

Priročnik za uporabnika

Home Cinema
EH-TW6600W
EH-TW6600





Uporaba posameznih priročnikov

Priročniki za projektor so urejeni, kot je prikazano spodaj.

Varnostna opozorila/Navodila za podporo in storitve

Vsebuje informacije o varni uporabi projektorja ter navodila za podporo in storitve, kontrolni seznam za odpravljanje težav itd. Pred uporabo projektorja preberite priročnik.



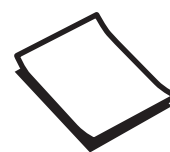
Priročnik za uporabnika (ta priročnik)

Vsebuje informacije o nastavitvi in osnovnih dejanjih pred uporabo projektorja, uporabi menija Konfiguracija ter reševanju težav in opravljanju rednega vzdrževanja.



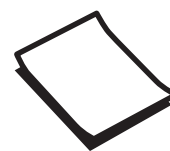
Priročnik za hitri zagon

Vsebuje informacije o postopkih nastavitve projektorja. Najprej preberite ta priročnik.



3D-očala Priročnik za uporabnika

Vsebuje informacije o ravnanju s 3D-očali, opozorila itd.



WirelessHD Transmitter Priročnik za uporabnika (samo EH-TW6600W)

Vsebuje informacije o ravnanju z oddajnikom WirelessHD Transmitter, opozorila itd.





Simboli v Teh Navodilih

Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno. V nadaljevanju so prikazani simboli in njihovi pomeni. Prosimo, da se poučite, kaj ti opozorilni simboli pomenijo, in da jih upoštevate, sicer se utegnete poškodovati ali okvariti opremo.



Opozorilo

Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.



Previdno

Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

Splošno informacijsko označevanje

Pozor

Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali okvare.

	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
Ime menija	Označuje elemente menija Konfiguracija. Primer: Image - Color Mode
Ime gumba	Označuje gumbe na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb

O uporabi besedne zveze »ta izdelek« ali »ta projektor«

Z besedno zvezo »ta izdelek« ali »ta projektor« lahko označujemo glavno enoto projektorja kot tudi priložene predmete ali dodatno opremo.

Ureditev priročnika in oznake v priročniku

Uporaba posameznih priročnikov 1

Simboli v Teh Navodilih 2

Varnostno označevanje	2
Splošno informacijsko označevanje	2
O uporabi besedne zveze »ta izdelek« ali »ta projektor«	2

Uvod

Nazivi in funkcije delov 6

Spredej/Zgoraj	6
Nadzorna plošča	7
Daljski upravljalnik	9
Zadaj	11
Podnožje	12

Videz 13

Priprava

Namestitev 14

Projicirana slika in položaj projektorja	14
Vgradnja vzporedno z zaslonom	14
Vodoravna vgradnja projektorja z nastavitvijo višine na poljubni strani	14
Različni načini nastavljanja	15
Postavljanje na mizo in projiciranje	15
Projektor, obešen na strop, in projiciranje	15
Razdalja projiciranja in največje vrednosti premika objektiva	16

Povezovanje naprave 19

Povezovanje videoopreme	19
Povezovanje z računalnikom	19
Povezovanje zunanjih naprav	20
Povezovanje s priključkom Trigger Out	20
Povezovanje s priključkom Audio Out	20
Povezovanje pametnih telefonov ali tabličnih računalnikov	20
Povezovanje naprav USB	21
Povezovanje naprav WirelessHD (Samo EH-TW6600W)	21

Priključitev Enote za brezžično lokalno omrežje	22
Odstranjevanje pokrova priključkov	23

Priprava daljinskega upravljalnika 24

Vstavljanje baterij v daljski upravljalnik	24
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika	24
Obseg delovanja (od leve proti desni)	24
Obseg delovanja (od zgoraj navzdol)	24

Osnovno delovanje

Začetek in zaustavitev projekcije 25

Vključitev projektorja in projiciranje	25
Če ciljna slika ni projicirana	26
Izklop	26

Prilagajanje projiciranega zaslona 28

Prikaz preizkusnega vzorca	28
Nastavljanje ostrine	28
Prilagoditev velikosti projekcije (Nastavitev zooma)	28
Prilagoditev nagiba projektorja	29
Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)	29
Nastavljanje z vrtljivim gumbom za premik objektiva	29
Popravljanje trapezastega popačenja (Trapezasto popačenje V/N)	30
Prilagoditev glasnosti	31
Začasen izklop slike in zvoka	32

Prilagajanje slike

Prilagajanje slike 33

Izbiranje kakovosti projekcije (Color Mode)	33
Preklapljanje zaslona med možnostma Polno in Zoom (Aspect)	34

Popolne prilagoditve barv 36

Prilagajanje barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti	36
Prilagajanje game	36
Izberite in nastavite vrednost popravka	37
Nastavljajte z uporabo grafa za nastavev game	37
Prilagajanje RGB (Offset/Gain)	37

Color Temp.	38
Skin Tone	38
Podrobne prilagoditve slike	39
Prilagoditev možnosti Sharpness	39
Nastavitev samozaslone	39
Super-resolution in Detail Enhancement Funkcije	40
Panel Alignment	41
Image Processing	42
Ogled slike ob shranjeni kakovosti slike (Funkcija pomnilnika)	44
Funkcija shranjevanja	44
Shranjevanje pomnilnika	44
Nalaganje pomnilnika	45
Brisanje shranjenega pomnilnika	45
Preimenovanje pomnilnika	45
 Koristne Funkcije	
Uživanje v slikah 3D	47
Nastavitve slik 3D	47
Ko projektor zazna 3D-zapis	47
Ko projektor ne zazna 3D-zapisa	47
Če ogled slike 3D ni mogoč	47
Uporaba 3D-očal	48
Polnjenje 3D-očal	48
Vzpostavljene povezave 3D-očal	48
Uporaba 3D-očal	49
Signali lučke na 3D-očalih	49
Razpon za gledanje slik 3D	50
Opozorila pri gledanju slik 3D	50
Pretvarjanje slik 2D v 3D med gledanjem	53
Vzpostavljanje povezave z WirelessHD (Samo EH-TW6600W)	55
Namestitev oddajnika WirelessHD Transmitter	55
Nazivi delov WirelessHD Transmitter	55
Primer priključevanja na napravo WirelessHD Transmitter in tok signalov	57
Nastavitev oddajnika WirelessHD Transmitter	59
Projiciranje Slik	59

Nastavitveni meni WirelessHD	61
Obseg oddajanja WirelessHD	62
Uporaba daljinskega upravljalnika	63
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika	64
Preklapljanje vodnih in izhodnih naprav	64
Preklapljanje ciljne slike	64
Preklapljanje vira slike	66
Prikaz podzaslona	68
Uporaba funkcije Povezava HDMI	69
Funkcija Povezava HDMI	69
Nastavitve Povezave HDMI	69
Priključki naprave	70
Predvajanje slikovnih podatkov (diaprojekcija)	71
Združljivi podatki	71
Predvajanje s funkcijo Slideshow	71
Nastavitve zaslona za slikovne datoteke in nastavitve predvajanja predstavitev	72
Projiciranje dveh različnih slik s funkcijo Picture in Picture	73
Vrste zaslonov, ki omogočajo istočasen prikaz	73
Projiciranje s funkcijo Picture in Picture	73
Zagon in izhod Picture in Picture	73
Spreminjanje nastavitve funkcije Picture in Picture	74
 Meni konfiguracije	
Funkcije menija Konfiguracija	75
Postopki menija Konfiguracija	75
Tabela menija Konfiguracija	76
Meni Image	76
Meni Signal	78
Meni Settings	80
Meni Memory	84
Meni Network	85
Meni Info	88
Meni Reset	88
Meni Picture in Picture	88

Odpravljanje Težav

Odpravljanje težav 90

Razlaga indikatorjev	90
Stanje indikatorja med napako/opozorilom	90
Stanje indikatorja med normalnim delovanjem	91
Ko indikatorji niso v pomoč	92
Preverite težavo	92
Težave, povezane s sliko	93
Težave ob začetku projekcije	96
Težave z daljinskim upravljalnikom	97
Težave z nadzorno ploščo.	97
Težave s 3D	97
Težave s HDMI	98
Težave z WirelessHD (Samo EH-TW6600W)	99
Težave s pomnilniškimi napravami USB	100
Druge težave	100
ID dogodka	101

Vzdrževanje

Vzdrževanje 102

Čiščenje delov	102
Čiščenje zračnega filtra	102
Čiščenje glavne enote	103
Čiščenje objektiva	103
Čiščenje 3D-očal	104
Rok trajanja za potrošne materiale	104
Rok trajanja za zračni filter	104
Rok trajanja sijalke	104
Zamenjava potrošnih materialov	104
Zamenjava zračnega filtra	104
Zamenjava sijalke	105
Ponastavitev števila ur delovanja sijalke	107

Dodatek

Dodatki in potrošni material 108

Izbirni elementi	108
Potrošni material	108

Podprte ločljivosti 109

Komponentni video	109
Sestavljeni video	109
Računalniški signali (Analogni RGB)	109
Vhodni signal HDMI1/HDMI2	109
Vhodni signal MHL	110
Vhodni 3D-signal HDMI	110
Vhodni signal WirelessHD	110
Vhodni 3D-signal MHL (preko WirelessHD Transmitter*)	111

Specifikacije 112

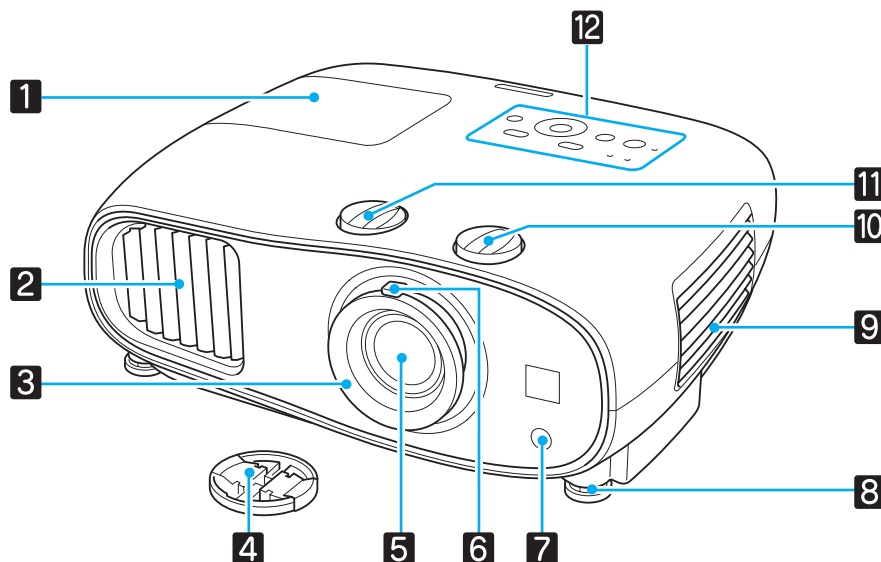
Slovar 115

Splošne Opombe 117

Splošno obvestilo	117
-------------------------	-----

Nazivi in funkcije delov

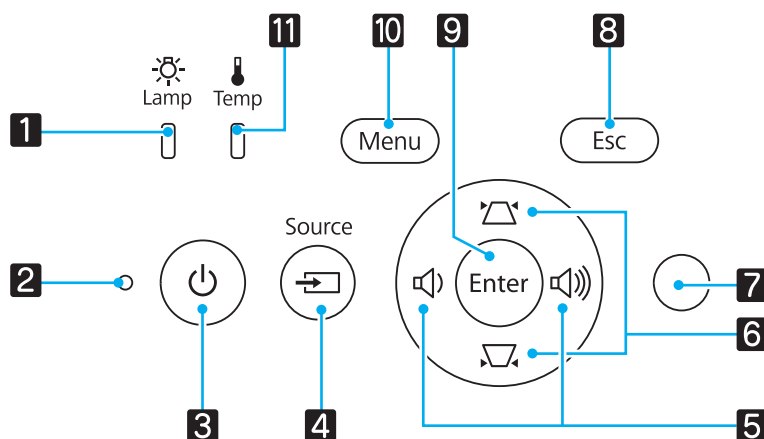
Spredaj/Zgoraj














Ime		Funkcija
1	Pokrov sijalke	Odprite, ko menjate sijalko projektorja. ➡ str.105
2	Odprtina za zračenje	<p>Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.</p> <div> <p>⚠ Previdno</p> <p>Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za zračenje lahko povzroči opekline, zvijanje ali nesrečo.</p> </div>
3	Obroč za ostrenje	Prilagodite ostrino slike. ➡ str.28
4	Pokrov objektiv	Ko projektorja ne uporabljate, pokrijte objektiv, da se ne opraska ali umaže. ➡ str.25
5	Objektiv projektorja	Od tukaj se projicirajo slike.
6	Obroč zooma	Prilagodite velikost slike. ➡ str.28
7	Oddaljeni sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika. ➡ str.24
8	Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino, kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite vodoravni nagib. ➡ str.29
9	Pokrov zračnega filtra	Med čiščenjem ali zamenjavo zračnega filtra odprite pokrov in odstranite zračni filter. ➡ str.102 , str.104
	Odprtina za dovod zraka	Vhodna odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.

Ime	Funkcija
10 Vrtljivi gumb navpičnega premika objektiva	Gumb zavrtite, da premaknete projicirano sliko gor ali dol. ➡ str.29
11 Vrtljivi gumb vodoravnega premika objektiva	Gumb zavrtite, da premaknete projicirano sliko levo ali desno. ➡ str.29
12 Nadzorna plošča	Nadzorna plošča na projektorju. ➡ str.7

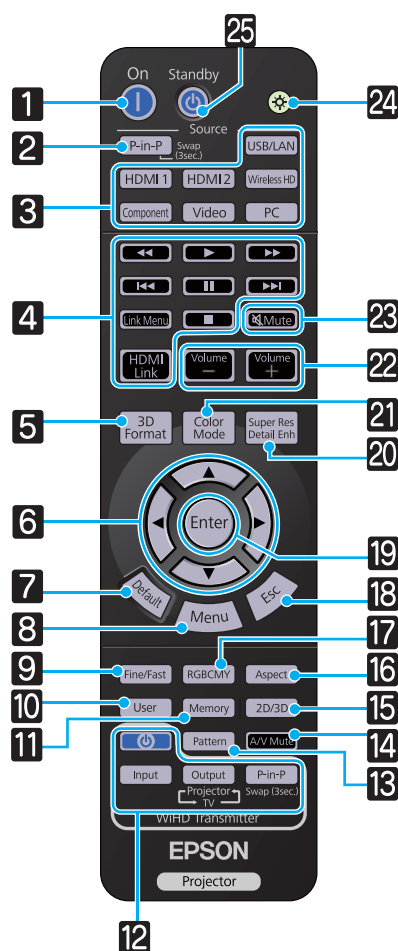
Nadzorna plošča



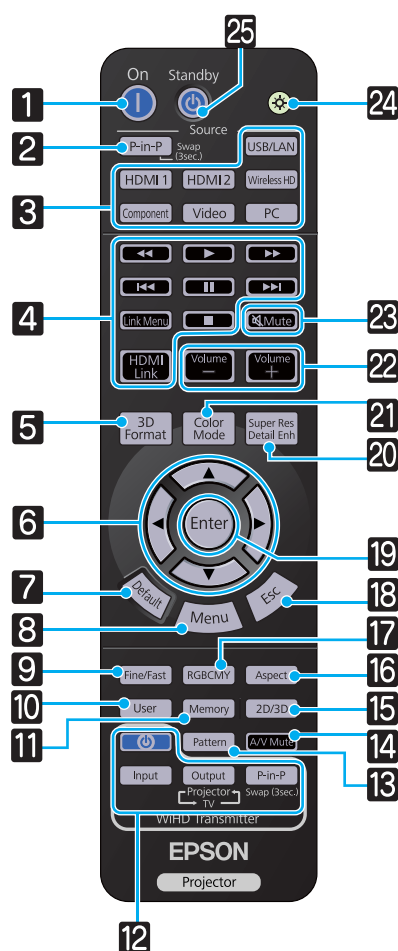
Gumbi/indikatorji	Funkcija
1  Lamp	Ko je treba zamenjati sijalko, utripa oranžno. Prikazuje napake projektorja s kombinacijo drugih indikatorjev, ki svetijo in utripajo. ➡ str.90
2  Indikator delovanja	Z utripanjem označuje ogrevanje v teku ali ohlajanje v teku. Prikazuje stanje projektorja s kombinacijo drugih indikatorjev, ki svetijo in utripajo. ➡ str.90
3 	Vključi ali izključi projektor. ➡ str.25 Sveti, ko je projektor vklopljen. ➡ str.91
4 	Preklopi na sliko iz vseh vhodnih vmesnikov. ➡ str.26
5 	Izbere prilagojeno vrednost za glasnost in elemente menija. ➡ str.31 Opravi vodoravni trapezasti popravek, ko je prikazan zaslon Trapezasto popačenje. ➡ str.30
6 	Izbere vrednosti nastavitvev za elemente menija. ➡ str.30 Opravi navpični trapezasti popravek, ko je prikazan zaslon Trapezasto popačenje. ➡ str.30
7  Senzor svetlosti	Zazna svetlost prostora. Ko je nastavitev Color Mode nastavljena na »Auto«, se optimalna kakovost slike nastavi glede na svetlost, ki jo zazna senzor. ➡ str.33
8 	Ko je prikazan meni, se vrne na prejšnjo raven menija. ➡ str.75
9 	Ko je prikazan meni, izbere funkcije in nastavitve. ➡ str.75

Gumbi/indikatorji		Funkcija
10		Prikaže in zapre meni Konfiguracija. V meniju Konfiguracija lahko prilagajate in nastavljate signal, sliko itd. ➡ str.75
11	 Temp	Utripa oranžno, če je notranja temperatura previsoka. Prikazuje napake projektorja s kombinacijo drugih indikatorjev, ki svetijo in utripajo. ➡ str.90

Daljinski upravljalnik

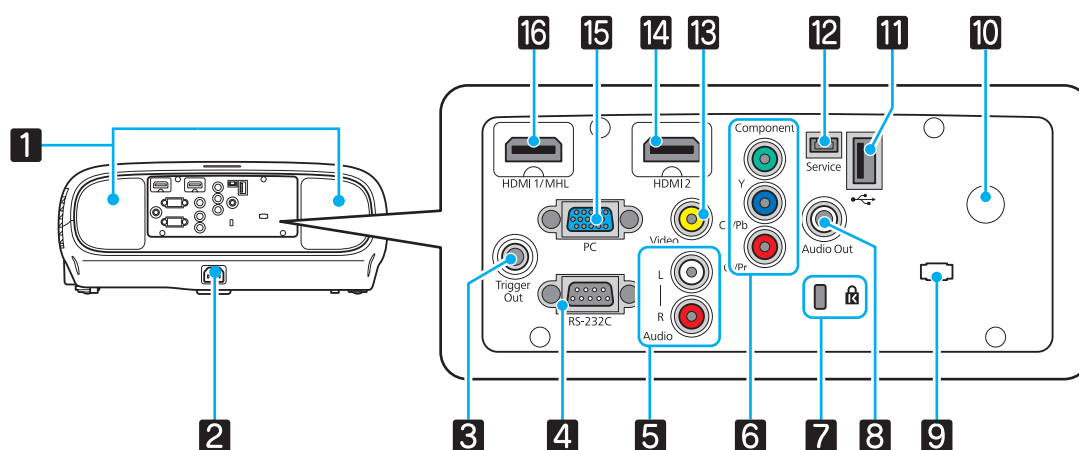



Gumb	Funkcija
1	Vklopi projektor. ➡ str.25
2	Omogoča hkratni prikaz dveh virov slike, enega na glavnem zaslonu in enega na podzaslону. (slika v sliki) ➡ str.73 Pridržite gumb, da zamenjate vir slike za glavni in podzaslón.
3	Preklopi na sliko iz vseh vhodnih vmesnikov. ➡ str.26 Gumb je na voljo samo za EH-TW6600W.
4	Ta gumb prikazuje nastavitveni meni za povezavo HDMI. Z drugimi gumbi lahko nato začnete ali ustavite predvajanje itd. za povezano opremo, ki izpolnjuje standarde HDMI CEC ali MHL. ➡ str.69
5	Spremeni 3D-zapis. Projektor podpira naslednje 3D-zapise. <ul style="list-style-type: none"> • Kombiniranje dveh okvirjev • Drugo ob drugem • Zgoraj in spodaj ➡ str.47
6	Izbere elemente menija in prilagojene vrednosti. ➡ str.75
7	Ob pritisku tega gumba se prilagojena vrednost povrne v privzeto vrednost, medtem ko se prikaže zaslon za prilagajanje menija. ➡ str.75
8	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. V meniju Konfiguracija lahko prilagajate in nastavljate signal, sliko itd. ➡ str.75
9	Gladko projicira slike z visoko frekvenco osveževanja, na primer slike. ➡ str.42



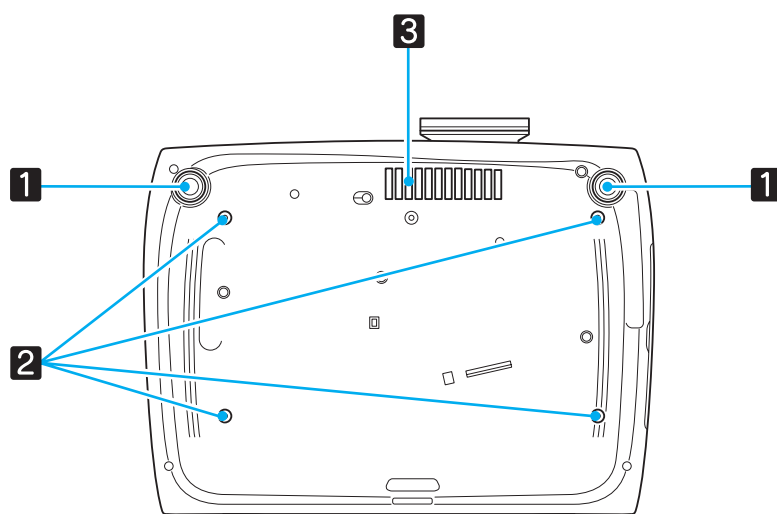
Gumb	Funkcija
10 User	Izvede funkcijo, ki je dodeljena uporabniškemu gumbu. ➡ str.80
11 Memory	Shrani, naloži ali izbriše pomnilnik. ➡ str.44
12	(na voljo samo za EH-TW6600W) Input Output P-in-P
13 Pattern	Prikaže in zapre preizkusni vzorec. ➡ str.28
14 A/V Mute	Začasno izklopi ali prikaže sliko in zvok. ➡ str.32
15 2D/3D	Preklaplja med 2D in 3D. ➡ str.47
16 Aspect	Izberite pogled glede na vhodni signal. ➡ str.34
17 RGBCMY	Prilagodi barvni odtenek, zasičenost in svetlost za vsako barvo RGBCMY. ➡ str.36
18 Esc	Ko je prikazan meni, se vrne na prejšnjo raven menija. ➡ str.75
19 Enter	Ko je meni prikazan, sprejme in vnese trenutno izbiro ter se premakne na naslednjo raven. ➡ str.75
20 Super Res Detail Enh	Nastavi funkcijo Super-resolution , ki izčisti neostre obrise, ali Detail Enhancement , ki poudari teksturo in občutek snovnosti slik. ➡ str.40
21 Color Mode	Spremeni Color Mode . ➡ str.33
22 Volume - Volume +	Prilagodi glasnost. ➡ str.31
23 Mute	Začasno izklopi ali prikaže sliko in zvok. ➡ str.32
24	Gumbi daljinskega upravljalnika zasvetijo za približno 10 sekund. To je koristno pri upravljanju daljinskega upravljalnika v temi.
25 Standby	Izklopi projektor. ➡ str.26

Zadaj



Ime		Funkcija
1	Zvočnik	Vgrajeni zvočnik projektorja. Oddaja zvok. Nastavite Inverse Audio na On za uporabo vgrajenega zvočnika, če projektor visi s stropa. ➡ Settings - Audio - Inverse Audio str.80
2	Vtič za električno napajanje	Priključite napajalni kabel. ➡ str.25
3	Trigger Out priključek	Vzpostavi povezavo z zunanjimi napravami, kot so motorna platna. ➡ str.20
4	RS-232C vrata	Pri upravljanju projektorja tega povežite z računalnikom preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ➡ str.112
5	Audio (L-R) port	Omogoča priključitev zvoka iz naprave, ki je priključena na priključek Video, Component ali PC. ➡ str.19
6	Vrata Component	Priključuje na komponentna izhodna vrata (YCbCr ali YPbPr) na videoopremi. ➡ str.19
7	Varnostna reža ()	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom MicroSaver, ki ga proizvaja podjetje Kensington. Za več podrobnosti obiščite domačo stran podjetja Kensington na naslovu http://www.kensington.com/ .
8	Vmesnik Audio Out	Med predvajanjem odda zvok na zunanje zvočnike. ➡ str.20
9	Držalo kabla	Ko je kabel povezan z vmesnikom, lahko teža kabla povzroči nepravilno priključitev priključka. To preprečite tako, da skozi to držalo vstavite komercialno dostopen pritrdilni trak (kabelsko vezico), da privežete in pritrdite kabel.
10	Oddaljeni sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika. ➡ str.24
11	Vmesnik USB (tip A)	Povezuje naprave USB, kot je pomnilniška naprava USB ali digitalni fotoaparat, in projicira slike v obliki predstavitve. ➡ str.71 Poveže tudi dodatno enoto za brezžično omrežje LAN. ➡ str.22
12	Vmesnik Service	Servisni vmesnik. Tega običajno ne uporabljate.
13	Vhod za Video	Priključuje na kompozitni videoizhod na videoopremi. ➡ str.19
14	Vhod HDMI2	Povezuje videoopremo in računalnike, združljive s HDMI. ➡ str.19
15	Vrata PC	Priključuje na izhodna vrata RGB na računalniku. ➡ str.19
16	Vhod HDMI1	Povezuje videoopremo in računalnike, združljive s HDMI. ➡ str.19 Poveže tudi pametne naprave ali tablične računalnike, združljive s funkcijo MHL. ➡ str.20

Podnožje

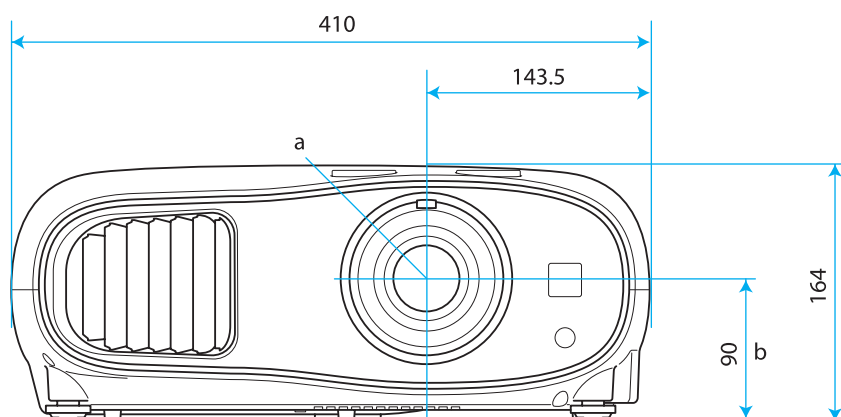


Ime		Funkcija
1	Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino, kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite vodoravni nagib. ➡ str.29
2	Točke za pritrditev na stropni nosilec (štiri točke)	Sem pritrdite neobvezno stropno konzolo, če želite projektor pritrditi na strop. ➡ str.108
3	Odprtina za dovod zraka	Pri obešenju naprave s stropa poskrbite, da je nastavljena tako, da se v tem delu ne zbira prah.



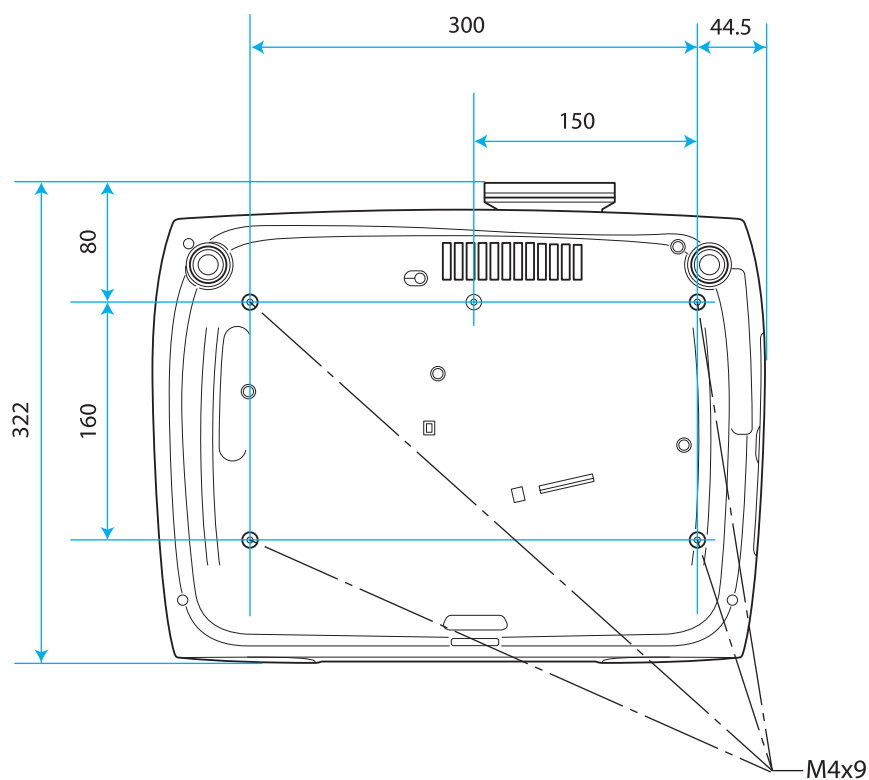
Videz

Enote: mm



a Središče objektiva

b Razdalja od središča objektiva do pritrdilne točke okvirja za obešanje





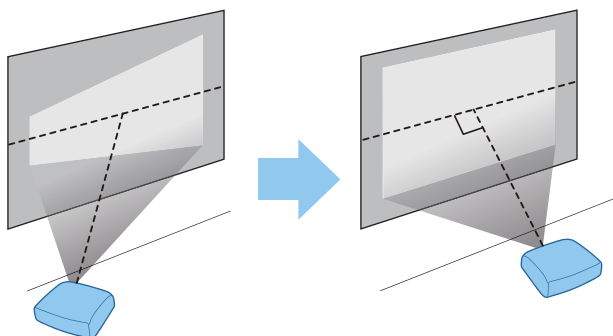
Namestitev

Projicirana slika in položaj projektorja

Projektor namestite takole:

■ Vgradnja vzporedno z zaslonom

Če je projektor vgrajen pod kotom na zaslon, se na projicirani sliki pojavi trapezasto popačenje. Položaj projektorja popravite tako, da je vzporeden zaslonu.



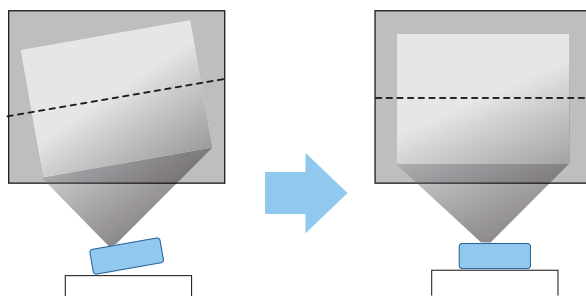
- Če projektorja ni mogoče vgraditi pred zaslon, lahko nastavite položaj slike s premikom objektiva. ➡ [str.29](#)
- Trapezasto popačenje popravljajte, ko ne morete izvajati nastavitve s premikom objektiva. ➡ [str.30](#)

■ Vodoravna vgradnja projektorja z nastavitvijo višine na poljubni strani

Če je projektor nagnjen, se nagne tudi projicirana slika.

Projektor vgradite vodoravno, tako da sta obe strani na enaki višini.

Če projektorja ni mogoče vgraditi vodoravno, lahko nastavite nagib projektorja s sprednjo nogo. ➡ [str.29](#)



Različni načini nastavljanja

Opozorilo

- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila, maziva ali olja na točkah za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili rahljanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropa. To lahko povzroči hude telesne poškodbe oseb pod projektorjem in poškoduje sam projektor.
- Ne vgradite ga na nestabilno polico ali mesto, ki nima ustrezne nosilnosti. Sicer lahko pade ali se prevrne, kar lahko povzroči nesrečo in telesne poškodbe.
- Pri vgradnji projektorja na višino, na primer polico, opravite dodatne ukrepe, ki bodo v sili, na primer med potresom, preprečili padec projektorja in zagotovili varnost, tako da ga zavarujete z žico. Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Ne prekrijte odprtine za dovod zraka in odprtine za izpuh zraka na projektorju. Prekritje odprtine za dovod zraka in odprtine za izpuh zraka lahko v notranjosti ujame vročino, kar lahko povzroči požar.

Pozor

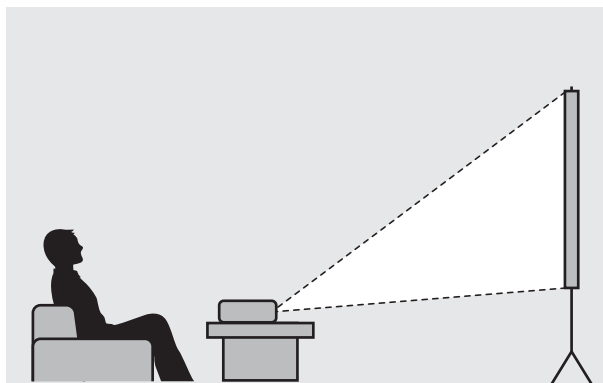
- Projektorja ne nameščajte v prostor z visoko vlažnostjo ali veliko prahu ali na mesta, ki so izpostavljena dimu zaradi ognja ali tobačnemu dimu.
- Projektorja ne uporabljajte vgrajenega navpično. To lahko povzroči okvaro.
- Očistite zračni filter enkrat na tri mesece. Če je okolje zelo prašno, ga očistite večkrat. ➡ [str.102](#)



- Če projektorja ni mogoče vgraditi pred zaslon, lahko nastavite položaj slike s premikom objektiv. ➡ [str.29](#)
- Trapezasto popačenje popravljajte, ko ne morete izvajati nastavitve s premikom objektiv. ➡ [str.30](#)

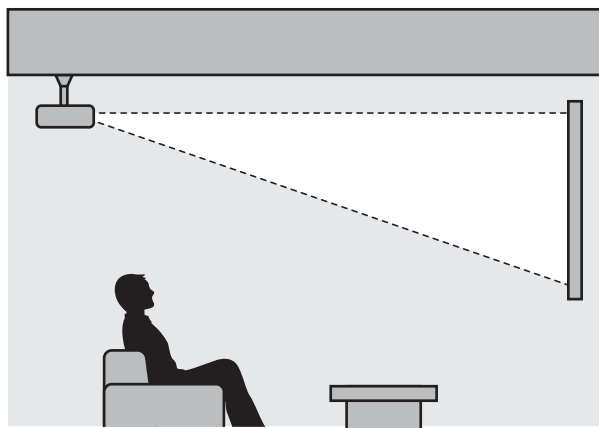
Postavljanje na mizo in projiciranje

Projektor lahko namestite na mizo ali nizko polico v dnevni sobi in projicirate slike.



Projektor, obešen na strop, in projiciranje

Projektor lahko z dodatnim stropnim nosilcem obesite na strop za projiciranje slik.



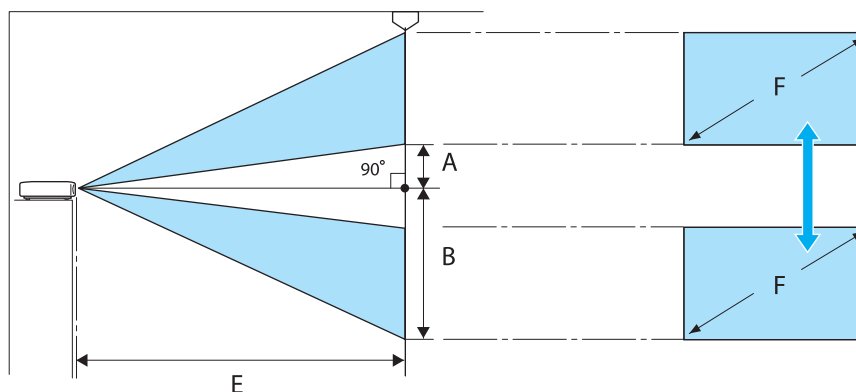
- Pri projiciranju s stropa spremenite možnost **Projection** na stropno nastavitvev. **Settings - Projection** [str.80](#)
- Nastavite **Inverse Audio** na **On** za uporabo vgrajenega zvočnika, če projektor visi s stropa. **Settings - Audio - Inverse Audio** [str.80](#)

Razdalja projiciranja in največje vrednosti premika objektiva

Velikost projekcije se poveča, če projektor oddaljite od zaslona. Spodnja tabela vam bo pomagala namestiti projektor na optimalen položaj od zaslona. Navedene vrednosti so samo za referenco.

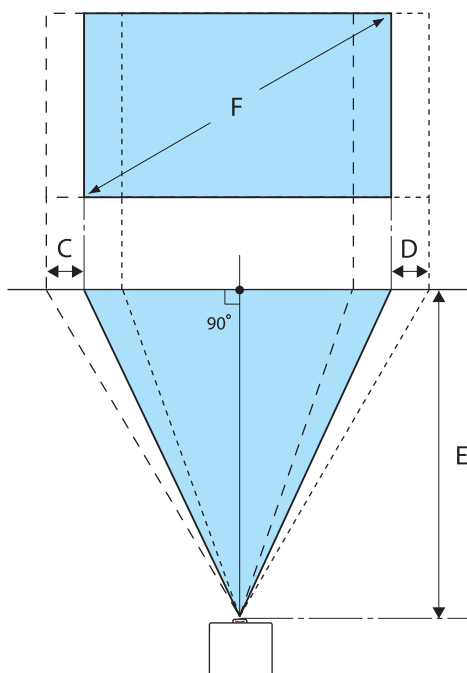
Tabela spodaj prikazuje najvišje vrednosti premika objektiva.

Pri prilagajanju projekcije – navpično mesto v premiku objektiva



- A : Razdalja od središča objektiva do spodnjega roba projicirane slike (ko je premik objektiva nastavljen na najvišjo vrednost)
- B : Razdalja od središča objektiva do spodnjega roba projicirane slike (ko je premik objektiva nastavljen na najnižjo vrednost)
- E : Razdalja projiciranja od projektorja do platna
- F : Velikost projicirane slike

Pri prilagajanju projekcije – vodoravno mesto v premiku objektiva



- C : Razdalja premika središča objektiva pri premiku projekcije (ko je premik objektiva levo postavljen na najvišjo vrednost)
- D : Razdalja premika središča objektiva pri premiku projekcije (ko je premik objektiva desno postavljen na najvišjo vrednost)
- E : Razdalja projiciranja od projektorja do platna
- F : Velikost projicirane slike

Enote: cm

Velikost zaslona 16 : 9		Razdalja projekcije (E)		Največje vrednosti premika objektiva*		
F	Š x V	Najmanj (Široko)	Največ (Tele)	Razdalja (A)	Razdalja (B)	Razdalja (C, D)
40"	89 x 50	116	190	5	55	21
60"	130 x 75	176	286	7	82	32
80"	180 x 100	235	382	10	110	43
100"	220 x 120	295	478	12	137	53
120"	270 x 150	354	575	15	164	64
150"	330 x 190	443	719	19	205	80
180"	440 x 250	532	863	22	247	96

Enote: cm

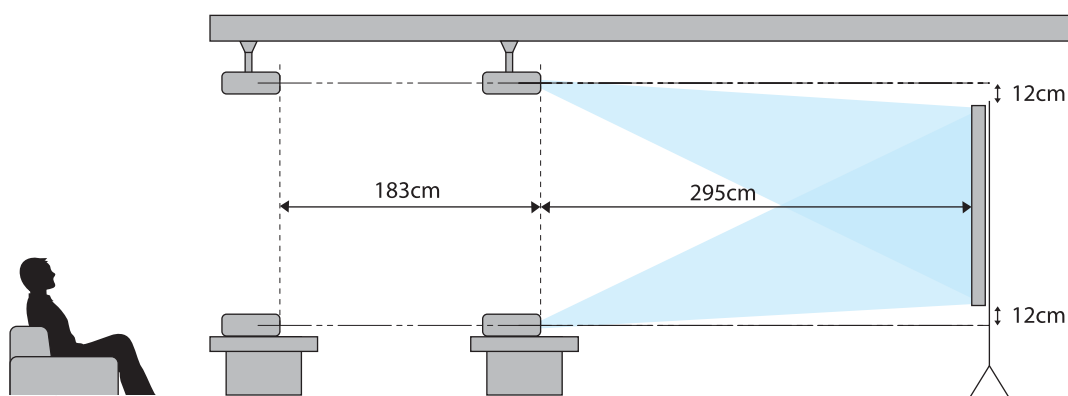
Velikost zaslona 4 : 3		Razdalja projekcije (E)		Največje vrednosti premika objektiva*		
F	Š x V	Najmanj (Široko)	Največ (Tele)	Razdalja (A)	Razdalja (B)	Razdalja (C, D)
40"	81 x 61	143	233	6	67	26
60"	120 x 90	216	351	9	101	39
80"	160 x 120	288	468	12	134	52
100"	200 x 150	361	586	15	168	65

Velikost zaslona 4 : 3		Razdalja projekcije (E)		Največje vrednosti premika objektiva*		
F	Š x V	Najmanj (Široko)	Največ (Tele)	Razdalja (A)	Razdalja (B)	Razdalja (C, D)
120"	240 x 180	434	704	18	201	78
150"	300 x 230	443	719	23	251	98
200"	410 x 300	591	1175	30	335	130

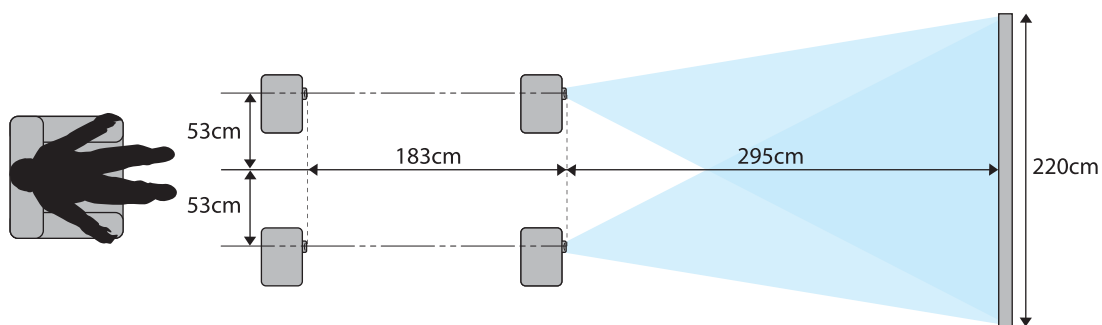
* Navpičnega in vodoravnega premika objektiva ni mogoče hkrati nastaviti na največje vrednosti. ➡ [str.29](#)

Primer vgradnje (velikost zaslona 2,54 m (100") z razmerjem 16 : 9)

Stranski pogled



Pogled z višine





Povezovanje naprave

Pozor

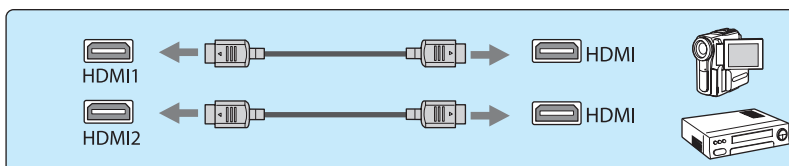
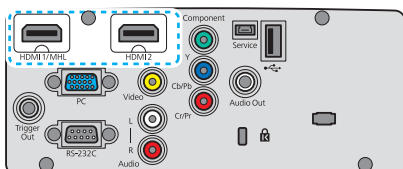
- Vzpostavite kabske povezave pred povezovanjem z električno vtičnico.
- Pri odklapanju najprej izklopite projektor, nato odstranite napajalni kabel, nato pa odklopite druge kable.
- Preverite obliko kabskega priključka in obliko vrat ter ju nato povežite. Če boste priključek drugačne oblike s silo priključili v vrata, lahko pride do poškodb in okvar.

EH-TW6600W je dobavljen s pokrovom priključkov, s katerim jasno vidite del s priključki na hrbtni strani. Preden povežete kable, odstranite pokrov priključkov. ➡ [str.23](#)

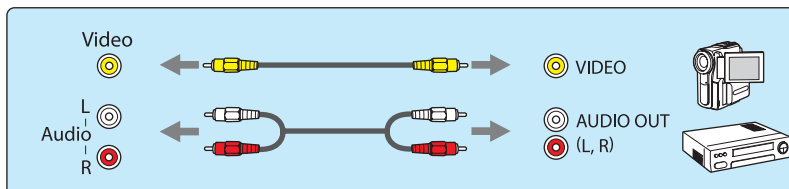
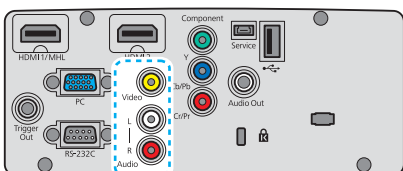
Povezovanje videoopreme

Za projiciranje slik s predvajalnikov DVD-jev ali videosnemalnikov VHS itd., povežite projektor z uporabo ene od naslednjih metod.

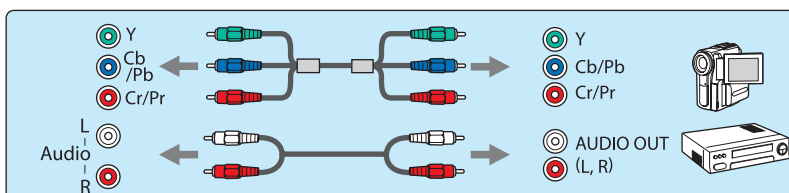
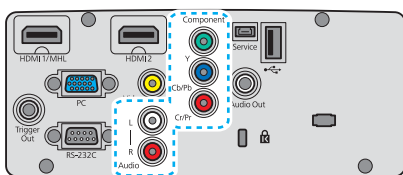
Pri uporabi kabla HDMI



Pri uporabi videokabla



Pri uporabi komponentnega videokabla

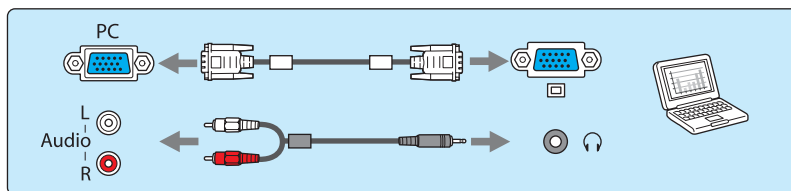
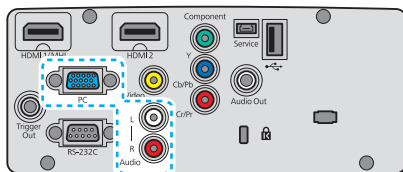


- Kabel se glede na izhodni signal razlikuje od povezane videoopreme.
- Nekatere vrste videoopreme lahko oddajajo različne vrste signalov. V priročniku za uporabnika, ki je priložen videoopremi, preverite, katere signale je mogoče oddajati.
- Priključite lahko tudi svoj sistem AV, če želite poslušati zvok iz priključenih naprav.

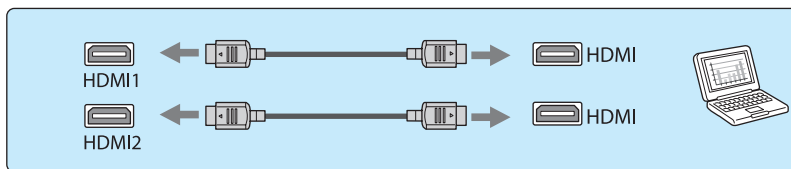
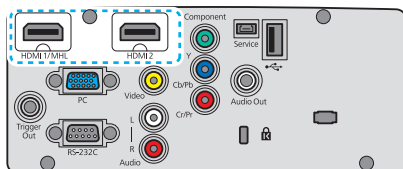
Povezovanje z računalnikom

Za projiciranje slik iz računalnika priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

Pri uporabi računalniškega kabla



Pri uporabi kabla HDMI

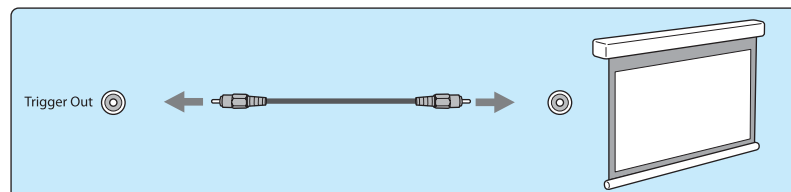
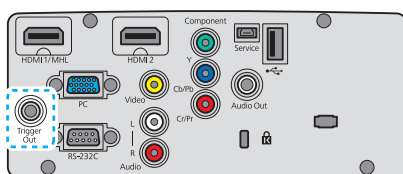


Povezovanje zunanjih naprav

■ Povezovanje s priključkom Trigger Out

Če želite priključiti zunanje naprave, kot so motorna platna, povežite stereo kabel z mini priključkom (3,5 mm) na vmesnik Trigger Out.

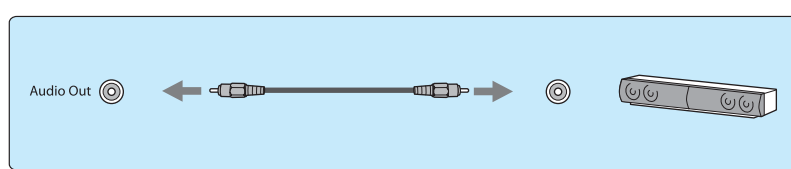
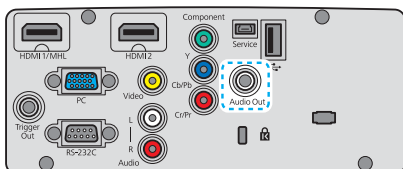
Ko je vključen, se iz tega vmesnika pošlje signal (12 V=) za komunikacijo o stanju projektorja (vključen ali izključen) s povezanimi napravami, kot so električna platna.



Pri uporabi priključka Trigger Out nastavite funkcijo Trigger Out. **Settings - Operation - Trigger Out** [str.80](#)

■ Povezovanje s priključkom Audio Out

Če želite priključiti zunanje naprave, kot so zunanji zvočniki, povežite komercialno dostopen zvočni kabel.

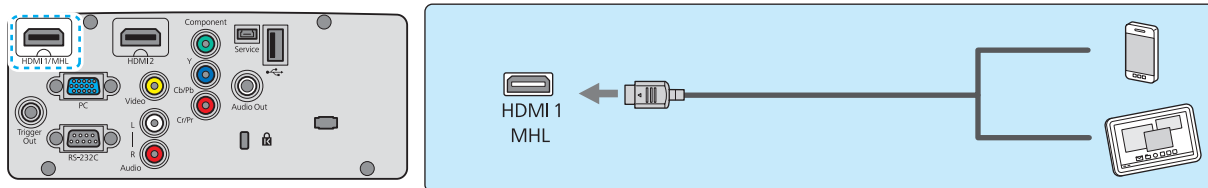


- Ne priključite slušalk.
- Ko je projektor v pripravljenosti, ne more oddajati zvoka.

■ Povezovanje pametnih telefonov ali tabličnih računalnikov

Povežite lahko pametne telefone in tablične računalnike, združljive s funkcijo MHL.

Z uporabo kabla MHL povežite vmesnik micro USB na pametnem telefonu ali tabličnem računalniku z vmesnikom HDMI1 na projektorju.



Prav tako lahko gledate videoposnetke in poslušate glasbo, ko polnite pametni telefon ali tablični računalnik.

Pozor

- Poskrbite, da priključni kabel izpolnjuje standarde MHL. Med polnjenjem lahko pametni telefon ali tablični računalnik oddaja toploto ali iz njega pušča tekočina, lahko eksplodira ali ustvarja druge pogoje, ki bi lahko povzročili požar.
- Če vzpostavite povezavo s prilagodilnikom MHL-HDMI, morda naprave ne bo mogoče polniti ali upravljati z daljinskim upravljalnikom.

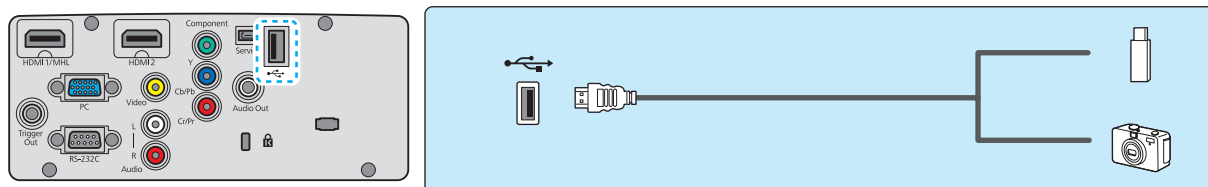


- Nekaterе naprave med predvajanjem videoposnetkov porabijo več moči, kot jo oddaja projektor, tako da med predvajanjem videoposnetkov in drugimi postopki ne bo mogoče polnjenje.
- Ko je projektor v pripravljenosti ali ko pametni telefon ali tablični računalnik nima več preostale napolnjenosti baterije, polnjenje ni mogoče.

■ Povezovanje naprav USB

Povežete lahko naprave USB, kot so pomnilniki USB in digitalni fotoaparati, združljivi z USB.

Z uporabo kabla USB, ki je priložen napravi USB, priključite napravo USB na priključek USB (tip A) na projektorju.



Ko je naprava USB priključena, lahko projicirate slikovne datoteke na pomnilniku USB ali digitalnem fotoaparatu kot predstavitev. ➡ [str.71](#)

Po končanem projiciranju odstranite naprave USB s projektorja. Naprave z napajalnim stikalom najprej izklopite, preden izključite napravo USB.

Pozor

- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Naprave, kot so digitalni fotoaparati in naprave USB, je treba povezati neposredno s projektorjem.
- Digitalni fotoaparat povežite s kablom USB, ki je določen za to napravo. Ker je priloženi kabel USB, ki je priložen 3D-očalom, namenjen izključno za 3D-očala, ga ne morete uporabiti za priključitev digitalnega fotoaparata ali naprave USB.
- Uporabite kabel USB, ki je krajši od treh metrov. Če je kabel daljši od treh metrov, predstavitev morda ne bo delovala pravilno.

■ Povezovanje naprav WirelessHD (Samo EH-TW6600W)

Projektor sprejme prenose z oddajnika WirelessHD Transmitter in projicira slike. ➡ [str.55](#)

Projicirano sliko spremenite s pritiskom gumba **WirelessHD** na daljinskem upravljalniku ali gumba  na nadzorni plošči.

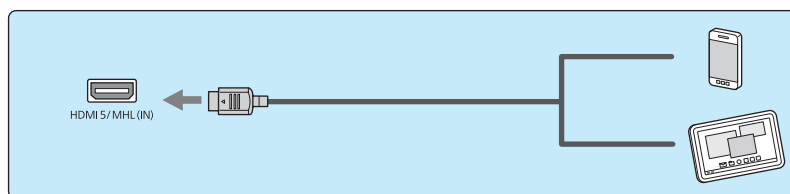
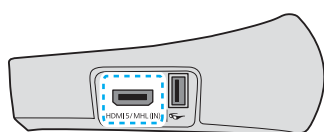


- Ob sprejemanju slik WirelessHD, se prepričajte, da je **WirelessHD** nastavljen na **On**. ➡ **Settings - WirelessHD** [str.80](#)
- Spremenite prikazano napravo tako, da izberete napravo v **Device Connections** v **HDMI Link**. ➡ **HDMI Link-Device Connections** [str.70](#)

Povezovanje pametnih telefonov ali tabličnih računalnikov (samo EH-TW6600W)

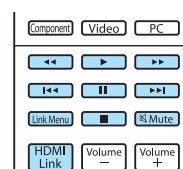
Z napravo WirelessHD Transmitter lahko povežete pametne telefone in tablične računalnike, združljive s tehnologijo MHL.

Uporabite kabel, združljiv z MHL, da povežete vmesnik micro USB na pametnih telefonih in tabličnih računalnikih z vmesnikom HDMI5 na napravi WirelessHD Transmitter.



Z daljinskim upravljalnikom projektorja lahko upravljate pametne telefone ali tablične računalnike.

Prav tako lahko gledate videoposnetke in poslušate glasbo, ko polnite pametni telefon ali tablični računalnik.



Pozor

- Poskrbite, da priključni kabel izpolnjuje standarde MHL. Med polnjenjem lahko pametni telefon ali tablični računalnik oddaja toploto ali iz njega pušča tekočina, lahko eksplodira ali ustvarja druge pogoje, ki bi lahko povzročili požar.
- Če vzpostavite povezavo s prilagodilnikom MHL-HDMI, morda naprave ne bo mogoče polniti ali upravljati z daljinskim upravljalnikom.

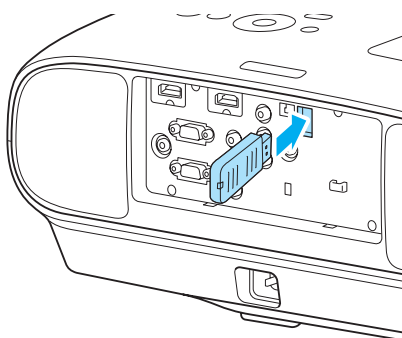


Nekatere naprave med predvajanjem videoposnetkov porabijo več moči, kot jo oddaja projektor, tako da med predvajanjem videoposnetkov in drugimi postopki ne bo mogoče polnjenje.

Priključitev Enote za brezžično lokalno omrežje

Če želite uporabljati funkcijo za brezžično lokalno omrežje, priključite Enoto za brezžično lokalno omrežje (ELPAP07), ki je na voljo kot dodatna oprema.

Enoto za brezžično lokalno omrežje priključite v vmesnik USB (tip A).



Za projiciranje slik preko brezžičnega lokalnega omrežja morate prenesti naslednje aplikacije. Za več podrobnosti glejte stran za prenose.

- **Projiciranje računalniških zaslonov preko brezžične povezave**

EasyMP Network Projection uporabite za projiciranje računalniških zaslonov preko omrežja.

EasyMP Network Projection lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

- **Projiciranje slike iz mobilnega terminala preko omrežja**

Če namestite »Epson iProjection« v svoj pametni telefon ali tablični računalnik, lahko projicirate podatke iz terminala preko brezžične povezave. Slike zlahka uživate na pametnem telefonu ali tabličnem računalniku.

Aplikacijo »Epson iProjection« lahko brezplačno prenesete iz spletne trgovine App Store ali Google Play. Strankam se obračunajo stroški povezovanja za povezavo s spletno trgovino App Store ali Google Play.



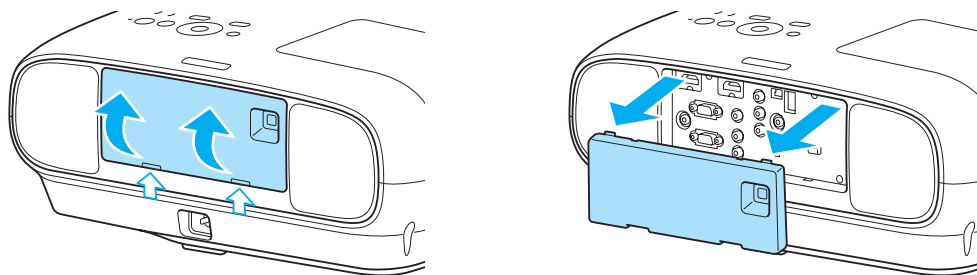
- Kadar ne uporabljate funkcije za brezžično lokalno omrežje z vstavljenimi Enoto za brezžično lokalno omrežje, nastavite **Wireless LAN Power** na **Off**. S tem lahko preprečite nepooblaščen dostop s strani tretjih oseb. ➡ [str.86](#)
- Pri uporabi možnosti Epson iProjection ali EasyMP Network Projection v **Quick** priporočamo, da nastavite varnostne nastavitve. ➡ [str.87](#)

Odstranjevanje pokrova priključkov

Pokrov priključkov je pritrjen na priključitveni del na hrbtni strani naprave EH-TW6600W. Pokrov odstranite, ko uporabite kabel za povezovanje naprave.

Na dnu pokrova priključkov so reže, ki omogočajo, da pokrov povlečete naprej in ga dvignete iz zareza na vrhu.

Ob ponovnem pritrdjevanju pokrova najprej vstavite izbočene dele v zareze na vrhu.





Priprava daljinskega upravljalnika

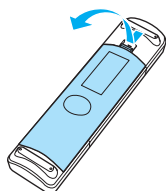
Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik

Pozor

- Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.
- Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij kot magnezijeve ali alkalne AA.

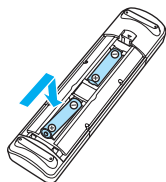
1 Odstranite pokrov baterij.

Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



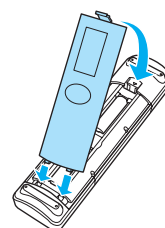
2 Zamenjajte stare baterije z novimi.

Pred vstavljanjem baterij preverite pola (+) in (-).



3 Zaprite pokrov baterij.

Pritisnite pokrov, da se zaskoči.

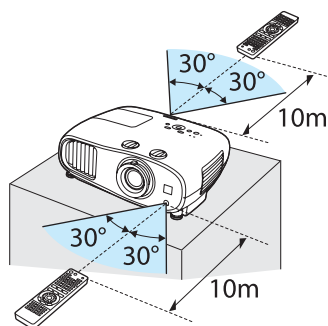


Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če ta ne deluje, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni AA-bateriji.

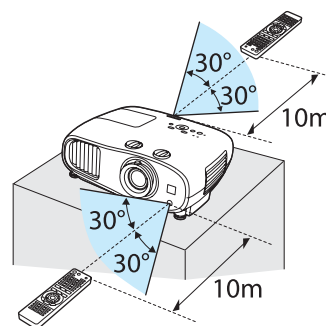
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika

Obseg delovanja za oddajnik WirelessHD Transmitter se razlikuje. ➡ [str.64](#)

Obseg delovanja (od leve proti desni)



Obseg delovanja (od zgoraj navzdol)





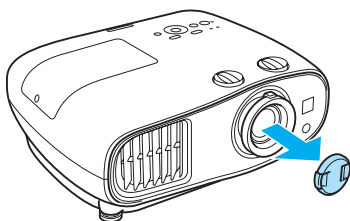
Začetek in zaustavitev projekcije

Vklop projektorja in projiciranje

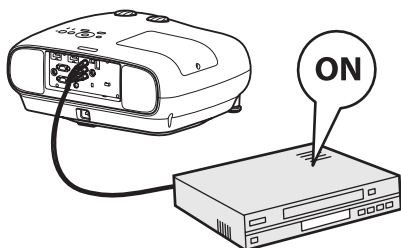
1 Opremo priključite na projektor.

2 Priključite napajalni kabel.
Povežite s priloženim napajalnim kablom.

3 Odstranite pokrov objektiva.



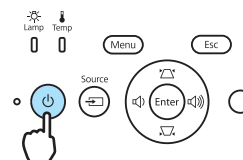
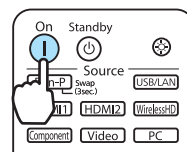
4 Vklopite povezano opremo.



5 Vklopite projektor.

Daljinski uprav-
ljalnik

Nadzorna plošča



Ko je funkcija **Direct Power On** nastavljena na **On**, lahko začnete projekcijo, tako da preprosto povežete napajalni kabel s projektorjem, brez pritiskanja katerega koli gumba.

☛ **Settings - Operation - Direct Power On** [str.80](#)



Opozorilo

Med projiciranjem ne glejte v objektiv.



Previdno

Napajalnega kabla med projiciranjem ne odklopite z glavne enote projektorja ali električne vtičnice.



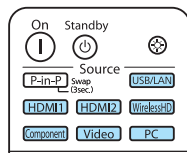
- Projektor ima funkcijo Child Lock, ki preprečuje, da bi otroci nehoti vklopili napajanje ter funkcijo Control Panel Lock, ki preprečuje naključno delovanje, itd. ☛ **Settings - Lock Setting - Child Lock/Control Panel Lock** [str.80](#)
- Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite **High Altitude Mode** na **On**. ☛ **Settings - Operation - High Altitude Mode** [str.80](#)
- Projektor ima funkcijo Auto Setup za samodejno izbiro optimalne nastavitve, ko se vhodni signal za povezano računalniško sliko spremeni. ☛ **Signal - Auto Setup** [str.78](#)
- Ta projektor ima priključek Trigger Out, ki omogoča komunikacijo trenutnega stanja vklopa projektorja zunanjim napravam. Pri uporabi te funkcije nastavite funkcijo Trigger Out. ☛ **Settings - Operation - Trigger Out** [str.80](#)
- Med projiciranjem ne nameščajte pokrova objektiva.
- Če projektor visi s stropa, odstranjen pokrov objektiva shranite na varnem mestu, saj ga boste morali znova namestiti pred prenašanjem projektorja.

Če ciljna slika ni projicirana

Če slika ni projicirana, lahko vir spremenite z uporabo ene od naslednjih metod.

Daljinski upravljalnik

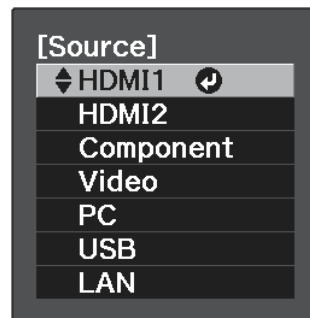
Pritisnite gumb za ciljna vrata.



Nadzorna Plošča

Pritisnite gumb in izberite ciljni vmesnik.

Pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



Za videoopremo najprej začnite predvajanje in nato spremenite vir.

Izklop

1

Izklopite povezano opremo.

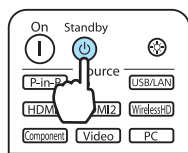


Kadar je nastavev **Power Off Link** nastavljen na **On** v meniju **HDMI Link**, lahko izklop opreme, združljive s standardom HDMI CEC, izklopi tudi projektor.
Settings - HDMI Link - Power Off Link [str.80](#)

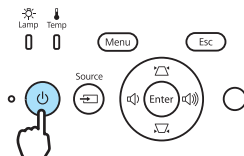
2

Pritisnite gumb na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči projektorja.

Daljinski uprav-
ljalnik



Nadzorna plošča



Prikaže se potrditveno sporočilo.

3

Znova pritisnite gumb .

Power Off?

Yes : Press button

No : Press any other button



Ko je **Standby Confirmation** nastavljen na **Off**, lahko projektor izklopite s pritiskom gumba na daljinskem upravljalniku.

Settings - Display - Standby Confirmation [str.80](#)

4

Počakajte do konca ohlajanja.

Indikator delovanja na nadzorni plošči projektorja preneha utripati.

5

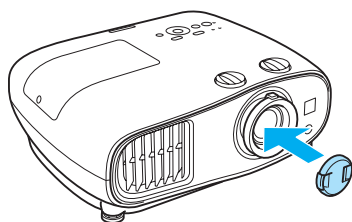
Odklopite napajalni kabel.



- Če je napajalni kabel priključen, se porablja električna energija, tudi ko projektorja ne uporabljate.
- Pri vnovični priključitvi napajalnega kabla počakajte dovolj časa.

6

Namestite pokrov objektiv.



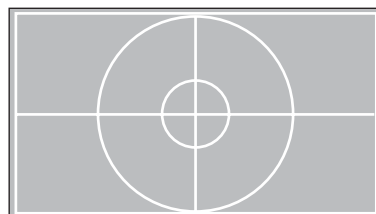
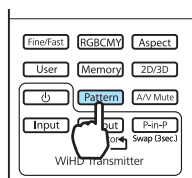


Prilagajanje projiciranega zaslona

Prikaz preizkusnega vzorca

Pri prilagajanju zooma/ostrenja ali položaja projekcije po namestitvi, lahko prikažete preizkusni vzorec, namesto da povežete videoopremo.

Za prikaz preizkusnega vzorca pritisnite gumb **Pattern** na daljinskem upravljalniku.

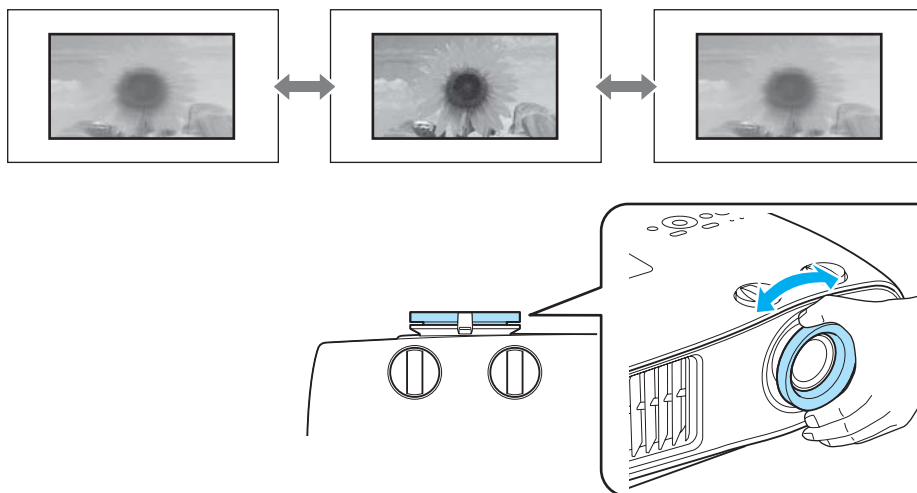


Položaj prikaza in podobno lahko nastavljate s tem preizkusnim vzorcem.

Za konec prikaza preizkusnega vzorca pritisnite gumb **Esc**.

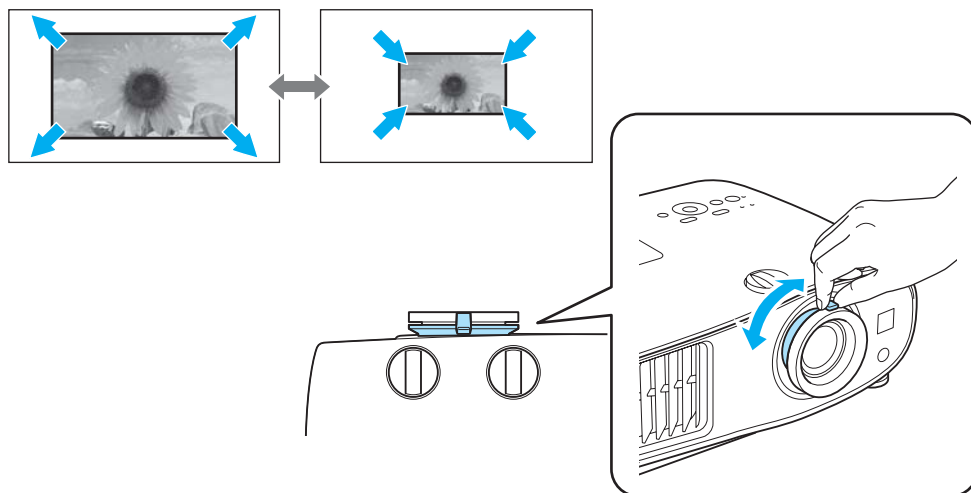
Nastavljanje ostrine

Obrnite obroč za ostrenje za prilagoditev ostrine.



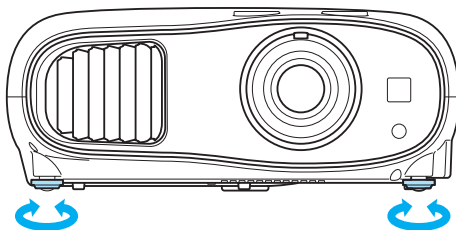
Prilagoditev velikosti projekcije (Nastavitev zooma)

Primate gumb in zavrtite obroč za zoom, da nastavite velikost projiciranega zaslona.



Prilagoditev nagiba projektorja

Če je projekcijski zaslon nagnjen (leva in desna stran projektorja sta na različni višini), ko je projektor nameščen na mizi, nastavite sprednjo nogo, tako da sta obe strani poravnani.

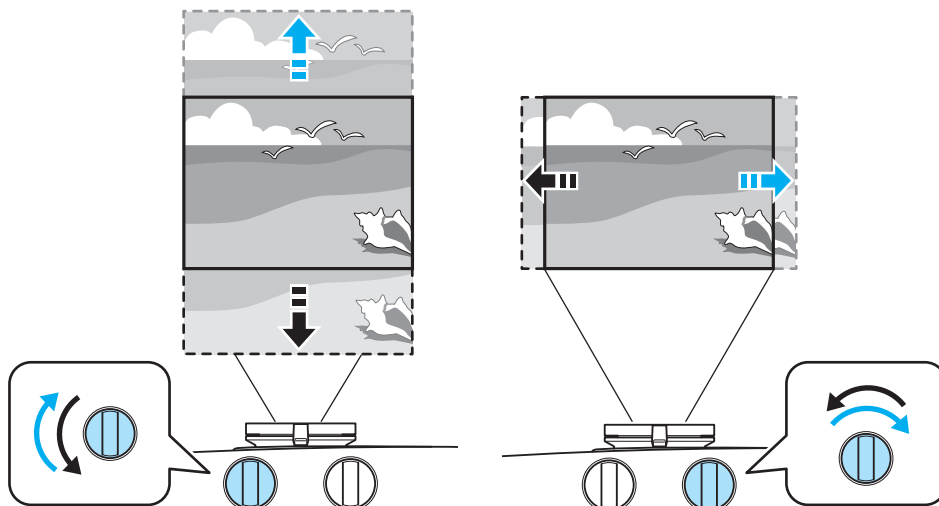


Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)

Če projektorja ni mogoče vgraditi neposredno pred zaslon, lahko nastavite položaj slike s premikom objektiva.

■ Nastavljanje z vrtljivim gumbom za premik objektiva

Zavrtite vrtljiva gumba za navpični in vodoravni premik, da nastavite položaj projicirane slike. Če želite poiskati sredino območja premika objektiva, zavrtite vrtljivi gumb za premik objektiva, dokler ne klikne.



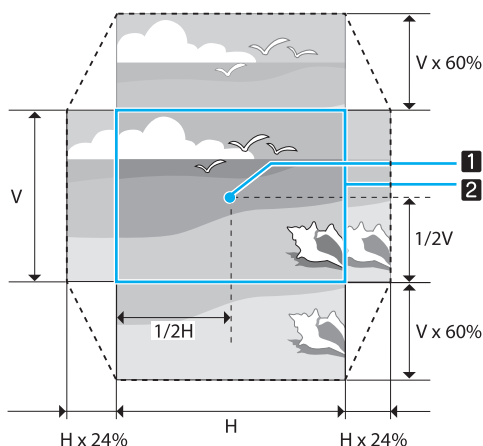
Pozor

- Pri uporabi navpičnega premika objektiva za nastavljanje položaja slike nastavite sliko tako, da jo premaknete najprej navzgor in nato dokončate nastavitve. Če sliko premaknete navzdol in dokončate nastavitve, se lahko položaj še malo zniža.
- Vrtljivih gumbov za premik objektiva ne vrtite v prazno. Ko je projicirana slika premaknjena do konca v določeno smer, lahko dodatno vrtenje vrtljivega gumba poslabša kakovost slike.



- Ker so takoj po vklopu projektorja slike nestabilne, priporočamo, da počakate 30 minut, preden opravite nastavitve za ostrino, zoom ali premik objektiva.
- Največjo ostrino slik dosežete, ko sta vrtljiva gumba za navpični in vodoravni premik objektiva na sredini.

Premik objektiva omogoča premikanje slike v naslednjem območju.



- 1 Središče objektiva
- 2 Projicirana slika s premikom objektiva na sredini







Previdno

Pred transportom projektorja objektiv z gumbi za premikanje objektiva nastavite v sredinski položaj. Če prevažate projektor, ko je objektiv premaknjen gor, dol, levo ali desno, se lahko poškoduje mehanizem premika objektiva. Pritrdite tudi zaščito, ki je bila pritrjena ob nakupu.



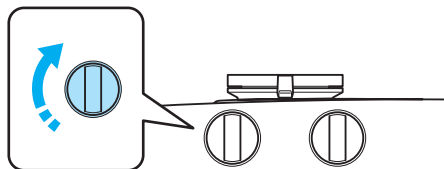
- Pri nastavljanju položaja projektorja s premikom objektiva priporočamo, da projektor vgradite vzporedno zaslonu.

Popravljanje trapezastega popačenja (Trapezasto popačenje V/N)

Za popravo trapezastega popačenja lahko uporabite gumbе     na nadzorni plošči.

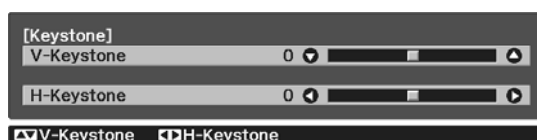


- Kakovost projicirane slike lahko vzdržujete z nastavljanjem položaja projekcije s premikom objektiva. Trapezasto popačenje popravljajte, ko ne morete izvajati nastavitve s premikom objektiva.
 - Pri uporabi trapezastega popačenja zavrtite vrtljiva gumba za premik objektiva v naslednja položaja:
 - Vrtljivi gumb vodoravnega premika objektiva: srednji položaj
 - Vrtljivi gumb navpičnega premika objektiva: do konca navzgor
- Če vrtljiva gumba za premik objektiva nista pravilno nastavljena, se lahko projicirana slika popači.



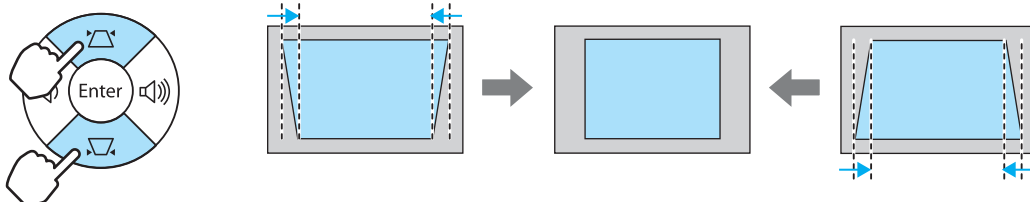
Pritisnite gumba , da prikazete merilnika V-Keystone/H-Keystone.

Ko so merilniki prikazani, pritisnite gumba za navpični popravek ter gumba za vodoravni popravek.

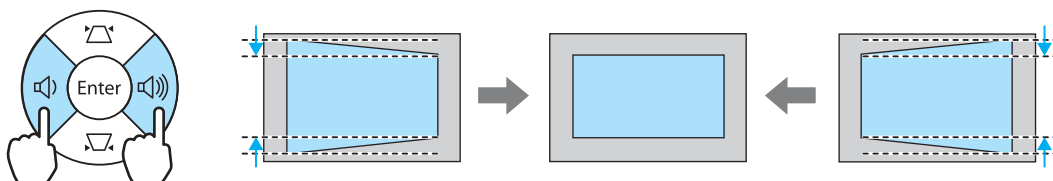


Glasnost lahko prilagodite s pritiskom gumbov , ko merilnika V-Keystone/H-Keystone nista prikazana. ➡ [str.31](#)

Ko je zgornji ali spodnji del preširok



Ko je levi ali desni del preširok

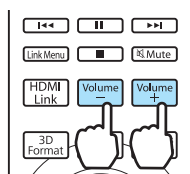


- Ko odpravite trapezasto popačenje, se lahko projicirana slika zmanjša. Povečajte razdaljo projiciranja, da prilagodite projiciran zaslon velikosti zaslona.
- Trapezasto popačenje V/N lahko nastavite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Settings - H/V-Keystone - V-Keystone/H-Keystone** [str.80](#)
- Opravitve lahko učinkovite popravke do kota projekcije 30° v poljubno smer.

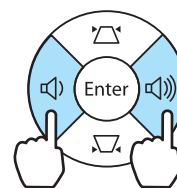
Prilagoditev glasnosti

Glasnost lahko prilagodite z gumboma na daljinskem upravljalniku ali gumboma na nadzorni plošči projektorja.

Daljinski upravljalnik



Nadzorna plošča



- Glasnost lahko prilagodite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Settings - Audio** [str.80](#)
- Pri normalnih pogojih lahko prilagodite glasnost vgrajenega zvočnika projektorja. Če pa na projektor povežete sistem AV in nastavite **HDMI Link** na **On** in **Audio Out Device** na **AV System**, lahko prilagodite glasnost sistema AV pri projiciranju iz virov **HDMI1**, **HDMI2** in **WirelessHD**. ➡ [str.69](#)



Previdno

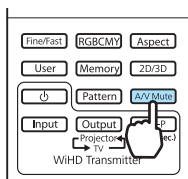
Ne začnite pri visoki glasnosti.

Nenadna čezmerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da lahko ob naslednjem vklopu postopoma zvišate glasnost.

Začasen izklop slike in zvoka

To funkcijo lahko uporabite za začasen izklop slike na zaslonu in izklop zvoka.

Pritisnite gumb **A/V Mute** za prikaz ali izklop slike. Zvok je prav tako izklopljen ali pa se predvaja.




- Pri filmih se ne morete vrniti na točko, na kateri ste izklopili sliko in zvok z gumbom **A/V Mute**, saj se filmi predvajajo naprej, tudi ko so skriti.
- Če želite utišati zvok ali predvajati le zvok, pritisnite gumb **Mute**.
- V običajnih pogojih lahko utišate ali predvajate vgrajeni zvočnik projektorja. Če na projektor povežete sistem AV in nastavite **HDMI Link** na **On** in **Audio Out Device** na **AV System**, lahko prilagodite glasnost sistema AV pri projiciranju iz virov **HDMI1** in **HDMI2**. ➡ [str.69](#)

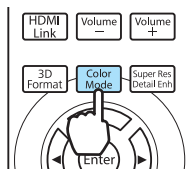


Prilagajanje slike

Izbiranje kakovosti projekcije (Color Mode)




Pridobite lahko optimalno kakovost slike, ki ustreza okolju med projiciranjem. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

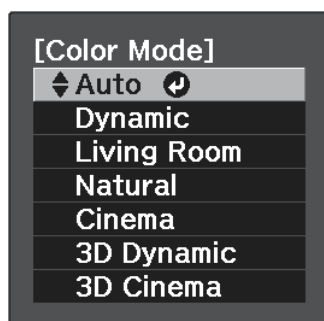
1 Pritisnite gumb .



Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija.  **Image - Color Mode** [str.76](#)

2 Izberite **Color Mode**.

Pritisnite gumba   v prikazanem meniju, da izberete **Color Mode**, nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



Pri projiciranju slik 2D

Izberate lahko med **Auto**, **Dynamic**, **Living Room**, **Natural** in **Cinema**.

Možnosti **3D Dynamic** in **3D Cinema** sta sivi in jih ne morete izbrati.

Pri projiciranju slik 3D

Izberete lahko **3D Dynamic** in **3D Cinema**.

Možnosti **Auto**, **Dynamic**, **Living Room**, **Natural** in **Cinema** so zatemnjene in jih ne morete izbrati.

Izbire pri projiciranju slik 2D

Način delovanja	Uporaba
Auto	Samodejno nastavi barvni način glede na okolico. Optimalna kakovost slike je nastavljena glede na svetlost prostora, ki jo zazna senzor (funkcija samodejne prilagoditve barv).
Dynamic	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih.
Living Room	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. Slike so jasne in ostre.
Natural	Ta način je primeren za uporabo v temačnih prostorih. V tem načinu priporočamo prilagoditev barv.
Cinema	Ta način je primeren za ogled filmov in koncertov v temačnih prostorih.



Pri nastavitvi **Projection** na **Front** lahko nastavite **Auto**. ➡ [str.80](#)

Izbire pri projiciranju slik 3D

Način delovanja	Uporaba
3D Dynamic	Pri projiciranju slik 3D. Slike so svetle in ostrejšje kot v načinu Kino 3D.
3D Cinema	Pri projiciranju slik 3D. Zagotavlja živahnejše barve kot možnost Dinamični 3D.

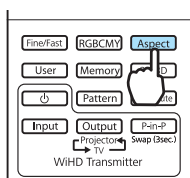
Preklapljanje zaslona med možnostma Polno in Zoom (Aspect)

Vrsto vhodnega signala, pogled gledišča in ločljivost lahko spremenite tako, da se prilagaja možnosti **Aspect** projekcijskega zaslona.

Razpoložljiv **Aspect** je odvisen od signala slike, ki je trenutno projicirana.




1

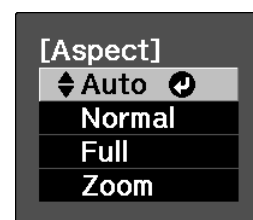
Pritisnite gumb **Aspect**.



Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Signal - Aspect** [str.78](#)

2

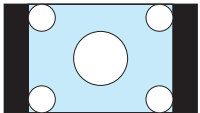
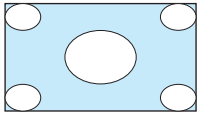
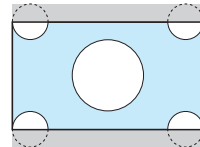
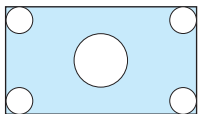
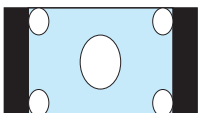
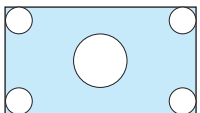
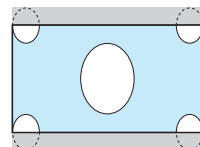
Za izbiro imena nastavitve pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.

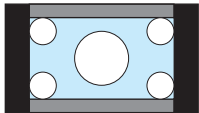
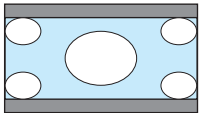
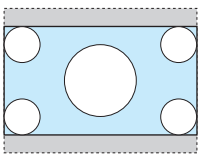


Možnost **Aspect** morda ne bo na voljo glede na vrsto signala.

Z izbiro Auto se običajno izbere optimalni pogled za prikaz vhodnega signala. Če želite uporabiti drugačen pogled, spremenite nastavev.

Spodnja tabela kaže sliko projicirano na zaslon 16 : 9.

Vhodna slika	Ime nastavitve (Aspect)		
	Normal	Full	Zoom
Slike 4 : 3			
Slike 16 : 9		Pri projiciranju slik 16 : 9 ne morete izbrati možnosti Full in Zoom.	
Slike, ki so posnete s stiskom			

Vhodna slika	Ime nastavitve (Aspect)		
	Normal	Full	Zoom
Slike s črnim robom*			
Opombe	Ustreza navpični velikosti projekcijskega platna. Pogled gledišča se razlikuje glede na vhodno sliko.	Uporabi celotno površino projekcijskega platna.	Ohrani pogled gledišča vhodnega signala in ustreza vodoravni velikosti projekcijskega platna. Zgornji in spodnji del slike sta lahko odrezana.

* Slika letterbox je v tem primeru slika s pogledom gledišča 4 : 3, prikazana v razmerju 16 : 9 s črnimi robovi zgoraj in spodaj za podnapise. Robovi na zgornjem in spodnjem delu slike so namenjeni podnapisom.



Upoštevajte, da lahko z uporabo funkcije pogleda gledišča projektorja za zmanjšanje, povečanje ali delitev projicirane slike v komercialne namene ali za javni ogled kršite avtorske pravice slike v skladu z zakonom o avtorskih pravicah.



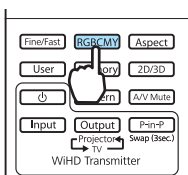
Popolne prilagoditve barv

Prilagajanje barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti




Za vsako izmed barv R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (cijan), M (škrlatna) in Y (rumena) lahko prilagodite barvni odtenek, zasičenost in svetlost.

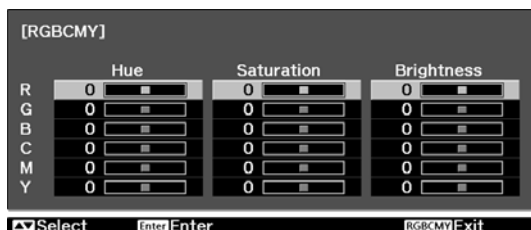
Hue	Prilagodi splošno barvo slike v modro, zeleno ali rdečo.
Saturation	Prilagodi splošno izrazitost slike.
Brightness	Prilagodi splošno barvno svetlost slike.



1 Pritisnite gumb **RGBCMY**.





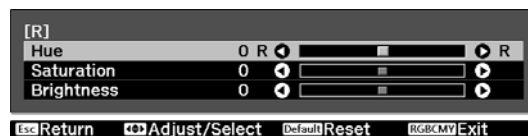
Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. **Image - Advanced - RGBCMY** str.76


2 Za izbiro barve, ki jo želite prilagoditi, pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.




3 S pritiskom gumbov   izberite **Hue**, **Saturation** ali **Brightness**.

4 Prilagoditve opravite z gumboma  .



Za prilagoditev druge barve pritisnite gumb .

Pritisnite gumb , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.


5 Za izhod iz menija pritisnite gumb **RGBCMY**.

Prilagajanje game

Prilagodite lahko manjše barvne razlike, ki se pojavijo ob uporabi naprave med prikazovanjem slike. Izbirate lahko med naslednjima načinoma iz menija Konfiguracija.

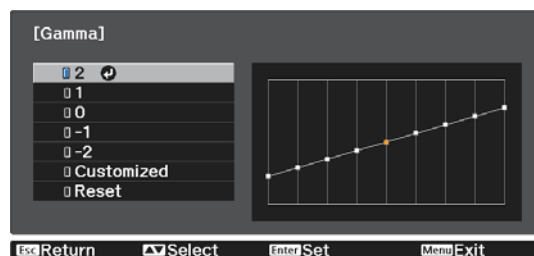
Način nastavitve	Nastavitve menija
Izberite in nastavite vrednost popravka	Image - Advanced - Gamma
Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitve game	Image - Advanced - Gamma - Customized - Nastavitev barvnega odtenka


Izberite in nastavite vrednost popravka

Izberite prilagojeno vrednost, nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.

Čim večja je vrednost, bolj svetli postanejo temni deli slike, svetli deli pa se lahko razbarvajo. Zgornji del grafa za prilagoditev game postane zaokrožen.



Čim manjša je vrednost, bolj temni postanejo svetli deli slike. Spodnji del grafa za prilagoditev game postane zaokrožen.

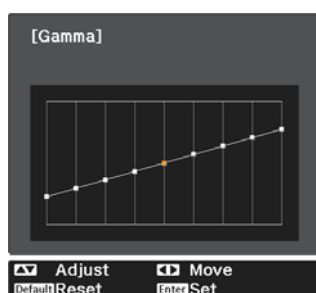





- Vodoravna os grafa za prilagoditev game prikazuje raven vhodnega signala, navpična os pa raven izhodnega signala.
- Pritisnite gumb , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.

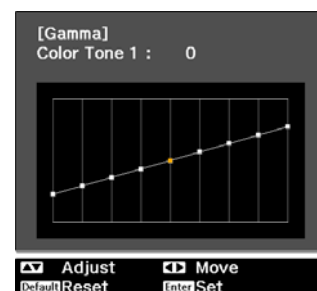
Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitve game

Nastavitve barvnega odtenka opravljajte med prikazom projicirane slike.

- 1** Z gumboma   izberite del, ki ga želite prilagoditi, iz grafa.



- 2** Za prilagoditev svetlosti pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.







Prilagajanje RGB (Offset/Gain)

Za svetlost slike lahko prilagodite temne dele (Offset) in svetle dele (Gain) za R (rdeča), G (zelena) in B (modra). Ob premiku v desno (pozitivno) slika postane svetlejša, ob premiku v levo (negativno) pa temnejša.

Offset	Ko sliko posvetlite, je senčenje temnejših delov izrazitejše. Ko sliko potemnite, je slika videti bolj močna, vendar je senčenje temnejših delov težje razločljivo.
Gain	Ko sliko posvetlite, svetli deli postanejo bolj beli, senčenje pa izgine. Ko sliko potemnite, je senčenje svetlih delov izrazitejše.

Meni je prikazan v naslednjem vrstnem redu.

Image - Advanced - RGB

Z gumboma   izberite element, nato pa z gumboma   opravite prilagoditve.



- Pritisnite gumb , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.

Color Temp.

Nastavite lahko splošen ton slike. Prilagoditve so potrebne, če je slika preveč modra ali preveč rdeča itd.


Meni je prikazan v naslednjem vrstnem redu.

Image - Color Temp.

Prilagoditve opravite z gumboma ◀ ▶.

Modra obarvanost je močnejša ob višjih vrednostih, rdeča obarvanost pa je močnejša ob nižjih vrednostih.



- Nastavitev **Color Temp.** se spreminja z nastavitvijo **Color Mode**.
- Pritisnite gumb , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.

Skin Tone

Prilagodite lahko barvni ton kože. Prilagoditve so potrebne, če je barvni ton kože preveč rdeč ali preveč zelen itd.

Meni je prikazan v naslednjem vrstnem redu.

Image - Skin Tone

Prilagoditve opravite z gumboma ◀ ▶.

Ob nastavitvi v desno (pozitivno) slika postane bolj zelena, ob nastavitvi v levo (negativno) pa bolj rdeča.



- Pritisnite gumb , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.



Podrobne prilagoditve slike

Prilagoditev možnosti Sharpness

Slika lahko postane bolj jasna. N voljo sta dve vrsti, **Standard** in **Advanced**, ki omogoča podrobne nastavitve.

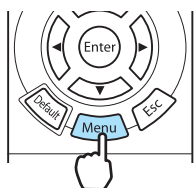
Advanced ne morete nastaviti v naslednjih situacijah.

- Ko je priključen signal računalnika
- Ko je možnost **Image Processing** nastavljena na **Fast** v meniju **Signal**
- Pri projiciranju slik 3D

Spodaj prikazujemo nastavitve in postopke za možnost **Advanced**.

Thin Line Enhancement	Podrobnosti, kot so lasje in vzorci na oblačilih, so izboljšane.
Thick Line Enhancement	Grobi deli, kot so obrisi za celotne motive ali ozadje, so izboljšani, zato je splošna slika bolj jasna.
Vert. Line Enhancement	Izboljša sliko vodoravno in navpično.
Horiz. Line Enhancement	


1 Pritisnite gumb .







Prikaže se meni Konfiguracija.

2 Izberite **Image - Sharpness**.

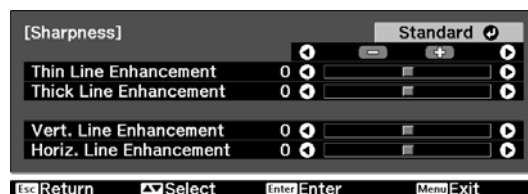
Prikaže se zaslon za prilagoditev možnosti **Sharpness**.

3 V zgornjem desnem kotu zaslona izberite **Advanced** in nato pritisnite gumb , da potrdite izbiro.


Prikaže se zaslon za prilagoditev možnosti **Advanced**.


4 Z gumboma   izberite element, nato pa z gumboma   opravite prilagoditve.

Ob premiku v desno (pozitivno) se slika izboljša, ob premiku v levo (negativno) pa postane mehkejša.



Zgornja gumba + in – hkrati nastavljata visoke ter nizke dele.

Pritisnite gumb , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.

5 Za izhod iz menija pritisnite gumb .

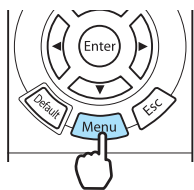
Nastavitev samozaslonke

S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

Izberete lahko sledenje prilagoditve svetilnosti za spremembe svetlosti prikazane slike iz **Normal** do **High Speed**.

(Glede na sliko lahko slišite delovanje samozaslonke, vendar to ni napaka.)




1 Pritisnite gumb .

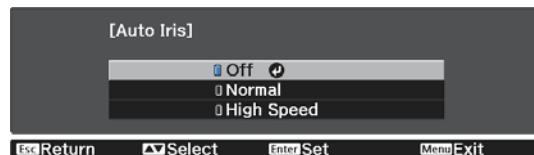


Prikaže se meni Konfiguracija.

2 Izberite **Image - Auto Iris**.

Prikaže se zaslon za nastavljanje nastavitve **Auto Iris**.

3 Za izbiro elementa pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



Super-resolution in Detail Enhancement Funkcije


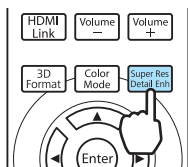
Te funkcije izboljšajo ločljivost z izčiščenjem neostrih obrisov in poudarjanjem teksture ter občutka snovnosti.



Super-resolution	<p>Ta nastavitev izostri zamegljene slike in tako izboljša navidezne podrobnosti slike s povečanjem ločljivosti signala slike.</p> <p>Odvisno od slike je mogoče tudi izboljšanje popačenja na robu slike. Če opazite popačenje, ga nastavite na »0«.</p>
Detail Enhancement	<p>Ta nastavitev izboljša kontrast slike, kar naredi sliko bolj izrazito in ji da večji občutek snovnosti.</p> <p>Odvisno od slike lahko opazite posvetlitve na mejah med barvami. Če vam to ni všeč, izberite manjšo vrednost.</p>







Ko spremenite nastavitev za Super-resolution, se spremeni tudi vrednost za Detail Enhancement.

1

Pritisnite gumb .

- Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija.  **Signal - Super-resolution** [str.78](#)
- Nastavitev ni možna pri računalniških signalih slike.
- Tega ne morete nastaviti pri pretvorbi slik iz 2D v 3D.
 **Signal - 3D Setup - 2D-to-3D Conversion** [str.78](#)
- Pri projiciranju slik 3D je ta nastavitev omogočena samo za signale 1080p/24 Hz/stiskanje slik.



2

Z gumboma   izberite **Super-resolution** ali **Detail Enhancement**, nato pa z gumboma   opravite prilagoditve.

Za nastavitev Super-resolution velja: večja številka pomeni močnejši učinek.
Za nastavitev Detail Enhancement velja: večja številka pomeni izrazitejšo teksturo.



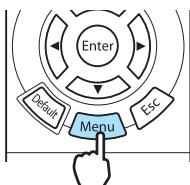
3

Za izhod iz menija pritisnite gumb  ali .

Panel Alignment


Nastavi premik barve slikovnih pik prikazovalnika LCD.

1

Pritisnite gumb .

Prikaže se meni Konfiguracija.

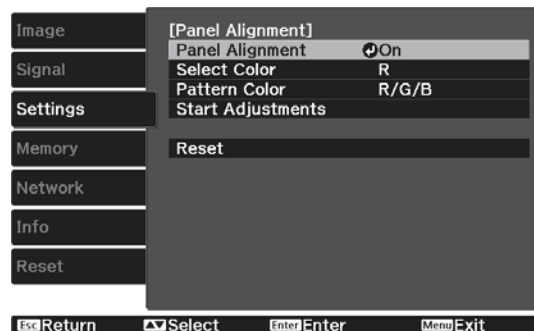
2

Izberite **Settings – Panel Alignment** in nato pritisnite gumb , da potrdite izbiro.

Prikaže se zaslon za nastavitev **Panel Alignment**.

3

Nastavitev **Panel Alignment** nastavite na **On**.



Pri nastavitvi **On** se omogoči nastavljena vrednost. Pri nastavitvi **Off** se popravljena vrednost vrne na privzeto.

4


T nastavitvijo **Select Color** izberite barvo, ki jo želite nastaviti.

5

Pri **Pattern Color** izberite vzorec (barvno kombinacijo), ki jo uporabljate za nastavitve.

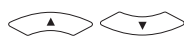
6


Izberite **Start Adjustments** in pritisnite gumb , da potrdite izbiro.

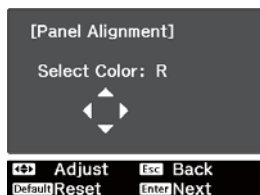
Najprej nastavite ves prikazovalnik LCD. Ko se prikaže obvestilo za začetek nastavitvev, pritisnite gumb , da začnete.


7

Za nastavljanje uporabite gumb




, nato pa pritisnite gumb .




Če želite povrniti vrednosti pred začetkom nastavljanja, pritisnite gumb .



8

Za podrobnejše nastavitve izberite **Adjust the four corners** in za potrditev pritisnite gumb .

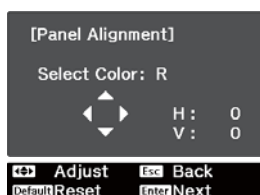


- Za končanje nastavitvev izberite **Exit**.
- Za vrnitev na zaslon Start Adjustments pritisnite gumb .


9

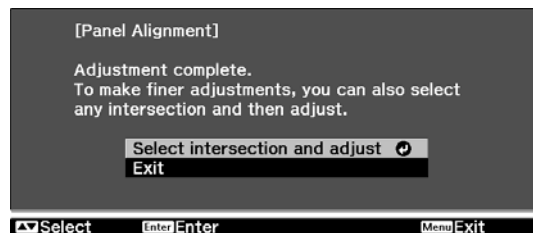
Uporabite gumb  za nastavljanje in nato pritisnite gumb , da se premaknete na naslednjo nastavitveno točko.

Nastavitve se izvedejo v štirih vogalih z začetkom v zgornjem levem vogalu.



10

Po nastavljanju štirih vogalov izberite **Exit** in nato pritisnite gumb  za potrditev.



Če je še vedno treba nastaviti štiri vogale, izberite **Select intersection and adjust** in nadaljujte nastavitve.

11

Za izhod iz menija pritisnite gumb

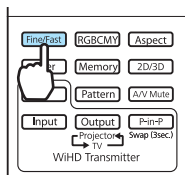


Image Processing

Izboljša odzivno hitrost za slike, projicirane ob veliki hitrosti, kot so igre.

To je na voljo samo pri priključenem progresivnem signalu na vmesnikih Component, Video, HDMI1 in HDMI2 ali iz WirelessHD.

Gumb **Fine/Fast** preklopi način med **Fine** in **Fast**.



- Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Signal - Advanced - Image Processing** [str.78](#)
- To ne podpira slik 3D.
- Če je **Image Processing** nastavljena na **Fast**, naslednjih nastavitev ne morete spremeniti:
 - Nastavitvi **Noise Reduction** in **2D-to-3D Conversion** sta stalno nastavljeni na Off.
 - Nastavitev **Sharpness** je fiksno nastavljena na **Standard**.
 - Nastavitve **Picture in Picture** ne morete uporabiti.



Ogled slike ob shranjeni kakovosti slike (Funkcija pomnilnika)

Funkcija shranjevanja

Prilagojene vrednosti za nekatere slike in nastavitve kakovosti slike lahko v meniju Konfiguracija nastavite za poznejšo uporabo (Save Memory).

Ker lahko te shranjene prilagojene vrednosti naložite z daljinskim upravljalnikom, lahko enostavno preklopite na želeno kakovost slike (Load Memory).

Shranite lahko naslednje funkcije menija Konfiguracija.

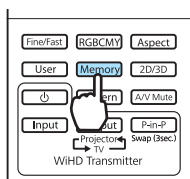
Image str.76	Color Mode, Brightness, Contrast, Color Saturation, Tint, Skin Tone, Sharpness, Color Temp., Power Consumption, Auto Iris	
	Advanced	Gamma, Offset, Gain, Hue, Saturation, Brightness, EPSON Super White
Signal str.78	Deinterlacing, Motion Detection, Super-resolution	
	Advanced	Noise Reduction, Setup Level, Overscan, HDMI Video Range

Shranjevanje pomnilnika

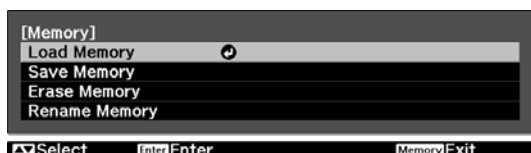
Pomnilnik lahko registrirate, ko **Color Mode** ni nastavljen na **Auto**.

1 Opravite nastavitve, ki jih želite shraniti v meni Konfiguracija.

2 Pritisnite gumb **Memory**.

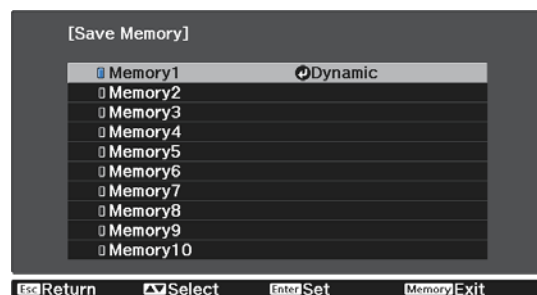


3 Z gumbom izberite **Save Memory**, nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



Prikaže se zaslon **Save Memory**.

4 Za izbiro imena pomnilnika, ki ga želite shraniti, pritisnite gumba , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



Trenutne nastavitve projektorja se shranijo v pomnilnik.

Če je oznaka na levi strani imena pomnilnika modrozelen, je pomnilnik že registriran. Ko izberete registrirani pomnilnik, se prikaže sporočilo, ki od vas zahteva, da potrdite, da želite prepisati pomnilnik. Če izberete **Yes**, se prejšnja vsebina izbriše in shranijo se trenutne nastavitve.

Nalaganje pomnilnika

1 Pritisnite gumb **Memory**, nato pa izberite **Load Memory**.

Prikaže se zaslon **Load Memory**.

2 Izberite ime ciljnega pomnilnika.



- Barvni način, ki je shranjen v pomnilnik, se prikaže na desni strani.
- Odvisno od vhodnega signala se morda del naloženega pomnilnika ne bo uporabil na projicirani sliki.
- Pomnilniki, shranjeni za slike 2D, se lahko naložijo samo pri projiciranju slik 2D. Pomnilniki, shranjeni za slike 3D, se lahko naložijo samo pri projiciranju slik 3D.

Brisanje shranjenega pomnilnika

1 Pritisnite gumb **Memory**, nato pa izberite **Erase Memory**.

Prikaže se zaslon **Erase Memory**.

2 Izberite ime ciljnega pomnilnika.

Prikaže se potrditveno sporočilo. Če izberete **Yes**, se vsebina shranjenega pomnilnika izbriše.



Če želite izbrisati vse shranjene pomnilnike, pojdite na **Reset - Reset Memory** v meniju Konfiguracija. ➡ [str.88](#)

Preimenovanje pomnilnika

Vsa imena pomnilnikov lahko preimenujete z imeni do 12 znakov. Za nalaganje pomnilnika je priporočljivo, da izberete ime pomnilnika, ki si ga boste zlahka zapomnili.

1 Pritisnite gumb **Memory**, nato pa izberite **Rename Memory**.

Prikaže se zaslon **Rename Memory**.

2 Izberite ime ciljnega pomnilnika.

Prikaže se zaslon s seznamom imen.






3 Izberite prikazano ime ali **Customized**.

Če želite vnesti lastno ime, izberite **Customized** in pojdite na korak 4. Če izberete **Customized**, se prikaže tipkovnica.

Če izberete s seznama imen, preverite, da je ime pomnilnika spremenjeno.

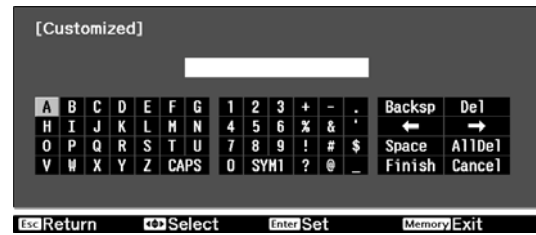
4

Vnesite ime.

Za izbiro znaka pritisnite gumb  , nato pa pritisnite gumb  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro. Vnesite do 12 znakov.

Ko ste vnesli ime, izberite **Finish**.

Ime pomnilnika je spremenjeno.





Uživanje v slikah 3D

Nastavitve slik 3D

Vir nastavite na HDMI1, HDMI2 ali WirelessHD (samo EH-TW6600W), da prikazete slike 3D.


Projektor podpira naslednje 3D-zapise.

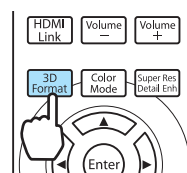
- Kombiniranje dveh okvirjev
- Drugo ob drugem
- Zgoraj in spodaj

☐ Ko projektor zazna 3D-zapis

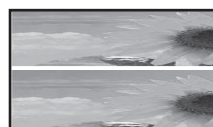
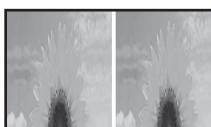
Ko projektor zazna 3D-zapis, samodejno projicira sliko 3D.

☐ Ko projektor ne zazna 3D-zapisa

Nekatere televizijske 3D-oddaje morda ne vsebujejo signalov za 3D-zapis. Če se to zgodi, ročno nastavite 3D-zapis. Pritisnite gumb , da nastavite 3D-zapis na napravi AV.






- Ob prikazu slike 3D pri priključenem ojačevalniku AV uporabite ojačevalnik AV, ki je združljiv s 3D-tehnologijo.
- Za podrobnosti o nastavitvah 3D-zapisa na napravi AV glejte dokumentacijo, ki je priložena napravi AV.
- Če 3D-zapis ni bil pravilno pripravljen, se slika ne bo pravilno projicirala, kot je prikazano spodaj.





☐ Če ogled slike 3D ni mogoč

Če 3D-učinek ni pravilno prikazan, tudi ko nastavite 3D-zapise, preverite naslednje.

- Čas sinhronizacije za 3D-očala je morda obrnjen. Obrnite sinhronizacijo z **Inverse 3D Glasses** in poskusite znova.  **Signal - 3D Setup - Inverse 3D Glasses** [str.78](#)
- Slika ni prikazana v 3D, če je **3D Display** nastavljen na **Off**. Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku.  **Signal - 3D Setup - 3D Display** [str.78](#)



- Zaznavanje slike 3D je odvisno od posameznika.
- Ob prikazu slike 3D se prikaže opozorilo o gledanju slik 3D. To opozorilo lahko izklopite, če nastavite možnost **3D Viewing Notice** na **Off**.  **Signal - 3D Setup - 3D Viewing Notice** [str.78](#)
- Slike 2D lahko prav tako pretvorite v slike 3D.  [str.53](#)
- Med 3D-projeksijo ni mogoče spremeniti naslednjih funkcij menija Konfiguracija. Aspect (nastavljeno na Normal), Noise Reduction (nastavljeno na Off), Overscan (nastavljeno na Off), Super-resolution, Image Processing, Advanced - Sharpness, Picture in Picture
- Način ogleda slik 3D se lahko spremeni glede na temperaturo okolice in trajanje uporabe sijalke. Če slika ni normalno projicirana, projektorja ne uporabljajte.

Uporaba 3D-očal

Za ogled slik 3D uporabite priložena ali izbirna 3D-očala (ELPGS03).

3D-očala morda niso priložena, odvisno od modela.



3D-očala imajo zaščitne nalepke. Pred uporabo odstranite zaščitne nalepke.

Polnjenje 3D-očal

Glede na uporabljen model 3D-očal so na voljo naslednji načini polnjenja.

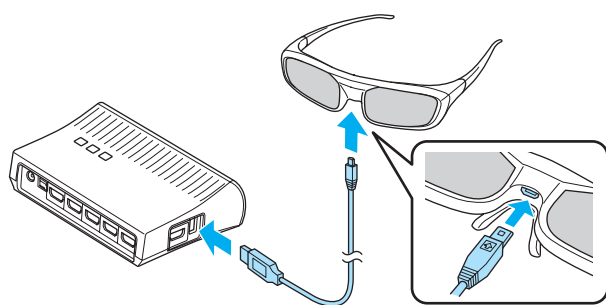
Če imate oddajnik WirelessHD Transmitter, ga lahko uporabite za polnjenje očal.

Če nimate oddajnika WirelessHD Transmitter, lahko polnite s priloženim vmesnikom za polnjenje USB.

Polnjenje je mogoče tudi, če priključite 3D-očala v vmesnik USB (tip A) na hrbtni strani projektorja s kablom USB (samo, ko je projektor vklopljen).

Polnjenje z oddajnikom WirelessHD Transmitter

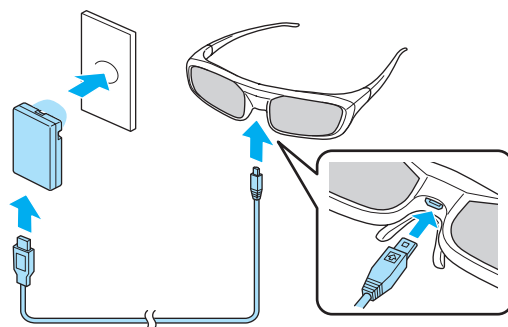
3D-očala povežite s kablom USB na oddajnik WirelessHD Transmitter.



Ko je kabel povezan z vmesnikom HDMI5, naprava WirelessHD Transmitter ne more polniti 3D-očal.

Polnjenje z vmesnikom za polnjenje USB

3D-očala povežite s kablom USB na dodatni vmesnik za polnjenje USB, nato pa vmesnik za polnjenje USB povežite z električno vtičnico.



Približni časi polnjenja in uporabe so:

Čas polnjenja	Čas uporabe
3 minute	približno 3 ure
50 minut	približno 40 ur

Pozor

- Priključite samo v električno vtičnico z napetostjo, ki je prikazana na 3D-očalih.
- Pri delu s priloženim kablom micro USB upoštevajte naslednja navodila.
 - Kabla ne smete premočno upogniti, zviti ali potegniti.
 - Kabla ne smete spreminjati.
 - Ožičenja ne izvajajte v bližini električnega grelca.
 - Kabla ne uporabljajte, če je poškodovan.

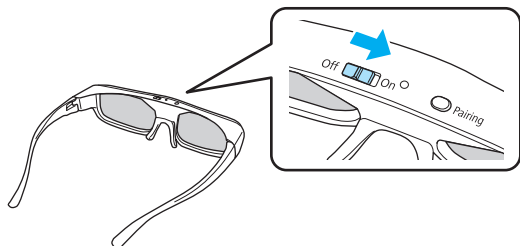
Vzpostavljene povezave 3D-očal

Za ustvarjanje slik 3D je treba vzpostaviti povezavo med 3D-očali in projektorjem.

Za vzpostavljanje povezave med napravama pritisnite gumb [Pairing] na 3D-očalih.

- 1** 3D-očala vklopite, tako da stikalo [Power] preklopite na On.

Indikator se za nekaj sekund vklopi in nato spet izklopi.



- 2** Gumb pridržite za tri sekunde.

Lučka utripa izmenoma zeleno in rdeče. Če je seznanjanje uspelo, se lučka za deset sekund izklopi, nato pa znova vklopi.

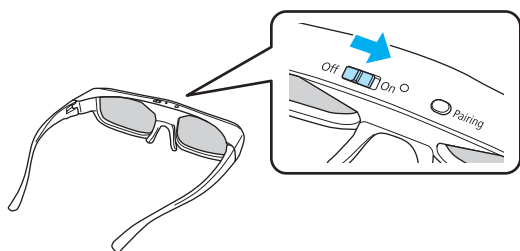


- Pri neuporabljenih 3D-očalih se povezava med napravama vzpostavi, ko jih vklopite. Če je ogled slik 3D pravilen, vzpostavljanje povezave med napravama ni potrebno.
- Ko je povezava med napravama vzpostavljena, si lahko ob naslednjem vklopu naprav ogledate slike 3D.
- Vzpostavljanje povezave med napravama je mogoče v razponu treh metrov od projektorja. Med vzpostavljanjem povezave med napravama ostanite v razponu treh metrov od projektorja. V nasprotnem primeru seznanjanje ne bo uspelo.
- Če sinhronizacija ni mogoča v 30 sekundah, je vzpostavljanje povezave med napravama samodejno preklicano. Ko je vzpostavljanje povezave med napravama preklicano, ogled slik 3D ni mogoč, ker vzpostavljanje povezave ni bilo mogoče.

■ Uporaba 3D-očal

- 1** 3D-očala vklopite, tako da stikalo [Power] preklopite na On.

Indikator se za nekaj sekund vklopi in nato spet izklopi.



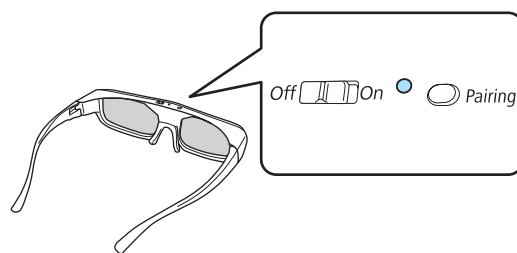
- 2** Nadenite si 3D-očala in uživajte v predstavi.



- Ko ste končali z uporabo 3D-očal, jih izklopite, tako da stikalo [Power] preklopite na Off.
- Če 3D-očal ne uporabljate najmanj 30 sekund, se bodo samodejno izklopila. Če želite 3D-očala znova vklopiti, stikalo [Power] preklopite na Off ter ga nato znova preklopite na On.
- Če si bo slike 3D ogledalo več ljudi, boste potrebovali več parov izbirnih 3D-očal. ➡ [str.108](#)

■ Signali lučke na 3D-očalih

Stanje 3D-očal lahko preverite tako, da vidite, ali lučka sveti ali utripa.

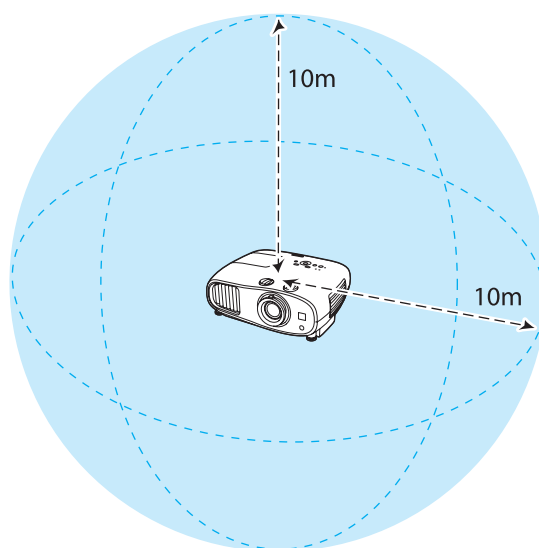


Indikatorji	Stanje
5-krat utripne dvakrat zaporedoma rdeče	Skoraj prazna baterija
Sveti rdeče	Polnjenje
Sveti zeleno	Polnjenje je končano
Utripa izmenoma zeleno in rdeče	Seznanjanje
Zasveti zeleno za deset sekund in se izklopi	Vklop ali seznanjanje je uspelo

Razpon za gledanje slik 3D

Projektor omogoča ogled slik 3D v spodaj prikazanem razponu.

Slike 3D si lahko ogledate v razponu 10 metrov od projektorja.



- V primeru motenj zaradi drugih komunikacijskih naprav Bluetooth, slike 3D ne bodo pravilno prikazane. Teh naprav ne uporabljajte istočasno.
- Način komunikacije za 3D-očala uporablja enako frekvenco (2,4 GHz) kot brezžični LAN (IEEE802.11 b/g) ali mikrovalovne peči. Zato se lahko ob istočasni uporabi teh naprav pojavijo motnje radijskih valov, slika je lahko prekinjena, ali pa je komunikacija onemogočena. Če istočasne uporabe teh naprav ne morete preprečiti, zagotovite, da je med napravami in projektorjem ustrezna razdalja.
- 3D-očala za ta projektor so aktivna 3D-očala z zatemnitvijo in vmesnikom Bluetooth.

Opozorila pri gledanju slik 3D

Pri gledanju slik 3D upoštevajte naslednja pomembna navodila.

Opozorilo

Razstavljanje in preurejanje

- 3D-očal nikoli ne razstavljajte in jih ne preurejajte.
To lahko povzroči požar, ali pa so slike med gledanjem neobičajne, kar vodi do slabega počutja.

Mesta shranjevanja

- 3D-očal ali priloženih delov ne puščajte v dosegu otrok.
saj jih lahko pomotoma zaužijejo. V tem primeru se nemudoma obrnite na zdravnika.

Brezžična (Bluetooth) komunikacija

- Elektromagnetne motnje lahko povzročijo napake v delovanju medicinske opreme. Pred uporabo naprave se prepričajte, da v bližini ni medicinske opreme.
- Elektromagnetne motnje lahko povzročijo napake v delovanju samodejno regulirane opreme, kar lahko vodi do nesreče. Naprave ne uporabljate v bližini samodejno regulirane opreme, kot so avtomatska vrata ali požarni alarmi.

Ogrevanje

- 3D-očal ne nameščajte na ogenj, vir toplote ali jih puščajte nenadzorovane na mestu, ki je izpostavljeno visokim temperaturam. Ker ima naprava vgrajeno litijevo baterijo za ponovno polnjenje, lahko povzroči opekline ali ogenj pri vžigu ali eksploziji.

Polnjenje

- Med polnjenjem priključite priložen kabel v vrata USB, ki jih je določil Epson. Polnjenje opravite preko WirelessHD, tega projektorja ali originalnega polnilnika. Ne polnite z drugimi napravami, saj lahko pride do iztekanja, pregretja ali eksplozije baterije.
- Za polnjenje 3D-očal uporabljajte samo priložen napajalni kabel. V nasprotnem primeru lahko pride do pregretja, vžiga ali eksplozije.

Previdno

3D-očala

- 3D-očal ne pritiskajte premočno ter pazite, da vam ne padejo na tla.
Če so stekleni deli očal itd., zlomljeni, lahko pride do poškodbe. Očala shranjujte v priloženem mehkem ovitku za očala.
- Med nošnjo 3D-očal bodite pozorni na robove okvirja.
Če zbodejo vaše oči itd., lahko pride do poškodbe.
- Ne vtikajte prstov v premične dele (kot so zgibi) 3D-očal.
saj se lahko poškodujete.

Previdno

Uporaba 3D-očal

- Prepričajte se, da 3D-očala pravilno nosite.
3D-očal ne nosite narobe obrnjenih.
Če slika ni pravilno prikazana na desno in levo oko, lahko to povzroči slabo počutje.
- Očal ne uporabljajte v druge namene, kot za gledanje slike 3D.
- Zaznavanje slike 3D je odvisno od posameznika. Funkcijo 3D prenehajte uporabljati v primeru neprijetnega počutja ali če imate težave pri dožemanju učinka 3D.
Nadaljevanje gledanja slik 3D lahko vodi do slabega počutja.
- 3D-očala nemudoma prenehajte nositi, če se zdijo neobičajna ali če se pojavijo napake.
Nadaljevanje uporabe 3D-očal lahko vodi do poškodb ali slabega počutja.
- Prenehajte z uporabo 3D-očal, če v ušesih, nosu ali sencih občutite bolečino ali srbenje oziroma se pojavi rdečica.
Nadaljevanje uporabe 3D-očal lahko vodi do slabega počutja.
- Prenehajte uporabo 3D-očal, če med nošenjem opazite neobičajne reakcije na koži.
V zelo redkih primerih lahko nastanejo alergijske reakcije na barvo ali materiale, ki se uporabljajo v 3D-očalih.

Previdno

Čas gledanja

- Med dolgotrajnim gledanjem slik 3D si privoščite občasne odmore.
Dolgotrajno gledanje slik 3D lahko povzroči utrujenost oči.
Pogostost in trajanje odmorov se razlikuje od osebe do osebe. Če so vaše oči tudi po odmoru utrujene oziroma se počutite nelagodno, nemudoma prenehajte z gledanjem.

Previdno

Gledanje slik 3D

- Če med gledanjem slik 3D občutite utrujenost ali nelagodje oči, nemudoma prenehajte gledanje.
Nadaljevanje gledanja slik 3D lahko vodi do slabega počutja.
- Med gledanjem slik 3D vedno nosite 3D-očala. Slik 3D ne glejte brez uporabe 3D-očal.
To lahko povzroči neprijetno počutje.
- 3D-očal ne uporabljajte v bližini lomljivih ali krhkih predmetov.
Slike 3D lahko povzročijo nehotene gibe telesa, ki lahko poškodujejo bližnje predmete ali telesne poškodbe.
- 3D-očala nosite samo med gledanjem slik 3D. Med uporabo 3D-očal se ne premikajte.
Okolica bo videti temnejša kot običajno, kar lahko povzroči padec ali telesne poškodbe.
- Med gledanjem slik 3D poskušajte ostati čim bolj v višini prikaza.
Gledanje slik 3D pod kotom zmanjša učinek 3D in lahko povzroči neprijetno počutje zaradi nenamernih barvnih sprememb.
- Če 3D-očala uporabljate v sobi s fluorescenčnimi ali LED-svetilkami, se lahko zdi, da svetloba v prostoru utripa.
V tem primeru zatemnite svetilke, dokler utripanje ne preneha, ali pa jih popolnoma izklopite med gledanjem slik 3D. V redkih primerih lahko to utripanje pri posameznikih povzroči napade ali omedlevico. Če se med gledanjem slik 3D pričnete počutiti nelagodno ali slabo, nemudoma prenehajte.
- Priporočena razdalja med gledanjem slik 3D je trikratnik učinkovite višine zaslona televizorja.
Priporočena razdalja gledanja za 80-palčni zaslon je vsaj 3 metre ter 3,6 metrov za 100-palčni zaslon.
Če stojite ali sedite bližje od priporočene razdalje, lahko vaše oči postanejo utrujene.

⚠ Previdno

Zdravstvena tveganja

- 3D-očal ne uporabljajte, če ste občutljivi na svetlobo, imate težave s srcem ali se počutite nelagodno. To lahko poslabša obstoječe zdravstvene težave.

⚠ Previdno

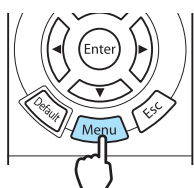
Priporočena starost

- Gledanje slik 3D ni priporočljivo za otroke, mlajše od šest let.
- Otroci, mlajši od šest let, so še vedno v razvojni fazi, zato lahko gledanje slik 3D vodi do zapletov. V primeru vprašanj se posvetujte z zdravnikom.
- Otroci naj vedno gledajo slike 3D s 3D-očali samo v prisotnosti odrasle osebe. Pogosto je težko ugotoviti, ali je otrok utrujen oziroma se počuti nelagodno, kar lahko vodi do nenadnega slabega počutja. Zato se vedno prepričajte, da otrokove oči med gledanjem niso utrujene.

Pretvarjanje slik 2D v 3D med gledanjem

Pretvorite lahko slike 2D iz vmesnikov HDMI1, HDMI2 ali WirelessHD (samo EH-TW6600W).

- 1 Pritisnite gumb .

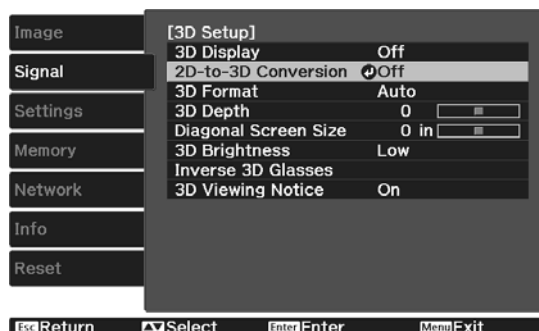


Prikaže se meni Konfiguracija.

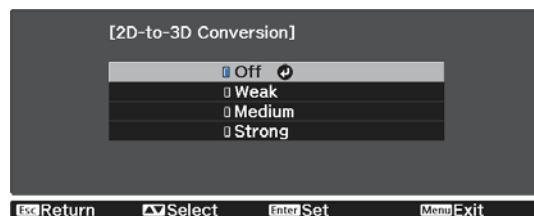
- 2 Izberite **Signal - 3D Setup** in nato pritisnite gumb , da potrdite izbiro.

Prikaže se zaslon **3D Setup**.

- 3 Izberite **2D-to-3D Conversion** in nato pritisnite gumb , da potrdite izbiro.

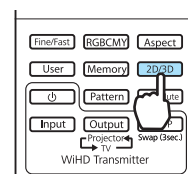


- 4 Izberite moč učinka 3D, nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



- 5 Pritisnite gumb , da **3D Display** nastavite na **On**.

Gumb  preklopi nastavitvev **3D Display** med **On** in **Off**.





- Pri uporabi funkcije **2D-to-3D Conversion** nastavite **3D Format** na **Auto** ali **2D**. 🖱️ **Signal - 3D Setup - 3D Format** [str.78](#)
- Če je **Image Processing** nastavljena na **Fast**, ne morete spremeniti nastavitve **2D-to-3D Conversion**. 🖱️ **Signal - Advanced - Image Processing** [str.78](#)



Vzpostavljanje povezave z WirelessHD (Samo EH-TW6600W)

Namestitev oddajnika WirelessHD Transmitter

Uporabite lahko priložen oddajnik WirelessHD Transmitter za brezžični sprejem slikovnih in zvočnih podatkov.

To je koristno, ko projektorja ne morete nastaviti v bližini naprav AV, saj lahko naprave povežete brez kablov.

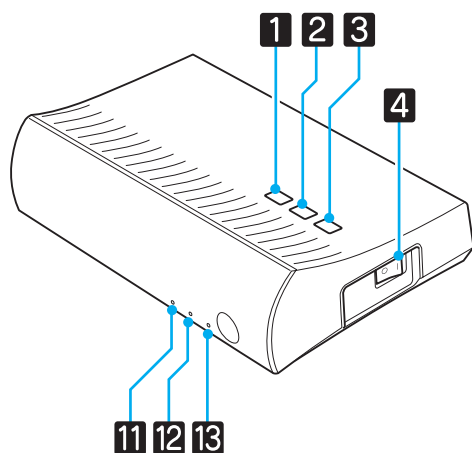


Oddajnik WirelessHD Transmitter lahko uporabite na naslednje načine.

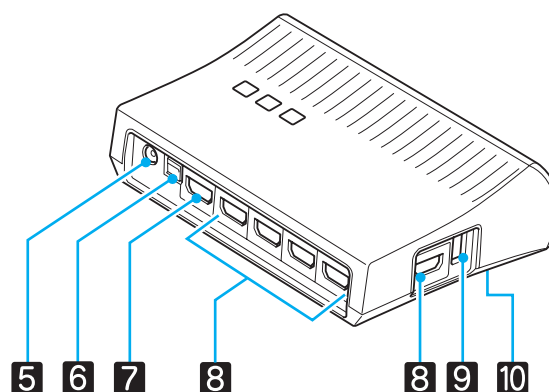
- Istočasno lahko povežete do pet naprav AV in preklapljate med slikami z daljinskim upravljalnikom.
- Enako kot projektor lahko na priključek Output priključite drugo izhodno napravo, kot je televizijski sprejemnik, in preklopite izhod z daljinskim upravljalnikom.
- Tako lahko z drugimi izhodnimi napravami, ki so priključene na priključek Output, projicirate slike s povezane naprave AV, tudi ob izključenem projektorju.
- Priključite lahko pametne naprave in tablične računalnike, združljive s tehnologijo MHL, in projicirate slike iz priključene naprave MHL. Prav tako lahko upravljate z napravami MHL in jih polnite preko daljinskega upravljalnika projektorja.

Nazivi delov WirelessHD Transmitter

Spredaj




Zadaj



Ime		Funkcija
1	Gumb 	Vključi ali izključi oddajnik. S tem vklopite enako funkcijo kot z gumbom  za upravljanje WiHD Transmitter na spodnjem delu daljinskega upravljalnika.
2	Gumb Input	Preklopi na sliko iz vseh vhodnih vrat. S tem vklopite enako funkcijo kot z gumbom  za upravljanje WiHD Transmitter na spodnjem delu daljinskega upravljalnika.
3	Gumb Output	Preklopi izhodno sliko na vrata Wireless ali Output. S tem vklopite enako funkcijo kot z gumbom  za upravljanje WiHD Transmitter na spodnjem delu daljinskega upravljalnika.
4	Glavno napajalno stikalo	Vključi ali izključi glavno napajanje oddajnika.
5	Vrata vmesnika AC	Vzpostavijo povezavo z vmesnikom AC.
6	Vrata Optical Audio-Out	Vzpostavijo povezavo z zvočnimi napravami, ki so opremljene z optičnim digitalnim audio vhodom.
7	Vrata HDMI Output	Vzpostavijo povezavo z drugimi izhodnimi napravami, kot je televizijski sprejemnik. Izhod lahko preklopite z gumbom Output.
8	Vrata HDMI Input	Vzpostavijo povezavo z napravo AV, s katere želite predvajati. Vhodno sliko lahko preklopite z gumbom Input. Vmesnik HDMI5 na napravi dosega standarde MHL. Predvajate lahko vsebine iz pametnih naprav ali tabličnih računalnikov, povezanih s kablom MHL.
9	Vrata za polnjenje 3D-očal	Vzpostavijo povezavo s kablom USB za polnjenje 3D-očal.
10	Gumb Setup	To je gumb na zadnji strani naprave WirelessHD Transmitter. Uporablja se za nastavljanje naprave WirelessHD Transmitter.
11	Indikator  (oranžen/zeleni)	Sveti, ko je vklopljen oddajnik WirelessHD Transmitter. Sveti oranžno, ko je v stanju pripravljenosti, in zeleno med delovanjem (sprejemanje ali oddajanje slik).
12	Indikator WiHD (oranžen)	Označuje stanje komunikacije za WirelessHD. <ul style="list-style-type: none"> • Sveti med brezžičnim oddajanjem slik na projektor. • Izklopljen med pošiljanjem v vrata Output.
13	Indikator Link (oranžen)	Označuje stanje komunikacije s projektorjem. <ul style="list-style-type: none"> • Prižge se, ko je projektor priključen. • Utripa med iskanjem projektorja. • Počasi utripa v stanju pripravljenosti za varčevanje z energijo.



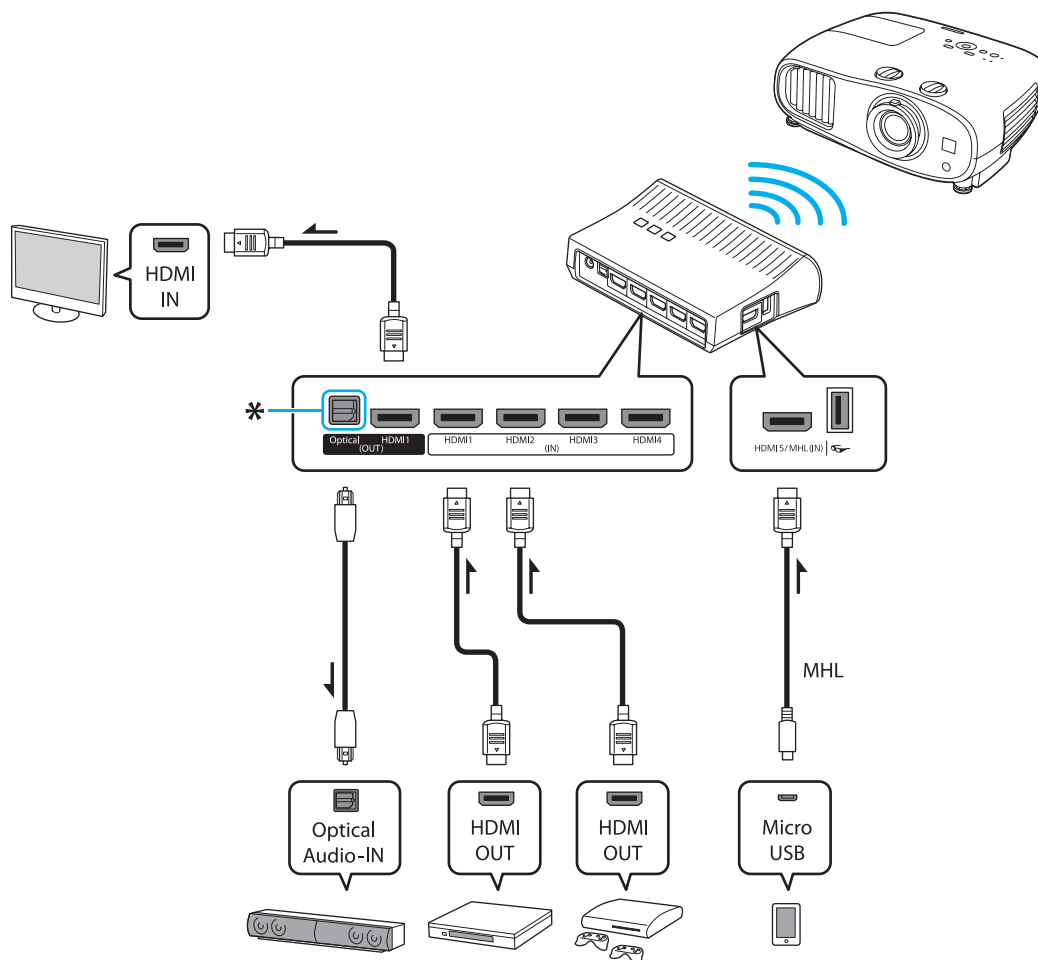
- Sprejemnik je nameščen znotraj odprtine za zračenje projektorja in zato ne more sprejeti signalov neposredno z zadnjega dela. Sprednja stran projektorja je obrnjena proti oddajniku WirelessHD Transmitter.
Prav tako zagotovite, da odprtina za zračenje na levi strani projektorja ni pokrita.
- Oddajnik WirelessHD Transmitter namestite na ravno površino in obrnjen proti projektorju.
- Moč signala je prikazana v nastavitvenem meniju **WirelessHD**.  **Settings - WirelessHD - Video Reception** [str.80](#)

■ Primer priključevanja na napravo WirelessHD Transmitter in tok signalov

Primer priključevanja 1: Gledanje slike brez ojačevalnika AV

Priključite napravo na napravo WirelessHD Transmitter brez uporabe ojačevalnika AV in priključite zvočnike in podobno preko vmesnika Optical Audio-Out za predvajanje zvoka.

Za predvajanje zvoka iz priključene naprave boste potrebovali optični digitalni kabel za zvok.

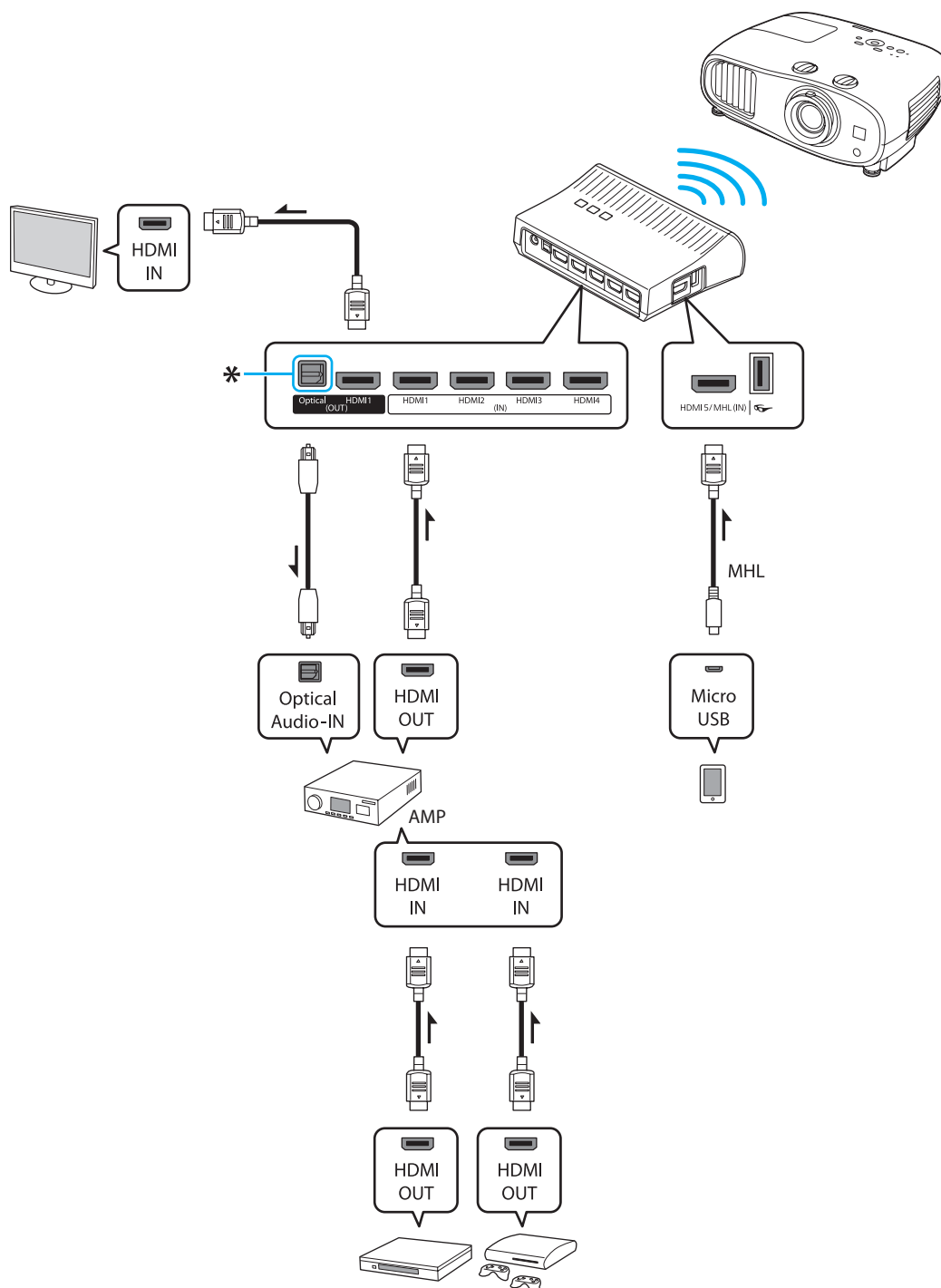


* Pri priključitvi naprave, kot je zvočni drog, na priključek Optical Audio-Out na napravi WirelessHD Transmitter preverite, ali je nastavev **Audio Out Device** nastavljen na **WirelessHD Transmitter**. ➡ **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [str.80](#)

Primer priključevanja 2: Gledanje slike s priključenim ojačevalnikom AV

Zvok iz naprave, priključene na ojačevalnik AV, se predvaja iz izhodnega zvočnega priključka ojačevalnika, ne da bi signal potoval skozi napravo WirelessHD Transmitter.

Pri predvajanju zvoka iz naprave, priključene preko kabla MHL, potrebujete optični digitalni kabel za zvok.



* Pri priključevanju pametne naprave, združljive s standardom MHL, na priključek HDMI5 preko kabla MHL morate ojačevalnik AV povezati s priključkom Optical Audio-Out na napravi WirelessHD Transmitter, da lahko oddaja zvok. Hkrati se prepričajte, da je nastavitev **Audio Out Device** nastavljena na **AV System**. ➡ **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [str.80](#)

Način predvajanja zvoka prek ojačevalnika AV bo morda omejen s specifikacijami prikazovalne naprave, na primer televizije, priključene na priključek Output. Za več informacij o nastavitvah izhodnega zvoka glejte dokumentacijo, priloženo napravi AV.

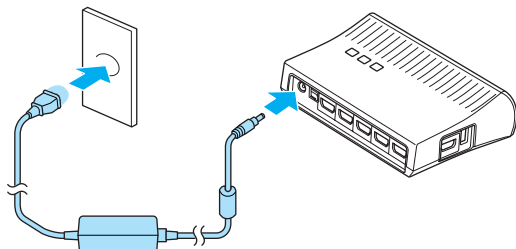
Nastavitev oddajnika WirelessHD Transmitter

- 1 Oddajnik WirelessHD Transmitter, ki je priključen na projektor, namestite tako, da sta obrnjena drug proti drugemu. ➡ [str.62](#)



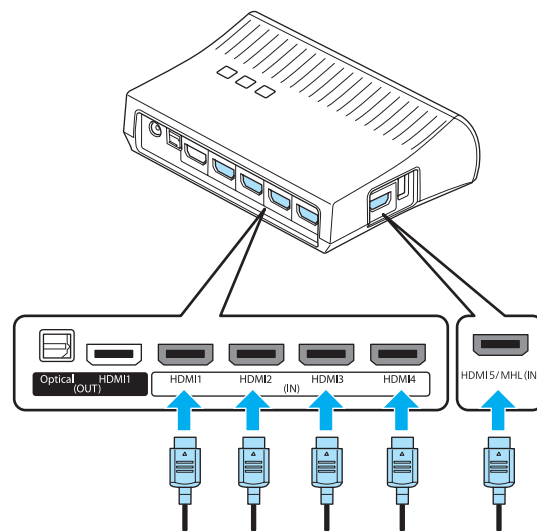
- Sprejemnik je nameščen pred projektorjem in zato ne more sprejeti signalov neposredno z zadnjega dela. Sprednja stran projektorja je obrnjena proti oddajniku WirelessHD Transmitter. Hkrati se prepričajte, da sprejemnik ni pokrit.
- Oddajnik WirelessHD Transmitter namestite na ravno površino in obrnjen proti projektorju.

- 2 Oddajnik WirelessHD Transmitter priključite v električno vtičnico s priloženim vmesnikom AC.



- 3 Napravo AV, ki jo želite uporabiti, priključite s kablom HDMI na vrata Input na oddajniku WirelessHD Transmitter.

Priključite lahko do pet večpredstavnostih predvajalnikov.



- Na priključek Output na oddajniku WirelessHD Transmitter lahko priključite dodatno izhodno napravo, kot je televizijski sprejemnik. Med izhodnimi slikami lahko preklapljate z daljinskim upravljalnikom. ➡ [str.64](#)
- Vmesnik HDMI5 naprave WirelessHD Transmitter podpira vhodni signal MHL. Predvajate lahko vsebine iz pametnih naprav ali tabličnih računalnikov, povezanih s kablom MHL.
- Če se prikaže naslednje sporočilo pri priključevanju naprave MHL, naprave niste priključili na vmesnik HDMI5 oziroma priključena naprava ni združljiva s tehnologijo MHL.
"No Signal"
- Funkcijo Povezava HDMI lahko uporabite tudi pri uporabi naprave WirelessHD Transmitter. ➡ [str.69](#)

Projiciranje Slik

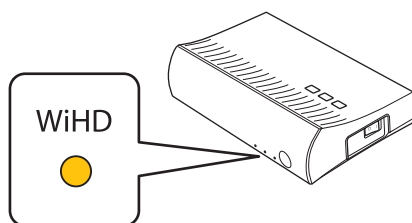
- 1 Začnite predvajanje na napravi AV ter nato vklopite projektor in oddajnik WirelessHD Transmitter.

Indikator na oddajniku WirelessHD Transmitter se vklopi.

2

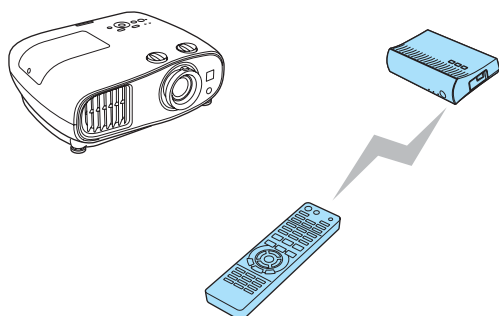
Preverite stanje indikatorja WiHD na oddajniku WirelessHD Transmitter.

Če je indikator WiHD vklopljen, nadaljujte z naslednjim korakom.

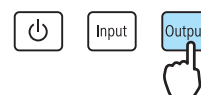
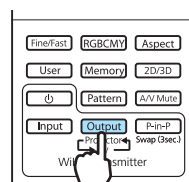


Če je indikator izklopljen, pritisnite gumb **Output** na daljinskem upravljalniku ali oddajniku WirelessHD Transmitter.

Ko uporabljate gumb **Output** na daljinskem upravljalniku, daljinski upravljalnik vedno usmerite na oddajnik WirelessHD Transmitter.



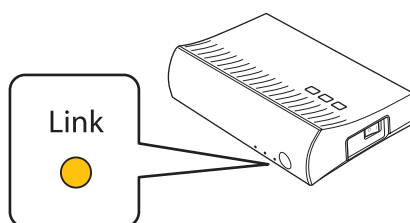
Daljinski upravljalnik WirelessHD Transmitter



3

Preverite stanje indikatorja Link na oddajniku WirelessHD Transmitter.

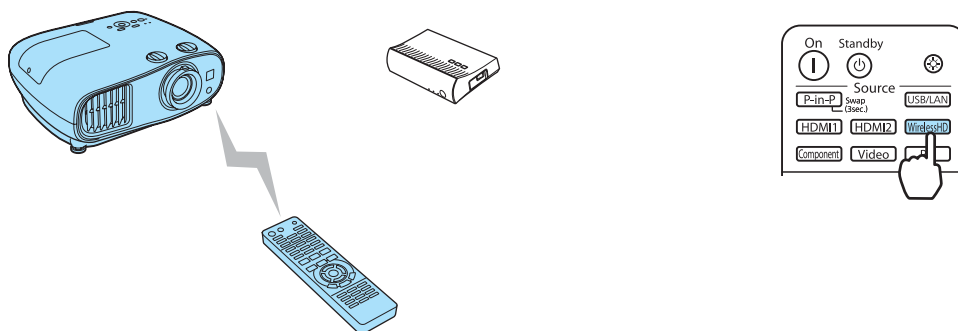
Če je oddajnik WirelessHD Transmitter priključen na projektor, indikator Link utripa in nato sveti.



- Če indikator še naprej počasi utripa, oddajnik WirelessHD Transmitter ne more vzpostaviti povezave s projektorjem in je prešel v stanje pripravljenosti. Prepričajte se, da je projektor pravilno nastavljen, tako da ga vklopite itd.
- Moč signala med projiciranjem slik je prikazana v nastavitvenem meniju naprave **WirelessHD**.
 ➡ **Settings - WirelessHD - Video Reception** [str.80](#)

- 4** Če se projekcija ne začne, pritisnite gumb **WirelessHD** na daljinskem upravljalniku, da spremenite vir.

Ko uporabljate gumb **WirelessHD** na daljinskem upravljalniku, daljinski upravljalnik vedno usmerite na projektor.



Začetek projekcije.

- 5** Ko povežete dve ali več naprav AV na oddajnik WirelessHD Transmitter, pritisnite gumb **Input**, da preklopite slike. ➡ [str.66](#)



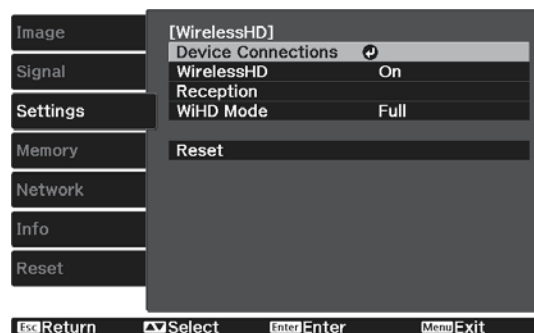
- Ob sprejemanju slik WirelessHD se prepričajte, da je nastavev **WirelessHD** nastavljen na **On** v meniju Konfiguracija. ➡ **Settings - WirelessHD - WirelessHD** [str.80](#)
- Če oddajnika WirelessHD Transmitter ne boste uporabljali dlje časa, ga izklopite.

Nastavitveni meni WirelessHD

- 1** Pritisnite gumb **Menu**.
Prikaže se meni Konfiguracija.

- 2** Izberite **Settings - WirelessHD** in nato pritisnite gumb **Enter**, da potrdite izbiro.
Prikaže se nastavitveni zaslon **WirelessHD**.

- 3** Nastavite vsako izmed prikazanih funkcij.



Razpoložljive funkcije v nastavitvenem meniju **WirelessHD**

Funkcija	Razlaga
Device Connections	Prikaže seznam naprav WirelessHD, ki so na voljo za priključitev. Na seznamu so prikazana imena naprav in naslovi MAC (številke naprav). Naslov MAC je označen na nalepki na osnovni enoti.
WirelessHD	Vklopi ali izklopi funkcijo WirelessHD.
Video Reception	Prikaže sprejem projicirane slike.

Funkcija	Razlaga
WiHD Mode	V večini situacij uporabite nastavitvev Full . Full stalno uporablja najvišjo pasovno širino za video. Dynamic razširi brezžični doseg pri optimalnem prilagajanju pasovne širine. Nastavite Dynamic , če prihaja do prekinitev slike zaradi šibkega signala ali drugih vzrokov.
Reset	Ponastavi nastavitve WirelessHD na privzete nastavitve.

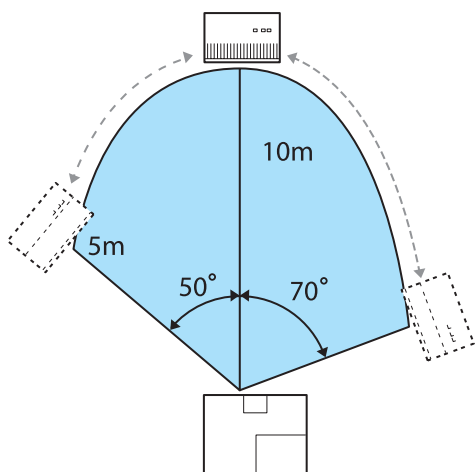


Tudi ko ta napravi WirelessHD Transmitter in projektor povezana, se prikaže 0% pri **Video Reception** ko ni nobenega vhodnega signala. Preverite stanje komunikacije s pomočjo indikatorja Link. ➡ [str.55](#)

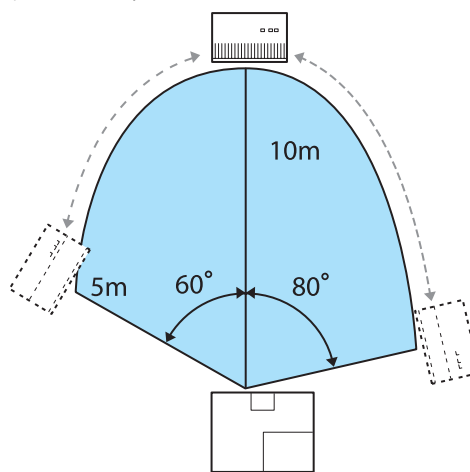
Obseg oddajanja WirelessHD

Naslednje prikazuje obseg oddajanja WirelessHD Prepričajte se, da je oddajnik WirelessHD Transmitter obrnjen proti projektorju.

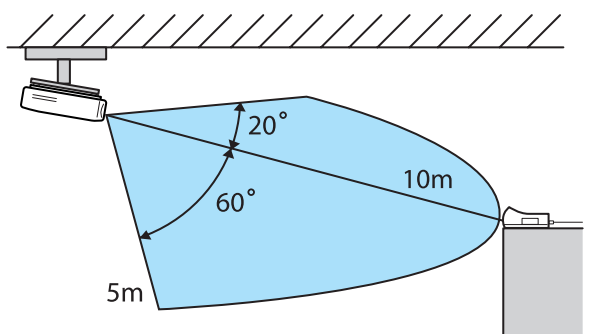
Vodoravna smer (ko je nastavev **WiHD Mode** nastavljen na **Full**)



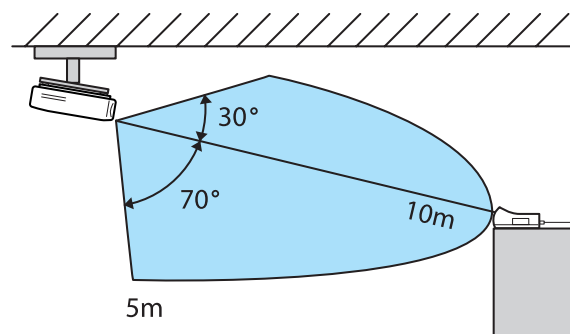
Vodoravna smer (ko je nastavev **WiHD Mode** nastavljen na **Dynamic**)



Navpična smer (visi s stropa)

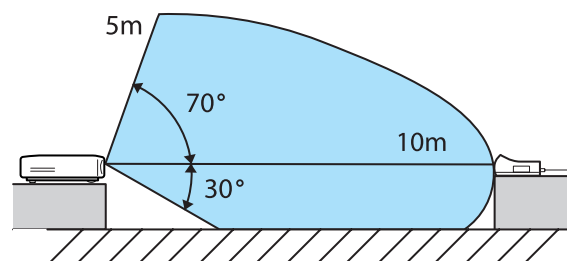
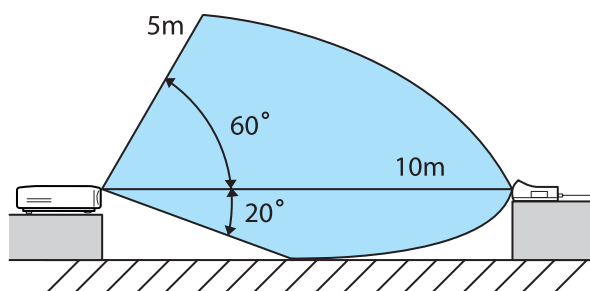


Navpična smer (visi s stropa)



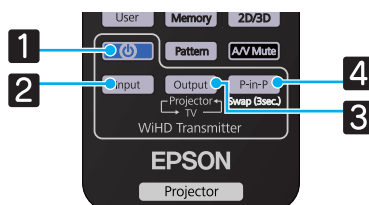
Navpična smer (nameščen na mizo itd.)

Navpična smer (nameščen na mizo itd.)



- Obseg brezžičnega oddajanja je odvisen od namestitve in materiala pohištva v prostoru ter sten. Navedene vrednosti so samo za referenco.
- Projektor ne more komunicirati skozi stene.
- Antene so vgrajene na sprednjo stran projektorja in oddajnika WirelessHD Transmitter. Pri namestitvi naprav zagotovite, da so antene obrnjene druga proti drugi (obrnjene naprej).
- Čez sprednjo stran projektorja in naprave WirelessHD Transmitter ne postavljajte nobenega predmeta. To lahko moti sliko ali prepreči prikaz. Napravo vgradite tako, da se signal na sprednji strani oddajnika ne moti.
- Oddajnika ne postavljajte na kovinsko polico. Kovina lahko povzroči nestabilen signal. Postavite ga na leseno ali podobno polico.
- Pri preverjanju delovanja projektor in oddajnik WirelessHD Transmitter namestite blizu drug drugega in se prepričajte, da v bližini ni drugih delujočih projektorjev.
- Informacije o barvi slike so lahko odvisno od moči sprejema samodejno opuščene, za preprečevanje morebitnih prekinitev in ohranitev neprekinjene povezave. Za preprečevanje poslabšanja kakovosti slike prilagodite položaj oddajnika WirelessHD Transmitter tako, da je **Video Reception** najmočnejši.

Uporaba daljinskega upravljalnika



Ime		Funkcija
1		Vključi ali izključi napravo WirelessHD Transmitter.
2	Input	Preklopi vir slike za napravo AV, ki je priključena na napravo WirelessHD Transmitter. ➡ str.66
3	Output	Izhodno sliko preklopi med monitorjem, na primer televizorjem, na priključku Output na napravi WirelessHD Transmitter in projektorjem. ➡ str.64
4	P-in-P	Omogoča hkratni prikaz dveh virov slike, enega na glavnem zaslonu in enega na podzaslону. (slika v sliki) ➡ str.68

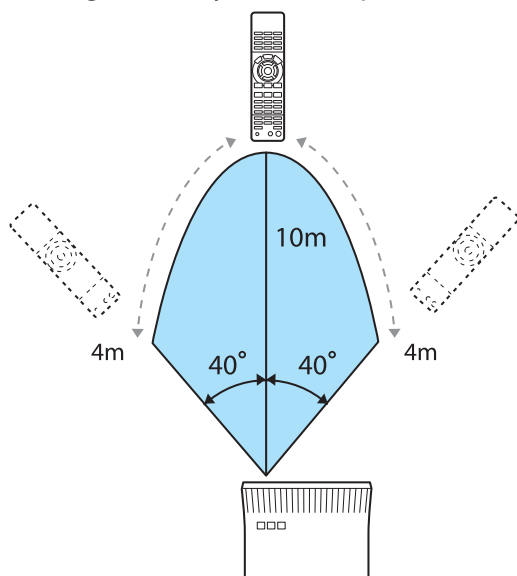


Daljinski upravljalnik usmerite v napravo WirelessHD Transmitter.

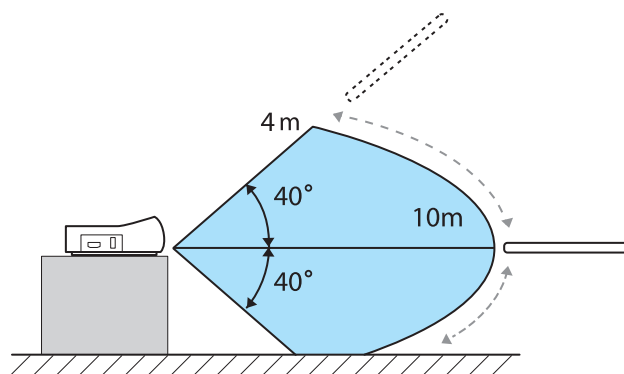
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika

V nadaljevanju je prikazan obseg delovanja med daljinskim upravljalnikom in oddajnikom WirelessHD Transmitter.

Obseg delovanja (od leve proti desni)



Obseg delovanja (od zgoraj navzdol)



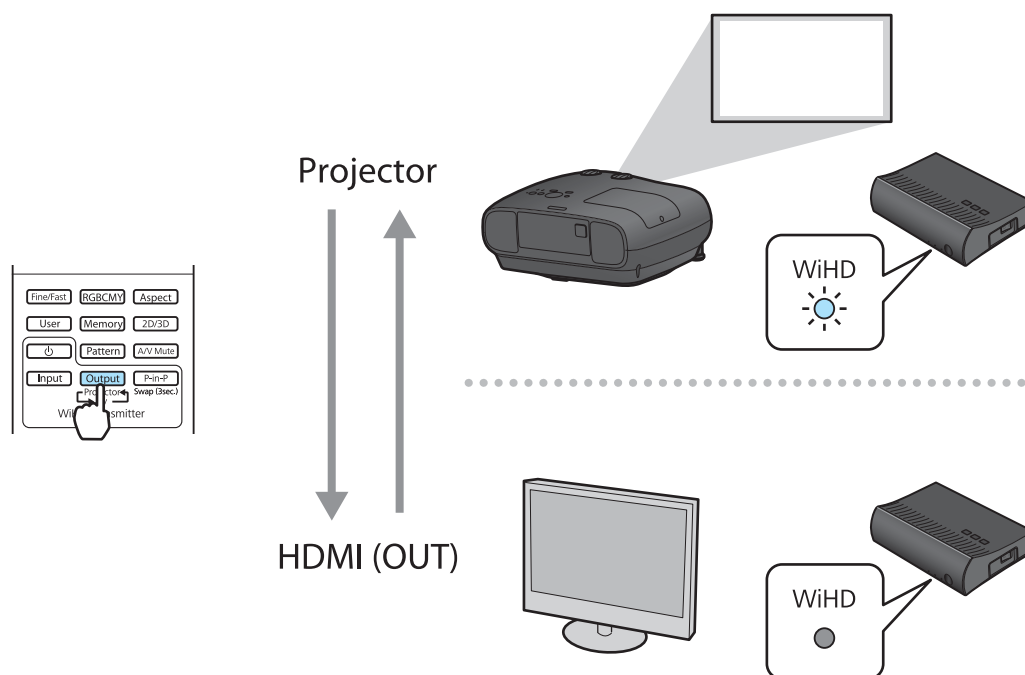
Preklapljanje vodnih in izhodnih naprav



Z oddajnikom WirelessHD Transmitter lahko priključite in preklapljate med petimi večpredstavnostnimi predvajalniki (vhodne naprave za predvajanje) in eno izhodno napravo (izhodna naprava za prikaz slike, kot je televizijski sprejemnik).

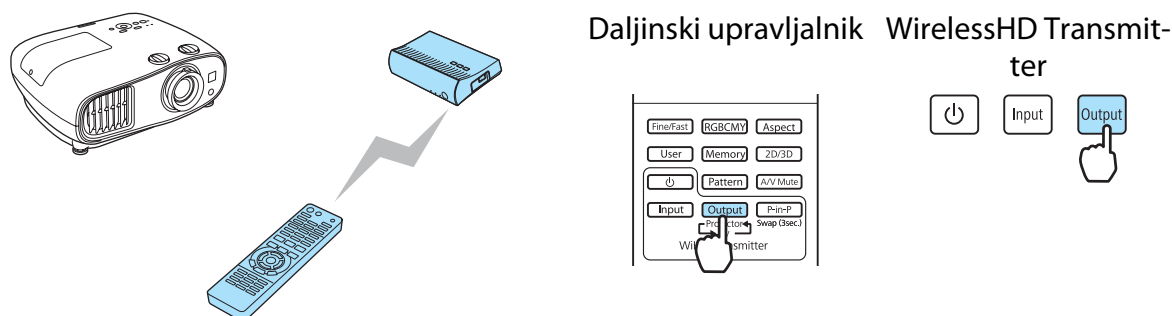
Daljinski upravljalnik usmerite v napravo WirelessHD Transmitter in pritisnite njen gumb **Input**, da preklopite med vhodnimi napravami, in gumb **Output**, da preklopite med izhodnimi napravami.

■ Preklapljanje ciljne slike

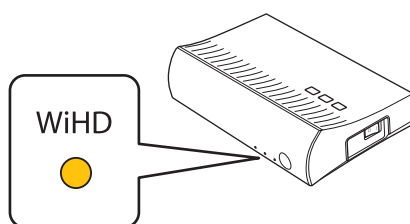
Izhodno sliko lahko preklapljate med napravami, kot so televizijski sprejemniki, priključeni na priključek Output na oddajniku WirelessHD Transmitter in projektorjem.



- 1 Vključite projektor ali napravo za predvajanje, na primer televizor.
- 2 Vključite WirelessHD Transmitter.
Indikator  na oddajniku WirelessHD Transmitter se vklopi.
- 3 Daljinski upravljalnik usmerite na oddajnik WirelessHD Transmitter in nato pritisnite gumb .



Indikator WiHD na oddajniku WirelessHD Transmitter odvisno od izhodnega cilja označuje naslednje stanje. Izhodni cilj, ki je bil projiciran ob zadnji uporabi, bo projiciran ob naslednjem vklopu projektorja. Vključeno: slika se predvaja na projektor. Izklopljeno: slika se predvaja na drugo izhodno napravo.

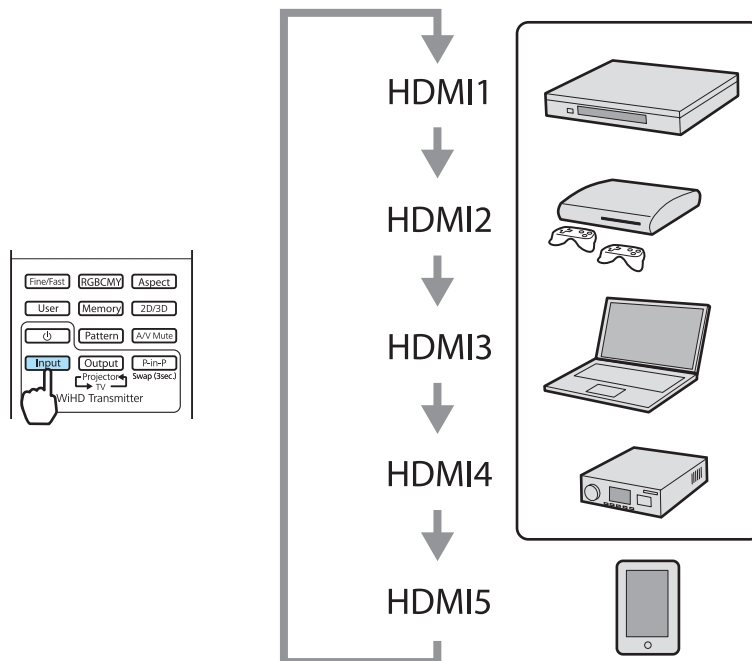


Na drugo napravo z monitorjem lahko preklopite, tudi ko je projektor izklopljen.

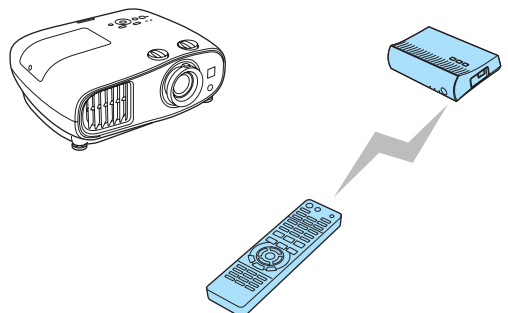
■ Preklapljanje vira slike

Preklopite lahko vir slike za napravo AV, ki je priključena na oddajnik WirelessHD Transmitter. Pri preklopu je vsak vhodni vir prikazan na enem zaslonu kot predogled. Tako boste brez težav preklapljali med viri slike, tudi če sta s HDMI povezani dve ali več naprav.

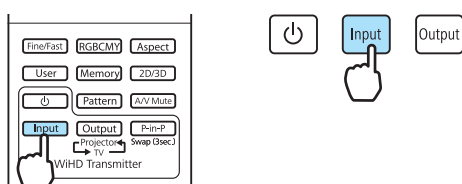
Projektor uporablja tehnologijo Insta Prevue podjetja Silicon Image, Inc.



- 1 Daljinski upravljalnik usmerite na oddajnik WirelessHD Transmitter in nato pritisnite gumb **Input**.

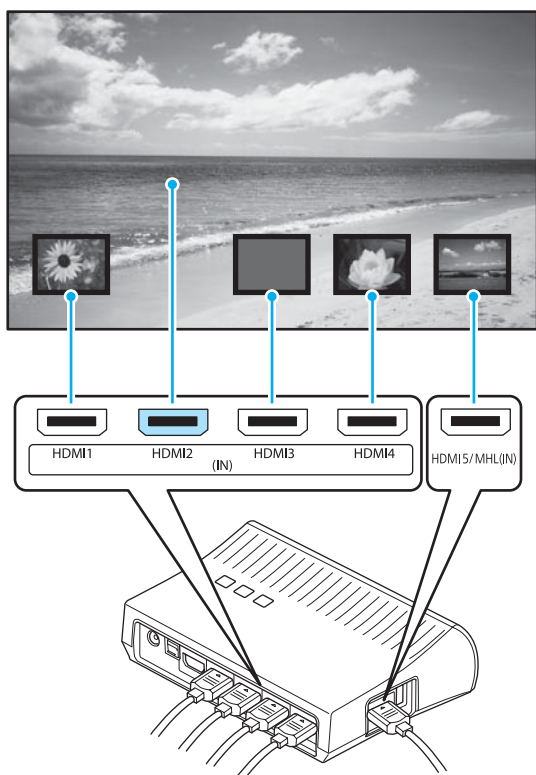


Daljinski upravljalnik WirelessHD Transmitter

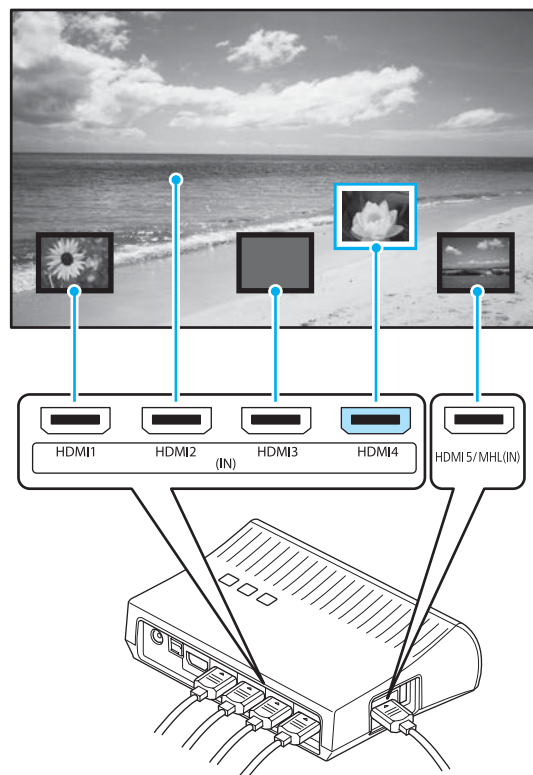


Prikaže podzaslón (majhen zaslón) za priključeno napravo.

Npr.) Pri projiciranju slik za napravo, priključeno na vmesnik HDMI2



- 2 Ciljni zaslon se spremeni ob vsakem pritisku gumba **Input**.



- 3 Ko izberete ciljni zaslon, počakajte trenutek.

Projicirana slika je preklopljena.

Zaslón brez vhodnega signala slike je prikazan v modri ali črni barvi.

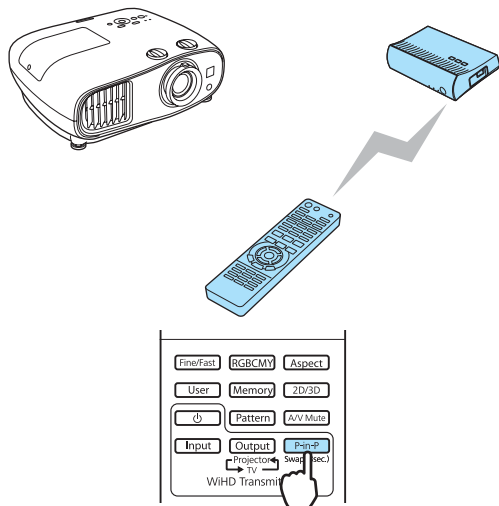
Npr.) Kadar se slike za napravo, priključeno na priključek HDMI2, ne prikažejo



Priključena naprava AV ni vključena ali pa kablji niso pravilno priključeni. Preverite, ali je naprava AV vključena in ali so potrebni kablji za projekcijo trdno priključeni.

Prikaz podzaslona

- 1** Daljinski upravljalnik usmerite na oddajnik WirelessHD Transmitter in nato pritisnite gumb **P-in-P**.



Prikaže podzaslon (majhen zaslon) za priključeno napravo.

- 2** Pri priklapljanju med podzaslonom in glavnim (velikim) zaslonom pridržite gumb **P-in-P** (za približno 3 sekund), dokler se zaslon ne spremeni.

- 3** Če želite zapreti podzaslon, znova pritisnite gumb **P-in-P**.

Projicirana slika je preklopljena.



- Ko je podzaslon prikazan, pritisnite gumb **Input**, da preklopite sliko za podzaslon.
- Ko je podzaslon prikazan, pritisnite gumb **Output**, da spremenite položaj in velikost (velik/majhen) podzaslona. Ob vsakem pritisku gumba **Output** se prikaz premakne iz položajev spodaj desno, zgoraj desno, zgoraj levo in spodaj levo, da lahko spremenite velikost.



Uporaba funkcije Povezava HDMI

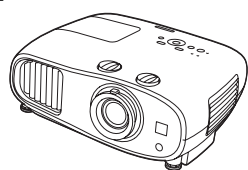
Funkcija Povezava HDMI

Ko je naprava AV, ki izpolnjuje standarde HDMI CEC, priključena na vrata HDMI projektorja, lahko z daljinskim upravljalnikom izvajate povezana dejanja, kot je povezan vklop in prilagoditev glasnosti za sistem AV. Tudi pri projiciranju slik v WirelessHD lahko uporabite funkcijo povezave HDMI (samo EH-TW6600W).



- Če naprava AV izpolnjuje standarde HDMI CEC, lahko uporabljate funkcijo povezave HDMI, tudi če sistem AV vmes ne izpolnjuje standardov HDMI CEC.
- Istočasno lahko povežete do 3 večpredstavnostne predvajalnike, ki izpolnjujejo standarde HDMI CEC.

Primer povezave



Projektor



HDMI



Ojačevalnik




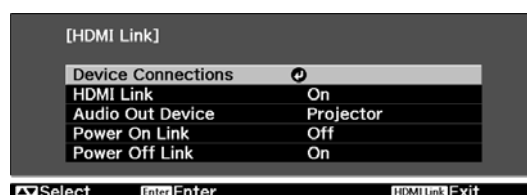
HDMI



Večpredstavnostni predvajalniki itd.

Nastavitve Povezave HDMI


Če pritisnete gumb  na daljinskem upravljalniku in nastavite **HDMI Link** na **On**, lahko upravljate naslednje funkcije.



Funkcija	Razlaga
Povezava Vklopa	Vklopi projektor, ko se vsebina predvaja na priključeni napravi. Ali pa vklopi priključeno napravo, ko je projektor vklopljen.
Povezava Izklopa	Izklopi priključeno napravo, ko je projektor izklopljen. <ul style="list-style-type: none"> • To deluje samo, če je funkcija povezave CEC priključene naprave omogočena. • Upoštevajte, da se naprava glede na stanje priključene naprave (na primer med snemanjem) morda ne bo izklopila.
Izhodna zvočna naprava	Izbere, katera naprava oddaja zvok. <p>Projector: Med predvajanjem odda zvok na vgrajene zvočnike projektorja.</p> <p>AV System: Odda zvok iz ojačevalnika AV, združljivega s HDMI CEC, ki je priključen na priključek HDMI.</p> <p>WirelessHD Transmitter*: Odda zvok iz zvočnikov, na primer zvočnega droga, ki so priključeni na priključek Optical Audio-Out na napravi WirelessHD Transmitter.</p>
Povezava spremembe vhoda	Spremeni vhodni vir projektorja na HDMI, ko se vsebina predvaja na priključeni napravi.
Funkcije priključenih naprav	Na daljinskem upravljalniku za projektor so mogoče funkcije kot Predvajanje, Zaustavitev, Previj naprej, Previj nazaj, Naslednje poglavje, Prejšnje poglavje in Začasna prekinitev.

* Prikazan je samo EH-TW6600W.



- Za uporabo funkcije Povezava HDMI je treba nastaviti priključeno napravo. Za več informacij glejte dokumentacijo, ki je priložena priključeni napravi.
- Tudi če uporabljate napravo WirelessHD Transmitter z nastavitvijo **Power On Link** nastavljeno na **Device** -> **PJ** ali **Bidirectional**, če je možnost **WirelessHD** nastavljena na **On**, se ta projektor prav tako vklopi, ko se vklopi naprava AV, priključena na napravo WirelessHD Transmitter (samo EH-TW6600W).
 **Settings-HDMI Link-Power On Link** [str.80](#)

Priključki naprave

Preverite lahko priključene naprave, ki so na voljo za Povezavo HDMI ter izberete napravo, s katere želite projicirati sliko. Naprave, ki jih je mogoče upravljati s povezavo HDMI, so samodejno izbrane.

1

Pritisnite gumb , nato pa izberite **Device Connections**.

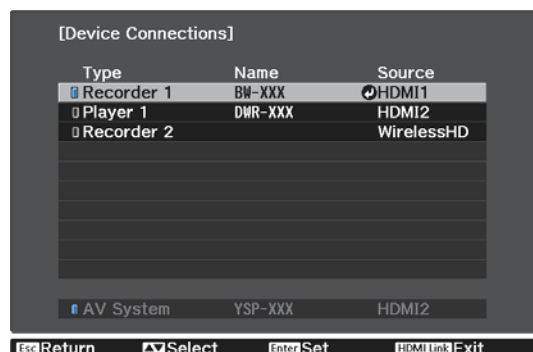
Prikaže se seznam **Device Connections**.

Naprave z zeleno ikono na levi strani so povezane.

Če imena naprave ni mogoče določiti, bo to polje ostalo prazno.

2

Izberite želeno napravo, ki jo želite upravljati s funkcijo Povezava HDMI.



- Naprava prepozna le en ojačevalnik AV. V primeru večjega števila priključenih ojačevalnikov projektor prikaže prvo prepoznani ojačevalnik.
- Če kabel ne izpolnjuje standardov HDMI, delovanje ni mogoče.
- Nekatere priključene naprave ali funkcije teh naprav morda ne bodo delovale pravilno, tudi če izpolnjujejo standarde HDMI CEC. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključeni napravi.



Predvajanje slikovnih podatkov (diaprojekcija)

Združljivi podatki

Naslednje vrste datotek, ki so shranjene na pomnilniških napravah USB, kot so pomnilniki USB, digitalni fotoaparati itd., ki so povezane na priključek USB na projektorju, lahko prikazete kot diaprojekcijo.

Vrste datotek, združljive z diaprojekcijo

Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
.jpg	<ul style="list-style-type: none"> Slike z barvnim načinom CMYK niso združljive. Progresivni zapisi slik niso združljivi. Slike z ločljivostjo, večjo od 8192 x 8192, niso združljive. Zaradi lastnosti datotek JPEG projicirane slike morda ne bodo jasne zaradi previsokega razmerja stiskanja.

Pozor

Digitalni fotoaparat povežite s kablom USB, ki je določen za to napravo. Ne uporabljajte kabla USB, ki je 3D-očalom.

Predvajanje s funkcijo Slideshow

1

Priključite pomnilniško napravo USB.

Datoteke so prikazane kot sličice.







Če želite odpreti mapo, jo najprej izberite in nato pritisnite gumb **Enter**.



Če se sličice datotek ne prikažejo, pritisnite gumb **USB/LAN** na daljinskem upravljalniku, da spremenite vir.

2

Izberite **Slideshow**.

Z gumbi     izberite **Slideshow** na spodnji desni strani zaslona, nato pa pritisnite gumb **Enter**.

Slideshow se zažene.



- Če želite končati Slideshow, odklopite pomnilniško napravo USB.
- Izberite sliko med sličicami in pritisnite gumb za povečanje izbrane slike. Za preklop med slikami pri gledanju povečane slike pritisnite gumba na daljinskem upravljalniku. Slike lahko tudi obrnete, če pritisnete gumba .

Nastavitve zaslona za slikovne datoteke in nastavitve predvajanja predstavitev

Na zaslonu za možnosti lahko nastavite razvrstitev prikaza datotek in delovanje predstavitev.

1 Z gumbi premaknite kazalec na mapo, za katero želite določiti nastavitve prikaza, in nato pritisnite gumb . V prikazanem podmeniju izberite **Option** in nato pritisnite gumb .

2 Ko je prikazan zaslon z možnostmi, določite posamezne nastavitve.

Nastavitve omogočite s premikom kazalca na ciljni element in pritiskom gumba . Spodnja tabela prikazuje dodatne informacije posameznih postavk.

Display Order	Izberete lahko prikaz datotek Name Order ali Date Order .
Sort Order	Datoteke lahko razvrstite In Ascending ali In Descending .
Continuous Play	Določite lahko, ali naj se predvajanje ponavlja.
Screen Switching Time	Med predvajanjem predstavitev, lahko nastavite čas prikaza posamezne datoteke. Nastavite lahko čas od Off (0) do 60 sekund. Če nastavite vrednost Off , je samodejno predvajanje onemogočeno.
Effect	Pri spreminjanju diapozitivov lahko nastavite zaslonske učinke.

3 Po nastavljanju z gumbi premaknite kazalec na **OK** in pritisnite gumb .

Nastavitve so uporabljene.

Če nastavev ne želite uporabiti, pomaknite kazalec na **Cancel** in pritisnite gumb .



Projiciranje dveh različnih slik s funkcijo Picture in Picture

Vrste zaslonov, ki omogočajo istočasen prikaz

Projicirate lahko dva različna vira slike, enega na glavnem zaslonu (velik zaslon) in enega na podzasilu (mali zaslon). Podzaslon lahko gledate med gledanjem glavnega zaslona.



Kombinacije vhodnih virov za projekcijo Picture in Picture

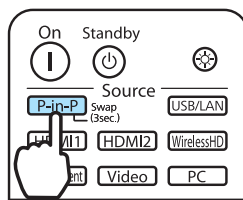
	HDMI1	HDMI2	WirelessHD*	Component	Video	PC
HDMI1	-	-	-	✓	✓	✓
HDMI2	-	-	-	✓	✓	✓
WirelessHD*	-	-	-	✓	✓	✓
Component	✓	✓	✓	-	-	-
Video	✓	✓	✓	-	-	-
PC	✓	✓	✓	-	-	-

* Samo EH-TW6600W

Projiciranje s funkcijo Picture in Picture

■ Zagon in izhod Picture in Picture

Med projiciranjem pritisnite gumb **P-in-P** na daljinskem upravljalniku.



Trenutno priključena slika se prikaže s funkcijo Picture in Picture.

Glavni zaslon: Trenutna slika

Podzaslon: Vhodna slika, ki se razlikuje od glavnega zaslona


Znova pritisnite gumb **P-in-P**, da končate prikaz Picture in Picture.

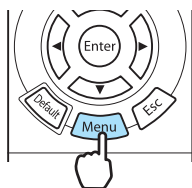



- Prikaza Picture in Picture ne morete uporabljati za slike 3D.
- Med glavnim in pomožnim zaslonom lahko preklopite z dolgim pritiskom gumba **P-in-P**.
- Če vhodni vir ni podprt, je prikaz onemogočen.
- Funkcije Picture in Picture ni mogoče uporabiti, kadar je nastavev **Image Processing** nastavljen na **Fast** v meniju **Signal**. ➡ **Signal-Advanced -Image Processing** [str.78](#)

■ Spreminjanje nastavitev funkcije Picture in Picture

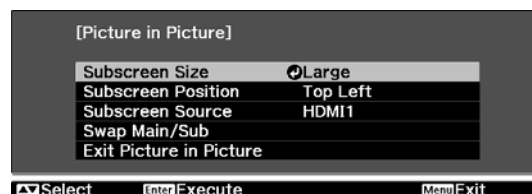
Uporabite meni **Picture in Picture**, da spremenite velikost ali položaj podzaslona.

1 Pritisnite gumb .



Meni **Picture in Picture** se prikaže neposredno s pritiskom gumba  med projekcijo Picture in Picture.

2 Nastavite vsako izmed prikazanih funkcij.



Razpoložljive funkcije v meniju **Picture in Picture**

Funkcija	Razlaga
Subscreen Size	Izbere velikost podzaslona s funkcijami Small in Large .
Subscreen Position	Spremeni položaj podzaslona z nastavitvami Top Right , Bottom Right , Top Left in Bottom Left .
Subscreen Source	Izbere, kateri vir je prikazan na podzaslону.
Swap Main/Sub	Spremeni glavni in podzaslón.
Exit Picture in Picture	Konča prikaz Picture in Picture.

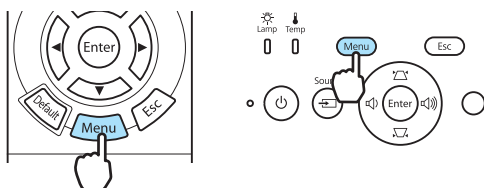
Funkcije menija Konfiguracija

Postopki menija Konfiguracija

V meniju Konfiguracija lahko prilagajate in nastavljate signal, sliko itd.

1 Pritisnite gumb .

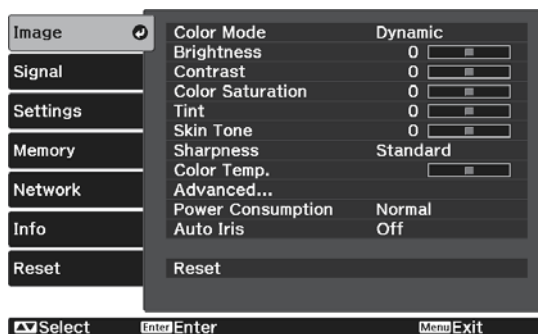
Daljinski upravljalnik Nadzorna plošča



Prikaže se meni Konfiguracija.

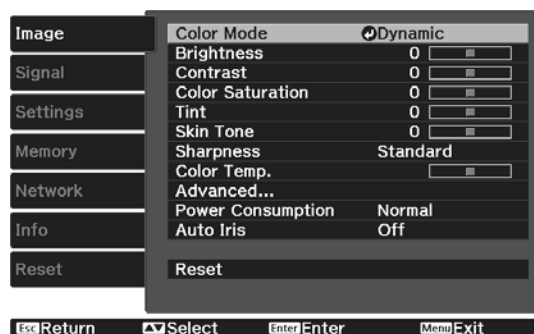
2 Za izbiro glavnega menija na levi pritisnite gumba , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.

Ko izberete glavni meni na levi strani, se podmeni na desni strani spremeni.



Spodnja vrstica je vodnik izbir.

3 Za izbiro podmenija na desni pritisnite gumba , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



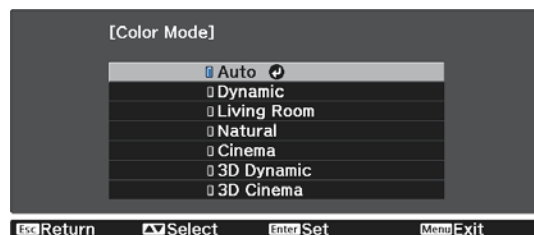
Prikaže se zaslon za prilagajanje izbranih funkcij.



4 Nastavitve prilagodite z gumbi .


Npr.) Vrstica za prilagoditve



Npr.) Izbire



Pritisnite gumb , na elementu, ki prikazuje ikono , da preklopite na izbirni zaslon za ta element.

Za vrnitev na prejšnjo raven pritisnite gumb .

5 Za izhod iz menija pritisnite gumb .
















Če želite prilagojene vrednosti elementov, nastavljenih z vrstico za prilagoditve, kot je stopnja svetlosti, povrniti v privzete vrednosti, pritisnete gumb  med prikazom zaslona za prilagoditve.

Tabela menija Konfiguracija

Če ni vhodnega signala slike, prilagajanje elementov, ki so povezani s sliko ali signalom, v meniju Konfiguracija ni mogoče. Upoštevajte, da se prikazani elementi za sliko, signal in ostale informacije, razlikujejo glede na signal slike, ki se projicira.

Meni Image

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Color Mode	Auto, Dynamic, Living Room, Natural, Cinema, 3D Dynamic, 3D Cinema		Izberite kakovost slike glede na okolico in sliko, ki jo projicirate.  str.33
Brightness* ¹			Prilagodi svetlost slike.
Contrast* ¹			Na slikah lahko nastavite kontrast med svetlobo in senco. Če povečate kontrast, slika postane bolj živa.
Color Saturation* ^{1*2}			Prilagodi barvno nasičenost slik.
Tint* ^{1*2}			Prilagodi obarvanost slik.
Skin Tone* ¹			Prilagodi barvni ton kože. Ob nastavitvi na pozitivno vrednost slika postane bolj zelena, ob nastavitvi na negativno vrednost pa bolj rdeča.
Sharpness	Standard		Prilagodi ostrino slike.
	Advanced* ²	Thin Line Enhancement, Thick Line Enhancement, Vert. Line Enhancement, Horiz. Line Enhancement 	Prilagodi ostrino slike. S tem lahko prilagodite določene dele.  str.39
Color Temp.	-3 do 6 (10 korakov)* ³		Prilagodi obarvanost slik. Slika je obarvana modro za visoke vrednosti in rdeče za nizke vrednosti.

Funkcija	Meni/nastavitve			Razlaga	
Advanced	Gamma	2, 1, 0, -1, -2		Prilagodi gamo. Izberete lahko surovo vrednost ali pa nastavite gamo ob gledanju grafa. 🖱️ str.36	
		Customized* ⁴	Potrditev prikaza z grafom/vodilom, nastavitve barvnega odtenka		
		Reset			
	RGB	Offset R/G/B		🖱️ 	Prilagodi zamik in ojačenje za vsako barvo R, G in B. 🖱️ str.37
		Gain R/G/B		🖱️ 	
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Hue, Saturation, Brightness	🖱️ 	Prilagodi barvni odtenek, zasičenost in svetlost za vsako barvo R, G, B, C, M in Y. 🖱️ str.36
EPSON Super White		On, Off		(To lahko nastavite samo, ko je nastavev Color Mode nastavljen na Natural , Cinema ali 3D Cinema in ko sprejmete vhodni signal iz priključka HDMI1 ali HDMI2 ali iz naprave WirelessHD.) Če se na slikah pojavi prekomerna bela osvetlitev, nastavite funkcijo na On . Ko je funkcija nastavljena na On , so nastavitve HDMI Video Range onemogočene.	
Power Consumption	High, Medium, ECO			Svetlost sijalke lahko nastavite na eno od treh vrednosti. Če so projicirane slike pre-svetle, izberite možnost ECO . Ko je izbrana možnost ECO , je poraba moči med projekcijo manjša, prav tako pa se zmanjša hrup ventilatorja.	
Auto Iris	Off, Normal, High Speed			Spremenite lahko sledenje funkcije za samodejno nastavljanje svetlosti glede na spremembe svetlosti prikazane slike. Če ne želite prilagoditi svetilnosti, nastavite možnost na Off. 🖱️ str.39	
Reset	Yes, No			Vse prilagojene vrednosti za Image lahko ponastavite na privzete vrednosti.	








*1 Ko pritisnete gumb gor ali dol na zaslonu za nastavitve, se lahko premaknete na prejšnji ali naslednji meni za nastavitve.




*2 Ni prikazano pri računalniških signalih slike.

*3 Ko je nastavev **Color Mode** nastavljen na **Natural**, se nastavitve spremenijo na **5000K – 10000K**.

*4 Nastavitve se shranijo za vse vrste vhodnih virov ali nastavev Color Mode.

Meni Signal

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
3D Setup* ¹	3D Display	On, Off	Vklopi ali izklopi funkcijo Prikaz 3D.  str.47
	2D-to-3D Conversion	Off, Weak, Medium, Strong	Nastavi moč učinka 3D pri pretvorbi slik iz 2D v 3D.  str.53
	3D Format	Auto, Side by Side, Top and Bottom, 2D	Nastavi 3D-zapis za vhodni signal. Če je nastavljeno na Auto , je zapis samodejno prepoznan.
	3D Depth	od –10 do 10	Nastavi globino za slike 3D.
	Diagonal Screen Size	od 60 do 300	Nastavi velikost projekcije za slike 3D. Z usklajitvijo na dejansko velikost lahko dosežete optimalen učinek 3D.
	3D Brightness	Low, Medium, High	Nastavi svetlost za slike 3D.
	Inverse 3D Glasses	Yes, No	Obrne čas sinhronizacije za levo/desno zaslonko na 3D-očalih in levo/desno sliko. Funkcijo omogočite, če učinek 3D ni pravilno prikazan.
	3D Viewing Notice	On, Off	Vklopi ali izklopi opombo, ki se prikaže med gledanjem vsebine 3D.
Aspect* ²	Auto, Normal, Full, Zoom		Izbere načina pogleda.  str.34
Tracking* ² * ³	Odvisno od vhodnega signala.		Prilagodi računalniške slike, kadar se na njih pojavijo navpične črte.
Sync.* ² * ³	od 0 do 31		Prilagodi računalniške slike, če se pojavijo utripanje, nejasnosti ali motnje. <ul style="list-style-type: none"> • Prilagajanje možnosti Brightness, Contrast ali Sharpness lahko povzroči utripanje ali zamegljenost. • Prilagajanje sinhronizacije po prilagoditvi sledenja omogoča natančnejše prilagoditve.
Position* ² * ⁴	   		Prilagodi položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, da lahko prikažete celotno sliko.
Deinterlacing* ²	Off, Video, Film/Auto		<p>(To lahko nastavite samo ob sprejemu signalov iz vrat Video ali ob sprejemu signalov 480i, 576i ali 1080i iz vhodov Component, HDMI1 ali HDMI2 oziroma iz WirelessHD.)</p> <p>Pretvori signal iz prepletenega (i) v progresivnega (p) z načinom, ki je primeren za signal slike.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Off: To je najprimernejše za slike z dinamičnim gibanjem. • Video: To je najprimernejše za gledanje splošnih videoposnetkov. • Film/Auto: Izvede optimalno pretvorbo za vhodne signale za film, računalniško grafiko ali animacijo.
Motion Detection* ² * ⁵	od 1 do 5		Nastavi hitrost gibanja slike od 1 (počasi, za slike) do 5 (hitro, za filme). Spremenite to nastavev, če je kakovost slik slaba ali se med predvajanjem filma pojavi utripanje.

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Super-resolucija ^{*5}	od 0 do 5		Zmanjša zamegljenost, ki se pojavi na robu slik ob povečanju ločljivosti.  str.40
	Detail Enhancement	od 0 do 100	Ta nastavitev izboljša kontrast slike, kar naredi sliko bolj izrazito in ji da večji občutek snovnosti. Višja vrednost pomeni močnejši učinek na robovih.  str.40
Auto Setup ^{*3}	On, Off		Nastavi možnost samodejnega prilagajanja slike ob spremembi vhodnega signala. Ko je funkcija omogočena, se možnosti Tracking, Position in Sync. nastavijo samodejno.
Advanced	Noise Reduction ^{*2 *5}	Off, 1, 2, 3	(To lahko nastavite samo, ko je nastavitev Image Processing nastavljena na Fine .) Zgladi grobe podobe. Na voljo so trije načini. Izberite svojo najljubšo nastavitev. Priporočamo, da jo nastavite na Off , ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je.
	Setup Level ^{*2}	0%, 7,5%	(To možnost lahko nastavite ob sprejemu NTSC ali komponentnega videesignala iz vrat Video.) To nastavitev spremenite ob uporabi naprav z različno stopnjo črne (Stopnja namestitve), kot so izdelki za korejski trg. Pred spreminjanjem te nastavitve preverite specifikacije priključene naprave.
(Advanced)	Overscan ^{*2 *5}	Auto, Off, 2%, 4%, 6%, 8%	Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). <ul style="list-style-type: none">• Off, 2 do 8 %: Nastavi obseg slike. Off projicira vse obsege. Odvisno od signala slike lahko opazite šum na vrhu in dnu slike.• Auto: To je na voljo samo za signale iz vmesnikov HDMI1, HDMI2 in WirelessHD. Odvisno od vhodnega signala je možnost lahko samodejno nastavljena na Off ali 8%.
	HDMI Video Range ^{*2}	Auto, Normal, Expanded	(To lahko nastavite samo, če je možnost EPSON Super White nastavljena na Off .) Ob nastavitvi Auto je stopnja videa za vhodni signal DVD na priključku HDMI1 ali HDMI2 za projektor samodejno zaznana in nastavljena. Če se ob nastavitvi Auto pojavi podosvetlitev ali preosvetlitev, uskladite stopnjo videa projektorja s stopnjo videa predvajalnika DVD. Predvajalnik DVD je lahko nastavljen na Normalno ali Razširjeno. Možnost Auto ni prikazana ob povezavi na vrata DVI priključene naprave.
	Image Processing ^{*5}	Fine, Fast	Obdelava slike za namene izboljšanje kakovosti slike ali odzivne hitrosti.  str.42
Reset	Yes, No		Ponastavi vse nastavitve Signal , razen Diagonal Screen Size , 3D Viewing Notice , Aspect in Image Processing .

^{*1} To se prikaže le pri vhodnem signalu HDMI1, HDMI2 ali WirelessHD. (WirelessHD je na voljo samo za EH-TW6600W.)




*2 Nastavitve se shranijo za vse vrste vhodnih virov ali signalov.








*3 Prikazano samo ob signalih slike PC.



*4 To se prikaže le pri vhodnem signalu Component, PC ali Video.


*5 To se prikaže le pri vhodnem signalu Component, HDMI1, HDMI2, Video ali WirelessHD (WirelessHD je samo za EH-TW6600W).

Meni Settings

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
H/V-Keystone	V-Keystone	od -60 do 60	Opravi navpični trapezni popravek.  str.30
	H-Keystone	od -60 do 60	Opravi vodoravni trapezasti popravek.  str.30
Audio	Volume	Volume od 0 do 40	Prilagodi glasnost.
	Inverse Audio	On, Off	Nastavi možnost obračanja levega in desnega zvočnega kanala. Nastavite na On , ko projektor visi s stropa in uporablja notranje zvočnike.
HDMI Link	Device Connections	-	Prikaže seznam naprav, ki so priključene z vrat HDMI1 ali HDMI2 ali z WirelessHD*.
	HDMI Link	On, Off	Vklopi ali izklopi funkcijo Povezava HDMI.
	Audio Out Device	Projector, AV System, WirelessHD Transmitter*	Nastavi, katera naprava oddaja zvok pri uporabi funkcije povezave HDMI.  str.69
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device	Nastavi funkcijo povezave, ko je naprava vklopljena. Za vklop projektorja, ko se vsebina predvaja na priključeni napravi (Bidirectional ali Device -> PJ) ali za vklop priključene naprave, ko je projektor vklopljen (Bidirectional ali PJ -> Device).
	Power Off Link	On, Off	Nastavi možnost izklopa priključenih naprav, ko je projektor izklopljen.

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
WirelessHD*	Device Connections	-	Prikaže seznam naprav WirelessHD, ki so na voljo za priključitev.
	WirelessHD	On, Off	Vklopi ali izklopi funkcijo WirelessHD.
	Video Reception		Video Reception označuje stanje komunikacije z napravo WirelessHD Transmitter. Ko je projektor povezan z napravo WirelessHD Transmitter in prejme slikovni signal, se prikaže Transmitter detected.
	WiHD Mode	Full, Dynamic	Nastavi način povezovanja naprav WirelessHD.
	Reset	Yes, No	Ponastavi nastavitve WirelessHD na njihove privzete nastavitve. Upoštevajte, da se tudi ob ponastavitvi projektorja nastavitve WirelessHD Transmitter ne ponastavijo. Za ponastavitev naprave WirelessHD Transmitter pritisnite gumb Setup na dnu naprave za najmanj 5 sekund. ➡ str.55
Lock Setting	Child Lock	On, Off	<p>Zaklene gumb  na nadzorni plošči projektorja, da otroci po naključju ne vklopijo projektorja. Ko je naprava zaklenjena, jo vklopite, tako da pridržite gumb  za približno tri sekunde. Napravo lahko kot običajno izklopite z gumbom  ter upravljate funkcije z daljinskim upravljalnikom.</p> <p>V primeru sprememb je nastavitev omogočena, ko izklopite projektor in je postopek ohlajanja končan. Ne pozabite, da se ob priključitvi napajalnega kabla projektor vključi kljub nastavitvi Child Lock nastavljeni na On, če je nastavitev Direct Power On nastavljena na On.</p>
	Control Panel Lock	On, Off	<p>Ko je nastavitev nastavljena na On, so onemogočeni vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba .</p> <p> se prikaže, če pritisnete kateri koli gumb. Če želite odkleniti nadzorno ploščo, pritisnite in pridržite gumb  na nadzorni plošči za vsaj 7 sekund.</p> <p>V primeru sprememb je nastavitev omogočena, ko zaprete meni Konfiguracija.</p>

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Projection	Front, Front/Ceiling, Rear, Rear/Ceiling	<p>Nastavitev spremenite glede na namestitev projektorja.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Front: Izberite, če projicirate pred zaslonom. • Front/Ceiling: Izberite, če projicirate pred zaslonom, ko projektor visi s stropa. • Rear: Izberite, če projicirate na zaslon od zadaj. • Rear/Ceiling: Izberite, če projicirate na zaslon od zadaj, ko projektor visi s stropa.
User Button	2D-to-3D Conversion, Power Consumption, Info	<p>Izberite element menija Konfiguracija, ki ga želite dodeliti gumbu  na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku tega gumba se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje dodeljenega elementa menija, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom.</p>
Picture in Picture	-	<p>Začne prikaz Picture in Picture.  str.73</p>

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Operation	Direct Power On	On, Off	Projektor lahko nastavite tako, da se projekcija vklopi, takoj ko vklopite napajalni kabel, ne da bi pritisnili kateri koli gumb. Upoštevajte, da se, če je funkcija nastavljena na On , projiciranje vklopi tudi ob vrnitvi energije po električnem izpadu ali drugi prekinitvi napajanja, če je napajalni kabel priključen na projektor.
	Sleep Mode	Off, 5min., 10min., 20min.	Če po poteku nastavljenega časa ni vhodnega signala, se bo projektor samodejno izklopil in preklopil v način stanja pripravljenosti. Ko je nastavljena možnost Off , se projektor nikoli ne preklopi v mirovanje. V načinu stanja pripravljenosti pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči, da začnete projekcijo.
	Illumination	On, Off	Nastavite na Off , če vas lučke na nadzorni plošči moti med gledanjem filma v temnem prostoru.
	Trigger Out	On, Off	Nastavite funkcijo Sprožitev izhoda, ki omogoča komunikacijo stanja vklopa projektorja zunanjim napravam. Ko je nastavljena možnost Off , se iz priključka Trigger Out ne odda napetost. Ko je nastavljena na On , se iz izhoda Trigger Out odda napetost, ko je projektor vključen. Če spremenite to nastavev, začne nova nastavev veljati ob naslednjem vklopu projektorja.
	High Altitude Mode	On, Off	Nastavite na On , ko projektor uporabljate na višinah 1.500 m ali več.

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Display	Messages	On, Off	Nastavi možnost za prikaz naslednjih sporočil (On ali Off). <ul style="list-style-type: none"> Imena elementov za signale slike, barvne načine, pogled gledišča in nalaganje pomnilnika. Če se notranja temperatura veča, ko ni vhodnega signala slike ali je zaznan nepodprt signal.
	Display Background	Black, Blue, Logo	Izbere stanje zaslona, ko ni signala slike.
	Startup Screen	On, Off	Nastavi možnost prikaza zagonskega okna ob začetku projekcije (On ali Off). V primeru sprememb je nastavitev omogočena, ko izklopite projektor in je postopek ohlajanja končan.
	Standby Confirmation	On, Off	Nastavi možnost prikaza sporočila potrditve stanja pripravljenosti (On ali Off). ➡ str.26
Panel Alignment	Panel Alignment	On, Off	Omogoči ali onemogoči funkcijo Panel Alignment .
	Select Color	R, B	Izberite barvo, ki jo želite popraviti.
	Pattern Color	R/G/B, R/G, G/B	Izberite vzorec, ki jo uporabljate za popravek.
	Start Adjustments	-	Zažene Panel Alignment . ➡ str.41
	Reset	Yes, No	Ponastavi vrednost popravka.
Language	-		Izbere jezik prikaza.
Reset	Yes, No		Vse vrednosti za prilagoditev Settings se povrnejo na privzete vrednosti, razen naslednjih: <ul style="list-style-type: none"> Inverse Audio Audio Out Device Power On Link Power Off Link Projection User Button High Altitude Mode Language

* Prikazan je samo EH-TW6600W.

Meni Memory

Funkcija	Razlaga
Load Memory	Naloži nastavitve, ki so shranjene s funkcijo Save Memory . ➡ str.45 Tega ni mogoče izbrati, če niste shranili nobenih nastavitvev s funkcijo Save Memory .
Save Memory	Shrani določene nastavitve Image in Signal v pomnilnik. ➡ str.44

Funkcija	Razlaga
Erase Memory	Izbriše nastavitve, shranjene v pomnilnik, ki jih več ne potrebujete. ➡ str.45
Rename Memory	Preimenuje shranjen pomnilnik. ➡ str.45

Meni Network

Funkcija	Razlaga
Net. Info. - Wireless LAN– Brezžični LAN	Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev. <ul style="list-style-type: none"> • Connection Mode • Wireless LAN system • Antenna Level • Projector Name • SSID • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address • Region Code*
Network Configuration	Odpre meni za omrežno konfiguracijo. ➡ str.86

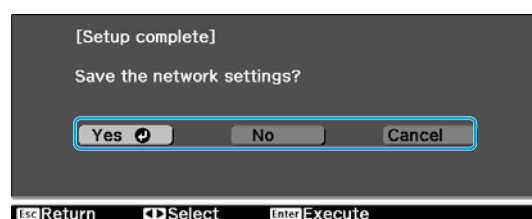
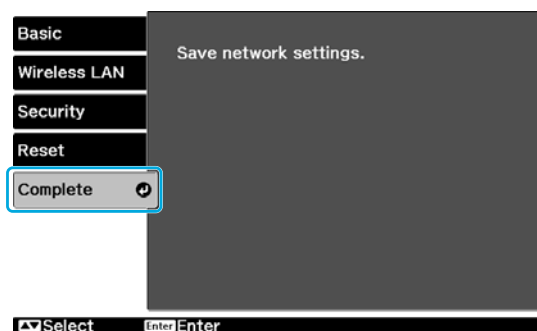
* To označuje razpoložljive informacije o regiji za napravo za brezžični LAN. Za podrobnosti se obrnite na naslednji naslov. ➡ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Opombe o uporabi menija Network

Ko izberete meni Omrežje, se spremenijo jezički menija.

Osnovni postopki potekajo enako kot v meniju Konfiguracija.

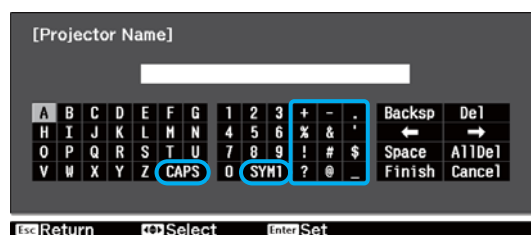
Vseeno pa poskrbite, da pred izhodom menija izberete **Setup complete**, da shranite svoje nastavitve.



- Yes:** Shrani nastavitve in zapre meni Network.
- No:** Ne shrani nastavitev in zapusti meni Network.
- Cancel:** Še naprej prikazuje meni Network.

Postopki z mehko tipkovnico

Meni Network prikaže mehko tipkovnico, kadar je med nastavljanjem potreben vnos alfanumeričnih znakov. Pritisnite gumb na daljinskem upravljalniku ali gumbе na nadzorni plošči, da izberete tipke, nato pa jih vnesite z gumbom . Z izbiro **Finish** potrdite, z izbiro **Cancel** pa prekličete svoj vnos.



Tipka **CAPS**: Preklopi med velikimi in malimi črkami.

Tipka **SYM1/2**: Preklopi med tipkami s simboli.

Basic meni

Funkcija	Razlaga
Projector Name	Prikaže edinstveno ime, ki predstavlja ta projektor v omrežju. Pri spreminjanju lahko vnesete do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov.

Wireless LAN

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Wireless LAN Power	On, Off	Nastavite, ali želite (On/Off) uporabiti brezžični LAN. Če izberete Off , lahko preprečite nepooblaščen dostop s strani tretjih oseb.
Connection Mode	Quick, Advanced	Nastavi način povezovanja za brezžični LAN. Quick : Projektor zagotavlja dostopno točko. Neposredno na projektor priključite računalnik ali pametni telefon. Advanced : Če je že vzpostavljeno okolje za brezžični LAN, priključite projektor na obstoječo dostopno točko.
Channel	1ch, 6ch, 11ch	(To lahko nastavite samo, ko je nastavev Connection Mode nastavljen na Quick .) Izberite frekvenčni pas, ki ga uporablja brezžični LAN.
SSID	-	(To lahko nastavite samo, ko je nastavev Connection Mode nastavljen na Advanced .) Vnesite ime SSID. Če je določeno ime SSID za brezžični sistem LAN, v katerem sodeluje projektor, vnesite ime SSID. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Search Access Point	-	(To lahko nastavite samo, ko je nastavev Connection Mode nastavljen na Advanced .) 🔵 označuje trenutno dostopno točko. 🔒 označuje dostopno točko, ki je zavarovana. Po izbiri dostopne točke, ki je zavarovana, se odpre meni Security. ➡ str.87

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
IP Settings (To lahko nastavite samo, ko je nastavev Connection Mode nastavljena na Advanced .)	DHCP	Nastavite lahko, ali želite (On/Off) uporabiti funkcijo DHCP. Če določite naslednji naslov, nastavite Off .
	IP Address	Vnesite naslov IP projektorja. Naslednjih naslovov IP ne morete uporabljati. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
	Subnet Mask	Vnesite podomrežno masko projektorja. Naslednjih mask podomrežja ne morete uporabljati. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address	Vnesite IP naslov prehoda projektorja. Naslednjih naslovov prehodov ne morete uporabljati. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
SSID Display	On, Off	Nastavite, ali naj se prikaže SSID na zaslonu pripravljenosti LAN (On ali Off).
IP Address Display	On, Off	Nastavite, ali naj se prikaže naslov IP na zaslonu pripravljenosti LAN (On ali Off).


Meni Security

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Security	Off, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Nastavite varnostni sistem. Pod Quick lahko izberete WPA2-PSK . Pod Advanced lahko izberete WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK .
Passphrase	-	Vnesite geslo. Geslo je lahko dolgo od 8 do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov in je občutljivo na velike ter male črke. Za zagotavljanje varnosti priporočamo, da ga redno zamenjate.

Reset meni

Funkcija	Razlaga
Reset network settings.	Ponastavi vse spremenjene nastavitve menija Network na privzete vrednosti.

Meni Info

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Projector Info	Lamp Hours	Prikaže skupni čas delovanja sijalke.
	Source	Prikaže ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
	Input Signal	Prikaže vhodni signal.
	Resolution	Prikaže ločljivost.
	Scan Mode	Prikaže način včitavanja.
	Refresh Rate	Prikazuje frekvenco osveževanja.
	3D Format	Prikazuje 3D-zapis vhodnega signala med projekcijo 3D (Frame Packing, Side by Side ali Top and Bottom).
	Sync Info	Prikaže informacije o signalu slike. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
	Deep Color	Prikaže obogatene barve.
	Video Signal	Nastavi vrsto signala glede na videonapravo, ki je priključena na priključek Video.
	Status	To so informacije o napakah na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
	Serial Number	Prikaže serijsko številko projektorja.
	Event ID	Prikaže se dnevnik napak aplikacije.  str.101
Version	Main	Prikaže različico vgrajene programske opreme projektorja.
	Video	
	Video2	

Meni Reset

Funkcija	Razlaga
Reset All	Ponastavi vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Naslednji elementi se ne ponastavijo na svoje privzete vrednosti: Panel Alignment, Lamp Hours, Language, Network, Memory.
Reset Memory	Izbriše vse nastavitve, ki so shranjene s funkcijo Save Memory.
Reset Lamp Hours	Ponastavi skupno število ur delovanja sijalke na 0 H. Ponastavite, ko zamenjate sijalko.

Meni Picture in Picture

Se prikaže, če med projiciranjem Picture in Picture pritisnete gumb .

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Picture in Picture	Subscreen Size	Small, Large	Spremeni velikost podzaslona. 👉 str.74
	Subscreen Position	Top Right/Bottom Right/Top Left/Bottom Left	Spremeni položaj podzaslona.
	Subscreen Source	HDMI1, HDMI2, WirelessHD*, Component, Video, PC	Izbere, kateri vir je prikazan na podzaslону. 👉 str.74
	Swap Main/Sub		Spremeni glavni in podzaslón. 👉 str.74
	Exit Picture in Picture		Konča prikaz Picture in Picture. 👉 str.74

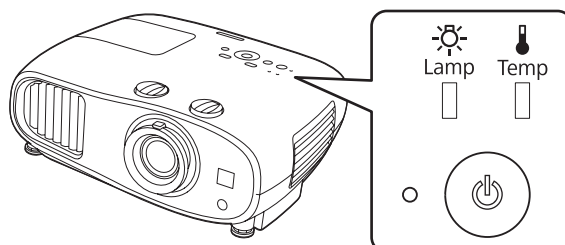
* Prikazan je samo EH-TW6600W.



Odpravljanje težav

Razlaga indikatorjev

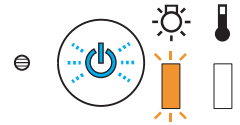
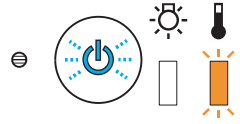
Stanje projektorja lahko preverite s pomočjo utripajočih in svetlečih lučk (☰), ○ (lučke delovanja), ⬇ in ☀ na nadzorni plošči.


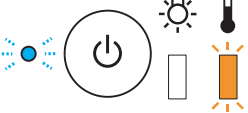
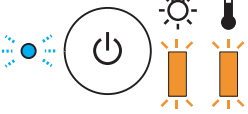





Za stanje projektorja glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.

■ Stanje indikatorja med napako/opozorilom








■ : sveti ⬇ : utripa ■ : stalno stanje □ : izklop

Indikatorji	Stanje	Rešitev
 (modra)/(oranžna)	Replace Lamp	Čas je, da zamenjate sijalko. Zamenjajte sijalko z novo, takoj ko je to mogoče. ➡ str.105 Če sijalko naprej uporabljate v tem stanju, lahko eksplodira.
 (modra)/(oranžna)	High Temp Warning	Projekcijo lahko nadaljujete. Če pa se temperatura ponovno preveč poviša, se projekcija samodejno zaustavi. <ul style="list-style-type: none"> Če je projektor nameščen ob steno, zagotovite vsaj 20 cm razmika med steno in odprtino za zračenje projektorja. Če je zračni filter zamašen, ga očistite. ➡ str.102



Indikatorji	Stanje	Rešitev
 (modra)/(oranžna)	Internal Error	Napaka v delovanju projektorja. Izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji servisni center Epson. ➡ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
 (modra)/(oranžna)	Fan Error Sensor Error	
 (modra)/(oranžna)	Auto Iris Error	
 (modra)/(oranžna)	Power Err. (Ballast)	
 (modra)/(oranžna)	Lamp Error Lamp Failure	Obstaja težava s sijalko ali pa je ni mogoče vklopiti. <ul style="list-style-type: none"> Odklopite napajalni kabel in preverite, ali je sijalka počena. ➡ str.105 Če ni počena, jo ponovno vstavite in vključite napajanje. Če težave ne odpravite s ponovno vstavitvijo sijalke ali če je sijalka počena, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji servisni center Epson. ➡ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson Preverite, ali je pokrov sijalke pravilno zaprt.
 (modra)/(oranžna)	High Temp Error (Pregrevanje)	Notranja temperatura je previsoka. <ul style="list-style-type: none"> Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Ko se ventilator zaustavi, odklopite napajalni kabel. Če je projektor nameščen ob steno, zagotovite vsaj 20 cm razmika med steno in odprtino za zračenje projektorja. Če je zračni filter zamašen, ga očistite. ➡ str.102 Če s ponovnim vklopom napajanja ne odpravite težave, prenehajte uporabo projektorja in izključite napajalni kabel iz električne vtičnice. Obrnite se na dobavitelja ali najbližji servisni center Epson. ➡ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite High Altitude Mode na On. ➡ Settings - Operation - High Altitude Mode str.80

■ Stanje indikatorja med normalnim delovanjem

■ : sveti ■ : utripa □ : izklopljeno

Indikatorji	Stanje	Rešitev
	Stanje pripravljeno-sti	Ko pritisnete gumb  na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči, se čez nekaj trenutkov začne projekcija.
 (moder)	Ogrevanje v teku	Čas ogrevanja je pribl. 30 sekund. Med ogrevanjem projektorja je funkcija izklopa onemogočena.
	Ohlajanje v teku	Med ohlajanjem projektorja so onemogočene vse funkcije. Ko je ohlajanje dokončano, projektor preklopi v način stanja pripravljenosti. Če je bil napajalni kabel med ohlajanjem iz katerega koli razloga izključen, počakajte, da se sijalka dovolj ohladi (približno 10 minut), znova priključite napajalni kabel in pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči.
 (moder)	Projiciranje v teku	Delovanje projektorja je normalno.



- Pri normalnih delovnih pogojih sta indikatorja  in  izklopljena.
- Ko je funkcija **Illumination** nastavljena na **Off**, so vsi indikatorji izklopljeni pri normalnih pogojih projiciranja. ➡ **Settings - Operation - Illumination** [str.80](#)

Ko indikatorji niso v pomoč

Preverite težavo

Preverite, ali je vaša težava navedena na naslednjem seznamu, in pojdite na ustrezno stran za informacije o ravnanju s težavo.





Težava		Stran
Težave, povezane s sliko	Slike se ne pojavijo	str.93
	Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna ali slika je popolnoma modra.	
	Premikajoče slike, projicirane iz računalnika, niso projicirane.	str.94
	" Not supported " se prikaže	str.94
	" No Signal " se prikaže	str.94
	Slike so meglene ali neizostrene	str.94
	Na slikah se pojavijo motnje ali popačenost	str.95
	Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali pa je projiciran samo del slike	str.95
	Barve slike niso pravilne	str.95
	Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črno bele, barve se zdijo motne.*	
Težave ob začetku projekcije	Slike so temne	str.96
	Projekcija se samodejno ustavi	str.96
Težave ob začetku projekcije	Projektor se ne prižge	str.96
Težave z daljinskim upravljalnikom	Daljinski upravljalnik se ne odziva	str.97

Težava		Stran
Težave z nadzorno ploščo	Nastavitev na nadzorni plošči ni mogoče spreminjati	str.97
Težave s 3D	Projekcija v 3D ni pravilna	str.97
	Slika 3D je povečana in obrezana	str.98
Težave s HDMI	Povezava HDMI ne deluje	str.98
	Ime naprave ni prikazano med povezanimi napravami	str.99
Težave z WirelessHD	Slik WirelessHD ni mogoče projicirati	str.99
	Zvok WirelessHD se ne predvaja pravilno	str.100
	Pri funkciji WirelessHD se pojavi interferenca, popačenje ali prekinitev	str.100
Težave s pomnilniškimi napravami USB	Predstavitve se ne začne	str.100
Druge težave	Ni zvoka ali pa je zvok prešibek	str.100
	Ni mogoče dostopati do omrežja preko brezžičnega omrežja LAN	str.101

* Ker se reprodukcija barv razlikuje med zasloni in računalniškimi zasloni LCD, se slika, projicirana s projektorja, in barvni toni na zaslonu morda ne ujemajo, vendar to ni napaka.

■ Težave, povezane s sliko

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ali je projektor vklopljen?	Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči.
Ali je napajalni kabel priključen?	Priključite napajalni kabel.
So indikatorji ugasnjeni?	Odklopite in znova priključite napajalni kabel projektorja. Preverite, ali se po priključitvi projektor vklopi, ko pritisnete gumb za vklop.
Ali obstaja vhodni signal slike?	Preverite, če je priključena naprava vklopljena. Ko je nastavitev Messages nastavljena na On v meniju Konfiguracija, se prikažejo obvestila o signalu slike.  Settings - Display - Messages str.80
Ste odklopili napajanje ojačevalnika AV?	Če je priključen ojačevalnik AV, preverite napajanje ojačevalnika AV.
Ali se iz naprave pošilja slikovni signal?	Preverite, ali se iz povezane naprave pošilja slikovni signal.
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve.  Reset - Reset All str.88
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali ste povezavo vzpostavili, potem ko ste vklopili napajanje projektorja oziroma računalnika?	Če se povezava vzpostavi, ko je naprava že vključena, tipka (funkcijska tipka itd.), ki zamenja računalniški signal slike na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izključite povezani računalnik in ga znova vklopite.


Premikajoče se slike niso prikazane

Preverite	Rešitev
<p>(Samo ko se projicirajo računalniški signali slike)</p> <p>Ali je računalniški signal slike istočasno nastavljen na zunanji izhod in prenos na zaslon LCD?</p>	<p>Glede na specifikacije računalnika, premikajoče slike morda ne bodo prikazane, ko je računalnik istočasno nastavljen na zunanji izhod in prenos na zaslon LCD.</p> <p>Signal slike nastavite samo na zunanji izhod.</p> <p>Za specifikacije računalnika glejte dokumentacijo, ki je priložena računalniku.</p>

Prikaže se "Not supported".

Preverite	Rešitev
<p>(Samo ko se projicirajo računalniški signali slike)</p> <p>Ali se frekvenca in ločljivost signala slike ujemata z nastavljenim načinom?</p>	<p>Preverite priključeni signal slike v nastavitvi Resolution v meniju Konfiguracija in preverite, ali se ujema z ločljivostjo projektorja. ➡ str.109</p>

Prikaže se "No Signal".

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ➡ str.19
Ali so izbrana ustrezna vrata za vhod slike?	Projicirano sliko spremenite s pritiskom gumba za vir na daljinskem upravljalniku ali gumba  na nadzorni plošči. ➡ str.26
Ali je priključena naprava vklopljena?	Vklopite napravo.
<p>(Samo ko se projicirajo računalniški signali slike)</p> <p>Ali se signali slike posredujejo v projektor?</p>	<p>Signal slike nastavite na zunanji izhod in ne samo na računalniški zaslon LCD. Pri nekaterih modelih se signali slike, ki so posredovani na zunanji vir, ne prikažejo več na zaslonu LCD.</p> <p>Za specifikacije računalnika glejte dokumentacijo, ki je priložena računalniku.</p> <p>Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški signal slike na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik projektor in ga znova vklopite.</p>

Trapezasto popačenje projicirane slike

Preverite	Rešitev
Je trapezasto popačenje nastavljeno v območju popravka?	Če sliko projicirate zunaj območja popravka, morda ne boste mogli v celoti popraviti trapezastega popačenja. Projektor vgradite čim bolj vodoravno pred zaslon, nato pa nastavite položaj projekcije s premikom objektiva. ➡ str.14

Slike so meglene ali neizostrene

Preverite	Rešitev
Ali je bila ostrina prilagojena?	Prilagodite ostrino. ➡ str.28

Preverite	Rešitev
Je nameščen pokrov objektiva?	Odstranite pokrov objektiva.
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Preverite priporočen razpon projekcije. 🖱️ str.16
Je na leči prišlo do rošenja?	Če projektor hitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če je projektor moker zaradi kondenzacije, ga izklopite, odklopite napajalni kabel in ga nekaj časa pustite.

Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. 🖱️ str.19
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale.
(Samo ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali sta nastavitvi Sync. in Tracking pravilno nastavljeni?	Projektor uporablja funkcijo samodejne prilagoditve za optimalno projekcijo. Vendar pa, odvisno od signala, nekatere nastavitve tudi po popraviljanju niso pravilno prilagojene. V tem primeru prilagodite nastavitvi Tracking in Sync. v meniju Konfiguracija. 🖱️ Signal - Tracking/Sync. str.78
(Samo ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali je izbrana ustrezna ločljivost?	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. 🖱️ str.109

Del slike je odrezan (velik) ali majhen

Preverite	Rešitev
Ali je izbran pravilen Aspect ?	Pritisnite gumb Aspect in izberite Aspect , ki ustreza vhodnemu signalu. 🖱️ Signal - Aspect str.78
Ali je Position slike pravilno prilagojen?	Prilagodite nastavev Position v meniju Konfiguracija. 🖱️ Signal - Position str.78
(Samo ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali je izbrana ustrezna ločljivost?	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. 🖱️ str.109

Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. 🖱️ str.19 Prepričajte se, da sta priključek in vrata za kabel vhoda Video in Component enake barve. 🖱️ str.19
Je kontrast pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Contrast v meniju Konfiguracija. 🖱️ Image - Contrast str.76

Preverite	Rešitev
Ali je barva pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev Advanced v meniju Konfiguracija. 🔍 Image - Advanced str.76
(Samo pri projiciranju slik z videonaprave) Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena?	Nastavite nastavitvi Color Saturation in Tint v meniju Konfiguracija. 🔍 str.76

Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev Brightness v meniju Konfiguracija. 🔍 Image - Brightness str.76
Je kontrast pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Contrast v meniju Konfiguracija. 🔍 Image - Contrast str.76
Ali je čas za zamenjavo sijalke?	Ko je sijalka že pri koncu roka trajanja, slika postane temnejša in kakovost barv slabša. Ko se to zgodi, zamenjajte staro sijalko z novo. 🔍 str.105

Projekcija se samodejno ustavi

Preverite	Rešitev
Je Sleep Mode onemogočeno?	Če po poteku nastavljenega časa ni vhodnega signala, se bo sijalka samodejno izklopila in se bo projektor preklapljal v pripravljenost. Projektor se vklopi iz načina stanja pripravljenosti, če pritisnete gumb ⓘ na daljinskem upravljalniku ali gumb ⏻ na nadzorni plošči. Če ne želite uporabljati Sleep Mode , spremenite nastavev na Off . 🔍 Settings - Operation - Sleep Mode str.80





Težave ob začetku projekcije

Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ali je napajanje vklopljeno?	Pritisnite gumb ⓘ na daljinskem upravljalniku ali gumb ⏻ na nadzorni plošči.
Je Child Lock nastavljena na On ?	Ko je nastavev Child Lock nastavljena na On v meniju Konfiguracija, pridržite gumb ⏻ na nadzorni plošči za približno tri sekunde ali opravite postopke z daljinskim upravljalnikom. 🔍 Settings - Lock Setting - Child Lock str.80
Se lučke vklopijo in izklopijo, ko se dotaknete napajalnega kabla?	Izklopite projektor in izključite ter znova priključite napajalni kabel projektorja. Če težave ni mogoče odpraviti, prenehajte uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji center za projektorje. 🔍 Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson



Težave z daljinskim upravljalnikom

Daljinski upravljalnik se ne odziva

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. Preverite tudi obseg delovanja.  str.24
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Preverite obseg delovanja.  str.24
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescenčnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba.
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi.  str.24
Je daljinski upravljalnik usmerjen proti napravi WirelessHD Transmitter, ko uporabljate gumb za upravljanje WiHD Transmitter? (samo EH-TW6600W)	Ko uporabljate nadzorni gumb WiHD Transmitter na daljinskem upravljalniku, daljinski upravljalnik vedno usmerite na oddajnik WirelessHD Transmitter.  str.63



Težave z nadzorno ploščo.

Nastavitev na nadzorni plošči ni mogoče spreminjati

Preverite	Rešitev
Je Control Panel Lock nastavljen na On ?	Če je nastavitev Control Panel Lock nastavljena na On v meniju Konfiguracija, se onemogočijo vsi gumbi nadzorne plošče razen  . Funkcije izvajajte z daljinskim upravljalnikom.  Settings - Lock Setting - Control Panel Lock str.80

Težave s 3D

Projekcija v 3D ni pravilna

Preverite	Rešitev
So 3D-očala vklopljena?	Vklopite 3D-očala.
Ali projicirate sliko v funkciji 3D?	Če projektor projicira slike v funkciji 2D ali če se na projektorju pojavi napaka, ki preprečuje projekcijo slik 3D, slik 3D ne morete gledati, tudi če nosite 3D-očala.
Ali je vhodna slika v 3D?	Preverite, ali je vhodna slika združljiva z učinkom 3D. Ker večina televizijskih oddaj ne vsebuje signala za 3D-zapis, morate 3D-zapis nastaviti ročno.
Ali je 3D Display nastavljen na Off ?	Če nastavitev 3D Display nastavite na Off v meniju Konfiguracija, se projektor ne preklopi samodejno na 3D, tudi če je priključena slika 3D. Pritisnite gumb  .  Signal - 3D Setup - 3D Display str.78


Preverite	Rešitev
Ali ste nastavili pravilen 3D-zapis?	Projektor samodejno izbere ustrezen 3D-zapis, če pa slika 3D ni pravilno prikazana, izberite drug zapis s 3D Format v meniju Konfiguracija. ➡ Signal - 3D Setup - 3D Format str.78
Ali gledate z ustrezne razdalje?	Preverite razpon za komunikacijo 3D-očal s projektorjem in glejte v tem razponu. ➡ str.50
Ali je bila povezava med napravama pravilno vzpostavljena?	Za vzpostavitev povezave med dvema napravama glejte Priročnik za uporabnika za 3D-očala.
Ali so v bližini naprave, ki povzročajo motnje radijskih valov?	Ob istočasni uporabi drugih naprav s frekvenčnim pasom (2,4 GHz), kot so komunikacijske naprave Bluetooth, brezžični LAN (IEEE802.11b/g) ali mikrovalovne pečice, se lahko pojavijo motnje radijskih valov, slika je lahko prekinjena ali pa je komunikacija onemogočena. Projektorja ne uporabljajte v bližini teh naprav.

Slika 3D je povečana in obrezana

Preverite	Rešitev
Ali ste nastavili pravilen 3D-zapis slike?	Slika se lahko obreže, če nastavite napačen 3D-zapis. Nastavite pravilen 3D-zapis. ➡ str.47

Težave s HDMI

Povezava HDMI ne deluje






Preverite	Rešitev
Uporabljate kabel, ki izpolnjuje standarde HDMI?	Delovanje ni mogoče s kablji, ki ne izpolnjujejo standardov HDMI.
Ali priključena naprava izpolnjuje standarde HDMI CEC?	Če priključena naprava ne izpolnjuje standardov HDMI CEC, je ni mogoče upravljati, tudi če je priključena v vrata HDMI. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključeni napravi. Prav tako pritisnite gumb  , nato pa preverite, ali je naprava na voljo, v Device Connections . ➡ str.70
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za Povezavo HDMI, pravilno in varno povezani. ➡ str.69
Ali je napajanje za ojačevalnik ali predvajalnik DVD itd. vključeno?	Vsako napravo preklopite v stanje pripravljenosti. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključeni napravi. Če ste priključili zvočnik itd., nastavite priključeno opremo na izhod PCM.
Ali ste priključili novo napravo ali pa spremenili priključitev?	Če je treba znova nastaviti funkcijo CEC za priključeno napravo, potem ko ste priključili novo napravo ali spremenili priključitev, je treba napravo znova zagnati.
Ali je priključenih preveč večpredstavnostnih predvajalnikov?	Istočasno lahko povežete do 3 večpredstavnostne predvajalnike, ki izpolnjujejo standarde HDMI CEC.

Ime naprave ni prikazano med priključki naprave

Preverite	Rešitev
Ali priključena naprava izpolnjuje standarde HDMI CEC?	Če priključena naprava ne izpolnjuje standardov HDMI CEC, ni prikazana. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključeni napravi.

■ Težave z WirelessHD (Samo EH-TW6600W)

Slik WirelessHD ni mogoče projicirati

Preverite	Rešitev
Ali kabel, ki priključuje dobavljen oddajnik WirelessHD Transmitter, izpolnjuje standarde HDMI?	Če kabel ne izpolnjuje standardov HDMI, delovanje ni mogoče.
Ali je WirelessHD nastavljen na Off ?	Ko je nastavev WirelessHD nastavljen na Off v meniju Konfiguracija, projiciranje signalov WirelessHD ni mogoče. Nastavite WirelessHD na On , nato pa pritisnite gumb  Settings - WirelessHD str.80
Ali so signali sprejeti v obsegu oddajanja WirelessHD?	Preverite razpon za komunikacijo oddajnika-sprejemnika WirelessHD in glejte v tem razponu.  str.62
Ali je dobavljen oddajnik WirelessHD Transmitter vklopljen?	Preverite lučko za napajanje na oddajniku WirelessHD Transmitter. Če ni napajanja, se prepričajte, da je priključek za vmesnik AC varno priključen, in nato vklopite napajalno stikalo.
Ali je kazalnik WirelessHD za priloženo napravo WirelessHD Transmitter izklopljen?	Ni signala iz naprave AV, povezane z napravo WirelessHD Transmitter. Preverite, da so vsi kabli iz naprave AV in naprave WirelessHD Transmitter trdno priključeni. Če ste nazadnje gledali slike na monitorju, na primer televizorju, preko priključka Output, se ob naslednjem vklopu projektorja slike projicirajo na isto napravo. Za preklic nastavitve pritisnite gumb  (preklopi izhod) na daljinskem upravljalniku, ki ga usmerite proti napravi WirelessHD Transmitter.  str.64
Ali je indikator povezave za dobavljen oddajnik WirelessHD Transmitter izklopljen?	Naprava WirelessHD ne more komunicirati s projektorjem. Preverite doseg komunikacije oddajno-sprejemne naprave WirelessHD in delajte v tem dosegu.
Se je v zračniku naprave WirelessHD Transmitter nabral prah?	Se je v zračniku naprave WirelessHD Transmitter nabral prah? Če se je v zračniku nabral prah, komunikacija ni mogoča. Projektor vgradite tako, da se v zračniku ne nabira prah.
Ali sta projektor in oddajnik WirelessHD Transmitter pravilno obrnjena?	Projektor in oddajnik WirelessHD Transmitter namestite tako, da sta obrnjena eden proti drugemu.
Je v spodnjem levem delu zaslona prikazano " Source: WirelessHD X " / " No Signal "?	Preverite, ali je vklopljena naprava AV, priključena na priključek HDMI na napravi WirelessHD Transmitter. Na zaslonu prikazana številka vhodnega signala je enaka kot številka priključka HDMI. Poleg tega se povezana naprava ne vklopi, če ni nastavev HDMI Link nastavljen na On . HDMI Link nastavite na On .  Settings - HDMI Link - HDMI Link str.80

Zvok WirelessHD se ne predvaja pravilno.

Preverite	Rešitev
Ali se ob priključenem WirelessHD oddaja zvok?	Pri priključitvi naprave, kot je zvočni drog, na priključek Optical Audio-Out na napravi WirelessHD Transmitter za oddajanje zvoka, nastavite Audio Out Device na WirelessHD Transmitter . Priključeni zvočni drog mora biti nastavljen na prostorski zvok. Za oddajanje zvoka projektor nastavite na Projector . ➡ Settings - HDMI Link - Audio Out Device str.80

Pri funkciji WirelessHD se pojavi interferenca, popačenje ali prekinitev

Preverite	Rešitev
Ali so signali sprejeti v obsegu oddajanja WirelessHD?	Preverite razpon za komunikacijo oddajnika-sprejemnika WirelessHD in glejte v tem razponu. ➡ str.62
Ali so med oddajnikom WirelessHD Transmitter in projektorjem ovire?	Ker WirelessHD komunicira prek ozkospektralnega elektromagnetnega valovanja, lahko ljudje, predmeti itd., ki ovirajo komunikacijsko pot, neugodno vplivajo na sliko. Zagotovite, da v obsegu oddajanja WirelessHD med oddajnikom WirelessHD Transmitter in projektorjem ni ovir. ➡ str.62
Ali je sprejem prešibek?	Če oddajanje ni dovolj močno, je lahko komunikacija nestabilna. Ob namestitvi oddajnika preverite Video Reception , saj je včasih mogoče izboljšati moč oddajanja, tako da premaknete oddajnik WirelessHD Transmitter ali spremenite njegovo usmerjenost. ➡ Settings - WirelessHD - Video Reception str.80 Moč oddajanja se lahko razlikuje glede na okolico oziroma je lahko nestabilna. Med preverjanjem funkcije Video Reception namestite oddajnik na mesto, kjer prikazano število ostane stabilno. ➡ Settings - WirelessHD - Video Reception str.80

■ Težave s pomnilniškimi napravami USB

Predstavitev se ne začne



Preverite	Rešitev
Ali pomnilniška naprava USB uporablja zaščitno funkcijo?	Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.

■ Druge težave

Ni zvoka ali pa je zvok prešibek

Preverite	Rešitev
Ali je zvočni kabel pravilno priključen?	Poskusite kabel odklopiti iz priključka Audio (L-R) in nato znova priključiti.
Ali je glasnost prenizka?	Prilagodite glasnost, da boste slišali zvok. ➡ str.31
Je računalnik povezan s HDMI kablom?	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.


Ni mogoče dostopati do omrežja preko brezžičnega omrežja LAN

Preverite	Rešitev
Je geslo pravilno?	Ne pozabite, da je geslo občutljivo na velike in male črke. Če pozabite geslo, nastavite novo.
Ste preverili ID dogodka?	Preverite številko ID dogodka in poskusite naslednjo rešitev.  str.101 ID dogodka lahko preverite v meniju Info .  Info - Projector Info - Event ID str.88

ID dogodka

Preverite številko in izvršite spodaj navedeno rešitev. Če težave ne odpravite, se obrnite se na krajevnega prodajalca ali najbližji servisni center Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

ID dogodka	Vzrok	Rešitev
0432 0435	Program EasyMP Network Projekcija se ni zagnal.	Znova zaženite projektor.
0434 0481 0482 0485	Omrežna komunikacija je nestabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije in znova vzpostavite povezavo po krajšem čakanju.
0433	Preneseni slik ni mogoče predvajati.	Znova zaženite program EasyMP Network Projekcija.
0484	Prekinjena je komunikacija z računalnikom.	
0483 04FE	Program EasyMP Network Projekcija se je nepričakovano zaustavil.	Preverite stanje omrežne komunikacije in znova zaženite projektor.
0479 04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Znova zaženite projektor.
0891	Dostopne točke z enakim imenom SSID ni mogoče najti.	Na projektorju nastavite enako ime SSID kot na računalniku in dostopni točki.
0892	Načini overjanja WAP/WPA2 so neskladni.	Preverite pravilnost nastavitve varnosti brezžičnega omrežja LAN.
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker je bila vzpostavljena povezava z neodobreno dostopno točko.	Obrnite se na omrežnega skrbnika in upoštevajte njihova navodila.
0898	Pridobivanje naslova preko storitve DHCP ni uspelo.	Preverite, ali strežnik DHCP pravilno deluje. Če ne uporabljate strežnika DHCP, izklopite nastavitve DHCP.
0899	Druge napake povezave	Če težava ostaja tudi po vnovičnem zagonu projektorja ali programa EasyMP Network Projection, se obrnite na nas na naslednjem naslovu.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson



Vzdrževanje

Čiščenje delov

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.



Opozorilo

Za odstranjevanja umazanije in prahu z objektiva projektorja, zračnega filtra itd. ne uporabljajte razpršilnikov z vnetljivimi plini. Projektor lahko zaradi visoke temperature sijalke zagori.

Čiščenje zračnega filtra


Zračni filter očistite, če se je na njem nabral prah ali ko se izpiše naslednje sporočilo.

"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."

Pozor

- Zaradi prahu na zračnem filtru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave in skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Priporočljivo je, da zračni filter očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih pogosteje, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.
- Zračni filter očistite, tako da ga nežno skrtačite. Če filter krtačite pregrobo, se bo prah vrnil v zračni filter in ga ne bo mogoče odstraniti.

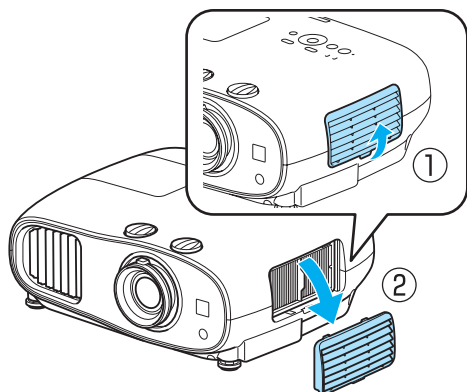
1

Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, da izklopite napajanje, in odklopite napajalni kabel.

2

Odstranite pokrov zračnega filtra.

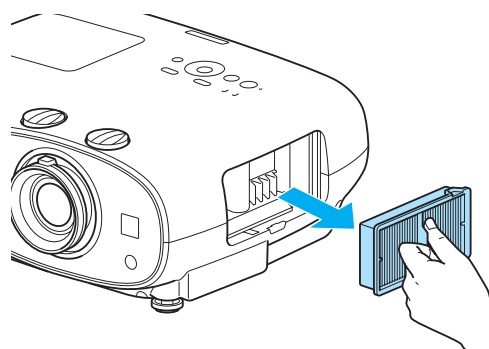
Prst pomolite v jeziček pokrova zračnega filtra in ga povlecite navzdol.



3

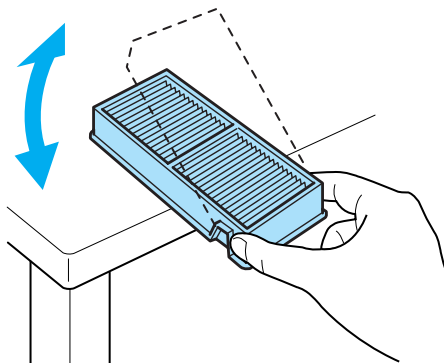
Odstranite zračni filter.

Primate gumb v sredini zračnega filtra in ga izvlecite.



- 4** Zračni filter držite od zgoraj navzdol ter 4 do 5-krat potrkajte po njem, da odstranite prah.

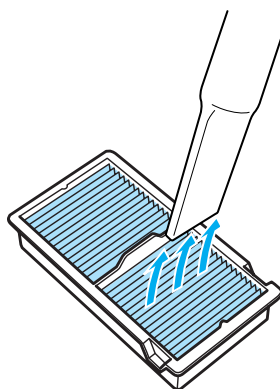
Obrnite ga in postopek ponovite še na drugi strani.



Pozor

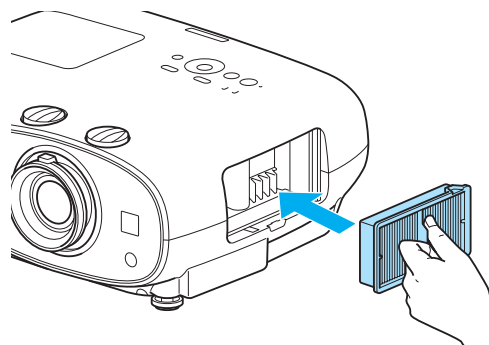
Če zračni filter potresete premočno, se lahko deformira ali poči.

- 5** S sesalnikom s sprednje strani posesajte preostali prah.



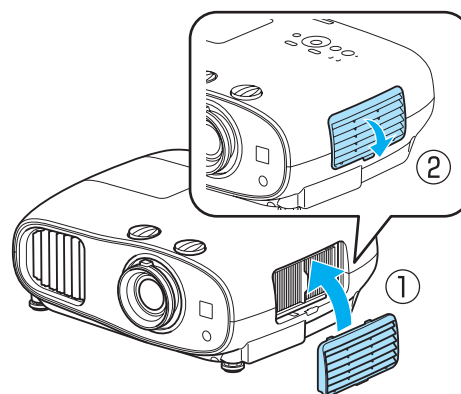
- 6** Namestite zračni filter.

Primite zračni filter za gumb na sredini in ga vstavite naravnost.



- 7** Namestite pokrov zračnega filtra.

Pritrdite zgornjo in nato spodnjo zaponko.



Čiščenje glavne enote

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišete z mehko krpo.

Če je zelo umazana, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine dobro ožemite.

Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Kakovost ohišja lahko upade, prav tako pa se lahko odlušči barva na ohišju.

Čiščenje objektiva

Umazanijo z objektiva nežno očistite s krpo za čiščenje očal.

Pozor

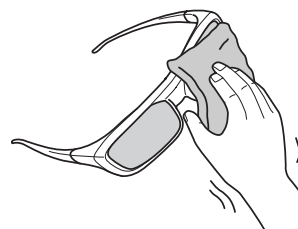
Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in z njim ne ravnajte grobo, saj se hitro poškoduje.

■ Čiščenje 3D-očal

S krpo previdno obrišite umazanijo z leč 3D-očal.

Pozor

- Leč očal ne drgnite z grobimi materiali in z njim ne ravnajte grobo, saj se hitro poškodujejo.
- Pred vzdrževanjem izključite vmesnik za polnjenje USB iz električne vtičnice in preverite, ali so vsi kabli izključeni.
- 3D-očala vsebujejo polnilne baterije. Ko jih zavržete, upoštevajte krajevne predpise.



Rok trajanja za potrošne materiale

■ Rok trajanja za zračni filter

- Če se prikaže sporočilo, kljub temu da je zračni filter očiščen ➡ [str.102](#)

■ Rok trajanja sijalke

- Ob začetku projekcije se prikaže naslednje sporočilo
"Čas je, da zamenjate sijalko. Za nakup se obrnite na prodajalca projektorjev Epson ali obiščite www.epson.com."
- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.




- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti projicirane slike je sporočilo za zamenjavo sijalke nastavljeno tako, da se izpiše po 3400H. Čas prikaza sporočila se spremeni glede na stanje uporabe, kot je nastavitev barvnega načina itd.
Če sijalko uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo sijalko razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo sijalke, jo čim prej zamenjajte, tudi če še deluje.
- Odvisno od lastnosti sijalke in načina uporabe, lahko sijalke potemni ali neha delovati, še preden se izpiše sporočilo. Vedno imejte rezervno sijalko na zalogi za primer, ko bo potrebna.

Zamenjava potrošnih materialov

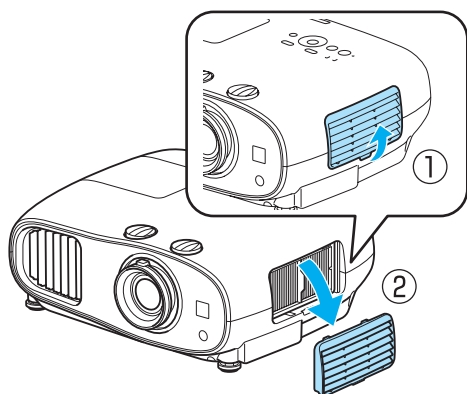
■ Zamenjava zračnega filtra



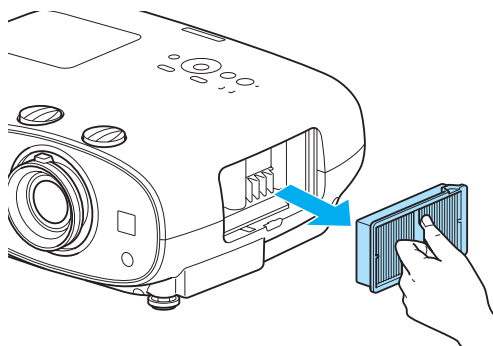
Rabljene zračne filtre zavržite pravilno in skladno s krajevnimi predpisi.
Material: polipropilen

- 1 Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, da izklopite napajanje, in odklopite napajalni kabel.

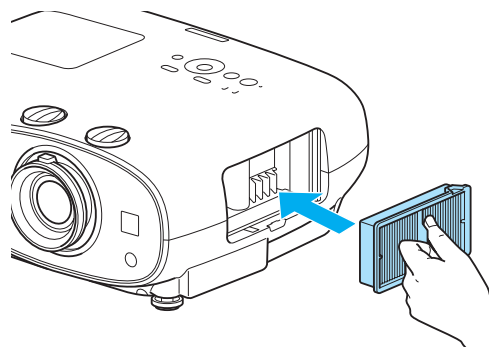
- 2 Odstranite pokrov zračnega filtra. Prst pomolite v jeziček pokrova zračnega filtra in ga povlecite navzdol.



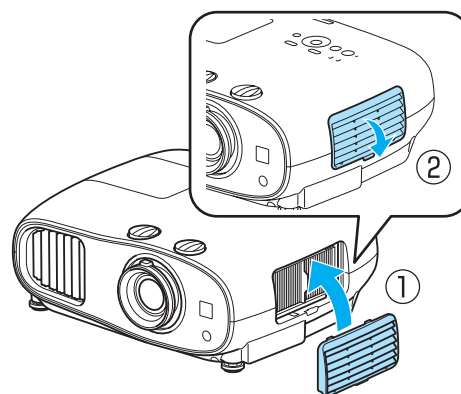
- 3 Odstranite stari zračni filter. Primite gumb v sredini zračnega filtra in ga izvlecite.



- 4 Vgradite nov zračni filter. Primite zračni filter za gumb na sredini in ga vstavite naravnost.



- 5 Namestite pokrov zračnega filtra. Pritrdite zunanjo in nato spodnjo zaponko.



Zamenjava sijalke


Opozorilo

Ko sijalka neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate sijalko na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je sijalka počila, zato bodite pri odstranjevanju pokrova sijalke previdni. Ko odprete pokrov sijalke, lahko padejo ven majhni stekleni drobci. Če drobci pridejo v vaše oči ali usta, nemudoma poiščite zdravniško pomoč.

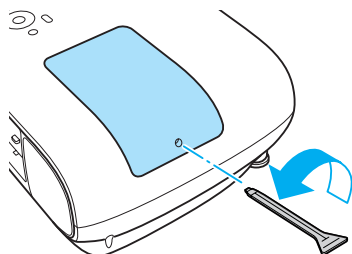


Previdno

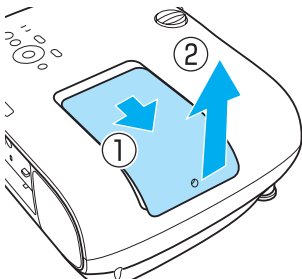
- Pokrova sijalke se ne dotikajte takoj po izklopu projektorja, saj je še vedno vroč. Počakajte, da se sijalka dovolj ohladi, preden odstranite pokrov sijalke. V nasprotnem primeru se lahko opečete.
 - Priporočamo uporabo pristnih sijalk EPSON. Uporaba nepristnih sijalk lahko vpliva na kakovost projekcije in varnost.
- Garancija podjetja Epson ne pokriva škode ali napak, ki bi nastale zaradi uporabe nepristnih sijalk.

- 1** Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, da izklopite napajanje, in odklopite napajalni kabel.

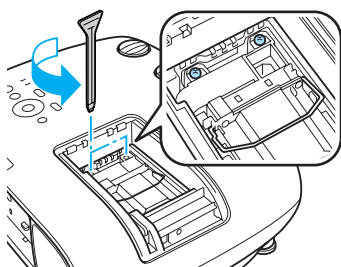
- 2** Popustite pritrdilni vijak pokrova sijalke.



- 3** Odstranite pokrov sijalke.
Potisnite pokrov naprej in ga odstranite.

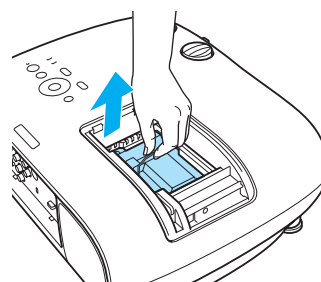


- 4** Odvijte dva pritrdilna vijaka sijalke.



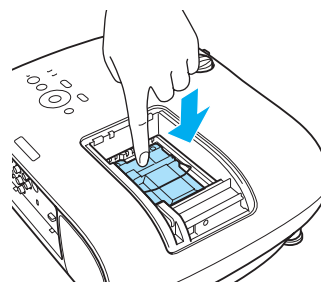
- 5** Odstranite staro sijalko.

Čvrsto primite gumb in ga povlecite navzven.

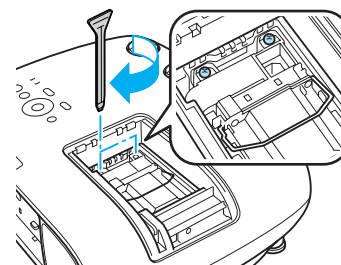


- 6** Namestite novo sijalko.

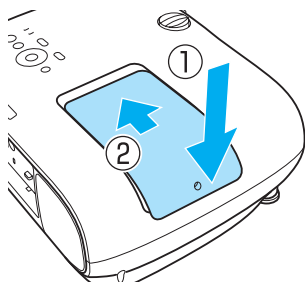
Prepričajte se, da je sijalka obrnjena v pravo smer in jo potisnite notri.



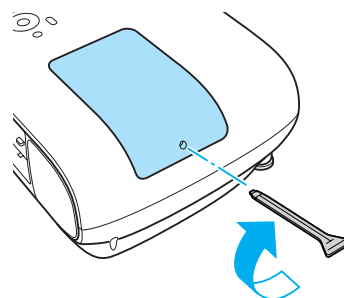
- 7** Zategnite dva pritrdilna vijaka sijalke.



- 8** Znova namestite pokrov sijalke.
Namestite nazaj pokrov.



- 9** Zategnite vijak, s katerim je pritrjen pokrov sijalke.



Opozorilo

Sijalke ne razstavljajte in ne preurejajte. Če v projektor vgradite in uporabljate spremenjeno ali razstavljeno sijalko, lahko to povzroči požar, električni udar ali nesrečo.

Previdno


- Prepričajte se, da ste sijalko in pokrov sijalke pravilno namestili. V nasprotnem primeru se projektor ne vklopi.
- Sijalka vsebuje živo srebro (Hg). Rabljene sijalke zavrzite v skladu z lokalnimi zakoni in predpisi o odlaganju fluorescenčnih cevi.

Ponastavitev števila ur delovanja sijalke

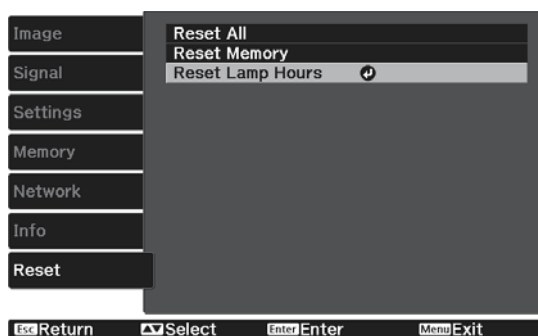
Po zamenjavi sijalke se prepričajte, da ponastavite število ur delovanja sijalke.




Projektor ima funkcijo, ki beleži čas, ko sijalka gori; sporočilo in indikator vas obvestita, ko je čas, da zamenjate sijalko.

- 1** Vklopite napajanje.

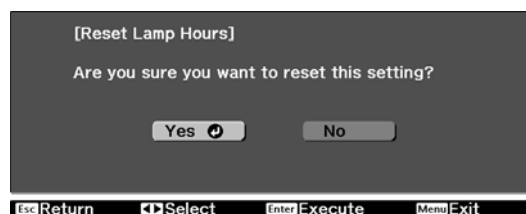
- 2** Pritisnite gumb .
Prikaže se meni Konfiguracija.

- 3** Izberite **Reset - Reset Lamp Hours**
Prikaže se potrditveno sporočilo ponastavitve.



- 4** Z gumboma   izberite **Yes**, nato pa z gumbom  izvedite dejanje.

Število ur delovanja sijalke je ponastavljeno.





Dodatki in potrošni material

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Ta seznam dodatne opreme/potrošnih materialov je bil nazadnje posodobljen: 2014.7. Podrobnosti o pripomočkih se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.

Razpoložljivost je odvisna od države nakupa.

Izbirni elementi

Ime	Model št.	Razlaga
Stropni nosilec*	ELPMB20	Za namestitev projektorja na strop.
	ELPMB22	
	ELPMB30	
Cev za na strop 450 (450 mm bela)*	ELPFP13	Za namestitev projektorja na visok strop.
Cev za na strop 700 (700 mm bela)*	ELPFP14	
Aktivna 3D-očala z zatemnitvijo	ELPGS03	To so aktivna 3D-očala z zatemnitvijo in vmesnikom Bluetooth. Uporabljajte jih pri gledanju slik 3D s tem projektorjem.
Vmesnik za polnjenje USB	ELPAC01	Za polnjenje 3D-očal.
Enota za brezžično omrežje LAN 802.11b/g/n (2,4 GHz)	ELPAP07	Uporabite jo za povezovanje zunanje naprave s projektorjem preko brezžičnega omrežja LAN za projiciranje slike.

* Za nameščanje projektorja s stropa so potrebne strokovne izkušnje. Obrnite se na svojega prodajalca.

Potrošni material

Ime	Model št.	Razlaga
Enota sijalke	ELPLP85	Za zamenjavo pregorelih sijalk. (1 sijalka)
Zračni filter	ELPAF39	Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov. (1 zračni filter)



Podprte ločljivosti

Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080

Sestavljeni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Računalniški signali (Analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Vhodni signal HDMI1/HDMI2

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

Vhodni signal MHL

Signal	Frekvenca osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	50	720 x 480
SDTV (576i)	60	720 x 576
SDTV (480p)	50	720 x 480
SDTV (576p)	60	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

Vhodni 3D-signal HDMI

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)	3D-zapis		
			Kombiniranje dveh okvirjev	Drugo ob drugem	Zgoraj in spodaj
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

Vhodni signal WirelessHD

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)*	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)*	24/50/60	1920 x 1080

* Pri projiciranju v načinu WirelessHD naslednji signali ne podpirajo funkcije Obogatena barva.

2D: 1080p 60/50 Hz

3D: sestavljanje slik 1080P 24 Hz/sestavljanje slik 720P 50/60 Hz/slika ob sliki 1080p 60/50 Hz

Vhodni 3D-signal MHL (preko WirelessHD Transmitter*)

Signal	Frekv. osve- ževanja (Hz)	Ločljivost (pik)	3D-zapis		
			Kombiniranje dveh okvirjev	Drugo ob dru- gem	Zgoraj in spo- daj
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

* samo vmesnik HDMI5




Specifikacije

Ime izdelka		EH-TW6600W	EH-TW6600
Videz (brez nastavljive noge)		410 (Š) x 157 (V) x 304 (G) mm	
Velikost plošče		0,61" širina	
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT	
Ločljivost		1920 (Š) x 1080 (V) x 3	
Frekvenca včitavanja	Digitalno	Števec pik: 13,5–148,5 MHz	
		Vodoravno: 15,63–67,5 kHz	
		Navpično: 24, 30, 50–60 Hz	
	Analogno	Števec pik: 13,5–148,5 MHz	
		Vodoravno: 15,63–67,5 kHz	
		Navpično: 50–60 Hz	
Nastavitev ostrine		Ročno	
Nastavitev povečave		Ročno (približno od 1 do 1,6)	
Žarnica (vir svetlobe)		Sijalka UHE, 250 W, model št.: ELPLP85	
Napajanje		100 do 240 V~ ±10 %, 50/60 Hz, 3,9-1,8 A	
Poraba energije	območje od 100 do 120 V	Delovna moč: 385 W	
		Poraba energije v stanju pripravljenosti: 0,29 W Poraba moči v pripravljenosti: 1,6 W* ¹	
	območje od 220 do 240 V	Delovna moč: 366 W	
		Poraba energije v stanju pripravljenosti: 0,43 W Poraba moči v pripravljenosti: 1,8 W* ¹	
Delovna višina		od 0 do 3000 m	
Delovna temperatura		od 5 do 35 °C* ² (brez kondenzacije)	
Temperatura shranjevanja		–10 do 60 °C (brez rosenja)	
Masa		Približno 6,8 kg	Približno 6,7 kg
Konektorji		Vrata Component x 1, 3RCA vtičnica za nožice	
		Vrata PC x 1, Mini D-Sub15-nožic (ženski) moder	
		Vrata HDMI x 2, HDMI Za HDCP, za signale CEC, za signale MHL (samo vmesnik HDMI1), za linearni PCM, Obogatena barva	
		Vrata Video x 1, RCA vtičnica za nožice	
		Vrata RS-232C x 1, D-sub 9-nožic (moški)	
		Trigger Out priključek x 1, stereo mini vtičnica 3,5 mm	
		Zvočni priključek L/D x 1, RCA vtičnica za nožice	
		Audio Out priključek x 1, stereo mini vtičnica	
		Priključek USB 2.0 tipa A x 1	
Zvočnik		10 W x 2	

*1 Pri uporabi oddajnika WirelessHD Transmitter z EH-TW6600W in so izpolnjeni naslednji pogoji

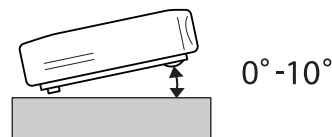
Settings - WirelessHD - nastavev **WirelessHD** je nastavljena na **On**

Settings - HDMI Link - nastavev **Power On Link** je nastavljena na **Bidirectional** ali **Device** -> PJ  [str.80](#)

*2 Pri uporabi na nadmorski višini 2286 m ali več velja območje od 5 do 30 °C.

Kot nagiba

Če uporabljate projektor z naklonom, večjim od 10°, se lahko poškoduje ali povzroči nesrečo.



Ukazi ESC/VP21

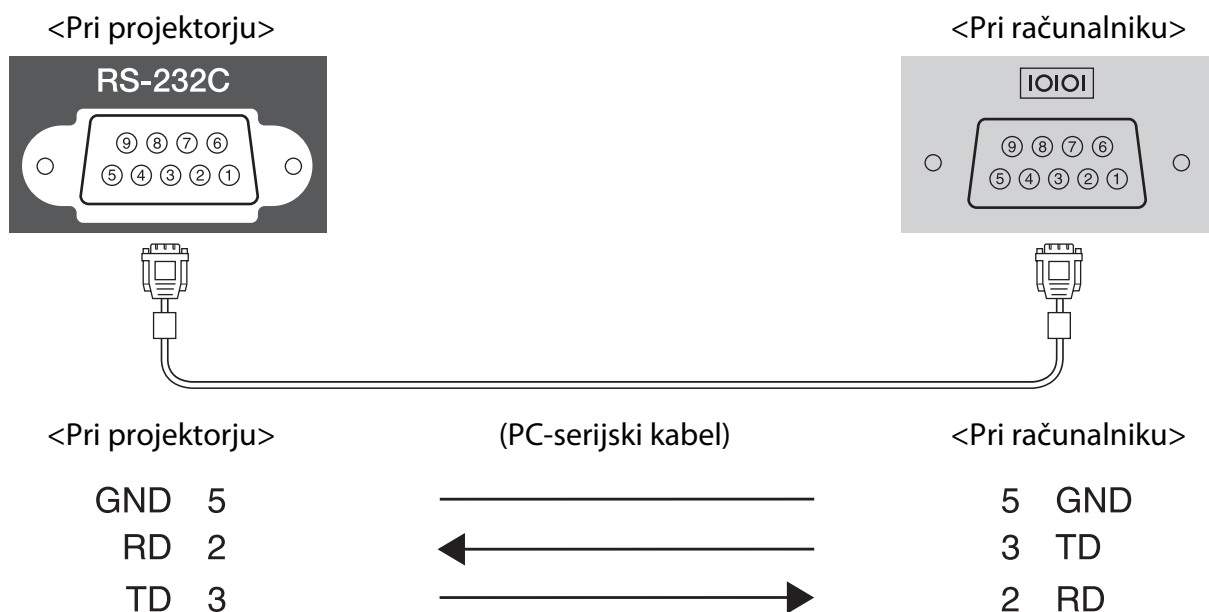
Uporaba ukazov ESC/VP21 omogoča upravljanje projektorja z zunanjo napravo. Za več podrobnosti glejte naslednje spletno mesto.

<http://www.epson.com>

RS-232C postavitve kablov

- Oblika priključka: D-Sub, 9-polni (moški)
- Ime vhodnega vmesnika projektorja: RS-232C
- Ime signala:

Ime signala	Funkcija
GND	Ozemljitev signalne žice
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov



- Komunikacijski protokol
Privzeto razmerje hitrosti: 9600 b/s
Dolžina podatkov: 8 bit
Pariteta: brez
Končni bit: 1 bit
Nadzor pretoka: brez

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/ EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000



Slovar

Ta del na kratko razlaga zahtevne besedne zveze, ki niso razložene v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vhodna vrata HDMI na tem projektorju podpirajo HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDMI™	Okrajšava za High Definition Multimedia Interface. To je standard za digitalni prenos slik HD in večkanalnih zvočnih signalov. HDMI™ je standard za digitalno potrošno elektroniko in računalnike. Sliko je mogoče prenesti ob najvišji možni kakovosti brez stiskanja digitalnega signala. Prav tako zagotavlja šifriranje za digitalni signal.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television. Označuje sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p ali 1080i ali večja (p = Progresivno, i = Prepleteno) • Pogled zaslona 16 : 9 Dolby Digital avdio sprejem in predvajanje (ali izhod)
MHL	Kratika za Mobile High-definition Link (visokoločljivostna povezava za mobilne naprave), ki je standarden visokoločljivostni vmesnik, ki omogoča hiter prenos videosignalov iz mobilnih naprav. To je standard za pametne telefone in tablične računalnike, ki prenaša nestisnjene digitalne signale brez izgube kakovosti in omogoča hkratno polnjenje takšnih naprav.
NTSC	Okrajšava za National Television Standards Committee. Analogni zemeljski barvni način oddajanja. Ta način se uporablja na Japonskem, v Severni Ameriki in Latinski Ameriki.
PAL	Okrajšava za Phase Alternation by Line. Analogni zemeljski barvni način oddajanja. Ta način se uporablja v številnih zahodnoevropskih državah (razen v Franciji), azijskih državah kot Kitajska in Afriki.
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television. Označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem HDTV televizije v visoki ločljivosti.
SECAM	Okrajšava za SEquential Couleur A Memoire. Analogni zemeljski barvni način oddajanja. Ta način se uporablja v Franciji, Vzhodni Evropi, nekdanji Sovjetski zvezi, na Bližnjem vzhodu, v Afriki itd.
SVGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
SXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
VGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
XGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.
YCbCr	V komponentnih signalih slike za SDTV, Y pomeni svetlost, medtem ko Cb in Cr označujeta barvno razliko.
YPbPr	V komponentnih signalih slike za HDTV, Y pomeni svetlost, medtem ko Pb in Pr označujeta barvno razliko.
Pogled gledišča	Razmerje med dolžino in višino slike. Zasloni z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16 : 9, kot so zasloni HDTV, se imenujejo širokokotni zasloni. SDTV in običajni računalniški zasloni imajo pogled gledišča 4 : 3.

Prepleteno	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
Vzpostavljene povezave med dvema naprava- ma	Predhodna registracija naprav pri povezovanju z napravami Bluetooth za zagotovitev medsebojne komunikacije.



Splošne Opombe

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.

Splošno obvestilo

EPSON is a registered trademark, EXCEED YOUR VISION, ELPLP and their logos are registered trademarks or trademarks of Seiko Epson Corporation.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. **HDMI**
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

WirelessHD, WiHD in logotip WiHD so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe WirelessHD LLC.

InstaPrevue in logotip InstaPrevue sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe Silicon Image, Inc.

Bluetooth® in logotip Bluetooth sta last združenja Bluetooth SIG, Inc.

MHL in logotip MHL sta blagovni znamki, zaščiteni blagovni znamki ali storitveni znamki podjetja MHL, LLC v ZDA in/ali drugih državah.

WPA™ in WPA2™ sta zaščiteni blagovni znamki združenja Wi-Fi Alliance.

App Store je storitvena znamka podjetja Apple Inc.

Google Play je blagovna znamka podjetja Google Inc.

All other trademarks are the property of their respective owners and used for identification purpose only.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

3

3D-nastavitve	78
3D-očala	47
3D-svetlost	78
3D-zapis	78, 88

B

Barva vzorca	84
Barvni način	33, 76
Barvni odtenek	36, 77

Č

Čas delovanja	107
Čiščenje 3D-očal	104
Čiščenje glavne enote	103
Čiščenje objektiva	103
Čiščenje zračnega filtra	102

D

Daljinski upravljalnik	9, 24
Deljeni zaslon	89
Delovanje	83
DHCP	87
Diagonala zaslona	78
Diaprojekcija	71
Direkten vklop	83
Dodatno	77, 79
Doseg slike HDMI	79

F

Frekvenca osveževanja	88
Funkcija pomnilnika	44

G

Gama	36, 77
Geslo	87
Glasnost	31, 80
Glavni meni	75
Globina 3D	78

I

ID dogodka	88, 101
Indikator povezave	55
Indikator WiHD	55
Indikatorji	90
Indikatorji napak/opozoril	90
Informacije o projektorju	88
Informacije o sinhronizaciji	88
Izberi barvo	84
Izboljšanje podrobnosti	40

Izbriši pomnilnik	45, 85
Izhod iz slike v sliki	89

J

Jezik	84
-------------	----

K

Kanal	86
Komponentni vmesnik	19
Kontrast	76

L

Ločljivost	88
------------------	----

M

Maska podomrežja	87
Mehka tipkovnica	85
Meni	75
Meni Brežžični LAN	86
Meni Informacije	88
Meni konfiguracije	75
Meni Nastavitve	80
Meni Omrežje	85
Meni Pomnilnik	84
Meni Ponastavi	87, 88
Meni Signal	78
Meni Slika	76
Meni Varnost	87
Menjava glavnega/podzaslona	89
Mirovanje	83

N

Način povezovanja	86
Način včitavanja	88
Način visoke višine	83
Način WiHD	81
Nadzorna plošča	6, 7
Naloži pomnilnik	45, 84
Napajanje	25, 26
Napajanje brezžičnega omrežja LAN	86
Nasičenost	77
Nasičenost barv	76
Naslov IP	87
Naslov prehoda	87
Nastavitev ključavnice	81
Nastavitev ostrine	28
Nastavitev zooma	28
Nastavitve IP	87

O

Obdelava slike	79
----------------------	----

Območje gledanja	50	Povezovanje z računalnikom	19
Obogatene barve	88	Povezovanje združljivih naprav MHL	20, 22
Obratna 3D-očala	78	Preimenuj pomnilnik	45, 85
Obratni zvok	80	Prekrmljenje	79
Obroč za ostrenje	6, 28	Pretvorba 2D v 3D	78
Obroč zooma	6	Prikaz	84
Obseg delovanja	24	Prikaz 3D	78
Obseg oddajanja	62	Prikaz naslova IP	87
Obvestila	84	Prikaz preizkusnega vzorca	28
Obvestilo za prikaz 3D	78	Prikaz SSID	87
Odmik	77	Priključki naprave	61, 81
Odtенок	76	Prilagoditev nagiba	29
Odtенок kože	76	Prilagoditev RGB	37
Ohlajanje	26	Pritrdilni vijak pokrova sijalke	106
Ojačenje	37, 77	Projekcija	82
Osnovni meni	86		
Ostrina	39, 76, 94	R	
Osvetljava	83	Raven nastavitve	79
Otroška ključavnica	81	Različica	88
Ozadje zaslona	84	Razmerje stranic	78
		Razpletanje	78
P		RGB	77
Podmeni	75	RGBCMY	36, 77
Podprte ločljivosti	109	Rok trajanja	104
Podzaskon	68	Rok trajanja sijalke	104
Pogled	34	Rok trajanja za potrošne materiale	104
Poišči dostopno točko	86	Rok trajanja za zračni filter	104
Pokrov sijalke	6, 106		
Pokrov zračnega filtra	102, 105	S	
Polno	34	Samodejna nastavitve	79
Položaj	78	Samodejna zaslonka	77
Položaj podokna	89	Samozaslonka	39
Ponastavi	84	Serijska številka	88
Ponastavi pomnilnik	45, 88	Shrani pomnilnik	44, 84
Ponastavi število ur delovanja sijalke	107	Sinhronizacija	78
Ponastavi ure delovanja sijalke	88	Sledenje	78
Ponastavi vse	88	Slika	33
Ponastavitve	77, 79, 81, 84	Slika v sliki	73
Poraba energije	77	Slike	71
Poravnava plošče	84	Slike 3D	47
Potrditev v pripravljenosti	84	Specifikacije	112
Poudarjanje podrobnosti	79	Sprejem	61, 81
Povezava HDMI	69, 80	Sprožitev izhoda	83
Povezava za izklop	80	SSID	86
Povezava za vklop	80	Standardi CEC	69
Povezave z napravami	80	Stanje	88
Povezovanje	19	Super belina EPSON	77
Povezovanje naprav USB	21	Superločljivost	79
Povezovanje naprav WirelessHD	21	Svetlost	36, 76, 77
Povezovanje pametnih telefonov ali tabličnih računalnikov	20, 22		
Povezovanje videoopreme	19		

Š

Šum 95

T

Temperatura barve 76
Trapezasto popačenje 30
Trapezasto popačenje N 80
Trapezasto popačenje V 80
Trapezasto popačenje V/N 30, 80

U

Uporabniški gumb 82
Ure sijalke 88
USB 71

V

Varnost 87
Velikost podokna 89
Velikost projekcije 16, 28
Vhodni signal 88
Videosignal 88
Videovmesnik 19
Videz 13
Vir 26, 88
Vir podokna 89
Vmesnik HDMI1 19
vmesnik HDMI1 19, 20, 22
Vmesnik HDMI2 19
vmesnik HDMI2 19
vmesnik PC 19
vmesnik USB 21
Vrata HDMI 69
Vrata za polnjenje 3D-očal 55
Vzpostavljene povezave med dvema napravama 48

W

WirelessHD 55, 81

Z

Začetni zaslon 84
Začni nastavitve 84
Zaklepanje nadzorne plošče 81
Zamenjava potrošnih materialov 104
Zamenjava sijalke 105
Zamenjava zračnega filtra 104
Zamik 37
Zasičenost 36
Zaznavanje gibanja 78
Zmanjšanje šuma 79

Zoom 34
Zračni filter 102
Zvok 80