



Brukerhåndbok

Home Projector



EH-TW570

Betegnelser Som Brukes i Denne Brukerhåndboken





- **Sikkerhetsmerking**

Dokumentasjonen og projektoren anvender grafiske symboler for å vise sikker bruk av projektoren.

Ha forståelse for og respekter disse advarselssymbolene for å unngå skade på personer eller eiendom.

 Advarsel	Dette symbolet viser informasjon om at det kan føre til mulig personskade eller også død, på grunn av at det brukes på feil måte, hvis det ignoreres.
 Forsiktig	Dette symbolet viser informasjon om at det kan føre til mulig personskade eller fysisk skade, på grunn av at det brukes på feil måte, hvis det ignoreres.

- **Merking for generell informasjon**

Obs!	Angir prosedyrer som kan forårsake personskader eller materielle skader hvis man ikke er varsom.
	Angir tilleggsinformasjon og punkter som kan være nyttige å vite om et emne.
	Angir en side der man kan finne detaljert informasjon om et emne.
	Angir at det finnes en forklaring av understreket(e) ord foran dette symbolet i ordlisten. Se "Ordliste" i "Tillegg".  "Ordliste" s.144
[Navn]	Angir navnet på knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet. Eksempel: [Esc]-knapp
Meny navn	Angir elementer i Konfigurasjon-menyen. For eksempel: Velg Lysstyrke fra Bilde -menyen. Bilde - Lysstyrke

Betegnelser Som Brukes i Denne Brukerhåndboken 2

Innledning

Projektorfunksjoner 8

Projiser realistiske 3D-bilder	8
Raskt og enkelt oppsett, projisering og lagring	8
Tilkoble med en USB-kabel og projisere (USB Display)	8
Oppdaging av projektorbevegelser og automatisk korrigering av bildefordreininger	8
Horisontal keystone-korrigering	8
Nyttige funksjoner for projisering av bilder	9
Projiser to bilder samtidig (Split Screen)	9
Vise mer innhold i widescreen (WXGA)	9
Koble til en USB-lagringseenhet og projiser filmer eller bilder (PC Free)	9
Ulike funksjoner for utmerket strømsparing	9
Utnytte fjernkontrollen best mulig	9
Forstørre og projisere filer med dokumentkameraet	9
Forbedrede sikkerhetsfunksjoner	10
Koble til trådløs LAN og vise bilder	10

Navn på Deler og Funksjoner 11

Foran/Overside	11
Bak	12
Sokkel	13
Kontrollpanel	14
Fjernkontroll	15
Skifte batterier i fjernkontrollen	18
Betjeningsrekkevidde for fjernkontrollen	19

Gjøre klar projektoren

Installere projektoren 21

Installeringsmetoder	21
----------------------------	----

Installeringsmetoder	21
Skjermstørrelse og omtrentlig projiseringsavstand	22

Tilkobling av utstyr 23

Tilkobling av bildekilder	23
Tilkobling av en datamaskin	25
Koble til en smarttelefon eller et nettbrett	26
Tilkoble USB-enheter	27
Koble til eksternt utstyr	28
Installere den trådløse LAN-enheten	30
Installere Quick Wireless Connection USB Key	30

Grunnleggende bruk

Projisere Bilder 32

Fra installasjon til projisering	32
Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (kildesøk)	33
Skifte til målbildet via fjernkontrollen	34
Projisere med USB Display	34
Systemkrav	34
Koble til for første gang	35
Avinstallere	36

Justere projiserte bilder 38

Korrigering av keystoneforvridning	38
Automatisk korrigering	38
Manuell korrigering	39
Justere bildestørrelsen	42
Justere bildeposisjonen	42
Justere vannrett skråstilling	42
Korrigere fokus	43
Justerer volumet	43
Velge projiseringskvalitet (velge fargemodus)	43
Stille inn Automatisk iris	44
Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet	45
Fremgangsmåter for å endre	45

Endre bildeforholdet	45
----------------------------	----

Nyttige funksjoner

Projiseringsfunksjoner 48

Projisering av to bilder samtidig (Split Screen)	48
Inngangskilder for projisering av delt skjerm	48
Driftsprosedyrer	48
Begrensninger under projisering av delt skjerm	51
Projisering av 3D-bilder	51
Forberedelse på å se 3D-bilder	51
Visning av 3D-bilder	53
Konvertere 2D-bilder til 3D-bilder	53
Visningsområde for 3D-bilder	54
Advarsler når du ser på 3D-bilder	55
Projisere uten en datamaskin (PC Free)	57
Spesifikasjoner for filer som kan vises ved hjelp av PC Free	58
Eksempler på PC Free	58
Betjeningsmetoder for PC Free	58
Projisere valgte bilder eller filmer	61
Projisere bildefilene i en mappe i rekkefølge (Bildevis.)	61
Innstillinger for visning av filer og betjening av Bildevis.	62
Projisering ved hjelp av en QR-kode	63
Stille inn visningsmetoden for QR-koder	63
Projisering av data fra en smarttelefon eller et nettbrett	64
Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)	65
Fryse bildet (Stillbilde)	65
Pekerfunksjon (peker)	66
Forstørre del av bildet (E-Zoom)	67
Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (trådløs mus)	68
Lagre en Brukerlogo	69

Sikkerhetsfunksjoner 71

Administrere brukere (passordbeskyttelse)	71
Typer passordbeskyttelse	71
Stille inn Passordbeskyttelse	71
Taste inn passordet	72

Begrense bruken (Driftslås)	73
Tyveribeskyttelseslås	74
Installere kabellåsen	74

Overvåkning og styring 75

EasyMP Monitor	75
Message Broadcasting	75
Endre Innstillinger ved hjelp av en webleser (Web-kontroll)	75
Konfigurere Projektor	75
Vise Web-kontroll-skjermen	76
Vise Web Remote-skjermen	76
Bruke funksjonen E-post varsel til å rapportere problemer	77
Lese e-postvarsel om feil	77
Administrere med SNMP	78
ESC/VP21-kommandoer	78
Før du starter	78
Kommandoliste	79
Kommunikasjonsprotokoll	79

Om Event ID 80

Konfigurasjon-meny

Bruke Konfigurasjon-meny 82

Liste over Funksjoner 83

Konfigurasjon-menytabell	83
Nettverk-meny	84
Bilde-meny	85
Signal-meny	85
Innstillinger-meny	88
Utvidet-meny	89
Nettverk-meny	90
Merknader om betjening av Nettverk-menyen	91
Bruk av skjermtastatur	91
Grunnlegg-meny	92
Trådløst LAN-meny	93
Sikkerhet-meny	94

Post-meny	95
Annet-meny	96
Tilbakestill-meny	97
ECO-meny	97
Info-meny (kun Skjerm)	98
Tilbakestill-meny	99
Utføre gruppeoppsett for flere projektorer	100
Sette opp med en USB-minnepinne	100
Lagre innstillinger til USB-minnepinnen	100
Bruke lagrede innstillinger på andre projektorer	102
Sette opp ved å koble datamaskinen og projektoren sammen med en USB-kabel	103
Lagre innstillinger til en datamaskin	104
Bruke lagrede innstillinger på andre projektorer	105
Når oppsett mislykkes	106

Feilsøking

Bruke Hjelp-funksjonen	108
Problemløsning	110
Lese av indikatorlampene	110
Når indikatorlampene ikke er til hjelp	114
Problemer i tilknytning til bilder	115
Ingen bilder vises	115
Levende bilder vises ikke	116
Projeksjon stanser automatisk	116
Meldingen Støttes ikke vises	116
Meldingen Ingen signal vises	117
Kan ikke se 3D-bilder	117
Bilder er tåkete, ufokuserte eller forvridde	118
Interferens eller forvridning vises på bilder	118
Bildet er beskåret (stort) eller lite, eller bildeforholdet er uegnet, eller bildet er snudd	119
Bildets farger er ikke korrekte	120
Bildene ser mørke ut	121
Problemer når projisering starter	121

Projektoren slår seg ikke på	121
Andre problemer	122
Kan ikke høre noen lyd eller lyden er svært svak	122
Det er støy i lyden (kun ved projisering gjennom USB Display)	122
Fjernkontrollen virker ikke	123
Jeg vil endre språk for meldinger og menyer	123
E-post mottas ikke selv om det oppstår et problem med projektoren	123
Kan ikke endre innstillinger med en webleser	124

Vedlikehold

Rengjøring	126
Rengjøre Projektorens Overflate	126
Rengjøre Linsen	126
Rengjøre 3D-brillene	126
Rengjøre Luftfilteret	126
Skifte ut Forbruksvarer	128
Skifte Lampen	128
Periode for utskifting av lyspære	128
Slik skifter du lyspæren	128
Nullstille lampens brukstid	131
Skifte luftfilteret	131
Periode for utskifting av luftfilter	131
Slik skifter du luftfilter	131

Tillegg

Valgfritt Tilbehør og Forbruksvarer	134
Valgfritt tilbehør	134
Forbruksvarer	135
Skjermstørrelse og Projiseringsavstand	136
Projiseringsavstand	136

Støttede skjermer	138
Støttede oppløsninger	138
Datamaskinsignaler (analoge RGB)	138
Komponentvideo	138
Komposittvideo	138
HDMI-inngangssignal	138
MHL-inngangssignal	139
3D-inngangssignal (HDMI)	139
3D-inngangssignal (MHL)	139
Spesifikasjoner	140
Generelle Spesifikasjoner for Projektor	140
Utseende	143
Ordliste	144
Generelle Merknader	146
Om merker	146
Generell Merknad:	147
Indeks	148



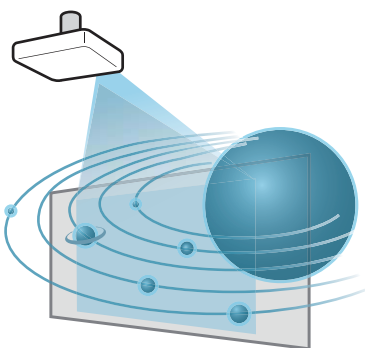
Innledning

Dette kapitlet forklarer projektorens funksjoner og navnet på delene.

Projiser realistiske 3D-bilder

Projiser fantastisk 3D-innhold fra medier sånn som 3D Blu-ray-plater eller 3D-spill. Du trenger de valgfrie, aktive 3D-brillene (ELPGS03) for å se 3D-bilder.

☛ "Projisering av 3D-bilder" [s.51](#)



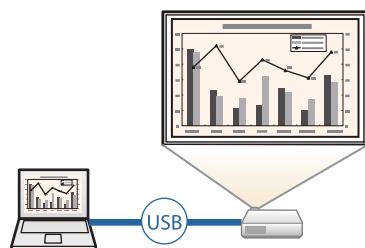
Raskt og enkelt oppsett, projisering og lagring

- Slå projektoren av og på simpelt hen ved å trekke ut og sette inn ledningen.
- Projiser på stormskjerm fra kort avstand.
- Foreta høydejusteringer enkelt med én spak.
- Ingen forsinkelse for nedkjøling gjør det enkelt å pakke den bort.
- Slå på projektoren ved å simpelthen motta et bildesignal.

Tilkoble med en USB-kabel og projisere (USB Display)

Ved ganske enkelt å koble en USB-kabel til en datamaskin, kan du projisere bilder fra skjermen til datamaskinen uten en datakabel.

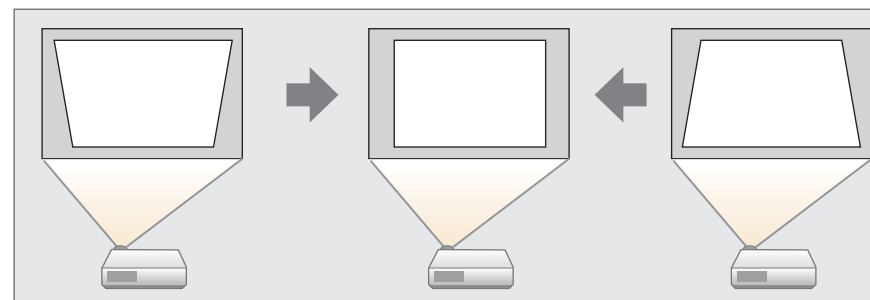
☛ "Projisere med USB Display" [s.34](#)



Oppdagning av projektorbevegelser og automatisk korrigering av bildefordreininger

Projektoren korrigerer automatisk vertikale keystoneforvridninger som oppstår når en posisjonerer og flytter på projektoren.

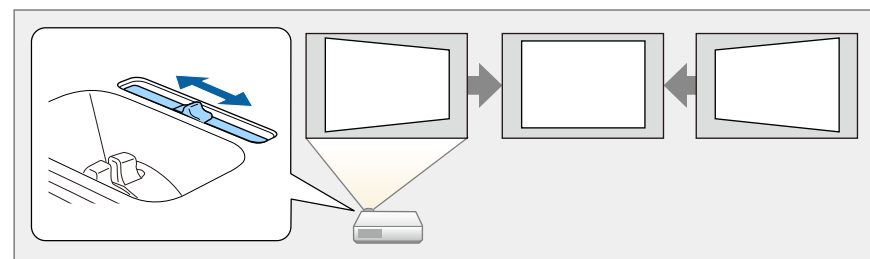
☛ "Automatisk korrigering" [s.38](#)



Horisontal keystone-korrigering

Med denne funksjonen kan du raske korrigere forvridning i vannrett retning i det projiserte bildet. Dette er nyttig hvis du ikke kan installere projektoren parallelt med skjermen.

☛ "Manuell korrigering" [s.39](#)



Nyttige funksjoner for projisering av bilder

Projiser to bilder samtidig (Split Screen)

Denne funksjonen deler den projiserte skjermen i to, og projiserer to bildetyper side om side. Ved å projisere bilder fra to kilder samtidig på én skjerm kan du øke effekten til budskapet ditt under videokonferanser eller presentasjoner.

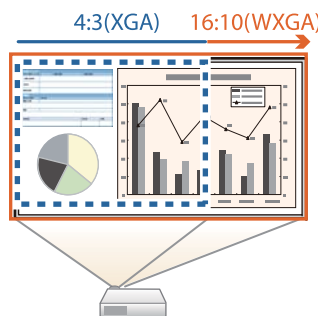
☛ "Projisering av to bilder samtidig (Split Screen)" [s.48](#)



Vise mer innhold i widescreen (WXGA)

På datamaskiner med LCD-skjerm med en bredde på 16:10 WXGA kan bildet projiseres med samme bildeforhold. Du kan bruke skjermer med tavleformat og andre landskapsformater.

☛ "Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet" [s.45](#)



Koble til en USB-lagringsenhet og projiser filmer eller bilder (PC Free)

Du kan koble USB-lagringsenheter eller digitale kameraer til projektoren og projisere lagrede bilder.

En rekke filformater støttes, så som filmer eller bilder.


☛ "Projisere uten en datamaskin (PC Free)" [s.57](#)

Ulike funksjoner for utmerket strømsparing

- Ulike funksjoner for å slippe å sløse strøm

Projektoren leveres med en rekke innebygde funksjoner for å spare strøm, for demping av det projiserte bildet, en timer for å slå av automatisk, og justering av strømforbruket når projektoren er i hvilemodus.

☛ "ECO-meny" [s.97](#)

- Funksjon for å vise status for strømsparende på den projiserte skjermen
Når ECO-visning er satt til **På** fra Konfigurasjon-menyen, vises bladikoner () som indikerer status for strømsparing nederst til venstre på den projiserte skjermen når lampens lysstyrke har byttet til lav lysstyrke.

☛ ECO - ECO-visning [s.97](#)

Utnytte fjernkontrollen best mulig

Du kan bruke fjernkontrollen til å utføre operasjoner som for eksempel forstørrelse av deler av bildet. Du kan også bruke fjernkontrollen til å peke på bestemte punkter, eller som en mus for datamaskinen.

☛ "Pekerfunksjon (peker)" [s.66](#)

☛ "Forstørre del av bildet (E-Zoom)" [s.67](#)

☛ "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (trådløs mus)" [s.68](#)

Forstørre og projisere filer med dokumentkameraet

Du kan projisere papirdokumenter og objekter ved hjelp av dokumentkameraet (tilleggsutstyr).

Ved å koble til en datamaskin og bruke programvaren som følger med kan du benytte deg av alle projektorens funksjoner.

☛ "Valgfritt tilbehør" [s.134](#)

Forbedrede sikkerhetsfunksjoner

• Passordbeskyttelse for å begrense og styre bruk

Du kan begrense hvem som kan bruke projektoren ved å angi et passord.

☛ "Administrere brukere (passordbeskyttelse)" s.71

• Driftslås for å begrense bruk av knappene på kontrollpanelet

Du kan bruke denne funksjonen for å hindre at andre endrer projektorinnstillinger uten tillatelse ved arrangementer, på skoler og så videre.

☛ "Begrense bruken (Driftslås)" s.73

• Utstyrt med flere typer tyveribeskyttelse

Projektoren er utstyrt med følgende typer tyveribeskyttelse.

- Sikkerhetsåpning
- Festepunkt for sikkerhetskabel
- ☛ "Tyveribeskyttelseslås" s.74

Koble til trådløs LAN og vise bilder

Når du monterer den medfølgende eller en valgfri trådløs LAN-enhet og kobler til et trådløst LAN, blir følgende funksjoner tilgjengelige.

☛ "Installere den trådløse LAN-enheten" s.30

• Trådløst projisering av datamaskinens skjerm

Du kan projisere datamaskinens skjerm over et nettverk ved hjelp av EasyMP Network Projection.

Du kan laste ned EasyMP Network Projection fra følgende webområde.

<http://www.epson.com>

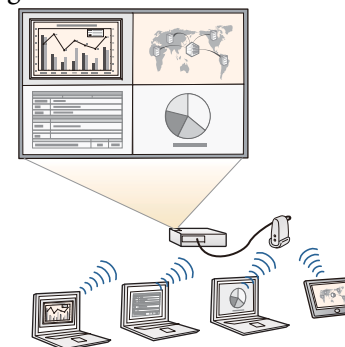


• Projisering av flere dataskjermer samtidig

Ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection kan du projisere opptil fire skjermer samtidig fra en datamaskin på nettverket, eller fra smarttelefoner eller nettbrett som har Epson iProjection installert.

Du kan laste ned EasyMP Multi PC Projection fra følgende webområde.

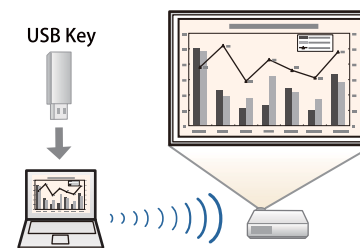
<http://www.epson.com>



• Bruk Quick Wireless Connection til å konfigurere nettverksinnstillinger for datamaskinen automatisk (kun Windows)

Ved kun å koble til den valgfrie Quick Wireless Connection USB Key til en datamaskin, kan du koble projektoren og datamaskinen sammen ved hjelp av trådløs kommunikasjon og projisere bilder fra datamaskinen.

☛ "Installere Quick Wireless Connection USB Key" s.30



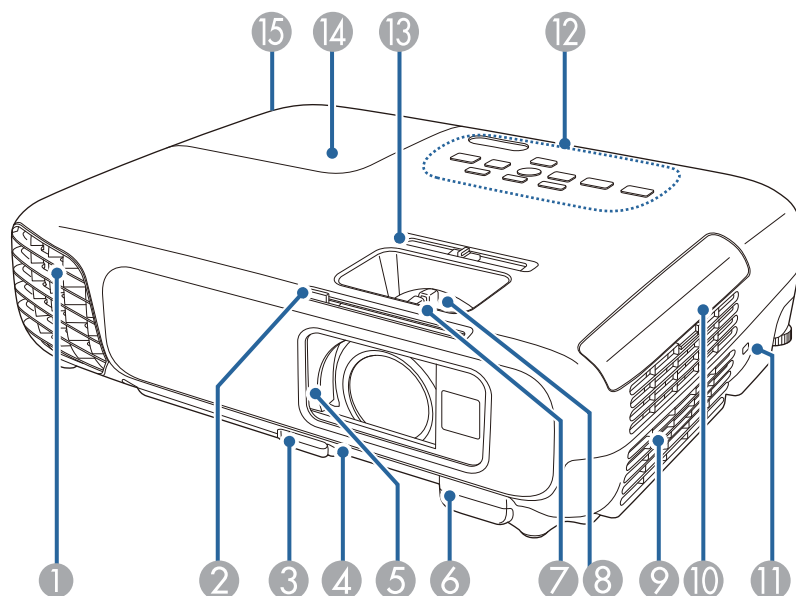
• Projisere bilder fra bærbare enheter over et nettverk

Hvis du har Epson iProjection installert på smarttelefonen din eller et nettbrett, kan du projisere data fra enheten trådløst. Du kan enkelt vise bilder fra en smarttelefon eller et nettbrett.













Du kan laste ned "Epson iProjection" gratis fra App Store eller Google Play. Kunden påtar seg eventuelle kostnader som pådras ved kommunikasjon med App Store eller Google Play.

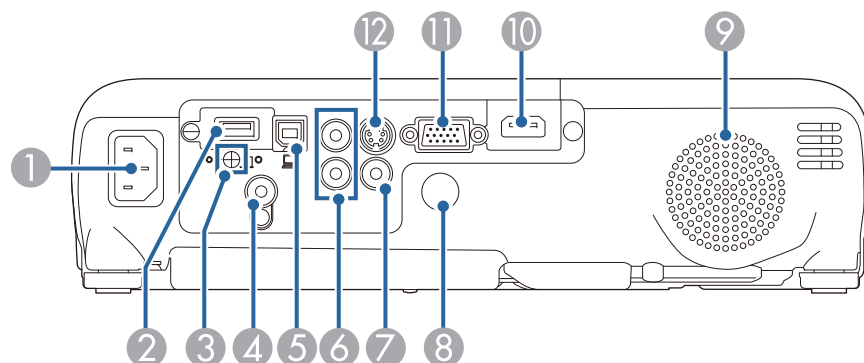
Foran/Overside



Navn	Funksjon
1 Luftutløpsåpning	Luftutløp for luft som kjøler ned projektoren innvendig. <div>  Forsiktig Ikke plasser hendene eller ansiktet nær luftutløpsåpningen under projisering, og plasser heller ikke objekter som kan skades eller deformeres av varme i nærheten av den. Varm luft fra utløpsåpningen kan forårsake brannskade, deformasjon eller ulykker. </div>
2 A/V av-skyvebryter	Skyv bryteren for å åpne og lukk A/V av-skyvedekselet.
3 Justerspåk for fot	Trykk på justerspaken for foten for å trekke frontjusterbare foten ut og sammen igjen.  "Justere bildeposisjonen" s.42

Navn	Funksjon
4 Justerbar frontfot	Mens projektoren er plassert på en overflate, som for eksempel et skrivebord, trekk ut foten for å justere posisjonen til bildet.  "Justere bildeposisjonen" s.42
5 A/V av-skyvedeksel	Lukkes når projeksjon ikke pågår, for å beskytte linsen. Ved å lukke denne under projisering kan du skjule bilde og lyd.  "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" s.65
6 Fjernmottaker	Mottar signaler fra fjernkontrollen.
7 Fokuseringsring	Justerer bildefokuset.  "Korrigerer fokus" s.43
8 Zoomring	Justerer bildestørrelsen.  "Justere bildestørrelsen" s.42
9 Luftinntaksåpning (luftfilter)	Tar inn luft for å kjøle ned projektoren internt.  "Rengjøre Luftfilteret" s.126
10 Deksel til luftfilter	Åpner og lukker dekslet til luftfilteret.  "Skifte luftfilteret" s.131
11 Sikkerhetsåpning	Sikkerhetsåpningen er kompatibel med Microsaver Security System fra Kensington.  "Tyveribeskyttelseslås" s.74
12 Kontrollpanel	Betjener projektoren.  "Kontrollpanel" s.14
13 Horisontal keystone-korrigering	Korrigerer forvridninger i vannrett retning i det projiserte bildet.  "Manuell korrigering" s.39
14 Lampedeksel	Åpne når du skifter projektorlampe.  "Skifte Lampen" s.128
15 Festeskrue til lampedeksel	Skrue for å låse lampedeksel på plass.

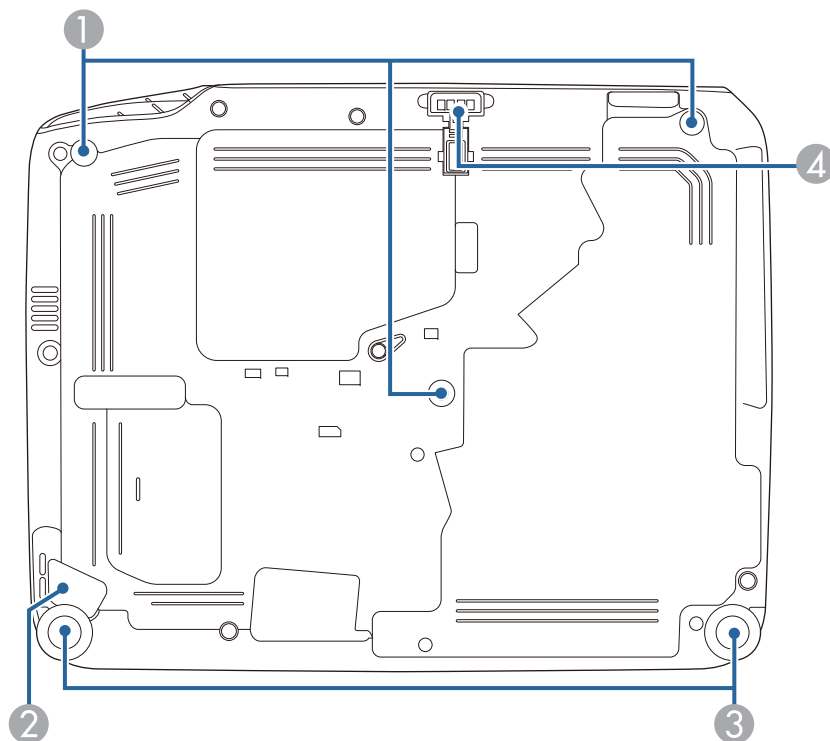
Bak



Navn	Funksjon
① Strøminntak	Kobler strømledningen til projektoren. ☛ "Fra installasjon til projisering" s.32
② USB-A-port	<ul style="list-style-type: none"> Kobler til en USB-minnepinne eller et digitalkamera og projiserer filmer eller bilder ved hjelp av PC Free. ☛ "Projisere uten en datamaskin (PC Free)" s.57 Kobler til dokumentkameraet (tilleggsutstyr). Kobler til medfølgende eller valgfri Trådløs LAN-enhet. ☛ "Installere den trådløse LAN-enheten" s.30 Kobler til den valgfrie Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Installere Quick Wireless Connection USB Key" s.30
③ Festeskrue for trådløs LAN-enhet	Denne skruen fester dekslet til den trådløse LAN-enheten.
④ Audio Out-port	Sender lyd fra bildet som projiseres til en ekstern høyttaler.

Navn	Funksjon
⑤ USB-B-port	<ul style="list-style-type: none"> Kobler projektoren til en datamaskin ved hjelp av en USB-kabel og projiserer bilder fra datamaskinen. ☛ "Projisere med USB Display" s.34 Kobler projektoren til en datamaskin ved hjelp av en USB-kabel for å bruke Trådløs mus-funksjonen. ☛ "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (trådløs mus)" s.68
⑥ Audio-port	Inngang for lyd fra utstyr som er koblet til Computer-porten, S-Video-porten eller Video-porten.
⑦ Video-port	Inngang for komposittvideosignaler fra videokilder.
⑧ Fjernmottaker	Mottar signaler fra fjernkontrollen.
⑨ Høyttaler	Sender ut lyd.
⑩ HDMI/MHL-port	<ul style="list-style-type: none"> Inngående videosignaler fra HDMI-kompatibelt videoutstyr og datamaskiner. Denne projektoren er kompatibel med <u>HDCP</u>. Tar inn signaler fra smarttelefoner og nettbrettenheter som støtter <u>MHL</u> (Mobile High-Definition Link). ☛ "Tilkobling av utstyr" s.23
⑪ Computer-port	Tar imot videosignaler fra en datamaskin og komponentvideosignaler fra andre videokilder.
⑫ S-Video-port	For S-Videosignaler fra videokilder.

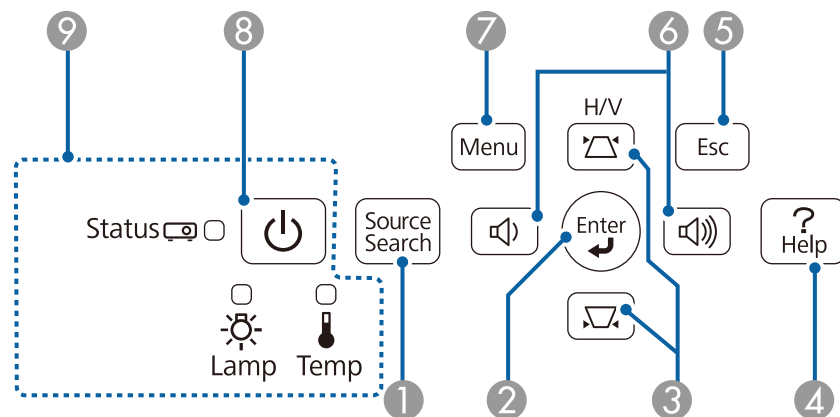
Sokkel



Navn	Funksjon
① Festepunkter ved takmontering (tre punkter)	Fest Takmontering (tilleggsutstyr) her når du henger projektoren fra taket. ☛ "Installere projektoren" s.21 ☛ "Valgfritt tilbehør" s.134
② Installeringspunkt for sikkeretskabel	Før en vanlig vaierlås gjennom festepunktet og lås den på plass. ☛ "Installere kabellåsen" s.74

Navn	Funksjon
③ Bakre føtter	Mens projektoren er plassert på for eksempel et skrivebord, dreier du for å trekke ut og trekk sammen igjen for å justere horisontal skråstilling. ☛ "Justere vannrett skråstilling" s.42
④ Justerbar frontfot	Mens projektoren er plassert på en overflate, som for eksempel et skrivebord, trekk ut foten for å justere posisjonen til bildet. ☛ "Justere bildeposisjonen" s.42

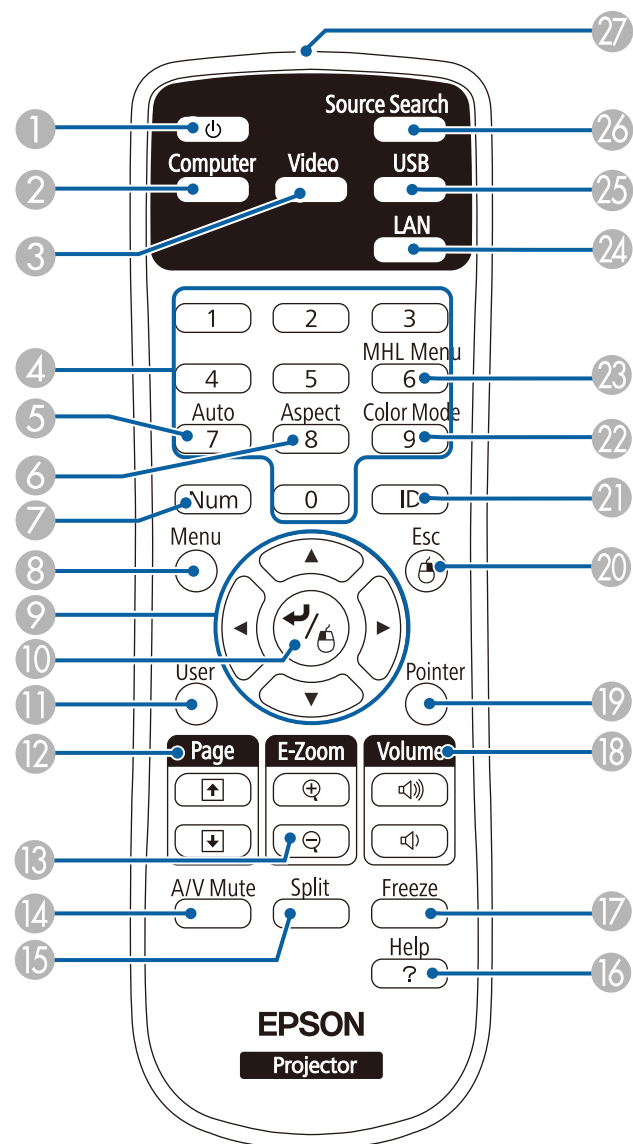
Kontrollpanel



Navn	Funksjon
1 [Source Search]-knapp	Endrer til neste inngangskilde som sender et bilde. ☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (kildesøk)" s.33
2 [Enter]-knapp [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Når Konfigurasjon-menyen eller Hjelp-skjermbildet vises, godtar den og angir gjeldende valg, og flytter til neste nivå. Hvis du trykker på den mens du projiserer analoge RGB-signaler fra Computer-inngangen, kan du automatisk optimere Bildejustering, Synk. og Plassering.
3 [△][▽]-knapper	<ul style="list-style-type: none"> Viser Keystone-skjermen slik at du kan justere keystoneforvridning i loddrette og vannrette retninger. ☛ "Manuell korrigering" s.39 Hvis du trykker på disse knappene når en Konfigurasjon-meny eller et Hjelp-skjermbilde vises, velger de menyelementer og innstillingsverdier. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.82 ☛ "Bruke Hjelp-funksjonen" s.108

Navn	Funksjon
4 [Help]-knapp	Viser og lukker Hjelp-skjermbildet som viser hvordan du håndterer eventuelle problemer. ☛ "Bruke Hjelp-funksjonen" s.108
5 [Esc]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> Stopper gjeldende funksjon. Hvis du trykker på denne når Konfigurasjon-menyen vises, flytter den til forrige meny nivå. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.82
6 [◀][▶]-knapper	<ul style="list-style-type: none"> Du kan justere volumet. [◀] Senker volumet. [▶] Øker volumet. ☛ "Justerer volumet" s.43 Korrigerer keystoneforvridning i vannrett retning når Keystone-skjermen vises. ☛ "V/L-Keystone" s.39 Hvis du trykker på disse knappene når en Konfigurasjon-meny eller et Hjelp-skjermbilde vises, velger de menyelementer og innstillingsverdier. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.82 ☛ "Bruke Hjelp-funksjonen" s.108
7 [Menu]-knapp	Viser og lukker Konfigurasjon-menyen. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.82
8 Strømknapp [⏻]	Slår på eller av strømmen til projektoren. ☛ "Fra installasjon til projisering" s.32
9 Indikatorer	Indikerer statusen for projektoren. ☛ "Lese av indikatorlampene" s.110

Fjernkontroll



Navn	Funksjon
1 Strømknapp [⏻]	Slår på eller av strømmen til projektoren. ☛ "Fra installasjon til projisering" s.32
2 [Computer]-knapp	Endrer til bilder fra Computer-porten.
3 [Video]-knapp	Hver gang knappen trykkes, veksles bildene gjennom S-Video-, Video- og HDMI/MHL-portene.
4 Numeriske knapper	Angi passordet. ☛ "Stille inn Passordbeskyttelse" s.71
5 [Auto]-knapp	Hvis du trykker på den mens du projiserer analoge RGB-signaler fra Computer-inngangen, kan du automatisk optimere Bildejustering, Synk. og Plassering.
6 [Aspect]-knapp	Hver gang du trykker på knappen, endres sideforholdet. ☛ "Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet" s.45
7 [Num]-knapp	Hold nede denne knappen og trykk på talltastene for å oppgi passord og tall. ☛ "Stille inn Passordbeskyttelse" s.71
8 [Menu]-knapp	Viser og lukker Konfigurasjon-menyen. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.82
9 [Navigation]-knapper	<ul style="list-style-type: none"> Hvis du trykker på disse knappene når en Konfigurasjon-meny eller et Hjelp-skjerm bilde vises, velger de menyelementer og angir innstillingsverdier. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.82 Hvis du projiserer med PC Free, vil disse knappene vise forrige/neste bilde, rotere bildet osv. ☛ "Betjeningsmetoder for PC Free" s.58 Når funksjonen for Trådløs mus brukes, flyttes musepekeren i den retningen som knappen skyves. ☛ "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (trådløs mus)" s.68

Navn	Funksjon
10 [↩]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> Når Konfigurasjon-menyen eller Hjelp-skjermbildet vises, godtar den og angir gjeldende valg, og flytter til neste nivå. "Bruke Konfigurasjon-meny" s.82 Fungerer som venstre museknapp når du bruker funksjonen for Trådløs mus. "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (trådløs mus)" s.68
11 [User]-knapp	<p>Velg et element du bruker ofte fra de fire tilgjengelige elementene på Konfigurasjon-menyen, og tilordne det til denne knappen. Når du trykker på [User]-knappen, vises valg-/justeringsskjermbildet for tilordnet menyelement, der du kan foreta innstillinger/justeringer ved hjelp av ett enkelt tastetrykk.</p> <p>"Innstillinger-meny" s.88</p> <p>Strømforbruk er tilordnet som standardinnstilling.</p>
12 [Page]-knapper [↑][↓]	<p>Skifter sider i for eksempel PowerPoint-filer når du bruker følgende projiseringsmetoder.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ved bruk av Trådløs mus-funksjonen "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (trådløs mus)" s.68 Ved bruk av USB Display "Projisere med USB Display" s.34 <p>Hvis du projiserer bilder med PC Free, vises neste/forrige skjerm bilde når du trykker på disse knappene.</p>
13 [E-Zoom]-knapper [+][−]	<p>Forstørrer eller reduserer bildet uten å endre projeksjonsstørrelsen.</p> <p>"Forstørre del av bildet (E-Zoom)" s.67</p>

Navn	Funksjon
14 [A/V Mute]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> Slår videoen og lyden på eller av. "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" s.65 Du kan endre Projisering-modus som følger ved å trykke ned på knappen på fjernkontrollen i ca. fem sekunder. Foran ↔ Foran/tak Bak ↔ Bak/tak
15 [Split]-knapp	<p>Hver gang knappen trykkes, bytter visningen mellom å projisere to bilder samtidig ved å dele den projiserte skjermen eller å projisere ett bilde som normalt.</p> <p>"Projisering av to bilder samtidig (Split Screen)" s.48</p>
16 [Help]-knapp	<p>Viser og lukker Hjelp-skjermbildet som viser hvordan du håndterer eventuelle problemer.</p> <p>"Bruke Hjelp-funksjonen" s.108</p>
17 [Freeze]-knapp	<p>Bilder settes i eller tas ut av pause.</p> <p>"Fryse bildet (Stillbilde)" s.65</p>
18 [Volume]-knapper [⏮][⏭]	<p>[⏮] Senker volumet.</p> <p>[⏭] Øker volumet.</p> <p>"Justerer volumet" s.43</p>
19 [Pointer]-knapp	<p>Viser pekeren på skjermen.</p> <p>"Pekerfunksjon (peker)" s.66</p>
20 [Esc]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> Stopper gjeldende funksjon. Hvis du trykker på denne når Konfigurasjon-menyen vises, flytter den til forrige nivå. "Bruke Konfigurasjon-meny" s.82 Fungerer som høyre museknapp når du bruker funksjonen for Trådløs mus. "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (trådløs mus)" s.68
21 [ID]-knapp	<p>Projektoren støtter ikke denne knappens funksjoner.</p>

Navn	Funksjon
22 [Color Mode]-knapp	Hver gang du trykker på knappen, endres Fargemodusen. ☞ "Velge projiseringskvalitet (velge fargemodus)" s.43
23 [MHL Menu]-knappen	Viser innstillingsmenyen for enheten knyttet til projektorens MHL-port.
24 [LAN]-knapp	Bytt til bildet fra den nettverkstilkoblede enheten.
25 [USB]-knapp	Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom følgende bilder: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Bilder fra enheten som er koblet til USB-A-porten
26 [Source Search]-knapp	Endrer til neste inngangskilde som sender et bilde. ☞ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (kildesøk)" s.33
27 Fjernkontrollens lysutstrålende område	Sender ut fjernkontrollsignaler.

Skifte batterier i fjernkontrollen

Når det oppstår forsinkelse i responsen på fjernkontrollen, eller den ikke virker etter at den har blitt brukt i en viss tid, betyr det sannsynligvis at batteriene er i ferd med å bli utladet. Skift dem ut med nye batterier når dette skjer. Ha to alkaliske AA-batterier eller manganbatterier klar til bruk. Du kan ikke bruke andre batterier enn alkaliske AA-batterier eller manganbatterier.

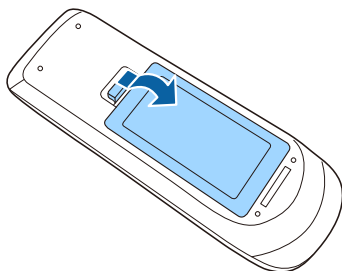
Obs!

Sørg for at du leser følgende håndbok før du håndterer batteriene.

 [Sikkerhetsinstruksjoner](#)

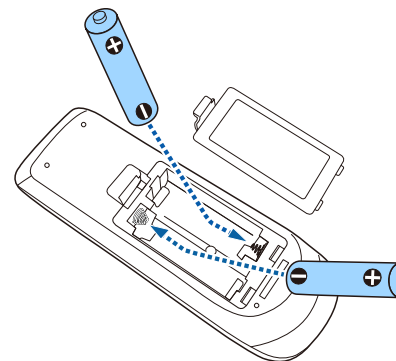
1 Fjern batteridekselet.

Skyv på batteridekselsperren samtidig som du løfter opp dekselet.



2 Skift ut de gamle batteriene med nye.

Skyv batteriene inn med negativ side først.



Forsiktig

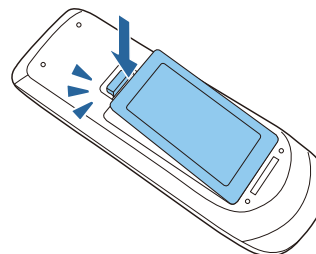
Kontroller (+)- og (-)-merkene inni batteriholderen slik at du setter inn batteriene riktig vei.

Hvis batteriene ikke brukes riktig, kan de eksplodere eller lekke og forårsake brann, personskade eller skade på produktet.

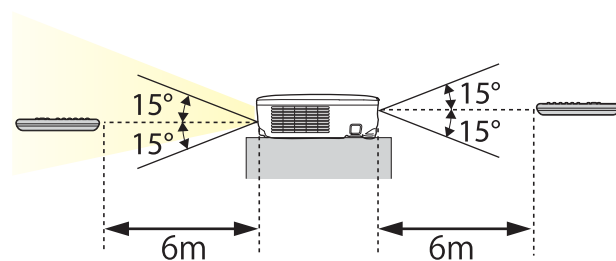
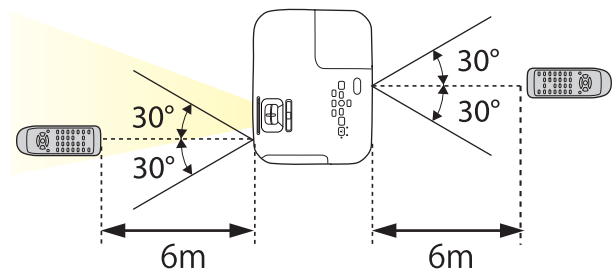
3

Sett batteridekselet på plass igjen.

Trykk på batteridekselet til det klikker på plass.



Betjeningsrekkevidde for fjernkontrollen





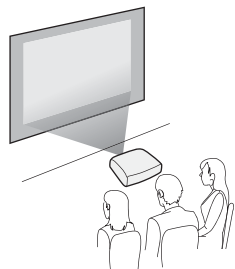
Gjøre klar projektoren

Dette kapitlet forklarer hvordan du installerer projektoren og kobler til projiseringskilder.

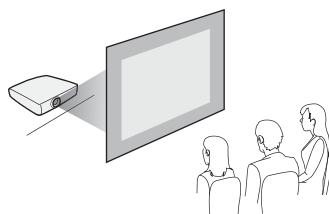
Installeringsmetoder

Projektoren støtter følgende fire projeksjonsmetoder. Installer projektoren i henhold til forholdene på installeringsstedet.

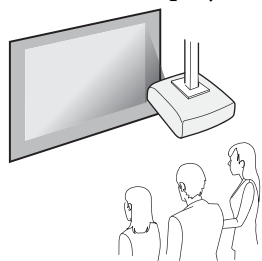
- Projiser bilder på forsiden av skjermen. (Foran projisering)



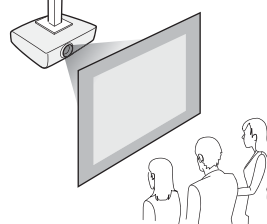
- Projiser bilder fra baksiden av en gjennomskinnelig skjerm. (Bak projisering)



- Heng projektoren fra taket og projiser bilder på forsiden av et lerret. (Foran/tak projisering)



- Heng projektoren fra taket, og projiser bilder fra baksiden av en gjennomskinnelig skjerm. (Bak/tak projisering)



Advarsel

- En spesiell installeringsmetode er nødvendig når projektoren monteres hengende fra taket (takmontering). Hvis den ikke installeres korrekt, kan den falle ned og forårsake skader.
- Hvis du bruker klebemidler på Festepunkter ved takmontering for å hindre at skruene løsner, eller du bruker for eksempel smøremidler eller oljer på projektoren, kan dette forårsake sprekkdannelse i projektorhuset slik at det faller ned fra takmonteringen. Dette kan påføre alvorlige skader for personer som befinner seg under takmonteringen, og kan også skade selve projektoren. Når du installerer eller justerer takfestet må du ikke bruke klebemidler til å hindre at skruene løsner, og heller ikke bruke oljer, smøremidler osv.
- Du må ikke dekke til luftinntøpsåpningen eller utløpsåpningen. Hvis en av dem er dekket til, vil temperaturen øke og kan føre til brann.

Obs!

Ikke bruk projektoren mens den ligger på siden. Dette kan føre til feilfunksjon.

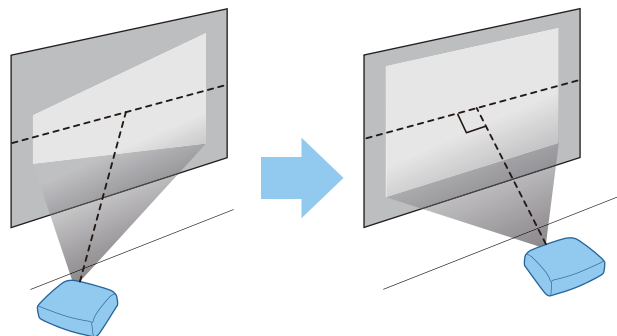


- En valgfri Takmontering er nødvendig projektoren henges fra taket.
☛ "Valgfritt tilbehør" [s.134](#)
- Standard Projisering-innstilling er **Foran**. Du kan endre fra **Foran** til **Bak** på Konfigurasjon-menyen.
☛ **Utvidet - Projisering** [s.89](#)
- Du kan endre Projisering-modus som følger ved å trykke ned på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen i ca. fem sekunder.
Foran ↔ Foran/tak
Bak ↔ Bak/tak

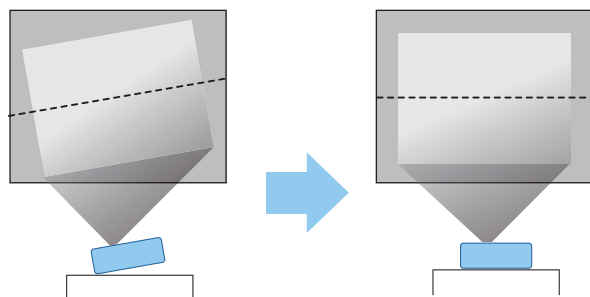
Installeringsmetoder

Installer projektoren som følger:

- Installer projektoren slik at den er parallell med skjermen.
Hvis projektoren er installert på skrå i forhold til skjermen, vil det projiserte bildet ha keystoneforvridning.



- Plasser projektoren på en flat overflate.
Hvis projektoren er skråstilt, er også det projiserte bildet det.



- Se følgende hvis du ikke kan installere projektoren parallelt med skjermen.
☞ "Korrigerer av keystoneforvridning" [s.38](#)
- Se følgende hvis du ikke kan installere projektoren på en flat overflate.
☞ "Justere vannrett skråstilling" [s.42](#)
☞ "Korrigerer av keystoneforvridning" [s.38](#)

Skjermstørrelse og omtrentlig projiseringsavstand

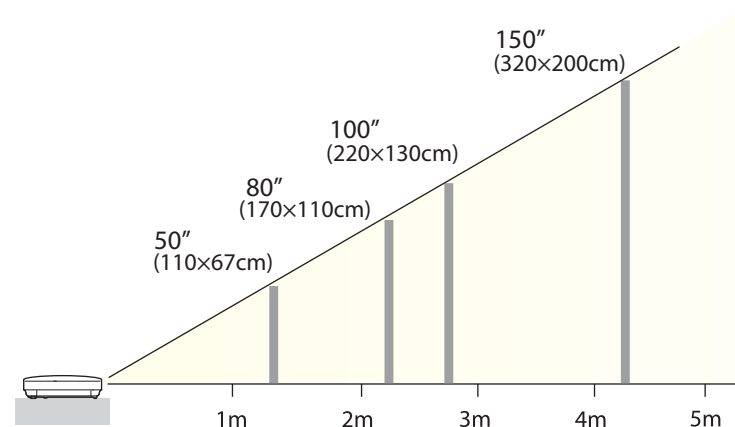
Projiseringsstørrelse bestemmes av avstanden fra projektoren til skjermen. Se illustrasjonene til høyre for å velge best posisjon i henhold til skjermstørrelsen. Illustrasjonene viser den omtrentlige korteste avstanden ved maksimum zoom. Se følgende for mer informasjon om projiseringsavstanden.

☞ "Skjermstørrelse og Projiseringsavstand" [s.136](#)



Hvis du korrigerer keystoneforvridning, kan den projiserte bildestørrelsen reduseres.

16:10-skjermstørrelse



Navnet på inngangene, plasseringen og retningen til kontaktene kan variere avhengig av kilden som kobles til.

Tilkobling av bildekilder

Hvis du vil projisere bilder fra DVD-spillere eller spillkonsoller osv., kan du koble til projektoren ved hjelp av én av følgende metoder.

① **Ved bruk av en vanlig HDMI-kabel**

Koble til HDMI-porten på bildekilden til HDMI/MHL-porten på projektoren. Du kan også sende ut bildekildens lyd sammen med det projiserte bildet.

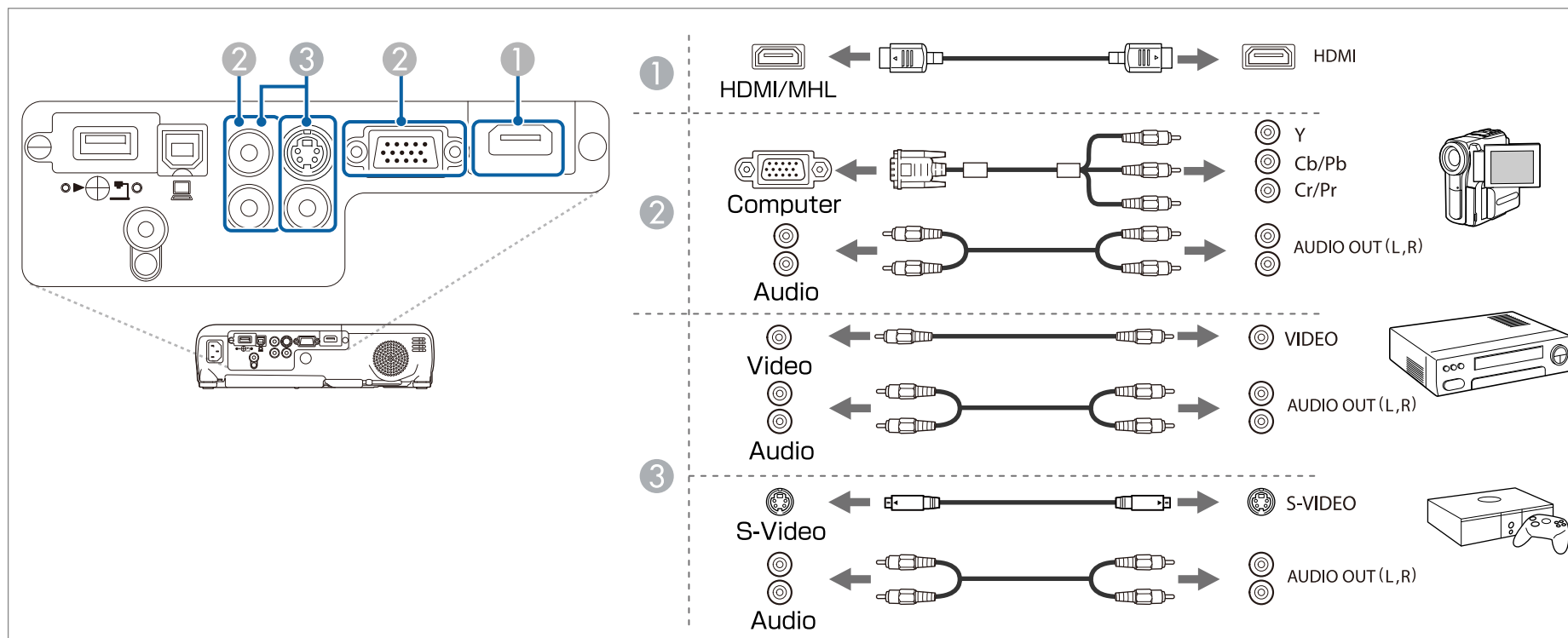
② **Ved bruk av en vanlig komponentvideokabel**

☛ "Valgfritt tilbehør" [s.134](#)

Koble til komponentutgangen på bildekilden til Computer-inngangen på projektoren. Du kan få lyd fra projektorens høyttaler ved å koble lydutgangen på bildekilden til projektorens Audio-port ved hjelp av en vanlig lydkabel.

③ **Ved bruk av en vanlig video- eller S-video-kabel**


Koble til videoutgangen på bildekilden til Video-inngangen på projektoren. Eller du kan koble til s-videoutgangen på bildekilden til S-Video-inngangen på projektoren. Du kan få lyd fra projektorens høyttaler ved å koble lydutgangen på bildekilden til projektorens Audio-port ved hjelp av en vanlig lydkabel.



Obs!

- Slå av utstyret du vil tilkoble før du gjør det. Hvis inngangskilden er slått på når du kobler den til projektoren, kan det forårsake en feil.
- Hvis retningen eller utformingen på kontakten er forskjellig, ikke press den inn. Enheten kan bli skadet eller det kan oppstå feil.



- Bruk en HDMI-kabel som oppfyller HDMI-standardene.
- Hvis kilden du vil koble til har en uvanlig utforming på kontakten, bruk kabelen som følger med enheten eller en kabel for tilbehøret (tilleggsutstyr) for å koble til projektoren.
- Hvilken kabel som skal kobles til projektoren varierer avhengig av hvilken type videosignal som sendes av videoutstyret. Videoutstyret kan være i stand til å sende ut forskjellige typer videosignal. Følgende viser standard bildeoppløsninger, fra høyeste til laveste oppløsning.
Komponentvideo > S-video > Komposittvideo
Se dokumentasjonen som fulgte med videoutstyret for å sjekke hva slags videosignal det kan sende. Komposittvideo kan være oppført som "videoutgang".
- Når en spillkonsoll er tilkoblet, kan det projiserte bildet være noe forsinket ved betjening av spillkonsollen.
 "Velge projiseringskvalitet (velge fargemodus)" [s.43](#)
- Når du bruker en vanlig lydkabel av typen 2RCA(L/R)/stereo-minipinner, kontrollerer du at den er merket med "ingen motstand".

Tilkobling av en datamaskin

Hvis du vil projisere bilder fra en datamaskin, kan du koble den til ved hjelp av følgende metoder.

① Ved bruk av valgfri eller alminnelig datakabel

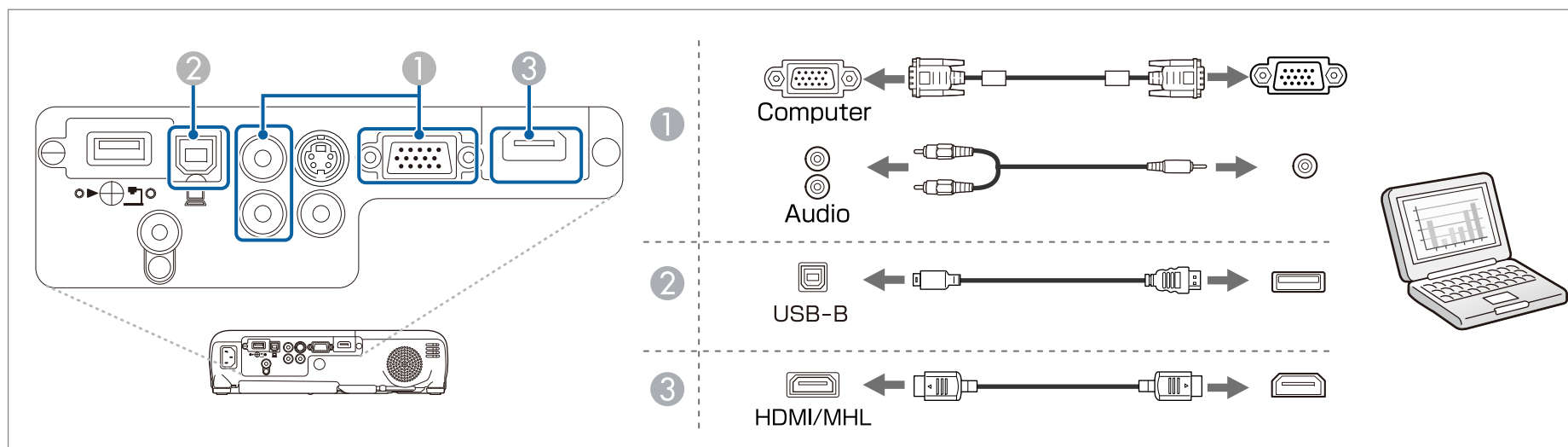
Koble til datamaskinens skjermutgang til projektorens Computer-inngang. Du kan få lyd fra projektorens høyttaler ved å koble lydutgangen på datamaskinen til projektorens Audio-port ved hjelp av en vanlig lydkabel.

② Ved bruk av en vanlig USB-kabel

Koble datamaskinens USB-port til projektorens USB-B-port. Du kan også sende ut datamaskinens lyd sammen med det projiserte bildet.

③ Ved bruk av en vanlig HDMI-kabel

Koble til HDMI-utgangen på datamaskinen til HDMI/MHL-inngangen på projektoren. Du kan også sende ut datamaskinens lyd sammen med det projiserte bildet.

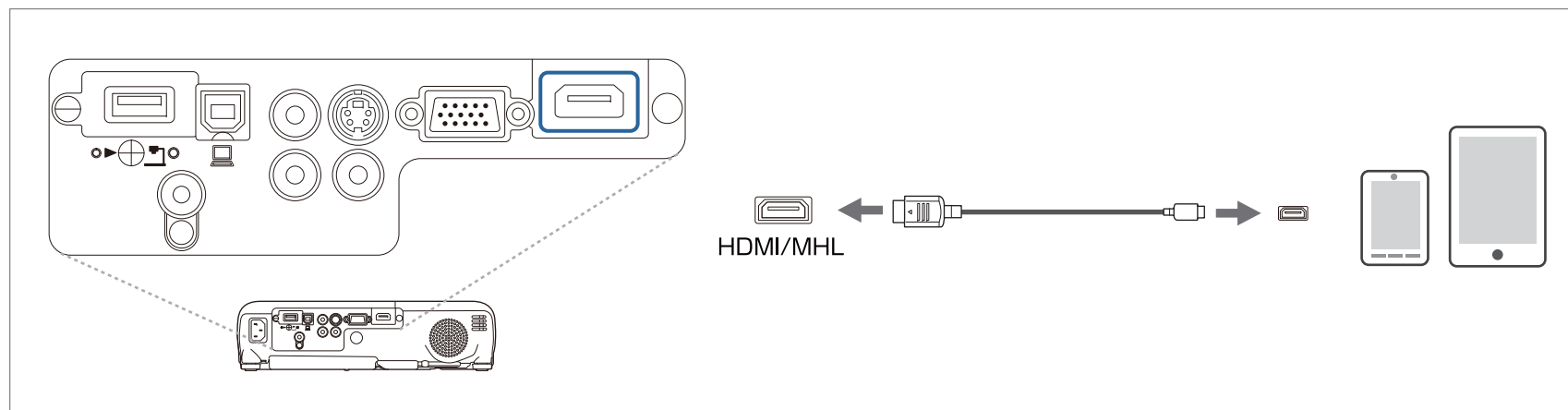


Du kan bruke en USB-kabel til å koble projektoren til en datamaskin for å projisere bilder fra den. Denne funksjonen kalles USB Display.

☛ "Projisere med USB Display" [s.34](#)

Koble til en smarttelefon eller et nettbrett

Du kan koble til smarttelefoner og nettbrett. Ved å bruke en vanlig MHL kabel kan du koble MHL-porten på enheten til HDMI/MHL-porten på projektoren. Du kan få lyden sammen med det projiserte bildet.



Når du kobler en smarttelefon eller et nettbrett til projektoren, starter enheten å lade når bilder projiseres.

Obs!

- Du kan ikke være i stand til å koble en MHL-kabel til alle enheter.
- Sørg for at tilkoblingskabelen støtter MHL-standarder. Hvis du kobler til en kabel som ikke støtter MHL-standarder, kan smarttelefonen eller nettbrettet bli varme, lekke, eller eksplodere.
- Hvis du kobler til ved hjelp av en MHL-HDMI-adapter, lader smarttelefonen eller nettbrettet kanskje ikke, eller du kan kanskje ikke være i stand til å utføre operasjoner fra projektorens fjernkontroll.

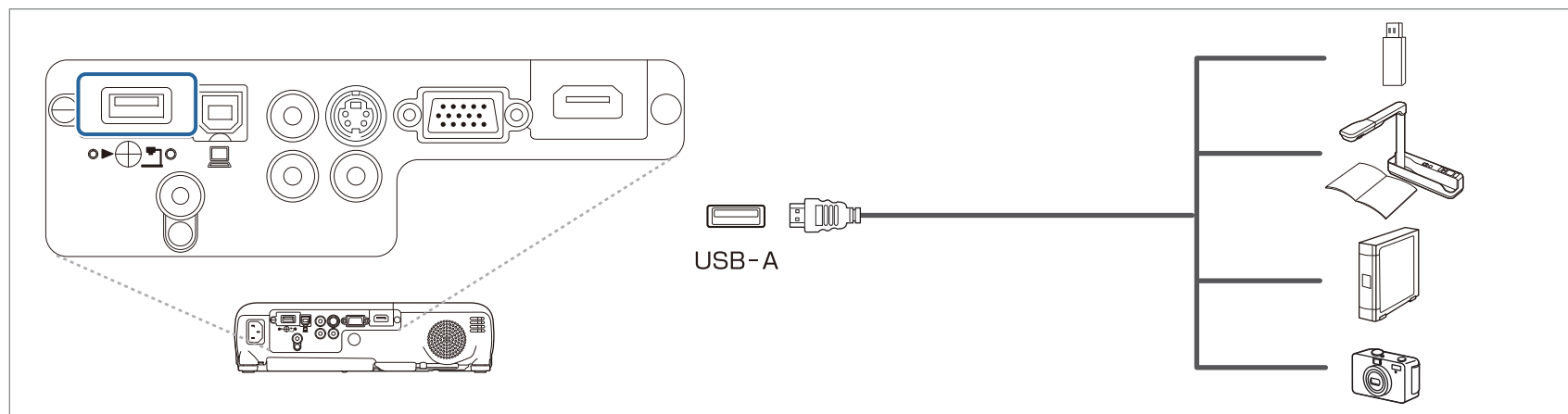


- Hvis bilder ikke projiseres riktig, kobler du fra og deretter tilbake MHL-kabelen.
- Du kan ikke være i stand til å projisere riktig avhengig av modell og innstillingene til smarttelefonen eller nettbrettet.

Tilkoble USB-enheter

Du kan koble til enheter som for eksempel dokumentkameraet, en USB-minnepinne og USB-kompatible harddisker og digitale kameraer.

Hvis du bruker USB-kabelen som følger med USB-enheten, må du koble USB-enheten til USB-A-porten på projektoren.



Når en USB-minnepinne eller et digitalkamera er tilkoblet, kan du projisere filer fra USB-enheten ved hjelp av PC Free.

☞ "Eksempler på PC Free" [s.58](#)

Obs!

- Hvis du bruker en USB-hub, er det ikke sikkert at tilkoblingen vil fungere korrekt. Enheter som digitale kameraer og USB-enheter skal kobles direkte til projektoren.
- Når du kobler til og bruker en USB-kompatibel harddisk, må du passe på at du kobler til strømadapteren som følger med harddisken.
- Koble digitalkamera eller harddisk til projektoren ved hjelp av USB-kabel som følger med, eller som er spesifisert for bruk med enheten.
- Bruk en USB-kabel som er mindre enn tre meter i lengde. Hvis kabelen er lengre enn tre meter, er det ikke sikkert at PC Free vil fungere korrekt.

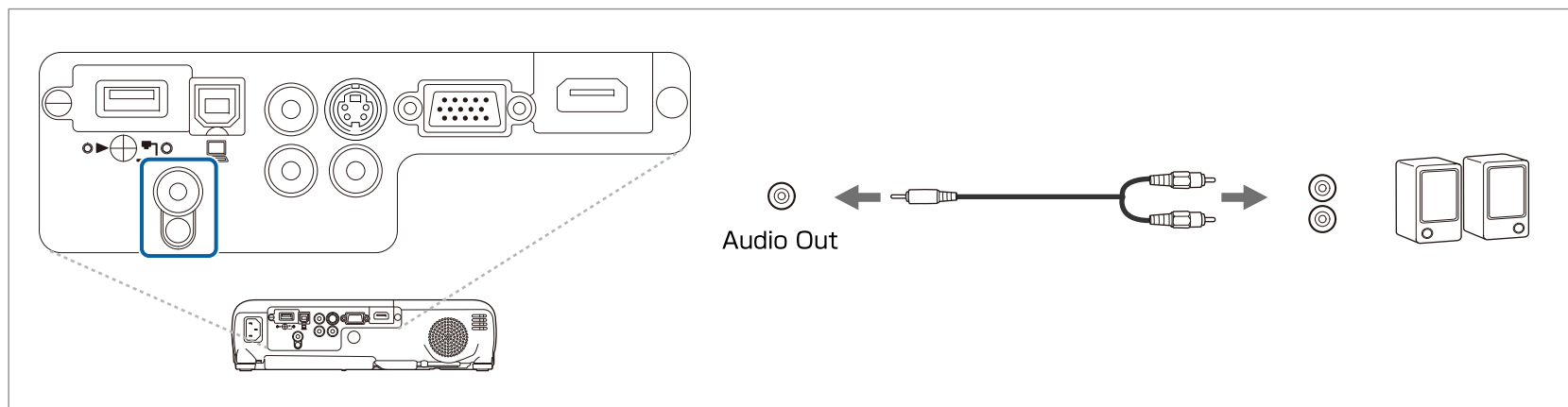
Fjerne USB-enheter

Etter at du er ferdig med projeksjonen, tar du USB-enhetene ut av projektoren. For enheter som for eksempel digitalkameraer, harddisker og lignende, må du slå av strømmen til enheten før du fjerner den.

Koble til eksternt utstyr

Du kan sende ut lyd ved å koble til en ekstern høyttaler.

Koble den eksterne høyttaleren til projektorens Audio Out-utgang ved hjelp av en vanlig lydkabel.



Når støpselet på lydkabelen settes inn i Audio Out-porten, sendes ikke lenger lyden fra projektorens innebygde høyttalere, men går over til den eksterne utgangen.

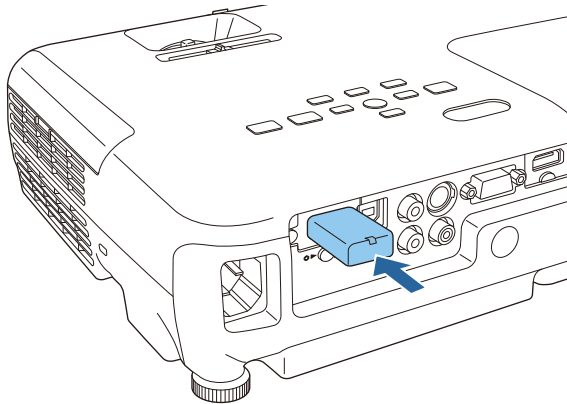
Installere den trådløse LAN-enheten

Når du monterer den medfølgende eller en valgfri trådløs LAN-enhet, kan du vise skjermen til en datamaskin som er tilkoblet samme trådløse nettverk.

Koble den trådløse LAN-enheten til projektorens USB-A-port.



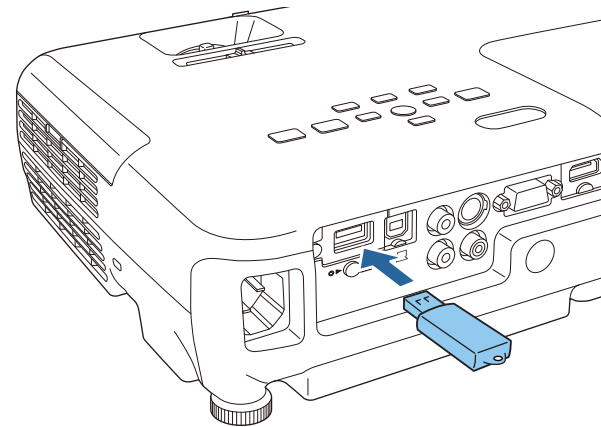
- Når du kobler til nettverket via trådløst LAN, må du stille inn nettverksinnstillinger fra Konfigurasjon-menyen.
 - ☛ "Trådløst LAN-meny" [s.93](#)
- Når du flytter projektoren, må du fjerne den trådløse LAN-enhet av sikkerhetsmessige grunner.



Installere Quick Wireless Connection USB Key

Når du installerer den valgfrie Quick Wireless Connection USB Key, må du fjerne den Trådløse LAN-enheten først, og deretter koble Quick Wireless Connection USB Key til USB-A-porten.

- 1** Hvis den Trådløse LAN-enheten er installert på projektoren, trykker du på [LAN]-knappen på fjernkontrollen.
LAN-standby-skjermen vises.
- 2** Kontroller at informasjon om SSID og IP-adresse vises på LAN-standby-skjermen og fjern deretter den Trådløse LAN-enhet.
- 3** Koble Quick Wireless Connection USB Key til USB-A-porten.



- 4** Når meldingen "Oppdatering av nettverksinformasjon er fullført. Fjern Quick Wireless Connection USB Key." vises, må du ta ut Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Sett den Trådløse LAN-enhet inn i projektoren på nytt.
- 6** Koble Quick Wireless Connection USB Key til datamaskinen du bruker.
For de påfølgende trinnene, må du lese brukerhåndboken som følger med Quick Wireless Connection USB Key.



Grunnleggende bruk

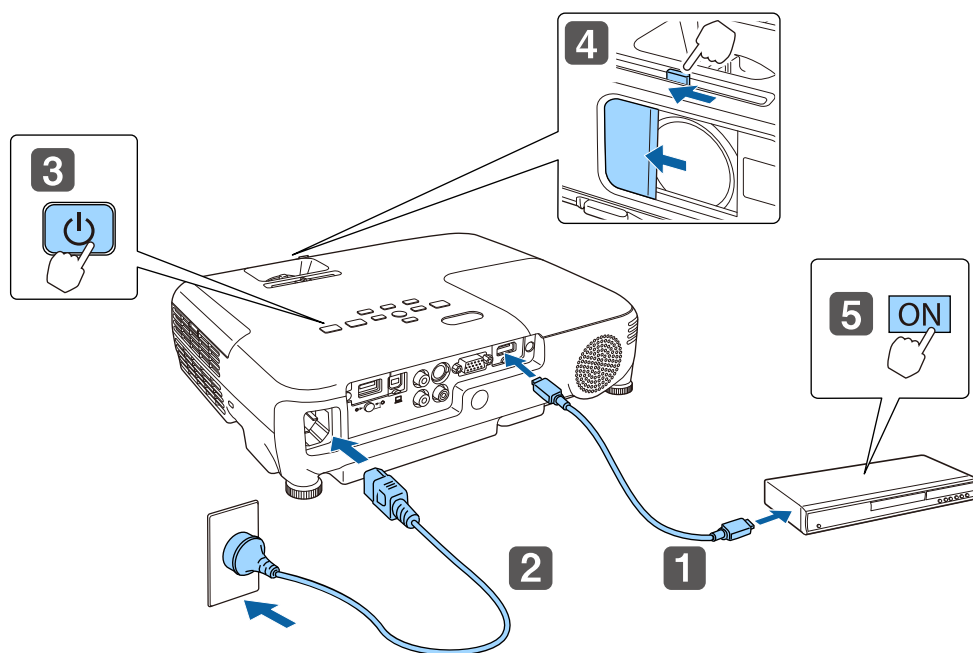
Dette kapitlet forklarer hvordan du projiserer og justerer bilder.

Fra installasjon til projisering

Dette avsnittet forklarer hvordan du kobler videoutstyr til projektoren med en HDMI-kabel og projiserer bilder.

Obs!

Pass på at du kobler til kabelen fra kilden til projektoren først, og deretter kobler strømkabelen til projektoren.



- 1** Koble projektoren til videoutstyr med en HDMI-kabel.
- 2** Koble projektoren til et strømuttak med strømledningen.
- 3** Slå på projektoren.

- 4** Åpne A/V av-skyvedekselet.

- 5** Slå på videoutstyret.

Hvis bildet ikke projiseres, kan du endre bildet som projiseres på følgende to måter.

- Trykk på [Source Search]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.
 - ☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (kildesøk)" [s.33](#)
- Trykk på knappen for inngangskilden på fjernkontrollen.
 - ☛ "Skifte til målbildet via fjernkontrollen" [s.34](#)

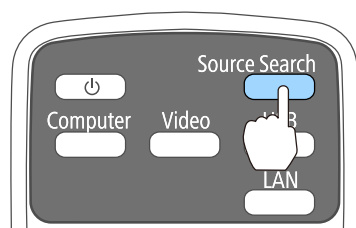


- Etter projisering av bildet, juster bildet hvis nødvendig.
 - ☛ "Korrigerer av keystoneforvridning" [s.38](#)
 - ☛ "Korrigerer fokus" [s.43](#)
- Når du skal slå av projektoren, trykker du to ganger på [⏻]-strømknappen.

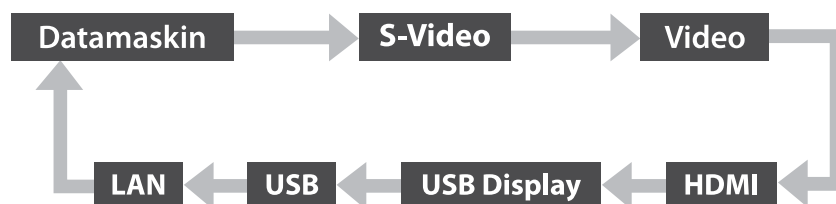
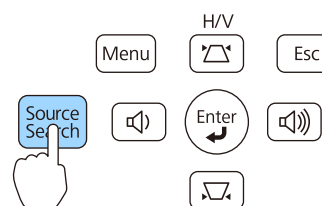
Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (kildesøk)

Trykk på [Source Search]-knappen for å projisere bilder fra inngangen som mottar et bilde.

Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



Når to eller flere bildekilder er tilkoblet, trykker du på [Source Search]-knappen til målbildet projiseres.

Når videoutstyret er tilkoblet, starter du avspilling før du foretar denne operasjonen.



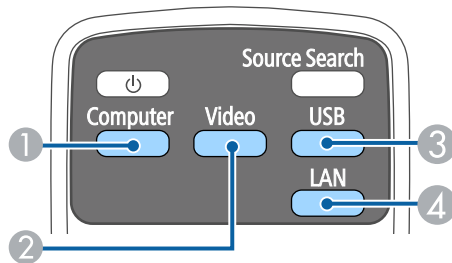
Følgende skjerm vises når det ikke kommer noen bildesignaler inn.



Skifte til målbildet via fjernkontrollen

Du kan endre direkte til målbildet ved å trykke på følgende knapper på fjernkontrollen.

Fjernkontroll



- ① Bytter til bilder fra Computer-porten.
- ② Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom bilder fra følgende kilder.
 - S-Video-inngang
 - Video-inngang
 - HDMI/MHL-port
- ③ Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom bilder fra følgende kilder.
 - USB Display
 - Bilder fra enheten som er koblet til USB-A-porten
- ④ Bytt til bildet fra den nettverkstilkoblede enheten.

Projisere med USB Display

Du kan bruke en USB-kabel til å koble projektoren til en datamaskin for å projisere bilder fra den.

Du kan projisere bilder og sende lyd med én USB-kabel.

For å starte USB Display må du angi **USB Type B** til **USB Display** på Konfigurasjon-menyen.

☛ Utvidet - USB Type B [s.89](#)

Systemkrav

For Windows

Operativsystem	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32-biters Home Edition 32-biters Tablet PC Edition 32-biters
	Windows Vista	Ultimate 32-biters Enterprise 32-biters Business 32-biters Home Premium 32-biters Home Basic 32-biters
	Windows 7	Ultimate 32-/64-biters Enterprise 32-/64-biters Professional 32-/64-biters Home Premium 32-/64-biters Home Basic 32-biters Starter 32-biters
	Windows 8	Windows 8 32-/64-biters Windows 8 Pro 32-/64-biters Windows 8 Enterprise 32-/64-biters

	Windows 8.1	Windows 8.1 32-/64-biters Windows 8.1 Pro 32-/64-biters Windows 8.1 Enterprise 32-/64-biters
Prossessor	Mobile Pentium III 1,2 GHz eller raskere Anbefalt: Pentium M 1,6 GHz eller raskere	
Minne	256 MB eller mer Anbefalt: 512 MB eller mer	
Harddisk -plass	20 MB eller mer	
Skjerm	Oppløsning på minimum 640x480 og maksimum 1600x1200. Fargevisning i 16 biters farge eller høyere	

*1 Kun Service Pack 4

*2 Bortsett fra Service Pack 1

For OS X

Operativs- stem	Mac OS 10.5.x 32-biters Mac OS 10.6.x 32-/64-biters OS X 10.7.x 32-/64-biters OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Prossessor	Power PC G4 1GHz eller raskere Anbefalt: Intel Core Duo 1,83GHz eller raskere
Minne	512 MB eller mer
Harddisk -plass	20 MB eller mer
Skjerm	Oppløsning på minimum 640x480 og maksimum 1680x1200. Fargevisning i 16 biters farge eller høyere

Koble til for første gang

Første gang du kobler sammen projektoren og datamaskinen med en USB-kabel må driveren installeres. Fremgangsmåten er forskjellig for Windows og Mac OS X.



- Du trenger ikke å installere driveren neste gang du kobler til.
- Hvis du viser bilder fra flere kilder, må du endre inngangskilden til USB Display.
- Hvis du bruker en USB-hub, er det ikke sikkert at tilkoblingen vil fungere korrekt. Koble USB-kabelen direkte til projektoren.
- Du kan ikke endre innstillingene mens du bruker USB Display.

For Windows

1

Koble datamaskinens USB-port til projektorens USB-B-port med en USB-kabel.



I Windows 2000 eller Windows XP kan det hende at det vises en melding hvor du blir spurt om å starte datamaskinen på nytt. Velg **Nei**.

For Windows 2000

Dobbeltklikk på **Datamaskin**, **EPSON PJ_UD** og deretter på **EMP_UDSE.EXE**.

For Windows XP

Driverinstalleringen starter automatisk.

For Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Klikk på **Run EMP_UDSE.exe** når dialogboksen vises.

2

Når skjermbildet Lisensavtale vises, klikker du **Enig**.

3 Databilder projiseres.

Det kan ta litt tid før databildene projiseres. Inntil databildene projiseres, skal du la utstyret være som det er, og ikke koble fra USB-kabelen eller slå av strømmen til projektoren.

4 Koble fra USB-kabelen når du er ferdig med projiseringen.

Du trenger ikke å bruke **Trygg fjerning av maskinvare** når du kobler fra USB-kabelen.



- Hvis den ikke installeres automatisk, dobbeltklikker du på **Min datamaskin - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** på datamaskinen.
- Hvis det av én eller annen grunn ikke projiseres noen bilder, klikker du på **Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** på datamaskinen.
- Når du bruker en datamaskin som kjører Windows 2000 med brukerrettigheter, vises det en Windows-feilmelding under installeringen, og det kan hende du ikke kan installere programvaren. I så fall kan du prøve å oppgradere Windows til nyeste versjon, starte på nytt, og deretter prøve å koble til igjen.

Vil du vite mer om dette, kontakter du nærmeste forhandler eller adressen som står oppført i følgende dokument.

 [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

For OS X

1 Koble datamaskinens USB-port til projektorens USB-B-port med en USB-kabel.

Installasjon-mappen for USB Display vises i Finder.

2 Dobbeltklikk på **USB Display Installer**-ikonet.

3 Følg anvisningene på skjermen for å installere.

4 Når skjermbildet Lisensavtale vises, klikker du **Enig**.

Oppgi administratorpassordet og start installasjonen.

Etter at installasjonen er fullført, vises USB Display-ikonet i Dock og på menylinjen.

5 Databilder projiseres.

Det kan ta litt tid før databildene projiseres. Inntil databildene projiseres, skal du la utstyret være som det er, og ikke koble fra USB-kabelen eller slå av strømmen til projektoren.

6 Når du er ferdig med visningen, velg **Koble fra** fra **USB Display**-ikonmenyen på menylinjen eller i Dock, og koble deretter fra USB-kabelen.



- Hvis installasjon-mappen for USB Display ikke vises automatisk i Finder, dobbeltklikk på **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** på datamaskinen.
- Hvis ingenting projiseres av en eller annen grunn, klikk på **USB Display**-ikonet i Dock.
- Hvis det ikke finnes noe **USB Display**-ikon i Dock, dobbeltklikk på **USB Display** i Programmer-mappen.
- Hvis du velger **Avslutt** fra **USB Display**-ikonmenyen på Dock, starter ikke USB Display automatisk når du kobler til USB-kabelen.

Avinstallere

For Windows 2000

1 Klikk på **Start**, velg **Innstillinger** og klikk deretter på **Kontrollpanel**.

2 Dobbeltklikk på **Legg til / fjern programmer**.

3 Klikk på **Endre eller fjern programmer**.

- 4 Velg **Epson USB Display** og klikk på **Endre/fjern**.

For Windows XP

- 1 Klikk på **Start** og klikk deretter på **Kontrollpanel**.
- 2 Dobbeltklikk på **Legg til eller fjern programmer**.
- 3 Velg **Epson USB Display** og klikk på **Fjern**.

For Windows Vista/Windows 7

- 1 Klikk på **Start** og klikk deretter på **Kontrollpanel**.
- 2 Klikk på **Avinstaller et program** under **Programmer**.
- 3 Velg **Epson USB Display** og klikk på **Avinstaller**.

For Windows 8/Windows 8.1

- 1 Åpne **Perler**, og velg deretter **Søk**. Høyreklikk (trykk og hold) **Epson USB Display Ver.XXX**.
- 2 Velg **Avinstaller** fra applinje.
- 3 Velg **Epson USB Display**, og velg deretter **Avinstaller**.
- 4 Følg anvisningene på skjermen for å avinstallere.

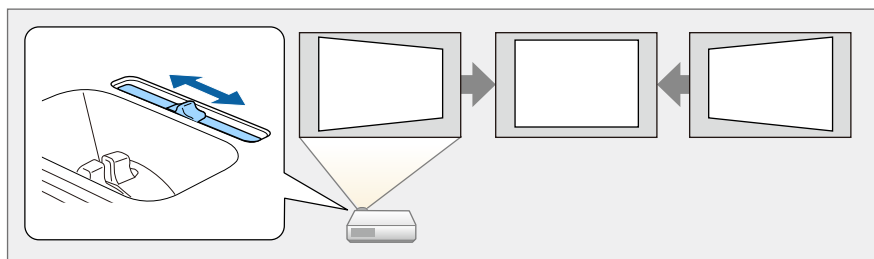
For OS X

- 1 Åpne **Programmer**-mappen, dobbeltklikk på **USB Display** og dobbeltklikk deretter på **Verktøy**.
- 2 Kjør **USB Display UnInstaller**.

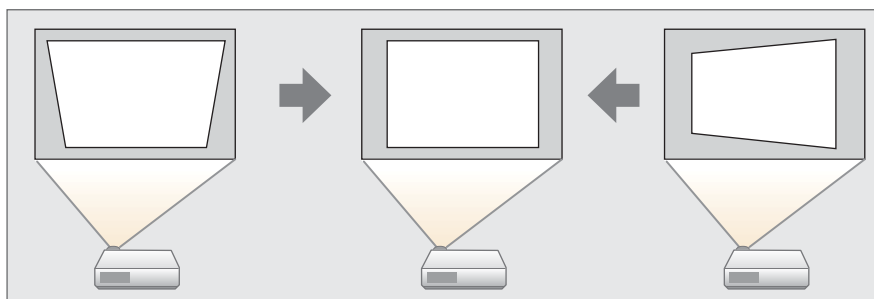
Korrigerer av keystoneforvridning

Du kan korrigere keystoneforvridning ved hjelp av en av følgende metoder.

- Automatisk korrigerer (Autom. L-Keystone)
Korrigerer automatisk vertikal keystoneforvridning.
- Manuell korrigerer (H-keystone korr.)
Korrigerer manuelt vannrett keystoneforvridninger ved bruk av den vannrette keystonekorrigerer.

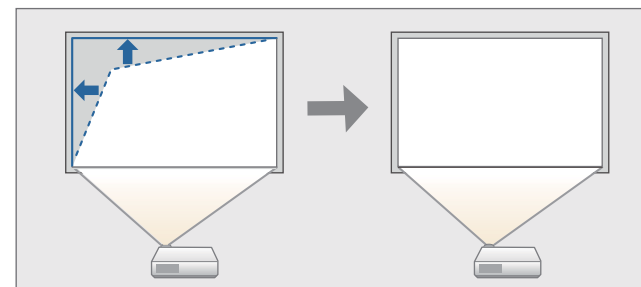


- Manuell korrigerer (V/L-keystone)
Manuelt korrigere forvridning i vannrett og loddrett retning hver for seg.



- Manuell korrigerer (Quick Corner)

Korrigerer manuelt de fire hjørnene uavhengig av hverandre.



Hvis du korrigerer keystoneforvridning, kan den projiserte bildestørrelsen reduseres.

Automatisk korrigerer

Automatisk L-keystone

Når projektoren registrerer bevegelse, for eksempel når den blir installert, flyttet på eller skråstilt, korrigerer den automatisk vertikal keystoneforvridning. Denne funksjonen kalles Autom. L-Keystone.

Når projektoren flyttes, viser den et justeringsskjerm bilde og korrigerer deretter det projiserte bildet automatisk.

Du kan bruke Autom. L-Keystone for å korrigere det projiserte bildet under følgende omstendigheter.

Korrigeringsvinkel: ca. 30° opp og ned



- Autom. L-Keystone fungerer kun når **Projisering** er stilt til **Foran** på Konfigurasjon-menyen.
☛ **Utvidet - Projisering** s.89
- Hvis du ikke vil aktivere Autom. L-Keystone, angi **Autom. L-Keystone** til **Av**.
☛ **Innstillinger - Keystone - V/L-Keystone - Autom. L-Keystone** s.88



- Ved bruk av Horisontal keystone-korrigerer, angi **H-keystone korr.** til **På**.
☛ **Innstillinger - Keystone - V/L-Keystone - H-keystone korr.** s.88
- Du kan også korrigere keystoneforvridning i den vannrette retningen ved hjelp av V/L-Keystone.

Manuell korrigering

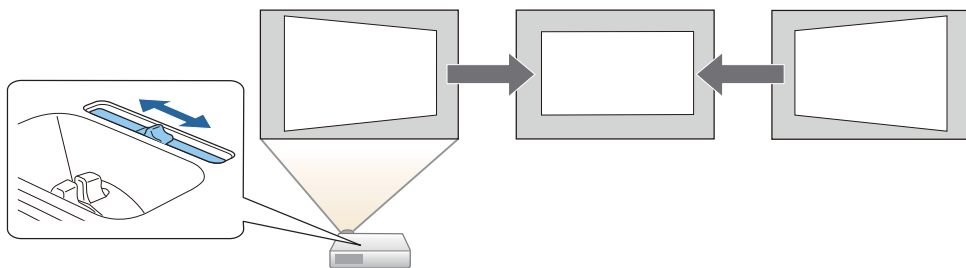
Du kan manuelt korrigere keystoneforvridning.

Du kan bruke V/L-Keystone for å korrigere det projiserte bildet under følgende omstendigheter.

Korrigeringsvinkel: ca. 30° venstre og høyre / ca. 30° opp og ned

H-keystone korr.

Flytt den horisontal keystonekorrigeringen til venstre eller høyre for å utføre vannrett keystonekorrigerer.

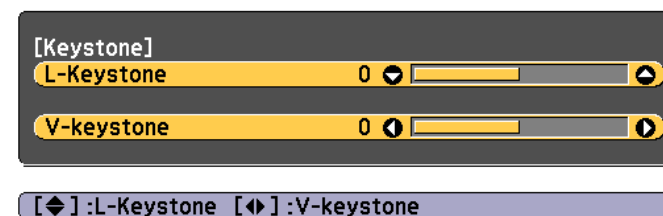


V/L-Keystone

Manuelt korrigere forvridning i vannrett og loddrett retning hver for seg.

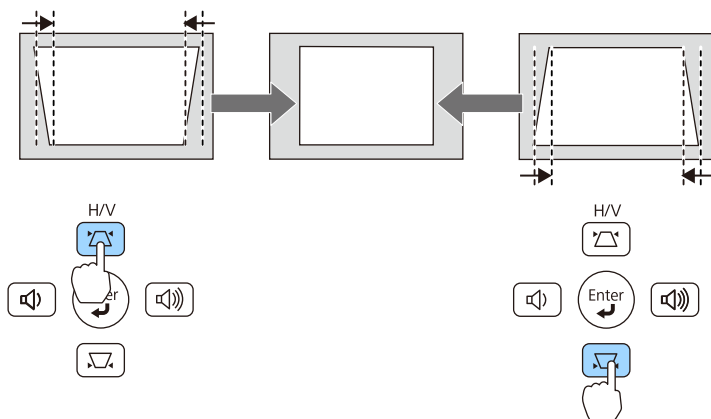
1

Trykk på knappen [↶] eller [↷] på kontrollpanelet under projisering for å vise Keystone-skjermbildet.

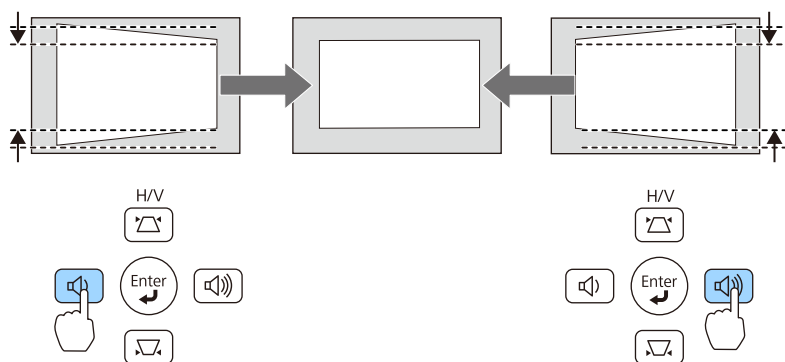


2

Trykk på følgende knapper for å korrigere keystoneforvridning. Trykk på knappen [↶] eller [↷] for å korrigere loddrett forvridning.



Trykk på [◀]/[▶]-knappene for å korrigere vannrett forvridning.



Du kan også angi V/L-Keystone på Konfigurasjon-menyen.

☛ **Innstillinger - Keystone - V/L-Keystone** [s.88](#)

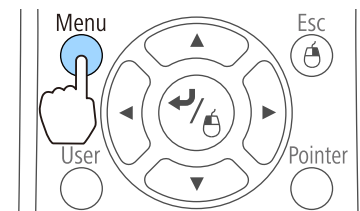
Quick Corner

Med denne funksjonen kan du manuelt korrigere hver av de fire hjørnene på det projiserte bildet separat.

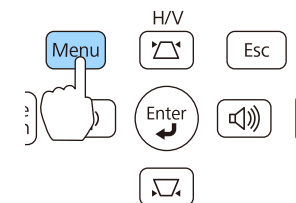
1 Trykk på [Menu]-knappen under projisering.

☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" [s.82](#)

Bruke fjernkontrollen



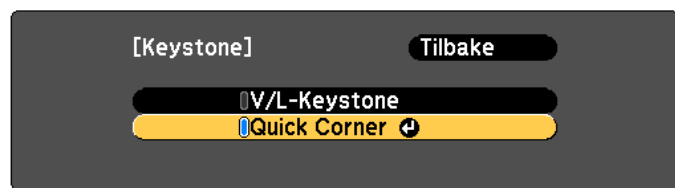
Bruke kontrollpanelet



2 Velg **Keystone** fra **Innstillinger**.

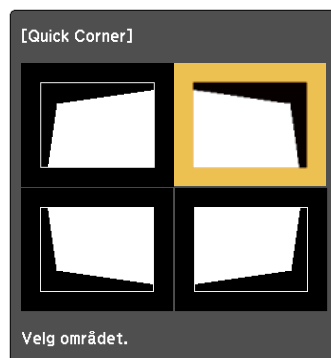


3 Velg **Quick Corner**, og trykk deretter på [↵]-knappen.



[Esc]:Tilbake [↩]:Velg [⏏]:Angi [Menu]:Avslutt

- 4** Bruk knappene [↶], [↷], [↵] og [↶] på fjernkontrollen, eller knappene [↶], [↷], [↵] og [↶] på kontrollpanelet til å velge hvilket hjørne som skal korrigeres, og trykk deretter på [↵]-knappen.



[↩/↵]:Velg
[⏏]:Angi
[Esc]:Tilbake (Trykk i 2 sekunder for å tilbakestille)

- 5** Bruk knappene [↶], [↷], [↵] og [↶] på fjernkontrollen, eller knappene [↶], [↷], [↵] og [↶] på kontrollpanelet for å korrigere hjørnets posisjon.

Når du trykker på [↵]-knappen, vises skjermbildet fra trinn 4, der du kan velge området som skal korrigeres.

Hvis meldingen "Kan ikke bevege mer." vises under justeringen, kan du ikke justere formen mer i retningen som angis av den grå trekanten.



- 6** Gjenta trinn 4 og 5 etter behov for å justere de andre hjørnene.
- 7** Når du er ferdig, trykker du på [Esc]-knappen for å avslutte korrigeringsmenyen.

Fordi **Keystone** ble endret til **Quick Corner**, vises skjermbildet for hjørnevalg fra trinn 4 neste gang du trykker på knappen [↶] eller [↷] på kontrollpanelet. Endre **Keystone** til **V/L-Keystone** hvis du vil utføre vannrett og loddrett korrigering ved hjelp av knappen [↶] eller [↷] på kontrollpanelet.

🔧 Innstillinger - Keystone - V/L-Keystone [s.88](#)



Hvis du holder nede [Esc]-knappen i omtrent to sekunder mens valgskjermen for hjørner fra trinn 4 vises, vises følgende skjermbilde.



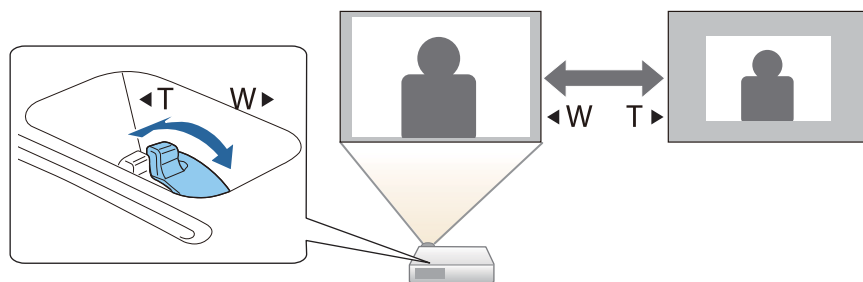
Tilb.st Quick Corner: Tilbakestiller resultatet av Quick Corner-korrigeringen.

Bytt til V/L-keystone: Bytter korrigeringsmåten til V/L-keystone.

☛ "Innstillinger-meny" [s.88](#)

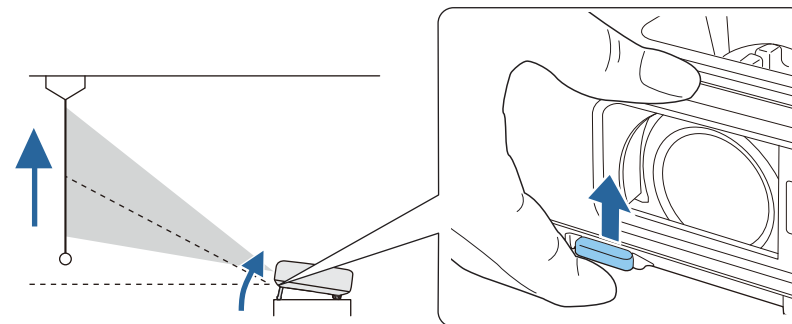
Justere bildestørrelsen

Vri på zoomringen for å justere størrelsen til det projiserte bildet.



Justere bildeposisjonen

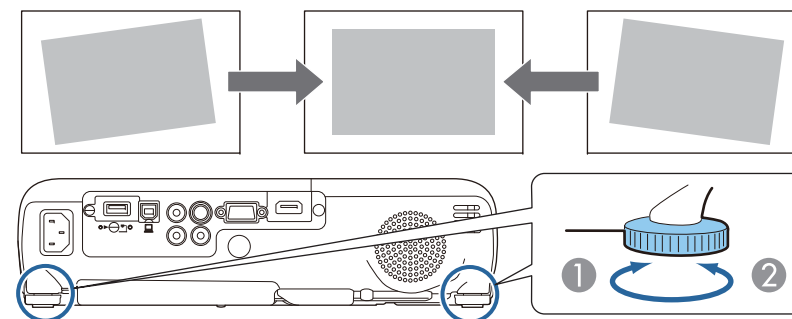
Trykk på justerspaken for foten for å trekke frontjusterbare foten ut. Du kan justere posisjonen til bildet ved å stille projektoren inntil 12 grader på skrå.



Jo større vinkel, desto vanskeligere blir det å fokusere. Installer projektoren slik at den bare må skråstilles i en liten vinkel.

Justere vannrett skråstilling

Trekk ut og sammen de bakre føttene for å justere horisontal skråstilling.

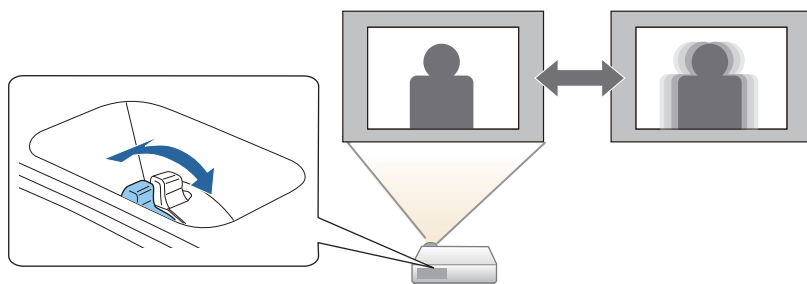


① Trekk ut bakfoten.

- 2 Trekk sammen bakfoten.

Korrigere fokus

Du kan korrigere fokuset ved hjelp av fokusringen.

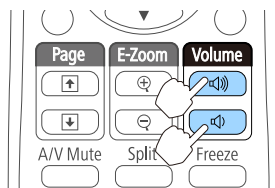


Justerer volumet

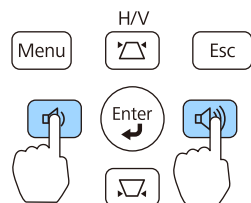
Du kan justere volumet fokuset ved hjelp av en av følgende metoder.

- Trykk på [Volume]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet for å justere fokuset.
- [🔊] Senker volumet.
- [🔊] Øker volumet.

Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



- Juster volumet fra Konfigurasjon-menyen.

☞ **Innstillinger - Volum** [s.88](#)



Forsiktig

Ikke begynn med høyt volum.

Veldig høyt volum som kommer brått kan forårsake hørselsskade. Senk alltid volumet før du slår av, slik at du kan slå på strømmen og gradvis øke volumet.

Velge projiseringskvalitet (velge fargemodus)

Stiller inn Fargemodus i henhold til omgivelsene. Lysstyrken til bildet varierer avhengig av valgt modus.

Når et 2D-signal mottas

Modus	Bruksområde
Dynamisk	Denne modusen er ideell for bruk i rom med sterk belysning.
Stue	Ideelt for bruk i et rom hvor gardinene er lukket igjen.
Kino	Ideell for å se filmer i et mørkt rom. Gir bildene en naturlig fargetone.
Spill	<ul style="list-style-type: none"> • Denne modusen er ideell for å spille spill i rom med sterk belysning. • Det tar noen sekunder å skifte til Spill-modus.

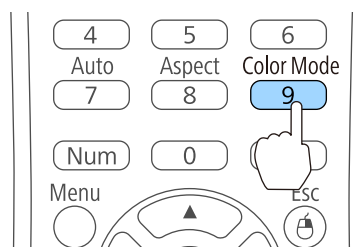
Når et 3-D-signal mottas

Modus	Bruksområde
3D Dynamisk	Denne modusen er ideell for bruk i rom med sterk belysning. Dette er den lyseste modusen, og den gjensker også skyggetoner.

Modus	Bruksområde
3D Kino	Ideell for å se filmer i et mørkt rom. Gir bildene en naturlig fargetone.

Hver gang du trykker på [Color Mode]-knappen, vises navnet for Fargemodus på skjermen, og Fargemodus endres.

Fjernkontroll



Du kan angi Fargemodus i Konfigurasjon-menyen.

Bilde - Fargemodus [s.85](#)

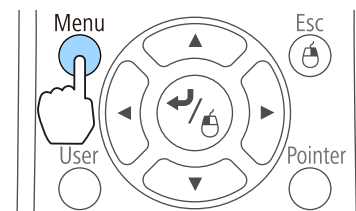
Stille inn Automatisk iris

Ved å automatisk stille inn luminansen i henhold til lysstyrken i bildet som vises, kan du nyte dype og rike bilder.

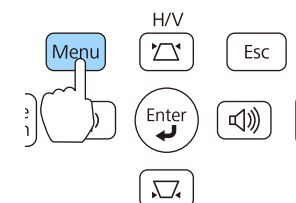
1 Trykk på [Menu]-knappen.

☞ "Bruke Konfigurasjon-meny" [s.82](#)

Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



2 Velg **Automatisk iris** fra **Bilde**.



[Esc]:Tilbake [◀▶]:Velg [⏻]:Angi [Menu]:Avslutt

3 Velg **Normal** eller **Høy hastighet**.

Innstillingen lagres for hver fargemodus.



Når dette er satt til **Høy hastighet**, justeres lysstyrken på bildet så snart scenen skifter.

4 Trykk på [Menu]-knappen for å fullføre innstillingene.

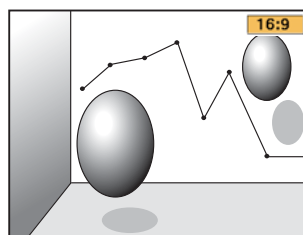
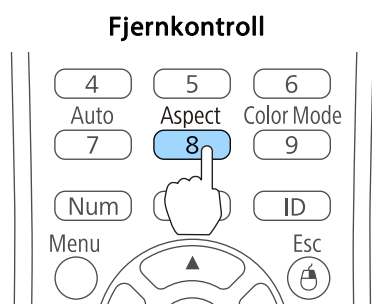
Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet

Du kan endre Bredde/høyde-forhold på det projiserte bildet slik at det passer typen, sideforholdet og oppløsningen til inngangssignalene.

Tilgjengelige bildeforhold kan variere avhengig av bildesignalet som projiseres.

Fremgangsmåter for å endre

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen på fjernkontrollen, vises navnet på bildeforholdet på skjermen, og bildeforholdet endres.



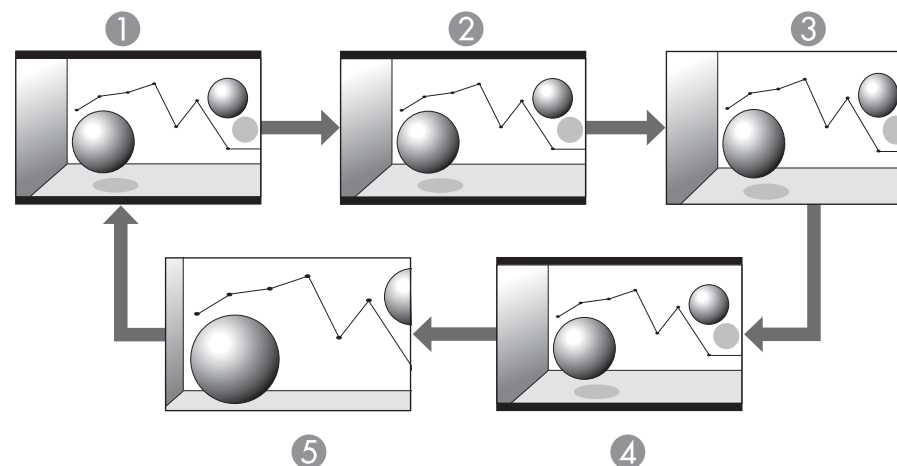
- Du kan angi bildeforholdet i Konfigurasjon-menyen.
- Signal - Bildeforhold s.85**
- I 3D-modus blir bildeforholdsmodusen satt til **Normal**.

Endre bildeforholdet

Projisering av bilder fra videoutstyr eller fra HDMI/MHL-porten

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen, veksler bildeforholdet i rekkefølgen mellom **Normal**, **Automatisk**, **16:9**, **Full**, **Zoom** og **Innebygd**.

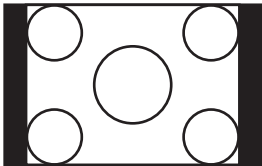
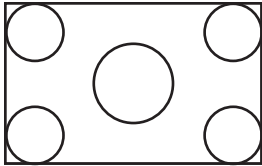
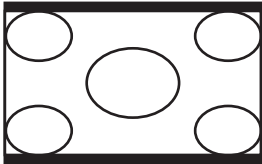
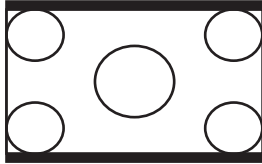
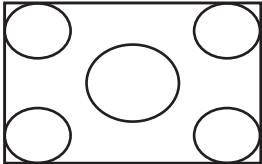
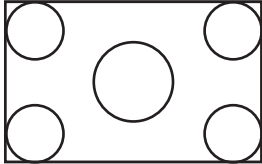
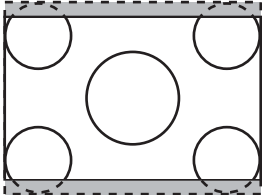
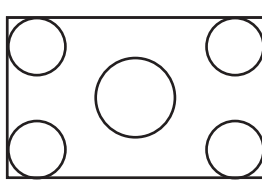
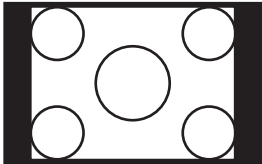
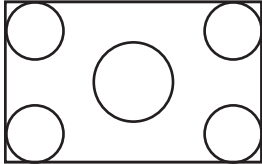
Eksempel: 1080p-inngangssignal (oppløsning: 1920x1080, bildeforhold: 16:9)



- 1 Normal eller Automatisk
- 2 16:9
- 3 Full
- 4 Zoom
- 5 Innebygd

Projisering av bilder fra en datamaskin

Følgende viser projiseringseksempler for hvert bildeforhold.

Bildeforhold-modus	Inngangssignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
16:9		
Full		
Zoom		
Innebygd		



Hvis deler av bildet mangler, angir du innstillingen **Oppløsning** til **Vidvinkel** eller **Normal** fra Konfigurasjon-menyen, avhengig av størrelsen på datamaskinskjermen.

☛ **Signal - Oppløsning** [s.85](#)

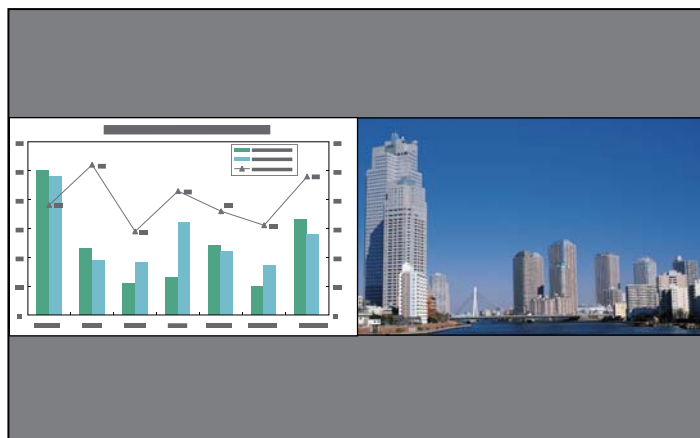


Nyttige funksjoner

Dette kapitlet inneholder nyttige tips om å holde presentasjoner og om sikkerhetsfunksjonene.

Projisering av to bilder samtidig (Split Screen)

Du kan projisere bilder fra to kilder samtidig på høyre og venstre side av skjermen.



Inngangskilder for projisering av delt skjerm

Kombinasjonene av inngangskilder som kan projiseres på en delt skjerm, vises nedenfor.

Venstre skjerm	Høyre skjerm						
	Data- ma- skin	S-Vi- deo	Video	HDMI	USB Di- splay	USB	LAN
Datama- skin	-	-	-	✓	✓	✓	✓
S-Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓
USB Di- splay	✓	✓	✓	✓	-	-	-

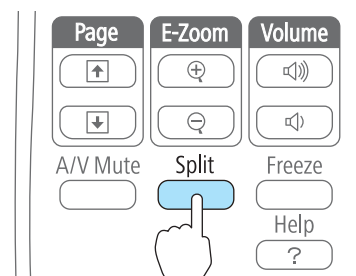
Venstre skjerm	Høyre skjerm						
	Data- ma- skin	S-Vi- deo	Video	HDMI	USB Di- splay	USB	LAN
USB	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-

Driftsprosedyrer

Projisere på en delt skjerm

- Trykk på [Split]-knappen under projisering.
Den gjeldende valgte inngangskilden projiseres på venstre del av skjermen.

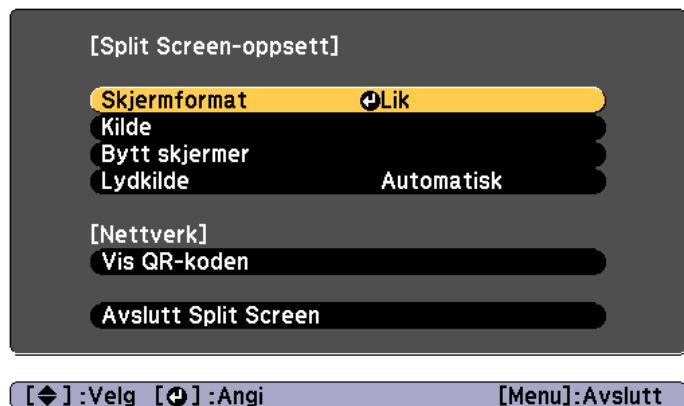
Fjernkontroll



Du kan utføre de samme operasjonene i Konfigurasjon-menyen.

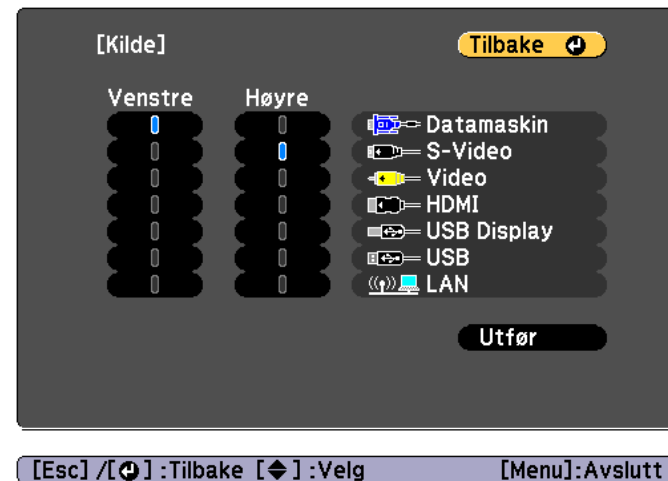
☛ **Innstillinger - Split Screen s.88**

- 2** Trykk på [Menu]-knappen.
Skjermbildet Split Screen-oppsett vises.



- 3** Velg **Kilde** og trykk [**↵**]-knappen.

- 4** Velg hver inngangskilde for **Venstre** og **Høyre**.



Du kan bare velge inngangskilder som kan kombineres.

☛ "Inngangskilder for projisering av delt skjerm" [s.48](#)



Kilde-skjermbildet vises også når følgende knapper trykkes under projisering av delt skjerm.

- [Source Search]-knapp
- [Computer]-knapp
- [Video]-knapp
- [USB]-knapp
- [LAN]-knapp

- 5** Velg **Utfør** og trykk på [**↵**]-knappen.

Du kan bytte kilde under projisering av delt skjerm ved å starte fremgangsmåten fra trinn 2.

Bytte venstre og høyre skjerm

Bruk følgende fremgangsmåte for å bytte de projiserte bildene som vises på venstre og høyre skjerm.

- 1 Trykk på [Menu]-knappen under projisering med delt skjerm.
- 2 Velg Bytt skjermer, og trykk [↵]-knappen.
De projiserte bildene på venstre og høyre skjerm byttes om.

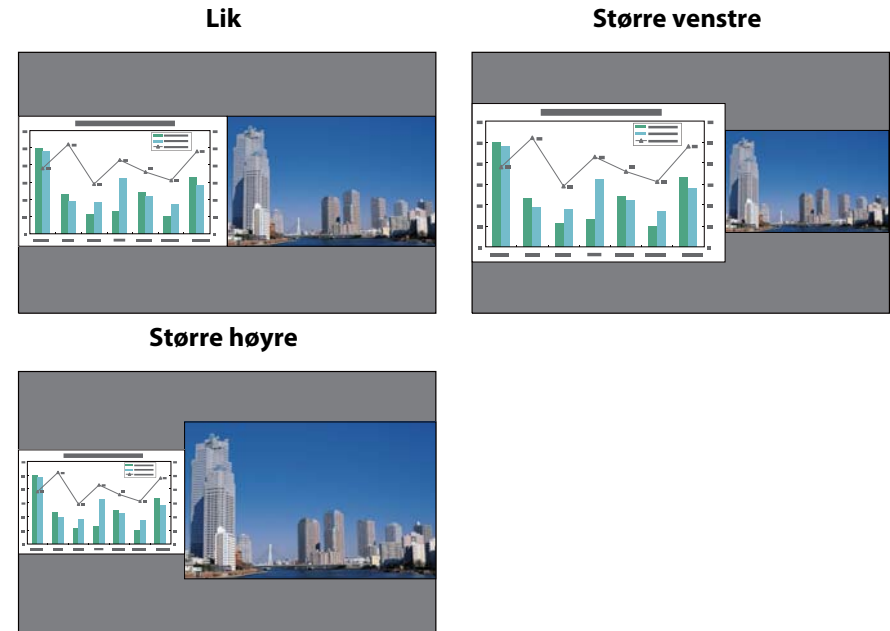


Bytte bildestørrelse på venstre og høyre bilde

- 1 Trykk på [Menu]-knappen under projisering med delt skjerm.
- 2 Velg **Skjermformat**, og trykk [↵]-knappen.
- 3 Velg skjermformatet du ønsker å vise, og trykk deretter på [↵]-knappen.



De projiserte bildene vises som nedenfor etter at du har angitt skjermformatet.



- Du kan ikke forstørre bildene på både venstre og høyre skjerm samtidig.
- Når ett bilde forstørres, reduseres det andre bildet.
- Avhengig av videosignalene som leses inn, kan det hende at bildene på venstre og høyre skjerm ikke ser ut som de har samme størrelse, selv om de er stilt til **Lik**.

Avslutte delt skjerm

Hvis du vil avslutte delt skjerm, trykker du på [Esc]-knappen.

Følgende trinn kan også brukes for å avslutte delt skjerm.

- Trykk på [Split]-knappen på fjernkontrollen.

- Velg **Avslutt Split Screen** i Konfigurasjon-menyen.
- ☛ **Innstillinger - Split Screen - Split Screen-oppsett** [s.88](#)

Begrensninger under projisering av delt skjerm

Driftsbegrensninger

De følgende operasjonene kan ikke utføres under projisering av delt skjerm.

- Stille inn Konfigurasjon-menyen
- E-zoom
- Bytte bildeforhold (**Normal** brukes for bildeforhold.)
- Operasjoner med [User]-knappen på fjernkontrollen
- Automatisk iris
- 3D Display

Hjelp kan kun vises når bildesignaler ikke mottas, eller når en melding om feil eller advarsel vises.

Begrensninger knyttet til bilder

- Standardverdiene for **Bilde**-menyen angis for bildet på den høyre skjermen. Innstillingene for bildet som projiseres på den venstre skjermen, angis imidlertid for bildet på den høyre skjermen for **Fargemodus**, **Fargetemp.**, **Fargejustering**, **Lysstyrke**, **Kontrast**, **Fargemetning** og **Nyanse**.
- Innstillingsverdien **Av** for **Progressiv** og **Støyreduksjon** brukes på bildet på høyre skjerm.
☛ "Signal-meny" [s.85](#)
- Når det ikke er noe bildesignal, har skjermen den fargen som er angitt i Displaybakgrunn. Når **Logo** er valgt, er skjermen **Blå**.
- Når A/V av utføres, er skjermen **Svart**.

Projisering av 3D-bilder

Du kan koble enheter som støtter avspilling av 3D, sånn som 3D Blu-ray-plater og 3D-spill og nyte fantastiske 3D-bilder.

Forberedelse på å se 3D-bilder

Foreta de følgende forberedelsene før du ser 3D-bilder.

- 3D-briller som er RF-aktive (tilleggsutstyr/ELPGS03)
Se i Brukerhåndbok for 3D-brillene hvis du vil ha mer informasjon om 3D-brillene.
- USB-ladeadapter (tilleggsutstyr/ELPAC01)
- HDMI-kabel som støtter 3D-signaler (tilgjengelig i lokale butikker)
- Foreta de følgende innstillingene fra Konfigurasjon-menyen.
 - **3D Display: På**
 - **3D Format: Automatisk** eller det samme formatet som 3D-signalet fra den tilkoblede enheten
- ☛ **Signal - 3D Oppsett** [s.85](#)

Støttede 3D-signaler

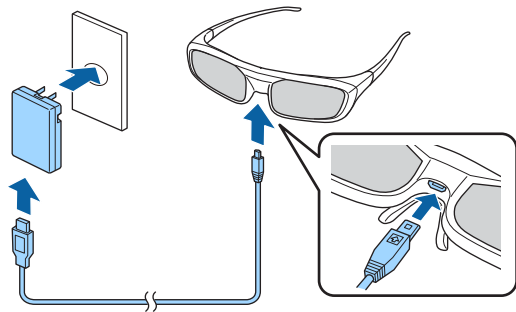
Projektorene støtter de følgende 3D-signalene.

- Rammepakking
- Side ved side
- Lagvis

Lade 3D-brillene

Du må lade 3D-brillene før bruk.

Bruk ladekabelen som følger med for å koble 3D-brillene til USB-ladeadapteren, og koble deretter USB-ladeadapteren til en stikkontakt.



Koble ladekabelen til projektorens USB-A-port for å lade 3D-brillene. (Bare når projektoren er på.)

Obs!

- Koble kun til en stikkontakt som bruker samme spenning som vises på adapteren.
- Bemerk de følgende punktene før du håndterer ladekabelen som følger med 3D-brillene.
 - Ikke bruk kabelen hvis den er skadet.
 - Ikke modifisere kabelen.
 - Ikke bøy, vri eller dra for hardt i kabelen.
 - Ikke passer i nærheten av et elektrisk varmeapparat.



Det følgende viser vanlig lading og brukstider.

- For 3 minutters lading er brukstiden omtrent 3 timer.
- For 50 minutters lading er brukstiden omtrent 40 timer.

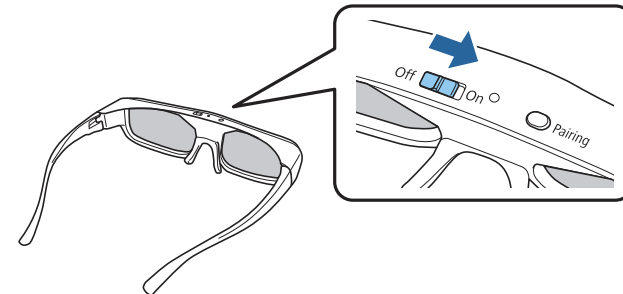
Registrere 3D-brillene til projektoren (paring)

For å se 3D-bilder, kommuniserer projektoren med 3D-brillene. For å kommunisere riktig, må 3D-brillene registreres til projektoren. Dette er kjent som "paring".

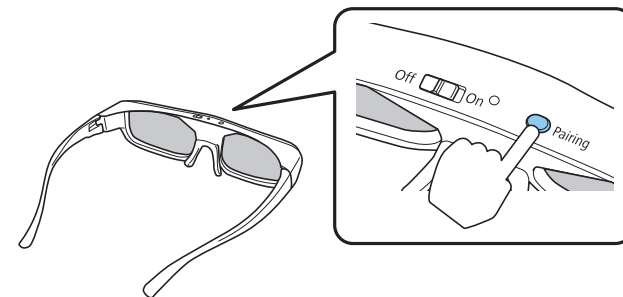
Utfør paring i de følgende situasjonene.

- Første gang du slår på 3D-brillene.
Paring starter automatisk når strømmen slås på.
- Hvis du ikke kan se 3D-bilder riktig.
Følg stegene nedenfor for å utføre paring.

- 1 Slå på projektoren.
- 2 Trykk på [Source Search]-knappen på kontrollpanelet eller fjernkontrollen, og velg så **HDMI**.
- 3 Slå på 3D-brillene ved å stille strømbryteren til [On].
Indikatoren lyser i noen sekunder før den slukkes.



- 4 Hold nede [Pairing]-knappen på 3D-brillene i tre sekunder.



Indikatoren blinker grønt og rødt skiftvis. Om paring er vellykket, blir indikatoren grønn i ti sekunder og slås så av.



- Om paring ikke er vellykket, slås 3D-brillene av.
- Under utførelse av paring, sørg for at avstanden mellom projektoren og 3D-brillene er mindre enn tre meter.
- Du kan pare opp til 50 3D-briller med denne projektoren.

Visning av 3D-bilder

- 1 Koble projektoren til avspillingsenheten med en HDMI-kabel.



3D-bilder kan kun vises når HDMI mottas. Forbered en HDMI-kabel som støtter 3D-signaler.

Se følgende for mer informasjon om tilkobling av HDMI-kablene.

☞ "Tilkobling av utstyr" [s.23](#)

- 2 Slå på avspillingsenheten og projektoren, og projiser så bildet. Om ingen bilder vises, trykker du på [Source Search]-knappen på kontrollpanelet eller fjernkontrollen og velger **HDMI**.

- 3 Slå på og ta på deg 3D-brillene.

Utfør paring første gang du bruker på 3D-brillene.

☞ "Registrere 3D-brillene til projektoren (paring)" [s.52](#)



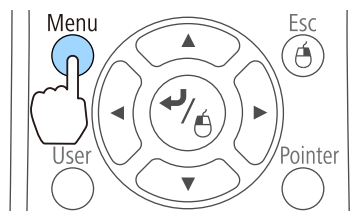
- 3D-bilder oppfattes forskjellig fra person til person.
- Om du ikke kan se 3D-effekten riktig, kan du utføre **Speilv. 3D-briller** fra Konfigurasjon-menyen.
☞ **Signal - 3D Oppsett - Speilv. 3D-briller** [s.85](#)
- 3D-bilder kan vises ulikt, avhengig av temperaturen rundt projektoren og hvor lenge lampen har vært på. La være å bruke projektoren hvis bildet ikke projiseres normalt.
- Etter visning, skyv [Power]-bryteren på 3D-brillene til Av.
- Hvis 3D-brillene ikke mottar et 3D-signal på minst 30 sekunder, slås de av automatisk. Vil du slå på 3D-brillene igjen, stiller du [Power] -bryteren til Av, og så tilbake til På.
- De følgende funksjonene er ikke tilgjengelige under visning av 3D-bilder.
 - Lagre en brukerlogo
 - Peker
 - E-zoom
- Om du utfører de følgende funksjonene under visning av et 3D-bilde, blir bildet 2D.
 - Vise Prøvemønsteret
 - A/V Mute
 - Freeze

Konvertere 2D-bilder til 3D-bilder

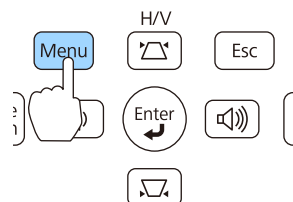
Konverter 2D-bilder fra HDMI/MHL-porten til 3D-bilder.

- Trykk på [Menu]-knappen.
☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" [s.82](#)

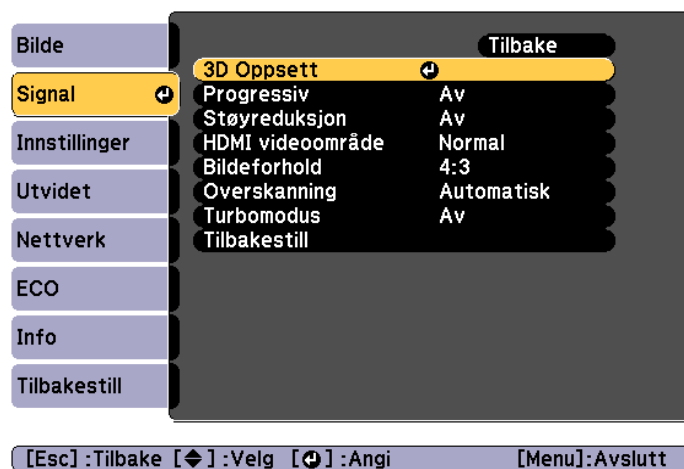
Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



- Velg **3D Oppsett** fra **Signal**.



Du kan velge mellom følgende tre alternativer for styrken på 3D-effekten: **Svak**, **Middels** eller **Sterk**.



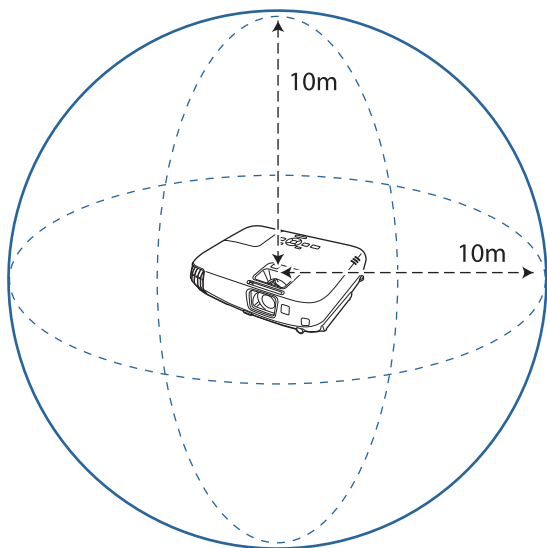
Når du bruker 2D-til-3D-konv., stiller du 3D Format til **Automatisk** eller **2D**.

☛ Signal - 3D Oppsett - 3D Format [s.85](#)

- Velg **2D-til-3D-konv.**, og velg deretter styrken på 3D-effekten.

Visningsområde for 3D-bilder

Det følgende indikerer visningsområde for 3D-bilder. Se innen et område som er 10 meter fra projektoren.



- Du kan muligens ikke være i stand til å se 3D-bilder riktig hvis det er interferens fra andre enheter med Bluetooth-kommunikasjon.
- 3D-brillene bruker samme frekvens (2,4 GHz) som trådløst lokalt nett (IEEE802.11b/g) eller mikrobølgeovner til å kommunisere. Om disse enhetene brukes samtidig, kan det forekomme radiobølgeinterferens og bildet kan bli brutt. Hvis du må bruke disse enhetene samtidig, må det være stor nok avstand mellom dem og projektoren.
- 3D-brillene for denne projektoren bruker et aktivt lukkersystem basert på standarder fra Full HD 3D Glasses Initiative.



Advarsel

- Du må ikke demontere eller bygge om 3D-brillene.
Dette kan forårsake brann eller at bildene vises på en unormal måte slik at du vil føle deg uvel.
- 3D-brillene og medfølgende deler må oppbevares utilgjengelig for barn.
De kan svelges ved et uhell. Kontakt straks lege hvis noe svelges ved et uhell.
- Ikke plasser 3D-brillene over åpen ild, varmekilde eller ubevoktet på steder som er utsatt for høye temperaturer. Enheten har et innebygd, oppladbart litiumbatteri, så det kan forårsake brannskader eller brann hvis batteriet blir varmt eller eksploderer.
- Ved lading skal du koble den medfølgende Epson-spesifikke kabelen til USB-porten. Du må ikke lade med andre enheter for det kan føre til at batteriet lekker, overopphetes eller eksploderer.
- Bruk kun medfølgende ladekabel når du lader 3D-brillene. Ellers kan den overopphetes, antenne eller eksplodere.

Trådløs (Bluetooth) kommunikasjon

- Elektromagnetisk interferens kan føre til funksjonsfeil på medisinsk utstyr. Kontroller at det ikke er medisinsk utstyr i nærheten før du bruker enheten.
- Elektromagnetisk interferens kan føre til funksjonsfeil på helautomatisk utstyr, som igjen kan forårsake ulykker. Ikke bruk enheten i nærheten av helautomatisk utstyr, slik som automatiske dører eller brannalarmer.

Advarsler når du ser på 3D-bilder

Husk på disse viktige punktene når du ser på 3D-bilder.

Varsler angående bruk av 3D-briller

Forsiktig

- Ikke trykk for hardt på eller mist 3D-brillene i gulvet.
Hvis brilledelene knuses, kan dette forårsake personskade. Oppbevar brillene i det myke brilleetuiet som følger med.
- Vær forsiktig med kantene på innfatningen når du har på deg 3D-brillene.
Hvis de støter mot øyet eller liknende, kan dette forårsake personskade.
- Ikke plasser fingeren på noen av de bevegelige delene (slik som hengslene) på 3D-brillene.
Ellers kan det oppstå personskade.
- Følg dine lokale regler og forskrifter når du kaster 3D-brillene.
- Sørg for at du har på deg 3D-brillene riktig.
Ikke bruk 3D-brillene opp ned.
Om bildet ikke vises riktig, kan det få deg til å føle deg uvel.
- Bruk kun brillene når du ser på 3D-bilder.
- 3D-bilder oppfattes forskjellig fra person til person. Ikke bruk 3D-funksjonen hvis dette oppleves underlig eller du ikke kan se i 3D. Du kan bli uvel hvis du fortsetter å se på 3D-bildene.
- Ta straks av deg 3D-brillene hvis det virker som det er noe unormalt ved dem eller det oppstår en feil. Du kan få skade og føle deg uvel hvis du fortsetter å se på 3D-bildene.
- Ta av deg 3D-brillene hvis du blir rød, det gjør vondt eller det begynner å klø på ørene, nesen eller tinningen. Du kan bli uvel hvis du fortsetter å se på 3D-bildene.
- Ta av deg 3D-brillene hvis huden føles annerledes når du har dem på deg. Malingen eller materialene brukt i 3D-brillene kan forårsake en allergisk reaksjon.

Varsler under visning av bilder

Forsiktig

Du skal alltid ta pauser jevnlig når du ser på 3D-bilder over en lengre periode. Det kan være anstrengende for øynene å se lenge på 3D-bilder.

Nødvendigheten og tidspunktet for pauser varierer fra person til person. Hvis du føler deg sliten eller opplever ubehag i øynene selv om du nettopp har tatt en pause, skal du ikke se videre.

Varsler angående visningsmetoder

Forsiktig

- Hvis du føler deg sliten eller opplever ubehag i øynene når du ser på 3D-bilder, skal du ikke se videre. Du kan bli uvel hvis du fortsetter å se på 3D-bildene.
- Sørg for at du alltid bruker 3D-briller når du ser på 3D-bilder. Du må ikke prøve å se på 3D-bilder uten 3D-briller. Dette kan få deg til å føle deg uvel.
- Fjern knuselige eller skjøre gjenstander i nærheten av deg når du bruker 3D-briller. 3D-bilder kan få deg til å bevege kroppen ufrivillig slik at du kan skade personer eller gjenstander rundt deg.
- Bruk kun 3D-briller når du ser på 3D-bilder. Ikke gå rundt mens du har på deg 3D-brillene. Rommet kan virke mørkere enn det egentlig er, slik at du kan falle eller skade deg.
- Se på fra forsiden av skjermen.
Ser du på 3D-bilder på skrå, reduseres 3D-effekten og du kan føle deg uvel på grunn av utilsiktede fargeforandringer.
- Hvis du bruker 3D-brillene i et rom med lysstoffrør eller LED-belysning, kan dette lyset blinke eller flimre i rommet. I så fall bør du dempe belysningen til flimringen forsvinner eller slå av lyset helt når du ser på 3D-bilder. Demme flimringen kan forårsake anfall hos enkelte personer eller gjøre slik at de besvimer. Hvis du begynner å føle ubehag eller blir uvel mens du ser på 3D-bilder, skal du straks slutte å se.
- Avstanden til skjermen når du ser på 3D-bilder, bør være minst tre ganger skjermens høyde.
Anbefalt visningsavstand for en 80-tommers skjerm er minst 3 meter, og minimum 3,6 meter for en 100-tommers skjerm. Hvis du sitter eller står nærmere enn anbefalt visningsavstand, kan dette være svært anstrengende for øynene.
- Når du ser på 3D-bilder, anbefaler vi bruk av en skjermstørrelse som er mindre enn 120 tommer.
Om skjermstørrelsen er for stor, kan du oppleve anstrengte øyne eller kvalme på grunn av innholdet, miljøet du ser i, den fysiske formen din og liknende.

Varsler for seeren

Forsiktig

Du skal ikke bruke 3D-briller hvis du er følsom for lys, har en hjertelidelse eller føler deg uvel. Dette kan i så fall forverre tilstanden.

Varsler angående visningsalder (for barn)

Forsiktig

- Laveste anbefalte aldersgrense for å se på 3D-bilder er seks år.
- Barn under seks år er fremdeles i utvikling, og det kan oppstå komplikasjoner hvis de ser på 3D-bilder. Kontakt lege hvis du er usikker.
- Barn som ser på 3D-bilder gjennom 3D-briller, skal alltid være i følge med en voksen.
Det kan ofte være vanskelig å se om barn er slitne eller føler ubehag, som igjen kan gjøre at de plutselig føler seg uvel. Sjekk alltid at barn du er ansvarlig for ikke blir sliten i øynene mens de ser på.

Projisere uten en datamaskin (PC Free)

Ved å koble en USB-lagringsenhet, som for eksempel en USB-minnepinne eller en USB-harddisk, til projektoren, kan du projisere filene som er lagret på enheten, uten bruk av datamaskin. Denne funksjonen kalles PC Free.



- Du kan ikke bruke USB-lagringsenheter som har innebygde sikkerhetsfunksjoner.
- Du kan ikke korrigere keystoneforvridning under projisering i PC Free, selv om du trykker på knappene [↖] og [↗] på kontrollpanelet.

Spesifikasjoner for filer som kan vises ved hjelp av PC Free

Type	Filtype (type-felt)	Merknader
Bilde	.jpg	Følgende kan ikke projiseres: - Formater med CMYK-fargemodus - Progressive formater - Bilder med høyere oppløsning enn 8192 x 8192 På grunn av egenskapene til JPEG-filer er det ikke sikkert at bilder vises skarpt hvis komprimeringsforholdet er for høyt.
	.bmp	Kan ikke projisere bilder med høyere oppløsning enn 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Kan ikke projisere bilder med høyere oppløsning enn 1280x800. • Kan ikke projisere animerte GIF-filer.
	.png	Kan ikke projisere bilder med høyere oppløsning enn 1280x800.
Film	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Kan ikke projisere bilder med høyere oppløsning enn 1280x720. • Lydformatet kan spille av kun lineær PCM og ADPCM. • Støtter AVI 1.0. Du kan ikke projisere filer over 2 GB.



- Når du kobler til og bruker en USB-kompatibel harddisk, må du passe på at du kobler til strømadapteren som følger med harddisken.
- Projektoren støtter ikke alle filsystemer, så bruk medier som har blitt formattet i Windows.
- Formater mediet i FAT16/32.

Eksempler på PC Free

Projisere bilder lagret på USB-lagringsmedier



☛ "Projisere valgte bilder eller filmer" [s.61](#)

☛ "Projisere bildefilene i en mappe i rekkefølge (Bildevis.)" [s.61](#)

Betjeningsmetoder for PC Free

Selv om fremgangsmåten under er forklart basert på at du bruker fjernkontrollen, kan du utføre de samme operasjonene fra kontrollpanelet.

Oppstart av PC Free

1

Endre kilden til USB.

☛ "Skifte til målbildet via fjernkontrollen" [s.34](#)






2

Koble USB-lagringsenheten til projektoren.

☛ "Tilkoble USB-enheter" [s.27](#)

PC Free starter og fillisten vises på skjermen.

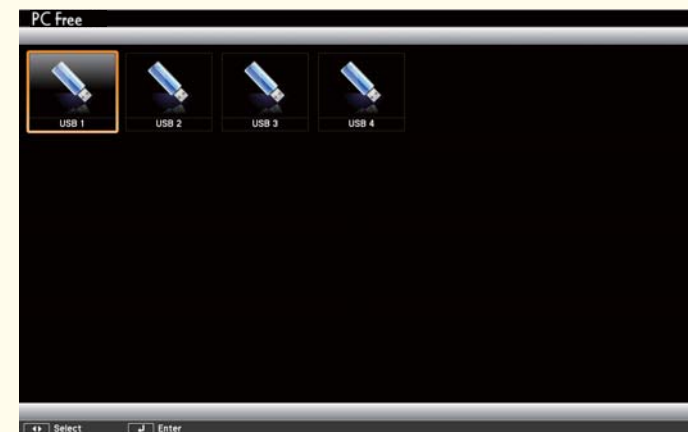
- De følgende filene vises som miniatyrbilder (filinnhold vises som små bilder).
 - JPEG-filer
 - AVI-filer (viser bildet på starten av filmen)
- Andre filer eller mapper vises som ikoner, som vist i tabellen nedenfor.

Ikon	Filtype	Ikon	Filtype
	JPEG-filer*		BMP-filer
	GIF-filer		PNG-filer
	AVI-filer (Motion JPEG)*		

* Når et miniatyrbilde ikke kan vises, vises et ikon i stedet.



- Du kan også sett inn et minnekort i en USB-kortleser og koble den til projektoren. Det er imidlertid ikke alle USB-kortlesere som er kompatible med projektoren.
- Når følgende skjermbilde (Velg stasjon) vises, trykker du enten [↶], [↷], [↶] eller [↷] for å velge stasjonen du vil bruke, og trykker deretter på [↵]-knappen.



- Hvis du vil åpne skjermbildet Velg stasjon, plasserer du markøren på **Velg stasjon** øverst på fillisteskrjermbildet og trykker deretter på [↵]-knappen.

Projisere bilder

- 1 Trykk [↶], [↷], [↵] eller [↴] for å velge filen eller mappen du vil projisere.



Hvis ikke alle filer og mapper vises i gjeldende vindu, trykker du på [⏏]-knappen på fjernkontrollen, eller flytter markøren til **Neste side** nederst på skjermen og trykker på [↶]-knappen.

Vil du gå tilbake til forrige skjermbilde, trykker du [⏏]-knappen på fjernkontrollen, eller plasserer markøren på **Forrige side** øverst på skjermen og trykker på [↶]-knappen.

- 2 Trykk [↶].

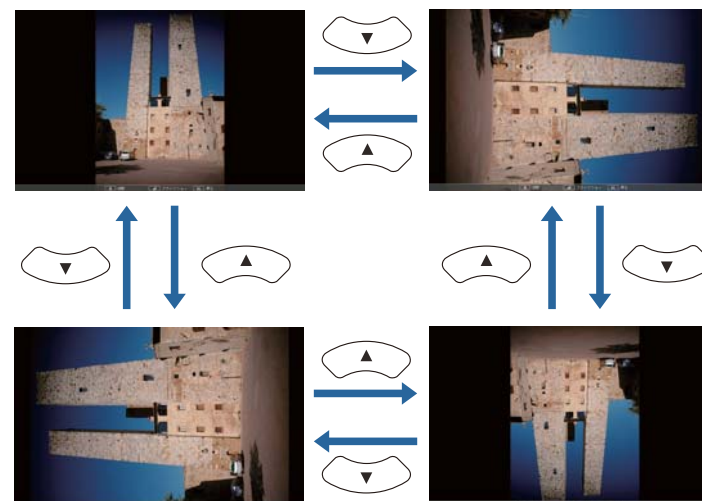
Valgt bilde vises.

Når en mappe velges, vises filene i den valgte mappen. Hvis du vil gå tilbake til forrige skjermbilde, plasserer du markøren på **Til toppen** og trykker på [↶]-knappen.

Rotere bilder

Du kan rotere avspilte bilder med 90° om gangen. Roteringsfunksjonen er også tilgjengelig under Bildeviss.

- 1 Spill av bilder eller kjør en Bildevissning.
- 2 Når du projiserer: Trykk på [↶] eller [↷].



Stoppe PC Free

For å lukke PC Free, koble USB-enheten fra USB-inngangen på projektoren. For enheter som for eksempel digitalkameraer, harddisker og lignende, må du slå av strømmen til enheten før du fjerner den.

Projisere valgte bilder eller filmer

Obs!

Ikke koble fra USB-lagringenheten mens den er i bruk. Det kan hende at PC Free da ikke vil fungere riktig.

- 1 Start av PC Free.
Skjermbildet for fillisten vises.
☛ "Oppstart av PC Free" [s.58](#)
- 2 Trykk på knappene [F5], [F6], [F7] og [F8] for å velge bildefilen du vil projisere.



- 3 Trykk [F9].
Bildet vises, eller filmen spilles av.



Trykk på [F10]/[F11]-knappen for å flytte til neste eller forrige bilde.

- 4 Gjør ett av følgende for å avslutte projisering.

- Et bilde projiseres: Trykk på [Esc]-knappen.
- En film projiseres: Trykk på [Esc]-knappen for å vise meldingsskjermbildet, velg **Avslutt** og trykk deretter på [F9]-knappen.

Når projisering er avsluttet, kommer du tilbake til skjermbildet med fillisten.







Projisere bildefilene i en mappe i rekkefølge (Bildevis.)

Du kan projisere bildefiler i en mappe i rekkefølge, der det projiseres én om gangen. Denne funksjonen kalles Bildevisning. Bruk følgende fremgangsmåte til å utføre Bildevisning.






Hvis du vil bytte fil automatisk når du kjører Bildevisning, angir du **Tidspunkt for skifte av skjermbilde** fra **Alternativ** til noe annet enn **Nei**. Standardinnstillingen er 3 sekunder.

☛ "Innstillinger for visning av filer og betjening av Bildevis." [s.62](#)

- 1 Start av PC Free.
Skjermbildet for fillisten vises.
☛ "Oppstart av PC Free" [s.58](#)
- 2 Trykk [, [, [] eller [] for å plassere markøren over mappen for Bildevis. som skal vises, og trykk []-knappen.
- 3 Velg **Bildevis.** nederst til høyre på skjermbildet med fillisten, og trykk deretter på []-knappen.
Bildevisning starter og bildefiler i mappen vises i rekkefølge, én om gangen.
Når den siste filen er projisert, vises fillisten på nytt automatisk. Hvis du angir **Kontinuerlig avspilling** til **På** fra Alternativ-vinduet, starter projiseringen forfra igjen når den er ferdig.
☛ "Innstillinger for visning av filer og betjening av Bildevis." [s.62](#)
Du kan fortsette til neste skjermbilde, gå tilbake til forrige skjermbilde eller stoppe avspillingen under projiseringen av en Bildevisning.



Hvis **Tidspunkt for skifte av skjermbilde** på Alternativ-skjermen er stilt til **Nei**, skiftes ikke filene automatisk når du velger Spill av lysbildefremvisning. Trykk på knappen [, [] eller [] for å fortsette til neste fil.



Du kan bruke følgende funksjoner når du projiserer en fil med PC Free.

- Stillbilde
☛ "Fryse bildet (Stillbilde)" [s.65](#)
- A/V av
☛ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" [s.65](#)

- E-Zoom
☛ "Forstørre del av bildet (E-Zoom)" [s.67](#)
- Peker
☛ "Pekerfunksjon (peker)" [s.66](#)

Innstillinger for visning av filer og betjening av Bildevis.

Du kan angi visningsrekkefølgen og Bildevisning-funksjoner på Alternativ-skjermen.

- 1 Velg **Alternativ** nederst på skjermbildet med fillisten, og trykk deretter på []-knappen.
- 2 Når følgende Alternativ-skjermbilde vises, konfigurer hvert element.
Velg ønskede alternativer og trykk på []-knappen.
Tabellen nedenfor viser detaljene for hver enkelt element.



Visningsrekkefølge

Du kan velge om du vil vise filene **Etter navn** eller **Etter dato**.

Sorteringsrekkefølge	Du kan velge om du vil sortere filene i Stigende eller Synkende rekkefølge.
Kontinuerlig avspilling	Du kan angi om bildevisningen skal repeteres.
Tidspunkt for skifte av skjermbilde	Du kan angi tiden en enkelt fil skal vises i Bildevisning. Du kan angi en tid mellom Nei (0) og 60 Sekunder. Når du angir Nei , deaktiveres automatisk avspilling.
Effekt	Du kan angi overgangseffekter for når du skifter lysbilder.

- 3** Når du er ferdig med å justere innstillinger, kan du bruke knappene [◀], [▶], [↶] og [↷] til å plassere markøren over **OK** og trykke på [↵].

Innstillingene tas i bruk.

Hvis du ikke vil bruke innstillingene, plasserer du markøren på **Avbryt** og trykker [↵].

Projisering ved hjelp av en QR-kode

Ved å lese en QR-kode som vises på den projiserte skjermen med Epson iProjection (v1.3.0 eller senere), kan du enkelt projisere data fra en smarttelefon eller et nettbrett.

Kontroller følgende punkter før du starter projisering ved hjelp av en QR-kode.

- Medfølgende eller valgfri trådløs LAN-enhet er montert på projektoren
- **Trådløs strøm** er satt til **Trådløs LAN** på fra Konfigurasjon-menyen



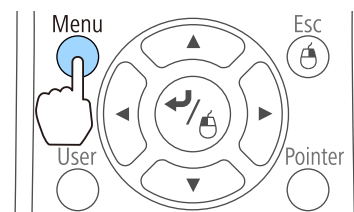
Du kan laste ned "Epson iProjection" gratis fra App Store eller Google Play. Kunden påtar seg eventuelle kostnader som pådras ved kommunikasjon med App Store eller Google Play.

Stille inn visningsmetoden for QR-koder

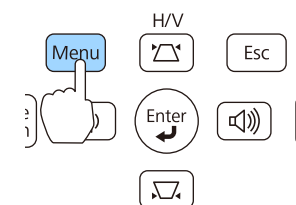
Still inn visning for QR-koden fra Konfigurasjon-menyen.

- 1** Trykk på [Menu]-knappen.
☞ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.82

Bruke fjernkontrollen



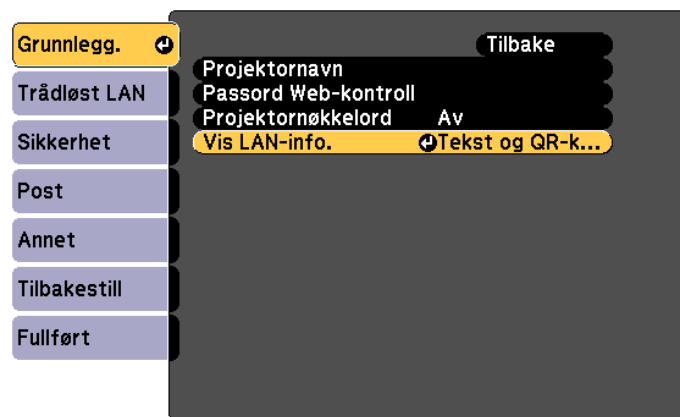
Bruke kontrollpanelet



- 2** Velg **Til Nettverkskonfigurering** fra **Nettverk**.

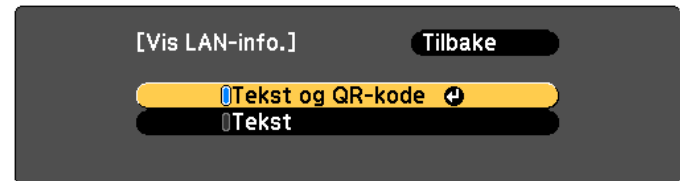


- 3** Velg **Vis LAN-info.** fra **Grunnlegg.**



[Esc] : Tilbake [◀] : Velg [▶] : Angi

4 Velg **Tekst og QR-kode**.



[Esc] : Tilbake [◀] : Velg [▶] : Angi

Tekst og QR-kode

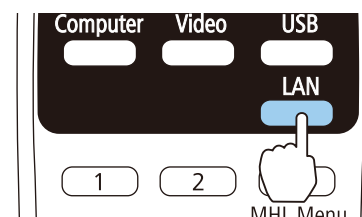


Projisering av data fra en smarttelefon eller et nettbrett

Projisering av data fra enheten ved hjelp av Epson iProjection.

- 1 Start Epson iProjection på smarttelefonen eller nettbrettet.
- 2 Trykk **Projector** på programskjermen.
Projektorens søkeskjermer vises.
- 3 Trykk **Read QR code** på skjermen i programmet.
Kameraet starter, og forhåndsvisningsskjermen vises.
- 4 Trykk på [LAN]-knappen på fjernkontrollen, eller velg **Vis QR-koden** fra **Nettverk**-menyen for å vise QR-koden.

Fjernkontroll



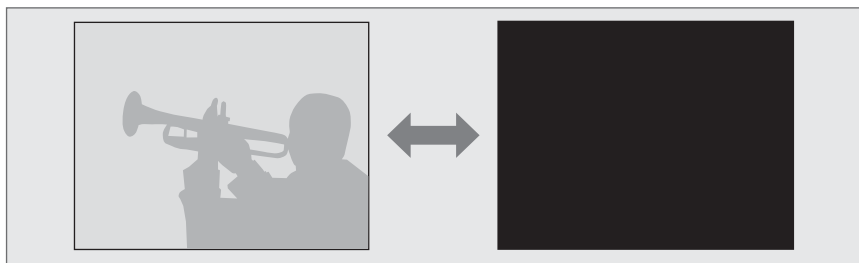
- Hvis projektoren allerede mottar et bildesignal over nettverket, vises ikke QR-koden selv om du trykker på [LAN]-knappen. Trykk på [Enter]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet (bare når kilden er LAN), eller velg **Vis QR-koden** fra **Nettverk**-menyen for å vise QR-koden.
- Hvis du vil skjule QR-koden, trykker du [Esc] på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.

5 Les den projiserte QR-koden med smarttelefonen eller nettbrettet. Sørg for at du leser QR-koden fra foran skjermen slik at den passer inn i firkanten. Hvis du er for langt vekke fra skjermen, kan koden ikke leses.

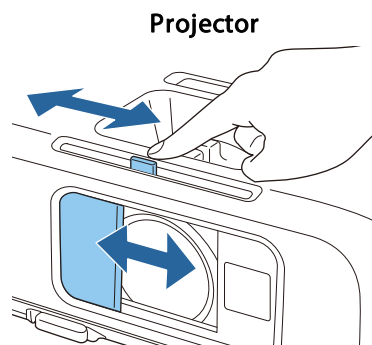
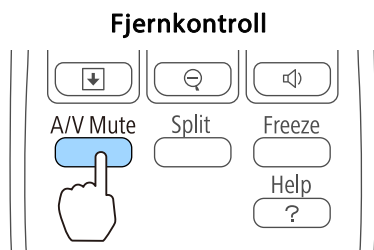
Når tilkoblingen er opprettet, vises bildet fra den tilkoblede enheten. Trykk **Files** på skjermbildet i programmet, og velg filen du vil projisere.

Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)

Du kan bruke dette når du vil skjule bildet på skjermen, eller hvis du ikke vil vise detaljer slik som når du skifter mellom filer.



Hver gang du trykker på [A/V Mute]-knappen eller åpner/lukker linsedekselet, slås A/V av på eller av.



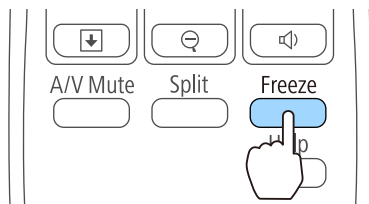
- Når du projiserer levende bilder, vil bildene og lyden fortsette å avspilles selv om A/V av er på. Det er ikke mulig å fortsette projiseringen fra det punktet da A/V av ble aktivert.
- Du kan velge skjermen som vises mens [A/V Mute]-knappen trykkes, fra Konfigurasjon-menyen.
 - ☛ **Utvidet - Display - A/V av** [s.89](#)
- Når A/V av er aktivert med [A/V Mute]-knappen, blir **Tidsur for A/V av** aktivert, og strømmen slås automatisk av etter ca 30 minutter. Hvis du ikke vil aktivere **Tidsur for A/V av**, setter du **Tidsur for A/V av** til Av.
 - ☛ **ECO - Tidsur for A/V av** [s.97](#)
- Når A/V av-skyvedeksel har vært lukket i omtrent 30 minutter, aktiveres **Linsedekseltidtager** og strømmen slås av automatisk. Hvis du ikke vil at **Linsedekseltidtager** skal aktiveres, kan du angi **Linsedekseltidtager** til Av.
 - ☛ **ECO - Linsedekseltidtager** [s.97](#)
- Lampen lyser fortsatt under A/V av, slik at antall lampetimer øker.

Fryse bildet (Stillbilde)

Når Stillbilde aktiveres på levende bilder, fortsetter bildet å projiseres, slik at du kan projisere levende bilder én ramme av gangen, som et stillfoto. Du kan også utføre operasjoner som å bytte mellom filer under presentasjoner fra en datamaskin uten å projisere bilder hvis Stillbilde er aktivert på forhånd.

Hver gang du trykker på [Freeze]-knappen, slås Stillbilde på eller av.

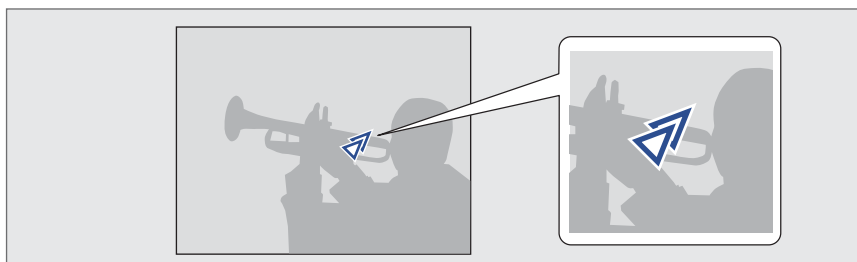
Fjernkontroll



- Lyden slås ikke av.
- Når du projiserer levende bilder, vil bildene fortsette å avspilles selv om skjermbildet fryses. Det er ikke mulig å fortsette projiseringen fra det punktet da skjermbildet ble fryst.
- Hvis du trykker på [Freeze]-knappen mens Konfigurasjon-menyen eller et Hjelp-skjermbilde vises, lukkes menyen eller Hjelp-skjermbildet.
- Stillbilde fungerer fortsatt mens E-Zoom brukes.

Pekerfunksjon (peker)

Dette gjør det mulig å flytte et pekerikon på det projiserte bildet, og på den måten trekke oppmerksomheten mot området du snakker om.

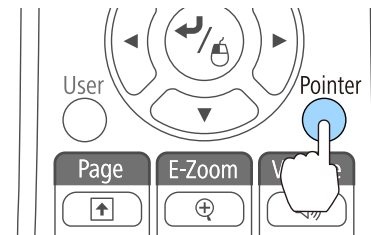


1

Vis pekeren.

Hver gang du trykker på [Pointer]-knappen, vises eller skjules pekeren.

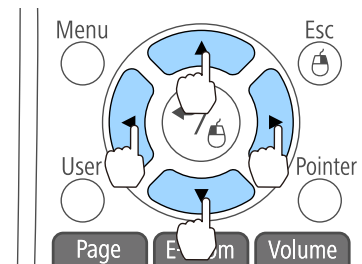
Fjernkontroll



2

Flytt pekerikonet (↗).

Fjernkontroll



Når du trykker ned knapper som er ved siden av hverandre fra [↶], [↷], [↵] og [↶], kan pekeren flyttes diagonalt.

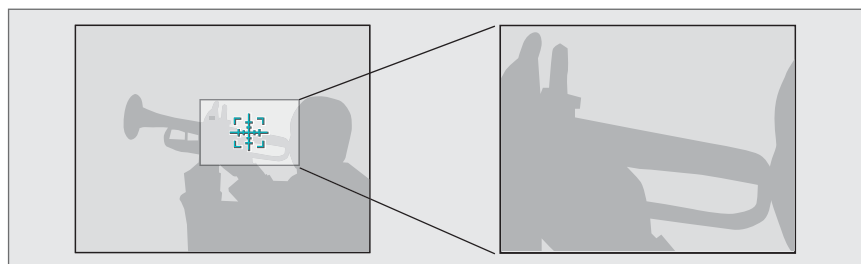


Du kan velge utformingen på markørikonet fra Konfigurasjon-menyen.

🖱️ **Innstillinger - Pekerform** [s.88](#)

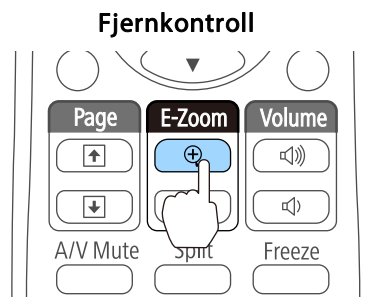
Forstørre del av bildet (E-Zoom)

Dette er nyttig når du vil utvide bildene for å se dem i større detalj.

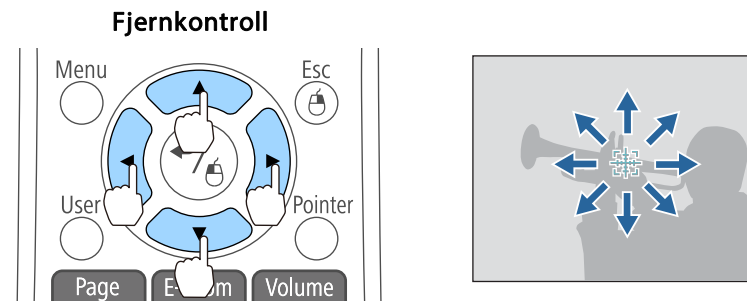


1 Start E-Zoom.

Trykk på [⊕]-knappen for å lukke krysset (⊕).

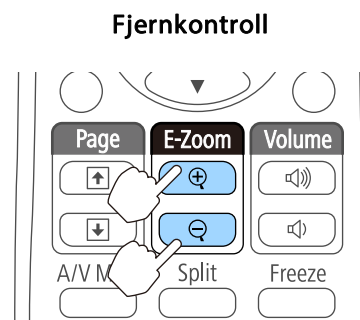


2 Flytt krysset (⊕) til området på bildet du vil forstørre.



Når du trykker ned knapper som er ved siden av hverandre fra [⊕], [⊖], [⬅] og [➡], kan pekeren flyttes diagonalt.

3 Forstørre.



[⊕]-knapp: Utvider området hver gang den trykkes. Du kan utvide raskt ved å holde ned knappen.

[⊖]-knapp: Forminsker bilder som har blitt forstørret.

[Esc]-knapp: Avbryter E-Zoom.



- Forstørrelsesforholdet vises på skjermen. Det valgte området kan forstørres til mellom én og fire ganger i 25 gradvis økende trinn.
- Under forstørret projisering trykker du [⬅], [⬇], [⬆] eller [⬇] for å rulle på bildet.

Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (trådløs mus)

Du kan styre datamaskinens musmarkør fra fjernkontrollen til projektoren. Denne funksjonen kalles Trådløs mus.

Følgende operativsystemer er kompatible med trådløs mus.

	Windows	OS X
Operativs- stem	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x OS X 10.9.x

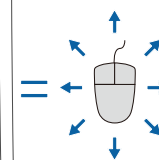
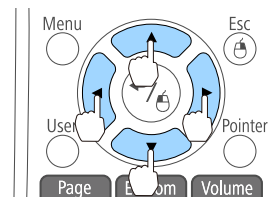
* Det kan hende det ikke er mulig å bruke funksjonen for Trådløs mus med enkelte operativsystemversjoner.

Følg følgende fremgangsmåte for å aktivere Trådløs mus-funksjonen.

- 1 Koble projektoren til datamaskinen med USB-kabelen.
☛ "Tilkobling av en datamaskin" [s.25](#)
- 2 Endre kilden til en av følgende:
 - USB Display
 - Datamaskin
 - HDMI
 - ☛ "Skifte til målbildet via fjernkontrollen" [s.34](#)

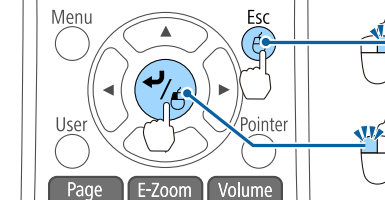
Når dette er stilt inn, kan markøren styres som følger:


Flytte musepekeren



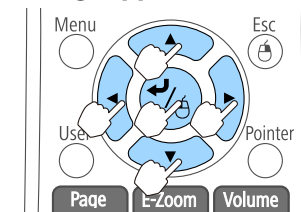
[][][][]-knapper:
Flytter musepekeren.






Museklikk




[Esc]-knapp: Høyreklikk.
[]-knapp: Venstreklikk. Trykk raskt to ganger for å dobbeltklikke.

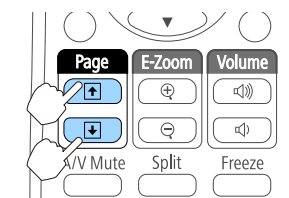
Dra og slipp



Mens du holder nede []-knappen, trykker du på knappen [, [, [] eller [].

Slipp ut []-knappen for å slippe på ønsket sted.

Page Up/Down



[]-knapp: Flytter til forrige side.
[]-knapp: Flytter til neste side.



- Når du trykker ned knapper som er ved siden av hverandre fra [↖], [↗], [↘] og [↙], kan pekeren flyttes diagonalt.
 - Hvis museknappinnstillingene er stilt til revers på datamaskinen, vil bruken av fjernkontrollknappene vil også bli reversert.
 - Den trådløse musfunksjonen virker ikke under følgende omstendigheter.
 - Når det projiseres bilder fra en enhet som er koblet til HDMI/MHL-porten med en MHL-kabel.
 - Når Konfigurasjon-menyen eller et Hjelp-skjerm bilde vises
 - Når du betjener andre funksjoner enn trådløs musfunksjonen (for eksempel justere volumet)
- Imidlertid når du bruker E-Zoom- eller Peker-funksjonen, er ikke side opp og ned tilgjengelige.

Lagre en Brukerlogo

Du kan lagre bildet som projiseres som brukerlogo.



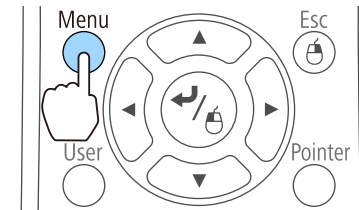
- Når man har lagret en brukerlogo, kan logoen ikke stilles tilbake til standard fra fabrikk.
- Hvis innholdet i Konfigurasjon-menyen er satt fra en annen projektor ved hjelp av gruppeoppsettfunksjonen, blir den registrerte brukerens logo satt for de andre projektorene. Ikke registrer konfidensiell informasjon og så videre som brukerlogo.
 - ☛ "Utføre gruppeoppsett for flere projektorer" [s.100](#)

1

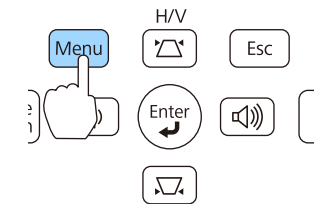
Projiser bildet du vil lagre som brukerlogo og trykk på [Menu]-knappen.

☛ "Bruke Konfigurasjon-menyen" [s.82](#)

Bruke fjernkontrollen

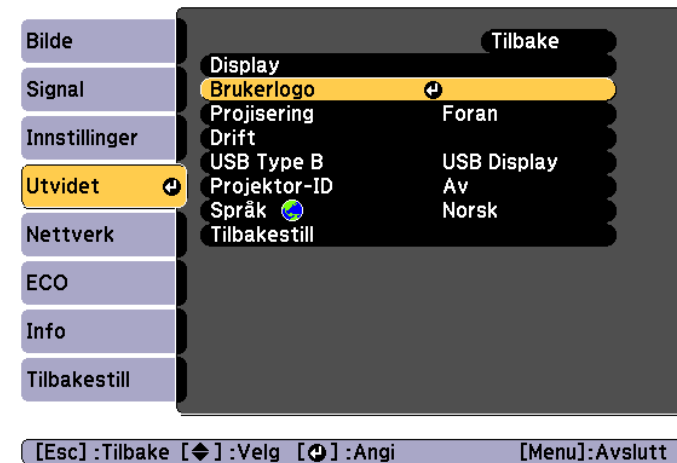


Bruke kontrollpanelet



2

Velg **Brukerlogo** fra **Utvidet**.





- Hvis **Brukerlogobeskytts.** fra **Passordbeskyttelse** er stilt til **På**, vises det en melding, og brukerlogoen kan ikke endres. Du kan foreta endringer etter å ha stilt **Brukerlogobeskytts.** til **Av**.

☞ "Administrere brukere (passordbeskyttelse)" s.71

- Hvis **Brukerlogo** velges når Keystone, E-Zoom, Bildeforhold, eller Juster zoom utføres, avbrytes midlertidig funksjonen som utføres.

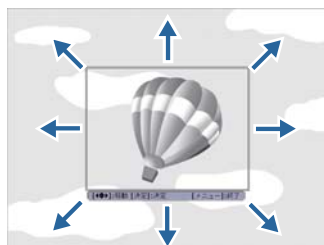
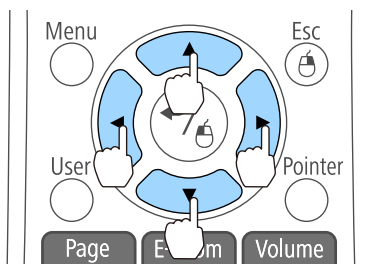
- 3** Når meldingen "Velge dette bildet som brukerlogo?" vises, velger du **Ja**.



Når du trykker på [**↩**]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, kan skjermstørrelsen endre seg i henhold til signalet slik at det samsvarer med den reelle oppløsningen til bildesignalet.

- 4** Flytt boksen for å velge øverste del av bildet som brukerlogo. Du kan utføre de samme operasjonene fra projektorens kontrollpanel.

Fjernkontroll



Du kan lagre med 400x300 punkter i størrelse.

- 5** Når du trykker på [**↩**]-knappen og meldingen "Velge dette bildet?" vises, velger du **Ja**.

- 6** Still inn zoomfaktor fra zoominnstillingsskjermbildet.



- 7** Når meldingen "Lagre dette bildet som brukerlogo?" vises, velger du **Ja**.

Bildet blir lagret. Når bildet er blitt lagret, vises meldingen "Fullført."



- Når du lagrer en Brukerlogo, blir den tidligere Brukerlogoen slettet.
- Det kan ta en stund å lagre. Ikke betjen projektoren eller tilkoblet utstyr mens lagringen pågår, for dette kan føre til feilfunksjon.

Projektoren har følgende forbedrede sikkerhetsfunksjoner.

- **Passordbeskyttelse**
Du kan begrense hvem som kan bruke projektoren.
- **Driftslås**
Du kan forhindre at folk endrer projektorens innstillinger uten tillatelse.
☛ "Begrense bruken (Driftslås)" [s.73](#)
- **Tyveribeskyttelseslås**
Projektoren er utstyrt med følgende tyveribeskyttelse.
☛ "Tyveribeskyttelseslås" [s.74](#)

Administrere brukere (passordbeskyttelse)

Når Passordbeskyttelse er aktivert, kan ikke personer som ikke kan passordet bruke projektoren til å projisere bilder selv om projektorens strøm er slått på. I tillegg kan ikke brukerlogoen som vises når du slår på projektoren, endres. Dette fungerer som en tyveribeskyttelse, da projektoren kan ikke brukes hvis den skulle bli stjålet. Passordbeskyttelse er ikke aktivert på kjøpstidspunktet.

Typer passordbeskyttelse

Følgende to typer innstillinger for passordbeskyttelse kan angis avhengig av hvordan projektoren brukes.

- **Strøm på-beskyttelse**
Når **Strøm på-beskyttelse** er **På**, må du angi et forhåndsangitt passord etter at projektoren er koblet til og slått på (dette gjelder også for Direkte strøm på). Hvis korrekt passord ikke blir angitt, starter ikke projeksjon.

- **Brukerlogobeskytts.**

Selv om noen prøver å endre brukerlogoen som er angitt av eieren av projektoren, kan den ikke endres. Når **Brukerlogobeskytts.** er satt til **På**, er det ikke tillatt å endre følgende innstillinger for brukerlogoen.

- Lagre en brukerlogo
- Stille inn **Displaybakgrunn**, **Oppstartskjerm** eller **A/V av fra Display**
☛ **Utvidet - Display** [s.89](#)

- **Nettverksb.skyt.**

Når **Nettverksb.skyt.** er stilt til **På**, er det ikke tillatt å endre innstillinger for **Nettverk**.

☛ "Nettverk-meny" [s.90](#)

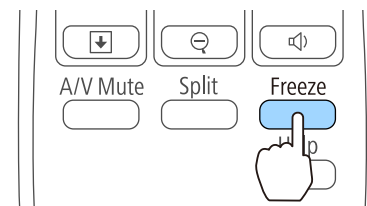
Stille inn Passordbeskyttelse

Bruk følgende fremgangsmåte til å angi Passordbeskyttelse.

- 1** Under projisering holder du nede [Freeze]-knappen i omtrent fem sekunder.

Innstillingsmenyen Passordbeskyttelse vises.

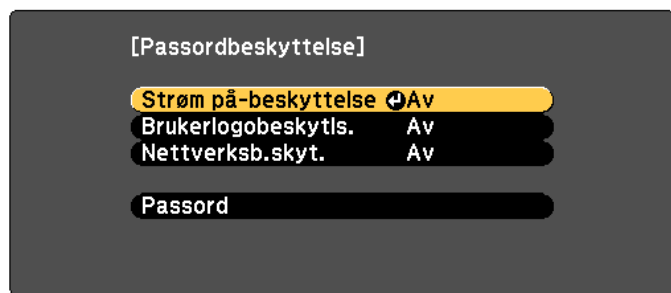
Fjernkontroll





- Hvis passordbeskyttelse allerede er aktivert, må du angi passordet.
Hvis passordet er korrekt oppgitt, vises innstillingsmenyen for Passordbeskyttelse.
- ☛ "Taste inn passordet" [s.72](#)

- 2 Velg typen passordbeskyttelse du vil angi, og trykk deretter på [**↵**]-knappen.



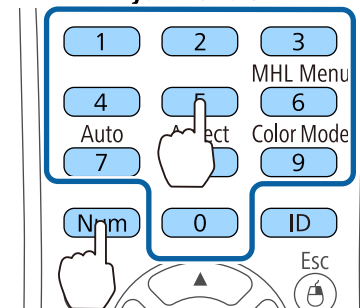
[**⬅**] :Velg [**⬅**] :Angi [Menu]:Avslutt

- 3 Velg **På**, og trykk deretter på [**↵**]-knappen.
Trykk på [Esc]-knappen, og skjermen fra trinn 2 vises på nytt.

- 4 Still inn passordet.

- (1) Velg **Passord** og trykk på [**↵**]-knappen.
- (2) Når meldingen "Endre passordet?" vises, velg **Ja**, og trykk på [**↵**]-knappen. Standardinnstillingen for passordet er "0000". Endre dette til et passord etter ditt eget ønske. Hvis du velger **Nei**, vises skjermbildet som er vist i trinn 2 på nytt.
- (3) Mens du holder nede [Num]-knappen, angir du et firesifret nummer ved hjelp av tallknappene. Nummeret som angis vises som "* * * *". Når du angir det fjerde tallet, vises bekreftesskjermbildet.

Fjernkontroll

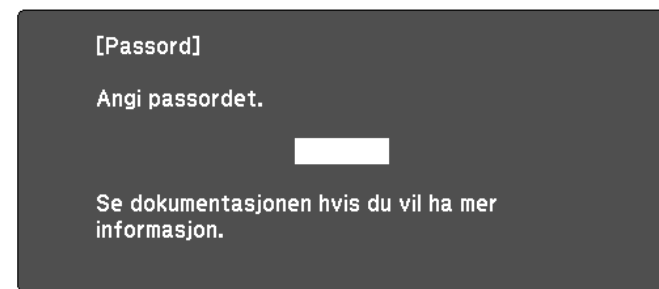


- (4) Angi passordet på nytt.
Meldingen "Det nye passordet er lagret." vises.
Hvis du angir feil passord, vises en melding med beskjed om å angi passordet på nytt.

Taste inn passordet

Når skjermbildet for angivelse av passordet vises, angi passordet ved hjelp av fjernkontrollen.

Når du holder inne [Num]-knappen, oppgi passordet ved å trykke på tallknappene.



[0-9] :Angi

Når du oppgir riktig passord, blir passordbeskyttelsen midlertidig deaktivert.

Obs!

- Hvis feil passord angis tre ganger på rad, vises meldingen "Driften av projektoren er låst." i ca. fem minutter, og deretter går projektoren over i ventemodus. Hvis dette skjer, koble støpselet fra strømuttaket, sett det inn igjen og slå projektorens strøm på igjen. Projektoren viser skjermbildet for angivelse av passordet igjen, slik at du kan angi korrekt passord.
- Hvis du har glemt passordet, noterer du ned nummeret "**Forespørselskode:** xxxxx" som vises på skjermen, og tar kontakt med nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.

☞ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

- Hvis du fortsetter å gjenta operasjonen ovenfor og skriver inn feil passord 30 ganger på rad, vises følgende melding og projektoren vil ikke godta at det angis flere passord. "Driften av projektoren er låst. Ta kontakt med Epson slik det er beskrevet i dokumentasjonen."

☞ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

Begrense bruken (Driftslås)

Gjør ett av følgende for å låse knappene på kontrollpanelet.

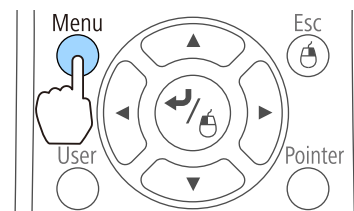
- Full låsing
Alle knappene på kontrollpanelet er låst. Du kan ikke utføre noen operasjoner fra kontrollpanelet, inkludert å slå strømmen på eller av.
- Betjeningslås
Alle knappene på kontrollpanelet, unntatt [⏻]-strømknappen, er låst.

Dette er nyttig ved tilstelninger eller show der du vil deaktivere alle knappene under projiseringen, eller på skoler når du vil begrense bruken av knappene. Projektoren kan fortsatt styres ved hjelp av fjernkontrollen.

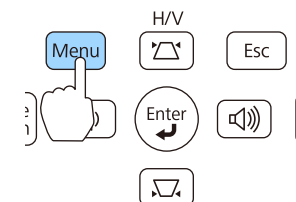
- 1 Trykk på [Menu]-knappen under projisering.

☞ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.82

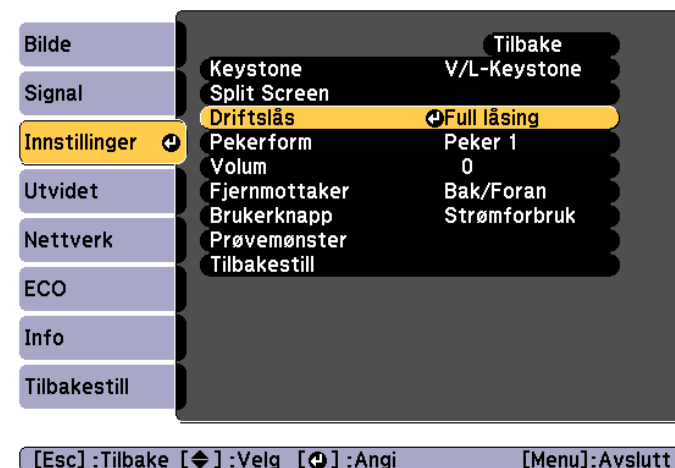
Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



- 2 Velg **Driftslås** i Innstillinger.



- 3 Velg enten **Full låsing** eller **Betjeningslås** i henhold til hva du trenger.



- 4** Velg **Ja** når bekreftelsesmeldingen vises.
Knappene på kontrollpanelet låses iht. innstillingen du har valgt.



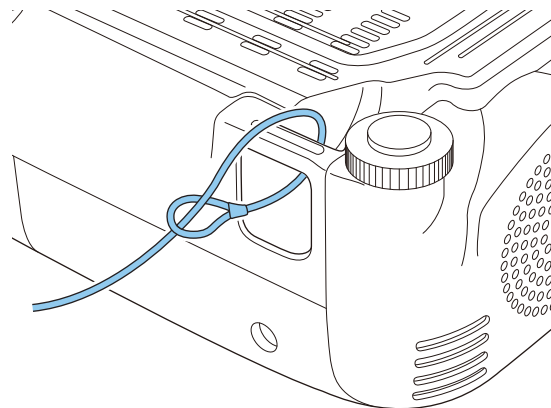
Du kan frigjøre driftslåsen ved hjelp av én av de følgende to metodene.

- Velg **Av** fra **Driftslås**.
☛ **Innstillinger - Driftslås s.88**
- Trykk på og hold inne [**↩**]-knappen på kontrollpanelet i ca. sju sekunder. Det vises en melding, og låsen frigjøres.

Installere kabellåsen

Før en kabellås gjennom projektoren.

Se i dokumentasjonen som fulgte med kabellåsen, om hvordan du låser den.



Tyveribeskyttelseslås

Projektoren er utstyrt med følgende typer tyveribeskyttelse.

- Sikkerhetsåpning
Sikkerhetsåpningen er kompatibel med Microsaver Security System fra Kensington.
Se følgende for mer informasjon om Microsaver Security System.
☛ <http://www.kensington.com/>
- Festepunkt for sikkerhetskabel
En vanlig kabellås mot tyveri som fås i handelen, kan føres gjennom installeringspunktet for å feste projektoren til et bord eller en stolpe.

EasyMP Monitor

EasyMP Monitor lar deg utføre operasjoner som for eksempel kontrollere statusen til flere Epson-projektorer som er tilkoblet et nettverk på en dataskjerm, og styre projektorer fra datamaskinen.

Du kan laste ned EasyMP Monitor fra følgende nettsted.

<http://www.epson.com>

Følgende inneholder korte beskrivelser av overvåknings- og kontrollfunksjonen som kan brukes ved hjelp av EasyMP Monitor.

- Registrere projektorer for overvåkning og kontroll
- Grupperregistrering for registrerte projektorer
- Overvåke statusen til registrerte projektorer
- Styre registrerte projektorer
- E-postvarslingsinnstillinger
- Sende meldinger til registrerte projektorer

Message Broadcasting

Message Broadcasting er programtillegg for EasyMP Monitor. Message Broadcasting kan brukes til å sende en melding (JPEG-fil) som projiseres på alle Epson-projektorer eller angitte projektorer koblet på nettverket. Dataene kan sendes manuelt, eller sendes automatisk ved hjelp av Tidtagerinnstillinger for EasyMP Monitor.

Last ned Message Broadcasting-programvare fra følgende webområde.

<http://www.epson.com>

Endre Innstillinger ved hjelp av en webleser (Web-kontroll)

Ved hjelp av en nettleser på en datamaskin som er koblet til projektoren på et nettverk, kan du angi innstillinger og styre projektoren. Denne

funksjonen lar deg utføre oppsett og styre projektoren eksternt. Det er dessuten enklere å skrive inn tegn for oppsettet, siden du kan bruke tastaturet på datamaskinen.

Bruk Microsoft Internet Explorer 8,0 eller nyere som webleser. Bruk Safari for Mac OS X.



Hvis du angir **Ventemodus** til **Kommunikasjon på**, kan du bruke webleseren til å angi innstillinger og styre projektoren selv om den er i ventemodus (strømmen er av).

☛ ECO - Ventemodus [s.97](#)

Konfigurere Projektor

Du kan angi elementer i en nettleser som vanligvis angis i Konfigurasjon-menyen til projektoren. Innstillingene gjengis i Konfigurasjon-menyen. Det er også elementer som bare kan konfigureres i webleseren.

Elementer på Konfigurasjon-menyen som ikke kan konfigureres med webleseren

- Innstillinger-menyen - Pekerform
- Innstillinger-menyen - Prøvemønster
- Innstillinger-menyen - Brukerknapp
- Utvidet-meny - Brukerlogo
- Utvidet-menyen - Språk
- Tilbakestill-menyen - Nullstill lampetid

Innstillingene for hvert element på hver meny er de samme som på projektorens Konfigurasjon-meny.

☛ "Konfigurasjon-meny" [s.81](#)

Elementer som bare kan konfigureres i en webleser

- SNMP-gruppenavn (opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn)
- Monitor-passord (opptil 16 enkeltbyte alfanumeriske tegn)
- Legg til port

- Portnummer

Vise Web-kontroll-skjermen

Følg fremgangsmåten under for å vise Web-kontroll-skjermen.

Kontroller at datamaskinen og projektoren er tilkoblet nettverket. Når du kommuniserer med et trådløst LAN, må du koble til i Avansert-modus.



Hvis nettleseren er konfigurert til å koble til via en proxy-server, kan ikke Web-kontroll-skjermen vises. For å vise Web-kontroll må du angi innstillinger slik at en proxy-server ikke brukes for en tilkobling.

- 1 Start en nettleser på datamaskinen.
- 2 Angi IP-adressen til projektoren i adressefeltet på webleseren, og trykk Enter på tastaturet til datamaskinen.
Skjermbildet Web-kontroll vises.
Når Passord Web-kontroll er angitt i Konfigurasjon-menyen, vises skjermbildet for inntasting av passord.
- 3 Angi bruker-ID og passord.
Angi "EPSONWEB" som bruker-ID.
Standardpassordet er "admin".



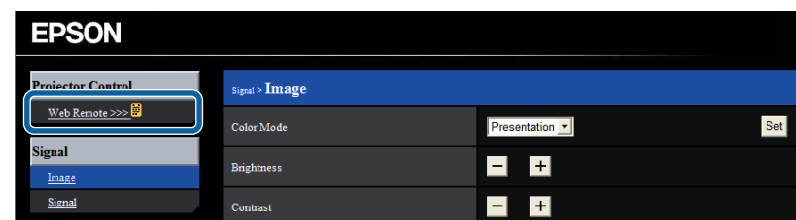
- Skriv inn bruker-ID, selv om passord ikke er satt. Du kan ikke endre bruker-ID-en.
- Du kan endre passordet i Nettverk-menyen i Konfigurasjon-menyen.

 **Nettverk - Grunnleggende - Passord Web-kontroll**
s.92

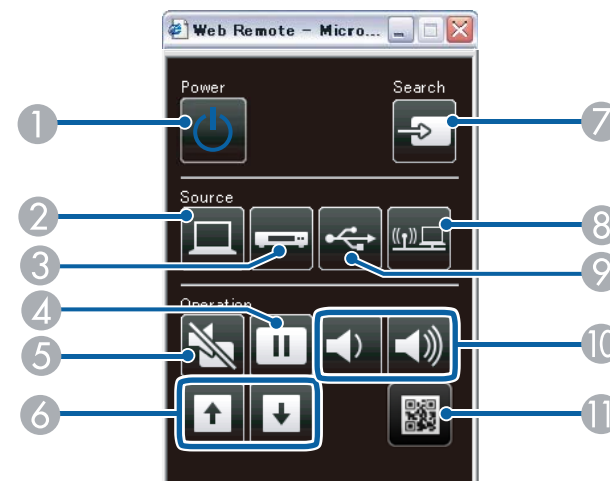
Vise Web Remote-skjermen


Web Remote-funksjonen lar deg bruke fjernkontrollfunksjoner fra en webleser.

- 1 Vis Web-kontroll-skjermen.
- 2 Klikk **Web Remote**.



- 3 Skjermbildet Web Remote vises.



Navn	Funksjon
1 Strømknapp [⏻]	Slår på eller av strømmen til projektoren.  "Fra installasjon til projisering" s.32

Navn	Funksjon
② [Computer]-knapp	Endrer til bilder fra Computer-porten.
③ [Video]-knapp	Hver gang knappen trykkes, veksles bildene gjennom Video-, S-Video- og HDMI/MHL-portene.
④ [Freeze]-knapp	Bilder settes i eller tas ut av pause. ☛ "Fryse bildet (Stillbilde)" s.65
⑤ [A/V Mute]-knapp	Slår videoen og lyden på eller av. ☛ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" s.65
⑥ [Page]-knapper [↶][↷]	Skifter sider i for eksempel PowerPoint-filer når du bruker følgende projiseringsmetoder. <ul style="list-style-type: none"> Ved bruk av Trådløs mus-funksjonen ☛ "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (trådløs mus)" s.68 Ved bruk av USB Display ☛ "Projisere med USB Display" s.34 I løpet av en nettverkstilkobling Hvis du projiserer bilder eller scenarioer med PC Free, vises neste/forrige skjermbilde når du trykker på disse knappene.
⑦ [Source Search]-knapp	Endrer til neste inngangskilde som sender et bilde. ☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (kildesøk)" s.33
⑧ [LAN]-knapp	Skifter til bildet som projiseres med EasyMP Network Projection. Når du projiserer ved hjelp av den valgfrie Quick Wireless Connection USB Key, skifter denne knappen til det bildet. ☛ "Skifte til målbildet via fjernkontrollen" s.34
⑨ [USB]-knapp	Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom følgende bilder: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Bilder fra enheten som er koblet til USB-porten ☛ "Skifte til målbildet via fjernkontrollen" s.34

Navn	Funksjon
⑩ [Volume]-knapper [⏮][⏭]	[⏮] Senker volumet. [⏭] Øker volumet. ☛ "Justerer volumet" s.43
⑪ [Display the QR Code]-knapp	Viser QR-koden.

Bruke funksjonen E-post varsel til å rapportere problemer

Når du angir E-post varsel blir varselmeldinger sendt til angitte adresser hvis en advarsel eller et problem oppstår med projektoren. Dermed får brukeren beskjed om problemer med projektoren selv når brukeren befinner seg helt andre steder.

☛ **Nettverk - Post - E-post varsel** [s.95](#)



- Du kan registrere opptil tre varslingsadresser, og varselmeldingene kan sendes til alle tre adressene samtidig.
- Hvis det oppstår et kritisk problem og projektoren plutselig slutter å fungere, er det mulig den ikke kan sende en melding om problemet til brukeren.
- Hvis du angir **Ventemodus** til **Kommunikasjon på**, kan du styre projektoren selv om den er i ventemodus (strømmen er av).
☛ **ECO - Ventemodus** [s.97](#)

Lese e-postvarsel om feil

Når funksjonen E-post varsel er stilt til På og det oppstår et problem eller vises en advarsel på projektoren, sendes følgende e-post.

E-postsender: adresse for Adresse 1

Emne: EPSON Projector

Linje 1: Projektornavnet der problemet er oppstått

Linje 2: IP-adressen som er angitt for projektoren der problemet er oppstått.

Linje 3 og videre: Detaljer om problemet

Detaljene om problemet står oppført linje for linje. Meldingene er oppført nedenfor.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal

Ingen signal sendes til projektoren. Kontroller tilkoblingsstatusen, eller påse at strømmen for signalkilden er slått på.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Se følgende for hvordan du håndterer problemer og advarsler.

☞ "Lese av indikatorlampene" [s.110](#)

Administrere med SNMP

Ved å stille **SNMP** til **På** i Konfigurasjon-menyen blir varselmeldinger sendt til den angitte datamaskinen hvis en advarsel eller et problem oppstår.

Dermed får brukeren beskjed om problemer med projektoren selv når brukeren befinner seg helt andre steder.

☞ **Nettverk - Annet - SNMP** [s.96](#)



- SNMP bør administreres av en nettverksadministrator eller noen som er kjent med nettverket.
- Hvis du vil bruke SNMP-funksjonen til å overvåke projektoren, må du installere SNMP-administrasjonsprogrammet på datamaskinen.
- SNMP-agenten for denne projektoren er i samsvar med versjon 1 (SNMPv1).
- Administrasjonsfunksjonen til SNMP kan ikke brukes via et trådløst LAN i Hurtig-modus.
- Opptil to mål-IP-adresser kan lagres.

ESC/VP21-kommandoer

Du kan overvåke og styre projektoren fra en datamaskinen via USB. Koble sammen enheten og projektoren med en USB-kabel, og oppgi deretter kommunikasjonskommandoene (ESC/VP21-kommandoer).

Før du starter

For å kontrollere og overvåke projektoren ved hjelp av ESC/VP21-kommandoer, må man utføre følgende forberedelser.

1

Installer USB-kommunikasjonsdriveren (EPSON USB-COM Driver) på datamaskinen. Vil du vite mer om EPSON USB-COM Driver, kontakter du nærmeste forhandler eller adressen som står oppført i Kontaktliste for Epson-projektorer.

☞ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

2 Angi **USB Type B** til **Link 21L** i projektorens Konfigurasjon-meny.

☛ Utvidet - USB Type B [s.89](#)

3 Koble datamaskinens USB-port til projektorens USB-B-port med en USB-kabel.

Start fra trinn 2 fra andre gang.

Kommandoliste

Når strøm ON (PÅ)-kommandoen overføres til projektoren, slås strømmen på og projektoren går inn i oppvarmingsmodus. Når projektorens strøm har blitt slått på, sendes et kolon ":" (3Ah) tilbake.

Når en kommando blir gitt, utfører projektoren kommandoen og sender tilbake et ":", og godtar så neste kommando.

Hvis kommandoen som utføres blir avbrutt på unormal måte, sendes en feilmelding og et ":" tilbake.

Element			Kommando
Strøm PÅ/AV	På		PWR ON
	Av		PWR OFF
Signalvalg	Datamaskin	Automatisk	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V av PÅ/Av	På		MUTE ON

Element		Kommando
	Av	MUTE OFF
A/V av-valg	Svart	MSEL 00
	Blå	MSEL 01
	Logo	MSEL 02

Legg til et returtegn (CR)-kode (0Dh) på slutten av hver kommando, og overfør.

Kommunikasjonsprotokoll

- Innstilling for standard overføringshastighet: 9600 bps
- Datalengde: 8 biter
- Paritet: Ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flytkontroll: Ingen

Kontroller tallene, og foreta deretter følgende mottiltak. Hvis du ikke kan løse problemet, kontakter du systemansvarlig, eller kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.

☛ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

Hendelse-ID	Årsak	Løsning
0432 0435	Kunne ikke starte EasyMP Network Projection.	Start projektoren på nytt.
0434 0481 0482 0485	Nettverksforbindelsen er ustabil.	Kontroller statusen til nettverksforbindelsen, og koble til på nytt etter at du har ventet litt.
0433	Kan ikke spille av overførte bilder.	Start EasyMP Network Projection på nytt.
0484	Forbindelsen ble frakoblet fra datamaskinen.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection ble avsluttet uventet.	Kontroller statusen for nettverksforbindelsen, og start deretter projektoren på nytt.
0479 04FF	En systemfeil oppstod i projektoren.	Start projektoren på nytt.
0891	Kan ikke finne et tilgangspunkt med samme SSID.	Angi samme SSID for datamaskinen, tilgangspunktet og projektoren.
0892	WPA/WPA2-godkjenningstypen samsvarer ikke.	Kontroller at sikkerhetsinnstillingene for trådløst LAN er korrekte. ☛ Sikkerhet s.94
0893	WEP/TKIP/AES-krypteringstypen samsvarer ikke.	
0894	Forbindelsen ble frakoblet fordi projektoren koblet til et ikke-godkjent tilgangspunkt.	Kontakt nettverksansvarlig for mer informasjon.
0898	Kunne ikke hente DHCP-data.	Kontroller at DHCP-serveren fungerer som den skal. Hvis du ikke bruker DHCP, slå av DHCP-innstillingen. ☛ Trådløst LAN - IP-innstillinger s.93
0899	Andre kommunikasjonsfeil	Hvis omstart av projektoren eller EasyMP Network Projection ikke løser problemet, kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. ☛ Kontaktliste for Epson-projektorer



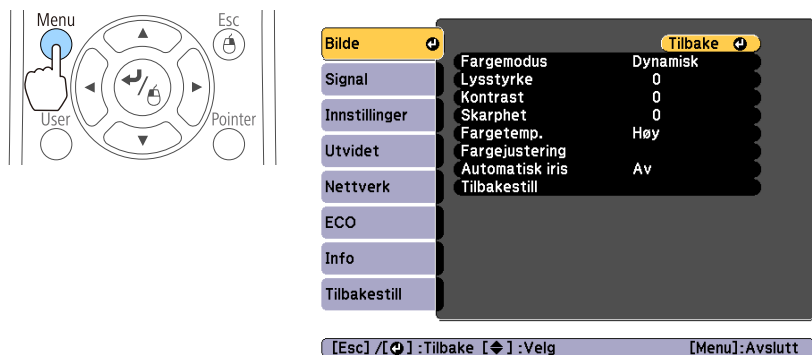
Konfigurasjon-meny

Dette kapitlet forklarer hvordan du bruker Konfigurasjon-menyen og funksjonene der.

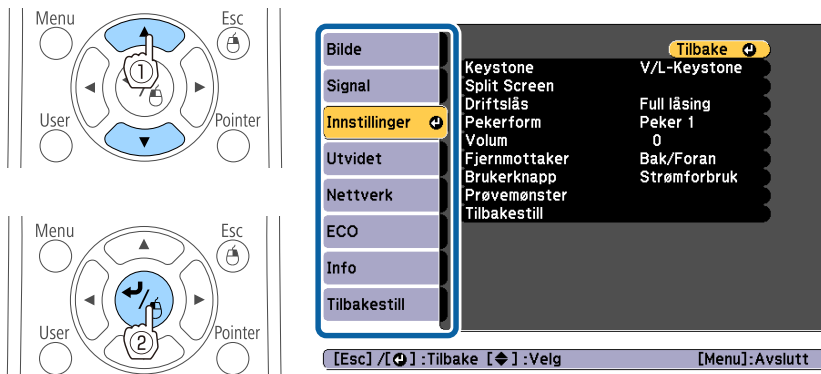
Dette avsnittet forklarer hvordan du bruker Konfigurasjon-menyen og funksjonene der.

Selv om fremgangsmåten er forklart basert på at du bruker fjernkontrollen som eksempel, kan du utføre de samme operasjonene fra kontrollpanelet. Kontroller veiledningen under menyen for tilgjengelige knapper og deres funksjoner.

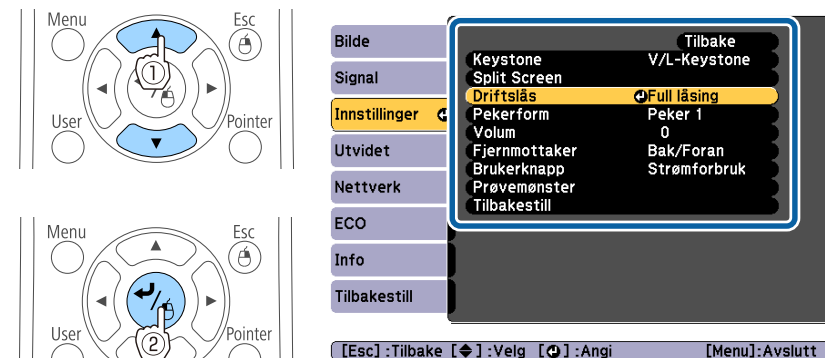
1 Vis Konfigurasjon-menskjermen.



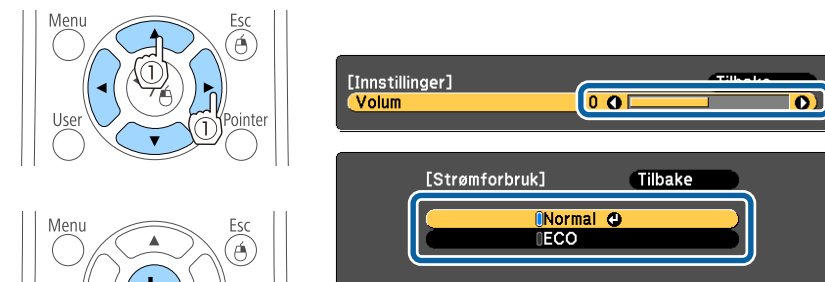
2 Velg et toppmenyelement.



3 Velg et undermenyelement.





4 Endre innstillinger.








5 Trykk på [Menu]-knappen for å fullføre innstillingene.

Konfigurasjon-menytabell

Konfigurerbare elementer varierer avhengig av modellen som brukes og bildesignalet og kilden som projiseres.


Toppmeny	Undermeny	Elementer eller innstillingsverdier
Bilde-meny  s.85	Fargemodus	Dynamisk, Stue, Kino, Spill, 3D Dynamisk og 3D Kino
	Lysstyrke	-24 til 24
	Kontrast	-24 til 24
	Fargemetning	-32 til 32
	Nyanse	-32 til 32
	Skarphet	-5 til 5
	Fargetemp.	Høy, Middels og Lav
	Fargejustering	Rød: -16 til 16 Grønn: -16 til 16 Blå: -16 til 16
Signal-meny  s.85	Automatisk iris	Av, Normal, Høy hastighet
	3D oppsett	3D Display, 2D-til-3D-konv., 3D Format, 3D Dybde, Diag. Skjermformat, 3D Lysstyrke, Speilv. 3D-briller, Melding om 3D-visn.
	Auto-oppsett	På og Av
	Oppløsning	Automatisk, Vidvinkel og Normal
	Bildejustering	-
	Synk.	0 til 31
	Plassering	Opp, Ned, Venstre og Høyre
Progressiv		Av, Video og Film/Autom.





Toppmeny	Undermeny	Elementer eller innstillingsverdier
	Støyreduksjon	Av, NR1 og NR2
	HDMI videoområde	Automatisk, Normal og Utvidet
	Inngangssignal	Automatisk, RGB og Komponent
	Videosignal	Automatisk, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 og SECAM
	Bildeforhold	Normal, Automatisk, 16:9, Full, Zoom og Innebygd
	Overskanning	Automatisk, Av, 4% og 8%
Innstilling-meny  s.88	Turbomodus	På og Av
	Keystone	V/L-Keystone og Quick Corner
	Split Screen	-
	Driftslås	Full låsing, Betjeningslås og Av
	Pekerform	Peker 1, Peker 2, Peker 3
	Volum	0 til 10
	Fjernmottaker	Bak/Foran, Foran, Bak og Av
	Brukerknapp	Strømforbruk, Info, Progressiv, Prøvemønster, Oppløsning, 3D Format og Vis QR-koden
Utvidet-meny  s.89	Prøvemønster	-
	Display	Melding, Displaybakgrunn, Oppstartskjerm og A/V av
	Brukerlogo	-
	Projisering	Foran, Foran/tak, Bak og Bak/tak
	Drift	Direkte strøm på, Høyfjellsmodus, Kildesøk ved oppstart og Auto. slå på
	USB Type B	USB Display og Link 21L

Toppmeny	Undermeny	Elementer eller innstillingsverdier
	Språk	15 eller 35 språk*
ECO-menyen  s.97	Strømforbruk	Normal og ECO
	Lysoptimering	På og Av
	Dvalemodus	På og Av
	Tid for Dvalemodus	1 til 30
	Linsedekseltidaker	På og Av
	Tidsur for A/V av	På og Av
	Ventemodus	Kommunikasjon på og Kommunikasjon av
	ECO-visning	På og Av
Info-meny  s.98	Projektorinformasjon	Lampens brukstid, Kilde, Inngangssignal, Oppløsning, Videosignal, Oppfriskingsrate, 3D Format, Synk.info, Status, Serienummer og Event ID
	Versjon	-
Tilbakestill-meny  s.99	Tilbakestill alt	-
	Nullstill lampetid	-

* Antallet støttede språk varierer avhengig av regionen der projektoren brukes.

Nettverk-meny

Toppmeny	Undermeny	Verdier
Grunnlegg.-meny  s.92	Projektornavn	-
	Passord Web-kontroll	-
	Projektor nøkkelord	På og Av
	Vis LAN-info.	Tekst og QR-kode, Tekst
Trådløst LAN-meny	Tilkoblingsmodus	Hurtig, Avansert

Toppmeny	Undermeny	Verdier
 s.93	Kanal	1ch, 6ch, 11ch
	SSID-autoinnstilling	På og Av
	SSID	-
	Søk etter aksesspunkt	-
	IP-innstillinger	DHCP, IP-adresse, Subnettmaske og Gateway-adresse
	Visning av SSID	På og Av
	Vis IP-adresse	På og Av
Sikkerhet-meny  s.94	Sikkerhet	Nei, WPA2-PSK og WPA/WPA2-PSK
	Passfrase	-
Post-meny  s.95	E-post varsel	På og Av
	SMTP-server	-
	Portnummer	-
	Adresse 1-innst., Adresse 2-innst. og Adresse 3-innst.	-
Annet-meny  s.96	SNMP	På og Av
	Fang IP adresse 1 og Fang IP adresse 2	-
	Bonjour	På og Av
	Message Broadcasting	På og Av

Bilde-meny

Justerbare elementer kan variere avhengig av bildesignalet og kilden som projiseres. Innstillingsdetaljer lagres for hvert bildesignal.



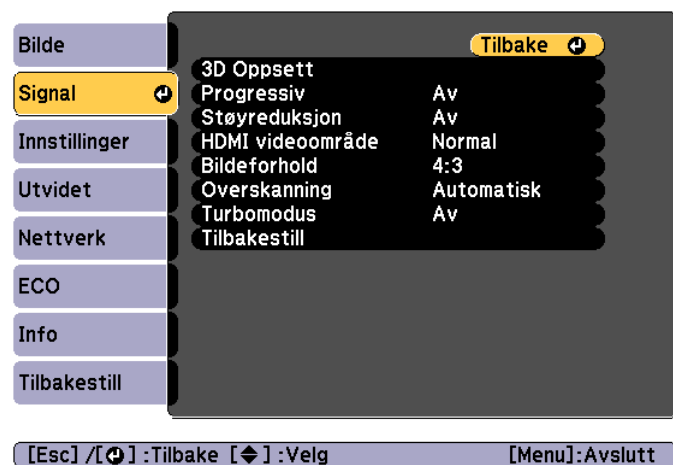
Undermeny	Funksjon
Fargemodus	Du kan velge en bildekvalitet som passer for omgivelsene. ☛ "Velge projiseringskvalitet (velge fargemodus)" s.43
Lysstyrke	Du kan justere bildets lysstyrke.
Kontrast	Du kan justere forskjellen mellom lys og mørke i bildene.
Fargemetning	Du kan justere bildets fargemetning.
Nyanse	(Justering er mulig når signalet kommer fra komponentvideo. Hvis det kommer fra komposittvideo eller S-Video, er det bare mulig når signalene er i NTSC-format.) Du kan justere bildets nyanse.
Skarphet	Du kan justere bildets skarphet.
Fargetemp.	Justerer nyanse i bildene. Du kan justere nyanser i tre trinn fra Høy , Middels og Lav . Bildet får en blånyanse når Høy velges og en rødnyanse når Lav velges.

Undermeny	Funksjon
Fargejustering	Du kan individuelt justere fargestyrken for Rød , Grønn og Blå .
Automatisk iris	Still til Normal eller Høy hastighet for å justere irisen for å oppnå optimalt lys for bilder som projiseres. Velg Høy hastighet for å korrigere iris raskere for å matche hastigheten på scenen. Innstillingen lagres for hver fargemodus. ☛ "Stille inn Automatisk iris" s.44
Tilbakestill	Du kan tilbakestille alle justeringsverdier for Bilde -menyen til standardinnstillinger. Se følgende hvis du vil vite hvordan du stiller alle menyelementene tilbake til standardinnstillinger. ☛ "Tilbakestill-meny" s.99

Signal-meny


Justerbare elementer kan variere avhengig av bildesignalet og kilden som projiseres. Innstillingsdetaljer lagres for hvert bildesignal.


Du kan ikke foreta innstillinger på Signal-menyen hvis kilden er USB Display, USB eller LAN.



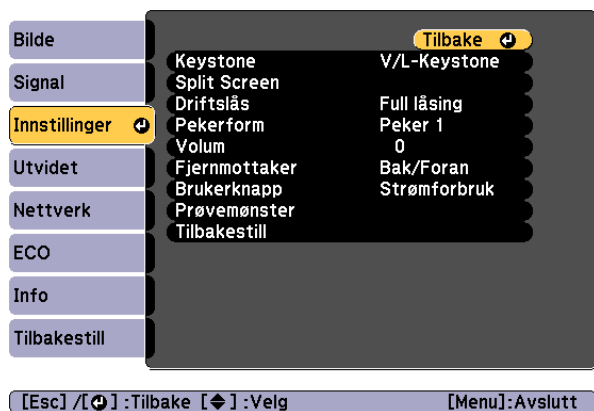
Undermeny	Funksjon
Auto-oppsett	Still til På for å automatisk justere Bildejustering, Synk. og Plassering til optimal tilstand når inngangssignalet endres.
Oppløsning	Still til Automatisk for å automatisk identifisere oppløsningen til inngangssignalet. Hvis bilder ikke projiseres riktig når innstillingen er Automatisk , for eksempel hvis noe av bildet mangler, justerer du til Vidvinkel for brede skjermer eller Normal for 4:3 eller 5:4 avhengig av den tilkoblede datamaskinen.
Bildejustering	Du kan justere databilder når det oppstår vertikale striper i bildet.
Synk.	Du kan justere databilder når det oppstår flimring, uklarerhet eller interferens i bildet.
Plassering	Du kan justere skjermens posisjon opp, ned, til venstre og til høyre når en del av bildet mangler, slik at hele bildet projiseres.

Undermeny	Funksjon
3D oppsett	<p>Satt under visning av 3D-bilder.</p> <p>3D Display: Satt til På under visning av 3D-innhold. Om denne er satt til Av, blir 2D-bilder projisert selv om et 3D-inngangssignal mottas.</p> <p>2D-til-3D-konv.: (Dette elementet kan bare stilles hvis 3D Display er satt til På, og 3D Format er satt til Automatisk eller 2D.) Konverterer 2D-bilder til 3D-bilder, og projiserer. Du kan velge styrken: Svak, Middels eller Sterk.</p> <p>3D Format: Velg formatet for 3D-inngangssignalet. Når satt til Automatisk, velges formatet automatisk etter inngangssignalet. Den skal vanligvis være stilt til Automatisk.</p> <p>3D Dybde: Stiller inn dybden på 3D-bildet.</p> <p>Diag. Skjermformat: Stiller inn projiseringsstørrelsen for 3D-bildet. Ved å sette dette til den faktiske 3D-bildestørrelsen, kan du projisere et 3D-bilde som er en trofast gjengivelse av det opprinnelige innholdet.</p> <p>3D lysstyrke: Justerer lysstyrken til det projiserte bildet.</p> <p>Speilv. 3D-briller: Lukkerstyringen for 3D-brillene blir invertert fra venstre til høyre. Bruk dette om du ikke kan se 3D-bildet som du skal.</p> <p>Melding om 3D-visn.: Satt til På for å vise advarsler angående visning av 3D-bilder. Viser advarsler under visning av 3D-bilder.</p>
Progressiv	<p>(Hvis komponentvideo- eller RGB-videosignal mottas, kan denne innstillingen kun justeres hvis signalene som mottas er linjesprangssignaler (480i/576i/1080i). Denne kan ikke angis når det mottas et digitalt RGB-signal.)</p> <p>Linjesprang → -signaler (i) konverteres til Progressiv → -signaler (p). (IP-konvertering)</p> <p>Av: Ideelt til å vise bilder med mye bevegelse.</p> <p>Video: Ideelt til å vise vanlige videobilder.</p> <p>Film/Autom.: Denne er ideell for filmer, datagrafikk og animasjoner.</p>




Undermeny	Funksjon
Støyreduksjon	<p>(Denne kan ikke angis når det mottas et digitalt RGB-signal eller under projisering av et linjesprangsignal når Progressiv er satt til Av.)</p> <p>(Dette elementet kan ikke velges hvis Fargemodus er angitt til Spill.)</p> <p>Glatte ut ujevne bilder. Det er to modi. Velg innstillingen du foretrekker. Det anbefales å angi denne til Av når du viser bildekilder med lite støy, for eksempel DVD-er.</p>
HDMI videoområde	Når projektorens HDMI/MHL-port kobles til en DVD-spiller, stiller du projektorens videoområde etter DVD-spillerens innstilling for videoområde.
Inngangssignal	<p>Du kan velge inngangssignalet fra Computer-inngangen.</p> <p>Hvis Automatisk er valgt, blir inngangssignalet automatisk innstilt etter typen tilkoblet utstyr.</p> <p>Hvis fargene ikke fremstår korrekt når Automatisk er valgt, velger du riktig signal for tilkoblet utstyr.</p>
Videosignal	Du kan velge inngangssignalet fra Video-inngangen. Hvis den er innstilt på Automatisk , blir videosignaler automatisk gjenkjent. Hvis bildet forstyrres av interferens eller det oppstår et problem, for eksempel at ingen bilder blir projisert, mens den er stilt til Automatisk , velger du riktig signal for det tilkoblede utstyret.
Bildeforhold	<p>Du kan stille inn <u>bredde/høyde-forhold</u> for projiserte bilder.</p> <p> "Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet" s.45</p>
Overskanning	Endrer bildeforholdet for det viste bildet (området for det projiserte bildet). Du kan angi beskjæringsområdet til Av , 4% eller 8% . Når kilden er HDMI, er Automatisk tilgjengelig. Når Automatisk er valgt, endres det automatisk til Av eller 8% avhengig av inngangssignalet.
Turbomodus	<p>(Dette elementet kan bare angis hvis Fargemodus er stilt til Spill.)</p> <p>Dette gir raskere bildevisning. Hvis du er bekymret for et etterslep i grafikk, stiller du denne til På. Når denne er satt til På, er V-keystone og Quick Corner deaktivert.</p>

Undermeny	Funksjon
Tilbakestill	<p>Du kan tilbakestille alle justeringsverdier for Signal-menyen til standardinnstillinger, unntatt for Inngangssignal.</p> <p>Se følgende hvis du vil vite hvordan du stiller alle menyelementene tilbake til standardinnstillinger.</p> <p> "Tilbakestill-meny" s.99</p>

Innstillinger-meny

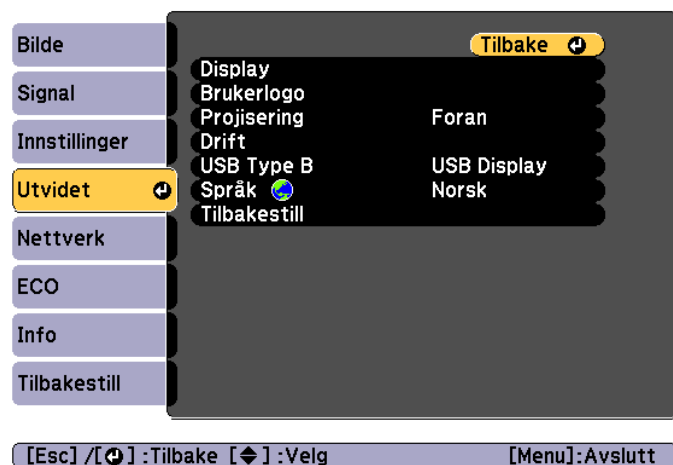


Undermeny	Funksjon
Keystone	<p>Du kan korrigere keystoneforvridning.</p> <ul style="list-style-type: none"> Når V/L-Keystone er valgt: Juster L-keystone og V-keystone for å korrigere horisontal og vertikal keystoneforvridning. Du kan også angi H-keystone korr. og Autom. L-Keystone til På eller Av. Når Quick Corner er valgt: Velg og korriger de fire hjørnene av det projiserte bildet. ☛ "Quick Corner" s.40
Split Screen	<p>Bytter til projisering med delt skjerm.</p> <p>☛ "Projisering av to bilder samtidig (Split Screen)" s.48</p>
Driftslås	<p>Du kan bruke denne funksjonen til å begrense bruken av projektorens kontrollpanel.</p> <p>☛ "Begrense bruken (Driftslås)" s.73</p>

Undermeny	Funksjon
Pegerform	<p>Du kan velge formen til pekeren.</p> <p>Peker 1: </p> <p>Peker 2: </p> <p>Peker 3: </p> <p>☛ "Pekerfunksjon (peker)" s.66</p>
Volum	<p>Du kan justere volumet. Innstillingsverdier lagres for hver kilde.</p>
Fjernmottaker	<p>Du kan begrense mottaket av betjeningssignalet fra fjernkontrollen.</p> <p>Når dette er stilt til Av, kan du ikke utføre noen operasjoner fra fjernkontrollen. Hvis du vil utføre operasjoner fra fjernkontrollen, hold nede [Menu]-knappen på fjernkontrollen i minst 15 sekunder for å tilbakestille innstillingen til standardverdien.</p>
Brukerknapp	<p>Du kan velge og tilordne et element på Konfigurasjon-menyen ved hjelp av fjernkontrollens [User]-knapp. Når du trykker på [User]-knappen, vises valg-/justeringsskjermbildet for tilordnet menyelement, der du kan foreta innstillinger/justeringer ved hjelp av ett enkelt tastetrykk. Du kan tilordne ett av de følgende elementer til [User]-knappen.</p> <p>Strømforbruk, Info, Progressiv, Prøvemønster, Oppløsning, 3D Format og Vis QR-koden</p>
Prøvemønster	<p>Du kan vise et prøvemønster for å justere projiseringen uten å koble til annet utstyr når du setter opp projektoren. Mens prøvemønsteret vises, kan du foreta zooming, fokusjusteringer og keystone-korrigerings. Hvis du vil avbryte prøvemønsteret, trykker du på [Esc]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Obs!</p> <p>Hvis et mønster vises over lengre tid, kan det være delvis synlig på projiserte bilder.</p> </div>

Undermeny	Funksjon
Tilbakestill	Du kan tilbakestille alle justeringsverdier på Innstillinger -menyen til standardinnstillinger, unntatt for Brukerknapp . Se følgende hvis du vil vite hvordan du stiller alle menyelementene tilbake til standardinnstillinger. ☛ "Tilbakestill-meny" s.99

Utvidet-meny



Undermeny	Funksjon
Display	Du kan foreta innstillinger for skjermen til projektoren. Melding: Når den er stilt til Av , vises følgende elementer. Elementnavn når Kilde, Fargemodus eller Bredde/høyde-forhold endres, meldinger når det ikke kommer inn noe signal og advarsler som for eksempel Høy temperaturadv. Displaybakgrunn *1: Du kan stille inn skjermbakgrunnen til Svart , Blå eller Logo når det ikke er noe bildesignal tilgjengelig. Oppstartsskjerms *1: Still til På for å vise Brukerlogo når projisering starter. A/V av *1: Du kan stille inn skjermbildet som vises når [A/V Mute]-knappen trykkes til Svart , Blå eller Logo .
Brukerlogo *1	Du kan endre brukerlogoen som vises som bakgrunn ved Displaybakgrunn, A/V av, og så videre. ☛ "Lagre en Brukerlogo" s.69
Projisering	Velg blant en av følgende projiseringsmetoder avhengig av hvordan projektoren er installert. Foran, Foran/tak, Bak og Bak/tak Du kan endre innstillingen som følger ved å trykke ned på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen i ca. fem sekunder. Foran ↔ Foran/tak Bak ↔ Bak/tak ☛ "Installeringsmetoder" s.21

Undermeny	Funksjon
Drift	<p>Direkte strøm på: Still til På for å slå på projektoren ved enkelt hen å koble den til.</p> <p>Når strømledningen er koblet til, må du være oppmerksom på at projektoren slås på automatisk når strømmen kommer tilbake etter for eksempel et strømbrudd.</p> <p>Høyfjellsmodus: Still denne til På når du bruker projektoren ved høyder over 1 500 m.</p> <p>Kildesøk ved oppstart: Sett til På for å projisere bilder fra porten som sender et bilde når projektoren starter. Still til Av for å projisere bilder fra samme kilde som siste gangen projektoren ble brukt.</p> <p>Auto. slå på: (Kun tilgjengelig når Ventemodus er satt til Kommunikasjon på.) Når dette er satt til Datamaskin, og projektoren mottar et bildesignal fra datamaskinporten når den er i ventemodus, slås projektoren på.</p>
USB Type B	<p>USB Display: Aktiverer USB Display.</p> <p>☞ "Projisere med USB Display" s.34</p> <p>Link 21L: Aktiverer ESC/VP21-kommandoer.</p> <p>☞ "ESC/VP21-kommandoer" s.78</p>
Språk	Du kan stille inn språk for visning av meldinger og menyer.
Tilbakestill	<p>Du kan tilbakestille justeringsverdier for Display*1 og Drift*2 på Utvidet-menyen til standardinnstillingene.</p> <p>Se følgende hvis du vil vite hvordan du stiller alle menyelementene tilbake til standardinnstillinger.</p> <p>☞ "Tilbakestill-meny" s.99</p>

*1 Når **Brukerlogobeskytts.** er satt til **På** i **Passordbeskyttelse**, kan ikke innstillinger relaterte til brukerlogoen endres. Du kan foreta endringer etter å ha stilt **Brukerlogobeskytts.** til **Av**.

☞ "Administrere brukere (passordbeskyttelse)" [s.71](#)

*2 Unntatt Høyfjellsmodus og Kildesøk ved oppstart.

Nettverk-meny

Når **Nettverksb.skyt.** er stilt til **På** i **Passordbeskyttelse**, vises det en melding og nettverksinnstillingene kan ikke endres. Angi **Nettverksb.skyt.** til **Av** og konfigurere deretter nettverket.

☞ "Stille inn Passordbeskyttelse" [s.71](#)




Undermeny	Funksjon
Trådløs strøm	Velg Trådløs LAN på når du kobler projektoren til datamaskinen over trådløst LAN. Hvis du ikke vil koble til via trådløst LAN, kan du angi det til Av for å hindre uautorisert tilgang av andre. Standardverdien er Trådløs LAN på.

Undermeny	Funksjon
Nettv.info - Trådløst LAN	<p>Viser følgende informasjon om status for nettverksinnstillinger.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tilkoblingsmodus • Trådløst LAN • Antennenivå • Projektornavn • SSID • DHCP • IP-adresse • Subnettmaske • Gateway-adresse • MAC-adresse • Regionkode*
Vis QR-koden	Viser QR-koden.
Til Nettverk-skonfigurering	<p>Menyene nedenfor kan brukes til å konfigurere nettverkselementer.</p> <p>Grunnlegg., Trådløst LAN, Sikkerhet, Post, Annet, Tilbakestill og Oppsett fullført</p>

* Viser tilgjengelig regionsinformasjon om den trådløse LAN-enheten som brukes. Vil du vite mer om dette, kontakter du nærmeste forhandler eller adressen som står oppført i Kontaktliste for Epson-projektorer.

Kontaktliste for Epson-projektorer

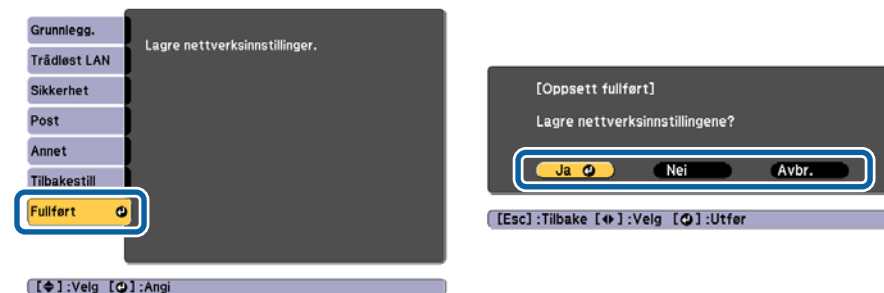


- Ved hjelp av en webleser på en datamaskin som er koblet til projektoren på et nettverk, kan du stille inn funksjonene og styre projektoren. Denne funksjonen kalles Web-kontroll. Det er enkelt å skrive inn tekst ved hjelp av et tastatur for å foreta innstillinger for Web-kontroll, for eksempel sikkerhetsinnstillinger.
-  "Endre Innstillinger ved hjelp av en webleser (Web-kontroll)" [s.75](#)
- Kontakt nettverksansvarlig for nærmere informasjon om nettverksinnstillinger.

Merknader om betjening av Nettverk-menyen

Valg fra hovedmenyen, valg fra undermenyene og endring av valgte elementer tilsvarer operasjonene på Konfigurasjon-menyen.

Når du er ferdig, må du gå til **Fullført**-menyen, og velge **Ja**, **Nei** eller **Avbr.** Velger du **Ja** eller **Nei**, kommer du tilbake til Konfigurasjon-meny.












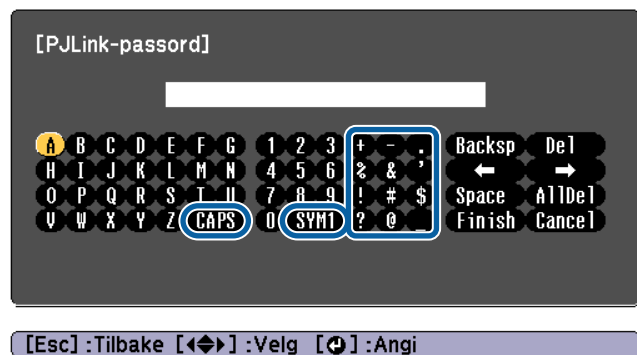
Ja: Lagrer innstillingene og avslutter Nettverk-menyen.

Nei: Lagrer ikke innstillingene og avslutter Nettverk-menyen.

Avbr.: Fortsetter å vise Nettverk-menyen.

Bruk av skjermtastatur

Nettverk-menyen inneholder elementer som krever at det tastes inn alfanumeriske tegn under oppsett. Når dette er tilfelle vises skjermtastaturet nedenfor. Trykk [][][][] på fjernkontrollen eller [][][][] på kontrollpanelet. Bruk knappene for å flytte markøren til ønsket tast, og trykk deretter på []-knappen for å skrive inn valgt tegn. Skriv inn tallene ved å holde nede [Num]-knappen på fjernkontrollen, og trykk deretter på tallknappene. Etter inntasting trykker du på **Finish** på tastaturet for å bekrefte inndataene. Trykk på **Cancel** på tastaturet for å avbryte inndataene.



- Hver gang **CAPS**-tasten velges og [↵]-knappen trykkes, veksles det mellom store bokstaver og små bokstaver.
- Hver gang denne **SYM1/2**-tasten velges og [↵]-knappen trykkes, endres symboltastene for den delen som er omsluttet av rammen.

Følgende tekst kan legges inn.

Sifre	0123456789
Bokstaver	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboler	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- Med unntak av **SSID**, kan kolon og mellomrom ikke legges inn på Nettverk-menyen.
- Noen symboler (" * , ; [\]) kan ikke skrives med skjermtastaturet. Bruk nettleseren til å skrive inn teksten.

☛ "Endre Innstillinger ved hjelp av en webleser (Web-kontroll)"

[s.75](#)

Grunnlegg.-meny



Undermeny	Funksjon
Prosjektornavn	Viser projektornavnet som brukes til å identifisere projektoren når den er koblet til et nettverk. Du kan angi inntil 16 enkeltbyte alfanumeriske tegn når du redigerer. Følgende tegn kan ikke brukes: " * , / ; < = > ? [\] `
Passord Web-kontroll	Angi et passord som skal brukes når du foretar innstillinger og styrer projektoren ved hjelp av Web-kontroll. Du kan angi opptil åtte enkeltbyte alfanumeriske tegn (* kan ikke brukes). Web-kontroll er en datamaskinfunksjon som brukes til å konfigurere og styre projektoren via webleseren på en datamaskin som er tilkoblet et nettverk. ☛ "Endre Innstillinger ved hjelp av en webleser (Web-kontroll)" s.75
Prosjektornøkkelord	Når denne er stilt til På , må du angi nøkkelordet når du prøver å koble projektoren til en datamaskin på et nettverk. Du kan dermed forhindre avbrudd i presentasjoner som følge av tilkoblinger fra andre datamaskiner. Den skal vanligvis være stilt til På .

Undermeny	Funksjon
Vis LAN-info.	Still inn visningsformat for projektorens nettverksinformasjon. Når en QR-kode vises, kan du koble til nettverket ved å bare lese QR-koden med Epson iProjection. Standardverdien er Tekst og QR-kode . ☞ "Projisering ved hjelp av en QR-kode" s.63

Trådløst LAN-meny



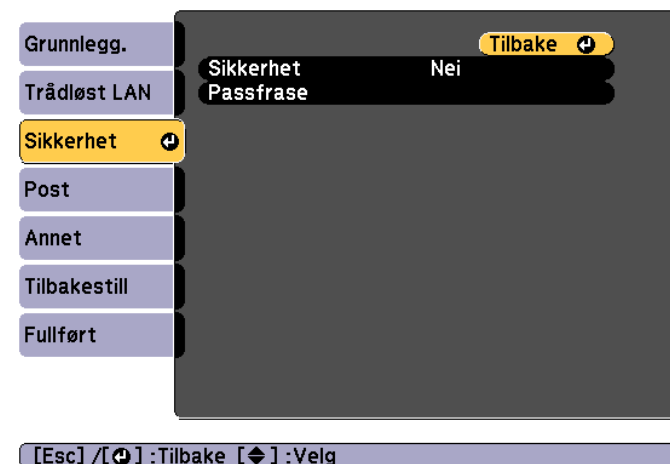
Undermeny	Funksjon
Tilkoblingsmodus	Angi tilkoblingsmodusen som skal brukes, når du kobler projektoren til en datamaskin via et trådløst LAN. Hvis du velger Hurtig , oppretter projektoren og datamaskinen automatisk et lite nettverk. Det brukes med EasyMP Network Projection. Hvis SSID-autoinnstilling stilles til På , blir projektoren et enkelt tilgangspunkt. Hvis den stilles til Av , opprettes nettverket i Ad hoc-modus . Hvis du velger Avansert , opprettes tilkoblingen i infrastrukturmodus gjennom det installerte tilgangspunktet.

Undermeny	Funksjon
Kanal	(Dette kan bare angis hvis Tilkoblingsmodus er angitt til Hurtig .) Velg frekvensbåndet som brukes av trådløst LAN fra 1ch , 6ch eller 11ch . Standardverdien er 11ch .
SSID-autoinnstilling	(Dette kan bare angis hvis Tilkoblingsmodus er angitt til Hurtig .) Når dette er satt til På , kan du søke etter projektoren raskere blant flere projektorer. SSID angis automatisk. Når du kobler til flere projektorer fra en datamaskin i Hurtigmodus, angir du denne til Av , og angir samme SSID på alle projektorene som skal kobles til.
SSID	(Dette elementet kan bare angis når SSID-autoinnstilling er stilt til Av .) Angi en SSID . Når det finnes en SSID for trådløst LAN som projektoren er en del av, må du angi SSID. Du kan angi opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn (: ^ kan kun skrives fra nettleseren).
Søk etter aksesspunkt	(Dette elementet kan bare stilles inn hvis Trådløs strøm er satt til Trådløs LAN på og Tilkoblingsmodus er satt til Avansert .) Projektoren søker etter et lokalt tilgangspunkt. Dette gjør at du kan utføre oppsett av trådløst nettverk ved å bare velge tilkoblingsplasseringen til det trådløse nettverket.

Undermeny	Funksjon
IP-innstillinger	<p>(Dette elementet kan bare angis hvis Tilkoblingsmodus er stilt til Avansert.)</p> <p>Du kan foreta nettverksinnstillinger.</p> <p>DHCP: Still til På for å bruke nettverksinnstillinger ved hjelp av DHCP. Hvis På er valgt, kan du ikke angi flere adresser.</p> <p>IP-adresse: Du kan skrive inn <u>IP-adresse</u> som er tilordnet projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et nummer fra 0 til 255)</p> <p>Subnettmaske: Du kan skrive inn <u>Subnettmaske</u> for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende subnettmasker kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Gateway-adresse: Du kan skrive inn IP-adressen for gatewayen for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende <u>Gateway-adresser</u> kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et nummer fra 0 til 255)</p>
Visning av SSID	Vil du forhindre at <u>SSID</u> vises på venteskjermbildet for LAN, angir du denne til Av .
Vis IP-adresse	Vil du forhindre at <u>IP-adresse</u> vises på venteskjermbildet for LAN, angir du denne til Av .

Sikkerhet-meny

Tilgjengelig når den Trådløs LAN-enhet er installert.



Undermeny	Funksjon
Sikkerhet	<p>Velg typen sikkerhet blant elementene som vises.</p> <p>Når du konfigurerer sikkerheten, må du følge instruksjonene til administratoren for nettverkssystemet du skal åpne tilgang til.</p>

Undermeny	Funksjon
Passfrase	<p>Angi passfrasen. Du kan angi minst 8 og opptil 63 enkeltbyte alfanumeriske tegn.</p> <p>Når du bruker det med EasyMP Network Projection, trenger du ikke å taste inn passfrasen på datamaskinen hvis det er den første (standard) passfrasen.</p> <p>Av hensyn til sikkerhet anbefaler vi at du endrer passfrasen med jevne mellomrom. Hvis nettverksinnstillingene er initialiserte, går den tilbake til opprinnelig passfrase.</p> <p>☛ "Tilbakestill-meny" s.97</p> <p>Du kan taste inn opptil 32 tegn i Konfigurasjon-menyen. Hvis du skal skrive flere enn 32 tegn, bruker du webleseren til å skrive inn teksten.</p> <p>☛ "Endre Innstillinger ved hjelp av en webleser (Web-kontroll)" s.75</p> <p>Den opprinnelige passfrasen angis i Hurtig-modus.</p>

Sikkerhetstype

Hvis den trådløse LAN-enheten er installert, anbefales det på det sterkeste at du stiller inn sikkerhet.

WPA er en krypteringsstandard som forbedrer sikkerheten for trådløse nettverk. Projektoren støtter TKIP- og AES-krypteringsmetoder.

WPA inkluderer også funksjoner for brukergodkjenning. WPA-godkjenning gir to metoder: Bruk av en godkjenningsserver, eller godkjenning mellom en datamaskin og et tilgangspunkt uten bruk av en server. Denne projektoren støtter den sistnevnte metoden, uten server.



Følg anvisningene fra nettverksadministrator når det gjelder innstillingsdetaljer.

Post-meny

Når denne er angitt, mottar du e-postvarsel hvis det oppstår et problem eller vises en advarsel i projektoren.

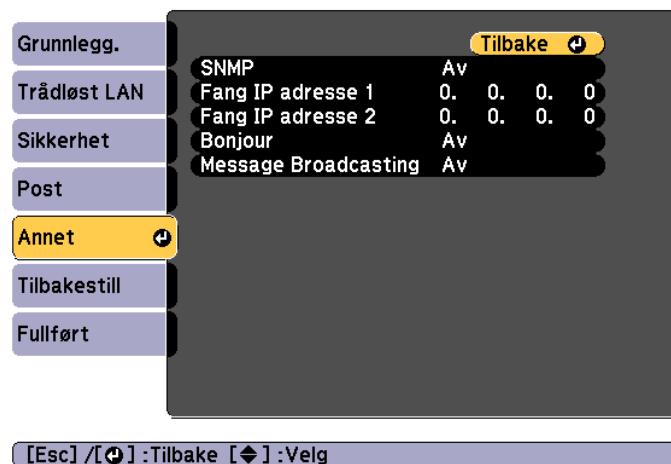
☛ "Bruke funksjonen E-post varsel til å rapportere problemer" [s.77](#)



Undermeny	Funksjon
E-post varsel	Still til På for å sende en e-post til angitte adresser hvis en advarsel eller et problem oppstår med projektoren.
SMTP-server	Du kan angi IP-adressen til SMTP-serveren for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke brukes. 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et nummer fra 0 til 255)
Portnummer	Du kan angi portnummeret til SMTP-serveren. Standardverdien er 25. Du kan angi tall mellom 1 og 65 535.

Undermeny	Funksjon
Adresse 1-innst./ Adresse 2-innst./ Adresse 3-innst.	<p>Angi e-postadressen til destinasjonen som e-postvarsler skal sendes til. Du kan registrere opptil tre destinasjoner. Du kan angi opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn for e-postadressen. Følgende tegn kan ikke brukes: " () , ; < > [\]</p> <p>Du kan velge problemene eller advarslene det skal varsles om via e-post. Når angitte problemer eller advarsler forekommer i projektoren, sendes det en e-post til den angitte destinasjonsadressen med et varsel om at problem eller advarsel har oppstått. Du kan velge flere av elementene som vises.</p>

Annet-meny

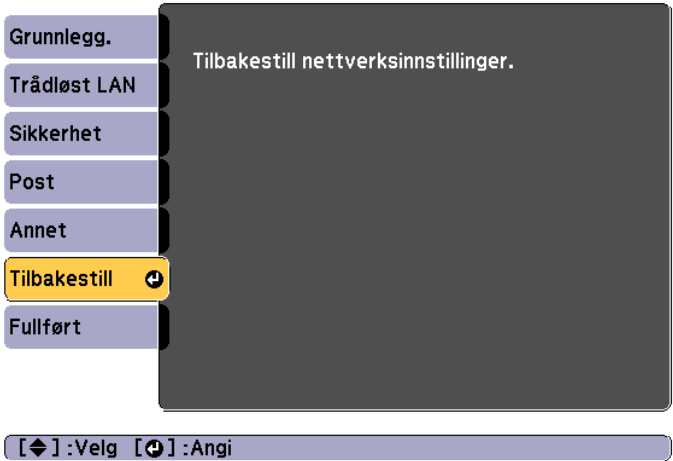


Undermeny	Funksjon
SNMP	<p>Still til På for å overvåke projektoren ved hjelp av SNMP. Hvis du vil overvåke projektoren, må du installere SNMP-administrasjonsprogrammet på datamaskinen. SNMP bør administreres av en nettverksadministrator. Standardverdien er Av.</p>

Undermeny	Funksjon
Fang IP adresse 1/Fang IP adresse 2	Du kan registrere inntil to IP-adresser for varsling om SNMP-oppfanging. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke brukes. 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et nummer fra 0 til 255)
Bonjour	<p>Angi dette til På når du kobler til nettverket ved hjelp av Bonjour.</p> <p>Se Apples webområde for mer informasjon om Bonjour-tjenesten.</p> <p>http://www.apple.com/</p>
Message Broadcasting	Du kan sette EPSON Message Broadcasting-funksjonen til aktivert eller deaktivert.

Tilbakestill-meny

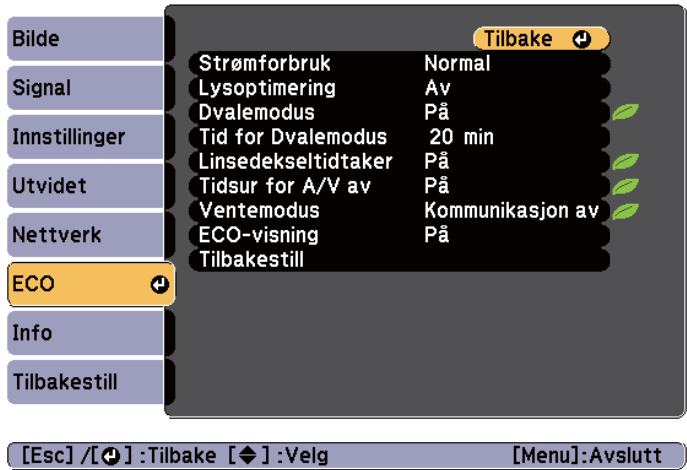
Tilbakestiller alle nettverksinnstillingene.



Undermeny	Funksjon
Tilbakestill nettverksinnstillinger.	Hvis du vil tilbakestille alle nettverksinnstillingene, velger du Ja.

ECO-meny

Når du stiller inn ECO-menyen, bruker projektoren funksjoner for å spare strøm. Når innstillingene for strømsparing er aktivert, vises bladikonet ved siden av hver undermeny.



Undermeny	Funksjon
Strømforbruk	Du kan stille lampens lysstyrke til én av to innstillinger. Velg ECO hvis bildene som projiseres er for lyse når du projiserer bilder i et mørkt rom eller på en liten skjerm. Når ECO er valgt, reduseres både strømforbruket og støyen fra den roterende viften under projisering. Under bruk i høytliggende områder eller i områder utsatt for høye temperaturer, kan du muligens ikke være i stand til å endre innstillinger.

Undermeny	Funksjon
Lysoptimering	(Dette elementet kan bare angis når Strømforbruk er satt til Normal .) Når den er satt til På , justeres lampens lysstyrke i henhold til bildet som projiseres. Dette bidrar til å redusere mengden av elektrisitet som brukes ved å senke lampens lysstyrke i henhold til scenen som projiseres. Innstillingen lagres for hver fargemodus.
Dvalemodus	Når denne er stilt til På , stanses projiseringen automatisk når ingen bildesignaler leses inn og ingen operasjoner utføres i en bestemt periode. I tillegg dempes lampen hvis ikke noe bildesignal mottas på omtrent fem minutter, før strømmen slås av. Når et bildesignal mottas igjen, går projektoren tilbake til normal driftsstatus.
Tid for Dvalemodus	Når Dvalemodus er stilt til På , kan du angi hvor lang tid det tar før projektoren slår seg av automatisk, innenfor et område på 1 til 30 minutter.
Linsedekseltid-taker	Når denne er stilt til På , slås strømmen av automatisk 30 minutter etter at linsedekselet lukkes. Hvis linsedekselet er stengt i omtrent fem minutter, dempes lampen før strømmen slås av. Når linsedekselet åpnes, går projektoren tilbake til normal driftsstatus.
Tidsur for A/V av	Når dette er satt til På , slås strømmen automatisk av 30 minutter etter at A/V av er aktivert. Hvis A/V av er aktivert, dempes lampen før strømmen slås av. Når A/V av er deaktivert, går projektoren til normal driftsstatus.
Ventemodus	Hvis du angir Kommunikasjon på , kan du overvåke og styre projektoren fra en datamaskin, selv om den er i ventemodus. ☞ "Overvåkning og styring" s.75
ECO-visning	Når dette er satt til På , vises bladikoner vises nederst til venstre på det projiserte bildet for å indikere status for strømsparing når lampens lysstyrke går fra normal til lav eller fra lav til normal.

Undermeny	Funksjon
Tilbakestill	Du kan tilbakestille alle justeringsverdier for ECO-menyen til standardinnstillinger. Se følgende hvis du vil vite hvordan du stiller alle menyelementene tilbake til standardinnstillinger. ☞ "Tilbakestill-meny" s.99

Info-meny (kun Skjerm)

Lar deg kontrollere statusen for bildesignalene som projiseres og statusen til projektoren. Hvilke elementer som kan angis, avhenger av kilden som projiseres. Avhengig av hvilken modell som brukes, er det enkelte inngangskilder som ikke støttes.

☞ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (kildesøk)" s.33



Undermeny	Funksjon
Projektorinformasjon	Du kan vise følgende informasjon. <ul style="list-style-type: none"> • Lampens brukstid* • Kilde • Inngangssignal • Oppløsning • Videosignal • Oppfriskingsrate • 3D Format • Synk.info • Status • Serienummer • Event ID
Versjon	Viser projektorens fastvareversjon.

* Samlet brukstid vises som "0H" (0 timer) for de første 10 timene. 10 timer og mer vises som "10H", "11H" og så videre.

Tilbakestill-meny



Undermeny	Funksjon
Tilbakestill alt	Du kan tilbakestille alle elementene på Konfigurasjon-menyen til standardinnstillingene. Følgende elementer blir ikke tilbakestilt til standardinnstillingene: Inngangssignal , Brukerlogo , Lampens brukstid , Språk , Passord , Brukerknapp og alle elementene i Nettverk -menyen.
Nullstill lampetid	Sletter lampens samlede brukstid. Tilbakestill når du skifter lampen.

Når innstillingene i Konfigurasjon-menyen er satt for én projektor, kan du bruke den til å utføre gruppeoppsett for flere projektorer (gruppeoppsettfunksjon). Gruppeoppsettfunksjonen er kun for projektorer med samme modellnummer.

Bruk én av følgende metoder.

- Sett opp med en USB-minnepinne.
- Sett opp ved å koble datamaskinen og projektoren sammen med en USB-kabel.

Denne håndboken forklarer metodene med USB-minnepinne og USB-kabel.



- Følgende innhold blir ikke påvirket av gruppeoppsettfunksjonen.
 - Innstillinger i Nettverk-menyen (unntatt for Post-menyen og Annet-menyen)
 - Lampens brukstid og Status fra Info-menyen
- Utfør gruppeoppsett før du justerer det projiserte bildet. Justeringsverdiene for det projiserte bildet, slik som V/L-Keystone, blir påvirket av gruppeoppsettfunksjonen. Hvis gruppeoppsett utføres etter justering av det projiserte bildet, kan justeringene du har gjort endres.
- Når gruppeoppsettfunksjonen brukes, blir den registrerte brukerens logo satt for de andre projektorene. Ikke registrer konfidensiell informasjon og så videre som brukerlogo.



Forsiktig

Gruppeoppsett gjøres på kundens ansvar. Hvis gruppeoppsett mislykkes på grunn av strømbrytning, kommunikasjonsfeil, og så videre, er kunden ansvarlig for eventuelle reparasjonskostnader.

Sette opp med en USB-minnepinne

Dette avsnittet forklarer hvordan du utfører gruppeoppsett ved hjelp av en USB-minnepinne.



- Bruk en FAT-formatert USB-minnepinne.
- Gruppeoppsettfunksjonen kan ikke brukes med USB-minnepinner som inkluderer sikkerhetsfunksjoner. Bruk en USB-minnepinne som ikke har sikkerhetsfunksjoner.
- Gruppeoppsettfunksjonen kan ikke brukes med USB-kortlesere eller USB-harddisker.

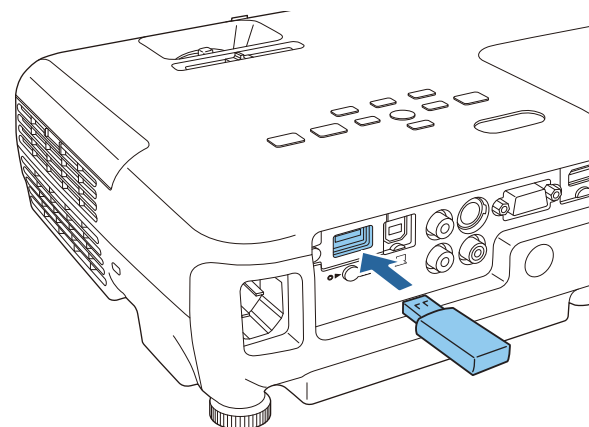
Lagre innstillinger til USB-minnepinnen

1

Koble strømledningen fra projektoren, og kontroller at alle projektorens indikatorlamper er slått av.

2

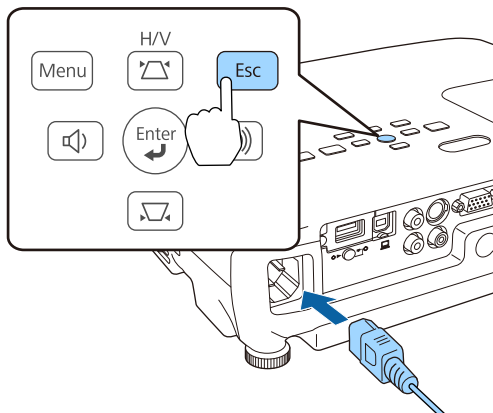
Koble den trådløse LAN-enheten til projektorens USB-A-port.



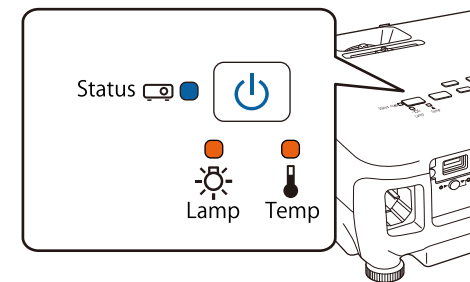


- Koble USB-minnepinnen direkte til projektoren. Hvis USB-minnepinnen er koblet til projektoren via en USB-hub, kan ikke innstillingene bli lagret riktig.
- Koble til en tom USB-minnepinne. Hvis USB-minnepinnen inneholder annet enn gruppeoppsettfilen, kan ikke innstillingene bli lagret riktig.
- Hvis du har lagret en gruppeoppsettfil fra en annen projektor til en USB-minnepinne, må du slette filen eller endre filnavnet. Gruppeoppsettfunksjonen kan ikke overskrive en gruppeoppsettfil.
- Filnavnet for gruppeoppsettinstallasjonsfilen er PJCONFDATA.bin. Hvis du må endre filnavnet, legger du til tekst etter PJCONFDATA. Hvis du endrer PJCONFDATA-delen av filnavnet, kan projektoren ikke gjenkjenne filen på riktig måte.
- Du kan bare bruke enkeltbyttetegn for filnavnet.

3 Mens du holder nede [Esc]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, kobler du strømledningen til projektoren.



Når projektorens lamper slår seg på, slipper du [Esc]-knappen.



Strøm: blå - på / Status: blå - på / Lamp: oransje - på / Temp: oransje - på

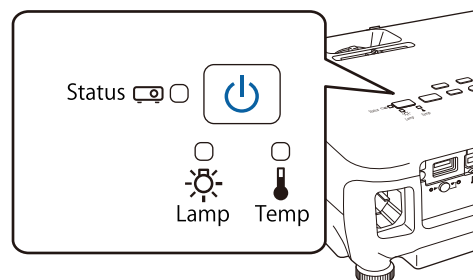
Når alle indikatorlampene begynner å blinke, blir gruppeoppsettfilen skrevet.



Forsiktig

- Ikke koble strømledningen fra projektoren mens filen blir skrevet. Hvis strømledningen frakobles, kan projektoren ikke starte riktig.
- Ikke koble USB-minnepinnen fra projektoren mens filen blir skrevet. Hvis USB-minnepinnen blir frakoblet, kan projektoren ikke starte riktig.

Når skriving fullføres normalt, går projektoren i ventemodus.

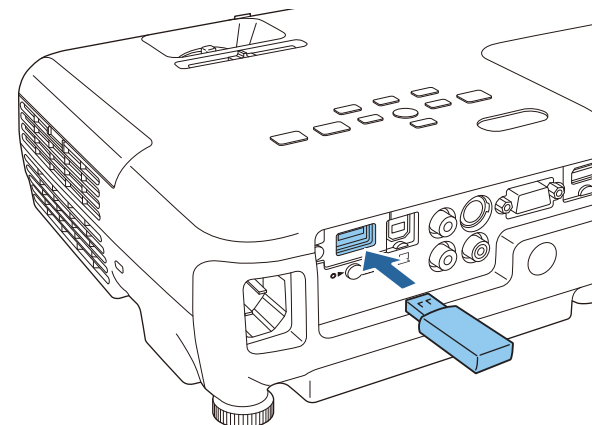


Strøm: blå - på

Når projektoren er i ventemodus, tar du ut USB-minnepinnen.

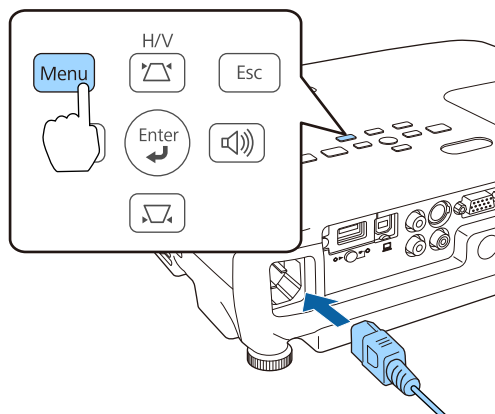
Bruke lagrede innstillinger på andre projektorer

- 1** Koble strømledningen fra projektoren, og kontroller at alle projektorens indikatorlamper er slått av.
- 2** Koble USB-minnepinnen som inneholder den lagrede gruppeoppsettfilen til projektorens USB-A-port.

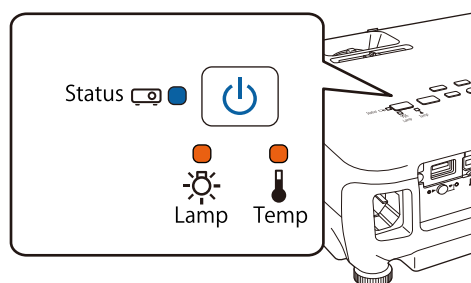


- Når USB-minnepinnen inneholder 1 til 3 typer gruppeoppsettfiler, blir filen brukt på projektoren med samme modellnummer. Hvis det er flere filer for en projektor med samme modellnummer, kan innstillingene ikke brukes på riktig måte.
- Når det er fire eller flere typer gruppeoppsettfiler på USB-minnepinnen, kan det hende at innstillingene ikke brukes på riktig måte.
- Ikke oppbevar andre data enn gruppeoppsettfilen på USB-minnepinnen. Hvis USB-minnepinnen inneholder annet enn gruppeoppsettfilen, kan ikke innstillingene bli brukt riktig.

- 3** Mens du holder nede [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, kobler du strømledningen til projektoren.



Når projektorens lamper slår seg på, slipper du [Menu]-knappen.



Strøm: blå - på / Status: blå - på / Lamp: oransje - på / Temp: oransje - på

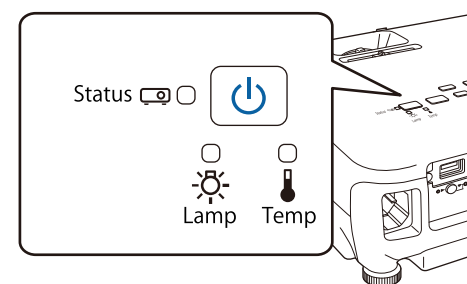
Indikatorene forblir på i ca. 75 sekunder.

Når alle indikatorlampene begynner å blinke, blir innstillingene skrevet.

Forsiktig

- Ikke koble strømledningen fra projektoren mens innstillingene blir skrevet. Hvis strømledningen frakobles, kan projektoren ikke starte riktig.
- Ikke koble USB-minnepinnen fra projektoren mens innstillingene blir skrevet. Hvis USB-minnepinnen blir frakoblet, kan projektoren ikke starte riktig.

- 4** Når skriving fullføres normalt, går projektoren i ventemodus.



Strøm: blå - på

Når projektoren er i ventemodus, tar du ut USB-minnepinnen.

Sette opp ved å koble datamaskinen og projektoren sammen med en USB-kabel

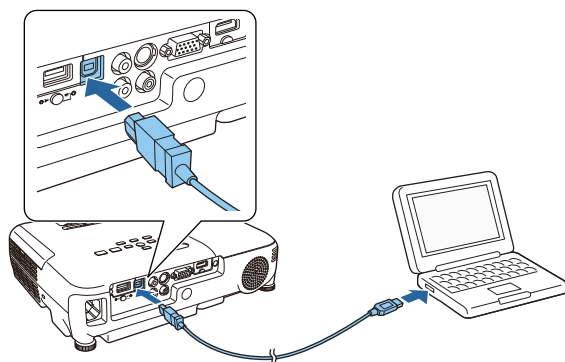


Følgende operativsystemer støtter gruppeoppsettfunksjonen.

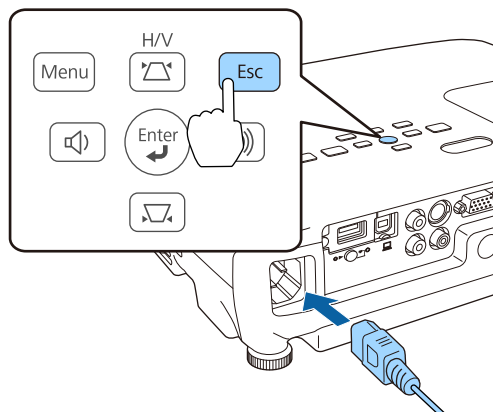
- Windows Vista eller nyere
- Mac OS X 10.5.3 eller nyere

Lagre innstillinger til en datamaskin

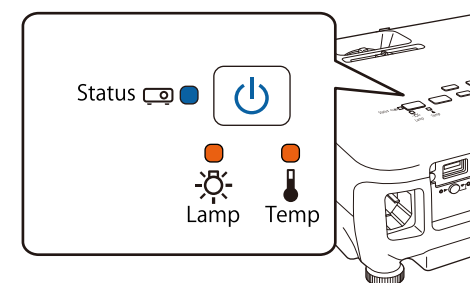
- 1** Koble strømledningen fra projektoren, og kontroller at alle projektorens indikatorlamper er slått av.
- 2** Koble datamaskinens USB-port til projektorens USB-B-port med en USB-kabel.



- 3** Mens du holder nede [Esc]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, kobler du strømledningen til projektoren.



Når projektorens lamper slår seg på, slipper du [Esc]-knappen.



Strøm: blå - på / Status: blå - på / Lamp: oransje - på / Temp: oransje - på

Projektoren blir gjenkjent som en ekstern disk av datamaskinen.

- 4** Åpne den eksterne disken, og lagre gruppeoppsettfilen (PJCONFDATA.bin) på datamaskinen.



Hvis du må endre navnet på gruppeoppsettfilen, legger du til tekst etter PJCONFDATA. Hvis du endrer PJCONFDATA-delen av filnavnet, kan projektoren ikke gjenkjenne filen på riktig måte.

- 5** Utfør "Fjern USB-enhet" på datamaskinen, og koble fra USB-kabelen.

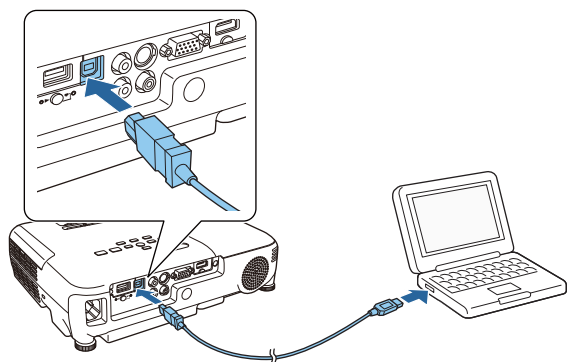


Når du bruker OS X, må du utføre "Fjern EPSON_PJ".

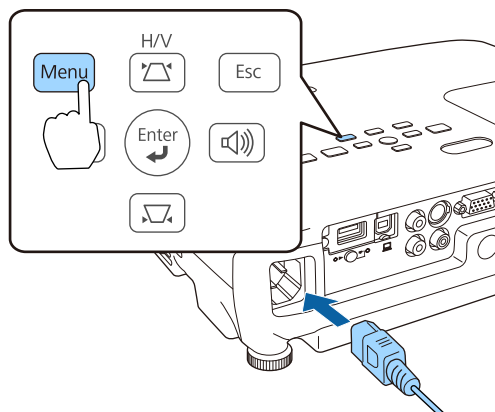
Projektoren går over i ventemodus.

Bruke lagrede innstillinger på andre projektorer

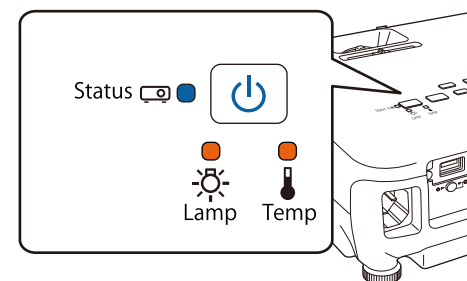
- 1** Koble strømledningen fra projektoren, og kontroller at alle projektorens indikatorlamper er slått av.
- 2** Koble datamaskinens USB-port til projektorens USB-B-port med en USB-kabel.



- 3** Mens du holder nede [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, kobler du strømledningen til projektoren.



Når projektorens lamper slår seg på, slipper du [Menu]-knappen.



Strøm: blå - på / Status: blå - på / Lamp: oransje - på / Temp: oransje - på

Projektoren blir gjenkjent som en ekstern disk av datamaskinen.

- 4 Kopier gruppeoppsettfilen (PJCONFDATA.bin) som du lagret på datamaskinen til den øverste mappen på den eksterne disken.



Ikke kopier filer eller mapper andre enn gruppeoppsettfilen til den eksterne disken.

- 5 Utfør "Fjern USB-enhet" på datamaskinen, og koble fra USB-kabelen.



Når du bruker OS X, må du utføre "Fjern EPSON_PJ".

Når alle indikatorlampene begynner å blinke, blir innstillingene skrevet.











Forsiktig

Ikke koble strømledningen fra projektoren mens innstillingene blir skrevet. Hvis strømledningen frakobles, kan projektoren ikke starte riktig.

Når skriving fullføres normalt, går projektoren i ventemodus.

Når oppsett mislykkes

Indikatorene varsle deg hvis det oppstår en feil. Sjekk status på indikatorene.

Status for indikatorene	Løsning
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Lamp: oransje - blinker raskt Temp: oransje - blinker raskt</p>	<p>Gruppeoppsettfilen kan være ødelagt, eller USB-minnepinnen eller USB-kabelen er kanskje ikke riktig tilkoblet. Koble fra USB-minnepinnen eller USB-kabelen, koble projektorens strømledning ut og inn igjen, og prøv på nytt.</p>
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Strøm: blå - blinker raskt Status: blå - blinker raskt Lamp: oransje - blinker raskt Temp: oransje - blinker raskt</p>	<p>Skriving av innstillingene kan ha mislyktes, og en feil kan ha oppstått i projektorens fastvare. Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og ta kontakt med din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.</p>



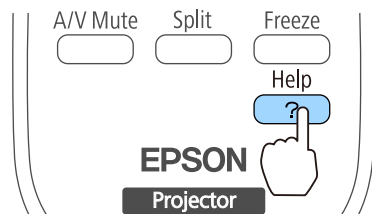
Feilsøking

Dette kapitlet forklarer hvordan du kan identifisere problemer og hva du skal gjøre hvis det oppstår et problem.

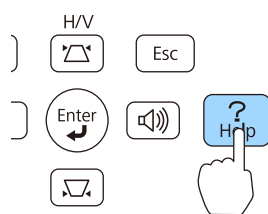
Hvis det oppstår et problem med projektoren, trykker du på Help-knappen for å vise Hjelp-skjermbildet. Du kan løse problemer ved å svare på spørsmålene.

- 1 Trykk på [Help]-knappen.
Hjelp-skjermbildet vises.

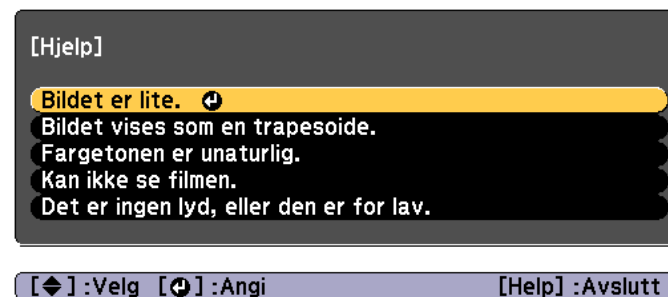
Bruke fjernkontrollen



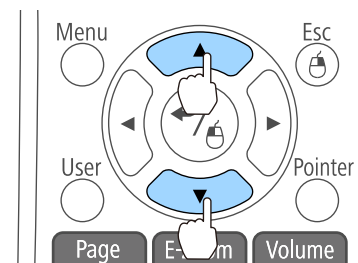
Bruke kontrollpanelet



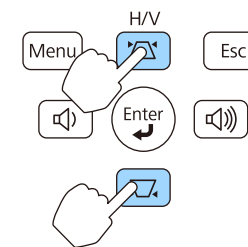
- 2 Velg et menyelement.



Bruke fjernkontrollen

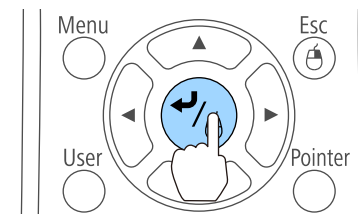


Bruke kontrollpanelet

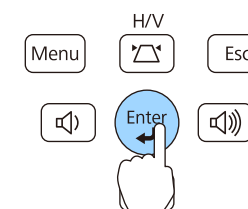


- 3 Bekreft valget.

Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



Spørsmål og løsninger vises som på skjermbildet nedenfor.
Trykk på [Help]-knappen for å gå ut av Hjelp.

Bildet er lite.

- ? Er zoomen satt til minimum?
· Bruk zoomringen til å endre størrelsen på bildet.
- ? Er projektoren for nært lerretet.
· Flytt projektoren lengre vekk fra lerretet.

[Esc] :Tilbake

[Help] :Avslutt



Hvis Hjelp-funksjonen ikke gir løsningen på et problem, kan du se følgende.

☞ "Problemløsning" [s.110](#)

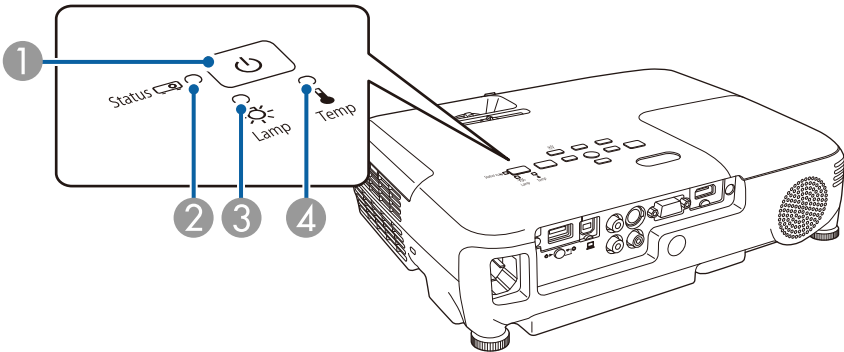
Hvis du opplever et problem med projektoren, kontroller først projektorens indikatorer og se "Lese Indikatorene" nedenfor.

Se følgende hvis indikatorlampene ikke viser klart hva problemet kan være.

☞ "Når indikatorlampene ikke er til hjelp" [s.114](#)

Lese av indikatorlampene

Projektoren er utstyrt med følgende fire indikatorer. Fargen og hvorvidt indikatorene lyser viser status for projektoren.








- 1 Strømindikator

Indikerer statusen for projektoren.
- 2 Statusindikator

Indikerer statusen for projektoren.
- 3 Lampeindikator

Indikerer statusen for projiseringslampen.
- 4 Temperaturindikator

Indikerer statusen for intern temperatur.


















Indikatorer		Status	Beskrivelse
Strømforsyning	Status		
 Blå - lyser	<input type="checkbox"/> Av	Ventetilstand	Projektoren får strøm. Når du trykker på [⏻]-strømknappen i denne tilstanden, startes projiseringen.
		Status for nettverksovervåking	Projektoren blir overvåket og kontrollert over et nettverk (når Ventemodus er satt til Kommunikasjon på). Hvis strømledningen kobles fra og til i denne statusen, blinker strømindikatoren blått.
 Blå - lyser	 Blå - Blinker	Status for oppvarming	Dette er status umiddelbart etter at projektoren slås på. Oppvarming tar omtrent 30 sekunder etter at lampen slår seg på. I denne statusen kan du ikke slå av projektoren, selv om du trykker på [⏻]-strømknappen.
 Blå - lyser	 Blå - Blinker	Status for nedkjøling	Dette er status umiddelbart etter at projektoren slås av. I denne statusen er alle knappene deaktivert.

















Indikatorer		Status	Beskrivelse
Strømforsyning	Status		
 Blå - lyser	 Blå - lyser	Normal status	Projektoren projiserer.






Se den følgende tabellen for å se hva indikatorene betyr og hvordan du kan løse problemene de indikerer.

Hvis alle indikatorene er slukket, skal du kontrollere at strømledningen er korrekt tilkoblet og at strømmen blir tilført på normal måte.



Når strømledningen ikke er plugget inn, fortsetter noen ganger [⏻]-strømindikatoren å lyse i en kort periode. Dette er ikke en feil.

Indikatorer				Årsak	Løsning eller status
Strømfor- syning	Status	Lyspære	Tempera- tur		
 Av	 Blå - Blinker	 Oransje - Blinker	 Av	Intern feil	Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.  Kontaktliste for Epson-projektorer
 Av	 Blå - Blinker	 Av	 Oransje - Blinker	Viftefeil Sensorfeil	Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.  Kontaktliste for Epson-projektorer
 Av	 Blå - Blinker	 Av	 Oransje - Lyser	Høy temperaturfeil (Overoppheting)	Lampen slukkes automatisk og projeksjonen stanser. Vent i ca. fem minutter. Etter ca. fem minutter går projektoren over til ventemodus, og du kan sjekke følgende to punkter: <ul style="list-style-type: none"> Kontroller at luftfilteret og luftutløpsåpningen ikke er blokkerte og at projektoren ikke er plassert inn mot en vegg. Hvis luftfilteret er tett, må det rengjøres eller skiftes ut.  "Rengjøre Luftfilteret" s.126, "Skifte luftfilteret" s.131 Hvis feilen fortsetter etter at du har kontrollert punktene ovenfor, må du stanse bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakte din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.  Kontaktliste for Epson-projektorer <p>Når du bruker projektoren ved høyder på over 1 500 m eller mer, angir du Høyfjellsmodus til På.  "Utvidet-meny" s.89</p>

Indikatorer				Årsak	Løsning eller status
Strømfor- syning	Status	Lyspære	Tempera- tur		
 Av	 Blå - Blinker	 Oransje - Ly- ser	 Av	Lampesvikt Lampefeil	Kontroller følgende to punkter: <ul style="list-style-type: none"> • Ta ut lampen, og kontroller om den har sprukket. ☞ "Skifte Lampen" s.128 • Rengjør luftfilteret. ☞ "Rengjøre Luftfilteret" s.126
					Hvis pæren ikke er gått: Sett pæren på plass igjen og sett inn strømløslinjen. Hvis feilen vedvarer: Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. ☞ Kontaktliste for Epson-projektorer
					Hvis pæren er gått: Kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. (Bilder kan ikke projiseres før pæren er skiftet.) ☞ Kontaktliste for Epson-projektorer
				Lampedekelet åpent	Når du bruker projektoren ved høyder på over 1 500 m eller mer, angir du Høyfjellsmodus til På. ☞ "Utvidet-meny" s.89
 Av	 Blå - Blinker	 Oransje - Blinker	 Oransje - Blinker	Feil ved Autom. iris	Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. ☞ Kontaktliste for Epson-projektorer
 Av	 Blå - Blinker	 Oransje - Ly- ser	 Oransje - Ly- ser	Strømfeil	
 Blå - Blinker	 Statusavhen- gig indika- sjon	 Statusavhen- gig indika- sjon	 Oransje - Blinker	Høy temperatu- radv.	(Dette er ikke unormalt. Men hvis temperaturen blir for høy igjen, stanser projeksjonen automatisk.) <ul style="list-style-type: none"> • Kontroller at luftfilteret og luftutløpsåpningen ikke er blokkerte og at projektoren ikke er plassert inn mot en vegg. • Hvis luftfilteret er tett, må det rengjøres eller skiftes ut. ☞ "Rengjøre Luftfilteret" s.126, "Skifte luftfilteret" s.131

Indikatorer				Årsak	Løsning eller status
Strømfor- syning	Status	Lyspære	Tempera- tur		
 Blå - Blinker	 Statusavhen- gig indika- sjon	 Oransje - Blinker	 Statusavhen- gig indika- sjon	Bytt lampe	Skift ut lampen med en ny.  "Skifte Lampen" s.128 Hvis du fortsetter å bruke lampen etter at utskiftningsperioden har utløpt, øker muligheten for at lampen kan eksplodere. Skift den ut med en ny lampe så raskt som mulig.














- Hvis projektoren ikke fungerer korrekt, selv om alle indikatorene viser normal status, se følgende.
 "Når indikatorlampene ikke er til hjelp" [s.114](#)
- Hvis indikatorlampene er i en tilstand som ikke står oppført i denne tabellen, må du stanse bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakte din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.
 [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

Når indikatorlampene ikke er til hjelp

Hvis noen av problemene nedenfor oppstår og indikatorene ikke gir noen løsning, kan du se på sidene som omhandler hvert problem.







Problemer i tilknytning til bilder

<ul style="list-style-type: none"> • Ingen bilder vises Projisering starter ikke, projiseringsområdet er helt svart eller projiseringsområdet er helt blått. 	 s.115
<ul style="list-style-type: none"> • Levende bilder vises ikke Levende bilder som projiseres fra en datamaskin ser svarte ut og ingenting projiseres, eller levende bilder spilles ikke av på datamaskinen. 	 s.116
<ul style="list-style-type: none"> • Projeksjon stanser automatisk 	 s.116
<ul style="list-style-type: none"> • Meldingen "Støttes ikke" vises 	 s.116
<ul style="list-style-type: none"> • Meldingen "Ikke signal" vises 	 s.117
<ul style="list-style-type: none"> • Kan ikke se 3D-bilder 	 s.117
<ul style="list-style-type: none"> • Bilder er tåkete, ufokuserte eller forvridde 	 s.118
<ul style="list-style-type: none"> • Interferens eller forvridning vises på bilder 	 s.118
<ul style="list-style-type: none"> • Bildet er beskåret (stort) eller lite, eller bildeforholdet er uegnet, eller bildet er snudd Bare en del av bildet vises, bildets høyde-/breddeforholdet er ikke korrekt, eller bildet kan vises snudd (opp-ned eller speilvendt). 	 s.119
<ul style="list-style-type: none"> • Bildets farger er ikke korrekte Hele bildet har lilla eller grønt skjær, bildene er svart-hvite eller fargene er matte. 	 s.120
<ul style="list-style-type: none"> • Bildene ser mørke ut 	 s.121

Problemer når projisering starter

<ul style="list-style-type: none"> • Projektoren slår seg ikke på 	 s.121
---	---

Andre problemer

<ul style="list-style-type: none"> • Kan ikke høre noen lyd eller lyden er svært svak 	 s.122
<ul style="list-style-type: none"> • Det er støy i lyden (kun ved projisering gjennom USB Display) 	 s.122
<ul style="list-style-type: none"> • Fjernkontrollen virker ikke 	 s.123
<ul style="list-style-type: none"> • Jeg vil endre språk for meldinger og menyer 	 s.123
<ul style="list-style-type: none"> • E-post mottas ikke selv om det oppstår et problem med projektoren 	 s.123
<ul style="list-style-type: none"> • Kan ikke endre innstillinger med en webleser 	 s.124

Problemer i tilknytning til bilder


Ingen bilder vises

Kontroller	Løsning
Trykket du på [⏻]-strømknappen?	Trykk på [⏻]-strømknappen for å slå på strømmen.
Er indikatorene slukket?	Strømledningen er ikke korrekt tilkoblet eller projektoren får ikke strøm. Tilkoble projektorens strømledning korrekt. ☛ "Fra installasjon til projisering" s.32 Kontroller at strømuttaket eller strømkilden fungerer korrekt.
Er A/V av aktiv?	Trykk på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen for å avbryte A/V av. ☛ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" s.65
Er A/V av-skyvedeksel lukket?	Ingen bilder vises dersom linsedekselet er lukket, selv om det ikke er mye. Åpne linsedekselet helt. ☛ "Foran/Overside" s.11
Er innstillingene på Konfigurasjon-menyen korrekt innstilt?	Tilbakestill alle innstillingene. ☛ Tilbakestill - Tilbakestill alt s.99 For å starte USB Display må du angi USB Type B til USB Display . ☛ Utvidet - USB Type B s.89
Er bildet som skal projiseres helt svart? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Enkelte bilder fra kilden, som skjermsparer, kan være helt svarte.
Er formatinnstillingen for bildesignalet korrekt? (Bare ved projisering av bilder fra en videokilde)	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. ☛ Signal - Videosignal s.85
Er USB-kabelen korrekt koblet til? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display)	Kontroller at USB-kabelen er koblet på rett måte. Koble den til på nytt hvis den ikke er tilkoblet eller hvis den er feil tilkoblet.
Vises Windows Media Center i fullskjermvisning? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display eller nettverkstilkobling)	Når Windows Media Center vises i fullskjermvisning, kan du ikke projisere ved bruk av USB Display eller nettverkstilkobling. Reduser skjermstørrelsen.
Vises et program som bruker Windows DirectX? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display eller nettverkstilkobling)	Programmer som bruker Windows DirectX-funksjoner vises ikke alltid riktig.



Levende bilder vises ikke

Kontroller	Løsning
Sendes bildesignalet fra datamaskinen til LCD-skjermen og monitoren? (Kun ved projisering av bilder fra bærbar datamaskin eller datamaskin med innebygd LCD-skjerm)	Endre bildesignalet fra datamaskinen til kun ekstern utgang. Se i dokumentasjonen til datamaskinen eller ta kontakt med datamaskinprodusenten.
Er innholdet på det levende bildet du prøver å projisere, beskyttet av opphavsretten?	Projektoren kan kanskje ikke vise opphavsrettsbeskyttede levende bilder som spilles av på en datamaskin. Les brukerhåndboken som følger med spilleren, for mer informasjon.

Projeksjon stanser automatisk

Kontroller	Løsning
Er Dvalemodus , Linsedekseltidtager , eller Tidsur for A/V av satt til På ?	Hvis noen av disse er satt til På , slås strømmen av automatisk i følgende situasjoner. <ul style="list-style-type: none"> • Når Dvalemodus er satt til På: hvis ingen handling utføres og intet bildesignal mottas i en bestemt tidsperiode. • Når Linsedekseltidtager er satt til På: hvis ca 30 minutter har gått siden linsedekselet ble lukket. • Når Tidsur for A/V av er satt til På: hvis ca 30 minutter har gått siden A/V av ble aktivert. For å hindre at projektoren slås seg av automatisk, må hver innstilling være satt til Av .  "ECO-meny" s.97
Er datamaskinen i strømsparingsmodus?	Hvis datamaskinen er i strømsparingsmodus og ingen operasjoner utføres i en spesifisert tidsperiode, kan bildet forsvinne. Utfør en operasjon på datamaskinen for å vise bildet på nytt.

Meldingen "Støttes ikke" vises

Kontroller	Løsning
Er formatinnstillingen for bildesignalet korrekt? (Bare ved projisering av bilder fra en videokilde)	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret.  Signal - Videosignal s.85
Er bildeoppløsning og oppfriskingsrate egnet for modusen? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Se i dokumentasjonen for datamaskinen om hvordan du endrer oppløsning for bildesignal og oppfriskingsrate fra datamaskinen.  "Støttede skjermer" s.138

Meldingen "Ingen signal" vises

Kontroller	Løsning
Er ledningene korrekt tilkoblet?	Kontroller at alle ledninger som er nødvendige for projeksjon er godt festet. ☛ "Fra installasjon til projisering" s.32
Er korrekt port valgt?	Endre bildet ved å trykke på [Source Search]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet. ☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (kildesøk)" s.33
Er strømmen til datamaskinen eller videokilden slått på?	Slå på strømmen for utstyret.
Sendes bildeignalene til projektoren? (Kun ved projisering av bilder fra bærbar datamaskin eller datamaskin med innebygd LCD-skjerm)	Hvis bildeignalene kun sendes til datamaskinens LCD-skjerm eller til tilhørende monitor, må du endre destinasjonen for signalene til en ekstern destinasjon i tillegg til datamaskinens egen monitor. For enkelte datamaskinmodeller vises ikke bildeignalene lenger på LCD-skjermen eller på tilhørende monitor når de sendes eksternt. Hvis tilkoblingen foretas mens projektorens eller datamaskinens strøm allerede er slått på, kan det hende at Fn-tasten (funksjonstasten) som endrer datamaskinens bildeignal til ekstern destinasjon ikke fungerer. Slå strømmen for datamaskinen og projektoren først av og deretter på igjen. ☛ "Fra installasjon til projisering" s.32 ☛ Dokumentasjon for datamaskinen
Er datamaskinen i strømsparingsmodus?	Hvis datamaskinen er i strømsparingsmodus og ingen operasjoner utføres i en spesifisert tidsperiode, kan bildet forsvinne. Utfør en operasjon på datamaskinen for å vise bildet på nytt.

Kan ikke se 3D-bilder

Kontroller	Løsning
Er Konfigurasjon-menyen riktig innstilt?	<ul style="list-style-type: none"> • Sett 3D Display til På • Sett 3D Format til Automatisk eller det samme formatet som 3D-signalet fra den tilkoblede enheten. ☛ Signal - 3D Oppsett s.85
Er inngangssignalet et 3D-signal?	Sjekk at den tilkoblede avspillingsenheten og innholdet som spilles støtter 3D-signaler.
Bruker du 3D-brillene riktig?	For å se 3D-bilder med denne projektoren, trenger du 3D-briller med aktivt lukkersystem. Bruk 3D-briller (tilleggsutstyr) som er aktive (ELPGS03). ☛ "Valgfritt tilbehør" s.134
Er 3D-brillene slått på?	Slå på 3D-brillene. I tillegg, når du slår på strømmen første gang, må du utføre paring. ☛ "Registrere 3D-brillene til projektoren (paring)" s.52

Kontroller	Løsning
Ser du innen visningsområdet for 3D-bilde?	Rekkevidden for å se 3D-bilder er opp til 10 meter fra projektoren. Sørg for at du ser innen visningsområdet. ☛ "Visningsområde for 3D-bilder" s.54
Er det enheter i nærheten som forårsaker radiobølgeinterferens?	Ved bruk av andre enheter samtidig på frekvensbåndet (2,4 GHz), slik som enheter med Bluetooth-kommunikasjon, trådløse lokalnett (IEEE802.11b/g) eller mikrobølgeovner, kan det forekomme radiobølgeinterferens, ellers kan bildet bli brutt. Ikke bruk projektoren i nærheten av disse enhetene.

Bilder er tåkete, ufokuserte eller forvridde

Kontroller	Løsning
Er Autom. L-Keystone stilt til Av ?	Still til På for å aktivere Autom. L-Keystone. ☛ Innstillinger - Keystone - V/L-Keystone - Autom. L-Keystone s.88 Hvis du bruker projektoren med denne innstillingen avslått, må du justere det projiserte bildet manuelt. ☛ "Manuell korrigering" s.39
Er fokus korrekt innstilt?	Drei på fokuseringsringen for å justere fokuset. ☛ "Korrigerer fokus" s.43
Er projektoren plassert på korrekt avstand?	Er projeksjonen utenfor anbefalt område for projeksjonsavstand? Sett opp projektoren innenfor anbefalt område. ☛ "Skjermstørrelse og Projiseringsavstand" s.136
Er korrigeringsverdien for Keystone for høy?	Senk projiseringsvinkelen for å redusere Keystone-korreksjonen. ☛ "Justere bildeposisjonen" s.42
Har det dannet seg kondens på linsen?	Hvis projektoren flyttes raskt fra kalde til varme omgivelser, eller omgivelsestemperaturen plutselig skifter, kan det dannes kondens på linsens overflate, og dette kan gi tåkete bilde. Plasser projektoren i rommet ca. én time før den skal brukes. Hvis det dannes kondens på linsen, slår du av projektoren og venter til kondensen fordamper.

Interferens eller forvridning vises på bilder

Kontroller	Løsning
Er formatinnstillingen for bildesignalet korrekt? (Bare ved projisering av bilder fra en videokilde)	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. ☛ Signal - Videosignal s.85


Kontroller	Løsning
Er ledningene korrekt tilkoblet?	Kontroller at alle ledninger som er nødvendige for projeksjon er godt festet. ☛ "Tilkobling av utstyr" s.23
Bruker du skjøteledning?	Ved bruk av skjøteledning kan det oppstå elektrisk interferens i signalene. Bruk ledningene som følger med projektoren til å kontrollere om ledningene du bruker kan være årsaken til problemet.
Er korrekt oppløsning valgt? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Still inn datamaskinen slik at signalene som sendes er compatible med projektoren. ☛ "Støttede skjermer" s.138 ☛ Dokumentasjon for datamaskinen
Er innstillingene Synk. og Bildejustering riktig innstilt? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Trykk på [Auto]-knappen på fjernkontrollen eller [↩]-knappen på kontrollpanelet for å foreta automatisk justering. Hvis bildene ikke er riktig justert selv etter fullført automatisk justering, kan du også foreta justeringer på Konfigurasjon-menyen. ☛ Signal - Bildejustering, Synk. s.85
Er Vindu med lagdelt overføring valgt? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display)	Klikk Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Innstillinger for Epson USB Display Vx.xx og fjern markeringen for Vindu med lagdelt overføring .
Musemarkøren blinker (kun ved projisering gjennom USB Display)	Er Gir jevne bevegelser for musepekeren valgt? Klikk Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Innstillinger for Epson USB Display Vx.xx og velg deretter Gir jevne bevegelser for musepekeren . (Dette er ikke tilgjengelig for Windows 2000.) For Windows Vista/7 deaktiveres Windows Aero når dette velges.

Bildet er beskåret (stort) eller lite, eller bildeforholdet er uegnet, eller bildet er snudd

Kontroller	Løsning
Er det et bredskjermstilte bilde fra datamaskin som projiseres? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. ☛ Signal - Oppløsning s.85
Blir bildet fortsatt forstørret av E-Zoom?	Trykk på [Esc]-knappen på fjernkontrollen for å oppheve E-Zoom. ☛ "Forstørre del av bildet (E-Zoom)" s.67
Er bildets posisjon korrekt innstilt?	Trykk på [Auto]-knappen på fjernkontrollen eller [↩]-knappen på kontrollpanelet for å justere posisjonen automatisk. Du kan kun angi skjermposisjonen i Konfigurasjon-menyen. ☛ Signal - Plassering s.85

Kontroller	Løsning
Er datamaskinen stilt inn for visning på to skjermer? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Hvis visning på to skjermer er aktivert i Egenskaper for skjerm på datamaskinens Kontrollpanel, vil kun halve bildet på dataskjermen bli projisert. Vil du vise hele bildet på dataskjermen, må du deaktivere innstillingen for visning på to skjermer. ☞ Dokumentasjon om skjermdriver for datamaskinen
Er korrekt oppløsning valgt? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Still inn datamaskinen slik at signalene som sendes er compatible med projektoren. ☞ "Støttede skjermer" s.138 ☞ Dokumentasjon for datamaskinen
Er projiseringsmodusen korrekt?	Avhengig av hvordan projektoren er installert angir du projiseringsmodus som ett av følgende: Foran, Foran/tak, Bak Bak/tak . ☞ Utvidet - Projisering s.89 ☞ "Installeringsmetoder" s.21

Bildets farger er ikke korrekte

Kontroller	Løsning
Passer innstillingen for inngangssignaler med signalene som sendes fra tilkoblet enhet?	Endre følgende innstillinger i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. <ul style="list-style-type: none"> Når bildet er fra en enhet som er koblet til Computer-inngangen ☞ Signal - Inngangssignal s.85 Når bildet er fra en enhet som er koblet til Video- eller S-Video-inngangen. ☞ Signal - Videosignal s.85
Er bildets lysstyrke korrekt innstilt?	Juster innstillingen Lysstyrke fra Konfigurasjon-menyen. ☞ Bilde - Lysstyrke s.85
Er ledningene korrekt tilkoblet?	Kontroller at alle ledninger som er nødvendige for projeksjon er godt festet. Kontroller at ingen kabler er frakoblet og at det ikke er dårlige kontakter i kablene. ☞ "Tilkobling av utstyr" s.23
Er <u>kontrast</u>  riktig stilt inn?	Juster innstillingen Kontrast på Konfigurasjon-menyen. ☞ Bilde - Kontrast s.85
Er fargejusteringen korrekt innstilt?	Juster innstillingen Fargejustering fra Konfigurasjon-menyen. ☞ Bilde - Fargejustering s.85
Er fargemetning og nyanse korrekt innstilt? (Bare ved projisering av bilder fra en videokilde)	Juster innstillingene Fargemetning og Nyanse på Konfigurasjon-menyen. ☞ Bilde - Fargemetning, Nyanse s.85

Bildene ser mørke ut

Kontroller	Løsning
Er bildets lysstyrke korrekt innstilt?	Juster innstillingen Lysstyrke og Strømforbruk fra Konfigurasjon-menyen. ☛ Bilde - Lysstyrke s.85 ☛ ECO - Strømforbruk s.97
Er <u>kontrast</u>  riktig stilt inn?	Juster innstillingen Kontrast på Konfigurasjon-menyen. ☛ Bilde - Kontrast s.85
Er det på tide å skifte lyspære?	Når det er på tide å skifte ut lampen, blir bildet mørkere og fargekvaliteten dårligere. Skift ut lampen med en ny når dette skjer. ☛ "Skifte Lampen" s.128
Bruker du projektoren i et høytliggende område eller i et område utsatt for høye temperaturer?	Skjermen kan bli mørkt under bruk i høytliggende områder eller i et område utsatt for høye temperaturer. Selv om du ikke kan stille inn Strømforbruk på dette tidspunktet, kan du fremdeles bruke projektoren.
Er projeksjonen utenfor anbefalt område for projeksjonsavstand?	Bildet blir mørkere hvis avstanden til skjermen er for stor. Sett opp projektoren innenfor anbefalt område. ☛ "Skjermstørrelse og Projiseringsavstand" s.136

Problemer når projisering starter

Projektoren slår seg ikke på

Kontroller	Løsning
Trykket du på [⏻]-strømknappen?	Trykk på [⏻]-strømknappen for å slå på strømmen.
Er indikatorene slukket?	Strømledningen er ikke riktig tilkoblet eller projektoren får ikke nok strøm. Trekk ut og koble deretter til strømledningen igjen. ☛ "Fra installasjon til projisering" s.32 Kontroller at strømuttaket eller strømkilden fungerer korrekt.
Slås indikatorene av og på når man berører strømledningen?	Det er sannsynligvis dårlig kontakt i strømledningen, eller den kan være ødelagt. Sett inn strømledningen på nytt. Hvis dette ikke løser problemet, må du stanse bruken av projektoren, koble strømledningen fra strømuttaket og kontakte din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. ☛ Kontaktliste for Epson-projektorer

Kontroller	Løsning
Er Driftslås stilt til Full låsing ?	Trykk [⏻]-strømknappen på fjernkontrollen. Hvis du ikke vil bruke Driftslås , endrer du innstillingen til Av . 👉 Innstillinger - Driftslås s.88
Er bruk med fjernkontroll begrenset?	Kontroller innstillingen Fjernmottaker på Konfigurasjon-menyen. 👉 Innstillinger - Fjernmottaker s.88

Andre problemer

Kan ikke høre noen lyd eller lyden er svært svak

Kontroller	Løsning
Kontroller at kabelen for lyd/bilde er korrekt koblet til både projektøren og lydkilden.	Koble kabelen fra Audio-inngangsporten, og koble den deretter til igjen.
Er volumet for projektoren eller det tilkoblede utstyret stilt til minimum?	Juster volumet slik at lyden høres. 👉 Innstillinger - Volum s.88 👉 "Justerer volumet" s.43
Er A/V av aktiv?	Trykk på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen for å avbryte A/V av. 👉 "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" s.65
Er lydkabelens spesifisering "Ingen motstand"?	Når du bruker en lydkabel som er tilgjengelig fra detaljhandelen, påse at den er merket med "Ingen motstand".
Er den tilkoblet med en HDMI-kabel?	Hvis det ikke sendes lyd når den er tilkoblet med en HDMI-kabel, stiller du det tilkoblede utstyret til PCM-utsignal.
Er Få lyd fra projektoren valgt? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display)	Klikk på Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Innstillinger for Epson USB Display Vx.xx , og velg deretter Få lyd fra projektoren .

Det er støy i lyden (kun ved projisering gjennom USB Display)

Kontroller	Løsning
Er volumet for datamaskinen satt til minimum mens projektoren er satt til det maksimale?	Hvis volumet for datamaskinen er satt til minimum mens projektoren er satt til det maksimale, kan støyen bli blandet. Skru opp volumet på datamaskinen og skru ned volumet på projektoren.

Fjernkontrollen virker ikke

Kontroller	Løsning
Er fjernkontrollens lysutstrålende område rettet mot signalmottakeren på projektoren når du bruker fjernkontrollen?	Pek fjernkontrollen mot signalmottakeren. ☛ "Betjeningsrekkevidde for fjernkontrollen" s.19
Er fjernkontrollen for langt unna projektoren?	Rekkevidden for fjernkontrollen er ca. seks meter. ☛ "Betjeningsrekkevidde for fjernkontrollen" s.19
Skinner direkte sollys eller sterkt lys fra lysstoffrør på signalmottakeren?	Still projektoren slik at sterkt lys ikke skinner direkte på signalmottakeren. ☛ Innstillinger - Fjernmottaker s.88
Er det valgt riktig innstilling for Fjernmottaker ?	Kontroller innstillingen Fjernmottaker på Konfigurasjon-menyen. ☛ Innstillinger - Fjernmottaker s.88
Er batteriene utladet eller har de blitt satt feil inn?	Påse at batteriene er korrekt satt inn eller skift ut med nye batterier om nødvendig. ☛ "Skifte batterier i fjernkontrollen" s.18

Jeg vil endre språk for meldinger og menyer

Kontroller	Løsning
Endre språkinnstillingen.	Juster Språk-innstillingen fra Konfigurasjon-menyen. ☛ Utvidet - Språk s.89

E-post mottas ikke selv om det oppstår et problem med projektoren

Kontroller	Løsning
Er Ventemodus stilt til Kommunikasjon på ?	Vil du bruke funksjonen E-post varsel når projektoren er i ventemodus, velger du Kommunikasjon på i Ventemodus fra Konfigurasjon-menyen. ☛ ECO - Ventemodus s.97
Oppstod det en uopprettelig feil og projektoren stanset plutselig?	Hvis den unormale tilstanden fortsetter, kontakter du din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. ☛ Kontaktliste for Epson-projektorer
Tilføres det strøm til projektoren?	Kontroller at strømuttaket eller strømkilden fungerer korrekt.

Kontroller	Løsning
Er funksjonen E-post varsel riktig innstilt på Konfigurasjon-menyen?	En e-post med feilvarsel sendes i henhold til Post -innstillingene i Konfigurasjon-menyen. Kontroller at den er riktig angitt. ☞ "Post-meny" s.95

Kan ikke endre innstillinger med en webleser

Kontroller	Løsning
Er bruker-ID og passord korrekt?	Angi "EPSONWEB" som bruker-ID. Dette kan ikke endres. Angi bruker-ID selv om passordinnstillingen er deaktivert. Skriv inn tegnene som er angitt for Passord Web-kontroll. Standardpassordet er "admin".



Vedlikehold

Dette kapitlet inneholder informasjon om vedlikeholdsprosedyrer som gir best mulig ytelse fra projektoren i lang tid fremover.

Du bør rengjøre projektoren hvis den blir skitten eller hvis kvaliteten på de projiserte bildene blir dårligere.

Forsiktig

Slå av projektoren før rengjøring. Dette gjøres for å unngå elektrisk støt.

Rengjøre Projektorens Overflate

Rengjør projektorens overflate ved å tørke forsiktig av den med en myk klut.

Hvis projektoren er ekstra skitten, fukt en klut med vann og litt naturlig rengjøringsmiddel, og vri kluten godt opp før du tørker av projektorens overflate med kluten.

Obs!

Ikke bruk ustabile stoffer som voks, alkohol eller tynner til å rengjøre projektorens overflate. Kvaliteten på projektorhuset kan blir endret eller det kan bli misfarget.

Rengjøre Linsen

Bruk en klut som er tilgjengelig i detaljhandelen for rengjøring av glass til å tørke forsiktig av linsen.

Advarsel

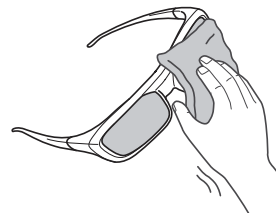
Ikke bruk sprayer som inneholder antennefagende gasser til å fjerne støv og lo fra linsen. Projektoren kan ta fyr på grunn av lampens høye innvendige temperatur.

Obs!

Ikke gni linsen med ru materialer eller utsett linsen for støt, da den lett kan skades.

Rengjøre 3D-brillene

Rengjør linsene til brillene ved å tørke de forsiktig med en myk klut.



Obs!

- Ikke gni på brillelinsene med grove materialer eller håndter linsene uforsiktig, for de kan lett bli skadet.
- Når det er behov for vedlikehold, trekker du ut USB-ladeadapteren fra stikkkontakten og kontrollerer at alle kabler er trukket ut.

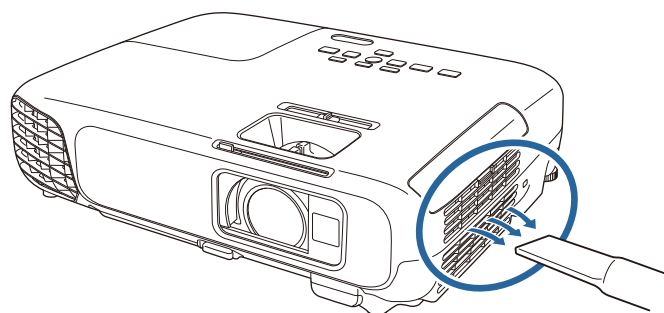
Rengjøre Luftfilteret

Rengjør luftfilteret og luftinntaksåpningen når følgende melding vises.

"Projektoren er overopphetet. Kontroller at ingenting tetter igjen luftinntaket, og rengjør eller skift ut luftfilteret."

Obs!

- Hvis det samler seg støv på luftfilteret kan dette føre til at projektorens innvendige temperatur stiger, og dette kan igjen føre til driftsproblemer og forkorte levetiden til den optiske motoren. Rengjør luftfilteret umiddelbart når meldingen vises.
- Ikke skyll luftfilteret i vann. Ikke bruk rengjøringsmidler eller løsningsmidler.



- Hvis en melding vises ofte, selv etter rengjøring, er det på tide å skifte luftfilteret. Skift det med ut et nytt luftfilter.
☞ "Skifte luftfilteret" [s.131](#)
- Vi anbefaler at du rengjør disse delene minst én gang hver tredje måned. Rengjør dem oftere enn dette hvis projektoren brukes i omgivelser med mye støv.

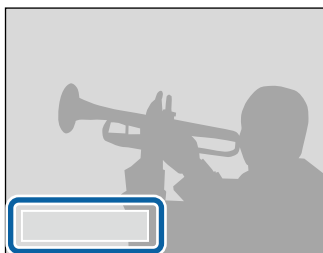
Denne delen forklarer hvordan du skifter lampen og luftfilteret.

Skifte Lampen

Periode for utskifting av lyspære

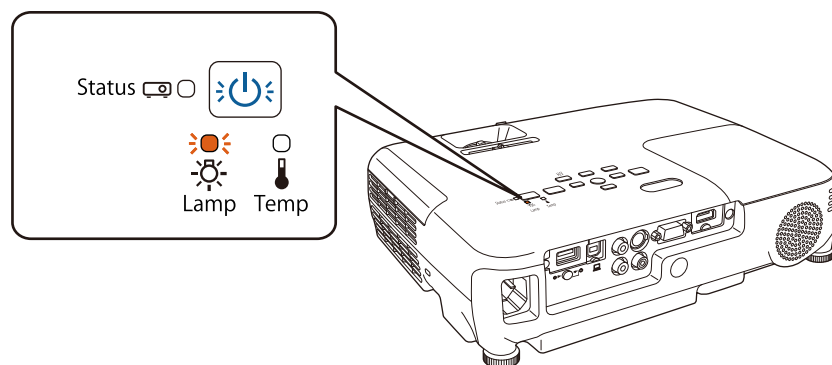
Det er på tide å skifte lampen når:

- Meldingen nedenfor vises.
"Det er på tide å bytte lampen. Kontakt forhandleren av Epson-projektoren, eller besøk www.epson.com for å kjøpe der."



Meldingen vises i 30 sekunder.

- Strømindikatoren blinker blått, og lampeindikatoren blinker oransje.



- Det projiserte bildet blir mørkere eller får dårligere kvalitet.

Obs!

- Meldingen om skifting av lyspære er stilt til å vises etter følgende tidsperioder for å beholde innledende lysstyrke og kvalitet på projiserte bilder.

Når **Strømforbruk** er angitt til **Normal**: ca 4900 timer

Når **Strømforbruk** er angitt til **ECO**: ca 5900 timer

☞ **ECO - Strømforbruk** [s.97](#)

- Hvis du fortsetter å bruke lampen etter at utskiftningsperioden har utløpt, øker muligheten for at lampen kan eksplodere. Skift den ut med en ny lampe så raskt som mulig når meldingen om utskifting av lampe vises, selv om den fortsatt virker.
- Ikke slå strømmen av og på gjentatte ganger. Hvis strømmen slås hyppig på og av, kan lyspærenes levetid forkortes.
- Avhengig av lampens egenskaper og måten den er blitt brukt på, kan lampen bli mørkere eller slutte å fungere før meldingen om utskifting av lampe vises. Du bør alltid ha en ekstra lyspære tilgjengelig i tilfelle det blir behov for den.
- Vi anbefaler bruk av ekte lamper fra EPSON. Bruken av uekte lamper kan påvirke kvaliteten og sikkerheten til projektoren. Enhver skade eller funksjonsfeil som skyldes bruk av uekte lamper kan ikke dekkes av Epsons garanti.

Slik skifter du lyspæren

Lampen kan skiftes selv om projektoren henger fra taket.

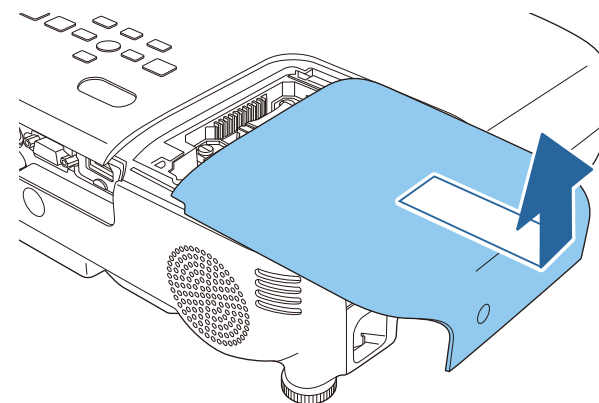
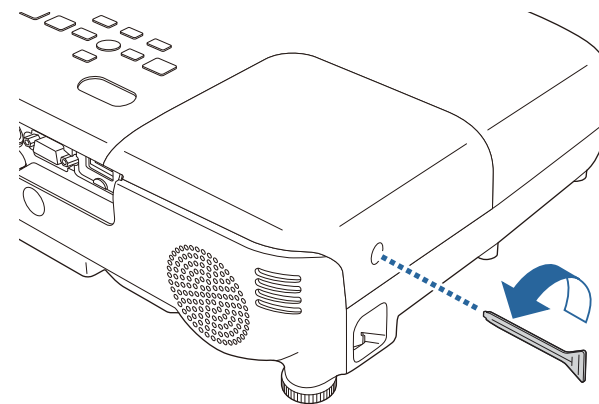
Advarsel

- Når du skifter ut lampen fordi den har sluttet å lyse, kan det hende at lampen er knust. Hvis du skifter ut lampen i en projektor som er montert i taket, bør du alltid anta at lampen er sprukket, og derfor stå til siden for lampedekselet, ikke under det. Fjern lampedekselet forsiktig. Vær forsiktig når du fjerner lampedekselet, da glasskår kan falle ut og forårsake personskade. Hvis du får glasskår i øynene eller munnen, må du kontakte lokal lege umiddelbart.
- Du må aldri demontere eller bygge om lyspæren. Hvis du setter inn og bruker en lyspære som er modifisert eller har vært demontert, kan det forårsake brann, elektrisk støt eller en ulykke.

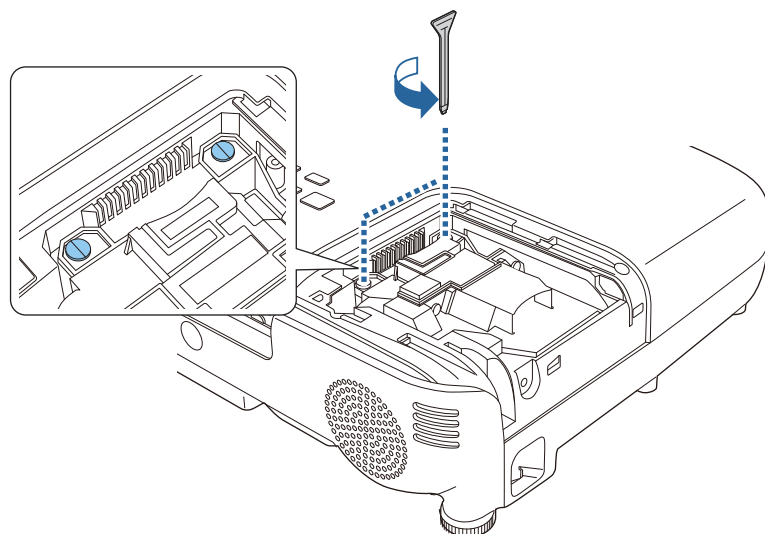
Forsiktig

Vent til lampen har kjølt seg ned før du tar av lampedekselet. Hvis lyspæren fortsatt er varm, kan du få brannskår eller andre skader. Det tar ca. én time fra strømmen er blitt slått av til lampen er kald nok.

- 1** Når du har slått av strømmen til projektoren og du hører to pipelyder, kobler du fra strømledningen.
- 2** Vent til lyspæren har kjølt seg skikkelig ned, og ta deretter av lampedekselet øverst på projektoren.
Løsne festeskruen på lampedekselet med skrutrekkeren som følger med den nye lyspæreenheten eller en stjerneskrutrekker. Skyv så lampedekselet rett fremover og løft det for å fjerne.



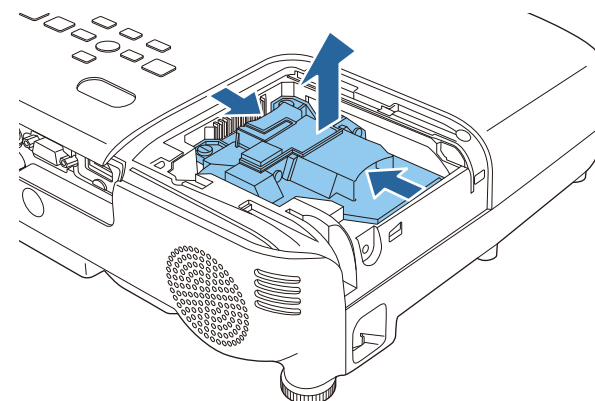
- 3** Løsne de to skruene som fester lampen.



- 4** Grip fatt i den hevede delen av den gamle lampen, og ta den ut.

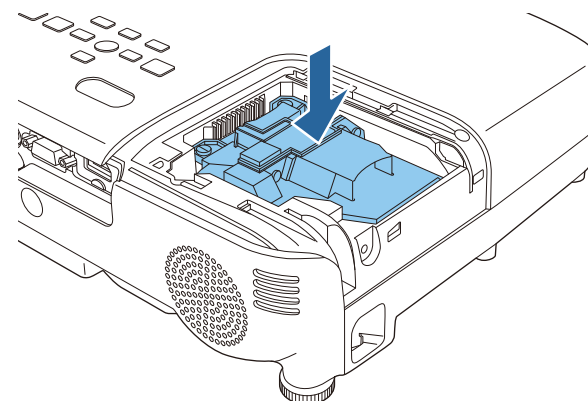
Hvis lyspæren er gått, skifter du den ut med en ny lyspære, eller kontakter nærmeste forhandler for ytterligere råd.

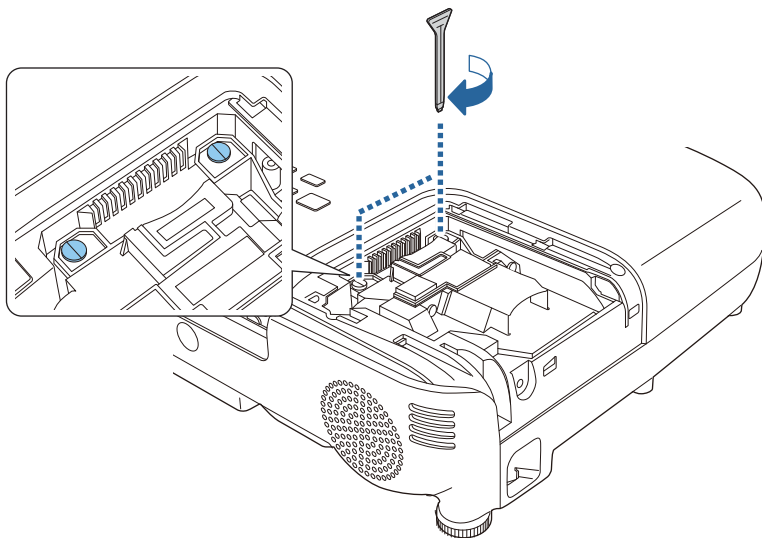
☛ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)



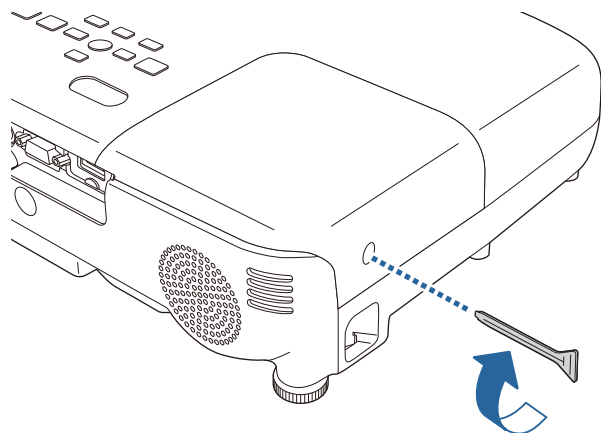
- 5** Sett inn den nye lampen.

Sett den nye lampen inn langs føringsskinnen i riktig retning slik at den står riktig plassert, skyv den inn, og trekk til de to skruene når den er helt på plass.





6 Sett lampedekselet på plass igjen.



Obs!

- Påse at du fester lampen godt. Hvis lampedekselet fjernes, slås strømmen automatisk av som en sikkerhetsforanstaltning. Hvis lampen eller lampedekselet ikke er riktig festet, slås lampen ikke på.
- Dette produktet inneholder en lampekomponent som inneholder kvikksølv (Hg). Se lokalt regelverk for avhending eller resirkulering. Ikke kast det som vanlig avfall.

Nullstille lampens brukstid

Projektoren registrerer hvor lenge lampen er slått på, og en melding og indikator varsler deg når det er på tide å skifte lampen. Når du har skiftet lyspæren, må du nullstille lampens brukstid på Tilbakestill-menyen.

☛ Tilbakestill - Nullstill lampetid [s.99](#)



Du må bare nullstille **Lampens brukstid** etter at du har skiftet lampen. Ellers vil ikke perioden for utskifting av lampe være riktig angitt.

Skifte luftfilteret

Periode for utskifting av luftfilter

Meldingen vises ofte selv om luftfilteret er blitt rengjort.

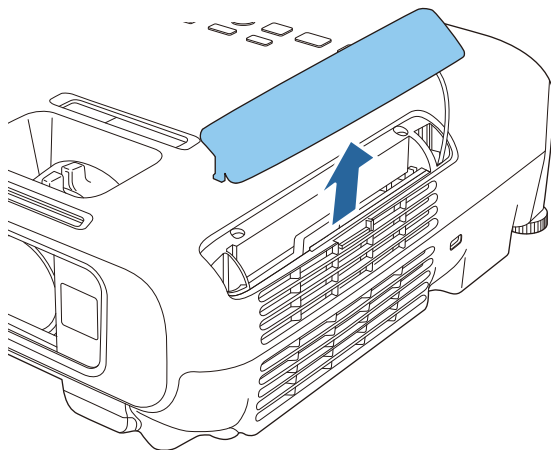
Slik skifter du luftfilter

Luftfilteret kan skiftes selv om projektoren henger fra taket.

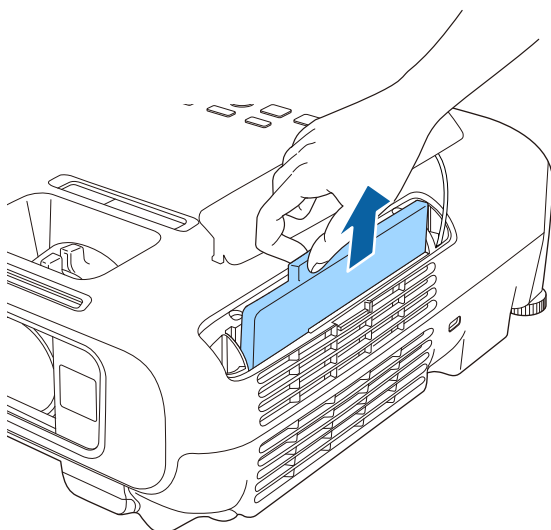
1

Når du har slått av strømmen til projektoren og du hører to pipelyder, kobler du fra strømledningen.

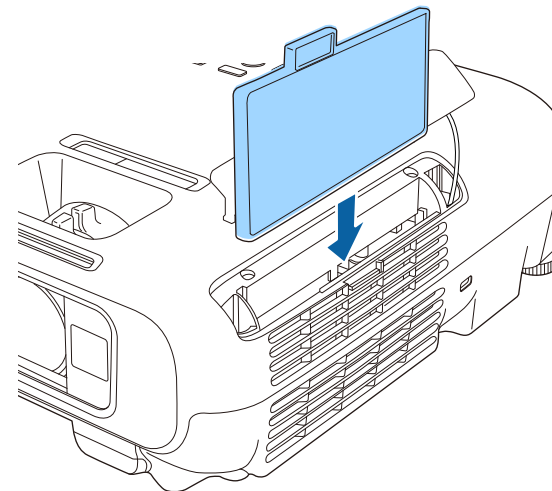
- 2** Åpne dekselet til luftfilteret.



- 3** Fjern luftfilteret.
Ta tak i klaffen på dekselet til luftfilteret, og trekk det rett ut.



- 4** Sett inn det nye luftfilteret.
Skyv luftfilteret inn fra utsiden og dytt til det klikker godt på plass.



- 5** Lukk dekselet til luftfilteret.



Avhending av brukte luftfiltre skal skje i overensstemmelse med lokalt regelverk.
Filterramme: ABS
Filter: Polyuretanskum



Tillegg

Følgende valgfritt tilbehør og forbruksvarer er tilgjengelige. Kjøp disse produktene etter behov. Følgende liste over valgfritt tilbehør og forbruksvarer er oppdatert per: mai 2014. Detaljer om tilbehør kan endres uten varsel og tilgjengelighet kan variere avhengig av landet der den kjøpes.

Valgfritt tilbehør

Aktive 3D-briller ELPGS03

3D-briller med aktivt lukkersystem (bruker Bluetooth-kommunikasjon). Bruk når du ser 3D-bilder med denne projektoren.

USB-ladeadapter ELPAC01

Brukes til å lade 3D-brillene.

Interaktiv enhet ELPIU01

Bruk ved betjening av datamaskinskjermen på projeksjonsoverflaten.

Trådløs LAN-enhet ELPAP07

Bruk denne til å projisere bilder fra en datamaskin via trådløs kommunikasjon.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Bruk den når du raskt vil opprette én-til-én-tilkobling mellom projektoren og en datamaskin med Windows installert.

Dokumentkamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Brukes når du projiserer bilder, som for eksempel bøker, overhead-dokumenter eller lysbilder.

Myk bæreveske ELPKS63

En myk veske for å bære med deg projektoren.

50" bærbar skjerm ELPSC32

En kompakt skjerm som er enkel å bære. (bildeformat 4:3)

60" bærbar skjerm ELPSC27

80" bærbar skjerm ELPSC28

100" skjerm ELPSC29

Bærbare rulleskjermer. (bredde/høyde-forhold 4:3)

70" bærbar skjerm ELPSC23

80" bærbar skjerm ELPSC24

90" bærbar skjerm ELPSC25

Bærbare rulleskjermer. (bredde/høyde-forhold 16:10)

53" bærbar skjerm ELPSC30

64" bærbar skjerm ELPSC31

Bærbare magnetiske skjermer. (bredde/høyde-forhold 4:3)

Lerret med flere sideforhold ELPSC26

Dette er en bærbar skjerm med flere bildeforhold.

Datakabel ELPKC02

(1,8 m - for mini-D-Sub med 15 pinner / mini-D-Sub med 15 pinner)

Datakabel ELPKC09

(3 m - for mini-D-Sub med 15 pinner / mini-D-Sub med 15 pinner)

Datakabel ELPKC10

(20 m - for mini-D-Sub med 15 pinner / mini-D-Sub med 15 pinner)

Komponentvideokabel ELPKC19

(3 m - for mini-D-Sub med 15 pinner / RCA hann×3)

Brukes til å koble til en [komponentvideo](#)-kilde

Takrør (450 mm)* ELPFP13

Takrør (700 mm)* ELPFP14

Brukes ved installering av projektoren i et høyt tak.

Takmontering* ELPMB23

Brukes ved installering av projektoren i taket.

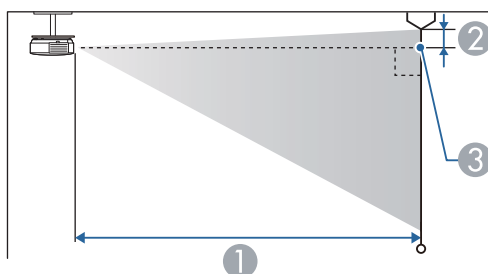
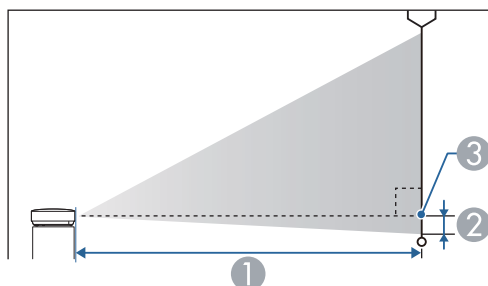
* Det kreves spesiell ekspertise for å henge projektoren fra et tak. Kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.

☛ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

Forbruksvarer

Lyspæreenhet ELPLP78
Brukes til utskifting av brukte lyspærer.
Luftfilter ELPAF32
Brukes til utskifting av brukte luftfiltre.

Projiseringsavstand



- ① Projiseringsavstand
- ② Avstanden fra midtpunktet til mottakerens linse til skjermens grunnflate (eller til toppen av skjermen, hvis hengende fra tak)
- ③ Linsens midtpunkt

Enhet: cm

4:3-skjermstørrelse		①	②
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7

4:3-skjermstørrelse		①	②
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Enhet: cm

16:9-skjermstørrelse		①	②
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Enhet: cm

16:10-skjermstørrelse		①	②
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Støttede oppløsninger

Datamaskinsignaler (analoge RGB)

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

* Kun kompatibel når **Vidvinkel** er valgt som **Oppløsning** på Konfigurasjonsmenyen.

Selv når andre signaler enn de som er nevnt ovenfor mottas, kan bildet sannsynligvis projiseres. Det er imidlertid ikke sikkert at det er støtte for alle funksjoner.

Komponentvideo

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Komposittvideo

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

HDMI-inngangssignal

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

MHL-inngangssignal

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

3D-inngangssignal (HDMI)

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)	Ramme-pakking	Side ved side	Lagvis
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	✓	✓

3D-inngangssignal (MHL)

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)	Ramme-pakking	Side ved side	Lagvis
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	-	✓	✓

Generelle Spesifikasjoner for Projektor

Produktnavn		EH-TW570
Mål		297 (B) x 79 (H) x 234 (D) mm
LCD-skjermstørrelse		0,59"
Visningsmetode		Polysilikon TFT aktiv matrise
Oppløsning		1 024 000 WXGA (1280 (B) x 800 (H) punkter)x 3
Fokusjustering		Manuell
Zoomjustering		Manuelt (1-1,2)
Lyspære		UHE-lyspære, 200 W Modellnr.: ELPLP78
Maks. lydeffekt		2 W
Høytaler		1
Strømforsyning		100–240 V AC±10 %, 50/60 Hz 2,9–1,3 A
Strømforbruk	100 til 120 V-område	I bruk: 283 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 2,9 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,24 W
	220 til 240 V-område	I bruk: 270 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 3,0 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,28 W
Driftshøyde		Høyde 0 til 3000 m
Driftstemperatur		+5 til +35°C (ingen kondens) (høyde 0 til 2286 m) +5 til +30°C (ingen kondens) (høyde 2287 til 3000 m)
Oppbevaringstemperatur		-10 til +60°C (ingen kondens)
Masse		Ca. 2,4 kg

Konnektorer	Computer-inngang	1	Mini-D-Sub med 15 pinner (hunn)
	Video-inngang	1	Jackplugg med RCA-pinne

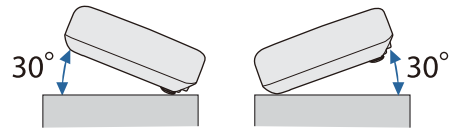
S-Video-inngang	1	Mini DIN med 4 pinner
Audio-port	1	RCA-kontakt x 2
Audio Out-port	1	Stereo-miniplugg (3,5Φ)
HDMI/MHL-port	1	HDMI (lyden støttes bare av PCM)
USB-A-port*1	1	USB-kontakt (type A)
USB-B-port*1, 2	1	USB-kontakt (type B)

*1 Støtter USB 2.0. Det gis imidlertid ingen garantier for at USB-porter kan betjene alt utstyr som støtter USB.

*2 USB 1.1 støttes ikke.

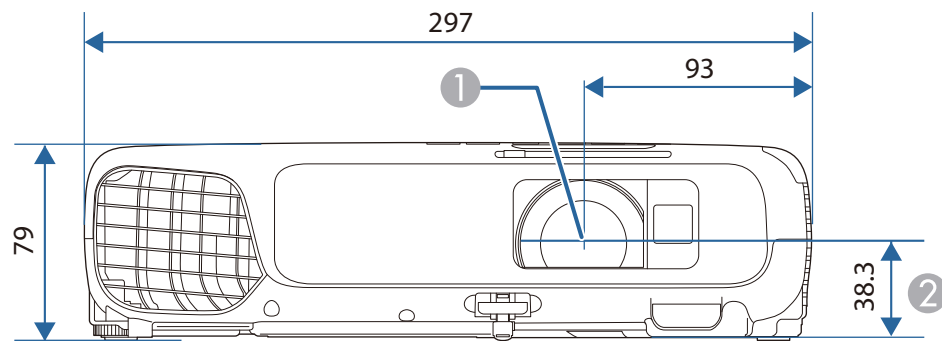
Apparatet må tilkoples jordet stikkontakt.

Skråstillingsvinkel

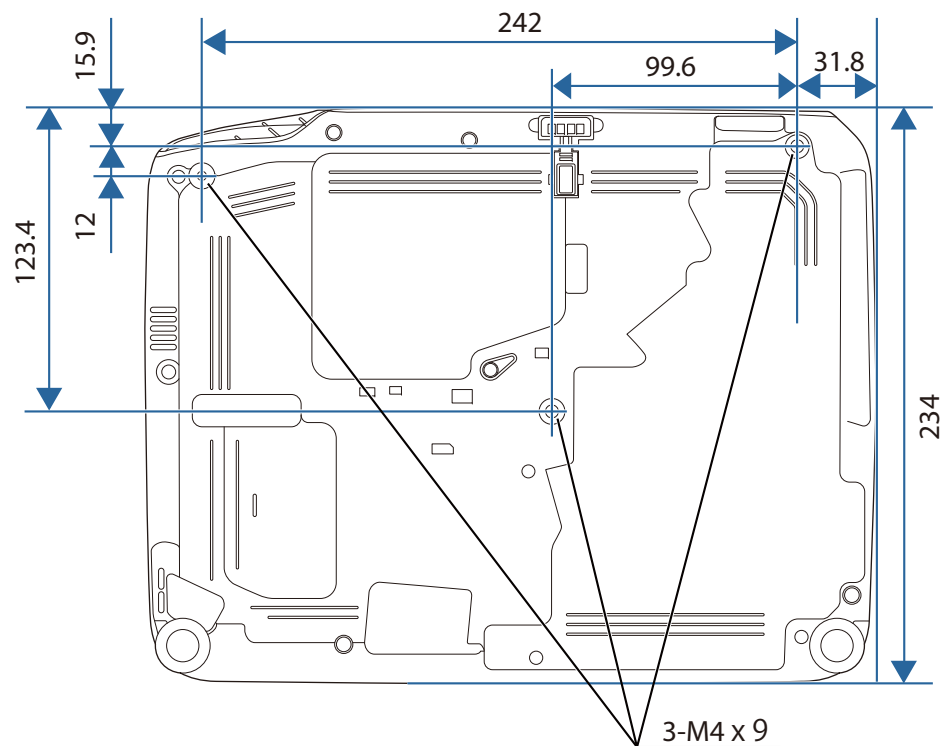


Hvis du bruker projektoren skråtilt i en vinkel på mer enn 30°, kan det skade projektoren og forårsake ulykker.

Enheter: mm



- ① Linsens midtpunkt
- ② Avstand fra midten av linsen til festepunktet for takmonteringsbraketten



Denne delen gir en kort forklaring av de vanskelige begrepene som ikke er forklart i selve teksten. For detaljert informasjon, se andre publikasjoner som er tilgjengelig i detaljhandelen.

Ad hoc-modus	En trådløs LAN-tilkobling som kommuniserer med trådløse LAN-klienter uten å bruke et tilgangspunkt.
Bildejustering	Signaler som sendes fra datamaskiner har en spesifikk frekvens. Hvis projektorens frekvens ikke stemmer overens med denne frekvensen, blir bildene ikke av god kvalitet. Prosessen med å tilpasse frekvensene til disse signalene (antall toppverdier i signalet) kalles bildejustering. Hvis bildejusteringen ikke utføres riktig, oppstår det brede, vertikale striper i signalet.
Bredde/høyde-forhold	Forholdet mellom et bildes bredde og høyde. Skjermer med et bredde/høyde-forhold på 16:9, som for eksempel HDTV-skjermen, blir også kalt widescreen. SDTV og vanlige dataskjermer har et bredde/høyde-forhold på 4:3.
DHCP	En forkortelse for Dynamic Host Configuration Protocol. Denne protokollen tilordner automatisk en IP-adresse til utstyr som er koblet til et nettverk.
Fang IP adresse	Dette er IP-adressen til måldatamaskinen som brukes for feilvarsling i SNMP.
Gateway-adresse	Dette er en server (ruter) for kommunikasjon over et nettverk (subnett) som er inndelt i henhold til Subnettmasken .
HDCP	HDCP er en forkortelse for High-bandwidth Digital Content Protection. Den brukes til å forhindre ulovlig kopiering og beskytter opphavsretten ved å kryptere digitale signaler som sendes over DVI- og HDMI-porter. Ettersom HDMI/MHL-porten på denne projektoren støtter HDCP, kan den vise digitalbilder som er beskyttet med HDCP-teknologi. Projektoren kan imidlertid ikke projisere bilder som er beskyttet med oppdaterte eller reviderte versjoner av HDCP-kryptering.
HDTV	Forkortelse for High-Definition Television som brukes om systemer med høy definisjon som oppfyller følgende krav. <ul style="list-style-type: none"> • Vertikal oppløsning på 720p eller 1080i eller høyere (p = Progressiv, i = Linjesprang) • Bredde/høyde-forhold for skjerm på 16:9
Infrastrukturmodus	En tilkoblingsmetode med trådløst LAN der enheter kommuniserer gjennom tilgangspunkter.
IP-adresse	Et nummer som identifiserer en datamaskin som er koblet til et nettverk.
Komponentvideo	En metode som separerer videosignalet i en luminanskomponent (Y), en blå negativ luminans (Cb eller Pb) og en rød negativ luminans (Cr eller Pr).
Komposittvideo	En metode som kombinerer videosignalet fra en luminanskomponent og en fargekomponent for overføring på én enkelt kabel.
Kontrast	Den relative lysstyrken til lyse og mørke områder i et bildet kan reduseres eller økes for å få tekst og bilder til å fremstå tydeligere, eller få dem til å se dusere ut. Justering av denne egenskapen til et bilde kalles kontrastjustering.
Linjesprang	Overfører informasjon som er nødvendig for å lage en skjerm ved å sende annenhver linje, og starter fra toppen av bildet og beveger seg ned til bunnen. Det er mer sannsynlig at bildet flimrer fordi et bilde vises annenhver linje.
MHL	En forkortelse for Mobile High-definition Link, en standard for tilkoblingsgrensesnitt rettet mot mobile enheter som smarttelefoner og nettbrett. Bilder kan overføres med høy kvalitet og ved høye hastigheter uten å forringe det digitale signalet. Dette lader også tilkoblede enheter.

Oppfriskingsrate	Det lysutstrålende elementet av et display beholder samme luminans og farge i ekstremt kort tid. På grunn av dette må bildet skannes mange ganger per sekund for å oppdatere det lysutstrålende elementet. Antall oppdateringsoperasjoner per sekund kalles oppdateringsfrekvens, og uttrykkes i hertz (Hz).
Progressiv	Projiserer informasjon for å lage én skjerm om gangen, og viser et bilde om gangen. Selv om antall skannelinjer er det samme, vil mengden flimring reduseres fordi det signalet inneholder dobbelt så mye informasjon som ved linjesprang.
SDTV	Forkortelse for Standard Definition Television som brukes om systemer med standard definisjon som ikke oppfyller kravene for HDTV høydefinisjons-TV.
SNMP	Forkortelse for Simple Network Management Protocol (protokoll for enkel nettverksadministrasjon), som er protokollen som brukes for overvåking og kontroll av enheter som rutere og datamaskiner som er koblet til en TCP/IP-nettverk.
sRGB	En internasjonal standard for fargeintervaller som ble formulert slik at farger som gjengis av videoutstyr, enkelt kan håndteres av datamaskiners operativsystemer (OS) og Internett. Hvis den tilkoblede kilden har en sRGB-modus, still både projektoren og den tilkoblede signalkilden til sRGB.
SSID	SSID er identifikasjonsdata for tilkobling til en annen enhet på et trådløst LAN. Trådløs kommunikasjon er mulig mellom enheter som bruker samme SSID.
Subnettmaske	Dette er en numerisk verdi som definerer antall bits som brukes til nettverksadressen på et delt nettverk (subnett) fra IP-adressen.
SVGA	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 800 (horisontale) x 600 (vertikale) punkter.
S-Video	En metode som separerer videosignalet i en luminanskomponent (Y) og en fargekomponent (C).
SXGA	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 1280 (horisontale) x 1024 (vertikale) punkter.
Synk.	Signaler som sendes fra datamaskiner har en spesifikk frekvens. Hvis projektorens frekvens ikke stemmer overens med denne frekvensen, blir bildene ikke av god kvalitet. Prosessen med å tilpasse fasene til disse signalene (den relative plasseringen for topp- og bunnverdier i signalene) kalles synkronisering. Hvis signalene ikke er synkroniserte, kan det oppstå flimring, uskarphet og horisontal interferens.
VGA	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 640 (horisontale) x 480 (vertikale) punkter.
XGA	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 1024 (horisontale) x 768 (vertikale) punkter.

Med enerett. Ingen deler av denne publikasjonen kan gjenskapes, lagres i et gjenfinningssystem eller overføres i noen form eller på noen måte, elektronisk, mekanisk, ved kopiering, opptak eller på annen måte, uten at det på forhånd er gitt skriftlig tillatelse fra Seiko Epson Corporation. Patentrettslig ansvar påtas ikke i forbindelse med bruk av informasjonen i dette dokumentet. Det påtas heller ikke erstatningsansvar for skader som følger av bruk av informasjonen i dette dokumentet.

Verken Seiko Epson Corporation eller dets datterselskaper er ansvarlige overfor kjøper av dette produktet eller tredjeparter for skader, tap, kostnader eller utgifter som kjøper eller tredjepart har pådratt seg som et resultat av ulykke, feil bruk eller misbruk av dette produktet, eller uautorisert endring, reparasjon eller omarbeiding av dette produktet, eller (unntatt i USA) manglende overholdelse av Seiko Epson Corporations bruks- og vedlikeholdsinstruksjoner.

Seiko Epson Corporation kan ikke holdes ansvarlig for skader eller problemer som oppstår ved bruk av annet tilleggsutstyr eller andre forbruksvarer enn dem som Seiko Epson Corporation har angitt som originale Epson-produkter eller Epson-godkjente produkter.

Innholdet i denne håndboken kan endres eller oppdateres uten ytterligere merknad.

Illustrasjonene i denne håndboken kan avvike fra den faktiske projektoren.

Bruksbegrensninger

Dersom dette produktet blir brukt til noe som krever høy pålitelighet/sikkerhet, som f.eks. transportenheter knyttet til luftfart, jernbane, skipsfart, bil etc; skadeforebyggende innretninger; forskjellige sikkerhetsinnretninger etc; eller funksjons-/presisjonsinnretninger etc., bør du kun bruke dette produktet etter at du har vurdert å inkludere automatiske sikkerhetsanordninger og redundans inn i designen for å opprettholde sikkerheten og den overordnede systempåliteligheten. Ettersom dette produktet ikke var ment brukt i bruksområder som krever ekstremt høy pålitelighet/sikkerhet, som f.eks. romfartsutstyr, kommunikasjonsutstyr, kjernekraftkontroll eller medisinsk utstyr knyttet til direkte medisinsk omsorg, må du vurdere produktets egnethet nøye før du tar det i bruk.

Om merker

Microsoft® Windows® 2000-operativsystem
Microsoft® Windows® XP-operativsystem
Microsoft® Windows Vista®-operativsystem
Microsoft® Windows® 7-operativsystem
Microsoft® Windows® 8-operativsystem
Microsoft® Windows® 8.1-operativsystem

I denne veiledningen blir operativsystemene over referert til som "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" og "Windows 8.1". I tillegg kan samlebegrepet Windows brukes for å referere til Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7 og Windows 8 og Windows 8.1, og flere versjoner av Windows kan refereres til som for eksempel Windows 2000/XP/Vista uten at Windows inkluderes.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

I denne veiledningen blir operativsystemene over referert til som "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" og "OS X 10.9.x". I tillegg brukes samlebegrepet "Mac OS".

Generell Merknad:

EPSON og ELPLP er varemerker eller registrerte varemerker for SEIKO EPSON CORPORATION.


Mac, Mac OS og OS X er varemerker for Apple Inc.

App Store er et servicemerke for Apple Inc.

Google play er et varemerke for Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint og Windows-logoen er varemerker eller registrerte varemerker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.

WPA™ og WPA2™ er registrerte varemerker for Wi-Fi Alliance.

HDMI og High-Definition Multimedia Interface er varemerker eller registrerte varemerker tilhørende HDMI Licensing LLC. 

MHL, MHL-logoen og Mobile High-Definition Link er varemerker eller registrerte varemerker for MHL og LLC i USA og/eller andre land.

"QR Code" er et registrert varemerke for DENSO WAVE INCORPORATED.

Andre produktnavn som brukes i denne publikasjonen, brukes også bare i identifikasjonsøyemed og kan være varemerker for sine respektive eiere. Epson fraskriver seg alle rettigheter til slike merker.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

A

A/V av	65
Autom. L-Keystone	88
Automatisk iris	44, 85
Auto-oppsett	86

B

Bak	89
bak	21
bakprojiseringsskjerm	21
Bakre føtter	13
Bildeforhold	45, 87
Bildejustering	86
Bilde-meny	85
Brukerknapp	88
Brukerlogo	69
Brukerlogobeskyttelse	71

C

Computer-inngang	12
------------------------	----

D

Direkte strøm på	90
Display	89
Displaybakgrunn	89
Dokumentkamera	134
Drift	90
Driftslås	73, 88
Driftstemperatur	140
Dvalemodus	98
Dynamisk	43

E

EasyMP Monitor	75
ECO-meny	97
ECO-visning	98
E-post varsel	77, 95
E-postadresse	96
ESC/VP21	78
E-zoom	67

F

Fargejustering	85
Fargemetning	85
Fargemodus	43, 85
Fargetemp.	85
Festepunkter ved takmontering	13
Fjernkontroll	15
Fjernmottaker	11, 12
Fokuseringsring	11
Foran	21, 89
Forbruksvarer	135
Full låsing	73

G

Gateway-adresse	94
Grunnlegg.-meny	92

H

HDMI videoområde	87
HDMI-port	12
Hjelp-funksjon	108
Horisontal keystone-korrigerer	8
Horizontal keystone-korrigerer	39

Høyfjellsmodus	90
Høytaler	12

I

Indikatorer	110
Info-meny	98
Inngangssignal	87
Innstillinger-meny	88
IP-adresse	95

J

Justerbar frontfot	11
Justerspak for fot	11

K

Keystone	88
Kildesøk	33
Kino	43
Konfigurasjon-meny	82
Konfigurere projektor	75
Kontinuerlig avspilling	63
Kontrast	85
Kontrollpanel	14
Kryss	67

L

Lampedeksel	11
Lampeindikator	110
Lampens brukstid	97
Lese e-post	77
Linsedekseltidtager	98
Luftutløpsåpning	11

Lysoptimering	98	Presentasjon	57	Source Search	14
Lysstyrke	85	Problemløsning	110	Spesifikasjoner	140
M		Progressiv	86	Spill	43
Melding	89	Projektornavn	92	Språk	90
Meny for E-post varsel	95	Projektornøkkelord	92	SSID	93
Message Broadcasting	75	Projisering	89	Stillbilde	65
Musepeker	68	Projiseringsavstand	136	Strøm på-beskyttelse	71
		Prøvemønster	88	Strømindikator	110
N		Q		Strøminntak	12
Navn på deler og funksjoner	11	Quick Corner	88	Stue	43, 44
Nettverksbeskyttelse	71	Quick Wireless Connection USB Key	134	Støttede skjermer	138
Nettverksinformasjon	91	R		Støyreduksjon	87
Nettverksmeny	90	Rengjøre luftfilteret og luftinntaksåpningen	126	Subnettmaske	94
Nullstille driftstid for lampen	131	Rengjøre projektorens overflate	126	S-Video-port	12
Nyanse	85	Rengjøring	126	Synkronisering	86
O		Rotere bilder	60	T	
Oppbevaringstemperatur	140	S		Tak	21, 89
Oppstartskjerm	89	Signal-meny	85	Temperaturindikator	110
Overoppheting	111	Sikkerhet-meny	94	Tid for Dvalemodus	98
P		Skarphet	85	Tidspunkt for skifte av skjermbilde	63
Passord Web-kontroll	92	Skifte batterier	18	Tidsur for A/V av	98
Passordbeskyttelse	71	Skjermer	138	Til Nettverkskonfigurering	91
PC Free	58, 61	Skjermformat	136	Tilbakestill alt	99
Peker	66	Skjerminnstillinger	62	Tilbakestille lampens driftstid	99
Pekerform	88	Skjermtastatur	91	Tilbakestill-meny	97, 99
Periode for utskifting av luftfilter	131	Slik skifter du luftfilteret	131	Tilkoblingsmodus	93
Periode for utskifting av lyspære	128	Slik skifter du lyspæren	128	Trådløs LAN-enhet	134
Plassering	86	SMTP-server	95	Trådløs musefunksjon	68
Portnummer	95	SNMP	78	Trådløst LAN-meny	93
				U	
				USB Type B	90

USB-A port	12
USB-B port	12
Utvidet-meny	89

V

Valgfritt tilbehør	134
Velg stasjon	59
Ventemodus	98
Video-port	12
Videosignal	87
Visningsrekkefølge	62
V-keystonejustering	39
Volum	88
Volumknapper	14

W

Web-fjernkontroll	76
Web-kontroll	76
Webleser	75

Z

Zoomring	11
----------------	----