



Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector



EB-W28

Simboli v teh navodilih





• Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Prosimo, da se poučite, kaj ti opozorilni simboli pomenijo, in da jih upoštevate, sicer se utegnete poškodovati ali okvariti opremo.

 Opozorilo	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 Previdno	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

• Splošno informacijsko označevanje

Pozor	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glejte poglavje "Dodatek" v "Slovar".  "Slovar" str.137
[Ime]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija	Nakazuje elemente menija Konfiguracije. Primer: Izberite " Svetlost " iz menija Slika . Slika - Svetlost

Simboli v teh navodilih 2

Uvod

Lastnosti Projektorja 8

Hitra in preprosta namestitve, projiciranje in shranjevanje	8
Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)	8
Zaznavanje premikov projektorja in samodejno popraviljanje popačenja slike	8
Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone	8
Uporabne funkcije za projiciranje slik	9
Projiciranje dveh slik hkrati (Split Screen)	9
Povečanje projicirane vsebine na širokem (WXGA) zaslonu	9
Priključitev pomnilniške naprave USB in projiciranje filmov ter slik (PC Free)	9
Različne funkcije za izvrstno varčevanje z energijo	9
Kako izkoristiti daljinski upravljalnik	9
Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke	9
Izboljšane varnostne funkcije	10
Vzpostavljajte povezave z brezžičnim LAN in projiciranje slik	10

Nazivi in funkcije delov 11

Spredaj/Zgoraj	11
Zadaj	12
Podnožje	13
Nadzorna plošča	14
Daljinski upravljalnik	15
Menjava baterij za daljinski upravljalnik	18
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika	19

Priprava projektorja

Namestitev projektorja 21

Načini Namestitve	21
Načini namestitve	21
Velikost zaslona in približna razdalja projiciranja	22

Priključitev opreme 23

Priključitev računalnika	23
Priključitev pametnega telefona ali tabličnega računalnika	24
Povezava virov slike	25
Povezava naprav USB	26
Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje	28
Namestitev Quick Wireless Connection USB Key	28

Običajna uporaba

Projiciranje Slik 31

Od namestitve do projekcije	31
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)	32
Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom	33
Projiciranje z USB Display	33
Sistemske zahteve	33
Prva povezava	34
Odstranjevanje	36

Prilagoditev projicirane slike 37

Popravi popačenost Keystone	37
Samodejno odpravljanje	37
Ročni popravek	38
Prilagodite velikost slike	41
Prilagodite položaj slike	41
Prilagodite vodoravni nagib	41
Kako popraviti ostrino	42
Prilagoditev glasnosti	42
Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)	42
Nastavitev Samozaslonka	43
Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike	44
Načini spreminjanja	44
Spreminjanje razmerja gledišča	44

Koristne Funkcije

Funkcije projiciranja 47

Projiciranje dveh slik hkrati (Split Screen)	47
Vhodni viri za projiciranje z razdeljenim zaslonom	47
Postopki uporabe	47
Omejitve med projiciranjem razdeljenega zaslona	50
Projiciranje brez računalnika (PC Free)	50
Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate s funkcijo PC Free	50
Primeri uporabe funkcije PC Free	51
Načini uporabe funkcije PC Free	51
Projiciranje izbranih slik in filmov	53
Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)	54
Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija	55
Projiciranje s kodo QR	56
Nastavitev načina prikaza za kode QR	56
Projiciranje podatkov iz pametnega telefona ali tabličnega računalnika	57
Začasn izklop slike in zvoka (A/V nemo)	57
Zamrzovanje slike (Zamrzni)	58
Funkcija kazalca (Kazalec)	59
Povečanje dela slike (E-Zoom)	60
Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)	61
Popravljanje barvne razlike pri projiciranju iz več projektorjev	62
Povzetek postopka popravljanja	62
Nastavljanje ID-ja in uporaba daljinskega upravljalnika	62
Popravljanje	64
Shranjevanje uporabnikovega logotipa	65

Varnostne Funkcije 67

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)	67
Tipi Zaščita z geslom	67
Nastavitev Zaščita z geslom	67
Vnos gesla	68
Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)	69
Zaklep proti kraji	70
Namestitve žične ključavnice	70

Nadzor in upravljanje 71

EasyMP Monitor	71
Message Broadcasting	71
Spreminjanje nastavitve v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)	71
Nastavitve Projektorja	71
Prikaz Spletni kontrolnik	72
Prikaz zaslona Web Remote	72
Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za prijavo težav	74
Branje obvestila o pošti	74
Upravljanje s SNMP	74
Ukazi ESC/VP21	75
Pred začetkom	75
Seznam ukazov	75
Komunikacijski protokol	76

Informacije o Event ID 77

Meni Konfiguracija

Uporaba menija Konfiguracija 79

Seznam Funkcij 80

Tabela menija konfiguracije	80
Meni Omrežje	81
Meni Slika	82
Meni Signal	82
Meni Nastavitve	84
Meni Razširjeno	85
Meni Omrežje	87
Opombe o delovanju menija Omrežje	88
Operacije mehke tipkovnice	88
Meni Osnovno	89
Meni Brezžični LAN	89
Meni Varnost	91
Meni Pošta	91
Meni Ostali	92
Meni Ponastavi	93

Meni ECO	93
Meni Informacije (Samo prikazovalnik)	94
Meni Ponastavi	95

Množična nastavitve več projektorjev 96

Nastavitve s pogonom USB	96
Shranjevanje nastavitve na pogon USB	96
Prenos shranjenih nastavitve v druge projektorje	98
Nastavitve s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB	99
Shranjevanje nastavitve v računalnik	100
Prenos shranjenih nastavitve v druge projektorje	101
Če nastavitve ne uspe	102

Odpravljanje Težav

Uporaba pomoči 104

Reševanje Težav 105

Razlaga indikatorjev	105
Ko indikatorji niso v pomoč	109
Težave povezane s sliko	110
Slike se ne pojavijo	110
Premikajoče se slike niso prikazane	111
Projekcija se avtomatično ustavi	111
Prikazano je sporočilo Ni podprto.	111
Prikazano je sporočilo Ni signala	112
Slike so meglene, neizostrene ali popačene	112
Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost	113
Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena	114
Barve slike niso pravilne	114
Slike so temne	115
Težave ob začetku projekcije	116
Projektor se ne prižge	116
Druge težave	116
Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek	116
Med predvajanjem zvoka je prisoten šum (samo pri projiciranju z zaslona USB)	117

Daljski upravljalnik ne deluje	117
Želim spremeniti jezik sporočil in menijev	118
Pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju	118
V spletnem brskalniku ni mogoče spremeniti nastavitve	118

Vzdrževanje

Čiščenje 120

Čiščenje Površine Projektorja	120
Čiščenje leč	120
Čiščenje zračnega filtra	120

Zamenjava Potrošnih Materialov 122

Menjava žarnice	122
Obdobje za zamenjavo žarnice	122
Kako zamenjati žarnico	122
Ponastavitev ure žarnice	125
Zamenjava zračnega filtra	125
Obdobje za menjavo zračnega filtra	125
Kako zamenjati zračni filter	125

Dodatek

Dodatki In Potrošni Material 128

Dodatna Oprema	128
Potrošni Material	128

Velikost zaslona in Razdalja projiciranja 129

Razdalja projekcije	129
---------------------	-----

Podprti prikazovalniki monitorjev 131

Podprte Ločljivosti	131
Računalniški signali (analogni RGB)	131
Komponentni video	131
Sestavljeni video	131
Vhodni signal HDMI	131

Vhodni signal MHL	132
Specifikacije	133
Splošne Specifikacije Projektorja	133
Videz	136
Slovar	137
Splošne Opombe	139
Več o zapisih	139
Splošno Obvestilo:	140
Indeks	141

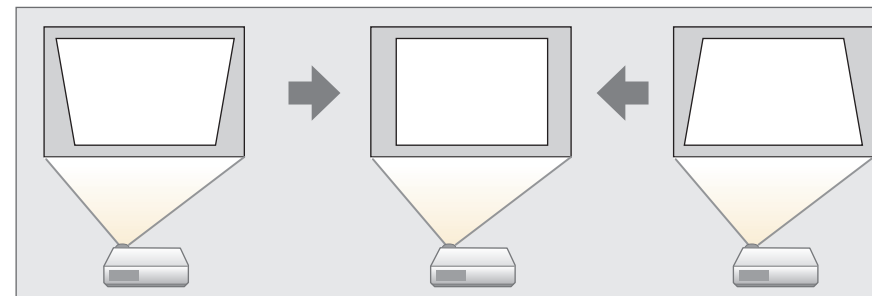


Uvod

To poglavje razlaga lastnosti projektorja in nazive posameznih delov.

Hitra in preprosta namestitvev, projiciranje in shranjevanje

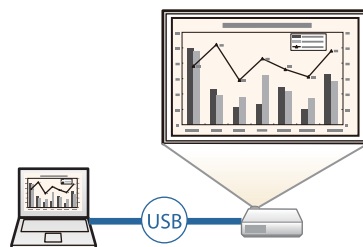
- Vklomite in izklopite projektor s preprostim priklpom, ali odklopom.
- Projicirajte na velike zaslone s kratke razdalje.
- Opravite preproste prilagoditve višine z eno ročico.
- Ker ohlajevanje ni potrebno, ga lahko preprosto pospravite.
- Projektor se vklopi, ko prejmete slikovni signal.



Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)

Če preprosto priključite priložen kabel USB, lahko projicirate slike z zaslona računalnika brez Računalniški kabel.

☛ "Projiciranje z USB Display" [str.33](#)



Zaznavanje premikov projektorja in samodejno popravljanje popačenja slike

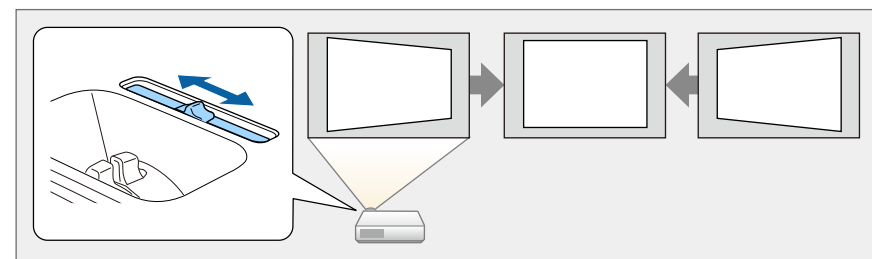
Ta projektor samodejno popravi navpično popačenje keystone, ki se pojavi pri spreminjanju lege ali premikanju projektorja.

☛ "Samodejno odpravljanje" [str.37](#)

Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone

Omogoča hitro odstranjevanje vodoravnega popačenja projicirane slike. Uporabno, če ne morete namestiti projektorja vzporedno z zaslonom.

☛ "Ročni popravek" [str.38](#)



Uporabne funkcije za projiciranje slik

Projiciranje dveh slik hkrati (Split Screen)

Ta funkcija razdeli projekcijski zaslon na dva dela in projicira dve sliki eno ob drugi. S sočasnim projiciranjem slik iz dveh virov na enem zaslonu lahko povečate učinek svoje predstavitve ali predloga med videokonferenco ali predstavitvijo.

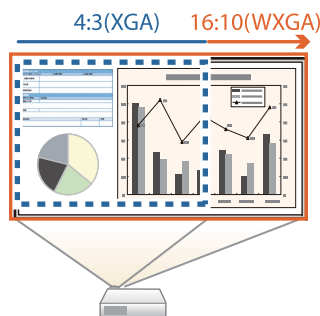
☛ "Projiciranje dveh slik hkrati (Split Screen)" [str.47](#)



Povečanje projicirane vsebine na širokem (WXGA) zaslonu

Pri računalniku z 16:10 WXGA širokim LCD zaslonom, lahko prikazete sliko v enakem razmerju. Uporabljate lahko formate table ali druge zaslone za prikazovanje pokrajin.

☛ "Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike" [str.44](#)



Priključitev pomnilniške naprave USB in projiciranje filmov ter slik (PC Free)

Na projektor lahko priključite pomnilniške naprave USB ali digitalne fotoaparate in projicirate shranjene slike.

Podprte so številke oblike zapisa datotek, vključno s filmi in slikami.

☛ "Projiciranje brez računalnika (PC Free)" [str.50](#)

Različne funkcije za izvrstno varčevanje z energijo

- Različne funkcije preprečujejo potrato elektrike

Projektor vsebuje številne vgrajene funkcije za varčevanje z energijo, kot je npr. zatemnitev projicirane slike, časomer za samo za avtomatičen izklop ter prilagajanje porabe energije med stanjem pripravljenosti projektorja.

☛ "Meni ECO" [str.93](#)

- Funkcija za prikazovanje stanja varčevanja z energijo na projiciranem zaslonu

Če je funkcija Prikaz ECO v meniju Konfiguracija nastavljena na **Vklopljeno** in se svetlost preklopi v stanje nizke svetlosti, se v spodnjem levem kotu projiciranega zaslona prikaže ikona lista (🌿), ki označuje stanje varčevanja z energijo.

☛ ECO – Prikaz ECO [str.93](#)

Kako izkoristiti daljinski upravljalnik

Z daljinskim upravljalnikom lahko opravljate funkcije, kot je povečava dela slike. Daljinski upravljalnik lahko prav tako uporabite kot kazalec za poudarjanje določenih točk ali kot miško za računalnik.

☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" [str.59](#)

☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.60](#)

☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" [str.61](#)

Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke

Projicirate lahko dokumente in predmete z uporabo izbirne dokumentne kamere.

Če projektor povežete z računalnikom in uporabite priloženo programsko opremo, lahko v celoti izkoristite njegove zmogljivosti.

☛ "Dodatna Oprema" [str.128](#)

Izboljšane varnostne funkcije

- **Zaščita z geslom za omejevanje in nadzor uporabnikov**

Če nastavite geslo, lahko omejite uporabo projektorja.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.67](#)

- **Zaklep delovanja omeji uporabo gumbov na nadzorni plošči**

To funkcijo lahko uporabite tudi, če želite preprečiti spreminjanje nastavitev projektorja brez dovoljenja, npr. na prireditvah, v šoli ipd.

☛ "Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)" [str.69](#)

- **Opremljen z raznimi napravami proti kraji**

Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža
- Mesto za namestitev varnostnega kabla
- ☛ "Zaklep proti kraji" [str.70](#)

Vzpostavlanje povezave z brezžičnim LAN in projiciranje slik

Če namestite priloženo ali izbirno enoto za brezžično lokalno omrežje in vzpostavite povezavo z brezžičnim omrežjem LAN, lahko uporabljate naslednje funkcije.

☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.28](#)

- **Brezžično projiciranje z zaslona računalnika**

Zaslon svojega računalnika lahko projicirate prek omrežja, in sicer s pomočjo EasyMP Network Projection.

EasyMP Network Projection lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

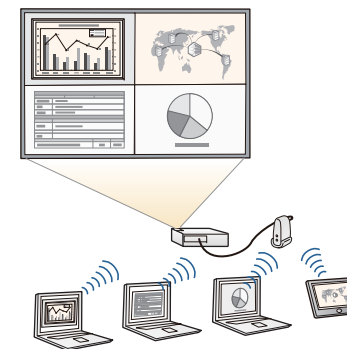


- **Projiciranje več računalniških zaslonov hkrati**

S programom EasyMP Multi PC Projection lahko projicirate vsebino z največ štirih zaslonov hkrati iz računalnika v omrežju ali pametnih telefonov ali tabličnih računalnikov, v katerih je nameščen program Epson iProjection.

EasyMP Multi PC Projection lahko prenesete s tega spletnega mesta.

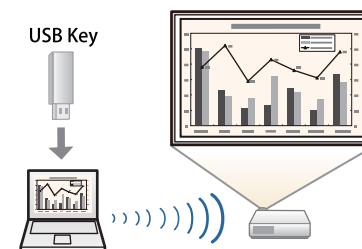
<http://www.epson.com>



- **Uporaba Quick Wireless Connection za avtomatično opravljanje nastavitev omrežja računalnika (samo Windows)**

Preprosto priključite izbirni Quick Wireless Connection USB Key z računalnikom in povežali boste projektor in računalnik z uporabo brezžične komunikacije, ter tako projicirali slike z računalnika.

☛ "Namestitev Quick Wireless Connection USB Key" [str.28](#)



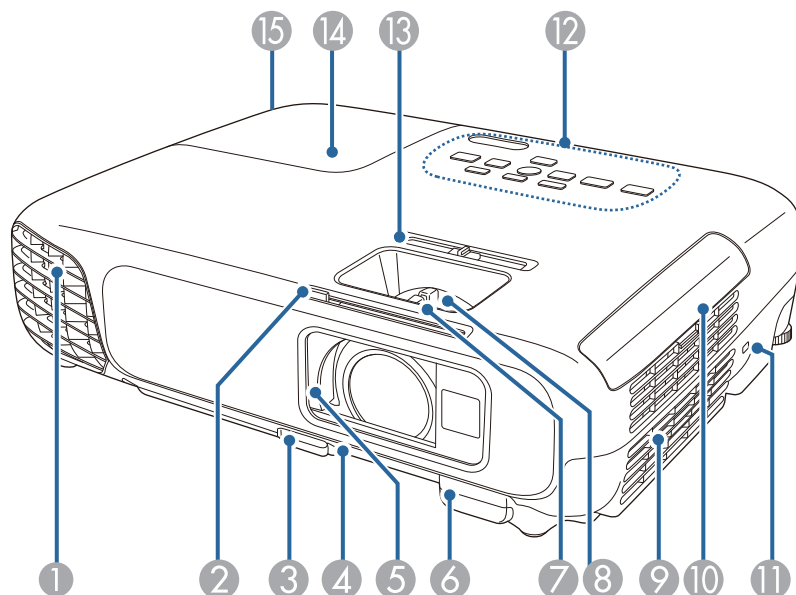
- **Projiciranje slike s prenosne naprave ali prek omrežja**

Če je v vašem pametnem telefonu ali tabličnem računalniku nameščen program Epson iProjection, lahko iz naprave brezžično projicirate podatke. Te naprave lahko upravljate od koder koli, kar ponuja številne nove možnosti pri izvedbi konferenc ali predstavitev.



Program Epson iProjection lahko brezplačno prenesete iz spletne trgovine App Store ali Google Play. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.

Spredaj/Zgoraj

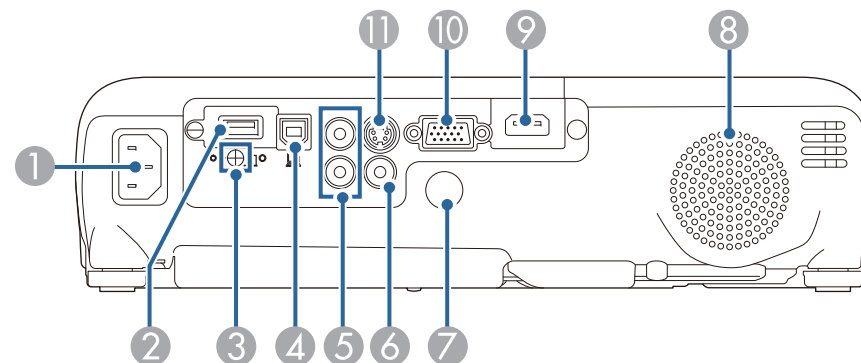


Ime	Funkcija
1 Odprtina za izpuh zraka	Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Previdno</p> <p>Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za izpuh zraka lahko povzroči opekline, zvijanje predmetov ali nezgode.</p> </div>
2 Gumb drsnika za izklop slike in zvoka	Gumb uporabite za odpiranje in zapiranje drsnika za izklop slike in zvoka.

Ime	Funkcija
3 Ročica za nastavitev noge	S potiskom ročice za nogo podaljšate in zložite prednjo nastavljivo nogo. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.41
4 Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.41
5 Drsnik za izklop slike in zvoka	Zaprite, ko ne uporabljate projektorja, da zaščitite lečo. Z zapiranjem med projekcijo lahko skrijete sliko in zvok. ☛ "Začasn izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.57
6 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
7 Obroč za ostrenje	Prilagodite ostrino slike. ☛ "Kako popraviti ostrino" str.42
8 Obroč za zoom	Prilagodite velikost slike. ☛ "Prilagodite velikost slike" str.41
9 Odprtina za dovod zraka (zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.120
10 Pokrov zračnega filtra	Odpre in zapre pokrov zračnega filtra. ☛ "Zamenjava zračnega filtra" str.125
11 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System. ☛ "Zaklep proti kraji" str.70
12 Nadzorna plošča	Upravlja projektor. ☛ "Nadzorna plošča" str.14
13 Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone	Popravi vodoravno popačenje projicirane slike. ☛ "Ročni popravek" str.38
14 Pokrov žarnice	Odprite, ko menjate žarnico projektorja. ☛ "Menjava žarnice" str.122

Ime	Funkcija
15 Pritrdilni vijak pokrova žarnice	Privijte, da pričvrstite pokrov žarnice na mesto.

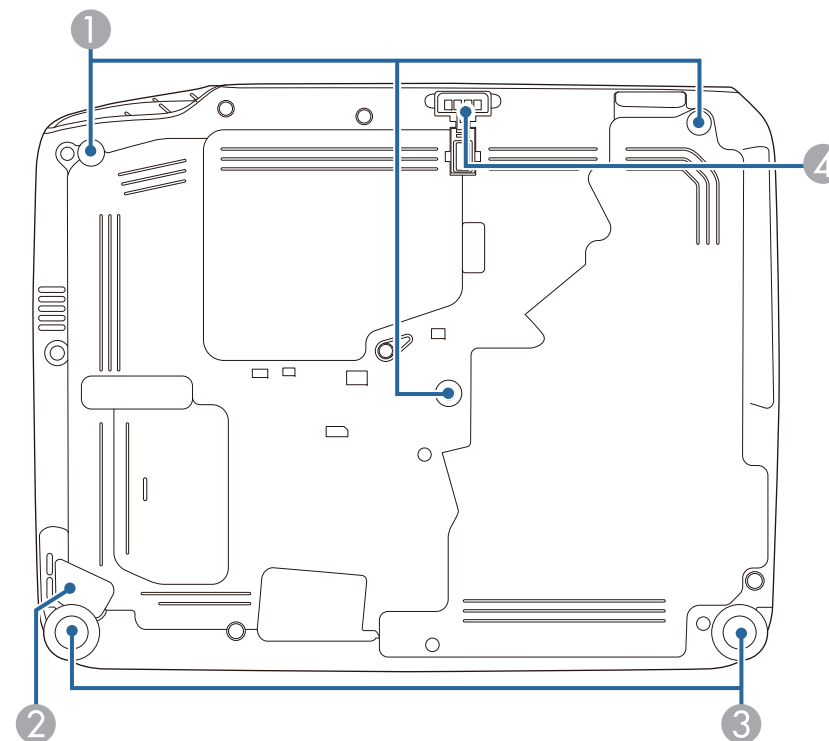
Zadaj



Ime	Funkcija
1 Vtič za električno napajanje	Za priključitev napajalnega kabla v projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.31
2 Vrata USB-A	<ul style="list-style-type: none"> • Za priključitev bliskovnega pogona USB ali digitalnega fotoaparata in projiciranje filmov ali slik s funkcijo PC Free. ☛ "Projiciranje brez računalnika (PC Free)" str.50 • Za priključitev izbirne Dokumentne kamere. • Priključitev priložene ali izbirne Enota za brezžično lokalno omrežje. ☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" str.28 • Priključitev izbirnega Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Namestitev Quick Wireless Connection USB Key" str.28
3 Pritrditveni vijak za enoto za brezžično lokalno omrežje	S tem vijakom pritrdite pokrov brezžične LAN enote.

Ime	Funkcija
4 Vrata USB-B	<ul style="list-style-type: none"> Za priključitev projektorja na računalnik preko kabla USB in projiciranje slik z računalnika. ☛ "Projiciranje z USB Display" str.33 Za povezavo projektorja na računalnik preko kabla USB in uporabo funkcije Brezžična miška. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.61
5 Vrata Audio	Oddajajo zvok iz opreme, ki je priključena v vrata Computer, vrata S-Video ali vrata Video.
6 Vrata Video	Za sestavljene video signale iz video virov.
7 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
8 Zvočnik	Oddaja zvok.
9 Vrata HDMI/MHL	<ul style="list-style-type: none"> Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s HDCP. Oddaja signale iz pametnih telefonov in tabličnih računalnikov, ki podpirajo MHL (Mobile High-definition Link). ☛ "Priključitev opreme" str.23
10 Vrata Computer	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.
11 Vrata S-Video	Za signale S-video iz virov videa.

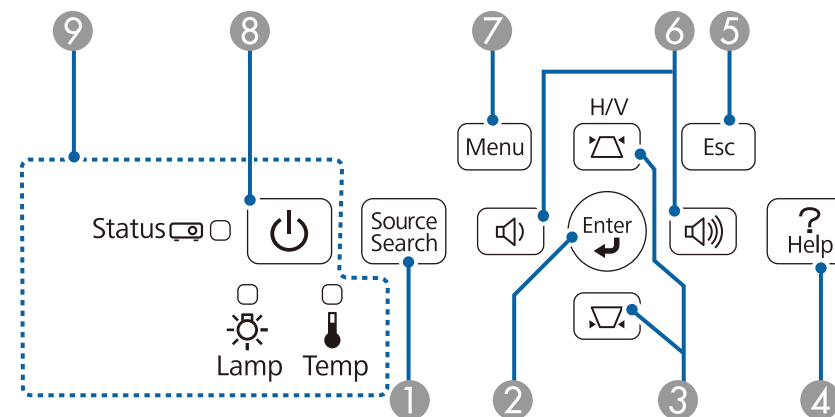
Podnožje



Ime	Funkcija
1 Točke za pritrditev na stropni nosilec (tri točke)	<p>Pričvrstite izbirni Stropni nosilec, pri obešanju projektorja s stropa.</p> <p>☛ "Namestitev projektorja" str.21</p> <p>☛ "Dodatna Oprema" str.128</p>
2 Varovana točka namestitve kabla	<p>Skozi povlecite komercialno dostopno žično ključavnico in jo zaklenite.</p> <p>☛ "Namestitev žične ključavnice" str.70</p>

Ime	Funkcija
3 Zadnja noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, v celoti obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba. ☞ "Prilagodite vodoravni nagib" str.41
4 Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. ☞ "Prilagodite položaj slike" str.41

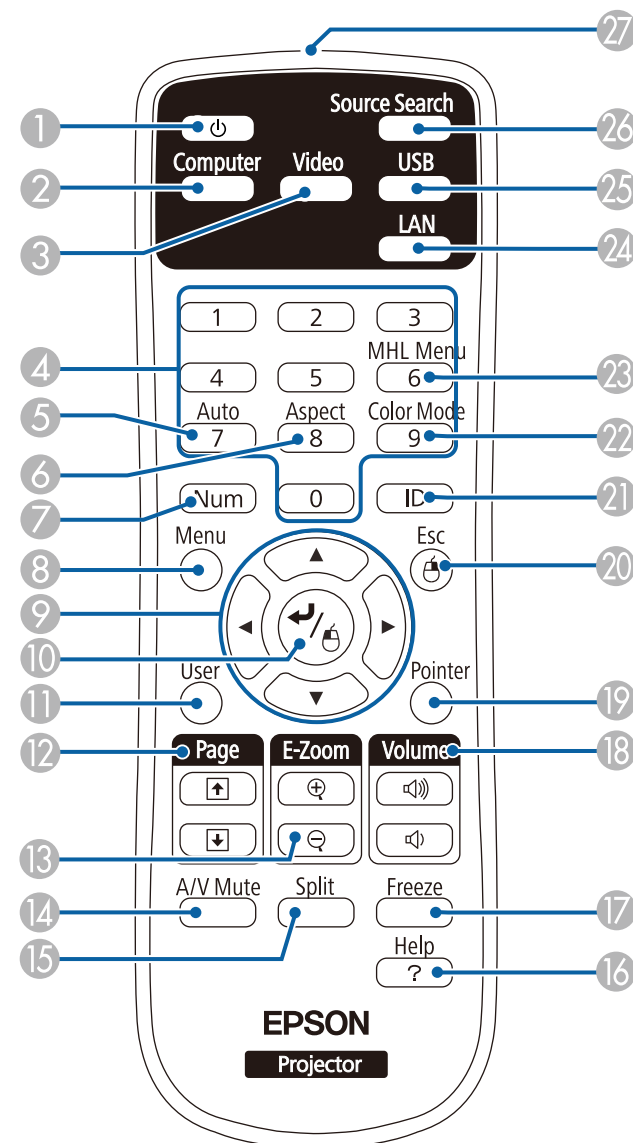
Nadzorna plošča



Ime	Funkcija
1 Gumb [Source Search]	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.32
2 Gumb [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacijo in Položaj.
3 Gumbi [△][▽]	<ul style="list-style-type: none"> Prikaže okno Keystone s katerim lahko popravite popačenje keystone v navpični in vodoravni smeri. ☞ "Ročni popravek" str.38 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☞ "Uporaba menija Konfiguracija" str.79 ☞ "Uporaba pomoči" str.104

Ime	Funkcija
4 Gumb [Help]	Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave. ☛ "Uporaba pomoči" str.104
5 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Ustavi trenutno funkcijo. • Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.79
6 Gumba [\leftarrow][\rightarrow]	<ul style="list-style-type: none"> • Nastavite lahko glasnost. [\leftarrow] Zmanjša glasnost. [\rightarrow] Poveča glasnost. ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.42 • Popravi popačenje keystone v vodoravni smeri, ko je prikazano okno Keystone. ☛ "Keystone v/n" str.38 • Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.79 ☛ "Uporaba pomoči" str.104
7 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.79
8 Gumb za napajanje [ON]	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.31
9 Indikatorji	Označuje stanje projektorja. ☛ "Razlaga indikatorjev" str.105

Daljinski upravljalnik



Ime	Funkcija
1 Gumb za napajanje [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.31
2 Gumb [Computer]	Spremeni slike iz vrat Computer.
3 Gumb [Video]	Z vsakim pritiskom gumba preklopi na sliko iz vrat S-Video, Video in HDMI/MHL.
4 Številčnica	Vnos gesla. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" str.67
5 Gumb [Auto]	S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacijo in Položaj.
6 Gumb [Aspect]	Pogled se spremeni z vsakim pritiskom gumba. ☛ "Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike" str.44
7 Gumb [Num]	Zadržite gumb in z uporabo numeričnih gumbov vpišite gesla in številke. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" str.67
8 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.79
9 Gumbi [⏮][⏭] [⏪][⏩]	<ul style="list-style-type: none"> Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.79 Pri projiciranju v načinu PC Free s pritiskom teh dveh gumbov prikazete prejšnjo/naslednjo sliko, zavrtite sliko itd. ☛ "Načini uporabe funkcije PC Free" str.51 Med uporabo funkcije Brezžična miška, se kazalka miške premika v smeri pritisknjene gumba. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.61

Ime	Funkcija
10 Gumb [↶]	<ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.79 Ima vlogo leve tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.61
11 Gumb [User]	<p>Izberite kateri koli pogosto rabljen element izmed šest razpoložljivih elementov menija Konfiguracija in ga dodelite gumbu. Ob pritisku gumba [User], se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom.</p> <p>☛ "Meni Nastavitve" str.84</p> <p>Poraba energije je določena kot privzeta nastavitev.</p>
12 Gumbi [Page] [⏮][⏭]	<p>Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje.</p> <ul style="list-style-type: none"> Uporaba funkcije Brezžične miške ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.61 Uporaba USB Display ☛ "Projiciranje z USB Display" str.33 <p>Če projicirate slike s funkcijo PC Free, boste s pritiskom teh gumbov prikazali prejšnji/naslednji zaslon.</p>
13 Gumbi [E-Zoom] [⏮][⏭]	<p>Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.60</p>
14 Gumb [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.57 Način Projekcije lahko spremenite s pritiskom gumba za pet sekund. Spredaj ↔ Spredaj/Strop Zadaj ↔ Zadaj/Strop

Ime	Funkcija
15 Gumb [Split]	Ob vsakem pritisku gumba preklopite med sočasnim prikazom dveh slik na razdeljenem zaslonu ter prikazom običajne slike. ☛ "Projiciranje dveh slik hkrati (Split Screen)" str.47
16 Gumb [Help]	Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave. ☛ "Uporaba pomoči" str.104
17 Gumb [Freeze]	Predstavitev se ustavi ali nadaljuje. ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.58
18 Gumbi [Volume] [<] [>]	[<] Zmanjša glasnost. [>] Poveča glasnost. ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.42
19 Gumb [Pointer]	Prikaže kazalec na zaslonu. ☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" str.59
20 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Ustavi trenutno funkcijo. • Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.79 • Ima vlogo desne tipke na miški pri uporabi funkcije Brežžična miška. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.61
21 Gumb [ID]	Če želite izbrati ID projektorja, ki ga želite upravljati z daljinskim upravljalnikom, pritisite in pridržite ta gumb in nato pritisnite ustrezne številske gumbe. ☛ "Nastavljanje ID-ja in uporaba daljinskega upravljalnika" str.62
22 Gumb [Color Mode]	Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" str.42
23 Gumb [MHL Menu]	Prikaže meni z nastavitvami naprave, ki je priključena na vrata MHL projektorja.

Ime	Funkcija
24 Gumb [LAN]	Preklopi na sliko iz naprave, priključene prek omrežja.
25 Gumb [USB]	Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Slike iz naprave, priključene na vrata USB-A
26 Gumb [Source Search]	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.32
27 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

Menjava baterij za daljinski upravljalnik

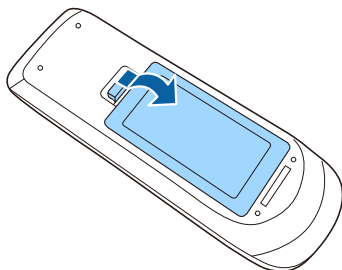
Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če le-ta ne deluje, potem ko ste ga nekaj časa uporabljali, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni AA-bateriji. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij kot magnezijeve ali alkalne AA.

Pozor

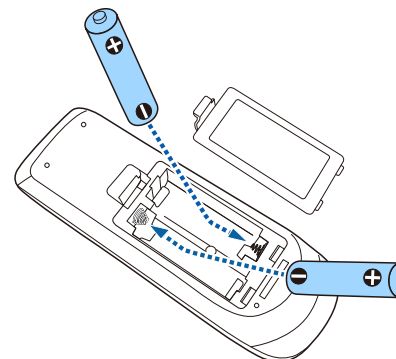
Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

 *Varnostna opozorila*

- 1** Odstranite pokrov baterij.
Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



- 2** Zamenjajte stare baterije z novimi.
Baterije najprej vstavite pri negativnem polu.

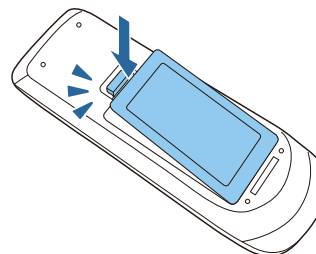


Previdno

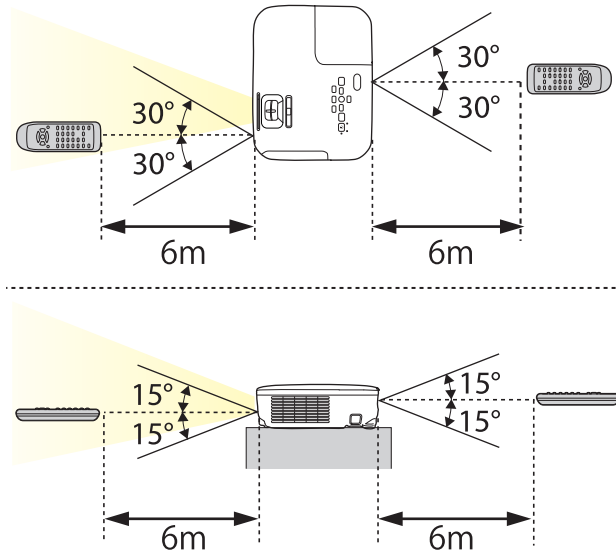
Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.

Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko privede do požara, telesnih poškodb ali poškodb izdelka.

- 3** Zaprite pokrov baterij.
Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.



Obseg delovanja daljinskega upravljalnika





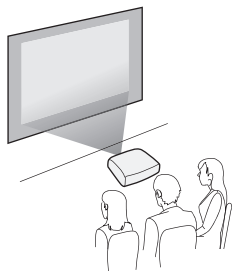
Priprava projektorja

V tem poglavju sta opisani namestitev projektorja in povezava z viri projiciranja.

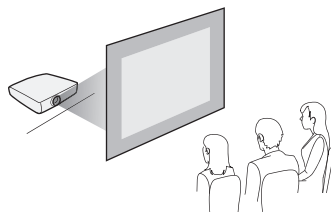
Načini Namestitve

Projektor podpira naslednje štiri različne načine projekcije. Pri namestitvi upoštevajte pogoje na območju namestitve.

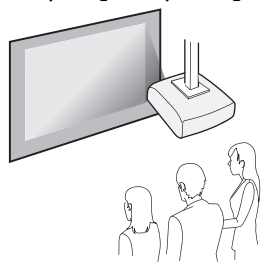
- Slike projicirajte izpred zaslona. (Projekcija Spredaj)



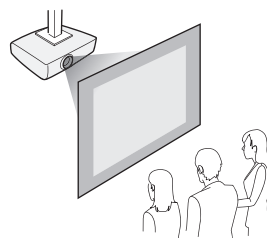
- Projicira slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izpred zaslona. (Projekcija Spredaj/Strop)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj/Strop)





Opozorilo

- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila na Točke za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili rahljanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropa. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osebah pod projektorjem in poškoduje projektor. Pri nameščanju ali nastavljanju stropnega nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.
- Ne prekrivajte prezračevalne odprtine ali odprtine za zračenje na projektorju. Če sta kateri koli od odprtin prekriti, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.

Pozor

Projektorja med uporabo ne postavljajte na bok. Na ta način lahko projektor poškodujete.

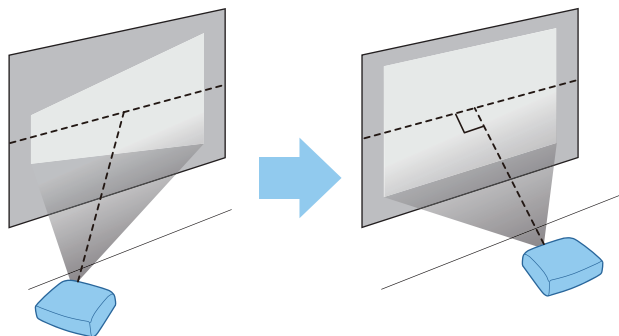


- Tukaj pričvrstite Stropni nosilec, pri obešanju projektorja s stropa.
 "Dodatna Oprema" [str.128](#)
- Privzeta nastavitve Projekcije je **Spredaj**. Iz menija Konfiguracija lahko izbirate med **Spredaj** in **Zadaj**.
 **Razširjeno – Projekcija** [str.85](#)
- Način Projekcija spremenite tako, da pritisnete gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku in ga držite približno pet sekund.
Spredaj ↔ Spredaj/Strop
Zadaj ↔ Zadaj/Strop

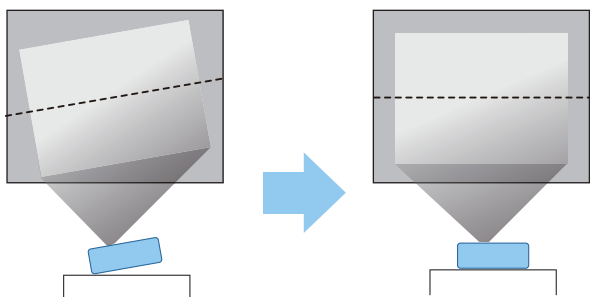
Načini namestitve

Projektor namestite po naslednjem postopku.

- Projektor namestite vzporedno z zaslonom.
Če je projektor postavljen pod kotom, se v projicirani sliki pojavi popačenje keystone.



- Projektor postavite na ravno površino.
Če je projektor nagnjen, je projicirana slika prav tako nagnjena.



- Glejte spodnja navodila, če ne morete namestiti projektorja vzporedno z zaslonom.
☛ "Popravi popačenje Keystone" [str.37](#)
- Glejte spodnja navodila, če ne morete namestiti projektorja na ravno površino.
☛ "Prilagodite vodoravni nagib" [str.41](#)
☛ "Popravi popačenje Keystone" [str.37](#)

Velikost zaslona in približna razdalja projiciranja

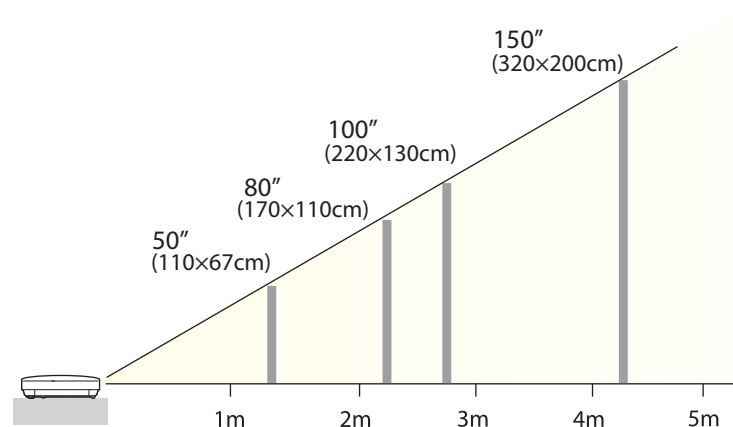
Velikost projicirana je določena z razdaljo med projektorjem in zaslonom. Glejte desne ilustracije in izberite najboljši položaj glede na velikost zaslona. Ilustracije prikazujejo približno najkrajšo razdaljo pri največji povečavi. Glejte naslednje napotke za več informaciji o razdalji projiciranja.

☛ "Velikost zaslona in Razdalja projiciranja" [str.129](#)



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

16:10 Velikost zaslona



Ime vhoda, lokacija in smer priključka so odvisne od vira, ki ga želite priključiti.

Priključitev računalnika

Za projiciranje slik z računalnika, priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

1 Pri uporabi priloženega računalniškega kabla

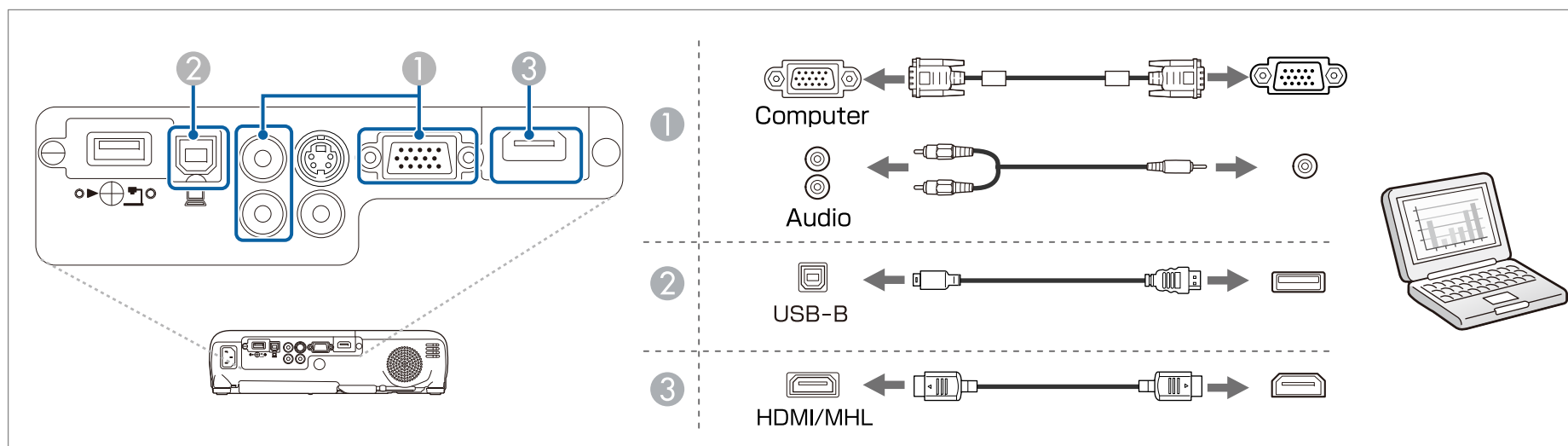
Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati Computer projektorja. Predvajanje zvoka na zvočnikih projektorja lahko omogočite, če izhodna vrata za zvok na računalniku povežete z vrati Audio na projektorju z zvočnim kablom, ki ga je treba dokupiti.

2 Če uporabljate priloženi kabel USB ali takega, ki ga lahko kupite ločeno

Povežite vrata USB na računalniku z vrati USB-B na projektorju. S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

3 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

Povežite vrata HDMI na računalniku z vrati HDMI/MHL na projektorju. S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

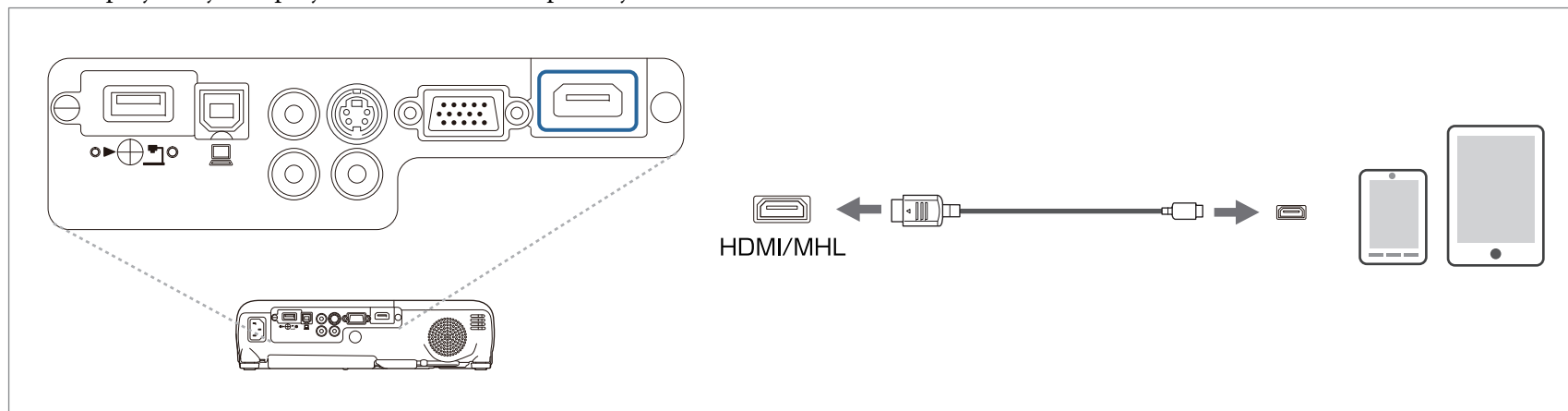


S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika. Ta funkcija se imenuje USB Display.

☛ "Projiciranje z USB Display" [str.33](#)

Priključitev pametnega telefona ali tabličnega računalnika

Na projektor lahko priključite pametne telefone ali tablične računalnike. S komercialno dostopnim kablom MHL lahko povežete vrata MHL na napravi in vrata HDMI/MHL na projektorju. S projicirano sliko lahko predvajate zvok.



Ko na projektor priključite pametni telefon ali tablični računalnik, se pri projiciranju slik naprava začne polniti.

Pozor

- Kabla MHL morda ne boste mogli priključiti na vse naprave.
- Preverite, ali kabel za priključitev podpira standarde MHL. Če priključite kabel, ki ne podpira standardov MHL, se lahko pametni telefon ali tablični računalnik segreje, začne puščati ali eksplodira.
- Če napravo priključite prek prilagodilnika MHL-HDMI, se pametni telefon ali tablični računalnik morda ne bosta napolnila ali pa morda ne boste mogli izvajati dejanj z daljinskim upravljalnikom projektorja.



- Če slike niso pravilno projicirane, izključite in nato znova priključite kabel MHL.
- Slika morda ne bo pravilno projicirana, kar je odvisno od modela in nastavitev pametnega telefona ali tabličnega računalnika.

Povezava virov slike

Za projiciranje slik s predvajalnikov DVD-jev ali video snemalnikov VHS, itd., povežite projektor z uporabo ene od naslednjih metod.

1 Pri uporabi komercialno dostopnega video kabla ali kabla S-video

Povežite vrata za izhodni video na viru slike z vrati Video projektorja. Povežite vrata za izhodni S-video na viru slike z vrati S-Video projektorja. Predvajanje zvoka na zvočnikih projektorja lahko omogočite, če izhodna vrata za zvok na viru slike povežete z vrati Audio na projektorju z zvočnim kablom, ki ga je treba dokupiti.

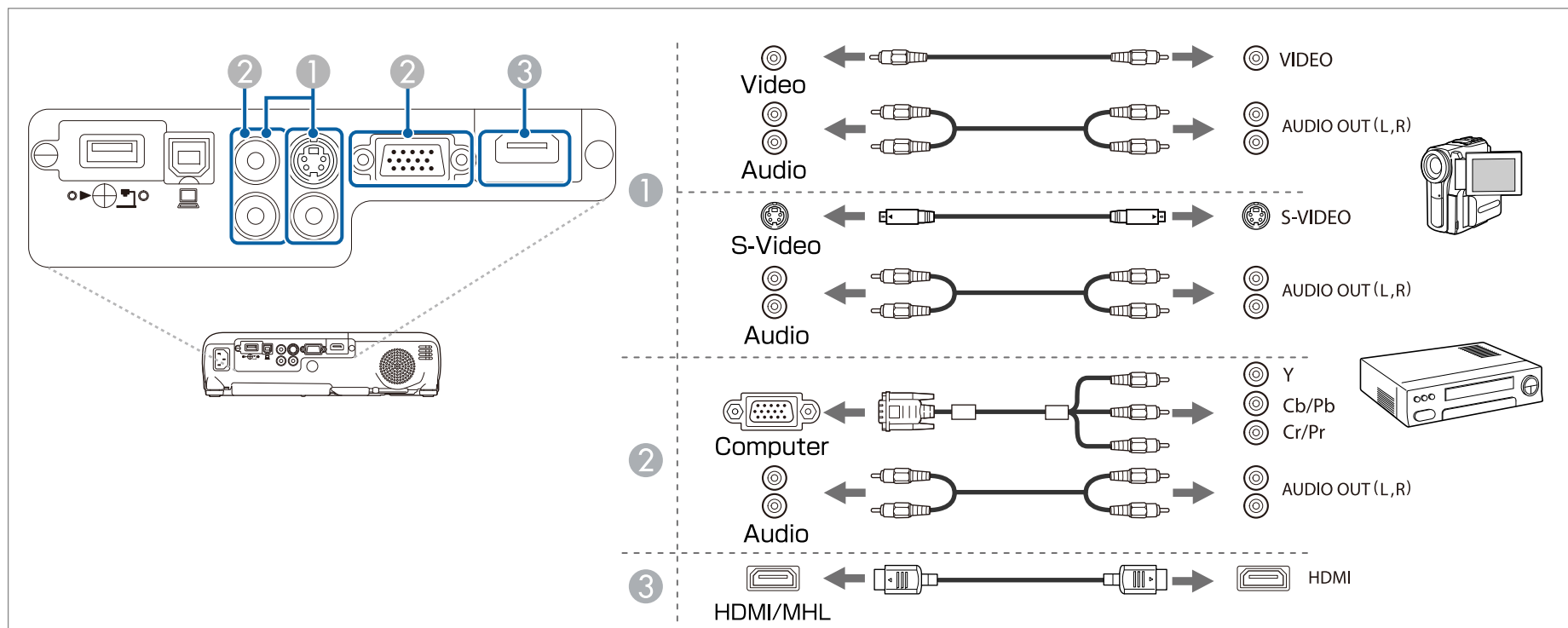
2 Uporaba izbirnega komponentnega video kabla

☛ "Dodatna Oprema" [str.128](#)

Povežite izhodna komponentna vrata na viru slike z vhodnimi vrati Computer projektorja. Predvajanje zvoka na zvočnikih projektorja lahko omogočite, če izhodna vrata za zvok na viru slike povežete z vrati Audio na projektorju z zvočnim kablom, ki ga je treba dokupiti.

3 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

Povežite vrata HDMI na viru slike z vrati HDMI/MHL na projektorju. S projicirano sliko lahko predvajate zvok z vira slike.



Pozor

- Pred povezovanjem izklopite opremo, ki jo želite povezati. Če je vhodni vir pri povezavi z projektorjem vključen, lahko povzroči okvaro.
- Če smer ali oblika priključka ni ustrezna, ga ne priklapljajte s silo. Napravo lahko poškodujete ali pokvarite.

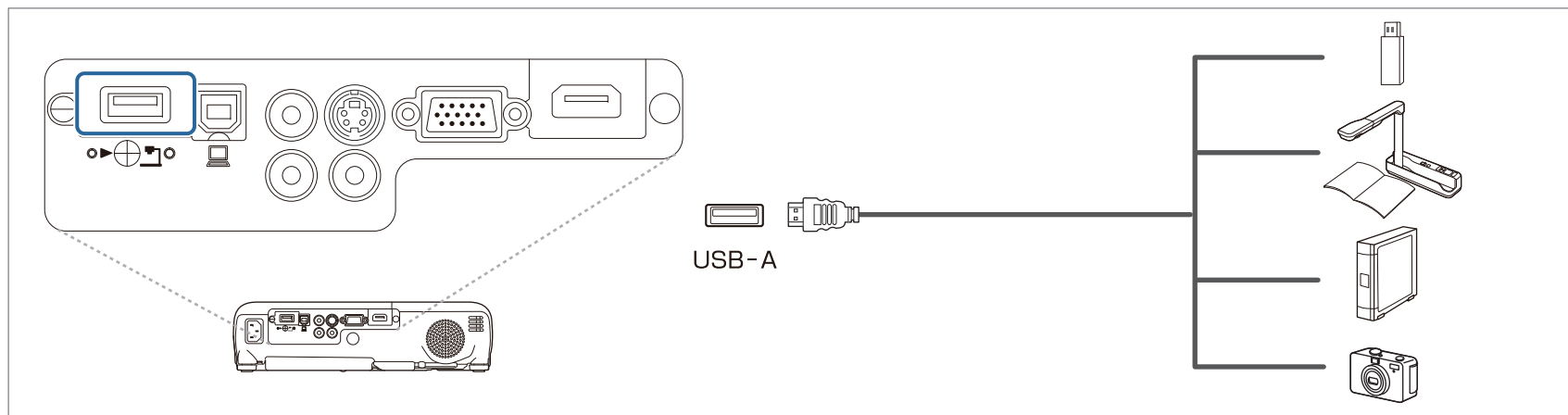


- Če ima vir, ki ga želite priključiti, nenavadno oblikovan vhod, za povezavo projektorjev uporabite kabel, priložen napravi, ali izbirni kabel.
- Ko uporabljate navaden 2RCA(L/R)/stereo mini-pin avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

Povezava naprav USB

Priključite lahko naprave, kot so izbirna Dokumentna kamera, pogon USB ter združljive trde diske USB in digitalne fotoaparate.

S kablom USB, ki je bil priložen napravi USB, povežite napravo USB z vrati USB-A na projektorju.



Ko je naprava USB priključena, lahko s funkcijo PC Free projicirate slikovne datoteke, shranjene na pogonu USB ali v digitalnem fotoaparatu.

☞ "Primeri uporabe funkcije PC Free" [str.51](#)

Pozor

- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Naprave, kot so digitalni fotoaparati in naprave USB, je treba povezati neposredno s projektorjem.
- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Povežite digitalno kamero ali trdi disk s projektorjem z uporabo kabla USB, ki je priložen ali določen za to napravo.
- Uporabite kabel USB, ki je krajši od treh metrov. Če je kabel daljši od treh metrov, funkcija PC Free morda ne bo delovala pravilno.

Odstranjevanje naprav USB

Po končanem projiciranju odstranite naprave USB iz projektorja. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje

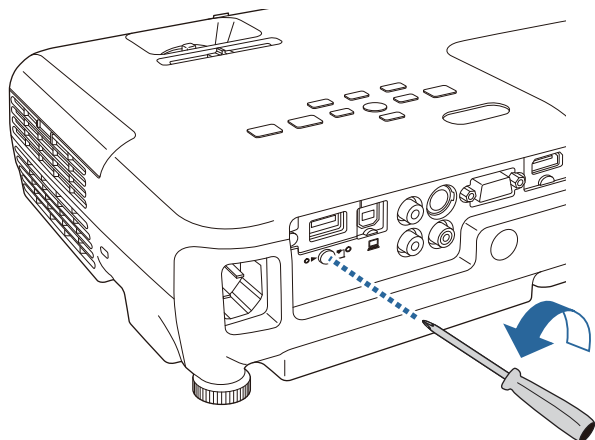
Če namestite priloženo enoto za brezžično lokalno omrežje, lahko vsebino na računalniškem zaslonu, ki ima vzpostavljeno povezavo z brezžičnim lokalnim omrežjem, projicirate prek omrežja.

Priključite enoto za brezžično lokalno omrežje v vrata USB-A na projektorju.

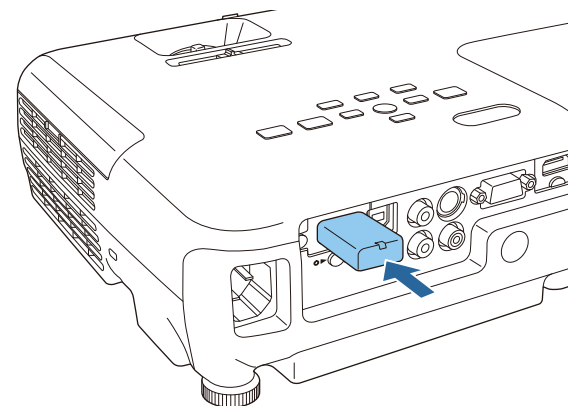


- Pri vzpostavljanju povezave z omrežjem prek brezžičnega LAN, obvezno uporabite nastavitve omrežja iz menija Konfiguracija.
☛ "Meni Brezžični LAN" [str.89](#)
- Če enoto za brezžično lokalno omrežje običajno pustite nameščeno, obvezno namestite priložen pokrov brezžične LAN enote, da preprečite krajo.
- Kadar premikate projektor, iz varnostnih razlogov obvezno odstranite enoto za brezžično lokalno omrežje in njen pokrov.

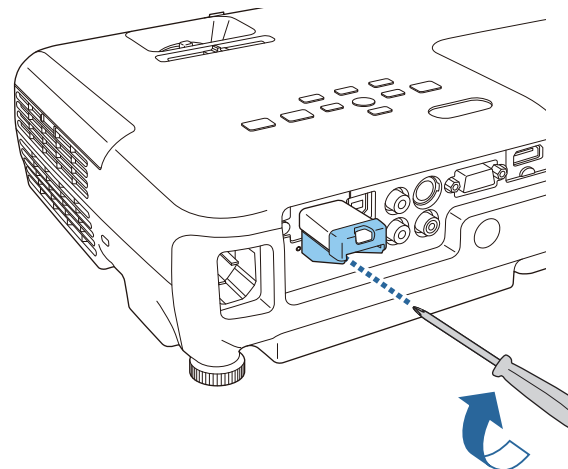
- 1** Za odstranjevanje vijaka, s katerim je pritrjen pokrov brezžične LAN enote, uporabite križni izvijač.



- 2** Priključite enoto za brezžično lokalno omrežje v vrata USB-A.



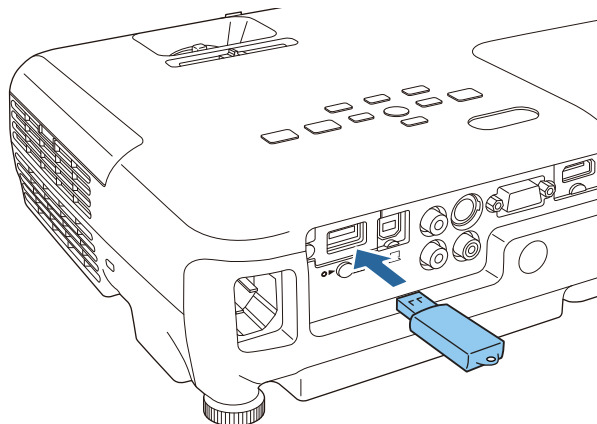
- 3** Namestite pokrov brezžične LAN enote in ga pritrdite z vijakom.



Namestitev Quick Wireless Connection USB Key

Če namestite izbirni Quick Wireless Connection USB Key, morate najprej odstraniti Enoto za brezžično lokalno omrežje in nato priključiti Quick Wireless Connection USB Key na vrata USB-A.

- 1** Če je v projektorju nameščena Enota za brezžično lokalno omrežje, pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.
Prikaže za zaslon stanja pripravljenosti LAN.
- 2** Preverite, ali so na zaslonu stanja pripravljenosti LAN prikazane informacije o SSID in naslov IP, nato pa odstranite Enota za brezžično lokalno omrežje.
- 3** Priključite Quick Wireless Connection USB Key v vrata USB-A.



- 4** When the message "Posodobitev informacij o omrežju je končana. Izvlecite ključ Quick Wireless Connection USB Key." je prikazan, odstrani Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Na projektor ponovno namestite Enota za brezžično lokalno omrežje.
- 6** Priključite Quick Wireless Connection USB Key v računalnik, ki ga uporabljate.
Za nadaljnje korake glejte priročnik za uporabnika, priložen k Quick Wireless Connection USB Key.



Običajna uporaba

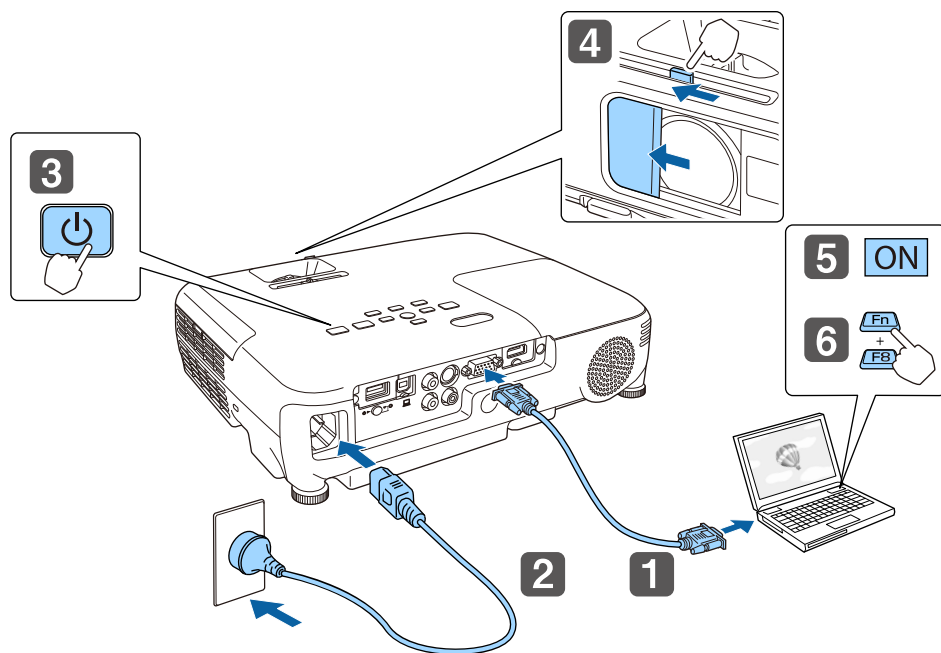
To poglavje obsega projiciranje in prilagoditev slik.

Od namestitve do projekcije

V tem odseku je opisan postopek za priključitev projektorja z računalnikom, z uporabo računalniškega kabla, in projiciranjem slike.

Pozor

Obvezno najprej priključite kabel z vira na projektor in šele nato priključite napajalni kabel projektorja.




- 1** Z računalniškim kablom povežite projektor z računalnikom.
- 2** Z napajalnim kablom priključite projektor v električno vtičnico.
- 3** Vključite projektor.

4 Odprite drsnik A/V nemo.


5 Vključite računalnik.

6 Spremenite izhod računalniškega zaslona.

Pri uporabi prenosnika morate izhod zaslona spremeniti iz računalnika.

Zadržite tipko Fn (funkcijska tipka) in pritisnite tipko .



- Metoda za spreminjanje je odvisna od uporabljenega računalnika. Glejte navodila priložena računalniku.
- Če želite izklopiti projektor, dvakrat pritisnite gumb za napajanje .

Če slika ni projicirana, lahko projicirano sliko spremenite z uporabo ene od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
 - ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.32](#)
- Pritisnite gumb za ciljni vhod na daljinskem upravljalniku.
 - ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.33](#)



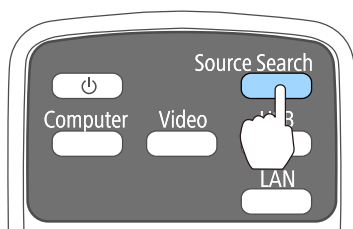
Ko je slika projicirana, jo po potrebi prilagodite.

- ☛ "Popravi popačenost Keystone" [str.37](#)
- ☛ "Kako popraviti ostrino" [str.42](#)

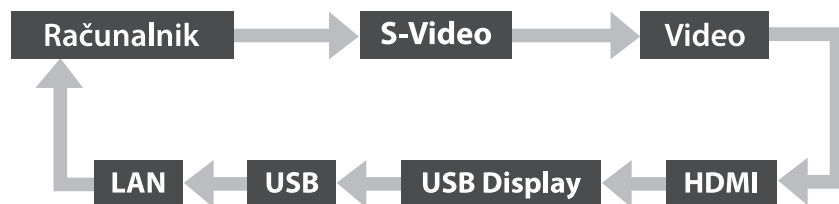
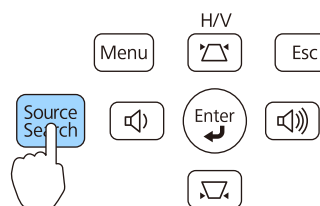
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)

Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slik z vhoda, ki trenutno prejemajo sliko.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo

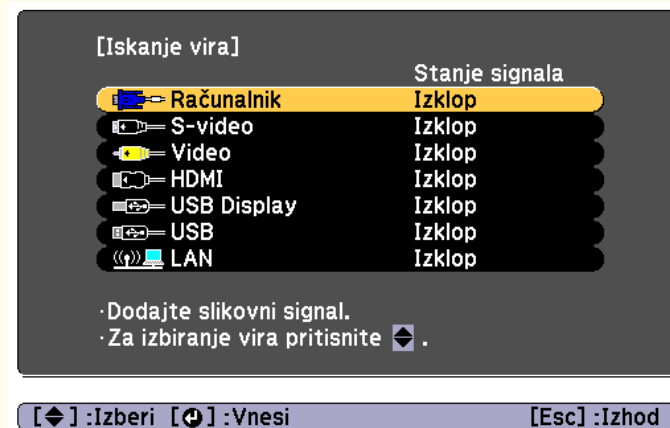


Ko sta priključena dva ali več virov, pritisnite gumb [Source Search], dokler ni prikazana želena slika.

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.



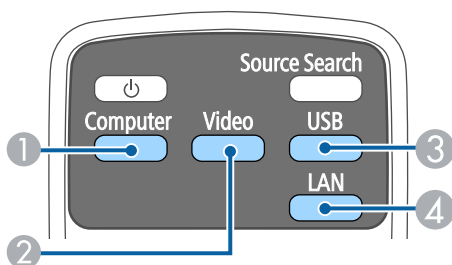
Naslednji zaslon se prikaže, ko ni signala za sliko.



Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom

Neposredno na želeno sliko lahko preklopite z uporabo naslednjih gumbov na daljinskem upravljalniku.

Daljinski upravljalnik



- ① Preklopi na sliko z vrat Computer.
- ② Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
 - Vrata S-Video
 - Vhod za Video
 - Vrata HDMI/MHL
- ③ Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
 - USB Display
 - Slike iz naprave, priključene na vrata USB-A
- ④ Preklopi na sliko iz naprave, priključene prek omrežja.

Projiciranje z USB Display

S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika.

Za projiciranje slike in pošiljanje zvoka lahko uporabite en kabel USB.

Če želite zagnati USB Display, v meniju Konfiguracija nastavite **USB Type B** na **USB Display**.

☛ Razširjeno - USB Type B [str.85](#)

Sistemske zahteve

Za okolje Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32-bitna različica Home Edition 32-bitna različica Tablet PC Edition 32-bitna različica
	Windows Vista	Ultimate 32-bitna različica Enterprise 32-bitna različica Business 32-bitna različica Home Premium 32-bitna različica Home Basic 32-bitna različica
	Windows 7	Ultimate 32-/64-bitna različica Enterprise 32-/64-bitna različica Professional 32-/64-bitna različica Home Premium 32-/64-bitna različica Home Basic 32-bitna različica Starter 32-bitna različica

	Windows 8	Windows 8 32-/64-bitna različica Windows 8 Pro 32-/64-bitna različica Windows 8 Enterprise 32-/64-bitna različica
	Windows 8.1	Windows 8.1 32-/64-bitna različica Windows 8.1 Pro 32-/64-bitna različica Windows 8.1 Enterprise 32-/64-bitna različica
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ali hitrejši Priporočljivo: Pentium M 1,6 GHz ali hitrejši	
Delovni pomnilnik	256 MB ali več Priporočljivo: 512 MB ali več	
Prostor na trdem disku	20 MB ali več	
Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1600x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica	

*1 Samo Service Pack 4

*2 Izjema je servisni paket 1

Za OS X

OS	Mac OS 10.5.x 32-bitna različica Mac OS 10.6.x 32-/64-bitna različica OS X 10.7.x 32-/64-bitna različica OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1GHz ali hitrejši Priporočeno: Core Duo 1,83 GHz ali hitrejši
Delovni pomnilnik	512 MB ali več

Prostor na trdem disku	20 MB ali več
Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1680x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica

Prva povezava

Ob prvi priključitvi projektorja in računalnika z uporabo USB kabla, morate namestiti gonilnik. Postopek se razlikuje med sistemoma Windows in Mac OS X.



- Ob naslednji priključitvi ni potrebno ponovno namestiti gonilnika.
- Pri slikah z več virov, zamenjajte vhodni vir na USB Display.
- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Kabel USB priključite neposredno na projektor.
- Nastavitve te možnosti ne morete spreminjati med uporabo USB Display.

Za okolje Windows

1

Povežite vrata USB na računalniku z vrati USB-B na projektorju s pomočjo kabla USB.



Pri operacijskem sistemu Windows 2000 ali Windows XP, se lahko prikaže sporočilo, ki vas bo vprašalo po ponovnem zagonu računalnika. Izberite **Ne**.

Za sistemsko okolje Windows 2000

Dvokliknite **Računalnik**, **EPSON PJ_UD** in nato **EMP_UDSE.EXE**.

Za sistemsko okolje Windows XP

Namestitev gonilnikov se izvede samodejno.

Za sistem Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Ko se prikaže pogovorno okno, kliknite **Run EMP_UDSE.exe**.

2 Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Soglašam**.

3 Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.


4 Ko končate s projekcijo, odklopite USB kabel.

Pri odklopu kabla USB, vam ni potrebno uporabiti **varnega odstranjevanja strojne opreme**.



- Če namestitev ni izvedena avtomatično, dvokliknite **Moj računalnik - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** na vašem računalniku.
- Če ni projicirane slike, kliknite **Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**, na vašem računalniku.
- Če uporabljate računalnik z operacijskim sistemom Windows 2000 in imate le uporabniške pravice, se prikaže sporočilo o napaki in uporaba programske opreme morda ne bo mogoča. V tem primeru poskusite posodobiti operacijski sistem Windows na najnovejšo različico in se poskusite znova povezati.

Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v naslednjih navodilih.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Za OS X

1 Povežite vrata USB na računalniku z vrati USB-B na projektorju s pomočjo kabla USB.

Mapa namestitve za USB Display, se nahaja v Finder.

2 Dvokliknite ikono **USB Display Installer**.

3 Namestite s sledenjem navodil na zaslonu.

4 Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Soglašam**.

Vpišite pooblaščenno geslo skrbnika in zaženite namestitev.

Ko je namestitev končana, je ikona USB Display prikazana v Dock in menijski vrstici.

5 Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.

6 Ko želite prenehati s projiciranjem, izberite **Ločiti** z ikonskega menija **USB Display** na menijski vrstici ali Dock in nato odstranite kabel USB.



- Če se mapa za namestitev USB Display ne prikaže samodejno v Finder-ju, dvokliknite **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** na vašem računalniku.
- Če zaradi neznanega razloga ni projekcije, kliknite ikono **USB Display** v Dock.
- Če v Dock ni ikone **USB Display**, dvokliknite **USB Display** v mapi aplikacije.
- Če izberete **Izhod** iz menija ikone **USB Display** v Dock, se USB Display ne zažene samodejno po povezavi kabla USB.

Odstranjevanje

Za sistemsko okolje Windows 2000

- 1 Kliknite **Start**, izberite **Nastavitve** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2 Dvokliknite **Dodaj/odstrani programe**.
- 3 Kliknite **Spremeni ali odstrani programe**.
- 4 Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Spremeni/Odstrani**.

Za sistemsko okolje Windows XP

- 1 Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2 Dvokliknite **Dodaj ali odstrani programe**.
- 3 Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

Za sistemsko okolje Windows Vista/Windows 7

- 1 Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2 Kliknite **Odstrani program** pod **Programi**.
- 3 Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

Za Windows 8/Windows 8.1

- 1 Odprite Čarobni gumbi in izberite **Iskanje**. Z desno miškino tipko kliknite in držite **Epson USB Display Ver.XXX**.
- 2 V vrstica s programi izberite **Odstrani**.
- 3 Izberite **Epson USB Display** in nato izberite **Odstrani**.

- 4 Sledite navodilom za odstranjevanje na zaslonu.

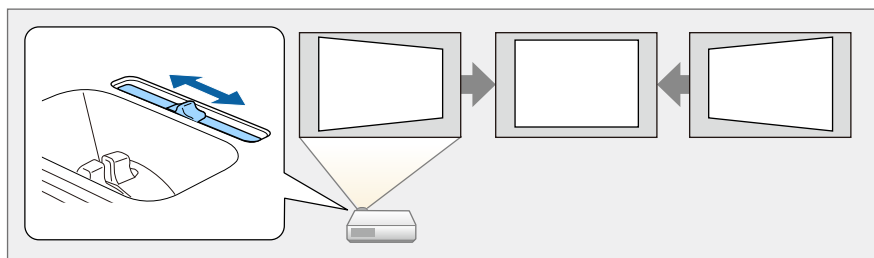
Za OS X

- 1 Odprite mapo **Programi**, dvokliknite **USB Display** in nato dvokliknite **Orodje**.
- 2 Zaženite **USB Display UnInstaller**.

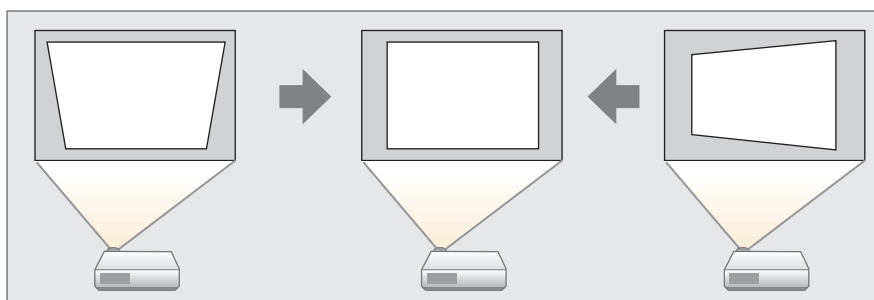
Popravi popačenost Keystone

Popačenost keystone lahko odpravite z eno od naslednjih metod.

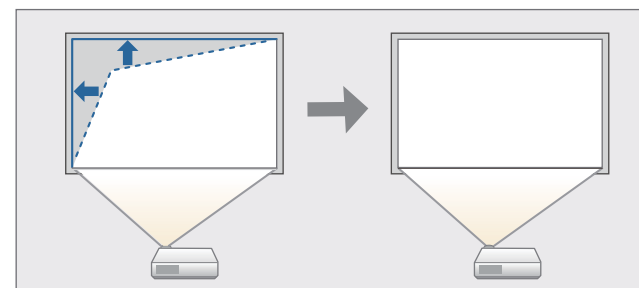
- Samodejno odpravljanje (Avto Keystone - navp)
Samodejno popravi navpično popačenje keystone.
- Ročno popravljanje (ročica za vodoravni Keystone)
Ročno popravi vodoravno popačenje keystone z uporabo Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone.



- Ročno odpravljanje (Keystone-v/n)
Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.



- Ročno odpravljanje (Quick Corner)
Ločeno ročno popravite štiri kote.



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

Samodejno odpravljanje

Avto Keystone - navp

Ko projektor zazna premikanje, na primer, če ga nameščate, prestavite ali nagnete, samodejno popravi navpična in vodoravna popačenja keystone. Ta funkcija se imenuje Avto Keystone - navp.

Ko projektor premaknete, prikaže zaslon za nastavljanje in nato samodejno popravi projicirano sliko.

Z Avto Keystone - navp lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

Kot popravljanja: pribl. 30° gor in dol



- Avto Keystone - navp deluje samo, ko je **Projekcija** nastavljena na **Spredaj** v meniju Konfiguracija.
- **Razširjeno** – Projekcija [str.85](#)
- Če ne želite uporabljati Avto Keystone - navp, nastavite **Avto Keystone - navp** na **Izklopljeno**.
- **Nastavitve – Keystone – Keystone-v/n – Avto Keystone - navp** [str.84](#)



- Pri uporabi Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone možnost **Ročica za vod. Key.** nastavite na **Vklopljeno**.
- **Nastavitve – Keystone – Keystone-v/n – Ročica za vod. Key.** [str.84](#)
- Popačenje keystone lahko prav tako odpravite v vodoravni smeri z uporabo keystone-v/n.

Ročni popravek

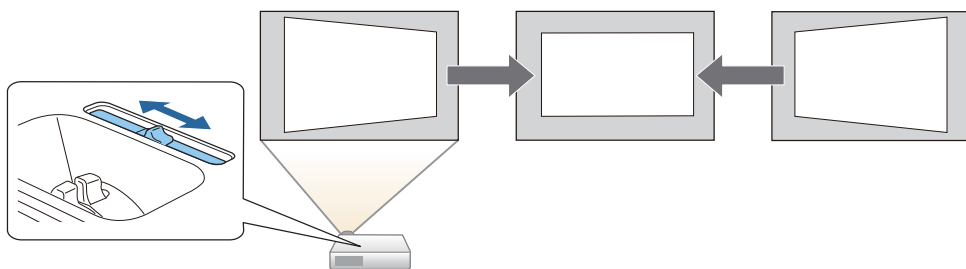
Popačenje Keystone lahko odpravite ročno.

Z keystone-v/n lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

Kot popravljanja: pribl. 30° desno in levo/pribl. 30° gor in dol

Prilagoditev Keystone - vodor.

Pomaknite Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone desno ali levo, da odpravite vodoravno popačenje keystone.

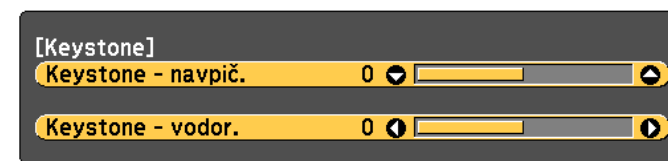


Keystone v/n

Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.

1

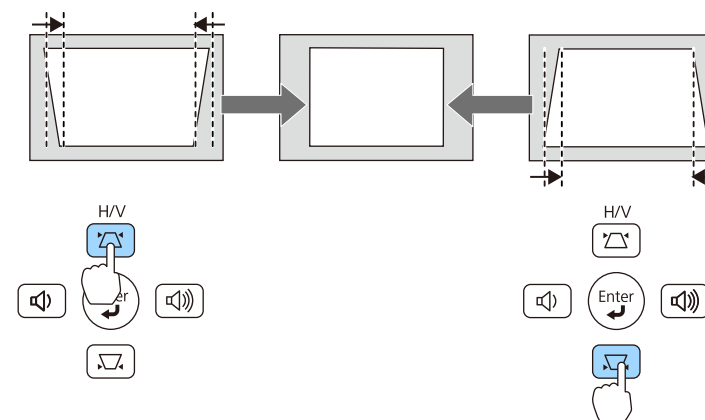
Pritisnite gumb [↶] ali [↷] na nadzorni plošči med projiciranjem, da prikazete zaslon Keystone.



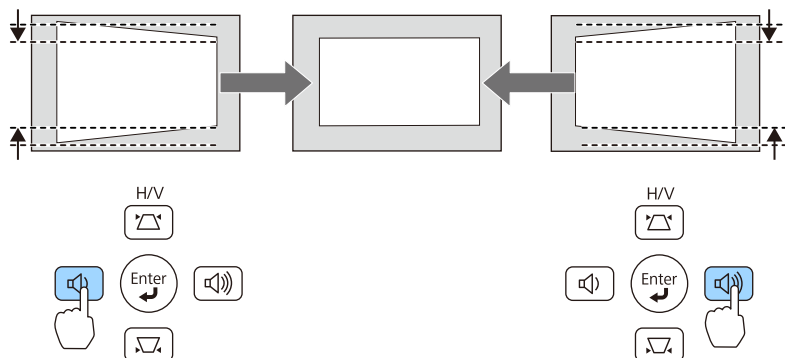
2

Z naslednjimi gumbi odpravite popačenje keystone.

Z gumboma [↶] in [↷] popravite navpično popačenje.



Z gumboma [↶]/[↷] popravite vodoravno popačenje.



Keystone-v/n lahko prav tako nastavite v meniju Konfiguracija.

☛ **Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n** [str.84](#)

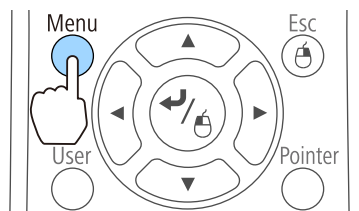
Quick Corner

To vam omogoča ločeno ročno popravljanje vsakega od štirih kotov projicirane slike.

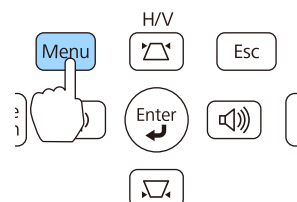
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.79](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo

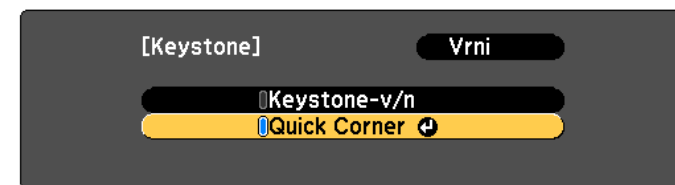


2 Izberite **Keystone** iz **Nastavitve**.



[Esc]:Vrni [↵]:Izberi [↻]:Vnesi [Menu]:Izhod

3 Izberite **Quick Corner** in pritisnite gumb [↶].



[Esc]:Vrni [↵]:Izberi [↻]:Vnesi [Menu]:Izhod

4 Z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↻] na daljinskem upravljalniku ali gumbi [↶], [↷], [↵] in [↻] na nadzorni plošči izberite kot, ki ga želite popraviti, in nato pritisnite gumb [↶].



- 5** Z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] na daljinskem upravljalniku ali gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] na nadzorni plošči popravite položaj kota.

Ko pritisnete gumb [↶], se pojavi zaslon, prikazan v koraku 4, na katerem lahko izberete območje, ki ga želite popraviti.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



- 6** Po potrebi ponovite postopka 4 in 5, da prilagodite še ostale kote.

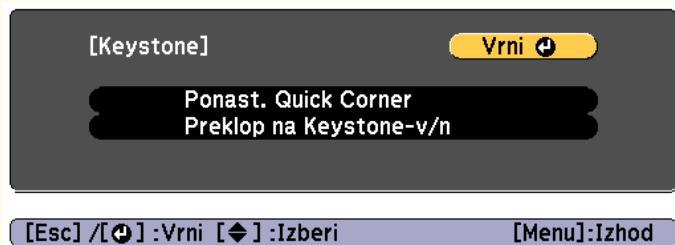
- 7** Ko končate, pritisnite gumb [Esc] za izhod iz menija za popravljanje.

Ker ste **Keystone** spremenili v **Quick Corner**, se ob naslednjem pritisku gumba [↶] ali [↷] na nadzorni plošči prikaže okno za izbiro vogala iz koraka 4. Spremenite **Keystone** v **Keystone-v/n**, če želite izvesti vodoravni in navpični popravek z gumboma [↶] in [↷] na nadzorni plošči.

☛ Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n [str.84](#)

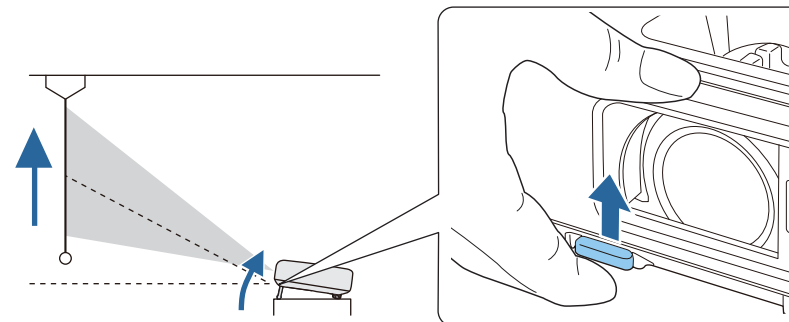


Če pritisnete gumb [Esc] za približno dve sekundi, medtem ko je prikazano okno za izbiro kota iz koraka 4, se prikaže naslednje okno.



Ponast. Quick Corner: ponastavi popravke Quick Corner.
Preklop na Keystone-v/n: preklopi način popravljanja na Keystone-v/n.

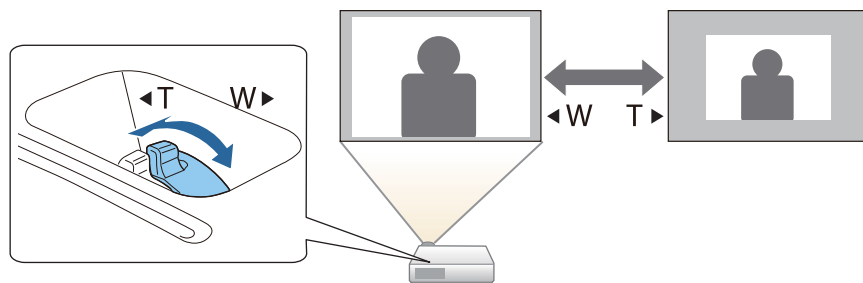
☛ "Meni Nastavitve" [str.84](#)



Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor namestite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

Prilagodite velikost slike

Z zasukom obročka za zoomiranje prilagajate velikost projicirane slike.

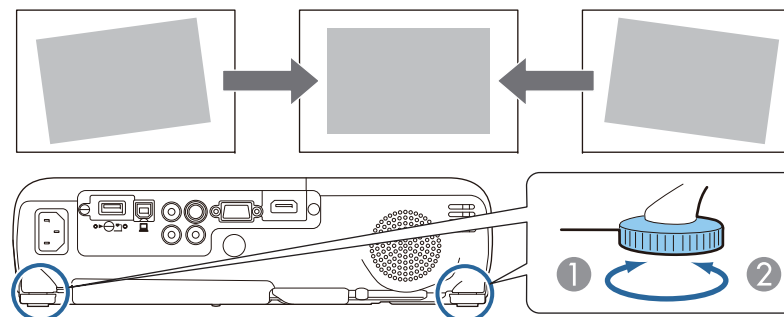


Prilagodite položaj slike

S potiskom ročice za nogo podaljšajte sprednjo nastavljivo nogo. Položaj slike lahko prilagodite z nagibom projektorja do 12 stopinj.

Prilagodite vodoravni nagib

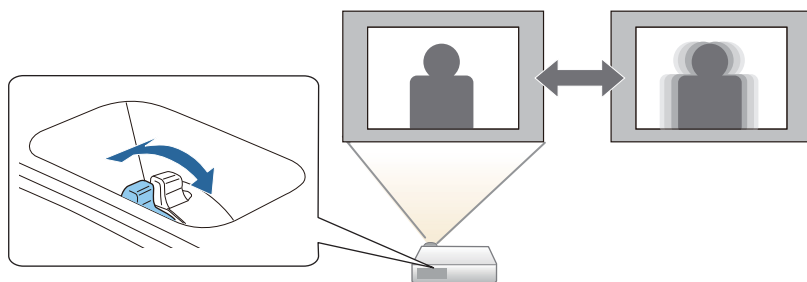
Prilagodite vodoravni nagib projektorja s podaljšanjem in zložitvijo zadnje noge.



- ① Podaljšajte zadnjo nogo.
- ② Zložite zadnjo nogo.

Kako popraviti ostrino

Ostrino lahko popravite z uporabo obroča za ostrenje.



Prilagoditev glasnosti

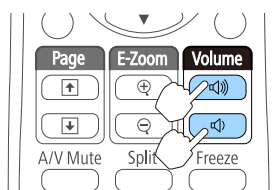
Glasnost lahko prilagodite z eno od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Volume] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku za prilagoditev glasnosti.

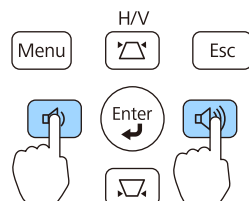
[◀] Zmanjša glasnost.

[▶] Poveča glasnost.

Z daljinskim
upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



- Prilagodite glasnost iz menija Konfiguracija.

☛ Nastavitve - Glasnost [str.84](#)



Previdno

Ne začnite pri visoki glasnosti.

Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da po vklopu lahko postopoma zvišate glasnost.

Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)

Nastavi Barvni način glede na okolje. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

Način delovanja	Uporaba
Dinamično	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. Ta način je najsvetlejši in ima dobro reprodukcijo senčnih tonov.
Predstavitev	Ta način je primeren za ustvarjanje predstavitev z uporabo barvnih materialov v svetlih prostorih.
Teater	Najbolj primeren za ogled filmov v temačni sobi. Slikam da naraven ton.
Fotografija*1	Najbolj primeren za projekcijo mirujočih slik, na primer fotografij, v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv, kontrast je velik.
Šport*2	Najbolj primeren za gledanje TV programov v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv in realistične.
sRGB	Idealno za slike, ki so v skladu z barvnim standardom sRGB .

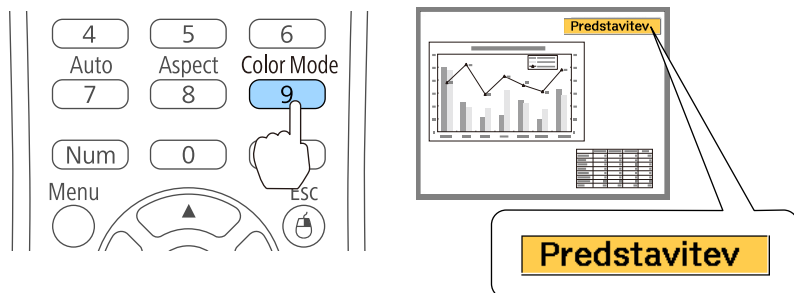
Način delovanja	Uporaba
Črna podlaga	Tudi če projicirate na tablo (zeleno), ta nastavitev vašim slikam da naraven ton, kot bi projicirali na zaslon.
Gladka plošča	Idealno za predstavitve z uporabo šolske table.

*1 Ta izbira je na voljo samo, če je vhodni signal RGB, ali če je vhodni vir USB Display, USB ali LAN.

*2 Ta izbira je na voljo samo, če je vhodni signal komponentni video ali če je vhodni vir Video ali S-video.

Ob vsakem pritisku gumba [Color Mode] se na zaslonu prikaže ime Barvni način in Barvni način se spremeni.

Daljinski upravljalnik



Barvni način lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

🖱️ Slika - Barvni način [str.82](#)

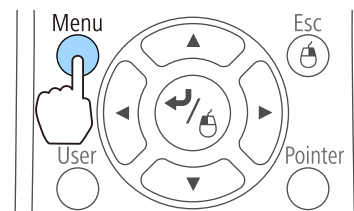
Nastavitev Samozaslonka

S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

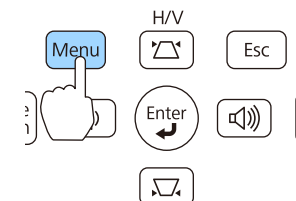
1 Pritisnite gumb [Menu].

🖱️ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.79](#)

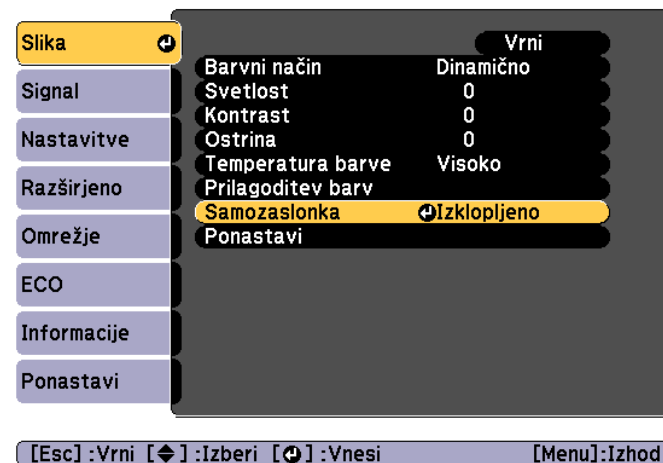
Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Samozaslonka** iz **Slika**.



3 Izberite **Normalno** ali **Visoka hitrost**.

Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način.




Če nastavite **Visoka hitrost**, se svetlost slike spremeni takoj, ko se spremeni prizor.

4 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



Samozaslonka lahko nastavite samo, ko je **Barvni način** na **Dinamično** ali **Teater**.

Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike

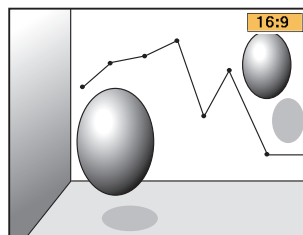
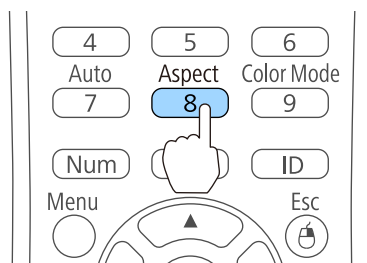
Razmerje gledišča  projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov.

Razpoložljiva razmerja gledišča so odvisna od signala slike, ki je trenutno projicirana.


Načini spreminjanja

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect], na daljinskem upravljalniku, se na zaslonu izpiše ime pogleda in razmerje gledišča se spremeni.

Daljinski upravljalnik



Razmerje gledišča lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

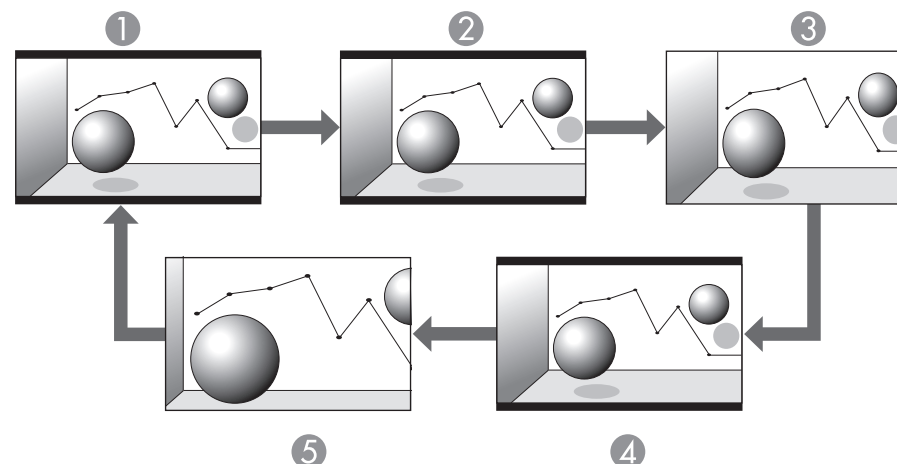
 **Signal - Pogled** [str.82](#)

Spreminjanje razmerja gledišča

Projiciranje slik iz videoopreme ali vrat HDMI/MHL

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Normalno** ali **Avtomatično**, **16:9**, **Polno**, **Zoom** in **Privzeto**.

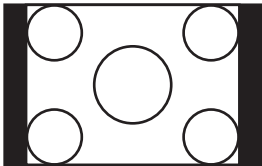
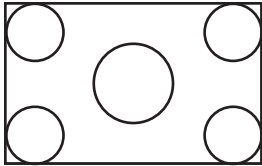
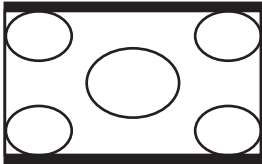
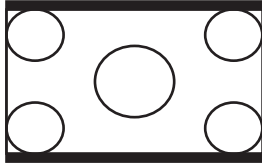
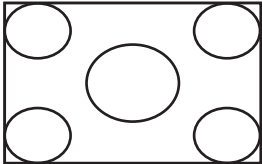
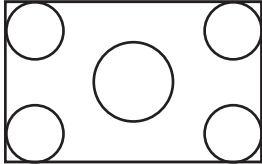
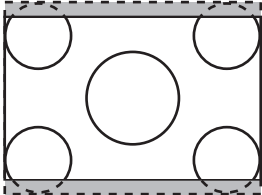
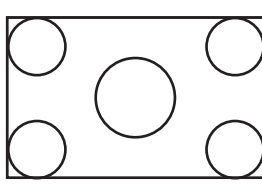
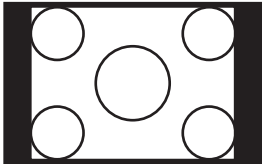
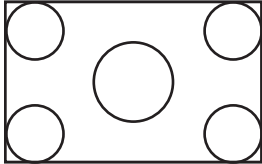
Na primer: vhodni signal 1080p (ločljivost: 1920x1080, razmerje gledišča: 16:9)



- ① Normalno ali Avtomatično
- ② 16:9
- ③ Polno
- ④ Zoom
- ⑤ Privzeto

Projiciranje slik z računalnika

Sledijo primeri projiciranja za vsak pogled.

Pogled	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
16:9		
Polno		
Zoom		
Privzeto		



Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija, glede na velikost zaslona računalnika, nastavite nastavev **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**.

 **Signal** - Ločljivost [str.82](#)

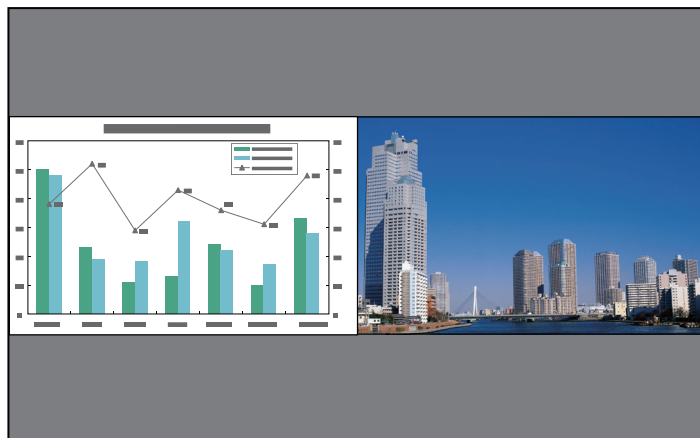


Koristne Funkcije

To poglavje razlaga koristne nasvete za predstavitve in varnostne funkcije.

Projiciranje dveh slik hkrati (Split Screen)

Na levo in desno stran zaslona lahko sočasno projicirate slike iz dveh virov.



Vhodni viri za projiciranje z razdeljenim zaslonom

Spodaj so prikazane kombinacije vhodnih virov, ki jih lahko projicirate na deljeni zaslon.

Levi zaslon	Desni zaslon						
	Računalnik	S-Video	Video	HDMI	USB Display	USB	LAN
Računalnik	-	-	-	✓	✓	✓	✓
S-Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-

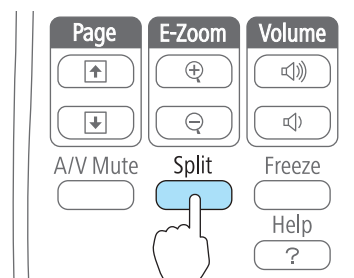
Levi zaslon	Desni zaslon						
	Računalnik	S-Video	Video	HDMI	USB Display	USB	LAN
USB	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-

Postopki uporabe

Projiciranje na deljenem zaslonu

- Med projiciranjem pritisnite gumb [Split].
Trenutno izbran vhodni vir se projicira na levo stran zaslona.

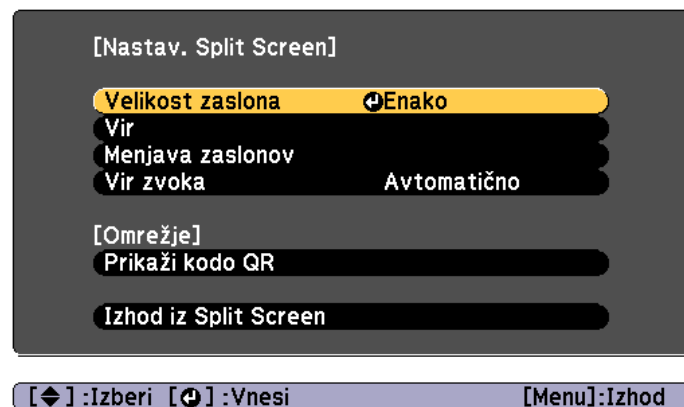
Daljski upravljalnik



Enaka dejanja lahko izvedete v meniju »Konfiguracija«.

➡ Nastavitve – Split Screen [str.84](#)

- 2** Pritisnite gumb [Menu].
Prikaže se zaslon Nastav. Split Screen.



- 3** Izberite **Vir** in pritisnite gumb [↵].

- 4** Izberite vhodni vir za **Levo** in **Desno**.



Izberete lahko le vhodne vire, ki jih lahko kombinirate.

☛ "Vhodni viri za projiciranje z razdeljenim zaslonom" [str.47](#)



Zaslon Vir se prikaže tudi, če med projiciranjem z razdeljenim zaslonom pritisnete katerega od spodnjih gumbov.

- Gumb [Source Search]
- Gumb [Computer]
- Gumb [Video]
- Gumb [USB]
- Gumb [LAN]

- 5** Izberite možnost **Izvedi** in pritisnite gumb [↵].

Če želite preklopiti vir med projekcijo z razdeljenim zaslonom, postopek začnite pri 2. koraku.

Preklop med levim in desnim zaslonom

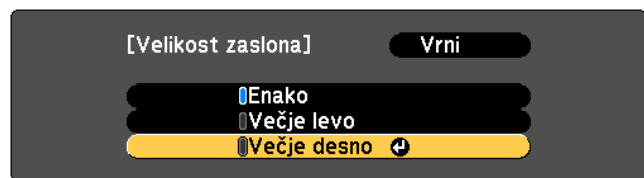
Za preklop med projiciranimi slikama, prikazanimi na levem in desnem zaslonu, uporabite naslednji postopek.

- 1 Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost »Menjava zaslonov« in pritisnite gumb [↵].
Projicirani sliki na levi in desni strani se zamenjata.



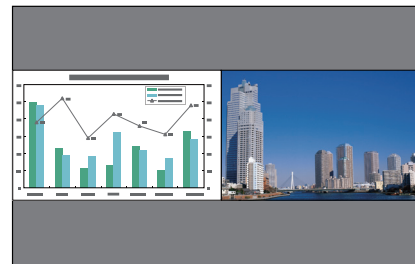
Menjava velikosti leve in desne slike

- 1 Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Velikost zaslona** in pritisnite gumb [↵].
- 3 Izberite želeno velikost zaslona in pritisnite gumb [↵].

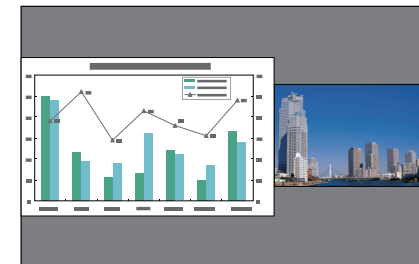


Po nastavljanju velikosti zaslona se bodo projicirane slike prikazale tako, kot je prikazano spodaj.

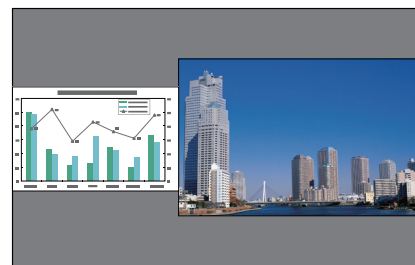
Enako



Večje levo



Večje desno



- Slik na levem in desnem zaslonu ne morete povečati hkrati.
- Ko povečate eno sliko, se druga zmanjša.
- Odvisno od vhodnih video signalov sliki na levi in desni morda ne bosta videti enako veliki, tudi če je nastavljena možnost **Enako**.

Prekinjanje deljenega zaslona

Ko želite končati prikaz razdeljenega zaslona, pritisnite gumb [Esc].

Za prekinitev funkcije deljenega zaslona lahko uporabite tudi naslednje korake.

- Pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.

- V meniju »Konfiguracija« izberite možnost **Izhod iz Split Screen**.
- ☛ **Nastavitve – Split Screen – Nastav. Split Screen** [str.84](#)

Omejitve med projiciranjem razdeljenega zaslona

Omejitve delovanja

Med projiciranjem deljenega zaslona ne morete opravljati naslednjih dejanj.

- Nastavljanje menija »Konfiguracija«
- E-Zoom
- Preklapljanje med razmerji gledišča (razmerje gledišča bo nastavljeno na **Normalno**)
- Postopki z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku
- Samozaslonka

Pomoč lahko prikažete le takrat, ko slikovni signali ne vstopajo ali ko je prikazano sporočilo o napaki ali opozorilo.

Omejitve v zvezi s slikami

- Privzete vrednosti za meni **Slika** se uporabijo na sliki na desnem zaslonu. Vendar pa so nastavitve za sliko, projicirano na levem zaslonu, uporabljene za sliko na desnem zaslonu za funkcije **Barvni način**, **Temp. barve**, **Prilagoditev barv**, **Svetlost**, **Kontrast**, **Barvna zasičenost** in **Obarvanost**.
- Nastavitev **Izklopljeno** za možnosti **Progresivno** in **Zmanjšanje šuma** se uporabi na sliki na desnem zaslonu.
 - ☛ "Meni Signal" [str.82](#)
- Če ni vhodnega slikovnega signala, je zaslon v takšni barvi, ki je nastavljena s funkcijo **Prikaz ozadja**. Če izberete možnost **Logo**, je barva zaslona nastavljena na **Modra**.
- Ko je aktivirana funkcija A/V nemo je barva zaslona nastavljena na **Črna**.

Projiciranje brez računalnika (PC Free)

Če na projektor priključite pomnilniško napravo USB, kot je pogon USB ali trdi disk USB, lahko datoteke, shranjene v napravi, projicirate brez računalnika. Ta funkcija se imenuje PC Free.



- Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.
- Med projiciranjem s funkcijo PC Free ne morete odpraviti trapeznega popačenja, tudi če pritisnete gumba [▽] in [▽] na nadzorni plošči.

Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate s funkcijo PC Free

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
Slika	.jpg	Naslednjih oblik ni mogoče projicirati. - Oblike barvnega načina CMYK - Progresivne oblike - Slike z ločljivostjo nad 8192 x 8192 Zaradi karakteristik datotek JPEG, projicirane slike morda ne bodo jasne zaradi previsokega kompresijskega razmerja.
	.bmp	Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati. • Animiranih GIF-ov ni možno projicirati.
	.png	Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati.

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
Film	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> Slik z ločljivostjo nad 1280x720 ni mogoče projicirati. Predvajanje zvoka je mogoče le za linearni PCM in ADPCM. Podpira AVI 1.0. Datotek, ki so večje od 2 GB, ne morete projicirati.



- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Projektor ne podpira nekaterih datotečnih sistemov, zato uporabite medij, ki je bil formatiran v okolju Windows.
- Formatirajte medij v FAT16/32.

Primeri uporabe funkcije PC Free

Projiciranje slik z USB pomnilnika



- "Projiciranje izbranih slik in filmov" [str.53](#)
- "Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)" [str.54](#)

Načini uporabe funkcije PC Free






Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče.

Zagon funkcije PC Free

- 1** Spremenite vir na USB.
 - "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.33](#)
- 2** Pomnilniško napravo USB priključite neposredno na projektor.
 - "Povezava naprav USB" [str.26](#)

PC Free se zažene in prikaže se zaslon s seznamom datotek.

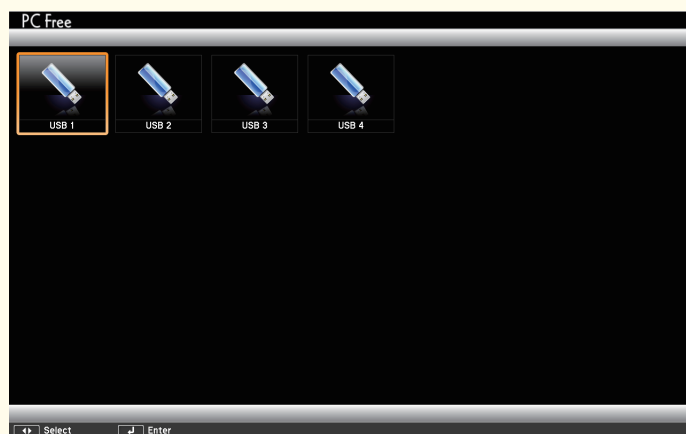
 - Naslednje datoteke so prikazane kot sličice (vsebina datoteke je prikazana kot majhna slika).
 - datoteke JPEG
 - Datoteke AVI (prikaz prve slike ob začetku filma)
 - Ostale datoteke ali mape so prikazane kot ikone, kot je prikazano v spodnji tabeli.

Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	Datoteke JPEG*		Datoteke BMP
	Datoteke GIF		Datoteke PNG
	Datoteke AVI (Motion JPEG)*		

* Ko prikaz sličice ni mogoč, je prikazana ikona.



- Pomnilniško kartico lahko prav tako vstavite v bralnik kartic USB, ki ga nato priključite na projektor. Vendar, nekateri dostopni USB bralniki kartic morda ne bodo združljivi s projektorjem.
- Če se prikaže naslednji zaslon (Izberi pogon), z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] izberite želeni pogon in pritisnite gumb [↵].



- Če želite prikazati zaslon Izberi pogon, premaknite kazalec na možnost **Izberi pogon** na vrhu zaslona s seznamom datotek in pritisnite gumb [↵].

Projiciranje slik

- 1 Z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] izberite datoteko ali mapo, ki jo želite projicirati.



Če na trenutnem zaslonu niso prikazane vse datoteke in mape, pritisnite gumb [↵] na daljinskem upravljalniku ali premaknite kazalec na možnost **Naslednja stran** na dnu zaslona in pritisnite gumb [↵].

Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, pritisnite gumb [↶] na daljinskem upravljalniku ali premaknite kazalec na možnost **Prejšnja stran** na vrhu zaslona in pritisnite gumb [↵].

- 2 Pritisnite gumb [↵].

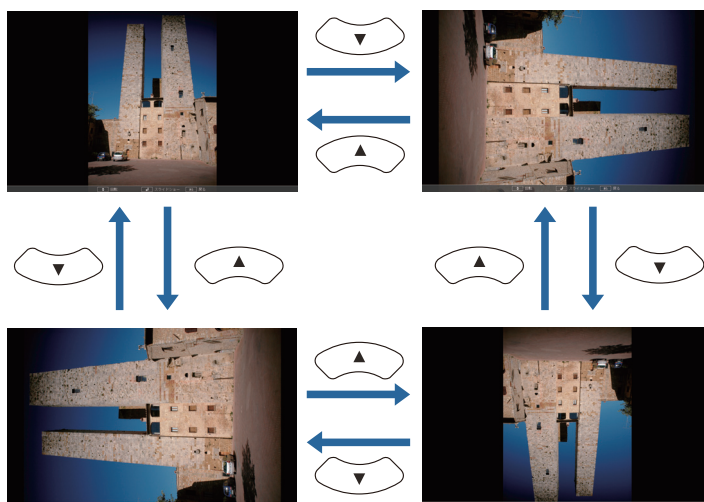
Izbrana slika je prikazana.

Ko izberete mapo, se prikažejo datoteke v izbrani mapi. Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, premaknite kazalec na **Nazaj na vrh** in pritisnite gumb [↵].

Zasukaj slike

Predvajane slike lahko obrnete za 90° korake. Funkcija za obračanje je na voljo tudi med Diaprojekcija.

- 1 Predvajajte slike ali zaženite Diaprojekcija.
- 2 Med projiciranjem pritisnite gumb [↶] ali [↷].



Izklop funkcije PC Free

Če želite zapreti PC Free, odklopite napravo USB iz vhoda USB na projektorju. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

Projiciranje izbranih slik in filmov

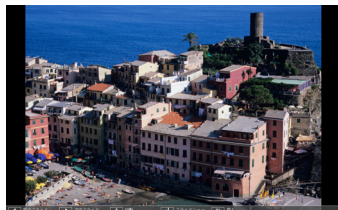
Pozor

Ne odklopite pomnilniške naprave USB, medtem ko do nje dostopate. Funkcija PC Free morda ne bo delovala pravilno.

- 1 Zaženite PC Free.
Prikaže se zaslonski seznam datotek.
☛ "Zagon funkcije PC Free" [str.51](#)
- 2 Z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↻] izberite slikovno datoteko, ki jo želite projicirati.



- 3 Pritisnite gumb [↵].
Prikaže se slika oziroma se predvaja videoposnetek.



Pritisnite gumbе [◀][▶] za naslednjo ali prejšnjo slikovno datoteko.

4 Projiciranje končate na enega izmed naslednjih načinov:

- Projiciranje slike: pritisnite gumb [Esc].
- Projiciranje videoposnetka: pritisnite gumb [Esc], da se prikaže zaslon s sporočilom, nato izberite možnost **Izhod** in pritisnite gumb [↵].

Ko je projekcija končana, se znova prikaže zaslon s seznamom datotek.

Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)

Slikovne datoteke v mapi lahko projicirate v zaporedju, eno za drugo. Ta funkcija se imenuje Diaprojekcija. Z naslednjim postopkom lahko nastavite Diaprojekcija.



Če želite, da se med funkcijo Diaprojekcija datoteke izmenjujejo samodejno, nastavite parameter **Čas preklopa zaslona** v meniju **Možnost** na poljubno vrednost, z izjemo vrednosti **Ne**. Privzeta vrednost je 3 Sekunde.

☛ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija" [str.55](#)

1

Zaženite PC Free.

Prikaže se zaslon s seznamom datotek.

☛ "Zagon funkcije PC Free" [str.51](#)

2

Z gumbi [◀], [▶], [◂] in [▸] premaknite kazalec na mapo, katere vsebino želite prikazati v Diaprojekcija, nato pritisnite gumb [↵].

3

Na spodnji desni strani zaslona s seznamom datotek izberite možnost **Diaprojekcija** in pritisnite gumb [↵].

Diaprojekcija se začne in slikovne datoteke v mapi se samodejno zaporedoma projicirajo, ena za drugo.

Ko je projicirana zadnja datoteka, se samodejno znova prikaže seznam datotek. Če **Neprekinjeno predvajanje** nastavite na **Vklopljeno** v oknu Možnost, se projiciranje ob koncu začne znova.

☛ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija" [str.55](#)

Med projiciranjem Diaprojekcija se lahko pomaknete na naslednji zaslon, se vrnete na prejšnjega ali ustavite predvajanje.



Če ima nastavitve **Čas preklopa zaslona** na zaslonu Možnost vrednost **Ne**, se po izbiri Predvajaj diaprojekcijo datoteke ne bodo samodejno izmenjevale. Pritisnite gumb [◂], gumb [↵] ali gumb [▸] za nadaljevanje na naslednjo datoteko.

Pri projiciranju datoteke s funkcijo PC Free lahko uporabite naslednje funkcije.

- Zamrzni

☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" [str.58](#)

- A/V nemo
☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" [str.57](#)
- E-Zoom
☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.60](#)
- Kazalec
☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" [str.59](#)

Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija

Na zaslonu Možnost lahko nastavite vrstni red prikazovanja datotek in delovanje Diaprojekcija.

- 1 Na dnu zaslona s seznamom datotek izberite **Možnost** in pritisnite gumb [↵].
- 2 Ko je prikazan naslednji zaslon Možnost, določite posamezne nastavitve.
Izberite želene možnosti in pritisnite gumb [↵].
Spodnja tabela prikazuje dodatne informacije posameznih postavk.



Razvrstitev prikaza	Izberete lahko prikaz datotek Po imenu ali Po datumu .
Način razvrščanja	Datoteke lahko razvrstite Naraščajoče ali Padajoče .
Neprekinjeno predvajanje	Določite lahko, ali naj se Diaprojekcija ponavlja.
Čas preklopa zaslona	Čas prikaza posamezne datoteke lahko nastavite v možnosti Diaprojekcija. Nastavite lahko čas med Ne (0) in 60 Sekund. Če nastavite vrednost Ne , je samodejno predvajanje onemogočeno.
Učinek	Pri spreminjanju diapozitivov lahko nastavite zaslonske učinke.

- 3 Po nastavljanju z gumbi [◀], [▶], [↶] ali [↷] premaknite kazalec na **V redu** in pritisnite [↵].

Nastavitve so uporabljene.

Če nastavev ne želite uveljaviti, pomaknite kazalec na možnost **Prekliči** in pritisnite gumb [↵].

Projiciranje s kodo QR

Če s programom Epson iProjection (V1.3.0 ali novejšo različico) preberete kodo QR, ki je prikazana na projekcijskem zaslonu, lahko preprosto projicirate podatke iz pametnega telefona ali tabličnega računalnika.

Pred začetkom projiciranja s kodo QR preverite, ali je:

- v projektorju nameščena priložena ali izbirna enota za brezžično lokalno omrežje in
- v meniju Konfiguracija možnost **Napaj. brezžični LAN** nastavljena na **Vklop brezž. Omrežja**.



Program Epson iProjection lahko brezplačno prenesete iz spletne trgovine App Store ali Google Play. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.

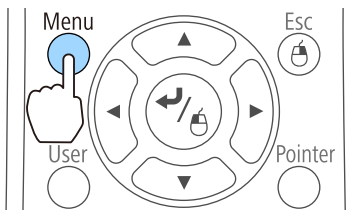
Nastavitev načina prikaza za kode QR

Prikaz kode QR nastavite v meniju Konfiguracija.

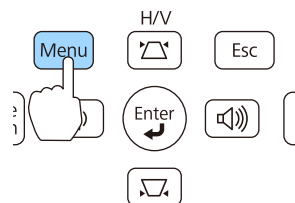
1 Pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.79](#)

Z daljinskim upravljalnikom



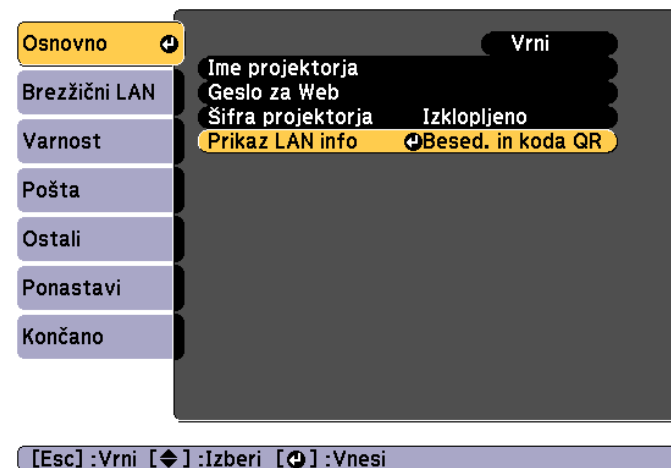
Z nadzorno ploščo



2 V meniju **Omrežje** izberite **Konfiguracija omrežja**.



3 V meniju **Osnovno** izberite **Prikaz LAN info**.



4 Izberite **Besed. in koda QR**.



Besed. in koda QR



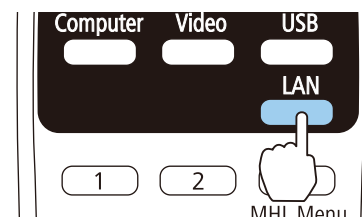
Projiciranje podatkov iz pametnega telefona ali tabličnega računalnika

Podatke iz svoje naprave lahko projicirate s programom Epson iProjection.

- 1** V pametnem telefonu ali tabličnem računalniku zaženite Epson iProjection.
- 2** Na zaslonu s programi tapnite **Projector**.
Prikaže se zaslon za iskanje projektorjev.
- 3** Na zaslonu s programi tapnite **Read QR code**.
Zažene se kamera in prikaže se zaslon s predogledom.

- 4** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku ali izberite **Prikaži kodo QR** v meniju **Omrežje**, da prikažete kodo QR.

Daljinski upravljalnik



- Če projektor že sprejema slikovni signal prek omrežja, se koda QR ne prikaže, tudi če pritisnete gumb [LAN]. Pritisnite gumb [Enter] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči (le kadar je vir lokalno omrežje) ali izberite **Prikaži kodo QR** v meniju **Omrežje**, da prikažete kodo QR.
- Če želite skriti kodo QR, pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.

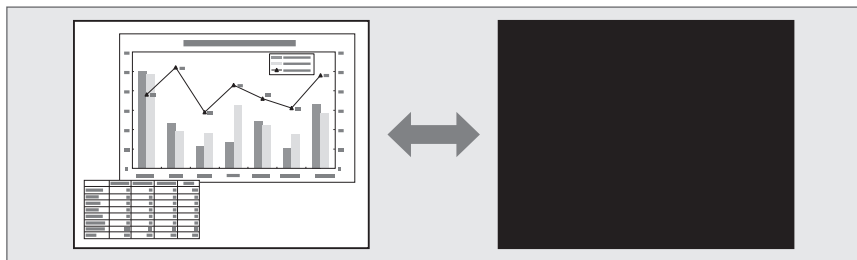
- 5** Projicirano kodo QR preberite s svojim pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom.

Kodo QR preberite na sprednji strani zaslona, da se bo prilegala vodniku. Če ste preveč oddaljeni od zaslona, kode morda ne bo mogoče prebrati.

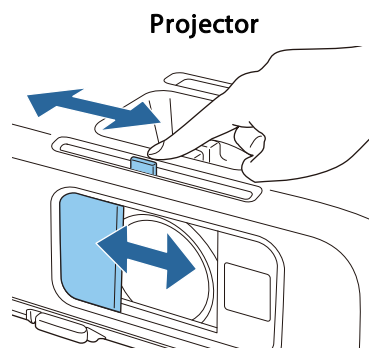
Ko je povezava vzpostavljena, se prikaže slika iz povezane naprave. Na zaslonu s programi tapnite **Files** in nato izberite datoteko, ki jo želite projicirati.

Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)

To funkcijo uporabite, ko želite usmeriti pozornost občinstva na to, kar govorite, ali če ne želite prikazati takšnih podrobnosti, kot je preklapljanje med datotekami med predstavitvijo na računalniku.



Vsakič, ko pritisnete gumb [A/V Mute] ali odprete/zaprete pokrov objektiva, se funkcija A/V nemo vključi ali izključi.



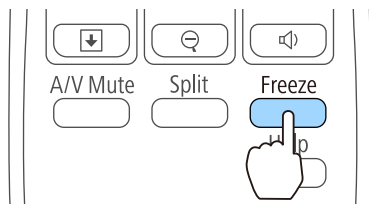
- Pri predvajanju videa se slika in zvok predvajata kljub vklopljeni funkciji A/V nemo. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer ste vklopili funkcijo A/V nemo.
- Če pritisnete gumb [A/V Mute], lahko v meniju Konfiguracija izberete prikazan zaslon.
 - ☛ **Razširjeno - Prikaz - A/V nemo** [str.85](#)
- Če z gumbom [A/V Mute] omogočite način A/V nemo, aktivirate **Časovnik izklopa A/V**, projektor pa se samodejno izklopi po približno 30 minutah. Če ne želite omogočiti funkcije **Časovnik izklopa A/V**, možnost **Časovnik izklopa A/V** nastavite na **Izklopljeno**.
 - ☛ **ECO - Časovnik izklopa A/V** [str.93](#)
- Ko je drsnik za izklop slike in zvoka zaprt ali 30 minut ni izvedeno nobeno dejanje, se aktivira **Časomer pokritja leče** in projektor se samodejno izklopi. Če ne želite aktivirati **Časomer pokritja leče** nastavite **Časomer pokritja leče** na **Izklopljeno**.
 - ☛ **ECO - Časomer pokritja leče** [str.93](#)
- Med uporabo funkcije A/V nemo žarnica še vedno gori, zato se ure delovanje žarnice še vedno štejejo.

Zamrzovanje slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena Zamrzni, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Zamrzni.

Vsakič ko pritisnete gumb, se funkcija [Freeze] vključi ali izključi.

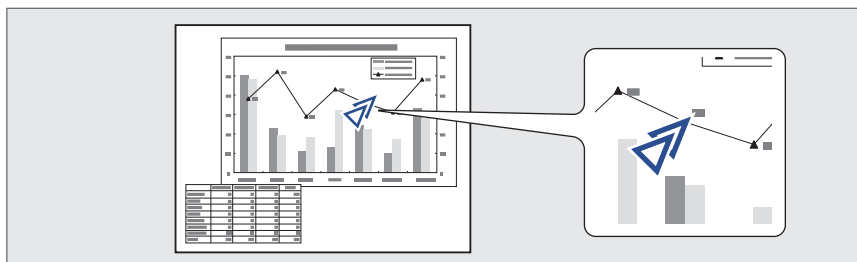
Daljinski upravljalnik



- Zvok se ne ustavi.
- Pri projiciranju posnetkov, se slika predvaja, kljub temu, da zaslon zamrznjen. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer je bil zaslon zamrznjen.
- Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, prikazan meni ali zaslon pomoč izgine.
- Zamrznji deluje tudi med uporabo funkcije E-Zoom.

Funkcija kazalca (Kazalec)

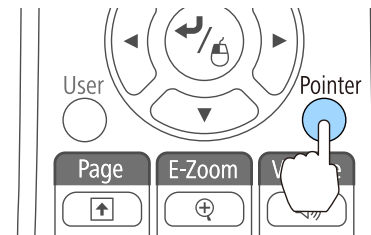
To vam omogoča premikanje kazalca na projicirano sliko in vam pomaga pritegniti pozornost na območje o katerem govorite.



1 Prikaže kazalec.

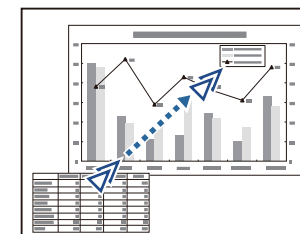
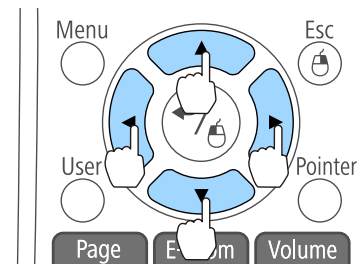
Kadar pritisnete na gumb [Pointer], se kazalec prikaže oziroma izgine.

Daljinski upravljalnik



2 Premakne ikono kazalca (↗).

Daljinski upravljalnik



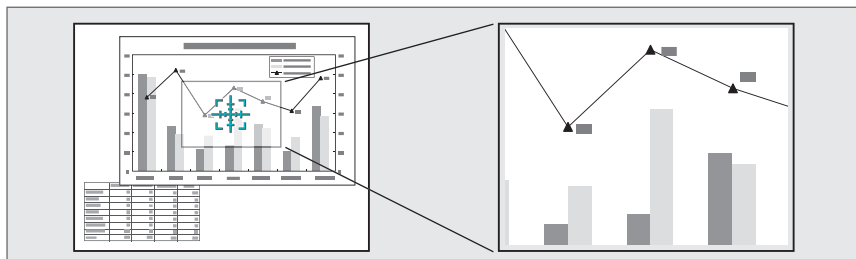
Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↖], [↗], [↘] ali [↙] lahko kazalec premaknete diagonalno.



- Obliko ikone kazalca lahko izberete iz menija Konfiguracija.
- Nastavitve - Oblika kazalca [str.84](#)

Povečanje dela slike (E-Zoom)

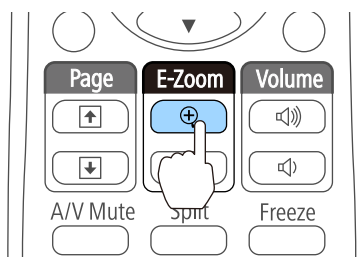
Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.



1 Zaženite E-Zoom.

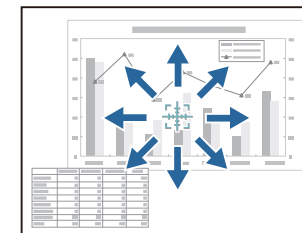
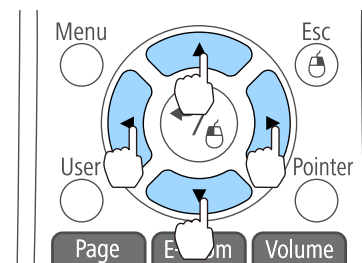
Pritisnite na gumb [⊕] za prikaz križca (⊕).

Daljinski upravljalnik



2 Premaknite Križec (⊕) na območje slike, ki ga želite povečati.

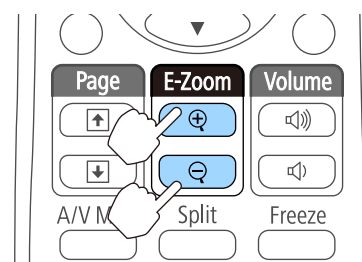
Daljinski upravljalnik



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [⊖], [⊕], [⊖] ali [⊕] lahko kazalec premaknete diagonalno.

3 Povečaj.

Daljinski upravljalnik



Gumb [⊕]: Z vsakim pritiskom poveča območje. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Gumb [⊖]: Pomanjša slike, ki ste jih povečali.

Gumb [Esc]: Preklopi funkcijo E-Zoom.



- Merilo povečave se pokaže na zaslonu. Izbrano območje se lahko poveča od 1- do 4-krat v 25 postopnih korakih.
- Med projiciranjem povečane slike uporabite gumb [⊖], [⊕], [⊖] in [⊕] za premikanje slike.

Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)



Kazalec računalniške miške lahko upravljate z uporabo projektorjevega daljinskega upravljalnika. Ta funkcija se imenuje Brezžična miška.

Naslednji operacijski sistemi podpirajo brezžično miško.

	Windows	OS X
OS	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x OS X 10.9.x

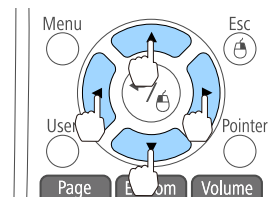
* Uporaba Brezžične miške morda ne bo možna pri vseh verzijah operacijskih sistemov.

Po naslednjem postopku omogočite funkcijo Brezžične miške.

- 1 S kablom USB povežite projektor z računalnikom.
 "Priključitev računalnika" [str.23](#)
- 2 Spremenite vir na navedenega.
 - USB Display
 - Računalnik
 - HDMI
 -  "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.33](#)

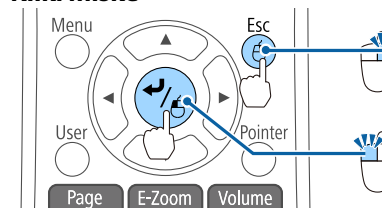
Ko ste nastavili miškin kazalec, ga lahko upravljate na naslednji način.

Premikanje miškega kazalca



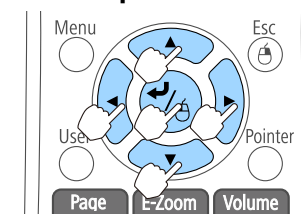
Gumbi [↶][↷][↵][↶]:
Premikanje miškega kazalca.

Kliki miške



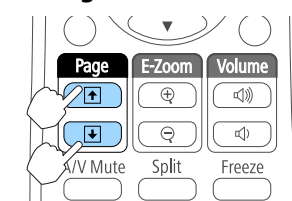
Gumb [Esc]: Desni klik.
Gumb [↵]: Levi klik. S hitrim dvakratnim pritiskom izvršite dvoklik.

Primi in spusti



Medtem, ko držite pritisnjen gumb [↵], pritisnite gumb [↶], [↷], [↵] ali [↶].
Spustite gumb [↵], da odložite na izbranem mestu.

Stran gor/dol



Gumb [↶]: Pomik na prejšnjo stran.
Gumb [↷]: Pomik na naslednjo stran.



- Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↖], [↗], [↘] ali [↙] lahko kazalec premaknete diagonalno.
 - Če so v računalniku miškini gumbi nastavljeni obratno, bodo gumbi na daljinskem upravljalniku prav tako obrnjeni.
 - Brezžična miška ne deluje pod naslednjimi pogoji.
 - Pri projiciranju slik iz naprave, ki je priključena na vrata HDMI/MHL s kablom MHL.
 - Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon s pomočjo
 - Pri ostalih funkcij, razen funkcije za brezžično miško (kot na primer prilagoditev glasnosti).
- Pri uporabi funkcije E-Zoom ali Kazalec je na voljo funkcija za pomik po strani gor ali dol.

Popravljanje barvne razlike pri projiciranju iz več projektorjev

Če uporabljate več projektorjev za vzporedno projiciranje slike, lahko v meniju **Slika** prilagodite razliko v svetlosti, obarvanosti in drugih lastnostih med posameznimi slikami.



- V nekaterih primerih se svetlost in obarvanost kljub prilagoditvi ne ujemata popolnoma.
- Po določenem času bo razlika v svetlosti in obarvanosti morda bolj opazna. Če opazite razliko, prilagodite nastavitve.

Povzetek postopka popravljanja

Kadar hkrati uporabljate več projektorjev in želite izvesti popravke, uporabite naslednji postopek za popravljanje vsakega projektorja posebej.

1. Določite ID projektorja.

Določite enolični ID posameznega ciljnega projektorja, da lahko izberete, za kateri projektor izvajate popravek.

2. Popravite odstopanja v barvi.

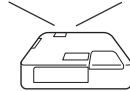

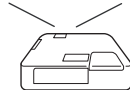

Popravljanje barv lahko izvedete med projiciranjem z več projektorjev.

Nastavljanje ID-ja in uporaba daljinskega upravljalnika

Če vsakemu projektorju določite svoj ID, lahko izberete projektor, ki ga želite upravljati z daljinskim upravljalnikom.

ID projektorja lahko nastavite znotraj obsega "1" do "9". Privzeta vrednost je Izklopljeno.

Na daljinskem upravljalniku izberite ID projektorja, ki ga želite upravljati. Vrednost ID je med 0 in 9. Spodaj so prikazani primeri kombinacij ID projektorja in ID-ja, izbranega z daljinskim upravljalnikom.

Delovanje	Kombinacije		Opisi
Mogoče		ID projektorja: 1	Če se ID projektorja ujema z ID-jem, izbranim z daljinskim upravljalnikom, lahko projektor upravljate z daljinskim upravljalnikom.
		ID, izbran z daljinskim upravljalnikom: 1	
Mogoče		ID projektorja: Izklopljeno	Če je ID projektorja nastavljen na Izklopljeno, lahko projektor upravljate ne glede na ID, izbran z daljinskim upravljalnikom.
		ID, izbran z daljinskim upravljalnikom: 1	

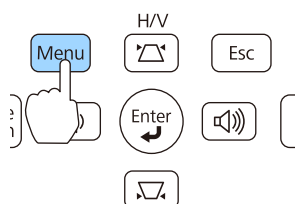
Delovanje	Kombinacije		Opisi
Mogoče		ID projektorja: 1	Če je z daljinskim upravljalnikom izbrana vrednost 0, lahko projektor upravljate z daljinskim upravljalnikom ne glede na ID projektorja.
		ID, izbran z daljinskim upravljalnikom: 0	
Ni mogoče		ID projektorja: 1	Če se ID projektorja ne ujema z ID-jem, izbranim z daljinskim upravljalnikom, projektorja ne morete upravljati z daljinskim upravljalnikom.
		ID, izbran z daljinskim upravljalnikom: 3	

Nastavljanje ID Projektorja

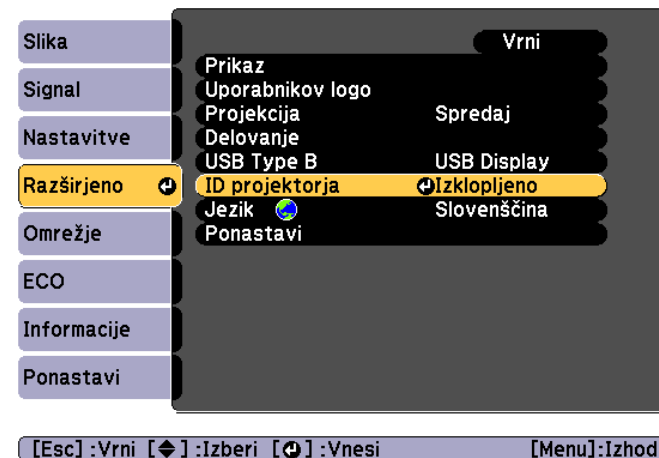
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

»Uporaba menija »Konfiguracija««[str.79](#)

Nadzorna plošča



2 Izberite ID projektorja iz Razširjeno.



3 Izberite ID, ki ga želite nastaviti, in pritisnite gumb [↵].



4 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

Opravite korake 1–4 za vse projektorje in vsakemu od njih dodelite enoličen ID.

Izbira ID-ja za projektor, ki ga želite upravljati z daljinskim upravljalnikom

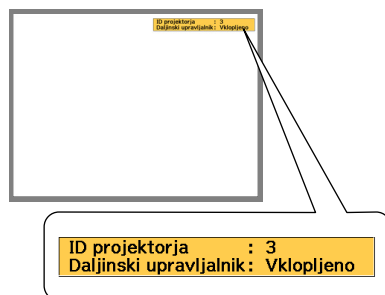
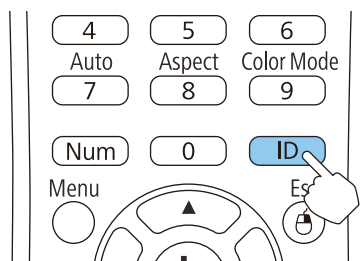


ID izberite po vsakem vklopu projektorja. Ob vklopu projektorja je ID za daljinski upravljalnik nastavljen na 0.

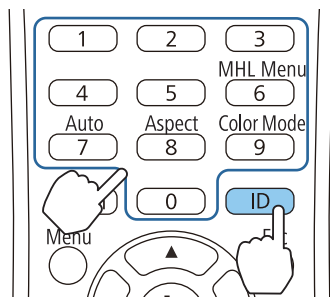
- 1 Usmerite daljinski upravljalnik proti oddaljenemu sprejemniku projektorja, ki ga želite upravljati, in pritisnite gumb [ID] na daljinskem upravljalniku.

Ko pritisnete gumb [ID], se na zaslonu projektorja prikaže trenutni ID projektorja. Izgine v približno treh sekundah.

Daljinski upravljalnik



- 2 Pridržite gumb [ID] in pritisnite številčni gumb, da izberete številko, ki se ujema z ID projektorja, ki ga želite upravljati.



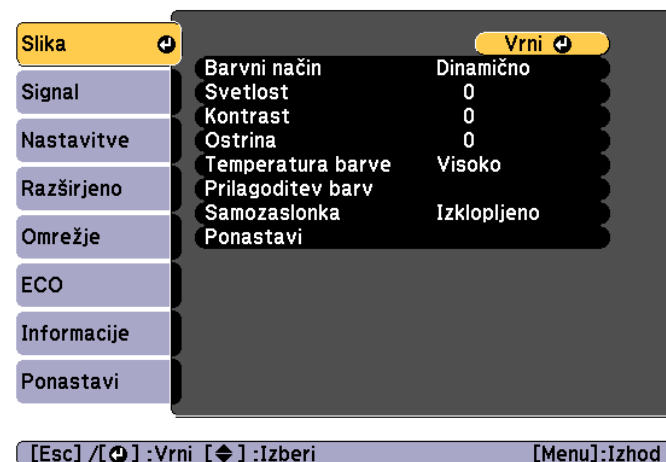
Popravljanje

Po namestitvi projektorjev popravite svetlost in ton za vsak projektor, da zmanjšate odstopanja.

Popravljanje barvnih razlik

Upravljajte z daljinskim upravljalnikom z ID-jem, nastavljenim glede na projektor, ki ga uporabljate.

- 1 Pritisnite gumb [Menu].
"Uporaba menija Konfiguracija" [str.79](#)
- 2 V meniju **Slika** izberite element, ki ga želite nastaviti, in nato prilagodite posamezne nastavitve.



- 3 Ko ste zaključili s popravki, pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitvev.

Ko najdete ustrezen ID daljinskega upravljalnika in ID projektorja, izvedite korake od 1 do 3 v vseh projektorjih, v katerih morate izvesti popravek.

Shranjevanje uporabnikovega logotipa

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.

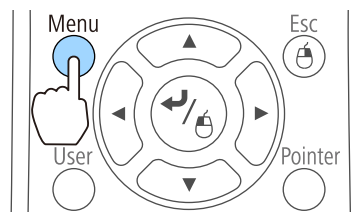


- Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.
- Če s funkcijo množične namestitve nastavite vsebino menija »Konfiguracija« v drugem projektorju, je logotip registriranega uporabnika nastavljen za druge projektorje. V logotipu uporabnika ne registrirajte zasebnih ali podobnih podatkov.
- ☛ "Množična nastavitve več projektorjev" [str.96](#)

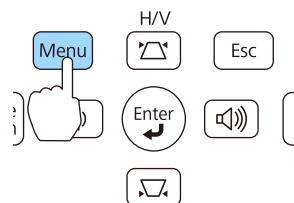
1 Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

☛ »Uporaba menija »Konfiguracija««[str.79](#)

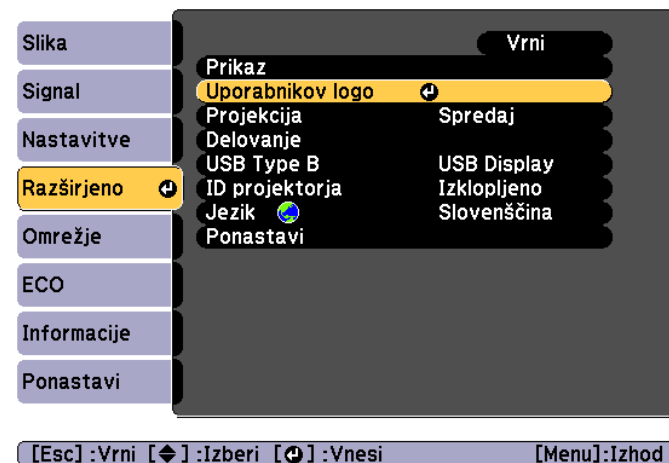
Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Uporabnikov logo** iz **Razširjeno**.



- Če je možnost **Zaščita uporab. loga** v razdelku **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo in uporabnikovega logotipa ne morete spremeniti. Logotip lahko spremenite, če možnost **Zaščita uporab. loga** nastavite na **Izklopljeno**.
☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.67](#)
- Če je izbrana možnost **Uporabnikov logo**, ko uporabljate funkcije Keystone, E-Zoom, Pogled ali »Nastavi zoom«, se trenutna funkcija začasno prekine.

3 Ko se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

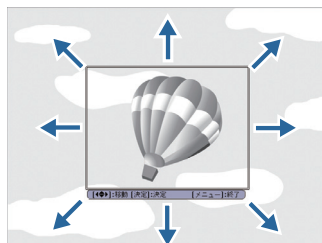
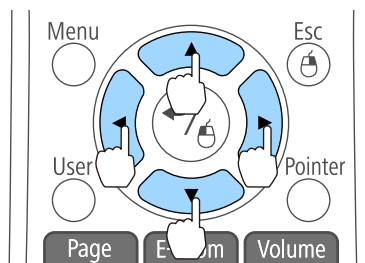


Ko pritisnete gumb [↵] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se lahko spremeni velikost zaslona glede na signal, ker se nastavi na ločljivost slikovnega signala.

- 4** Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.

Iste funkcije lahko izvršite z nadzorne plošče projektorja.

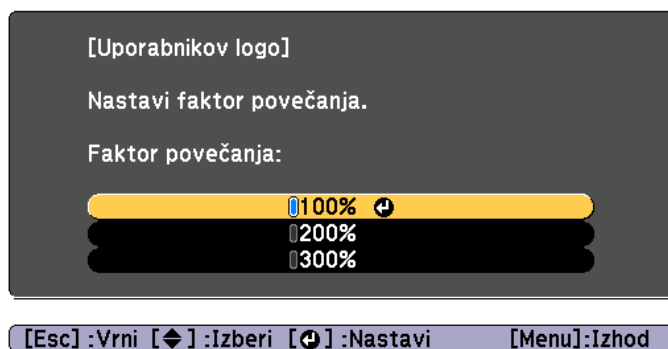
Daljinski upravljalnik



Shranite lahko pri velikosti 400x300 pik.

- 5** Ko pritisnete gumb [↵] in se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko?", izberite **Da**.

- 6** Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitev.



- 7** Ko je prikazano "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano".



- Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.
- Shranjevanje poteka nekaj časa. Med shranjevanjem ne upravljajte projektorja ali druge opreme, saj se lahko pojavijo okvare.

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja**
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju.
☛ "Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)" [str.69](#)
- **Zaklep Proti Kraji**
Ta projektor je opremljen z naslednjo napravo proti kraji.
☛ "Zaklep proti kraji" [str.70](#)

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Ko je Zaščita z geslom vključena, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projekcijo slik, čeprav je projektor vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu Zaščita z geslom ni aktivirana.

Tipi Zaščita z geslom

Naslednje tri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

- **Zaščita ob vklopu**
Ko je nastavev **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti prednastavljeno geslo po tem, ko je projektor priključen in vključen (to velja tudi za Direkten vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

• Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Ko je **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za uporabnikov logo.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavljanje **Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno** ali **A/V nemo** iz menija **Prikaz**
☛ **Razširjeno** - **Prikaz** [str.85](#)

• Zaščita omrežja

Ko je **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno**, spremembe nastavitvev **Omrežje** niso dovoljene.

☛ "Meni Omrežje" [str.87](#)

Nastavitev Zaščita z geslom

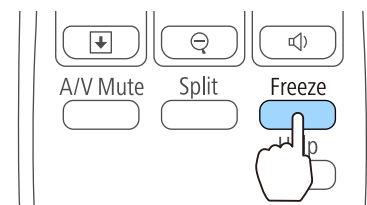
Z naslednjim postopkom lahko nastavite zaščito z geslom.

1

Med projekcijo za pet sekund pridržite gumb [Freeze].

Prikaže se nastavitveni meni Zaščita z geslom.

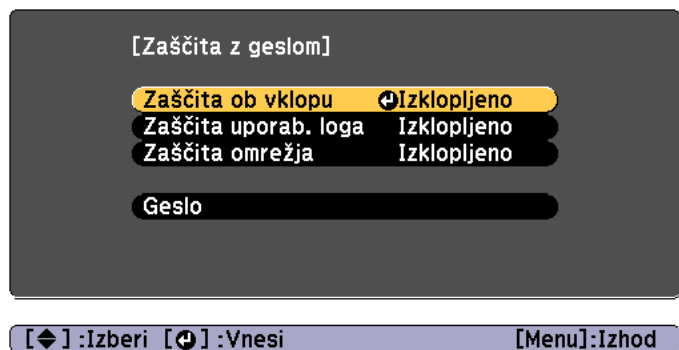
Daljinski upravljalnik





- Če je Zaščita z geslom že vklopljena, boste morali vnesti geslo.
Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže nastavitveni meni Zaščita z geslom.
☞ "Vnos gesla" [str.68](#)
- Ko nastavite geslo, nalepite nalepko z geslom za zaščito na vidno mesto na projektorju, in sicer kot dodatno zaščito proti kraji.
☞ [Nalepka Zaščite z Geslom](#)

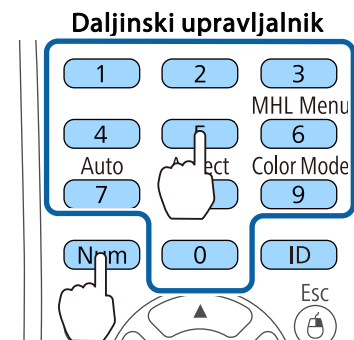
- 2** Izberite tip zaščite z geslom, ki jo želite nastaviti, in nato pritisnite gumb [↵].



- 3** Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
Pritisnite gumb [Esc] za ponovni prikaz zaslona iz koraka 2.

- 4** Nastavite geslo.
- (1) Izberite **Geslo**, nato pritisnite na gumb [↵].
 - (2) Ko se prikaže sporočilo "Ali želite spremeniti geslo?", izberite **Da** in pritisnite gumb [↵]. Privzeto geslo je "0000". To spremenite v lastno poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 2.

- (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot "****". Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.

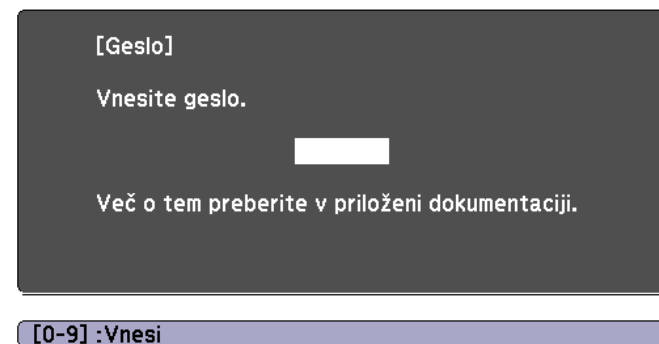


- (4) Ponovno vnesite geslo.
Prikaže se sporočilo "Geslo sprejeto".
Če je vneseno geslo napačno, se pojavi sporočilo, ki vam pove, da ponovno vnesite geslo.

Vnos gesla

Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo daljinskega upravljalnika.

Ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite geslo.



Ob vnosu pravilnega gesla je zaščita z geslom začasno odpravljena.

Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko »Šifra zahteve: xxxxx«, ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
- ☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če zgoraj opisani postopek ponavljate in tridesetkrat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. "Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji."
- ☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)

Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbe na nadzorni plošči.

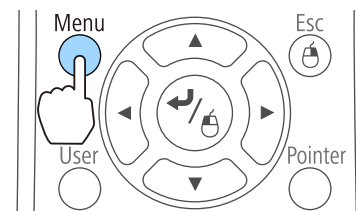
- Polni zaklep
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- Delni zaklep
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba za napajanje [⏻], so zaklenjeni.

Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbe, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov. Projektor še vedno lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

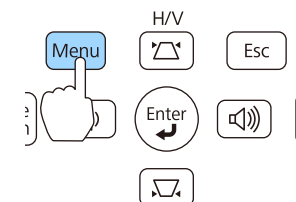
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.79](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Zaklep delovanja** iz nastavitve **Nastavitve**.




3 Po potrebi izberite **Polni zaklep** ali **Delni zaklep**.



- 4** Izberite **Da**, ko se prikaže potrditveno sporočilo. Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavitev, ki ste jo izbrali.




Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega od spodnjih načinov.

- Izberite **Izklopljeno** iz **Zaklep delovanja**.
 **Nastavitve - Zaklep delovanja str.84**
- Pritisnite in približno sedem sekund držite pritisnjen gumb [Right Arrow] na nadzorni plošči; izpiše se sporočilo in zaklep se izključi.

Zaklep proti kraji

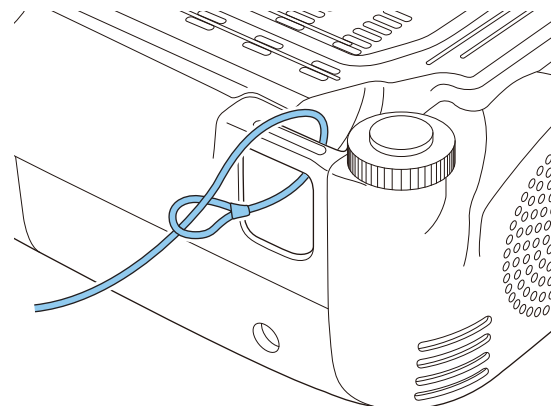
Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža
 Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.
 Glejte naslednje za več informacij o varnostnem sistemu Microsaver.
 <http://www.kensington.com/>
- Mesto za namestitev varnostnega kabla
 Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi točke namestitve, da projektor zavarujete na mizo ali podstavek.

Namestitev žične ključavnice

Speljite žično ključavnico proti kraji skozi projektor.

Za navodila o zaklepanju ključavnice poglejte v dokumentacijo ključavnice.



EasyMP Monitor

EasyMP Monitor omogoča izvajanje operacij, kot so pregled stanja več projektorjev Epson, ki so povezani z omrežjem, na računalniškem monitorju in upravljanje projektorjev z računalnika.

EasyMP Monitor lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

V nadaljevanju so opisane funkcije nadzora in upravljanja, ki jih lahko izvajate s programom EasyMP Monitor.

- Registracija projektorjev za namen nadzora in upravljanja
- Registracija skupine za registrirane projektorje
- Nadziranje stanja registriranih projektorjev
- Nadzor registriranih projektorjev
- Nastavitve za E-poštna obvestila
- Pošiljanje sporočil registriranim projektorjem

Message Broadcasting

Message Broadcasting je vtični za EasyMP Monitor. Message Broadcasting lahko uporabljate za pošiljanje sporočil (datoteka JPEG), ki bodo projicirana v vseh projektorjih družbe Epson ali določenih projektorjih, ki imajo vzpostavljeno povezavo z omrežjem.

Podatke lahko pošljete ročno ali samodejno z nastavitvami časomera, ki so na voljo v programu EasyMP Monitor.

Programsko opremo Message Broadcasting lahko prenesete s tega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)

V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. S to funkcijo lahko opravite namestitve in nadzirate delovanje na daljavo. Ker lahko uporabljate računalniško tipkovnico, je poleg tega vnos znakov, ki so potrebni za namestitve, lažji.

Za spletni brskalnik uporabite Microsoftov Internet Explorer 8,0 ali novejši. Uporabite Safari za OS X.



Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko nastavljate in krmilite projektor z uporabo spletnega brskalnika tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).

☛ **ECO - V pripravljenosti** [str.93](#)

Nastavitve Projektorja

V spletnem brskalniku lahko nastavite parametre, ki se običajno nastavljajo v projektorjevem meniju Konfiguracija. Nastavitve so prikazane v meniju Konfiguracija. Obstajajo tudi elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku.

Elementi v meniju Konfiguracija, ki jih ne morete nastaviti v spletnem brskalniku

- Meni Nastavitve – Oblika kazalca
- Meni Nastavitve – Testni vzorec
- Meni Nastavitve – Uporabniški gumb
- Meni Razširjeno – Uporabnikov logo
- Meni Razširjeno – Jezik
- Meni Ponastavi – Pon. št. ur del. žarn.

Nastavitve za elemente vsakega menija so enake kot v projektorjevem meniju Konfiguracija.

☞ "Meni Konfiguracija" [str.78](#)

Elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku

- Ime skupnosti SNMP (do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov)
- Geslo Monitor (do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov)
- Dodajanje vrat
- Številka vrat

Prikaz Spletni kontrolnik

Za prikaz okna Spletni kontrolnik uporabite v opisan postopek.

Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem. Če komunicirate z brezžičnim LAN omrežjem, se povežite v načinu Napredno.



Če je spletni brskalnik nastavljen, da se poveže preko proxy strežnika, Spletni kontrolnik ne bo prikazan. Za prikaz spletnega upravljanja proxy strežnik ne sme biti uporabljen za povezavo.

- 1 Zaženite spletni brskalnik na računalniku.
- 2 V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici računalnika. Prikaže se zaslon Spletni kontrolnik. Če je v meniju Konfiguracija nastavljeno Geslo za Web, se prikaže zaslon za vnos gesla.
- 3 Vnesite ID in geslo uporabnika. Kot ID uporabnika vnesite »EPSONWEB«. Začetno geslo je »admin«.



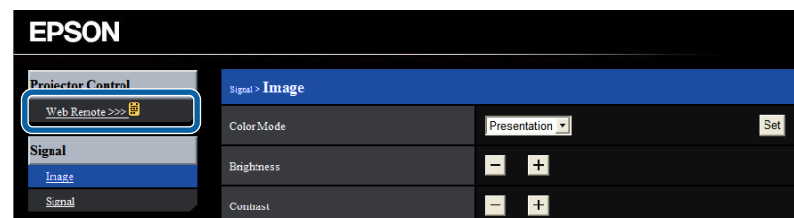
- Vnesite uporabniški ID; tudi če geslo ni nastavljeno. ID-ja uporabnika ne morete spremeniti.
- Geslo lahko spremenite v meniju Omrežje iz menija Konfiguracija.

☞ Omrežje – Osnovno – Geslo za Web [str.89](#)

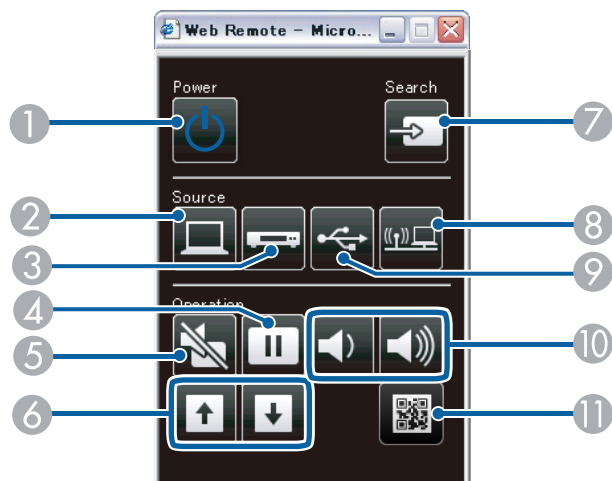
Prikaz zaslona Web Remote

Web Remote omogoča nadzorne funkcije daljinskega upravljalnika s spletnim brskalnikom.

- 1 Prikaz zaslona Spletni kontrolnik.
- 2 Kliknite **Web Remote**.



- 3 Prikaže se zaslon Web Remote.



Ime	Funkcija
1 Gumb za napajanje [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.31
2 Gumb [Computer]	Spremeni slike iz vrat Computer.
3 Gumb [Video]	Z vsakim pritiskom gumba slika kroži med vrati Video, S-Video in HDMI/MHL.
4 Gumb [Freeze]	Predstavitve se ustavi ali nadaljuje. ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.58
5 Gumb [A/V Mute]	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.57

Ime	Funkcija
6 Gumbi [Page] [⏮][⏭]	Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje. <ul style="list-style-type: none"> • Uporaba funkcije Brezžične miške <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.61 • Uporaba USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Projiciranje z USB Display" str.33 • Med omrežno povezavo <p>Pri projiciranju slik ali prizorov v načinu PC Free s pritiskom teh gumbov prikažete prejšnji/naslednji zaslon.</p>
7 Gumb [Source Search]	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.32
8 Gumb [LAN]	Spremeni v sliko, projicirano z EasyMP Network Projection. Pri projiciranju z uporabo izbirnega Quick Wireless Connection USB Key, s tem gumbom preklopite na isto sliko. ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" str.33
9 Gumb [USB]	Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Slike iz naprave, priključene na vhod USB ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" str.33
10 Gumb [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Zmanjša glasnost. [⏭] Poveča glasnost. ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.42
11 Gumb [Display the QR Code]	Prikaže kodo QR.

Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za prijavo težav

Po izbiri Obvestilo o pošti so obvestila poslana na prej določene e-poštne naslove ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ Omrežje - Pošta - Obvestilo o pošti [str.91](#)



- Registrirate lahko največ tri prejemnike obvestil (naslove) in vsem bodo obvestila o stanju projektorja poslana istočasno.
 - Če projektor doleti resna okvara in nenadoma preneha delovati, upravljavcu morda ne bo mogoče poslati obvestila o težavi.
 - Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko krmilite projektor tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).
- ☛ ECO - V pripravljenosti [str.93](#)

Branje obvestila o pošti

Če je funkcija Obvestilo o pošti nastavljena na **Vklopljeno** in se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, bo poslano naslednje e-sporočilo.

Pošiljatelj pošte: Naslov za Naslov 1

Zadeva: EPSON Projector

Vrstica 1: Ime projektorja, kjer se je pripetila težava

Vrstica 2: Naslovi IP projektorja s težavami.

Vrstice 3 in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Sporočila so navedena spodaj.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error

- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Projektor ne prejme nobenega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vira signala.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Glejte naslednje za odpravljanje težav in opozoril.

☛ "Razlaga indikatorjev" [str.105](#)

Upravljanje s SNMP

Če nastavite **SNMP** na **Vklopljeno** v meniju Konfiguracija, se ob težavi ali opozorilu pošljejo obvestila v vnaprej določen računalnik. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ Omrežje - Ostali - SNMP [str.92](#)



- SNMP mora upravljati skrbnik omrežja ali nekdo, ki se spozna na omrežje.
- Če želite za nadzor projektorja uporabljati funkcijo SNMP, morate v računalnik namestiti program za upravljanje s pomočjo protokola SNMP.
- Agent SNMP za ta projektor se sklada z različico 1 (SNMPv1).
- Funkcije upravljanja s pomočjo protokola SNMP ne morete uporabljati prek brezžičnega omrežja LAN v načinu Hitro.
- Shranite lahko največ dva ciljna naslova IP.

Ukazi ESC/VP21

Z računalnikom lahko nadzirate in upravljate projektorje preko USB. Povežite napravo in projektor s kablom USB in nato vpišite komunikacijske ukaze (ukazi ESC/VP21).

Pred začetkom

Za krmiljenje in nadzor projektorja z uporabo ukazov ESC/VP21 morate opraviti naslednje priprave.

- 1** Namestite komunikacijski gonilnik USB (gonilnik EPSON USB-COM) na vaš računalnik. Za več podrobnosti o gonilniku EPSON USB-COM, se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

- 2** Nastavite **USB Type B** na **Link 21L** iz menija Konfiguracija v projektorju.

☞ **Razširjeno - USB Type B** [str.85](#)

3

Povežite vrata USB na računalniku z vrati USB-B na projektorju s kablom USB.

Drugič pričnite od koraka 2.

Seznam ukazov

Ko se ukaz Vključeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP napajanja	Vključeno		PWR ON
	Izključeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik	Avtomatično	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V nemo Vključeno/Izključeno	Vključeno		MUTE ON
	Izključeno		MUTE OFF
Izbira A/V nemo	Črna		MSEL 00
	Modra		MSEL 01

Element menija		Ukaz
	Logo	MSEL 02

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bit/s
- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

Preverite številke in uporabite naslednje ukrepe. Če ne morete odpraviti težave, se obrnite na vašega omrežnega skrbnika, prodajalca ali najbližji naslov, ki je naveden v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Event ID	Vzrok	Rešitev
0432 0435	Napaka pri zagonu EasyMP Network Projection.	Ponovno zaženite projektor.
0434 0481 0482 0485	Omrežna komunikacija ni stabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije in čez nekaj časa ponovno vzpostavite povezavo.
0433	Preneseni slik ni možno predvajati.	Ponovo zaženite EasyMP Network Projection.
0484	Komunikacija z računalnikom je prekinjena.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection se je nepričakovano zaprl.	Preverite stanje omrežne komunikacije in nato ponovno zaženite projektor.
0479 04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Ponovno zaženite projektor.
0891	Dostopne točke z enakim SSID ni moč najti.	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na enak SSID.
0892	Preverjanje pristnosti WPA/WPA2 se ne ujema.	Preverite ali so varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN pravilne. ☛ Varnost str.91
0893	Tip šifriranja WEP/TKIP/AES se ne ujema.	
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker se je projektor povezal z nepooblaščen dostopno točko.	Kontaktirajte vašega omrežnega skrbnika za več informacij.
0898	Pridobitev DHCP ni uspela.	Preverite pravilno delovanje strežnika DHCP. Če ne uporabljate DHCP, izklopite nastavitve DHCP. ☛ Brezžični LAN – Nastavitve IP str.89
0899	Druge komunikacijske napake	Če ponovni zagon projektorja ali EasyMP Network Projection ne odpravi težave, se obrnite na vašega prodajalca ali najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson



Meni Konfiguracija

To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija in njegove funkcije.

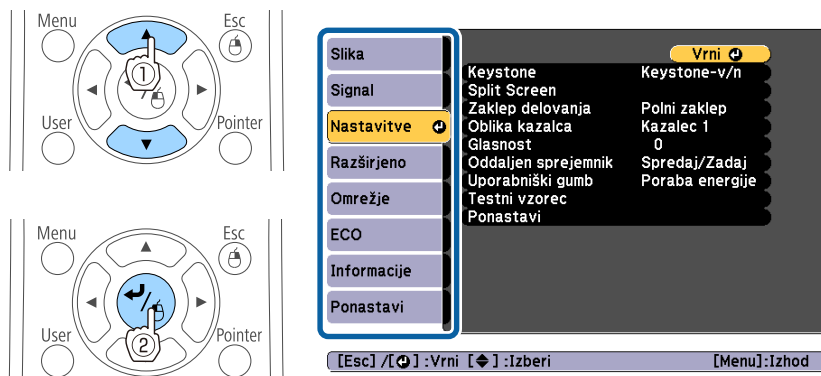
Ta razdelek razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče. Glejte vodnik pod menijem za razpoložljive gumbе in njihove funkcije.

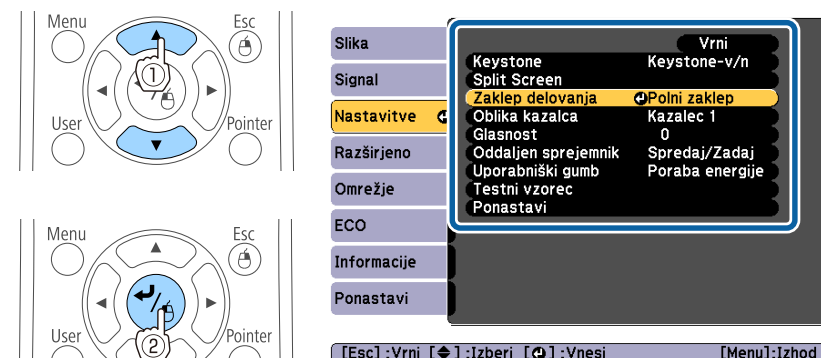
1 Prikaz zaslona z menije Konfiguracija.



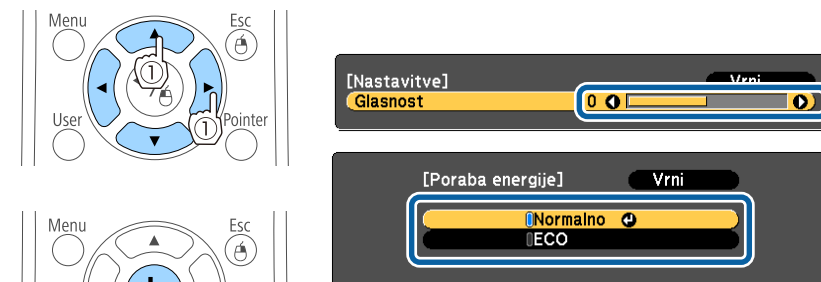
2 Izberite najvišji element v meniju.



3 Izberite element v podmeniju.





4 Spremenite nastavitve.








5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

Tabela menija konfiguracije

Nastavljive postavke so odvisne od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala in vira.


Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Slika  str.82	Barvni način	Dinamično, Predstavitev, Teater, Fotografija, Šport, sRGB, Črna podlaga in Gladka plošča
	Svetlost	od -24 do 24
	Kontrast	od -24 do 24
	Barvna zasičenost	od -32 do 32
	Obarvanost	od -32 do 32
	Ostrina	od -5 do 5
	Temp. barve	Visoko, Srednje in Nizko
	Prilagoditev barv	Rdeča: od -16 do 16 Zelena: od -16 do 16 Modra: od -16 do 16
	Samozaslonka	Izklopljeno, Normalno, Visoka hitrost
Meni Signal  str.82	Samonamestitev	Vklopljeno in Izklopljeno
	Ločljivost	Avtomatično, Široko in Normalno
	Sledenje	-
	Sinhronizacija	od 0 do 31
	Položaj	Gor, Dol, Levo in Desno
	Progresivno	Izklopljeno, Video in Film/Avto
	Zmanjšanje šuma	Izklopljeno, NR1 in NR2
	Območje HDMI video	Avtomatično, Normalno in Razširjeno





Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Vhodni signal	Avtomatično, RGB in Komponenta
	Video signal	Avtomatično, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 in SECAM
	Pogled	Normalno, Avtomatično, 16:9, Polno, Zoom in Privzeto
	Overscan	Avtomatično, Izklopljeno, 4% in 8%
Meni Nastavitve  str.84	Keystone	Keystone-v/n in Quick Corner
	Split Screen	-
	Zaklep delovanja	Polni zaklep, Delni zaklep in Izklopljeno
	Oblika kazalca	Kazalec 1:Kazalec 2:Kazalec 3
	Glasnost	od 0 do 10
	Oddaljen sprejemnik	Spredaj/Zadaj, Spredaj, Zadaj in Izklopljeno
	Uporabniški gumb	Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost, Prikaži kodo QR
	Testni vzorec	-
Meni Razširjeno  str.85	Prikaz	Sporočila, Prikaz ozadja, Zagonsko okno in A/V nemo
	Uporabnikov logo	-
	Projekcija	Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj in Zadaj/Strop
	Delovanje	Direkten vklop, Način visoke višine, Iskan. virov ob zagonu, Samodejni vklop
	USB Type B	USB Display in Link 21L

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitev
Meni ECO  str.93	ID projektorja	Izklopljeno ali od 1 do 9
	Jezik	15 ali 35 jezikov*
	Poraba energije	Normalno in ECO
	Optimiz. razsvetlj.	Vklopljeno in Izklopljeno
	Mirovanje	Vklopljeno in Izklopljeno
	Čas mirov. načina	od 1 do 30
	Časomer pokritja leče	Vklopljeno in Izklopljeno
	Časovnik izklopa A/V	Vklopljeno in Izklopljeno
	V pripravljenosti	Komunik. vklop. in Komunik. izklop.
Meni Informacije  str.94	Prikaz ECO	Vklopljeno in Izklopljeno
	Pod. o projektorju	Ure žarnice, Vir, Vhodni signal, Ločljivost, Video signal, Frekv. osveževanja, O sinhronizaciji, Stanje, Serijska številka, Event ID
	Različica	-
Meni Ponastavi  str.95	Ponastavi vse	-
	Pon. št. ur del. žarn.	-

* Število podprtih jezikov je odvisno od regije, v kateri ste kupili projektor.

Meni Omrežje

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Vrednosti nastavitev
Meni Osnovno  str.89	Ime projektorja	-
	Geslo za Web	-
	Šifra projektorja	Vklopljeno in Izklopljeno
	Prikaz LAN info	Besed. in koda QR, Besedilo

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Vrednosti nastavitev
Meni Brežžični LAN  str.89	Način povezave	Hitro, Napredno
	Kanal	1ch, 6ch in 11ch
	Sam. nastav. SSID	Vklopljeno in Izklopljeno
	SSID	-
	Iskanje dostopovne točke	-
	Nastavitve IP	DHCP, Naslov IP, Podomrežna maska in Naslov prehoda
	SSID zaslon	Vklopljeno in Izklopljeno
	IP naslov zaslona	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Varnost  str.91	Varnost	Ne, WPA2-PSK in WPA/WPA2-PSK
	Geslo	-
Meni Pošta  str.91	Obvestilo o pošti	Vklopljeno in Izklopljeno
	Strežnik SMTP	-
	Številka vrat	-
	Nastavitev naslova 1, Nastavitev naslova 2 in Nastavitev naslova 3	-
Meni Ostali  str.92	SNMP	Vklopljeno in Izklopljeno
	IP naslov 1 pasti in IP naslov 2 pasti	-
	Bonjour	Vklopljeno in Izklopljeno
	Message Broadcasting	Vklopljeno in Izklopljeno

Meni Slika

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.



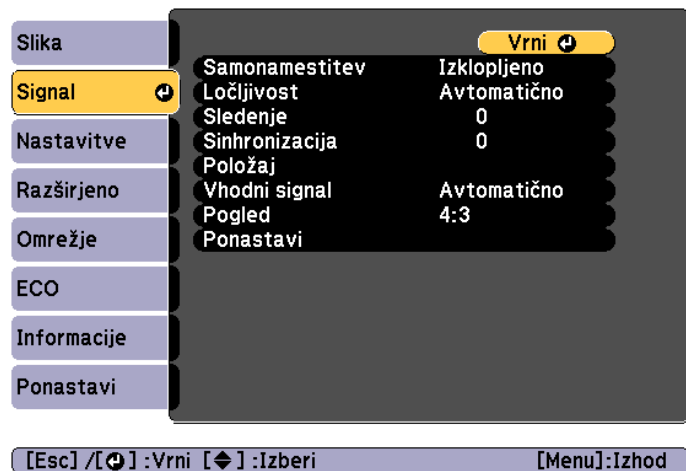
Podmeni	Funkcija
Barvni način	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" str.42
Svetlost	Nastavite lahko svetlost slike.
Kontrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Barvna zasičenost	Barvno nasičenost slik lahko spreminjate.
Obarvanost	(Prilagoditev je možna samo, ko je na vhodu komponentni video signal. Če se predvaja slika kompozitnega videa ali S-videa, je prilagoditev možna samo, ko je na vhodu NTSC signal). Nastavite lahko ton slike.
Ostrina	Nastavite lahko ostrino slike.

Podmeni	Funkcija
Temperatura barve	(Tega elementa ni mogoče izbrati, če je za Barvni način izbrano <u>sRGB</u> .) Prilagodi obarvanost slik. Obarvanost lahko prilagodite v treh stopnjah: Visoko , Srednje in Nizko . Slika je obarvana modro, če izberete vrednost Visoko , in rdeče, če izberete vrednost Nizko .
Prilagoditev barv	(Tega elementa ni mogoče izbrati, če je za Barvni način izbrano <u>sRGB</u> .) Intenzivnost lahko prilagodite za vsako barvo posebej, in sicer za Rdeča , Zelena in Modra .
Samozaslonka	(Ta element lahko nastavite samo, če je Barvni način nastavljen na Dinamično ali Teater .) Nastavite na Normalno ali Visoka hitrost , če želite, da zaslonka pridobi optimalno svetlobo za projicirane slike. Izberite Visoka hitrost , če želite hitrejšo popravko zaslonke zaradi hitrosti prizorov. Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način. ☛ "Nastavitev Samozaslonka" str.43
Ponastavi	Vse prilagoditve za funkcije menija Slika lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.95


Meni Signal

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

Nastavitve v meniju Signal ne morete opravljati, če je vir USB Display, USB ali LAN.



Podmeni	Funkcija
Samonamestitev	Nastavite na Vklopljeno za samodejno prilagoditev Sledenja, Sinhronizacije in Položaja na optimalne vrednosti pri preklopi vhodnega signala.
Ločljivost	Nastavite na Avtomatično za samodejno identifikacijo ločljivosti vhodnega signala. Če slika ne more biti prikazana pravilno pri nastavitvi Avtomatično , kot npr. ko manjka del slike, prilagodite sliko na Široko , za širokozaslonski način, ali jo nastavite na Normalno za 4:3 ali 5:4 zaslone, odvisno od priključenega računalnika.
Sledenje	Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.
Sinhronizacija	Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje.
Položaj	Prilagodite lahko položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, in tako prikazete celotno sliko.





Podmeni	Funkcija
Progresivno	<p>(Pri predvajanju komponentnega videa ali RGB videa lahko to nastavitev prilagodite samo, ko je na vhodu komponentni video ali RGB video s prepletenim signalom (480i/576i/1080i). Tega ni možno izbrati pri vhodnem signalu RGB.)</p> <p>Prepleteno (i) signal je pretvorjen v Progresivno (p). (IP pretvorba)</p> <p>Izklopljeno: To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja.</p> <p>Video: To je idealno za ogled običajnih video posnetkov.</p> <p>Film/Avto: To je najprimernejše za filme, računalniške grafike in animacije.</p>
Zmanjšanje šuma	<p>(Te možnosti ni mogoče nastaviti pri vhodnem signalu RGB ali pri projiciranju prepletenega signala, ko je možnost Progresivno nastavljena na Izklopljeno.)</p> <p>Zgladi grobe podobe. Obstajata dva načina. Izberite svojo najljubšo nastavitev. Priporočamo, da jo nastavite na Izklopljeno, ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je.</p>
Območje HDMI video	Ko so vrata HDMI/MHL na projektorju povezana s predvajalnikom DVD-jev, nastavite obseg videa projektorja glede na nastavitev obsega videa predvajalnika DVD-jev.
Vhodni signal	<p>Vhodni signal lahko izberete na vratih Computer.</p> <p>Če je nastavljeno na Avtomatično se vhodni signal avtomatično nastavi, glede na priključeno opremo.</p> <p>Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi Avtomatično, izberite ustrezn signal, glede na priključeno opremo.</p>
Video signal	Izberete lahko vhodni signal iz vhodnih vrat Video. Če je ta možnost nastavljena na Avtomatično , se video signali prepoznajo samodejno. Če v sliki nastanejo motnje ali pride do težave, ko se denimo pri nastavitvi Avtomatično slika ne projicira, izberite ustrezn signal glede na priključeno opremo.
Pogled	<p>Nastavite lahko Razmerje gledišča za projicirane slike.</p> <p> "Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike" str.44</p>


Podmeni	Funkcija
Overscan	Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). Območje obrezovanja lahko nastavite na Izklopljeno , 4% ali 8%. Ko je vir HDMI, je na voljo možnost Avtomatično . Pri izbiri Avtomatično glede na vhodni signal samodejno preklopi na Izklopljeno ali 8%.
Ponastavi	Ponastavite lahko vse vrednosti menija Signal na privzeto, razen Vhodni signal . Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.95

Meni Nastavitve

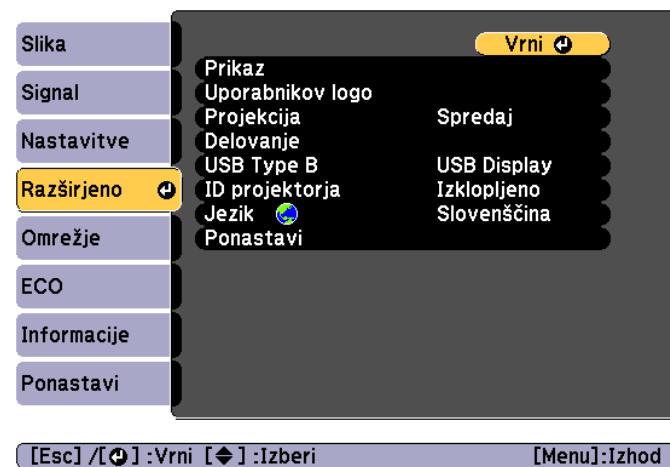


Podmeni	Funkcija
Keystone	<p>Popravite lahko popačenje Keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Če izberete možnost Keystone-v/n: Prilagodite Keystone - navpič. in Keystone - vodor., če želite odpraviti vodoravno in navpično popačenje keystone. Prav tako lahko nastavite Ročica za vod. Key. in Avto Keystone - navp na Vklopljeno ali Izklopljeno. • Pri izbiri Quick Corner: Izberite in popravite štiri kote projicirane slike. ☛ "Quick Corner" str.39
Split Screen	<p>Za preklop na projiciranje z razdeljenim zaslonom. ☛ "Projiciranje dveh slik hkrati (Split Screen)" str.47</p>
Zaklep delovanja	<p>S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja. ☛ "Omejevanje delovanja (Zaklep delovanja)" str.69</p>

Podmeni	Funkcija
Oblika kazalca	<p>Izberete lahko obliko kazalke.</p> <p>Kazalec 1: </p> <p>Kazalec 2: </p> <p>Kazalec 3: </p> <p> "Funkcija kazalca (Kazalec)" str.59</p>
Glasnost	Nastavite lahko glasnost. Nastavitve se shranijo za vsak signal posebej.
Oddaljen sprejemnik	<p>Sprejem signala delovanja lahko omejite z daljincem.</p> <p>Če nastavite na Izklopljeno, daljinski upravljalnik ne bo deloval.</p> <p>Če želite uporabljati daljinski upravljalnik, zadržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku vsaj 15 sekund, da s tem ponastavite nastavitve na privzeto vrednost.</p>
Uporabniški gumb	<p>Izberete lahko možnost, določeno v meniju Konfiguracija z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku gumba [User], se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. [User] gumbu lahko določite eno od naslednjih petih možnosti.</p> <p>Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost, Prikaži kodo QR</p>
Testni vzorec	<p>Prikažete lahko testni vzorec za prilagoditev projekcije, brez priključevanja druge opreme pri nameščanju projektorja. Ko je testni vzorec prikazan, lahko izvajate prilagoditve za povečavo in izostritev ter popravke Keystone. Za preklic testnega vzorca pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Pozor</p> <p>Če je vzorec prikazan dlje časa, je lahko v projiciranih slikah viden ostanek slike.</p> </div>

Podmeni	Funkcija
Ponastavi	<p>Ponastavite lahko vse vrednosti menija Nastavitve na privzeto, razen možnosti Uporabniški gumb.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p> "Meni Ponastavi" str.95</p>

Meni Razširjeno



Podmeni	Funkcija
Prikaz	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p>Sporočila: Ko je nastavljeno na Izklopljeno, naslednji elementi ne bodo prikazani.</p> <p>Imena elementov pri spremembi Vir, Barvni način ali Razmerje gledišča, prikaže sporočilo, ko ni vhodnega signala, in opozorila, kot je Opoz-visoka temp.</p> <p>Prikaz ozadja*1: Nastavite lahko ozadje zaslona, ko ni vhodnega signala na Črna, Modra, ali Logo.</p> <p>Zagonsko okno*1: Nastavite na Vklopljeno za prikaz Uporabnikov logo ob začetku projiciranja.</p> <p>A/V nemo*1: Nastavite lahko zaslon, ki se prikaže ob pritisku gumba [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, na Črna, Modra, ali Logo.</p>
Uporabnikov logo *1	<p>Spremenite lahko uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, funkcijo A/V nemo, itd.</p> <p>☛ "Shranjevanje uporabnikovega logotipa" str.65</p>
Projekcija	<p>Izberite eno od naslednjih metod projiciranja, glede na namestitev projektorja.</p> <p>Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj in Zadaj/Strop</p> <p>Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.</p> <p>Spredaj ↔ Spredaj/Strop</p> <p>Zadaj ↔ Zadaj/Strop</p> <p>☛ "Načini Namestitve" str.21</p>

Podmeni	Funkcija
Delovanje	<p>Direkten vklop: Nastavite na Vklopljeno, če želite, da se projektor vključi ob vklopu.</p> <p>Če pride do prekinitve oskrbe z električno energijo, se projektor samodejno vklopi, če je v trenutku ponovne vzpostavitve oskrbe z električno energijo vanj priključen napajalni kabel.</p> <p>Način visoke višine: Nastavite ga na Vklopljeno, ko projektor uporabljate na višinah nad 1500 m.</p> <p>Iskan. virov ob zagonu: Če želite ob zagonu projektorja projicirati slike z vrat, ki trenutno prejemajo sliko, nastavite Vklopljeno. To možnost nastavite na Izklopljeno, če želite projicirati slike iz istega vira kot pri zadnji uporabi projektorja.</p> <p>Samodejni vklop: (Na voljo le, ko je možnost V pripravljenosti nastavljena na Komunik. vklop.) Če je ta možnost nastavljena na Računalnik, se projektor vklopi, ko prejme slikovni signal iz vrat »Computer«, tudi če je projektor v stanju pripravljenosti.</p>
USB Type B	<p>USB Display: Omogoči USB Display.</p> <p>☛ "Projiciranje z USB Display" str.33</p> <p>Link 21L: Omogoči ukaze ESC/VP21.</p> <p>☛ "Ukazi ESC/VP21" str.75</p>
ID projektorja	<p>Če želite preprečiti upravljanje ciljnega projektorja z daljinskim upravljalnikom, nastavite ID od 1 do 9.</p> <p>Izklopljeno nakazuje, da ID ni nastavljen.</p> <p>☛ "Nastavljanje ID Projektorja" str.63</p>
Jezik	Nastavite lahko jezik za prikazana sporočila in menije.
Ponastavi	<p>Prilagojene vrednosti za Prikaz*1 in Delovanje*2, v meniju Razširjeno, lahko nastavite na privzeto.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" str.95</p>

*1 Če je nastavev **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno** v meniju **Zaščita z geslom**, nastavev uporabnikovega logotipa ne morete spreminjati.

Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.

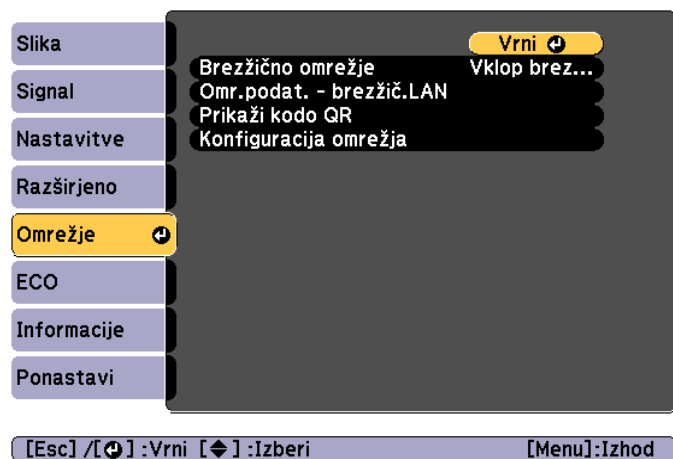
☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.67](#)

*2 Razen za Način visoke višine in Iskan. virov ob zagonu.

Meni Omrežje

Ko je nastavev **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno** v **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo in nastavev omrežja ni možno spreminjati. Nastavite **Zaščita omrežja** na **Izklopljeno** in nato konfigurirajte omrežje.

☛ "Nastavev Zaščita z geslom" [str.67](#)



Podmeni	Funkcija
Brezžično omrežje	Če boste projektor povezali z računalnikom prek brezžičnega lokalnega omrežja, izberite Vklop brezž. Omrežja . Če se ne želite povezati preko brezžičnega LAN, izberite Izklopljeno in tako tretjim osebam preprečite nepooblaščen dostop. Privzeta vrednost je Vklop brezž. Omrežja .

Podmeni	Funkcija
Omr.podat. - brezžič.LAN	Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev. <ul style="list-style-type: none"> • Način povezave • Brežžični LAN sistem • Nivo antene • Ime projektorja • SSID • DHCP • Naslov IP • Podomrežna maska • Naslov prehoda • Naslov MAC • Koda regije*
Prikaži kodo QR	Prikaže kodo QR.
Konfiguracija omrežja	Za nastavitve možnosti Omrežje so na voljo naslednji meniji. Osnovno, Brežžični LAN, Varnost, Pošta, Ostali, Ponastavi in Namestitvev končana

* Prikaže razpoložljive regijske informacije za uporabljeno Enota za brezžično lokalno omrežje. Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)



• V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. Ta funkcija se imenuje Spletni kontrolnik. Enostavno lahko vnašate besedilo z uporabo tipkovnice, za nastavitve Spletnega kontrolnika, kot so varnostne nastavitve.

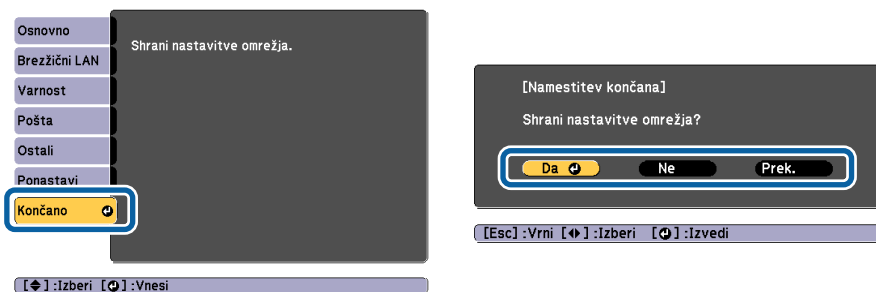
☛ "Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" [str.71](#)

• Za več informacij o omrežnih nastavitvah povprašajte skrbnika omrežja.

Opombe o delovanju menija Omrežje

Izbira iz glavnega in pod-menijev ter spremembe izbranih možnosti so enake kot postopki v meniju Konfiguracija.

Ko končate, morate zagnati meni **Končano** in izbrati **Da**, **Ne** ali **Prekliči**. Če izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v meni Konfiguracija.



Da: Shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

Ne: Ne shrani nastavitvev in zapusti meni Omrežje.

Prek.: Nadaljuje s prikazom menija Omrežje.

Operacije mehke tipkovnice

Meni Omrežje vsebuje elemente, ki zahtevajo vnos alfanumeričnih znakov med namestitvijo. V tem primeru je prikazana naslednja programska tipkovnica. Pritisnite gumba [↵][⏏][⏏][⏏] na daljinskem upravljalniku ali gumbe [↵][↵][↵][↵] na nadzorni plošči. Z gumbi premaknite kazalec do zelene tipke in nato pritisnite gumb [↵], da vnesete izbrani znak. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku in pritiskate numerične gumbe. Po vnosu pritisnite **Finish** na tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici, da prekličete svoj vnos.



- Vsakič, ko je izbrana tipka **CAPS** in pritisnjen gumb [↵], preklopi med velikimi in malimi črkami.
- Vsakič ko izberete tipko **SYM1/2** in pritisnete gumb [↵], spremeni tipke s simboli v okvirčku.

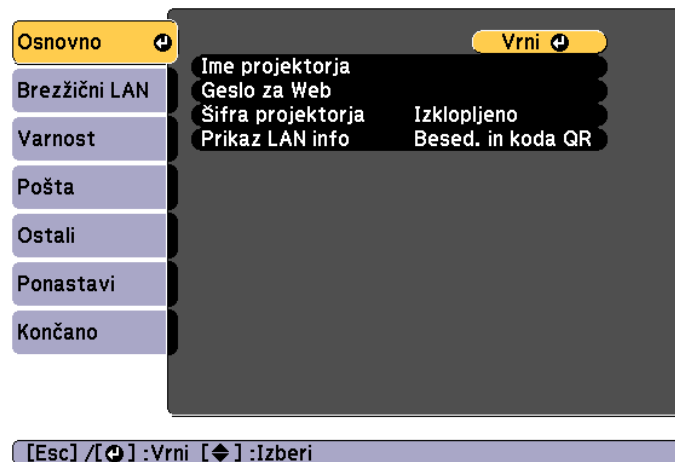
Vnesete lahko te znake.

Številke	0123456789
Abecedo	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simbole	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- V meniju Omrežje ne smete vnašati dvopičij in presledkov (izjema je le **SSID**).
- Nekaterih simbolov (" * , ; [\]) ne morete vnesti z zaslonsko tipkovnico. Za vnos besedila uporabite spletni brskalnik.
- "Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" [str.71](#)

Meni Osnovno



Podmeni	Funkcija
Ime projektorja	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje. Pri spreminjanju lahko vnesete do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Uporabiti ne smete teh znakov: " * + , / ; < = > ? [\] `
Geslo za Web	Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje s projektorjem preko Spletni kontrolnik. Vnesete lahko največ osem enobajtnih alfanumeričnih znakov (simbola * ne smete uporabiti). Spletni kontrolnik je računalniška funkcija, ki omogoča nastavitve in upravljanje projektorja prek spletnega brskalnika v računalniku, povezanem v omrežje. ☛ "Spreminjanje nastavitve v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" str.71
Šifra projektorja	Ko je nastavljeno na Vklopljeno , morate vnesti šifro, če želite projektor povezati računalnikom v omrežju. S tem preprečite, da bi nezaželene povezave iz računalnika prekinile predstavitev. Običajno je nastavljena na Vklopljeno .

Podmeni	Funkcija
Prikaz LAN info	Nastavite obliko prikaza informacij o omrežju za projektor. Če je prikazana koda QR, povezave z omrežjem ne morete vzpostaviti tako, da preberete kodo QR s programom Epson iProjection. Privzeta vrednost je Besed. in koda QR . ☛ "Projiciranje s kodo QR" str.56

Meni Brezžični LAN



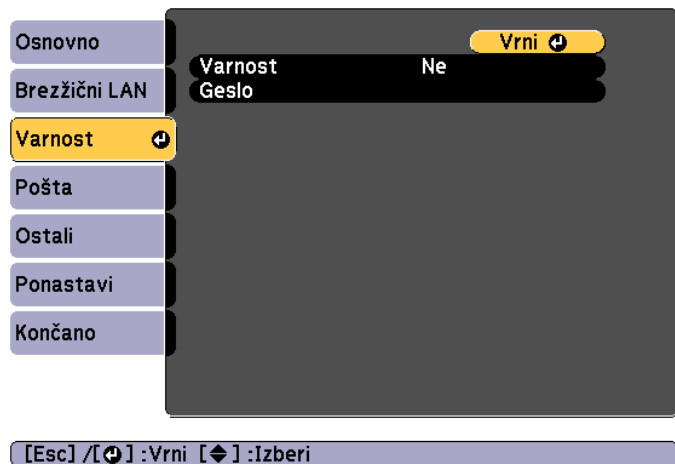
Podmeni	Funkcija
Način povezave	Nastavite način povezave, ki ga želite uporabiti, ko projektor in računalnik povezujete prek brezžičnega omrežja LAN. Če ste izbrali možnost Hitro , projektor in računalnik samodejno ustvarita majhno omrežje. Uporablja se skupaj s funkcijo EasyMP Network Projection. Če je funkcija Sam. nastav. SSID nastavljena na Vklopljeno , postane projektor točka za preprost dostop. Če je nastavljena na Izklopljeno , se vzpostavi omrežje v načinu Ad hoc . Če izberete možnost Napredno , se povezava vzpostavi v načinu infrastrukture prek nameščene dostopne točke.

Podmeni	Funkcija
Kanal	(Nastavite ga lahko samo, če je Način povezave nastavljen na Hitro .) Izberite frekvenčni pas brezžičnega lokalnega omrežja med 1ch , 6ch , ali 11ch . Privzeta vrednost je 11ch .
Sam. nastav. SSID	(Nastavite ga lahko samo, če je Način povezave nastavljen na Hitro .) Če to nastavite na Vklopljeno , je iskanje projektorja med več projektorji hitrejše. SSID se nastavi samodejno. Ko se povezujete na več projektorjev z enega računalnika v načinu Hitri način, nastavite to na Izklopljeno in nastavite isti SSID za vse projektorje, ki jih želite povezati.
SSID	(Ta parameter lahko nastavite le, ko ima nastavev Sam. nastav. SSID vrednost Izklopljeno .) Vnesite SSID . Ko je za sistem brezžičnega LAN na voljo SSID, v katerega je prijavljen projektor, vnesite SSID. Vnesete lahko največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov (simbol ^ lahko vnesete samo v spletnem brskalniku).
Iskanje dostopne točke	(Ta element lahko nastavite le, če je možnost Napajanje brezž. nastavljena na Vklop brezž. Omrežja in če je možnost Način povezave nastavljena na Napredno .) Projektor poišče lokalno dostopno točko. Tako lahko nastavite projektor prek brezžičnega lokalnega omrežja, in sicer z izbiro mesta povezave z brezžičnim lokalnim omrežjem.

Podmeni	Funkcija
Nastavitve IP	(Ta parameter lahko nastavite le, če ima nastavev Način povezave dodeljeno vrednost Napredno .) Spreminjate lahko nastavitve omrežja. DHCP : Nastavite na Vklopljeno za nastavev omrežja z uporabo DHCP. Če je nastavev nastavljen na Vklopljeno , ne morete nastaviti novih naslovov. Naslov IP : Vnesete lahko Naslov IP , dodeljen projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255) Podomrežna maska : Vnesete lahko Podomrežno masko za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Naslov prehoda : Vnesete lahko Naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih nastavev za Naslov prehoda ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
SSID zaslon	Da se SSID ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavev na Izklopljeno .
IP naslov zaslona	Da se Naslov IP ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavev na Izklopljeno .

Meni Varnost

Na voljo, če je nameščena Enota za brezžično lokalno omrežje.



Podmeni	Funkcija
Varnost	Med prikazanimi elementi izberite vrsto zaščite. Za nastavitve varnosti sledite navodilom skrbnika omrežnega sistema, do katerega boste dostopali.
Geslo	Vnesite geslo. Vnesti morate vsaj 8 in največ 63 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Pri uporabi z EasyMP Network Projection vam ni treba vnesti gesla v računalnik, če je to začetno (privzeto geslo). Iz varnostnih razlogov priporočamo, da redno spreminjate geslo. Če se omrežne nastavitve inicializirajo, se povrne začetno geslo. ☛ "Meni Ponastavi" str.93 V meniju Konfiguracija lahko vnesete do 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila. ☛ "Spreminjanje nastavitve v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" str.71 V načinu Hitro se nastavi začetno geslo.

Raven varnosti

Ko je nameščena enota za brezžično omrežje LAN, vam toplo priporočamo, da nastavite varnost.

WPA je standard šifriranja, ki izboljšuje varnost brezžičnih omrežij. Ta projektor podpira načina šifriranja TKIP in AES.

WPA prav tako vključuje funkcije preverjanja pristnosti uporabnika. Preverjanje pristnosti WPA omogoča dva načina: uporabo strežnika za preverjanje pristnosti ali preverjanje pristnosti med računalnikom in dostopno točko brez strežnika. Ta projektor podpira drug način, brez strežnika.

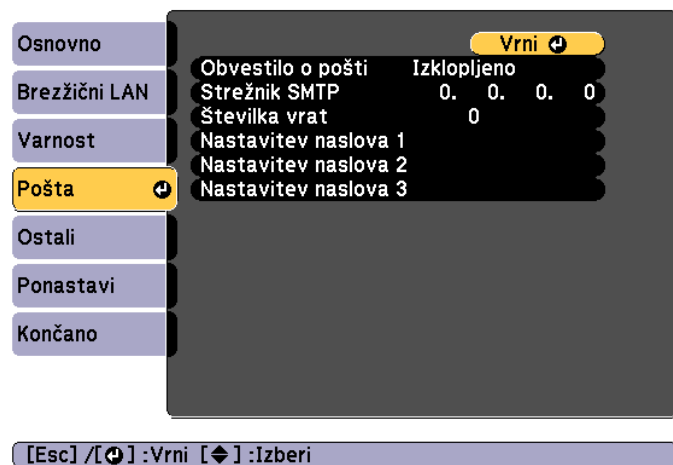


Za nastavitve podrobnosti sledite smernicam omrežnega skrbnika za vaše omrežje.

Meni Pošta

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila.

☛ "Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za prijavo težav" [str.74](#)



Podmeni	Funkcija
Obvestilo o pošti	Nastavite na Vklopljeno , če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila.
Strežnik SMTP	Vnesete lahko <u>Naslov IP</u> za strežnik SMTP za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Številka vrat	Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 1 in 65535.
Nastavitev naslova 1, Nastavitev naslova 2, Nastavitev naslova 3	Vnesite namembni e-poštni naslov, kamor bodo poslana obvestila. Registrirate lahko do tri cilje. Za e-poštne naslove lahko vnesete največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Uporabiti ne smete teh znakov: " () , ; > [\] Za obveščanje po pošti lahko izberete težave ali opozorila. Ko se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, je e-pošta poslana na določen ciljni naslov, s katero je prejemnik obveščen, da je prišlo do težave ali opozorila. Iz prikazanih elementov lahko izberete več elementov.

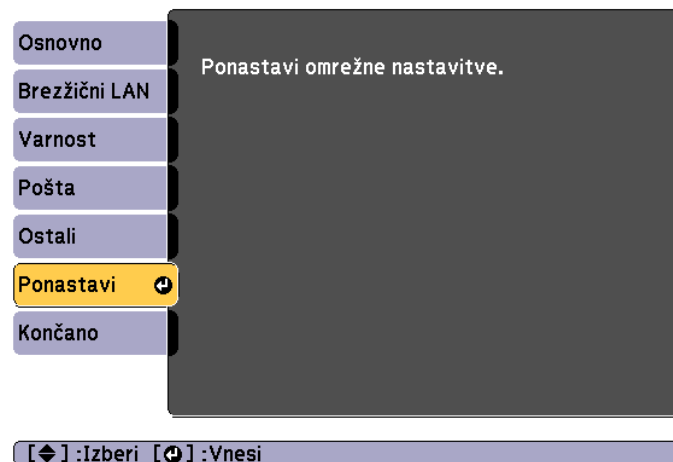
Meni Ostali



Podmeni	Funkcija
SNMP	Nastavite na Vklopljeno , če želite nadzirati projektor z uporabo SNMP. Za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. S SNMP mora upravljati omrežni skrbnik. Privzeta vrednost je Izklopljeno .
IP naslov 1 pasti, IP naslov 2 pasti	Za cilj pasti za obvestila SNMP lahko registrirate do dva naslova IP. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Bonjour	Nastavite na Vklopljeno pri vzpostavljanju povezave z omrežjem z uporabo Bonjour. Glejte spletno mesto družbe Apple za več informacij o storitvi Bonjour. ☛ http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Funkcijo EPSON Message Broadcasting lahko omogočite ali onemogočite.

Meni Ponastavi

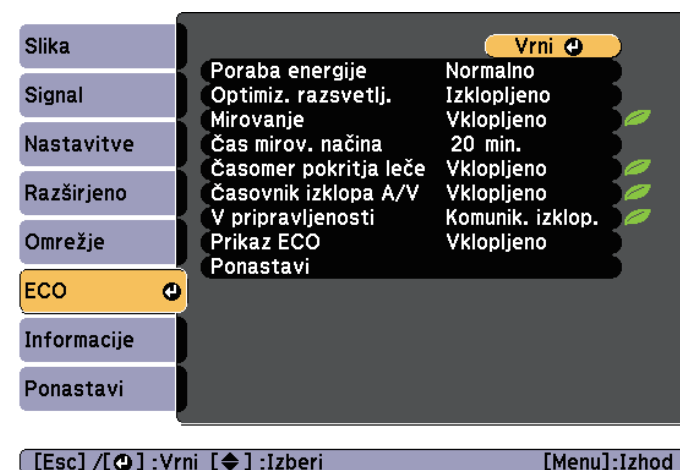
Ponastavi vse nastavitve omrežja.



Podmeni	Funkcija
Ponastavi omrežne nastavitve.	Za ponastavitev vseh Nastavitev omrežja izberite Da .

Meni ECO

Ko izberete nastavitve v meniju ECO, projektor izvaja funkcije za varčevanje z energijo. Kadar so omogočene nastavitve varčevanja z energijo, je poleg vsakega podmenija prikazana ikona lista.



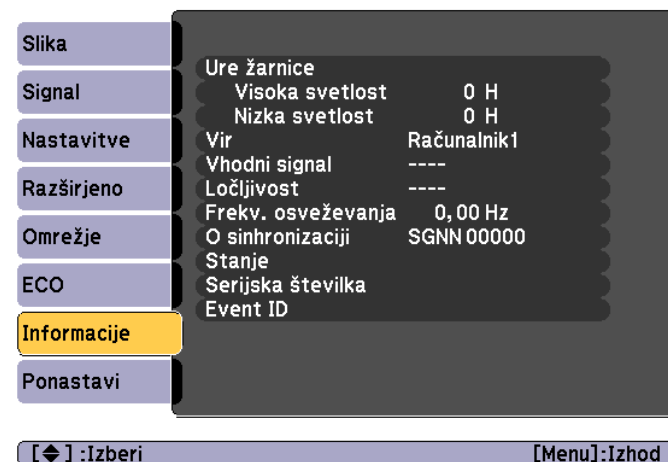
Podmeni	Funkcija
Poraba energije	Svetlost žarnice lahko nastavite na eno od dveh vrednosti. Izberite ECO , če so projicirane slike presvetle, na primer, če projicirate v temni sobi ali na majhen zaslon. Če izberete ECO , se poraba energije med projiciranjem zmanjša in hrup ventilatorja se zniža. Če uporabljate naprave na visokih ali vročih mestih, nastavitve morda ne bo možno spremeniti.
Optimiz. razsvetlj.	(Ta parameter lahko nastavite le, če ima nastavev Poraba energije dodeljeno vrednost Normalno .) Če je vrednost nastavitve Vključeno , se svetlost žarnice prilagaja projicirani sliki. Ta funkcija zmanjšuje količino porabljene elektrike tako, da zmanjša svetlost glede na projiciran prizor. Nastavev je shranjena za vsak barvni način.

Podmeni	Funkcija
Mirovanje	Če je nastavljeno na Vklopljeno , se projiciranje slike avtomatično ustavi, če določen čas ni signala slike in ni izvedena nobena operacija. Poleg tega se v primeru, da signala slike ni približno pet minut, žarnica zatemni, dokler se napajanje ne izklopi. Ko se signal slike zopet pojavi, se projektor vrne v normalno stanje delovanja.
Čas mirov. načina	Ko je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno , lahko čas, preden se projektor izklopi, nastavite od 1 do 30 minut.
Časomer pokritja leče	Če je nastavljeno na Vklopljeno , se napajanje avtomatično izklopi 30 minut po zaprtju pokrova leče. Poleg tega se v primeru, da je pokrov leče zaprt približno pet minut, žarnica zatemni, dokler se napajanje ne izklopi. Ko pokrov leče odprete, se projektor vrne v normalno stanje delovanja.
Časovnik izklopa A/V	Če je ta možnost nastavljena na Vklopljeno , se napajanje samodejno izklopi 30 minut po tem, ko omogočite možnost A/V nemo. Poleg tega se ob izklopu zvoka in videa žarnica zatemni, dokler se napajanje ne izklopi. Če onemogočite možnost A/V nemo, se projektor vrne v običajno stanje delovanja.
V pripravljenosti	Ko je nastavljeno na Komunik. vklop. , lahko projektor nadzorujete in upravljate z računalnika, tudi v primeru, da je projektor v stanju mirovanja. ☛ "Nadzor in upravljanje" str.71
Prikaz ECO	Če je nastavljeno na Vklopljeno , se v primeru spremembe svetlosti žarnice iz normalne v nizko ali iz nizke v normalno v spodnjem levem kotu projiciranega zaslona prikaže ikona lista, ki označuje stanje varčevanja z energijo.
Ponastavi	Vse prilagoditve za funkcije menija ECO lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.95

Meni Informacije (Samo prikazovalnik)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Predmete, ki jih lahko prikažete, so odvisni od vira, ki je trenutno projiciran. Odvisno od uporabljanega modela, nekateri viri niso podprti.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.32](#)

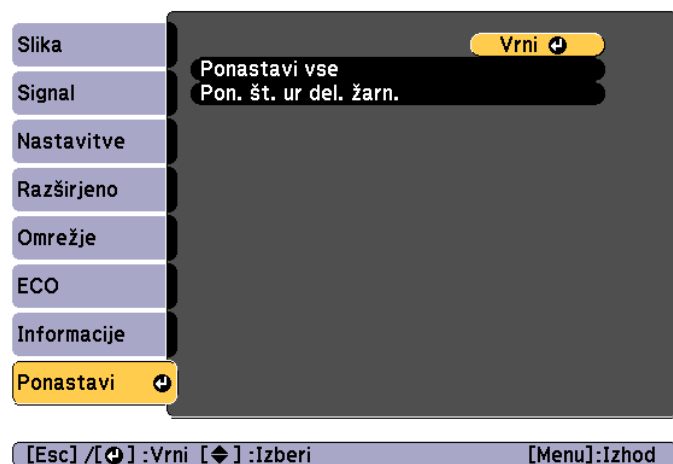


Podmeni	Funkcija
Pod. o projektorju	<p>Prikažete lahko te informacije:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ure žarnice* • Vir • Vhodni signal • Ločljivost • Video signal • Frekv. osveževanja • O sinhronizaciji • Stanje • Serijska številka • Event ID

Podmeni	Funkcija
Različica	Prikaže informacije o različici vdelane programske opreme projektorja.

* Skupni čas uporabe je prikazan kot "0H" v prvih 10 urah. 10 ur in več je prikazano kot "10H", "11H" itd.

Meni Ponastavi



Podmeni	Funkcija
Ponastavi vse	Ponastavite lahko vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Spodnji elementi niso ponastavljeni na privzete vrednosti: Vhodni signal, Uporabnikov logo, Ure žarnice, Jezik, Geslo, Uporabniški gumb in noben element v meniju Omrežje .
Pon. št. ur del. žarn.	Počisti skupni čas trajanja žarnice. Ponastavite, ko zamenjate žarnico.

Ko v meniju Konfiguracija izberete vse nastavitve za en projektor, lahko ta projektor uporabite za izvedbo množične nastavitve več projektorjev (funkcija množične nastavitve). Funkcijo množične nastavitve lahko uporabite samo v projektorjih z isto številko modela.

Uporabite enega od teh načinov.

- Nastavitev s pogonom USB.
- Nastavitev s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB.

V tem priročniku sta opisana načina nastavitve s pogonom USB in kablom USB.



- Vsebina v nadaljevanju ne velja za funkcijo množične nastavitve.
 - Nastavitve v meniju Omrežje (razen za menija Pošta in Ostali)
 - Ure žarnice in stanje v meniju Informacije
- Množično nastavitev izvedite pred prilagajanjem projicirane slike. Funkcija množične nastavitve prikaže vrednosti prilagoditev za projicirano sliko, kot je popravek »Keystone-v/n«. Če množično nastavitev izvedete po prilagajanju projicirane slike, se lahko prilagoditve spremenijo.
- Če uporabite funkcijo množične nastavitve, je registrirani uporabnikov logotip nastavljen za druge projektorje. V logotipu uporabnika ne registrirajte zasebnih ali podobnih podatkov.



Previdno

Stranke izvajajo množično nastavitev na lastno odgovornost. Če množična nastavitev ne uspe zaradi izpada električne energije, napake pri komunikaciji in drugih težav, mora stranka sama plačati stroške morebitnega popravila.

Nastavitev s pogonom USB

V tem poglavju je opisana izvedba množične nastavitve s pogonom USB.



- Uporabite pogon USB, ki je formatiran z datotečnim sistemom FAT.
- Za izvedbo množične nastavitve ne morete uporabiti pogonov USB, ki uporabljajo varnostne funkcije. Uporabite pogon USB, ki ne uporablja varnostnih funkcij.
- Za izvedbo množične nastavitve ne morete uporabiti bralnikov kartic USB ali trdih diskov.

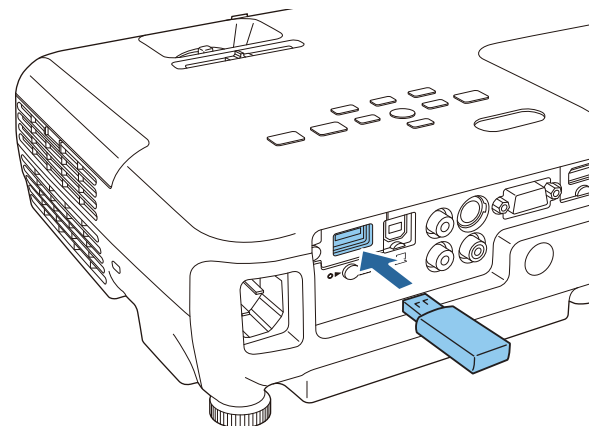
Shranjevanje nastavitve na pogon USB

1

Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.

2

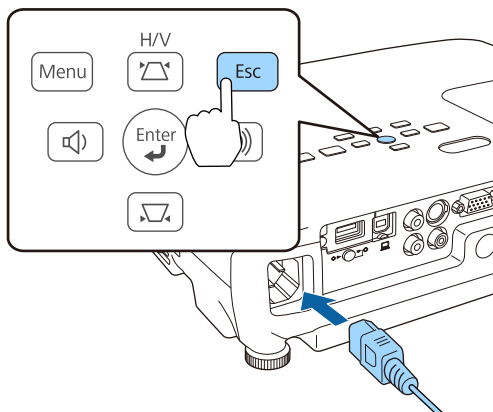
Pogon USB priključite na vrata USB-A na projektorju.



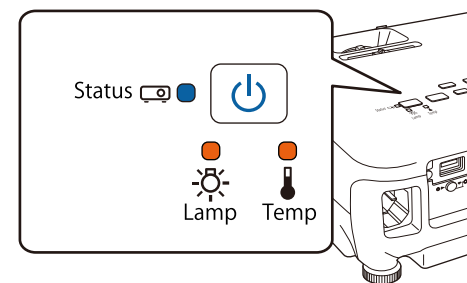


- Pogon USB priključite neposredno na projektor. Če pogon USB priključite na projektor prek zvezdišča USB, nastavitve morda ne bodo pravilno shranjene.
- Priključite prazen pogon USB. Če na pogonu USB ni shranjena samo datoteka za množično nastavitve, ampak tudi drugi podatki, nastavitve morda ne bodo pravilno shranjene.
- Če ste na pogon USB shranili datoteko za množično nastavitve iz drugega projektorja, izbrišite to datoteko ali jo preimenujte. Funkcija množične nastavitve ne more prepisati datoteke za množično nastavitve.
- Datoteka za množično nastavitve je poimenovana kot PJCONFDATA.bin. Če želite spremeniti ime datoteke, dodajte besedilo za PJCONFDATA. Če spremenite del PJCONFDATA v imenu datoteke, projektor morda ne bo pravilno prepoznal datoteke.
- Za ime datoteke lahko uporabite samo enobajtna znake.

- 3** Pritisnite in pridržite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in nato priključite napajalni kabel na projektor.



Ko indikatorji na projektorju začnejo svetiti v spodnjem vrstnem redu, izpustite gumb [Esc].



Napajanje: modro – sveti/Status: modro – sveti/Lamp: oranžno – sveti/Temp: oranžno – sveti

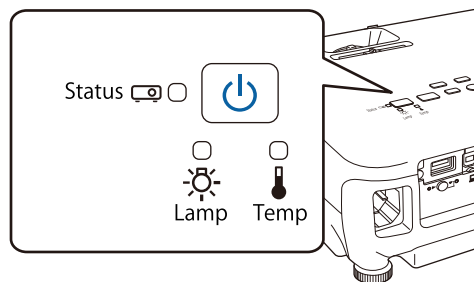
Ko začnejo vsi indikatorji utripati, projektor zapisuje datoteko za množično nastavitve.



Previdno

- Med zapisovanjem datoteke ne izključite napajalnega kabla iz projektorja. Če izključite napajalni kabel, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.
- Med zapisovanjem datoteke ne izključite pogona USB iz projektorja. Če izključite pogon USB, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

Projektor po dokončanem zapisovanju preide v stanje pripravljenosti.

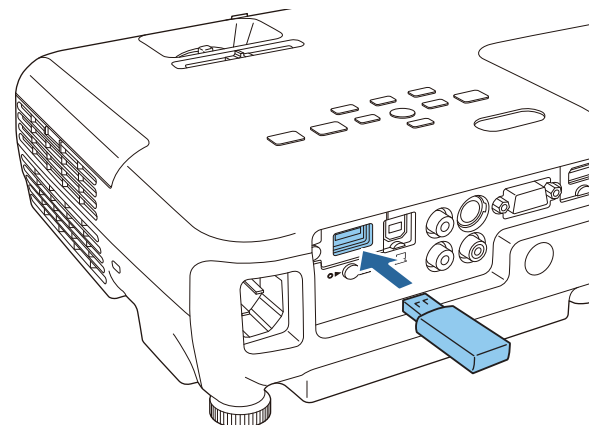


Napajanje: modro – sveti

Ko je projektor v stanju pripravljenosti, odstranite pogon USB.

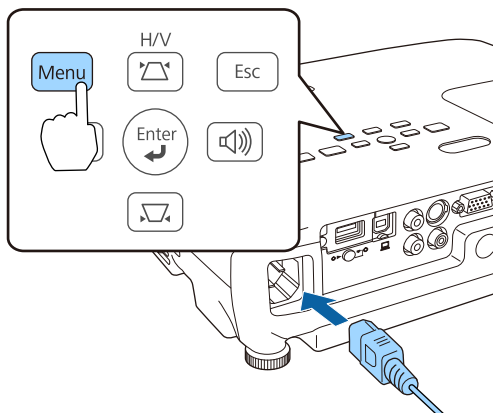
Prenos shranjenih nastavitev v druge projektorje

- 1** Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.
- 2** Pogon USB, v katerem je shranjena datoteka za množično nastavitve, priključite na vrata USB-A na projektorju.

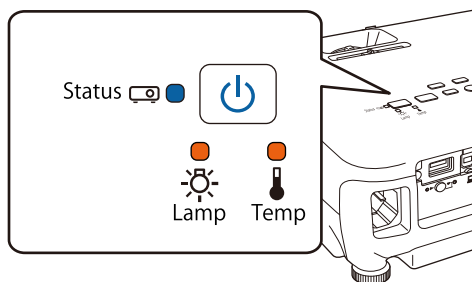


- Če so na pogonu USB shranjene od 1 do 3 vrste datotek za množično nastavitve, je datoteka prenesena v projektor z enako številko modela. Če je več datotek za projektor z enako številko modela, nastavitve morda ne bodo pravilno prenesene.
- Če so na pogonu USB štiri ali več vrst datotek za množično nastavitve, nastavitve morda ne bodo pravilno prenesene.
- Na pogon USB shranite samo datoteko za množično nastavitve in nobenih drugih podatkov. Če na pogonu USB ni shranjena samo datoteka za množično nastavitve, ampak tudi drugi podatki, nastavitve morda ne bodo pravilno prenesene.

- 3** Pritisnite in pridržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in nato priključite napajalni kabel na projektor.



Ko indikatorji na projektorju začnejo svetiti v spodnjem vrstnem redu, izpustite gumb [Menu].



Napajanje: modro – sveti/Status: modro – sveti/Lamp: oranžno – sveti/Temp: oranžno – sveti

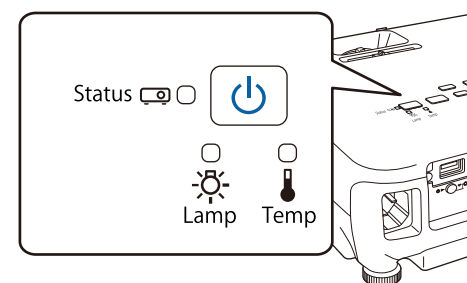
Indikatorji svetijo približno 75 sekund.

Ko začnejo vsi indikatorji utripati, se izvaja zapisovanje nastavitve.

Previdno

- Med zapisovanjem nastavitve ne izključite napajalnega kabla iz projektorja. Če izključite napajalni kabel, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.
- Med zapisovanjem nastavitve ne izključite pogona USB iz projektorja. Če izključite pogon USB, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

- 4** Projektor po dokončanem zapisovanju preide v stanje pripravljenosti.



Napajanje: modro – sveti

Ko je projektor v stanju pripravljenosti, odstranite pogon USB.

Nastavitve s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB

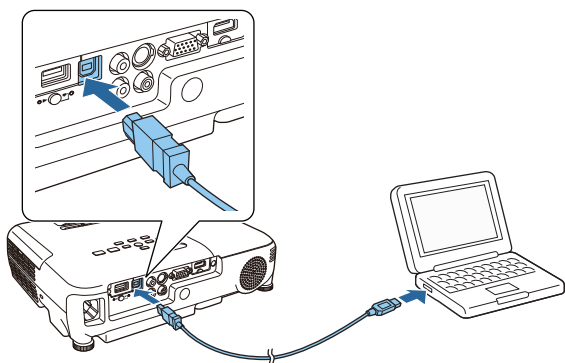


Funkcija množične nastavitve je podprta v teh operacijskih sistemih:

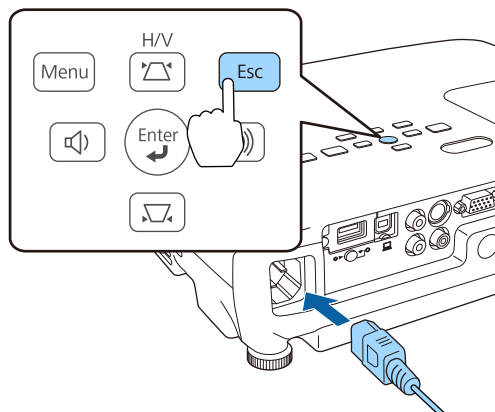
- Windows Vista in novejša različica
- Mac OS X 10.5.3 in novejša različica

Shranjevanje nastavitve v računalnik

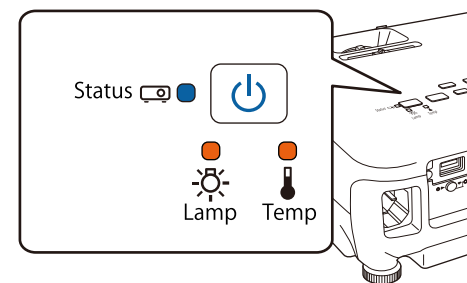
- 1** Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.
- 2** Povežite vrata USB na računalniku z vrati USB-B na projektorju s kablom USB.



- 3** Pritisnite in pridržite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in nato priključite napajalni kabel na projektor.



Ko indikatorji na projektorju začnejo svetiti v spodnjem vrstnem redu, izpustite gumb [Esc].



Napajanje: modro – sveti/Status: modro – sveti/Lamp: oranžno – sveti/Temp: oranžno – sveti

Računalnik prepozna projektor kot izmenljivi disk.

- 4** Odprite izmenljivi disk in shranite datoteko za množično nastavitve (PJCONFDATA.bin) v računalnik.



Če želite spremeniti ime datoteke za množično nastavitve, dodajte besedilo za PJCONFDATA. Če spremenite del PJCONFDATA v imenu datoteke, projektor morda ne bo pravilno prepoznal datoteke.

- 5** V računalniku izberite »Odstrani napravo USB« in nato izključite kabel USB.

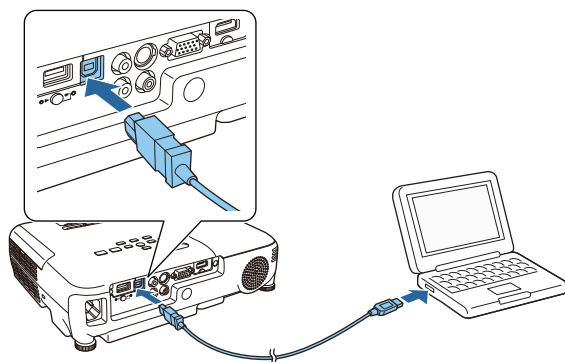


Če uporabljate OS X, izberite »Remove EPSON_PJ« (Odstrani Remove EPSON_PJ).

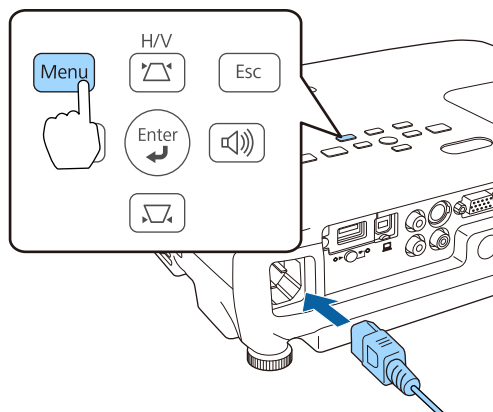
Projektor preide v stanje pripravljenosti.

Prenos shranjenih nastavitev v druge projektorje

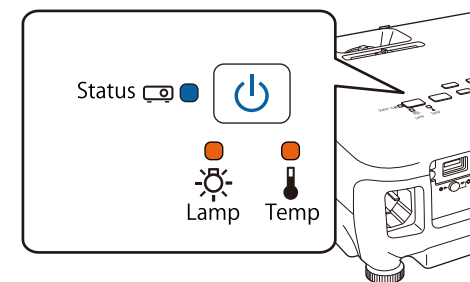
- 1** Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.
- 2** Povežite vrata USB na računalniku z vrati USB-B na projektorju s kablom USB.



- 3** Pritisnite in pridržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in nato priključite napajalni kabel na projektor.



Ko indikatorji na projektorju začnejo svetiti v spodnjem vrstnem redu, izpustite gumb [Menu].



Napajanje: modro – sveti/Status: modro – sveti/Lamp: oranžno – sveti/Temp: oranžno – sveti

Računalnik prepozna projektor kot izmenljivi disk.

- 4** Datoteko za množično nastavitve (PJCONFDATA.bin), ki ste jo shranili v računalnik, kopirajte v mapo najvišje ravni na izmenljivem disku.



Na izmenljivi disk kopirajte samo datoteko za množično nastavitve in nobene druge datoteke.

- 5** V računalniku izberite »Odstrani napravo USB« in nato izključite kabel USB.



Če uporabljate OS X, izberite »Remove EPSON_PJ« (Odstrani Remove EPSON_PJ).

Ko začnejo vsi indikatorji utripati, se izvaja zapisovanje nastavitve.











Previdno

Med zapisovanjem nastavitve ne izključite napajalnega kabla iz projektorja. Če izključite napajalni kabel, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

Projektor po dokončanem zapisovanju preide v stanje pripravljenosti.

Če nastavitve ne uspe

Če pride do napake, indikatorji začnejo utripati. Preverite stanje indikatorjev.

Stanje indikatorjev	Rešitev
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp: oranžno – hitro utripa Temp: oranžno – hitro utripa</p>	<p>Datoteka za množično nastavitve je morda poškodovana ali pa pogon USB oz. kabel USB morda ni pravilno priključen. Izključite pogon USB ali kabel USB, izključite in nato znova priključite napajalni kabel projektorja ter poskusite znova.</p>
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Napajanje: modro – hitro utripa Status: modro – hitro utripa Lamp: oranžno – hitro utripa Temp: oranžno – hitro utripa</p>	<p>Nastavitve morda niso bile zapisane in v vdelani programski opremi projektorja je morda prišlo do napake. Prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na lokalnega dobavitelja ali najbližji naslov, ki je naveden na seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p>



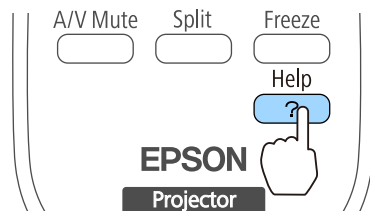
Odpravljanje Težav

To poglavje razlaga, kako prepoznati težave in kaj storiti, ko pride do njih.

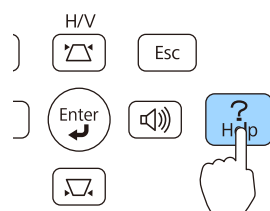
Če pride do napake na projektorju, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom na gumb Help. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

- 1 Pritisnite gumb [Help].
Prikaže se zaslon Pomoč.

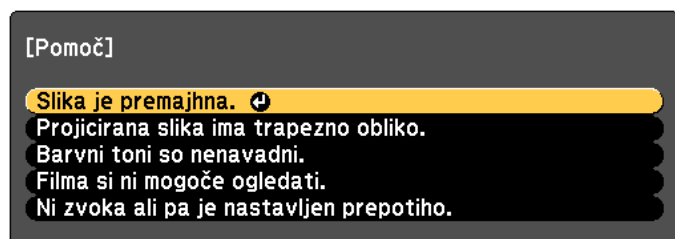
Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



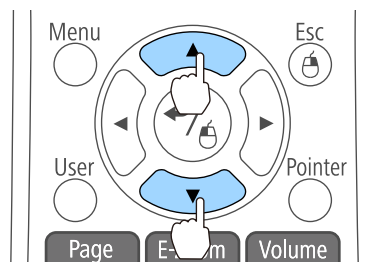
- 2 Izberite element v meniju.



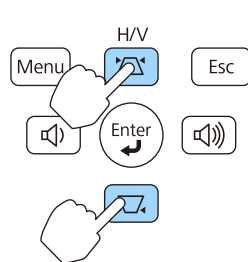
[◀] : Izberi [▶] : Vnesi

[Help] : Izhod

Z daljinskim upravljalnikom

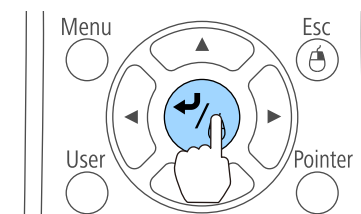


Z nadzorno ploščo

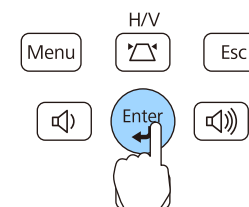


- 3 Potrdite izbiro.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.
Pritisnite gumb [Help] za izhod iz pomoči.

Slika je premajhna.

- Ali je zoom nastavljen na najmanjšo vrednost?
- Z obročkom za zoomiranje spremenite velikost slike.
- Ali je projektor preblizu zaslona?
- Projektor oddaljite od zaslona.

[Esc] : Vrni

[Help] : Izhod



Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v naslednja navodila.

"Reševanje Težav" [str.105](#)

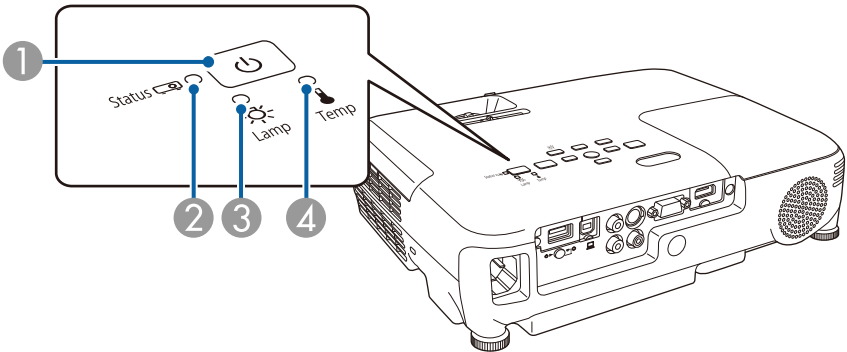
Če imate težave s projektorjem, najprej preverite indikatorje projektorja in preberite na poglavje »Razlaga indikatorjev«.

Glejte naslednje, če indikatorji ne pokažejo jasno, kje je lahko težava.

☛ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.109](#)

Razlaga indikatorjev

Projektor je opremljen z naslednjimi štirimi indikatorji. Barve in stanje vklopa indikatorjev označujejo stanje projektorja.



- 1 Indikator napajanja

2 Indikator stanja




3 Indikator za luč





4 Indikator temperaturni
- Označujejo stanje projektorja.

Označujejo stanje projektorja.

Označuje status projekcijske žarnice.

Označuje status notranje temperature.


















Indikatorji		Stanje	Obrazložitev
Napajanje	Stanje		
 Modra – sveti	<input type="checkbox"/> Izklopljeno	Stanje pripravljenosti	Projektor se napaja. Če v tem stanju pritisnete gumb za napajanje [⏻], se projekcija začne.
		Stanje nadzora omrežja	Projektor se nadzira in upravlja prek omrežja (če je nastavev V pripravljenosti nastavljena na Komunik. vklop.). Če v tem stanju izključite in nato znova priključite napajalni kabel, začne indikator napajanja utripati modro.
 Modra – sveti	 Modra – utripa	Stanje ogrevanja	Projektor je v tem stanju takoj po vklopu. Ogrevanja traja približno 30 sekund po vklopu žarnice. V tem stanju projektorja ne morete ugasniti, tudi če pritisnete tipko za napajanje [⏻].





















Indikatorji		Stanje	Obrazložitev
Napajanje	Stanje		
 Modra – sveti	 Modra – utripa	Stanje ohlajanja	Projektor je v tem stanju takoj po izklopu. V tem stanju so vsi gumbi onemogočeni.
 Modra – sveti	 Modra – sveti	Normalno stanje	Projektor projicira.





Za razlago indikatorjev glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.

Če ni prižgan noben indikator, se prepričajte, da je napajalni kabel pravilno povezan in da se enota normalno napaja.

Včasih ob izklopu napajalnega kabla indikator napajanja [⏻] nekaj časa še sveti, kar pa ne pomeni okvare.

Indikatorji				Vzrok	Rešitev ali stanje
Napajanje	Stanje	Žarnica	Temperatura		
 Izklopljeno	 Modra – utripa	 Oranžna – utripa	 Izklopljeno	Notranja napaka	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
 Izklopljeno	 Modra – utripa	 Izklopljeno	 Oranžna – utripa	Napaka ventilatorja Napaka senzorja	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
 Izklopljeno	 Modra – utripa	 Izklopljeno	 Oranžna – sveti	Nap.-visoka temp (Pregrevanje)	Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po petih minutah se projektor preklopi v stanje pripravljenosti; preverite: <ul style="list-style-type: none"> Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.  "Čiščenje zračnega filtra" str.120, "Zamenjava zračnega filtra" str.125 Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson <div>Pri uporabi na višini 1500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vključeno.  "Meni Razširjeno" str.85</div>

Indikatorji				Vzrok	Rešitev ali stanje
Napajanje	Stanje	Žarnica	Temperatura		
 Izklopljeno	 Modra – utripa	 Oranžna – sveti	 Izklopljeno	Napaka žarnice Okvara žarnice	Preverite naslednji točki: • Žarnico vzemite ven in preverite, če je počena.  "Menjava žarnice" str.122 • Očistite zračni filter.  "Čiščenje zračnega filtra" str.120 Če žarnica ni počena: Ponovno vstavite žarnico in vklopite napajalni kabel. Če napaka ni odpravljena: Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson Če je žarnica počena: se obrnite na vašega dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. (Slika ne morete projicirati, dokler ne zamenjate žarnice.)  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson Pri uporabi na višini 1500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno .  "Meni Razširjeno" str.85
				Pokrov žarnice odprt	Preverite, ali sta žarnica in pokrov žarnice pravilno nameščena. Če žarnica in pokrov žarnice nista pravilno nameščena, se žarnica ne vklopi.  "Menjava žarnice" str.122
				Napaka sam. za-slonke	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
				Napaka nap.	
 Izklopljeno	 Modra – utripa	 Oranžna – sveti	 Oranžna – sveti	Opoz-visoka temp	(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poviša.) • Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.  "Čiščenje zračnega filtra" str.120 , "Zamenjava zračnega filtra" str.125
 Modra – utripa	 Označitev je odvisna od stanja	 Označitev je odvisna od stanja	 Oranžna – utripa		

Indikatorji				Vzrok	Rešitev ali stanje
Napajanje	Stanje	Žarnica	Temperatura		
 Modra – utripa	 Označitev je odvisna od stanja	 Oranžna – utripa	 Označitev je odvisna od stanja	Zamenjajte žarnico	Zamenjajte jo z novo žarnico. ☛ "Menjava žarnice" str.122 Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče.













- Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte naslednje.
☛ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.109](#)
- Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Ko indikatorji niso v pomoč

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.







Težave povezane s sliko

<ul style="list-style-type: none"> • Slike se ne pojavijo Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, ali slika je popolnoma modra. 	 str.110
<ul style="list-style-type: none"> • Premikajoče se slike niso prikazane Filmi, ki jih projicirate iz računalnika, so videti črni in se slika ne projicira, ali pa se filmi v računalniku ne predvajajo. 	 str.111
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcija se avtomatično ustavi 	 str.111
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazano je sporočilo "Ni podprto" 	 str.111
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazano je sporočilo "Ni signala" 	 str.112
<ul style="list-style-type: none"> • Slike so meglene, neizostrene ali popačene 	 str.112
<ul style="list-style-type: none"> • Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost 	 str.113
<ul style="list-style-type: none"> • Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena Prikazan je le del slike, razmerje med višino in širino slike ni pravilno, ali pa je slika obrnjena na glavo oziroma zrcalno. 	 str.114
<ul style="list-style-type: none"> • Barve slike niso pravilne Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črno-bele, barve se zdijo motne. 	 str.114
<ul style="list-style-type: none"> • Slike so temne 	 str.115

Težave ob začetku projekcije

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se ne prižge 	 str.116
---	--

Druge težave

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek 	 str.116
<ul style="list-style-type: none"> • Med predvajanjem zvoka je prisoten šum (samo pri projiciranju z zaslona USB) 	 str.117
<ul style="list-style-type: none"> • Daljinski upravljalnik ne deluje 	 str.117
<ul style="list-style-type: none"> • Želim spremeniti jezik sporočil in menijev 	 str.118
<ul style="list-style-type: none"> • Pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju 	 str.118
<ul style="list-style-type: none"> • V spletnem brskalniku ni mogoče spremeniti nastavitev 	 str.118

Težave povezane s sliko


Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb za napajanje [⏻]?	Pritisnite gumb za napajanje [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali ni oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.31 Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je vključena funkcija A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.57
Ali je drsnik za izklop slike in zvoka zaprt?	Slike niso prikazane, če je pokrov objektiva malo zaprt. Povsem odprite pokrov objektiva. ☛ "Spredej/Zgoraj" str.11
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. ☛ Ponastavi - Ponastavi vse str.95 Pri uporabi zaslona USB nastavite USB Type B na USB Display . ☛ Razširjeno - USB Type B str.85
Ali je projicirana slika čisto črna? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.82
Ali je kabel USB pravilno povezan? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Preverite, ali je kabel USB pravilno povezan. Če ni povezan ali ni pravilno povezan, ga znova priklopite.
Ali je Windows Media Center prikazan čez celoten zaslon? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Pri prikazu Windows Media Center čez celoten zaslon, ne morete projicirati z uporabo USB Display ali omrežne povezave. Zmanjšajte velikost zaslona.
Ali je prikazana aplikacija, ki uporablja funkcijo Windows DirectX? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Aplikacije, ki uporabljajo funkcijo Windows DirectX morda ne bodo pravilno prikazane.



Premikajoče se slike niso prikazane

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Signal slike spremenite z računalnika samo na zunanji vhod. Preverite dokumentacijo priloženo vašemu računalniku ali se obrnite na proizvajalca računalnika.
Ali je vsebina filma, ki ga želite projicirati, avtorsko zaščiten?	Projektor morda ne bo mogel projicirati avtorsko zaščenih filmov, ki jih predvajate na računalniku. Več podrobnosti o tem preberite v navodilih za uporabo predvajalnika.

Projekcija se avtomatično ustavi

Preverite	Rešitev
Ali je možnost Mirovanje , Časomer pokritja leče ali Časovnik izklopa A/V nastavljena na Vklopljeno ?	<p>Če je katera izmed teh možnosti nastavljena na Vklopljeno, se napajanje avtomatično izklopi v naslednjih situacijah.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Če je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno: Če v določenem času ne opravite nobene operacije in medtem ni signala slike. • Če je Časomer pokritja leče nastavljen na Vklopljeno: Če je preteklo približno 30 minut od zaprtja leče. • Kadar je možnost Časovnik izklopa A/V nastavljen na Vklopljeno: če je preteklo približno 30 minut od omogočanja možnosti A/V nemo. <p>Če ne želite, da se projektor izklopi avtomatično, obvezno nastavite te možnosti na Izklopljeno.  "Meni ECO" str.93</p>
Ali je računalnik v načinu varčevanja z energijo?	Če je računalnik v načinu varčevanja z energijo in nekaj časa ne izvedete nobene operacije, lahko slika izgine. Za ponoven prikaz slike izvedite operacijo na računalniku.

Prikazano je sporočilo "Ni podprto."

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme.  Signal - Video signal str.82
Ali se ločljivost signala slike in hitrost osveževanja ujemata z načinom? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	V navodilih za računalnik si pogledajte, kako zamenjati ločljivost in hitrost osveževanja slikovnega signala.  "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.131

Prikazano je sporočilo "Ni signala"

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.31
Ali je izbran ustrezen vhod?	Spremenite sliko s pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.32
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.
Ali se signali slike posredujejo v projektor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Če se signali slike predvajajo le na zaslon LCD oziroma dodatni monitor, prestavite izhod na zunanji cilj in računalniški zaslon. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju. Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.31 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali je računalnik v načinu varčevanja z energijo?	Če je računalnik v načinu varčevanja z energijo in nekaj časa ne izvedete nobene operacije, lahko slika izgine. Za ponoven prikaz slike izvedite operacijo na računalniku.

Slike so meglene, neizostrene ali popačene

Preverite	Rešitev
Ali je Avto Keystone - navp nastavljen na Izklopljeno?	Če ga nastavite na Vklopljeno , s tem omogočite Avto Keystone - navp. ☛ Nastavitve – Keystone - Keystone-v/n – Avto Keystone - navp str.84 Če projektor uporabljate z izklopljeno omenjeno nastavitvijo, projicirano sliko nastavite ročno. ☛ "Ročni popravek" str.38
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Obrnite obroč za ostrenje za prilagoditev ostrine. ☛ "Kako popraviti ostrino" str.42
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. ☛ "Velikost zaslona in Razdalja projiciranja" str.129

Preverite	Rešitev
Ali je prilagojena vrednost Keystone prevelika?	Zmanjšajte kot projiciranja in tako zmanjšajte obseg popravka Keystone. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.41
Je na leči prišlo do rosenja?	Če projektor hitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.

Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost


Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.82
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priključitev opreme" str.23
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.131 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali sta nastavitvi Sinhronizacija in Sledenje pravilno nastavljeni? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Za avtomatično nastavitve pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↶] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete iz menija Konfiguracija. ☛ Signal - Sledenje, Sinhronizacija str.82
Ali je izbrana možnost Prenesi okno v plasteh ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite Vsi programi – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in počistite potrditveno polje Prenesi okno v plasteh .
Kazalec miške utripa (le pri projiciranju s funkcijo USB Display)	Ali je izbrana možnost Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno ? Kliknite Vsi programi – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in nato izberite Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno . (V sistemu Windows 2000 ta možnost ni na voljo.) Če izberete to možnost, je Windows Aero v Windows Vista/7 onemogočen.

Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena


Preverite	Rešitev
Ali se širokozaslonska računalniška slika projicira? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Ločljivost str.82
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.60
Ali je položaj slike pravilno nastavljen?	Za prilagoditev položaja pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↶] na nadzorni plošči. Položaj zaslona lahko prilagodite v meniju Konfiguracija. ☛ Signal - Položaj str.82
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Če je v Lastnosti zaslona v nadzorni plošči računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavev dvojnega prikaza. ☛ Navodila za uporabo grafične kartice računalnika
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.131 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali je izbran ustrezni način projiciranja?	Glede na način montaže projektorja izberite enega od teh načinov projiciranja: Spredaj , Spredaj/Strop , Zadaj ali Zadaj/Strop . ☛ Razširjeno – Projekcija str.85 ☛ "Načini Namestitve" str.21

Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. <ul style="list-style-type: none"> • Ko je slika z naprave priključene na vhod Computer ☛ Signal - Vhodni signal str.82 • Ko je slika z naprave priključene na vrata Video ali S-Video. ☛ Signal - Video signal str.82
Ali je svetlost slike pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Svetlost iz menija Konfiguracija. ☛ Slika – Svetlost str.82

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. Preverite, ali so vsi kabli pravilno priključeni in imajo vsi dober stik. ☛ "Priključitev opreme" str.23
Je <u>Kontrast</u>  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Kontrast str.82
Ali je barvna nastavev pravilna?	Prilagodite nastavev Prilagoditev barv v meniju Konfiguracija. ☛ Slika - Prilagoditev barv str.82
Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Prilagodite nastavitvi Barvna zasičenost in Obarvanost iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost str.82

Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitvi Svetlost in Poraba energije iz menija Konfiguracija. ☛ Slika – Svetlost str.82 ☛ ECO - Poraba energije str.93
Je <u>Kontrast</u>  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Kontrast str.82
Ali je čas za zamenjavo žarnice?	Ko je žarnica že pri koncu roka trajanja, slika postane temnejša in kakovost barv slabša. Ko se to zgodi, zamenjajte staro žarnico z novo. ☛ "Menjava žarnice" str.122
Ali uporabljate projektor na visokem ali vročem mestu?	Zaslon se lahko potemni, če ga uporabljate na visokem ali vročem mestu. Možnosti Poraba energije takrat ni mogoče nastavljati, projektor pa lahko kljub temu uporabljate.
Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja?	Če je razdalja projekcije prevelika, postane slika temnejša. Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. ☛ "Velikost zaslona in Razdalja projiciranja" str.129

Težave ob začetku projekcije

Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb za napajanje [⏻]?	Pritisnite gumb za napajanje [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali ni zadostne oskrbe z elektriko. Odklopite in znova priklopite napajalni kabel. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.31 Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete napajalnega kabla?	Verjetno gre za slab stik v napajalnem kablu ali za okvaro kabla. Ponovno priključite napajalni kabel. Če napake s tukaj navedenimi ukrepi ne morete odpraviti, prenehajte uporabljati projektor, iztaknite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali na najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Je funkcija Zaklep delovanja nastavljena na Polni zaklep ?	Pritisnite gumb za napajanje [⏻] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati Zaklep delovanja , spremenite nastavev na Izklopljeno . ☛ Nastavitve - Zaklep delovanja str.84
Ali je delovanje daljinskega upravljalnika omejeno?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.84

Druge težave

Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek

Preverite	Rešitev
Preverite ali je avdio/video kabel ustrezno priključen, tako na projektor kot avdio vir.	Izvlcite kabel iz Audio vhodnih vrat in ga znova vstavite.
Ali je glasnost projektorja ali priključene opreme nastavljena na najnižjo jakost?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. ☛ Nastavitve - Glasnost str.84 ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.42

Preverite	Rešitev
Je vključena funkcija A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.57
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".
Je računalnik povezan s HDMI kablom?	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.
Ali je izbrana možnost Izhodni zvok iz projektorja? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in nato izberite Izhodni zvok iz projektorja .

Med predvajanjem zvoka je prisoten šum (samo pri projiciranju z zaslona USB)

Preverite	Rešitev
Ali je glasnost na računalniku nastavljena na najmanjšo, na projektorju pa na največjo?	Če je glasnost na računalniku nastavljena na najmanjšo, na projektorju pa na največjo, je lahko zvok popačen. Zvišajte glasnost na računalniku in znižajte glasnost na projektorju.

Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.19
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je okrog šest metrov. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.19
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.84
Ali je za Oddaljen sprejemnik izbrana pravilna nastavev?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.84
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi. ☛ "Menjava baterij za daljinski upravljalnik" str.18

Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenitev jezikovnih nastavitev.	Prilagodite nastavev Jezik v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Jezik str.85

Pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju

Preverite	Rešitev
Je nastavev V pripravljenosti nastavljen na Komunik. vklop ?	Za uporabo funkcije Obvestilo o pošti, ko je projektor v stanju pripravljenosti, nastavite Komunik. vklop v meniju V pripravljenosti , ki se nahaja v meniju Konfiguracija. ☛ ECO - V pripravljenosti str.93
Ali je prišlo do velike napake in se je projektor nenadoma zaustavil?	Če se neobičajno stanje nadaljuje, se obrnite na krajevnega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Ali se projektor napaja?	Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je funkcija Obvestilo o pošti v meniju Konfiguracija pravilno nastavljena?	E-poštna obvestila o težavah se pošljejo glede na nastavitve Pošta v meniju Konfiguracija. Preverite, ali so pravilno nastavljena. ☛ "Meni Pošta" str.91

V spletnem brskalniku ni mogoče spremeniti nastavitev

Preverite	Rešitev
Ali sta ID in geslo uporabnika pravilna?	Kot ID uporabnika vnesite »EPSONWEB«. Tega ne morete spremeniti. Vnesite ID uporabnika, četudi je geslo onemogočeno. Kot geslo vpišite znake, določene kot Geslo za Web. Začetno geslo je »admin«.



Vzdrževanje

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.



Previdno

Pred čiščenjem ugasnite projektor. Če tega ne upoštevate, lahko pride do električnega udara.

Čiščenje Površine Projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišite z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožemite.

Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

Čiščenje leč

Objektiv čistite s krpo za čiščenje očal.



Opozorilo

Za čiščenje leče ne uporabljajte razpršilcev z vnetljivimi plini. Projektor lahko zaradi visoke temperature žarnice zagori.

Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

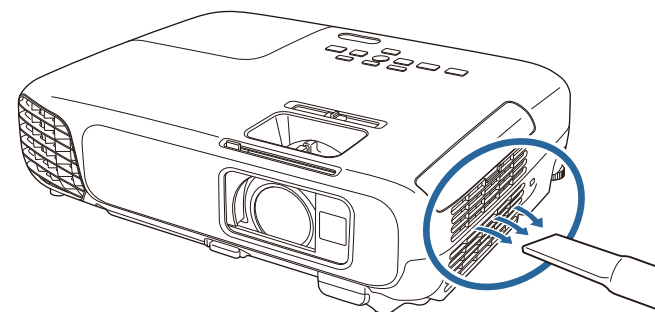
Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter in odprtino za dovod zraka očistite, ko se izpiše naslednje sporočilo.

"Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter."

Pozor

- Zaradi prahu na zračnem filtru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave in skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.





- Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom.
 - ☛ "Zamenjava zračnega filtra" [str.125](#)
- Priporočljivo je, da te dele očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.

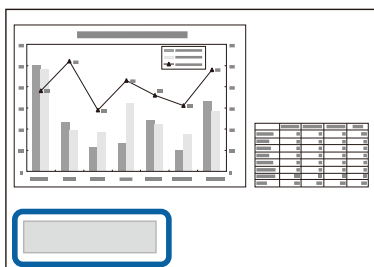
V tem odstavku so opisana navodila za zamenjavo žarnice in zračnega filtra.

Menjava žarnice

Obdobje za zamenjavo žarnice

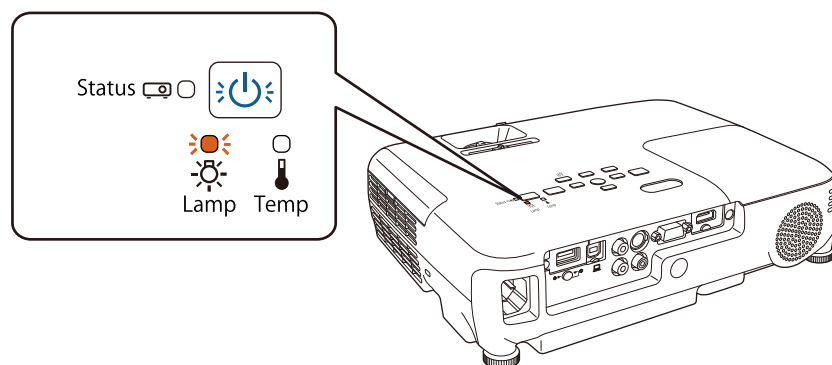
Žarnico zamenjajte:

- Prikaže se naslednje okno.
"Čas je, da zamenjate žarnico. Za nakup se obrnite na prodajalca projektorjev Epson ali obiščite www.epson.com."



Obvestilo je prikazano 30 sekund.

- Indikator napajanja utripa modro, indikator žarnice pa utripa oranžno.



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.
Če je **Poraba energije** nastavljena na **Normalno**: približno 4.900 ur
Če je **Poraba energije** nastavljena na **ECO**: približno 5.900 ur
☛ **ECO - Poraba energije** [str.93](#)
- Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo žarnice, jo čim prej zamenjajte, tudi če še deluje.
- Ne prižigajte in ugašajte projektorja večkrat zaporedno. Pogosto vključevanje in izključevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Odvisno od lastnosti žarnice in načina uporabe, lahko žarnice potemni ali neha delovati, še preden se izpiše sporočilo. Vedno imejte rezervno žarnico na zalogi, za primer, ko bo potrebna.
- Priporočamo uporabo originalnih žarnic EPSON. Uporaba neoriginalnih žarnic lahko vpliva na kakovost in varnost projekcije. Kakršna koli škoda ali okvara zaradi uporabe neoriginalnih žarnic morda ne bo krita z garancijo Epson.

Kako zamenjati žarnico

Žarnico lahko zamenjate tudi, kadar projektor visi s stropa.

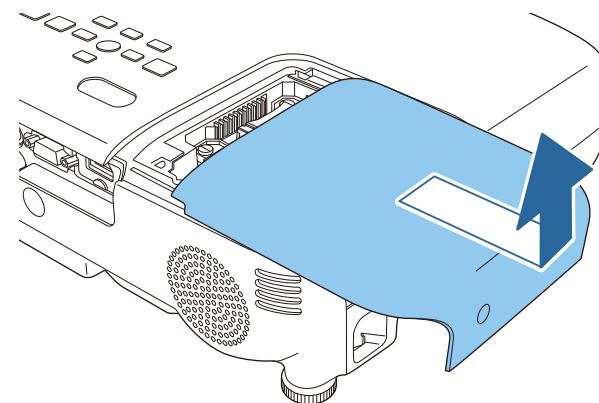
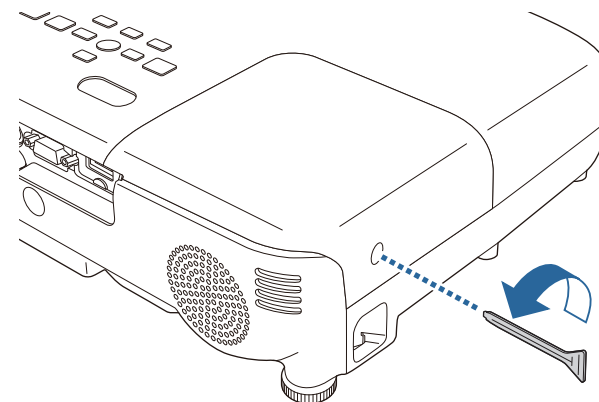
Opozorilo

- Ko žarnica neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate žarnico na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Previdno odstranite pokrov žarnice. Pri odstranjevanju pokrova žarnice bodite previdni, da se ne boste poškodovali z drobci stekla. Če vam drobci stekla pridejo v oči ali usta, pojdite nemudoma k zdravniku.
- Žarnica nikoli ne razstavlajte in ne preurejajte. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, električnega udara ali nesreče.

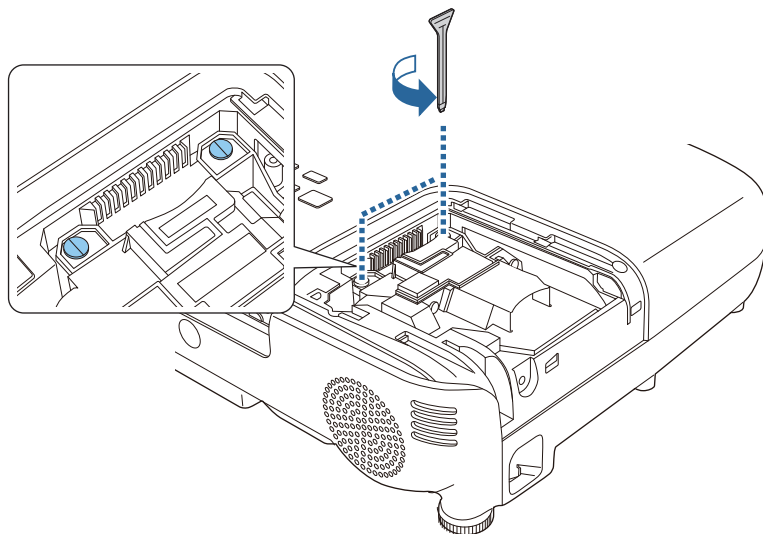
Previdno

Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

- 1** Ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Počakajte, da se žarnica ustrezno ohladi in nato odstranite pokrov žarnice na vrhu projektorja.
Z izvijačem, ki je priložen novi žarnici, ali s križnim izvijačem odvijte pritrdilni vijak pokrova žarnice. Potem potisnite pokrov naprej in ga odstranite tako, da ga dvignete.

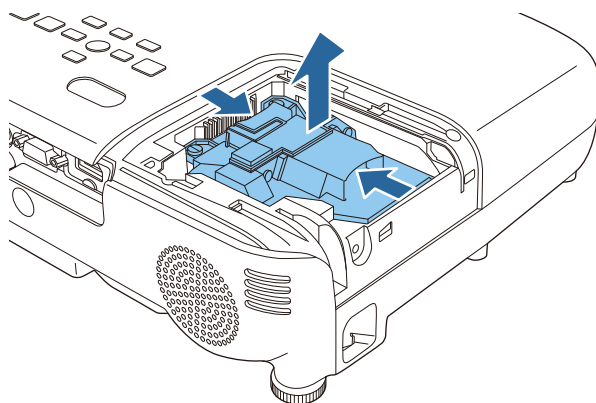


- 3** Odvijte pritrdilna vijaka za žarnico.



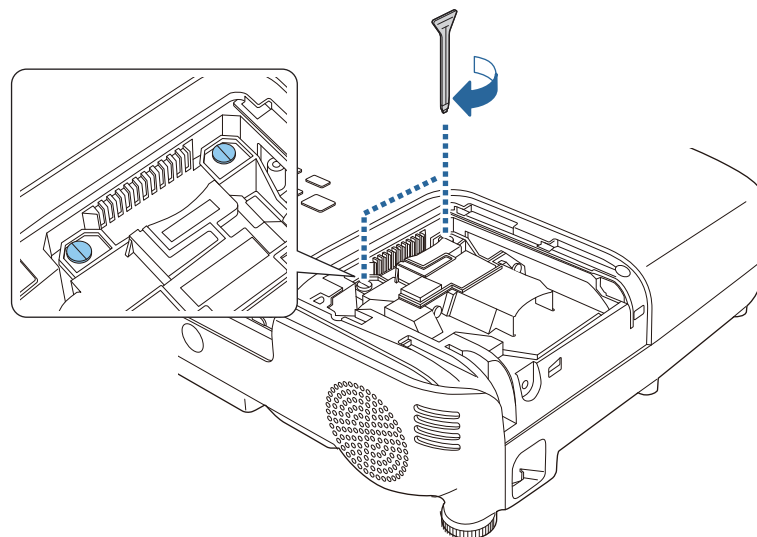
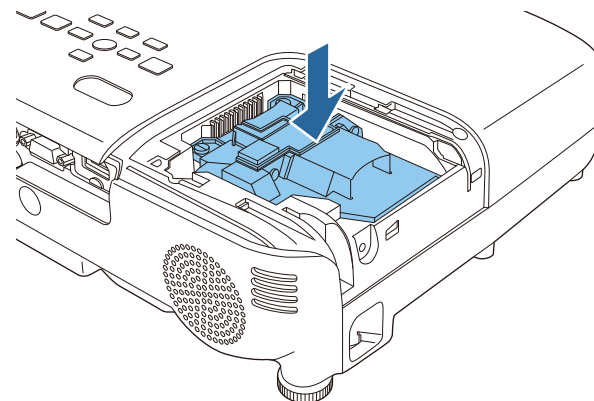
- 4** Primite dvignjeni del stare žarnice in jo odstranite.
Če je žarnica počena, jo zamenjajte z novo ali se obrnite na krajevnega prodajalca za več nasvetov.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

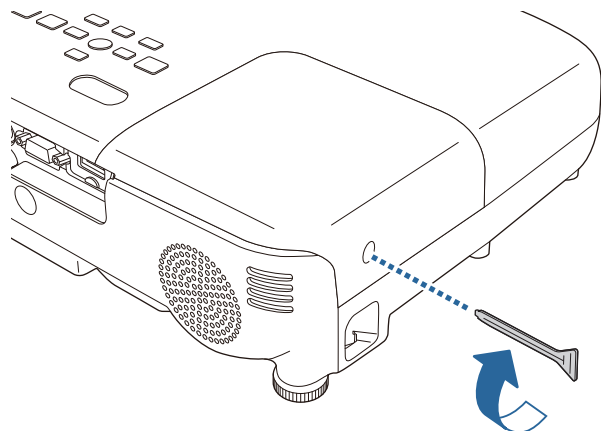


- 5** Namestite novo žarnico.

Žarnico vstavite ob vodilu v pravo smer, tako da se pravilno prilega, močno pritisnite in ko je popolnoma vstavljena, privijte dva vijaka.



6 Zaprite pokrov za žarnico.



Pozor

- Prepričajte se, da ste žarnico pravilno namestili. Če odstranite pokrov žarnice, se ta zaradi varnosti avtomatično izklopi. Če žarnica ali pokrov žarnice nista pravilno nameščena, se žarnica ne vklopi.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavržite med običajne odpadke.

Ponastavitev ure žarnice

Projektor ima funkcijo, ki beleži čas, ko luč gori; sporočilo in indikator vas obvestita, ko je čas, da zamenjate žarnico. Po zamenjavi žarnice ne pozabite ponastaviti ur žarnice v meniju Ponastavi.

☛ **Ponastavi - Pon. št. ur del. žarn. [str.95](#)**



Ure žarnice ponastavite samo po zamenjavi žarnice. Sicer čas za menjave žarnice ne bo pravilno izmerjen.

Zamenjava zračnega filtra

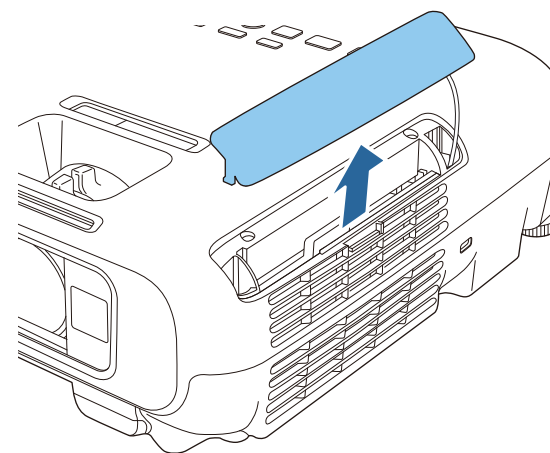
Obdobje za menjavo zračnega filtra

Če se sporočilo ponovno prikaže, čeprav je zračni filter očiščen, ga zamenjajte.

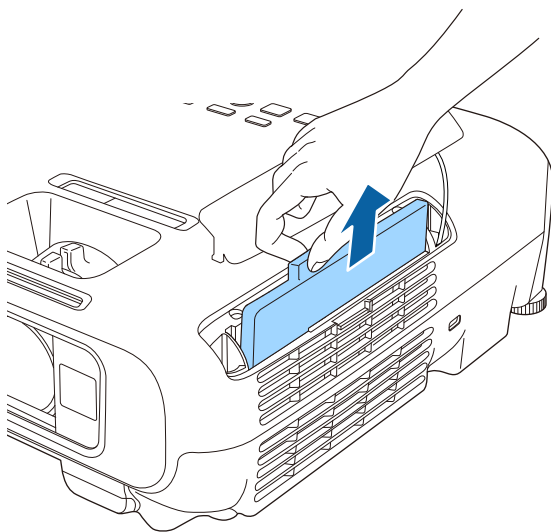
Kako zamenjati zračni filter

Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

- 1** Ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Odprite pokrov zračnega filtra.

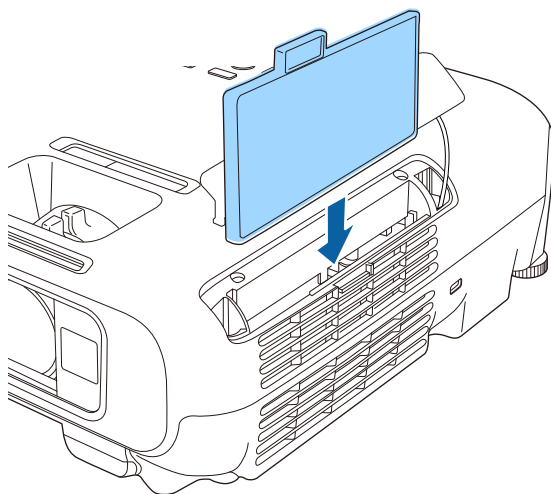


- 3** Odstranite zračni filter.
Primite jeziček pokrova filtra in ga povlecite navzven.



4 Namestite nov zračni filter.

Zračni filter vstavite od zunaj in ga pritisnite navznoter dokler se ne zatakne v ležišče.



5 Zaprite pokrov zračnega filtra.



Rabljene zračne filtre zavržite v skladu z lokalnimi predpisi.

Okvir filtra: ABS

Filter: poliuretanska pena



Dodatek

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Spodnji seznam dodatne opreme in potrošnih materialov velja od maja 2014. Podrobnosti se lahko spremenijo brez obvestila in razpoložljivost je odvisna od države nakupa.

Dodatna Oprema

Interaktivna enota ELPIU01

Za uporabo pri upravljanju računalniškega zaslona na projicirani površini.

Enota za brezžično lokalno omrežje ELPAP07

Uporabite to enoto za projiciranje slik z računalnika prek brezžične komunikacije.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Uporabite za hitro vzpostavljanje povezave ena-na-ena med projektorjem in računalnikom z nameščenim operacijskim sistemom Windows.

Dokumentna kamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

Torba iz blaga ELPKS63

Torba iz blaga za prenos projektorja.

50" prenosni zaslon ELPSC32

Kompaktni zaslon, ki ga zlahka nesete. (Razmerje gledišča 4:3)

60" prenosni zaslon ELPSC27

80" prenosni zaslon ELPSC28

100" zaslon ELPSC29

Prenosni zviti zaslone. (razmerje gledišča 4:3)

70-palčni prenosni zaslon ELPSC23

80" prenosni zaslon ELPSC24

90-palčni prenosni zaslon ELPSC25

Prenosni zviti zaslone. (razmerje gledišča 16:10)

53" prenosni zaslon ELPSC30

64" prenosni zaslon ELPSC31

Prenosni magnetni zaslone. (razmerje gledišča 4:3)

Večrazmerni zaslon ELPSC26

To je prenosni zaslon s prilagodljivo velikostjo.

Računalniški kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#).

Stropna cev (450 mm)* ELPFP13

Stropna cev (700 mm)* ELPFP14

Za namestitev projektorja na visok strop.

Stropni nosilec* ELPMB23

Za namestitev projektorja na strop.

* Za nameščanje projektorja s stropa so potrebne strokovne izkušnje. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Potrošni Material

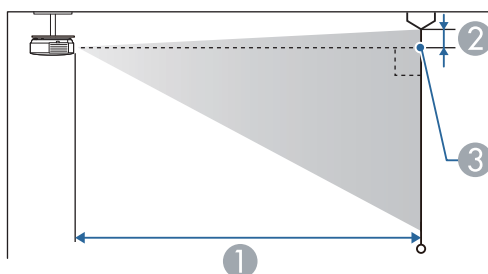
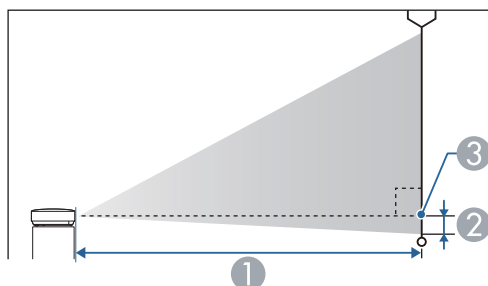
Žarnica ELPLP78

Za zamenjavo pregorelih žarnic.

Zračni filter ELPAF32

Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

Razdalja projekcije



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiva podrejenega projektorja do spodnjega dela zaslona
(ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiva

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5

4:3 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
50"	100x76	158 - 190	-7
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Podprte Ločljivosti

Računalniški signali (analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

* Združljivo samo, ko je izbrana možnost **Široko** kot **Ločljivost** iz menija Konfiguracija.

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Sestavljeni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Vhodni signal HDMI

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Vhodni signal MHL

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

Splošne Specifikacije Projektorja

Ime izdelka		EB-W28
Mere		297 (Š) x 79 (V) x 234 (G) mm
Velikost zaslona LCD		0,59" širina
Način prikaza		Polisiliconska aktivna matrica TFT
Ločljivost		1.024.000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3
Nastavitev ostrine		Ročno
Nastavitev povečave		Ročno (1-1,2)
Žarnica		UHE žarnica, 200 W model št.: ELPLP78
Največja glasnost		2 W
Zvočnik		1
Napajanje		100–240 V AC $\pm 10\%$, 50/60 Hz 2,9–1,3 A
Poraba energije	od 100 do 120 V območje	Delovanje: 283 W Poraba energije v pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,9 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,24 W
	od 220 do 240 V območje	Delovanje: 270 W Poraba energije v pripravljenosti (Komunik. vklop.): 3,0 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,28 W
Delovna višina		Nadmorska višina: od 0 do 3.000 m
Delovna temperatura		+5 do +35° C (brez kondenzacije) (Nadmorska višina od 0 do 2.286 m) +5 do +30° C (brez kondenzacije) (Nadmorska višina od 2.287 do 3.000 m)
Temperatura za shranjevanje		od -10 do +60°C (brez kondenzacije)
Masa		približno 2,4 kg

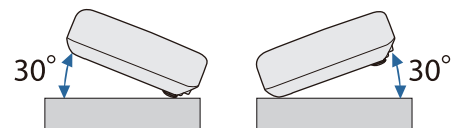
Konektorji	Vrata Computer	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
	Vrata za Video	1	RCA vtičnica za nožice

Vrata S-Video	1	Mini DIN 4 nožice
Vrata Audio	1	RCA vtičnica za nožice x 2
Vrata HDMI/MHL	1	HDMI (Avdio podpira le PCM)
Vrata USB-A *1	1	Konektor USB (Type A)
Vrata USB-B *1, 2	1	Konektor USB (Type B)

*1 Podpirajo USB 2.0. Vseeno pa ni zagamčeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.

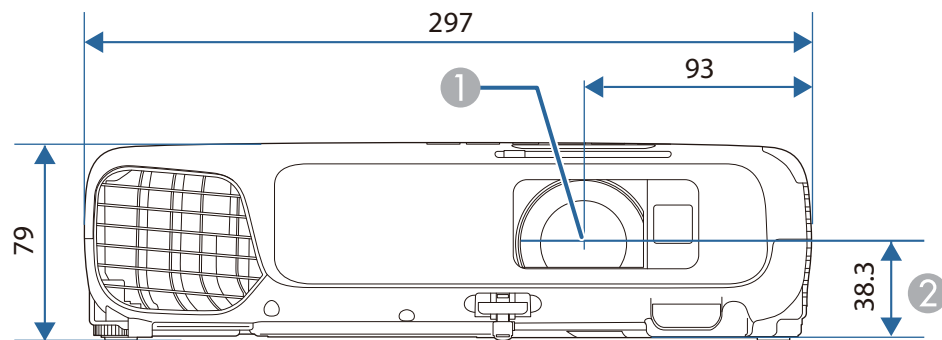
*2 USB 1.1 ni podprt.

Kot nagiba

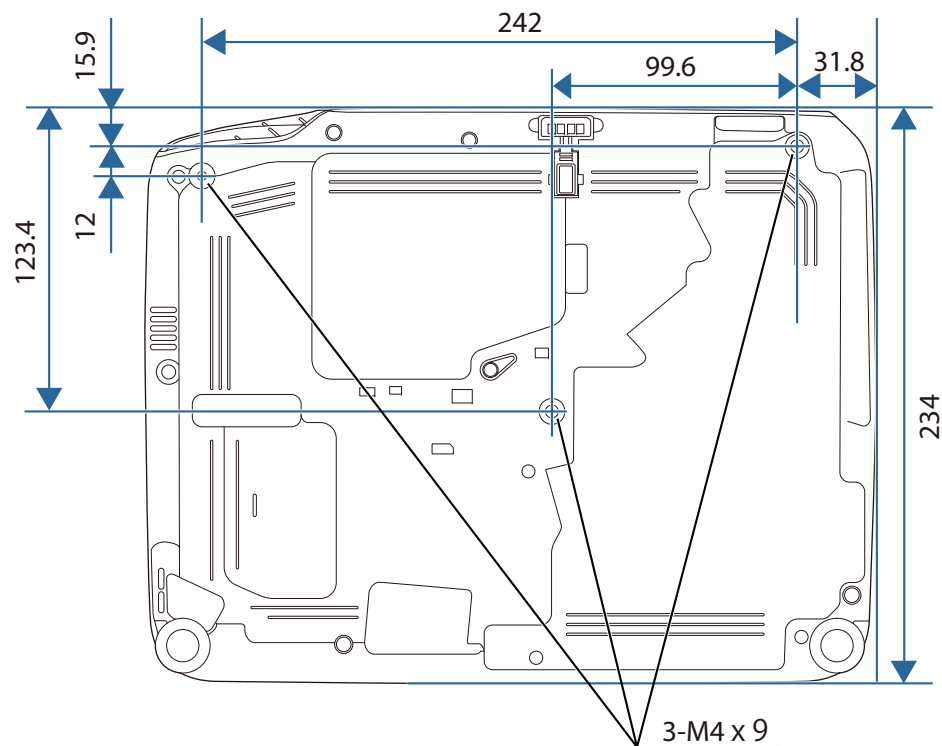


Če uporabljate projektor na nagibu, večjem od 30° , se lahko poškoduje in povzroči nesrečo.

Enote: mm



- ① Središče objektiva
- ② Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje



Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

DHCP	Okrajšava za Dynamic Host Configuration Protocol; ta protokol samodejno določi Naslov IP za opremo, povezano v omrežje.
Frekv. osveževanja	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje frekvenca osveževanja in je izražena v Hertzi (Hz).
HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in štiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Vhodna vrata HDMI/MHL na tem projektorju podpirajo HDCP, zato projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p, 1080i ali večja (p = Progresivno, i = Prepleteno) • Razmerje gledišča zaslona 16:9
IP naslov pasti	To je Naslov IP za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah preko SNMP.
Komponentni video	Metoda, ki loči video signal na komponento svetilnosti (Y), modro minus svetilnost (Cb ali Pb) in redečo minus svetilnost (Cr ali Pr).
Kontrast	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavev kontrasta.
MHL	Okrajšava za Mobile High-definition Link, standard za povezavo vmesnikov, ki je namenjen mobilnim napravam, kot so pametni telefoni ali tablični računalniki. Slike je mogoče prenesti v visoki kakovosti in hitrosti brez stiskanja digitalnega signala, omogoča pa tudi polnjenje priključenih naprav.
Način »Ad hoc«	Metoda brezžične povezave LAN, ki komunicira z brezžičnim odjemalcem LAN brez uporabe dostopne točke.
Način infrastrukture	Metoda brezžične povezave LAN, pri kateri naprave komunicirajo preko dostopnih točk.
Naslov IP	Številka za identifikacijo računalnika, povezanega v omrežje.
Naslov prehoda	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po podomrežnih maskah .
Podomrežna maska	To je številčna vrednost, ki določa število bitov, uporabljeni za omrežni naslov na razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP.
Pogled gledišča	Razmerje med dolžino in višino slike. Zasloni z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zasloni HDTV, se imenujejo širokokotni zasloni. SDTV in običajni računalniški zasloni imajo pogled gledišča 4:3.
Prepleteno	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
Progresivno	Projicira informacije za stvaritev enega zaslona, s prikazom slike za eno sličico. Čeprav je število včitanih vrstic enako, se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem HDTV televizije v visoki ločljivosti.

Sestavljeni video	Metoda, ki združi video signal v komponento svetilnosti in komponento barve, za prenos preko enega samega kabla.
Sinhronizacija	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
Sledenje	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. Če se sledenje ne izvaja pravilno, se v signalu pojavijo široke navpične črte.
SNMP	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.
sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
SSID	SSID so identifikacijske informacije za povezavo z drugo napravo preko brezžičnega lokalnega omrežja. Brezžična komunikacija je možna med napravami, ki so združljive s SSID.
SVGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
S-video	Metoda, ki loči video signal v komponento svetilnosti (Y) in barvno komponento (C).
SXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
VGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
XGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.

Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP
Operacijski sistem Microsoft® Windows® Vista
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8.1

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot »Windows 2000«, »Windows XP«, »Windows Vista«, »Windows 7«, »Windows 8« in »Windows 8.1«. Poleg tega se za Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 in Windows 8.1 uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih kot Windows 2000/XP/Vista brez zapisa Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot »Mac OS X 10.3.9«, »Mac OS X 10.4.x«, »Mac OS X 10.5.x«, »Mac OS X 10.6.x«, »OS X 10.7.x«, »OS X 10.8.x« in »OS X 10.9.x«. Poleg tega, se za operacijske sisteme uporablja skupni izraz "Mac OS".

Splošno Obvestilo:

EPSON in ELPLP sta blagovni znamki ali zaščiteni blagovni znamki podjetja SEIKO EPSON CORPORATION.


Mac, Mac OS in OS X so blagovne znamke družbe Apple Inc.

App Store je storitvena znamka družbe Apple Inc.

Google play je blagovna znamka podjetja Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

WPA™ in WPA2™ sta registrirani blagovni znamki Zveze Wi-Fi.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

MHL, logotip MHL in Mobile High-Definition Link so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družb MHL in LLC v Združenih državah in/ali drugih državah.

»QR Code« je registrirana blagovna znamka družbe DENSO WAVE INCORPORATED.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

A

A/V nemo	57
Avto keystone - navp	84

B

Barvna zasičenost	82
Barvni način	42, 82
Branje pošte	74

Č

Čas mirov. načina	94
Čas preklopa zaslona	55
Časomer pokritja leče	94
Časovnik izklopa A/V	94
Čiščenje	120
Čiščenje površine projektorja	120
Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka	120
Črna podlaga	43

D

Daljinski upravljalnik	15
Delovanje	86
Delovna temperatura	133
Dinamično	42
Direkten vklop	86
Dodatna oprema	128
Dokumentna kamera	128

E

EasyMP Monitor	71
Elektronski naslov	92

Enota za brezžično lokalno omrežje	128
ESC/VP21	75
E-Zoom	60

F

Fotografija	42
Funkcija brezžična miška	61
Funkcija pomoči	104

G

Geslo za Web	89
Gladka plošča	43
Glasnost	85
Gumba za nastavitev glasnosti	15

I

ID (daljinski upravljalnik)	64
ID (projektor)	62
ID projektorja	63
Ime projektorja	89
Indikator napajanja	105
indikator temperature, indikator žarnice	105
Indikatorji	105
Iskanje vira	32
Izberi pogon	52

J

Jezik	86
-------------	----

K

Kako zamenjati zračni filter	125
------------------------------------	-----

Kako zamenjati žarnico	122
Kazalec	59
Kazalec miške	61
Keystone	84
Konfiguracija	79
Konfiguracija omrežja	87
Kontrast	82
Križec	60

M

Mehka tipkovnica	88
Meni »Brezžični LAN«	89
Meni »Omrežje«	87
Meni »Varnost«	91
Meni ECO	93
Meni Informacije	94
Meni Nastavitve	84
Meni Obvestilo o pošti	91
Meni osnovno	89
Meni Ponastavi	93, 95
Meni Razširjeno	85
Meni Signal	82
Meni Slika	82
Menjava baterij	18
Message Broadcasting	71
Mirovanje	94

N

Način povezave	89
Način visoke višine	86
Nadzorna plošča	14
Nalepka z geslom za zaščito	68
Naslov IP	92

Naslov prehoda	90
Nastavitve Projektorja	71
Nazivi in funkcije delov	11
Neprekinjeno predvajanje	55

O

Obarvanost	82
Obdobje za menjavo zračnega filtra	125
Obdobje za zamenjavo žarnice	122
Oblika kazalca	85
Območje HDMI video	83
Obroč za ostrenje	11
Obroč za zoom	11
Obvestilo o pošti	74, 92
Oddaljen sprejemnik	11, 13
Odprtina za izpuh zraka	11
Optimiz. razsvetlj.	93
Ostrina	82

P

PC Free	51, 54
Podatki o omrežju	87
Podomrežna maska	90
Podprti prikazovalniki monitorjev	131
Pogled	44, 83
Pokrov žarnice	11
Polni zaklep	69
Položaj	83
Ponastavi vse	95
Ponastavitev ur trajanja žarnice	95, 125
Potrošni material	128
Predstavitev	42, 50
Pregrevanje	106

Prikaz	86
Prikaz ECO	94
Prikaz ozadja	86
Prikazovalniki monitorjev	131
Prikaži nastavitve	55
Prilagoditev barv	82
Prilagoditev H-Keystone	38
Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone	8, 38
Progresivno	83
Projekcija	86

Q

Quick Corner	84
Quick Wireless Connection USB Key	128

R

Razdalja projiciranja	129
Razvrstitev prikaza	55
Reševanje težav	105
Ročica za nastavitve noge	11

S

Samonamestitev	83
Samozaslonka	43, 82
Sinhronizacija	83
Sledenje	83
SNMP	74
Source Search	14
Specifikacije	133
Spletni brskalnik	71
Spletni kontrolnik	72
Sporočila	86

Spredaj	21, 86
Sprednja nastavljiva noga	11
sRGB	42
SSID	90
Strežnik SMTP	92
Strop	21, 86
Svetlost	82

Š

Šifra projektorja	89
Šport	42
Številka vrat	92

T

Teater	42
Temperatura barve	82
Temperatura za shranjevanje	133
Testni vzorec	85
Točke za pritrditev na stropni nosilec	13

U

Uporabnikov logo	65
Uporabniški gumb	85
Ure žarnice	93
USB Type B	86

V

V pripravljenosti	94
Velikost zaslona	129
Vhodni signal	83
Video signal	83
Vrata »Computer«	13

Vrata »S-Video«	13
Vrata »Video«	13
Vrata HDMI	13
Vrata USB-A	12
Vrata USB-B	13
Vtič za električno napajanje	12

Z

Zadaj	21, 86
Zadnja noga	14
Zadnji zaslon	21
Zagonsko okno	86
Zaklep delovanja	69, 84
Zamrzni	58
Zasukaj slike	53
Zaščita ob vklopu	67
Zaščita omrežja	67
Zaščita uporab. loga	67
Zaščita z geslom	67
Zmanjšanje šuma	83
Zvočnik	13