



Používateľská príručka



Home Projector

EH-TW570





Symbyly a označenia použité v tejto príručke

• Bezpečnostné symboly

V dokumentácii a v projektore sú použité grafické symboly, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať. Porozumejte týmto upozorňujúcim symbolom a rešpektujte ich, aby ste zabránili zraneniu osôb alebo škode na majetku.

 Výstraha	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu osôb z dôvodu nesprávnej manipulácie.
 Upozornenie	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

• Označenie všeobecných informácií

Pozor	Označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.
	Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.
	Označuje, že popis podčiarknutých slov alebo slov uvedených pred týmto symbolom sa nachádza v glosári. Pozrite kapitolu „Glosár“ v časti „Dodatky“.  "Glosár" str.148
[Názov]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
Názov ponuky	Označuje položky ponuky Konfigurácia. Príklad: Z ponuky Obráz vyberte položku Jas . Obráz - Jas

Symboly a označenia použité v tejto príručke 2

Úvod

Funkcie Projektora 8

Premietanie realistických 3D obrazov	8
Rýchla a jednoduchá inštalácia, premietanie a uskladnenie	8
Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB Display)	8
Sledovanie pohybu projektora a automatická korekcia skreslenia obrazu	8
Nastavenie lichobežníkového skreslenia	8
Užitočné funkcie pri premietaní obrázkov	9
Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)	9
Rozšírenie obsahu projekcie na širokom plátne (WXGA)	9
Pripojte úložné zariadenie USB a premietajte súbory vo formáte PDF, filmy a obrazy pomocou (PC Free)	9
Rôzne funkcie pre vynikajúcu úsporu energie	9
Maximálne využitie diaľkového ovládania	9
Zväčšujte a premietajte vaše súbory s kamerou na dokumenty	9
Vylepšené funkcie zabezpečenia	10
Pripojenie bezdrôtovej siete LAN a premietanie obrázkov	10

Názvy častí a funkcií 11

Predná a Vrchná Strana	11
Zadná Časť	12
Podstavec	13
Ovládací panel	14
Diaľkové ovládanie	15
Výmena batérií v diaľkovom ovládači	18
Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania	19

Príprava projektora

Inštalácia projektora 21

Spôsoby Inštalácie	21
Spôsoby Inštalácie	22

Veľkosť obrazovky a približná vzdialenosť premietania	22
-------------------------------------------------------	----

Výbava na pripojenie 24

Pripojenie zdrojov obrazu	24
Pripojenie počítača	26
Pripojenie smartfónu alebo tabletu	27
Pripojenie zariadení USB	28
Pripojenie externého zariadenia	29
Inštalácia modulu bezdrôtovej LAN	31
Inštalácia zariadenia Quick Wireless Connection USB Key	31

Základy používania

Premietanie obrázkov 33

Od inštalácie k premietaniu	33
Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)	34
Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača	35
Premietanie pomocou programu USB Display	35
Systémové požiadavky	35
Pripájanie po prvý raz	36
Odinštalovanie	37

Úprava premietaných obrázkov 39

Lichobežníková korekcia skreslenia	39
Automatická korekcia	39
Manuálna korekcia	40
Úprava veľkosti obrazu	43
Úprava polohy obrazu	43
Nastavenie horizontálneho náklonu	43
Nastavenie zaostrenia	44
Nastavenie hlasitosti	44
Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)	44
Nastavenie Automat. šošovka	45
Zmena pomeru strán premietaného obrazu	45
Spôsoby zmeny	46
Zmena režimu pomeru strán	46

Užitočné funkcie

Funkcie premietania 49

Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)	49
Vstupné zdroje na premietanie na rozdelenej obrazovke	49
Prevádzkové postupy	49
Obmedzenia počas premietanie na rozdelenej obrazovke	52
Premietanie 3D obrazov	52
Príprava na pozeranie 3D obrazov	52
Pozeranie 3D obrazov	54
Konverzia obrazov 2D na obrázky 3D	55
Oblasť zobrazenia 3D obrazov	56
Výstrahy týkajúce sa pozerania 3D obrazov	56
Premietanie bez počítača (PC Free)	59
Špecifikácie pre súbory, ktoré môžu byť premietané použitím funkcie PC Free	59
Príklady pre PC Free	60
Prevádzkové režimy PC Free	60
Premietanie zvolených obrázkov alebo filmov	62
Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentác.)	63
Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia ovládania funkcie Prezentác.	64
Premietanie pomocou kódu QR	65
Nastavenie spôsobu zobrazenia pre kódy QR	65
Premietanie údajov zo smartfónu alebo tabletu	66
Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)	66
Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)	67
Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)	68
Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)	69
Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)	70
Uloženie užívateľského loga	71

Funkcie Zabezpečenia 73

Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)	73
Typy Ochrana heslom	73
Nastavenie funkcie Ochrana heslom	73
Zadanie položky Heslo	74
Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)	75

Zámok proti krádeži	76
Montáž káblového zámku	76

Monitorovanie a ovládanie 77

EasyMP Monitor	77
Message Broadcasting	77
Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)	77
Nastavenie projektora	77
Zobrazenie obrazovky Ovládanie webu	78
Zobrazenie obrazovky Web Remote	78
Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov	80
Čítanie e-mailu s upozornením na chybu	80
Ovládanie s Použitím SNMP	80
Príkazy ESC/VP21	81
Pred spustením	81
Zoznam príkazov	81
Komunikačný protokol	82

Čo je Event ID 83

Ponuka Konfigurácia

Používanie Ponuka Konfigurácia 85

Zoznam Funkcií 86

Tabuľka ponuky Konfigurácia	86
Ponuka Sieť	87
Ponuka Obraz	88
Ponuka Signál	88
Ponuka Nastavenia	91
Ponuka Rozšírené	92
Ponuka Sieť	93
Poznámky k používaniu ponuky Sieť	94
Operácie so softvérovou klávesnicou	95
Ponuka Základné	96
Ponuka Bezdr. LAN	97
Ponuka Bezpečnosť	98
Ponuka Mail	99

Ponuka Ostatné	100
Ponuka Resetovať	101
Ponuka ECO	101
Ponuka Informácia (iba displej)	102
Ponuka Vynulovať	103
Vykonávanie dávkového nastavenia pre viac projektorov . . .	104
Nastavenie pomocou pamäťového zariadenia USB	104
Uloženie nastavení na pamäťové zariadenie USB	104
Odzrkadlenie uložených nastavení v ďalších projektoroch	106
Nastavenie pripojením počítača a projektoru pomocou kábla USB	107
Uloženie nastavení do počítača	108
Odzrkadlenie uložených nastavení v ďalších projektoroch	109
Keď nastavenie zlyhá	110

Riešenie Problémov

Používanie Pomocníka	112
Riešenie Problémov	114
Popis indikátorov	114
Keď indikátory neposkytujú pomoc	118
Problémy týkajúce sa obrazu	119
Žiadny obraz	119
Pohyblivý obraz sa nezobrazuje	120
Projekcia sa automaticky zastaví	120
Zobrazí sa správa Nepodporuje sa	120
Zobrazí sa správa Nie je signál	121
3D obrazy nemožno pozerať	121
Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované	122
Obraz je rušený alebo skreslený	122
Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený	123
Farby obrazu sú nesprávne	124
Obraz je tmavý	125
Problémy pri spustení projekcie	125
Projektor sa nezapne	125

Iné problémy	126
Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý	126
Vo zvuku sú šumy (len pri premietaní s nastavením na USB display)	126
Nefunguje diaľkové ovládanie	127
Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk	127
E-mail nedostávame ani v prípade problému s projektorom	127
Nastavenia a nedajú zmeniť pomocou internetového prehliadača	128

Údržba

Čistenie	130
Čistenie povrchu projektoru	130
Čistenie Objektívu	130
Čistenie 3D okuliarov	130
Čistenie vzduchového filtra	130
Výmena Spotrebného Materiálu	132
Výmena lampy	132
Časový interval výmeny lampy	132
Ako sa vymieňa lampa	132
Nulovanie hodín lampy	135
Výmena vzduchového filtra	135
Interval výmeny vzduchového filtra	135
Spôsob výmeny vzduchového filtra	135

Dodatky

Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál	138
Voliteľné príslušenstvo	138
Spotrebný materiál	139
Veľkosť plátna a Projekčná vzdialenosť	140
Vzdialenosť projekcie	140
Podporované rozlíšenia monitorov	142
Podporované rozlíšenia	142

Počítačový signál (analogový RGB)	142
Komponent video	142
Kompozitné video	142
HDMI vstupný signál	142
MHL vstupný signál	143
3D vstupný signál (HDMI)	143
3D vstupný signál (MHL)	143
Technické údaje	144
Všeobecné Parametre Projektora	144
Vzhľad	147
Glosár	148
Všeobecné Poznámky	150
Informácie o označeniach	150
Všeobecné upozornenie:	151
Register	152



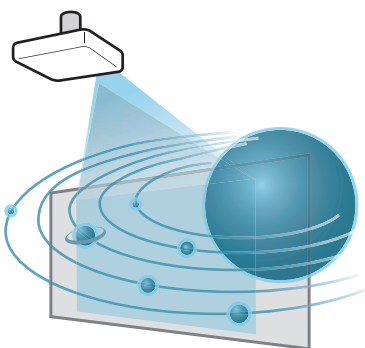
Úvod

V tejto kapitole sú vysvetlené funkcie a názvy častí projektora.

Premietanie realistických 3D obrazov

Z médií, ako sú disky 3D Blu-ray alebo 3D hry premietajte úžasný 3D obsah. Na pozeranie 3D obrazov potrebujete voliteľné aktívne 3D okuliare (ELPGS03).

☛ "Premietanie 3D obrazov" [str.52](#)



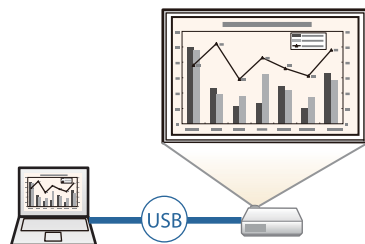
Rýchla a jednoduchá inštalácia, premietanie a uskladnenie

- Projektor sa jednoducho zapína a vypína zapojením a odpojením.
- Môžete premietiť na veľké plátna z krátkej vzdialenosti.
- Výšku nastavíte jednoducho jednou páčkou.
- Pred uskladnením nie je potrebný čas na ochladenie.
- Projektor zapnete jednoducho prevzatím obrazového signálu.

Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB Display)

Jednoduchým pripojením kábla USB môžete premietiť obraz z obrazovky počítača bez Počítačový kábel.

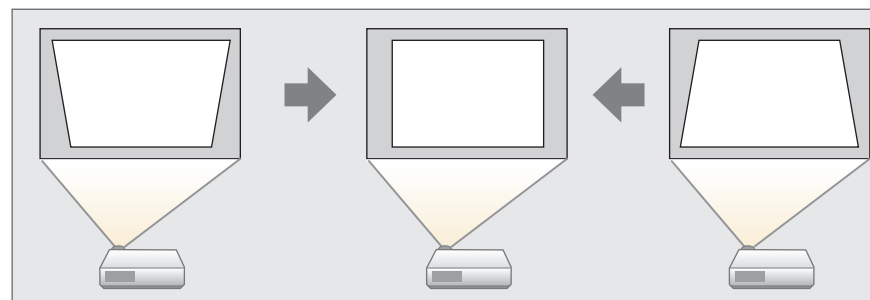
☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.35](#)



Sledovanie pohybu projektora a automatická korekcia skreslenia obrazu

Projektor automaticky opravuje vertikálne lichobežníkové skreslenie, ku ktorému dochádza pri nastavovaní polohy a premiestňovaní projektora.

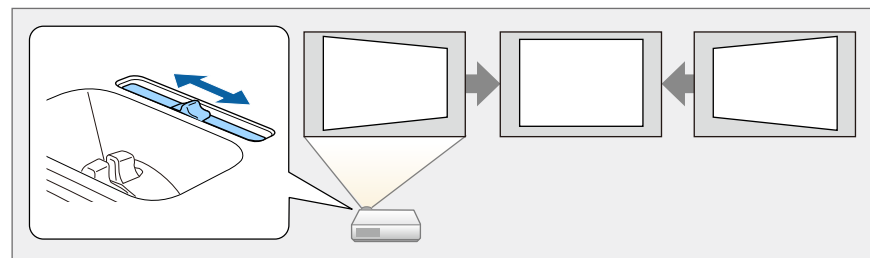
☛ "Automatická korekcia" [str.39](#)



Nastavenie lichobežníkového skreslenia

Umožňuje rýchlo opraviť vodorovné skreslenie premietaného obrazu. Je to užitočné, ak nemôžete inštalovať projektor rovnobežne s plátnom.

☛ "Manuálna korekcia" [str.40](#)



Užitočné funkcie pri premietaní obrázkov

Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)

Táto funkcia rozdeľuje premietanú obrazovku na dve časti a premieta dva typy obrazu vedľa seba. Súbežným premietaním obrazov z dvoch zdrojov na jednej obrazovke môžete zvýšiť účinok svojho odkazu alebo ponuky počas videokonferencií alebo prezentácií.

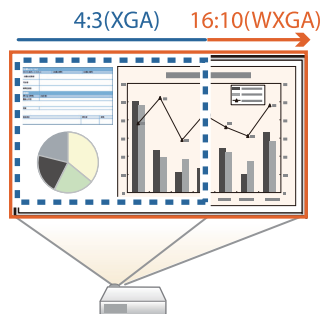
☛ "Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)" [str.49](#)



Rozšírenie obsahu projekcie na širokom plátne (WXGA)

Pomocou počítača, ktorý má širokohlý displej LCD s pomerom strán 16:10 WXGA, je možné obraz premietat' v rovnakom pomere. Môžete používať biele tabule a iné plátna s formátom na šírku.

☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" [str.45](#)



Pripojte úložné zariadenie USB a premietajte súbory vo formáte PDF, filmy a obrazy pomocou (PC Free)

K projektu môžete pripojiť úložné zariadenia USB alebo digitálne fotoaparáty a premietat' uložené obrazy.

Podporuje širokú paletu formátov súborov, ako napríklad súbory PDF, filmové alebo obrazové súbory.

☛ "Premietanie bez počítača (PC Free)" [str.59](#)

Rôzne funkcie pre vynikajúcu úsporu energie

- Rôzne funkcie na zabránenie plytvaniu elektrinou

Projektor sa dodáva s množstvom vstavaných funkcií na úsporu energie, ako je stmievanie premietaného obrazu, časovač automatického vypnutia a nastavenie spotreby energie, keď je projektor v pohotovostnom režime.

☛ "Ponuka ECO" [str.101](#)

- Funkcie na zobrazenie stavu úspory energie na premietacom plátne
Keď je Zobrazenie ECO nastavené na **Zapnuté** v ponuke Konfigurácia, v dolnej ľavej časti premietacieho plátna sú zobrazené ikony listu (🍃), ktoré predstavujú stav úspory energie, keď je lampa prepnutá na nízky jas.

☛ ECO - Zobrazenie ECO [str.101](#)

Maximálne využitie diaľkového ovládania

Diaľkový ovládač môžete využiť na vykonanie rôznych operácií ako napríklad zväčšenie časti obrazu. Diaľkový ovládač môže slúžiť aj ako ukazovateľ na upozornenie na konkrétne body alebo ako počítačová myš.

☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" [str.68](#)

☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" [str.69](#)

☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" [str.70](#)

Zväčšujte a premietajte vaše súbory s kamerou na dokumenty

Môžete premietat' papierové dokumenty a predmety pomocou voliteľnej kamery na dokumenty.

Pripojením k počítaču a pomocou dodaného softvéru môžete plne využívať možnosti tohto projektora.

☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.138](#)

Vylepšené funkcie zabezpečenia

- **Ochrana heslom kvôli obmedzeniu a spravovaniu používateľov**
Nastavením hesla môžete určiť používateľov projektora.
☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.73](#)
- **Uzamknutie ovládacieho panela obmedzuje používanie tlačidiel ovládacieho panela**
Toto môžete použiť, ak nechcete, aby ľudia menili nastavenia projektora bez dovolenia na rôznych udalostiach, v školách, a tak ďalej.
☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" [str.75](#)
- **Prístroj je vybavený rôznymi pomôckami proti krádeži**
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.
 - Bezpečnostná zásuvka
 - Upevňovací bod bezpečnostného kábla
 - ☛ "Zámok proti krádeži" [str.76](#)

Pripojenie bezdrôtovej siete LAN a premietanie obrázkov

Po nainštalovaní dodaného alebo voliteľného bezdrôtového zariadenia LAN a pripojení k bezdrôtovej sieti LAN sú k dispozícii nasledovné funkcie.

- ☛ "Inštalácia modulu bezdrôtovej LAN" [str.31](#)

- **Bezdrôtové premietanie obrazovky počítača**

Na obrazovke počítača môžete premietiť v rámci siete pomocou aplikácie EasyMP Network Projection.

Aplikáciu EasyMP Network Projection si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky.

<http://www.epson.com>

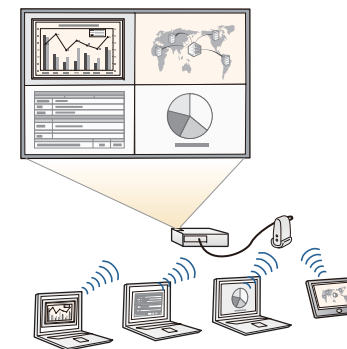


- **Premietanie viac počítačových obrazoviek súčasne**

Pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection môžete z počítača v sieti premietiť až štyri obrazovky súčasne alebo zo smartfónov alebo tabletov s nainštalovaným softvérom Epson iProjection.

Aplikáciu EasyMP Multi PC Projection si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky.

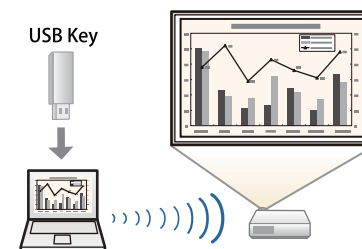
<http://www.epson.com>



- **Používanie aplikácie Quick Wireless Connection na automatické nastavenie siete pre váš počítač (iba operačný systém Windows)**

Jednoduchým zapojením voliteľnej jednotky Quick Wireless Connection USB Key do počítača môžete pripojiť projektor k počítaču pomocou bezdrôtovej komunikácie a premietiť obraz z počítača.

- ☛ "Inštalácia zariadenia Quick Wireless Connection USB Key" [str.31](#)



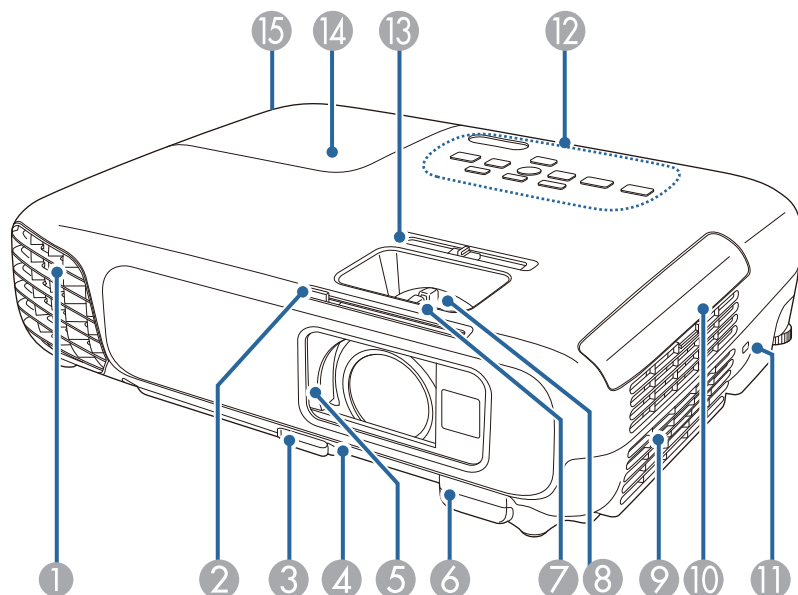
- **Premietanie obrazov z prenosných zariadení cez sieť**


Ak máte vo svojom smartfóne alebo tablete nainštalovanú aplikáciu Epson iProjection, môžete bezdrôtovo premietiť údaje z tohto zariadenia. Umožní vám jednoducho prezeráť obrázky zo smartfónu alebo tabletu.













Aplikáciu Epson iProjection si môžete zadarmo stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play. Poplatky vzniknuté pri komunikácii s App Store alebo Google Play znáša zákazník.

Predná a Vrchná Strana

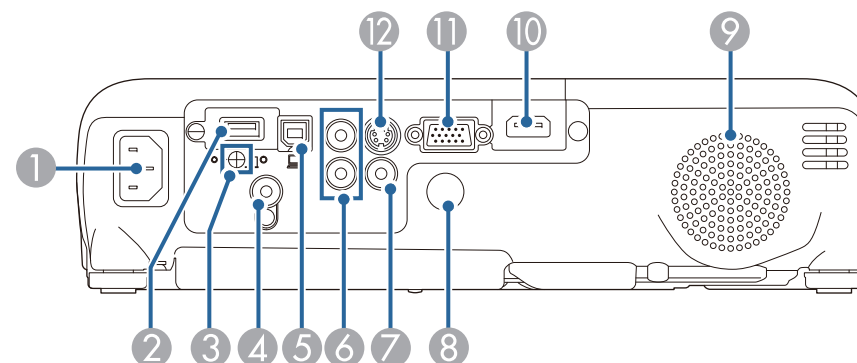


Názov	Funkcia
1 Výstupný otvor vetrania	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektoru. <div> Upozornenie Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo nehody.</div>
2 Posuvný regulátor stlmenia hlasitosti A/V	Posúvaním gombíka otvárate a zatvárate posúvač stlmenia hlasitosti A/V.

Názov	Funkcia
3 Páka na nastavenie nožičky	Stlačte páku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku.  "Úprava polohy obrazu" str.43
4 Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu, ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu.  "Úprava polohy obrazu" str.43
5 Posúvač stlmenia hlasitosti A/V	Keď sa projektor nepoužíva, chráňte objektív zatvorením krytu. Zatvorením krytu počas premietania môžete skryť obraz a stlmiť zvuk.  "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.66
6 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
7 Ovládač zaostrovania	Upravuje zaostrenie obrazu.  "Nastavenie zaostrenia" str.44
8 Ovládač priblíženia	Upravuje veľkosť obrazu.  "Úprava veľkosti obrazu" str.43
9 Nasávací otvor vetrania (vzduchový filter)	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra.  "Čistenie vzduchového filtra" str.130
10 Kryt vzduchového filtra	Pomocou nej sa otvára a zatvára kryt vzduchového filtra.  "Výmena vzduchového filtra" str.135
11 Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.  "Zámok proti krádeži" str.76
12 Ovládací panel	Služí na ovládanie projektoru.  "Ovládací panel" str.14
13 Nastavenie lichobežníkového skreslenia	Opravi horizontálne skreslenie premietaného obrazu.  "Manuálna korekcia" str.40

Názov	Funkcia
14 Kryt lampy	Otvorte pri výmene lampy projektora. ☛ "Výmena lampy" str.132
15 Poistná skrutka krytu lampy	Zaskrutkovaním zaistíte kryt lampy na mieste.

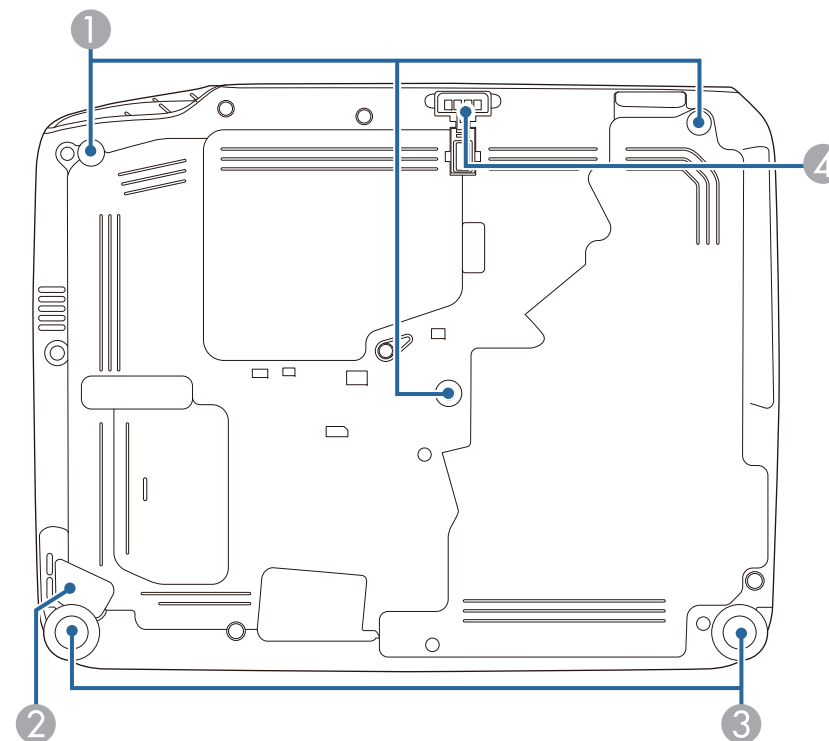
Zadná Časť



Názov	Funkcia
1 Konektor napájania	Slúži na pripojenie napájacieho kábla k projektoru. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.33
2 Port USB-A	<ul style="list-style-type: none"> Slúži na pripojenie pamäťového zariadenia USB alebo digitálneho fotoaparátu a premietanie filmov alebo obrázkov pomocou funkcie PC Free. ☛ "Premietanie bez počítača (PC Free)" str.59 Slúži na pripojenie voliteľnej Kamery na dokumenty. Pripája dodaný alebo voliteľný Modul bezdrôtovej LAN. ☛ "Inštalácia modulu bezdrôtovej LAN" str.31 Pripája voliteľný Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Inštalácia zariadenia Quick Wireless Connection USB Key" str.31
3 Skrutka na upevnenie modulu bezdrôtovej LAN	Táto skrutka upevňuje kryt modulu bezdrôtovej LAN.
4 Port Audio Out	Vysiela zvuk z aktuálne premietaného obrazu do externého reproduktora.

Názov	Funkcia
5 Port USB-B	<ul style="list-style-type: none"> Slúži na pripojenie projektoru do počítača pomocou kábla USB a premietanie obrazov z počítača. <ul style="list-style-type: none"> "Premietanie pomocou programu USB Display" str.35 Slúži na pripojenie projektoru do počítača pomocou kábla USB a umožňuje využívať funkciu Bezdrôtová myš. <ul style="list-style-type: none"> "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.70
6 Port Audio	Privádza zvuk zo zariadenia pripojeného do portu Computer, S-Video alebo do portu Video.
7 Port Video	Prijíma vstup pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.
8 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
9 Reprodukter	Výstup zvuku.
10 Port HDMI/MHL	<ul style="list-style-type: none"> Slúži na vstup video signálov zo zariadení a počítačov kompatibilných so štandardom HDMI. Tento projektor je kompatibilný so štandardom HDCP. Vstupné signály zo smartfónov a tabletov, ktoré podporujú MHL (Mobile High-definition Link). <ul style="list-style-type: none"> "Výbava na pripojenie" str.24
11 Port Computer	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.
12 Port S-Video	Pre signály S-video zo zdrojov videa.

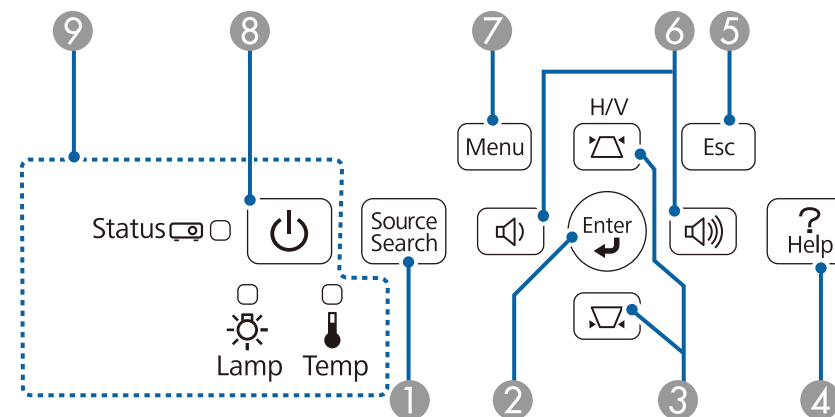
Podstavec



Názov	Funkcia
1 Upevňovacie body pri montáži na strop (tri body)	<p>Ak chcete projektor zavesiť na strop, použite voliteľnú konzolu pre Montáž na strop.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Inštalácia projektoru" str.21 "Voliteľné príslušenstvo" str.138
2 Upevňovací bod bezpečnostného kábla	<p>Tadiaľto prevlečte komerčne dostupný lankový zámok a uzamknite ho na mieste.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Montáž káblového zámku" str.76

Názov	Funkcia
3 Zadné nožičky	Keď projektor inštalujete na plochu, ako je napríklad stôl, otáčaním ich vysúvajte alebo zasúvajte a nastavujte tak horizontálne naklonenie. ☛ "Nastavenie horizontálneho náklonu" str.43
4 Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu, ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" str.43

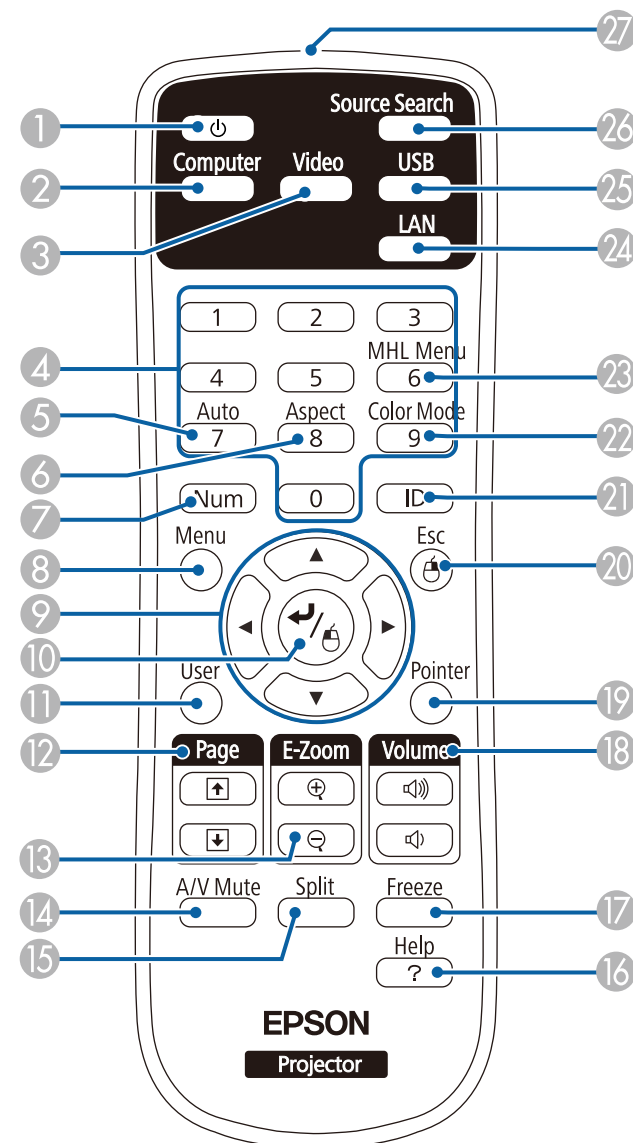
Ovládací panel



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.34
2 Tlačidlo [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoď, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer, môžete automaticky optimalizovať Sledovanie, Synchronizáciu a Pozíciu.
3 Tlačidlá [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Zobrazí obrazovku Lichobežníková korekcia, kde môžete vykonať lichobežníkovú korekciu skreslenia vo vodorovnom a zvislom smere. ☛ "Manuálna korekcia" str.40 Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.85 ☛ "Používanie Pomocníka" str.112

Názov	Funkcia
4 Tlačidlo [Help]	Služi na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. ☛ "Používanie Pomocníka" str.112
5 Tlačidlo [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuálnu funkciu. Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň ponuky. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.85
6 Tlačidlá [◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> Hlasitosť je možné nastaviť. [◀] Znižuje hlasitosť. [▶] Zvyšuje hlasitosť. ☛ "Nastavenie hlasitosti" str.44 Opraví lichobežníkové skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere po zobrazení obrazovky Lichobežníková korekcia. ☛ "Lichob. korek. - H/V" str.40 Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.85 ☛ "Používanie Pomocníka" str.112
7 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.85
8 Tlačidlo Power [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.33
9 Indikátory	Signalizujú stav projektora. ☛ "Popis indikátorov" str.114

Dialkové ovládanie



Názov	Funkcia
① Tlačidlo Power [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.33
② Tlačidlo [Computer]	Mení dva obrazy vystupujúce z portu Computer.
③ Tlačidlo [Video]	Stláčaním tohto tlačidla sa obraz bude prepínať medzi portmi S-Video, Video a HDMI/MHL.
④ Číselné tlačidlá	Zadajte heslo. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" str.73
⑤ Tlačidlo [Auto]	Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer, môžete automaticky optimalizovať Sledovanie, Synchronizáciu a Pozíciu.
⑥ Tlačidlo [Aspect]	Stláčaním tohto tlačidla môžete meniť režim pomeru strán. ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" str.45
⑦ Tlačidlo [Num]	Ak chcete zadať heslá alebo čísla, podržte stlačené toto tlačidlo a stlačte číselné tlačidlá. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" str.73
⑧ Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.85
⑨ Tlačidlá [⏮][⏭] [⏪][⏩]	<ul style="list-style-type: none"> Keď je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, stláčaním týchto tlačidiel môžete vybrať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.85 Pri premietaní v režime PC Free sa stlačením tohto tlačidla zobrazí predchádzajúca alebo nasledujúca snímka, otočí sa obraz atď. ☛ "Prevádzkové režimy PC Free" str.60 Počas využívania funkcie Bezdrôtová myš sa ukazovateľ myši posúva v smere, v ktorom je stlačené tlačidlo. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.70

Názov	Funkcia
⑩ Tlačidlo [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoveda, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.85 Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako ľavé tlačidlo myši. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.70
⑪ Tlačidlo [User]	<p>Zo siedmich dostupných položiek ponuky Konfigurácia vyberte ľubovoľnú často používanú položku a priradíte ju tomuto tlačidlu. Stlačením tlačidla [User] sa zobrazí priradená obrazovka výberu ponuky/nastavenia, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk.</p> <p>☛ "Ponuka Nastavenia" str.91</p> <p>Príkón je priradené ako predvolené nastavenie.</p>
⑫ Tlačidlá [Page] [⏮][⏭]	<p>Počas používania nasledujúcich spôsobov premietania listuje v stránkach súborov aplikácií ako je napríklad PowerPoint.</p> <ul style="list-style-type: none"> Počas používania funkcie Bezdrôtová myš ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.70 Počas používania programu USB Display ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" str.35 <p>Keď premietate obrazy formou PC Free, stlačením týchto tlačidiel sa zobrazí predchádzajúca alebo nasledujúca obrazovka.</p>
⑬ Tlačidlá [E-Zoom] [⏮][⏭]	<p>Zväčšuje alebo zmenšuje obraz bez zmeny projekčnej veľkosti.</p> <p>☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" str.69</p>

Názov	Funkcia
14 Tlačidlo [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Zapína a vypína video a zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.66 Stlačením tlačidla na diaľkovom ovládaní po dobu piatich sekúnd môžete zmeniť režim Premietanie nasledovne. Predná strana ↔ P. str./H. hran. Zadná časť ↔ Z. str./H. hran.
15 Tlačidlo [Split]	<p>Stlačením tohto tlačidla sa obraz mení medzi premietaním dvoch obrazov súčasne rozdelením premietanej obrazovky alebo premietaním jedného obrazu, ako je bežné.</p> <p>☛ "Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)" str.49</p>
16 Tlačidlo [Help]	<p>Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov.</p> <p>☛ "Používanie Pomocníka" str.112</p>
17 Tlačidlo [Freeze]	<p>Obrázky sú pozastavené alebo nepozastavené.</p> <p>☛ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" str.67</p>
18 Tlačidlá [Volume] [◀][▶]	<p>[◀] Znižuje hlasitosť. [▶] Zvyšuje hlasitosť.</p> <p>☛ "Nastavenie hlasitosti" str.44</p>
19 Tlačidlo [Pointer]	<p>Zobrazí ukazovateľ na obrazovke.</p> <p>☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" str.68</p>
20 Tlačidlo [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuálnu funkciu. Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.85 Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako pravé tlačidlo myši. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.70

Názov	Funkcia
21 Tlačidlo [ID]	Tento projektor nepodporuje funkcie tohto tlačidla.
22 Tlačidlo [Color Mode]	<p>Stlačením tohto tlačidla môžete meniť farebný režim.</p> <p>☛ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" str.44</p>
23 Tlačidlo [MHL Menu]	Zobrazí ponuku Nastavenia pre zariadenie, ktoré je zapojené do portu MHL v projektore.
24 Tlačidlo [LAN]	Prepína na obraz zo zariadenia pripojeného k sieti.
25 Tlačidlo [USB]	<p>Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB-A
26 Tlačidlo [Source Search]	<p>Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz.</p> <p>☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.34</p>
27 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.

Výmena batérií v diaľkovom ovládači

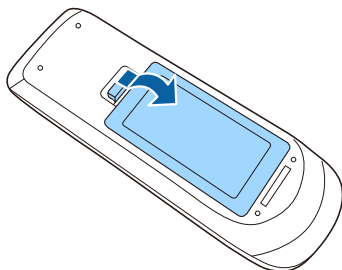
Ak diaľkové ovládanie reaguje pomalšie alebo ak nereaguje vôbec, je to pravdepodobne tým, že sú batérie slabé. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Pripravte si dve batérie veľkosti AA, mangánové alebo alkalické. Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

Pozor

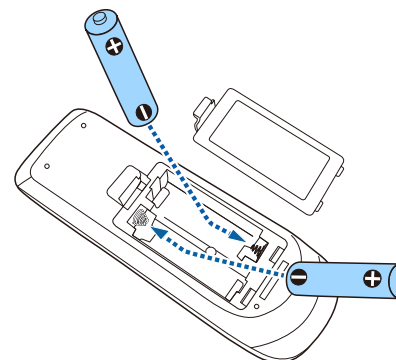
Pred manipuláciou s batériami si prečítajte nasledujúce materiály.

 [Bezpečnostné pokyny](#)

- 1** Odnímte kryt batérií.
Zatlačte západku krytu batérií a kryt zdvihnite.



- 2** Nahradte staré batérie novými.
Batériu najskôr zasunúť do zápornej časti.

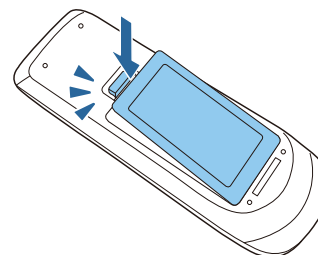


Upozornenie

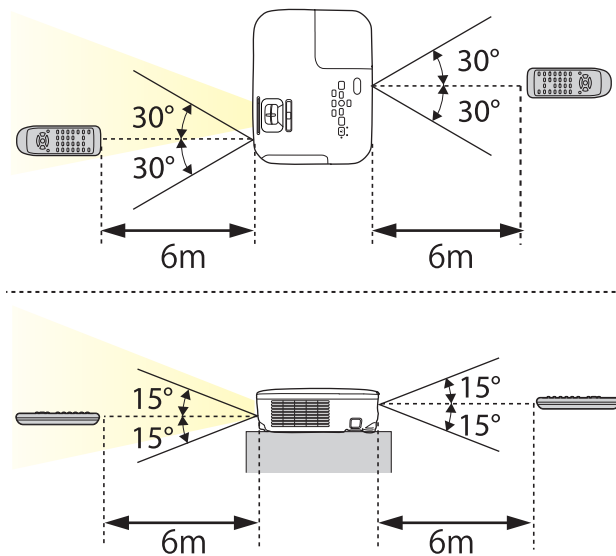
Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.

Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

- 3** Nasadte naspäť kryt batérie.
Zatlačte západku krytu batérií, aby zacvakla na miesto.



Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania





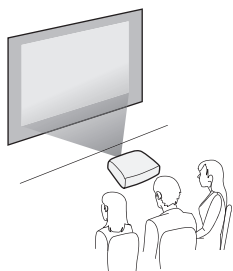
Príprava projektora

Táto kapitola vysvetľuje ako nainštalovať projektor a pripojiť dátové zdroje pre premietanie.

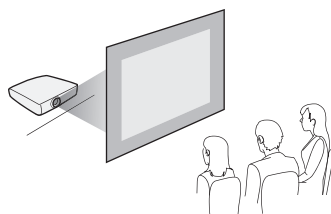
Spôsoby Inštalácie

Projektor podporuje nasledujúce štyri rozličné spôsoby projekcie. Projektor inštalujte podľa podmienok prostredia, kde má byť umiestnený.

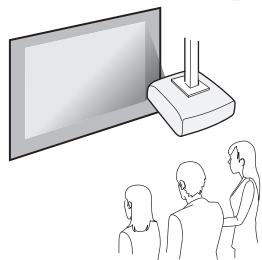
- Obraz premietajte z miesta pred projekčnou plochou. (Predná strana projekcia)



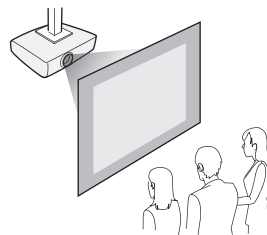
- Obrazy premietajte spoza prievitného plátna. (Zadná časť projekcia)



- Projektor zavesíte na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta pred projekčnou plochou. (P. str./H. hran. projekcia)



- Zavesíte projektor na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta za priehľadnou projekčnou plochou. (Premietanie Z. str./H. hran.)



⚠ Výstraha

- Pri upevňovaní projektora na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie (stropné uchytenie). V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Ak pri stropnom uchytení použijete lepidlá na Upevňovacie body pri montáži na strop, aby ste predchádzali uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje atď., môže skrinka projektora prasknúť a spôsobiť spadnutie projektora zo stropného uchytenia. V takom prípade môže projektor spôsobiť vážne zranenie osobe, ktorá by sa nachádzala pod stropným uchytením a mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora. Pri inštalácii alebo úprave montáže na strop nepoužívajte lepidlá proti uvoľneniu skrutiek alebo mazivá, oleje atď.
- Nezakrývajte nasávací alebo výstupný vetrací otvor projektora. Ak zakryjete ktorýkoľvek z vetracích otvorov, môže sa zvýšiť vnútorná teplota a spôsobiť požiar.

Pozor

Nepoužívajte projektor v polohe na boku. Môže to spôsobiť poruchu.

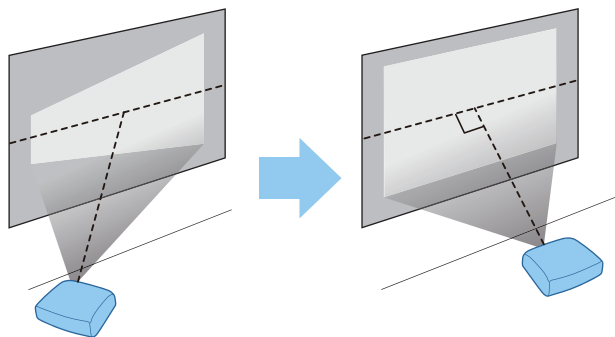


- Keď chcete zavesiť projektor zo stropu, budete potrebovať voliteľnú Montáž na strop.
☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.138](#)
- Predvoleným nastavením Premietania je **Predná strana**. Nastavenie **Predná strana** môžete zmeniť na **Zadná časť** z ponuky Konfigurácia.
☛ **Rozšírené - Premietanie** [str.92](#)
- Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládači po dobu približne piatich sekúnd môžete zmeniť režim Premietanie nasledovným spôsobom.
Predná strana ↔ P. str./H. hran.
Zadná časť ↔ Z. str./H. hran.

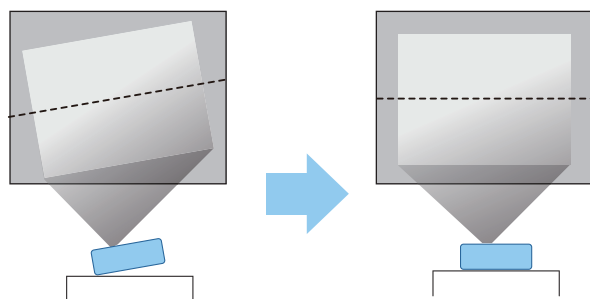
Spôsoby Inštalácie

Nainštalujte projektor nasledujúcim spôsobom.

- Projektor nainštalujte tak, aby bol rovnobežný s plátnom.
Ak bude projektor inštalovaný pod uhlom k plátnu, na premietanom obraze vznikne lichobežníkové skreslenie.



- Umiestnite projektor na rovný povrch.
Ak je projektor naklonený, premietaný obraz je naklonený tiež.



- Ak nemôžete inštalovať projektor rovnobežne s plátnom, prečítajte si nasledujúcu časť.
☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.39](#)
- Ak nemôžete inštalovať projektor na vodorovnú plochu, prečítajte si nasledujúcu časť.
☛ "Nastavenie horizontálneho náklonu" [str.43](#)
☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.39](#)

Veľkosť obrazovky a približná vzdialenosť premietania

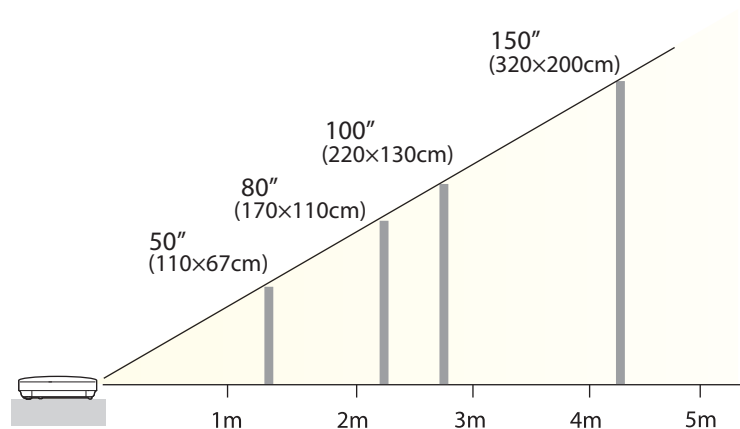
Veľkosť premietaného obrazu závisí od vzdialenosti projektora od plátna. Pri voľbe najlepšieho umiestnenia podľa veľkosti plátna vám pomôžu ilustrácie vpravo. Ilustrácie ukazujú približnú najkratšiu vzdialenosť pri maximálnom zväčšení. Viac informácií o vzdialenosti premietania nájdete v nasledujúcej časti.

☛ "Veľkosť plátna a Projekčná vzdialenosť" [str.140](#)



Ak upravíte lichobežníkové skreslenie, premietaný obraz sa môže zmenšiť.

Veľkosť plátna 16:10



Názov portu, umiestnenie a orientácia konektora sa líši v závislosti od pripojeného zdroja.

Pripojenie zdrojov obrazu

Ak chcete premietiť obraz z prehrávačov DVD alebo z hernej konzoly a podobne, pripojte projektor niektorým z nasledujúcich spôsobov.

① **Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI**

Pripojte port HDMI na zdroji obrazu k portu HDMI/MHL na projektore. Zvuk zdroja obrazu môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.

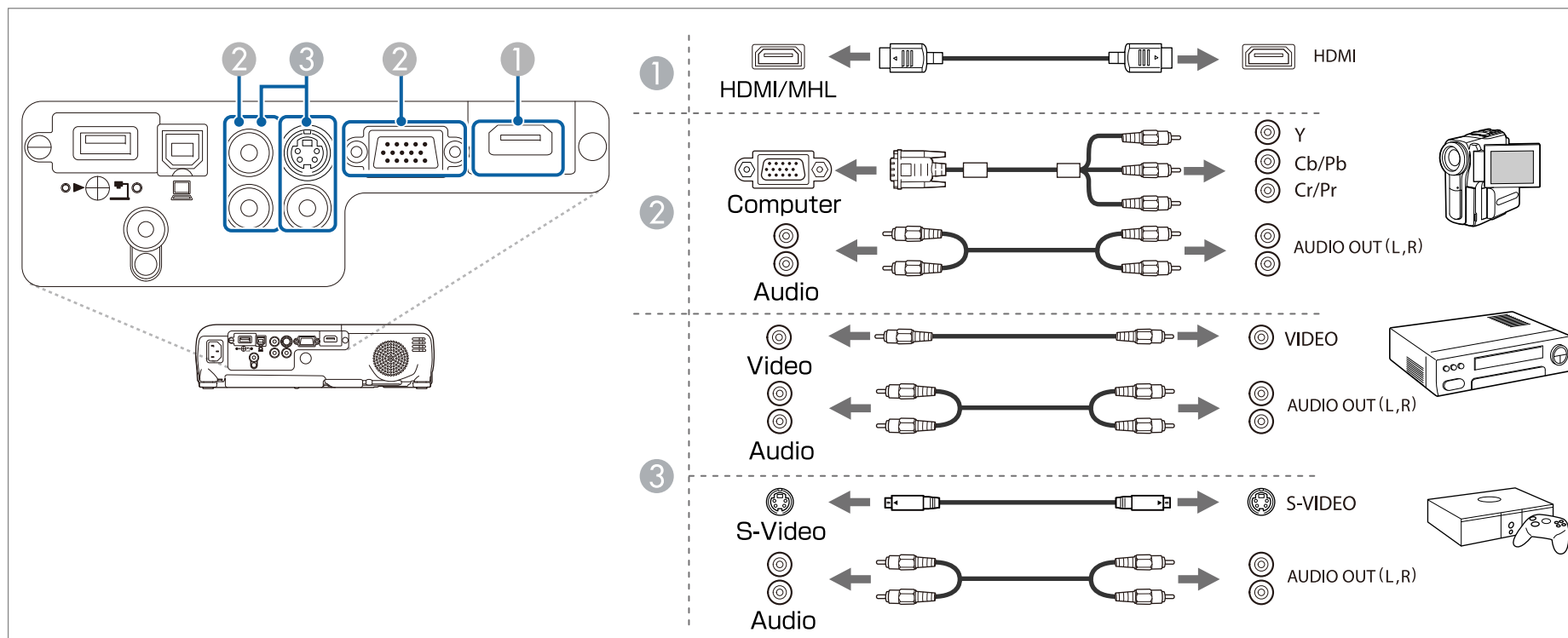
② **Pri použití voliteľného komponentného videokábla**

☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.138](#)

Pripojte výstupný port pre komponentný signál na zdroji obrazu k portu Computer na projektore. Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu na zdroji obrazu k portu Audio na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

③ **Pri použití komerčne dostupného kábla S-video**

Pripojte výstupný port pre video na zdroji obrazu k portu Video na projektore. Alebo pripojte výstupný port S-video na zdroji obrazu k portu S-Video na projektore. Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu na zdroji obrazu k portu Audio na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.



Pozor

- Vypnite zariadenie, ktoré chcete pripojiť pred pripojením. Ak je zdroj obrazu zapnutý počas pripájania projektora, môže spôsobiť poruchu.
- Ak sa orientácia alebo tvar prípojky líši, nezapájajte ju silou. Zariadenie sa môže poškodiť alebo spôsobiť poruchu.



- Použite kábel HDMI, ktorý spĺňa štandardy HDMI.
- Ak má pripájaný zdroj port nezvyčajného tvaru, na pripojenie projektora použite kábel priložený k danému zariadeniu alebo voliteľný kábel.
- Kábel určený na zapojenie do projektora sa líši v závislosti od typu video signálu, ktorý vysiela video zariadenie. Video zariadenie môže vysielať rôzne typy video signálu. Nasledujúci obrázok znázorňuje štandardné rozlíšenie obrazu, od najvyššieho rozlíšenia po najnižšie.
Komponentné video > S-video > Kompozitné video
Typy video signálov, ktoré môže vysielať, nájdete v dokumentácii dodanej s video zariadením. Kompozitné video môže byť uvedené ako video výstup.
- Ak je pripojená herná konzola, obraz sa môže pri prevádzkovaní hernej konzoly premietiť s miernym oneskorením.
☛ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" [str.44](#)
- Keď používate bežne dostupný zvukový kábel 2RCA(L/R)/stereo mini - jack, skontrolujte, či je označený ako „bez odporu“.

Pripojenie počítača

Ak chcete premietiť obraz z počítača, pripojte počítač niektorým z nasledujúcich spôsobov.

① Pri používaní voliteľného alebo komerčne dostupného počítačového kábla

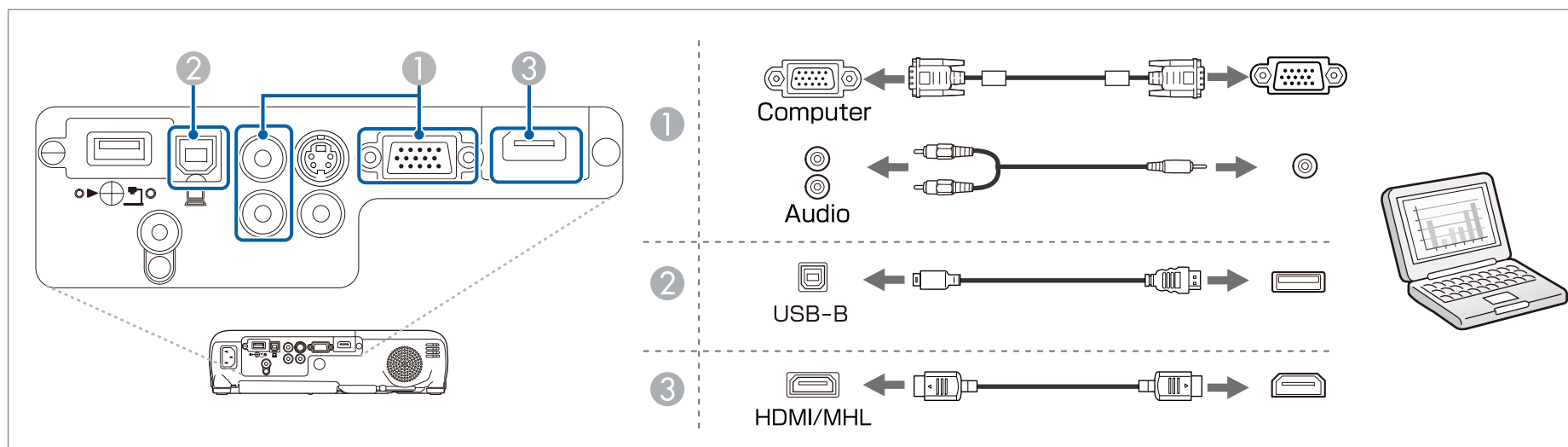
Pripojte výstupný port displeja na počítači k portu Computer na projektore. Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu počítača k portu Audio na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

② Pri použití komerčne dostupného kábla USB

Pripojte port USB na počítači k portu USB-B na projektore. Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.

③ Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI

Pripojte port HDMI na počítači k portu HDMI/MHL na projektore. Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.

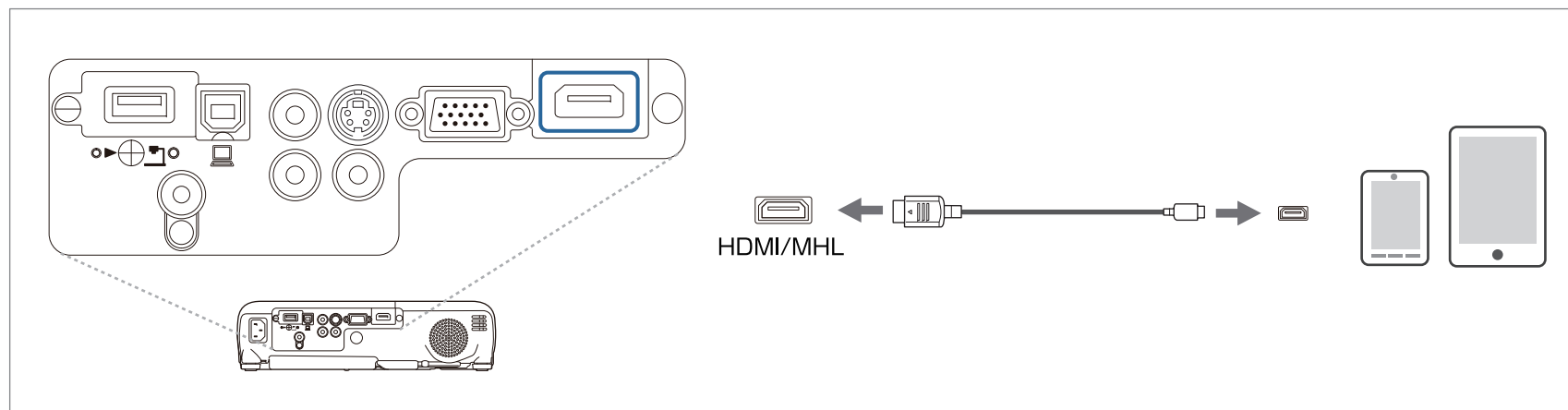


Pomocou kábla USB môžete projektor pripojiť k počítaču a premietiť obraz z počítača. Táto funkcia sa nazýva USB Display.

☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.35](#)

Pripojenie smartfónu alebo tabletu

Pripojiť môžete smartfóny a tablety. Pomocou komerčne dostupného kábla MHL môžete pripojiť port MHL na vašom zariadení k portu HDMI/MHL na projektore. Spolu s premietaným obrazom môžete používať aj zvuk.



Ak pripojíte smartfón alebo tablet k projektoru, pri premietaní obrazov sa toto zariadenie začne nabíjať.

Pozor

- Kábel MHL nebudete môcť zapojiť do všetkých zariadení.
- Uistite sa, že spojovací kábel podporuje štandardy MHL. Ak pripojíte kábel, ktorý nepodporuje štandardy MHL, smartfón alebo tablet môže byť horúci, môže presakovať alebo vybuchnúť.
- Ak na pripojenie použijete konverzný adaptér MHL-HDMI, nabíjanie smartfónu alebo tabletu nemusí fungovať alebo z diaľkového ovládača projektoru nebudete môcť vykonávať operácie.

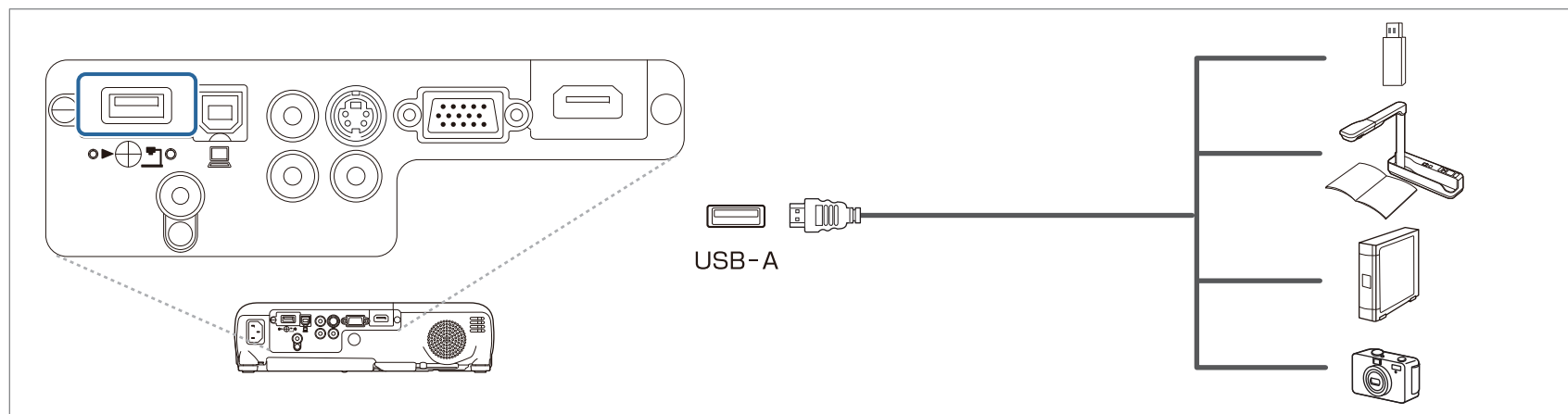


- Ak sa obrazy nepremietajú správne, kábel MHL odpojte a znova ho pripojte.
- Premietanie nebudete môcť správne v závislosti od modelu a nastavení smartfónu alebo tabletu.

Pripojenie zariadení USB

Môžete pripájať aj zariadenia, ako sú napríklad pamäťové zariadenie USB, voliteľná Kamera na dokumenty, pevné disky kompatibilné s USB a digitálne fotoaparáty.

Pripojte zariadenie USB k portu USB-A na projektor pomocou kábla USB, ktorý je dodaný k tomuto zariadeniu USB.



Keď je zapojené zariadenie USB, môžete premietiť súbory uložené v pamäťovom zariadení USB alebo v digitálnom fotoaparáte pomocou funkcie PC Free.

☞ "Príklady pre PC Free" [str.60](#)

Pozor

- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí správne fungovať. Zariadenia ako napríklad digitálne fotoaparáty a zariadenia USB by mali byť pripojené k projektoru priamo.
- Pri pripájaní a používaní pevného disku kompatibilného s rozhraním USB sa uistite, či je pripojený sieťový adaptér dodávaný s pevným diskom.
- Pripojte digitálny fotoaparát alebo pevný disk k projektoru pomocou kábla USB dodávaného so zariadením alebo kábla určeného na použitie so zariadením.
- Použite kábel USB kratší než 3 m. Ak je kábel dlhší než 3 m, funkcia PC Free nemusí fungovať správne.

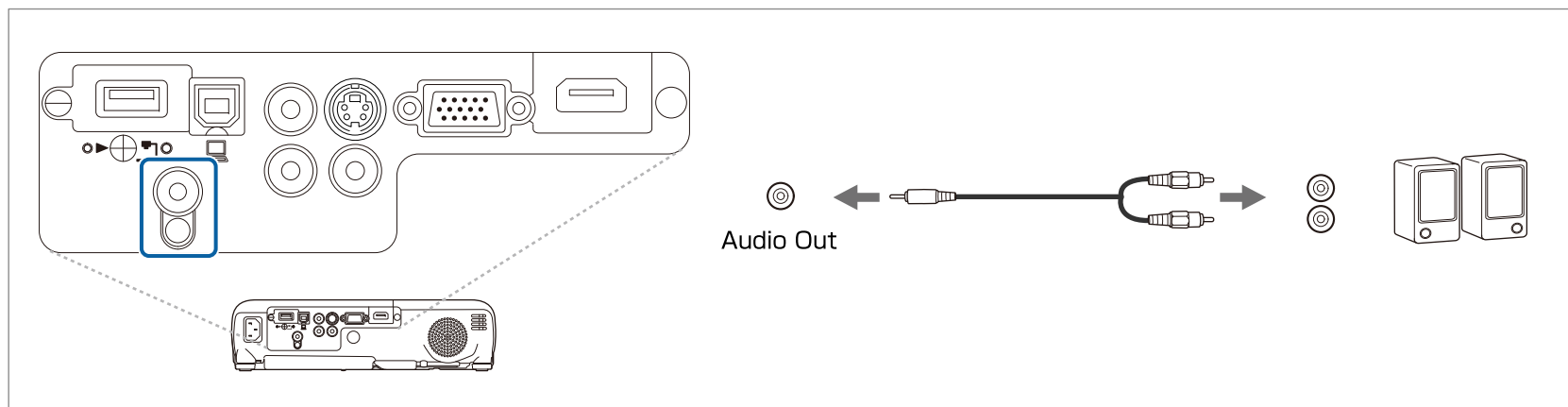
Odpojenie zariadení USB

Po dokončení premietania odpojte zariadenia s rozhraním USB od projektoru. Zariadenia ako digitálne fotoaparáty alebo pevné disky najprv vypnite a až potom ich odpojte od projektoru.

Pripojenie externého zariadenia

Zvuk môžete prehrávať pripojením externého reproduktora.

Externý reproduktor pripojte pomocou komerčne dostupného zvukového kábla k portu Audio Out na projektoře.



Keď konektor zvukového kábla zasuniete do portu Audio Out, zvuk prestane vychádzať zo vstavaných reproduktorov projektora a prepne sa na externý výstup.

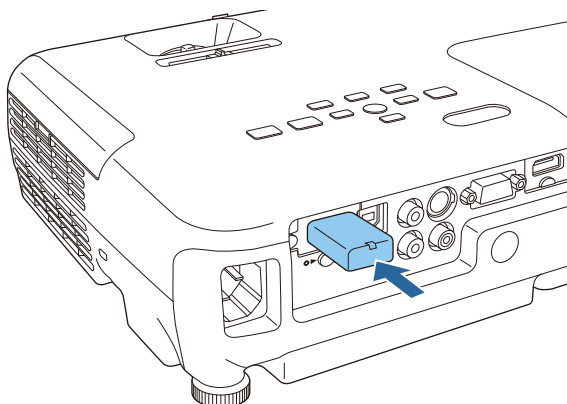
Inštalácia modulu bezdrôtovej LAN

Keď je nainštalovaný dodaný alebo voliteľný modul bezdrôtovej siete LAN, cez sieť môžete premietiť obrazovku počítača, ktorý je pripojený k bezdrôtovej sieti LAN.

Modul bezdrôtovej LAN zapojte do portu USB-A v projektore.



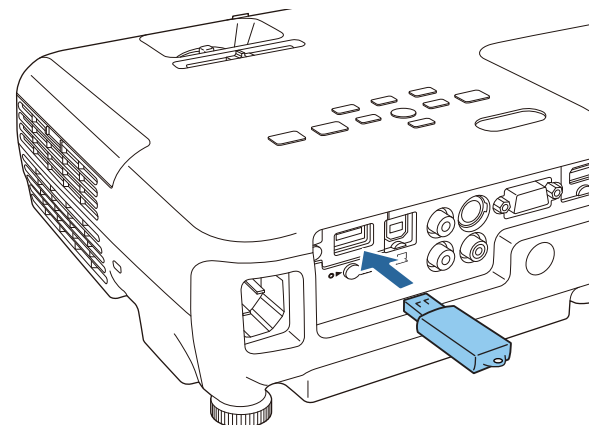
- Pri pripájaní k sieti pomocou modulu bezdrôtovej LAN musíte sieť nastaviť v ponuke Konfigurácia.
☛ "Ponuka Bezdr. LAN" [str.97](#)
- Pri premiestňovaní projektora odpojte z bezpečnostných dôvodov aj jednotku bezdrôtovej siete LAN.



Inštalácia zariadenia Quick Wireless Connection USB Key

Pri inštalácii voliteľnej jednotky Quick Wireless Connection USB Key musíte najskôr odstrániť Modul bezdrôtovej LAN a potom jednotku Quick Wireless Connection USB Key zapojte do portu USB-A.

- 1 Ak je v projektore nainštalovaný Modul bezdrôtovej LAN, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].
Zobrazená je obrazovka pohotovostného režimu LAN.
- 2 Skontrolujte, či sú na obrazovke pohotovostného režimu LAN zobrazené SSID a informácie o adrese IP, a potom odstráňte Modul bezdrôtovej LAN.
- 3 Jednotku Quick Wireless Connection USB Key zapojte do portu USB-A.



- 4 Keď je zobrazené hlásenie "Aktualizácia informácií o sieti dokončená. Odstráňte jednotku Quick Wireless Connection USB Key.", jednotku Quick Wireless Connection USB Key odstráňte.
- 5 Modul bezdrôtovej LAN znovu zapojte do projektora.
- 6 Jednotku Quick Wireless Connection USB Key zapojte do počítača, ktorý používate.
Ďalšie kroky od tohto miesta nájdete v používateľskej príručke dodanej s jednotkou Quick Wireless Connection USB Key.



Základy používania

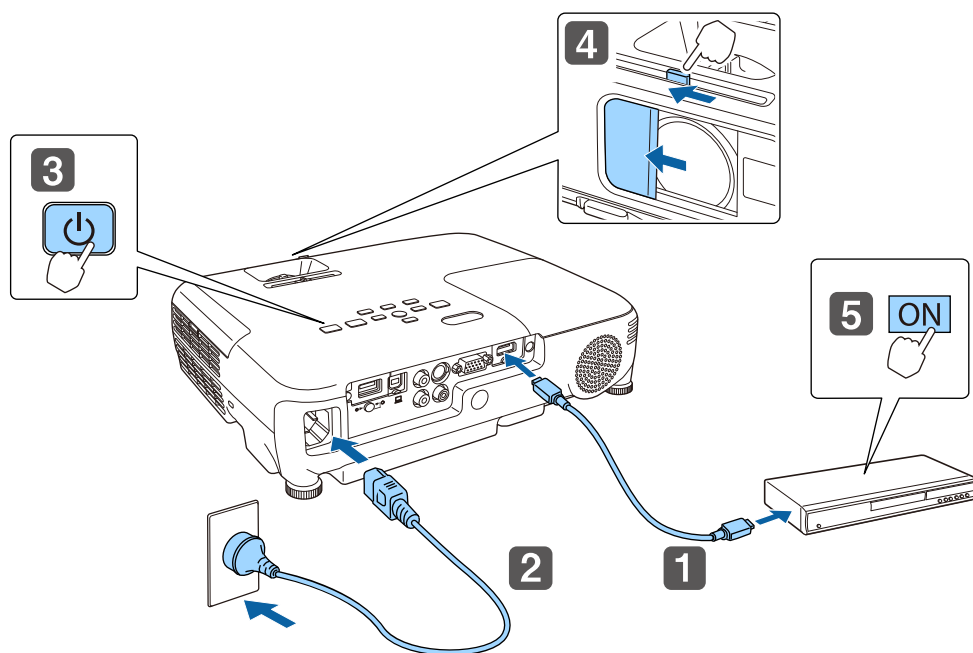
Táto kapitola vysvetľuje premietanie a nastavovanie obrázkov.

Od inštalácie k premietaniu

V tejto časti sa popisuje spôsob pripojenia videa k projektoru pomocou kábla HDMI a premietanie obrázkov.

Pozor

Najskôr musíte do projektoru zapojiť kábel od zdroja a potom napájací kábel zapojte do projektoru.



1 Projektor zapojte do video zariadenia pomocou kábla HDMI.

2 Zapojte projektor pomocou napájacieho kábla do elektrickej zásuvky.

3 Zapnite projektor.

4 Otvorte posúvač stlmenia hlasitosti A/V.

5 Zapnite video zariadenie.

Ak sa nepremieta obraz, môžete zmeniť premietaný obraz niektorým z nasledujúcich spôsobov.

- Stlačte tlačidlo [Source Search] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
 - ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.34](#)
- Stlačte tlačidlo cieľového portu na diaľkovom ovládači.
 - ☛ "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.35](#)



- Po premietaní obrázka upravte obraz, ak je to potrebné.

- ☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.39](#)

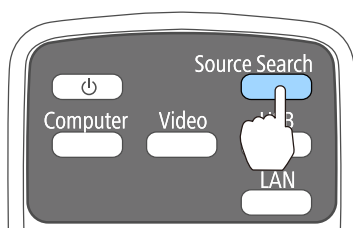
- ☛ "Nastavenie zaostrenia" [str.44](#)

- Pri vypínaní projektoru dvakrát stlačte tlačidlo napájania [⏻].

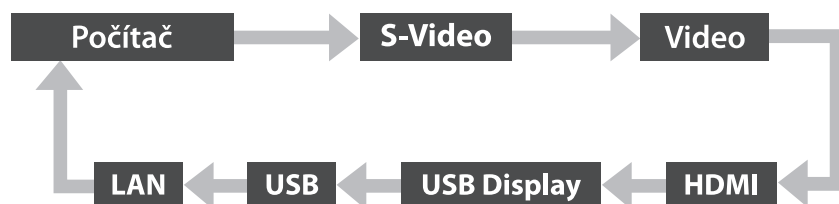
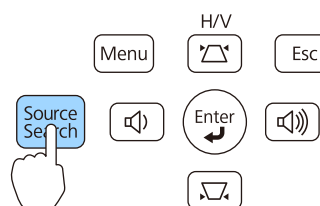
Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)

Stlačením tlačidla [Source Search] sa začnú premietat obrázky z portu, ktorý práve prijíma obraz.

Pomocou diaľkového ovládača



Pomocou ovládacieho panela

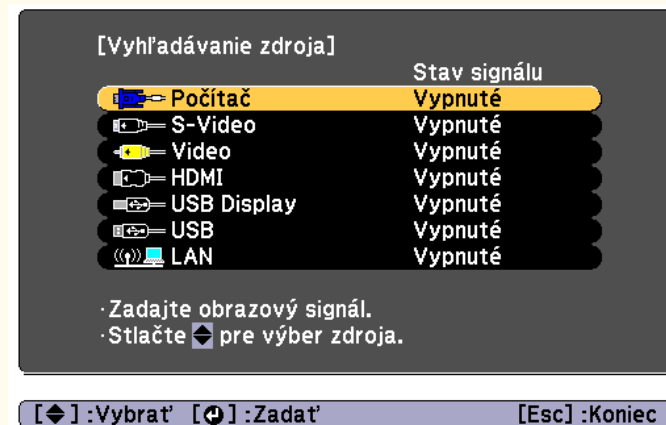


Ak je pripojených viac zdrojov obrazu, stláčajte tlačidlo [Source Search], kým sa nezačne premietat požadovaný obraz.

Ak je videozariadenie pripojené, pred spustením tejto operácie spustite prehrávanie.



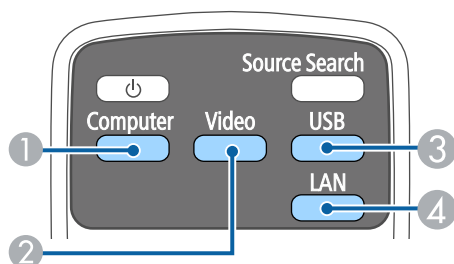
Keď sa neprijíma žiadny obrazový signál, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača

Na požadovaný obraz je možné prepnúť priamo stlačením nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači.

Diaľkový ovládač



- ① Prepína na obrazy z portu Computer.
- ② Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky mení vstupný zdroj obrazu nasledovne:
 - Port S-Video
 - Port Video
 - Port HDMI/MHL
- ③ Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky mení vstupný zdroj obrazu nasledovne:
 - USB Display
 - Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB-A
- ④ Prepína na obraz zo zariadenia pripojeného k sieti.

Premietanie pomocou programu USB Display

Pomocou kábla USB môžete projektor pripojiť k počítaču a premietiť obraz z počítača.

Obrázky môžete premietiť a zvuky odosielať pomocou jedného USB kábla.

Ak chcete spustiť aplikáciu USB Display, v ponuke Konfigurácia nastavte **USB Type B** na **USB Display**.

☛ Rozšírené - USB Type B [str.92](#)

Systémové požiadavky

Pre systém Windows

Operačný systém	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32-bitový Home Edition 32-bitový Tablet PC Edition 32-bitový
	Windows Vista	Ultimate 32-bitový Enterprise 32-bitový Business 32-bitový Home Premium 32-bitový Home Basic 32-bitový
	Windows 7	Ultimate 32/64-bitový Enterprise 32/64-bitový Professional 32/64-bitový Home Premium 32/64-bitový Home Basic 32-bitový Starter 32-bitový
	Windows 8	Windows 8 32/64-bitový Windows 8 Pro 32/64-bitový Windows 8 Enterprise 32/64-bitový

	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64-bitový Windows 8.1 Pro 32/64-bitový Windows 8.1 Enterprise 32/64-bitový
Procesor	Procesor Mobile Pentium III 1,2 GHz alebo lepší Odporúča sa: Pentium M 1,6 GHz alebo lepší	
Veľkosť pamäte	256 MB alebo viac Odporúča sa: 512 MB alebo viac	
Pevný disk (voľný priestor)	20 MB alebo viac	
Spínač	Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1600x1200. Farebnosť displeja - 16-bitov alebo viac	

*1 Len Service Pack 4

*2 Okrem Service Pack 1

Pre OS X

Operačný systém	Mac OS 10.5.x 32-bitový Mac OS 10.6.x 32/64-bitový OS X 10.7.x 32/64-bitový OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz alebo rýchlejší Odporúča sa: Core Duo 1,83 GHz alebo rýchlejší
Veľkosť pamäte	512 MB alebo viac
Pevný disk (voľný priestor)	20 MB alebo viac
Spínač	Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1680x1200. Farebnosť displeja - 16-bitov alebo viac

Pripájanie po prvý raz

Keď prvýkrát pripájate projektor a počítač pomocou kábla USB, musíte nainštalovať ovládač. Postup pre operačný systém Windows sa líši od postupu pre operačný systém OS X.



- Pri ďalšom pripojení už nemusíte inštalovať ovládač.
- Keď prijímate obrázky z viacerých zdrojov, zmeňte zdroj vstupu na USB Display.
- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí správne fungovať. Kábel USB pripojte priamo k projektoru.
- Ak používate funkciu USB Display nemôžete meniť možnosti nastavení.

Pre systém Windows**1**

Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projektore.



V prípade systémov Windows 2000 alebo Windows XP sa môže zobrazíť správa s otázkou, či chcete reštartovať počítač. Vyberte tlačidlo **Nie**.

Pre Windows 2000

Kliknite dvakrát na položky **Počítač**, **EPSON PJ_UD**, potom na **EMP_UDSE.EXE**.

Pre Windows XP

Automaticky sa spustí inštalácia ovládača.

Pre operačný systém Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Keď sa zobrazí dialógové okno, kliknite na príkaz **Run EMP_UDSE.exe**.

- 2** Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.
- 3** Začne premietanie obrazu z počítača.
Kým začne premietanie obrazu z počítača, môže to trvať určitý čas. Počas premietania obrazu z počítača nechajte zariadenie tak ako je a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektora.
- 4** Po dokončení premietania odpojte kábel USB.
Pri odpájaní kábla USB nemusíte používať funkciu **Bezpečné odstránenie hardvéru**.



- Ak sa automaticky nenainštaluje, v počítači dvakrát kliknite na položku **Tento počítač - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite v počítači na ponuku **Všetky programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**.
- Ak používate počítač so systémom Windows 2000 s právami používateľa, objaví sa chybové hlásenie systému Windows a softvér nebudete môcť nainštalovať. V takom prípade sa pokúste aktualizovať systém Windows na poslednú verziu, počítač reštartujte a potom sa znova pokúste o pripojenie. Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v nasledujúcom dokumente.
☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Pre OS X

- 1** Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projektore.
V aplikácii Finder sa zobrazí inštalačný priečinok funkcie USB Display.
- 2** Dvakrát kliknite na ikonu **USB Display Installer**.

- 3** Pri inštalácii postupujte podľa pokynov na obrazovke.
- 4** Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.
Zadajte správcovské heslo a spustíte inštaláciu.
Po dokončení inštalácie sa na paneli Dock a na paneli s ponukami zobrazí ikona USB Display.
- 5** Začne premietanie obrazu z počítača.
Kým začne premietanie obrazu z počítača, môže to trvať určitý čas. Počas premietania obrazu z počítača nechajte zariadenie tak ako je a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektora.
- 6** Po dokončení premietania kliknite na ikonu **Odpojiť** v ponuke **USB Display** na ponukovej lište alebo v ponuke Dock a odpojte kábel USB.



- Ak sa v aplikácii Finder nezobrazí inštalačný priečinok programu USB Display automaticky, v počítači dvakrát kliknite na položky **EPSON PJ_UD - USB Display Installer**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite na ikonu **USB Display** na paneli Dock.
- Ak sa nenachádza ikona **USB Display** v ponuke Dock, kliknite dvakrát na ikonu **USB Display** v priečinku Aplikácie.
- Ak v ponuke panela **USB Display** vyberiete položku **Exit (Ukončiť)** v doku, USB Display sa nespustí automaticky po pripojení kábla USB.

Odinštalovanie

Pre Windows 2000

- 1** Kliknite na ikonu **Štart**, vyberte položku **Nastavenia** a kliknite na ikonu **Ovládací panel**.

- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 3** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 4** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Zmeniť/odstrániť**.

Pre Windows XP

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 3** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odstrániť**.

Pre Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite na tlačidlo **Odinštalovať program** pod možnosťou **Programy**.
- 3** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odinštalovať**.

Pre Windows 8/Windows 8.1

- 1** Otvorte panel s položkami Charm a potom zvolte možnosť **Vyhľadať**. Pravým tlačidlom (stlačiť a podržať) kliknite na **Epson USB Display Ver.XXX**.
- 2** Na panel aplikácie zvolte možnosť **Odinštalovať**.
- 3** Vyberte položku **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odinštalovať**.

- 4** Pri odinštalovaní postupujte podľa pokynov na obrazovke.

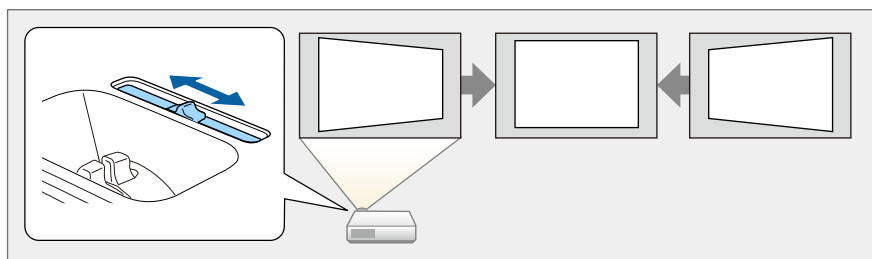
Pre OS X

- 1** Otvorte priečinok **Aplikácie**, kliknite dvakrát na možnosti **USB Display** a **Nástroj**.
- 2** Spustite **USB Display UnInstaller**.

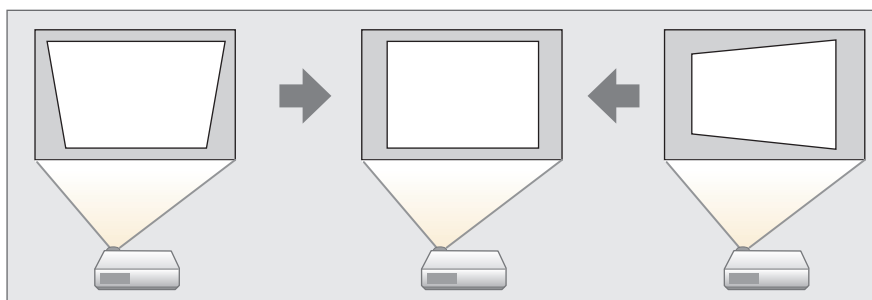
Lichobežníková korekcia skreslenia

Lichobežníkové skreslenie môžete korigovať niektorou z nasledujúcich možností.

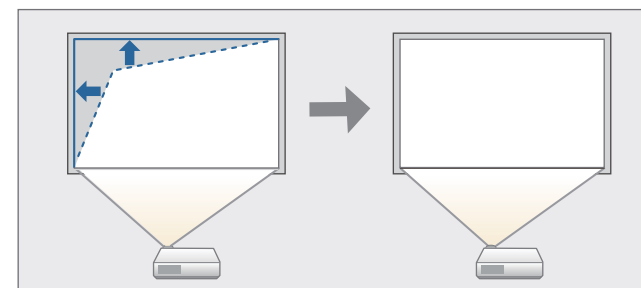
- Automatická korekcia (Aut. lich. kor. - V)
Automaticky koriguje vertikálne lichobežníkové skreslenie.
- Manuálna korekcia (Nastavenie lichobežníkového skreslenia - H)
Umožňuje ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom smere pomocou Nastavenie lichobežníkového skreslenia.



- Manuálna korekcia (lichobežníková korekcia H/V)
Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere.



- Manuálna korekcia (Quick Corner)
Umožní nezávisle manuálne korigovať všetky štyri rohy.



Ak upravíte lichobežníkové skreslenie, premietaný obraz sa môže zmenšiť.

Automatická korekcia

Aut. lich. kor. - V

Keď projektor zaznamená nejaký pohyb, napríklad pri inštalovaní, posunutí alebo naklonení, automaticky opraví zvislé lichobežníkové skreslenie. Táto funkcia sa nazýva Aut. lich. kor. - V.

Ak projektor posuniete, zobrazí obrazovku nastavenia a následne automaticky opraví premietaný obraz.

Na opravu premietaného obrazu môžete použiť automatickú lichobežníkovú korekciu - V, ak sú splnené nasledujúce podmienky.

Uhol opravy: približne 30° nahor a nadol



- Aut. lich. kor. - V pracuje iba vtedy, ak je **Premietanie** v ponuke Konfigurácia nastavená na možnosť **Predná strana**.
☛ **Rozšírené - Premietanie** [str.92](#)
- Ak nechcete zapnúť automatickú lichobežníkovú korekciu - V, nastavte **Aut. lich. kor. - V** na možnosť **Vypnuté**.
☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V - Aut. lich. kor. - V** [str.91](#)



- Keď používate Nastavenie lichobežníkového skreslenia, nastavte **Nastavenie lichob. H** na **Zapnuté**.
☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V - Nastavenie lichob. H** [str.91](#)
- Lichobežníkové skreslenie je možné opraviť aj vo vertikálnom smere pomocou lichobežníkovej korekcie H/V.

Manuálna korekcia

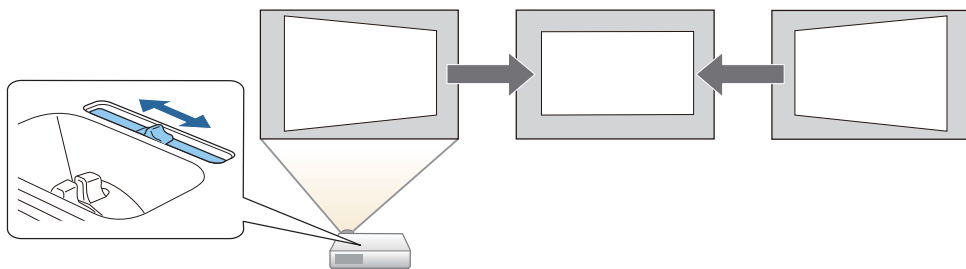
Môžete manuálne opraviť lichobežníkové skreslenie.

Na opravu premietaného obrazu môžete použiť lichobežníkovú korekciu H/V, ak sú splnené nasledujúce podmienky.

Uhol opravy: približne 30° doprava a doľava/približne 30° nahor a nadol

Nastavenie lichobežníkového skreslenia - H

Posunutím doprava alebo doľava upravte Nastavenie lichobežníkového skreslenia skreslenie.

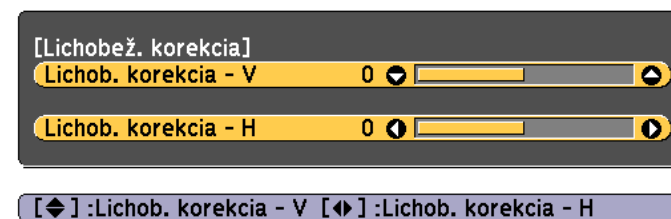


Lichob. korek. - H/V

Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere.

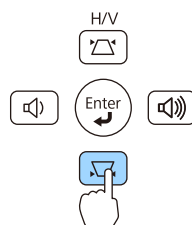
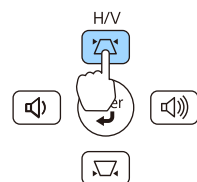
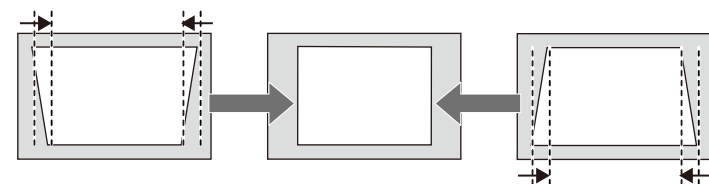
1

Stlačením tlačidla [↶] alebo [↷] na ovládacom paneli počas premietania sa zobrazí obrazovka Lichobež. korekcia.

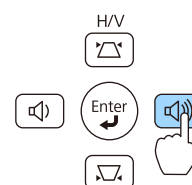
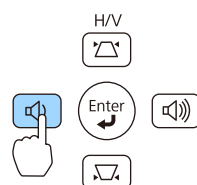
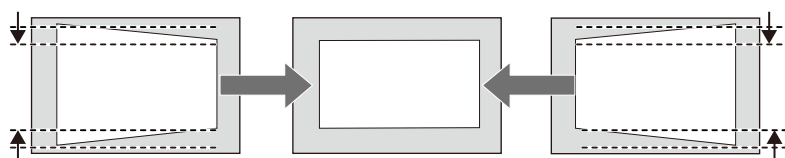


2

Stlačením nasledujúcich tlačidiel opravte lichobežníkové skreslenie. Stlačením tlačidla [↶] alebo [↷] opravte vertikálne skreslenie.



Stlačením tlačidiel [↵]/[↵] opravte horizontálne skreslenie.



Lichobežníkovú korekciu H/V môžete nastaviť aj v ponuke Konfigurácia.

Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V
[str.91](#)

Quick Corner

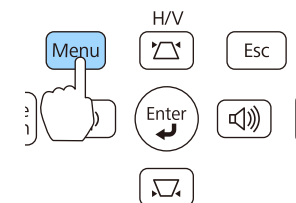
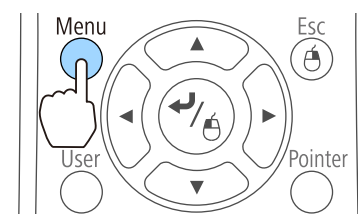
Umožňuje ručne opraviť samostatne každý zo štyroch rohov premietaného obrazu.

1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

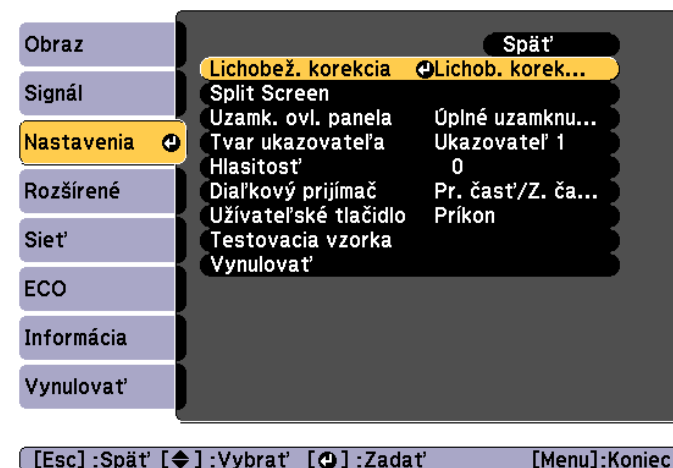
☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.85](#)

Pomocou diaľkového ovládania

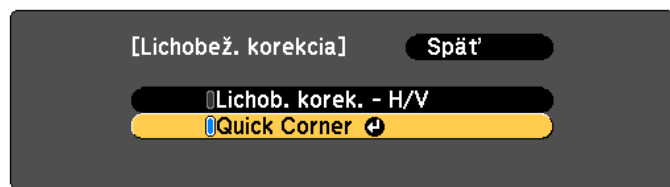
Pomocou ovládacieho panela



2 Vyberte možnosť **Lichobež. korekcia** z ponuky **Nastavenia**.

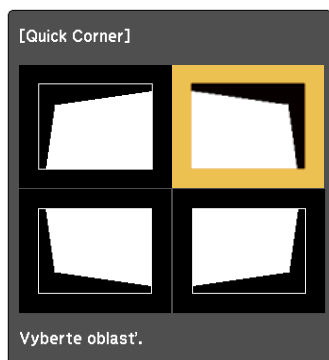


3 Vyberte položku **Quick Corner** a potom stlačte tlačidlo [↵].



[Esc]:Spät' [↩]:Vybrať [⏎]:Zadať [Menu]:Koniec

- 4** Pomocou tlačidiel [↶], [↷], [↸] a [↹] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [↶], [↷], [↸] a [↹] na ovládacom paneli vyberte roh, ktorý chcete opraviť, potom stlačte tlačidlo [↶].



[↶/↷]:Vybrať
[⏎]:Zadať
[Esc]:Spät' (stlačte po dobu 2 sekúnd pre vynulovanie/prepnutie)

- 5** Pomocou tlačidiel [↶], [↷], [↸] a [↹] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [↶], [↷], [↸] a [↹] na ovládacom paneli opravte polohu rohu.

Ak stlačíte tlačidlo [↶], zobrazí sa obrazovka zobrazená v kroku 4, ktorá vám umožní zvoliť oblasť určenú na opravu.

Ak sa zobrazí správa "Nedá sa už viac upraviť." počas nastavovania, nie je možné ďalej upravovať tvar v smere znázornenom šedým trojuholníkom.



[↶/↷]:Upraviť
[Esc]/[⏎]:Spät'

- 6** Opakujte podľa potreby postupy 4 a 5, kým nenastavíte zostávajúce rohy.

- 7** Keď je všetko hotové, stlačením tlačidla [Esc] zatvorte ponuku opravy.

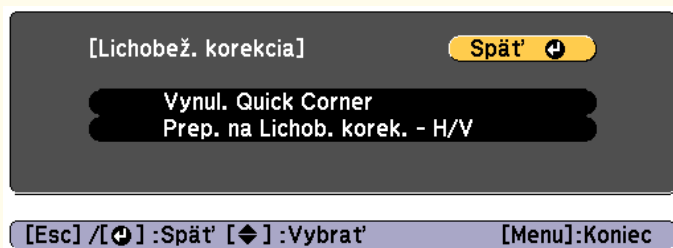
Vzhľadom na to, že bolo nastavenie **Lichobež. korekcia** zmenené na **Quick Corner**, pri najbližšom použití sa na stlačenie tlačidiel [↶] alebo [↷] na ovládacom paneli zobrazí obrazovka výberu rohu z kroku 4. Zmeňte nastavenie **Lichobež. korekcia** na hodnotu

Lichob. korek. - H/V, ak chcete vykonať horizontálnu a vertikálnu korekciu pomocou tlačidiel [▽] alebo [△] na ovládacom paneli.

☛ **Nastavenia** - **Lichobež. korekcia** - **Lichob. korek.** - H/V
str.91



Ak podržíte tlačidlo [Esc] stlačené po dobu cca. dvoch sekúnd kým je zobrazená obrazovka výberu rohu z kroku 4, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



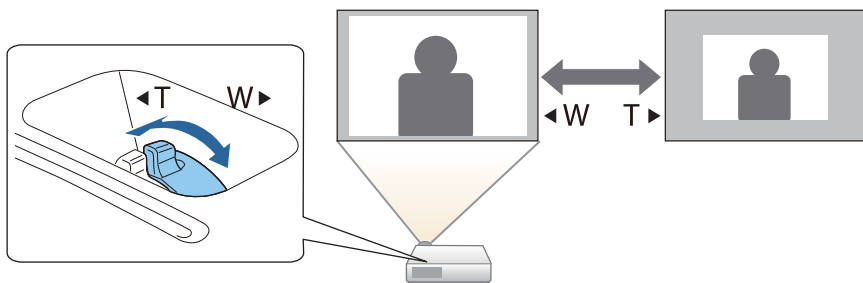
Vynul. Quick Corner: Vynuluje výsledok opráv funkciou Quick Corner.

Prep. na Lichob. korek. - H/V: Prepína spôsob opravy na možnosť **Lichob. korek. - H/V**.

☛ "Ponuka Nastavenia" str.91

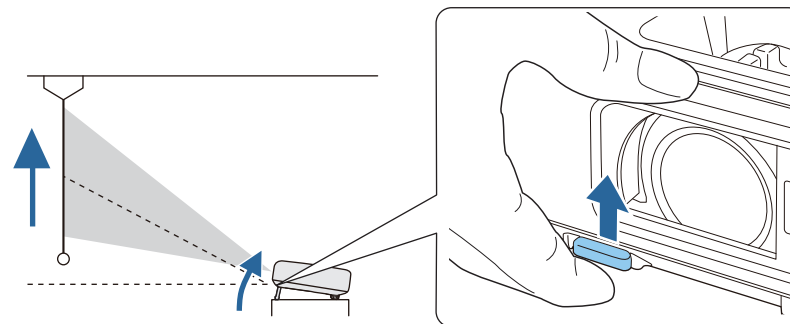
Úprava veľkosti obrazu

Otočením ovládača zväčšenia sa zmení veľkosť premietaného obrazu.



Úprava polohy obrazu

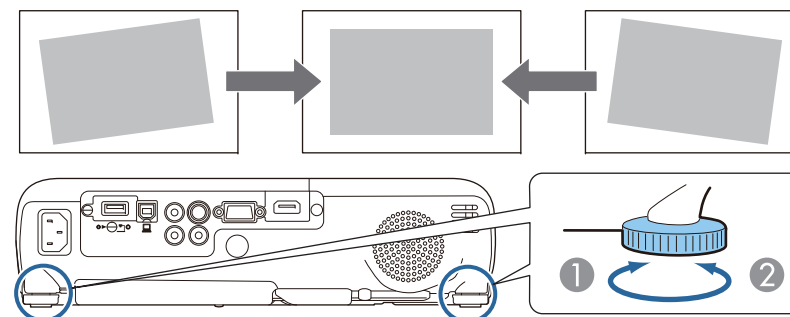
Stlačte páku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť prednú nastaviteľnú nožičku. Polohu obrazu môžete upraviť naklonením projektoru do maximálneho uhla 12 stupňov.



Čím väčší je uhol náklonu, tým ťažšie sa zaostruje obraz. Nainštalujte projektor tak, aby ho bolo potrebné nakloniť v malom uhle.

Nastavenie horizontálneho náklonu

Vytiahnutím a zasunutím zadnej nožičky nastavte horizontálny náklon projektoru.

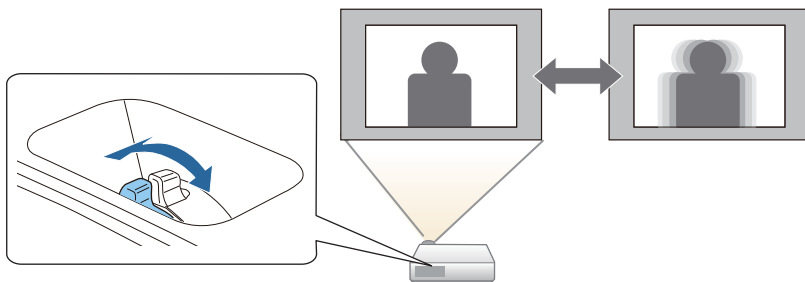


① Vytiahnite zadnú nožičku.

- 2 Zasuňte zadnú nožičku.

Nastavenie zaostrenia

Zaostrenie môžete korigovať pomocou ovládača zaostrovania.



Nastavenie hlasitosti

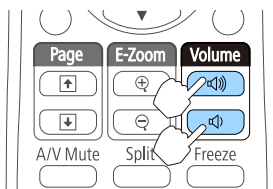
Hlasitosť môžete nastaviť niektorou z nasledujúcich možností.

- Stlačením tlačidla [Volume] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači nastavte hlasitosť.

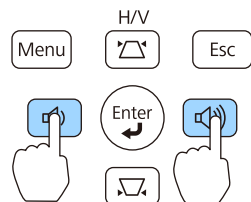
[<] Znižuje hlasitosť.

[>] Zvyšuje hlasitosť.

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



- Nastavte hlasitosť v ponuke Konfigurácia.

☛ **Nastavenia - Hlasitosť** [str.91](#)



Upozornenie

Nespúšťajte s vysokou hlasitosťou.

Náhla nadmerná hlasitosť môže spôsobiť stratu sluchu. Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)

Farebný režim nastavuje v závislosti na okolí. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

Keď je signál 2D vstup

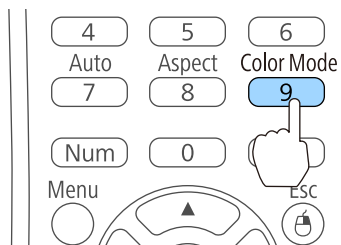
Režim	Použitie
Dynamické	Ideálne na použitie vo svetlej miestnosti.
Obývačka	Ideálne na používanie v miestnosti so zatiahnutými závesmi.
Kino	Ideálny na sledovanie filmov v tmavej miestnosti. Obrazu dáva prirodzené odtiene.
Hra	<ul style="list-style-type: none"> • Ideálne na hranie hier vo svetlej miestnosti. • Prepnutie do režimu Hra trvá niekoľko sekúnd.

Keď je signál 3D vstup

Režim	Použitie
3D dynamické	Ideálne na použitie vo svetlej miestnosti. Toto je režim s najvyšším jasom a dobre reprodukuje tieňovanie.
3D kino	Ideálny na sledovanie filmov v tmavej miestnosti. Obrazu dáva prirodzené odtiene.

Pri každom stlačení tlačidla [Color Mode] sa zobrazí na obrazovke názov Farebný režim a zmení sa Farebný režim.

Diaľkový ovládač



Môžete nastaviť položku Farebný režim z ponuky Konfigurácia.

🖱️ **Obraz - Farebný režim** [str.88](#)

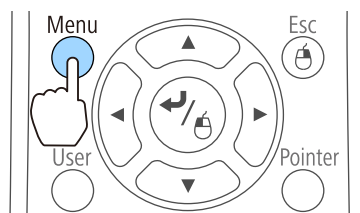
Nastavenie Automat. šošovka

Pomocou automatického nastavenia svietivosti v závislosti od jasů zobrazeného obrazu dosiahnete hlbšie a sýtejšie obrazy.

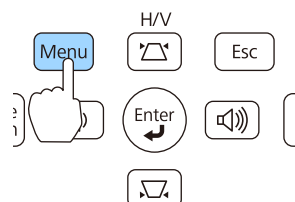
1 Stlačte tlačidlo [Menu].

🖱️ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.85](#)

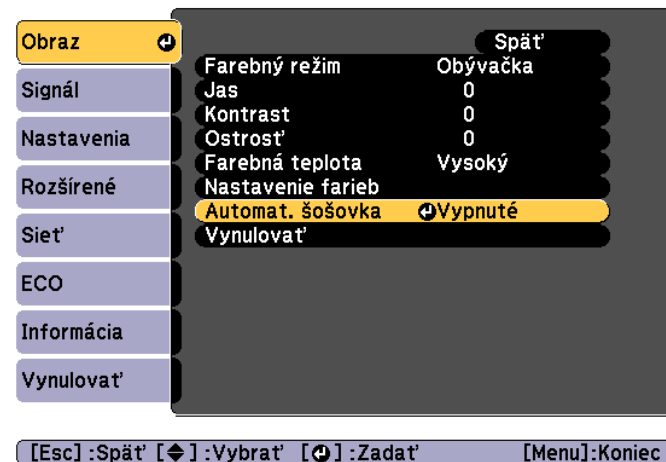
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



2 Vyberte možnosť **Automat. šošovka** z ponuky **Obraz**.



3 Zvoľte možnosť **Normálne** alebo **Vysoká rýchlosť**.

Nastavená hodnota sa uloží pre každý Farebný režim.



Keď je nastavená na **Vysoká rýchlosť**, jas obrazu sa upraví pri každej zmene scény.

4 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.

Zmena pomeru strán premietaného obrazu

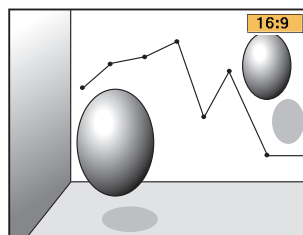
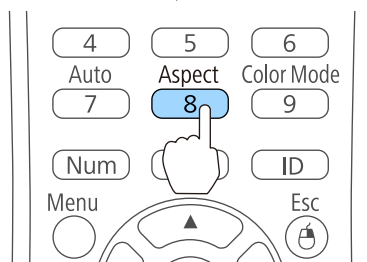
Zmenou pomeru strán premietaného obrazu môžete prispôbiť typ, pomer výšky a šírky a rozlíšenie vstupných signálov.

Dostupné režimy pomerov strán sa menia podľa premietaného obrazového signálu.

Spôsoby zmeny

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] na diaľkovom ovládači sa zobrazí na obrazovke názov režimu pomeru strán a pomer strán sa zmení.

Diaľkový ovládač



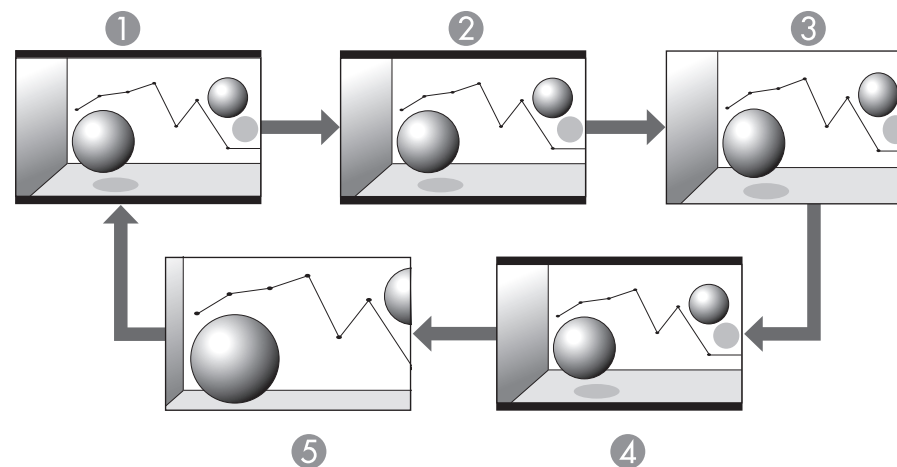
- Môžete nastaviť pomer strán z ponuky Konfigurácia.
- **Signál - Pomer** [str.88z](#)
- Režim pomeru strán je v režime 3D nastavený na **Normálny**.

Zmena režimu pomeru strán

Premietanie obrazov z video zariadení alebo cez port HDMI/MHL

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] sa zmení režim pomeru strán v poradí **Normálne** alebo **Automaticky**, **16:9**, **Úplne**, **Zväčšenie** a **Natívny**.

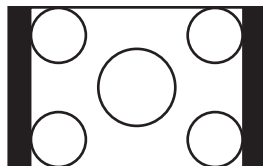
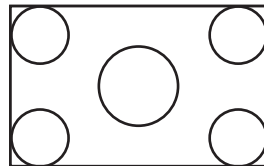
Príklad: vstupný signál 1080p (rozlíšenie: 1920x1080, pomer strán obrazu: 16:9)

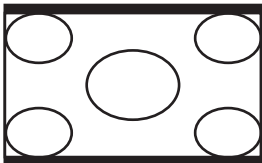
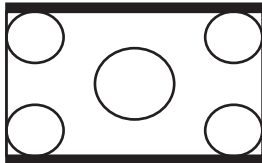
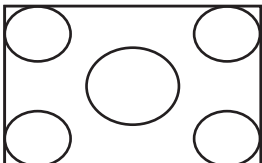
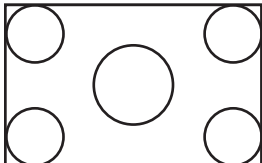
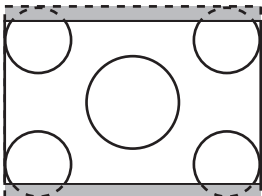
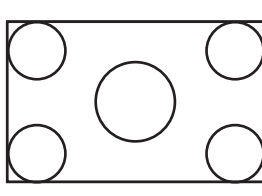
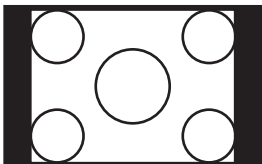
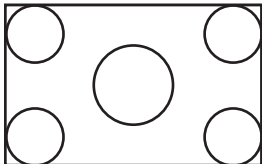


- 1 Normálne alebo Automaticky
- 2 16:9
- 3 Úplne
- 4 Zväčšenie
- 5 Natívny

Premietanie obrázkov z počítača

V nasledujúcej časti uvidíme príklady na jednotlivé režimy pomeru strán.

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normálne		

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
16:9		
Úplne		
Zväčšenie		
Natívny		



Ak chýbajú časti obrazu, nastavte položku **Široký** alebo **Normálne** v položke **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia v závislosti od veľkosti počítačového panela.

🖱️ **Signál - Rozlíšenie** [str.88](#)

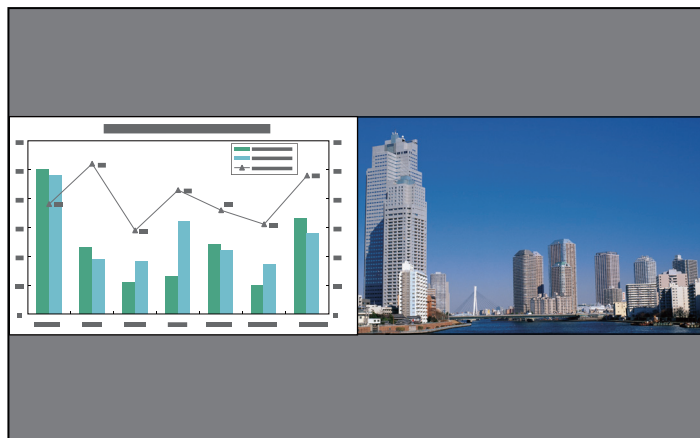


Užitočné funkcie

V tejto kapitole sa vysvetľujú užitočné tipy pre prezentácie a funkcie Bezpečnosť.

Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)

Súčasne môžete premietiť obrazy z dvoch zdrojov na pravej a ľavej strane obrazovky.



Vstupné zdroje na premietanie na rozdelenej obrazovke

Kombinácie vstupných zdrojov, ktoré je možné premietiť na rozdelenej obrazovke, sú uvedené nižšie.

Ľavá časť obrazovky	Pravá časť obrazovky						
	Počítač	S-Vi-deo	Video	HDMI	USB Di-splay	USB	LAN
Počítač	-	-	-	✓	✓	✓	✓
S-Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓
USB Di-splay	✓	✓	✓	✓	-	-	-

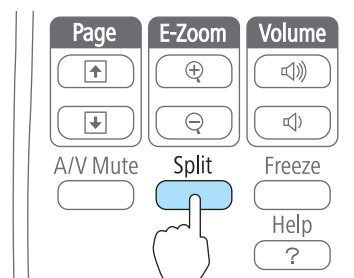
Ľavá časť obrazovky	Pravá časť obrazovky						
	Počítač	S-Vi-deo	Video	HDMI	USB Di-splay	USB	LAN
USB	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-

Prevádzkové postupy

Premietanie na rozdelenú obrazovku

- 1 Stlačte tlačidlo [Split] počas premietania.
Aktuálne zvolený vstupný zdroj a premieta na ľavú časť obrazovky.

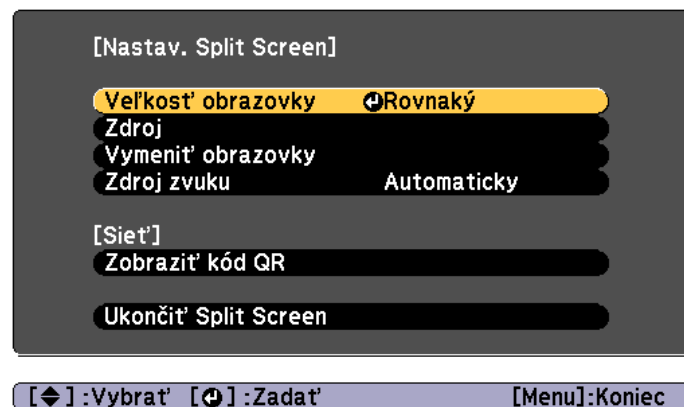
Dialkový ovládač



Rovnaké operácie môžete vykonať v ponuke Konfigurácia.

➡ Nastavenia - Split Screen [str.91](#)

- 2** Stlačte tlačidlo [Menu].
Zobrazená je obrazovka Nastavenie Split Screen.



- 3** Vyberte položku **Zdroj** a potom stlačte tlačidlo [↵].

- 4** Zvoľte vstupný zdroj pre **Vľavo** a **Pravý**.



Môžete zvoliť iba vstupné zdroje, ktoré sa môžu kombinovať.

☛ "Vstupné zdroje na premietanie na rozdelenej obrazovke"
[str.49](#)



Ak počas premietania na rozdelenej obrazovke stlačíte nasledujúce tlačidlá, zobrazí sa aj obrazovka Zdroj.

- Tlačidlo [Source Search]
- Tlačidlo [Computer]
- Tlačidlo [Video]
- Tlačidlo [USB]
- Tlačidlo [LAN]

- 5** Vyberte položku **Vykonať** a potom stlačte tlačidlo [↵].

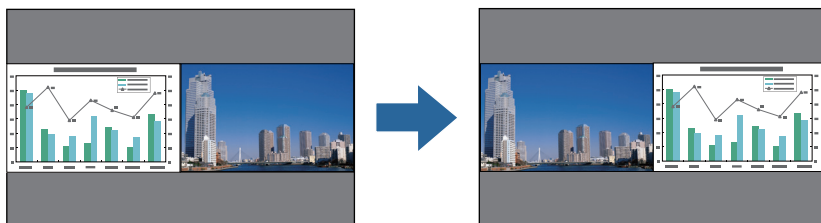
Ak chcete prepnúť zdroj počas premietania na rozdelenej obrazovke, postup začnite od kroku 2.

Prepínanie ľavej a pravej časti obrazovky

Na prepínanie premietaných obrazov zobrazovaných na ľavej a pravej časti obrazovky použite nasledujúci postup.

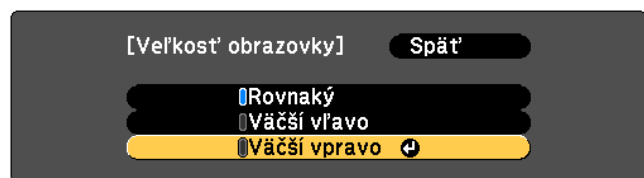
- 1** Počas premietania na rozdelenej obrazovke stlačte tlačidlo [Menu].
- 2** Vyberte možnosť Prepínanie obrazoviek a potom stlačte tlačidlo [↵].

Premietané obrazy na ľavej a pravej časti obrazovky sa vymenia.



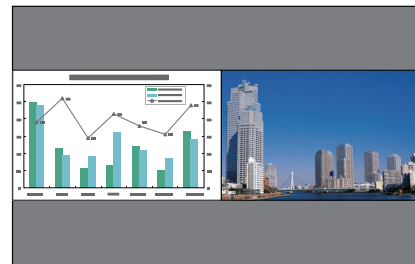
Prepínanie veľkostí obrazu v ľavej a pravej časti obrazovky

- 1** Počas premietania na rozdelenej obrazovke stlačte tlačidlo [Menu].
- 2** Vyberte položku **Veľkosť obrazovky** a potom stlačte tlačidlo [↵].
- 3** Zvoľte veľkosť obrazovky, ktorú chcete zobraziť a potom stlačte tlačidlo [↵].

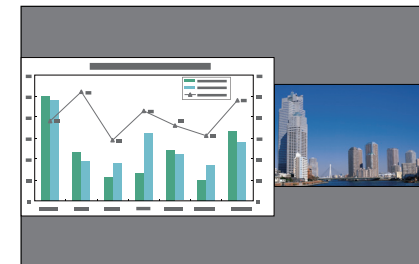


Premietané obrazy sa zobrazia po nastavení veľkosti obrazovky, ako je uvedené nižšie.

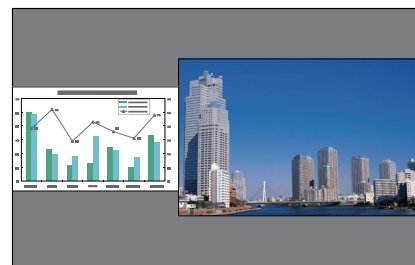
Rovnaký



Väčší vľavo



Väčší vpravo



- Nemôžete naraz zväčšiť obrazy aj v ľavej aj v pravej časti obrazovky.
- Ak je jeden obraz zväčšený, druhý obraz je zmenšený.
- Podľa vstupných video signálov a obrazy v ľavej a pravej časti obrazovky nemusia zobrazovať v rovnakej veľkosti, napriek tomu, že je zvolená možnosť **Rovnaký**.

Ukončenie rozdelenia obrazovky

Na ukončenie rozdelenia obrazovky stlačte tlačidlo [Esc].

Nasledujúce kroky môžete použiť aj pri ukončení rozdelenia obrazovky.

- Stlačte tlačidlo [Split] na diaľkovom ovládači.

- Vyberte možnosť **Ukončiť Split Screen** v ponuke Konfigurácia.
☛ **Nastavenia - Split Screen - Nastavenie Split Screen** [str.91](#)

Obmedzenia počas premietania na rozdelenej obrazovke

Prevádzkové obmedzenia

Nasledujúce operácie nie je možné vykonať počas premietania na rozdelenej obrazovke.

- Nastavenie ponuky Konfigurácia
- E-Zoom
- Prepínanie režimu Pomer strán (pre režim Pomer strán sa používa **Normálne**.)
- Operácie využívajúce tlačidlo [User] na diaľkovom ovládaní
- Automat. šošovka
- 3D zobrazenie

Pomocníka je možné zobraziť, len ak signály obrazu nie sú vstupné alebo ak sa zobrazí oznámenie o chybe alebo upozornenie.

Obmedzenia vzťahujúce sa na obrazy

- Prednastavené hodnoty pre ponuku **Obraz** sa aplikujú na obraz v pravej časti obrazovky. Nastavenia pre premietané obrazy na ľavej obrazovke sú však aplikované na obraz na pravej obrazovke pre položky **Farebný režim**, **Farebná teplota**, **Nastavenie farieb**, **Jas**, **Kontrast**, **Sýtosť farieb** a **Odtieň**.
- Nastavená hodnota **Vypnutý** pre možnosti **Progresívny** a **Redukcia šumu** sa aplikuje na obraz v pravej časti obrazovky.
☛ "Ponuka Signál" [str.88](#)
- Ak neexistuje žiadny vstupný signál obrazu, obrazovka displeja bude mať takú farbu, aká je nastavená v možnosti **Pozadie displeja**. Ak zvolíte **Logo**, displej bude **Modrý**.

- Ak je zapnutá možnosť **Stlmiť A/V**, displej je **Čierna**.

Premietanie 3D obrazov

Môžete pripájať zariadenia, ktoré podporujú prehrávanie obsahu 3D, ako sú disky 3D Blu-ray a 3D hry a vychutnávať si úžasné 3D obrazy.

Príprava na pozeranie 3D obrazov

Pred pozeraním 3D obrazov vykonajte nasledovné prípravy.

- Aktívne 3D okuliare RF (voliteľné/ELPGS03)
Viac informácií o 3D okuliaroch si pozrite v používateľskej príručke pre 3D okuliare.
- Nabíjací adaptér USB (voliteľný/ELPAC01)
- Kábel HDMI, ktorý podporuje signály 3D (dostupný v miestnych obchodoch)
- V ponuke Konfigurácia vykonajte nasledovné nastavenia.
 - **3D zobrazenie: Zapnuté**
 - **3D formát: Automaticky** alebo rovnaký formát ako signál 3D z pripojeného zariadenia
- ☛ **Signál - 3D nastavenie** [str.88](#)

Podporované signály 3D

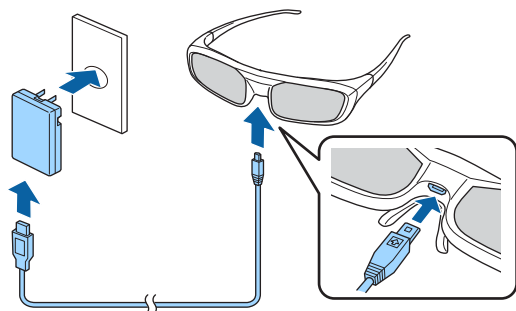
Tieto projektory podporujú nasledovné signály 3D.

- Zhustenie snímok
- Vedľa seba
- Horný a spodný

Nabíjanie okuliarov 3D

Pred používaním musíte 3D okuliare nabiť.

3D okuliare zapojte do nabíjacieho adaptéra USB pomocou dodaného nabíjacieho kábla a potom nabíjací adaptér USB zapojte do elektrickej zásuvky.



Nabíjací kábel na nabíjanie okuliarov 3D zapojte do portu USB-A v projektore. (Iba vtedy, keď je projektor zapnutý.)

Pozor

- Kábel zapojte len do elektrickej zásuvky, v ktorej sa používa napätie vyznačené na adaptéri.
- Pri manipulácii s nabíjacím káblom, ktorý je dodaný k okuliárom 3D, dodržiavajte nasledovné body.
 - tento kábel nepoužívajte, ak je poškodený;
 - kábel neupravujte;
 - kábel neohýbajte, neskrúčajte alebo neťahajte príliš veľkou silou;
 - Tento kábel neumiestňujte v blízkosti elektrického ohrievača.



V nasledovnej tabuľke sa uvádzajú štandardné doby nabíjania a používania.

- 3-minútové nabíjanie zodpovedá dobe používania približne na 3 hodín.
- 50-minútové nabíjanie zodpovedá dobe používania približne na 40 hodín.

Registrácia okuliarov 3D pre projektor (párovanie)

Projektor komunikuje pri pozeraní 3D obrazov s okuliarmi 3D. Aby sa dosiahla správna komunikácia, 3D okuliare sa musia zaregistrovať pre projektor. Toto je známe ako „párovanie“.

Párovanie vykonajte v nasledovných situáciách.

- Pri zapnutí okuliarov 3D po prvýkrát.
Párovanie sa automaticky spustí po zapnutí napájania.
- Ak nie je možné správne pozerať 3D obrazy
Párovanie vykonajte podľa nižších krokov.

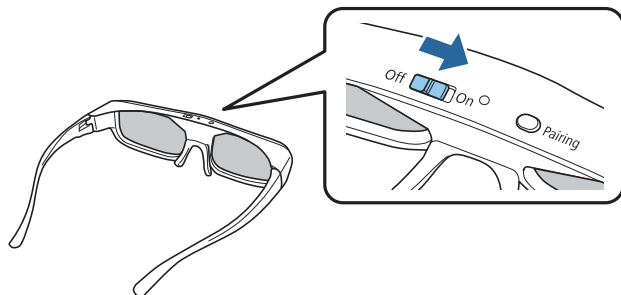
1

Zapnite projektor.

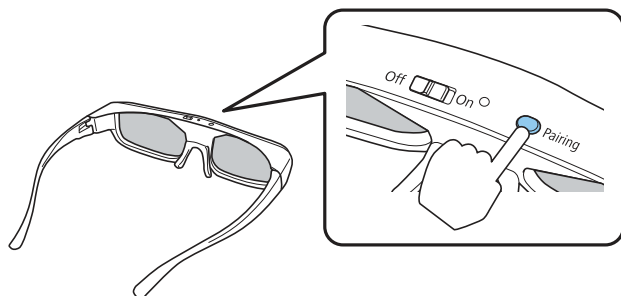
2

Stlačte tlačidlo [Source Search] na ovládacom paneli alebo na diaľkovom ovládači a vyberte **HDMI**.

- 3** Okuliare 3D zapnite prepnutím vypínača napájania do polohy [On].
Na niekoľko sekúnd sa rozsvieti svetelný indikátor a potom zhasne.



- 4** Na okuliaroch 3D stlačte tlačidlo [Pairing] na tri sekundy.



Striedavo bude blikať zelený a červený svetelný indikátor. Keď je párovanie úspešné, na desať sekúnd sa rozsvieti červený indikátor a potom zhasne.



- Keď párovanie nie je úspešné, 3D okuliare sa vypnú.
- Pri párovaní sa uistite, že vzdialenosť medzi projektorom a okuliarmi 3D je menšia ako tri metre.
- S týmto projektorom môžete spárovať až 50 okuliarov 3D.

Pozeranie 3D obrazov

- 1** Projektor zapojte do prehrávacieho zariadenia pomocou kábla HDMI.



Obrazy 3D je možné pozerať iba vtedy, keď je HDMI vstup. Pripravte kábel HDMI, ktorý podporuje signály 3D.

Viac informácií o zapájaní káblov HDMI nájdete v nasledovnom návode.

☞ "Výbava na pripojenie" [str.24](#)

- 2** Zapnite prehrávacie zariadenie a projektor a premietajte obraz. Ak nie je premietaný žiadny obraz, stlačte tlačidlo [Source Search] na ovládacom paneli alebo na diaľkovom ovládači a vyberte **HDMI**.

- 3** 3D okuliare zapnite a založte si ich.
Pri používaní okuliarov 3D po prvýkrát vykonajte párovanie.
☞ "Registrácia okuliarov 3D pre projektor (párovanie)" [str.53](#)



- Spôsob vnímania obrazu 3D sa líši v závislosti na jednotlivca.
- Ak nemôžete správne pozerieť efekt 3D, vyberte možnosť **Inverzné 3D okuliare** v ponuke Konfigurácia.
☛ **Signál - 3D nastavenie - Inverzné 3D okuliare** [str.88](#)
- Spôsob vnímania obrazu 3D sa môže meniť v závislosti na teplote okolo projektorov a na tom, ako dlho sa lampa používa. Projektor nepoužívajte, ak sa obraz nepremieta normálne.
- Po skončení pozerania prepínač [Power] na okuliaroch 3D prepnete do polohy VYP.
- Ak 3D okuliare neprijímajú signál 3D po dobu aspoň 30 sekúnd, okuliare sa automaticky vypnú. Ak chcete 3D okuliare znovu zapnúť, prepínač [Power] prepnete do polohy VYP. a potom ho prepnete späť do polohy ZAP.
- Pri prezeraní 3D obrazov nie sú k dispozícii nasledovné funkcie.
 - zaznamenanie užívateľského loga
 - ukazovateľ
 - E-Zoom
- Ak pri prezeraní 3D obrazov vykonávate tieto funkcie, obraz sa prepne do formátu 2D.
 - zobrazenie testovacej vzorky
 - stlmenie hlasitosti A/V
 - Zmrazenie obrazu

Konverzia obrazov 2D na obrazy 3D

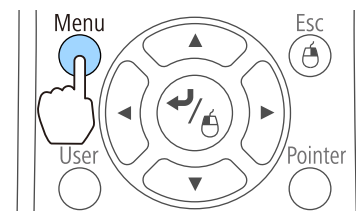
Obrazy 2D konvertujte z portu HDMI/MHL na obrazy 3D.

1

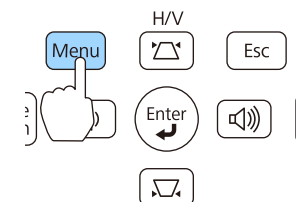
Stlačte tlačidlo [Menu].

☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.85](#)

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela


2

Možnosť **3D nastavenie** vyberte z ponuky **Signál**.


3

Vyberte možnosť **Konverzia 2D na 3D** a potom vyberte intenzitu efektu 3D.



Intenzitu efektu 3D môžete vybrať z nasledovných troch možností; **Slabá**, **Stredný** alebo **Silná**.

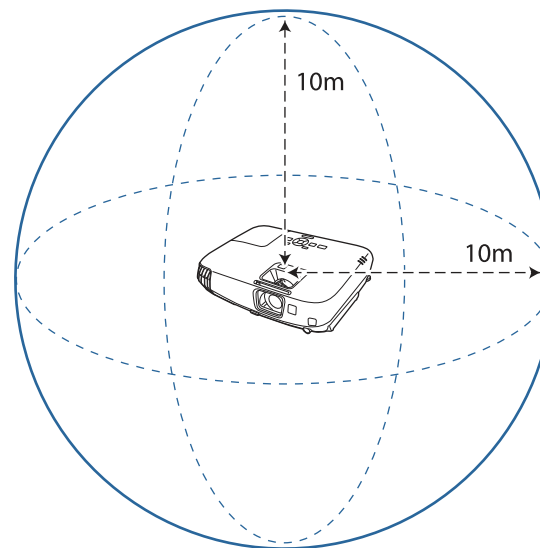


Pri používaní možnosti **Konverzia 2D na 3D** nastavte **3D formát** na **Automaticky** alebo **2D**.

🔊 **Signál** - 3D nastavenie - 3D formát [str.88](#)

Oblasť zobrazenia 3D obrazov

Nasledujúca poznámka uvádza zobrazovaciu plochu pre 3D obrazy. Obrazy pozerajte v priestore 10 metrov od projektoru.



- Správne pozeranie 3D obrazov nemusí byť možné, ak sa vyskytuje rušenie vytvárané komunikačnými zariadeniami Bluetooth.
- 3D okuliare používajú na komunikovanie rovnakú frekvenciu (2,4 GHz) ako bezdrôtová sieť LAN (IEEE802.11b/g) alebo mikrovlnné rúry. Ak sa tieto zariadenia používajú v rovnakom čase, môže dochádzať k rušeniu rádiových vln a obraz môže byť prerušený. Ak potrebujete používať tieto zariadenia súčasne, uistite sa, že medzi týmito zariadeniami a projektorom je dostatočná vzdialenosť.
- Okuliare 3D pre tento projektor používajú systém aktívnej uzávierky založený na štandardoch, ktoré poskytuje iniciatíva Full HD 3D Glasses.

Výstrahy týkajúce sa pozerania 3D obrazov

Pri pozeraní 3D obrazov dodržiavajte nasledovné dôležité body.

Výstraha

- 3D okuliare nerozoberajte alebo neprerábajte.
Mohlo by tým dôjsť k požiaru alebo obrazu by sa pri pozeraní javili abnormálne, čo by spôsobovalo, že by ste sa necítili dobre.
 - 3D okuliare alebo dodané diely nenechávajte v dosahu detí.
Mohli by ich náhodne prehltnúť. Ak dôjde k náhodnému požitiu čohokoľvek, okamžite vyhľadajte lekársku pomoc.
 - 3D okuliare nehádzte do ohňa, neukladajte ich na zdroj tepla alebo nenechávajte bez dozoru na mieste vystavenom vysokým teplotám. Pretože toto zariadenie má vstavanú dobíjaciu lítiovú batériu, ak je horúca alebo ak vybuchne, mohlo by dôjsť k popáleninám alebo požiaru.
 - Pri nabíjaní zapojte dodaný kábel do portu USB určeného spoločnosťou Epson. Na nabíjanie nepoužívajte iné zariadenia, pretože by mohlo dôjsť k vytečeniu, prehriatiu alebo výbuchu batérie.
 - Na nabíjanie 3D okuliarov používajte len dodaný nabíjací kábel. V opačnom prípade by mohlo dôjsť k prehriatiu, vznieteniu alebo výbuchu.
- Bezdrôtová komunikácia (Bluetooth)
- Elektromagnetické rušenie môže spôsobiť chybnú funkciu zdravotníckych zariadení. Pred použitím tohto prístroja sa uistite, že v okolí sa nenachádza žiadne zdravotnícke zariadenie.
 - Elektromagnetické rušenie môže spôsobiť poruchu automaticky ovládaného zariadenia, ktoré by mohlo spôsobiť nehodu. Toto zariadenie nepoužívajte v blízkosti automaticky ovládaných zariadení, ako sú automatické dvere alebo požiarne hlásiče.

Upozornenia týkajúce používania 3D okuliarov

Upozornenie

- 3D okuliare nesmú padnúť na zem ani netlače na ne príliš silno.
Ak sú rozbité sklá a podobne, môže dôjsť k poraneniu. Okuliare odkladajte do dodaného mäkkého puzdra na okuliare.
- Pri nosení 3D okuliarov dávajte pozor na okraje rámika.
Ak sa Vám pichnú do oka a podobne, môže dôjsť k poraneniu.
- Prsty si nevkladajte do žiadnej z pohyblivých častí (ako napríklad závesy) 3D okuliarov.
V opačnom prípade môže dôjsť k poraneniu.
- Pri likvidovaní 3D okuliarov postupujte podľa miestnych nariadení a predpisov.
- 3D okuliare musíte vždy nosiť správne.
3D okuliare nenoste v obrátenej polohe.
Ak sa obraz nezobrazuje správne, mohlo by to spôsobiť, že sa nebudete cítiť dobre.
- Tieto okuliare nenoste, ak sa neprezeráte na 3D obraz.
- Spôsob vnímania obrazu 3D sa líši v závislosti na jednotlivca. 3D funkciu prestaňte používať, ak máte čudný pocit alebo nevidíte v 3D. Pokračovanie v pozeraní 3D obrazov môže spôsobiť, že sa nebudete cítiť dobre.
- 3D okuliare okamžite prestaňte nosiť, ak sa zdajú byť abnormálne alebo ak dôjde k poruche. Pokračovanie v pozeraní 3D obrazov Vám môže uškodiť a nebudete sa cítiť dobre.
- 3D okuliare prestaňte nosiť, ak Vám uši, nos alebo sluchy sčervenejú, začnú Vás bolieť alebo svrbieť. Pokračovanie v pozeraní 3D obrazov môže spôsobiť, že sa nebudete cítiť dobre.
- 3D okuliare prestaňte nosiť, ak máte pri ich nosení nezvyčajný pocit na pokožke. Nátery alebo materiály, ktoré sa používajú na 3D okuliaroch, môžu spôsobiť alergickú reakciu.

Upozornenie týkajúce sa prezerania obrazov

Upozornenie

Pri pozeraní 3D obrazov si vždy pri dlhodobejšom pozeraní robte pravidelné prestávky. Dlhodobé pozeranie 3D obrazov môže spôsobovať únavu.

Nutnosť a načasovanie prestávok sa líšia od človeka k človeku. Ak máte stále pocit unavených očí alebo sa cítite neprijemne aj po prestávke v pozeraní, okamžite sa prestaňte pozeráť.

Upozornenia týkajúce sa spôsobov pozerania

Upozornenie

- Ak máte pocit unavených očí alebo pri prezeraní 3D obrázkov máte nepríjemný pocit, okamžite sa prestaňte pozeráť. Pokračovanie v pozeraní 3D obrazov môže spôsobiť, že sa nebudete cítiť dobre.
- Pri pozeraní 3D obrázkov musíte vždy nosiť 3D okuliare. Na 3D obrazy sa nepokúšajte pozeráť bez 3D okuliarov. Takéto pozeranie môže spôsobiť, že sa nebudete cítiť dobre.
- Pri používaní 3D okuliarov nekladte okolo seba žiadne rozbitné alebo krehké predmety. 3D obrázky Vám môžu spôsobovať mimovoľné pohyby tela, čo vedie k poškodeniu okolitých predmetov alebo zraneniu.
- 3D okuliare noste iba pri pozeraní 3D obrazov. Pri nosení 3D okuliarov sa nepohybujte. Vaše videnie sa môže zdať tmavšie ako zvyčajne a môžete spadnúť alebo sa zraniť.
- Pri pozeraní sedte pred obrazovkou.
Pozeranie 3D obrazov z uhla znižuje 3D efekt a môže spôsobiť, že sa nebudete cítiť dobre v dôsledku mimovoľných farebných zmien.
- Ak používate 3D okuliare v miestnosti s fluorescenčným alebo LED osvetlením, po celej miestnosti môžete vidieť blikanie alebo kmitanie. Ak by k tomu malo dôjsť, znížte osvetlenie, kým blikanie nezmizne, alebo pri pozeraní 3D obrázkov svetlá úplne vypnite. Toto blikanie môže u niektorých jedincov vyvolať záchvaty alebo mdloby. Ak sa kedykoľvek pri pozeraní 3D obrazov začnete cítiť neprijemne alebo indisponované, okamžite sa prestaňte pozeráť.
- Pri pozeraní 3D obrazov sedte pred premietacím plátnom vo vzdialenosti aspoň trojnásobku výšky premietacieho plátna.
Odporúčaná vzdialenosť pozerania pre 80-palcové plátno je najmenej 3 metre a najmenej 3,6 m pre 100-palcové plátno. Sedenie alebo státie bližšie, než je odporúčaná vzdialenosť pozerania, môže spôsobiť únavu očí.
- Pri prezeraní 3D obrazov odporúčame používať plátno o veľkosti menšej ako 120 palcov.
Ak je plátno príliš veľké, obsah, prostredie pozerania, Váš fyzický stav a podobne Vám môžu spôsobiť únavu očí alebo nevoľnosť.

Upozornenia týkajúce sa diváka



Upozornenie

3D okuliare by ste nemali používať, ak ste citlivý na svetlo, trpíte ochorením srdca alebo sa necítite dobre. Mohlo by tým dôjsť k zhoršeniu Vašich predchádzajúcich stavov.

Upozornenia týkajúce sa veku pri pozeraní (platia pre deti)



Upozornenie

- Minimálny odporúčaný vek na pozeranie 3D obrazov je šesť rokov.
 - Deti do šiestich rokov sa stále vyvíjajú a pozeranie 3D obrazov môže spôsobiť komplikácie. Ak máte nejaké obavy, poraďte sa so svojim lekárom.
 - Deti, ktoré sa na 3D obrazy pozerajú cez 3D okuliare, by mali byť vždy v sprievode dospelých osoby.
- Často je ťažké povedať, kedy sa dieťa cíti unavené alebo nepríjemne, čo by u nich mohlo náhle vyvolať zlý pocit. Vždy kontrolujte, či u detí vo vašej starostlivosti nedochádza pri pozeraní k žiadnej únave očí.

Premietanie bez počítača (PC Free)

Pripojenie úložného zariadenia USB ako flash disk USB alebo pevný disk USB k projektoru umožňuje premietanie súborov uložených na zariadeniach bez použitia počítača. Funkcia sa nazýva PC Free.



- Možno nebudete môcť použiť pamäťové zariadenia USB, ktoré obsahujú funkcie zabezpečenia.
- Počas premietania pomocou funkcie PC Free nemôžete korigovať lichobežníkové skreslenie ani stlačením tlačidiel [↶] a [↷] na ovládacom paneli.

Špecifikácie pre súbory, ktoré môžu byť premietané použitím funkcie PC Free

Typ	Typ súboru (prípona)	Poznámky
Obraz	.jpg	Nasledujúce súbory nie je možné premietiť. - Formáty farebného režimu CMYK - Progresívne formáty - Obrázky s rozlíšením väčším ako 8192 x 8192 Z dôvodu vlastností súborov JPEG sa obraz nemusí premietiť zreteľne, ak je nastavený príliš vysoký kompresný pomer.
	.bmp	Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 1280x800. • Nie je možné premietiť animované súbory GIF.
	.png	Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 1280x800.
Film	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 1280x720. • Zvukový formát dokáže prehrať iba lineárny PCM a ADPCM. • Podporuje AVI 1.0. Súbory väčšie ako 2 GB nemôžete premietiť.



- Pri pripájaní a používaní pevného disku kompatibilného s rozhraním USB sa uistite, či je pripojený sieťový adaptér dodávaný s pevným diskom.
- Projektor nepodporuje niektoré súborové systémy, preto používajte médiá naformátované v systéme Windows.
- Formátujte médiá s použitím systému FAT 16/32.

Príklady pre PC Free

Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB



- ☛ "Premietanie zvolených obrázkov alebo filmov" [str.62](#)
- ☛ "Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentác.)" [str.63](#)

Prevádzkové režimy PC Free






Nasledujúce kroky sú popísané z hľadiska používania diaľkového ovládača. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela.

Spustenie funkcie PC Free

- 1** Prepnete zdroj na USB.
 - ☛ "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.35](#)
- 2** Úložné zariadenie USB pripojte priamo k projektoru.
 - ☛ "Pripojenie zariadení USB" [str.28](#)

Spustí sa funkcia PC Free a zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

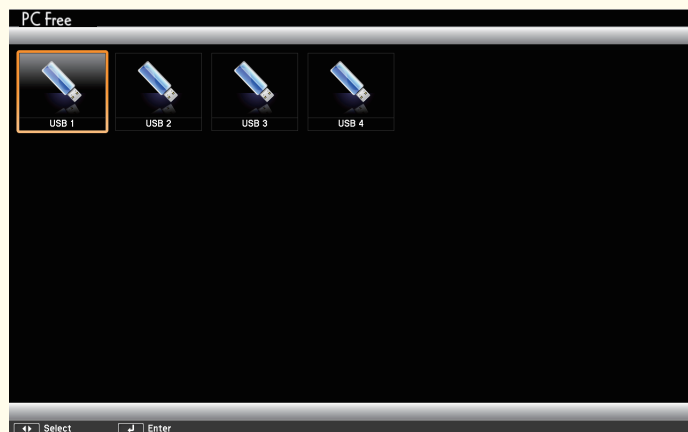
- Nasledujúce súbory sú zobrazené ako miniatúry (obsah súboru je zobrazený ako malý obrázok).
 - Súbory JPEG,
 - súbory AVI (zobrazuje obraz na začiatku filmu)
- Ostatné súbory alebo priečinky sa zobrazia ako ikony podľa nasledujúcej tabuľky.

Ikona	Súbor	Ikona	Súbor
	Súbory JPEG*		Súbory BMP
	Súbory GIF		Súbory PNG
	Súbory AVI (pohybové JPEG)*		

* Ak nie je možné zobraziť miniatúru, zobrazí sa ako ikona.



- Môžete tiež vložiť pamäťovú kartu do čítačky kariet USB a potom čítačku pripojiť k projektoru. Niektoré komerčne bežne dostupné čítačky kariet USB však nemusia byť kompatibilné s projektorom.
- Ak sa zobrazí nasledujúca obrazovka (obrazovka Zvoľte mechaniku), stlačením tlačidiel [A], [V], [D] alebo [B] zvolíte jednotku, ktorú chcete používať a potom stlačte tlačidlo [↵].



- Ak chcete zobrazíť obrazovku Zvoľte mechaniku, umiestnite kurzor na položku **Zvoľte mechaniku** v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov a stlačte tlačidlo [↵].

Premietanie obrázkov

1

Tlačidlami [A], [V], [D] alebo [B] vyberte súbor alebo priečinok, ktorý chcete premietiť.



Ak sa na aktuálnej obrazovke nezobrazia všetky súbory a priečinky, stlačte na diaľkovom ovládaní tlačidlo [↵] alebo nastavte kurzor na položku **Ďalš. strán.** na spodku obrazovky, potom stlačte tlačidlo [↵].

Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku, stlačte tlačidlo [↵] alebo presuňte kurzor na položku **Pred. str.** v hornej časti obrazovky a stlačte tlačidlo [↵].

2

Stlačte tlačidlo [↵].

Zobrazí sa vybraný obrázok.

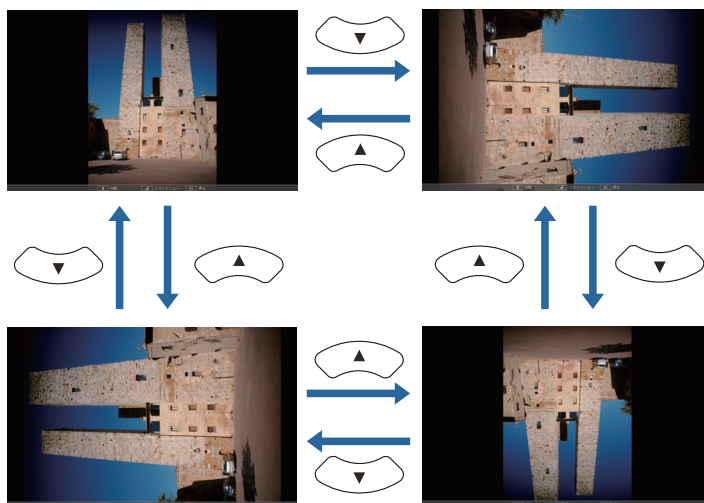
Keď je zvolený priečinok, zobrazia sa súbory vo zvolenom priečinku. Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku, umiestnite kurzor na položku **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [↵].

Otáčanie obrázkov

Prehrávané obrázky môžete otáčať v 90° krokoch. Rotačná funkcia je taktiež dostupná počas Prezentácie.

1 Zobrazte obrázky alebo spustite funkciu Prezentácia.

2 Počas premietania stlačte tlačidlo [↶] alebo [↷].



Ukončenie funkcie PC Free

Na ukončenie funkcie PC Free odpojte zariadenie USB z portu USB projektoru. Zariadenia ako digitálne fotoaparáty alebo pevné disky najprv vypnite a až potom ich odpojte od projektoru.

Premietanie zvolených obrázkov alebo filmov

Pozor

Neodpájajte pamäťové zariadenie USB, kým sa k nemu prístupuje. Funkcia PC Free by nemusela fungovať bezchybne.

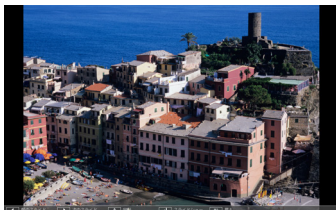
1 Spustenie funkcie PC Free.
Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

☛ "Spustenie funkcie PC Free" [str.60](#)

2 Tlačidlami [↶], [↷], [↵] a [↴] vyberte obrazový súbor, ktorý chcete premietiť.



3 Stlačte tlačidlo [↵].
Zobrazí sa obraz alebo sa prehrá film.



Stlačením tlačidla [↩][↪] sa presuňte na nasledujúci alebo predchádzajúci obrázkový súbor.

- 4** Ak chcete ukončiť premietanie, vykonajte niektorý z nasledujúcich operácií.

- Počas premietania obrazu: Stlačte tlačidlo [Esc].
- Počas premietania filmu: Stlačením tlačidla [Esc] zobrazte obrazovku so správou, zvolte **Koniec** a stlačte tlačidlo [↩].

Po dokončení premietania sa vrátite na obrazovku so zoznamom súborov.

Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentác.)

Môžete premietiť obrazové súbory v priečinku za sebou, jeden po druhom. Funkcia sa nazýva Prezentác. Funkciu Prezentác. spustíte podľa nasledujúceho postupu.



Ak používate funkciu Prezentácia a chcete, aby sa súbory menili automaticky, nastavte položku **Prepínací čas obrazovky** v ponuke **Možnosť** na akúkoľvek inú hodnotu ako **Nie**. Predvoleným nastavením sú 3 Sekundy.

☛ "Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia ovládania funkcie Prezentác." [str.64](#)

1

Spustenie funkcie PC Free.

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

☛ "Spustenie funkcie PC Free" [str.60](#)

2

Stlačením tlačidiel [↩], [↪], [↶] alebo [↷] umiestnite kurzor na priečinok, ktorý chcete premietiť pomocou funkcie Prezentác., a potom stlačte tlačidlo [↩].

3

V pravej dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov vyberte funkciu **Prezentácia** a stlačte tlačidlo [↩].

Spustí sa funkcia Prezentác. a obrazové súbory v priečinku sa budú automaticky premietiť jeden po druhom.

Po premietnutí posledného súboru sa automaticky zobrazí zoznam súborov. Ak v okne **Možnosť** nastavíte položku **Prehrať plynulo** na hodnotu **Zapnuté**, po dosiahnutí konca sa prehrávanie opäť spustí od začiatku.

☛ "Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia ovládania funkcie Prezentác." [str.64](#)

Počas premietania pomocou funkcie Prezentác. môžete prejsť na nasledujúcu obrazovku, vrátiť sa k predchádzajúcej obrazovke alebo zastaviť prehrávanie.



Ak bola položka **Prepínací čas obrazovky** na obrazovke **Možnosť** nastavená na hodnotu **Nie**, súbory sa po výbere príkazu **Prehrajte** prezentáciu nebudú meniť automaticky. Ak chcete zobraziť nasledujúci súbor, stlačte tlačidlo [↩], [↪] alebo [↵].

Počas premietania súboru formou pomocou funkcie PC Free môžete použiť nasledujúce funkcie.

- Zmrazenie obrazu

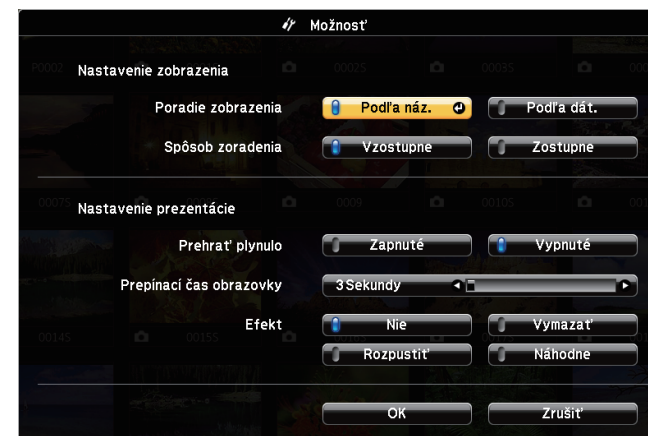
☛ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" [str.67](#)

- Stlmiť A/V
☞ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" [str.66](#)
- E-Zoom
☞ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" [str.69](#)
- Ukazovateľ
☞ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" [str.68](#)

Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia ovládania funkcie Prezentác.

Poradie zobrazovania súborov a vlastnosti funkcie Prezentác. môžete nastaviť na obrazovke Možnosť.

- 1 V dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov vyberte funkciu **Možnosť** a stlačte tlačidlo [↵].
- 2 Keď sa zobrazí nasledujúca obrazovka Možnosť, nastavte jednotlivé položky.
Podľa potreby zvolte niektorú z možností a stlačte tlačidlo [↵].
Podrobné informácie o jednotlivých položkách nájdete v nasledujúcej tabuľke.



Poradie zobrazenia	Súbory môžete zobraziť Podľa náz. alebo Podľa dát.
Spôsob zoradenia	Súbory môžete usporiadať Vzostupne alebo Zostupne .
Prehrať plynulo	Môžete určiť, či sa bude Prezentác. opakovať.
Prepínací čas obrazovky	Pre jeden súbor, ktorý sa má zobraziť v Prezentác., môžete nastaviť čas. Čas môžete nastaviť ako Nie (0) až 60 Sekúndy. Keď nastavíte hodnotu Nie , automatické prehrávanie sa vypne.
Efekt	Môžete nastaviť prechodové efekty medzi jednotlivými snímkami.

- 3 Po dokončení nastavovania tlačidlami [⏏], [⏮], [⏪] a [⏩] umiestnite kurzor na položku **OK** a potom stlačte tlačidlo [↵].
Nastavenia sa použijú.
Ak si neželáte použiť nastavenia, umiestnite kurzor na možnosť **Zrušiť** a stlačte tlačidlo [↵].

Premietanie pomocou kódu QR

Snímaním kódu QR, ktorý je zobrazený na premietanej obrazovke pomocou aplikácie Epson iProjection (verzia 1.3.0 alebo novšia), môžete údaje ľahko premietiť na displeji smartfónu alebo tabletu.

Pred začatím premietania pomocou kódu QR skontrolujte nasledovné body.

- Dodaný alebo voliteľný modul bezdrôtovej siete LAN je nainštalovaný v projektore.
- **Bezdrôtové napájanie** je nastavené na **Zapnúť bezdrôtovú sieť LAN** z ponuky Konfigurácia



Aplikáciu Epson iProjection si môžete zadarmo stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play. Poplatky vzniknuté pri komunikácii s App Store alebo Google Play znáša zákazník.

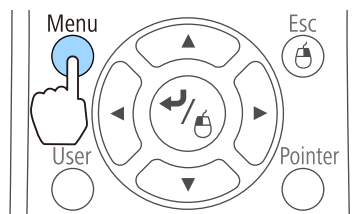
Nastavenie spôsobu zobrazenia pre kódy QR

Zobrazenie kódu QR nastavte v ponuke Konfigurácia.

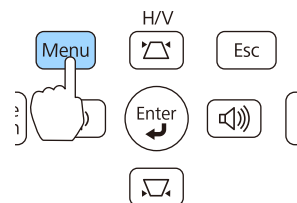
1 Stlačte tlačidlo [Menu].

☞ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.85](#)

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



2 Možnosť **Konfigurácia siete** vyberte z ponuky **Sieť**.



3 Možnosť **Zobraziť informácie o LAN** vyberte z ponuky **Základné**.



4 Vyberte **Kód textu a QR**.



TKód textu a QR



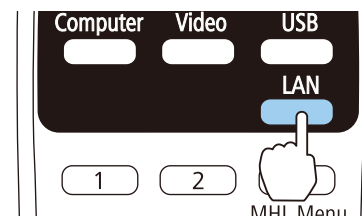
Premietanie údajov zo smartfónu alebo tabletu

Údaje premietajte zo svojho zariadenia pomocou aplikácie Epson iProjection.

- 1** Vo svojom smartfóne alebo tablete spustíte aplikáciu Epson iProjection.
- 2** Na obrazovke s aplikáciami ťuknite na položku **Projector**. Zobrazí sa obrazovka Vyhľadávanie projektora.
- 3** Na obrazovke s aplikáciami ťuknite na položku **Read QR code**. Spustí sa kamera a zobrazí sa obrazovka Predbežné zobrazenie.

- 4** Ak chcete zobraziť kód QR, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN] alebo v ponuke **Sieť** vyberte možnosť **Zobrazit' kód QR**.

Diaľkový ovládač



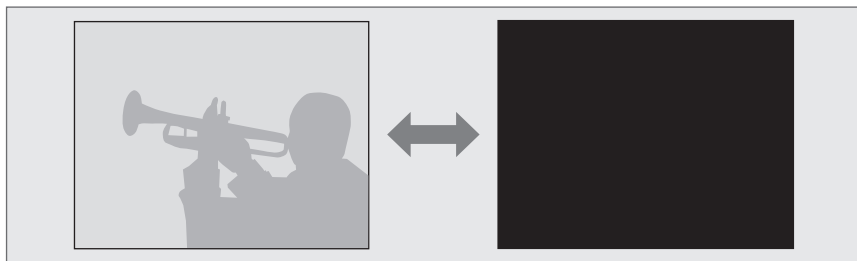
- Keď projektor už prijíma zo siete obrazový signál, kód QR sa nezobrazí ani vtedy, keď stlačíte tlačidlo [LAN]. Ak chcete zobraziť kód QR, na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli stlačte tlačidlo [Enter] (iba ak zdroj je LAN) alebo v ponuke **Sieť** vyberte možnosť **Zobrazit' kód QR**.
- Ak chcete skryť kód QR, na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli stlačte tlačidlo [Esc].

- 5** Premietaný kód QR snímajte pomocou smartfónu alebo tabletu. Kód QR musíte nasnímať z prednej strany premietacieho plátna, aby zodpovedal tejto príručke. Ak ste od premietacieho plátna príliš ďaleko, kód nemusí byť nasnímaný.

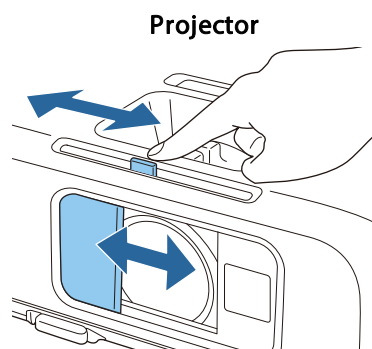
Po vytvorení spojenia je zobrazený obraz z pripojeného zariadenia. Na obrazovke s aplikáciami ťuknite na položku **Files** a potom vyberte súbor, ktorý chcete premietiť.

Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)

Túto funkciu môžete použiť, ak chcete skryť obrázok na obrazovke, alebo ak nechcete zobrazovať podrobnosti, napríklad pri výmene filmov.



Po každom stlačení tlačidla [A/V Mute] alebo otvorení alebo zatvorení krytu objektívu sa funkcia Stlmiť A/V zapne alebo vypne.



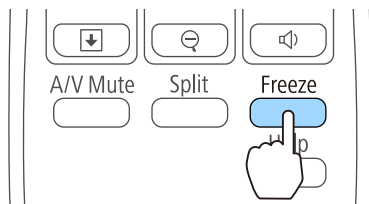
- Počas premietania filmov sa budú obraz a zvuk naďalej prehrávať aj keď sa zapne funkcia Stlmiť A/V. Nie je možné obnoviť prehrávanie od bodu, kde bola aktivovaná funkcia Stlmiť A/V.
- Obrazovku, ktorá sa má zobraziť po stlačení tlačidla [A/V Mute], si môžete vybrať v ponuke Konfigurácia.
 - ☛ **Rozšírené - Zobrazenie - Stlmiť A/V** [str.92](#)
- Ak je stlmenie A/V aktivované stlačením tlačidla [A/V Mute], aktivuje sa funkcia **Časovač stlmenia A/V** a napájanie sa automaticky vypne približne za 30 minút. Ak nechcete aktivovať funkciu **Časovač stlmenia A/V**, funkciu **Časovač stlmenia A/V** nastavte na **Vypnuté**.
 - ☛ **ECO - Časovač stlmenia A/V** [str.101](#)
- Keď je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený, alebo keď počas približne 30 minút neuskutočnite žiadne operácie, aktivuje sa **Časovač krytu šošov.** a napájanie sa automaticky vypne. Ak nechcete, aby sa aktivoval **Časovač krytu šošov.**, zmeňte nastavenie funkcie **Časovač krytu šošov.** na možnosť **Vypnuté**.
 - ☛ **ECO - Časovač krytu šošov.** [str.101](#)
- Lampa počas režimu Stlmiť A/V stále svieti, takže sa naďalej počítajú hodiny lampy.

Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)

Ak je na pohyblivý obraz použitá funkcia Zmrazenie obrazu, obraz je aj naďalej premietaný na plátno, takže ho môžete posúvať po snímkach ako fotografie. Ak funkciu Zmrazenie obrazu aktivujete vopred, môžete tiež vykonávať operácie, ako napríklad zmena súborov z počítača bez toho, aby bol na plátno premietaný obraz.

Pri každom stlačení tlačidla [Freeze] sa funkcia Zmrazenie obrazu zapne alebo vypne.

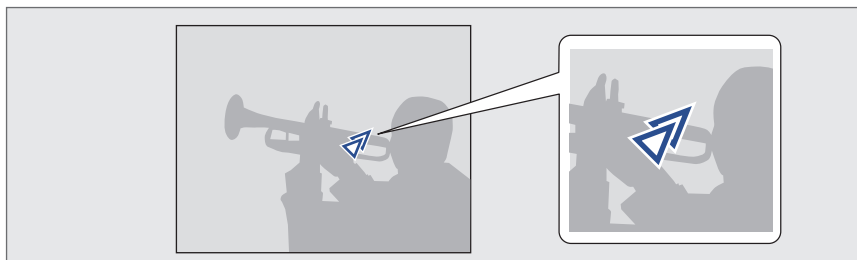
Diaľkový ovládač



- Zvuk sa nezastaví.
- Počas premietania filmov sa bude obraz naďalej prehrávať, kým je obrazovka zmrazená. Nie je možné obnoviť prehrávanie od bodu, kde bola obrazovka zmrazená.
- Ak stlačíte tlačidlo [Freeze], kým je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, zobrazená ponuka alebo obrazovka Pomocníka sa zatvorí.
- Zmrazenie obrazu funguje aj pri použití funkcie E-Zoom.

Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)

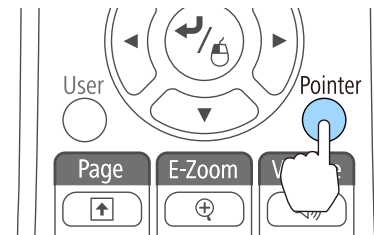
Toto vám umožňuje pohybovať ikonou Ukazovateľ na premietanom obraze a pomáha sústrediť pozornosť na oblasť, o ktorej hovoríte.



1 Zobrazenie ukazovateľa.

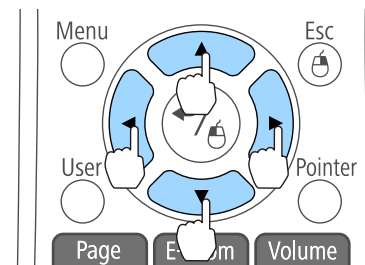
Zakaždým, keď stlačíte tlačidlo [Pointer], ukazovateľ sa objaví alebo zmizne.

Diaľkový ovládač



2 Pohyb ikony Ukazovateľ (↗).

Diaľkový ovládač



Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

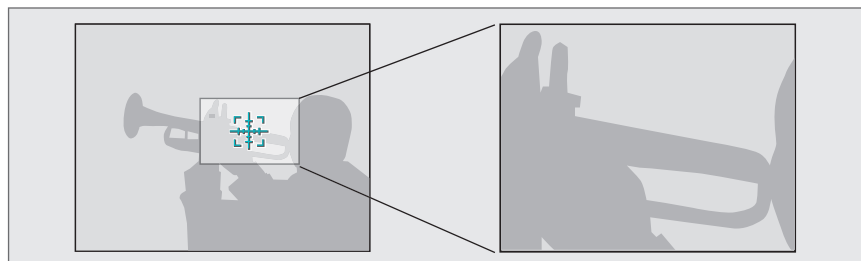


Tvar ikony ukazovateľa môžete zvoliť z ponuky Konfigurácia.

☛ **Nastavenia - Tvar ukazovateľa** [str.91](#)

Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)

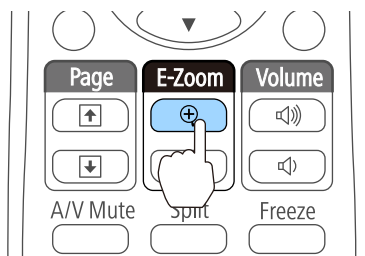
Táto funkcia je vhodná, keď chcete zväčšiť obrázky, aby boli zobrazené detailnejšie.



1 Spustíte funkciu E-Zoom.

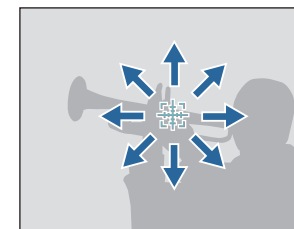
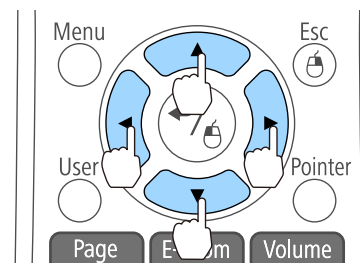
Stlačením tlačidla [⊕] zobrazíte krížik (⛶).

Diaľkový ovládač



2 Posuňte krížik (⛶) do oblasti obrazu, ktorú chcete zväčšiť.

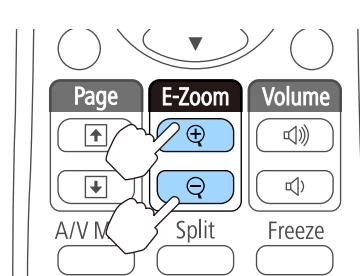
Diaľkový ovládač



Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [⤵], [⤴], [⤶] a [⤷] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

3 Zväčšíte.

Diaľkový ovládač



Tlačidlo [⊕]: Pri každom stlačení tlačidla sa oblasť rozšíri. Rozšíriť môžete aj rýchlo podržaním tlačidla.
Tlačidlo [⊖]: Zmenšuje obrázky, ktoré boli zväčšené.

Tlačidlo [Esc]: Zruší funkciu E-Zoom.



- Pomer zväčšenia sa objaví na obrazovke. Vybratú oblasť možno zväčšiť 1-krát až 4-krát v 25 postupných krokoch.
- Stláčaním tlačidiel [⤵], [⤴], [⤶] alebo [⤷] počas premietaní zväčšeného obrazu môžete obraz posúvať.

Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)



Pohyb ukazovateľa myši počítača môžete ovládať diaľkovým ovládačom projektora. Táto funkcia sa nazýva Bezdrôtová myš.

Nasledujúce operačné systémy sú kompatibilné s funkciou Bezdrôtová myš.

	Windows	OS X
Operačný systém	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x OS X 10.9.x

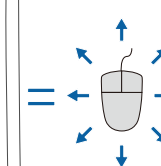
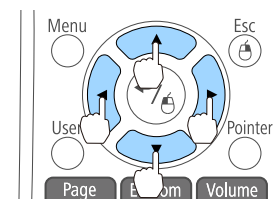
* Je možné, že funkciu Bezdrôtová myš nebude možné používať pod niektorými verziami operačných systémov.

Funkciu Bezdrôtová myš môžete zapnúť nasledujúcim postupom.

- 1 Zapojte projektor k počítaču pomocou kábla USB.
 "Pripojenie počítača" [str.26](#)
- 2 Prepnete zdroj na niektorý z nasledujúcich.
 - USB Display
 - Počítač
 - HDMI "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.35](#)

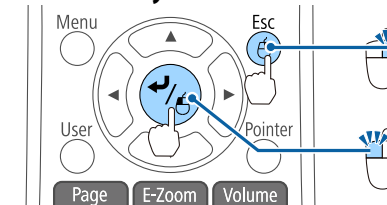
Po nastavení môžete ukazovateľ myši ovládať nasledovne.

Pohyb ukazovateľom myši



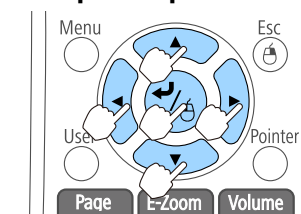
Tlačidlá [↶][↷][↵][↶][↷]:
Posúvajú ukazovateľ myši.

Kliknutia myšou



Tlačidlo [Esc]: Pravé kliknutie.
Tlačidlo [↶]: Ľavé kliknutie. Pre dvojité kliknutie stlačte rýchlo dvakrát.

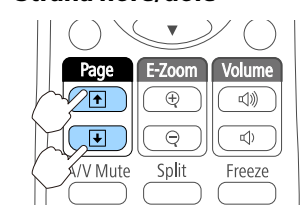
Uchopenie a presunutie



Podržte stlačené tlačidlo [↶] a stlačte tlačidlá [↶], [↷], [↵] alebo [↶].

Uvoľnite tlačidlo [↶], ak chcete pustiť chytený objekt na požadovanom mieste.

Strana hore/dole



Tlačidlo [↶]: Presunie sa na predchádzajúcu stranu.

Tlačidlo [↷]: Presunie sa na nasledujúcu stranu.




- Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↴] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.
 - Ak je na počítači nastavená zámka tlačidiel myši, funkcia tlačidiel diaľkového ovládania bude tiež zamenená.
 - Funkciu bezdrôtovej myši nefunguje za nasledujúcich podmienok.
 - Pri premietaní obrazov zariadenia, ktoré je pomocou kábla MHL pripojené do portov HDMI/MHL.
 - Počas zobrazenia ponuky Konfigurácia alebo obrazovky Pomocník
 - Keď používate funkcie iné, ako Bezdrôtová myš (ako napríklad nastavovanie hlasitosti)
- Ak však používate funkcie E-Zoom alebo Ukazovateľ, funkcie strana nahor a strana nadol sú k dispozícii.

Uloženie užívateľského loga


Aktuálne premietaný obraz možno uložiť ako Užívateľské logo.



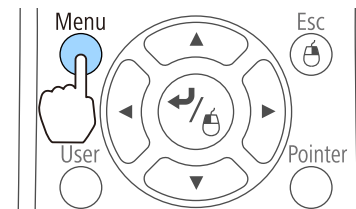
- Po uložení užívateľského loga už nemožno obnoviť výrobcom predvolené nastavenie loga.
 - Ak je obsah ponuky Konfigurácia nastavený z iného projektoru pomocou funkcie Dávkové nastavenie, registrované užívateľské logo je nastavené pre ostatné projektory. Dôverné informácie a podobné údaje neregistrujete ako užívateľské logo.
-  "Vykonávanie dávkového nastavenia pre viac projektorov"
[str.104](#)

1

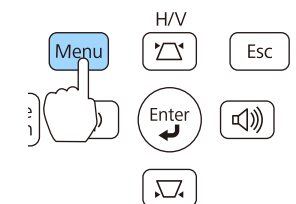
Premietnite obraz, ktorý chcete uložiť ako užívateľské logo, a potom stlačte tlačidlo [Menu].

 „Práca s ponukou Konfigurácia“ [str.85](#)

Pomocou diaľkového ovládania

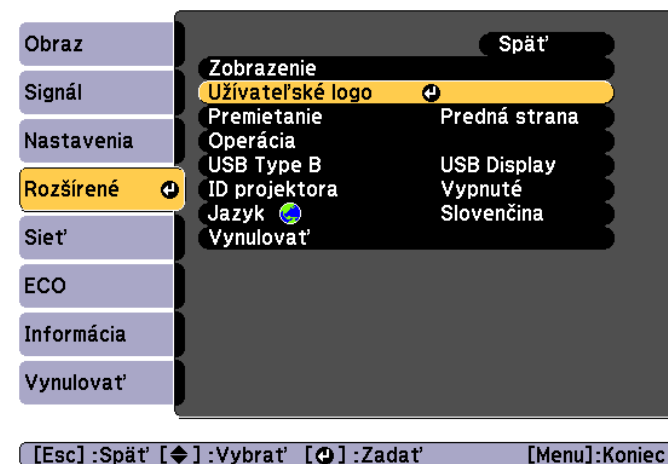


Pomocou ovládacieho panela



2

Vyberte možnosť **Užívateľské logo** z ponuky **Rozšírené**.






- Ak je položka **Ochrana užív. loga** v ponuke **Ochrana heslom** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zobrazí sa správa a užívateľské logo nemožno zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na hodnotu **Vypnuté**.

☞ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.73](#)

- Ak je vybraná možnosť **Užívateľské logo** počas vykonávania funkcií Lichobež. korekcia, E-Zoom, Pomer alebo Nast. zváčš. obrazu, práve vykonávaná funkcia sa dočasne zruší.

- 3** Keď sa zobrazí hlásenie "Zvoliť tento obraz ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.

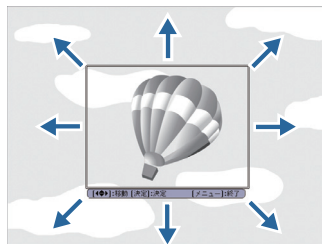
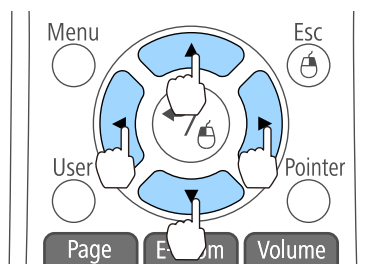


Keď stlačíte tlačidlo [>] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli, v závislosti od premietaného obrazu sa môže zmeniť veľkosť, aby zodpovedala aktuálnemu rozlíšeniu obrazového signálu.


- 4** Posunutím výrezu vyberte časť obrazu, ktorú chcete použiť ako Užívateľské logo.

Tieto operácie môžete vykonať aj z ovládacieho panela projektoru.

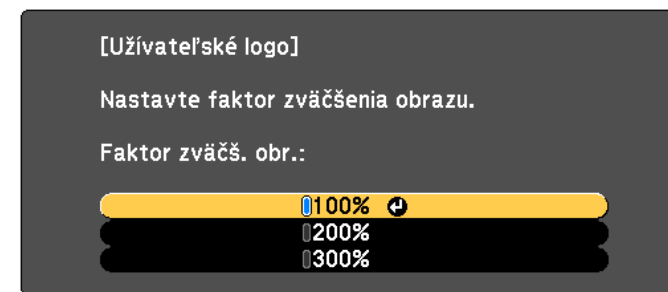
Diaľkový ovládač



Môžete uložiť maximálnu veľkosť 400x300 bodov.

- 5** Keď stlačíte tlačidlo [>] a zobrazí sa hlásenie "Vybrať tento obrázok?", vyberte možnosť **Áno**.

- 6** Na obrazovke nastavenia mierky vyberte pomer zväčšenia.



[Esc] :Späť [>] :Vybrať [>] :Nastaviť [Menu]:Koniec

- 7** Keď sa zobrazí hlásenie "Chcete uložiť tento obrázok ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.

Obráz sa uloží. Po uložení obrazu sa zobrazí hlásenie "Hotovo".



- Keď uložíte užívateľské logo, predchádzajúce užívateľské logo sa vymaže.
- Ukladanie môže chvíľu trvať. Počas ukladania nepoužívajte projektor ani žiadne pripojené zariadenia, inak môže dôjsť k poruche.

Projektor je vybavený nasledujúcimi vylepšenými funkciami zabezpečenia.

- **Ochrana heslom**
Môžete obmedziť, kto môže projektor používať.
- **Uzamk. ovl. panela**
Môžete zabrániť používateľom meniť bez povolenia nastavenia na projektore.
☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" [str.75](#)
- **Zámok Proti Krádeži**
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.
☛ "Zámok proti krádeži" [str.76](#)

Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)

Ak je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, ľudia bez znalosti hesla nemôžu projektor použiť na premietanie obrazov ani v prípade, že je zapnutý. Okrem toho nemožno zmeniť logo zobrazené po zapnutí projektoru. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať. Pri zakúpení projektoru nie je funkcia Ochrana heslom aktivovaná.

Typy Ochrana heslom

V závislosti od spôsobu používania projektoru možno nastaviť nasledovné dva druhy nastavení funkcie Ochrana heslom.

- **Ochrana zapnutia**
Keď je funkcia **Ochrana zapnutia** nastavená na možnosť **Zapnuté**, je nutné zadať vopred nastavené heslo po tom, ako zapojíte projektor do zásuvky a zapnete ho (toto sa tiež vzťahuje na funkciu Priame zapnutie). Ak nie je zadané správne heslo, projekcia sa nespustí.

• Ochrana užív. loga

Ak sa niekto pokúsi zmeniť Užívateľské logo nastavené vlastníkom projektoru, nebude to možné. Ak je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená na možnosť **Zapnuté**, sú zakázané nasledujúce zmeny nastavenia Užívateľské logo.

- Zaznamenanie užívateľského loga
- Nastavenia pre **Pozadie displeja**, **Obraz. pri spustení** a **Stlmiť A/V** z ponuky **Zobrazenie**
☛ **Rozšírené - Zobrazenie** [str.92](#)

• Ochrana siete

Keď je položka **Ochrana siete** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zmeny nastavení položky **Sieť** sú zakázané.

☛ "Ponuka Sieť" [str.93](#)

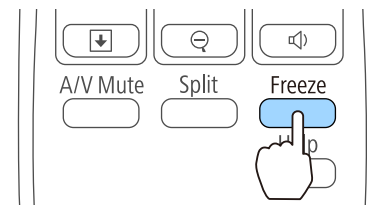
Nastavenie funkcie Ochrana heslom

Funkciu Ochrana heslom nastavíte pomocou nasledujúceho postupu.

- 1** Počas premietania stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] asi na päť sekúnd.

Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.

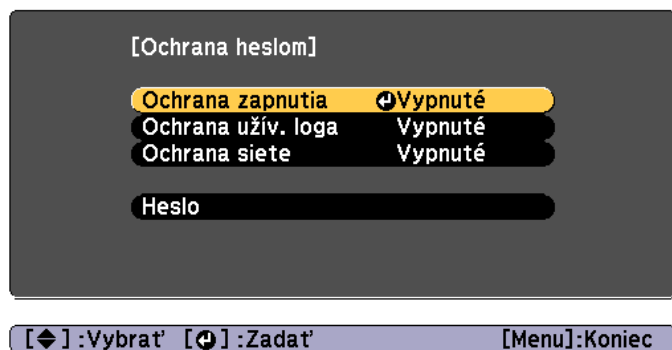
Diaľkový ovládač





- Ak už je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, je potrebné zadať heslo.
Ak heslo zadáte správne, zobrazí sa ponuka nastavení položky Ochrana heslom.
- ☛ "Zadanie položky Heslo" [str.74](#)

- 2** Vyberte typ ochrany heslom, ktorú chcete nastaviť, a stlačte tlačidlo [↵].

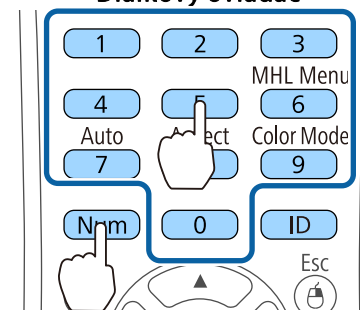


- 3** Vyberte položku **Zapnuté** a potom stlačte tlačidlo [↵].
Stlačte tlačidlo [Esc], znova sa zobrazí obrazovka z kroku 2.

- 4** Nastavte heslo.

- (1) Vyberte položku **Heslo** a potom stlačte tlačidlo [↵].
- (2) Keď sa zobrazí hlásenie "Zmeniť heslo?", vyberte možnosť **Áno** a potom stlačte tlačidlo [↵]. Predvolené nastavenie pre heslo je „0000“. Zmeňte ho na svoje požadované heslo. Ak vyberiete možnosť **Nie**, znova sa zobrazí obrazovka znázornená v kroku č. 2.
- (3) Kým držíte tlačidlo [Num], zadajte pomocou numerických tlačidiel štvormiestne číslo. Zadané číslo sa zobrazí ako „****“. Keď zadáte štvrtú číslicu, zobrazí sa potvrdzovacia obrazovka.

Diaľkový ovládač

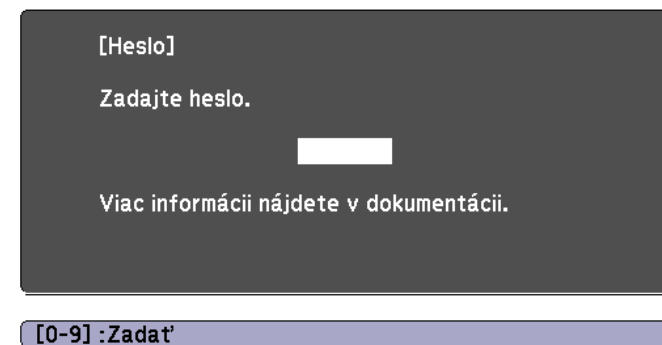


- (4) Opäť zadajte svoje heslo.
Zobrazí sa hlásenie "Heslo prijaté".
Ak zadáte heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.

Zadanie položky Heslo

Keď sa objaví obrazovka na zadanie hesla, pomocou diaľkového ovládača zadajte heslo.

Držte stlačené tlačidlo [Num] a zadajte heslo pomocou numerických tlačidiel.



Keď zadáte správne heslo, ochrana heslom sa dočasne uvoľní.

Pozor

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu približne piatich minút sa zobrazí hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá." a projektor sa prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie hesla, aby ste mohli zadať správne heslo.
- Ak heslo zabudnete, poznačte si číslo „**Požadovaný kód: xxxxx**“, ktoré sa objaví na obrazovke, a obráťte sa na najbližšiu adresu, ktorú nájdete v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.
☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)
- Ak pokračujete vo vyššie uvedenej akcii a zadáte tridsaťkrát za sebou nesprávne heslo, zobrazí sa nasledujúce hlásenie a projektor neprijme žiadne ďalšie zadania hesla. "Operácia projektora bude zamknutá. Kontaktujte Epson tak, ako je to popísané vo vašej dokumentácii."
☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)

Ak chcete zablokovat' používanie tlačidiel ovládacieho panela, použite jednu z nasledujúcich možností.

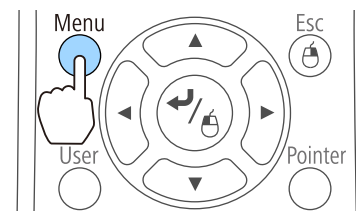
- **Úplné uzamknutie**
Všetky tlačidlá ovládacieho panela sa zablokujú. Z ovládacieho panela nemožno vykonávať žiadne operácie vrátane zapnutia alebo vypnutia.
- **Čiastočné uzamk.**
Všetky tlačidlá ovládacieho panela okrem tlačidla [⏻] sa zablokujú.

Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete počas premietania deaktivovať všetky tlačidlá, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládania.

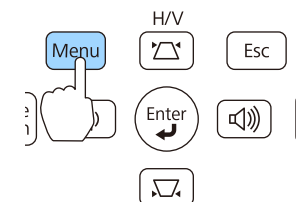
1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

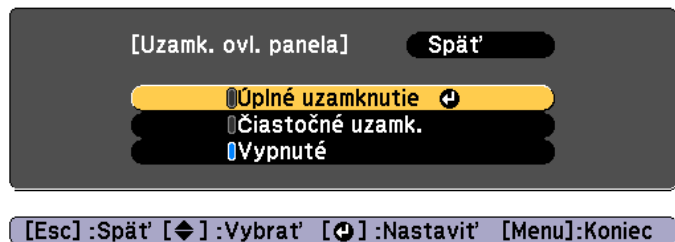
☞ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.85](#)

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela

**2** Vyberte možnosť **Uzamk. ovl. panela** z ponuky **Nastavenia**.**3** Vyberte buď možnosť **Úplné uzamknutie** alebo **Čiastočné uzamk.** v závislosti od účelu.



- 4** Keď sa zobrazí správa s potvrdením, vyberte možnosť **Áno**.
Tlačidlá ovládacieho panela sa v závislosti od vybraného nastavenia zablokujú.



Uzamknutie ovládacieho panela možno zrušiť jedným z nasledujúcich dvoch spôsobov.

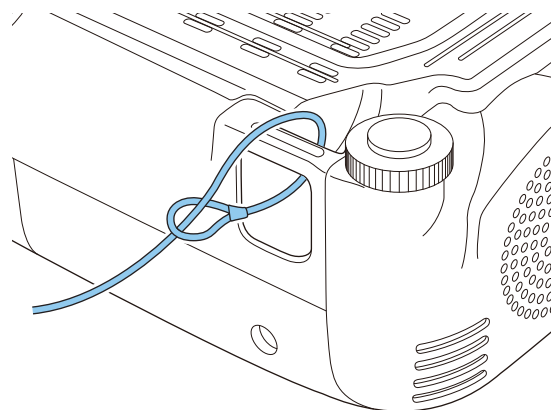
- Vyberte možnosť **Vypnuté** z ponuky **Uzamk. ovl. panela**.
☛ **Nastavenia - Uzamk. ovl. panela** str.91
- Keď stlačíte a podržíte tlačidlo [↩] na ovládacom paneli počas asi siedmich sekúnd, zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.

- Upevňovací bod bezpečnostného kábla
Cez inštalačný bod možno prevliecť bežne dostupný kábel na ochranu proti krádeži a pripevniť projektor k stolu alebo stĺpu.

Montáž káblového zámku

Ocelové lanko so zámkom prevlečte cez projektor.

Prečítajte si pokyny na uzamknutie v dokumentácii dodávanej s kábovým zámkom.



Zámok proti krádeži

Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.

- Bezpečnostná zásuvka
Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.
Viac informácií o bezpečnostnom systéme Microsaver nájdete v nasledujúcej časti.
☛ <http://www.kensington.com/>

EasyMP Monitor

EasyMP Monitor umožní vykonávať operácie ako napríklad kontrolovať na monitore počítača stav viacerých projektorov Epson zapojených do siete a ovládať projektory z počítača.

Aplikáciu EasyMP Monitor si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky.

<http://www.epson.com>

V nasledujúcej časti uvedieme stručný popis monitorovacích a riadiacich funkcií, ktoré môžete vykonávať z aplikácie EasyMP Monitor.

- Zaregistrovanie monitorovaných a ovládaných projektorov
- Registrácia skupiny pre registrované projektory
- Monitorovanie stavu zaregistrovaných projektorov
- Ovládanie zaregistrovaných projektorov
- Nastavenie funkcie Mailová notifikácia
- Posielanie správ do zaregistrovaných projektorov

Message Broadcasting

Message Broadcasting je softvérový doplnok pre zariadenie EasyMP Monitor. Message Broadcasting sa môže používať na odoslanie správy (obrázok JPEG), ktorá sa bude premietiť vo všetkých projektoroch Epson alebo v určených projektoroch, ktoré sú pripojené k sieti.

Údaje možno odoslať ručne alebo automaticky pomocou nastavení časovača v zariadení EasyMP Monitor.

Z nasledovnej internetovej stránky si prevezmite softvér Message Broadcasting.

<http://www.epson.com>

Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)

Pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k projektoru prostredníctvom siete môžete na projektore vykonať nasledujúce nastavenia a ovládať ho. Táto funkcia umožní na diaľku vykonávať úkony nastavenia a ovládania. Navyše, keďže môžete používať klávesnicu počítača, vkladanie znakov potrebných na nastavenie je jednoduchšie.

Ako webový prehľadávač použite program Microsoft Internet Explorer 8,0 alebo novší. V systéme OS X používajte aplikáciu Safari.



Ak v ponuke **Pohotovostný režim** nastavíte hodnotu **Komunikácia zap.**, môžete pomocou webového prehľadávača zadávať nastavenia a ovládať projektor, aj keď je projektor v pohotovostnom režime (keď je napájanie vypnuté).

☛ ECO - Pohotovostný režim [str.101](#)

Nastavenie projektora

Vo webovom prehľadávači môžete nastaviť položky, ktoré sú zvyčajne nastavené v ponuke projektora Konfigurácia. Nastavenia sa objavajú v ponuke Konfigurácia. Nachádzajú sa tu taktiež položky, ktoré môžu byť nastavené len v internetovom prehľadávači.

Položky v ponuke Konfigurácia, ktoré nemôžu byť nastavené vo webovom prehľadávači

- Ponuka Nastavenia - Tvar ukazovateľa
- Ponuka Nastavenia - Testovacia vzorka
- Ponuka Nastavenia - Užívateľské tlačidlo
- Ponuka Rozšírené - Užívateľské logo
- Ponuka Rozšírené - Jazyk
- Ponuka Vynulovať - Vynulovať hodiny lampy

Nastavenia položiek v jednotlivých ponukách sú rovnaké ako v ponuke Konfigurácia projektora.

☛ "Ponuka Konfigurácia" [str.84](#)

Položky, ktoré možno nastaviť iba pomocou webového prehľadávača

- SNMP Názov komunity (až 32 jednobajtových alfanumerických znakov)
- Heslo Monitor (až 16 jednobajtových alfanumerických znakov)
- Pridať port
- Číslo portu

Zobrazenie obrazovky Ovládanie webu

Obrazovku Ovládanie webu zobrazíte podľa nasledujúceho postupu.

Uistite sa, že sú počítač a projektor zapojené do siete. Pri komunikácii s bezdrôtovou LAN sa pripojte v Rozšírenom režime.



Ak je váš internetový prehľadávač nastavený na pripojenie cez server proxy, obrazovka na Ovládanie webu nemôže byť zobrazená. Ak chcete zobraziť funkciu Ovládanie webu, musíte nastaviť, aby sa na pripojenie nepoužíval server proxy.

- 1** Spustíte webový prehľadávač v počítači.
- 2** Do riadka s adresou vo webovom prehľadávači zadajte IP adresu projektora a stlačte kláves Enter na klávesnici počítača.
Zobrazí sa obrazovka Ovládanie webu.
Ak je v ponuke konfigurácie nastavené heslo pre ovl. webu, zobrazí sa obrazovka na zadanie hesla.
- 3** Zadajte ID používateľa a heslo.
Ako ID používateľa zadajte „EPSONWEB“.
Prednastavené heslo je „admin“.

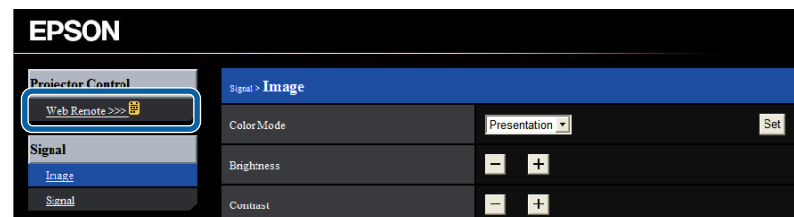


- Zadajte ID používateľa, aj keď heslo nie je nastavené. ID používateľa sa nedá zmeniť.
- Heslo môžete zmeniť v ponuke Sieť v ponuke Konfigurácia.
☛ Sieť - Základné - Heslo pre ovl. webu [str.96](#)

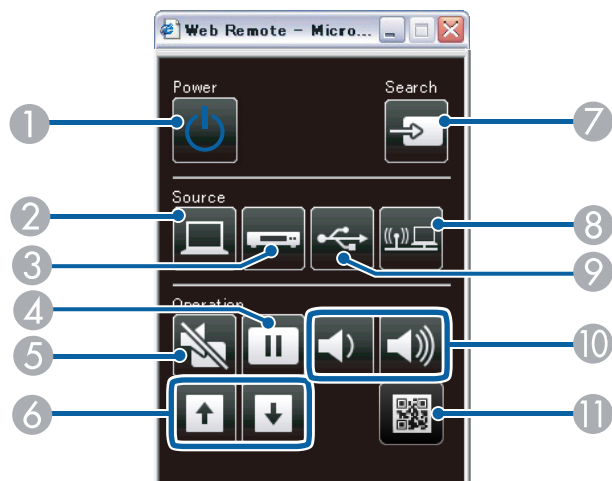
Zobrazenie obrazovky Web Remote

Funkcia Web Remote umožňuje vykonávať úkony diaľkového ovládania pomocou webového prehľadávača.

- 1** Zobrazte obrazovku Ovládanie webu.
- 2** Kliknite na položku **Web Remote**.



- 3** Zobrazí sa obrazovka Web Remote.



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo Power [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.33
2 Tlačidlo [Computer]	Mení dva obrazy vystupujúce z portu Computer.
3 Tlačidlo [Video]	Pri každom stlačení tohto tlačidla sa obraz prepne medzi portami Video, S-Video a HDMI/MHL.
4 Tlačidlo [Freeze]	Obrázky sú pozastavené alebo nepozastavené. ☛ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" str.67
5 Tlačidlo [A/V Mute]	Zapína a vypína video a zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.66

Názov	Funkcia
6 Tlačidlá [Page] [⏮][⏭]	Počas používania nasledujúcich spôsobov premietania listuje v stránkach súborov aplikácií ako je napríklad PowerPoint. <ul style="list-style-type: none"> Počas používania funkcie Bezdrôtová myš ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.70 Počas používania programu USB Display ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" str.35 Počas sieťového pripojenia Keď premietate obrazy alebo scény pomocou funkcie PC Free, stlačením týchto tlačidiel sa zobrazí predchádzajúca alebo nasledujúca obrazovka.
7 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.34
8 Tlačidlo [LAN]	Mení na obraz premietaný aplikáciou EasyMP Network Projection. Keď premietate pomocou voliteľnej jednotky Quick Wireless Connection USB Key, týmto tlačidlom sa prepne na tento obraz. ☛ "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" str.35
9 Tlačidlo [USB]	Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB ☛ "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" str.35
10 Tlačidlá [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Znižuje hlasitosť. [⏭] Zvyšuje hlasitosť. ☛ "Nastavenie hlasitosti" str.44
11 Tlačidlo [Display the QR Code]	Zobrazuje kód QR.

Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov

Ak nastavíte Mailová notifikácia, budú sa posilať e-maily na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektora. To umožňuje obsluhu, aby sa o problémoch dozvedela aj na vzdialených miestach.

☛ Sieť - Mail - Mailová notifikácia [str.99](#)



- Môžu sa zaznamenať maximálne tri miesta určenia (adresy) pre oznamovanie a oznamovacie správy môžu byť zaslané do všetkých troch miest určenia naraz.
- Ak sa v projektore objaví kritická chyba a projektor náhle prestane pracovať, nemusí byť odoslanie notifikačnej správy o probléme možné.
- Ak v ponuke **Pohotovostný režim** nastavíte hodnotu **Komunikácia zap.**, môžete ovládať projektor, aj keď je projektor v pohotovostnom režime (keď je napájanie vypnuté).

☛ ECO - Pohotovostný režim [str.101](#)

Čítanie e-mailu s upozornením na chybu

Keď je funkcia Mailová notifikácia nastavená na možnosť Zapnuté a vyskytne sa problém alebo varovanie týkajúce sa projektora, odošle sa nasledujúci e-mail.

Odosielateľ e-mailu: adresa pre adresu 1

Predmet: EPSON Projector

Riadok 1: Názov projektora, pri ktorom sa problém vyskytol

Riadok 2: Adresa IP nastavená pre projektor, pri ktorom sa problém vyskytol

Riadok 3 a ďalej: Podrobnosti o probléme

Po jednotlivých riadkoch sa vypíšu podrobnosti problému. Správy sú uvedené nižšie.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Do projektora nevchádza žiadny signál. Skontrolujte stav pripojenia alebo skontrolujte, či je zapnuté napájanie signálového zdroja.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Pri riešení problémov alebo varovaní si prečítajte nasledujúcu časť.

☛ "Popis indikátorov" [str.114](#)

Ovládanie s Použitím SNMP

Nastavením **SNMP** na **Zapnuté** v ponuke konfigurácie sa v prípade problému alebo varovania budú posilať notifikačné správy na vybrané e-mailové adresy. To umožňuje obsluhu, aby sa o problémoch dozvedela aj na vzdialených miestach.

☛ Sieť - Ostatné - SNMP [str.100](#)



- SNMP musí byť spravované sieťovým administrátorom alebo osobou, ktorá pozná sieť.
- Ak chcete pomocou funkcie SNMP sledovať projektor, musíte si nainštalovať správcovský program SNMP do svojho počítača.
- Aplikácia SNMP Agent pre tento projektor vyhovuje verzii 1 (SNMPv1).
- Riadiaca funkcia používajúca SNMP sa nemôže používať v bezdrôtovej sieti LAN v režime Rýchly.
- Je možné uložiť maximálne dve cieľové IP adresy.

Príkazy ESC/VP21

Projektor možno monitorovať a ovládať z počítača prostredníctvom rozhrania USB. Prepojte projektor a počítač káblom USB a zadajte komunikačné príkazy (príkazy ESC/VP21).

Pred spustením

Ak chcete ovládať a monitorovať projektor pomocou príkazov ESC/VP21, treba vykonať nasledujúce prípravné kroky.

- 1** Nainštalujte do počítača komunikačný ovládač rozhrania USB (ovládač EPSON USB-COM). Informácie o ovládači EPSON USB-COM vám poskytne miestny predajca alebo sa obráťte na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

- 2** Nastavte položku **USB Type B** na **Link 21L** z ponuky projektoru Konfigurácia.

☛ **Rozšírené - USB Type B** [str.92](#)

3

Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projektore.

V ďalších prípadoch začnite od kroku 2.

Zoznam príkazov

Ak je do projektoru odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektoru sa zobrazí dvojbodka ":" (3Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti ":" a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka ":".

Položka			Príkaz
Zapnutie a vypnutie	Zapnuté		PWR ON
	Vypnuté		PWR OFF
Výber signálu	Počítač	Auto.	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
Stlmiť A/V Zapnuté/ Vypnuté	LAN		SOURCE 53
	Zapnuté		MUTE ON
Výber Stlmiť A/V	Vypnuté		MUTE OFF
	Čierna		MSEL 00
	Modrá		MSEL 01

Položka		Príkaz
	Logo	MSEL 02




Na koniec každého príkazu pridajte kód Carriage Return (CR) (0Dh) a odošlite.

Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9600 b/s
- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toku: Žiadna

Skontrolujte čísla a potom vykonajte nasledujúce nápravné opatrenia. Ak sa problém nevyrieši, obráťte sa na svojho administrátora siete, miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

[Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Event ID	Príčina	Riešenie
0432 0435	Spustenie programu EasyMP Network Projection bolo neúspešné.	Reštartujte projektor.
0434 0481 0482 0485	Sieťová komunikácia je nestabilná.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, chvíľu čakajte a pripojte zariadenia znova.
0433	Nie je možné prehrať prenesené obrazy.	Reštartujte program EasyMP Network Projection.
0484	Prerušila sa komunikácia s počítačom.	
0483 04FE	Program EasyMP Network Projection sa nečakane ukončil.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie a reštartujte projektor.
0479 04FF	V projektore nastala systémová chyba.	Reštartujte projektor.
0891	Nie je možné nájsť prístupový bod so zhodným identifikátorom SSID.	Pre počítač, prístupový bod a projektor nastavte rovnaký identifikátor SSID.
0892	Typ autentifikácie WPA/WPA2 sa nezhoduje.	Skontrolujte, že sú bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete LAN správne.  Bezpečnosť str.98
0893	Typ šifrovania WEP/TKIP/AES sa nezhoduje.	
0894	Komunikácia sa prerušila, lebo sa projektor pripojil na neautorizovaný prístupový bod.	Viac informácií vám poskytne váš správca siete.
0898	Získanie informácií DHCP bolo neúspešné.	Skontrolujte, či funguje server DHCP správne. Ak nepoužívate DHCP, vypnite nastavenie DHCP.  Bezdrôtová sieť LAN - Nastavenia IP str.97
0899	Iné chyby komunikácie	Ak reštartovanie projektoru alebo programu EasyMP Network Projection nevyriešilo problém, obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson



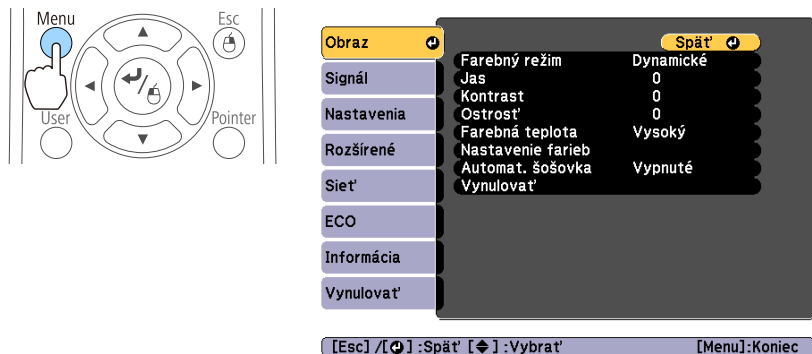
Ponuka Konfigurácia

Táto kapitola vysvetľuje spôsob používania ponuky Konfigurácia a jej funkcií.

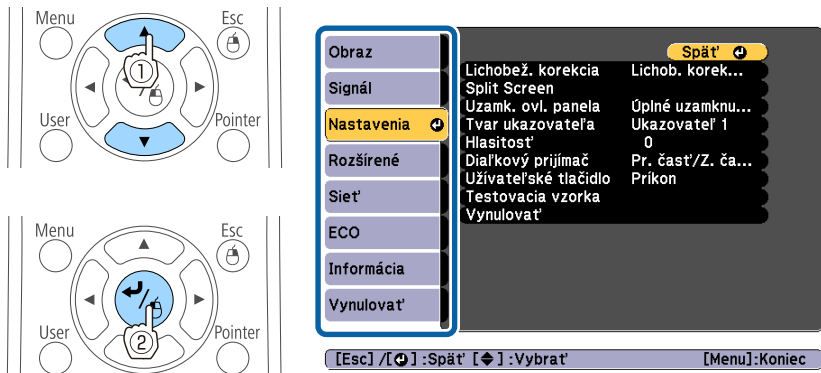
Táto kapitola vysvetľuje, ako sa používa ponuka Konfigurácia.

Kroky sú vysvetlené pomocou príkladov, ktoré používajú diaľkový ovládač. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela. Sledujte v návode pod ponukou dostupné tlačidlá a ich funkcie.

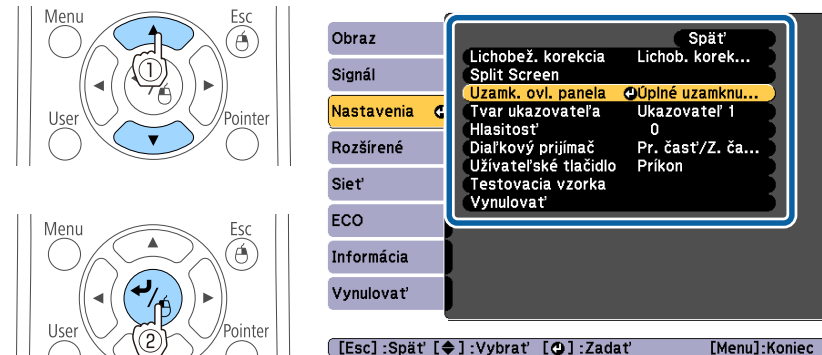
1 Zobrazte obrazovku s ponukou Konfigurácia.



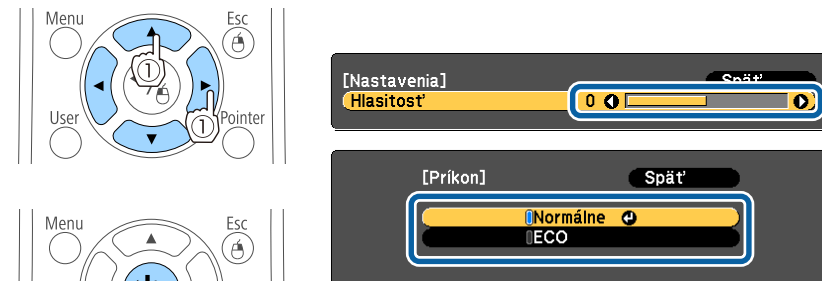
2 Vyberte položku hlavnej ponuky.



3 Vyberte položku vedľajšej ponuky.





4 Zmeňte nastavenia.








5 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.

Tabuľka ponuky Konfigurácia

Nastaviteľné položky sa môžu líšiť v závislosti od používaného modelu a signálu a zdroja premietaného obrazu.






Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Obraz  str.88	Farebný režim	Dynamický, Obývačka, Kino, Hra, 3D dynamické a 3D kino
	Jas	-24 až 24
	Kontrast	-24 až 24
	Sýtosť farieb	-32 až 32
	Odtieň	-32 až 32
	Ostroť	-5 až 5
	Farebná teplota	Vysoký, Stredný a Nízky
	Nastavenie farieb	Červená: -16 až 16 Zelená: -16 až 16 Modrá: -16 až 16
Ponuka Signál  str.88	Automat. šošovka	Vypnuté, Normálne, Vysoká rýchlosť
	3D nastavenie	3D zobrazenie, Konverzia 2D na 3D, 3D formát, 3D hĺbka, Uhlopriečka, 3D jas, Inverzné 3D okuliare, Upozornenie pre 3D
	Automat. nastavenie	Zapnuté a Vypnuté
	Rozlíšenie	Automaticky, Široký a Normálne
	Sledovanie	-
	Synchronizácia	0 až 31
	Pozícia	Hore, Dole, Vľavo a Pravý
	Progresívny	Vypnuté, Video a Film/Automaticky

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Redukcia šumu	Vypnuté, NR1 a NR2
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normálne a Rozšírené
	Vstupný signál	Automaticky, RGB a Komponent
	Video signál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Pomer	Normálne, Automaticky, 16:9, Úplné, Priblíženie a Natívny
	Preskenovanie	Automaticky, Vypnuté, 4% a 8%
Ponuka Nastavenia  str.91	Režim Turbo	Zapnuté a Vypnuté
	Lichobež. korekcia	Lichob. korek. - H/V a Quick Corner
	Split Screen	-
	Uzamk. ovl. panela	Úplné uzamknutie, Čiastočné uzamk. a Vypnuté
	Tvar ukazovateľa	Ukazovateľ 1, Ukazovateľ 2, Ukazovateľ 3
	Hlasitosť	0 až 10
	Dialkový prijímač	Pr. časť/Z. časť, Predná strana, Zadná časť a Vypnuté
Ponuka Rozšírené  str.92	Užívateľské tlačidlo	Príkon, Informácie, Progresívne, Testovacia vzorka, Rozlíšenie, 3D formát, Zobraziť kód QR
	Testovacia vzorka	-
	Zobrazenie	Správy, Pozadie displeja, Obraz. pri spustení a Stlmiť A/V
	Užívateľské logo	-

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Premietanie	Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť a Z. str./H. hran.
	Operácia	Priame zapnutie, Režim vysok. pomeru, Vyhľ. zdroj pri spust., Automatické zapnutie
	USB Type B	USB Display a Link 21L
	Jazyk	15 alebo 35 jazykov*
Ponuka ECO  str.101	Prikon	Normálna a ECO
	Optimalizácia svetla	Zapnuté a Vypnuté
	Režim spánku	Zapnuté a Vypnuté
	Časovač režimu spánku	1 až 30
	Časovač krytu šošov.	Zapnuté a Vypnuté
	Časovač stlmenia A/V	Zapnuté a Vypnuté
	Pohotovostný režim	Komunikácia zap. a Komunikácia vyp.
	Zobrazenie ECO	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Informácia  str.102	Informácie o projekte	Hodiny lampy, Zdroj, Vstupný signál, Rozlíšenie, Video signál, Obnov. frekvencia, 3D formát, Info o synchroniz., Stav, Sériové číslo, Event ID
	Verzia	-
Ponuka Vynulovať  str.103	Vynulovať všetko	-
	Vynulovať hodiny lampy	-

* Počet podporovaných jazykov sa líši v závislosti od oblasti, kde sa projektor používa.

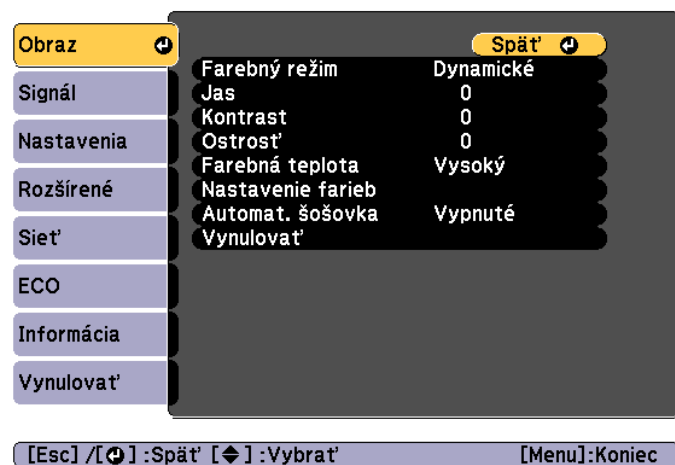
Ponuka Sieť

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Hodnoty nastavení
Ponuka Základné  str.96	Názov projektora	-
	Heslo pre ovl. webu	-
	Kľúč. slovo projek.	Zapnuté a Vypnuté
	Zobrazenie informácií o LAN	Kód textu a QR, Text
Ponuka Bezdr. LAN  str.97	Režim pripojenia	Rýchly, Rozšírený
	Kanál	1ch, 6ch a 11ch
	Automat.nast.SSID	Zapnuté a Vypnuté
	SSID	-
	Vyhľadať prístupový bod	-
	Nastavenia IP	DHCP, IP adresa, Maska podsiete a Adresa brány
	Zobrazenie identifikátora SSID	Zapnuté a Vypnuté
	Zobrazenie IP adresy	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Bezpečnosť  str.98	Bezpečnosť	Nie, WPA2-PSK, and WPA/WPA2-PSK
	Prístupová fráza	-
Ponuka Mail  str.99	Mailová notifikácia	Zapnuté a Vypnuté
	Server SMTP	-
	Číslo portu	-
	Nast. adresy 1, Nast. adresy 2 a Nast. adresy 3	-
Ponuka Ostatné  str.100	SNMP	Zapnuté a Vypnuté

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Hodnoty nastavení
	Zach. IP adresu 1 a Zach. IP adresu 2	-
	Bonjour	Zapnuté a Vypnuté
	Message Broadcasting	Zapnuté a Vypnuté

Ponuka Obraz

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.



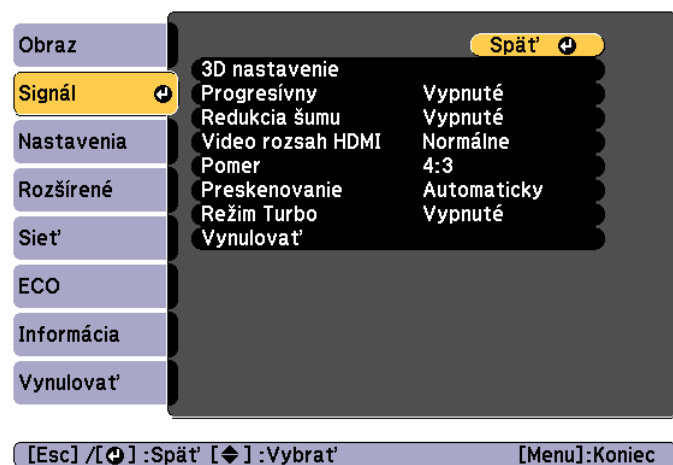
Vedľajšia ponuka	Funkcia
Farebný režim	Môžete nastaviť kvalitu obrazu tak, aby zodpovedala danému prostrediu. ☛ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" str.44
Jas	Môžete nastaviť jas obrazu.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Kontrast	Môžete nastaviť rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
Sýtosť farieb	Môžete nastaviť sýtosť farieb obrazov.
Odtieň	(Úprava je možná len keď je na vstupe signál komponentného videa. Ak sa prijíma kompozitné video alebo S-video, úprava je možná len keď je na vstupe signál NTSC.) Môžete nastaviť odtieň obrazu.
Ostrosť	Môžete nastaviť ostrosť obrazu.
Farebná teplota	Nastavuje sýtosť farieb obrazov. Odtiene môžete nastaviť v troch stupňoch od Vysoký , Stredný a Nízky . Ak zvolíte hodnotu Vysoký , obraz dostane modrý odtieň, ak zvolíte hodnotu Nízky , obraz dostane červený odtieň.
Nastavenie farieb	Silu farieb môžete nastaviť jednotlivo pre Červená , Zelená a Modrá .
Automat. šošovka	Nastavte hodnotu Normálne alebo Vysoká rýchlosť , ak chcete upraviť šošovku a dosiahnuť tak optimálne svetlo pre premietaný obraz. Ak chcete rýchlejšie úpravy šošovky tak, aby zodpovedala rýchlosti scény, zvolte možnosť Vysoká rýchlosť . Nastavená hodnota sa uloží pre každý Farebný režim. ☛ "Nastavenie Automat. šošovka" str.45
Vynulovať	Všetky hodnoty nastavení v ponuke Obraz možno obnoviť na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" str.103

Ponuka Signál

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

Nie je možné robiť nastavenia v ponuke Signál, keď je vstupný zdroj USB Display, USB alebo LAN.



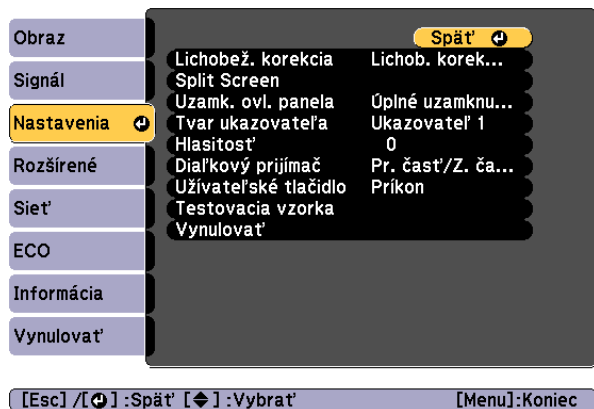
Vedľajšia ponuka	Funkcia
Automat. nastavenie	Nastavením hodnoty Zapnuté sa automaticky nastaví optimálne hodnoty Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia pri zmene vstupného signálu.
Rozlíšenie	Nastavením na hodnotu Automaticky sa rozlíšenie vstupného signálu identifikuje automaticky. Ak pri nastavení Automaticky nie je možné premietiť obrazy korektne, napríklad keď časť obrazu chýba, nastavte hodnotu Široký pre širokouhlé plátna alebo Normálne pre plátna 4:3 alebo 5:4 v závislosti od pripojeného počítača.
Sledovanie	Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objavia zvislé pásy.
Synchronizácia	Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objaví blikanie, neostrosť alebo rušenie.
Pozícia	Ak nejaká časť obrazu chýba, môžete upraviť pozíciu smerom nahor, nadol, doľava a doprava, aby sa premietol celý obraz.




Vedľajšia ponuka	Funkcia
3D nastavenie	<p>Nastaviť pri pozeraní 3D obrazov.</p> <p>3D zobrazenie: Nastaviť na Zapnuté pri pozeraní 3D obsahu. Ak je nastavené na Vypnuté, 2D obrazy sa premietajú aj vtedy, keď je vstup 3D vstupný signál.</p> <p>Konverzia 2D na 3D: (Túto položku možno nastaviť iba vtedy, keď je položka 3D zobrazenie nastavená na Zapnuté, a položka 3D formát je nastavená na Automaticky alebo 2D.) Konvertuje obrazy 2D na obrazy 3D a potom ich premietajú. Intenzitu môžete vybrať z možností Slabá, Stredný alebo Silná.</p> <p>3D formát: Pre 3D vstupný signál vyberte formát. Keď je nastavené na Auto, formát je zvolený automaticky podľa vstupného signálu. Normálne by to malo byť nastavené na Automaticky.</p> <p>3D hĺbka: Nastavuje hĺbku premietaného obrazu 3D.</p> <p>Uhlopriečka: Pre obraz 3D nastavuje veľkosť premietania. Prispôbením skutočnej veľkosti obrazu 3D môžete premietiť obraz 3D, ktorý je vernou reprodukciou originálneho obsahu.</p> <p>3D jas: Nastaviť jas premietaného obrazu.</p> <p>Inverzné 3D okuliare: Uzávierka, ktorá otvára načasovanie 3D okuliarov, je obrátená zľava doprava. Túto možnosť používajte vtedy, keď 3D obraz nevidíte správne.</p> <p>Upozornenie pre 3D: Ak chcete zobrazíť výstrahy týkajúce sa pozerania 3D obrazov, nastavte na Zapnuté. Zobrazuje výstrahy pri pozeraní 3D obrazov.</p>





Vedľajšia ponuka	Funkcia
Progresívny	<p>Keď je vstup komponentné video alebo RGB video, toto nastavenie možno upraviť iba vtedy, ak je na vstupe prekladaný signál (480i/576i/1080i). Toto nemožno nastaviť, keď digitálny signál RGB je vstup.)</p> <p><u>Prekladaný</u> (i) signál sa konvertuje na <u>progresívny</u> (p). (konverzia IP)</p> <p>Vypnutý: Ideálne pre zobrazenie obrazov obsahujúcich veľa pohybu.</p> <p>Video: Ideálne pre bežné video obrazy.</p> <p>Film/Automaticky: Ideálne pre filmy, počítačovú grafiku a animácie.</p>
Redukcia šumu	<p>(Toto nemožno nastaviť, ak je digitálny signál RGB vstup alebo pri premietaní prekladaného signálu, keď je položka Progresívny nastavená na Vypnuté.)</p> <p>(Túto položku nemožno zvoliť, ak je Farebný režim nastavený na Hra.)</p> <p>Vyhľadáva nekvalitný obraz. Existujú dva režimy. Vyberte vaše obľúbené nastavenie. Odporúčame nastaviť na Vypnuté pri sledovaní zdrojov obrazu, pri ktorých je šum veľmi nízky, ako napr. disky DVD.</p>
Video rozsah HDMI	<p>Keď je port HDMI/MHL na projektore pripojený k prehrávaču DVD, rozsah videa projektora je nastavený v závislosti od nastavenia rozsahu videa prehrávača DVD.</p>
Vstupný signál	<p>Ako vstupný signál je možné vybrať signál z portu Computer. Ak je nastavené na hodnotu Automaticky, vstupný signál je nastavený automaticky v závislosti od pripojeného zariadenia. Ak sa pri nastavení na hodnotu Automaticky zdajú byť farby nesprávne, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Video signál	<p>Môžete vybrať vstupný signál zo vstupného portu Video. Ak je nastavené na hodnotu Automaticky, video signály sa rozpoznávajú automaticky. Ak sa pri nastavení na hodnotu Automaticky vyskytne v obraze rušenie alebo nastane problém s chýbajúcim premietaným obrazom, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.</p>
Pomer	<p>Môžete nastaviť <u>pomer strán</u> premietaných obrazov.</p> <p>☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" str.45</p>
Preskenovanie	<p>Zmení pomer strán výstupného obrazu (rozsah premietaného obrazu). Môžete nastaviť rozsah orezávania na Vypnuté, 4% alebo 8%. Keď je zdroj HDMI, režim Automaticky je k dispozícii. Ak je vybraná možnosť Automaticky, automaticky sa zmení na Vypnuté alebo 8% podľa vstupného signálu.</p>
Režim Turbo	<p>(Túto položku môžete nastaviť len ak je Farebný režim nastavený na Hra.)</p> <p>Zrýchľuje zobrazenie obrazu. Ak vás znepokojuje oneskorenie grafiky, nastavte túto položku na Zapnuté. Keď je nastavená na Zapnuté, zobrazené sú možnosti Lichob. korekcia - H a Quick Corner.</p>
Vynulovať	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke Signál možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia Vstupný signál.</p> <p>Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť.</p> <p>☛ "Ponuka Vynulovať" str.103</p>

Ponuka Nastavenia

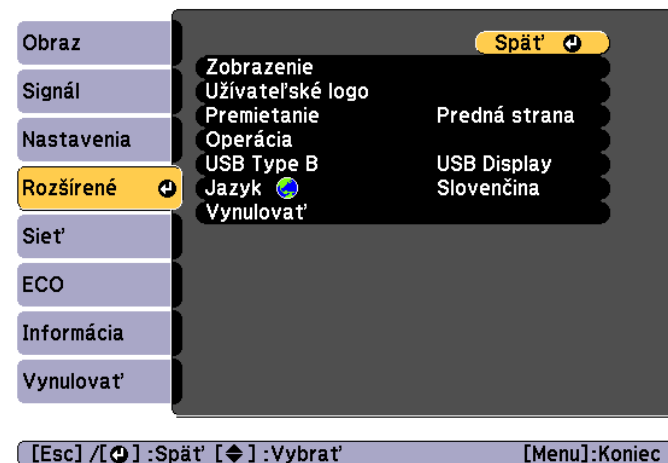


Vedľajšia ponuka	Funkcia
Lichobež. korekcia	<p>Môžete opraviť lichobežníkové skreslenie.</p> <ul style="list-style-type: none"> • , keď je vybraná možnosť Lichob. korek. - H/V: Nastavte hodnoty Lichob. korekcia - V a Lichob. korekcia - H pre horizontálnu a vertikálnu korekciu lichobežníkového skreslenia. Môžete nastaviť aj Nastavenie lichob. H a Aut. lich. kor. - V na hodnoty Zapnuté alebo Vypnuté. • Keď je vybraná možnosť Quick Corner: Vyberte a upravte štyri rohy premietaného obrazu.  "Quick Corner" str.41
Split Screen	<p>Prepína do premietania rozdelenej obrazovky.</p> <p> "Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)" str.49</p>
Uzamk. ovl. panela	<p>Pomocou tejto funkcie možno obmedziť používanie ovládacieho panela projektora.</p> <p> "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" str.75</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Tvar ukazovateľa	<p>Môžete si vybrať tvar ukazovateľa.</p> <p>Ukazovateľ 1: </p> <p>Ukazovateľ 2: </p> <p>Ukazovateľ 3: </p> <p> "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" str.68</p>
Hlasitosť	<p>Hlasitosť je možné nastaviť. Nastavené hodnoty sa ukladajú pre každý zdroj.</p>
Dialkový prijímač	<p>Príjem riadiaceho signálu z diaľkového ovládania je možné obmedziť.</p> <p>Ak je nastavená hodnota Vypnuté, nemôžete vykonávať žiadne operácie diaľkovým ovládačom. Ak chcete vykonávať operácie diaľkovým ovládačom, podržte stlačené tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači minimálne na 15 sekúnd, aby sa obnovila predvolená hodnota nastavenia.</p>
Užívateľské tlačidlo	<p>Môžete vybrať položku z ponuky Konfigurácia a priradiť ju tlačidlu pomocou tlačidla [User] na diaľkovom ovládači. Stlačením tlačidla [User] sa priamo zobrazí priradená obrazovka výberu ponuky/nastavenia, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk. Tlačidlu [User] je možné priradiť jednu z nasledujúcich položiek.</p> <p>Príkron, Informácie, Progresívne, Testovacia vzorka, Rozlíšenie, 3D formát, Zobrazíť kód QR</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Testovacia vzorka	<p>Pri inštalovaní projektoru môžete zobraziť testovaciu vzorku kvôli nastaveniu premietania bez pripojenia ďalších zariadení. Počas zobrazenia testovacej vzorky možno upraviť priblíženie, nastavenie zaostrenia a lichobežníkovú korekciu. Ak chcete zrušiť testovaciu vzorku, stlačte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Pozor</p> <p>Ak sa vzor zobrazuje dlhý čas, na premietanom obraze možno vidieť reziduálny obraz.</p> </div>
Vynulovať	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke Nastavenia možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia Užívateľské tlačidlo.</p> <p>Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť.</p> <p>☛ "Ponuka Vynulovať" str.103</p>

Ponuka Rozšírené



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Zobrazenie	<p>Môžete vykonať nastavenia týkajúce sa zobrazenia projektoru.</p> <p>Správy: Keď je nastavené na možnosť Vypnúť, nebudú zobrazované nasledujúce položky.</p> <p>Názvy položiek pri zmene nastavení Zdroj, Farebný režim alebo Pomer strán obrazu, správy, keď na vstupe nie je signál, a varovania, napríklad varovanie o vysokej teplote.</p> <p>Pozadie displeja*1: Pozadie displeja v prípade, keď na vstupe nie je signál, môžete nastaviť na hodnoty Čierna, Modrá alebo Logo.</p> <p>Obraz. pri spustení*1: Nastavte na Zapnutý, aby sa pri spustení premietania zobrazilo Užívateľské logo.</p> <p>Stlmiť A/V*1: Môžete nastaviť obrazovku zobrazenú po stlačení tlačidla diaľkového ovládača [A/V Mute] na možnosti Čierna, Modrá alebo Logo.</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Užívateľské logo^{*1}	Môžete zmeniť používateľské logo, ktoré je zobrazené v režime Pozadie displeja, Stlmiť A/V atď. ☛ "Uloženie užívateľského loga" str.71
Premietanie	Vyberte niektorú z nasledujúcich spôsobov premietania podľa miesta inštalácie projektoru. Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť a Z. str./H. hran. Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládači po dobu piatich sekúnd môžete nastavenie meniť nasledovne. Predná strana ↔ P. str./H. hran. Zadná časť ↔ Z. str./H. hran. ☛ "Spôsoby Inštalácie" str.21
Operácia	Priame zapnutie: Nastavte na Zapnúť , aby sa projektor zapol už pri pripojení do elektrickej siete. Ak je zapojený napájací kábel, projektor sa zapne automaticky napríklad aj pri obnoveného výpadku sieťového napájania. Režim vysok. pomeru: Nastavte na Zapnúť , keď projektor používate v nadmorskej výške viac než 1 500 m. Vyhľ. zdroj pri spust.: Ak chcete obrázky premietat' z portu, ktorý obraz prijíma pri zapnutí projektoru, nastavte na Zapnuté . Nastavením na Vypnuté môžete obrazy premietat' z rovnakého zdroja, keď bol projektor naposledy používaný. Automatické zapnutie: (Táto možnosť je dostupná iba vtedy, keď je pohotovostný režim nastavený na Komunikácia zapnutá .) Projektor sa zapne, keď je nastavený na možnosť Počítač a keď prijíma obrazové signály z portu v počítači, ktorý je v pohotovostnom režime.
USB Type B	USB Display: Povolí funkciu USB Display. ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" str.35 Link 21L: Povolí príkazy ESC/VP21. ☛ "Príkazy ESC/VP21" str.81

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Jazyk	Môžete nastaviť jazyk hlásení a ponúk.
Vynulovať	Hodnoty nastavení Zobrazenie^{*1} a Operácia^{*2} v ponuke Rozšírené môžete obnoviť na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" str.103

^{*1} Keď je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená v ponuke **Ochrana heslom** na možnosť **Zapnuté**, nastavenia vzťahujúce sa na používateľské logo nie je možné zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na hodnotu **Vypnuté**.

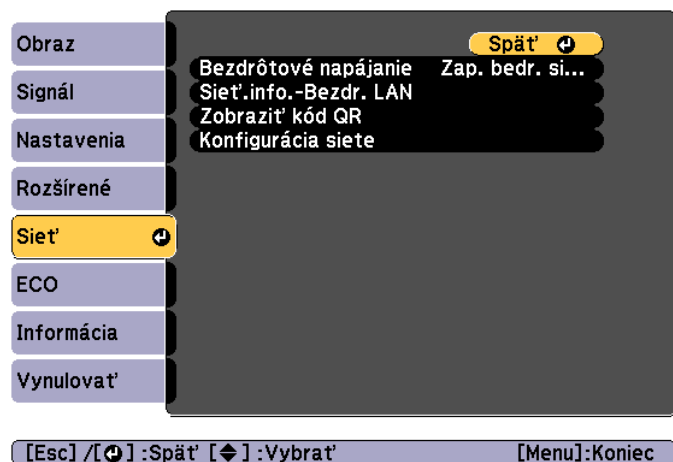
☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.73](#)

^{*2} Okrem funkcie Režim vysok. pomeru a Vyhľ. zdroj pri spust.

Ponuka Sieť

Keď je položka **Ochrana siete** nastavená na možnosť **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom**, zobrazí sa správa a nastavenia nie je možné zmeniť. Nastavte položku **Ochrana siete** na možnosť **Vypnuté** a potom nakonfigurujte sieť.

☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" [str.73](#)



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Bezdrôtové napájanie	Nastavte na možnosť Zapnúť bezdrôtovú sieť LAN , ak pripájate projektor k počítaču prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN. Ak nechcete pripájať pomocou bezdrôtovej siete LAN, nastavte na možnosť Vypnuté , aby ste ostatným zabránili v neoprávnenom prístupe. Predvolená hodnota je Zapnúť bezdrôtovú sieť LAN .
Sieť.info.-Bezdr. LAN	Zobrazí nasledujúce informácie o stave nastavenia siete. <ul style="list-style-type: none"> • Režim pripojenia • Systém bezdr. LAN • Úroveň antény • Názov projektora • SSID • DHCP • IP adresa • Maska podsiete • Adresa brány • MAC adresa • Kód regiónu*
Zobraziť kód QR	Zobrazuje kód QR.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Konfigurácia siete	Pre nastavenie položiek Sieť sú dostupné nasledovné ponuky. Základné, Bezdr. LAN, Bezpečnosť, Mail, Ostatné, Vynulovať a Nastavenie je hotové

* Zobrazí dostupné informácie o regióne pre používaný Modul bezdrôtovej LAN. Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

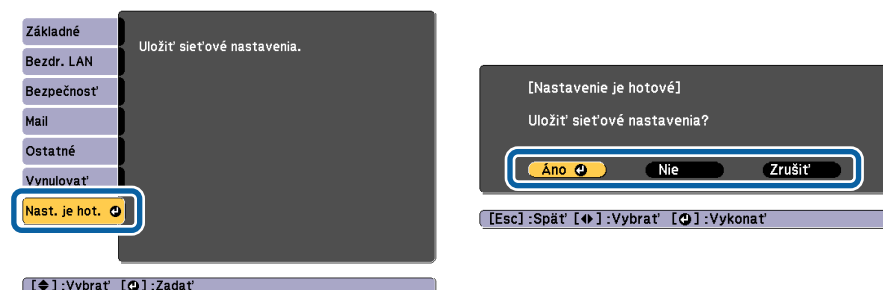


- Pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k projektoru môžete nastaviť funkcie projektora a ovládať ho cez sieť. Táto funkcia sa nazýva Ovládanie webu. Môžete jednoducho zadať text pomocou klávesnice a uskutočniť nastavenia pre Ovládanie webu, ako napríklad Bezpečnostné nastavenia.
- ☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)" [str.77](#)
- Podrobnosti o sieťových nastaveniach sa dozviete od administrátora svojej siete.

Poznámky k používaniu ponuky Sieť

Výber z ponuky najvyššej úrovne a vedľajších ponúk a zmena vybraných položiek sú rovnaké ako operácie v ponuke Konfigurácia.

Keď ste hotoví, prejdite do ponuky **Nast. je hot.** a vyberte možnosť **Áno, Nie** alebo **Zrušiť**. Keď zvolíte **Áno** alebo **Nie**, vrátite sa do ponuky Konfigurácia.



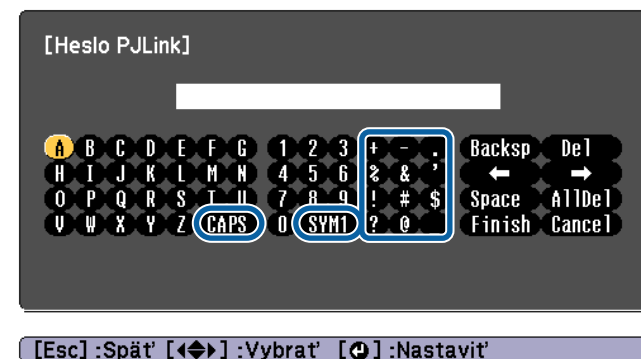
Áno: Uložia sa nastavenia a zatvorí sa ponuka Sieť.

Nie: Nastavenia sa neuložia a zatvorí sa ponuka Sieť.

Zrušiť: Naďalej sa zobrazuje ponuka Sieť.

Operácie so softvérovou klávesnicou

Ponuka Sieť obsahuje položky vyžadujúce zadanie alfanumerických znakov počas nastavenia. V takom prípade sa zobrazí nasledujúca softvérová klávesnica. Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlá [↵][↶][↷][↸] alebo na ovládacom paneli stlačte tlačidlá [↵][↶][↷][↸]. Kurzor presuňte na požadovaný kláves pomocou tlačidiel a potom zadajte vybraný znak stlačením tlačidla [↵]. Čísla zadávajte tak, že stlačíte a podržíte tlačidlo [Num] na diaľkovom ovládači a stlačíte numerické tlačidlá. Po zadaní stlačením tlačidla **Finish** na klávesnici potvrdíte zadané údaje. Stlačte tlačidlo **Cancel** na klávesnici, ak chcete zadanie zrušiť.



- Vždy, keď vyberiete tlačidlo **CAPS** a stlačíte tlačidlo [↵], nastaví sa a zmení písanie veľkých a malých písmen.
- Vždy, keď zvolíte tlačidlo **SYM1/2** a stlačíte tlačidlo [↵], nastavia sa a zmenia tlačidlá symbolov v orámovanej oblasti.

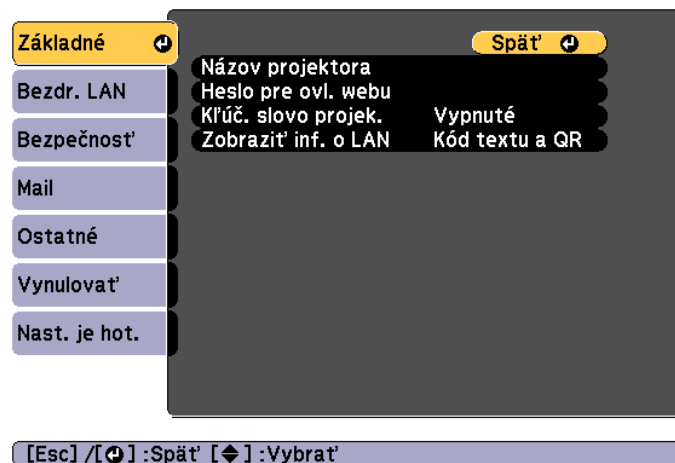
Môže sa zadať nasledovný text.

Čísla	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- V ponuke Sieť, okrem **SSID**, nemožno zadávať dvojbodky ani medzery.
- Niektoré symboly (" * , ; [\]) nemožno zadávať pomocou premietanej klávesnice. Na zadávanie textu používajte internetový prehliadač.
- ☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovládanie webu)" [str.77](#)

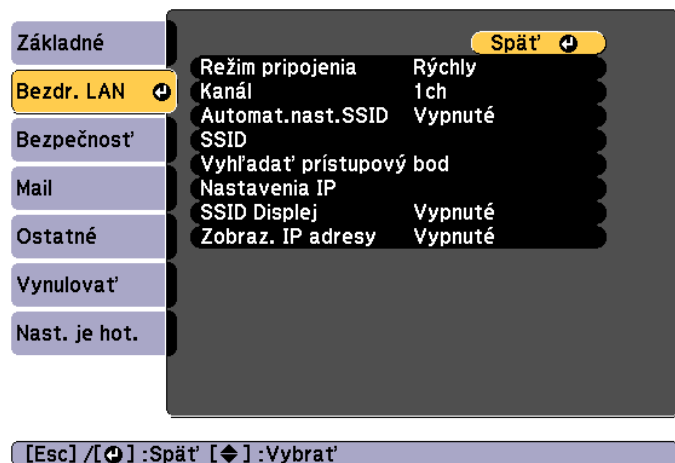
Ponuka Základné



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Zobrazenie informácií o LAN	Nastavte formát zobrazenia pre informácie o sieti projektora. Keď je zobrazený kód QR, k sieti sa môžete pripojiť jednoducho nasnímaním kódu QR pomocou aplikácie Epson iProjection. Predvolená hodnota je Kód textu a QR . ☛ "Premietanie pomocou kódu QR" str.65

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Názov projektora	Zobrazuje sa názov projektora, ktorý sa používa pri identifikácii projektora pri jeho zapojení k sieti. Pri editovaní môžete zadať až 16 jednobajtových alfanumerických znakov. Nasledovné symboly nemožno používať: " * + , / ; < = > ? [\] `
Heslo pre ovl. webu	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri uskutočňovaní nastavení a ovládania projektora pomocou funkcie Ovládanie webu. Môžete zadať až osem jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete používať symbol *). Ovládanie webu je počítačová funkcia umožňujúca nastaviť a ovládať projektor pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k sieti. ☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)" str.77
Kľúč. slovo projek.	Keď je nastavené na možnosť Zapnuté , musíte zadať kľúčové slovo, keď chcete pripojiť projektor k počítaču v sieti. Takýmto spôsobom môžete zabrániť prerušeniu prezentácie pripojeniam z iných počítačov. Normálne by to malo byť nastavené na Zapnuté .

Ponuka Bezdr. LAN



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Režim pripojenia	<p>Režim pripojenia využite pri pripájaní projektoru a počítača cez bezdrôtovú LAN.</p> <p>Ak zvolíte možnosť Rýchly, projektor a počítač automaticky vytvoria malú sieť. Používa sa s aplikáciou EasyMP Network Projection. Ak je Automat. nast. SSID nastavené na Zapnuté, z projektoru sa stane bod s jednoduchým prístupom, ak je nastavené na Vypnuté, sieť sa vytvorí v režime Ad hoc.</p> <p>Ak zvolíte možnosť Rozšírený, spojenie sa vytvorí v infraštruktúrnom režime cez nainštalovaný prístupový bod.</p>
Kanál	<p>(Je možné nastaviť iba ak je Režim pripojenia nastavený na Rýchly.)</p> <p>Vyberte frekvenčné pásmo používané bezdrôtovou sieťou LAN z možností 1ch, 6ch alebo 11ch.</p> <p>Predvolené nastavenie je 11ch.</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Automat.nast.SSID	<p>(Je možné nastaviť iba ak je Režim pripojenia nastavený na Rýchly.)</p> <p>Ak je táto položka nastavená na Zapnuté, režim projektoru môžete medzi viacerými projektormi vyhľadávať rýchlejšie. SSID sa nastaví automaticky.</p> <p>Ak pripájate k viacerým projektorom z 1 počítača v Rých. režim, nastavte ho na Vypnuté a nastavte rovnaké SSID na všetkých projektoroch, ktoré budú pripojené.</p>
SSID	<p>(Túto položku môžete nastaviť, len ak je Automat. nast. SSID nastavené na Vypnutý.)</p> <p>Zadajte SSID. Keď máte pridelené SSID pre systém bezdrôtovej siete LAN, do ktorej patrí projektor, zadajte SSID.</p> <p>Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov (znaky : a ^ je možné zadať iba z webového prehľadávača).</p>
Vyhľadať prístupový bod	<p>(Túto položku možno nastaviť iba vtedy, keď je možnosť Bezdrôtové napájanie nastavená na Zapnúť bezdrôtovú sieť LAN a možnosť Režim pripojenia je nastavená na Rozšírené.)</p> <p>Projektor vyhľadá miestny prístupový bod. Táto funkcia umožňuje nastaviť bezdrôtovú sieť LAN jednoduchým výberom miesta pripojenia bezdrôtovej siete LAN.</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Nastavenia IP	<p>(Túto položku môžete nastaviť len ak je Režim pripojenia nastavený na Rozšírený.)</p> <p>Môžete urobiť nastavenia siete.</p> <p>DHCP: Nastavte na hodnotu Zapnuté, ak chcete, aby sa sieťové nastavenia zistili podľa DHCP. Ak je tento parameter nastavený na hodnotu Zapnuté, nemôžete nastaviť žiadne ďalšie adresy.</p> <p>IP adresa: Môžete zadať IP adresu priradenú projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p> <p>Maska podsiete: Môžete zadať masku podsiete pre projektor. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce masky podsiete. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa brány: Môžete zadať IP adresu brány projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nie však povolené používať nasledovné adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>
SSID Disprej	Ak chcete zabrániť, aby bolo na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazené SSID, nastavte na možnosť Vypnuté .
Zobraz. IP adresy	Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazená IP adresa, nastavte na možnosť Vypnuté .

Ponuka Bezpečnosť

Aktivujte, keď je nainštalovaný Modul bezdrôtovej LAN.



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Bezpečnosť	Vyberte spomedzi zobrazených položiek typ bezpečnosti. Keď nastavujete Bezpečnosť, postupujte podľa inštrukcií administrátora sieťového systému, do ktorého sa chystáte vstúpiť.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Prístupová fráza	<p>Zadajte prístupovú frázu. Môžete zadať minimálne 8 a maximálne 63 jednobajtových alfanumerických znakov. Pri použití s aplikáciou EasyMP Network Projection nepotrebujete zadať prístupovú frázu do počítača, ak je to počiatočná (prednastavená) prístupová fráza.</p> <p>Z bezpečnostných dôvodov odporúčame, aby ste si pravidelne menili heslo. Pri inicializácii sieťových nastavení príde k návratu na počiatočnú prístupovú frázu.</p> <p>☛ "Ponuka Resetovať" str.101</p> <p>V ponuke konfigurácie môžete zadať maximálne 32 znakov. Ak zadáte viac ako 32 znakov, použijete váš internetový prehliadač na zadanie textu.</p> <p>☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovládanie webu)" str.77</p> <p>V režime Rýchlo je nastavená počiatočná prístupová fráza.</p>

Typ zabezpečenia

Keď je nainštalovaný modul bezdrôtovej siete LAN, dôrazne vám odporúčame nastaviť zabezpečenie.

WPA je šifrovací štandard, ktorý zlepšuje zabezpečenie bezdrôtových sietí. Tento projektor podporuje metódy šifrovania TKIP a AES.

WPA tiež obsahuje funkcie overenia používateľa. Overenie WPA poskytuje dva spôsoby: pomocou overovacieho servera alebo overenie medzi počítačom a prístupovým bodom bez použitia servera. Tento projektor podporuje poslednú metódu, bez použitia servera.

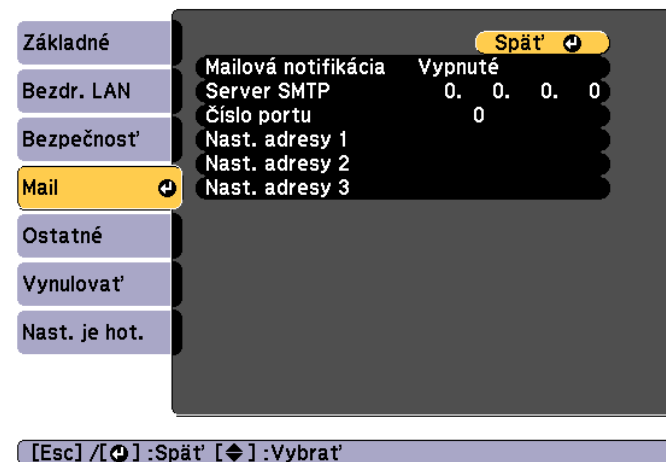



Podrobnosti o nastavení sa dozviete z pokynov administrátora svojej siete.

Ponuka Mail

Keď je nastavená táto možnosť, dostanete v prípade problému alebo varovania týkajúcich sa projektora upozornenie e-mailom.

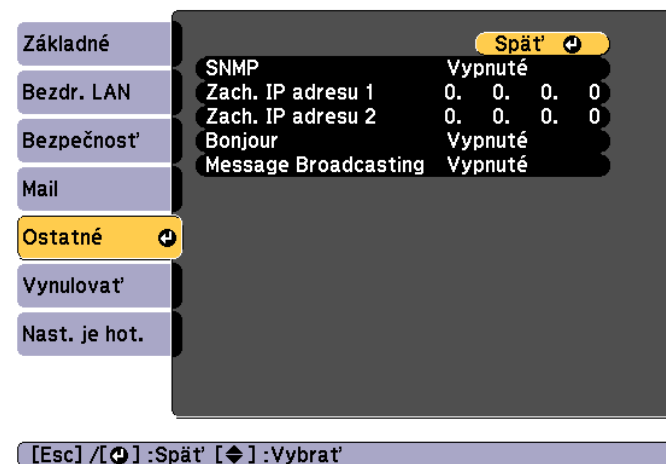
☛ "Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov" [str.80](#)




Vedľajšia ponuka	Funkcia
Mailová notifikácia	Nastavte na hodnotu Zapnuté , ak chcete posilať e-mail na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektora.
Server SMTP	Môžete zadať IP adresu  servera SMTP pre projektor. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
Číslo portu	Je možné zadať číslo portu pre server SMTP. Predvolená hodnota je 25. Môžete vložiť čísla od 1 do 65535.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Nast. adresy 1/ Nast. adresy 2/ Nast. adresy 3	<p>Môžete zadať e-mailovú adresu, na ktorú sa budú e-mailom odosielať upozornenia. Zaregistrovať možno najviac tri cieľové adresy. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov pre e-mailovú adresu. Nasledovné symboly nemožno používať: " () , ; < > [\]</p> <p>Môžete zvoliť problémy alebo varovania, o ktorých chcete byť informovaný e-mailom. Keď sa na projektore vyskytne vybraný problém alebo varovanie, na určenú cieľovú adresu sa odošle e-mail oznamujúci, že došlo k problému alebo sa vyskytlo varovanie. Spomedzi zobrazených položiek možno vybrať viaceré položky.</p>

Ponuka Ostatné

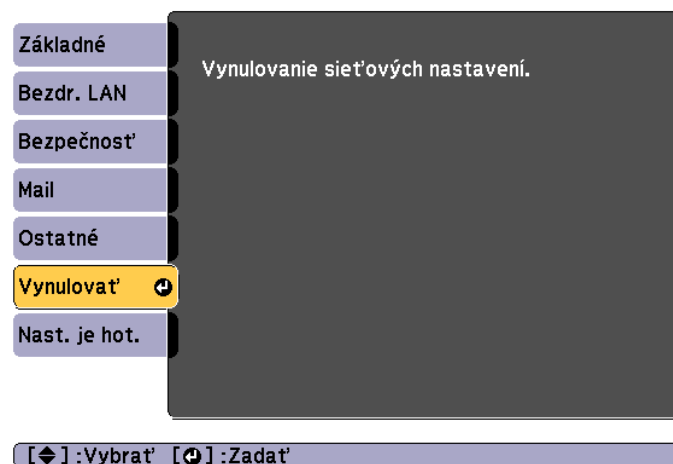


Vedľajšia ponuka	Funkcia
SNMP	<p>Nastavte na Zapnuté, ak chcete monitorovať projektor cez protokol SNMP.</p> <p>Ak monitorovať projektor, musíte do počítača nainštalovať správčovský program SNMP. SNMP musí spravovať správca siete.</p> <p>Predvolené nastavenie je Vypnuté.</p>
Zach. IP adresu 1/ Zach. IP adresu 2	<p>Je možné registrovať až dve adresy IP pre cieľ oznámenia cez protokol SNMP. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>
Bonjour	<p>Nastavte na hodnotu Zapnuté, keď sa pripájate k sieti pomocou Bonjour.</p> <p>Ďalšie podrobnosti o službe Bonjour nájdete na webových stránkach spoločnosti Apple.</p> <p> http://www.apple.com/</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Message Broadcasting	Funkciu EPSON Message Broadcasting môžete zapnúť alebo vypnúť.

Ponuka Resetovať

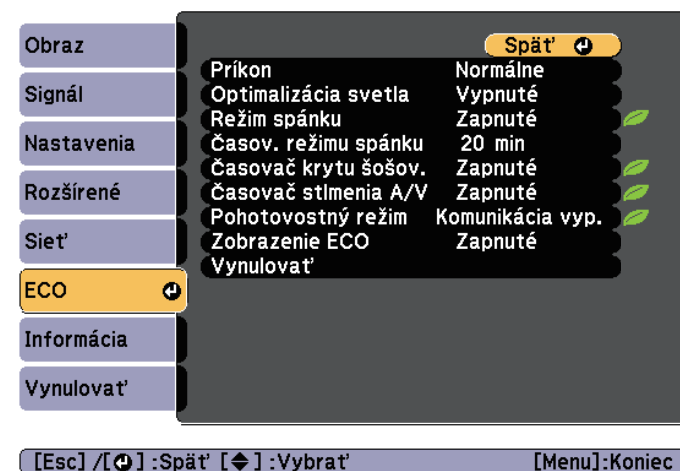
Vynuluje všetky nastavenia siete.



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Vynulovanie sieťových nastavení.	Ak chcete vynulovať všetky nastavenia siete, vyberte možnosť Áno .

Ponuka ECO

Keď vykonáte nastavenia v ponuke ECO, projektor vykonáva funkcie na úsporu energie. Keď je aktivovaná funkcia úspory energie, vedľa každej doplnkovej ponuky je zobrazená ikona listu.



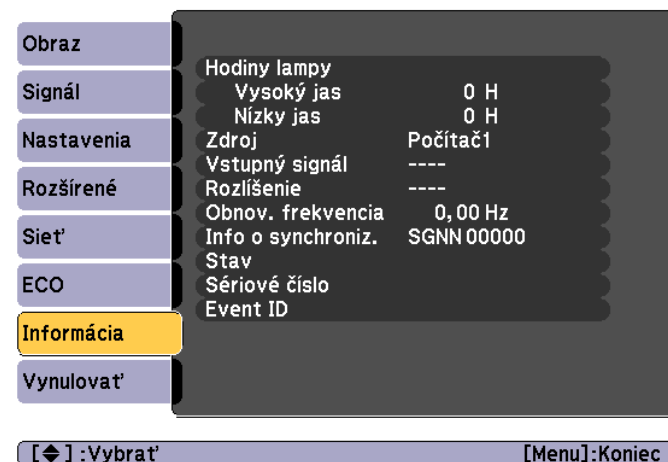
Vedľajšia ponuka	Funkcia
Príkon	Umožňuje vybrať jedno z dvoch nastavení jasu lampy. Možnosť ECO vyberte, ak sú premietané obrazy príliš jasné, napríklad keď sa premietajú obrazy v tmavej miestnosti alebo na malé plátno. Keď je vybraná ponuka ECO , príkon klesá počas projekcie a zníži sa hluk spusteného ventilátora. Pri používaní vo veľkých nadmorských výškach alebo v miestach s vysokými teplotami nemusí byť možné zmeniť nastavenia.
Optimalizácia svetla	(Túto položku môžete nastaviť len ak je Príkon nastavený na Normálne .) Keď je nastavená na Zapnuté , jas lampy sa nastaví podľa premietaného obrazu. Zníženie jasu lampy podľa premietanej scény pomáha znížiť množstvo spotrebovanej elektriny. Nastavená hodnota sa uloží pre každý farebný režim.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Režim spánku	Ak je nastavený na Zapnuté , premietanie sa automaticky zastaví, keď sa po určitú dobu nevysíela žiadny obrazový signál a nevykonávajú sa žiadne operácie. Lampa je tiež stlmená až do vypnutia napájania, ak sa po dobu približne piatich minút nevysíela žiadny obrazový signál. Keď sa vysíela obrazový signál, projektor sa vráti do normálneho prevádzkového stavu.
Časov. režimu spánku	Keď je Režim spánku nastavený na Zapnuté , je možné nastaviť časový úsek od 1 do 30 minút, po uplynutí ktorého sa projektor automaticky vypne.
Časovač krytu šošov.	Keď je nastavený na Zapnuté , napájanie sa automaticky vypne do 30 minút po zatvorení krytu šošoviek. Ak je kryt šošoviek zatvorený približne na päť minút, lampa sa tiež stlmí až do vypnutia napájania. Keď je kryt šošoviek otvorený, projektor sa vráti do normálneho prevádzkového stavu.
Časovač stlmenia A/V	Keď je nastavený na Zapnuté , napájanie sa automaticky vypne do 30 minút po aktivovaní funkcie Stlmiť A/V. Ak je funkcia Stlmiť AV aktivovaná, lampa sa tiež stlmí až do vypnutia napájania. Keď je funkcia Stlmiť AV zablokovaná, projektor sa vráti do normálneho prevádzkového stavu.
Pohotovostný režim	Ak je nastavená hodnota Komunikácia zap. , môžete monitorovať a ovládať projektor z počítača aj keď je projektor v pohotovostnom režime. ☛ "Monitorovanie a ovládanie" str.77
Zobrazenie ECO	Ak je nastavené na Zapnuté , keď sa jas lampy zmenil zo štandardného na nízke alebo z nízkeho na štandardný, v dolnej ľavej časti premietacieho plátna sú zobrazené ikony listu, čo znamená úsporu energie.
Vynulovať	Všetky hodnoty nastavení v ponuke ECO možno obnoviť na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" str.103

Ponuka Informácia (iba displej)

Umožňuje overiť stav premietaného obrazového signálu a stav projektora. Položky, ktoré možno zobraziť, sa líšia v závislosti od zdroja práve premietaného obrazu. V závislosti od použitého modelu nie sú podporované niektoré vstupné zdroje.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.34](#)



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Informácie o projektore	<p>Zobraziť môžete nasledovné informácie.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hodiny lampy* • Zdroj • Vstupný signál • Rozlíšenie • Video signál • Obnov. frekvencia • 3D formát • Info o synchroniz. • Stav • Sériové číslo • Event ID
Verzia	Zobrazuje verziu firmvéru projektora.

* Celkový čas používania je pre prvých 10 hodín zobrazený ako „0H“. 10 hodín a viac sa zobrazuje ako "10H", "11H" atď.

Ponuka Vynulovať



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Vynulovať všetko	<p>Môžete vynulovať všetky položky v ponuke Konfigurácia na ich predvolené nastavenia.</p> <p>Nasledujúce položky sa neresetujú na predvolené nastavenia: Vstupný signál, Užívateľské logo, Hodiny lampy, Jazyk, Heslo, Užívateľské tlačidlo a všetky položky v ponuke Sieť.</p>
Vynulovať hodiny lampy	Vynuluje kumulatívny prevádzkový čas lampy. Vynulujte v prípade výmeny lampy.

Po nastavení obsahu ponuky Konfigurácia pre jeden projektor môžete tento projektor používať na vykonávanie dávkového nastavenia pre viac projektorov (funkcia Dávkové nastavenie). Funkcia Dávkové nastavenie je určená iba pre projektory s rovnakým číslom modelu.

Vyberte jeden z nasledujúcich spôsobov.

- Nastavenie pomocou pamäťového zariadenia USB.
 - Nastavte, keď počítač a projektor sú pripojené pomocou kábla USB.
- V tejto príručke sú popísané metódy používania pamäťového zariadenia USB a kábla USB.



- Funkcia Dávkové nastavenie nevyjadruje nasledovný obsah.
 - Nastavenia v ponuke Sieť (okrem ponúk Mail a Ostatné)
 - Hodiny lampy a stav v ponuke Informácie
- Pred nastavením premietaného obrazu vykonajte dávkové nastavenie. Funkcia Dávkové nastavenie vyjadruje hodnoty nastavenia pre premietaný obraz, ako napríklad Lichob. korek. - H/V. Ak po nastavení premietaného obrazu vykonáte dávkové nastavenie, vykonané nastavenia sa môžu zmeniť.
- Pomocou funkcie Dávkové nastavenie sa nastaví Užívateľské logo pre ďalšie projektory. Dôverné informácie a podobné údaje neregistrujete ako užívateľské logo.



Upozornenie

Dávkové nastavenie sú povinní vykonať zákazníci. Ak dávkové nastavenie zlyhá z dôvodu výpadku napájania, chyby komunikácie a podobne, zákazník je zodpovedný za všetky vzniknuté náklady na opravu.

Nastavenie pomocou pamäťového zariadenia USB

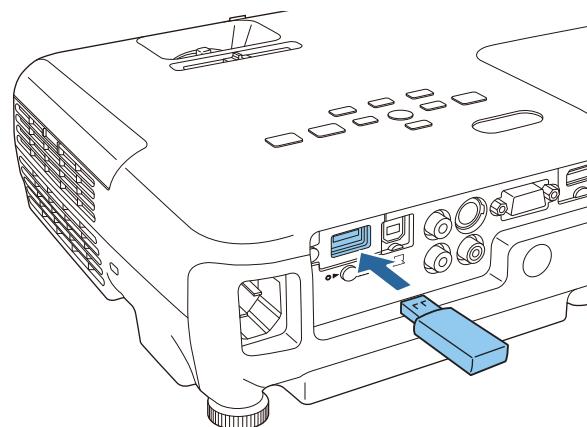
Táto časť popisuje vykonávanie dávkového nastavenia pomocou pamäťového zariadenia USB.



- Používanie pamäťového zariadenia USB formátu FAT.
- Funkciu Dávkové nastavenie nemožno použiť pomocou pamäťových zariadení USB, ktoré obsahujú bezpečnostné funkcie. Použite pamäťové zariadenie USB, ktoré neobsahuje bezpečnostné funkcie.
- Funkciu Dávkové nastavenie nemožno použiť pomocou čítačky pamäťových kariet USB alebo pevných diskov USB.

Uloženie nastavení na pamäťové zariadenie USB

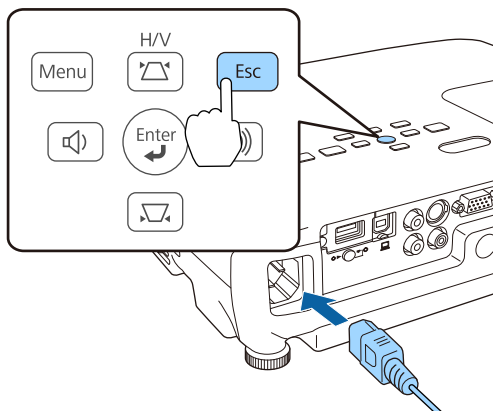
- 1** Napájací kábel odpojte od projektoru a skontrolujte, či na projektore zhasli všetky svetelné indikátory.
- 2** Pamäťové zariadenie USB zapojte do portu USB-A v projektore.



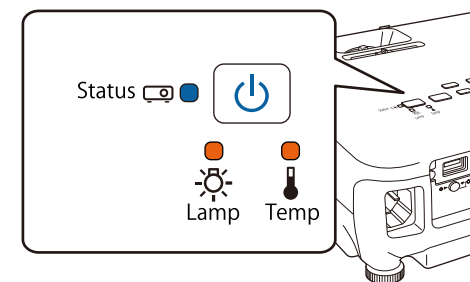


- Pamäťové zariadenie USB pripojte priamo k projektoru. Keď pamäťové zariadenie USB pripojené k projektoru cez USB rozbočovač, nastavenia nemusia byť správne uložené.
- Pripojte prázdne pamäťové zariadenie USB. Ak pamäťové zariadenie USB obsahuje iné údaje ako súbor dávkového nastavenia, nastavenia nemusia byť správne uložené.
- Ak ste súbor dávkového nastavenia uložili na pamäťové zariadenie USB z iného projektoru, odstráňte tento súbor alebo zmeňte jeho názov. Funkciou Dávkové nastavenie nemožno prepísať súbor dávkového nastavenia.
- Názov súboru dávkového nastavenia je PJCONFDATA.bin. Ak musíte tento názov zmeniť, za PJCONFDATA pridajte text. Ak v názve súboru zmeníte časť PJCONFDATA, projektor nemusí správne rozpoznať súbor.
- Pre názov súboru môžete použiť iba jednobajtové znaky.

3 Napájací kábel zapojte do projektoru stlačením a podržaním tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.



Keď na projektore svietia nasledovné svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Esc].



Napájanie: Modrý - Svieti/Status: Modrý - Svieti/Lamp: Oranžový - Svieti/Temp: Oranžový - Svieti

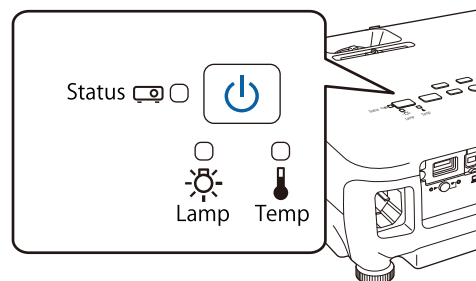
Keď začnú blikať všetky svetelné indikátory, prebieha zápis súboru dávkového nastavenia.



Upozornenie

- Počas zápisu súboru dávkového nastavenia neodpájajte napájací kábel od projektoru. Ak je napájací kábel odpojený, projektor sa nemusí správne spustiť.
- Počas zápisu súboru dávkového nastavenia neodpájajte pamäťové zariadenie USB od projektoru. Ak je pamäťové zariadenie USB odpojené, projektor sa nemusí správne spustiť.

Keď zápis skončí normálne, projektor sa prepne do pohotovostného stavu.

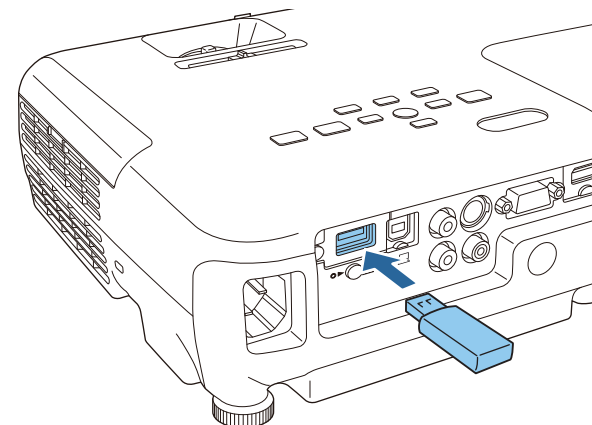


Napájanie: Modrý - Svieti

Keď je projektor v pohotovostnom stave, odpojte pamäťové zariadenie USB.

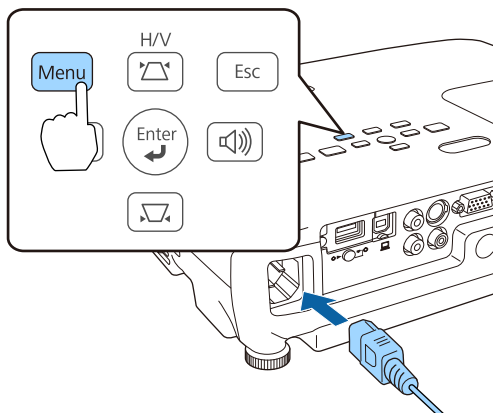
Odzrkadlenie uložených nastavení v ďalších projektoroch

- 1** Napájací kábel odpojte od projektoru a skontrolujte, či na projektore zhasli všetky svetelné indikátory.
- 2** Pamäťové zariadenie USB, na ktorom je uložený súbor dávkového nastavenia, zapojte do portu USB-A v projektore.

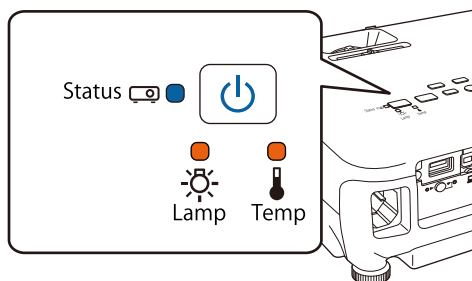


- Keď pamäťové zariadenie USB obsahuje 1 až 3 typy súborov dávkového nastavenia, tento súbor je odzrkadlený v projektore s rovnakým číslom modelu. Ak pre projektor s rovnakým číslom modelu existuje viac súborov, nastavenia sa nemusia správne odzrkadliť.
- Ak pamäťové zariadenie USB obsahuje viac ako štyri súbory dávkového nastavenia, nastavenia sa nemusia správne odzrkadliť.
- Na pamäťové zariadenie USB neukladajte žiadne iné údaje, okrem súboru dávkového nastavenia. Ak pamäťové zariadenie USB obsahuje iné údaje ako súbor dávkového nastavenia, nastavenia nemusia byť správne zohľadnené.

- 3** Napájací kábel zapojte do projektoru stlačením a podržaním tlačidla [Menu] na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.



Keď na projektore svietia nasledovné svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Menu].



Napájanie: Modrý - Svieti/Status: Modrý - Svieti/Lamp: Oranžový - Svieti/Temp: Oranžový - Svieti

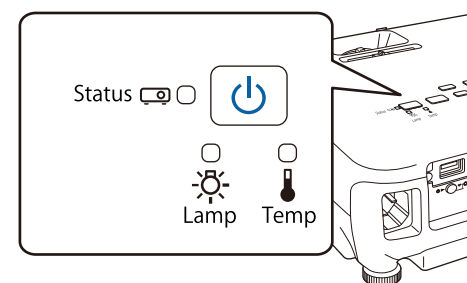
Svetelné indikátory svietia približne 75 sekúnd.

Keď začnú blikať všetky svetelné indikátory, prebieha zápis nastavení.

Upozornenie

- Počas zápisu nastavení neodpájajte napájací kábel od projektoru. Ak je napájací kábel odpojený, projektor sa nemusí správne spustiť.
- Počas zápisu nastavení neodpájajte pamäťové zariadenie USB od projektoru. Ak je pamäťové zariadenie USB odpojené, projektor sa nemusí správne spustiť.

- 4** Keď zápis skončí normálne, projektor sa prepne do pohotovostného stavu.



Napájanie: Modrý - Svieti

Keď je projektor v pohotovostnom stave, odpojte pamäťové zariadenie USB.

Nastavenie pripojením počítača a projektoru pomocou kábla USB

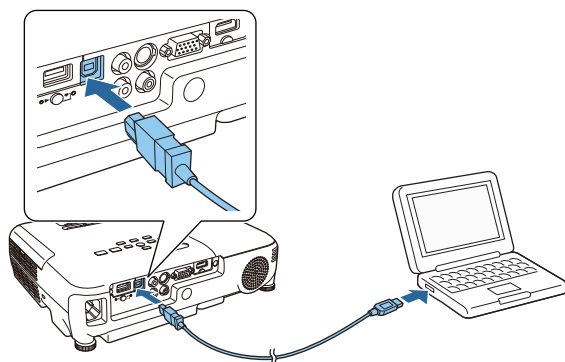


Funkciu Dávkové nastavenie podporujú nasledovné operačné systémy.

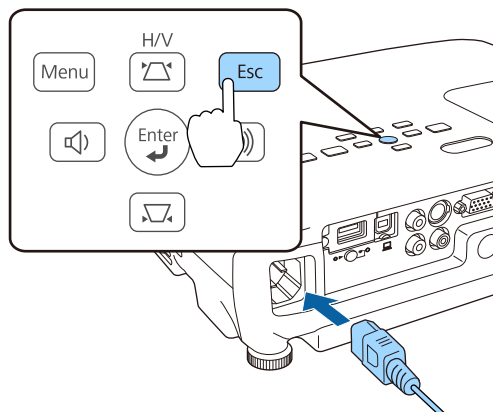
- Windows Vista alebo novší
- Mac OS X 10.5.3 alebo novší

Uloženie nastavení do počítača

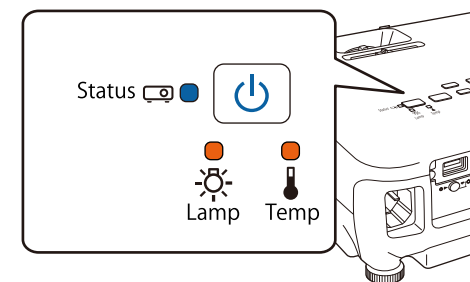
- 1** Napájací kábel odpojte od projektoru a skontrolujte, či na projektore zhasli všetky svetelné indikátory.
- 2** Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projektore.



- 3** Napájací kábel zapojte do projektoru stlačením a podržaním tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.



Keď na projektore svietia nasledovné svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Esc].



Napájanie: Modrý - Svieti/Status: Modrý - Svieti/Lamp: Oranžový - Svieti/Temp: Oranžový - Svieti

Počítač rozpozná projektor ako výmenný disk.

- 4** Otvorte výmenný disk a súbor dávkového nastavenia (PJCONFDATA.bin) uložte do počítača.



Ak musíte zmeniť názov súboru dávkového nastavenia, za PJCONFDATA pridajte text. Ak v názve súboru zmeníte časť PJCONFDATA, projektor nemusí správne rozpoznať súbor.

- 5** V počítači vykonajte možnosť „Odstrániť pamäťové zariadenie USB“ a potom odpojte kábel USB.

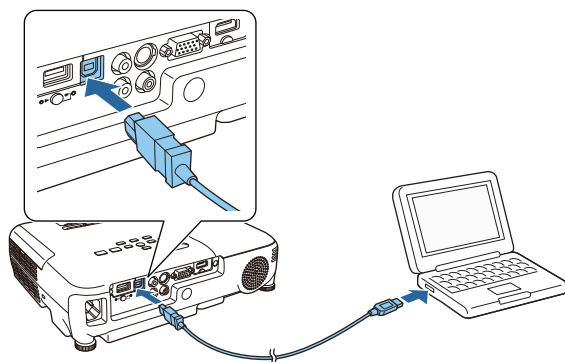


Pri používaní systému OS X vykonajte možnosť „Odstrániť EPSON_PJ“.

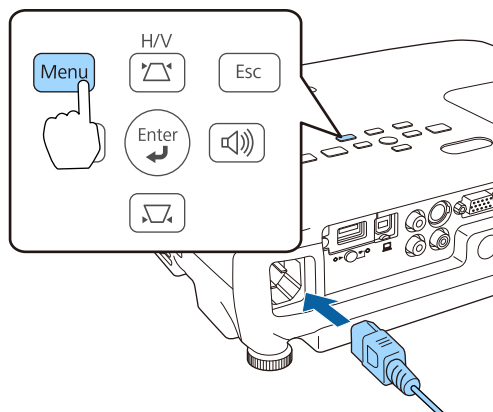
Projektor sa prepne do pohotovostného stavu.

Odzrkadlenie uložených nastavení v ďalších projektoroch

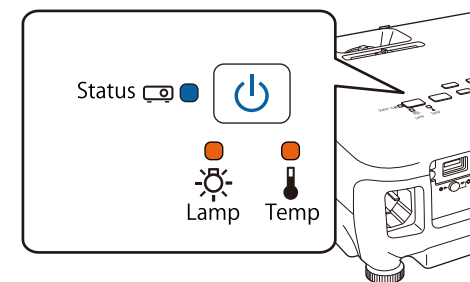
- 1** Napájací kábel odpojte od projektoru a skontrolujte, či na projektore zhasli všetky svetelné indikátory.
- 2** Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projektore.



- 3** Napájací kábel zapojte do projektoru stlačením a podržaním tlačidla [Menu] na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.



Keď na projektore svietia nasledovné svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Menu].



**Napájanie: Modrý - Svieti/Status: Modrý - Svieti/Lamp: Oranžový - Svieti/
Temp: Oranžový - Svieti**

Počítač rozpozná projektor ako výmenný disk.

- 4** Súbor dávkového nastavenia (PJCONFDATA.bin), ktorý ste uložili do počítača, skopírujte do priečinku najvyššej úrovne na výmennom disku.



Na výmenný disk nekopírujte žiadne súbory ani priečinky, okrem súboru dávkového nastavenia.

- 5** V počítači vykonajte možnosť „Odstrániť pamäťové zariadenie USB“ a potom odpojte kábel USB.



Pri používaní systému OS X vykonajte možnosť „Odstrániť EPSON_PJ“.

Keď začnú blikať všetky svetelné indikátory, prebieha zápis nastavení.









Upozornenie

Počas zápisu nastavení neodpájajte napájací kábel od projektoru. Ak je napájací kábel odpojený, projektor sa nemusí správne spustiť.

Keď zápis skončí normálne, projektor sa prepne do pohotovostného stavu.

Keď nastavenie zlyhá

Svetelné indikátory vás upozornia, keď dôjde k chybe. Skontrolujte stav svetelných indikátorov.

Stav svetelných indikátorov	Riešenie
<p>Status </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Lamp: Oranžový - rýchle bliká Temp: Oranžový - rýchle bliká</p>	<p>Súbor dávkového nastavenia môže byť poškodený alebo pamäťové zariadenie USB a kábel USB sú nesprávne pripojené. Odpojte pamäťové zariadenie USB a kábel USB, napájací kábel odpojte a znova zapojte do projektoru a skúste znovu.</p>
<p>Status </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Napájanie: Modrý - rýchle bliká Status: Modrý - rýchle bliká Lamp: Oranžový - rýchle bliká Temp: Oranžový - rýchle bliká</p>	<p>Mohlo dôjsť k zlyhaniu zápisu alebo vo firmvéri projektoru došlo k chybe. Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p>



Riešenie Problémov

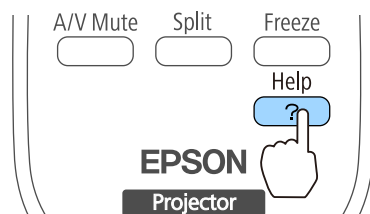
V tejto kapitole sa vysvetľuje, ako identifikovať problémy a čo robiť, ak sa vyskytne problém.

Ak sa vyskytne problém s projektorom, stlačte tlačidlo Help a zobrazí sa obrazovka Nápoveda, ktorá vám pomôže. Problémy môžete vyriešiť odpovedaním na otázky.

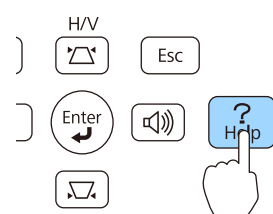
1 Stlačte tlačidlo [Help].

Zobrazí sa obrazovka pomocníka.

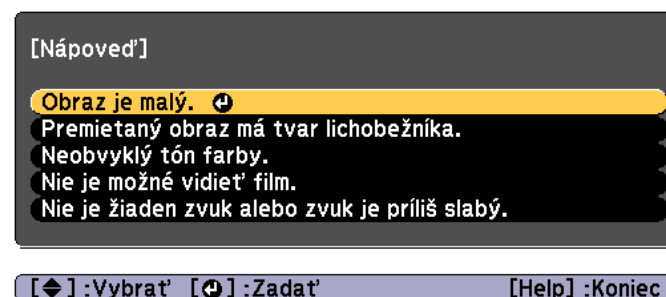
Pomocou diaľkového ovládania



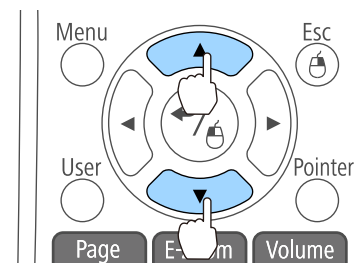
Pomocou ovládacieho panela



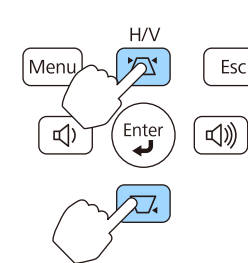
2 Vyberte položku ponuky.



Pomocou diaľkového ovládania

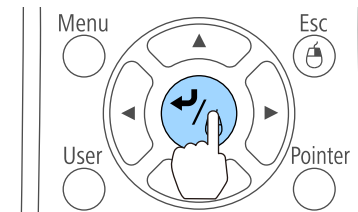


Pomocou ovládacieho panela

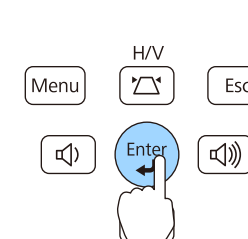


3 Potvrďte výber.

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



Otázky a odpovede sú zobrazené tak, ako to znázorňuje nasledujúci obrázok.

Stlačením tlačidla [Help] opustíte Pomocníka.

Obraz je malý.

- ? Je zväčšenie nastavené na minimum?
· Použitím zväčšovacieho prstenca zmeňte veľkosť obrazu.
- ? Je projektor príliš blízko premietacej plochy?
· Presuňte projektor ďalej od premietacej plochy.

[Esc] :Späť

[Help] :Koniec



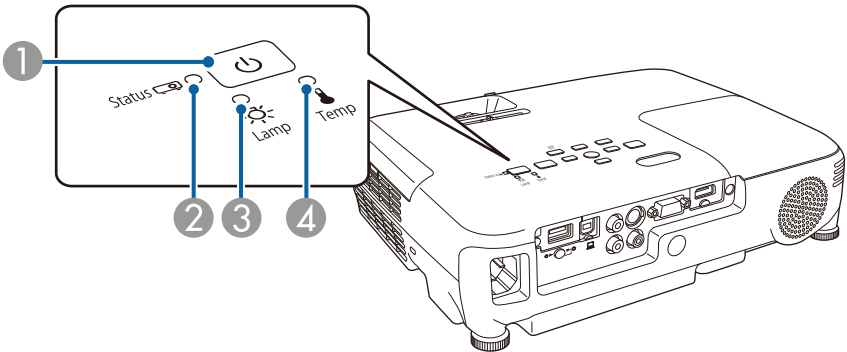
Ak pomocou funkcie Pomocníka nenájdete riešenie problému, pozrite si nasledujúcu časť.

☞ "Riešenie Problémov" [str.114](#)

Ak máte problém s projektorom, skontrolujte najprv indikátory projektoru a pozrite sa na ďalej uvedenú časť "Popis indikátorov".
Ak indikátory jasne neukazujú, v čom môže byť problém, pozrite si nasledujúcu časť.
☞ "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.118](#)

Popis indikátorov

Projektor je vybavený nasledujúcimi štyrmi svetelnými indikátormi. Farba a stav rozsvietených indikátorov signalizujú stav projektoru.



- 1

Indikátor napájania

Signalizuje stav projektoru.
- 2

Indikátor stavu




Signalizuje stav projektoru.
- 3





Indikátor lampy

Signalizuje stav premietacej lampy.
- 4

Indikátor teploty

Signalizuje stav vnútornej teploty.


















Indikátory		Stav	Vysvetlenie
Napájanie	Stav		
 Modrý - svieti	<input type="checkbox"/> Vypnutý	Stav pohotovosti	Do projektoru sa privádza elektrická energia. Keď stlačíte tlačidlo [⏻] v tomto stave, začne sa premietanie.
		Monitorovanie stavu siete	Projektor je v rámci siete sledovaný a ovládaný (ak je Pohotovostný režim nastavený na Komunikácia zap.). Ak je napájací kábel v tomto stave odpojený a potom znovu pripojený, bliká modrý svetelný indikátor napájania.
 Modrý - svieti	 Modrý - bliká	Stav zahrievania	Toto je stav bezprostredne po zapnutí projektoru. Zahrievanie trvá približne 30 sekúnd po zapnutí lampy. V tomto stave nie je možné projektor vypnúť, aj keď stlačíte tlačidlo napájania [⏻].




















Indikátory		Stav	Vysvetlenie
Napájanie	Stav		
 Modrý - svieti	 Modrý - bliká	Stav ochladzovania	Toto je stav bezprostredne po vypnutí projektora. V tomto stave sú zablokované všetky tlačidlá.
 Modrý - svieti	 Modrý - svieti	Normálny stav	Projektor premieta.











V nasledujúcej tabuľke je uvedené, čo znamenajú indikátory a ako riešiť problémy, ktoré signalizujú.

Ak sú všetky indikátory vypnuté, skontrolujte, či je sieťový kábel správne pripojený a že napájanie funguje normálne.



Po odpojení napájacieho kábla niekedy zostane svetelný indikátor [⏻] ešte krátku chvíľu svietiť, ale to nie je chyba.

Indikátory				Príčina	Riešenie alebo stav
Napájanie	Stav	Lampa	Teplota		
 Vypnuté	 Modrý - bliká	 Oranžový - bliká	 Vypnuté	Interná chyba	Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson
 Vypnuté	 Modrý - bliká	 Vypnuté	 Oranžový - bliká	Chyba ventilátora Chyba senzora	Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson
 Vypnuté	 Modrý - bliká	 Vypnuté	 Oranžový - svieti	Chyba vys. teploty (Prehrievanie)	Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Počkajte zhruba päť minút. Po piatich minútach sa projektor prepne do pohotovostného režimu, skontrolujte nasledujúce dva body. <ul style="list-style-type: none"> Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene. Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte.  "Čistenie vzduchového filtra" str.130, "Výmena vzduchového filtra" str.135 Ak problém pretrváva aj po kontrole vyššie uvedených bodov, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku Režim vysok. pomeru na hodnotu Zapnuté .  "Ponuka Rozšírené" str.92

Indikátory				Príčina	Riešenie alebo stav
Napájanie	Stav	Lampa	Teplota		
 Vypnuté	 Modrý - bli- ká	 Oranžový - svieti	 Vypnuté	Chyba lampy Porucha lampy	<p>Skontrolujte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vytiahnite lampu a skontrolujte, či nie je prasknutá.  "Výmena lampy" str.132 • Vyčistite vzduchový filter.  "Čistenie vzduchového filtra" str.130 <p>Ak lampa nie je prasknutá: Lampu nainštalujte znova a zapnite napájanie.</p> <p>Ak chyba pretrváva: Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p> Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p> <p>Ak je lampa prasknutá: Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. (Kým sa lampa nevymení, nemožno premietiť obraz.)</p> <p> Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p> <p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku Režim vysok. pomeru na hodnotu Zapnuté.  "Ponuka Rozšírené" str.92</p>
				Otvorený kryt lampy	<p>Skontrolujte, či sú lampa a kryt lampy pevne nainštalované.</p> <p>Lampa sa nezapne, ak lampa a kryt lampy nie sú nainštalované správne.</p> <p> "Výmena lampy" str.132</p>
 Vypnuté	 Modrý - bli- ká	 Oranžový - bliká	 Oranžový - bliká	Chyba auto. šošovky	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p> Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p>
 Vypnuté	 Modrý - bli- ká	 Oranžový - svieti	 Oranžový - svieti	Chyba nap.	

Indikátory				Príčina	Riešenie alebo stav
Napájanie	Stav	Lampa	Teplota		
 Modrý - bliká	 Indikácia závislá na stave	 Indikácia závislá na stave	 Oranžový - bliká	Var. o vys. teplote	(Nejde o abnormalitu. Ak sa však teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví.) <ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene. • Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte.  "Čistenie vzduchového filtra" str.130, "Výmena vzduchového filtra" str.135
 Modrý - bliká	 Indikácia závislá na stave	 Oranžový - bliká	 Indikácia závislá na stave	Vymeňte lampu	Vymeňte ju za novú lampu.  "Výmena lampy" str.132 Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Čo najskôr ju vymeňte za novú lampu.














- Ak projektor nefunguje správne, aj keď všetky indikátory ukazujú normálny stav, pozrite nasledujúcu časť.
 "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.118](#)
- Ak stav indikátorov nie je uvedený v tejto tabuľke, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku sieťového kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.
 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Ked' indikátory neposkytujú pomoc

Ak sa vyskytne nejaký z nasledujúcich problémov, a kontrolky neposkytujú riešenie, pozrite stránky jednotlivých problémov.







Problémy týkajúce sa obrazu

<ul style="list-style-type: none"> • Žiadny obraz Projekcia sa nespustí, premietacia oblasť je celá čierna alebo modrá. 	 str.119
<ul style="list-style-type: none"> • Pohyblivý obraz sa nezobrazuje Pohyblivé obrazy premietané z počítača ja javia čierne a nič sa nepremieta alebo sa pohyblivé obrazy neprehrávajú na počítači. 	 str.120
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcia sa automaticky zastaví 	 str.120
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa" 	 str.120
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí sa správa "Nie je signál" 	 str.121
<ul style="list-style-type: none"> • 3D obrazy nemožno pozerat' 	 str.121
<ul style="list-style-type: none"> • Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované 	 str.122
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je rušený alebo skreslený 	 str.122
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený Zobrazuje sa iba časť obrazu, pomer výšky a šírky obrazu nie ú práve alebo sa obraz môže zobrazovať prevrátený zhora nadol alebo zľava doprava. 	 str.123
<ul style="list-style-type: none"> • Farby obrazu sú nesprávne Celý obraz sa javí do červena alebo do zelena, obrázky sú čiernobiele, farby sa zdajú bezvýrazné. 	 str.124
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je tmavý 	 str.125

Problémy pri spustení projekcie

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor sa nezapne 	 str.125
---------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Iné problémy

<ul style="list-style-type: none"> • Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý 	 str.126
<ul style="list-style-type: none"> • Vo zvuku sú šumy (len pri premietaní s nastavením na USB display) 	 str.126
<ul style="list-style-type: none"> • Nefunguje diaľkové ovládanie 	 str.127
<ul style="list-style-type: none"> • Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk 	 str.127
<ul style="list-style-type: none"> • E-mail nedostávame ani v prípade problému s projektorom 	 str.127
<ul style="list-style-type: none"> • Nastavenia a nedajú zmeniť pomocou internetového prehliadača 	 str.128

Problémy týkajúce sa obrazu

Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo napájania [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor.
Sú indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Napájací kábel konektora pripojte správne. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.33 Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.66
Je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený?	Keď je kryt šošoviek aj trochu zatvorený, nezobrazujú sa žiadne obrazy. Kryt šošoviek úplne otvorte. ☛ "Predná a Vrchná Strana" str.11
Sú nastavenia ponuky Konfigurácia správne?	Vynulujte všetky nastavenia. ☛ Vynulovať - Vynulovať všetko str.103 Keď používate aplikáciu USB Display, nastavte USB Type B na USB Display . ☛ Rozšírené - USB Type B str.92
Je obraz, ktorý chcete premietat úplne čierny? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Niektoré vstupné obrazy, napríklad šetriče obrazovky, môžu byť celé čierne.
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Video signál str.88
Je kábel USB správne pripojený? (Len počas premietania cez USB Display)	Skontrolujte, či je správne pripojený kábel USB. Znovu ho pripojte, ak nie je pripojený alebo ak je pripojený nesprávne.
Je aplikácia Windows Media Center zobrazená na celej obrazovke? (Len počas používania programu USB Display alebo sieťového pripojenia)	Pri zobrazení aplikácie Windows Media Center na celú obrazovku nemôžete premietat použitím programu USB Display alebo sieťového pripojenia. Zmenšite veľkosť obrazovky.
Má sa zobraziť aplikácia, ktorá používa funkciu DirectX systému Windows? (Len počas používania programu USB Display alebo sieťového pripojenia)	Aplikácie používajúce funkciu DirectX systému Windows nemusia správne zobrazovať obraz.

Pohyblivý obraz sa nezobrazuje

Kontrola	Riešenie
Je obrazový signál počítača zobrazený na LCD obrazovke a monitore? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Zmeňte obrazový signál z počítača len na externý výstup. Prečítajte si dokumentáciu k počítaču alebo sa obráťte na výrobcu počítača.
Je obsah pohyblivého obrázku, ktorý sa snažíte premietnuť, chránený autorskými právami?	Projektor nemusí byť schopný premietat pohyblivé obrázky chránené autorskými právami, ktoré sú prehrávané na počítači. Viac podrobností nájdete v používateľskej príručke dodávanej spolu s prehrávačom.

Projekcia sa automaticky zastaví

Kontrola	Riešenie
Sú položky Režim spánku , Časovač krytu šošov. alebo Časovač stlmenia A/V nastavené na Zapnuté ?	Ak je niektorá z týchto funkcií nastavená na Zapnuté , napájanie sa automaticky vypne v nasledovných situáciách. <ul style="list-style-type: none"> • Keď je Režim spánku nastavený na Zapnuté: pokiaľ nebude po určité doba vykonaná žiadna operácia, na vstupe nebude žiadny obrazový signál. • Keď je Časovač krytu šošov. nastavený na Zapnuté: Ak od zatvorenia krytu šošoviek uplynulo približne 30 minút. • Keď je Časovač stlmenia A/V nastavený na Zapnuté: Ak od zapnutia funkcie Stlmiť A/V uplynulo približne 30 minút. Ak chcete zabrániť automatickému vypnutiu projektora, každé nastavenie musí byť nastavené na Vypnuté . ☛ "Ponuka ECO" str.101
Je počítač v režime úspory energie?	Ak je počítač v úspornom režime a po určité doba sa nevykonaná žiadna operácia, obraz môže zmiznúť. Ak chcete znovu zobraziť obraz, v počítači vykonajte nejakú operáciu.

Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa"

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Video signál str.88
Zodpovedá rozlíšenie obrazového signálu a obnovovacia frekvencia príslušnému režimu? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	V dokumentácii k počítaču nájdete informácie, ako zmeniť rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu výstupu obrazového signálu z počítača. ☛ "Podporované rozlíšenia monitorov" str.142

Zobrazí sa správa "Nie je signál"

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.33
Je vybratý správny port?	Zmeňte obraz stlačením tlačidla [Source Search] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.34
Je napájanie počítača alebo zdroja videa zapnuté?	Zapnite napájanie zariadenia.
Je výstup obrazového signálu do projektor? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Ak je obrazový signál posielaný len do LCD monitora počítača alebo doplnkového monitora, je potrebné nastaviť výstup na externé zariadenie a tiež aj monitor počítača. Ak je obrazový signál vysielaný externe, u niektorých počítačov sa na LCD monitore alebo doplnkovom monitore neobjaví. Ak je projektor alebo počítač zapnutý a vytvárate pripojenie, kláves Fn (funkčný kláves), ktorý mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite počítač a projektor a potom ich znova zapnite. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.33 ☛ Dokumentácia k počítaču
Je počítač v režime úspory energie?	Ak je počítač v úspornom režime a po určitú dobu sa nevykonaná žiadna operácia, obraz môže zmiznúť. Ak chcete znovu zobraziť obraz, v počítači vykonajte nejakú operáciu.

3D obrazy nemožno pozeráť

Kontrola	Riešenie
Je ponuka Konfigurácia nastavená správne?	<ul style="list-style-type: none"> • 3D zobrazenie nastavte na Zapnuté. • 3D formát nastavte na Automaticky alebo na rovnaký formát ako signál 3D z pripojeného zariadenia. ☛ Signál - 3D nastavenie str.88
Je vstupný signál 3D signál?	Skontrolujte, či pripojené prehrávacie zariadenie a prehrávaný obsah podporujú 3D signály.
Nosíte 3D okuliare správne?	Ak chcete pozeráť 3D obrazy premietané týmto projektorom, budete potrebovať 3D okuliare s aktívnou uzávierkou. Používajte voliteľné aktívne 3D okuliare RF (ELPGS03) ☛ "Voliteľné príslušenstvo" str.138
Sú 3D okuliare zapnuté?	Zapnite 3D okuliare. Párovanie musíte vykonať aj vtedy, keď napájanie zapnete po prvýkrát. ☛ "Registrácia okuliarov 3D pre projektor (párovanie)" str.53
Pozeráte sa na 3D obraz v oblasti sledovania?	Rozsah pre prezeranie 3D obrazov je až do 10 metrov od projektor. Obrazy musíte pozeráť v rozsahu sledovania. ☛ "Oblasť zobrazenia 3D obrazov" str.56

Kontrola	Riešenie
Sú v blízkosti nejaké zariadenia, ktoré spôsobujú rušenie rádiových vĺn?	Pri súčasnom používaní iných zariadení s frekvenčným pásmom (2,4 GHz), ako sú komunikačné zariadenia Bluetooth, bezdrôtová LAN (IEEE 802.11b/g) alebo mikrovlnné rúry, môže dochádzať k rušeniu rádiových vĺn alebo obraz môže byť prerušený. Projektor nepoužívajte v blízkosti týchto zariadení.

Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované

Kontrola	Riešenie
Je možnosť Aut. lich. kor. - V nastavené na Vypnuté ?	Nastavením na možnosť Zapnuté sa aktivuje funkcia Aut. lich. kor. - V. ☛ Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V - Aut. lich. kor. - V str.91 Ak používate projektor s vypnutým týmto nastavením, ručne nastavte premietaný obraz. ☛ "Manuálna korekcia" str.40
Je zaostrenie správne nastavené?	Otáčaním ovládača zaostrovania zaostrite obraz. ☛ "Nastavenie zaostrenia" str.44
Je projektor v správnej vzdialenosti?	Premieta projektor mimo odporúčaného rozsahu vzdialeností premietania? Umiestnite projektor v odporúčanom rozsahu. ☛ "Veľkosť plátna a Projekčná vzdialenosť" str.140
Nie je hodnota úpravy funkcie Lichobež. korekcia príliš veľká?	Zmenšite uhol premietania, čím znížite podiel korekcie poskytovanej funkciou Lichobež. korekcia. ☛ "Úprava polohy obrazu" str.43
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektoru ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak sa na objektíve projektoru objaví kondenzát, vypnite napájanie projektoru a počkajte, kým nezmizne.

Obraz je rušený alebo skreslený

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Video signál str.88
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Výbava na pripojenie" str.24


Kontrola	Riešenie
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál. Ak zistíte, že vami používané káble môžu spôsobovať problémy, používajte káble dodávané spolu s projektorom.
Je vybrané správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Podporované rozlíšenia monitorov" str.142 ☛ Dokumentácia k počítaču
Sú nastavenia Synchronizácia a Sledovanie správne nastavené? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Ak chcete uskutočniť automatické nastavenie, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [↩] na ovládacom paneli. Ak ani po automatickom nastavení nie je obraz správne nastavený, môžete nastavenia uskutočniť pomocou ponuky Konfigurácia. ☛ Signál - Sledovanie, Synchronizácia str.88
Je vybrané nastavenie Prenos vrstvého okna ? (Len počas premietania cez USB Display)	Kliknite na položky Všetky programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx a zrušte začiarknutie políčka Prenos vrstvého okna .
Blikanie kurzora myši (len pri premietaní USB Display)	Je zvolená možnosť Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši ? Kliknite na položky Všetky programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx a potom zvolte možnosť Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši . (Toto nie je k dispozícii pre operačný systém Windows 2000.) Ak je táto možnosť zvolená pri systéme Windows Vista/7, Windows Aero je vypnuté.

Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený

Kontrola	Riešenie
Premieta sa z počítača širokouhlý obraz? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Rozlíšenie str.88
Je obraz stále zväčšený funkciou E-Zoom?	Stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládaní zrušte funkciu E-Zoom. ☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" str.69
Je správne nastavená poloha obrazu?	Ak chcete nastaviť pozíciu, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [↩] na ovládacom paneli. Z ponuky Konfigurácia môžete nastaviť iba polohu displeja. ☛ Signál - Pozícia str.88
Je počítač nastavený na duálne zobrazenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Ak je v položke " Vlastnosti obrazovky " v časti Ovládací panel v počítači aktivované duálne zobrazenie, projektor bude premietat len polovicu počítačového obrazu. Ak chcete zobraziť celý počítačový obraz, vypnite nastavenie duálneho zobrazenia. ☛ Dokumentácia k ovládaču grafiky počítača

Kontrola	Riešenie
Je vybraté správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Podporované rozlíšenia monitorov" str.142 ☛ Dokumentácia k počítaču
Je režim premietania správny?	Podľa toho, ako je projektor nainštalovaný, nastavte režim premietania na jeden z nasledovných: Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť alebo Z. str./H. hran. ☛ Rozšírené - Premietanie str.92 ☛ "Spôsoby Inštalácie" str.21

Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Zodpovedajú nastavenia vstupného signálu signálom pripojeného zariadenia?	Zmeňte nasledujúce nastavenia podľa signálu pripojeného zariadenia. • Keď obraz pochádza zo zariadenia pripojeného k portu Computer ☛ Signál - Vstupný signál str.88 • Keď sa obraz prijíma zo zariadenia pripojeného k portu Video alebo S-Video. ☛ Signál - Video signál str.88
Je správne nastavený jas obrazu?	Nastavte položku Jas z ponuky Konfigurácia. ☛ Obraz - Jas str.88
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. Skontrolujte, či nie sú odpojené žiadne káble a či v kábloch nie sú zlé kontakty. ☛ "Výbava na pripojenie" str.24
Je správne nastavený <u>kontrast</u>  ?	Nastavte položku Kontrast z ponuky Konfigurácia. ☛ Obraz - Kontrast str.88
Je nastavenie farieb správne?	Nastavte položku Nastavenie farieb z ponuky Konfigurácia. ☛ Obraz - Nastavenie farieb str.88
Sú správne nastavené sýtosť farieb a odtieň? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Nastavte položky Sýtosť farieb a Odtieň v ponuke Konfigurácia. ☛ Obraz - Sýtosť farieb, Odtieň str.88

Obraz je tmavý

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas obrazu?	Nastavte položky Jas a Príkon z ponuky Konfigurácia. ☛ Obraz - Jas str.88 ☛ ECO - Príkon str.101
Je správne nastavený <u>kontrast</u> ▶▶?	Nastavte položku Kontrast z ponuky Konfigurácia. ☛ Obraz - Kontrast str.88
Nastal čas na výmenu lampy?	Ak sa blíži koniec životnosti lampy, obraz je tmavší a kvalita farieb sa zhoršuje. Ak k tomu dôjde, vymeňte lampu za novú. ☛ "Výmena lampy" str.132
Používate projektor vo vysokej nadmorskej výške alebo na mieste, ktoré je vystavené vysokým teplotám?	Keď sa projektor používa vo vysokej nadmorskej výške alebo na mieste, ktoré je vystavené vysokým teplotám, plátno môže stmavnúť. Hoci teraz nemôžete nastavovať Príkon , projektor môžete ďalej používať.
Premieta projektor mimo odporúčaného rozsahu vzdialeností premietania?	Obraz stmavne, ak je vzdialenosť premietania príliš veľká. Umiestnite projektor v odporúčanom rozsahu. ☛ "Veľkosť plátna a Projekčná vzdialenosť" str.140

Problémy pri spustení projekcie

Projektor sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo napájania [⏻]?	Stlačením tlačidla[⏻] zapnite projektor.
Sú indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Odpojte a potom znova zapojte napájací kábel. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.33 Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete napájacieho kábla?	Pravdepodobne ide o zlý kontakt v napájacom kábli alebo je napájací kábel chybný. Odpojte a znova zapojte napájací kábel. Ak sa problém nevyrieši, prestaňte projektor používať, odpojte sieťový kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson

Kontrola	Riešenie
Je Uzamk. ovl. panela nastavené na možnosť Úplné uzamknutie ?	Stlačte tlačidlo [⏏] na diaľkovom ovládači. Ak nechcete používať Uzamk. ovl. panela , zmeňte nastavenie na Vypnuté . ☛ Nastavenia - Uzamk. ovl. panela str.91
Je diaľkové ovládanie obmedzené?	Nastavte položku Diaľkový prijímač z ponuky Konfigurácia. ☛ Nastavenia - Diaľkový prijímač str.91

Iné problémy

Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte, či sú audio/video káble poriadne a z oboch koncov pripojené k projektoru a zdroju zvuku.	Odpojte kábel od portu Audio a potom kábel znova pripojte.
Je hlasitosť projektoru alebo pripojeného zariadenia nastavená na minimum?	Nastavte hlasitosť tak, aby bolo počuť zvuk. ☛ Nastavenia - Hlasitosť str.91 ☛ "Nastavenie hlasitosti" str.44
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.66
Má kábel technickú špecifikáciu „Bez odporu“?	Ak používate bežne dostupný zvukový kábel, skontrolujte, či je označený ako „bez odporu“.
Je pripojené pomocou kábla HDMI?	Ak pri pripojení káblom HDMI nie je na výstupe žiadny zvuk, nastavte pripojené zariadenia na výstup typu PCM.
Je vybrané nastavenie Výstup audia z projektoru ? (Len počas premietania cez USB Display)	Kliknite na položky Všetky programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx a vyberte nastavenie Výstup audia z projektoru .

Vo zvuku sú šumy (len pri premietaní s nastavením na USB display)

Kontrola	Riešenie
Je hlasitosť pre počítač nastavená na minimum a hlasitosť projektoru na maximum?	Ak je hlasitosť pre počítač nastavená na minimum a hlasitosť projektoru na maximum, zvuk sa môže miešať. Zvýšte hlasitosť počítača a hlasitosť projektoru znížte.

Nefunguje diaľkové ovládanie

Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania počas prevádzky nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projektor?	Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania. ☛ "Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania" str.19
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projektor?	Prevádzkový dosah diaľkového ovládača je asi 6 m. ☛ "Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania" str.19
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo alebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo. ☛ Nastavenia - Diaľkový prijímač str.91
Je správne zvolené nastavenie Diaľkový prijímač ?	Nastavte položku Diaľkový prijímač z ponuky Konfigurácia. ☛ Nastavenia - Diaľkový prijímač str.91
Nie sú batérie vybité alebo nie sú batérie vložené správne?	Skontrolujte, či sú batérie vložené správne alebo ich vymeňte za nové, ak je to potrebné. ☛ "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" str.18

Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte nastavenie Jazyk.	Nastavte položku Jazyk z ponuky Konfigurácia. ☛ Rozšírené - Jazyk str.92

E-mail nedostávame ani v prípade problému s projektorom

Kontrola	Riešenie
Je funkcia Pohotovostný režim nastavená na možnosť Komunikácia zap. ?	Ak chcete využívať funkciu Mailová notifikácia, keď je projektor v pohotovostnom režime, nastavte položku Komunikácia zap. v režime Pohotovostný režim z ponuky Konfigurácia. ☛ ECO - Pohotovostný režim str.101
Objavil sa kritický problém a projektor sa náhle zastavil?	Ak abnormálny stav pretrváva, obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson
Dostáva sa do projektoru elektrická energia?	Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.

Kontrola	Riešenie
Je funkcia Mailová notifikácia nastavená v ponuke Konfigurácia správne?	E-mailová notifikácia o chybe sa posielala podľa nastavení Mail v ponuke Konfigurácia. Skontrolujte, či je správne nastavené. ☞ "Ponuka Mail" str.99

Nastavenia a nedajú zmeniť pomocou internetového prehliadača

Kontrola	Riešenie
Je ID používateľa a heslo správne?	Zadajte „EPSONWEB“ ako ID používateľa. Nie je možné ho zmeniť. Zadajte ID používateľa, aj keď nastavenie hesla nie je možné. Ako heslo zadajte znaky nastavené ako heslo pre ovl. webu. Prednastavené heslo je „admin“.



Údržba

Táto kapitola obsahuje informácie o postupoch údržby zaistujúcich čo najlepší dlhodobý výkon projektora.

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.



Upozornenie

Pred čistením projektor vypnite. V opačnom prípade by mohol vyvolať zásah elektrickým prúdom.

Čistenie povrchu projektoru

Na čistenie povrchu projektoru používajte mäkkú tkaninu.

Ak je projektor silne nečistený, navlhčite tkaninu vo vode obsahujúcej malé množstvo neagresívneho čistiaceho prostriedku a pred utretím povrchu projektoru tkaninu poriadne vyžmýkajte.

Pozor

Na čistenie povrchu projektoru nepoužívajte prchavé látky, ako napríklad vosk, lieh alebo riedidlo. Mohlo by dôjsť k zmene kvality alebo vyblednutiu povrchu.

Čistenie Objektívu

Na čistenie objektívu používajte bežne dostupnú špeciálnu tkaninu na čistenie optiky.



Výstraha

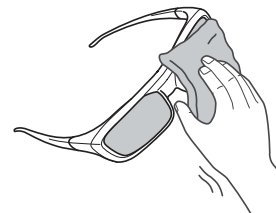
Na odstránenie prachu a nečistôt zo šošovky nepoužívajte spreje, ktoré obsahujú horľavý plyn. Kvôli vysokej teplote lampy by mohlo dôjsť k vznieteniu projektoru.

Pozor

Objektív nečistite hrubým materiálom a nevystavujte ho nárazom, mohol by sa ľahko poškodiť.

Čistenie 3D okuliarov

Okuliarové šošovky čistite tak, že ich jemne poutierate mäkkou handričkou.



Pozor

- Okuliarové šošovky nečistite hrubým materiálom a nezaobchádzajte s nimi príliš hrubo, mohli by sa ľahko poškodiť.
- Keď je potrebná údržba, nabíjací adaptér USB odpojte od elektrickej zásuvky a skontrolujte, či sú všetky káble odpojené.

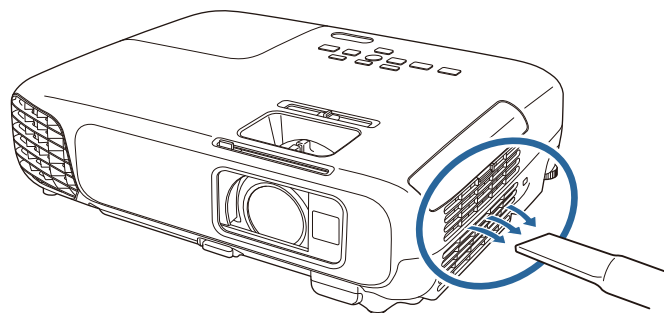
Čistenie vzduchového filtra

Po zobrazení nasledujúceho hlásenia vyčistite vzduchový filter a nasávací otvor vetrania.

"Projektor sa prehrieva. Presvedčte sa, že nič neblokuje vzduchový vetrací otvor alebo vymeňte vzduchový filter."

Pozor

- Ak sa vzduchový filter zanesie prachom, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektoru, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Po zobrazení tejto správy ihneď vyčistite vzduchový filter.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.



- Ak sa hlásenie zobrazuje často aj po vyčistení, bude potrebné vzduchový filter vymeniť. Vymeňte ho za nový vzduchový filter.
☞ "Výmena vzduchového filtra" [str.135](#)
- Tieto súčasti sa odporúča čistiť minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

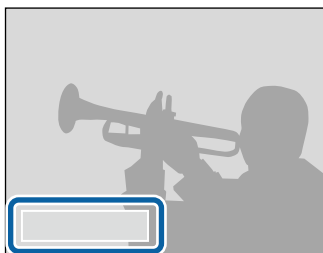
V tejto časti je opísaný postup výmeny lampy a vzduchového filtra.

Výmena lampy

Časový interval výmeny lampy

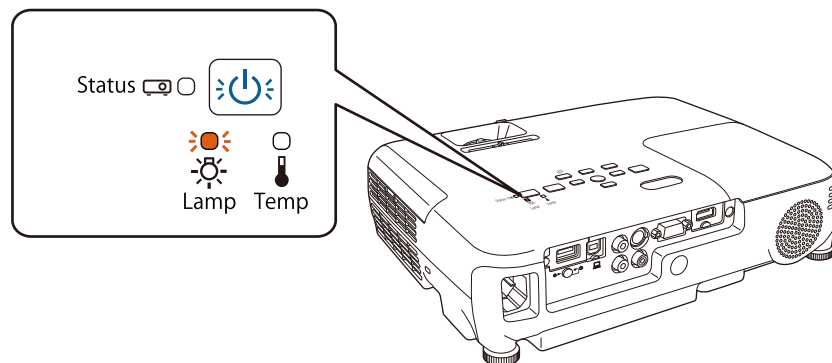
Lampu treba vymeniť, keď:

- Zobrazí sa nasledujúca správa.
"Je potrebné vymeniť lampu. Môžete ju kúpiť u predajcu projektorov Epson alebo na stránke www.epson.com."



Správa sa zobrazí na dobu 30 sekúnd.

- Bliká modrý svetelný indikátor napájania a oranžový svetelný indikátor lampy.



- Premietaný obraz tmavne alebo sa postupne zhoršuje.

Pozor

- Hlásenie o nutnosti výmeny lampy je nastavené tak, aby sa zobrazilo po uplynutí nasledujúcich intervalov. Výmena lampy je potrebná na zachovanie optimálneho jasu a kvality premietaného obrazu.
Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **Normálne**: asi 4 900 hodín
Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **ECO**: asi 5 900 hodín
☛ **ECO - Príkon** [str.101](#)
- Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Keď sa objaví hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- Opakovane nevypínajte a hneď nezapínajte projektor. Časté zapínanie a vypínanie môže skrátiť prevádzkovú životnosť lampy.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampka stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.
- Odporúčame používať originálne lampy EPSON. Použitie neoriginálnych lúčok môže ovplyvniť kvalitu premietania a bezpečnosť. Záruka Epson sa nevzťahuje na žiadne poškodenie alebo zlyhanie spôsobené použitím neoriginálnych lúčok.

Ako sa vymieňa lampka

Lampu možno vymeniť aj vtedy, keď je projektor uchytený na strope.

Výstraha

- Keď vymieňate lampu, pretože prestala svietiť, je možné, že lampsa sa rozbila. Ak vymieňate lampu projektora v stropnom uchytení, vždy predpokladajte, že lampsa je rozbitá a stojte vedľa krytu lampy a nie pod ním. Opatrne odnímate kryt lampy. Pri odstraňovaní krytu lampy dávajte pozor, pretože by z nej mohli vypadnúť úlomky skla a spôsobiť poranenie. Ak sa vám do očí alebo do úst dostanú úlomky skla, okamžite vyhľadajte vášho lekára.
- Lampu nikdy nerozoberajte ani sa ju nesnažte zlepiť. Ak do projektora vložíte upravenú alebo rozobratú lampu a pokúsite sa ju použiť, môže nastať požiar, úraz elektrickým prúdom alebo nehoda.

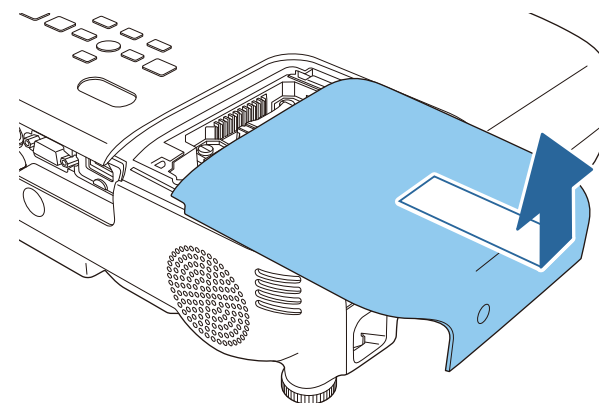
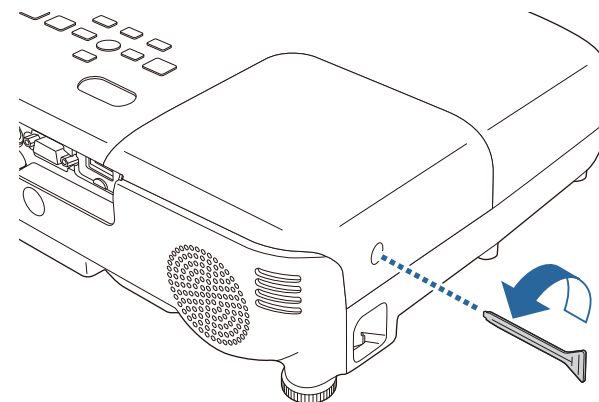
Upozornenie

Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampsa dostatočne nevychladne. Ak je lampsa stále horúca, môže dôjsť k popáleninám alebo inému poraneniu. Lampsa dostatočne vychladne asi za hodinu po vypnutí napájania.

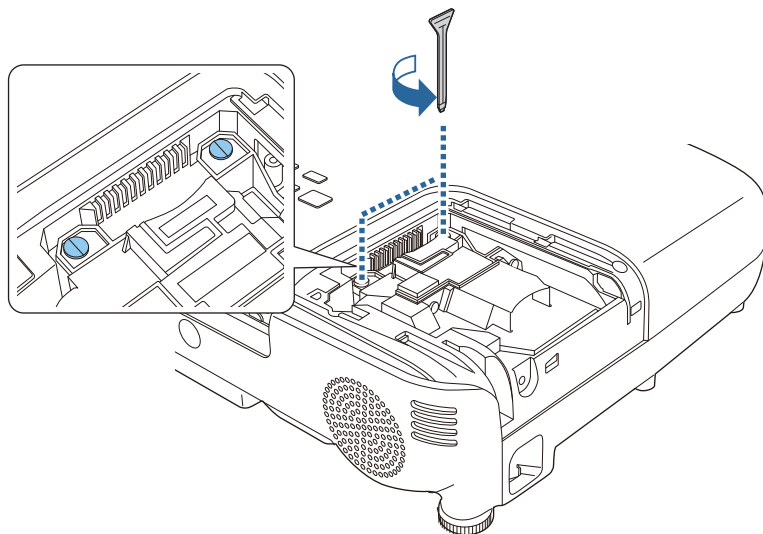
1 Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.

2 Počkajte, kým lampsa dostatočne nevychladne, a potom odnímate kryt lampy navrchu projektora.

Pomocou skrutkovača dodaného spolu s novou lampou alebo krížového skrutkovača uvoľníte poistnú skrutku krytu lampy. Potom posuňte kryt lampy dopredu a zdvihnutím ho odnímate.

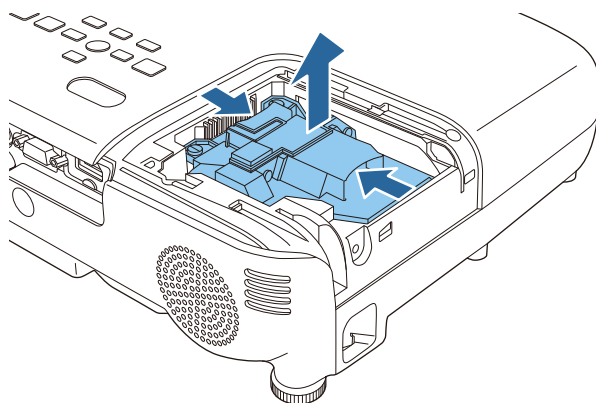


3 Uvoľníte dve skrutky držiace lampu.



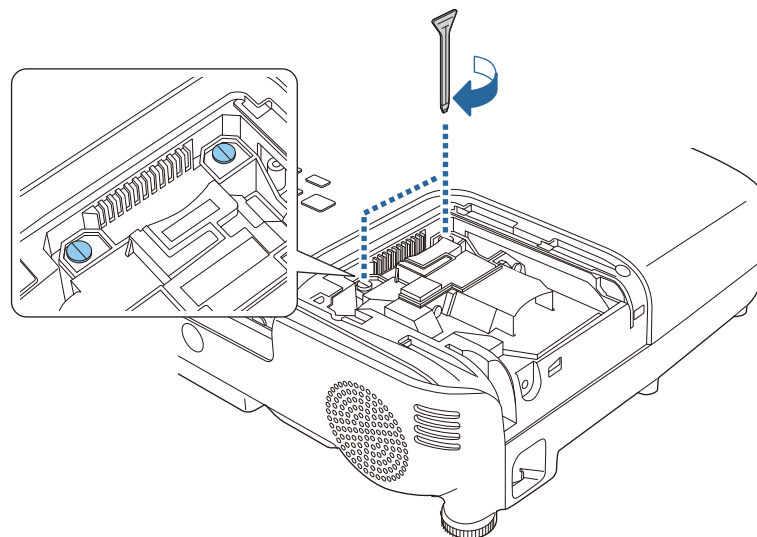
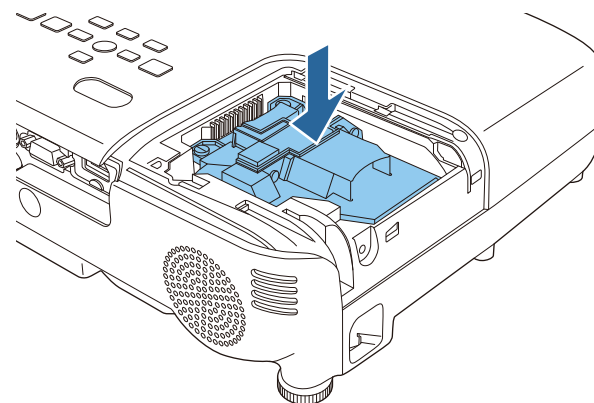
- 4** Uchopte vystupujúcu časť starej lampy a vyberte ju.
Ak je lampa prasknutá, vymeňte ju za novú alebo sa pre ďalšiu pomoc obráťte na svojho miestneho predajcu.

☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

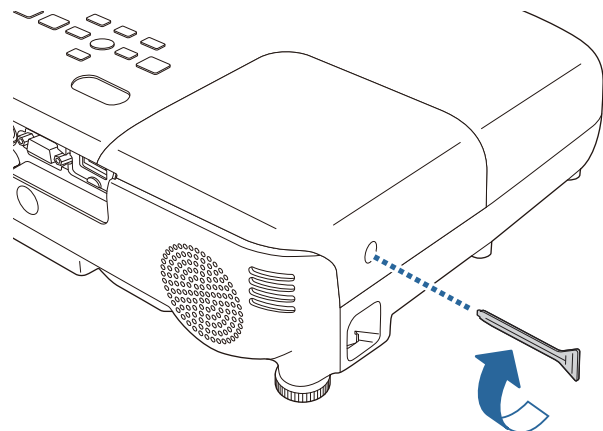


- 5** Vložte novú lampu.

Vložte novú lampu pozdĺž vodiacej koľajnice v správnom smere, aby zapadla na miesto. Pevne ju zatlačte a keď úplne dosadne na miesto, dotiahnite dve skrutky.



6 Nasadte naspäť kryt lampy.



Pozor

- Uistite sa, že je lampa nainštalovaná bezpečne. Ak je kryt lampy odstránený, napájanie sa automaticky vypne ako bezpečnostné opatrenie. Ak lampa alebo kryt lampy nie sú správne nainštalované, lampa sa nezapne.
- Tento výrobok je vybavený lampou obsahujúcou ortuť (Hg). Pokyny na správnu likvidáciu a recykláciu nájdete v miestnych predpisoch. Nelikvidujte ju spolu s domovým odpadom.



Hodiny lampy **Hodiny lampy** vynulujte iba vtedy, keď ste vymenili lampu. V opačnom prípade sa interval výmeny lampy nebude správne signalizovať.

Výmena vzduchového filtra

Interval výmeny vzduchového filtra

Ak sa hlásenie často zobrazuje aj po vyčistení vzduchového filtra, vymeňte vzduchový filter.

Spôsob výmeny vzduchového filtra

Vzduchový filter možno vymeniť aj vtedy, ak je projektor uchytený na strope.

1

Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.

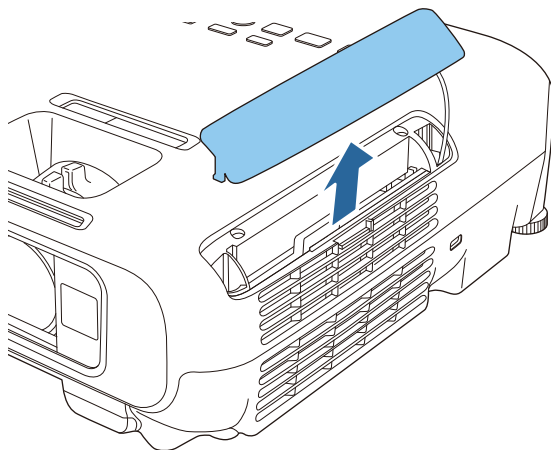
2

Otvorte kryt vzduchového filtra.

Nulovanie hodín lampy

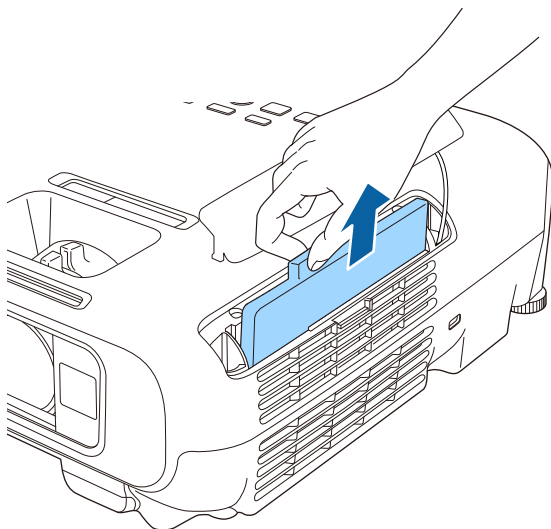
Projektor zaznamenáva, ako dlho bola lampa zapnutá, a na nutnosť výmeny lampy upozorňuje hlásenie a indikátor. Po výmene lampy treba vynulovať Hodiny lampy v ponuke Vynulovať.

☛ Vynulovať - Vynulovať hodiny lampy [str.103](#)



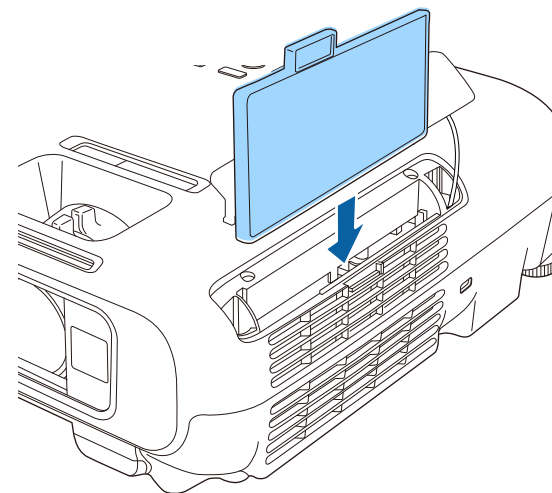
3 Vytiahnite vzduchový filter.

Uchopte výstupok na kryte vzduchového filtra a vytiahnite ho von v priamom smere.



4 Nainštalujte nový vzduchový filter.

Vsuňte vzduchový filter zvonka a potlačte ho, kým kliknutím nedosadne na svoje miesto.



5 Zatvorte kryt vzduchového filtra.



Použíte vzduchové filtre likvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

Rám filtra: ABS

Filter: Polyuretánová pena



Dodatky

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby. Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a spotrebného materiálu je aktuálny k mesiacu: máj 2014. Podrobnosti o príslušenstve môžu byť bez upozornenia zmenené a dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od miesta zakúpenia.

Voliteľné príslušenstvo

Aktívne 3D okuliare ELPGS03

3D okuliare s aktívnou uzávierkou (pri používaní komunikácie Bluetooth). Tieto okuliare používajte pri pozeraní 3D obrazov premietaných z tohto projektoru.

Nabíjací adaptér USB ELPAC01

Používa sa na nabíjanie 3D okuliarov.

Interaktívna jednotka ELPIU01

Používa sa počas práce s obrazovkou počítača na premietacej ploche.

Modul bezdrôtovej LAN ELPAP07

Tento modul používajte na premietanie obrázkov z počítača prostredníctvom bezdrôtovej komunikácie.

Jednotka Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Túto jednotku používajte, ak chcete rýchlo nadviazať priame pripojenie medzi projektorom a počítačom s nainštalovaným operačným systémom Windows.

Kamera na dokumenty ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Používa sa pri premietaní obrázkov ako sú napríklad knihy, dokumenty pre spätné projektory alebo fólie.

Mäkké puzdro na prenášanie ELPKS63

Mäkké puzdro na prenášanie projektoru.

50" prenosné plátno ELPSC32

Kompaktné plátno, ktoré možno ľahko prenášať. (Pomer strán obrazu [»](#) 4:3)

60" prenosné plátno ELPSC27

80" prenosné plátno ELPSC28

100" plátno ELPSC29

Prenosné zvinuteľné premietacie plátna. (pomer strán obrazu 4:3)

70" prenosné plátno ELPSC23

80" prenosné plátno ELPSC24

90" prenosné plátno ELPSC25

Prenosné zvinuteľné premietacie plátna. (pomer strán obrazu 16:10)

53" prenosné plátno ELPSC30

64" prenosné plátno ELPSC31

Prenosné magnetické plátna. (pomer strán obrazu 4:3)

Variabilné plátno ELPSC26

Toto je plátno s viacerými pomermi strán.

Počítačový kábel ELPKC02

(1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC09

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC10

(20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Kábel komponentného videa ELPKC19

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/zástrčka RCA×3)

Použite v prípade pripojenia zdroja [Komponent video](#) [»](#).

Stropná rúrka (450 mm)* ELPFP13

Stropná rúrka (700 mm)* ELPFP14

Slúži na montáž projektoru na vysoký strop.

Montáž na strop* ELPMB23

Slúži na montáž projektoru na strop.

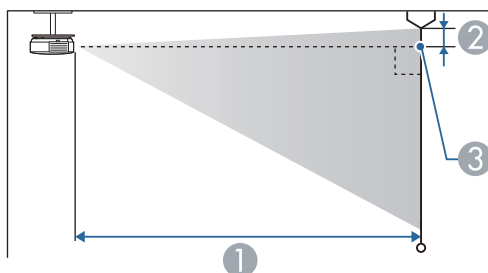
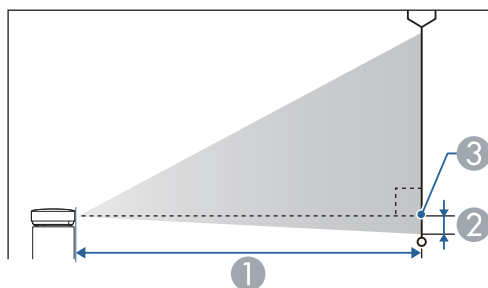
* Upevňovanie projektoru na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti. Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

[»](#) [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Spotrebný materiál

Jednotka lampy ELPLP78
Použite ako náhradu za použité lampy.
Vzduchový filter ELPAF32
Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre.

Vzdialenosť projekcie



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu prijímača po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytenie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7

Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:9		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Jednotka: cm

Velkosť plátna 16:10		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Podporované rozlíšenia

Počítačový signál (analogový RGB)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

* Kompatibilné iba keď je zvolený režim **Široký** ako **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia.

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

Komponent video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozitné video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

HDMI vstupný signál

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

MHL vstupný signál

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

3D vstupný signál (HDMI)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)	Zhustenie snímok	Vedľa seba	Horný a spodný
HDTV750p (720 p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080 p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080 p)	24	1920x1080	✓	✓	✓

3D vstupný signál (MHL)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)	Zhustenie snímok	Vedľa seba	Horný a spodný
HDTV750p (720 p)	50/60	1280x720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080 p)	50/60	1920x1080	-	-	-
HDTV1125p (1080 p)	24	1920x1080	-	✓	✓

Všeobecné Parametre Projektora

Názov produktu		EH-TW570
Rozmery		297 (Š) x 79 (V) x 234 (H) mm
Veľkosť panela LCD		0,59"
Spôsob zobrazovania		Polysilikónová aktívna matica TFT
Rozlíšenie		1 024 000 WXGA (1 280 (Š) x 800 (V) bodov) x 3
Úprava zaostrenia		Ručne
Nastavenie priblíženia		Ručne (1-1,2)
Lampa		Lampa UHE, 200 W Číslo modelu: ELPLP78
Max. zvukový výstup		2 W
Reproduktor		1
Napájanie		100 - 240 V str. prúd $\pm 10\%$, 50/60 Hz 2,9 - 1,3 A
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	Prevádzková spotreba: 283 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 2,9 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,24 W
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	Prevádzková spotreba: 270 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 3,0 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,28 W
Prevádzková nadmorská výška		Nadmorská výška 0 až 3 000 m
Prevádzková teplota		+5 až +35°C (nekondenzujúca) (nadmorská výška 0 až 2 286 m) +5 až +30°C (nekondenzujúca) (nadmorská výška 2 287 až 3 000 m)
Skladovacia teplota		-10 až +60°C (nekondenzujúca)
Hmotnosť		Približne 2,4 kg

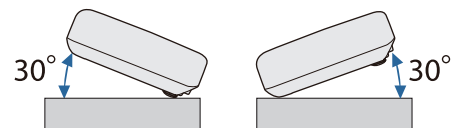
Konektory	Port Computer	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
-----------	---------------	---	----------------------------------

Port Video	1	Konektor RCA
Port S-Video	1	Mini DIN 4-kolíkový
Port Audio	1	Konektor RCA kolík x 2
Port Audio Out	1	Stereo mini jack (3,5Φ)
Port HDMI/MHL	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
Port USB-A *1	1	Konektor USB (TypeA)
Port USB-B *1, 2	1	Konektor USB (TypeB)

*1 Podporuje USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.

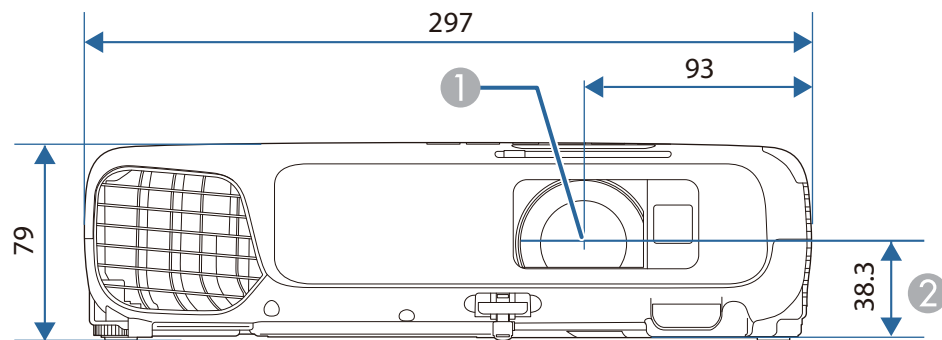
*2 Nepodporuje USB 1.1.

Uhol sklonu

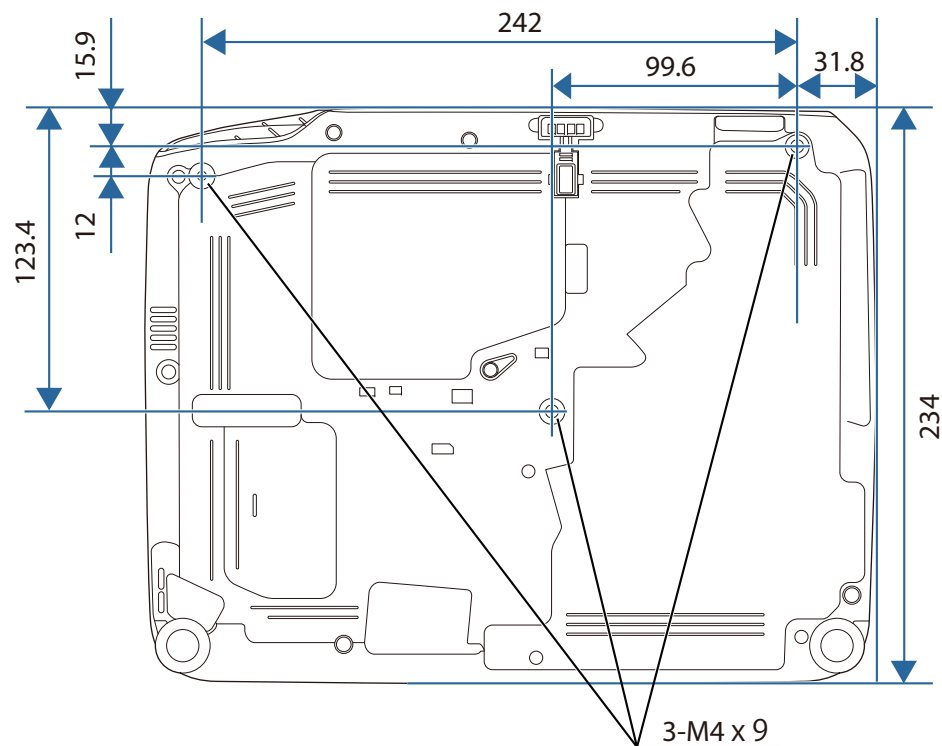


Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 30° , mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.

Jednotky: mm





- ① Stred objektívu
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly



Tento oddiel v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

Adresa brány	Toto je server (smerovač), ktorý komunikuje v sieti (podsieti) rozdelenej podľa <u>masky podsiete</u> ➤.
DHCP	Skratka pre Dynamic Host Configuration Protocol - tento protokol automaticky priradzuje <u>adresu IP</u> ➤ zariadeniam pripojeným k sieti.
HDCP	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Pretože port HDMI/MHL na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
HDTV	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky. <ul style="list-style-type: none"> • Zvislé rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = <u>Progresívne</u> ➤, i = <u>Prekladanie</u> ➤) • Plátno s <u>pomerom strán</u> ➤ 16:9
Infraštruktúrny režim	Metóda bezdrôtovej LAN komunikácie, pri ktorej zariadenia komunikujú cez prístupový bod.
IP adresa	Číslo, ktoré identifikuje počítač pripojený k sieti.
Komponent video	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložky svietivosti (Y) a hodnoty modrej mínus svietivosti (Cb alebo Pb) a červenej mínus svietivosti (Cr alebo Pr).
Kompozitné video	Metóda, ktorá skombinuje videosignál zo zložiek svietivosti a farby kvôli prenosu po jednom kábli.
Kontrast	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Nastavenie tejto vlastnosti obrazu sa nazýva úprava kontrastu.
Maska podsiete	Je to číselná hodnota, ktorá definuje počet bitov používaných pre sieťovú adresu na rozdelení siete (podsieti) z IP adresy.
MHL	Skratka pre Mobile High-definition Link - štandard na pripojenie rozhraní, ktoré sú zamerané na mobilné zariadenia, ako sú smartfóny a tablety. Obrázky môžu byť prenášané vo vysokej kvalite a vysokou rýchlosťou bez kompresie digitálneho signálu a tiež nabíja pripojené zariadenia.
Obnov. frekvencia	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svietivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať mnohokrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetlo vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).
Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne:zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
Progresívny	Premietne informácie na vytvorenie obrazovky naraz zobrazením obrazu pre jednu snímku. Aj keď je počet riadkov rovnaký, miera blikania sa zníži, lebo je množstvo informácií dvojnásobné oproti systému prekladania.
Režim Ad hoc	Metóda bezdrôtového LAN pripojenia, ktoré komunikuje s bezdrôtovým LAN klientom bez použitia prístupového bodu.

SDTV	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém HDTV  High-Definition Television.
Sledovanie	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signáli) sa nazýva Sledovanie. Ak sa Sledovanie nevykoná správne, v signáli sa objavia zvislé pásy.
SNMP	Je to skratka výrazu Simple Network Management Protocol, čo je protokol na monitorovanie a ovládanie zariadení, ako sú napr. smerovače a počítače pripojené k sieti typu TCP/IP.
sRGB	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukováných videozariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, nastavte projektor a pripojený zdroj signálu na režim sRGB.
SSID	Identifikátor SSID obsahuje identifikačné údaje na pripojenie k iným zariadeniam v bezdrôtovej sieti LAN. Bezdrôtová komunikácia je možná medzi zariadeniami s rovnakým identifikátorom SSID.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
S-Video	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložky svietivosti (Y) a farby (C).
SXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 1 024 (zvislo) bodov.
Synchronizácia	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
Zach. IP adresu	Je to IP adresa  cieľového počítača, ktorá sa používa v protokole SNMP na upozornenie na chybu.

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovať, ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/ vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

Informácie o označeníach

Operačný systém Microsoft® Windows® 2000
Operačný systém Microsoft® Windows® XP
Operačný systém Microsoft® Windows® Vista
Operačný systém Microsoft® Windows® 7
Operačný systém Microsoft® Windows® 8
Operačný systém Microsoft® Windows® 8.1

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“ a „Windows 8.1“. Okrem toho sa na označenie operačných systémov Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 a Windows 8.1 môže používať súhrnný výraz Windows a viaceré verzie operačného systému Windows sa môžu označovať napríklad ako Windows 2000/XP/Vista bez výrazu Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Mac OS X10.3.9“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“ a „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“ a „OS X 10.9.x“. Na ich označenie sa navyše môže používať súhrnný výraz "Mac OS".

Všeobecné upozornenie:

EPSON a ELPLP sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti SEIKO EPSON CORPORATION.


Mac, Mac OS a OS X sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

Google play je ochranná známka spoločnosti Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

WPA™ a WPA2™ sú registrovanými ochrannými známkami spoločnosti Wi-Fi Alliance.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

MHL, logo MHL a Mobile High-Definition Link sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky MHL a LLC v Spojených štátoch amerických a iných krajinách.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka spoločnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

A

Adresa brány	98
Ako sa vymieňa lampy	132
Aut. lich. kor. - V	91
Automat. nastavenie	89
Automat. šošovka	45, 88

Č

Časovač krytu šošoviek	102
Časovač režimu spánku	102
Časovač stlmenia A/V	102
Časový interval výmeny lampy	132
Číslo portu	99
Čistenie	130
Čistenie povrchu projektora	130
Čistenie vzduchového filtra a nasávacieho otvoru vetrania	130
Čítanie e-mailu	80

D

Dialkové internetové ovládanie	78
Dialkové ovládanie	15
Dialkový prijímač	11, 13
Dynamické	44

E

EasyMP Monitor	77
E-mailová adresa	100
ESC/VP21	81
E-Zoom	69

F

Farebná teplota	88
Farebný režim	44, 88
Funkcia bezdrôtovej myši	70
Funkcia Pomocníka	112

H

Heslo pre ovl. webu	96
Hlasitosť	91
Horná hranica	21, 93
Hra	44

I

Indikátory	114
Interval výmeny vzduchového filtra	135
IP adresa	99

J

Jas	88
Jazyk	93

K

Kamera na dokumenty	138
Kino	44
Kľúč. slovo projek.	96
Konektor napájania	12
Konfigurácia siete	73, 94
Kontrast	88
Krížik	69
Kryt lampy	12

L

Lichobež. korekcia	91
--------------------------	----

M

Mailová notifikácia	80, 99
Maska podsiete	98
Message Broadcasting	77
Modul bezdrôtovej LAN	138

N

Nastavenia zobrazenia	64
Nastavenie farieb	88
Nastavenie lichobežníkového skreslenia	8, 40
Nastavenie lichobežníkového skreslenia - H	40
Nastavenie projektora	77
Názov projektora	96
Názvy častí a funkcií	11
Nulovanie prevádzkového času lampy	103, 135

O

Obraz. pri pustení	92
Obývačka	44
Odtieň	88
Ochrana heslom	73
Ochrana užív. loga	73
Ochrana zapnutia	73
Operácia	93
Optimalizácia svetla	101
Ostrosť	88

Otáčanie obrázkov	62
Ovládací panel	14
Ovládač priblíženia	11
Ovládač zaostrovania	11
Ovládanie webu	78

P

Páčka nastavenia podpery	11
PC Free	60, 63
plátna pre zadnú projekciu	21
Podporované rozlíšenia monitorov	142
Pohotovostný režim	102
Pomer	45, 90
Ponuka Bezdrôtová sieť LAN	97
Ponuka Bezpečnosť	98
Ponuka ECO	101
Ponuka Informácia	102
Ponuka Konfigurácia	85
Ponuka Mailová notifikácia	99
Ponuka Nastavenia	91
Ponuka Obráz	88
Ponuka Resetovať	101
Ponuka Rozšírené	92
Ponuka Sieť	93
Ponuka Signál	88
Ponuka Vynulovať	103
Ponuka Základné	96
Poradie zobrazenia	64
Port HDMI	13
Port počítača	13
Port S-Video	13
Port USB-A	12
Port USB-B	13

Pozadie displeja	92
Pozícia	89
Predná strana	93
Predná nastaviteľná nožička	11
Predná strana	21
Prehrať plynulo	64
Prehrievanie	115
Premietanie	93
Prepínací čas obrazovky	64
Prevádzková teplota	144
Prevádzkové hodiny lampy	101
Prezentácia	59
Priame zapnutie	93
Progresívny	90
Projekčná vzdialenosť	140

Q

Quick Corner	91
Quick Wireless Connection USB Key	138

R

Redukcia šumu	90
Reproduktor	13
Režim pripojenia	97
Režim spánku	102
Režim Vysoká nadmorská výška	93
Riešenie problémov	114
Rozlíšenia monitorov	142

S

Server SMTP	99
Sieť. info.	94
Skladovacia teplota	144

Sledovanie	89
SNMP	80
Softvérová klávesnica	95
Spotrebný materiál	139
Spôsob výmeny vzduchového filtra	135
Správy	92
SSID	97
Stlmiť A/V	66
Svetelné indikátory	114
Svetelný indikátor lampy	114
Svetelný indikátor napájania	114
Svetelný indikátor teploty	114
Synchronizácia	89
Sýtosť farieb	88

T

Technické údaje	144
Testovacia vzorka	92
Tlačidlá hlasitosti	15
Tvar ukazovateľa	91

U

Ukazovateľ	68
Ukazovateľ myši	70
Upevňovacie body pri montáži na strop	13
Úplné uzamknutie	75
USB Type B	93
Uzamk. ovl. panela	75, 91
Užívateľské logo	71
Užívateľské tlačidlo	91

V

Veľkosť plátna	140
Video port	13
Video rozsah HDMI	90
Video signál	90
Voliteľné príslušenstvo	138
Vstupný signál	90
Vyhľadávanie zdroja	14, 34
Výmena batérií	18
Vynulovať všetko	103
Výstupný otvor vetrania	11

W

Webový prehľadávač	77
--------------------------	----

Z

Zadná časť	21, 93
Zadné nožičky	14
Zmrazenie obrazu	67
Zobrazenie	92
Zobrazenie ECO	102
Zvoľte mechaniku	61