



Потребителско ръководство

Home Projector



EH-TW570

Означения, Използвани в Това Ръководство





• Знаци за безопасност

В документацията и по проектора се използват графични символи, които показват как да го използвате безопасно.

Моля проучете и спазвайте тези предупредителни символи, за да избегнете наранявания и повреди.

 Предупреждение	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и дори смърт поради неправилно боравене с устройството.
 Внимание	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и имуществени щети поради неправилно боравене с устройството.

• Означения за обща информация

Внимавайте	Обозначава процедури, които биха могли да причинят щети или наранявания, ако не бъдат взети достатъчно предпазни мерки.
	Обозначава допълнителна информация и факти, които могат да бъдат полезни по темата.
	Обозначава страница, където можете да откриете подробна информация по дадена тема.
	Посочва, че подчертаните думи пред символа имат обяснение в терминологичния речник. Вижте раздел "Речник" в "Приложения".  "Речник" стр.153
[Име]	Обозначава името на бутоните на дистанционното управление или на контролния панел. Например: бутон [Esc]
Име на меню	Обозначава елементи от меню Конфигурация. Например: Изберете Яркост от Образ . Образ - Яркост

Означения, Използвани в Това Ръководство ... 2

Въведение

Функции на Проектора 8

Проектиране на реалистични 3D изображения	8
Бърза и лесна настройка, прожектиране и съхранение	8
Свързване с USB кабел и прожектиране (USB Display)	8
Откриване на движение на проектора и автоматично коригиране на изкривяването на изображението	8
Хоризонтална корекция	8
Полезни функции за прожектиране на изображения	9
Проектира две изображения едновременно (Split Screen)	9
Увеличава проектираното съдържание за широк (WXGA) екран	9
Свържете USB устройство за съхранение и проектирайте филми и изображения (PC Free)	9
Различни функции за отлична икономия на енергия	9
Управление чрез дистанционното управление по най-добрия начин	9
Увеличаване и прожектиране на вашите файлове с камерата за документи	10
Разширени функции за сигурност	10
Свързване към безжична LAN мрежа и проектиране на изображения	10

Имена и функции на частите 12

Изглед Отпред/Отгоре	12
Задно	13
Основа	14
Контролен панел	15
Дистанционно управление	17
Смяна на батериите на дистанционното управление	20
Работен обхват на дистанционното управление	21

Подготовка на проектора

Монтиране на проектора 23

Методи за Монтиране	23
---------------------	----

Методи за монтиране	24
Размер на екрана и приблизително разстояние на прожектиране	24

Свързване на оборудване 26

Свързване на източници на изображение	26
Свързване на компютър	28
Свързване на смартфон или таблет	29
Свързване на USB устройства	30
Свързване на външно оборудване	31
Инсталиране на модула за безжична локална мрежа	33
Инсталиране на Quick Wireless Connection USB Key	33

Основна употреба

Проектиране на изображения 36

От монтиране към прожектиране	36
Автоматично засича входящи сигнали и сменя проектираното изображение (Търсене на източник)	37
Превключване към желания образ чрез дистанционното управление	38
Проектиране с USB Display	38
Системни изисквания	38
Когато правите връзка за пръв път	39
Деинсталиране	41

Коригиране на прожектираните изображения 42

Коригиране на трапецовидно изкривяване	42
Автоматично коригиране	42
Ръчно коригиране	43
Регулиране на размера на изображението	46
Регулиране на позицията на изображението	46
Регулиране на хоризонталното накланяне	46
Коригиране на фокуса	47
Регулиране на силата на звука	47
Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)	47
Настройка Авто ирис	48
Промяна на съотношението на проектираното изображение	49
Методи за превключване	49

Промяна на режима на съотношение	49
----------------------------------	----

Полезни Функции

Функции за прожектиране 52

Прожектира две изображения едновременно (Split Screen)	52
Входни източници за прожектиране върху разделен екран	52
Работни процедури	52
Ограничения по време на прожектиране върху разделен екран	55
Проектиране на 3D изображения	55
Подготовка за гледане на 3D изображения	55
Гледане на 3D изображения	57
Конвертиране на 2D изображения в 3D изображения	58
Зона за гледане на 3D изображения	59
Предупреждения относно гледането на 3D изображения	59
Проектиране без компютър (PC Free)	62
Спецификации за файлове, които могат да бъдат проектирани с PC Free	62
PC Free примери	63
PC Free методи на работа	63
Прожектиране на избрани изображения или филми	66
Проектиране на поредица от файлове с изображения (Слайдшоу)	66
Настройки за файлове с изображение и работни настройки на Слайдшоу	67
Проектиране с QR код	68
Настройка на метод на показване за QR кодове	68
Проектиране на данни от смартфон или таблет	70
Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)	70
Спиране на изображението (Пауза)	71
Функция Курсор (Курсор)	72
Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)	72
Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)	73
Запазване на потребителско лого	75

Функции за Сигурност 77

Управление на потребители (Защита с парола)	77
---------------------------------------------	----

Видове Защита с парола	77
Настройване на Защита с парола	77
Въвеждане на парола	78
Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)	79
Заклучване против кражба	80
Монтиране на заключващ кабел	80

Наблюдение и контролиране 81

EasyMP Monitor	81
Message Broadcasting	81
Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)	81
Настройка на Проектора	81
Показване на Екран Уеб контрол	82
Показване на екран Web Remote	82
Използване на функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми	84
Прочитане на поща със съобщение за грешка	84
Управление при работа с SNMP	85
ESC/VP21 команди	85
Преди стартиране	85
Списък с команди	85
Комуникационен протокол	86

Информация за Event ID 87

Меню Конфигурация

Използване на Конфигурация 89

Списък на Функциите 90

Таблица за меню Конфигурация	90
Меню Мрежа	91
Меню Образ	92
Меню Сигнал	93
Меню Настройки	95
Меню Допълнит.	96
Меню Мрежа	97
Забележки относно използването на меню Мрежа	98
Операции със софтуерната клавиатура	99

Меню Основна	100
Меню Безж. LAN	101
Меню Защита	102
Меню Поща	103
Меню Други	104
Меню Нулиране	105
ЕСО меню	105
Меню Инфо (Само за дисплей)	106
Меню Нулиране	107

Извършване на серийна настройка за множество проектори

.....	108
Настройка с USB флаш устройство	108
Запис на настройки в USB флаш устройство	108
Прилагане на записаните настройки за други проектори	110
Настройка чрез свързване на компютър и проектор с USB кабел	111
Записване на настройки на компютъра	112
Прилагане на записаните настройки за други проектори	113
Когато настройката е неуспешна	114

Отстраняване на проблеми

Използване на помощ 116

Разрешаване на проблеми 118

Разчитане на индикаторите	118
Когато индикаторите не помагат	123
Проблеми, свързани с образа	124
Не се появява образ	124
Не се показват движещи се образи	125
Проектирането спира автоматично	125
Появява се съобщението Не се поддържа	125
Появява се съобщението Няма сигнал	126
Не е възможно гледане на 3D изображения	127
Образът е размазан, разфокусиран или изкривен	127
В образа се появяват смущения или изкривяване	128

Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, съотношението на картината не е подходящо или изображението е обърнато	129
Цветовите на образа са грешни	129
Образът изглежда по-тъмен	130
Проблеми при започване на прожектиране	131
Проекторът не се включва	131
Други проблеми	131
Не се чува звук или звукът е тих	131
Има шум в звука (само при проектиране на USB дисплей)	132
Дистанционното управление не работи	132
Искам да сменя езика за съобщенията и менютата	133
Не се получава електронна поща, дори при възникнал проблем в проектора	133
Не могат да се променят настройките чрез използване на уеб браузър	133

Поддръжка

Почистване 135

Почистване на повърхността на проектора	135
Почистване на Лещата	135
Почистване на 3D очилата	135
Почистване на въздушния филтър	135

Замяна на Консумативи 137

Смяна на лампата	137
Период за смяна на лампата	137
Как се сменя лампата	137
Нулиране на часовете на лампата	140
Смяна на въздушен филтър	140
Период за смяна на въздушен филтър	140
Как се сменя въздушния филтър	140

Приложения

Допълнителни Аксесоари и Консумативи 143

Допълнителни аксесоари	143
------------------------	-----

Консумативи	144
Размер на екрана и Разстояние за проектиране	145
Разстояние за проектиране	145
Поддържани Монитори и дисплеи	147
Поддържана разделителна способност	147
Компютърни сигнали (аналогов RGB)	147
Видео компонент	147
Съставно видео	147
HDMI входен сигнал	147
MHL входен сигнал	148
3D входен сигнал (HDMI)	148
3D входен сигнал (MHL)	148
Спецификации	149
Общи Спецификации на Проектора	149
Външен вид	152
Речник	153
Общи бележки	155
За нотациите	155
Общо уведомление:	156
Индекс	157



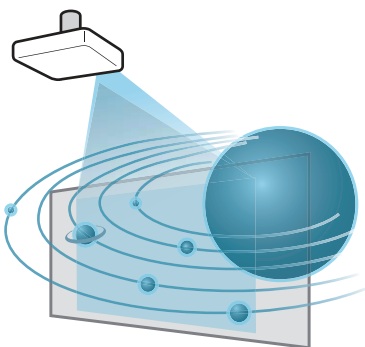
Въведение

Тази глава разяснява функциите на проектора и имената на частите.

Проектиране на реалистични 3D изображения

Проектирайте зашеметяващо 3D съдържание от носители като 3D Blu-ray дискове или 3D игри. Необходими са Ви допълнителните активни 3D очила (ELPGS03), за да гледате 3D изображения.

☛ "Проектиране на 3D изображения" [стр.55](#)



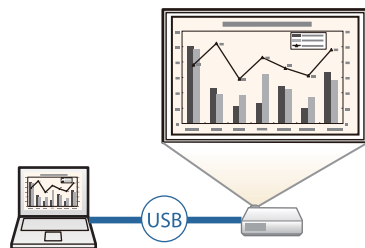
Бърза и лесна настройка, прожектиране и съхранение

- Включете и изключете проектора просто чрез включване или изключване от контакта.
- Прожектирайте върху големи екрани от късо разстояние.
- Направете лесно корекциите на височина с един лост.
- Без забавяне за изстиване, което го прави лесен за прибиране.
- Включете проектора като просто получавате сигнал с изображение.

Свързване с USB кабел и прожектиране (USB Display)

Просто чрез свързване на USB кабел можете да прожектирате изображения от екрана на компютъра без кабел за компютър.

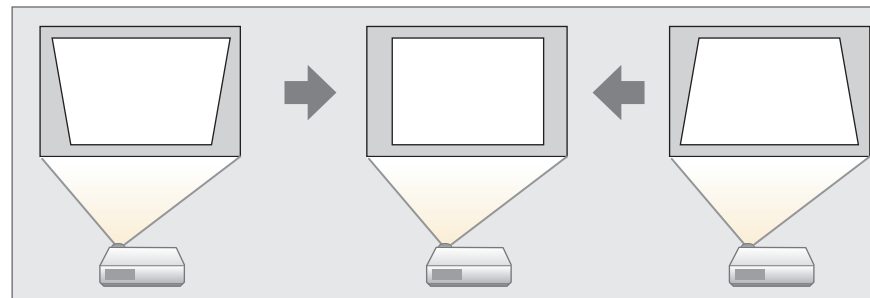
☛ "Прожектиране с USB Display" [стр.38](#)



Откриване на движение на проектора и автоматично коригиране на изкривяването на изображението

Този проектор автоматично коригира вертикално трапецовидно изкривяване, което възниква при позициониране или преместване на проектора.

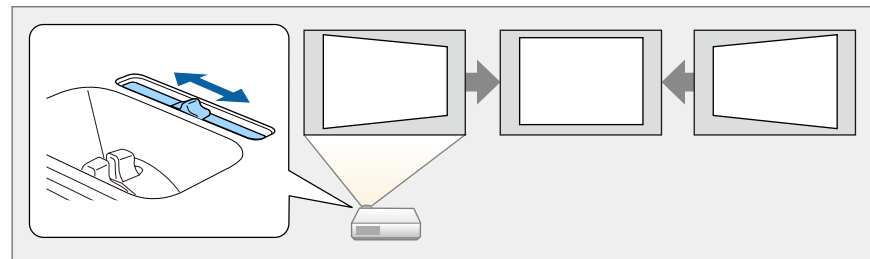
☛ "Автоматично коригиране" [стр.42](#)



Хоризонтална корекция

Тази функция позволява бързо да коригирате хоризонталното изкривяване в прожектираното изображение. Това е полезно, ако не можете да монтирате проектора успоредно на екрана.

☛ "Ръчно коригиране" [стр.43](#)



Полезни функции за прожектиране на изображения

Прожектира две изображения едновременно (Split Screen)

Тази функция разделя проекционния екран на две и прожектира два вида изображения едно до друго. Чрез едновременното прожектиране на изображения от два източника върху екрана вие можете да повишите въздействието на своето съобщение или предложение по време на видеоконференции или презентации.

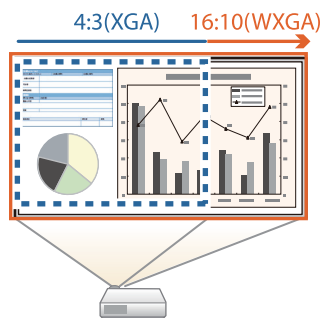
☛ "Прожектира две изображения едновременно (Split Screen)" [стр.52](#)



Увеличава проектираното съдържание за широк (WXGA) екран

При компютър с 16:10 широкоекранен WXGA течнокристален монитор, образът може да бъде проектиран в същото съотношение на картината. Можете да използвате бял екран или други формати на екрана тип пейзаж.

☛ "Промяна на съотношението на проектираното изображение" [стр.49](#)



Свържете USB устройство за съхранение и проектирайте филми и изображения (PC Free)

Можете да свържете USB устройства за съхранение на данни или цифрови камери към проектора и да прожектирате записани изображения.

Поддържа се широка гама от формати като филми или изображения.


☛ "Проектиране без компютър (PC Free)" [стр.62](#)

Различни функции за отлична икономия на енергия

- Различни функции за предотвратяване на прехосване на електричество

Проекторът се предлага с множество вградени функции за икономия на енергия, като например потъмняване на проектираното изображение, таймер за автоматично изключване и регулиране на консумацията на енергия докато проекторът е в режим на готовност.

☛ "ECO меню" [стр.105](#)

- Функция за показване на статуса на икономия на енергия върху проектирания екран
Когато ECO дисплей е **Вкл.** от меню Конфигурация, икони с листа (), които означават икономичен статус, ще бъдат показани в долния ляв ъгъл на проектирания екран, когато яркостта на лампата е намалена.

☛ ECO - ECO дисплей [стр.105](#)

Управление чрез дистанционното управление по най-добрия начин

Можете да използвате дистанционното управление за извършване на операции, като уголемяване на част от изображението. Можете също да използвате дистанционното управление като показалка, за да привлечете вниманието към определени точки, или като мишка за компютъра.

☛ "Функция Курсор (Курсор)" [стр.72](#)

☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" [стр.72](#)

☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" [стр.73](#)

Увеличаване и прожектиране на вашите файлове с камерата за документи

Можете да прожектирате хартиени документи и предмети, използвайки допълнителната камера за документи.

Чрез свързване към компютър и използване на предоставения софтуер, ще можете да се възползвате от всички функции на проектора.

☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.143](#)

Разширени функции за сигурност

- **Защита с парола за ограничаване и управление на потребителите**
Като зададете парола, можете да ограничите кой да използва проектора.

☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.77](#)

- **Заклучване на контролния панел за ограничаване на работата с него**

Можете да използвате тази функция, за да предотвратите нежелателна промяна на настройките на проектора от други хора по време на мероприятия, в училища и т.н.

☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" [стр.79](#)

- **Оборудване с различни устройства против кражба**

Проекторът е оборудван със следните устройства против кражба.

- Слот за безопасност
- Точка за монтиране на осигуряващ кабел

☛ "Заклучване против кражба" [стр.80](#)

Свързване към безжична LAN мрежа и проектиране на изображения

Чрез инсталиране на предосавения или допълнителния апарат за безжична мрежа и свързване към безжична LAN мрежа, ще получите достъп до следните функции.

☛ "Инсталиране на модула за безжична локална мрежа" [стр.33](#)

- **Безжично проектиране на Вашия компютърен екран**

Можете да проектирате екрана на компютъра по мрежа като използвате EasyMP Network Projection.

Можете да свалите EasyMP Network Projection от следния уеб сайт.

<http://www.epson.com>

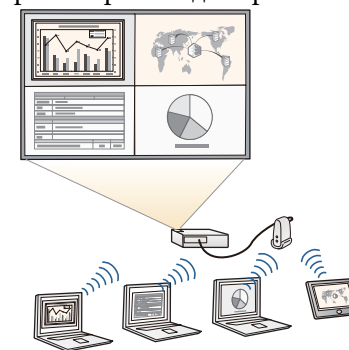


- **Прожектиране на множество компютърни екрани едновременно**

Като използвате EasyMP Multi PC Projection, можете да прожектирате до четири екрана едновременно от един и същ компютър в мрежата, или от смартфони и планшети, на които има инсталиран Epson iProjection.

Можете да свалите EasyMP Multi PC Projection от следния уеб сайт.

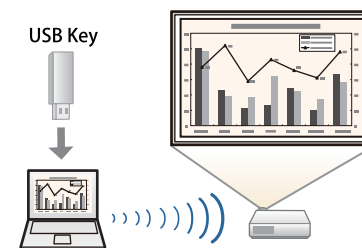
<http://www.epson.com>



- **Използване на Quick Wireless Connection за автоматична настройка на мрежата за Вашия компютър (само за Windows)**

Ако просто свържете допълнителния Quick Wireless Connection USB Key към компютър, ще можете да свържете проектора и компютъра с помощта на безжична връзка и да проектирате изображения от компютъра.

☛ "Инсталиране на Quick Wireless Connection USB Key" [стр.33](#)



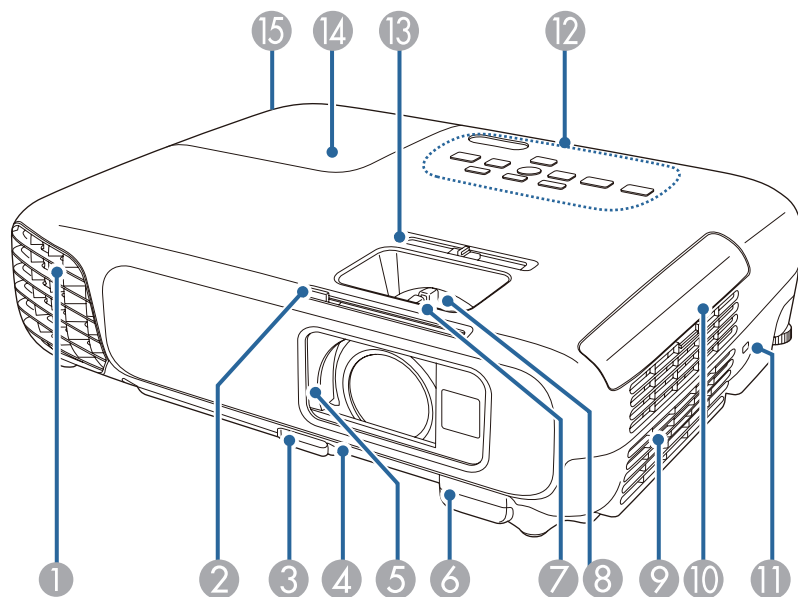
- Проектиране на изображения от преносими устройства по мрежата


Ако на Вашия смартфон или таблет е инсталирано приложението "Epson iProjection", можете безжично да проектирате данни от устройството. Това Ви позволява лесно да разглеждате изображения от смартфон или таблет.












Можете да свалите Epson iProjection безплатно от магазина за софтуерни приложения App Store или от Google play. Всякакви такси, възникнали по време на комуникация с App Store или Google play, са за сметка на потребителя.

Изглед Отпред/Отгоре

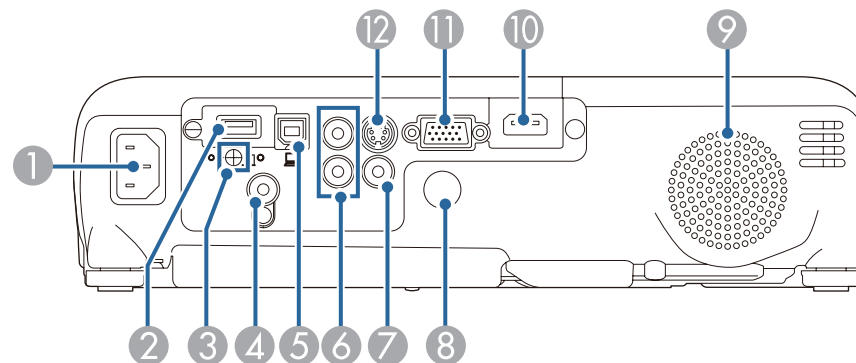


Име	Функция
1 Отвор за въздух	Отворът за въздух служи за охлаждане на вътрешността на проектора. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Внимание Докато прожектирате, не приближавайте лицето или ръцете си близо до отвора за въздух, както и не поставяйте предмети близо до него, които могат да се деформират или повредят от топлината. Горещ въздух от изходящия вентилационен отвор за въздух може да причини изгаряния, деформиране или възникване на инциденти. </div>
2 Плъзгач бутон за заглушаване на A/V	Плъзгайте бутона, за да отворите и затворите A/V плъзгача за заглушаване.




Име	Функция
3 Лостче за регулиране на крака	Натиснете лостчето за регулиране на крака, за да изваждате и прибирате предното регулируемо краче.  "Регулиране на позицията на изображението" стр.46
4 Предно регулируемо краче	При поставяне на повърхност, като маса, удължете крачето, за да коригирате позицията на изображението.  "Регулиране на позицията на изображението" стр.46
5 A/V плъзгач за заглушаване	Преместете плъзгача в затворена позиция, докато не използвате проектора, за да се предпази лещата. Чрез затваряне по време на прожекция можете да скриете образа и звука.  "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" стр.70
6 Дист. приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
7 Фокусиращ пръстен	Регулират фокуса на изображението.  "Коригиране на фокуса" стр.47
8 Пръстен за приближение	Регулира размера на изображението.  "Регулиране на размера на изображението" стр.46
9 Отвор за поемане на въздух (въздушен филтър)	Вкарва въздух за охлаждане на вътрешността на проектора.  "Почистване на въздушния филтър" стр.135
10 Капак на въздушния филтър	Отваря и затваря капака на въздушния филтър.  "Смяна на въздушен филтър" стр.140
11 Слот за безопасност	Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington.  "Заклучване против кражба" стр.80
12 Контролен Панел	Управлява проектора.  "Контролен панел" стр.15

Име	Функция
13 Хоризонтална корекция	Коригира хоризонталното изкривяване в прожектираното изображение. ☛ "Ръчно коригиране" стр.43
14 Капак на лампата	Отворете, когато подмените лампата на проектора. ☛ "Смяна на лампата" стр.137
15 Фиксиращ винт на капака на лампата	Завийте, за да фиксирате капака на лампата на мястото му.

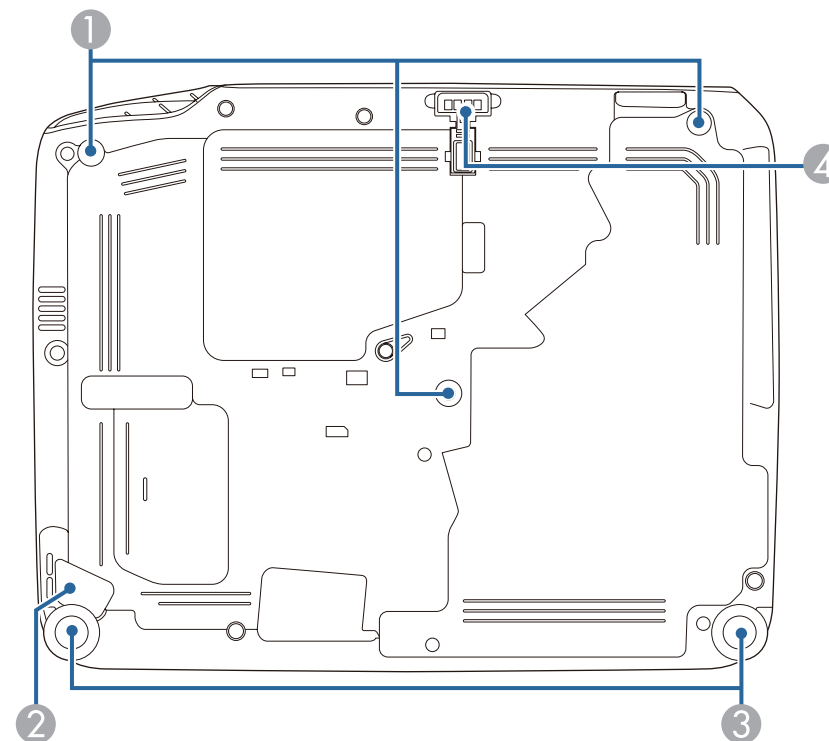
Задно






Име	Функция
1 Вход за захранването	Свързва захранващият кабел към проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.36
2 USB-A порт	<ul style="list-style-type: none"> Осъществява връзка с USB флаш устройство или цифров фотоапарат и прожектира филми или изображения, като използва PC Free. ☛ "Проектиране без компютър (PC Free)" стр.62 Свързва допълнителната камера за документи. Свързва предоставения или допълнителния Апарат за безжична локална мрежа. ☛ "Инсталиране на модула за безжична локална мрежа" стр.33 Свързва допълнителния Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Инсталиране на Quick Wireless Connection USB Key" стр.33
3 Винт за прикрепяне на апарата за безжична локална мрежа	Винтът прикрепя капака на апарата за безжична локална мрежа.

Име	Функция
4 Порт Audio Out	Извежда звук от текущо прожектирания образ към външен високоговорител.
5 USB-B порт	<ul style="list-style-type: none"> Свързва проектора към компютър чрез USB кабел и проектира изображения от компютъра.  "Прожектиране с USB Display" стр.38 Свързва проектора към компютър чрез USB кабел за използване на функцията Безжична мишка.  "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.73
6 Audio порт	Вкарва звук от оборудване, свързано с порта Computer, порта S-Video или порта Video.
7 Video порт	Получава сигнали тип съставно видео от видео източници.
8 Дист. приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
9 Високоговорител	Извежда звук.
10 HDMI/MHL порт	<ul style="list-style-type: none"> Вкарва видео сигнали от HDMI-съвместимо видео оборудване и компютри. Този проектор е съвместим с HDCP . Входен сигнал от смартфони и планшети, които поддържат MHL  (Mobile High-definition Link).  "Свързване на оборудване" стр.26
11 Computer порт	Вкарва сигнали на изображение от компютър и компонентен видео сигнал от други видео източници.
12 S-Video порт	За сигнали S-Video от видео източници.

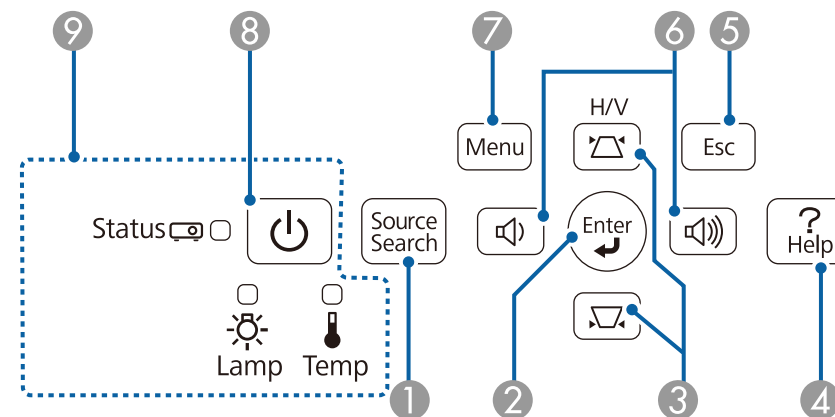
Основа



Име	Функция
1 Точки за фиксиране към таван (три точки)	<p>Монтирайте допълнителното устройство за окачване на таван тук, когато закачите проектора на тавана.</p> <ul style="list-style-type: none">  "Монтиране на проектора" стр.23  "Допълнителни аксесоари" стр.143
2 Точка за монтиране на осигуряващ кабел	<p>Вкарайте заключващ кабел (който можете да откриете в търговската мрежа) в тази позиция и го заключете на мястото.</p> <ul style="list-style-type: none">  "Монтиране на заключващ кабел" стр.80

Име	Функция
3 Задни крачета	Когато използвате проектора върху повърхност, като маса, завъртете, за да извадите и приберете, за регулиране на хоризонталния наклон. ☞ "Регулиране на хоризонталното накланяне" стр.46
4 Предно регулируемо краче	При поставяне на повърхност, като маса, удължете крачето, за да коригирате позицията на изображението. ☞ "Регулиране на позицията на изображението" стр.46

Контролен панел

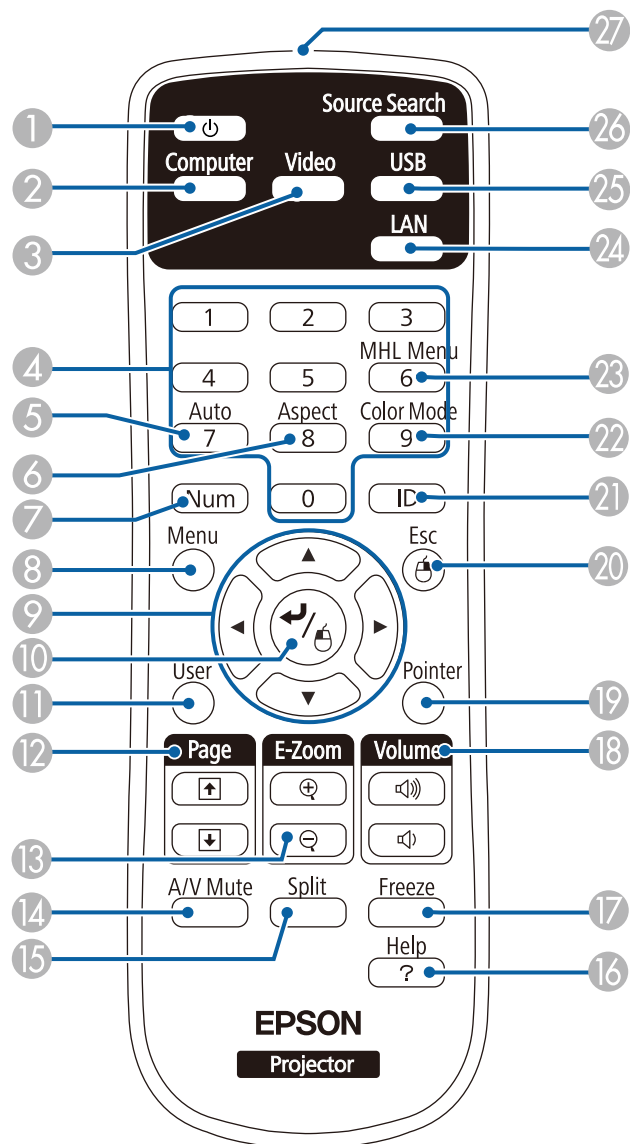


Име	Функция
1 Бутон [Source Search]	Променя към следващия източник, който изпраща изображение. ☞ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.37
2 Бутон [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво. Ако е натиснат, докато прожектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer, можете автоматично да оптимизирате Проследяване, Синхр. и Позиция.






Име	Функция
3 Бутони [↖][↗]	<ul style="list-style-type: none"> Показва екрана Ключ, който ви позволява да коригирате трапецовидното изкривяване на образа по хоризонтала и вертикала. <ul style="list-style-type: none"> "Ръчно коригиране" стр.43 Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности. <ul style="list-style-type: none"> "Използване на Конфигурация" стр.89 "Използване на помощ" стр.116
4 Бутон [Help]	<p>Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Използване на помощ" стр.116
5 Бутон [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Прекратява текущата функция. Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто. <ul style="list-style-type: none"> "Използване на Конфигурация" стр.89
6 Бутони [↵][↵↵]	<ul style="list-style-type: none"> Можете да регулирате силата на звука. <ul style="list-style-type: none"> [↵] Намалява силата на звука. [↵↵] Увеличава силата на звука. "Регулиране на силата на звука" стр.47 Коригира трапецовидното изкривяване по хоризонтала, когато е показан екранът Ключ. <ul style="list-style-type: none"> "X/B-ключ" стр.43 Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности. <ul style="list-style-type: none"> "Използване на Конфигурация" стр.89 "Използване на помощ" стр.116
7 Бутон [Menu]	<p>Показва и затваря меню Конфигурация.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Използване на Конфигурация" стр.89





Име	Функция
8 бутон за включване и изключване [⏻]	<p>Включва и изключва захранването на проектора.</p> <ul style="list-style-type: none"> "От монтиране към прожектиране" стр.36
9 Индикатори	<p>Посочва състоянието на проектора.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Разчитане на индикаторите" стр.118

Дистанционно управление



Име	Функция
1 Бутон за включване и изключване [⏻]	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.36
2 Бутон [Computer]	Променя на изображения от Computer порта.
3 Бутон [Video]	Всеки път, когато бъде натиснат бутон, изображението преминава през портовете S-Video, Video и HDMI/MHL.
4 Цифрови бутони	Въведете паролата. ☛ "Настройване на Защита с парола" стр.77
5 Бутон [Auto]	Ако е натиснат, докато прожектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer, можете автоматично да оптимизирате Проследяване, Синхр. и Позиция.
6 Бутон [Aspect]	Всеки път, когато натиснете бутона, режимът за съотношение се сменя. ☛ "Промяна на съотношението на проектираното изображение" стр.49
7 Бутон [Num]	Задръжте бутона натиснат и натиснете цифровите бутони за въвеждане пароли и номера. ☛ "Настройване на Защита с парола" стр.77
8 Бутон [Menu]	Показва и затваря меню Конфигурация. ☛ "Използване на Конфигурация" стр.89

Име	Функция
9 Бутони [] [] [] []	<ul style="list-style-type: none"> Когато е показано меню Конфигурация или екран Помощ, натискането на тези бутони избира елементи от менюто и задава стойности. ☛ "Използване на Конфигурация" стр.89 При проектиране с използване на PC Free натискането на тези бутони показва предишно/следващо изображение, завърта изображението, и т.н. ☛ "PC Free методи на работа" стр.63 Когато използвате функцията Безжична мишка, курсорът на мишката се движи в посоката, в която е натиснат бутонът. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.73
10 Бутони []	<ul style="list-style-type: none"> Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво. ☛ "Използване на Конфигурация" стр.89 Действа като ляв бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.73
11 Бутон [User]	<p>Изберете произволен често използван елемент от седемте елемента в меню Конфигурация и го задайте на този бутон. Чрез натискането на [User] бутон се показва екранът за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане. ☛ "Меню Настройки" стр.95</p> <p>Ел. консумация е зададено като настройка по подразбиране.</p>

Име	Функция
12 Бутони [Page] [] []	<p>Променя страници във файлове, като файлове на PowerPoint, при използване на следните методи за прожектиране.</p> <ul style="list-style-type: none"> При използване на функцията Безжична мишка ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.73 При използване на USB Display ☛ "Прожектиране с USB Display" стр.38 <p>Когато прожектирате изображения чрез PC Free, натискането на тези бутони показва предишен/следващ екран.</p>
13 Бутони [E-Zoom] [] []	<p>Увеличава или намалява образа, без да променя размера на проекцията. ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" стр.72</p>
14 Бутон [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Включва и изключва видеото и аудио. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" стр.70 Можете да промените режима Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутона за около пет секунди. Предно ↔ Предно/Таван Задно ↔ Задно/Таван
15 Бутон [Split]	<p>При всяко натискане на бутона представянето на изображението се променя между едновременно прожектиране на две изображения чрез разделяне на проектния екран или прожектиране на едно изображение, както обикновено. ☛ "Прожектира две изображения едновременно (Split Screen)" стр.52</p>
16 Бутон [Help]	<p>Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива. ☛ "Използване на помощ" стр.116</p>

Име	Функция
17 Бутон [Freeze]	Паузира или продължава образа. ☛ "Спиране на изображението (Пауза)" стр.71
18 Бутони [Volume] [<] [>]	[<] Намалява силата на звука. [>] Увеличава силата на звука. ☛ "Регулиране на силата на звука" стр.47
19 Бутон [Pointer]	Показва показалеца на екрана. ☛ "Функция Курсор (Курсор)" стр.72
20 Бутон [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Прекратява текущата функция. • Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто. ☛ "Използване на Конфигурация" стр.89 • Действа като десен бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.73
21 Бутон [ID]	Проекторът не поддържа функциите на този бутон.
22 Бутон [Color Mode]	Всеки път, когато натиснете бутона, цветовият режим се сменя. ☛ "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" стр.47
23 Бутон [MHL Menu]	Показва менюто с настройки за устройството, свързано към MHL порта на проектора.
24 Бутон [LAN]	Превключва към изображение от свързано в мрежата устройство.
25 Бутон [USB]	При всяко натискане бутонът преминава през следните образи: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Образи от устройството, свързано към USB-A порта

Име	Функция
26 Бутон [Source Search]	Променя към следващия източник, който изпраща изображение. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.37
27 Зона на излъчване на светлина от дистанционното управление	Излъчва сигналите на дистанционното управление.

Смяна на батериите на дистанционното управление

Ако дистанционното управление започне да реагира по-бавно или да не реагира изобщо след известно време на употреба, вероятно батериите са се изтощили. Когато това стане, сменете ги с нови. Пригответе две манганови или алкални батерии размер AA. Не може да използвате други батерии, освен размер AA, манганови или алкални.

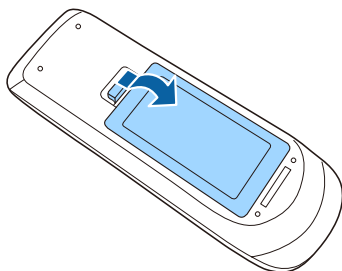
Внимавайте

Уверете се, че сте прочели това ръководство, преди да работите с батериите.

 *Инструкции за безопасност*

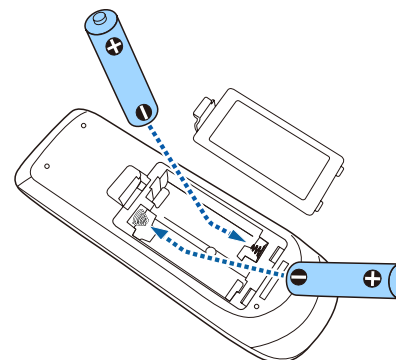
1 Свалете капачето за батериите.

Натискайки езичето на гнездото за батерии, повдигнете капачето нагоре.



2 Сменете старите батерии с нови.

Първо плъзнете батериите с отрицателния полюс.



Внимание

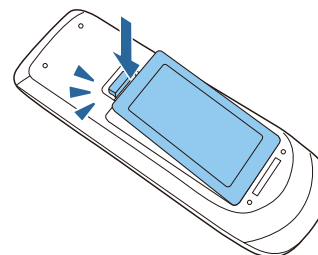
Проверете позицията на маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батериите са поставени правилно.

Ако батериите не се използват правилно, те могат да експлодират или протекат, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

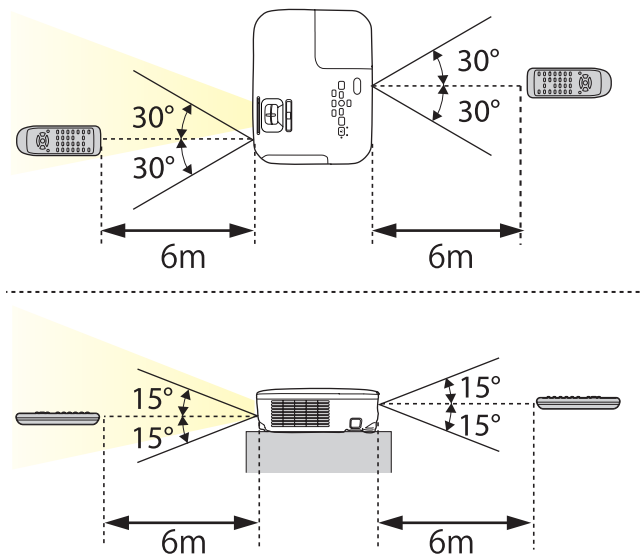
3

Свалете капачето за батериите.

Натиснете капачето, докато щракне на мястото си.



Работен обхват на дистанционното управление





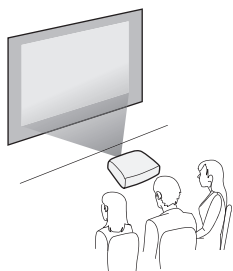
Подготовка на проектора

В този раздел се обяснява как да монтирате проектора и да свържете източниците при прожектиране.

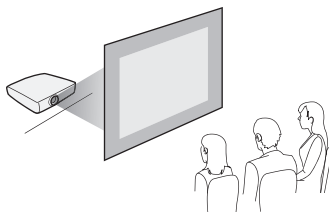
Методи за Монтиране

Проекторът съдържа следните четири различни метода за проектиране. Монтирайте проектора според условията на мястото за монтаж.

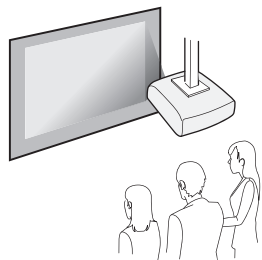
- Проектиране на образа от предната част на екрана. (Предно проектиране)



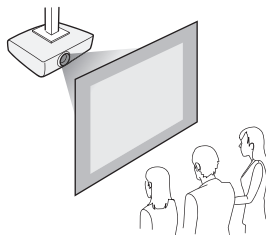
- Проектиране на изображението зад прозрачен екран. (Задно проектиране)



- Окачете проектора на тавана и проектирайте образа отпред на екрана. (Проектиране Предно/Таван)



- Окачете проектора на тавана и проектирайте образа иззад прозрачен екран. (Проектиране Задно/Таван)





Предупреждение

- При окачване на проектора на тавана се използва специален метод за монтаж (таванска стойка). Ако не бъде монтиран правилно, уредът може да падне и да причини злополука и телесни повреди.
- Ако използвате лепливи вещества на Точки за фиксиране към таван за да предотвратите разхлабване на винтовете, или ако използвате смазки или масла върху проектора, кутията на проектора може да се пукне, което може да доведе до падането му от стойката. Това може да причини тежки наранявания на всеки, застанал под стойката, както и да повреди самия проектор.
Когато монтирате или регулирате стойката за окачване на таван, не използвайте лепила за предотвратяване развинтването на винтовете, нито масла или смазки и др. подобни.
- Не покривайте вентилационния отвор или въздушния изпускателен отвор на проектора. Ако кой да е отвор бъде покрит, вътрешната температура може да се повиши, което да доведе до пожар.

Внимавайте

Не използвайте проектора странично. Това може да доведе до неправилна работа.



- При закачане на проектора на тавана е необходимо да използвате стойка за Окачване на таван.
 "Допълнителни аксесоари" [стр.143](#)
- Настройката по подразбиране за Проектиране е **Предно**. Можете да промените настройката от **Предно** на **Задно** от менюто Конфигурация.
 **Допълнит.** - **Проектиране** [стр.96](#)
- Можете да промените режима Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутон [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.

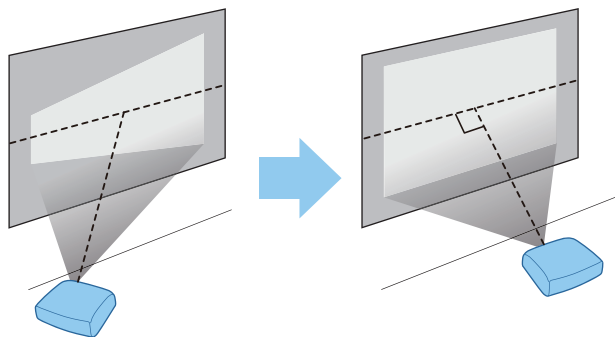
Предно ↔ Предно/Таван

Задно ↔ Задно/Таван

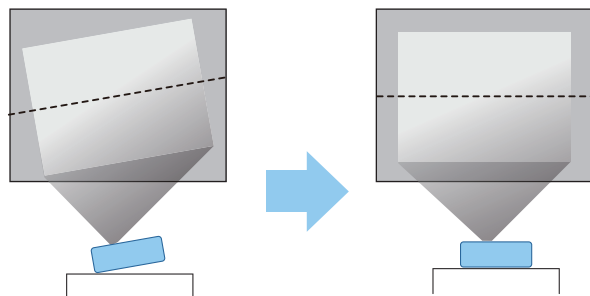
Методи за монтиране

Монтирайте проектора, както следва.

- Монтирайте проектора така, че да е успореден на екрана.
Ако проекторът е монтиран под ъгъл спрямо екрана, появява се трапецовидно изкривяване на проектираното изображение.



- Поставете проектора на равна повърхност.
Ако проекторът е наклонен, проектираното изображение също е наклонено.



- Вижте следното, ако не можете да монтирате проектора успоредно на екрана.
☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.42](#)
- Вижте следното, ако не можете да монтирате проектора на равна повърхност.
☛ "Регулиране на хоризонталното накланяне" [стр.46](#)
☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.42](#)

Размер на екрана и приблизително разстояние на проектиране

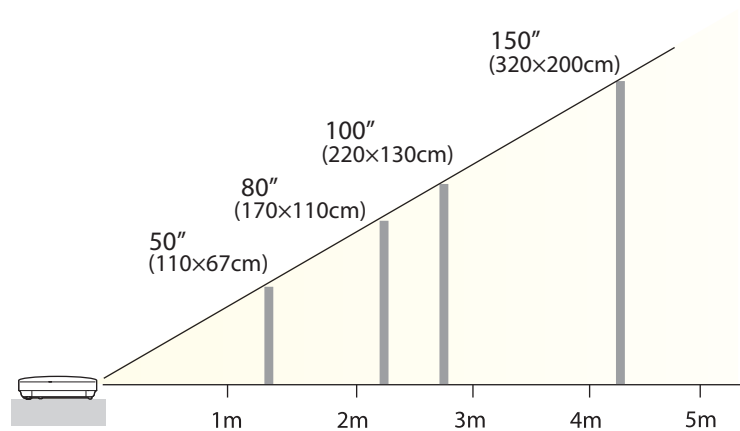
Проекционният размер се определя от разстоянието от проектора до екрана. Вижте илюстрациите в дясно, за да изберете най-добрата позиция според размера на екрана. Илюстрациите показват приблизителното най-кратко разстояние при максимална увеличение. Вижте следното за повече информация за разстоянието при проектиране.

- ☛ "Размер на екрана и Разстояние за проектиране" [стр.145](#)



Когато коригирате трапецовидно изкривяване, проектираното изображение може да се смали.

Размер на екрана 16:10



Името на порта, местоположение и ориентацията на конектора се различават в зависимост от свързания източник.

Свързване на източници на изображение

За да проектирате изображения от DVD плейъри, игрови конзоли и др., свържете проектора по един от следните методи.

❶ **При използване на достъпния в търговската мрежа HDMI кабел**

Свържете изходния HDMI порт на източника на изображение към HDMI/MHL порта на проектора. Освен това можете да изпратите звук от източника на изображение заедно с проектираното изображение.

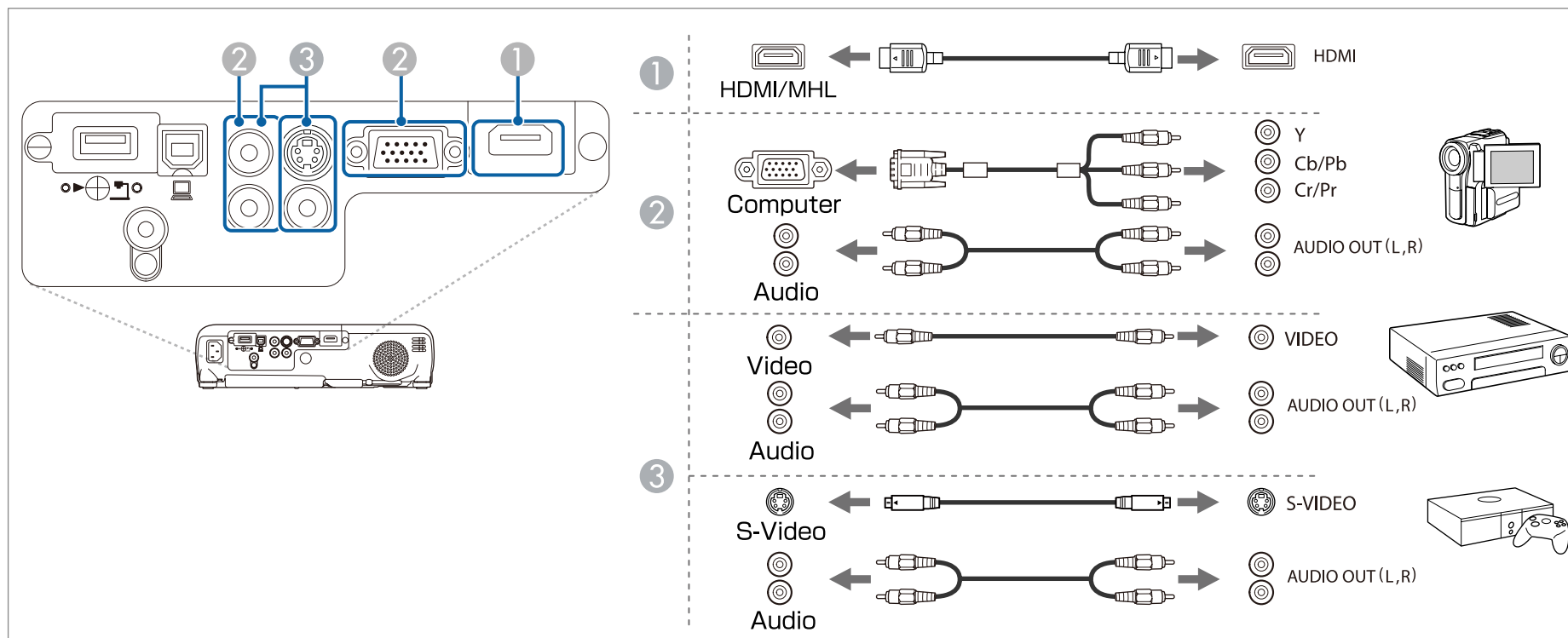
❷ **При използване на допълнителния компонентен видео кабел**

☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.143](#)

Свържете компонентния изходен порт на източника на изображение към входящия порт Computer на проектора. Можете да слушате звука от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на източника на изображение с Audio порта на проектора с аудио кабел, закупен в търговската мрежа.

❸ **При използване на достъпния в търговската мрежа видео или S-video кабел**


Свържете изходния видео или S-video порт на източника на изображение към порт Video на проектора. Или свържете изходния S-video порт на източника на изображение към порт S-Video на проектора. Можете да слушате звука от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на източника на изображение с Audio порта на проектора с аудио кабел, закупен в търговската мрежа.



Внимавайте

- Преди свързване изключете оборудването, което искате да свържете. Ако източникът е включен при свързване към проектора, това може да доведе до неправилна работа.
- Ако ориентацията или формата на гнездото се различава, не прилагайте сила. Устройството може да бъде повредено или да не работи правилно.



- Използвайте HDMI кабел, който отговаря на HDMI стандартите.
- Ако източникът, който искате да се свържете, е с порт с необичайна форма, използвайте доставения с устройството или допълнителния кабел за свързване с проектора.
- Кабелът, който ще бъде свързан към проектора, варира според вида на видеосигнала, който се изпраща към видеооборудването. Видеооборудването може да изпраща различни видове видеосигнал. По-долу ще видите стандартната разделителна способност, от висока към по-ниска.
Component video > S-video > Composite video
Вижте документацията, предоставена с видеооборудването, за да проверите видовете сигнал, които то може да изпраща. Композитният видеосигнал може да бъде регистриран като "видеоизход".
- Когато е свързана игрова конзола, при работа с нея е възможно минимално забавяне на проектираното изображение.
 "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" [стр.47](#)
- Когато използвате аудио кабел 2RCA(Л/Д)/стерео mini-pin (наличен в търговската мрежа), задължително купете такъв с характеристика "Без съпротивление".

Свързване на компютър

За да прожектирате изображения от компютър, свържете компютъра по един от следните методи.

① При използване на допълнителния или достъпния в търговската мрежа компютърен кабел

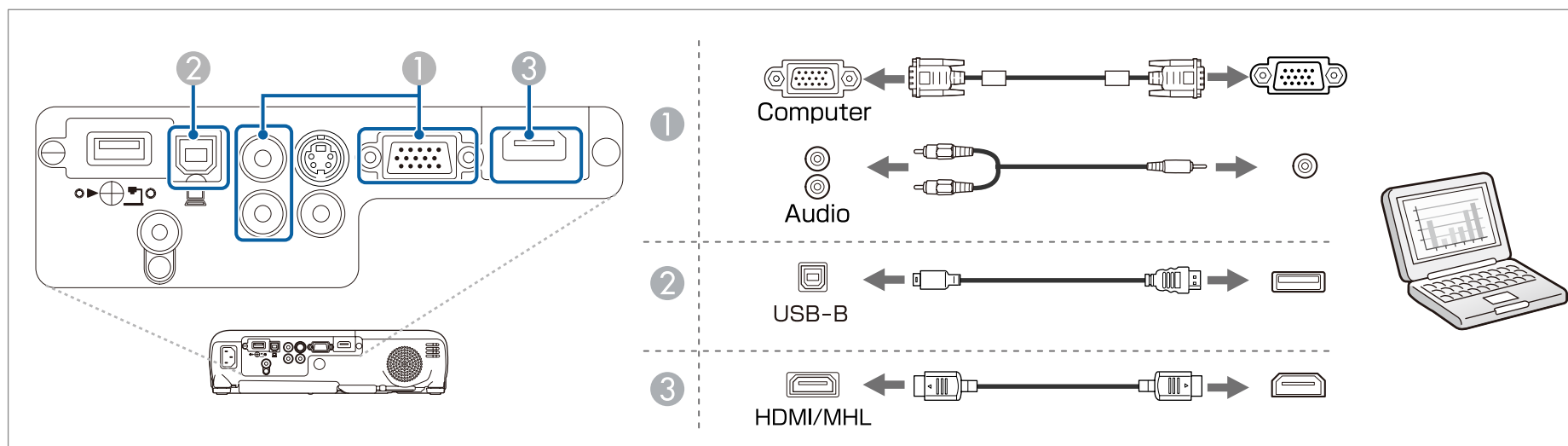
Свържете изходния порт на екрана на компютъра към порт Computer на проектора. Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на компютъра с входящия Audio порт на проектора посредством предлаган в търговската мрежа аудио кабел.

② При използване на достъпния в търговската мрежа USB кабел

Свържете USB порта на компютъра към USB-B порта на проектора. Освен това можете да изпратите звук заедно с прожектираното изображение.

③ При използване на достъпния в търговската мрежа HDMI кабел

Свържете изходния HDMI порт на компютъра към HDMI/MHL порта на проектора. Освен това можете да изпратите звук заедно с прожектираното изображение.

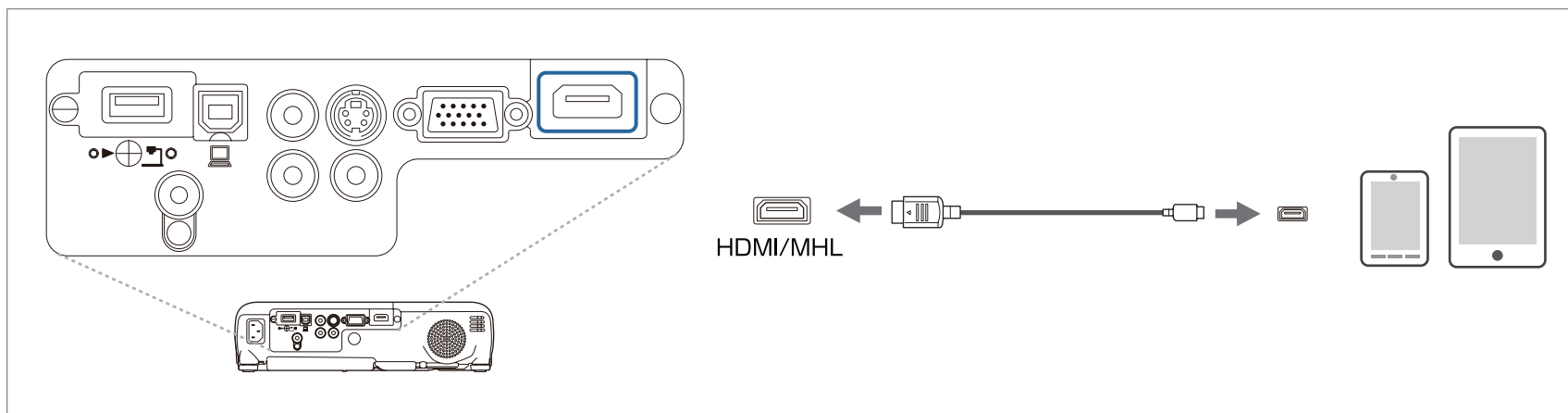


Можете да използвате USB кабел, за да свържете проектора към компютър и да прожектирате изображения от него. Тази функция се нарича USB Display.

☛ "Прожектиране с USB Display" [стр.38](#)

Свързване на смартфон или таблет

Можете да свързвате смартфони и таблети. Като използвате достъпен в търговската мрежа MHL кабел, можете да свържете MHL порта на Вашето устройство към HDMI/MHL порта на проектора. Можете да изпратите звук заедно с прожектираното изображение.



Когато свържете смартфон или таблет към проектора, устройството започва да се зарежда, когато се прожектират изображения.

Внимавайте

- Може да не можете да свържете MHL кабел към всички устройства.
- Уверете се, че кабелът за свързване поддържа MHL стандарти. Ако не можете да свържете кабел, който не поддържа MHL стандарти, смартфонът или таблетът може да се нагрее, да протече или да експлодира.
- При свързване с помощта на MHL-HDMI адаптер, зареждането на смартфон или таблет може да не функционира или е възможно да не можете да извършвате операции от дистанционното управление на проектора.

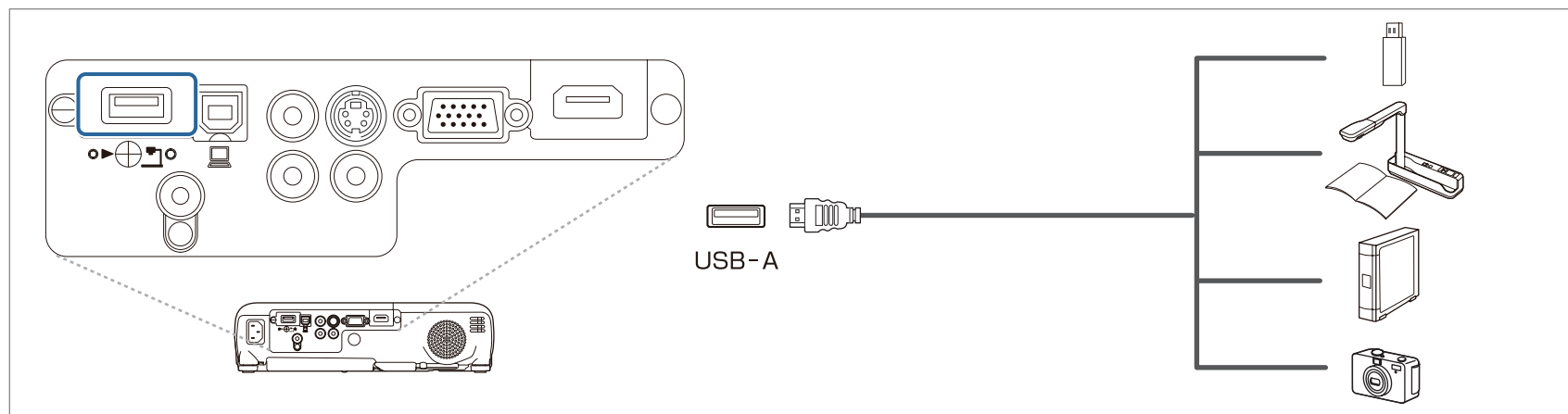


- Ако изображенията не се прожектират както трябва, изключете и после отново включете MHL кабела.
- Възможно е да не можете да прожектирате както трябва в зависимост от шаблона и настройките на смартфона или таблета.

Свързване на USB устройства

Можете да свържете устройства като допълнителната Камера за документи, USB флаш устройство, USB съвместими твърди дискове или цифрови фотоапарати.

Използвайки предоставения с USB устройството USB кабел, свържете устройството към USB-A порта на проектора.



Когато USB устройството е свързано, Вие можете да прожектирате файлове с изображения от USB флаш устройство или цифров фотоапарат чрез PC Free.

☛ "PC Free примери" [стр.63](#)

Внимавайте

- Ако използвате USB хъб, връзката може да не функционира правилно. Устройства, като цифрови фотоапарати и USB устройства, трябва да бъдат свързвани директно към проектора.
- Когато свързвате и използвате USB-съвместим твърд диск, уверете се, че сте свързали адаптора за променлив ток, доставен с твърдия диск.
- Свържете цифровия фотоапарат или твърдия диск към проектора, използвайки USB кабел, доставен с или одобрен за работа с устройството.
- Използвайте USB кабел, не по-дълъг от три метра. Ако дължината на кабела надвишава три метра, възможно е PC Free да не функционира правилно.

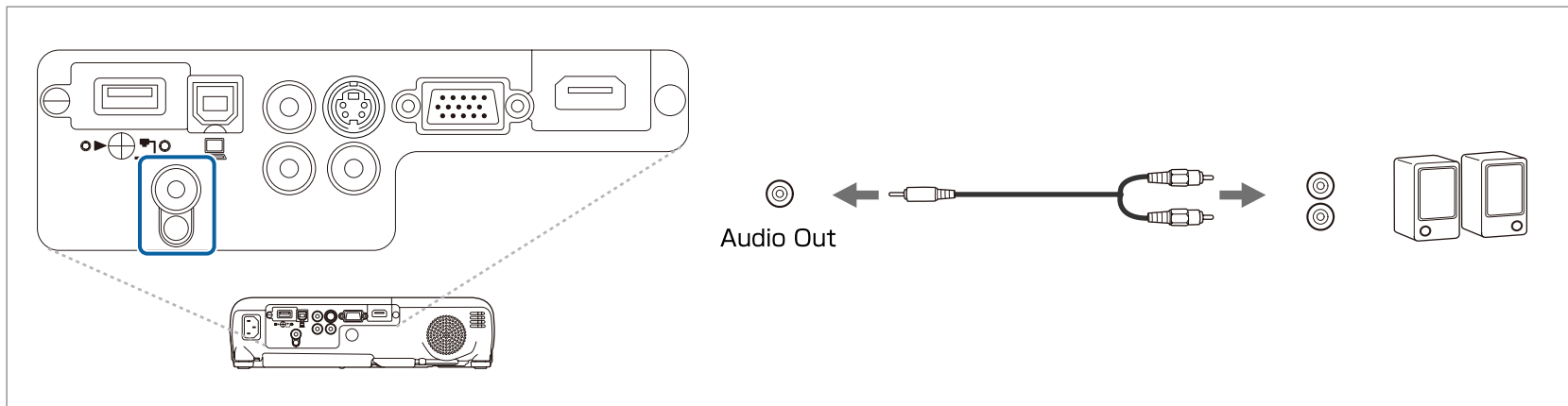
Отстраняване на USB устройства

След като приключите с проектирането, извадете USB устройствата от проектора. За устройства, като цифрови фотоапарати или твърди дискове, изключете устройството и след това го свалете от проектора.

Свързване на външно оборудване

Можете да извеждате аудио като свържете външен високоговорител.

Свържете външния високоговорител към порт Audio Out на проектора чрез достъпен в търговската мрежа аудио кабел.



Когато жак на аудио кабела е вкаран в порта Audio Out, звукът престава да се извежда от вградените високоговорители на проектора и се превключва към външен извод.

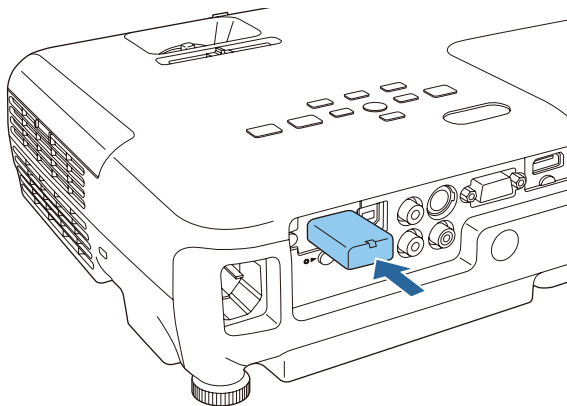
Инсталиране на модула за безжична локална мрежа

След като инсталирате доставения или допълнителен безжичен блок за локална мрежа, ще можете през нея да прожектирате компютърен екран, свързан към безжичната LAN мрежа.

Свържете апарат за безжична локална мрежа към USB-A порта на проектора.



- Когато се свързвате с мрежа чрез апарат за безжична локална мрежа, уверете се, че сте задали мрежовите настройки в меню Конфигурация.
☛ "Меню Безж. LAN" [стр.101](#)
- Когато местите проектора, уверете се, че безжичният LAN модул е отстранен. Това се прави от съображения за безопасност.

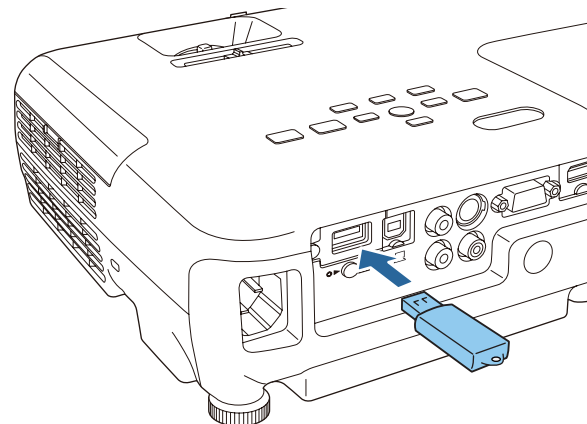


Инсталиране на Quick Wireless Connection USB Key

Когато инсталирате допълнителния Quick Wireless Connection USB Key, първо трябва да махнете Апарат за безжична локална мрежа, след

което да свържете Quick Wireless Connection USB Key към USB-A порта.

- 1** Ако Апарат за безжична локална мрежа е инсталиран на проектора, натиснете бутона [LAN] на дистанционното управление.
Появява се екранът за LAN готовност.
- 2** Уверете се, че информация за SSID и IP адреса са показани в екрана за LAN готовност, след което отстранете Апарат за безжична локална мрежа.
- 3** Свържете Quick Wireless Connection USB Key към USB-A порта.



- 4** Когато се появи съобщението "Обновяването на информация за мрежата завършено. Извадете Quick Wireless Connection USB Key.", отстранете Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Преинсталирайте Апарат за безжична локална мрежа на проектора.

6. Свържете Quick Wireless Connection USB Key към компютъра, който използвате.

За следващите стъпки, вижте ръководството на потребителя, предоставено с Quick Wireless Connection USB Key.



Основна употреба

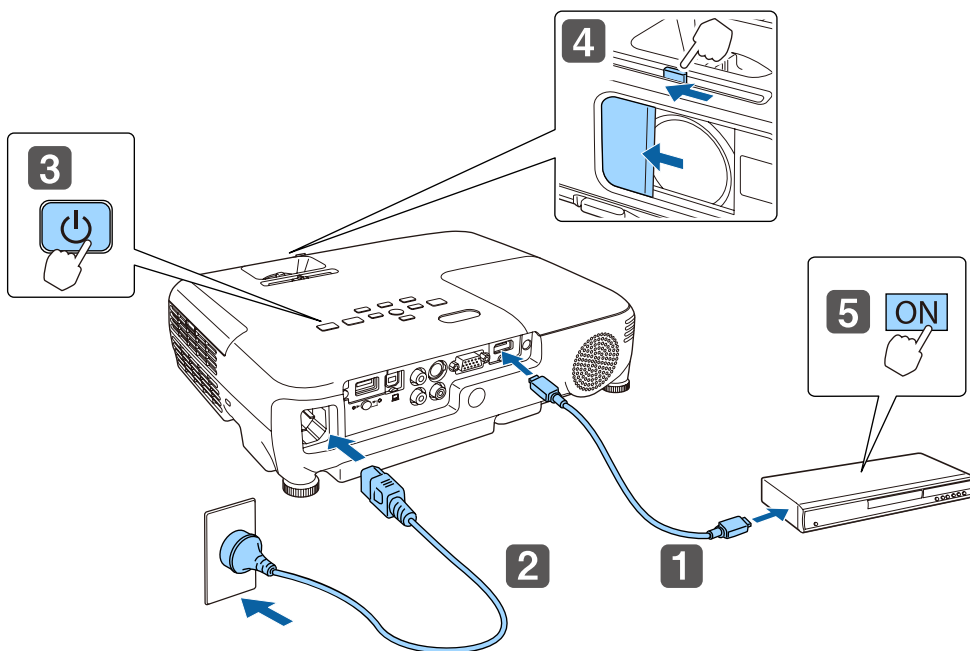
Този раздел обяснява как да прожектирате и коригирате изображения.

От монитране към прожектиране

Този раздел показва как се свързва видеооборудване към проектора чрез HDMI кабел и как се проектират изображения.

Внимавайте

Уверете се първо, че сте свързали кабела от източника към проектора, след което свържете захранващия кабел към проектора.



- 1** Свържете проектора към видеооборудване чрез HDMI кабел.
- 2** Включете захранващия кабел на проектора в електрически контакт.
- 3** Включете проектора.

- 4** Отворете A/V плъзгача за заглушаване.

- 5** Включете видеооборудването.

Ако изображението не се прожектира, можете да го промените по един от следните методи.

- Натиснете бутона [Source Search] на контролния панел или на дистанционното управление.
 - ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.37](#)
- Натиснете бутона за целевия порт на дистанционното управление.
 - ☛ "Превключване към желания образ чрез дистанционното управление" [стр.38](#)

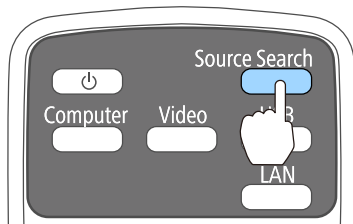


- След прожектиране на изображението, коригирайте го при необходимост.
 - ☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.42](#)
 - ☛ "Коригиране на фокуса" [стр.47](#)
- Когато изключвате проектора, натиснете два пъти бутона на включване и изключване [⏻].

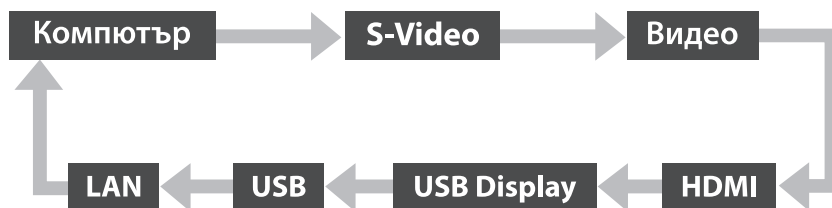
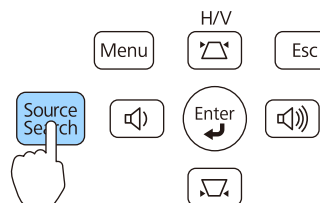
Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)

Натиснете бутон [Source Search], за да прожектирате изображения от порта, който в момента получава изображение.

Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел

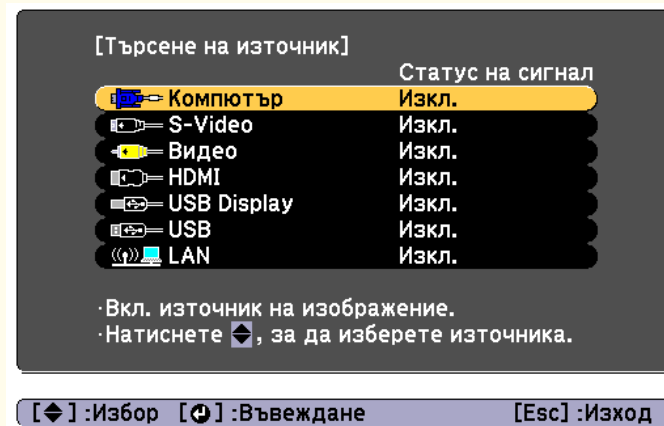


Когато са свързани два или повече източника на изображение, натискайте бутона [Source Search], докато не се прожектира желаният образ.

Когато свържете видео-оборудването си, започнете плейбека, преди да започнете тази операция.



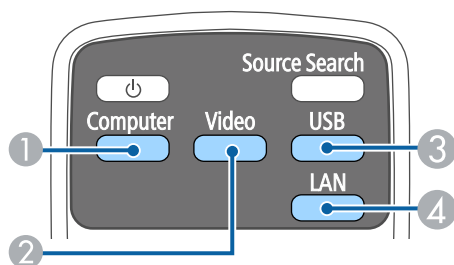
Докато няма входящи сигнали на изображение се показва следният екран.



Превключване към желаня образ чрез дистанционното управление

Можете директно да преминете към желаня образ, като натиснете следните бутони на дистанционното управление.

Дистанционно управление



- ① Превключва на изображения от Computer порта.
- ② При всяко натискане бутонът преминава през образите, входящи от следните източници.
 - S-Video порт
 - Video порт
 - Порт HDMI/MHL
- ③ При всяко натискане бутонът преминава през образите, входящи от следните източници.
 - USB Display
 - Образи от устройството, свързано към USB-A порта
- ④ Превключва към изображение от свързано в мрежата устройство.

Проектиране с USB Display

Можете да използвате USB кабел, за да свържете проектора към компютър и да проектирате изображения от него.

Можете да проектирате изображения и да изпращате аудио с помощта на един USB кабел.

За да стартирате USB Display, задайте **USB Type B** на **USB Display** от менюто Конфигурация.

☛ Допълнит. - USB Type B [стр.96](#)

Системни изисквания

За Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32-битова Home Edition 32-битова Tablet PC Edition 32-битова
	Windows Vista	Ultimate 32-битова Enterprise 32-битова Business 32-битова Home Premium 32-битова Home Basic 32-битова
	Windows 7	Ultimate 32/64-битова Enterprise 32/64-битова Professional 32/64-битова Home Premium 32/64-битова Home Basic 32-битова Starter 32-битова
	Windows 8	Windows 8 32/64-битова Windows 8 Pro 32/64-битова Windows 8 Enterprise 32/64-битова

	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64-битова Windows 8.1 Pro 32/64-битова Windows 8.1 Enterprise 32/64-битова
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz или по-бърз Препоръчително: Pentium M 1,6GHz или по-бърз	
Количество памет	256 MB или повече Препоръчително: 512 MB или повече	
Твърд диск пространство	20 MB или повече	
Дисплей	Резолуция не по-ниска от 640x480 и не по-висока от 1600x1200. Цветовете на дисплея в 16 бита или повече	

*1 Само за Service Pack 4

*2 Освен Service Pack 1

За OS X

OS	Mac OS 10.5.x 32-битова Mac OS 10.6.x 32/64-битова OS X 10.7.x 32/64-битова OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1GHz или по-бърз Препоръчително: Core Duo 1,83GHz или по-бърз
Количество памет	512 MB или повече
Твърд диск пространство	20 MB или повече
Дисплей	Резолуция не по-ниска от 640x480 и не по-висока от 1680x1200. Цветовете на дисплея в 16 бита или повече

Когато правите връзка за пръв път

Първият път, когато свържете проектора и компютъра с USB кабел, трябва да инсталирате драйвера. Процедурата е различна за Windows и OS X.



- Не трябва да инсталирате драйвера при следващо свързване.
- Когато приемате изображения от различни източници, променете входящия източник на USB Display.
- Ако използвате USB хъб, връзката може да не функционира правилно. Свържете USB кабела директно към проектора.
- Настройките на опциите не могат да се променят, докато се използва USB Display.

За Windows

1

Свържете USB порта на компютъра към порт USB-B на проектора чрез USB кабел.



При Windows 2000 или Windows XP се извежда съобщение, което ви пита дали желаете да рестартирате компютъра. Изберете **Не**.

За Windows 2000

Щракнете двукратно върху **Компютър**, **EPSON PJ_UD**, а след това върху **EMP_UDSE.EXE**.

За Windows XP

Инсталацията на драйвери започва автоматично.

За Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Когато се покаже диалоговият прозорец, щракнете върху **Run EMP_UDSE.exe**.

2 Когато се появи Лицензионното споразумение, кликнете върху **Приемам**.

3 Образите от компютъра се прожектират.

Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се прожектират. Докато се прожектират образи от компютъра, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.

4 Извадете USB кабела, когато свършите с прожектирането.

При откачане на USB кабела няма нужда да използвате **Безопасно отстраняване на хардуера**.



- Ако не се инсталира автоматично, кликнете два пъти върху **Моят компютър - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** на вашия компютър.
- Ако поради някаква причина не се прожектира нищо, кликнете върху **Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** на вашия компютър.
- Ако използвате компютър, работещ с Windows 2000 с определени права на потребителите, по време на инсталацията се появява съобщение за грешка на Windows и е възможно да не можете да инсталирате софтуера. В този случай, опитайте се да актуализирате Windows до последната версия, рестартирайте и след това опитайте да се свържете отново.

За повече подробности се свържете с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в този документ.

 [Списък с контакти за проектор Epson](#)

За OS X

1 Свържете USB порта на компютъра към порт USB-B на проектора чрез USB кабел.

Папката Настройка на USB Display е показана в Детектор.

2 Кликнете двукратно върху иконата **USB Display Installer**.

3 За да инсталирате, следвайте инструкциите на екрана.

4 Когато се появи Лицензионното споразумение, кликнете върху **Приемам**.

Въведете администраторската парола и започнете инсталирането. След завършване на инсталацията, иконата USB Display ще се покаже в Dock (Док) и лентата с меню.

5 Образите от компютъра се прожектират.

Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се прожектират. Докато се прожектират образи от компютъра, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.

6 Когато свършите прожекцията, изберете **Откачи** от менюто на иконата **USB Display** в лентата с меню или Док и след това премахнете USB кабела.



- Ако папката USB Display настройка не се покаже автоматично в Детектор, кликнете двукратно върху **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** на компютъра.
- Ако нищо не се прожектира по някаква причина, кликнете върху иконата **USB Display** на Dock (Док).
- Ако иконата **USB Display** не е в Док, щракнете двукратно върху **USB Display** от папката на приложенията.
- Ако изберете **Изход** от менюто на иконата **USB Display** в Док, USB Display не стартира автоматично при свързване на USB кабела.

Деинсталиране

За Windows 2000

- 1 Щракнете върху **Старт**, изберете **Настройки** и щракнете върху **Контролен панел**.
- 2 Щракнете двукратно върху **Добавяне/Премахване на програми**.
- 3 Щракнете върху **Промяна или премахване на програми**.
- 4 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Промяна/Премахване**.

За Windows XP

- 1 Щракнете върху **Старт** и след това върху **Контролен панел**.
- 2 Щракнете двукратно върху **Добавяне или премахване на програми**.
- 3 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Премахване**.

За Windows Vista/Windows 7

- 1 Щракнете върху **Старт** и след това върху **Контролен панел**.
- 2 Щракнете върху **Деинсталиране на програма** в **Програми**.
- 3 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Деинсталиране**.

За Windows 8/Windows 8.1

- 1 Отворете Препратки, след което отворете **Търсене**. Щракнете с десния бутон на мишката (натиснете и задръжте) **Epson USB Display Ver.XXX**.
- 2 Изберете **Деинсталирай** от лента с приложения.
- 3 Изберете **Epson USB Display**, след което изберете **Деинсталирай**.
- 4 За да деинсталирате, следвайте инструкциите на екрана.

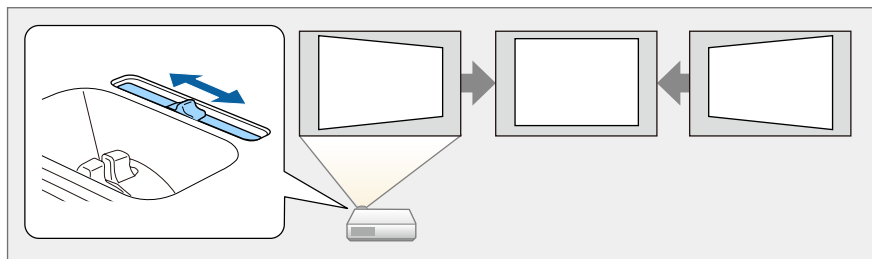
За OS X

- 1 Отворете папката **Applications**, кликнете двукратно върху **USB Display** и след това върху **Tool**.
- 2 Стартирайте **USB Display UnInstaller**.

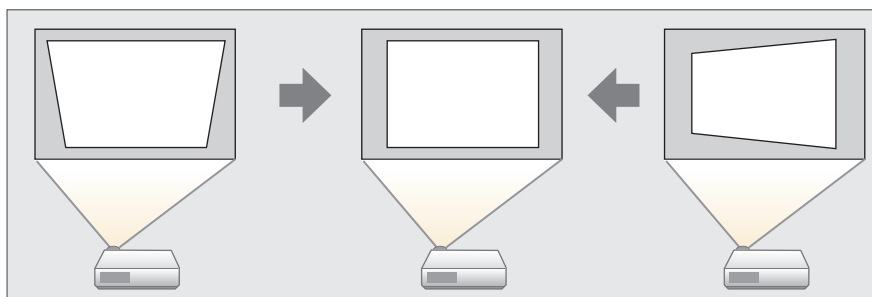
Коригиране на трапецовидно изкривяване

Можете да коригирате трапецовидното изкривяване чрез един от следните методи.

- Автоматично коригиране (Авто В-ключ)
Автоматично коригира вертикално трапецовидно изкривяване.
- Ръчно коригиране (Хор.корекция)
Ръчно коригира хоризонталното трапецовидно изкривяване с помощта на функцията за хоризонтална корекция.

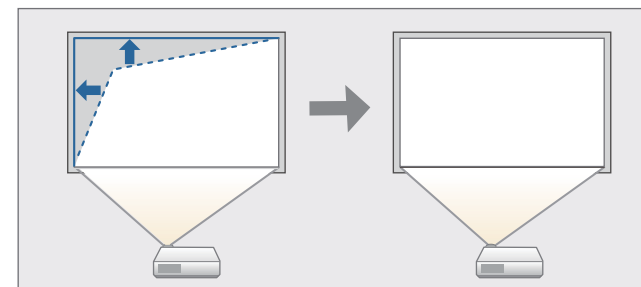


- Ръчно коригиране (Х/В-ключ)
Ръчно коригира изкривяването в хоризонтална и вертикална посока.



- Ръчно коригиране (Quick Corner)

Ръчно коригира четирите ъгъла независимо.



Когато коригирате трапецовидно изкривяване, проектираното изображение може да се смали.

Автоматично коригиране

Авто В-ключ

Когато проекторът засече някакво движение, например когато го монтирате, местите или наклоняте, той автоматично коригира изкривяването по вертикала. Тази функция се нарича Авто В-ключ.

Когато проекторът бъде преместван или наклоняван, той показва екран за настройка и автоматично коригира проектираното изображение.

Може да използвате Авто В-ключ за коригиране на проектираното изображение при следните условия.

Ъгъл на корекция: прил. 30° нагоре и надолу



- Авто В-ключ работи само когато **Проектиране** е зададено на **Предно** от конфигурационното меню.
☛ Допълнит. - Проектиране [стр.96](#)
- Ако не желаете да активирате Авто В-ключ, задайте **Авто В-ключ** на **Изкл.**
☛ Настройки - Ключ - X/V-ключ - Авто В-ключ [стр.95](#)



- Когато използвате хоризонталната корекция, задайте **Хор.корекция** на **Вкл.**
☛ Настройки - Ключ - X/V-ключ - Хор.корекция [стр.95](#)
- Можете да коригирате трапецовидното изкривяване в хоризонтална посока също и с X/V-ключ.

Ръчно коригиране

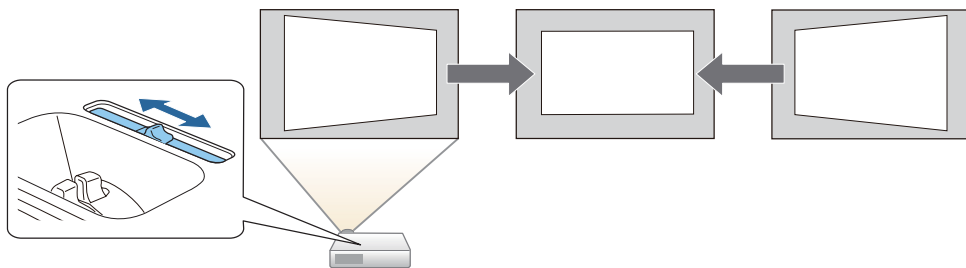
Можете да коригирате изкривяването на образа и ръчно.

Може да използвате X/V-ключ за коригиране на проектираното изображение при следните условия.

Ъгъл на корекция: припл. 30° надясно и наляво/припл. 30° нагоре и надолу

Хор.корекция

Преместете хоризонталната корекция надясно или наляво, за да извършите хоризонтално коригиране на изкривяването.

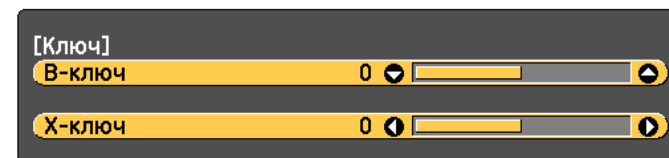


X/V-ключ

Ръчно коригира изкривяването в хоризонтална и вертикална посока.

1

Когато проектирате, натиснете бутона [▽] или [△] на контролния панел, за да се покаже екранът Ключ.

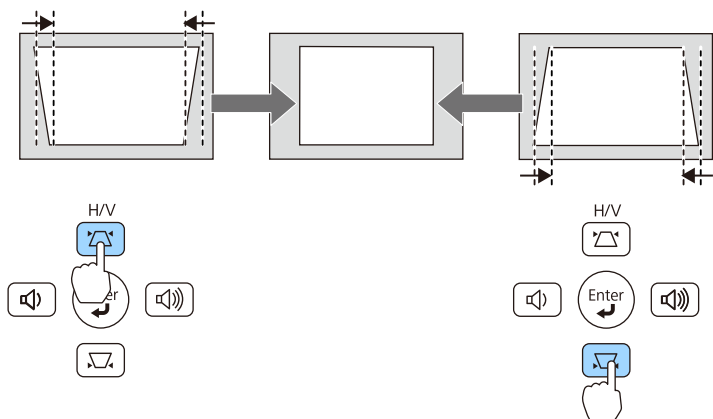


[◆] : В-ключ [◆] : Х-ключ

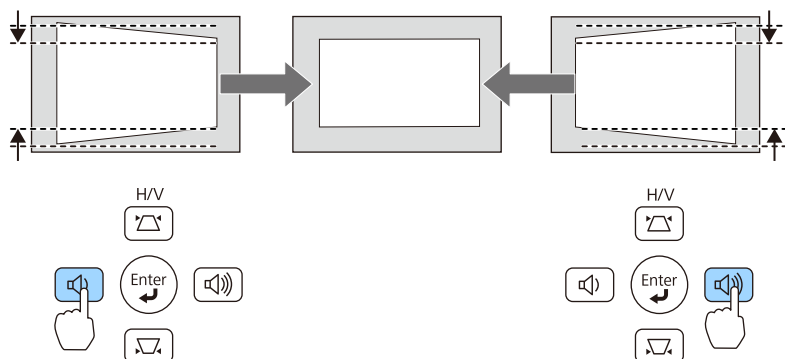
2

Натиснете тези бутони, за да коригирате изкривяването на образа.

Натискайте бутона [▽] или [△], за да коригирате вертикалното трапецовидно изкривяване.



Натиснете бутоните [H/V]/[H/V], за да коригирате хоризонталното изкривяване.



Можете да настроите X/B-ключ и от менюто Конфигурация.

Настройки - Ключ - X/B-ключ [стр.95](#)

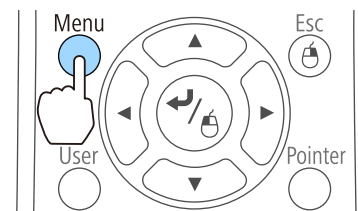
Quick Corner

Тази функция ви позволява ръчно да коригирате всеки от четирите ъгъла на проектирания образ по отделно.

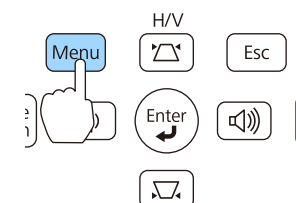
1 Натиснете бутона [Menu] по време на проектиране.

"Използване на Конфигурация" [стр.89](#)

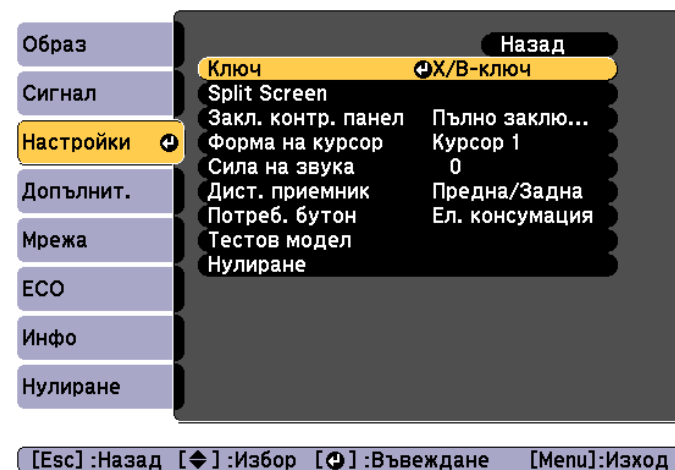
Използване на дистанционното управление



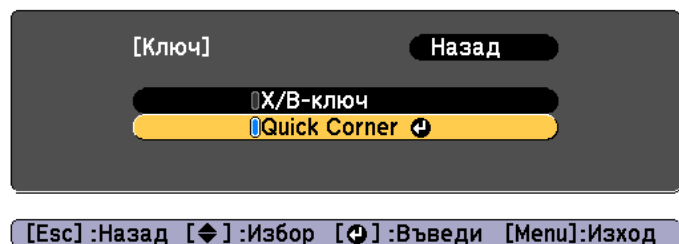
Използване на контролния панел



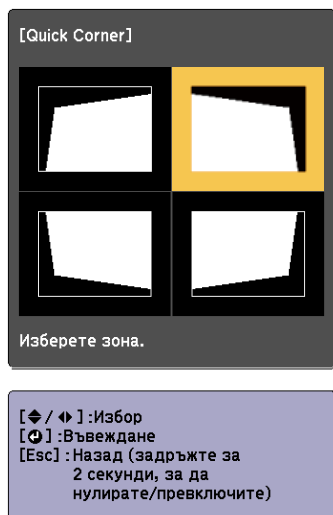
2 Изберете **Ключ** от **Настройки**.



3 Изберете **Quick Corner** и след това натиснете бутона [Quick Corner].



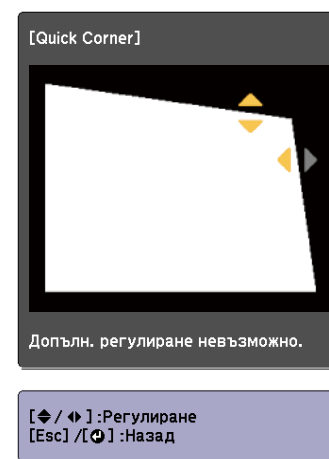
- 4** С помощта на бутоните [<], [>], [↶] и [↷] на дистанционното управление или бутоните [↶], [↷], [↵] и [↵] на контролния панел изберете ъгъла, който желаете да коригирате, и натиснете бутона [↵].



- 5** С помощта на бутоните [<], [>], [↶] и [↷] на дистанционното управление или бутоните [↶], [↷], [↵] и [↵] на контролния панел коригирайте позицията на ъгъла.

Когато натиснете бутона [↵], се показва екранът, показан в стъпка 4, който ви дава възможност да изберете подлежащата на корекция зона.

Ако, докато извършвате корекция, се покаже съобщението "Допълн. регулиране невъзможно.", няма да можете повече да коригирате формата в посоката, показана от сивия триъгълник.



- 6** Повторете процедури 4 и 5 според необходимостта за регулиране на останалите ъгли.

- 7** Когато приключите, натиснете бутона [Esc], за да излезете от менюто за коригиране.

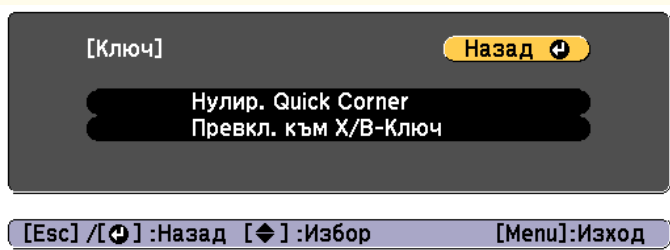
Тъй като **Ключ** е променен на **Quick Corner**, екранът за избор на ъгъл от стъпка 4 се показва при следващо натискане на бутона [↶] или [↷] на контролния панел. Ако желаете да извършите хоризонтална и вертикална корекция на

трапецовидното изкривяване, сменете **Ключ** на **X/B-ключ**, като използвате бутона [↶] или [↷] на контролния панел.

☛ **Настройки - Ключ - X/B-ключ** [стр.95](#)



Ако бутонът [Esc] бъде задържан за около две секунди, докато е показан екранът за избор на ъгъл от стъпка 4, се извежда следният екран.



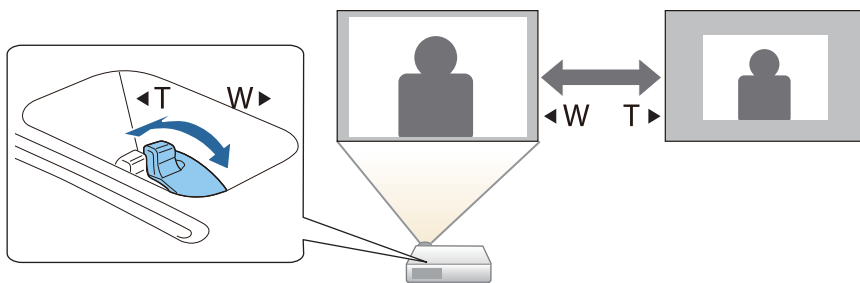
Нулир. Quick Corner: Нулира резултата от корекциите с Quick Corner.

Превкл. към X/B-Ключ: Превключва метода за коригиране на X/B-ключ.

☛ "Меню Настройки" [стр.95](#)

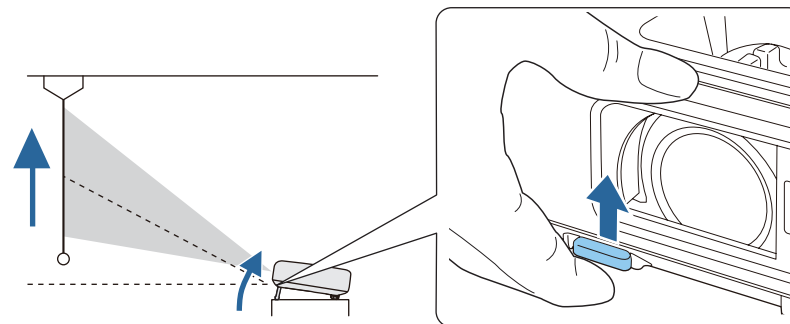
Регулиране на размера на изображението

Завъртете пръстена за увеличение за коригиране на размера на проектираното изображение.



Регулиране на позицията на изображението

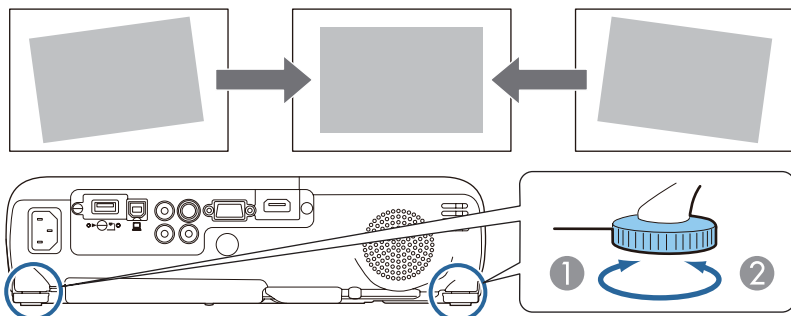
Натиснете лостчето за регулиране на крака, за да удължите предното регулируемо краче. Можете да регулирате позицията на изображението чрез накланяне на проектора до 12 градуса.



Колкото по-голям е ъгълът на накланяне, толкова по-трудно става фокусирането. Монтирайте проектора така, че да се наложи накланяне само под малък ъгъл.

Регулиране на хоризонталното накланяне

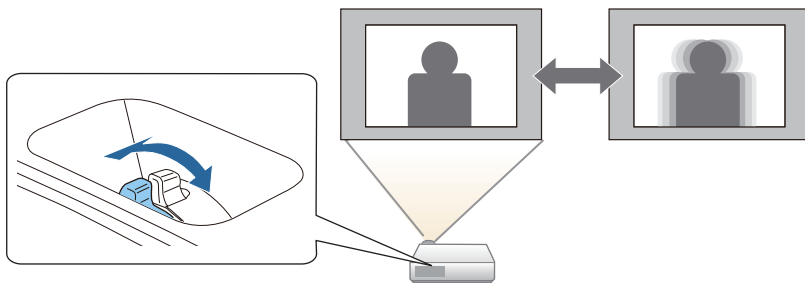
Удължете и приберете задните крачка, за да коригират хоризонталния наклон на проектора.



- 1 Удължете задното краче.
- 2 Приберете задното краче.

Коригиране на фокуса

Можете да коригирате фокуса с помощта на фокусиращия пръстен.

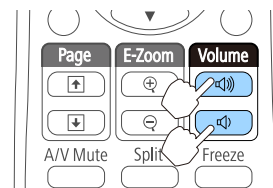


Регулиране на силата на звука

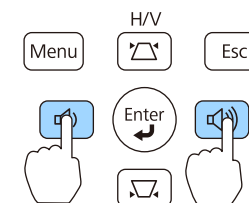
Можете да регулирате силата на звука чрез един от следните методи.

- Натиснете бутона [Volume] на контролния панел или на дистанционното управление, за да коригирате силата на звука.
[F] Намалява силата на звука.
[<F] Увеличава силата на звука.

Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел



- Регулирайте звука от меню Конфигурация.
☛ **Настройки - Сила на звука** [стр.95](#)



Внимание

Не стартирайте проектора с високо ниво на звука. Внезапното пускане на много силен звук може да причини загуба на слуха. Винаги намалявайте силата на звука, преди да изключите проектора, за да може постепенно да я увеличите, след като го включите отново.

Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)

Задава Цветови режим според околната среда. Яркостта на образа варира в зависимост от избрания режим.

Когато се вкарва 2D сигнал

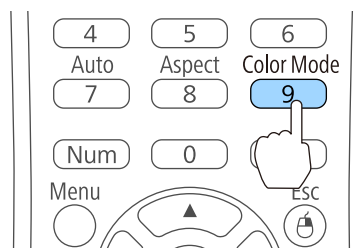
Режим	Приложение
Динамичен	Идеално за използване в светла стая.
Дневна стая	Подходящо за стая със спуснати завеси.
Кино	Идеално за гледане на филми в тъмна стая. Този режим придава на образа по-естествени нюанси.
Игра	<ul style="list-style-type: none"> Идеално за игри в светла стая. Необходими са няколко секунди за превключване към режим Игра.

Когато се вкарва 3D сигнал

Режим	Приложение
3D динамичен	Идеално за използване в светла стая. Това е най-яркият режим и добре възпроизвежда тоновете на сенките.
3D кино	Идеално за гледане на филми в тъмна стая. Този режим придава на образа по-естествени нюанси.

При всяко натискане на бутона [Color Mode] на екрана се показва името за Цветови режим, а Цветови режим се променя.

Дистанционно управление



Можете да зададете Цветови режим от меню Конфигурация.

Образ - Цветови режим [стр.92](#)

Настройка Авто ирис

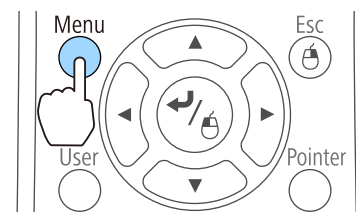
Автоматичната настройка на осветеността според яркостта на показвания образ ви позволява да се наслаждавате на богата и плътна картина.

1

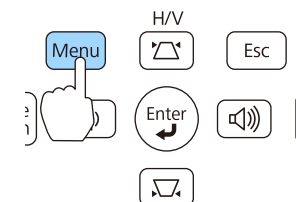
Натиснете бутона [Menu].

"Използване на Конфигурация" [стр.89](#)

Използване на дистанционното управление

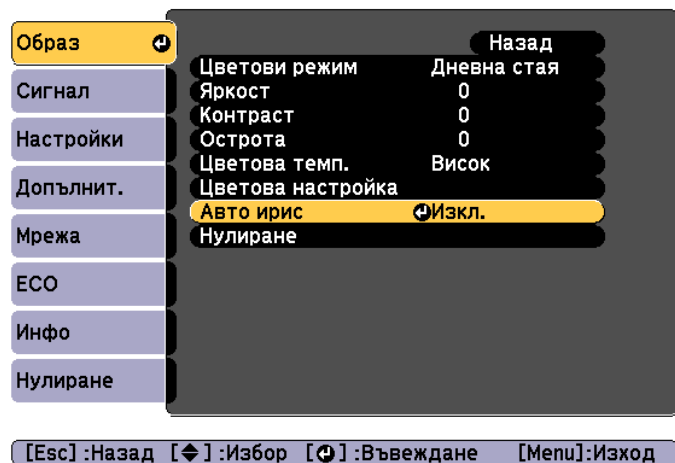


Използване на контролния панел



2

Изберете Авто ирис от Образ.



- 3** Изберете **Нормална** или **Висока скорост**.
Настройката се запазва за всеки цветови режим.



При **Висока скорост**, яркостта на изображението се регулира веднага щом сцената се промени.

- 4** Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.

Промяна на съотношението на проектираното изображение

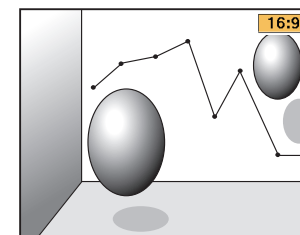
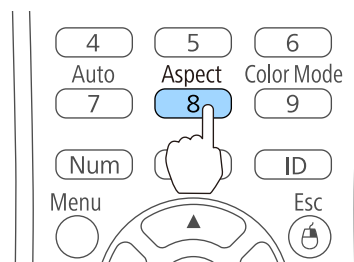
Можете да промените съотношението на проектираното изображение, така че да отговаря на типа, съотношението между височината и ширината, както и на резолюцията на сигнала.

Достъпните режими за съотношение на картината могат да се различават в зависимост от сигнала на проектираното в този момент изображение.

Методи за превключване

При всяко натискане на бутона [Aspect] върху дистанционното управление на екрана се показва режимът на съотношение и то се променя.

Дистанционно управление



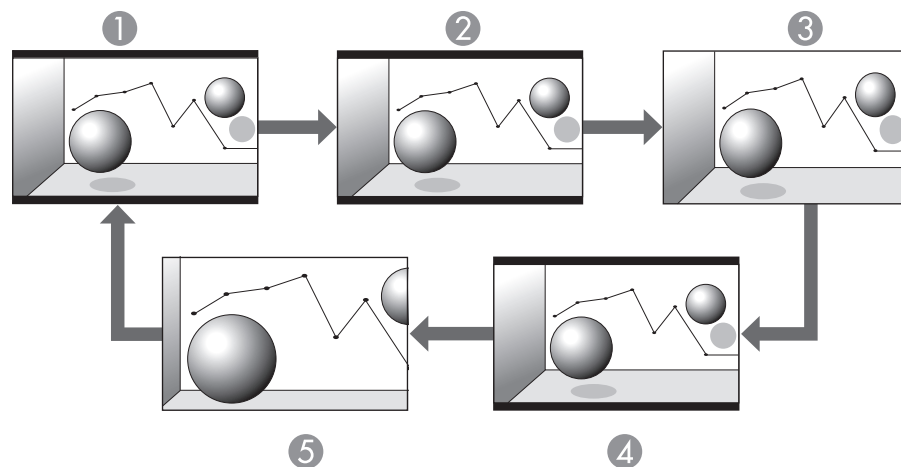
- Можете да зададете съотношението на картината от меню Конфигурация.
- Сигнал - Аспект** [стр.93](#)
- В 3D режим, режим аспект е зададен на **Нормален**.

Промяна на режима на съотношение

Прожектирането на изображения от видео оборудване или от HDMI/MHL порта

При всяко натискане на бутона [Aspect], режимът на съотношение се променя в следния ред **Нормален** или **Авто**, **16:9**, **Пълен**, **Увеличение** и **Местен**.

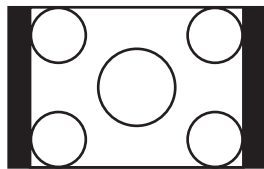
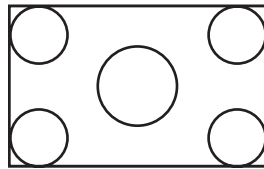
Например: входящ сигнал 1080p (резолюция: 1920x1080, съотношение: 16:9)

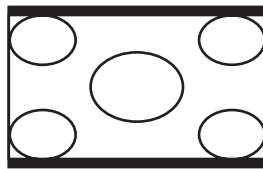
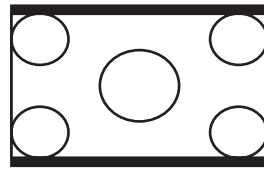
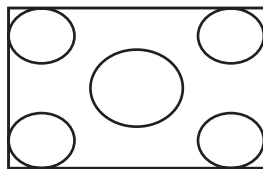
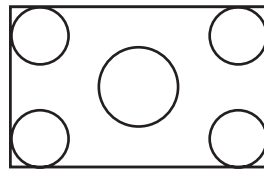
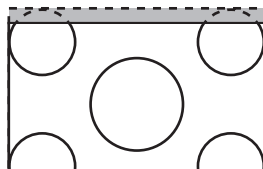
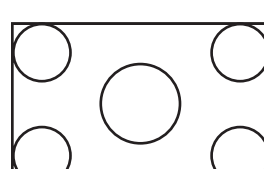
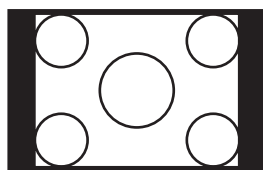
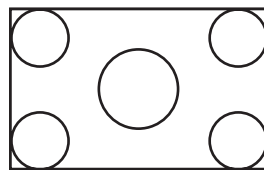


- ① Нормално или Авто
- ② 16:9
- ③ Пълен
- ④ Увеличение
- ⑤ Местен

Проектиране изображения от компютър

Следното показва проекционни примери за всяко съотношение.

Режим на съ- отношение на картина- та	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормален		

Режим на съ- отношение на картина- та	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Пълен		
Увеличение		
Местен		



Ако липсват части от образа, задайте **Резолюция** на **Широк** или **Нормален** от конфигурационното меню, в зависимост от размера на дисплея на компютъра.

☛ Сигнал - Резолюция [стр.93](#)

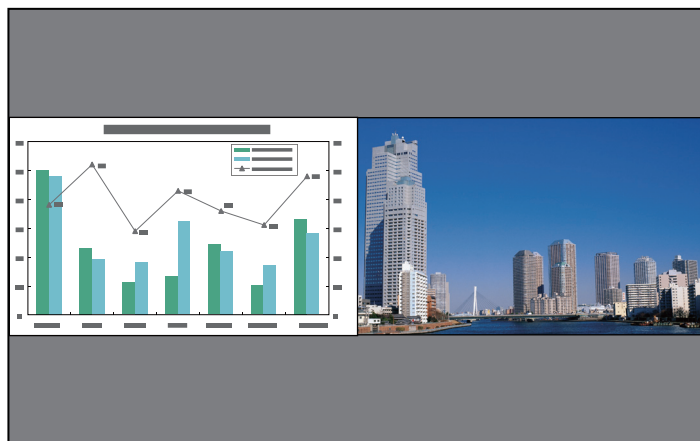


Полезни Функции

Тази глава разяснява някои полезни съвети за изнасяне на презентации и функциите за Защита.

Прожектира две изображения едновременно (Split Screen)

Можете едновременно да прожектирате изображения от два източника отляво и отдясно на екрана.



Входни източници за проектиране върху разделен екран

По-долу са изброени комбинациите от входни източници, от които могат да се прожектират изображения на разделен екран.

Ляв екран	Десен екран						
	Компютър	S-Video	Видео	HDMI	USB Display	USB	LAN
Компютър	-	-	-	✓	✓	✓	✓
S-Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
Видео	-	-	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓

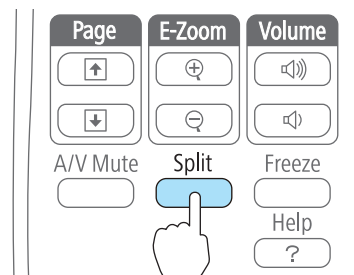
Ляв екран	Десен екран						
	Компютър	S-Video	Видео	HDMI	USB Display	USB	LAN
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-

Работни процедури

Прожектиране върху разделен екран

- По време на прожектиране натиснете бутона [Split]. Изображението от текущо избрания входен източник се прожектира върху лявата страна на екрана.

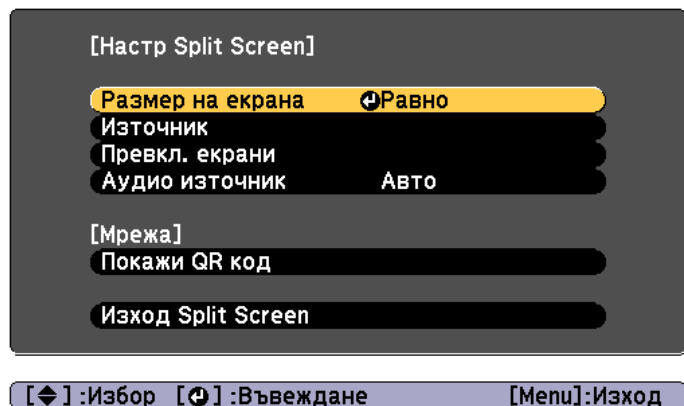
Дистанционно управление




Можете да изпълните същите операции от контролния панел на проектора.

🖱️ **Настройки - Split Screen** [стр.95](#)

- 2** Натиснете бутона [Menu].
Появява се екранът Настр Split Screen.




- 3** Изберете **Източник** и след това натиснете бутона [].

- 4** Изберете всеки източник за **Наляво** и **Надясно**.




Могат да се изберат само входни източници, които могат да бъдат комбинирани.

 "Входни източници за прожектиране върху разделен екран" [стр.52](#)



Екранът Източник се показва също и когато при прожектиране върху разделен екран се натиснат посочените по-долу бутони.

- Бутон [Source Search]
- Бутон [Computer]
- Бутон [Video]
- Бутон [USB]
- Бутон [LAN]

- 5** Изберете **Изп.** и след това натиснете бутона [].

За да превключите на друг източник по време на разделяне на екрана, започнете процедурата от стъпка 2.

Превключване между ляв и десен екран

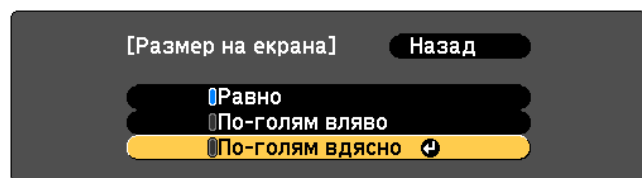
За да размените местата на изображенията, проектирани на ляв и десен екран, следвайте посочената по-долу процедура.

- 1 По време на проектиране върху разделен екран натиснете бутон [Menu].
- 2 Изберете Превкл. екрани, след което натиснете бутона [↵].
Проектираните отляво и отдясно изображения разменят местата си.

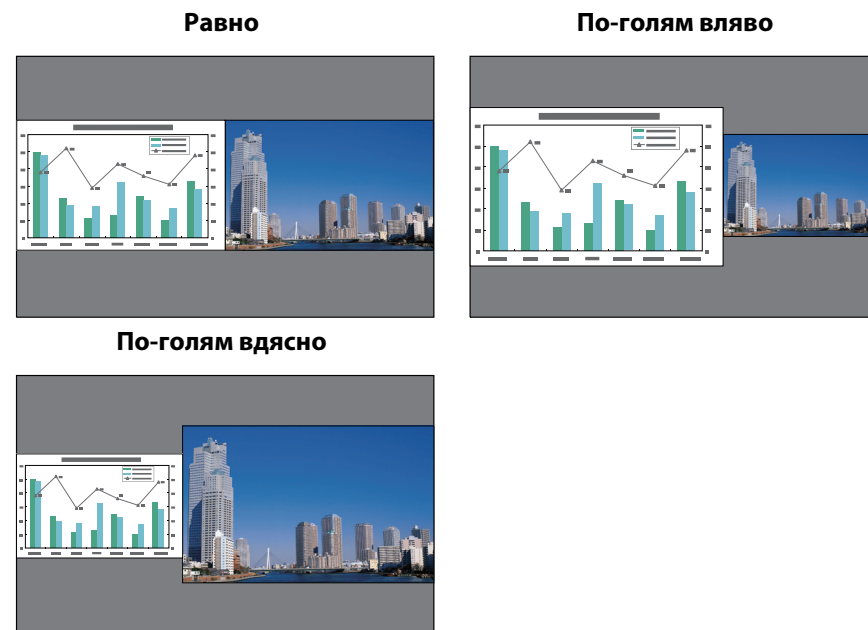


Превключване на размера на изображенията отляво и отдясно

- 1 По време на проектиране върху разделен екран натиснете бутон [Menu].
- 2 Изберете **Размер на екрана** и след това натиснете бутона [↵].
- 3 Изберете размера на екрана, които искате да се показва и натиснете бутон [↵].



След задаване на размера на екрана проектираните изображения ще се показват така, както се вижда по-долу.



- Не можете по едно и също време да увеличите както изображението вляво, така и изображението вдясно.
- Когато едното изображение е увеличено, другото изображение е намалено.
- В зависимост от входните видеосигнали, изображенията отляво и отдясно може да не изглеждат еднакви, дори и да е зададено **Равно**.

Прекратяване на разделянето на екрана

За да прекратите разделянето на екрана, натиснете бутон [Esc].

За да прекратите разделянето на екрана, можете да използвате и следващите по-долу стъпки.

- Натиснете бутон [Split] на дистанционното управление.
- Изберете **Исход Split Screen** от меню Конфигурация.
 - ☛ **Настройки - Split Screen - Настр Split Screen** [стр.95](#)

Ограничения по време на прожектиране върху разделен екран

Ограничения при работа

Описаните по-долу операции не могат да бъдат изпълнявани по време на прожектиране върху разделен екран.

- Настройка на меню Конфигурация
- E-Zoom
- Превключване на режим Аспект (**Нормален** се използва за режим Аспект.)
- Операции с използване на бутон [User] на дистанционното управление
- Авто ирис
- 3D дисплей

Помощ може да се покаже само когато няма входни сигнали за изображение или когато се покаже уведомление за грешка или предупреждение.

Ограничения, отнасящи се до изображенията

- Стойностите по подразбиране за меню **Образ** се прилагат към десния екран. Настройките за изображението на левия екран се прилагат върху изображението в десния екран за **Цветови режим, Цветова темп., Цветова настройка, Яркост, Контраст, Цветова наситеност** и **Отсянка**.
- Стойността **Искл.** за настройките **Прогресивен** и **Намаляване на шум** се прилага за изображението върху дясната страна на екрана.
 - ☛ "Меню Сигнал" [стр.93](#)

- Когато няма входен сигнал за изображение, показваният екран ще бъде с цвета, зададен във Фон на дисплея. Когато е избрано **Лого**, дисплеят е **Син**.
- Когато се извършва A/V заглушаване, дисплеят е **Черен**.

Проектиране на 3D изображения

Можете да свържете устройства, които поддържат 3D възпроизвеждане, като например 3D Blu-ray дискове и 3D игри и да се наслаждавате на зашеметяващи 3D изображения.

Подготовка за гледане на 3D изображения

Направете следното преди да гледате 3D изображения.

- Активни 3D очила, които използват радио честоти (като опция/ELPGS03)
Вижте потребителското ръководство на 3D очилата за повече информация относно 3D очилата.
- USB адаптер за зареждане (като опция/ELPAC01)
- HDMI кабел, който поддържа 3D сигнал (достъпен в търговската мрежа)
- Направете следните настройки от менюто Конфигурация.
 - **3D дисплей: Вкл.**
 - Задайте **3D формат** да бъде **Авто** или формата на 3D сигнала от свързаното устройство
 - ☛ **Сигнал - 3D настройка** [стр.93](#)

Поддържани 3D сигнали

Проекторите поддържат следните 3D сигнали.

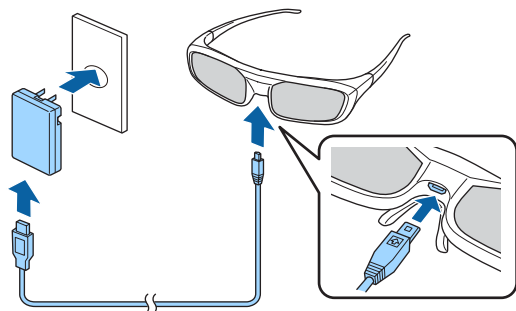
- Пакет.кадри

- Една до друга
- Една под друга

Зареждане на 3D очилата

Трябва да заредите 3D очилата преди да ги използвате за първи път.

Използвайте предоставения кабел за свързване на 3D очилата и USB адаптера за зареждане, след което свържете USB адаптера за зареждане към електрически контакт.



Свържете кабела за зареждане към USB-A порта на проектора, за да заредите 3D очилата. (Само когато проекторът е включен.)

Внимавайте

- Да се свързва само към електрически контакти, напрежението на които отговаря на напрежението, посочено на адаптера.
- Обърнете внимание на следното, когато използвате кабела за зареждане, предоставен с 3D очилата.
 - Не използвайте кабела, ако е повреден.
 - Не правете модификации на кабела.
 - Не огъвайте, усуквайте или дърпайте кабела прекалено силно.
 - Не поставяйте в близост до електрически отоплителни уреди.



По-долу е показано стандартното време за зареждане и времето за работа.

- За 3-минутно зареждане, времето за използване е около 3 часа.
- За 50-минутно зареждане, времето за използване е около 40 часа.

Регистриране на 3D очилата в проектора (Свързване на две у-ва)

Когато гледате 3D изображения, проекторът комуникира с 3D очилата. За правилна комуникация 3D очилата трябва да са регистрирани в проектора. Това се нарича още "Свързване на две у-ва".

Сдвояване се извършва в следните ситуации.

- Когато включите 3D очилата за първи път
Сдвояването започва автоматично при включване.
- Когато не виждате нормално 3D изображенията.
Следвайте стъпките по-долу, за да извършите сдвояване.

1

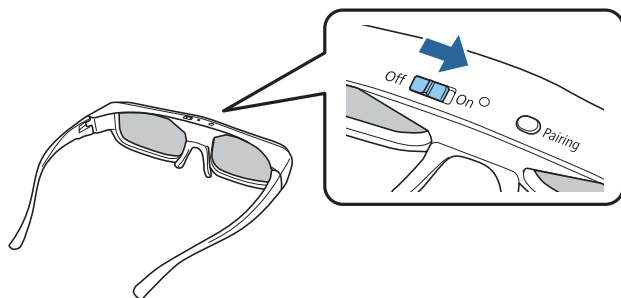
Включете проектора.

2

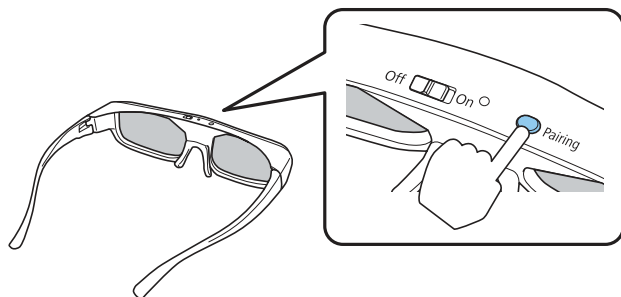
Натиснете бутона [Source Search] на контролния панел или на дистанционното управление и изберете **HDMI**.

- 3 Включете 3D очилата като плъзнете превключвателя на захранването на [On].

Индикаторът се включва за няколко секунди, след което се изключва.



- 4 Задръжте бутона [Pairing] на 3D очилата в продължение на няколко секунди.



Индикаторът мига като се редуват зелено и червено. Ако сдвояването е успешно, индикаторът ще светне зелено за 10 секунди, след което ще се изключи.



- Ако сдвояването е неуспешно, 3D очилата ще се изключат.
- Когато извършвате сдвояване, уверете се, че разстоянието между проектора и 3D очилата е по-малко от три метра.
- Можете да сдвоите до 50 чифта 3D очила с този проектор.

Гледане на 3D изображения

- 1 Свържете проектора към устройство за възпроизвеждане чрез HDMI кабел.



3D изображенията могат да бъдат гледани, само когато входният сигнал е HDMI. Подгответе HDMI кабел, който поддържа 3D сигнали.

Вижте следното за повече информация относно свързването на HDMI кабели.

☞ "Свързване на оборудване" [стр.26](#)

- 2 Включете устройството за възпроизвеждане и проектора, след което проектирайте изображението.

Ако изображението не се прожектира, натиснете бутона [Source Search] на контролния панел или на дистанционното управление и изберете **HDMI**.

- 3 Включете и си сложете 3D очилата.

Извършете сдвояване, когато включите 3D очилата за първи път.

☞ "Регистриране на 3D очилата в проектора (Свързване на две у-ва)" [стр.56](#)



- Как даден човек възприема 3D изображението зависи от конкретния човек.
- Ако не виждате 3D ефекта както трябва, извършете **Инверсни 3D очила** от меню Конфигурация.
☛ **Сигнал - 3D настройка - Инверсни 3D очила** [стр.93](#)
- Как се вижда 3D изображението зависи от температурата около проектора и колко дълго е използвана лампата. Не използвайте проектора ако изображението не се проектира нормално.
- След гледане, плъзнете превключвателя [Power] на 3D очилата в положение Изкл.
- Ако 3D очилата не получат 3D сигнал в продължение на 30 секунди, те автоматично ще се изключат. За да включите отново 3D очилата, плъзнете превключвателя [Power] в положение Изкл., след което го върнете обратно на Вкл.
- Следните функции не са достъпни при гледане на 3D изображения.
 - Заснемане на потребителско лого
 - Курсор
 - E-Zoom
- Ако използвате следните функции докато гледате 3D изображение, то ще стане 2D.
 - Показване на тестов модел
 - Без A/V
 - Пауза

Конвертиране на 2D изображения в 3D изображения

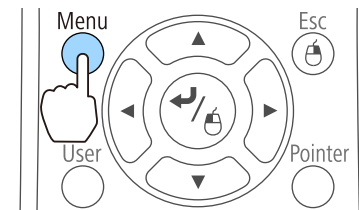
Конвертиране на 2D от HDMI/MHL порта в 3D изображения.

1

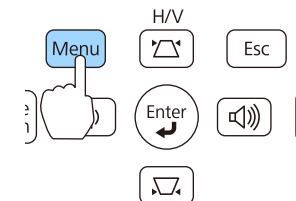
Натиснете бутона [Menu].

☛ "Използване на Конфигурация" [стр.89](#)

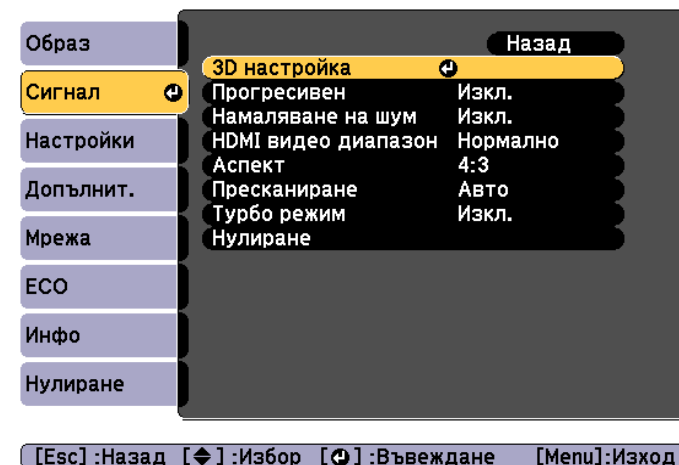
Използване на дистанционното управление



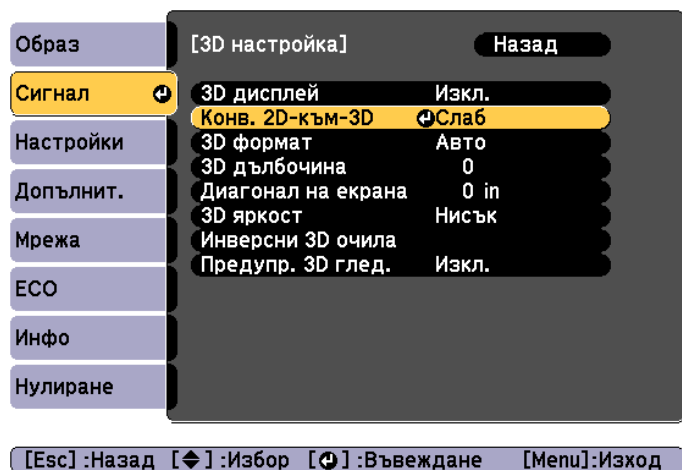
Използване на контролния панел


2

Изберете **3D настройка** от **Сигнал**.


3

Изберете **Конв. 2D-към-3D**, след което изберете силата на 3D ефекта.



Можете да изберете силата на 3D ефекта от следните три опции; Слаб, Среден или Силен.

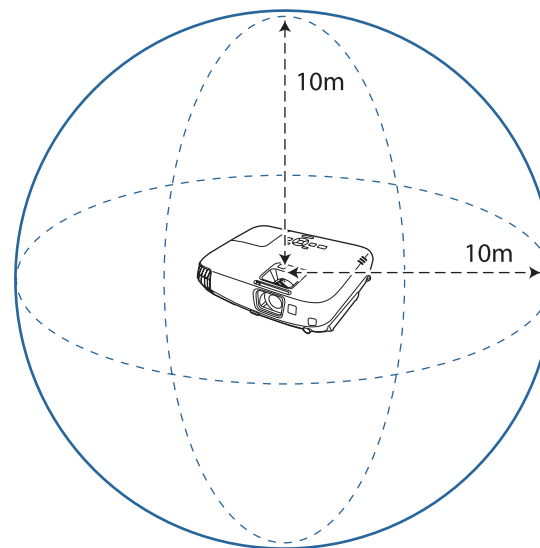


Когато използвате Конв. 2D-към-3D, задайте 3D формат да бъде Авто или 2D.

☛ Сигнал - 3D настройка - 3D формат [стр.93](#)

Зона за гледане на 3D изображения

Следното показва областта за гледане на 3D изображения. Гледайте в рамките на 10 метра от проектора.



- Възможно е да не можете да видите 3D изображения правилно, ако има смущения от други Bluetooth комуникационни устройства.
- 3D очилата използват за комуникация същата честота (2.4 GHz) като безжичната LAN мрежа (IEEE802.11b/g) или микровълновите фурни. Ако такива устройства се използват едновременно, възможно е да се появят радио смущения и изображението да изчезне. Ако е наистина наложително да използвате тези устройства едновременно, уверете се, че има достатъчно разстояние между тях и проектора.
- 3D очилата за този проектор използват система с активен обтуратор, базирана на стандартите на Full HD 3D Glasses Initiative.

Предупреждения относно гледането на 3D изображения

Обърнете внимание на тези важни моменти при гледане на 3D изображения.



Предупреждение

- Не разгласявайте и не модифицирайте 3D очилата.
Това може да предизвика пожар или изображенията могат да изглеждат странно при гледане и може да се почувствате зле
- Не оставяйте 3D очилата или предоставените части на места, до които имат достъп деца.
Възможно е по погрешка те да бъдат погълнати. Ако това стане, незабавно се свържете с лекар.
- Не хвърляйте 3D очилата в огъня, не ги поставяйте върху източник на топлина и не ги оставяйте без надзор на място с висока температура. Това устройство има вградена акумулаторна литиева батерия, която може да причини изгаряния или пожар, ако се загрее или експлодира.
- При зареждане, свържете предоставения кабел към USB порта, посочен от Epson. Не използвайте други устройства за зареждане, защото батерията може да протече, да прегрее или да експлодира.
- Използвайте само предоставения захранващ кабел за зареждане на 3D очилата. В противен случай те могат да прегреят, да се запалят или да експлодират.

Безжична (Bluetooth) комуникация

- Електромагнитната интерференция може да доведе до повреда на медицинско оборудване. Преди да използвате устройството, уверете се, че в близост няма медицинско оборудване.
- Електромагнитните смущения могат да доведат до повреда на оборудване с автоматично управление, което от своя страна може да причини злополука. Не използвайте устройството в близост до оборудване с автоматично управление, като например автоматични врати или противопожарни аларми.

Предупреждения относно използването на 3D очила



Внимание

- Не изпускайте 3D очилата и не упражнявайте сила върху тях.
Ако части от стъклата са счупени, възможно е нараняване. Пазете очилата в предоставения калъф за очила.
- Внимавайте с ръбовете на рамката, докато носите 3D очилата.
Ако си бръкнете в окото и др., възможно е нараняване.
- Не пхкайте пръст в подвижни части на 3D очилата (като например пантите).
В противен случай е възможно нараняване.
- Когато изхвърляте 3D очилата, следвайте местните закони и разпоредби.
- Уверете се, че носите 3D очилата правилно.
Не носете 3D очилата наобратно.
Ако изображението не е правилно показано, може да се почувствате зле.
- Не носете очилата освен ако не гледате 3D изображение.
- Как даден човек възприема 3D изображението зависи от конкретния човек. Спрете да използвате 3D функцията, ако се почувствате зле или не виждате 3D. Ако продължите да гледате 3D изображения, възможно е да се почувствате зле.
- Спрете да носите 3D очилата незабавно, ако не изглеждат както обикновено или има повреда. Ако продължите да гледате 3D изображения, възможно е да се нараните и да се почувствате зле.
- Спрете да носите 3D очилата при зачервяване, болка или сърбеж на ушите, носа или слепоочието. Ако продължите да гледате 3D изображения, възможно е да се почувствате зле.
- Спрете да носите 3D очилата, ако усещате кожата си различно когато носите очилата. Боята или материалите, използвани за направата на 3D очилата могат да предизвикат алергична реакция.

Предупреждение при гледане на изображения



Внимание

Когато гледате 3D изображения, винаги правете почивки през определено време, ако гледате продължително. Продължителното гледане на 3D изображения може да предизвика умора в очите.

Нуждата от почивка и продължителността ѝ варират за различните хора. Ако усещате очите си изморени или не се чувствате комфортно, дори и след като сте направили пауза от гледането, спрете да гледате незабавно.

Предупреждения относно методите на гледане



Внимание

- Ако очите Ви са уморени или усещате неудобство при гледане на 3D изображения, прекратете гледането незабавно. Ако продължите да гледате 3D изображения, възможно е да се почувствате зле.
- Когато гледате 3D изображения, винаги носете 3D очила. Не се опитвайте да гледате 3D изображения без 3D очила. Ако направите това, може да се почувствате зле.
- Не поставяйте чупливи или деликатни предмети наоколо, когато използвате 3D очилата. 3D изображенията могат да предизвикат неволно движение на тялото Ви, в резултат на което е възможно да счупите намиращи се в близост предмети или да се нараните.
- Носете 3D очилата, само когато гледате 3D изображения. Не се движете докато носите 3D очилата. Това, което виждате, може да изглежда по-тъмно от нормалното и поради това да паднете или да се нараните.
- Гледане пред екрана.
Гледането на 3D изображения под ъгъл намалява 3D ефекта и може да се почувствате зле в резултат от неволните промени на цветовете.
- Ако използвате 3D очила в стая с флуоресцентна или LED светлина, възможно е да видите искри или мигане в стаята. Ако това стане, намалете осветлението докато мигането не изчезне или изключете напълно осветлението докато гледате 3D изображения. Това мигане може да доведе до пристъпи или припадъци при някои хора. Ако започнете да усещате дискомфорт или ако се почувствате зле докато гледате 3D изображения, спрете гледането незабавно.
- Трябва да се намирате на разстояние от екрана най-малко три пъти по-голямо от височината на екрана, когато гледате 3D изображения.
Препоръчителното разстояние на гледане за 80-инчов екран е най-малко 3 метра, а за 100-инчов екран - най-малко 3.6 метра. Ако седите или стоите по-близо от препоръчителното разстояние на гледане, възможно е да се появи умора в очите.
- Когато гледате 3D изображения, препоръчваме Ви да използвате екран по-малък от 120 инча.
Ако размерът на екрана е прекалено голям, може да усетите напрежение в очите или гадене заради съдържанието, заобикалящата среда, Вашето физическо състояние и др.

Предупреждения за зрителя



Внимание

Не трябва да използвате 3D очилата, ако страдате от чувствителност към светлина, сърдечно заболяване или не сте в добро здравословно състояние. Ако все пак гледате 3D съдържание, това може да влоши съществуващите заболявания.

Предупреждения относно възрастта на зрителите (за деца)



Внимание

- Минималната препоръчителна възраст за гледане на 3D изображения е шест години.
- Деца под тази възраст все още се развиват и гледането на 3D изображения може да доведе до усложнения. Ако се безпокоите, консултирайте се с Вашия лекар.
- Деца, които гледат 3D изображения през 3D очила, винаги трябва да са под надзора на възрастен.

Понякога е трудно да разбереш кога едно дете е изморено или усеща дискомфорт, в резултат на което децата могат да се почувстват зле внезапно. Винаги питайте децата, за които се грижите, дали усещат умора в очите по време на гледане.



- Възможно е да не може да използвате USB устройства за съхранение с вградени защитни функции.
- Не можете да коригирате изкривяването, докато проектирате в PC Free, дори ако натиснете бутоните [↶] и [↷] на контролния панел.

Спецификации за файлове, които могат да бъдат проектирани с PC Free

Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
Образ	.jpg	Следните не могат да се проектират: - формати за цветови режим СМΥК - Прогресивни формати - Изображения с разделителна способност над 8192 x 8192 Поради характеристиките на JPEG файловете изображенията може да не се проектират чисто поради твърде високия коефициент на компресия.
	.bmp	Не могат да се проектират изображения с разделителна способност над 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Не могат да се проектират изображения с разделителна способност над 1280x800. • Не могат да се проектират анимирани файлове GIF.
	.png	Не могат да се проектират изображения с разделителна способност над 1280x800.

Проектиране без компютър (PC Free)

Чрез свързване на USB памет, като USB флаш устройство или USB твърд диск към проектора можете да проектирате файлове от устройството без да използвате компютър. Тази функция се нарича PC Free.

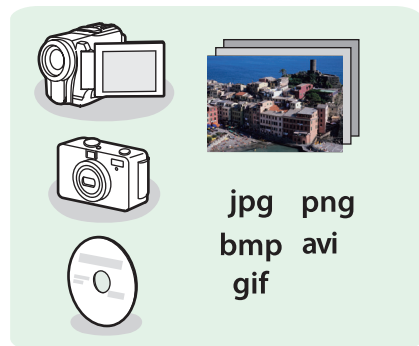
Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
Филм	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> Не могат да се проектират изображения с разделителна способност над 1280x720. Аудио форматът може да възпроизвежда само линейна PCM (импулсно-кодова модулация, ИКМ) и ADPCM (адаптивна диференциална ИКМ). Поддържа AVI 1.0. Не можете да проектирате файлове над 2 GB.



- Когато свързвате и използвате USB-съвместим твърд диск, уверете се, че сте свързали адаптора за променлив ток, доставен с твърдия диск.
- Проекторът не поддържа някои файлови системи, затова използвайте носител, който е бил форматиран в Windows.
- Форматирайте носителя във FAT16/32.

PC Free примери

Проектиране на изображения, съхранени на USB устройство



☛ "Проектиране на избрани изображения или филми" [стр.66](#)

☛ "Проектиране на поредица от файлове с изображения (Слайдшоу)" [стр.66](#)

PC Free методи на работа

Въпреки че стъпките по-долу са пояснени въз основа на дистанционното управление, можете да извършите същите операции от контролния панел.

Стартиране на PC Free

1

Променете източника на USB.

☛ "Превключване към желания образ чрез дистанционното управление" [стр.38](#)

2

Свържете USB устройството за съхранение директно към проектора.

☛ "Свързване на USB устройства" [стр.30](#)

PC Free се стартира и се отваря екранът със списък от файлове.

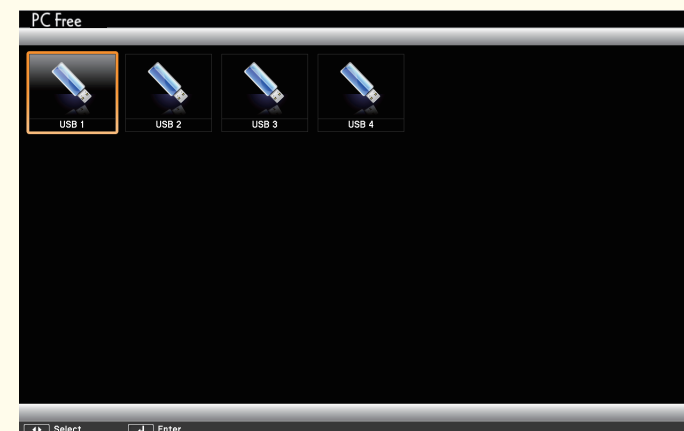
- Посочените по-долу файлове се показват като миниизображения (съдържанието на файловете се показва като малки изображения).
 - JPEG файлове
 - AVI файлове (показва изображението в началото на филма)
- Други файлове или папки се извеждат като икони, както е показано в следващата таблица.

Икона	Файл	Икона	Файл
	JPEG файлове*		Файлове BMP
	Файлове GIF		Файлове PNG
	AVI (Motion JPEG) файлове*		

* Когато не може да бъде изведен като мини-изображение, се извежда като икона.



- Можете да поставите и карта с памет в USB карточетец и след това да свържете четеща към проектора. Някои USB карточетци, които се предлагат на пазара, може да не са съвместими с проектора.
- Ако се отвори следният екран (екран Избор на устройство), натиснете някой от бутоните [↶], [↷], [↵] или [↶], за да изберете устройството, което искате да използвате, а след това натиснете бутона [↵].



- За да се покаже екранът Избор на устройство, поставете курсора върху **Избор на устройство** в горната част на екрана със списъка с файлове и натиснете бутона [↵].

Проектиране на изображения

- 1 Натиснете бутони [↶], [↷], [↵] или [↶], за да изберете файла или папката, които искате да проектирате.



Ако на екрана не са показани всички файлове или папки, натиснете бутона [↵] на дистанционното управление или поставете курсора върху **Следваща страница** в долната част на екрана и натиснете бутона [↶].

За да се върнете на предходния екран, натиснете бутона [↵] на дистанционното управление или поставете курсора над **Предшна страница** в горната част на екрана и натиснете бутона [↶].

- 2 Натиснете бутона [↵].

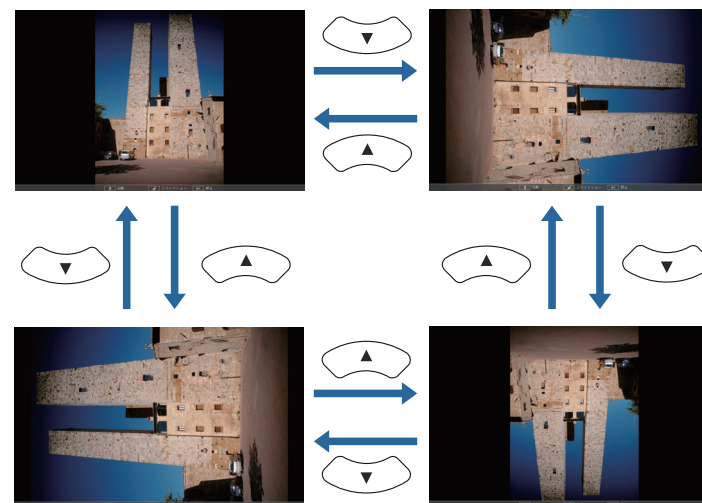
Показва се избраното изображение.

Когато е избрана папка, се показват файловете в избраната папка. За да се върнете на предишния екран, поставете курсора на **Към начало** и натиснете бутона [↵].

Завъртане на изображения

Можете да завъртите показваните изображения с 90° стъпки. Функцията завъртане работи и по време на Слайдшоу.

- 1 Възпроизвеждайте изображения или стартирайте Слайдшоу.
- 2 Докато проектирате, натиснете бутон [↶] или [↷].



Спиране на PC Free

За да затворите PC Free, прекъснете връзката на USB устройството с USB порта на проектора. За устройства, като цифрови фотоапарати или твърди дискове, изключете устройството и след това го свалете от проектора.

Прожектиране на избрани изображения или филми

Внимавайте

Не прекъсвайте връзката с USB устройството за съхранение, докато е отворено. PC Free може да не функционира правилно.

- 1 **Стартирайте PC Free.**
Отваря се екранът със списъка от файлове.
☛ "Стартиране на PC Free" [стр.63](#)
- 2 Използвайте бутоните [↶], [↷], [↵] и [↶], за да изберете файла с изображението, което искате да прожектирате.



- 3 **Натиснете бутона [↵].**
Показва се изображението или се възпроизвежда видеото.



Натиснете бутони [↶] [↷], за да се преместите на предния или на следващия файл с изображение.

- 4 За да приключите прожектирането, изпълнете една от следните операции.

- Докато прожектирате изображение, натиснете бутона [Esc].
- Прожектирайки филм: Натиснете бутона [Esc], за да се покаже екранът със съобщения, след това изберете **Изход** и натиснете бутона [↵].

След приключване на прожектирането се връщате на екрана със списъка на файлове.







Проектиране на поредица от файлове с изображения (Слайдшоу)


Можете да прожектирате файловете с изображения в дадена папка един след друг в поредност. Тази функция се нарича Слайдшоу. Използвайте следната процедура, за да стартирате Слайдшоу.



За да сменяте автоматично файловете, когато пуснете Слайдшоу, задайте **Време за превключване на екран** от **Опция** като изберете опция, различна от **Не**. Настройката по подразбиране е 3 секунди.


☛ "Настройки за файлове с изображение и работни настройки на Слайдшоу" [стр.67](#)

- 1** Стартирайте PC Free.
Отваря се екранът със списъка от файлове.
 "Стартиране на PC Free" [стр.63](#)
- 2** Натиснете бутони , ,  или , за да поставите курсора върху папката за Слайдшоу, което искате да стартирате, и натиснете бутона .

- 3** Изберете **Слайдшоу** в долната дясна част на екрана със списъка с файлове и натиснете бутона .




Слайдшоу стартира и файловете с изображения в папката се прожектират автоматично и последователно един по един.





След като е прожектиран последният файл, отново автоматично се появява списъкът с файловете. Ако поставите **Продължително възпроизвеждане** на **Вкл.** в прозореца Опция, след приключване, проекцията ще започва отначало.

 "Настройки за файлове с изображение и работни настройки на Слайдшоу" [стр.67](#)

По време на прожектиране на Слайдшоу можете да преминете към следващия екран, да се върнете на предишния екран или да спрете възпроизвеждането.





Ако настройката **Време за превключване на екран** на екрана Опция е поставена на **Не**, когато изберете Пусни слайдшоу файловете няма да се сменят автоматично. Натиснете бутона , бутона  или бутона , за да продължите към следващия файл.

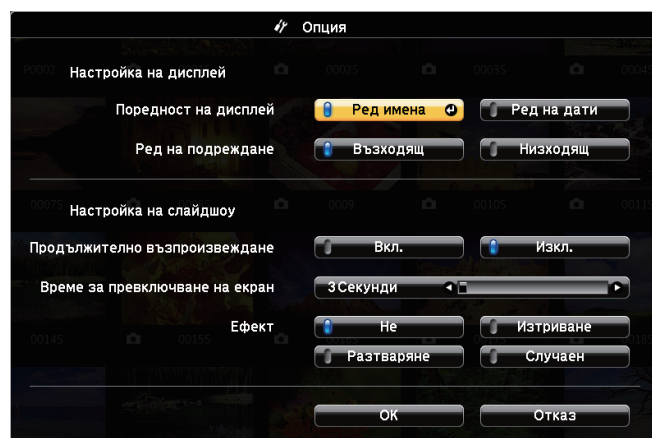
- Пауза
 "Спиране на изображението (Пауза)" [стр.71](#)
- Без A/V
 "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" [стр.70](#)
- E-Zoom
 "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" [стр.72](#)
- Курсор
 "Функция Курсор (Курсор)" [стр.72](#)

Настройки за файлове с изображение и работни настройки на Слайдшоу

Можете да настроите поредността на показване на файловете и работата на Слайдшоу на екрана Опция.

- 1** Изберете **Опция** от долната част на екрана със списъка на файлове и след това натиснете бутона .
 - 2** Когато се отвори следният екран Опция, настройте всеки от елементите.
Изберете необходимите ви опции и натиснете бутона .
- Следващата таблица показва подробности за всеки елемент.

При проектиране на файл с PC Free можете да използвате функциите по-долу.



Поредност на дисплей	Можете да изберете показване на файловете в Ред имена или Ред на дати .
Ред на подреждане	Можете да изберете сортиране на файловете по Възходящ или Низходящ ред.
Продължително възпроизвеждане	Можете да зададете дали слайдшоуто да се повтаря.
Време за превключване на екран	Можете да зададете времето, за което даден файл се показва в Слайдшоу. Времето може да варира между Не , (0) и 60 секунди. Ако изберете Не , автоматичното възпроизвеждане се изключва.
Ефект	Можете да зададете ефекти на екрана при смяна на слайдовете.

3 Когато завършите настройките, използвайте бутоните [↵], [⏏], [⏏] и [⏏], за да поставите курсора над **ОК** и след това натиснете [↵].

Настройките се прилагат.

Ако не желаете да прилагате настройките, поставете курсора върху **Отказ** и натиснете бутона [↵].

Прожектиране с QR код

Чрез прочитане на QR код, показан на прожектирания екран, с Epson iProjection (V1.3.0 или по-нов версия), можете да прожектирате данни на смартфон или таблет.

Проверете следните точки преди да започнете прожектирането с QR код.


- Доставеният или допълнителен модул за безжична локална мрежа на проектора
- **Безж. захр.** **Безж. LAN вкл.** от меню Конфигурация



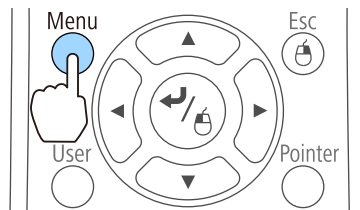
Можете да свалите Epson iProjection безплатно от магазина за софтуерни приложения App Store или от Google play. Всякакви такси, възникнали по време на комуникация с App Store или Google play, са за сметка на потребителя.

Настройка на метод на показване за QR кодове

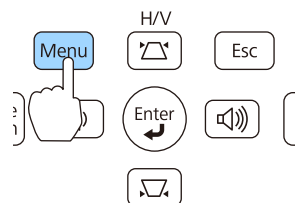
Задайте показване на QR код от меню Конфигурация.

- 1 Натиснете бутона [Menu].
 "Използване на Конфигурация" [стр.89](#)

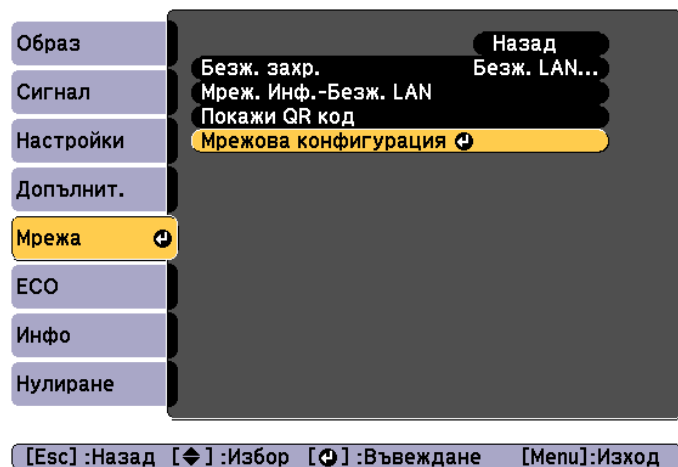
Използване на дистанционното управление



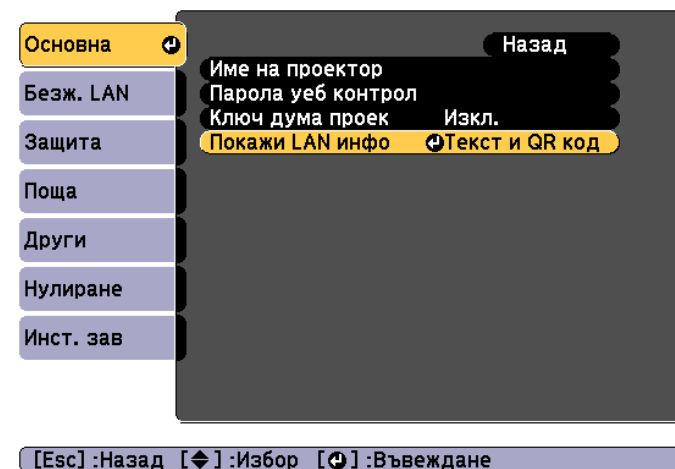
Използване на контролния панел



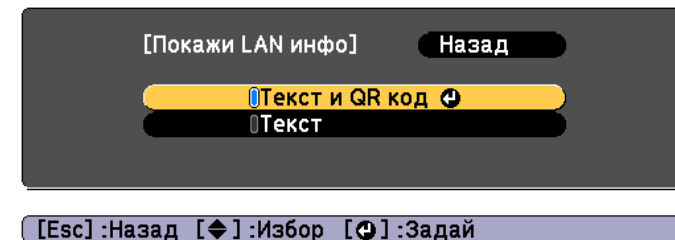
- 2 Изберете **Мрежова конфигурация** от **Мрежа**.



- 3 Изберете **Покажи LAN инфо** от **Основни**.



- 4 Изберете **Текст и QR код**.



Текст и QR код

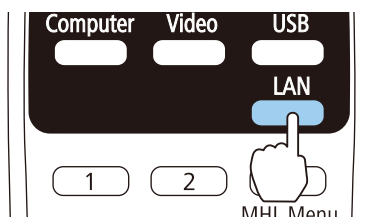


Прожектиране на данни от смартфон или таблет

Прожектирайте данни от Вашето устройство чрез Epson iProjection.

- 1** Стартирайте Epson iProjection на Вашия смартфон или таблет.
- 2** Натиснете **Projector** в екрана на приложението.
Появява се екранът за търсене на проектора.
- 3** Натиснете **Read QR code** в екрана на приложението.
Камерата се стартира и се появява екранът за визуализация.
- 4** Натиснете бутона [LAN] на дистанционното управление или изберете **Покажи QR код** от меню **Мрежа**, за да покажете QR кода.

Дистанционно управление



- Когато прожекторът вече получава сигнал с изображение по мрежата, QR кодът не се показва, дори и ако натиснете бутона [LAN]. Натиснете бутона [Enter] на дистанционното управление или на контролния панел (само когато източникът е LAN), или изберете **Покажи QR код** от меню **Мрежа**, за да покажете QR кода.
- За да скриете QR кода, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на контролния панел.

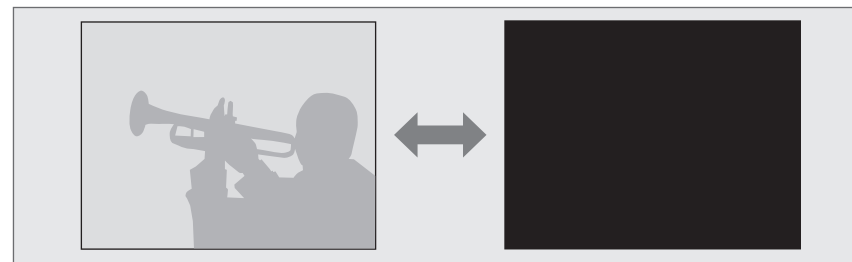
- 5** Прочетете прожектирания QR код с Вашия смартфон или таблет.

Уверете се, че сте прочели QR кода пред екрана, така че да пасва. Ако сте прекалено далеч от екрана, кодът може да не бъде прочетен.

След установяване на връзката ще бъде показано изображение от свързаното устройство. Натиснете **Files** на екрана на приложението, след което изберете файла, който искате да прожектирате.

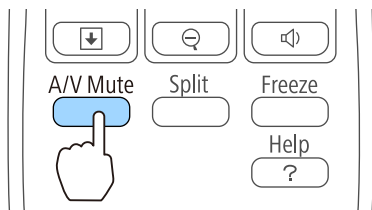
Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)

Можете да използвате този метод, когато искате да скриете изображението от екрана, или ако не желаете да показвате дейтали, както когато сменяте файловете.

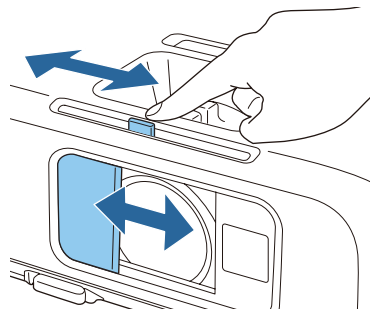


Всеки път, когато натиснете бутона [A/V Mute] или отворите/затворите капака на обектива, A/V заглушаване се включва или изключва.

Дистанционно управление



Проектор



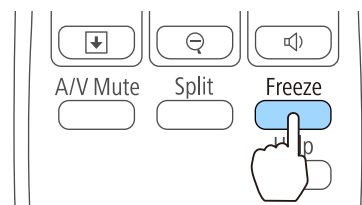
- Когато използвате тази функция при проектиране на движещи се образи, изображенията и звукът ще продължат да се възпроизвеждат, докато е включена функцията A/V заглушаване. Не е възможно възобновяване на проекцията от мястото, откъдето е активирана функцията A/V заглушаване.
- Можете да изберете показвания екран, когато бутонът [A/V Mute] е натиснат от меню Конфигурация.
 - ☛ Допълнит. - Дисплей - Без A/V [стр.96](#)
- Когато Без A/V е активирано, бутонът [A/V Mute], **Без A/V** се активира и захранването автоматично се изключва след 30 минути. Ако не активирате **Таймер A/V Mute**, задайте **Таймер A/V Mute** на **Изкл.**
 - ☛ ECO - Таймер A/V Mute [стр.105](#)
- Когато A/V плъзгачът за заглушаване е затворен и не се извършват никакви операции за приблизително 30 минути, се активира **Таймер капак леща** и захранването автоматично се изключва. Ако не желаете да активирате **Таймер капак леща**, задайте **Таймер капак леща** на **Изкл.**
 - ☛ ECO - Таймер капак леща [стр.105](#)
- Лампата продължава да свети по време на A/V заглушаване, така че часовете ѝ на употреба продължават да се натрупват.

Спиране на изображението (Пауза)

Когато се активира Пауза при движещ се образ, паузираният образ продължава да се проектира на екрана, като така можете да проектирате движещ се образ кадър по кадър като поредност от неподвижни снимки. Ако сте активирали функцията Пауза предварително, можете също така да извършвате операции като смяна на файловете по време на презентация от компютър, без това да се вижда на екрана.

Всяко натискане на бутона [Freeze] включва или изключва функцията Пауза.

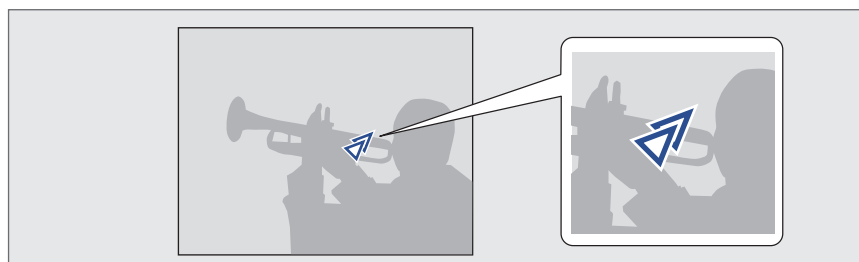
Дистанционно управление



- Аудиото обаче не спира.
- При проектиране на движещи се образи изображенията продължат да се възпроизвеждат, докато екранът е „замразен“ (неактивен). Не е възможно възобновяване на проекцията от мястото, откъдето е „замразен“ екранът.
- Ако бутонът [Freeze] бъде натиснат, докато е показано меню Конфигурация или екранът Помощ, менюто или екранът Помощ се затваря.
- Пауза продължава да работи, докато се използва E-Zoom.

Функция Курсор (Курсор)

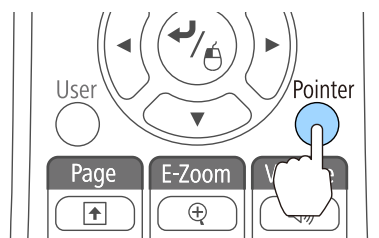
Тази функция ви позволява да местите икона на курсора върху прожектирания образ и така ви помага да насочите вниманието към тази част от образа, за която говорите.



1 Показване на курсора.

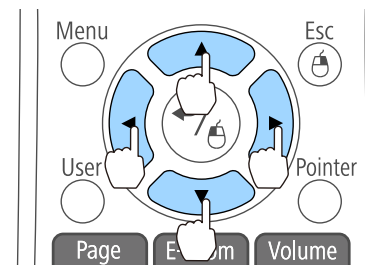
При всяко натискане на бутона [Pointer] курсорът се появява или изчезва.

Дистанционно управление



2 Преместване на иконата на курсора (↗).

Дистанционно управление



Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [↶], [↷], [↵] или [↶], курсорът може да се мести диагонално.

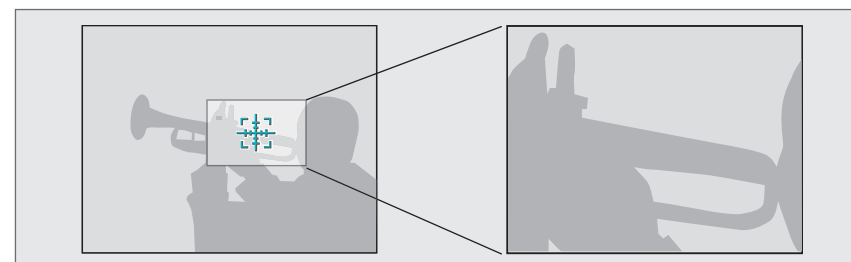


Можете да изберете форма за иконата на показалеца от меню Конфигурация.

🖱️ **Настройки - Форма на курсор** [стр.95](#)

Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)

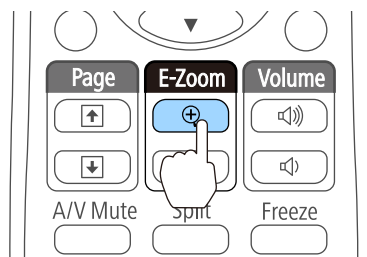
Тази опция е полезна, когато искате да разширите изображенията, за да ги видите с по-голяма детайлност.



1 Стартирайте E-Zoom.

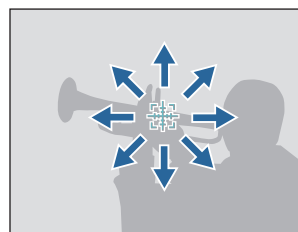
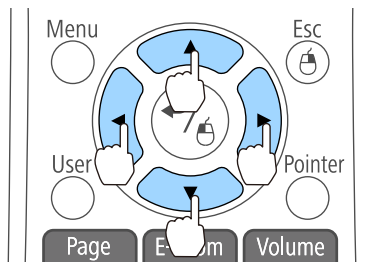
Натиснете бутон [⊕], за да се покаже кръстчето (⊕).

Дистанционно управление



2 Преместете Cross (⊕) към тази част от образа, която желаете да увеличите.

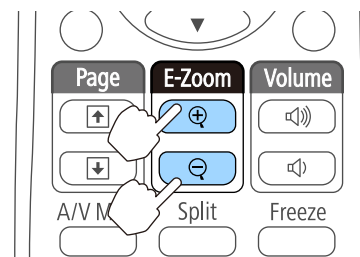
Дистанционно управление



Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [↶], [↷], [↵] или [↶], курсорът може да се мести диагонално.

3 Увеличаване.

Дистанционно управление



Бутон [⊕]: Разширява областта при всяко натискане. Можете да я увеличите бързо, като задържите бутона натиснат.

Бутон [⊖]: Намалява изображения, които са били увеличени.

Бутон [Esc]: Отменя E-Zoom.



- Коефициентът на увеличение се изписва на екрана. Избраната зона може да бъде увеличена от 1 до 4 пъти в 25 стъпки за нарастване.
- За да превъртите изображението по време на проектиране на увеличено изображение, натиснете бутони [↶], [↷], [↵] или [↶].

Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)


Можете да управлявате курсора на мишката на компютъра от дистанционното управление на проектора. Тази функция се нарича "Безжична мишка".

Следните операционни системи са съвместими с безжичната мишка.

	Windows	OS X
OS	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x


* Възможно е да не можете да използвате функцията Безжична мишка при някои версии на операционните системи.

Използвайте следната процедура, за да активирате функцията "Безжична мишка".

1 Свържете проектора към компютъра чрез USB кабела.
 "Свързване на компютър" [стр.28](#)

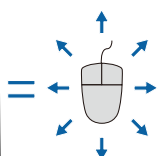
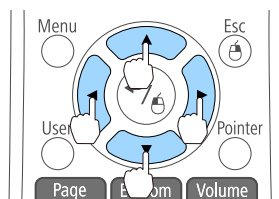
2 Променете източника на един от следните.

- USB Display
- Компютър
- HDMI

 "Превключване към желаня образ чрез дистанционното управление" [стр.38](#)

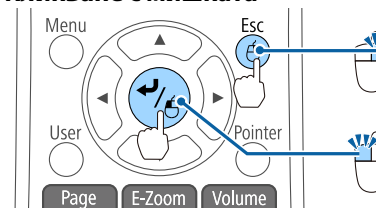
Веднъж определен, показалецът на мишката може да се управлява, както следва.

Местене на курсора



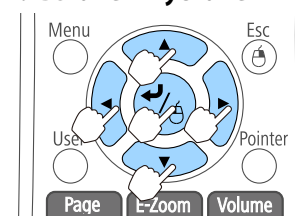
Бутони [↶][↷][↵][↶]:
Премества курсора на мишката.

Кликване с мишката



Бутон [Esc]: Кликване с десен бутон.
 Бутон [↶]: Кликване с ляв бутон. За двукратно кликване натиснете бързо два пъти.

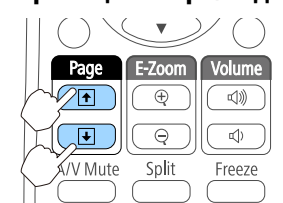
Плъзгане и пускане



Докато задържате натиснат бутона [↶], натиснете бутона [↶], [↷], [↵] или [↶].

Освободете бутона [↶], за да пуснете на желаното място.

Страница нагоре/надолу



бутон [↶]: Премества на предишната страница.

бутон [↷]: Премества на следващата страница.



- Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [↖], [↗], [↘] или [↙], курсорът може да се мести диагонално.
 - Ако настройките на бутоните на мишката са настроени обратно в компютъра, функционирането на бутоните на дистанционно управление също ще бъде обърнато.
 - Функцията за безжична мишка не работи при следните условия.
 - При прожектиране на изображения от устройство, свързано към HDMI/MHL порта чрез MHL кабел.
 - Когато е показано меню Конфигурация или екран Помощ
 - Когато работят функции, различни от функцията за безжична мишка (напр. настройване на силата на звука)
- Когато използвате функцията E-Zoom или Курсор обаче, функцията за придвижване страница нагоре или надолу е достъпна.

Запазване на потребителско лого

Можете да запазите текущо прожектирания образ като потребителско лого.



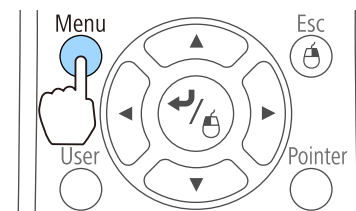
- След като потребителско лого е запазено, то не може да бъде възстановено към фабрично зададеното.
 - Ако съдържанието на меню Конфигурация е зададено от друг проектор с помощта на функцията за пакетна настройка, регистрираното лого на потребител 1 се задава и на другите проектори. Не регистрирайте поверителна информация и т.н. като потребителско лого.
- ☞ "Извършване на серийна настройка за множество проектори" [стр.108](#)

1

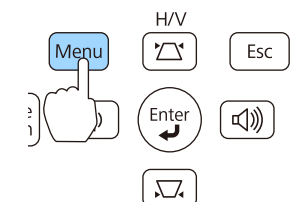
Проектирайте образа, който искате да използвате като потребителско лого, след което натиснете бутона [Menu].

☞ "Използване на меню Конфигурация" [стр.89](#)

Използване на дистанционното управление

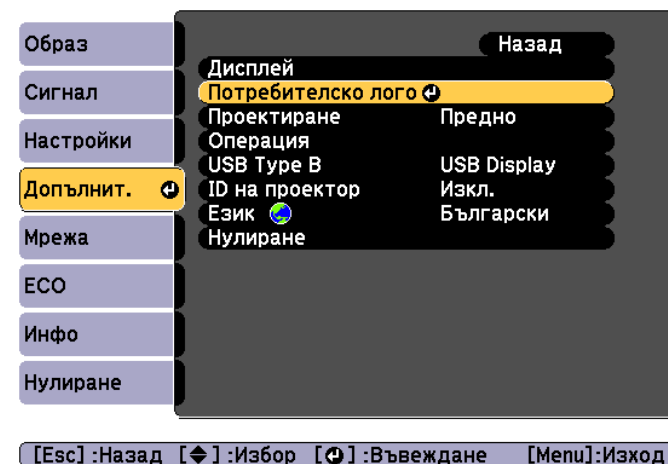


Използване на контролния панел



2

Изберете Потребителско лого от Допълнит.





- Ако за **Защита потреб. лого** в **Защита с парола** е зададено **Вкл.**, ще се появи съобщение, че потребителското лого не може да бъде променено. Можете да правите промени, след като настройката **Защита потреб. лого** бъде зададена на **Изкл.**

☞ "Управление на потребители (Защита с парола)"
стр.77

- Ако изберете **Потребителско лого**, когато сте активирали Ключ, E-Zoom, Аспект или Регул. мащаб, активната към момента функция ще се изключи временно.

- 3** Когато се появи съобщение "Избирате ли това изображение за Потребителско лого?", изберете **Да**.

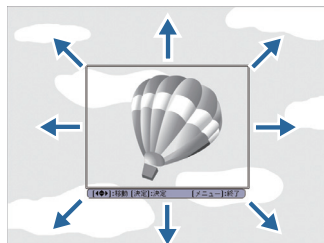
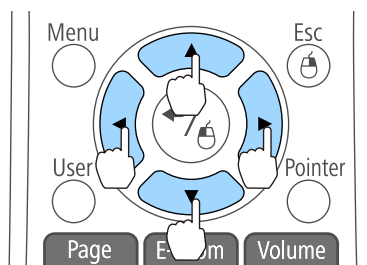


Когато натиснете бутона [↩] на дистанционното управление или контролния панел, размерът на екрана може да се промени в зависимост от сигнала, за да съвпадне с резолюцията на сигнала за изображение.

- 4** Преместете правоъгълника, за да изберете частта от изображението, която желаете да ползвате като потребителско лого.

Можете да изпълните същите операции от контролния панел на проектора.

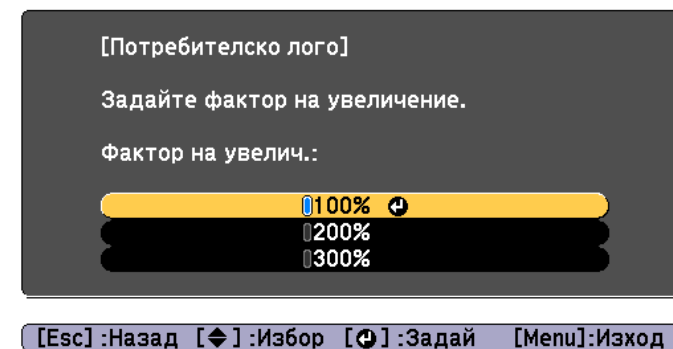
Дистанционно управление



Можете да запазите с размер 400x300 точки.

- 5** Когато натиснете бутона [↩] и се покаже съобщението "Избирате ли това изображение?", изберете **Да**.

- 6** Изберете фактора на увеличение и екрана за настройка на увеличението.



- 7** Когато се покаже "Да се запише ли това изображение като Потребителско лого?", изберете **Да**.

Изображението се записва. След като изображението се запише, ще се появи съобщението "Приключен."



- При запазването на потребителско лого предишното потребителско лого се изтрива.
- Запазването отнема известно време. Не работете с проектора или друго свързано оборудване по време на съхраняването, тъй като в противен случай може да се получат неизправности.

Проекторът разполага със следните функции за подобрена сигурност.

- **Защита с парола**
Можете да ограничите това кои хора могат да използват проектора.
- **Закл. контр. панел**
Можете да предотвратите промяна на настройките на проектора от други лица без разрешение.
☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" [стр.79](#)
- **Заклучване Против Кражба**
Проекторът е оборудван със следните защитни функции против кражба.
☛ "Заклучване против кражба" [стр.80](#)

Управление на потребители (Защита с парола)

Когато Защита с парола е активирана, лицата, които не знаят паролата, не могат да използват проектора за проектиране на изображения, дори когато захранването му е включено. Освен това няма да могат да сменят и потребителското лого, което се показва след включването на проектора. Това действа като функция против кражба, тъй като проекторът не може да се използва, дори и да бъде откраднат. Функцията Защита с парола не е активирана при закупуването на проектора.

Видове Защита с парола

Могат да се правят следните три вида настройки за Защита с парола в зависимост от това, как се използва проекторът.

- **Защита - включване**
Когато **Защита - включване** е **Вкл.**, вие трябва да въведете предварително зададена парола, след като проекторът бъде свързан към захранването и включен (това важи и за Директно вкл.). Ако не бъде въведена правилната парола, проекторът няма да работи.

- **Защита потреб. лого**

Дори някое лице да опита да промени Потребителското лого, зададено от собственика на проектора, логото не може да бъде променено. Когато **Защита потреб. лого** е **Вкл.**, следващите по-долу промени в настройките на Потребителското лого са забранени.

- Улавяне на потребителско лого
- Настройване на **Фон на дисплея**, **Стартов екран**, или **Без A/V от Дисплей**
☛ **Допълнит. - Дисплей** [стр.96](#)

- **Мрежова защита**

Когато **Мрежова защита** е **Вкл.**, промяната на настройките за **Мрежа** е забранено.

☛ "Меню Мрежа" [стр.97](#)

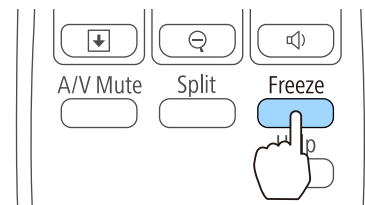
Настройване на Защита с парола

Използвайте следната процедура, за да настроите Защита с парола.

- 1** По време на прожектиране, задръжте натиснат бутона [Freeze] в продължение на около пет секунди.

Показва се менюто за настройка на Защита с парола.

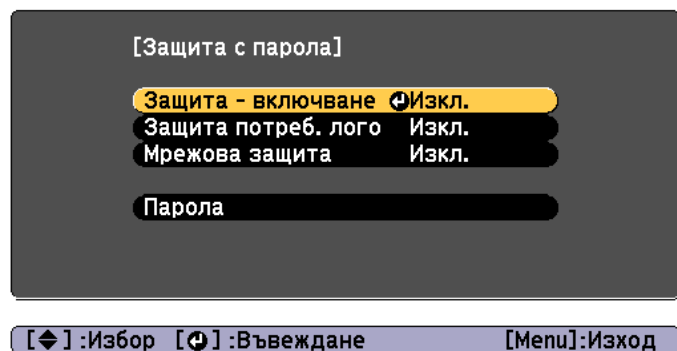
Дистанционно управление





- Ако Защита с парола вече е активирана, трябва да въведете паролата. Ако паролата бъде въведена правилно, ще се покаже менюто за настройка на Защита с парола.
- ☛ "Въвеждане на парола" [стр.78](#)

- Изберете типа защита с парола, който желаете да зададете, и натиснете бутона [↵].

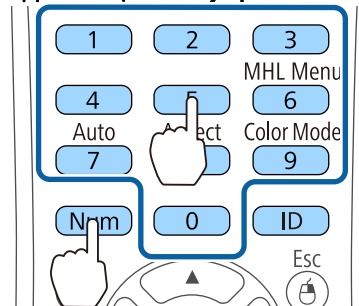


- Изберете **Вкл.** и след това натиснете бутона [↵].
Натиснете бутона [Esc] и екранът, показан в стъпка 2, се показва отново.

- Задайте паролата.

- Изберете **Парола** и след това натиснете бутона [↵].
- Когато се появи съобщението "Променят ли паролата?", изберете **Да** и след това натиснете бутона [↵]. Паролата по подразбиране е "0000". Променете я с Парола, каквато вие желаете. Ако изберете **Не**, пак ще се покаже екранът от стъпка 2.
- Докато задържате натиснат бутона [Num], въведете четирицифрено число, използвайки цифровите бутони. Въведеното число се показва като „* * * *“. Когато въведете и четвъртата цифра, се появява екран за потвърждение.

Дистанционно управление

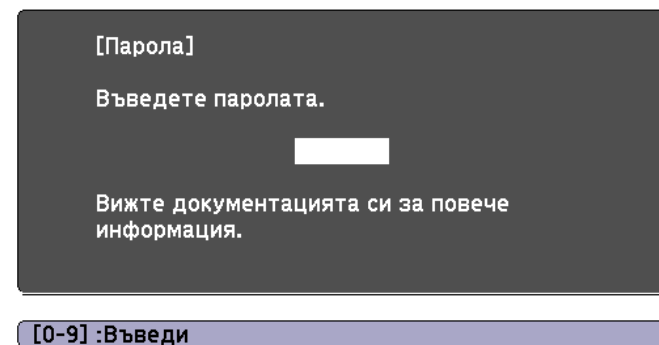


- Въведете паролата отново.
Появява се съобщението "Паролата приета."
Ако сте въвели паролата погрешно, ще се появи съобщение, което ви приканва да въведете паролата отново.

Въвеждане на парола

Когато се появи екранът за въвеждане на парола, въведете паролата чрез дистанционното управление.

Докато държите натиснат бутона [Num], въведете паролата чрез натискане на цифровите бутони.



Когато въведете правилната парола, защитата с парола е временно разрешена.

Внимавайте

- Ако три поредни пъти въведете погрешна парола, съобщението "Работата на проектора ще бъде блокирана." се появява за около пет минути, след което проекторът преминава в режим на готовност. Ако това се случи, извадете щепсела от електрическия контакт, след което го върнете в контакта и включете проектора отново. Дисплеят на проектора отново извежда екрана за въвеждане на парола, за да въведете правилната парола.
- Ако сте забравили паролата си, запишете числото "Изискване на код: xxxxx", което се появява на екрана, и се свържете с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.
☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)
- Ако продължите да повтаряте гореописаната операция и въведете погрешна парола тридесет поредни пъти, ще се появи следното съобщение и проекторът ще спре да приема опити за въвеждане на парола. "Работата на проектора ще бъде блокирана. Свържете се с Epson, както е описано в документацията."
☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)

За да заключите бутоните за работа на контролния панел, направете едно от следните неща.

- **Пълно заключване**
Всички бутони на контролния панел се заключват. Не можете да извършвате никакви операции от контролния панел, включително да включвате или изключвате захранването на проектора.
- **Частично заключ.**
Всички бутони на контролния панел, освен бутона за включване и изключване [⏻], се заключват.

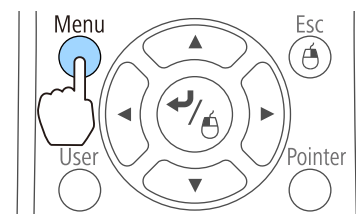
Това е полезно при събития или демонстрации, когато искате да деактивирате всички бутони по време на проектиране или в училища,

когато искате да ограничите работата на бутоните. Все още можете да работите с проектора, като използвате дистанционното управление.

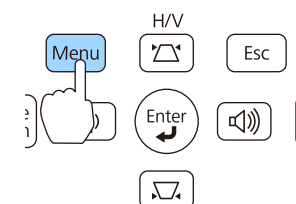
- 1 Натиснете бутона [Menu] по време на проектиране.

☛ "Използване на Конфигурация" [стр.89](#)

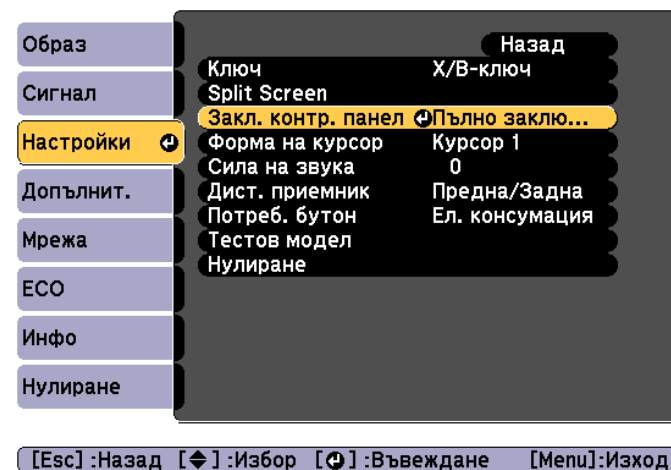
Използване на дистанционното управление



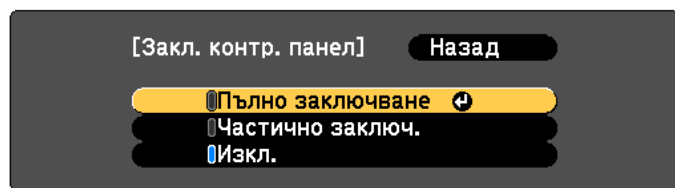
Използване на контролния панел



- 2 Изберете **Закл. контр. панел** от **Настройки**.



- 3 Изберете **Пълно заключване** или **Частично заключ.** в зависимост от целта ви.




[Esc]: Назад [↵]: Избор [⏏]: Задай [Menu]: Изход

- 4** Когато се появи съобщението, изискващо потвърждение, изберете **Да**.

Бутоните на контролния панел се заключват в съответствие с избраната от вас настройка.



Можете да деблокирате контролния панел по един от следните два начина.

- Изберете **Изкл.** от **Закл. контр. панел**.
 **Настройки - Закл. контр. панел** [стр.95](#)
- При натискане и задържане на бутона [↵] на контролния панел за около седем секунди се появява съобщение и панелът се отключва.

Заключване против кражба

Проекторът е оборудван със следните устройства против кражба.

- Слот за безопасност
 Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington.
 Вижте следното за повече информация относно Microsaver Security System.

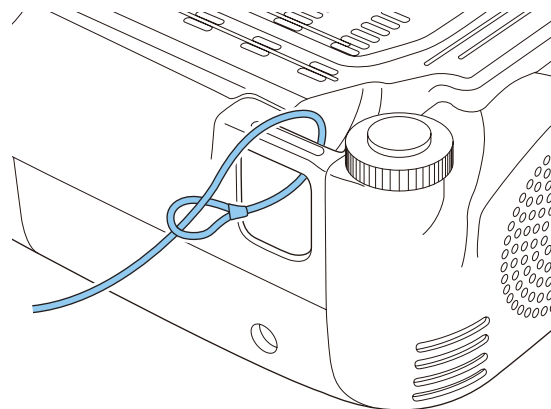
 <http://www.kensington.com/>

- Точка за монтиране на осигуряващ кабел
 Можете да прокарате продавани свободно заключващи кабели през точката за монтиране, за да завържете проектора към някое бюро или колона.

Монтиране на заключващ кабел

Прокарайте заключващия кабел против кражба през проектора.

Вижте документацията на заключващия кабел за инструкции как да го заключите.



EasyMP Monitor

EasyMP Monitor ви позволява да извършвате операции, като проверка на състоянието на няколко проектора Epson, които са свързани към мрежата при монитор на компютър, и да ги управлявате от компютъра.

Можете да свалите EasyMP Monitor от следния уебсайт.

<http://www.epson.com>

Следващите редове предоставят описание на функциите за наблюдение и контрол, които могат да бъдат извършени с EasyMP Monitor.

- Регистриране на проектори за наблюдение и контрол
- Групово регистрация на регистрирани проектори
- Наблюдение на състоянието на регистрираните проектори
- Контролиране на регистрирани проектори
- Настройки за известие за поща
- Изпращане на съобщения към регистрирани проектори

Message Broadcasting

Message Broadcasting е добавка към EasyMP Monitor. Message Broadcasting може да се използва за изпращане на съобщение (JPEG файл), което да се прожектира на всички Epson проектори или на посочени проектори, свързани в мрежа.

Данните могат да бъдат изпратени ръчно или автоматично чрез Timer Settings на EasyMP Monitor.

Изгледете софтуера Message Broadcasting от уеб сайта по-долу.

<http://www.epson.com>


Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)

Като използвате уеб браузъра на компютър, свързан в обща мрежа с проектора, можете да зададете функциите на проектора и да го управлявате. Тази функция ви позволява да извършите настройка и да контролирате работата дистанционно. Освен това, тъй като можете да работите с клавиатурата на компютъра, въвеждането на необходимите за настройката знаци е по-лесно.

Като уеб браузър използвайте Microsoft Internet Explorer 8,0 или по-нова версия. Използвайте Safari за OS X.



Ако зададете **Режим готовност** на **Комуник. вкл.**, можете да използвате уеб браузъра за настройки и управление, дори ако проекторът е в режим готовност (когато захранването е изключено).

 **ECO - Режим готовност** [стр.105](#)

Настройка на Проектора

В уеб браузър можете да настройвате елементи, които обикновено се задават в меню Конфигурация на проектора. Настройки на съдържанието се отразяват в меню Конфигурация. Има и елементи, които могат да бъдат настроени само в уеб браузъра.

Елементи в меню Конфигурация, които не могат да бъдат настроени от уеб браузъра

- Меню Настройки - Форма на курсор
- Меню Настройки - Тестов модел
- Меню Настройки - Потреб. бутон
- Меню Допълнит. - Потребителско лого
- Меню Допълнит. - Език

- Меню Нулиране - Нулир. часове на лампа

Настройките на елементите за всяко меню са същите, както от меню Конфигурация на проектора.

☛ "Меню Конфигурация" [стр.88](#)

Елементи, които могат да бъдат настроени само с уеб браузър

- SNMP име на общността (до 32 едно-байтови буквено-цифрови знака)
- Мониторингова парола - за преглед на настройките (до 16 едно-байтови буквено-цифрови знака)
- Добавяне на порт
- Порт номер

Показване на Екран Уеб контрол

Използвайте следната процедура за показване на екрана Уеб контрол.

Уверете се, че компютърът и проекторът са свързани към мрежата. Когато комуникирате с безжична LAN, свържете се в Разширен режим.



Ако вашият Уеб браузър е настроен да се свързва чрез сървър-посредник, екранът Уеб контрол не може да се покаже. За да покажете Уеб контрол, трябва да направите настройки, така че за връзката да не използвате прокси сървър.

- 1 Стартирайте уеб браузъра на компютъра.

- 2 Въведете IP адреса на проектора в съответното поле на уеб браузъра и натиснете клавиш Enter на клавиатурата на компютъра.

Появява се екранът Уеб контрол.

Когато паролата за уеб контрол е зададена от конфигурационното меню, се показва екран за въвеждане на парола.

- 3 Въведете ID на потребителя и парола.
Въведете "EPSONWEB" като ID на потребителя.
Първоначалната парола е "admin".



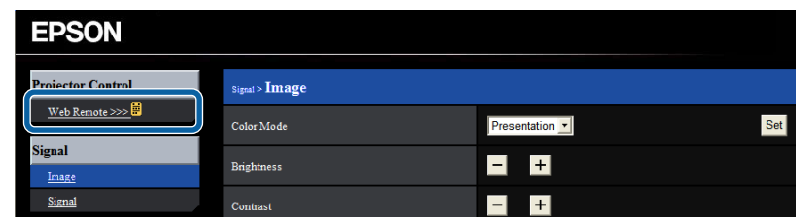
- Въведете потребителското име, дори и да няма зададена парола. Не можете да промените ID на потребителя.
- Можете да смените паролата за меню Мрежа от меню Конфигурация.

☛ Мрежа - Основна - Парола уеб контрол [стр.100](#)

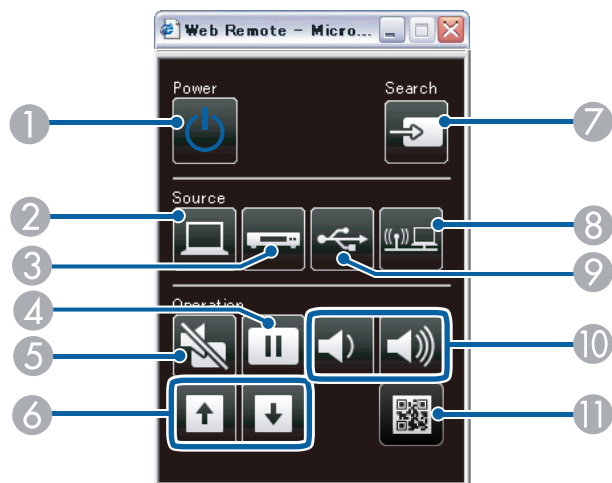
Показване на екран Web Remote

Функцията Web Remote позволява работа с проектора от разстояние чрез уеб браузър.

- 1 Покажете екрана Уеб контрол.
- 2 Кликнете върху **Web Remote**.



3 Появява се екранът Web Remote.



Име	Функция
1 Бутон за включване и изключване [⏻]	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.36
2 Бутон [Computer]	Променя на изображения от Computer порта.
3 Бутон [Video]	При всяко натискане на бутона изображението преминава през портовете Video, S-Video и HDMI/MHL.
4 Бутон [Freeze]	Паузира или продължава образа. ☛ "Спиране на изображението (Пауза)" стр.71
5 Бутон [A/V Mute]	Включва и изключва видеото и аудиото. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" стр.70

Име	Функция
6 Бутони [Page] [⏮][⏭]	Променя страници във файлове, като файлове на PowerPoint, при използване на следните методи за прожектиране. <ul style="list-style-type: none"> При използване на функцията Безжична мишка ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.73 При използване на USB Display ☛ "Прожектиране с USB Display" стр.38 При мрежова връзка <p>Когато проектирате изображения или сценарии чрез PC Free, натискането на тези бутони показва предишен/следващ екран.</p>
7 Бутон [Source Search]	Променя към следващия източник, който изпраща изображение. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.37
8 Бутон [LAN]	Преминава към образа, проектиран с EasyMP Network Projection. Когато за проектиране чрез допълнителния Quick Wireless Connection USB Key, този бутон превключва към това изображение. ☛ "Превключване към желания образ чрез дистанционното управление" стр.38
9 Бутон [USB]	При всяко натискане бутонът преминава през следните образи: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Образи от устройството, свързано към USB порта ☛ "Превключване към желания образ чрез дистанционното управление" стр.38
10 Бутони [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Намалнява силата на звука. [⏭] Увеличава силата на звука. ☛ "Регулиране на силата на звука" стр.47

Име	Функция
❶ Бутон [Display the QR Code]	Показва QR кода.

Използване на функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми

Когато зададете Известие за поща, когато се появи проблем или предупреждение, свързано с проектора, се изпращат уведомителни съобщения към предварително зададени електронни адреси. Това ще позволи операторът да бъде известен за проблеми с проектора дори на места, отдалечени от проекторите.

☛ Мрежа - Поща - Известие за поща [стр.103](#)



- Могат да бъдат регистрирани максимум три дестинации (адреси) за уведомяване, а съобщенията могат да бъдат изпращани до трите адреса едновременно.
- Ако при даден проектор възникне критичен проблем и внезапно спре да работи, е възможно да не изпрати уведомително съобщение до оператора.
- Ако зададете **Режим готовност** на **Комуник. вкл.**, можете да управлявате проектора, дори ако е в режим готовност (когато захранването е изключено).

☛ ECO - Режим готовност [стр.105](#)

Прочитане на поща със съобщение за грешка

Когато функцията за известяване по пощата е настроена на Вкл. и възникне проблем или предупреждение относно проектора, се изпраща следният имейл.

Подател: Адрес за Адрес 1

Тема: EPSON Projector

Ред 1: Име на проектора, при който е възникнал проблемът

Ред 2: IP адресът, зададен за проектора, при който е възникнал проблемът.

Ред 3 и следващи: подробности за проблема

Подробностите за проблема са изброени ред по ред. Съобщенията са изредени по-долу.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
- Няма сигнал към проектора. Проверете състоянието на връзката или проверете дали захранването на източника на сигнал е включено.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Вижте следното, за да разберете как да се справите с проблемите или предупрежденията.

☛ "Разчитане на индикаторите" [стр.118](#)

Управление при работа с SNMP

Когато от меню Конфигурация **SNMP** се зададе на **Вкл.**, на посочения компютър се изпращат уведомителни съобщения при възникване на проблем или предупреждение. Това ще позволи операторът да бъде известен за проблеми с проектора дори на места, отдалечени от проекторите.

☛ Мрежа - Други - **SNMP** [стр.104](#)



- SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор или от човек, запознат с мрежата.
- За да използвате функцията SNMP за наблюдение на проектора, е необходимо да инсталирате на компютъра си програма за управление на SNMP.
- SNMP Agent на този проектор отговаря на версия 1 (SNMPv1).
- Функцията за управление чрез SNMP не може да се използва с безжична LAN мрежа в режим Бърз свързване.
- Могат да бъдат запазени до два IP адреса-дестинации.

ESC/VP21 команди

Можете да следите и управлявате проекторите от компютъра чрез USB. Свържете устройството и проектора чрез USB кабел и след това въведете комуникационните команди (команди ESC/VP21).

Преди стартиране

За контролиране и наблюдение на проектора чрез команди ESC/VP21, трябва да извършите следната подготовка.

- 1** Инсталирайте на вашия компютър драйвер за USB комуникация (EPSON USB-COM Driver). За информация относно EPSON USB-

COM драйвера се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

- 2** Задайте **USB Type B** на **Link 21L** от меню Конфигурация на проектора.

☛ Допълнит. - **USB Type B** [стр.96](#)

- 3** Свържете USB порта на компютъра към USB-B порта на проектора чрез USB кабел.

Втория път стартирайте от стъпка 2.

Списък с команди

Когато командата power ON се предаде на проектора, захранването се включва и той влиза в режим на загряване. Когато захранването на проектора се включи, той връща двоеточие ":" (3Ah).

Когато бъде въведена команда, проекторът я изпълнява и връща ":", след което приема следващата команда.

Ако обработваната команда бъде прекъсната преждевременно, извежда се съобщение за грешка и се връща ":".

Елемент			Команда
Захранване ВКЛ/ИЗКЛ	Вкл.		PWR ON
	Изкл.		PWR OFF
Избор на сигнал	Компютър	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Видео		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42

Елемент		Команда
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
A/V заглушаване Вкл./Изкл.	Вкл.	MUTE ON
	Изкл.	MUTE OFF
Избор на A/V за- глушаване	Черно	MSEL 00
	Синьо	MSEL 01
	Лого	MSEL 02

Добавяйте код за нов ред (CR) (0Dh) в края на всяка команда и предаване.

Комуникационен протокол

- Настройка по подразбиране за скорост на трансфер на данни: 9600 бода
- Дължина на данните: 8 битова
- Контрол по четност: не
- Стоп-бит: 1 бит
- Контрол на потока: не

Проверете числата и след това приложете следните контрамерки. Ако не можете да решите проблема, свържете се с вашия мрежов администратор или с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в списъка с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Event ID	Причина	Решение
0432 0435	Неуспешно стартиране на EasyMP Network Projection.	Рестартирайте проектора.
0434 0481 0482 0485	Мрежовата комуникация не е стабилна.	Проверете статуса на мрежовата комуникация и свържете след известно изчакване.
0433	Прехвърлените изображения не могат да бъдат пуснати.	Рестартирайте EasyMP Network Projection.
0484	Комуникацията е откачена от компютъра.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection приключва неочаквано.	Проверете статуса на мрежовата връзка и рестартирайте проектора.
0479 04FF	В проектора се появява системна грешка.	Рестартирайте проектора.
0891	Не може да бъде намерена точка за достъп със същото SSID.	Настройте компютъра, точката за достъп и проектора с един и същ SSID.
0892	Видът удостоверяване WPA/WPA2 не съвпада.	Проверете дали настройките за сигурността на безжичната LAN мрежа са правилни. ☛ Защита стр.102
0893	Видът криптиране WEP/TKIP/AES не съвпада.	
0894	Връзката е прекъсната, тъй като проекторът се е свързал към неототоризирана точка за достъп.	За повече информация се свържете с мрежовия администратор.
0898	Неуспешно придобиване на DHCP.	Проверете дали DHCP сървърът работи правилно. Ако не използвате DHCP, изключете настройката за DHCP. ☛ Безжичен LAN - IP настройки стр.101
0899	Други комуникационни грешки	Ако рестартирането на проектора или на EasyMP Network Projection не реши проблема, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в списъка с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson



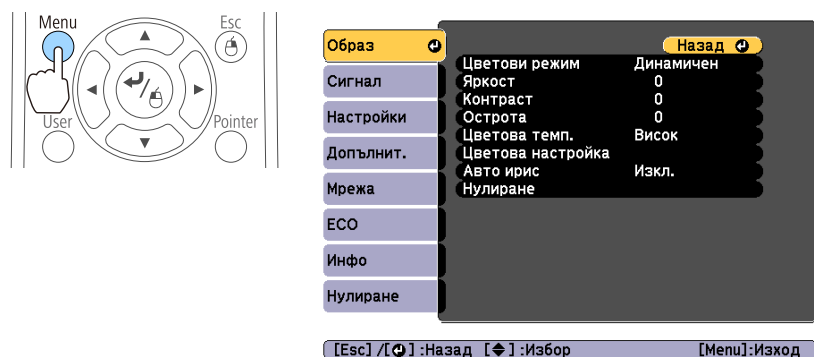
Меню Конфигурация

Тази глава обяснява как се използват менюто Конфигурация и неговите функции.

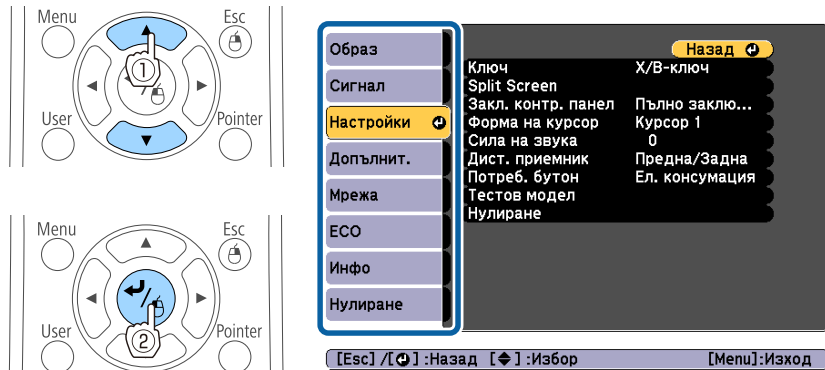
Този раздел обяснява как да използвате меню Конфигурация.

Въпреки че стъпките са обяснени чрез дистанционното управление като пример, можете да изпълните същите операции от контролния панел. Проверете ръководството под менюто за наличните бутони и техните функции.

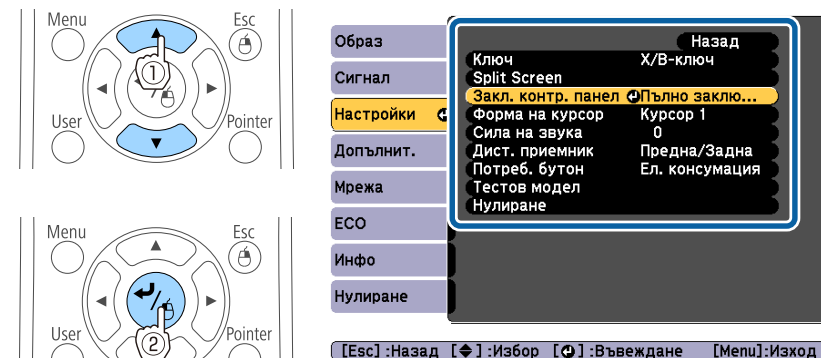
1 Показва екрана на меню Конфигурация.



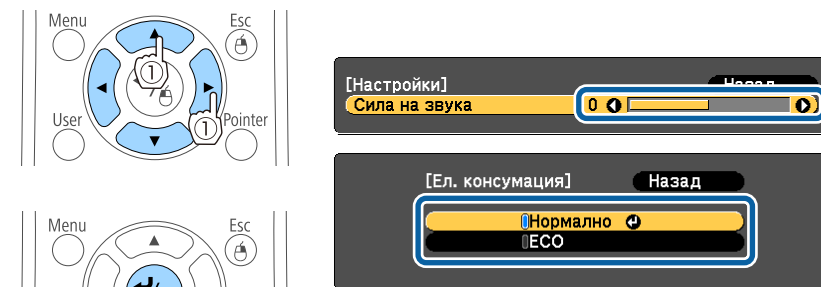
2 Изберете елемент от горното меню.



3 Изберете елемент от подменюто.





4 Променете настройките.








5 Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.

Таблица за меню Конфигурация

Елементите за задаване се различават в зависимост от модела, сигнала на изображението и източника, от който се прожектира.






Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
Меню Образ  стр.92	Цветови режим	Динамичен, Дневна стая, Кино, Игра, 3D динамичен и 3D кино
	Яркост	от -24 до 24
	Контраст	от -24 до 24
	Цветова наситеност	от -32 до 32
	Отсянка	от -32 до 32
	Острота	от -5 до 5
	Цветова темп.	Висока, Среден и Нисък
	Цветова настройка	Червено: -16 до 16 Зелено: -16 до 16 Синьо: -16 до 16
	Авто ирис	Изкл., Нормална, Висока скорост
Меню Сигнал  стр.93	3D настройка	3D дисплей, Конв. 2D-към-3D, 3D формат, 3D дълбочина, Диагонал на екрана, 3D яркост, Инверсни 3D очила, Предупр. 3D глед.
	Авто настройки	Вкл. и Изкл.
	Резолуция	Авто, Широка и Нормален
	Проследяване	-
	Синхр.	0 до 31
	Позиция	Нагоре, Надолу, Наляво и Надясно

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
	Прогресивен	Изкл., Видео и Филм/Авто
	Намаляване на шум	Изкл., NR1 и NR2
	HDMI видео диапазон	Авто, Нормален и Разширено
	Входен сигнал	Авто, RGB и Компонент
	Видео сигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 и SECAM
	Аспект	Нормален, Авто, 16:9, Пълен, Увеличение и Местен
	Пресканиране	Авто, Изкл., 4% и 8%
	Турбо режим	Вкл. и Изкл.
Меню Настройки  стр.95	Ключ	X/B-ключ и Quick Corner
	Split Screen	-
	Закл. контр. панел	Пълно заключване, Частично заключ. и Изкл.
	Форма на курсор	Курсор 1, Курсор 2, Курсор 3
	Сила на звука	от 0 до 10
	Дист. приемник	Предно/Задно, Предно, Задно и Изкл.
	Потреб. бутон	Ел. консумация, Инфо, Прогресивен, Тестов модел, Резолуция, 3D формат и Покажи QR код
Меню Допълнит.  стр.96	Тестов модел	-
	Дисплей	Съобщения, Фон на дисплей, Стартов екран и A/V заглушаване
	Потребителско лого	-

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
	Проектиране	Предно, Предно/Таван, Задно и Задно/Таван
	Операция	Директно вкл., Режим голяма вис., Търси нач. източник, Авт. вкл.
	USB Type B	USB Display и Link 21L
	Език	15 или 35 езика*
ECO меню  стр.105	Ел. консумация	Нормално и ECO
	Св. оптимизиране	Вкл. и Изкл.
	Режим "Заспиване"	Вкл. и Изкл.
	Таймер Режим засп.	1 до 30
	Таймер капак леща	Вкл. и Изкл.
	Таймер A/V Mute	Вкл. и Изкл.
	Режим готовност	Комуник. вкл. и Комуник. изкл.
Меню Инфо  стр.106	Инфо за проектора	Часове на лампа, Източник, Входен сигнал, Резолюция, Видео сигнал, Опресн. честота, 3D формат, Инфо за синхр., Статус, Сериен номер, Event ID
	Версия	-
	Нулиране	-
Меню Нулиране  стр.107	Нулиране всички	-
	Нулир. часове на лампа	-

* Броят на поддържаните езици се различава в зависимост от района, в който се използва проекторът.

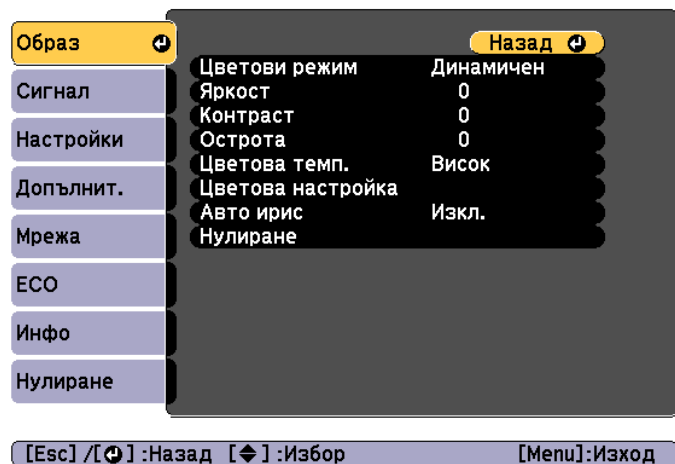
Меню Мрежа

Име на главно меню	Име на подменю	Стойности за задаване
Меню Основна  стр.100	Име на проектор	-
	Парола уеб контрол	-
	Ключова дума на проектор	Вкл. и Изкл.
	Покажи LAN инфо	Текст и QR код, Текст
Меню Безж. LAN  стр.101	Режим на връзка	Бърз и Разширен
	Канал	1ch, 6ch, 11ch
	SSID Авто настр.	Вкл. и Изкл.
	SSID	-
	Търси т. за достъп	-
	IP настройки	DHCP, IP адрес, Подмреж. маска и Адрес на гейтуей
	SSID дисплей	Вкл. и Изкл.
	Пок. IP адрес	Вкл. и Изкл.
Меню Защита  стр.102	Защита	Не, WPA2-PSK и WPA/WPA2-PSK
	Парола	-
Меню Поща  стр.103	Известие за поща	Вкл. и Изкл.
	SMTP сървър	-
	Порт номер	-
	Адрес1 настройка, Адрес2 настройка и Адрес3 настройка	-
Меню Други  стр.104	SNMP	Вкл. и Изкл.
	Trap IP адрес 1 и Trap IP адрес 2	-

Име на главно меню	Име на подменю	Стойности за задаване
	Bonjour	Вкл. и Изкл.
	Message Broadcasting (Излъчване на съобщение)	Вкл. и Изкл.

Меню Образ

Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се прожектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.



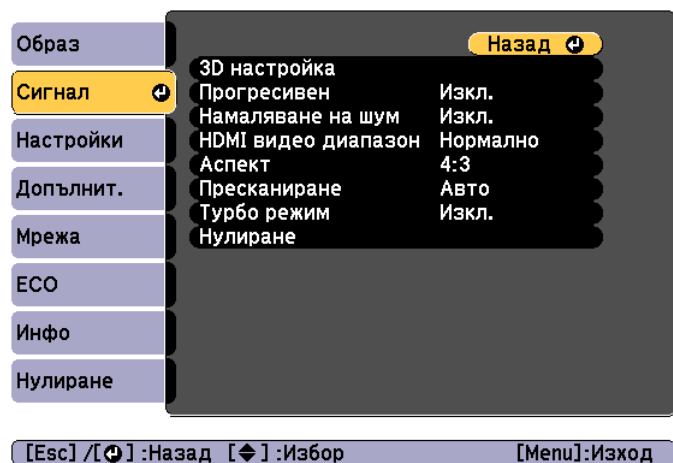
Подменю	Функция
Цветови режим	Можете да изберете качеството на образа според околната обстановка. ☛ "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" стр.47
Яркост	Можете да регулирате яркостта на образа.

Подменю	Функция
Контраст	Можете да регулирате разликата между светлите и тъмните участъци в образа.
Цветова наситеност	Можете да настройвате цветовата наситеност на изображенията.
Отсянка	(Регулирането е възможно само когато подаваният сигнал е тип „Видео компонент“. Ако се подава видео сигнал тип „Съставно видео“ или „S-видео“, регулирането е възможно само при подаване на NTSC сигнали.) Можете да настройвате отсянката на образа.
Острота	Можете да настройвате остротата на образа.
Цветова темп.	Регулира отсянката на изображенията. Можете да настроите отсянката в три стъпки от Висока , Средна и Ниска . Изображението получава синя отсянка, когато е избрана опцията Висока и червена отсянка при избор на Ниска .
Цветова настройка	Можете да настроите силата на цвета за Червено , Зелено и Синьо поотделно.
Авто ирис	Нормална или Висока скорост , за да коригирате ириса, за да получите оптимална светлина за проектираните изображения. Изберете Висока скорост , за да направите по-бързи корекции на ириса, които да отговарят на скоростта на сцената. Настройката се запазва за всеки цветови режим. ☛ "Настройка Авто ирис" стр.48
Нулиране	Можете да нулирате всички стойности за регулиране от меню Образ към фабричните им настройки. Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто. ☛ "Меню Нулиране" стр.107

Меню Сигнал

Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се прожектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.

Не можете да правите настройки в меню Сигнал, когато източникът е USB Display, USB или LAN.



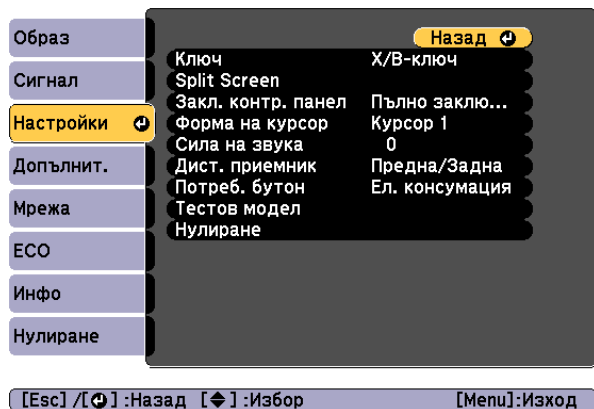
Подменю	Функция
Авто настройки	Задайте на Вкл. за автоматично коригиране на Проследяване, Синхр. и Позиция до оптималното състояние при смяна на входния сигнал.
Резолюция	Задайте на Авто за автоматично идентифициране на резолюцията на входния сигнал. Ако образите не се прожектират правилно, когато са настроени на Авто , например ако липсват някои образи, коригирайте на Широк за широки екрани или на Нормален за екрани 4:3 или 5:4 в зависимост от свързания компютър.
Проследяване	Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появяват вертикални черти.

Подменю	Функция
Синхр.	Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появява примигване, размазаност или смущения.
Позиция	Можете да настройвате позицията на дисплея нагоре, надолу, наляво и надясно, за да се прожектира целият образ, ако част от него липсва.
3D настройка	<p>Задава се при гледане на 3D изображения.</p> <p>3D дисплей: изберете Вкл. при гледане на 3D съдържание. Ако изберете Изкл., ще се прожектират 2D изображения, дори и когато се вкарва 3D входен сигнал.</p> <p>Конв. 2D-към-3D: (Този елемент може да бъде зададен, ако 3D дисплей е Вкл., а 3D формат е Авто или 2D.) Конвертира 2D изображения в 3D изображения, а после в прожекти. Можете да изберете сила от Слаб, Среден или Силен.</p> <p>3D формат: изберете формата за входния 3D сигнал. Ако изберете Авто, форматът ще бъде избран автоматично съобразно входния сигнал. Обикновено тази функция би трябвало да бъде настроена на Авто.</p> <p>3D дълбочина: задава дълбочината на 3D изображението.</p> <p>Диagonal на екрана: задава размера на прожектираното 3D изображение. Чрез съвпадение с действителния размер на 3D образа, можете да прожектирате 3D изображение, което реалистично копира оригиналното съдържание.</p> <p>3D яркост: настройва яркостта на прожектираното изображение.</p> <p>Инверсни 3D очила: времето за отваряне на блендата за 3D очилата се инвертира отляво надясно. Използвайте само, ако не виждате 3D изображението както трябва.</p> <p>Предупр. 3D глед.: задайте Вкл., за да покажете предупреждения относно гледането на 3D изображения. Показва предупреждения при гледане на 3D изображения.</p>




Подменю	Функция
Прогресивен	<p>(Когато се получава компонентно или RGB видео, тази настройка може да се регулира, ако подаваният сигнал е презредов (480i/576i/1080i). Не може да се избере, когато се подава RGB сигнал.)</p> <p>Презредовият (i) сигнал се конвертира до прогресивен (p). (IP конверсия)</p> <p>Изкл.: Идеален за гледане на образ с много движение.</p> <p>Видео: Идеален за общи видео изображения.</p> <p>Филм/Авто: Идеално за филми, компютърна графика и анимация.</p>
Намаляване на шум	<p>(Тази опция не може да бъде избрана, когато се вкарва RGB сигнал или се прожектира презредов сигнал докато Прогресивен е Изкл.)</p> <p>(Този елемент не може да бъде избран, ако за Цветови режим е зададен Игра.)</p> <p>Изглажда груби изображения. Има два режима. Изберете вашата предпочитана настройка. Препоръчително е да бъде настроено на Изкл., когато проектирате от източници на образ с много нисък шум, например DVD дискове.</p>
HDMI видео диапазон	<p>Когато входният HDMI/MHL порт на проектора е свързан с DVD плейър, видео диапазонът на проектора се настройва в съответствие с настройката за видео диапазона на DVD плейъра.</p>
Входен сигнал	<p>Можете да изберете входен сигнал от порт Computer.</p> <p>Ако зададете Авто, входният сигнал се задава автоматично според свързаното оборудване.</p> <p>Ако цветовете не се изобразяват правилно, когато е зададено Авто, изберете подходящия сигнал за свързаното оборудване.</p>
Видео сигнал	<p>Можете да изберете входен сигнал от входния порт Video.</p> <p>Ако това е зададено на Авто, видео сигналите се разпознават автоматично. Ако в образа се появят смущения или възникне проблем, като например да не се прожектира изображение при зададено Авто, изберете подходящия сигнал, в зависимост от свързаното оборудване.</p>

Подменю	Функция
Аспект	<p>Можете да задавате <u>съотношението на картината</u> на проектираните образи.</p> <p>"Промяна на съотношението на проектираното изображение" стр.49</p>
Пресканиране	<p>Променя съотношението на извежданото изображение (обхвата на прожектирания образ). Можете да зададете диапазона на изрязване на Изкл., 4% или 8%. Когато източникът е HDMI, настройката Авто е достъпна. Когато е избрано Авто, то автоматично се променя на Изкл. или на 8% в зависимост от входния сигнал.</p>
Турбо режим	<p>(Този елемент може да се зададе, само ако Цветови режим е зададен на Игра.)</p> <p>Това ускорява показването на изображението. Ако Ви тревожи забавянето в графиката, задайте Вкл. Когато е Вкл., X-ключ и Quick Corner са забранени.</p>
Нулиране	<p>Можете да нулирате всички стойности за регулиране в менюто Сигнал към фабричните им стойности, освен настройката Входен сигнал.</p> <p>Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p>"Меню Нулиране" стр.107</p>

Меню Настройки

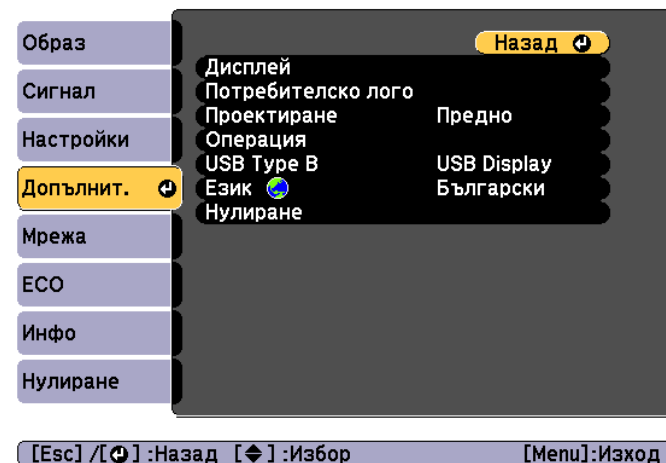


Подменю	Функция
Ключ	<p>Можете да коригирате изкривяването на образа.</p> <ul style="list-style-type: none"> Когато е избран Х/В-ключ: Коригирайте В-ключ и Х-ключ, за да коригирате хоризонтално и вертикално изкривяване. Можете също така да настроите Хор.корекция и Авто В-ключ на Вкл. или Изкл. Когато е избрано Quick Corner: Изберете и коригирайте четирите ъгъла на проектираното изображение. ☛ "Quick Corner" стр.44
Split Screen	<p>Превключва на проектиране на разделен екран. ☛ "Прожектира две изображения едновременно (Split Screen)" стр.52</p>
Закл. контр. панел	<p>Може да използвате тази функция, за да ограничите работата от контролния панел на проектора. ☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" стр.79</p>

Подменю	Функция
Форма на курсор	<p>Можете да изберете формата на курсора.</p> <p>Курсор 1: </p> <p>Курсор 2: </p> <p>Курсор 3: </p> <p>☛ "Функция Курсор (Курсор)" стр.72</p>
Сила на звука	<p>Можете да регулирате силата на звука. Запазват се зададените стойности на всеки източник.</p>
Дист. приемник	<p>Можете да ограничите приемането на операционния сигнал от дистанционното управление.</p> <p>Когато зададете на Изкл., не можете да работите от дистанционното управление. Ако желаете да работите от дистанционното управление, натиснете и задръжте бутона [Menu] на дистанционното управление за поне 15 секунди, за да върнете настройката до фабричната ѝ стойност.</p>
Потреб. бутон	<p>Можете да изберете и зададете елемент от меню Конфигурация с бутона [User] на дистанционното управление. Натискането на бутон [User] директно показва екрана за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане. Можете да зададете един от следните пет елемента към [User] бутон.</p> <p>Ел. консумация, Инфо, Прогресивен, Тестов модел, Резолюция, 3D формат и Покажи QR код</p>

Подменю	Функция
Тестов модел	<p>При настройка на проектора можете да покажете тестов модел за коригиране на прожекцията без свързване на друго оборудване. Докато е показан тестовият модел, може да се извършват корекции на увеличението, настройка на фокуса и ключа. За да отмените тестовия модел, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на контролния панел.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Внимавайте</p> <p>Ако моделът е показан твърде дълго, на проектираното изображение може да се види остатъчно изображение от него.</p> </div>
Нулиране	<p>Можете да нулирате всички стойности за регулиране в менюто Настройки към фабричните им стойности, освен настройката Потреб. бутон.</p> <p>Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p>☛ "Меню Нулиране" стр.107</p>

Меню Допълнит.



Подменю	Функция
Дисплей	<p>Можете да правите настройки, свързани с дисплея на проектора.</p> <p>Съобщения: Когато е зададено Изкл., следните елементи няма да се показват.</p> <p>Имена на елементи, когато е променен Източник, Цветови режим или Съотн. на картината, съобщения, когато няма входен сигнал и предупреждения като Предупр. вис. темп.</p> <p>Фон на дисплея*1: Можете да зададете фона на дисплея на Черно, Синьо или Лого при липса на сигнал.</p> <p>Стартов екран*1: Задайте на Вкл., за да се покаже Потребителско лого при започване на проекцията.</p> <p>Без A/V*1: Можете да зададете екрана, показващ се когато бутонът [A/V Mute] на дистанционното управление е натиснат, на Черно, Синьо или Лого.</p>

Подменю	Функция
Потребителско лого*1	<p>Можете да промените потребителското лого, което се показва като фон по време на Фон на дисплея, A/V заглушаване и т.н.</p> <p>☛ "Запазване на потребителско лого" стр.75</p>
Проектиране	<p>Изберете един от следните методи на проектиране, в зависимост от начина на монтаж на проектора.</p> <p>Предно, Предно/Таван, Задно, Задно/Таван</p> <p>Можете да промените настройката, както следва, като задържите натиснат бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.</p> <p>Предно ↔ Предно/Таван</p> <p>Задно ↔ Задно/Таван</p> <p>☛ "Методи за Монтиране" стр.23</p>
Операция	<p>Директно вкл.: Задайте на Вкл., за да включите проектора веднага след включване в електрически контакт.</p> <p>Отбележете, че когато захранващият кабел е включен в контакта, проекторът се включва автоматично в случаи на възстановяване на прекъснато захранване от мрежата.</p> <p>Режим голяма вис.: Настройте на Вкл., когато използвате проектора при надморска височина над 1500 м.</p> <p>Търси нач. източник: Задайте Вкл. за проектиране на изображения от порта, който в момента на стартиране на процесора проектира изображение. Задайте Изкл., за да проектирате изображения от същия източник, както последния път.</p> <p>Авт. вкл.: (налично само когато Режим готовност е Комуник. вкл.) Когато е зададена настройка Компютър, ако компютърът получи сигнал за изображение от компютърния порт, докато той е в режим готовност, проекторът ще се включи.</p>

Подменю	Функция
USB Type B	<p>USB Display: Активира USB Display.</p> <p>☛ "Проектиране с USB Display" стр.38</p> <p>Link 21L: Активира командите ESC/VP21.</p> <p>☛ "ESC/VP21 команди" стр.85</p>
Език	<p>Можете да зададете езика на показваните съобщения и менюта.</p>
Нулиране	<p>Можете да нулирате настройките за Дисплей*1 и Операция*2 от меню Допълнит. до фабричните им стойности.</p> <p>Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p>☛ "Меню Нулиране" стр.107</p>

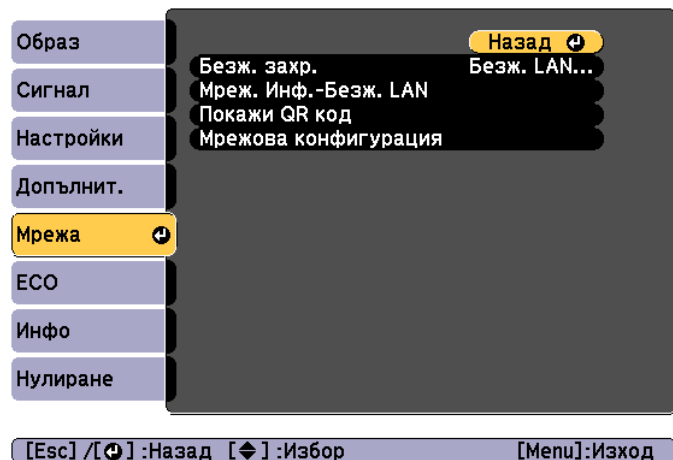
*1 Когато **Защита потреб. лого** е настроена на **Вкл.** в **Защита с парола**, настройките, свързани с Потребителското лого, не могат да бъдат променяни. Можете да правите промени, след като настройката **Защита потреб. лого** бъде зададена на **Изкл.**

☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.77](#)

*2 Освен Режим голяма вис. и Търси нач. източник.

Меню Мрежа

Когато **Мрежова защита** е настроена на **Вкл.** в **Защита с парола**, се появява съобщение и настройките не могат да бъдат променяни. Задайте **Мрежова защита** на **Изкл.** и след това конфигурирайте мрежата.

 "Настройване на Защита с парола" [стр.77](#)



Подменю	Функция
Безж. захр.	Задайте Безж. LAN вкл. , когато свързвате проектора към компютър чрез безжичен LAN. Ако не желаете да установите връзка чрез безжичен LAN, задайте Изкл. , за да предотвратите неупълномощен достъп от други лица. Стойността по подразбиране е Безж. LAN вкл.
Мреж. Инф.- Безж. LAN	Показва следната информация за статуса на мрежовата настройка. <ul style="list-style-type: none"> • Режим на връзка • Безжична LAN система • Ниво на антена • Име на проектор • SSID • DHCP • IP адрес • Подмреж. маска • Адрес на гейтуей • MAC адрес • Регионален код*
Покажи QR код	Показва QR кода.

Подменю	Функция
Мрежова конфигурация	Налични са следните менюта за настройка на елементите на Мрежа. Основна, Безж. LAN, Защита, Поща, Други, Нулиране и Инсталация завършена

* Показва достъпната регионална информация за използвания апарат за безжична локална мрежа. За повече подробности, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

 [Списък с контакти за проектор Epson](#)


- Като използвате уеб браузър на компютър, свързан в обща мрежа с проектора, можете да използвате функциите на проектора и да го управлявате. Тази функция се нарича Уеб контрол. Можете лесно да въвеждате текст, използвайки клавиатурата, за да правите настройки за Уеб контрол, като например настройки за „Защита“.

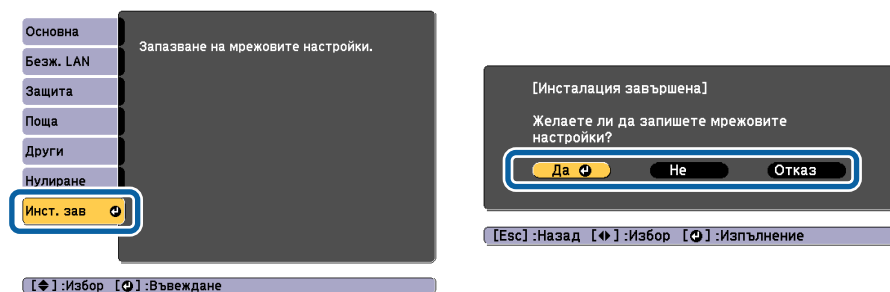
 "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" [стр.81](#)

- За подробности относно настройките на мрежата се свържете с вашия мрежов администратор.

Забележки относно използването на меню Мрежа

Избирането от главното меню и подменютата и промяната на избраните елементи се извършва по същия начин, както операциите в меню Конфигурация.

След като приключите е необходимо да отидете в меню **Инст. зав** и да изберете **Да**, **Не** или **Отказ**. Когато изберете **Да** или **Не**, ще се върнете към меню Конфигурация.



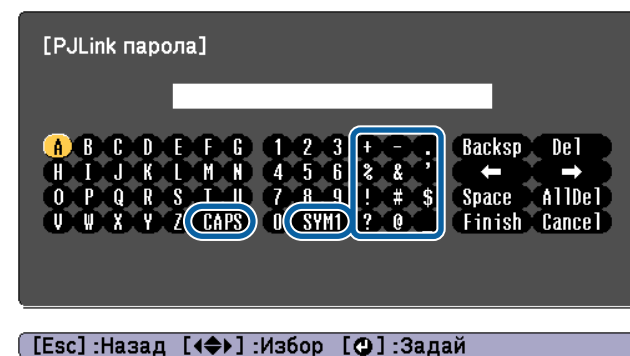
Да: Запазва настройките и затваря меню Мрежа.

Не: Не запазва настройките и затваря меню Мрежа.

Отказ: Продължава да показва меню Мрежа.

Операции със софтуерната клавиатура

Менюто Мрежа съдържа елементи, които се нуждаят от въвеждане на буквени и цифрови знаци при настройка. В такива случаи се показва следната софтуерна клавиатура. Натиснете бутони [Left Arrow][Right Arrow][Up Arrow][Down Arrow] на дистанционното или буони [Z][X][C][V] на командния панел. Използвайте бутоните за преместване на курсора на желанния клавиш и натиснете бутон [Enter] за въвеждане на избрания символ. Въвеждайте цифри, като задържате натиснат бутон [Num] на дистанционното управление и натискате цифровите бутони. След като приключите с въвеждането, натиснете **Finish** на клавиатурата, за да потвърдите това, което сте въвели. Натиснете **Cancel** на клавиатурата, за да откажете това, което сте въвели.



- При всеки избор на клавиша **CAPS** и натискане на бутона [Left Arrow], той задава и превключва между главни и малки букви.
- При всеки избор на клавиша **SYM1/2** и натискане на бутона [Left Arrow], той задава и променя символните клавиши за секцията, оградена от рамката.

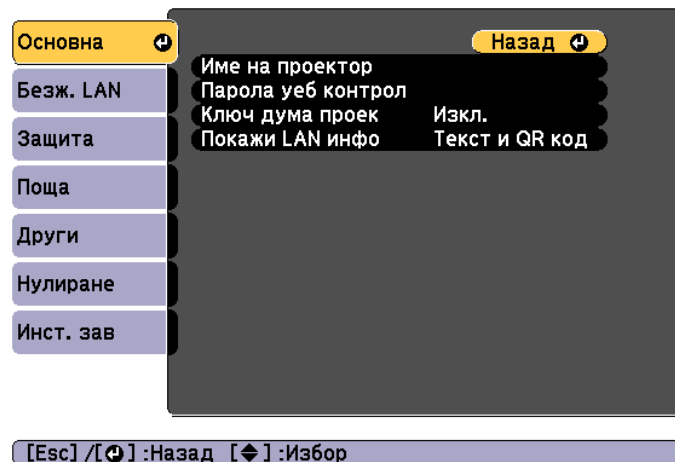
Може да бъде въведен следният текст.

Цифри	0123456789
Букви	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Символи	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- С изключение на **SSID**, ";" и интервали не е възможно въвеждането на интервали в режим Мрежа.
- Някои символи (" * , ; [\]) не могат да бъдат въведени с помощта на софтуерната клавиатура. Използвайте своя уеб браузър за въвеждане на текста.
- ☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" [стр.81](#)

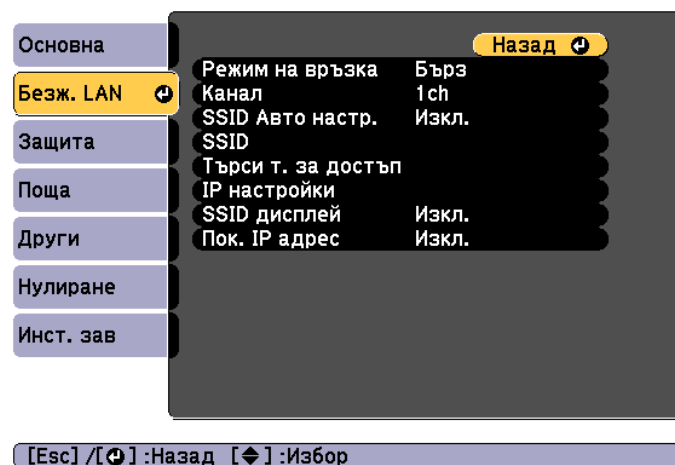
Меню Основна



Подменю	Функция
Име на проектор	Показва името на проектора, което се използва за идентификация на проектора, когато е свързан към мрежа. При редакция, можете да въвеждате до 16 едно-байтови буквено-цифрови знака. Следните символи не могат да се използват: " * + , / ; < = > ? [\] `
Парола уеб контрол	Задайте парола, която ще използвате, когато правите настройки и управлявате проектора, използвайки Уеб контрол. Можете да въвеждате до осем еднобайтови буквено-цифрови знака (* не може да се използва). Уеб контрол е компютърна функция, която ви позволява да настройвате и контролирате проектора, като използвате уеб браузър на компютър, свързан към мрежа. ☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" стр.81

Подменю	Функция
Ключ дума проек	Когато е настроена на Вкл. , трябва да въведете ключова дума, когато се опитвате да свържете проектора към компютър в мрежа. Така можете да предотвратите прекъсване на презентациите от свързвания от друг компютър. Обикновено тази функция би трябвало да бъде настроена на Вкл.
Покажи LAN инфо	Задайте формата на показване на мрежовата информация на проектора. Когато се покаже QR кодът, можете да се свържете към мрежата като го прочетете с Epson iProjection. Стойността по подразбиране е Текст и QR код . ☛ "Прожектиране с QR код" стр.68

Меню Безж. LAN



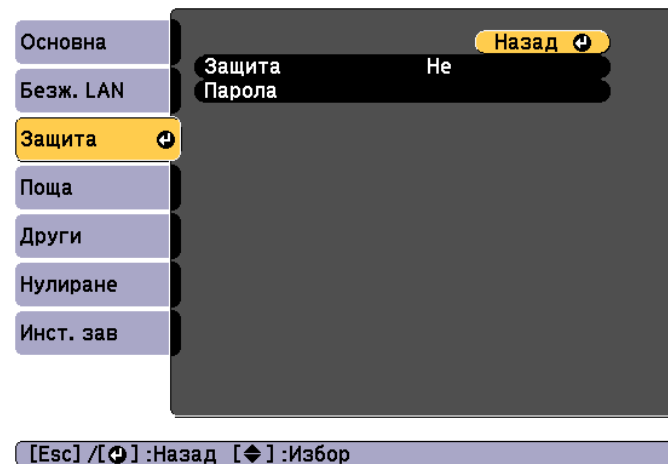
Подменю	Функция
Режим на връзка	<p>Задайте режима на връзка, който да се използва при свързване на проектора с компютър по безжична локална мрежа (LAN).</p> <p>Ако изберете Бърза, автоматично се създава малка мрежа между проектора и компютъра. Използва се със софтуера EasyMP Network Projection. Ако автоматичната настройка на мрежовия идентификатор SSID Авто настр. е зададена на Вкл., проекторът става лесна точка за достъп; ако е зададена на Изкл., мрежата се създава в режим на директно свързване Режим Ad hoc.</p> <p>Ако изберете Разширен, връзката се установява в режим Инфраструктура чрез инсталираната точка за достъп.</p>
Канал	<p>(Това може да бъде настроено, само ако Режим на връзка е зададен на Бърз.)</p> <p>Изберете честотната лента, използвана от безжичния LAN, от 1ch, 6ch или 11ch.</p> <p>Стойността по подразбиране е 11ch.</p>

Подменю	Функция
SSID Авто настр.	<p>(Това може да бъде настроено, само ако Режим на връзка е зададен на Бърз.)</p> <p>Когато зададете Вкл., можете да търсите проектора по-бързо от множество други проектори. SSID се задава автоматично.</p> <p>Когато осъществявате връзка с няколко проектора от един компютър в Бърз режим, задайте тази настройка на Изкл. и задайте един и същи идентификатор SSID на всички проектори, които ще бъдат свързани.</p>
SSID	<p>(Този елемент може да бъде зададен само когато SSID Авто настр. е зададена на Изкл..)</p> <p>Въведете SSID. Когато имате предоставено SSID за безжичната LAN система, в която участва проекторът, въведете това SSID.</p> <p>Можете да въвеждате до 32 еднобайтови буквено-цифрови знака (можете да въведете : ^ само в уеб браузър).</p>
Търси т. за достъп	<p>(Този елемент може да бъде зададен само ако Безж. захр. е Безж. LAN вкл. и Режим на връзка е Разширен.)</p> <p>Проекторът търси локална точка за достъп. Това дава възможност за извършване на настройка на безжичната локална мрежа чрез избор на място за връзка с безжичната локална мрежа.</p>

Подменю	Функция
IP настройки	<p>(Този елемент може да се зададе, само ако Режим на връзка е зададен на Разширен.)</p> <p>Можете да промените мрежовите настройки.</p> <p>DHCP: Задайте на Вкл., за да зададете мрежови настройки чрез DHCP». Ако настроите това на Вкл., не можете да задавате повече адреси.</p> <p>IP адрес: Можете да въведете IP адреса», зададен за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)</p> <p>Подмреж. маска: Можете да въведете Подмреж. маска» за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните подмрежови маски: 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Адрес на гейтуей: Можете да въведете IP адреса на гейтуея (шлюза) за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните адреси на гейтуей»: 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)</p>
SSID дисплей	За да не се показва SSID » на LAN екрана за готовност, задайте Изкл.
Пок. IP адрес	За да не се показва IP адреса » на LAN екрана за готовност, задайте на Изкл.

Меню Защита

Налично, когато е инсталиран Апарат за безжична локална мрежа.



Подменю	Функция
Защита	<p>Изберете вида защита от показваните елементи.</p> <p>При настройката на Защита, следвайте инструкциите на администратора на мрежовата система, до която ще получавате достъп.</p>

Подменю	Функция
Парола	<p>Въведете паролата. Можете да въвеждате от най-малко 8 до 63 едно-байтови буквено-цифрови знака.</p> <p>При използване заедно със софтуера EasyMP Network Projection, не е нужно да въвеждате паролата в компютъра, ако това е първоначалната (по подразбиране) парола.</p> <p>За целите на сигурността, препоръчваме Ви периодично да променяте паролата. Ако настройките на мрежата се инициализират, тя се връща към първоначалната парола.</p> <p>☛ "Меню Нулиране" стр.105</p> <p>Можете да въведете до 32 знака в конфигурационното меню. Когато въвеждате повече от 32 знака, използвайте своя уеб браузър за въвеждане на текст.</p> <p>☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" стр.81</p> <p>В Бърз режим се задава първоначалната парола.</p>

Вид защита

Когато е инсталиран модул за безжична мрежа е много препоръчително да зададете защита.

WPA е стандарт на шифроване, който подобрява защитата на безжичните мрежи. Проекторът поддържа методи на шифроване TKIP и AES.

WPA също така включва функции за удостоверяване на потребителите. WPA удостоверяването предоставя два метода: използване на сървър за удостоверяване или удостоверяване между компютър и точка за достъп без използване на сървър. Този проектор поддържа втория метод, т.е. без сървър.

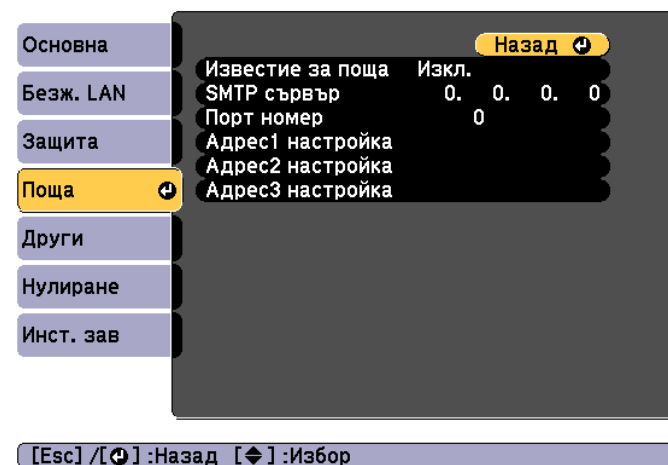


За настройка на подробностите, следвайте инструкциите от администратора на вашата мрежа.

Меню Поща

Когато тази опция е настроена, вие ще получавате известие по електронната поща в случай на проблем или предупреждение относно проектора.

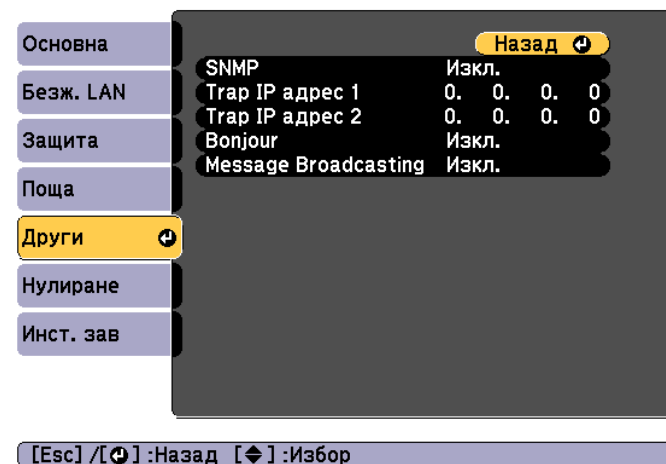
☛ "Използване на функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми" [стр.84](#)




Подменю	Функция
Известие за поща	Задайте на Вкл. , за да изпратите електронно писмо до предварително зададени адреси при възникване на проблем или предупреждение с проектора.
SMTP сървър	<p>Можете да въведете <u>IP адреса</u> за SMTP сървъра за проектора.</p> <p>Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)</p>
Порт номер	Можете да въведете номера на порт за SMTP сървъра. Стойността по подразбиране е 25. Можете да въведете числа между 1 и 65535.

Подменю	Функция
Адрес1 на-стройка/Адрес2 настройка/Адрес3 настройка	<p>Можете да въведете имейл адреса, на който да се изпращат известията. Можете да регистрирате до три адреса на получатели. Можете да въведете до 32 еднобайтови буквено-цифрови знаци за е-мейл адресите. Следните знаци не могат да се използват: " () , ; < > [\]</p> <p>Можете да изберете проблеми или предупреждения, за които да бъдете уведомявани по електронната поща. Когато избраният проблем или предупреждение се появи, на посочения целеви адрес ще бъде изпратено писмо, известяващо, че е възникнал проблем или има предупреждение. Можете да изберете няколко от показваните елементи.</p>

Меню Други

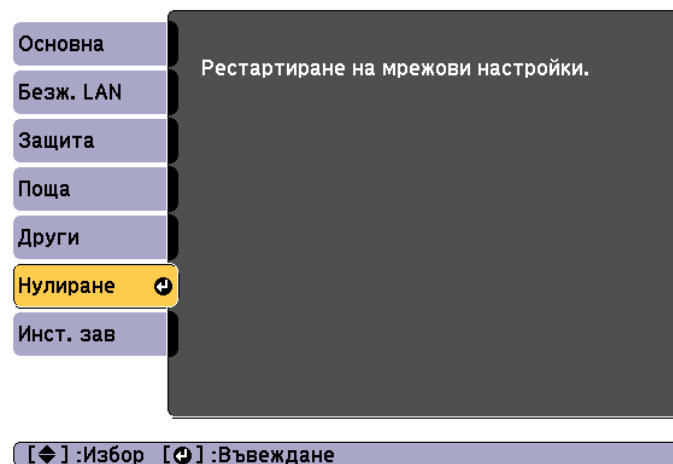


Подменю	Функция
SNMP	<p>Задайте на Вкл., за да наблюдавате проектора чрез SNMP. За да следите проектора е необходимо да инсталирате програма за управление на SNMP на своя компютър. SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор. Стойността по подразбиране е Изкл.</p>
Trap IP адрес 1/ Trap IP адрес 2	<p>Можете да регистрирате до два IP адреса за SNMP дестинация за Trap известие. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)</p>
Bonjour	<p>Задайте му настройка Вкл., когато се свързвате с мрежата с помощта на Bonjour.</p> <p>Вижте уеб сайта на Apple за повече информация относно услугата Bonjour.</p> <p> http://www.apple.com/</p>

Подменю	Функция
Message Broadcasting (Излъчване на съобщение)	Можете да превключвате функцията за излъчване на съобщения EPSON Message Broadcasting на активирана или дезактивирана.

Меню Нулиране

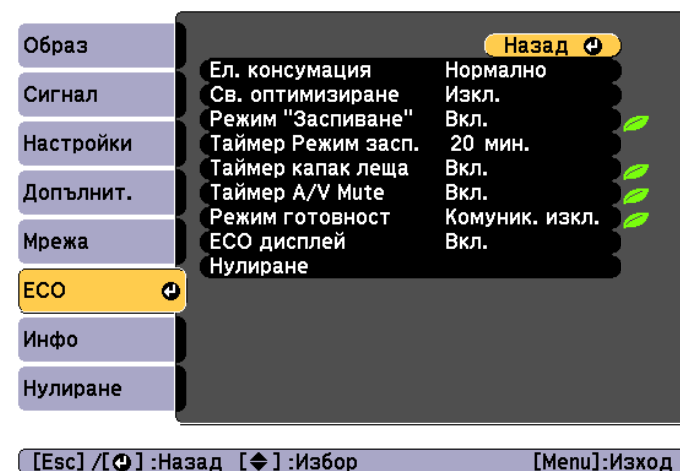
Нулира всички мрежови настройки.



Подменю	Функция
Рестартиране на мрежови настройки.	За да нулирате всички мрежови настройки, изберете Да.

ECO меню

Когато конфигурирате настройките ECO меню, проекторът включва функции за икономия на енергия. Когато са активирани икономичните настройки, до всяко подменю се появява икона с листо.



Подменю	Функция
Ел. консумация	Можете да настроите яркостта на лампата на една от двете настройки. Изберете ECO, ако прожектираните изображения са прекалено светли, например когато прожектирате изображения в тъмна стая или на малък екран. Когато е избран ECO, консумацията на енергия по време на проектиране се намалява, заедно с шумът от въртенето на вентилатора. Когато се използва при голяма надморска височина или на места с висока температура е възможно да не можете да промените настройките.

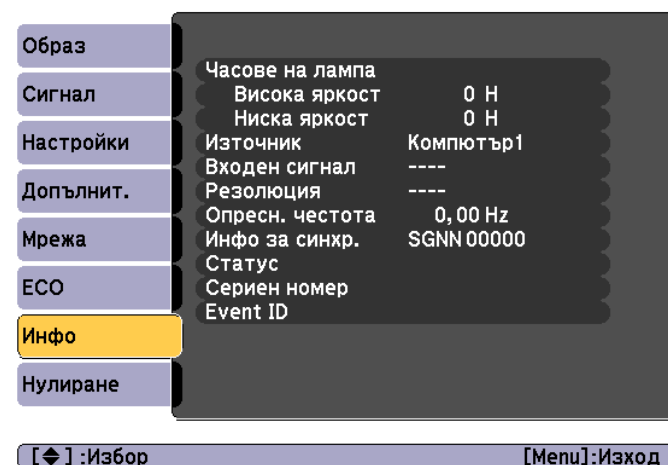
Подменю	Функция
Св. оптимизиране	(Този елемент може да се зададе, само когато Ел. консумация е зададен на Нормално .) При Вкл. , яркостта на лампата се регулира според проектираното изображение. Това спомага за намаляване на консумираната енергия чрез намаляване на яркостта на лампата според проектираната сцена. Настройката се запазва за всеки цвят режим.
Режим "Заспиване"	Когато изберете Вкл. , проектирането автоматично спира при липса на входен сигнал и когато в даден период от време не се извършват действия. Също така, ако сигнал с изображения не се подава в продължение на около пет минути, лампата намалява яркостта си, докато захранването не се изключи. Когато се подаде сигнал с изображение, проекторът се връща към нормалното си състояние на работа.
Таймер Режим засп.	Когато Режим "Заспиване" е настроен на Вкл. , можете да зададете времето, след което проекторът ще се изключи автоматично в интервал от 1 до 30 минути.
Таймер капак леща	Когато е зададена опция Вкл. , захранването ще се изключи автоматично след 30 минути след като капакът на лещата бъде затворен. Също така, ако капакът на лещата е затворен в продължение на около пет минути, лампата намалява яркостта си, докато захранването не се изключи. Когато капакът бъде отворен, проекторът се връща към нормалното си състояние на работа.
Таймер A/V Mute	Когато е зададена опция Вкл. , захранването ще се изключи автоматично след 30 минути след като Без A/V е активиран. Освен това, ако Без A/V е активирано, лампата намалява яркостта си, докато захранването не се изключи. Когато Без A/V се деактивира, проекторът се връща към нормалното си състояние на работа.
Режим готовност	Когато е зададен на Комуник. вкл. , можете да наблюдавате и управлявате проектора дори ако е в режим на готовност. ☛ "Наблюдение и контролиране" стр.81

Подменю	Функция
ЕСО дисплей	Ако е зададена опция Вкл. , когато яркостта на лампата се промени от нормална към ниска или от ниска към нормална, в долния ляв ъгъл на проектирания екран се появяват икони с листа, за да покажат икономичния статус.
Нулиране	Можете да върнете фабричните стойности на всички стойности за регулиране от меню ЕСО . Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто. ☛ "Меню Нулиране" стр.107

Меню Инфо (Само за дисплей)

Позволява ви да проверите статуса на сигналите с образ, които се проектират, както и статуса на самия проектор. Елементите, които могат да се покажат, варират в зависимост от текущо проектирания източник. В зависимост от използвания модел, някои входни източници не се поддържат.

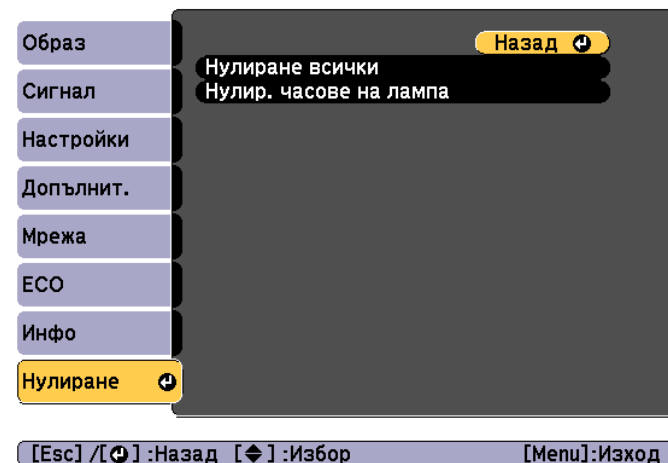
☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя проектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.37](#)



Подменю	Функция
Инфо за проектора	<p>Можете да покажете следната информация.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Часове на лампа* • Източник • Входен сигнал • Резолуция • Видео сигнал • Опресн. честота • 3D формат • Инфо за синхр. • Статус • Сериен номер • Event ID
Версия	Показва версията на фърмуера на проектора.

* Общото време на употреба се показва като "0Н" за първите 10 часа. От 10 часа нагоре се показва като "10Н", "11Н" и т.н.

Меню Нулиране



Подменю	Функция
Нулиране всички	<p>Можете да нулирате всички елементи в менюто Конфигурация към фабричните им настройки.</p> <p>Следните елементи не се връщат към фабрични стойности: Входен сигнал, Потребителско лого, Часове на лампа, Език, Парола, Потреб. бутон и всички елементи в меню Мрежа.</p>
Нулир. часове на лампа	Нулира натрупаното време за употреба на лампата. Това се прави при смяна на лампата.

Когато съдържанието на меню Конфигурация е настроено за един проектор, можете да го използвате за серийна настройка на множество проектори (функция за серийна настройка). Функцията за серийна настройка е предназначена само за проектори от един и същ модел.

Използвайте един от следните методи.

- Настройка с USB флаш устройство.
 - Настройка чрез свързване на компютър и проектор с USB кабел.
- В това ръководство са обяснени методите за свързване на USB флаш устройство и USB кабел.



- Следното съдържание не важи за функцията за серийна настройка.
 - Настройките в меню Мрежа (с изключение на меню Поща и меню Други)
 - Часове на лампа и състояние от меню Инфо
- Извършете пакетните настройки преди да регулирате образа. Стойностите на настройка на проектирания образ, като например корекция на X-B-ключ, са включени във функцията за серийна настройка. Ако серийните настройки се извършват след регулиране на образа, възможно е настройките да се променят.
- Когато използвате функцията за серийна настройка, регистрираното потребителско лого ще се използва и за другите проектори. Не регистрирайте поверителна информация и т.н. като потребителско лого.



Внимание

При извършване на серийни настройки отговорността е изцяло на клиента. Ако серийната настройка е неуспешна поради проблеми със захранването, грешки в комуникацията и др. клиентът покрива евентуалните разходи за поправка.

Настройка с USB флаш устройство

В този раздел се обяснява как се извършва серийна настройка с помощта на USB флаш устройство.



- Използвайте FAT формат за USB флаш устройството.
- Функцията за серийна настройка не може да се използва от USB флаш устройства с функции за защита. Използвайте USB флаш устройство без такива функции.
- Функцията за серийна настройка не може да се използва за USB четци на карти или USB твърди дискове.

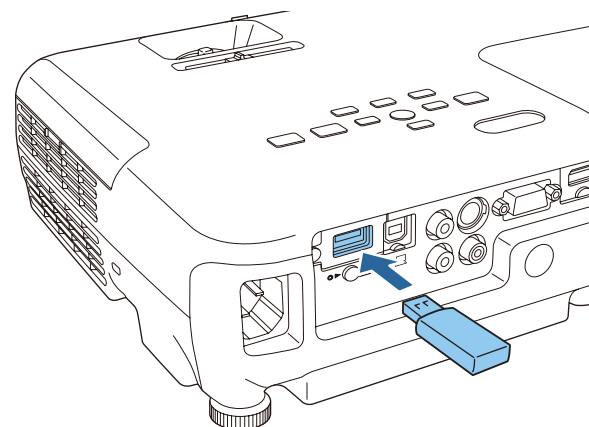
Запис на настройки в USB флаш устройство

1

Изключете захранването от проектора и проверете дали всички индикатори на проектора са угаснали.

2

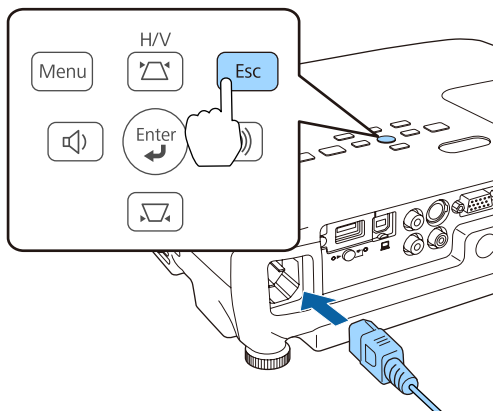
Свържете USB флаш устройство към USB-A порта на проектора.



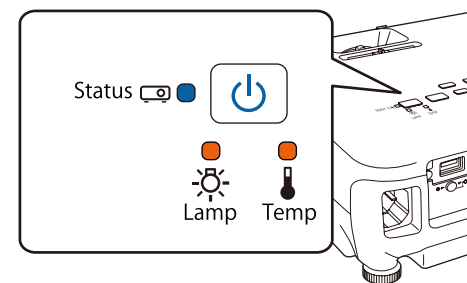


- Свържете USB флаш устройството директно към проектора. Ако USB флаш устройството е свързано към проектора чрез USB хъб, настройките може да не се запишат правилно.
- Свържете празно USB флаш устройство. Ако USB флаш устройството съдържа данни, различни от файла за серийна настройка, настройките може да не се запишат както трябва.
- Ако сте записали файл за серийна настройка от друг проектор на USB флаш устройството, изтрийте въпросния файл или променете името му. Функцията за серийна настройка не може да презапише файла за серийна настройка.
- Името на файла за серийна настройка е PJCONFDATA.bin. Ако се наложи да промените името на файла, добавете текст след PJCONFDATA. Ако промените частта PJCONFDATA от името на файла, възможно е проекторът да не го разпознае правилно.
- Можете да използвате само еднобайтови знаци за името на файла.

3 Дръжте натиснат бутона [Esc] на дистанционното управление или на командния панел и свържете захранващия кабел към проектора.



Когато индикаторите на проектора се включат, освободете бутона [Esc].



Захранване: синьо - вкл./Status: синьо - вкл./Lamp: оранжево - вкл./Temp: оранжево - вкл.

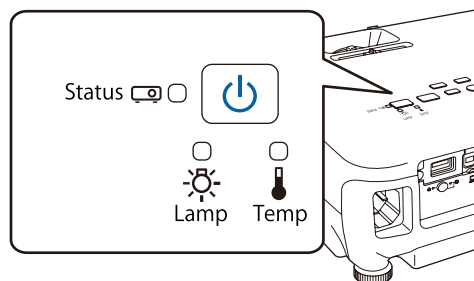
Когато всички индикатори започнат да мигат, файлът за серийна настройка се записва.



Внимание

- Не изключвайте захранващия кабел от проектора, докато файлът се записва. Ако изключите захранващия кабел, възможно е проекторът да не стартира нормално.
- Не изключвайте USB флаш устройството от проектора, докато се записва файлът. Ако се изключи USB флаш устройството, възможно е проекторът да не стартира нормално.

Когато записването приключи успешно, проекторът преминава в режим готовност.

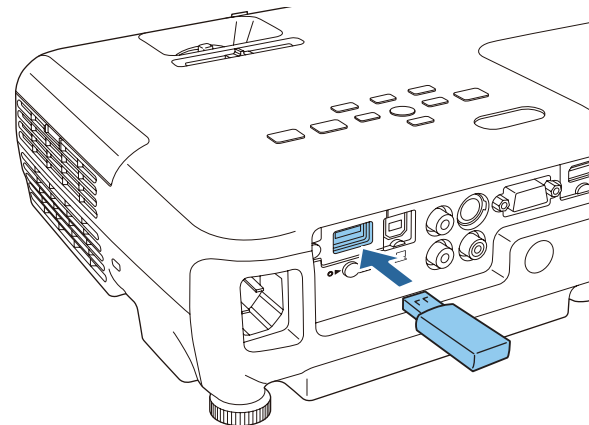


Захранване: синьо - вкл.

Когато проекторът е в режим на готовност, изключете USB флаш устройството.

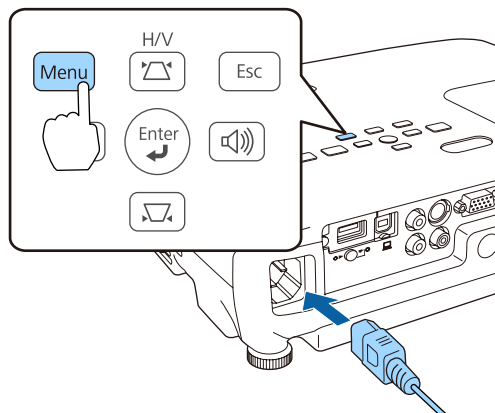
Прилагане на записаните настройки за други проектори

- 1** Изключете захранването от проектора и проверете дали всички индикатори на проектора са угаснали.
- 2** Свържете USB флаш устройство със записания файл за серийна настройка към USB-A порта на проектора.

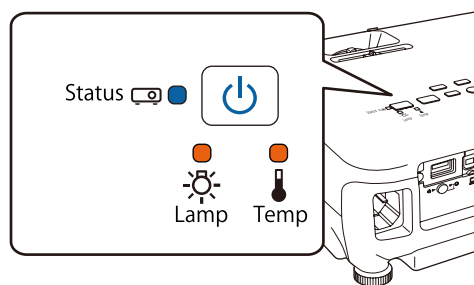


- Ако USB флаш устройството съдържа от 1 до 3 вида файлове за серийна настройка, използва се файлът със същия номер на модела. Ако има много файлове за проектор с даден номер, възможно е настройките да не се приложат правилно.
- Когато на USB флаш устройството има четири или повече вида файлове за настройка, настройките може да не се приложат правилно.
- Не записвайте на USB флаш устройството данни, различни от файла за серийна настройка. Ако USB флаш устройството съдържа данни, различни от файла за серийна настройка, възможно е настройките да не се приложат правилно.

- 3** Дръжте натиснат бутона [Menu] на дистанционното управление или на командния панел и свържете захранващия кабел към проектора.



Когато индикаторите на проектора се включат, освободете бутона [Menu].



Захранване: синьо - вкл./Status: синьо - вкл./Lamp: оранжево - вкл./Temp: оранжево - вкл.

Индикаторите остават включени за около 75 секунди.

Когато всички индикатори започнат да мигат, настройките се записват.

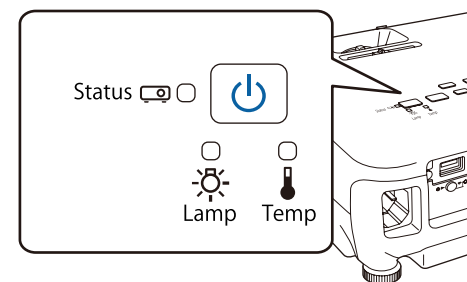


Внимание

- Не изключвайте захранващия кабел от проектора, докато настройките се записват. Ако изключите захранващия кабел, възможно е проекторът да не стартира нормално.
- Не изключвайте USB флаш устройството от проектора, докато се записват настройките. Ако се изключи USB флаш устройството, възможно е проекторът да не стартира нормално.

4

Когато записването приключи успешно, проекторът преминава в режим готовност.



Захранване: синьо - вкл.

Когато проекторът е в режим на готовност, изключете USB флаш устройството.

Настройка чрез свързване на компютър и проектор с USB кабел

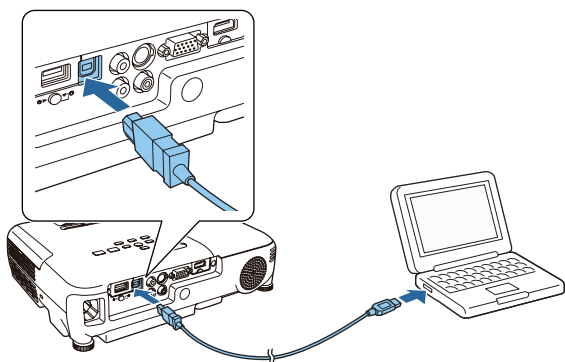


Следните операционни системи поддържат функцията за серийна настройка.

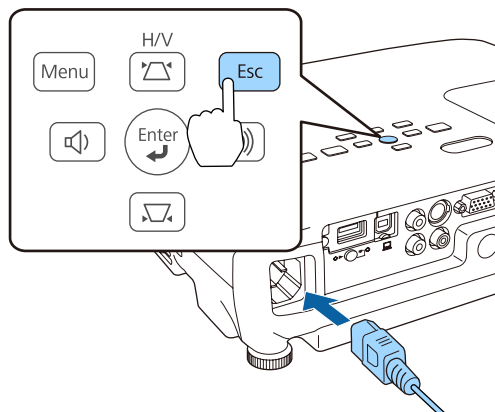
- Windows Vista или по-нова
- Mac OS X 10.5.3 или по-нова

Записване на настройки на компютъра

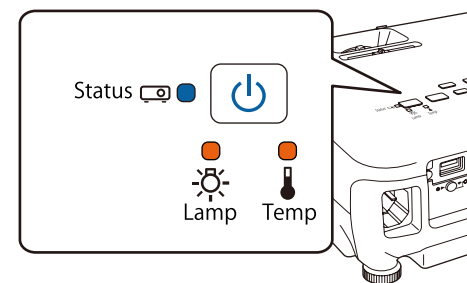
- 1** Изключете захранването от проектора и проверете дали всички индикатори на проектора са угаснали.
- 2** Свържете USB порта на компютъра към USB-B порта на проектора чрез USB кабел.



- 3** Дръжте натиснат бутона [Esc] на дистанционното управление или на командния панел и свържете захранващия кабел към проектора.



Когато индикаторите на проектора се включат, освободете бутона [Esc].



Захранване: синьо - вкл./Status: синьо - вкл./Lamp: оранжево - вкл./Temp: оранжево - вкл.

Компютърът разпознава проектора като сменяем диск.

- 4** Отворете сменяемия диск и запишете файла за серийна настройка (PJCONFDATA.bin) на компютъра.



Ако промените името на файла за серийна настройка, добавете текст след PJCONFDATA. Ако промените частта PJCONFDATA от името на файла, възможно е проекторът да не го разпознае правилно.

- 5** Задайте "Изключване на USB устройство" на компютъра и изключете USB кабела.

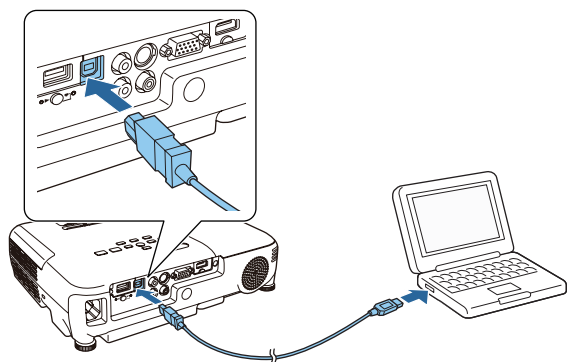


Когато използвате OS X, извършете "Remove EPSON_PJ".

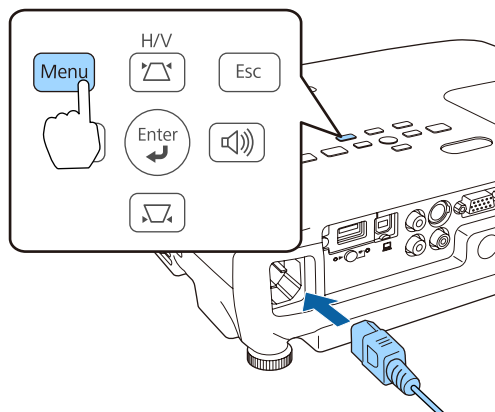
Пректорът преминава в режим на готовност.

Прилагане на записаните настройки за други проектори

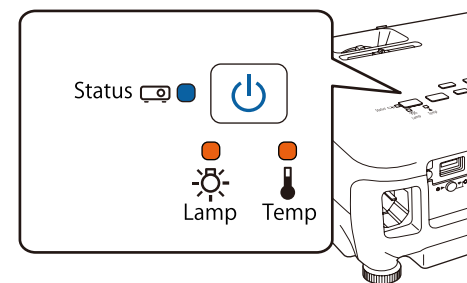
- 1** Изключете захранването от проектора и проверете дали всички индикатори на проектора са угаснали.
- 2** Свържете USB порта на компютъра към USB-B порта на проектора чрез USB кабел.



- 3** Дръжте натиснат бутона [Menu] на дистанционното управление или на командния панел и свържете захранващия кабел към проектора.



Когато индикаторите на проектора се включат, освободете бутона [Menu].



Захранване: синьо - вкл./Status: синьо - вкл./Lamp: оранжево - вкл./Temp: оранжево - вкл.

Компютърът разпознава проектора като сменяем диск.

- 4** Копирайте файла за серийна настройка (PJCONFDATA.bin), записан на компютъра в папка на най-горното ниво на сменяемия диск.



Не копирайте файлове или папки на сменяемия диск, различни от файла за серийна настройка.

- 5** Задайте "Изключване на USB устройство" на компютъра и изключете USB кабела.



Когато използвате OS X, извършете "Remove EPSON_PJ".

Когато всички индикатори започнат да мигат, настройките се записват.








Внимание

Не изключвайте захранващия кабел от проектора, докато настройките се записват. Ако изключите захранващия кабел, възможно е проекторът да не стартира нормално.

Когато записването приключи успешно, проекторът преминава в режим готовност.

Когато настройката е неуспешна

Индикаторите сигнализират за възникнали грешки. Проверете статуса на индикаторите.

Статус на индикаторите	Решение
<p>Status </p> <p>  Lamp Temp</p> <p>Lamp: оранжево - мига бързо Temp: оранжево - мига бързо</p>	<p>Файлт за серийна настройка може да е повреден. USB флаш устройството или USB кабелът може да не са свързани както трябва. Изключете USB флаш устройството или USB кабела, изключете и включете захранващия кабел на проектора, след това опитайте отново.</p>
<p>Status </p> <p>  Lamp Temp</p> <p>Захранване: синьо - мига бързо Status: синьо - мига бързо Lamp: оранжево - мига бързо Temp: оранжево - мига бързо</p>	<p>Възможно е записването на настройките да е неуспешно или е възникнала грешка във фърмуера на проектора. Прекратете работата на проектора, изключете захранващия кабел от контакта и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.</p>



Отстраняване на проблеми

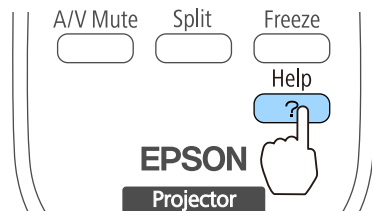
В тази глава се разяснява как да идентифицирате проблемите и какво да правите, когато откриете проблем.

В случай на проблем с проектора, помощният екран се появява, когато натиснете бутона Help. Можете да разрешите проблема като отговорите на въпросите.

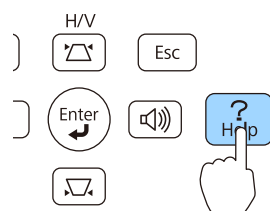
1 Натиснете бутона [Help].

Показва се екранът Помощ.

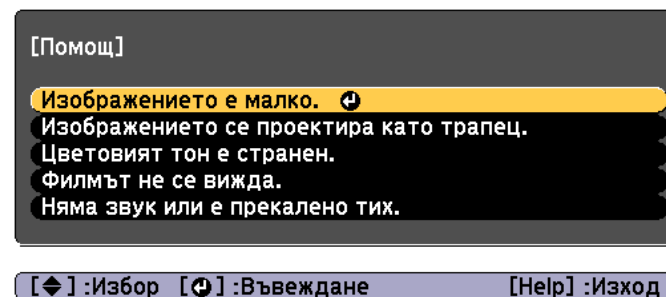
Използване на дистанционното управление



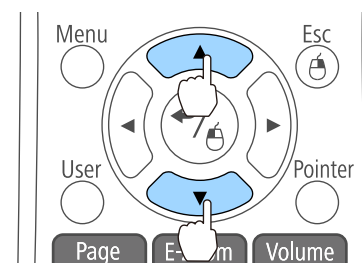
Използване на контролния панел



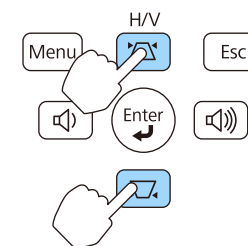
2 Изберете елемент от менюто.



Използване на дистанционното управление

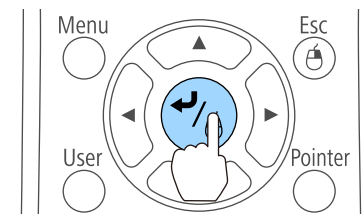


Използване на контролния панел

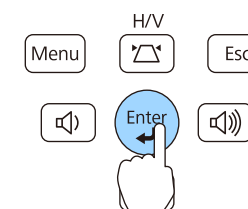


3 Потвърдете избора си.

Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел



Въпросите и разрешенията се показват, както е илюстрирано в долупосочения екран.

Натиснете бутона [Help], за да излезете от Помощ.

Изображението е малко.

- ? Увеличението нагласено ли е на "минимално"?
 - Променете размера на изображението чрез пръстена за увеличение.
- ? Проекторът твърде близо ли е до екрана?
 - Преместете проектора по-далеч от екрана.

[Esc] :Назад

[Help] :Изход



Ако екранът Помощ не ви посочи разрешение за проблема, вижте следното.

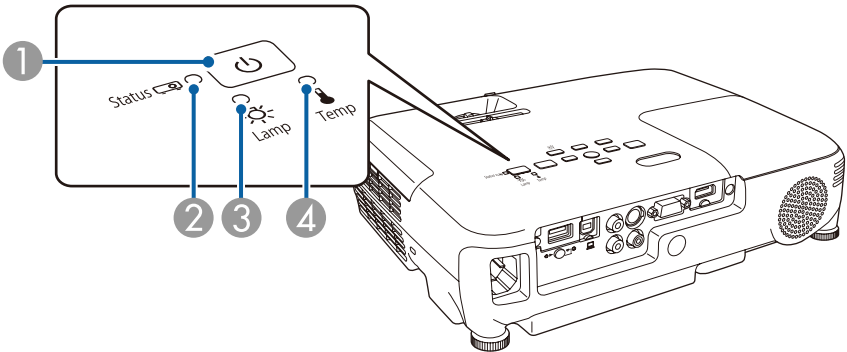
👉 "Разрешаване на проблеми" [стр.118](#)

Ако имате проблем с проектора, първо проверете индикаторите на самия проектор и вижте “Разчитане на Индикатори” по-долу. Виж следното, ако индикаторите не показват ясно какъв може да е проблемът.

☛ "Когато индикаторите не помагат" [стр.123](#)

Разчитане на индикаторите

Проекторът се предлага със следните четири индикатора. Цветът на индикатора и дали свети или не показват статуса на проектора.



- 1

Индикатор за захранване

Показва статуса на проектора.
- 2

Статусни индикатор


Показва статуса на проектора.
- 3







Индикатор за лампа

Посочва състоянието на лампата за проектиране.
- 4

Индикатор за температура

Посочва състоянието на вътрешната температура.











Индикатори		Статус	Обяснение
Захранване	Статус		
 Синьо - свети	<input type="checkbox"/> Изключено	Режим на готовност	Проекторът е включен към захранването. Когато натиснете бутона за включване и изключване [⏻] в такова състояние започва проектирането.
		Статус на наблюдение през мрежата	Проекторът се наблюдава и управлява от мрежа (когато Режим готовност е Комуник. вкл.). Ако в това състояние захранващият кабел е изключен и после включен отново, индикаторът на захранването ще мига синьо.
















Индикатори		Статус	Обяснение
Захранване	Статус		
 Синьо - свети	 Синьо - мига	Статус на загряване	Това е статусът веднага след настройка на проектора. Загряването отнема около 30 секунди, след като лампата бъде включена. В този статус не можете да изключите проектора, дори и да натиснете бутона за включване и изключване [⏻].
 Синьо - свети	 Синьо - мига	Статус на охлаждане	Това е статусът веднага след изключване на проектора. В този статус всички бутони са деактивирани.
 Синьо - свети	 Синьо - свети	Нормален статус	Проекторът проектира.

Вижте в следната таблица какво означават индикаторите и как да разрешите проблемите, които те посочват.

Ако всички индикатори са изключени, проверете дали захранващият кабел е свързан правилно и дали захранването се подава нормално.

Понякога, когато захранващият кабел бъде изваден, индикаторът на захранването [⏻] остава да свети за кратък период от време, но това не е неизправност.

Индикатори				Причина	Решение или статус
Захранване	Статус	Лампа	Температура		
 Изкл.	 Синьо - мига	 Оранжево - мига	 Изкл.	Вътрешна грешка	Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.  Списък с контакти за проектор Epson
 Изкл.	 Синьо - мига	 Изкл.	 Оранжево - мига	Грешка вентилатор Грешка на сензор	Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.  Списък с контакти за проектор Epson

Индикатори				Причина	Решение или статус
Захранване	Статус	Лампа	Температура		
 Изкл.	 Синьо - мига	 Изкл.	 Оранжево - свети	Грешка вис. темп. (Прегряване)	<p>Лампата се изключва автоматично и проектирането спира. Изчакайте около пет минути. След около пет минути проекторът минава в режим на готовност, тогава проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух са чисти и дали проекторът не е допрян до стена. Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете.  "Почистване на въздушния филтър" стр.135, "Смяна на въздушен филтър" стр.140 <p>Ако грешката продължава да се проявява, след като сте изпълнили горните две стъпки, прекратете работа с проектора, отстранете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p> Списък с контакти за проектор Epson</p> <p>Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте Режим голяма вис. на Вкл.</p> <p> "Меню Допълнит." стр.96</p>
 Изкл.	 Синьо - мига	 Оранжево - свети	 Изкл.	Грешка с лампа Неизправна лампа	<p>Проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> Извадете лампата и проверете дали не е пукната.  "Смяна на лампата" стр.137 Почистете въздушния филтър.  "Почистване на въздушния филтър" стр.135 <p>Ако лампата не е пукната: Поставете лампата обратно и включете захранването.</p> <p>Ако грешката не бъде отстранена: Прекратете употребата на проектора, премахнете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p> Списък с контакти за проектор Epson</p> <p>Ако лампата е пукната: Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. (Не можете да прожектирате изображения, докато не замените лампата.)</p> <p> Списък с контакти за проектор Epson</p>

Индикатори				Причина	Решение или статус
Захранване	Статус	Лампа	Температура		
					Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте Режим голяма вис. на Вкл. ☛ "Меню Допълнит." стр.96
				Отворен капак на лампата	Проверете дали лампата и капакът на лампата са надеждно инсталирани. Лампата не се включва, ако лампата и капакът на лампата не са поставени както трябва. ☛ "Смяна на лампата" стр.137
 Изкл.	 Синьо - мига	 Оранжево - мига	 Оранжево - мига	Грешка авто ирис	Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson
 Изкл.	 Синьо - мига	 Оранжево - свети	 Оранжево - свети	Гр.захр.	
 Синьо - мига	 Индикация според статуса	 Индикация според статуса	 Оранжево - мига	Предупр. вис. темп.	(Това не представлява проблем. Ако обаче температурата отново се повиши много, проектирането спира автоматично.) • Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух са чисти и дали проекторът не е допрян до стена. • Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете. ☛ "Почистване на въздушния филтър" стр.135 , "Смяна на въздушен филтър" стр.140
 Синьо - мига	 Индикация според статуса	 Оранжево - мига	 Индикация според статуса	Смяна на лампа	Сменете лампа с нова. ☛ "Смяна на лампата" стр.137 Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да експлодира се увеличава. Заменете я с нова лампа възможно най-скоро.














- Вижте следното, ако проекторът не работи правилно, макар индикаторите да показват, че всичко е в норма.
 - ☛ "Когато индикаторите не помагат" [стр.123](#)
- Ако състоянието на индикаторите не е посочено в тази таблица, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.
 - ☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Когато индикаторите не помагат

Ако възникне някой от следните проблеми и индикаторите не ви помагат да го разрешите, вижте съответните страници за всеки проблем.

Проблеми, свързани с образа







<ul style="list-style-type: none"> • Не се появява образ Прожектирането не започва, зоната за прожектиране е напълно черна или зоната за прожекция е напълно синя. 	 стр.124
<ul style="list-style-type: none"> • Не се показват движещи се образи Движещи се изображения, проектирани от компютър, изглеждат черни и нищо не се проектира, или движещите се изображения не се възпроизвеждат на компютъра. 	 стр.125
<ul style="list-style-type: none"> • Проектирането спира автоматично 	 стр.125
<ul style="list-style-type: none"> • Появява се съобщението "Не се поддържа" 	 стр.125
<ul style="list-style-type: none"> • Появява се съобщението "Няма сигнал" 	 стр.126
<ul style="list-style-type: none"> • Не е възможно гледане на 3D изображения 	 стр.127
<ul style="list-style-type: none"> • Образът е размазан, разфокусиран или изкривен 	 стр.127
<ul style="list-style-type: none"> • В образа се появяват смущения или изкривяване 	 стр.128
<ul style="list-style-type: none"> • Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, съотношението на картината не е подходящо или изображението е било обърнато Показва се само част от изображението, съотношенията между ширината и височината на изображението не са правилни или изображението изглежда обърнато отгоре надолу или отляво надясно. 	 стр.129

<ul style="list-style-type: none"> • Цветовите на образа са грешни Целият образ изглежда възморов или зеленикав, образите са черно-бели, цветовете изглеждат безжизнени. 	 стр.129
<ul style="list-style-type: none"> • Образът изглежда по-тъмен 	 стр.130

Проблеми при започване на прожектиране

<ul style="list-style-type: none"> • Проекторът не се включва 	 стр.131
-------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Други проблеми

<ul style="list-style-type: none"> • Не се чува звук или звукът е тих 	 стр.131
<ul style="list-style-type: none"> • Има шум в звука (само при проектиране на USB дисплей) 	 стр.132
<ul style="list-style-type: none"> • Дистанционното управление не работи 	 стр.132
<ul style="list-style-type: none"> • Искам да сменя езика за съобщенията и менютата 	 стр.133
<ul style="list-style-type: none"> • Не се получава електронна поща, дори при възникнал проблем в проектора 	 стр.133
<ul style="list-style-type: none"> • Не могат да се променят настройките чрез използване на уеб браузър 	 стр.133

Проблеми, свързани с образа

Не се появява образ

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона за включване и изключване [⏻]?	Натиснете бутона за включване и изключване [⏻], за да включите захранването.
Индикаторите изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Свържете захранващия кабел на проектора правилно. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.36 Проверете дали електрическият контакт или източника на захранване работят правилно.
Активирали ли сте A/V заглушаване?	Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените Без A/V. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" стр.70
A/V плъзгачът за заглушаване затворен ли е?	Изображения не се показват, ако капакът на обектива е затворен, дори и да е притворен съвсем малко. Отворете капака изцяло. ☛ "Изглед Отпред/Отгоре" стр.12
Настройките в меню Конфигурация правилни ли са?	Нулирайте всички настройки. ☛ Нулиране - Нулиране всички стр.107 Когато използвате USB Display, задайте USB Type B на USB Display . ☛ Допълнит. - USB Type B стр.96
Образът за прожектиране напълно черен ли е? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Някои вкарвани образи, като например някои скрийнсейвъри, могат да са напълно черни.
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.93
Правилно ли е свързан USB кабелът? (Само при прожектиране на USB Display)	Проверете дали USB кабелът е свързан правилно. Ако не е свързан или е свързан неправилно, го поставете отново.
Windows Media Center показва ли се на пълен екран? (Само при прожектиране чрез USB Display или мрежова връзка)	Когато Windows Media Center се показва на пълен екран, не можете да прожектирате чрез USB Display или мрежова връзка. Намалете размера на екрана.
Показва ли се приложение, използващо функцията DirectX на Windows? (Само при прожектиране чрез USB Display или мрежова връзка)	Приложения, използващи функцията DirectX, може да не показват изображенията правилно.

Не се показват движещи се образи

Проверка	Решение
Сигналът с образ на компютъра извежда ли се до LCD и монитора? (Само при прожектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран)	Променете сигнала с образ от компютъра само за външно извеждане. Проверете документацията на вашия компютър или се свържете с производителя му.
Дали съдържанието на движещото се изображение, което се опитвате да прожектирате, не е защитено с авторско право?	Възможно е проекторът да не може да прожектира защитени от авторско право движещи се изображения, които се възпроизвеждат на компютър. За повече детайли вижте доставеното заедно с плейъра потребителско ръководство.

Проектирането спира автоматично

Проверка	Решение
Някой от режимите Режим "Заспиване" , Таймер капак леща или Таймер A/V Mute зададен ли е на Вкл. ?	Ако някоя от тези опции е Вкл. , захранването се изключва автоматично в следните ситуации. <ul style="list-style-type: none"> • Когато Режим "Заспиване" е зададен на Вкл.: Ако не бъдат извършени операции през посоченото време, докато се изпращат сигнал с изображения. • Когато Таймер капак леща е зададен на Вкл.: Ако са изминали около 30 минути след затваряне на капака на лещата. • Когато Таймер капак леща е зададен на Вкл.: Ако са изминали около 30 минути след затваряне на капака на лещата. За да попречите на проектора да се изключи автоматично, уверете се, че всяка настройка е Изкл. ☛ "ЕСО меню" стр.105
Компютърът в икономичен режим ли е?	Ако компютърът е в икономичен режим и не бъдат извършени действия през посоченото време, изображенията ще изчезнат. Извършете дейност на компютъра, за да видите изображението отново.

Появява се съобщението "Не се поддържа"

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.93

Проверка	Решение
Резолуция на сигнала на образа и опреснителната честота отговарят ли на зададения режим? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Вижте в документацията на компютъра как да промените резолюцията на сигнала с образа и опреснителната честота, подавана от компютъра. ☛ "Поддържани Монитори и дисплей" стр.147

Появява се съобщението "Няма сигнал"

Проверка	Решение
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.36
Избран ли е правилният порт?	Променете образа, като натиснете бутона [Source Search] на дистанционното управление или на контролния панел. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.37
Захранването на компютъра или видео източника включено ли е?	Включете захранването на оборудването.
Сигналът с образа достига ли до проектора? (Само при прожектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран)	Ако сигналът с образа се извежда само на течнокристалния монитор на компютъра или на допълнителния монитор, може да се наложи да настроите компютъра така, че да извежда образа и до външни устройства, освен до собствения си монитор. При някои модели компютри, когато образа се извежда външно, той няма вече да се вижда на LCD екрана или допълнителния монитор. Ако връзката се осъществява, когато захранването на проектора или компютъра вече е включено, клавишът Fn (функционален клавиш), който прехвърля сигнала с образ на компютъра към външни устройства, може да не работи. Изключете захранването на компютъра и проектора, след което пак го включете. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.36 ☛ Документация на компютъра
Компютърът в икономичен режим ли е?	Ако компютърът е в икономичен режим и не бъдат извършени действия през посоченото време, изображенията ще изчезнат. Извършете дейност на компютъра, за да видите изображението отново.

Не е възможно гледане на 3D изображения

Проверка	Решение
Настройките в меню Конфигурация правилни ли са?	<ul style="list-style-type: none"> • Задайте 3D дисплей на Вкл. • Задайте 3D формат to Авто или същия формат като 3D сигнала от свързаното устройство ☛ Сигнал - 3D настройка стр.93
Входният сигнал 3D сигнал ли е?	Проверете дали свързаното устройство и съдържанието, което се възпроизвежда поддържат 3D сигнал.
Сигурни ли сте, че правилно сте сложили 3D очилата?	За да виждате 3D изображения с проектора се нуждаете от активни поляризирани 3D очила. Използвайте допълнителни активни 3D очила (като опция/ELPGS03). ☛ "Допълнителни аксесоари" стр.143
3D очилата включени ли са?	Включете 3D очилата. Също така, при първото включване трябва да извършите вдвояване. ☛ "Регистриране на 3D очилата в проектора (Свързване на две у-ва)" стр.56
Гледате ли в рамките на областта за гледане на 3D изображения?	Обхватът за гледане на 3D изображения е до 10 метра от проектора. Уверете се, че сте в рамките на областта за гледане. ☛ "Зона за гледане на 3D изображения" стр.59
Има ли други устройства в близост, които предизвикват интерференция на радио вълните?	При едновременно използване на други устройства със същата честотна лента (2.4 GHz), като например Bluetooth комуникационни устройства, безжична LAN мрежа (IEEE802.11b/g) или микровълнови фурни, възможно е да се наблюдава интерференция на радио вълни или изображението да прекъсва. Не използвайте проектора близо до такива устройства.

Образът е размазан, разфокусиран или изкривен

Проверка	Решение
Авто В-ключ зададен ли е на Изкл.?	<p>Настройването на Вкл. активира Авто В-ключ.</p> <p>☛ Настройки - Ключ - X/В-ключ - Авто В-ключ стр.95</p> <p>Ако използвате проектора и тази настройка е изключена, настройте проектирания образ ръчно.</p> <p>☛ "Ръчно коригиране" стр.43</p>
Фокусът правилно ли е настроен?	Завъртете фокусиращия пръстен, за да регулирате фокуса. ☛ "Коригиране на фокуса" стр.47
Проекторът на правилно разстояние ли е?	<p>Проектирането извън препоръчителния обхват на разстояние за проектиране ли е?</p> <p>Настройте проектора в рамките на препоръчителния обхват.</p> <p>☛ "Размер на екрана и Разстояние за проектиране" стр.145</p>

Проверка	Решение
Стойността за регулиране на Ключ твърде голяма ли е?	Намалете ъгъла на прожектиране, за да намалите количеството на корекцията Ключ. ☛ "Регулиране на позицията на изображението" стр.46
Има ли образуван конденз по лещата?	Ако проекторът внезапно бъде преместен от студена в топла среда, или ако е изложен на резки температурни промени, по повърхността на лещата може да се образува конденз, което може да предизвика размазване на образа. Поставайте проектора в стаята около един час преди да го използвате. Ако върху лещата се образува конденз, изключете проектора и изчакайте конденза да изчезне.

В образа се появяват смущения или изкривяване


Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.93
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "Свързване на оборудване" стр.26
Използвате ли разклонител?	Ако използвате разклонител/удължител, може електрическа интерференция да пречи на сигналите. Пробвайте да ползвате кабелите, дошли с проектора, за да проверите дали вашите кабели са причината за проблема.
Избрана ли е правилната резолюция? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора. ☛ "Поддържани Монитори и дисплеи" стр.147 ☛ Документация на компютъра
Правилно ли са зададени настройките Синхр. и Проследяване ? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [↩] на контролния панел, за да извършите автоматично регулиране. Ако образът не се настрои правилно след използване на автоматичното регулиране, можете да регулирате чрез меню Конфигурация. ☛ Сигнал - Проследяване, Синхр. стр.93
Трансфер на пластов прозорец избрано ли е? (Само при прожектиране на USB Display)	Кликнете върху Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки за Epson USB Display Vx.xx и махнете отметката от Трансфер на пластов прозорец .
Курсорът на мишката трепти (само при проектиране с USB Display)	Избрано ли е Направи движението на показалеца на мишката по-плавно. ? Щракнете върху Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки за Epson USB Display Vx.xx и изберете Направи движението на показалеца на мишката по-плавно. (Недостъпно за Windows 2000.) Когато е избрано при Windows Vista/7, Windows Aero се деактивира.

Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, съотношението на картината не е подходящо или изображението е обърнато


Проверка	Решение
От широкоекранен компютърен монитор ли проектирате? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Резолюция стр.93
Образът все още ли се увеличава чрез E-Zoom?	Натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление, за да деактивирате E-Zoom. ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" стр.72
Правилно ли е настроена позицията на образа?	Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [↩] на контролния панел, за да коригирате позицията. Можете да коригирате позицията само от меню Конфигурация. ☛ Сигнал - Позиция стр.93
Компютърът настроен ли е за двоен дисплей? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Ако в Свойства на дисплея в контролния панел на компютъра е активиран двоен дисплей, ще се прожектира само половината от образа на компютърния екран. За да покажете целия образ от компютърния екран, изключете настройката за двоен дисплей. ☛ Документация на видео драйвера на компютъра
Избрана ли е правилната резолюция? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора. ☛ "Поддържани Монитори и дисплеи" стр.147 ☛ Документация на компютъра
Правилен ли е режимът на прожектиране?	В зависимост от това как е инсталиран проекторът, задайте режима на прожектиране на едно от следните: Предно, Предно/Таван, Задно или Задно/Таван. ☛ Допълнит. - Проектиране стр.96 ☛ "Методи за Монтиране" стр.23

Цветовете на образа са грешни

Проверка	Решение
Настройките на входния сигнал отговарят ли на сигнала от свързаното устройство?	Променете следните настройки според сигнала от свързаното оборудване. <ul style="list-style-type: none"> • Когато изображението е от източник, свързан към порт Computer. ☛ Сигнал - Входен сигнал стр.93 • Когато изображението е от устройство, свързано към порт Video или S-Video. ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.93

Проверка	Решение
Правилно ли е настроена яркостта на образа?	Регулирайте настройката Яркост от меню Конфигурация. ☛ Образ - Яркост стр.92
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. Проверете дали няма разкачени кабели и дали няма лоша връзка в кабелите. ☛ "Свързване на оборудване" стр.26
Правилно ли е зададена настройката за <u>контраст</u>  Регулирайте настройката Контраст от меню Конфигурация. ☛ Образ - Контраст стр.92	
Правилно ли е настроена цветовата настройка?	Регулирайте настройката Цветова настройка от меню Конфигурация. ☛ Образ - Цветова настройка стр.92
Правилно ли са настроени цветовата наситеност и отсянката? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Регулирайте настройките Цветова наситеност и Отсянка от меню Конфигурация. ☛ Образ - Цветова наситеност, Отсянка стр.92

Образът изглежда по-тъмен

Проверка	Решение
Правилно ли е настроена яркостта на образа?	Регулирайте настройките Яркост и Ел. консумация от меню Конфигурация. ☛ Образ - Яркост стр.92 ☛ ЕСО - Ел. консумация стр.105
Правилно ли е зададена настройката за <u>контраст</u> 	Регулирайте настройката Контраст от меню Конфигурация. ☛ Образ - Контраст стр.92
Време ли е за смяна на лампата?	Когато лампата е почти готова за смяна, образът става по-тъмен и качеството на цветовете се влошава. В такъв случай, сменете лампа с нова. ☛ "Смяна на лампата" стр.137
Използвате ли проектора на голяма надморска височина или на място с висока температура?	Екранът може да стане по-тъмен, когато използвате проектора на голяма надморска височина или го излагате на висока температура. Въпреки че не можете да промените настройките на Ел. консумация в момента, можете да продължите да използвате проектора.
Проектирането извън препоръчителния обхват на разстояние за проектиране ли е?	Изображението потъмнява, ако разстоянието на проектиране е прекалено голямо. Настройте проектора в рамките на препоръчителния обхват. ☛ "Размер на екрана и Разстояние за проектиране" стр.145

Проблеми при започване на прожектиране

Проекторът не се включва

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона за включване и изключване [⏻]?	Натиснете бутона за включване и изключване [⏻], за да включите захранването.
Индикаторите изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Извадете и след това отново свържете захранващия кабел. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.36 Проверете дали електрическият контакт или източника на захранване работят правилно.
Индикаторите включват ли се и изгасват ли, когато докоснете захранващия кабел?	Вероятно контактът в захранващия кабел е лош, или самият кабел е дефектен. Включете захранващия кабел наново. Ако това не реши проблема, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson
Настройката за Закл. контр. панел на Пълно заключване ли е зададена?	Натиснете бутона за включване и изключване [⏻] на дистанционното управление. Ако не желаете да използвате Закл. контр. панел , променете тази настройка на Изкл. ☛ Настройки - Закл. контр. панел стр.95
Работата на дистанционното управление ограничена ли е?	Проверете Дист. приемник от меню Конфигурация. ☛ Настройки - Дист. приемник стр.95

Други проблеми

Не се чува звук или звукът е тих

Проверка	Решение
Проверете дали аудио/видео кабелът е добре прикрепен и към проектора, и към аудио източника.	Извадете кабела от порта Audio, след което го включете отново.
Силата на звука на проектора или на свързаното оборудване зададена ли не на минимум?	Настройте силата на звука така, че да го чувате. ☛ Настройки - Сила на звука стр.95 ☛ "Регулиране на силата на звука" стр.47

Проверка	Решение
Активирали ли сте A/V заглушаване?	Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените Без A/V. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" стр.70
Спецификацията на аудио кабела посочва ли "Без съпротивление"?	Когато използвате закупен от друго място аудио кабел, задължително купете такъв с характеристика "Без съпротивление".
Свързан ли е с HDMI кабел?	Ако не се извежда аудио, когато е осъществена връзка чрез HDMI кабел, настройте свързаното оборудване да извежда чрез PCM.
Избрано ли е Извеждане на аудио към прожектора? (Само при прожектиране на USB Display)	Кликнете върху Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки за Epson USB Display Vx.xx и изберете Извеждане на аудио към прожектора .

Има шум в звука (само при проектиране на USB дисплей)

Проверка	Решение
Силата на звука на компютъра зададена ли е на минималното, докато проекторът е в режим Макс.?	Силата на звука на компютъра зададена ли е на минималното, докато проекторът е в режим Макс., шумът може да бъде мискиран. Увеличете силата на звука на компютъра и намалете този на проектора.

Дистанционното управление не работи

Проверка	Решение
Насочвате ли светоизлъчващата зона на дистанционното управление към дистанционния приемник на проектора по време на работа?	Насочете дистанционното управление към дистанционния приемник. ☛ "Работен обхват на дистанционното управление" стр.21
Дистанционното управление твърде далеч ли е от проектора?	Работният обхват на дистанционното е около 6 м. ☛ "Работен обхват на дистанционното управление" стр.21
Попада ли пряка слънчева светлина или силна светлина от флуоресцентна лампа върху дистанционния приемник?	Поставете проектора на място, където върху дистанционния приемник не пада силна светлина. ☛ Настройки - Дист. приемник стр.95
Избрана ли е подходящата настройка за Дист. приемник ?	Проверете Дист. приемник от меню Конфигурация. ☛ Настройки - Дист. приемник стр.95
Възможно ли е батериите да са изтощени или батериите да не са поставени правилно?	Уверете се, че батериите са поставени правилно или, ако е необходимо, ги заменете с нови. ☛ "Смяна на батериите на дистанционното управление" стр.20

Искам да сменя езика за съобщенията и менютата

Проверка	Решение
Промяна на настройката за език.	Променете настройката за език от менюто Конфигурация. ☛ Допълнит. - Език стр.96

Не се получава електронна поща, дори при възникнал проблем в проектора

Проверка	Решение
Настроен ли е Режим готовност на Комуник. вкл. ?	За да използвате функцията Известие за поща, когато проекторът е в режим готовност, настройте Комуник. вкл. в Режим готовност от меню Конфигурация. ☛ ЕСО - Режим готовност стр.105
Възникнала ли е фатална неизправност и проекторът внезапно ли е спрял?	Ако неизправното състояние продължи, свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson
Проекторът включен ли е към захранването?	Проверете дали електрическият контакт или източника на захранване работят правилно.
Правилно ли е настроена функцията Известие за поща в менюто Конфигурация?	Известията за грешка се изпращат в съответствие с настройките за Поща в меню Конфигурация. Проверете дали е настроено правилно. ☛ "Меню Поща" стр.103

Не могат да се променят настройките чрез използване на уеб браузър

Проверка	Решение
Правилни ли са вашите ID на потребителя и парола?	Въведете "EPSONWEB" за ID на потребителя. Това не може да се променя. Въведете ID на потребителя, дори задаването на парола да е дезактивирано. Въведете като парола комбинацията от знаци на Паролата за уеб контрол. Първоначалната парола е "admin".



Поддръжка

Тази глава дава информация за процедурите за поддръжка, които ще осигурят най-добра работа на проектора за дълго време напред.

Трябва да почиствате проектора, ако се изцапа или ако качеството на проектирания образ започне да се влошава.



Внимание

Изключете захранването на проектора, преди да го почиствате. В противен случай може да предизвика токов удар.

Почистване на повърхността на проектора

Почиствайте повърхността на проектора, като я бършете внимателно с мек парцал.

Ако проекторът е особено мръсен, навлажнете парцала с вода, съдържаща съвсем малко количество неутрален почистващ препарат, след което добре изстискайте парцала, преди да бършете повърхността на проектора с него.

Внимавайте

Не почиствайте повърхността на проектора с летливи вещества като вакса, спирт или разрежител. Кутията му може да се повреди или обезцвети.

Почистване на Лещата

Внимателно избършете лещата с парче плат за почистване на очила.



Предупреждение

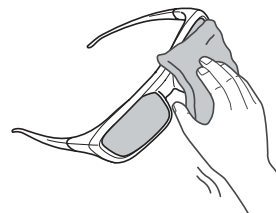
Не използвайте спрейове, които съдържат запалими газове, за почистване на прах и зацапвания от лещата. Проекторът може да се запали заради високата вътрешна температура на лампата.

Внимавайте

Не търкайте лещата с груби материали и не я подлагайте на шок или удари, тъй като тя се поврежда много лесно.

Почистване на 3D очилата

Почистете стъклата на очилата като ги забършете внимателно с меко парче плат.



Внимавайте

- Не търкайте стъклата с груби материали и не ги третирайте грубо, тъй като те се повреждат много лесно.
- Когато е необходима поддръжка, изключете USB адаптера за зареждане от електрическия контакт и проверете дали всички кабели са изключени.

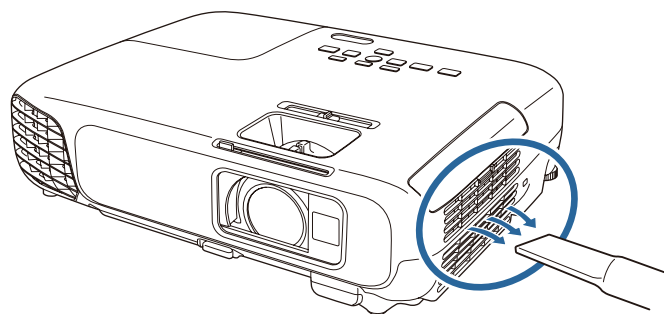
Почистване на въздушния филтър

Почиствайте въздушния филтър и въздухосмукателния отвор, когато се появи следното съобщение.

"Проекторът прегрява. Уверете се, че нищо не пречи на въздухоотвода и почистете или сменете въздушния филтър."

Внимавайте

- Ако върху въздушния филтър се натрупа прах, той може да повиши вътрешната температура на проектора, което пък може да доведе до проблеми с работата и да съкрати сервизния живот на оптичната машина. Почистете въздушния филтър незабавно, щом видите това съобщение.
- Не мийте въздушния филтър с вода. Не използвайте препарати или разтворители.



- Ако съобщението се появява често, дори след почистване на филтъра, значи е време да го смените. Сменете въздушния филтър с нов.
☞ "Смяна на въздушен филтър" [стр.140](#)
- Препоръчва се да почиствате тези части поне веднъж на три месеца. Чистете ги и по-често, ако използвате проектора в по-прашна среда.

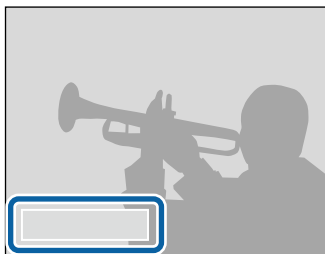
В този раздел е обяснено как се сменят лампата и въздушният филтър.

Смяна на лампата

Период за смяна на лампата

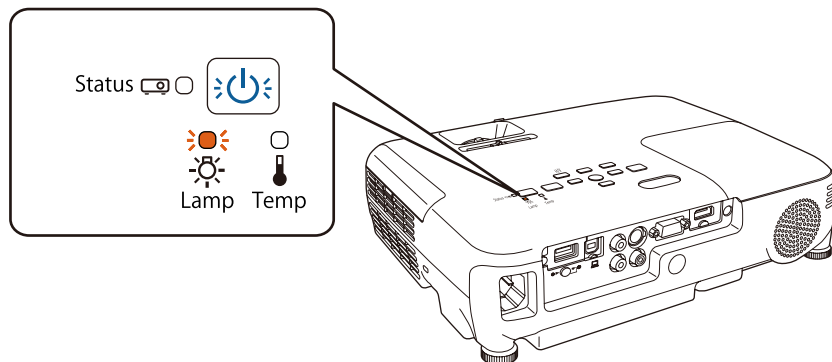
Време е да смените лампата, когато:

- Извежда се следното съобщение.
"Време е за смяна на лампата. За покупка, моля свържете се с местния търговец на проектори Epson или посетете www.epson.com."



Съобщението се показва за 30 секунди.

- Индикаторите на захранването мигат синьо, а индикаторът на лампата мига оранжево.



- Проектираният образ започне да потъмнява или да се влошава.

Внимавайте

- Съобщението за смяна на лампата се появява след следните периоди от време, с цел да се запази първоначалната яркост и качество на проектирания образ.

Когато Ел. консумация е зададена на **Нормална**: Около 4 900 часа

Когато Ел. консумация е зададена на **ЕСО**: Около 5 900 часа

☛ **ЕСО** - Ел. консумация [стр.105](#)

- Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да експлодира се увеличава. Когато се появи съобщението за смяна на лампа, сменете лампата с нова възможно най-скоро, дори ако все още работи.
- Недейте многократно да изключвате захранването и веднага след това да го включвате отново. Честото включване и изключване може да скъси работния живот на лампата.
- В зависимост от характеристиките на лампата и начина, по който е използвана, тя може да потъмнее или да спре да работи, още преди съобщението да се е появило. Трябва винаги да разполагате с резервна лампа под ръка в случай, че потърбава.
- Препоръчваме използването на истински EPSON допълнителни лампи. Използването на лампи на други производители може да окаже влияние върху качеството и безопасността. Повреда или неизправност в резултат от използване на лампи на други производители не се покрива от гаранцията на Epson.

Как се сменя лампата

Лампата може да се смени, дори когато проекторът е окачен на тавана.

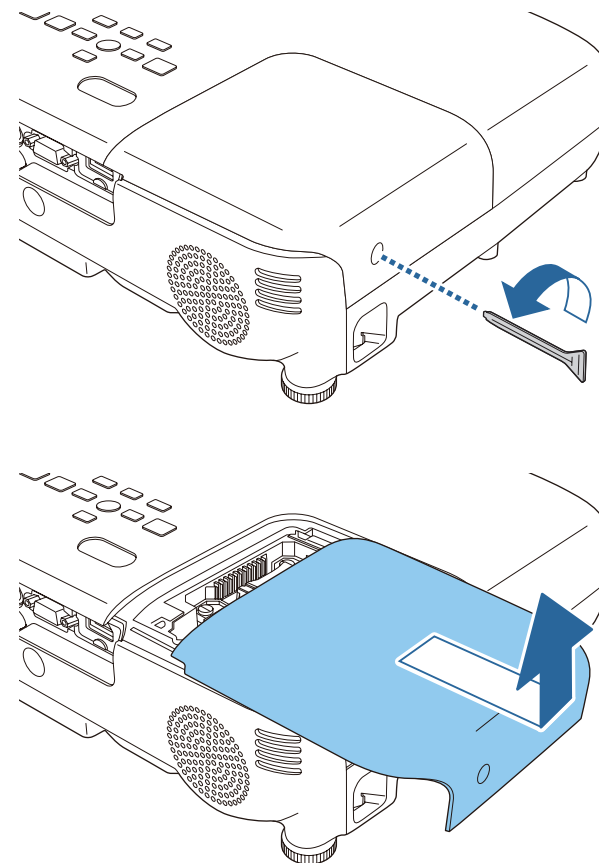
Предупреждение

- Когато сменяте лампата, защото е спряла да свети, има възможност лампата да е счупена. Ако сменяте лампата на проектор, монтиран на тавана, трябва винаги да допускате, че лампата може да е пукната, и да стоите встрани от капака на лампата, а не точно под него. Внимателно свалете капака на лампата. Внимавайте при махане на капака на лампата, тъй като могат да изпаднат парчета стъкло, които да предизвикат нараняване. Ако в устата или очите ви попаднат парчета стъкло, незабавно се свържете с вашия местен лекар.
- В никакъв случай не разглобявайте и не модифицирайте лампата. Ако монтирате модифицирана или повторно сглобена лампа в проектора, това може да доведе до пожар, токов удар или злополука.

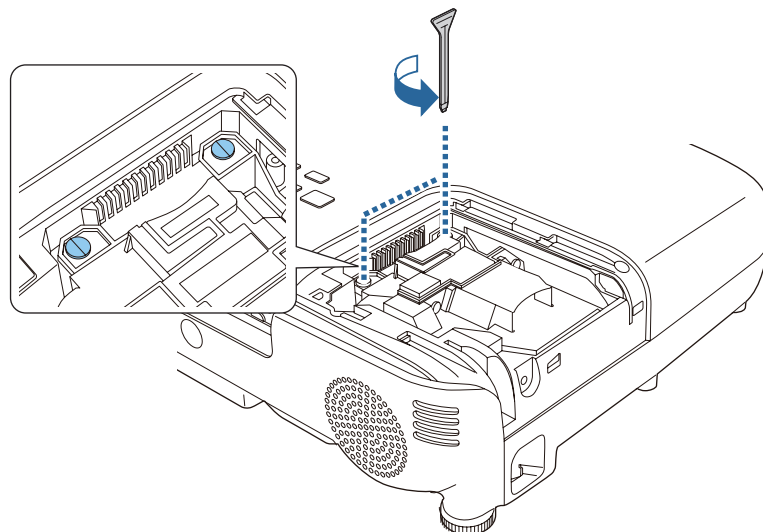
Внимание

Изчакайте лампата да изстине достатъчно, преди да свалите капака на лампата. Ако лампата още е гореща, можете да се изгорите или нараните. За да изстине лампата, след като изключите захранването, е нужен около един час.

- 1** След като изключите захранването на проектора и чуete потвърдителния сигнал на зумера два пъти, откачете захранващия кабел.
- 2** Изчакайте докато лампата изстине и след това махнете капака ѝ в горната част на проектора.
Развийте фиксиращия винт на капака на лампата с доставената заедно с новата лампа отвертка или с кръстата отвертка. После плъзнете капака на лампата напред и го повдигнете, за да го махнете.

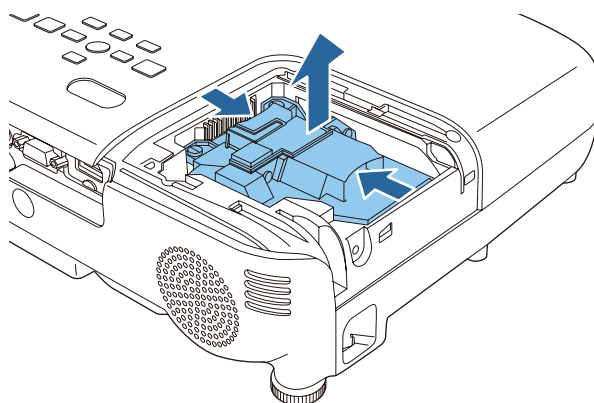


- 3** Развийте двата фиксиращи винта на лампата.



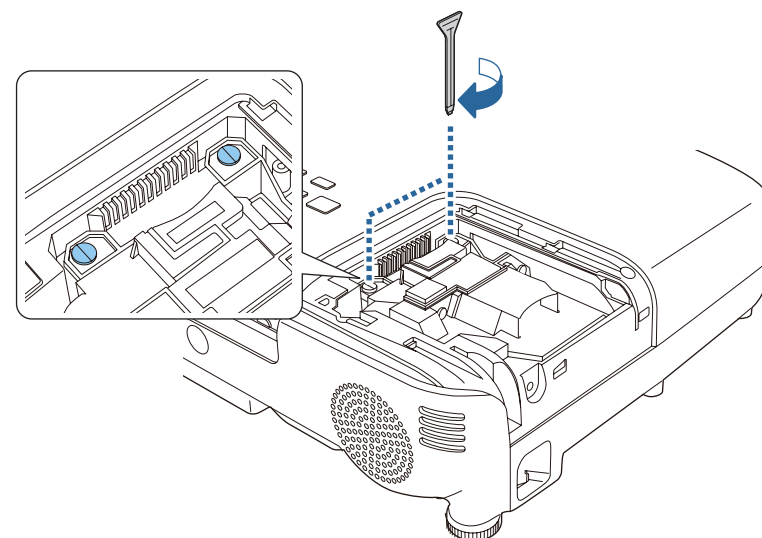
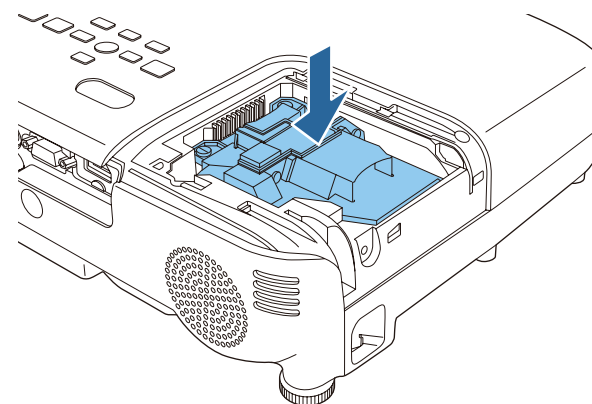
- 4** Хванете повдигнатата част на старата лампа и я отстранете.
Ако лампата е пукната, подменете я с нова или се свържете с местния дистрибутор за повече информация.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

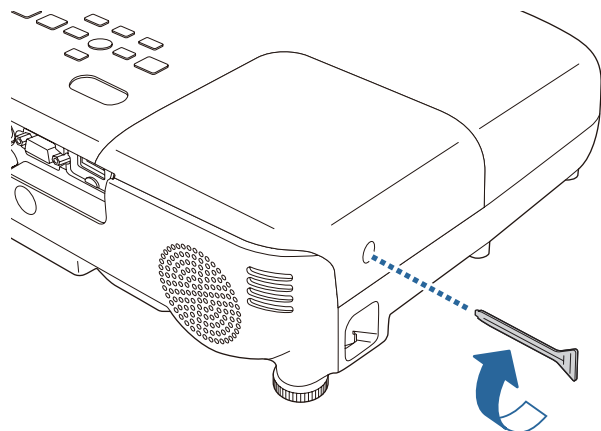


- 5** Монтирайте новата лампа.

Поставете новата лампа в правилната посока по направляващия детайл така, че да влезе на мястото си, притиснете и след като прилегне плътно, затегнете двата винта.



6 Поставете отново капака на лампата.



Внимавайте

- Уверете се, че лампата е поставена стабилно. Ако капакът на лампата бъде премахнат, лампата автоматично се изключва от съображения за безопасност. Ако лампата или капакът ѝ не са поставени правилно, лампата няма да се включи.
- Този продукт включва компонент от лампата, който съдържа живак (Hg). Моля, запознайте се с местните регулации относно изхвърлянето или рециклирането му. Не го изхвърляйте заедно с битовите отпадъци.



Нулирайте **Часове на лампа** само след като вече сте сменили лампата. В противен случай периодът за смяна на лампа няма да се отчита правилно.

Смяна на въздушен филтър

Период за смяна на въздушен филтър

Ако съобщението се показва често, въпреки че сте почистили въздушния филтър, сменете филтъра.

Как се сменя въздушния филтър

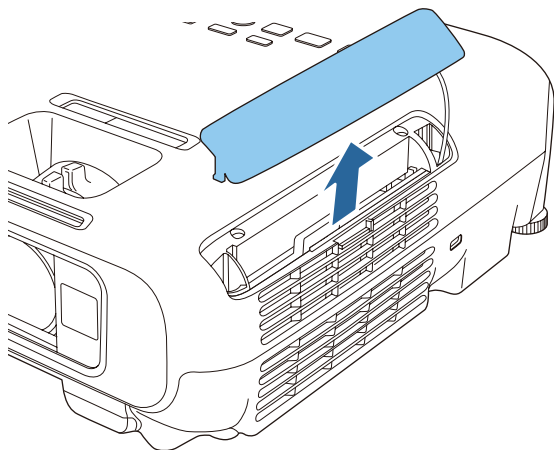
Въздушният филтър може да се смени, дори когато проекторът е окачен на тавана.

- 1 След като изключите захранването на проектора и чуete потвърдителния сигнал на зумера два пъти, откачете захранващия кабел.
- 2 Отворете капака на въздушния филтър.

Нулиране на часовете на лампата

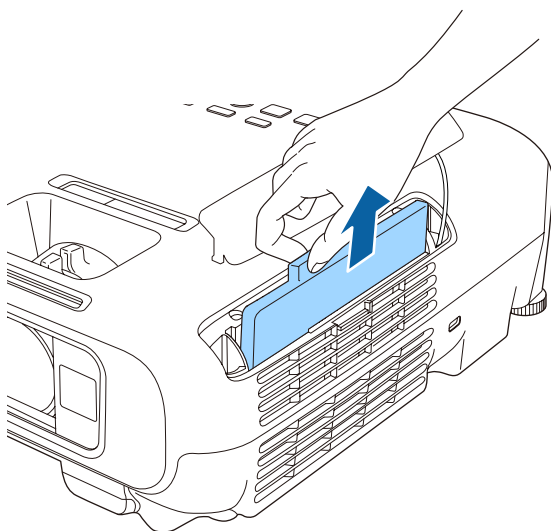
Проекторът записва колко дълго е включена лампата, а съобщение и индикатор ви уведомяват, когато е необходимо да я смените. След смяна на лампата непременно занулете „Часове на лампа“ от меню Нулиране.

☛ Нулиране - Нулир. часове на лампа [стр.107](#)



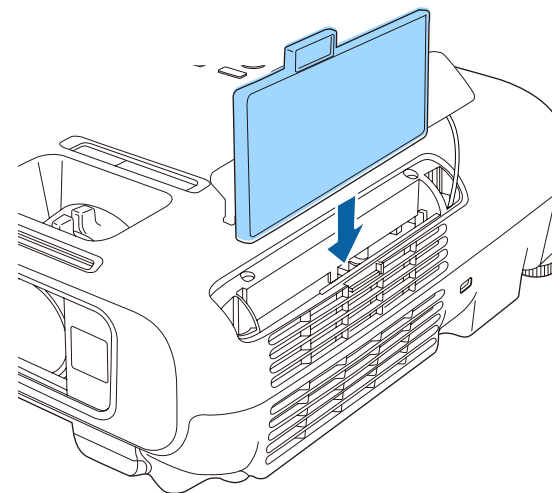
3 Извадете въздушния филтър.

Хванете дръжката на капака на въздушния филтър и го изтеглете навън докрай.



4 Поставете новия въздушен филтър.

Плъзнете въздушния филтър от външната страна и го натиснете, докато щракне на мястото си.



5 Затворете капака на въздушния филтър.



Изхвърляйте използваните въздушни филтри в съответствие с местните закони.

Рамка на филтъра: акрилонитрилбутадienstирол (ABS)

Филтър: полиуретанов пенопласт



Приложения

Налични са следните допълнителни аксесоари и консумативи. Вие можете да закупите тези продукти когато и както ви е необходимо. Този списък с допълнителни принадлежности и консумативи е актуален към м. май 2014 г. Подробностите за аксесоарите подлежат на промяна без предупреждение и наличността може да зависи в различните страни, където се предлагат.

Допълнителни аксесоари

Активни 3D очила ELPGS03

Активни 3D очила със засенчване (с Bluetooth комуникация). Използвайте ги за гледане на 3D изображения с проектора.

USB адаптер за зареждане ELPAC01

Използвайте за зареждане на 3D очилата.

Интерактивна единица ELPIU01

Използвайте при работа от компютърен екран на проекционна повърхност.

Апарат за безжична локална мрежа ELPAP07

Използвайте тази опция за проектиране на изображения от компютър чрез безжична мрежа.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Използвайте, когато искате бързо да установите двустранна връзка между проектора и компютър с инсталиран Windows.

Камера за документи ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Използвайте, когато проектирате изображения, като книги, документи тип ОНР или слайдове.

Мека чанта за пренасяне ELPKS63

Мека чанта за носене на проектора на ръка.

Портативен екран 50" ELPSC32

Компактен екран, който лесно може да се пренася. ([Съотношение на картината](#) 4:3)

Портативен екран 60" ELPSC27

Портативен екран 80" ELPSC28

100" екран ELPSC29

Портативни навиващи се екрани (съотношение на картината 4:3)

Портативен екран 70" ELPSC23

Портативен екран 80" ELPSC24

Портативен екран 90" ELPSC25

Портативни навиващи се екрани (съотношение на картината 16:10)

Портативен екран 53" ELPSC30

Портативен екран 64" ELPSC31

Портативни магнитни екрани. (съотношение на картината 4:3)

Мултиаспектен екран ELPSC26

Това е портативен многоаспектен екран.

Кабел за компютър ELPKC02

(1,8 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Кабел за компютър ELPKC09

(3 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Кабел за компютър ELPKC10

(20 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Видео компонент кабел ELPKC19

(3 м - за mini D-Sub 15-pin/RCA мъжки×3)

Използвайте за свързване на източник тип [Видео компонент](#) ».

Тръба за таван (450 мм)* ELPFP13

Тръба за таван (700 мм)* ELPFP14

Използвайте, когато монтирате проектора на висок таван.

Окачване на таван* ELPMB23

Използвайте, когато монтирате проектора на таван.

* Изисква се специална експертиза за окачване на проектора на таван. Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Консумативи

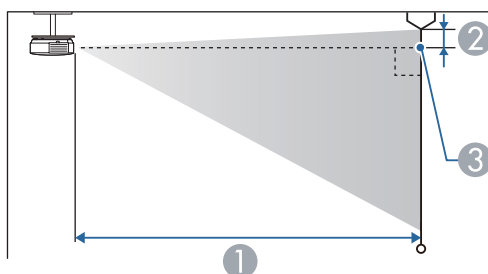
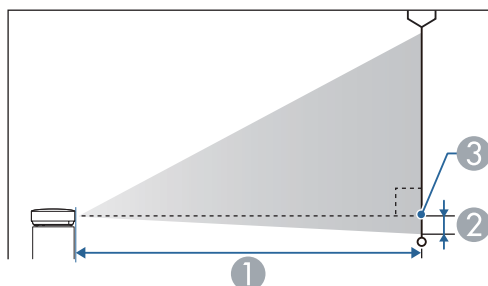
Блок на лампата ELPLP78

Използва се за замяна на използвани лампи.

Въздушен филтър ELPAF32

Използва се за замяна на използвани въздушни филтри.

Разстояние за проектиране



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата на приемника до основата на екрана (или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на таван)
- ③ Център на лещата

Единица: см

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Единица: см

Размер на екрана 16:10		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Поддържана разделителна способност

Компютърни сигнали (аналогов RGB)

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

* Съвместимо единствено когато е избрано **Широк** в **Резолюция** от меню Конфигурация.

Дори когато се вкарват други сигнали, освен гореспоменатите, е вероятно образът да може да се проектира. Но все пак, не всички функции се поддържат.

Видео компонент

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Съставно видео

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

HDMI входен сигнал

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

MHL входен сигнал

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

3D входен сигнал (HDMI)

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)	Пакет.кадри	Една до друга	Една под друга
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	✓	✓

3D входен сигнал (MHL)

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)	Пакет.кадри	Една до друга	Една под друга
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	-	✓	✓

Общи Спецификации на Проектора

Име на продукта		EH-TW570
Размери		297 (Ш) x 79 (В) x 234 (Д) мм
Размер на LCD панела		0,59"
Метод за работа на дисплея		Полисиликонова активна матрица TFT
Резолюция		1 024 000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) пиксели) x 3
Настройка на фокуса		Ръчна
Настройка на увеличението		Ръчно (1-1,2)
Лампа		UHE лампа, 200 W Модел №: ELPLP78
Макс. аудио мощност		2 W
Високоговорител		1
Захранване		100 - 240 V AC±10%, 50/60 Hz 2,9-1,3 A
Консумация на ел.енергия	зона от 100 до 120 V	Работна: 283 W Ел-консумация в режим на готовност (Комуник. вкл.): 2,9 W Ел-консумация в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,24 W
	зона от 220 до 240 V	Работна: 270 W Ел-консумация в режим на готовност (Комуник. вкл.): 3,0 W Ел-консумация в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,28 W
Надм. височина за работа		Надморска височина от 0 до 3 000 m
Работна температура		+5 до +35°C (без кондензация) (надморска височина от 0 до 2 286 m) +5 до +30°C (без кондензация) (надморска височина от 2 287 до 3 000 m)
Температура на съхранение		-10 до +60°C (без кондензация)
Маса		Прибл. 2,4 кг

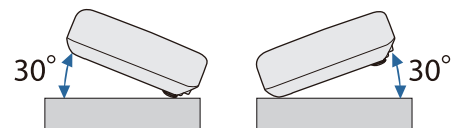
Конектори	Порт Computer	1	Mini D-Sub15-пинов (женски)
	Video порт	1	RCA пинов жак

S-Video порт	1	Mini DIN 4-извода
Audio порт	1	RCA-пинов жак х 2
Порт Audio Out	1	Стерео мини жак (3,5Ф)
Порт HDMI/MHL	1	HDMI (Аудио се поддържа само в PCM)
USB-A порт*1	1	USB конектор (Тип А)
USB-B порт*1, 2	1	USB конектор (Тип В)

*1 Поддържа USB 2.0. Не се гарантира, че USB портовете ще работят с всички устройства, поддържащи USB.

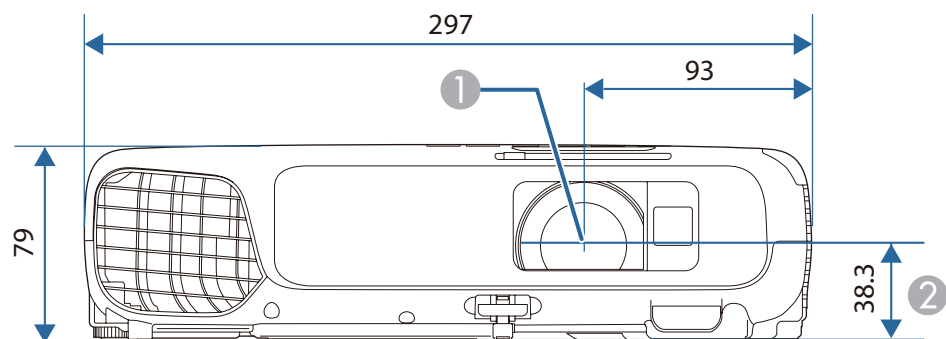
*2 Не поддържа USB 1.1.

Ъгъл на накланяне

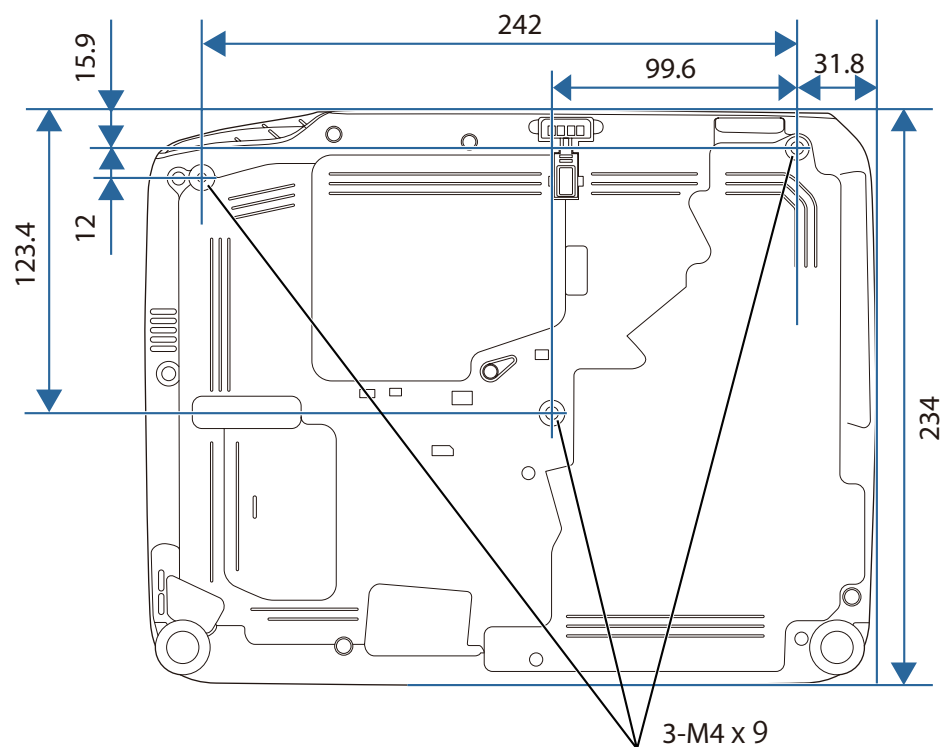


Ако използвате проектора, наклонен под ъгъл от повече от 30° , можете да го повредите или да предизвикате злополука.

Единици: мм




- ① Център на лещата
- ② Разстояние от центъра на лещата до точките за фиксиране на окачваща скоба



Този раздел накратко пояснява трудните термини, които не са обяснени другаде в текста на това ръководство. За подробности, вижте в другите продавани публикации.

Ad hoc режим	Метод за безжична мрежова връзка, при който комуникациите с клиентите на локалната безжична мрежа се осъществява без използване на точка за достъп.
DHCP	Съкращение от Dynamic Host Configuration Protocol, този протокол автоматично задава IP адрес на оборудването, свързано в мрежа.
HDCP	HDCP е съкращение от High-bandwidth Digital Content Protection. Тази технология се използва за предотвратяване на нелегалното копиране и за защита на авторските права, като криптира цифровите сигнали, изпращани през DVI и HDMI портове. Тъй като HDMI/MHL портът на този проектор поддържа HDCP, той може да проектира цифрови изображения, защитени с технологията HDCP. Все пак имайте предвид, че е възможно проекторът да не може да проектира изображения, защитени с актуализирани или редактирани версии на криптирането HDCP.
HDTV	Съкращение от High-Definition Television, с което се обозначават системи с висока резолюция, отговарящи на следните условия. <ul style="list-style-type: none"> • Вертикална резолюция от 720p или 1080i или повече (p = Прогресивен, i = Презредов) • Екран със съотношение на картината от 16:9
IP адрес	Номер за идентифициране на компютър, свързан в мрежа.
MHL	Съкращение на Mobile High-definition Link, стандарт за интерфейси за свързване за мобилни устройства като смартфони и таблети. Изображенията могат да се прехвърлят при високо качество и висока скорост без компресиране на цифровия сигнал и такси за свързаните устройства.
SDTV	Съкращение от Standard Definition Television, с което се обозначават системи за стандартна телевизия, които не отговарят на стандартите на HDTV телевизията с висока резолюция.
SNMP	Съкращение от Simple Network Management Protocol, който представлява протокол за следене и управление на устройства като маршрутизатори (рутери) и компютри, свързани в TCP/IP мрежа.
sRGB	Международен стандарт за цветови интервали, формулиран така, че с цветовете, възпроизвеждани от видео оборудването, лесно да може да се борави от компютърни операционни системи (OS) и Интернет. Ако свързаният източник има режим sRGB, задайте sRGB и в проектора, и в свързания източник на сигнал.
SSID	SSID са идентификационни данни за свързване на друго устройство в безжична LAN. Безжичната комуникация е възможна между устройства с еднакъв SSID.
SVGA	Стандартен размер на екран с резолюция 800 (хоризонтално) x 600 (вертикално) точки.
S-Video	Метод, който разделя видео сигнала на компонент "осветеност" (Y) и компонент "цвят" (C).
SXGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 280 (хоризонтално) x 1 024 (вертикално) точки.
Trap IP адрес	Това е IP адрес за целевия компютър, използван за известяване за грешка в SNMP.
VGA	Стандартен размер на екран с резолюция 640 (хоризонтално) x 480 (вертикално) точки.

XGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 024 (хоризонтално) x 768 (вертикално) точки.
Адрес на гейтуей	Гейтуейт (шлюзът) представлява сървър (рутер) за комуникация през мрежа (подмрежа) разделена в съответствие с <u>подмрежовата маска</u>  .
Видео компонент	Метод за разделяне на видео сигнала на компонент "осветеност" (Y), и синьо минус осветеност (Cb или Pb) и червено минус осветеност (Cr или Pr).
Контраст	Относителната яркост на светлите и тъмните части от образа може да се увеличи или намали, за да изпъкват по-ясно текстът и графиките, или за да изглеждат по-меки. Регулирането на това свойство на образа се нарича регулиране на контраста.
Опресн. честота	Светоизлъчващият елемент на дисплея поддържа еднаква осветеност и цвят за много кратко време. Поради това образът трябва да се сканира много пъти всяка секунда, за да се опреснява светоизлъчващият елемент. Броят опреснителни операции в секунда се нарича "Опреснителна честота" и се измерва в херци (Hz).
Подмреж. маска	Това е цифрова стойност, която определя броя на битовете, използвани за мрежовия адрес в разделена мрежа (подмрежа) от IP адреса.
Презредов	Предава информация, необходима за създаване на един екран чрез изпращане на всеки ред, започвайки от горната част на изображението и надолу. Много вероятно е изображенията да мигат, тъй като един кадър показва всеки следващ ред.
Прогресивен	Прожектира информация за създаване на един екран едновременно, показвайки изображение за един кадър. Дори и ако броят на сканираните редове е един и същ, количеството мигания на изображенията се намалява, тъй като обемът на информацията се удвоява в сравнение с презредовата система.
Проследяване	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на честотата на тези сигнали (броят гребени в сигнала) се нарича "Проследяване". Ако проследяването не бъде извършено правилно, в сигнала се появяват широки вертикални черти.
Режим на инфраструктура	Метод за безжична мрежова връзка, при който устройствата комуникират през точки за достъп.
Синхр.	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на фазите на тези сигнали (относителната позиция на гребените и доловете в сигнала) се нарича "синхронизация". Ако сигналите не са синхронизирани, ще има мигане, размазване и хоризонтална интерференция.
Съотношение на картината	Съотношението между дължината на образа и неговата височина. Екрани със съотношение хоризонтално:вертикално 16:9, като HDTV екрани, са познати като широки екрани. SDTV и повечето компютърни екрани има съотношение 4:3.
Съставно видео	Метод, който комбинира видео сигнала в компонент "осветеност" и компонент "цвят" за предаване по сигнален кабел.

Всички права запазени. Никоя част от това издание не може да се възпроизвежда, съхранява в система за извличане на данни, или прехвърля под каквато и да било форма, електронно, механично, чрез фотокопиране, запис или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на Seiko Epson Corporation. Не се поема никаква патентна отговорност по отношение на използването на информацията, съдържаща се в настоящото издание. Не се поема и никаква отговорност за щети, възникнали в резултат от употребата на информацията, съдържаща се в настоящото издание.

Нито Seiko Epson Corporation, нито нейните филиали и клонове не носят отговорност пред купувача на този продукт или трети страни за щети, загуби, разходи или разноси, възникнали за купувача или трети страни в резултат от: злоупотреба, злоупотреба или неправилна употреба на продукта или неупълномощени модификации, поправки или промени на продукта, или (с изключение на САЩ) неуспех да се спазват стриктно инструкциите за работа и поддръжка на Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation не носи отговорност за никакви щети или проблеми, възникнали от използването на опции или консумативи освен тези, които са означени от Seiko Epson Corporation като Оригинални продукти на Epson или Одобрени от Epson продукти.

Съдържанието на това ръководство може да се променя или актуализира без предупреждение.

Илюстрациите в това ръководство и реалният проектор може да се различават.

Ограничение за употреба

Когато този продукт се използва за приложения, изискващи по-голяма надеждност/безопасност, например устройства за транспортиране, свързани с авиация, железопътен, морски, автомобилен и др. транспорт; устройства за предотвратяване на бедствия; различни устройства за безопасност и др.; или функционални/прецизни устройства и др., трябва да използвате този продукт само след като е предвидено добавянето на уреди за обезопасяване на неизправности и излишъци в дизайна, за да се гарантира сигурност и обща надеждност на системата. Тъй като този продукт не е предназначен за използване в случаи, изискващи по-голяма надеждност/безопасност, например космическо оборудване, основни комуникационни съоръжения, оборудване за контрол на атомна енергия или медицинско оборудване за директна медицинска грижа и др., направете собствена преценка след пълна оценка дали продуктът е подходящ.

За нотациите

Операционна система Microsoft® Windows® 2000

Операционна система Microsoft® Windows® XP

Операционна система Microsoft® Windows Vista®

Операционна система Microsoft® Windows® 7

Операционна система Microsoft® Windows® 8

Операционна система Microsoft® Windows® 8.1

В това ръководство изброените операционни системи са "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", и "Windows 8.1". Терминът Windows може да се употребява за Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 и Windows 8.1, а многото версии на Windows могат да се изписват като например Windows 2000/XP/Vista, с пропуснати нотации на Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

В това ръководство операционните системи по-горе са означени като "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" и "OS X 10.9.x". Освен това за тяхното обозначаване се използва общият термин "Mac OS".

Общо уведомление:

EPSON и ELPLP са търговски марки или регистрирани търговски марки на SEIKO EPSON CORPORATION.


Mac, Mac OS и OS X са търговски марки на Apple Inc.

App Store е марка за услуга на Apple Inc.

Google play е търговска марка на Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint и логото на Windows са търговски марки или регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и/или други държави.

WPA™ и WPA2™ са регистрирани търговски марки на Wi-Fi Alliance.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface са търговски марки или регистрирани търговски марки на HDMI Licensing LLC. 

MHL, логото MHL и Mobile High-Definition Link са търговски марки на MHL и LLC в САЩ и/или други страни.

"QR Code" (QR код) е регистрирана търговска марка на DENSO WAVE INCORPORATED.

Другите имена на продукти, използвани в настоящата документация, са използвани само за идентификация и може да са търговски марки на съответните си притежатели. Epson не претендира за никакви права върху тези марки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

C

Computer порт 14

E

EasyMP Monitor 81
ECO дисплей 106
ECO меню 105
ESC/VP21 85
E-Zoom 72

H

HDMI видео диапазон 94
HDMI порт 14

I

IP адрес 103

M

Message Broadcasting 81

P

PC Free 63, 66

Q

Quick Corner 95
Quick Wireless Connection USB Key 143

S

SMTP сървър 103
SNMP 85

SSID 101
S-Video порт 14

U

USB Type B 97
USB-A порт 13
USB-B порт 14

V

Video порт 14

A

Авто В-ключ 95
Авто ирис 48, 92
Авто настройки 93
Адрес на гейтуей 102
Апарат за безжична локална мрежа
..... 143
Аспект 49, 94

B

Без A/V 70
Бутони Volume 16

B

Видео сигнал 94
Високоговорител 14
Време за превключване на екран 68
Вход за захранването 13
Входен сигнал 94

D

Динамичен 48
Директно вкл. 97
Дисплей 96
Дист. приемник 12, 14
Дистанционно управление 17
Дневна стая 48
Допълнит. меню 96
Допълнителни аксесоари 143

E

Език 97

З

Завъртане на изображения 65
заден екран 23
Задни крачета 15
задния 23
Задно 97
Закл. контр. панел 79, 95
Защита - включване 77
Защита потреб. лого 77
Защита с парола 77

И

Игра 48
Избор на устройство 64
Известие за поща 84, 103
Име на проектор 100
Имейл адрес 104
Имена и функции на частите 12
Индикатор на захранването 118

Индикатор на лампата	118
Индикатор на температурата	118
Индикатори	118

К

Как се сменя въздушния филтър	140
Как се сменя лампата	137
Камера за документи	143
Капак на лампата	13
Кино	48
Ключ	95
Ключова дума на проектор	100
Консумативи	144
Контраст	92
Контролен панел	15
кръстчето	73
Курсор	72
Курсор на мишката	73

Л

Лостче за регулиране на крака	12
-------------------------------------	----

М

Меню Безжичен LAN	101
Меню за известие по пощата	103
Меню Защита	102
Меню Инфо	106
Меню Мрежа	97
Меню настройки	95
Меню Нулиране	105, 107
Меню Образ	92
Меню Сигнал	93
менюто Конфигурация	89

Монитори и дисплеи	147
Мрежова защита	77
Мрежова информация	98
Мрежова конфигурация	98

Н

Намаляване на шум	94
Настройка на проектора	81
Настройки за извеждане	67
Нулиране всички	107
Нулиране на времето на употреба на лампата	107, 140

О

Операция	97
Основно меню	100
Острота	92
Отвор за въздух	12
Отдалечена уеб функция	82
Отсянка	92

П

Парола за уеб контрол	100
Пауза	71
Период за смяна на въздушен филтър	140
Период за смяна на лампата	137
Поддържани монитори и дисплеи	147
Подмрежова маска	102
Позиция	93
Поредност на дисплей	68
Порт номер	103
Потреб. бутон	95

Потребителско лого	75
Почистване	135
Почистване на въздушния филтър и отвора за въздух	135
Почистване на повърхността на проектора	135
Прегряване	120
Предно	23, 97
Предно регулируемо кроче	12
Презентация	62
Прогресивен	94
Продължително възпроизвеждане	68
Проектиране	97
Проследяване	93
Прочитане на поща	84
Пръстен за приближение	12
Пълно заключване	79

Р

Работна температура	149
Размер на екрана	145
Разрешаване на проблеми	118
Разстояние на проектиране	145
Режим "Заспиване"	106
Режим голяма вис.	97
Режим Готовност	106
Режим на връзка	101

С

Св. оптимизиране	106
Сила на звука	95
Синхр.	93
Смяна на батерии	20

Софтуерна клавиатура	99
Спецификации	149
Стартов екран	96
Съобщения	96

T

Таван	23, 97
Таймер A/V Mute	106
Таймер капак леща	106
Таймер Режим засп.	106
Температура на съхранение	149
Тестов модел	96
Точки за фиксиране към таван	14
Търсене на източник	15, 37

У

Уеб браузър	81
Уеб контрол	82

Ф

Фокусиращ пръстен	12
Фон на дисплея	96
Форма на курсор	95
Функция безжична мишка	73
Функция Помощ	116

Х

Хор.корекция	43
Хоризонтална корекция	8, 43

Ц

Цветова наситеност	92
--------------------------	----

Цветова настройка	92
Цветова темп.	92
Цветови Режим	47
Цветови режим	92

Ч

Часове на лампа	105
-----------------------	-----

Я

Яркост	92
--------------	----