



Manual do Utilizador



Home Projector

EH-TW570





Simbologia Utilizada Neste Manual

• Indicações de segurança

A documentação e o videoprojector utilizam símbolos gráficos para demonstrar como utilizar o videoprojector correctamente. Entenda e cumpra estes símbolos de precaução para evitar danos a pessoas ou bens.

 Aviso	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte devido a manuseamento incorrecto.
 Atenção	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou danos físicos devido a manuseamento incorrecto.

• Indicações gerais

Importante	Indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Indica informações adicionais e aspectos que pode ser útil saber relativamente a um assunto.
	Indica uma página na qual pode obter informações pormenorizadas relativas a um tópico.
	Indica que no glossário aparece uma explicação da palavra ou palavras sublinhadas antes deste símbolo. Consulte a secção "Glossário" do capítulo "Apêndice".  "Glossário" Pág.150
[Nome]	Indica o nome dos botões do controlo remoto ou do painel de controlo. Exemplo: botão [Esc]
Nome do Menu	Indica opções do menu Configuração. Exemplo: Selecione Brilho em Imagem . Imagem - Brilho

Simbologia Utilizada Neste Manual 2

Introdução

Características do Videoprojector 8

Projectar imagens 3D realistas	8
Configuração, Projecção e Armazenamento Fáceis e Rápidos	8
Ligação através de um cabo USB e projecção (USB Display)	8
Detectar movimentos do videoprojector e corrigir automaticamente a distorção da imagem	8
Corrector keystone horizontal	8
Funções Úteis para Projectar Imagens	9
Projectar duas imagens em simultâneo (Split Screen)	9
Aumentar o conteúdo da projecção num ecrã panorâmico (WXGA)	9
Ligar um dispositivo de armazenamento USB e projectar filmes ou imagens (PC Free)	9
Várias funções para excelente poupança de energia	9
Tirar o melhor proveito do controlo remoto	9
Amplie e projecte os seus ficheiros com a câmara para documentos	10
Funções de segurança optimizadas	10
Ligar a uma LAN sem fios e projectar imagens	10

Descrição e Funções 12

Parte Frontal/Superior	12
Posterior	13
Base	14
Painel de controlo	15
Controlo remoto	16
Substituir as pilhas do controlo remoto	19
Distância de funcionamento do controlo remoto	20

Preparar o Videoprojector

Instalar o Videoprojector 22

Métodos de Instalação	22
-----------------------------	----

Métodos de instalação	23
Tamanho do Ecrã e Distância Aproximada de Projecção	23

Ligar Equipamento 25

Ligar Fontes de Imagem	25
Ligar um Computador	27
Ligar um smartphone ou tablet	28
Ligar dispositivos USB	29
Ligar Equipamento Externo	30
Instalar a Unidade LAN sem Fios	32
Instalar a Quick Wireless Connection USB Key	32

Utilização Básica

Projectar imagens 34

Instalar e Projectar	34
Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)	35
Mudar para a Imagem Pretendida através do Controlo Remoto	36
Projectar com o USB Display	36
Requisitos do sistema	36
Ligar pela primeira vez	37
Desinstalar	38

Ajustar Imagens Projectadas 40

Corrigir a Distorção Keystone	40
Corrigir automaticamente	40
Corrigir manualmente	41
Ajustar o Tamanho da Imagem	44
Ajustar a Posição da Imagem	44
Ajustar a Inclinação Horizontal	44
Corrigir a Focagem	45
Ajustar o Volume	45
Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor)	45
Definir a Íris Automática	46
Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada	47
Métodos de alteração	47

Mudar o modo de aspecto	47
-------------------------	----

Funções Úteis

Funções de Projectção 50

Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen)	50
Fontes de entrada para projecção em ecrã dividido (Split Screen)	50
Procedimentos de funcionamento	50
Restrições durante a projecção em ecrã dividido (Split Screen)	53
Projectar imagens 3D	53
Preparar para visualizar imagens 3D	53
Visualizar imagens 3D	55
Converter imagens 2D para imagens 3D	56
Área de visualização para imagens 3D	57
Avisos relativos à visualização de imagens 3D	57
Projectar sem um computador (PC Free)	60
Especificações para ficheiros que podem ser projectados utilizando a função PC Free	60
Exemplos da função PC Free	61
Métodos de utilização da função PC Free	61
Projectar as imagens ou filmes seleccionados	63
Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação)	64
Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação	65
Projectar utilizando um código QR	66
Configurar o método de exibição para códigos QR	66
Projectar dados a partir de um smartphone ou tablet	67
Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)	68
Fixar a Imagem (Congelamento)	68
Função de Ponteiro (Ponteiro)	69
Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)	70
Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)	71
Guardar um logótipo de utilizador	72

Funções de Segurança 74

Controlar Utilizadores (Protec. palavra-passe)	74
--	----

Tipos de Protec. palavra-passe	74
Definir a Protec. palavra-passe	74
Introduzir a palavra-passe	75
Restringir a Utilização (Bloqueio operação)	76
Bloqueio Anti-roubo	77
Instalar o sistema de bloqueio por fio	77

Monitorizar e Controlar 79

EasyMP Monitor	79
Message Broadcasting	79
Alterar as definições utilizando um Web Browser (Controlo Web)	79
Configurar o Videoprojector	79
Visualizar o ecrã Controlo Web	80
Visualizar o ecrã Web Remote	80
Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas	82
Ler o aviso de erro enviado por e-mail	82
Gerir Utilizando o SNMP	82
Comandos ESC/VP21	83
Antes de iniciar	83
Lista de comandos	83
Protocolo de comunicação	84

Acerca do Event ID 85

Menu de Configuração

Utilizar o Menu Configuração 87

Lista de Funções 88

Tabela do Menu Configuração	88
Menu Rede	89
Menu Imagem	90
Menu Sinal	91
Menu Definição	93
Menu Avançado	94
Menu Rede	95
Notas sobre a utilização do menu Rede	96
Operações do teclado virtual	97

Menu Básicas	98
Menu Rede s. fios	98
Menu Segurança	100
Menu Correio	101
Menu Outros	102
Menu Reiniciar	102
Menu ECO	103
Menu Informação (Apenas Visor)	104
Menu Reiniciar	105

Efectuar a configuração em lote de vários projectores 106

Configurar através de uma unidade flash USB	106
Guardar as configurações na unidade flash USB	106
Utilizar as configurações guardadas noutros projectores	108
Configurar ligando o computador e o projector através de um cabo USB	109
Guardar as definições num computador	110
Utilizar as configurações guardadas noutros projectores	111
Se a configuração falhar	112

Resolução de Problemas

Utilizar a Ajuda 114

Resolver Problemas 116

Consultar os indicadores	116
Quando os indicadores luminosos não apresentam solução	120
Problemas com Imagens	121
Não aparecem imagens	121
As imagens com movimento não aparecem	122
A projecção pára automaticamente	122
Aparece a mensagem Não Suportada	123
Aparece a mensagem Sem Sinal	123
Não é possível visualizar imagens 3D	124
As imagens estão esbatidas, desfocadas ou distorcidas	124
As imagens aparecem distorcidas ou com interferências	125
A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, a relação de aspecto não é a adequada ou a imagem foi invertida	126

As cores da imagem não estão correctas	126
As imagens aparecem escuras	127
Problemas ao Iniciar a Projecção	128
O projector não liga	128
Outros Problemas	128
Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo	128
Existe ruído no áudio (apenas ao projectar através de USB Display)	129
O controlo remoto não funciona	129
Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus	130
Não é recebida nenhuma mensagem de correio mesmo quando ocorre um problema no projector	130
Não consegue alterar definições utilizando um Web browser	130

Manutenção

Limpeza 132

Limpar a Superfície do Videoprojector	132
Limpar a Lente	132
Limpar os óculos 3D	132
Limpar o Filtro de Ar	132

Substituir Consumíveis 134

Substituir a Lâmpada	134
Período de substituição da lâmpada	134
Como substituir a lâmpada	134
Reiniciar as horas da Lâmpada	137
Substituir o Filtro de Ar	137
Período de substituição do filtro de ar	137
Como substituir o filtro de ar	137

Apêndice

Acessórios Opcionais e Consumíveis 140

Acessórios opcionais	140
Consumíveis	141

Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção	142
Distância de projecção	142
Tipos de Visualização de Monitor Suportados	144
Resoluções suportadas	144
Sinais de computador (RGB analógico)	144
Vídeo componentes	144
Vídeo composto	144
Sinal de entrada HDMI	144
Sinal de entrada MHL	145
Sinal de Entrada 3D (HDMI)	145
Sinal de Entrada 3D (MHL)	145
Especificações	146
Especificações Gerais do Videoprojector	146
Aspecto	149
Glossário	150
Notas Gerais	152
Acerca da simbologia	152
Aviso Geral:	153
Índice Remissivo	154



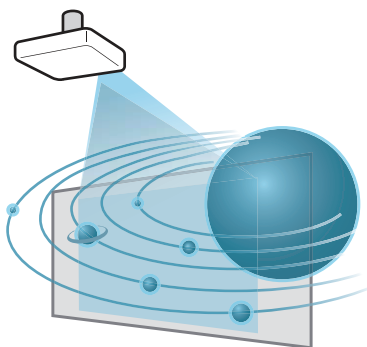
Introdução

Este capítulo descreve as características e os nomes dos componentes do videoprojector.

Projectar imagens 3D realistas

Projecte conteúdo 3D fantástico a partir de suportes como discos Blu-ray 3D ou jogos 3D. Necessita dos óculos 3D activos opcionais (ELPGS03) para visualizar imagens 3D.

☛ "Projectar imagens 3D" [Pág.53](#)



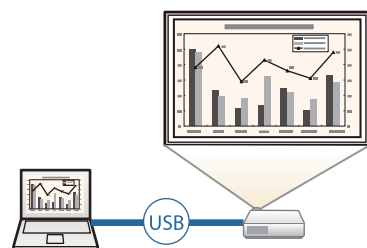
Configuração, Projectção e Armazenamento Fáceis e Rápidos

- Ligue e desligue o videoprojector apenas ligando ou desligando da tomada eléctrica.
- Projecte em ecrãs de grandes dimensões a partir de curtas distâncias.
- Ajuste facilmente a altura com uma alavanca.
- Mais fácil de armazenar visto não ser necessário esperar para arrefecimento.
- Ligue o projector recebendo apenas um sinal de imagem.

Ligação através de um cabo USB e projecção (USB Display)

Através da simples ligação de um cabo USB, pode projectar as imagens do ecrã de um computador sem necessidade de usar um Cabo de computador.

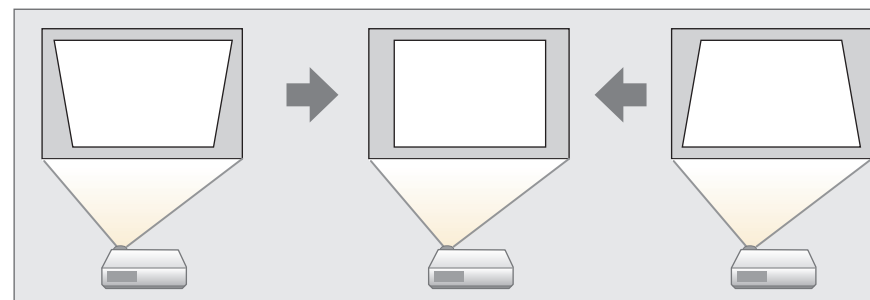
☛ "Projectar com o USB Display" [Pág.36](#)



Detectar movimentos do videoprojector e corrigir automaticamente a distorção da imagem

Este videoprojector corrige automaticamente a distorção keystone vertical que ocorre quando posiciona ou move o videoprojector.

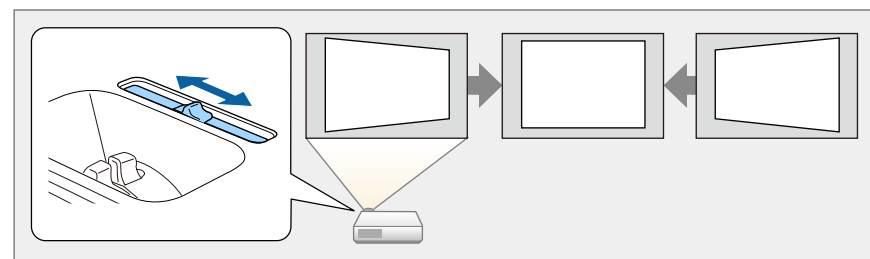
☛ "Corrigir automaticamente" [Pág.40](#)



Corrector keystone horizontal

Esta opção permite-lhe corrigir rapidamente a distorção horizontal que aparece na imagem projectada. É útil se não conseguir instalar o videoprojector numa posição paralela ao ecrã.

☛ "Corrigir manualmente" [Pág.41](#)



Funções Úteis para Projectar Imagens

Projectar duas imagens em simultâneo (Split Screen)

Esta função divide o ecrã projectado em dois e projecta dois tipos de imagem uma ao lado da outra. Quando projecta em simultâneo imagens provenientes de duas fontes num único ecrã, pode aumentar o impacto da sua mensagem ou projecto durante conferências ou apresentações de vídeo.

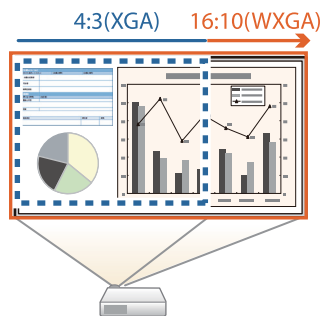
☛ "Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen)" [Pág.50](#)



Aumentar o conteúdo da projecção num ecrã panorâmico (WXGA)

Num computador com um ecrã LCD WXGA de 16:10, a imagem pode ser projectada no mesmo formato. Pode utilizar quadros brancos e ecrãs de outros formatos horizontais.

☛ "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada" [Pág.47](#)



Ligar um dispositivo de armazenamento USB e projectar filmes ou imagens (PC Free)

Pode ligar dispositivos de armazenamento USB ou câmaras digitais ao videoprojector e projectar as imagens guardadas.


São suportados vários formatos de ficheiro, como, por exemplo, filmes ou imagens.

☛ "Projectar sem um computador (PC Free)" [Pág.60](#)

Várias funções para excelente poupança de energia

- Várias funções para evitar o desperdício de electricidade
O projector disponibiliza várias funções incorporadas para poupar energia como, por exemplo, a diminuição da luminosidade da imagem projectada, um temporizador para encerramento automático e o ajuste do consumo de energia enquanto o projector se encontra em suspensão.

☛ "Menu ECO" [Pág.103](#)

- Função para exibir o estado da poupança de energia no ecrã projectado
Quando a função Visualização ECO estiver definida como **Activado** no menu Configuração, serão apresentados ícones de folhas () no canto inferior esquerdo do ecrã projectado que indicam o estado da poupança de energia quando a lâmpada mudar para baixa luminosidade.

☛ ECO - Visualização ECO [Pág.103](#)

Tirar o melhor proveito do controlo remoto

Pode utilizar o controlo remoto para efectuar operações, como, por exemplo, ampliar parte da imagem. Pode também utilizar o controlo remoto como um ponteiro para chamar atenção para pontos específicos ou como um rato para o computador.

☛ "Função de Ponteiro (Ponteiro)" [Pág.69](#)

☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" [Pág.70](#)

☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" [Pág.71](#)

Amplie e projecte os seus ficheiros com a câmara para documentos

É possível projectar documentos em papel e objectos utilizando a Câmara para documentos opcional.

Se ligar a um computador e utilizar o software fornecido, poderá desfrutar de todas as capacidades do projector.

☛ "Acessórios opcionais" [Pág.140](#)

Funções de segurança optimizadas

- **Protecção por palavra-passe para restringir e controlar os utilizadores**
Se definir uma palavra-passe, pode restringir quem pode utilizar o videoprojector.

☛ "Controlar Utilizadores (Protec. palavra-passe)" [Pág.74](#)

- **Bloqueio Operação para restringir a utilização dos botões do painel de controlo**

Pode utilizar esta função para evitar que pessoas alterem sem autorização definições do videoprojector durante acontecimentos, em escolas, etc.

☛ "Restringir a Utilização (Bloqueio operação)" [Pág.76](#)

- **Equipado com vários dispositivos anti-roubo**

O videoprojector está equipado com os seguintes tipos de dispositivos de segurança anti-roubo.

- Dispositivo de segurança
- Ponto para instalação de cabo de segurança

☛ "Bloqueio Anti-roubo" [Pág.77](#)

Ligar a uma LAN sem fios e projectar imagens

Se instalar a unidade de LAN sem fios fornecida ou opcional e ligar a uma rede LAN, serão disponibilizadas as seguintes funções.

☛ "Instalar a Unidade LAN sem Fios" [Pág.32](#)

- Projectar o ecrã do seu computador sem fios

Utilizando o EasyMP Network Projection poderá projectar o ecrã do seu computador através de uma rede.

Pode transferir o EasyMP Network Projection a partir do seguinte Web site.

<http://www.epson.com>

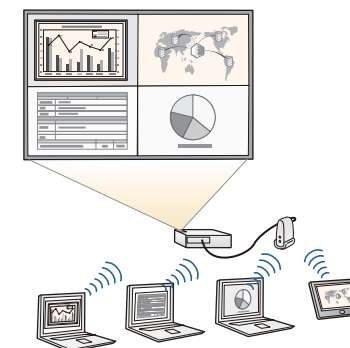


- Projectar vários ecrãs de computador em simultâneo

Ao utilizar o EasyMP Multi PC Projection, pode projectar até quatro ecrãs em simultâneo a partir de um computador na rede, ou a partir de smartphones ou tablets que tenham o Epson iProjection instalado.

Pode transferir o EasyMP Multi PC Projection a partir do seguinte Web site.

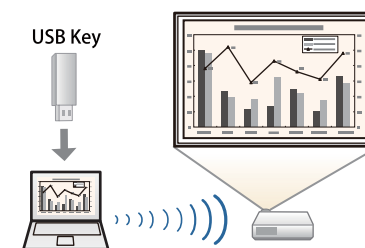
<http://www.epson.com>



- Utilizar o Quick Wireless Connection para configurar automaticamente as definições de rede para o seu computador (apenas para Windows)

Através da simples ligação da Quick Wireless Connection USB Key opcional a um computador, pode ligar o projector ao computador utilizando a comunicação sem fios e projectar as imagens do computador.

☛ "Instalar a Quick Wireless Connection USB Key" [Pág.32](#)



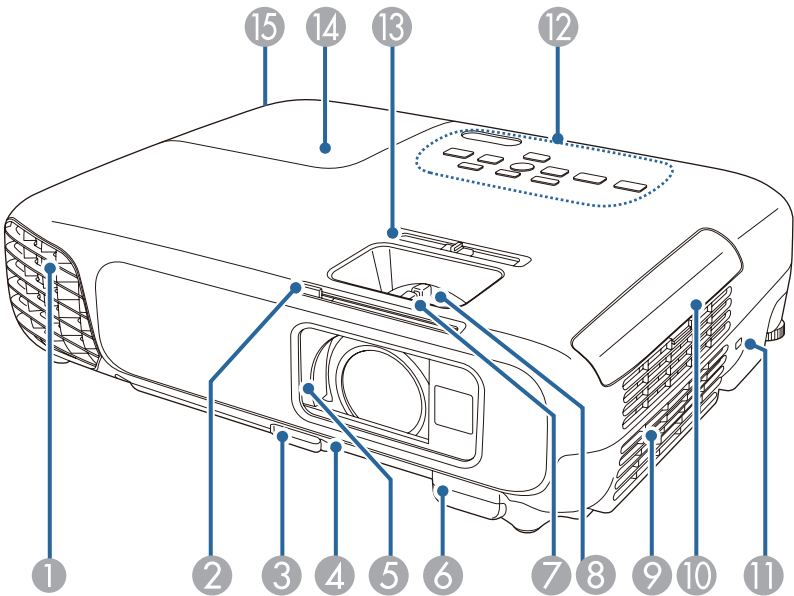
- Projectar imagens de dispositivos portáteis numa rede


Se o Epson iProjection estiver instalado no seu smartphone ou tablet, poderá projectar dados do dispositivo através de ligação sem fios. Isso permite-lhe facilmente ver imagens de um Smartphone ou Tablet.












Pode transferir gratuitamente o Epson iProjection a partir das lojas App Store ou Google play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google play são da responsabilidade do cliente.

Parte Frontal/Superior

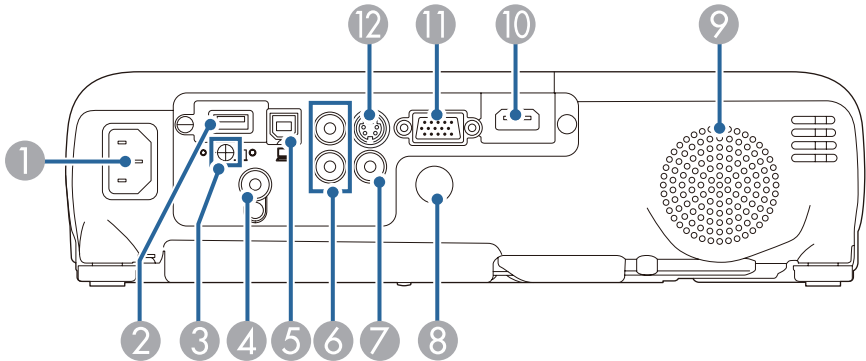


Nome	Função
1 Abertura para saída de ar	Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do videoprojector. <div> Atenção Durante a projecção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objectos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente proveniente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações ou acidentes.</div>
2 Patilha da tampa deslizante A/V Mute	Faça deslizar a patilha para abrir e fechar a tampa deslizante A/V Mute.

Nome	Função
3 Alavanca de ajuste do pé	Pressione a alavanca de ajuste do pé para aumentar e diminuir o pé frontal regulável.  "Ajustar a Posição da Imagem" Pág.44
4 Pé frontal regulável	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.  "Ajustar a Posição da Imagem" Pág.44
5 Tampa deslizante A/V Mute	Faça deslizar esta tampa para a fechar quando não estiver a utilizar o videoprojector e assim proteger a lente. Se a fechar durante uma projecção, pode ocultar a imagem e o som.  "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.68
6 Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
7 Anel de focagem	Ajusta a focagem da imagem.  "Corrigir a Focagem" Pág.45
8 Anel de zoom	Ajusta o tamanho da imagem.  "Ajustar o Tamanho da Imagem" Pág.44
9 Abertura para entrada de ar (filtro de ar)	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do videoprojector.  "Limpar o Filtro de Ar" Pág.132
10 Tampa do filtro de ar	Abre e fecha a tampa do filtro de ar.  "Substituir o Filtro de Ar" Pág.137
11 Dispositivo de segurança	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.  "Bloqueio Anti-roubo" Pág.77
12 Pannel de controlo	Controla o videoprojector.  "Painel de controlo" Pág.15

Nome		Função
13	Corrector keystone horizontal	Corrige a distorção horizontal que aparece na imagem projectada. ☛ "Corrigir manualmente" Pág.41
14	Tampa da lâmpada	Abra para substituir a lâmpada do videoprojector. ☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.134
15	Parafuso de fixação da tampa da lâmpada	Parafuso para fixar a tampa da lâmpada no devido local.

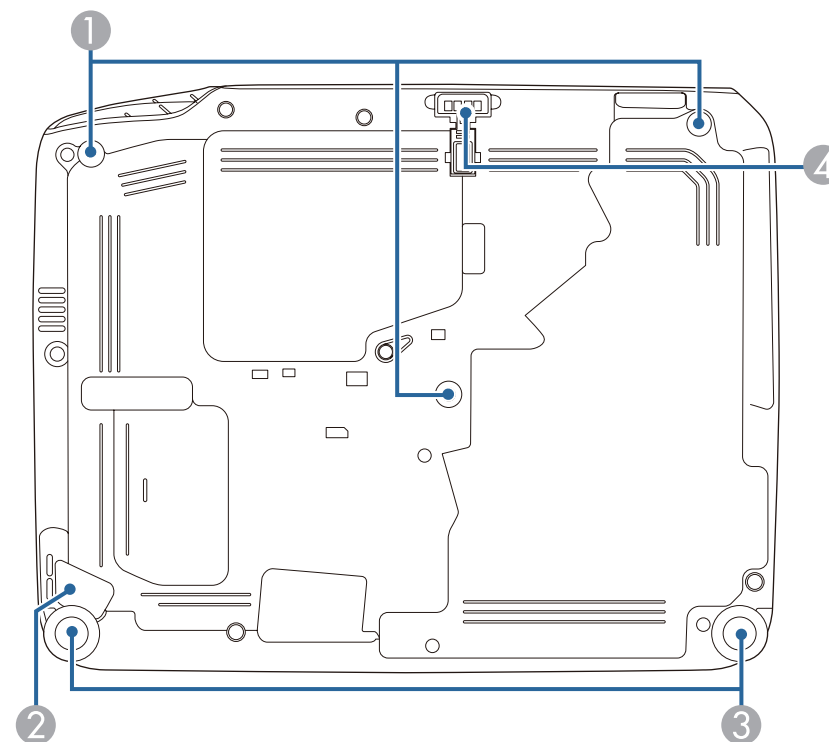
Posterior



Nome		Função
1	Tomada de corrente	Permite ligar o cabo de corrente ao videoprojector. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.34
2	Porta USB-A	<ul style="list-style-type: none">• Permite ligar um unidade flash USB ou uma câmara digital e projectar filmes ou imagens utilizando a função PC Free. ☛ "Projectar sem um computador (PC Free)" Pág.60• Permite ligar a Câmara para documentos opcional.• Liga à Unidade LAN sem fios fornecida ou opcional. ☛ "Instalar a Unidade LAN sem Fios" Pág.32• Liga a Quick Wireless Connection USB Key opcional. ☛ "Instalar a Quick Wireless Connection USB Key" Pág.32
3	Parafuso de fixação da unidade LAN sem fios	Este parafuso fixa a tampa da unidade LAN sem fios.
4	Porta Audio Out	Permite a saída de áudio da imagem que está a ser projectada para um altifalante externo.

Nome	Função
5 Porta USB-B	<ul style="list-style-type: none"> Permite ligar o videoprojector a um computador utilizando um cabo USB e projecta as imagens do computador. <ul style="list-style-type: none"> "Projectar com o USB Display" Pág.36 Permite ligar o videoprojector a um computador utilizando um cabo USB para que possa usar a função Rato Sem Fios. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.71
6 Porta Audio	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer, à porta S-Video ou à porta Video.
7 Porta Video	Permite a entrada de sinais de vídeo composto provenientes de fontes de vídeo.
8 Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
9 Altifalante	Envia áudio.
10 Porta HDMI/MHL	<ul style="list-style-type: none"> Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Este videoprojector é compatível com HDCP. Sinais de entrada de smartphones e tablets que suportem MHL (Mobile High-definition Link). "Ligar Equipamento" Pág.25
11 Porta Computer	Faz a entrada dos sinais de imagem provenientes de um computador e sinais de vídeo componente provenientes de outras fontes de vídeo.
12 Porta S-Video	Para sinais de S-vídeo provenientes de fontes de vídeo.

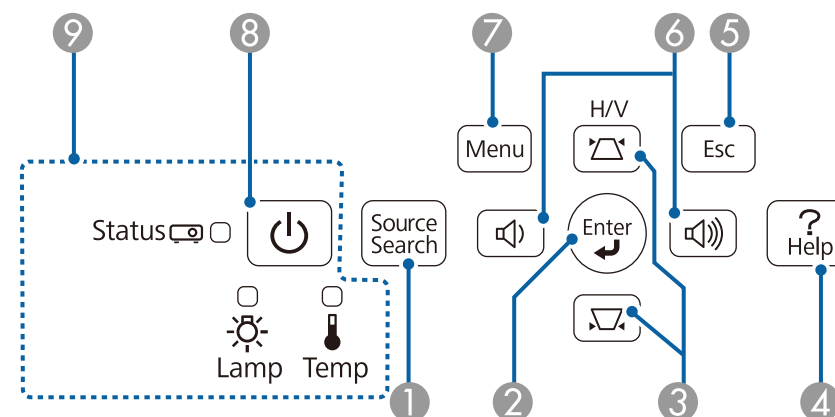
Base



Nome	Função
1 Pontos de fixação do suporte para montagem no tecto (três pontos)	<p>Instale aqui o Suporte para montagem no tecto opcional quando pretender suspender o videoprojector a partir do tecto.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Instalar o Videoprojector" Pág.22 "Acessórios opcionais" Pág.140
2 Ponto para instalação de cabo de segurança	<p>Instale aqui um sistema de bloqueio por fio, disponível no mercado, e fixe-o no devido local.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Instalar o sistema de bloqueio por fio" Pág.77

Nome	Função
3 Pés posteriores	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, rode para aumentar e diminuir o pé de forma a ajustar a inclinação horizontal. ☛ "Ajustar a Inclinação Horizontal" Pág.44
4 Pé frontal regulável	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem. ☛ "Ajustar a Posição da Imagem" Pág.44

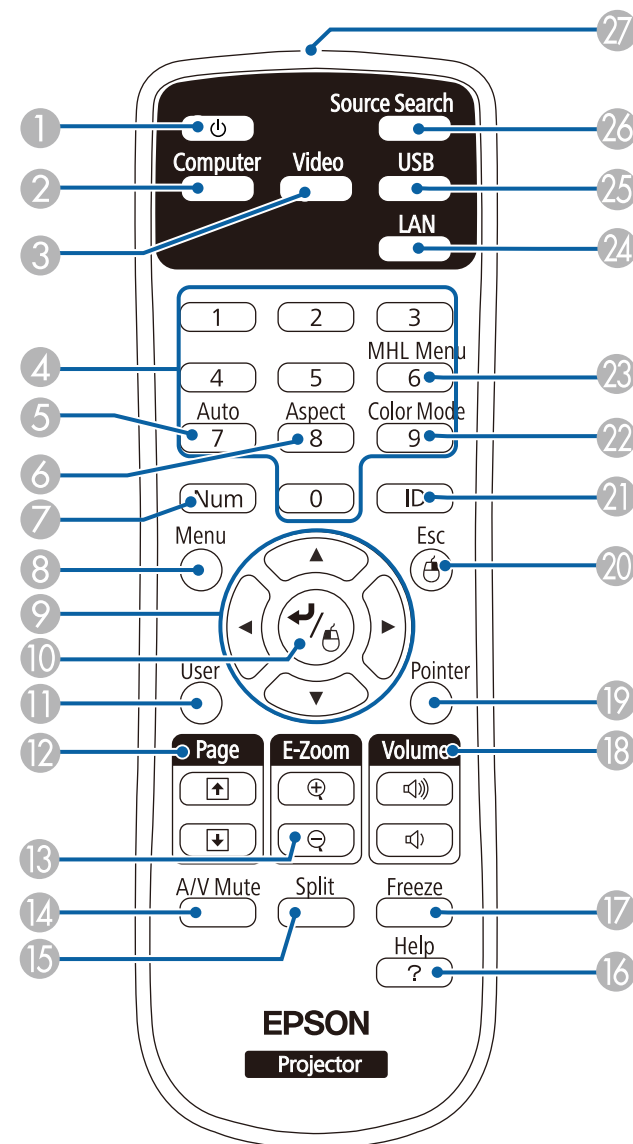
Painel de controlo



Nome	Função
1 Botão [Source Search]	Muda para a seguinte fonte de entrada que está a enviar uma imagem. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.35
2 Botão [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, aceita e introduz a selecção actual e avança para o nível seguinte. Se premir durante a projecção de sinais RGB analógico recebidos através da porta Computer, é possível otimizar automaticamente o Alinhamento, a Sinc. e a Posição.
3 Botões [△][▽]	<ul style="list-style-type: none"> Apresenta o ecrã Keystone no qual pode corrigir a distorção keystone nas direcções vertical e horizontal. ☛ "Corrigir manualmente" Pág.41 Se premir estes botões quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, pode seleccionar opções do menu e valores de definições. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.87 ☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.114

Nome	Função
4 Botão [Help]	Apresenta e fecha o ecrã de ajuda que apresenta informações sobre como resolver problemas, se estes ocorrerem. ☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.114
5 Botão [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Interrompe a função actual. Se premir este botão quando está a visualizar o menu Configuração, regressa ao menu anterior. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.87
6 [◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> Permite ajustar o volume. [▶] Diminui o volume. [▶] Aumenta o volume. ☛ "Ajustar o Volume" Pág.45 Corrige a distorção keystone na direcção horizontal quando é apresentado o ecrã Keystone. ☛ "H/V-Keystone" Pág.41 Se premir estes botões quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, pode seleccionar opções do menu e valores de definições. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.87 ☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.114
7 Botão [Menu]	Apresenta e fecha o menu Configuração. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.87
8 Botão de energia [⏻]	Liga ou desliga o projector. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.34
9 Indicadores luminosos	Indica o estado do videoprojector. ☛ "Consultar os indicadores" Pág.116

Controlo remoto



Nome	Função
1 Botão de energia [⏻]	Liga ou desliga o projector. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.34
2 Botão [Computer]	Muda para as imagens recebidas a partir da porta Computer.
3 Botão [Video]	Sempre que premir este botão, a imagem alterna entre as portas S-Video, Video e HDMI/MHL.
4 Botões numéricos	Introduza a Palavra-passe. ☛ "Definir a Protec. palavra-passe" Pág.74
5 Botão [Auto]	Se premir durante a projecção de sinais RGB analógico recebidos através da porta Computer, é possível otimizar automaticamente o Alinhamento, a Sinc. e a Posição.
6 Botão [Aspect]	Sempre que prime este botão, o modo de aspecto muda. ☛ "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada" Pág.47
7 Botão [Num]	Mantenha este botão premido e prima os botões numéricos para introduzir palavras-passe e números. ☛ "Definir a Protec. palavra-passe" Pág.74
8 Botão [Menu]	Apresenta e fecha o menu Configuração. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.87
9 Botões [◀][▶][⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Se premir estes botões quando visualiza o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, selecciona opções do menu e valores de definições. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.87 Se estiver a projectar utilizando a função PC Free e premir estes botões, irá exibir a imagem anterior/seguinte, rodar a imagem, etc. ☛ "Métodos de utilização da função PC Free" Pág.61 Durante a função Rato Sem Fios, o ponteiro do rato desloca-se na direcção do botão que premir. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.71

Nome	Função
10 Botão [↩]	<ul style="list-style-type: none"> Quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, aceita e introduz a selecção actual e avança para o nível seguinte. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.87 Funciona como o botão esquerdo do rato quando estiver a utilizar a função Rato Sem Fios. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.71
11 Botão [User]	<p>Selecione uma opção usada com frequência de entre as sete disponíveis no menu Configuração e atribua-a a este botão. Quando premir o botão [User], é apresentado o ecrã de selecção/ajuste da opção do menu atribuída e que lhe permite efectuar definições/ajustes com um só toque. ☛ "Menu Definição" Pág.93</p> <p>Consumo de Energia encontra-se atribuída como predefinição.</p>
12 Botões [Page] [⏮][⏭]	<p>Muda as páginas de ficheiros como, por exemplo, de ficheiros PowerPoint, quando estiver a usar um dos seguintes métodos de projecção.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando estiver a usar a função Rato Sem Fios ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.71 Quando estiver a usar o USB Display ☛ "Projectar com o USB Display" Pág.36 <p>Se premir estes botões quando está a projectar imagens utilizando a opção de PC Free, aparece o ecrã anterior/seguinte.</p>
13 Botões [E-Zoom] [⏮][⏭]	<p>Amplia ou reduz a imagem sem alterar o tamanho da projecção. ☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" Pág.70</p>

Nome	Função
14 Botão [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Liga e desliga o vídeo e o áudio. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.68 É possível alterar o modo de Projecção da forma indicada em seguida se mantiver o botão pressionado durante cerca de cinco segundos. Frontal ↔ Frontal/Tecto Posterior ↔ Posterior/Tecto
15 Botão [Split]	<p>Sempre que premir este botão, a imagem alterna entre a projecção de duas imagens em simultâneo, dividindo o ecrã projectado, ou a projecção de uma imagem, tal como normalmente.</p> <p>☛ "Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen)" Pág.50</p>
16 Botão [Help]	<p>Apresenta e fecha o ecrã de ajuda que apresenta informações sobre como resolver problemas, se estes ocorrerem.</p> <p>☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.114</p>
17 Botão [Freeze]	<p>Sempre que pressionar este botão, as imagens entram ou saem do modo de pausa.</p> <p>☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.68</p>
18 Botões [Volume] [◀][▶]	<p>[◀] Diminui o volume. [▶] Aumenta o volume. ☛ "Ajustar o Volume" Pág.45</p>
19 Botão [Pointer]	<p>Apresenta o ponteiro do ecrã.</p> <p>☛ "Função de Ponteiro (Ponteiro)" Pág.69</p>


Nome	Função
20 Botão [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Interrompe a função actual. Se premir este botão quando está a visualizar o menu Configuração, regressa ao nível anterior. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.87 Funciona como o botão direito do rato quando estiver a utilizar a função Rato Sem Fios. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.71
21 Botão [ID]	O navegador não suporta as funções deste botão.
22 Botão [Color Mode]	<p>Sempre que prime este botão, o Modo cor muda.</p> <p>☛ "Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor)" Pág.45</p>
23 Botão [MHL Menu]	Apresenta o menu de definições do dispositivo ligado à porta MHL do projector.
24 Botão [LAN]	Muda para a imagem proveniente do dispositivo ligado em rede.
25 Botão [USB]	<p>Sempre que se premir este botão, irá percorrer-se as seguintes imagens:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Imagens do dispositivo ligado à porta USB-A
26 Botão [Source Search]	<p>Muda para a seguinte fonte de entrada que está a enviar uma imagem.</p> <p>☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.35</p>
27 Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.

Substituir as pilhas do controlo remoto

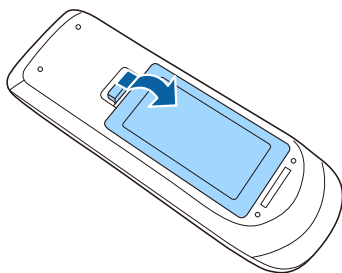
Se a resposta ao controlo remoto for demorada ou se o controlo não funcionar após ter sido utilizado durante algum tempo, isso pode significar que as pilhas estão a ficar gastas. Quando isto acontecer, substitua as pilhas por umas novas. Tenha sempre disponíveis duas pilhas AA alcalinas ou de manganésio. Não poderá utilizar outras pilhas diferentes das acima especificadas.

Importante

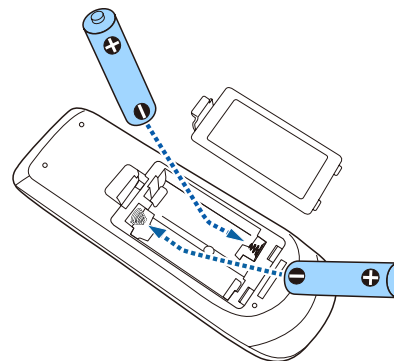
Antes de utilizar as pilhas, leia o seguinte manual.

 *Instruções de Segurança*

- 1** Retire a tampa do compartimento das pilhas.
Enquanto mantém pressionada a patilha da tampa do compartimento das pilhas, levante a tampa.



- 2** Substitua as pilhas usadas por pilhas novas.
Insira primeiro o lado negativo das pilhas.

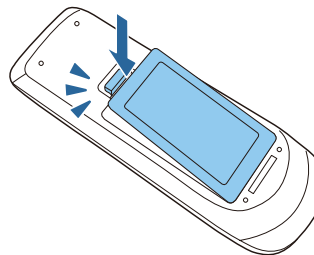


Atenção

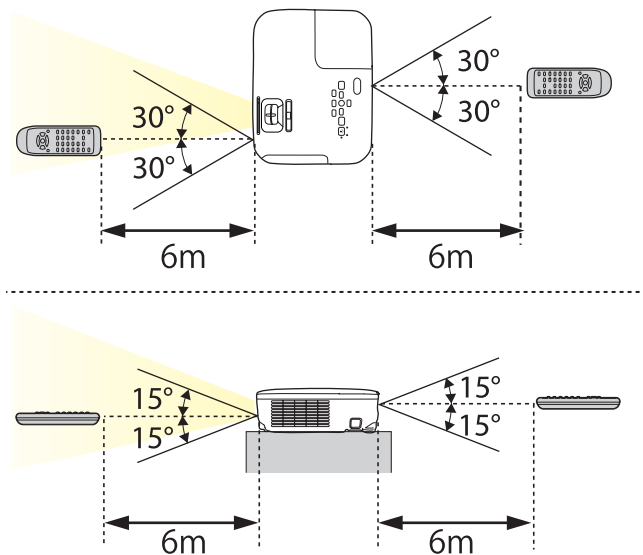
Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que insere correctamente as pilhas.

Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 3** Volte a instalar a tampa do compartimento das pilhas.
Exerça pressão sobre a tampa do compartimento das pilhas até a encaixar totalmente.



Distância de funcionamento do controlo remoto





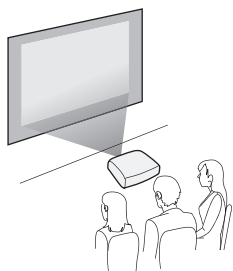
Preparar o Videoprojector

Este capítulo explica como instalar o projector e ligar as fontes de projecção.

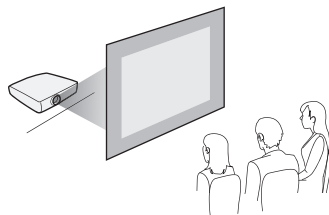
Métodos de Instalação

O videoprojector suporta os quatro métodos de projecção apresentados em seguida. Proceda à instalação do videoprojector de acordo com as condições do local de instalação.

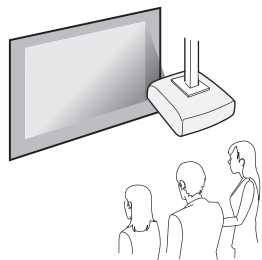
- Projectar imagens em frente ao ecrã. (Projecção Frontal)



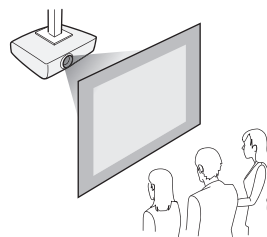
- Projectar imagens atrás de um ecrã translúcido. (Projecção Posterior)



- Suspende o videoprojector a partir do tecto e projectar imagens em frente ao ecrã. (Projecção Frontal/Tecto)



- Suspende o videoprojector a partir do tecto e projectar imagens atrás de um ecrã translúcido. (Projecção Posterior/Tecto)



Aviso

- Para suspender o videoprojector a partir do tecto (suporte para montagem no tecto), é necessário um método especial de instalação. Se não o instalar correctamente, o videoprojector poderá cair provocando um acidente e ferimentos.
- Se utilizar elementos adesivos nos Pontos de fixação do suporte para montagem no tecto para evitar que os parafusos se soltem, ou se utilizar lubrificantes, óleos, etc. no videoprojector, a caixa exterior poderá partir e o videoprojector poderá cair do suporte para montagem no tecto. Se isto acontecer, poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o videoprojector.
Quando instalar ou ajustar o suporte para montagem no tecto, não utilize elementos adesivos para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize óleos, lubrificantes, etc.
- Não tape a abertura para entrada de ar nem a abertura para saída de ar do videoprojector. Se tapar alguma das aberturas, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.

Importante

Não utilize o videoprojector de lado. Se o fizer, poderá provocar um mau funcionamento.



- Tem de utilizar um Suporte para montagem no tecto opcional quando suspender o videoprojector a partir do tecto.
☛ "Acessórios opcionais" [Pág.140](#)
- **Frontal** é a predefinição de Projecção. Pode mudar de **Frontal** para **Posterior** a partir do menu Configuração.
☛ **Avançado - Projecção** [Pág.94](#)
- É possível alterar o modo de Projecção da forma indicada em seguida se mantiver o botão [A/V Mute] do controlo remoto premido durante cerca de cinco segundos.

Frontal ↔ Frontal/Tecto

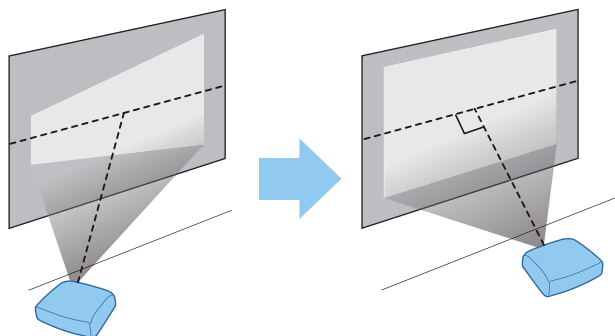
Posterior ↔ Posterior/Tecto

Métodos de instalação

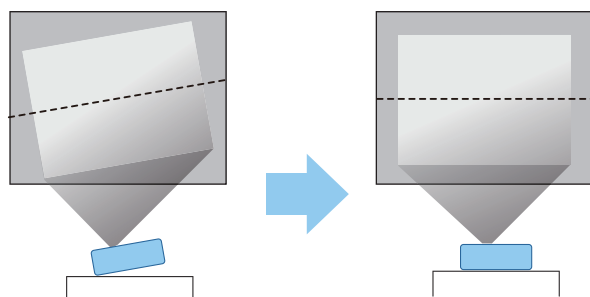
Instale o videoprojector da forma apresentada em seguida.

- Instale o videoprojector de forma a ficar posicionado paralelamente ao ecrã.

Se o videoprojector ficar numa posição inclinada relativamente ao ecrã, ocorrerá uma distorção keystone na imagem projectada.



- Coloque o videoprojector numa superfície nivelada.
Se o videoprojector estiver inclinado, a imagem projectada também ficará inclinada.



- Consulte a seguinte secção se não conseguir instalar o videoprojector de forma a ficar posicionado paralelamente ao ecrã.

☛ "Corrigir a Distorção Keystone" [Pág.40](#)

- Consulte a seguinte secção se não conseguir instalar o videoprojector numa superfície nivelada.

☛ "Ajustar a Inclinação Horizontal" [Pág.44](#)

☛ "Corrigir a Distorção Keystone" [Pág.40](#)

Tamanho do Ecrã e Distância Aproximada de Projecção

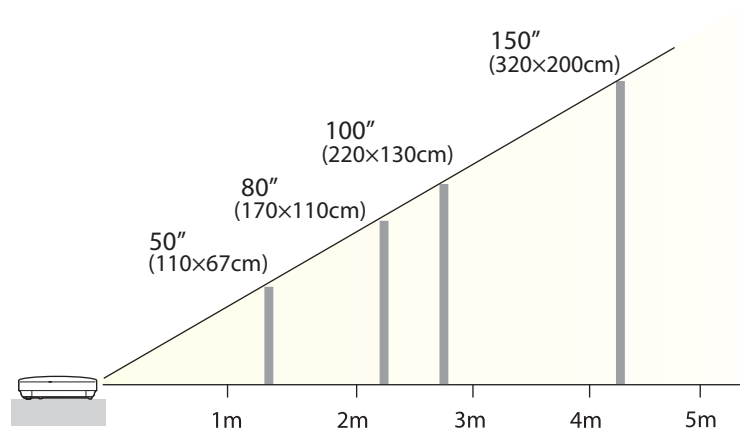
O tamanho da projecção é determinado pela distância entre o videoprojector e o ecrã. Observe as imagens situadas à direita para seleccionar a melhor posição de acordo com o tamanho do ecrã. As imagens demonstram a distância mais curta (aproximadamente) no nível máximo de zoom. Consulte a seguinte secção para obter mais informações sobre a distância de projecção.

☛ "Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção" [Pág.142](#)



Quando corrige a distorção keystone, o tamanho da imagem projectada pode diminuir.

Tamanho do Ecrã 16:10



O nome da porta, localização e orientação do conector variam em função da fonte que está a ligar.

Ligar Fontes de Imagem

Para projectar imagens de leitores de DVD ou de consolas de jogos, entre outros, ligue o videoprojector através de um dos seguintes métodos.

① **Quando utilizar um cabo HDMI disponível no mercado**

Ligue a porta HDMI da fonte da imagem à porta HDMI/MHL do projector. É possível emitir o áudio da fonte da imagem junto com a imagem projectada.

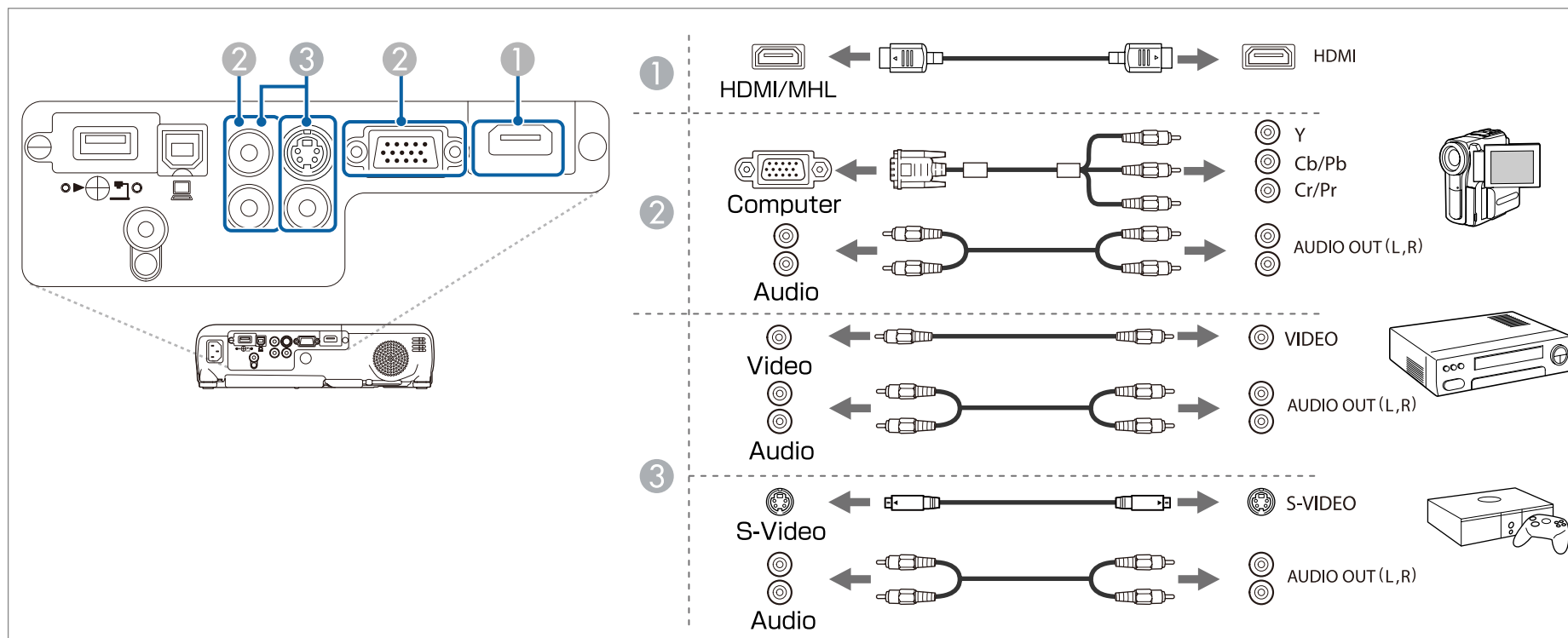
② **Quando utilizar o cabo de vídeo componente opcional**

☛ "Acessórios opcionais" [Pág.140](#)

Ligue a porta de saída componente da fonte da imagem à porta de entrada Computer do videoprojector. É possível emitir áudio a partir do altifalante do projector ligando a porta de saída de áudio da fonte da imagem à porta Audio do projector com um cabo de áudio, disponível no mercado.

③ **Quando utilizar um cabo de vídeo ou S-Vídeo disponível no mercado**


Ligue a porta de saída de vídeo da fonte da imagem à porta Video do videoprojector. Ou ligue a porta de saída de S-vídeo da fonte da imagem à porta S-Video do videoprojector. É possível emitir áudio a partir do altifalante do projector ligando a porta de saída de áudio da fonte da imagem à porta Audio do projector com um cabo de áudio, disponível no mercado.



Importante

- Desligue o equipamento que pretende ligar antes de efectuar a ligação. Se a fonte de entrada estiver ligada quando a ligar ao videoprojector, poderá ocorrer um problema de funcionamento.
- Se a orientação ou formato da ficha diferir, não tente inseri-la à força. Poderá danificar o dispositivo ou provocar um problema de funcionamento.



- Utilize um cabo HDMI que cumpra as normas HDMI.
- Se a fonte à qual pretende efectuar a ligação tiver uma porta com uma forma invulgar, use o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar ao videoprojector.
- O cabo a ligar ao projector varia de acordo com o tipo de sinal de vídeo a transmitir pelo equipamento de vídeo. O equipamento de vídeo poderá ser capaz de transmitir diferentes tipos de sinais de vídeo. Em seguida, são apresentadas as resoluções normais de imagem, da resolução mais elevada para a mais baixa. Vídeo componente > S-vídeo > Vídeo composto
Consulte a documentação fornecida com o equipamento de vídeo para verificar quais os tipos de sinais de vídeo que o mesmo transmite. O vídeo composto poderá ser apresentado como "saída de vídeo".
- Quando está ligada uma consola de jogos, a imagem projectada pode ficar ligeiramente atrasada quando a consola estiver a ser utilizada.
 "Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor)" [Pág.45](#)
- Quando utilizar um cabo de áudio mini 2RCA(L/R)/estéreo disponível no mercado, certifique-se de que possui a indicação de que não tem resistência.

Ligar um Computador

Para projectar imagens de um computador, ligue o computador através de um dos seguintes métodos.

① Quando utilizar o cabo de computador opcional ou disponível no mercado

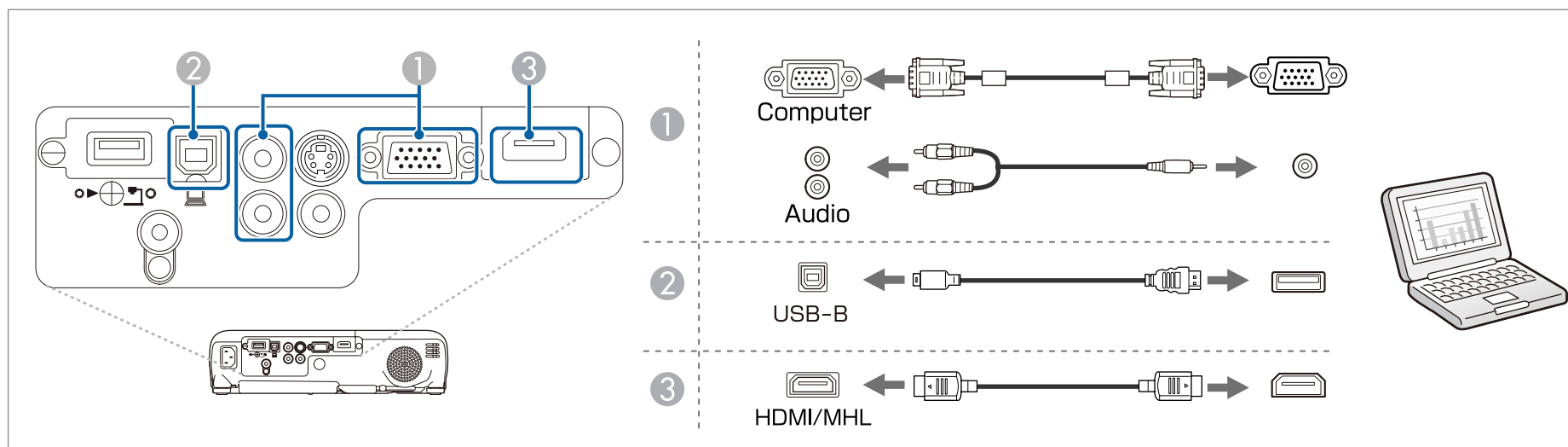
Ligue a porta de saída do monitor do computador à porta Computer do videoprojector. É possível emitir áudio a partir do altifalante do projector ligando a porta de saída de áudio do computador à porta Audio do projector com um cabo de áudio, disponível no mercado.

② Quando utilizar um cabo USB disponível no mercado

Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do projector. É possível emitir o áudio do computador junto com a imagem projectada.

③ Quando utilizar um cabo HDMI disponível no mercado

Ligue a porta HDMI do computador à porta HDMI/MHL do projector. É possível emitir o áudio do computador junto com a imagem projectada.

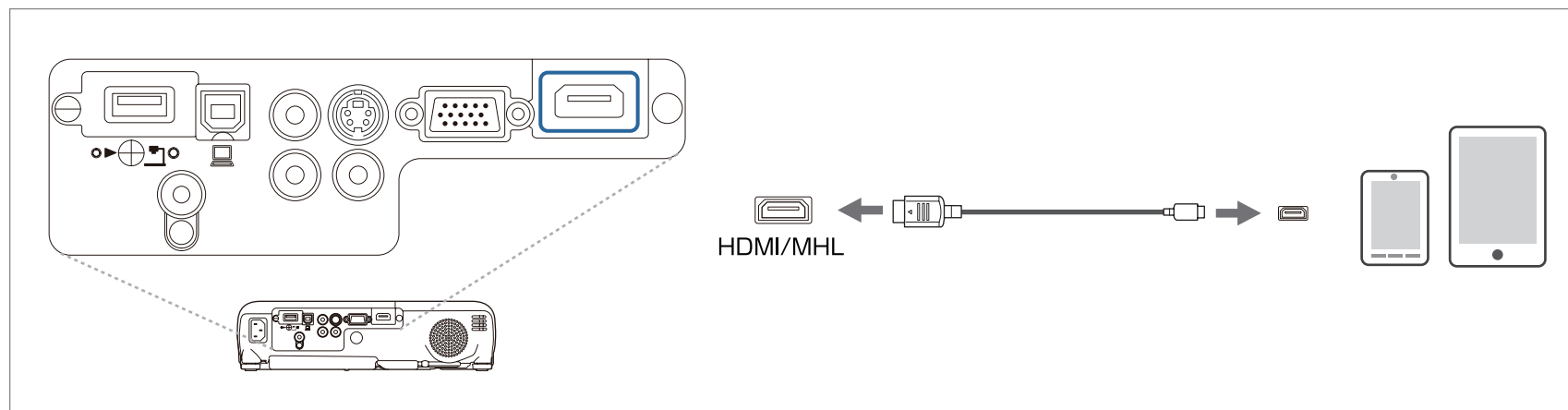


Pode utilizar um cabo USB para ligar o videoprojector a um computador para projectar imagens do computador. Esta função tem o nome de USB Display.

☛ "Projectar com o USB Display" [Pág.36](#)

Ligar um smartphone ou tablet

Pode ligar smartphones e tablets. Utilizando um cabo MHL comercialmente disponível, pode ligar a porta MHL do dispositivo à porta HDMI/MHL do projector. É possível emitir o áudio com a imagem projectada.



Quando ligar um smartphone ou tablet ao projector, o dispositivo começará a carregar quando as imagens forem projectadas.

Importante

- Pode não conseguir ligar um cabo MHL a todos os dispositivos.
- Certifique-se de que o cabo de ligação suporta a norma MHL. Se ligar um cabo que não suporte a norma MHL, o smartphone ou tablet pode aquecer, derreter ou explodir.
- Se ligar um adaptador MHL-HDMI, o carregamento do smartphone ou tablet pode não ocorrer ou pode não conseguir realizar operações a partir do controlo remoto do projector.

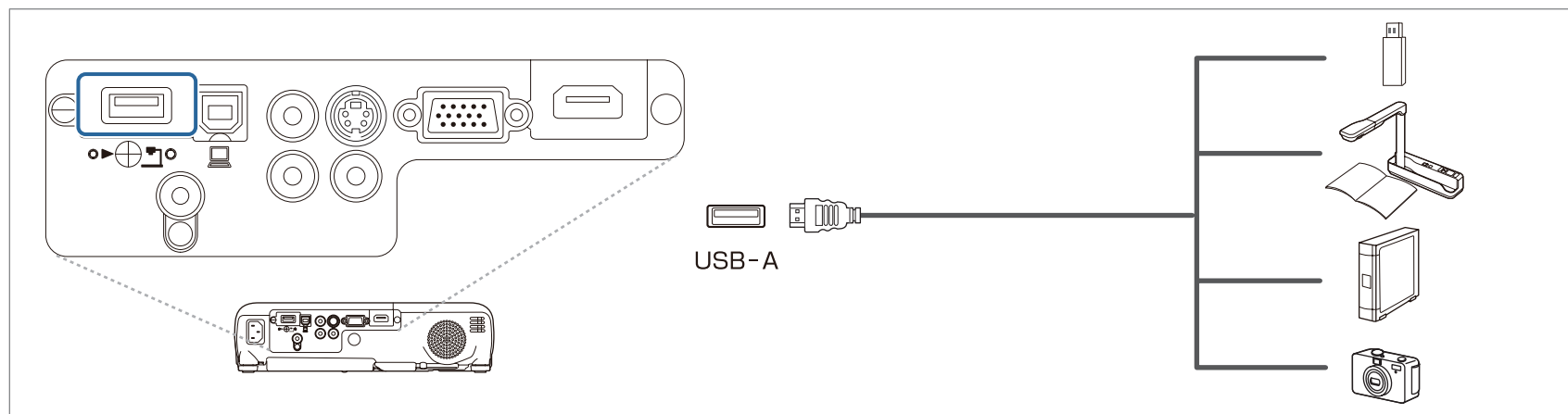


- Se as imagens não forem projectadas correctamente, desligue e volte a ligar o cabo MHL.
- Pode não conseguir projectar correctamente, dependendo do modelo e das definições do smartphone ou tablet.

Ligar dispositivos USB

Pode ligar dispositivos, como a Câmara para documentos opcional, uma unidade flash USB e discos rígidos e câmaras digitais compatíveis com USB.

Utilizando o cabo USB fornecido com o dispositivo USB, ligue o dispositivo USB à porta USB-A do projector.



Quando o dispositivo USB estiver ligado, poderá projectar os ficheiros de imagem da unidade flash USB ou da câmara digital utilizando a função PC Free.

☞ "Exemplos da função PC Free" [Pág.61](#)

Importante

- Se usar um hub USB, a ligação poderá não funcionar correctamente. Os dispositivos como as câmaras digitais e dispositivos USB devem ser ligados directamente ao videoprojector.
- Ao ligar e utilizar um disco rígido compatível com USB, certifique-se de que liga o Adaptador de CA fornecido com o disco rígido.
- Ligue uma câmara digital ou um disco rígido ao videoprojector utilizando um cabo USB fornecido ou destinado a ser usado com o dispositivo.
- Use um cabo USB com comprimento inferior a três metros. Se o cabo exceder três metros, a função PC Free poderá não funcionar correctamente.

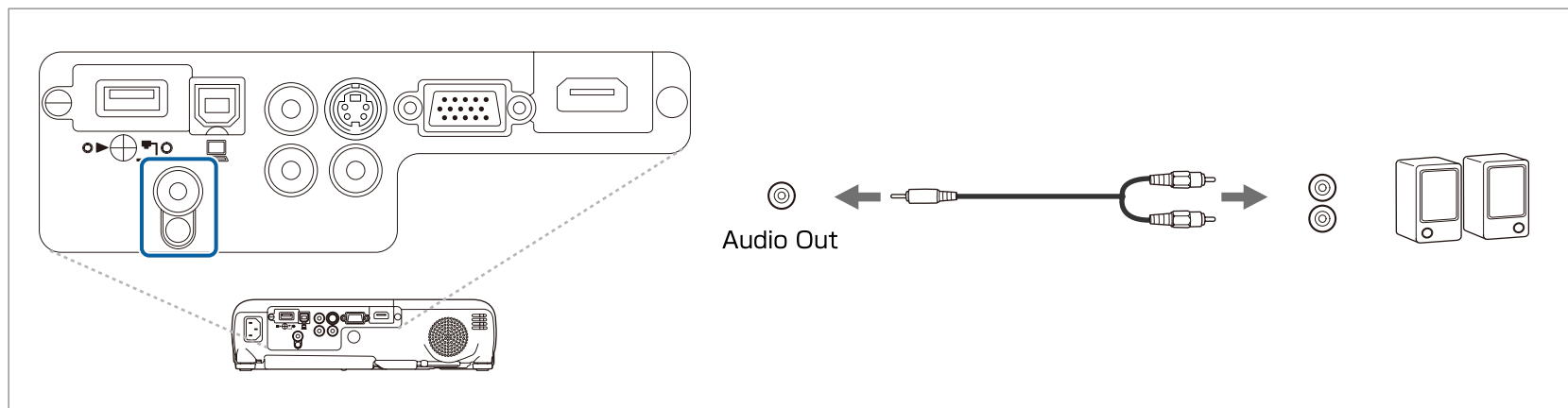
Retirar dispositivos USB

Concluída a projecção, remova os dispositivos USB do videoprojector. Se estiver a usar dispositivos como, por exemplo, câmaras digitais ou discos rígidos, desligue o dispositivo e depois remova-o do videoprojector.

Ligar Equipamento Externo

Pode emitir áudio ligando um altifalante externo.

Ligue o altifalante externo à porta Audio Out do projector com um cabo de áudio, disponível no mercado.



Quando a ficha do cabo de áudio for inserida na porta Audio Out, o áudio deixará de ser emitido pelos altifalantes integrados do projector e mudará para a saída externa.

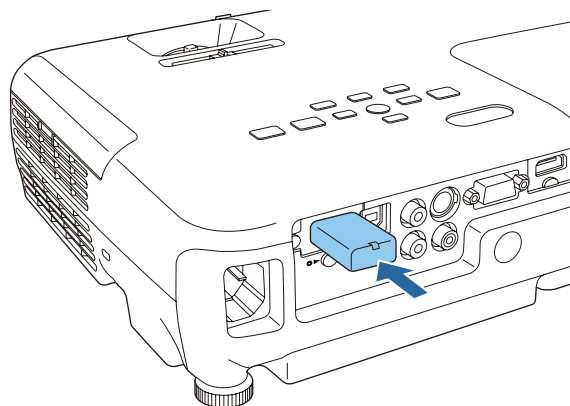
Instalar a Unidade LAN sem Fios

Ao instalar a unidade LAN sem fios fornecida ou opcional, poderá projectar o ecrã de um computador que esteja ligado a uma rede sem fios.

Ligue a unidade LAN sem fios à porta USB-A do projector.



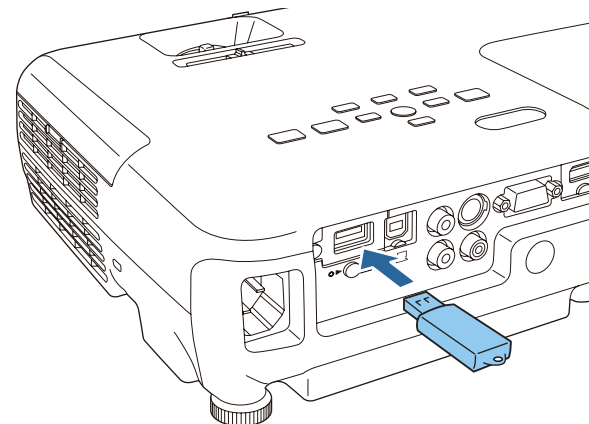
- Quando ligar à rede utilizando a LAN sem fios, configure as definições de rede no menu Configuração.
 - ☛ "Menu Rede s. fios" [Pág.98](#)
- Por motivos de segurança, quando transportar o projector, remova a unidade de LAN sem fios.



Instalar a Quick Wireless Connection USB Key

Para instalar a Quick Wireless Connection USB Key opcional, deverá remover previamente a Unidade LAN sem fios e depois ligar a Quick Wireless Connection USB Key à porta USB-A.

- 1** Se a Unidade LAN sem fios estiver instalada no projector, prima o botão [LAN] no controlo remoto.
Será apresentado o ecrã de suspensão da LAN.
- 2** Certifique-se de que as informações de SSID e endereço IP são exibidas no ecrã de espera da LAN e remova a Unidade LAN sem fios.
- 3** Ligue a Quick Wireless Connection USB Key à porta USB-A.



- 4** Quando a mensagem "Actualização da informação de rede concluída. Remova a Quick Wireless Connection USB Key." for apresentada, remova a Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Instale novamente a Unidade LAN sem fios no projector.
- 6** Ligue a Quick Wireless Connection USB Key ao computador que está a utilizar.
A partir deste passo, consulte o Guia do Utilizador fornecido com a Quick Wireless Connection USB Key.



Utilização Básica

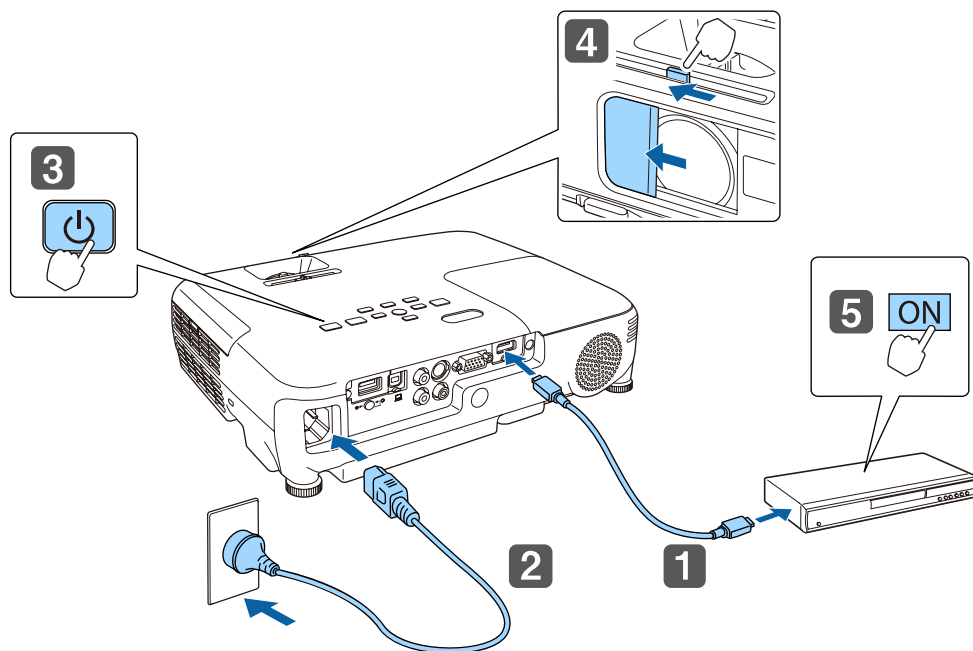
Este capítulo explica como projectar e ajustar imagens.

Instalar e Projectar

Esta secção explica como ligar o equipamento de vídeo ao projector com um cabo HDMI e como projectar imagens.

Importante

Certifique-se previamente de que o cabo está ligado do equipamento ao projector e depois ligue o cabo de alimentação ao projector.



1 Ligue o projector ao equipamento de vídeo utilizando um cabo HDMI.

2 Ligue o videoprojector a uma tomada eléctrica usando o cabo de corrente.

3 Ligue o projector.

4 Abra a tampa deslizante A/V Mute.

5 Ligue o equipamento de vídeo.

Se a imagem não for projectada, pode mudar a imagem projectada através de um dos seguintes métodos.

- Prima o botão [Source Search] do painel de controlo ou do controlo remoto.
 - ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.35](#)
- Prima o botão da porta pretendida no controlo remoto.
 - ☛ "Mudar para a Imagem Pretendida através do Controlo Remoto" [Pág.36](#)

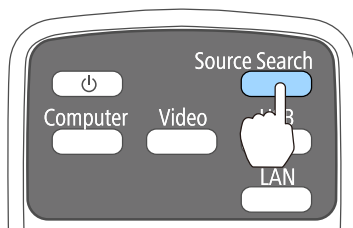


- Depois de projectar a imagem, ajuste a imagem, se necessário.
 - ☛ "Corrigir a Distorção Keystone" [Pág.40](#)
 - ☛ "Corrigir a Focagem" [Pág.45](#)
- Para desligar o projector, prima duas vezes o botão de energia [⏻].

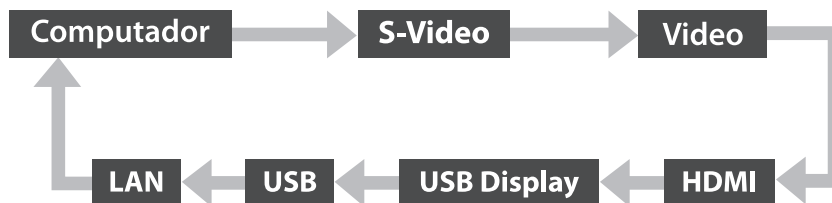
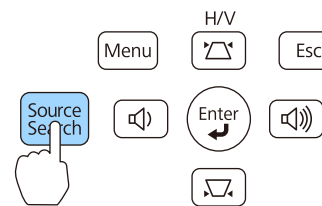
Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)

Prima o botão [Source Search] para projectar imagens a partir da porta que está a receber uma imagem.

Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



Quando tiver ligado duas ou mais fontes de imagem, prima o botão [Source Search] até ser projectada a imagem pretendida.

Quando o equipamento de vídeo estiver ligado, inicie a reprodução antes de iniciar esta operação.



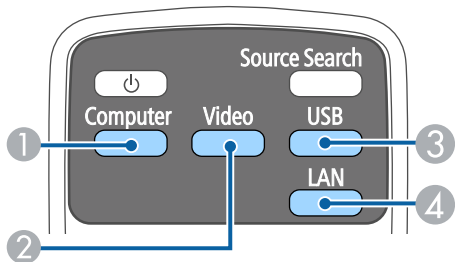
O seguinte ecrã é apresentado enquanto não são recebidos sinais de imagem.



Mudar para a Imagem Pretendida através do Controlo Remoto

Pode mudar directamente para a imagem pretendida se pressionar os seguintes botões do controlo remoto.

Controlo remoto



- ① Muda para as imagens recebidas a partir da porta Computer.
- ② Sempre que premir este botão, serão percorridas as imagens provenientes das seguintes fontes.
 - Porta S-Video
 - Porta Video
 - Porta HDMI/MHL
- ③ Sempre que premir este botão, serão percorridas as imagens provenientes das seguintes fontes.
 - USB Display
 - Imagens do dispositivo ligado à porta USB-A
- ④ Muda para a imagem proveniente do dispositivo ligado em rede.

Projectar com o USB Display

Pode utilizar um cabo USB para ligar o videoprojector a um computador para projectar imagens do computador.

É possível projectar imagens e emitir áudio utilizando um cabo USB.

Para iniciar o USB Display, defina a opção **USB Type B** para **USB Display** no menu Configuração.

☛ **Avançado - USB Type B** [Pág.94](#)

Requisitos do sistema

Para Windows

SO	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bits Home Edition 32 bits Tablet PC Edition 32 bits
	Windows Vista	Ultimate 32 bits Enterprise 32 bits Business 32 bits Home Premium 32 bits Home Basic 32 bits
	Windows 7	Ultimate 32/64 bits Enterprise 32/64 bits Professional 32/64 bits Home Premium 32/64 bits Home Basic 32 bits Starter 32 bits
	Windows 8	Windows 8 32/64 bits Windows 8 Pro 32/64 bits Windows 8 Enterprise 32/64 bits

	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bits Windows 8.1 Pro 32/64 bits Windows 8.1 Enterprise 32/64 bits
CPU	Mobile Pentium III de 1,2 GHz ou mais rápido Recomendado: Pentium M de 1,6 GHz ou mais rápido	
Quantidade de memória	256 MB ou mais Recomendado: 512 MB ou mais	
Espaço disponível no disco rígido	20 MB ou mais	
Visor	Resolução não inferior a 640x480 e não superior a 1600x1200. Visor a cores de 16 bits ou superior	

*1 Apenas no Service Pack 4

*2 Excepto para Service Pack 1

Para OS X

SO	Mac OS 10.5.x 32 bits Mac OS 10.6.x 32/64 bits OS X 10.7.x 32/64 bits OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1GHz ou mais rápido Recomendado: Core Duo 1,83GHz ou mais rápido
Quantidade de memória	512 MB ou mais
Espaço disponível no disco rígido	20 MB ou mais
Visor	Resolução não inferior a 640x480 e não superior a 1680x1200. Visor a cores de 16 bits ou superior

Ligar pela primeira vez

Quando ligar o videoprojector e o computador pela primeira vez utilizando o cabo USB, tem de instalar o controlador. O procedimento para o Windows e OS X é diferente.



- Não é necessário instalar o controlador da próxima vez que efectuar a ligação.
- Se estiverem a ser recebidas imagens provenientes de várias fontes, mude a fonte de entrada para USB Display.
- Se usar um hub USB, a ligação poderá não funcionar correctamente. Ligue ao cabo USB directamente ao videoprojector.
- Não é possível alterar as definições durante a utilização de USB Display.

Para Windows

1

Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do projector utilizando um cabo USB.



No Windows 2000 ou Windows XP, poderá aparecer uma mensagem a perguntar se pretende reiniciar o computador. Selecciona **Não**.

Para Windows 2000

Clique duas vezes em **Computador**, **EPSON PJ_UD** e, em seguida, em **EMP_UDSE.EXE**.

Para Windows XP


A instalação do controlador inicia automaticamente.

Para Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Quando a caixa de diálogo aparecer, clique em **Run EMP_UDSE.exe**.

- 2** Quando aparecer o ecrã do Contrato de Licença, clique em **Aceitar**.
- 3** As imagens do computador são projectadas.
Pode demorar algum tempo até as imagens do computador serem projectadas. Até que as imagens do computador sejam projectadas, deixe o equipamento tal como está e não desligue o cabo USB nem o videoprojector.
- 4** Desligue o cabo USB quando terminar a projecção.
Quando desliga o cabo USB não necessita de utilizar a função **Remover o hardware com segurança**.



- Se a instalação não for efectuada automaticamente, clique duas vezes em **O meu computador - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** no computador.
- Se, por algum motivo, nada for projectado, clique em **Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** no computador.
- Quando estiver a utilizar um computador com Windows 2000 a funcionar com autoridade do utilizador, é apresentada uma mensagem de erro do Windows e poderá não conseguir utilizar o software. Neste caso, experimente actualizar o Windows para a versão mais recente, reinicie e, em seguida, tente ligar novamente.
Para mais detalhes, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido no seguinte documento.
 [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Para OS X

- 1** Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do projector utilizando um cabo USB.
A pasta de Configuração do USB Display aparece no Finder.
- 2** Clique duas vezes no ícone **USB Display Installer**.

- 3** Siga as instruções que aparecem no ecrã, para fazer a instalação.
- 4** Quando aparecer o ecrã do Contrato de Licença, clique em **Aceitar**.
Introduza a palavra-passe com privilégios de administrador e inicie a instalação.
Quando a instalação está terminada, aparece o ícone USB Display na Dock e na barra de menus.
- 5** As imagens do computador são projectadas.
Pode demorar algum tempo até as imagens do computador serem projectadas. Até que as imagens do computador sejam projectadas, deixe o equipamento tal como está e não desligue o cabo USB nem o videoprojector.
- 6** Quando terminar a projecção, seleccione **Desligar** no menu de ícones do **USB Display** da barra de menus ou na Dock e, em seguida, retire o cabo USB.



- Se a pasta de configuração do USB Display não aparecer automaticamente no Finder, clique duas vezes em **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** no computador.
- Se, por qualquer razão, não for projectada nenhuma imagem, clique no ícone **USB Display** na Dock.
- Se não houver nenhum ícone **USB Display** na Dock, clique duas vezes em **USB Display** na pasta Aplicações.
- Se seleccionar **Sair** no menu de ícones do **USB Display** da Dock, o USB Display não inicia automaticamente quando liga o cabo USB.

Desinstalar

Para Windows 2000

- 1** Clique em **Iniciar**, seleccione **Definições** e, em seguida, clique em **Painel de Controlo**.

- 2** Clique duas vezes em **Adicionar/Remover Programas**.
- 3** Clique em **Alterar ou remover programas**.
- 4** Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Alterar/remover**.

Para Windows XP

- 1** Clique em **Iniciar** e, em seguida, em **Painel de Controlo**.
- 2** Clique duas vezes em **Adicionar ou remover programas**.
- 3** Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Remover**.

Para Windows Vista/Windows 7

- 1** Clique em **Iniciar** e, em seguida, em **Painel de Controlo**.
- 2** Clique em **Desinstalar um programa** em **Programas**.
- 3** Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Desinstalar**.

Para Windows 8/Windows 8.1

- 1** Abra a Barra de Atalhos e seleccione **Procurar**. Clique com o botão direito (mantenha pressionado) em **Epson USB Display Ver.XXX**.
- 2** Seleccione **Desinstalar** na barra de aplicativos.
- 3** Seleccione **Epson USB Display** e seleccione **Desinstalar**.
- 4** Siga as instruções exibidas no ecrã para desinstalar.

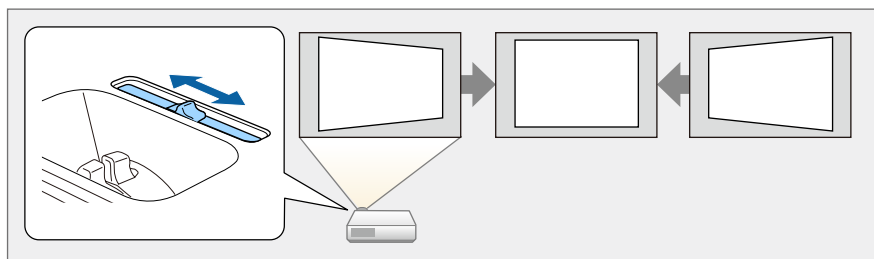
Para OS X

- 1** Abra a pasta **Aplicativos**, clique duas vezes em **USB Display** e, em seguida, clique duas vezes em **Ferramenta**.
- 2** Execute o **USB Display UnInstaller**.

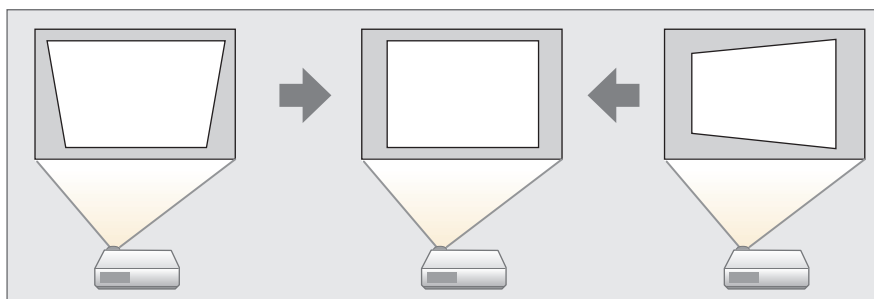
Corrigir a Distorção Keystone

Pode corrigir a distorção keystone utilizando um dos seguintes métodos.

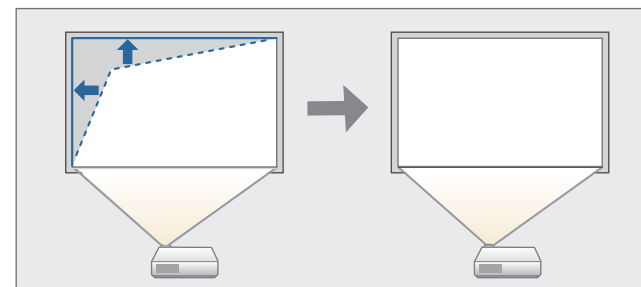
- Corrigir automaticamente (V-Keystone auto.)
Corrige automaticamente a distorção keystone vertical.
- Corrigir manualmente (Corrector H-Keystone)
Corrige manualmente a distorção keystone horizontal com o Corrector keystone horizontal.



- Corrigir manualmente (H/V-Keystone)
Corrige manualmente a distorção nas direcções horizontal e vertical de forma independente.



- Corrigir manualmente (Quick Corner)
Corrige manualmente os quatro cantos.



Quando corrige a distorção keystone, o tamanho da imagem projectada pode diminuir.

Corrigir automaticamente

V-Keystone auto.

Quando o videoprojector detecta qualquer movimento, por exemplo, quando é instalado, movido ou inclinado, corrige automaticamente a distorção keystone vertical. Esta função é denominada V-Keystone auto.

Quando o videoprojector é movido, apresenta um ecrã para ajuste e, em seguida, corrige automaticamente a imagem projectada.

Pode utilizar a função V-Keystone auto. para corrigir a imagem projectada nas seguintes condições.

Ângulo de correcção: aprox. 30° para cima e para baixo



- A V-Keystone auto. funciona apenas quando a opção **Projectção** está definida para **Frontal** no menu Configuração.
Avançado - Projectção Pág.94
- Se não pretender activar a função V-Keystone auto., defina a opção **V-Keystone auto.** para **Desactivado**.
Definição - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto. Pág.93



- Quando utilizar o Corrector keystone horizontal, defina a opção **Corrector H-Keystone** para **Activado**.
Definição - Keystone - H/V-Keystone - Corrector H-Keystone Pág.93
- Também é possível corrigir a distorção keystone na direcção horizontal utilizando a função H/V-Keystone.

Corrigir manualmente

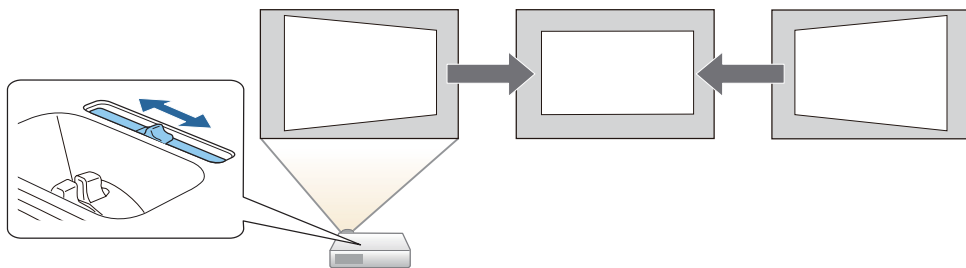
Pode corrigir manualmente a distorção keystone.

Pode utilizar a função H/V-Keystone para corrigir a imagem projectada nas seguintes condições.

Ângulo de correcção: aprox. 30° para a direita e para a esquerda/aprox. 30° para cima e para baixo

Corrector H-Keystone

Mova o Corrector keystone horizontal para a direita ou para a esquerda para efectuar uma correcção keystone horizontal.

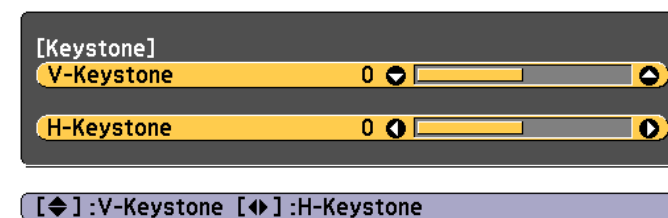


H/V-Keystone

Corrige manualmente a distorção nas direcções horizontal e vertical de forma independente.

1

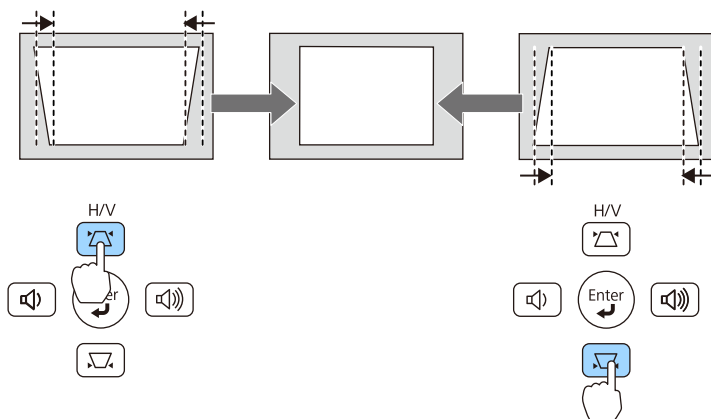
Prima o botão [▽] ou [△] do painel de controlo durante a projecção para visualizar o ecrã Keystone.



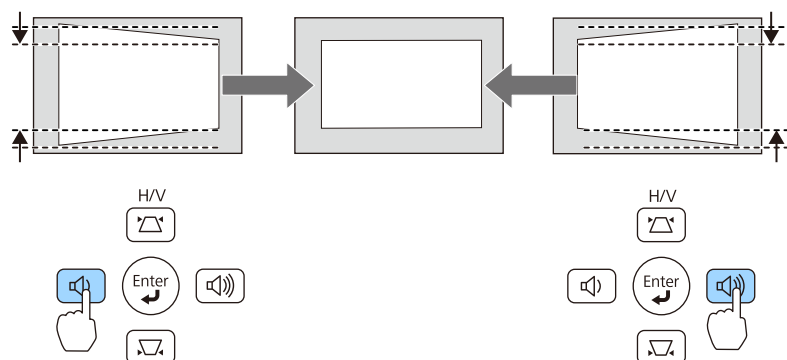
2

Prima os botões indicados em seguida para corrigir a distorção keystone.

Prima o botão [▽] ou [△] para corrigir a distorção vertical.



Prima os botões [←]/[→] para corrigir a distorção horizontal.



Pode também definir a correcção H/V-Keystone a partir do menu Configuração.

☛ Definição - Keystone - H/V-Keystone [Pág.93](#)

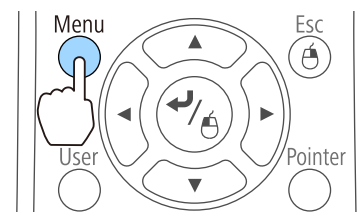
Quick Corner

Esta opção permite-lhe corrigir manualmente os quatro cantos da imagem projectada, separadamente.

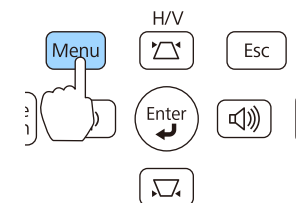
1 Prima o botão [Menu] enquanto está a projectar.

☛ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.87](#)

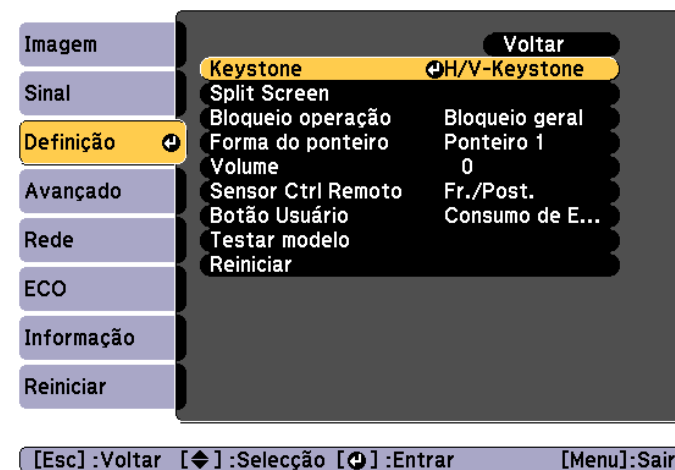
Com o controlo remoto



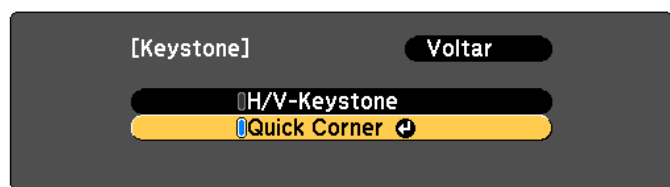
Com o painel de controlo



2 Seleccione **Keystone** em **Definição**.

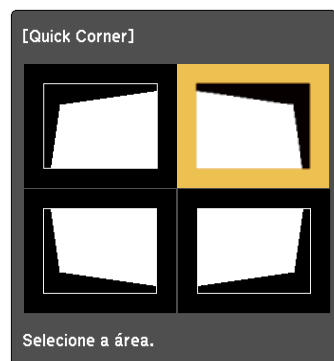


3 Seleccione **Quick Corner** e, em seguida, prima o botão [↵].



[Esc]:Voltar [↵]:Seleção [↵]:Entrar [Menu]:Sair

- 4** Utilizando os botões [↵], [↵], [↵] e [↵] no controlo remoto ou os botões [↵], [↵], [↵] e [↵] no painel de controlo, selecione o canto que pretende corrigir e, em seguida, prima o botão [↵].



[↵ / ↵]:Seleção
[↵]:Entrar
[Esc]: Voltar (carregue 2 segundos para reiniciar/mudar)

- 5** Utilizando os botões [↵], [↵], [↵] e [↵] no controlo remoto ou os botões [↵], [↵], [↵] e [↵] no painel de controlo, corrija a posição do canto.

Quando premir o botão [↵], aparece o ecrã apresentado no ponto 4 que lhe permite seleccionar a área que pretende corrigir.

Se, enquanto estiver a efectuar o ajuste, aparecer a mensagem "Não é possível mover mais.", não pode continuar a ajustar a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.



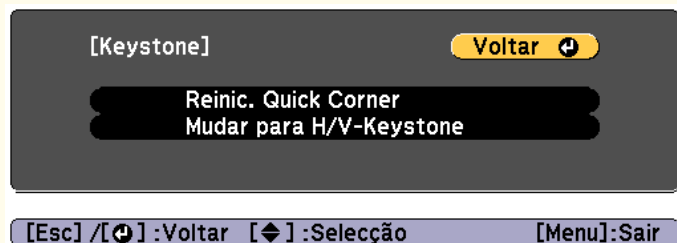
- 6** Repita as operações dos pontos 4 e 5, conforme necessário, para ajustar quaisquer cantos restantes.

- 7** Quando tiver terminado, prima o botão [Esc] para sair do menu de correcção.

Como a opção **Keystone** foi alterada para **Quick Corner**, o ecrã de selecção do canto apresentado no ponto 4 aparecerá quando voltar a premir o botão [↵] ou [↵] no painel de controlo. Mude a opção **Keystone** para **H/V-Keystone** se pretender efectuar a correcção horizontal e vertical utilizando o botão [↵] ou [↵] no painel de controlo.



Se o botão [Esc] for mantido premido durante cerca de dois segundos enquanto estiver a ser apresentado o ecrã de selecção do canto do ponto 4, aparecerá o ecrã seguinte.



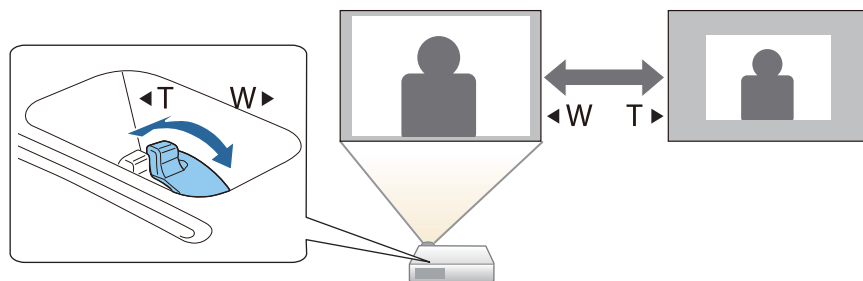
Reinic. Quick Corner: Reinicia o resultado das correcções do Quick Corner.

Mudar para H/V-Keystone: Muda o método de correcção para H/V-Keystone.

☞ "Menu Definição" [Pág.93](#)

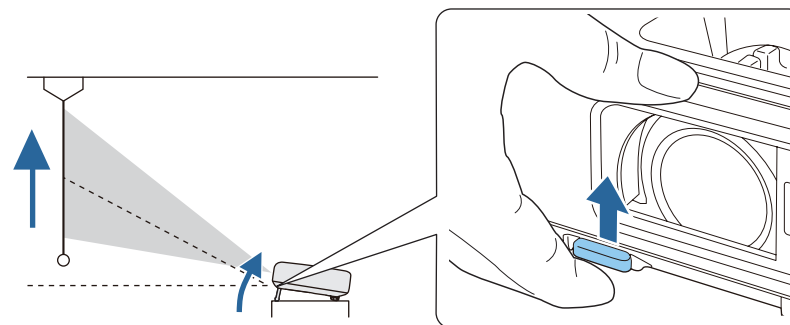
Ajustar o Tamanho da Imagem

Rode o anel de zoom para ajustar o tamanho da imagem projectada.



Ajustar a Posição da Imagem

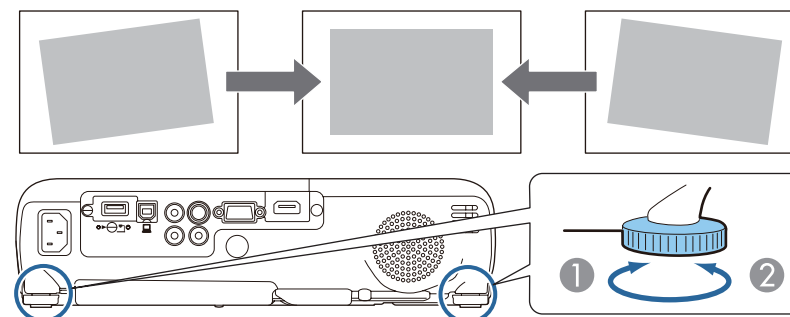
Pressione a alavanca de ajuste do pé para aumentar o pé frontal regulável. Pode ajustar a posição da imagem inclinado o videoprojector até 12 níveis.



Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil é efectuar a focagem. Instale o videoprojector de forma a ser necessário apenas um pequeno ângulo de inclinação.

Ajustar a Inclinação Horizontal

Aumente e diminua os pés posteriores para ajustar a inclinação horizontal do videoprojector.

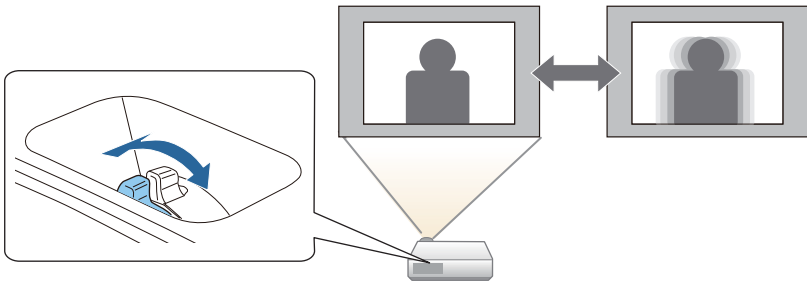


① Aumente o pé posterior.

2 Diminua o pé posterior.

Corrigir a Focagem

Pode corrigir a focagem utilizando o anel de focagem.

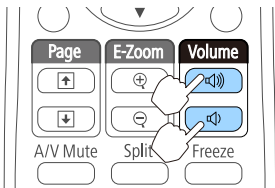


Ajustar o Volume

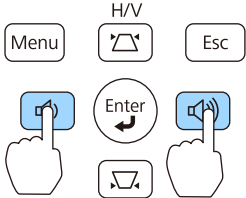
Pode ajustar o volume utilizando um dos seguintes métodos.

- Prima o botão [Volume] no painel de controlo ou no controlo remoto para ajustar o volume.
[🔊] Diminui o volume.
[🔊] Aumenta o volume.

Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



- Ajuste o volume a partir do menu Configuração.
🔊 Definição - Volume [Pág.93](#)

⚠️ Atenção

Não inicie com um volume alto.
Um volume repentino excessivo pode provocar a perda de audição. Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor)

Define o Modo cor de acordo com o ambiente. O brilho da imagem varia consoante o modo seleccionado.

Quando está a ser recebido um sinal 2D

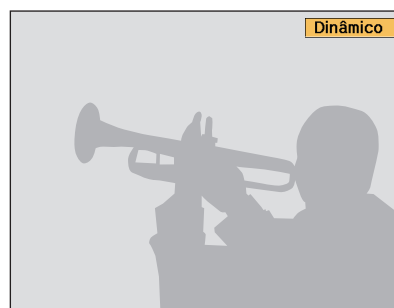
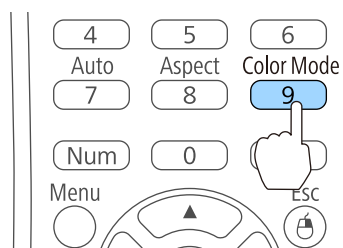
Modo	Aplicação
Dinâmico	Este modo é o ideal para ser usado em salas com claridade.
Sala de estar	Ideal para utilização numa sala quando as cortinas estão fechadas.
Cinema	Ideal para ver filmes numa sala escura. Confere às imagens um tom natural.
Jogo	<ul style="list-style-type: none">• Ideal para jogar jogos numa sala com claridade.• A mudança para o modo de Jogo demora alguns segundos.

Quando está a ser recebido um sinal 3D

Modo	Aplicação
3D Dinâmico	Este modo é o ideal para ser usado em salas com claridade. Este modo é o mais claro e reproduz muito bem os tons de sombra.
Cinema 3D	Ideal para ver filmes numa sala escura. Confere às imagens um tom natural.

Sempre que premir o botão [Color Mode] aparece o nome Modo cor no ecrã e o Modo cor muda.

Controlo remoto



Pode definir o Modo cor a partir do menu Configuração.

🖱️ Imagem - Modo cor [Pág.90](#)

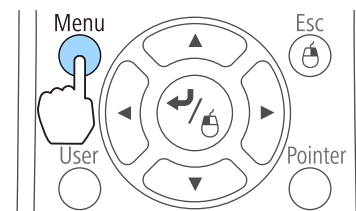
Definir a Íris Automática

Ao configurar automaticamente a luminância de acordo com o brilho da imagem projectada, permite-lhe desfrutar de imagens vivas e ricas.

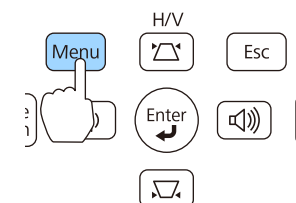
1 Prima o botão [Menu].

🖱️ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.87](#)

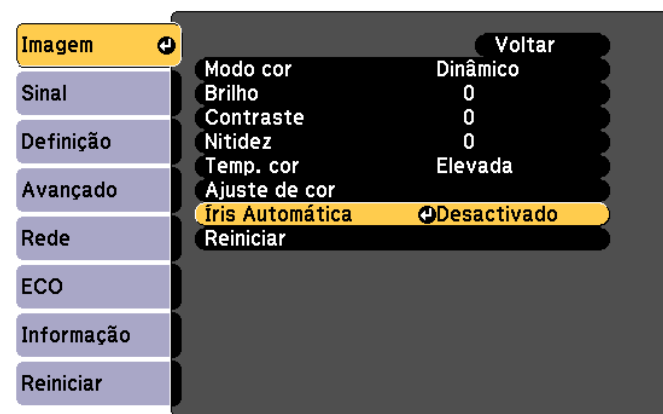
Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



2 Seleccione **Íris Automática** em Imagem.



[Esc] : Voltar [◀▶] : Selecção [Enter] : Entrar [Menu] : Sair

3 Seleccione **Normal** ou **Alta velocidade**.

A definição é memorizada para cada Modo cor.



Quando definido para **Alta velocidade**, o brilho da imagem será ajustado assim que a cena mudar.

4 Prima o botão [Menu] para terminar as definições.

Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada

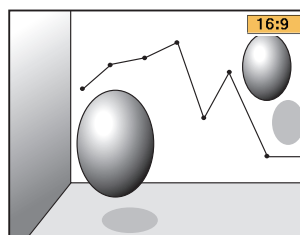
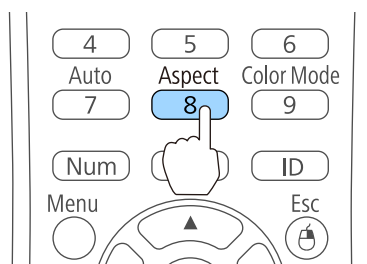
Pode mudar a Relação aspecto da imagem projectada de acordo com o tipo, a relação altura/largura e a resolução dos sinais recebidos.

Os modos de aspecto disponíveis variam consoante o sinal de imagem que está a ser projectado.

Métodos de alteração

Sempre que prime o botão [Aspect] no controlo remoto, o nome do modo de aspecto aparece no ecrã e a relação de aspecto muda.

Controlo remoto



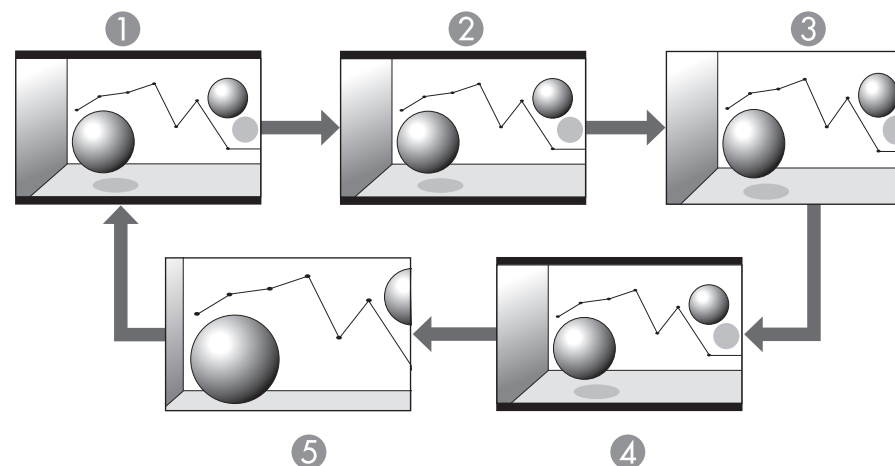
- Pode definir a relação de aspecto a partir do menu Configuração.
- **Sinal - Aspecto Pág.91**
- No modo 3D, o modo de aspecto está definido como **Normal**.

Mudar o modo de aspecto

Projectar imagens de equipamento de vídeo ou da porta HDMI/MHL

Sempre que premir o botão [Aspect], o modo de aspecto muda pela ordem **Modo Normal** ou **Automático**, **16:9**, **Modo Total**, **Zoom** e **Nativa**.

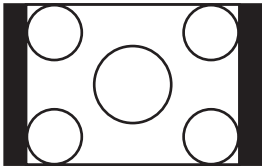
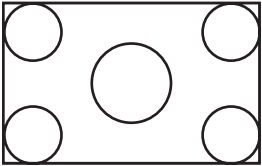
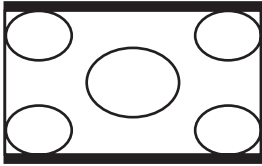
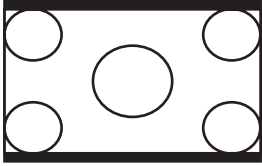
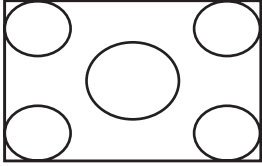
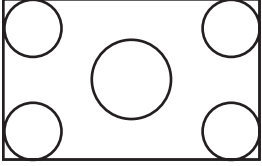
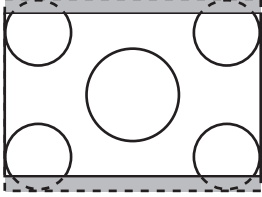
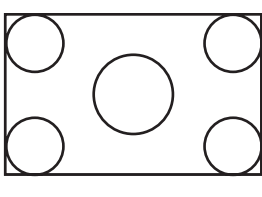
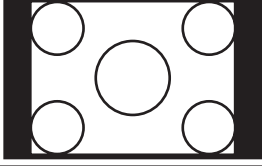
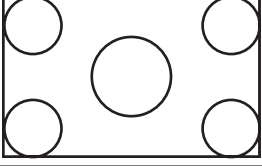
Exemplo: entrada de sinal 1 080p (resolução: 1 920x1 080, relação de aspecto: 16:9)



- 1 Modo Normal ou Automático
- 2 16:9
- 3 Modo Total
- 4 Zoom
- 5 Nativa

Projectar imagens a partir de um computador

Em seguida são apresentados exemplos de projecção para cada modo de aspecto.

Modo de aspecto	Sinal entrada	
	XGA 1 024X768 (4:3)	WXGA 1 280X800 (16:10)
Modo Normal		
16:9		
Modo Total		
Zoom		
Nativa		



Se faltarem partes da imagem, configure a definição **Resolução** para **Largo** ou **Modo Normal** no menu Configuração, de acordo com o tamanho do painel do computador.

☛ Sinal - Resolução [Pág.91](#)

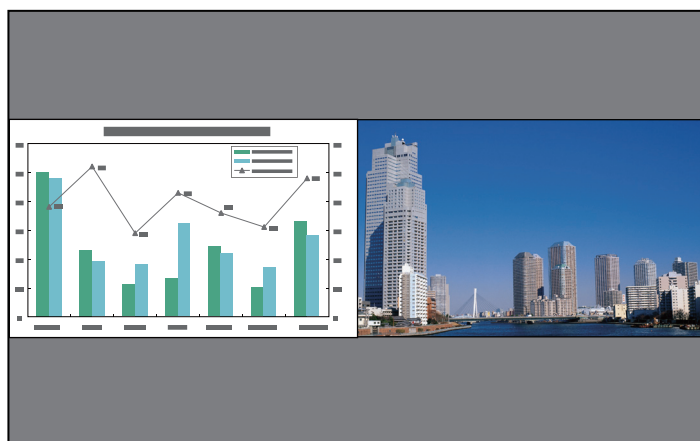


Funções Úteis

Este capítulo contém sugestões úteis para efectuar apresentações e descreve as funções de Segurança.

Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen)

Pode projectar em simultâneo imagens provenientes de duas fontes, uma no lado direito do ecrã e a outra no lado esquerdo.



Fontes de entrada para projecção em ecrã dividido (Split Screen)

Segue-se uma lista das combinações de fontes de entrada que podem ser projectadas num ecrã dividido.

Ecrã esquerdo	Ecrã direito						
	Computador	S-Vídeo	Vídeo	HDMI	USB Display	USB	LAN
Computador	-	-	-	✓	✓	✓	✓
S-Vídeo	-	-	-	✓	✓	✓	✓
Vídeo	-	-	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓

Ecrã esquerdo	Ecrã direito						
	Computador	S-Vídeo	Vídeo	HDMI	USB Display	USB	LAN
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-

Procedimentos de funcionamento

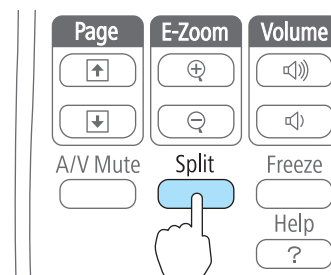
Projectar num ecrã dividido

1

Prima o botão [Split] enquanto está a projectar.

A fonte de entrada actualmente seleccionada será projectada no lado esquerdo do ecrã.

Controlo remoto



Pode efectuar as mesmas operações a partir do menu Configuração.

Definição - Split Screen [Pág.93](#)

- 2** Prima o botão [Menu].
Será apresentado o ecrã Config Split Screen.



- 3** Seleccione **Fonte** e prima o botão [↵].

- 4** Seleccione cada fonte de entrada para **Esquerda** e **Direita**.



Só é possível seleccionar fontes de entradas que podem ser combinadas.

☞ "Fontes de entrada para projecção em ecrã dividido (Split Screen)" [Pág.50](#)



O ecrã Fonte é também apresentado quando prime os botões seguintes durante a projecção em ecrã dividido (Split Screen).

- Botão [Source Search]
- Botão [Computer]
- Botão [Video]
- Botão [USB]
- Botão [LAN]

- 5** Seleccione **Executar** e, em seguida, prima o botão [↵].

Para mudar a fonte durante a projecção em ecrã dividido (Split Screen), inicie o procedimento a partir do ponto 2.

Mudar os ecrãs esquerdo e direito

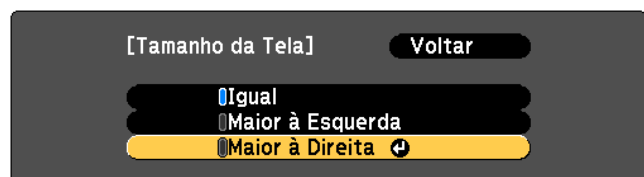
Utilize o procedimento que se segue para mudar as imagens projectadas apresentadas nos lados esquerdo e direito do ecrã.

- 1** Prima o botão [Menu] durante a projecção em ecrã dividido (Split Screen).
- 2** Seleccione Alternar Telas e prima o botão [↵].
As imagens projectadas nos lados esquerdo e direito serão alternadas.



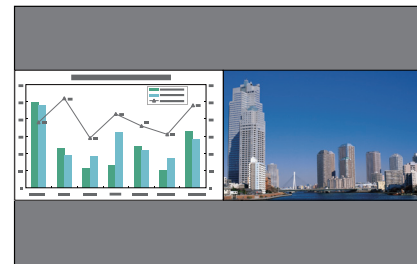
Mudar os tamanhos das imagens à esquerda e à direita

- 1** Prima o botão [Menu] durante a projecção em ecrã dividido (Split Screen).
- 2** Seleccione **Tamanho da Tela** e prima o botão [↵].
- 3** Seleccione o tamanho de ecrã que pretende apresentar e, em seguida, prima o botão [↵].

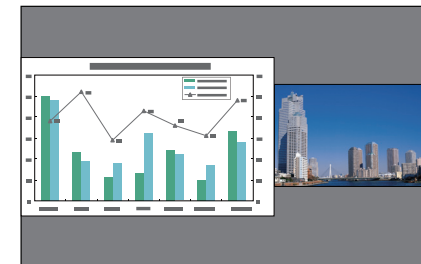


As imagens projectadas irão aparecer conforme indicado em baixo, depois de definir o tamanho do ecrã.

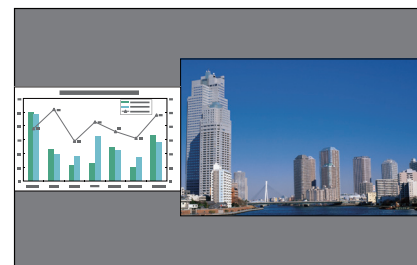
Igual



Maior à Esquerda



Maior à Direita



- Não pode ampliar as imagens do ecrã esquerdo e do ecrã direito ao mesmo tempo.
- Quando uma imagem é ampliada, a outra imagem é reduzida.
- Consoante os sinais de vídeo recebidos, as imagens à esquerda e direita poderão parecer ter um tamanho diferente, mesmo que **Igual** esteja definido.

Encerrar a função Split Screen

Para encerrar o Split Screen, prima o botão [Esc].

Os passos seguintes também podem ser utilizados para encerrar o Split Screen.

- Prima o botão [Split] no controlo remoto.

- Seleccione **Sair de Split Screen** no menu Configuração.
☛ Definição - Split Screen - Config Split Screen [Pág.93](#)

Restrições durante a projecção em ecrã dividido (Split Screen)

Restrições de funcionamento

As operações que se seguem não podem ser executadas durante a projecção Split Screen.

- Definir o menu Configuração
- E-Zoom
- Mudar o modo de relação de aspecto (o modo **Normal** é utilizado para o modo de relação de aspecto.)
- Operações com o botão [User] do controlo remoto
- Íris Automática
- Exibição 3D

A ajuda só pode ser visualizada se não receber sinais de imagem ou se for apresentada uma notificação de erro ou de aviso.

Restrição com imagens

- Os valores predefinidos para o menu **Imagem** são aplicados à imagem no ecrã direito. No entanto, as definições para a imagem projectada no ecrã esquerdo são aplicadas à imagem do ecrã direito para **Modo cor**, **Temp. cor**, **Ajuste de cor**, **Brilho**, **Contraste**, **Saturação da cor** e **Cor**.
- O valor da definição **Desactivado** para **Progressivo** e **Redução ruído** é aplicado à imagem no ecrã direito.
☛ "Menu Sinal" [Pág.91](#)
- Se não for recebido qualquer sinal de imagem, o ecrã de visualização terá a cor definida em Visualizar fundo. Quando está seleccionada a opção **Logo**, o ecrã fica **Azul**.

- Quando está a ser efectuada a função A/V Mute, o ecrã fica **Preto**.

Projectar imagens 3D

Pode ligar dispositivos que suportem a reprodução 3D, tais como discos Blu-ray 3D e jogos 3D, assim como desfrutar de fantásticas imagens 3D.

Preparar para visualizar imagens 3D

Efectue os seguintes preparativos antes de visualizar imagens 3D.

- Óculos 3D activos de RF (opcionais/ELPGS03)
Consulte o Manual do Utilizador dos óculos 3D para obter mais informações sobre os óculos 3D.
- Adaptador de carregamento USB (opcional/ELPAC01)
- Cabo HDMI que suporte sinais 3D (disponível em lojas locais)
- Ajuste as seguintes definições no menu Configuração.
 - **Exibição 3D: Activado**
 - **Formato 3D: Automático** ou com o formato igual ao sinal 3D do dispositivo ligado
- ☛ Sinal - Configuração 3D [Pág.91](#)

Sinais 3D suportados

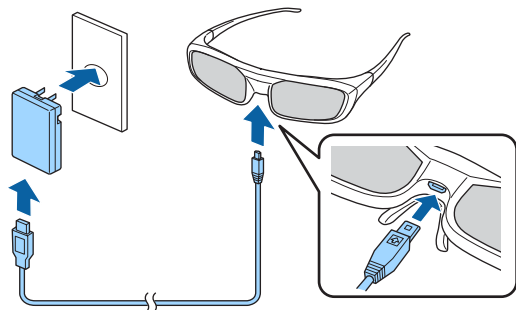
Os videoprojectores suportam os seguintes sinais 3D.

- Empacotamento de Fotogramas
- Lado a Lado
- Superior e Inferior

Carregar os óculos 3D

É necessário carregar os óculos 3D antes de utilizá-los.

Utilize o cabo de carregamento fornecido para ligar os óculos 3D ao adaptador de carregamento USB e, em seguida, ligue o adaptador de carregamento USB a uma tomada eléctrica.



Ligue o cabo de carregamento à porta USB-A do projector para carregar os óculos 3D. (Apenas quando o projector estiver ligado.)

Importante

- Efectue sempre a ligação a uma tomada eléctrica com a voltagem indicada no adaptador.
- Tenha em atenção os pontos importantes abaixo indicados quando manusear o cabo de carregamento fornecido com os óculos 3D.
 - Não utilize o cabo se o mesmo estiver danificado.
 - Não modifique o cabo.
 - Não dobre, torça ou puxe o cabo com demasiada força.
 - Não o coloque próximo de um aquecedor eléctrico.



As imagens a seguir apresentadas mostram o tempo de carregamento e utilização padrão.

- Uma carga de 3 minutos proporciona um tempo de utilização de aproximadamente 3 horas.
- Uma carga de 50 minutos proporciona um tempo de utilização de aproximadamente 40 horas.

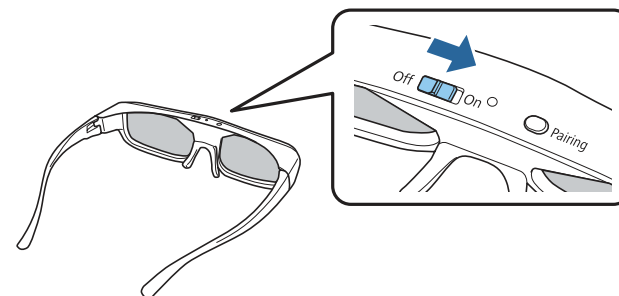
Registrar os óculos 3D no videoprojector (emparelhamento)

Ao visualizar imagens 3D, o videoprojector comunica com os óculos 3D. Para comunicar correctamente, é necessário registar os óculos 3D no videoprojector. Isto é conhecido como "emparelhamento".

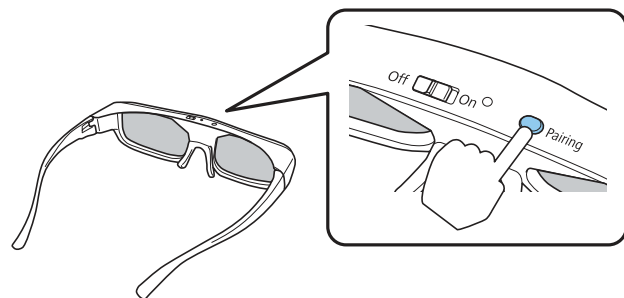
Efectue o emparelhamento nas seguintes situações.

- Quando ligar os óculos 3D pela primeira vez.
 - O emparelhamento inicia automaticamente quando são ligados.
- Quando não conseguir visualizar imagens 3D correctamente.
 - Siga os passos abaixo para efectuar o emparelhamento.

- 1** Ligue o projector.
- 2** Prima o botão [Source Search] do painel de controlo ou do controlo remoto e, em seguida, seleccione **HDMI**.
- 3** Ligue os óculos 3D deslizando o interruptor de energia para a posição [On].
O indicador luminoso acende durante alguns segundos e, em seguida, apaga-se.



- 4 Mantenha premido o botão [Pairing] nos óculos 3D durante três segundos.



O indicador pisca alternadamente verde e vermelho. Se o emparelhamento for efectuado com sucesso, o indicador luminoso fica verde durante dez segundos e, em seguida, apaga-se.



- Se o emparelhamento não for efectuado com sucesso, os óculos 3D desligam-se.
- Ao efectuar o emparelhamento, certifique-se de que a distância entre o videoprojector e os óculos 3D é inferior a três metros.
- Pode emparelhar até 50 óculos 3D com o videoprojector.

- 2 Ligue o dispositivo de reprodução e o videoprojector e, em seguida, projecte a imagem.

Se a imagem não for projectada, prima o botão [Source Search] no painel de controlo ou no controlo remoto e selecione **HDMI**.

- 3 Ligue e coloque os óculos 3D.

Efectue o emparelhamento ao ligar os óculos 3D pela primeira vez.

👉 "Registar os óculos 3D no videoprojector (emparelhamento)"
[Pág.54](#)

Visualizar imagens 3D

- 1 Ligue o videoprojector ao dispositivo de reprodução utilizando um cabo HDMI.



As imagens 3D apenas podem ser visualizadas quando está a ser recebido um sinal HDMI. Prepare um cabo HDMI que suporte sinais 3D.

Consulte a seguinte secção para obter mais informações sobre como ligar os cabos HDMI.

👉 "Ligar Equipamento" [Pág.25](#)



- A percepção de uma imagem 3D varia em função dos indivíduos.
- Se não conseguir visualizar correctamente o efeito 3D, seleccione **Inverter Óculos 3D** no menu Configuração.
Sinal - Configuração 3D - Inverter Óculos 3D
Pág.91
- A forma como a imagem 3D é visualizada pode mudar em função da temperatura em torno do videoprojector e do período de tempo durante o qual a lâmpada foi utilizada. Evite utilizar o videoprojector se a imagem não for projectada normalmente.
- Após a visualização, coloque o interruptor [Power] dos óculos 3D na posição Off.
- Se os óculos 3D não receberem um sinal 3D durante pelo menos 30 segundos, desligam-se automaticamente. Para voltar a ligar os óculos 3D, coloque o interruptor [Power] na posição Off e, em seguida, coloque-o novamente na posição On.
- As seguintes funções não estão disponíveis ao visualizar imagens 3D.
 - Captar um Logótipo utilizador
 - Ponteiro
 - E-Zoom
- Se efectuar as seguintes funções ao visualizar uma imagem 3D, a imagem passa para 2D.
 - Exibir o padrão de teste
 - A/V Mute
 - Congelamento

Converter imagens 2D para imagens 3D

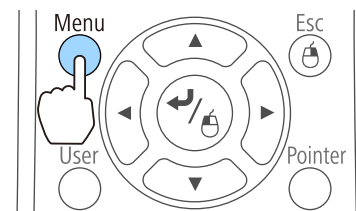
Converter imagens 2D a partir da porta HDMI/MHL para imagens 3D.

1

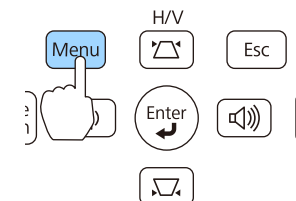
Prima o botão [Menu].

☞ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.87](#)

Com o controlo remoto



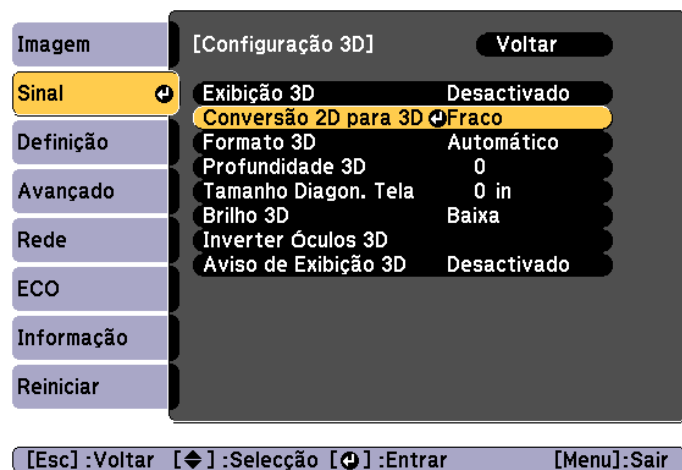
Com o painel de controlo


2

Selecione **Configuração 3D** no menu **Sinal**.


3

Selecione **Conversão 2D para 3D** e seleccione a intensidade do efeito 3D.



Pode seleccionar a intensidade do efeito 3D a partir das seguintes três opções; **Fraco**, **Médio** ou **Forte**.

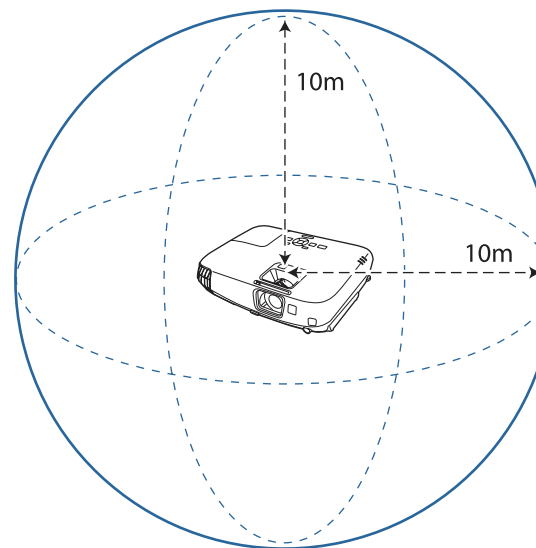


Quando utilizar a **Conversão 2D para 3D**, defina o **Formato 3D** para **Automático** ou **2D**.

🔊 **Sinal - Configuração 3D - Formato 3D** Pág.91

Área de visualização para imagens 3D

O seguinte indica a área de visualização para imagens 3D. Visualização dentro de uma área de 10 metros a partir do videoprojector.



- Pode não conseguir visualizar imagens 3D se houver interferência de outros dispositivos com comunicação por Bluetooth.
- Os óculos 3D utilizam a mesma frequência (2,4 GHz) que uma rede LAN sem fios (IEEE802.11b/g) ou os micro-ondas para comunicar. Se estes dispositivos forem utilizados durante a visualização, podem ocorrer interferências nas ondas radioelétricas e a imagem pode ser interrompida. Se for mesmo necessário utilizar estes dispositivos durante a visualização, certifique-se de que existe distância suficiente entre eles e o projector.
- Os óculos 3D para este projector utilizam o sistema de obturação activa baseado nas normas elaboradas pela Full HD 3D Glasses Initiative.

Avisos relativos à visualização de imagens 3D

Tenha em atenção os pontos importantes seguintes quando visualizar imagens 3D.

Aviso

- Não desmonte nem altere os óculos 3D.
Pode provocar um incêndio ou fazer com que as imagens não tenham um aspecto normal quando as vir e sentir-se mal.
- Não deixe os óculos 3D ou as peças que o acompanham ao alcance de crianças.
Existe o risco de ser engolidas acidentalmente. Se algo for engolido acidentalmente, consulte um médico de imediato.
- Não deve colocar os óculos 3D em contacto com o fogo ou com uma fonte de calor nem deixá-los sem supervisão num local sujeito a altas temperaturas. Uma vez que este dispositivo possui uma bateria de lítio recarregável integrada, poderá provocar queimaduras ou um incêndio se aquecer ou explodir.
- Durante o carregamento, ligue o cabo fornecido à porta USB designada pela Epson. Não efectue o carregamento com outros dispositivos porque a bateria pode ter fugas, sobreaquecer ou explodir.
- Utilize apenas o cabo de carregamento fornecido para carregar os óculos 3D. Caso contrário, o dispositivo pode sobreaquecer, pegar fogo ou explodir.

Comunicação sem fios (Bluetooth)

- A interferência electromagnética pode provocar avarias em equipamento médico. Antes de utilizar o dispositivo, certifique-se de que não existe equipamento médico em locais próximos.
- A interferência electromagnética pode provocar avarias em equipamento com controlo automático originando, dessa forma, acidentes. Não utilize o dispositivo junto de equipamento com controlo automático como, por exemplo, portas ou alarmes de incêndio automáticos.

Advertências relativas à utilização de óculos 3D

Atenção

- Não deixe cair nem exerça demasiada força nos óculos 3D.
Se as partes em vidro partirem, podem ocorrer ferimentos. Guarde os óculos na caixa de óculos fornecida para o efeito.
- Tenha cuidado com as extremidades da armação quando utilizar os óculos 3D.
Se bater com eles num olho ou algo semelhante, pode ferir-se.
- Não ponha o dedo em nenhuma das partes móveis (como as dobradiças) dos óculos 3D.
Caso contrário, pode ferir-se.
- Quando deitar fora os óculos 3D, siga as normas e regulamentos locais.
- Certifique-se de que usa os óculos 3D correctamente.
Não use os óculos 3D ao contrário.
Se a imagem não for apresentada correctamente, isso pode fazer com que não se sinta bem.
- Use apenas os óculos para ver uma imagem 3D.
- A percepção de uma imagem 3D varia em função dos indivíduos. Pare de utilizar a função 3D se se sentir estranho ou não conseguir ver em 3D. Continuar a ver as imagens 3D pode fazer com que não se sinta bem.
- Deixe de usar os óculos 3D de imediato se não lhe parecerem normais ou em caso de mau funcionamento. Continuar a ver as imagens 3D pode ser nocivo e fazer com que não se sinta bem.
- Deixe de usar os óculos 3D se os seus ouvidos, nariz ou têmporas ficarem vermelhos, lhe causarem dores ou comichão. Continuar a ver as imagens 3D pode fazer com que não se sinta bem.
- Deixe de usar os óculos 3D se sentir que a sua pele fica diferente do habitual quando usa os óculos. A tinta ou os materiais utilizados nos óculos 3D podem provocar uma reacção alérgica.

Cuidados a ter quando visualizar imagens

Atenção

Quando vir imagens 3D, faça sempre intervalos regulares durante uma visualização longa. Visualizar imagens 3D durante longos períodos de tempo pode provocar fadiga ocular.

A necessidade e quantidade de tempo dos intervalos varia de pessoa para pessoa. Se sentir cansaço ou desconforto nos olhos mesmo depois de fazer um intervalo na visualização, pare a visualização de imediato.

Advertências relativas aos métodos de visualização

Atenção

- Se sentir fadiga ou desconforto nos olhos quando vir imagens 3D, pare a visualização de imediato. Continuar a ver as imagens 3D pode fazer com que não se sinta bem.
- Quando vir imagens 3D, certifique-se de que usa sempre óculos 3D. Não tente ver imagens 3D sem usar óculos 3D. Se o fizer, poderá não se sentir bem.
- Não coloque nenhuns objectos quebráveis ou frágeis em seu redor quando usar óculos 3D. As imagens 3D podem fazer com que mexa o corpo involuntariamente, podendo provocar danos nos objectos próximos ou ferir-se.
- Utilize apenas os óculos 3D quando vir imagens 3D. Não se movimente enquanto usar os óculos 3D. A sua visão pode parecer mais escura do que o habitual, fazendo-o cair e magoar-se.
- Visualize em frente ao ecrã.
Se visualizar as imagens 3D inclinado, o efeito 3D é reduzido e pode fazer com que não se sinta bem devido a mudanças de cor não previstas.
- Se usar os óculos 3D numa sala com iluminação fluorescente ou de LED (díodo emissor de luz), é possível que veja luzes intermitentes ou tremeluzentes na sala. Se isso ocorrer, reduza a iluminação até deixar de ver luzes tremeluzentes ou apague completamente as luzes quando visualizar imagens 3D. As luzes tremeluzentes podem provocar ataques ou desmaios em algumas pessoas. Se começar a sentir-se desconfortável ou não se sentir bem quando visualizar imagens 3D, pare de o fazer de imediato.
- Mantenha-se afastado do ecrã pelo menos três vezes a altura do mesmo quando visualizar imagens 3D.

A distância de visualização recomendada para um ecrã de 80 polegadas é de pelo menos 3 metros e de pelo menos 3,6 metros para um ecrã de 100 polegadas. Sentar-se ou ficar mais perto do que a distância de visualização recomendada pode provocar fadiga ocular.

- Quando visualizar imagens 3D, recomendamos utilizar um ecrã com um tamanho inferior a 120 polegadas.
Se o tamanho do ecrã for demasiado pequeno, pode ocorrer fadiga ocular ou náuseas devido ao conteúdo, ambiente de visualização, o seu estado físico, etc.

Advertências para o espectador



Atenção

Não deve usar óculos 3D se for sensível à luz, se tiver problemas cardíacos ou se não se sentir bem. Se o fizer, pode agravar os sintomas pré-existentes.



- Pode não conseguir utilizar dispositivos de armazenamento USB que tenham funções de segurança integradas.
- Não é possível corrigir a distorção Keystone durante a projecção na função PC Free, mesmo que prima os botões [▽] e [▽] no painel de controlo.

Advertências relativas à idade para visualização (para crianças)



Atenção

- A idade mínima recomendada para visualizar imagens 3D é de seis anos.
- As crianças com menos de seis anos estão ainda em fase de crescimento e a visualização de imagens 3D pode causar complicações. Consulte um médico no caso de ter dúvidas.
- As crianças que visualizem imagens 3D com óculos 3D devem estar sempre acompanhadas por um adulto.

Muitas vezes é difícil determinar quando uma criança se sente cansada ou desconfortável, pelo que é possível que a criança se sintam mal de repente. Confirme sempre se as crianças sob a sua supervisão não sentem olhos cansados durante a visualização.

Projectar sem um computador (PC Free)

Se ligar um dispositivo de armazenamento USB como, por exemplo, uma unidade flash USB ou um disco rígido USB ao projectador, pode projectar os ficheiros guardados no dispositivo sem necessidade de um computador. Esta função tem o nome de PC Free.

Especificações para ficheiros que podem ser projectados utilizando a função PC Free

Tipo	Tipo de Ficheiro (Extensão)	Notas
Imagem	.jpg	Não é possível projectar. - Formatos com cores CMYK - Formatos progressivos - Imagens com uma resolução superior a 8192x8192 Devido às características dos ficheiros JPEG, pode não conseguir projectar as imagens com nitidez se o rácio de compressão for demasiado elevado.
	.bmp	Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280x800. • Não é possível projectar ficheiros GIF animados.
	.png	Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280x800.
Filme	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280x720. • O formato de áudio só pode reproduzir PCM linear e ADPCM. • Suporta AVI 1.0. Não é possível projectar ficheiros com mais de 2 GB.



- Ao ligar e utilizar um disco rígido compatível com USB, certifique-se de que liga o Adaptador de CA fornecido com o disco rígido.
- O videoprojector não é compatível com alguns sistemas de ficheiros, por isso, utilize um suporte formatado no Windows.
- Formate o suporte em FAT16/32.

Exemplos da função PC Free

Projectar imagens guardadas num dispositivo de armazenamento USB



☛ "Projectar as imagens ou filmes seleccionados" [Pág.63](#)

☛ "Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação)" [Pág.64](#)

Métodos de utilização da função PC Free

Embora os passos que se seguem sejam explicados com base no controlo remoto, pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controlo.






Iniciar a função PC Free

1 Mude a fonte para USB.
☛ "Mudar para a Imagem Pretendida através do Controlo Remoto" [Pág.36](#)

2 Ligue o dispositivo de armazenamento USB ao videoprojector.
☛ "Ligar dispositivos USB" [Pág.29](#)

A função PC Free inicia-se e aparece o ecrã da lista de ficheiros.

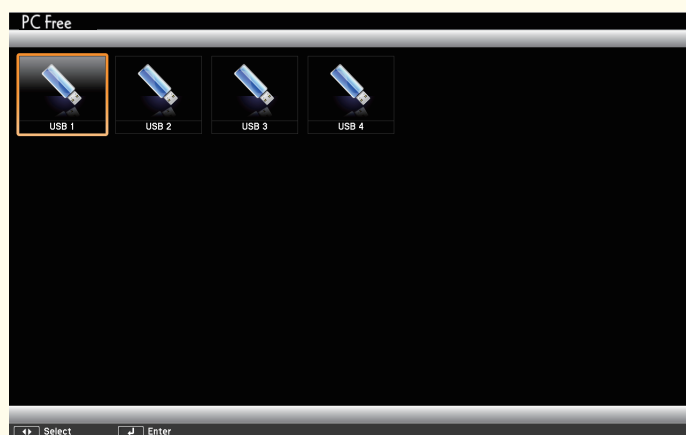
- Os ficheiros seguintes são apresentados como miniaturas (são apresentadas pequenas imagens do conteúdo dos ficheiros).
 - Ficheiros JPEG
 - Ficheiros AVI (exibe a imagem no início do filme)
- Outros ficheiros e pastas são apresentados como ícones, da forma apresentada na tabela que se segue.

Ícone	Arquivo	Ícone	Arquivo
	Ficheiros JPEG*		Ficheiros BMP
	Ficheiros GIF		Ficheiros PNG
	Ficheiros AVI (Movimento JPEG)*		

* Se não for possível apresentar como uma miniatura, é apresentado como um ícone.



- Também pode inserir um cartão de memória num leitor de cartões USB e, depois, ligar o leitor ao projector. No entanto, alguns leitores de cartões USB disponíveis no mercado podem não ser compatíveis com o videoprojector.
- Caso seja apresentado o ecrã seguinte (ecrã Seleccionar unidade), prima os botões [↶], [↷], [↵] ou [↴] para seleccionar a unidade que pretende utilizar e, em seguida, prima o botão [↵].



- Para visualizar o ecrã Seleccionar unidade, posicione o cursor sobre **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, prima o botão [↵].

Projectar imagens

1

Prima os botões [↶], [↷], [↵] ou [↴] para seleccionar o ficheiro ou a pasta que pretende projectar.



Se não aparecerem todos os ficheiros e pastas no ecrã actual, prima o botão [↵] no controlo remoto, ou posicione o cursor sobre **Página seguinte** na parte inferior do ecrã e prima o botão [↵].

Para voltar ao ecrã anterior, prima o botão [↵] no controlo remoto, ou posicione o cursor sobre **Página anterior** na parte superior do ecrã e prima o botão [↵].

2

Prima o botão [↵].

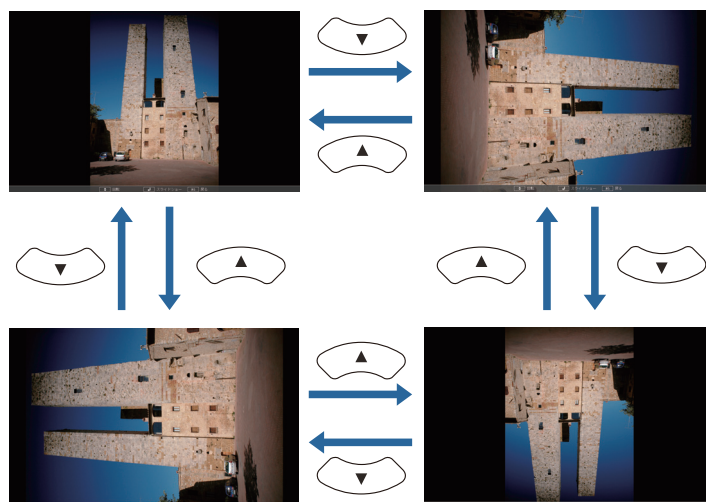
É apresentada a imagem seleccionada.

Quando selecciona uma pasta, são apresentados os ficheiros dessa pasta. Para voltar ao ecrã anterior, posicione o cursor sobre **Voltar topo** e prima o botão [↵].

Rodar imagens

Pode rodar as imagens reproduzidas em incrementos de 90°. A função de rotação também está disponível durante a Apresentação.

- 1 Reproduza imagens ou faça uma Apresentação.
- 2 Durante a projecção, prima o botão [↶] ou [↷].



Parar a função PC Free

Para terminar a função PC Free, desligue o dispositivo USB da porta USB do videoprojector. Se estiver a usar dispositivos como, por exemplo, câmaras digitais ou discos rígidos, desligue o dispositivo e depois remova-o do videoprojector.

Projectar as imagens ou filmes seleccionados

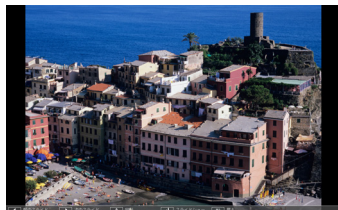
Importante

Não retire o dispositivo de armazenamento USB enquanto estiver a aceder ao mesmo. A função PC Free poderá não funcionar correctamente.

- 1 Inicie a função PC Free.
É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.
🖱️ "Iniciar a função PC Free" [Pág.61](#)
- 2 Use os botões [↶], [↷], [↶] e [↷] para seleccionar o ficheiro de imagem que pretende projectar.



- 3 Prima o botão [↶].
A imagem é apresentada ou o filme é reproduzido.



Prima os botões [◀] [▶] para mudar para o ficheiro de imagem seguinte ou anterior.

- 4** Para terminar a projecção, execute uma das operações apresentadas em seguida.

- Projectar uma imagem: Prima o botão [Esc].
- Projectar um filme: Prima o botão [Esc] para visualizar o ecrã de mensagens, seleccione **Sair** e, em seguida, prima o botão [↵].

Quando a projecção termina, regressa ao ecrã da lista de ficheiros.

Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação)

É possível projectar os ficheiros de imagem existentes numa pasta em sequência, um de cada vez. Esta função designa-se Apresentação. Execute as operações apresentadas em seguida para fazer uma Apresentação.



Para mudar automaticamente os ficheiros durante uma Apresentação, defina **Tempo comutação ecrã** em **Opção** para uma opção diferente de **Não**. A predefinição é 3 Segundos.

☛ "Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação" [Pág.65](#)

1

Inicie a função PC Free.

É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.

☛ "Iniciar a função PC Free" [Pág.61](#)

2

Prima os botões [◀], [▶], [◀▶] ou [▶◀] para posicionar o cursor sobre a pasta da Apresentação que pretende efectuar e, em seguida, prima o botão [↵].

3

Selecione **Apresentação** na parte inferior direita do ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, prima o botão [↵].

A Apresentação inicia-se e os ficheiros de imagem da pasta são projectados automaticamente sequencialmente, um por um.

Depois de ser projectado o último ficheiro, a lista de ficheiros volta a aparecer automaticamente. Se definir **Execução contínua** para **Activado** na janela Opção, a projecção recomeça do início quando chegar ao fim.

☛ "Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação" [Pág.65](#)

Pode avançar para o ecrã seguinte, regressar ao ecrã anterior ou parar a reprodução durante a projecção de uma Apresentação.



Se definir o **Tempo comutação ecrã** no ecrã Opção para **Não**, os ficheiros não mudam automaticamente quando selecciona

Apresentação. Prima o botão [◀], o botão [↵] ou o botão [▶] para continuar para o ficheiro seguinte.

Pode utilizar as seguintes funções quando projectar um ficheiro com a função PC Free.

- Congelamento

☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" [Pág.68](#)

- A/V Mute
☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" [Pág.68](#)
- E-Zoom
☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" [Pág.70](#)
- Ponteiro
☛ "Função de Ponteiro (Ponteiro)" [Pág.69](#)

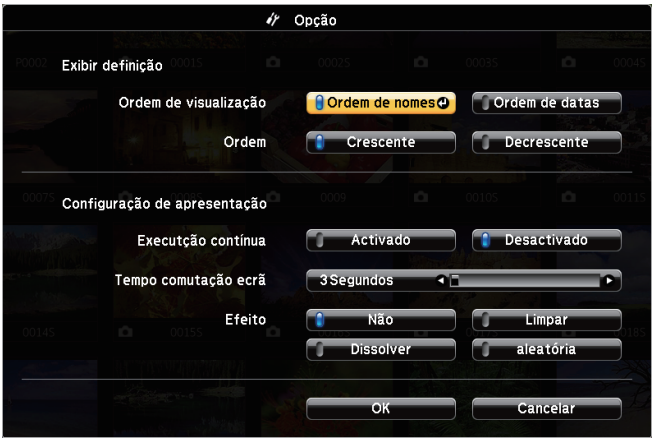
Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação

Pode definir a ordem de apresentação dos ficheiros e o funcionamento da Apresentação no ecrã Opção.

- 1

Selecione **Opção** na parte inferior do ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, prima o botão [↵].
- 2

Quando o ecrã Opção aparecer, defina cada uma das opções. Selecione as opções conforme necessário e prima o botão [↵].
A tabela seguinte mostra os detalhes de cada item.



Ordem de vi-sualização	Pode seleccionar visualizar os ficheiros por Ordem de nomes ou por Ordem de datas .
Ordem	Pode seleccionar ordenar os ficheiros por ordem Crescente ou Decrescente .
Executção contínua	Pode definir se pretende ou não repetir a Apresentação.
Tempo comu-tação ecrã	Pode definir o tempo para apresentação de um único ficheiro numa Apresentação. Pode definir um tempo entre Não (0) e 60 Segundos. Se definir Não , a reprodução automática é desactivada.
Efeito	Pode definir os efeitos visualizados no ecrã durante a mudança de diapositivos.

- 3

Quando terminar as definições, utilize os botões [↶], [↷], [↶↷] ou [↷↶] para posicionar o cursor sobre **OK** e, em seguida, prima o botão [↵].
As definições são aplicadas.
Se não pretender aplicar as definições, posicione o cursor sobre **Cancelar** e prima o botão [↵].

Projectar utilizando um código QR

Ao ler um código QR exibido no ecrã projectado com o Epson iProjection (V1.3.0 ou mais recente), poderá projectar dados facilmente num smartphone ou tablet.

Verifique os pontos que se seguem antes de começar a projectar utilizando um código QR.

- A unidade LAN sem fios fornecida ou opcional está instalada no projector
- A opção **Força sem fio** está definida para **Wireless LAN ON** no menu Configuração



Pode transferir gratuitamente o Epson iProjection a partir das lojas App Store ou Google play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google play são da responsabilidade do cliente.

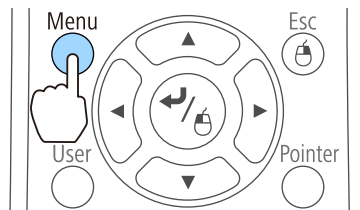
Configurar o método de exibição para códigos QR

Configure a exibição para códigos QR a partir do menu Configuração.

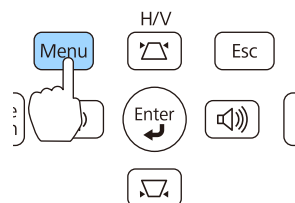
1 Prima o botão [Menu].

☞ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.87](#)

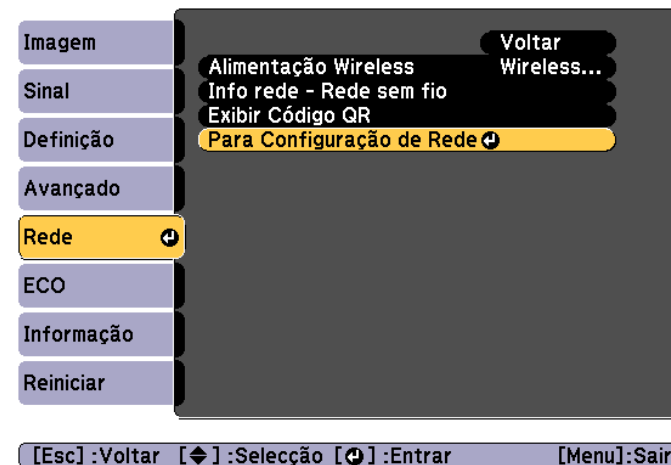
Com o controlo remoto



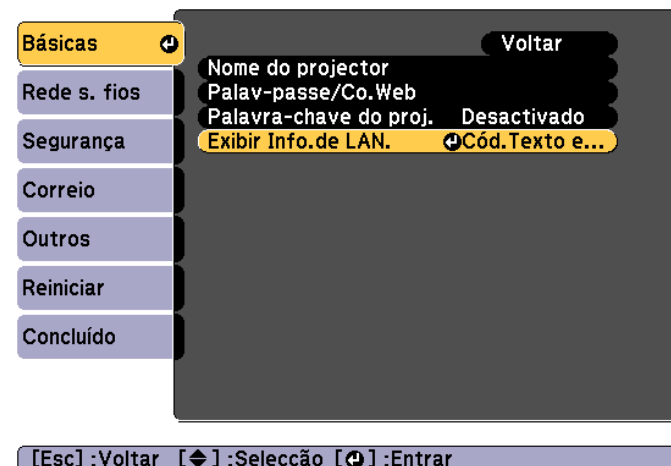
Com o painel de controlo



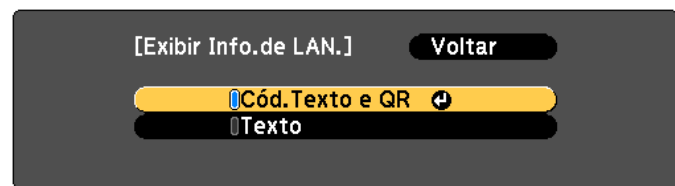
2 Seleccione **Para Configuração de Rede** em **Rede**.



3 Seleccione **Exibir Info.de LAN.** em **Básicas**.



4 Seleccione **Cód.Texto e QR**.



[Esc] : Voltar [↕] : Seleção [↵] : Aplicar

Cód.Texto e QR

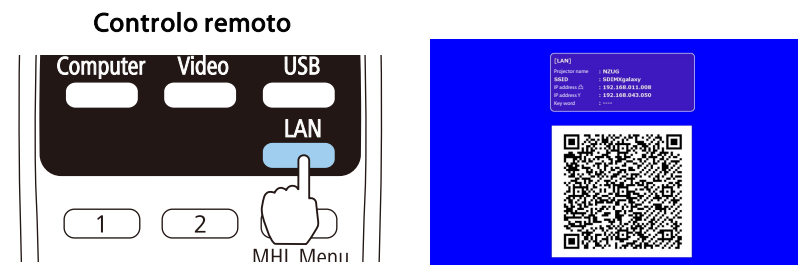


Projectar dados a partir de um smartphone ou tablet

Projecte dados do seu dispositivo utilizando o Epson iProjection.

- 1 Inicie o Epson iProjection no seu smartphone ou tablet.
- 2 Toque em **Projector** no ecrã da aplicação.
Será apresentado o ecrã de procura de projectores.
- 3 Toque em **Read QR code** no ecrã da aplicação.
A câmara será iniciada e será apresentado o ecrã de pré-visualização.

- 4 Prima o botão [LAN] no controlo remoto ou seleccione **Exibir Código QR** no menu **Rede** para exibir o código QR.

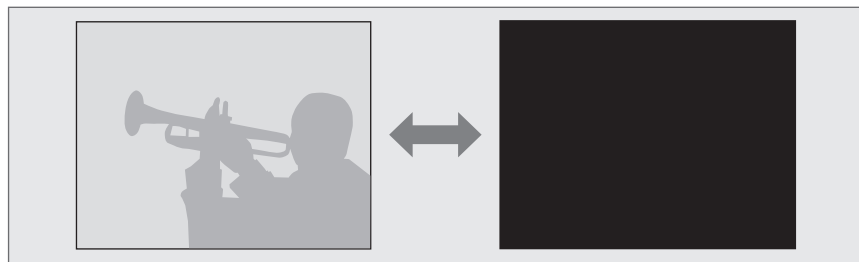


- Se o projector já estiver a receber um sinal de imagem através da rede, o código QR não será exibido mesmo que seja premido o botão [LAN]. Prima o botão [Enter] no controlo remoto ou no painel de controlo (apenas quando a fonte de entrada for LAN) ou seleccione **Exibir Código QR** no menu **Rede** para exibir o código QR.
- Para ocultar o código QR, prima o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo.

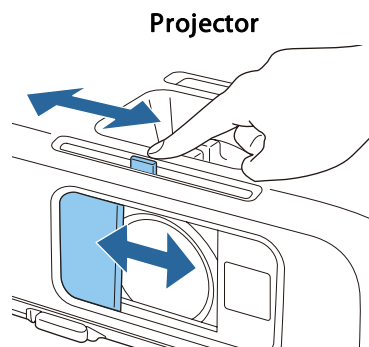
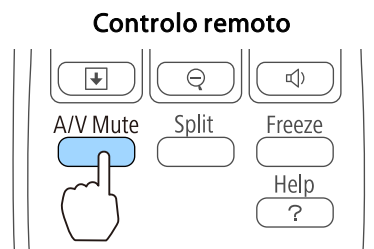
- 5 Leia o código QR projectado com o seu smartphone ou tablet.
Faça a leitura do código QR em frente ao ecrã para que o mesmo encaixe no guia. Se estiver demasiado afastado do ecrã, poderá não ser possível ler o código.
Quando a ligação for estabelecida, será exibida a imagem do dispositivo ligado. Toque em **Files** no ecrã da aplicação e seleccione o ficheiro que deseja projectar.

Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)

Pode utilizar esta função quando pretender ocultar a imagem apresentada no ecrã ou se não quiser apresentar detalhes como, por exemplo, quando muda entre ficheiros.



Sempre que prime o botão [A/V Mute] ou abre/fecha a tampa da lente, activa ou desactiva a função A/V Mute.



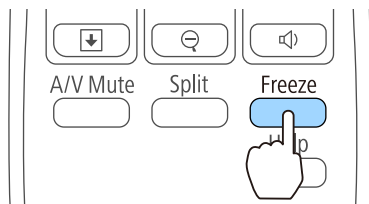
- Quando estiver a projectar imagens com movimento, as imagens e o som continuarão a ser reproduzidos enquanto a definição A/V Mute estiver activada. Não é possível retomar a projecção a partir do ponto em que a definição A/V Mute foi activada.
- Pode seleccionar o ecrã apresentado quando prime o botão [A/V Mute] do menu Configuração.
 - ☛ **Avançado - Visor - A/V Mute** Pág.94
- Quando a função A/V Mute for activada com o botão [A/V Mute], será activada a função **Tempor. Mudo A/V** e o projector irá desligar-se automaticamente após aproximadamente 30 minutos. Se não pretender activar a função **Tempor. Mudo A/V**, defina a opção **Tempor. Mudo A/V** para **Desactivado**.
 - ☛ **ECO - Tempor. Mudo A/V** Pág.103
- Quando a tampa deslizante A/V mute está fechada durante aproximadamente 30 minutos, o **Tempor. tampa lente** activa-se e a máquina desliga-se automaticamente. Se não pretender que o **Tempor. tampa lente** seja activado, defina a opção **Tempor. tampa lente** para **Desactivado**.
 - ☛ **ECO - Tempor. tampa lente** Pág.103
- A lâmpada permanece acesa durante a função A/V Mute, pelo que as horas da lâmpada continuam a acumular.

Fixar a Imagem (Congelamento)

Quando Congelamento estiver activado nas imagens com movimento, a imagem congelada continua a ser projectada no ecrã, pelo que pode projectar uma imagem com movimento um fotograma de cada vez, tal como uma fotografia estática. Pode ainda executar outras operações, como, por exemplo, mudar entre ficheiros durante uma apresentação efectuada a partir de um computador sem projectar imagens, se tiver activado previamente a função Congelamento.

Sempre que prime o botão [Freeze], activa ou desactiva a função Congelamento.

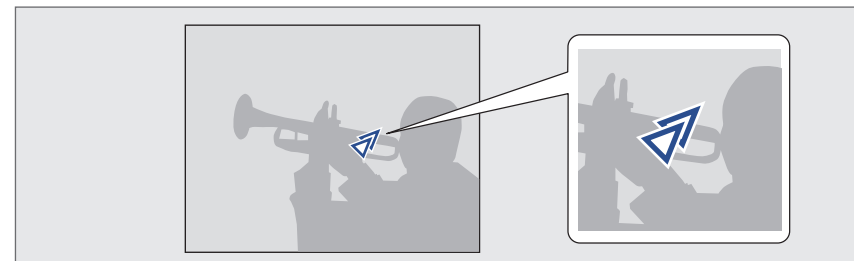
Controlo remoto



- O som não é interrompido.
- Quando estiver a projectar imagens com movimento, as imagens continuarão a ser reproduzidas enquanto o ecrã está fixo. Não é possível retomar a projecção a partir do ponto em que o ecrã ficou fixo.
- Se premir o botão [Freeze] enquanto visualiza o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, o menu ou ecrã de Ajuda que está a visualizar fecha.
- A função Congelamento funciona mesmo quando está a utilizar a função E-Zoom.

Função de Ponteiro (Ponteiro)

Esta função permite mover um ícone em forma de Ponteiro na imagem projectada e ajuda-o a chamar a atenção para a área sobre a qual está a falar.

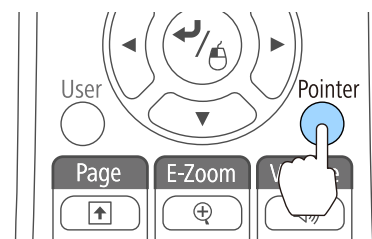


1

Visualize o Ponteiro.

Sempre que prime o botão [Pointer], o ponteiro aparece ou desaparece.

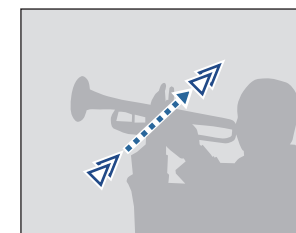
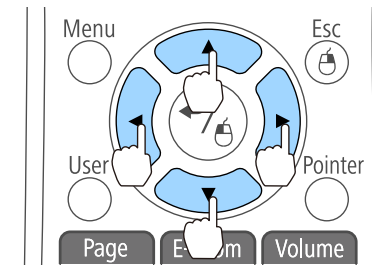
Controlo remoto



2

Mova o ícone em forma de Ponteiro (↗).


Controlo remoto



Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [↶], [↷], [↵] ou [↴] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.

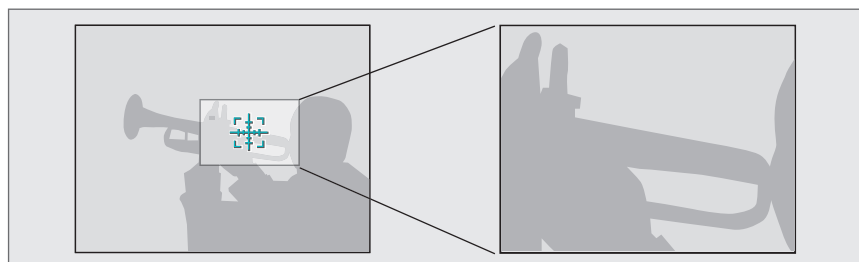


Pode seleccionar a forma do ícone do ponteiro a partir do menu Configuração.

 Definição - Forma do ponteiro Pág.93

Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)

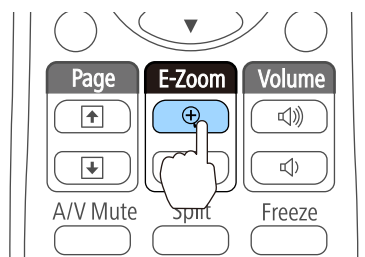
Esta função é útil quando pretende ampliar imagens para as visualizar com maior pormenor.



1 Inicie a função E-Zoom.

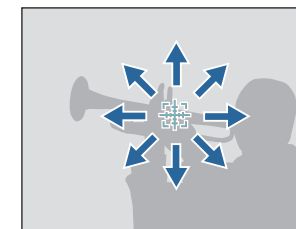
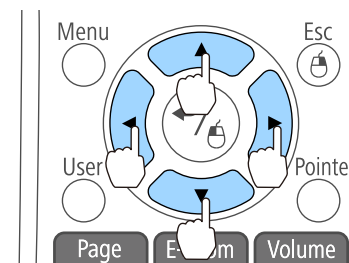
Prima o botão [⊕] para visualizar a Cruz (⊕).

Controlo remoto



2 Mova a Cruz (⊕) para a área da imagem que pretende ampliar.

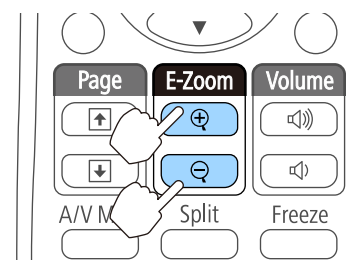
Controlo remoto



Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [⬅], [➡], [⬆] ou [⬇] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.

3 Amplie.

Controlo remoto



Botão [⊕]: Aumenta a área sempre que é premido. Pode ampliar rapidamente a área se mantiver o botão pressionado.

Botão [⊖]: Reduz as imagens que foram ampliadas.

Botão [Esc]: Cancela a função E-Zoom.



- A percentagem de ampliação aparece no ecrã. A área seleccionada pode ser ampliada de 1 a 4 vezes, em incrementos de 25.
- Durante a projecção ampliada, prima os botões [⬅], [➡], [⬆] ou [⬇] para percorrer a imagem.

Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)

É possível controlar o ponteiro do rato do computador a partir do controlo remoto do videoprojector. Esta função é denominada Rato Sem Fios.

Os seguintes sistemas operativos são compatíveis com a função Rato Sem Fios.

	Windows	OS X
SO	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

* É possível que não consiga utilizar a função Rato Sem Fios em algumas versões dos sistemas operativos.

Execute as operações apresentadas em seguida para activar a função Rato Sem Fios.

1 Ligue o videoprojector ao computador usando o cabo USB.

☛ "Ligar um Computador" [Pág.27](#)

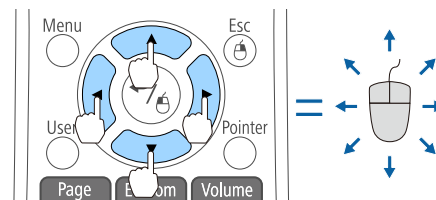
2 Mude a fonte para uma das seguintes.

- USB Display
- Computador
- HDMI

☛ "Mudar para a Imagem Pretendida através do Controlo Remoto" [Pág.36](#)

Depois de efectuada a definição, pode controlar o ponteiro do rato da seguinte forma.

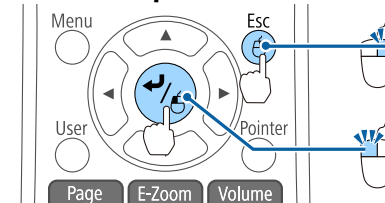
Movendo o ponteiro do rato



Botões [↶][↷][↵][↶]:

Move o ponteiro do rato.

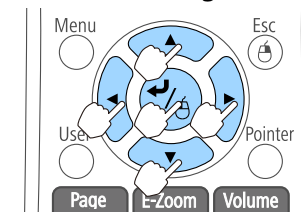
Fazendo clique com o rato



Botão [Esc]: Tecla direita.

Botão [↶]: Tecla esquerda. Prima rapidamente duas vezes para clicar duas vezes.

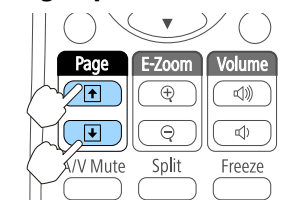
Arrastando e largando



Enquanto prime o botão [↶], prima o botão [↶], [↷], [↵] ou [↶].

Liberte o botão [↶] para largar no local pretendido.

Page Up/Down



Botão [↶]: Regressa à página anterior.

Botão [↷]: Avança para a página seguinte.



- Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [↖↗], [↗↘], [↘↙] ou [↙↖] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.
 - Se tiver invertido as definições das teclas do rato no computador, a função dos botões do controlo remoto será também invertida.
 - A função de Rato Sem Fios não funciona nas seguintes condições.
 - Durante a projecção de imagens a partir de um dispositivo ligado à porta HDMI/MHL utilizando um cabo MHL.
 - Quando está a visualizar o menu Configuração ou um ecrã de Ajuda
 - Quando está a utilizar outras funções que não a de Rato Sem Fios (como, por exemplo, a de ajuste de volume)
- No entanto, quando estiver a utilizar a função E-Zoom ou Ponteiro, a função de página para cima ou de página para baixo está disponível.

Guardar um logótipo de utilizador

É possível guardar a imagem que está a ser projectada como um logótipo de utilizador.



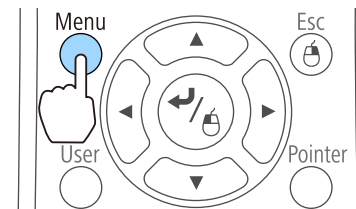
- Depois de ter guardado um logótipo de utilizador, não é possível repor o logótipo predefinido.
 - Se o conteúdo do menu Configuração for definido a partir de outro projectador através da função de configuração em lote, o logótipo do utilizador registado será definido para os outros projectores. Não registe informações confidenciais como logótipo de utilizador.
- ☞ "Efectuar a configuração em lote de vários projectores"
[Pág.106](#)

1

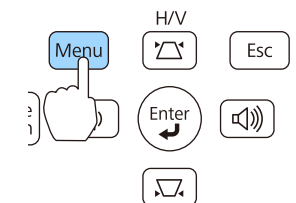
Projecte a imagem que pretende guardar como logótipo de utilizador e prima o botão [Menu].

☞ "Utilizar o menu Configuração" [Pág.87](#)

Com o controlo remoto

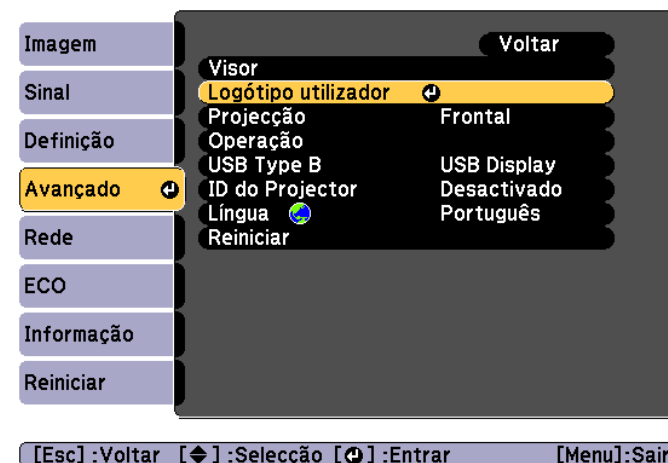


Com o painel de controlo



2

Selecione **Logótipo utilizador** no menu **Avançado**.





- Se **Protec. logó. util.** em **Palavra-passe protegida** for definido para **Activado**, será apresentada uma mensagem e não será possível alterar o logótipo do utilizador. Pode efectuar alterações depois de definir **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.

☞ "Controlar Utilizadores (Protec. palavra-passe)" [Pág.74](#)

- Se seleccionar **Logótipo utilizador** quando estão a ser executadas as funções Keystone, E-Zoom, Aspecto ou Ajustar Zoom, a função que estiver a ser executada será temporariamente cancelada.

- Quando aparecer a mensagem "Aceita a imagem actual como logo do utilizador?", seleccione **Sim**.

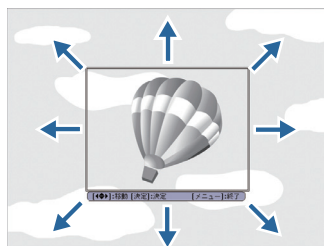
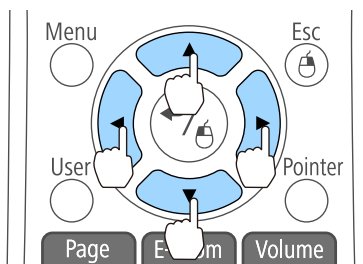


Se premir o botão [↩] do controlo remoto ou do painel de controlo, o tamanho do ecrã pode mudar de acordo com o sinal para se adaptar à resolução real do sinal de imagem.

- Mova a caixa para seleccionar a área da imagem que pretende utilizar como logótipo de utilizador.

Pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controlo do videoprojector.

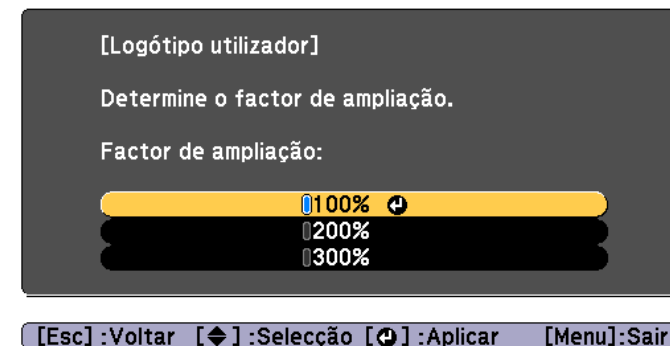
Controlo remoto



Pode guardar um logótipo com o tamanho de 400x300 pontos.

- Quando premir o botão [↩] e aparecer a mensagem "Deseja seleccionar esta imagem?", seleccione **Sim**.

- Selecione o zoom a partir do ecrã de definição do zoom.



- Quando aparecer a mensagem "Deseja guardar a imagem como logo do utilizador?", seleccione **Sim**.

A imagem é guardada. Depois de a imagem estar guardada, aparece a mensagem "Terminado."



- Quando guarda um logótipo de utilizador, o logótipo de utilizador anterior é apagado.
- É necessário algum tempo até a gravação ficar concluída. Não utilize o videoprojector nem nenhum equipamento ligado durante este período. Se o fizer, poderá provocar um mau funcionamento.

O projector está equipado com as funções de segurança aperfeiçoadas apresentadas em seguida.

- **Protec. palavra-passe**
Pode restringir quem pode utilizar o projector.
- **Bloqueio operação**
Pode evitar que outras pessoas alterem sem autorização as definições do videoprojector.
☛ "Restringir a Utilização (Bloqueio operação)" [Pág.76](#)
- **Bloqueio Anti-roubo**
O videoprojector está equipado com o dispositivo de segurança anti-roubo indicado a seguir.
☛ "Bloqueio Anti-roubo" [Pág.77](#)

Controlar Utilizadores (Protec. palavra-passe)

Quando a definição Protec. palavra-passe está activada, as pessoas que desconheçam a palavra-passe não podem utilizar o videoprojector para projectar imagens mesmo que este esteja ligado. Além disso, também não é possível alterar o logótipo de utilizador apresentado quando liga o videoprojector. Esta função funciona como prevenção contra roubos uma vez que não será possível utilizar o videoprojector mesmo que seja roubado. Na altura da aquisição, a função Protec. palavra-passe não está activada.

Tipos de Protec. palavra-passe

É possível efectuar os dois seguintes tipos de definição de protecção por palavra-passe de acordo com a forma como o videoprojector está a ser utilizado.

• Protecção da ligação

Quando a opção **Protecção da ligação** está definida como **Activado**, tem de introduzir uma palavra-passe predefinida depois de ligar o videoprojector à corrente e de o ligar (isto também se aplica à opção Direct Power On). Se não introduzir a palavra-passe correcta, a projecção não inicia.

• Protec. logó. util.

Mesmo que alguém tente alterar o Logótipo do utilizador definido pelo proprietário do videoprojector, este não pode ser alterado. Quando a opção **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado**, são proibidas as alterações apresentadas em seguida para a definição Logótipo utilizador.

- Captar um Logótipo utilizador
- Definir a opção **Visualizar fundo**, **Ecrã inicial** ou **A/V Mute** do submenu **Visor**
☛ **Avançado - Visor** [Pág.94](#)

• Protecção da rede

Se a opção **Protecção da rede** estiver definida para **Activado**, não é possível alterar as definições do menu **Rede**.

☛ "Menu Rede" [Pág.95](#)

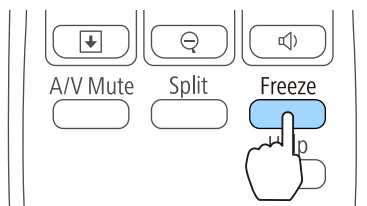
Definir a Protec. palavra-passe

Execute as operações apresentadas em seguida para efectuar a definição de Palavra-passe protegida.

- 1 Durante a projecção, mantenha premido o botão [Freeze] durante cerca de cinco segundos.

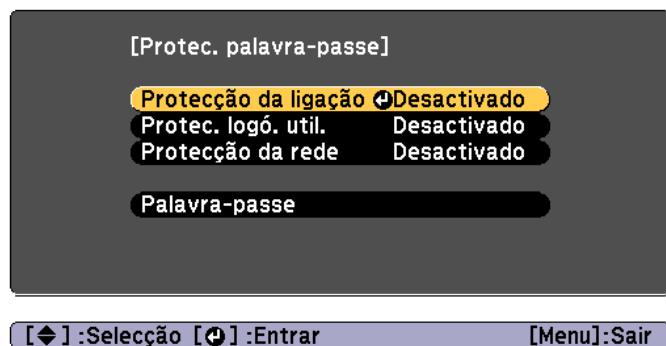
Aparece o menu da definição Protec. palavra-passe.

Controlo remoto



- Se a definição Protec. palavra-passe já estiver activada, tem de introduzir a palavra-passe.
Se introduzir correctamente a palavra-passe, aparece o menu da definição Protec. palavra-passe.
☛ "Introduzir a palavra-passe" Pág.75

- 2 Seleccione o tipo de protecção por palavra-passe que pretende definir e, em seguida, prima o botão [↵].

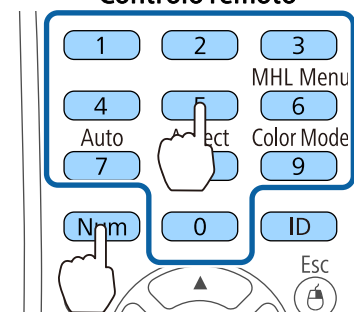


- 3 Seleccione **Activado** e, em seguida, prima o botão [↵].
Prima o botão [Esc]. Aparece novamente o ecrã apresentado no ponto 2.

- 4 Defina a palavra-passe.

- (1) Seleccione **Palavra-passe** e, em seguida, prima o botão [↵].
- (2) Quando aparecer a mensagem "Deseja alterar a palavra-passe?", seleccione **Sim** e, em seguida, prima o botão [↵]. A palavra-passe predefinida é "0000". Mude esta Palavra-passe para a pretendida. Se seleccionar **Não**, volta a aparecer o ecrã apresentado no ponto 2.
- (3) Mantenha premido o botão [Num] e introduza um número com quatro dígitos utilizando os botões numéricos. O número que introduzir aparecerá como "****". Quando introduzir o quarto dígito, aparecerá o ecrã de confirmação.

Controlo remoto

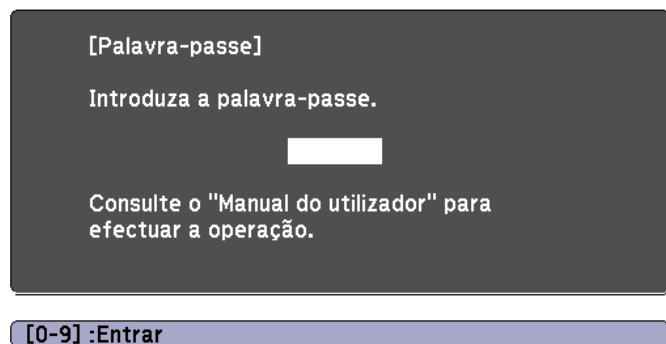


- (4) Volte a introduzir a palavra-passe.
Aparece a mensagem "Palavra-passe aceite".
Se introduzir incorrectamente a palavra-passe, aparecerá uma mensagem a pedir que volte a introduzir a palavra-passe.

Introduzir a palavra-passe

Quando aparecer o ecrã para inserção da palavra-passe, introduza a palavra-passe utilizando o controlo remoto.

Mantenha premido o botão [Num] e introduza a palavra-passe premindo os botões numéricos.



Quando introduz a palavra-passe correcta, a protecção por palavra-passe fica temporariamente desactivada.

Importante

- Se introduzir uma palavra-passe incorrecta três vezes seguidas, a mensagem "O projector será bloqueado." aparece durante cerca de cinco minutos e, em seguida, o videoprojector muda para o modo de espera. Se isso acontecer, desligue a ficha da tomada eléctrica, volte a inseri-la e ligue novamente o videoprojector. O videoprojector volta a apresentar o ecrã para inserção da palavra-passe para que possa introduzir a palavra-passe correcta.
- Se se tiver esquecido da palavra-passe, anote o número do "**Código de pedido**: xxxxx" que aparece no ecrã e contacte o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.
[☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)
- Se continuar a repetir a operação apresentada anteriormente e introduzir uma palavra-passe errada trinta vezes seguidas, aparecerá a mensagem apresentada em seguida e o videoprojector não aceitará mais entradas. "O projector será bloqueado. Entre em contacto com a Epson da forma descrita na sua documentação."
[☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Restringir a Utilização (Bloqueio operação)

Para bloquear a utilização dos botões do painel de controlo, execute uma das operações apresentadas em seguida.

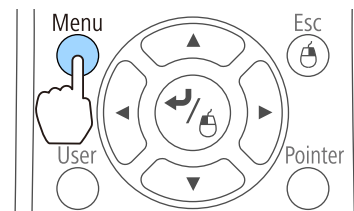
- **Bloqueio geral**
Bloqueia todos os botões do painel de controlo. Não é possível efectuar qualquer operação a partir do painel de controlo, incluindo ligar ou desligar o videoprojector.
- **Bloqueio operac**
Bloqueia todos os botões do painel de controlo, excepto o botão de energia [⏻].

Esta função é útil em acontecimentos ou apresentações onde pretenda desactivar todos os botões durante projecções ou em escolas quando pretender limitar a utilização dos botões. No entanto, pode utilizar o videoprojector a partir do controlo remoto.

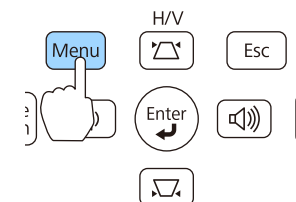
1 Prima o botão [Menu] enquanto está a projectar.

☛ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.87](#)

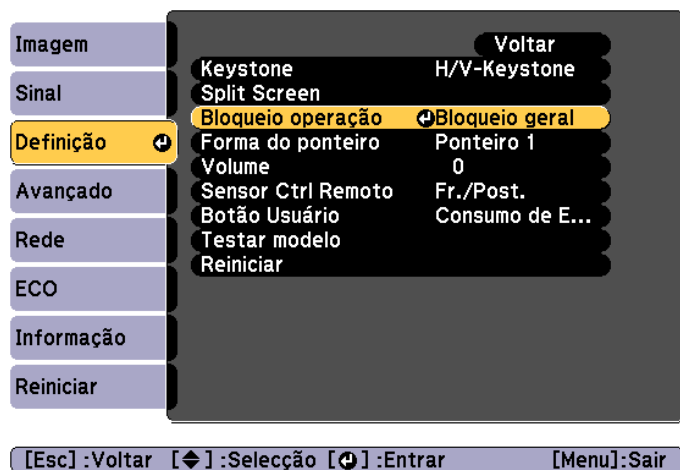
Com o controlo remoto



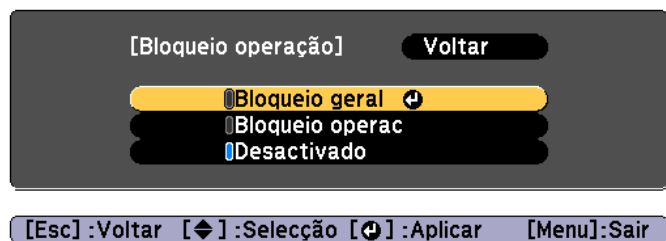
Com o painel de controlo



2 Seleccione **Bloqueio operação** no menu **Definição**.



- 3** Selecione a opção **Bloqueio geral** ou **Bloqueio operac** de acordo com a finalidade.



- 4** Selecione **Sim** quando aparecer a mensagem de confirmação. Os botões do painel de controlo ficam bloqueados de acordo com a definição que seleccionou.



Pode desbloquear o painel de controlo utilizando um dos seguintes métodos.

- Selecione **Desactivado** no submenu **Bloqueio operação**.
🖱️ **Definição - Bloqueio operação** Pág.93
- Mantenha premido o botão [↩] do painel de controlo durante cerca de sete segundos; aparecerá uma mensagem e o painel ficará desbloqueado.

Bloqueio Anti-roubo

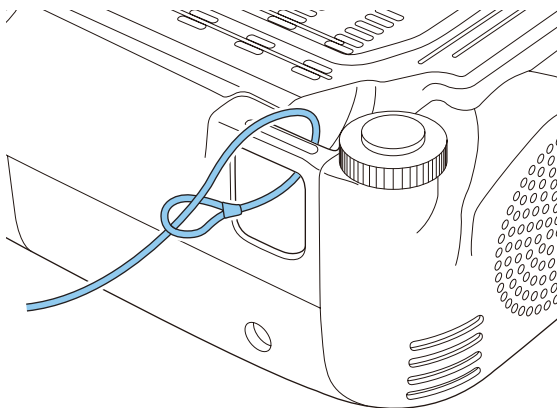
O videoprojector está equipado com os seguintes tipos de dispositivos de segurança anti-roubo.

- Dispositivo de segurança
O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.
Consulte o site seguinte para obter mais informações sobre o sistema Microsaver Security System.
🖱️ <http://www.kensington.com/>
- Ponto para instalação de cabo de segurança
É possível instalar neste local um sistema de bloqueio por fio anti-roubo, disponível no mercado, para fixar o videoprojector a uma secretária ou a uma coluna.

Instalar o sistema de bloqueio por fio

Instale um sistema de bloqueio por fio através do videoprojector.

Para obter mais informações, consulte a documentação fornecida com o sistema de bloqueio por fio.



EasyMP Monitor

O EasyMP Monitor permite efectuar operações, como por exemplo, verificar o estado dos vários videoprojectores Epson que estão ligados a uma rede a partir do monitor de um computador e controlar os videoprojectores a partir do computador.

Pode transferir o EasyMP Monitor a partir do seguinte website.

<http://www.epson.com>

Em seguida, é apresentada uma breve descrição das funções de monitorização e controlo que podem ser efectuadas utilizando o EasyMP Monitor.

- Registar videoprojectores para monitorização e controlo
- Registo de grupo para projectores registados
- Monitorizar o estado de videoprojectores registados
- Controlar videoprojectores registados
- Definições de Aviso de E-mail
- Enviar mensagens para videoprojectores registados

Message Broadcasting

O Message Broadcasting é um software plug-in para o EasyMP Monitor. O Message Broadcasting pode ser usado para enviar uma mensagem (ficheiro JPEG) para projectar em todos os projectores Epson ou projectores especificados ligados na rede.

Os dados podem ser enviados manualmente, ou enviados automaticamente utilizando as Definições de Temporizador do EasyMP Monitor.

Transfira o software Message Broadcasting a partir do seguinte Web site.

<http://www.epson.com>

Alterar as definições utilizando um Web Browser (Controlo Web)

Utilizando o navegador Web de um computador ligado ao projector numa rede, pode ajustar as definições e controlar o projector. Esta função permite executar operações de controlo e configuração remotamente. Além disso, uma vez que pode utilizar o teclado do computador, é mais fácil introduzir os caracteres necessários para a configuração.

Utilize o Web browser Microsoft Internet Explorer 8,0 ou posterior. Utilize o Safari para o OS X.



Se definir o **Modo de espera** para **Comunic.Activada**, pode utilizar o Web browser para efectuar definições e controlos mesmo que o videoprojector esteja no modo de espera (corrente desligada).

ECO - Modo de espera [Pág.103](#)

Configurar o Videoprojector

No navegador Web, pode definir as opções geralmente definidas no menu Configuração do projector. As definições reflectem-se no menu Configuração. Também há opções que só podem ser definidas no Web browser.

Opções do menu Configuração que não é possível definir através do Web browser

- Menu Definição - Forma do ponteiro
- Menu Definição - Testar modelo
- Menu Definição - Botão Usuário
- Menu Avançado - Logótipo utilizador
- Menu Avançado - Língua
- Menu Reiniciar - Reinic. Horas Lâmpada

As definições das opções disponíveis em cada menu são as mesmas do menu Configuração do videoprojector.

☛ "Menu de Configuração" [Pág.86](#)

Opções que só podem ser definidas com o Web browser

- Nome comunitário SNMP (até 32 caracteres alfanuméricos de bytes simples)
- Senha Monitor (até 16 caracteres alfanuméricos de bytes simples)
- Adicionar porta
- Número da porta

Visualizar o ecrã Controlo Web

Efectue o procedimento que se segue para visualizar o ecrã Controlo Web.

Certifique-se de que o computador e o videoprojector estão ligados à rede. Quando comunicar com uma Rede sem fios, efectue a ligação no modo Avançado.



Se o seu Web browser estiver configurado para ligar através de um servidor proxy, não é possível visualizar o ecrã Controlo Web. Para visualizar o Controlo Web, tem de fazer as definições necessárias para que o servidor proxy não seja utilizado na ligação.

- 1 Abra um navegador Web no computador.
- 2 Introduza o endereço IP do projector na caixa de endereço do Web browser e prima a tecla Enter do teclado do computador. Aparece o ecrã Controlo Web.
Quando a opção Palav-passe/Co.Web for definida a partir do menu Configuração, aparece o ecrã para inserção da palavra-passe.

- 3 Introduza a ID e palavra-passe de utilizador.
Introduza "EPSONWEB" como a ID de utilizador.
A palavra-passe inicial é "admin".



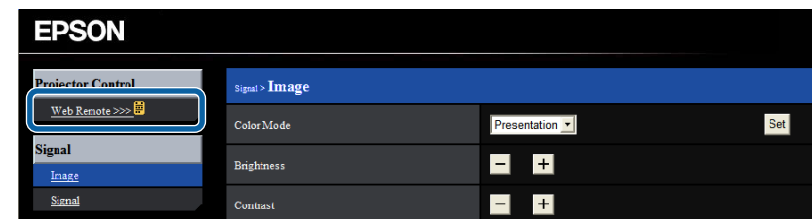
- Introduza a ID de utilizador mesmo que a palavra-passe não tenha sido definida. Não é possível alterar a ID de utilizador.
- Pode mudar a palavra-passe no menu Rede do menu Configuração.

☛ Rede - Básicas - Palav-passe/Co.Web [Pág.98](#)

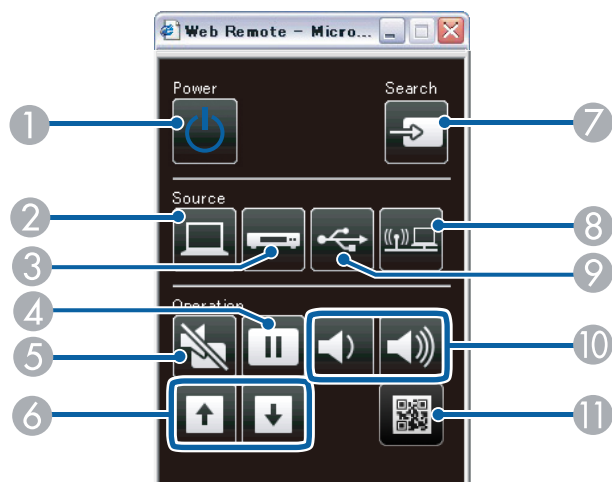
Visualizar o ecrã Web Remote

A função Web Remote permite controlar remotamente as operações do videoprojector com um Web browser.

- 1 Visualize o ecrã Controlo Web.
- 2 Clique em **Web Remote**.



- 3 Aparece o ecrã Web Remote.



Nome	Função
1 Botão de energia [⏻]	Liga ou desliga o projector. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.34
2 Botão [Computer]	Muda para as imagens recebidas a partir da porta Computer.
3 Botão [Video]	Sempre que premir o botão, a imagem percorre as portas Video, S-Video e HDMI/MHL.
4 Botão [Freeze]	Sempre que pressionar este botão, as imagens entram ou saem do modo de pausa. ☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.68
5 Botão [A/V Mute]	Liga e desliga o vídeo e o áudio. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.68

Nome	Função
6 Botões [Page] [⏮][⏭]	Muda as páginas de ficheiros como, por exemplo, de ficheiros PowerPoint, quando estiver a usar um dos seguintes métodos de projecção. <ul style="list-style-type: none"> Quando estiver a usar a função Rato Sem Fios <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.71 Quando estiver a usar o USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Projectar com o USB Display" Pág.36 Durante uma ligação de rede Se premir estes botões quando estiver a projectar imagens ou cenários utilizando a opção de PC Free, será apresentado o ecrã anterior/seguite.
7 Botão [Source Search]	Muda para a seguinte fonte de entrada que está a enviar uma imagem. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.35
8 Botão [LAN]	Altera-se para a imagem projectada usando EasyMP Network Projection. Quando estiver a projectar utilizando a Quick Wireless Connection USB Key opcional, este botão mudará para essa imagem. ☛ "Mudar para a Imagem Pretendida através do Controlo Remoto" Pág.36
9 Botão [USB]	Sempre que se premir este botão, irá percorrer-se as seguintes imagens: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Imagens do dispositivo ligado à porta USB ☛ "Mudar para a Imagem Pretendida através do Controlo Remoto" Pág.36
10 Botões [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Diminui o volume. [⏭] Aumenta o volume. ☛ "Ajustar o Volume" Pág.45
11 Botão [Display the QR Code]	Exibe o código QR.

Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas

Quando selecciona Aviso de E-mail, são enviadas mensagens de aviso para os endereços de correio electrónico predefinidos quando surge um aviso ou ocorre um problema com um videoprojector. Isto permitirá ao operador ser avisado de problemas existentes com os projectores, mesmo estando afastado dos mesmos.

☛ Rede - Correio - Aviso de E-mail [Pág.101](#)



- É possível registar um máximo de três destinos (endereços) para aviso e as mensagens de aviso podem ser enviadas para os três destinos em simultâneo.
- Se um projector tiver um problema grave e subitamente deixar de funcionar, poderá não conseguir enviar uma mensagem para avisar o operador acerca do problema.
- Se definir o **Modo de espera** para **Comunic.Activada**, pode controlar o videoprojector mesmo que este se encontre em modo de espera (corrente desligada).

☛ ECO - Modo de espera [Pág.103](#)

Ler o aviso de erro enviado por e-mail

Quando a função Aviso de E-mail está definida para Activado e ocorre um problema/aviso no videoprojector, é enviada a seguinte mensagem de correio electrónico.

Remetente: Endereço do Endereço 1

Assunto: EPSON Projector

Linha 1: Nome do videoprojector onde ocorreu o problema

Linha 2: Endereço IP definido para o videoprojector onde ocorreu o problema

Linha 3 e seguintes: detalhes do problema

Os detalhes do problema são enumerados linha por linha. As mensagens são apresentadas na seguinte lista.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
O videoprojector não recebe qualquer sinal. Verifique o estado da ligação ou verifique se a fonte do sinal está ligada.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Consulte a seguinte secção para saber como resolver problemas/avisos.

☛ "Consultar os indicadores" [Pág.116](#)

Gerir Utilizando o SNMP

Se definir o **SNMP** para **Activado** no menu Configuração, são enviadas mensagens de aviso para o computador especificado quando surge um aviso ou ocorre um problema. Isto permitirá ao operador ser avisado de problemas existentes com os projectores, mesmo estando afastado dos mesmos.

☛ Rede - Outros - SNMP [Pág.102](#)



- O SNMP deve ser gerido por um administrador de rede ou por alguém que conheça bem a rede.
- Para usar a função SNMP para controlar o projector, deverá instalar o programa de gestão SNMP no seu computador.
- O Agente SNMP para este projector está em conformidade com a versão 1 (SNMPv1).
- A função de gestão utilizando o SNMP não pode ser utilizada através de uma LAN sem fios no modo Rápido.
- É possível guardar até dois endereços IP de destino.

Comandos ESC/VP21

Pode monitorizar e controlar o videoprojector a partir de um computador via USB. Ligue o dispositivo e o videoprojector através de um cabo USB e, em seguida, introduza os comandos de comunicação (comandos ESC/VP21).

Antes de iniciar

Para controlar e monitorizar o videoprojector utilizando comandos ESC/VP21, tem de efectuar as operações apresentadas em seguida.

- 1** Instale o controlador de comunicações USB (EPSON USB-COM Driver) no computador. Para obter informações sobre o controlador EPSON USB-COM Driver, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson

- 2** Defina a opção **USB Type B** para **Link 21L** no menu Configuração do videoprojector.

☛ **Avançado - USB Type B** [Pág.94](#)

- 3** Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do projector com um cabo USB.

Da próxima vez, execute as operações a partir do ponto 2.

Lista de comandos

Quando o comando de ligação é enviado para o videoprojector, este liga e entra em modo de aquecimento. Quando o videoprojector já estiver ligado, emite o código ":" (3Ah).

Depois de receber um comando, o videoprojector executa o comando, emite o código ":" e recebe o comando seguinte.

Se o processamento do comando terminar com um erro, o videoprojector emite uma mensagem de erro e o código ":".

Item			Comando
Ligar/desligar	Activado		PWR ON
	Desactivado		PWR OFF
Seleção do sinal	Computador	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componentes	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Vídeo		SOURCE 41
	S-Vídeo		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53

Item		Comando
A/V Mute Activado/ Desactivado	Activado	MUTE ON
	Desactivado	MUTE OFF
Opção A/V Mute	Preto	MSEL 00
	Azul	MSEL 01
	Logo	MSEL 02




Adicione um código de retorno do carro (CR) (0Dh) ao final de cada comando e efectue a transmissão.

Protocolo de comunicação

- Predefinição de taxa de baud: 9600 bps
- Comprimento de dados: 8 bits
- Paridade: nenhuma
- Bit de paragem: 1 bit
- Controlo de fluxo: nenhum

Verifique os números e, em seguida, aplique as seguintes medidas correctivas. Se não conseguir resolver o problema, contacte o seu administrador de rede, ou contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

[Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Event ID	Causa	Solução
0432 0435	Não foi possível iniciar o EasyMP Network Projection.	Reinicie o videoprojector.
0434 0481 0482 0485	A comunicação por rede está instável.	Verifique o estado da comunicação por rede e volte a efectuar a ligação depois de aguardar um pouco.
0433	Não é possível reproduzir imagens transferidas.	Reinicie o EasyMP Network Projection.
0484	A comunicação foi desligada do computador.	
0483 04FE	O EasyMP Network Projection encerrou inesperadamente.	Verifique o estado da comunicação por rede e, em seguida, reinicie o videoprojector.
0479 04FF	Ocorreu um erro de sistema no videoprojector.	Reinicie o videoprojector.
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID.	Defina o computador, o ponto de acesso e o projector para o mesmo SSID.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2 não corresponde.	Verifique se as definições de segurança LAN sem fios estão correctas.  Segurança Pág.100
0893	O tipo de encriptação WEP/TKIP/AES não corresponde.	
0894	A comunicação foi desligada porque o videoprojector estabeleceu ligação com um ponto de acesso não autorizado.	Contacte o seu administrador de rede para obter mais informações.
0898	Não foi possível obter o DHCP.	Verifique se o servidor DHCP está a funcionar correctamente. Se não estiver a utilizar o DHCP, desactive a definição DHCP.  Rede s. fios - Configurações IP Pág.98
0899	Outros erros de comunicação	Se reiniciar o videoprojector ou o EasyMP Network Projection não resolver o problema, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.  Lista de Contactos para Videoprojectores Epson



Menu de Configuração

Este capítulo explica como utilizar o menu Configuração e as respectivas funções.

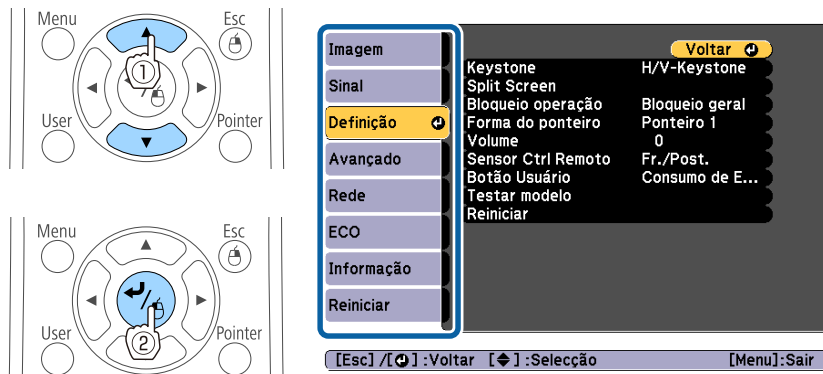
Esta secção explica como utilizar o menu Configuração.

Embora os passos sejam explicados utilizando o controlo remoto como exemplo, pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controlo. Consulte o guia apresentado no menu para saber quais os botões disponíveis e as operações que estes executam.

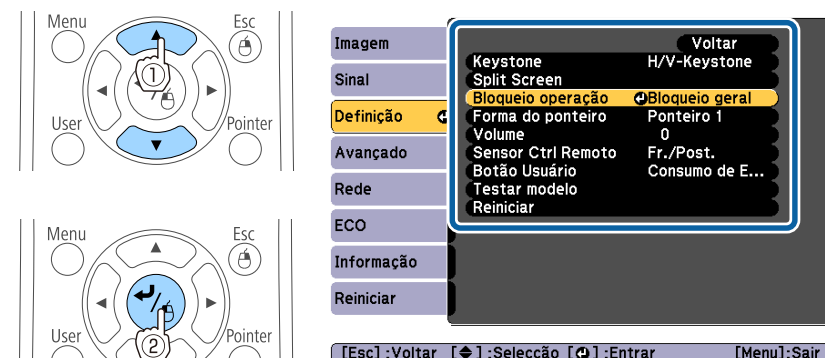
1 Visualize o ecrã do menu Configuração.



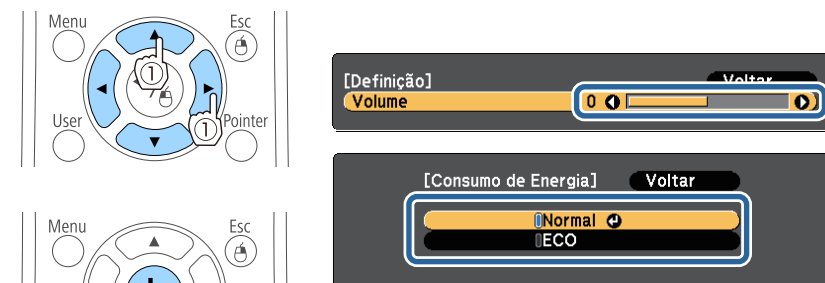
2 Seleccione uma opção do menu principal.



3 Seleccione uma opção do submenu.





4 Modifique as definições.





5 Prima o botão [Menu] para terminar as definições.

Tabela do Menu Configuração

As opções que podem ser definidas variam consoante o modelo que está a utilizar e o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados.

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
Menu Imagem  Pág.90	Modo cor	Dinâmico, Sala de estar, Cinema, Jogo, 3D Dinâmico e Cinema 3D
	Brilho	-24 a 24
	Contraste	-24 a 24
	Saturação da cor	-32 a 32
	Cor	-32 a 32
	Nitidez	-5 a 5
	Temp. cor	Elevada, Médio e Baixa
	Ajuste de cor	Vermelho: -16 a 16 Verde: -16 a 16 Azul: -16 a 16
	Íris Automática	Desactivado, Normal, Alta velocidade
Menu Sinal  Pág.91	Configuração 3D	Exibição 3D, Conversão 2D para 3D, Formato 3D, Profundidade 3D, Tamanho Diagon. Tela, Brilho 3D, Inverter Óculos 3D, Aviso de Exibição 3D
	Auto Ajuste	Activado e Desactivado
	Resolução	Automático, Largo e Modo Normal
	Alinhamento	-
	Sinc.	0 a 31
	Posição	Cima, Baixo, Esquerda e Direita

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
	Progressivo	Desactivado, Vídeo e Film/Auto
	Redução ruído	Desactivado, NR1 e NR2
	Limite de Vídeo HDMI	Automático, Normal e Expandido
	Sinal entrada	Automático, RGB e Componentes
	Sinal Vídeo	Automático, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 e SECAM
	Aspecto	Modo Normal, Automático, 16:9, Modo Total, Zoom e Nativa
	Overscan	Automático, Desactivado, 4% e 8%
	Modo Turbo	Activado e Desactivado
Menu Definição  Pág.93	Keystone	H/V-Keystone e Quick Corner
	Split Screen	-
	Bloqueio operação	Bloqueio geral, Bloqueio operac e Desactivado
	Forma do ponteiro	Ponteiro 1, Ponteiro 2, Ponteiro 3
	Volume	0 a 10
	Sensor Ctrl Remoto	Fr./Post., Frontal, Posterior e Desactivado
	Botão Usuário	Consumo de Energia, Informação, Progressivo, Testar modelo, Resolução, Formato 3D e Exibir Código QR
Menu Avançado  Pág.94	Testar modelo	-
	Visor	Mensagem, Visualizar fundo, Ecrã inicial e A/V Mute

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
	Logótipo utilizador	-
	Projecção	Frontal, Frontal/Tecto, Posterior e Posterior/Tecto
	Operação	Direct Power On, Modo Alta Altitude, Procurar Fonte Inicial, Ligação automática
	USB Type B	USB Display e Link 21L
	Língua	15 ou 35 idiomas*
Menu ECO 🔍 Pág.103	Consumo de Energia	Normal e ECO
	Otimizador de Luz	Activado e Desactivado
	Modo Repouso	Activado e Desactivado
	Hora Modo Repouso	1 a 30
	Tempor. tampa lente	Activado e Desactivado
	Tempor. Mudo A/V	Activado e Desactivado
	Modo de espera	Comunic.Activada e Comunic. Desat.
	Visualização ECO	Activado e Desactivado
Menu Informação 🔍 Pág.104	Info de projetor.	Horas da Lâmpada, Fonte, Sinal entrada, Resolução, Sinal Vídeo, Taxa renovação, Formato 3D, Info sinc, Estado, Número de Série, Event ID
	Versão	-
Menu Reiniciar 🔍 Pág.105	Reiniciar tudo	-
	Reinic. Horas Lâmpada	-

* O número de idiomas suportados varia de acordo com a região onde o projector é utilizado.

Menu Rede

Nome do menu principal	Nome do submenu	Valores das definições
Menu Básicas 🔍 Pág.98	Nome do projector	-
	Palav-passe/Co.Web	-
	Palavra-chave do proj.	Activado e Desactivado
	Exibir Info.de LAN.	Cód.Texto e QR, Texto
Menu Rede s. fios 🔍 Pág.98	Modo de ligação	Rápido, Avançado
	Canal	1ch, 6ch e 11ch
	Defin. Auto SSID	Activado e Desactivado
	SSID	-
	Procurar Ponto de Acesso	-
	Configurações IP	DHCP, Endereço IP, Máscara sub-rede e Endereço gateway
	Visor SSID	Activado e Desactivado
	Exibir endereço IP	Activado e Desactivado
Menu Segurança 🔍 Pág.100	Segurança	Não, WPA2-PSK e WPA/WPA2-PSK
	Frase Secreta	-
Menu Correio 🔍 Pág.101	Aviso de E-mail	Activado e Desactivado
	Servidor SMTP	-
	Número da porta	-
	Config. Endereço 1, Config. Endereço 2 e Config. Endereço 3	-
Menu Outros 🔍 Pág.102	SNMP	Activado e Desactivado
	Trap IP - End. 1 e Trap IP - End. 2	-

Nome do menu principal	Nome do submenu	Valores das definições
	Bonjour	Activado e Desactivado
	Message Broadcasting	Activado e Desactivado

Menu Imagem

As opções disponíveis variam consoante o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados. Os detalhes das definições são guardados para cada sinal de imagem.



Submenu	Função
Modo cor	Pode seleccionar a qualidade da imagem de acordo com o ambiente da projecção. ☛ "Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor)" Pág.45
Brilho	Permite ajustar o brilho da imagem.

Submenu	Função
Contraste	Pode ajustar a diferença entre a luminosidade e as áreas escuras das imagens.
Saturação da cor	Permite ajustar a saturação de cor das imagens.
Cor	(É possível efectuar o ajuste quando está a ser recebido um sinal de vídeo componente. Se for recebido um sinal de vídeo composto ou S-vídeo, o ajuste é possível apenas se forem recebidos sinais NTSC.) Pode ajustar a coloração da imagem.
Nitidez	Permite ajustar a nitidez da imagem.
Temp. cor	Ajusta a cor das imagens. Pode ajustar as cores em três incrementos, Elevada , Médio e Baixa . A imagem adquire uma coloração azul quando é seleccionado Elevado e adquire uma coloração vermelha quando é seleccionado Baixo .
Ajuste de cor	Pode ajustar a intensidade da cor para Vermelho , Verde e Azul individualmente.
Íris Automática	Defina para Normal ou Alta velocidade para ajustar a íris de modo a obter a luminosidade ideal para as imagens que estão a ser projectadas. Selecciona Alta velocidade para efectuar correcções mais rápidas da íris para coincidir com a velocidade da cena. A definição é memorizada para cada Modo cor. ☛ "Definir a Íris Automática" Pág.46
Reiniciar	Permite repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu Imagem . Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu. ☛ "Menu Reiniciar" Pág.105

Menu Sinal

As opções disponíveis variam consoante o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados. Os detalhes das definições são guardados para cada sinal de imagem.



Não poderá efectuar definições no menu Sinal quando a fonte for USB Display, USB ou LAN.



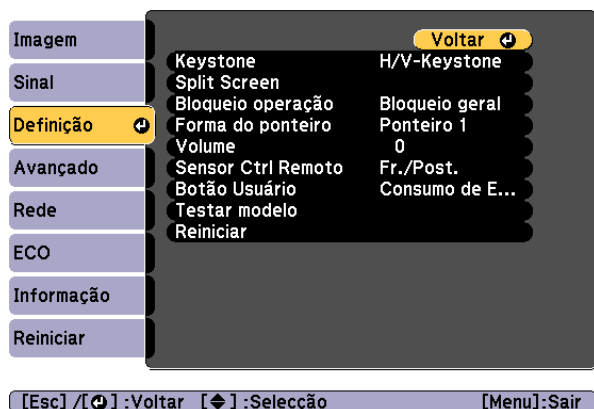
Submenu	Função
Auto Ajuste	Defina para Activado para ajustar automaticamente o Alinhamento, a Sinc. e a Posição para o estado adequado quando o sinal de entrada muda.
Resolução	Defina para Automático para identificar automaticamente a resolução do sinal de entrada. Se as imagens não forem projectadas correctamente quando esta opção está definida como Automático , como, por exemplo, se faltar parte da imagem, ajuste para Largo para ecrãs panorâmicos, ou defina para Modo Normal para ecrãs de 4:3 ou 5:4, consoante o computador ligado.
Alinhamento	Permite ajustar imagens de computador quando aparecem faixas verticais nas imagens.

Submenu	Função
Sinc.	Pode ajustar imagens de computador quando estas aparecem trémulas, desfocadas ou com interferências.
Posição	Pode ajustar a posição de apresentação para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita quando falta parte da imagem, de forma a que seja projectada toda a imagem.
Configuração 3D	<p>Defina ao visualizar imagens 3D.</p> <p>Exibição 3D: Defina como Activado ao visualizar conteúdo 3D. Se definir como Desactivado, as imagens 2D serão projectadas mesmo quando estiver a ser recebido um sinal de entrada 3D.</p> <p>Conversão 2D para 3D: (Este item pode ser definido apenas se a Exibição 3D estiver definida para Activado e o Formato 3D estiver definido para Automático ou 2D.) Converte imagens 2D para imagens 3D e efectua a projecção. Pode seleccionar o nível de intensidade Fraco, Médio ou Forte.</p> <p>Formato 3D: Selecciono o formato para o sinal de entrada 3D. Quando estiver definido como Automático, o formato é seleccionado automaticamente de acordo com o sinal recebido. Por defeito, deve seleccionar Automático.</p> <p>Profundidade 3D: Define a profundidade das imagens 3D.</p> <p>Tamanho Diagon. Tela: Define o tamanho de projecção para a imagem 3D. Ao definir o tamanho real da imagem 3D, poderá projectar uma imagem 3D que é uma reprodução fiel do conteúdo original.</p> <p>Brilho 3D: Ajuste o brilho da imagem projectada.</p> <p>Inverter Óculos 3D: O tempo de abertura do obturador dos óculos 3D é invertido da esquerda para a direita. Utilize esta função se não conseguir visualizar correctamente imagens 3D.</p> <p>Aviso de Exibição 3D: Defina como Activado para exibir avisos relativos à visualização de imagens 3D. Exibe avisos ao visualizar imagens 3D.</p>




Submenu	Função
Progressivo	<p>(Quando está a ser recebido um sinal de vídeo componente ou de vídeo RGB, esta definição pode ser ajustada apenas se o sinal que está a ser recebido for um sinal entrelaçado (480i/576i/1080i). Não é possível definir quando é recebido um sinal RGB digital.)</p> <p>O sinal Entrelaçado (i) é convertido para Progressivo (p). (Conversão IP)</p> <p>Desactivado: Ideal para imagens com muito movimento.</p> <p>Vídeo: Ideal para imagens de vídeo em geral.</p> <p>Film/Auto: ideal para ver filmes, imagens criadas em computador e animações.</p>
Redução ruído	<p>(Não é possível definir quando for recebido um sinal RGB digital ou quando estiver a ser projectado um sinal entrelaçado com a opção Progressivo definida para Desactivado.)</p> <p>(Este item não pode ser seleccionado se o Modo cor for definido como Jogo.)</p> <p>Suaviza imagens irregulares. Existem dois modos. Selecciona a definição que preferir. Recomenda-se que esteja definida como Desactivado ao visualizar fontes de imagens nas quais o ruído seja muito reduzido, como no caso dos DVDs.</p>
Limite de Vídeo HDMI	Quando a porta HDMI/MHL do projector estiver ligada a um leitor de DVD, defina o limite de vídeo do projector de acordo com a definição de limite de vídeo do leitor de DVD.
Sinal entrada	<p>Pode seleccionar o sinal de entrada a partir da porta Computer.</p> <p>Se estiver definido para Automático, o sinal de entrada é definido automaticamente de acordo com o equipamento ligado.</p> <p>Se as cores não aparecerem correctamente quando selecciona Automático, seleccione o sinal adequado de acordo com o equipamento que está ligado.</p>
Sinal Vídeo	<p>Pode seleccionar o sinal de entrada da porta Video. Se tiver definido a opção Automático, os sinais de vídeo serão reconhecidos automaticamente. Se existirem interferências na imagem ou se ocorrer um problema (por exemplo, se nenhuma imagem for projectada) ao definir a opção Automático, seleccione o sinal adequado de acordo com o equipamento que está ligado.</p>

Submenu	Função
Aspecto	<p>Pode definir a <u>relação de aspecto</u> das imagens projectadas.</p> <p> "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada" Pág.47</p>
Overscan	<p>Muda a relação de aspecto da imagem de saída (o limite da imagem projectada). Pode definir o limite de corte para Desactivado, 4% ou 8%. Quando a fonte é HDMI, a opção Automático está disponível. Quando selecciona Automático, muda automaticamente para Desactivado ou 8%, de acordo com o sinal de entrada.</p>
Modo Turbo	<p>(Esta opção pode ser definida apenas se o Modo cor estiver definido para Jogo.)</p> <p>Esta opção acelera a exibição da imagem. Se estiver preocupado com um atraso nos gráficos, defina esta opção para Activado. Quando definido para Activado, as funções H-Keystone e Quick Corner estarão desactivadas.</p>
Reiniciar	<p>Permite repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu Sinal, excepto da opção Sinal entrada.</p> <p>Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu.</p> <p> "Menu Reiniciar" Pág.105</p>

Menu Definição



Submenu	Função
Keystone	<p>Pode corrigir a distorção keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando selecciona H/V-Keystone: Ajuste as opções V-Keystone e H-Keystone para corrigir a distorção keystone horizontal e vertical. Pode também definir as opções Corrector H-Keystone e V-Keystone auto. para Activado ou Desactivado. Quando está seleccionado o Quick Corner: Seleccione e corrija os quatro cantos da imagem projectada. ☛ "Quick Corner" Pág.42
Split Screen	<p>Muda para projecção em ecrã dividido.</p> <p>☛ "Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen)" Pág.50</p>
Bloqueio operação	<p>Pode utilizar esta opção para restringir a utilização do painel de controlo do videoprojector.</p> <p>☛ "Restringir a Utilização (Bloqueio operação)" Pág.76</p>

Submenu	Função
Forma do ponteiro	<p>Permite seleccionar a forma do ponteiro.</p> <p>Ponteiro 1: </p> <p>Ponteiro 2: </p> <p>Ponteiro 3: </p> <p>☛ "Função de Ponteiro (Ponteiro)" Pág.69</p>
Volume	<p>Permite ajustar o volume. Os valores das definições são guardados para cada fonte.</p>
Sensor Ctrl Remoto	<p>Pode limitar a recepção do sinal de utilização através do controlo remoto.</p> <p>Quando definido para Desactivado, não é possível efectuar operações a partir do controlo remoto. Se pretender efectuar operações a partir do controlo remoto, mantenha o botão [Menu] do controlo remoto premido durante cerca de 15 segundos para repor a predefinição da opção.</p>
Botão Usuário	<p>Pode seleccionar e atribuir uma opção do menu Configuração através do botão [User] do controlo remoto. Ao premir o botão [User], é apresentado directamente o ecrã de selecção/ajuste do item de menu atribuído, permitindo-lhe alterar definições/ajustes com um só toque. Pode atribuir um dos seis itens seguintes ao botão [User].</p> <p>Consumo de Energia, Informação, Progressivo, Testar modelo, Resolução, Formato 3D e Exibir Código QR</p>

Submenu	Função
Testar modelo	<p>Quando instala o videoprojector, pode visualizar um teste modelo para ajustar a projecção sem necessidade de ligar outro equipamento. Enquanto o teste padrão estiver a ser visualizado, os ajustes de zoom, focagem e de correcção keystone podem ser executados. Para cancelar o teste modelo, prima o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo.</p> <div> <p>Importante</p> <p>Se visualizar um modelo durante muito tempo, pode aparecer uma imagem residual nas imagens projectadas.</p> </div>
Reiniciar	<p>Permite repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu Definição, excepto da opção Botão Usuário.</p> <p>Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu.</p> <p>☛ "Menu Reiniciar" Pág.105</p>

Menu Avançado



Submenu	Função
Visor	<p>Permite efectuar definições relativas à apresentação do videoprojector.</p> <p>Mensagem: Quando definido em Desactivado, os itens seguintes não serão apresentados.</p> <p>Nomes das opções quando a Fonte, o Modo cor ou a Relação aspecto mudam, mensagens quando não é recebido nenhum sinal e avisos como Alerta Alta Temper.</p> <p>Visualizar fundo*1: Pode definir o fundo do ecrã para quando não está disponível nenhum sinal de imagem. Pode seleccionar Preto, Azul ou Logo.</p> <p>Ecrã inicial*1: Defina para Activado para apresentar o Logótipo utilizador quando inicia a projecção.</p> <p>A/V Mute*1: Pode definir o ecrã apresentado quando prime o botão [A/V Mute] do controlo remoto. Pode seleccionar Preto, Azul ou Logo.</p>

Submenu	Função
Logótipo utilizador*	Permite alterar o logótipo de utilizador que é apresentado como imagem de fundo durante o modo Visualizar fundo, A/V Mute, etc. ☛ "Guardar um logótipo de utilizador" Pág.72
Projecção	Selecione um dos seguintes métodos de projecção de acordo com a posição de instalação do videoprojector. Frontal, Frontal/Tecto, Posterior e Posterior/Tecto Pode alterar a definição da seguinte forma se mantiver o botão [A/V Mute] do controlo remoto premido durante cerca de cinco segundos. Frontal↔Frontal/Tecto Posterior↔Posterior/Tecto ☛ "Métodos de Instalação" Pág.22
Operação	Direct Power On: Defina para Activado para ligar o videoprojector ligando-o apenas a uma tomada eléctrica. Se o cabo de corrente estiver ligado a uma tomada eléctrica, tenha em atenção que o videoprojector liga automaticamente depois de, por exemplo, um corte de energia. Modo Alta Altitude: defina para Activado quando utilizar o videoprojector a uma altitude superior a 1 500 m. Procurar Fonte Inicial: defina para Activado para projectar imagens a partir da porta que está a receber uma imagem quando o projector arrancar. Defina para Desactivado para projectar imagens da mesma fonte utilizada na última vez que o projector foi utilizado. Ligação automática: (Apenas quando o Modo de espera estiver definido para Comunic. Activada .) Quando definido para Computador , se o projector receber um sinal de imagem a partir da porta de computador enquanto se encontra no modo de espera, o projector irá ligar-se.

Submenu	Função
USB Type B	USB Display: activa o USB Display. ☛ "Projectar com o USB Display" Pág.36 Link 21L: activa os comandos ESC/VP21. ☛ "Comandos ESC/VP21" Pág.83
Língua	Pode definir o idioma a utilizar nas mensagens e menus.
Reiniciar	Permite repor as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções dos submenus Visor *1 e Operação *2 do menu Avançado . Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu. ☛ "Menu Reiniciar" Pág.105

*1 Quando a opção **Protec. logó. util.** está definida para **Activado** em **Protec. palavra-passe**, não é possível alterar definições relativas ao logótipo do utilizador. Pode efectuar alterações depois de definir a opção **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.

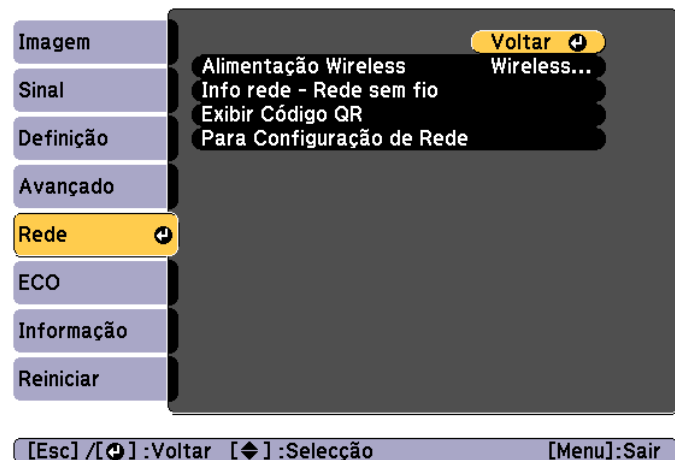
☛ "Controlar Utilizadores (Protec. palavra-passe)" [Pág.74](#)

*2 Excepto para Modo Alta Altitude e Procurar Fonte Inicial.

Menu Rede

Quando a opção **Protecção da rede** estiver definida como **Activado** em **Protec. palavra-passe**, é apresentada uma mensagem e não é possível alterar as definições. Defina a opção **Protecção da rede** para **Desactivado** e depois configure a rede.

☛ "Definir a Protec. palavra-passe" [Pág.74](#)



Submenu	Função
Força sem fio	Defina Wireless LAN ON quando ligar o projector ao computador através de uma rede sem fios. Se não pretender ligar através de uma Rede sem fios, defina em Desactivado para evitar o acesso não autorizado por terceiros. O valor predefinido é Wireless LAN ON .
Info rede - Rede sem fio	Apresenta a seguinte informação sobre o estado das definições de rede. <ul style="list-style-type: none"> • Modo de ligação • Sistema LAN sem fios • Nível da antena • Nome do projector • SSID • DHCP • Endereço IP • Máscara sub-rede • Endereço gateway • Endereço MAC • Código de região*
Exibir Código QR	Exibe o código QR.

Submenu	Função
Para Configuração de Rede	Os menus seguintes estão disponíveis para as definições de Rede. Básicas, Rede s. fios, Segurança, Correio, Outros, Reiniciar e Configuração concluída

* Apresenta as informações da região disponível para a Unidade LAN sem fios que está a ser utilizada. Para mais detalhes, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

☛ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

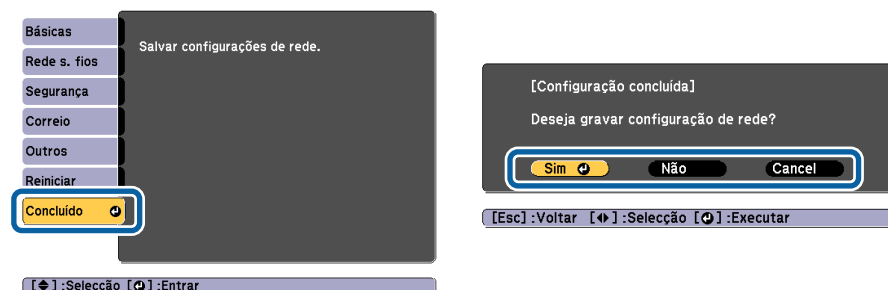


- Utilizando um Web browser de um computador ligado ao videoprojector numa rede, pode definir as funções do videoprojector e controlá-lo. Esta função é denominada Controlo Web. Pode introduzir texto facilmente utilizando um teclado para efectuar definições, tais como definições de segurança, para o Controlo Web.
 - ☛ "Alterar as definições utilizando um Web Browser (Controlo Web)" [Pág.79](#)
- Contacte o seu administrador de rede para obter mais informações sobre as definições de rede.

Notas sobre a utilização do menu Rede

Efectuar a selecção a partir do menu principal e dos submenus, e alterar as opções seleccionadas, equivale a efectuar as operações a partir do menu Configuração.

Depois de terminar, aceda ao menu **Concluído** e seleccione **Sim**, **Não** ou **Cancel**. Se seleccionar **Sim** ou **Não**, regressa ao menu Configuração.



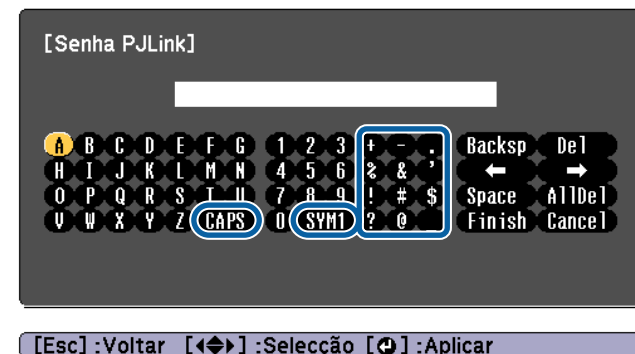
Sim: Grava as definições e sai do menu Rede.

Não: Não grava as definições e sai do menu Rede.

Cancel: Continua a apresentar o menu Rede.

Operações do teclado virtual

O menu Rede possui itens que precisam da introdução de caracteres alfanuméricos durante a configuração. Neste caso, aparece teclado virtual abaixo. Prima os botões [↵][↶][↷][↸] no controlo remoto ou os botões [↵][↶][↷][↸] no painel de controlo. Utilize os botões para deslocar o cursor para a tecla pretendida e prima o botão [↵] para introduzir o carácter seleccionado. Introduza números mantendo o botão [Num] do controlo remoto premido e premindo os botões numéricos. Concluída a introdução, prima **Finish** no teclado de modo a confirmar a introdução. Prima **Cancel** no teclado para cancelar a introdução.



- Sempre que selecciona a tecla **CAPS** e prime o botão [↵], define e alterna entre o uso de maiúsculas e minúsculas.
- Sempre que selecciona a tecla **SYM1/2** e prime o botão [↵], define e alterna as teclas de símbolo para a secção enquadada pela moldura. Pode ser introduzido o seguinte texto.

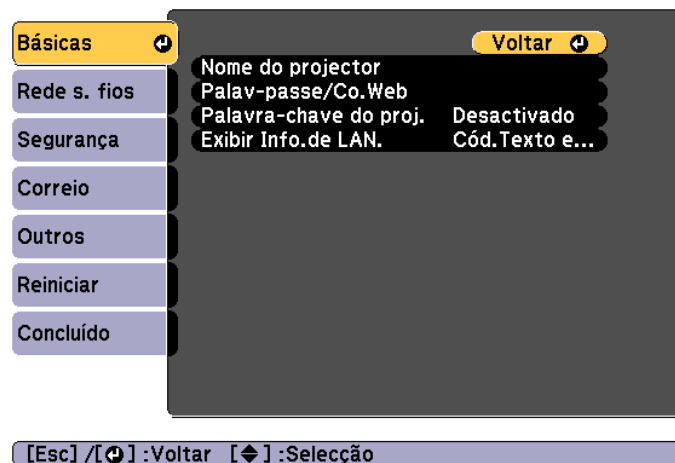
Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- Excepto para o **SSID**, não é possível introduzir dois pontos e espaços no menu Rede.
- Não é possível introduzir alguns símbolos (" * , ; [\]) com o teclado virtual. Use o browser Web para introduzir o texto.
- "Alterar as definições utilizando um Web Browser (Controlo Web)"

[Pág.79](#)

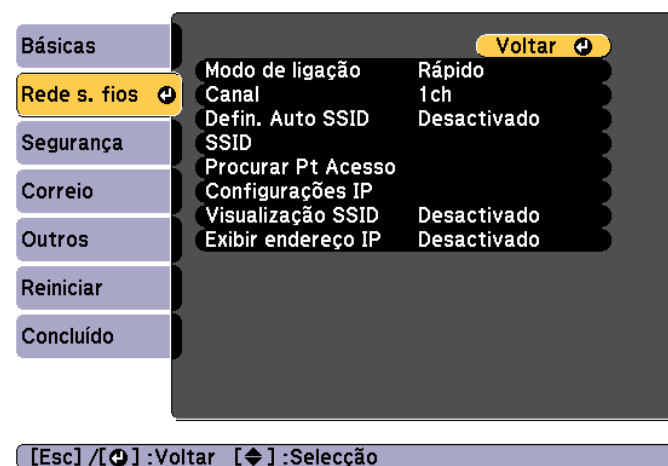
Menu Básicas



Submenu	Função
Nome do projector	Apresenta o nome do videoprojector utilizado para identificar o videoprojector quando este está ligado a uma rede. Ao editar, pode introduzir, no máximo, 16 caracteres alfanuméricos de bytes simples. Não podem ser usados os seguintes caracteres: " * + , / ; < = > ? [\] `
Palav-passe/Co.Web	Defina uma palavra-passe a usar quando efectua definições e controla o videoprojector utilizando o Controlo Web. Pode introduzir no máximo 8 caracteres alfanuméricos de um byte (não pode usar *). O Controlo Web é uma função de computador que permite configurar e controlar o videoprojector através do Web browser de um computador ligado a uma rede. ☛ "Alterar as definições utilizando um Web Browser (Controlo Web)" Pág.79
Palavra-chave do proj.	Quando estiver definida para Activado , tem de introduzir a palavra-passe quando tentar ligar o videoprojector a um computador através de uma rede. Como consequência, pode evitar a interrupção de apresentações provocada por ligações a outros computadores. Por defeito, deve seleccionar Activado .

Submenu	Função
Exibir Info.de LAN.	Defina o formato de exibição das informações de rede do projector. Quando for exibido um código QR, poderá ligar à rede através da leitura do código QR com o Epson iProjection. O valor predefinido é Cód.Texto e QR . ☛ "Projectar utilizando um código QR" Pág.66

Menu Rede s. fios



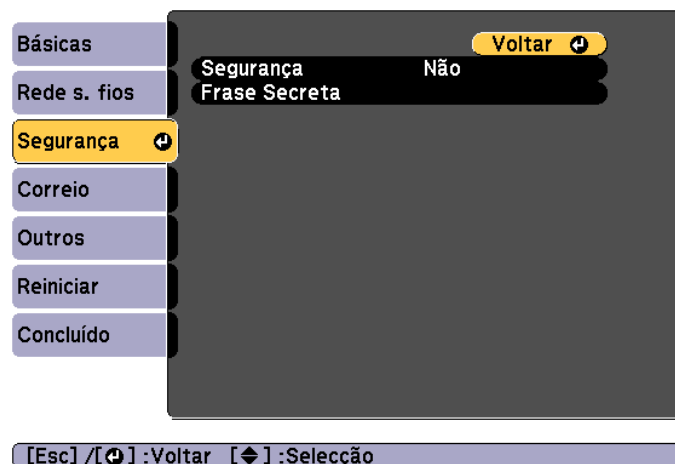
Submenu	Função
Modo de ligação	Defina o modo de ligação a utilizar ao ligar o projector e um computador através de uma LAN sem fios. Se seleccionar Rápido , é criada automaticamente uma rede de pequenas dimensões pelo videoprojector e pelo computador. É utilizado com EasyMP Network Projection. Se a opção Defin. Auto SSID estiver definida para Activado , o videoprojector torna-se num ponto de acesso fácil; se estiver definida para Desactivado , a rede é criada no modo <u>Ad hoc</u> ➡. Se seleccionar Avançado , a ligação será estabelecida no <u>modo de infra-estrutura</u> ➡ através do ponto de acesso instalado.

Submenu	Função
Canal	(Esta opção pode ser definida apenas se o Modo de ligação estiver definido para Rápido .) Selecione a banda de frequência usada pela unidade LAN sem fios: 1ch , 6ch ou 11ch . O valor predefinido é 11ch .
Defin. Auto SSID	(Esta opção pode ser definida apenas se o Modo de ligação estiver definido para Rápido .) Se definir esta opção como Activado , poderá procurar o projector mais rapidamente entre diversos projectores. O SSID é definido automaticamente. Quando efectuar ligação a vários projectores a partir de um computador no Modo rápido, defina esta opção como Desactivado e defina o mesmo SSID em todos os projectores que serão ligados.
SSID	(Esta opção pode ser definida apenas quando Defin. Auto SSID estiver definida como Desactivado .) Introduza um SSID . Quando é fornecido um SSID para o sistema LAN sem fios em que o videoprojector participa, introduza o SSID. Pode introduzir no máximo 32 caracteres alfanuméricos de um byte (os símbolos :^ apenas poderão ser introduzidos a partir do navegador Web).
Procurar Ponto de Acesso	(Este item pode ser definido apenas se a função Força sem fio estiver definida para Wireless LAN ON e o Modo de ligação estiver definido para Avançado .) O projector procurará um ponto de acesso local. Isso permite-lhe configurar a rede sem fios seleccionando o local de ligação da rede sem fios.

Submenu	Função
Configurações IP	(Esta opção pode ser definida apenas se o Modo de ligação estiver definido como Avançado .) Pode efectuar definições de rede. DHCP : Defina para Activado para efectuar definições de rede utilizando o DHCP . Se definir para Activado não pode definir mais endereços. Endereço IP : Pode introduzir o Endereço IP atribuído ao videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) Máscara sub-rede : Pode introduzir a máscara de sub-rede para o videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar as seguintes máscaras de sub-rede. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Endereço gateway : Pode introduzir o endereço IP para o gateway do videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes Endereços gateway . 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)
Visor SSID	Para impedir o SSID de ser visualizado no ecrã Em espera da LAN, defina-o como Desactivado .
Exibir endereço IP	Para impedir que o endereço IP seja visualizado no ecrã Em espera da LAN, defina esta opção para Desactivado .

Menu Segurança

Disponível quando a Unidade LAN sem fios estiver instalada.



Submenu	Função
Segurança	Selecione o tipo de segurança a partir dos itens visualizados. Ao configurar a Segurança, siga as instruções do administrador do sistema de rede que irá aceder.

Submenu	Função
Frase Secreta	<p>Introduza a frase secreta. Pode introduzir, pelo menos, 8 e até 63 caracteres alfanuméricos de bytes simples.</p> <p>Quando utilizar com o EasyMP Network Projection, não é necessário introduzir a frase secreta no computador se esta for a frase secreta inicial (predefinição).</p> <p>Por motivos de segurança, recomendamos que altere periodicamente a palavra-passe. Se as definições de rede forem inicializadas, regressa à frase secreta inicial.</p> <p>☛ "Menu Reiniciar" Pág.102</p> <p>É possível introduzir até 32 caracteres no menu Configuração. Quando pretender introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser para introduzir o texto.</p> <p>☛ "Alterar as definições utilizando um Web Browser (Controlo Web)" Pág.79</p> <p>No modo Rápido, a frase secreta está definida.</p>

Tipo de segurança

Quando a unidade de rede sem fios estiver instalada, recomendamos vivamente definir a segurança.

WPA é uma norma de encriptação que melhora a segurança das redes sem fios. O projector suporta os métodos de encriptação TKIP e AES.

O WPA inclui igualmente funções de autenticação de utilizador. A autenticação WPA disponibiliza dois métodos: usar um servidor de autenticação ou efectuar a autenticação entre um computador e um ponto de acesso sem um servidor. Este projector suporta o método mais recente, sem servidor.

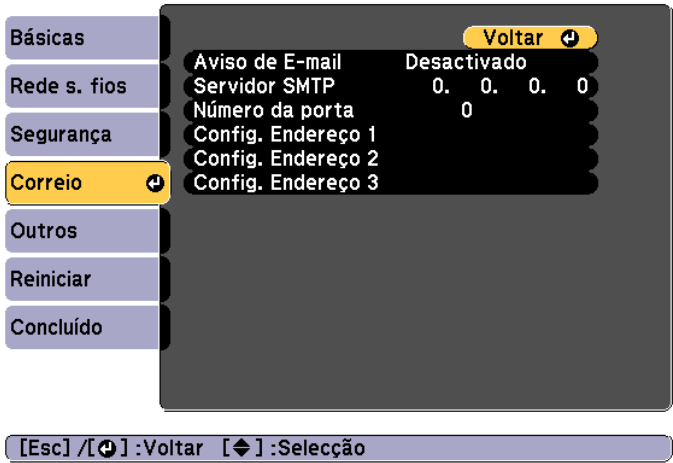


De modo a definir os pormenores, siga as instruções do administrador de rede relativamente à sua rede.

Menu Correio

Quando esta opção está definida, recebe um aviso por correio electrónico caso ocorra algum problema ou aviso no videoprojector.

☛ "Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas"
[Pág.82](#)




Submenu	Função
Aviso de E-mail	Defina para Activado para enviar uma mensagem de correio electrónico para os endereços predefinidos sempre que ocorrer um problema ou surgir um aviso.
Servidor SMTP	Pode introduzir o <u>endereço IP</u> para o servidor SMTP do videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)
Número da porta	Poderá introduzir o número da porta para o servidor SMTP. O valor predefinido é 25. Pode introduzir números entre 1 e 65535.

Submenu	Função
Config. Endereço 1/Config. Endereço 2/Config. Endereço 3	Pode introduzir o endereço de e-mail de destino para onde pretende enviar a notificação. Poderá registar no máximo três destinos. Pode introduzir até 32 caracteres alfanuméricos de um byte para os endereços de e-mail. Não podem ser usados os seguintes caracteres: " () , ; < > [\] Poderá seleccionar os diversos problemas ou avisos a serem notificados por correio. Quando o problema ou aviso seleccionado ocorrer no videoprojector, é enviada uma mensagem de correio electrónico para o endereço especificado avisando que ocorreu um problema ou um aviso. Poderá seleccionar diversos itens a partir dos itens visualizados.

Menu Outros

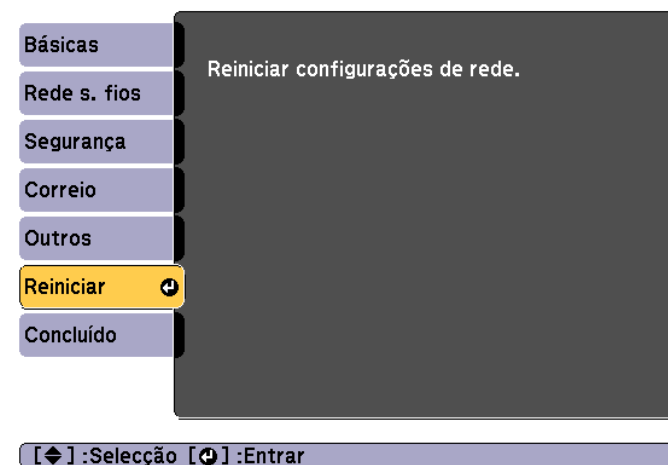


Submenu	Função
SNMP	Defina para Activado para monitorizar o videoprojector utilizando o SNMP. Para monitorizar o videoprojector, tem de instalar o programa de gestão SNMP no seu computador. O SNMP deverá ser gerido por um administrador de rede. O valor predefinido é Desactivado .
Trap IP - End. 1 / Trap IP - End. 2	Poderá registar até dois endereços IP para destino do aviso de SNMP trap. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)
Bonjour	Defina para Activado quando efectuar uma ligação à rede através do Bonjour. Consulte o sítio Web da Apple para obter mais informações sobre o serviço Bonjour.  http://www.apple.com/

Submenu	Função
Message Broad-casting	Pode activar ou desactivar a função EPSON Message Broadcasting.

Menu Reiniciar

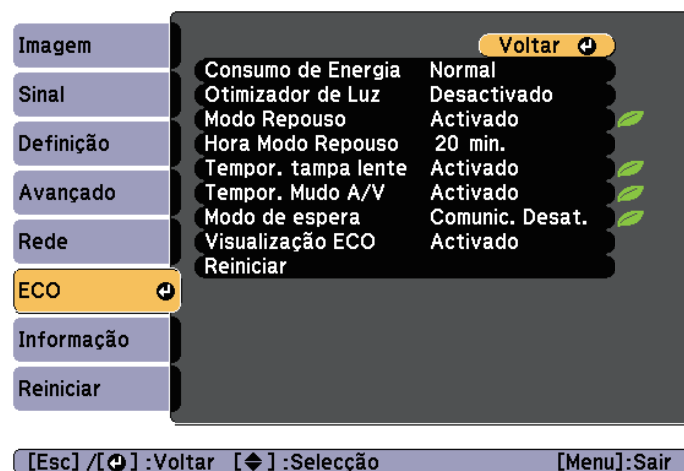
Reinicia todas as definições de rede.



Submenu	Função
Reiniciar confi-gurações de re-de.	Para reiniciar todas as Definições de rede, seleccione Sim .

Menu ECO

Quando ajustar as definições do menu ECO, o projector executará funções para poupar energia. Após a activação das definições de poupança de energia, será apresentado o ícone de uma folha junto a cada submenu.



Submenu	Função
Consumo de Energia	Pode definir a luminosidade da lâmpada para uma de duas definições. Seleccione ECO se as imagens que está a projectar forem demasiado brilhantes, como, por exemplo, quando projecta imagens em salas escuras ou num ecrã pequeno. Quando selecciona ECO , o consumo de energia diminui durante a projecção, assim como o ruído de rotação da ventoinha. Quando utilizar num local a alta altitude ou em locais sujeitos a altas temperaturas, pode não conseguir alterar definições.

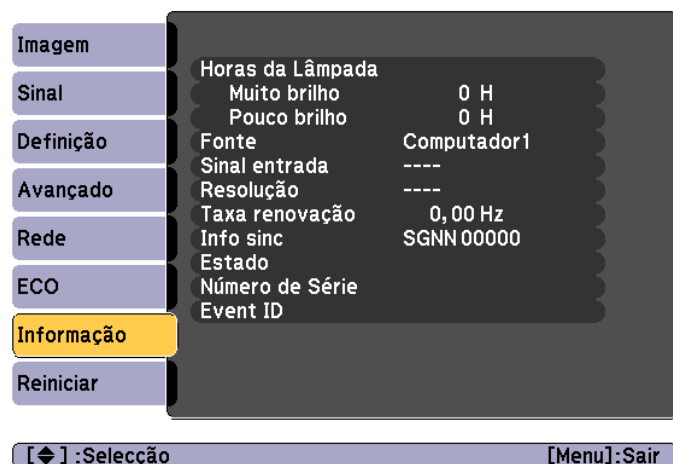
Submenu	Função
Otimizador de Luz	(Esta opção pode ser definida apenas se o Consumo de Energia estiver definido como Normal .) Quando Activado , o brilho da lâmpada será ajustado de acordo com a imagem projectada. Isso ajuda a reduzir a quantidade de electricidade utilizada, diminuindo o brilho da lâmpada de acordo com a cena projectada. A definição é memorizada para cada Modo cor.
Modo Repouso	Quando definido como Activado , pára automaticamente a projecção quando não está a ser recebido qualquer sinal de imagem e quando não são realizadas operações durante um período especificado. Além disso, se não for recebido qualquer sinal durante aproximadamente cinco minutos, a lâmpada diminuirá o brilho até que o projector se desligue. Quando for recebido um sinal de imagem, o projector voltará ao estado normal de funcionamento.
Hora Modo Repouso	Quando o Modo Repouso estiver definido como Activado , poderá programar o tempo a decorrer até que o projector se desligue automaticamente num intervalo de 1 a 30 minutos.
Tempor. tampa lente	Quando Activado , o projector irá desligar automaticamente 30 minutos após o fecho da tampa da lente. Além disso, se a tampa da lente estiver fechada durante aproximadamente cinco minutos, a lâmpada diminuirá o brilho até que o projector se desligue. Quando a tampa da lente for aberta, o projector voltará ao estado normal de funcionamento.
Tempor. Mudo A/V	Quando Activado , o projector irá desligar automaticamente 30 minutos após a activação da função A/V mute. Além disso, se a função A/V mute estiver activada, a lâmpada diminuirá o brilho até que o projector se desligue. Quando a função A/V mute for desactivada, o projector voltará ao estado normal de funcionamento.
Modo de espera	Se definir para Comunic. Activada , pode monitorizar e controlar o videoprojector a partir de um computador, mesmo que o videoprojector esteja em modo de espera. ☛ "Monitorizar e Controlar" Pág.79

Submenu	Função
Visualização ECO	Quando Activado , quando o brilho da lâmpada mudar de normal para baixo ou de baixo para normal, serão exibidos ícones de folhas no canto inferior esquerdo do ecrã projectado para indicar o estado da poupança de energia.
Reiniciar	Pode repor todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu ECO . Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu. ☛ "Menu Reiniciar" Pág.105

Menu Informação (Apenas Visor)

Este menu permite verificar o estado dos sinais de imagem que estão a ser projectados e o estado do videoprojector. As opções que pode visualizar variam consoante a fonte que está a ser projectada. Dependendo do modelo utilizado, algumas fontes de entrada não são suportadas.

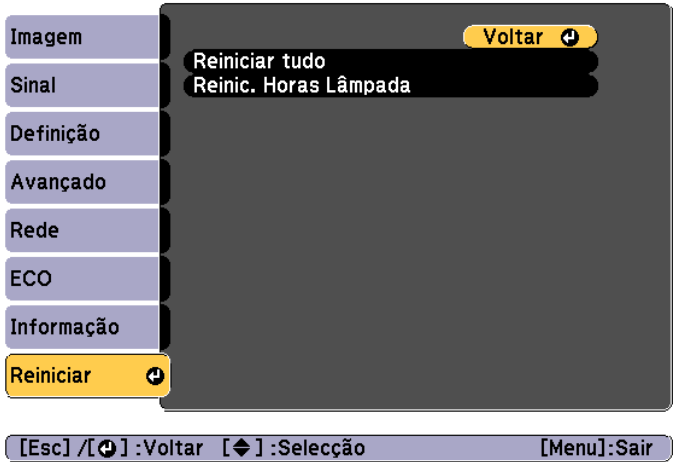
☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.35](#)



Submenu	Função
Info de projetor.	Pode exibir as seguintes informações. <ul style="list-style-type: none"> • Horas da Lâmpada* • Fonte • Sinal entrada • Resolução • Sinal Vídeo • Taxa renovação • Formato 3D • Info sinc • Estado • Número de Série • Event ID
Versão	Exibe a versão do firmware do projector.

* As primeiras dez horas de funcionamento da lâmpada aparecerão como "0H". 10 horas e tempos superiores são apresentados como "10H", "11H", etc.

Menu Reiniciar



Submenu	Função
Reiniciar tudo	Permite repor todas as predefinições das opções do menu Configuração. Não serão repostas as predefinições das seguintes opções: Sinal entrada , Logótipo utilizador , Horas da Lâmpada , Língua , Palavra-passe , Botão Usuário , e todos os itens do menu Rede .
Reinic. Horas Lâmpada	Permite limpar as horas de funcionamento da lâmpada. Reinicie a contagem quando substituir a lâmpada.

Uma vez estabelecido o conteúdo do menu Configuração para um projector, pode usá-lo para efectuar a configuração em lote para vários projectores (função de configuração em lote). A função de configuração em lote apenas funciona em videoprojectores com o mesmo número de modelo.

Use um dos seguintes métodos.

- Configurar através de uma unidade flash USB.
- Configuração por ligação do computador e do projector com um cabo USB.

Este manual explica os métodos de unidade flash USB e de cabo USB.



- O seguinte conteúdo não é reflectido pela função de configuração em lote.
 - Definições do menu Rede (excepto para o menu Correio e o menu Outros)
 - Horas da Lâmpada e Estado no menu Informação
- Efectue a configuração em lote antes de ajustar a imagem projectada. Os valores de ajuste da imagem projectada tais como, a correcção de H/V-Keystone, reflectem-se na função de configuração em lote. Se a configuração em lote for efectuada depois de ajustar a imagem projectada, os ajustes efectuados poderão ser alterados.
- Ao utilizar a função de configuração em lote, o Logótipo de Utilizador registado será definido nos outros projectores. Não registe informações confidenciais como logótipo de utilizador.



Atenção

O processo de configuração em lote é da responsabilidade do cliente. Se a configuração em lote falhar devido a uma falha de energia, erro de comunicação, etc., o cliente será responsável por todos os custos de reparação incorridos.

Configurar através de uma unidade flash USB

Esta secção explica como efectuar a configuração em lote através de uma unidade flash USB.



- Utilize uma unidade flash USB com o formato FAT.
- A função de configuração em lote não pode ser utilizada por unidades flash USB que incluem funções de segurança. Utilize uma unidade flash USB que não inclua funções de segurança.
- A função de configuração em lote não pode ser utilizada por leitores de cartões USB ou discos rígidos USB.

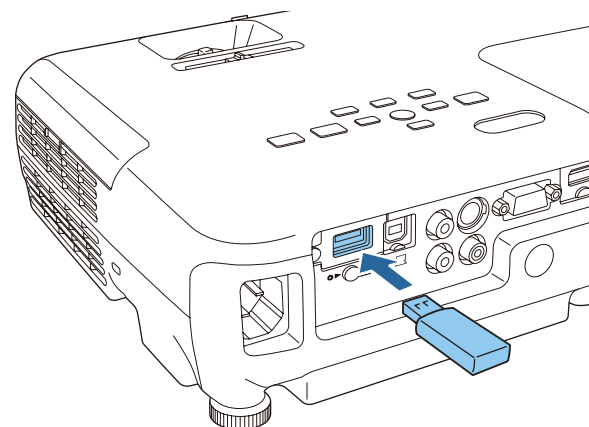
Guardar as configurações na unidade flash USB

1

Desligue o cabo de alimentação do projector e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.

2

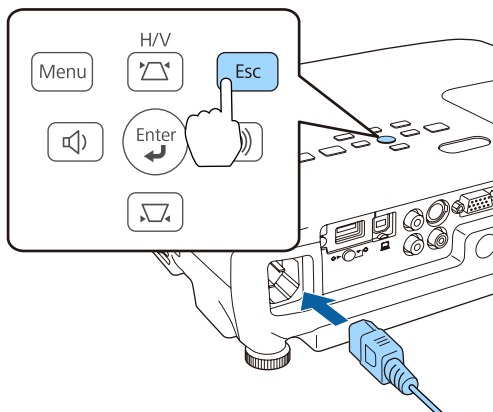
Ligue a unidade flash USB à porta USB-A do projector.



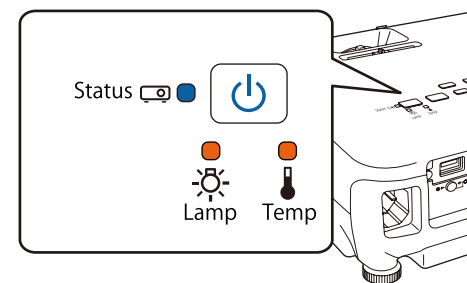


- Ligue a unidade flash USB directamente ao projector. Se a unidade flash USB estiver ligada ao projector através de um hub USB, as configurações poderão não ser guardadas correctamente.
- Ligue uma unidade flash USB vazia. Se a unidade flash USB possuir outros dados para além do ficheiro de configuração em lote, as configurações poderão não ser guardadas correctamente.
- Se tiver guardado um ficheiro de configuração em lote de outro projector na unidade flash USB, elimine ou altere o nome do ficheiro. A função de configuração em lote não é capaz de substituir um ficheiro de configuração em lote.
- O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso seja necessário mudar o nome do ficheiro, adicione texto após PJCONFDATA. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projector poderá não ser capaz de reconhecer o ficheiro correctamente.
- Apenas pode utilizar caracteres de byte único no nome de ficheiro.

3 Mantendo premido o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo, ligue o cabo de alimentação ao projector.



Quando os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Esc].



Energia: Azul - Aceso / Estado: Azul - Aceso / Lâmpada: Laranja - Aceso / Temp: Laranja - Aceso

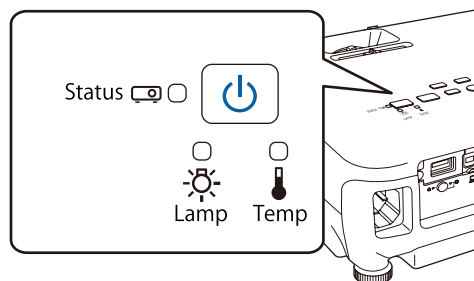
Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que o ficheiro de configuração em lote está a ser escrito.



Atenção

- Não desligue o cabo de alimentação do projector enquanto o ficheiro estiver a ser escrito. Se o cabo de alimentação for desligado, o projector poderá não arrancar correctamente.
- Não desligue a unidade flash USB do projector enquanto o ficheiro estiver a ser escrito. Se a unidade flash USB for desligada, o projector poderá não arrancar correctamente.

Quando a escrita terminar normalmente, o projector entrará em estado de espera.

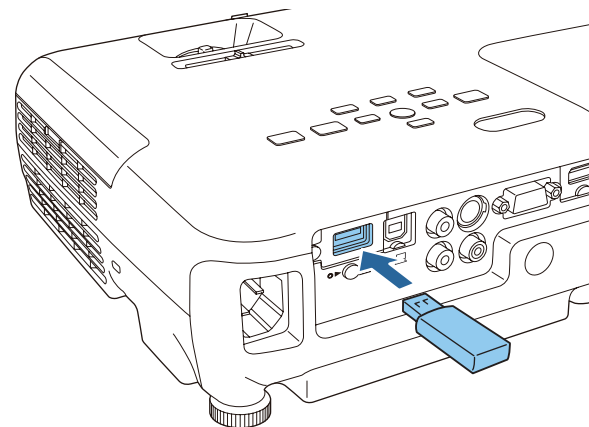


Energia: Azul - Aceso

Quando o projector estiver no estado de espera, remova a unidade flash USB.

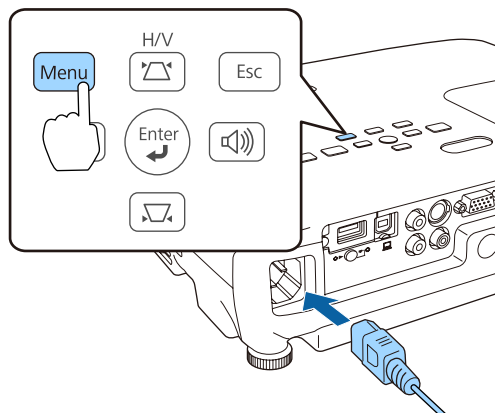
Utilizar as configurações guardadas noutros projectores

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projector e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue a unidade flash USB com o ficheiro de configuração em lote guardado à porta USB-A do projector.

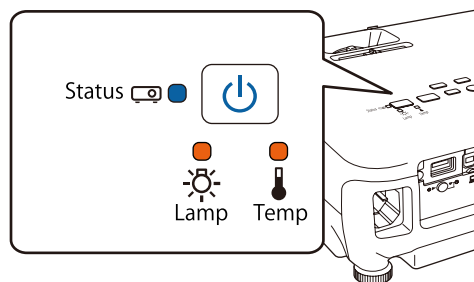


- Quando a unidade flash USB contém 1 a 3 tipos de ficheiros de configuração em lote, o ficheiro é reflectido para o projector com o mesmo número de modelo. Se existirem múltiplos ficheiros para um projector com o mesmo número de modelo, as configurações poderão não ser reflectidas correctamente.
- Quando existirem quatro ou mais tipos de ficheiros de configuração em lote na unidade flash USB, as configurações poderão não ser reflectidas correctamente.
- Não armazene quaisquer outros dados a não o ficheiro de configuração em lote na unidade flash USB. Se a unidade flash USB possuir outros dados para além do ficheiro de configuração em lote, as configurações poderão não ser reflectidas correctamente.

- 3** Mantendo premido o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo, ligue o cabo de alimentação ao projector.



Quando os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Menu].



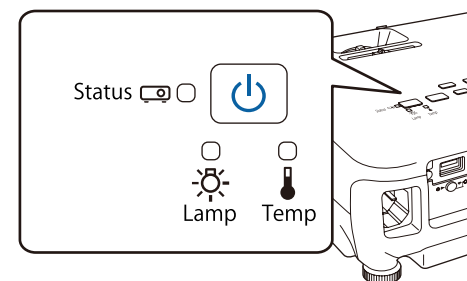
Energia: Azul - Aceso / Estado: Azul - Aceso / Lâmpada: Laranja - Aceso / Temp: Laranja - Aceso

Os indicadores permanecerão acesos durante cerca de 75 segundos. Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas.

Atenção

- Não desligue o cabo de alimentação do projector enquanto as definições estiverem a ser escritas. Se o cabo de alimentação for desligado, o projector poderá não arrancar correctamente.
- Não desligue a unidade flash USB do projector enquanto as definições estiverem a ser escritas. Se a unidade flash USB for desligada, o projector poderá não arrancar correctamente.

- 4** Quando a escrita terminar normalmente, o projector entrará em estado de espera.



Energia: Azul - Aceso

Quando o projector estiver no estado de espera, remova a unidade flash USB.

Configurar ligando o computador e o projector através de um cabo USB

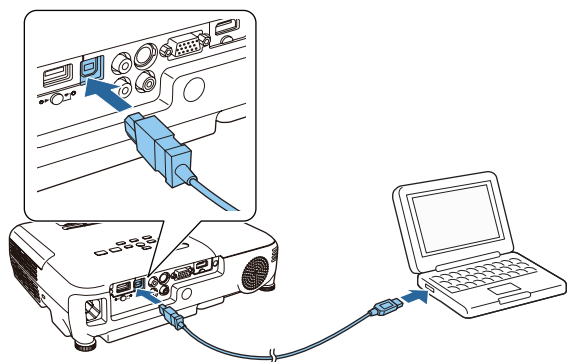


Os seguintes sistemas operativos suportam a função de configuração em lote.

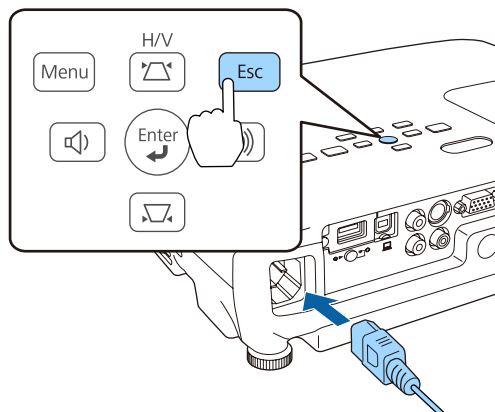
- Windows Vista ou mais recente
- Mac OS X 10.5.3 ou mais recente

Guardar as definições num computador

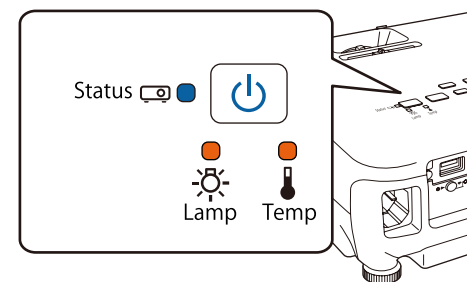
- 1** Desligue o cabo de alimentação do projector e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do projector com um cabo USB.



- 3** Mantendo premido o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo, ligue o cabo de alimentação ao projector.



Quando os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Esc].



Energia: Azul - Aceso / Estado: Azul - Aceso / Lâmpada: Laranja - Aceso / Temp: Laranja - Aceso

O projector será reconhecido como disco amovível pelo computador.

- 4** Abra o disco amovível e guarde o ficheiro de configuração em lote (PJCONFDATA.bin) no computador.



Caso necessite de alterar o nome do ficheiro de configuração em lote, adicione texto depois de PJCONFDATA. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projector poderá não ser capaz de reconhecer o ficheiro correctamente.

- 5** Efectue a operação "Remover dispositivo USB" no seu computador e desligue o cabo USB.

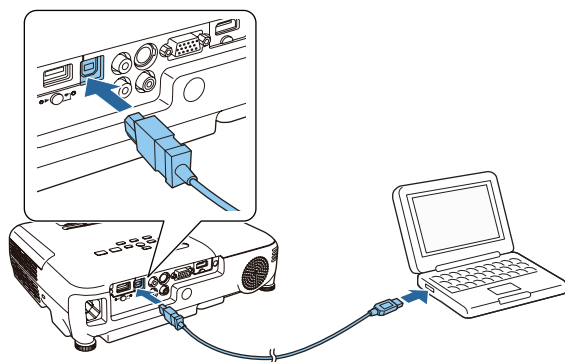


Se utilizar o OS X, efectue a operação "Remover EPSON_PJ".

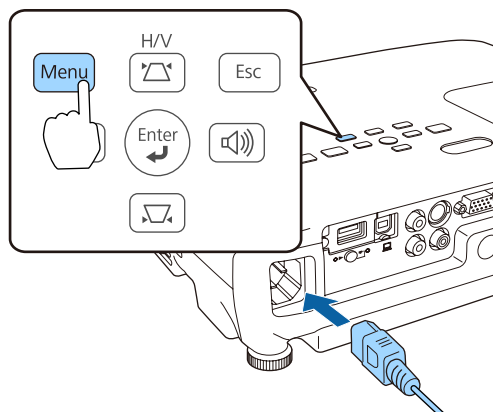
O projector entrará em estado de espera.

Utilizar as configurações guardadas noutros projectores

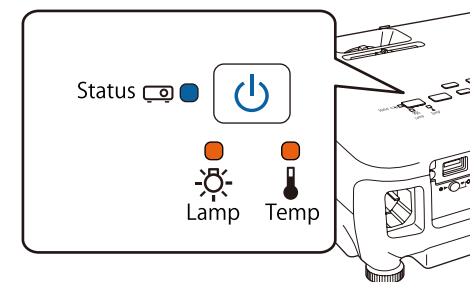
- 1** Desligue o cabo de alimentação do projector e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do projector com um cabo USB.



- 3** Mantendo premido o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo, ligue o cabo de alimentação ao projector.



Quando os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Menu].



Energia: Azul - Aceso / Estado: Azul - Aceso / Lâmpada: Laranja - Aceso / Temp: Laranja - Aceso

O projector será reconhecido como disco amovível pelo computador.

- 4 Copie o ficheiro de configuração em lote (PJCONFDATA.bin) que guardou no seu computador para a pasta de nível superior do disco amovível.



Não copie quaisquer outros ficheiros ou pastas para além do ficheiro de configuração em lote para o disco amovível.

- 5 Efectue a operação "Remover dispositivo USB" no seu computador e desligue o cabo USB.



Se utilizar o OS X, efectue a operação "Remover EPSON_PJ".

Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas.









Atenção

Não desligue o cabo de alimentação do projector enquanto as definições estiverem a ser escritas. Se o cabo de alimentação for desligado, o projector poderá não arrancar correctamente.

Quando a escrita terminar normalmente, o projector entrará em estado de espera.

Se a configuração falhar

Os indicadores irão notificá-lo se ocorrer um erro. Verifique o estado dos indicadores.

Estado dos Indicadores	Solução
<p>Status </p> <p>  Lamp Temp</p> <p>Lâmpada: Laranja - Intermitente rápido Temp: Laranja - Intermitente rápido</p>	<p>O ficheiro de configuração em lote poderá estar corrompido, ou a unidade flash USB ou cabo USB poderão não estar ligados correctamente. Desligue a unidade flash USB ou o cabo USB, retire e volte a ligar o cabo de alimentação do projector e tente novamente.</p>
<p>Status </p> <p>  Lamp Temp</p> <p>Energia: Azul - Intermitente rápido Estado: Azul - Intermitente rápido Lâmpada: Laranja - Intermitente rápido Temp: Laranja - Intermitente rápido</p>	<p>A escrita das configurações poderá ter falhado e poderá ter ocorrido um erro no firmware do projector. Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.</p>



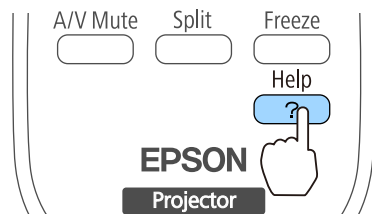
Resolução de Problemas

Este capítulo explica como identificar e resolver problemas.

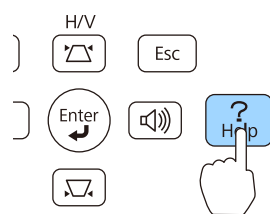
Se ocorrer um problema com o videoprojector, pode aceder ao ecrã Ajuda pressionando o botão Help. Pode resolver problemas respondendo às perguntas.

- 1** Prima o botão [Help].
Aparece o ecrã de Ajuda.

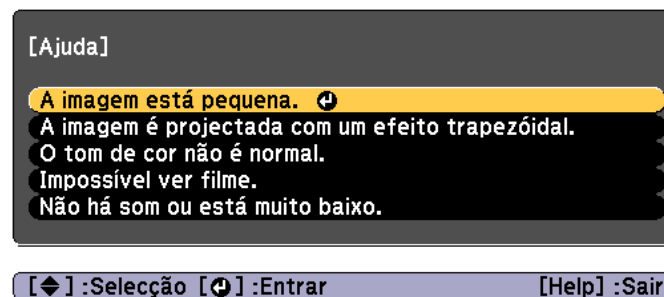
Com o controlo remoto



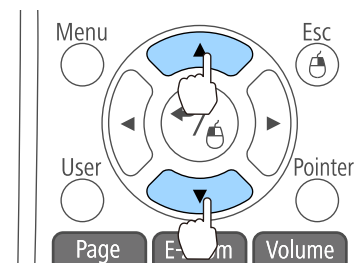
Com o painel de controlo



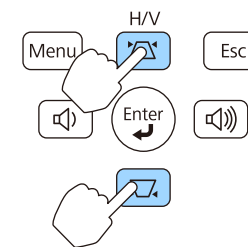
- 2** Seleccione um item de menu.



Com o controlo remoto

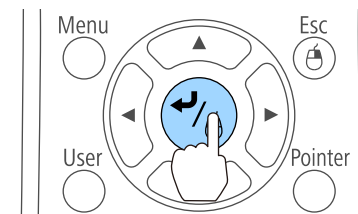


Com o painel de controlo

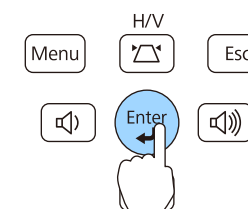


- 3** Confirme a selecção.

Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



No ecrã seguinte surgem as perguntas e soluções.
Prima o botão [Help] para sair da Ajuda.

A imagem está pequena.

- ? O zoom está definido para o mínimo?
· Use a lente do zoom para mudar o tamanho da imagem.
- ? O videoprojector está muito perto do ecrã?
· Afaste o videoprojector do ecrã.

[Esc] :Voltar

[Help] :Sair



Consulte a seguinte secção se a função de Ajuda não apresentar uma solução para o problema.

☞ "Resolver Problemas" [Pág.116](#)

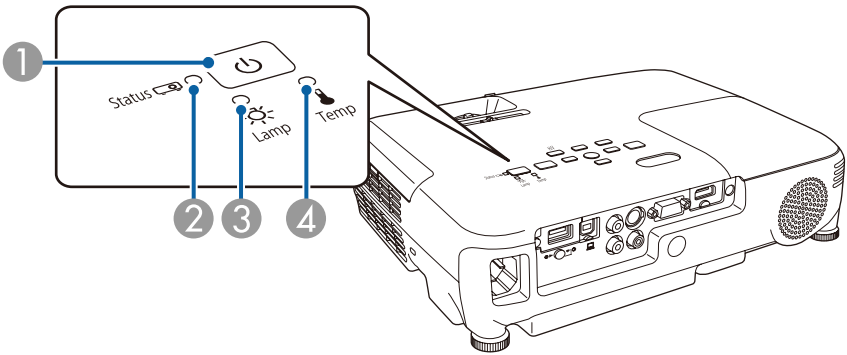
Se ocorrer um problema com o videoprojector, verifique, em primeiro lugar, os indicadores luminosos do videoprojector e consulte a secção apresentada em seguida.

Consulte a seguinte secção se não conseguir detectar qual o problema através dos indicadores luminosos.

☞ "Quando os indicadores luminosos não apresentam solução" [Pág.120](#)

Consultar os indicadores

O projector está equipado com os seguintes quatro indicadores. A cor e o estado dos indicadores mostra o estado do projector.



- 1

Indicador luminoso Power

Indica o estado do projector.
- 2

Indicador de estado


Indica o estado do projector.
- 3







Indicador luminoso Lamp

Indica o estado da lâmpada de projecção.
- 4

Indicador luminoso Temp

Indica o estado da temperatura interna.











Indicadores Luminosos		Estado	Explicação
Fonte de energia	Estado		
 Azul - Aceso	<input type="checkbox"/> Apagado	Modo de espera	O projector está a receber corrente. Se premir o botão de energia [⏻] neste estado, a projecção será iniciada.
		Estado de monitorização da rede	O projector está a ser monitorizado e controlado através de uma rede (quando o Modo de espera estiver definido como Comunic.Activada). Se o cabo de alimentação for desligado e ligado neste estado, o indicador de energia irá piscar em azul.

















Indicadores Luminosos		Estado	Explicação
Fonte de energia	Estado		
 Azul - Aceso	 Azul - Intermitente	Estado de aquecimento	Este é o estado imediatamente após o arranque do projector. O aquecimento demora aproximadamente 30 segundos após a lâmpada acender. Neste estado não é possível desligar o projector, mesmo que seja premido o botão de energia [⏻].
 Azul - Aceso	 Azul - Intermitente	Estado de arrefecimento	Este é o estado imediatamente após o encerramento do projector. Neste estado, todos os botões estarão desactivados.
 Azul - Aceso	 Azul - Aceso	Estado normal	O projector está a projectar.

















Consulte as tabelas apresentadas em seguida para saber qual o significado dos indicadores e como resolver os problemas que estes assinalam.

Se todos os indicadores luminosos estiverem apagados, verifique se o cabo de corrente está ligado correctamente e se o videoprojector está a receber corrente.

Por vezes, depois de desligar o cabo de alimentação, o indicador de energia [⏻] permanecerá aceso alguns instantes, mas esta situação não é uma avaria.

Indicadores Luminosos				Causa	Solução ou Estado
Fonte de energia	Estado	Lâmpada	Temperatura		
 Desactivado	 Azul - Intermitente	 Laranja - Intermitente	 Desactivado	Erro Interno	Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.  Lista de Contactos para Videoprojectores Epson
 Desactivado	 Azul - Intermitente	 Desactivado	 Laranja - Intermitente	Erro de Ventilador Sensor error	Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.  Lista de Contactos para Videoprojectores Epson

Indicadores Luminosos				Causa	Solução ou Estado
Fonte de energia	Estado	Lâmpada	Temperatura		
 Desactivado	 Azul - Intermitente	 Desactivado	 Laranja - Aceso	Erro Alta Temper. (Sobreaquecimento)	<p>A lâmpada apaga-se automaticamente e a projecção é interrompida. Aguarde cerca de cinco minutos. Após cerca de cinco minutos, o videoprojector muda para o modo de espera. Verifique os dois pontos apresentados em seguida.</p> <ul style="list-style-type: none"> Verifique se o filtro de ar e a abertura para saída de ar não estão obstruídos e certifique-se de que o videoprojector não está encostado à parede. Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o ou substitua-o.  "Limpar o Filtro de Ar" Pág.132, "Substituir o Filtro de Ar" Pág.137 <p>Se o erro persistir depois de verificar os pontos anteriores, não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.  Lista de Contactos para Videoprojectores Epson </p> <p>Quando utilizar o videoprojector a uma altitude igual ou superior a 1500 m, defina o Modo Alta Altitude para Activado.  "Menu Avançado" Pág.94 </p>
 Desactivado	 Azul - Intermitente	 Laranja - Aceso	 Desactivado	Erro de Lâmpada Falha de Lâmpada	<p>Verifique os dois pontos apresentados em seguida.</p> <ul style="list-style-type: none"> Retire a lâmpada e verifique se está estalada.  "Substituir a Lâmpada" Pág.134 Limpe o filtro de ar.  "Limpar o Filtro de Ar" Pág.132 <p>Se a lâmpada não estiver estalada: volte a colocar a lâmpada e ligue o cabo de alimentação.</p> <p>Se o erro persistir: não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.  Lista de Contactos para Videoprojectores Epson </p> <p>Se a lâmpada estiver estalada: contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. (As imagens não podem ser projectadas até substituir a lâmpada.)  Lista de Contactos para Videoprojectores Epson </p> <p>Quando utilizar o videoprojector a uma altitude igual ou superior a 1500 m, defina o Modo Alta Altitude para Activado.  "Menu Avançado" Pág.94 </p>

Indicadores Luminosos				Causa	Solução ou Estado
Fonte de energia	Estado	Lâmpada	Temperatura		
				Cobert. Lâmp. Aberta	Verifique se a lâmpada e a tampa da mesma se encontram correctamente instaladas. A lâmpada não irá acender se a lâmpada e a tampa da mesma não estiverem correctamente instaladas. ☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.134
 Desactivado	 Azul - Intermitente	 Laranja - Intermitente	 Laranja - Intermitente	Erro Auto Íris	Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson
 Desactivado	 Azul - Intermitente	 Laranja - Aceso	 Laranja - Aceso	Erro Energ.	
 Azul - Intermitente	 Indicação dependente do estado	 Indicação dependente do estado	 Laranja - Intermitente	Alerta Alta Temper.	(Esta é uma situação normal. No entanto, se a temperatura voltar a subir excessivamente, a projecção será interrompida automaticamente.) • Verifique se o filtro de ar e a abertura para saída de ar não estão obstruídos e certifique-se de que o videoprojector não está encostado à parede. • Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o ou substitua-o. ☛ "Limpar o Filtro de Ar" Pág.132 , "Substituir o Filtro de Ar" Pág.137
 Azul - Intermitente	 Indicação dependente do estado	 Laranja - Intermitente	 Indicação dependente do estado	Substitua a Lâmpada	Substitua a lâmpada por uma nova. ☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.134 Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada explodir é maior. Substitua a lâmpada por uma nova assim que possível.














- Consulte a seguinte secção se o videoprojector não estiver a funcionar correctamente, apesar de os indicadores luminosos não assinalarem qualquer erro.
☛ "Quando os indicadores luminosos não apresentam solução" [Pág.120](#)
- Se os indicadores estiverem num estado não indicado nesta tabela, não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.
☛ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Quando os indicadores luminosos não apresentam solução

Se ocorrer qualquer um dos problemas apresentados em seguida e os indicadores luminosos não apresentarem solução, consulte as páginas relativas a cada problema.

Problemas com imagens







<ul style="list-style-type: none"> • Não aparecem imagens A projecção não inicia, a área de projecção está totalmente preta, a área de projecção está totalmente azul. 	 Pág.121
<ul style="list-style-type: none"> • As imagens com movimento não aparecem As imagens com movimento projectadas a partir de um computador aparecem a preto e não é projectado nada ou são reproduzidas no computador imagens sem movimento. 	 Pág.122
<ul style="list-style-type: none"> • A projecção pára automaticamente 	 Pág.122
<ul style="list-style-type: none"> • Aparece a mensagem "Não Suportada" 	 Pág.123
<ul style="list-style-type: none"> • Aparece a mensagem "Sem Sinal" 	 Pág.123
<ul style="list-style-type: none"> • Não é possível visualizar imagens 3D 	 Pág.124
<ul style="list-style-type: none"> • As imagens estão esbatidas, desfocadas ou distorcidas 	 Pág.124
<ul style="list-style-type: none"> • As imagens aparecem distorcidas ou com interferências 	 Pág.125
<ul style="list-style-type: none"> • A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, a relação de aspecto não é a adequada ou a imagem foi invertida Aparece apenas parte da imagem, as relações altura/largura da imagem não são as correctas ou a imagem aparece invertida de cima para baixo ou da esquerda para a direita. 	 Pág.126

<ul style="list-style-type: none"> • As cores da imagem não estão correctas A imagem aparece arroxeadada ou esverdeada, aparece a preto e branco, as cores aparecem esbatidas. 	 Pág.126
<ul style="list-style-type: none"> • As imagens aparecem escuras 	 Pág.127

Problemas ao iniciar a projecção

<ul style="list-style-type: none"> • O projector não liga 	 Pág.128
---	--

Outros Problemas

<ul style="list-style-type: none"> • Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo 	 Pág.128
<ul style="list-style-type: none"> • Existe ruído no áudio (apenas ao projectar através de USB Display) 	 Pág.129
<ul style="list-style-type: none"> • O controlo remoto não funciona 	 Pág.129
<ul style="list-style-type: none"> • Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus 	 Pág.130
<ul style="list-style-type: none"> • Não é recebida nenhuma mensagem de correio mesmo quando ocorre um problema no projector 	 Pág.130
<ul style="list-style-type: none"> • Não consegue alterar definições utilizando um Web browser 	 Pág.130

Problemas com Imagens

Não aparecem imagens

Verificar	Solução
Premiu o botão de energia [⏻]?	Prima o botão de energia [⏻] para ligar o projector.
Os indicadores luminosos estão apagados?	O cabo de corrente não está ligado correctamente ou o videoprojector não está a receber corrente. Ligue correctamente o cabo de corrente do videoprojector. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.34 Verifique se a tomada eléctrica ou a fonte de energia estão a funcionar correctamente.
O modo A/V Mute está activado?	Prima o botão [A/V Mute] do controlo remoto para cancelar o modo A/V Mute. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.68
A tampa deslizante A/V Mute está fechada?	Não serão exibidas imagens se a tampa da lente estiver fechada, mesmo que seja parcialmente. Abra totalmente a tampa da lente. ☛ "Parte Frontal/Superior" Pág.12
As definições do menu Configuração estão correctas?	Reponha todas as predefinições. ☛ Reiniciar - Reiniciar tudo Pág.105 Quando estiver a utilizar a função USB Display, defina a opção USB Type B para USB Display . ☛ Avançado - USB Type B Pág.94
A imagem a ser projectada aparece totalmente preta? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Algumas imagens recebidas, como, por exemplo, protectores de ecrã, podem aparecer totalmente pretas.
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ Sinal - Sinal Vídeo Pág.91
O cabo USB está correctamente ligado? (Apenas quando estiver a projectar com USB Display)	Verifique se o cabo USB está correctamente ligado. Volte a ligá-lo caso esteja desligado ou não esteja correctamente ligado.
O Windows Media Center é apresentado em tamanho de ecrã completo? (Apenas quando estiver a projectar com o USB Display ou através de uma ligação de rede)	Se o Windows Media Center estiver no modo de ecrã inteiro, não é possível projectar utilizando o USB Display ou uma ligação de rede. Reduza o tamanho do ecrã.

Verificar	Solução
<p>Está a ser visualizada uma aplicação que utiliza a função DirectX do Windows?</p> <p>(Apenas quando estiver a projectar com o USB Display ou através de uma ligação de rede)</p>	<p>As aplicações que utilizem a função DirectX do Windows podem não apresentar as imagens correctamente.</p>

As imagens com movimento não aparecem

Verificar	Solução
<p>O sinal de imagem do computador está a ser enviado para o LCD e para o monitor?</p> <p>(Apenas quando projectar imagens provenientes de um computador portátil ou de um computador com um monitor LCD integrado)</p>	<p>Modificar o sinal da imagem do computador apenas para saída externa. Verifique a documentação do computador ou contacte o respectivo fabricante.</p>
<p>O conteúdo da imagem com movimento que está a tentar projectar está protegido por direitos de autor?</p>	<p>O videoprojector poderá não conseguir projectar imagens com movimento protegidas por direitos de autor e que estão a ser reproduzidas num computador. Para mais detalhes, consulte o manual do utilizador fornecido com o leitor.</p>

A projecção pára automaticamente

Verificar	Solução
<p>As funções Modo Repouso, Tempor. tampa lente ou Tempor. Mudo A/V estão definidas para Activado?</p>	<p>Se uma das função estiver definida para Activado, o projector irá desligar automaticamente nas seguintes situações.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se o Modo Repouso estiver Activado: Se nenhuma operação for executada durante um período de tempo especificado enquanto não estiver a ser recebido nenhum sinal de imagem. • Se o Tempor. tampa lente estiver Activado: Se decorrerem aproximadamente 30 minutos desde o fecho da tampa da lente. • Se o Tempor. Mudo A/V estiver Activado: Se decorrerem aproximadamente 30 minutos desde a activação da função A/V mute. <p>Para impedir que o projector se desligue automaticamente, certifique-se de que todas as opções estão definidas para Desactivado.</p> <p>☛ "Menu ECO" Pág.103</p>
<p>O computador está no modo de poupança de energia?</p>	<p>Se o computador estiver no modo de poupança de energia e não for executada qualquer operação durante um período de tempo especificado, a imagem poderá desaparecer. Execute uma operação no computador para exibir novamente a imagem.</p>

Aparece a mensagem "Não Suportada"

Verificar	Solução
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ Sinal - Sinal Vídeo Pág.91
A resolução do sinal de imagem e a taxa de renovação correspondem ao modo? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Consulte a documentação do computador para saber como alterar a resolução de sinal de imagem e a taxa de renovação provenientes do computador. ☛ "Tipos de Visualização de Monitor Suportados" Pág.144

Aparece a mensagem "Sem Sinal"

Verificar	Solução
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.34
Seleccionou a porta correcta?	Mude a imagem premindo o botão [Source Search] no controlo remoto ou no painel de controlo. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.35
Ligou o computador ou a fonte de vídeo?	Ligue o equipamento.
Os sinais de imagem estão a ser enviados para o videoprojector? (Apenas quando projectar imagens provenientes de um computador portátil ou de um computador com um monitor LCD integrado)	Se os sinais de imagem estiverem a ser enviados apenas para o monitor LCD do computador ou para o monitor acessório, tem de alterar a opção de saída para um destino externo assim como para o próprio monitor do computador. Para alguns modelos de computadores, quando os sinais de imagens são emitidos externamente, já não aparecem no monitor LCD ou monitor adicional. Se efectuar a ligação quando o videoprojector ou o computador já está ligado, a tecla de função [Fn] que muda o sinal de imagem do computador para saída externa pode não funcionar. Desligue o computador e o videoprojector e, em seguida, volte a ligá-los. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.34 ☛ Documentação do computador
O computador está no modo de poupança de energia?	Se o computador estiver no modo de poupança de energia e não for executada qualquer operação durante um período de tempo especificado, a imagem poderá desaparecer. Execute uma operação no computador para exibir novamente a imagem.

Não é possível visualizar imagens 3D

Verificar	Solução
O menu Configuração está definido correctamente?	<ul style="list-style-type: none"> Defina Exibição 3D para Activado. Defina Formato 3D para Automático ou com o formato igual ao sinal 3D do dispositivo ligado. ☛ Sinal - Configuração 3D Pág.91
O sinal de entrada é um sinal 3D?	Verifique se o dispositivo de reprodução ligado e o conteúdo em reprodução suportam sinais 3D.
Está a utilizar correctamente os óculos 3D?	Para visualizar imagens 3D com este videoprojector, necessita de óculos 3D de obturação activa. Utilize os óculos 3D activos opcionais (ELPGS03). ☛ "Acessórios opcionais" Pág.140
Os óculos 3D estão ligados?	Ligue os óculos 3D. Além disso, ao ligar a alimentação pela primeira vez é necessário efectuar o emparelhamento. ☛ "Registar os óculos 3D no videoprojector (emparelhamento)" Pág.54
Está a visualizar dentro da área de visualização de imagens 3D?	O limite para visualizar imagens 3D é de até 10 metros a partir do videoprojector. Certifique-se de que está a visualizar dentro do limite de visualização. ☛ "Área de visualização para imagens 3D" Pág.57
Existem em locais próximos dispositivos que provoquem interferências nas ondas radioeléctricas?	Quando utilizar outros dispositivos durante a visualização com a mesma banda de frequências (2,4 GHz), nomeadamente dispositivos de comunicação Bluetooth, redes LAN sem fios (IEEE802.11b/g) ou micro-ondas, podem ocorrer interferências nas ondas radioeléctricas ou a imagem pode ser interrompida. Não utilize o projector junto destes dispositivos.

As imagens estão esbatidas, desfocadas ou distorcidas

Verificar	Solução
A função V-Keystone auto. está definida para Desactivado ?	Ao definir a opção para Activado activa a função V-Keystone auto. ☛ Definição - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto. Pág.93 Se estiver a utilizar o videoprojector com esta definição desactivada, ajuste manualmente a imagem projectada. ☛ "Corrigir manualmente" Pág.41
A focagem está ajustada correctamente?	Rode o anel de focagem para ajustar a focagem. sGuia de Referência Rápida ☛ "Corrigir a Focagem" Pág.45
O videoprojector está a uma distância correcta?	Está a projectar fora do limite de distância de projecção recomendado? Não ultrapasse os limites recomendados. ☛ "Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção" Pág.142

Verificar	Solução
O valor de ajuste Keystone é demasiado elevado?	Diminua o ângulo de projecção para reduzir a percentagem de correcção Keystone. ☛ "Ajustar a Posição da Imagem" Pág.44
Ocorreu formação de condensação na lente?	Se mudar o videoprojector de um ambiente frio para um ambiente quente ou se ocorrer uma súbita alteração da temperatura ambiente, poderá ocorrer formação de condensação na superfície da lente e as imagens aparecerão esbatidas. Instale o videoprojector na sala de apresentação cerca de uma hora antes de ser utilizado. Se ocorrer formação de condensação na lente, desligue o videoprojector e aguarde até que a condensação desapareça.

As imagens aparecem distorcidas ou com interferências

Verificar	Solução
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ Sinal - Sinal Vídeo Pág.91
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. ☛ "Ligar Equipamento" Pág.25
Está a utilizar uma extensão?	Se estiver a utilizar uma extensão, os sinais poderão ser afectados por interferências eléctricas. Utilize os cabos fornecidos com o videoprojector para verificar se os cabos que está a utilizar são a causa do problema.
Seleccionou a resolução correcta? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector. ☛ "Tipos de Visualização de Monitor Suportados" Pág.144 ☛ Documentação do computador
As definições Sinc. e Alinhamento estão ajustadas correctamente? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Prima o botão [Auto] do controlo remoto ou o botão [↩] do painel de controlo para efectuar o ajuste automático. Se as imagens não estiverem correctamente ajustadas, mesmo depois de efectuar o ajuste automático, também pode efectuar ajustes a partir do menu Configuração. ☛ Sinal - Alinhamento, Sinc. Pág.91
A opção Transferir janela de camada está seleccionada? (Apenas quando estiver a projectar com USB Display)	Clique em Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Definições Epson USB Display Vx.xx e desmarque a caixa de verificação Transferir janela de camada .
O cursor do rato treme (apenas quando está a projectar com a função USB Display)	A opção Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse está seleccionada? Clique em Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Definições Epson USB Display Vx.xx e, em seguida, seleccione Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse . (Não está disponível em Windows 2000.) No Windows Vista/7, o Windows Aero fica desactivado quando selecciona esta opção.

A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, a relação de aspecto não é a adequada ou a imagem foi invertida

Verificar	Solução
Está a projectar uma imagem de computador de formato panorâmico? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ Sinal - Resolução Pág.91
Ainda está a utilizar a função E-Zoom para ampliar a imagem?	Prima o botão [Esc] no controlo remoto para cancelar a função E-Zoom. ☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" Pág.70
A posição da imagem está ajustada correctamente?	Prima o botão [Auto] do controlo remoto ou o botão [↶] do painel de controlo para ajustar a posição. Apenas pode ajustar a posição de display a partir do menu Configuração. ☛ Sinal - Posição Pág.91
O computador está configurado para apresentação parcial (em duas partes)? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Se a apresentação dupla estiver activada nas Propriedades de apresentação do Painel de controlo do computador, será projectada apenas cerca de metade da imagem do monitor do computador. Para apresentar toda a imagem no ecrã do computador, desactive a definição de exibição dupla. ☛ Documentação do controlador de vídeo do computador
Seleccionou a resolução correcta? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector. ☛ "Tipos de Visualização de Monitor Suportados" Pág.144 ☛ Documentação do computador
O modo de projecção é o correcto?	Dependendo da posição de instalação do projector, defina um dos seguintes modos de projecção: Frontal, Frontal/Tecto, Posterior, Posterior/Tecto . ☛ Avançado - Projecção Pág.94 ☛ "Métodos de Instalação" Pág.22

As cores da imagem não estão correctas

Verificar	Solução
As definições dos sinais de entrada correspondem aos sinais provenientes do dispositivo ligado?	Mude as definições seguintes de acordo com o sinal do equipamento ligado. <ul style="list-style-type: none"> • Caso se trate de uma imagem de um dispositivo ligado à porta Computer ☛ Sinal - Sinal entrada Pág.91 • Caso se trate de uma imagem proveniente de um dispositivo ligado à porta Video ou S-Video. ☛ Sinal - Sinal Vídeo Pág.91

Verificar	Solução
O brilho da imagem está ajustado correctamente?	Ajuste a definição Brilho do menu Configuração. ☛ Imagem - Brilho Pág.90
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. Certifique-se de que não existem cabos desligados e que não há problemas de contacto nos cabos. ☛ "Ligar Equipamento" Pág.25
O <u>contraste</u> está ajustado correctamente?	Ajuste a definição Contraste do menu Configuração. ☛ Imagem - Contraste Pág.90
O ajuste da cor está definido correctamente?	Ajuste a definição Ajuste de cor no menu Configuração. ☛ Imagem - Ajuste de cor Pág.90
A saturação da cor e a coloração estão ajustadas correctamente? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Ajuste as definições Saturação da cor e Cor do menu Configuração. ☛ Imagem - Saturação da cor, Cor Pág.90

As imagens aparecem escuras

Verificar	Solução
O brilho da imagem está ajustado correctamente?	Ajuste as definições Brilho e Consumo de Energia do menu Configuração. ☛ Imagem - Brilho Pág.90 ☛ ECO - Consumo de Energia Pág.103
O <u>contraste</u> está ajustado correctamente?	Ajuste a definição Contraste do menu Configuração. ☛ Imagem - Contraste Pág.90
É necessário substituir a lâmpada?	Quando se está a aproximar a altura em que deve substituir a lâmpada, as imagens começam a ficar mais escuras e a qualidade das cores diminui. Quando isto acontecer, substitua a lâmpada por uma nova. ☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.134
Está a utilizar o videoprojector num local a alta altitude ou num local sujeito a temperaturas elevadas?	O ecrã pode ficar escuro quando estiver a utilizar num local a alta altitude ou num local sujeito a temperaturas elevadas. Embora não possa alterar as definições de Consumo de Energia neste momento, pode continuar a utilizar o videoprojector.
Está a projectar fora do limite de distância de projecção recomendado?	A imagem ficará mais escura se a distância de projecção for demasiado grande. Não ultrapasse os limites recomendados. ☛ "Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção" Pág.142

Problemas ao Iniciar a Projecção

O projector não liga

Verificar	Solução
Premiu o botão de energia [⏻]?	Prima o botão de energia [⏻] para ligar o projector.
Os indicadores luminosos estão apagados?	O cabo de alimentação não está ligado correctamente ou o projector não está a receber corrente. Desligue e volte a ligar cabo de corrente. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.34 Verifique se a tomada eléctrica ou a fonte de energia estão a funcionar correctamente.
Os indicadores luminosos apagam e acendem quando toca no cabo de corrente?	É possível que haja um problema de contacto ou o cabo pode estar danificado. Volte a inserir o cabo de corrente. Se mesmo assim não conseguir resolver o problema, não continue a utilizar o videoprojector, desligue o cabo de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson
O Bloqueio operação está definido como Bloqueio geral ?	Prima o botão de energia [⏻] do controlo remoto. Se não pretender utilizar o Bloqueio operação , altere a definição para Desactivado . ☛ Definição - Bloqueio operação Pág.93
A operação do controlo remoto está restrita?	Verifique o Sensor Ctrl Remoto no menu Configuração. ☛ Definição - Sensor Ctrl Remoto Pág.93

Outros Problemas

Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo

Verificar	Solução
Verifique se o cabo de áudio/vídeo está devidamente ligado ao videoprojector e à fonte de áudio.	Desligue o cabo da porta Audio e, de seguida, volte a ligar o cabo.
O volume do videoprojector ou do equipamento ligado foi ajustado para o mínimo?	Ajuste o volume de forma a conseguir ouvir o som. ☛ Definição - Volume Pág.93 ☛ "Ajustar o Volume" Pág.45

Verificar	Solução
O modo A/V Mute está activado?	Prima o botão [A/V Mute] do controlo remoto para cancelar o modo A/V Mute. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.68
O cabo possui a indicação de que não tem resistência (No resistance)?	Quando utilizar um cabo de áudio disponível no mercado, certifique-se de que possui a indicação de que não tem resistência.
Está ligado com um cabo HDMI?	Se não houver transmissão de áudio quando efectuar a ligação através de um cabo HDMI, defina o equipamento ligado para a saída PCM.
A opção Envio de áudio para o projector está seleccionada? (Apenas quando estiver a projectar com USB Display)	Clique em Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Definições Epson USB Display Vx.xx e, em seguida, seleccione Envio de áudio para o projector .

Existe ruído no áudio (apenas ao projectar através de USB Display)

Verificar	Solução
O volume do computador está ajustado para o mínimo e o volume do projector está ajustado para o máximo?	Se volume do computador estiver ajustado para o mínimo e o volume do projector estiver ajustado para o máximo, o ruído poderá ser misturado. Aumente o volume do computador e diminua o volume do projector.

O controlo remoto não funciona

Verificar	Solução
Quando está a utilizar o controlo remoto, a área de emissão de luz do controlo remoto está direccionada para o sensor situado no videoprojector?	Direccione o controlo remoto para o sensor. ☛ "Distância de funcionamento do controlo remoto" Pág.20
O controlo remoto está demasiado afastado do videoprojector?	A distância de funcionamento do controlo remoto é de aproximadamente seis metros. ☛ "Distância de funcionamento do controlo remoto" Pág.20
O sensor do controlo remoto está exposto a luz solar directa ou a luz proveniente de lâmpadas fluorescentes?	Coloque o videoprojector num local onde o sensor não fique sujeito a luz intensa. ☛ Definição - Sensor Ctrl Remoto Pág.93
Está seleccionada a definição correcta para o Sensor Ctrl Remoto ?	Verifique o Sensor Ctrl Remoto no menu Configuração. ☛ Definição - Sensor Ctrl Remoto Pág.93
As pilhas estão gastas ou inseridas de forma incorrecta?	Certifique-se de que as pilhas estão inseridas correctamente ou substitua-as por pilhas novas, se necessário. ☛ "Substituir as pilhas do controlo remoto" Pág.19

Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus

Verificar	Solução
Altere a definição de Língua.	Ajuste a definição Língua no menu Configuração. ☛ Avançado - Língua Pág.94

Não é recebida nenhuma mensagem de correio mesmo quando ocorre um problema no projector

Verificar	Solução
O Modo de espera está definido para Comunic.Activada ?	Para utilizar a função Aviso de E-mail quando o videoprojector está no modo de espera, seleccione Comunic.Activada no Modo de espera do menu Configuração. ☛ ECO - Modo de espera Pág.103
Ocorreu um erro fatal e o videoprojector parou subitamente?	Se o estado de erro permanecer, contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson
O videoprojector está a receber corrente?	Verifique se a tomada eléctrica ou a fonte de energia estão a funcionar correctamente.
A função Aviso de E-mail está definida correctamente no menu Configuração?	A mensagem de correio electrónico de aviso de erro é enviada conforme as definições de Correio do menu Configuração. Verifique se está definido correctamente. ☛ "Menu Correio" Pág.101

Não consegue alterar definições utilizando um Web browser

Verificar	Solução
A ID e palavra-passe de utilizador são as correctas?	Introduza "EPSONWEB" como a ID de utilizador. Não é possível alterar esta ID. Introduza a ID de utilizador mesmo que a definição de palavra-passe esteja desactivada. Introduza os caracteres definidos para Palav-passe/Co.Web como a palavra-passe. A palavra-passe inicial é "admin".



Manutenção

Este capítulo fornece informações sobre operações de manutenção que garantem o melhor desempenho do videoprojector durante um longo período de tempo.

Deve limpar o videoprojector se este ficar sujo ou se a qualidade das imagens projectadas começar a diminuir.



Atenção

Desligue a energia do projector antes de limpar. Se não o fizer, pode provocar um choque eléctrico.

Limpar a Superfície do Videoprojector

Limpe cuidadosamente a superfície do videoprojector com um pano macio.

Se o videoprojector estiver demasiado sujo, humedeça o pano em água com uma pequena quantidade de detergente neutro e, em seguida, torça-o muito bem antes de o utilizar para limpar a superfície do videoprojector.

Importante

Não utilize substâncias voláteis, tais como cera, álcool ou diluente para limpar a superfície do videoprojector. A qualidade da caixa exterior poderá mudar ou esta poderá ficar descolorada.

Limpar a Lente

Para limpar a lente, utilize um pano especial para limpeza de óculos (disponível no mercado).



Aviso

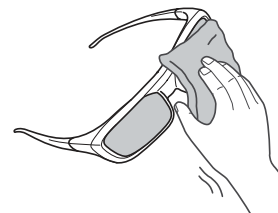
Não utilize sprays que possuam gases inflamáveis para remover poeiras e sujidade das lentes. O projector poderá incendiar devido às temperaturas internas elevadas da lâmpada.

Importante

Não utilize materiais abrasivos para limpar a lente nem a sujeite a choques, pois poderá danificá-la facilmente.

Limpar os óculos 3D

Limpe cuidadosamente as lentes dos óculos limpando-as cuidadosamente com um pano macio.



Importante

- Não esfregue as lentes dos óculos com materiais abrasivos nem as manuseie sem cuidado, pois pode danificá-las facilmente.
- Quando for necessário efectuar manutenção, desligue o adaptador de carregamento USB da tomada eléctrica e verifique se todos os cabos foram desligados.

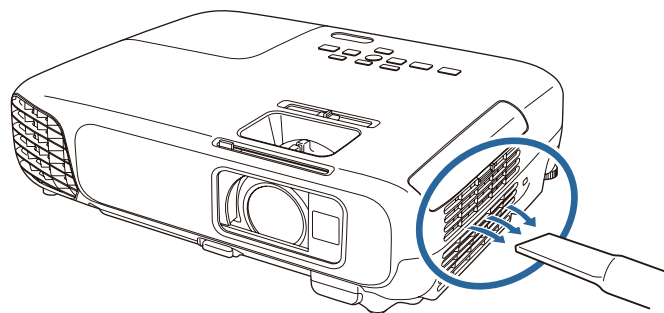
Limpar o Filtro de Ar

Limpe o filtro de ar e a abertura para entrada de ar quando aparecer a seguinte mensagem.

"O projector está sobreaquecido. Certifique-se de que nada bloqueia a ventilação do ar e limpe ou substitua o filtro."

Importante

- Se se acumular pó no filtro de ar, a temperatura interna do videoprojector pode subir e provocar problemas de funcionamento do videoprojector ou reduzir o tempo de duração do motor óptico. Limpe o filtro de ar assim que a mensagem aparecer.
- Não enxagúe o filtro de ar. Não utilize detergentes nem solventes.



- Se aparecer frequentemente uma mensagem, mesmo depois de efectuar a limpeza, isso significa que deve substituir o filtro de ar. Substitua o filtro de ar por um novo.
 - ☛ "Substituir o Filtro de Ar" [Pág.137](#)
- Recomenda-se que limpe estas áreas, pelo menos, de três em três meses. Se utilizar o videoprojector em locais com muito pó, limpe estas áreas mais frequentemente.

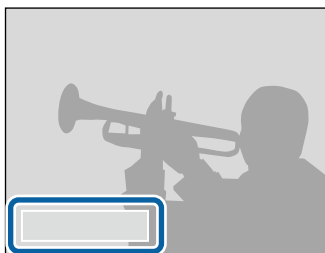
Esta secção explica como substituir a lâmpada e o filtro de ar.

Substituir a Lâmpada

Período de substituição da lâmpada

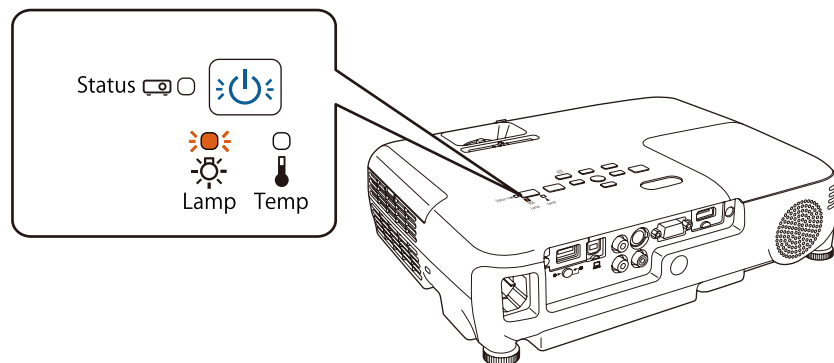
Deve substituir a lâmpada quando:

- É apresentada a seguinte mensagem.
"É hora de substituir a lâmpada. Contate seu revendedor de projetores Epson ou visite www.epson.com para adquirir o produto."



A mensagem é apresentada durante 30 segundos.

- O indicador de energia está a piscar em azul e o indicador da lâmpada está a piscar em laranja.




- A imagem projectada ficar mais escura ou a qualidade diminuir.

Importante

- A mensagem de substituição da lâmpada está definida para aparecer após os períodos de tempo indicados em seguida, de modo a manter o brilho e a qualidade iniciais das imagens projectadas.

Quando o **Consumo de Energia** está definido para **Normal**: Cerca de 4 900 horas

Quando o **Consumo de Energia** está definido para **ECO**: Cerca de 5 900 horas

 **ECO - Consumo de Energia** [Pág.103](#)

- Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada explodir é maior. Quando aparecer a mensagem de substituição da lâmpada, substitua a lâmpada por uma nova assim que possível, mesmo que esta ainda funcione.
- Não desligue repetidamente a corrente, nem volte a ligá-la de imediato. Ligar e desligar frequentemente a energia poderá diminuir o tempo de duração das lâmpadas.
- Consoante as características da lâmpada e a forma como foi utilizada, a lâmpada pode ficar escura ou deixar de funcionar antes de a mensagem de aviso aparecer. Deve ter sempre disponível uma lâmpada sobresselente para quando for necessário.
- Recomendamos que utilize lâmpadas de substituição originais da EPSON. A utilização de lâmpadas não originais poderá afectar a qualidade e segurança ad projecção. Quaisquer danos ou avarias causados pela utilização de lâmpadas não originais poderão não estar cobertos pela garantia da EPSON.

Como substituir a lâmpada

Pode substituir a lâmpada mesmo que o videoprojector esteja suspenso do tecto.



Aviso

- Quando estiver a substituir a lâmpada porque esta deixou de funcionar, é possível que a lâmpada tenha partido. Se estiver a substituir a lâmpada de um videoprojector instalado no tecto, deve sempre assumir que a lâmpada está partida e deve colocar-se ao lado da tampa da lâmpada e nunca por baixo. Retire a tampa da lâmpada com cuidado. Tenha cuidado quando retirar a tampa da lâmpada pois podem cair pedaços de vidro partido e causar uma lesão. Se cair algum pedaço de vidro nos seus olhos ou boca, contacte imediatamente o seu médico.
- Nunca desmonte nem altere a lâmpada. Se instalar e utilizar uma lâmpada desmontada ou modificada no videoprojector, pode provocar um incêndio, um choque eléctrico ou um acidente.

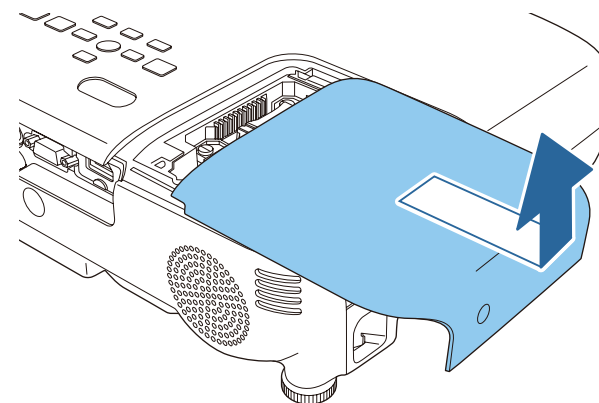
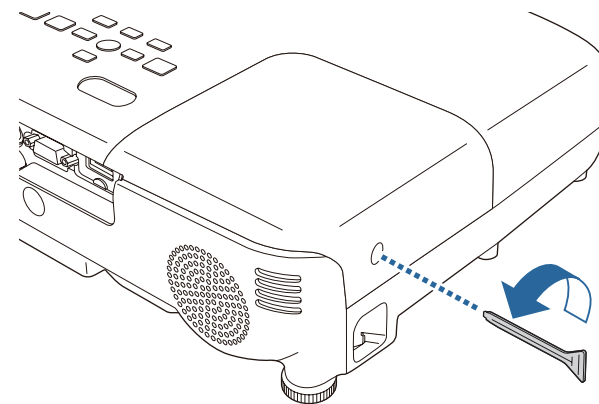


Atenção

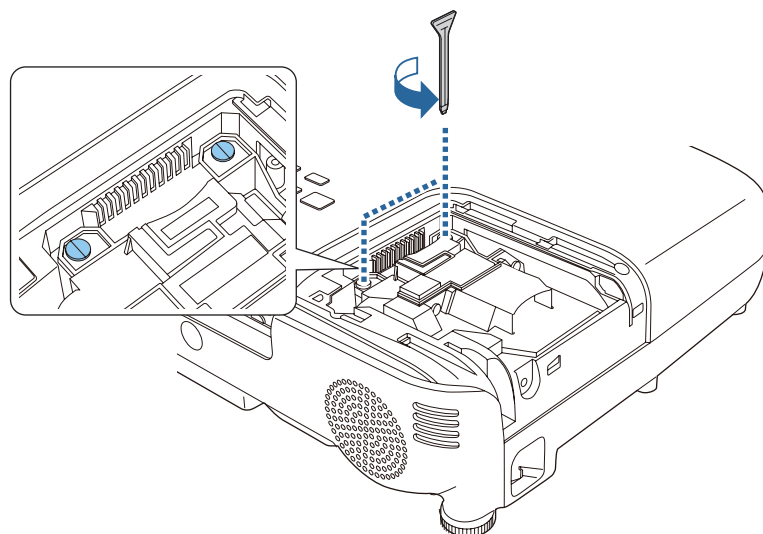
Aguarde até que a lâmpada arrefeça o suficiente antes de retirar a respectiva tampa. Se a lâmpada ainda estiver quente, poderá queimar-se ou poderão ocorrer outros ferimentos. Depois de desligar o videoprojector, é necessária cerca de uma hora até que a lâmpada arrefeça o suficiente.

1 Depois de desligar o videoprojector e de ouvir os dois sinais sonoros de confirmação, desligue o cabo de corrente.

2 Aguarde que a lâmpada tenha arrefecido e depois remova a tampa respectiva situada na parte superior do videoprojector.
Desaperte o parafuso de fixação da tampa da lâmpada com a chave de fendas fornecida com a unidade da lâmpada nova ou uma chave de fendas em cruz. Em seguida, faça deslizar a tampa para a frente e levante-a para a retirar.

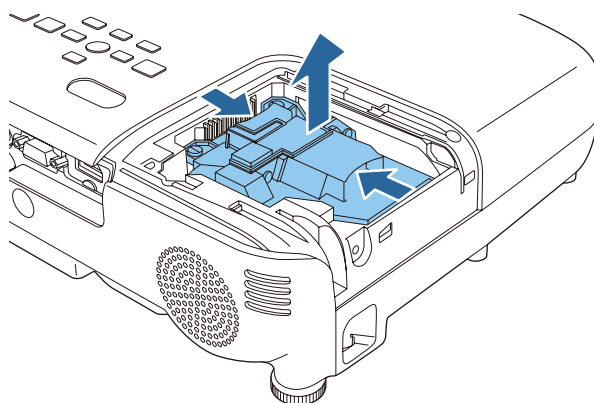


3 Desaperte os dois parafusos de fixação da lâmpada.



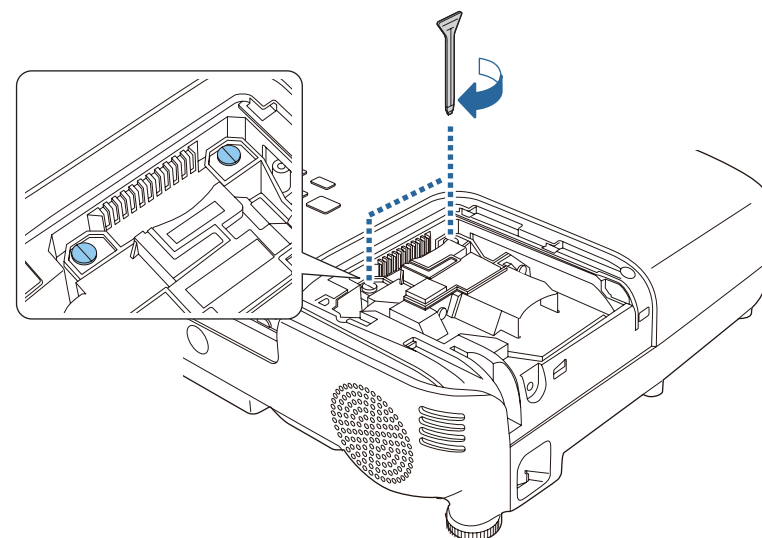
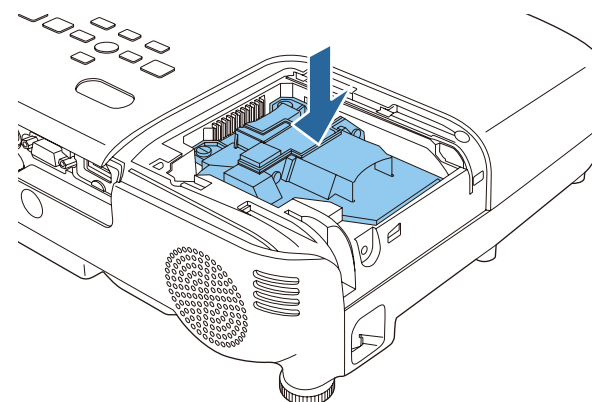
- 4** Segure na secção elevada da lâmpada usada e remova-a.
Se a lâmpada estiver estalada, substitua-a por uma lâmpada nova ou contacte o fornecedor para mais informações.

☛ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

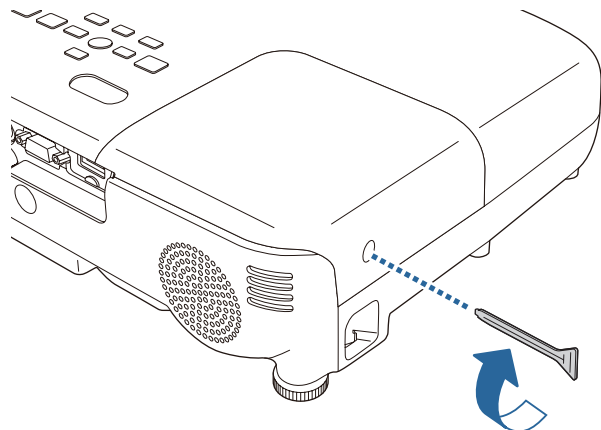


- 5** Instale a nova lâmpada.

Insira a nova Lâmpada ao longo da calha na direcção correcta de forma a encaixá-la, pressione com firmeza e, quanto estiver totalmente inserida, aperte os dois parafusos.



6 Volte a instalar a tampa da lâmpada.



Importante

- Certifique-se de que instala a lâmpada correctamente. Se retirar a tampa da lâmpada, a mesma irá desligar automaticamente como medida de segurança. Se a lâmpada ou a respectiva tampa não estiverem instaladas correctamente, a lâmpada não irá acender.
- Este produto inclui um componente da lâmpada que contém mercúrio (Hg). Tenha em atenção as normas locais relativas à forma adequada de deitar fora os resíduos ou de os reciclar. Não deite fora a lâmpada tal como faria com qualquer outro resíduo.



Reinicie a contagem das **Horas da Lâmpada** apenas depois de substituir a lâmpada. Caso contrário, o período de substituição da lâmpada não será indicado correctamente.

Substituir o Filtro de Ar

Período de substituição do filtro de ar

Se a mensagem aparecer frequentemente apesar de o filtro de ar ter sido limpo, substitua o filtro de ar.

Como substituir o filtro de ar

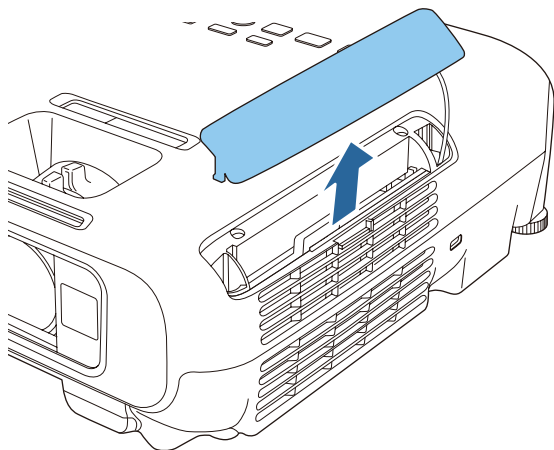
Pode substituir o filtro de ar mesmo que o videoprojector esteja suspenso a partir do tecto.

- 1 Depois de desligar o videoprojector e de ouvir os dois sinais sonoros de confirmação, desligue o cabo de corrente.
- 2 Abra a tampa do filtro de ar.

Reiniciar as horas da Lâmpada

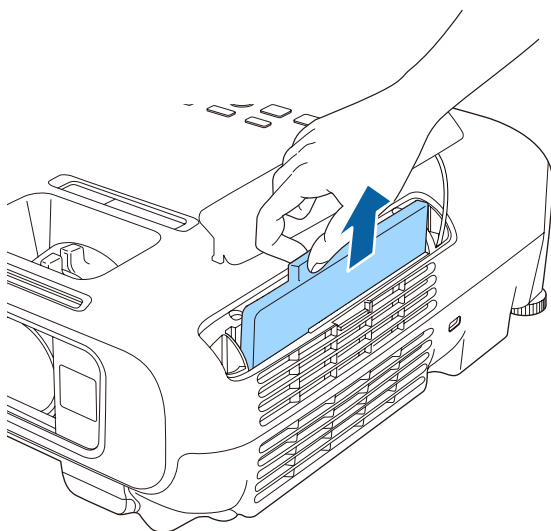
O videoprojector regista as horas de funcionamento da lâmpada; quando chega a altura de substituir a lâmpada, existe uma mensagem e um indicador luminoso que o notificam do estado do videoprojector. Depois de substituir a lâmpada, certifique-se de que reinicia a contagem das Horas da Lâmpada no menu Reiniciar.

🖱️ Reiniciar - Reinic. Horas Lâmpada [Pág.105](#)



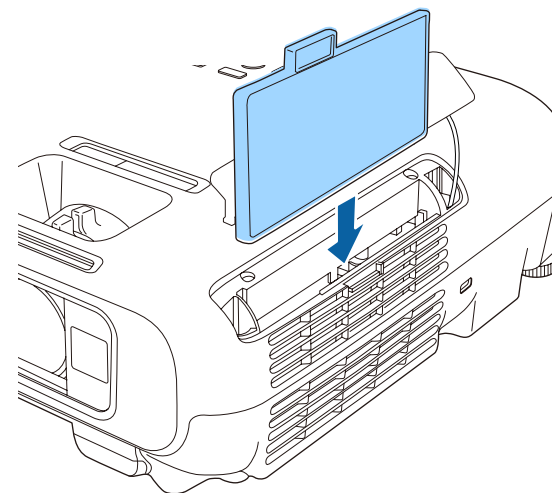
3 Retire o filtro de ar.

Agarre a patilha da tampa do filtro de ar e puxe-a a direito para fora.



4 Coloque o novo filtro de ar.

Introduza o filtro de ar e pressione-o até se encaixar correctamente.



5 Feche a tampa do filtro de ar.



Deite fora os filtros de ar usados de acordo com as normas locais.

Moldura do filtro: ABS

Filtro: espuma de poliuretano



Apêndice

Encontram-se disponíveis os acessórios opcionais e consumíveis seguidamente indicados. Adquira estes produtos à medida que forem sendo necessários. A seguinte lista de acessórios opcionais e de consumíveis estará disponível a partir de: Maio de 2014. Os pormenores sobre os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio e a disponibilidade poderá variar consoante o país onde são adquiridos.

Acessórios opcionais

Óculos 3D activos ELPGS03

Óculos 3D de obturação activa (utilizando comunicação Bluetooth). Utilize quando visualizar imagens 3D com este videoprojector.

Adaptador de carregamento USB ELPAC01

Utilize-o para carregar os óculos 3D.

Unidade Interactiva ELPIU01

Utilize este acessório quando usar o ecrã do computador na superfície de projecção.

Unidade LAN sem fios ELPAP07

Utilize este acessório para projectar imagens de um computador através de comunicação sem fios.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Utilize quando pretender estabelecer rapidamente uma ligação exclusiva entre o projector e um computador com o Windows instalado.

Câmara para documentos ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Utilize quando pretender projectar imagens como, por exemplo, livros, documentos OHP ou diapositivos.

Mala ligeira de transporte ELPKS63

Mala para transportar o videoprojector.

Ecrã portátil de 50" ELPSC32

Ecrã compacto e fácil de transportar ([Relação de aspecto](#) 4:3)

Ecrã portátil de 60" ELPSC27

Ecrã portátil de 80" ELPSC28

Ecrã de 100" ELPSC29

Ecrãs portáteis tipo rolo. (relação de aspecto de 4:3)

Ecrã portátil de 70" ELPSC23

Ecrã portátil de 80" ELPSC24

Ecrã portátil de 90" ELPSC25

Ecrãs portáteis tipo rolo. (relação de aspecto de 16:10)

Ecrã portátil de 53" ELPSC30

Ecrã portátil de 64" ELPSC31

Ecrãs magnéticos portáteis. (relação de aspecto de 4:3)

Ecrã multi-formatos ELPSC26

Este é um ecrã de vários formatos portátil.

Cabo de computador ELPKC02

(1,8 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de computador ELPKC09

(3 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de computador ELPKC10

(20 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de vídeo componente ELPKC19

(3 m - para mini D-Sub de 15 pinos/RCA macho x3)

Para ligar uma fonte de [Vídeo componentes](#).

Extensão 450 (450 mm)* ELPFP13

Extensão 700 (700 mm)* ELPFP14

Utilize este acessório quando instalar o videoprojector num tecto.

Suporte para montagem no tecto* ELPMB23

Utilize este acessório quando instalar o videoprojector num tecto.

* Para suspender o videoprojector a partir do tecto, é necessário conhecimento técnico. Contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

 [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Consumíveis

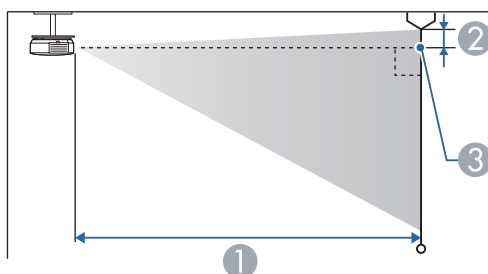
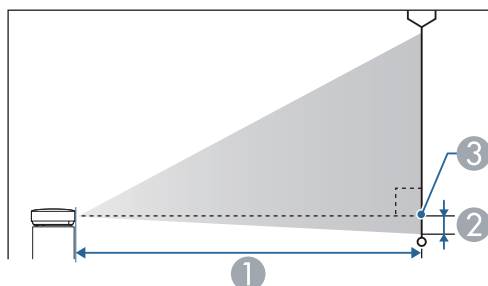
Lâmpada ELPLP78

Utilize esta lâmpada para substituir lâmpadas usadas.

Filtro de ar ELPAF32

Utilize estes filtros para substituir filtros de ar usados.

Distância de projecção



- ① Distância de projecção
- ② Distância do centro da lente do receptor à base do ecrã (ou do topo do ecrã, caso esteja suspenso do tecto)
- ③ Centro da lente

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Unidade: cm

Tamanho do Ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Resoluções suportadas

Sinais de computador (RGB analógico)

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

* Compatível apenas quando a opção **Largo** está seleccionada como **Resolução** no menu Configuração.

Mesmo que sejam recebidos outros sinais que não os mencionados, é possível que a imagem possa ser projectada. No entanto, nem todas as funções são suportadas.

Vídeo componentes

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Vídeo composto

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Sinal de entrada HDMI

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Sinal de entrada MHL

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

Sinal de Entrada 3D (HDMI)

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)	Empacotamento de Fotos-gramas	Lado a Lado	Superior e Inferior
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	✓	✓

Sinal de Entrada 3D (MHL)

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)	Empacotamento de Fotos-gramas	Lado a Lado	Superior e Inferior
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	-	✓	✓

Especificações Gerais do Videoprojector

Nome do produto		EH-TW570
Dimensões		297 (L) x 79 (A) x 234 (P) mm
Tamanho do visor LCD		0.59"
Método de visualização		TFT de polissilício de matriz activa
Resolução		1 024 000 WXGA (1280 (L) x 800 (A) pontos) x 3
Ajuste da focagem		Manual
Ajuste do zoom		Manualmente (1-1,2)
Lâmpada		Lâmpada UHE, 200 W Modelo N°.: ELPLP78
Saída de áudio máx.		2 W
Altifalantes externos		1
Fonte de energia		100-240 V AC $\pm 10\%$, 50/60 Hz 2,9-1,3 A
Consumo de energia	Área de 100 a 120 V	Funcionamento: 283 W Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 2.9 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,24 W
	Área de 220 a 240 V	Funcionamento: 270 W Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 3.0 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,28 W
Altitude de funcionamento		Altitude de 0 a 3 000 m
Temperatura de funcionamento		+5 a +35°C (sem condensação) (Altitude 0 a 2 286 m) +5 a +30°C (sem condensação) (Altitude 2 287 a 3 000 m)
Temperatura de armazenamento		-10 a +60°C (sem condensação)
Peso		Aprox. 2,4 kg

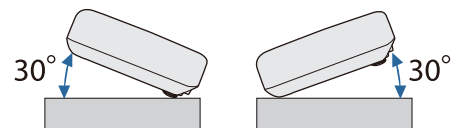
Conectores	Porta Computer	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
------------	----------------	---	--------------------------------

Porta Video	1	Jack RCA de pinos
Porta S-Video	1	Mini DIN de 4 pinos
Porta Audio	1	Jack RCA de pinos x 2
Porta Audio Out	1	Mini jack estéreo (3,5 Φ)
Porta HDMI/MHL	1	HDMI (O áudio é suportado por PCM)
Porta USB-A*1	1	Conector USB (Type A)
Porta USB-B*1, 2	1	Conector USB (Type B)

*1 Suporta USB 2.0. Contudo, não é possível garantir que as portas USB funcionem em todos os dispositivos que suportem USB.

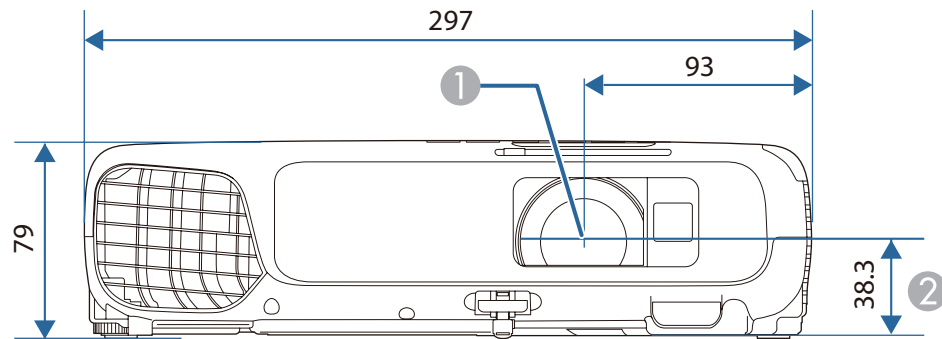
*2 USB 1.1 não é suportado.

Ângulo de inclinação

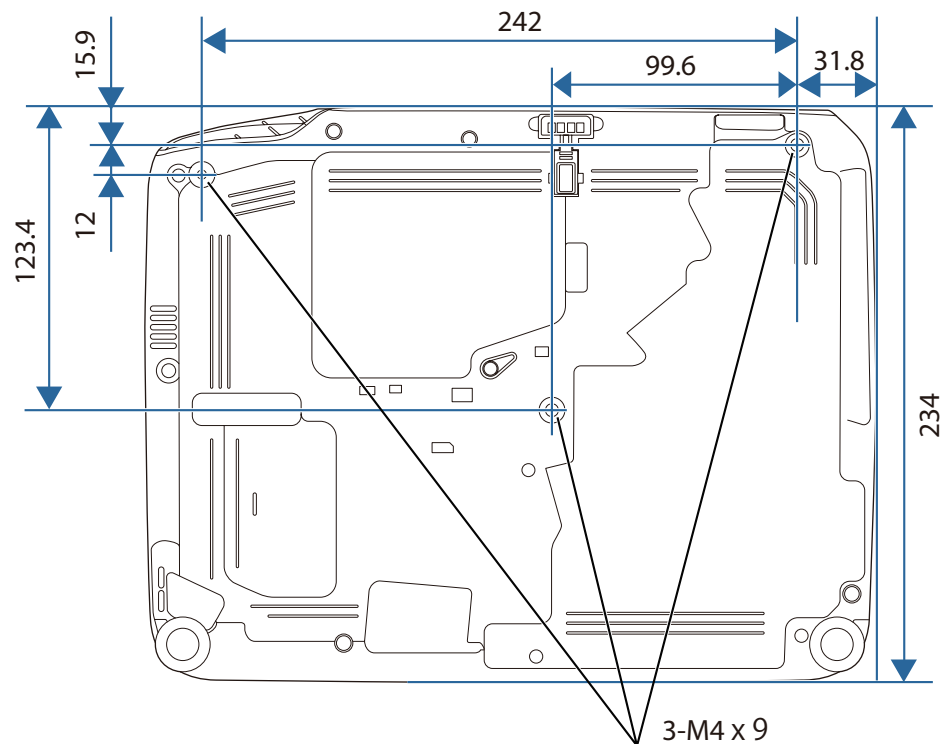


Se utilizar o videoprojector com um ângulo de inclinação superior a 30° , este poderá ficar danificado ou provocar um acidente.

Unidade: mm



- ① Centro da lente
- ② Distância entre o centro da lente e os pontos de fixação do suporte para montagem no tecto



Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Poderá obter mais informações consultando outras publicações disponíveis no mercado.

Alinhamento	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do videoprojector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das frequências destes sinais (o número de altos do sinal) denomina-se Alinhamento. Se o alinhamento não for efectuado correctamente, aparecerão faixas verticais nas imagens.
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se ajuste do contraste.
DHCP	É uma abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol; este protocolo atribui automaticamente um Endereço IP ao equipamento ligado a uma rede.
Endereço gateway	É um servidor (router) para comunicar através de uma rede (sub-rede) dividida de acordo com a máscara de sub-rede .
Endereço IP	É um número que identifica um computador ligado a uma rede.
Entrelaçar	Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior. As imagens irão provavelmente cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.
HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Visto que a porta HDMI/MHL deste projector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o videoprojector poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.
HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none"> • Resolução vertical de 720p ou 1 080i ou superior (p = Progressivo, i = Entrelaçar) • Relação de aspecto do ecrã de 16:9
Máscara sub-rede	É um valor numérico que define o número de bits utilizados para o endereço de rede numa rede dividida (sub-rede) através do endereço IP.
MHL	Uma abreviatura para Mobile High-definition Link, uma norma para interfaces de ligação destinada a dispositivos móveis como smartphones e tablets. As imagens podem ser transferidas com alta qualidade e a velocidades elevadas sem compressão do sinal digital, e também carrega os dispositivos ligados.
Modo ad hoc	Um método de ligação LAN sem fios que comunica com clientes LAN sem fios sem utilizar um ponto de acesso.
Modo de infra-estrutura	Um método para ligação LAN sem fios no qual os dispositivos comunicam através de pontos de acesso.
Progressivo	Projecta a informação para criar um ecrã de uma vez, apresentando a imagem de um fotograma. Apesar de o número de linhas de varrimento ser o mesmo, a quantidade de cintilação ocorrida nas imagens diminui porque o volume de informação duplica em relação a um sistema entrelaçado.
Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados como ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspecto de 4:3.

SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas televisivos que não satisfazem as condições de televisões de alta definição HDTV ».
Sinc.	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do videoprojector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das fases destes sinais (a posição relativa dos altos e baixos do sinal) denomina-se "Sincronização". Se os sinais não estiverem sincronizados, as imagens podem aparecer trémulas, desfocadas ou com interferências horizontais.
SNMP	É a abreviatura de Simple Network Management Protocol, que é o protocolo utilizado para monitorizar e controlar dispositivos, como, por exemplo, encaminhadores e computadores ligados a uma rede TCP/IP.
sRGB	Norma internacional para intervalos de cor concebida de forma a que as cores reproduzidas pelo equipamento de vídeo possam ser facilmente processadas pelos sistemas operativos (SO) dos computadores e pela Internet. Se a fonte que está ligada possuir um modo sRGB, defina o videoprojector e a fonte de sinal ligada para sRGB.
SSID	SSID são dos dados de identificação para a ligação de outro dispositivo numa rede sem fios local. A comunicação sem fios é possível entre equipamentos com o mesmo SSID.
SVGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 800 (horizontal) x 600 (vertical) pontos.
S-Vídeo	Um método que separa o sinal de vídeo num componente de luminância (Y) e num componente de cor (C).
SXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 280 (horizontal) x 1 024 (vertical) pontos.
Taxa renovação	O elemento emissor de luz de uma apresentação mantém a mesma luminosidade e cor durante um período de tempo extremamente curto. Por este motivo, a imagem tem de ser varrida várias vezes por segundo para actualizar o elemento de emissão de luz. O número de actualizações por segundo denomina-se Taxa de renovação e é expresso em hertz (Hz).
Trap IP - End.	Este é o Endereço IP » para o computador de destino usado para notificação de erros no SNMP.
VGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 (horizontal) x 480 (vertical) pontos.
Vídeo componentes	Um método que separa o sinal de vídeo num componente de luminância (Y) e num componente azul menos a luminância (Cb ou Pb) e num componente vermelho menos a luminância (Cr ou Pr).
Vídeo composto	Um método que combina o sinal de vídeo num componente de luminância e num componente de cor para transmissão por um único cabo.
XGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 024 (horizontal) x 768 (vertical) pontos.

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation, que não assume qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas, nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

O comprador deste produto ou terceiros não podem responsabilizar a Seiko Epson Corporation, ou as suas filiais, por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por ele ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização do produto, de modificações não autorizadas, reparações ou alterações do produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e de manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não se responsabiliza por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As figuras deste manual e o videoprojector real podem diferir.

Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve usar este produto só depois de pensar na integração de fail-safes e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Como este produto não se destinava a aplicações que exigissem uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

Acerca da simbologia

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP
Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1

Neste manual, os sistemas operativos acima são referidos como "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" e "Windows 8.1". Além disso, o termo colectivo Windows pode ser usado para designar o Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7 e Windows 8 e Windows 8.1, sendo que várias versões do Windows podem ser designadas, por exemplo, como Windows 2000/XP/Vista, com o símbolo Windows omitido.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

Neste manual os sistemas operativos acima são referidos como "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" e "OS X 10.9.x". Além disso, pode ser utilizado o termo colectivo "Mac OS" para os referir.

Aviso Geral:

EPSON e ELPLP são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS e OS X são marcas comerciais da Apple Inc.

App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.

Google play é uma marca comercial da Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e/ou outros países.

WPA™ e WPA2™ são marcas comerciais registradas da Wi-Fi Alliance.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface são as marcas comerciais ou as marcas registradas da HDMI Licensing LLC. 

MHL, o logótipo de MHL e a Mobile High-Definition Link são marcas registradas ou marcas comerciais registradas da MHL e LLC nos Estados Unidos e/ou outros países.

"QR Code" é uma marca comercial registrada da DENSO WAVE INCORPORATED.

Todos os outros nomes de produtos referidos ao longo do manual têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser designações comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

A

A partir do tecto	22, 95
A/V Mute	68
Abertura para saída de ar	12
Acessórios opcionais	140
Ajuste de cor	90
Alavanca de ajuste do pé	12
Alinhamento	91
Altifalante	14
Anel de focagem	12
Anel de zoom	12
Apresentação	60
Aspecto	47, 92
Auto Ajuste	91
Aviso de E-mail	82, 101

B

Bloqueio geral	76
Bloqueio operação	76, 93
Botão Usuário	93
Botões de Volume	16
Brilho	90

C

Câmara para documentos	140
Cinema	45
Como substituir a lâmpada	134
Como substituir o filtro de ar	137
Configurar o Videoprojector	79
Congelamento	68
Consumíveis	141
Contraste	90

Controlo remoto	16
Controlo remoto Web	80
Controlo Web	80
Cor	90
Corrector H-Keystone	41
Corrector keystone horizontal	8, 41
Cruz	70

D

Definições de visualização	65
Descrição e Funções	12
Dinâmico	45, 46
Direct Power On	95
Distância de projecção	142

E

EasyMP Monitor	79
Ecrã inicial	94
Ecrã posterior	22
Endereço de E-mail	101
Endereço gateway	99
Endereço IP	101
ESC/VP21	83
Especificações	146
Execução contínua	65
E-Zoom	70

F

Forma do ponteiro	93
Frontal	22, 95
Função de ajuda	114
Função de rato sem fios	71

H

Hora Modo Repouso	103
Horas da lâmpada	103

I

indicador da lâmpada	116
Indicador de energia	116
indicador de temperatura	116
Indicadores	116
Indicadores luminosos	116
Informação de rede	96
Íris Automática	46, 90

J

Jogo	45
------------	----

K

Keystone	93
----------------	----

L

Ler aviso de e-mail	82
Limite de Vídeo HDMI	92
Limpar a superfície do videoprojector	132
Limpar o filtro de ar e a abertura para entrada de ar	132
Limpeza	132
Língua	95
Logótipo utilizador	72

M

Máscara sub-rede	99
Mensagem	94
Menu Avançado	94
Menu Aviso de E-mail	101
Menu Básicas	98
Menu Configuração	87
Menu Definição	93
Menu ECO	103
Menu Imagem	90
Menu Informação	104
Menu Rede	95
Menu Rede sem fios	98
Menu Reiniciar	102, 105
Menu Segurança	100
Menu Sinal	91
Message Broadcasting	79
Modo Alta Altitude	95
Modo cor	45, 90
Modo de espera	103
Modo de ligação	98
Modo Repouso	103

N

Nitidez	90
Nome do projector	98
Número da porta	101

O

Operação	95
Ordem de visualização	65
Otimizador de Luz	103

P

Painel de controlo	15
Palav-passe/Co.Web	98
Palavra-chave do projector	98
Para Configuração de Rede	96
PC Free	61, 64
Pé frontal regulável	12
Período de substituição da lâmpada	134
Período de substituição do filtro de ar	137
Pés posteriores	15
Ponteiro	69
Ponteiro do rato	71
Pontos de fixação do suporte para montagem no tecto	14
Porta Computer	14
Porta HDMI	14
Porta S-Video	14
Porta USB-A	13
Porta USB-B	14
Porta Video	14
Posição	91
Posterior	22, 95
Procura de Fonte	35
Progressivo	92
Projecção	95
Protec. palavra-passe	74
Protecção da ligação	74
Protecção da rede	74
Protecção de logótipo de utilizador	74

Q

Quick Corner	93
--------------------	----

Quick Wireless Connection USB Key	140
--	-----

R

Redução ruído	92
Reiniciar as horas de funcionamento da lâmpada	105, 137
Reiniciar tudo	105
Resolver problemas	116
Rodar imagens	63

S

Sala de estar	45, 46
Saturação da cor	90
Seleccionar unidade	62
Sensor do controlo remoto	12, 14
Servidor SMTP	101
Sinal entrada	92
Sinal Vídeo	92
Sinc.	91
SNMP	82
Sobreaquecimento	118
Source Search	15
SSID	99
Substituir pilhas	19

T

Tamanho do ecrã	142
Tampa da lâmpada	13
Teclado virtual	97
Temp. cor	90
Temperatura de armazenamento	146
Temperatura de funcionamento	146
Tempo comutação ecrã	65

Tempor. Mudo A/V	103
Tempor. tampa lente	103
Testar modelo	94
Tipos de visualização de monitor suportados	144
Tomada de corrente	13

U

Unidade LAN sem fios	140
USB Type B	95

V

Visor	94
Visualização de monitor	144
Visualização ECO	104
Visualizar fundo	94
V-Keystone auto.	93
Volume	93

W

Web Browser	79
-------------------	----