



Guia de l'usuari

Home Projector



EH-TW570

Notacions Utilitzades en Aquesta Guia





• Indicacions de seguretat

La documentació i el projector utilitzen símbols gràfics per a mostrar la forma d'utilitzar amb seguretat el projector.

Apreneu el significat i feu cas d'aquests símbols de precaució amb la finalitat d'evitar ferides personals o danys materials.

 Advertència	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o perill de mort degut a la manipulació incorrecta.
 Precaució	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta.

• Indicacions d'informació general

Atenció	Indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Indica informació addicional i aspectes que poden ser útils sobre un tema.
	Indica una pàgina que conté informació detallada sobre un tema.
	Indica que el glossari terminològic inclou una explicació de la paraula o les paraules subratllades que apareixen davant d'aquest símbol. Consulteu la secció "Glossari" a "Apèndix".  "Glossari" pàg.148
[Nom]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemple: botó [Esc]
Nom de menú	Indica elements del menú Configuració. Exemple: Seleccioneu Lluentor des de Imatge . Imatge - Lluentor

Notacions Utilitzades en Aquesta Guia 2

Introducció

Característiques del Projector 8

Projectar imatges realistes en 3D	8
Instal·lació, projecció i emmagatzematge ràpid i senzill	8
Connectar amb un cable USB i projectar (USB Display)	8
Detectant els moviments del projector y corregint automàticament la distorsió de la imatge	8
Ajust Keystone Horitzontal	8
Funcions útils per projectar imatges	9
Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)	9
Augmentar el contingut de la projecció en pantalla panoràmica (WXGA)	9
Connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB o projectar pel·lícules i imatges (PC Free)	9
Teniu diverses funcions que garanteixen un estalvi energètic excel·lent	9
Aprofitar al màxim el comandament a distància	9
Ampliar i projectar els fitxers amb la Càmera de documents	10
Funcions de seguretat millorades	10
Connexió a una LAN sense fil i projecció d'imatges	10

Noms de Components i Funcions 12

Part frontal i Superior	12
Posterior	13
Base	14
Panell de control	15
Comand. a distància	16
Substituir les bateries del comandament a distància	19
Radi operatiu del comandament a distància	20

Preparació del projector

Instal·lació del projector 22

Mètodes d'instal·lació	22
------------------------------	----

Mètodes d'instal·lació	23
Mida de pantalla i Distància de projecció aproximada	23

Equip de connexió 25

Connexió de fonts d'imatge	25
Connexió d'un ordinador	27
Com connectar un telèfon intel·ligent o una tauleta	28
Connectar dispositius USB	29
Connectar un equip extern	30
Instal·lar la unitat LAN sense fils	32
Instal·lació de la clau USB de connexió sense fil ràpida	32

Ús bàsic

Projectar imatges 34

De la instal·lació a la projecció	34
Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)	35
Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància	36
Projecció amb USB Display	36
Requeriments del sistema	36
Connectar per primera vegada	37
Desinstal·lar	38

Ajust de les imatges projectades 40

Corregir la distorsió Keystone	40
Corregir automàticament	40
Corregir manualment	41
Ajustar la mida de la imatge	44
Ajustar la posició de la imatge	44
Ajustar la inclinació horitzontal	44
Corregir l'enfocament	45
Ajustar el volum	45
Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)	45
Configurar Iris automàtic	46
Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada	46
Mètodes de canvi	47

Canvi del mode d'aspecte	47
--------------------------------	----

Funcions Útils

Funcions de projecció 50

Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)	50
Fonts d'entrada per a la projecció en pantalla dividida	50
Procediments operatius	50
Limitacions durant la projecció en pantalla dividida	53
Projectar imatges en 3D	53
Preparatiu per veure imatges en 3D	53
Veure imatges en 3D	55
Conversió d'imatges 2D en imatges 3D	56
Àrea de visualització d'imatges en 3D	57
Advertències relacionades amb la visualització d'imatges en 3D	57
Projectar sense un ordinador (PC Free)	60
Especificacions per als fitxers que es poden projectar amb PC Free	60
Exemples de PC Free	61
Mètodes de funcionament PC Free	61
Projectar les imatges o pel·lícules seleccionades	63
Projectar arxius d'imatge d'una carpeta en seqüència (Presentació)	64
Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació	65
Projectar amb un codi QR	66
Definir el mètode de visualització per als codis QR	66
Projecció de dades des d'un telèfon intel·ligent o una tauleta tàctil	67
Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)	67
Congelació de la imatge (Congelar)	68
Funció de punter (Punter)	69
Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)	70
Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)	71
Desar un Logotip de l'usuari	72

Funcions de Seguretat 74

Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)	74
Tipus de Contrasenya protegida	74
Configurar Contrasenya protegida	74
Introduir la Contrasenya	75

Restringir el Funcionament (Bloq. Panell control)	76
Bloqueig Antirobatori	77
Instal·lar el bloqueig de cable	77

Supervisió i control 78

EasyMP Monitor	78
Message Broadcasting	78
Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)	78
Configuració del Projector	78
Mostrar Pantalla Control Web	79
Mostrar la pantalla Web Remote	79
Ús de la funció Notificació Mail per informar de problemes	81
Correu de notificació d'error de lectura	81
Administració utilitzant SNMP	81
Ordres ESC/VP21	82
Abans de començar	82
Llista d'ordres	82
Protocol de comunicacions	83

Quant a Event ID 84

Menú Configuració

Utilitzar el menú Configuració 86

Llista de Funcions 87

Taula del menú Configuració	87
Menú Xarxa	88
Menú Imatge	89
Menú Senyal	89
Menú Ajustos	92
Menú Ampliada	93
Menú Xarxa	94
Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa	95
Funcionament del teclat en pantalla	95
Menú Bàsic	96
Menú LAN sense fil	97
Menú Seguretat	98

Menú Correu	99
Menú Altres	100
Menú Reinicialitzar	101
Menú ECO	101
Menú Informació (Només Pantalla)	102
Menú Reinicialitzar	103

Configuració per lots de múltiples projectors 104

Configuració amb una memòria USB	104
Com desar la configuració en una memòria USB	104
Com transmetre la configuració desada a altres projectors	106
Configuració connectant l'ordinador i el projector amb un cable USB	107
Com desar la configuració en un ordinador	108
Com transmetre la configuració desada a altres projectors	109
Si la configuració falla	110

Detecció d'Errors

Utilitzar l'Ajuda 112

Solució dels Problemes 114

Lectura dels Indicadors	114
Si els indicadors no són d'ajuda	118
Problemes relacionats amb les imatges	119
No es veu cap imatge	119
Les imatges en moviment no es visualitzen	120
La projecció s'atura automàticament	120
Apareix el missatge No Suportat	120
Apareix el missatge Sense senyal	121
No es poden veure imatges en 3D	121
Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades	122
Les imatges presenten interferències o distorsions	123
La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat, o se li ha donat la volta a la imatge	123
Els colors de la imatge no són correctes	124
Les imatges són fosques	125
Problemes en començar la projecció	125

El projector no s'engega	125
Altres problemes	126
No se sent cap so o el so és fluix	126
Hi ha soroll a l'àudio (només en projectar USB Display)	127
El comandament a distància no funciona	127
Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús	127
No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector	128
No es poden canviar els ajustos amb un navegador web	128

Manteniment

Netejar 130

Netejar la Superfície del Projector	130
Netejar l'Objectiu	130
Netejar les ulleres 3D	130
Netejar el filtre d'aire	130

Substituir els Consumibles 132

Substituir la làmpada	132
Període de substitució de la làmpada	132
Com substituir la làmpada	132
Reinicialitzar les hores de la làmpada	135
Substituir el filtre d'aire	135
Període de substitució del filtre d'aire	135
Com substituir el filtre d'aire	135

Apèndix

Accessoris Opcionals i Productes Consumibles 138

Accessoris Opcionals	138
Consumibles	139

Mida de Pantalla i Distància de projecció 140

Distància de projecció	140
----------------------------------	-----

Pantalles de Monitor	142
Resolucions compatibles	142
Senyals d'ordinador (RGB analògica)	142
Vídeo de components	142
Vídeo compost	142
Senyal d'entrada HDMI	142
Senyal d'entrada MHL	143
Senyal d'entrada 3D (HDMI)	143
Senyal d'entrada 3D (MHL)	143
Especificacions	144
Especificacions Generals del Projector	144
Aspecte	147
Glossari	148
Notes Generals	150
Sobre les notacions	150
Avís General:	151
Índex	152



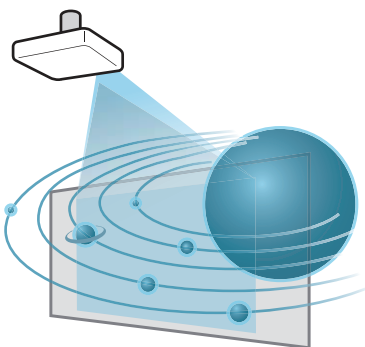
Introducció

Aquest capítol explica les característiques del projector i els noms dels components.

Projectar imatges realistes en 3D

Projecteu imatges impactants en 3D des de dispositius multimèdia com ara discs Blu-ray 3D o jocs 3D. Per veure imatges en 3D calen tenir unes ulleres 3D actives opcionals (ELPGS03).

☛ "Projectar imatges en 3D" [pàg.53](#)



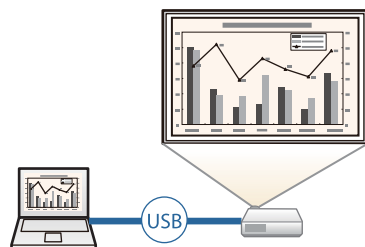
Instal·lació, projecció i emmagatzematge ràpid i senzill

- Enceneu i apagueu el projector només de connectar-lo o desconnectar-lo.
- Projecteu a una pantalla gran des d'una distància curta.
- Feu ajustos d'altura fàcilment amb una palanca.
- Més fàcil de guardar perquè no cal esperar que es refredi.
- Engegueu el projector en rebre un senyal d'imatge.

Connectar amb un cable USB i projectar (USB Display)

Només connectant el cable USB, podreu projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador sense un Cable d'ordinador.

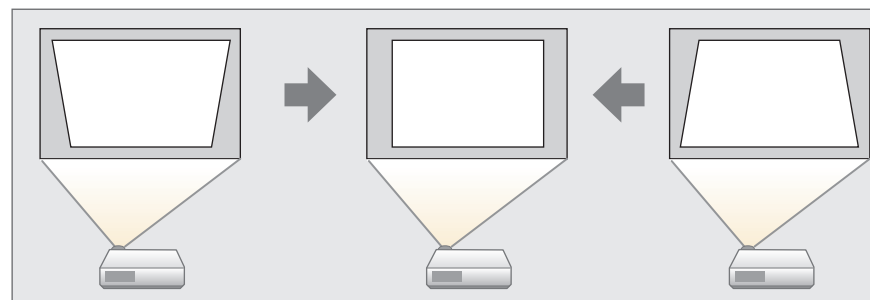
☛ "Projecció amb USB Display" [pàg.36](#)



Detectant els moviments del projector y corregint automàticament la distorsió de la imatge

Aquest projector corregeix automàticament els problemes de distorsió keystone vertical que sorgeixen quan es col·loca o es mou el projector.

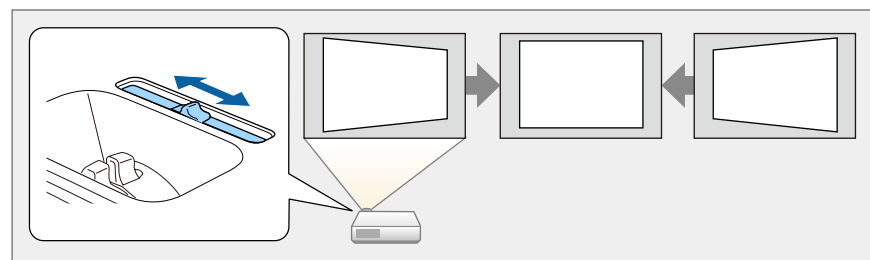
☛ "Corregir automàticament" [pàg.40](#)



Ajust Keystone Horitzontal

Permet corregir ràpidament la distorsió horitzontal de la imatge projectada. Això és útil quan no podeu instal·lar el projector paral·lelament a la pantalla.

☛ "Corregir manualment" [pàg.41](#)



Funcions útils per projectar imatges

Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)

Aquesta funció divideix la pantalla projectada en dues parts i projecta dos tipus d'imatge, l'un al costat de l'altre. Amb la projecció simultània d'imatges de dues fonts en una pantalla podreu augmentar l'impacte del vostre missatge o proposta durant les videoconferències o presentacions.

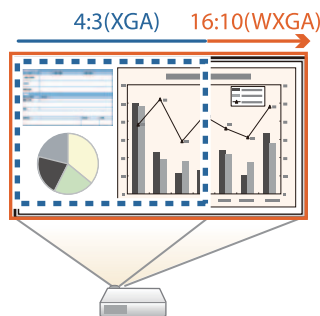
☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)" [pàg.50](#)



Augmentar el contingut de la projecció en pantalla panoràmica (WXGA)

Amb un ordinador que tingui una pantalla LCD amb ample 16:10 WXGA, la imatge es pot projectar amb el mateix aspecte. Podeu fer servir pissarres blanques i altres pantalles de format apaïsat.

☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" [pàg.46](#)



Connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB o projectar pel·lícules i imatges (PC Free)

Podeu connectar dispositius d'emmagatzematge USB o càmeres digitals al projector i projectar les imatges desades.

Hi ha una àmplia gamma de formats de fitxer compatibles, per exemple pel·lícules o imatges.

☛ "Projectar sense un ordinador (PC Free)" [pàg.60](#)

Teniu diverses funcions que garanteixen un estalvi energètic excel·lent

- Teniu diverses funcions per evitar malmetre electricitat

El projector inclou diverses funcions per estalviar energia, per exemple podeu atenuar la imatge projectada, podeu activar un temporitzador que apaga la pantalla automàticament i ajustar el consum energètic quan el projector estigui en espera.

☛ " Menú ECO" [pàg.101](#)

- Funció per veure l'estat de l'estalvi energètic a la pantalla projectada
Si Visualització ECO s'estableix en **Activat** des del menú Configuració, apareixen unes icones en forma de fulla (🌿) que indiquen l'estat de l'estalvi energètic a l'extrem inferior esquerre de la pantalla projectada quan es redueix la lluentor de la làmpada.

☛ ECO - Visualització ECO [pàg.101](#)

Aprofitar al màxim el comandament a distància

Podeu fer servir el comandament a distància per realitzar operacions com ampliar par de la imatge. També podeu fer servir el comandament a distància com a punter per destacar punts concrets o com a ratolí per a l'ordinador.

☛ "Funció de punter (Punter)" [pàg.69](#)

☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" [pàg.70](#)

☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" [pàg.71](#)

Ampliar i projectar els fitxers amb la Càmera de documents

Podeu projectar documents en paper i objectes amb la Càmera de documents opcional.

Si el connecteu a un ordinador i feu servir el programari inclòs, podreu aprofitar totes les capacitats del projector.

☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.138](#)

Funcions de seguretat millorades

• Contrasenya protecc. per a restringir i gestionar els usuaris

Ajustant una contrasenya, podeu restringir qui fa servir el projector.

☛ "Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.74](#)

• Bloq. Panell control per restringir l'ús dels botons del tauler de control

Podeu fer-lo servir per evitar que canviïn els ajustos del projector sense permís en un esdeveniment, a l'escola, etc.

☛ "Restringir el Funcionament (Bloq. Panell control)" [pàg.76](#)

• Equipat amb diferents dispositius antirobatori

El projector està equipat amb diversos tipus de dispositius de seguretat antirobatori.

- Ranura de seguretat

- Punt d'instal·lació del cable de seguretat

☛ "Bloqueig Antirobatori" [pàg.77](#)

Connexió a una LAN sense fil i projecció d'imatges

Si instal·leu la unitat LAN sense fil inclosa o una LAN sense fil opcional i us connecteu a una xarxa LAN sense fil, tindreu les funcions següents disponibles:

☛ "Instal·lar la unitat LAN sense fils" [pàg.32](#)

• Projecció sense fil de la pantalla de l'ordinador

Amb EasyMP Network Projection podeu projectar la pantalla del vostre ordinador a través d'una xarxa.

Podeu descarregar l'EasyMP Network Projection de la pàgina web següent.

<http://www.epson.com>

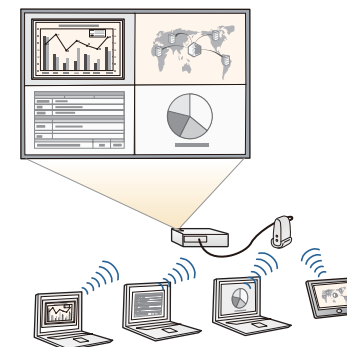


• Projectar múltiples pantalles d'ordinador alhora

Amb l'EasyMP Multi PC Projection, podeu projectar fins a quatre pantalles alhora des d'un ordinador de la xarxa o des de telèfons intel·ligents o tauletes que tenen l'Epson iProjection instal·lat.

Podeu descarregar l'EasyMP Multi PC Projection de la pàgina web següent.

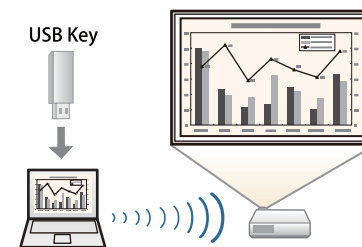
<http://www.epson.com>



• Ús de la connexió sense fil ràpida per establir paràmetres de xarxa automàtics per a l'ordinador (només amb el Windows)

Només connectant la Quick Wireless Connection USB Key opcional, a un ordinador, podeu connectar el projector i l'ordinador mitjançant la comunicació sense fils i projectar imatges des de l'ordinador.

☛ "Instal·lació de la clau USB de connexió sense fil ràpida" [pàg.32](#)



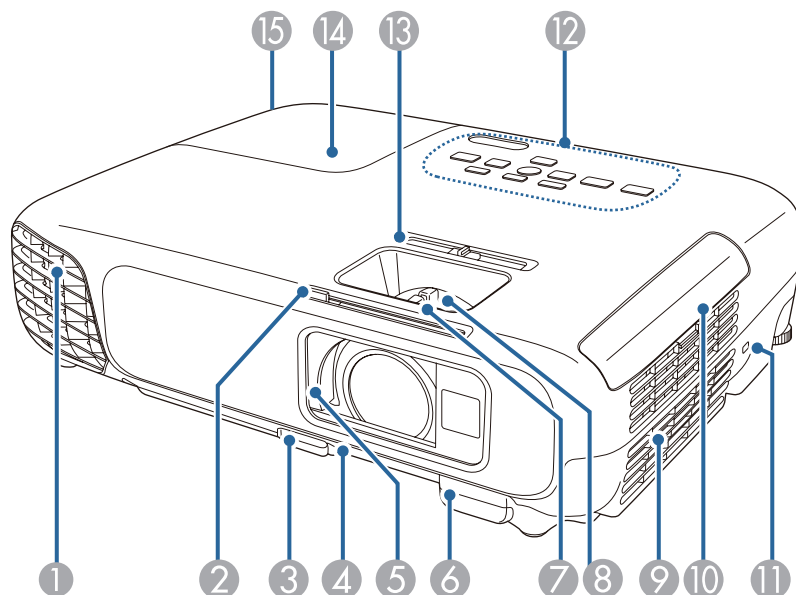
- Projectar imatges des de dispositius portàtils a través d'una xarxa

Si teniu el programa Epson iProjection instal·lat al telèfon intel·ligent o la tauleta tàctil, podreu projectar dades sense fils des d'aquest dispositiu. Aquesta opció us permet veure fàcilment imatges des d'un telèfon intel·ligent o des d'una tauleta.



Podeu descarregar l'Epson iProjection gratuïtament de l'App Store o del Google play. Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.

Part frontal i Superior



Nom	Funció
1 Sortida d'aire	Sortida d'aire per refredar l'interior del projector.
2 Control de la diapositiva de silenci A/V	Feu lliscar el control per a obrir i tancar la diapositiva de silenci A/V.

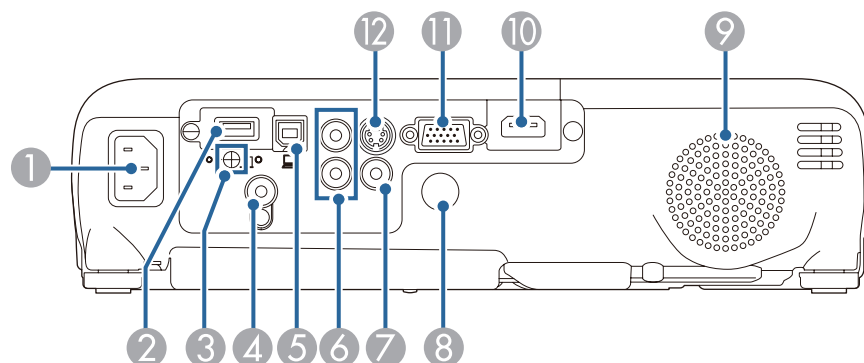


Precaució

Durant la projecció, no acosteu la cara ni les mans a la sortida d'aire, ni deixeu a prop objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor. L'aire calent de la sortida d'aire podria provocar cremades, deformacions o accidents.

Nom	Funció
3 Palanca d'ajust del peu	Premeu la palanca d'ajust del peu per alçar o abaixar el peu frontal ajustable. ☛ "Ajustar la posició de la imatge" pàg.44
4 Peu frontal ajustable	Quan s'instal·li a una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge. ☛ "Ajustar la posició de la imatge" pàg.44
5 Diapositiva de silenci A/V	Quan no hàgiu d'utilitzar el projector, deixeu-la tancada per protegir l'objectiu. Si la tanqueu durant la projecció, es tallarà la imatge i el so. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.67
6 Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
7 Anella d'enfocament	Ajusta l'enfocament de la imatge. ☛ "Corregir l'enfocament" pàg.45
8 Anella del zoom	Ajusta la mida de la imatge. ☛ "Ajustar la mida de la imatge" pàg.44
9 Entrada d'aire (filtre d'aire)	Aspira aire per a refrigerar l'interior del projector. ☛ "Netejar el filtre d'aire" pàg.130
10 Tapa del filtre d'aire	Obre i tanca la coberta del filtre d'aire. ☛ "Substituir el filtre d'aire" pàg.135
11 Ranura de seguretat	La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington. ☛ "Bloqueig Antiobradori" pàg.77
12 Tauler de control	Opera el projector. ☛ "Panell de control" pàg.15
13 Ajust Keystone Horitzontal	Corregeix la distorsió horitzontal de la imatge projectada. ☛ "Corregir manualment" pàg.41
14 Coberta de la làmpada	Obriu quan hagueu de substituir la làmpada del projector. ☛ "Substituir la làmpada" pàg.132
15 Cargol de fixació de la coberta de la làmpada	Cargol per fixar la coberta de la làmpada.

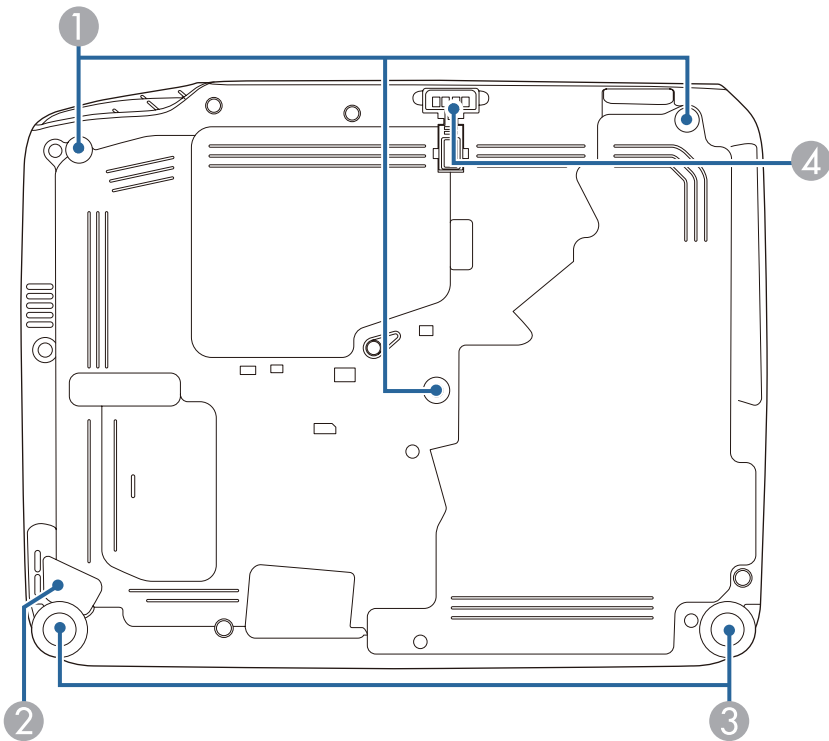
Posterior



Nom	Funció
① Presa de corrent	Connecta el cable d'alimentació al projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.34
② Port USB-A	<ul style="list-style-type: none"> S'hi connecta una memòria USB o una càmera digital i projecta pel·lícules o imatges mitjançant PC Free. ☛ "Projectar sense un ordinador (PC Free)" pàg.60 Connecta la Càmera de documents opcional. Connecta la Unitat LAN sense fils inclosa o opcional. ☛ "Instal·lar la unitat LAN sense fils" pàg.32 Connecta la Quick Wireless Connection USB Key opcional. ☛ "Instal·lació de la clau USB de connexió sense fil ràpida" pàg.32
③ Cargol de fixació de la unitat LAN sense fil	Aquest cargol fixa la coberta de la unitat LAN sense fil.
④ Port Audio Out	Envia àudio des de la imatge projectada actualment a un altaveu extern.

Nom	Funció
⑤ Port USB-B	<ul style="list-style-type: none"> Connecta el projector a un ordinador mitjançant un cable USB i projecta les imatges a l'ordinador. ☛ "Projecció amb USB Display" pàg.36 Connecta el projector a un ordinador mitjançant un cable USB per fer servir la funció Ratolí sense fil. ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.71
⑥ Port Audio	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port Computer, el port S-Video o el port Video.
⑦ Port Video	Envia els senyals de vídeo compost de les fonts de vídeo.
⑧ Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
⑨ Altaveu	Hi surt l'àudio.
⑩ Port HDMI/MHL	<ul style="list-style-type: none"> Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI. Aquest projector és compatible amb HDCP. Permet l'entrada dels senyals de telèfons intel·ligents i taules compatibles amb MHL (Mobile High-definition Link). ☛ "Equip de connexió" pàg.25
⑪ Port Computer	Envia senyals d'imatge d'un ordinador y vídeo component des d'altres fonts de vídeo.
⑫ Port S-Video	Per als senyals d'S-video de les fonts de vídeo.

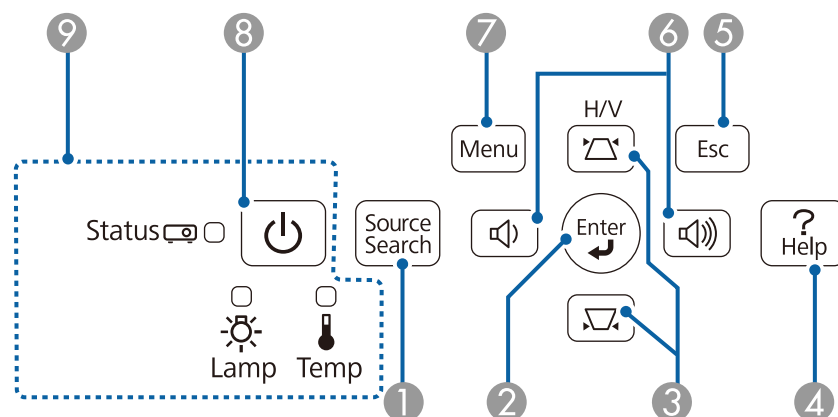
Base



Nom		Funció	
1	Punts de fixació del suport per a sostre (tres punts)	Fixeu-hi el Suport de sostre opcional quan vulgueu penjar el projector del sostre. ☛ "Instal·lació del projector" pàg.22 ☛ "Accessoris Opcionals" pàg.138	
2	Punt d'instal·lació del cable de seguretat	Passeu un cable de bloqueig disponible al mercat per aquest punt i bloquegeu-lo a la seva posició. ☛ "Instal·lar el bloqueig de cable" pàg.77	

Nom		Funció	
3	Peu posterior	Quan estigui en una superfície com un escriptori, gireu-lo per alçar i abaixar per ajustar la inclinació horitzontal. ☛ "Ajustar la inclinació horitzontal" pàg.44	
4	Peu frontal ajustable	Quan s'instal·li a una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge. ☛ "Ajustar la posició de la imatge" pàg.44	

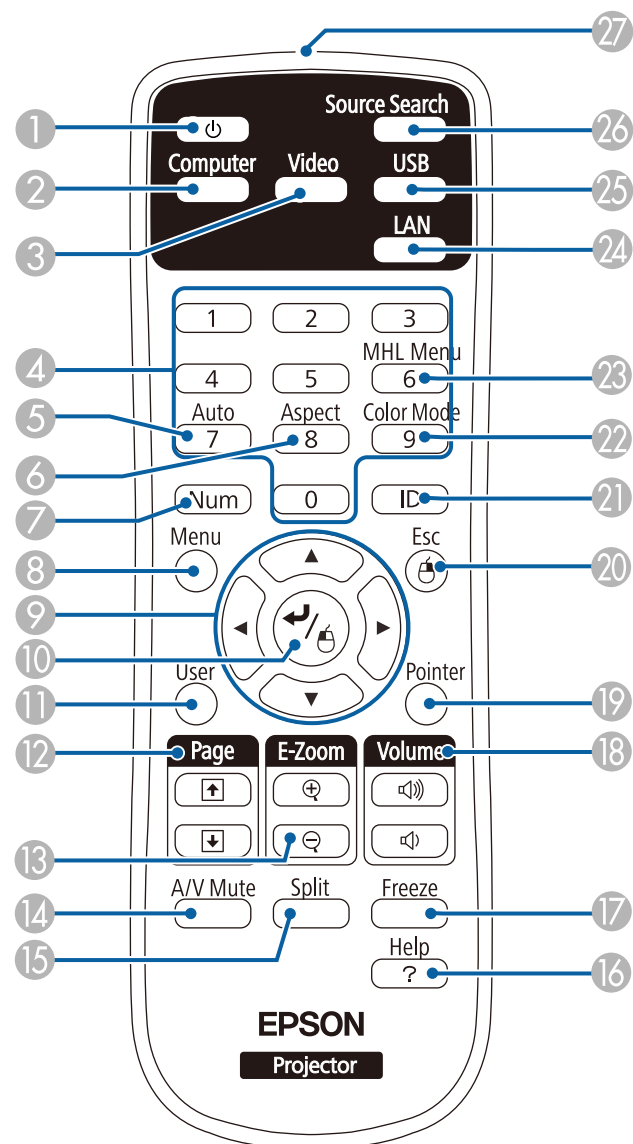
Panell de control



Nom	Funció
1 Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.35
2 Botó [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell. Si es prem mentre es projecten els senyals RGB analògics des del port Computer, podeu optimitzar automàticament Tracking, Sync. i Posició.
3 Botons [⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Mostra la pantalla Keystone la qual cosa permet corregir la distorsió keystone vertical i horitzontal. ☛ "Corregir manualment" pàg.41 Si es premen quan es mostra un menú de Configuració o una pantalla d'Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.86 ☛ "Utilitzar l'Ajuda" pàg.112

Nom	Funció
4 Botó [Help]	Mostra i tanca la pantalla d'ajuda que indica com solucionar els problemes que sorgeixin. ☛ "Utilitzar l'Ajuda" pàg.112
5 Botó [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Atura la funció actual. Si es prem quan es mostra el menú Configuració, passa al nivell de menú anterior. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.86
6 [◀][▶] botons	<ul style="list-style-type: none"> Podeu ajustar el volum. [◀] Disminueix el volum. [▶] Augmenta el volum. ☛ "Ajustar el volum" pàg.45 Corregeix la distorsió keystone horitzontal quan es mostra la pantalla Keystone. ☛ "H/V-Keystone" pàg.41 Si es premen quan es mostra un menú de Configuració o una pantalla d'Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.86 ☛ "Utilitzar l'Ajuda" pàg.112
7 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú de Configuració. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.86
8 Botó d'accionament [⏻]	Engega i apaga el projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.34
9 Indicadors	Indica l'estat del projector. ☛ "Lectura dels Indicadors" pàg.114

Comand. a distància



Nom		Funció
1	Botó d'accionament [⏻]	Engega i apaga el projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.34
2	Botó [Computer]	Passa a projectar les imatges del port de l'Computer.
3	Botó [Video]	Cada vegada que es prem el botó, la imatge canvia entre els ports S-Video, Video i HDMI.
4	Botons numèrics	Introduir la contrasenya. ☛ "Configurar Contrasenya protegida" pàg.74
5	Botó [Auto]	Si es prem mentre es projecten els senyals RGB analògics des del port Computer, podeu optimitzar automàticament Tracking, Sync. i Posició.
6	Botó [Aspect]	Cada vegada que premeu el botó, canviarà el mode d'aspecte. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" pàg.46
7	Botó [Num]	Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per introduir contrasenyes i números. ☛ "Configurar Contrasenya protegida" pàg.74
8	Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú de Configuració. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.86
9	Botons [⏮][⏭] [⏪][⏩]	<ul style="list-style-type: none"> • Si es premen quan es mostra un Configuració o una pantalla d'Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.86 • Quan es projecta amb PC Free, aquests botons serveixen per mostrar la imatge anterior/següent, girar la imatge, etcètera. ☛ "Mètodes de funcionament PC Free" pàg.61 • Durant la funció de Ratolí sense fil, el punter del ratolí es mou en la direcció del botó que es prem. ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.71

Nom	Funció
10 Botó [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.86 Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó esquerre del ratolí. ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.71
11 Botó [User]	<p>Seleccioneu qualsevol element d'ús freqüent dels set elements disponibles al menú Configuració i assigneu-lo a aquest botó. Prement el botó [User] es visualitza la selecció de l'element del menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos amb només un toc.</p> <p>☛ "Menú Ajustos" pàg.92</p> <p>Consum d'energia s'assigna com a ajust per defecte.</p>
12 Botons [Page] [↶][↷]	<p>Canvia les pàgines en arxius PowerPoint quan feu servir els mètodes de projecció següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quan feu servir la funció Ratolí sense fil ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.71 Quan feu servir USB Display ☛ "Projecció amb USB Display" pàg.36 <p>Quan projecteu imatges amb PC Free, aquests botons serveixen per anar a la pantalla següent o anterior.</p>
13 Botons [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Amplia o redueix la imatge sense canviar la mida de projecció.</p> <p>☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.70</p>
14 Botó [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Activa o desactiva el vídeo i l'àudio. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.67 Podeu canviar el mode Projecció de la manera següent, prement el botó durant aproximadament cinc segons. Frontal↔Frontal/Sostre Posterior↔Poster./Sostre

Nom	Funció
15 Botó [Split]	<p>Cada vegada que es prem el botó, la imatge canvia entre la projecció simultània de dues imatges dividint la pantalla projectada i la projecció normal d'una imatge.</p> <p>☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)" pàg.50</p>
16 Botó [Help]	<p>Mostra i tanca la pantalla d'ajuda que indica com solucionar els problemes que sorgeixin.</p> <p>☛ "Utilitzar l'Ajuda" pàg.112</p>
17 Botó [Freeze]	<p>Les imatges s'interrompen o es reprenen.</p> <p>☛ "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.68</p>
18 Botons [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Disminueix el volum. [⏭] Augmenta el volum.</p> <p>☛ "Ajustar el volum" pàg.45</p>
19 Botó [Pointer]	<p>Mostra el punter en pantalla.</p> <p>☛ "Funció de punter (Punter)" pàg.69</p>
20 Botó [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Atura la funció actual. Si es prem quan es mostra el menú Configuració, passa al menú anterior. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.86 Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó dret del ratolí. ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.71
21 Botó [ID]	<p>El projector no admet les funcions d'aquest botó.</p>
22 Botó [Color Mode]	<p>Cada vegada que premeu el botó, canviarà el Mode de color.</p> <p>☛ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" pàg.45</p>
23 Botó [MHL Menu]	<p>Mostra el menú de configuració del dispositiu enllaçat al port MHL de l'ordinador.</p>
24 Botó [LAN]	<p>Canvia a la imatge del dispositiu connectat a la xarxa.</p>

Nom		Funció
25	Botó [USB]	Cada cop que es prem el botó, passa pel següent cicle d'imatges: <ul style="list-style-type: none">• USB Display• Imatges provinents del dispositiu connectat al port USB-A
26	Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge. ☞ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.35
27	Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	Envia senyals del comandament a distància.

Substituir les bateries del comandament a distància

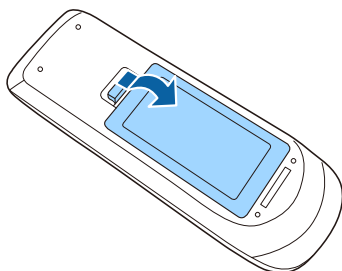
Si el comandament a distància triga a respondre o si no funciona després d'haver-se utilitzat durant un cert temps, és probable que les bateries s'estiguin esgotant. En aquest cas, substituïu-les per unes de noves. Tingueu preparades dues bateries alcalines o de manganès de mida AA. No podeu utilitzar altres bateries que no siguin alcalines o de manganès de mida AA.

Atenció

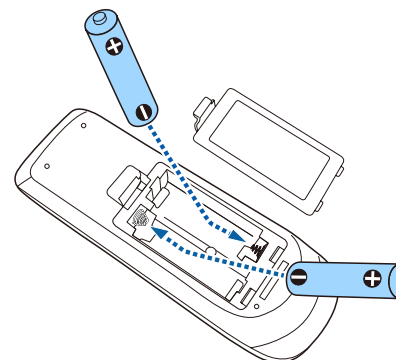
Assegureu-vos que llegiu el manual següent abans de manipular les bateries.

 [Instruccions de seguretat](#)

- 1** Extraieu la coberta de les bateries.
Empenyeu el fiador de la coberta del compartiment de les bateries i aixequeu la coberta.



- 2** Substituïu les bateries usades per unes de noves.
Introduïu primer la pila del pol negatiu.

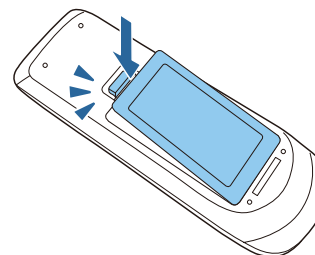


Precaució

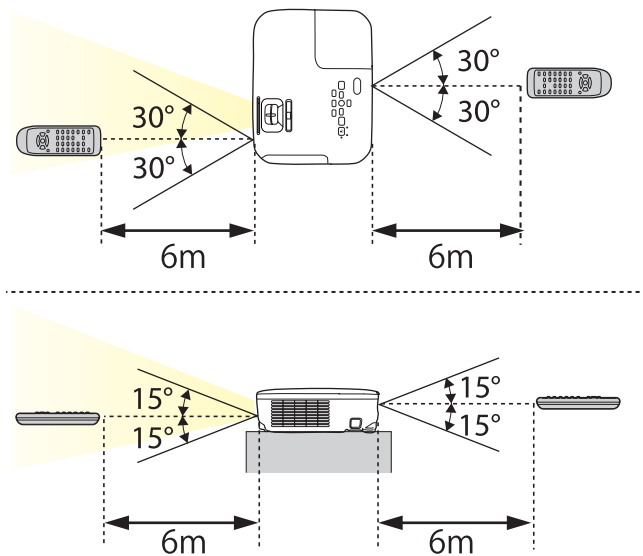
Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les bateries per introduir-les correctament.

Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

- 3** Torneu a col·locar la coberta de les bateries.
Premeu la coberta del compartiment de les bateries fins que quedi ben encaixada.



Radi operatiu del comandament a distància





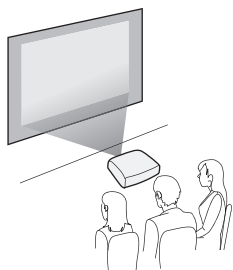
Preparació del projector

Aquest capítol explica com instal·lar el projector i connectar fonts de projecció.

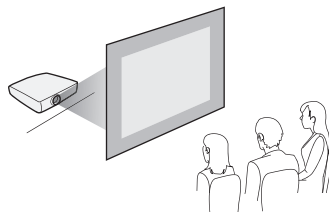
Mètodes d'instal·lació

El projector admet els següents quatre mètodes de projecció diferents. Instal·leu el projector d'acord amb les condicions de la ubicació d'instal·lació.

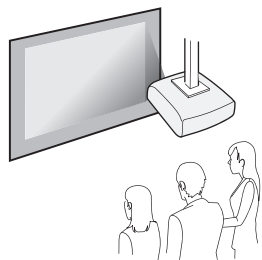
- Projecteu les imatges des de davant de la pantalla. (Projecció Frontal)



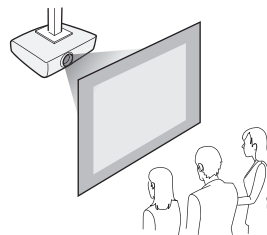
- Projecteu les imatges des de darrere d'una Pantalla translúcida. (Projecció Posterior)



- Suspeneu el projector del sostre i projecteu imatges des de davant d'una pantalla. (Projecció Frontal/Sostre)



- Suspeneu el projector del sostre i projecteu imatges des de darrera d'una pantalla translúcida. (Projecció Poster./Sostre)



Advertència

- Per penjar el projector del sostre s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial (suport per a sostre). Si no s'instal·la correctament, podria caure i provocar un accident i lesions.
- Si feu servir adhesius en els Punts de fixació del suport per a sostre per evitar que els cargols s'afluixin, o si feu servir lubricants, olis o similars en el projector, la carcassa del projector podria esquarterar-se i aquest podria caure del seu suport per a sostre. Això podria causar lesions greus a qualsevol persona que fos sota el suport per a sostre i podria danyar el projector. Quan instal·leu o ajusteu el projector al sostre, no utilitzeu adhesius per tal d'evitar que els cargols s'afluixin, i tampoc utilitzeu olis, lubricants ni productes semblants.
- No cobriu l'entrada d'aire del projector. Si qualsevol de les trades d'aire estan cobertes, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.

Atenció

No feu servir el projector en posició lateral. Això podria comportar problemes de funcionament.

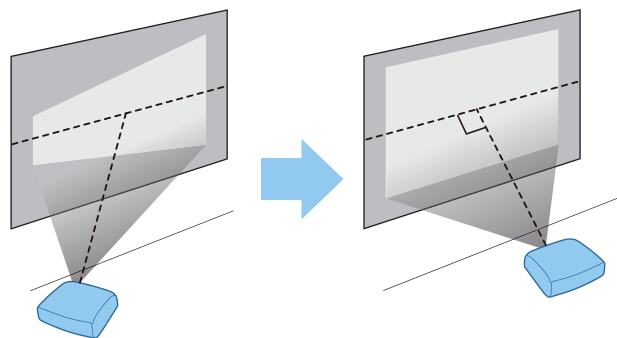


- Per suspendre el projector del sostre, és necessari un Suport de sostre opcional.
☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.138](#)
- La configuració de Projecció per defecte és **Frontal**. Podeu canviar de **Frontal** a **Posterior** des del menú Configuració.
☛ **Ampliada - Projecció** [pàg.93](#)
- Per canviar el mode Projecció, premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant cinc segons aproximadament.
Frontal ↔ Frontal/Sostre
Posterior ↔ Poster./Sostre

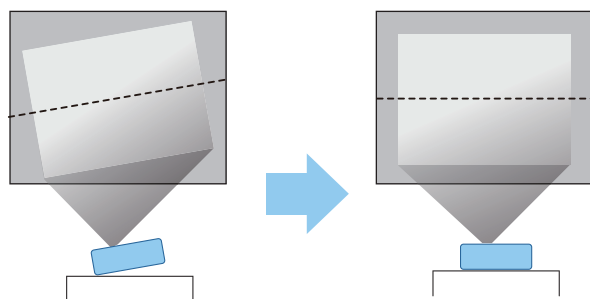
Mètodes d'instal·lació

Instal·leu el projector de la manera següent.

- Instal·leu el projector de manera que estigui paral·lel a la pantalla. Si el projector està instal·lat a un angle de la pantalla, es produeix distorsió keystone en la imatge projectada.



- Col·loqueu el projector sobre una superfície anivellada. Si el projector està inclinat, la imatge projectada també estarà inclinada.



- Consulteu la secció següent si no podeu instal·lar el projector paral·lelament a la pantalla.
 - ☛ "Corregeix la distorsió Keystone" [pàg.40](#)
- Consulteu la secció següent si no podeu instal·lar el projector sobre una superfície anivellada.
 - ☛ "Ajustar la inclinació horitzontal" [pàg.44](#)
 - ☛ "Corregeix la distorsió Keystone" [pàg.40](#)

Mida de pantalla i Distància de projecció aproximada

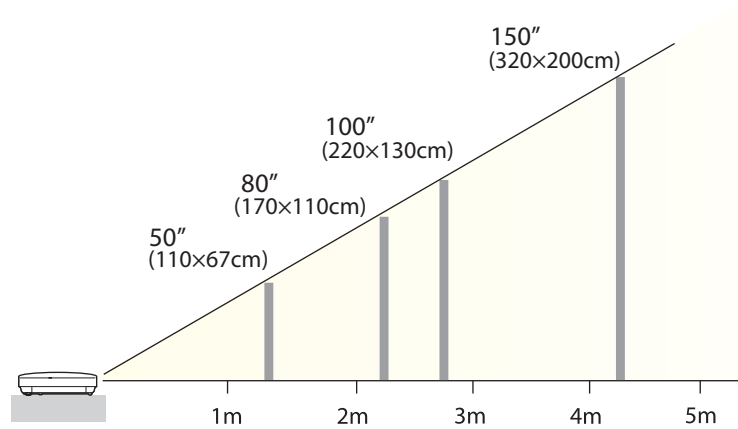
La mida de projecció està determinada per la distància entre el projector i la pantalla. Consulteu les il·lustracions a la dreta per seleccionar la millor posició segons la mida de la pantalla. Les il·lustracions mostren la distància mínima aproximada a zoom màxim. Per a més informació sobre la distància de projecció, consulteu la secció següent.

- ☛ "Mida de Pantalla i Distància de projecció" [pàg.140](#)



Quan corregeix la distorsió keystone, és possible que la imatge projectada es redueixi.

Mida de pantalla 16:10



El nom de port, ubicació i orientació del connector varien segons la font que estigui connectada.

Connexió de fonts d'imatge

Per projectar imatges des de reproductors DVD, videoconsoles, etcètera, connecteu el projector mitjançant un dels mètodes següents.

① **Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat**

Connecteu el port HDMI de la font d'imatge al port HDMI/MHL del projector. Podeu enviar l'àudio de la font d'imatge amb la imatge projectada.

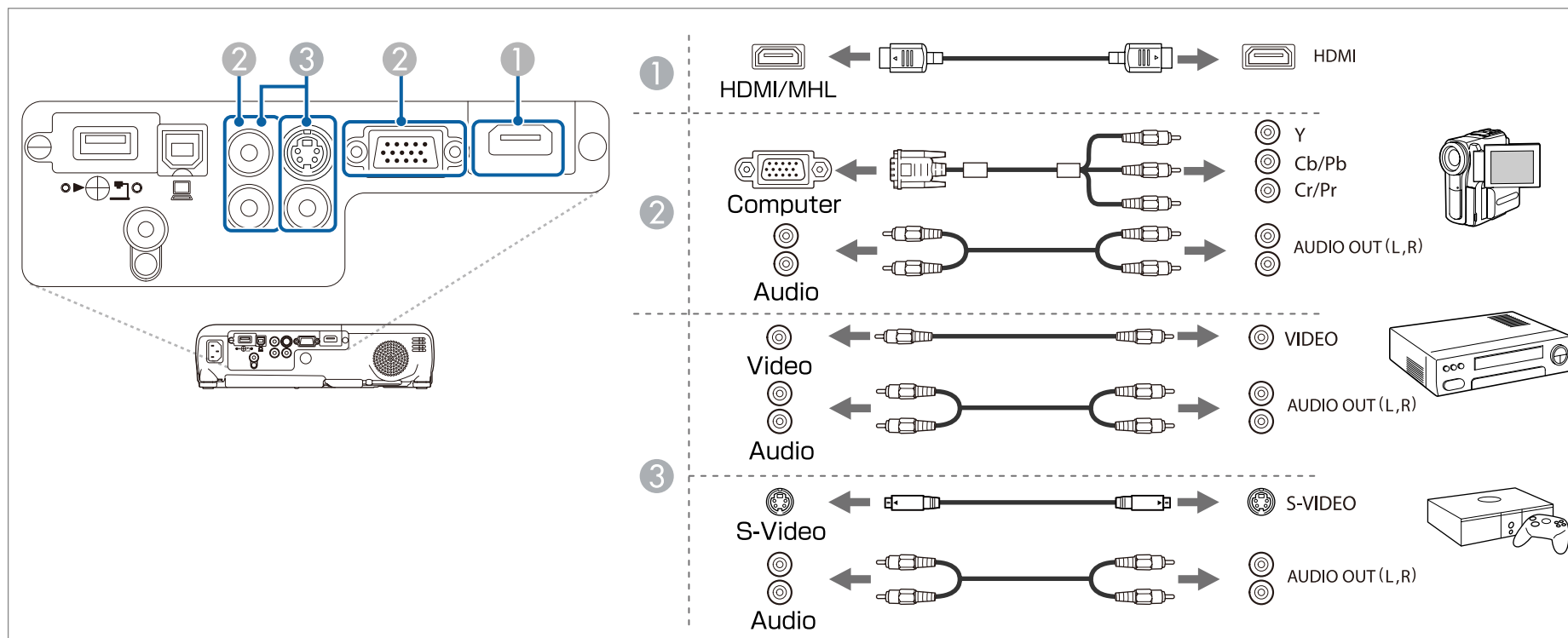
② **Quan es fa servir un cable de vídeo per components opcional**

☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.138](#)

Connecteu el port de sortida per components de la font d'imatge al port d'entrada Computer del projector. Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector, connectant el port de sortida d'àudio de la font d'imatge al port Audio del projector, mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

③ **Quan feu servir un cable de S-Video que heu comprat en una botiga especialitzada**

Connecteu el port de sortida de vídeo de la font d'imatge al port Video del projector. O connecteu el port de sortida de S-vídeo de la font d'imatge al port S-Video del projector. Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector, connectant el port de sortida d'àudio de la font d'imatge al port Audio del projector, mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.



Atenció

- Abans de fer la connexió, apagueu l'equip que voleu connectar. Si la font d'entrada està activada quan la connecteu al projector, podria provocar una avaria.
- Si l'orientació o la forma de l'endoll és diferent, no intenteu introduir-lo a la força. El dispositiu es podria malmetre o avariar.



- Utilitzeu un cable HDMI compatible amb els estàndards HDMI.
- Si la font a la que voleu connectar-vos té un port amb una forma estranya, feu servir el cable inclòs amb el dispositiu o un cable opcional per connectar-vos al projector.
- El cable que heu de connectar al projector varia segons el tipus de senyal de vídeo que surt de l'equip de vídeo. L'equip de vídeo pot tenir diferents sortides de senyal de vídeo. A continuació teniu les resolucions d'imatge estàndard, de la més alta a la més baixa.
Vídeo de components > S-vídeo > Vídeo compost
Consulteu la documentació inclosa amb l'equip de vídeo per comprovar-ne les sortides de senyal de vídeo. El vídeo compost també pot aparèixer com a "sortida de vídeo".
- Quan es connecta una consola de joc, la imatge de la consola de joc pot projectar-se amb un petit retard.
☞ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" [pàg.45](#)
- Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat 2RCA(L/R)/estèreo amb mini contactes, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".

Connexió d'un ordinador

Per projectar imatges des d'un ordinador, connecteu-lo seguint un dels mètodes següents.

① Si feu servir el cable d'ordinador opcional o un cable que heu comprat en una botiga especialitzada

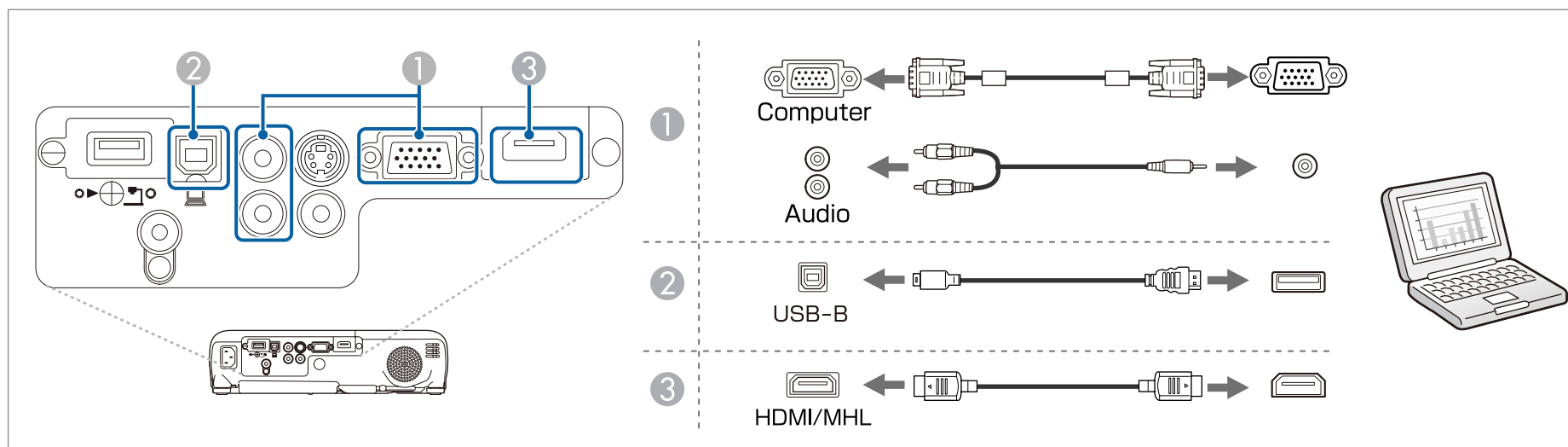
Connecteu el port de sortida de la pantalla de l'ordinador al port Computer del projector. Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector, connectant el port de sortida d'àudio de l'ordinador al port Audio del projector, mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

② Quan feu servir un cable USB disponible al mercat

Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector. Podeu enviar l'àudio de l'ordinador amb la imatge projectada.

③ Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat

Connecteu el port HDMI de l'ordinador al port HDMI/MHL del projector. Podeu enviar l'àudio de l'ordinador amb la imatge projectada.

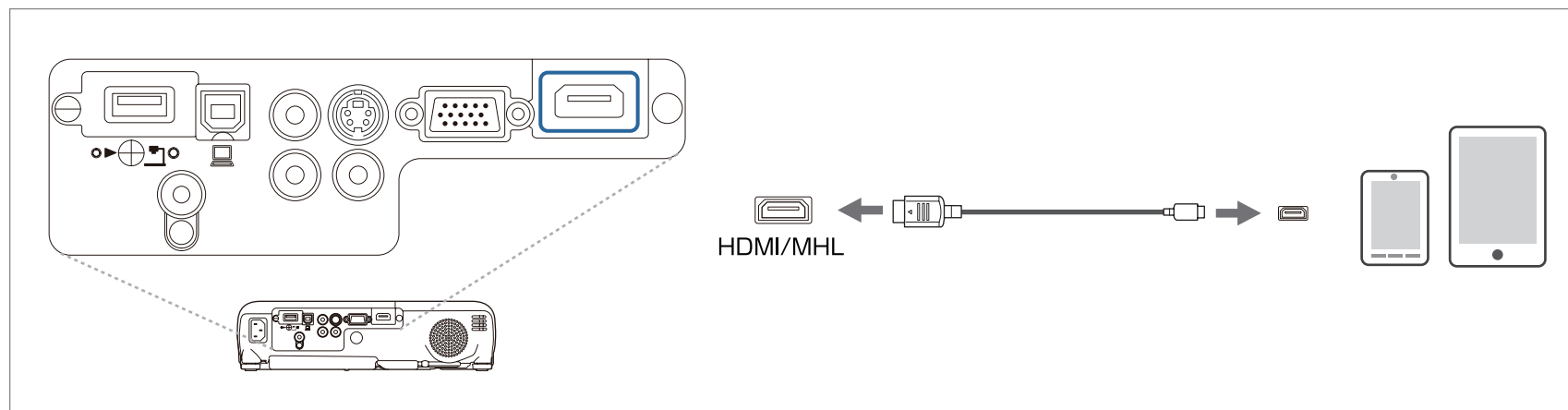


Podeu fer servir un cable USB per connectar el projectori a un ordinador i projectar imatges des de l'ordinador. Aquesta funció s'anomena USB Display.

☛ "Projecció amb USB Display" [pàg.36](#)

Com connectar un telèfon intel·ligent o una tauleta

Podeu connectar telèfons intel·ligents i tauletes. Compreu un cable MHL en qualsevol botiga especialitzada i podreu connectar el port MHL del vostre dispositiu al port HDMI/MHL del projectori. Podeu enviar l'àudio amb la imatge projectada.



Quan connecteu un telèfon intel·ligent o una tauleta al projector, el dispositiu comença a carregar-se mentre es projecten les imatges.

Atenció

- No tots els dispositius permeten connectar un cable MHL.
- Comproveu que el cable de connexió és compatible amb els estàndards MHL. Si connecteu un cable que no és compatible amb els estàndards MHL, el telèfon intel·ligent o la tauleta poden patir fuites, es poden sobreescalfar o, fins i tot, explotar.
- Si compreu i feu servir un adaptador d'MHL-HDMI, pot ser que el telèfon intel·ligent o la tauleta no es carreguin o que no puguin controlar totes les operacions des del comandament a distància del projector.

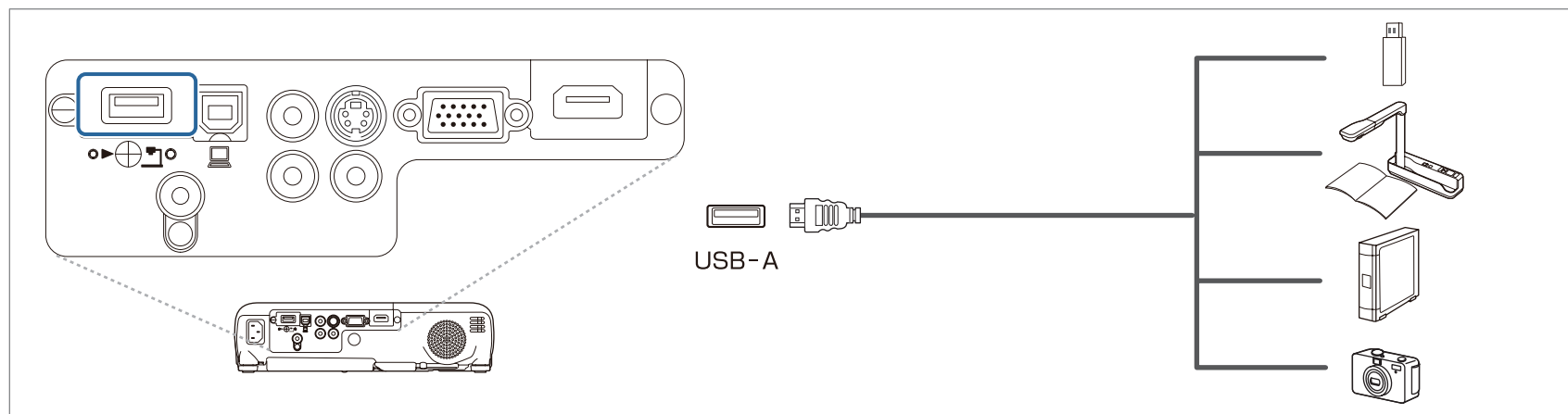


- Si les imatges no es projecten correctament, desconnecteu i torneu a connectar el cable MHL.
- Segons el model i la configuració del telèfon intel·ligent o la tauleta, poden produir-se errors de projecció.

Connectar dispositius USB

Podeu connectar dispositius com la Càmera de documents opcional, una memòria USB, i discs durs i càmeres digitals compatibles amb USB.

Mitjançant el cable USB inclòs amb el dispositiu USB, connecteu el dispositiu USB al port USB-A del projector.



Quan el dispositiu USB està connectat, podeu projectar fitxers d'imatge de la memòria USB o la càmera digital, mitjançant PC Free.

☞ "Exemples de PC Free " [pàg.61](#)

Atenció

- Si feu servir un concentrador USB, és possible que la connexió no funcioni correctament. Els dispositius com ara càmeres digitals i dispositius USB s'haurien de connectar directament al projector.
- Quan connecteu i feu servir un disc dur compatible amb USB, assegureu-vos de connectar l'adaptador de CA subministrat amb el disc dur.
- Connecteu la càmera digital o el disc dur al projector mitjançant el cable USB inclòs o el cable específic del vostre dispositiu.
- Utilitzeu un cable USB de menys de 3 metres. Si la longitud del cable és superior a tres metres, és possible que PC Free no funcioni correctament.

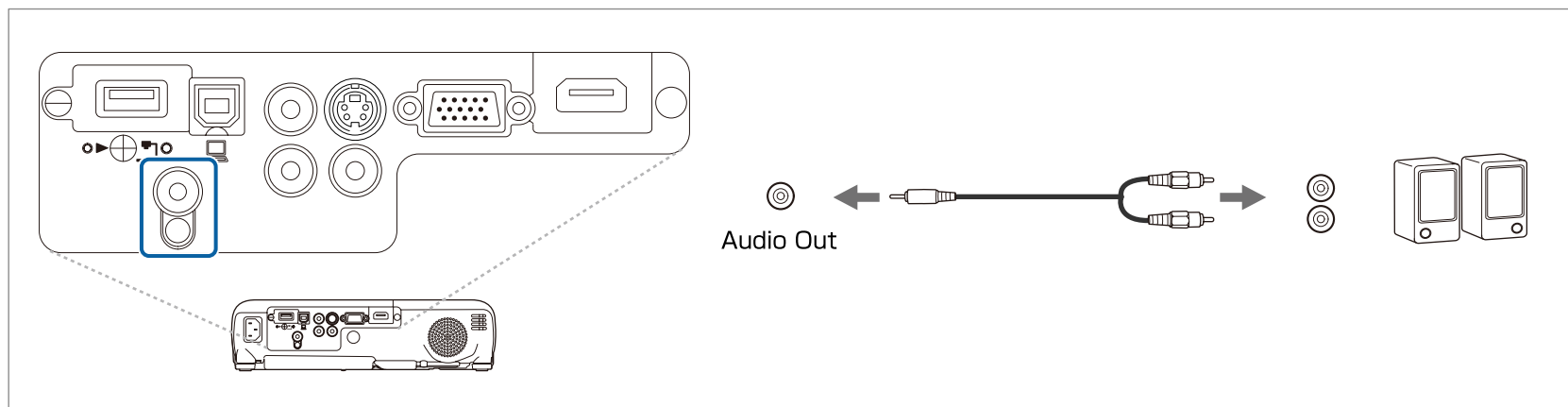
Retirar dispositius USB

En acabar la projecció, retireu els dispositius USB del projector. Per a dispositius com càmeres digitals o discs durs, apagueu el dispositiu i, a continuació, extraieu-lo del projector.

Connectar un equip extern

Podeu connectar un altaveu extern per emetre àudio.

Connecteu l'altaveu extern al port de sortida d'àudio del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.



Si heu inserit el connector del cable d'àudio al port de sortida d'àudio, es deixa d'emetre àudio des dels altaveus integrats del projecteur i es passa a la sortida externa.

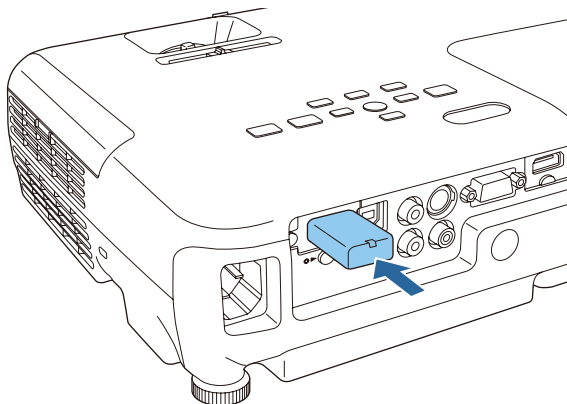
Instal·lar la unitat LAN sense fils

Si instal·leu la unitat LAN sense fil inclosa o opcional, podeu projectar la pantalla d'ordinador que està connectada a la LAN sense fil a través d'una xarxa.

Connecteu la unitat LAN sense fil al port USB-A del projector.



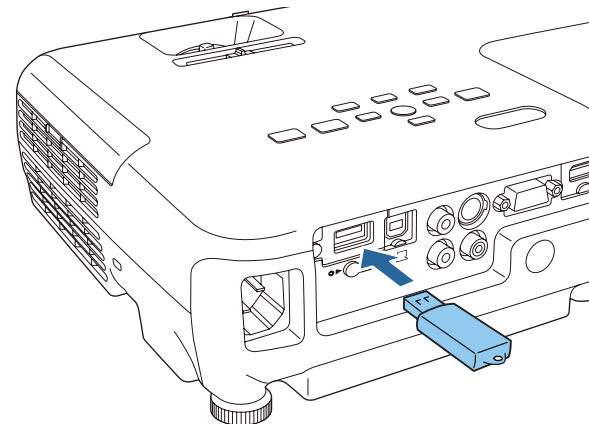
- Si connecteu la xarxa mitjançant una LAN sense fil, configureu la xarxa des del menú Configuració.
☛ "Menú LAN sense fil" [pàg.97](#)
- Si moveu el projector, no oblideu treure la unitat LAN sense fil per motius de seguretat.



Instal·lació de la clau USB de connexió sense fil ràpida

Per instal·lar la Quick Wireless Connection USB Key, en primer lloc heu de treure la unitat LAN sense fils i després connectar la clau USB de connexió sense fil ràpida al port USB-A.

- 1** Si la Unitat LAN sense fils està instal·lada al projector, premeu el botó [LAN] del comandament a distància.
Apareix la pantalla LAN en espera.
- 2** Comproveu la informació d'SSID i l'adreça IP que apareixen a la pantalla LAN en espera i traieu la unitat LAN sense fils.
- 3** Connecteu la Quick Wireless Connection USB Key al port USB-A.



- 4** Quan aparegui el missatge "L'actualització d'informació de xarxa s'ha completat. Retireu la Quick Wireless Connection USB Key.", traieu la Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Torneu a instal·lar la Unitat LAN sense fils al projector.
- 6** Connecteu la Quick Wireless Connection USB Key a l'ordinador que feu servir.
D'ara endavant, consulteu la Guia de l'usuari de la Quick Wireless Connection USB Key.



Ús bàsic

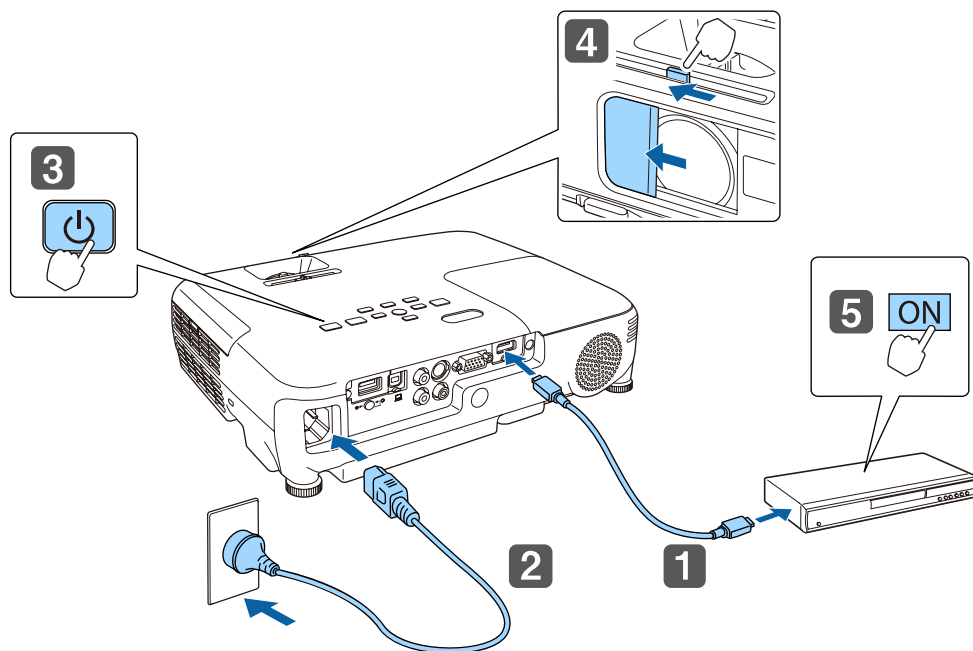
Aquest capítol explica com projectar i ajustar les imatges.

De la instal·lació a la projecció

Aquesta secció explica el procediment per connectar un equip de vídeo al projector amb un cable HDMI i projectar imatges.

Atenció

En primer lloc heu de connectar el cable de la font al projector i, seguidament, connectar el cable d'alimentació al projector.



1 Connecteu el projector a un equip de vídeo mitjançant un cable HDMI.

2 Connecteu el projector a una presa de corrent amb el cable d'alimentació.

3 Engegueu el projector.

4 Obriu la diapositiva de silenci A/V.

5 Engegueu l'equip de vídeo.

Si la imatge no es projecta, podeu canviar la imatge projectada mitjançant un dels mètodes següents.

- Premeu el botó [Source Search] del tauler de control o del comandament a distància.
 - ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.35](#)
- Premeu el botó del port de destí del comandament a distància.
 - ☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" [pàg.36](#)

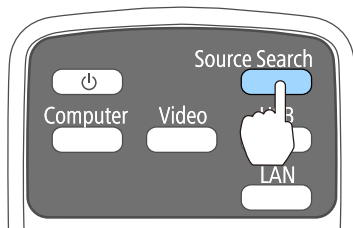


- Després de projectar la imatge, ajusteu-la si cal.
 - ☛ "Corregeix la distorsió Keystone" [pàg.40](#)
 - ☛ "Corregir l'enfocament" [pàg.45](#)
- Quan apagueu el projector, premeu dues vegades el botó d'accionament [⏻].

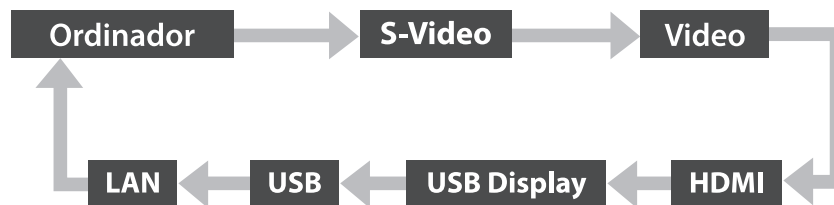
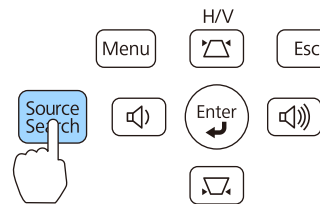
Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)

Premeu el botó [Source Search] per projectar imatges des del port que està rebent una imatge.

Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control



Quan hi hagi connectats dos fonts d'imatges o més, premeu el botó [Source Search] fins que es projecti la imatge desitjada.

Quan l'equip de vídeo estigui connectat, inicieu la reproducció abans de començar aquesta operació.



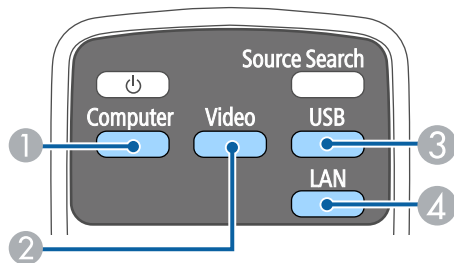
La pantalla següent apareixerà quan no es rep cap senyal d'imatge.



Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància

Podeu canviar directament a la imatge desitjada prement aquests botons del comandament a distància.

Comandament a distància



- ① Passa a projectar les imatges del port Computer.
- ② Cada vegada que premeu el botó, passa pel següent cicle d'imatges que s'estiguin introduint des de les fonts següents.
 - Port S-Video
 - Port Video
 - Port HDMI/MHL
- ③ Cada vegada que premeu el botó, passa pel següent cicle d'imatges que s'estiguin introduint des de les fonts següents.
 - USB Display
 - Imatges provinents del dispositiu connectat al port USB-A
- ④ Canvia a la imatge del dispositiu connectat a la xarxa.

Projecció amb USB Display

Podeu fer servir un cable USB per connectar el projector a un ordinador i projectar imatges des de l'ordinador.

Podreu projectar imatges i enviar àudio amb un cable USB.

Per iniciar USB Display, ajusteu **USB Type B** a **USB Display** des del menú de configuració.

☛ Ampliada - USB Type B [pàg.93](#)

Requeriments del sistema

Per a Windows

SO	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bits Home Edition 32 bits Tablet PC Edition 32 bits
	Windows Vista	Ultimate 32 bits Enterprise 32 bits Feina 32 bits Home Premium 32 bits Home Basic 32 bits
	Windows 7	Ultimate 32/64 bits Enterprise 32/64 bits Professional 32/64 bits Home Premium 32/64 bits Home Basic 32 bits Starter 32 bits
	Windows 8	Windows 8 32/64 bits Windows 8 Pro 32/64 bits Windows 8 Enterprise 32/64 bits

	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bits Windows 8.1 Pro 32/64 bits Windows 8.1 Enterprise 32/64 bits
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superior Recomanat: Pentium M 1,6 GHz o superior	
Quantitat de memòria	256 MB o més Recomanat: 512 MB o més	
Disc dur Espai	20 MB o més	
Pantalla	Resolució igual o superior a 640x480 i no superior a 1600x1200. Pantalla en color de 16 bits o superior	

*1 Només Service Pack 4

*2 Excepte Service Pack 1

Per a l'OS X

SO	Mac OS 10.5.x 32 bits Mac OS 10.6.x 32/64 bits OS X 10.7.x 32/64 bits OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1GHz o més ràpid Recomanem: Core Duo 1,83GHz o més ràpid
Quantitat de memòria	512 MB o més
Disc dur Espai	20 MB o més
Pantalla	Resolució igual o superior a 640x480 i no superior a 1680x1200. Pantalla en color de 16 bits o superior

Connectar per primera vegada

La primera vegada que connecteu el projector i l'ordinador amb un cable USB, cal que el driver estigui instal·lat. El procediment és diferent per al Windows i per a l'OS X.



- No cal que torneu a instal·lar el driver la següent vegada que els connecteu.
- Quan introduïu imatges des de múltiples fonts, canvieu la font d'entrada a USB Display.
- Si feu servir un concentrador USB, és possible que la connexió no funcioni correctament. Connecteu el cable USB directament al projector.
- No podeu canviar la configuració de les opcions mentre feu servir l'USB Display.

Per a Windows

1

Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector, mitjançant un cable USB.



Amb Windows 2000 o Windows XP, potser aparegui un missatge demanant-vos si voleu reiniciar l'ordinador. Seleccioneu **No**.

A Windows 2000

Feu doble clic a **Ordinador**, **EPSON PJ_UD i**, a continuació, **EMP_UDSE.EXE**.

A Windows XP

La instal·lació del driver s'inicia automàticament.

Per al Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Quan aparegui el quadre de diàleg, feu clic a **Run EMP_UDSE.exe**.

2 Quan aparegui la pantalla del Contracte de Llicència, feu clic a **Accepto**.


3 Es projecten imatges d'ordinador.

És possible que la projecció de les imatges de l'ordinador tardi uns instants. Fins que es projectin les imatges de l'ordinador, no toqueu l'equip i no desconnecteu el cable USB ni desactiveu el projector.

4 Desconnecteu el cable USB quan hàgiu terminat la projecció. Quan desconnecteu el cable USB, no cal utilitzar **Suprimeix maquinari amb seguretat**.



- Si no s'instal·la automàticament, feu doble clic a **El meu ordinador - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**, a l'ordinador.
- Si no es projecta cap imatge per algun motiu, feu clic a **Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**, a l'ordinador.
- Quan es fa servir un ordinador que funciona amb Windows 2000 sota autoritat d'usuari, es visualitza un missatge d'error de Windows i és possible que no pugueu instal·lar el software. En aquest cas, proveu d'actualitzar Windows a la versió més nova, reinicieu i proveu de tornar-vos a connectar. Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada al document següent.

 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Per a l'OS X

1 Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector, mitjançant un cable USB.

La carpeta de Setup de l'USB Display es visualitza al Finder.

2 Feu doble clic a la icona **USB Display Installer**.

3 Seguiu les instruccions d'instal·lació en pantalla.

4 Quan aparegui la pantalla del Contracte de Llicència, feu clic a **Accepto**.

Introduïu la contrasenya de l'administrador i comenceu la instal·lació.

Quan termini la instal·lació, l'icona USB Display es visualitzarà al Dock i a la barra del menú.

5 Es projecten imatges d'ordinador.

És possible que la projecció de les imatges de l'ordinador tardi uns instants. Fins que es projectin les imatges de l'ordinador, no toqueu l'equip i no desconnecteu el cable USB ni desactiveu el projector.

6 Quan finalitzeu la projecció, seleccioneu **Desconnectar** al menú de la icona **USB Display** de la barra del menú o Dock i, a continuació, extraieu el cable USB.



- Si la carpeta de setup USB Display no es visualitza automàticament al Finder, feu doble clic a **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** a l'ordinador.
- Si per alguna raó no es projecta res, feu clic a l'icona **USB Display** al Dock.
- Si no hi ha icona d'**USB Display** al Dock, feu doble clic a **USB Display** des de la carpeta d'Aplicacions.
- Si seleccioneu **Sortir** al menú d'icones de **USB Display** al Dock, USB Display no s'iniciarà automàticament quan connecteu el cable USB.

Desinstal·lar

A Windows 2000

1 Feu clic a **Inici**, seleccioneu **Ajustos** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.

- 2** Feu doble clic a **Addició o eliminació de programes**.
- 3** Feu clic a **Canvia o suprimeix programes**.
- 4** Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Canvia/Suprimeix**.

A Windows XP

- 1** Feu clic a **Inici** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.
- 2** Feu doble clic a **Afegeix o suprimeix programes**.
- 3** Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Suprimir**.

A Windows Vista/Windows 7

- 1** Feu clic a **Inici** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.
- 2** Feu clic a **Desinstal·lar programa** a **Programes**.
- 3** Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Desinstal·lar**.

Per al Windows 8/Windows 8.1

- 1** Obriu Botons d'accés i seleccioneu **Cerca**. Feu clic amb el botó dret (premeu i manteniu) a **Epson USB Display Ver.XXX**.
- 2** Seleccioneu **Desinstal·la** des de la barra d'aplicacions.
- 3** Seleccioneu **Epson USB Display** i **Desinstal·la**.
- 4** Seguiu les instruccions de desinstal·lació en pantalla.

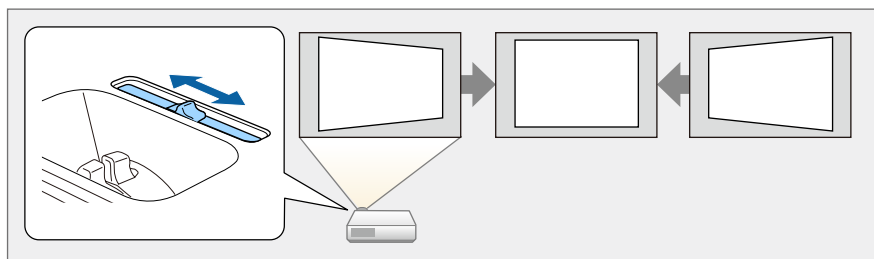
Per a l'OS X

- 1** Obriu la carpeta **Applications**, feu doble clic a **USB Display** i, a continuació, feu doble clic a **Eina**.
- 2** Executeu **USB Display UnInstaller**.

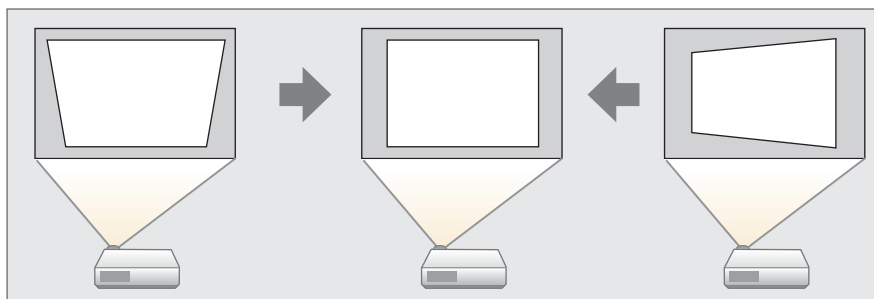
Corregeix la distorsió Keystone

Podeu corregir la distorsió keystone seguint un del mètodes següents.

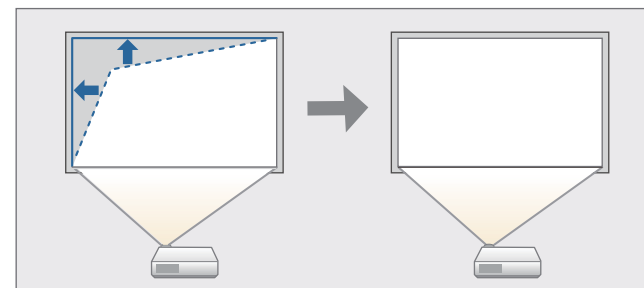
- Corregir automàticament (V-Keystone auto.)
Corregeix automàticament la distorsió keystone vertical.
- Corregir manualment (Ajust Keystone-H)
Corregeix manualment la distorsió keystone horitzontal, mitjançant l'ajust keystone horitzontal.



- Corregir manualment (H/V-Keystone)
Corregiu manualment la distorsió horitzontal y vertical independentment.



- Corregir manualment (Quick Corner)
Corregiu manualment les quatre cantonades independentment.



Quan corregiu la distorsió keystone, és possible que la imatge projectada es redueixi.

Corregir automàticament

V-Keystone auto.

Quan el projector detecta un moviment, per exemple, quan l'instal·leu, el moveu o l'inclineu, corregeix automàticament les distorsions keystone verticals. Aquesta funció s'anomena V-Keystone auto.

Quan el projector es mou, mostra una pantalla per a l'ajust i després corregeix automàticament la imatge projectada.

Podeu utilitzar V-Keystone auto per corregir la imatge projectada en les condicions següents.

Angle de correcció: aproximadament 30° dalt i baix



- V-Keystone auto. només funciona quan **Projecció** s'ajusta a **Frontal** des del menú Configuració.
- ☛ **Ampliada - Projecció** [pàg.93](#)
- Si no voleu activar V-Keystone auto., ajusteu **V-Keystone auto.** a **Desactivat**.
- ☛ **Ajustos - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto.** [pàg.92](#)



- Si utilitzeu Ajust Keystone Horitzontal, ajusteu **Ajust Keystone-H** com a **Activat**.
- ☛ **Ajustos - Keystone - H/V-Keystone - Ajust Keystone-H** [pàg.92](#)
- També podeu corregir la distorsió keystone horitzontal mitjançant H/V-Keystone.

Corregir manualment

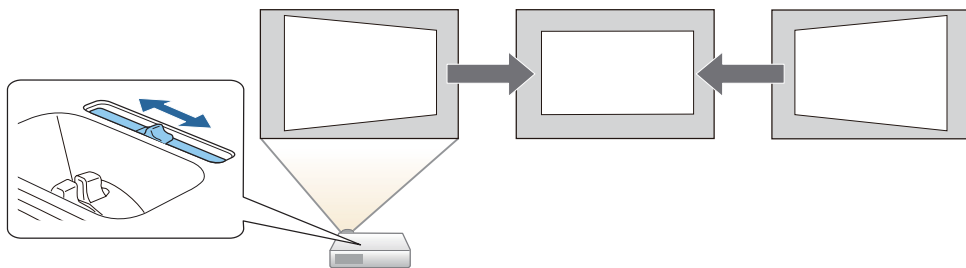
Podeu corregir manualment la distorsió keystone.

Podeu utilitzar H/V-Keystone per corregir la imatge projectada en les condicions següents.

Angle de correcció: aproximadament 30° dreta i esquerra/ aproximadament 30° dalt i baix

Ajust Keystone-H

Moveu l'ajust keystone horitzontal cap a la dreta o l'esquerra per executar la correcció keystone horitzontal.

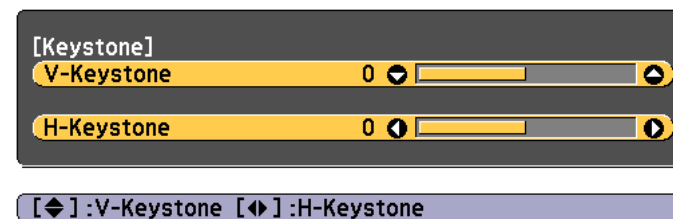


H/V-Keystone

Corregiu manualment la distorsió horitzontal y vertical independentment.

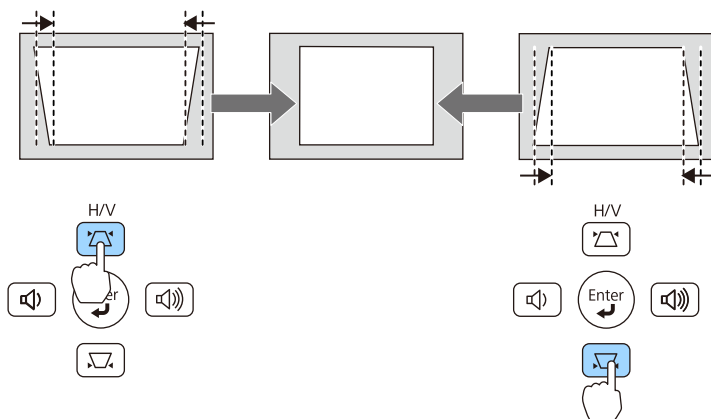
1

Premeu el botó [↶] o [↷] del tauler de control durant la projecció per visualitzar la pantalla Keystone.

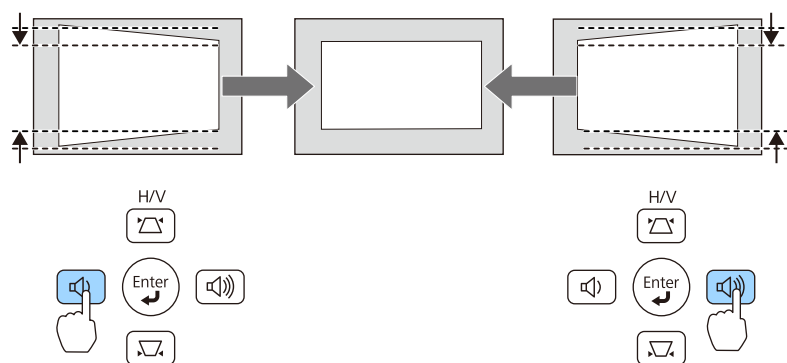


2

Premeu els botons següents per corregir la distorsió keystone. Premeu el botó [↶] o [↷] per corregir la distorsió keystone vertical.



Premeu els botons [H/V]/[Enter] per corregir la distorsió horitzontal.



També podeu configurar l'H/V-Keystone des del menú Configuració.

➡ Ajustos - Keystone - H/V-Keystone [pàg.92](#)

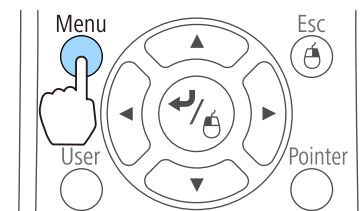
Quick Corner

Permet corregir manualment i per separat les quatre cantonades de la imatge projectada.

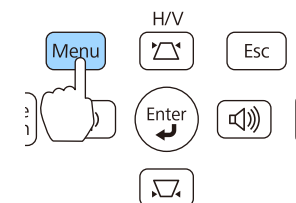
1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

➡ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.86](#)

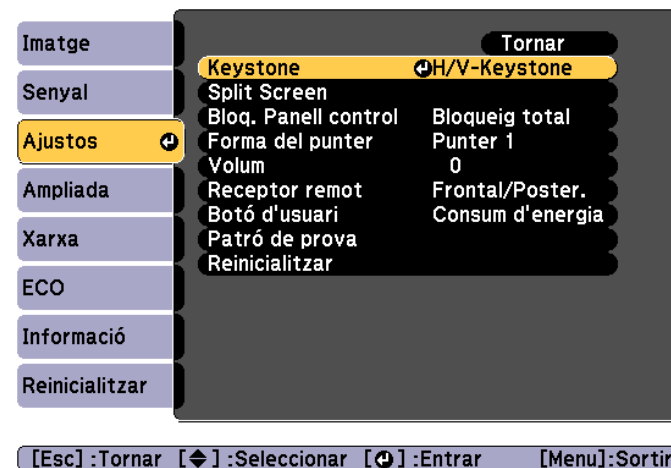
Fent servir el comandament a distància



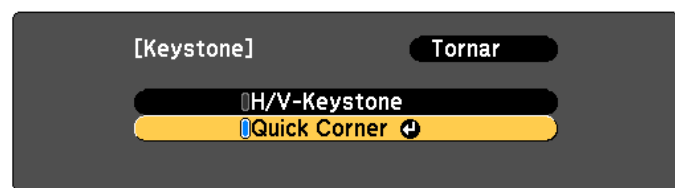
Ús del tauler de control



2 Seleccioneu **Keystone** de **Ajustos**.

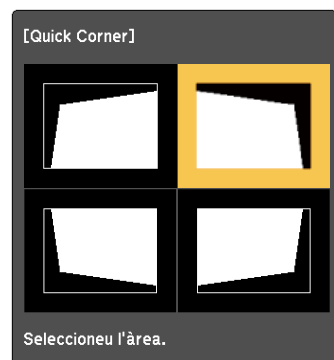


3 Seleccioneu **Quick Corner** i, a continuació, premeu el botó [↶↷].



[Esc]:Tornar [↩]:Selecc. [↵]:Entrar [Menu]:Sortir

- 4** Amb els botons [↶], [↷], [↸] i [↹] del comandament a distància o els botons [↶], [↷], [↸] i [↹] del tauler de control, seleccioneu la cantonada que vulgueu corregir i premeu el botó [↵].



[↩/↵]:Seleccionar
[↵]:Entrar
[Esc]:Tornar (Premeu 2 segons per a rein./canviar)

- 5** Amb els botons [↶], [↷], [↸] i [↹] del comandament a distància o els botons [↶], [↷], [↸] i [↹] del tauler de control, corregiu la posició de la cantonada.

Quan premeu el botó [↵], apareixerà la pantalla del pas 4 que permet seleccionar l'àrea que cal corregir.

Si el missatge "No es pot moure més." es mostra durant l'ajust, la forma no es pot ajustar més en la direcció indicada per el triangle gris.



[↩/↵]:Ajustar
[Esc]/[↵]:Tornar

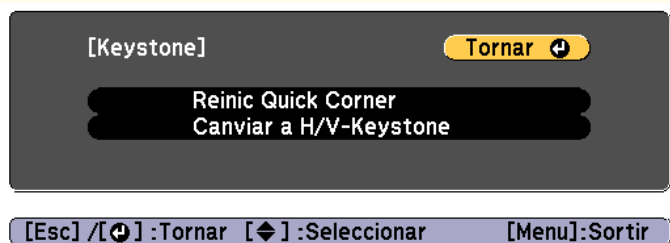
- 6** Repetiu els procediments 4 i 5 les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.

- 7** Quan hàgiu acabat, premeu el botó [Esc] per sortir del menú de correcció.

Keystone s'ha canviat a **Quick Corner** i, per tant, la pantalla de selecció de cantonada es mostra des del punt 4 quan premeu el botó [↶] o [↷] del tauler de control. Canvieu **Keystone** a **H/V-Keystone** si voleu realitzar la correcció horitzontal i vertical amb el botó [↶] o [↷] del tauler de control.



Si manteniu premut el botó [Esc] durant uns dos segons, mentre es mostra la pantalla de selecció de cantonada del punt 4, es mostrarà la pantalla següent.



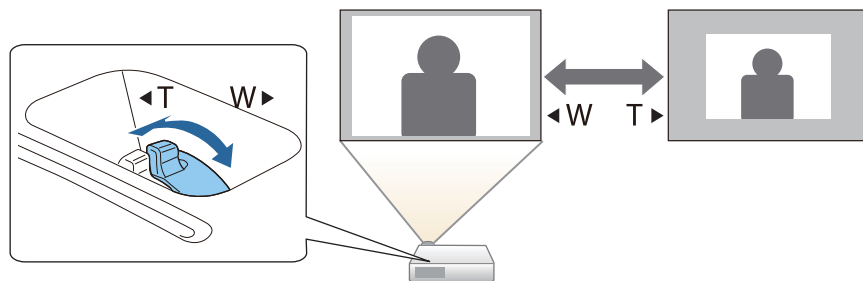
Reinic Quick Corner: Reinicia el resultat de les correccions Quick Corner.

Canviar a H/V-Keystone: Canvia el mètode de correcció a H/V-Keystone.

☞ "Menú Ajustos" [pàg.92](#)

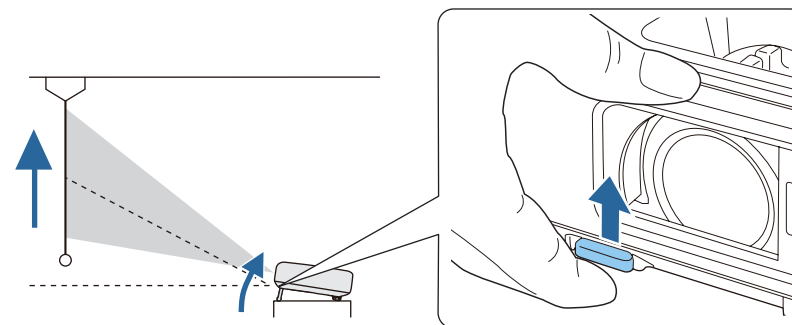
Ajustar la mida de la imatge

Gireu l'anella de zoom per ajustar la mida de la imatge projectada.



Ajustar la posició de la imatge

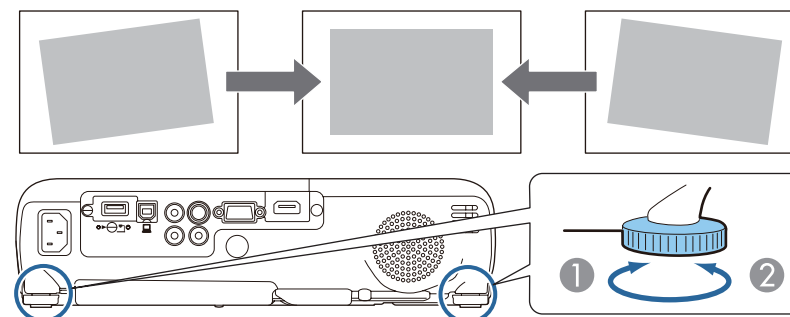
Premeu la palanca d'ajust del peu per alçar el peu frontal ajustable. Podeu ajustar la posició de la imatge inclinant el projector fins a 12 graus.



Quan més gran sigui l'angle d'inclinació, és més difícil enfocar. Intal·leu el projector de manera que no més necessiti inclinar-se a un angle petit.

Ajustar la inclinació horitzontal

Alceu i abaixeu el peu posterior per ajustar la inclinació horitzontal del projector.

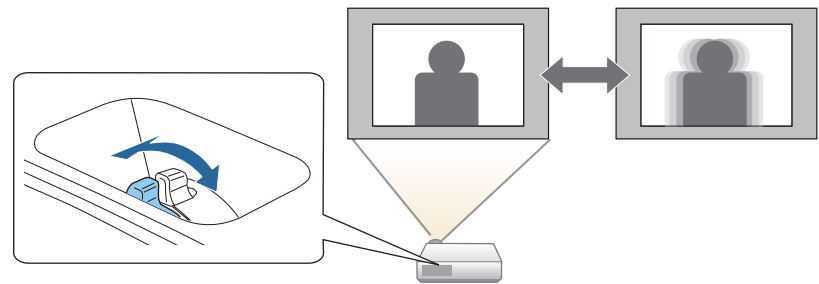


① Alceu el peu posterior.

2 Abaixeu el peu posterior.

Corregir l'enfocament

Podeu corregir l'enfocament amb l'anella d'enfocament.

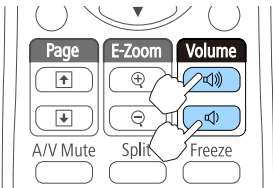


Ajustar el volum

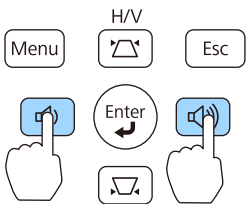
Podeu ajustar el volum seguint un del mètodes següents.

- Premeu el botó [Volume] del tauler de control o del comandament a distància per ajustar el volum.
[🔊] Disminueix el volum.
[🔊] Augmenta el volum.

Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control



- Ajusteu el volum des del menú Configuració.
🖱️ **Ajustos - Volum** [pàg.92](#)

⚠️ Precaució

No comenceu amb el volum alt.
Un volum excessiu i sobtat pot provocar sordesa. Baixeu sempre el volum abans d'apagar l'aparell, d'aquesta manera, quan el torneu a engegar, podreu apujar el volum gradualment.

Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)

Defineix el Mode de color segons l'entorn. La lluentor de la imatge depèn del mode seleccionat.

Quan entra un senyal en 2D

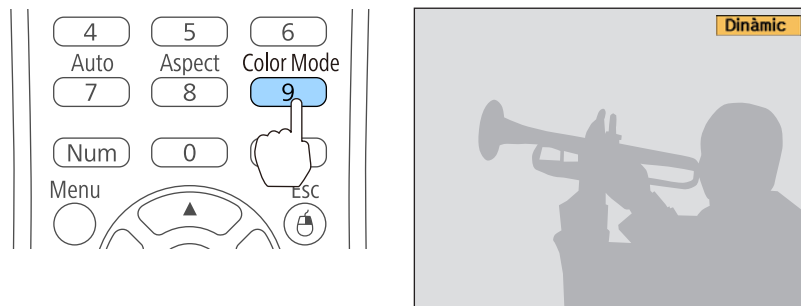
Mode	Aplicació
Dinàmic	Ideal per a una sala lluminosa.
Sala d'estar	Ideal per a una sala amb les cortines tancades.
Cinema	Ideal per mirar pel·lícules en una sala fosca. Dóna un to natural a les imatges.
Joc	<ul style="list-style-type: none">• Ideal per jugar en una sala lluminosa.• El canvi al mode Joc triga uns segons.

Quan entra un senyal en 3D

Mode	Aplicació
Dinàmic 3D	Ideal per a una sala lluminosa. Aquest és el mode més lluent, i reproduïx bé els tons de les ombres.
Cinema 3D	Ideal per mirar pel·lícules en una sala fosca. Dóna un to natural a les imatges.

Cada vegada que premeu el botó [Color Mode], el nom del Mode de color es visualitza a la pantalla i el Mode de color canvia.

Comandament a distància



Podeu configurar Mode de color des del menú Configuració.

☞ Imatge - Mode de color [pàg.89](#)

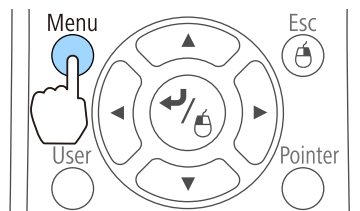
Configurar Iris automàtic

Ajustant la luminància automàticament segons la lluentor, podeu gaudir d'imatges intenses i nítides.

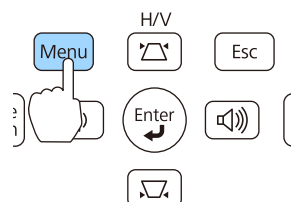
1 Premeu el botó [Menu].

☞ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.86](#)

Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control



2 Seleccioneu Iris automàtic des de Imatge.



3 Seleccioneu Normal o Velocitat alta.

L'ajust es desa per a cada Mode de color.



Si s'estableix en **Velocitat alta**, la lluentor de la imatge s'ajusta quan l'escena canvia.

4 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.

Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada

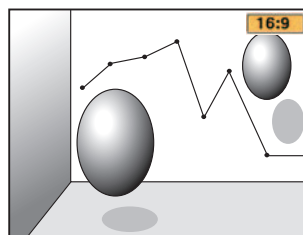
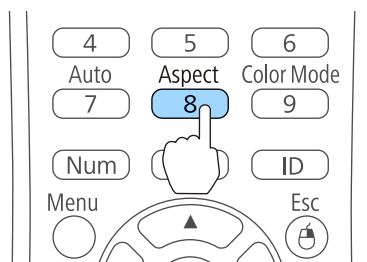
Podeu canviar la Relació d'aspecte de la imatge projectada per què s'adapti al tipus, a la proporció d'alçada i amplada i a la resolució dels senyals d'entrada.

Els modes d'aspecte disponibles varien segons la senyal d'imatge que estigui en projecció.

Mètodes de canvi

Cada vegada que premeu el botó [Aspect] del tauler de control, es visualitza a la pantalla el mode d'aspecte i la relació d'aspecte canvia.

Comandament a distància



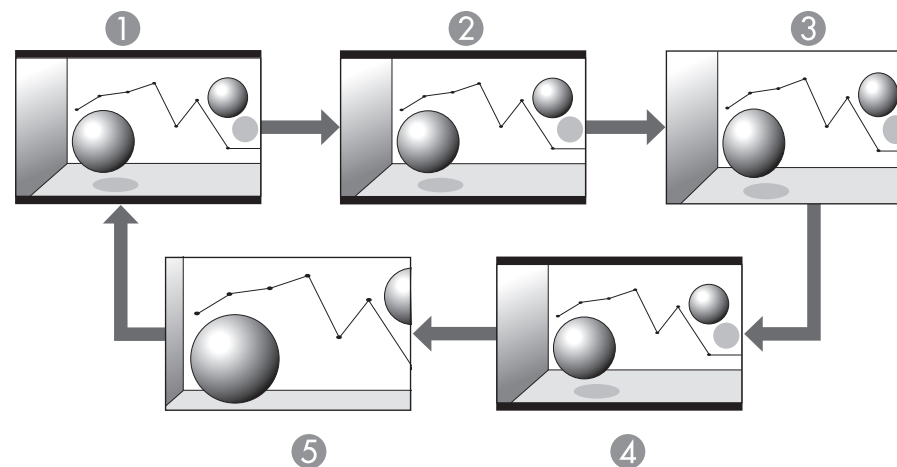
- Podeu configurar la relació d'aspecte des del menú Configuració.
- **Senyal - Aspecte** [pàg.89](#)
- Al mode 3D, el mode d'aspecte es defineix en **Normal**.

Canvi del mode d'aspecte

Projecció d'imatges des d'un equip de vídeo o des del port HDMI/MHL

Cada vegada que premeu el botó [Aspect], el mode d'aspecte canvia entre **Normal** o **Auto**, **16:9**, **Complet**, **Zoom** i **Natiu**.

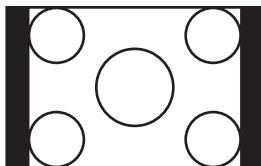
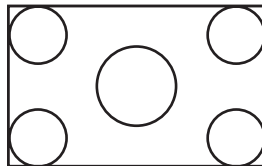
Exemple: entrada de senyal 1080p (resolució: 1920x1080, relació d'aspecte: 16:9)

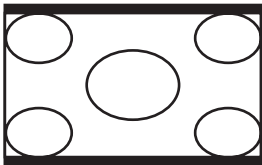
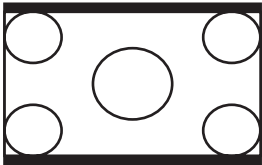
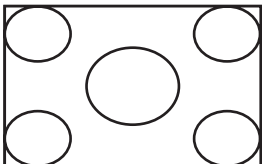
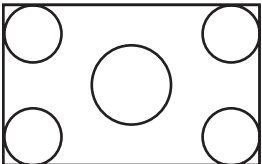
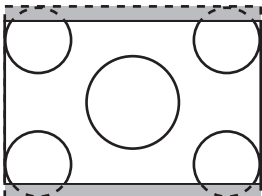
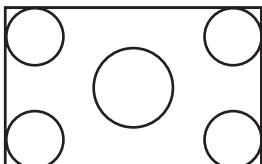
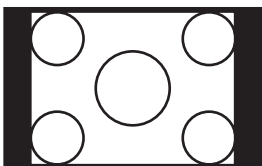
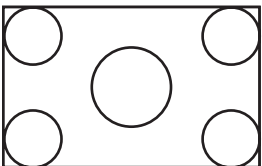


- 1 Normal o Auto
- 2 16:9
- 3 Complet
- 4 Zoom
- 5 Natiu

Projecció d'imatges des d'un ordinador

A continuació es mostren exemples de projecció per a cada mode d'aspecte.

Mode Aspecte	Senyal d'entrada	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		

Mode Aspecte	Senyal d'entrada	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Complet		
Zoom		
Natiu		



Si la imatge està tallada, configureu l'ajust **Resolució** a **Ample** o **Normal** des del menú Configuració, segons la mida del tauler de l'ordinador.

🖱️ Senyal - Resolució [pàg.89](#)

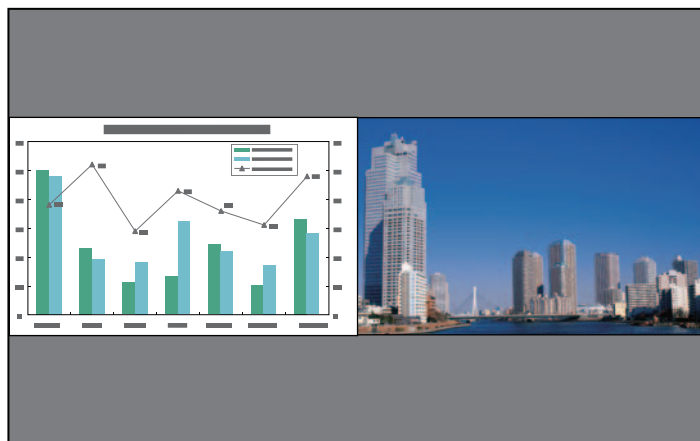


Funcions Útils

En aquest capítol es descriuen consells útils per fer presentacions i les funcions de seguretat.

Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)

Podeu projectar simultàniament imatges de dues fonts a la dreta i a l'esquerra de la pantalla.



Fonts d'entrada per a la projecció en pantalla dividida

A continuació s'enumeren les combinacions de fonts d'entrada que es poden projectar en una pantalla dividida.

Pantalla esquerra	Pantalla dreta						
	Ordinador	S-Vídeo	Vídeo	HDMI	USB Display	USB	LAN
Ordinador	-	-	-	✓	✓	✓	✓
S-Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
Vídeo	-	-	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓

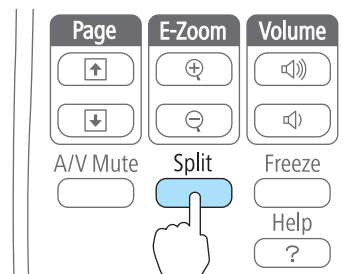
Pantalla esquerra	Pantalla dreta						
	Ordinador	S-Vídeo	Vídeo	HDMI	USB Display	USB	LAN
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-

Procediments operatius

Projectar en una pantalla dividida

- 1 Premeu el botó [Split] mentre es projecta.
La font d'entrada seleccionada actualment es projectarà a la banda esquerra de la pantalla.

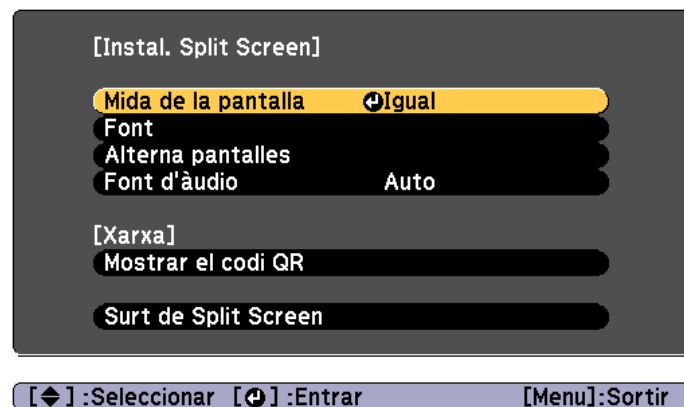
Comandament a distància



Podeu realitzar les mateixes operacions des del menú Configuració.

🖱️ **Ajustos - Split Screen** [pàg.92](#)

- 2** Premeu el botó [Menu].
Es mostra la pantalla Instal. Split Screen.



- 3** Seleccioneu **Font** i premeu el botó [**↵**].

- 4** Seleccioneu les fonts d'entrada corresponents a **Esquerra** i **Dreta**.



Només es poden seleccionar les fonts d'entrada que es poden combinar.

☞ "Fonts d'entrada per a la projecció en pantalla dividida"
[pàg.50](#)



La pantalla Font també apareix quan es premen els botons següents durant la projecció en pantalla dividida.

- Botó [Source Search]
- Botó [Computer]
- Botó [Video]
- Botó [USB]
- Botó [LAN]

- 5** Seleccioneu **Executar** i premeu el botó [**↵**].

Per canviar la font durant la projecció en pantalla dividida, inicieu el procediment a partir del punt 2.

Canviar les pantalles esquerra i dreta

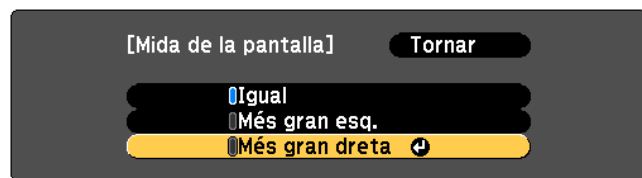
Per canviar les imatges projectades a les pantalles esquerra i dreta, feu servir el procediment següent.

- 1** Premeu el botó [Menu] durant la projecció en pantalla dividida.
- 2** Seleccioneu **Alterna pantalles** i premeu el botó [↵].
Les imatges projectades a esquerra i dreta s'intercanvien.



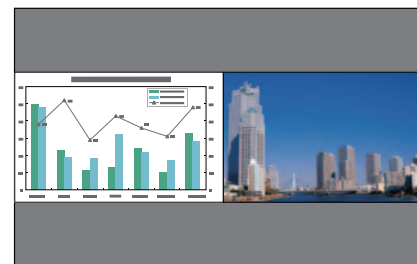
Canviar la mida de les imatges de l'esquerra i de la dreta

- 1** Premeu el botó [Menu] durant la projecció en pantalla dividida.
- 2** Seleccioneu la **Mida de la pantalla** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- 3** Seleccioneu la mida de la pantalla que voleu visualitzar i premeu el botó [↵].

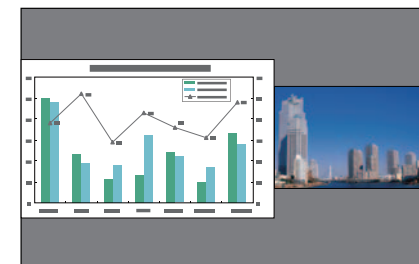


Després d'ajustar la mida de la pantalla, les imatges projectades apareixeran tal com es mostra a continuació.

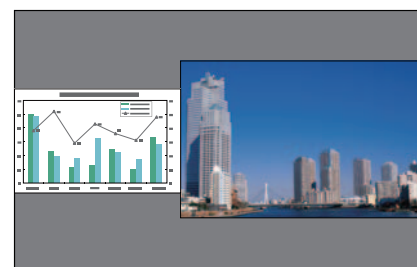
Igual



Més gran esq.



Més gran dreta



- No podeu ampliar les imatges de la pantalla esquerra i la dreta alhora.
- Quan una imatge s'amplia, l'altra es redueix.
- Segons els senyals de vídeo d'entrada, pot ser que les imatges de l'esquerra i de la dreta no apareguin amb la mateixa mida encara que s'hagi definit l'opció **Igual**.

Finalitzar la funció de pantalla dividida

Per finalitzar la funció de pantalla dividida, premeu el botó [Esc].

També podeu seguir els passos que s'indiquen a continuació per finalitzar la funció de pantalla dividida.

- Premeu el botó [Split] del comandament a distància.

- Seleccioneu **Surt de Split Screen** al menú Configuració.
☛ **Ajustos - Split Screen - Instal. Split Screen** [pàg.92](#)

Limitacions durant la projecció en pantalla dividida

Limitacions d'ús

Durant la projecció en pantalla dividida, no es poden portar a terme les operacions següents.

- Ajustar el menú de Configuració
- E-Zoom
- Canvi del mode d'aspecte (el valor **Normal** s'utilitza per al mode d'aspecte).
- Operacions realitzades mitjançant el botó [User] del comandament a distància
- Iris automàtic
- Visualització 3D

L'ajuda només es pot visualitzar quan no hi hagi entrada de senyals d'imatge o quan aparegui una notificació d'error o d'avís.

Limitacions relacionades amb les imatges

- Els valors per defecte per al menú **Imatge** s'apliquen a la imatge de la pantalla dreta. Tanmateix, els ajustos de la imatge projectada a la pantalla de l'esquerra s'apliquen a la imatge de la pantalla de la dreta per a **Mode de color**, **Temp. color**, **Ajust de color**, **Lluentor**, **Contrast**, **Saturació de color** i **Tint**.
- Quan **Progressiu** o **Reducció de soroll** es posen a **Desactivat**, això s'aplica també a la imatge de la pantalla dreta.
☛ "Menú Senyal" [pàg.89](#)

- Si no entra cap senyal d'imatge, la pantalla mostra el color ajustat a **Mostrar fons**. Quan se selecciona **Logo**, el color de la pantalla és **Blau**.
- Quan s'executa **Silenci A/V**, el color de la pantalla és **Negre**.

Projectar imatges en 3D

Podeu connectar dispositius compatibles amb la reproducció en 3D, com a discos Blu-ray 3D i jocs 3D, i gaudir d'imatges en 3D impactants.

Preparatiu per veure imatges en 3D

Feu els preparatius següents abans de veure imatges en 3D.

- Ulleres 3D actives RF (opcional/ELPGS03)
Vegeu la Guia de l'usuari de les ulleres 3D per obtenir-ne més informació.
- Adaptador del carregador USB (opcional/ELPAC01)
- Cable HDMI compatible amb senyals 3D (el podeu comprar a botigues especialitzades)
- Feu els ajustos següents des del menú Configuració.
 - **Visualització 3D: Activat**
 - **Format 3D: Auto** o el mateix format que el senyal 3D procedent del dispositiu connectat
- ☛ **Senyal - Configuració 3D** [pàg.89](#)

Senyals 3D compatibles

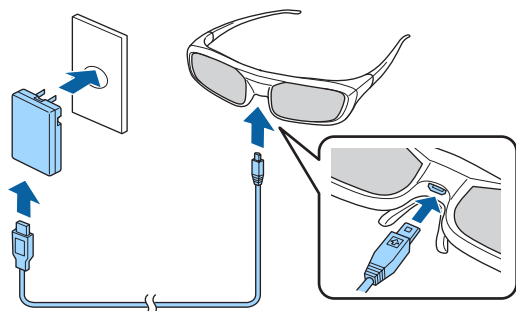
Els projectors admeten els següents senyals 3D.

- Empaq. de trama
- Dreta i esquerra
- A dalt i a baix

Carregar les ulleres 3D

Cal carregar les ulleres 3D abans d'utilitzar-les.

Feu servir el cable de càrrega subministrat per connectar les ulleres 3D a l'adaptador del carregador USB i seguidament endol·leu l'adaptador del carregador USB a la paret.



Connecteu el cable carregador al port USB-A del projector per carregar les ulleres 3D. (Només amb el projector encès.)

Atenció

- Connecteu-lo només a un endoll amb el voltatge que indica l'adaptador.
- Teniu en compte els punts següents en relació amb el cable de càrrega que se subministra amb les ulleres 3D:
 - No feu servir el cable si està fet malbé.
 - No modifiqueu el cable.
 - No plegueu, retorceu o estireu excessivament el cable.
 - No el col·loqueu a prop d'un calefactor elèctric.



A continuació s'especifiquen els temps de càrrega i d'ús estàndard:

- Amb un període de càrrega de 3 minuts, el temps d'ús és d'aproximadament 3 hores.
- Amb un període de càrrega de 50 minuts, el temps d'ús és d'aproximadament 40 hores.

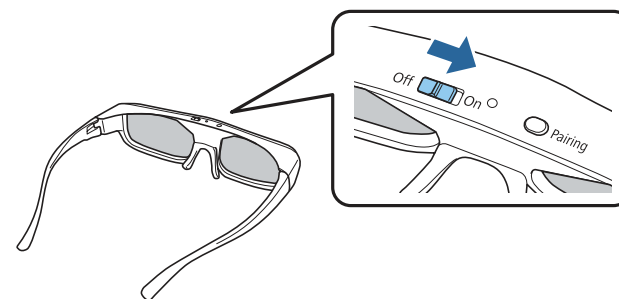
Aparellar les ulleres 3D amb el projector (aparellament)

Quan es mostren imatges en 3D, el projector es comunica amb les ulleres 3D. Per comunicar-se correctament, cal registrar les ulleres 3D al projector. Això es coneix com a "aparellament".

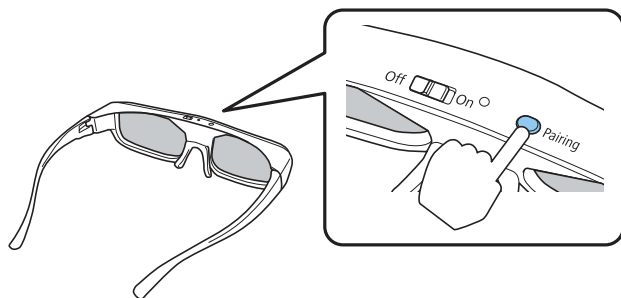
Aparelleu les ulleres i el projector en les situacions següents:

- Quan enceneu les ulleres 3D per primera vegada.
L'aparellament s'inicia automàticament quan s'encenen.
- Si no veieu les imatges en 3D correctament.
Seguiu els passos següents per fer l'aparellament.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Premeu el botó [Source Search] del tauler de control o del comandament a distància i seleccioneu **HDMI**.
- 3** Per encendre les ulleres 3D, llisqueu l'interruptor en posició [On].
L'indicador s'encén durant uns segons i després s'apaga.



- 4** Premeu i manteniu el botó [Pairing] de les ulleres 3D durant tres segons.



L'indicador emet alternativament un senyal verd i vermell. Si l'aparellament és correcte, l'indicador emet un llum verd durant deu segons i després s'apaga.



- Si l'aparellament no és correcte, les ulleres 3D s'apaguen.
- Durant l'aparellament, comproveu que la distància entre el projector i les ulleres 3D és inferior als tres metres.
- Podeu aparellar un màxim de 50 ulleres 3D amb aquest projector.

- 2** Enceneu el dispositiu de reproducció i el projector, i seguidament projecteu la imatge.

Si no es projecta cap imatge, premeu el botó [Source Search] del tauler de control o del comandament a distància i seleccioneu **HDMI**.

- 3** Enceneu i poseu-vos les ulleres 3D.

Quan enceneu les ulleres 3D per primera vegada, aparelleu-les amb el projector.

☞ "Aparellar les ulleres 3D amb el projector (aparellament)"
[pàg.54](#)

Veure imatges en 3D

- 1** Connecteu el projector a un dispositiu de reproducció mitjançant un cable HDMI.



Les imatges en 3D només es poden veure amb entrada HDMI. Prepareu un cable HDMI compatible amb els senyals en 3D. Per a més informació sobre la connexió de cables HDMI, consulteu la secció següent.

☞ "Equip de connexió" [pàg.25](#)



- La percepció d'una imatge en 3D varia segons la persona.
- Si no podeu veure correctament els efectes en 3D, seleccioneu **Ulleres 3D inverses** del menú Configuració.
- **Senyal - Configuració 3D - Ulleres 3D inverses** [pàg.89](#)
- La visualització de la imatge pot canviar segons la temperatura del voltant del projector i segons el temps que s'ha fet servir la làmpada. No utilitzeu el projector si la imatge no es projecta correctament.
- Quan acabeu, col·loqueu l'interruptor [Power] de les ulleres 3D en posició Off.
- Si les ulleres 3D no reben cap senyal 3D durant com a mínim 30 segons, s'apaguen automàticament. Per tornar a encendre les ulleres 3D, col·loqueu l'interruptor [Power] de les ulleres 3D en posició Off i, seguidament, torneu-lo a la posició On.
- Mentre es veuen imatges en 3D, no es pot accedir a les funcions següents:
 - Capturar un logotip de l'usuari
 - El punter
 - L'E-Zoom
- Si executeu alguna de les funcions següents durant la visualització d'una imatge en 3D, es passa al mode 2D.
 - Visualitzar el patró de prova
 - Pausa A/V
 - Congelar

Conversió d'imatges 2D en imatges 3D

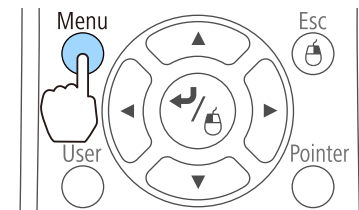
Converteix les imatges 2D del port HDMI/MHL en imatges 3D.

1

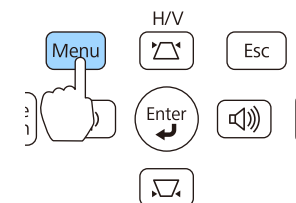
Premeu el botó [Menu].

☞ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.86](#)

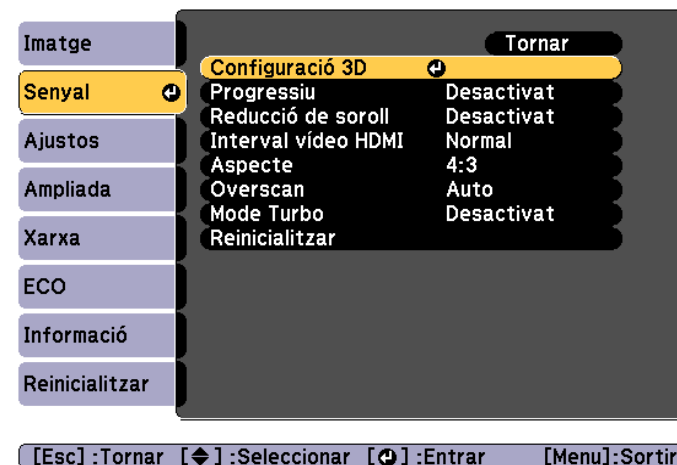
Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control


2

Seleccioneu **Configuració 3D** a **Senyal**.


3

Seleccioneu **Conversió 2D a 3D** i seleccioneu la intensitat de l'efecte 3D.



Podeu seleccionar la intensitat de l'efecte 3D entre les tres opcions següents: **Dèbil**, **Mitja** o **Fort**.

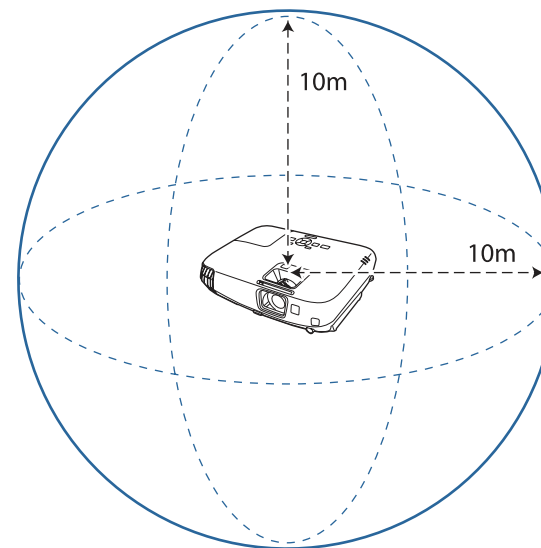


Si utilitzeu la **Conversió 2D a 3D**, establiu el **Format 3D** en **Auto** o **2D**.

☞ **Senyal - Configuració 3D - Format 3D** [pàg.89](#)

Àrea de visualització d'imatges en 3D

Aquestes són les dades de l'àrea de visualització d'imatges en 3D: Cal respectar un perímetre de 10 metres des del projector.



- Si es produeixen interferències procedents d'altres dispositius de comunicació Bluetooth, potser no podreu veure les imatges en 3D correctament.
- Les ulleres 3D fan servir la mateixa freqüència (2,4 GHz) que les LAN sense fil (IEEE802.11b/g) o els forns microones per comunicar-se. Si feu servir aquests dispositius alhora, poden produir-se interferències per ones de ràdio i la imatge es pot interrompre. Si necessiteu utilitzar aquests dispositius simultàniament, assegureu-vos que hi ha prou distància entre el dispositiu i el projector.
- Les ulleres 3D del projector fan servir un sistema d'obturador actiu basat en els estàndards de la Full HD 3D Glasses Initiative.

Advertències relacionades amb la visualització d'imatges en 3D

Cal tenir en compte els següents punts importants en relació amb la visualització d'imatges en 3D.



Advertència

- No desmunteu ni modifiqueu mai les ulleres 3D.
Aquestes manipulacions podrien provocar un incendi o podrien distorsionar la imatge i provocar-vos marejos.
 - No deixeu les ulleres 3D o els components subministrats a l'abast dels infants.
Se'ls podrien empassar accidentalment. Si un infant s'empassa quelcom accidentalment, poseu-vos en contacte amb un metge immediatament.
 - No llenceu les ulleres 3D al foc, no les deixeu sobre una font de calor, ni les deixeu sense vigilància en un lloc exposat a temperatures elevades. Aquest dispositiu té una bateria de liti recarregable i podria provocar cremades o fins i tot un incendi si s'escalfa o explota.
 - Per carregar-les, connecteu el cable subministrat al port USB indicat per Epson. No les carregueu amb altres dispositiu perquè es poden produir fuites, sobreescalfament o explosions.
 - Per carregar les ulleres 3D feu servir només el cable de càrrega subministrat. Si no, es podrien produir sobreescalfaments, incendis o explosions.
- Comunicació sense fil (Bluetooth)
- Les interferències electromagnètiques podrien comportar problemes de funcionament als equips mèdics. Abans de fer servir el dispositiu, comproveu que no hi ha cap equip mèdic a prop.
 - Les interferències electromagnètiques podrien comportar problemes de funcionament als aparells controlats automàticament i provocar un accident. No utilitzeu el dispositiu a prop d'equips controlats automàticament, per exemple alarmes contra-incendis o portes automàtiques.

Precaucions en relació amb l'ús de les ulleres 3D



Precaució

- No deixeu caure ni estreneu amb massa força les ulleres 3D.
Si es trenca el vidre podria provocar lesions. Deseu les ulleres a la funda tova subministrada.
- Quan us poseu les ulleres 3D, aneu amb compte amb els cantells.
Si entren a l'ull, podrien provocar lesions.
- No poseu el dit al mig de les parts mòbils de les ulleres 3D (p. ex. les frontisses).
Podrien pessigar-vos el dit i fer-vos mal.
- Seguiu la normativa local per desfer-vos de les ulleres 3D.
- Poseu-vos les ulleres 3D correctament.
No us poseu les ulleres 3D del revés.
Si la imatge no es mostra correctament, podria provocar marejos.
- No us poseu les ulleres si no és per veure una imatge en 3D.
- La percepció d'una imatge en 3D varia segons la persona. Deixeu de fer servir la funció 3D si no us trobeu bé o si no veieu la imatge en 3D. Si seguiu visualitzant les imatges en 3D, podria provocar-vos malestar.
- Deixeu de fer servir les ulleres 3D immediatament si copseu quelcom anormal o penseu que no funcionen bé. Si seguiu utilitzant-les, podrien provocar-vos marejos.
- Deixeu d'utilitzar les ulleres 3D si noteu les orelles, el nas o les temples vermelles, us piquen o us fan mal. Si seguiu visualitzant les imatges en 3D, podria provocar-vos malestar.
- Deixeu de fer servir les ulleres 3D si noteu la pell rara. La pintura o els materials que utilitzen les ulleres 3D podrien provocar reaccions al·lèrgiques.

Precaucions relacionades amb la visualització d'imatges

Precaució

Durant la visualització prolongada d'imatges en 3D cal fer descansos periòdics. Els períodes prolongats de visualització d'imatges en 3D poden provocar fatiga ocular.

La necessitat i la periodicitat de les pauses varia segons l'individu. Si noteu els ulls cansats o esteu incòmode després d'una pausa, atureu la visualització immediatament.

Precaucions relacionades amb els mètodes de visualització

Precaució

- Si noteu els ulls cansats o esteu incòmode durant la visualització d'imatges en 3D, atureu la visualització immediatament. Si seguiu visualitzant les imatges en 3D, podria provocar-vos malestar.
- Quan veieu imatges en 3D, feu servir sempre les ulleres 3D. No intenteu veure imatges en 3D sense ulleres 3D. Podria provocar-vos malestar.
- No feu servir les ulleres 3D al costat d'objectes fràgils o delicats. Les imatges en 3D poden provocar moviments involuntaris i podríeu trencar algun objecte o fer-vos mal.
- Quan visualitzeu imatges en 3D, feu servir només ulleres 3D. No us moveu amunt i avall amb les ulleres 3D posades. Enfosqueixen la visió i podríeu caure o fer-vos mal.
- Situeu-vos davant de la pantalla.

La visualització d'imatges en 3D en angle redueix l'efecte 3D i pot provocar-vos malestar com a conseqüència de canvis de color accidentals.

- Si feu servir les ulleres 3D en una sala amb il·luminació per leds o fluorescents, podríeu veure llums intermitents o percebre fluctuacions de la llum de la sala. En aquest cas, reduïu la il·luminació fins que desaparegui aquest efecte o apagueu els llums completament durant la visualització de les imatges en 3D. Aquestes fluctuacions de la llum poden provocar convulsions o desmais en algunes persones. Si no esteu còmode o us noteu estrany durant la visualització d'imatges en 3D, atureu la visualització immediatament.
- Quan visualitzeu imatges en 3D, allunyeu-vos de la pantalla com a mínim tres vegades l'alçada de la pantalla.

La distància de visualització recomanada per a una pantalla de 80 polzades és de com a mínim 3 metres i com a mínim 3,6 metres per a 100 polzades. Seure o situar-se més a prop pot provocar fatiga ocular.

- Quan visualitzeu imatges en 3D, és recomanable que feu servir una mida de pantalla de menys de 120 polzades.

Si la pantalla és massa gran, pot provocar fatiga ocular o nàusees segons el contingut, l'entorn de visualització, el vostre estat físic, etc.

Precaucions per a l'espectador

Precaució

No feu servir les ulleres 3D si sou molt sensibles a la llum, teniu una malaltia cardíaca o no us trobeu bé. Podria agreujar el vostre estat.



- Es possible que no pugueu fer servir dispositius s'emmagatzematge USB que incorporin funcions de seguretat.
- No podeu corregir la distorsió keystone mentre projecteu en mode PC Free, encara que premeu el botons [↶] i [↷] del tauler de control.

Precaucions en relació amb l'edat de l'espectador (infants)

Precaució

- L'edat mínima recomanada per visualitzar imatges en 3D és de sis anys.
 - Els infants més petits encara s'estan desenvolupant i la visualització d'imatges en 3D podria provocar complicacions. En cas de dubtes, poseu-vos en contacte amb el pediatra.
 - No deixeu que els infants visualitzin imatges en 3D amb ulleres 3D sense la supervisió d'un adult.
- En ocasions és difícil saber si un nen comença a estar cansat o a no trobar-se bé i per això de vegades sembla que es trobin malament de sobte. Comproveu en tot moment que els infants no pateixin fatiga ocular durant la visualització.

Projectar sense un ordinador (PC Free)

Connectant un dispositiu d'emmagatzematge USB com una memòria USB o un disc dur USB al projector, podeu projectar els fitxers que hi ha emmagatzemats sense fer servir un ordinador. Aquesta funció s'anomena PC Free.

Especificacions per als fitxers que es poden projectar amb PC Free

Tipus	Tipus de fitxer (extensió)	Notes
Imatge	.jpg	No es poden projectar aquests tipus d'imatge: <ul style="list-style-type: none"> - Formats de mode de color CMYK - Formats progressius - Imatges amb una resolució superior a 8192 x 8192 Degut a les característiques dels arxius JPEG, es possible que les imatges no es puguin projectar amb claredat si el ràtio de compressió és massa alt.
	.bmp	No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1280x800. • No es poden projectar GIF animats.
	.png	No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1280x800.
Pel·lícula	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1280x720. • El format d'àudio només pot reproduir PCM i ADPCM lineals. • Compatible amb AVI 1.0. No podeu projectar fitxers de més de 2 GB.



- Quan connecteu i feu servir un disc dur compatible amb USB, assegureu-vos de connectar l'adaptador de CA subministrat amb el disc dur.
- El projector no funciona amb alguns arxius del sistema, per aquest motiu, feu servir els mitjans que heu formatat a Windows.
- Formateu els mitjans en FAT16/32.

Exemples de PC Free

Projectar imatges emmagatzemades a un dispositiu USB








- ☛ "Projectar les imatges o pel·lícules seleccionades" [pàg.63](#)
- ☛ "Projectar arxius d'imatge d'una carpeta en seqüència (Presentació)" [pàg.64](#)

Mètodes de funcionament PC Free

Malgrat que els passos següents es basen en l'ús del comandament a distància, podreu realitzar les mateixes operacions des del Panell de control.

Inici del mode PC Free

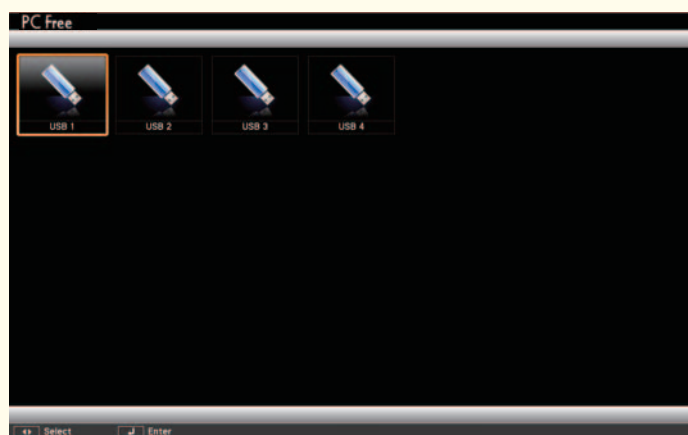
- 1** Canvieu la font a USB.
☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" [pàg.36](#)
- 2** Connecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB al projector.
☛ "Connectar dispositius USB" [pàg.29](#)
S'inicia el mode PC Free i apareix una pantalla amb la llista de fitxers.
 - Els fitxers següents es visualitzen en forma de miniatures (el contingut del fitxer es visualitza en forma d'imatges petites).
 - Fitxers JPEG
 - Fitxers AVI (mostra la imatge al principi de la pel·lícula)
 - Els altres fitxers o carpetes es visualitzen en forma d'icones, de la manera indicada a la taula següent.

Icona	Arxiu	Icona	Arxiu
	Fitxers JPEG*		Fitxers BMP
	Fitxers GIF		Fitxers PNG
	Fitxers AVI (Motion JPEG)*		

* Si no es pot mostrar en forma de miniatura, es mostra com una icona.



- També podeu inserir una targeta de memòria a un lector de targetes USB, i connectar el lector al projector. Però és possible que alguns dels lectors de targetes USB disponibles al mercat no siguin compatibles amb el projector.
- Quan aparegui la pantalla següent (la pantalla Selec. unitat), premeu els botons [↶], [↷], [↵] o [↶] per seleccionar la unitat que voleu utilitzar i, a continuació, premeu el botó [↵].



- Per fer aparèixer la pantalla Selec. unitat, col·loqueu el cursor a **Selec. unitat** a la part superior de la pantalla de la llista de fitxers i premeu [↵].

Projectar imatges

- 1 Premeu els botons [↶], [↷], [↵] o [↶] per seleccionar el fitxer o la carpeta que voleu projectar.



Si no es mostren tots els fitxers de la carpeta en la pantalla actual, premeu el botó [↵] al comandament a distància o col·loqueu el cursor a **Pàgina següent** a la part inferior de la pantalla i premeu el botó [↵].

Per tornar a la pantalla anterior, premeu el botó [↶] del comandament a distància o moveu el cursor a **Pàgina anterior** a la part superior de la pantalla i premeu el botó [↵].

- 2 Premeu el botó [↵].

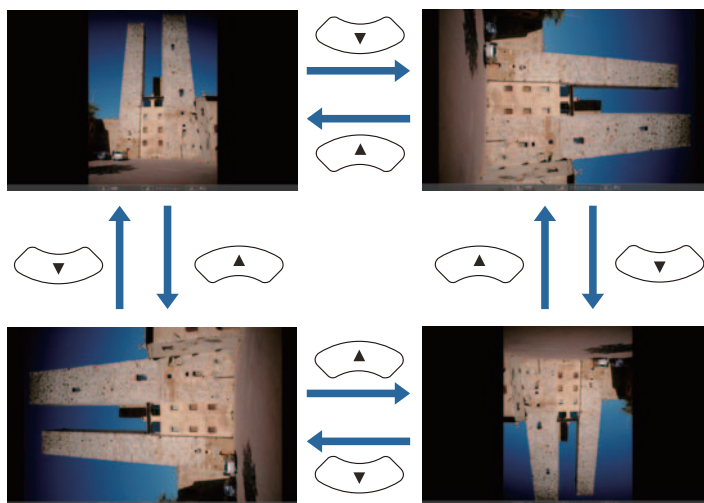
Es mostra la imatge seleccionada.

Quan seleccioneu una carpeta, es mostren els fitxers de la carpeta seleccionada. Per tornar a la pantalla anterior, moveu el cursor a **l'inici** i premeu el botó [↵].

Girar imatges

Podreu girar les imatges reproduïdes en 90° increments. La funció de gir també està disponible durant la Presentació.

- 1 Reproduïu imatges o executeu la Presentació.
- 2 Mentre es projecta, premeu el botó [↶] o [↷].



Aturar el mode PC Free

Per tancar el mode PC Free, desconnecteu el dispositiu USB del port USB del projector. Per a dispositius com càmeres digitals o discs durs, apagueu el dispositiu i, a continuació, extraieu-lo del projector.

Projectar les imatges o pel·lícules seleccionades

Atenció

No desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB mentre hi accediu. És possible que el mode PC Free no funcioni correctament.

- 1 Inicieu el mode PC Free.
Apareix la pantalla de la llista de fitxers.
☛ "Inici del mode PC Free" [pàg.61](#)
- 2 Feu servir els botons [↶], [↷], [↶] i [↷] per seleccionar el fitxer d'imatge que voleu projectar.



- 3 Premeu el botó [↶].
Es mostra la imatge o es reproduceix la pel·lícula.



Premeu els botons [◀][▶] per anar a l'arxiu d'imatge següent o anterior.

4 Per finalitzar la projecció, realitzeu una de les operacions següents.

- Projecció d'una imatge: premeu el botó [Esc].
- Projecció d'una pel·lícula: premeu el botó [Esc] per mostrar la pantalla de missatges, seleccioneu **Sortir** i després premeu el botó [↩].

Quan la projecció finalitzi, tornareu a la pantalla de la llista de fitxers.

Projectar arxius d'imatge d'una carpeta en seqüència (Presentació)

Podeu projectar en ordre els fitxers d'imatge d'una carpeta, d'un en un. Aquesta funció s'anomena Presentació. Seguiu aquest procediment per executar Presentació.



Per canviar automàticament de fitxer quan executeu una Presentació, definiu **Temps canvi pantalla** d'Opció en qualsevol valor que no sigui **No**. El paràmetre per defecte és 3 segons.

☛ "Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació" [pàg.65](#)

1

Inicieu el mode PC Free.

Apareix la pantalla de la llista de fitxers.

☛ "Inici del mode PC Free" [pàg.61](#)

2

Premeu els botons [◀], [▶], [◀▶] o [▶◀] per situar el cursor damunt de la carpeta a partir de la qual voleu fer la Presentació i, a continuació, premeu el botó [↩].

3

Seleccioneu **Presentació** a la part d'avall de la pantalla de la llista de fitxers i premeu el botó [↩].

S'inicia la Presentació i els fitxers d'imatge de la carpeta es projecten automàticament en seqüència, un per un.

Quan es projecta l'últim fitxer, torna a aparèixer automàticament la llista de fitxers. Si ajusteu **Reprod. contínua** a **Activat** a la finestra Opció, la projecció tornarà a començar des del principi quan arribi al final.

☛ "Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació" [pàg.65](#)

Podeu passar a la pantalla següent, tornar a la pantalla anterior o aturar la reproducció durant la projecció d'una Presentació.



Si el **Temps canvi pantalla** de la pantalla Opció està ajustat a **No**, els fitxers no canviaran automàticament quan seleccioneu una Veure presentació. Premeu el botó [▶], el botó [↩] o el botó [⏏] per continuar amb el fitxer següent.

Podeu fer servir les funcions següents quan projecteu un fitxer amb PC Free.

- Congelar

☛ "Congelació de la imatge (Congelar)" [pàg.68](#)

- Pausa A/V
☞ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" [pàg.67](#)
- E-Zoom
☞ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" [pàg.70](#)
- Punter
☞ "Funció de punter (Punter)" [pàg.69](#)

Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació

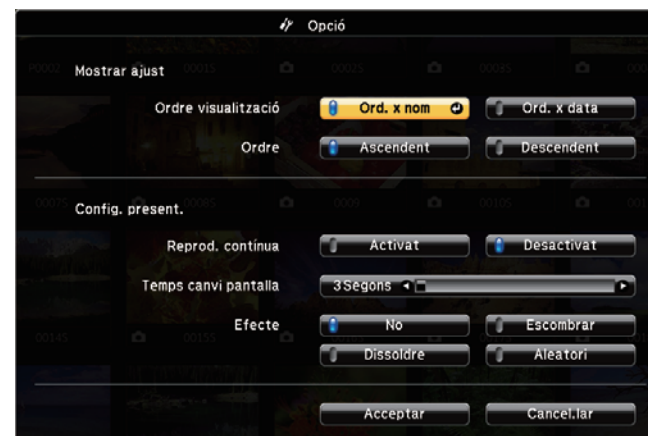
Podeu ajustar l'orde de visualització dels fitxers i les operacions de la Presentació des de la pantalla Opció.

1 Seleccioneu **Opció** a la part d'avall de la pantalla de la llista de fitxers i premeu el botó [↵].

2 Quan aparegui la següent pantalla d'Opció, ajusteu tots els elements.

Seleccioneu qualsevol de les opcions que calgui i premeu el botó [↵].

La taula següent indica els detalls de cada element.



Ordre visualització	Podeu seleccionar mostrar els fitxers per Ord. x nom o per Ord. x data .
Ordre	Podeu seleccionar ordenar els fitxers en ordre Ascendent o Descendent .
Reprod. contínua	Podeu configurar si s'ha de repetir la Presentació.
Temps canvi pantalla	Podeu definir el temps de visualització d'un fitxer en Presentació. Podeu definir l'interval de temps entre No , (0) a 60 Segons. Si seleccioneu No , es desactiva la reproducció automàtica.
Efecte	Podeu configurar els efectes que apareixeran a la pantalla quan es canviï de diapositiva.

3 Quan acabeu de configurar els ajusts, feu servir els botons [⏮], [⏪], [⏩] o [⏭] per col·locar el cursor sobre **Acceptar** i, a continuació, premeu el botó [↵].

D'aquesta manera, s'apliquen els paràmetres.

Si no voleu aplicar els ajusts, col·loqueu el cursor a **Cancel·lar** i premeu el botó [↵].

Projectar amb un codi QR

Podeu projectar fàcilment dades en un telèfon intel·ligent o una tauleta tàctil mitjançant la lectura d'un codi QR que es mostra a la pantalla projectada amb l'Epson iProjection (V1.3.0 o posteriors).

Comproveu aquests punts abans d'iniciar la projecció amb un codi QR.

- La unitat LAN sense fil inclosa o opcional està instal·lada al projector.
- **Energia sense fil** s'estableix en **Activ. LAN sense fil** al menú Configuració



Podeu descarregar l'Epson iProjection gratuïtament de l'App Store o del Google play. Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.

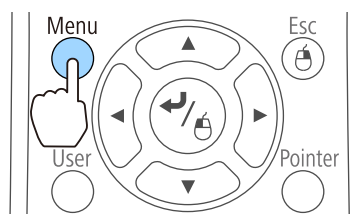
Definir el mètode de visualització per als codis QR

Definiu la visualització del codi QR al menú Configuració.

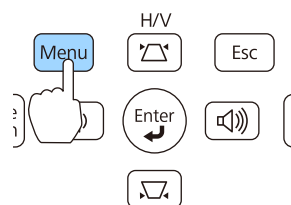
1 Premeu el botó [Menu].

☞ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.86](#)

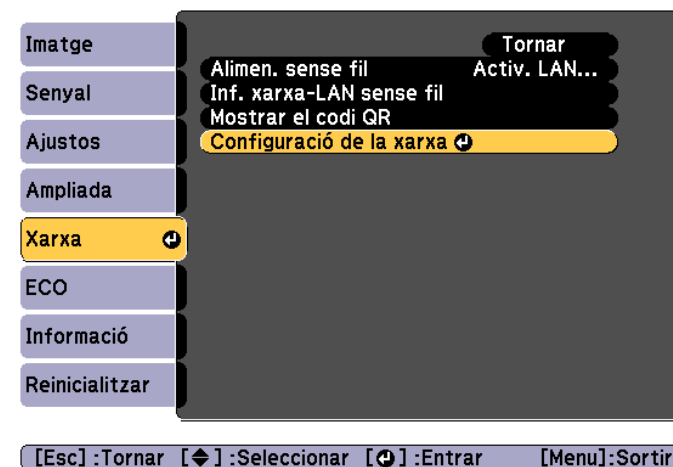
Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control



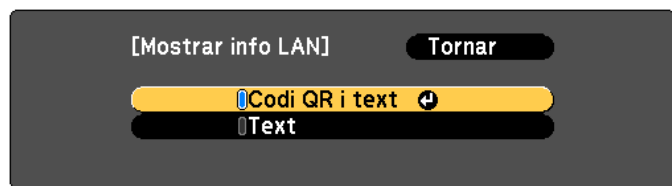
2 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** a **Xarxa**.



3 Seleccioneu **Mostra info LAN** a **Bàsic**.



4 Seleccioneu **Codi QR i text**.



[Esc] :Tornar [↩] :Seleccionar [✓] :Validar

Codi QR i text



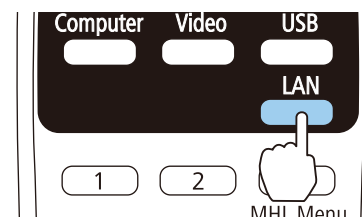
Projecció de dades des d'un telèfon intel·ligent o una tauleta tàtil

Projecteu dades des del vostre dispositiu mitjançant l'Epson iProjection.

- 1 Inicieu l'Epson iProjection al telèfon intel·ligent o la tauleta digital.
- 2 Toqueu **Projector** a la pantalla de l'aplicació.
Es mostra la pantalla de cerca del projector.
- 3 Toqueu **Read QR code** a la pantalla de l'aplicació.
La càmera s'inicia i apareix la pantalla de visualització prèvia.

- 4 Premeu el botó [LAN] del comandament a distància i seleccioneu **Mostra el codi QR** al menú **Xarxa** per mostrar el codi QR.

Comandament a distància



- Si el projector ja rep un senyal d'imatge a través de la xarxa, el codi QR no es mostra tot i que premeu el botó [LAN]. Premeu el botó [Enter] del comandament a distància o el tauler de control (només si la font és LAN) o seleccioneu **Mostra el codi QR** al menú **Xarxa** per mostrar el codi QR.
- Per ocultar el codi QR, premeu el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control.

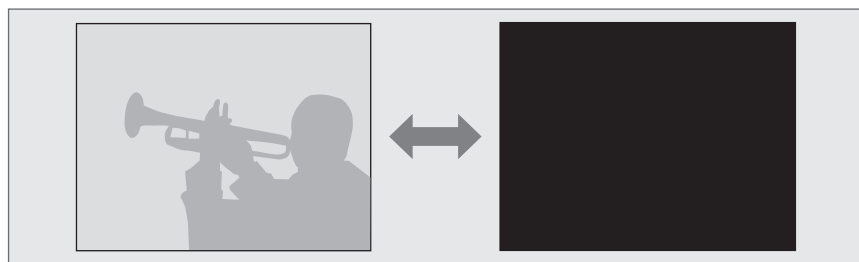
- 5 Llegiu el codi QR projectat amb el telèfon intel·ligent o la tauleta tàtil.

Llegiu el codi QR des de davant de la pantalla de forma que s'ajusti a la guia. Si sou massa lluny de la pantalla, potser no podreu llegir el codi.

La imatge del dispositiu connectat es mostra quan s'estableix la connexió. Toqueu **Files** a la pantalla de l'aplicació i seleccioneu l'arxiu que voleu projectar.

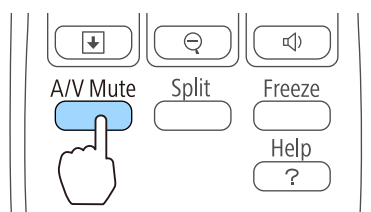
Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)

Podeu fer-lo servir per amagar la imatge a la pantalla o bé si no voleu mostrar detalls com ara el canvi de fitxers.

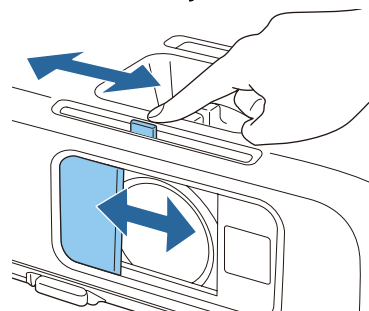


Cada vegada que premeu el botó [A/V Mute] o que obriu/tanqueu la tapa de l'objectiu, s'activa o es desactiva Pausa A/V.

Comandament a distància



Projector



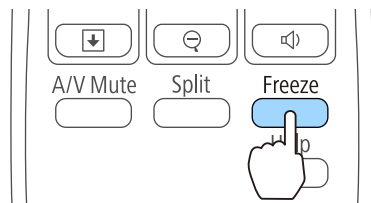
- Quan projecteu imatges en moviment, es continuaran reproduint les imatges i el so mentre Pausa A/V estigui activat. No es pot reprendre la projecció des del punt on es va activar Pausa A/V.
- Podeu seleccionar la pantalla que es mostra quan es premi el botó [A/V Mute] al menú Configuració.
 - ☛ **Ampliada - Pantalla - Pausa A/V** [pàg.93](#)
- Si activeu la pausa A/V amb el botó [A/V Mute], s'activa **Temporitz. pausa A/V** i l'equip s'apaga automàticament després d'uns 30 minuts. Si no voleu activar **Temporitz. pausa A/V**, establiu **Temporitz. pausa A/V** en **Desactivat**.
 - ☛ **ECO - Temporitz. pausa A/V** [pàg.101](#)
- Si es tanca la diapositiva de silenci A/V durant aproximadament 30 minuts, s'activa la funció **Temps tapa objectiu** i l'equip es desactiva automàticament. Si no voleu que s'activi **Temps tapa objectiu**, configureu **Temps tapa objectiu** a **Desactivat**.
 - ☛ **ECO - Temps tapa objectiu** [pàg.101](#)
- La làmpada continua fent llum durant Pausa A/V, és a dir, que les hores de làmpada segueixen acumulant-se.

Congelació de la imatge (Congelar)

Quan s'activa Congelar en una imatge en moviment, la imatge congelada continua projectant-se a la pantalla, per a poder reproduir-la fotograma per fotograma com si fos una imatge fixa. Igualment, podeu realitzar operacions com ara canviar de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador sense projectar cap imatge si heu activat prèviament la funció Congelar.

Cada vegada que premeu el botó [Freeze], s'activa o desactiva Congelar.

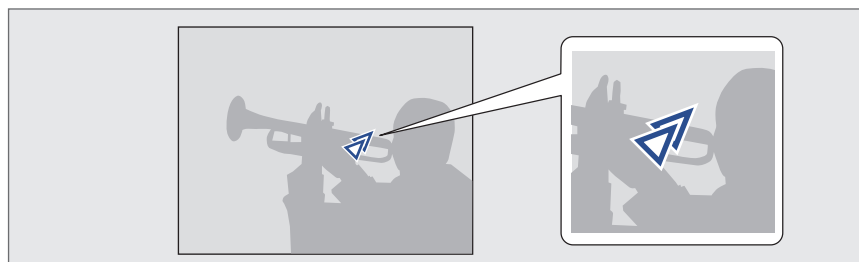
Comandament a distància



- L'àudio no s'atura.
- Quan projecteu imatges en moviment, es continuaran reproduint les imatges mentre la pantalla està congelada. No es pot reprendre la projecció des del punt on es va congelar la pantalla.
- Si premeu el botó [Freeze] mentre es visualitza el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, es tancaran aquest menú o aquesta pantalla d'Ajut.
- Congelar encara funciona mentre s'està fent servir E-Zoom.

Funció de punter (Punter)

Aquesta funció permet moure una icona de Punter per la imatge projectada, i ajuda a centrar l'atenció en l'àrea de la qual esteu parlant.

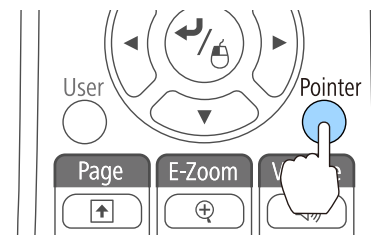


1

Visualitzeu el Punter.

Cada vegada que premeu el botó [Pointer], el punter apareix o desapareix.

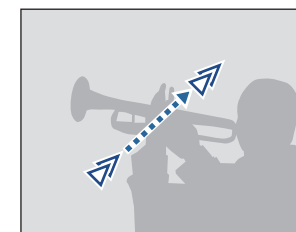
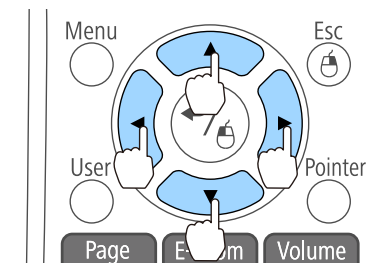
Comandament a distància



2

Moveu la icona del Punter (↗).

Comandament a distància



Si es prem qualsevol par de botons adjacents [↖], [↗], [↘] o [↙] simultàniament, el punter es pot moure en diagonal.

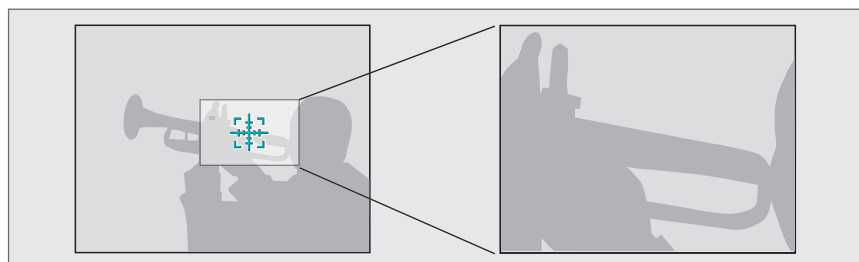


Podeu seleccionar la forma de la icona del punter des del menú Configuració.

🖱️ **Ajustos - Forma del punter** [pàg.92](#)

Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)

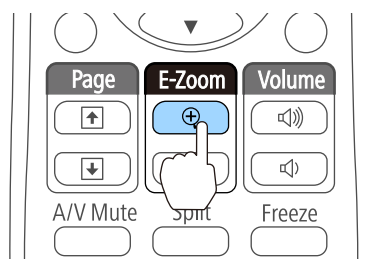
Resulta útil si voleu ampliar les imatges per veure-les amb més detall.



1 Inicieu E-Zoom.

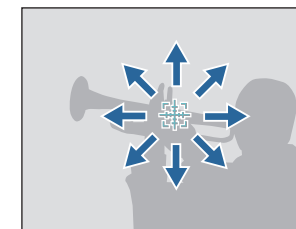
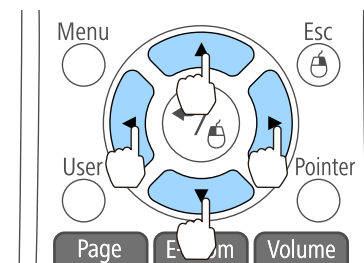
Premeu el botó [⊕] per visualitzar la Creu (⊕).

Comandament a distància



2 Moveu la Creu (⊕) per l'àrea de la imatge que vulgueu ampliar.

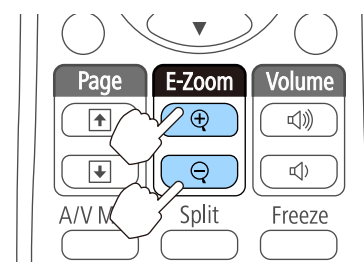
Comandament a distància



Si es prem qualsevol par de botons adjacents [⬅], [➡], [⬆] o [⬇] simultàniament, el punter es pot moure en diagonal.

3 Amplieu la imatge.

Comandament a distància



Botó [⊕]: amplia l'àrea cada vegada que es prem. Podeu ampliar amb més rapidesa si manteniu premut el botó.

Botó [⊖]: redueix les imatges que s'han ampliat.

Botó [Esc]: cancel·la E-Zoom.



- La relació d'ampliació s'indica a la pantalla. L'àrea seleccionada es pot ampliar d'1 a 4 vegades, en 25 passos incrementals.
- Durant la projecció ampliada, premeu els botons [⬅], [➡], [⬆] o [⬇] per desplaçar la imatge.

Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)

Podeu controlar el punter del ratolí de l'ordinador des del comandament a distància del projector. Aquesta funció s'anomena Ratolí sense fil.

Els sistemes operatius següents són compatibles amb la funció Ratolí sense fil.

	Windows	OS X
SO	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

* És possible que la funció del Ratolí sense fil no es pugui fer servir amb algunes versions dels sistemes operatius.

Feu servir el procediment següent per activar la funció Ratolí sense fil.

1 Connecteu el projector a l'ordinador amb el cable USB.

☛ "Connexió d'un ordinador" [pàg.27](#)

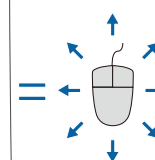
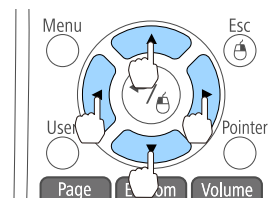
2 Canvieu la font a una de les següents.

- USB Display
- Ordinador
- HDMI

☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" [pàg.36](#)

Una vegada ajustat, el punter del ratolí es pot controlar de la manera següent.

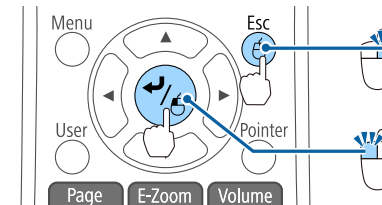
Desplaçar el cursor del ratolí



Botons [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]:

Desplaça el cursor del ratolí.

Clics amb ratolí

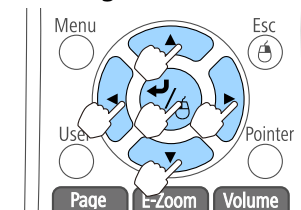


Botó [Esc]: clic amb el botó dret.

Botó [↶]: clic amb el botó esquerre.

Premeu dues vegades ràpidament per fer doble clic.

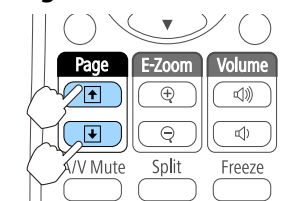
Arrossegat i deixar anar



Mentre premeu el botó [↶], premeu el botó [↶], [↷], [↵] o [↶].

Deixeu anar el botó [↶] perquè quedi a l'indret que desitgeu.

Pàgina amunt/avall



Botó [↶]: torna a la pantalla anterior.

Botó [↷]: va a la pantalla següent.



- Si es prem qualsevol par de botons adjacents [↖↗], [↙↘], [↖↘] o [↙↗] simultàniament, el punter es pot moure en diagonal.
 - Si els botons del ratolí estan configurats al contrari a l'ordinador, els botons del comandament a distància també funcionaran al contrari.
 - La funció de Ratolí sense fil no funciona en les condicions següents.
 - Quan es projecten imatges d'un dispositiu connectat al port HDMI/MHL mitjançant un cable MHL.
 - Quan es mostra el menú Configuració o una pantalla d'ajuda.
 - Quan estan en funcionament funcions diferents a la de Ratolí sense fil (com la d'ajustar el volum)
- No obstant això, si feu servir la funció E-Zoom o Punter, la funció de passar les pàgines està disponible.

Desar un Logotip de l'usuari

Podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a Logotip de l'usuari.



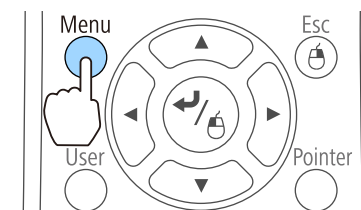
- Un cop desat el Logotip de l'usuari, no es pot recuperar el valor per defecte del logotip.
 - Si es defineix el contingut del menú Configuració des d'un altre projector amb la funció de configuració per lots, s'estableix el logotip de l'usuari enregistrat per a la resta de projectors. No enregistreu informació confidencial o dades delicades com a logotip de l'usuari.
- ☞ "Configuració per lots de múltiples projectors" [pàg.104](#)

1

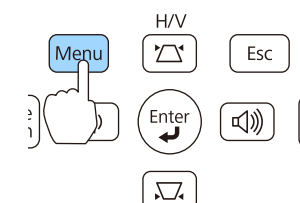
Projecteu la imatge que voleu desar com a logotip de l'usuari i premeu el botó [Menu].

☞ "Funcionament del menú de Configuració" [pàg.86](#)

Fent servir el comandament a distància

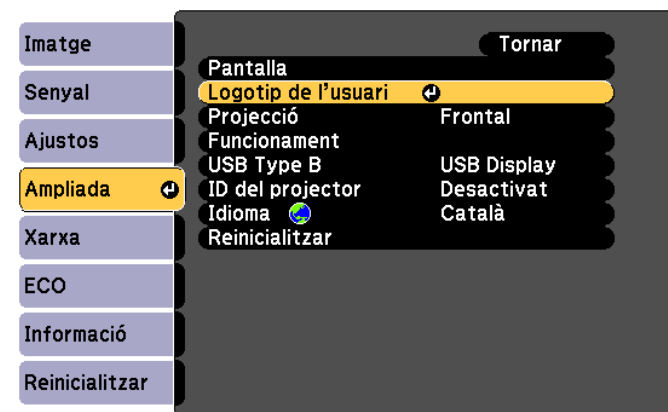


Ús del tauler de control



2

Seleccioneu **Logotip de l'usuari d'Ampliada**.



[Esc]:Tornar [◀]:Seleccionar [▶]:Entrar [Menu]:Sortir



- Quan **Protecc logo usuari** de **Contrasenya protegida** està ajustat a **Activat**, es visualitza un missatge i el logotip de l'usuari no es pot canviar. Podeu realitzar canvis un cop **Protecc logo usuari** s'ha ajustat a **Desactivat**.
☛ "Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.74](#)
- Si heu seleccionat **Logotip de l'usuari** mentre s'està realitzant una operació de Keystone, E-Zoom, Aspecte o Ajusta el zoom, es cancel·la temporalment la funció que s'està realitzant actualment.

- 3** Quan aparegui el missatge "Acceptar imatge com a logo d'usuari?", seleccioneu **Sí**.

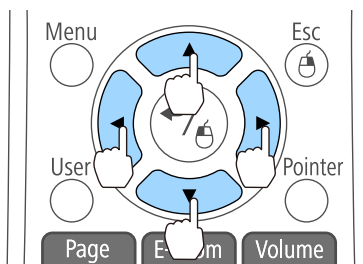


Quan premeu el botó [↶] del comandament a distància o del tauler de control, pot ser que la mida de la pantalla canviï segons el senyal, per fer-la coincidir amb la resolució real del senyal de la imatge.

- 4** Moveu el quadre per a seleccionar la part de la imatge que voleu utilitzar com a Logotip de l'usuari.

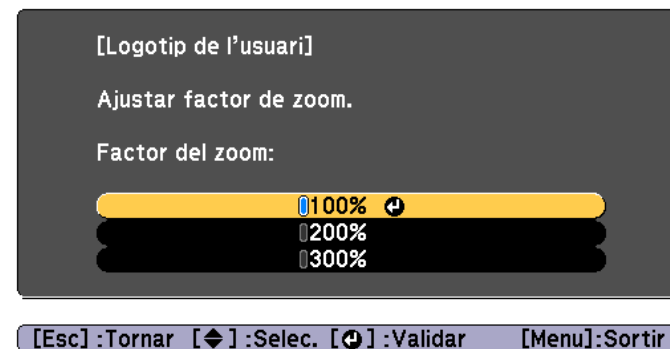
Podeu realitzar la mateixa operació des del tauler de control del projector.

Comandament a distància



Podeu desar amb una mida de 400x300 punts.

- 5** Si premeu el botó [↶] i es mostra el missatge "Seleccionar aquesta imatge?", seleccioneu **Sí**.
- 6** Seleccionen el factor del zoom a la pantalla de configuració de zoom.



- 7** Quan aparegui "Guardar imatge com logo d'usuari?", seleccioneu **Sí**.

La imatge s'ha desat. Quan la imatge s'hagi desat, apareixerà el missatge "Complet."



- Quan es desa un logotip de l'usuari, s'esborra el Logotip de l'usuari anterior.
- Triga uns moments a desar. No utilitzeu ni el projector ni cap equip connectat mentre es desa, podria comportar problemes de funcionament.

El projector disposa d'aquestes funcions de seguretat millorades.

- **Contrasenya protegida**
Podeu limitar les persones que poden fer servir el projector.
- **Bloq. Panell control**
Podeu evitar que els usuaris canviïn els ajustos del projector sense permís.
☛ "Restringir el Funcionament (Bloq. Panell control)" [pàg.76](#)
- **Bloqueig Antirobatori**
El projector està equipat amb el següents dispositius de seguretat antirobatori.
☛ "Bloqueig Antirobatori" [pàg.77](#)

Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)

Mentre Contrasenya protegida estigui activada, les persones que no coneguin la Contrasenya no podran utilitzar el projector per projectar imatges, encara que estigui activat. A més, no es pot canviar el logotip de l'usuari que es mostra quan s'activa el projector. Això serveix de funció antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin. En el moment de la seva adquisició, Contrasenya protegida no està activada.

Tipus de Contrasenya protegida

Es poden definir aquests dos tipus d'ajusts de Protecc. contrasenya, segons com es faci servir el projector.

- **Protecció en activar**
Quan **Protecció en activar** és **Activat**, cal introduir la Contrasenya predefinida un cop que el projector estigui endollat i encès (això també s'aplica a Direct Power On). Si no introduïu la contrasenya correcta, la projecció no s'inicia.

- **Protecc logo usuari**

Encara que algú provi de canviar el Logotip de l'usuari definit pel propietari del projector, no es pot canviar. Quan **Protecc logo usuari** està ajustat a **Activat**, no es poden fer els següents canvis als ajustos de Logotip de l'usuari.

- Capturar un Logotip de l'usuari
- Configurar **Mostrar fons, Pantalla d'inici o Pausa A/V** des de **Pantalla**
☛ **Ampliada - Pantalla** [pàg.93](#)

- **Protecció xarxa**

Si **Protecció xarxa** està **Activat** no es poden realitzar canvis d'ajustos per a **Xarxa**.

☛ "Menú Xarxa" [pàg.94](#)

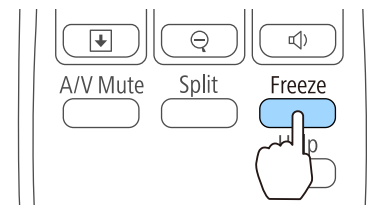
Configurar Contrasenya protegida

Seguiu aquest procediment per tal de configurar Protecc. contrasenya.

- 1** Durant la projecció, manteniu premut el botó [Freeze] durant uns cinc segons.

Es visualitza el menú de configuració de Contrasenya protegida.

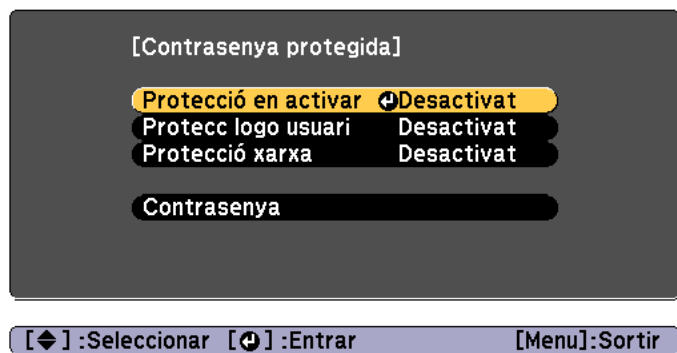
Comandament a distància





- Si Contrasenya protegida ja està activada, heu d'inserir la contrasenya.
Si la contrasenya és correcta, apareix el menú d'ajust Contrasenya protegida.
☛ "Introduir la Contrasenya" [pàg.75](#)

- 2** Seleccioneu el tipus de Protecció de contrasenya que voleu configurar i, a continuació, premeu [↵].

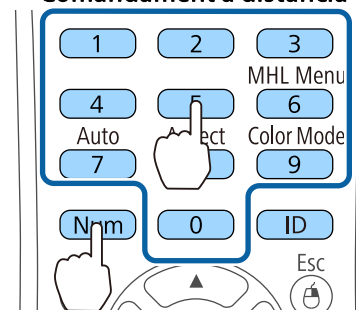


- 3** Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
Premeu el botó [Esc], es torna a mostrar la pantalla del punt 2.

- 4** Establiu la contrasenya.

- (1) Seleccioneu **Contrasenya** i premeu el botó [↵].
- (2) Si es visualitza el missatge "Canviar contrasenya?", seleccioneu **Sí** i premeu el botó [↵]. La contrasenya per defecte és "0000". Canvieu-lo per la contrasenya que desitgeu. Si seleccioneu **No**, tornarà a aparèixer la pantalla que es mostra al pas 2.
- (3) Manteniu premut el botó [Num] i inseriu un número de quatre dígits fent servir els botons numèrics. El número introduït es mostra com "* * * *". Quan introduïu el quart dígit, es visualitza la pantalla de confirmació.

Comandament a distància

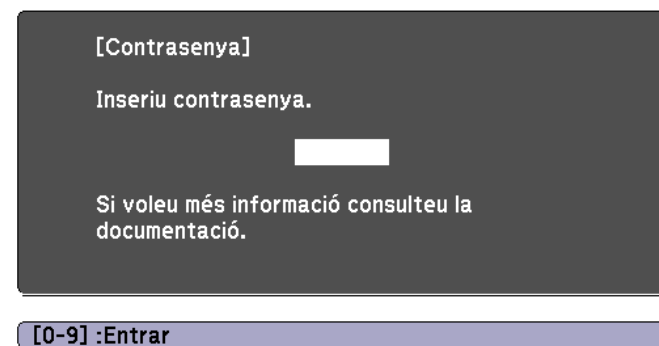


- (4) Torneu a introduir la contrasenya.
Apareix el missatge "Contrasenya acceptada."
Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareix un missatge que us demana que torneu a introduir-la.

Introduir la Contrasenya

Quan es visualitzi la pantalla per introduir la contrasenya, introduïu-la fent servir el comandament a distància.

Manteniu premut el botó [Num] i introduïu la contrasenya amb els botons numèrics.



Si introduïu la contrasenya correcta, Contrasenya protegida quedarà desbloquejada temporalment.

Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat." durant aproximadament cinc minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. Si passa això, desconnecteu l'endoll de la presa de corrent, torneu a connectar-lo i engegueu el projector. El projector torna a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número "**Codi sol·licitud: xxxxx**" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor més proper indicat a Llista de contactes per a projectors Epson.

☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

- Si seguiu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia trenta vegades seguides, apareixerà el missatge següent i el projector no permetrà introduir més contrasenyes. "El projector quedarà bloquejat. Contacteu amb Epson tal com indica la documentació."

☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Restringir el Funcionament (Bloq. Panell control)

Per bloquejar els botons de funcionament del tauler de control, feu un dels següents passos.

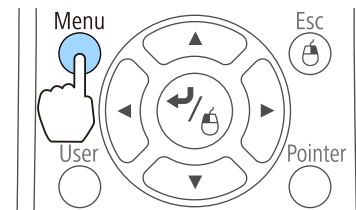
- **Bloqueig total**
Tots els botons del tauler de control estan bloquejats. No podeu realitzar cap operació des del tauler de control, ni tan sols activar i desactivar.
- **Bloqueig parcial**
Tots els botons del tauler de control, excepte el botó d'accionament [⏻], estan bloquejats.

Això és útil en esdeveniments o actuacions on voleu desactivar tots els botons durant la projecció, o bé en escoles si voleu limitar l'ús dels botons. Podeu seguir utilitzant el projector amb el comandament a distància.

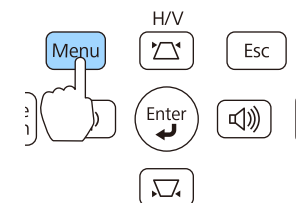
- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

☞ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.86](#)

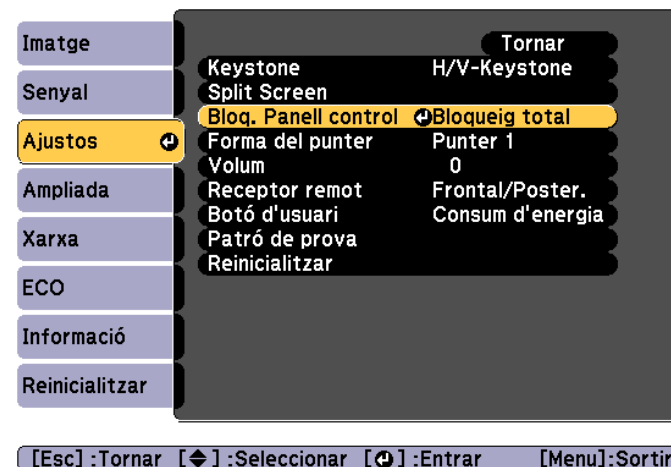
Fent servir el comandament a distància



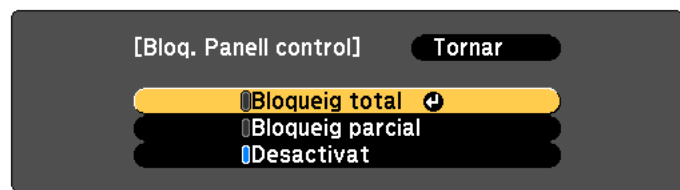
Ús del tauler de control



- 2 Seleccioneu **Bloq. Panell control** des d'**Ajustos**.



- 3 Seleccioneu **Bloqueig total** o bé **Bloqueig parcial** segons el vostre objectiu.



[Esc] :Tornar [↕] :Selecc. [↵] :Validar [Menu]:Sortir

- 4** Seleccioneu **Sí** quan aparegui el missatge de confirmació.
Els botons del tauler de control estan bloquejats d'acord amb l'ajust que heu triat.



Podeu suprimir el bloqueig del tauler de control seguint un d'aquests dos mètodes.

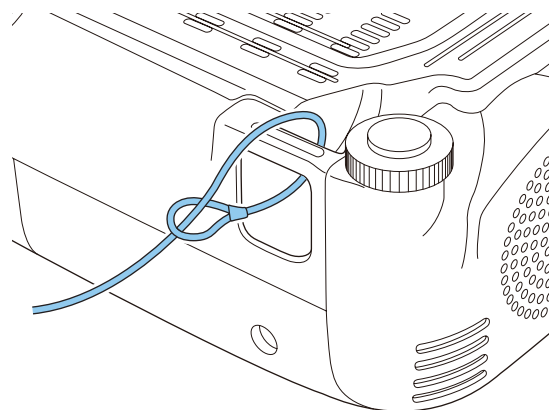
- Seleccioneu **Desactivat** des de **Bloq. Panell control**.
🖱️ **Ajustos - Bloq. Panell control** [pàg.92](#)
- Manteniu premut el botó [↵] del tauler de control durant uns set segons; apareixerà un missatge i se suprimirà el bloqueig.

- Punt d'instal·lació del cable de seguretat
Podeu passar un cable antirobatori, disponible al mercat, pel punt d'instal·lació per fixar el projector a un escriptori o a una columna.

Instal·lar el bloqueig de cable

Passeu un cable antirobatori a través del projector.

Consulteu les instruccions de bloqueig a la documentació que s'inclou amb el bloqueig de cable.



Bloqueig Antirobatori

El projector està equipat amb diversos tipus de dispositius de seguretat antirobatori.

- Ranura de seguretat
La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington.
Consulteu la secció següent per a més detalls sobre el sistema Microsaver Security.

🖱️ <http://www.kensington.com/>

EasyMP Monitor

EasyMP Monitor vos permet realitzar operacions com comprovar l'estat de múltiples projectors d'Epson que estiguin connectats a una xarxa en un monitor d'ordinador i controlar els projectors des de l'ordinador.

Podeu descarregar l'EasyMP Monitor des de la següent pàgina web.

<http://www.epson.com>

A continuació s'inclouen unes breus descripcions de les funcions de supervisió i de control que es poden realitzar amb EasyMP Monitor.

- Registre de projectors per supervisar i controlar
- Registre en grup de projectors enregistrats
- Supervisió de l'estat de projectors registrats
- Control dels projectors registrats
- Configuració Notificació Mail
- Enviar missatges a projectors registrats

Message Broadcasting

Message Broadcasting és un complement de l'EasyMP Monitor. Message Broadcasting pot utilitzar-se per enviar un missatge (fitxer JPEG) per projectar en tots els projectors d'Epson o en projectors especificats connectats a la xarxa.

Les dades es poden enviar manualment o automàticament mitjançant els ajustos de Temporitzador de l'EasyMP Monitor.

Descarregueu el programa Message Broadcasting de la pàgina web següent.

<http://www.epson.com>

Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)

Utilitzant un navegador web d'un ordinador connectat al projector en una xarxa, podeu ajustar i controlar el projector. Aquesta funció permet realitzar ajustos i controlar les operacions a distància. A més, com que podeu utilitzar el teclat de l'ordinador per introduir els caràcters necessaris, la configuració resulta més fàcil.

Utilitzeu Microsoft Internet Explorer 8,0 o posterior com a navegador web. Utilitzeu el Safari per a l'OS X.



Si configureu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podeu fer servir el navegador Web per ajustar i controlar, fins i tot si el projector està en mode d'espera (quan està desactivat).

☛ **ECO - Mode d'espera** [pàg.101](#)

Configuració del Projector

En un navegador web, podeu definir els elements que normalment s'ajusten al menú de Configuració del projector. Els ajustos queden reflectits al menú de Configuració. També hi ha elements que només es poden ajustar al navegador web.

Elements del menú de Configuració que no es poden ajustar amb el navegador web

- Menú Ajustos - Forma del punter
- Menú Ajustos - Patró de prova
- Menú Ajustos - Botó d'usuari
- Menú Ampliada - Logotip de l'usuari
- Menú Ampliada - Idioma
- Menú Reinicialitzar - Reinici hores làmpada

Els ajustos per als elements de cada menú són els mateixos al menú Configuració del projector.

☛ "Menú Configuració" [pàg.85](#)

Elements que només es poden ajustar amb el navegador web

- Nom de comunitat SNMP (fins a 32 caràcters alfanumèrics d'un byte)
- Contrasenya de monitor (fins a 16 caràcters alfanumèrics d'un byte)
- Afegir port
- Número de port

Mostrar Pantalla Control Web

Utilitzeu el procediment següent per visualitzar la pantalla Control Web.

Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa. Quan les comunicacions es portin a terme mitjançant una LAN sense fils, establiu la connexió en mode Avançat.



Si el navegador web que utilitzeu està configurat per a connectar-lo a un servidor proxy, no podreu visualitzar la pantalla control Web. Per a mostrar el control Web, haureu de fer els ajustos adients perquè el servidor proxy no s'utilitzi per la connexió.

- 1 Inicieu el navegador web a l'ordinador.
- 2 Introduïu l'adreça IP del projector al quadre d'entrada d'adreça del navegador web i premeu la tecla Enter del teclat de l'ordinador. Es mostra la pantalla Control Web.
Quan s'ajusta Contras. control Web des del menú Configuració, apareix la pantalla per introduir la contrasenya.

- 3 Introduïu l'ID de l'usuari i la contrasenya.
Escriviu "EPSONWEB" com a ID d'usuari.
La contrasenya inicial és "admin".

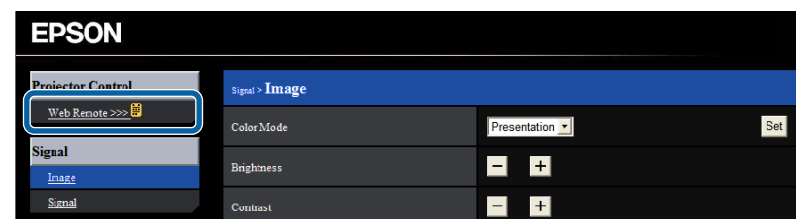


- Introduïu l'ID de l'usuari encara que no hagueu definit la contrasenya. L'ID d'usuari no es pot canviar.
 - Podeu canviar la contrasenya al menú Xarxa del menú Configuració.
- ☛ Xarxa - Bàsic - Contras. control Web [pàg.96](#)

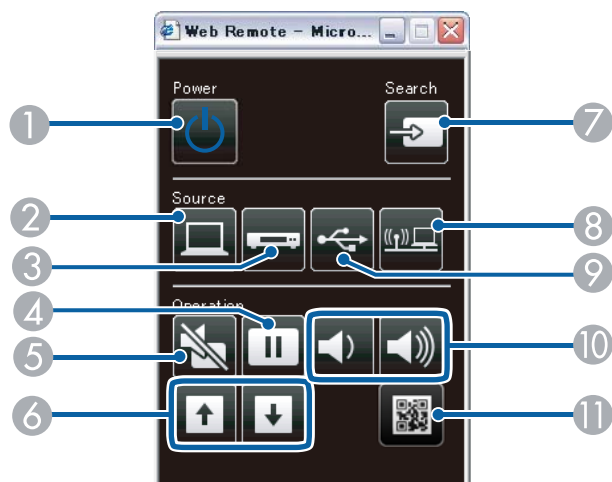
Mostrar la pantalla Web Remote

La funció Web Remote vos permet realitzar operacions del projector amb el comandament a distància amb un navegador web.

- 1 Visualitzar la pantalla Control Web.
- 2 Feu clic **Web Remote**.



- 3 Es mostra la pantalla Web Remote.



Nom	Funció
1 Botó d'accionament [⏻]	Engega i apaga el projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.34
2 Botó [Computer]	Passa a projectar les imatges del port de l'Computer.
3 Botó [Video]	Cada vegada que es prem el botó, la imatge canvia entre els ports Video, S-Video i HDMI/MHL.
4 Botó [Freeze]	Les imatges s'interrompen o es reprenen. ☛ "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.68
5 Botó [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.67

Nom	Funció
6 Botons [Page] [⏮][⏭]	Canvia les pàgines en arxius PowerPoint quan feu servir els mètodes de projecció següents. <ul style="list-style-type: none"> Quan feu servir la funció Ratolí sense fil <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.71 Quan feu servir USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Projecció amb USB Display" pàg.36 Durant una connexió de xarxa Quan projecteu imatges o escenaris amb PC Free, aquests botons serveixen per anar a la pantalla següent o anterior.
7 Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.35
8 Botó [LAN]	Canvia a la imatge projectada amb EasyMP Network Projection. Quan es projecta amb la Quick Wireless Connection USB Key opcional, aquest botó canvia a la imatge corresponent. ☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" pàg.36
9 Botó [USB]	Cada cop que es prem el botó, passa pel següent cicle d'imatges: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Imatges provinents del dispositiu connectat al port USB ☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" pàg.36
10 Botons [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Disminueix el volum. [⏭] Augmenta el volum. ☛ "Ajustar el volum" pàg.45
11 Botó [Display the QR Code]	Mostra el codi QR.

Ús de la funció Notificació Mail per informar de problemes

Si seleccioneu Notificació Mail, els missatges de notificació s'envien a l'adreça electrònica predeterminada quan es produeix un problema o un avís al projector. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

☛ **Xarxa - Correu - Notificació Mail** [pàg.99](#)



- Es poden enregistrar un màxim de tres destinacions de notificació (adreces), i es poden enviar els missatges de notificació a totes tres destinacions alhora.
- Si apareix un problema crític en un projector que fa que se n'aturi el funcionament de forma sobtada, és possible que el projector no pugui enviar un missatge notificant el problema a l'operador.
- Si ajusteu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podreu controlar el projector, fins i tot quan estigui en mode d'espera (quan està desactivat).

☛ **ECO - Mode d'espera** [pàg.101](#)

Correu de notificació d'error de lectura

Si la funció Notificació Mail està ajustada a Activat i el projector té algun problema o avís, s'envia aquest correu electrònic.

Remitent del correu: adreça de l'adreça 1

Assumpte: EPSON Projector

Línia 1: el Nom del projector on s'ha produït el problema

Línia 2: l'Adreça IP establerta per al projector on s'ha produït el problema.

Línia 3 i posteriors: detalls del problema

Els detalls del problema es mostren línia per línia. Els missatges s'indiquen a continuació.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
El projector no rep cap senyal. Comproveu l'estat de la connexió o que l'alimentació de la font del senyal estigui activada.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Consulteu la secció següent per solucionar problemes o avisos.

☛ "Lectura dels Indicadors" [pàg.114](#)

Administració utilitzant SNMP

Ajustant **SNMP** a **Activat** al menú Configuració, els missatges de notificació s'envien a l'ordinador predeterminat quan es produeix un problema o un avís. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

☛ **Xarxa - Altres - SNMP** [pàg.100](#)



- El protocol SNMP hauria d'estar gestionat per un administrador de xarxes o per algú que estigués familiaritzat amb la xarxa.
- Per utilitzar la funció SNMP per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor de SNMP a l'ordinador.
- L'agent SNMP d'aquest projector és compatible amb la versió 1 (SNMPv1).
- La funció d'administració utilitzant SNMP no es pot utilitzar a través d'una LAN sense fil en el mode Ràpid.
- Es poden desar un màxim de dues adreces IP de destinació.

Ordres ESC/VP21

Podeu monitorar i controlar el projector d'un ordinador a través d'un USB. Connecteu el dispositiu i el projector amb un cable USB i, a continuació, introduïu les ordres de comunicació (ordres ESC/VP21).

Abans de començar

Per controlar i monitorar el projector amb ordres ESC/VP21, s'han de dur a terme les preparacions següents.

- 1 Instal·leu el driver de comunicació USB (EPSON USB-COM Driver) a l'ordinador. Per a més informació sobre el driver EPSON USB-COM, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.

☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

- 2 Ajusteu **USB Type B** com a **Link 21L** des del menú Configuració.

☞ [Ampliada - USB Type B pàg.93](#)

- 3 Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector, mitjançant un cable USB.

Comenceu des del punt 2 per segona vegada.

Llista d'ordres

Quan es transmet l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Un cop activat el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executarà l'ordre i es retornaran dos punts ":", a continuació s'acceptarà l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

Element			Ordre
ACTIVAT/DESACTIVAT	Activat		PWR ON
	Desactivat		PWR OFF
Selecció de senyal	Ordinador	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Vídeo		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Pausa A/V Activat/Desactivat	Activat		MUTE ON
	Desactivat		MUTE OFF
Selecció Pausa A/V	Negre		MSEL 00
	Blau		MSEL 01

Element		Ordre
	Logo	MSEL 02

Afegiu un codi de retorn de carro (CR) codi (0Dh) al final de cada ordre i transmeteu-lo.

Protocol de comunicacions

- Velocitat de bauds predeterminada: 9600 bps
- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: cap
- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: cap

Comproveu els números i, a continuació, preneu les mesures següents. Si el problema no es resol, contacteu amb el vostre administrador de xarxa o amb el vostre distribuïdor o amb l'adreça més propera de la Llista de contactes per a projectors Epson.

☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Event ID	Causa	Solució
0432 0435	No s'ha pogut iniciar EasyMP Network Projection.	Reinicieu el projector.
0434 0481 0482 0485	La comunicació de xarxa és inestable.	Comproveu l'estat de comunicació de xarxa, espereu-vos un moment i torneu a connectar-la.
0433	No es reproduïxen les imatges transferides.	Reinicieu l'EasyMP Network Projection.
0484	La comunicació s'ha desconnectat de l'ordinador.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection s'ha terminat de sobte.	Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa i, a continuació, reinicieu el projector.
0479 04FF	S'ha produït un error del sistema al projector.	Reinicieu el projector.
0891	No troba el punt d'accés amb el mateix SSID.	Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector.
0892	El tipus d'autenticació WPA/WPA2 no coincideix.	Comproveu que la configuració de seguretat LAN sense fils és correcta. ☛ Seguretat pàg.98
0893	El tipus de xifratge WEP/TKIP/AES no coincideix.	
0894	La comunicació s'ha desconnectat perquè el projector s'ha connectat a un punt d'accés no autoritzat.	Contacteu amb el vostre administrador de xarxa per a més informació.
0898	No s'ha pogut adquirir DHCP.	Comproveu que el servidor DHCP funciona correctament. Si no esteu fent servir DHCP, desactiveu-ne l'ajust. ☛ LAN sense fils - Paràmetres IP pàg.97
0899	Altres errors de comunicació	Si no es resol el problema reiniciant el projector o l'EasyMP Network Projection, contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson



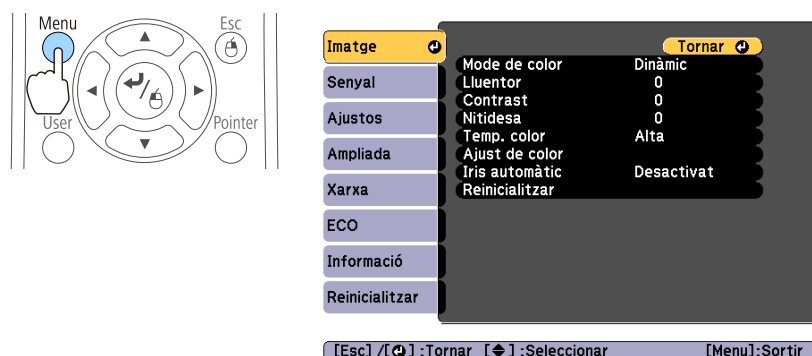
Menú Configuració

En aquest capítol es descriu com utilitzar el menú Configuració i les seves funcions.

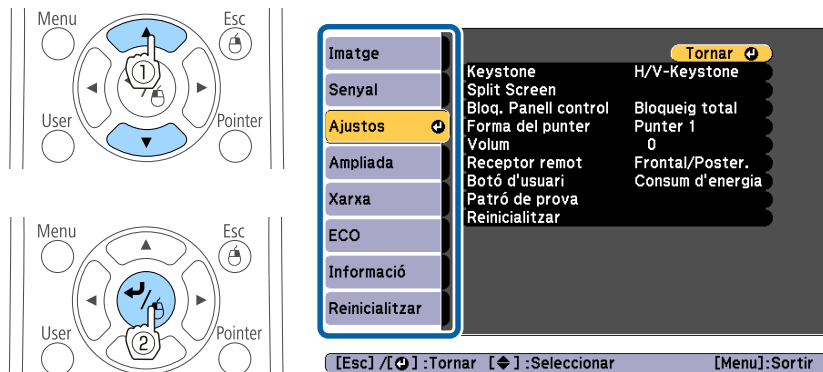
Aquesta secció explica com fer servir el menú Configuració.

Malgrat que els passos es basen en l'ús del comandament a distància, podreu realitzar les mateixes operacions des del tauler de control. Comproveu la guia a sota del menú per al botons disponibles i les seues funcions.

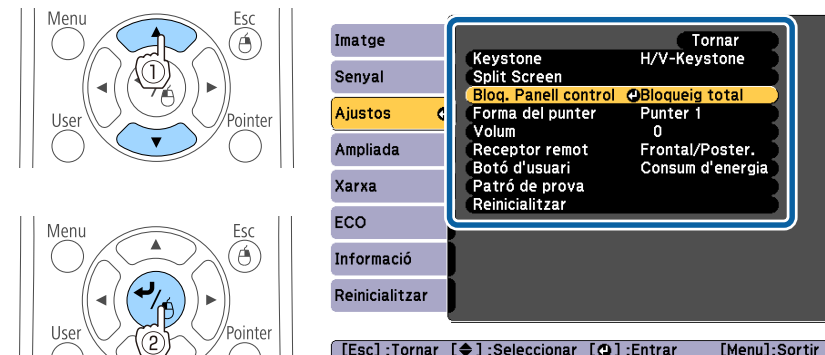
1 Mostreu la pantalla del menú Configuració.



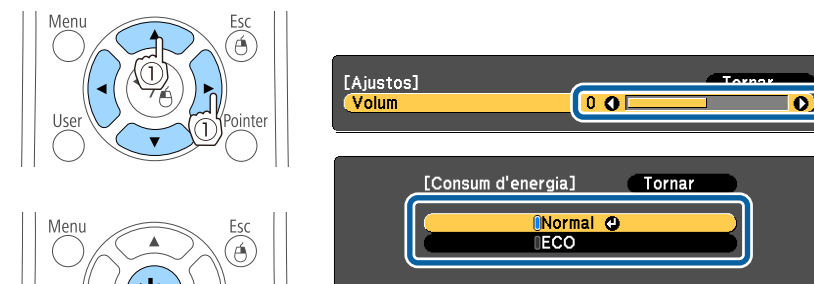
2 Seleccioneu un element de menú superior.



3 Seleccioneu un element del submenú.





4 Canvieu els ajustos.





5 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajustos.

Taula del menú Configuració

Els elements configurables canvien segons el model que s'estigui fent servir i el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant.

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Imatge  pàg.89	Mode de color	Dinàmic, Sala d'estar, Cinema, Joc, Dinàmic 3D i Cinema 3D
	Lluentor	-24 a 24
	Contrast	-24 a 24
	Saturació de color	-32 a 32
	Tint	-32 a 32
	Nitidesa	-5 a 5
	Temp. color	Alta, Mitja i Baixa
	Ajust de color	Vermell: -16 a 16 Verd: -16 a 16 Blau: -16 a 16
Menú Senyal  pàg.89	Iris automàtic	Desactivat, Normal, Velocitat alta
	Configuració 3D	Visualització 3D, Conversió 2D a 3D, Format 3D, Profunditat 3D, Mida pantalla diag., Lluentor 3D, Ulleres 3D inverses, Avis de visualit. 3D
	Configuració auto.	Activat i Desactivat
	Resolució	Auto, Ample i Normal
	Tracking	-
	Sync.	0 a 31
	Posició	Amunt, Abaix, Esquerra i Dreta
	Progressiu	Desactivat, Vídeo i Film/Auto

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Reducció de soroll	Desactivat, NR1 i NR2
	Interval vídeo HDMI	Auto, Normal i Ampliat
	Senyal d'entrada	Auto, RGB i Component
	Senyal de vídeo	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 i SECAM
	Aspecte	Normal, Auto, 16:9, Complet, Zoom i Natiu
	Overscan	Auto, Desactivat, 4% i 8%
	Mode Turbo	Activat i Desactivat
Menú d'Ajustos  pàg.92	Keystone	H/V-Keystone i Quick Corner
	Split Screen	-
	Bloq. Panell control	Bloqueig total, Bloqueig parcial i Desactivat
	Forma del punter	Punter 1, Punter 2, Punter 3
	Volum	0 a 10
	Receptor remot	Frontal/Poster., Frontal, Posterior i Desactivat
	Botó d'usuari	Consum d'energia, Informació, Progressiu, Patró de prova, Resolució, Format 3D, Mostra el codi QR
Menú Ampliada  pàg.93	Patró de prova	-
	Pantalla	Missatges, Mostrar fons, Pantalla d'inici i Pausa A/V
	Logotip de l'usuari	-
	Projecció	Frontal, Frontal/Sostre, Posterior i Poster./Sostre

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Funcionament	Direct Power On, Mode alta altitud, Cercar font al iniciar, Encès automàtic
	USB Type B	USB Display i Link 21L
	Idioma	15 o 35 idiomes*
Menú ECO ☛ pàg.101	Consum d'energia	Normal i ECO
	Optimitzador de llum	Activat i Desactivat
	Mode de repòs	Activat i Desactivat
	Temps Mode de repòs	1 a 30
	Temps tapa objectiu	Activat i Desactivat
	Temporitz. pausa A/V	Activat i Desactivat
	Mode d'espera	Com. activada i Com. desactivada
Menú Informació ☛ pàg.102	Info projector	Hores làmpada, Font, Senyal d'entrada, Resolució, Senyal de vídeo, Veloc. Refresc, Format 3D, Info Sinc, Estat, Número de sèrie, Event ID
	Versió	-
Menú Reinicialitzar ☛ pàg.103	Reinicialitzar tot	-
	Reinici hores làmpada	-

* El número d'idiomes compatibles varia segons la regió en què es fa servir el projector.

Menú Xarxa

Nom del menú superior	Nom del submenú	Valors d'ajust
Menú Bàsic ☛ pàg.96	Nom del projector	-
	Contras. control Web	-
	Paraula clau projector	Activat i Desactivat
	Mostra info LAN	Codi QR i text, Text
Menú LAN sense fils ☛ pàg.97	Mode connexió	Ràpid, Avançat
	Canal	1ch, 6ch, 11ch
	Config. auto SSID	Activat i Desactivat
	SSID	-
	Cerca punt d'accés	-
	Paràmetres IP	DHCP, Adreça IP, Màscara subxarxa i Direcció passarel·la
	SSID Display	Activat i Desactivat
	Mostrar direcció IP	Activat i Desactivat
Menú Seguretat ☛ pàg.98	Seguretat	No, WPA2-PSK i WPA/WPA2-PSK
	Contrasenya	-
Menú Correu ☛ pàg.99	Notificació Mail	Activat i Desactivat
	Servidor SMTP	-
	Número de port	-
	Ajust Adreça 1, Ajust Adreça 2, i Ajust Adreça 3	-
Menú Altres ☛ pàg.100	SNMP	Activat i Desactivat
	Interr. IP Adreça 1 i Interr. IP Adreça 2	-
	Bonjour	Activat i Desactivat

Nom del menú superior	Nom del submenú	Valors d'ajust
	Message Broadcasting	Activat i Desactivat

Menú Imatge

Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.



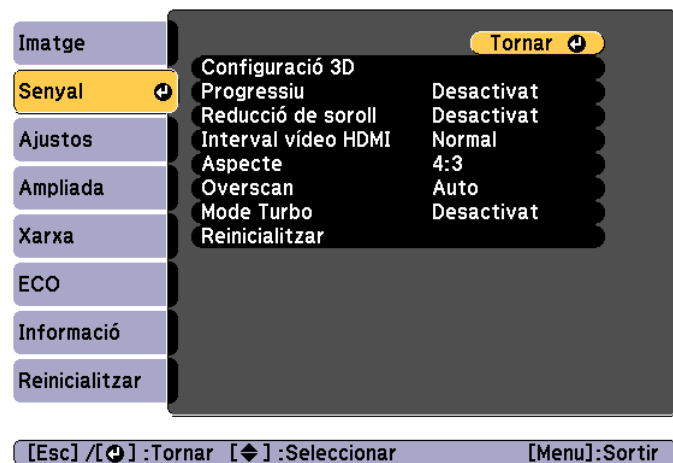
Submenú	Funció
Mode de color	Podeu seleccionar la qualitat de la imatge adequada per al vostre entorn. ☛ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" pàg.45
Lluentor	Podeu ajustar la lluentor de la imatge.
Contrast	Podeu ajustar la diferència entre clares i fosques a les imatges.

Submenú	Funció
Saturació de color	Podeu ajustar la saturació del color de les imatges.
Tint	(L'ajust es pot realitzar quan s'introdueix un senyal de vídeo de components. Si s'introdueix un senyal de vídeo compost o d'S-vídeo, l'ajust només es pot realitzar quan es tracta de senyals NTSC). Podeu ajustar el tint de la imatge.
Nitidesa	Podeu ajustar la nitidesa de la imatge.
Temp. color	Ajusta el tint de les imatges. El tint es pot ajustar en tres nivells: Alta , Mitja i Baixa . Si seleccioneu el valor Alta , la imatge es tenyeix de color blau, si seleccioneu el valor Baixa la imatge es tenyeix de color vermell.
Ajust de color	Podeu ajustar la intensitat de color del Vermell , el Verd i el Blau individualment.
Iris automàtic	Configurat a Normal o Velocitat alta per ajustar l'iris per obtenir la llum òptima per a les imatges projectades. Seleccionen Velocitat alta per fer correccions ràpides de l'iris segons la velocitat de l'escena. L'ajust es desa per a cada Mode de color. ☛ "Configurar Iris automàtic" pàg.46
Reinicialitzar	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per a les funcions del menú Imatge . Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajustos per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.103

Menú Senyal

Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.

No podeu fer ajustos al menú Senyal quan la font és USB Display, USB o LAN.



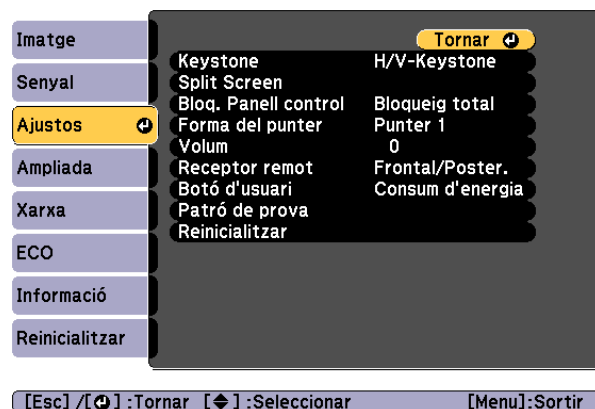
Submenú	Funció
Configuració auto.	Configureu a Activat per ajustar automàticament Tracking, Sync. i Posició a l'estat òptim quan canvia el senyal d'entrada.
Resolució	Ajusteu a Auto per identificar automàticament la resolució del senyal d'entrada. Si les imatges no es projecten correctament quan està ajustat a Auto , com ara que falti alguna part de la imatge, ajusteu-ho a Ample per a pantalles panoràmiques, o ajusteu-ho a Normal per a pantalles 4:3 o 5:4 segons l'ordinador connectat.
Tracking	Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan hi apareixen bandes verticals.
Sync.	Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan parpellegen, són borroses o presenten interferències.
Posició	Podeu ajustar la Posició de visualització cap amunt, cap avall, cap a l'esquerra i cap a la dreta quan falti una part de la imatge per tal que es projecti la imatge sencera.

Submenú	Funció
Configuració 3D	<p>Es fa servir per veure imatges en 3D.</p> <p>Visualització 3D: establiu aquest element en Activat quan visualitzeu contingut en 3D. Si es defineix en Desactivat, es projecten imatges en 2D tot i haver-hi un senyal d'entrada en 3D.</p> <p>Conversió 2D a 3D: (Aquest element només es pot configurar si Visualització 3D s'estableix en Activat i Format 3D s'estableix en Auto o 2D). Converteix les imatges 2D en imatges 3D i les projecta. Podeu seleccionar la intensitat entre les tres opcions següents: Dèbil, Mitja o Fort.</p> <p>Format 3D: seleccioneu el format del senyal d'entrada 3D. Si es defineix en Auto el format se selecciona automàticament d'acord amb el senyal d'entrada. Normalment ha de definir-se en Auto.</p> <p>Profunditat 3D: Ajusta la profunditat de la imatge 3D.</p> <p>Mida pantalla diag.: Ajusta la mida de projecció de la imatge 3D. Ajusteu la mida real de la imatge 3D per projectar una imatge 3D que sigui una reproducció fidel del contingut original.</p> <p>Lluentor 3D: ajusta la brillantor de la imatge projectada.</p> <p>Ulleres 3D inverses: la periodificació d'obertura de l'obturador de les ulleres 3D s'inverteix d'esquerra a dreta. Feu-ho servir si no veieu les imatges en 3D correctament.</p> <p>Avis de visualit. 3D: definiu aquest element en Activat per veure advertències relacionades amb la visualització d'imatges en 3D. Mostra advertències sobre la visualització d'imatges en 3D.</p>
Progressiu	<p>(Quan el senyal d'entrada es de vídeo de components o de vídeo RGB, aquesta configuració només es pot ajustar si el senyal és entrelaçat (480i/576i/1080i). No està disponible si entra un senyal RGB digital.)</p> <p>Entrelaçat (i) senyal es converteix en Progressiu (p). (Conversió IP)</p> <p>Desactivat: aquest ajust és ideal per a imatges amb molt moviment.</p> <p>Vídeo: ideal per imatges de vídeo general.</p> <p>Film/Auto: és ideal per a pel·lícules, gràfics d'ordinador i animació.</p>




Submenú	Funció
Reducció de soroll	(No es pot ajustar quan entra un senyal RGB digital, quan es projecta un senyal entrellaçat amb Progressiu definit en Desactivat). (Aquest element no es pot seleccionar si Mode de color està configurat a Joc). Suavitza les imatges desiguals. Hi ha dos modes. Seleccioneu l'ajust favorit. Es recomana ajustar-lo a Desactivat quan es visualitzen fonts d'imatge amb molt poc soroll, com per exemple DVD.
Interval vídeo HDMI	Si el port HDMI/MHL del projector es connecta a un reproductor de DVD, ajusteu l'interval de vídeo del projector d'acord amb l'ajust de la gamma de vídeo del reproductor de DVD.
Senyal d'entrada	Podeu establir que el senyal d'entrada sigui la del port Computer. Si s'estableix a Auto el senyal d'entrada es configura automàticament d'acord amb l'equip connectat. Si els colors no apareixen correctament quan està ajustat a Auto , seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.
Senyal de vídeo	Podeu seleccionar el senyal d'entrada del port de Video. Si s'ajusta com a Auto , els senyals de vídeo es reconeixen automàticament. Si la imatge presenta interferències o es produeix algun problema, com per exemple si no es projecta cap imatge quan s'ajusti com a Auto , aleshores seleccioneu el senyal adequat corresponent a l'equip que hi hagi connectat.
Aspecte	Podeu ajustar la <u>relació d'aspecte</u> per a les imatges projectades. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" pàg.46
Overscan	Canvia la relació d'imatge emesa (l'interval de la imatge projectada). Podeu ajustar l'abast del retall a Desactivat , 4% o 8% . Si la font és HDMI, està disponible Auto . Si se selecciona Auto , canvia automàticament a Desactivat o 8% segons el senyal d'entrada.

Submenú	Funció
Mode Turbo	(Aquest element només es pot configurar si Mode de color està ajustat a Joc). Aquesta configuració accelera la visualització de les imatges. Si us preocupa el retard dels gràfics, establiu aquesta opció en Activat . Quan aquest paràmetre s'estableix en Activat , es desactiven els paràmetres H-Keystone i Quick Corner .
Reinicialitzar	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos en el menú Senyal , excepte els de Senyal d'entrada . Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.103

Menú Ajustos



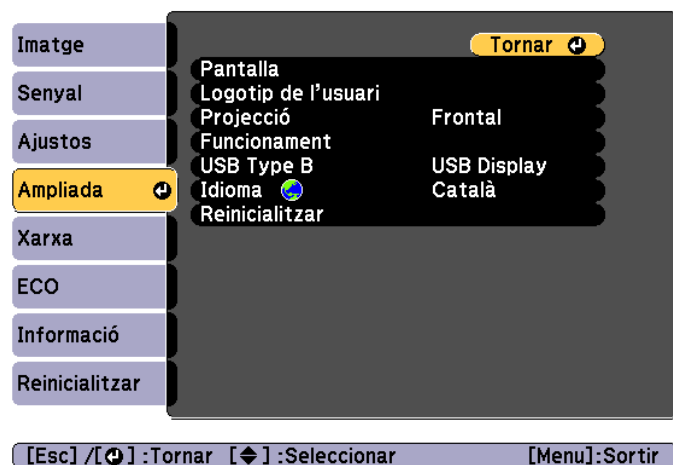
Submenú	Funció
Keystone	<p>Podeu corregir la distorsió Keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> Si es selecciona H/V-Keystone: Ajusteu V-Keystone i H-Keystone per corregir la distorsió keystone horitzontal i vertical. També podeu configurar Ajust Keystone-H i V-Keystone auto. com a Activat o Desactivat. Si es selecciona Quick Corner: Seleccioneu i connecteu les quatre cantonades de la imatge projectada. ☛ "Quick Corner" pàg.42
Split Screen	<p>Canvia a projecció de pantalla dividida.</p> <p>☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)" pàg.50</p>
Bloq. Panell control	<p>Podeu utilitzar-lo per restringir el funcionament del tauler de control del projector.</p> <p>☛ "Restringir el Funcionament (Bloq. Panell control)" pàg.76</p>

Submenú	Funció
Forma del punter	<p>Podeu seleccionar la forma del punter.</p> <p>Punter 1: </p> <p>Punter 2: </p> <p>Punter 3: </p> <p>☛ "Funció de punter (Punter)" pàg.69</p>
Volum	<p>Podeu ajustar el volum. Els valors de la configuració es desen per a cada font.</p>
Receptor remot	<p>Podeu limitar la recepció del senyal de funcionament des del comandament a distància.</p> <p>Si s'ajusta a Desactivat, no podeu realitzar cap operació des del comandament a distància. Si voleu fer operacions des del comandament a distància, manteniu premut el botó [Menu] al comandament a distància durant uns 15 segons, per reiniciar la configuració al seu valor per defecte.</p>
Botó d'usuari	<p>Podeu seleccionar i assignar un element des del menú Configuració amb el botó [User] del comandament a distància. Prement el botó [User] es visualitza directament la selecció de l'element del menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos d'una pulsació. Podeu assignar un dels cinc elements següents al botó [User].</p> <p>Consum d'energia, Informació, Progressiu, Patró de prova, Resolució, Format 3D, Mostra el codi QR</p>

Submenú	Funció
Patró de prova	<p>Podeu visualitzar un patró de prova per ajustar la projecció sense connectar-se a cap altre equip quan instal·leu el projector.</p> <p>Mentre es visualitza el patró, es poden definir ajustos de zoom i d'enfocament, i realitzar correcció keystone. Per a cancel·lar el patró de prova, premeu el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Atenció</p> <p>Si es mostra un patró durant molt de temps, és possible que es vegi una imatge residual a les imatges projectades.</p> </div>
Reinicialitzar	<p>Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos en el menú Ajustos, excepte els de Botó d'usuari.</p> <p>Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.103</p>

Submenú	Funció
Pantalla	<p>Podeu realitzar ajustos relatius a la pantalla del projector.</p> <p>Missatges: si està Desactivat, no apareixeran els següents elements.</p> <p>Noms dels elements si es canvia la Font, el Mode de color o la Relació d'aspecte, missatges quan no s'està rebent cap senyal i advertències com Avís temp. alta.</p> <p>Mostrar fons*1: podeu definir l'estat de la pantalla quan el senyal d'imatge no estigui disponible a Negre, Blau o Logo.</p> <p>Pantalla d'inici*1: seleccioneu Activat per visualitzar el Logotip de l'usuari en començar la projecció.</p> <p>Pausa A/V*1: podeu definir la pantalla de visualització quan el botó [A/V Mute] del comandament a distància es configura a Negre, Blau o Logo.</p>
Logotip de l'usuari *1	<p>Podeu canviar el logotip de l'usuari que apareix com a fons durant Mostrar fons, Pausa A/V, etc.</p> <p>☛ "Desar un Logotip de l'usuari" pàg.72</p>
Projecció	<p>Seleccioneu un dels mètodes de projecció següents, segons la instal·lació del projector.</p> <p>Frontal, Frontal/Sostre, Posterior i Poster./Sostre</p> <p>Podeu canviar l'ajust de la següent manera prement el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant cinc segons aproximadament.</p> <p>Frontal ↔ Frontal/Sostre</p> <p>Posterior ↔ Poster./Sostre</p> <p>☛ "Mètodes d'instal·lació" pàg.22</p>

Menú Ampliada



Submenú	Funció
Funcionament	<p>Direct Power On: seleccioneu Activat per encendre o apagar el projector només de connectar-lo.</p> <p>Quan el cable d'alimentació està connectat, tingueu en compte que el projector s'activa automàticament quan es restableixi el corrent.</p> <p>Mode alta altitud: definiu-lo en Activat quan utilitzeu el projector a una alçada de més de 1.500 m.</p> <p>Cercar font al iniciar: establiu-lo en Activat per projectar imatges des del port que està rebent una imatge quan s'inicia el projector. Establiu-lo en Desactivat per projectar imatges des de la mateixa font que la darrera vegada que es va utilitzar el projector.</p> <p>Encès automàtic: (Només disponible si Mode d'espera està ajustat a Com. activada). Si s'estableix en Ordinador, el projector en espera s'encén quan rep un senyal d'imatge procedent del port de l'ordinador.</p>
USB Type B	<p>USB Display: activa USB Display.</p> <p>☛ "Projecció amb USB Display" pàg.36</p> <p>Link 21L: activa els comandaments ESC/VP21.</p> <p>☛ "Ordres ESC/VP21" pàg.82</p>
Idioma	Podeu establir l'idioma dels missatges i menús.
Reinicialitzar	<p>Podeu recuperar els ajusts per defecte de Pantalla*1 i Funcionament*2 des del menú Ampliada.</p> <p>Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.103</p>

*1 Quan **Protecc logo usuari** està **Activat** a **Contrasenya protegida**, no es poden canviar els ajusts relacionats amb el Logotip de l'usuari. Podeu realitzar canvis un cop **Protecc logo usuari** estigui ajustat a **Desactivat**.

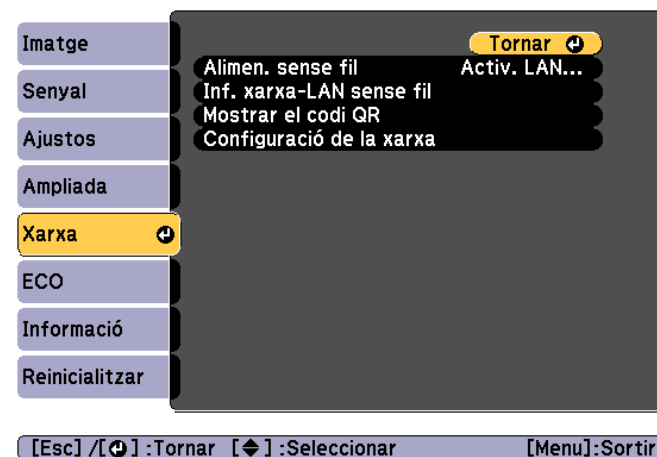
☛ "Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.74](#)

*2 Excepte en el Mode alta altitud i Cercar font al iniciar.

Menú Xarxa

Si **Protecció xarxa** està **Activat** a **Contrasenya protegida**, es visualitza un missatge i els ajusts no es poden canviar. Ajusteu **Protecció xarxa** a **Desactivat** i configureu la xarxa.

☛ "Configurar Contrasenya protegida" [pàg.74](#)




Submenú	Funció
Energia sense fil	Definiu Activ. LAN sense fil quan connecteu el projector a l'ordinador a través d'una LAN sense fil. Si no voleu connectar-vos per LAN sense fils, ajusteu a Desactivat per evitar accessos no autoritzats. El valor per defecte és Activ. LAN sense fil .

Submenú	Funció
Inf. xarxa-LAN sense fil	Mostra la següent informació de configuració de xarxa. <ul style="list-style-type: none"> • Mode connexió • Sis.LAN sense fil • Nivell antena • Nom del projector • SSID • DHCP • Adreça IP • Màscara subxarxa • Direcció passarel·la • Adreça MAC • Codi de regió*
Mostra el codi QR	Mostra el codi QR.
Configuració de la xarxa	Els següents menús estan disponibles per configurar els elements de xarxa. Bàsic, LAN sense fils, Seguretat, Correu, Altres, Reinicialitzar i Configuració acabada

* Mostra la informació de regió per a la Unitat LAN sense fils que esteu utilitzant. Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.

Llista de contactes per a projectors Epson

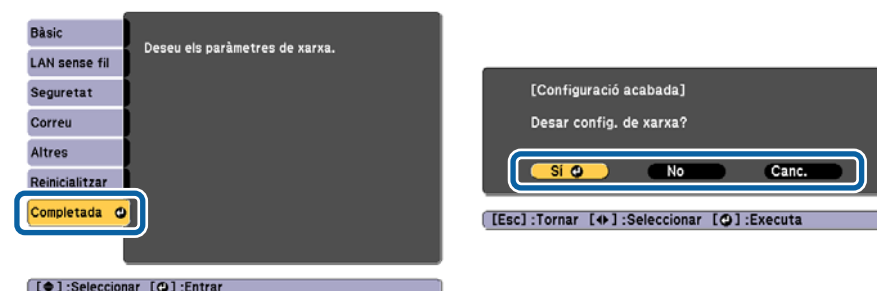


- Utilitzant un navegador Web d'un ordinador connectat al projector en una xarxa, podeu ajustar funcions i controlar el projector. Aquesta funció rep el nom de Control Web. Podeu introduir fàcilment text utilitzant un teclat per definir ajustos per al Control Web com ara els ajustos de Seguretat.
 "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" [pàg.78](#)
- Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa perquè us informi sobre la configuració de la xarxa.

Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa

El procés de seleccionar les opcions del menú principal i dels submenús, i de canviar els elements seleccionats funciona com en el menú Configuració.

Quan hagueu acabat, assegureu-vos d'anar al menú **Completada**, i seleccionar **Sí**, **No** o **Canc.** Si seleccioneu **Sí** o **No**, tornareu al menú Configuració.



Sí: desa els ajusts i surt del menú de Xarxa.

No: no desa els ajusts i surt del menú Xarxa.

Canc.: continua visualitzant el menú Xarxa.

Funcionament del teclat en pantalla

El menú Xarxa conté elements que necessiten la introducció de caràcters alfanumèrics durant la configuració. En aquest cas, es visualitza el següent teclat en pantalla. Premeu els botons [↵][↶][↷][↸] del comandament a distància o els botons [↵][↶][↷][↸] del tauler de control. Feu servir els botons per desplaçar el cursor a la tecla desitjada i, a continuació, premeu el botó [↵] per introduir el caràcter seleccionat. Introduïu les xifres tot mantenint premut el botó [Num] del comandament a distància i prement els botons numèrics. Un cop introduïts, premeu **Finish** al teclat per confirmar la xifra introduïda. Premeu **Cancel** al teclat per cancel·lar la xifra introduïda.



- Cada cop que se selecciona la tecla **CAPS** i es prem [↵], es commuta entre majúscules i minúscules.
- Cada cop que se selecciona la tecla **SYM1/2** i es prem [↵], es defineixen i es canvien les tecles de símbols de la secció delimitada pel marc.

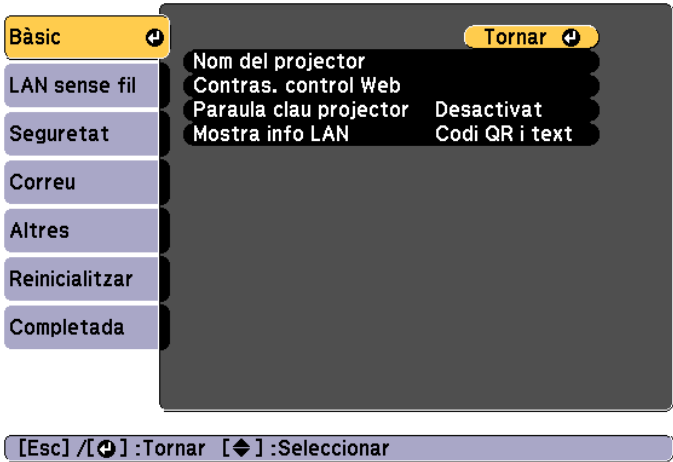
Es pot introduir el text següent.

Números	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbols	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- A excepció de l'**SSID**, el menú Xarxa no admet espais.
- Alguns símbols (" * , ; [\]) no poden introduir-se amb el teclat en pantalla. Per introduir el text, feu servir el navegador web.
- ☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" [pàg.78](#)

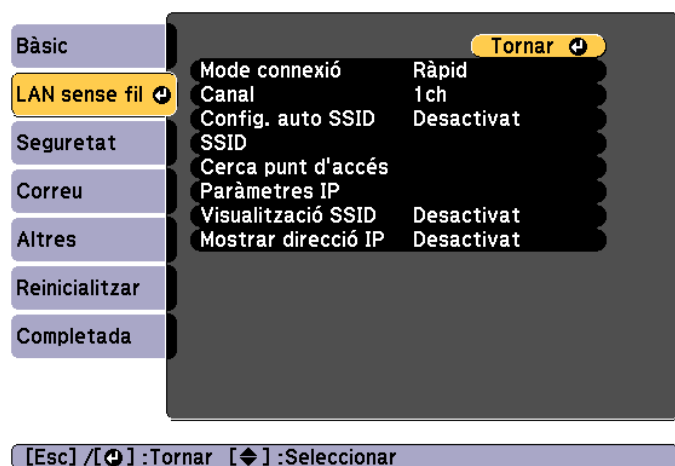
Menú Bàsic



Submenú	Funció
Nom del projecteur	Visualitza el nom que identifica el projecteur quan està connectat a una xarxa. En l'edició, podeu introduir un màxim de 16 caràcters alfanumèrics d'un byte. No es poden utilitzar els caràcters següents: " * + , / ; < = > ? [\] `
Contras. control Web	Determineu una contrasenya per utilitzar-la quan definiu els ajustos i controleu el projecteur utilitzant el Control Web. Podeu introduir un màxim de vuit caràcters alfanumèrics d'un byte (no es pot fer servir *). Control Web és una funció d'ordinador que permet configurar i controlar el projecteur utilitzant el navegador web en un ordinador connectat a una xarxa. ☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" pàg.78
Paraula clau projecteur	Quan està Activat , heu d'introduir la paraula clau quan intenteu connectar el projecteur a un ordinador a través d'una xarxa. Com a resultat, evitareu les interrupcions de les presentacions a causa de connexions des d'altres ordinadors. Normalment ha d'estar ajustat a Activat .

Submenú	Funció
Mostra info LAN	Establiu el format de visualització per a la informació de xarxa del projector. Si apareix un codi QR, podeu connectar-vos a la xarxa simplement llegint el codi QR amb l'Epson iProjection. El valor per defecte és Codi QR i text . ☞ "Projectar amb un codi QR" pàg.66

Menú LAN sense fil



Submenú	Funció
Mode connexió	Ajusteu el mode de connexió que vulgueu utilitzar quan connecteu el projector i un ordinador mitjançant una LAN sense fils. Si seleccioneu Ràpid , es crea una petita xarxa automàticament entre el projector i l'ordinador. Es fa servir amb EasyMP Network Projection. Si Config. auto SSID està ajustat a Activat , el projector es converteix en un punt d'accés fàcil. Si es posa a Desactivat , la xarxa es crea en Mode ad hoc . Si seleccioneu Avançat , la connexió s'estableix en Mode d'infraestructura a través del punt d'accés instal·lat.

Submenú	Funció
Canal	(Això només es pot configurar si Mode connexió està ajustat a Ràpid). Selecioneu la banda freqüència que fa servir la LAN sense fils des de 1ch , 6ch o 11ch . El valor per defecte és 11ch .
Config. auto SSID	(Això només es pot configurar si Mode connexió està ajustat a Ràpid). Si s'ajusta a Activat , podreu trobar el projector més ràpidament entre múltiples projectors. El valor de SSID s'ajusta automàticament. En connectar un ordinador a diversos projectors en Mode ràpid, poseu aquesta opció a Desactivat i poseu el mateix SSID a tots els projectors que voleu connectar.
SSID	(Aquesta opció només es pot ajustar si Config. auto SSID s'ha ajustat a Desactivat). Introduïu un SSID . Quan es facilita un SSID per a un sistema LAN sense fils en el qual participa el projector, introduïu el SSID. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un octet (: ^ només es pot introduir des del navegador web).
Cerca punt d'accés	(Aquest element només es pot configurar si Energia sense fil s'ha establert en Activ. LAN sense fil i el Mode connexió s'ha establert en Avançat). El projector cerca un punt d'accés local. Això permet configurar la LAN sense fil simplement seleccionant la ubicació de la connexió de la LAN sense fil.

Submenú	Funció
Paràmetres IP	<p>(Això només es pot configurar si Mode connexió està ajustat a Avançat).</p> <p>Permet configurar la xarxa.</p> <p>DHCP: seleccioneu Activat per configurar la xarxa amb DHCP. Si està ajustat a Activat, no podeu definir més adreces.</p> <p>Adreça IP: podeu introduir l'Adreça IP assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p> <p>Màscara subxarxa: podeu introduir la Màscara subxarxa per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Direcció passarel·la: podeu introduir l'adreça IP per a la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces de passarel·la. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
Visualització SSID	Per evitar que l' SSID es visualitzi a la pantalla en repòs LAN, deixeu-ho Desactivat .
Mostrar direcció IP	Per evitar que l' Adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs LAN, deixeu-ho Desactivat .

Menú Seguretat

Disponible si s'ha instal·lat la Unitat LAN sense fils.



Submenú	Funció
Seguretat	<p>Seleccioneu el tipus de seguretat dels elements que es visualitzen.</p> <p>En configurar la seguretat, seguiu les instruccions de l'administrador del sistema de la xarxa a la qual voleu accedir.</p>

Submenú	Funció
Contrasenya	<p>Introduïu la contrasenya. Podeu introduir un mínim de 8 i un màxim de 63 caràcters alfanumèrics d'un byte.</p> <p>Quan es fa servir amb l'EasyMP Network Projection amb la contrasenya inicial (per defecte), no cal que la introduïu a l'ordinador.</p> <p>Per qüestions de seguretat, us recomanem que canvieu periòdicament la contrasenya. Si es restableix la configuració de la xarxa, la contrasenya també torna al seu valor inicial.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.101</p> <p>Podeu introduir un màxim de 32 caràcters en el menú Configuració. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text.</p> <p>☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" pàg.78</p> <p>En mode Ràpid es fa servir la contrasenya inicial.</p>

Tipus de seguretat

Si teniu la unitat LAN sense fil instal·lada, us recomanem que en configureu la seguretat.

WPA és un estàndard de xifratge que millora la seguretat de les xarxes sense fil. El projector admet els mètodes de xifratge TKIP i AES.

WPA també inclou les funcions d'autenticació d'usuari. Hi ha dos mètodes d'autenticació WPA: utilitzant un servidor d'autenticació, o autenticar un ordinador i un punt d'accés sense fer servir un servidor. Aquest projector accepta l'últim mètode, sense servidor.

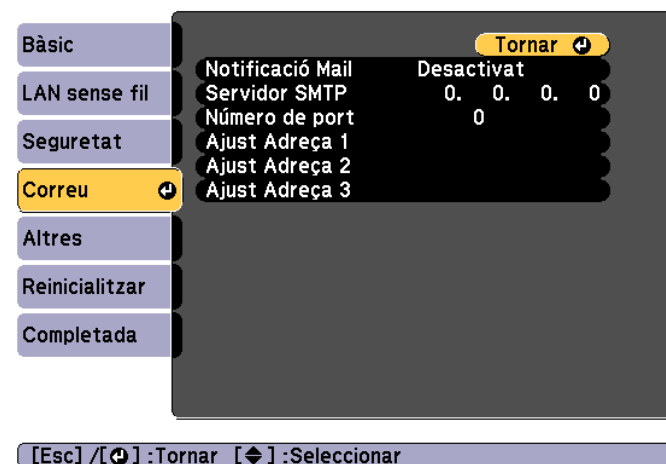


Per obtenir informació sobre els ajusts, seguiu les instruccions de l'administrador de la vostra xarxa.

Menú Correu

Quan està definit, si es produeix un error o una alerta en el monitor rebeu una notificació per correu electrònic.

☛ "Ús de la funció Notificació Mail per informar de problemes" [pàg.81](#)



Submenú	Funció
Notificació Mail	Seccioneu Activat per enviar correus a les adreces predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència amb un projector.
Servidor SMTP	<p>Podeu introduir l'<u>Adreça IP</u> per al Servidor SMTP del projector.</p> <p>Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
Número de port	Podeu introduir el número de port per al servidor SMTP. El valor per defecte és 25. Podeu introduir números entre 1 i 65535.

Submenú	Funció
Ajust Adreça 1/ Ajust Adreça 2/ Ajust Adreça 3	<p>Podeu introduir l'adreça de correu electrònic de la destinació on s'ha d'enviar la notificació. Podeu registrar un màxim de tres destinataris. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte per a l'adreça de correu electrònic. No es poden utilitzar els caràcters següents: " () , ; < > [\]</p> <p>Podeu seleccionar els problemes o advertències que desitgeu rebre notificats per correu electrònic. Quan es produeix un dels problemes o advertències seleccionats, s'envia un correu electrònic a l'adreça de destinació seleccionada per a notificar que s'ha produït un problema o advertència. Podeu seleccionar més d'un element dels elements visualitzats.</p>

Menú Altres



The screenshot shows a menu with a sidebar on the left containing options: Bàsic, LAN sense fil, Seguretat, Correu, **Altres** (highlighted), Reinicialitzar, and Completada. The main area displays the following settings:

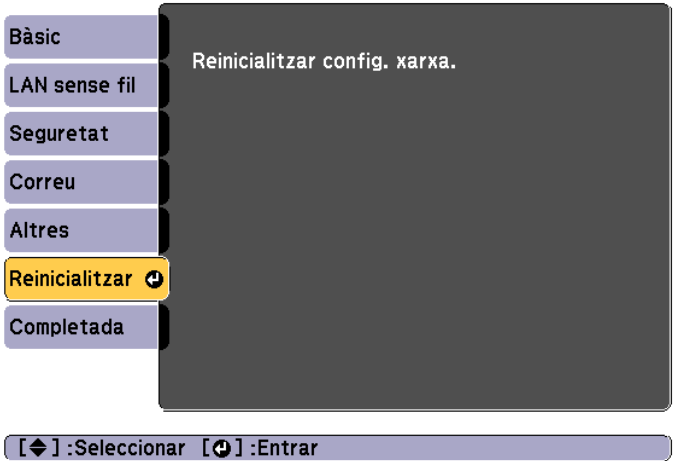
Tornar ↶	
SNMP	Desactivat
Interr. IP Adreça 1	0. 0. 0. 0
Interr. IP Adreça 2	0. 0. 0. 0
Bonjour	Desactivat
Message Broadcasting	Desactivat

At the bottom, a status bar indicates: [Esc] / [↶] :Tornar [↷] :Seleccionar

Submenú	Funció
SNMP	<p>Selecioneu Activat per supervisar el projector amb SNMP. Per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes.</p> <p>El valor per defecte és Desactivat.</p>
Interr. IP Adreça 1/Interr. IP Adreça 2	<p>Podeu enregistrar un màxim de dues adreces IP per a la destinació de notificació d'interrupció SNMP. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
Bonjour	<p>Ajusteu això a Activat quan vos connecteu a una xarxa amb Bonjour.</p> <p>Consulteu el lloc web d'Apple per a més informació sobre el servei Bonjour.</p> <p>http://www.apple.com/</p>
Message Broadcasting	<p>La funció EPSON Message Broadcasting es pot activar o desactivar.</p>

Menú Reinicialitzar

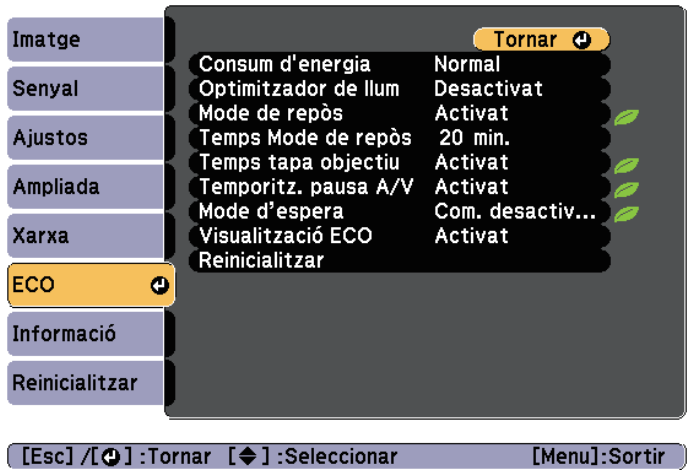
Reinicialitza tots els ajusts de la xarxa.



Submenú	Funció
Reinicialitzar config. xarxa.	Per reinicialitzar tots els ajusts de xarxa, seleccioneu Sí.

Menú ECO

Quan configureu el menú ECO, el projector activa les funcions d'estalvi d'energia. Si s'activen els paràmetres d'estalvi energètic, apareix una icona amb una fulla al costat de cada submenú.



Submenú	Funció
Consum d'energia	<p>Podeu ajustar la lluentor de la làmpada de dues maneres diferents. Seleccioneu ECO si les imatges que es projecten són massa lluent, com quan es projecten en una sala fosca o en una pantalla petita. Si seleccioneu ECO, es redueix la quantitat d'electricitat consumida i el soroll de rotació del ventilador durant la projecció.</p> <p>Si es fa servir en grans altituds o a llocs sotmesos a temperatures elevades, potser no podreu canviar-ne la configuració.</p>

Submenú	Funció
Optimitzador de llum	(Això només es pot configurar si Consum d'energia està ajustat a Normal). Si s'estableix en Activat , la lluentor de la làmpada s'ajusta en funció de la imatge projectada. Això ajuda a reduir la quantitat d'electricitat utilitzada i redueix la lluentor de la làmpada en funció de l'escena projectada. L'ajust es desa per a cada Mode de color.
Mode de repòs	Quan es defineix en Activat , la projecció s'atura automàticament quan no es rep cap senyal d'imatge i no es duu a terme cap operació durant un període de temps especificat. A més, si no entra cap senyal d'imatge durant aproximadament cinc minuts, la làmpada s'atenua fins que el projector s'apaga. Quan entra un senyal d'imatge, el projector torna a l'estat de funcionament normal.
Temps Mode de repòs	Quan Mode de repòs s'estableix en Activat , podeu seleccionar el temps que s'esperarà el projector abans d'aturar-se automàticament en un interval d'entre 1 i 30 minuts.
Temps tapa objectiu	Si s'estableix en Activat , es desconnecta del corrent automàticament 30 minuts després d'haver tancat la tapa de l'objectiu. A més, si la tapa de la lent roman tancada durant aproximadament cinc minuts, la làmpada s'atenua fins que el projector s'apaga. Quan s'obre la tapa de la lent, el projector torna a l'estat de funcionament normal.
Temporitz. pausa A/V	Si s'estableix en Activat , es desconnecta del corrent automàticament 30 minuts després d'haver activat Pausa A/V. A més, si s'activa la Pausa A/V, la làmpada s'atenua fins que el projector s'apaga. Quan es desactiva la Pausa A/V, el projector torna a l'estat de funcionament normal.
Mode d'espera	Quan s'ajusta a Com. activada , podeu monitoritzar i contral el projector des d'un ordinador, encara que el projector estigui en mode d'espera. ☛ "Supervisió i control" pàg.78

Submenú	Funció
Visualització ECO	Si s'estableix en Activat , quan la lluentor de la làmpada passa de normal a baixa o de baixa a normal, apareixen unes icones en forma de fulla a l'extrem inferior esquerre de la pantalla projectada que indiquen l'estat de l'estalvi energètic.
Reinicialitzar	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per a les funcions del menú ECO . Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajustos per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.103

Menú Informació (Només Pantalla)

Permet consultar l'estat del projector i el dels senyals d'imatge que es projecten. Els elements que es visualitzen canvien segons la font que s'estigui projectant. Segons el model utilitzat, algunes fonts d'entrada no són compatibles.

☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.35](#)

Imatge	Hores làmpada	
Senyal	Lluentor alta	0 H
	Lluentor baixa	0 H
Ajustos	Font	Ordinador1
Ampliada	Senyal d'entrada	----
	Resolució	----
Xarxa	Veloc. Refresc	0,00 Hz
ECO	Info Sinc	SGNN 00000
	Estat	
	Número de sèrie	
	Event ID	
Informació		
Reinicialitzar		

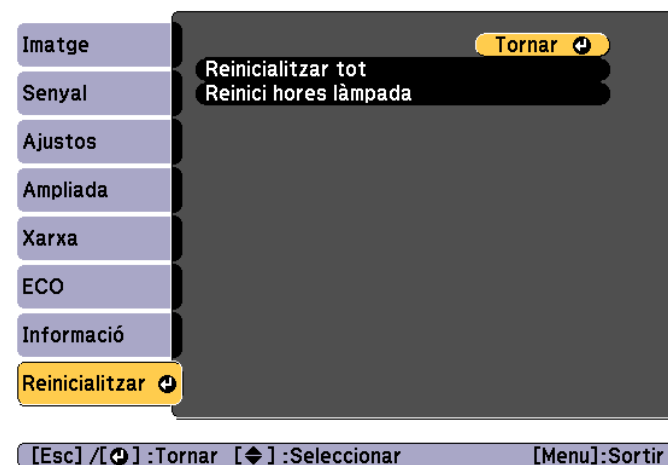
[◀ ▶] : Seleccionar

[Menu] : Sortir

Submenú	Funció
Info projector	<p>Podeu veure la informació següent.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hores làmpada* • Font • Senyal d'entrada • Resolució • Senyal de vídeo • Veloc. Refresc • Format 3D • Info Sinc • Estat • Número de sèrie • Event ID
Versió	Mostra la versió de firmware del projector.

* El temps d'utilització acumulatiu es visualitza com "0H" durant les primeres 10 hores. A partir de les 10 hores es visualitza com "10H", "11H", etc.

Menú Reinicialitzar



Submenú	Funció
Reinicialitzar tot	<p>Restableix tots els elements del menú Configuració als seus valors predeterminats.</p> <p>Els següents elements no es restableixen als valors per defecte: Senyal d'entrada, Logotip de l'usuari, Hores làmpada, Idioma, Contrasenya, Botó d'usuari i tots els elements del menú Xarxa.</p>
Reinici hores làmpada	<p>Esborra el temps d'utilització d'hores de làmpada acumulatiu. Reinicialitzeu-lo quan substituïu la làmpada.</p>

Si ja heu definit el contingut del menú Configuració d'un projector, utilitzeu-lo per configurar múltiples projectors alhora (funció de configuració per lots). La funció d'instal·lació en cadena només funciona amb projectors que tinguin el mateix número de model.

Feu servir un dels mètodes següents.

- Configuració amb una memòria USB.
- Configuració mitjançant la connexió de l'ordinador i el projector amb un cable USB.

Aquest manual explica els mètodes amb una memòria USB i amb un cable USB.



- El contingut següent no es reflecteix en la funció d'instal·lació en cadena.
 - Les opcions del menú Xarxa (excepte el menú Correu i el menú Altres)
 - Les Hores làmpada i l'estat del menú Informació
- Realitzeu la instal·lació en cadena abans d'ajustar la imatge projectada. Els valors d'ajust de la imatge projectada, com ara Keystone H/V, es reflecteixen amb la funció d'instal·lació en cadena. Si es realitza la instal·lació en cadena després d'ajustar la imatge projectada, els ajusts que heu fet abans poden canviar.
- En fer servir la funció d'instal·lació en cadena, el logo de l'usuari registrat s'estableix per a la resta de projectors. No enregistreu informació confidencial o dades delicades com a logotip de l'usuari.



Precaució

El client assumeix la responsabilitat de realitzar una instal·lació en cadena. En cas que la instal·lació en cadena falli a causa d'una pèrdua de l'electricitat, d'una errada de comunicació, etc., el client és responsable dels costos de reparació.

Configuració amb una memòria USB

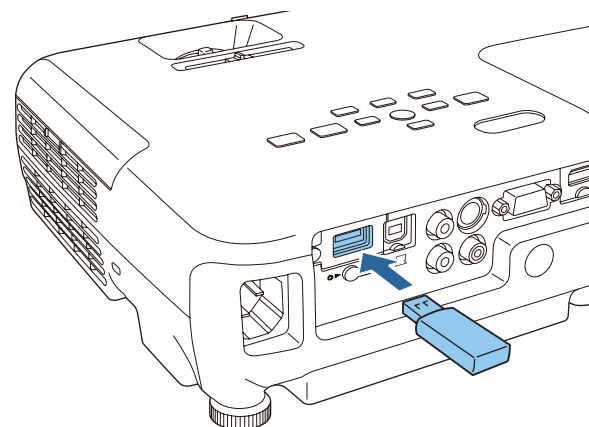
Aquesta secció explica com realitzar una instal·lació en cadena amb una memòria USB



- Feu servir una memòria USB amb configuració FAT.
- La funció d'instal·lació en cadena no es pot fer servir amb memòries USB que incorporin funcions de seguretat. Feu servir una memòria USB que no incorpori funcions de seguretat.
- La funció d'instal·lació en cadena no es pot fer servir amb lectors de targetes USB ni amb discs durs USB.

Com desar la configuració en una memòria USB

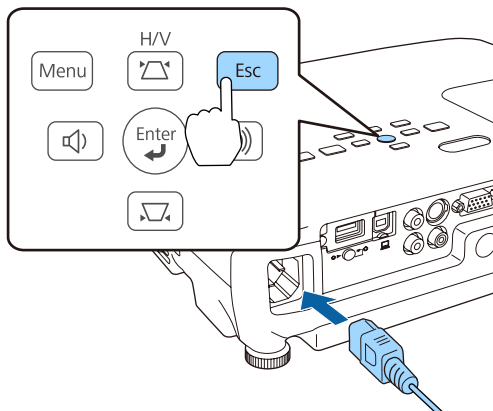
- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu la memòria USB al port USB-A del projector.



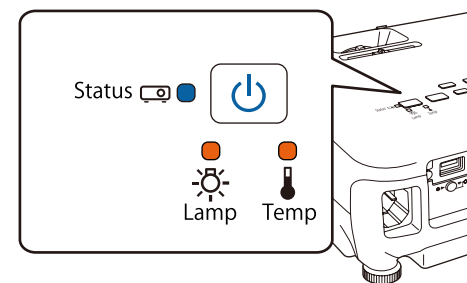


- Connecteu la memòria USB directament al projector. Si la memòria USB es connecta al projector mitjançant un concentrador USB, la configuració potser no es desarà correctament.
- Connecteu una memòria USB buida. Si la memòria USB conté altres dades a més del fitxer d'instal·lació en cadena, la configuració potser no es desarà correctament.
- Si heu desat un fitxer d'instal·lació en cadena d'un altre projector a la memòria USB, esborreu-lo o canvieu-ne el nom. La funció d'instal·lació en cadena no pot sobre escriure un fitxer d'instal·lació en cadena.
- El nom del fitxer de configuració en cadena és PJCONFDATA.bin. Per canviar-ne el nom, afegiu text després de PJCONFDATA. Si canvieu el text PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.
- Només podeu fer servir caràcters d'un octet per al nom del fitxer.

- 3** Mantingueu premut el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control i connecteu el cable d'alimentació al projector



Quan tots els indicadors del projector s'engeguin tal com s'indica a continuació, deixeu de prémer el botó [Esc].



Alimentació: Blau - Encès / Status: Blau - Encès / Lamp: Taronja - Encès / Temp: Taronja - Encès

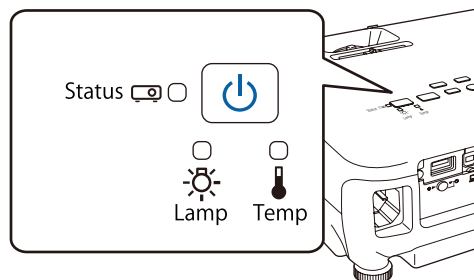
Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, el fitxer d'instal·lació en cadena s'està escrivint.



Precaució

- No desendol·leu el cable elèctric del projector mentre es desa el fitxer. Si desendol·leu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.
- No desconnecteu la memòria USB del projector mentre el fitxer s'està escrivint. Si la memòria USB es desconnecta, potser el projector no s'engegarà correctament.

El projector s'apagarà quan s'acabi d'escriure el fitxer.

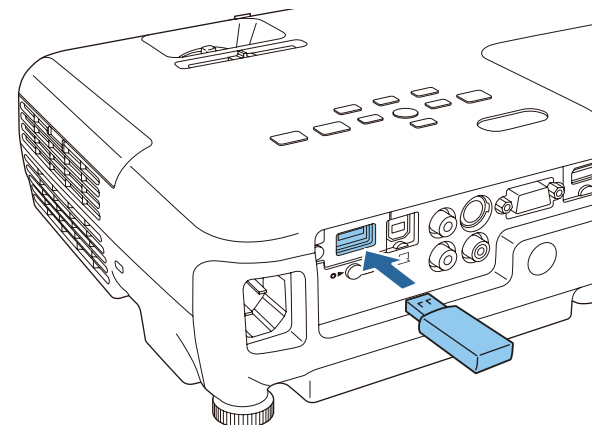


Alimentació: Blau - Encès

Retireu la memòria USB quan el projector estigui en espera.

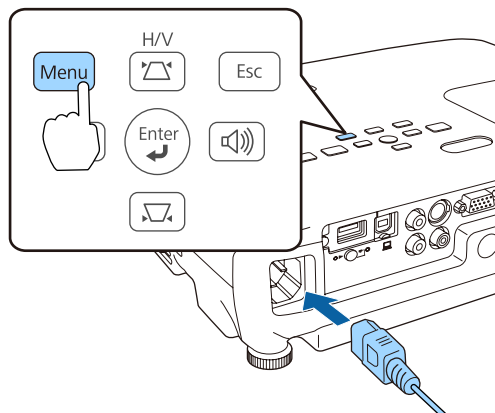
Com transmetre la configuració desada a altres projectors

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu la memòria USB que contingui el fitxer d'instal·lació en cadena desat al port USB-A del projector.

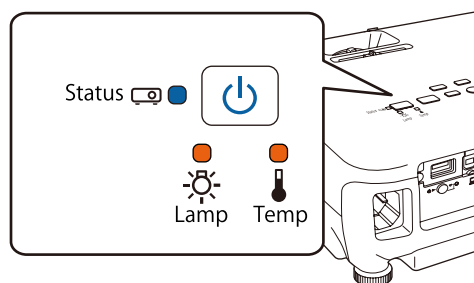


- Si la memòria USB conté 1-3 tipus de fitxers d'instal·lació en cadena, el fitxer es reflecta en el projector que té el mateix número de model. Si hi ha diversos fitxers per al mateix número de model de projector, la configuració pot no reflectir-se correctament.
- Si hi ha quatre o més tipus de fitxers d'instal·lació en cadena a la memòria USB, la configuració pot no reflectir-se correctament.
- No emmagatzemeu cap dada excepte el fitxer d'instal·lació en cadena a la memòria USB. Si la memòria USB conté altres dades a més del fitxer d'instal·lació en cadena, la configuració potser no es reflectirà correctament.

- 3** Mantingueu premut el botó [Menu] del comandament a distància o del tauler de control i connecteu el cable d'alimentació al projector.



Quan tots els indicadors del projector s'engeguin tal com s'indica a continuació, deixeu de prémer el botó [Menu].



Alimentació: Blau - Encès / Status: Blau - Encès / Lamp: Taronja - Encès / Temp: Taronja - Encès

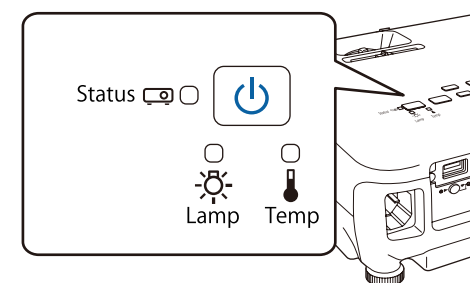
Els indicadors queden encesos durant aprox. 75 segons.

Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, la configuració s'està escrivint.

Precaució

- No desconnecteu el cable d'alimentació del projector mentre la configuració s'està escrivint. Si desendolleu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.
- No desconnecteu la memòria USB del projector mentre la configuració s'està escrivint. Si la memòria USB es desconnecta, potser el projector no s'engegarà correctament.

- 4** El projector s'apagarà quan s'acabi d'escriure el fitxer.



Alimentació: Blau - Encès

Retireu la memòria USB quan el projector estigui en espera.

Configuració connectant l'ordinador i el projector amb un cable USB

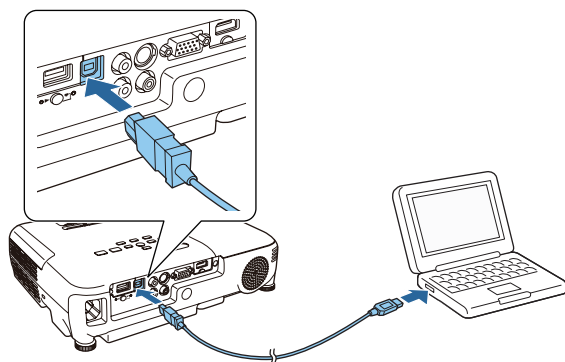


Els següents sistemes operatius són compatibles amb la funció d'instal·lació en cadena.

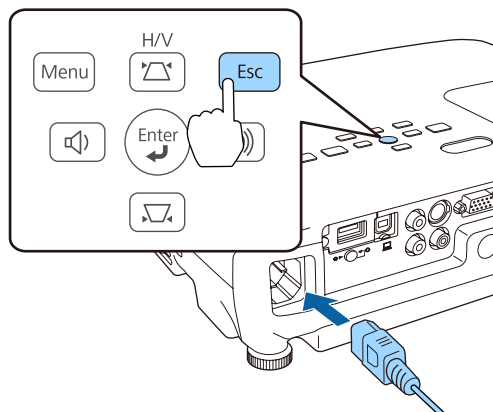
- Windows Vista o posterior
- Mac OS X 10.5.3 o posterior

Com desar la configuració en un ordinador

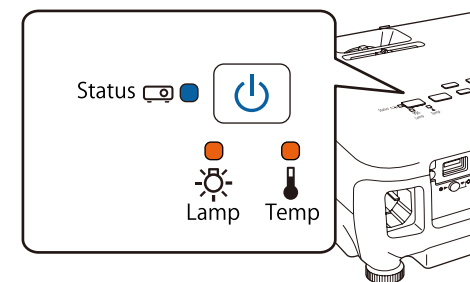
- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector amb un cable USB.



- 3** Mantingueu premut el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control i connecteu el cable d'alimentació al projector



Quan tots els indicadors del projector s'engeguin tal com s'indica a continuació, deixeu de prémer el botó [Esc].



Alimentació: Blau - Encès / Status: Blau - Encès / Lamp: Taronja - Encès / Temp: Taronja - Encès

El projector es reconeix com a disc extraïble a l'ordinador.

- 4** Obriu el disc extraïble i deseu el fitxer d'instal·lació en cadena (PJCONFDATA.bin) a l'ordinador.



Si voleu canviar el nom del fitxer d'instal·lació en cadena, afegiu text després de PJCONFDATA. Si canvieu el text PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.

- 5** Realitzeu l'operació "Retira dispositiu USB" al vostre ordinador i després desconnecteu-ne el cable USB.

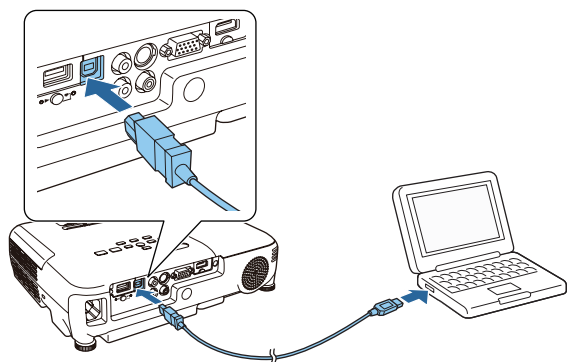


Si feu servir l'OS X, realitzeu l'operació "Retira EPSON_PJ".

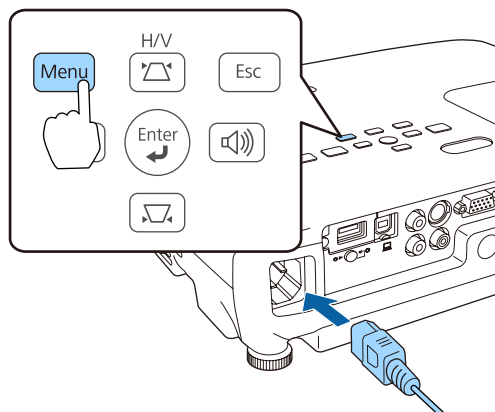
El projector entra en mode d'espera.

Com transmetre la configuració desada a altres projectors

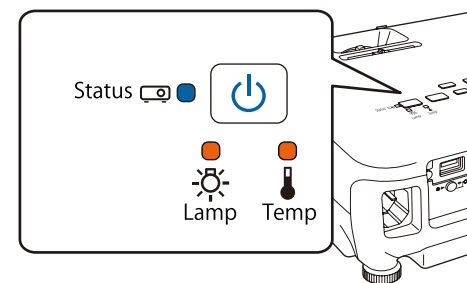
- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector amb un cable USB.



- 3** Mantingueu premut el botó [Menu] del comandament a distància o del tauler de control i connecteu el cable d'alimentació al projector.



Quan tots els indicadors del projector s'engeguin tal com s'indica a continuació, deixeu de prémer el botó [Menu].



Alimentació: Blau - Encès / Status: Blau - Encès / Lamp: Taronja - Encès / Temp: Taronja - Encès

El projector es reconeix com a disc extraïble a l'ordinador.

- 4** Copieu el fitxer de configuració per lots (PJCONFDATA.bin) que heu desat a l'ordinador a la carpeta de nivell superior del disc extraïble.



Copieu només al disc extraïble el fitxer de configuració en cadena, no copieu cap altre fitxer ni cap altra carpeta.

- 5** Realitzeu l'operació "Retira dispositiu USB" al vostre ordinador i després desconnecteu-ne el cable USB.



Si feu servir l'OS X, realitzeu l'operació "Retira EPSON_PJ".

Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, la configuració s'està escrivint.











Precaució

No desconnecteu el cable d'alimentació del projector mentre la configuració s'està escrivint. Si desendolheu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.

El projector s'apagarà quan s'acabi d'escriure el fitxer.

Si la configuració falla

Els indicadors notifiquen els errors que es produeixen. Comproveu l'estat dels indicadors.

Estat dels indicadors	Solució
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Lamp: Taronja - Intermitent ràpid</p> <p>Temp: Taronja - Intermitent ràpid</p>	<p>El fitxer d'instal·lació en cadena pot estar corrupte, o potser el dispositiu d'emmagatzematge USB o el cable USB no estan connectats correctament. Desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB o el cable USB, desendolheu el cable d'alimentació i després endolheu-lo. Finalment, intenteu-ho de nou.</p>
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Alimentació: Blau - Intermitent ràpid</p> <p>Status: Blau - Intermitent ràpid</p> <p>Lamp: Taronja - Intermitent ràpid</p> <p>Temp: Taronja - Intermitent ràpid</p>	<p>Potser hi ha hagut una errada en escriure la configuració al firmware del projector. Deixeu de fer servir el projector, desendolheu el cable d'alimentació i contacteu el vostre venedor local o l'adreça més propera proporcionada a la Llista de contactes per a projectors Epson.</p>



Detecció d'Errors

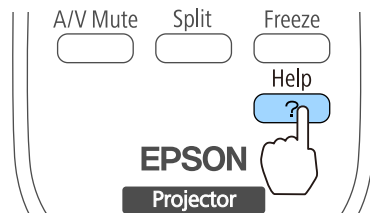
En aquest capítol s'explica com identificar els problemes i què cal fer si se'n detecta un.

Si es produeix un problema al projector, premeu el botó Help per visualitzar la pantalla Ajut i obtenir assistència. Podeu solucionar els problemes contestant les preguntes.

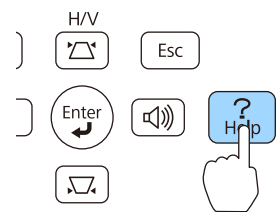
1 Premeu el botó [Help].

Es mostrarà la pantalla Help.

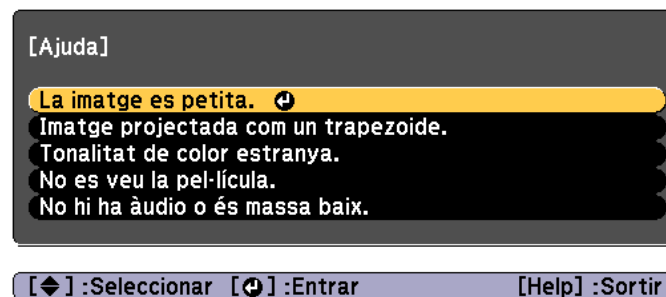
Fent servir el comandament a distància



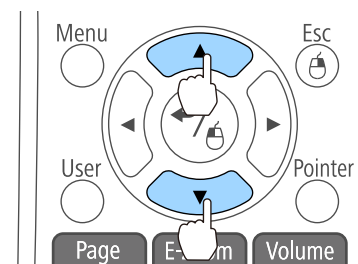
Ús del tauler de control



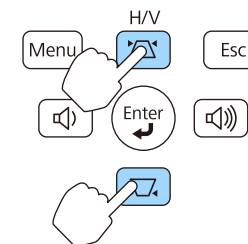
2 Seleccioneu un element de menú.



Fent servir el comandament a distància

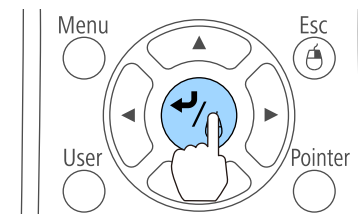


Ús del tauler de control

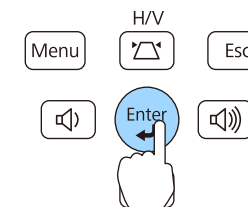


3 Confirmeu la selecció.

Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control



Les preguntes i les solucions es visualitzen com es mostra a la següent pantalla.

Premeu el botó [Help] per sortir de l'Ajut.

La imatge es petita.

- ? Zoom ajustat al mínim?
· Useu anella de zoom per canviar la mida de la imatge.
- ? Projector massa a prop de la pantalla?
· Separeu el projector de la pantalla.

[Esc] :Tornar

[Help] :Sortir



Si la pantalla Ajut no proporciona cap solució al problema, consulteu la secció següent.

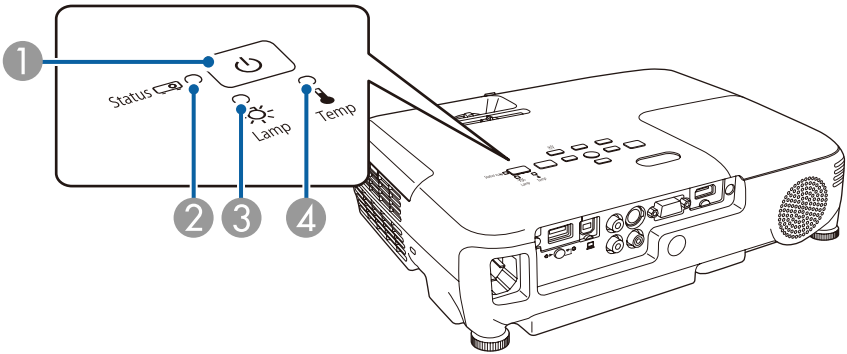
☞ "Solució dels Problemes" [pàg.114](#)

Si teniu un problema amb el projector, en primer lloc cal que comproveu els indicadors del projector i que llegiu la secció següent “Lectura dels indicadors”. Consulteu la secció següent si els indicadors no mostren clarament el possible problema.

☞ "Si els indicadors no són d'ajuda" [pàg.118](#)

Lectura dels Indicadors

El projector inclou els quatre indicadors següents. El color i estat d'il·luminació dels indicadors mostren l'estat del projector.



- 1

Indicador d'alimentació

Indica l'estat del projector.
- 2

Indicador d'estat




Indica l'estat del projector.
- 3





Indicador de la làmpada

Indica l'estat de la làmpada de projecció.
- 4

Indicador de temperatura

Indica l'estat de la temperatura interna.









Indicadors		Estat	Explicació
Font d'alimentació	Estat		
 Blau - Encès	<input type="checkbox"/> Desactivat	Condició en repòs	El projector rep corrent. Si es prem el botó [⏻] en aquest estat, s'inicia la projecció.
		Estat de supervisió de xarxa	El projector se supervisa i controla a través d'una xarxa (quan el Mode d'espera s'estableix a Com. activada). Si es desconnecta el cable d'alimentació i es torna a connectar en aquest estat, l'indicador emet un llum blau intermitent.
 Blau - Encès	 Blau - Intermitent	Estat d'escalfament	Aquest és el estat en què entra el projector quan s'encén. Triga uns 30 segons en escalfar-se després d'encendre la làmpada. En aquest estat no podeu apagar el projector, ni que premeu el botó d'accionament [⏻].

















Indicadors		Estat	Explicació
Font d'alimentació	Estat		
 Blau - Encès	 Blau - Intermitent	Estat de refredament	Aquest és el estat en què entra el projector quan s'apaga. En aquest estat, tots els botons estan desactivats.
 Blau - Encès	 Blau - Encès	Estat normal	El projector està projectant.

















Consulteu les taules següents per veure què signifiquen els indicadors i com es poden solucionar els problemes que indiquen.

Si tots els indicadors estan apagats, proveu que el cable d'alimentació estigui ben connectat i que el projector rebi corrent sense problemes.

De vegades, quan el cable d'alimentació està desendollat, l'indicador d'alimentació [⏻] es manté il·luminat durant un breu període de temps, però no és cap funcionament erroni.

Indicadors				Causa	Solució o estat
Font d'alimentació	Estat	Làmpada	Temperatura		
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Taronja - Intermitent	 Desactivat	Error intern	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☞ Llista de contactes per a projectors Epson
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Desactivat	 Taronja - Intermitent	Error del ventilador Error del sensor	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☞ Llista de contactes per a projectors Epson

Indicadors				Causa	Solució o estat
Font d'alimentació	Estat	Làmpada	Temperatura		
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Desactivat	 Taronja - Encès	Error temp. alta (Sobreescalfament)	<p>La làmpada s'apaga automàticament i la projecció s'atura. Espereu uns cinc minuts. Després d'uns cinc minuts, el projector passarà al mode d'espera, i caldrà que comproveu els dos punts que s'indiquen tot seguit.</p> <ul style="list-style-type: none"> Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo.  "Netejar el filtre d'aire" pàg.130, "Substituir el filtre d'aire" pàg.135 <p>Si després de comprovar els punts indicats anteriorment continua l'error, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p> Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el Mode alta altitud a Activat.  "Menú Ampliada" pàg.93 </p>
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Taronja - Encès	 Desactivat	Error làmpada Avaria làmpada	<p>Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> Traieu la làmpada i comproveu que no s'hagi trencat.  "Substituir la làmpada" pàg.132 Netejar el filtre d'aire.  "Netejar el filtre d'aire" pàg.130 <p>Si la làmpada no està trencada: torneu a col·locar-la i endol·leu el cable d'alimentació.</p> <p>Si continua l'error: deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p> Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si la làmpada està trencada: poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson. (No es poden projectar imatges fins que hàgiu canviat la làmpada.)</p> <p> Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el Mode alta altitud a Activat.  "Menú Ampliada" pàg.93 </p>

Indicadors				Causa	Solució o estat
Font d'alimentació	Estat	Làmpada	Temperatura		
				Tapa làmpada oberta	Comproveu que la làmpada i la tapa de la làmpada estan ben instal·lades. La làmpada no s'encén si la làmpada i la tapa de la làmpada no estan ben instal·lades. ☛ "Substituir la làmpada" pàg.132
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Taronja - Intermitent	 Taronja - Intermitent	Error Iris Automàt.	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Taronja - Encès	 Taronja - Encès	Err.aliment.	
 Blau - Intermitent	 L'indicador depèn de l'estat	 L'indicador depèn de l'estat	 Taronja - Intermitent	Avis temp. alta	(Aquesta condició no és anormal. No obstant això, si la temperatura torna a ser massa elevada, la projecció s'aturarà automàticament.) • Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo. ☛ "Netejar el filtre d'aire" pàg.130 , "Substituir el filtre d'aire" pàg.135
 Blau - Intermitent	 L'indicador depèn de l'estat	 Taronja - Intermitent	 L'indicador depèn de l'estat	Substitueix làmpada	Substituïu-la per una làmpada nova. ☛ "Substituir la làmpada" pàg.132 Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Substituïu la làmpada per una de nova tan aviat com sigui possible.













- Consulteu la següent secció, si el projector no funciona correctament, encara que els indicadors no mostrin cap problema.
☛ "Si els indicadors no són d'ajuda" [pàg.118](#)
- Si els indicadors no apareixen en aquesta taula, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.
☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Si els indicadors no són d'ajuda

Si es produeix algun dels problemes que es descriuen a continuació i els indicadors no ofereixen cap solució, consulteu les pàgines corresponents a cada problema.

Problemes relacionats amb les imatges

<ul style="list-style-type: none"> • No es veu cap imatge La projecció no s'inicia, l'àrea de projecció està completament negra, l'àrea de projecció està completament blava. 	 pàg.119
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges en moviment no es visualitzen Les imatges en moviment que es projecten des d'un ordinador apareixen en negre i no es projecta res, o bé les imatges en moviment no es reproduïen a l'ordinador. 	 pàg.120
<ul style="list-style-type: none"> • La projecció s'atura automàticament 	 pàg.120
<ul style="list-style-type: none"> • Apareix el missatge "No Suportat" 	 pàg.120
<ul style="list-style-type: none"> • Apareix el missatge "Sense senyal" 	 pàg.121
<ul style="list-style-type: none"> • No es poden veure imatges en 3D 	 pàg.121
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades 	 pàg.122
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges presenten interferències o distorsions 	 pàg.123
<ul style="list-style-type: none"> • La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat, o se li ha donat la volta a la imatge Només es mostra una part de la imatge, les relacions d'alçada i amplada de la imatge no són correctes, o la imatge pot aparèixer a l'inrevés (de dalt a baix o de dreta a esquerra). 	 pàg.123
<ul style="list-style-type: none"> • Els colors de la imatge no són correctes Tota la imatge apareix violàcia o verdosa, les imatges són en blanc i negre, els colors estan apagats. 	 pàg.124

- Les imatges són fosques


[pàg.125](#)

Problemes en començar la projecció

- El projector no s'engaga


[pàg.125](#)

Altres problemes

- No se sent cap so o el so és fluix


[pàg.126](#)

- Hi ha soroll a l'àudio (només en projectar USB Display)


[pàg.127](#)


- El comandament a distància no funciona


[pàg.127](#)

- Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús


[pàg.127](#)

- No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector


[pàg.128](#)

- No es poden canviar els ajustos amb un navegador web


[pàg.128](#)

Problemes relacionats amb les imatges


No es veu cap imatge

Comprovació	Solució
Heu premut el botó d'accionament [⏻]?	Premeu el botó d'accionament [⏻] per activar el projector.
Els indicadors estan apagats?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Connecteu correctament el cable d'alimentació del projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.34 Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per cancel·lar Pausa A/V. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.67
La diapositiva de silenci A/V està tancada?	Si la tapa de l'objectiu està tancada, tot i que només sigui una mica, no es projecta cap imatge. Obriu la tapa de l'objectiu del tot. ☛ "Part frontal i Superior" pàg.12
Els ajusts del menú Configuració són correctes?	Reinicialitzeu tots els paràmetres. ☛ Reinicialitzar - Reinicialitzar tot pàg.103 Si feu servir USB Display, establiu USB Type B a USB Display . ☛ Ampliada - USB Type B pàg.93
La imatge que es vol projectar és completament negra? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Algunes imatges d'entrada, com ara els estalvis de pantalla, poden aparèixer completament negres.
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Senyal de vídeo pàg.89
El cable USB està connectat correctament? (Només quan projecteu amb USB Display)	Comproveu que el cable USB estigui ben connectat. Torneu-lo a connectar si no està connectat, o bé si no està connectat correctament.
Es mostra Windows Media Center a pantalla completa? (Només quan projecteu amb USB Display o una connexió de xarxa)	Si es mostra Windows Media Center a pantalla completa, no podeu projectar amb USB Display o una connexió de xarxa. Reduïu la mida de pantalla.
S'està visualitzant una aplicació que fa servir Windows DirectX? (Només quan projecteu amb USB Display o una connexió de xarxa)	Es possible que les aplicacions que fan servir Windows DirectX no mostrin les imatges correctament.



Les imatges en moviment no es visualitzen

Comprovació	Solució
El senyal de la imatge de l'ordinador s'envia a la LCD i al monitor? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	Canvieu el senyal d'imatge de l'ordinador a la sortida externa solament. Comproveu la documentació de l'ordinador o contacteu amb el fabricant.
Estan protegits els drets d'autor del contingut de la imatge en moviment que voleu projectar?	És possible que el projector no pugui projectar imatges en moviment amb drets d'autor protegits que es reproduïxin des de l'ordinador. Per a més informació, consulteu la guia de l'usuari subministrada amb el reproductor.

La projecció s'atura automàticament

Comprovació	Solució
Els ajustos Mode de repòs , Temps tapa objectiu o Temporitz. pausa A/V s'han establert en Activat ?	<p>Si algun d'aquests ajustos s'ha establert en Activat, el projector s'apaga automàticament en els casos següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si Mode de repòs s'estableix en Activat: no es duu a terme cap operació durant un període de temps especificat si no entra cap senyal d'imatge. • Si Temps tapa objectiu s'estableix en Activat: si han passat aproximadament 30 minuts des de que es va tancar la tapa de la lent. • Si Temporitz. pausa A/V s'ha establert en Activat: si han passat aproximadament 30 minuts des de que es va activar la pausa A/V. <p>Per evitar que el projector s'apagui automàticament, comproveu que tots els ajustos s'estableixen en Desactivat.  "Menú ECO" pàg.101</p>
L'ordinador es troba en mode d'estalvi energètic?	Si l'ordinador es troba en mode d'estalvi energètic i no es duen a terme operacions durant un període de temps especificat, la imatge pot desaparèixer. Realitzeu qualsevol operació a l'ordinador per tornar a mostrar la imatge.

Apareix el missatge "No Suportat"

Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat.  Senyal - Senyal de vídeo pàg.89
La resolució del senyal d'imatge i la velocitat de refrescament corresponen al mode? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Consulteu la documentació de l'ordinador per obtenir informació sobre com canviar la resolució del senyal d'imatge i la sortida de la velocitat de refrescament de l'ordinador.  "Pantalles de Monitor" pàg.142

Apareix el missatge "Sense senyal"

Comprovació	Solució
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.34
Heu seleccionat el port correcte?	Canvieu la imatge prement el botó [Source Search] del comandament a distància o del tauler de control. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.35
Estan encesos l'ordinador o la font de vídeo?	Activeu l'equip.
Els senyals d'imatge arriben al projector? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	Si els senyals d'imatge només arriben al monitor LCD de l'ordinador o al monitor accessori, cal que canvieu la sortida a una destinació externa a més del monitor de l'ordinador. En alguns models d'ordinador, quan els senyals d'imatge s'envien externament, deixen d'aparèixer al monitor LCD o al monitor accessori. Si realitzeu la connexió mentre el projector o l'ordinador ja estan activats, pot ser que la tecla de funció Fn, que permet canviar el senyal d'imatge de l'ordinador a una sortida externa, no funcioni. Apagueu l'ordinador i el projector i inicieu-los de nou. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.34 ☛ Documentació de l'ordinador
L'ordinador es troba en mode d'estalvi energètic?	Si l'ordinador es troba en mode d'estalvi energètic i no es duen a terme operacions durant un període de temps especificat, la imatge pot desaparèixer. Realitzeu qualsevol operació a l'ordinador per tornar a mostrar la imatge.

No es poden veure imatges en 3D

Comprovació	Solució
Els ajusts del menú Configuració són correctes?	<ul style="list-style-type: none"> Definiu Visualització 3D en Activat. Definiu Format 3D en Auto o en el mateix format que el senyal 3D procedent del dispositiu connectat ☛ Senyal - Configuració 3D pàg.89
El senyal d'entrada és un senyal 3D?	Comproveu que el dispositiu de reproducció connectat i que el contingut que es reproduceix és compatible amb els senyals en 3D.
Porteu les ulleres 3D correctament?	Per veure imatges en 3D amb aquest projector, cal tenir unes ulleres 3D d'obturador actiu. Feu servir les ulleres 3D actives opcionals (ELPGS03). ☛ "Accessoris Opcionals" pàg.138
Heu encès les ulleres 3D?	Enceneu les ulleres 3D. A més a més, quan les enceneu per primera vegada, cal aparellar-les. ☛ "Aparellar les ulleres 3D amb el projector (aparellament)" pàg.54

Comprovació	Solució
Sou dins de l'àrea de visualització d'imatges en 3D?	L'àrea de visualització d'imatges en 3D arriba fins als 10 metres des del projector. Comproveu que sou dins l'àrea de visualització. ☛ "Àrea de visualització d'imatges en 3D" pàg.57
Hi ha cap dispositiu a prop que pugui provocar interferències d'ones de ràdio?	Si es fan servir altres dispositius simultàniament amb la mateixa banda de freqüència (2,4 GHz), com ara un dispositiu de comunicació per Bluetooth, una LAN sense fil (IEEE802.11b/g) o un forn microones, poden produir-se interferències de les ones de ràdio o fins i tot es pot interrompre la imatge. No feu servir el projector a prop d'aquests dispositius.

Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades

Comprovació	Solució
Està V-Keystone auto. Desactivat?	Si el definiu a Activat activareu V-Keystone auto. ☛ Ajustos - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto. pàg.92 Si esteu fent servir el projector amb aquest ajust desactivat, ajusteu la imatge manualment. ☛ "Corregir manualment" pàg.41
L'enfocament està ajustat correctament?	Gireu l'anella d'enfocament per ajustar l'enfocament. ☛ "Corregir l'enfocament" pàg.45
El projector és a una distància adequada?	La projecció es realitza des d'una distància que supera els límits recomanats? Configureu el projector a una distància que no superi els límits recomanats. ☛ "Mida de Pantalla i Distància de projecció" pàg.140
El valor de l'ajust Keystone és massa alt?	Disminuiu l'angle de projecció a fi de reduir la correcció Keystone. ☛ "Ajustar la posició de la imatge" pàg.44
La lent està entelada?	Si traslladeu el projector ràpidament d'un entorn fred a un entorn calent, o si es produeix un canvi sobtat de la temperatura ambient, la superfície de l'objectiu es pot entelar i això pot provocar que les imatges es vegin borroses. Deixeu el projector a la sala durant aproximadament una hora abans d'utilitzar-lo. Si l'objectiu s'entela, desactiveu el projector i espereu fins que l'objectiu deixi d'estar entelat.

Les imatges presenten interferències o distorsions


Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Senyal de vídeo pàg.89
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. ☛ "Equip de connexió" pàg.25
Esteu fent servir un cable allargador?	Si feu servir un cable allargador, pot ser que es produeixin interferències elèctriques en els senyals. Utilitzeu els cables que es lliuren amb el projector per a comprovar si els cables que esteu utilitzant causen problemes.
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Pantalles de Monitor" pàg.142 ☛ Documentació de l'ordinador
Els ajusts Sync i Tracking estan ajustats correctament? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [↩] del tauler de control per a realitzar un ajust automàtic. Si les imatges no estan ajustades correctament després d'utilitzar l'ajust automàtic, podeu realitzar els ajusts des del menú Configuració. ☛ Senyal - Tracking, Sync. pàg.89
Heu seleccionat Transferir finestra per capes ? (Només quan projecteu amb USB Display)	Feu clic a Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx i , a continuació, cancel·leu el quadre de verificació Transferir finestra per capes .
El cursor del ratolí parpelleja (només en projectar USB Display)	S'ha seleccionat Feu més suau el moviment del punter del ratolí ? Feu clic a Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx i , a continuació, seleccioneu Feu més suau el moviment del punter del ratolí . (No disponible per al Windows 2000). En el cas de Windows Vista/7, Windows Aero es desactiva quan se selecciona.

La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat, o se li ha donat la volta a la imatge

Comprovació	Solució
Es projecta una imatge d'ordinador de pantalla panoràmica? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Resolució pàg.89
La imatge es continua ampliant amb E-Zoom?	Premeu el botó [Esc] del comandament a distància per cancel·lar E-Zoom. ☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.70


Comprovació	Solució
Heu ajustat correctament la posició de la imatge?	Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [↶] del tauler de control per a ajustar la posició. Només podeu ajustar la posició des del menú Configuració. ☛ Senyal - Posició pàg.89
L'ordinador està configurat per a la visualització dual? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Si la visualització dual està activada a les Propietats de la pantalla del Tauler de control de l'ordinador, aleshores només es projecta aproximadament la meitat de la imatge de la pantalla de l'ordinador. Per visualitzar tota la imatge a la pantalla de l'ordinador, desactiveu l'ajust de la visualització dual. ☛ Documentació del driver de vídeo de l'ordinador
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Pantalles de Monitor" pàg.142 ☛ Documentació de l'ordinador
És correcte el mode de projecció?	Segons com s'instal·li el projector, ajusteu un dels modes de projecció següents: Frontal , Frontal/Sostre , Posterior , Poster./Sostre . ☛ Ampliada - Projecció pàg.93 ☛ "Mètodes d'instal·lació" pàg.22

Els colors de la imatge no són correctes

Comprovació	Solució
La configuració dels senyals d'entrada coincideix amb els senyals del dispositiu connectat?	Canvieu els següents ajustos d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. <ul style="list-style-type: none"> • Quan la imatge prové d'un dispositiu connectat al port de l'Computer ☛ Senyal - Senyal d'entrada pàg.89 • Quan la imatge prové d'un dispositiu connectat al port Video o S-Video. ☛ Senyal - Senyal de vídeo pàg.89
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Definiu l'ajust Lluentor del menú Configuració. ☛ Imatge - Lluentor pàg.89
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. Mireu que no hi hagi cap cable desconnectat ni que els cables tinguin un mal contacte. ☛ "Equip de connexió" pàg.25
El Contrast  està ajustat correctament?	Definiu l'ajust Contrast del menú Configuració. ☛ Imatge - Contrast pàg.89



Comprovació	Solució
El color està ajustat correctament?	Configureu l' Ajust de color des del menú Configuració. ☛ Imatge - Ajust de color pàg.89
La Saturació de color i Tint estan ajustats correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Definiu els ajusts de Saturació de color i Tint del menú Configuració. ☛ Imatge - Saturació de color, Tint pàg.89

Les imatges són fosques

Comprovació	Solució
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Ajusteu la Lluentor i el Consum d'energia des del menú de configuració. ☛ Imatge - Lluentor pàg.89 ☛ ECO - Consum d'energia pàg.101
El Contrast  està ajustat correctament?	Definiu l'ajust Contrast del menú Configuració. ☛ Imatge - Contrast pàg.89
Toca substituir la làmpada?	Quan la làmpada està a punt d'arribar al final de la seva vida útil, les imatges es tornen més fosques i la qualitat del color minva. Quan passi això, substituïu la làmpada per una de nova. ☛ "Substituir la làmpada" pàg.132
Feu servir el projector a grans altituds o està en un lloc sotmès a temperatures altes?	Si el feu servir a grans altituds o està sotmès a temperatures altes, la pantalla pot quedar en negre. No podeu configurar el Consum d'energia però podeu seguir utilitzant el projector.
La projecció es realitza des d'una distància que supera els límits recomanats?	La imatge s'enfosqueix si la distància de projecció és massa gran. Configureu el projector a una distància que no superi els límits recomanats. ☛ "Mida de Pantalla i Distància de projecció" pàg.140

Problemes en començar la projecció

El projector no s'engega

Comprovació	Solució
Heu premut el botó d'accionament []?	Premeu el botó d'accionament [] per activar el projector.

Comprovació	Solució
Els indicadors estan apagats?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Desconnecteu el cable d'alimentació i torneu-lo a connectar. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.34 Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Els indicadors s'encenen i s'apaguen quan es toca el cable d'alimentació?	Pot ser que el cable d'alimentació faci un mal contacte o bé que sigui defectuós. Torneu a connectar el cable d'alimentació. Si el problema no se soluciona, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson
El Bloq. Panell control està ajustat a Bloqueig total ?	Premeu el botó d'accionament [⏻] del comandament a distància. Si no voleu fer servir el Bloq. Panell control , canvieu l'ajust a Desactivat . ☛ Ajustos - Bloq. Panell control pàg.92
El funcionament del comandament a distància està restringit?	Comproveu el Receptor remot al menú Configuració. ☛ Ajustos - Receptor remot pàg.92

Altres problemes

No se sent cap so o el so és fluix

Comprovació	Solució
Comproveu que el cable àudio/vídeo estigui fixat correctament al projector i a la font d'àudio.	Desconnecteu el cable del port Audio i torneu a connectar el cable.
El volum del projector o de l'equip connectat està al mínim?	Ajusteu el volum de manera que se senti el so. ☛ Ajustos - Volum pàg.92 ☛ "Ajustar el volum" pàg.45
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per cancel·lar Pausa A/V. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.67
L'especificació del cable d'àudio és "sense resistència"?	Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".
Està connectat amb un cable HDMI?	Si no podeu sentir àudio quan es connecta amb un cable HDMI, seleccioneu la sortida PCM per als equips connectats.

Comprovació	Solució
Heu seleccionat Sortida d'àudio del projector? (Només quan projecteu amb USB Display)	Feu clic a Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx i , a continuació, seleccioneu Sortida d'àudio del projector .

Hi ha soroll a l'àudio (només en projectar USB Display)

Comprovació	Solució
El volum de l'ordinador està al mínim i el del projector al màxim?	Si el volum de l'ordinador està al mínim i el del projector al màxim, el soroll es pot mesclar. Apugeu el volum de l'ordinador i baixeu el volum del projector.

El comandament a distància no funciona

Comprovació	Solució
L'àrea d'emissió del senyal del comandament a distància està orientada cap al receptor remot del projector quan el feu servir?	Apunteu el control remot al receptor remot. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" pàg.20
El comandament a distància és massa lluny del projector?	El radi operatiu del comandament a distància és d'uns sis metres. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" pàg.20
El receptor remot rep llum solar directa o una llum intensa provinent de làmpades fluorescents?	Col·loqueu el projector en un lloc on el receptor remot no estigui exposat a cap llum intensa. ☛ Ajustos - Receptor remot pàg.92
Heu seleccionat l'ajust correcte al Receptor remot ?	Comproveu el Receptor remot al menú Configuració. ☛ Ajustos - Receptor remot pàg.92
Les bateries estan esgotades o s'han inserit incorrectament?	Comproveu que les bateries s'han inserit correctament o substituïu-les per unes de noves si cal. ☛ "Substituir les bateries del comandament a distància" pàg.19

Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús

Comprovació	Solució
Canvieu l'ajust Idioma.	Definiu l'ajust Idioma del menú Configuració. ☛ Ampliada - Idioma pàg.93

No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector

Comprovació	Solució
Està Mode d'espera ajustat a Com. activada ?	Per utilitzar la funció Notificació Mail quan el projector està en espera, ajusteu Com. activada a Mode d'espera del menú Configuració. ☛ ECO - Mode d'espera pàg.101
S'ha produït una situació anormal i el projector s'ha aturat de manera inesperada?	Si continua l'estat anormal, poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson
El projector rep corrent sense problemes?	Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
La funció Notificació Mail està ajustada correctament al menú Configuració?	S'envia una notificació de correu dels errors segons els ajusts Correu del menú Configuració. Comproveu si està ajustat correctament. ☛ "Menú Correu" pàg.99

No es poden canviar els ajustos amb un navegador web

Comprovació	Solució
Són correctes l'ID d'usuari i la contrasenya?	Introduïu "EPSONWEB" com a ID de l'usuari. No es pot modificar. Introduïu l'ID de l'usuari encara que s'hagi desactivat la contrasenya. Per a la contrasenya, escriviu els caràcters definits com a Contras. control Web. La contrasenya inicial és "admin".



Manteniment

En aquest capítol trobareu informació sobre procediments de manteniment que permeten obtenir el millor rendiment del projector durant molt de temps.

Si el projector s'embruta o la qualitat de la imatge projectada comença a minvar, cal que netegeu el projector.

Precaució

Apagueu el projector abans de netejar-lo. Si no, es podria produir una descàrrega elèctrica.

Netejar la Superfície del Projector

Netegeu la superfície del projector amb un drap suau.

Si el projector està molt brut, mulleu el drap amb aigua i una mica de detergent neutre, i escorreu-lo bé abans de passar-lo per la superfície del projector.

Atenció

No feu servir substàncies volàtils, com ara cera, alcohol o dissolvent, per netejar la superfície del projector. L'acabat de la carcassa podria canviar o descolorir-se.

Netejar l'Objectiu

Feu servir un drap especial per a vidres disponible al mercat per a netejar l'objectiu amb cura.

Advertència

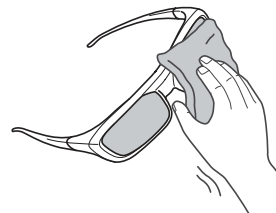
Per treure la pols i brossa de la lent, no feu servir esprais que continguin gasos inflamables. El projector podria prendre foc a causa de l'alta temperatura interna de la làmpada.

Atenció

No fregueu les lents amb materials aspres i eviteu que rebin cops, ja que es fan malbé fàcilment.

Netejar les ulleres 3D

Netegeu les lents de les ulleres amb un drap suau.



Atenció

- No fregueu les lents amb materials aspres i tracteu-les bé, ja que es fan malbé fàcilment.
- Per realitzar operacions de manteniment, desconnecteu l'adaptador del carregador USB de l'endoll i comproveu que heu desconnectat tots els cables.

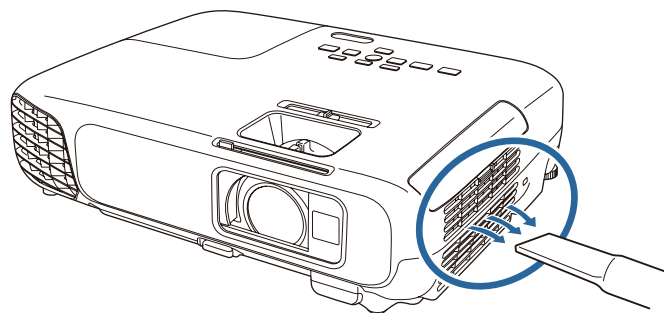
Netejar el filtre d'aire

Netegeu el filtre d'aire i l'entrada d'aire quan aparegui el missatge següent.

"El projector se sobreescalfa. Comproveu que l'entrada d'aire no estigui obstruïda, i netegeu/canvieu filtre d'aire."

Atenció

- Si s'acumula pols al filtre d'aire, pot augmentar la temperatura interna del projector, i això pot comportar problemes de funcionament i escurçar la vida útil del motor òptic. Netegeu el filtre d'aire immediatament quan aparegui el missatge.
- No esbandiu el filtre d'aire amb aigua. No feu servir detergents ni dissolvents.



- Si el missatge apareix freqüentment, fins i tot després d'haver netejat, cal substituir el filtre d'aire. Substituïu-lo per un de nou.
☛ "Substituir el filtre d'aire" [pàg.135](#)
- Es recomana netejar aquestes parts almenys un cop cada tres mesos. Netegeu-les més sovint si utilitzeu el projector en entorns on hi ha molta pols.

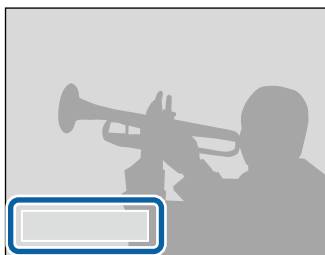
En aquesta secció s'explica com substituir la làmpada i el filtre d'aire.

Substituir la làmpada

Període de substitució de la làmpada

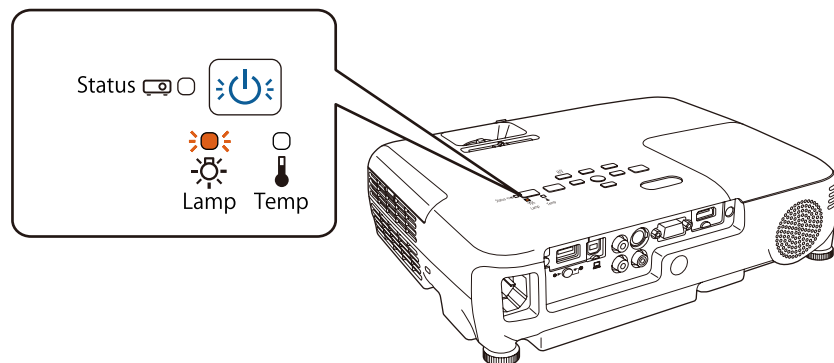
La làmpada s'ha de substituir quan:

- Es mostrarà el missatge següent.
"Cal substituir la làmpada. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor de projectors Epson o visiteu www.epson.com per a compres."



El missatge es mostra durant 30 segons.

- L'indicador d'alimentació emet un llum blau intermitent i l'indicador LED emet un llum taronja intermitent.



- La imatge projectada s'enfosqueix o es comença a deteriorar.

Atenció

- El missatge de substitució de la làmpada està programat perquè aparegui després dels períodes de temps següents per tal de mantenir la lluentor i la qualitat inicials de les imatges projectades.
Quan el **Consum d'energia** està establert a **Normal**: aproximadament 4.900 hores
Quan el **Consum d'energia** està establert a **ECO**: aproximadament 5.900 hores
☛ **ECO - Consum d'energia** [pàg.101](#)
- Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Quan apareix el missatge de substitució de la làmpada, substituïu la làmpada per una de nova al més aviat possible encara que continuï funcionant.
- No apagueu i torneu a engegar l'alimentació acte seguit moltes vegades seguides. Engegar i apagar l'alimentació molt sovint pot escurçar la vida útil de la làmpada.
- Segons les característiques de la làmpada i de com s'hagi fet servir, pot ser que s'enfosqueixi o deixi de funcionar abans que aparegui el missatge d'advertència. Per aquest motiu, es recomana tenir sempre a mà una làmpada de recanvi.
- Us recomanem l'ús de làmpades opcionals originals d'EPSON. Si no feu servir làmpades originals, pot ser que tingueu problemes de qualitat i seguretat. La garantia d'Epson no cobreix els danys o funcionaments anòmals provocats per l'ús de làmpades no originals.

Com substituir la làmpada

La làmpada es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

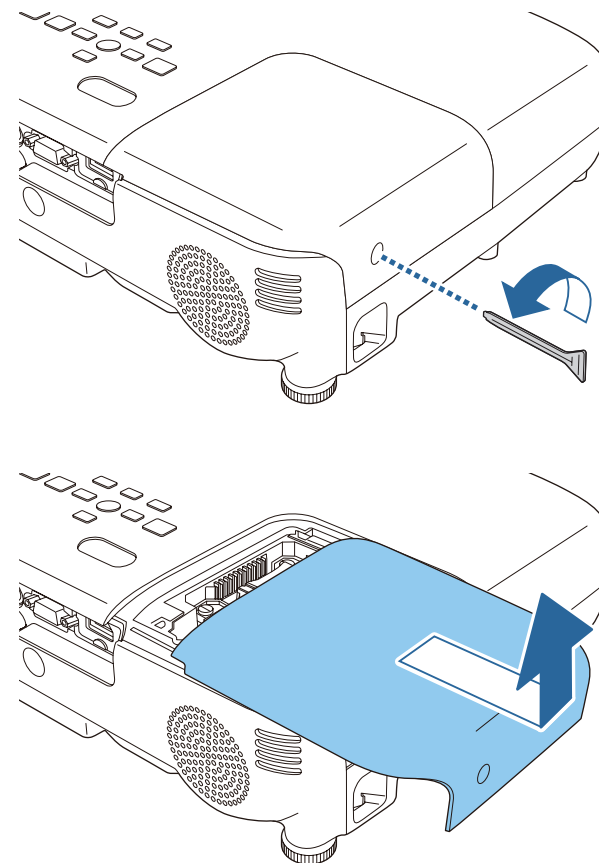
Advertència

- Al substituir la làmpada perquè ha deixat d'il·luminar-se, hi ha la possibilitat que la làmpada es trenqui. Quan substituïu la làmpada d'un projector instal·lat en un sostre, penseu sempre que la làmpada està trencada i situeu-vos cap al cantó de la coberta de la làmpada, mai a sota. Retireu la coberta de la làmpada amb cura. Aneu amb cura quan retireu la coberta de la làmpada, perquè poden caure trossos de vidre que provoquin lesions. Si penetren trossos de vidre als ulls o a la boca, consulteu immediatament als vostre metge local.
- No desmunteu ni modifiqueu mai la Làmpada. Si instal·leu una làmpada modificada o desmuntada al projector i l'utilitzeu, podeu provocar un incendi, una descàrrega elèctrica o un accident.

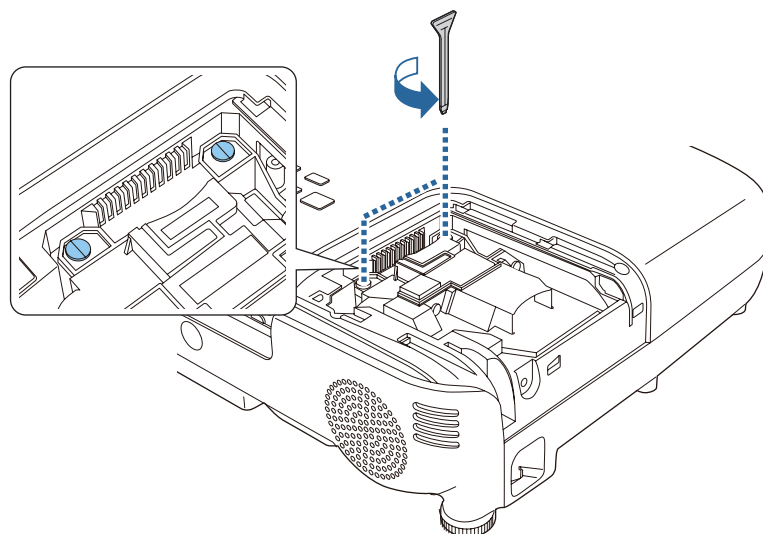
Precaució

Per extreure la coberta de la làmpada, espereu fins que la làmpada s'hagi refredat. Si la làmpada encara està calenta, podria provocar cremades o altres lesions. Després de desactivar-la, la làmpada trigarà una hora a refredar-se.

- 1** Un cop hagueu desactivat el projector i el bronzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.
- 2** Espera fins que la làmpada s'hagi refredat i lleueu la coberta de la làmpada que hi ha a la part superior del projector.
Afluixeu el cargol de fixació de la coberta de la làmpada amb el tornavís inclòs amb la nova làmpada o amb un tornavís d'estrella. A continuació, feu lliscar la cobertura de la làmpada cap endavant i aixequeu-la per a retirar-la.

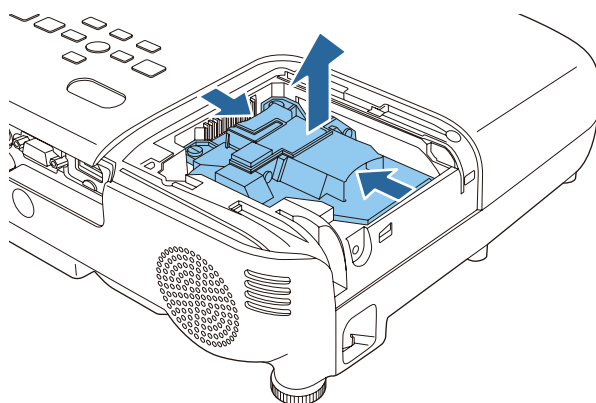


- 3** Afluixeu els dos cargols de fixació de la làmpada.



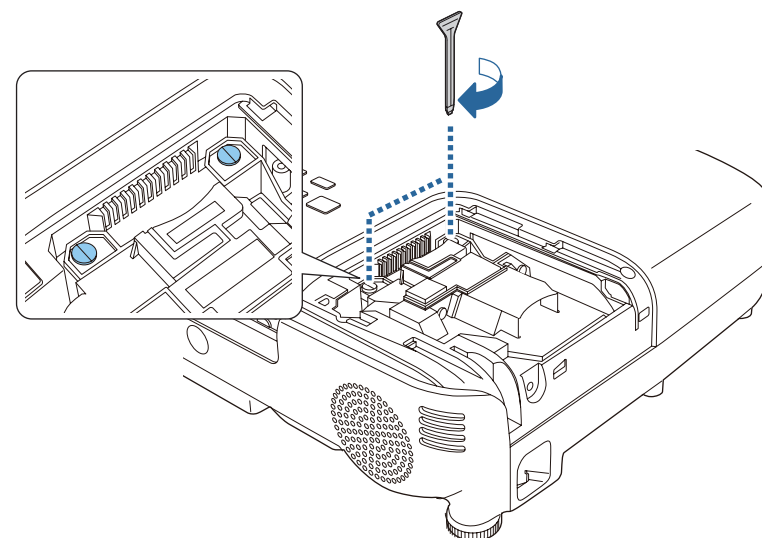
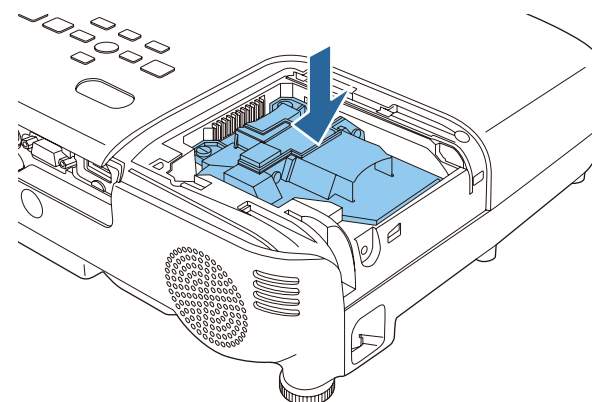
- 4** Agafeu la làmpada vella per la zona elevada i traieu-la.
Si la Làmpada està trencada, substituiu-la per una de nova o poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local.

☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

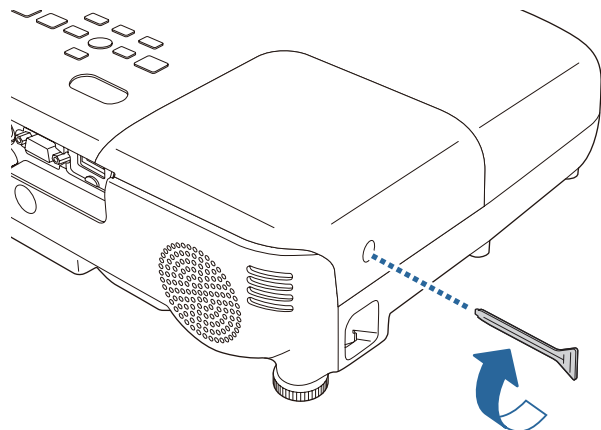


- 5** Instal·leu la làmpada nova.

Inseriu la làmpada nova seguint el rail de guia en la direcció correcta de manera que encaixi al seu lloc, pressioneu amb fermesa i, quan estigui ben inserida, colleu els dos cargols.



6 Substituiu la coberta de la làmpada.



Atenció

- Assegureu-vos d'instal·lar la làmpada amb seguretat. Si extraieu la coberta de la làmpada, l'alimentació s'apagarà automàticament com a mesura de precaució. Si la làmpada o la coberta de la làmpada no estan ben instal·lades, la làmpada no s'encendrà.
- Aquest producte inclou un component de la làmpada que conté mercuri (Hg). Consulteu la normativa local aplicable sobre l'eliminació o el reciclatge. No els rebutgeu amb els residus normals.



Reinicialitzeu les **Hores làmpada** només després de substituir la làmpada. En cas contrari, el període de substitució de la làmpada no s'indicarà correctament.

Substituir el filtre d'aire

Període de substitució del filtre d'aire

Si apareix el missatge encara que s'hagi netejat el filtre d'aire, substituiu el filtre.

Com substituir el filtre d'aire

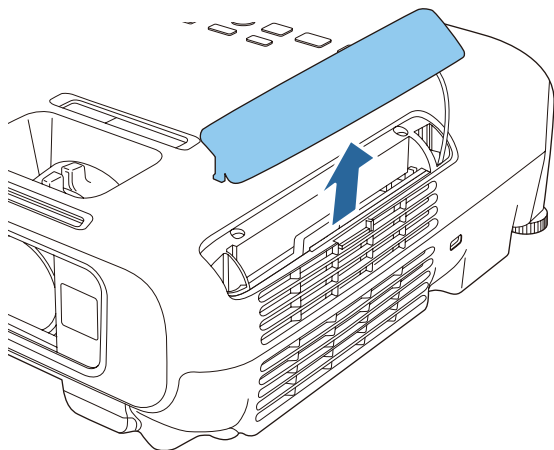
El filtre d'aire es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

- 1** Un cop hagueu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.
- 2** Obriu la tapa del filtre d'aire.

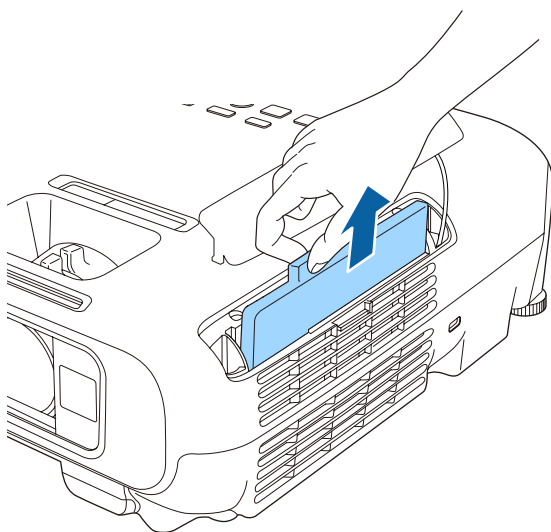
Reinicialitzar les hores de la làmpada

El projector calcula el temps de funcionament de la làmpada i notifica quan s'ha de substituir mitjançant un missatge i un indicador. Després de substituir la làmpada, assegureu-vos de reinicialitzar les hores de la làmpada al menú Reinicialitzar.

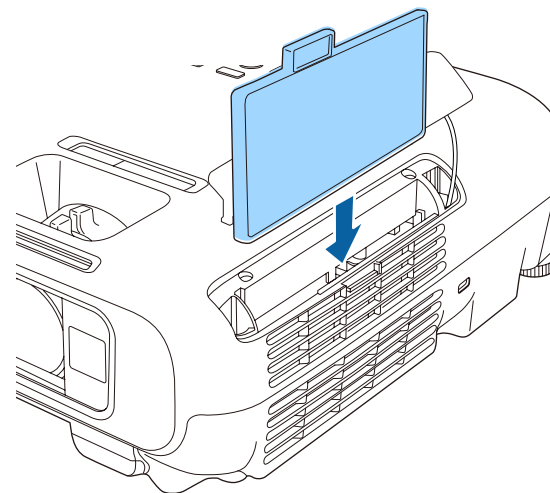
☛ **Reinicialitzar** - Reinici hores làmpada [pàg.103](#)



- 3** Extraieu el filtre d'aire.
Subjecteu la tapa del filtre d'aire i estireu-la enfora.



- 4** Instal·leu el filtre d'aire nou.
Feu lliscar el filtre d'aire cap a dins i premeu fins que quedi ben al seu lloc.



- 5** Tanqueu la tapa del filtre d'aire.



Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives aplicables.

Marc del filtre: ABS

Filtre: espuma de poliuretà



Apèndix

Estan disponibles els accessoris opcionals i els consumibles següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari. Aquesta llista d'accessoris opcionals i consumibles s'ha actualitzat al maig de 2014. Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense previ avís i la disponibilitat en pot variar depenent del país on s'adquireixin.

Accessoris Opcionals

Ulleres 3D actives ELPGS03

Ulleres 3D amb obturador actiu (fa servir la comunicació Bluetooth). Feu-les servir per veure imatges en 3D amb aquest projector.

Adaptador del carregador USB ELPAC01

Feu-lo servir per carregar les ulleres 3D.

Unitat interactiva ELPIU01

Feu-la servir quan l'utilitzeu la pantalla d'un ordinador des de la superfície de projecció.

Unitat LAN sense fils ELPAP07

Utilitzeu-lo per projectar imatges des d'un ordinador a través d'una connexió sense fil.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Serveix per establir ràpidament una connexió one-to-one entre el projector i l'ordinador amb el Windows instal·lat.

Càmera de documents ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Utilitzeu-la per projectar imatges com ara llibres, documents OHP o diapositives.

Funda de transport ELPKS63

Funda suau per transportar el projector.

Pantalla portàtil de 50" ELPSC32

Pantalla compacta que es pot transportar fàcilment. (Relació d'aspecte 4:3)

Pantalla portàtil de 60" ELPSC27

Pantalla portàtil de 80" ELPSC28

Pantalla de 100" ELPSC29

Pantalles portàtils enrotllables. (relació d'aspecte 4:3)

Pantalla portàtil de 70" ELPSC23

Pantalla portàtil de 80" ELPSC24

Pantalla portàtil de 90" ELPSC25

Pantalles portàtils enrotllables. (relació d'aspecte 16:10)

Pantalla portàtil de 53" ELPSC30

Pantalla portàtil de 64" ELPSC31

Pantalles magnètiques portàtils. (relació d'aspecte 4:3)

Pantalla multiaspecte ELPSC26

Aquesta és una pantalla portàtil de múltiples aspectes.

Cable d'ordinador ELPKC02

(1,8 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

Cable d'ordinador ELPKC09

(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

Cable d'ordinador ELPKC10

(20 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

Cable de vídeo component ELPKC19

(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/mascler RCA×3)

Utilitzeu-lo per connectar una font de vídeo de components.

Extensió de sostre (450 mm)* ELPFP13

Extensió de sostre (700 mm)* ELPFP14

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a un sostre alt.

Suport de sostre* ELPMB23

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.

- * Cal un coneixement especial per penjar el projector del sostre. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.

 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Consumibles

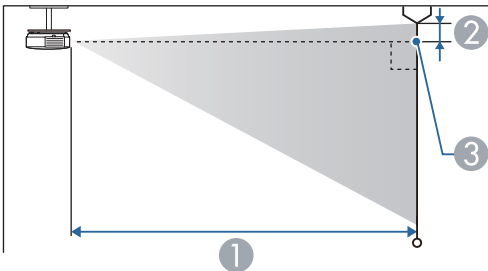
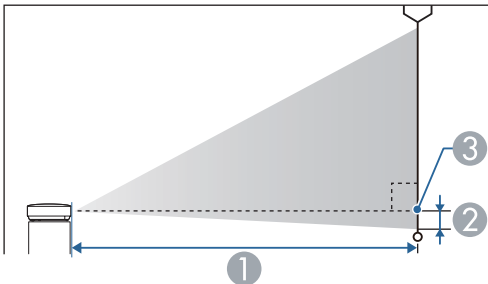
Làmpada de recanvi ELPLP78

Utilitzeu-la com a recanvi de les làmpades usades.

Filtre d'aire ELPAF32

Utilitzeu-lo com a recanvi dels filtres d'aire usats.

Distància de projecció



- 1 Distància de projecció
- 2 Distància des del centre de la lent del receptor a la base de la pantalla (o a la part superior de la pantalla, si està penjat del sostre)
- 3 Centre de l'objectiu

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		1	2
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7

Mida de pantalla 4:3		1	2
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		1	2
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Resolucions compatibles

Senyals d'ordinador (RGB analògica)

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

* Només compatible si heu seleccionat **Ample** com a **Resolució** des del menú Configuració.

Fins i tot quan es reben senyals diferents dels que acabem d'esmentar, és probable que la imatge es pugui projectar. No obstant, pot ser que no totes les funcions estiguin disponibles.

Vídeo de components

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Vídeo compost

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Senyal d'entrada HDMI

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Senyal d'entrada MHL

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

Senyal d'entrada 3D (HDMI)

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)	Empaq. de trama	Dreta i esquerra	A dalt i a baix
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	✓	✓

Senyal d'entrada 3D (MHL)

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)	Empaq. de trama	Dreta i esquerra	A dalt i a baix
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	-	✓	✓

Especificacions Generals del Projector

Nom del producte		EH-TW570
Dimensions		297 (W) x 79 (H) x 234 (D) mm
Mida del panel LCD		0,59"
Mètode de visualització		Matriu activa de TFT de polisilici
Resolució		1.024.000 WXGA (1280 (ample) x 800 (alt) punts) x 3
Ajust d'enfocament		Manual
Ajust del zoom		Manualment (1-1,2)
Làmpada		Làmpada UHE, 200 W Núm. model: ELPLP78
Sortida màx. d'àudio		2 W
Altaveu		1
Font d'alimentació		100 - 240 V CA \pm 10%, 50/60 Hz 2,9-1,3 A
Consum d'energia	Àrea de 100 a 120 V	Funcionament: 283 W Consum en espera (Com. activada): 2,9 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,24 W
	Àrea de 220 a 240 V	Funcionament: 270 W Consum en espera (Com. activada): 3,0 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,28 W
Altitud de funcionament		Altitud de 0 a 3.000 m
Temperatura de funcionament		de +5 a +35°C (sense condensació) (altitud de 0 a 2.286 m) de +5 a +30°C (sense condensació) (altitud de 2.287 a 3.000 m)
Temperatura d'emmagatzematge		De -10 a +60°C (Sense condensació)
Massa		Aprox. 2,4 kg

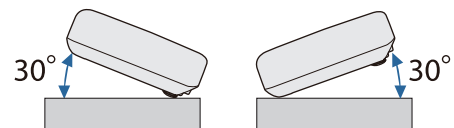
Connectors	Port Computer	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
------------	---------------	---	--------------------------------------

Port Video	1	Connector RCA
Port S-Video	1	Mini DIN 4 pins
Port d'Audio	1	Connector de RCA x 2
Port de sortida d'àudio	1	Connector mini estèreo (3,5 Φ)
Port HDMI/MHL	1	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)
Port USB-A *1	1	Connector USB (Tipus A)
Port USB-B *1, 2	1	Connector USB (Tipus B)

*1 Compatible amb USB 2.0. No obstant això, no es garanteix que els ports USB funcionin amb tots els dispositius compatibles amb USB.

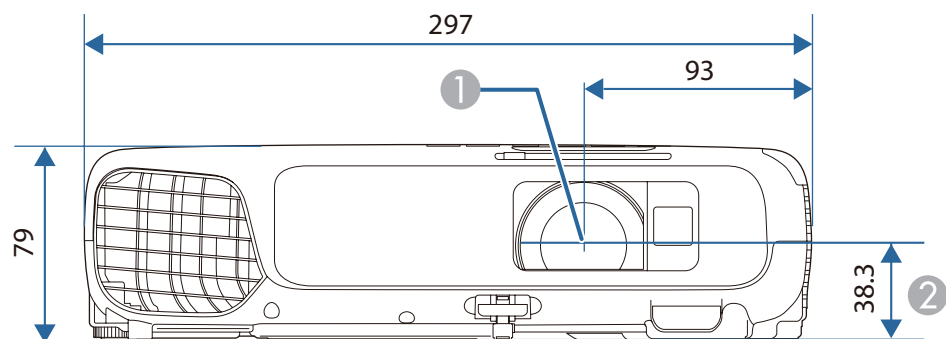
*2 No compatible amb USB 1.1.

Angle d'inclinació

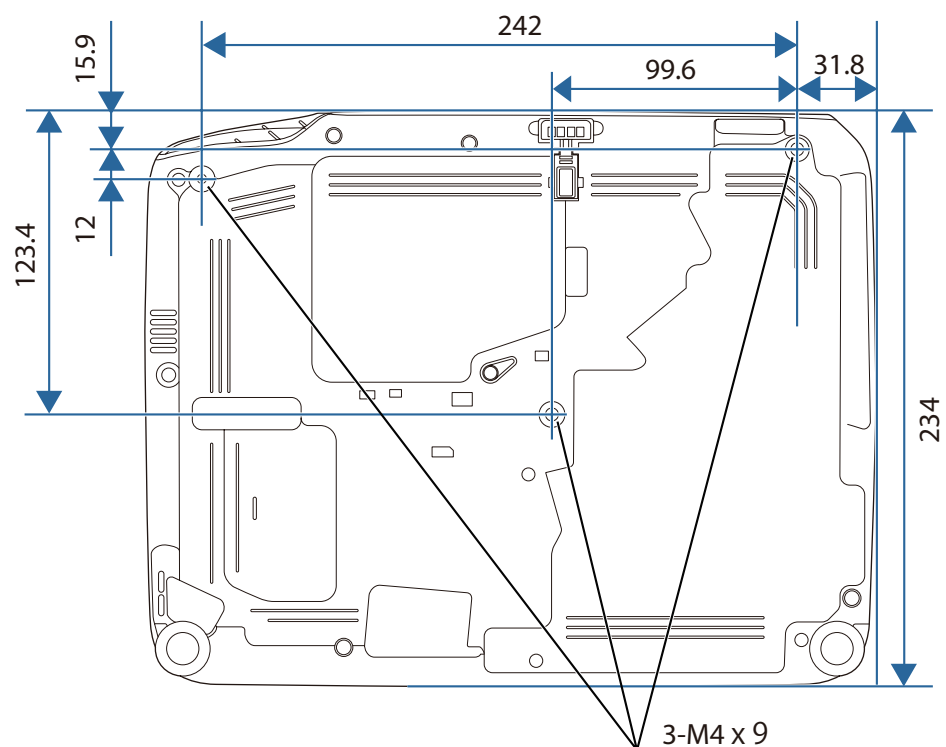


Si utilitzeu el projectador quan està inclinat més de 30° , es podria danyar i provocar un accident.

Unitats: mm



- ① Centre de l'objectiu
- ② Distància des del centre de la lent fins al punt de subjecció del suport de suspensió



Aquesta secció explica breument els termes difícils que no s'expliquen en el text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

Adreça IP	Un número que serveix per identificar un ordinador connectat a una xarxa.
Contrast	La lluentor relativa de les àrees clares i fosques d'una imatge es pot augmentar o disminuir per fer ressaltar més el text i els gràfics o per suavitzar-los. L'ajustament d'aquesta propietat de la imatge s'anomena ajust de Contrast.
DHCP	Acrònim de Dynamic Host Configuration Protocol, aquest protocol assigna automàticament una Adreça IP als equips connectats a una xarxa.
Direcció passarel·la	Es tracta d'un servidor (encaminador) que serveix per comunicar-se a través d'una xarxa (subxarxa) dividida segons màscara subxarxa .
Entrellaçat	Transmet la informació necessària per crear una pantalla, enviant una línia sí i una altra no, des de la part superior de la imatge fins a la part inferior. Les imatges poden parpellejar perquè es mostra un fotograma en una línia sí i una altra, no.
HDCP	HDCP és l'acrònim de High-bandwidth Digital Content Protection. Serveix per a evitar les còpies il·legals i protegir els drets d'autor tot encriptant els senyals digitals que es transmeten a través de ports DVI i HDMI. El port HDMI/MHL d'aquest projectador admet l'HDCP i, per tant, pot projectar imatges digitals protegides amb tecnologia HDCP. No obstant, pot ser que el projectador no pugui projectar imatges protegides amb versions actualitzades o revisades de l'encriptació HDCP.
HDTV	Abreviació de High-Definition Television, que es refereix a sistemes d'alta definició que compleixin aquestes condicions. <ul style="list-style-type: none"> • La resolució vertical és de 720p o 1080i o superior (p = Progressiu, i = Entrellaçat) • La relació d'aspecte de la pantalla és 16:9
Interr. IP Adreça	Aquesta és l' Adreça IP de l'ordinador de destí per a la notificació d'errors mitjançant SNMP.
Màscara subxarxa	Es tracta d'un valor numèric que defineix el número de bits utilitzat per a l'adreça de xarxa d'una xarxa dividida (subxarxa) des de l'adreça IP.
MHL	Acrònim de Mobile High-definition Link, un estàndard per a interfícies de connexió dissenyades per a dispositius mòbils com telèfons intel·ligents i tauletes. Permet transferir les imatges d'alta qualitat a alta velocitat sense comprimir el senyal digital i carregar els dispositius connectats.
Mode Ad hoc	Un mètode de connexió de LAN sense fils que comunica amb clients de LAN sense fils sense utilitzar un punt d'accés.
Mode d'infraestructura	Mètode per a la connexió de LAN sense fils en què els dispositius es comuniquen mitjançant punts d'accés.
Progressiu	Projecta informació per crear una pantalla d'una en una, mostrant la imatge d'un fotograma. Encara que el número de línies escanejades és la mateixa, la quantitat de parpelleig de la imatge baixa perquè el volum d'informació s'ha doblat, en comparació amb el sistema d'entrellaçat.
Relació d'aspecte	Relació entre la longitud i l'alçada d'una imatge. Les pantalles amb una relació horitzontal vertical de 16:9, com ara pantalles HDTV, reben el nom de pantalles panoràmiques. Les pantalles SDTV i d'ordinadors normal tenen una relació d'aspecte de 4:3.
SDTV	Acrònim de Standard Definition Television, que es refereix als sistemes de televisió estàndard que no compleixen les condicions de la HDTV televisió d'alta definició.
SNMP	Acrònim de Simple Network Management Protocol (protocol simple de gestió de xarxes), que és el protocol per monitorar i controlar dispositius com ara encaminadors i ordinadors connectats a una xarxa TCP/IP.

sRGB	Estàndard internacional per a intervals de color elaborat amb la finalitat que els colors reproduïts per un equip de vídeo puguin ser gestionats fàcilment pels sistemes operatius (SO) dels ordinadors i Internet. Si la font connectada té un mode sRGB, seleccioneu sRGB per al projector i la font de senyal connectada.
SSID	SSID són dades d'identificació per connectar-se a una altre dispositiu amb LAN sense fils. La comunicació sense fils és possible entre dispositius amb el mateix SSID.
SVGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 800 (horitzontal) x 600 (vertical) punts.
S-Video	Un mètode que separa el senyal de vídeo en un component component de luminància (Y) i el component de color (C).
SXGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.280 (horitzontal) x 1.024 (vertical) punts.
Sync.	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir les fases d'aquests senyals (la posició relativa de les crestes i les valls del senyal) s'anomena "sincronització". Si els senyals no se sincronitzen, poden sorgir problemes com ara imatges borroses i parpellejants o interferències horitzontals.
Tracking	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir la freqüència d'aquests senyals (el nombre de crestes del senyal) s'anomena seguiment (Tracking). Si el seguiment (Tracking) no es realitza correctament, apareixen franges verticals amples al senyal.
Veloc. Refresc	L'element d'emissió de llum d'una pantalla manté la mateixa lluminositat i color durant un període de temps molt breu. Per aquest motiu, cal escanejar la imatge moltes vegades per segon per tal de refrescar l'element d'emissió de llum. El nombre d'operacions de refresc per segon s'anomena "velocitat de refresc" i s'expressa en hertz (Hz).
VGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 640 (horitzontal) x 480 (vertical) punts.
Vídeo compost	Un mètode que combina el senyal de vídeo en un component de luminància i un component de color per transmissió a través d'un únic cable.
Vídeo de components	Un mètode que separa el senyal de vídeo en un component de luminància (Y), una luminància negativa blau (Cb o Pb) i una luminància negativa vermella (Cr o Pr).
XGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.024 (horitzontal) x 768 (vertical) punts.

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Restriccions d'ús

Si aquest producte s'utilitza per aplicacions que requereixin un alt nivell de fiabilitat o seguretat, com per exemple a dispositius de transport relacionats amb l'aviació, el ferrocarril, el transport marítim, l'automoció, etc., dispositius de prevenció de catàstrofes, dispositius de seguretat, etc. o dispositius de precisió, etc., el producte només es podrà fer servir si tots els aspectes de seguretat i redundàncies necessaris s'han integrat al disseny amb fi de conservar la seguretat i total fiabilitat del sistema. Donat que aquest producte no s'ha dissenyat per a ser utilitzat en aplicacions que requereixin dispositius extremadament fiables o segurs, com per exemple equips aeroespacials, equips clau per a la comunicació, equips de control d'energia nuclear o equips d'atenció mèdica directa, etc. sotmeteu el producte a una avaluació completa i jutgeu per vosaltres mateixos si és apte per a l'ús que se li vol donar.

Sobre les notacions

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 2000
Sistema operatiu Microsoft® Windows® XP
Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®
Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7
Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8
Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8.1

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" i "Windows 8.1". A més, el terme col·lectiu Windows es pot fer servir per referir-se a Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 i Windows 8.1, i ens podem referir a diverses versions del Windows com, per exemple, Windows 2000/XP/Vista, sense repetir el terme Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" i "OS X 10.9.x". A més, el terme "Mac OS" es pot fer servir per referir-se a aquests sistemes operatius.

Avís General:

EPSON i ELPLP són marques comercials o marques registrades de SEIKO EPSON CORPORATION.


Mac, Mac OS i OS X són marques registrades d'Apple Inc.

App Store és una marca de servei d'Apple Inc.

Google play és una marca comercial de Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i el logotip de Windows són marques comercials o marques registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

WPA™ i WPA2™ són marques registrades de Wi-Fi Alliance.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marca o marques registrades de HDMI Licensing LLC. 

MHL, el logotip d'MHL i Mobile High-Definition Link són marques comercials o marques registrades d'MHL i d'LLC als Estats Units i/o altres països.

"QR Code" és una marca registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius.

Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

A

Accessoris Opcionals	138
Adreça IP	99
Ajust Adreça	100
Ajust de color	89
Ajust Keystone Horitzontal	8, 41
Ajust Keystone-H	41
Ajusts de visualització	65
Altaveu	13
Anella del zoom	12
Anella d'enfocament	12
Aspecte	46, 91

B

Bloq. Panell control	76, 92
Bloqueig total	76
Botó d'usuari	92
Botons de volum	15

C

Cinema	45
Coberta de la làmpada	12
Com substituir el filtre d'aire	135
Com substituir la làmpada	132
Comandament a distància	16
Configuració auto.	90
Configuració de la xarxa	95
Configuració del projector	78
Congelar	68
Consumibles	139
Contrasenya control Web	96
Contrasenya protegida	74

Contrast	89
Control Web	79
Creu	70

D

Dinàmic	45
Direcció de passarel·la	98
Direct Power On	94
Distància de projecció	140
Document Camera	138

E

EasyMP Monitor	78
ESC/VP21	82
Especificacions	144
E-Zoom	70

F

Forma del punter	92
Frontal	22, 93
Funció Ajuda	112
Funció de ratolí sense fils	71
Funcionament	94

G

Girar imatges	63
---------------------	----

H

Hores làmpada	101
---------------------	-----

I

Idioma	94
Indicador de potència	114
Indicador de temperatura	114
Indicador làmpada	114
Indicadors	114
Informació de xarxa	95
Interval vídeo HDMI	91
Iris automàtic	46, 89

J

Joc	45
-----------	----

K

Keystone	92
----------------	----

L

Lluentor	89
Logotip de l'usuari	72

M

Màscara de subxarxa	98
Menú Ajustos	92
Menú ampliat	93
Menú Bàsic	96
menú Configuració	86
Menú de xarxa	94
Menú ECO	101
Menú Imatge	89
Menú Informació	102
Menú LAN sense fil	97
Menú Notificació Mail	99

Menú Reinicialitzar	101, 103
Menú Seguretat	98
Menú Senyal	89
Message Broadcasting	78
Mida de pantalla	140
Missatges	93
Mode alta altitud	94
Mode de color	45, 89
Mode de connexió	97
Mode de repòs	102
Mode d'espera	102
Mostrar fons	93

N

Navegador web	78
Netejar	130
Netejar el filtre d'aire i l'entrada d'aire	130
Netejar la superfície del projector	130
Nitidesa	89
Nom del projector	96
Noms de components i funcions	12
Notificació Mail	99
Notificació per correu	81
Número de port	99

O

Optimitzador de llum	102
Ordre visualització	65

P

Palanca d'ajust del peu	12
Panell de control	15

Pantalla	93
Pantalla d'inici	93
Pantalla posterior	22
Pantalles de Monitor Admeses	142
Paraula clau projector	96
Patró de prova	93
Pausa A/V	67
PC Free	61, 64
Període de substitució de la làmpada	132
Període de substitució del filtre d'aire	135
Peu frontal ajustable	12
Peu posterior	14
Port Computer	13
Port de vídeo	13
Port HDMI	13
Port S-Video	13
Port USB-A	13
Port USB-B	13
Posició	90
Posterior	93
posterior	22
Presa de corrent	13
Presentació	60
Progressiu	90
Projecció	93
Protecc logo usuari	74
Protecció de la xarxa	74
Protecció en activar	74
Punter	69
Punter del ratolí	71
Punts de fixació del suport per a sostre	14

Q

Quick Corner	92
Quick Wireless Connection USB Key	138

R

Receptor remot	12, 13
Recerca de Font	15
Reducció de soroll	91
Regir correu	81
Reinicialitzar el temps de funcionament de la làmpada	135
Reinicialitzar el temps de funcionament de la làmpada	103
Reinicialitzar tot	103
Reprod. contínua	65

S

Sala d'estar	45
Saturació de color	89
Seleccionar unitat	62
Senyal de vídeo	91
Senyal d'entrada	91
Servidor SMTP	99
SNMP	81
Sobreescalfament	116
Solució dels problemes	114
Sortida d'aire	12
Sostre	22, 93
Source Search	35
SSID	97
Substituir les bateries	19
Sync.	90

T

Teclat en pantalla	95
Temp. color	89
Temperatura d'emmagatzematge	144
Temperatura de funcionament	144
Temporitz. pausa A/V	102
Temps canvi pantalla	65
Temps Mode de repòs	102
Temps tapa objectiu	102
Tint	89
Tracking	90

U

Unitat LAN sense fil	138
USB Type B	94

V

Visualització ECO	102
V-Keystone auto.	92
Volum	92

W

Web Remote	79
------------------	----