

# **Guia de l'usuari**

## **Multimedia Projector**

**EB-Z10005U EB-Z10000U**

**EB-Z9875U EB-Z9870U**

**EB-Z9750U**

**EB-Z11000W**

**EB-Z9900W**

**EB-Z9800W**

**EB-Z11005 EB-Z11000**



**EB-Z9870**

# Instruccions de seguretat





## Indicacions de seguretat

La documentació i el projector utilitzen símbols gràfics per a mostrar la forma d'utilitzar amb seguretat el projector.

A continuació es mostren les indicacions i se n'explica el significat. Assegureu-vos que les compreneu del tot abans de continuar llegint la guia.

 <b>Advertència</b>	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o perill de mort degut a una manipulació incorrecta.
 <b>Precaució</b>	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a una manipulació incorrecta.

## Indicacions d'informació general

<b>Atenció</b>	Indica contingut que pot provocar danys o un mal funcionament del projector.
	Indica informació addicional i aspectes que poden ser útils sobre un tema.
	Indica una pàgina que conté informació detallada sobre un tema.
	Indica que el glossari terminològic inclou una explicació de la paraula o les paraules subratllades que apareixen davant d'aquest símbol. Consulteu la secció "Glossari" a "Apèndix".  "Glossari" <a href="#">pàg.229</a>
[Nom]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemple: botó [Esc]
Nom de menú	Indica els elements del menú Configuració. Exemple: Seleccioneu <b>Lluentor</b> des de <b>Imatge</b> . <b>Imatge - Lluentor</b>

Assegureu-vos que llegiu el manual següent abans d'utilitzar el projector.

☛ [Instruccions de seguretat](#)

## Advertències i precaucions durant la instal·lació

Per suspendre el projector del sostre, és necessari un suport per a sostre opcional.

☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.203](#)



### Advertència

- No utilitzeu ni instal·leu mai el projector en llocs en què es pugui mullar o la humitat sigui elevada, com a l'exterior, al lavabo, a la dutxa, etc. Si ho feu, es podria produir una descàrrega elèctrica o podria provocar un incendi.
- Per penjar el projector del sostre s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial (suport per a sostre). Si la instal·lació no es fa correctament, el projector podria caure. Això pot donar lloc a lesions o accidents. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  
☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)
- En instal·lar el projector al sostre, assegureu-vos de prendre mesures per evitar que caigui, com per exemple fer passar un cable a través de les nanses.
- Si feu servir adhesius en els punts de fixació del suport per a sostre per evitar que els cargols s'afluixin, o si feu servir lubricants, olis o similars en el projector, la carcassa del projector podria esquarterar-se i aquest podria caure del seu suport per a sostre. La caiguda del projector podria provocar un accident o lesions a les persones que siguin a sota.  
Quan instal·leu o ajusteu el projector al sostre, no utilitzeu adhesius per tal d'evitar que els cargols s'afluixin, i tampoc utilitzeu olis, lubricants ni productes semblants.
- No tapeu l'entrada d'aire ni la sortida d'aire del projector. Si les reixes d'entrada/sortida d'aire estan tapades, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.
- No col·loqueu objectes inflamables davant de l'objectiu. Si programeu el projector perquè s'engegui automàticament i hi ha algun objecte inflamable davant de l'objectiu, es podria produir un incendi.
- No lligueu el cable elèctric amb altres cables de connexió. Podríeu provocar un incendi.
- Utilitzeu només la tensió d'alimentació especificada. Si ho feu, es podria produir una descàrrega elèctrica o podria provocar un incendi.



## Advertència

- Manipuleu el cable d'alimentació amb compte. Si ho feu, es podria produir una descàrrega elèctrica o podria provocar un incendi. Seguiu aquestes indicacions en relació amb el cable d'alimentació.
  - No endol·leu més d'un cable d'alimentació a un mateix endoll.
  - No endol·leu el cable d'alimentació si hi ha substàncies estranyes, com ara pols, adherides.
  - Assegureu-vos que endol·leu bé el cable d'alimentació.
  - No endol·leu/desendol·leu el cable d'alimentació amb les mans humides.
  - No desendol·leu el cable d'alimentació estirant pel cable. Feu-ho estirant per l'endoll.
- No utilitzeu un cable d'alimentació en mal estat. Si ho feu, es podria produir una descàrrega elèctrica o podria provocar un incendi. Seguiu aquestes indicacions en relació amb el cable d'alimentació.
  - No modifiqueu el cable d'alimentació.
  - No col·loqueu cap objecte pesant sobre el cable d'alimentació.
  - No plegueu, retorceu o estireu excessivament el cable.
  - No feu passar el cable d'alimentació pel costat d'una font de calor/calefacció.
- Si utilitzeu el cable d'alimentació en una zona amb una tensió d'alimentació inferior als 120 V, comproveu que l'aparell rep més de 15 A.
- No compartiu amb altres dispositius l'endoll que feu servir per al projector.



## Precaució

No col·loqueu el projector sobre una superfície poc estable, com ara una taula inestable o una superfície inclinada. Si projecteu imatges en vertical, instal·leu el projector correctament per evitar que caigui. Si no ho feu, podria provocar lesions.

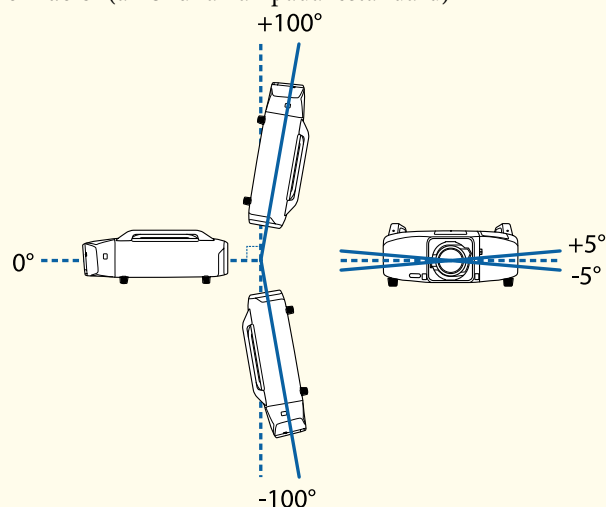
## Atenció

- No instal·leu el projector en un lloc en què pugui patir vibracions o cops.
  - No instal·leu el projector al costat d'una línia d'alta tensió o al costat d'un objecte que generi magnetisme. El projector podria no funcionar correctament en aquestes situacions.
  - No utilitzeu ni emmagatzmeu el projector en un lloc on estigui sotmès a temperatures extremes. Eviteu també canvis sobtats de temperatura. Utilitzeu i emmagatzmeu el projector en un lloc que es mantingui dins l'interval de temperatures de funcionament o emmagatzematge següents.
    - Interval de temperatures de funcionament: de 0 a +50°C\* (sense condensació)
    - Interval de temperatures d'emmagatzematge: Interval de temperatures de funcionament: de -10 a +60°C (sense condensació)
- \* A una altitud d'entre 0 i 1.499 m, la temperatura de funcionament és de 0 a +50°C quan el **Consum d'energia** està ajustat a **ECO** o a **Interbloq. temporal**, i de 0 a +45°C quan està ajustat a **Normal**.  
A una altitud d'entre 0 i 1.500 m, la temperatura de funcionament és de 0 a +45°C quan el **Consum d'energia** està ajustat a **ECO** o a **Interbloq. temporal**, i de 0 a +40°C quan està ajustat a **Normal**.
- Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el **Mode alta altitud** a **Activat**.
    - ☛ **Ampliada - Funcionament - Mode alta altitud** [pàg.125](#)

## Atenció

- Si projecteu imatges amb el projector inclinat, no sobrepassau l'angle d'inclinació especificat. Això podria comportar problemes de funcionament o accidents.

**Angle d'inclinació** (amb una làmpada estàndard)



No feu servir el projector posat cap per avall.

Fer servir el projector amb angles diferents dels que es mostren a la il·lustració anterior pot provocar avaries o causar un accident.

Consulteu la informació següent per conèixer les condicions operatives per a la connexió de la Làmpada de recanvi (per a ús vertical).

☛ "Observacions sobre la projecció vertical" [pàg.6](#)

- Un cop instal·lada, ajusteu-ne la **Direcció**. En cas contrari, la vida útil de la làmpada pot reduir-se significativament.

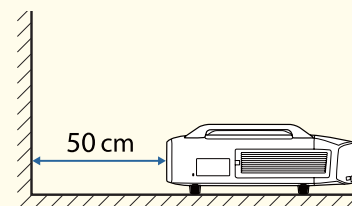
☛ "Establir la direcció" [pàg.30](#)

- Fer servir el projector en un angle inadequat o fer-ho amb un ajust incorrecte al menú Configuració provoca problemes de funcionament i escurça la vida útil de les peces òptiques.

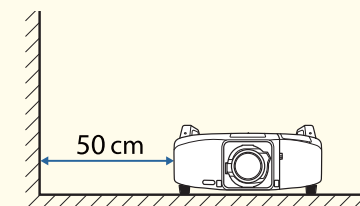
## Atenció

- Assegureu-vos que hi ha un espai com a mínim tan ample com el de la il·lustració següent entre la paret i la sortida d'aire i l'entrada d'aire del projector.

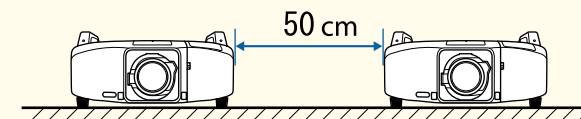
**Sortida d'aire**



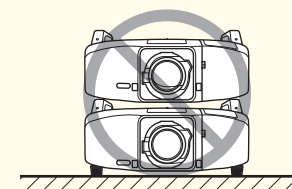
**Entrada d'aire**



- Quan instal·leu diversos projectors, assegureu-vos que hi ha un espai com a mínim tan ample com el de la il·lustració següent entre els projectors. Assegureu-vos que la calor procedent de la sortida d'aire no entra per la reixeta d'entrada d'aire.

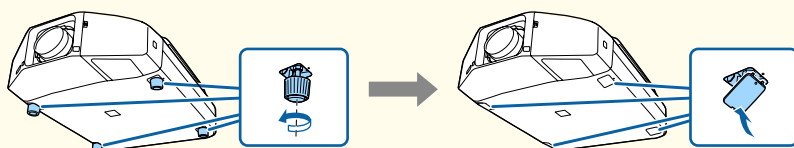


- No col·loqueu el projector directament al damunt d'un altre projector.



## Atenció

- Si instal·leu el projector en una ubicació que no sigui a terra, fixeu-lo amb els quatre punts de fixació del suport per a sostre. No separeu mai les nanses. El projector pot no funcionar correctament sense les nanses.
- Si teniu previst muntar el projector al sostre, traieu-li les potes i poseu-hi les tapes que es lliuren amb el projector per als peus de la base.



- Els peus de la base es poden acoblar o extraure. Tingueu en compte que els peus es desacoblaran si els allargueu més de 10 mm. Si traieu els peus, no oblideu posar-hi les tapes.
- No utilitzeu els orificis dels peus per fixar el projector o per posar-hi cargols o per a altres utilitats. Això podria ocasionar problemes de funcionament.



- Us recomanem ajustar l'enfocament, el zoom i el desplaçament de la lent com a mínim 20 minuts després d'haver iniciat la projecció perquè les imatges no són estables just després d'haver-lo engegat.
- Per ajustar el desplaçament vertical de l'objectiu, desplaceu la imatge de baix a dalt. Si s'ajusta de dalt a baix, la posició de la imatge es pot desplaçar lleugerament cap avall en acabar de fer l'ajust.

## Observacions sobre la projecció vertical

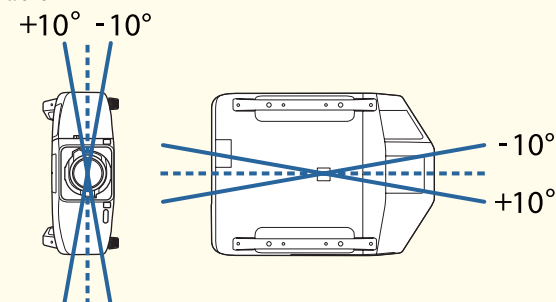
Per a la projecció vertical es necessita un marc opcional.

☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.203](#)

## Atenció

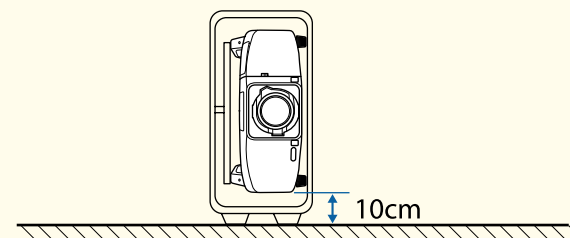
- Per a la projecció vertical, col·loqueu làmpades de recanvi (per a ús vertical) a la Làmpada 1 i a la Làmpada 2. Si no s'utilitzen les làmpades adequades, el projector no es refredarà correctament i no funcionarà bé. ☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.203](#)
- Instal·leu el projector amb l'entrada d'aire mirant cap avall. Si l'entrada d'aire mira cap amunt, el projector no es refredarà correctament i no funcionarà bé.

### Angle d'inclinació




Fer servir el projector amb angles diferents dels que es mostren a la il·lustració anterior pot provocar avaries o causar un accident.

- Assegureu-vos que instal·leu el projector amb l'entrada d'aire cap avall i que hi ha un espai com a mínim tan ample com el de la il·lustració següent entre el projector i el terra o altres superfícies.





- No podeu girar la direcció de visualització dels menús, missatges i altres.
- No cal que especifiqueu la **Direcció** per a la projecció vertical.
- El **Consum d'energia** està desactivat.
-  **Ajustos - Consum d'energia** [pàg.123](#)

## Advertències i precaucions per a l'ús



### Advertència

- No tapeu l'entrada d'aire ni la sortida d'aire del projector. Si les reixes d'entrada/sortida d'aire estan tapades, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.
- No mireu l'objectiu directament mentre s'estigui projectant.



### Precaució

No deixeu objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor que surt per la sortida d'aire, ni hi acosteu la cara ni les mans mentre es dugui a terme una projecció.

### Atenció

- No apagueu i torneu a engegar l'alimentació acte seguit moltes vegades seguides. Engegar i apagar l'alimentació molt sovint pot escurçar la vida útil de la làmpada.
- Retireu l'objectiu només quan sigui necessari. Si entra pols o brutícia a dins del projector, la qualitat de projecció disminueix i pot provocar un mal funcionament.
- Procureu no tocar la secció de l'objectiu amb la mà ni els dits. Si queden empremtes de dits o greix sobre la superfície de l'objectiu, la qualitat de la projecció disminueix.
- Guardeu el projector amb l'objectiu instal·lat.  
Si el projector es desa sense l'objectiu muntat, es pot introduir pols i brutícia a l'interior del projector i provocar problemes de funcionament o reduir la qualitat de la projecció.
- No guardeu el projector amb la part frontal mirant cap amunt.
- Abans de guardar-lo, traieu les piles del comandament a distància. Si deixeu les piles al comandament a distància durant un període de temps prolongat, poden fer-se malbé i produir-s'hi fuites.

## Notes sobre el transport

A l'interior del projector hi ha moltes peces de vidre i components de precisió. Per evitar que es facin malbé a causa d'impactes durant el transport, manipuleu el projector tal com s'indica a continuació.



### Precaució

El projector no pot transportar-lo una sola persona. Calen dues persones per a desembalar o traslladar el projector.

### Atenció

- Desplaçament a una ubicació propera
  - Desactiveu el projector i desconnecteu tots els cables.
  - Col·loqueu la tapa de l'objectiu.
- Per al transport

Després de comprovar els punts indicats a "Desplaçament a una ubicació propera", prepareu el següent i, a continuació, embaleu el projector.

  - Amagueu els peus per guardar el projector.
  - Si hi ha algun objectiu opcional instal·lat que no sigui l'objectiu zoom estàndard, traieu-lo.

Si el projector té un objectiu incorporat, poseu-hi l'objectiu estàndard.  
Si el projector no té cap objectiu, poseu-hi la coberta que hi havia a la muntura de l'objectiu quan se us va subministrar el projector.
  - Els desplaçaments horitzontal i vertical de l'objectiu s'han de posar al centre.
  - Embaleu el projector ben segur en material amortidor per protegir-lo de cops i poseu-lo dins d'una caixa de cartró resistent. Assegureu-vos d'avisar el transportista que es tracta d'un equip de precisió.



## Instruccions de seguretat ..... 2

### Introducció

#### Noms de Components i Funcions ..... 14

Part frontal i Superior .....	14
Posterior .....	15
Base .....	16
Interfície .....	17
Tauler de control .....	19
Comandament a distància .....	20
Substituir les bateries del comandament a distància .....	23
Radi operatiu del comandament a distància .....	24

### Preparació del projector

#### Instal·lació del projector ..... 26

Instal·lació de l'objectiu del projector. ....	26
Instal·lar .....	26
Treure .....	27
Instal·lar i treure la tapa de la interfície .....	28
Treure .....	28
Instal·lar .....	29
Paràmetres d'instal·lació .....	30
Establir la direcció .....	30
Canvi de direcció de la imatge (Projecció) .....	31
Selecció de la làmpada .....	31
Ajustos de pantalla .....	32
Ajust de la posició de la imatge a la pantalla projectada .....	33
Visualitzar un patró de prova .....	34
Ajust de la posició de la imatge projectada (Desplaçament de l'objectiu) .....	35
Ajustar la inclinació de la imatge projectada (per a la instal·lació normal) .....	36
Ajust del zoom .....	37
Ajust de l'enfocament .....	37
Si utilitzeu un l'objectiu zoom de curta distància ELPLU02 .....	38

Ajustos d'ID .....	39
Ajustar l'ID del projector .....	39
Comprovar l'ID del projector .....	39
Ajustar l'ID del comandament a distància .....	40

#### Equip de connexió ..... 41

Connexió d'un ordinador .....	41
Connexió de fonts d'imatge .....	42
Connectar a un Monitor Extern .....	44
Connectar un Cable LAN .....	45
Connexió d'un transmissor HDBaseT .....	46
Instal·lació de la Unitat LAN sense fils (ELPAP07) .....	47
Ús de la Quick Wireless Connection USB Key .....	48

#### Configuració per lots ..... 49

Configuració amb una memòria USB .....	49
Com descar la configuració en una memòria USB .....	49
Com transmetre la configuració desada a altres projectors .....	51
Configuració connectant l'ordinador i el projector amb un cable USB .....	53
Com descar la configuració en un ordinador .....	53
Com transmetre la configuració desada a altres projectors .....	54
Si la configuració falla .....	56

### Ús bàsic

#### Projectar imatges ..... 58

Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Search) .....	58
Com passar a la imatge desitjada .....	59

#### Ajust de les imatges projectades ..... 60

Corregir la distorsió de la imatge projectada .....	60
H/V-Keystone .....	61
Quick Corner .....	62
Superf. corba .....	63
Correcció de punts .....	65
Paret cantonera .....	67

Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color) . . . . .	70
Configurar Iris automàtic . . . . .	71
Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada . . . . .	72
Mètodes de canvi . . . . .	72
Ajustar la imatge . . . . .	76
Com ajustar el Matis, la Saturació i la Lluentor . . . . .	76
Ajust de Gamma . . . . .	76
Interpolació trames (només EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U) . . . . .	78
Projectar imatges en 3D . . . . .	78

## Funcions Útils

<b>Funció Multiprojecció . . . . .</b>	<b>80</b>
Preparació . . . . .	80
Fusió de marges . . . . .	81
Ajusteu la zona que se superposa de les imatges (Fusió de marges) . . . . .	81
Correcció de la lluentor . . . . .	83
Com ajustar l'equilibri cromàtic . . . . .	85
Combinació d'imatges escalades . . . . .	89
<b>Funcions de projecció . . . . .</b>	<b>91</b>
Projecció simultània de dues imatges (Split Screen) . . . . .	91
Procediments operatius . . . . .	91
Limitacions durant la projecció en pantalla dividida . . . . .	93
Amagar la imatge temporalment (Obturador) . . . . .	94
Congelació de la imatge (Congelar) . . . . .	95
Ampliar una part de la imatge (E-Zoom) . . . . .	95
Desar un Logotip de l'usuari . . . . .	96
<b>Funció Memòria . . . . .</b>	<b>98</b>
Desar/Carregar/Esborrar la . . . . .	98
<b>Funció de planificació . . . . .</b>	<b>101</b>
Configurar l'hora . . . . .	101
Desar una planificació . . . . .	102
Establir una planificació . . . . .	102

Relé de làmpada . . . . .	104
Verificar una planificació . . . . .	106
Edició d'una planificació . . . . .	107

## Funcions de Seguretat . . . . . 109

Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida) . . . . .	109
Tipus de Contrasenya protegida . . . . .	109
Configurar l'opció Contrasenya protegida . . . . .	110
Introduir la Contrasenya . . . . .	111
Restricció del funcionament . . . . .	112
Bloq. Panell control . . . . .	112
Bloq. funcion. obj. . . . .	113
Bloqueig dels botons del comandament a distància . . . . .	113
Bloqueig Antirobatori . . . . .	114
Instal·lar el bloqueig de cable . . . . .	114

## Menú Configuració

### Utilitzar el menú menúConfiguració . . . . . 116

<b>Llista de Funcions . . . . .</b>	<b>117</b>
Taula del menú Configuració . . . . .	117
Menú Xarxa . . . . .	118
Menú Imatge . . . . .	119
Menú Senyal . . . . .	121
Menú Ajustos . . . . .	123
Menú Ampliada . . . . .	125
Menú Xarxa . . . . .	130
Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa . . . . .	131
Funcionament del teclat en pantalla . . . . .	131
Menú Bàsic . . . . .	132
Menú LAN sense fils . . . . .	133
Pantalla de cerca de punt d'accés . . . . .	135
Menú Seguretat . . . . .	135
Menú LAN amb cables . . . . .	136
Menú Correu . . . . .	137
Menú Altres . . . . .	138

Menú Reinicialitzar . . . . .	139
Menú Informació (només visualització) . . . . .	140
Menú Reinicialitzar . . . . .	141

## Detecció d'Errors

<b>Utilitzar l'ajuda . . . . .</b>	<b>143</b>
<b>Lectura dels indicadors . . . . .</b>	<b>144</b>
<b>Lectura de l'Status Monitor . . . . .</b>	<b>154</b>
Consulta de l'estat . . . . .	154
Entendre la pantalla . . . . .	155
Configuració de la visualització en pantalla (LCD) . . . . .	156
Explicacions del contingut de la pantalla . . . . .	157
<b>Solució dels Problemes . . . . .</b>	<b>164</b>
Problemes relacionats amb les imatges . . . . .	164
No es veu cap imatge . . . . .	164
Les imatges en moviment no es visualitzen . . . . .	164
La projecció s'atura automàticament . . . . .	165
Apareix el missatge No Suportat . . . . .	165
Es mostra el missatge Sense senyal . . . . .	165
Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades . . . . .	166
Les imatges presenten interferències o distorsions . . . . .	166
La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat, o se li ha donat la volta a la imatge . . . . .	167
Els colors de la imatge no són correctes . . . . .	168
Les imatges són fosques . . . . .	169
Problemes en començar la projecció . . . . .	170
El projector no s'engega . . . . .	170
Altres problemes . . . . .	171
El comandament a distància no s'encén . . . . .	171
No es veu res al monitor extern . . . . .	172
Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús . . . . .	172
No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector . . . . .	172
La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant. apareix a la pantalla. . . . .	173

No es poden canviar els ajustos amb un navegador web . . . . .	173
--	-----

<b>Event ID . . . . .</b>	<b>174</b>
---------------------------	------------

## Manteniment

<b>Netejar . . . . .</b>	<b>176</b>
Netejar la Superfície del Projector . . . . .	176
Netejar l'Objectiu . . . . .	176
Netejar el Filtre d'aire . . . . .	176
<b>Substituir els Consumibles . . . . .</b>	<b>179</b>
Substituir la làmpada . . . . .	179
Període de substitució de la làmpada . . . . .	179
Com substituir la làmpada . . . . .	181
Reinicialitzar les hores de la làmpada . . . . .	183
Substituir el filtre d'aire . . . . .	184
Període de substitució del filtre d'aire . . . . .	184
Com substituir el filtre d'aire . . . . .	184
<b>Manteniment de la imatge . . . . .</b>	<b>186</b>
Alineació de panells . . . . .	186
Uniformitat de color . . . . .	188

## Apèndix

<b>Supervisió i control . . . . .</b>	<b>191</b>
Quant a EasyMP Monitor . . . . .	191
Quant a Message Broadcasting . . . . .	191
Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web) . . . . .	191
Configurar el projector . . . . .	191
Mostrar Pantalla Control Web . . . . .	192
Utilitzar la Utilitzar la Notificació Mail per comunicar problemes . . . . .	192
Lectura de missatges de notificació d'error . . . . .	193
Administració utilitzant SNMP . . . . .	194
Com mostrar la pantalla Web Remote . . . . .	194

Utilitzar l'objectiu	195
Ordres ESC/VP21	196
Llista d'ordres	196
Diagrames de col·locació dels Cables	196
Quant a PJLink	197
Quant a Crestron RoomView®	198
Control del projector des de l'ordinador	199
<b>Accessoris Opcionals i Productes Consumibles</b>	<b>203</b>
Accessoris Opcionals	203
Consumibles	204
<b>Mida de la pantalla i Distància de projecció</b>	<b>205</b>
per a EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U/EB-Z11000W/ EB-Z9900W/EB-Z9800W	205
Objectiu zoom estàndard ELPLS04	205
Objectiu zoom de curta distància ELPLU02	206
Gran angular de projecció posterior ELPLR04	208
Gran angular ELPLW04	209
Objectiu zoom de mitja distància ELPLM06	210
Objectiu zoom de mitja distància ELPLM07	211
Objectiu zoom de llarga distància ELPLL07	212
Distàncies de projecció per a EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870	214
Objectiu zoom estàndard ELPLS04	214
Objectiu zoom de curta distància ELPLU02	215
Gran angular de projecció posterior ELPLR04	217
Gran angular ELPLW04	218
Objectiu zoom de mitja distància ELPLM06	219
Objectiu zoom de mitja distància ELPLM07	220
Objectiu zoom de llarga distància ELPLL07	221
<b>Pantalles de monitor admeses</b>	<b>223</b>
Resolucions compatibles	223
Senyals d'ordinador (RGB analògica)	223
Vídeo de components	223
Vídeo compost	223
Senyals d'entrada del port d'entrada DVI-D, el port d'entrada HDMI i el port HDBaseT*1.	224

Senyals d'entrada del port d'entrada SDI(Només per a EB-Z10005U/EB-Z10000U/ EB-Z9875U/EB-Z9870U)	224
---	-----

<b>Especificacions</b>	<b>225</b>
Especificacions Generals del Projector	225
<b>Aspecte</b>	<b>228</b>
<b>Glossari</b>	<b>229</b>
<b>Notes Generals</b>	<b>231</b>
Sobre les notacions	231
Marques comercials i drets d'autor	231
<b>Índex</b>	<b>233</b>

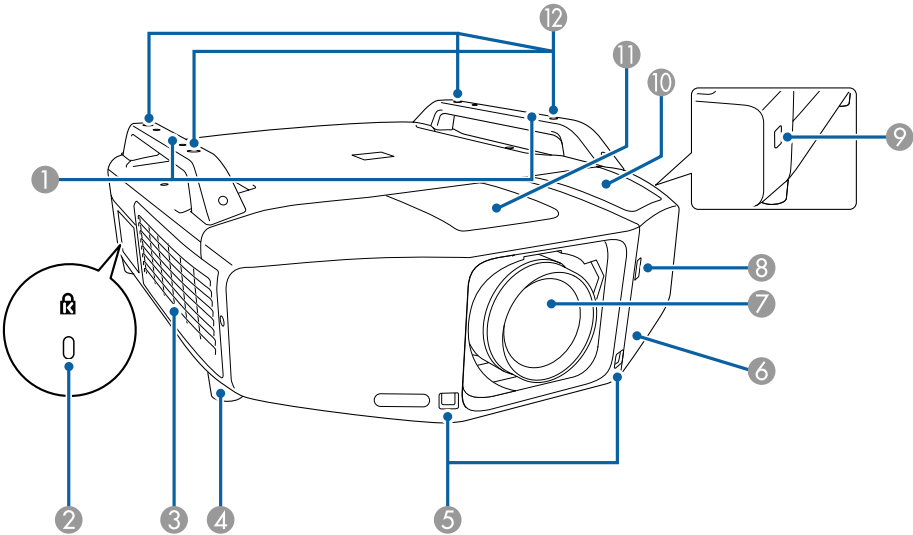



# Introducció

En aquest capítol s'expliquen els noms de cada component.

Les il·lustracions d'aquesta guia són per a projectors amb l'objectiu zoom estàndard ELPLS04.

Part frontal i Superior

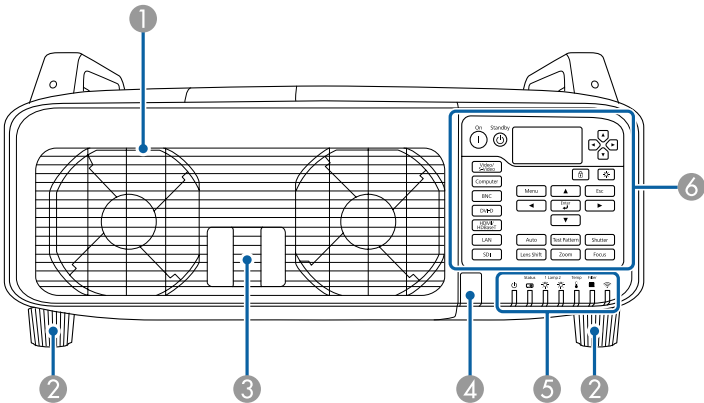


Nom		Funció
1	Nanses	Feu servir aquestes nanses per transportar el projector. A més, hi podeu fer passar un cable antirobatori per tal de protegir el projector. ☛ "Instal·lar el bloqueig de cable" <a href="#">pàg.114</a>
2	Ranura de seguretat (  )	La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington. ☛ "Instal·lar el bloqueig de cable" <a href="#">pàg.114</a>

Nom		Funció
3	Entrada d'aire (Filtre d'aire)	Aspira aire per a refrigerar l'interior del projector. Si s'hi s'acumula pols, pot augmentar la temperatura interior del projector, i això pot comportar problemes de funcionament i escurçar la vida útil del motor òptic. Netegeu el filtre d'aire periòdicament. ☛ "Netejar el Filtre d'aire" <a href="#">pàg.176</a> ☛ "Substituir el filtre d'aire" <a href="#">pàg.184</a>
4	Peus frontals	Si heu muntat el projector sobre una taula, gireu-lo per alçar/abaixar els peus i ajustar la inclinació horitzontal. Els peus frontals es poden treure si el projector està muntat al sostre. ☛ "Ajustar la inclinació de la imatge projectada (per a la instal·lació normal)" <a href="#">pàg.36</a>
5	Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" <a href="#">pàg.24</a>
6	Tapa de la interfície	Traieu aquesta coberta per tal de connectar els cables als ports que hi ha a dins en connectar el projector a equips de vídeo. ☛ "Interfície" <a href="#">pàg.17</a> ☛ "Instal·lar i treure la tapa de la interfície" <a href="#">pàg.28</a>
7	Objectiu de projecció	Les imatges es projecten a través d'aquí.
8	Interruptor d'extracció de la tapa de la interfície	Premeu aquest interruptor per extreure la tapa de la interfície. ☛ "Instal·lar i treure la tapa de la interfície" <a href="#">pàg.28</a>
9	Botó d'extracció de la tapa de la interfície	Premeu aquest interruptor per extreure la tapa de la interfície. ☛ "Instal·lar i treure la tapa de la interfície" <a href="#">pàg.28</a>
10	Ranura per al cable (superior)	Traieu la tapa i passeu el cable per aquí. ☛ "Instal·lar i treure la tapa de la interfície" <a href="#">pàg.28</a>

Nom		Funció
11	Tapa per a la substitució de l'objectiu	Traieu-la per col·locar o treure l'objectiu. ☛ "Instal·lació de l'objectiu del projector." <a href="#">pàg.26</a>
12	Punts de fixació del suport per a sostre (4 punts)	Fixeu-hi el suport per a sostre opcional quan vulgueu penjar el projector del sostre. ☛ "Accessoris Opcionals" <a href="#">pàg.203</a>

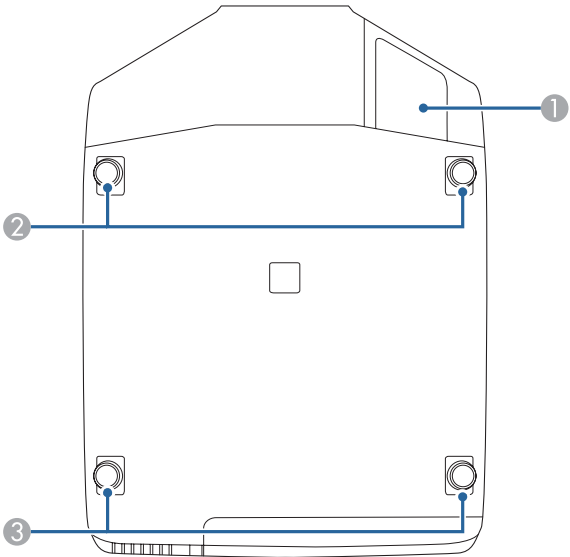
Posterior



Nom		Funció
1	Sortida d'aire (Coberta de les làmpades)	Sortida d'aire per refredar l'interior del projector. Obriu aquesta coberta per tal de substituir les làmpades del projector.
2	Peu posteriors	Si heu muntat el projector sobre una taula, gireu-lo per alçar/abaixar els peus i ajustar la inclinació horitzontal. Els peus frontals es poden treure si el projector està muntat al sostre. ☛ "Ajustar la inclinació de la imatge projectada (per a la instal·lació normal)" <a href="#">pàg.36</a>
3	Palanca d'obertura de la coberta de la làmpada	Feu servir aquesta palanca per obrir la coberta de la làmpada. ☛ "Substituir la làmpada" <a href="#">pàg.179</a>
4	Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" <a href="#">pàg.24</a>
5	Indicadors d'estat	La llum (encesa, parpellejant o apagada) i el color dels indicadors mostren l'estat del projector. ☛ "Lectura dels indicadors" <a href="#">pàg.144</a>

Nom		Funció
6	Tauler de control	"Tauler de control" <a href="#">pàg.19</a>

Base



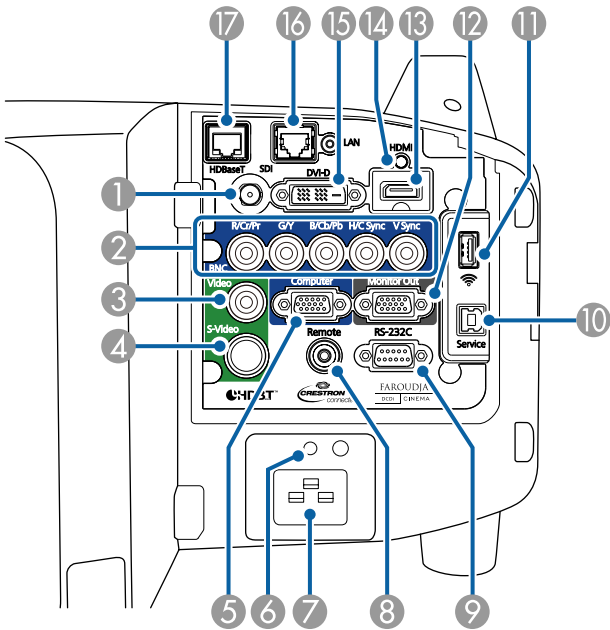
Nom		Funció
1	Ranura per al cable (inferior)	Traieu la tapa i passeu el cable per aquí. "Instal·lar i treure la tapa de la interfície" <a href="#">pàg.28</a>
2	Peus frontals	"Ajustar la inclinació de la imatge projectada (per a la instal·lació normal)" <a href="#">pàg.36</a>
3	Peu posteriors	"Ajustar la inclinació de la imatge projectada (per a la instal·lació normal)" <a href="#">pàg.36</a>



Interfície

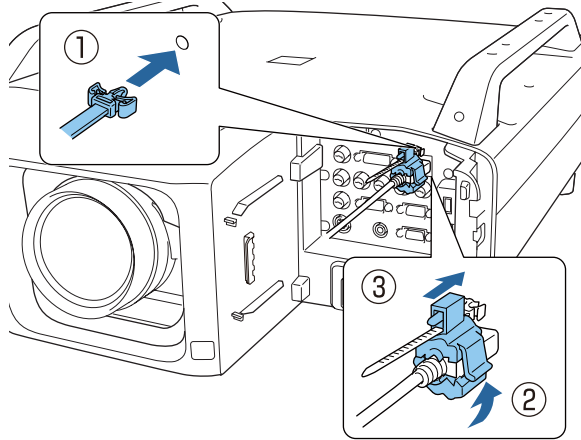
Si traieu la tapa de la interfície podeu accedir als ports següents. Consulteu la informació següent per obtenir més informació sobre com treure la tapa de la interfície i connectar-hi un equip de vídeo.

- "Instal·lar i treure la tapa de la interfície" [pàg.28](#)
- "Equip de connexió" [pàg.41](#)



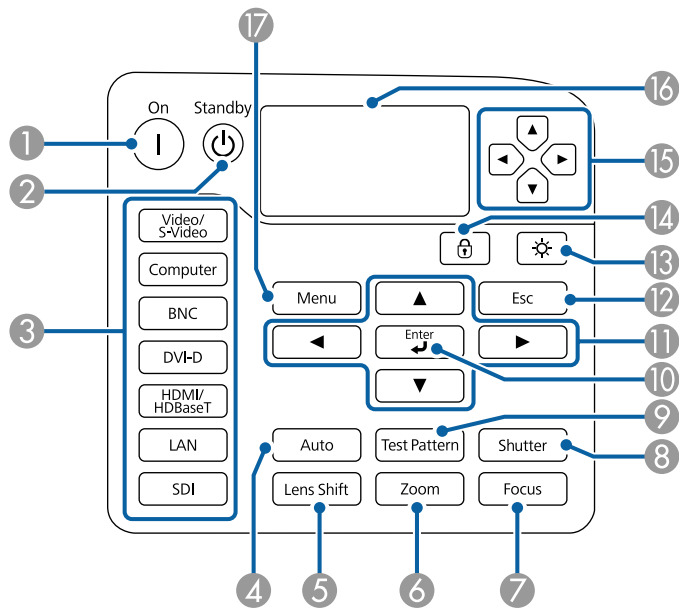
Nom	Funció
1 Port d'entrada SDI (Només per a EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)	Serveix per a introduir-hi senyals SDI provinents d'equips de vídeo.
2 Port d'entrada BNC	Per als senyals de vídeo analògic RGB provinents d'un ordinador i els senyals de vídeo de components d'altres fonts de vídeo.

Nom	Funció
3 Port d'entrada Video	Per als senyals de vídeo compost de les fonts de vídeo.
4 Port d'entrada S-Video	Per als senyals d'S-video de les fonts de vídeo.
5 Port d'entrada Computer	Per als senyals de vídeo analògic RGB provinents d'un ordinador i els senyals de vídeo de components d'altres fonts de vídeo.
6 Suport per al cable	<p>Inseriu-hi l'abraçadora de cables subministrada per evitar que caiguin els cables.</p>
7 Presa de corrent	<p>Connecta el cable d'alimentació al projector.</p> <p>La forma pot variar segons el model del projector.</p>
8 Port Remote	<p>Connecta el conjunt de cables per al comandament a distància opcional i rep els senyals del comandament a distància. Quan el cable del comandament a distància està connectat a aquest port, el receptor remot del projector es desactiva.</p> <p>☛ "Accessoris Opcionals" <a href="#">pàg.203</a></p>
9 Port RS-232C	<p>Per a controlar el projector des d'un ordinador, connecteu-lo a l'ordinador amb un cable RS-232C.</p> <p>☛ "Connexió en sèrie" <a href="#">pàg.196</a></p>
10 Port Service	<p>El personal de manteniment l'utilitza per controlar el projector. S'utilitza per a les configuracions per lots.</p> <p>☛ "Configuració per lots" <a href="#">pàg.49</a></p>

Nom	Funció
11 <b>Port de la unitat LAN sense fil</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Connecta la unitat LAN sense fils opcional. ☛ "Instal·lació de la Unitat LAN sense fils (ELPAP07)" <a href="#">pàg.47</a></li> <li>Connecta la Quick Wireless Connection USB Key opcional. ☛ "Ús de la Quick Wireless Connection USB Key" <a href="#">pàg.48</a></li> <li>S'utilitza per a les configuracions per lots. ☛ "Configuració per lots" <a href="#">pàg.49</a></li> </ul>
12 <b>Monitor out port</b>	<p>Emet senyals RGB analògics des del port d'entrada Computer o el port d'entrada BNC a un monitor extern. No està disponible per a senyals de vídeo de components ni cap altre senyal introduït per ports diferents al port d'entrada Computer o al port d'entrada BNC.</p> <p>☛ "Diagrames de col·locació dels Cables" <a href="#">pàg.196</a></p>
13 <b>Port d'entrada HDMI</b>	<p>Introdueix els senyals de les imatges provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI. Aquest projector és compatible amb <a href="#">HDCP</a>▶▶.</p>
14 <b>Suport per a cable</b>	<p>Inseriu-hi l'abraçadora del cable HDMI subministrada per evitar que caiguin els cables HDMI.</p> 
15 <b>Port d'entrada DVI-D</b>	<p>Introdueix els senyals DVI-D de l'ordinador.</p>

Nom	Funció
16 <b>Port LAN</b>	<p>Connecta un cable LAN per a connectar a una xarxa. ☛ "Connectar un Cable LAN" <a href="#">pàg.45</a></p>
17 <b>Port HDBaseT</b>	<p>Connecta un cable LAN al Transmissor HDBaseT opcional. ☛ "Connexió d'un transmissor HDBaseT" <a href="#">pàg.46</a></p>

Tauler de control

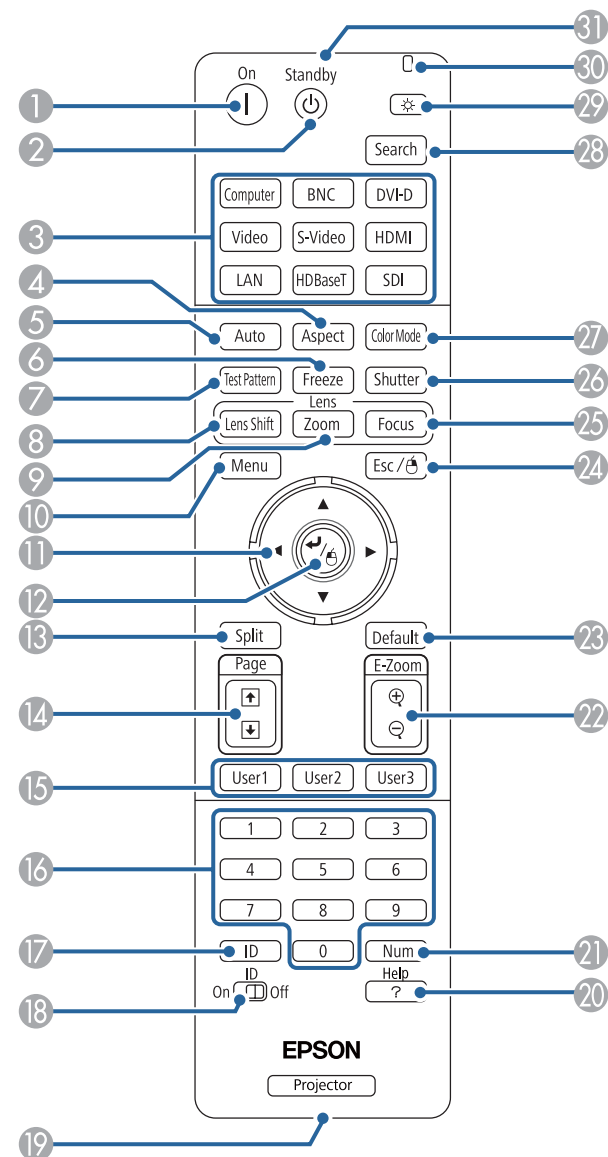


Nom		Funció
1	Botó [1]	Premeu per engegar el projector.
2	Botó [⏻]	Premeu per apagar el projector.
3	Botons de	Premeu per canviar a les imatges provinents de cada port d'entrada. ☛ "Com passar a la imatge desitjada" <a href="#">pàg.59</a> El botó [SDI] només està disponible per a EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U.
4	Botó Botó [Auto]	Si es prem mentre es projecten senyals analògics RGB des del port Computer o des del port d'entrada BNC, podeu optimitzar automàticament les opcions Tracking, Sync. i Posició.

Nom		Funció
5	Botó [Lens Shift]	Premeu aquest botó per a ajustar el desplaçament de l'objectiu. ☛ "Ajust de la posició de la imatge projectada (Desplaçament de l'objectiu)" <a href="#">pàg.35</a> Si es prem durant més de cinc segons, l'objectiu torna a centrar-se.
6	Botó [Zoom]	Premeu aquest botó per a ajustar el zoom. ☛ "Ajust del zoom" <a href="#">pàg.37</a>
7	Botó [Focus]	Premeu aquest botó per a ajustar l'enfocament. ☛ "Ajust de l'enfocament" <a href="#">pàg.37</a>
8	Botó [Shutter]	Activa/desactiva temporalment els senyals. ☛ "Amagar la imatge temporalment (Obturador)" <a href="#">pàg.94</a>
9	Botó [Test Pattern]	Mostra un patró de prova. ☛ "Visualitzar un patró de prova" <a href="#">pàg.34</a>
10	Botó [↩]	Si es prem quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'ajuda, accepta un element o passa al següent nivell. ☛ "Utilitzar el menú menúConfiguració" <a href="#">pàg.116</a>
11	Botons [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"><li>Premeu aquest botó per ajustar l'enfocament, el zoom i el desplaçament de l'objectiu. ☛ "Ajust de la posició de la imatge projectada (Desplaçament de l'objectiu)" <a href="#">pàg.35</a> ☛ "Ajust del zoom" <a href="#">pàg.37</a> ☛ "Ajust de l'enfocament" <a href="#">pàg.37</a></li><li>Si es premen quan es mostra el menú de Configuració o una pantalla d'ajuda, selecciona elements del menú i valors d'ajust. ☛ "Utilitzar el menú menúConfiguració" <a href="#">pàg.116</a></li></ul>
12	Botó [Esc]	<ul style="list-style-type: none"><li>Premeu per aturar la funció actual.</li><li>Si es prem quan es mostra el menú Configuració, torna al nivell de menú anterior. ☛ "Utilitzar el menú menúConfiguració" <a href="#">pàg.116</a></li></ul>








Nom	Funció
13 Botó [☀]	Premeu per activar o desactivar els botons del tauler de control i l'monitor d'estat.
14 Botó [🔒]	Premeu per mostrar la pantalla Bloq. Panell control, que permet fer ajustos per blocar els botons del tauler de control. ☞ "Restricció del funcionament" <a href="#">pàg.112</a>
15 Botons [⬇][⬆][⬇][⬆]	Premeu per seleccionar els elements de menú i els valors d'ajust de l'Status Monitor per supervisar l'estat del projector.
16 Status monitor	Mostra l'estat del projector amb informació de caràcters. ☞ "Lectura de l'Status Monitor" <a href="#">pàg.154</a>
17 Botó [Menu]	Premeu per mostrar i tancar el menú Configuració. ☞ "Utilitzar el menú menúConfiguració" <a href="#">pàg.116</a>







## Comandament a distància



Nom	Funció
1 Botó [1]	Premeu per engegar el projector.
2 Botó [⏻]	Premeu per apagar el projector.
3 Botons de canvi d'entrada	Premeu per canviar a les imatges provinents de cada port d'entrada. ☛ "Com passar a la imatge desitjada" <a href="#">pàg.59</a> El botó [SDI] només està disponible per a EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U.
4 Botó [Aspect]	Cada vegada que premeu el botó, canviarà el mode d'aspecte. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" <a href="#">pàg.72</a>
5 Botó [Auto]	Si es prem mentre es projecten senyals analògics RGB des del port Computer o des del port d'entrada BNC, podeu optimitzar automàticament les opcions Tracking, Sync. i Posició.
6 Botó [Freeze]	Premeu per aturar o reprendre la visualització d'imatges. ☛ "Congelació de la imatge (Congelar)" <a href="#">pàg.95</a>
7 Botó [Test Pattern]	Mostra un patró de prova. ☛ "Visualitzar un patró de prova" <a href="#">pàg.34</a>
8 Botó [Lens Shift]	Premeu aquest botó per a ajustar el desplaçament de l'objectiu. ☛ "Ajust de la posició de la imatge projectada (Desplaçament de l'objectiu)" <a href="#">pàg.35</a> Si es prem durant més de cinc segons, l'objectiu torna a centrar-se.
9 Botó [Zoom]	Premeu aquest botó per a ajustar el zoom. ☛ "Ajust del zoom" <a href="#">pàg.37</a>
10 Botó [Menu]	Premeu per mostrar i tancar el menú Configuració. ☛ "Utilitzar el menú menúConfiguració" <a href="#">pàg.116</a>

Nom	Funció
11 Botons [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Premeu aquest botó per ajustar l'enfocament, el zoom i el desplaçament de l'objectiu. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Ajust de la posició de la imatge projectada (Desplaçament de l'objectiu)" <a href="#">pàg.35</a></li> <li>☛ "Ajust del zoom" <a href="#">pàg.37</a></li> <li>☛ "Ajust de l'enfocament" <a href="#">pàg.37</a></li> </ul> </li> <li>Si es premen quan es mostra un Configuració o una pantalla d'Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Utilitzar el menú menúConfiguració" <a href="#">pàg.116</a></li> </ul> </li> <li>Quan s'utilitza el receptor de ratolí sense fil opcional, aquests botons serveixen per moure el punter. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Accessoris Opcionals" <a href="#">pàg.203</a></li> </ul> </li> </ul>
12 Botó [↶]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si es prem quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'ajuda, accepta un element o passa al següent nivell. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Utilitzar el menú menúConfiguració" <a href="#">pàg.116</a></li> </ul> </li> <li>Quan es fa servir el receptor de ratolí sense fil opcional, funciona com a botó esquerre del ratolí. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Accessoris Opcionals" <a href="#">pàg.203</a></li> </ul> </li> </ul>
13 Botó [Split]	Cada vegada que es prem el botó, la imatge canvia entre la projecció simultània de dues imatges dividint la pantalla projectada, o projectant una imatge normalment. ☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)" <a href="#">pàg.91</a>
14 Botons [Page][↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Passa al fitxer d'imatge anterior o següent en projectar imatges des d'un ordinador connectat per xarxa.</li> <li>Quan es fa servir el receptor de ratolí sense fil opcional, podeu canviar la pàgina del fitxer de PowerPoint durant la projecció prement els botons de pàgina amunt/pàgina avall.</li> </ul>
15 Botó [User 1] Botó [User 2] Botó [User 3]	<p>Seleccioneu un element d'ús freqüent d'entre els nou elements del menú Configuració que hi ha disponibles i assigneu-li un d'aquests botons.</p> <p>☛ "Menú Ajustos" <a href="#">pàg.123</a></p>

Nom	Funció
16 <b>Botons numèrics</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Introduïu la contrasenya. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Configurar l'opció Contrasenya protegida" <a href="#">pàg.110</a></li> </ul> </li> <li>Feu servir aquest botó per introduir números a la configuració de <b>Xarxa</b> al menú Configuració.</li> </ul>
17 <b>Botó [ID]</b>	<p>Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per seleccionar l'ID del projector que vulgueu controlar amb el comandament a distància.</p> <p> "Ajustos d'ID" <a href="#">pàg.39</a></p>
18 <b>Commutador d'[ID]</b>	<p>Feu servir aquest commutador per activar (On) o desactivar (Off) l'ajust d'ID del comandament a distància.</p> <p> "Ajustos d'ID" <a href="#">pàg.39</a></p>
19 <b>Port Remote</b>	<p>Connecta el conjunt de cables per al comandament a distància opcional i emet els senyals del comandament a distància.</p> <p> "Accessoris Opcionals" <a href="#">pàg.203</a></p> <p>Si el cable del comandament a distància està connectat a aquest port remot, l'àrea d'emissió del llum del comandament a distància es desactiva.</p>
20 <b>Botó [Help]</b>	<p>Premeu per mostrar i tancar la pantalla d'ajuda que indica com solucionar els problemes que sorgeixin.</p> <p> "Utilitzar l'ajuda" <a href="#">pàg.143</a></p>
21 <b>Botó [Num]</b>	<p>Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per introduir contrasenyes i números.</p> <p> "Configurar l'opció Contrasenya protegida" <a href="#">pàg.110</a></p>
22 <b>Botons [E-Zoom] [⊕][⊖]</b>	<p>Premeu per ampliar o reduir la imatge sense canviar la mida de projecció.</p> <p> "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" <a href="#">pàg.95</a></p>
23 <b>Botó [Default]</b>	<p>Activat quan es visualitza [Default]: Reinicialitzar a la guia del menú de Configuració. Els paràmetres que s'han ajustat es tornen a establir als seus valors per defecte.</p> <p> "Utilitzar el menú menúConfiguració" <a href="#">pàg.116</a></p>

Nom	Funció
24 <b>Botó [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Premeu per aturar la funció actual.</li> <li>Si es prem quan es mostra el menú Configuració, passa al menú anterior. <ul style="list-style-type: none"> <li> "Utilitzar el menú menúConfiguració" <a href="#">pàg.116</a></li> </ul> </li> <li>Quan es fa servir el receptor de ratolí sense fil opcional, funciona com a botó dret del ratolí. <ul style="list-style-type: none"> <li> "Accessoris Opcionals" <a href="#">pàg.203</a></li> </ul> </li> </ul>
25 <b>Botó [Focus]</b>	<p>Premeu aquest botó per a ajustar l'enfocament.</p> <p> "Ajust de l'enfocament" <a href="#">pàg.37</a></p>
26 <b>Botó [Shutter]</b>	<p>Premeu per activar/desactivar temporalment la imatge.</p> <p> "Amagar la imatge temporalment (Obturador)" <a href="#">pàg.94</a></p>
27 <b>Botó [Color Mode]</b>	<p>Cada vegada que premeu el botó, canviarà el mode de color.</p> <p> "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" <a href="#">pàg.70</a></p>
28 <b>Botó [Search]</b>	<p>Premeu per canviar a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge.</p> <p> "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Search)" <a href="#">pàg.58</a></p>
29 <b>Botó [☀]</b>	<p>Premeu per il·luminar els botons del comandament a distància durant uns 15 segons. Això és útil quan hi ha poca llum.</p>
30 <b>Indicador</b>	<p>S'emet un llum quan s'envien senyals des del comandament a distància.</p>
31 <b>Àrea d'emissió del llum del comandament a distància</b>	<p>Envia senyals del comandament a distància.</p>

Prement un sol dels botons del comandament a distància, podeu dur a terme les operacions següents.

Funcionament	Validar
Seleccionar la configuració de seguretat de la contrasenya. ☛ "Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)" <a href="#">pàg.109</a>	Manteniu premut el botó [Freeze] durant més de cinc segons. Apareix la pantalla <b>Contrasenya protegida</b> i podeu seleccionar diversos ajustos.
Bloquejar o desbloquejar algunes operacions dels botons del comandament a distància. ☛ "Restricció del funcionament" <a href="#">pàg.112</a>	Manteniu premut el botó [Help] durant més de cinc segons.
Inicialitzar els ajustos del <b>receptor remot</b> al menú Configuració. (Activa tots els receptor remot per a aquest projector).	Manteniu premut el botó [Menu] durant més de 15 segons.
Visualització d'elements del menú Configuració utilitzats freqüentment.	<p>Premeu el botó [User1], [User2] o [User3]. <b>Botó d'usuari</b> permet establir l'element de menú que voleu assignar a cada botó.</p> <p>☛ <b>Ajustos - Botó d'usuari</b> <a href="#">pàg.123</a></p> <p>Es poden assignar els elements següents.</p> <p><b>Consum d'energia, Informació, Progressiu, Correcció geomètrica, Multiprojecció, Resolució, Memòria, Processar Imatges o Visualitz. Pantalla</b></p> <p>Quan es prem el botó al qual s'ha assignat <b>Visualitz. Pantalla</b>, en pantalla no apareixen els menús o missatges. Si torneu a prémer aquest mateix menú, tornen a aparèixer. Si activeu <b>Visualitz. Pantalla</b>, no podreu treballar amb el menú Configuració (excepte per canviar el Mode de color i la font d'entrada).</p>

## Substituir les bateries del comandament a distància

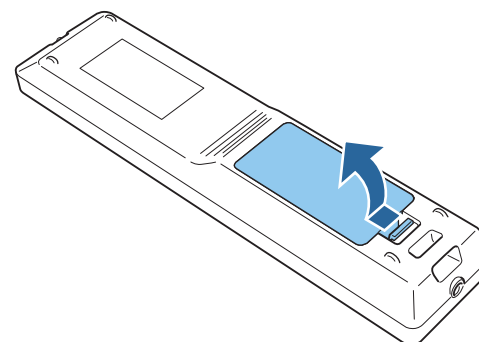
Si el comandament a distància triga a respondre o si no funciona després d'haver-se utilitzat durant un cert temps, és probable que les piles s'estiguin esgotant. En aquest cas, substituïu-les per unes de noves. Tingueu preparades dues bateries alcalines o de manganès de mida AA. No podeu utilitzar altres bateries que no siguin alcalines o de manganès de mida AA.

### Atenció

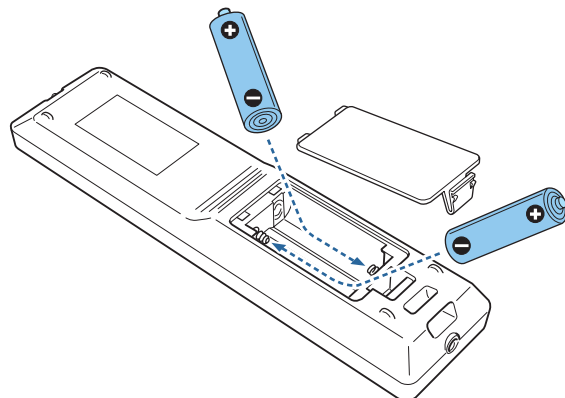
Assegureu-vos que llegiu el manual següent abans de manipular les bateries.

☛ [Instruccions de seguretat](#)

- 1 Extraieu la coberta de les bateries.  
Obriu el compartiment de les piles i aixequen la tapa.



- 2** Substituiu les bateries usades per unes de noves.

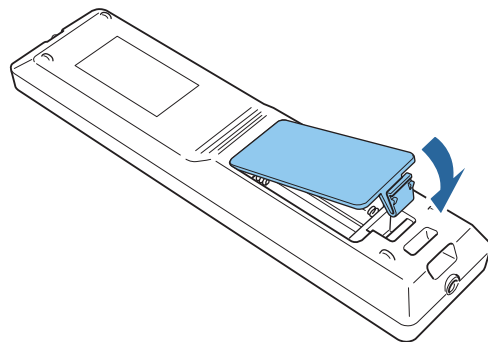


## Precaució

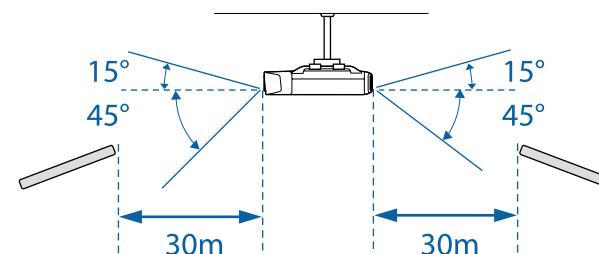
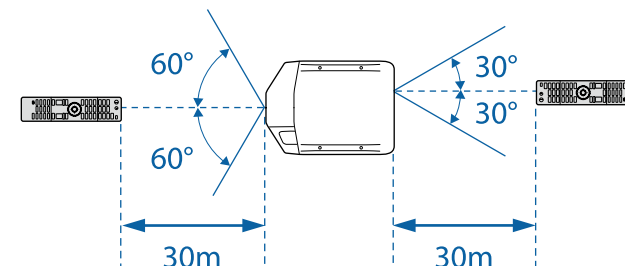
Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les bateries per introduir-les correctament.

Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

- 3** Torneu a col·locar la coberta de les bateries.  
Premeu la coberta del compartiment de les bateries fins que quedi ben encaixada.



## Radi operatiu del comandament a distància







# Preparació del projector

Aquest capítol explica com instal·lar el projector i connectar fonts de projecció.

## Instal·lació de l'objectiu del projector.

### Instal·lar

#### Atenció

- No instal·leu l'objectiu si la secció d'inserció de l'objectiu del projector està col·locada cap amunt. Podria entrar pols o brutícia a dins del projector.
- Procureu no tocar la secció de l'objectiu amb la mà ni els dits. Si queden empremtes de dits o greix sobre la superfície de l'objectiu, la qualitat de la projecció disminueix.

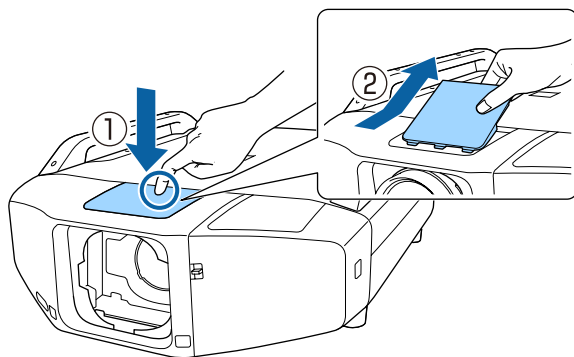


Per assegurar-vos que la correcció Keystone s'executa correctament, definiu el **Tipus de lent** al menú Configuració segons l'objectiu que feu servir.

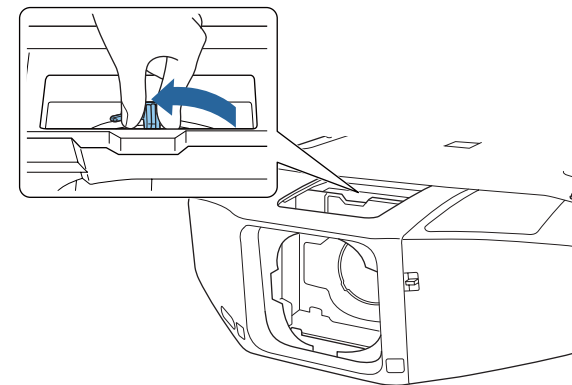
🖱️ **Ampliada - Funcionament - Avançat - Tipus de lent** [pàg.125](#)

### 1 Traieu la tapa per a la substitució de l'objectiu.

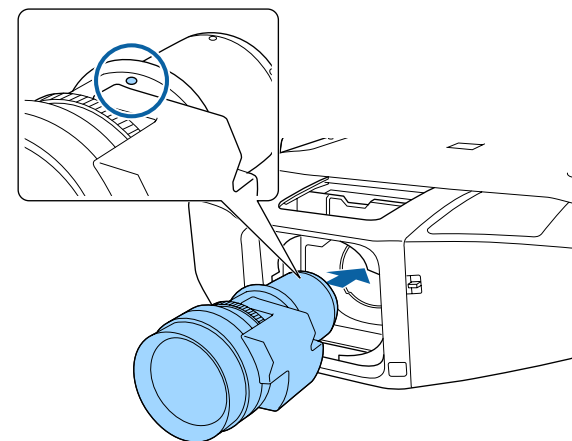
Premeu lleugerament la tapa per a la substitució de l'objectiu. Quan s'aixequi la part del darrere, traieu la tapa per a la substitució de l'objectiu.



### 2 Gireu la palanca de bloqueig en sentit horari invers.

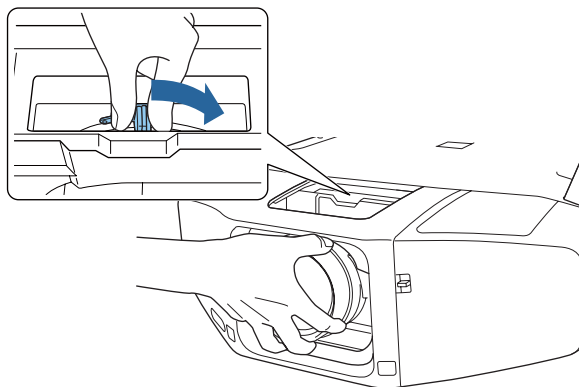


### 3 Inseriu l'objectiu en línia recta dins de la secció d'inserció de l'objectiu, amb el cercle blanc de l'objectiu situat a dalt de tot.

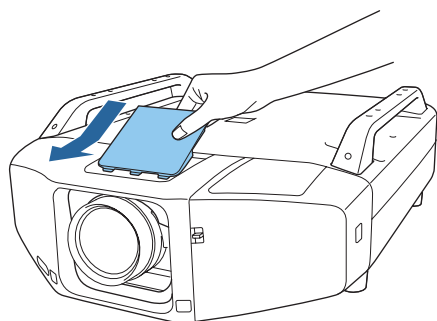


- 4** Mentre aguanteu l'objectiu amb fermesa, gireu la palanca de bloqueig en sentit horari fins que quedi bloquejada.

Comproveu que l'objectiu no es pot deixar anar.



- 5** Col·loqueu la tapa per a la substitució de l'objectiu.



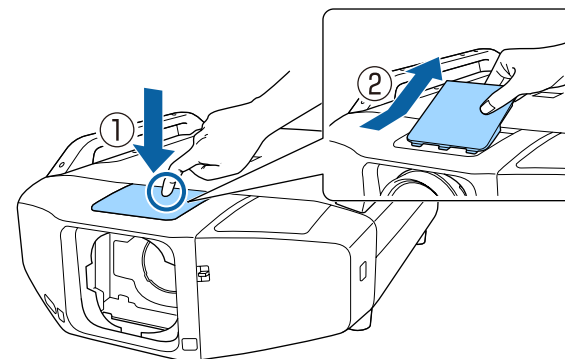
## Treure

### Atenció

Apagueu l'equip abans de substituir l'objectiu. Si s'ha desplaçat l'objectiu lateralment, torneu-lo a desplaçar fins al centre abans de substituir l'objectiu.

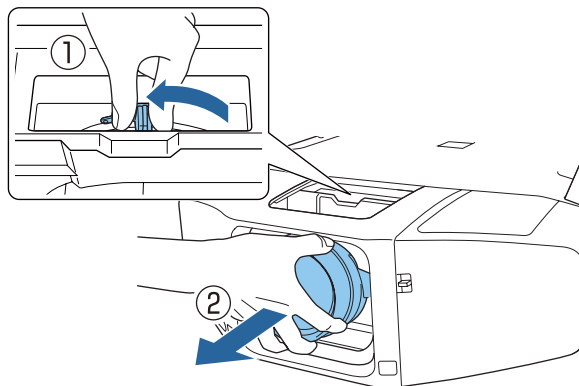
👁 "Ajust de la posició de la imatge projectada (Desplaçament de l'objectiu)"  
[pàg.35](#)

- 1** Traieu la tapa per a la substitució de l'objectiu.  
Premeu lleugerament la tapa per a la substitució de l'objectiu. Quan s'aixequi la part del darrere, traieu la tapa per a la substitució de l'objectiu.



- 2** Aguanteu l'objectiu amb fermesa i gireu la palanca de bloqueig en sentit horari invers fins desbloquejar-la.

Traieu l'objectiu recte cap enfora a mida que es deixi anar.

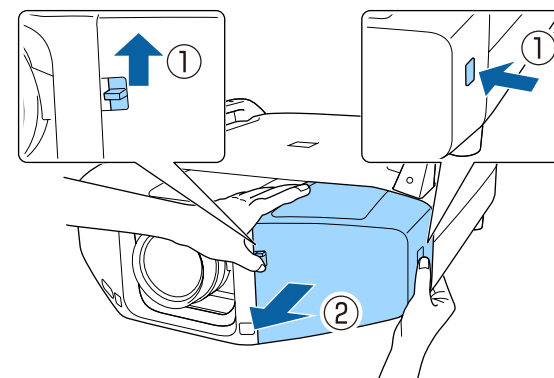


## Instal·lar i treure la tapa de la interfície

Traieu la tapa de la interfície abans d'instal·lar el projector perquè sigui més fàcil connectar el cable després de la instal·lació.

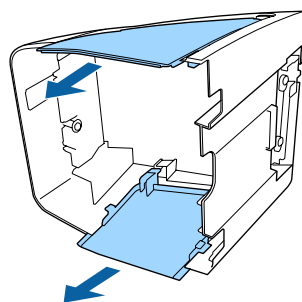
### Treure

**Mentre aixequau el commutador, premeu el botó lateral i extraieu la tapa de la interfície.**

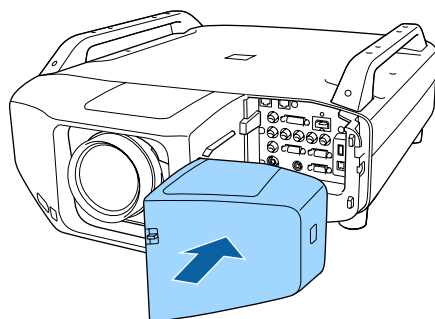


## Instal·lar

- 1** Traieu la tapa superior quan passeu els cables connectats des de la part superior. Traieu la tapa inferior quan passeu els cables connectats des de la part inferior.



- 2** Premeu la tapa de la interfície al llarg de la guia fins que quedi ben encaixada.



## Paràmetres d'instal·lació

### Establir la direcció

Quan finalitzi la instal·lació, establiu la **Direcció** al menú de Configuració segons l'angle d'instal·lació vertical.

#### Atenció

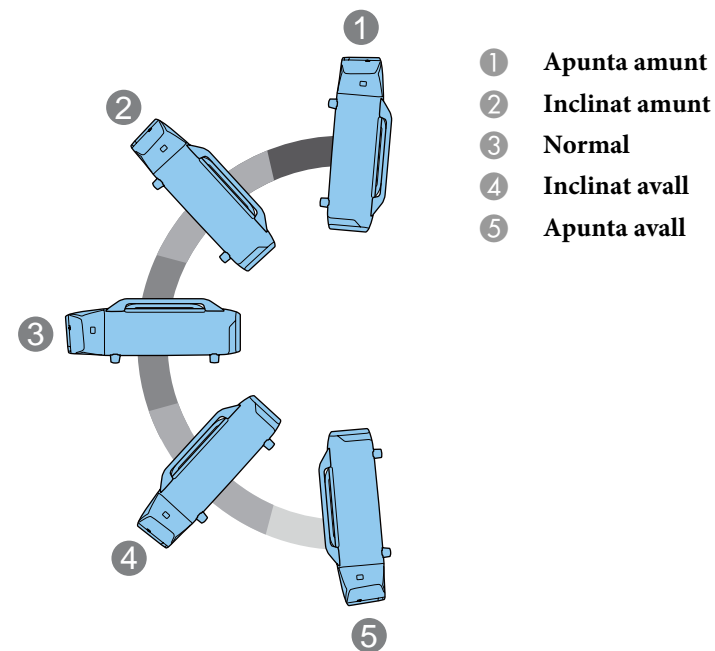
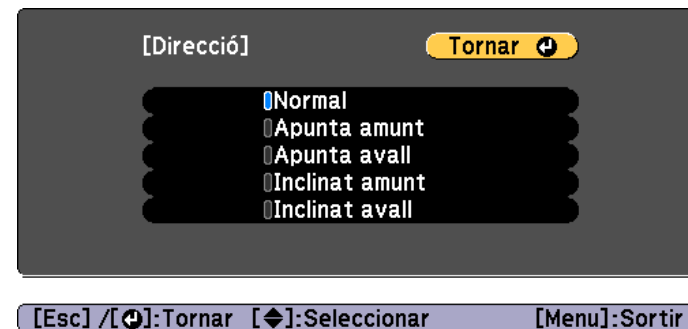
Assegureu-vos d'establir la **Direcció** correctament. En cas contrari, la vida útil de la làmpada pot reduir-se significativament.



No cal que especifiqueu la **Direcció** per a la projecció vertical.

- 1** Premeu el botó [I] per encendre el projector.  
Si l'enfocament no és correcte, premeu el botó [Focus] per ajustar-lo.  
☛ "Ajust de l'enfocament" [pàg.37](#)
- 2** Premeu el botó [Menu].
- 3** Seleccioneu la **Direcció** des d' **Ampliada**.

- 4** Premeu els botons [▲][▼] per seleccionar l'angle d'instal·lació segons la direcció del projector i premeu el botó [↵].



- 5** Quan hagueu acabat, premeu el botó [Menu].

Canvi de direcció de la imatge (Projecció)

Podeu canviar la direcció de la imatge mitjançant el mode **Projecció** des del menú Configuració.

☛ **Ampliada - Projecció** [pàg.125](#)

Si s'utilitza Frontal, les direccions d'imatge corresponents a cada mode de projecció seran les següents:

Frontal (per defecte)



Posterior



Frontal/Cap per avall



Poster./Cap per avall



Selecció de la làmpada

Quan hagueu acabat la instal·lació, seleccioneu les làmpades que voleu encendre segons l'ús o l'estat.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Selecció làmpada** de **Ampliada**.
- 3 Seleccioneu la làmpada que voleu encendre i premeu el botó [↵].

La làmpada s'encén segons la selecció.



Dual (per defecte)	S'encenen la Làmpada 1 i la Làmpada 2. Quan una làmpada s'espatlli, quedarà l'altra.
Simple	En encendre el projector, s'encén la làmpada que menys temps ha funcionat. Quan una làmpada s'espatlli, s'encendrà l'altra.
Làmpada 1	S'encén la Làmpada 1. Si s'espatlla la Làmpada 1, s'encén la Làmpada 2.
Làmpada 2	S'encén la Làmpada 2. Si s'espatlla la Làmpada 2, s'encén la Làmpada 1.

- 4 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.



- Podeu especificar la data i l'hora, i canviar automàticament les làmpades.  
☛ "Funció de planificació" [pàg.101](#)
- Aprox. 120 segons després de canviar l'ajust **Selecció làmpada**, no podreu canviar la **Selecció làmpada** o desactivar el projector.
- Fixeu-vos que canviar els ajustos de **Selecció làmpada** en poc temps pot deteriorar les làmpades o provocar errors de funcionament.
- Si trebal·leu amb la Multiprojecció, seleccioneu l'ajust **Dual**.
- Si es produeix un problema o apareix una advertència al projector, potser no es podrà accedir a la **Selecció làmpada**.
- Si es redueix la lluentor de les làmpades per causa d'un Interbloq. temporal, no podreu accedir a **Selecció làmpada**.  
☛ **Ajustos - Consum d'energia** [pàg.123](#)

## Ajustos de pantalla

Establiu el Tipus de pantalla segons la relació d'aspecte de la pantalla que estigueu fent servir.

L'àrea on es mostra la imatge coincideix amb la forma de la pantalla.



Els ajustos de **Tipus de pantalla** en el moment de l'adquisició són els següents:

- Projector WUXGA/WXGA: **16:10**
- Projector XGA: **4:3**

**1**

Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

☛ "Utilitzar el menú menúConfiguració" [pàg.116](#)

**2**

Seleccioneu **Pantalla** des d'**Ampliada**.

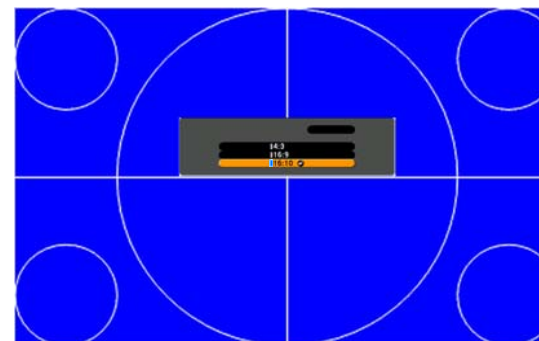
**3**

Seleccioneu **Tipus de pantalla** des de **Pantalla**.

**4**

Seleccioneu la relació d'aspecte de la pantalla (**4:3**, **16:9** i **16:10**).

La forma del patró de prova del fons canvia segons l'ajust.





## 5 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.



- Quan canvieu el Tipus de pantalla, ajusteu també la relació d'aspecte de la imatge projectada.
  - ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" [pàg.72](#)
- Aquesta funció no admet la Message Broadcasting (un complement de l'EasyMP Monitor).

## Ajust de la posició de la imatge a la pantalla projectada

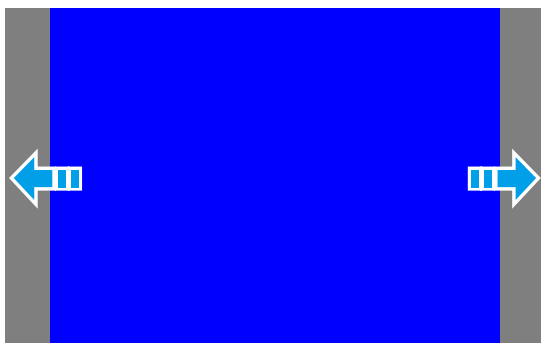
Podeu ajustar la posició de la imatge si queda un marge entre la vora de la imatge i el marc de la pantalla projectada a causa de l'ajust de Tipus de pantalla.



La Posició en pantalla no es pot ajustar en els següents casos:

- Si utilitzeu un projector WUXGA/WXGA i el **Tipus de pantalla** s'ha establert en **16:10**
- Si utilitzeu un projector XGA i el **Tipus de pantalla** s'ha establert en **4:3**

Exemple: Si utilitzeu un projector WUXGA/WXGA i el **Tipus de pantalla** s'ha establert en **4:3**



Podeu desplaçar la imatge cap a la dreta i l'esquerra.

**1**

Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

☛ "Utilitzar el menú menúConfiguració" [pàg.116](#)

**2**

Seleccioneu **Pantalla** des d'**Ampliada**.

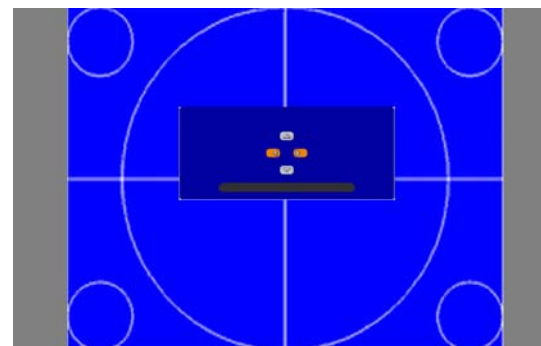
**3**

Seleccioneu **Posició en pantalla** des de **Pantalla**.

**4**

Utilitzeu els botons [▲][▼][◀][▶] per ajustar la posició de la imatge.

Podeu comprovar la posició de visualització actual mitjançant el patró de prova del fons.

**5**

Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.

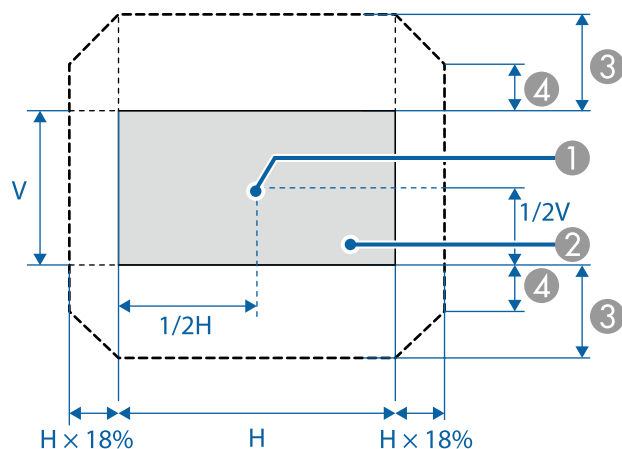


## Ajust de la posició de la imatge projectada (Desplaçament de l'objectiu)

L'objectiu es pot canviar per ajustar la posició de la imatge projectada, per exemple, quan el projector no es pugui instal·lar directament davant de la pantalla.

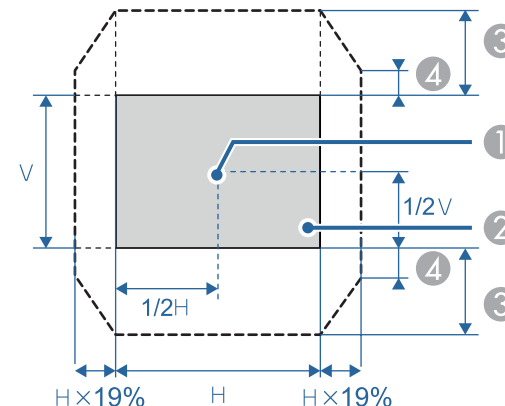
Tot seguit s'indiquen els intervals de moviment de la imatge. La posició de la imatge projectada no es pot moure als valors màxims horitzontal i vertical alhora.

EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U/EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W



- ① Centre de l'objectiu
- ② Imatge projectada quan el desplaçament de l'objectiu està ajustat al centre
- ③ Interval màxim de desplaçament:  $V \times 60\%$
- ④ Quan la direcció horitzontal està al valor màxim:  $V \times 31\%$

EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870



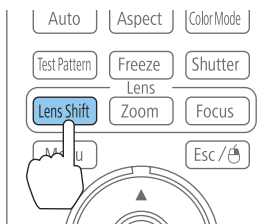
- ① Centre de l'objectiu
- ② Imatge projectada quan el desplaçament de l'objectiu està ajustat al centre
- ③ Interval màxim de desplaçament:  $V \times 56\%$  (quan es fa servir un objectiu zoom de curta distància ELPLU02, si el desplacieu més del 50%, part de la pantalla pot no visualitzar-se correctament).
- ④ Quan la direcció horitzontal està al valor màxim:  $V \times 32\%$



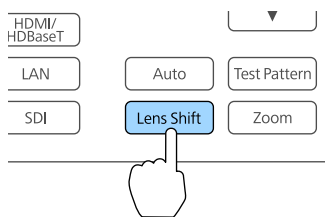
- Per ajustar el desplaçament vertical de l'objectiu, desplacieu la imatge de baix a dalt. Si s'ajusta de dalt a baix, la posició de la imatge es pot desplaçar lleugerament cap avall en acabar de fer l'ajust.
- Us recomanem ajustar l'enfocament, el zoom i el desplaçament de la lent com a mínim 20 minuts després d'haver iniciat la projecció perquè les imatges no són estables just després d'haver-lo engegat.
- La imatge serà més clara quan tant el desplaçament vertical com l'horitzontal de l'objectiu estiguin ajustats al centre.
- Manteniu premut el botó [Lens Shift] durant aproximadament cinc segons i la posició de l'objectiu tornarà al centre.
- L'objectiu zoom de curta distància posterior ELPLR04 no admet el desplaçament de l'objectiu.

## 1 Premeu el botó [Lens Shift].

Fent servir el comandament a distància

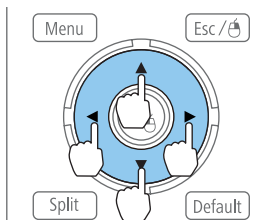


Ús del tauler de control

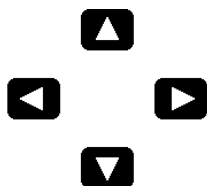
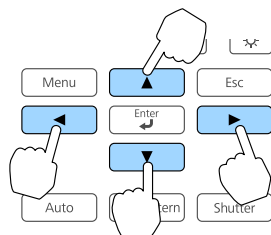


## 2 Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] per ajustar la posició de la imatge projectada.

Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control

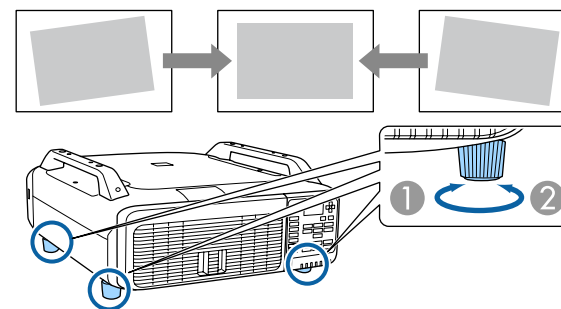


[◀▶]: Ajusta desp. object. [Esc]: Sortir

## 3 Premeu el botó [Esc] per tancar la pantalla d'ajust.

## Ajustar la inclinació de la imatge projectada (per a la instal·lació normal)

Alceu i abaixeu els peus frontals i els peus posteriors per ajustar la inclinació horitzontal i vertical del projector. Podeu ajustar-lo en un interval de  $\pm 3,5^\circ$ .



- 1 Alceu els peus frontals i els peus posteriors.
- 2 Abaixeu els peus frontals i els peus posteriors.

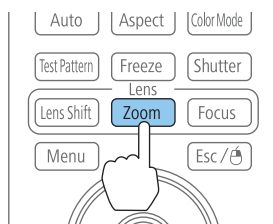
### Atenció

Els peus frontals i els peus posteriors poden acoblar-se i extreure's. Tingueu en compte que els peus es desacoblaran si els allargueu més de 10 mm.

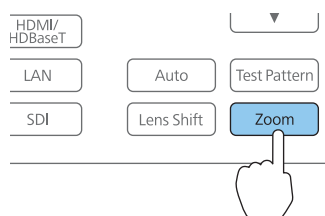
## Ajust del zoom

**1** Premeu el botó [Zoom].

Fent servir el comandament a distància

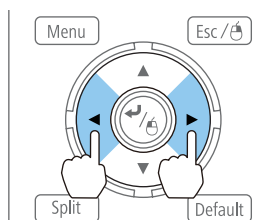


Ús del tauler de control

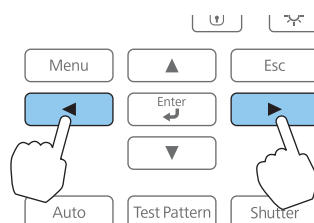


**2** Premeu els botons [◀][▶] per ajustar.

Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control



[◀▶]: Ajusta el zoom

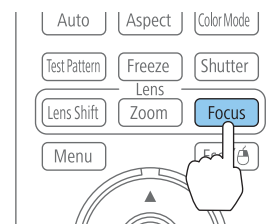
[Esc]: Sortir

**3** Premeu el botó [Esc] per tancar la pantalla d'ajust.

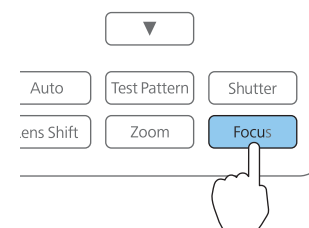
## Ajust de l'enfocament

**1** Premeu el botó [Focus].

Fent servir el comandament a distància

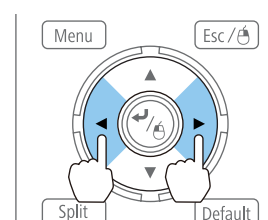


Ús del tauler de control

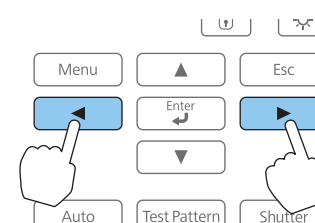


**2** Premeu els botons [◀][▶] per ajustar.

Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control



[◀▶]: Ajusta l'enfocament

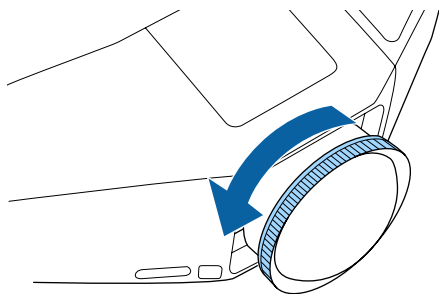
[Esc]: Sortir

**3** Premeu el botó [Esc] per tancar la pantalla d'ajust.

## Si utilitzeu un l'objectiu zoom de curta distància ELPLU02

Seguiu els passos que s'indiquen tot seguit per ajustar l'enfocament amb la funció de desplaçament d'objectiu quan l'objectiu es desplaci cap amunt, cap avall, cap a la dreta o cap a l'esquerra.

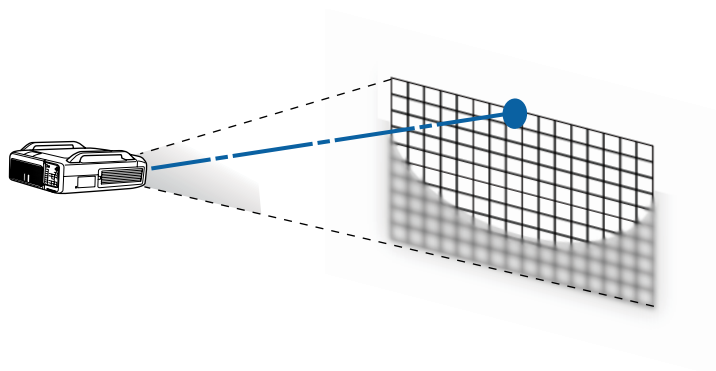
- 1 Gireu l'anella de distorsió en sentit horari invers fins al límit.



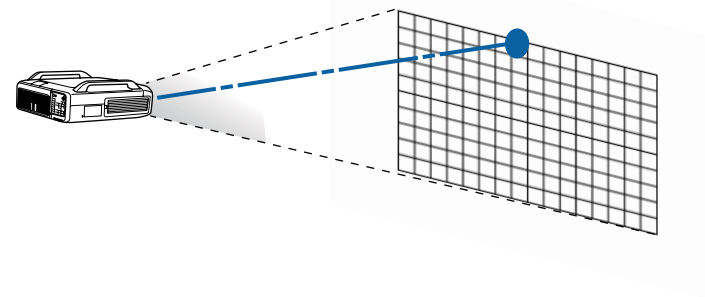
- 2 Enfoqueu la imatge al voltant del centre de l'objectiu.

☛ "Ajust de l'enfocament" [pàg.37](#)

Exemple: quan el desplaçament de l'objectiu és el màxim cap avall.



- 3 Corregiu la distorsió de la pantalla mitjançant l'anella de distorsió. En corregir la distorsió, també s'enfocarà l'àrea que envolta els marges de la imatge.



- 4 Enfoqueu tota la pantalla. Si l'àrea que envolta l'eix de l'objectiu està desenfocada, ajusteu-la amb precisió girant l'anella de distorsió.

## Ajustos d'ID

Si definiu un ID per al projector i el comandament a distància, podeu utilitzar el comandament a distància per controlar només el projector amb l'ID corresponent. Això és molt útil quan es gestionen múltiples projectors alhora.

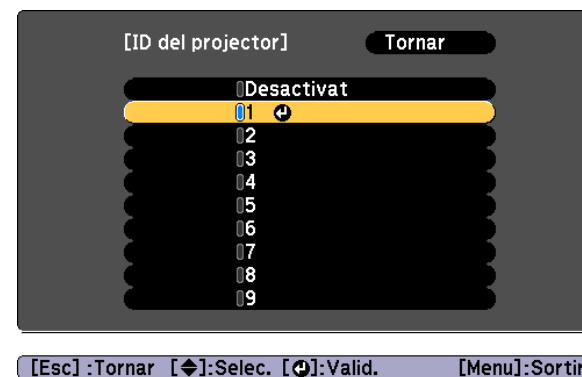


- El control mitjançant el comandament a distància només és possible per als projectors que estan dins del radi operatiu del comandament a distància.
- "Radi operatiu del comandament a distància" [pàg.24](#)
- Si **Tipus comand. dist.** s'estableix en **Senzill** a **Funcionament - Avançat** del menú Configuració, no es pot canviar l'ID del comandament a distància.
- " Menú Ampliada" [pàg.125](#)
- Els ID s'ignoren quan l'**ID del projector** està **Desactivat** o quan el valor definit per a l'ID del comandament a distància és **0**.

## Ajustar l'ID del projector

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Multiprojecció** des d'**Ampliada**.
- 3 Seleccioneu **ID del projector** i, a continuació, premeu el botó [↵].

- 4 Seleccioneu l'ID que vulgueu establir i, a continuació, premeu el botó [↵].

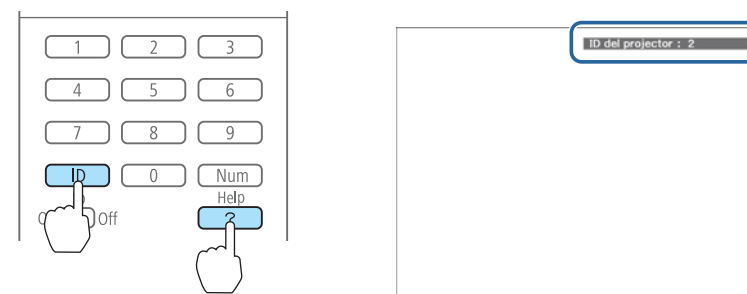


- 5 Premeu el botó [Menu] per tancar el menú de Configuració.

## Comprovar l'ID del projector

Durant la projecció, premeu el botó [Help] mentre manteniu premut el botó [ID].

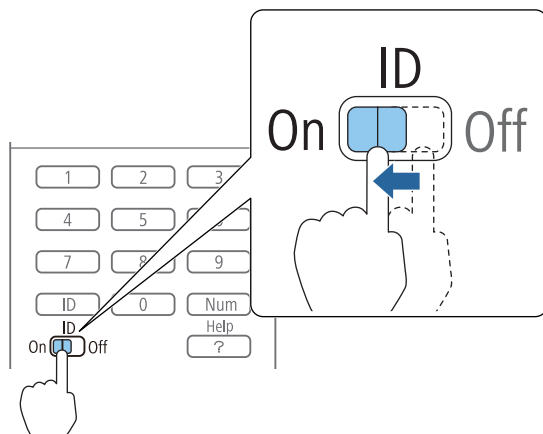
### Comandament a distància



En prémer aquests botons, es visualitza el valor actual de l'ID del projector a la pantalla de projecció. Desapareix al cap d'uns tres segons.

## Ajustar l'ID del comandament a distància

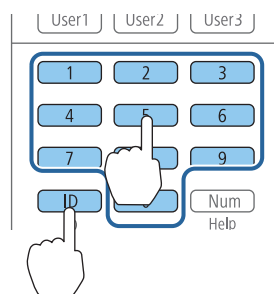
- 1 Establiu el commutador d'[ID] del comandament a distància a On.



- 2 Mentre manteniu premut el botó [ID], premeu el número que coincideixi amb l'ID del projector que voleu controlar.

☛ "Comprovar l'ID del projector" [pàg.39](#)

### Comandament a distància



L'ajust d'ID del comandament a distància es desa al comandament. Fins i tot després de treure les bateries del comandament a distància per tal de substituir-les, es manté l'ajust d'ID desat. No obstant, si es deixa el comandament a distància sense bateries durant molt de temps, es tornarà a establir el valor per defecte (ID0).

Un cop definit aquest ajust, queda limitat el projector que podeu controlar amb el comandament a distància.



El nom de port, ubicació i orientació del connector varien segons la font que estigui connectada.

## Connexió d'un ordinador

Per projectar imatges des d'un ordinador, connecteu-lo seguint un dels mètodes següents.

**1 Quan feu servir el cable d'ordinador inclòs**

Connecteu el port de sortida de la pantalla de l'ordinador al port d'entrada Computer del projector.

**2 Quan feu servir un cable 5BNC disponible al mercat**

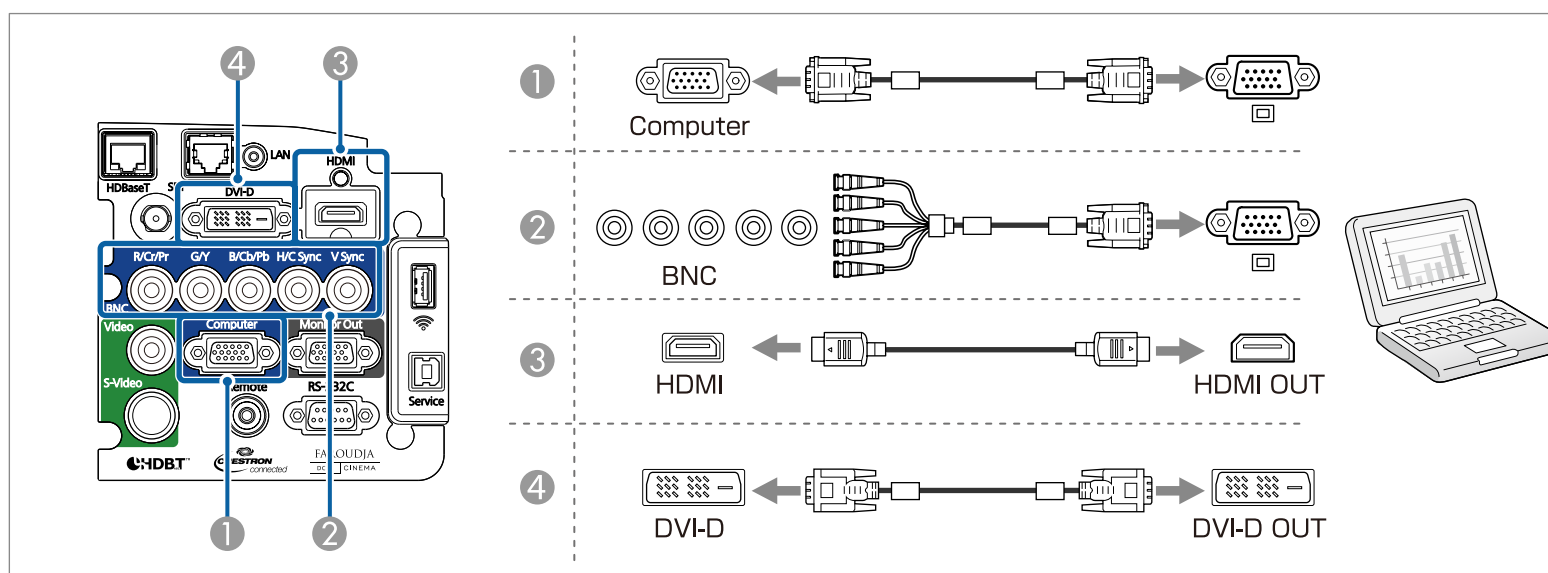
Connecteu el port de sortida de la pantalla de l'ordinador al port d'entrada BNC del projector.

**3 Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat**

Connecteu el port HDMI de l'ordinador al port d'entrada HDMI del projector.

**4 Si feu servir un cable DVI-D disponible en qualsevol botiga especialitzada.**

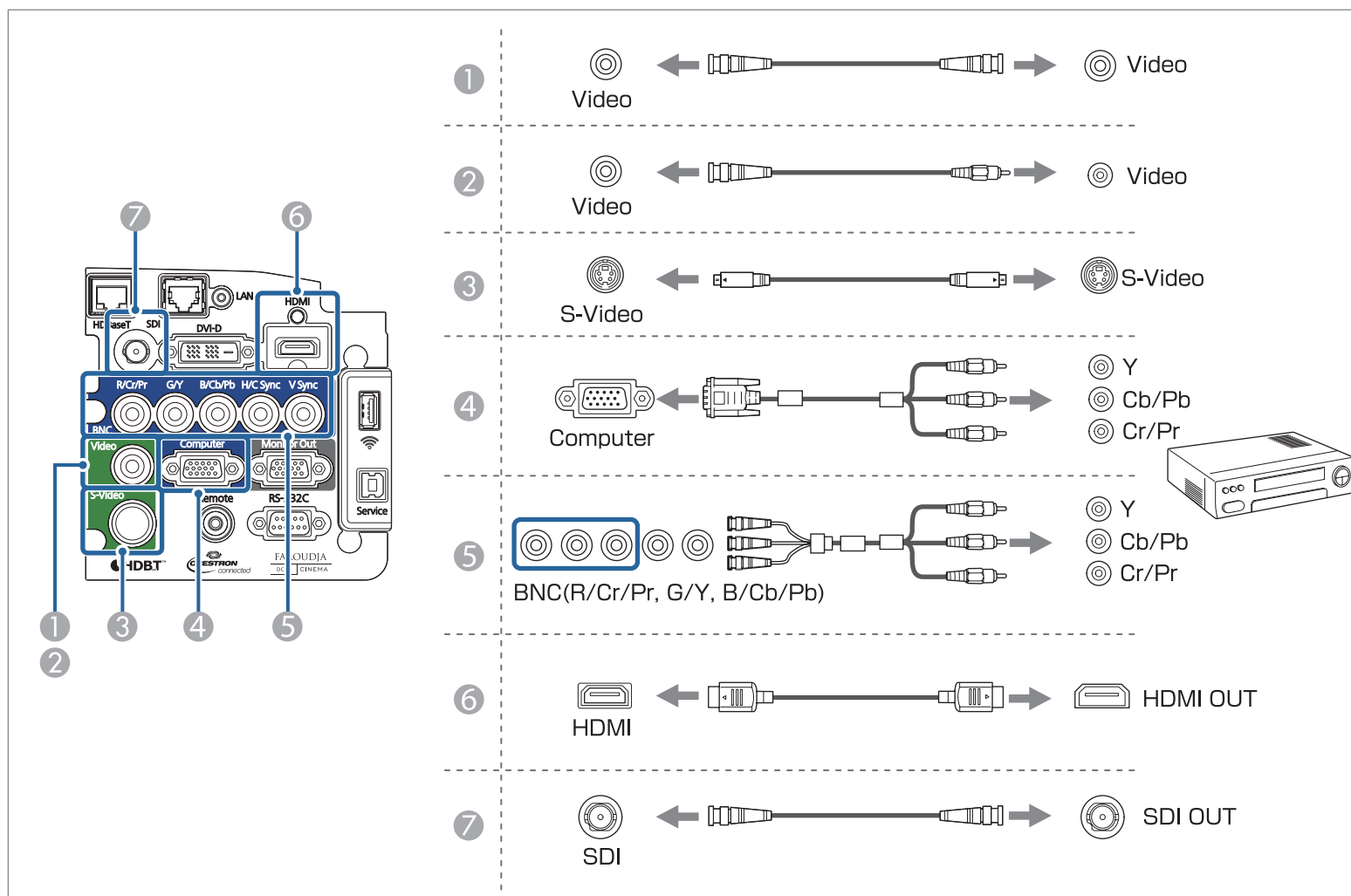
Connecteu el port DVI-D de l'ordinador al port d'entrada DVI-D del projector.



## Connexió de fonts d'imatge

Per projectar imatges de vídeo, connecteu l'ordinador amb un dels mètodes següents.

- ① **Si feu servir un cable de vídeo BNC (entrada composta) disponible en qualsevol botiga especialitzada**  
Connecteu el port de sortida de vídeo de la font d'imatge al port d'entrada Video del projector.
- ② **Si feu servir un cable de vídeo RCA disponible en qualsevol botiga especialitzada**  
Feu servir un adaptador BNC/RCA disponible en qualsevol botiga especialitzada i connecteu el port de sortida de vídeo de la font d'imatge al port d'entrada Video del projector.
- ③ **Quan feu servir un cable S-video disponible al mercat**  
Connecteu el port de sortida d'S-video de la font d'imatge al port d'entrada S-Video del projector.
- ④ **Quan utilitzeu un cable de vídeo per components opcional (convertidor D-sub/components)**  
☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.203](#)  
Connecteu el port de sortida per components de la font d'imatge al port d'entrada Computer del projector.
- ⑤ **Si utilitzeu un cable de vídeo per components (RCA) i adaptadors BNC/RCA disponibles al mercat**  
Connecteu el port de sortida per components de l'equip de vídeo al port d'entrada BNC del projector (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).
- ⑥ **Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat**  
Connecteu el port HDMI de la font d'imatge al port d'entrada HDMI del projector.
- ⑦ **Si utilitzeu un cable de vídeo BNC disponible en qualsevol botiga especialitzada (entrada SDI, només EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)**  
Connecteu el port SDI de la font d'imatge al port d'entrada SDI del projector.



## Atenció

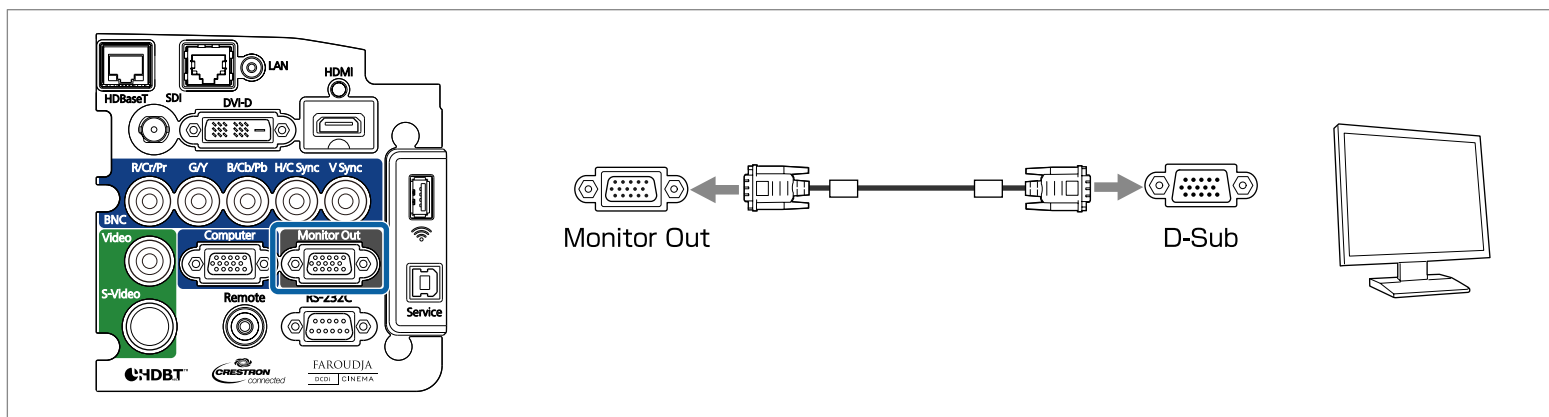
- Si la font d'entrada està activada quan la connecteu al projector, podria provocar una avaria.
- Si l'orientació o la forma de l'endoll és diferent, no intenteu introduir-lo a la força. El dispositiu es podria malmetre o avariar.



Si la font a la que voleu connectar-vos té un port amb una forma estranya, feu servir el cable inclòs amb el dispositiu o un cable opcional per connectar-vos al projector.

## Connectar a un Monitor Extern

Connecteu el monitor extern al port Monitor Out del projector, mitjançant el cable inclòs amb el monitor extern.

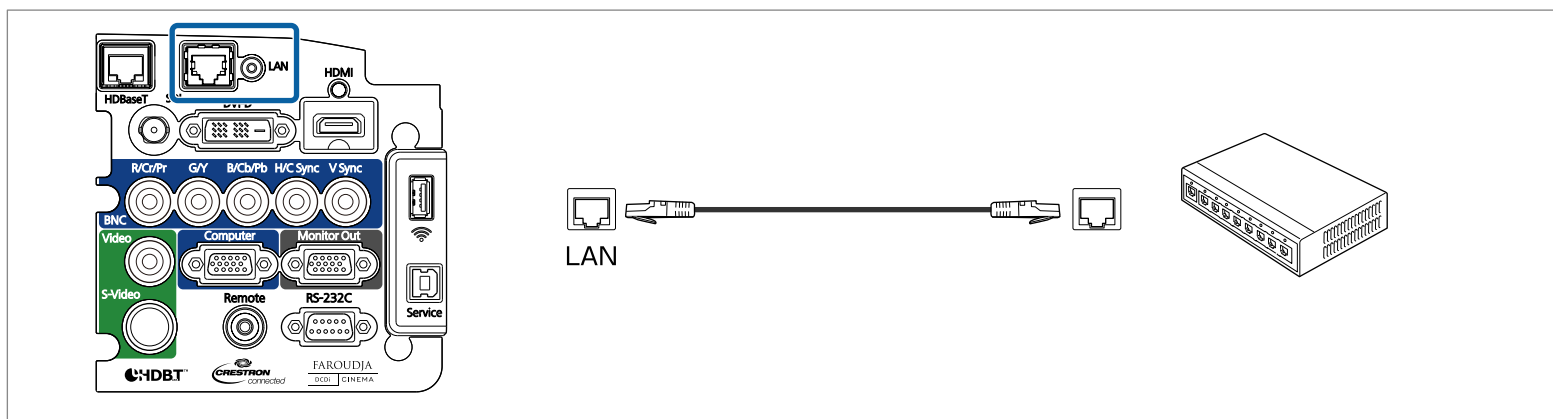


- Feu els ajustos següents per poder projectar imatges fins i tot si el projector està en mode d'espera.  
Establiu el **Mode d'espera** a **Com. activada**.  
☛ **Ampliada - Mode d'espera** [pàg.125](#)
- Establiu la **Sortida A/V** a **Sempre**.  
☛ **Ampliada - Configuració A/V - Sortida A/V** [pàg.125](#)
- Només es poden visualitzar en un monitor extern senyals RGB rebudes des dels ports d'entrada Computer o BNC. Podeu definir quins senyals voleu projectar a **Sortida monitor**.  
☛ **Ampliada - Sortida A/V - Sortida monitor** [pàg.125](#)

## Connectar un Cable LAN

Connecteu un port LAN dels concentradors de xarxa o a altre equip al port LAN del projector amb un cable LAN 100BASE-TX o 10BASE-T, disponible al mercat.

Si connecteu un ordinador al projector mitjançant una xarxa, podreu projectar imatges i comprovar l'estat del projector.

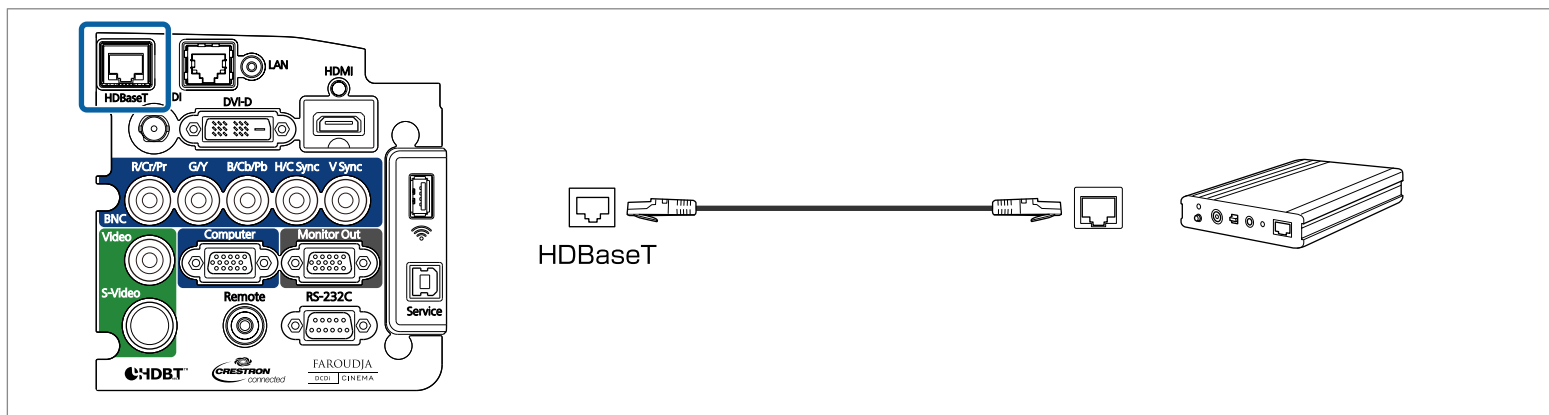


Per evitar un funcionament incorrecte, feu servir un cable LAN blindat de categoria 5 o més.

## Connexió d'un transmissor HDBaseT

Connecteu el transmissor HDBaseT opcional amb un cable LAN 100BASE-TX disponible en qualsevol botiga especialitzada.

☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.203](#)



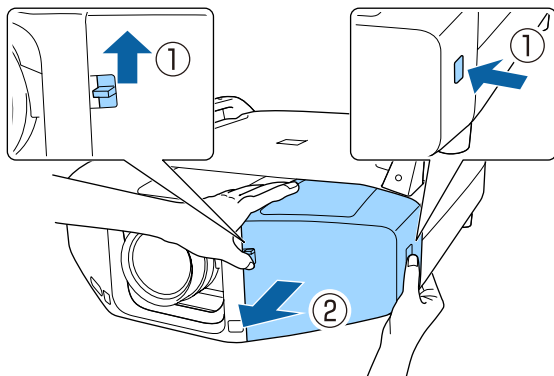
- Abans d'utilitzar-lo, llegiu amb atenció la Guia de l'usuari subministrada amb el transmissor HDBaseT.
- Feu servir un cable LAN blindat de categoria 5e o categoria 6.
- Quan connecteu o desconnecteu el cable LAN, comproveu que el projectori i el transmissor HDBaseT estan apagats.
- Si feu servir la comunicació Ethernet o la comunicació en sèrie, o quan utilitzeu el comandament a distància amb cable per mitjà del port HDBaseT, establiu el **Control Comunic.** a **Activat** des del menú Configuració.
  - ☛ **Ampliada - HDBaseT - Control Comunic.** [pàg.125](#)

Tingueu en compte que quan **Control Comunic.** s'estableix a **Activat**, el port LAN, el port RS-232C i el port Remote del projectori es desactiven.
- Si feu servir el transmissor o commutador Extron XTP, connecteu-vos al port HDBaseT del projectori. Establiu **Extron XTP** en **Activat (Mode d'espera i Control Comunic.)** s'estableix automàticament en **Activat**.
  - ☛ **Ampliada - HDBaseT - Extron XTP** [pàg.125](#)

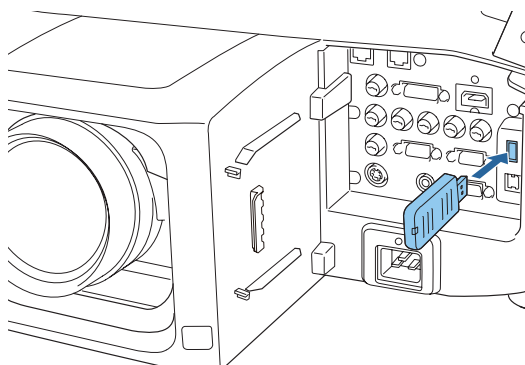
## Instal·lació de la Unitat LAN sense fils (ELPAP07)

**1** Traieu la tapa de la interfície.

☛ "Instal·lar i treure la tapa de la interfície" [pàg.28](#)



**2** Instal·leu la unitat LAN sense fils.



Si connecteu un projector per al qual s'ha connectat la Unitat LAN sense fils a un ordinador mitjançant una LAN sense fil, ajusteu el paràmetre **Alim. LAN sense fil** del menú **LAN sense fils** en **Activat**. (El valor per defecte és **Activat**).

☛ "Menú LAN sense fils" [pàg.133](#)

## Ús de la Quick Wireless Connection USB Key

Connecteu la Quick Wireless Connection USB Key opcional a la secció d'instal·lació de la unitat LAN sense fil. Comproveu els punts següents quan connecteu un ordinador al projector mitjançant la LAN sense fil.

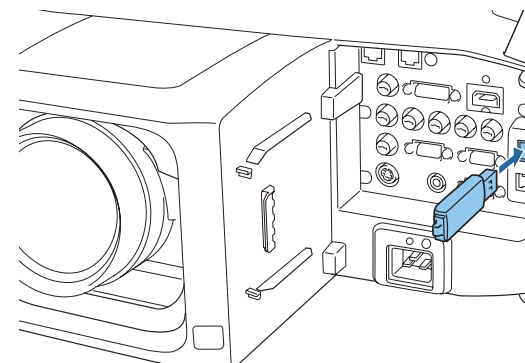
- La Unitat LAN sense fils (ELPAP07) està connectada al projector.
  - El projector està configurat per connectar-se a la xarxa mitjançant la LAN sense fil.
- ☛ "Menú LAN sense fils" [pàg.133](#)

- 1** Engegueu el projector i després premeu el botó [LAN].  
Es mostrarà la següent pantalla.



- 2** Comproveu que es mostri la informació d'SSID i l'adreça IP i, seguidament, extraieu la Unitat LAN sense fils.  
☛ "Instal·lació de la Unitat LAN sense fils (ELPAP07)" [pàg.47](#)

- 3** Inserir la Quick Wireless Connection USB Key a la secció d'instal·lació de la unitat LAN sense fil.



- 4** Quan aparegui el missatge "L'actualització d'informació de xarxa s'ha completat. Retireu la Quick Wireless Connection USB Key.", traieu la Quick Wireless Connection USB Key.

Després de retirar la Quick Wireless Connection USB Key, torneu a connectar la unitat LAN sense fil.

- 5** Connecteu la Quick Wireless Connection USB Key a l'ordinador.  
A partir d'aquest punt, consulteu la guia de l'usuari subministrada amb la Quick Wireless Connection USB Key.



Si ja heu definit el contingut del menú Configuració d'un projector, utilitzeu-lo per configurar múltiples projectors alhora (funció d'instal·lació en cadena). La funció d'instal·lació en cadena només funciona amb projectors que tinguin el mateix número de model.

Feu servir un dels mètodes següents.

- Configuració amb una memòria USB.
- Configuració mitjançant la connexió de l'ordinador i el projector amb un cable USB.
- Configuració amb l'actualitzador de xarxa EasyMP.

Aquest manual explica els mètodes amb una memòria USB i amb un cable USB.



- El contingut següent no es reflecteix en la funció d'instal·lació en cadena.
  - Les opcions del menú Xarxa (excepte el menú Correu i el menú Altres)
  - Les opcions Hores làmpada i Estat del menú Informació
- Realitzeu la instal·lació en cadena abans d'ajustar la imatge projectada. Els valors d'ajust de la imatge projectada, com ara Correcció geomètrica, es reflecteixen amb la funció d'instal·lació en cadena. Si es realitza la instal·lació en cadena després d'ajustar la imatge projectada, els ajusts que heu fet abans poden canviar.
- En fer servir la funció d'instal·lació en cadena, el logo de l'usuari registrat s'estableix per a la resta de projectors. No enregistreu informació confidencial o dades delicades com a logotip de l'usuari.



## Precaució

El client assumeix la responsabilitat de realitzar una instal·lació en cadena. En cas que la instal·lació en cadena falli a causa d'una pèrdua de l'electricitat, d'una errada de comunicació, etc., el client és responsable dels costos de reparació.

## Configuració amb una memòria USB

Aquesta secció explica com realitzar una instal·lació en cadena amb una memòria USB.



- Feu servir una memòria USB amb configuració FAT.
- La funció d'instal·lació en cadena no es pot fer servir amb memòries USB que incorporin funcions de seguretat. Feu servir una memòria USB que no incorpori funcions de seguretat.
- La funció d'instal·lació en cadena no es pot fer servir amb lectors de targetes USB ni amb discs durs USB.

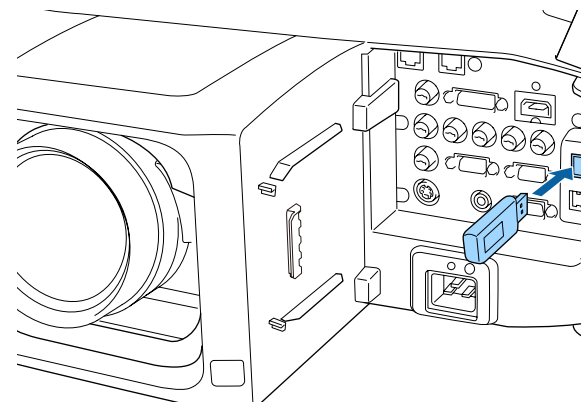
## Com desar la configuració en una memòria USB

**1**

Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.

**2**

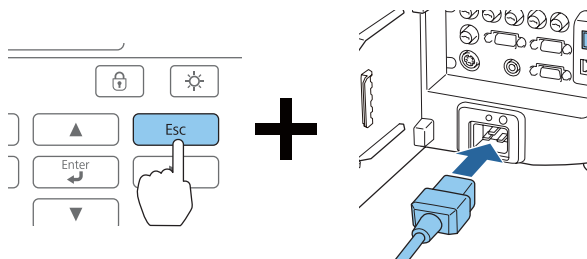
Connecteu la memòria USB al port de la unitat LAN sense fil del projector.



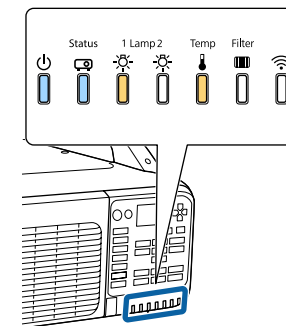


- Connecteu la memòria USB directament al projector. Si la memòria USB es connecta al projector mitjançant un concentrador USB, la configuració potser no es desarà correctament.
- Connecteu una memòria USB buida. Si la memòria USB conté altres dades a més del fitxer d'instal·lació en cadena, la configuració potser no es desarà correctament.
- Si heu desat un fitxer d'instal·lació en cadena d'un altre projector a la memòria USB, esborreu-lo o canvieu-ne el nom. La funció d'instal·lació en cadena no pot sobre escriure un fitxer d'instal·lació en cadena.
- El nom del fitxer de la instal·lació en cadena és PJCONFDATA.bin. Si voleu canviar el nom del fitxer, afegiu-hi text després de PJCONFDATA. Si canvieu el nom del fitxer de qualsevol altra forma, el projector potser no el reconeixerà correctament.
- Només podeu fer servir caràcters d'un octet per al nom del fitxer.

- 3** Mantingueu premut el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control i connecteu el cable d'alimentació al projector.



Quan tots els indicadors del projector s'engeguin tal com s'indica a continuació, deixeu de prémer el botó [Esc].



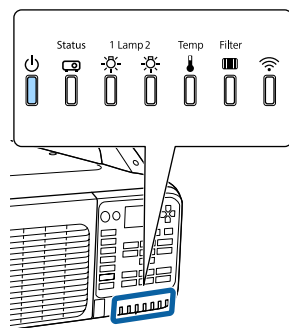
Power	Status	Lamp1	Temp
Blau - Encès	Blau - Encès	Taronja - Encès	Taronja - Encès

Si tots els indicadors comencen a parpellejar, vol dir que el fitxer d'instal·lació en cadena s'està escrivint.

## Precaució

- No desendol·leu el cable elèctric del projector mentre es desa el fitxer. Si desendol·leu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.
- No desconnecteu la memòria USB del projector mentre el fitxer s'està escrivint. Si la memòria USB es desconnecta, potser el projector no s'engegarà correctament.

El projector s'apagarà quan s'acabi d'escriure el fitxer.

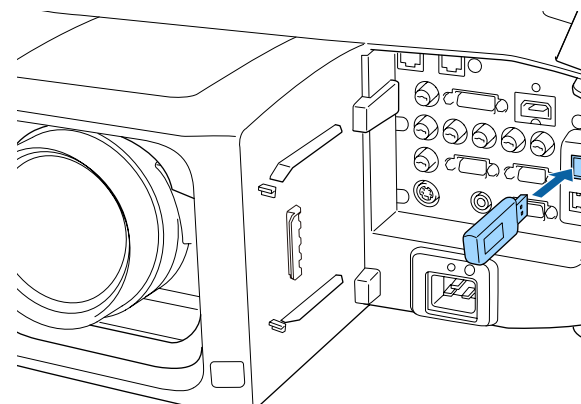


Power  
Blau - Encès

Retireu la memòria USB quan el projector estigui en espera.

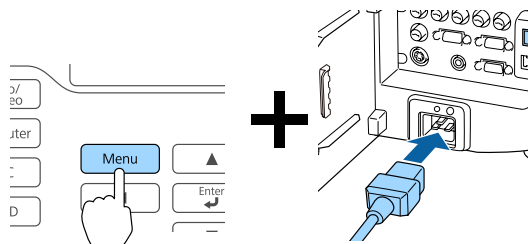
## Com transmetre la configuració desada a altres projectors

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu la memòria USB que conté el fitxer desat de configuració en cadena al port de la unitat LAN sense fil del projector.

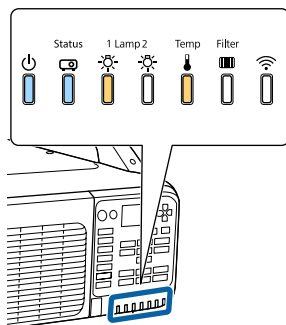


- Si la memòria USB conté 1-3 tipus de fitxers d'instal·lació en cadena, el fitxer es reflexa en el projector que té el mateix número de model. Si hi ha diversos fitxers per al mateix número de model de projector, la configuració pot no reflectir-se correctament.
- Si hi ha quatre o més tipus de fitxers d'instal·lació en cadena a la memòria USB, la configuració pot no reflectir-se correctament.
- No emmagatzemeu cap dada excepte el fitxer d'instal·lació en cadena a la memòria USB. Si la memòria USB conté altres dades a més del fitxer d'instal·lació en cadena, la configuració potser no es reflectirà correctament.

- 3** Mantingueu premut el botó [Menu] del comandament a distància o del tauler de control i connecteu el cable d'alimentació al projector.



Quan tots els indicadors del projector s'engeguin tal com s'indica a continuació, deixeu de prémer el botó [Menu].



Power	Status	Lamp1	Temp
Blau - Encès	Blau - Encès	Taronja - Encès	Taronja - Encès

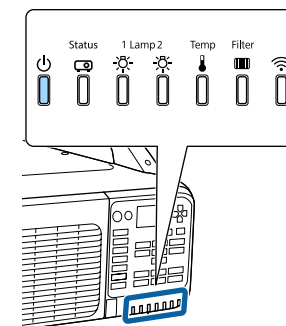
Els Indicadors queden encesos durant aprox. 75 segons.

Si tots els indicadors comencen a parpellejar, vol dir la configuració s'està escrivint.

## Precaució

- No desconnecteu el cable d'alimentació del projector mentre la configuració s'està escrivint. Si desendolleu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.
- No desconnecteu la memòria USB del projector mentre la configuració s'està escrivint. Si la memòria USB es desconnecta, potser el projector no s'engegarà correctament.

- 4** El projector s'apagarà quan s'acabi d'escriure el fitxer.



Power  
Blau - Encès

Retireu la memòria USB quan el projector estigui en espera.

## Configuració connectant l'ordinador i el projector amb un cable USB

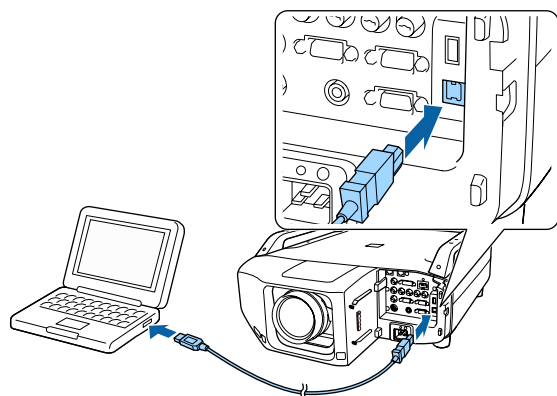


Els següents sistemes operatius són compatibles amb la funció d'instal·lació en cadena.

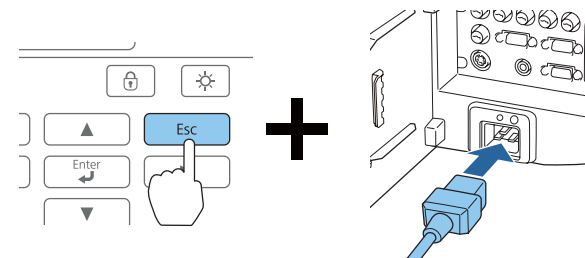
- Windows Vista i posteriors
- Mac OS X 10.5.3 i posteriors

### Com desar la configuració en un ordinador

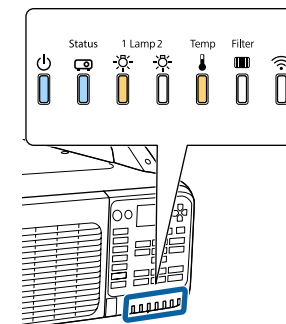
- 1 Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2 Connecteu el port USB de l'ordinador al port Service del projector, mitjançant un cable USB.



- 3 Mantingueu premut el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control i connecteu el cable d'alimentació al projector.



Quan tots els indicadors del projector s'engeguin, deixeu de prémer el botó [Esc].



Power	Status	Lamp1	Temp
Blau - Encès	Blau - Encès	Taronja - Encès	Taronja - Encès

El projector es reconeix com a disc extraïble a l'ordinador.

- 4** Obriu el disc extraïble i deseu el fitxer d'instal·lació en cadena (PJCONFDATA.bin) a l'ordinador.



Si voleu canviar el nom del fitxer d'instal·lació en cadena, afegiu-hi text després de PJCONFDATA. Si canvieu la secció PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.

- 5** Realitzeu l'operació "Retira dispositiu USB" al vostre ordinador i després desconnecteu-ne el cable USB.

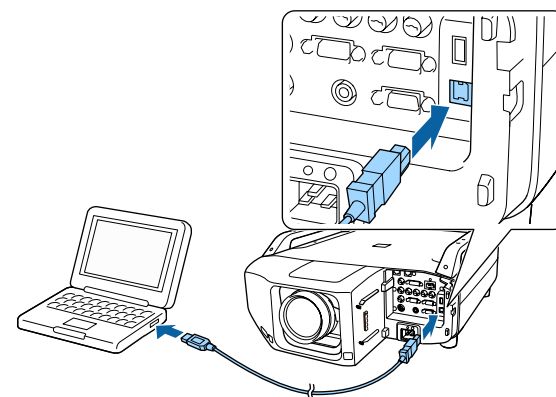


Si feu servir l'OS X, realitzeu l'operació "Retira EPSON\_PJ".

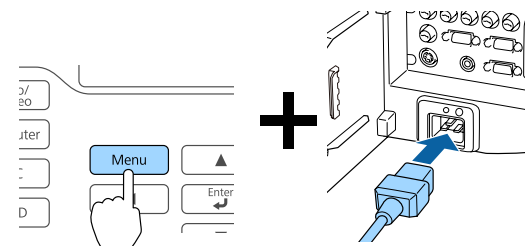
El projector entra en mode d'espera.

## Com transmetre la configuració desada a altres projectors

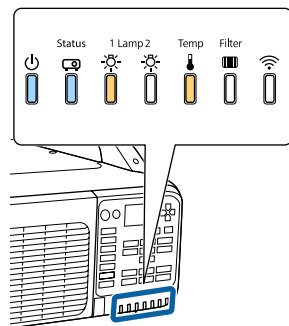
- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu el port USB de l'ordinador al port Service del projector, mitjançant un cable USB.



- 3** Mantingueu premut el botó [Menu] del comandament a distància o del tauler de control i connecteu el cable d'alimentació al projector.



Quan tots els indicadors del projector s'engeguin tal com s'indica a continuació, deixeu de prémer el botó [Menu].



Power	Status	Lamp1	Temp
Blau - Encès	Blau - Encès	Taronja - Encès	Taronja - Encès

El projector es reconeix com a disc extraïble a l'ordinador.

- 4 Copieu el fitxer d'instal·lació en cadena (PJCONFDATA.bin) que desàreu a l'ordinador en la carpeta del nivell superior del disc extraïble.



Copieu només al disc extraïble el fitxer de configuració en cadena, no copieu cap altre fitxer ni cap altra carpeta.

- 5 Realitzeu l'operació "Retira dispositiu USB" al vostre ordinador i després desconnecteu-ne el cable USB.



Si feu servir l'OS X, realitzeu l'operació "Retira EPSON\_PJ".

Si tots els indicadors comencen a parpellejar, vol dir la configuració s'està escrivint.



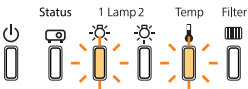
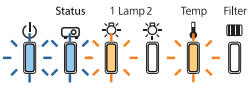
## Precaució

No desconnecteu el cable d'alimentació del projector mentre la configuració s'està escrivint. Si desendolieu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.

El projector s'apagarà quan s'acabi d'escriure el fitxer.

## Si la configuració falla

Els indicadors notifiquen els errors que es produeixen. Comproveu l'estat dels indicadors.

Estat dels indicadors	Solució
 <p>Lamp1:Taronja - Intermitent ràpid Temp:Taronja - Intermitent ràpid</p>	<p>El fitxer d'instal·lació en cadena pot estar corrupte, o potser el dispositiu d'emmagatzematge USB o el cable USB no estan connectats correctament. Desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB o el cable USB, desendolieu el cable d'alimentació i després endolieu-lo. Finalment, intenteu-ho de nou.</p>
 <p>Power: Blau - Intermitent ràpid Status: Blau - Intermitent ràpid Lamp1:Taronja - Intermitent ràpid Temp:Taronja - Intermitent ràpid</p>	<p>Potser hi ha hagut una errada en escriure la configuració al firmware del projector. Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a></p>





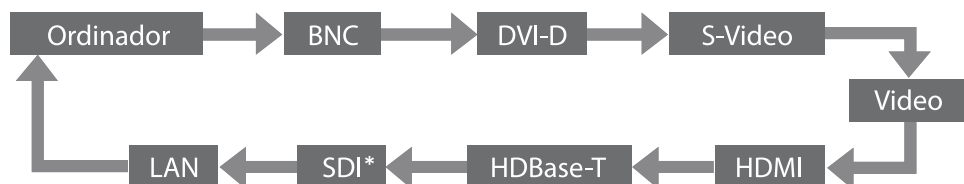
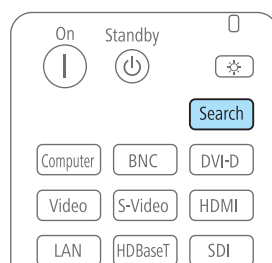
# Ús bàsic

Aquest capítol explica com projectar i ajustar les imatges.

## Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Search)

Premeu el botó [Search] del comandament a distància per projectar imatges des del port que està rebent una imatge.

### Comandament a distància



\* Només per a EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U.

Si connecteu diversos dispositius, premeu el botó [Search] del comandament a distància fins que es projecti la imatge desitjada.

Si connecteu equip de vídeo, comproveu que l'equip està a punt per començar a reproduir i inicieu aquesta operació.



- Podeu configurar el projector perquè, la propera vegada que l'enceneu, es projectin les imatges procedents del mateix port d'entrada.

🔍 **Ampliada - Funcionament - Cercar font al iniciar** [pàg.125](#)

- La pantalla següent apareixerà quan no es rep cap senyal d'imatge.

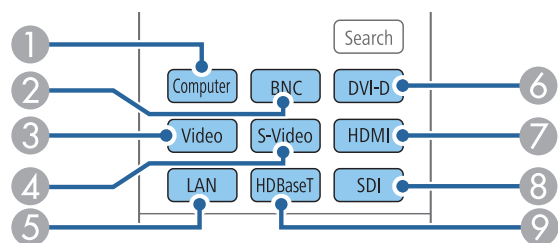


## Com passar a la imatge desitjada

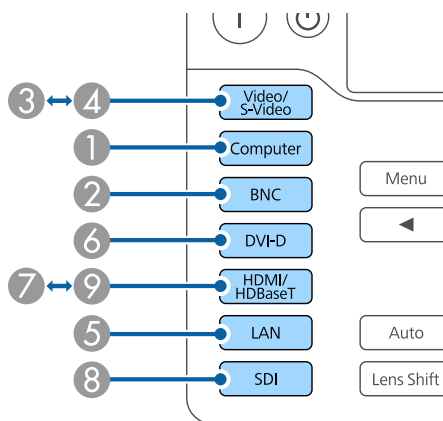
Podeu canviar directament a la imatge desitjada prement els següents botons del comandament a distància.

La taula següent indica els ports d'entrada de cada botó.

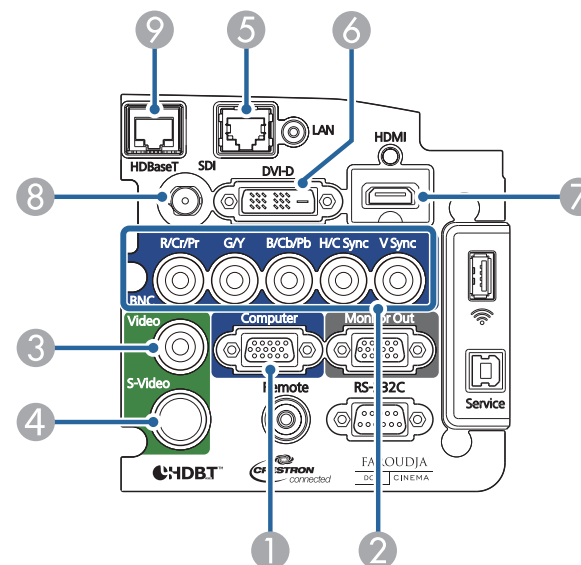
Comandament a distància



Tauler de control



Ports d'entrada



- 5 Canvia a les imatges provinents d'un ordinador connectat per xarxa.
- 8 Només per a EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U

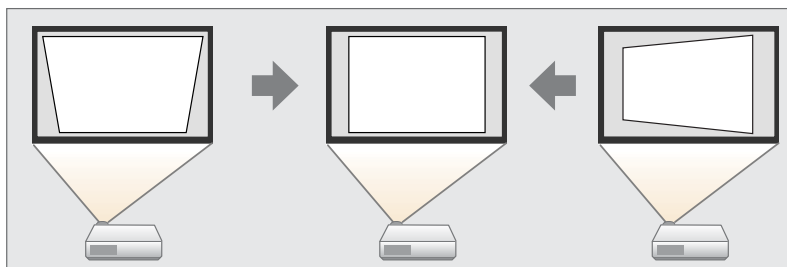
## Corregir la distorsió de la imatge projectada

Podeu corregir la distorsió Keystone de les imatges projectades seguint un del mètodes següents.

- H/V-Keystone

Corregiu manualment la distorsió keystone horitzontal i vertical independentment.

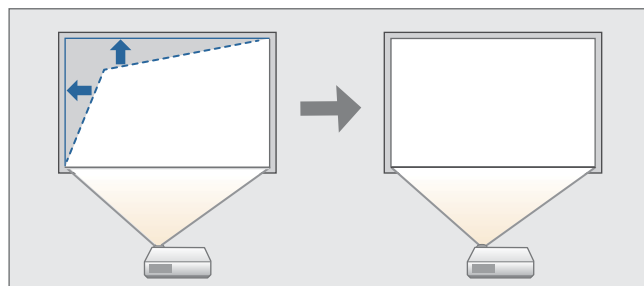
☛ "H/V-Keystone" [pàg.61](#)



- Quick Corner

Corregiu manualment les quatre cantonades independentment.

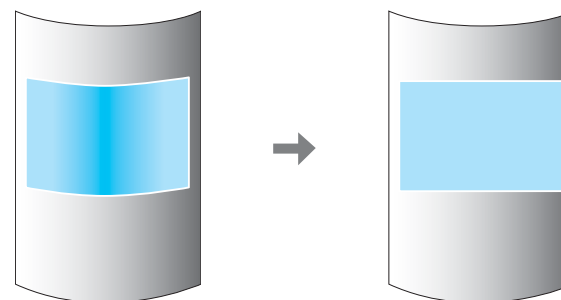
☛ "Quick Corner" [pàg.62](#)



- Superf. corba

Corregiu manualment la distorsió que es produeix quan es projecta sobre una superfície corba i ajusteu la quantitat d'ampliació i contracció.

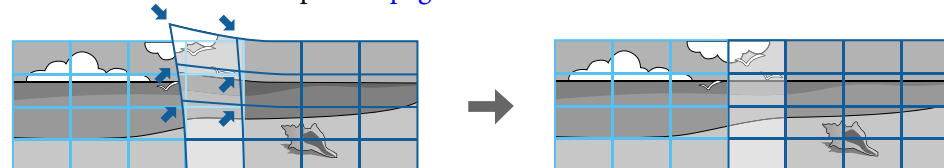
☛ "Superf. corba" [pàg.63](#)



- Correcció de punts

Corregiu la lleugera distorsió que es produeix parcialment o ajusta la posició de la imatge en una zona de solapament quan es projecta des de diversos projectors.

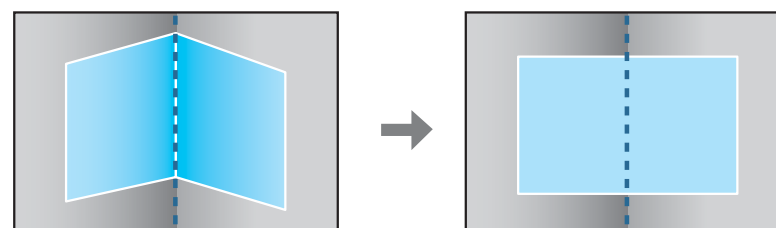
☛ "Correcció de punts" [pàg.65](#)



- Paret cantonera

Corregiu manualment la distorsió que es produeix quan es projecta sobre una superfície amb angles rectes, com ara una columna quadrada o la cantonada d'una sala, i ajusteu la quantitat d'ampliació i contracció.

☛ "Paret cantonera" [pàg.67](#)





- No es poden combinar diferents mètodes d'ajust. Tanmateix, podeu fer servir Correcció de punts després d'executar Superf. corba o Paret cantonera.
- Per alliberar temporalment l'estat de correcció i reajustar la posició de projecció i altres paràmetres, ajusteu el paràmetre **Correcció geomètrica** en **Desactivat**. Els valors de correcció es desen tot i estar Desactivat.

🔊 Ajustos - Correcció geomètrica [pàg.123](#)

## H/V-Keystone

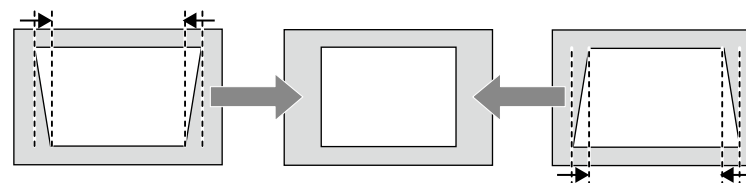
Corregiu manualment la distorsió keystone horitzontal i vertical independentment. L'angle d'inclinació vertical i horitzontal del projector es pot corregir fins a 30 graus respecte a la pantalla. (Aquestes especificacions corresponen a un projector amb un objectiu zoom estàndard ELPLS04 instal·lat).

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Correcció geomètrica** des d'**Ajustos**.
- 3 Seleccioneu **H/V-Keystone** i, a continuació, premeu el botó [↵]. Si es mostra el missatge "Si canvia l'ajust, pot ser que la imatge es distorsioni.", premeu el botó [↵].

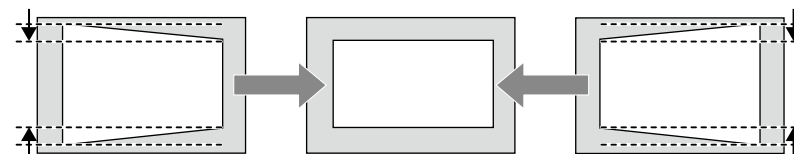
- 4 Premeu els botons [▲][▼] per seleccionar el mètode de correcció i, a continuació, utilitzeu els botons [◀][▶] per fer les correccions.



V-Keystone



H-Keystone



Quan corregiu la distorsió keystone, és possible que la imatge projectada es redueixi.

- 5 Quan hagueu acabat, premeu el botó [Menu].

## Quick Corner

Permet corregir manualment i per separat les quatre cantonades de la imatge projectada.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Correcció geomètrica** des d'**Ajustos**.
- 3 Seleccioneu **Quick Corner** i, a continuació, premeu el botó [↩]. Si es mostra el missatge "Si canvia l'ajust, pot ser que la imatge es distorsioni.", premeu el botó [↩].
- 4 Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] per seleccionar la cantonada que voleu ajustar i, a continuació, premeu el botó [↩].



Si es prem el botó [Esc] durant aproximadament 2 segons, apareix la pantalla que us demana la confirmació de restabliment de la configuració per defecte.

Seleccioneu **Sí** per reinicialitzar el resultat de les correccions Quick Corner.

- 5 Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] per corregir la posició de la cantonada.

Quan premeu el botó [↩], apareixerà la pantalla del pas 4 que permet seleccionar l'àrea que cal corregir.

Si el missatge "No es pot moure més." es mostra durant l'ajust, la forma no es pot ajustar més en la direcció indicada per el triangle gris.



- 6 Repetiu els passos 4 i 5 totes les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.
- 7 Quan hagueu acabat, premeu el botó [Menu].

## Superf. corba

Corregiu manualment la distorsió que es produeix quan es projecta sobre una superfície corba i ajusteu la quantitat d'ampliació i contracció.

Es projecta des de la part frontal amb el desplaçament horitzontal de l'objectiu al centre.

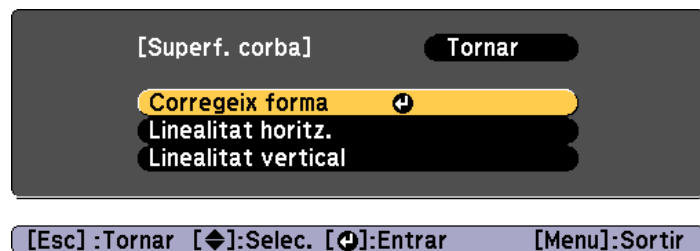
☞ "Ajust de la posició de la imatge projectada (Desplaçament de l'objectiu)" [pàg.35](#)



- Es projecta sobre una superfície en arc amb el mateix radi.
- Si es duen a terme una gran quantitat d'ajustos, l'enfocament pot no ser uniforme fins i tot després de fer els ajustos.

### Mètode de correcció

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Correcció geomètrica** des d'**Ajustos**.
- 3 Seleccioneu **Superf. corba** i, a continuació, premeu el botó [↵].  
Si apareix el missatge "Si canvia l'ajust, pot ser que la imatge es distorsioni.", premeu el botó [↵].
- 4 Seleccioneu **Corregeix forma** i premeu el botó [↵].



- 5 Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] per seleccionar la cantonada que voleu ajustar i, a continuació, premeu el botó [↵].

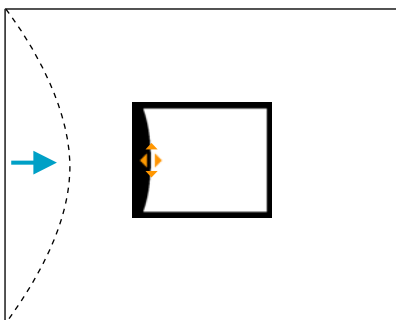


En seleccionar una cantonada, podeu ajustar els dos costats que hi convergeixen.

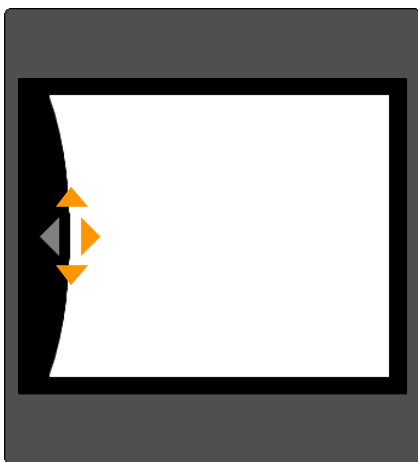


Si es prem el botó [Esc] durant aproximadament 2 segons, apareix la pantalla que us demana la confirmació de restabliment de la configuració per defecte.  
Seleccioneu **SÍ** per reinicialitzar el resultat de la Superf. corba.

- 6** Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] per ajustar la posició de les cantonades.



Si el triangle en la direcció en què esteu ajustant la forma es torna gris, tal com es mostra a la captura de pantalla següent, la forma ja no es pot ajustar més en aquesta direcció.

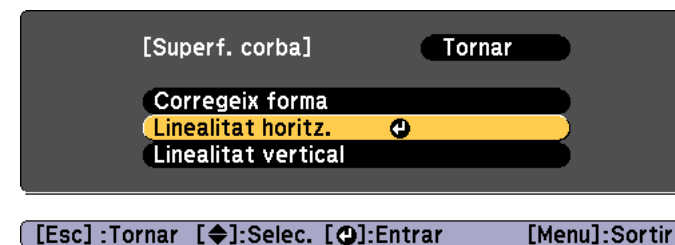


- 7** Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

- 8** Repetiu els passos 5 - 7 totes les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.

Si la imatge s'amplia i es contrau, aneu al pas següent i ajusteu la linealitat.

- 9** Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla del pas 4. Seleccioneu **Linealitat horitz.** o **Linealitat vertical** i premeu el botó [↵].



Seleccioneu **Linealitat horitz.** per ajustar l'ampliació o contracció horitzontal, i seleccioneu **Linealitat vertical** per ajustar l'ampliació o contracció vertical.

- 10** Seleccioneu la línia estàndard per als ajustos i, tot seguit, premeu el botó [↵].

Premeu els botons [◀][▶] per seleccionar la **Linealitat horitz.** i els botons [▲][▼] per seleccionar la **Linealitat vertical** i, seguidament, premeu el botó [↵].

La línia estàndard seleccionada s'indica de color taronja i blanc i parpelleja.

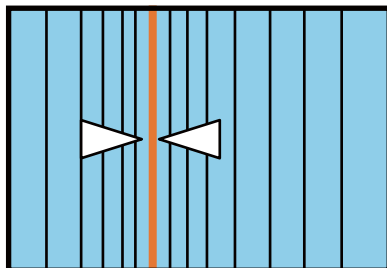


## 11 Ajusteu la linealitat.

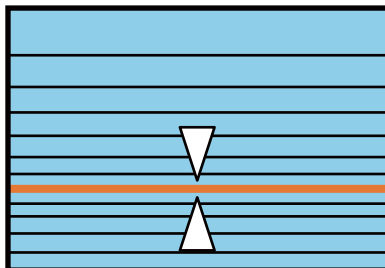
Corregiu-la de forma que la distància entre les línies sigui la mateixa.

Quan es prem el botó [◀]

Selecció de **Linealitat horitz.**

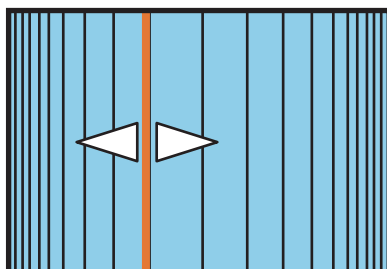


Selecció de **Linealitat vertical**

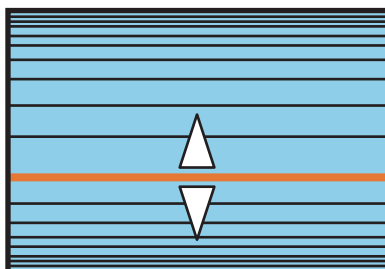


Quan es prem el botó [▶]

Selecció de **Linealitat horitz.**



Selecció de **Linealitat vertical**



## 12 Quan hagueu acabat, premeu el botó [Menu].



Per fer un ajust precís dels resultats de Superf. corba, podeu utilitzar Correcció de punts. Canvieu **Correcció geomètrica** a **Correcció de punts** i, a continuació, feu els ajustos després de seleccionar **Mantenir correcció geomètrica actual**.

☞ "Correcció de punts" [pàg.65](#)

## Correcció de punts

La imatge projectada es divideix en una quadrícula i es pot corregir la distorsió movent el punt d'intersecció lateralment i verticalment.



- Podeu fer correccions de 0,5 píxels en cada direcció per a les games següents.  
EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U:  
màxim 48 píxels en direcció vertical i horitzontal  
EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W/EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870:  
màxim 32 píxels en direcció vertical i horitzontal
- quan acabeu d'ajustar el resultat de les correccions que heu fet a la Superf. corba i a la Paret cantonera, podeu ajustar en un màxim de 10 píxels en direcció vertical i horitzontal.

1

Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

2

Selecioneu **Correcció geomètrica** des d'**Ajustos**.

3

Selecioneu **Correcció de punts** i, a continuació, premeu el botó [↵].

Si es mostra el missatge "Si canvia l'ajust, pot ser que la imatge es distorsioni.", premeu el botó [↵].



Si es canvia de Superf. corba o Paret cantonera a Correcció de punts, es mostra la pantalla que indica el mètode d'ajust.

**Mantenir correcció geomètrica actual:** feu servir Correcció de punts per fer un ajust precís de les imatges ajustades mitjançant Superf. corba o Paret cantonera.

**Restaurar correcció geomètrica actual:** reinicialitzeu els ajustos que s'han fet a les imatges mitjançant Superf. corba o Paret cantonera i, a continuació, feu l'ajust mitjançant Correcció de punts.

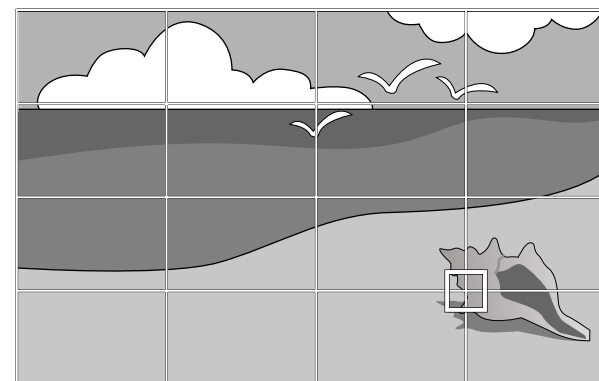
- 4** Seleccioneu **Correcció de punts** i, a continuació, premeu el botó [↵].



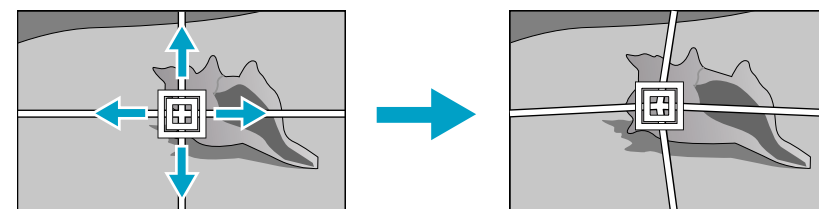
<b>Correcció de punts</b>	Seleccioneu el nombre de punts (3x3, 5x5, 9x9) i configureu la Correcció de punts.
<b>Color del patró</b>	Serveix per seleccionar el color de la graella quan es fan correccions.
<b>Reinicialitzar</b>	Reinicialitza totes les correccions de <b>Correcció de punts</b> als seus valors per defecte.

- 5** Seleccioneu el nombre de punts (3x3, 5x5 o 9x9) i premeu el botó [↵].

- 6** Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] per desplaçar-vos al punt que vulgueu corregir i, a continuació, premeu el botó [↵].



- 7** Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] per corregir la distorsió.



Per a continuar amb la correcció d'un altre punt, premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior i repetiu els passos 6 i 7.



Cada cop que premeu el botó [↵] podeu mostrar o amagar la imatge i la graella.

- 8** Quan hagueu acabat, premeu el botó [Menu].

## Paret cantonera

Corregiu manualment la distorsió que es produeix quan es projecta sobre una superfície amb angles rectes, com ara una columna quadrada o la cantonada d'una sala, i ajusteu la quantitat d'ampliació i contracció.

Es projecta des de la part frontal amb el desplaçament horitzontal de l'objectiu al centre.

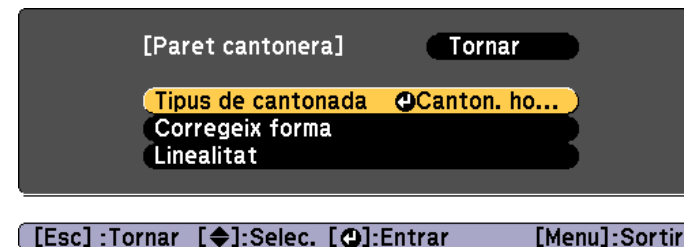
☞ "Ajust de la posició de la imatge projectada (Desplaçament de l'objectiu)" [pàg.35](#)



- Es projecta sobre una superfície amb un angle recte.
- Si es duen a terme una gran quantitat d'ajustos, l'enfocament pot no ser uniforme fins i tot després de fer els ajustos.
- Si feu servir l'objectiu zoom de curta distància ELPLU02, potser no podreu ajustar la Paret cantonera correctament.

## Mètode de correcció

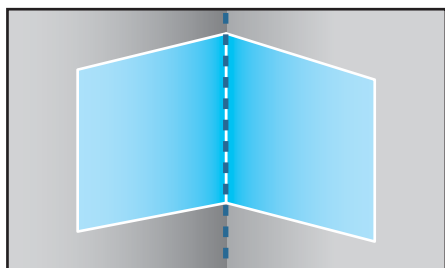
- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2** Seleccioneu **Correcció geomètrica** des d'**Ajustos**.
- 3** Seleccioneu **Paret cantonera** i, a continuació, premeu el botó [↵].  
Si es mostra el missatge "Si canvia l'ajust, pot ser que la imatge es distorsioni.", premeu el botó [↵].
- 4** Seleccioneu **Tipus de cantonada** i, a continuació, premeu el botó [↵].



- 5** Per encaixar la imatge projectada a la posició de projecció, seleccioneu **Canton. horitz.** o **Canton. vertical** i, a continuació, premeu el botó [↵].

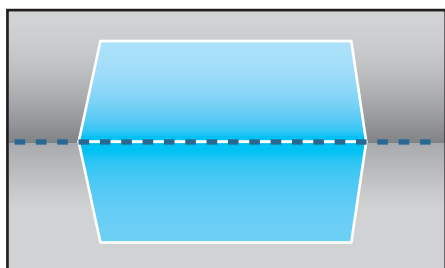
Si les superfícies s'alineen horitzontalment:

Seleccioneu **Canton. horitz.**



Si les superfícies s'alineen verticalment:

Seleccioneu **Canton. vertical**

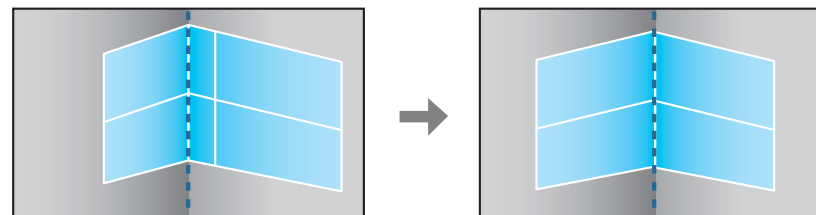


A partir d'aquest punt, en els següents passos es fa servir **Canton. horitz.** com a exemple.

- 6** Premeu el botó [Esc] per veure la pantalla des del pas 4. Seleccioneu **Corregeix forma** i premeu el botó [↵].

- 7** Ajusteu la posició del projector i el desplaçament de l'objectiu, de manera que la línia en el centre de la pantalla coincideixi amb la cantonada (el punt on es troben les dues superfícies).

👁 "Ajust de la posició de la imatge projectada (Desplaçament de l'objectiu)" [pàg.35](#)



Cada cop que premeu el botó [↵] podeu mostrar o amagar la imatge i la graella.

- 8** Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] per seleccionar la cantonada que voleu ajustar i, a continuació, premeu el botó [↶].

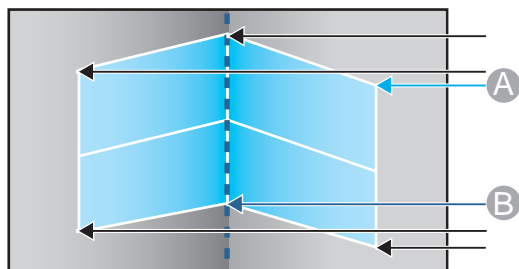


Consells per fer els ajustos

Quan seleccioneu **Canton. horitz.**:

Ajusteu l'àrea superior en funció del punt inferior (indicat per la fletxa A).

Ajusteu l'àrea inferior en funció del punt més alt (indicat per la fletxa B).



Quan seleccioneu **Canton. vertical**:

Ajusteu els costats esquerre i dret en funció del punt més proper a la línia vertical en el centre de la pantalla.



Si es prem el botó [Esc] durant aproximadament 2 segons, apareix la pantalla que us demana la confirmació de restabliment de la configuració per defecte.

Seleccioneu **Sí** per reinicialitzar el resultat de la **Paret cantonera**.

- 9** Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] per ajustar la forma.

Si el missatge "No es pot moure més." es mostra durant l'ajust, la forma no es pot ajustar més en la direcció indicada per el triangle gris.

- 10** Repetiu els passos 8 i 9 les vegades que calgui per ajustar la resta de parts.

Si la imatge s'amplia i es contrau, aneu al pas següent i ajusteu la linealitat.

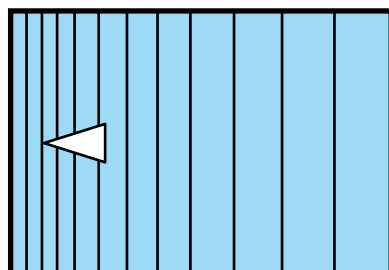
- 11** Premeu el botó [Esc] per veure la pantalla des del pas 4. Seleccioneu **Linealitat** i premeu el botó [↶].



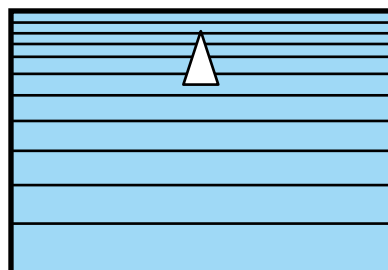
- 12** Premeu els botons [◀][▶] per ajustar la linearitat.  
Corregiu-la de forma que la distància entre les línies sigui la mateixa.

Quan es prem el botó [◀]

Quan seleccioneu **Canton. horitz.**

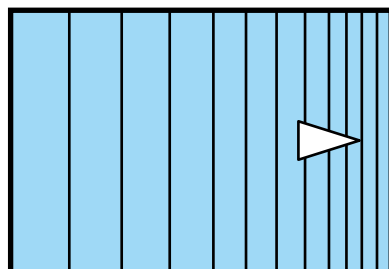


Quan seleccioneu **Canton. vertical**

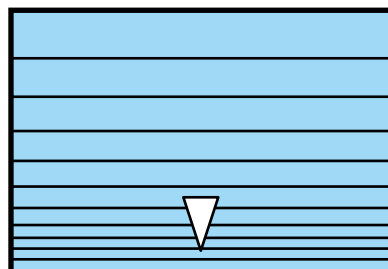


Quan es prem el botó [▶]

Quan seleccioneu **Canton. horitz.**



Quan seleccioneu **Canton. vertical**



- 13** Quan hagueu acabat, premeu el botó [Menu].



Per fer un ajust precís dels resultats de Paret cantonera, podeu utilitzar Correcció de punts. Canvieu **Correcció geomètrica** a **Correcció de punts** i, a continuació, feu els ajustos després de seleccionar **Mantenir correcció geomètrica actual**.

☛ "Correcció de punts" [pàg.65](#)

## Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)

Podeu obtenir fàcilment una qualitat d'imatge òptima seleccionant l'ajust que correspongui millor al vostre entorn quan projecteu. La lluentor de la imatge depèn del mode seleccionat.

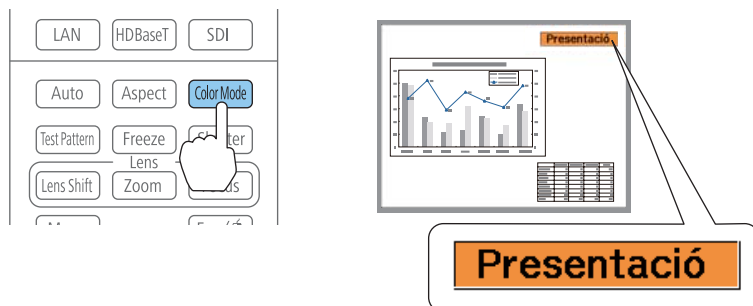
Mode	Aplicació
<b>Dinàmic</b>	Ideal per a una sala lluminosa. Aquest és el mode més lluent.
<b>Presentació</b>	Ideal per fer presentacions fent servir materials en color en una sala lluminosa.
<b>Teatre</b>	Ideal per mirar pel·lícules en una sala fosca. Dóna un to natural a les imatges.
<b>Foto*1</b>	Ideal per projectar imatges fixes, com ara fotografies, en una sala lluminosa. Les imatges són intenses i presenten un bon contrast.
<b>Esports*2</b>	Ideal per veure programes de TV en una sala lluminosa. Les imatges són intenses i presenten una gran vivesa.
<b>sRGB</b>	Ideal per a imatges que compleixen l'estàndard de colors <b>sRGB</b> .
<b>DICOM SIM*1</b>	Ideal per projectar fotografies de raigs X i altres imatges mèdiques. Reprodueix imatges amb ombres nítides. El projector no és un dispositiu mèdic i no es pot fer servir per al diagnòstic mèdic.
<b>Multiprojecció</b>	Aquesta opció és ideal per a projectar des de diversos projectors. Minimitza les diferències de to de color entre les diferents imatges.

\*1 Aquesta opció només es pot seleccionar quan el senyal d'entrada és RGB.

\*2 Aquesta selecció només està disponible quan el senyal d'entrada és Vídeo de components o quan la font d'entrada és Vídeo o S-Video.

Cada vegada que premeu el botó [Color Mode], el nom del Mode de color es visualitza a la pantalla i el Mode de color canvia.

## Comandament a distància



Podeu configurar el Mode de color al menú Configuració.

🖱️ Imatge - Mode de color [pàg.119](#)

## Configurar Iris automàtic

Ajustant la luminància automàticament segons la lluentor, podeu gaudir d'imatges intenses i nítides.



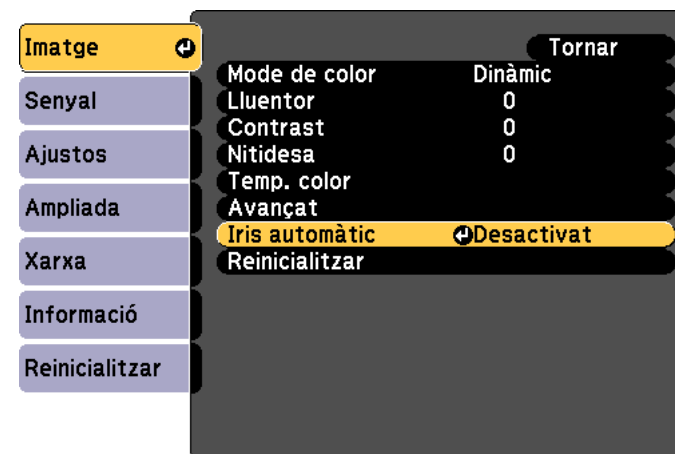
- Si projecteu imatges molt fosques, la funció Iris automàtic pot aturar-se durant aprox. deu minuts. Si utilitzeu múltiples projectors, els nivells de negre poden variar segons les imatges projectades.
- L'Iris automàtic només es pot ajustar si el **Mode de color** està ajustat en **Dinàmic (Dinàmic 3D)** o **Teatre (Teatre 3D)**.
- Si **Fusió de marges** està establert en **Activat**, l'Iris automàtic es desactiva.

**1**

Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

**2**

Seleccioneu **Iris automàtic** a **Imatge** i premeu el botó [↵].



[Esc]:Tornar [↵]:Selec. [↵]:Entrar [Menu]:Sortir

- 3 Seleccioneu **Velocitat alta** i premeu el botó [↵].  
Si us preocupa el soroll de l'Iris automàtic en funcionament, establiu-lo en **Normal**.  
L'ajust es desa per a cada mode de color.
- 4 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.

## Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada

Podeu canviar la Relació d'aspecte de la imatge projectada per què s'adapti al tipus, a la proporció d'alçada i amplada i a la resolució dels senyals d'entrada.

Els modes d'aspecte disponibles varien segons el Tipus de pantalla actual.



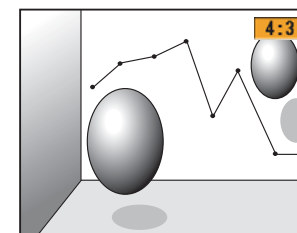
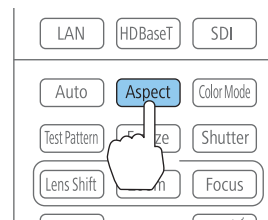
Establiu el **Tipus de pantalla** abans de canviar la relació d'aspecte.

☞ "Ajustos de pantalla" [pàg.32](#)

## Mètodes de canvi

Cada vegada que premeu el botó [Aspect] del tauler de control, es visualitza a la pantalla el mode d'aspecte i la relació d'aspecte canvia.

### Comandament a distància



Mode Aspecte	Explicació
<b>Auto</b>	Projecta en una relació d'aspecte adequada d'acord amb la informació del senyal que rep.
<b>Normal</b>	Projecta alhora que reté la relació d'aspecte de la imatge d'entrada.
<b>4:3</b>	Projecta amb una relació d'aspecte de 4:3.
<b>16:9</b>	Projecta amb una relació d'aspecte de 16:9.



Mode Aspecte	Explicació
<b>Complet</b>	Projecta a la mida completa de la pantalla projectada.
<b>Zoom</b>	Projecta ampliant la imatge d'entrada a l'amplada completa de la pantalla projectada alhora que reté la relació d'aspecte. Les àrees que sobrepassen els marges de la pantalla projectada no es projecten.
<b>Natiu</b>	Projecta al centre de la pantalla projectada a la resolució de la imatge d'entrada. Les àrees que sobrepassen els marges de la pantalla projectada no es projecten.



- També podeu establir la relació d'aspecte al menú Configuració.  
☛ **Senyal - Aspecte** [pàg.121](#)
- Si manquen parts de la imatge d'ordinador, establiu l'ajust **Resolució** a **Ample** o **Normal** al menú Configuració segons la resolució de l'ordinador.  
☛ **Senyal - Resolució** [pàg.121](#)

El mode d'aspecte canvia, com es mostra a les taules següents.



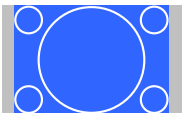
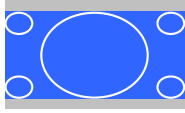




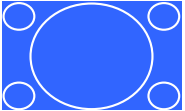





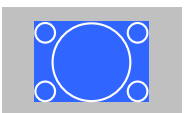
Els colors següents de les imatges de pantalla a les taules indiquen àrees que no es mostren.

■: L'àrea on no es mostra la imatge en funció de la configuració del tipus de pantalla.

■: L'àrea on no es mostra la imatge en funció de la configuració del mode d'aspecte.

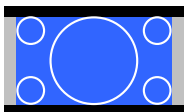
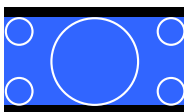
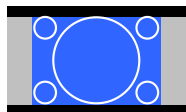
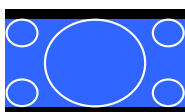
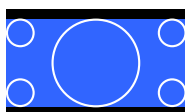
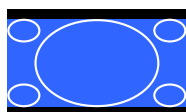

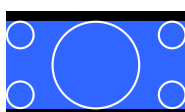

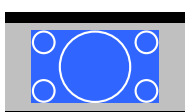
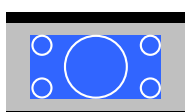
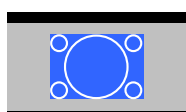
EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U/EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W

Configuració del tipus de pantalla: 16:10

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			
16:9			
Complet			
Zoom			
Natiu*			







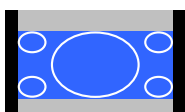

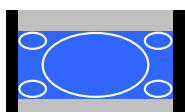


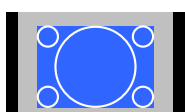
\* La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.

Configuració del tipus de pantalla: 16:9

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			
Complet			
Zoom			
Natiu*			

\* La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.

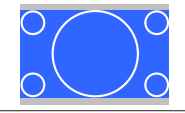

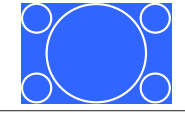



Configuració del tipus de pantalla: 4:3

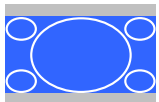

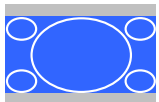



	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			
4:3			
16:9			
Natiu*			

\* Només per a les imatges d'ordinador i les imatges provinents del port d'entrada HDMI/port HDBaseT. La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.

EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870

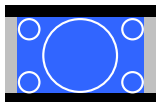

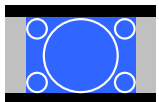
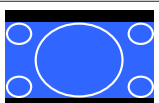
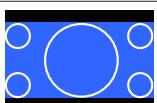
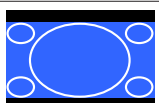






Configuració del tipus de pantalla: 4:3

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			
4:3			

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Natiu*			



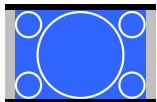
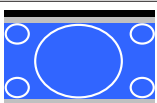

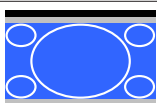


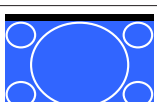






\* Només per a les imatges d'ordinador i les imatges provinents del port d'entrada HDMI/port HDBaseT. La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.

Configuració del tipus de pantalla: 16:9

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			
Complet			
Zoom			
Natiu*			

\* La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.

Configuració del tipus de pantalla: 16:10

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			
16:9			
Complet			
Zoom			
Natiu*			

\* La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.

## Ajustar la imatge

### Com ajustar el Matís, la Saturació i la Lluentor

Podeu ajustar el Matís, la Saturació i la Lluentor dels components de color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cian), M (magenta) i Y (groc).

Els ajustos es poden fer des del menú Configuració.

☛ **Imatge - Avançat - RGBCMY** [pàg.119](#)



També podeu fer els ajustos des de **Multiprojecció** al menú Configuració.

☛ **Ampliada - Multiprojecció - RGBCMY** [pàg.125](#)

## Ajust de Gamma

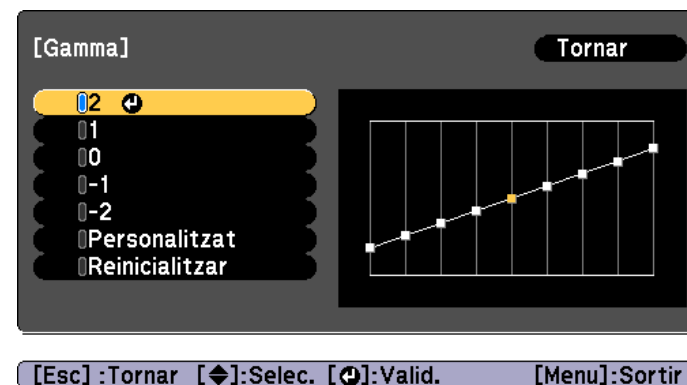
Ajusta les diferències en el color de la imatge projectada que es produeixen segons quin sigui el dispositiu connectat.

Els ajustos es poden fer des del menú Configuració.

☛ **Imatge - Avançat - Gamma** [pàg.119](#)

Seleccionar i ajustar el valor de la correcció

☛ **Imatge - Avançat - Gamma** [pàg.119](#)



Si seleccioneu un valor més gran, les zones fosques de la imatge s'aclareixen, però la saturació del color de les més clares pot tornar-se més dèbil. Si seleccioneu un valor més petit, podeu reduir la brillantor general de la imatge perquè es vegi més nítida.

Si seleccioneu **DICOM SIM** a **Mode de color** al menú **Imatge**, seleccioneu el valor d'ajust en funció de la mida de projecció.

- Si la mida de projecció és de 150 polzades o menys, seleccioneu un valor petit.
- Si la mida de projecció és de 150 polzades o més, seleccioneu un valor gran.

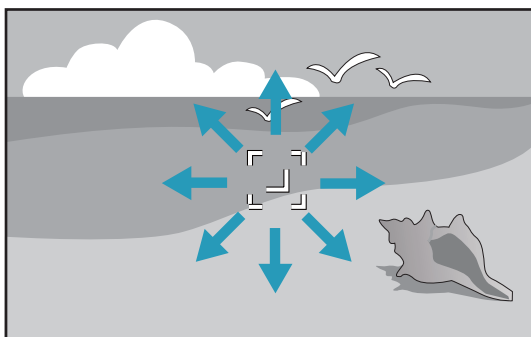


És possible que les imatges mèdiques no es reproduïxin correctament amb la vostra configuració i les vostres especificacions de pantalla.


Ajustar mentre es visualitza la imatge

 **Imatge - Avançat - Gamma - Personalitzat - Ajustar des de la imatge**  
[pàg.119](#)

Moveu el cursor sobre la imatge projectada fins a la zona en què voleu canviar la lluentor i premeu el botó [↩]. Premeu els botons [▲][▼] per ajustar el valor.



Ajustar amb el gràfic d'ajust de gamma

 **Imatge - Avançat - Gamma - Personalitzat - Ajustar des del gràfic**  
[pàg.119](#)

Ajusteu tot mirant el gràfic d'ajust de gamma.



## Interpolació trames (només EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U)

Els fotogrames actual i anterior es fan servir per a interpolat fotogrames intermitjos a fi d'obtenir imatges amb moviments suaus. Això permet resoldre imatges que es mouen bruscament, com l'omissió de fotogrames quan es projecta una imatge que es mou molt ràpidament.

Els ajustos es poden fer des del menú Configuració.

☛ Senyal - Interpolació trames [pàg.121](#)



Podeu seleccionar el nivell d'interpolació entre **Baixa**, **Normal** o **Alta**. Definiu aquest paràmetre com a **Desactivat** si després de configurar un nivell d'interpolació se sent un soroll.

## Projectar imatges en 3D

Si feu servir dos projectors, podeu projectar imatges 3D passives. Per projectar i veure imatges 3D us calen els elements opcionals que s'indiquen tot seguit. Assegureu-vos de llegir les notes incloses a les guies de l'usuari que se subministren amb els elements opcionals.

- Polaritzador (ELPPL01)

Només està disponible per a projectius amb objectiu zoom estàndard ELPLS04, objectiu zoom de mitja distància ELPLM06 i objectiu zoom de llarga distància ELPLL07.

- Ulleres 3D passives (ELPGS02A/ELPGS02B)

- Marc (ELPMB44)

☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.203](#)

Quan projecteu imatges 3D, establiu **Imatges 3D** a **Activat** des del menú Configuració.

☛ Senyal - Configuració 3D - Imatges 3D [pàg.121](#)

Per a la projecció d'imatges 3D hi ha disponibles els modes de color que s'indiquen tot seguit. Quan projecteu fent servir els polaritzadors de 3D opcionals (ELPPL01), veureu les imatges amb el tint de color òptim.

- Dinàmic 3D
- Presentació 3D
- Teatre 3D
- Multiprojecció 3D

☛ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" [pàg.70](#)



Aquest projector disposa la direcció de polarització de la projecció per als components R (vermell), G (verd) i B (blau). No cal invertir els senyals d'imatge G (verd) dels ulls dret i esquerre.



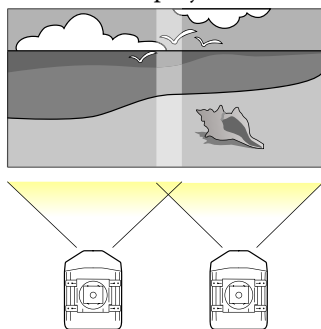
## Funcions Útils

Aquesta secció descriu les funcions Multiprojecció, Split Screen, Memòria, Planificació i Seguretat.

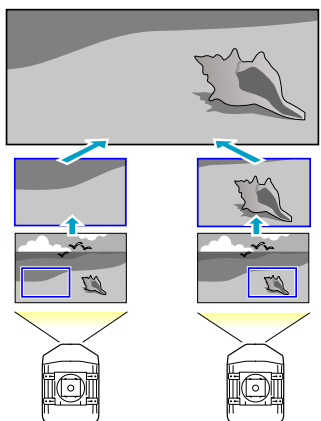
En projectar des de diversos projectors sobre una pantalla panoràmica, podeu ajustar les diferències de brillantor i to dels colors entre les diferents imatges projectades per tal d'assolir una pantalla homogènia.

Hi ha dos mètodes generals per a projectar des de diversos projectors.

- Ⓐ Projectar imatges diferents des de cada projector i crear una pantalla homogènia



- Ⓑ Projectar la mateixa imatge des de cada projector fent servir la funció Escala per a projectar una imatge més gran



El mètode de configuració bàsica és el mateix, però heu de fer servir la funció d'escalat per ajustar la posició de projecció per a Ⓑ.

☛ "Combinació d'imatges escalades" [pàg.89](#)

Aquí posarem Ⓐ com a exemple.



- Us recomanem ajustar l'enfocament, el zoom i el desplaçament de la lent com a mínim 20 minuts després d'haver iniciat la projecció perquè les imatges no són estables just després d'haver-lo engegat.
- Establiu **Selecció làmpada** en **Dual**.
  - ☛ **Ampliada - Selecció làmpada** [pàg.125](#)
- Si els valors de **Correcció geomètrica** són alts, es fa difícil l'ajust de la posició de la imatge per a les imatges superposades.
- Es pot visualitzar Patró de prova per ajustar l'estat de projecció sense connectar cap equip de vídeo.
  - ☛ "Visualitzar un patró de prova" [pàg.34](#)
- Si projecteu una imatge punt per punt que pot projectar-se sense ampliar-se ni reduir-se, podreu fer els ajustos amb precisió.

## Preparació

Seguiu els passos que s'indiquen a continuació per ajustar les imatges projectades per a la funció de multiprojecció.

**1**

Establiu un ID per al projector i el comandament a distància.

☛ "Ajustar l'ID del projector" [pàg.39](#)



## 2 Ajusteu la posició de la imatge projectada en l'ordre següent (començant pels ajustos amb les correccions més grans).

- (1) Posició del projector (angle)
  - ☛ "Paràmetres d'instal·lació" [pàg.30](#)
- (2) Desplaçament de l'objectiu/Zoom
  - ☛ "Ajust de la posició de la imatge projectada (Desplaçament de l'objectiu)" [pàg.35](#)
  - ☛ "Ajust del zoom" [pàg.37](#)
- (3) Corregiu les quatre cantonades de la imatge
  - ☛ "Quick Corner" [pàg.62](#)
- (4) Corregiu el petit desajust de la posició que es produeix en correlacionar les imatges projectades.
  - ☛ "Correcció de punts" [pàg.65](#)

## 3 Ajusteu el **Mode de color** en **Multiprojecció** amb el botó [Color Mode].



- També podeu configurar-lo a **Mode de color** a **Multiprojecció**.
  - ☛ **Ampliada - Multiprojecció - Mode de color** [pàg.125](#)
- Si projecteu imatges 3D, establiu la **Multiprojecció 3D**.

## 4 Ajusta el to de color de tota la pantalla de la forma necessària.

- ☛ "Uniformitat de color" [pàg.188](#)

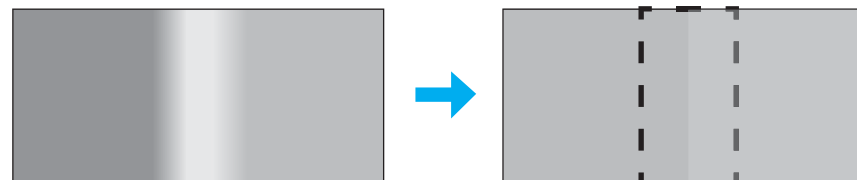
## Fusió de marges

Seguiu els passos que s'indiquen a continuació per ajustar les imatges superposades.

- (1) Ajusteu les zones que se superposen.
  - ☛ "Ajusteu la zona que se superposa de les imatges (Fusió de marges)" [pàg.81](#)
- (2) Ajusteu la diferència de lluentor entre les làmpades del projector.
  - ☛ "Correcció de la lluentor" [pàg.83](#)
- (3) Ajusteu l'equilibri cromàtic de les imatges projectades.
  - ☛ "Com ajustar l'equilibri cromàtic" [pàg.85](#)

## Ajusteu la zona que se superposa de les imatges (Fusió de marges)

Podeu ajustar les zones que se superposen per tenir una pantalla continua.



- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
  - ☛ "Utilitzar el menú menúConfiguració" [pàg.116](#)
- 2** Seleccioneu **Multiprojecció** des d'**Ampliada**.

- 3** Seleccioneu **Fusió de marges** i, a continuació, premeu el botó [↵].

Es mostrarà la següent pantalla.



[Esc] / [↵]: Tornar [↵]: Seleccionar [Menu]: Sortir

Submenú	Funció
<b>Fusió de marges</b>	Ajusteu aquesta opció a <b>Activat</b> per activar la funció de Fusió de marges. Ajusteu-la a <b>Desactivat</b> quan no projecteu des de diversos projectors.
<b>Marge superior/Marge inferior/Marge esquerre/Marge dret</b>	<b>Fusió:</b> Ajusteu aquesta opció a <b>Activat</b> per activar la Fusió de marges; l'interval de fusió apareixerà ombrejat. <b>Interval de fusió:</b> Ajusta la zona que es vol combinar. Es pot ajustar amb una precisió d'un píxel. L'interval màxim és un 45% de la resolució.
<b>Visualització guia</b>	Ajusteu-lo en <b>Activat</b> per mostrar una guia sobre la zona d'ajust de la Fusió de marges.
<b>Guia de patrons</b>	Ajusteu-lo a <b>Activat</b> per visualitzar una guia que coincideixi amb la posició de la zona d'ajust de la Fusió de marges.

Submenú	Funció
<b>Color guia</b>	Podeu seleccionar una combinació de colors de guia entre tots tres.

- 4** Activeu la Fusió de marges.
- (1) Seleccioneu **Fusió de marges** i, a continuació, premeu el botó [↵].
  - (2) Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
  - (3) Premeu el botó [Esc].

- 5** Establiu **Visualització guia** a **Activat**.
- (1) Seleccioneu **Visualització guia** i, a continuació, premeu el botó [↵].
  - (2) Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
  - (3) Premeu el botó [Esc].



Si la guia no es veu clarament, podeu canviar-ne el color a **Color guia**.

- 6** Establiu **Guia de patrons** a **Activat**.
- (1) Seleccioneu **Guia de patrons** i, a continuació, premeu el botó [↵].
  - (2) Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
  - (3) Premeu el botó [Esc].

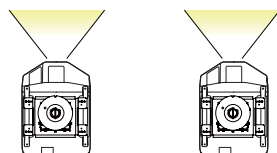
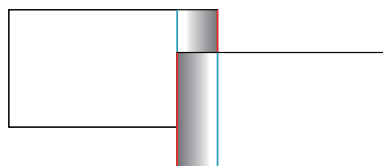
- 7** Seleccioneu el **Marge superior**, el **Marge inferior**, el **Marge esquerre** o el **Marge dret** segons les parts de la imatge superposades.
- A continuació trobareu un exemple de configuració de pantalla (1).



A l'exemple anterior, heu d'ajustar el **Marge esquerre** perquè apareixen àrees superposades al marge esquerre de la imatge (1).

- (1) Seleccioneu **Marge esquerre** i premeu el botó [↵].
- (2) Seleccioneu **Fusió** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- (3) Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
- (4) Premeu el botó [Esc].
- (5) Ajusteu la zona que voleu combinar a **Interval de fusió**.

Si apareix una guia a la mateixa posició que la zona superposada, podeu establir l'interval de fusió amb el valor seleccionat.

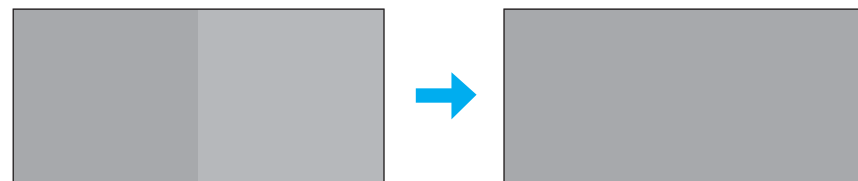


- (6) Premeu el botó [Esc].

- 8** Quan acabeu la configuració, establiu **Visualització guia** i **Guia de patrons** com a **Desactivat** per finalitzar.

## Correcció de la lluentor

Ajusteu el **Nivell de lluentor** perquè la lluentor de la làmpada sigui la mateixa per a tots els projectors.

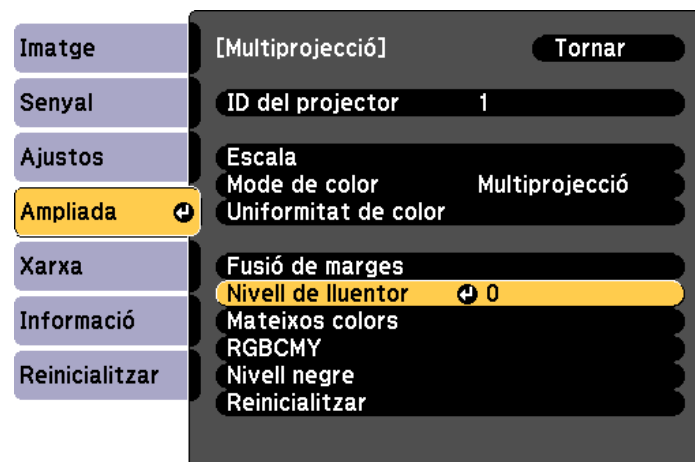


Cal que tots els projectors tinguin la mateixa lluentor que la làmpada més fosca. Hi ha cinc nivells de lluentor.



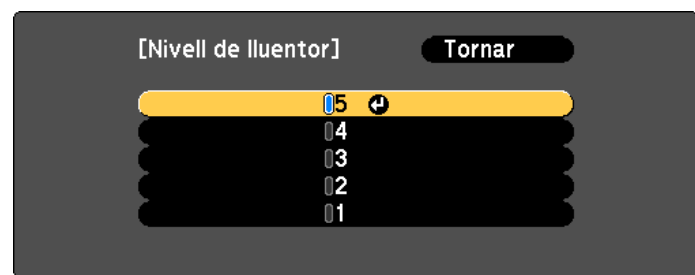
- Establiu el **Consum d'energia** a **Normal**.
- **Ajustos - Consum d'energia** [pàg.123](#)
- No podeu ajustar el **Nivell de lluentor** durant la projecció vertical.
- Encara que ajusteu el **Nivell de lluentor**, és possible que la lluentor de les làmpades no coincideixi exactament.

- 1 Seleccioneu **Nivell de lluentor** de **Multiprojecció** i premeu el botó [↵].



[Esc] : Tornar [↩]: Selec. [↵]: Entrar [Menu]: Sortir

- 2 Seleccioneu un nivell de lluentor de l'1 al 5.



[Esc] : Tornar [↩]: Selec. [↵]: Validar [Menu]: Sortir



Podeu canviar entre projectar la imatge d'entrada i la imatge en blanc amb els botons [◀][▶].

- 3 Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

## Com ajustar l'equilibri cromàtic

Ajusteu la lluentor de la imatge projectada i l'equilibri cromàtic ajustats en executar la Fusió de marges.

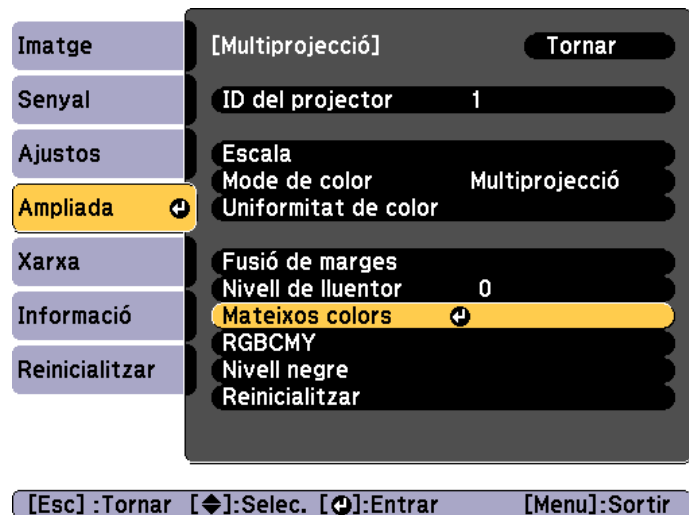


És possible que la lluentor i el color no siguin uniformes fins i tot després d'haver fet els ajustos.

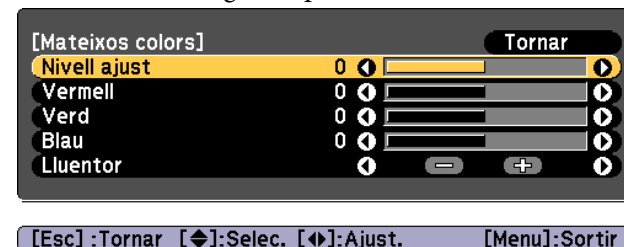
### Mateixos colors

Podeu ajustar l'equilibri cromàtic i la lluentor de negre a blanc per a cada tonalitat de color.

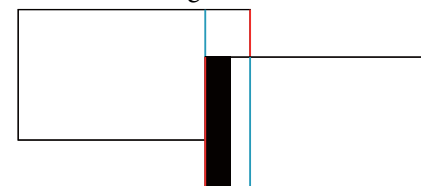
- 1 Seleccioneu **Mateixos colors** de **Multiprojecció** i premeu el botó [↵].



Es mostrarà la següent pantalla.



La meitat de la zona superposada apareix en negre perquè sigui fàcil trobar la vora de la imatge.



Nivell ajust: Hi ha sis nivells des del blanc, passant pel gris, fins al negre. Podeu ajustar cada nivell individualment.

Vermell, Verd i Blau: Ajusta la tonalitat de cada color.

Lluentor: Ajusta la lluentor de la imatge.



Sempre que es prem el botó [↵], la pantalla canvia entre la imatge projectada i la pantalla d'ajust.

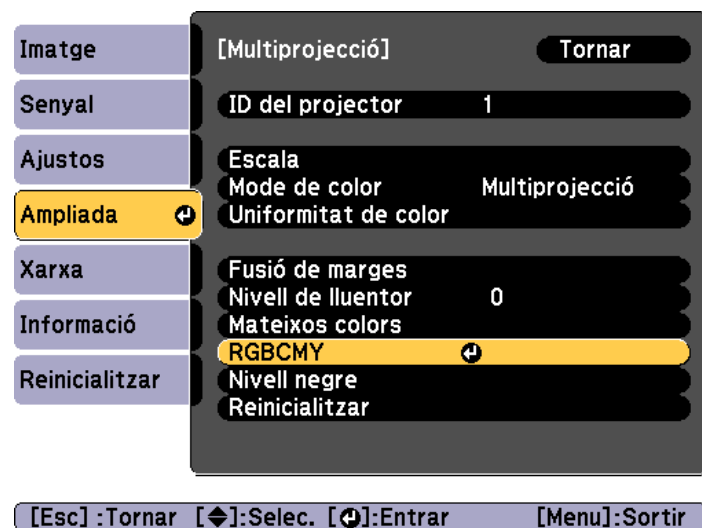
- 2 Seleccioneu **Nivell ajust** i, a continuació, feu servir els botons [↵] [↶] per establir el nivell d'ajust.
- 3 Seleccioneu **Vermell**, **Verd** o **Blau** i premeu els botons [↵][↶] per ajustar la tonalitat del color.
- 4 Seleccioneu **Lluentor** i feu servir els botons [↵][↶] per ajustar la lluentor.

- 5 Torneu al pas 2 i ajusteu cadascun dels nivells.
- 6 Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

## Ajust de l'RGBCMY

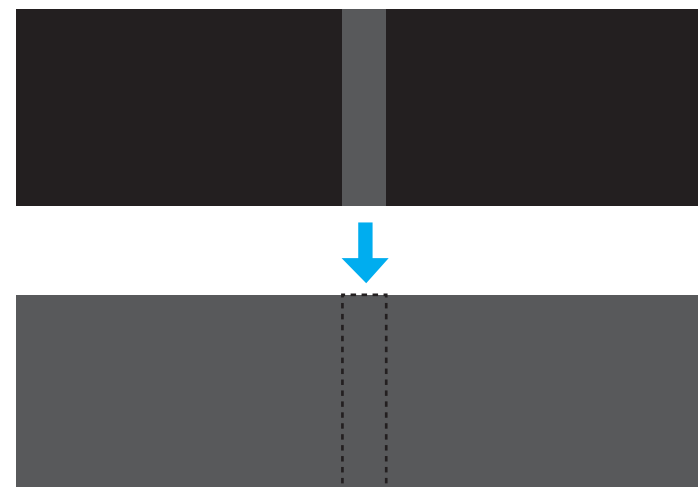
Podeu ajustar el Matís, la Saturació i la Lluentor dels components de color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cian), M (magenta) i Y (groc).

☛ "Com ajustar el Matís, la Saturació i la Lluentor" [pàg.76](#)



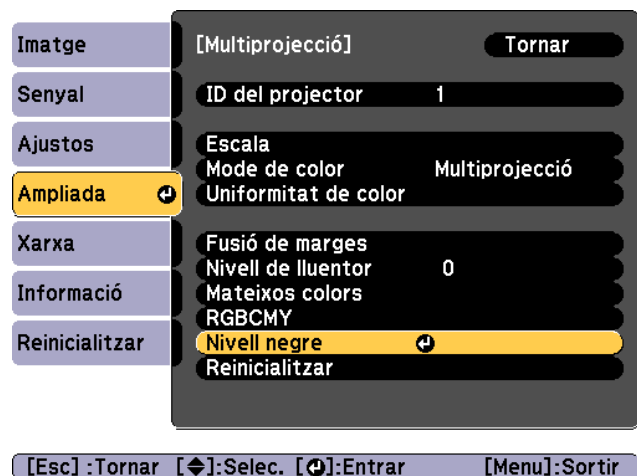
## Nivell negre

Quan es mostra una imatge negra, només es ressalten àrees on les imatges se superposen. La funció del nivell de negre permet que la lluentor i el to de les àrees coincideixin on les imatges no se superposen amb àrees on les imatges sí que se superposen, per tal que la diferència sigui menys detectable.



- **Nivell negre** només es pot ajustar correctament en imatges on se superposen dues imatges.
- Mentre es mostra un patró de prova, no es pot ajustar el nivell negre.
- Si el valor **Correcció geomètrica** és elevat, potser no podreu ajustar-lo correctament.
- La lluentor i el to poden diferir en àrees on les imatges se superposen i també en altres àrees, fins i tot després de dur a terme l'ajust del nivell de negre.
- Si es canvia la configuració de **Marge superior/Marge inferior/Marge dret/Marge esquerre**, el Nivell negre torna al valor per defecte.
- ☛ "Ajusteu la zona que se superposa de les imatges (Fusió de marges)" [pàg.81](#)

- 1 Seleccioneu **Nivell negre** de **Multiprojecció** i premeu el botó [↵].



- 2 Seleccioneu **Ajust de color** i, a continuació, premeu el botó [↵].



- 3 Ajusteu la lluentor i la tonalitat del negre per tal que les àrees que no se superposen coincideixin amb les àrees que se superposen.



Seguidament, si la tonalitat d'algunes àrees no coincideixen, ajusteu-les amb la **Correcció d'àrea**.

- 4 Premeu el botó [Esc] per tornar a la pantalla del pas 2.

- 5** Seleccioneu **Correcció d'àrea** i, a continuació, premeu el botó [↵].

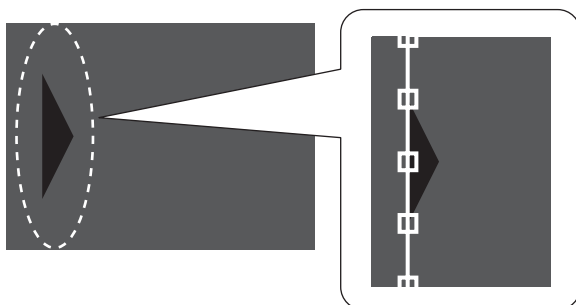


Es mostren els punts en què es vol establir l'interval d'ajust.

Els punts que es mostren depenen de la configuració de **Marge superior/Marge inferior/Marge dret/Marge esquerre**.

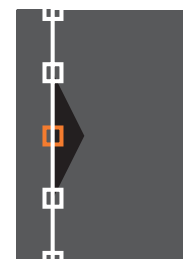
El nombre de punts que s'indica en un costat difereix en funció del mètode d'ajust seleccionat en la correcció geomètrica.

Exemple: quan **Marge esquerre** està **Activat** i se selecciona la **Correcció de punts (5x5)**

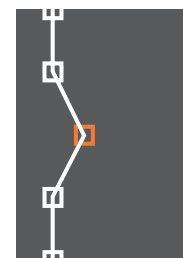


- 6** Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] per seleccionar el punt que voleu desplaçar i, a continuació, premeu el botó [↵].

El punt seleccionat es mostra de color taronja.



- 7** Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] per desplaçar el punt.



Per continuar i moure un altre punt, premeu el botó [Esc] per tornar al pas 6 i repetiu els passos 6 i 7.



Per tornar el **Nivell negre** als valors per defecte, premeu el botó [Esc] per retrocedir a la pantalla del pas 5, seleccioneu [Reset] i, tot seguit, premeu el botó [↵].

- 8** Per completar l'ajust, premeu el botó [Menu].



## Combinació d'imatges escalades

Es retalla i es mostra una secció de la imatge. Així podeu crear una imatge gran mitjançant la combinació d'imatges projectades des de diversos projectors.

- 1 Projecteu la imatge i després premeu el botó [Menu].

☞ "Utilitzar el menú menúConfiguració" [pàg.116](#)

- 2 Seleccioneu **Multiprojecció** des d'**Ampliada**.



Podeu realitzar la mateixa operació des d'**Escala** a **Senyal**.

- 3 Seleccioneu **Escala** i, a continuació, premeu el botó [↵].

- 4 Establiu l'**Escala** a **Activat**.

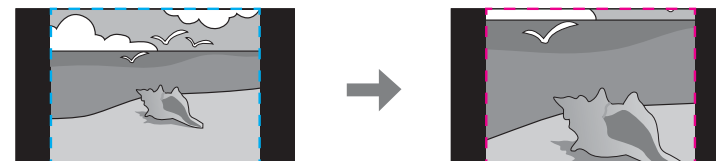
- (1) Seleccioneu **Escala** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- (2) Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
- (3) Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

- 5 Establiu el **Mode d'escala**.

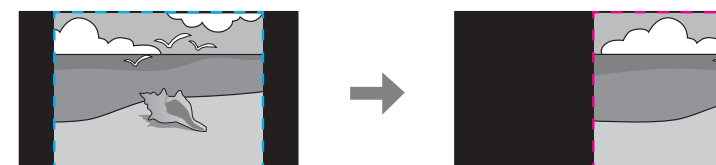
- (1) Seleccioneu **Mode d'escala** i, a continuació, premeu el botó [↵].

- (2) Seleccioneu **Visualitz. zoom** o **Pant. completa** i premeu el botó [↵].

**Visualitz. zoom:** Ajusta la visualització segons la imatge que s'està mostrant.



- (2) **Pant. completa:** Ajusta segons la mida del tauler del projector (l'àrea màxima en què es pot mostrar la imatge).



- (3) Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

### 6 Ajusteu l'escala.

Seleccioneu el mètode d'ajust amb els botons [▲][▼] i, a continuació, ajusteu mitjançant els botons [◀][▶].

- +: Amplia o redueix una imatge en sentit vertical i horitzontal alhora.

Escala vertical: Amplia o redueix una imatge verticalment.

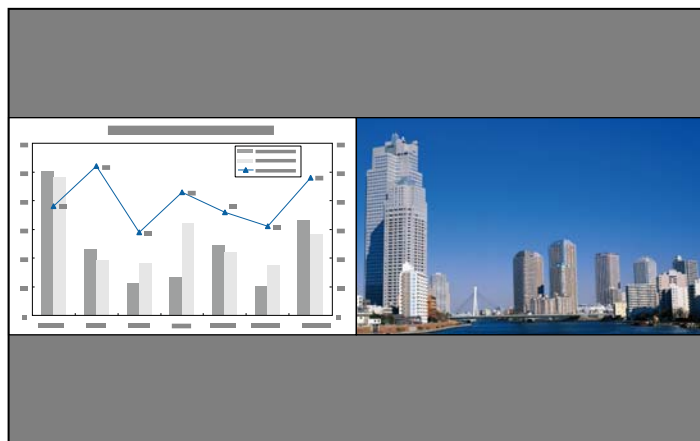
Escala horitzontal: Amplia o redueix una imatge horitzontalment.

### 7 Ajusteu el **Rang visualització**.

- (1) Seleccioneu **Rang visualització** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- (2) Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] per desplaçar la imatge.  
Ajusteu les coordenades i la mida de cada imatge mentre visualitzeu la pantalla.
- (3) Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.

## Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)

Podeu projectar simultàniament imatges de dues fonts a la dreta i a l'esquerra de la pantalla.



- No es poden projectar les combinacions de font d'entrada següents mitjançant la funció de pantalla dividida.  
Ordinador i BNC  
S-Video i Vídeo  
HDMI i HDBaseT  
DVI-D i HDMI  
DVI-D i HDBaseT
- No podeu projectar la mateixa font d'entrada a totes dues parts (dreta i esquerra) de la pantalla.

## Procediments operatius

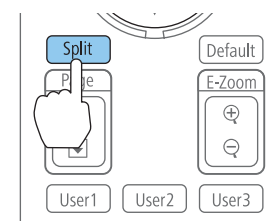
Projectar en una pantalla dividida

**1**

Premeu el botó [Split] del comandament a distància durant la projecció.

La font d'entrada seleccionada actualment es projectarà a la banda esquerra de la pantalla.

Comandament a distància



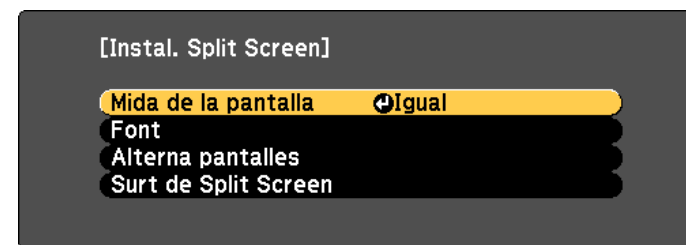
També podeu realitzar les mateixes operacions al menú Configuració.

🖱️ **Ajustos - Split Screen** [pàg.123](#)

**2**

Premeu el botó [Menu].

Apareixerà la finestra Instal. Split Screen.



[↵]:Seleccionar [↵]:Entrar

[Menu]:Sortir

- 3 Seleccioneu la **Font** i premeu el botó [↵].
- 4 Seleccioneu les fonts d'entrada corresponents a **Esquerra** i **Dreta**.



[Esc] :Tornar [↵]:Selecc. [↵]:Valid. [Menu]:Sortir



Podeu realitzar la mateixa operació seguint el procediment següent.

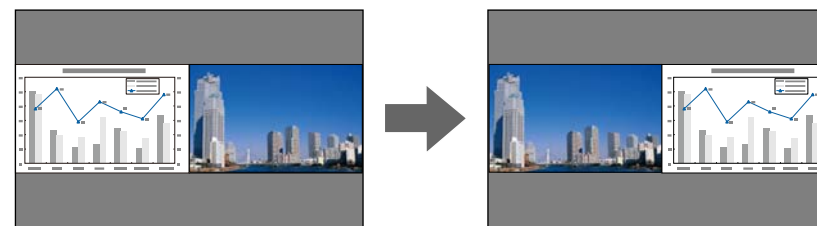
- ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Search)" [pàg.58](#)
- ☛ "Com passar a la imatge desitjada" [pàg.59](#)

- 5 Seleccioneu **Executar** i premeu el botó [↵].  
Per canviar la font durant la projecció en pantalla dividida, inicieu el procediment a partir del punt 2.

Canviar les pantalles esquerra i dreta

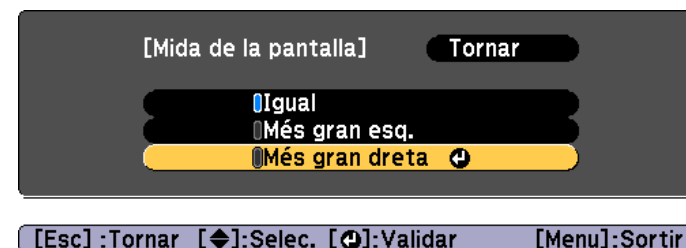
Per canviar les imatges projectades a les pantalles esquerra i dreta, feu servir el procediment següent.

- 1 Premeu el botó [Menu] durant la projecció en pantalla dividida.
- 2 Seleccioneu **Alterna pantalles** i premeu el botó [↵].  
Les imatges projectades a esquerra i dreta s'intercanvien.



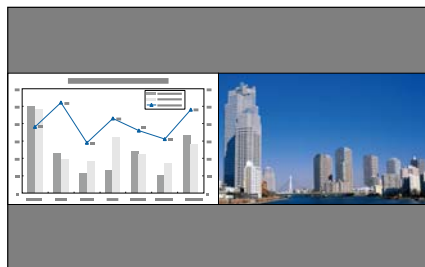
Canviar la mida de les imatges de l'esquerra i de la dreta

- 1 Premeu el botó [Menu] durant la projecció en pantalla dividida.
- 2 Seleccioneu **Mida de la pantalla** i premeu el botó [↵].
- 3 Seleccioneu la mida de la pantalla que voleu visualitzar i premeu el botó [↵].

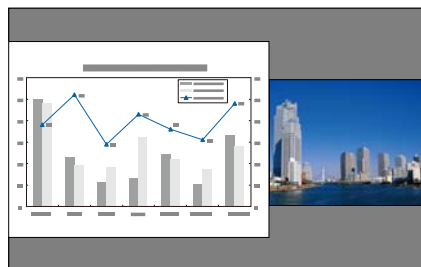


Després d'ajustar la mida de la pantalla, les imatges projectades apareixeran tal com es mostra a continuació.

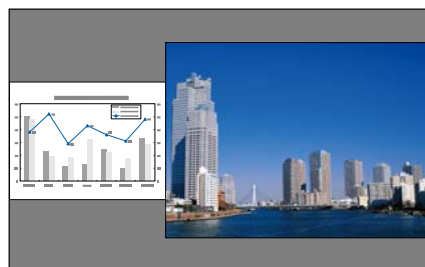
**Igual**



**Més gran esq.**



**Més gran dreta**



- No podeu ampliar les imatges de la pantalla esquerra i la dreta alhora.
- Quan una imatge s'amplia, l'altra es redueix.
- Segons els senyals d'imatge d'entrada, pot ser que les imatges de l'esquerra i de la dreta no apareguin amb la mateixa mida encara que s'hagi establert l'opció **Igual**.

Finalitzar la funció de pantalla dividida

**Premeu el botó [Esc] per finalitzar la funció de pantalla dividida.**

També podeu seguir els passos que s'indiquen a continuació per finalitzar la funció de pantalla dividida.

- Premeu el botó [Split] del comandament a distància.
- Seleccioneu **Surt de Split Screen** a la pantalla Instal. Split Screen.

🖱️ [pàg.91](#)

## Limitacions durant la projecció en pantalla dividida

Limitacions d'ús

Durant la projecció en pantalla dividida, no es poden portar a terme les operacions següents.

- Ajustar el menú de Configuració
- E-Zoom
- Canvi del mode d'aspecte
- Ús dels botons [User1], [User2] o [User3] del comandament a distància
- L'ajuda només es pot visualitzar quan no hi ha entrada de senyals d'imatge o quan apareix una notificació d'error o d'avís.
- No es mostra el logotip de l'usuari.

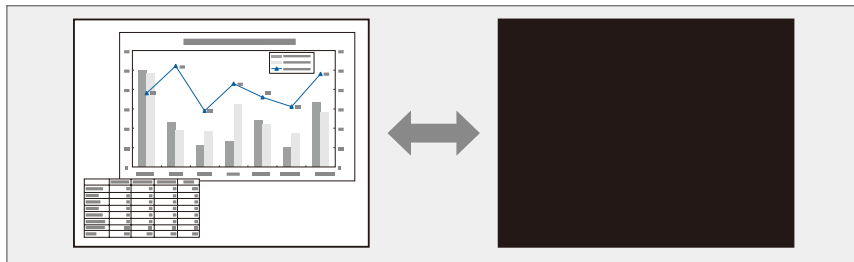
Limitacions relacionades amb les imatges

- Els valors per defecte per al menú **Imatge** s'apliquen a la imatge de la pantalla dreta. Tanmateix, els ajustos de les opcions **Mode de color**, **Temp. color** i **Avançat** per a la imatge projectada a la pantalla de l'esquerra s'apliquen a la imatge de la pantalla de la dreta.
- Els ajustos d'**Interpolació trames** i de **Super-resolution** del menú **Senyal** s'apliquen a la imatge projectada a la pantalla esquerra.
- L'opció **Iris automàtic** no està disponible.

🖱️ **Imatge - Iris automàtic** [pàg.119](#)

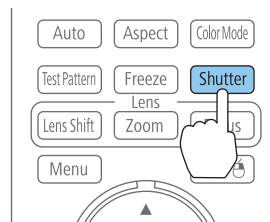
## Amagar la imatge temporalment (Obturador)

La visualització d'imatges es pot desactivar perquè la vostra audiència no es distregui del que esteu dient o per amagar operacions que no voleu mostrar, com per exemple un canvi de fitxers.



Cada vegada que premeu el botó [Shutter], s'activa o es desactiva la funció Obturador.

### Comandament a distància



- Si la funció Obturador està activada i no es realitza cap operació durant uns 120 minuts, el projector i s'apaga automàticament. Si no voleu apagar el projector, cal que establiu el **Temporitz. obturador** en **Desactivat**.

☛ **Ampliada - Funcionament - Temporitz. obturador** [pàg.125](#)

- Si premeu el botó [⏏] mentre l'obturador està tancat, l'obturador s'obre automàticament i a la pantalla es mostra un missatge que demana confirmació per a apagar l'aparell.
- Els indicadors Lamp1 i Lamp2 parpellegen de color verd quan la funció de l'obturador està activada.
- La funció obturador s'allibera quan s'executa un esdeveniment programat a la funció de planificació.
- Si **Allibera obturador** s'estableix en **Obturador** al menú Ampliada, poden executar-se les operacions següents mentre s'activa la funció Obturador.
  - Canviar la font amb els botons de canvi d'entrada del comandament a distància.
  - Controlar el projector des d'un ordinador mitjançant ordres de comunicació.

☛ **Ampliada - Funcionament - Avançat - Allibera obturador** [pàg.125](#)

La funció Obturador només s'allibera quan es prem el botó [Shutter] o quan s'envia un ordre d'alliberament de la funció Obturador.

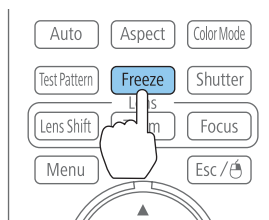
- Quan projecteu imatges en moviment, les imatges es continuaran reproduint mentre la funció Obturador estigui activada. No es pot reprendre la projecció des del punt on es va activar la funció Obturador.
- La làmpada continua encesa quan la funció Obturador està activada, és a dir, que segueixen acumulant-se hores de làmpada.

## Congelació de la imatge (Congelar)

Quan s'activa Congelar en una imatge en moviment, la imatge congelada continua projectant-se a la pantalla, per a poder reproduir-la fotograma per fotograma com si fos una imatge fixa. Igualment, podeu realitzar operacions com ara canviar de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador sense projectar cap imatge si heu activat prèviament la funció Congelar.

Cada vegada que premeu el botó [Freeze], s'activa o es desactiva la funció Congelar.

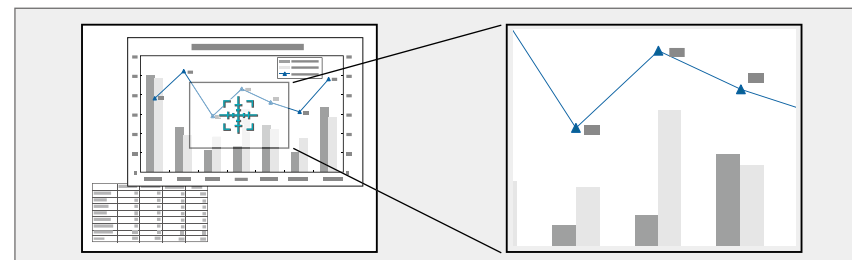
### Comandament a distància



- Quan projecteu imatges en moviment, es continuaran reproduint les imatges mentre la pantalla està congelada. No es pot reprendre la projecció des del punt on es va congelar la pantalla.
- Si premeu el botó [Freeze] mentre es visualitza el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, es tancaran aquest menú o aquesta pantalla d'Ajut.
- Congelar encara funciona mentre s'està fent servir E-Zoom.

## Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)

Resulta útil si voleu ampliar les imatges per veure-les amb més detall, com ara gràfics i taules.

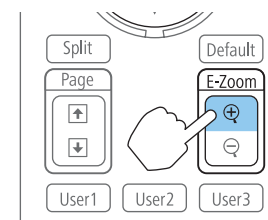



1

Iniciu E-Zoom.

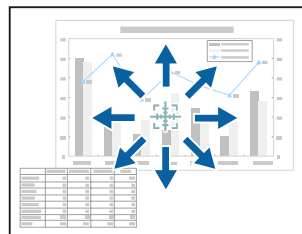
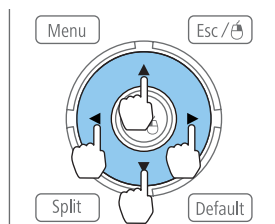
Premeu el botó [⊕] per visualitzar l'objectiu (⊕).

### Comandament a distància



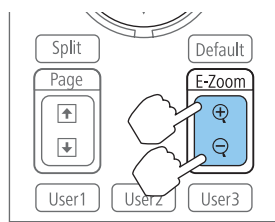
- 2** Moveu l'objectiu (  ) a la zona de la imatge que voleu ampliar.

**Comandament a distància**



- 3** Amplieu la imatge.

**Comandament a distància**



Botó [⊕]: amplia l'àrea cada vegada que es prem. Podeu ampliar amb més rapidesa si manteniu premut el botó.

Botó [⊖]: redueix les imatges que s'han ampliat.

Botó [Esc]: cancel·la E-Zoom.



- Durant la projecció ampliada, premeu els botons [▲][▼] [◀][▶] per desplaçar la imatge.
- L'E-Zoom no està disponible quan **Escala** s'ha establert en **Activat**.  
☛ Senyal - Escala [pàg.121](#)

## Desar un Logotip de l'usuari

Podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a Logotip de l'usuari.



Un cop desat el Logotip de l'usuari, no es pot recuperar el valor per defecte del logotip.

- 1** Projecteu la imatge que voleu desar com a logotip de l'usuari i premeu el botó [Menu].

☛ "Utilitzar el menú menúConfiguració" [pàg.116](#)

- 2** Seleccioneu **Logotip de l'usuari d'Ampliada**.



- Quan **Protecc logo usuari** de **Contrasenya protegida** s'estableix a **Activat**, apareix un missatge i el logotip de l'usuari no es pot canviar. Podeu fer canvis després d'ajustar **Protecc logo usuari** a **Desactivat**.  
☛ "Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.109](#)
- Si se selecciona **Logotip de l'usuari** quan s'estan fent servir les funcions Correcció geomètrica, E-Zoom o Aspecte, es cancel·larà temporalment la funció que s'estigui utilitzant.

- 3** Quan aparegui el missatge "Acceptar imatge com a logo d'usuari?", seleccioneu **Sí**.



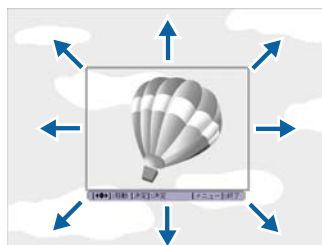
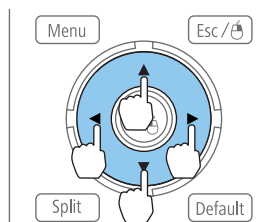
Quan premeu el botó [↵], és possible que la mida de la pantalla canviï segons el senyal, per fer-la coincidir amb la resolució real del senyal de la imatge.



- 4** Moveu el quadre per a seleccionar la part de la imatge que voleu utilitzar com a Logotip de l'usuari.

Podeu realitzar les mateixes operacions des del tauler de control del projector.

## Comandament a distància



Podeu desar amb una mida de 400 x 300 punts.

- 5** Si premeu el botó [↵] i es mostra el missatge "Seleccionar aquesta imatge?", seleccioneu **Sí**.

- 6** Seleccioneu el factor del zoom a la pantalla de configuració de zoom.

- 7** Quan aparegui "Guardar imatge com logo d'usuari?", seleccioneu **Sí**.

La imatge s'ha desat. Quan la imatge s'hagi desat, apareixerà el missatge "Complet."



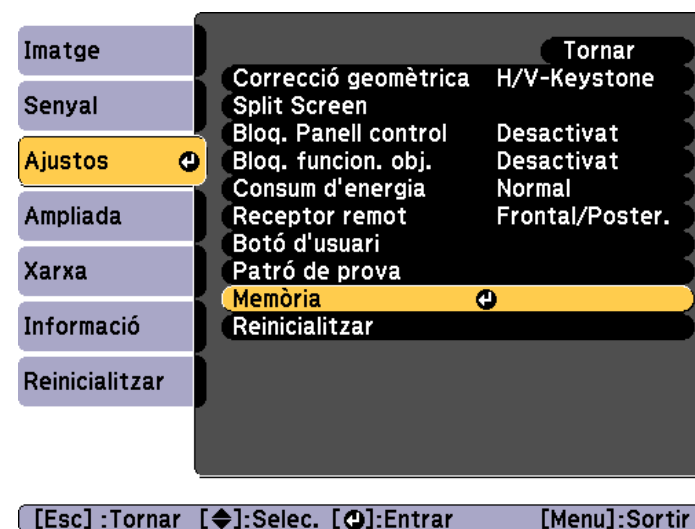
Quan es desa un logotip de l'usuari, s'esborra el Logotip de l'usuari anterior.

Els ajustos de la imatge que s'està mostrant es desen com a memòria, cosa que us permet carregar-los quan calgui. Es desen a la memòria els ajustos dels elements de menú següents:

Menú superior	Submenú
Imatge	Tots els paràmetres de configuració
Senyal	Progressiu Interpolació trames Reducció de soroll Red. soroll mosquit Interval de vídeo Escala Overscan Processar Imatges Imatges 3D Super-resolution
Ajustos	Consum d'energia
Ampliada	Multiprojecció - Nivell de lluentor - Fusió de marges - Mateixos colors - Nivell negre

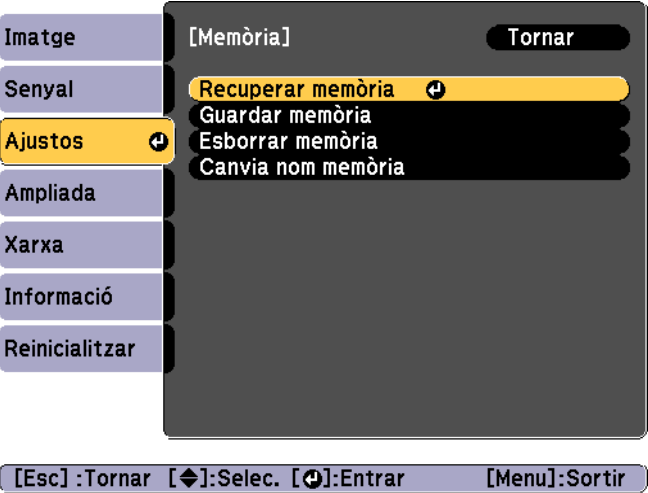
## Desar/Carregar/Esborrar la

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre s'estigui mostrant una imatge.  
☛ "Utilitzar el menú menúConfiguració" [pàg.116](#)
- 2 Seleccioneu **Memòria** a **Ajustos** i premeu el botó [↵].





[Esc] :Tornar [↵]:Selec. [↵]:Entrar [Menu]:Sortir

- 3
- Seleccioneu la funció que vulgueu executar i, a continuació, premeu el botó [↵].
- Quan es mostra una imatge, només podeu executar les funcions **Recuperar memòria** i **Guardar memòria**.



Funció	Explicació
Recuperar memòria	Carrega la memòria desada. Quan seleccioneu una memòria i premeu el botó [↵], els ajustos aplicats a la imatge actual se substitueixen pels ajustos de la memòria.
Guardar memòria	Els ajustos de la imatge que s'està mostrant es desen com a memòria. Quan seleccioneu un nom de memòria i premeu el botó [↵], els ajustos es desen.

Funció	Explicació
Esborrar memòria	Esborra la memòria registrada. Quan seleccioneu un nom de memòria i premeu el botó [↵], apareix un missatge. Seleccioneu <b>Sí</b> i, a continuació, premeu el botó [↵] per esborrar la memòria seleccionada. Des de <b>Reinicialitzar memòria</b> podeu esborrar totes les memòries.  <b>Reinicialitzar - Reinicialitzar memòria</b> <a href="#">pàg.141</a>
Canvia nom memòria	Canvia el nom de la memòria. Seleccioneu el nom de la memòria que vulgueu canviar i, a continuació, premeu el botó [↵]. Introduïu el nom de la memòria fent servir el teclat en pantalla.  "Funcionament del teclat en pantalla" <a href="#">pàg.131</a> Quan hagueu acabat, moveu el cursor per sobre de <b>Finish</b> i, a continuació, premeu el botó [↵].

Si una memòria ja s'ha desat, se'n mostra el nom i el mode de color.





- Es poden enregistrar fins a deu tipus de memòria.
- Si la marca que hi ha a l'esquerra del nom de la memòria és de color blau, vol dir que la memòria ja està ocupada. En seleccionar una memòria ocupada, es mostra un missatge en el qual se us demana que confirmeu si voleu sobre escriure la memòria. Si seleccioneu **Si**, la configuració anterior s'elimina i l'actual s'enregistra.

La planificació pot incloure els esdeveniments d'encendre i apagar el projector i canviar la font d'entrada. Els esdeveniments enregistrats s'executen automàticament a l'hora especificada a les dates indicades o setmanalment. Podeu registrar un màxim de 30 esdeveniments.

## Configurar l'hora

Podeu establir l'hora del projector. L'hora establerta es fa servir per a la funció de planificació.

☞ "Desar una planificació" [pàg.102](#)



- Quan engegueu el projector per primera vegada, apareix el missatge "Voleu ajustar l'hora?". Si seleccioneu **Sí**, apareix la pantalla del pas 4.
- Quan **Protec. hora/planif.** està **Activat** a **Contrasenya protegida**, no es poden canviar els ajustos relacionats amb la data i l'hora. Podeu fer canvis després d'establir **Protec. hora/planif.** a **Desactivat**.  
☞ "Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.109](#)

**1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

☞ "Utilitzar el menú menúConfiguració" [pàg.116](#)

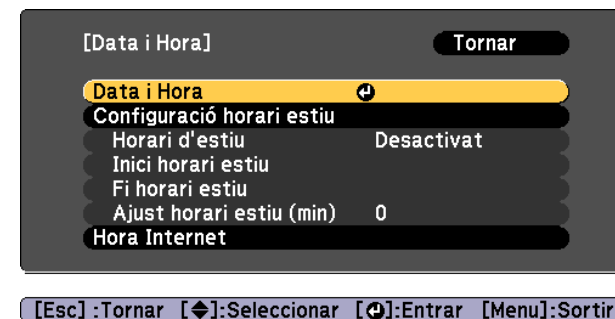
**2** Seleccioneu **Funcionament** des d' **Ampliada**.

**3** Seleccioneu **Data i Hora** i, a continuació, premeu el botó [↵].

**4** Feu els ajustos de data i d'hora.

Utilitzeu el teclat en pantalla per introduir la data i l'hora.

☞ "Funcionament del teclat en pantalla" [pàg.131](#)



Submenú		Funció
Data i Hora	Data	Establiu la data d'avui.
	Hora	Establiu l'hora actual.
	Dif. horària (UTC)	Ajusta la diferència horària respecte de l'hora coordinada universal (UTC).
	Validar	Aplica la configuració de <b>Data i Hora</b> .
Horari d'estiu	Horari d'estiu	Ajusta si cal activar o no l'horari d'estiu. <b>Ajust horari estiu (min)</b> ajusta la diferència horària entre l'hora estàndard i l'horari d'estiu.
	Inici horari estiu	Estableix la data i l'hora d'inici de l'horari d'estiu.*
	Fi horari estiu	Estableix la data i l'hora de fi de l'horari d'estiu.*
	Validar	Aplica la configuració de l' <b>horari d'estiu</b> .
Hora Internet	Hora Internet	Ajusteu-lo a <b>Activat</b> per a actualitzar l'hora automàticament des d'un servidor d'hora d'Internet.
	Servidor horari Internet	Introduïu-hi l'adreça IP del servidor horari d'Internet.
	Validar	Aplica la configuració de l' <b>Hora Internet</b> .

\* Si configureu aquest paràmetre per al darrer diumenge del mes, establiu **Setmana** en 5.



Quan canvieu els ajustos, assegureu-vos de seleccionar **Validar** i, a continuació, premeu el botó [↩].

## Desar una planificació

### Establir una planificació

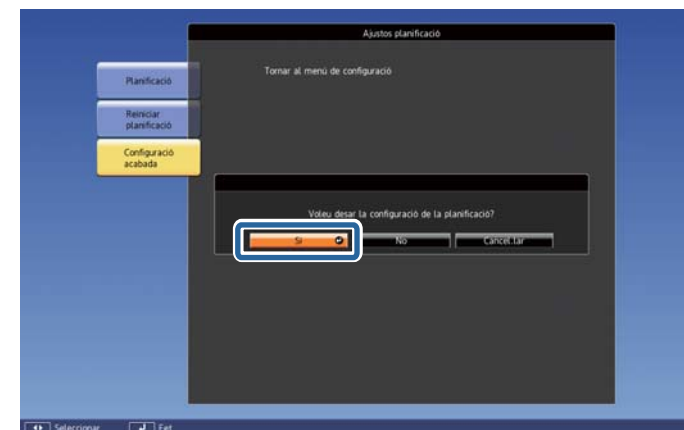
- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.  
☞ "Utilitzar el menú menúConfiguració" [pàg.116](#)
- 2 Seleccioneu **Ajustos planificació d'Ampliada**.
- 3 Seleccioneu **Afegir un de nou** des de **Planificació**.



- 5 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajustos.

## 4 Definiu l'esdeveniment.

Nom del submenú	Funció
<b>Configurar esdeveniment</b>	<p>Seleccioneu una operació del projector per quan s'executi l'esdeveniment. Seleccioneu <b>No modificat</b> per als elements que no vulgueu que canviïn quan es produeixi l'esdeveniment. Podeu ajustar les operacions següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Alimentació</li> <li>• Font</li> <li>• Consum d'energia (desactivat durant la projecció vertical).</li> <li>• Shutter</li> <li>• Relé de làmpada</li> </ul>
<b>Configurar Data / Hora</b>	<p>Configureu la data, el dia de la setmana i l'hora per a executar l'esdeveniment. Utilitzeu el teclat en pantalla per introduir la data i l'hora.</p> <p>☞ "Funcionament del teclat en pantalla"  <a href="#">pàg.131</a></p>



## 5 Seleccioneu **Desar** i premeu el botó [↵].

Per registrar més esdeveniments, repetiu els passos 3 al 5.

## 6 Seleccioneu **Configuració acabada** i, a continuació, **Sí** per acabar l'operació de desament.

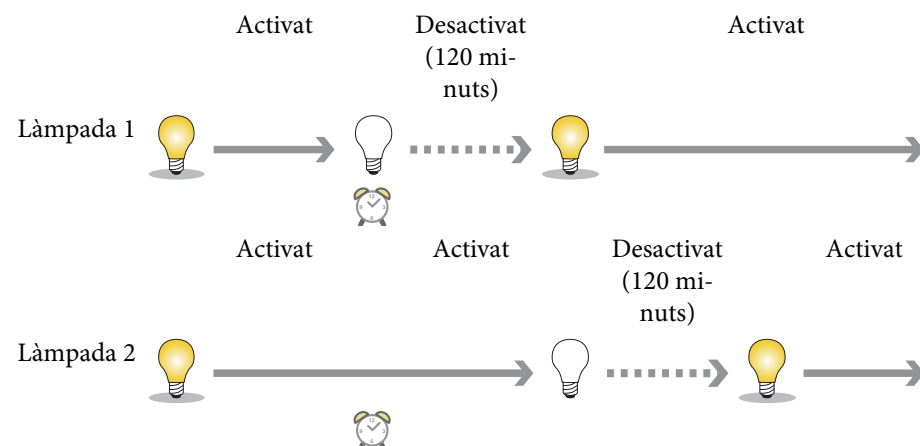
## Relé de làmpada


Especifiqueu la data i l'hora per canviar la làmpada que voleu encendre. Canviant les làmpades podeu reduir la càrrega de les làmpades i evitar-ne el deteriorament.

Relé de làmpada només està disponible quan **Selecció làmpada** s'ha establert en **Dual** o **Simple**.

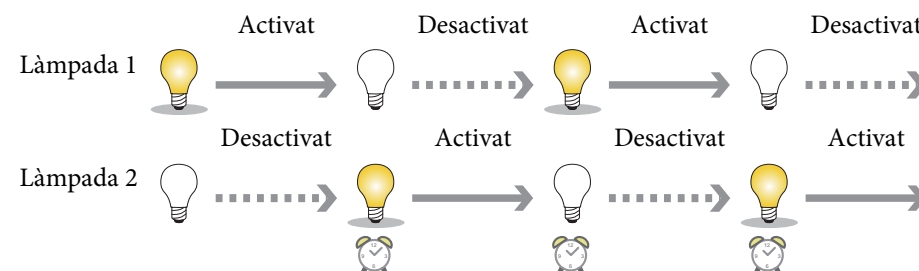
☛ "Selecció de la làmpada" [pàg.31](#)


Si s'ha establert en **Dual**:



 : temps especificat

Si s'ha establert en **Simple**:



 : temps especificat



- Si configureu un total de dos o més esdeveniments de Relé de làmpada, només podreu activar un dels esdeveniments.
- Si registreu un altre esdeveniment amb una data especificada a la mateixa hora a Relé de làmpada, s'executa l'altre esdeveniment.

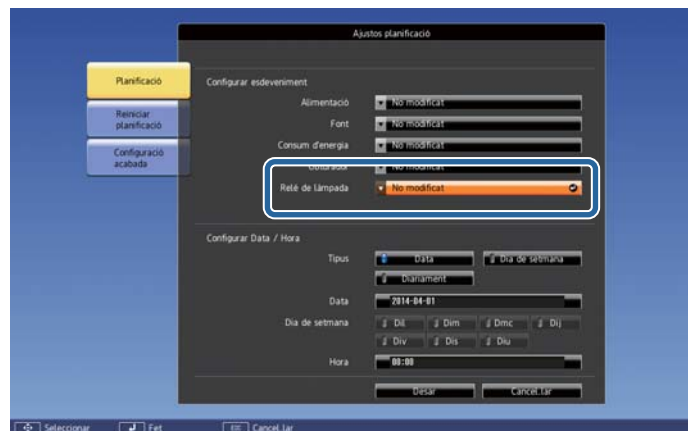
**1**

Selecioneu **Afegir un de nou** des de **Planificació**.

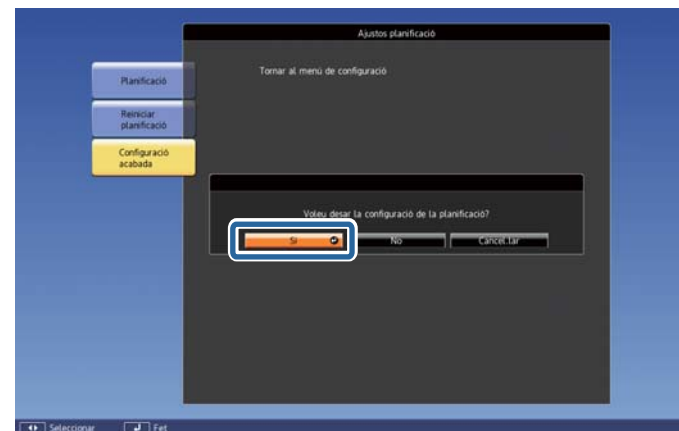
☛ "Establir una planificació" [pàg.102](#)



- 2** Seleccioneu **Relé de làmpada** i premeu el botó [↵].



- 7** Seleccioneu **Configuració acabada** i, a continuació, **Sí** per acabar l'operació de desament.



- 3** Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].

- 4** Seleccioneu el període de Relé de làmpada a **Tipus**.

Dia de setmana: Relé de làmpada s'executa a l'hora especificada el mateix dia de la setmana.

Diariament: Relé de làmpada s'executa a l'hora especificada cada dia.

- 5** Establiu el **Dia de setmana** i l'**Hora** segons la configuració de **Tipus**.

Utilitzeu el teclat en pantalla per introduir la data i l'hora.





☞ "Funcionament del teclat en pantalla" [pàg.131](#)

- 6** Seleccioneu **Desar** i premeu el botó [↵].

## Verificar una planificació




- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Ajustos planificació d'Ampliada**.  
L'indicador apareix quan es desa un esdeveniment.



-  (Aiguamarina): esdeveniment individual
-  (Taronja): esdeveniment regular
-  (Verd): monitoratge de la comunicació activat/desactivat
-  (Gris): esdeveniment desactivat

- 3 Premeu els botons [◀][▶] per marcar la data que voleu verificar.  
Es mostren els detalls dels esdeveniments registrats per a la data seleccionada.



-  (Blau): esdeveniment activat
-  (Gris): esdeveniment desactivat
-  (Taronja): esdeveniment regular

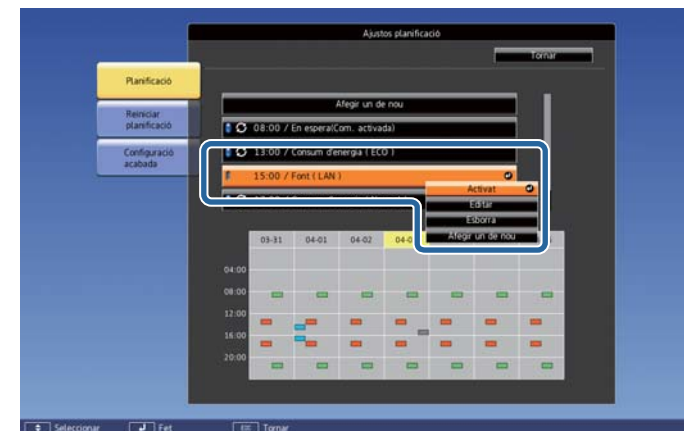
## Edició d'una planificació

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.  
☞ "Utilitzar el menú menúConfiguració" [pàg.116](#)
- 2 Seleccioneu **Ajustos planificació** d'**Ampliada**.
- 3 Premeu els botons [◀][▶] per ressaltar la data que conté l'esdeveniment que voleu editar.



- 4 Ressalteu l'esdeveniment que voleu editar i premeu el botó [Esc].

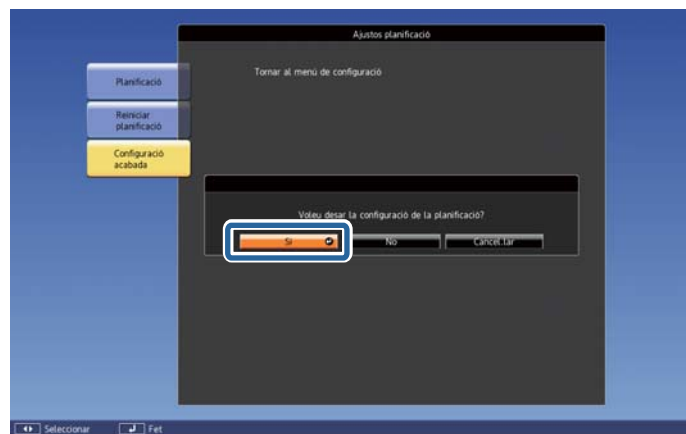
Es mostra el menú.



- 5 Editeu l'esdeveniment.

Nom del submenú	Funció
<b>Activat/Desactivat</b>	Activa/desactiva l'esdeveniment seleccionat. (Només podeu activar un esdeveniment de Relé de làmpada).
<b>Editar</b>	Canvieu els detalls de l'esdeveniment, o la data i l'hora. Seleccioneu <b>Desar</b> i premeu el botó [↩] per acabar l'edició.
<b>Esborra</b>	Esborra l'esdeveniment seleccionat.
<b>Registra</b>	Desa un esdeveniment nou. Seleccioneu <b>Desar</b> i premeu el botó [↩] per completar el registre.

- 6** Seleccioneu **Configuració acabada** i, a continuació, **Sí** per acabar l'edició.



Per eliminar totes les programacions registrades, seleccioneu **Reiniciar planificación** i, a continuació, **Sí**. Seleccioneu **Configuració acabada** i seleccioneu **Sí**.

El projector disposa de les següents funcions de seguretat.

- **Contrasenya protegida**  
Podeu limitar les persones que poden fer servir el projector.
- **Bloq. Panell control/Bloq. funcion. obj./Bloqueig dels botons del comandament a distància**  
Podeu evitar que els usuaris canviïn els ajustos del projector sense permís.  
☛ "Restricció del funcionament" [pàg.112](#)
- **Bloqueig Antirobatori**  
El projector està equipat amb un dispositiu de seguretat antirobatori.  
☛ "Bloqueig Antirobatori" [pàg.114](#)

## Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)

Mentre l'opció Contrasenya protegida estigui activada, les persones que no sàpiguen la contrasenya no podran utilitzar el projector per projectar imatges, encara que estigui engegat. A més, no es pot canviar el logotip de l'usuari que es mostra quan s'activa el projector. Això serveix de funció antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin. En el moment de l'adquisició, l'opció Contrasenya protegida no està activada.

## Tipus de Contrasenya protegida

Es poden definir aquests tres tipus d'ajusts de Protecció per contrasenya, segons com es faci servir el projector.

### 1. Protecció en activar

Quan **Protecció en activar** té el valor **Activat**, cal introduir la contrasenya predefinida un cop el projector estigui endollat i encès (això també s'aplica a Direct Power On). Si no introduïu la contrasenya correcta, la projecció no s'inicia.

### 2. Protecció logo usuari

Quan **Protecció logo usuari** té el valor **Activat**, no es poden fer els següents canvis als ajustos de Logotip de l'usuari.

- Capturar un Logotip de l'usuari
- Configurar **Mostrar fons** i **Pantalla d'inici** a **Pantalla** dins del menú Ampliada

### 3. Protecció xarxa

Si **Protecció xarxa** té el valor **Activat**, no es poden fer canvis d'ajustos al menú **Xarxa**.

### 4. Protec. hora/planif.

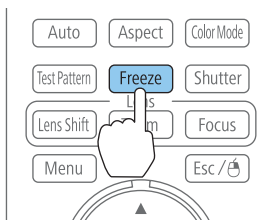
Quan **Protec. hora/planif.** té el valor **Activat**, no es poden fer canvis d'ajustos en l'hora del sistema o les planificacions del projector.

## Configurar l'opció Contrasenya protegida

- 1 Durant la projecció, manteniu premut el botó [Freeze] durant uns cinc segons.

Es mostra el menú de configuració Contrasenya protegida.

### Comandament a distància

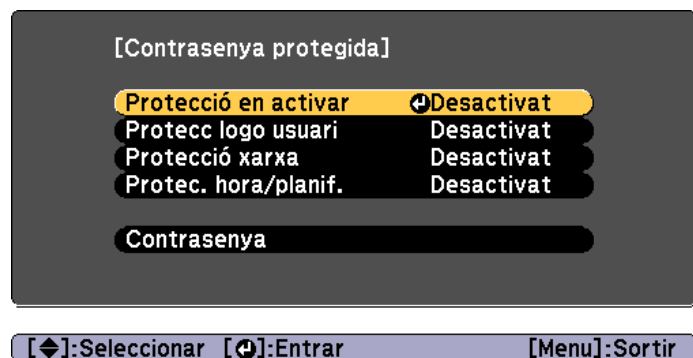


Si l'opció Contrasenya protegida ja està activada, heu d'introduir la contrasenya.

Si la contrasenya és correcta, apareix el menú de configuració Contrasenya protegida.

☞ "Introduir la Contrasenya" [pàg.111](#)

- 2 Seleccioneu el tipus de Contrasenya protegida que voleu configurar i, a continuació, premeu el botó [↵].



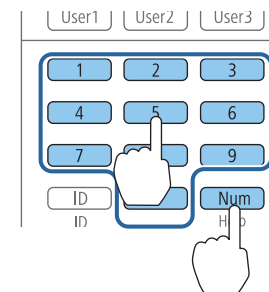
- 3 Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].

Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla del pas 2.

- 4 Establiu la contrasenya.

- (1) Seleccioneu **Contrasenya** i premeu el botó [↵].
- (2) Si es visualitza el missatge "Canviar contrasenya?", seleccioneu **Sí** i premeu el botó [↵]. La contrasenya per defecte és "0000". Canvieu-lo per la contrasenya que desitgeu. Si seleccioneu **No**, tornarà a aparèixer la pantalla que es mostra al pas 2.
- (3) Manteniu premut el botó [Num] i inseriu un número de quatre dígits fent servir els botons numèrics. El número introduït es mostra com "\*\*\*\*". Quan introduïu el quart dígit, es visualitza la pantalla de confirmació.

### Comandament a distància



- (4) Torneu a introduir la contrasenya.  
Apareix el missatge "Contrasenya acceptada."  
Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareix un missatge que us demana que torneu a introduir-la.

## Introduir la Contrasenya

Quan es visualitzi la pantalla per introduir la contrasenya, introduïu-la fent servir el comandament a distància.

Manteniu premut el botó [Num] i introduïu la contrasenya amb els botons numèrics.

[Contrasenya]

Inseriu contrasenya.

Si voleu més informació consulteu la documentació.

[0-9] :Entrar

Si introduïu la contrasenya correcta, Protecc. contrasenya quedarà desbloquejat temporalment.

### Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat." durant aproximadament cinc minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. Si passa això, desconnecteu l'endoll de la presa de corrent, torneu a connectar-lo i engegueu el projector. El projector torna a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número "**Codi sol·licitud:** xxxxx" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor més proper indicat a Llista de contactes per a projectors Epson.  
☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)
- Si seguiu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia 30 vegades seguides, apareixerà el missatge següent i el projector no permetrà introduir més contrasenyes.  
"El projector quedarà bloquejat. Contacteu amb el Servei Tècnic Epson més proper."  
☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

## Restricció del funcionament

Aquest projector admet tres menes de limitació d'ús.

- Bloq. Panell control  
Això és útil en esdeveniments o actuacions on voleu desactivar tots els botons durant la projecció, o bé en escoles si voleu limitar l'ús dels botons.
- Bloq. funcion. obj.  
Aquesta funció desactiva tots els botons del comandament a distància relacionats amb el funcionament de l'objectiu per tal d'evitar manipulacions incorrectes de l'objectiu un cop ha estat ajustat correctament.
- Bloqueig dels botons del comandament a distància  
Aquesta funció desactiva tots els botons llevat dels botons principals necessaris per a l'ús del comandament a distància, a fi d'evitar errors a les operacions.

### Bloq. Panell control

Per bloquejar els botons de funcionament del tauler de control, feu un dels següents passos. Encara que el tauler de control estigui bloquejat, encara podeu fer servir el comandament a distància amb tota normalitat.

- Bloqueig total  
Tots els botons del tauler de control estan bloquejats. No podeu realitzar cap operació des del tauler de control, ni tan sols activar i desactivar.
- Bloq. Panell control  
Tots els botons del Tauler de control, excepte el botó [⏏], estan bloquejats.

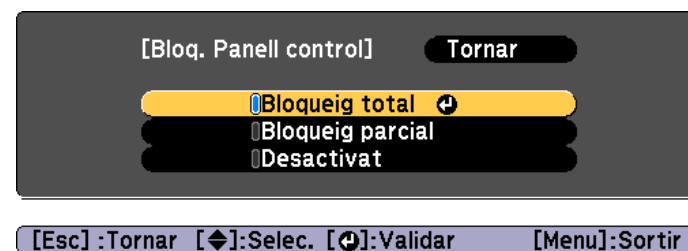
- 1 Premeu el botó [⏏] del tauler de control durant la projecció per visualitzar la pantalla Bloq. Panell control.



També podeu fer ajustos a **Bloq. Panell control** des del menú de Configuració.

☛ Ajustos - Bloq. Panell control [pàg.123](#)

- 2 Seleccioneu **Bloqueig total** o bé **Bloqueig parcial** segons el vostre objectiu.



- 3 Seleccioneu **Sí** quan aparegui el missatge de confirmació. Els botons del tauler de control estan bloquejats d'acord amb l'ajust que heu triat.



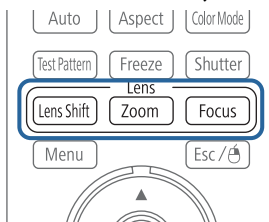
Podeu suprimir el bloqueig del tauler de control seguint un d'aquests dos mètodes.

- Mitjançant el comandament a distància, ajusteu **Bloq. Panell control** a **Desactivat** des del menú de Configuració.  
☛ Ajustos - Bloq. Panell control [pàg.123](#)
- Manteniu premut el botó [↵] del tauler de control durant uns set segons; apareixerà un missatge i se suprimirà el bloqueig.



## Bloq. funcion. obj.

Aquesta funció bloqueja els botons següents del comandament a distància relacionats amb el funcionament de l'objectiu.

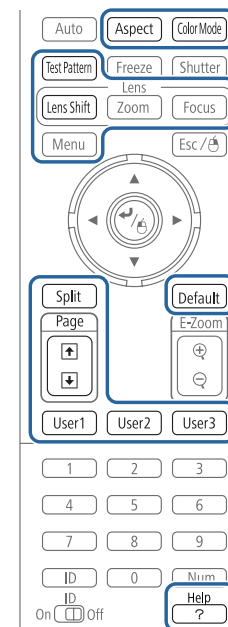


Establiu el **Bloq. funcion. obj.** en **Activat** al menú Configuració.

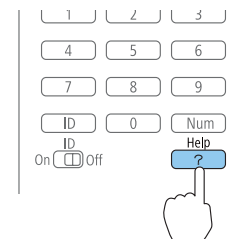
🔑 Ajustos - Bloq. funcion. obj. [pàg.123](#)

## Bloqueig dels botons del comandament a distància

Aquesta funció bloqueja els botons següents del comandament a distància.



Cada vegada que premeu el botó [Help] durant 5 segons com a mínim, s'activa o es desactiva el bloqueig dels botons del comandament a distància.





Fins i tot mentre els botons del comandament a distància estan bloquejats, es poden fer les operacions següents.

- Restablir el valor per defecte de la configuració de Receptor remot
- Desbloqueig dels botons del comandament a distància

## Bloqueig Antirobatori

El projector està equipat amb diversos tipus de dispositius de seguretat antirobatori.

- Ranura de seguretat

La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington.

Consulteu la secció següent per a més detalls sobre el sistema Microsaver Security.

☞ <http://www.kensington.com/>

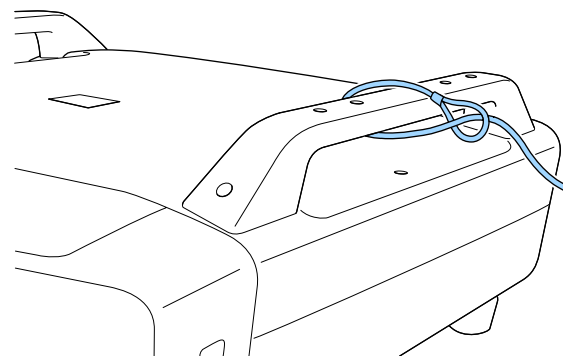
- Nanses

Podeu passar per la nansa un cable antirobatori, que trobareu en qualsevol botiga, i fixar el projector a un escriptori o a una columna.

## Instal·lar el bloqueig de cable

Passeu un cable antirobatori a través de la nansa.

Consulteu les instruccions de bloqueig a la documentació que s'inclou amb el bloqueig de cable.





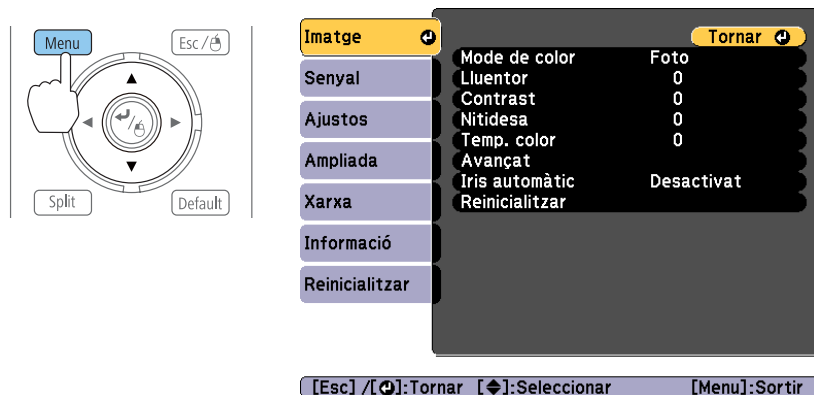
## Menú Configuració

En aquest capítol es descriu com utilitzar el menú Configuració i les seves funcions.

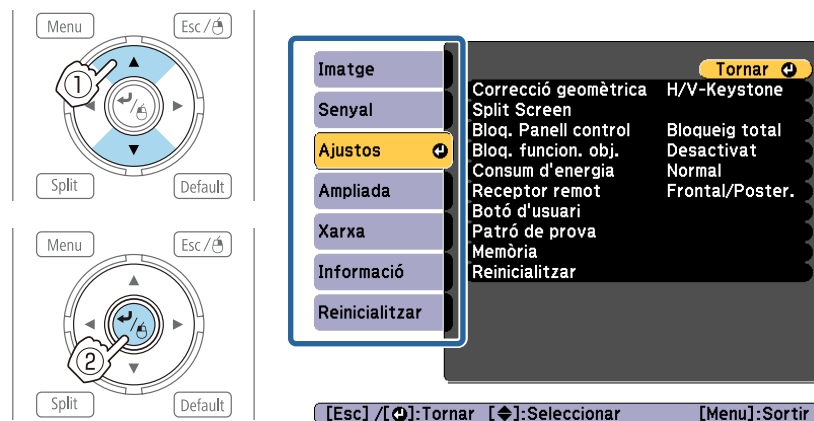
Aquesta secció explica com fer servir el menú Configuració.

Malgrat que els passos es basen en l'ús del comandament a distància, podreu realitzar les mateixes operacions des del tauler de control. Comproveu la guia a sota del menú per als botons disponibles i les seues funcions.

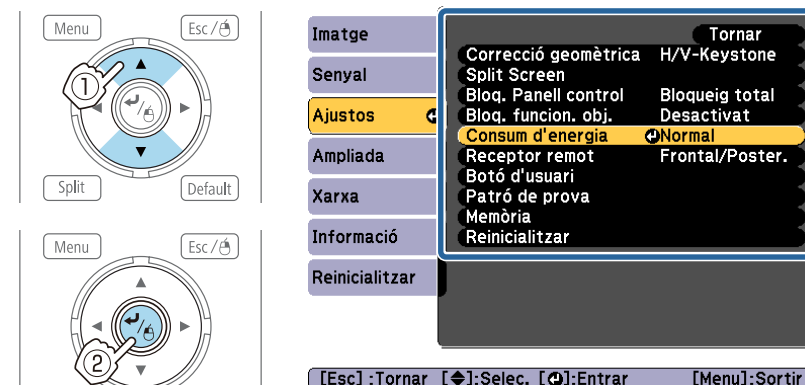
## 1 Mostreu la pantalla del menú Configuració.



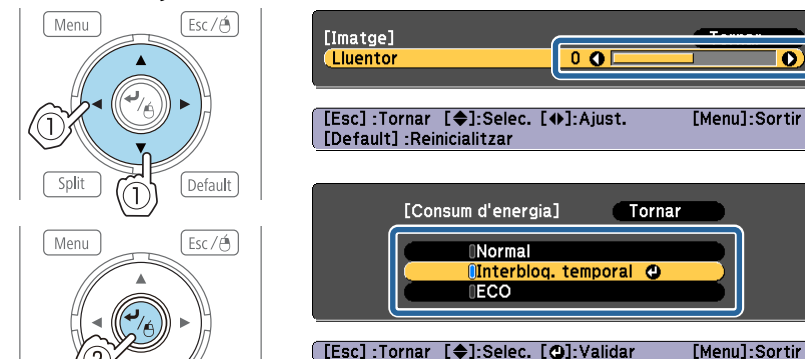
## 2 Seleccioneu un element de menú superior.



## 3 Seleccioneu un element del submenú.



## 4 Canvieu els ajustos.






Quan es mostra **Per defecte**: Reinicialitzar a la guia i premeu el botó [Default] al comandament a distància, els ajustos que esteu configurant retornaran als seus valors per defecte.


## 5 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajustos.



## Taula del menú Configuració

Els elements configurables canvien segons el model que s'estigui fent servir i el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant.



Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Imatge  <a href="#">pàg.119</a>	Mode de color	Dinàmic, Presentació, Teatre, Foto, Esports, sRGB, DICOM SIM, Multiprojecció, Dinàmic 3D, Presentació 3D, Teatre 3D, Multiprojecció 3D
	Lluentor	-24 a 24
	Contrast	-24 a 24
	Saturació de color	-32 a 32
	Tint	-32 a 32
	Nitidesa	De -5 a 5, Avançat
	Temp. color	3200K, de 5000K a 10000K, de -3 a 6
	Avançat	Gamma, RGB, RGBCMY
	Iris automàtic	Desactivat, Normal, Velocitat alta
Menú Senyal  <a href="#">pàg.121</a>	Configuració 3D	Imatges 3D
	Configuració auto.	Activat, Desactivat
	Resolució	Auto, Ample, Normal, Manual
	Tracking	-
	Sync.	-
	Posició	-
	Progressiu	Desactivat, Vídeo, Film/Auto
	Interpolació trames	Desactivat, Baixa, Normal, Alta
	Super-resolution	0 a 3
	Reducció de soroll	Desactivat, NR1, NR2

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Red. soroll mosquit	Activat, Desactivat
	Interval de vídeo	Auto, Normal, Ampliat
	Senyal d'entrada	Auto, RGB, Component
	Senyal de vídeo	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM
	Aspecte	Auto, Normal, 4:3, 16:9, Complet, Zoom, Natiu
	Escala	-
	Overscan	Auto, Desactivat, 4%, 8%
	Processar Imatges	Fino, Ràpid
Menú d'Ajustos  <a href="#">pàg.123</a>	Correcció geomètrica	Desactivat, H/V-Keystone, Quick Corner, Superf. corba, Correcció de punts, Paret cantonera
	Split Screen	-
	Bloq. Panell control	Bloqueig total, Bloqueig parcial, Desactivat
	Bloq. funcion. obj.	Activat, Desactivat
	Consum d'energia	Normal, Interbloq. temporal, ECO
	Receptor remot	Frontal/Poster., Frontal, Posterior, Desactivat
	Botó d'usuari	Botó d'usuari 1, Botó d'usuari 2, Botó d'usuari 3
	Patró de prova	-
	Memòria	Recuperar memòria, Guardar memòria, Esborrar memòria, Canvia nom memòria

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Ampliada  <a href="#">pàg.125</a>	Pantalla	Posició del menú, Posició missatges, Missatges, Mostrar fons, Pantalla d'inici, Confirmació espera, Avis net filtre aire, Pantalla, Alineació de panells, Uniformitat de color
	Logotip de l'usuari	-
	Projecció	Frontal, Frontal/Cap per avall, Posterior, Poster./Cap per avall
	Direcció	Normal, Apunta amunt, Apunta avall, Inclinat amunt, Inclinat avall
	Funcionament	Direct Power On, Mode de repòs, Temps Mode de repòs, Temporit. obturador, Mode alta altitud, Cercar font al iniciar, Encès automàtic, Avançat, Data i Hora
	Configuració A/V	Sortida A/V, Sortida monitor
	Mode d'espera	Com. activada, Com. desactivada
	HDBaseT	Com. activada, Extron XTP
	Multiprojecció	ID del projector, Escala, Mode de color, Uniformitat de color, Fusió de marges, Nivell de lluentor, Mateixos colors, RGBCMY, Nivell negre
	Selecció làmpada	Dual, Simple, Làmpada 1, Làmpada 2
	Ajustos planificació	-
	Idioma	27 idiomes

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Informació  <a href="#">pàg.140</a>	Info projector	Font, Senyal d'entrada, Resolució, Senyal de vídeo, Veloc. Refresc, Info Sinc, Estat, Número de sèrie, Event ID, Qualit. senyal HDBaseT
	Info làmpada	Hores làmpada, Estat de la làmpada
	Versió	Principal, Vídeo, Monitor d'estat
Menú Reinicialitzar  <a href="#">pàg.141</a>	Reinicialitzar tot	-
	Reinicialitzar memòria	-

## Menú Xarxa

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Bàsic  <a href="#">pàg.132</a>	Nom del projector	-
	Contrasenya PjLink	-
	Contras. control Web	-
	Paraula clau projector	Activat, Desactivat
Menú LAN sense fil  <a href="#">pàg.133</a>	Alim. LAN sense fil	Activat, Desactivat
	Mode connexió	Ràpid, Avançat
	Canal	1ch, 6ch, 11ch
	Config. auto SSID	Activat, Desactivat
	SSID	-
	Cerca punt d'accés	-
	Paràmetres IP	DHCP, Adreça IP, Màscara subxarxa, Direcció passarel·la
	Visualització SSID	Activat, Desactivat
	Mostrar direcció IP	Activat, Desactivat

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Seguretat ☛ pàg.135	Seguretat	Desactivat, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK
	Contrasenya	-
Menú LAN amb cabl ☛ pàg.136	Paràmetres IP	DHCP, Adreça IP, Màscara subxarxa, Direcció passarel·la
	Mostrar direcció IP	Activat, Desactivat
Menú Correu ☛ pàg.137	Notificació Mail	Activat, Desactivat
	Servidor SMTP	-
	Número de port	-
	Ajust Adreça 1, Ajust Adreça 2, Ajust Adreça 3	-
Menú Altres ☛ pàg.138	SNMP	Activat, Desactivat
	Interr. IP Adreça 1 i Interr. IP Adreça 2	-
	Pass. prioritat	LAN amb cables, LAN sense fils
	AMX Device Discovery	Activat, Desactivat
	Crestron RoomView	Activat, Desactivat
	Bonjour	Activat, Desactivat
	Message Broadcasting	Activat, Desactivat

## Menú Imatge

Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.

☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Search)" pàg.58



Submenú	Funció
<b>Mode de color</b>	Selecioneu la qualitat de la imatge adequada per al vostre entorn. ☛ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" pàg.70
<b>Lluentor</b>	Ajusta la lluentor de la imatge.
<b>Contrast</b>	Ajusta la diferència entre la llum i l'ombra a les imatges.
<b>Saturació de color</b>	(L'ajust només es pot realitzar quan s'introdueixen imatges de vídeo de components o de vídeo compost). Ajusta la saturació del color de les imatges.

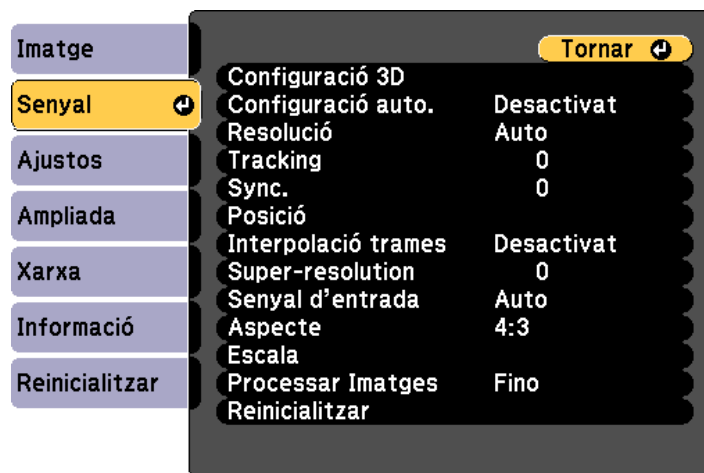
Submenú	Funció
<b>Tint</b>	(L'ajust es pot realitzar quan s'introdueixen senyals de vídeo de components. El senyals de vídeo compost i S-vídeo només es poden ajustar quan son senyals de vídeo NTSC). Ajusta el tint de la imatge.
<b>Nitidesa</b>	(Només es pot establir l'opció <b>Estàndard</b> si <b>Processar Imatges</b> està configurat com a <b>Ràpid</b> ). <b>Estàndard:</b> Podeu ajustar la nitidesa de la imatge. Per fer ajustos més detallats, seleccioneu <b>Avançat</b> . <b>Avançat:</b> Es poden configurar els elements següents. <b>Intensif. línia prima:</b> Si es defineix un valor positiu per a aquest paràmetre, es realcen els detalls com els cabells o els teixits tèxtils. <b>Intensif. línia gruix:</b> Si es defineix un valor positiu per a aquest paràmetre, el contorn, el fons i les altres parts principals dels objectes de la imatge es realçaran per mostrar-los amb claredat. <b>Intensif. línia ver.:</b> Si es defineix un valor positiu per a aquest paràmetre, les línies verticals de la imatge es realçaran. <b>Intensif. línia hor.:</b> Si es defineix un valor positiu per a aquest paràmetre, les línies horitzontals de la imatge es realçaran.
<b>Temp. color</b>	Podeu ajustar el tint global de les imatges. Si <b>Mode de color</b> s'estableix en <b>sRGB</b> o <b>DICOM SIM</b> , ajusteu-lo en 11 passos a 3200K, de 5000K a 10000K. Si <b>Mode de color</b> s'estableix en un altre paràmetre, podeu ajustar-lo entre els valors de -3 i 6. Si seleccioneu un valor alt, la imatge es tenyeix de color blau, si seleccioneu un valor baix la imatge es tenyeix de color vermell.
<b>Avançat</b>	Es poden ajustar els elements següents. <b>Gamma:</b> Podeu ajustar el color tot seleccionant un dels valors de correcció de gamma o mirant la imatge projectada o una gràfica de gamma. <b>RGB:</b> c <b>RGBCMY:</b> Podeu ajustar el matís, la saturació i la brillantor de cada color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cià), M (magenta), Y (groc) per separat.

Submenú	Funció
<b>Iris automàtic</b>	(Aquest element només es pot ajustar si <b>Mode de color</b> té el valor <b>Dinàmic</b> , <b>Teatre</b> , <b>Dinàmic 3D</b> o <b>Teatre 3D</b> . No es pot ajustar quan <b>Fusió de marges</b> té el valor <b>Activat</b> .) Configurat a <b>Normal</b> o <b>Velocitat alta</b> per ajustar l'iris per obtenir la llum òptima per a les imatges projectades. Seleccioneu <b>Velocitat alta</b> per fer correccions ràpides de l'iris segons la velocitat de l'escena. L'ajust es desa per a cada Mode de color.
<b>Reinicialitzar</b>	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per a les funcions del menú <b>Imatge</b> . Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajustos per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" <a href="#">pàg.141</a>



## Menú Senyal

Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.



[Esc] / [←]: Tornar [↵]: Seleccionar [Menu]: Sortir

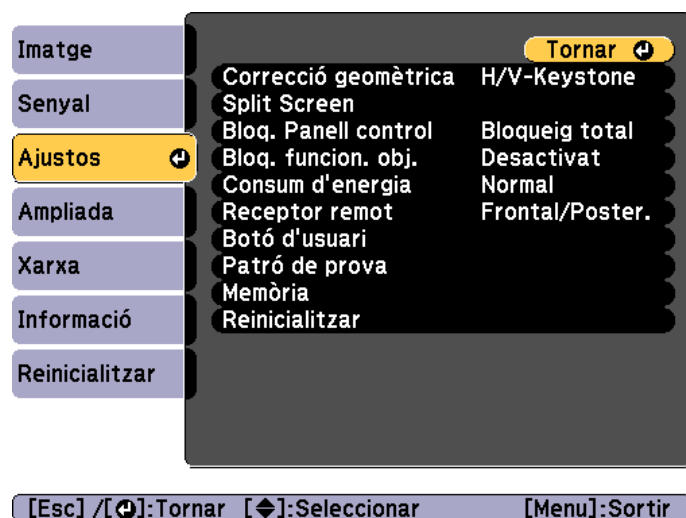
Submenú	Funció
<b>Configuració 3D</b>	Quan projecteu imatges 3D passives mitjançant dos projectors, ajusteu <b>Imatges 3D</b> a <b>Activat</b> .
<b>Configuració auto.</b>	(Disponible només quan s'introdueix un senyal d'ordinador RGB analògic). Configureu a <b>Activat</b> per ajustar automàticament Tracking, Sync. i Posició a l'estat òptim quan canvia el senyal d'entrada.

Submenú	Funció
<b>Resolució</b>	(Disponible només quan s'introdueix un senyal d'ordinador RGB analògic). Ajusteu a <b>Auto</b> per identificar automàticament la resolució del senyal d'entrada. Si les imatges no es projecten correctament quan està ajustat a <b>Auto</b> , com ara si falta alguna part de la imatge, ajusteu-ho a <b>Ample</b> per a pantalles panoràmiques, o ajusteu-ho a <b>Normal</b> per a pantalles 4:3 o 5:4, segons l'ordinador connectat. <b>Manual</b> permet especificar la resolució. Aquesta opció és ideal si l'ordinador connectat és sempre el mateix.
<b>Tracking</b>	(Disponible només quan s'introdueix un senyal d'ordinador RGB analògic). Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan hi apareixen bandes verticals.
<b>Sync.</b>	(Disponible només quan s'introdueix un senyal d'ordinador RGB analògic). Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan parpellegen, són borroses o presenten interferències.
<b>Posició</b>	Podeu ajustar la Posició de visualització cap amunt, cap avall, cap a l'esquerra i cap a la dreta quan falti una part de la imatge per tal que es projecti la imatge sencera.
<b>Progressiu</b>	<u>Entrellaçat</u> (i) senyal es converteix en <u>Progressiu</u> (p). (Conversió IP) <b>Desactivat</b> : aquest ajust és ideal per a imatges amb molt moviment. <b>Vídeo</b> : ideal per imatges de vídeo general. <b>Film/Auto</b> : és ideal per a pel·lícules, gràfics d'ordinador i animació.

Submenú	Funció
<b>Interpolació trames</b> (Només EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U)	Podeu reproduir imatges en moviment ràpid amb suavitat generant fotogrames intermitjos entre els originals.
<b>Super-resolution</b>	Per tal de mostrar una imatge nítida, podeu reduir el desenfocament que es genera a la vora quan les dades de la imatge s'escalen fins a la resolució del panell d'imatges.
<b>Reducció de soroll</b>	(No es pot ajustar si <b>Processar Imatges</b> té el valor <b>Ràpid</b> .) Suavitza les imatges progressives que són desiguals. Hi ha dos modes. Seleccioneu l'opció més apropiada per al vostre entorn. Es recomana ajustar-lo a <b>Desactivat</b> quan es visualitzen fonts d'imatge amb molt poc soroll, com per exemple DVD.
<b>Red. soroll mosquit</b>	(No es pot ajustar si <b>Processar Imatges</b> té el valor <b>Ràpid</b> .) Quan hi ha un senyal progressiu d'entrada, podeu reduir el soroll en forma d'ondulacions que apareix a les línies entre zones on els colors canvien molt abruptament.
<b>Interval de vídeo</b>	Seleccioneu l'interval de vídeo per al senyal d'entrada del port d'entrada HDMI, el port d'entrada DVI-D, el port d'entrada HDBaseT o el port d'entrada SDI. Definiu el valor <b>Ampliat</b> si us preocupen els nivells negres desajustats o la pèrdua de detall a les àrees brillants de les imatges.
<b>Senyal d'entrada</b>	Podeu seleccionar un senyal d'entrada del port d'entrada Computer o del port d'entrada BNC. Si s'estableix a <b>Auto</b> el senyal d'entrada es configura automàticament d'acord amb l'equip connectat. Si els colors no apareixen correctament quan està ajustat a <b>Auto</b> , seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.

Submenú	Funció
<b>Senyal de vídeo</b>	Podeu seleccionar un senyal d'entrada del port d'entrada Video o del port d'entrada S-Video. Si s'ajusta com a <b>Auto</b> , els senyals de vídeo es reconeixen automàticament. Si la imatge presenta interferències o es produeix algun problema, com per exemple si no es projecta cap imatge quan s'ajusti com a <b>Auto</b> , aleshores seleccioneu el senyal adequat corresponent a l'equip que hi hagi connectat.
<b>Aspecte</b>	Podeu ajustar la <u>relació d'aspecte</u> per a les imatges projectades. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" <a href="#">pàg.72</a>
<b>Escala</b>	Quan feu servir diversos projectors per projectar una sola imatge, ajusteu l'interval de la imatge visualitzada per cada projector. ☛ "Combinació d'imatges escalades" <a href="#">pàg.89</a>
<b>Overscan</b>	(Aquest ajust només es pot ajustar si s'està introduint un senyal de vídeo de components o de vídeo RGB). Canvia la relació d'imatge emesa (l'interval de la imatge projectada). Podeu ajustar l'abast del retall a <b>4%</b> o <b>8%</b> . Quan es defineix amb <b>Auto</b> , s'ajusta automàticament segons el senyal d'entrada.
<b>Processar Imatges</b>	Canvia els ajustos per al processament d'imatges. <b>Fino</b> : les imatges es mostren amb una qualitat més alta. <b>Ràpid</b> : les imatges es mostren més ràpidament.
<b>Reinicialitzar</b>	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos en el menú <b>Senyal</b> , excepte els de <b>Senyal d'entrada</b> i els de <b>Processar Imatges</b> . Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajustos per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" <a href="#">pàg.141</a>

## Menú Ajustos



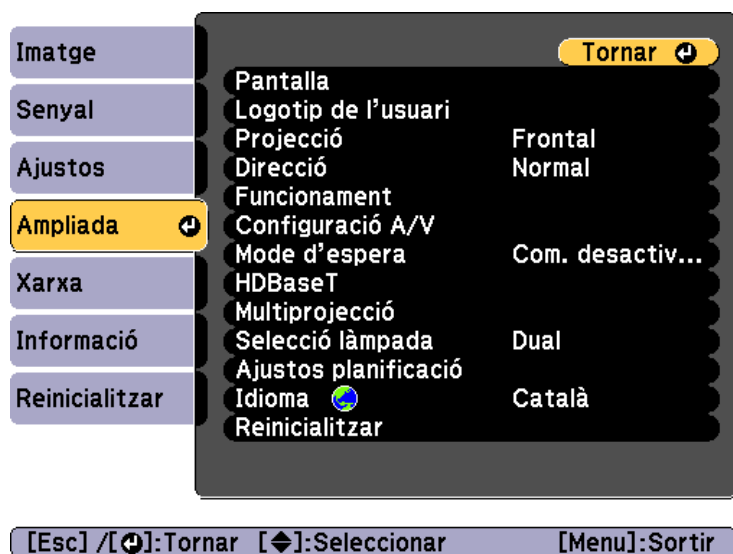
Submenú	Funció
Correcció geomètrica	<p>Podeu corregir la distorsió.</p> <p>☛ "Corregir la distorsió de la imatge projectada" <a href="#">pàg.60</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Desactivat:</b> Cancel·la temporalment la correcció geomètrica.</li> <li>• <b>H/V-Keystone:</b> Ajusteu <b>V-Keystone</b> i <b>H-Keystone</b> per corregir la distorsió keystone horitzontal i vertical.</li> <li>• <b>Quick Corner:</b> Seleccioneu i connecteu les quatre cantonades de la imatge projectada.</li> <li>• <b>Superf. corba:</b> Corregeix la distorsió que es produeix quan es projecta sobre una superfície corba.</li> <li>• <b>Correcció de punts:</b> La imatge projectada es divideix en una quadrícula i es pot corregir la distorsió movent el punt d'intersecció seleccionat lateralment i verticalment.</li> <li>• <b>Paret cantonera:</b> Corregeix la distorsió que es produeix quan es projecta sobre una superfície amb angles rectes.</li> </ul>
Split Screen	<p>Podeu dividir la pantalla en dues pantalles.</p> <p>☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)" <a href="#">pàg.91</a></p>
Bloq. Panell control	<p>Podeu restringir el funcionament del tauler de control del projector.</p> <p>☛ "Bloq. Panell control" <a href="#">pàg.112</a></p>
Bloq. funcion. obj.	<p>Podeu restringir l'ús de l'objectiu amb el comandament a distància.</p> <p>☛ "Bloq. funcion. obj." <a href="#">pàg.113</a></p>

Submenú	Funció
<b>Consum d'energia</b>	<p>(Desactivat durant la projecció vertical).</p> <p>Quan es defineix amb el valor <b>Normal</b>, la làmpada té la màxima lluentor.</p> <p>Quan es defineix amb el valor <b>Interbloq. temporal</b>, si la temperatura ambient* és massa elevada, la làmpada s'atenua de manera automàtica per controlar la temperatura de funcionament.</p> <p>Quan es defineix amb el valor <b>ECO</b>, baixa el consum d'energia durant la projecció i es redueix el soroll del ventilador.</p>
<b>Receptor remot</b>	<p>Podeu limitar la recepció del senyal de funcionament des del comandament a distància.</p> <p>Si s'ajusta a <b>Desactivat</b>, no podeu realitzar cap operació des del comandament a distància. Si voleu fer operacions des del comandament a distància, manteniu premut el botó [Menu] al comandament a distància durant uns 15 segons, per reiniciar la configuració al seu valor per defecte.</p>
<b>Botó d'usuari</b>	<p>Seleccioneu els elements del menú Configuració que vulgueu assignar als botons [User1], [User2] i [User3] del comandament a distància. Es poden assignar els elements següents.</p> <p><b>Consum d'energia, Informació, Progressiu, Correcció geomètrica, Multiprojecció, Resolució, Memòria, Processar Imatges o Visualitz. Pantalla</b></p>
<b>Patró de prova</b>	<p>Podeu visualitzar un patró de prova per ajustar la projecció sense connectar-se a cap altre equip quan instal·leu el projector.</p> <p>☛ "Visualitzar un patró de prova" <a href="#">pàg.34</a></p>
<b>Memòria</b>	<p>Permet fer operacions i ajustos per a la funció de memòria.</p> <p>☛ "Funció Memòria" <a href="#">pàg.98</a></p>





Submenú	Funció
<b>Reinicialitzar</b>	<p>Podeu restablir tots els valors per defecte dels ajustos del menú <b>Ajustos</b>, llevat del valor de <b>Botó d'usuari</b> i <b>Memòria</b>.</p> <p>Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" <a href="#">pàg.141</a></p>

\* Temperatura de funcionament de +45°C a una altitud d'entre 0 i 1.499 m, i de +40°C a una altitud d'entre 1.500 i 3.048 m.

## Menú Ampliada







Submenú	Funció
Pantalla	<p>Podeu realitzar ajustos relatius a la pantalla del projector.</p> <p><b>Posició del menú:</b> Seleccioneu la posició per a mostrar el menú sobre la pantalla de projecció.</p> <p><b>Posició missatges:</b> Seleccioneu la posició en què es mostrarà el missatge a la pantalla projectada.</p> <p><b>Missatges:</b> si està <b>Desactivat</b>, no apareixeran els següents elements.</p> <p>Noms dels elements si es canvia la Font, el Mode de color o l'Aspecte, missatges quan no s'està rebent cap senyal i advertències com Avis temp. alta.</p> <p><b>Mostrar fons*:</b> Podeu definir el fons de la pantalla quan el senyal d'imatge no estigui disponible en <b>Negre</b>, <b>Blau</b> o <b>Logo</b>.</p> <p><b>Pantalla d'inici*:</b> Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> per veure el <b>Logotip de l'usuari</b> quan s'engegui el projector.</p> <p><b>Confirmació espera:</b> (Aquest element es pot configurar quan el <b>Tipus comand. dist.</b> s'ha definit com a <b>Senzill</b>). Si es defineix com a <b>Activat</b> (per defecte), apareix un missatge de confirmació que demana si voleu apagar el projector en prémer el botó [Enter]. Torneu a prémer el botó [Enter] per apagar el projector.</p> <p>Si es defineix com a <b>Desactivat</b>, podeu apagar l'equip prement el botó [Enter] una sola vegada.</p> <p><b>Avis net filtre aire:</b> Establiu si voleu activar o no la funció d'avís de neteja de filtre d'aire. Quan aquest paràmetre té valor <b>Activat</b> i es detecta un embús al filtre d'aire, es mostrarà el missatge a la pantalla.</p> <p><b>Pantalla:</b> (Només es pot configurar quan les imatges es projecten des d'un ordinador a través d'una xarxa). Definiu la relació d'aspecte i la posició de la pantalla projectada segons la pantalla que estigueu utilitzant.</p> <p>☛ "Ajustos de pantalla" <a href="#">pàg.32</a></p> <p><b>Alineació de panells:</b> Es corregeixen les desalineacions de color (vermell i blau) a la pantalla.</p> <p>☛ "Alineació de panells" <a href="#">pàg.186</a></p>


Submenú	Funció
	<b>Uniformitat de color:</b> Ajusta el balanç de tons de color per a tota la pantalla.  "Uniformitat de color" <a href="#">pàg.188</a>
<b>Logotip de l'usuari*</b>	Canvieu el logotip de l'usuari que es mostra en encendre l'equip o quan no hi entra cap senyal d'entrada.  "Desar un Logotip de l'usuari" <a href="#">pàg.96</a>
<b>Projecció</b>	Seleccioneu un del mètodes de projecció següents, segons la instal·lació del projector. <b>Frontal, Frontal/Cap per avall, Posterior i Poster./Cap per avall</b>  "Canvi de direcció de la imatge (Projecció)" <a href="#">pàg.31</a>
<b>Direcció</b>	Definiu aquest paràmetre segons l'angle d'instal·lació del projector.  "Paràmetres d'instal·lació" <a href="#">pàg.30</a>

Submenú	Funció
<b>Funcionament</b>	<p><b>Direct Power On:</b> seleccioneu <b>Activat</b> per encendre o apagar el projector només de connectar-lo.  Quan el cable d'alimentació està connectat, tingueu en compte que el projector s'activa automàticament quan es restableixi el corrent.</p> <p><b>Mode de repòs:</b> quan està ajustat a <b>Activat</b>, la projecció s'atura automàticament quan no es rep cap senyal d'imatge i no es duu a terme cap operació.</p> <p><b>Temps Mode de repòs:</b> Si establiu <b>Mode de repòs</b> en <b>Activat</b>, podeu seleccionar el temps que s'esperarà el projector abans d'aturar-se automàticament en un interval d'entre 1 i 30 minuts.</p> <p><b>Temporitz. obturador:</b> Si s'estableix com a <b>Activat</b>, apaga el projector automàticament quan no s'executa cap operació durant aprox. 120 minuts si està activada la funció Obturador.</p> <p><b>Mode alta altitud:</b> ajusteu-lo a <b>Activat</b> quan utilitzeu el projector a una alçada de més de 1.500 m.</p> <p><b>Cercar font al iniciar:</b> Estableix si cal o no detectar automàticament el senyal d'imatge d'entrada en engegar el projector (<b>Activat/Desactivat</b>).</p> <p><b>Encès automàtic:</b> (Només disponible si <b>Mode d'espera</b> està ajustat a <b>Com. activada</b>). Si s'estableix en <b>Ordinador</b> o <b>BNC</b>, el projector s'encén quan rep senyal del port d'entrada Computer o del port d'entrada BNC, tot i que el projector sigui en espera.</p>

Submenú	Funció
<b>Funcionament</b>	<p><b>Avançat:</b> Es poden ajustar els elements següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Terminació sinc. BNC:</b> Ajusta la terminació del senyal del port d'entrada BNC. Normalment ha d'estar ajustat a <b>Desactivat</b>. Ajusteu-lo a <b>Activat</b> quan calgui una terminació analògica (75Ω), com per als commutadors.</li> <li>• <b>Tipus comand. dist.:</b> Podeu seleccionar <b>Normal</b> o <b>Senzill</b> segons el tipus de comandament a distància. Ajusteu aquest element a <b>Normal</b> per fer servir el comandament a distància inclòs amb el projector. Si seleccioneu <b>Senzill</b>, podreu fer servir el comandament a distància subministrat amb altres projectors Epson per fer servir aquest. Aquesta opció és útil si voleu fer servir un comandament a distància que ja coneixeu bé per a fer servir el projector. No obstant, si aquesta opció està ajustada a <b>Senzill</b>, no podeu fer servir el comandament a distància subministrat amb el projector. Assegureu-vos que l'ajust sigui correcte perquè, si el projector penja del sostre o està instal·lat en un lloc fora del vostre abast, canviar-ho de nou per <b>Normal</b> pot ser complicat. A més a més, no podeu utilitzar les funcions de les quals no disposi aquest projector o el comandament a distància que utilitzeu.</li> <li>• <b>Botó de l'obturador:</b> Seleccioneu l'operació que voleu realitzar en prémer el botó [Shutter]. Quan <b>Obturador</b> està seleccionat, l'obturador elèctric s'obre/es tanca. Si se selecciona <b>En blanc</b>, la imatge s'apaga temporalment.</li> <li>• <b>Allibera obturador:</b> Si s'estableix en <b>Obturador</b>, només s'allibera quan es prem el botó [Shutter] (o quan s'envia una ordre d'alliberament de la funció Obturador). Quan s'ajusta a <b>Qualsevol</b>, la funció Obturador es desactiva en fer qualsevol operació al projector.</li> </ul>

Submenú	Funció
	<p> "Amagar la imatge temporalment (Obturador)" <a href="#">pàg.94</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Avís sonor:</b> Si s'estableix en <b>Desactivat</b>, l'avís de confirmació no sona per avisar-vos que l'equip s'encén o s'apaga o que l'equip ja s'ha refredat.</li> <li>• <b>Indicadors:</b> Si s'estableix en <b>Desactivat</b>, els indicadors del projector s'apaguen, excepte en cas d'error o advertència.</li> </ul>
<b>Funcionament</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tipus de lent:</b> Seleccioneu el número de model de l'objectiu que utilitzeu. Seleccioneu ELPLS04 per a projectors amb objectiu estàndard.</li> <li>• <b>Aturada instantània:</b> Si s'estableix en <b>Activada</b>, el projector entra en espera en un interval de temps d'aproximadament tres segons després d'apagar-se. Si enceneu el projector immediatament després d'apagar-lo, la comunicació d'ordres pot patir interrupcions. Per estabilitzar la comunicació d'ordres, establiu aquest paràmetre en <b>Desactivada</b>. Si s'estableix en <b>Desactivada</b>, el projector entra en espera en un interval de temps d'aproximadament 170 segons després d'apagar-se.</li> <li>• <b>Data i Hora:</b> Permet configurar l'hora del sistema per al projector.  " Configurar l'hora" <a href="#">pàg.101</a></li> </ul>
<b>Configuració A/V</b>	<p><b>Sortida A/V:</b> (Només disponible si <b>Com. activada</b> s'estableix en <b>Mode d'espera</b>.) Si establiu aquest paràmetre en <b>Sempre</b>, podeu realitzar les operacions següents fins i tot si el projector està en mode d'espera.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Emetre imatges a un monitor extern.</li> <li>• Utilitzeu l'monitor d'estat.</li> </ul> <p><b>Sortida monitor:</b> Selecciona la sortida de font d'imatge a un monitor extern quan el projector estigui en mode d'espera. Quan s'ajusta a <b>Auto</b>, els senyals RGB analògics del port d'entrada Computer o del port d'entrada BNC surten per la font que estava seleccionada en apagar el projector.</p>

Submenú	Funció
<b>Mode d'espera</b>	<p>(Aquest element no es pot seleccionar si <b>Extron XTP</b> s'estableix en <b>Activat</b>).</p> <p>Si ajusteu la <b>Com. activada</b> a, podeu realitzar les operacions següents fins i tot si el projector està en mode d'espera.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa.</li> <li>• Enviar àudio i imatges de sortida a un dispositiu extern. (Només quan <b>Sortida A/V</b> s'ajusta a <b>Sempre</b>.)</li> <li>• Utilitzeu l'monitor d'estat. (Només quan <b>Sortida A/V</b> s'ajusta a <b>Sempre</b>.)</li> <li>• S'activa la comunicació des del port HDBaseT. (Només quan <b>Control Comunic.</b> està ajustat a <b>Activat</b>.)</li> <li>• Inicieu la projecció introduint una senyal d'imatge. (Només disponible si <b>Encès automàtic</b> s'estableix en <b>Activat</b>).</li> </ul> <div>  Si controleu o superviseu el projector a través de la xarxa utilitzant la LAN sense fil, establiu <b>Mode connexió</b> en <b>Avançat</b>.   <b>Xarxa - LAN sense fils - Mode connexió</b> <a href="#">pàg.133</a> </div>

Submenú	Funció
<b>HDBaseT</b>	<p><b>Control Comunic.</b> (Aquest paràmetre no es pot definir si <b>Extron XTP</b> està <b>Activat</b>.) Si s'estableix en <b>Activat</b>, les opcions de comunicació per Ethernet, comunicació en sèrie i control mitjançant el comandament a distància amb cable a través del transmissor HDBaseT opcional connectat al port HDBaseT estan totes activades. (Quan s'activa aquesta opció, es desactiven els ports LAN, RS-232C i Remote del projector.)</p> <p><b>Extron XTP:</b> Establiu-o en <b>Activat</b> si connecteu el transmissor o commutador Extron XTP al port HDBaseT. Consulteu el següent lloc web d'Extron per obtenir més informació sobre el sistema XTP.  <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a></p> <div>  Si <b>Extron XTP</b> s'estableix en <b>Activat</b>, el ventilador pot girar en mode d'espera; no es tracta d'un error de funcionament.         </div>



Submenú	Funció
<b>Multiprojecció</b>	<p>Permet fer ajustos quan es projecta des de diversos projectors.</p> <p>☛ "Funció Multiprojecció" <a href="#">pàg.80</a></p> <p><b>ID del projector:</b> Establiu l'ID de 1 a 9. <b>Desactivat</b> indica que no hi ha cap valor d'ID definitiu.</p> <p>☛ "Ajustos d'ID" <a href="#">pàg.39</a></p> <p><b>Escala:</b> Quan feu servir diversos projectors per projectar una sola imatge, ajusteu l'interval de la imatge visualitzada per a cada projector.</p> <p>☛ "Combinació d'imatges escalades" <a href="#">pàg.89</a></p> <p><b>Mode de color:</b> Establiu-lo en <b>Multiprojecció</b> (o <b>Multiprojecció 3D</b> per a la projecció d'imatges en 3D).</p> <p><b>Uniformitat de color:</b> Ajusta el balanç de tons de color per a tota la pantalla.</p> <p>☛ "Uniformitat de color" <a href="#">pàg.188</a></p> <p><b>Fusió de marges:</b> Corregix la vora entre les múltiples imatges per tal de crear una pantalla continua.</p> <p>☛ "Ajusteu la zona que se superposa de les imatges (Fusió de marges)" <a href="#">pàg.81</a></p> <p><b>Nivell de lluentor:</b> Quan la lluentor de cada làmpada és diferent, ajusteu el nivell de lluentor de la làmpada entre 1 i 5. Aquest element només es pot ajustar si <b>Consum d'energia</b> s'ajusta a <b>Normal</b> al menú <b>Ajustos</b>.</p> <p>☛ "Correcció de la lluentor" <a href="#">pàg.83</a></p> <p><b>Mateixos colors:</b> Ajusta la diferència entre el tint i la lluentor per a cada imatge projectada.</p> <p>☛ "Mateixos colors" <a href="#">pàg.85</a></p> <p><b>RGBCMY:</b> Podeu ajustar el Matís, la Saturació i la Lluentor dels components de color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cian), M (magenta) i Y (groc).</p> <p>☛ "Ajust de l'RGBCMY" <a href="#">pàg.86</a></p> <p><b>Nivell negre:</b> Ajusta les diferències de lluentor i to per a les àrees on les imatges se superposen i les àrees on no se superposen.</p> <p>☛ "Nivell negre" <a href="#">pàg.86</a></p>

Submenú	Funció
	<p><b>Reinicialitzar:</b> Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per a les funcions del menú <b>Multiprojecció</b>.</p>
<b>Selecció làmpada</b>	<p>Selecioneu les làmpades que voleu encendre.</p> <p>☛ "Selecció de la làmpada" <a href="#">pàg.31</a></p>
<b>Ajustos planificació</b>	<p>Podeu ajustar la planificació del projector perquè faci una operació determinada a una hora i a una data especificades.</p> <p>☛ "Funció de planificació" <a href="#">pàg.101</a></p>
<b>Idioma</b>	<p>Podeu establir l'idioma dels missatges i menús.</p>
<b>Reinicialitzar</b>	<p>Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per al menú <b>Ampliada</b>. Tanmateix, no es recuperen els valors per defecte per als elements següents:</p> <p><b>Tipus de pantalla, Posició en pantalla, Projecció, Direcció, Mode alta altitud, Cercar font al iniciar, Tipus comand. dist., Allibera obturador, Tipus de lent, Sortida A/V, Sortida monitor, Mode d'espera, Control Comunic., ID del projector, Mateixos colors, Selecció làmpada, Idioma</b></p> <p>Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajustos per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" <a href="#">pàg.141</a></p>

\* Quan **Protecc logo usuari** té el valor **Activat** a **Contrasenya protegida**, no es poden canviar els ajustos relacionats amb el logotip de l'usuari. Podeu fer canvis després d'ajustar **Protecc logo usuari** a **Desactivat**.

☛ "Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.109](#)

## Menú Xarxa

Si **Protecció xarxa** té el valor **Activat** a **Contrasenya protegida**, es visualitza un missatge i els ajustos de xarxa no es poden canviar. Ajusteu **Protecció xarxa** a **Desactivat** i configureu la xarxa.

☛ "Configurar l'opció Contrasenya protegida" [pàg.110](#)



Submenú	Funció
<b>Inform xarxa - LAN sense fil</b>	Mostra la següent informació de configuració de xarxa. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mode connexió</li> <li>• Sistema LAN sense fils</li> <li>• Nivell antena</li> <li>• Nom del projector</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adreça IP</li> <li>• Màscara subxarxa</li> <li>• Direcció passarel·la</li> <li>• Adreça MAC</li> <li>• Codi de regió*</li> </ul>
<b>Inf. xarxa-LAN amb cable</b>	Mostra la següent informació de configuració de xarxa. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nom del projector</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adreça IP</li> <li>• Màscara subxarxa</li> <li>• Direcció passarel·la</li> <li>• Adreça MAC</li> </ul>
<b>Configuració de la xarxa</b>	Els següents menús estan disponibles per configurar els elements de xarxa. <b>Bàsic, LAN sense fils, Seguretat, LAN amb cables, Correu, Altres, Reinicialitzar i Completada</b>

\* Mostra la informació de regió per a la Unitat LAN sense fils que esteu utilitzant. Per obtenir més informació, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.

☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

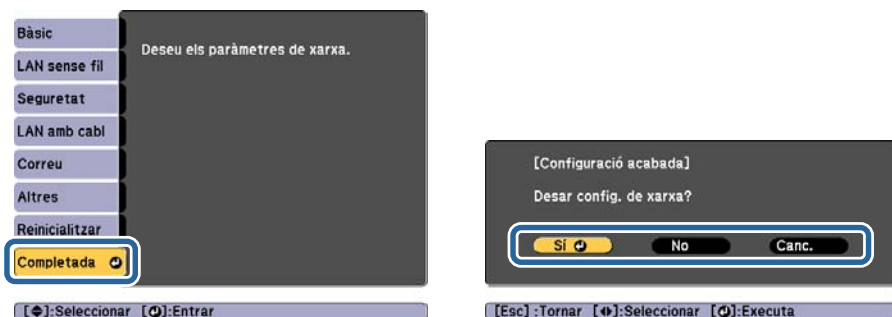


- Utilitzant un navegador Web d'un ordinador connectat al projector en una xarxa, podeu ajustar funcions i controlar el projector. Aquesta funció rep el nom de Control Web. Podeu introduir fàcilment text utilitzant un teclat per definir ajustos per al Control Web com ara els ajustos de seguretat.  
☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" [pàg.191](#)
- Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa perquè us informi sobre la configuració de la xarxa.

## Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa

El procés de seleccionar les opcions del menú principal i dels submenús, i de canviar els elements seleccionats funciona com en el menú Configuració.

Quan hagueu acabat, assegureu-vos d'anar al menú **Completada**, i seleccionar **Sí**, **No** o **Cancel.lar**. Si seleccioneu **Sí** o **No**, tornareu al menú Configuració.



**Sí:** desa els ajusts i surt del menú de Xarxa.

**No:** Surt i torna al menú Xarxa sense desar els ajustos.

**Cancel.lar:** continua visualitzant el menú Xarxa.

## Funcionament del teclat en pantalla

El menú Xarxa conté elements que necessiten la introducció de caràcters alfanumèrics durant la configuració. En aquest cas, es visualitza el següent teclat en pantalla. Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] del comandament a distància o del tauler de control per desplaçar el cursor a la tecla desitjada i, a continuació, premeu el botó [↵] per introduir el caràcter seleccionat. Introduïu les xifres tot mantenint premut el botó [Num] del comandament a distància i prement els botons numèrics. Un cop introduït, premeu **Finish** al teclat per confirmar la xifra introduïda. Premeu **Cancel** al teclat per cancel·lar la xifra introduïda.



- Cada cop que se selecciona la tecla **CAPS** i es prem [↵], es commuta entre majúscules i minúscules.
- Cada cop que se selecciona la tecla **SYM1/2** i es prem [↵], es defineixen i es canvien les tecles de símbols de la secció delimitada pel marc.

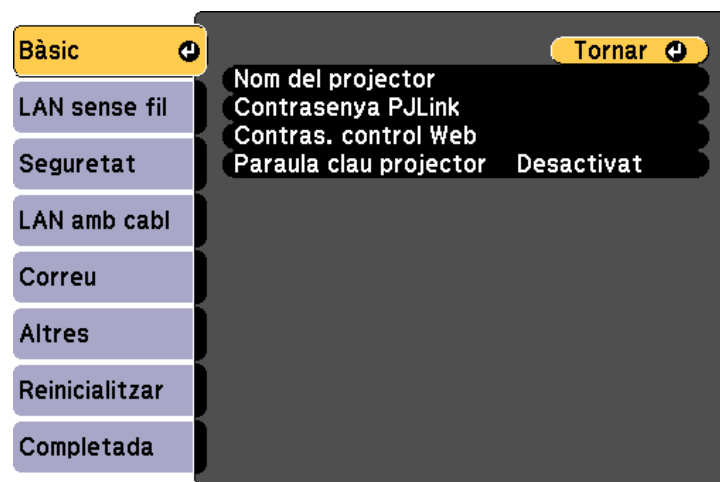
Es poden introduir els següents tipus de caràcters.

Números	0123456789
Lletres	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbols	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~



- : A excepció de l'**SSID**, els punts i coma i els espais no poden introduir-se al menú Xarxa.
- Alguns símbols (" \* , ; [ \ ] ) no poden introduir-se amb el teclat en pantalla. Cal introduir-los mitjançant un navegador web.
- ☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" [pàg.191](#)

## Menú Bàsic

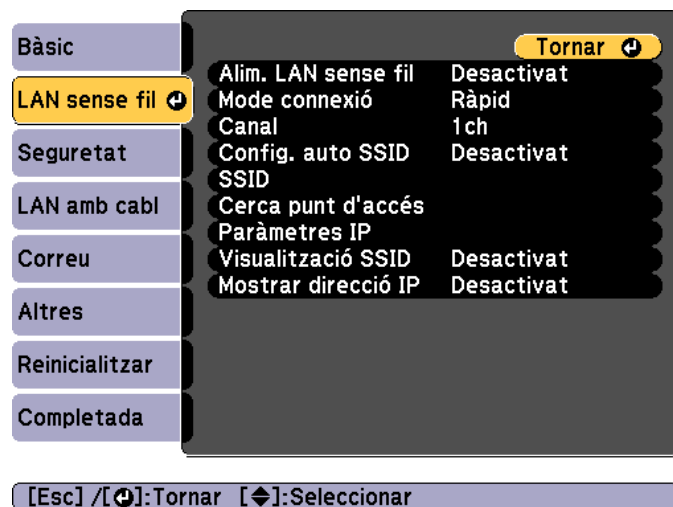


[Esc] / [Enter]: Tornar [Enter]: Seleccionar



Submenú	Funció
<b>Nom del projectador</b>	<p>Mostra el nom que identifica el projector quan està connectat a una xarxa.</p> <p>En l'edició, podeu introduir un màxim de 16 caràcters alfanumèrics d'un byte. No es poden utilitzar els caràcters següents: " * + , / ; &lt; = &gt; ? [ \ ] `  </p>

Submenú	Funció
<b>Contrasenya PJLink</b>	<p>Introduïu una contrasenya per utilitzar-la quan accediu al projector utilitzant un programari PJLink compatible. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte (no es poden fer servir símbols).</p>
<b>Contras. control Web</b>	<p>Determineu una contrasenya per utilitzar-la quan definiu els ajustos i controleu el projector utilitzant el Control Web. Podeu introduir un màxim de vuit caràcters alfanumèrics d'un byte (no es pot fer servir *). La contrasenya per defecte és "admin".</p> <p>Control Web és una funció d'ordinador que permet configurar i controlar el projector mitjançant el navegador web en un ordinador connectat a una xarxa.</p> <p>☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" <a href="#">pàg.191</a></p>
<b>Paraula clau projector</b>	<p>Quan està <b>Activat</b>, heu d'introduir la paraula clau quan intenteu connectar el projector a un ordinador a través d'una xarxa. D'aquesta manera evitarem les interrupcions de les presentacions a causa de connexions des d'altres ordinadors. Normalment ha d'estar ajustat a <b>Activat</b>.</p> <p>☛ <a href="#">Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection</a></p> <p>☛ <a href="#">Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection</a></p>

## Menú LAN sense fils



Submenú	Funció
<b>Alim. LAN sense fil</b>	Ajusteu aquest paràmetre a <b>Activat</b> quan connecteu el projector a l'ordinador a través d'una LAN sense fil. Si no voleu connectar-vos a través de la LAN sense fil, ajusteu aquesta opció en <b>Desactivat</b> per evitar accessos no autoritzats. Per defecte, està <b>Activat</b> .

Submenú	Funció
<b>Mode connexió</b>	<p>Ajusteu el mode de connexió que vulgueu utilitzar quan connecteu el projector i un ordinador mitjançant una LAN sense fil.</p> <p>Si seleccioneu <b>Ràpid</b> (per defecte), es crea una petita xarxa automàticament entre el projector i l'ordinador. S'utilitza en combinació amb l'EasyMP Network Projection. Si <b>Config. auto SSID</b> es defineix com a <b>Activat</b>, el projector es converteix en un punt d'accés fàcil. Si es defineix com a <b>Desactivat</b>, la xarxa es crea en <u>Mode Ad hoc</u>.</p> <p>Si seleccioneu <b>Avançat</b>, la connexió s'estableix en <u>mode d'infraestructura</u> a través del punt d'accés instal·lat. Si executeu la supervisió i el control del projector a través d'una xarxa, seleccioneu l'opció <b>Avançat</b>.</p> <p>Consulteu el manual següent per obtenir informació sobre el Mode connexió.</p> <p> <a href="#">Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection</a></p> <p> <a href="#">Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection</a></p>
<b>Canal</b>	<p>(Això només es pot configurar si <b>Mode connexió</b> està ajustat a <b>Ràpid</b>).</p> <p>Seleccioneu la banda freqüència que fa servir la LAN sense fils des de <b>1ch</b>, <b>6ch</b> o <b>11ch</b>. Per defecte, està <b>11ch</b>.</p>
<b>Config. auto SSID</b>	<p>(Això només es pot configurar si <b>Mode connexió</b> està ajustat a <b>Ràpid</b>).</p> <p>Seleccioneu <b>Activat</b> per accelerar la cerca de projector.</p> <p>Seleccioneu <b>Desactivat</b> quan connecteu múltiples projectors a la vegada. Per defecte, està <b>Activat</b>.</p>



Submenú	Funció
<b>SSID</b>	<p>(Només es pot ajustar si <b>Config. auto SSID</b> està definit com a <b>Desactivat</b>).</p> <p>Introduïu un <b>SSID</b>. Quan es facilita un SSID per a un sistema LAN sense fils en el qual participa el projector, introduïu el SSID.</p> <p>Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte (: ^ només pot introduir-se des del navegador d'Internet). Si SSID es deixa en blanc o es defineix com a QWALSEVOL, s'estableix QWALSEVOL connexió (se selecciona una connexió de punts d'accés local sense especificar un SSID).</p>
<b>Cerca punt d'accés</b>	<p>Si Mode connexió es defineix com a <b>Avançat</b>, es poden cercar punts d'accés pels voltants i establir l'SSID al qual es vol connectar des d'aquests punts d'accés. Segons la configuració del punt d'accés, pot ser que no aparegui a la llista. Cal ajustar les opcions de seguretat apart.</p>

Submenú	Funció
<b>Paràmetres IP</b>	<p>(Això només es pot configurar si <b>Mode connexió</b> està ajustat a <b>Avançat</b>).</p> <p>Permet configurar la xarxa.</p> <p><b>DHCP</b>: seleccioneu <b>Activat</b> per configurar la xarxa amb <b>DHCP</b>. Si està ajustat a <b>Activat</b>, no podeu definir més adreces.</p> <p><b>Adreça IP</b>: Podeu introduir l'<b>adreça IP</b> assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p> <p><b>Màscara subxarxa</b>: Podeu introduir la <b>Màscara subxarxa</b> per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Direcció passarel·la</b>: Podeu introduir l'adreça IP per la <b>passarel·la</b> del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents direccions de passarel·la. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
<b>Visualització SSID</b>	<p>Per evitar que l'<b>SSID</b> es visualitzi a la pantalla en repòs LAN, deixeu-ho <b>Desactivat</b>.</p>
<b>Mostrar direcció IP</b>	<p>Per evitar que l'<b>Adreça IP</b> es visualitzi a la pantalla en repòs LAN, deixeu-ho <b>Desactivat</b>.</p>

Pantalla de cerca de punt d'accés

Els punts d'accés detectats es mostren en una llista. Podeu detectar un màxim de 30 punts d'accés.



Submenú	Funció
Actualitzar	Cerca de nou el punt d'accés.
	Indica un punt d'accés que s'està connectant.
	Indica els punts d'accés on s'ha configurat la seguretat. Si seleccioneu un punt d'accés on no s'hagi configurat la seguretat, apareixerà el menú LAN sense fils. Si seleccioneu un punt d'accés on s'hagi configurat la seguretat, apareixerà el menú Seguretat. Seleccioneu el tipus de seguretat d'acord amb la configuració de seguretat del punt d'accés.

Menú Seguretat



Submenú	Funció
Seguretat	Seleccioneu el tipus de seguretat dels elements que es visualitzen. En configurar la seguretat, seguiu les instruccions de l'administrador del sistema de la xarxa a la qual voleu accedir.

Submenú	Funció
<b>Contrasenya</b>	<p>(Només es pot seleccionar si <b>Seguretat</b> es defineix com a <b>WPA2-PSK</b> o <b>WPA/WPA2-PSK</b>).</p> <p>Introduïu la contrasenya. Podeu introduir un mínim de 8 i un màxim de 63 caràcters alfanumèrics d'un byte.</p> <p>Quan es fa servir amb l'EasyMP Network Projection, no cal que introduïu la contrasenya a l'ordinador si es tracta de la contrasenya inicial (per defecte).</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" <a href="#">pàg.139</a></p> <p>Podeu introduir un màxim de 32 caràcters al menú Configuració. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text.</p> <p>☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" <a href="#">pàg.191</a></p> <p>Si <b>Mode connexió</b> es defineix com a <b>Ràpid</b>, s'estableix la contrasenya inicial.</p>

### Tipus de seguretat

Si la unitat LAN sense fil opcional està instal·lada i s'utilitza en mode connexió Avançat, és molt recomanable que establiu mesures de seguretat.

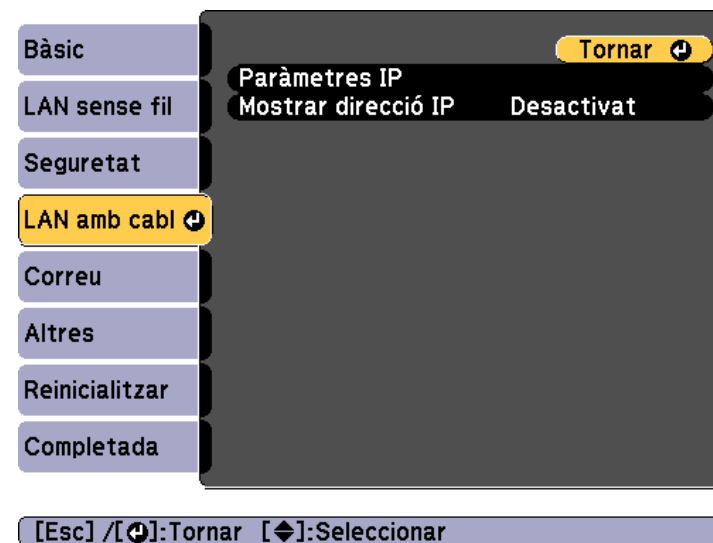
WPA és un estàndard de xifratge que millora la seguretat de les xarxes sense fil. El projector admet els mètodes de xifratge TKIP i AES.

WPA també inclou les funcions d'autenticació d'usuari. Hi ha dos mètodes d'autenticació WPA: utilitzant un servidor d'autenticació, o autenticar un ordinador i un punt d'accés sense fer servir un servidor. Aquest projector accepta l'últim mètode, sense servidor.



Per obtenir informació sobre els ajusts, seguiu les instruccions de l'administrador de la xarxa.

### Menú LAN amb cables



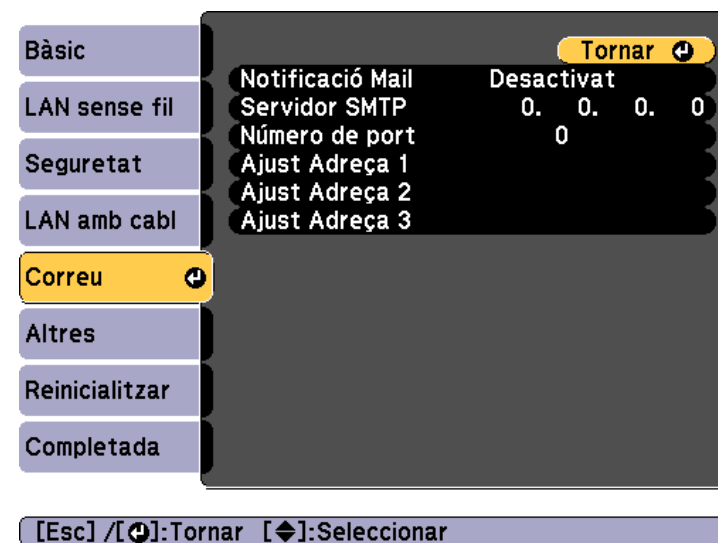


Submenú	Funció
<b>Paràmetres IP</b>	<p>Podeu realitzar ajustos relatius a les adreces següents.</p> <p><b>DHCP:</b> seleccioneu <b>Activat</b> per configurar la xarxa amb <b>DHCP</b>. Si està ajustat a <b>Activat</b>, no podeu definir més adreces.</p> <p><b>Adreça IP:</b> Podeu introduir l'adreça IP assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p> <p><b>Màscara subxarxa:</b> Podeu introduir la <b>Màscara subxarxa</b> per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Direcció passarel·la:</b> Podeu introduir l'adreça IP per la <b>passarel·la</b> del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents direccions de passarel·la. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
<b>Mostrar direcció IP</b>	<p>Per evitar que es visualitzi l'adreça IP a la informació de pantalla del menú Xarxa i a la pantalla en repòs de la LAN, ajusteu aquest valor a <b>Desactivat</b>.</p>

## Menú Correu

Quan està definit, si es produeix un error o una alerta en el monitor rebeu una notificació per correu electrònic.


☛ "Utilitzar la Utilitzar la Notificació Mail per comunicar problemes"  
pàg.192




Submenú	Funció
<b>Notificació Mail</b>	<p>Seleccioneu <b>Activat</b> per enviar correus a les adreces predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència amb un projector.</p>
<b>Servidor SMTP</b>	<p>Podeu introduir l'<b>Adreça IP</b> del servidor SMTP per al projector.</p> <p>Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
<b>Número de port</b>	<p>Podeu introduir el número de port per al servidor SMTP. El valor per defecte és 25. Podeu introduir números entre 0 i 65535.</p>



Submenú	Funció
<b>Ajust Adreça 1/ Ajust Adreça 2/ Ajust Adreça 3</b>	<p>Podeu introduir l'adreça de correu electrònic de la destinació on s'ha d'enviar el correu de notificació. Podeu registrar un màxim de tres destinataris. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte per a l'adreça de correu electrònic. No es poden utilitzar els caràcters següents " ( ) , ; &lt; &gt; [ \ ]</p> <p>L'adreça de destinació 1 és l'adreça de notificació per correu de l'emissor.</p> <p>Podeu seleccionar els problemes o advertències que desitgeu rebre notificats per correu electrònic. Quan es produeix el problema o l'advertència seleccionat, s'envia un missatge de correu electrònic a l'adreça especificada per notificar que s'ha produït un problema o advertència. Podeu seleccionar més d'un element dels elements visualitzats.</p>

## Menú Altres

Bàsic  
LAN sense fil  
Seguretat  
LAN amb cabl  
Correu  
**Altres**   
Reinicialitzar  
Completada

Tornar 

SNMP Desactivat  
Interr. IP Adreça 1 0. 0. 0. 0  
Interr. IP Adreça 2 0. 0. 0. 0  
Pass. prioritat LAN amb cables  
AMX Device Discovery Desactivat  
Crestron RoomView Desactivat  
Bonjour Desactivat  
Message Broadcasting Desactivat

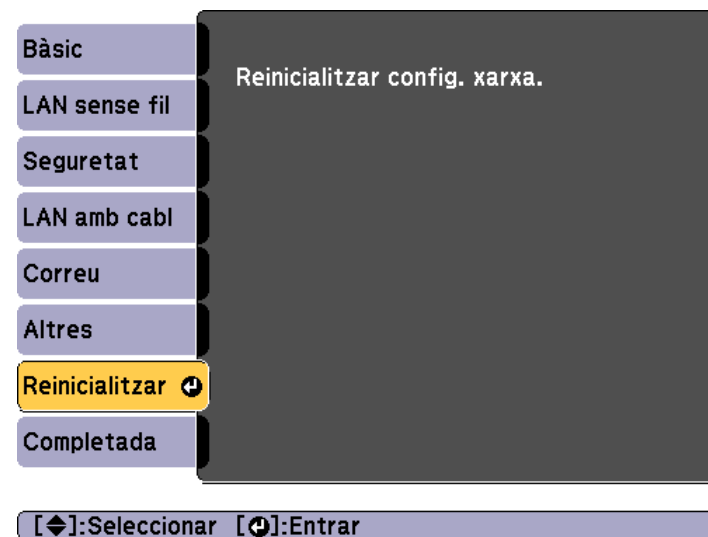
[Esc] / :Tornar []:Seleccionar

Submenú	Funció
<b>SNMP</b>	<p>Seccioneu <b>Activat</b> per monitorar el projector amb SNMP. Per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes.</p> <p>El valor per defecte és <b>Desactivat</b>.</p>
<b>Interr. IP Adreça 1/Interr. IP Adreça 2</b>	<p>En podeu registrar un màxim de dues adreces IP per a la destinació de notificació d'interr. SNMP. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
<b>Pass. prioritat</b>	<p>Podeu ajustar la passarel·la de prioritat com a <b>LAN amb cables</b> o <b>LAN sense fils</b>.</p>
<b>AMX Device Discovery</b>	<p>Si el projector està connectat a una xarxa, seccioneu <b>Activat</b> per permetre que <b>AMX Device Discovery</b> detecti el projector. Ajusteu-lo a <b>Desactivat</b> si no esteu connectat a un ambient controlat per un controlador d'AMX o AMX Device Discovery.</p>

Submenú	Funció
<b>Crestron Room-View</b>	<p>Seccioneu <b>Activat</b> només si superviseu o controleu el projector a través d'una xarxa amb Crestron RoomView®. En cas contrari, l'haureu d'ajustar a <b>Desactivat</b>.</p> <p>☛ "Quant a Crestron RoomView®" <a href="#">pàg.198</a></p> <p>Si està seleccionat <b>Activat</b>, les funcions següents no estaran disponibles.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Control Web</li> <li>• Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	<p>Ajusteu això a <b>Activat</b> quan vos connecteu a una xarxa amb Bonjour.</p> <p>Consulteu el lloc web d'Apple per a més informació sobre el servei Bonjour.</p> <p><a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a></p>
<b>Message Broad-casting</b>	La funció EPSON Message Broadcasting es pot activar o desactivar.

## Menú Reinicialitzar

Reinicialitza tots els ajusts de la xarxa.







Submenú	Funció
<b>Reinicialitzar config. xarxa.</b>	Per reinicialitzar tots els ajusts de xarxa, seccioneu <b>Sí</b> .

Menú Informació (només visualització)

Permet consultar l'estat del projector i el dels senyals d'imatge que es projecten. Els elements que es visualitzen canvien segons la font que s'estigui projectant.



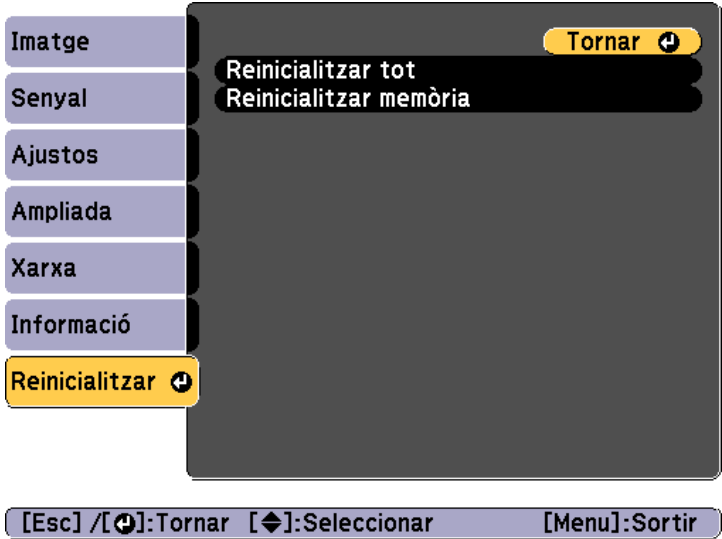
Submenú		Funció
Informació del projector	Font	Podeu visualitzar el nom de la font per l'equip connectat que s'està projectant.
	Senyal d'entrada	Podeu visualitzar el contingut del <b>Senyal d'entrada</b> ajustat en el menú <b>Senyal</b> d'acord amb la font.
	Resolució	Podeu visualitzar la resolució.
	Senyal de vídeo	Podeu visualitzar els ajusts del <b>Senyal de vídeo</b> ajustat en el menú <b>Senyal</b> .
	Veloc. Refresc	Podeu visualitzar la <u>velocitat de refrescament</u>  .

Submenú		Funció
	Info Sinc	Podeu visualitzar la informació del senyal d'imatge. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència.
	Estat	Podeu veure informació sobre els errors que s'han produït en el projector. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència.
	Número de sèrie	Mostra el número de sèrie del projector.
	Event ID	Si es produeixen problemes quan el projector i l'ordinador estan connectats en xarxa, es mostra informació sobre el problema amb un ID d'esdeveniment. Vegeu la taula següent per obtenir informació sobre com interpretar els ID d'esdeveniment.  "Event ID" <a href="#">pàg.174</a>
	Qualit. senyal HDBaseT	Podeu visualitzar informació del senyal d'imatge del port HDBaseT.
Info làmpada	Hores làmpada	Podeu visualitzar el temps de funcionament acumulat de la làmpada*. Quan arriba el moment de substituir la làmpada, els caràcters apareixen en groc.
	Estat de la làmpada	Les icones següents mostren l'estat de les làmpades.  : Activat  : Desactivat

Submenú		Funció
Versió	Main Video Status Monitor	Mostra la informació de la versió de firmware del projector.

\* El temps d'utilització acumulatiu es visualitza com "0H" durant les primeres 10 hores. A partir de les 10 hores es visualitza com "10H", "11H", etc.

Menú Reinicialitzar



Submenú	Funció
Reinicialitzar tot	Restableix tots els elements del menú Configuració als seus valors predeterminats. Els paràmetres <b>Senyal d'entrada</b> , <b>Memòria</b> , <b>Alineació de panells</b> , <b>Uniformitat de color</b> , <b>Data i Hora</b> , <b>Mateixos colors</b> , <b>Selecció làmpada</b> , <b>Idioma</b> , <b>Hores làmpada</b> , tots els elements del menú <b>Xarxa</b> i la contrasenya no tornen als valors per defecte.
Reinicialitzar memòria	Es reinicialitzen el nom i els ajustos desats a <b>Guardar memòria</b> . ☛ "Funció Memòria" <a href="#">pàg.98</a>



# Detecció d'Errors

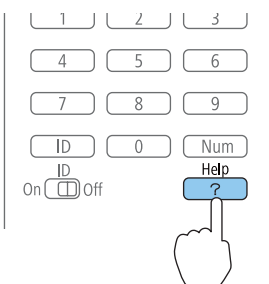
En aquest capítol s'explica com identificar els problemes i què cal fer si se'n detecta un.

Si es produeix un problema al projector, premeu el botó [Help] per visualitzar la pantalla d'ajuda i obtenir assistència. Podeu solucionar els problemes contestant les preguntes.

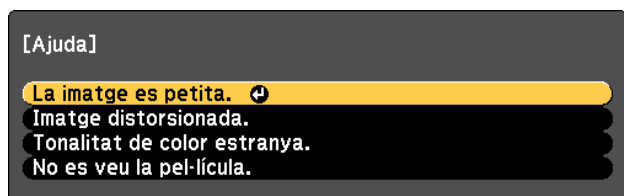
## 1 Premeu el botó [Help].

Es mostrarà la pantalla Help.

### Comandament a distància

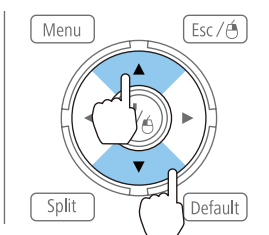


## 2 Seleccioneu un element de menú.



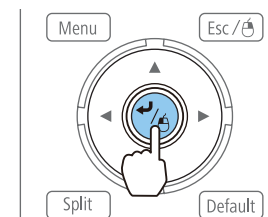
[◀]: Seleccionar [▶]: Entrar [Help]: Sortir

### Comandament a distància



## 3 Confirmeu la selecció.

### Comandament a distància



Les preguntes i les solucions es visualitzen com es mostra a la següent pantalla.

Premeu el botó [Help] per sortir de l'Ajut.

### La imatge es petita.

- Zoom ajustat al mínim?  
· Premeu el botó [Zoom] per canviar la mida de la imatge.
- Projector massa a prop de la pantalla?  
· Separeu el projector de la pantalla.

[Esc]: Tornar

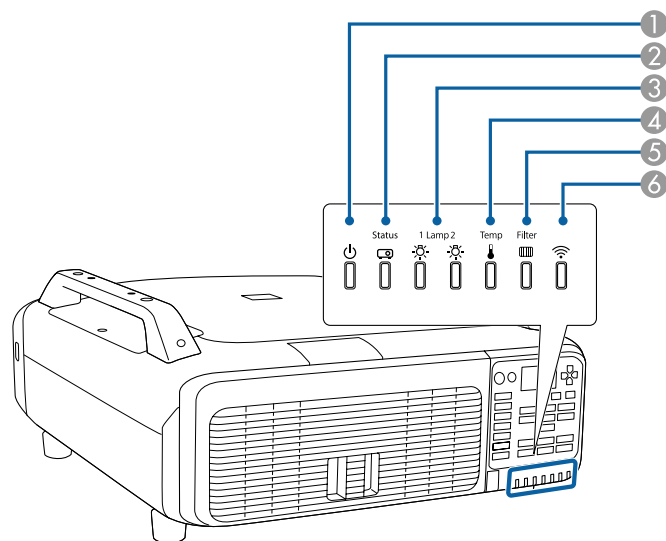
[Help]: Sortir



Si la pantalla Ajut no proporciona cap solució al problema, consulteu la secció següent.

☞ "Solució dels Problemes" [pàg.164](#)





















El projector inclou els sis indicadors següents. El color i estat d'il·luminació dels indicadors mostren l'estat del projector.













- ① Indicador d'alimentació  
Indica l'estat del projector.
- ② Indicador Status  
Indica l'estat del projector.
- ③ Indicadors Lamp1/Lamp2  
Indica l'estat de les làmpades de projecció.
- ④ Indicador Temp  
Indica l'estat de la temperatura interna. Normalment està apagat.
- ⑤ Filter  
Indica l'estat del filtre d'aire. Normalment està apagat.
- ⑥ Indicador LAN sense fils  
Indica l'estat de funcionament de la LAN sense fil quan hi ha una unitat LAN sense fils connectada.
























Durant el funcionament normal, els indicadors poden tenir els estats següents.

















Indicador					Estat del projector	Explicació
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter		
 Blau - Encès	 Desactivat	 Desactivat	 Desactivat	 Desactivat	Condicció en repòs	El projector rep corrent. En aquest estat, podeu iniciar la projecció prement el botó [ⓘ] del comandament a distància o del tauler de control. (De vegades, quan el cable d'alimentació està desendollat, l'indicador d'alimentació es manté il·luminat durant un breu període de temps, però no es tracta d'un mal funcionament).
					Estat de supervisió de xarxa	El projector se supervisa i controla a través d'una xarxa (quan el <b>Mode d'espera</b> s'estableix a <b>Com. activada</b> ). Si es desconnecta el cable d'alimentació i es torna a connectar en aquest estat, l'indicador emet un llum blau intermitent.
 Blau - Encès	 Blau - Intermitent	 L'estat dels indicadors varia	 Desactivat	 Desactivat	Estat d'escalfament	Aquest és el estat en què entra el projector quan s'encén. Triga uns 30 segons en escalfar-se després d'encendre la làmpada. El botó [⏻] està desactivat mentre s'escalfa.
 Blau - Encès	 Blau - Encès	 L'estat dels indicadors varia	 Desactivat	 Desactivat	Projectant	El projector està projectant.
 Blau - Encès	 Blau - Intermitent	 Desactivat	 Desactivat	 Desactivat	Estat de refredament	Aquest és el estat en què entra el projector immediatament després d'apagar-lo. En aquest estat, tots els botons estan desactivats.
















Indicador					Estat del projector	Explicació
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter		
 Blau - Intermittent	 Desactivat	 Desactivat	 Desactivat	 Desactivat	Preparant per supervisar la xarxa.	S'està preparant per supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa. Durant la preparació per a la supervisió de la xarxa, els botons no funcionen.
 Blau - Encès	 Blau - Encès	 Blau - Intermittent	 Desactivat	 Desactivat	Mentre la funció Obturador està activada	Mentre la funció Obturador està activada.
















Si s'ha produït un error al projector, l'estat de l'error s'indica mitjançant el color de l'indicador i la combinació de llum intermitent o llum fix.












Consulteu les taules següents per veure què signifiquen els indicadors i com es poden solucionar els problemes que indiquen.











Indicador					Causa	Solució o estat	Visualització d'Monitor d'estat
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Taronja - Intermitent	 Desactivat	 Desactivat	Error intern	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.  <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>	Internal Error
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Desactivat	 Taronja - Intermitent	 Desactivat	Error del ventilador Error del sensor	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.  <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>	Fan Error Sensor Error
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Desactivat	 Taronja - Encès	 Desactivat	Error temp. alta (Sobreescalfament)	<p>La làmpada s'apaga automàticament i la projecció s'atura. Espereu uns cinc minuts. Després d'uns cinc minuts, el projector passarà al mode d'espera, i caldrà que comproveu els dos punts que s'indiquen tot seguit.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comproveu que el filtre d'aire i les sortides d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret.</li> <li>• Si el filtre d'aire està obstruït, desendol·leu el cable de l'endoll de la paret i netegeu-lo o substituïu-lo.   "Netejar el Filtre d'aire" <a href="#">pàg.176</a>   "Substituir el filtre d'aire" <a href="#">pàg.184</a></li> </ul> <p>Si després de comprovar els punts indicats anteriorment l'error es repeteix, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.   <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a></p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el <b>Mode alta altitud a Activat</b>.   <b>Ampliada - Funcionament - Mode alta altitud</b> <a href="#">pàg.125</a></p>	Temp Error

Indicador					Causa	Solució o estat	Visualització d'Monitor d'estat
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
						Establiu <b>Direcció</b> a <b>Apunta avall</b> , <b>Apunta amunt</b> , <b>Inclinat amunt</b> o <b>Inclinat avall</b> quan el projector estigui instal·lat en una direcció que no sigui l'horitzontal.  <b>Ampliada - Direcció</b> <a href="#">pàg.125</a>	
 Desacti- vat	 Blau - In- termi- tent	 Desacti- vat	 Taronja - Intermi- tent	 Desacti- vat	Error del sistema de refrigeració	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.  <b>Llista de contactes per a projectors Epson</b>	Pump Error
 Desacti- vat	 Blau - In- termi- tent	 Taronja - Encès	 Desacti- vat	 Desacti- vat	Error làmpada Avaria làmpada	<p>Comproveu els punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Traieu les làmpades i comproveu si n'hi ha alguna de trencada.  "Substituir la làmpada" <a href="#">pàg.179</a></li> <li>Netejar el filtre d'aire.  "Netejar el Filtre d'aire" <a href="#">pàg.176</a></li> </ul> <p><b>Si no hi ha cap làmpada trencada:</b> Torneu a col·locar les làmpades i enceneu el projector.</p> <p><b>Si es repeteix l'error:</b> Substituïu les làmpades per làmpades noves i enceneu el projector.</p> <p><b>Si continua l'error:</b> Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.  <b>Llista de contactes per a projectors Epson</b></p> <p><b>Si la làmpada està trencada:</b> Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o les adreces indicades a la Llista de contactes per a projectors Epson. (Si s'espatlla una làmpada, s'utilitza l'altra. Canvieu la làmpada que s'ha espatllat tan aviat com sigui possible).  <b>Llista de contactes per a projectors Epson</b></p>	<p>Lamp1 Error (S) Lamp1 Error (P) Lamp2 Error (S) Lamp2 Error (P)</p> <p>Lamp1 Failure (S) Lamp1 Failure (P) Lamp2 Failure (S) Lamp2 Failure (P)</p>






Indicador					Causa	Solució o estat	Visualització d'Monitor d'estat
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
						<p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el <b>Mode alta altitud</b> a <b>Activat</b>.</p> <p>☛ <b>Ampliada - Funcionament - Mode alta altitud</b> <a href="#">pàg.125</a></p> <p>Establiu <b>Direcció</b> a <b>Apunta avall</b>, <b>Apunta amunt</b>, <b>Inclinat amunt</b> o <b>Inclinat avall</b> quan el projector estigui instal·lat en una direcció que no sigui l'horitzontal.</p> <p>☛ <b>Ampliada - Direcció</b> <a href="#">pàg.125</a></p>	
 Desactivat	 Blau - Intermittent	 Desactivat	 Desactivat	 Taronja - Encès	Err flux filtre aire	<p>Comproveu els punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comproveu que el filtre d'aire i les sortides d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret.</li> <li>• Si el filtre d'aire està obstruït, desendol·leu el cable de l'endoll de la paret i netegeu-lo o substituiu-lo.</li> </ul> <p>☛ "Netejar el Filtre d'aire" <a href="#">pàg.176</a></p> <p>☛ "Substituir el filtre d'aire" <a href="#">pàg.184</a></p> <p>Després, no oblideu tornar a endollar el projector.</p> <p>Si després de comprovar els punts indicats anteriorment l'error es repeteix, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a></p>	Airflow Error
 Desactivat	 Blau - Intermittent	 Taronja - Intermittent	 Taronja - Intermittent	 Desactivat	Cinema Filter Error Error Iris Automàt. Error d'Obturador	<p>Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a></p>	CinemaFilterErr. Auto Iris Error Shutter Error
 Desactivat	 Blau - Intermittent	 Taronja - Encès	 Taronja - Encès	 Desactivat	Err.aliment. (Ballast)	<p>Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a></p>	Power1 Error Power2 Error

Indicador					Causa	Solució o estat	Visualització d'Monitor d'estat
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Blau - Intermitent	 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	 Taronja - Intermitent	 L'estat dels indicadors varia	Avis temp. alta	No es tracta de cap error. No obstant això, si la temperatura torna a ser massa elevada, la projecció s'aturarà automàticament. Comproveu els punts següents. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comproveu que el filtre d'aire i les sortides d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret.</li> <li>• Si el filtre d'aire està obstruït, desendol·leu el cable de l'endoll de la paret i netegeu-lo o substituïu-lo.               <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Netejar el Filtre d'aire" <a href="#">pàg.176</a></li> <li>☛ "Substituir el filtre d'aire" <a href="#">pàg.184</a></li> </ul> </li> </ul>	Temp Warning
 Blau - Intermitent	 L'estat dels indicadors varia	 Taronja - Intermitent	 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	Substitueix làmpada	Cal substituir la Lamp1 o la Lamp2 segons indica l'indicador intermitent. Substituïu-la per una làmpada nova. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Substituir la làmpada" <a href="#">pàg.179</a></li> </ul> Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Substituïu la làmpada per una de nova tan aviat com sigui possible. Recomanem substituir totes dues làmpades alhora per tal de mantenir el matís i la lluentor consistents a les imatges projectades.	-
 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	 Taronja - Intermitent	 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	Avis de que els tipus de làmpada no coincideixen	Apareix el missatge "Làmpades 1 i 2 no coincideixen. Apagueu el projector i instal·leu el mateix tipus de làmpada". La làmpada de recanvi per a ús vertical s'ha instal·lat a les Làmpades 1 o 2. Apagueu el projector, desendol·leu el cable elèctric i comproveu la làmpada de recanvi instal·lada a la Làmpada 1 i a la Làmpada 2. Per a la projecció vertical, col·loqueu làmpades de recanvi (per a ús vertical) a la Làmpada 1 i a la Làmpada 2. Per a la projecció vertical, col·loqueu làmpades de recanvi a la Làmpada 1 i a la Làmpada 2. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Substituir la làmpada" <a href="#">pàg.179</a></li> </ul> El projector s'apaga automàticament al cap d'un minut de detectar que les làmpades no coincideixen.	Lamp Mismatch

Indicador					Causa	Solució o estat	Visualització d'Monitor d'estat
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Blau - Intermitent	 L'estat dels indicadors varia	 Taronja - Intermitent	 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	Avis de la làmpada Advertència alimentació (Estabilitzador)	Comproveu els punts següents. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Retireu la Lamp 1 o la Lamp 2, segons missatge de l'indicador intermitent, i comproveu si està trencada.   "Substituir la làmpada" <a href="#">pàg.179</a></li> <li>• Netejar el filtre d'aire.   "Netejar el Filtre d'aire" <a href="#">pàg.176</a></li> </ul>	Lamp1 Warning (S) Lamp1 Warning (P) Lamp2 Warning (S) Lamp2 Warning (P)  Power1 Warning Power2 Warning
						<b>Si no hi ha cap làmpada trencada:</b> Torneu a col·locar les làmpades i enceneu el projector.	
						<b>Si es repeteix l'error:</b> Substituïu les làmpades per làmpades noves i enceneu el projector.	
						<b>Si continua l'error:</b> Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.  <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>	
						<b>Si la làmpada està trencada:</b> Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o les adreces indicades a la Llista de contactes per a projectors Epson. (Si s'espatlla una làmpada, s'utilitza l'altra. Canvieu la làmpada espatllada tan aviat com sigui possible).  <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>	
						Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el <b>Mode alta altitud</b> a <b>Activat</b> .  <b>Ampliada - Funcionament - Mode alta altitud</b> <a href="#">pàg.125</a>	
						Establiu <b>Direcció</b> a <b>Apunta avall</b> , <b>Apunta amunt</b> , <b>Inclinat amunt</b> o <b>Inclinat avall</b> quan el projector estigui instal·lat en una direcció que no sigui l'horitzontal.  <b>Ampliada - Direcció</b> <a href="#">pàg.125</a>	

Indicador					Causa	Solució o estat	Visualització d'Monitor d'estat
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Blau - Intermittent	 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	 Taronja - Encès	Falta filtre d'aire	A la pantalla projectada apareix el missatge "Instal·leu el filtre d'aire". Comproveu que el filtre d'aire està ben instal·lat.  "Substituir el filtre d'aire" <a href="#">pàg.184</a> El projector s'apaga automàticament al cap d'un minut de detectar que no hi ha filtre d'aire. Si l'error persisteix encara que el filtre d'aire estigui instal·lat, pot ser que el sensor del filtre d'aire estigui avariats. Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.  <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>	-
					Baix cabal d'aire	No es tracta de cap error. No obstant, la projecció s'atura automàticament si el flux d'aire continua decreixent. Apareix el missatge "El filtre d'aire està embossat. Netegeu o substituïu el filtre d'aire." a la pantalla projectada. Comproveu els punts següents. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comproveu que el filtre d'aire i les sortides d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret.</li> <li>• Si el filtre d'aire està obstruït, desendol·leu el cable de l'endoll de la paret i netegeu-lo o substituïu-lo.</li> </ul>  "Netejar el Filtre d'aire" <a href="#">pàg.176</a>  "Substituir el filtre d'aire" <a href="#">pàg.184</a> Si després de comprovar els punts indicats anteriorment l'error es repeteix, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.  <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>	Airflow Decline



Indicador					Causa	Solució o estat	Visualització d'Monitor d'estat
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	 Taronja - Intermitent	Avis net filtre aire	<p>Apareix el missatge "Cal netejar el filtre d'aire. Netegeu o substituïu el filtre d'aire." apareix a la pantalla.</p> <p>Apagueu el projector, desendolieu el cable elèctric i netegeu el filtre d'aire.</p> <p>☛ "Netejar el Filtre d'aire" <a href="#">pàg.176</a></p> <p>Els indicadors o missatges referents a l'avis de filtre d'aire només apareixen quan l'<b>Avis net filtre aire</b> s'estableix en <b>Activat</b> al menú Configuració.</p> <p>☛ <b>Ampliada - Pantalla - Avis net filtre aire</b> <a href="#">pàg.125</a></p>	Cleaning Filter



- Consulteu la següent secció, si el projector no funciona correctament, encara que els indicadors no mostrin cap problema.  
☛ "Solució dels Problemes" [pàg.164](#)
- Si els indicadors no apareixen en aquesta taula, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.  
☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

La pantalla LCD del tauler de control mostra l'estat del projector. També podeu veure l'historial d'errors o els estats del projector mitjançant els botons del tauler de control.



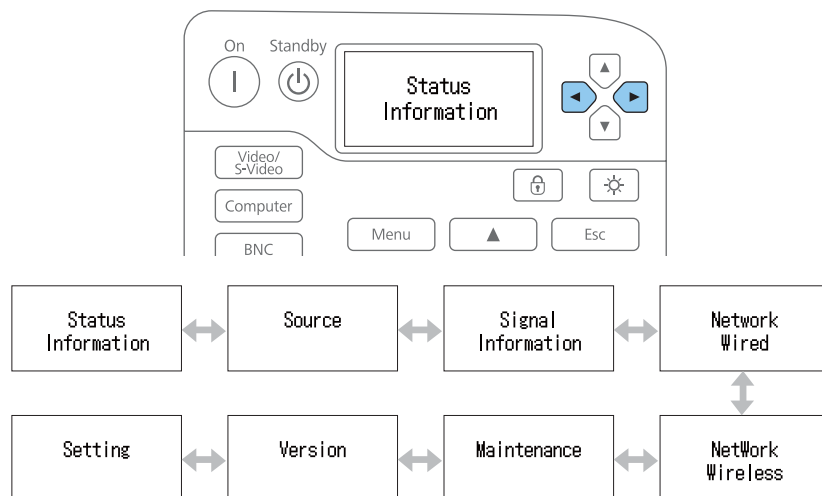
Feu els ajustos següents per poder fer servir l'monitor d'estat fins i tot si el projector està en mode d'espera.

- Establiu el **Mode d'espera** a **Com. activada**.  
☛ Ampliada - Mode d'espera [pàg.125](#)
- Establiu la **Sortida A/V** a **Sempre**.  
☛ Ampliada - Configuració A/V - Sortida A/V [pàg.125](#)

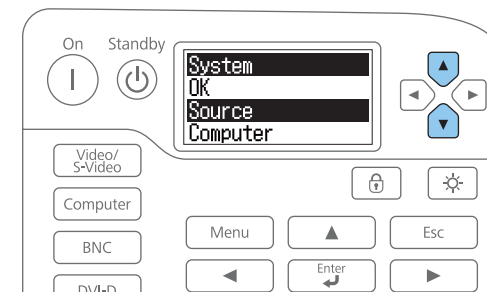
## Consulta de l'estat

Per veure l'monitor d'estat, premeu el botó [☼] del tauler de control.

Hi ha vuit categories de visualització per a l'monitor d'estat i cada vegada que premeu els botons [↩][↪], es canvia de categoria en l'ordre següent.



Podeu veure els elements i obtenir informació de cada categoria amb els botons [↩][↪].



L'monitor d'estat s'encén en les situacions següents:

- Quan es prem un botó al tauler de control
- Quan es produeix un error o una advertència
- Quan s'ajusta l'enfocament, el zoom o el desplaçament de l'objectiu.
- Quan es comprova l'ID del projector  
☛ "Comprovar l'ID del projector" [pàg.39](#)

Si no voleu activar l'monitor d'estat, establiu **Lighting Time** en **Off** al paràmetre monitor d'estat.

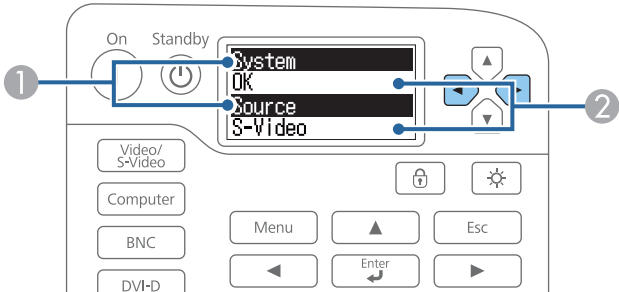
☛ "Configuració de la visualització en pantalla (LCD)" [pàg.156](#)

Entendre la pantalla

Visualització normal

Cada categoria de visualització inclou la informació següent.

- Status Information : Estat de funcionament del projector.
- Source : Informació del senyal d'entrada
- Signal Information : Informació del senyal d'entrada digital
- Network Wired : Paràmetres de la LAN amb cables
- Network Wireless : Paràmetres de la LAN sense fil
- Maintenance : Temps de funcionament de projector i de les làmpades
- Version : Versió de microprogramari del projector



1	Mostra el nom de l'element. ☛ "Explicacions del contingut de la pantalla" <a href="#">pàg.157</a>
2	Informació sobre els elements.

Quan es produeix un error o una advertència

Quan es produeix un problema al projector, es mostra el següent.

Quan es produeix un error



Quan es mostra una advertència



Quan es resol el problema o es prem un dels botons [Up][Left][Right][Down], la pantalla torna a la visualització normal.

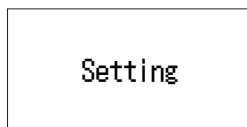
Per obtenir més informació sobre el contingut i la resolució de l'error o de l'advertència, vegeu el següent:

☛ "Lectura dels indicadors" [pàg.144](#)

## Configuració de la visualització en pantalla (LCD)

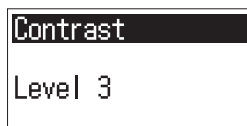
Podeu ajustar el contrast i el temps d'il·luminació de la pantalla.

- 1** Premeu els botons [◀][▶] per seleccionar **Setting**.



Setting

- 2** Premeu el botó [↓] per veure la pantalla següent.



Contrast  
Level 3

- 3** Premeu els botons [◀][▶] per ajustar el contrast.

- 4** Premeu el botó [↓] per veure la pantalla següent.



Lighting Time  
30 sec

- 5** Premeu els botons [◀][▶] per establir el temps d'il·luminació de la pantalla.

El valor per defecte és **30sec** (30 segons). Podeu triar entre **Off** (llum apagat), **10-60sec** i **30min** (30 minuts).

## Explicacions del contingut de la pantalla

Categoria	Element	Visualització	Explicació
Status Information	System	Indica l'estat del projector. Per obtenir més informació sobre la resolució dels errors o de les advertències, vegeu el següent. ☞ "Lectura dels indicadors" <a href="#">pàg.144</a>	
		OK	El projector està en estat normal.
		Warm-Up	El projector s'està escalfant.
		Standby	El projector està en estat en espera.
		Cool Down	El projector s'està refredant.
		Temp Error	S'ha produït un error de temperatura elevada.
		Fan Error	S'ha produït un error de ventilador.
		Sensor Error	S'ha produït un error del sensor.
		Lamp1 Error (S)	S'ha produït un error de làmpada. (S: làmpades estàndard; P:Làmpades en mode vertical)
		Lamp1 Error (P)	
		Lamp2 Error (S)	
		Lamp2 Error (P)	
		Lamp1 Failure (S)	S'ha produït un error de làmpada. (S: làmpades estàndard; P:Làmpades en mode vertical)
		Lamp1 Failure (P)	
		Lamp2 Failure (S)	
		Lamp2 Failure (P)	
		Power1 Error	S'ha produït un error d'alimentació (Ballast).
		Power2 Error	
		Internal Error	S'ha produït un error intern.
		CinemaFilterErr.	S'ha produït un error de filtre del cinema.
		Auto Iris Error	S'ha produït un error d'iris automàtic.
		Airflow Error	S'ha produït un error de flux del filtre d'aire.
		Shutter Error	S'ha produït un error de l'obturador.
		Pump Error	S'ha produït un error del sistema de refrigeració.

Categoria	Element	Visualització	Explicació
Status Information	System	Temp Warning	S'ha produït una advertència de temperatura elevada.
		Internal Warning	S'ha produït una advertència del sistema intern.
		Airflow Decline	S'ha produït un error de flux del filtre d'aire.
		Lamp1 Warning (S)	S'ha produït una advertència de la làmpada. (S: làmpades estàndard; P:Làmpades en mode vertical) Seguiu els mateixos passos per resoldre l'error que en el cas d'error de làmpada.
		Lamp1 Warning (P)	
		Lamp2 Warning (S)	
		Lamp2 Warning (P)	
		Power1 Warning	S'ha produït una advertència d'alimentació (Ballast).
		Power2 Warning	
		Shutter Warning	S'ha produït una advertència de l'obturador. Seguiu els mateixos passos per resoldre l'error que en el cas d'error de l'obturador.
		DirectionWarning	L'angle d'ús està fora d'abast. Comproveu el tipus de làmpada i ajusteu l'angle correcte.
		Lamp Mismatch	Els tipus de làmpada no coincideixen.
		Clean Filter	S'ha produït un avís relacionat amb el filtre d'aire.
	Source	Computer	Mostra el nom de la font per a l'equip connectat que s'està projectant.
		BNC	
		Video	
		S-Video	
		HDMI	
		DVI-D	
		SDI	
		LAN	
		HDBaseT	
	On-ScreenDisplay	On	Mostra els ajustos de la <b>Visualitz. Pantalla</b> . Si s'estableix en <b>Desactivat</b> , els menús o els missatges no es visualitzen a les imatges projectades.
		Off	
	Shutter	Open	Mostra l'estat de la funció obturador del projector.
		Close	

Categoria	Element	Visualització	Explicació
Status Information	Air Temp	-	Mostra la temperatura de l'entorn d'ús.
	AC Voltage	-	Mostra la tensió d'alimentació.
	Lamp1 Type	Standard	Mostra el tipus de làmpada instal·lat a la làmpada 1. (Estàndard: Làmpada estàndard; Vertical:Làmpada en mode vertical)
		Portrait	
	Lamp2 Type	Standard	Mostra el tipus de làmpada instal·lat a la làmpada 2. (Estàndard: Làmpada estàndard; Vertical:Làmpada en mode vertical)
		Portrait	
	Lamp1 Status	On	Mostra l'estat de funcionament de la làmpada 1.
		Off	
	Lamp2 Status	On	Mostra l'estat de funcionament de la làmpada 2.
		Off	
	Lamp Select	Dual	Mostra els ajustos de <b>Selecció làmpada</b> . ☛ "Selecció de la làmpada" <a href="#">pàg.31</a>
		Single	
		Lamp1	
		Lamp2	
Source	Source	Computer	Mostra el nom de la font per a l'equip connectat que s'està projectant.
		BNC	
		Video	
		S-Video	
		HDMI	
		DVI-D	
		SDI	
		LAN	
		HDBaseT	
	Resolution	-	Mostra la resolució del senyal d'entrada actual. No Signal: No entra cap senyal. Not Supported: El projector no admet el senyal d'entrada actual.
	Video Signal	-	Mostra el senyal de vídeo d'entrada actual.

Categoria	Element	Visualització	Explicació
Source	Color Space	RGB	Mostra l'espai de color del senyal d'entrada actual.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	-	Mostra la freqüència horitzontal del senyal d'entrada actual.
	V-Frequency	-	Mostra la freqüència vertical del senyal d'entrada actual.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Mostra la polaritat de sync
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Mostra el tipus de sync.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	-	Mostra la resolució de discriminació del senyal d'entrada actual.
	Video Level	Auto (Normal)	Mostra el nivell de vídeo del projector.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	



Els elements visualitzats per a la font varien segons el model que s'estigui fent servir i el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant.



Categoria	Element	Visualització	Explicació
Signal Information	5V Detection	Detected	Mostra els resultats de detecció dels senyals de 5V.
		Not Detect	
	TMDS Clock	-	Mostra la freqüència TMDS del senyal d'entrada actual.
	TMDS H-Frequency	-	Mostra la freqüència horitzontal del senyal d'entrada actual.
	TMDS V-Frequency	-	Mostra la freqüència vertical del senyal d'entrada actual.
	DetChg 5CFHMP123	-	Mostra els factors de canvi de senyal.
	Stable Time	-	Mostra el temps de funcionament des de que es va determinar la font d'entrada.
	HDCP Status	Non-HDCP	Mostra l'estat d'HDCP.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ri	-	Mostra informació d'HDCP.
	HDCP AKSV	-	
	HDCP An	-	
	AVI Info VIC	-	Mostra informació de VIC (AVI) del senyal d'entrada actual.
	AVI InfoChecksum	OK	Mostra el resultat de la suma de verificació per a AVI.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Mostra el mode de senyal.
		DVI	
	Pixel Encoding	RGB	Mostra informació de l'espai de color (AVI) del senyal d'entrada actual.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Quality	-	Podeu visualitzar informació del senyal d'imatge del port HDBaseT.



Els elements visualitzats per a Signal Information varien segons el model que s'estigui fent servir i el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant.

Categoria	Element	Visualització	Explicació
Network Wired	Projector Name	-	Mostra el nom que identifica el projector quan està connectat a una xarxa.
	Connection Mode	HDBaseT	Mostra la via de connexió de la LAN.
		LAN	
	DHCP	On	Mostra els paràmetres d'HDPC.
		Off	
	IP Display	On	Mostra els paràmetres de visualització de l'adreça IP.
		Off	
Network Wireless	IP Address	-	Mostra l'adreça IP.
	MAC Address	-	Visualitza l'adreça MAC.
	Projector Name	-	Mostra el nom que identifica el projector quan està connectat a una xarxa.
	Connection Mode	Quick	Mostra el mode de connexió que es vol utilitzar per connectar el projector a un ordinador mitjançant una LAN sense fil.
		Advanced	
	SSID Display	On	Mostra els paràmetres de visualització d'SSID.
		Off	
	IP Display	On	Mostra els paràmetres de visualització de l'adreça IP.
		Off	
	SSID	-	Mostra l'SSID.
	IP Address	-	Mostra l'adreça IP.
	DHCP	On	Mostra els paràmetres d'HDPC.
		Off	
	MAC Address	-	Visualitza l'adreça MAC.
	Security	No	Mostra la configuració de seguretat.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Mostra l'estat de recepció de Wi-Fi.

Categoria	Element	Visualització d'estat	Explicació
Maintenance	Operation Time	-	Mostra el temps de funcionament total del projector.
	Lamp1 Op.Time	-	Mostra el temps de funcionament total de la làmpada estàndard.
	Lamp2 Op.Time	-	
	Lamp1 Op.Time PR	-	Mostra el temps de funcionament total de les làmpades de mode vertical.
	Lamp2 Pp.Time PR	-	
Version	Núm. sèrie	-	Mostra el número de sèrie del projector.
	Main	-	Mostra la informació de la versió de firmware del projector.
	Video	-	
	Monitor d'estat	-	
Setting	CONTRAST	LEVEL	Estableix el contrast de la pantalla LCD.
	Lighting Time	Off	Estableix el temps d'il·luminació de la pantalla.
		10-60 sec	
		Approx. 30 min	

## Problemes relacionats amb les imatges

### No es veu cap imatge

Comprovació	Solució
Heu premut el botó [ⓘ] del comandament a distància o del tauler de control?	Premeu el botó [ⓘ] per activar el projector.
Els indicadors estan apagats?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Connecteu correctament el cable d'alimentació del projector. Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Està activada la funció Obturador?	Premeu el botó [Shutter] del comandament a distància per alliberar la funció Obturador. ☛ "Amagar la imatge temporalment (Obturador)" <a href="#">pàg.94</a>
Els ajusts del menú Configuració són correctes?	Reinicialitzeu tots els paràmetres. ☛ <b>Reinicialitzar - Reinicialitzar tot</b> <a href="#">pàg.139</a>
La imatge que es vol projectar és completament negra? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Algunes imatges d'entrada, com ara els estalvis de pantalla, poden aparèixer completament negres.
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ <b>Senyal - Senyal de vídeo</b> <a href="#">pàg.121</a>

### Les imatges en moviment no es visualitzen

Comprovació	Solució
El senyal de la imatge de l'ordinador s'envia a la LCD i al monitor? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	Canvieu el senyal d'imatge de l'ordinador a la sortida externa solament. Comproveu la documentació de l'ordinador o contacteu amb el fabricant.
Estan protegits els drets d'autor del contingut de la imatge en moviment que voleu projectar?	És possible que el projector no pugui projectar imatges en moviment amb drets d'autor protegits que es reproduïxin des de l'ordinador. Per a més informació, consulteu la guia de l'usuari subministrada amb el reproductor.

## La projecció s'atura automàticament

Comprovació	Solució
El <b>Mode de repòs</b> està ajustat a <b>Activat</b> ?	Premeu el botó [⏻] per activar el projector. Si no voleu fer servir el Mode de repòs, canvieu l'ajust a <b>Desactivat</b> . ☛ <b>Ampliada - Funcionament - Mode de repòs</b> <a href="#">pàg.125</a>

## Apareix el missatge "No Suportat"

Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ <b>Senyal - Senyal de vídeo</b> <a href="#">pàg.121</a>
La resolució del senyal d'imatge i la velocitat de refrescament són apropiades per al mode seleccionat? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Consulteu la documentació de l'ordinador per obtenir informació sobre com canviar la resolució del senyal d'imatge i la sortida de la velocitat de refrescament de l'ordinador. ☛ "Pantalles de monitor admeses" <a href="#">pàg.223</a>

## Es mostra el missatge "Sense senyal"

Comprovació	Solució
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. Mireu que no hi hagi cap cable desconnectat ni que els cables tinguin un mal contacte.
Heu seleccionat el port correcte?	Canvieu la imatge prement el botó [Search] del comandament a distància. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Search)" <a href="#">pàg.58</a>
Estan encesos l'ordinador o la font de vídeo?	Activeu l'equip.
Els senyals d'imatge arriben al projector? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	Si els senyals d'imatge només arriben al monitor LCD de l'ordinador o al monitor accessori, cal que canvieu la sortida a una destinació externa a més del monitor de l'ordinador. En alguns models d'ordinador, quan els senyals d'imatge s'envien externament, deixen d'aparèixer al monitor LCD o al monitor accessori. Si realitzeu la connexió mentre el projector o l'ordinador ja estan activats, pot ser que la tecla de funció Fn (tecla de funció), que permet canviar el senyal d'imatge de l'ordinador a una sortida externa, no funcioni. Apagueu l'ordinador i el projector i inicieu-los de nou. ☛ Documentació de l'ordinador

### Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades

Comprovació	Solució
L'enfocament està ajustat correctament?	Deixeu passar com a mínim 20 minuts després d'iniciar la projecció i premeu el botó [Focus] del comandament a distància per a ajustar l'enfocament. ☛ "Ajust de l'enfocament" <a href="#">pàg.37</a>
El projector és a una distància adequada?	La projecció es realitza des d'una distància que supera els límits recomanats. Configureu el projector a una distància que no superi els límits recomanats. ☛ "Mida de la pantalla i Distància de projecció" <a href="#">pàg.205</a>
La lent està entelada?	Si traslladeu el projector ràpidament d'un entorn fred a un entorn calent, o si es produeix un canvi sobtat de la temperatura ambient, la superfície de l'objectiu es pot entelar i això pot provocar que les imatges es vegin borroses. Deixeu el projector a la sala durant aproximadament una hora abans d'utilitzar-lo. Si l'objectiu s'entela, desactiveu el projector i espereu fins que l'objectiu deixi d'estar entelat.
Esteu fent servir l'objectiu zoom de curta distància opcional (ELPLU02)?	Ajusteu <b>Tipus de lent</b> a ELPLU02 al menú de <b>Ampliada</b> . ☛ <b>Ampliada - Funcionament - Avançat - Tipus de lent</b> <a href="#">pàg.125</a> Per a més informació sobre els mètodes de correcció de l'enfocament, consulteu la secció següent. ☛ "Si utilitzeu un l'objectiu zoom de curta distància ELPLU02" <a href="#">pàg.38</a>

### Les imatges presenten interferències o distorsions

Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ <b>Senyal - Senyal de vídeo</b> <a href="#">pàg.121</a>
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. ☛ "Equip de connexió" <a href="#">pàg.41</a>
Esteu fent servir un cable allargador?	Si feu servir un cable allargador, pot ser que es produeixin interferències elèctriques en els senyals. Utilitzeu els cables que es lliuren amb el projector per a comprovar si els cables que esteu utilitzant causen problemes.
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Pantalles de monitor admeses" <a href="#">pàg.223</a> ☛ Documentació de l'ordinador


Comprovació	Solució
Els ajusts <b>Sync.</b> i <b>Tracking</b> estan ajustats correctament? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Premeu el botó [Auto] per executar un ajust automàtic. Si les imatges no estan ajustades correctament després d'utilitzar l'ajust automàtic, podeu realitzar els ajusts amb els paràmetres <b>Sync.</b> o <b>Tracking</b> del menú <b>Senyal</b> . ☛ <b>Senyal - Sync., Tracking</b> <a href="#">pàg.121</a>
Està <b>Configuració auto. Activat</b> ? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Segons el senyal d'entrada, les imatges poden no quedar alineades amb la configuració automàtica. En aquest cas, establiu <b>Configuració auto.</b> en <b>Desactivat</b> . ☛ <b>Senyal - Configuració auto.</b> <a href="#">pàg.121</a> Si <b>Configuració auto.</b> s'estableix en <b>Desactivat</b> , els senyals es guarden en connectar-se. Configureu <b>Configuració auto.</b> en <b>Activat</b> o <b>Desactivat</b> cada vegada que introduïu una nova senyal d'imatge.
La <b>Resolució</b> està ajustada a un altre valor que no és <b>Auto</b> ? (Només quan projecteu en una pantalla dividida)	La imatge es pot contreure si la <b>Resolució</b> definida al menú Ampliada i la de la imatge projectada no coincideixen. Si la imatge es contrau, ajusteu la <b>Resolució</b> a <b>Auto</b> . ☛ <b>Senyal - Resolució</b> <a href="#">pàg.121</a>

## La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat, o se li ha donat la volta a la imatge

Comprovació	Solució
El paràmetre <b>Pantalla</b> és correcte?	Ajusteu el paràmetre <b>Pantalla</b> per a la pantalla que esteu utilitzant. ☛ "Ajustos de pantalla" <a href="#">pàg.32</a>
Està ajustat correctament l'aspecte?	Premeu el botó [Aspect] del comandament a distància per seleccionar un aspecte adequat per a la font d'entrada. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" <a href="#">pàg.72</a>
La imatge es continua ampliant amb E-Zoom?	Premeu el botó [Esc] del comandament a distància per cancel·lar E-Zoom. ☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" <a href="#">pàg.95</a>
Està <b>Escala</b> ajustat a <b>Activat</b> ?	Ajusteu <b>Escala</b> a <b>Desactivat</b> al menú <b>Senyal</b> . ☛ <b>Senyal - Escala</b> <a href="#">pàg.121</a>
Heu ajustat correctament la posició de la imatge?	(Només si es projecten senyals RGB analògics des del port d'entrada Computer o des del port d'entrada BNC) Premeu el botó [Auto] per ajustar la posició de visualització. També podeu ajustar la posició des del menú <b>Senyal</b> . ☛ <b>Senyal - Posició</b> <a href="#">pàg.121</a>
L'ordinador està configurat per a la visualització dual? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Si la visualització dual està activada a les <b>Propietats de la pantalla</b> del Tauler de control de l'ordinador, aleshores només es projecta aproximadament la meitat de la imatge de la pantalla de l'ordinador. Per visualitzar tota la imatge a la pantalla de l'ordinador, desactiveu l'ajust de la visualització dual. ☛ Documentació del driver de vídeo de l'ordinador


Comprovació	Solució
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Pantalles de monitor admeses" <a href="#">pàg.223</a> ☛ Documentació de l'ordinador
La direcció de la imatge és la correcta?	Feu els ajustos correctes a <b>Projecció</b> , al menú <b>Ampliada</b> . ☛ "Paràmetres d'instal·lació" <a href="#">pàg.30</a>

## Els colors de la imatge no són correctes

Comprovació	Solució
La configuració dels senyals d'entrada coincideix amb els senyals del dispositiu connectat?	Canvieu els següents ajustos d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. • Si la imatge prové d'un dispositiu connectat al port d'entrada Computer o al port d'entrada BNC ☛ <b>Senyal - Senyal d'entrada</b> <a href="#">pàg.121</a> • Si la imatge prové d'un dispositiu connectat al port d'entrada Video o al port d'entrada S-Video ☛ <b>Senyal - Senyal de vídeo</b> <a href="#">pàg.121</a>
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Ajusteu el paràmetre <b>Lluentor</b> del menú <b>Imatge</b> . ☛ <b>Imatge - Lluentor</b> <a href="#">pàg.119</a>
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. Mireu que no hi hagi cap cable desconnectat ni que els cables tinguin un mal contacte. ☛ "Equip de connexió" <a href="#">pàg.41</a>
El <b>Contrast</b>  està ajustat correctament?	Ajusteu el paràmetre <b>Contrast</b> del menú <b>Imatge</b> . ☛ <b>Imatge - Contrast</b> <a href="#">pàg.119</a>
El color està ajustat correctament?	Ajusteu el paràmetre <b>Gamma</b> , <b>RGB</b> o <b>RGBCMY</b> del menú <b>Imatge</b> . ☛ <b>Imatge - Avançat</b> <a href="#">pàg.119</a> ☛ "Ajustar la imatge" <a href="#">pàg.76</a>
La Saturació de color i Tint estan ajustats correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Ajusteu els paràmetres <b>Saturació de color</b> i <b>Tint</b> del menú <b>Imatge</b> . ☛ <b>Imatge - Saturació de color, Tint</b> <a href="#">pàg.119</a>



## Les imatges són fosques

Comprovació	Solució
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Comproveu el valor del paràmetre <b>Lluentor</b> del menú <b>Imatge</b> i el paràmetre <b>Consum d'energia</b> del menú Ajustos. ☛ <b>Imatge - Lluentor</b> <a href="#">pàg.119</a> ☛ <b>Ajustos - Consum d'energia</b> <a href="#">pàg.123</a>
El <u>Contrast</u>  està ajustat correctament?	Ajusteu el paràmetre <b>Contrast</b> del menú <b>Imatge</b> . ☛ <b>Imatge - Contrast</b> <a href="#">pàg.119</a>
Toca substituir la làmpada?	Quan la làmpada està a punt d'arribar al final de la seva vida útil, les imatges es tornen més fosques i la qualitat del color minva. Quan passi això, substituiu la làmpada per una de nova. ☛ "Substituir la làmpada" <a href="#">pàg.179</a>
S'utilitza un sol projector?	Comproveu si els elements següents tenen un ajust fosc. ☛ <b>Ampliada - Multiprojecció - Nivell de lluentor</b> <a href="#">pàg.125</a> ☛ <b>Ampliada - Multiprojecció - Mateixos colors</b> <a href="#">pàg.125</a>

## Problemes en començar la projecció

### El projector no s'engega

Comprovació	Solució
Heu premut el botó [ⓘ]?	Premeu el botó [ⓘ] per activar el projector.
Els indicadors s'encenen i s'apaguen quan es toca el cable d'alimentació?	Pot ser que el cable d'alimentació faci un mal contacte o bé que sigui defectuós. Torneu a connectar el cable d'alimentació. Si el problema no se soluciona, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>
El <b>Bloq. Panell control</b> està ajustat a <b>Bloqueig total</b> ?	Premeu el botó [ⓘ] del comandament a distància. Si no voleu fer servir el <b>Bloq. Panell control</b> , canvieu l'ajust a <b>Desactivat</b> . ☛ "Bloq. Panell control" <a href="#">pàg.112</a>
Heu seleccionat l'ajust correcte al Receptor remot?	Comproveu el <b>Receptor remot</b> al menú Configuració. ☛ <b>Ajustos - Receptor remot</b> <a href="#">pàg.123</a>
Heu connectat el cable d'alimentació o heu encès el commutador de corrent immediatament després de Direct Power Off?	Si es realitza una de les operacions de l'esquerra amb <b>Direct Power On Activat</b> , pot ser que l'alimentació no es torni a activar. Premeu el botó [ⓘ] del comandament a distància o del tauler de control per engegar el projector.
El commutador d'[ID] del comandament a distància està ajustat a On?	Quan el commutador està ajustat a On, podeu fer servir el comandament a distància només amb un projector que tingui el mateix valor d'ID. Ajusteu el commutador d'[ID] a Off. ☛ "Ajustar l'ID del comandament a distància" <a href="#">pàg.40</a>
La coberta de la làmpada i les làmpades estan ben instal·lades?	Si la làmpada o la coberta de la làmpada no estan ben instal·lades, el projector no s'encendrà. Comproveu que estan ben instal·lades. ☛ "Com substituir la làmpada" <a href="#">pàg.181</a>

## Altres problemes

### El comandament a distància no s'encén

Comprovació	Solució
L'àrea d'emissió del senyal del comandament a distància està orientada cap al receptor remot del projector quan el feu servir?	Apunteu el control remot al receptor remot. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" <a href="#">pàg.24</a>
El comandament a distància és massa lluny del projector?	El radi operatiu del comandament a distància és d'uns 30 m. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" <a href="#">pàg.24</a>
El receptor remot rep llum solar directa o una llum intensa provinent de làmpades fluorescents?	Col·loqueu el projector en un lloc on el receptor remot no estigui exposat a cap llum intensa.
Heu seleccionat l'ajust correcte al <b>Receptor remot</b> ?	Comproveu el <b>Receptor remot</b> al menú Configuració. ☛ <b>Ajustos - Receptor remot</b> <a href="#">pàg.123</a>
Les piles estan exhaurides o no s'han inserit correctament?	Comproveu que les bateries s'han inserit correctament o substituïu-les per unes de noves si cal. ☛ "Substituir les bateries del comandament a distància" <a href="#">pàg.23</a>
L'ID del comandament a distància i l'ID del projector coincideixen?	Assegureu-vos que l'ID per al projector que desitgeu utilitzar i l'ID del comandament a distància coincideixen. Per utilitzar tots els projectors amb un comandament a distància independentment de l'ajust de l'ID, ajusteu el commutador d'[ID] del comandament a distància a Off. ☛ "Ajustos d'ID" <a href="#">pàg.39</a>
El <b>Tipus comand. dist.</b> correspon al comandament a distància que esteu fent servir?	Comproveu el <b>Tipus comand. dist.</b> al menú Configuració. ☛ <b>Ampliada - Funcionament - Avançat - Tipus comand. dist.</b> <a href="#">pàg.125</a>
El cable opcional del comandament a distància està connectat al port Remote del projector?	Quan el cable del comandament a distància està connectat, el receptor remot del projector està desactivat. Si no feu servir el conjunt de cables per al comandament a distància, desconnecteu-lo del port Remote.
L'opció <b>Control Comunic.</b> està ajustada a <b>Activat</b> ?	El port Remote està desactivat. Quan utilitzeu el conjunt de cables per al comandament a distància, ajusteu l'opció <b>Control Comunic.</b> a <b>Desactivat</b> . ☛ <b>Ampliada - HDBaseT - Control Comunic.</b> <a href="#">pàg.125</a>
Està activat el bloqueig dels botons del comandament a distància?	Quan el bloqueig dels botons del comandament a distància està activat, tots els botons llevats dels que calen per a les operacions bàsiques amb el comandament a distància estan desactivats. Mantingueu premut el botó [Help] per a desactivar el bloqueig dels botons del comandament a distància. ☛ "Bloqueig dels botons del comandament a distància" <a href="#">pàg.113</a>

### No es veu res al monitor extern

Comprovació	Solució
S'introdueixen les imatges des d'un port diferent dels ports Computer o BNC?	Només es poden visualitzar en un monitor extern senyals RGB rebudes des dels ports d'entrada Computer o BNC.
Esteu projectant una Split Screen?	Només es poden visualitzar en un monitor extern senyals RGB projectades en la pantalla esquerra rebudes des dels ports d'entrada Computer o BNC. ☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)" <a href="#">pàg.91</a>
El projector és en mode d'espera?	Comproveu que els valors dels paràmetres <b>Mode d'espera</b> , <b>Sortida A/V</b> i <b>Sortida monitor</b> del menú Configuració són correctes. ☛ <b>Ampliada - Mode d'espera</b> <a href="#">pàg.125</a> ☛ <b>Ampliada - Configuració A/V - Sortida A/V</b> <a href="#">pàg.125</a> ☛ <b>Ampliada - Sortida A/V - Sortida monitor</b> <a href="#">pàg.125</a>

### Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús

Comprovació	Solució
Canvieu l'ajust d'idioma.	Seccioneu <b>Idioma</b> al menú Ampliada. ☛ <b>Ampliada - Idioma</b> <a href="#">pàg.125</a>

### No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector

Comprovació	Solució
Està <b>Mode d'espera</b> ajustat a <b>Com. activada</b> ?	Per utilitzar la funció Notificació Mail amb el projector en espera, ajusteu <b>Com. activada</b> a <b>Mode d'espera</b> des del menú Configuració. ☛ <b>Ampliada - Mode d'espera</b> <a href="#">pàg.125</a>
S'ha produït un error i el projector s'ha aturat de manera inesperada?	Si el projector s'atura de manera inesperada, no es poden enviar correus electrònics. Si l'error no es resol, poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>
El projector rep corrent sense problemes?	Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.

Comprovació	Solució
La funció Notificació Mail està ajustada correctament al menú Xarxa?	Segons els ajusts de <b>Correu</b> del menú Xarxa, s'envia un missatge de correu per notificar que s'han produït els errors. Comproveu si està ajustat correctament. ☛ <a href="#">Xarxa - Correu pàg.137</a>

## "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant." apareix a la pantalla.

Comprovació	Solució
La font d'alimentació que desa la configuració del rellotge té poca càrrega.	Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>

## No es poden canviar els ajustos amb un navegador web

Comprovació	Solució
Són correctes l'ID d'usuari i la contrasenya?	Introduïu "EPSONWEB" com a ID de l'usuari. No es pot modificar. Introduïu l'ID de l'usuari encara que s'hagi desactivat la contrasenya. Per a la contrasenya, escriviu els caràcters definits com a Contras. control Web. La contrasenya per defecte és "admin".

Comproveu els números i, a continuació, preneu les mesures següents. Si el problema no es resol, contacteu amb el vostre administrador de xarxa, amb el distribuïdor local o amb l'adreça més propera de la Llista de contactes per a projectors Epson.

☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Event ID	Causa	Solució
0432 0435	No s'ha pogut iniciar EasyMP Network Projection.	Reinicieu el projector.
0434 0482 0484 0485	La comunicació de xarxa és inestable.	Comproveu l'estat de comunicació de xarxa, espereu-vos un moment i torneu a connectar-la.
0433	No es reproduïxen les imatges transferides.	Reinicieu l'EasyMP Network Projection.
0481	La comunicació s'ha desconnectat de l'ordinador.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection s'ha terminat de sobte.	Comproveu l'estat de les comunicacions de la xarxa. Reinicieu el projector.
0479 04FF	S'ha produït un error del sistema al projector.	Reinicieu el projector.
0891	No troba el punt d'accés amb el mateix SSID.	Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector.
0892	El tipus d'autenticació WPA/WPA2 no coincideix.	☛ <a href="#">Xarxa - Seguretat pàg.135</a>
0893	El tipus de xifratge TKIP/AES no coincideixen.	
0894	La comunicació s'ha desconnectat perquè el projector s'ha connectat a un punt d'accés no autoritzat.	Contacteu amb el vostre administrador de xarxa per a més informació.
0898	No s'ha pogut adquirir DHCP.	Comproveu que el servidor DHCP funciona correctament. Si no esteu fent servir DHCP, desactiveu-ne l'ajust. ☛ <a href="#">Xarxa - LAN sense fils pàg.133</a> , <a href="#">LAN amb cables pàg.136</a>
0899	Altres errors de comunicació	Si no es resol el problema reiniciant el projector o l'EasyMP Network Projection, contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>



# Manteniment

En aquest capítol trobareu informació sobre procediments de manteniment que permeten obtenir el millor rendiment del projector durant molt de temps.

Si el projector s'embruta o la qualitat de la imatge projectada comença a minvar, cal que netegeu el projector.



## Precaució

Quan el netegeu, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric. Si no, es podria produir una descàrrega elèctrica.

## Netejar la Superfície del Projector

Netegeu la superfície del projector amb un drap suau.

Si el projector està molt brut, mulleu el drap amb aigua i una mica de detergent neutre, i escorreu-lo bé abans de passar-lo per la superfície del projector.

## Atenció

No feu servir substàncies volàtils, com ara cera, alcohol o dissolvent, per netejar la superfície del projector. L'acabat de la carcassa podria canviar o descolorir-se.

## Netejar l'Objectiu

Feu servir un drap especial per a vidres disponible al mercat per a netejar l'objectiu amb cura.



## Advertència

Per treure la pols i brossa de la lent, no feu servir esprais que continguin gasos inflamables. El projector podria prendre foc a causa de l'alta temperatura interna de la làmpada.

## Atenció

No el fregueu amb materials aspres i eviteu que rebi cops, ja que l'objectiu es fa malbé fàcilment.

## Netejar el Filtre d'aire

Netegeu el filtre d'aire i l'entrada d'aire quan aparegui el missatge següent o l'indicador Filter parpelleja de color verd.

☞ "Lectura dels indicadors" [pàg.144](#)

"Cal netejar el filtre d'aire. Netegeu o substituïu el filtre d'aire."

"Comproveu que l'entrada d'aire no estigui obstruïda, i netegeu/canvieu filtre d'aire."

"El filtre d'aire està embossat. Netegeu o substituïu el filtre d'aire."

## Atenció

- Si s'acumula pols al filtre d'aire, pot augmentar la temperatura interior del projector, i això pot comportar problemes de funcionament i escurçar la vida útil del motor òptic. Netegeu el filtre d'aire immediatament quan aparegui el missatge.
- No esbandiu el filtre d'aire amb aigua. No feu servir detergents ni dissolvents.
- Si feu servir un raspall per a netejar-lo, feu-ne servir un de cerres llargues i suaus, i raspalleu suaument. Si raspalleu amb massa força, la pols s'introduirà al filtre d'aire i no es podrà treure.



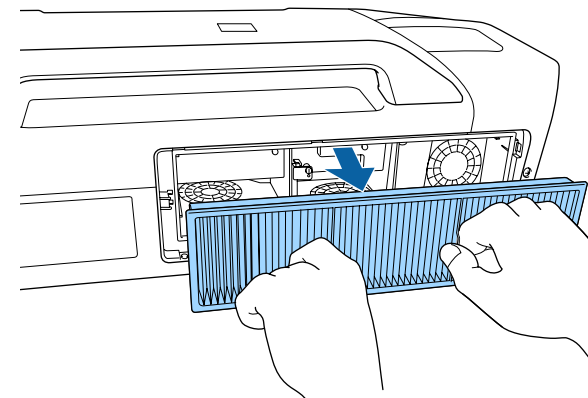


Si el missatge apareix freqüentment, fins i tot després d'haver netejat, cal substituir el filtre d'aire. Substituïu-lo per un filtre d'aire nou.

☛ "Com substituir el filtre d'aire" [pàg.184](#)

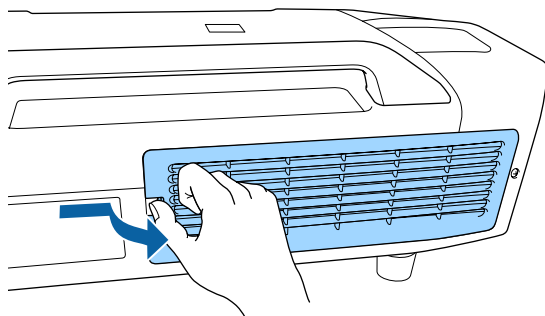
- Es recomana netejar el filtre d'aire almenys un cop cada tres mesos. Netegeu-les més sovint si utilitzeu el projector en entorns on hi ha molta pols.
- Els indicadors o missatges referents a l'avís de filtre d'aire només apareixen quan l'**Avís net filtre aire** s'estableix en **Activat** al menú Configuració.

☛ **Ampliada - Pantalla - Avís net filtre aire** [pàg.125](#)



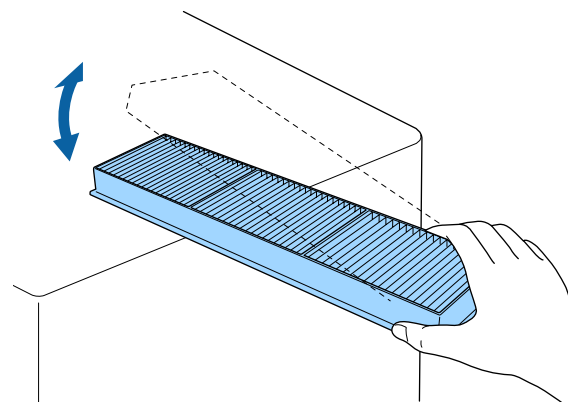
**1** Un cop hagueu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.

**2** Retireu la tapa del filtre d'aire.  
Agafeu la pestanya de la tapa del filtre d'aire entre els dits, i estireu cap amunt tot traient la tap mentre premeu la pestanya.



**3** Extraieu el filtre d'aire.

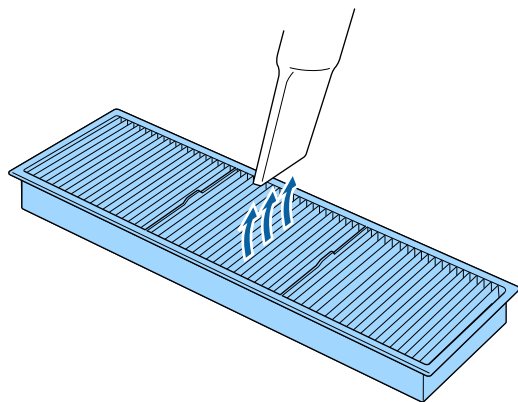
**4** Amb la part frontal del filtre d'aire (el costat amb les pestanyes) cara avall, piqueu-lo quatre o cinc vegades per espolsar-lo. Gireu-lo i piqueu l'altra banda de la mateixa manera.



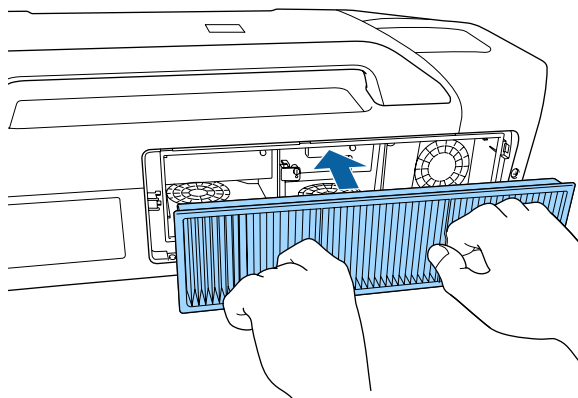
## Atenció

Si colpegeu el filtre d'aire massa fort, podríeu deformar-lo i esquarterar-lo.

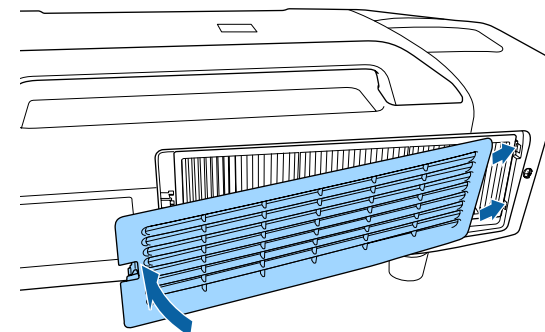
- 5** Aspireu la pols del filtre d'aire passant un aspirador per la part frontal.



- 6** Instal·leu el filtre d'aire.



- 7** Col·loqueu la tapa del filtre d'aire.  
Premeu la tapa del filtre d'aire fins que quedi ben encaixada.



En aquesta secció s'explica com substituir la làmpada i el filtre d'aire.

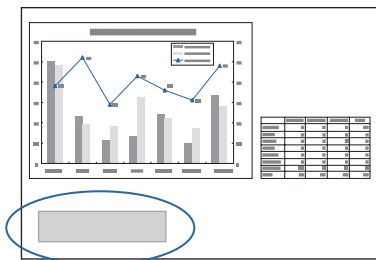
- La imatge projectada s'enfosqueix o es comença a deteriorar.

## Substituir la làmpada

### Període de substitució de la làmpada

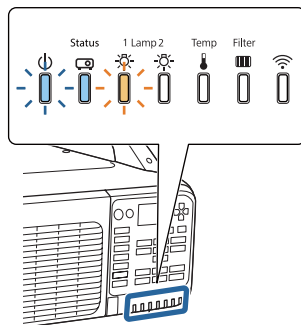
La làmpada s'ha de substituir quan:

- Es mostrarà el missatge següent.  
"Cal substituir la làmpada. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor de projectors Epson o visiteu [www.epson.com](http://www.epson.com) per a compres."



El missatge es mostra durant 30 segons.

- L'indicador d'alimentació emet un llum blau intermitent i l'indicador Lamp1 o Lamp2 emet un llum taronja intermitent.  
☛ "Lectura dels indicadors" [pàg.144](#)



## Atenció

- Assegureu-vos que utilitzeu les làmpades indicades. Si projecteu en mode vertical, feu servir les làmpades de mode vertical.  
Làmpades de recanvi estàndard: ELPLP81 (un paquet)/ELPLP82 (dos paquets)  
Làmpades de substitució per a ús en mode vertical: ELPLP83 (un paquet)/ELPLP84 (dos paquets)
- No utilitzeu làmpades de substitució estàndard per a la projecció vertical. Per a la projecció vertical heu de fer servir exclusivament làmpades de mode vertical.
- Recordeu que heu instal·lar làmpades a la Làmpada 1 i a la 2. Recordeu que heu instal·lar làmpades a la Làmpada 1 i a la 2.
- El missatge de substitució de la làmpada està programat perquè aparegui després dels períodes de temps següents per tal de mantenir la lluentor i la qualitat inicials de les imatges projectades.

EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z11000W/EB-Z11005/EB-Z11000

Làmpades estàndard

Si feu servir **Consum d'energia** contínuament a **Normal**: unes 1.900 hores

Si feu servir el **Consum d'energia** contínuament en mode **Eco**: unes 3.900 hores

Làmpades en mode vertical

Unes 900 hores

EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9900W

Làmpades estàndard

Si feu servir **Consum d'energia** contínuament a **Normal**: unes 2.400 hores

Si feu servir el **Consum d'energia** contínuament en mode **Eco**: unes 3.900 hores

Làmpades en mode vertical

Unes 900 hores

EB-Z9750U/EB-Z9800W/EB-Z9870

Làmpades estàndard

Si feu servir **Consum d'energia** contínuament a **Normal**: unes 2900 hores

Si feu servir el **Consum d'energia** contínuament en mode **Eco**: unes 3.900 hores

Làmpades en mode vertical

Unes 900 hores

## Atenció

- Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Quan apareix el missatge de substitució de la làmpada, substituïu la làmpada per una de nova al més aviat possible encara que continuï funcionant.
- No apagueu i torneu a engegar l'alimentació acte seguit moltes vegades seguides. Engegar i apagar l'alimentació molt sovint pot escurçar la vida útil de la làmpada.
- Segons les característiques de la làmpada i de com s'hagi fet servir, pot ser que s'enfosqueixi o deixi de funcionar abans que aparegui el missatge d'avertència. Per aquest motiu, es recomana tenir sempre a mà una làmpada de recanvi.
- Recomanem que feu servir làmpades de recanvi EPSON originals. L'ús de làmpades no originals pot afectar la qualitat i la seguretat de la projecció. La garantia d'Epson no cobreix els danys o les avaries causats per l'ús de làmpades no originals.



- Recomanem que netegeu el filtre d'aire sempre que substituïu la làmpada. D'aquesta manera reduireu la deterioració de la làmpada substituïda.  
☛ "Netejar l'Objectiu" [pàg.176](#)  
☛ "Netejar el Filtre d'aire" [pàg.176](#)
- Quan substituïu la làmpada, verifiqueu el valor de **Selecció làmpada**.  
☛ "Selecció de la làmpada" [pàg.31](#)

## Com substituir la làmpada

La làmpada es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

### Advertència

- Al substituir la làmpada perquè ha deixat d'il·luminar-se, hi ha la possibilitat que la làmpada es trenqui. Quan substituïu la làmpada d'un projector instal·lat en un sostre, penseu sempre que la làmpada està trencada i situeu-vos cap al cantó de la coberta de la làmpada, mai a sota. Retireu la coberta de la làmpada amb cura. Aneu amb cura quan retireu la coberta de la làmpada, perquè poden caure trossos de vidre que provoquin lesions. Si penetren trossos de vidre als ulls o a la boca, consulteu immediatament als vostre metge local.
- No desmunteu ni modifiqueu mai la Làmpada. Si instal·leu una làmpada modificada o desmuntada al projector i l'utilitzeu, podeu provocar un incendi, una descàrrega elèctrica o un accident.

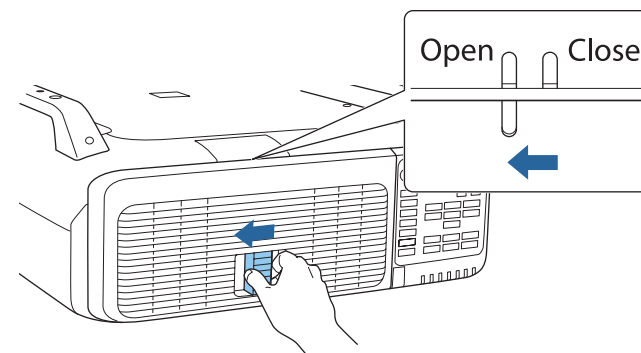
### Precaució

Per extreure la coberta de la làmpada, espereu fins que la làmpada s'hagi refredat suficientment. Si la làmpada encara està calenta, podria provocar cremades o altres lesions. Després de desactivar-la, la làmpada trigarà una hora a refredar-se.

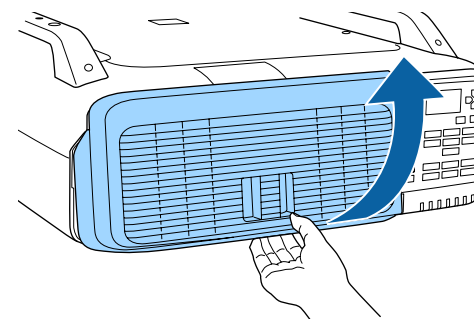
- 1** Un cop hagueu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.

- 2** Per obrir la coberta de la làmpada, situada a la part posterior del projector, espereu fins que les làmpades s'hagin refredat suficientment.

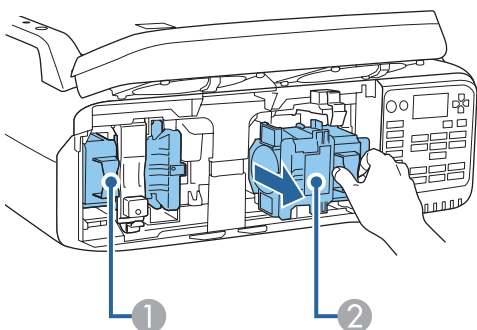
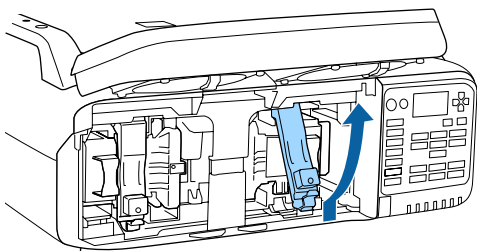
Moveu la palanca de la coberta de la làmpada cap a l'esquerra i llisqueu la coberta de la làmpada cap a l'esquerra.



Obriu la coberta de la làmpada.



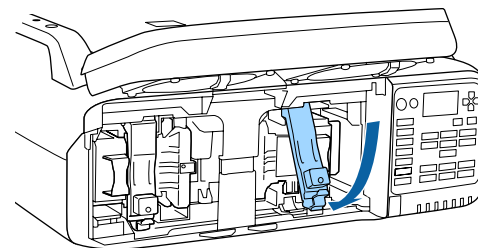
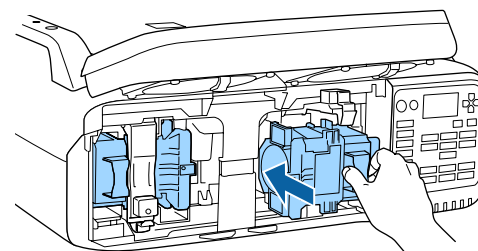
- 3** Aixequeu el palanca de bloqueig de la làmpada que voleu substituir i estireu la làmpada recte cap enfora.



- ① Làmpada 1
- ② Làmpada 2

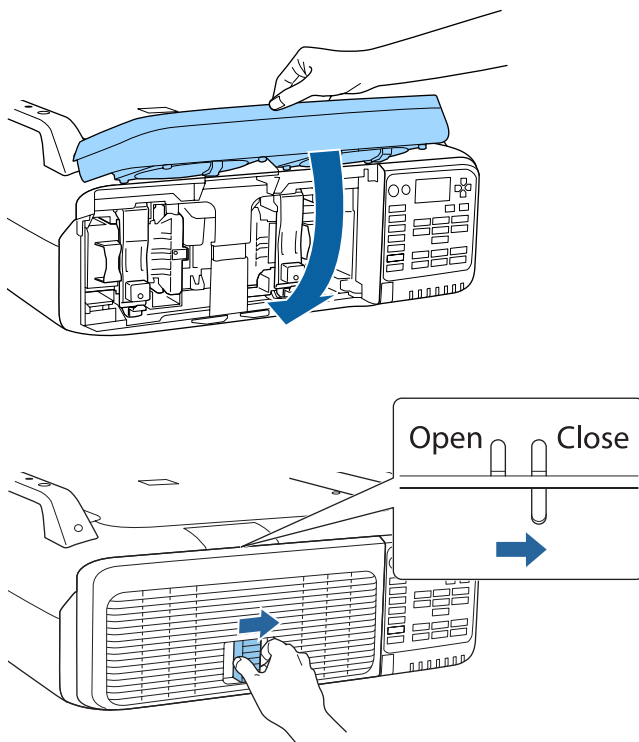
- 4** Instal·leu la làmpada nova.

Inseriu la làmpada seguint el rail de guia en la direcció correcta de manera que encaixi al seu lloc i pressioneu-la amb fermesa cap enrere. Estireu la palanca de bloqueig cap avall fins que quedi posada al seu lloc i faci clic.



## 5 Tanqueu la coberta de la làmpada.

Pressioneu la coberta contra el projector i feu-la lliscar cap a la dreta fins que faci clic.



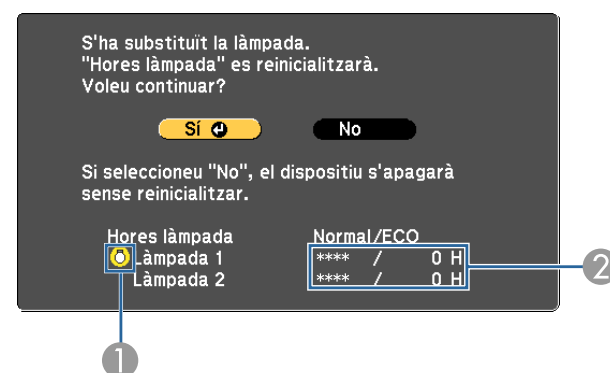
### Atenció

- Assegureu-vos d'instal·lar la làmpada d'una forma segura. Quan s'obre la coberta de la làmpada, l'alimentació s'apaga automàticament com a mesura de seguretat. Si la làmpada o la coberta de la làmpada no estan ben instal·lades, el projector no s'encendrà.
- Aquest producte inclou un component de la làmpada que conté mercuri (Hg). Consulteu la normativa local aplicable sobre l'eliminació o el reciclatge. Llenceu la làmpada seguint la normativa de reciclatge del vostre lloc de treball.

## Reinicialitzar les hores de la làmpada

El projector calcula el temps de funcionament de la làmpada i notifica quan s'ha de substituir-la mitjançant un missatge i un indicador. Després de substituir les làmpades i engegar l'alimentació, apareix el missatge següent en pantalla i podeu reinicialitzar el comptador d'hores de la làmpada.

Selecioneu **Sí** i premeu el botó [↵].



- 1 Indica que s'ha substituït la làmpada 1.
- 2 Indica les hores acumulades de funcionament de la làmpada. Si seleccioneu **Sí** i reinicialitzeu les hores de la làmpada, el comptador de la làmpada 1 s'ajusta a 0H.

### Substituir el filtre d'aire

#### Període de substitució del filtre d'aire

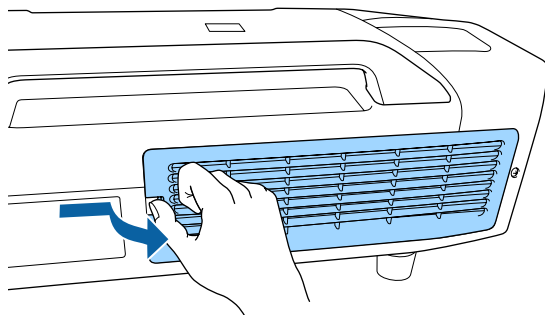
Si apareix el missatge encara que s'hagi netejat el filtre d'aire, substituïu el filtre d'aire.

#### Com substituir el filtre d'aire

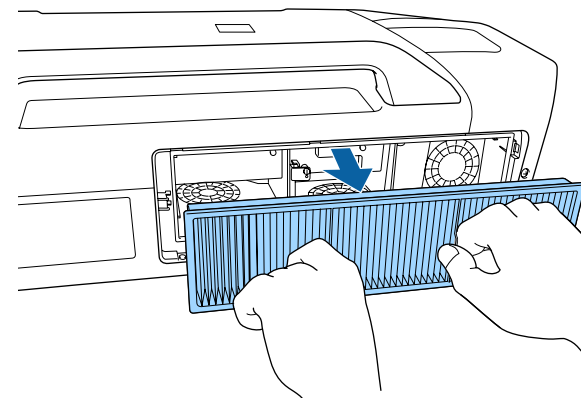
El filtre d'aire es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

**1** Un cop hagueu desactivat el projector i el bronzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.

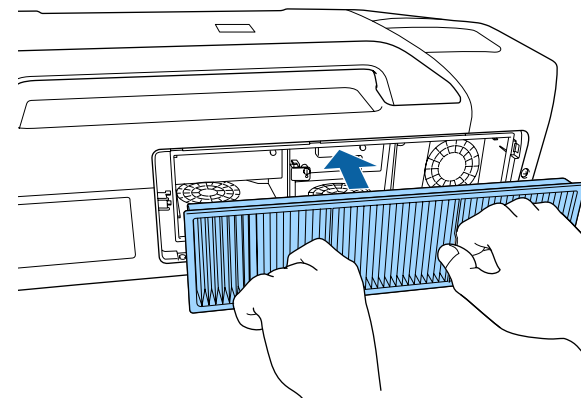
**2** Retireu la tapa del filtre d'aire.  
Agafeu la pestanya de la tapa del filtre d'aire entre els dits, i estireu cap amunt tot traient la tap mentre premeu la pestanya.



**3** Extraieu el filtre d'aire.

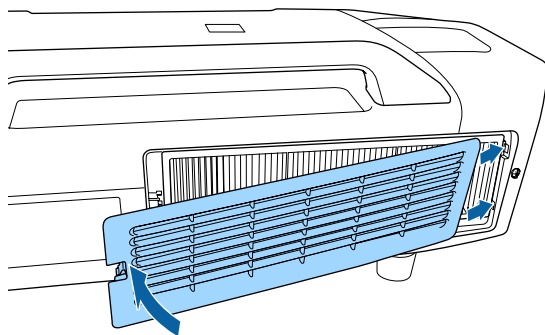


**4** Instal·leu el filtre d'aire nou.





- 5** Col·loqueu la tapa del filtre d'aire.  
Premeu la tapa del filtre d'aire fins que quedi ben encaixada.



Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives aplicables.

Material de la carcassa: polipropilè

Material de la part de filtre: polipropilè

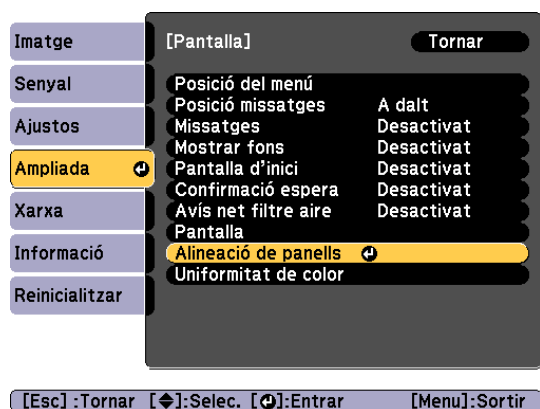
## Alineació de panells

Ajusta el canvi de píxels de color de la pantalla LCD. Podeu ajustar els píxels en sentit horitzontal i vertical en intervals de 0,25 píxels fins a un màxim d'±1 píxel.



- Després de fer una alineació de panells, és possible que la qualitat de la imatge es redueixi.
- Les imatges corresponents al píxels que superin el marge de la pantalla projectada no es mostren.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Pantalla** des d'**Ampliada**.
- 3 Seleccioneu **Alineació de panells** i, a continuació, premeu el botó [↵].



- 4 Habiliteu la funció **Alineació de panells**.



- (1) Seleccioneu **Alineació de panells** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- (2) Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
- (3) Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

- 5 Seleccioneu el color que vulgueu ajustar.

- (1) Seleccioneu **Selecció de color** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- (2) Seleccioneu **R** (vermell) o **B** (blau) i premeu el botó [↵].
- (3) Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

## 6 Seleccioneu el color de graella que vulgueu que es mostri quan feu ajustos des de **Color del patró**.

- (1) Seleccioneu **Color del patró** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- (2) Seleccioneu una combinació dels components R (vermell), G (verd) i B (blau).

**R/G/B:** Mostra una combinació dels tres colors: vermell, verd i blau. El color real de la graella és el blanc.

**R/G:** Està disponible quan se selecciona **R** des de **Selecció de color**. Mostra una combinació de dos colors: vermell i verd. El color real de la graella és el groc.

**G/B:** Està disponible quan se selecciona **B** des de **Selecció de color**. Mostra una combinació de dos colors: verd i blau. El color real de la graella és el cian.

- (3) Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

## 7 Seleccioneu **Inicia ajustos** i, a continuació, premeu el botó [↵]. Quan aparegui el missatge, torneu a prémer el botó [↵].

S'inicia l'ajust. S'ajusten les quatre cantonades començant per la superior esquerra.



Mentre s'ajusta, és possible que la imatge es vegi distorsionada. En finalitzar els ajustos, la imatge es restaura.

## 8 Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] per fer ajustos i premeu el botó [↵] per passar al següent punt d'ajust.

## 9 Quan hagueu ajustat les quatre cantonades, seleccioneu **Sortir** i premeu el botó [↵].

[Alineació de panells]

S'ha completat l'ajust.  
Per dur a terme ajustos més avançats, també podeu seleccionar qualsevol intersecció i a continuació fer l'ajust.

**Seleccioneu la intersecció i ajusteu**

**Sortir** [↵]

[◀]:Seleccionar [↵]:Entrar

[Menu]:Sortir

Si creieu que encara heu de fer ajustos un cop hagueu corregit les quatre cantonades, trieu **Seleccioneu la intersecció i ajusteu** i, a continuació, continueu fent ajustos.

## Uniformitat de color

Ajusta el to de color de tota la pantalla.



- És possible que el to de color no sigui uniforme fins i tot després d'executar la funció d'uniformitat de color.
- També el podeu ajustar a **Uniformitat de color de Multiprojecció**.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Pantalla** des d'**Ampliada**.
- 3 Seleccioneu **Uniformitat de color** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- 4 Activeu la **Uniformitat de color**.



- (1) Seleccioneu **Uniformitat de color** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- (2) Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
- (3) Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.



Mentre s'ajusta la **Uniformitat de color**, és possible que la imatge es vegi distorsionada. En finalitzar els ajustos, la imatge es restaura.

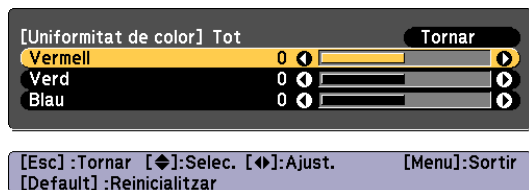
- 5 Seleccioneu **Nivell ajust** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- 6 Premeu els botons [◀][▶] per establir el nivell d'ajust.
- 7 Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.
- 8 Seleccioneu **Inicia ajustes** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- 9 Premeu els botons [▲][▼] per seleccionar la cantonada que voleu ajustar i, a continuació, premeu el botó [↵].

Ajusteu abans la circumferència. Finalment, ajusteu **Tot** i després ajusteu tota la pantalla.



- 1 La pantalla de posició d'ajust seleccionada actualment es ressalt i visualitza.

- 10** Premeu els botons [▲][▼] per seleccionar el color que voleu ajustar i, a continuació, feu servir els botons [◀][▶] per ajustar. Premeu el botó [◀] per afeblir el to de color. Premeu el botó [▶] per enfortir el to de color.



La pantalla d'ajust canvia cada vegada que es prem [↩].

- 11** Torneu al pas 5 i ajusteu cadascun dels nivells.
- 12** Per completar l'ajust, premeu el botó [Menu].



# Apèndix

## Quant a EasyMP Monitor

EasyMP Monitor permet utilitzar l'ordinador per comprovar l'estat de múltiples projectors Epson de la xarxa i controlar-los.

Podeu descarregar l'EasyMP Monitor des de la següent pàgina web.

<http://www.epson.com>

## Quant a Message Broadcasting

Message Broadcasting és un complement de programari de l'EasyMP Monitor.

Message Broadcasting es pot fer servir per a enviar un missatge (arxiu JPEG) per a projectar-lo a tots els projectors Epson o els projectors especificats connectats a una xarxa.

Les dades es poden enviar manualment o es poden enviar automàticament amb l'opció Timer Settings de l'EasyMP Monitor.

Descarregueu el programari Message Broadcasting del lloc web següent.

<http://www.epson.com>

## Canviar els ajustes utilitzant un navegador web (Control Web)

Utilitzant el navegador Web d'un ordinador connectat al projector en una xarxa, podeu ajustar i controlar el projector. Aquesta funció permet realitzar ajustos i controlar les operacions a distància. A més, com que podeu utilitzar el teclat de l'ordinador per introduir els caràcters necessaris, la configuració resulta més fàcil.

Utilitzeu l'Internet Explorer 8.0 o posterior com a navegador web. Utilitzeu el Safari per a l'OS X.



- Si configureu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podeu fer servir el navegador Web per ajustar i controlar, fins i tot si el projector està en mode d'espera (quan està desactivat).
  - ☞ **Ampliada - Mode d'espera** [pàg.125](#)
- Si no pot visualitzar-se el menú en pantalla, ajusteu el zoom al navegador web.

## Configurar el projector

Al navegador web, podeu definir els elements que normalment s'ajusten al menú de Configuració del projector. Els ajustos queden reflectits al menú de Configuració.

Elements del menú de Configuració que no es poden ajustar amb el navegador web

- Ajustos - Botó d'usuari
- Ampliada - Logotip de l'usuari
- Avançat - Terminació sinc. BNC, Botó de l'obturador
- Ampliada - Idioma

Els ajustos per als elements de cada menú són els mateixos al menú Configuració del projector.

☛ "Menú Configuració" [pàg.115](#)

Elements que només es poden ajustar amb el navegador web

- Nom de comunitat SNMP (fins a 32 caràcters alfanumèrics d'un byte)
- Contrasenya de monitor (fins a 16 caràcters alfanumèrics d'un byte)
- Port HTTP  
Afegiu el port que s'utilitza per al control web. No obstant això, no podeu afegir els port següent.  
80 (predeterminat), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794

## Mostrar Pantalla Control Web

Utilitzeu el procediment següent per visualitzar la pantalla Control Web. Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa.



Si el navegador web que utilitzeu està configurat per a connectar-lo a un servidor proxy, no podreu visualitzar la pantalla control Web. Per mostrar el control web, haureu de fer els ajustos adients perquè el servidor proxy no s'utilitzi per a una connexió.

- 1** Inicieu el navegador web a l'ordinador.
- 2** Introduïu l'adreça IP del projector al quadre d'entrada d'adreça del navegador web i premeu la tecla Enter del teclat de l'ordinador.  
Es mostra la pantalla Control Web.  
Si heu activat l'opció **Contras. control Web** al menú **Xarxa** del menú de Configuració del projector, es mostrarà la pantalla per introduir la contrasenya.

- 3** Apareix la pantalla d'introducció de l'ID d'usuari i de la contrasenya.

Escriviu **"EPSONWEB"** com a ID d'usuari.

La contrasenya per defecte és **"admin"**.



- Introduïu l'ID de l'usuari encara que s'hagi desactivat la contrasenya. L'ID d'usuari no es pot canviar.
- Podeu canviar la contrasenya al menú **Xarxa** des del menú Configuració.  
☛ **Xarxa - Bàsic - Contras. control Web** [pàg.132](#)

## Utilitzar la Utilitzar la Notificació Mail per comunicar problemes

Si establiu la funció de Notificació Mail, els missatges de notificació s'envien a l'adreça electrònica predeterminada quan es produeix un problema o un avís al projector. Això permet que l'operador rebí les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

☛ **Xarxa - Correu - Notificació Mail** [pàg.130](#)



- Es poden enregistrar un màxim de tres destinacions de notificació (adreces), i es poden enviar els missatges de notificació a totes tres destinacions alhora.
- Si apareix un problema crític en un projector que fa que se n'aturi el funcionament de forma sobtada, és possible que el projector no pugui enviar un missatge notificant el problema a l'operador.
- Si ajusteu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podreu controlar el projector, fins i tot quan estigui en mode d'espera (quan està desactivat).  
☛ **Ampliada - Mode d'espera** [pàg.125](#)



## Lectura de missatges de notificació d'error

Si la funció Notificació Mail està Activat i el projector té algun problema o avís, s'envia aquest correu electrònic.

Remitent del correu: adreça de l'adreça 1

Assumpte: EPSON Projector

Línia 1: el Nom del projector on s'ha produït el problema

Línia 2: l'Adreça IP establerta per al projector on s'ha produït el problema.

Línia 3 i posteriors: detalls del problema

Els detalls del problema es mostren línia per línia. Els continguts del missatge principal es mostren a continuació.

- Clean Air Filter
- No Air Filter
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp Warning (1)/Lamp Warning (2)
- Lamp out
- Lamp type mismatch
- Incorrect projection mode
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification (1)/Lamp replacement notification (2)
- Low Air Flow

- Low Air Flow Error
- Peltier Device error/ Pump Error
- Shutter Warning
- Shutter Error
- Cinema Filter Warning
- Cinema Filter Error

- No-signal

El projector no rep cap senyal d'imatge. Comproveu l'estat de la connexió o que l'alimentació de la font del senyal estigui activada.

- Auto Iris Error
- Power Warning. (Ballast) (1)/Power Warning. (Ballast) (2)
- Power Err. (Ballast)

Consulteu la secció següent per solucionar problemes o avisos.

☛ "Lectura dels indicadors" [pàg.144](#)

## Administració utilitzant SNMP

Ajustant **SNMP** a **Activat**, al menú Configuració, els missatges de notificació s'envien a l'ordinador predeterminat quan es produeix un problema o un avís. Això permet que l'operador rebí les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

☛ **Xarxa - Altres - SNMP** [pàg.118](#)



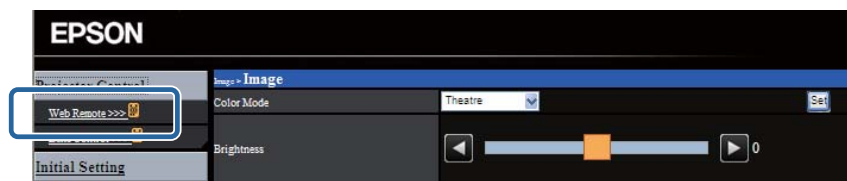
- El protocol SNMP hauria d'estar gestionat per un administrador de xarxes o per algú que estigüés familiaritzat amb la xarxa.
- Per utilitzar la funció SNMP per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor de SNMP a l'ordinador.
- L'agent SNMP d'aquest projector és compatible amb la versió 1 (SNMPv1).
- La funció d'administració utilitzant SNMP no es pot utilitzar a través d'una LAN sense fil en el mode de connexió Ràpid.
- Es poden desar un màxim de dues adreces IP de destinació.

## Com mostrar la pantalla Web Remote

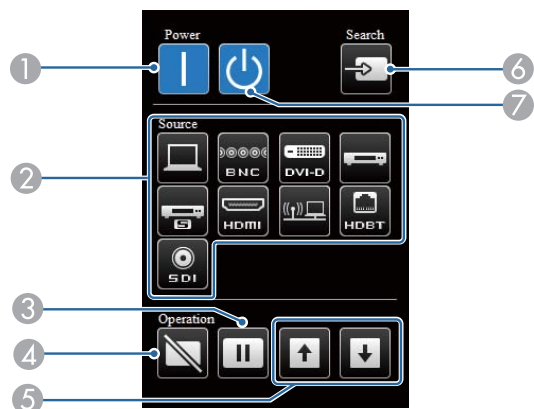
La funció Web Remote vos permet realitzar operacions del projector amb el comandament a distància amb un navegador web.

**1** Visualitzar la pantalla Control Web.

**2** Feu clic **Web Remote**.



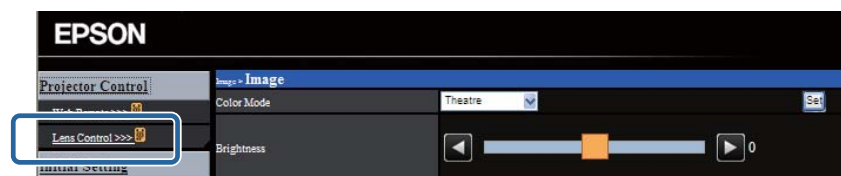
### 3 Es mostra la pantalla Web Remote.



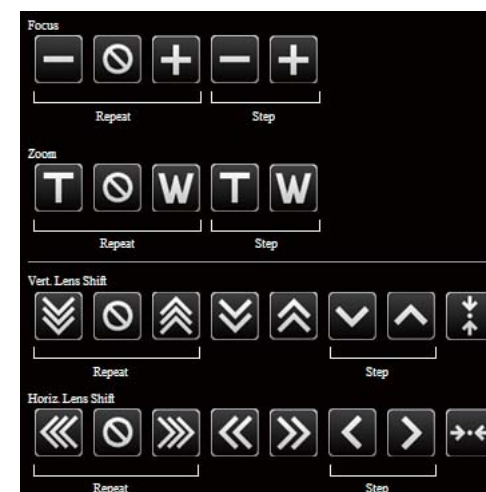
- 1 **Botó [I]**  
Engega el projector.
- 2 **Botons de canvi d'entrada**  
☛ "Com passar a la imatge desitjada" [pàg.59](#)
- 3 **Botó [Freeze]**  
☛ "Congelació de la imatge (Congelar)" [pàg.95](#)
- 4 **Botó [Shutter]**  
☛ "Amagar la imatge temporalment (Obturador)" [pàg.94](#)
- 5 **Botons [Page]**  
☛ "Comandament a distància" [pàg.20](#)
- 6 **Botó [Search]**  
☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Search)" [pàg.58](#)
- 7 **Botó [⏻]**  
Apaga el projector.




### Utilitzar l'objectiu

Podeu utilitzar l'objectiu des d'un navegador web amb la funció **Lens Control** de la pantalla Control Web.



Podeu ajustar l'Enfoc, el Zoom i el Canvi d'objectiu.



Element	Funció
<b>Repetir</b>	Mou l'objectiu al punt màxim o mínim.
	Atura el desplaçament.
<b>Pas</b>	Mou l'objectiu l'interval predeterminat.
 	Mou l'objectiu al centre.

## Ordres ESC/VP21

Podeu controlar el projector des d'un dispositiu extern amb ESC/VP21.

### Llista d'ordres

Quan es transmet l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Un cop activat el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executarà l'ordre i es retornaran dos punts ":", a continuació s'acceptarà l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

Els continguts principals es mostren a continuació.

Element			Ordre
ACTIVAT/DESACTIVAT	Activat		PWR ON
	Desactivat		PWR OFF
Selecció de senyal	Ordinador	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	BNC	Auto	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Component	SOURCE B4
	DVI-D		SOURCE A0
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	LAN		SOURCE 53

Element		Ordre
	SDI (Només per a EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)	SOURCE 60
	HDBaseT	SOURCE 80
Funció Obturador activat/desactivat	Activat	MUTE ON
	Desactivat	MUTE OFF

Afegiu un codi de retorn de carro (CR) codi (0Dh) al final de cada ordre i transmeteu-lo.

Per obtenir més informació, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.

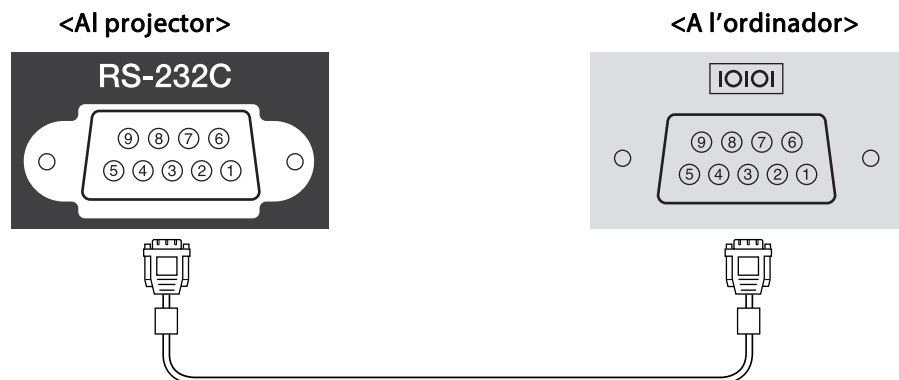
 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

## Diagrames de col·locació dels Cables

Connexió en sèrie

- Forma del connector: D-Sub de 9 contactes (mascle)

- Nom del port d'entrada del projector: RS-232C



<Al projector>	(Cable en sèrie de PC)	<A l'ordinador>
GND 5	—————	5 GND
RD 2	←—————	3 TD
TD 3	—————→	2 RD

Nom el senyal	Funció
GND	Terra dels fils de senyal
TD	Dades transmeses
RD	Dades rebudes

#### Protocol de comunicacions

- Velocitat de bauds predeterminada: 9600 bps
- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: cap
- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: cap

## Quant a PJLink

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) va establir el protocol PJLink Class1 per controlar els projectors compatibles en xarxa com a part dels seus esforços per estandarditzar els protocols de control dels projectors.

Aquest projector compleix l'estàndard PJLink Class1 establert per la JBMIA.

Cal que feu configuracions de xarxa abans d'utilitzar PJLink. Per a més informació sobre la configuració de xarxa, consulteu la secció següent.

☛ " Menú Xarxa" [pàg.130](#)

És compatible amb totes les ordres definides per PJLink Class1, i l'acord ha estat confirmat per la verificació d'adaptació a l'estàndard PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Ordres no compatibles

Funció		Ordre PJLink
Ajustos de silenci	Ajustar emmudiment d'imatge	AVMT 11
	Ajustar emmudiment d'àudio	AVMT 21

- Noms d'entrada definits per PJLink i fonts corresponents del projector

Font	Ordre PJLink
Ordinador	INPT 11
BNC	INPT 13
Vídeo	INPT 21
S-Video	INPT 22
DVI-D	INPT 31
HDMI	INPT 32

Font	Ordre PJLink
SDI (Només per a EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)	INPT 34
LAN	INPT 52
HDBaseT	INPT 56

- Nom del fabricant mostrat per a "Recerca d'informació del nom del fabricant"

EPSON

- Nom del model mostrat per a "Recerca d'informació del nom del producte"

EPSON 10005/10000

EPSON 9875/9870

EPSON 9750

EPSON 11000

EPSON 9900

EPSON 9800

EPSON 11005/11000

EPSON 9870

## Quant a Crestron RoomView®

Crestron RoomView® és un sistema de control integrat dissenyat per Crestron®. Es pot fer servir per supervisar i controlar múltiples dispositius connectats en xarxa.

El projector és compatible amb el protocol de control i, per tant, es pot fer servir en un sistema integrat amb Crestron RoomView®.

Per obtenir informació sobre Crestron RoomView®, visiteu el lloc web de Crestron®. (Només és compatible amb la visualització en anglès).

<http://www.crestron.com>

A continuació es mostra un resum de Crestron RoomView®.

- **Funcionament a distància mitjançant un navegador web**

Podeu controlar un projector des del vostre ordinador, com des de qualsevol comandament a distància.

- **Supervisió i control amb software d'aplicació**

Podeu fer servir Crestron RoomView® Express o Crestron RoomView® Server Edition de Crestron® per supervisar els dispositius del sistema, per comunicar-vos amb el servei d'assistència tècnica i per enviar missatges urgents. Consulteu el següent lloc web per a més detalls.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Aquest manual descriu com executar operacions al vostre ordinador amb un navegador web.



- Només podeu registrar caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte.
- Les funcions següents no es poden fer servir amb Crestron RoomView®.  
Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)
- ☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" [pàg.191](#)
- Si ajusteu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podreu controlar el projector, fins i tot quan estigui en mode d'espera (quan està desactivat).
- ☛ **Ampliada - Mode d'espera** [pàg.125](#)

## Control del projector des de l'ordinador

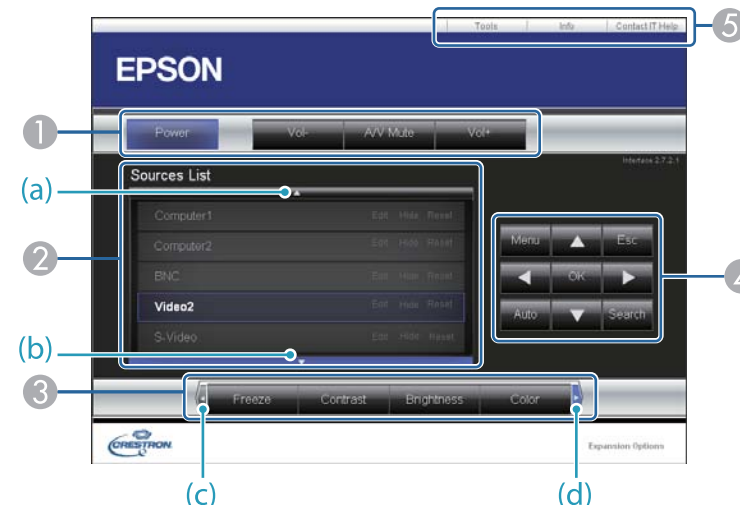
### Visualització de la finestra de funcionament

Abans d'executar qualsevol operació, comproveu el següent.

- Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa.
- Configureu el **Crestron RoomView** com a **Activat** al menú **Xarxa**.  
☛ **Xarxa - Altres - Crestron RoomView** [pàg.137](#)

- 1** Inicieu el navegador web a l'ordinador.
- 2** Introduïu l'adreça IP del projector al quadre d'entrada d'adreça del navegador web i premeu la tecla Enter del teclat de l'ordinador.  
Es mostrarà la finestra de funcionament.

### Ús de la finestra de funcionament



- 1** Podeu executar les següent operacions quan feu clic als botons.

Botó	Funció
<b>Power</b>	Engega i apaga el projector.
<b>A/V Mute</b>	Premeu per activar/desactivar temporalment la imatge. ☛ "Amagar la imatge temporalment (Obturador)" <a href="#">pàg.94</a>

- 2** Canviar a la imatge de la font d'entrada seleccionada. Per visualitzar fonts d'entrada que no es mostren a la Source List, feu clic a (a) o a (b) per a desplaçar-vos amunt o avall. La font d'entrada del senyal d'imatge actual es mostra en blau. Podeu canviar el nom de la font si cal.

- 3 Podeu executar les següent operacions quan feu clic als botons. Per visualitzar botons que no es mostren a la Source List, feu clic a (c) o a (d) per a desplaçar-vos a la dreta o a l'esquerra.

Botó	Funció
<b>Freeze</b>	Premeu per aturar o reprendre la visualització d'imatges. ☛ "Congelació de la imatge (Congelar)" <a href="#">pàg.95</a>
<b>Contrast</b>	Ajusta la diferència entre la llum i l'ombra a les imatges.
<b>Brightness</b>	Ajusta la lluentor de la imatge.
<b>Color</b>	Ajusta la saturació del color de les imatges.
<b>Sharpness</b>	Ajusta la nitidesa de la imatge.
<b>Zoom</b>	Feu clic al botó [⊕] per engrandir la imatge sense canviar la mida de la projecció. Feu clic al botó [⊖] per reduir la imatge que heu ampliat amb el botó [⊕]. Feu clic als botons [▲] [▼] [◀] [▶] per canviar la posició d'una imatge ampliada. ☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" <a href="#">pàg.95</a>

- 4 Els botons [▲] [▼] [◀] [▶] realitzen les mateixes operacions que els botons [▲] [▼] [◀] [▶] del comandament a distància. Podeu executar les següent operacions quan feu clic als altres botons.

Botó	Funció
<b>OK</b>	Executa la mateixa operació que el botó [↵] del comandament a distància. ☛ "Comandament a distància" <a href="#">pàg.20</a>
<b>Menu</b>	Premeu per mostrar i tancar el menú Configuració.
<b>Auto</b>	Si hi feu clic mentre projecteu senyals analògics RGB des del port Computer, podeu optimitzar automàticament les opcions Tracking, Sync. i Posició.
<b>Search</b>	Premeu per canviar a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Search)" <a href="#">pàg.58</a>
<b>Esc</b>	Executa la mateixa operació que el botó [Esc] del comandament a distància. ☛ "Comandament a distància" <a href="#">pàg.20</a>

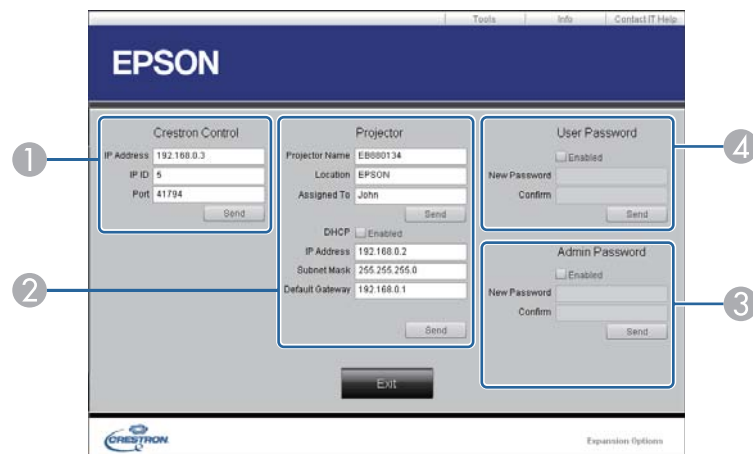
- 5 Podeu executar les següent operacions quan feu clic a les pestanyes.

Pestanya	Funció
<b>Contact IT Help</b>	Mostra la finestra d'assistència tècnica. Es fa servir per enviar missatges a l'administrador, i rebre missatges d'aquest, amb Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Mostra la informació del projector que està connectat.
<b>Tools</b>	Canvia la configuració del projector que està connectat. Consulteu la secció següent.



## Ús de la finestra d'eines

La finestra següent es mostra quan feu clic a la pestanya **Tools** de la finestra de funcionament. Podeu fer servir aquesta finestra per canviar la configuració del projector que està connectat.



The screenshot shows the Epson Tools window with the following sections and callouts:

- 1 Crestron Control:** Fields for IP Address (192.168.0.3), IP ID (5), and Port (41794). A 'Send' button is at the bottom.
- 2 Projector:** Fields for Projector Name (EB080134), Location (EPSON), Assigned To (John), DHCP (Enabled), IP Address (192.168.0.2), Subnet Mask (255.255.255.0), and Default Gateway (192.168.0.1). A 'Send' button is at the bottom.
- 3 Admin Password:** Fields for New Password and Confirm. A 'Send' button is at the bottom.
- 4 User Password:** Fields for New Password and Confirm. A 'Send' button is at the bottom.

- 1 Crestron Control**  
Feu la configuració del controladors centrals de Crestron®.

- 2 Projector**  
Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
<b>Projector Name</b>	Introduïu un nom per diferenciar el projector que està connectat dels altres projectors de la xarxa. (El nom pot contenir un màxim de 15 caràcters alfanumèrics d'un byte).

Element	Funció
<b>Location</b>	Introduïu un nom d'ubicació de la instal·lació per al projector que està connectat a la xarxa. (El nom pot contenir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte).
<b>Assigned To</b>	Introduïu un nom d'usuari per al projector. (El nom pot contenir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte).
<b>DHCP</b>	Seccioneu <b>Enabled</b> per utilitzar el DHCP. No podeu introduir una adreça IP si DHCP està activat.
<b>IP Address</b>	Introduïu una adreça per assignar al projector que està connectat.
<b>Subnet Mask</b>	Introduïu una màscara de subxarxa per al projector que està connectat.
<b>Default Gateway</b>	Introduïu una adreça de passarel·la per al projector que està connectat.
<b>Send</b>	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al <b>Projector</b> .

- 3 Admin Password**  
Seccioneu la casella Enabled per que sigui necessària una contrasenya per obrir la finestra **Tools**.  
Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
<b>New Password</b>	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra Tools. (El nom pot contenir un màxim de 26 caràcters alfanumèrics d'un byte).
<b>Confirm</b>	Introduïu la mateixa contrasenya que introduïreu a <b>New Password</b> . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.

Element	Funció
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al <b>Admin Password</b> .

#### 4 User Password

Seccioneu la casella **Enabled** per que sigui necessària una contrasenya per obrir la finestra de funcionament de l'ordinador.

Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
New Password	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra de funcionament. (El nom pot contenir un màxim de 26 caràcters alfanumèrics d'un byte).
Confirm	Introduïu la mateixa contrasenya que introduïreu a <b>New Password</b> . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al <b>User Password</b> .

Estan disponibles els accessoris opcionals i els consumibles següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari. La següent llista d'accessoris opcionals i consumibles s'ha actualitzat amb data d'abril de 2014. Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense previ avís i la disponibilitat en pot variar depenent del país on s'adquireixin.

## Accessoris Opcionals

**Objectiu zoom estàndard ELPLS04**

**Objectiu zoom de curta distància ELPLU02**

**Gran angular de projecció posterior ELPLR04**

**Gran angular ELPLW04**

**Objectiu zoom de mitja distància ELPLM06**

**Objectiu zoom de mitja distància ELPLM07**

**Objectiu zoom de llarga distància ELPLL07**

Per a més informació sobre la distància de projecció de cada objectiu, consulteu la secció següent.

☞ "Mida de la pantalla i Distància de projecció" [pàg.205](#)

**Cable d'ordinador ELPKC02**

**(1,8 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)**

És el mateix que el cable d'ordinador subministrat amb el projecteur.

**Cable d'ordinador ELPKC09**

**(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)**

**Cable d'ordinador ELPKC10**

**(20 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)**

Utilitzeu un d'aquests cables més llargs si el cable d'ordinador subministrat amb el projecteur és massa curt.

**Cable de vídeo component ELPKC19**

**(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/mascle RCA×3)**

Utilitzeu-lo per connectar una font de vídeo de components».

**Conjunt de cables per al comandament a distància ELPKC28**

**(conjunt de 2 unitats de 10 m)**

Feu-los servir per garantir el funcionament des de lluny amb el comandament a distància.

**Receptor de ratolí sense fil ELPST16**

Utilitzeu-lo per fer servir el comandament a distància del projecteur per controlar el punter del ratolí a l'ordinador o per passar les pàgines endavant i endarrere.

**Transmissor HDBaseT ELPHD01**

Aquest transmissor transmet senyals HDMI i senyals de control per a 1 cable LAN a llarga distància. Basat en l'estàndard [HDBaseT](#)».

**Càmera documents ELPDC11/ELPDC20**

Utilitzeu-la per projectar imatges com ara llibres, documents OHP o diapositives.

**Unitat LAN sense fils ELPAP07**

Utilitzeu-la quan connecteu sense fils el projecteur a un ordinador i projecteu.

**Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09**

Serveix per quan voleu establir ràpidament una connexió one-to-one entre el projecteur i l'ordinador amb Windows.

**Polaritzador ELPLL01**

Només està disponible per a projectius amb objectiu zoom estàndard ELPLS04, objectiu zoom de mitja distància ELPLM06 i objectiu zoom de llarga distància ELPLL07.

Acobieu-lo a aquest projecteur quan apileu dos projectors i projecteu imatges 3D.

**Ulleres 3D passives (conjunt estàndard de cinc peces) ELPGS02A**

**Ulleres 3D passives (conjunt estàndard de cinc peces per a infants) ELPGS02B**

Ulleres 3D polaritzades passives. Feu-les servir per veure imatges en 3D amb els projectors.

**Marc ELPMB44**

Suport metàl·lic utilitzat per instal·lar el projector per a projecció vertical o projecció en pila.

**Suport de sostre baix\* ELPMB25****Suport de sostre alt\* ELPMB26**

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.

- \* Cal un coneixement especial per penjar el projector del sostre. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.

 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

---

## Consumibles

**Làmpada de recanvi (un paquet) ELPLP81****Làmpada de recanvi (dos paquets) ELPLP82**

Utilitzeu-la com a recanvi de les làmpades usades.

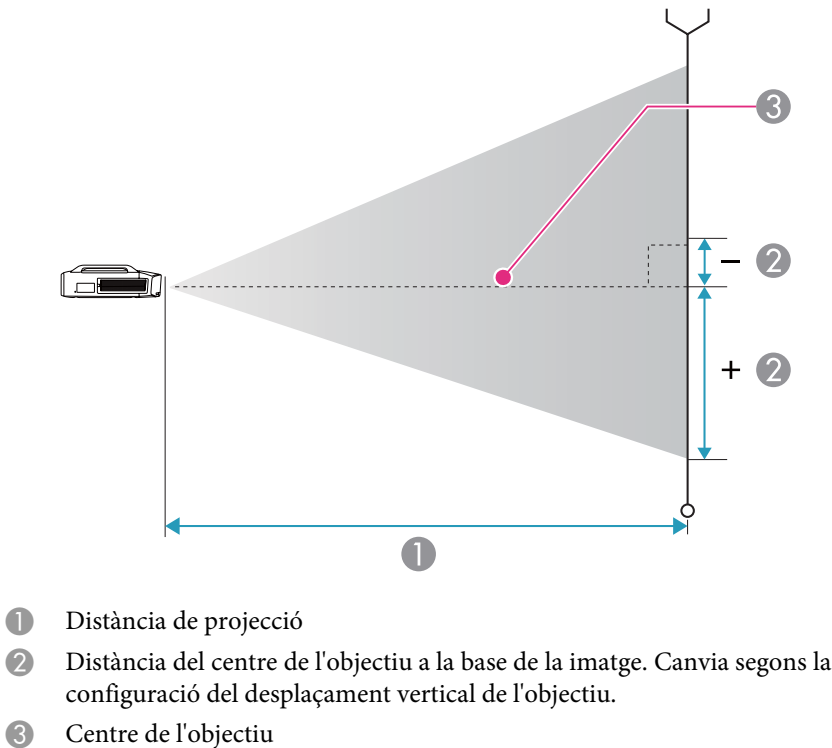
**Làmpada de recanvi (per a ús vertical) (un paquet) ELPLP83****Làmpada de recanvi (per a ús vertical) (dos paquets) ELPLP84**

Utilitzeu-lo per a la projecció vertical.

**Filtre d'aire ELPAF46**

Utilitzeu-lo com a recanvi del filtre d'aire usat.

per a EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U/EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W



Objectiu zoom estàndard ELPLS04

Aquesta secció mostra les distàncies de projecció per als models equipats amb objectius estàndard.

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		1	2
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
60"	130x81	199 - 326	-8 - +89
70"	151x94	233 - 382	-9 - +104
80"	172x108	268 - 438	-11 - +119
90"	194x121	302 - 493	-12 - +133
100"	215x135	337 - 549	-14 - +148
120"	258x162	406 - 661	-16 - +178
150"	323x202	509 - 828	-20 - +222
200"	431x269	682 - 1106	-27 - +296
250"	538x337	855 - 1385	-34 - +370
300"	646x404	1027 - 1663	-41 - +444
350"	754x471	1200 - 1942	-47 - +519
400"	862x538	1372 - 2220	-54 - +593
450"	969x606	1545 - 2499	-61 - +667
500"	1077x673	1717 - 2777	-68 - +741

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		1	2
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
59"	131x73	201 - 330	-12 - +86

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
60"	133x75	205 - 336	-13 - +87
70"	155x87	240 - 393	-15 - +102
80"	177x100	276 - 450	-17 - +116
90"	199x112	311 - 507	-19 - +131
100"	221x125	347 - 565	-21 - +145
120"	266x149	417 - 679	-25 - +174
150"	332x187	524 - 851	-31 - +218
200"	443x249	701 - 1137	-42 - +291
250"	553x311	879 - 1423	-52 - +363
300"	664x374	1056 - 1710	-63 - +436
350"	775x436	1233 - 1996	-73 - +509
400"	886x498	1411 - 2282	-83 - +581
450"	996x560	1588 - 2569	-94 - +654
486"	1076x605	1716 - 2775	-101 - +706

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
53"	108x81	199 - 326	-8 - +89
60"	122x91	226 - 370	-9 - +101
70"	142x107	265 - 433	-11 - +117
80"	163x122	304 - 497	-12 - +134
90"	183x137	343 - 560	-14 - +151

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
100"	203x152	383 - 623	-15 - +168
120"	244x183	461 - 749	-18 - +201
150"	305x229	578 - 938	-23 - +252
200"	406x305	773 - 1253	-31 - +335
250"	508x381	969 - 1569	-38 - +419
300"	610x457	1164 - 1884	-46 - +503
350"	711x533	1359 - 2199	-54 - +587
400"	813x610	1555 - 2515	-61 - +671
441"	896x672	1715 - 2773	-68 - +740

## Objectiu zoom de curta distància ELPLU02

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
60"	130x81	80 - 97	-8 - +89
70"	151x94	94 - 114	-9 - +104
80"	172x108	108 - 131	-11 - +119
90"	194x121	122 - 148	-12 - +133
100"	215x135	136 - 165	-14 - +148
120"	258x162	165 - 199	-16 - +178
150"	323x202	207 - 251	-20 - +222
200"	431x269	278 - 336	-27 - +296

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
250"	538x337	349 - 421	-34 - +370
300"	646x404	420 - 507	-41 - +444
350"	754x471	491 - 592	-47 - +519
400"	862x538	562 - 678	-54 - +593
450"	969x606	633 - 763	-61 - +667
500"	1077x673	704 - 848	-68 - +741

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
59"	131x73	80 - 98	-12 - +86
60"	133x75	82 - 100	-13 - +87
70"	155x87	97 - 117	-15 - +102
80"	177x100	111 - 135	-17 - +116
90"	199x112	126 - 152	-19 - +131
100"	221x125	140 - 170	-21 - +145
120"	266x149	170 - 205	-25 - +174
150"	332x187	213 - 258	-31 - +218
200"	443x249	286 - 346	-42 - +291
250"	553x311	359 - 433	-52 - +363
300"	664x374	432 - 521	-63 - +436
350"	775x436	505 - 609	-73 - +509
400"	886x498	578 - 697	-83 - +581

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
450"	996x560	651 - 784	-94 - +654
486"	1076x605	704 - 848	-101 - +706

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
53"	108x81	80 - 97	-8 - +89
60"	122x91	91 - 110	-9 - +101
70"	142x107	107 - 130	-11 - +117
80"	163x122	123 - 149	-12 - +134
90"	183x137	139 - 168	-14 - +151
100"	203x152	155 - 188	-15 - +168
120"	244x183	187 - 226	-18 - +201
150"	305x229	236 - 284	-23 - +252
200"	406x305	316 - 381	-31 - +335
250"	508x381	396 - 478	-38 - +419
300"	610x457	477 - 574	-46 - +503
350"	711x533	557 - 671	-54 - +587
400"	813x610	638 - 768	-61 - +671
441"	896x672	703 - 847	-68 - +740

## Gran angular de projecció posterior ELPLR04

No s'admet el desplaçament d'objectiu.

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
60"	130x81	87	+40
70"	151x94	102	+47
80"	172x108	118	+54
90"	194x121	133	+61
100"	215x135	149	+67
120"	258x162	180	+81
150"	323x202	227	+101
200"	431x269	304	+135
250"	538x337	382	+168
300"	646x404	460	+202
350"	754x471	538	+236
400"	862x538	615	+269
450"	969x606	693	+303
500"	1077x673	771	+337

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
59"	131x73	88	+37
60"	133x75	89	+37
70"	155x87	105	+44
80"	177x100	121	+50
90"	199x112	137	+56
100"	221x125	153	+62

Mida de pantalla 16:9		①	②
120"	266x149	185	+75
150"	332x187	233	+93
200"	443x249	313	+125
250"	553x311	393	+156
300"	664x374	473	+187
350"	775x436	553	+218
400"	886x498	633	+249
450"	996x560	713	+280
486"	1076x605	770	+303

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
53"	108x81	87	+40
60"	122x91	99	+46
70"	142x107	117	+53
80"	163x122	134	+61
90"	183x137	152	+69
100"	203x152	169	+76
120"	244x183	205	+91
150"	305x229	257	+114
200"	406x305	345	+152
250"	508x381	433	+191
300"	610x457	521	+229
350"	711x533	610	+267
400"	813x610	698	+305
441"	896x672	770	+336



## Gran angular ELPLW04

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
60"	130x81	149 - 206	-8 - +89
70"	151x94	175 - 242	-9 - +104
80"	172x108	202 - 277	-11 - +119
90"	194x121	228 - 313	-12 - +133
100"	215x135	254 - 348	-14 - +148
120"	258x162	306 - 419	-16 - +178
150"	323x202	385 - 526	-20 - +222
200"	431x269	515 - 703	-27 - +296
250"	538x337	646 - 881	-34 - +370
300"	646x404	777 - 1058	-41 - +444
350"	754x471	907 - 1236	-47 - +519
400"	862x538	1038 - 1413	-54 - +593
450"	969x606	1169 - 1591	-61 - +667
500"	1077x673	1299 - 1769	-68 - +741

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
59"	131x73	151 - 208	-12 - +86
60"	133x75	154 - 212	-13 - +87
70"	155x87	181 - 248	-15 - +102

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
80"	177x100	207 - 285	-17 - +116
90"	199x112	234 - 321	-19 - +131
100"	221x125	261 - 358	-21 - +145
120"	266x149	315 - 431	-25 - +174
150"	332x187	395 - 540	-31 - +218
200"	443x249	530 - 723	-42 - +291
250"	553x311	664 - 905	-52 - +363
300"	664x374	798 - 1088	-63 - +436
350"	775x436	933 - 1270	-73 - +509
400"	886x498	1067 - 1453	-83 - +581
450"	996x560	1201 - 1635	-94 - +654
486"	1076x605	1298 - 1767	-101 - +706

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
53"	108x81	149 - 206	-8 - +89
60"	122x91	170 - 234	-9 - +101
70"	142x107	200 - 274	-11 - +117
80"	163x122	229 - 315	-12 - +134
90"	183x137	259 - 355	-14 - +151
100"	203x152	288 - 395	-15 - +168
120"	244x183	348 - 475	-18 - +201

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
150"	305x229	436 - 596	-23 - +252
200"	406x305	584 - 797	-31 - +335
250"	508x381	732 - 998	-38 - +419
300"	610x457	880 - 1199	-46 - +503
350"	711x533	1028 - 1400	-54 - +587
400"	813x610	1176 - 1601	-61 - +671
441"	896x672	1298 - 1766	-68 - +740

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
350"	754x471	1851 - 2822	-47 - +519
400"	862x538	2117 - 3227	-54 - +593
450"	969x606	2383 - 3631	-61 - +667
500"	1077x673	2650 - 4036	-68 - +741

Unitats: cm

## Objectiu zoom de mitja distància ELPLM06

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
60"	130x81	306 - 473	-8 - +89
70"	151x94	360 - 554	-9 - +104
80"	172x108	413 - 635	-11 - +119
90"	194x121	466 - 716	-12 - +133
100"	215x135	519 - 797	-14 - +148
120"	258x162	626 - 959	-16 - +178
150"	323x202	786 - 1202	-20 - +222
200"	431x269	1052 - 1607	-27 - +296
250"	538x337	1318 - 2012	-34 - +370
300"	646x404	1585 - 2417	-41 - +444

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
59"	131x73	310 - 478	-12 - +86
60"	133x75	315 - 486	-13 - +87
70"	155x87	370 - 570	-15 - +102
80"	177x100	425 - 653	-17 - +116
90"	199x112	479 - 736	-19 - +131
100"	221x125	534 - 819	-21 - +145
120"	266x149	644 - 986	-25 - +174
150"	332x187	808 - 1236	-31 - +218
200"	443x249	1082 - 1652	-42 - +291
250"	553x311	1355 - 2068	-52 - +363
300"	664x374	1629 - 2484	-63 - +436
350"	775x436	1903 - 2900	-73 - +509
400"	886x498	2176 - 3317	-83 - +581
450"	996x560	2450 - 3733	-94 - +654
486"	1076x605	2647 - 4032	-101 - +706

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
53"	108x81	306 - 473	-8 - +89
60"	122x91	349 - 537	-9 - +101
70"	142x107	409 - 629	-11 - +117
80"	163x122	469 - 720	-12 - +134
90"	183x137	529 - 812	-14 - +151
100"	203x152	590 - 904	-15 - +168
120"	244x183	710 - 1087	-18 - +201
150"	305x229	891 - 1362	-23 - +252
200"	406x305	1193 - 1821	-31 - +335
250"	508x381	1494 - 2279	-38 - +419
300"	610x457	1796 - 2738	-46 - +503
350"	711x533	2097 - 3196	-54 - +587
400"	813x610	2399 - 3654	-61 - +671
441"	896x672	2646 - 4030	-68 - +740

## Objectiu zoom de mitja distància ELPLM07

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
60"	130x81	445 - 686	-8 - +89
70"	151x94	523 - 805	-9 - +104
80"	172x108	601 - 923	-11 - +119

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
90"	194x121	679 - 1041	-12 - +133
100"	215x135	757 - 1160	-14 - +148
120"	258x162	913 - 1396	-16 - +178
150"	323x202	1147 - 1751	-20 - +222
200"	431x269	1538 - 2343	-27 - +296
250"	538x337	1928 - 2934	-34 - +370
300"	646x404	2319 - 3526	-41 - +444
350"	754x471	2709 - 4117	-47 - +519
400"	862x538	3100 - 4709	-54 - +593
450"	969x606	3490 - 5300	-61 - +667
500"	1077x673	3881 - 5892	-68 - +741

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
59"	131x73	450 - 694	-12 - +86
60"	133x75	458 - 706	-13 - +87
70"	155x87	538 - 828	-15 - +102
80"	177x100	618 - 949	-17 - +116
90"	199x112	698 - 1071	-19 - +131
100"	221x125	779 - 1192	-21 - +145
120"	266x149	939 - 1436	-25 - +174
150"	332x187	1180 - 1800	-31 - +218

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
200"	443x249	1581 - 2408	-42 - +291
250"	553x311	1983 - 3016	-52 - +363
300"	664x374	2384 - 3624	-63 - +436
350"	775x436	2785 - 4232	-73 - +509
400"	886x498	3187 - 4840	-83 - +581
450"	996x560	3588 - 5448	-94 - +654
486"	1076x605	3877 - 5886	-101 - +706

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
53"	108x81	445 - 686	-8 - +89
60"	122x91	507 - 780	-9 - +101
70"	142x107	595 - 914	-11 - +117
80"	163x122	683 - 1048	-12 - +134
90"	183x137	772 - 1182	-14 - +151
100"	203x152	860 - 1316	-15 - +168
120"	244x183	1037 - 1584	-18 - +201
150"	305x229	1302 - 1985	-23 - +252
200"	406x305	1744 - 2655	-31 - +335
250"	508x381	2186 - 3325	-38 - +419
300"	610x457	2628 - 3995	-46 - +503
350"	711x533	3070 - 4664	-54 - +587

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
400"	813x610	3512 - 5334	-61 - +671
441"	896x672	3875 - 5883	-68 - +740

## Objectiu zoom de llarga distància ELPLL07

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
60"	130x81	664 - 941	-8 - +89
70"	151x94	780 - 1103	-9 - +104
80"	172x108	896 - 1265	-11 - +119
90"	194x121	1012 - 1427	-12 - +133
100"	215x135	1128 - 1589	-14 - +148
120"	258x162	1360 - 1913	-16 - +178
150"	323x202	1708 - 2399	-20 - +222
200"	431x269	2287 - 3209	-27 - +296
250"	538x337	2867 - 4020	-34 - +370
300"	646x404	3447 - 4830	-41 - +444
350"	754x471	4026 - 5640	-47 - +519
400"	862x538	4606 - 6451	-54 - +593
450"	969x606	5186 - 7261	-61 - +667
500"	1077x673	5765 - 8071	-68 - +741

Unitats: cm

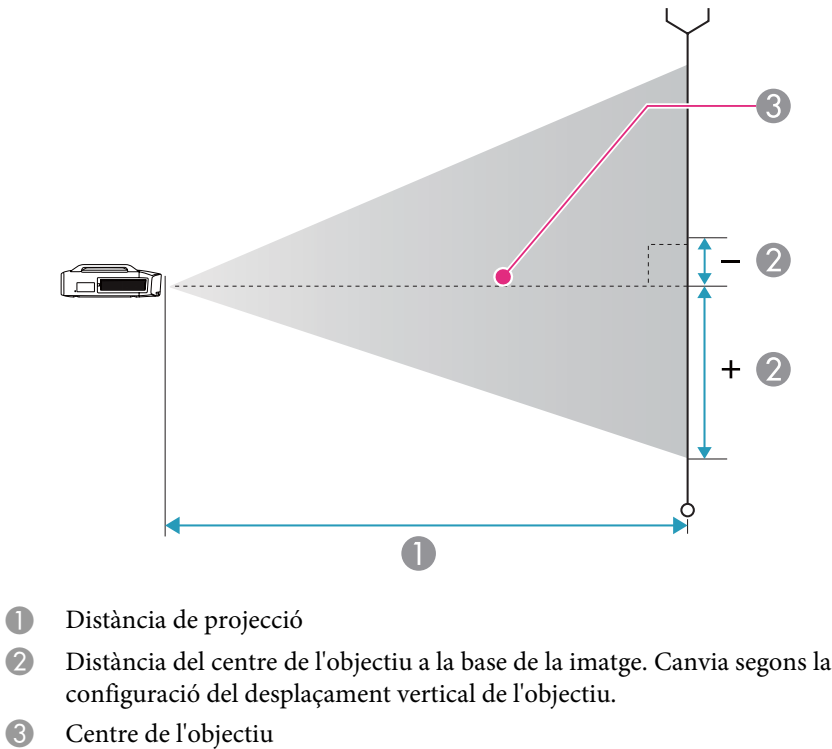
Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
59"	131x73	672 - 951	-12 - +86
60"	133x75	683 - 968	-13 - +87
70"	155x87	803 - 1134	-15 - +102
80"	177x100	922 - 1301	-17 - +116
90"	199x112	1041 - 1467	-19 - +131
100"	221x125	1160 - 1634	-21 - +145
120"	266x149	1398 - 1967	-25 - +174
150"	332x187	1756 - 2467	-31 - +218
200"	443x249	2352 - 3300	-42 - +291
250"	553x311	2948 - 4132	-52 - +363
300"	664x374	3543 - 4965	-63 - +436
350"	775x436	4139 - 5798	-73 - +509
400"	886x498	4735 - 6631	-83 - +581
450"	996x560	5331 - 7464	-94 - +654
486"	1076x605	5760 - 8063	-101 - +706

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
53"	108x81	664 - 941	-8 - +89
60"	122x91	756 - 1069	-9 - +101
70"	142x107	887 - 1252	-11 - +117

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
80"	163x122	1019 - 1436	-12 - +134
90"	183x137	1150 - 1619	-14 - +151
100"	203x152	1281 - 1803	-15 - +168
120"	244x183	1544 - 2170	-18 - +201
150"	305x229	1937 - 2720	-23 - +252
200"	406x305	2594 - 3637	-31 - +335
250"	508x381	3250 - 4555	-38 - +419
300"	610x457	3906 - 5472	-46 - +503
350"	711x533	4562 - 6389	-54 - +587
400"	813x610	5219 - 7307	-61 - +671
441"	896x672	5757 - 8059	-68 - +740

Distàncies de projecció per a EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870



Objectiu zoom estàndard ELPLS04

Aquesta secció mostra les distàncies de projecció per als models equipats amb objectius estàndard.

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		1	2
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
60"	122x91	194 - 319	-5 - +97
70"	142x107	228 - 373	-6 - +113
80"	163x122	261 - 428	-7 - +129
90"	183x137	295 - 482	-8 - +145
100"	203x152	329 - 537	-8 - +161
120"	244x183	396 - 646	-10 - +193
150"	305x229	497 - 809	-13 - +241
200"	406x305	665 - 1082	-17 - +322
250"	508x381	834 - 1354	-21 - +402
300"	610x457	1002 - 1626	-25 - +483
350"	711x533	1171 - 1899	-30 - +563
400"	813x610	1339 - 2171	-34 - +643
450"	914x686	1508 - 2444	-38 - +724
500"	1016x762	1676 - 2716	-42 - +804

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		1	2
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
56"	124x70	197 - 324	-17 - +87

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
60"	133x75	212 - 348	-18 - +93
70"	155x87	249 - 407	-21 - +108
80"	177x100	285 - 467	-24 - +124
90"	199x112	322 - 526	-27 - +139
100"	221x125	359 - 586	-30 - +155
120"	266x149	432 - 704	-36 - +185
150"	332x187	542 - 882	-45 - +232
200"	443x249	726 - 1179	-60 - +309
250"	553x311	909 - 1476	-75 - +386
300"	664x374	1093 - 1773	-90 - +464
350"	775x436	1276 - 2069	-105 - +541
400"	886x498	1460 - 2366	-120 - +618
450"	996x560	1643 - 2663	-135 - +695
458"	1014x570	1672 - 2711	-137 - +708

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
57"	123x77	195 - 321	-13 - +90
60"	130x81	206 - 338	-13 - +94
70"	151x94	242 - 396	-16 - +110
80"	172x108	277 - 454	-18 - +126
90"	194x121	313 - 512	-20 - +141

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
100"	215x135	349 - 569	-22 - +157
120"	258x162	420 - 685	-27 - +188
150"	323x202	527 - 858	-34 - +236
200"	431x269	706 - 1147	-45 - +314
250"	538x337	884 - 1436	-56 - +393
300"	646x404	1063 - 1725	-67 - +471
350"	754x471	1241 - 2013	-79 - +550
400"	862x538	1420 - 2302	-90 - +628
450"	969x606	1598 - 2591	-101 - +707
471"	1014x634	1673 - 2712	-106 - +740

### Objectiu zoom de curta distància ELPLU02

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
60"	122x91	78 - 95	0 - +91
70"	142x107	91 - 111	0 - +107
80"	163x122	105 - 128	0 - +122
90"	183x137	119 - 145	0 - +137
100"	203x152	133 - 161	0 - +152
120"	244x183	161 - 195	0 - +183
150"	305x229	202 - 245	0 - +229

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
200"	406x305	271 - 328	0 - +305
250"	508x381	340 - 412	0 - +381
300"	610x457	410 - 495	0 - +457
350"	711x533	479 - 578	0 - +533
400"	813x610	548 - 662	0 - +610
450"	914x686	617 - 745	0 - +686
500"	1016x762	686 - 828	0 - +762

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
56"	124x70	79 - 96	-12 - +81
60"	133x75	85 - 104	-12 - +87
70"	155x87	100 - 122	-15 - +102
80"	177x100	115 - 140	-17 - +116
90"	199x112	130 - 158	-19 - +131
100"	221x125	145 - 176	-21 - +145
120"	266x149	175 - 213	-25 - +174
150"	332x187	221 - 267	-31 - +218
200"	443x249	296 - 358	-42 - +291
250"	553x311	371 - 449	-52 - +363
300"	664x374	447 - 540	-62 - +436
350"	775x436	522 - 631	-73 - +508

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
400"	886x498	598 - 721	-83 - +581
450"	996x560	673 - 812	-93 - +654
458"	1014x570	685 - 827	-95 - +665

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
57"	123x77	78 - 95	-8 - +84
60"	130x81	82 - 101	-8 - +89
70"	151x94	97 - 118	-9 - +104
80"	172x108	112 - 136	-11 - +118
90"	194x121	127 - 154	-12 - +133
100"	215x135	141 - 171	-13 - +148
120"	258x162	171 - 207	-16 - +178
150"	323x202	215 - 260	-20 - +222
200"	431x269	288 - 348	-27 - +296
250"	538x337	361 - 437	-34 - +370
300"	646x404	435 - 525	-40 - +444
350"	754x471	508 - 613	-47 - +518
400"	862x538	581 - 702	-54 - +592
450"	969x606	655 - 790	-61 - +666
471"	1014x634	685 - 827	-63 - +697



## Gran angular de projecció posterior ELPLR04

No s'admet el desplaçament d'objectiu.

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
60"	122x91	84	+46
70"	142x107	100	+53
80"	163x122	115	+61
90"	183x137	130	+69
100"	203x152	145	+76
120"	244x183	176	+91
150"	305x229	221	+114
200"	406x305	297	+152
250"	508x381	373	+191
300"	610x457	449	+229
350"	711x533	525	+267
400"	813x610	601	+305
450"	914x686	677	+343
500"	1016x762	753	+381

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
56"	124x70	86	+35
60"	133x75	93	+37
70"	155x87	109	+44
80"	177x100	126	+50
90"	199x112	142	+56
100"	221x125	159	+62

Mida de pantalla 16:9		①	②
120"	266x149	192	+75
150"	332x187	242	+93
200"	443x249	324	+125
250"	553x311	407	+156
300"	664x374	490	+187
350"	775x436	573	+218
400"	886x498	656	+249
450"	996x560	738	+280
458"	1014x570	752	+285

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
57"	123x77	85	+38
60"	130x81	90	+40
70"	151x94	106	+47
80"	172x108	122	+54
90"	194x121	138	+61
100"	215x135	154	+67
120"	258x162	187	+81
150"	323x202	235	+101
200"	431x269	315	+135
250"	538x337	396	+168
300"	646x404	477	+202
350"	754x471	557	+236
400"	862x538	638	+269
450"	969x606	718	+303
471"	1014x634	752	+317

## Gran angular ELPLW04

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
60"	122x91	146 - 201	-5 - +97
70"	142x107	171 - 236	-6 - +113
80"	163x122	197 - 270	-7 - +129
90"	183x137	222 - 305	-8 - +145
100"	203x152	248 - 340	-8 - +161
120"	244x183	299 - 409	-10 - +193
150"	305x229	376 - 513	-13 - +241
200"	406x305	504 - 686	-17 - +322
250"	508x381	632 - 860	-21 - +402
300"	610x457	759 - 1033	-25 - +483
350"	711x533	887 - 1207	-30 - +563
400"	813x610	1015 - 1380	-34 - +643
450"	914x686	1143 - 1553	-38 - +724
500"	1016x762	1271 - 1727	-42 - +804

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
56"	124x70	148 - 204	-17 - +87
60"	133x75	159 - 220	-18 - +93
70"	155x87	187 - 257	-21 - +108

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
80"	177x100	215 - 295	-24 - +124
90"	199x112	243 - 333	-27 - +139
100"	221x125	271 - 371	-30 - +155
120"	266x149	327 - 446	-36 - +185
150"	332x187	410 - 560	-45 - +232
200"	443x249	549 - 748	-60 - +309
250"	553x311	689 - 937	-75 - +386
300"	664x374	828 - 1126	-90 - +464
350"	775x436	967 - 1315	-105 - +541
400"	886x498	1107 - 1504	-120 - +618
450"	996x560	1246 - 1693	-135 - +695
458"	1014x570	1268 - 1723	-137 - +708

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
57"	123x77	147 - 202	-13 - +90
60"	130x81	155 - 213	-13 - +94
70"	151x94	182 - 250	-16 - +110
80"	172x108	209 - 287	-18 - +126
90"	194x121	236 - 324	-20 - +141
100"	215x135	263 - 360	-22 - +157
120"	258x162	318 - 434	-27 - +188

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
150"	323x202	399 - 544	-34 - +236
200"	431x269	534 - 728	-45 - +314
250"	538x337	670 - 912	-56 - +393
300"	646x404	805 - 1096	-67 - +471
350"	754x471	941 - 1279	-79 - +550
400"	862x538	1076 - 1463	-90 - +628
450"	969x606	1212 - 1647	-101 - +707
471"	1014x634	1269 - 1724	-106 - +740

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
300"	610x457	1547 - 2363	-25 - +483
350"	711x533	1807 - 2759	-30 - +563
400"	813x610	2067 - 3155	-34 - +643
450"	914x686	2327 - 3552	-38 - +724
500"	1016x762	2587 - 3948	-42 - +804

Unitats: cm

## Objectiu zoom de mitja distància ELPLM06

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
60"	122x91	299 - 462	-5 - +97
70"	142x107	351 - 541	-6 - +113
80"	163x122	403 - 621	-7 - +129
90"	183x137	455 - 700	-8 - +145
100"	203x152	507 - 779	-8 - +161
120"	244x183	611 - 937	-10 - +193
150"	305x229	767 - 1175	-13 - +241
200"	406x305	1027 - 1571	-17 - +322
250"	508x381	1287 - 1967	-21 - +402

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
56"	124x70	304 - 470	-17 - +87
60"	133x75	326 - 505	-18 - +93
70"	155x87	383 - 591	-21 - +108
80"	177x100	440 - 677	-24 - +124
90"	199x112	496 - 764	-27 - +139
100"	221x125	553 - 850	-30 - +155
120"	266x149	666 - 1022	-36 - +185
150"	332x187	836 - 1281	-45 - +232
200"	443x249	1120 - 1713	-60 - +309
250"	553x311	1403 - 2144	-75 - +386
300"	664x374	1686 - 2576	-90 - +464
350"	775x436	1969 - 3007	-105 - +541
400"	886x498	2253 - 3439	-120 - +618
450"	996x560	2536 - 3870	-135 - +695

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
458"	1014x570	2581 - 3939	-137 - +708

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
57"	123x77	301 - 465	-13 - +90
60"	130x81	317 - 491	-13 - +94
70"	151x94	372 - 575	-16 - +110
80"	172x108	428 - 659	-18 - +126
90"	194x121	483 - 743	-20 - +141
100"	215x135	538 - 826	-22 - +157
120"	258x162	648 - 994	-27 - +188
150"	323x202	813 - 1246	-34 - +236
200"	431x269	1089 - 1666	-45 - +314
250"	538x337	1365 - 2086	-56 - +393
300"	646x404	1640 - 2506	-67 - +471
350"	754x471	1916 - 2926	-79 - +550
400"	862x538	2191 - 3346	-90 - +628
450"	969x606	2467 - 3765	-101 - +707
471"	1014x634	2583 - 3942	-106 - +740

## Objectiu zoom de mitja distància ELPLM07

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
60"	122x91	433 - 670	-5 - +97
70"	142x107	509 - 786	-6 - +113
80"	163x122	585 - 901	-7 - +129
90"	183x137	661 - 1017	-8 - +145
100"	203x152	738 - 1133	-8 - +161
120"	244x183	890 - 1364	-10 - +193
150"	305x229	1118 - 1711	-13 - +241
200"	406x305	1499 - 2289	-17 - +322
250"	508x381	1880 - 2867	-21 - +402
300"	610x457	2261 - 3445	-25 - +483
350"	711x533	2642 - 4023	-30 - +563
400"	813x610	3023 - 4601	-34 - +643
450"	914x686	3404 - 5180	-38 - +724
500"	1016x762	3784 - 5758	-42 - +804

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
56"	124x70	441 - 682	-17 - +87
60"	133x75	474 - 732	-18 - +93
70"	155x87	557 - 858	-21 - +108

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
80"	177x100	640 - 984	-24 - +124
90"	199x112	723 - 1110	-27 - +139
100"	221x125	806 - 1236	-30 - +155
120"	266x149	972 - 1488	-36 - +185
150"	332x187	1221 - 1866	-45 - +232
200"	443x249	1636 - 2496	-60 - +309
250"	553x311	2051 - 3126	-75 - +386
300"	664x374	2465 - 3755	-90 - +464
350"	775x436	2880 - 4385	-105 - +541
400"	886x498	3295 - 5015	-120 - +618
450"	996x560	3710 - 5645	-135 - +695
458"	1014x570	3777 - 5746	-137 - +708

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
57"	123x77	436 - 675	-13 - +90
60"	130x81	460 - 712	-13 - +94
70"	151x94	541 - 834	-16 - +110
80"	172x108	622 - 957	-18 - +126
90"	194x121	703 - 1079	-20 - +141
100"	215x135	783 - 1202	-22 - +157
120"	258x162	945 - 1447	-27 - +188

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
150"	323x202	1187 - 1815	-34 - +236
200"	431x269	1591 - 2428	-45 - +314
250"	538x337	1994 - 3040	-56 - +393
300"	646x404	2398 - 3653	-67 - +471
350"	754x471	2802 - 4266	-79 - +550
400"	862x538	3206 - 4879	-90 - +628
450"	969x606	3609 - 5492	-101 - +707
471"	1014x634	3779 - 5749	-106 - +740

## Objectiu zoom de llarga distància ELP1107

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
60"	122x91	647 - 918	-5 - +97
70"	142x107	760 - 1077	-6 - +113
80"	163x122	874 - 1235	-7 - +129
90"	183x137	987 - 1393	-8 - +145
100"	203x152	1100 - 1552	-8 - +161
120"	244x183	1326 - 1868	-10 - +193
150"	305x229	1666 - 2343	-13 - +241
200"	406x305	2232 - 3135	-17 - +322
250"	508x381	2799 - 3927	-21 - +402

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
300"	610x457	3365 - 4719	-25 - +483
350"	711x533	3931 - 5510	-30 - +563
400"	813x610	4497 - 6302	-34 - +643
450"	914x686	5063 - 7094	-38 - +724
500"	1016x762	5630 - 7886	-42 - +804

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
56"	124x70	658 - 934	-17 - +87
60"	133x75	708 - 1003	-18 - +93
70"	155x87	831 - 1176	-21 - +108
80"	177x100	955 - 1348	-24 - +124
90"	199x112	1078 - 1521	-27 - +139
100"	221x125	1201 - 1693	-30 - +155
120"	266x149	1448 - 2038	-36 - +185
150"	332x187	1818 - 2556	-45 - +232
200"	443x249	2435 - 3418	-60 - +309
250"	553x311	3052 - 4281	-75 - +386
300"	664x374	3669 - 5144	-90 - +464
350"	775x436	4286 - 6006	-105 - +541
400"	886x498	4902 - 6869	-120 - +618
450"	996x560	5519 - 7731	-135 - +695

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
458"	1014x570	5618 - 7869	-137 - +708

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
57"	123x77	652 - 925	-13 - +90
60"	130x81	688 - 975	-13 - +94
70"	151x94	808 - 1143	-16 - +110
80"	172x108	928 - 1311	-18 - +126
90"	194x121	1048 - 1479	-20 - +141
100"	215x135	1168 - 1647	-22 - +157
120"	258x162	1408 - 1982	-27 - +188
150"	323x202	1768 - 2486	-34 - +236
200"	431x269	2368 - 3325	-45 - +314
250"	538x337	2968 - 4164	-56 - +393
300"	646x404	3569 - 5004	-67 - +471
350"	754x471	4169 - 5843	-79 - +550
400"	862x538	4769 - 6682	-90 - +628
450"	969x606	5369 - 7521	-101 - +707
471"	1014x634	5621 - 7874	-106 - +740

## Resolucions compatibles

Si la resolució dels senyals d'entrada és superior a la resolució del tauler del projector, la qualitat de la imatge pot baixar.

### Senyals d'ordinador (RGB analògica)

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
MAC21"	75	1152x870

- \*1 Només compatible si heu seleccionat Ample per a **Resolució** al menú **Configuració**. (Només disponible per a EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870.)
- \*2 Només per a EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U. Només és compatible quan es reben senyals VESA CVTRB (Reduced Blanking).

Fins i tot quan es reben senyals diferents dels que acabem d'esmentar, és probable que la imatge es pugui projectar. No obstant, pot ser que no totes les funcions estiguin disponibles.

### Vídeo de components

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920x1080

\* Només per als senyals d'entrada del port d'entrada d'ordinador.

### Vídeo compost

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Senyals d'entrada del port d'entrada DVI-D, el port d'entrada HDMI i el port HDBaseT\*1.

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*2	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*3	60	1920x1200
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

\*1 Si la connexió HDMI s'estableix mitjançant el transmissor HDBaseT opcional.

\*2 No disponible per a EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870.

\*3 Només és compatible quan es reben senyals VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

## Senyals d'entrada del port d'entrada SDI (Només per a EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)

Senyal	Veloc. Re-fresc (Hz)	Resolució (punts)	Mode	Espai de color	Número de bits	Nivell
SDTV (480i)	60	720x480	SD-SDI	YPbPr 4:2:2	10 bits	-
SDTV (576i)	50	720x576				
HDTV (720p)	50/60	1280x720	HD-SDI			
HDTV (1080i)	50i/60i	1920x1080				
HDTV (1080p)	24p/25p/30p	1920x1080				
HDTV (1080p)	50p/60p	1920x1080	3G-SDI			A



## Especificacions Generals del Projector

Nom del producte		EB-Z10005U EB-Z10000U	EB-Z9875U EB-Z9870U	EB-Z9750U	EB-Z11000W	EB-Z9900W	EB-Z9800W	EB-Z11005 EB-Z11000	EB-Z9870
Dimensions		534 (ampl.) x 197 (alç.) x 741 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada)							
Mida del panel LCD		1,03" d'amplada						1,06"	
Mètode de visualització		Matriu activa de TFT de polisilici							
Resolució		2.304.000 WUXGA (1920 (ampl.) x 1200 (alç.) punts) x 3			1.024.000 WXGA (1280 (ampl.) x 800 (alç.) punts) x 3			786.432 XGA (1024 (ampl.)x 768 (alç.) punts)x 3	
Ajust d'enfocament		Automàtic							
Ajust del zoom*1		Automàtic (1-1,61)							
Canvi d'objectiu*2		Automàtic (màxima direcció vertical aproximada del 60%, màxima direcció horitzontal aproximada del 18%)						Automàtic (màxima direcció vertical aproximada del 56%*3, màxima direcció horitzontal aproximada del 19%)	
Làmpa-da	Normal	Làmpada UHE, 380 W Núm. model: ELPLP81 (un paquet)/ELPLP82 (dos paquets)							
	Per a ús vertical	Làmpada UHE, 304 W Núm. model: ELPLP83 (un paquet)/ELPLP84 (dos paquets)							
Power		100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 11,2 - 4,9 A	100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 10,0 - 4,4 A	100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 8,5 - 3,8 A	100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 11,2 - 4,9 V	100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 10,0 - 4,4 A	100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 8,5 - 3,8 A	100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 11,2 - 4,9 A	100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 8,5 - 3,8 A

Consum	100 - 120 V Àrea	Funcionament: 1120 W Consum en es- pera (Com. ac- tivada): 2,7 W Consum en es- pera (Com. de- sactivada): 0,26 W	Funcionament: 995 W Consum en es- pera (Com. ac- tivada): 2,7 W Consum en es- pera (Com. de- sactivada): 0,26 W	Funcionament: 844 W Consum en es- pera (Com. ac- tivada): 2,7 W Consum en es- pera (Com. de- sactivada): 0,26 W	Funcionament: 1120 W Consum en es- pera (Com. ac- tivada): 2,7 W Consum en es- pera (Com. de- sactivada): 0,26 W	Funcionament: 995 W Consum en es- pera (Com. ac- tivada): 2,7 W Consum en es- pera (Com. de- sactivada): 0,26 W	Funcionament: 844 W Consum en es- pera (Com. ac- tivada): 2,7 W Consum en es- pera (Com. de- sactivada): 0,26 W	Funcionament: 1120 W Consum en es- pera (Com. ac- tivada): 2,7 W Consum en es- pera (Com. de- sactivada): 0,26 W	Funcionament: 844 W Consum en es- pera (Com. ac- tivada): 2,7 W Consum en es- pera (Com. de- sactivada): 0,26 W
	220 - 240 V Àrea	Funcionament: 1060 W Consum en es- pera (Com. ac- tivada): 2,9 W Consum en es- pera (Com. de- sactivada): 0,37 W	Funcionament: 948 W Consum en es- pera (Com. ac- tivada): 2,9 W Consum en es- pera (Com. de- sactivada): 0,37 W	Funcionament: 809 W Consum en es- pera (Com. ac- tivada): 2,9 W Consum en es- pera (Com. de- sactivada): 0,37 W	Funcionament: 1060 W Consum en es- pera (Com. ac- tivada): 2,9 W Consum en es- pera (Com. de- sactivada): 0,37 W	Funcionament: 948 W Consum en es- pera (Com. ac- tivada): 2,9 W Consum en es- pera (Com. de- sactivada): 0,37 W	Funcionament: 809 W Consum en es- pera (Com. ac- tivada): 2,9 W Consum en es- pera (Com. de- sactivada): 0,37 W	Funcionament: 1060 W Consum en es- pera (Com. ac- tivada): 2,9 W Consum en es- pera (Com. de- sactivada): 0,37 W	Funcionament: 809 W Consum en es- pera (Com. ac- tivada): 2,9 W Consum en es- pera (Com. de- sactivada): 0,37 W
Altitud de funcionament		Altitud de 0 a 3.048 m							
Temperatura de funcionament		De 0 a +50°C*4 (sense condensació)							
Temperatura d'emmagatzematge		De -10 a +60°C (sense condensació)							
Massa		Aprox. 26 kg	Aprox. 25 kg	Aprox. 26 kg		Aprox. 25 kg	Aprox. 26 kg	Aprox. 25 kg	

\*1 Aquestes especificacions corresponen a un projecteur amb un objectiu zoom estàndard ELPLS04 instal·lat.

\*2 L'objectiu zoom de curta distància posterior ELPLR04 no admet el desplaçament de l'objectiu.

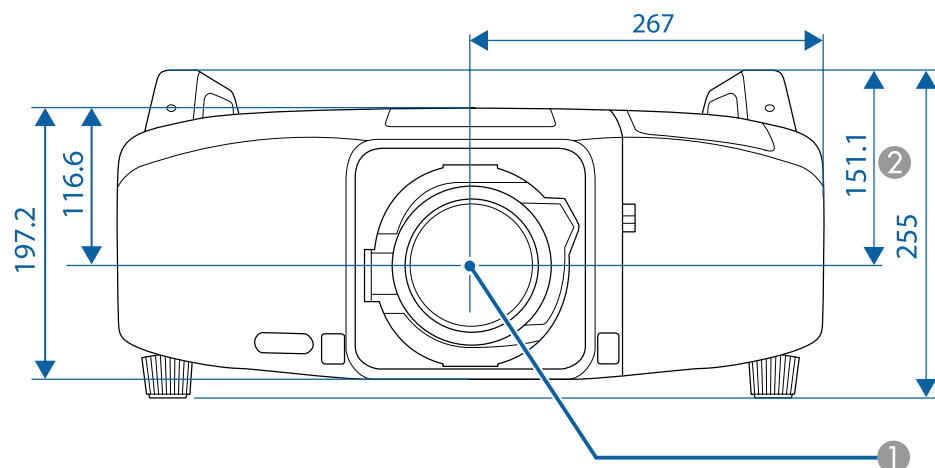
\*3 Quan es fa servir un objectiu zoom de curta distància ELPLU02, si el desplaçeu més del 50%, part de la pantalla pot no visualitzar-se correctament.

\*4 A una altitud d'entre 0 i 1.499 m, la temperatura de funcionament és de 0 a +50° quan **Consum d'energia** està ajustat a **ECO** o **Interbloq. temporal**, i de 0 a +45° quan està ajustat a **Normal**.

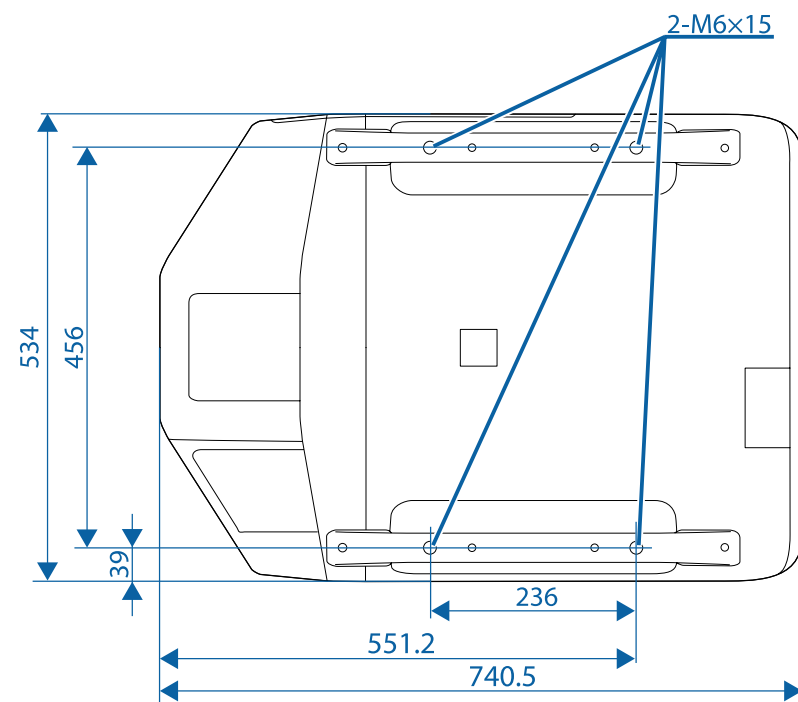
A una altitud d'entre 1.500 i 3.048 m, la temperatura de funcionament és de 0 a +45° quan **Consum d'energia** està ajustat a **ECO** o **Interbloq. temporal**, i de 0 a +40° quan està ajustat a **Normal**.

Nom del producte			EB-Z10005U EB-Z10000U	EB-Z9875U EB-Z9870U	EB-Z9750U	EB-Z11000W	EB-Z9900W	EB-Z9800W	EB-Z11005 EB-Z11000	EB-Z9870
Conne- ctors	Port d'entrada Computer	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella) blau							
	Port d'entrada BNC	1	5BNC (femella)							
	Port d'entrada HDMI	1	Compatible amb HDMI HDCP							
	Port d'entrada S-Video	1	DIN mini de 4 contactes							
	Port d'entrada Video	1	1BNC (femella)							
	Port Monitor Out	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella) negre							
	Port d'entrada DVI-D	1	DVI-D 24 clavilles compatible amb HDCP d'enllaç simple							
	Port HDBaseT	1	RJ-45							
	Port LAN	1	RJ-45							
	Port d'entrada SDI	1	1BNC (femella)	-						
	Port Service*	1	Connector USB (Tipus B)							
	Port RS-232C	1	D-Sub mini de 9 contactes (mascle)							
	Port Remote	1	Connector mini estèreo (3,5Φ)							
Port USB (només per a la unitat LAN sense fils)*	1	Connector USB (Tipus A)								

\* USB 2.0 és compatible. No obstant això, no es garanteix que els ports USB funcionin amb tots els dispositius compatibles amb USB.



- ① Centre de l'objectiu
- ② Distància des del centre de la lent fins al punt de subjecció del suport de suspensió



Unitats: mm

Aquesta secció explica breument els termes difícils que no s'expliquen en el text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

<b>Adreça IP</b>	Un número que serveix per identificar un ordinador connectat a una xarxa.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery és una tecnologia desenvolupada per AMX per tal de simplificar els sistemes de control AMX i facilitar el funcionament de l'equip de destí. Epson ha aplicat aquesta tecnologia de protocol i ofereix un ajust per activar la funció de protocol (ON). Consulteu el lloc Web d'AMX per a més detalls. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Contrast</b>	La lluentor relativa de les àrees clares i fosques d'una imatge es pot augmentar o disminuir per fer ressaltar més el text i els gràfics o per suavitzar-los. L'ajustament d'aquesta propietat de la imatge s'anomena ajust de Contrast.
<b>DHCP</b>	Acrònim de Dynamic Host Configuration Protocol, aquest protocol assigna automàticament una <a href="#">Adreça IP</a> als equips connectats a una xarxa.
<b>DICOM</b>	Acrònim de Digital Imaging and Communications in Medicine. Estàndard internacional que defineix els nivells de qualitat d'imatge i un protocol de comunicacions per a les imatges mèdiques.
<b>Direcció passarel·la</b>	Es tracta d'un servidor (encaminador) que serveix per comunicar-se a través d'una xarxa (subxarxa) dividida segons <a href="#">màscara subxarxa</a> .
<b>Entrellaçat</b>	Transmet la informació necessària per crear una pantalla, enviant una línia sí i una altra no, des de la part superior de la imatge fins a la part inferior. Les imatges poden parpellejar perquè es mostra un fotograma en una línia sí i una altra, no.
<b>HDBaseT</b>	La connexió estàndard per a l'electrònica de consum determinada per HDBaseT Alliance. Comunica diversos senyals de control com ara vídeo HD no comprimit, àudio i 100BASE-TX Ethernet mitjançant l'ús d'un cable LAN.
<b>HDCP</b>	HDCP és l'acrònim de High-bandwidth Digital Content Protection. Serveix per a evitar les còpies il·legals i protegir els drets d'autor tot encriptant els senyals digitals que es transmeten a través de ports DVI i HDMI. Com el port HDMI d'aquest projector admet HDCP, pot projectar imatges digitals protegides amb tecnologia HDCP. No obstant, pot ser que el projector no pugui projectar imatges protegides amb versions actualitzades o revisades de l'encriptació HDCP.
<b>HDTV</b>	Abreviació de High-Definition Television, que es refereix a sistemes d'alta definició que compleixin aquestes condicions. <ul style="list-style-type: none"> <li>• La resolució vertical és de 720p o 1080i o superior (p = <a href="#">Progressiu</a>, i = <a href="#">Entrellaçat</a>)</li> <li>• La <a href="#">relació d'aspecte</a> de la pantalla és 16:9</li> </ul>
<b>Interr. IP Adreça</b>	Aquesta és l' <a href="#">Adreça IP</a> de l'ordinador de destí per a la notificació d'errors mitjançant SNMP.
<b>Màscara subxarxa</b>	Es tracta d'un valor numèric que defineix el número de bits utilitzat per a l'adreça de xarxa d'una xarxa dividida (subxarxa) des de l'adreça IP.
<b>Mode Ad hoc</b>	Un mètode de connexió de LAN sense fils que comunica amb clients de LAN sense fils sense utilitzar un punt d'accés.
<b>Mode d'infraestructura</b>	Mètode per a la connexió de LAN sense fils en què els dispositius es comuniquen mitjançant punts d'accés.

<b>Progressiu</b>	Projecta informació per crear una pantalla d'una en una, mostrant la imatge d'un fotograma. Encara que el número de línies escanejades és la mateixa, la quantitat de parpelleig de la imatge baixa perquè el volum d'informació s'ha doblat, en comparació amb el sistema d'entrellaçat.
<b>Relació d'aspecte</b>	Relació entre la longitud i l'alçada d'una imatge. Les pantalles amb una relació horitzontal vertical de 16:9, com ara pantalles HDTV, reben el nom de pantalles panoràmiques. Les pantalles SDTV i d'ordinadors normal tenen una relació d'aspecte de 4:3.
<b>SDI</b>	Abreviatura de Serial Digital Interface. El projector és compatible amb els mètodes SD-SDI (definició estàndard), HD-SDI (alta definició) i 3G-SDI (definició 3G).
<b>SDTV</b>	Acrònim de Standard Definition Television, que es refereix als sistemes de televisió estàndard que no compleixen les condicions de la <a href="#">HDTV</a> » televisió d'alta definició.
<b>SNMP</b>	Acrònim de Simple Network Management Protocol (protocol simple de gestió de xarxes), que és el protocol per monitorar i controlar dispositius com ara encaminadors i ordinadors connectats a una xarxa TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Estàndard internacional per a intervals de color elaborat amb la finalitat que els colors reproduïts per un equip de vídeo puguin ser gestionats fàcilment pels sistemes operatius (SO) dels ordinadors i Internet. Si la font connectada té un mode sRGB, seleccioneu sRGB per al projector i la font de senyal connectada.
<b>SSID</b>	SSID són dades d'identificació per connectar-se a un altre dispositiu amb LAN sense fil. La comunicació sense fil és possible entre dispositius amb el mateix SSID.
<b>Sync.</b>	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir les fases d'aquests senyals (la posició relativa de les crestes i les valls del senyal) s'anomena "sincronització". Si els senyals no se sincronitzen, poden sorgir problemes com ara imatges borroses i parpellejants o interferències horitzontals.
<b>Tracking</b>	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir la freqüència d'aquests senyals (el nombre de crestes del senyal) s'anomena seguiment (Tracking). Si el seguiment (Tracking) no es realitza correctament, apareixen franges verticals amples al senyal.
<b>Veloc. Refresc</b>	L'element d'emissió de llum d'una pantalla manté la mateixa lluminositat i color durant un període de temps molt breu. Per aquest motiu, cal escanejar la imatge moltes vegades per segon per tal de refrescar l'element d'emissió de llum. El nombre d'operacions de refrescament per segon s'anomena "velocitat de refrescament" i s'expressa en hertzs (Hz).
<b>Vídeo compost</b>	Un mètode que combina el senyal d'imatge en un component de luminància i un component de color per a transmissió a través d'un únic cable.
<b>Vídeo de components</b>	Un mètode que separa el senyal d'imatge en un component de luminància (Y), una luminància negativa blau (Cb o Pb) i una luminància negativa vermella (Cr o Pr).

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les tercers parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

## Restriccions d'ús

Si aquest producte s'utilitza per aplicacions que requereixin un alt nivell de fiabilitat o seguretat, com per exemple a dispositius de transport relacionats amb l'aviació, el ferrocarril, el transport marítim, l'automoció, etc., dispositius de prevenció de catàstrofes, dispositius de seguretat, etc. o dispositius de precisió, etc., el producte només es podrà fer servir si tots els aspectes de seguretat i redundàncies necessaris s'han integrat al disseny amb fi de conservar la seguretat i total fiabilitat del sistema. Donat que aquest producte no s'ha dissenyat per a ser utilitzat en aplicacions que requereixin dispositius extremadament fiables o segurs, com per exemple equips aeroespacials, equips clau per a la comunicació, equips de control d'energia nuclear o equips d'atenció mèdica directa, etc. sotmeteu el producte a una avaluació completa i jutgeu per vosaltres mateixos si és apte per a l'ús que se li vol donar.

## Sobre les notacions

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 2000  
Sistema operatiu Microsoft® Windows® XP  
Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®  
Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7  
Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8  
Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8.1

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" i "Windows 8.1". A més, el terme col·lectiu Windows es pot fer servir per referir-se al sistemes operatius: Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 i Windows 8.1, i ens podem referir a diverses versions del Windows com, per exemple, el Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, sense repetir el terme Windows.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" i "OS X 10.9.x". A més, el terme col·lectiu "Mac OS X" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.


## Marques comercials i drets d'autor

EPSON i ELPLP són marques comercials o marques registrades de SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac i OSX són marques comercials d'Apple Inc

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i el logotip de Windows són marques comercials o marques registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

WPA™ i WPA2™ són marques registrades de Wi-Fi Alliance.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marque o marques registrades de HDMI Licensing LLC. 

La marca PLink és una marca comercial o una marca registrada al Japó, els Estats Units d'Amèrica i d'altres països i àrees.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius.

Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

Crestron i Crestron RoomView son marques comercials registrades de Crestron Electronics, Inc.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.



## A

Accessoris Opcionals .....	203
Adreça IP .....	134, 137
Ajuda .....	143
Ajustos de pantalla .....	32
Ajustos planificació .....	129
Alimentació de LAN sense fil .....	133
Alineació de panells .....	125, 186
Allibera obturador .....	127
Alternar pantalles .....	92
Aspecte .....	72, 122
Aturada instantània .....	127
Auto .....	19
Avançat .....	120, 127
Avís net filtre aire .....	125
Avís sonor .....	127

## B

Bloq. funcion. obj. ....	113, 123
Bloq. Panell control .....	112, 123
Bloqueig dels botons del comandament a distància .....	113
Bloqueig total .....	112
Botó de l'obturador .....	127
Botó d'extracció de la tapa de la interfície .....	14
Botó d'usuari .....	124

## C

Càmera documents .....	203
Canal .....	133
canvi d'entrada .....	19

Cap per avall .....	126
Cerca punt d'accés .....	134
Cercar font al iniciar .....	126
Cercar punt d'accés .....	135
Coberta de la làmpada .....	15
Com canviar les piles del comandament a distància .....	23
Com substituir el filtre d'aire .....	184
Com substituir la làmpada .....	181
Comandament a distància .....	20
Combinació de vores .....	129
Config. auto SSID .....	133
Configuració 3D .....	121
Configuració A/V .....	127
Configuració auto. ....	121
Configuració de la xarxa .....	130
Confirmació espera .....	125
Congelar .....	95
Consum d'energia .....	124
Consumibles .....	204
Contrasenya .....	136
Contrasenya control Web .....	132
Contrasenya PjLink .....	132
Contrasenya protegida .....	109
Contrast .....	119
Control Web .....	192
Correcció de punts .....	65, 123
Correcció geomètrica .....	123
Crestron RoomView .....	198

## D

Data i Hora .....	101
Data i hora .....	127

Desplaçament de l'objectiu .....	19, 35
DICOM SIM .....	70
Dinàmic .....	70
Direcció .....	30, 126
Direcció de passarel·la .....	134, 137
Direcció e-mail .....	138
Direct Power On .....	126
Distància .....	205
Distàncies de projecció .....	205

## E

EasyMP Monitor .....	191
Encès automàtic .....	126
Enfoc. ....	19
Entrada d'aire .....	14
Esc .....	19
ESC/VP21 .....	196
Escala .....	122, 129
Especificacions .....	225
Esports .....	70
Estat .....	140
Estat de la làmpada .....	140
Event ID .....	140, 174
E-Zoom .....	95

## F

Focus .....	37
Font .....	92, 140
Foto .....	70
Frontal .....	126
Funció de configuració per lots .....	49
Funció Multiprojecció .....	80
Funcionament .....	126, 127

Fusió de marges ..... 81

## G

Gamma ..... 76

## H

H/V-Keystone ..... 61, 123

HDBaseT ..... 128

Hores làmpada ..... 140

## I

ID del comandament a distància ..... 40

ID del projector ..... 39, 129

Idioma ..... 129

Imatges 3D ..... 78

imatges escalades ..... 89

Indicador ..... 127

Indicador de filtre ..... 144, 176

indicador de làmpada ..... 144

Indicador d'encesa ..... 144

indicador d'estat ..... 144

Indicadors d'estat ..... 15

Info Sinc ..... 140

Inform xarxa ..... 130

Instal·lació de Split Screen ..... 91

Interpolació de fotogrames ..... 122

Interpolació trames ..... 78

Interruptor d'extracció de la tapa de la interfície

..... 14

Interval de vídeo ..... 122

Iris automàtic ..... 71, 120

## L

LAN Port ..... 18

Lectura de missatges de notificació d'error

..... 193

Lluentor ..... 76, 119

Logotip de l'usuari ..... 126

Logotip de l'usuari ..... 96

## M

Màscara de subxarxa ..... 134, 137

Mateixos colors ..... 129

Matís ..... 76

Memòria ..... 124

memòria ..... 98

Menú ..... 20

Menú Ajustos ..... 123

Menú Ampliada ..... 125

Menú bàsic ..... 132

Menú Configuració ..... 116

Menú Imatge ..... 119

Menú Info ..... 140

Menú LAN amb cables ..... 136

Menú LAN sense fil ..... 133

Menú Mail ..... 137

Menú reinicialitzar ..... 139, 141

Menú Seguretat ..... 135

Menú Senyal ..... 121

Menú Xarxa ..... 130

Message Broadcasting ..... 191

Mida de la pantalla ..... 92, 205

Missatges ..... 125

Mode alta altitud ..... 126

Mode connexió ..... 133

Mode de color ..... 70, 119, 129

Mode de repòs ..... 126

Mode d'espera ..... 128

Mostrar fons ..... 125

Multiprojecció ..... 70, 129

## N

Nanses ..... 14

Navegador web ..... 191

Netejar ..... 176

Netejar el filtre d'aire ..... 176

Netejar la superfície del projector ..... 176

Nitidesa ..... 120

Nivell de lluentor ..... 129

Nivell negre ..... 129

Nom del projector ..... 132

Noms de components i funcions ..... 14

Notificació Mail ..... 137, 192

Número de port ..... 137

Número de sèrie ..... 140

## O

objectiu ..... 96

Objectiu de projecció ..... 14, 26

Obturador ..... 19

Overscan ..... 122

## P

Palanca d'obertura de la coberta de la làmpada

..... 15

Pantalla ..... 125

Pantalla d'inici ..... 125

Pantalles de monitor ..... 223

Pantalles de monitor admeses .....	223
Paràmetres IP .....	134, 137
Paraula clau projector .....	132
Paret cantonera .....	67, 123
Patró de prova .....	19, 34, 124
Període de substitució de la làmpada .....	179
Període de substitució del filtre d'aire ....	184
Peu posteriors .....	15, 16
Peus frontals .....	14, 16
PJLink .....	197
Planificació .....	101, 102
Polaritzador .....	203
Port de la unitat LAN sense fil .....	18
Port de servei .....	17
Port de sortida de monitor .....	18
Port d'entrada BNC .....	17
Port d'entrada de vídeo .....	17
Port d'entrada d'ordinador .....	17
Port d'entrada DVI-D .....	18
Port d'entrada HDMI .....	18
Port d'entrada SDI .....	17
Port d'entrada S-Video .....	17
Port HDBaseT .....	18
Port remot .....	17
Port RS-232C .....	17
Posició .....	121
Posició del menú .....	125
Posició missatges .....	125
Posterior .....	126
Presa de corrent .....	17
Presentació .....	70
Processar Imatges .....	122
Progressiu .....	121
Projecció .....	31, 126

Protecció del logotip de l'usuari .....	109
Protecció en activar .....	109
Punts de fixació del suport de sostre .....	15

## Q

Qualit. senyal HDBaseT .....	140
Quick Corner .....	62, 123
Quick Wireless Connection USB Key ....	203

## R

Ranura de seguretat .....	14
Ranura per al cable .....	14
Receptor remot .....	14, 15, 124
Red. soroll mosquit .....	122
Reducció de soroll .....	122
Reinicialitzar les hores de la làmpada ....	183
Reinicialitzar memòria .....	141
Reinicialitzar tot .....	141
Relé de làmpada .....	104
Resolució .....	121, 140
RGBCMY .....	129
RoomView .....	199

## S

Saturació .....	76
Saturació de color .....	119
Search .....	58
Seguretat .....	135
Selecció de la làmpada .....	31
Selecció làmpada .....	129
Senyal de vídeo .....	122, 140
Senyal d'entrada .....	122, 140
Servidor SMTP .....	137

Shutter .....	94
SNMP .....	194
Sobreescalfament .....	147
Solució dels problemes .....	164
Sortida d'aire .....	15
Split Screen .....	91, 123
sRGB .....	70
SSID .....	134
Status Monitor .....	20, 154
Superf. corba .....	63, 123
Super-resolution .....	122
Suport per al cable .....	17
Sync. ....	121

## T

Tapa de la interfície .....	14
tapa de la interfície .....	28
Tapa per a la substitució de l'objectiu .....	15, 26
Tauler de control .....	16, 19
Teatre .....	70
Teclat en pantalla .....	131
Temp. color .....	120
Temperatura d'emmagatzematge .....	226
Temperatura de funcionament .....	226
Temporitz. obturador .....	126
Temps Mode de repòs .....	126
Terminació sinc. BNC .....	127
Tint .....	120
Tipus comand. dist. ....	127
Tipus de lent .....	127
Tracking .....	121

## *U*

- Uniformitat de color ..... 126, 129, 188
- Unitat LAN sense fil ..... 47, 203

## *V*

- Veloc. Refresc ..... 140
- Visualització SSID ..... 134

## *W*

- Web Remote ..... 194

## *Z*

- Zoom ..... 19, 37