижнего уровня	Функция
<b>Корр-ия трапеции</b>	<p>Предусмотрена коррекция трапецеидального искажения.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Когда выбрано <b>Гор/вер.искаж.:</b> Отрегулируйте параметры <b>Верт. искажение</b> и <b>Гориз. искажение</b> для корректировки вертикальных и горизонтальных трапецеидальных искажений. ☛ "Гор/вер.искаж." <a href="#">стр.54</a></li> <li>Если выбрано значение <b>Quick Corner:</b> выберите и откорректируйте четыре угла проецируемого изображения. ☛ "Quick Corner" <a href="#">стр.55</a></li> </ul>
<b>Масштаб</b>	Служит для регулировки размера проецируемого изображения.
<b>Сдвиг изображения</b>	<p>Вы можете настроить положение изображения, не перемещая проектор.</p> <p>☛ "Регулировка положения изображения (Сдвиг изображения)" <a href="#">стр.57</a></p>

Меню нижнего уровня	Функция
<b>Блокир. управл.</b>	<p>Позволяет наложить запрет на управление проектором с панели управления.</p> <p>☛ "Запрет на выполнение операций (Блокир. управл.)" <a href="#">стр.111</a></p>
<b>Форма указателя</b>	<p>Выбор формы указателя.</p> <p>Указатель 1: </p> <p>Указатель 2: </p> <p>Указатель 3: </p> <p>☛ "Функция указателя (Указатель)" <a href="#">стр.102</a></p>
<b>Громкость</b>	Корректировка громкости звука. Информация о настройках сохраняется для каждого источника сигнала.
<b>Вх. громк. микр.</b>	<p>Регулировка громкости микрофона. Когда значение <b>Вх. громк. микр.</b> понижено до 0, то никакой звук с микрофона не будет появляться на выходе динамика.</p> <p>Если уровень входящего звука на микрофоне увеличен, звук с подключенного устройства будет тише. Если уровень входящего звука на микрофоне понижен, звук с подключенного устройства будет громче.</p>
<b>Удален. приемник</b>	<p>Вы можете ограничить прием сигналов управления от пульта дистанционного управления.</p> <p>Если выбрано значение <b>Выкл.</b>, выполнение операций с пульта дистанционного управления невозможно. Для выполнения операций с пульта нажмите и удерживайте кнопку [Menu] на нем в течение минимум 15 секунд, чтобы восстановить для этого параметра значение по умолчанию.</p>

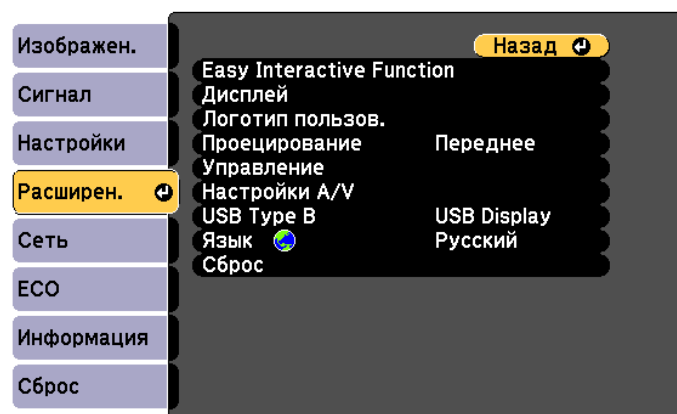
Меню нижнего уровня	Функция
Польз. кнопка	<p>Вы можете выбрать предназначенный для назначения параметр в меню Конфигурация с помощью кнопки [User] на пульте дистанционного управления. При нажатии кнопки [User] появляется экран выбора/коррекции для назначенного пункта меню, позволяющий вам выполнять настройку/коррекцию одним нажатием. Можно назначить для кнопки [User] один из следующих пунктов меню.</p> <p><b>Энергопотребл., Информация, Прогрессивная, Тестовый шаблон, Разрешение, Вх. громк. микр., Экран шаблонов, Автокалибровка</b> (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi)</p>

Меню нижнего уровня	Функция
Шаблон	<p><b>Экран шаблонов:</b> отображение узора.</p> <p><b>Тип шаблона:</b> можно выбрать узоры с 1 по 5 или пользовательский узор. С узорами с 1 по 4 отображаются линии проекции: направляющие или сетка. Шаблон 5 отображает тестовый шаблон для экранов 4:3. При отображении тестового шаблона на экране 4:3 с помощью широкоэкрannого проектора для настройки фокуса выберите <b>Шаблон 5</b>.</p> <p>Шаблон 1:  Шаблон 2: </p> <p>Шаблон 3:  Шаблон 4: </p> <p>Шаблон 5: </p> <p><b>Пользов. Шаблон:</b> сохранение пользовательского узора.   "Сохранение пользовательского узора" <a href="#">стр.107</a></p> <p><b>Тестовый шаблон:</b> Отображается тестовый шаблон для настройки состояния проецирования без подключения устройства. При отображении тестового шаблона могут выполняться процедуры настройки масштаба, фокуса, а также коррекция трапецеидальности. Чтобы отменить тестовый шаблон, нажмите кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или панели управления. Чтобы отменить тестовый шаблон, нажмите кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или панели управления. Чтобы показать тестовый шаблон на экране 4:3 с помощью широкоэкрannого проектора, выберите <b>Шаблон 5</b> в <b>Тип шаблона</b>.</p>

Меню нижнего уровня	Функция
	<p><b>Внимание</b></p> <p>Если шаблон остается на экране в течение длительного времени, на проецируемых изображениях может оставаться послесвечение.</p>
Сброс	<p>Сброс до значений по умолчанию всех настроек функций меню <b>Настройки</b>, за исключением функций <b>Масштаб</b>, <b>Польз. кнопка</b> и <b>Сдвиг изображения</b>.</p> <p>Информацию о восстановлении значений по умолчанию см. в следующем разделе.</p> <p>☛ "Меню Сброс" <a href="#">стр.149</a></p>


Меню нижнего уровня	Функция
<b>Easy Interactive Function</b> <b>(только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi)</b>	<p>Позволяет использовать и настраивать функции interactive functions.</p> <p>☛ "Использование функций Interactive Features (только EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">стр.67</a></p> <p>Дополнительная информация представлена в следующей таблице.</p> <p>☛ "Пункты настройки Easy Interactive Function" <a href="#">стр.137</a></p>

## Меню Расширен.



Меню нижнего уровня	Функция
<b>Дисплей</b>	<p>Задание настроек, относящихся к экрану проектора.</p> <p><b>Сообщение:</b> При установке значения <b>Выкл.</b> не отображаются следующие элементы.</p> <p>Названия элементов при смене параметров Источник, Цветовой режим или Формат изображения, сообщения при отсутствии входного сигнала и предупреждения, такие как Предуп.высокой темп.</p> <p><b>Фон</b>*1: можно установить состояние экрана <b>Черный</b>, <b>Синий</b> или <b>Логотип</b> при отсутствии сигнала изображения.</p> <p><b>Экран загрузки</b>*1: установите значение <b>Вкл.</b>, чтобы при начале проецирования на экран выводился <b>Логотип пользов.</b></p> <p><b>Отключение A/V</b>*1: можно задать экран, отображаемый во время нажатия кнопки [A/V Mute] на пульте дистанционного управления: <b>Черный</b>, <b>Синий</b> или <b>Логотип</b>.</p> <p><b>Панели инстр.</b> (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi): Установите, чтобы вкладка панели инструментов постоянно отображалась при использовании функций interactive features. По умолчанию устанавливается значение <b>Скр. при устан.</b></p> <p><b>Значок режима пера</b> (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi): Установите, будет ли постоянно отображаться значок изменения режима пера при использовании функций interactive features. При установке значения <b>Выкл.</b> значок будет скрыт.</p> <p><b>Управление проектором</b> (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi): Установите положение панели управления проектором при использовании interactive function. По умолчанию установлено значение <b>Снизу</b>. При установке значения <b>Выкл.</b> значок будет скрыт.</p>
<b>Логотип пользов.*1</b>	<p>Изменение логотипа пользователя, отображаемого в качестве фона в режиме Фон, Отключение A/V и т.п.</p> <p>☛ "Сохранение логотипа пользователя" <a href="#">стр.105</a></p>

Меню нижнего уровня	Функция
<b>Проецирование</b>	<p>Выберите один из следующих способов проецирования в зависимости от установки проектора.</p> <p><b>Переднее, Передне/потол., Заднее и Задне/потол.</b></p> <p>Вы можете изменить параметр Проецирование, как изложено ниже, путем нажатия кнопки [A/V Mute] на пульте дистанционного управления на время приблизительно равное пяти секундам.</p> <p><b>Переднее↔Передне/потол.</b></p> <p><b>Заднее↔Задне/потол.</b></p> <p>☛ "Способы Установки" <a href="#">стр.28</a></p>
<b>Управление</b>	<p><b>Direct Power On:</b> установите значение <b>Вкл.</b>, чтобы проектор включался после подключения к сети.</p> <p>Когда кабель питания подключен к розетке, то, обратите внимание, что проектор будет включаться автоматически в таких случаях, как, например, при восстановлении питания после прекращения подачи электроэнергии.</p> <p><b>Высотный режим:</b> Установите значение <b>Вкл.</b>, если проектор используется на высоте более 1 500 метров.</p> <p><b>Поиск источника сигн.:</b> Установите значение <b>Выкл.</b>, чтобы проектор проецировал изображение с того же источника, который использовался им в последний раз.</p> <p><b>Порт Выход на монитор:</b> Изменение входа и выхода для портов Computer2/Monitor Out. При выводе изображений на внешний монитор выберите <b>Выход на монитор</b>. Для видеосигналов, поступающих с компьютера, или компонентных видеосигналов от других источников выберите <b>Компьютер2</b>.</p> <p>☛ "Блок интерфейса" <a href="#">стр.13</a></p>

Меню нижнего уровня	Функция
Настройки A/V	<p><b>Выход A/V:</b> (Опция доступна, когда параметр <b>Режим ожидания</b> установлен в значение <b>Связь вкл.</b>) Чтобы воспользоваться следующими функциями, когда проектор находится в режиме ожидания, установите значение <b>Всегда</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Вывод звука и изображения на внешние устройства.</li> <li>• Вывод сигнала микрофона с динамика проектора.</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Если вентилятор вращается в режиме ожидания, это не является неисправностью.         </div> <p><b>Аудио выход:</b> Задайте порт аудио входа, если проецируемые изображения поступают от портов Computer1, Computer2, S-Video, Video и USB-A. Если установлено значение <b>Аудио1</b>, <b>Аудио2</b> или <b>Аудио3</b>, вывод звука осуществляется с выбранного порта, независимо от источника (когда установлено <b>Аудио3</b>, звук выводится с порта Audio).</p> <p><b>Выход аудио HDMI1/Выход аудио HDMI2:</b> Установка аудиовхода при проецировании изображений из порта HDMI1 или HDMI2. При установке значения <b>Аудио1</b>, <b>Аудио2</b> или <b>Аудио3</b> вывод звука осуществляется с выбранного порта аудиовхода (если установлено <b>Аудио3</b>, звук выводится с порта Audio).</p>

Меню нижнего уровня	Функция
USB Type B (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi)	<p><b>Easy Interactive Function:</b> Позволяет использовать функции interactive features для управления компьютерами (интерактивный режим компьютера). Функции USB Display и Беспров.мышь недоступны.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> Позволяет использовать функции interactive features для управления компьютерами (интерактивный режим компьютера) и функцией USB Display. Функция Беспров.мышь недоступна.</p> <p><b>Беспров.мышь/USB Display:</b> Позволяет вам использовать функцию Wireless Mouse и USB Display. Функции interactive features не используются для управления компьютерами (интерактивный режим компьютера).</p> <p>☛ "Проецирование с использованием USB Display" <a href="#">стр.50</a></p> <p>☛ "Управление компьютерными функциями с проецируемого экрана (компьютерный интерактивный режим)" <a href="#">стр.71</a></p> <p>☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" <a href="#">стр.103</a></p>
Язык	Позволяет вам устанавливать язык для сообщений и меню.
Сброс	<p>Восстановление значений по умолчанию для параметров <b>Дисплей</b>*1, <b>Управление</b>*2 и <b>Настройки A/V</b>*3 в меню <b>Расширен</b>. Информацию о восстановлении значений по умолчанию см. в следующем разделе.</p> <p>☛ "Меню Сброс" <a href="#">стр.149</a></p>

\*1 исключением **Панели инстр**, **Значок режима пера** и **Управление проектором**. За исключением **Фон**, **Экран загрузки** и **Логотип пользов.**, если для параметра **Защита логотипа** установлено значение **Вкл**.



☛ "Организация работы пользователей (Защита паролем)" [стр.109](#)

\*2 исключением **Высотный режим**, Поиск источника сигн и Порт Выход на монитор.

\*3 исключением **Выход A/V**.

## Пункты настройки Easy Interactive Function

Общие сведения

Меню нижнего уровня	Функция
Автокалибровка	Запуск автоматической калибровки.
Ручная калибровка	Запуск ручной калибровки.
Режим пера	(Может устанавливаться только при проецировании изображений с компьютера.) Изменение функции интерактивного пера. При установке <b>Аннотация PC Free</b> (по умолчанию) на проецируемом экране можно рисовать. При установке <b>Интерактив с ПК</b> можно управлять компьютером с проецируемого экрана. Заменить функцию интерактивного пера можно с помощью кнопки [Pen Mode] на пульте дистанционного управления, или используя значок режима пера на проецируемом экране.
Наведение курсора	При установке значения <b>Вкл.</b> (по умолчанию) указатель следует за кончиком пера при наведении курсора на экран и перемещении по нему.

Меню нижнего уровня	Функция
Дополнительно	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Расст.между проект.:</b> Если в одном помещении используется несколько проекторов, настройте режимы интерактивных перьев в зависимости от расстояния между проекторами. В случае нестабильной работы интерактивного пера перейдите в другой режим. Стандартной настройкой для <b>Режим 1</b> является расстояние 2 м.</li> <li>• <b>Синхр. проекторов:</b> Если в одном помещении находятся несколько проекторов, выберите способ управления защитой интерактивного пера от помех. При установке <b>Инфракрасный</b> (по умолчанию) для синхронизации будет использоваться инфракрасный канал. Если проекторы подключаются кабелями, установите значение <b>Проводное</b>. ☛ "Подключение нескольких проекторов (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">стр.44</a></li> <li>• <b>Реж.провод.синх.:</b> Если установлен <b>Режим 1</b> (по умолчанию), синхронизация осуществляется по кабелю. Если установлен <b>Режим 2</b>, а для параметра <b>Синхр. проекторов</b> задано значение <b>Проводное</b>, одновременно выполняется синхронизация по инфракрасному каналу. Если в одном помещении используются проекторы, не поддерживающие подключения по кабелю, установите <b>Режим 2</b>.</li> <li>• <b>Дейст. кн. пера:</b> Если установлено значение <b>Ластик</b> (ластик), функция кончика пера изменяется всякий раз, когда нажимается боковая кнопка.</li> <li>• <b>Подтверд.очист.экр.:</b> Если задано значение <b>Вкл.</b> (по умолчанию), перед очисткой рисунка на проецируемом экране отображается окно подтверждения этой операции.</li> <li>• <b>Цветовая палитра:</b> Если задано значение <b>Палитра 2</b>, устанавливается палитра, подходящая для дальтоникиков. Попробуйте выбрать <b>Палитра 2</b>, если вы не различаете палитру по умолчанию.</li> </ul>

## Интерактив с ПК

Устанавливается для управления компьютером с проецируемого экрана.

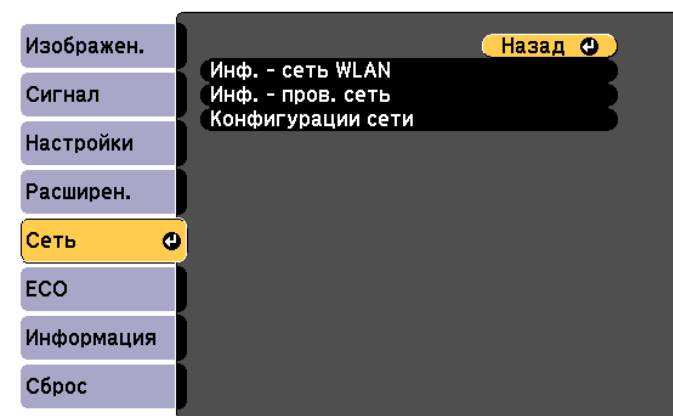
Меню нижнего уровня	Функция
<b>Режим работы пера</b>	Установите режим работы и количество пользователей интерактивного пера. <b>2 польз./Мышь</b> (по умолчанию)/ <b>1 польз./Мышь</b> : Позволяет использовать интерактивное перо в качестве мыши. <b>1 польз./Перо</b> : Ввод с помощью пера и рукописные данные поддерживаются в Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 и Windows Vista.
<b>Вкл. щел.прав. кн.</b>	(Доступно только если для параметра <b>Режим работы пера</b> установлено значение <b>2 польз./Мышь</b> или <b>1 польз./Мышь</b> .) Если установлено значение <b>Вкл.</b> , длительное нажатие на перо соответствует щелчку правой кнопкой мыши.
<b>Дополнительно</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Кнопка конч. пера</b>: Позволяет устанавливать режимы для кончика интерактивного пера. По умолчанию установлен режим <b>Щелчок лев.кн.</b></li> <li>• <b>Авторег.зоны пера</b>: При установке этого параметра в значение <b>Вкл.</b> зона пера автоматически регулируется по мере изменения разрешения подключенного компьютера. Установите значение <b>Выкл.</b>, если автоматическая регулировка не требуется, зона пера будет настраиваться вручную.</li> <li>• <b>Ручная рег. Зона пера</b>: Регулировка зоны работы пера вручную.</li> </ul>

## Меню Сеть

Если для параметра **Защита сети** установлено значение **Вкл.** в пункте **Защита паролем**, отображается сообщение и изменить настройки сети

невозможно. Установите для параметра **Защита сети** значение **Выкл.** и настройте сеть.

☛ "Настройка Защита паролем" [стр.109](#)




Меню нижнего уровня	Функция
<b>Инф. - сеть WLAN</b>	Вывод следующей информации о настройке сети. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Режим. соед.</li> <li>• Система WLAN</li> <li>• Уровень антенны</li> <li>• Имя проектора</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Адрес IP</li> <li>• Маска подсети</li> <li>• Адрес шлюза</li> <li>• MAC-адрес</li> <li>• Региональный код*</li> </ul>

Меню нижнего уровня	Функция
<b>Инф. - пров. сеть</b>	Вывод следующей информации о настройке сети. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Имя проектора</li> <li>• DHCP</li> <li>• Адрес IP</li> <li>• Маска подсети</li> <li>• Адрес шлюза</li> <li>• MAC-адрес</li> </ul>
<b>Конфигурации сети</b>	Для настройки объектов сети доступны следующие меню. <b>Основные, Сеть WLAN, Безоп., Пр. сеть, Почта, Другое, Сброс и Установка завершена</b>

\* Вывод имеющейся региональной информации для используемого беспроводного адаптера локальной сети. Дополнительную информацию можно получить у дилера или по ближайшему из адресов, приведенных в документе "Контактная информация по проекторам Epson".

#### Контактная информация по проекторам Epson

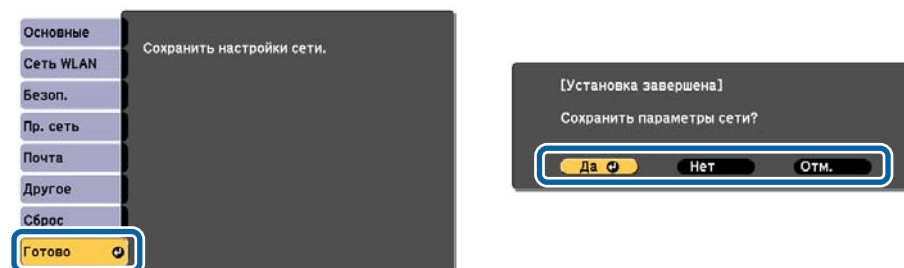


- С помощью веб-обозревателя на компьютере, подключенном к находящемуся в сети проектору, можно настраивать функции проектора и управлять им. Эта функция называется Контроль Web. При помощи клавиатуры вы можете легко выполнять настройки контроля Web, например, настройку безопасности.  
 "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" [стр.113](#)
- Подробнее о сетевых настройках проконсультируйтесь с администратором сети.

### Замечания по работе с меню Сеть

Выбор пунктов в основном меню и в меню нижних уровней, а также изменение выбранных элементов аналогичны операциям в меню Настройка.

По завершении обязательно войдите в меню **Установка завершена** и выберите **Да**, **Нет** или **Отм.** При выборе вариантов **Да** или **Нет** происходит возврат в меню Настройка.











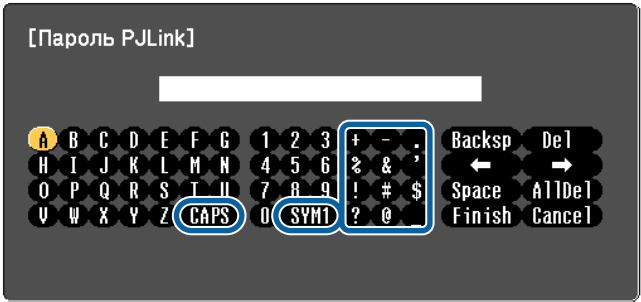
**Да:** сохранение настроек и выход из меню Сеть.

**Нет:** выход из меню Сеть без сохранения настроек.

**Отм.:** продолжает отображаться меню Сеть.

### Работа с виртуальной клавиатурой

Меню Сеть содержит элементы, которые требуют ввода буквенно-цифровых символов в процессе установки. В этом случае отображается следующая виртуальная клавиатура. Кнопками , ,  и  на пульте дистанционного управления или кнопками , ,  и  на панели управления переместите курсор к нужной клавише и нажмите на кнопку [Enter] для ввода алфавитно-цифрового символа. Вводите цифры, удерживая нажатой кнопку [Num] на пульте и нажимая цифровые кнопки. По окончании ввода нажмите на клавиатуре клавишу **Finish**, чтобы подтвердить введенное значение. Для отмены ввода нажмите на клавиатуре клавишу **Cancel**.



- При каждом нажатии на клавишу **CAPS** и [Enter] происходит переключение между верхним и нижним регистрами клавиатуры.
- При каждом нажатии на клавиши **SYM1/2** и [Enter] происходит изменение символьных клавиш в рамке.

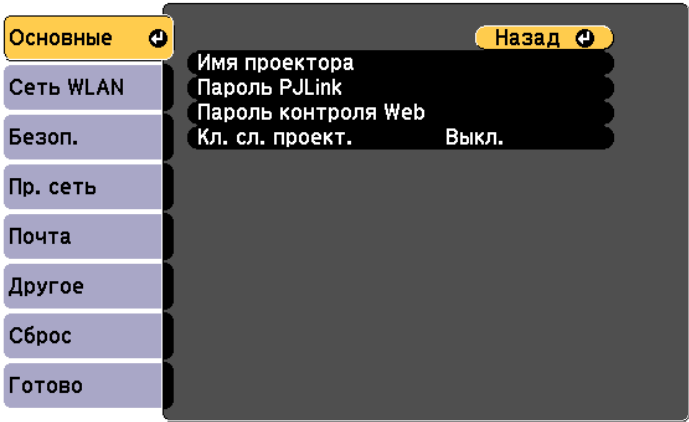
Можно ввести следующий текст.

Числа	0123456789
Буквы	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Символы	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~



- Двоеточие (:) в меню Сеть не вводится.
- За исключением **SSID**, пробелы в меню Сеть недопустимы.
- Некоторые символы (" \* , ; [ \ ] ^) не вводятся с виртуальной клавиатуры. Чтобы ввести текст, воспользуйтесь веб-браузером.
- "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" [стр.113](#)

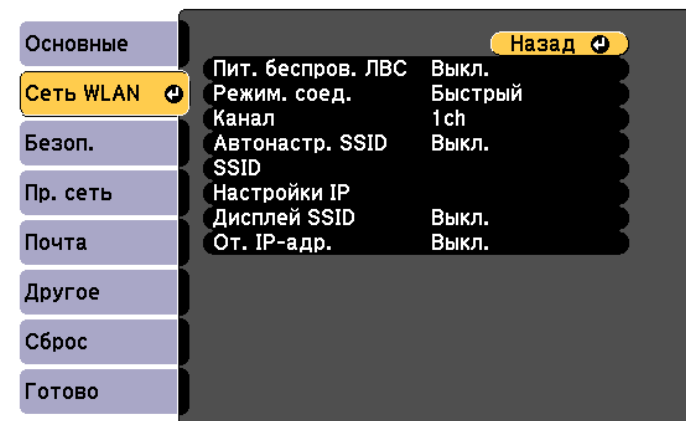
Меню Основные





Меню нижнего уровня	Функция
Имя проектора	Отображается имя проектора, используемое для идентификации проектора при подключении к сети. При редактировании вы можете ввести до 16 однобайтных буквенно-цифровых символов. Следующие символы не поддерживаются: " * + , / ; < = > ? [ \ ] `
Пароль PJLink	Установите пароль, который будет использоваться при доступе к проектору с использованием ПО, совместимого со стандартом PJLink. Вы можете ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов (символы не допустимы).

Меню нижнего уровня	Функция
Пароль контро-ля Web	<p>Установите пароль, который будет использоваться при изменении настроек и управлении проектором при помощи функции Контроль Web. Вы можете ввести до 8 однобайтных буквенно-цифровых символов (* не используется). Пароль по умолчанию есть "admin".</p> <p>Контроль Web — это функция, которая позволяет выполнять настройку и управлять проектором с использованием веб-браузера на компьютере, подключенном к сети.</p> <p>☛ "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" <a href="#">стр.113</a></p>
Кл. сл. проект.	<p>Если для данного параметра установлено значение <b>Вкл.</b>, при попытке подключения к проектору с компьютера, подключенного к сети, необходимо ввести это ключевое слово. Таким образом можно предотвратить прерывание презентации из-за незапланированных подключений с компьютера.</p> <p>Обычно задано значение <b>Вкл.</b></p> <p>☛ <a href="#">Руководство по эксплуатации EasyMP Network Projection</a></p> <p>☛ <a href="#">Руководство по эксплуатации EasyMP Multi PC Projection</a></p>

## Меню Сеть WLAN



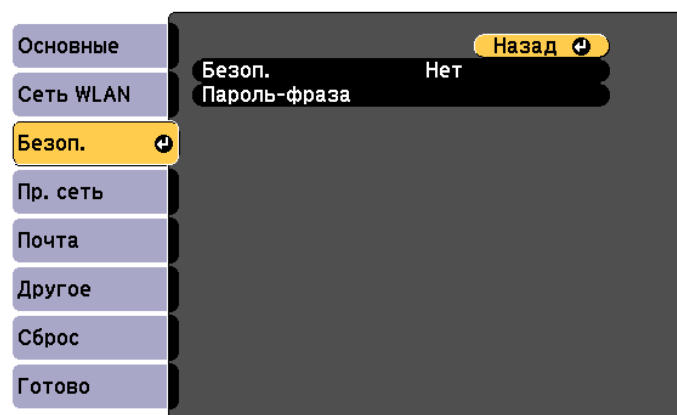
Меню нижнего уровня	Функция
Пит. беспров. ЛВС	<p>Установите <b>Вкл.</b> при подключении проектора к компьютеру через беспроводную локальную сеть.</p> <p>Если вы не хотите подключаться через беспроводную сеть, то установите значение <b>Выкл.</b> для предотвращения несанкционированного доступа.</p> <p>По умолчанию для этого параметра устанавливается значение <b>Вкл.</b></p>

Меню нижнего уровня	Функция
<b>Режим. соедин.</b>	<p>При подключении проектора к компьютеру через беспроводную локальную сеть выберите используемый режим подключения.</p> <p>При выборе значения <b>Быстрый</b> (по умолчанию) автоматически создается небольшая сеть из проектора и компьютера. Используется вместе с EasyMP Network Projection. Если для параметра <b>Автонастр. SSID</b> установлено значение <b>Вкл.</b>, проектор становится удобной точкой доступа. Если выбрано значение <b>Выкл.</b>, сеть создается в режиме <b>точка-точка</b>».</p> <p>При выборе значения <b>Дополнительно</b> соединение устанавливается в режиме <b>инфраструктуры</b>» посредством установленной точки доступа.</p> <p>Более подробную информацию о режиме Режим. соедин. см. в следующем руководстве.</p> <p> <a href="#">Руководство по эксплуатации EasyMP Network Projection</a></p> <p> <a href="#">Руководство по эксплуатации EasyMP Multi PC Projection</a></p>
<b>Канал</b>	<p>(Настраивается, только если для параметра <b>Режим. соедин.</b> выбрано значение <b>Быстрый</b>.)</p> <p>Выберите частотный диапазон, используемый беспроводной сетью: <b>1ch</b>, <b>6ch</b> или <b>11ch</b>.</p> <p>По умолчанию установлено значение <b>11ch</b>.</p>
<b>Автонастр. SSID</b>	<p>(Настраивается, только если для параметра <b>Режим. соедин.</b> выбрано значение <b>Быстрый</b>.)</p> <p>Установите значение <b>Вкл.</b>, чтобы ускорить поиск проектора.</p> <p>Установите значение <b>Выкл.</b> при одновременном подключении к нескольким проекторам.</p> <p>По умолчанию для этого параметра устанавливается значение <b>Вкл.</b></p>

Меню нижнего уровня	Функция
<b>SSID</b>	<p>(Этот параметр можно настроить, только если для параметра <b>Автонастр. SSID</b> установлено значение <b>Выкл.</b>.)</p> <p>Введите <b>SSID</b>». Если для системы беспроводной ЛВС, в которой находится проектор, предусмотрен SSID, нужно ввести SSID.</p> <p>Вы можете ввести до 32 однокбайтных буквенно-цифровых символов. Если значение для параметра SSID оставить пустым или задать ANY, устанавливается любое подключение (выбирается подключение среди локальных точек доступа без указания SSID).</p>
<b>Настройки IP</b>	<p>(Настраивается только в том случае, если для параметра <b>Режим. соедин.</b> is выбрано значение <b>Расширенный</b>.)</p> <p>Вы можете выполнять настройки сети.</p> <p><b>DHCP:</b> установите значение <b>Вкл.</b> для выполнения сетевых настроек с использованием протокола <b>DHCP</b>». Если для этого параметра установлено значение <b>Вкл.</b>, то дополнительные адреса установить невозможно.</p> <p><b>Адрес IP:</b> можно ввести присвоенный проектору <b>IP-адрес</b>». Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)</p> <p><b>Маска подсети:</b> можно ввести <b>маску подсети</b>» проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие маски подсети использовать нельзя. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Адрес шлюза:</b> можно ввести IP-адрес шлюза проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие значения параметра <b>Адрес шлюза</b>» не могут использоваться. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)</p>
<b>Дисплей SSID</b>	<p>Чтобы не показывать <b>SSID</b>» на экране ожидания LAN, установите для этого параметра значение <b>Выкл.</b></p>

Меню нижнего уровня	Функция
От. IP-адр.	Чтобы не показывать <u>адрес IP</u> на экране ожидания LAN, установите для этого параметра значение <b>Выкл.</b>

## Меню Безоп.



Меню нижнего уровня	Функция
Безоп.	Выберите среди показанных элементов требуемый тип безопасности. При настройке параметров безопасности следуйте инструкциям администратора сети, к которой вы хотите подключиться.

Меню нижнего уровня	Функция
Пароль-фраза	<p>(Доступна только при установке для параметра <b>Безоп.</b> значения <b>WPA2-PSK</b> или <b>WPA/WPA2-PSK</b>.)</p> <p>Введите пароль-фразу. Можно ввести от 8 до 63 однобайтовых буквенно-цифровых символов.</p> <p>При использовании EasyMP Network Projection вводить пароль-фразу в компьютер не нужно, если она является начальной (используемой по умолчанию) фразой.</p> <p>☛ "Меню Сброс" <a href="#">стр.146</a></p> <p>В меню Настройка можно ввести не более 32 символов. Если вводится более 32 символов, используйте для ввода текста браузер.</p> <p>☛ "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" <a href="#">стр.113</a></p> <p>Если для параметра <b>Режим. соед.</b> установлено значение <b>Быстрый</b>, устанавливается начальная пароль-фраза.</p>

## Тип безопасности

Если для дополнительного или входящего в комплект поставки модуля беспроводной сети включен режим Расширенный, настоятельно рекомендуется настроить параметры безопасности.

Стандарт шифрования WPA повышает уровень безопасности беспроводных сетей. Проектором поддерживаются способы шифрования TKIP и AES.

Стандарт WPA также включает функции проверки подлинности пользователя. Проверка подлинности WPA включает два метода: с использованием сервера идентификации или проверку подлинности между компьютером и точкой доступа без участия сервера. Данный проектор поддерживает последний метод, без использования сервера.



Дополнительные сведения о параметрах можно получить от своего администратора сети.



## Меню Пр. сеть



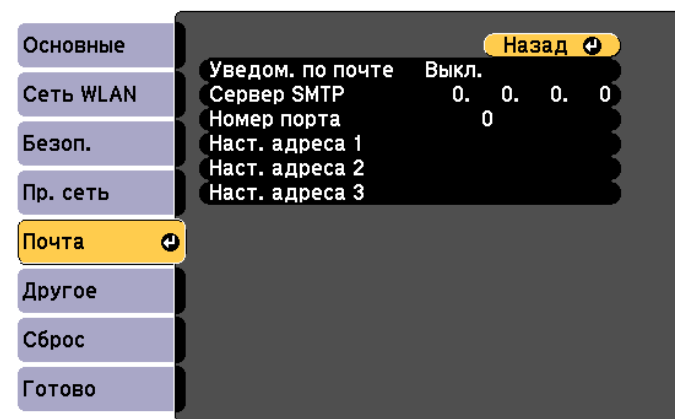
Меню нижнего уровня	Функция
Настройки IP	<p>Задание настроек, относящихся к следующим адресам.</p> <p><u>DHCP</u> ➤: установите значение <b>Вкл.</b> для выполнения сетевых настроек с использованием протокола DHCP. Если для этого параметра установлено значение <b>Вкл.</b>, то дополнительные адреса установить невозможно.</p> <p><u>Адрес IP</u> ➤: можно ввести адрес IP, присвоенный проектору. В каждое поле адреса можно ввести число от 0 до 255. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)</p> <p><u>Маска подсети</u> ➤: можно ввести маску подсети для проектора. В каждое поле адреса можно ввести число от 0 до 255. Однако следующие маски подсети использовать нельзя. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Адрес шлюза</u> ➤: можно ввести IP-адрес шлюза проектора. В каждое поле адреса можно ввести число от 0 до 255. Однако следующие адреса шлюза использовать нельзя. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)</p>

Меню нижнего уровня	Функция
От. IP-адр.	Во избежание отображения IP-адреса в разделе информации о сети меню "Сеть" и на экране ожидания ЛВС установите для этого параметра значение <b>Выкл.</b>

## Меню Почта

Если этот параметр настроен, вы будете получать по электронной почте уведомления в случае проблем и предупреждений для проектора.

☛ "Использование функции Уведом. по почте для сообщения о проблемах" [стр.116](#)

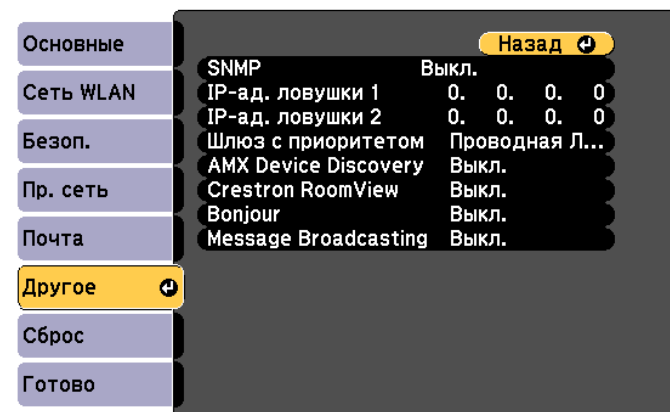


Меню нижнего уровня	Функция
Уведом. по почте	Установите значение <b>Вкл.</b> , чтобы сообщения об ошибках и предупреждения проектора отправлялись на заранее заданный адрес электронной почты.



Меню нижнего уровня	Функция
Сервер SMTP	Можно ввести <u>Адрес IP</u> для сервера SMTP проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)
Номер порта	Вы можете ввести номер порта для сервера SMTP. Значение по умолчанию: 25. Можно ввести числа от 1 до 65535.
Наст. адреса 1/ Наст. адреса 2/ Наст. адреса 3	Можно ввести адрес электронной почты, на который следует отправлять уведомления. Можно зарегистрировать до трех адресов назначения. Для адресов электронной почты можно ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов. Следующие символы не поддерживаются: " ( ) , ; < > [ \ ] Адрес назначения 1 – это адрес отправителя уведомления. Можно выбрать проблемы и предупреждения, о которых необходимо отправлять уведомления по почте. При возникновении выбранных проблем или предупреждений по указанному адресу будет отправлено электронное письмо с уведомлением. Вы можете выбрать несколько из показанных элементов.

## Меню Другое

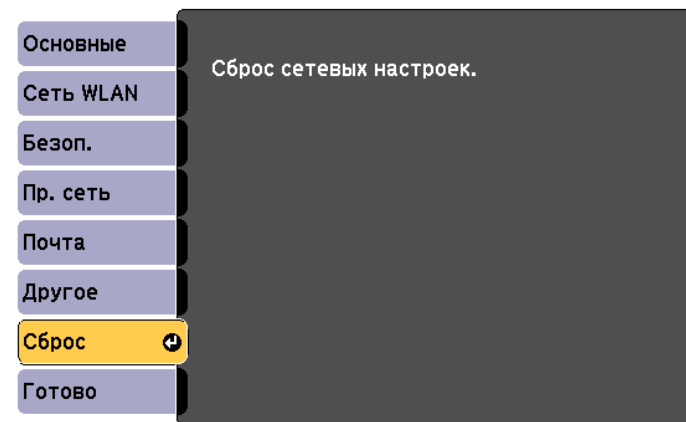


Меню нижнего уровня	Функция
SNMP	Установите значение <b>Вкл.</b> , чтобы можно было контролировать проектор по протоколу SNMP. Для наблюдения за проектором необходимо установить программу-менеджер SNMP. SNMP должен управляться администратором сети. По умолчанию установлено значение <b>Выкл.</b>
IP-ад. ловушки 1/IP-ад. ловушки 2	Можно зарегистрировать до двух IP-адресов назначения для уведомления по ловушкам SNMP. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)
Шлюз с приоритетом	В качестве приоритетного шлюза можно выбрать <b>Проводная ЛВС</b> или <b>Сеть WLAN</b> .
AMX Device Discovery	Если проектор подключен к сети, установите для этого параметра значение <b>Вкл.</b> , чтобы разрешить обнаружение проектора посредством <u>AMX Device Discovery</u> . Установите значение <b>Выкл.</b> , если сетевое окружение не управляется контроллером компании AMX или посредством AMX Device Discovery.

Меню нижнего уровня	Функция
<b>Crestron RoomView</b>	<p>Установите для этого параметра значение <b>Вкл.</b> только для контроля проектора и управления им по сети с помощью программы Crestron RoomView®. В противном случае установите для этого параметра значение <b>Выкл.</b></p> <p>☛ "О системе Crestron RoomView®" <a href="#">стр.119</a></p> <p>Если для этого параметра установлено значение <b>Вкл.</b>, следующие функции недоступны.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Контроль Web</li> <li>• Message Broadcasting (подключаемый модуль для программы EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	<p>Установите для этого параметра значение <b>Вкл.</b>, если устанавливается подключение к сети с помощью Bonjour. Более подробную информацию о сервисе Bonjour см. на веб-сайте Apple.</p> <p><a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a></p>
<b>Message Broadcasting</b>	Можно включить или выключить функцию EPSON Message Broadcasting.

## Меню Сброс

Производит сброс всех настроек сети.

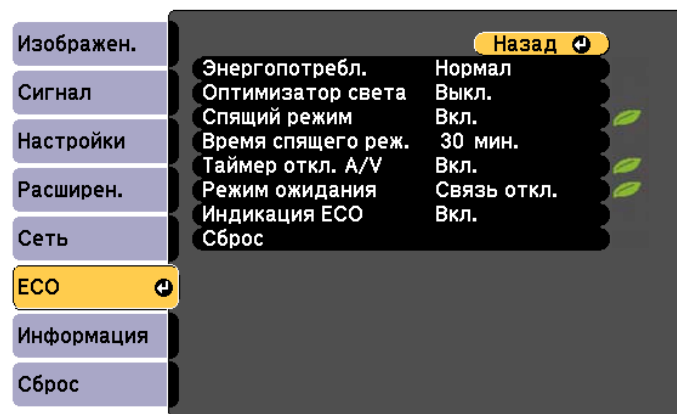


Меню нижнего уровня	Функция
<b>Сброс сетевых настроек.</b>	Чтобы выполнить сброс всех параметров сети, выберите Да.

## Меню ECO

Настроив параметры в меню ECO, можно снизить потребление проектором электроэнергии. Если включены функции

энергосбережения, рядом с каждым подменю отображается значок листа.



Меню нижнего уровня	Функция
Энергопотребл.	<p>Предусмотрено задание одного из двух значений уровня яркости лампы. Выберите вариант <b>ЕСО</b>, если проецируются слишком яркие изображения (например, изображения проецируются в темном помещении или на маленький экран). При выборе <b>ЕСО</b> энергопотребление во время проецирования сокращается, благодаря чему уменьшается шум вращения вентилятора.</p> <p>При установке <b>Авто</b> освещение окружающего пространства оценивается датчиком, и яркость лампы регулируется автоматически.</p> <p>При эксплуатации в высокогорье или в местах с высокими температурами изменение настроек может быть невозможно.</p>

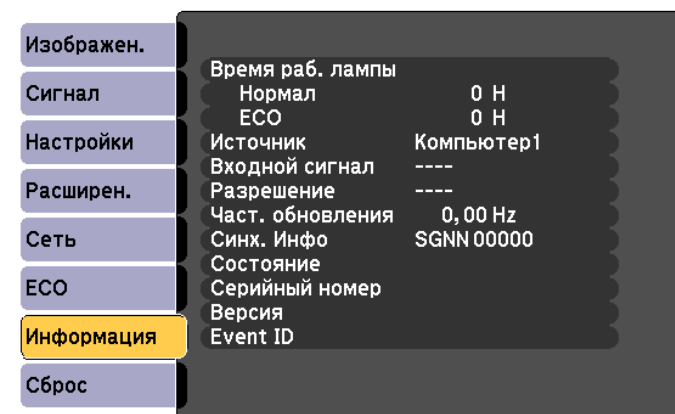
Меню нижнего уровня	Функция
Оптимизатор света	<p>(Этот пункт можно выбрать, если для параметра <b>Энергопотребл.</b> установлено значение <b>Нормальное</b> или <b>Авто</b>.)</p> <p>Если установлено значение <b>Вкл.</b>, яркость лампы регулируется в соответствии с проецируемым изображением. Это позволяет снизить потребление электроэнергии, благодаря снижению яркости в зависимости от проецируемого изображения.</p> <p>Настройки сохраняются для каждого цветового режима.</p>
Спящий режим	<p>Когда для этого параметра установлено значение <b>Вкл.</b>, проецирование автоматически прекращается, если в течение указанного времени отсутствует входной видеосигнал и не выполняются никакие действия. Кроме того, если входной видеосигнал отсутствует в течение длительного времени, перед выключением проектора снижается яркость лампы. При поступлении входного видеосигнала проектор возвращается в обычный рабочий режим.</p>
Время спящего реж.	<p>Если для параметра <b>Спящий режим</b> установлено значение <b>Вкл.</b>, можно задать время автоматического выключения проектора: от 1 до 30 минут.</p>
Таймер откл. A/V	<p>Если установлено значение <b>Вкл.</b>, проектор автоматически выключается через 30 минут после отключения изображения и звука. Кроме того, если включена кнопка <b>A/V mute</b> и прошло достаточно много времени, перед выключением проектора снижается яркость лампы. При включении изображения и звука проектор возвращается в обычный рабочий режим.</p>


Меню нижнего уровня	Функция
<b>Режим ожидания</b>	<p>Если выбран параметр <b>Связь вкл.</b>, в режиме ожидания проектора можно выполнять следующие операции.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Контроль проектора и управление им с компьютера по сети</li> <li>• Вывод звука и изображений на внешнее устройство (если для параметра <b>Выход A/V</b> установлено значение <b>Всегда</b>)</li> <li>• Вывод сигнала микрофона с динамика проектора (если для параметра <b>Выход A/V</b> установлено значение <b>Всегда</b>)</li> </ul>
<b>Индикация ECO</b>	<p>Если установлено значение <b>Вкл.</b>, при переключении яркости с обычной на низкую или с низкой на обычную в нижнем левом углу изображения на экране отображаются значки листьев, указывающие статус энергосбережения.</p>
<b>Сброс</b>	<p>Сброс всех настроек на значения по умолчанию в меню <b>ECO</b>, за исключением параметра <b>Режим ожидания</b>. Информацию о восстановлении значений по умолчанию см. в следующем разделе.</p> <p>☛ "Меню Сброс" <a href="#">стр.149</a></p>

## Меню Информация (только отображение)

Позволяет проверить состояние сигналов проецируемых изображений и состояние проектора. Отображаемые элементы зависят от источника проецируемых изображений. Некоторые модели не поддерживают некоторые источники входного сигнала.

☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.48](#)

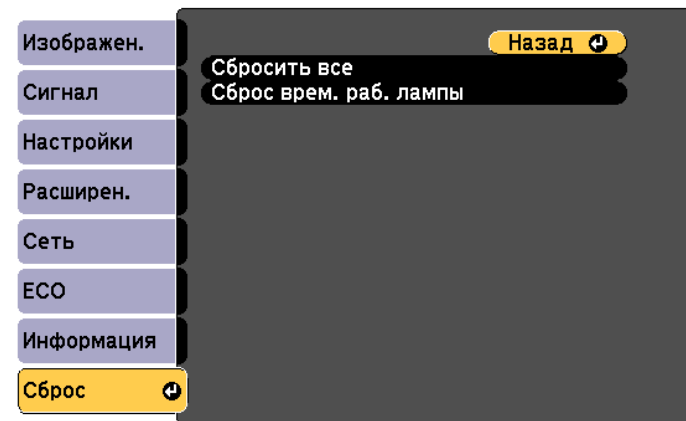


Меню нижнего уровня	Функция
<b>Время раб. лампы</b>	Отображение суммарного рабочего времени лампы*. Если пришло время заменить лампу, отображаемые символы будут желтого цвета.
<b>Источник</b>	Название источника для подключенного оборудования, с которого в данный момент выполняется проецирование.
<b>Входной сигнал</b>	Отображение настроек параметра <b>Входной сигнал</b> в меню <b>Сигнал</b> в соответствии с источником.
<b>Разрешение</b>	Отображение разрешения.
<b>Видео сигнал</b>	Отображение настроек параметра <b>Видео сигнал</b> меню <b>Сигнал</b> .
<b>Част. обновления</b>	Отображение <u>частоты обновления</u>  .
<b>Синх. Инфо</b>	Отображение информации о сигнале изображения. Эта информация может понадобиться для проведения сервисного обслуживания.

Меню нижнего уровня	Функция
<b>Состояние</b>	Информация об ошибках, возникших при работе проектора. Эта информация может понадобиться для проведения сервисного обслуживания.
<b>Версия</b>	Отображение информации о версии микропрограммы проектора.
<b>Серийный номер</b>	Отображение серийного номера проектора.
<b>Event ID</b>	Вывод журнала программных ошибок. ☛ "Информация об Event ID" <a href="#">стр.175</a>

\* В течение первых 10 часов суммарное время эксплуатации отображается в виде "0Н" (0 ч.). 10 часов и более отображаются в виде "10Н", "11Н" и так далее.

## Меню Сброс



Меню нижнего уровня	Функция
<b>Сбросить все</b>	Восстановление значений по умолчанию для всех пунктов меню Настройка. Следующие пункты не установлены в их значения по умолчанию: <b>Входной сигнал</b> , <b>Масштаб</b> , <b>Логотип пользов.</b> , все пункты в меню <b>Сеть</b> , <b>Время раб. лампы</b> , <b>Язык</b> , <b>Пароль</b> , и <b>Сдвиг изображения</b> .
<b>Сброс врем. раб. лампы</b>	Сброс общего времени работы лампы. Его следует выполнять при замене лампы.

После установки параметров в меню Настройка для одного проектора можно воспользоваться функцией групповой настройки нескольких проекторов.

Выберите один из следующих способов.

- Настройка использования USB-накопителя.
- Настройка с подключением компьютера и проектора кабелем USB.
- Настройка с помощью EasyMP Network Updater.

Подробнее см. в *Руководство по установке*.

 [Руководство по установке](#)



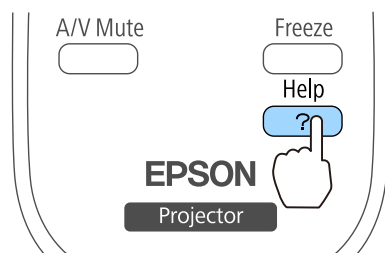
# Поиск и Устранение Неисправностей

В этой главе описываются способы обнаружения неисправностей и меры по их устранению.

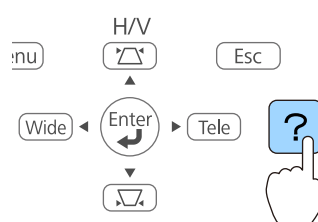
При возникновении неисправности проектора нажмите кнопку Help, чтобы отобразить экран "Справка", который поможет устранить неисправность. Вы можете разрешить затруднения, отвечая на вопросы.

- 1 Нажмите кнопку [Help].  
Откроется экран справки.

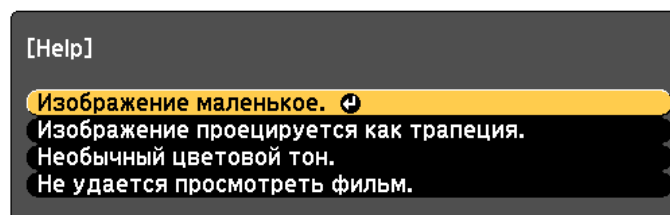
С пульта дистанционного управления



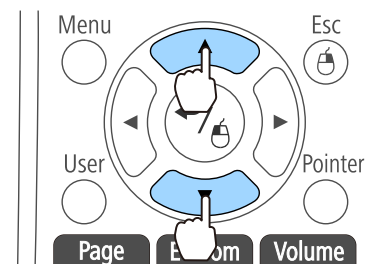
Использование панели управления



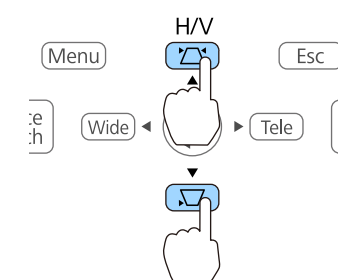
- 2 Выберите пункт меню.



С пульта дистанционного управления

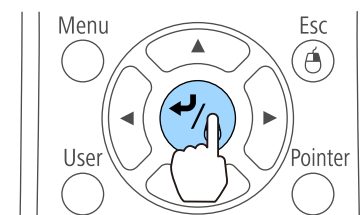


Использование панели управления

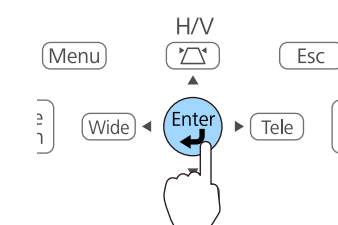


- 3 Подтвердите сделанный выбор.

С пульта дистанционного управления



Использование панели управления



Вопросы и меры отображаются, как показано внизу на экране. Чтобы закрыть экран Справка, нажмите кнопку [Help].



### Изображение маленькое.

- ? Установлен ли масштаб на минимум?
  - Измените размер увеличения.
- ? Не слишком ли близко проектор к экрану?
  - Отодвиньте проектор от экрана.

Масштаб



Если с помощью экрана справки не удастся устранить неисправность, см. следующий раздел.

☛ "Устранение неполадок" [стр.154](#)

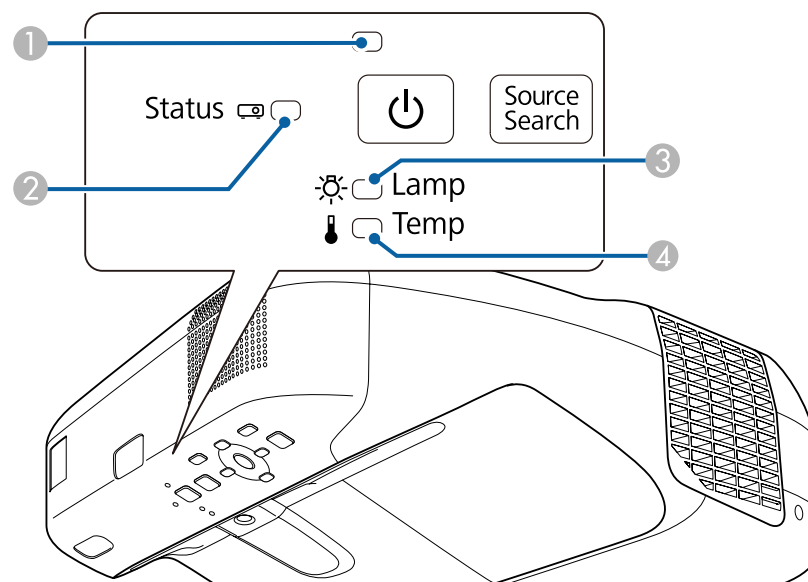
В случае возникновения неполадки проектора сначала следует проверить показания индикаторов и обратиться к разделу "Интерпретация показаний индикаторов".

Если определить причину проблемы по индикаторам не удастся, см. следующий раздел.

☛ "Показания индикаторов не дают нужной информации" [стр.159](#)






## Интерпретация показаний

Проектор оснащен четырьмя индикаторами, перечисленными ниже. Цвет и состояние индикаторов указывают на состояние индикатора.



- |                                |  |
|--------------------------------|--|
| ① Индикатор Power (Питание)    | Показывает состояние проектора.            |
| ② Индикатор Status (Состояние) | Показывает состояние проектора.            |
| ③ Индикатор Lamp (Лампа)       | Указывает на состояние проекционной лампы. |




- 4 Индикатор Temp (Темп.) Отражает уровень внутренней температуры.














Индикаторы		Состояние	Описание
Питание	Состояние		
 Светится синим цветом	<input type="checkbox"/> Не светится	Состояние ожидания	На проектор подается питание. Если в этом состоянии нажать кнопку питания [⏻], начнется проецирование.
		Мониторинг по сети	Осуществляются мониторинг проектора и управление им посредством сети (когда для параметра <b>Режим ожидания</b> установлено значение <b>Связь вкл.</b> ). При отключении и повторном включении в этом состоянии кабеля питания индикатор питания начинает мигать синим цветом.
 Светится синим цветом	 Мигает синим цветом	Прогрев	В этом состоянии проектор находится сразу после включения. Прогрев занимает приблизительно 30 секунд с момента включения лампы. В этом состоянии проектор нельзя выключить, даже нажав кнопку питания [⏻].
		Охлаждение	В этом состоянии проектор находится сразу после выключения. В этом состоянии никакие кнопки не действуют.
 Светится синим цветом	 Светится синим цветом	Обычное состояние	Проецируется изображение.

В следующей таблице описаны состояния индикаторов и способы устранения неисправностей.







Если все индикаторы выключены, проверьте правильность подключения кабеля питания и подачи напряжения.

В некоторых случаях при отключении кабеля питания индикатор питания [⏻] продолжает светиться в течение короткого промежутка времени. Это не является неполадкой.



Индикаторы				Причина	Способ устранения или состояние
Питание	Состояние	Лампа	Темп.		
<input type="checkbox"/> Выкл.	 Мигает синим цветом	 Мигает оранжевым цветом	<input type="checkbox"/> Выкл.	Внутренняя ошибка	Прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.  <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a>

Индикаторы				Причина	Способ устранения или состояние
Питание	Состояние	Лампа	Темп.		
<input type="checkbox"/> Выкл.	 Мигает синим цветом	<input type="checkbox"/> Выкл.	 Мигает оранжевым цветом	Ошибка вентилятора Ошибка датчика	Прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.  <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a>
<input type="checkbox"/> Выкл.	 Мигает синим цветом	<input type="checkbox"/> Выкл.	 Светится оранжевым цветом	Ош. высокой темп. (Перегрев)	Лампа выключается автоматически, проецирование прекращается. Подождите примерно пять минут. По истечении примерно пяти минут проектор переключится в режим ожидания, поэтому следует выполнить следующие две проверки. <ul style="list-style-type: none"> <li>Проверьте, не засорены ли воздушный фильтр и выходное отверстие для воздуха и не установлен ли проектор задней стенкой к стене.</li> <li>Если воздушный фильтр засорен, очистите или замените его.   "Очистка воздушного Фильтра" <a href="#">стр.178</a>, "Замена воздушного фильтра" <a href="#">стр.185</a> </li> </ul> Если после проверки описанных выше моментов ошибка повторяется, прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.  <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a>
					При работе на высоте 1500 м или более для настройки <b>Высотный режим</b> следует задать значение <b>Вкл.</b>  "Меню Расширен." <a href="#">стр.134</a>
<input type="checkbox"/> Выкл.	 Мигает синим цветом	 Светится оранжевым цветом	<input type="checkbox"/> Выкл.	Ошибка лампы Сбой лампы	Выполните следующие две проверки. <ul style="list-style-type: none"> <li>Извлеките лампу и проверьте ее на наличие трещин.   "Замена лампы" <a href="#">стр.181</a> </li> <li>Очистите воздушный фильтр.   "Очистка воздушного Фильтра" <a href="#">стр.178</a> </li> </ul>
					Если лампа не треснула: установите лампу на место и подсоедините кабель питания к электрической розетке. Если ошибка повторяется: прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в списке Контактная информация по проекторам Epson.  <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a>

Индикаторы				Причина	Способ устранения или состояние
Питание	Состояние	Лампа	Темп.		
					<p>Если трещины есть: обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в списке Контактная информация по проекторам Epson. (До замены лампы проецирование изображений невозможно.)</p> <p>☛ <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a></p> <p>При работе на высоте 1500 м или более для настройки <b>Высотный режим</b> следует задать значение <b>Вкл.</b></p> <p>☛ "Меню Расширен." <a href="#">стр.134</a></p>
<div> <div></div> <div>Выкл.</div> </div>	<div> <div></div> <div>Мигает синим цветом</div> </div>	<div> <div></div> <div>Мигает оранжевым цветом</div> </div>	<div> <div></div> <div>Мигает оранжевым цветом</div> </div>	Ош.авт.ирис.диафр.	<p>Прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a></p>
<div> <div></div> <div>Выкл.</div> </div>	<div> <div></div> <div>Мигает синим цветом</div> </div>	<div> <div></div> <div>Светится оранжевым цветом</div> </div>	<div> <div></div> <div>Светится оранжевым цветом</div> </div>	Ош. пит.	
<div> <div></div> <div>Мигает синим цветом</div> </div>	<div> <div></div> <div>Показания зависят от состояния</div> </div>	<div> <div></div> <div>Показания зависят от состояния</div> </div>	<div> <div></div> <div>Мигает оранжевым цветом</div> </div>	Предуп.высокой темп.	<p>(Не является признаком аномалии. Однако, если температура вновь поднимается до чрезмерно высокого значения, проецирование автоматически прекращается.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Проверьте, не засорены ли воздушный фильтр и выходное отверстие для воздуха и не установлен ли проектор задней стенкой к стене.</li> <li>Если воздушный фильтр засорен, очистите или замените его.</li> </ul> <p>☛ "Очистка воздушного Фильтра" <a href="#">стр.178</a>, "Замена воздушного фильтра" <a href="#">стр.185</a></p>
<div> <div></div> <div>Мигает синим цветом</div> </div>	<div> <div></div> <div>Показания зависят от состояния</div> </div>	<div> <div></div> <div>Мигает оранжевым цветом</div> </div>	<div> <div></div> <div>Показания зависят от состояния</div> </div>	Заменить лампу	<p>Замените лампу новой.</p> <p>☛ "Замена лампы" <a href="#">стр.181</a></p> <p>Если лампа используется уже по окончании периода, рекомендованного для замены, увеличивается вероятность ее взрыва. Как можно скорее замените лампу новой.</p>

Индикаторы				Причина	Способ устранения или состояние
Питание	Состояние	Лампа	Темп.		
 Выкл.	 Мигает синим цветом	 Светится оранжевым цветом	 Светится оранжевым цветом	Ошибка обнаружения препятствий	<p>Подается предупреждающий сигнал и сообщение "Устраните мешающие объекты из зоны проецирования." Проектор выключается автоматически, если никаких действий не предпринимается. Выполните следующие две проверки.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Проверьте отсутствие препятствий, создающих помехи для окна проецирования. Уберите эти препятствия.</li> <li>Очистите датчик обнаружения препятствий, если препятствия отсутствуют.   "Очистка датчика обнаружения препятствий" <a href="#">стр.177</a></li> </ul> <p>Если ошибка повторяется: прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в списке Контактная информация по проекторам Epson.</p> <p> <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a></p>













- Если проектор работает неправильно, а индикаторы показывают, что все в порядке, обратитесь к следующему разделу.  
 "Показания индикаторов не дают нужной информации" [стр.159](#)
- Если состояние индикаторов не описано в этой таблице, прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.  
 [Контактная информация по проекторам Epson](#)

## Показания индикаторов не дают нужной информации

Если при возникновении одной из следующих неполадок показания индикаторов не позволяют устранить неполадку, обратитесь к странице, указанным для соответствующей неполадки.

### Неполадки, связанные с изображениями

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не появляется изображение</b> Проецирование на началось, область проецирования остается черной или синей</li> </ul>	 <a href="#">стр.161</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Движущиеся изображения не отображаются (только движущиеся изображения выглядят черными)</b> Воспроизводимые с компьютера движущиеся изображения имеют черный цвет, а самого изображения нет.</li> </ul>	 <a href="#">стр.162</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Проецирование прекращается автоматически</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.162</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Выводится сообщение "Не поддерживается."</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.162</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Выводится сообщение "Нет сигнала."</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.163</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Изображения расплывчатые, не в фокусе или искажены</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.164</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>На изображениях появляются помехи или искажения</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.164</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Курсор мыши мерцает (только при проецировании USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.165</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Изображение обрезано (большое) или маленькое, либо имеет неподходящее соотношение сторон</b> Отображается только часть изображения или у изображения неправильное соотношение высоты и ширины</li> </ul>	 <a href="#">стр.165</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Неправильная цветопередача для изображения</b> Все изображение имеет красноватый или зеленоватый оттенок, изображения черно-белые или цвета тусклые</li> </ul>	 <a href="#">стр.166</a>

- Темные изображения








 [стр.167](#)

### Неполадки при запуске проецирования




- Проектор не включается





 [стр.167](#)

### Сбой в работе функций Interactive Functions

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Невозможно рисовать на проецируемом экране</li> </ul>	 <a href="#">стр.168</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Невозможно управлять компьютером с проецируемого экрана после подключения компьютера</li> </ul>	 <a href="#">стр.169</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Выводится сообщение "Ошибка Easy Interactive Function."</li> </ul>	 <a href="#">стр.169</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Компьютерная мышь работает некорректно</li> </ul>	 <a href="#">стр.169</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Интерактивное перо не работает</li> </ul>	 <a href="#">стр.170</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Замедленное время отклика интерактивного пера (только при проецировании с функцией USB Display)</li> </ul>	 <a href="#">стр.170</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Точка автоматически перемещается или не переходит на следующую позицию при ручной калибровке</li> </ul>	 <a href="#">стр.171</a>

### Прочие неполадки

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Не слышен звук или слабый звук</li> </ul>	 <a href="#">стр.171</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Не слышен звук от микрофона</li> </ul>	 <a href="#">стр.172</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• При выводе звука присутствуют шумы (только при проецировании USB Display)</li> </ul>	 <a href="#">стр.172</a>

• Не работает пульт дистанционного управления	 <a href="#">стр.173</a>
• Требуется изменить язык сообщений и меню	 <a href="#">стр.173</a>
• Почта не приходит даже при возникновении проблем с проектором	 <a href="#">стр.173</a>
• Невозможно изменить настройки, используя браузер	 <a href="#">стр.174</a>



## Неполадки, связанные с изображениями

### Не появляется изображение

Необходимая проверка	Способ устранения
Нажата ли кнопка питания [⏻]?	Для включения проектора нажмите кнопку питания [⏻].
Индикаторы не горят?	Кабель питания не подключен должным образом или не подается питание. Подключите кабель питания проектора надлежащим образом. ☛ "Подготовка к проецированию" <a href="#">стр.47</a> Проверьте выключатель и т.п., чтобы убедиться, что питание подается.
Активен ли режим Отключение A/V?	Нажмите кнопку [A/V Mute] на пульте дистанционного управления и отмените функцию Отключение A/V. ☛ "Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V)" <a href="#">стр.100</a>
Правильно ли заданы значения параметров меню Настройка?	Сбросить все настройки. ☛ Сброс – Сбросить все <a href="#">стр.149</a>
Проецируемое изображение совершенно черное? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Некоторые из поступающих изображений, например, экранные заставки, могут быть совершенно черными.
Правильно задан формат сигнала изображения? (Только при проецировании изображений с источника видеосигнала)	Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. ☛ Сигнал – Видео сигнал <a href="#">стр.130</a>
Правильно ли подключен кабель USB? (Только при использовании USB Display)	Проверьте правильность подключения кабеля USB. При разорванном или неправильном соединении подключите его заново.
Выводится ли Windows Media Center на весь экран? (Только при использовании USB Display или сетевого соединения)	Если Windows Media Center выводится на весь экран, проецирование с использованием USB Display или сетевого соединения невозможно. Уменьшите размер экрана.
Отображается приложение, использующее функцию Windows DirectX? (Только при использовании USB Display или сетевого соединения)	Приложения, использующие функцию Windows DirectX, могут некорректно выводить изображение.
Параметр Порт Выход на монитор установлен на Выход на монитор?	При проецировании изображений с порта Monitor Out/Computer2, установите параметр Порт Выход на монитор в значение Компьютер2 в меню Настройка. ☛ Расширен. - Управление - Порт Выход на монитор <a href="#">стр.134</a>

### Движущиеся изображения не отображаются (только движущиеся изображения выглядят черными)

Необходимая проверка	Способ устранения
На ЖКД и монитор выводится компьютерный сигнал изображения? (Только при проецировании изображений с портативного компьютера или компьютера со встроенным ЖК-экраном)	Задайте для сигнала изображения вывод только в качестве внешнего сигнала, а не от компьютера. Проверьте документацию компьютера или обратитесь к его производителю.
Защищено ли авторским правом содержимое движущихся изображений, которые вы пытаетесь проецировать?	Проецирование движущихся изображений, защищенных авторским правом, которые воспроизводятся на компьютере, может быть невозможно на проекторе. Подробнее см. в руководстве по эксплуатации плеера.

### Проецирование прекращается автоматически

Необходимая проверка	Способ устранения
Установлен ли параметр <b>Спящий режим</b> или <b>Таймер откл. A/V</b> в значение <b>Вкл.</b> ?	<p>Если для любого из этих параметров установлено значение <b>Вкл.</b>, проектор будет автоматически выключаться в перечисленных ниже случаях.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Когда для параметра <b>Спящий режим</b> установлено значение <b>Вкл.</b>: если в течение указанного промежутка времени не будет выполнено никаких действий в отсутствие входного сигнала.</li> <li>• Когда для параметра <b>Таймер откл. A/V</b> установлено значение <b>Вкл.</b>: приблизительно через 30 минут после отключения изображения и звука.</li> </ul> <p>Чтобы проектор не выключался автоматически, установите для каждого из этих параметров значение "Выкл."</p> <p>☛ <b>ECO - Спящий режим, Таймер откл. A/V</b> <a href="#">стр.146</a></p>
Не находится ли компьютер в режиме энергосбережения?	Если компьютер находится в режиме энергосбережения и в течение определенного промежутка времени не выполняются никакие действия, изображение может отключиться. Чтобы снова вывести на экран изображение, выполните на компьютере любое действие.

### Отображается сообщение "Не поддерживается."


Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно задан формат сигнала изображения? (Только при проецировании изображений с источника видеосигнала)	<p>Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования.</p> <p>☛ <b>Сигнал – Видео сигнал</b> <a href="#">стр.130</a></p>

Необходимая проверка	Способ устранения
Разрешение сигнала изображения и частота обновления соответствуют используемому режиму? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Способы изменения разрешения сигнала изображения и частоты обновления выходного сигнала компьютера см. в документации, прилагающейся к компьютеру. ☛ "Поддерживаемые мониторы" <a href="#">стр.195</a>

### Отображается сообщение "Нет сигнала"

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно подключены кабели?	Проверьте надежность подключения всех необходимых для проецирования кабелей. ☛ "Подготовка к проецированию" <a href="#">стр.47</a>
Правильно ли выбран порт?	Смените изображение, нажав кнопку [Source Search] на пульте дистанционного управления или на панели управления. ☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" <a href="#">стр.48</a>
Включено ли питание подсоединенного компьютера или источника видеосигнала?	Включите питание соответствующего оборудования.
Сигналы изображения выводятся на проектор? (Только при проецировании изображений с портативного компьютера или компьютера со встроенным ЖК-экраном)	Если сигналы изображения выводятся на ЖК-монитор компьютера или вспомогательный монитор, смените выход, чтобы сигналы изображения также выводились на внешнее принимающее устройство. В некоторых моделях компьютеров при выводе сигналов изображения на внешнее принимающее устройство изображения перестают выводиться на ЖК-монитор или вспомогательный монитор. Если подключение выполняется при уже включенном питании проектора или компьютера, возможно, не работает функциональная клавиша (Fn), отвечающая за переключение компьютерного сигнала изображения на внешнее устройство. Выключите питание проектора и компьютера, затем вновь включите. ☛ "Подготовка к проецированию" <a href="#">стр.47</a> ☛ Документация компьютера
Не находится ли компьютер в режиме энергосбережения?	Если компьютер находится в режиме энергосбережения и в течение определенного промежутка времени не выполняются никакие действия, изображение может отключиться. Чтобы снова вывести на экран изображение, выполните на компьютере любое действие.

### Изображения расплывчатые, не в фокусе или искажены

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли отрегулировано фокусное расстояние?	Переместите ручку фокусировки, чтобы отрегулировать фокусное расстояние. ☛ "Регулировка фокуса" <a href="#">стр.59</a>
Находится ли проектор на правильном расстоянии?	Производится ли проецирование за пределами рекомендованного диапазона расстояний? Установите проектор в пределах этого диапазона. ☛ "Размер экрана и расстояние проецирования" <a href="#">стр.192</a>
Не установлено ли слишком большое значение коррекции для параметра Корр-ия трапеции?	Уменьшите угол проецирования, чтобы уменьшить величину корректировки параметра Корр-ия трапеции. ☛ "Коррекция вертикального положения изображения (только для моделей, в комплект поставки которых входят опоры)" <a href="#">стр.58</a>
<a href="#">Формат изображения</a>  установлен правильно?	Вы можете изменить формат проецируемого изображения в соответствии с типом, соотношением высоты и ширины, и разрешением входного сигнала. ☛ "Изменение формата проецируемого изображения" <a href="#">стр.64</a>
На объективе появился конденсат?	При быстром перемещении проектора из холодного в теплое окружающее пространство или при неожиданном изменении температуры окружающей среды на поверхности объектива может появиться конденсат, что приводит к смазанности изображений. Рекомендуется установить проектор в помещении приблизительно за один час до его использования. При появлении конденсата выключите проектор и дождитесь исчезновения конденсата.

### На изображениях появляются помехи или искажения

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно задан формат сигнала изображения? (Только при проецировании изображений с источника видеосигнала)	Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. ☛ Сигнал – Видео сигнал <a href="#">стр.130</a>
Правильно подключены кабели?	Проверьте надежность подключения всех необходимых для проецирования кабелей. ☛ "Подключение оборудования" <a href="#">стр.31</a>
Используется кабельный удлинитель?	При использовании кабельного удлинителя электромагнитные помехи могут оказывать воздействие на сигналы. С помощью кабелей, входящих в комплект поставки проектора, проверьте, не являются ли источником неполадки используемые вами кабели.

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли выбрано разрешение? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Настройте параметры компьютера таким образом, чтобы выходные сигналы поддерживались проектором. ☛ "Поддерживаемые мониторы" <a href="#">стр.195</a> ☛ Документация компьютера
Правильно ли настроены параметры <a href="#">Синхронизация</a> и <a href="#">Трекинг</a> ? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Для выполнения автоматической регулировки нажмите на кнопку [Auto] на пульте дистанционного управления или клавишу [Enter] на панели управления. Если автоматическая регулировка не помогает, можно выполнить регулировку в меню Настройка. ☛ Сигнал – Трекинг, Синхронизация <a href="#">стр.130</a>
Установлен флажок <b>Передать многоуровневое окно</b> ? (Только при использовании USB Display)	Выберите <b>Все программы - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки Epson USB Display Ver.x.xx</b> и снимите флажок <b>Передать многоуровневое окно</b> .

### Курсор мыши мерцает (только при проецировании USB Display)


Необходимая проверка	Способ устранения
Выбран ли параметр <b>Сгладьте движения указателя мыши</b> .?	Выберите <b>Все программы - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки Epson USB Display Ver.x.xx</b> и установите флажок <b>Сгладьте движения указателя мыши</b> . (Опция недоступна для Windows 2000.) Windows Aero становится недоступной при выборе этого параметра в Windows 7 и Windows Vista.

### Изображение обрезано (большое) или маленькое, либо имеет неподходящее форматное отношение

Необходимая проверка	Способ устранения
Проецируется изображение с широкоэкранным компьютером? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. ☛ Сигнал – Разрешение <a href="#">стр.130</a>
Изображение увеличивается с помощью функции E-Zoom?	Нажмите кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления для отмены режима E-Zoom. ☛ "Увеличение части изображения (E-Zoom)" <a href="#">стр.102</a>
Правильно ли отрегулировано положение экрана?	(Только при проецировании аналоговых сигналов RGB с порта Computer1 или Computer2) Для регулировки положения нажмите на кнопку [Auto] на пульте дистанционного управления или кнопку [Enter] на панели управления. Кроме того, настроить положение можно в меню Настройка. ☛ Сигнал – Позиция <a href="#">стр.130</a>


Необходимая проверка	Способ устранения
Настроен ли компьютер на работу с двумя экранами? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Если на вкладке <b>Свойства экрана</b> в Панель управления компьютера задана возможность работы с двумя экранами, проецируется только половина изображения, отображаемого на экране компьютера. Для вывода всего изображения на экран компьютера следует отключить настройку работы с двумя экранами. ☛ Документация видеодрайвера
Правильно ли выбрано разрешение? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Настройте параметры компьютера таким образом, чтобы выходные сигналы поддерживались проектором. ☛ "Поддерживаемые мониторы" <a href="#">стр.195</a> ☛ Документация компьютера
Вы отрегулировали положение изображения после выполнения функции "Изменить увелич.", или Корр-ия трапеции?	Выполните Сдвиг изображения, чтобы отрегулировать положение изображения после выполнения "Изменить увелич." или Корр-ия трапеции. ☛ "Регулировка положения изображения (Сдвиг изображения)" <a href="#">стр.57</a>
Правильно ли выбран режим проецирования?	В зависимости от способа установки проектора установите для параметра <b>Проецирование</b> одно из следующих значений: <b>Переднее</b> , <b>Передне/потол.</b> , <b>Заднее</b> и <b>Задне/потол.</b> ☛ <b>Расширен. - Проецирование</b> <a href="#">стр.134</a> ☛ "Способы Установки" <a href="#">стр.28</a>

## Неправильная цветопередача для изображения

Необходимая проверка	Способ устранения
Настройки для входного сигнала совпадают с настройками сигналов, поступающих с подключенного устройства?	Измените значения следующих настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если изображение поступает с устройства, подключенного к порту Computer1 или Computer2. ☛ <b>Сигнал – Входной сигнал</b> <a href="#">стр.130</a></li> <li>• Если изображение поступает с устройства, подключенного к порту Video или S-Video. ☛ <b>Сигнал – Видео сигнал</b> <a href="#">стр.130</a></li> </ul>
Правильно ли отрегулирована яркость изображения?	Отрегулируйте значение параметра <b>Яркость</b> в меню Настройка. ☛ <b>Изображен. – Яркость</b> <a href="#">стр.128</a>
Правильно подключены кабели?	Проверьте надежность подключения всех необходимых для проецирования кабелей. ☛ "Подключение оборудования" <a href="#">стр.31</a>
Правильно ли настроена <u>контрастность</u>  .	Отрегулируйте значение параметра <b>Контраст</b> в меню Настройка. ☛ <b>Изображен. – Контраст</b> <a href="#">стр.128</a>

Необходимая проверка	Способ устранения
Выбрано подходящее значение настройки цвета?	Отрегулируйте значение параметра <b>Настройка цвета</b> в меню Настройка. ☛ <b>Изображен.</b> – <b>Настройка цвета</b> <a href="#">стр.128</a>
Правильно ли настроены насыщенность цвета и оттенок? (Только при проецировании изображений с источника видеосигнала)	Отрегулируйте значения параметров <b>Насыщен. цвета</b> и <b>Оттенок</b> в меню Настройка. ☛ <b>Изображен.</b> – <b>Насыщен. цвета, Оттенок</b> <a href="#">стр.128</a>

### Темные изображения

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли настроена яркость изображения?	Отрегулируйте значение параметров <b>Яркость</b> и <b>Энергопотребл.</b> в меню Настройка. ☛ <b>Изображен.</b> – <b>Яркость</b> <a href="#">стр.128</a> ☛ <b>ЕСО</b> - <b>Энергопотребл.</b> <a href="#">стр.146</a>
Правильно ли настроена <u>контрастность</u>  ?	Отрегулируйте значение параметра <b>Контраст</b> в меню Настройка. ☛ <b>Изображен.</b> – <b>Контраст</b> <a href="#">стр.128</a>
Не наступило ли время замены лампы?	Если приближается срок замены лампы, изображения становятся темнее и ухудшается цветопередача. Замените старую лампу на новую. ☛ "Замена лампы" <a href="#">стр.181</a>
Проектор используется на высокогорье или при высокой температуре?	При использовании проектора на высокогорье или при высокой температуре экран может потемнеть. Хотя в таких условиях также невозможно настроить параметр <b>Энергопотребл.</b> , проектором можно пользоваться.

## Неполадки при запуске проецирования

### Проектор не включается

Необходимая проверка	Способ устранения
Нажата ли кнопка питания [⏻]?	Для включения проектора нажмите кнопку питания [⏻].

Необходимая проверка	Способ устранения
Индикаторы не горят?	Кабель питания не подключен должным образом или не подается питание. Отключите и вновь подключите кабель питания. ☛ "Подготовка к проецированию" <a href="#">стр.47</a> Проверьте выключатель и т.п., чтобы убедиться, что питание подается.
Индикаторы загораются и вновь гаснут при прикосновении к кабелю питания?	Возможно, в кабеле питания нарушен контакт, или кабель неисправен. Заново подключите кабель питания. Если это не решает проблему, прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson. ☛ <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a>
Установлено ли для параметра <b>Блокир. управл.</b> значение <b>Полн. блокировка</b> ?	Нажмите кнопку питания [⏻] на пульте дистанционного управления. Если использовать функцию <b>Блокир. управл.</b> не нужно, установите значение <b>Выкл.</b> ☛ <a href="#">Настройки – Блокир. управл. стр.132</a>
Не отключена ли функция дистанционного управления?	Проверьте параметр <b>Удален. приемник</b> в меню Настройка. ☛ <a href="#">Настройки – Удален. приемник стр.132</a>




## Сбой в работе функций Interactive Functions (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi)

### Невозможно рисовать на проецируемом экране


Необходимая проверка	Способ устранения
Калибровка пера была выполнена правильно?	Выполните калибровку при первом использовании интерактивного пера, чтобы проектор правильно распознавал положение пера. Откалибруйте перо снова, если вы заметили какое-либо расхождение в позиционировании. ☛ "Калибровка пера" <a href="#">стр.78</a>
Установлено ли значение <b>Интерактив с ПК</b> для <b>Режим пера</b> ?	В меню Настройка установите для параметра <b>Режим пера</b> значение <b>Аннотация PC Free</b> . ☛ <a href="#">Расширен. - Easy Interactive Function - Режим пера стр.137</a>



### Невозможно управлять компьютером с проецируемого экрана после подключения компьютера

Необходимая проверка	Способ устранения
Параметр <b>Расширен.</b> установлен правильно?	<p>Выполните следующие настройки:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>В меню Настройка установите для параметра <b>Режим пера</b> значение <b>Интерактив с ПК</b>.   <b>Расширен.</b> - <b>Easy Interactive Function</b> - <b>Режим пера</b> <a href="#">стр.137</a></li> <li>Установите <b>USB Type B</b> в <b>Easy Interactive Function</b> или в <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> в меню Настройка. При использовании USB Display установите <b>USB Display/Easy Interactive Function</b>.   <b>Расширен.</b> - <b>USB Type B</b> <a href="#">стр.134</a></li> </ul>
Правильно ли установлен параметр <b>Режим работы пера</b> ?	<p>Чтобы использовать интерактивное перо или палец в качестве указателя мыши, установите для параметра <b>Режим работы пера</b> значение <b>2 польз./Мышь</b> или <b>1 польз./Мышь</b> в меню Настройка.   <b>Расширен.</b> - <b>Easy Interactive Function</b> - <b>Режим работы пера</b> <a href="#">стр.137</a></p>
Правильно ли подключен кабель USB?	Проверьте подключение кабеля USB. Возможно, вы будете в состоянии разрешить эту проблему через отсоединение и повторное подключение кабеля USB.
Если вы используете ноутбук с низким зарядом аккумуляторной батареи, то порт USB может перестать работать, и вы не будете обладать возможностью использовать устройства USB.	Подключите этот компьютер к источнику питания.

### Сообщение "Ошибка Easy Interactive Function." отображается

Необходимая проверка	Способ устранения
Возникла ошибка в работе функций interactive functions.	<p>Обратитесь по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.   <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a></p>

### Компьютерная мышь работает некорректно

Необходимая проверка	Способ устранения
Интерактивное перо находится на экране проецирования?	Уберите интерактивное перо с проецируемого экрана.

## Интерактивное перо не работает

Необходимая проверка	Способ устранения
Между интерактивным пером и проектором находится препятствие для сигнала.	Удалите это препятствие. А также, не блокируйте путь сигналу, когда стоите перед экраном проецирования.
Сигнал интерферирует с посторонними объектами, например, с источниками света, которые излучают инфракрасные лучи.	Не используйте инфракрасный пульт дистанционного управления или инфракрасный микрофон в одном помещении, т.к. это может нарушить нормальную работу интерактивного пера. Выключите создающее помехи устройство, например, источник света, который излучает инфракрасные лучи.
Низкий заряд батарейки.	Нажмите на кнопку сбоку пера, чтобы проверить оставшийся заряд батареи. Если индикатор не светится и не мигает, замените батарейку. ☛ "Замена аккумулятора интерактивного пера" <a href="#">стр.24</a>
Окружающее пространство слишком яркое.	Не допускайте, чтобы сильный источник света освещал проецируемый экран или попадал на Приемник Easy Interactive Function проектора.
Калибровка пера была выполнена правильно?	Выполните калибровку при первом использовании интерактивного пера, чтобы проектор правильно распознавал положение пера. Откалибруйте перо снова, если вы заметили какое-либо расхождение в позиционировании. ☛ "Калибровка пера" <a href="#">стр.78</a>
Используется ли несколько проекторов в одном помещении?	При использовании интерактивного пера в одной комнате с несколькими проекторами оно может работать нестабильно. Подключите комплект кабеля дистанционного управления (ELPKC28, не входит в комплект поставки). Если у вас отсутствует комплект кабеля дистанционного управления, измените значение параметра <b>Расст.между проект.</b> в меню Настройка. ☛ "Подключение нескольких проекторов (только для моделей EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">стр.44</a> ☛ <b>Расширен. - Easy Interactive Function - Дополнительно Расст.между проект.</b> <a href="#">стр.137</a>

## Замедленное время отклика интерактивного пера (только при проецировании с функцией USB Display)

Необходимая проверка	Способ устранения
Windows Aero включено? (Только для Windows 7 и Windows Vista)	Работа интерактивного пера может замедляться, если включено Windows Aero. Отключите Windows Aero на используемом компьютере. Выберите <b>Все программы - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки Epson USB Display Ver.x.xx</b> , а затем установите флажок <b>Отключите Windows Aero</b> и улучшите отслеживание интерактивного пера.

### Точка автоматически перемещается или не переходит на следующую позицию при ручной калибровке

Необходимая проверка	Способ устранения
Информация с экрана проецирования принимается неправильно, что обусловлено посторонним влиянием, например, источником света, который излучает инфракрасные лучи.	Переместите это устройство, например, источник света, излучающий инфракрасные лучи, прочь от проектора, или переместите проектор подальше от этого устройства.
Информация из экрана проецирования может не приниматься должным образом, если проектор расположен слишком близко к экрану.	Установите проектор в пределах рекомендуемого расстояния проецирования. ☛ "Размер экрана и расстояние проецирования" <a href="#">стр.192</a>
Интерактивное перо отключено из-за нестабильных условий окружающей среды, например, наличия источника инфракрасного излучения.	Переместите проектор или выключите устройство, создающее помехи, например, источник света, который излучает инфракрасные лучи.

## Прочие неполадки

### Не слышен звук или слабый звук

Необходимая проверка	Способ устранения
Проверьте подключение аудиовидеокабеля к проектору и источнику звука.	Отсоедините кабель от входного звукового порта, а затем снова подсоедините.
Уровень громкости проектора установлен на минимум?	Отрегулируйте уровень громкости, чтобы звук был слышен. ☛ <b>Настройки — Громкость</b> <a href="#">стр.132</a> ☛ "Регулировка громкости" <a href="#">стр.62</a>
Уровень громкости звука на компьютере или на источнике изображения установлен на минимум?	Отрегулируйте уровень громкости, чтобы звук был слышен.
Для параметра Вх. громк. микр. установлен максимальный уровень?	Уменьшите значение параметра Вх. громк. микр. ☛ <b>Настройки - Вх. громк. микр.</b> <a href="#">стр.132</a>
Активен ли режим Отключение A/V?	Нажмите кнопку [A/V Mute] на пульте дистанционного управления и отмените функцию Отключение A/V. ☛ "Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V)" <a href="#">стр.100</a>
Кабель имеет характеристику "Нулевое сопротивление"?	При использовании серийно выпускаемого кабеля для аудиосигнала убедитесь в том, что на нем есть маркировка "Нулевое сопротивление".

Необходимая проверка	Способ устранения
Используется ли для подключения кабель HDMI?	Если при подключении через кабель HDMI звук отсутствует, то переключите подключенное оборудование в режим импульсно-кодовой модуляции.
Выбран ли параметра <b>Вывод звука с проектора?</b> (Только при использовании USB Display)	Выберите <b>Все программы</b> - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки Epson USB Display Ver.x.xx и установите флажок <b>Вывод звука с проектора</b> .
Надлежащий ли выбран аудиовход?	Проверьте параметры <b>Выход аудио</b> , <b>Выход аудио HDMI1</b> и <b>Выход аудио HDMI2</b> в меню Настройка. ☛ <b>Расширен. - Настройки A/V</b> <a href="#">стр.134</a>

### Не слышен звук от микрофона

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли подключен микрофон?	Разъедините кабель от порта Микрофон (Mic), затем повторно подключите кабель. ☛ "Подключение микрофона" <a href="#">стр.39</a>
Установлено слишком низкое значение входной громкости микрофона?	Отрегулируйте значение входной громкости микрофона, чтобы звук был слышен. ☛ <b>Настройки — Вх. громк. микр.</b> <a href="#">стр.132</a>
Вы используете тип микрофона со съемным источником питания?	Проектор не поддерживает типы микрофонов со съемными источниками питания. Используйте приобретаемый отдельно электродинамический микрофон. ☛ <b>Настройки — Вх. громк. микр.</b> <a href="#">стр.132</a>

### При выводе звука присутствуют шумы (только при проецировании USB Display)

Необходимая проверка	Способ устранения
Установлена ли громкость компьютера на минимальное значение, а громкость проектора на максимальное?	При выводе звука может присутствовать шум, если громкость компьютера установлена на минимальное значение, а громкость проектора на максимальное. Необходимо увеличить громкость компьютера и уменьшить громкость проектора. ☛ <b>Настройки - Громкость</b> <a href="#">стр.132</a>

## Не работает пульт дистанционного управления

Необходимая проверка	Способ устранения
Во время работы с пультом дистанционного управления область пульта, излучающая свет, направлена на приемник сигнала пульта?	Направьте пульт дистанционного управления в сторону приемника сигнала пульта. ☛ "Рабочий диапазон пульта дистанционного управления" <a href="#">стр.23</a>
Пульт дистанционного управления находится на слишком большом расстоянии от проектора?	Рабочий диапазон пульта дистанционного управления составляет около 6 м. ☛ "Рабочий диапазон пульта дистанционного управления" <a href="#">стр.23</a>
Приемник сигнала пульта дистанционного управления освещен прямым солнечным светом или мощными флуоресцентными лампами?	Установите проектор в таком месте, где приемник сигнала пульта дистанционного управления не освещается мощными источниками. ☛ <a href="#">Настройки – Удален. приемник стр.132</a>
Правильно ли выбрана настройка <b>Удален. приемник</b> ?	Проверьте параметр <b>Удален. приемник</b> в меню Настройка. ☛ <a href="#">Настройки – Удален. приемник стр.132</a>
Аккумуляторы разрядились или установлены с нарушением полярности?	Установите аккумуляторы, соблюдая полярность. ☛ "Замена аккумуляторов пульта дистанционного управления" <a href="#">стр.22</a>

## Требуется изменить язык сообщений и меню

Необходимая проверка	Способ устранения
Измените настройку языка.	Выберите нужное значение параметра "Язык" в меню Настройка. ☛ <a href="#">Расширен. – Язык стр.134</a>

## Почта не приходит даже при возникновении проблем с проектором

Необходимая проверка	Способ устранения
Установлено для параметра <b>Режим ожидания</b> значение <b>Связь вкл.</b> ?	Чтобы использовать функцию Уведом. по почте, когда проектор находится в режиме ожидания, установите для параметра <b>Режим ожидания</b> в меню Настройка значение <b>Связь вкл.</b> ☛ <a href="#">ЕСО - Режим ожидания стр.146</a>
Возникла критическая ошибка и проектор внезапно прекратил работать?	При внезапной остановке проектора сообщения электронной почты не отправляются. Если ненормальное состояние сохраняется, обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson. ☛ <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a>

Необходимая проверка	Способ устранения
Осуществляется ли подача питания на проектор?	Проверьте правильность функционирования электрической розетки или источника питания.
Правильно ли настроена функция Уведом. по почте в меню Конфигурация?	Уведомления об ошибках отправляются по почте в соответствии с настройками параметра <b>Почта</b> в меню Настройка. Проверьте правильность этих настроек. ☛ "Меню Почта" <a href="#">стр.144</a>

### Невозможно изменить настройки, используя браузер

Необходимая проверка	Способ устранения
Являются ли идентификатор пользователя и пароль правильными?	Введите "EPSONWEB" в качестве идентификатора пользователя. Он не может быть изменен. Введите идентификатор пользователя, даже если заблокирована установка пароля. Введите пароль, который вы установили в Пароль контроля Web. Пароль по умолчанию есть "admin".

Проверьте номер и выполните соответствующие действия. Если решить проблем не удастся, обратитесь к сетевому администратору, к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе "Контактная информация по проекторам Epson".

## ☛ Контактная информация по проекторам Epson

Event ID	Причина	Способ устранения
0432 0435	Не удалось запустить приложение EasyMP Network Projection.	Перезапустите проектор.
0434 0482 0484 0485	Неустойчивая беспроводная связь.	Проверьте состояние сети, подождите немного и повторите подключение.
0433	Не удастся воспроизвести переданные изображения.	Перезапустите приложение EasyMP Network Projection.
0481	Соединение разорвано с компьютера.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection завершено неожиданно.	Проверьте состояние сети и перезапустите проектор.
0479 04FF	Системная ошибка проектора.	Перезапустите проектор.
0891	Не удастся найти точку доступа с таким же SSID.	Установите для компьютера, точки доступа и проектора одинаковые SSID.
0892	Не совпадает тип проверки подлинности WPA/WPA2.	Убедитесь в правильности настроек безопасности беспроводной сети. ☛ <a href="#">Безоп. стр.143</a>
0893	Не совпадает тип шифрования WEP/TKIP/AES.	
0894	Соединение разорвано, поскольку проектор подключился к точке доступа, на которую у него нет прав.	Обратитесь к сетевому администратору за дополнительной информацией.
0898	Не удалось получить DHCP.	Проверьте правильность работы сервера DHCP. Если DHCP не используется, отключите его. ☛ <a href="#">Сеть WLAN – Настройки IP стр.141</a>
0899	Другие ошибки соединения	Если перезапуск проектора или программы EasyMP Network Projection не помогает устранить неполадку, обратитесь к торговому представителю или по ближайшему из адресов, приведенных в документе "Контактная информация по проекторам Epson". ☛ <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a>



# Обслуживание

В этой главе содержатся сведения о процедурах технического обслуживания, обеспечивающих оптимальный уровень функционирования проектора в течение длительного времени.



Если проектор загрязнен или ухудшается качество проецируемых изображений, то следует произвести чистку проектора.



## Предостережение

Перед чисткой отключите питание проектора и вытащите вилку шнура питания из розетки. В противном случае возможно поражение электрическим током.

## Очистка поверхности проектора

Очищайте поверхность проектора, осторожно протирая ее мягкой тканью.

Если проектор сильно загрязнен, смочите ткань водой с небольшим содержанием нейтрального моющего средства. Перед тем, как протирать поверхность проектора, выжмите ткань насухо.

### Внимание

Не следует применять для очистки поверхности проектора летучие вещества, такие как воск, спирт или растворитель. Это может вызвать изменение качества корпуса или привести к его обесцвечиванию.

## Чистка проекционного окна

Проекционное окно следует осторожно протирать специальной тканью для чистки стекол, которая имеется в продаже.



## Опасно

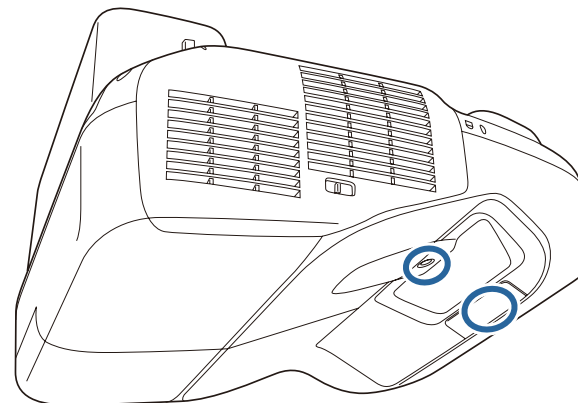
Не используйте для удаления пыли и загрязнений с объектива аэрозоли, содержащие горючие газы. Проектор может загореться из-за разогретой лампы внутри него.

### Внимание

Запрещается подвергать объектив воздействию жестких материалов или ударов, поскольку его легко повредить.

## Очистка датчика обнаружения препятствий

Очистите датчик обнаружения препятствий, если на экране появилось сообщение "Устраните мешающие объекты из зоны проецирования.", сопровождаемое предупредительным звуковым сигналом. Чтобы мягко протереть датчик обнаружения препятствий, используйте специальную ткань для очистки очков, которая имеется в свободной продаже.



## Опасно

Не используйте для удаления пыли и загрязнений с датчика обнаружения препятствий различного рода спреи и аэрозоли, содержащие горючие газы. Проектор может загореться из-за разогретой лампы внутри него.

### Внимание

Не протирайте датчик обнаружения препятствий твердыми материалами и не подвергайте датчик ударам.

Повреждение поверхности датчика может привести к его неправильному функционированию.

## Очистка воздушного Фильтра

При появлении следующего сообщения необходимо очистить воздушный фильтр и отверстие воздухозаборника.

"Проектор перегревается. Убедитесь, что ничто не блокирует вентиляционное отверстие, очистите или замените воздушный фильтр."

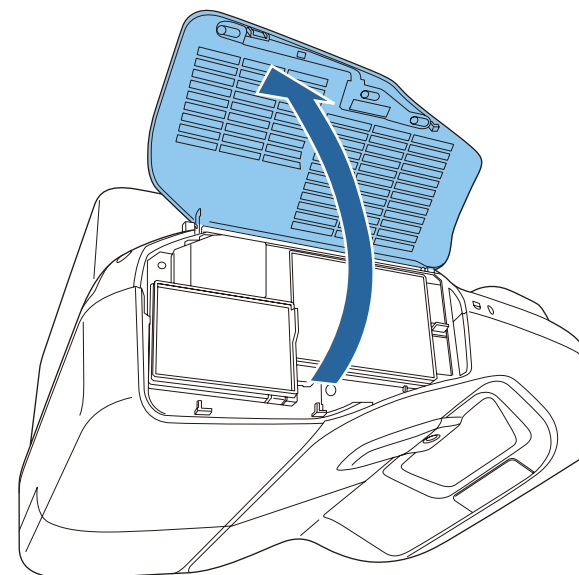
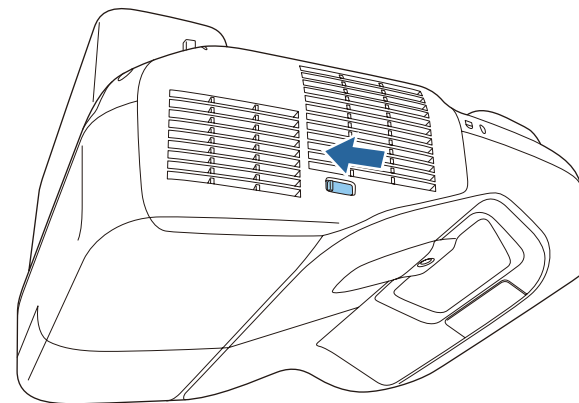
### Внимание

- Скопление пыли на воздушном фильтре может вызвать повышение температуры внутри проектора, что приведет к неполадкам в работе и сокращению срока службы оптического устройства. При отображении этого сообщения следует немедленно очистить воздушный фильтр.
- Не промывайте воздушный фильтр водой. Не используйте моющие средства или растворители.
- Если для чистки применяется кисть, ее щетинки должны быть длинными и мягкими, чистка кистью должна проводиться с малым усилием. Если чистить щеткой слишком энергично, то пыль глубоко проникнет в воздушный фильтр и ее невозможно будет удалить.

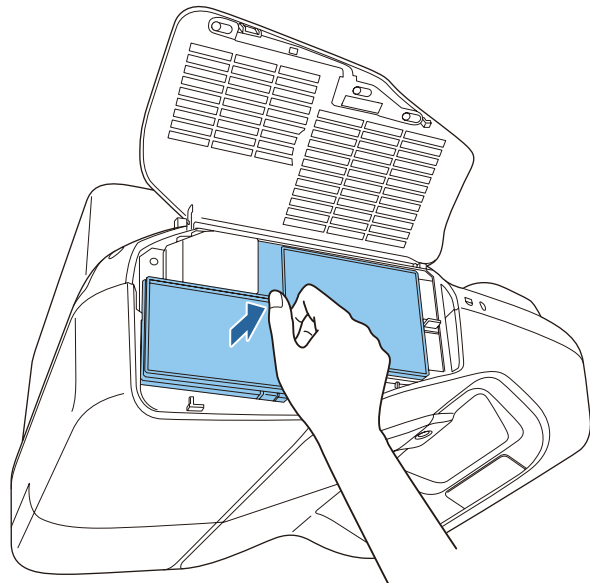
- 1 После отключения питания проектора и двух звуковых сигналов подтверждения отключите кабель питания.

- 2 Откройте крышку воздушного фильтра.

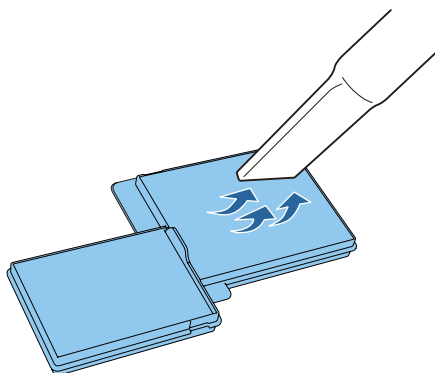
Нажмите на выступы на крышке воздушного фильтра и откройте крышку.



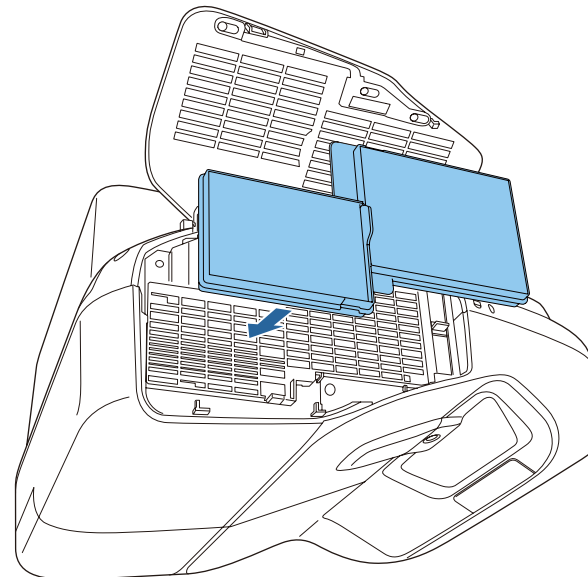
- 3** Извлеките воздушный фильтр.  
Возьмитесь за выступ в середине воздушного фильтра и выньте его.



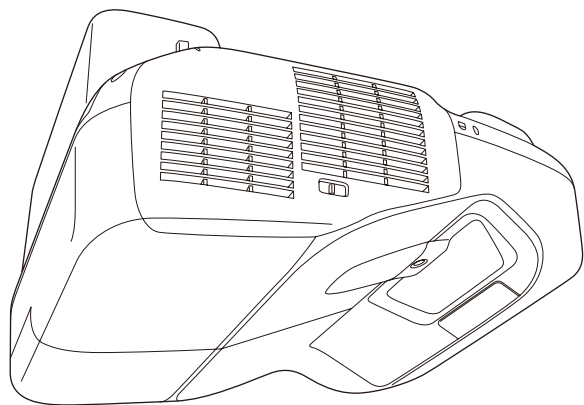
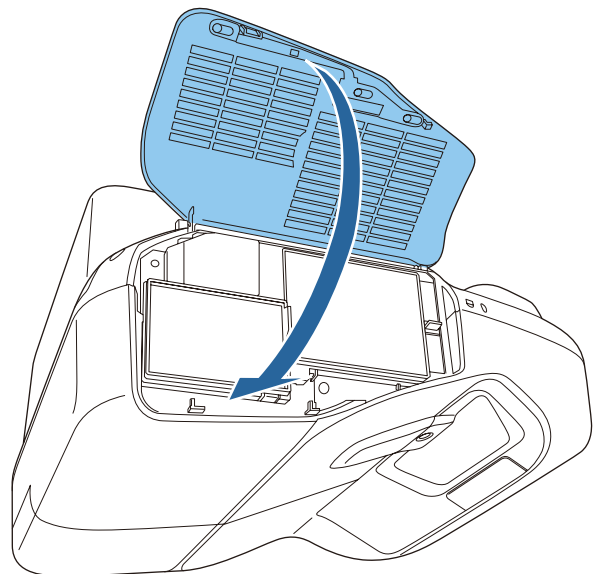
- 4** Удалите остатки пыли из воздушного фильтра, используя пылесос для очистки передней стороны.



- 5** Замените воздушный фильтр.



**6** Закройте крышку воздушного фильтра.



- Если даже после чистки это сообщение часто отображается, это означает, что воздушный фильтр пора заменить. Установите новый воздушный фильтр.  
 ➡ "Замена воздушного фильтра" [стр.185](#)
- Эти детали рекомендуется чистить по крайней мере каждые три месяца. При использовании проектора в особенно пыльном окружении их следует чистить чаще.

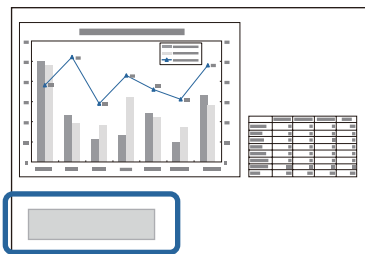
В этом разделе описана замена лампы и воздушного фильтра.

## Замена лампы

### Периодичность замены лампы

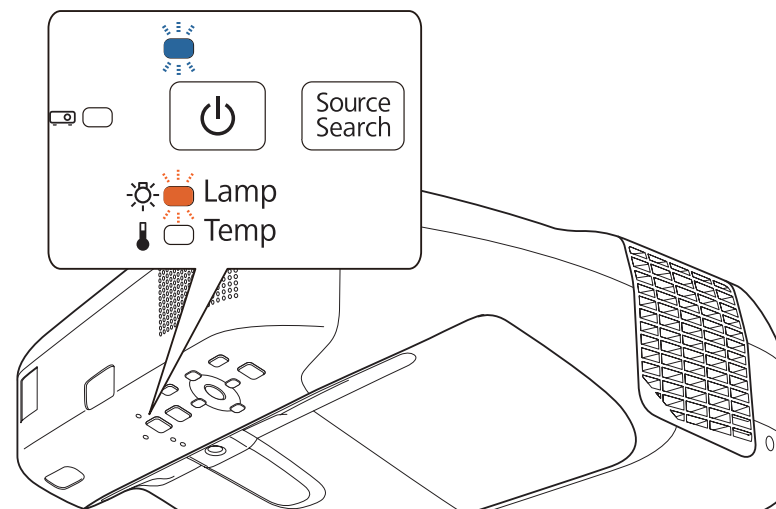
Лампу следует заменить в следующих обстоятельствах:

- Отображается следующее сообщение.  
"Необходимо заменить лампу. Для покупки обратитесь к торговому представителю Epson по продаже проекторов или посетите веб-сайт [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Сообщение выводится в течение 30 секунд.

- Индикатор питания мигает синим цветом, а индикатор Lamp (Лампа) мигает оранжевым цветом.



- Проецируемое изображение становится темным или начинает ухудшаться.

## Внимание

- Для поддержания исходной яркости и качества проецируемых изображений задается следующая периодичность вывода сообщения о необходимости замены лампы.

Для моделей EB-585Wi/EB-585W/EB-580:

Если для параметра **Энергопотребл.** установлено значение **Нормал:** приблизительно 3900 часов

Если для параметра **Энергопотребл.** установлено значение **ECO:** приблизительно 5900 часов

Для EB-575Wi/EB-575W/EB-570:

Если для параметра **Энергопотребл.** установлено значение **Нормал:** приблизительно 4900 часов

Если для параметра **Энергопотребл.** установлено значение **ECO:** приблизительно 9900 часов

☛ **ECO - Энергопотребл.** [стр.146](#)

- Если лампа используется уже по окончании периода, рекомендованного для замены, увеличивается вероятность ее взрыва. При появлении сообщения о необходимости замены лампы как можно скорее замените ее на новую, даже если она еще работает.
- Не повторяйте выключение и немедленное включение питания. Частое включение и выключение проектора может сократить срок эксплуатации ламп.
- В зависимости от характеристик лампы и способа ее использования она может потускнеть или перестать работать до появления предупреждающего сообщения. Необходимо всегда иметь наготове запасной блок лампы на тот случай, если он понадобится.
- Рекомендуется использовать фирменные сменные лампы EPSON. Использование нефирменных ламп может отрицательно повлиять на качество проецируемого изображения и безопасность проектора. Гарантия Epson не распространяется на случаи повреждений или неисправностей, вызванных использованием нефирменных ламп.



При каждой замене лампы рекомендуется чистить воздушный фильтр.

☛ "Очистка воздушного Фильтра" [стр.178](#)

## Замена лампы

Замену лампы можно производить даже в установленном на стене или потолке проекторе.



### Опасно

- При замене лампы, вызванной прекращением свечения, существует вероятность того, что лампа разбита. При замене лампы проектора, установленного на стене или потолке, учитывайте, что лампа может разбиться. Стойте сбоку от крышки отсека лампы, а не под ней. Снимайте крышку отсека с лампой осторожно. Будьте осторожны, снимая крышку отсека с лампой, поскольку осколки стекла могут выпасть наружу и стать причиной травмы. Если любые осколки попали в глаза или в рот, немедленно обратитесь к врачу.
- Запрещается разбирать и переделывать лампу. В случае установки в проектор и использования переделанной или повторно собранной лампы возможно возгорание, поражение электрическим током и несчастные случаи.



### Предостережение

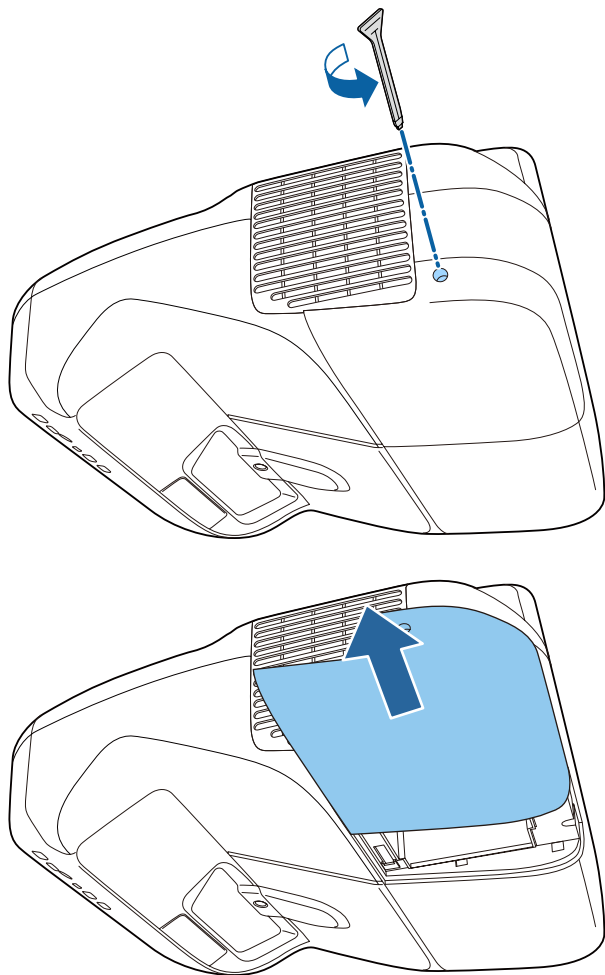
Перед снятием крышки отсека с лампой дайте лампе остыть. Если лампа по-прежнему горячая, можно получить ожоги или другие травмы. Для достижения достаточной степени охлаждения лампы требуется приблизительно один час после отключения питания.

**1**

После отключения питания проектора и двух звуковых сигналов подтверждения отключите кабель питания.

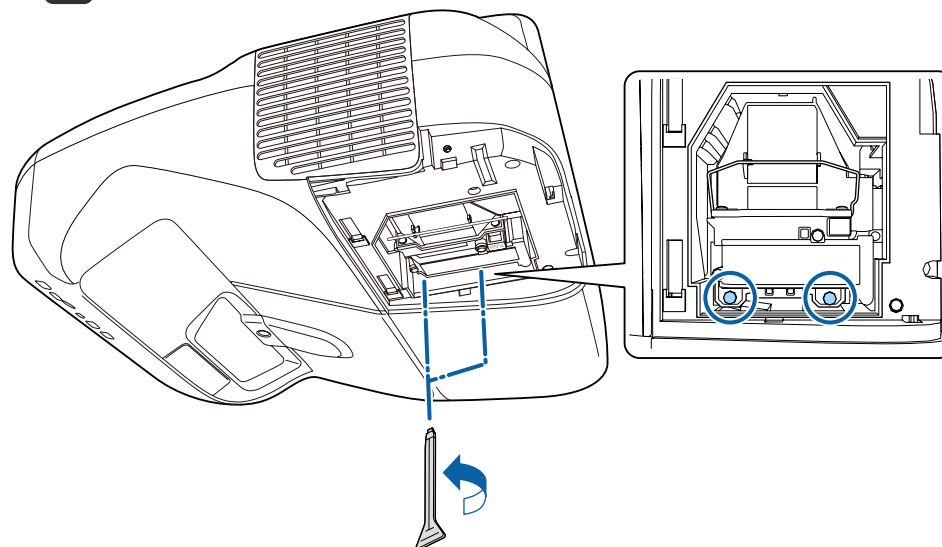
- 2** Дождитесь, пока лампа остынет, и снимите крышку на верхней панели проектора.

Отверткой из комплекта поставки (или любой крестовой отверткой) ослабьте винт фиксации крышки лампы. Сдвиньте крышку лампы прямо вперед и снимите.



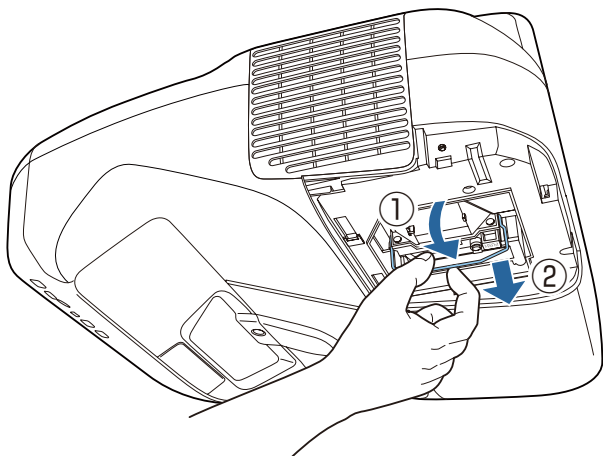
Если проектор прикреплен к стене или подвешен к потолку, замена лампы осуществляется следующим образом: осторожно снимите крышку лампы и удерживайте ее руками, чтобы она не упала.

- 3** Ослабьте два винта, которыми крепится лампа.



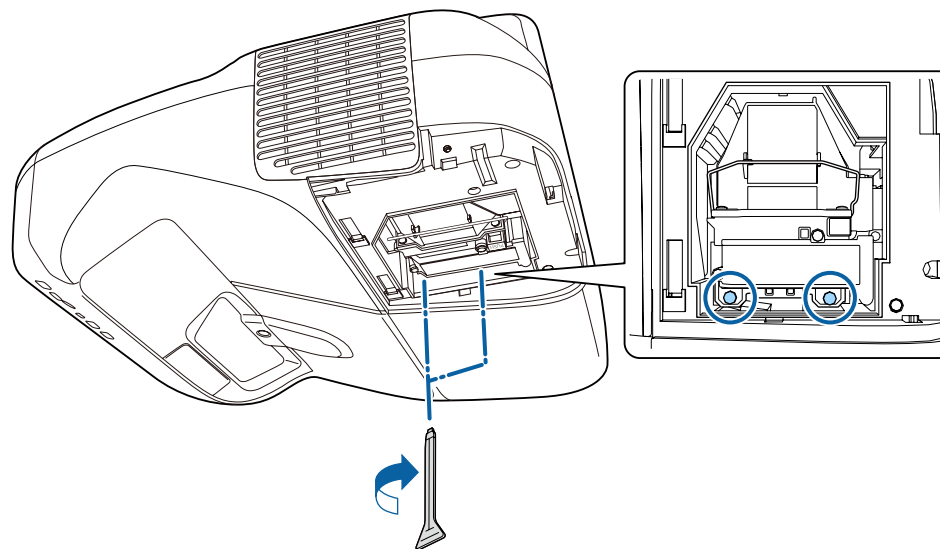
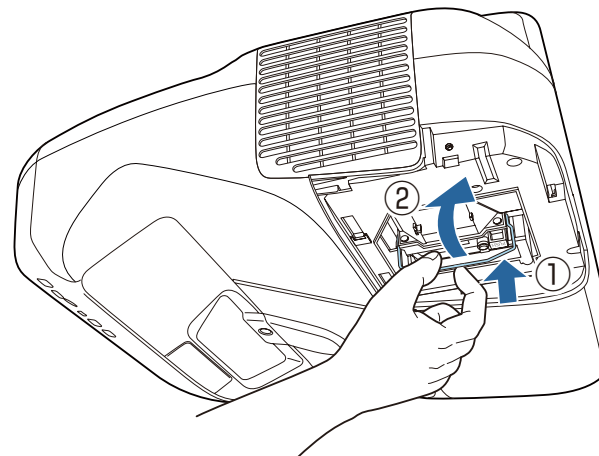
- 4** Извлеките старую лампу, потянув за ручку.  
Если лампа треснула, замените ее или обратитесь к местному дилеру за дополнительной помощью.

☛ *Контактная информация по проекторам Epson*



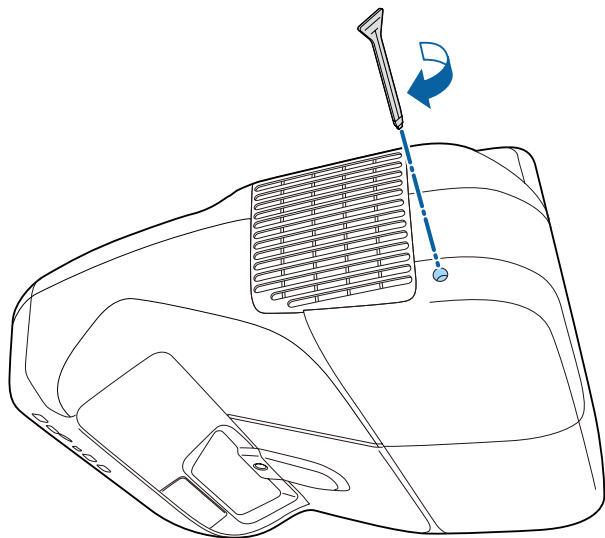
- 5** Установите новую лампу.  
Вставьте новую лампу по направляющей в правильном направлении так, чтобы она встала на свое место, сильно

прижмите, и после этого переведите ручку вниз. Затяните два винта, которыми крепится лампа.





- 6** Установите на место крышку отсека с лампой.



### Внимание

- Убедитесь, что лампа установлена надежно. При снятой крышке лампа автоматически выключается из соображений безопасности. Если лампа или крышка отсека лампы установлены неправильно, лампа не включается.
- В данное устройство входит лампа, составная часть которой содержит ртуть (Hg). Ознакомьтесь с местными правилами по ликвидации или утилизации. Избавляйтесь от использованных фильтров надлежащим образом в соответствии с местными правилами.

забудьте сбросить значение параметра времени работы лампы в меню Конфигурация.

☛ "Меню Сброс" [стр.149](#)



Сбрасывайте значение параметра времени работы лампы только после ее замены. В противном случае время замены лампы будет отображаться неправильно.

## Замена воздушного фильтра

### Периодичность замены воздушного фильтра

Если сообщение выводится даже после очистки воздушного фильтра, замените фильтр.

### Способ замены воздушного фильтра

Замену воздушного фильтра можно производить даже в установленном на стене или потолке проекторе.

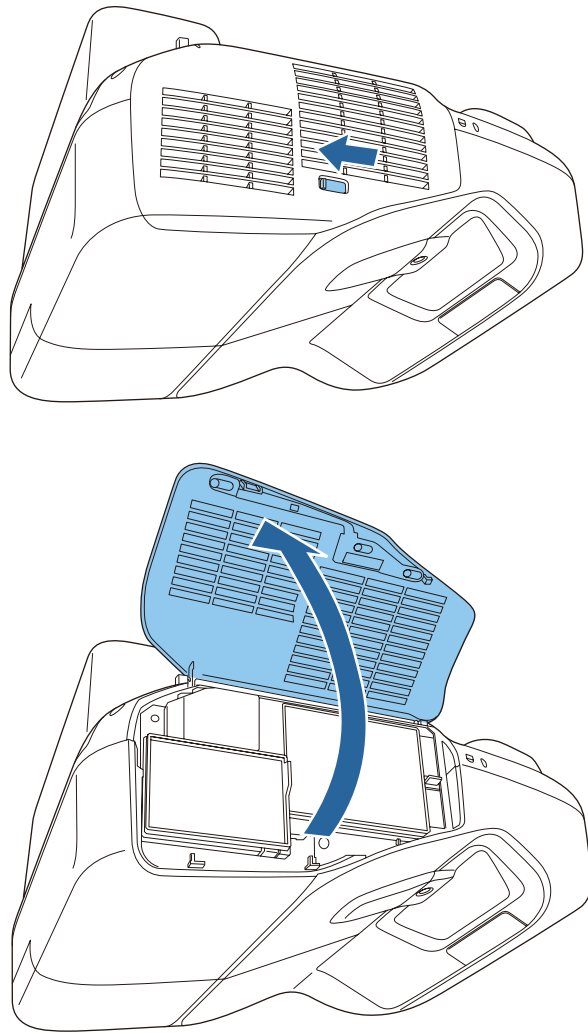
**1**

После отключения питания проектора и двух звуковых сигналов подтверждения отключите кабель питания.

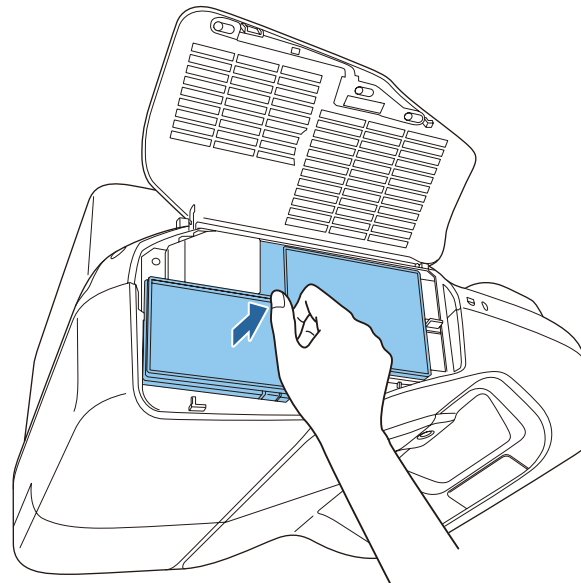
### Сброс времени работы лампы

В проекторе ведется учет времени, в течение которого лампа находится во включенном состоянии, и при достижении момента замены лампы соответствующее сообщение и показания индикатора уведомят пользователя о необходимости ее замены. После замены лампы не

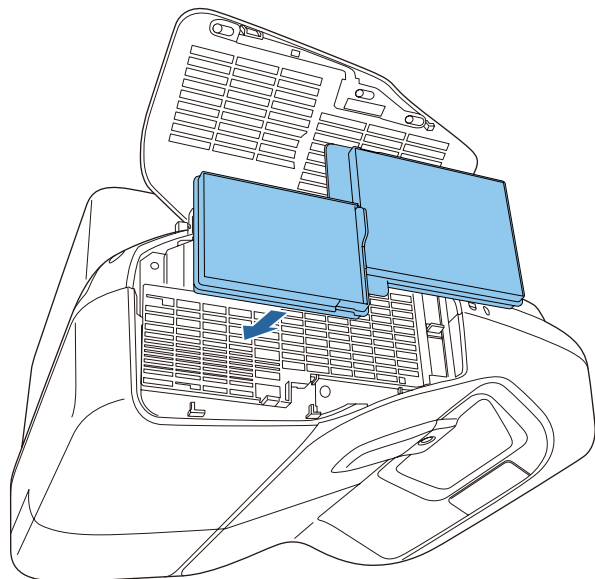
- 2** Откройте крышку воздушного фильтра.  
Нажмите на выступы на крышке воздушного фильтра и откройте крышку.



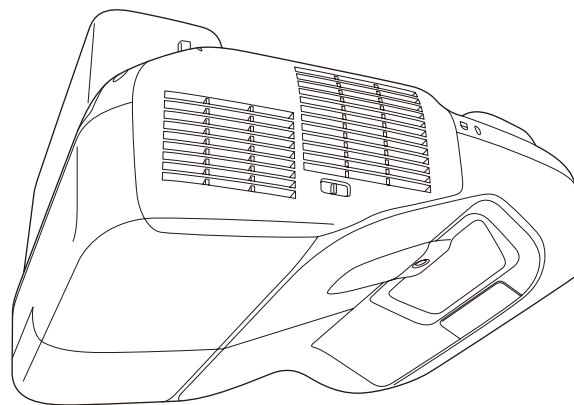
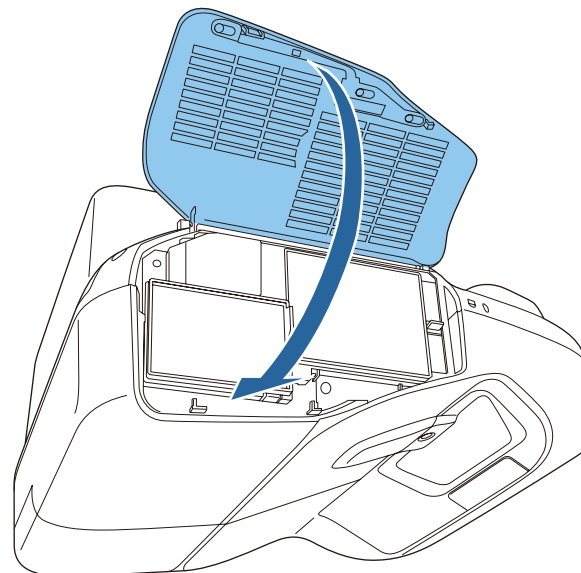
- 3** Извлеките воздушный фильтр.  
Возьмитесь за выступ в середине воздушного фильтра и выньте его.



**4** Установите новый воздушный фильтр.



**5** Закройте крышку воздушного фильтра.





Избавляйтесь от использованных фильтров надлежащим образом в соответствии с местными правилами.

Материал рамки: полипропилен

Материал фильтра: полипропилен



## Приложение

Доступны следующие дополнительные принадлежности и расходные материалы. Пожалуйста, приобретайте эти изделия по мере необходимости. Ниже приведен список дополнительных принадлежностей и расходных материалов по состоянию на январь 2014 г. Подробная информация о принадлежностях может изменяться без предварительного уведомления.

## Дополнительные принадлежности

### Камера для документов ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Используется при проецировании книг, документов для ОНР-проектора и слайдов.

### Кабель для соединения с компьютером ELPKC02

(1,8 м - для mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Кабель для соединения с компьютером ELPKC09

(3 м - для mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Кабель для соединения с компьютером ELPKC10

(20 м - для mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Кабель для компонентного видеосигнала ELPKC19

(3 м - для mini D-Sub 15-pin/RCA male×3)

Используется для подключения источника [Компонентное видео](#)».

### Беспроводной адаптер локальной сети ELPAP07

Используется для беспроводного подключения проектора к компьютеру и проецирования.

### Ключ Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Используется для установки связи между проектором и компьютером под управлением ОС Windows.

### Interactive Table Mount ELPMB29

Используется при установке проектора на столе.

### Потолочный монтаж\* ELPMB23

Используется при установке проектора на потолке.

### Пластина для крепления ELPP06

Используется для крепления проектора к потолку.

### Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B

Перья для использования функций interactive functions. Не допускается одновременное использование интерактивных перьев с одинаковыми номерами моделей.

### Удлинитель интерактивного пера ELPPE01

Прикрепляется к интерактивному перу для удлинения и использования в качестве указки.

### Сменные наконечники пера ELPPS02

Сменные наконечники для интерактивного пера.

### Кабельный удлинитель USB ELPKC31

Подключается к короткому кабелю USB.

### Блок интерфейса ELPGB02

Если проектор прикреплен к стене или подвешен к потолку, установите пульт дистанционного управления для управления проектором.

### Комплект кабеля дистанционного управления ELPKC28

Кабели для подключения к нескольким проекторам, поддерживающим функции interactive features.

\* Для подвешивания проектора к потолку необходим особый опыт. Обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.

📞 [Контактная информация по проекторам Epson](#)

## Расходные Материалы

### Блок лампы

- ELPLP80 (для моделей EB-585Wi/EB-585W/EB-580)
- ELPLP79 (для моделей EB-575Wi/EB-575W/EB-570)

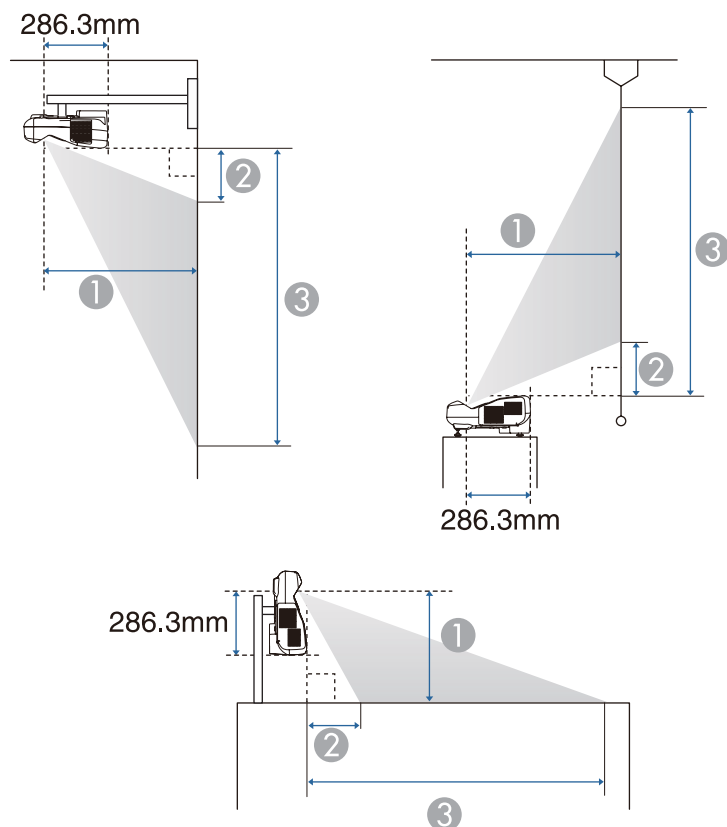
Используется для замены отслуживших ламп.



### **Воздушный фильтр ELPAF40**

Используется для замены отслужившего воздушного фильтра.

## Расстояние проецирования (для моделей EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)



① Расстояние проецирования

② Расстояние между проектором и верхней частью экрана (при креплении на стену или потолок, или при вертикальной установке)  
Расстояние между проектором и нижней частью экрана (при размещении на поверхность, например, на стол)

③ Расстояние между проектором и нижней частью экрана (при креплении на стену или потолок, или при вертикальной установке)  
Расстояние между проектором и верхней частью экрана (при размещении на поверхность, например, на стол)

Единица измерения: см

Формат экрана 16:10		①	②	③
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	Минимум (Широк.)	Минимум (Широк.)
60"	129x81	34.8 - 47.9	9	89.8
70"	151x94	41 - 56.2	11.7	105.9
80"	172x108	47.2 - 60	14.4	122
90"	194x121	53.4 - 60	17	138.2
100"	215x135	59.6 - 60	19.7	154.3

Единица измерения: см

Формат экрана 4:3		①	②	③
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	Минимум (Широк.)	Минимум (Широк.)
53"	108x81	34.8 - 47.9	9	89.8
60"	122x91	39.7 - 54.5	11.1	102.6
70"	142x107	46.8 - 60	14.1	120.8
80"	163x122	53.8 - 60	17.2	139.1
88"	179x134	59.4 - 60	19.6	153.7

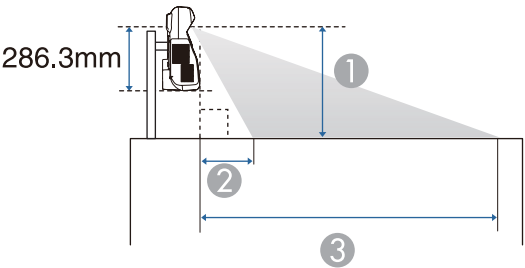
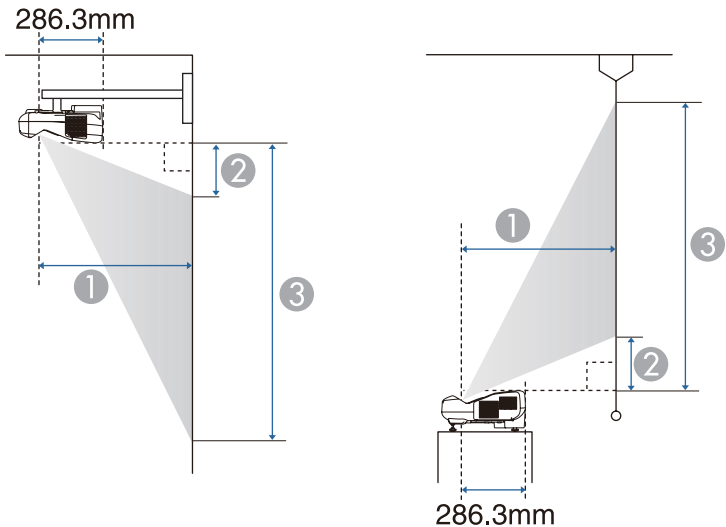
Единица измерения: см

Формат экрана 16:9		①	②	③
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	Минимум (Широк.)	Минимум (Широк.)
59"	131x74	35.2 - 48.4	13.3	86.7



Формат экрана 16:9		①	②	③
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	Минимум (Широк.)	Минимум (Широк.)
60"	133x75	35.9 - 49.2	13.6	88.3
70"	155x87	42.2 - 57.9	17	104.2
80"	177x100	48.6 - 60	20.5	120.1
90"	199x112	55 - 60	23.9	136
97"	215x121	59.5 - 60	26.3	147.1

Расстояние проецирования (для моделей  
EB-580/EB-570)



- ① Расстояние проецирования
- ② Расстояние между проектором и верхней частью экрана (при креплении на стену или потолок, или при вертикальной установке)  
Расстояние между проектором и нижней частью экрана (при размещении на поверхность, например, на стол)
- ③ Расстояние между проектором и нижней частью экрана (при креплении на стену или потолок, или при вертикальной установке)  
Расстояние между проектором и верхней частью экрана (при размещении на поверхность, например, на стол)

Единица измерения: см

Формат экрана 4:3		①	②	③
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	Минимум (Широк.)	Минимум (Широк.)
56"	114x85	34.8 - 47.9	6.8	92.1
60"	122x91	37.5 - 51.5	7.7	99.2
70"	142x107	44.2 - 60	10.2	116.9
80"	163x122	50.8 - 60	12.7	134.6
90"	183x137	57.5 - 60	15.1	152.3
93"	189x142	59.5 - 60	15.9	157.6

Единица измерения: см

Формат экрана 16:9		①	②	③
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	Минимум (Широк.)	Минимум (Широк.)
52"	115x65	35.3 - 48.5	17.7	82.5
60"	133x75	41.1 - 56.3	21.5	96.2
70"	155x87	48.3 - 60	26.3	113.4
80"	177x100	55.6 - 60	31	130.6
85"	188x106	59.2 - 60	33.4	139.2

## Поддерживаемые разрешения экрана

### Компьютерные сигналы (аналоговый RGB)

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
MAC21"	75	1152x870

\*1 только модели EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

\*2 Совместимо только при выборе параметра **Широк.** в качестве **Разрешение** в меню Настройка.

Проецирование изображений возможно также при подаче сигналов, отличных от указанных выше. Однако использование некоторых функций может быть ограничено.

### Компонентное видео

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Композитный видеосигнал

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Входной сигнал HDMI

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

\* только модели EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

## Входной сигнал MHL

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

## Общие Технические Данные Проектора

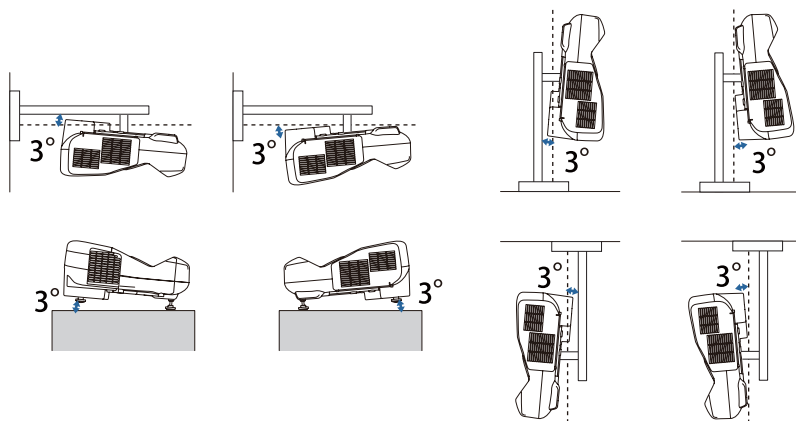
Название устройства		EB-585Wi	EB-585W
Размеры		367 (Ш) x 155 (В) x 375 (Г) мм (не включая выступающие части)	
Размер ЖК-панели		Широкоэкранный 0,59 дюйма	
Способ отображения		Активная матрица TFT из поликристаллического кремния	
Разрешение		1 024 000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точек) x 3	
Регулировка фокусного расстояния		Ручная	
Регулировка масштаба		Цифровая (1-1,35)	
Лампа		Лампа UHE, 245 В, модель №: ELPLP80	
Макс. выходной аудио сигнал		16 Вт	
Динамик		1	
Источник питания		100-240 В перем.тока ±10% 50/60 Гц 3,8-1,7 А	
Потребляемая мощность	Зона напряжения от 100 до 120 В	Рабочий режим: 376 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 4,3 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,33 Вт	
	Зона напряжения от 220 до 240 В	Рабочий режим: 358 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 4,3 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,44 Вт	
Рабочая высота		Высота от 0 до 3000 м	
Рабочая температура		От +5 до +35°C (без конденсации) при высоте над уровнем моря от 0 до 2286 м) От +5 до +30°C (без конденсации) при высоте над уровнем моря от 2287 до 3000 м)	
Температура хранения		от -10 до +60°C (без конденсации)	
Масса		Около 5,5 кг	Около 5,3 кг

Название устройства		EB-575Wi	EB-575W	EB-580	EB-570
Размеры		367 (Ш) x 155 (В) x 375 (Г) мм (не включая выступающие части)			
Размер ЖК-панели		Широкоэкранный 0,59 дюйма			0,55"
Способ отображения		Активная матрица TFT из поликристаллического кремния			
Разрешение		1 024 000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точек)x 3			786 432 XGA (1024 (Ш) x 768 (В) точек)x 3
Регулировка фокусного расстояния		Ручная			
Регулировка масштаба		Цифровая (1-1,35)			
Лампа		Лампа UHE, 215 В, модель №: ELPLP79			Лампа UHE, 245 В, модель №: ELPLP80 Лампа UHE, 215 В, модель №: ELPLP79
Макс. выходной аудио сигнал		16 Вт			
Динамик		1			
Источник питания		100-240 В перем.тока ±10% 50/60 Гц 3,4-1,5 А			100-240 В перем.тока ±10% 50/60 Гц 3,8-1,7 А 100-240 В перем.тока ±10% 50/60 Гц 3,4-1,5 А
Потребляемая мощность	Зона напряжения от 100 до 120 В	Рабочий режим: 333 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 4,3 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,33 Вт			Рабочий режим: 376 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 4,3 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,33 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,33 Вт
	Зона напряжения от 220 до 240 В	Рабочий режим: 318 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 4,3 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,44 Вт			Рабочий режим: 358 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 4,3 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,44 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,44 Вт
Рабочая высота		Высота от 0 до 3000 м			
Рабочая температура		От +5 до +35°C (без конденсации) при высоте над уровнем моря от 0 до 2286 м) От +5 до +30°C (без конденсации) при высоте над уровнем моря от 2287 до 3000 м)			
Температура хранения		от -10 до +60°C (без конденсации)			
Масса		Около 5,5 кг	Около 5,3 кг		

Разъемы	Порт Computer1	1	15-контактный Mini D-Sub (розетка)
	Порты Computer2 input/Monitor Out	1	15-контактный Mini D-Sub (розетка)
	Порт Video	1	Штекер RCA
	Порт S-Video	1	Mini DIN 4-pin
	Порт Audio1	1	Стерефонический миништекер
	Порт Audio2	1	Стерефонический миништекер
	Порт Audio	1	Стерефонический миништекер
	Порт Mic	1	Стерефонический миништекер
	Порт Audio Out	1	Стерефонический миништекер
	Входной сигнал HDMI1/MHL	1	HDMI (аудио поддерживается только импульсно-кодовой модуляцией)
	Порт HDMI2	1	HDMI (аудио поддерживается только импульсно-кодовой модуляцией)
	Порт USB-A*	1	Разъем USB (тип A)
	Порт USB-B*	1	Разъем USB (тип B)
	Порт USB (предназначен для адаптера беспроводной локальной сети)	1	Разъем USB (тип A)
	Порт LAN	1	RJ-45
	Порт RS-232C	1	9-контактный Mini D-Sub (штекер)
	Порт SYNC	2	Стерефонический миништекер

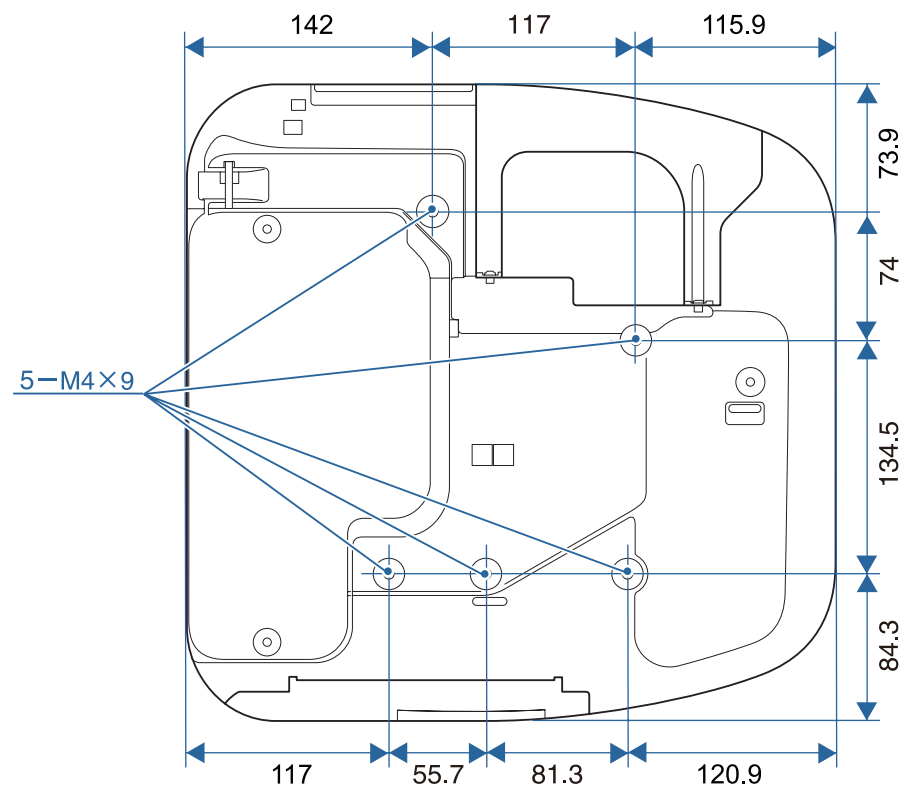
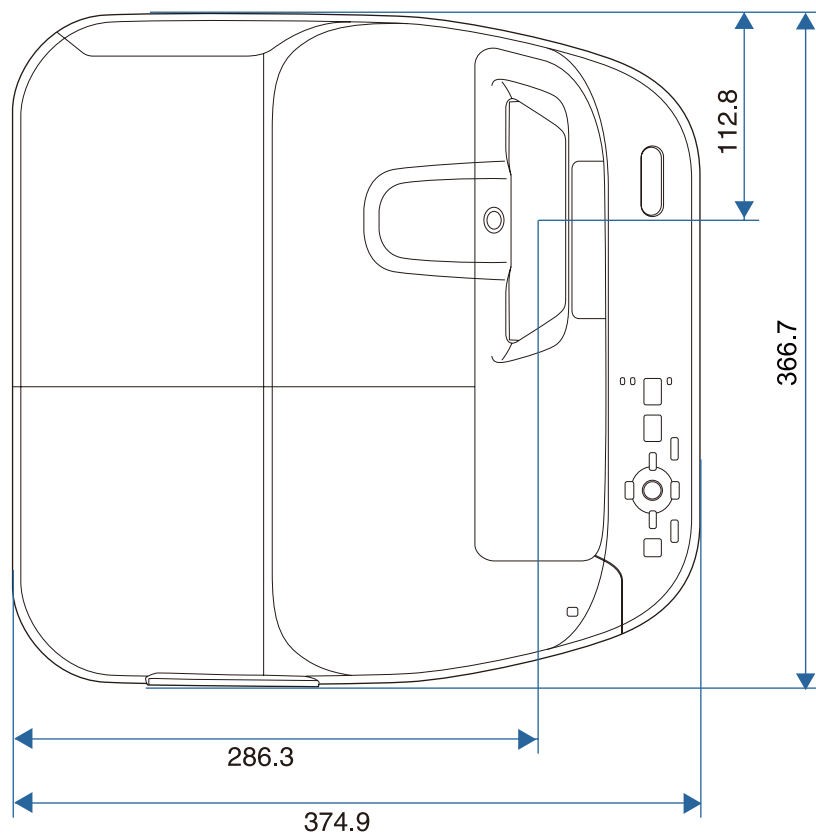
\* Поддерживается USB 2.0. Однако работа всех USB-совместимых устройств не может быть гарантирована.

## Угол наклона



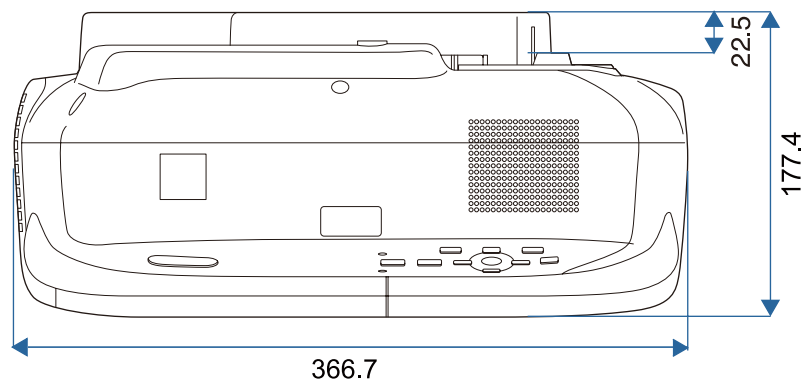
Использование проектора при наклоне более 3° может явиться причиной повреждения проектора и несчастного случая.



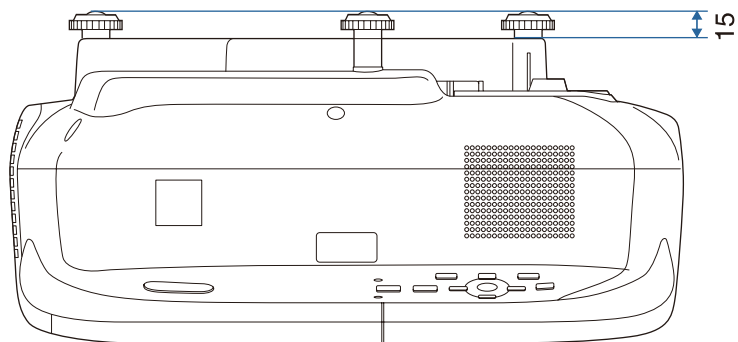


Единица измерения: мм

Без опор




С опорами



Единица измерения: мм

В этом разделе даются толкования сложных терминов, смысл которых не раскрыт в тексте этого руководства. За более подробной информацией следует обратиться к имеющимся в продаже изданиям.

<b>AMX Device Discovery</b>	<p>AMX Device Discovery — это разработанная компанией AMX технология для облегчения работы систем управления AMX с целевым оборудованием.</p> <p>Компания Epson реализовала технологию этого протокола и предусмотрела настройки, позволяющие разрешать (включать) функции этого протокола.</p> <p>Посетите веб-сайт компании AMX, чтобы получить дополнительные сведения.</p> <p>URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></p>
<b>DHCP</b>	<p>Аббревиатура от английского термина Dynamic Host Configuration Protocol. В соответствии с этим протоколом происходит автоматическое назначение <u>адреса IP</u> для подключенного к сети оборудования.</p>
<b>HDCP</b>	<p>HDCP является аббревиатурой от английского термина High-bandwidth Digital Content Protection. Она используется для предотвращения незаконного копирования и защиты авторских прав путем шифрования цифровых сигналов, посылаемых через порты DVI и HDMI. Поскольку входной порт HDMI этого проектора поддерживает HDCP, то он может проецировать изображения, защищенные по этой технологии. Однако, возможно, проектор не сможет проецировать изображения, защищенные обновленными или исправленными версиями шифрования HDCP.</p>
<b>HDTV</b>	<p>Сокращение для выражения High-Definition Television, относящегося к системам с высоким разрешением, удовлетворяющим следующим условиям.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Разрешение по вертикали 720p или 1080i либо выше (p = <u>Прогрессивная</u>, i = <u>Чересстрочная</u>)</li> <li>• <u>Формат изображения</u> экрана 16:9</li> </ul>
<b>IP-ад. ловушки</b>	<p>Это <u>адрес IP</u> компьютера назначения, используемого для уведомления об ошибке по протоколу SNMP.</p>
<b>MHL</b>	<p>Аббревиатура от английского термина Mobile High-definition Link представляет собой стандарт для подключения интерфейсов мобильных устройств, таких как смартфоны и планшетные ПК.</p> <p>Изображения могут передаваться в высоком качестве и на высокой скорости без сжатия цифрового сигнала, при этом выполняется подзарядка подключенных устройств.</p>
<b>SDTV</b>	<p>Аббревиатура от английского термина Standard Definition Television, относящегося к системам со стандартным разрешением, которые не удовлетворяют требованиям, предъявляемым к <u>HDTV</u>, — телевидению высокой четкости.</p>
<b>SNMP</b>	<p>Аббревиатура от английского термина Simple Network Management Protocol, представляющего собой протокол контроля и управления такими устройствами, как маршрутизаторы и компьютеры, подключенные к сети TCP/IP.</p>
<b>sRGB</b>	<p>Международный стандарт для цветовых интервалов, который был разработан для того, чтобы цвета, воспроизводимые видеоаппаратурой, легко обрабатывались компьютерными операционными системами (ОС) и в сети Интернет. Если у подключенного источника есть режим sRGB, то и проектор, и подключенный источник сигнала следует настроить на режим sRGB.</p>
<b>SSID</b>	<p>SSID — это идентификационная информация для подключения к другому устройству в беспроводной сети. Беспроводной обмен данными возможен только между устройствами, имеющими совпадающие номера SSID.</p>

<b>SVGA</b>	Стандартный размер экрана с разрешением 800 (по горизонтали) x 600 (по вертикали) точки.
<b>S-Video</b>	Способ, предусматривающие разделение видеосигнала на компонент яркости (Y) и цветовой компонент (C).
<b>SXGA</b>	Стандартный размер экрана с разрешением 1280 (по горизонтали) x 1024 (по вертикали) точек.
<b>VGA</b>	Стандартный размер экрана с разрешением 640 (по горизонтали) x 480 (по вертикали) точки.
<b>XGA</b>	Стандартный размер экрана с разрешением 1024 (по горизонтали) x 768 (по вертикали) точек.
<b>Адрес IP</b>	Номер для идентификации компьютера, подключенного к сети.
<b>Адрес шлюза</b>	Это сервер (маршрутизатор) для обмена данными в сети (подсети), разделенный в соответствии с <u>масками подсети</u>  .
<b>Композитный видеосигнал</b>	Способ, предусматривающий объединение компонента яркости и цветового компонента в видеосигнал для передачи по одному кабелю.
<b>Компонентное видео</b>	Способ, предусматривающий разделение видеосигнала на компонент яркости (Y) и на компоненты "синий минус яркость" (Cb или Pb) и "красный минус яркость" (Cr или Pr).
<b>Контраст</b>	Относительная яркость светлых и темных участков изображения может быть увеличена или уменьшена для обеспечения большей четкости текста и графики или для придания им более мягких очертаний. Регулировка этого свойства изображения называется "регулировкой контрастности".
<b>Маска подсети</b>	Это числовое значение, которое определяет количество битов, использующихся для адреса сети в разделенной сети (подсети) адресов IP.
<b>Прогрессивная</b>	Информация проецируется по одному экрану, выводится изображение одного кадра. Хотя число строк при этом не изменяется, изображение меньше мерцает. Поскольку объем информации вдвое превышает объем при использовании чересстрочной развертки.
<b>Режим "Точка-точка"</b>	Метод беспроводного подключения по локальной сети, когда взаимодействие с беспроводными клиентами ЛВС осуществляется без точки доступа.
<b>Режим инфраструктуры</b>	Метод беспроводного подключения по локальной сети, когда взаимодействие между устройствами происходит через точки доступа.
<b>Синхронизация</b>	Сигналы на выходе компьютера имеют определенную частоту. Если частота проектора не совпадает с этой частотой, получаются изображения невысокого качества. Процесс согласования этих сигналов по фазе (относительное положение гребней и провалов в сигнале) называется Синхронизация. Если сигналы не синхронизованы, возникают мигание, размытость и горизонтальные помехи.
<b>Трекинг</b>	Сигналы на выходе компьютера имеют определенную частоту. Если частота проектора не совпадает с этой частотой, получаются изображения невысокого качества. Процесс согласования этих сигналов по частоте (число гребней и провалов в сигнале) называется трекингом. При неправильном выполнении трекинга в сигнале появляются вертикальные полосы.
<b>Формат изображения</b>	Отношение длины и высоты изображения. Экраны с соотношением горизонталь:вертикаль, равным 16:9 (например, экраны HDTV), называются широкими. SDTV и стандартные экраны компьютеров имеют формат 4:3.
<b>Част. обновления</b>	Светоизлучающий элемент дисплея сохраняет постоянную яркость и цвет в течение чрезвычайно короткого периода времени. Вследствие этого изображение должно сканироваться много раз в секунду, чтобы постоянно обновлять состояние светоизлучающего элемента. Число операций обновления в секунду называется Refresh rate (частота кадров) и выражается в герцах (Гц).

**Чересстрочная**

Передача информации, необходимой для представления экрана, путем отправки строк через одну, сверху донизу изображения. Изображения могут мигать, поскольку строки в кадре выводятся через одну.

Все права защищены. Никакая часть настоящей публикации не может быть воспроизведена, сохранена в информационно-поисковой системе или передана в любой форме или любыми средствами, электронными, механическими, фотокопировальными, записывающими или иными без предварительного письменного разрешения компании Seiko Epson Corporation. Компания не принимает на себя никакой патентной ответственности в связи с использованием содержащейся здесь информации. Также компания не принимает на себя никакой ответственности за любого рода ущерб, возникший в связи с использованием содержащейся здесь информации.

Ни компания Seiko Epson Corporation, ни ее дочерние предприятия не несут ответственности перед покупателем данного изделия или перед третьими сторонами за ущерб, убытки, издержки или расходы, понесенные покупателем или третьими сторонами в результате несчастного случая, непредусмотренного или неправильного применения данного изделия или несанкционированных переделок, ремонтов или изменений данного изделия, либо (исключая США) несоблюдения всех требований инструкций по эксплуатации и техническому обслуживанию, предоставленных компанией Seiko Epson Corporation.

Компания Seiko Epson Corporation не несет ответственности за ущерб или затруднения любого рода, явившиеся результатом применения любых дополнительных принадлежностей или расходных материалов, не указанных компанией Seiko Epson Corporation в качестве оригинальной продукции Epson (Original Epson Products) или одобренной продукции Epson (Epson Approved Products).

Содержание этого руководства может быть изменено или обновлено без уведомления.

Приведенные в данном руководстве иллюстрации и реальный проектор могут различаться.

## Ограниченное применение

Если эта продукция используется в условиях, требующих обеспечения высокого уровня надежности и (или) безопасности — например, в сочетании с авиационными, железнодорожными, судовыми, автомобильными и прочими транспортными средствами, аварийными устройствами оповещения, различными предохранительными устройствами или функциональными устройствами, выполняющими прецизионные операции — применение этой продукции рекомендуется только с учетом необходимых средств обеспечения отказоустойчивости и резервирования, поддерживающих достаточно высокий уровень безопасности и надежности всей проектируемой системы. В связи с тем, что эта продукция не предназначена для использования в условиях, требующих обеспечения очень высокого уровня надежности и (или) безопасности — например, в сочетании с авиационно-космическим оборудованием, важнейшим телекоммуникационным оборудованием, оборудованием систем управления атомными электростанциями или медицинским оборудованием, непосредственно используемым в процессе медицинского обслуживания — пожалуйста, не забывайте о том, что вы несете ответственность за всестороннюю оценку соответствия этой продукции конкретным условиям эксплуатации и за ее применение в этих условиях.

---

## Положения Закона о беспроводной радиотелеграфной связи

Нижеперечисленные действия запрещены Законом о беспроводной радиотелеграфной связи.

- Модифицирование и разборка (включая антенну)
- Удаление ярлыков соответствия стандартам и ТУ

---

## Об условных обозначениях

Операционная система Microsoft® Windows® 2000  
Операционная система Microsoft® Windows® XP  
Операционная система Microsoft® Windows Vista®  
Операционная система Microsoft® Windows® 7

Операционная система Microsoft® Windows® 8  
Операционная система Microsoft® Windows® 8.1

В настоящем руководстве перечисленные выше операционные системы упоминаются как «Windows 2000», «Windows XP», «Windows Vista», «Windows 7» и «Windows 8» и "Windows 8.1". Кроме того, для обозначения ОС Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 и Windows 8.1, а также нескольких версий Windows, может использоваться собирательный термин «Windows», например, Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1(без слов «Windows»).

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x

В настоящем руководстве перечисленные выше операционные системы упоминаются как "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" и "OS X 10.9.x". Кроме того, для их обозначения используется собирательный термин "OS X".

## Общие замечания:

EPSON и ELPLP являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками компании SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS и OS X являются товарными знаками компании Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint и логотип Windows являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками компании Microsoft Corporation в США и (или) других странах.

eneloop® является зарегистрированным товарным знаком компании Panasonic Group.

WPA™ и WPA2™ являются зарегистрированными товарными знаками Wi-Fi Alliance.

App Store — сервисная марка Apple Inc.

Google play является товарным знаком компании Google Inc.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface — торговые марки или зарегистрированные торговые марки компании HDMI Licensing LLC.



MHL, логотип MHL и Mobile High-Definition Link являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками MHL и LLC в США и (или) других странах.

Торговая марка PjLink применяется для регистрации или уже зарегистрирован в Японии, Соединенных Штатах Америки, а также в других странах и регионах.

Crestron и Crestron RoomView являются охраняемыми товарными знаками корпорации Crestron Electronics, Inc.

Упомянутые здесь названия других изделий служат также для целей идентификации и могут быть торговыми марками, принадлежащими соответствующим владельцам. Компания Epson отказывается от всех и любых притязаний и прав на эти фирменные марки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

**Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)**

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost  
The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000