

Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector

EB-Z10005U EB-Z10000U

EB-Z9875U EB-Z9870U

EB-Z9750U

EB-Z11000W

EB-Z9900W

EB-Z9800W

EB-Z11005 EB-Z11000



EB-Z9870

Varnostna opozorila





Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Oznake imajo naslednji pomen. Prepričajte se, da jih razumete, še preden preberete ta priročnik.

 Opozorilo	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 Previdno	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

Splošno informacijsko označevanje

Pozor	Označuje vsebino, ki lahko povzroči poškodbo ali napačno delovanje projektorja.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glejte poglavje "Dodatek" v "Slovar".  "Slovar" str.226
[Ime]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija	Označuje elemente v meniju Konfiguracija. Primer: Izberite "Svetlost" iz menija Slika . Slika - Svetlost

Pred uporabo projektorja preberite naslednja navodila.

☛ [Varnostna opozorila](#)

Opozorila v povezavi z namestitvijo

Za obešanje projektorja na strop potrebujete stropni nosilec.

☛ "Dodatna oprema" [str.199](#)



Opozorilo

- Projektorja ne uporabljajte ali nameščajte na mestih, kjer bi lahko bil izpostavljen vodi ali dežju oziroma visoki ravni vlage, na primer na prostem, v kopalnici, umivalnici ali podobno. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara ali električnega udara.
- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Če vgradnje ne opravite pravilno, lahko projektor pade. To lahko povzroči telesne poškodbe ali nesrečo. Posledica tega so lahko poškodbe ali nesreče. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Pri namestitvi projektorja na strop poskrbite za ukrepe za preprečevanje padca, na primer z napeljevanjem žice skozi ročaje.
- Če uporabljate lepila na točke za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili odvijanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropnega nosilca. To lahko povzroči nezgodo ali poškoduje osebe pod stropnim nosilcem.
Pri nameščanju ali nastavljanju stropnega nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.
- Ne prekrivajte Odprtina za dovod zraka ali Odprtina za izpuh zraka na projektorju. Če je katera koli od odprtin prekrita, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.
- Pred objektiv ne postavljajte vnetljivih predmetov. Če je projektor časovno programiran tako, da se samodejno vklopi, lahko vnetljivi predmeti pred objektivom povzročijo požar.
- Ne združujte napajalnega in drugih povezovalnih kablov v snop. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara.
- Uporabljajte le predpisano električno napetost. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara ali električnega udara.

Opozorilo

- Z napajalnim kablom ravnajte previdno. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara ali električnega udara. Pri tem upoštevajte navodila v nadaljevanju.
 - Ne priklaplajte več napajalnih kablov v isto električno vtičnico.
 - Ne priklaplajte napajalnega kabla, če so na njem tujki, na primer prah.
 - Vtič napajalnega kabla potisnite do konca v vtičnico.
 - Električnega kabla ne priklaplajte ali odklaplajte z mokrimi rokami.
 - Pri odklapljanju napajalnega kabla ne vlecite za kabel. Primite za vtič.
- Ne uporabljajte poškodovanega napajalnega kabla. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara ali električnega udara. Pri tem upoštevajte navodila v nadaljevanju.
 - Napajalnega kabla ne spreminjajte.
 - Na napajalni kabel ne postavljajte težkih predmetov.
 - Napajalnega kabla ne upogibajte, zvijajte ali vlecite.
 - Napajalnega kabla ne napeljujte v bližini grelnih naprav.
- Pri uporabi napajalnega kabla na območjih, kjer je napetost električnega omrežja manjša od 120 V, mora biti nazivni tok vtičnice večji od 15 A.
- Električne vtičnice, ki jo uporabljate za projektor, ne uporabljajte za druge naprave.

Previdno

Projektorja ne postavljajte na nestabilno površino, na primer na nestabilno mizo ali nagnjeno površino. Pri navpičnem projiciranju namestite projektor tako, da ne bo mogel pasti.
Če tega ne upoštevate, lahko pride do telesnih poškodb.

Pozor

- Projektorja ne nameščajte na mesto, ki je izpostavljeno vibracijam ali udarcem.
- Projektorja ne nameščajte v bližino visokonapetostnih vodov ali objektov, ki povzročajo magnetna polja. Če tega ne upoštevate, projektor morda ne bo pravilno deloval.
- Projektorja ne uporabljajte ali shranjujte na mestu, ki je izpostavljeno skrajnim temperaturam. Prav tako se izogibajte nenadnim spremembam temperature.


Projektor uporabljajte in shranjujte na mestu, kjer je delovna temperatura ali temperatura skladiščenja v teh razponih:

- Razpon delovne temperature: 0 do +50 °C* (brez kondenzacije)
- Razpon temperature skladiščenja: -10 do +60 °C (brez kondenzacije)

* Pri nadmorski višini od 0 do 1.499 m je delovna temperatura od 0 do +50°C, če je **Poraba energije** nastavljena na **ECO** ali **Sledenje temp.**, in od 0 do +45°C, če je nastavljena na **Normalno**.

Pri nadmorski višini od 0 do 1.500 m je delovna temperatura od 0 do +45°C, če je **Poraba energije** nastavljena na **ECO** ali **Sledenje temp.**, in od 0 do +40°C, če je nastavljena na **Normalno**.

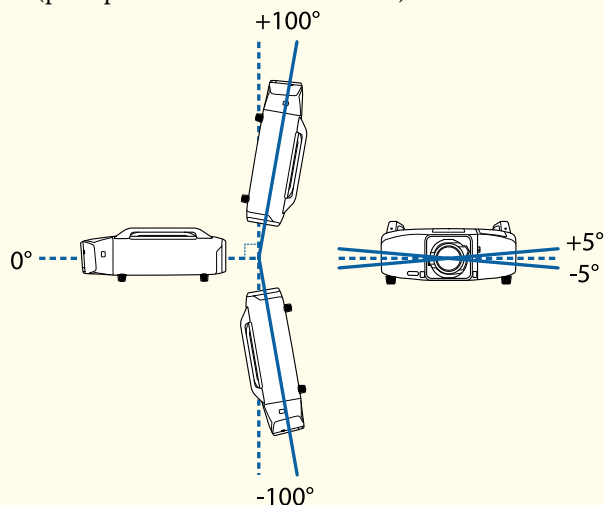
- Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite **Način visoke višine** na **Vklopljeno**.

 **Razširjeno - Delovanje - Način visoke višine** [str.122](#)

Pozor

- Projektor med projiciranjem ne sme biti nagnjen bolj, kot je predpisano. Če tega ne upoštevate, lahko pride do nepravilnega delovanja ali nezgode.

Nagibni kot (pri uporabi standardne žarnice)



Projektorja ne uporabljajte obrnjenega na glavo.

Uporaba projektorja pri kotih, ki niso prikazani na zgornjih slikah, ga lahko poškoduje ali povzroči nesrečo.

Pogoji obratovanja pri uporabi žarnica (za pokončno uporabo) so navedeni tukaj:

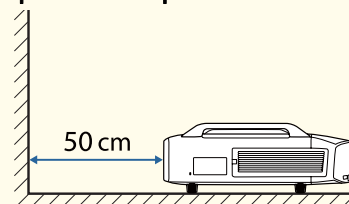
☛ "Opombe glede pokončne projekcije" [str.6](#)

- Ko je namestitev končana, nastavite **Smer**. Če tega ne storite, se lahko življenjska doba žarnice znatno skrajša.
☛ "Nastavitev smeri" [str.30](#)
- Uporaba projektorja pod napačnim kotom ali pri napačnih nastavitvah menija Konfiguracija povzroča nepravilno delovanje in skrajša življenjsko dobo optičnih delov.

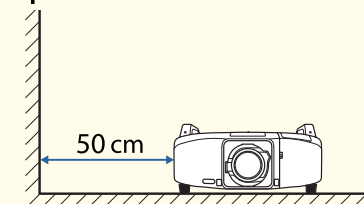
Pozor

- Razdalja med Odprtina za izpuh zraka in Odprtina za dovod zraka ter steno mora biti vsaj tolikšna, kot je prikazana na sliki.

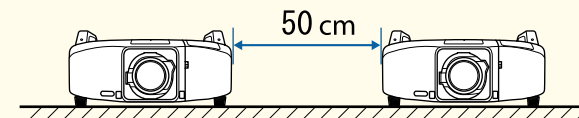
Odprtina za izpuh zraka



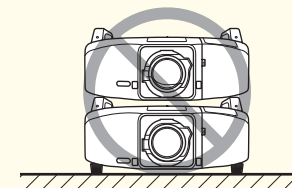
Odprtina za dovod zraka



- Če istočasno uporabljate več projektorjev, morajo biti medsebojno oddaljeni vsaj toliko, kot je prikazano na sliki. Poskrbite tudi, da toplota iz Odprtina za izpuh zraka ne bo uhajala v Odprtina za dovod zraka.

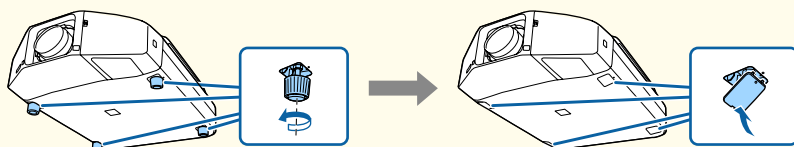


- Projektorjev ne nameščajte neposredno enega na drugega.



Pozor

- Če projektor namestite kamor koli drugam, kot na podlago, ga pritrdite s štirimi točkami za pritrditev na stropni nosilec. Ročajev ne odstranjujte. Če projektor uporabljate brez ročajev, bo morda nepravilno deloval.
- Kadar projektor namestite na strop, odstranite noge in pritrdite priložene pokrove nog.



- Noge lahko pritrdite ali odstranite. Noge se bodo ločile od projektorja, če jih boste podaljšali za več kot 10 mm.
Ko noge odstranite, namestite priložene pokrove nog.
- Za pritrditev projektorja ne uporabljajte odprtín za vijake za noge, prav tako ne uporabljajte drugih vijakov. Če tega ne upoštevate, projektor morda ne bo pravilno deloval.



- Priporočamo, da izostritev, povečavo in zamik objektiva nastavite najmanj 20 minut po začetku projekcije, saj slike niso stabilne takoj, ko vklopite projektor.
- Pri nastavljanju navpičnega premika objektiva premikajte sliko od dna proti vrhu. Če vrtljivo stikalo obračate od vrha proti spodnjemu delu, se lahko po opravljenih prilagoditvah položaj slike premakne rahlo navzdol.

Opombe glede pokončne projekcije

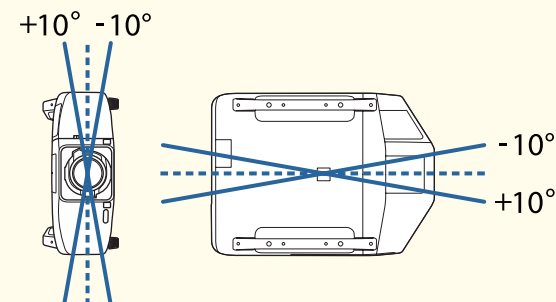
Za pokončno projiciranje potrebujete dodaten okvir.

☛ "Dodatna oprema" [str.199](#)

Pozor

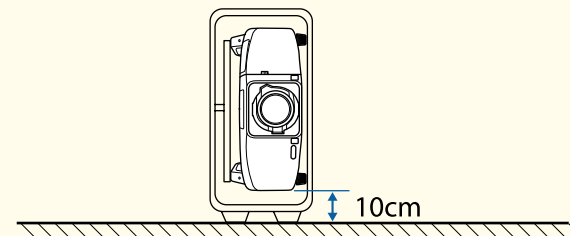
- Pri pokončnem projiciranju pritrdite žarnice (za pokončno uporabo) v svetilko 1 in svetilko 2. Če ne uporabljate namenskih žarnic, se projektor ne ohlaja pravilno, zaradi česar lahko pride do napačnega delovanja.
☛ "Dodatna oprema" [str.199](#)
- Projektor namestite tako, da bo odprtina za dovod zraka obrnjena navzdol. Če je odprtina za dovod zraka obrnjena navzgor, se projektor ne ohlaja pravilno, zaradi česar lahko pride do napačnega delovanja.

Kot nagiba



Uporaba projektorja pri kotih, ki niso prikazani na zgornjih slikah, ga lahko poškoduje ali povzroči nesrečo.

- Projektor namestite tako, da je odprtina za dovod zraka obrnjena navzdol in da je razdalja med projektorjem in podlago vsaj tolikšna, kot je prikazana na sliki.





- Smeri prikaza ni mogoče spreminjati v menijih ali sporočilih.
- Pri pokončnem projiciranju vam ni treba določati nastavitve **Smer**.
- **Poraba energije** je onemogočena.
 - ☛ Nastavitve – Poraba energije [str.121](#)

Opozorila v povezavi z uporabo



Opozorilo

- Ne prekrivajte Odprtina za dovod zraka ali Odprtina za izpuh zraka na projektorju. Če je katera koli od odprtin prekrita, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.
- Med projekcijo ne glejte v objektiv.



Previdno

Predmetov, ki se lahko deformirajo ali drugače poškodujejo zaradi vročine, ne postavljajte v bližino Odprtina za izpuh zraka, prav tako pa pred odprtino ne postavljajte rok ali obraza, ko projektor deluje.

Pozor

- Ne prižigajte in ugašajte projektorja večkrat zaporedno. Pogosto vključevanje in izključevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Objektiv odstranite samo takrat, ko je to potrebno. Če v projektor pride prah ali umazanija, se kakovost projekcije poslabša in pride lahko do okvare.
- Poskusite se izogniti dotikanju leč z rokami ali prsti. Če na površini leče pustite prstne odtise ali maščobo, se poslabša kakovost projekcije.
- Projektor uskladiščite s pritrjeno enoto objektiv.
- Če projektor shranite brez enote objektiv, lahko v notranjost projektorja vdreta prah in umazanija, kar lahko povzroči okvare ali poslabša kakovost projekcije.
- Projektorja ne skladiščite s sprednjo stranjo navzgor.
- Preden projektor uskladiščite, vzemite baterije iz daljinskega upravljalnika. Če jih pustite v daljinskem upravljalniku dlje časa, lahko začne iz njih iztekati tekočina.

Opombe glede prevoza

V notranjosti projektorja je veliko steklenih delov in preciznih komponent. Da bi preprečili poškodbe med prevozom, rokujte s projektorjem, kot je opisano spodaj.



Previdno

Projektorja naj ne nosi samo ena oseba. Za odstranjevanje embalaže in prenašanje projektorja sta potrebni dve osebi.

Pozor

- Selitev v bližino
 - Izklopite napajanje projektorja in izvlecite vse kable.
 - Na objektiv pritrdite pokrov.
- Med prevozom

Potem ko ste preverili točke za "Selitev v bližino", opravite naslednje in nato pospravite projektor.

 - Zložite noge.
 - Odstranite objektiv, če je pritrjen dodatni in ne standardno vgrajeni zoom objektiv.

Če ima projektor vgrajen objektiv, namestite standardni zoom objektiv. Če projektor nima objektiva, nanj namestite pokrov, ki je bil na nosilcu za objektiv, ko ste kupili projektor.
 - Vodoravni in navpični pomik objektiva naj bo nastavljen na sredino.
 - Projektor na debelo ovijte v ovojni material, da ga zaščitite pred udarci, in ga položite v čvrsto kartonsko škatlo. Špediterja ne pozabite opozoriti, da paket vsebuje precizno opremo.

Varnostna opozorila 2

Uvod

Nazivi In Funkcije Delov 14

Spredaj/Zgoraj	14
Zadaj	15
Podnožje	16
Vmesnik	16
Nadzorna plošča	18
Daljinski upravljalnik	20
Menjava baterij za daljinski upravljalnik	23
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika	24

Priprava projektorja

Namestitev projektorja 26

Pritrditev objektiva projektorja	26
Namestitev	26
Odstranjevanje	27
Nameščanje in odstranjevanje Pokrov vmesnika	28
Odstranjevanje	28
Namestitev	29
Nastavitve pri nameščanju	30
Nastavitev smeri	30
Spreminjanje smeri slike (Projekcija)	31
Izbira žarnice	31
Nastavitve zaslona	32
Prilagajanje položaja slike na projekcijskem zaslonu	33
Prikaz testnega vzorca	34
Prilagajanje položaja projicirane slike (Premik objektiva)	35
Prilagajanje nagiba projicirane slike (pri običajni namestitvi)	36
Prilagoditev zooma	37
Nastavljanje izostritve	37
Če uporabljate zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo ELPLU02	38

Nastavitve ID-jev	39
Določanje nastavitve ID projektorja	39
Preverjanje nastavitve ID projektorja	39
Nastavitev ID daljinskega upravljalnika	40

Priključitev opreme 41

Priključitev računalnika	41
Povezava virov slike	42
Povezava z zunanjim monitorjem	44
Povezava s kablom LAN	45
Priključitev oddajnika HDBaseT	46
Namestitev enota za brezžično lokalno omrežje (ELPAP07)	47
Uporaba ključa Quick Wireless Connection USB Key	48

Množična nastavitev 49

Nastavitev z bliskovnim pogonom USB	49
Shranjevanje nastavitve na bliskovni pogon USB	49
Prenos shranjenih nastavitve v druge projektorje	51
Nastavitev s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB	53
Shranjevanje nastavitve v računalnik	53
Prenos shranjenih nastavitve v druge projektorje	54
Če nastavitev ne uspe	56

Običajna uporaba

Projiciranje Slik 58

Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Search)	58
Preklop na ciljno sliko	59

Prilagoditev projicirane slike 60

Popravljanje popačenja v projicirani sliki	60
Keystone-v/n	61
Quick Corner	62
Zakrivljena površina	63
Popravljanje točk	65
Kotna stena	67

Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)	70
Nastavitev Samozaslonka	71
Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike	72
Načini spreminjanja	72
Nastavljanje slike	76
Prilaganje Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost	76
Prilagoditev Gama	76
Okvirni vložek (samo EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U)	78
Projiciranje 3D-slik	78

Koristne Funkcije

Funkcija za več projekcij	80
Priprava	80
Prelivanje robov	81
Prilagodite prekrivajoča se območja (Prelivanje robov)	81
Popravljanje ostrine	83
Natančno prilaganje ravnovesja barv	84
Kombiniranje slik s spremenjeno velikostjo	88
Funkcije projiciranja	90
Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)	90
Postopki uporabe	90
Omejitev med projiciranjem razdeljenega zaslona	92
Začasno skrivanje slike (Zaklop)	93
Zamrzovanje slike (Zamrzni)	94
Povečanje dela slike (E-Zoom)	94
Shranjevanje uporabnikovega logotipa	95
Pomnilniška funkcija	97
Shranjevanje/nalaganje/brisanje pomnilnika	97
Funkcija določanja urnika	99
Datum in čas	99
Shranjevanje urnika	100
Nastavljanje urnika	100

Izmen. vkl. žarnic	102
Preverjanje urnika	104
Urejanje urnika	105

Varnostne Funkcije 107

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)	107
Tipi funkcije Zaščita z geslom	107
Nastavitev funkcije Zaščita z geslom	108
Vnos gesla	109
Omejevanje delovanja	109
Zaklep delovanja	109
Blok. delovanja leče	110
Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika	111
Zaklep proti kraji	112
Namestitve žične ključavnice	112

Meni Konfiguracija

Uporaba menija Meni Konfiguracija 114

Seznam Funkcij	115
Tabela menija Konfiguracija	115
Meni Omrežje	116
Meni Slika	117
Meni Signal	119
Meni Nastavitve	121
Meni Razširjeno	122
Meni Omrežje	127
Opombe o delovanju menija Omrežje	128
Operacije mehke tipkovnice	128
Meni Osnovno	129
Meni Brežžični LAN	130
Zaslon Iskanje dostopovne točke	132
Meni Varnost	132
Meni Žično lokal. omrežje	133
Meni Pošta	134
Meni Ostali	135

Meni Ponastavi	136
Meni Informacije (samo prikaz)	137
Meni Ponastavi	138

Odpravljanje Težav

Uporaba pomoči	140
Razlaga indikatorjev	141
Uporaba pregledovalnika Status Monitor	151
Preverjanje stanja	151
Branje zaslona	152
Nastavitev zaslonskega prikaza (LCD)	153
Pojasnila vsebine zaslona	154
Reševanje Težav	161
Težave povezane s sliko	161
Slike se ne pojavijo	161
Premikajoče se slike niso prikazane	161
Projekcija se samodejno ustavi	162
Izpiše se Ni podprto.	162
Izpiše se Ni signala.	162
Slike so meglene, neizostrene ali popačene	163
Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost	163
Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena	164
Barve slike niso pravilne	165
Slike so temne	165
Težave ob začetku projekcije	167
Projektor se ne prižge	167
Druge težave	168
Daljinski upravljalnik se ne vklopi	168
Na zunanjem monitorju ni prikazano nič	169
Želim spremeniti jezik sporočil in menijev	169
E-pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju	169
Prikaže se sporočilo Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna.	170
V spletnem brskalniku ni mogoče spremeniti nastavitve	170

Event ID	171
---------------------------	------------

Vzdrževanje

Čiščenje	173
Čiščenje Površine Projektorja	173
Čiščenje leč	173
Čiščenje Zračni filter	173
Zamenjava Potrošnih Materialov	176
Menjava žarnice	176
Obdobje za zamenjavo žarnice	176
Kako zamenjati žarnico	177
Ponastavitev ur delovanja žarnice	180
Zamenjava Zračnega filtra	180
Obdobje za menjavo zračnega filtra	180
Kako zamenjati zračni filter	180
Vzdrževanje slik	182
Poravnava plošče	182
Enakomerne barve	184

Dodatek

Nadzor in upravljanje	187
Informacije o EasyMP Monitor	187
O funkciji Message Broadcasting	187
Spreminjanje nastavitve s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)	187
Nastavitev projektorja	187
Prikaz zaslona Spletni kontrolnik	188
Uporaba funkcije Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah	188
Branje e-poštnih sporočil z obvestili o napakah	189
Upravljanje s SNMP	190
Prikaz zaslona Web Remote	190
Upravljanje objektiva	191
Ukazi ESC/VP21	192

Seznam ukazov	192
Postavitev Kablov	192
Vizitka PjLink	193
O sistemu Crestron RoomView®	194
Upravljanje projektorja iz računalnika	195

Dodatki In Potrošni Material 199

Dodatna oprema	199
Potrošni Material	200

Velikost zaslona in Projekcijska razdalja 201

za EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U/EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W	201
Standardni zoom objektiv ELPLS04	201
Zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo ELPLU02	202
Širokokotni objektiv za projekcijo od zadaj ELPLR04	204
Širokokotni zoom objektiv ELPLW04	205
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo ELPLM06	206
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo ELPLM07	207
Zoom objektiv z veliko projekcijsko razdaljo ELPLL07	208
Projekcijske razdalje za EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870	210
Standardni zoom objektiv ELPLS04	210
Zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo ELPLU02	211
Širokokotni objektiv za projekcijo od zadaj ELPLR04	213
Širokokotni zoom objektiv ELPLW04	214
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo ELPLM06	215
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo ELPLM07	216
Zoom objektiv z veliko projekcijsko razdaljo ELPLL07	217

Podprti Prikazovalniki monitorjev 219

Podprte Ločljivosti	219
Računalniški signali (analogni RGB)	219
Komponentni video	219
Sestavljeni video	219
Vhodni signali iz vhodnih vrat DVI-D in HDMI ter vrat HDBaseT*1.	220
Vhodni signali iz vhodnih vrat SDI(samo pri EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)	220

Specifikacije 221

Splošne Specifikacije Projektorja	221
-----------------------------------	-----

Videz 225

Slovar 226

Splošne Opombe 228

Več o zapisih	228
Blagovne znamke in avtorske pravice	228

Indeks 230

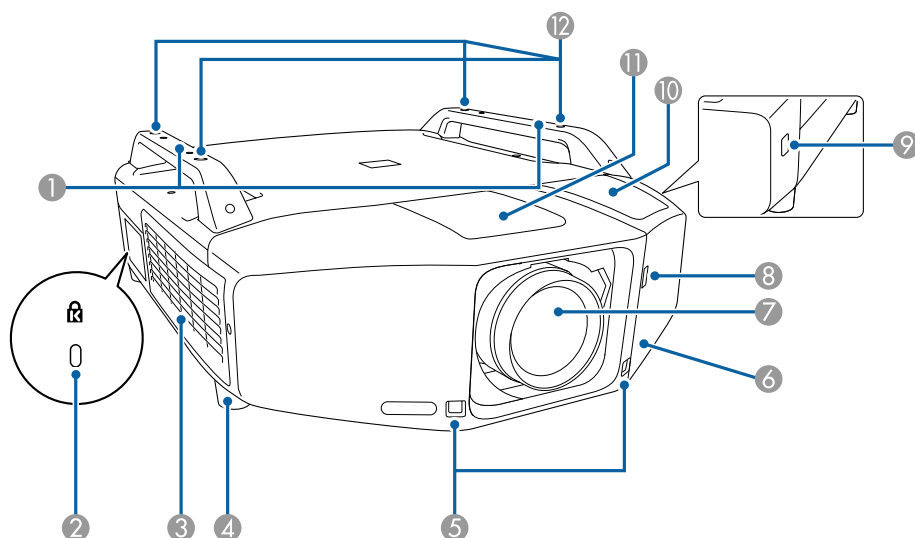



Uvod

V tem poglavju so razloženi nazivi različnih delov.

Slike v tem priročniku so za projektorje s standardnim zoom objektivom ELPLS04.

Spredaj/Zgoraj

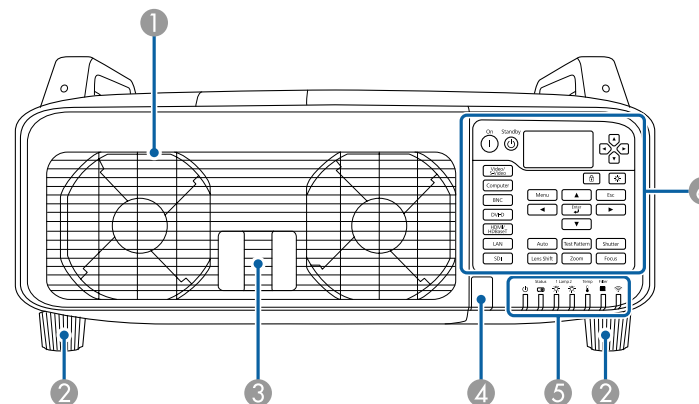


Ime	Funkcija
1 Ročaji	Te ročaje uporabite za prenašanje projektorja. Za zavarovanje projektorja lahko skozi ročaj napeljete žično ključavnico. ☛ "Namestitev žične ključavnice" str.112
2 Varnostna reža ()	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Microsaver Security System izdelovalca Kensington. ☛ "Namestitev žične ključavnice" str.112

Ime	Funkcija
3 Odprtina za dovod zraka (Zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. Če se tukaj nabira prah, se lahko notranja temperatura projektorja zviša, kar lahko povzroči težave pri delovanju in skrajša življenjsko dobo optičnega mehanizma. Poskrbite, da zračni filter redno čistite. ☛ "Čiščenje Zračni filter" str.173 ☛ "Zamenjava Zračnega filtra" str.180
4 Sprednji nogi	Pri postavitvi na mizo zasukajte noge, da jih podaljšate ali skrajšate za prilagoditev vodoravnega nagiba. Sprednje noge lahko odstranite, ko je projektor nameščen na strop. ☛ "Prilagajanje nagiba projicirane slike (pri običajni namestitvi)" str.36
5 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.24
6 Pokrov vmesnika	Odstranite ta pokrov, da priključite kable na notranje priključke, ko priključujete projektor na videoopremo. ☛ "Vmesnik" str.16 ☛ "Nameščanje in odstranjevanje Pokrov vmesnika" str.28
7 Projekcijski objektiv	Slike se projicirajo skozi objektiv.
8 Stikalo za odstranitev pokrova vmesnika	To stikalo uporabite, ko želite sneti pokrov vmesnika. ☛ "Nameščanje in odstranjevanje Pokrov vmesnika" str.28
9 Gumb za odstranitev pokrova vmesnika	To stikalo uporabite, ko želite sneti pokrov vmesnika. ☛ "Nameščanje in odstranjevanje Pokrov vmesnika" str.28
10 Reža za napeljavo kablov (zgornja)	Odstranite pokrov in skozi režo napeljite kable. ☛ "Nameščanje in odstranjevanje Pokrov vmesnika" str.28
11 Pokrov za menjavo objektiva	Odstranite, ko pritrdite ali odstranjujete objektiv. ☛ "Pritrditev objektiva projektorja" str.26

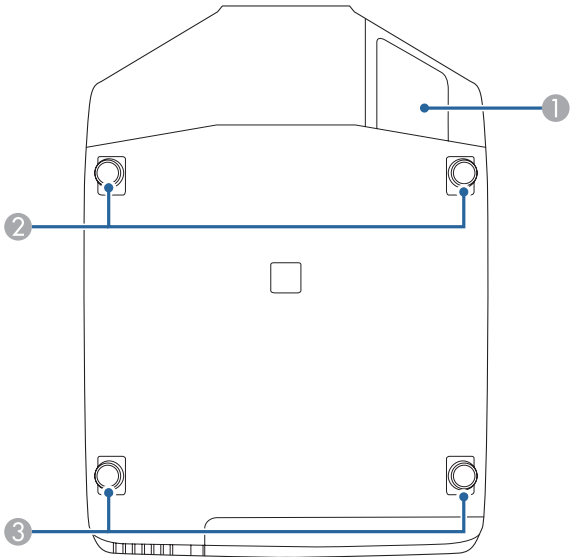
Ime	Funkcija
12 Točke za pritrditev na stropni nosilec (4 točke)	Sem pritrdite dodatni stropni nosilec, če želite projektor pritrditi na strop. ☛ "Dodatna oprema" str.199

Zadaj



Ime	Funkcija
1 Odprtina za izpuh zraka (Pokrov žarnice)	Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja. Odprite ta pokrov, da zamenjate žarnice projektorja.
2 Zadnja noga	Pri postavitvi na mizo zasukajte noge, da jih podaljšate ali skrajšate za prilagoditev vodoravnega nagiba. Sprednje noge lahko odstranite, ko je projektor nameščen na strop. ☛ "Prilagajanje nagiba projicirane slike (pri običajni namestitvi)" str.36
3 Ročica za odpiranje pokrova žarnice	S to ročico odprite pokrov žarnice. ☛ "Menjava žarnice" str.176
4 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.24
5 Indikatorji stanja	Barva, utripanje in delovanje indikatorjev odražajo stanje projektorja. ☛ "Razlaga indikatorjev" str.141
6 Nadzorna plošča	☛ "Nadzorna plošča" str.18

Podnožje

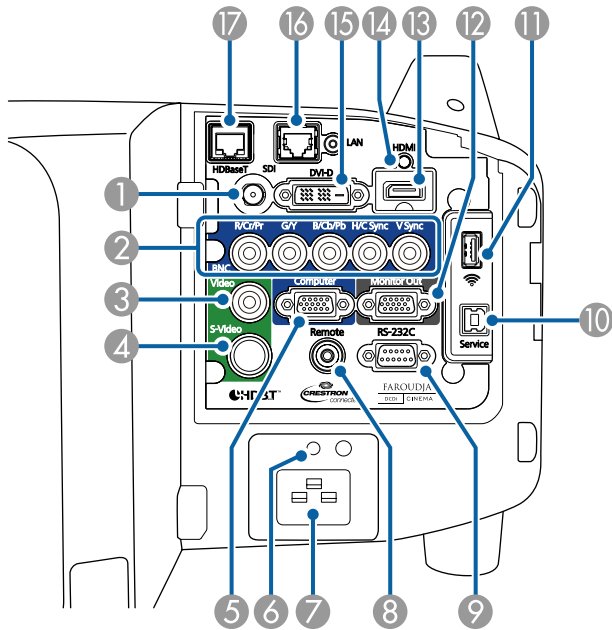


Ime	Funkcija
1 Reža za napeljavo kablov (spodnja)	Odstranite pokrov in skozi režo napeljite kable. ☛ "Nameščanje in odstranjevanje Pokrov vmesnika" str.28
2 Sprednji nogi	☛ "Prilagajanje nagiba projicirane slike (pri običajni namestitvi)" str.36
3 Zadnja noga	☛ "Prilagajanje nagiba projicirane slike (pri običajni namestitvi)" str.36

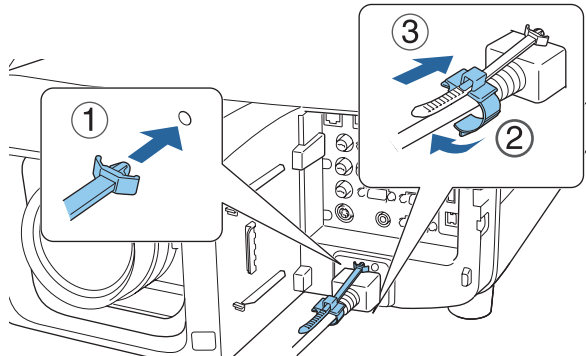
Vmesnik

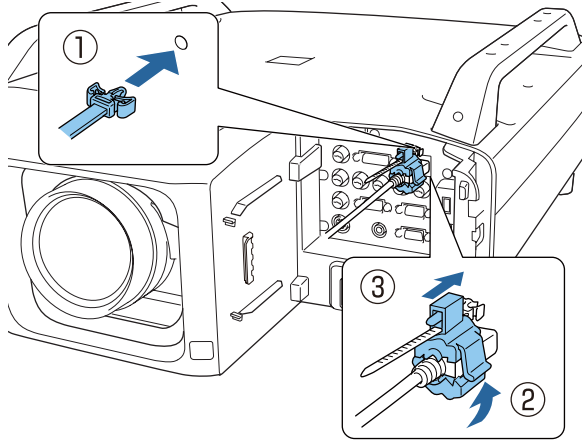
Ko odstranite pokrov vmesnika, imate dostop do spodaj navedenih priključkov. Za informacije o odstranjevanju pokrova vmesnika in priključitvi videoopreme preberite razdelke, navedene v nadaljevanju.

- ☛ "Nameščanje in odstranjevanje Pokrov vmesnika" str.28
- ☛ "Priključitev opreme" str.41



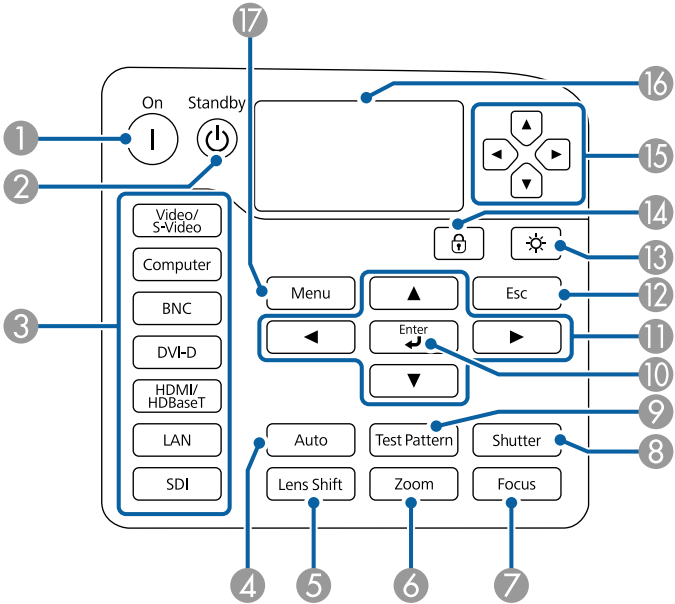
Ime	Funkcija
1 Vhodna vrata SDI (samo pri EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)	Vhod za signale SDI iz videoopreme.
2 Vhod BNC	Za analogne signale RGB iz računalnika in komponentne video signale iz drugih videovirov.

Ime	Funkcija
③ Vhodna vrata Video	Za sestavljene video signale iz video virov.
④ Vhodna vrata S-Video	Za signale S-Video iz videovirov.
⑤ Vhodna vrata Computer	Za analogne signale RGB iz računalnika in komponentne video signale iz drugih videovirov.
⑥ Nosilec za kabel	Na to mesto vstavite priloženo kabelsko spojko, da preprečite, da bi kabel zdrsnil ven. 
⑦ Vtič za električno napajanje	Za povezavo napajalnega kabla s projektorjem. Oblika se lahko razlikuje glede na model projektorja.
⑧ Vrata Remote	Povezuje izbirni komplet kablov za daljinski upravljalnik in sprejema signale daljinskega upravljalnika. Ko je kabel za daljinski upravljalnik priključen v ta vrata, se sprejemnik za daljinski upravljalnik na projektorju onemogoči. ☛ "Dodatna oprema" str.199
⑨ Vrata RS-232C	Če projektor upravljate z računalnikom, povežite računalnik s projektorjem preko kabla RS-232C. ☛ "Serijska povezava" str.192
⑩ Vrata Service	Ta vrata uporablja vzdrževalno osebje za upravljanje projektorja. Uporabljajo se za paketne nastavitve. ☛ "Množična nastavitve" str.49

Ime	Funkcija
⑪ Vrata za enoto za brezžično lokalno omrežje	<ul style="list-style-type: none"> Za povezavo izbirne enote za brezžično lokalno omrežje. ☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje (ELPAP07)" str.47 Za povezavo izbirnega ključa Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Uporaba ključa Quick Wireless Connection USB Key" str.48 Uporabljajo se za paketne nastavitve. ☛ "Množična nastavitve" str.49
⑫ Izhod Monitor out	Oddaja analogne signale RGB, prejete prek vhodnega priključka Computer ali vhodnega priključka BNC, v zunanji monitor. Ta možnost ni na voljo za komponentne videosignale ali druge signale, ki so priključeni na katera koli vhodna vrata razen Computer ali BNC. ☛ "Postavitev Kablov" str.192
⑬ Vhodna vrata HDMI	Sprejema slikovne signale iz videoopreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s HDCP .
⑭ Držalo kabla	Na to mesto vstavite priloženo kabelsko spojko za HDMI, da preprečite, da bi kabel HDMI zdrsnil ven. 
⑮ Vhodna vrata DVI-D	Vhod za signale DVI-D iz računalnika.

Ime	Funkcija
16 Vrata LAN	Služi povezavi v omrežje preko kabla LAN. ☛ "Povezava s kablom LAN" str.45
17 Vrata HDBaseT	Povezuje kabel LAN z izbirnim oddajnikom HDBaseT. ☛ "Priklučitev oddajnika HDBaseT" str.46

Nadzorna plošča

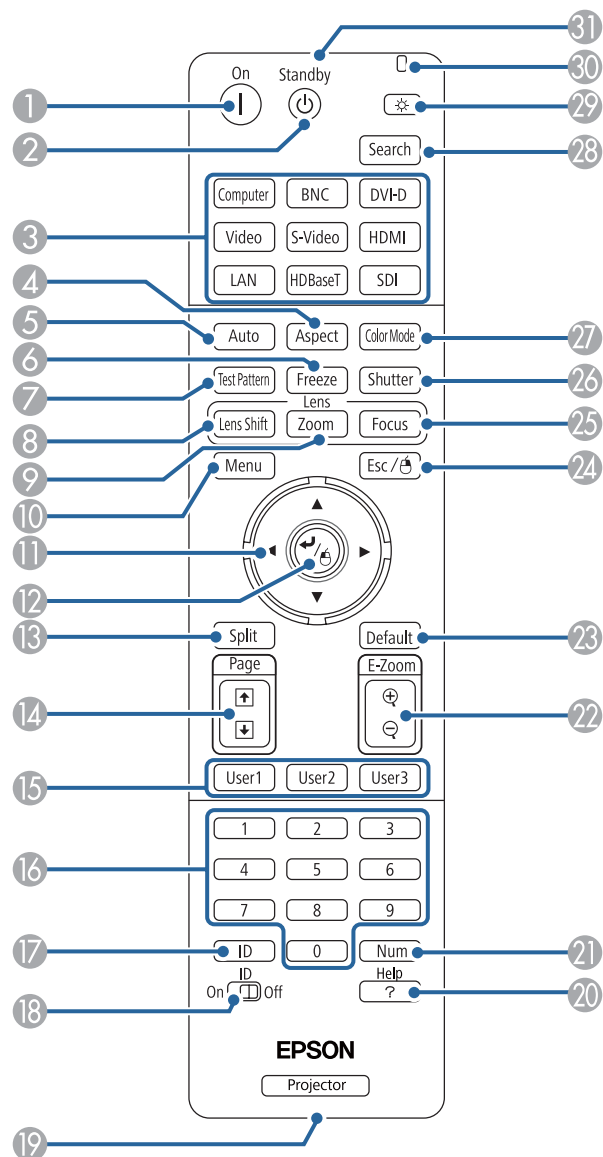


Ime	Funkcija
1 Gumb [⏻]	Pritisnite za vklop projektorja.
2 Gumb [⏻]	Pritisnite za izklop projektorja.
3 Gumbi za preklap med vhodi	Pritisnite za preklapljanje med signali posameznih vhodnih priključkov. ☛ "Preklop na ciljno sliko" str.59 Gumb [SDI] je na voljo le pri modelih EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U.
4 Gumb [Auto]	Če ga pritisnete pri projiciranju analognih signalov RGB iz vhodnih vrat Computer ali vhodnih vrat BNC, lahko samodejno optimizirate možnosti Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.

Ime	Funkcija
5 Gumb [Lens Shift]	Pritisnite za nastavljanje premika objektiva. ☞ "Prilagajanje položaja projicirane slike (Premik objektiva)" str.35 Če ga držite pritisnjenega več kot pet sekund, se objektiv vrne v središče.
6 Gumb [Zoom]	Pritisnite za nastavljanje zooma. ☞ "Prilagoditev zooma" str.37
7 Gumb [Focus]	Pritisnite za izostritev. ☞ "Nastavljanje izostritve" str.37
8 Gumb [Shutter]	Pritisnite ga za začasen vklop ali izklop signalov. ☞ "Začasno skrivanje slike (Zaklop)" str.93
9 Gumb [Test Pattern]	Prikaže testni vzorec. ☞ "Prikaz testnega vzorca" str.34
10 Gumb [↩]	Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon s pomočjo, izberete element ali se premaknete na naslednjo raven. ☞ "Uporaba menija Meni Konfiguracija" str.114
11 [▲][▼][◀][▶] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Pritisnite za nastavitev ostrenja, zooma in premika objektiva. ☞ "Prilagajanje položaja projicirane slike (Premik objektiva)" str.35 ☞ "Prilagoditev zooma" str.37 ☞ "Nastavljanje izostritve" str.37 Če jih uporabite, ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon s pomočjo, izberete elemente menija in vrednosti nastavitve. ☞ "Uporaba menija Meni Konfiguracija" str.114
12 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Pritisnite ga za prekinitev trenutne funkcije. Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija, se premaknete na prejšnjo raven menija. ☞ "Uporaba menija Meni Konfiguracija" str.114
13 Gumb [☀]	Pritisnite za vklop ali izklop gumbov na nadzorni plošči in v Status Monitor.

Ime	Funkcija
14 Gumb [🔒]	Pritisnite za prikaz zaslona Zaklep delovanja, ki vam omogoča nastavitev zaklepanja gumbov nadzorne plošče. ☞ "Omejevanje delovanja" str.109
15 [🏠][🔍][🔍][🔍] gumbi	Pritisnite za izbiro elementov menija in določitev vrednosti v pregledovalniku Status Monitor, ki vam omogoča nadziranje stanja projektorja.
16 Status monitor	Z znakovnimi informacijami prikaže stanje projektorja. ☞ "Uporaba pregledovalnika Status Monitor" str.151
17 Gumb [Menu]	Pritisnite za prikaz in zaprtje menija Konfiguracija. ☞ "Uporaba menija Meni Konfiguracija" str.114

Daljinski upravljalnik



Ime	Funkcija
1 Gumb [I]	Pritisnite za vklop projektorja.
2 Gumb [O]	Pritisnite za izklop projektorja.
3 Gumbi za prekllop med vrati	Pritisnite za preklapljanje med signali posameznih vhodnih priključkov. ☛ "Preklop na ciljno sliko" str.59 Gumb [SDI] je na voljo le pri modelih EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U.
4 Gumb [Aspect]	Pogled se spremeni z vsakim pritiskom gumba. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.72
5 Gumb [Auto]	Če ga pritisnete pri projiciranju analognih signalov RGB iz vhodnih vrat Computer ali vhodnih vrat BNC, lahko samodejno optimizirate možnosti Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.
6 Gumb [Freeze]	Pritisnite za začasno zaustavitev in nadaljevanje predvajanja slike. ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.94
7 Gumb [Test Pattern]	Prikaže testni vzorec. ☛ "Prikaz testnega vzorca" str.34
8 [Lens Shift]	Pritisnite za nastavljanje premika objektiva. ☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (Premik objektiva)" str.35 Če ga držite pritisnjenega več kot pet sekund, se objektiv vrne v središče.
9 Gumb [Zoom]	Pritisnite za nastavljanje zooma. ☛ "Prilagoditev zooma" str.37
10 Gumb [Menu]	Pritisnite za prikaz in zaprtje menija Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Meni Konfiguracija" str.114

Ime	Funkcija
11 [▲][▼][◀][▶] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Pritisnite za nastavitev ostrenja, zooma in premika objektiva. "Prilagajanje položaja projicirane slike (Premik objektiva)" str.35 "Prilagoditev zooma" str.37 "Nastavljanje izostritve" str.37 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. "Uporaba menija Meni Konfiguracija" str.114 Če uporabljate izbirni sprejemnik za brezžično miško, boste s pritiskom tega gumba premaknili kazalec. "Dodatna oprema" str.199
12 Gumb [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon s pomočjo, izberete element ali se premaknete na naslednjo raven. "Uporaba menija Meni Konfiguracija" str.114 Deluje kot levi gumb miške pri uporabi izbirnega sprejemnika brezžične miške. "Dodatna oprema" str.199
13 Gumb [Split]	<p>Ob vsakem pritisku gumba preklopite med sočasnim prikazom dveh slik na razdeljenem zaslonu ter prikazom običajne ene slike.</p> <p>"Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" str.90</p>
14 Gumbi [Page] [+][−]	<ul style="list-style-type: none"> Preklopi na prejšnjo ali naslednjo slikovno datoteko pri projiciranju slik z računalnika, povezanega preko omrežja. Če uporabljate izbirni sprejemnik brezžične miške, lahko po datoteki PowerPoint med projiciranjem listate z gumboma stran gor/stran dol.
15 Gumb [User 1] Gumb [User 2] Gumb [User 3]	<p>Izberite kateri koli pogosto rabljeni element izmed devetih razpoložljivih elementov menija Konfiguracija in ga dodelite enemu od teh gumbov.</p> <p>"Meni Nastavitve" str.121</p>

Ime	Funkcija
16 Številčnica	<ul style="list-style-type: none"> Vnesite geslo. "Nastavitev funkcije Zaščita z geslom" str.108 S tem gumbom vpišite številke v nastavitve Omrežje v meniju Konfiguracija.
17 Gumb [ID]	<p>Če želite določiti ID projektorja, ki ga želite upravljati z daljinskim upravljalnikom, držite pritisnjen ta gumb in pritisnite še ustrezne številke gume.</p> <p>"Nastavitve ID-jev" str.39</p>
18 Stikalo [ID]	<p>To stikalo pritisnite, če želite omogočiti (On) ali onemogočiti (Off) nastavitve ID-ja za daljinski upravljalnik.</p> <p>"Nastavitve ID-jev" str.39</p>
19 Oddaljena vrata	<p>Povezuje izbirni komplet kablov za daljinski upravljalnik in oddaja signale iz daljinskega upravljalnika.</p> <p>"Dodatna oprema" str.199</p> <p>Ko je kabel za daljinski upravljalnik priključen v ta vrata za daljinski upravljalnik, se območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika onemogoči.</p>
20 Gumb [Help]	<p>Pritisnite za prikaz in zaprtje okna s pomočjo, ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave.</p> <p>"Uporaba pomoči" str.140</p>
21 Gumb [Num]	<p>Zadržite gumb in z uporabo numeričnih gumbov vpišite gesla in številke.</p> <p>"Nastavitev funkcije Zaščita z geslom" str.108</p>
22 Gumbi [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Pritisnite za povečanje ali pomanjšanje slike brez spremembe velikosti projekcije.</p> <p>"Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.94</p>
23 Gumb [Default]	<p>Omogočen, ko se na vodiču menija za konfiguracijo prikaže [Default]: Ponastavi.Nastavitve, ki so bile spremenjene, se vrnejo na privzete vrednosti.</p> <p>"Uporaba menija Meni Konfiguracija" str.114</p>

Ime	Funkcija
24 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Pritisnite ga za prekinitev trenutne funkcije. Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Meni Konfiguracija" str.114 Deluje kot desni gumb miške pri uporabi izbirnega sprejemnika brezžične miške. <ul style="list-style-type: none"> "Dodatna oprema" str.199
25 Gumb [Focus]	Pritisnite za izostritev. ☛ "Nastavljanje izostritve" str.37
26 Gumb [Shutter]	Pritisnite ga za začasen vklop ali izklop slike. ☛ "Začasno skrivanje slike (Zaklop)" str.93
27 Gumb [Color Mode]	Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" str.70
28 Gumb [Search]	Pritisnite za preklon na naslednji vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Search)" str.58
29 Gumb [☀️]	Pritisnite za osvetlitev gumbov na daljinskem upravljalniku za približno 15 sekund. Funkcija je koristna, kadar daljinski upravljalnik uporabljate v temi.
30 Indikator	Lučka med oddajanjem signalov daljinskega upravljalnika ugasne.
31 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

Naslednja opravila lahko izvedete tako, da preprosto pritisnete ustrezni gumb na daljinskem upravljalniku.

Delovanje	Nastavi
Izbira nastavitve za varovanje z geslom. ☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" str.107	Držite pritisnjen gumb [Freeze] več kot pet sekund. Prikaže se zaslon Zaščita z geslom , kjer lahko določate različne nastavitve.
Zaklepanje in odklepanje delovanja nekaterih gumbov na daljinskem upravljalniku. ☛ "Omejevanje delovanja" str.109	Držite pritisnjen gumb [Help] več kot pet sekund.
Inicializacija nastavitve za oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. (Omogoči vse Daljinski sprejemnik za ta projektor.)	Držite pritisnjen gumb [Menu] več kot petnajst sekund.
Prikaz pogosto uporabljenih elementov menija Konfiguracija.	Pritisnite gumb [User1], [User2] ali [User3]. V rubriki Uporabniški gumb lahko izberete menijski element, ki ga želite dodeliti vsakemu od gumbov. ☛ Nastavitve – Uporabniški gumb str.121 Dodelite lahko naslednje elemente. Poraba energije, Informacije, Progresivno, Geom. popravljanje, Več projekcij, Ločljivost, Pomnilnik ali Obdelava slike ali Prikaz na zaslonu Ko pritisnete gumb, ki mu je dodeljena možnost Prikaz na zaslonu , se meni in sporočila ne prikazujejo več na zaslonu. Ko ta gumb pritisnete znova, so meniji in sporočila znova prikazani. Ko je omogočena možnost Prikaz na zaslonu , ne morete uporabljati menija Konfiguracija (razen za preklapljanje nastavitve Barvni način in vhodnega vira).

Menjava baterij za daljinski upravljalnik

Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če le-ta ne deluje, potem ko ste ga nekaj časa uporabljali, to morda pomeni, da baterijam zmanjkuje energije. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve alkalni ali magnezijevi AA-bateriji. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij, razen alkalnih ali magnezijevih AA.

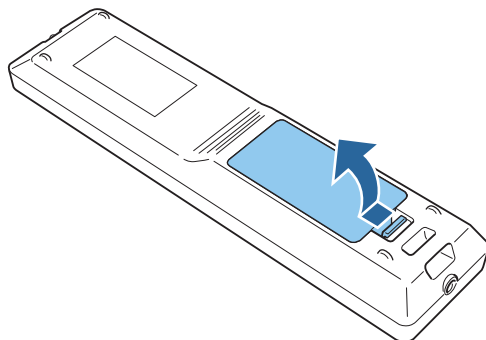
Pozor

Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

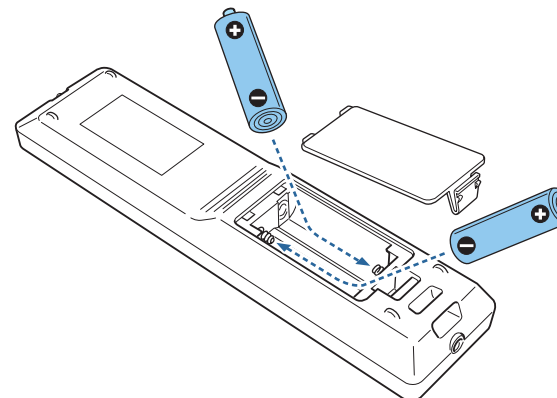
 *Varnostna opozorila*

1 Odstranite pokrov baterij.

Sprostite zatič pokrova razdelka za baterije in privzdignite pokrov.



2 Zamenjajte stare baterije z novimi.



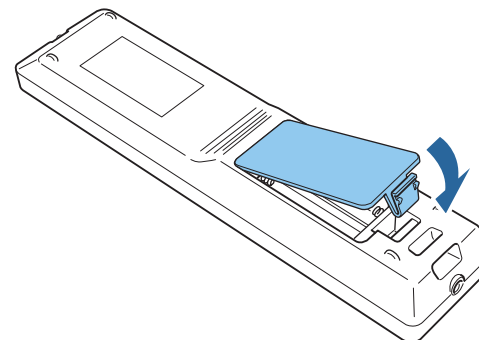
Previdno

Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.

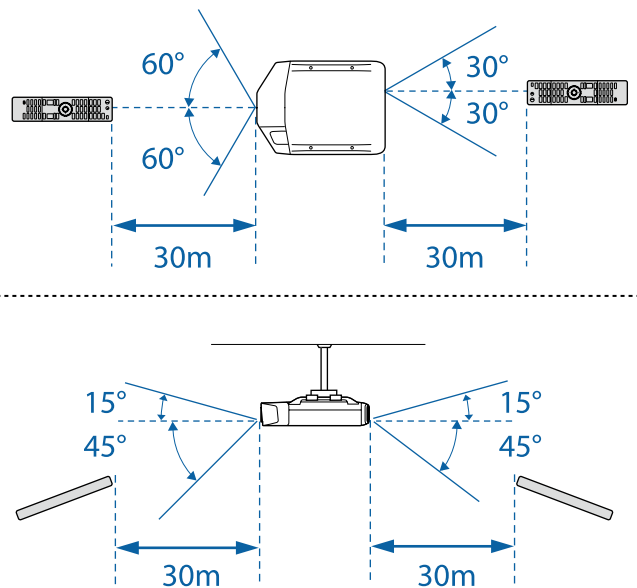
Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko privede do požara, telesnih poškodb ali poškodb izdelka.

3 Zaprite pokrov baterij.

Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.



Obseg delovanja daljinskega upravljalnika





Priprava projektorja

To poglavje opisuje namestitev projektorja in povezavo z viri projiciranja.

Pritrditev objektiva projektorja

Namestitev

Pozor

- Enote objektiva ne nameščajte, ko del za vstavljanje objektiva obrnjen navzgor. V projektor lahko vdre prah ali smet.
- Poskusite se izogniti dotikanju leč z rokami ali prsti. Če na površini leče pustite prstne odtise ali maščobo, se poslabša kakovost projekcije.

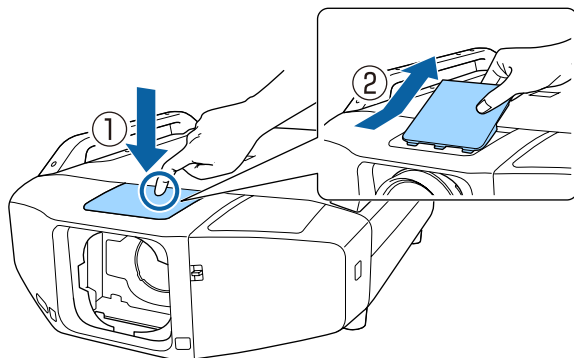


Da bo popravek Keystone pravilno izvršen, nastavite **Vrsta objektiva** v meniju Konfiguracija na vrednost, ki ustreza uporabljenemu objektivu.

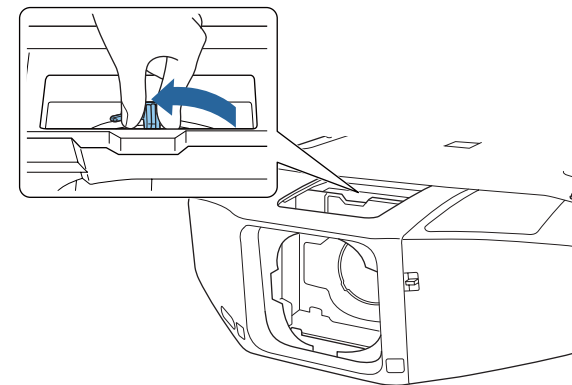
🖱️ **Razširjeno - Delovanje - Dodatno - Vrsta objektiva** [str.122](#)

1 Odstranite pokrov za menjavo objektiva.

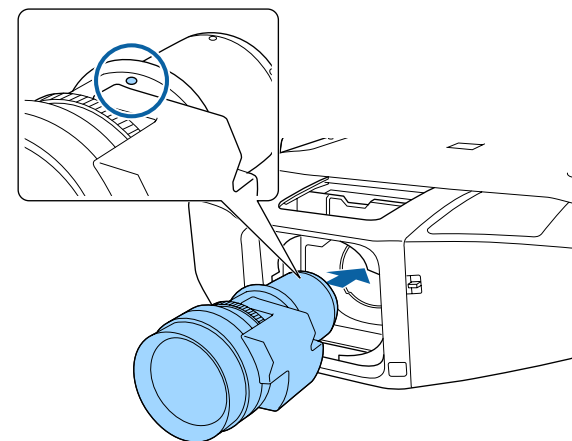
Rahlo pritisnite pokrov za menjavo objektiva. Ko se zadnji del pokrova za menjavo objektiva privzdigne, ga odstranite.



2 Zasukajte ročico za zaklepanje v nasprotni smeri urinega kazalca.

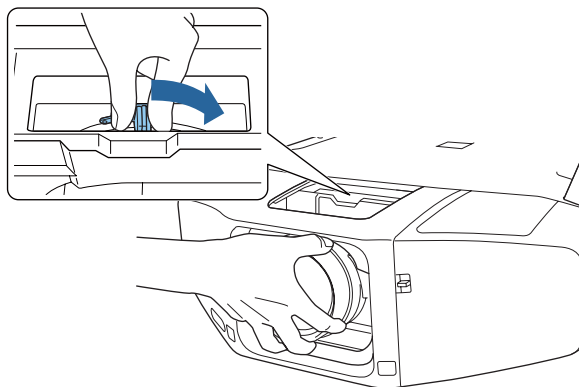


3 Enoto objektiva vstavite naravnost v del za vstavljanje objektiva, da bo beli krožec na objektivu na vrhu.

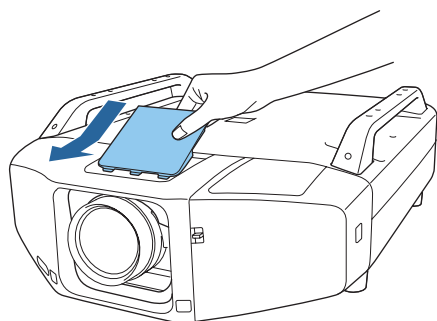


- 4** Trdno primite enoto objektiva in zavrtite ročico v desno, dokler se ne zaskoči.

Prepričajte se, da objektiva ni mogoče odstraniti.



- 5** Namestite pokrov za menjavo objektiva.



Odstranjevanje

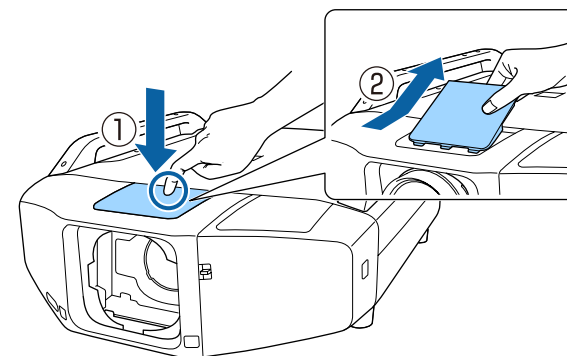
Pozor

Pred menjavo objektiva izklopite električno napajanje. Če je bil izveden premik objektiva, pred menjavo nastavite premik objektiva na sredino.

☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (Premik objektiva)" [str.35](#)

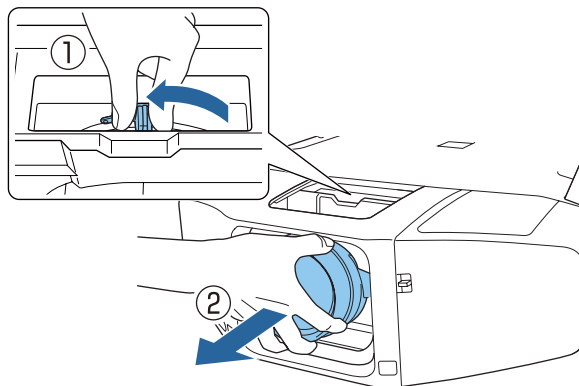
- 1** Snemite pokrov za menjavo objektiva.

Rahlo pritisnite pokrov za menjavo objektiva. Ko se zadnji del pokrova za menjavo objektiva privzdigne, ga odstranite.



- 2** Trdno primite enoto objektiv in sukajte ročico za zaklepanje v nasprotni smeri urinega kazalca, dokler ni objektiv odklenjen.

Enoto objektiv sprostite in potegnite ven.

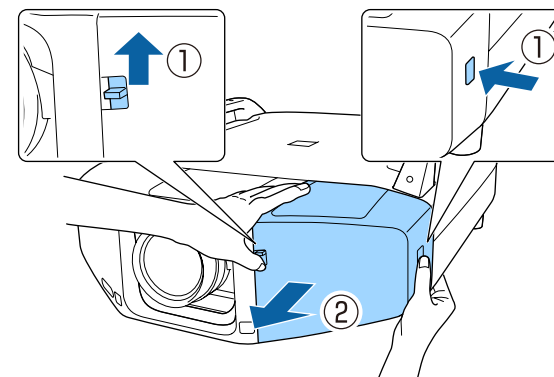


Nameščanje in odstranjevanje Pokrov vmesnika

Pred namestitvijo projektorja odstranite pokrov vmesnika, da boste po namestitvi lažje priključili kabel.

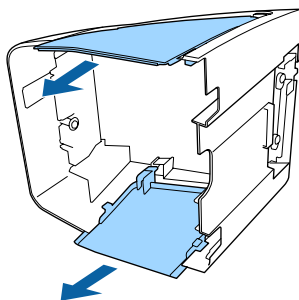
Odstranjevanje

Medtem ko potiskate stikalo navzgor, pritisnite gumb na boku in povlecite pokrov vmesnika naravnost ven.

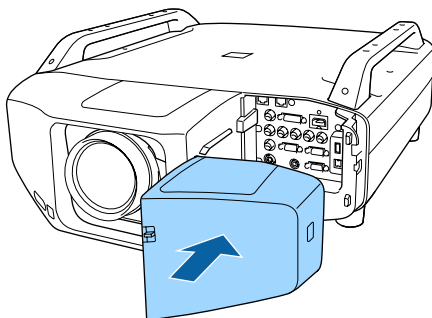


Namestitev

- 1** Pred napeljevanjem priključenih kablov od zgoraj odstranite zgornji pokrov. Pred napeljevanjem priključenih kablov od spodaj odstranite spodnji pokrov.



- 2** Pritisnite pokrov vmesnika vzdolž vodila, da se s klikom zaskoči na svoje mesto.



Nastavitve pri nameščanju

Nastavitev smeri

Po končani namestitvi nastavite možnost **Smer** v meniju Konfiguracija glede na navpični kot namestitve.

Pozor

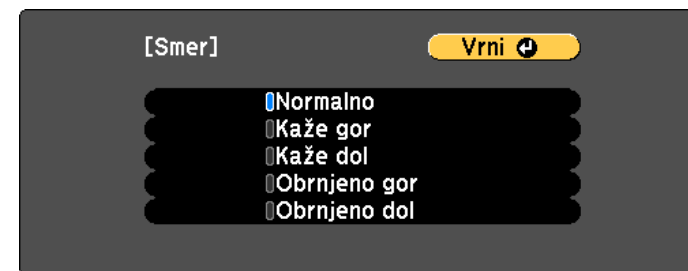
Pazite, da boste za možnost **Smer** izbrali pravilne vrednosti. Če tega ne storite, se lahko življenjska doba žarnice znatno skrajša.



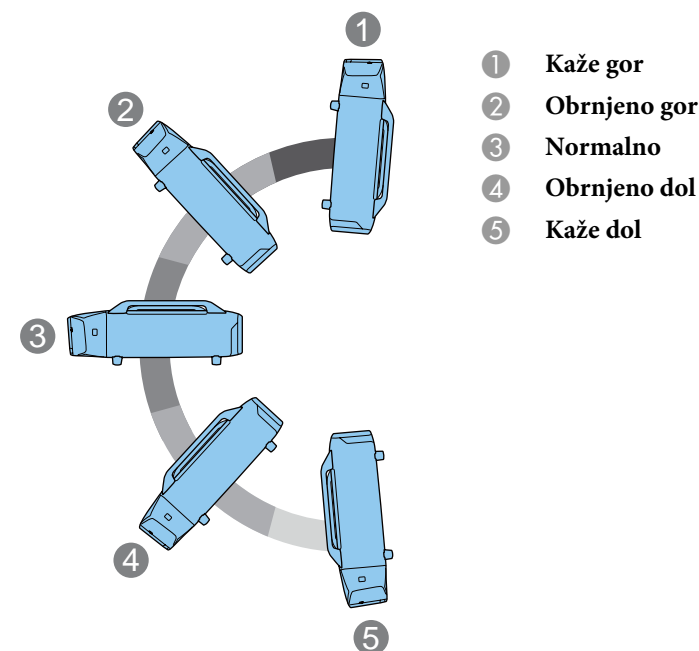
Pri pokončnem projiciranju vam ni treba določati nastavitve **Smer**.

- 1** Pritisnite gumb [I] za vklop projektorja.
Če slika ni ostra, pritisnite gumb [Focus], da jo izostrite.
☛ "Nastavljanje izostritve" [str.37](#)
- 2** Pritisnite gumb [Menu].
- 3** Izberite **Smer** v meniju **Razširjeno**.

- 4** Z gumboma [▲][▼] izberite kot namestitve glede na smer projektorja, nato pritisnite gumb [↵].



[Esc] / [↵]: Vrni [◀]: Izberi [Menu]: Izhod



- 5** Ko opravite nastavitve, pritisnite gumb [Menu].

Spreminjanje smeri slike (Projekcija)

Smer slike lahko spremenite tako, da v meniju Konfiguracija izberete način **Projekcija**.

☛ **Razširjeno** - Projekcija [str.122](#)

Če je uporabljena nastavitev Spredej, so smeri slik v posameznem načinu projekcije naslednje.

Spredej (privzeto)



Zadaj

Spredej/Obrnjeno



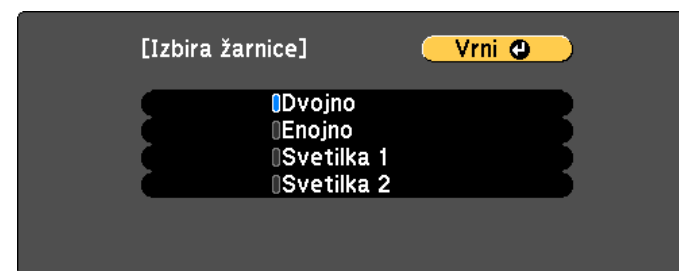
Zadaj/Obrnjeno



Izbira žarnice

Ko je namestitev končana, glede na način uporabe ali okoliščine izberite žarnico, ki jih želite vklopiti.

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2** V meniju **Razširjeno** izberite **Izbira žarnice**.
- 3** Izberite žarnico, ki jo želite vklopiti, nato pritisnite gumb [↵]. Žarnica se vklopi skladno z izbiro.



[Esc] / [↵]: Vrni [↵]: Izberi [Menu]: Izhod

Dvojno (privzeto)	Vklopita se obe žarnici, Svetilka 1 in Svetilka 2. Ko katera od žarnic preneha delovati, druga deluje naprej.
Enojno	Ko vklopite projektor, se vklopi žarnica z manjšim skupnim številom ur obratovanja. Ko katera od žarnic preneha delovati, se vklopi druga.
Svetilka 1	Svetilka 1 se vklopi. Ko Svetilka 1 preneha delovati, se vklopi Svetilka 2.
Svetilka 2	Svetilka 2 se vklopi. Ko Svetilka 2 preneha delovati, se vklopi Svetilka 1.

- 4** Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



- Določite lahko datum in čas samodejnega preklopa žarnic.
☛ "Funkcija določanja urnika" [str.99](#)
- Približno 120 sekund po spremembi nastavitve **Izbira žarnice** ne morete spreminjati **Izbira žarnice** ali izklopiti projektorja.
- Hitro zaporedno spreminjanje nastavitve **Izbira žarnice** lahko škoduje žarnicam ali povzroči nepravilno delovanje.
- Med izvajanjem funkcije Več projekcij izberite nastavitve **Dvojno**.
- Če pride pri uporabi projektorja do težave ali se izpiše opozorilo, morda ne boste mogli izbrati nastavitve za **Izbira žarnice**.
- Če je svetlost žarnic zmanjšana zaradi nastavitve Sledenje temp., ne morete določiti nastavitve **Izbira žarnice**.
☛ Nastavitve – Poraba energije [str.121](#)

Nastavitve zaslona

Nastavite možnost Vrsta zaslona glede na uporabljeno razmerje gledišča zaslona.

Območje prikaza slike se mora ujemati z obliko zaslona.



Nastavitve za **Vrsta zaslona** ob nakupu so takšne:

- Projektor WUXGA/WXGA: **16:10**
- Projektor XGA: **4:3**

1

Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Meni Konfiguracija" [str.114](#)

2

Izberite **Prikaz** v meniju **Razširjeno**.

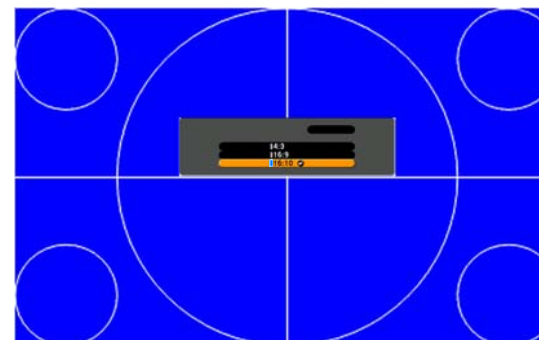
3

Izberite možnost **Vrsta zaslona** iz menija **Zaslon**.

4

Izberite razmerje stranic zaslona izmed možnosti **4:3**, **16:9** in **16:10**.

Oblika testnega vzorca v ozadju se spremeni v skladu z nastavitvami.



5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



- Ko spremenite nastavitve možnosti Vrsta zaslona, prilagodite tudi razmerje gledišča za projicirano sliko.
- ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" [str.72](#)
- Ta funkcija ne podpira vtičnika Message Broadcasting (vtičnik za EasyMP Monitor).

Prilagajanje položaja slike na projekcijskem zaslonu

Položaj slike lahko prilagodite, če opazite obrobe med robom slike in okvirjem projekcijskega zaslona, ki so posledica nastavitve v meniju Vrsta zaslona.



- Nastavitev za možnost Položaj zaslona ni mogoče prilagoditi v primerih, naštetih v nadaljevanju.
- Če uporabljate projektor WUXGA/WXGA in je **Vrsta zaslona** nastavljena na **16:10**
 - Če uporabljate projektor XGA in je **Vrsta zaslona** nastavljena na **4:3**

Če uporabljate projektor WUXGA/WXGA in je **Vrsta zaslona** nastavljena na **4:3**



Sliko lahko premaknete levo ali desno.

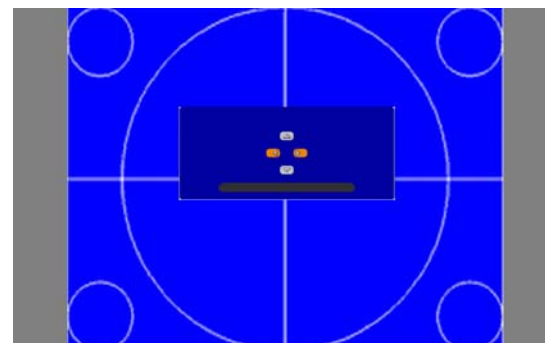
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu]. ☛ "Uporaba menija Meni Konfiguracija" [str.114](#)

2 Izberite **Prikaz** v meniju **Razširjeno**.

3 Izberite **Položaj zaslona** v meniju **Zaslon**.

4 Z gumbi [▲][▼][◀][▶] prilagodite položaj slike.

Trenutno izbrani položaj prikaza lahko preverite s pomočjo testnega vzorca v ozadju.



5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

Prikaz testnega vzorca

Testni vzorec lahko prikažete, da bi prilagodili stanje projektorja, ne da bi za to morali povezati video opremo.

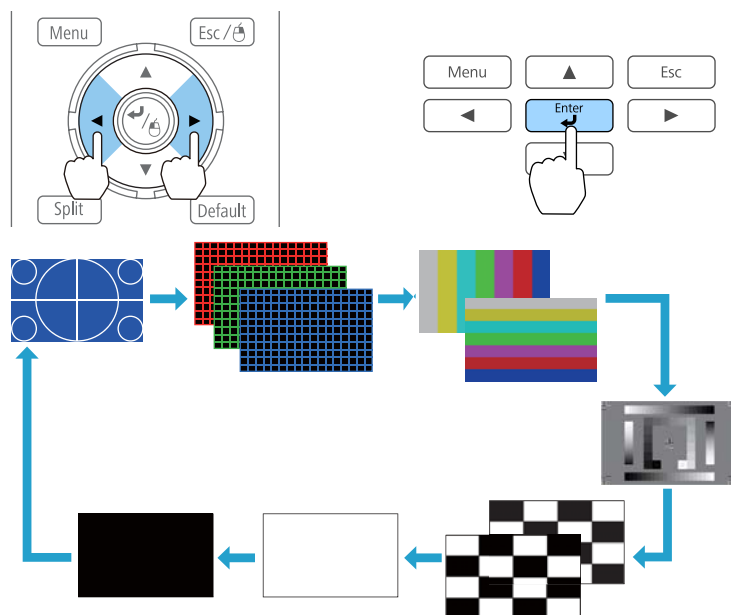
Oblika testnega vzorca je odvisna od izbranih nastavitev za možnost **Vrsta zaslona**. Najprej izberite nastavitve za možnost **Vrsta zaslona**.

☛ "Nastavitve zaslona" [str.32](#)

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Test Pattern].
- 2** Pritisnite gumba [◀][▶] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↵] na nadzorni plošči, da spremenite testni vzorec.

Z daljinskim upravljalnikom

Z nadzorno ploščo



Ko je prikazan testni vzorec, lahko opravite naslednje prilagoditve slike.

Ime zgornjega menija	Podmeni/elementi
Slika	Barvni način ☛ str.70
	Temp. barve
	Dodatno <ul style="list-style-type: none"> - Gama*1 ☛ str.76 - RGB - RGBCMY ☛ str.76
	Ponastavi
Signal	Samonamestitev
Nastavitve	Geom. popravljanje ☛ str.60
Razširjeno	Več projekcij*2 ☛ str.80

*1 Razen za Po meri

*2 Razen za Barvna vrednost črne



Če želite nastaviti elemente menija, ki jih ne morete nastaviti, ko je prikazan testni vzorec, ali če želite izboljšati projicirano sliko, projicirajte sliko iz povezane naprave.

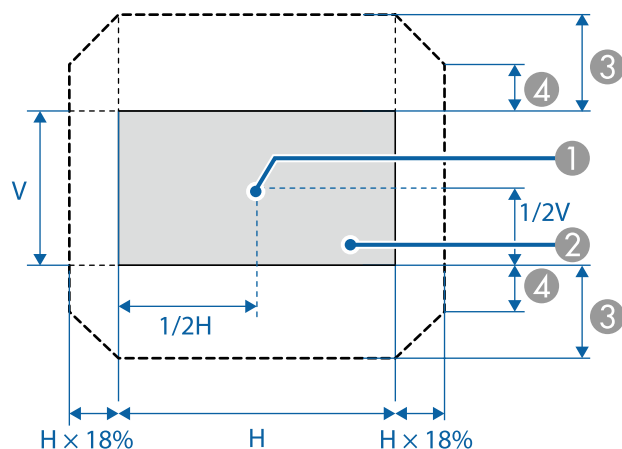
- 3** Pritisnite gumb [Esc], da zaprete testni vzorec.

Prilagajanje položaja projicirane slike (Premik objektiva)

Objektiv lahko premaknete, da prilagodite položaj projicirane slike, ko npr. projektorja ne morete namestiti neposredno pred zaslon.

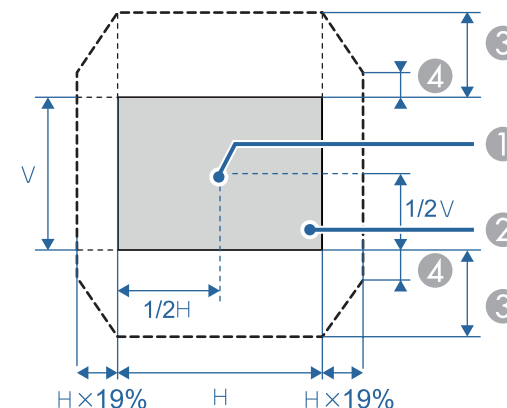
Območje, znotraj katerega lahko premikate sliko, je prikazano spodaj. Projicirane slike ne morete premakniti hkrati v skrajna položaja za navpično in vodoravno smer.

EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U/EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W



- ① Središče objektiva
- ② Projicirana slika, ko sta premika objektiva v središču.
- ③ Največji razpon premika: $V \times 60\%$
- ④ Ko je vodoravna smer na največji vrednosti: $V \times 31\%$

EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870



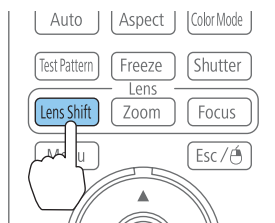
- ① Središče objektiva
- ② Projicirana slika, ko sta premika objektiva v središču.
- ③ Največji razpon premika: $V56\%$ (Če uporabljate zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo ELPLU02 in ga premaknete za več kot 50 %, dela zaslona ni mogoče pravilno prikazati.)
- ④ Ko je vodoravna smer na največji vrednosti: $V \times 32\%$



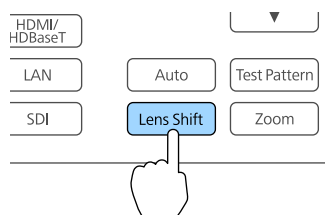
- Pri nastavljanju navpičnega premika objektiva premikajte sliko od dna proti vrhu. Če vrtljivo stikalo obračate od vrha proti spodnjemu delu, se lahko po opravljenih prilagoditvah položaj slike premakne rahlo navzdol.
- Priporočamo, da izostritev, povečavo in zamik objektiva nastavite najmanj 20 minut po začetku projekcije, saj slike niso stabilne takoj, ko vklopite projektor.
- Slika bo najbolj jasna, ko sta navpični in vodoravni premik objektiva v središču.
- Če držite gumb [Lens Shift] pritisnjen približno pet sekund, se objektiv vrne na sredino.
- Zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo za projekcije od zadaj ELPLR04 ne omogoča premika objektiva.

1 Pritisnite gumb [Lens Shift].

Z daljinskim upravljalnikom

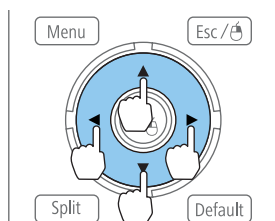


Z nadzorno ploščo

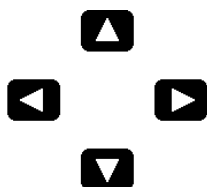
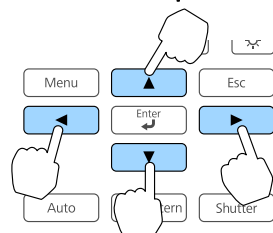


2 Z gumbi [▲][▼][◀][▶] prilagodite položaj projicirane slike.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo

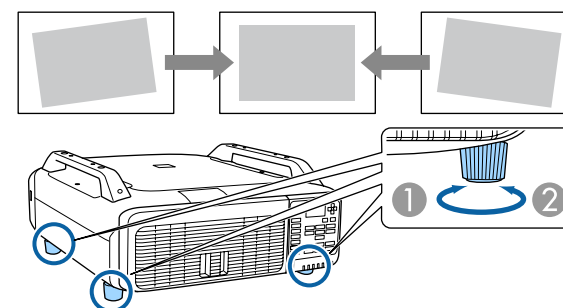


[◀▶]: Nastavi prem.objek. [Esc]: Izhod

3 Pritisnite gumb [Esc], da končate prilagajanje.

Prilagajanje nagiba projicirane slike (pri običajni namestitvi)

Podaljšajte ali skrajšajte sprednje noge in zadnje noge, da prilagodite vodoravni in navpični nagib projektorja. Nastavitev je možna v razponu $\pm 3,5^\circ$.



- 1 Podaljšajte sprednje noge in zadnje noge.
- 2 Skrajšajte sprednje noge in zadnje noge.

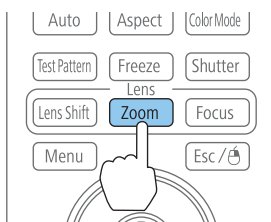
Pozor

Sprednje noge in zadnje noge je mogoče pritrditi ali odstraniti. Noge se bodo ločile od projektorja, če jih boste podaljšali za več kot 10 mm.

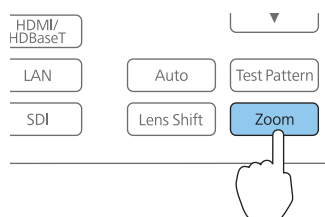
Prilagoditev zooma

- 1** Pritisnite gumb [Zoom].

Z daljinskim upravljalnikom

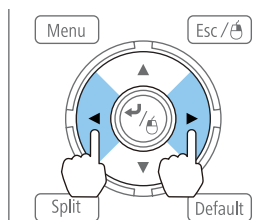


Z nadzorno ploščo

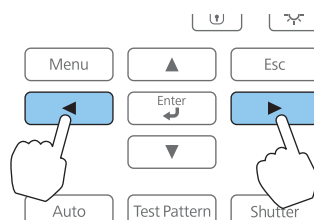


- 2** Opravite prilagoditev z gumboma [◀][▶].

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



[◀▶]: Nastavi zoom

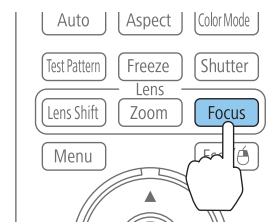
[Esc]: Izhod

- 3** Pritisnite gumb [Esc], da končate prilagajanje.

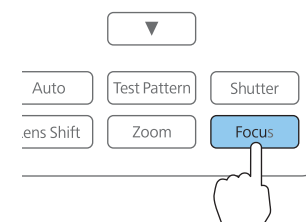
Nastavljanje izostritve

- 1** Pritisnite gumb [Focus].

Z daljinskim upravljalnikom

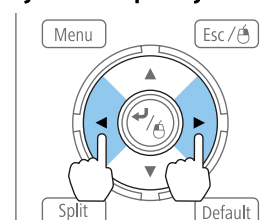


Z nadzorno ploščo

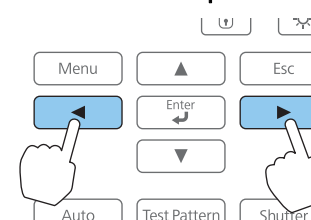


- 2** Opravite prilagoditev z gumboma [◀][▶].

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



[◀▶]: Nastavi ostrenje

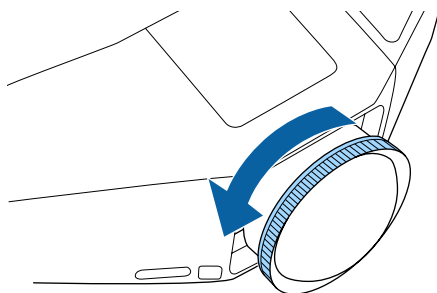
[Esc]: Izhod

- 3** Pritisnite gumb [Esc], da končate prilagajanje.

Če uporabljate zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo ELPLU02

Ko s funkcijo za premik objektiva premaknete objektiv gor, dol, levo ali desno, lahko prilagodite ostrino po spodnjem postopku.

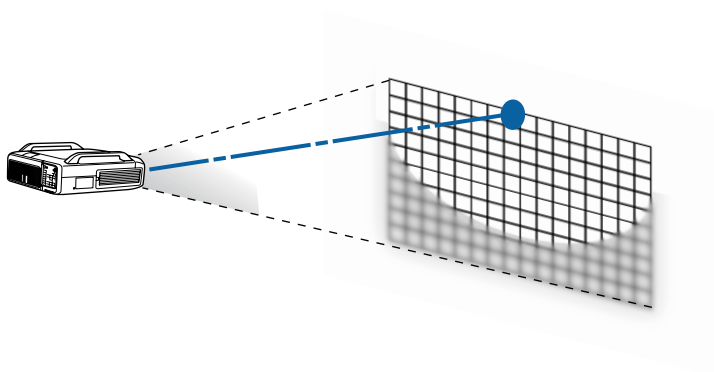
- 1 Obračajte obroč za odpravo popačenja v nasprotni smeri urinega kazalca, dokler se ne zaustavi.



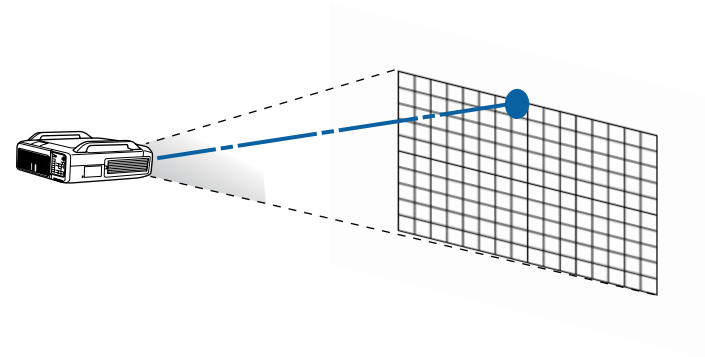
- 2 Izostrite sliko okrog središča objektiva.

☛ "Nastavljanje izostritve" [str.37](#)

Primer: ko je vrtljivo stikalo za premik objektiva obrnjeno povsem navzdol.



- 3 Odpravite popačenje zaslona z obročem za odpravo popačenja. Ko odpravite popačenje, izostrite tudi območje okoli robov slike.



- 4 Izostrite ves zaslon. Če je območje okoli osi objektiva izven žarišča, zavrtite obroč za odpravo popačenja.

Nastavitve ID-jev

Ko imata projektor in daljinski upravljalnik nastavljen ID, lahko z daljinskim upravljalnikom upravljate samo projektor z enakim ID-jem. To je zelo uporabno pri upravljanju več projektorjev.



- Izvajanje postopkov z daljinskim upravljalnikom je mogoče le za projektorje, ki so v območju dosega daljinskega upravljalnika.
☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" [str.24](#)
- Če nastavite **Vrsta daljin.uprav.** na **Enostavno** v **Delovanje – Dodatno** v meniju Konfiguracija, ID-ja daljinskega upravljalnika ni mogoče nastaviti.
☛ "Meni Razširjeno" [str.122](#)
- ID-ji so prezrti, če je **ID projektorja** nastavljen na **Izklopljeno** ali če je ID daljinskega upravljalnika nastavljen na **0**.

Določanje nastavitve ID projektorja

- Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- Izberite **Več projekcij** iz menija **Razširjeno**.
- Izberite **ID projektorja** in nato pritisnite gumb [↵].

- Izberite ID, ki ga želite nastaviti, in pritisnite gumb [↵].

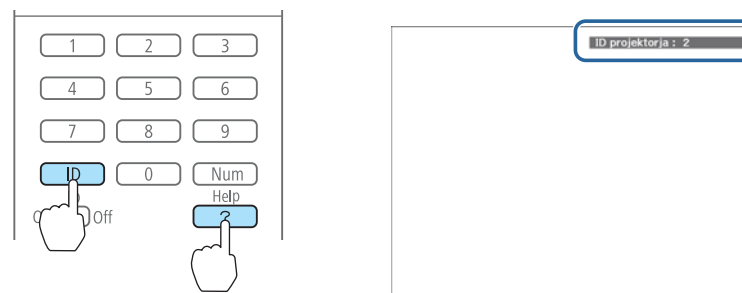


- Pritisnite gumb [Menu], da zaprete meni Konfiguracija.

Preverjanje nastavitve ID projektorja

Med projiciranjem pritisnite gumb [Help] in hkrati pridržite gumb [ID].

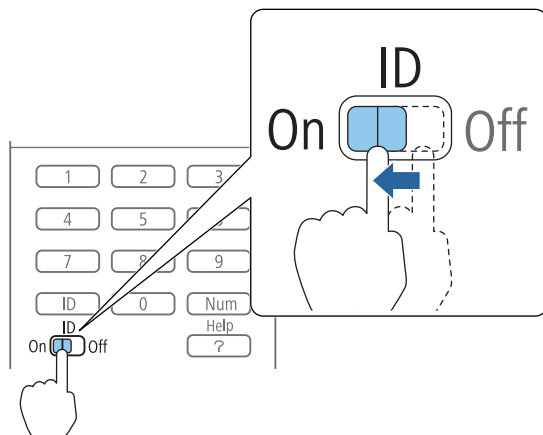
Daljinski upravljalnik



Ko pritisnete gumba, se na projekcijskem zaslonu prikaže trenutni ID projektorja. Izgine v približno treh sekundah.

Nastavitev ID daljinskega upravljalnika

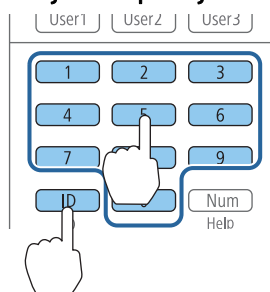
- 1 Stikalo [ID] daljinskega upravljalnika nastavite na On.



- 2 Medtem ko držite pritisnjen gumb [ID], pritisnite še številko ID-ja projektorja, ki ga želite upravljati.

☞ "Preverjanje nastavitve ID projektorja" [str.39](#)

Daljinski upravljalnik



Nastavitev ID daljinskega upravljalnika se shrani v daljinski upravljalnik. Če tudi iz daljinskega upravljalnika odstranite baterije, npr. pri menjavi in podobno, se shranjena nastavitev ID ne izbriše. Če pa baterij dalj časa ne vstavite v upravljalnik, se nastavitev ID ponastavi na privzeto vrednost (ID0).

Ko je ta nastavitev izvedena, je omejeno projektor, ki ga lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

Ime vhoda, lokacija in smer priključka so odvisne od vira, ki ga želite priključiti.

Priključitev računalnika

Za projiciranje slik z računalnika, priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

1 Pri uporabi priloženega računalniškega kabla

Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vhodnimi vrati Computer na projektorju.

2 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla 5BNC

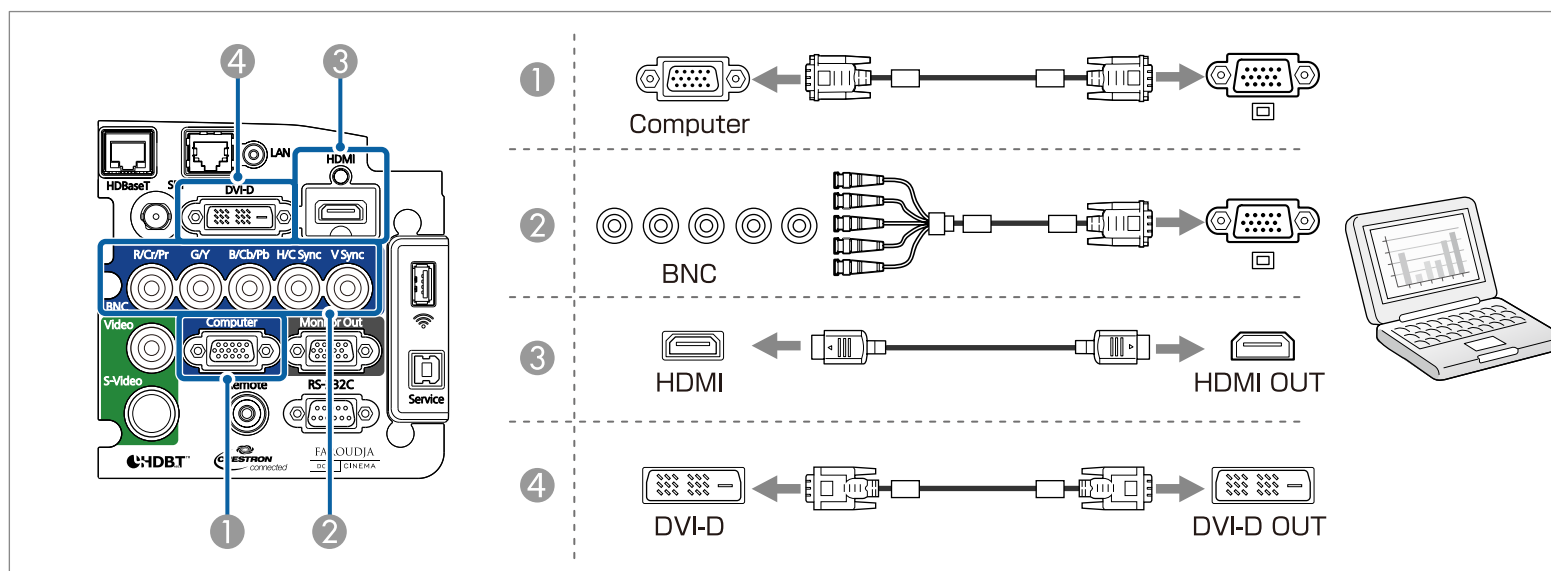
Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vhodnimi vrati BNC na projektorju.

3 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

Povežite vrata HDMI na računalniku z vhodnimi vrati HDMI na projektorju.

4 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla DVI-D

Povežite vrata DVI-D na računalniku z vhodnimi vrati DVI-D na projektorju.



Povezava virov slike

Za projiciranje videa priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

❶ **Pri uporabi komercialno dostopnega video kabla BNC (kompozitni vhod)**

Povežite izhodna vrata za video na viru slike z vhodnimi vrati Video na projektorju.

❷ **Pri uporabi komercialno dostopnega video kabla RCA**

Uporabite komercialno dostopen vmesnik BNC/RCA in priključite izhodna vrata za video na viru slike z vhodnimi vrati Video na projektorju.

❸ **Pri uporabi komercialno dostopnega kabla S-video**

Povežite izhodna vrata za S-video na viru slike z vhodnimi vrati S-Video na projektorju.

❹ **Če uporabljate izbirni komponentni video kabel (D-sub/komponentni pretvornik)**

☛ "Dodatna oprema" [str.199](#)

Povežite vrata za komponentni izhod na viru slike z vhodnimi vrati Computer na projektorju.

❺ **Če uporabljate komercialno dostopni komponentni video kabel (RCA) in vmesnik BNC/RCA**

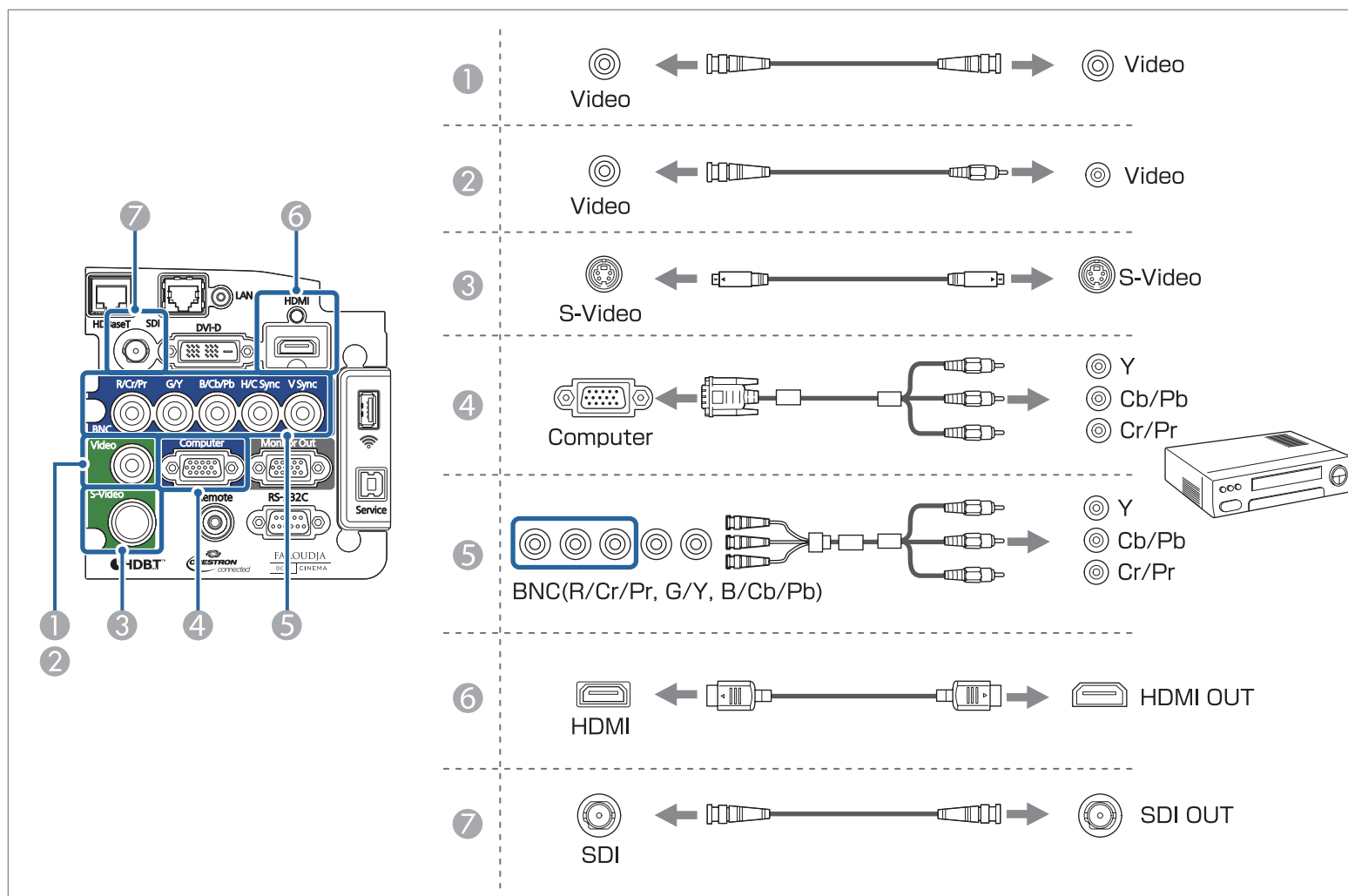
Povežite vrata za komponentni izhod na video opremi z vhodnimi vrati BNC na projektorju (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

❻ **Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI**

Povežite vrata HDMI na viru slike z vhodnimi vrati HDMI na projektorju.

❼ **Če uporabljate komercialno dostopni video kabel BNC (vhod SDI, samo EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)**

Povežite vrata SDI na viru slike z vhodnimi vrati SDI na projektorju.



Pozor

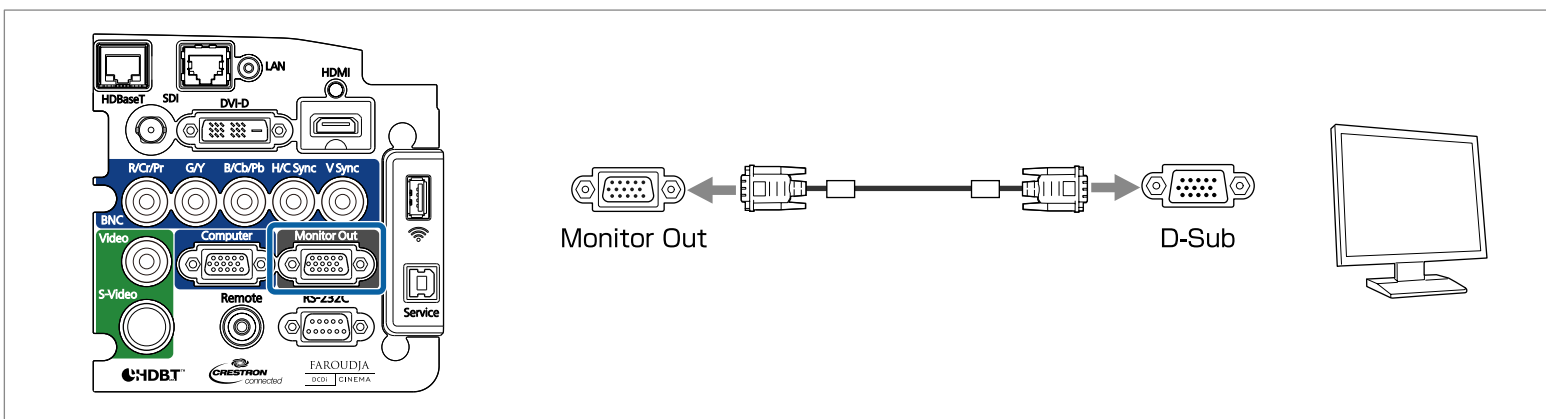
- Če ga priključite na projektor, ko je vhodni vir vklopljen, lahko pride do napačnega delovanja.
- Če smer ali oblika priključka ni ustrezna, ga ne priklapljajte s silo. Napravo lahko poškodujete ali pokvarite.



Če ima vir, ki ga želite priključiti, nenavadno oblikovan vhod, za povezavo projektorja uporabite kabel priložen napravi ali izbirni kabel.

Povezava z zunanjim monitorjem

Priključite zunanji monitor na vrata Monitor Out projektorja, z uporabo kabla, ki je priložen zunanjemu monitorju.

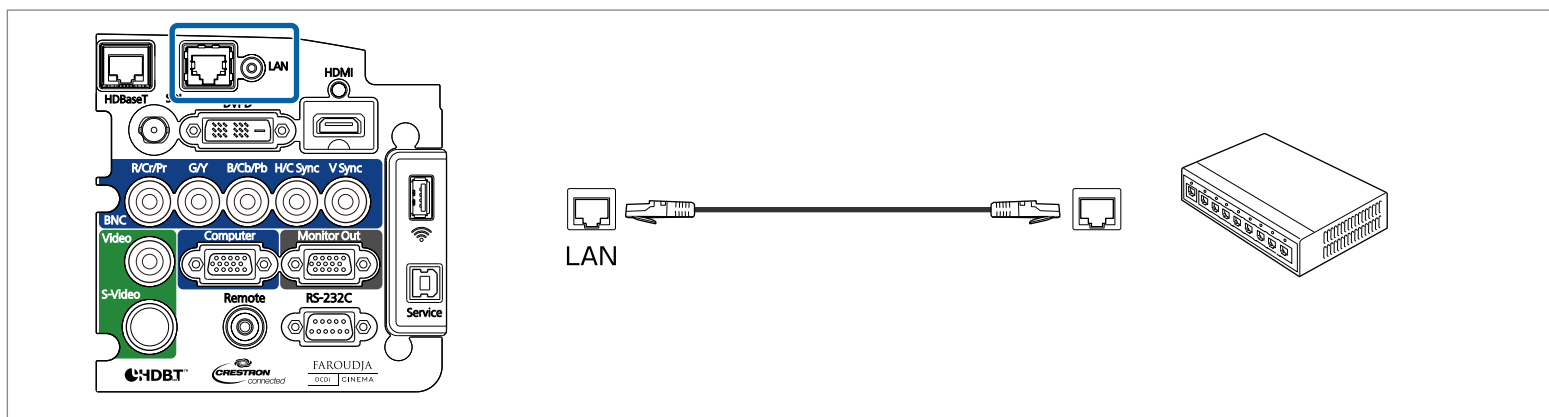


- Če želite predvajati sliko, tudi ko je projektor v pripravljenosti, izberite spodnje nastavitve.
Nastavite možnost **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop**.
☛ **Razširjeno** - **V pripravljenosti** [str.122](#)
- Nastavite možnost **A/V izhod** na **Vedno**.
☛ **Razširjeno** - **A/V nastavitve** - **A/V izhod** [str.122](#)
- V zunanji monitor je mogoče oddajati samo analogne signale RGB iz vhodnih vrat Computer ali vhodnih vrat BNC. Kateri signali se oddajajo, določite v **Izhod za zaslon**.
☛ **Razširjeno** - **A/V izhod** - **Izhod za zaslon** [str.122](#)

Povezava s kablom LAN

Povežite vrata LAN na omrežnih zvezdiščih ali drugi opremi z vrati LAN projektorja z uporabo komercialno dostopnega kabla LAN 100BASE-TX ali 10BASE-T LAN.

Če povežete računalnik s projektorjem prek omrežja, lahko projicirate slike in preverjate stanje projektorja.

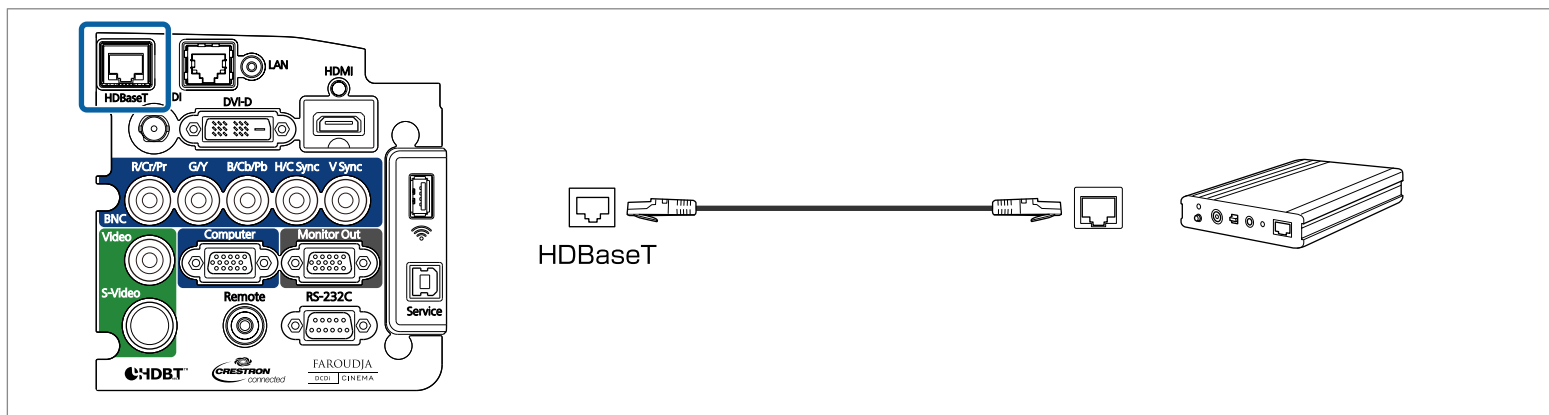


Uporabite oklopljen omrežni kabel kategorije 5 ali višje, da preprečite napačno delovanje.

Priključitev oddajnika HDBaseT

Povežite izbirni oddajnik HDBaseT s komercialno dostopnim kablom za LAN 100BASE-TX.

☛ "Dodatna oprema" [str.199](#)

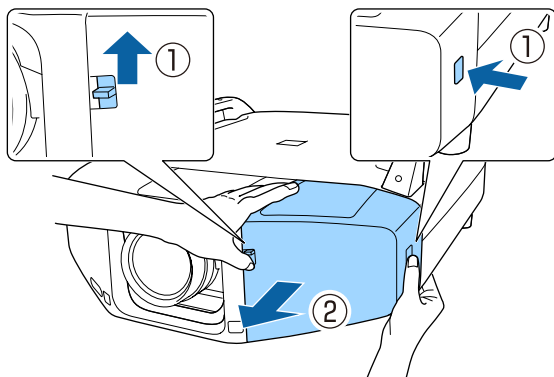


- Pred uporabo natančno preberite Priročnik za uporabnika, priložen oddajniku HDBaseT.
- Uporabite oklopljen omrežni kabel kategorije 5e ali 6.
- Pri priključevanju ali izključevanju omrežnega kabla se prepričajte, da je napajanje projektorja in oddajnika HDBaseT izklopljeno.
- Ko poteka komunikacija preko omrežja Ethernet ali serijska komunikacija ali ko uporabljate žični daljinski upravljalnik prek vrat HDBaseT, v meniju Konfiguracija nastavite možnost **Nadzorna komunikacija** na **Vklopljeno**.
 - ☛ **Razširjeno - HDBaseT - Nadzorna komunikacija** [str.122](#)

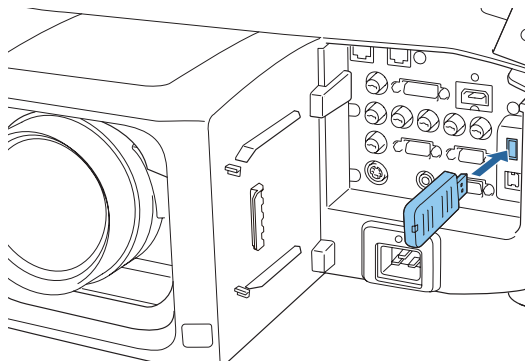
Ko možnost **Nadzorna komunikacija** nastavite na **Vklopljeno**, onemogočite vrata LAN, RS-232C in Remote na projektorju.
- Ko uporabljate oddajnik ali preklopnik Extron XTP, ga priključite v vrata HDBaseT na projektorju. Nastavite **Extron XTP** na **Vklopljeno** (V pripravljenosti) in **Nadzorna komunikacija** se samodejno nastavi na **Vklopljeno**.
 - ☛ **Razširjeno - HDBaseT - Extron XTP** [str.122](#)

Namestitev enota za brezžično lokalno omrežje (ELPAP07)

- 1 Odstranite pokrov vmesnika.
 - ☛ "Nameščanje in odstranjevanje Pokrov vmesnika" [str.28](#)



- 2 Namestite enota za brezžično lokalno omrežje.



Če projektor, v katerem je nameščena enota za brezžično lokalno omrežje, povezujete z računalnikom, ki uporablja brezžični LAN, v meniju **Brezžični LAN** nastavitev **Napaj. brezžični LAN** nastavite na **Vklopljeno**. (Privzeta nastavitve je **Vklopljeno**.)

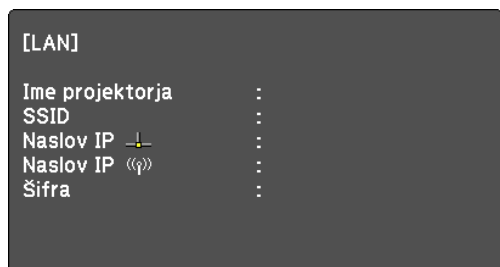
☛ "Meni Brezžični LAN" [str.130](#)

Uporaba ključa Quick Wireless Connection USB Key

Priključite izbirni ključ Quick Wireless Connection USB Key v del za namestitvev enote za brezžični LAN. Ko povezujete računalnik s projektorjem s pomočjo brezžičnega omrežja LAN, preverite naslednje podrobnosti.

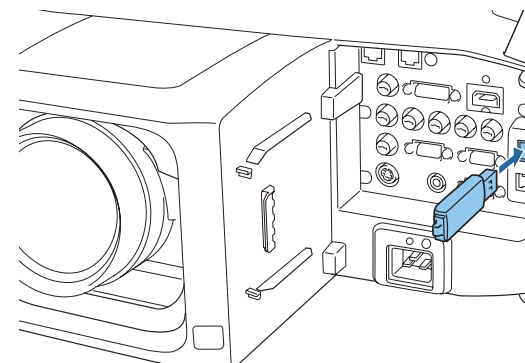
- Enota za brezžično lokalno omrežje (ELPAP07) je povezana s projektorjem.
- Projektor je nastavljen tako, da se lahko poveže z omrežjem z uporabo brezžičnega omrežja LAN.
 - ☛ "Meni Brezžični LAN" [str.130](#)

- 1** Vključite projektor in pritisnite gumb [LAN].
Prikaže se naslednji zaslon.



- 2** Prepričajte se, da so prikazane informacije o SSID in naslovu IP, in nato odstranite enoto za brezžično lokalno omrežje.
 - ☛ "Namestitev enota za brezžično lokalno omrežje (ELPAP07)" [str.47](#)

- 3** Vstavite ključ Quick Wireless Connection USB Key v del za namestitvev enote za brezžični LAN.



- 4** Ko se prikaže sporočilo "Posodobitev informacij o omrežju je končana. Izvlecite ključ Quick Wireless Connection USB Key." odstranite ključ Quick Wireless Connection USB Key.
Ko odstranite ključ Quick Wireless Connection USB Key, ponovno priključite enoto za brezžični LAN.
- 5** Priključite ključ Quick Wireless Connection USB Key v računalnik.
Nato sledite navodilom v Priročniku za uporabnika, priloženem ključu Quick Wireless Connection USB Key.

Ko v meniju Konfiguracija izberete vse nastavitve za en projektor, lahko ta projektor uporabite za izvedbo množične nastavitve več projektorjev (funkcija množične nastavitve). Funkcija množične nastavitve deluje le za projektorje z enako številko modela.

Uporabite enega od teh načinov.

- Nastavitev z bliskovnim pogonom USB.
- Nastavitev s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB.
- Nastavitev s programom EasyMP Network Updater.

V tem priročniku sta pojasnjena načina nastavitve z bliskovnim pogonom USB in kablom USB.



- Funkcija množične nastavitve ne nastavi spodnje vsebine.
 - Nastavitve menija Omrežje (razen za menija Pošta in Ostali)
 - Ure žarnice in Stanje v meniju Informacije
- Množično nastavitev opravite pred prilagajanjem projicirane slike. Prilagoditvene vrednosti za projicirano sliko, na primer Geom. popraviljanje, so upoštevane v funkciji množične nastavitve. Če množično nastavitev izvedete po prilagoditvi projicirane slike, se lahko opravljene prilagoditve spremenijo.
- S funkcijo množične nastavitve se registrirani uporabnikov logotip uveljavi tudi za vse druge projektorje. V logotipu uporabnika ne registrirajte zasebnih ali podobnih podatkov.



Previdno

Uporabnik izvede množično nastavitev na lastno odgovornost. Če množična nastavitev ne uspe zaradi prekinitve električnega napajanja, napake v komunikaciji ali drugega vzroka, morebitne stroške popravila nosi uporabnik.

Nastavitev z bliskovnim pogonom USB

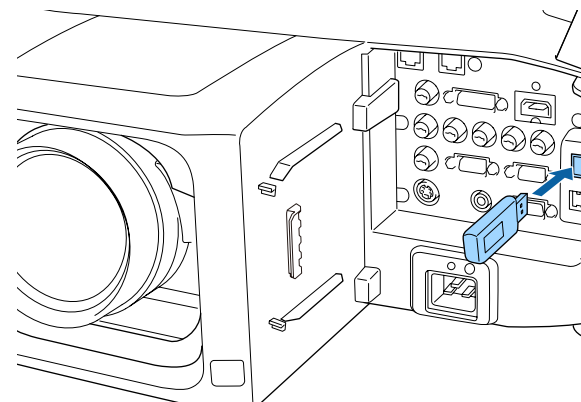
V tem razdelku je opisana izvedba množične nastavitve z bliskovnim pogonom USB.



- Uporabite bliskovni pogon USB z datotečnim zapisom FAT.
- Funkcije množične nastavitve ni mogoče opraviti z bliskovnimi pogoni USB z nameščenimi varnostnimi funkcijami. Uporabite bliskovni pogon USB brez varnostnih funkcij.
- Funkcije množične nastavitve ni mogoče opraviti z bralniki kartic USB ali trdimi diski USB.

Shranjevanje nastavitve na bliskovni pogon USB

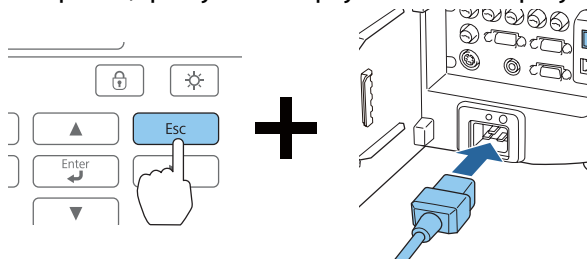
- 1** Odklopite napajalni kabel iz projektorja in preverite, ali so vsi indikatorji projektorja izklopljeni.
- 2** Priključite bliskovni pogon USB v vrata za enoto za brezžično lokalno omrežje na projektorju.



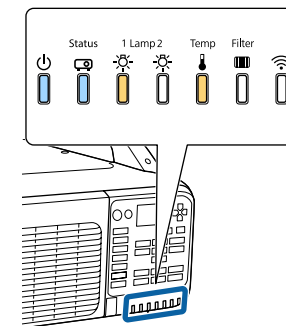


- Bliskovni pogon USB priključite neposredno v projektor. Če je bliskovni pogon USB priključen v projektor prek zvezdišča USB, se nastavitve morda ne bodo pravilno shranile.
- Priključite prazen bliskovni pogon USB. Če bliskovni pogon USB vsebuje druge podatke razen datoteke za množično nastavitve, se nastavitve morda ne bodo pravilno shranile.
- Če ste na bliskovni pogon USB shranili datoteko za množično nastavitve z drugega projektorja, izbrišite ali preimenujte datoteko. Funkcija množične nastavitve ne more prepisovati datotek za množično nastavitve.
- Ime datoteke za množično nastavitve je PJCONFDATA.bin. Če želite spremeniti ime datoteke, dodajte besedilo za PJCONFDATA. Če ime datoteke spremenite na kateri koli drug način, je projektor morda ne bo pravilno prepoznal.
- V imenu datoteke lahko uporabite le znake velikosti enega bajta.

- 3** Medtem ko držite pritisnjen gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, priključite napajalni kabel v projektor.



Ko se indikatorji projektorja vklopijo, kot je prikazano spodaj, spustite gumb [Esc].



Power	Status	Lamp1	Temp
Modra – vklopljena	Modra – vklopljena	Oranžna – vklopljena	Oranžna – vklopljena

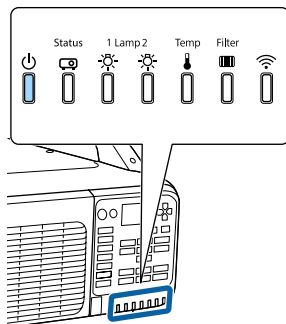
Ko vsi indikatorji utripajo, poteka zapisovanje datoteke za množično nastavitve.



Previdno

- Med zapisovanjem datoteke ne odklapljajte napajalnega kabla projektorja. Če ga odklopite, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.
- Med zapisovanjem datoteke ne odklapljajte bliskovnega pogona USB iz projektorja. Če ga odklopite, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

Ko se zapisovanje uspešno konča, projektor preide v stanje pripravljenosti.

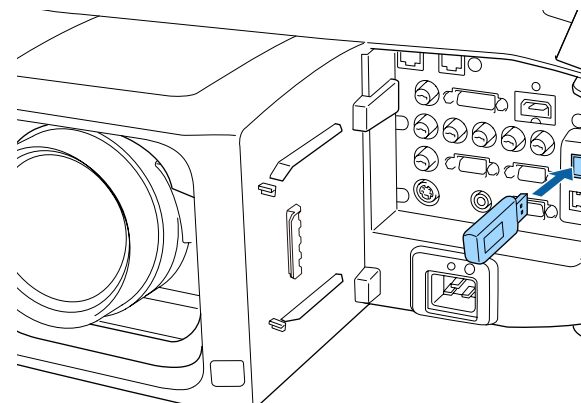


Power
Modra – vklopljena

Ko je projektor v stanju pripravljenosti, odstranite bliskovni pogon USB.

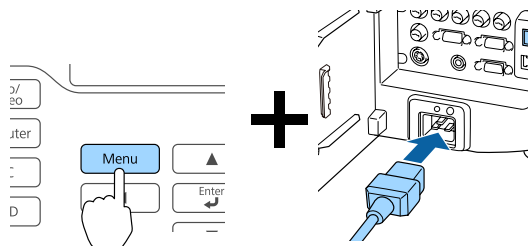
Prenos shranjenih nastavitev v druge projektorje

- 1** Odklopite napajalni kabel iz projektorja in preverite, ali so vsi indikatorji projektorja izklopljeni.
- 2** Priklopite bliskovni pogon USB s shranjeno datoteko za množično nastavitve v vrata za enoto za brezžično lokalno omrežje na projektorju.

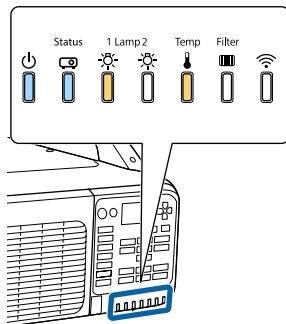


- Če bliskovni pogon vsebuje od ene do treh vrst datotek za množično nastavitve, se nastavitve iz datoteke prenesejo v projektor z enako številko modela. Če je več datotek za projektor z enako številko modela, se nastavitve morda ne bodo pravilno prenesele.
- Če so na bliskovnem pogonu USB štiri ali več vrst datotek za množično nastavitve, se nastavitve morda ne bodo pravilno prenesele.
- Na bliskovni pogon USB ne shranjujte nobenih podatkov razen datoteke za množično nastavitve. Če bliskovni pogon USB vsebuje druge podatke razen datoteke za množično nastavitve, se nastavitve morda ne bodo pravilno prenesele.

- 3** Medtem ko držite pritisnjen gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, priključite napajalni kabel v projektor.



Ko se indikatorji projektorja vklopijo, kot je prikazano spodaj, spustite gumb [Menu].



Power	Status	Lamp1	Temp
Modra – vklopljena	Modra – vklopljena	Oranžna – vklopljena	Oranžna – vklopljena

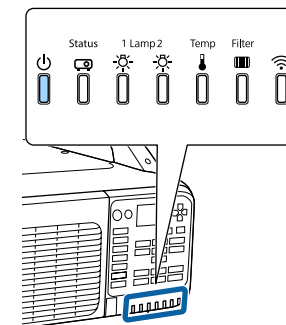
Indikatorji ostanejo vklopljeni približno 75 sekund.

Ko vsi indikatorji utripajo, poteka zapisovanje nastavitvev.

Previdno

- Med zapisovanjem nastavitvev ne odklapljajte napajalnega kabla projektorja. Če ga odklopite, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.
- Med zapisovanjem nastavitvev ne odklapljajte bliskovnega pogona USB iz projektorja. Če ga odklopite, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

- 4** Ko se zapisovanje uspešno konča, projektor preide v stanje pripravljenosti.



Power
Modra – vklopljena

Ko je projektor v stanju pripravljenosti, odstranite bliskovni pogon USB.

Nastavitve s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB

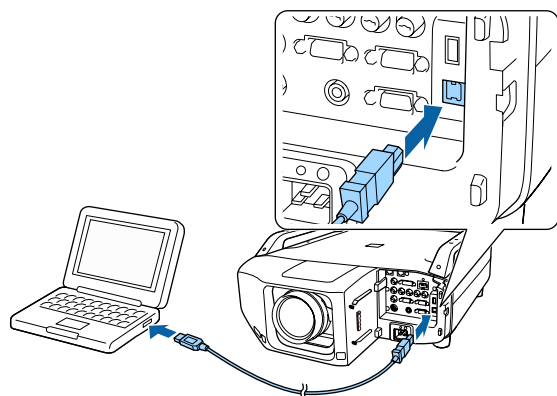


Funkcijo množične nastavitve podpirajo spodaj navedeni operacijski sistemi.

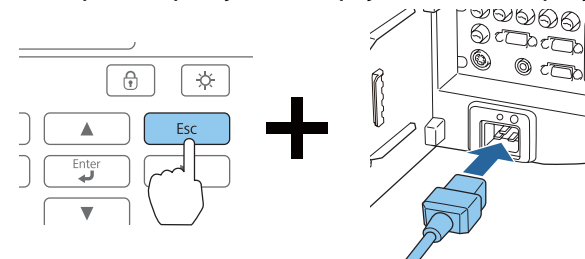
- Windows Vista in novejši
- Mac OS X 10.5.3 in novejši

Shranjevanje nastavitve v računalnik

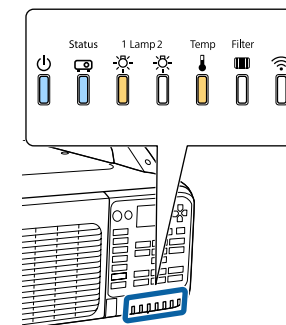
- 1 Odklopite napajalni kabel iz projektorja in preverite, ali so vsi indikatorji projektorja izklopljeni.
- 2 S kablom USB povežite vrata USB na računalniku z vrati Service na projektorju.



- 3 Medtem ko držite pritisnjen gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, priključite napajalni kabel v projektor.



Ko se vsi indikatorji projektorja vklopijo, spustite gumb [Esc].



Power	Status	Lamp1	Temp
Modra – vklopljena	Modra – vklopljena	Oranžna – vklopljena	Oranžna – vklopljena

Računalnik prepozna projektor kot izmenljivi disk.

- 4** Odprite izmenljivi disk in shranite datoteko za množično nastavitve (PJCONFDATA.bin) v računalnik.



Če želite spremeniti ime datoteke za množično nastavitve, dodajte besedilo za PJCONFDATA. Če spremenite del imena datoteke, ki se glasi PJCONFDATA, je projektor morda ne bo pravilno prepoznal.

- 5** Na računalniku izvedite opravilo "Odstrani napravo USB" , nato odklopite kabel USB.

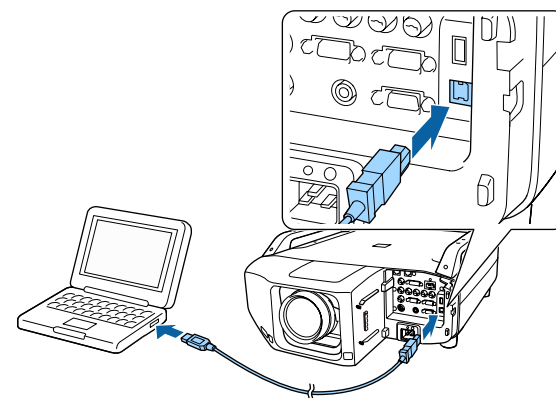


V sistemu OS X izvedite "Remove EPSON_PJ".

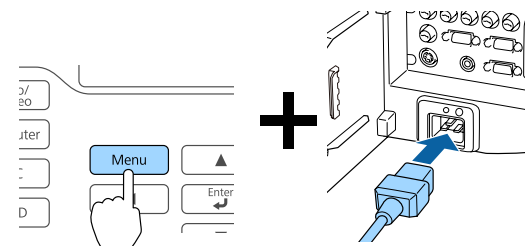
Projektor preide v stanje pripravljenosti.

Prenos shranjenih nastavitev v druge projektorje

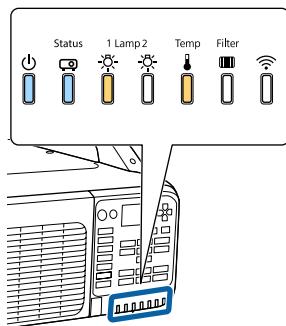
- 1** Odklopite napajalni kabel iz projektorja in preverite, ali so vsi indikatorji projektorja izklopljeni.
- 2** S kablom USB povežite vrata USB na računalniku z vrati Service na projektorju.



- 3** Medtem ko držite pritisnjen gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, priključite napajalni kabel v projektor.



Ko se indikatorji projektorja vklopijo, kot je prikazano spodaj, spustite gumb [Menu].



Power	Status	Lamp1	Temp
Modra – vklopljena	Modra – vklopljena	Oranžna – vklopljena	Oranžna – vklopljena

Računalnik prepozna projektor kot izmenljivi disk.

4 Prekopirajte datoteko za množično nastavitve (PJCONFDATA.bin), ki ste jo shranili v računalnik, v vrhno mapo izmenljivega diska.



Na izmenljivi disk ne kopirajte nobenih drugih datotek ali map razen datoteke za množično nastavitve.

5 Na računalniku izvedite opravilo "Odstrani napravo USB" , nato odklopite kabel USB.



V sistemu OS X izvedite "Remove EPSON_PJ".

Ko vsi indikatorji utripajo, poteka zapisovanje nastavitve.



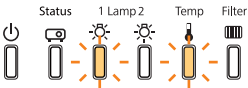
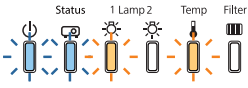
Previdno

Med zapisovanjem nastavitve ne odklapljajte napajalnega kabla projektorja. Če ga odklopite, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

Ko se zapisovanje uspešno konča, projektor preide v stanje pripravljenosti.

Če nastavitve ne uspe

Če pride do napake, vas o tem obvestijo indikatorji. Preverite stanje indikatorji.

Stanje Indikatorji	Rešitev
 <p>Lamp1: Oranžna – hitro utripa Temp: Oranžna – hitro utripa</p>	<p>Datoteka za množično nastavitve je morda poškodovana ali bliskovni pogon USB ali kabel USB nista pravilno priključena. Odklopite bliskovni pogon USB ali kabel USB ter odklopite in znova priključite napajalni kabel projektorja in poskusite znova.</p>
 <p>Power: Modra – hitro utripa Status: Modra – hitro utripa Lamp1: Oranžna – hitro utripa Temp: Oranžna – hitro utripa</p>	<p>Zapisovanje nastavitve morda ni uspelo. Morda je prišlo do napake v vdelani programske opreme projektorja. Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na lokalnega trgovca ali najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>👉 Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>



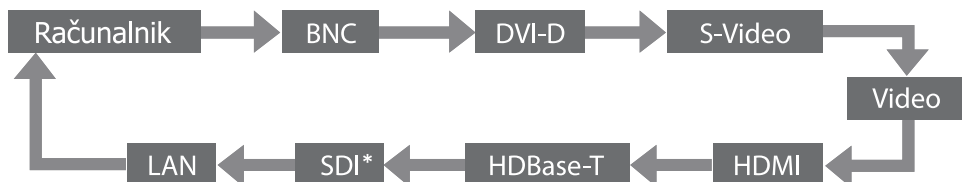
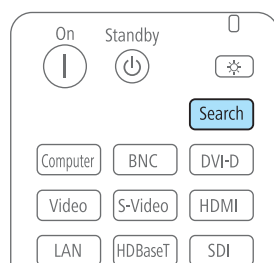
Običajna uporaba

To poglavje obsega projiciranje in prilagoditev slik.

Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Search)

Pritisnite gumb [Search] na daljinskem upravljalniku za projiciranje slik iz vrat, ki trenutno prejemajo sliko.

Daljinski upravljalnik



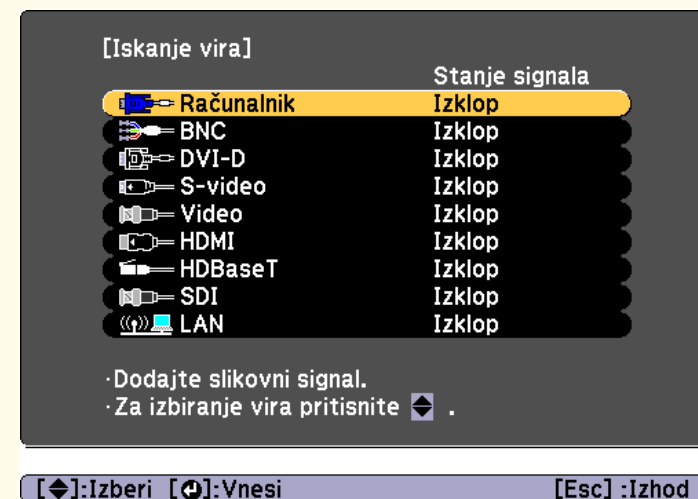
* Samo pri EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U

Če je priključenih več naprav, pritisnite gumb [Search] na daljinskem upravljalniku, dokler se ne prikaže želena projicirana slika.

Če je priključena video oprema, se prepričajte, da je pripravljena za predvajanje, nato izvedite to opravilo.



- Projektor lahko nastavite tako, da bodo pri naslednjem vklopu projektorja slike projicirane iz enakih vhodnih vrat.
- Razširjeno - Delovanje - Iskan. virov ob zagonu** [str.122](#)
- Naslednji zaslon se prikaže, ko ni signala za sliko.

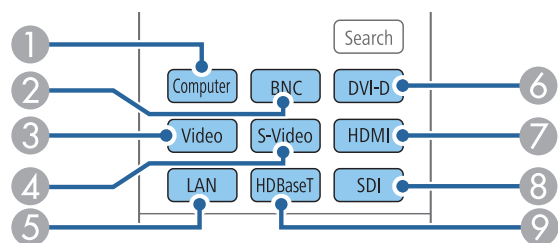


Preklop na ciljno sliko

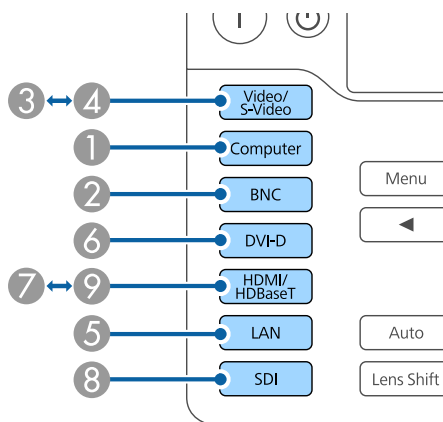
Z daljinskim upravljalnikom ali spodaj navedenimi gumbi na nadzorni plošči lahko preklopite neposredno na ciljno sliko.

Spodaj so prikazana vhodna vrata za vsak gumb.

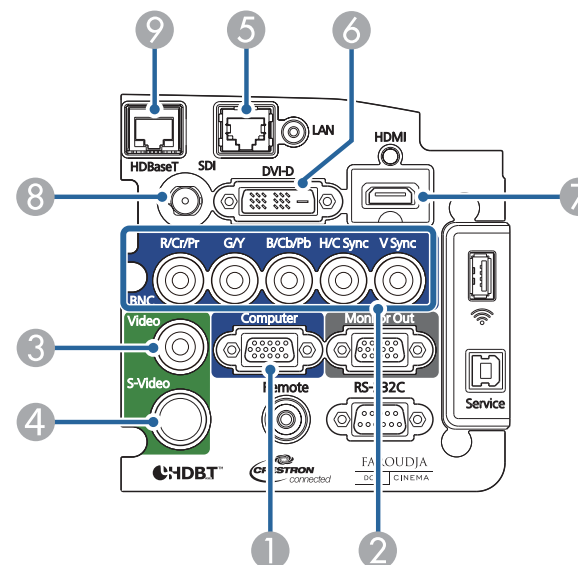
Daljinski upravljalnik



Nadzorna Plošča



Vhodna vrata

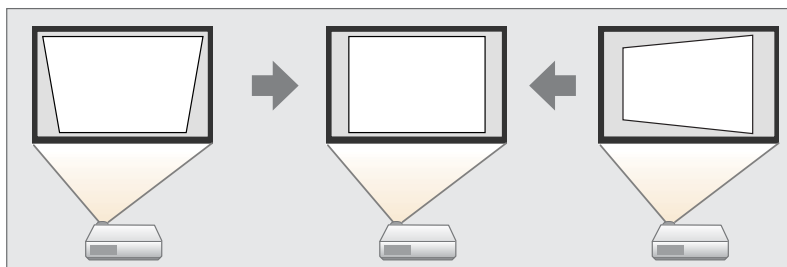


- 5 Preklopi na slike iz računalnika, povezanega prek omrežja.
- 8 Samo pri EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U

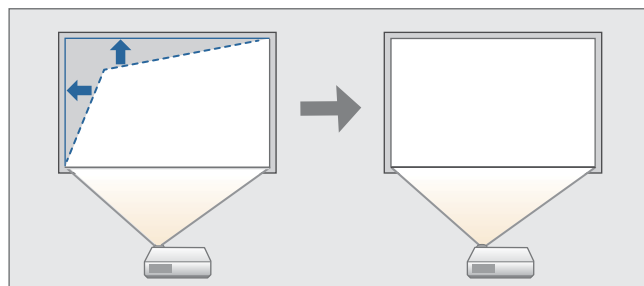
Popravljanje popačenja v projicirani sliki

Popačenost keystone v projiciranih slikah lahko odpravite z eno od spodnjih metod.

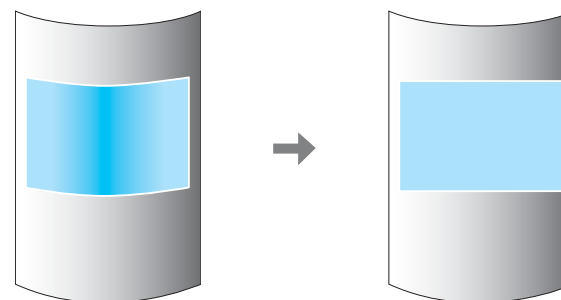
- Keystone v/n
Neodvisno ročno odpravljanje trapezne popačenosti v vodoravni in navpični smeri.
☛ "Keystone-v/n" [str.61](#)



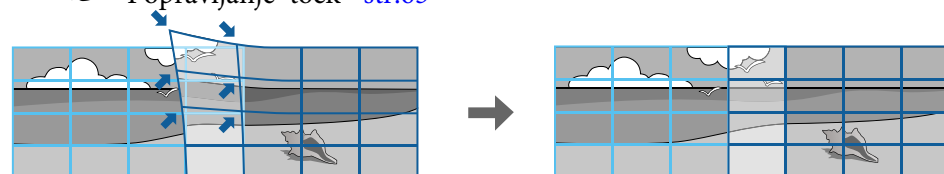
- Quick Corner
Ločeno ročno popravite štiri kote.
☛ "Quick Corner" [str.62](#)



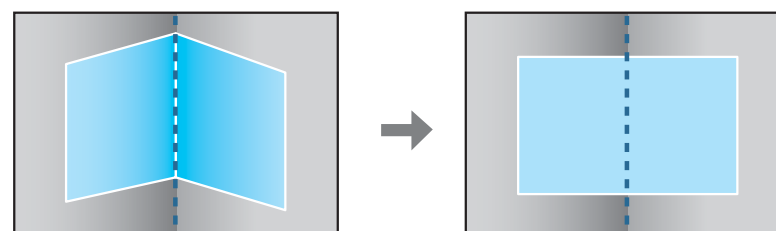
- Zakrivljena površina
Ročno odpravite popačenje, do katerega pride pri projiciranju na zakrivljeni površini, in prilagodite vrednost razširitve in skrčenja.
☛ "Zakrivljena površina" [str.63](#)



- Popravljanje točk
Popravi majhno popačenje v delu slike ali nastavi položaj slike v območju prekrivanja pri projekciji iz več projektorjev.
☛ "Popravljanje točk" [str.65](#)



- Kotna stena
Ročno odpravite popačenje, do katerega pride pri projiciranju na površini s pravimi koti, kot je kvadraten podstavek ali kot sobe, in prilagodite vrednost razširitve in skrčenja.
☛ "Kotna stena" [str.67](#)





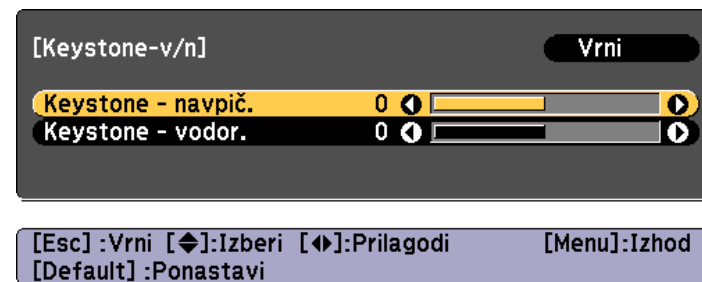
- Ne morete združiti več načinov prilagoditve. Vendar pa lahko uporabite Popravljanje točk, potem ko ste uporabili funkcijo Zakrivljena površina ali Kotna stena.
- Če želite znova prilagoditi položaj projektorja ali začasno izklopiti popravke projektorja, nastavite **Geom. popravljanje** na **Izklopljeno**. Vrednosti popravkov se shranijo tudi, če ima nastavev vrednost **Izklopljeno**.
- ☛ Nastavitve - Geom. popravljanje [str.121](#)

Keystone-v/n

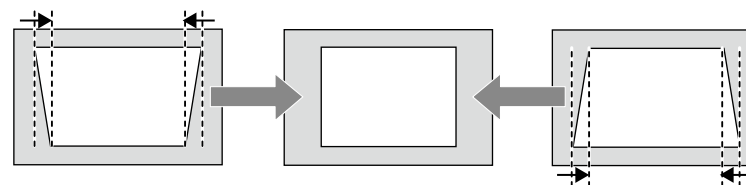
Neodvisno ročno odpravljanje trapezne popačenosti v vodoravni in navpični smeri. Kot navpičnega in vodoravnega nagiba projektorja lahko spremenite za do 30 stopinj glede na zaslon. (Tehnični podatki veljajo, če je nameščen standardni zoom objektiv ELPLS04.)

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Geom. popravljanje** v meniju **Nastavitve**.
- 3 Izberite **Keystone-v/n** in nato pritisnite gumb [↵].
Ko se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavev, bo slika morda popačena.", pritisnite gumb [↵].

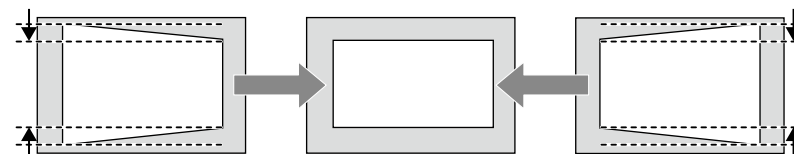
- 4 Z gumboma [▲][▼] izberite način popravljanja, nato pa z gumboma [◀][▶] izvedite popravke.



Keystone – navpič.



Keystone – vodor.



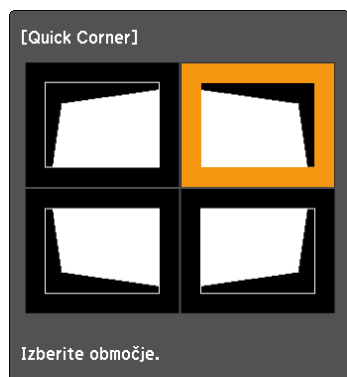
Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

- 5 Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].

Quick Corner

To vam omogoča ločeno ročno popravljanje vsakega od štirih kotov projicirane slike.

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Geom. popravljanje** v meniju **Nastavitve**.
- 3 Izberite **Quick Corner** in pritisnite gumb [↩].
Ko se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavitev, bo slika morda popačena.", znova pritisnite gumb [↩].
- 4 Z gumbi [▲][▼][◀][▶] izberite vogal, ki ga želite prilagoditi, nato pritisnite gumb [↩].



[◀ / ▶] : Izberi
[↩] : Vnesi
[Esc] : Vrni (pridrži 2 sekundi za ponastavitev/preklop)



Če pridrži gumb [Esc] za približno dve sekundi, se prikaže zaslon za potrditev ponastavitve na privzete vrednosti.

Izberite **Da**, da ponastavite izvedene popravke funkcije Quick Corner.

- 5 Z gumbi [▲][▼][◀][▶] popravite položaj vogala.

Ko pritisnete gumb [↩], se pojavi zaslon, prikazan v koraku 4, na katerem lahko izberete območje, ki ga želite popraviti.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



- 6 Po potrebi ponovite koraka 4 in 5, da prilagodite še ostale kote.
- 7 Ko izvedete popravke, pritisnite gumb [Menu].

Zakrivljena površina

Ročno odpravite popačenje, do katerega pride pri projiciranju na zakrivljeno površini, in prilagodite vrednost razširitve in skrčenja.

Projicirajte od spredaj z vodoravnim premikom objektiva v središču.

☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (Premik objektiva)" [str.35](#)



- Projiciranje na zakrivljeno površino z istim polmerom.
- Če gre za veliko prilagajanje, izostritev morda ne bo skladna niti po izvedenih prilagajanjih.

Način popravka

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Geom. popravljanje** v meniju **Nastavitve**.
- 3 Izberite možnost **Zakrivljena površina**, nato pa pritisnite gumb [↵].

Ko se izpiše obvestilo "Če spremenite to nastavitev, bo slika morda popačena.", pritisnite gumb [↵].

- 4 Izberite **Pravilna oblika** in nato pritisnite gumb [↵].



- 5 Z gumbi [▲][▼][◀][▶] izberite območje, ki ga želite prilagoditi, nato pritisnite gumb [↵].



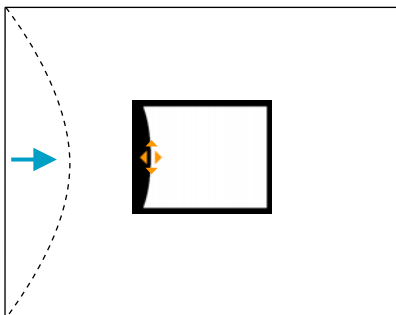
Ko izberete vogal, lahko nastavite stranici poleg vogala.



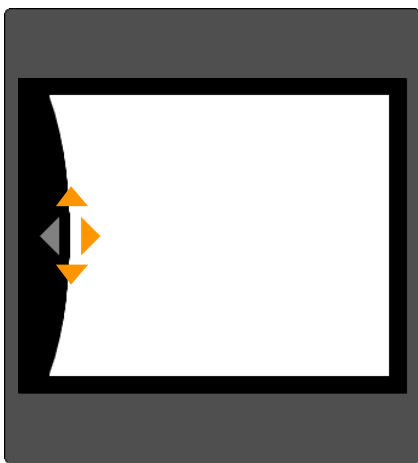
Če pridržite gumb [Esc] za približno dve sekundi, se prikaže zaslon za potrditev ponastavitve na privzete vrednosti.

Izberite **Da**, da ponastavite rezultat funkcije Zakrivljena površina.

- 6** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] prilagodite položaj stranic.



Če se trikotnik obarva sivo v smeri, v katero popravljate obliko, kot kaže spodnji zaslonski posnetek, oblike ne morete več prilagajati v to smer.

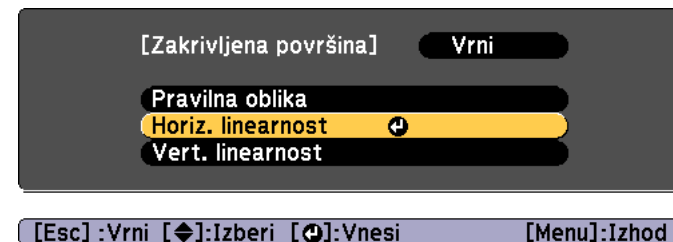


- 7** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

- 8** Po potrebi ponovite korake od 5 do 7, da prilagodite preostale dele.

Če se slika razširi in skrči, pojdite na naslednji korak in prilagodite linearnost.

- 9** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon pri koraku 4. Izberite **Horiz. linearnost** ali **Vert. linearnost**, nato pa pritisnite gumb [↵].



Izberite **Horiz. linearnost**, da prilagodite horizontalno razširitev ali skrčenje, ter izberite **Vert. linearnost**, da prilagodite vertikalno razširitev ali skrčenje.

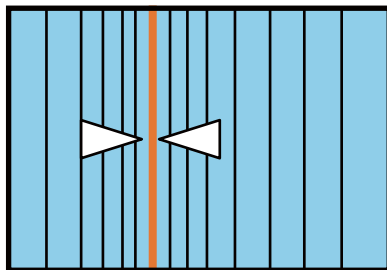
- 10** Izberite standardno linijo za prilagoditve in pritisnite gumb [↵]. Uporabite gumba [◀][▶], da izberete **Horiz. linearnost**, in gumba [▲][▼], da izberete **Vert. linearnost**, nato pritisnite gumb [↵]. Izbrana standardna črta je prikazana v utripajoči oranžni in beli.

11 Prilagodite linearnost.

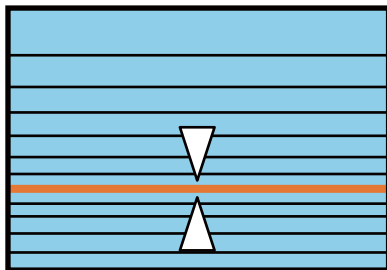
Popravite jo, da bo razdalja med črtami enaka.

Ko je pritisnjen gumb [◀]

Izbira **Horiz. linearnost**

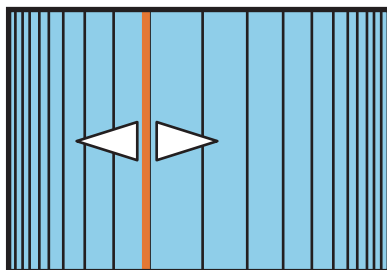


Izbira **Vert. linearnost**

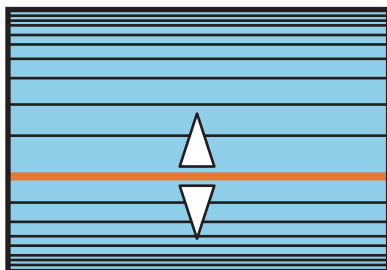


Ko je pritisnjen gumb [▶]

Izbira **Horiz. linearnost**



Izbira **Vert. linearnost**



12 Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].



Rezultate Zakrivljena površina lahko izostrite z možnostjo Popravljanje točk. Spremenite **Geom. popravljanje** v **Popravljanje točk** in izvedite prilagajanja, po tem ko ste izbrali **Ohrani trenutni geometrični popravek**.

☛ "Popravljanje točk" [str.65](#)

Popravljanje točk

Projicirana slika se razdeli na mrežo, popačenje pa lahko popravite tako, da presečišče premaknete vstran in gor ali dol.



- Popravke lahko izvajate z natančnostjo 0,5 slikovne pike v vsaki smeri v navedenih razponih.
EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U:
največ 48 slikovnih pik v navpični in vodoravni smeri
EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W/EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870:
največ 32 slikovnih pik v navpični in vodoravni smeri
- Pri natančnem prilagajanju rezultatov popravkov, ki ste jih izvedli za Zakrivljena površina in Kotna stena, lahko prilagajate v razponu največ 10 slikovnih pik v navpični in vodoravni smeri.

1

Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

2

Izberite možnost **Geom. popravljanje** v meniju **Nastavitve**.

3

Izberite možnost **Popravljanje točk** in nato pritisnite gumb [↵].

Ko se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavev, bo slika morda popačena.", znova pritisnite gumb [↵].



Pri spreminjanju možnosti Zakrivljena površina ali Kotna stena v Popravljanje točk se prikaže zaslon, ki prikazuje način prilagoditve.

Ohrani trenutni geometrični popravek: Uporabite Popravljanje točk, da izostrite slike, prilagojene z možnostjo Zakrivljena površina ali Kotna stena.

Ponastavi trenutni geometr. popravek: Ponastavi popravke na slikah z možnostjo Zakrivljena površina ali Kotna stena, nato pa izvedite popravek z možnostjo Popravljanje točk.

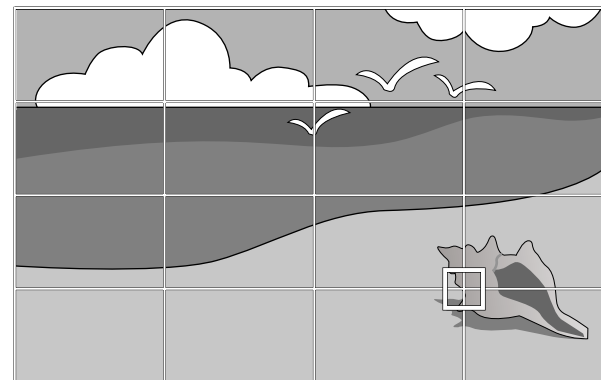
- 4** Izberite možnost **Popravljanje točk** in nato pritisnite gumb [↵].



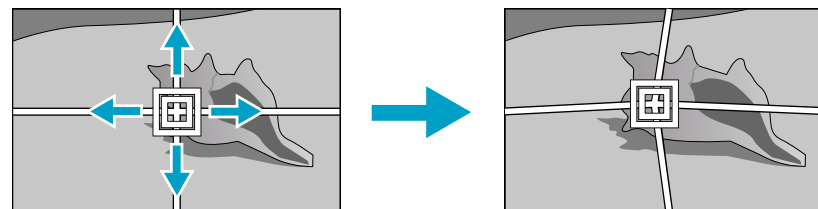
Popravljanje točk	Izberite številko točke (3x3 , 5x5 , 9x9), nato izvedite nastavitve popravljanja točk.
Barva vzorca	Izbere barvo mreže med izvajanjem popravkov.
Ponastavi	Ponastavi vse popravke funkcije Popravljanje točk na privzete vrednosti.

- 5** Izberite številko točke (**3x3**, **5x5**, **9x9**), nato pritisnite gumb [↵].

- 6** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] se pomaknite na točko, ki jo želite popraviti, nato pritisnite gumb [↵].



- 7** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] odpravite popačenje.



Če želite nadaljevati s popravljanjem druge točke, pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon, in ponovite koraka 6 ter 7.



S pritiskom na gumb [↵] lahko kadar koli prikažete ali skrijete sliko in mrežo.

- 8** Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].

Kotna stena

Ročno odpravite popačenje, do katerega pride pri projiciranju na površini s pravimi koti, kot je kvadraten podstavek ali kot sobe, in prilagodite vrednost razširitve in skrčenja.

Projicirajte od spredaj z vodoravnim premikom objektiva v središču.

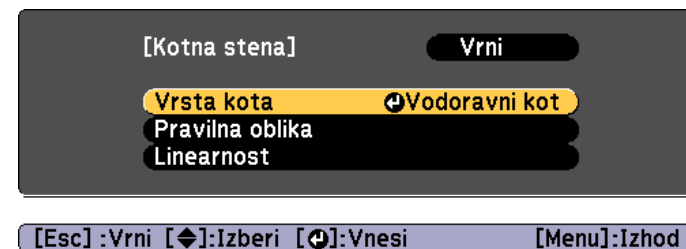
☞ "Prilagajanje položaja projicirane slike (Premik objektiva)" [str.35](#)



- Projiciranje na površino s pravim kotom.
- Če gre za veliko prilagajanje, izostritev morda ne bo skladna niti po izvedenih prilagajanjih.
- Če uporabljate zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo ELPLU02, morda ne boste mogli pravilno nastaviti možnosti Kotna stena.

Način popravka

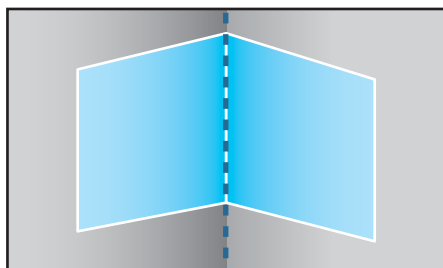
- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Geom. popravljanje** v meniju **Nastavitve**.
- 3 Izberite **Kotna stena** in pritisnite gumb [↵].
Ko se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavitev, bo slika morda popačena.", znova pritisnite gumb [↵].
- 4 Izberite **Vrsta kota** in pritisnite gumb [↵].



- 5** Da projicirano sliko prilagodite položaju za projiciranje, izberite **Vodoravni kot** ali **Navpični kot** in pritisnite gumb [↵].

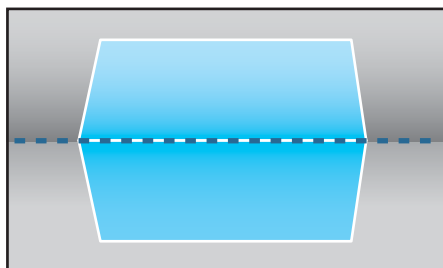
Ko se površine poravnajo vodoravno:

Izberite **Vodoravni kot**.



Ko se površine poravnajo navpično:

Izberite **Navpični kot**.



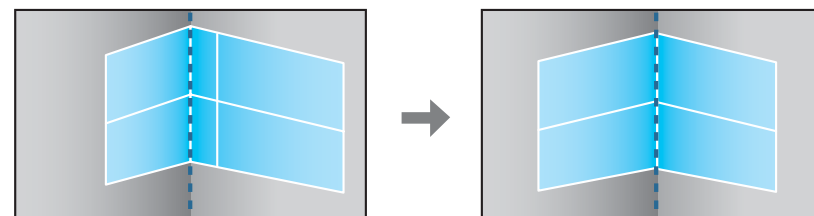
Od tu naprej so koraki razloženi na primeru **Vodoravni kot**.

- 6** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon pri koraku 4. Izberite **Pravilna oblika** in nato pritisnite gumb [↵].

- 7** Prilagodite položaj projektorja in premika objektiva, tako da se črta v središču zaslona ujema s kotom (točko, kjer se površini stikata).

☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (Premik objektiva)"

[str.35](#)



S pritiskom na gumb [↵] lahko kadar koli prikažete ali skrijete sliko in mrežo.

- 8** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] izberite območje, ki ga želite prilagoditi, nato pritisnite gumb [↵].

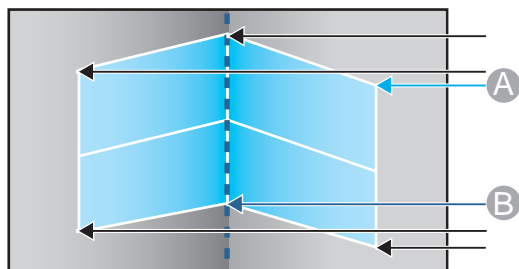


Nasveti za prilagoditev

Če izberete **Vodoravni kot**:

Prilagodite zgornje področje glede na najnižjo točko (označeno s puščico **A**).

Prilagodite spodnje področje glede na najvišjo točko (označeno s puščico **B**).



Če izberete **Navpični kot**:

Prilagodite levo in desno glede na točko, ki je najbližje navpični črti v središču zaslona.



Če pridržite gumb [Esc] za približno dve sekundi, se prikaže zaslon za potrditev ponastavitve na privzete vrednosti.

Izberite **Da**, da ponastavite rezultat za možnost **Kotna stena**.

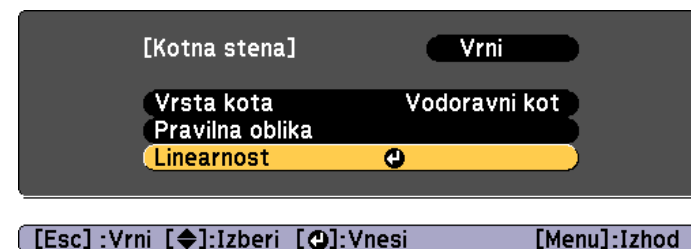
- 9** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] prilagodite obliko.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.

- 10** Po potrebi ponovite korake od 8 do 9, da prilagodite preostale dele.

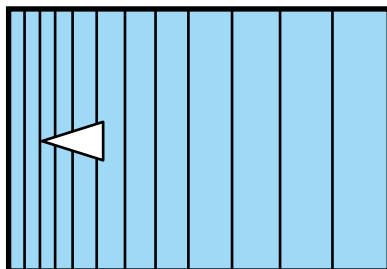
Če se slika razširi in skrči, pojdite na naslednji korak in prilagodite linearnost.

- 11** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon pri koraku 4. Izberite **Linearnost**, nato pritisnite gumb [↵].

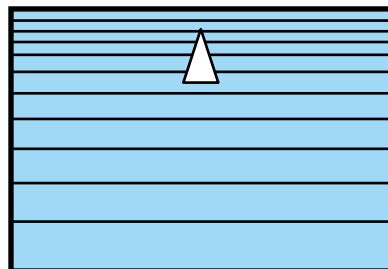


- 12** Z gumboma [◀][▶] prilagodite linearnost.
Popravite jo, da bo razdalja med črtami enaka.
Ko je pritisnjen gumb [◀]

Če izberete **Vodoravni kot**

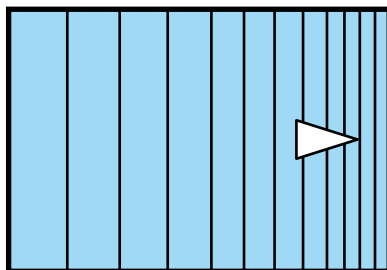


Če izberete **Navpični kot**

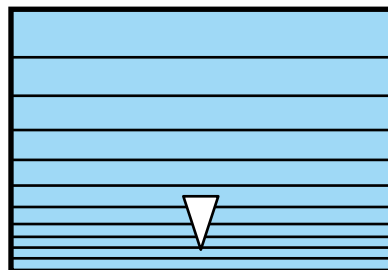


Ko je pritisnjen gumb [▶]

Če izberete **Vodoravni kot**




Če izberete **Navpični kot**



- 13** Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].




Rezultate Kotna stena lahko izostrite z možnostjo Popravljanje točk. Spremenite **Geom. popravlanje** v **Popravljanje točk** in izvedite prilagajanja, po tem ko ste izbrali **Ohrani trenutni geometrični popravek**.

 "Popravljanje točk" [str.65](#)

Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)

Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

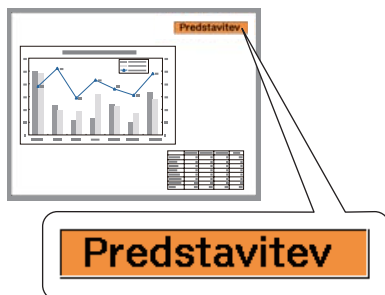
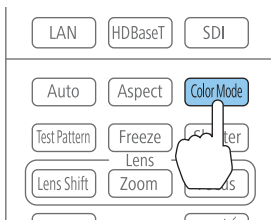
Način delovanja	Uporaba
Dinamično	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. To je najsvetlejši način.
Predstavitev	Ta način je primeren za ustvarjanje predstavitev z uporabo barvnih materialov v svetlih prostorih.
Teater	Najbolj primeren za ogled filmov v temni sobi. Slikam da naraven ton.
Fotografija*1	Najbolj primeren za projekcijo mirujočih slik, na primer fotografij, v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv, kontrast je velik.
Šport*2	Najbolj primeren za gledanje TV programov v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv in realistične.
sRGB	Idealno za slike, ki so v skladu z barvnim standardom sRGB  .
DICOM SIM*1	Najprimernejši za projiciranje rentgenskih in drugih medicinskih slik. Slike imajo jasne sence. Projektor ni medicinska naprava in ga ni mogoče uporabljati za medicinske diagnoze.
Več projekcij	Ta funkcija je idealna za projiciranje z več projektorji. Njena naloga je zmanjšanje barvnih razlik med vsako projicirano sliko.

*1 To lahko izberete samo ob vnosu signalov RGB.

*2 Ta izbira je na voljo samo, če je vhodni signal komponentni video ali če je vhodni vir Video ali S-video.

Ob vsakem pritisku gumba [Color Mode] se na zaslonu prikaže ime Barvni način in Barvni način se spremeni.

Daljinski upravljalnik



Barvni način lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

🖱️ Slika - Barvni način [str.117](#)

Nastavitev Samozaslonka

S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.



- Če je projicirana slika zelo temna, se lahko funkcija Samozaslonka izklopi za približno 10 minut. Če uporabljate več projektorjev, se lahko raven črnine razlikuje glede na projicirane slike.
- **Samozaslonka** je mogoče nastaviti le, ko je **Barvni način** nastavljen na **Dinamično (Dinamični 3D)** ali **Teater (Teater 3D)**.
- Če je **Prelivanje robov** nastavljeno na **Vklopljeno**, je funkcija Samozaslonka onemogočena.

1

Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

2

Izberite **Samozaslonka** v meniju **Slika**, nato pritisnite gumb [↵].



[Esc] :Vrni [↵]:Izberi [⇨]:Vnesi [Menu]:Izhod

- 3 Izberite **Visoka hitrost**, nato pritisnite gumb [↵].
Če vas moti hrup med delovanjem funkcije Samozaslonka, izberite nastavitev **Normalno**.
Nastavitev je shranjena za vsak barvni način.
- 4 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike

Razmerje gledišča ► projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov.

Razpoložljivi načini gledišča so odvisni od izbranih nastavitvev za možnost Vrsta zaslona.



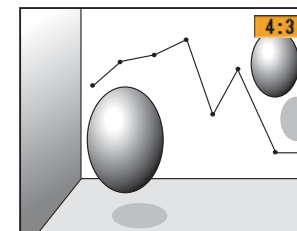
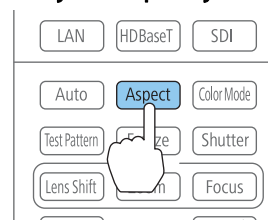
Preden spremenite način gledišča, izberite nastavitve za možnost **Vrsta zaslona**.

☞ "Nastavitve zaslona" [str.32](#)

Načini spreminjanja

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect], na daljinskem upravljalniku, se na zaslonu izpiše ime pogleda in razmerje gledišča se spremeni.



Daljinski upravljalnik



Pogled	Obrazložitev
Avtomatično	Projicira v primernem razmerju na osnovi informacij vhodnega signala.
Normalno	Projicira in hkrati ohrani razmerje gledišča vhodne slike.
4:3	Projicira v razmerju 4 : 3.
16:9	Projicira v razmerju 16 : 9.
Polno	Projicira na celotno velikost projekcijskega zaslona.

Pogled	Obrazložitev
Zoom	Projicira tako, da poveča vhodno sliko na celotno širino projekcijskega zaslona in hkrati ohrani razmerje gledišča. Območja, ki segajo čez robove projekcijskega zaslona, niso prikazana.
Privzeto	Projicira na sredino projekcijskega zaslona pri ločljivosti vhodne slike. Območja, ki segajo čez robove projekcijskega zaslona, niso prikazana.



- Razmerje stranic slike lahko nastavite tudi v meniju Konfiguracija.
 **Signal - Pogled** [str.119](#)
- Če deli računalniške slike manjkajo, v meniju Konfiguracija nastavite nastavev **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**, odvisno od ločljivosti računalnika.
 **Signal - Ločljivost** [str.119](#)

Način razmerja se spremeni, kot je prikazano v spodnjih tabelah.



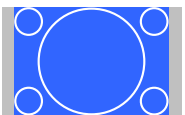
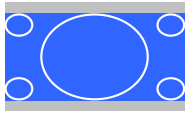
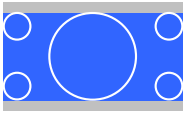
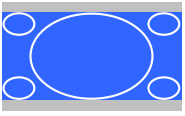









Naslednje barve na slikah na zaslonu v tabelah označujejo območja, ki niso prikazana.

■: Območje, kjer slika ni prikazana glede na nastavev vrste zaslona.

■: Območje, kjer slika ni prikazana glede na nastavev načina razmerja.

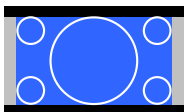

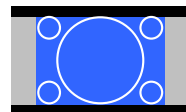
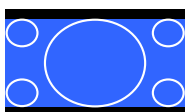

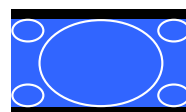



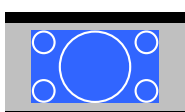
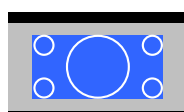
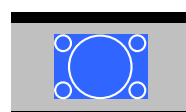
EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U/EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W

Nastavev vrste zaslona: 16:10

	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično ali Normalno			
16:9			
Polno			
Zoom			
Privzeto*			









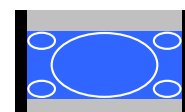
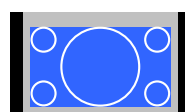

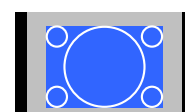
* Slika se lahko razlikuje glede na ločljivost vhodnega signala.

Nastavitev vrste zaslona: 16:9

	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično ali Normalno			
Polno			
Zoom			
Privzeto*			

* Slika se lahko razlikuje glede na ločljivost vhodnega signala.


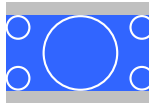




Nastavitev vrste zaslona: 4:3

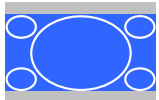





	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično ali Normalno			
4:3			
16:9			
Privzeto*			

* Samo slike iz računalnika in slike iz vhodnih vrat HDMI/vrat HDBaseT. Slika se lahko razlikuje glede na ločljivost vhodnega signala.

EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870



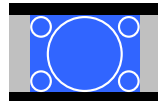
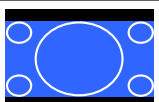

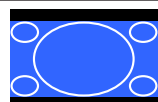






Nastavitev vrste zaslona: 4:3

	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično ali Normalno			
4:3			

	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Privzeto*			






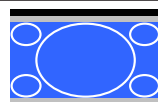









* Samo slike iz računalnika in slike iz vhodnih vrat HDMI/vrat HDBaseT. Slika se lahko razlikuje glede na ločljivost vhodnega signala.

Nastavitev vrste zaslona: 16:9

	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično ali Normalno			
Polno			
Zoom			
Privzeto*			

* Slika se lahko razlikuje glede na ločljivost vhodnega signala.

Nastavitev vrste zaslona: 16:10

	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično ali Normalno			
16:9			
Polno			
Zoom			
Privzeto*			

* Slika se lahko razlikuje glede na ločljivost vhodnega signala.

Nastavljanje slike

Prilagajanje Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost

Prilagajate lahko Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost za barvne komponente R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (cijan), M (magenta) in Y (rumena).

Nastavitve opravite v meniju Konfiguracija.

☛ Slika – Dodatno – RGBCMY [str.117](#)



Prilagoditve lahko opravite tudi v rubriki **Več projekcij** v meniju Konfiguracija.

☛ Razširjeno - Več projekcij - RGBCMY [str.122](#)

Prilagoditev Gama

Prilagodi barvne razlike v projicirani sliki, ki so odvisne od priključene naprave.

Nastavitve opravite v meniju Konfiguracija.

☛ Slika – Dodatno – Gama [str.117](#)

Izberite in nastavite vrednost popravka

☛ Slika – Dodatno – Gama [str.117](#)



Ko je izbrana večja vrednost, postanejo temnejša območja slike svetlejša, vendar lahko postane barvna nasičenost svetlejših območij šibkejša.

Ko je izbrana manjša vrednost, lahko zmanjšate skupno svetlost slike, da postane ostrejša.

Če izberete možnost **DICOM SIM** za nastavev **Barvni način** v meniju **Slika**, izberite vrednost prilagoditve v skladu z velikostjo projekcije.

- Če velikost projekcije znaša 150 palcev ali manj, izberite majhno vrednost.
- Če velikost projekcije znaša 150 palcev ali več, izberite veliko vrednost.

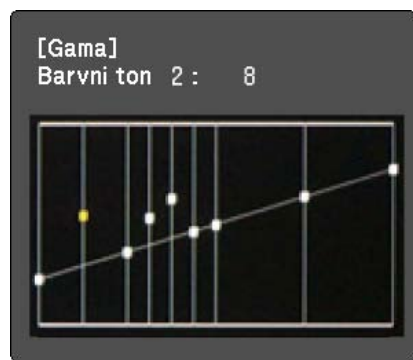
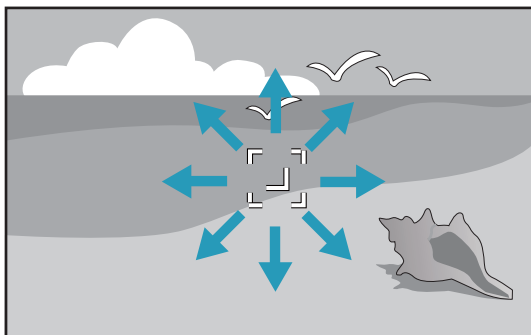


Medicinske slike morda ne bodo prikazane pravilno po vaših nastavitvah in tehničnih podatkih zaslona.

Nastavljajte med prikazom slike.

☛ **Slika – Dodatno – Gama – Po meri – Prilagodi iz slike** [str.117](#)

Kazalec na projicirani sliki premaknite na del, na katerem želite spremeniti svetlost, nato pritisnite gumb [↵]. Z gumboma [▲][▼] prilagodite vrednost.

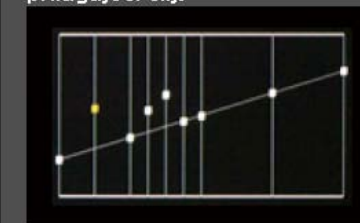


Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitev game

☛ **Slika – Dodatno – Gama – Po meri – Prilagodi iz grafa** [str.117](#)

Vrednost nastavljajte, ko gledate graf za nastavitev game.

[Gama]
Utripajoče območje je
prilagajajoči cilj.

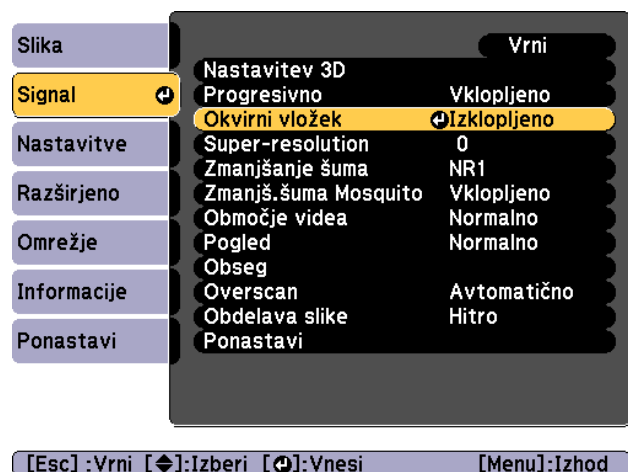


Okvirni vložek (samo EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U)

Trenutna in prejšnja slika se uporabita za ustvarjanje vmesnik slik, kar z interpolacijo ustvari gladko premikanje slik. S tem lahko odpravite sunkovito premikanje slik, na primer preskakovanje pri projiciranju hitre slike.

Nastavitve opravite v meniju Konfiguracija.

☛ **Signal** - Okvirni vložek [str.119](#)



Izberete lahko raven interpolacije: **Nizko**, **Normalno** ali **Visoko**. Nastavite na **Izklopljeno**, če pri nastavljeni ravni interpolacije prihaja do šuma.

Projiciranje 3D-slik

Če uporabite dva projektorja, lahko projicirate pasivne slike 3D. Za projiciranje in ogled slik 3D potrebujete dodatno opremo, našteto v nadaljevanju. Obvezno preberite navodila v uporabniškem priročniku za posamezno dodatno opremo.

- Polarizator (ELPPL01)

Na voljo je le pri standardnem zoom objektivu ELPLS04, zoom objektivu s srednjo projekcijsko razdaljo ELPLM06 in zoom objektivu z veliko projekcijsko razdaljo ELPLL07.

- Pasivna očala 3D (ELPGS02A/ELPGS02B)

- Okvir (ELPMB44)

☛ "Dodatna oprema" [str.199](#)

Pri projiciranju slik 3D v meniju Konfiguracija možnost **Slike 3D** nastavite na **Vklopljeno**.

☛ **Signal** - Nastavitev 3D - Slike 3D [str.119](#)

Pri projiciranju slik 3D lahko izbirate med barvnimi načini, naštetimi v nadaljevanju. Ko projicirate slike s pomočjo izbirnih 3D-polarizatorjev (ELPPL01), si lahko slike ogledate v najboljših barvah.

- Dinamični 3D

- Predstavitev 3D

- Teater 3D

- Več projekcij 3D

☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" [str.70](#)



Ta projektor določi smer polarizacije za projekcijo za R (rdečo), G (zeleno) in B (modro). Zato ni treba zamenjati levih in desnih signalov slike za G (zeleno).



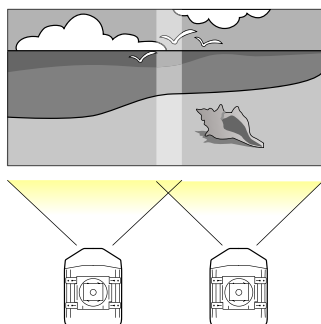
Koristne Funkcije

V tem razdelku so opisane funkcije Več projekcij, Split Screen, Pomnilnik, Urnik in Varnost.

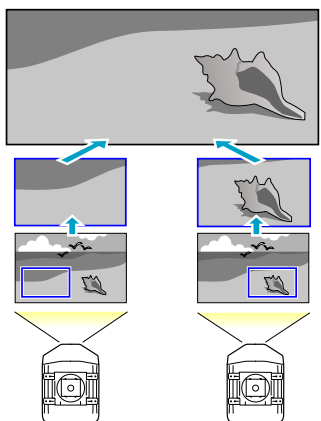
Kadar uporabljate več projektorjev za hkratno projekcijo na širok zaslon, lahko prilagodite razlike v svetlosti in barvnem odtenku slike iz vsakega od projektorjev, da ustvarite sliko brez prehodov.

Projiciranje iz več projektorjev poteka na dva glavna načina.

- Ⓐ Projiciranje različnih slik iz vsakega projektorja in ustvarjanje zaslona brez prehodov.



- Ⓑ Projiciranje iste slike iz vsakega projektorja in uporaba funkcije Obseg za projiciranje velike slike.



Način osnovne nastavitve je enak, vendar morate uporabiti funkcijo spreminjanja velikosti, da prilagodite položaj projekcije za Ⓑ.

☛ "Kombiniranje slik s spremenjeno velikostjo" [str.88](#)

Za primer bomo vzeli način Ⓐ.



- Priporočamo, da izostritev, povečavo in zamik objektiva nastavite najmanj 20 minut po začetku projekcije, saj slike niso stabilne takoj, ko vklopite projektor.
- Nastavite **Izbira žarnice** na **Dvojno**.
☛ **Razširjeno - Izbira žarnice** [str.122](#)
- Če so vrednosti za **Geom. popravljanje** velike, je težko prilagoditi položaj slike pri prekrivajočih se slikah.
- Prikažete lahko Testni vzorec, da nastavite stanje projekcije brez priključitve videoopreme.
☛ "Prikaz testnega vzorca" [str.34](#)
- Če projicirate točkovno sliko, ki jo je mogoče projicirati brez povečanja ali pomanjšanja, lahko prilagoditev natančno izvedete.

Priprava

S spodnjimi koraki prilagodite projicirano sliko za funkcijo več projekcij.

1

Nastavite ID za projektor in daljinski upravljalnik.

☛ "Določanje nastavitve ID projektorja" [str.39](#)

2 Prilagodite položaj projicirane slike v navedenem vrstnem redu (pri tem začnite z nastavitvami z največjimi popravki).

- (1) Položaj projektorja (kot)
 - ☛ "Nastavitve pri nameščanju" [str.30](#)
- (2) Premik/povečava objektiva
 - ☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (Premik objektiva)" [str.35](#)
 - ☛ "Prilagoditev zooma" [str.37](#)
- (3) Popravite štiri vogale slike
 - ☛ "Quick Corner" [str.62](#)
- (4) Odpravite rahlo neporavnost položaja med projiciranimi slikami.
 - ☛ "Popravljanje točk" [str.65](#)

3 Z gumbom [Color Mode] nastavite **Barvni način** na **Več projekcij**.



- **Barvni način** lahko nastavite tudi v **Več projekcij**.
 - ☛ **Razširjeno - Več projekcij - Barvni način** [str.122](#)
- Pri projiciranju 3D-slike izberite nastavev **Več projekcij 3D**.

4 Po potrebi prilagodi barvni odtenek za celoten zaslon.

- ☛ "Enakomerne barve" [str.184](#)

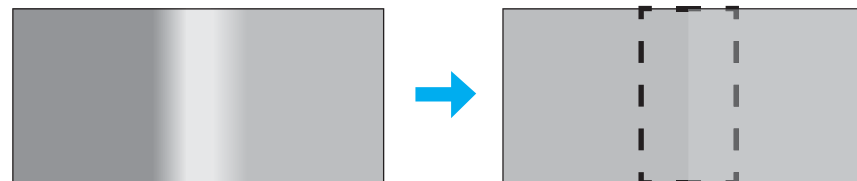
Prelivanje robov

S spodnjimi koraki prilagodite prekrivajoča se območja slik.

- (1) Natančno nastavite prekrivajoča se območja, da bo slika na zaslonu brezšivna.
 - ☛ "Prilagodite prekrivajoča se območja (Prelivanje robov)" [str.81](#)
- (2) Prilagodite razlike v svetlosti vsake od žarnic projektorjev.
 - ☛ "Popravljanje ostrine" [str.83](#)
- (3) Prilagodite ravnovesje barv projiciranih slik.
 - ☛ "Natančno prilagajanje ravnovesja barv" [str.84](#)

Prilagodite prekrivajoča se območja (Prelivanje robov)

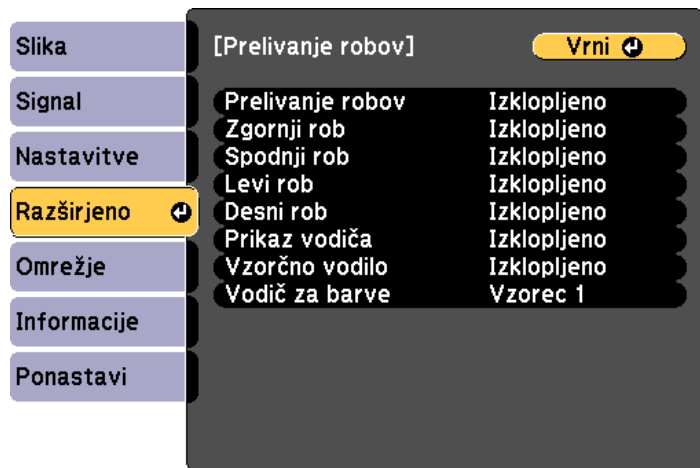
Prekrivajoča se območja lahko natančno nastavite, da bo slika na zaslonu brezšivna.



- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
 - ☛ "Uporaba menija Meni Konfiguracija" [str.114](#)
- 2** Izberite **Več projekcij** iz menija **Razširjeno**.

3 Izberite **Prelivanje robov** in pritisnite gumb [↵].

Prikaže se naslednji zaslon.



[Esc] / [↵]: Vrni [↵]: Izberi [Menu]: Izhod

Podmeni	Funkcija
Prelivanje robov	Funkcijo nastavite na Vklopljeno , da aktivirate Prelivanje robov. Če ne uporabljate projekcije z več projektorji, jo nastavite na Izklopljeno .
Zgornji rob/Spodnji rob/Levi rob/Desni rob.	Spajanje: Nastavite na Vklopljeno , da aktivirate Prelivanje robov v skladu z nastavitvami. Območje spajanja bo prikazano osenčeno. Območje spajanja: nastavi območje za senčenje. Nastavljanje je mogoče na ravni ene slikovne pike. Največji obseg je 45 % ločljivosti.
Prikaz vodiča	Nastavite na Vklopljeno , da prikažete vodilo v območju nastavljanja za funkcijo Prelivanje robov.
Vzorčno vodilo	Nastavite na Vklopljeno , da prikažete vodilo glede na položaj območja nastavljanja za funkcijo Prelivanje robov.

Podmeni	Funkcija
Vodič za barve	Izberite kombinacijo barv vodil izmed treh navedenih barv.

4 Vključite funkcijo Prelivanje robov.

- (1) Izberite **Prelivanje robov** in pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

5 Nastavite možnost **Prikaz vodiča** na **Vklopljeno**.

- (1) Izberite **Prikaz vodiča** in nato pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].



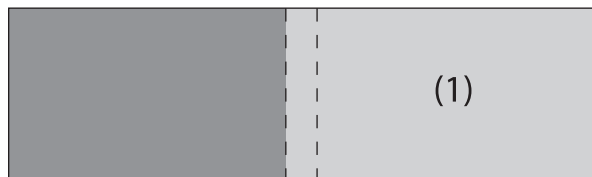
Če vodilo ni jasno, lahko barvo vodila spremenite na **Vodič za barve**.

6 Nastavite možnost **Vzorčno vodilo** na **Vklopljeno**.

- (1) Izberite **Vzorčno vodilo** in nato pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

7 Nastavite **Zgornji rob**, **Spodnji rob**, **Levi rob** in **Desni rob** glede na dele slike, ki se prekrivajo.

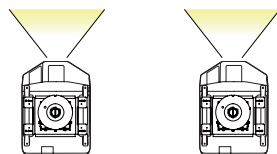
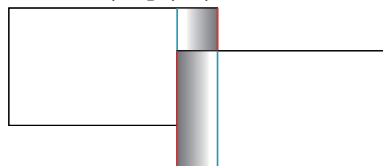
Spodaj je prikazan primer nastavitve zaslona (1).



V zgornjem primeru morate prilagoditi **Levi rob**, ker so prekrivajoča se območja na levi strani slike (1).

- (1) Izberite **Levi rob** in pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite možnost **Spajanje** in nato pritisnite gumb [↵].
- (3) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
- (4) Pritisnite gumb [Esc].
- (5) V **Območje spajanja** nastavite območje za senčenje.

Ko se vodilo pojavi na enakem mestu kot prekrivajoče se območje, lahko nastavite vrednost za območje spajanja.

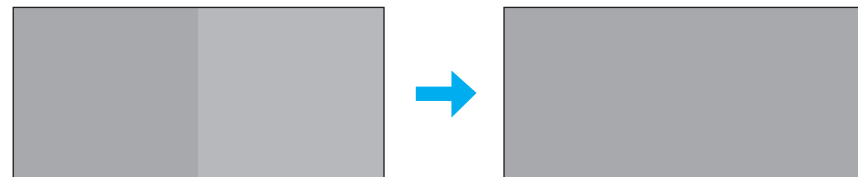


- (6) Pritisnite gumb [Esc].

8 Ko končate nastavljanje, nastavite **Prikaz vodiča** in **Vzorčno vodilo** na **Izklopljeno**.

Popravljanje ostrine

Prilagodite **Nivo svetlosti**, da bodo žarnice v vseh projektorjih enako svetle.



Poskrbite, da bodo projektorji enako svetli kot najtemnejša žarnica. Izbirate lahko med petimi nivoji svetlosti.



- Nastavite možnost **Poraba energije** na **Normalno**.
☛ **Nastavitve – Poraba energije** [str.121](#)
- Med pokončnim projiciranjem ni mogoče prilagoditi vrednosti **Nivo svetlosti**.
- Če tudi prilagodite nastavitve možnosti **Nivo svetlosti**, ni nujno, da bodo vse žarnice enako svetle.

- 1 Izberite **Nivo svetlosti** v **Več projekcij** in pritisnite gumb [↵].



[Esc]:Vrni [↵]:Izberi [⏏]:Vnesi [Menu]:Izhod

- 2 Za svetlost izberite vrednost od 1 do 5.



[Esc]:Vrni [↵]:Izberi [⏏]:Nastavi [Menu]:Izhod



Z gumboma [◀][▶] lahko preklapljate med projiciranjem slike iz vhoda in bele slike.

- 3 Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

Natančno prilagajanje ravnovesja barv

Prilagodite svetlost projiciranih slik in barvno ravnovesje, ki se je spremenilo pri uporabi funkcije Prelivanje robov.

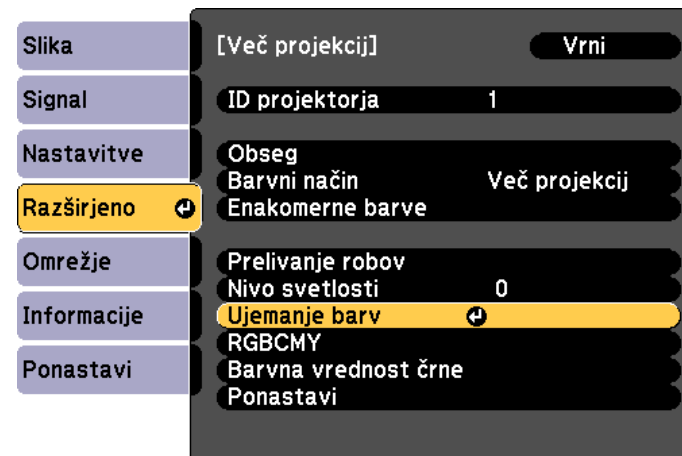


Svetlost in barva morda ne bosta skladni niti po končani prilagoditvi.

Usklajevanje barv

Za vsakega od barvnih tonov lahko natančno prilagodite ravnovesje barv in svetlost od črne do bele.

- 1 Izberite **Ujemanje barv** v **Več projekcij** in pritisnite gumb [↵].

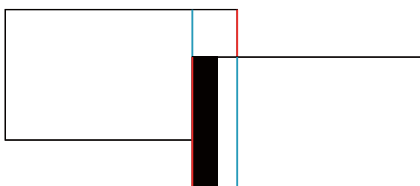


[Esc]:Vrni [↵]:Izberi [⏏]:Vnesi [Menu]:Izhod

Prikaže se naslednji zaslon.



Polovica prekrivajočega se območja je prikazana v črni barvi, da je lažje preveriti rob slike.



Regul. nivo: Obstaja šest nivojev od bele, sive in vse do črne. Vsak nivo lahko prilagodite posebej.

Rdeča, Zelena, Modra: Prilagodi ton za vsako od barv.

Svetlost: Prilagodi svetlost slike.



S pritiskom na gumb [↵] lahko preklapljate med prikazom projicirane slike in prilagoditvenega zaslona.

- 2** Izberite možnost **Regul. nivo** in nato z gumboma [◀][▶] nastavite regulacijski nivo.
- 3** Izberite **Rdeča**, **Zelena** ali **Modra** in z gumboma [◀][▶] prilagodite ton barve.
- 4** Izberite **Svetlost** in z gumboma [◀][▶] prilagodite svetlost.

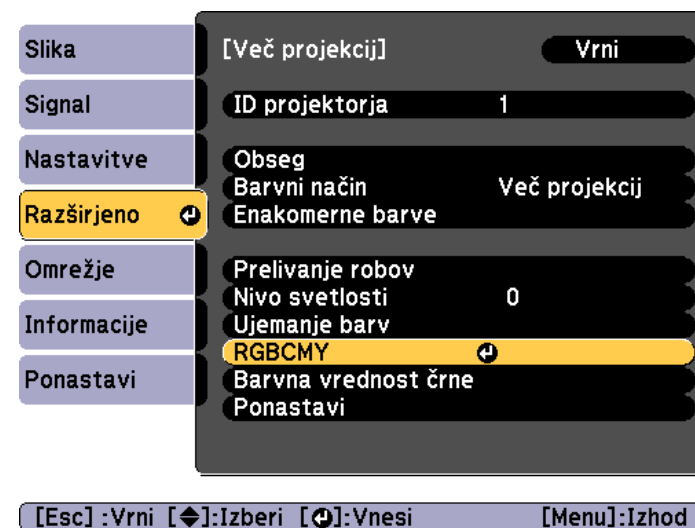
- 5** Vrnite se na korak 2 in prilagodite posamezni nivo.

- 6** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

Prilagajanje RGBCMY

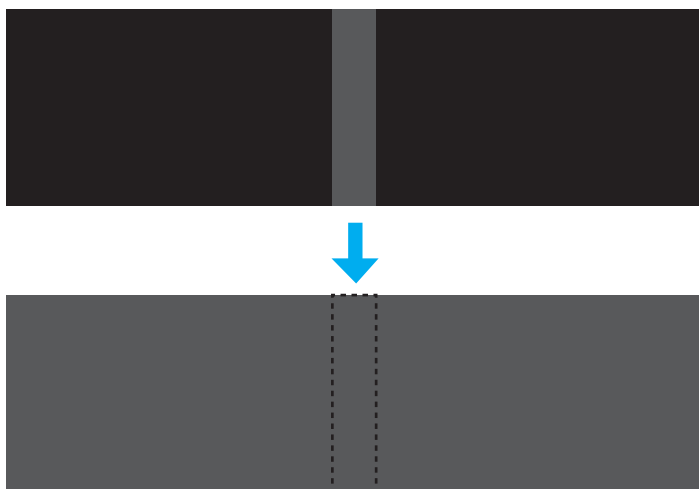
Prilagajate lahko Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost za barvne komponente R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (cijan), M (magenta) in Y (rumena).

☛ "Prilagajanje Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost" [str.76](#)



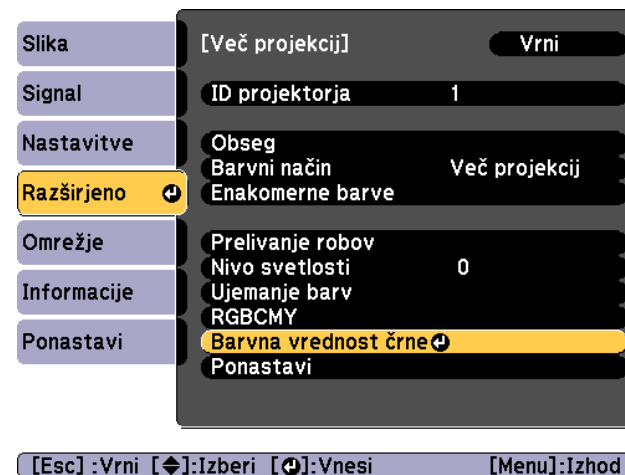
Barvna vrednost črne

Če je prikazana črna slika, izstopajo samo območja, kjer se slike prekrivajo. Funkcija barvne vrednosti črne vam omogoča prilagoditi svetlost in odtenek območij, kjer se slike ne prekrivajo, območjem, kjer se slike prekrivajo, tako da razlike postanejo manj opazne.

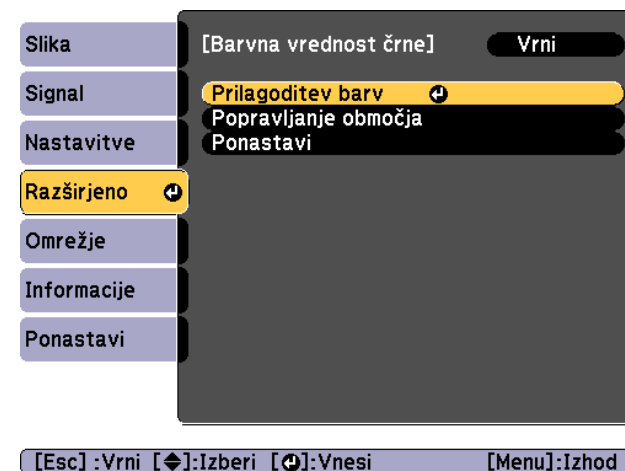


- Možnost **Barvna vrednost črne** je mogoče pravilno prilagoditi samo na slikah, kjer se sliki prekrivata.
- Barvna vrednost črne ne morete prilagoditi, če je prikazan testni vzorec.
- Če je vrednost za **Geom. popravljanje** visoka, pravilna prilagoditev ne bo možna.
- Svetlost in odtenek se v območjih, kjer se slike prekrivajo, ter v drugih območjih lahko razlikujeta tudi po prilagoditvi barvne vrednosti črne.
- Če spremenite nastavev **Zgornji rob/Spodnji rob/Desni rob/Levi rob**, se Barvna vrednost črne povrne na privzeto vrednost.
- ☛ "Prilagodite prekrivajoča se območja (Prelivanje robov)" [str.81](#)

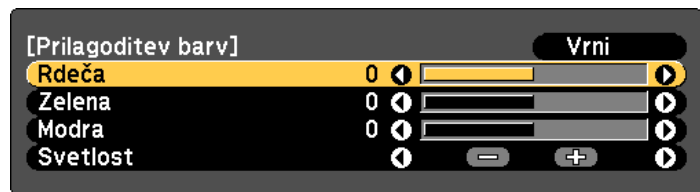
- 1 Izberite **Barvna vrednost črne** v **Več projekcij** in pritisnite gumb [↵].



- 2 Izberite možnost **Prilagoditev barv** in pritisnite gumb [↵].



- 3** Prilagodite ton in svetlost črne barve za območja, ki se ne prekrivajo, tako da se bodo ujemala z območji, ki se prekrivajo.



[Esc]:Vrni [↩]:Izberi [↔]:Prilagodi [Menu]:Izhod
[Default]:Ponastavi



Če se ton nekaterih območij še vedno ne ujema, ga prilagodite s funkcijo **Popravljanje območja**.

- 4** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon, prikazan v koraku 2.

- 5** Izberite možnost **Popravljanje območja**, nato pa pritisnite gumb [↩].



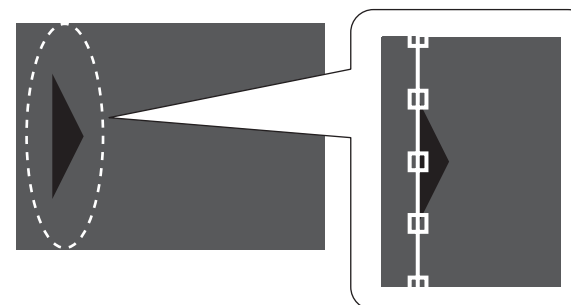
[Esc]:Vrni [↩]:Izberi [↩]:Vnesi [Menu]:Izhod

Prikažejo se točke, kjer želite nastaviti razpon za prilagoditev.

Točke so prikazane glede na nastavitve za **Zgornji rob/Spodnji rob/Desni rob/Levi rob**.

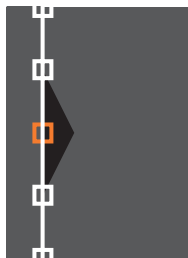
Število točk, prikazanih na eni strani, se razlikuje glede na način prilagoditve, izbrane v geom. popravljanju.

Primer: Ko je **Levi rob** nastavljen na **Vklopljeno** in je izbrano **Popravljanje točk (5x5)**

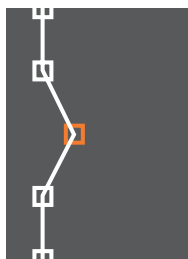


- 6** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] izberite točko, ki jo želite premakniti, nato pritisnite gumb [↵].

Izbrana točka se obarva oranžno.



- 7** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] premaknite točko.



Če se želite premakniti na drugo točko, pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na korak 6, nato pa ponovite koraka 6 in 7.




Za vrnitev nastavitve **Barvna vrednost črne** na privzeto vrednost pritisnite gumb [Esc] za vrnitev na zaslon iz koraka 5, izberite [Reset], nato pa pritisnite gumb [↵].

- 8** Za dokončanje prilagoditve pritisnite gumb [Menu].

Kombiniranje slik s spremenjeno velikostjo

S to funkcijo obrežete del slike in ga prikažete. Tako lahko iz več slik, projiciranih z različnih projektorjev, ustvarite eno veliko sliko.

- 1** Projicirajte sliko, nato pritisnite gumb [Menu].
 "Uporaba menija Meni Konfiguracija" [str.114](#)

- 2** Izberite **Več projekcij** iz menija **Razširjeno**.



To opravilo lahko izvedete tudi v meniju **Obseg** in **Signal**.

- 3** Izberite možnost **Obseg** in nato pritisnite gumb [↵].

- 4** Nastavite možnost **Obseg** na **Vklopljeno**.

- (1) Izberite možnost **Obseg** in nato pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
- (3) Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

- 5** Nastavite **Način obsega**.

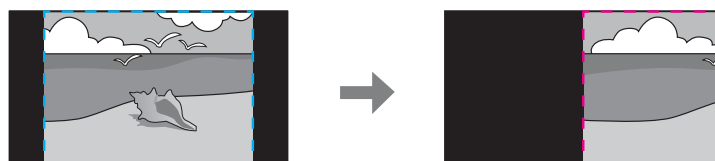
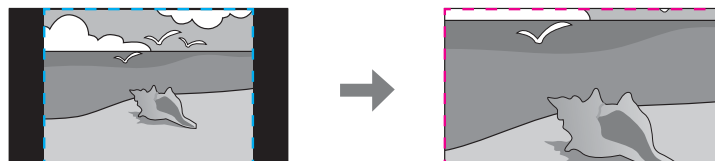
- (1) Izberite možnost **Način obsega** in nato pritisnite gumb [↵].

- (2) Izberite možnost **Prikaz Zoom** ali **Celoten prikaz** in nato pritisnite gumb [↵].

Prikaz Zoom: prilagodi velikost prikaza glede na trenutno projicirano sliko.



- (2) **Celoten prikaz:** prilagodi velikost prikaza glede na velikost plošče projektorja (največje območje, na katerem je lahko prikazana slika).



- (3) Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

6 Prilagoditev obsega.

Nastavite način prilagoditve z gumboma [▲][▼] in nato spremenite nastavitve z gumboma [◀][▶].

- +: Poveča ali pomanjša sliko istočasno v navpični in vodoravni smeri.

Navpična lestvica: poveča ali pomanjša sliko v navpični smeri.

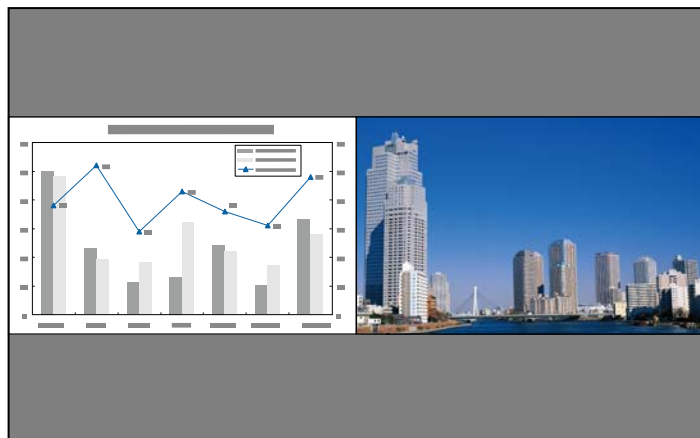
Vodoravna lestvica: poveča ali pomanjša sliko v vodoravni smeri.

7 Prilagodite Območje prikaza slike.

- (1) Izberite možnost **Območje prikaza slike** in nato pritisnite gumb [↵].
- (2) Z gumbi [▲][▼][◀][▶] premaknite sliko.
Prilagodite koordinate in velikosti posameznih slik, medtem ko jih spremljate na zaslonu.
- (3) Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)

Na levo in desno stran zaslona lahko sočasno projicirate slike iz dveh virov.



- S funkcijo deljenega zaslona ne morete projicirati kombinacij vhodnih virov, naštetih v nadaljevanju.
Računalnik in BNC
S-video in Video
HDMI in HDBaseT
DVI-D in HDMI
DVI-D in HDBaseT
- Istega vhodnega vira ne morete projicirati na obeh straneh zaslona (na levi in desni).

Postopki uporabe

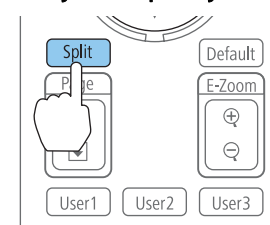
Projiciranje na deljenem zaslonu

1


Med projiciranjem pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.

Trenutno izbran vhodni vir se projicira na levo stran zaslona.

Daljinski upravljalnik



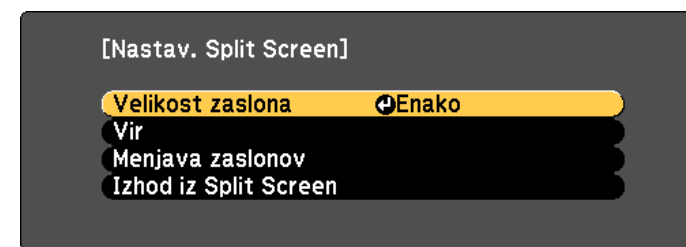
Ta opravila lahko izvedete tudi v meniju Konfiguracija.

 **Nastavitve - Split Screen** [str.121](#)

2

Pritisnite gumb [Menu].

Prikaže se zaslon Nastav. Split Screen.



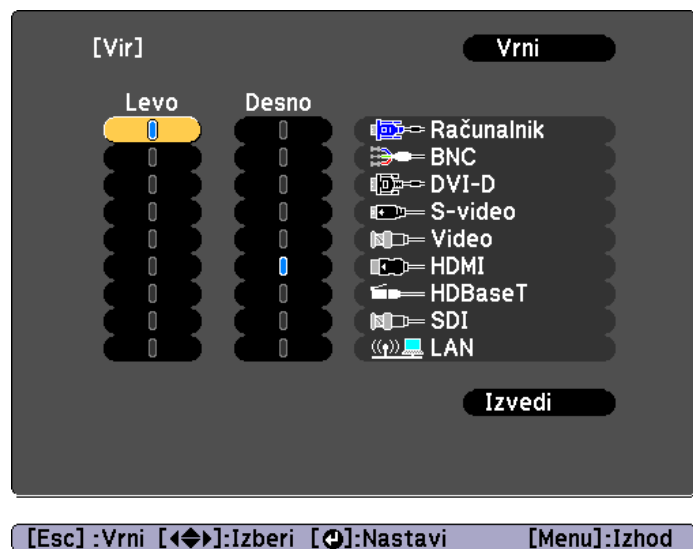
[↔]:Izberi [↵]:Vnesi

[Menu]:Izhod

3

Izberite možnost **Vir**, nato pritisnite gumb [↵].

4 Izberite vhodni vir za **Levo** in **Desno**.



Enaka opravila lahko izvedete po naslednjem postopku.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Search)" [str.58](#)

☛ "Preklop na ciljno sliko" [str.59](#)

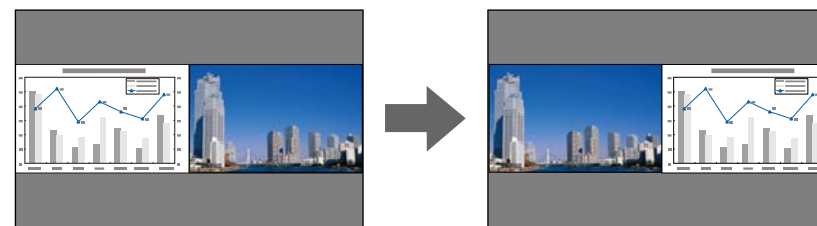
5 Izberite možnost **Izvedi** in pritisnite gumb [↵].

Če želite preklopiti vir med projekcijo z razdeljenim zaslonom, postopek začnite pri 2. koraku.

Preklop med levim in desnim zaslonom

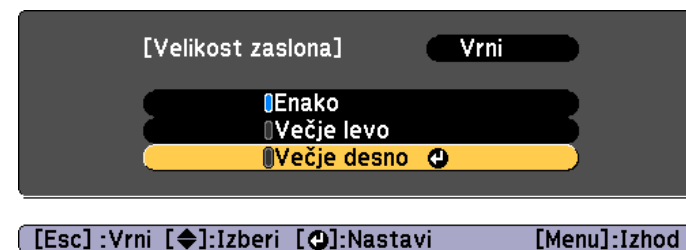
Za preklop med projiciranimi slikama, prikazanima na levem in desnem zaslonu, uporabite naslednji postopek.

- 1 Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Menjava zaslonov** in pritisnite gumb [↵].
Projicirani sliki na levi in desni strani se zamenjata.



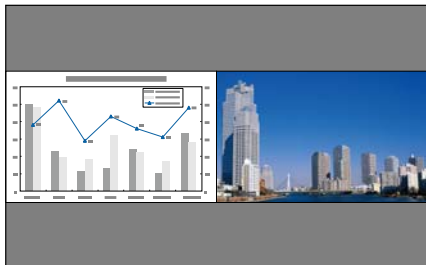
Menjava velikosti leve in desne slike

- 1 Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Velikost zaslona** in pritisnite gumb [↵].
- 3 Izberite želeno velikost zaslona, nato pritisnite gumb [↵].

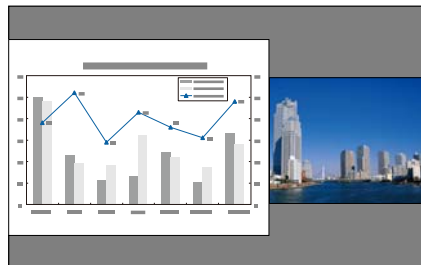


Po nastavljanju velikosti zaslona se bodo projicirane slike prikazale tako, kot je prikazano spodaj.

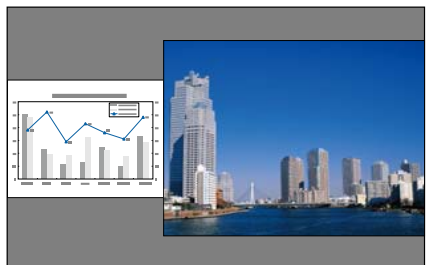
Enako



Večje levo



Večje desno



- Slik na levem in desnem zaslonu ne morete povečati hkrati.
- Ko povečate eno sliko, se druga zmanjša.
- Odvisno od vhodnih slikovnih signalov slike na levi in desni morda ne bosta videti enako veliki, tudi če je nastavljena možnost **Enako**.

Prekinjanje deljenega zaslona

Pritisnite gumb [Esc] za prekinitev funkcije deljenega zaslona.

Za prekinitev funkcije deljenega zaslona lahko uporabite tudi naslednje korake.

- Pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.
- Izberite možnost **Izhod iz Split Screen** na zaslonu Nastav. Split Screen.
👉 [str.90](#)

Omejitve med projiciranjem razdeljenega zaslona

Omejitve delovanja

Med projiciranjem deljenega zaslona ne morete opravljati naslednjih dejanj.

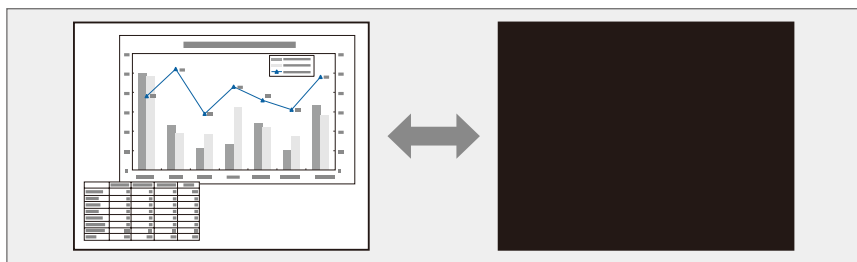
- Nastavljanje menija Konfiguracija
- E-zoom
- Spreminjanje razmerja gledišča
- Uporaba gumbov [User1], [User2] ali [User3] na daljinskem upravljalniku
- Pomoč lahko prikažete le takrat, ko slikovni signali ne vstopajo ali ko je prikazano sporočilo o napaki ali opozorilo.
- Uporabnikov logo ni prikazan.

Omejitve v zvezi s slikami

- Privzete vrednosti za meni **Slika** se uporabijo na sliki na desnem zaslonu. Nastavitve za sliko, projicirano na levem zaslonu, se uporabijo na sliki na desnem zaslonu za funkcije **Barvni način**, **Temp. barve** in **Dodatno**.
- Za sliko, projicirano na levi strani zaslona, se uveljavijo nastavitve za **Okvirni vložek** in **Super-resolution** v meniju **Signal**.
- **Samozaslonka** ni na voljo.
👉 **Slika - Samozaslonka** [str.117](#)

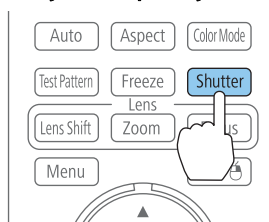
Začasno skrivanje slike (Zaklop)

Če želite izklopiti sliko na zaslonu in s tem preusmeriti pozornost občinstva na vaš govor ali če ne želite prikazati postopkov, kot je zamenjevanje datotek.



Ob vsakem pritisku gumba [Shutter] se funkcija Zaklop vklopi ali izklopi.

Daljinski upravljalnik



- Ko je funkcija zaklopa aktivirana in približno 120 minut ne izvedete nobenega opravila, se projektor samodejno izklopi. Če ne želite, da se projektor izklopi, nastavite **Sprožilec zaklopa** na **Izklopljeno**.

☛ **Razširjeno - Delovanje - Sprožilec zaklopa** [str.122](#)

- Če pritisnete gumb [⏏], ko je zaklop zaprt, se zaklop samodejno sprosti, na zaslonu pa se prikaže obvestilo z zahtevo po potrditvi izklopa napajanja.
- Ko je funkcija zaklopa aktivirana, indikatorja Lamp1 in Lamp2 utripata.
- Ob izvedbi dogodka, nastavljenega v urniku, se funkcija zaklopa sprosti.
- Če je **Sprostitev zaslonke** v meniju Razširjeno nastavljena na **Zaklop**, je mogoče izvesti naslednja opravila, medtem ko je funkcija zaklopa še vedno aktivirana.
 - Zamenjate vir s pritiskom gumba za preklap med vhodnimi vrati na daljinskem upravljalniku.
 - Upravlja projektor preko računalnika s pomočjo ustreznih ukazov.

☛ **Razširjeno - Delovanje - Dodatno - Sprostitev zaslonke** [str.122](#)

Funkcija zaklopa se sprosti s pritiskom gumba [Shutter] ali s pošiljanjem ukaza za sprostitve funkcije zaklopa.

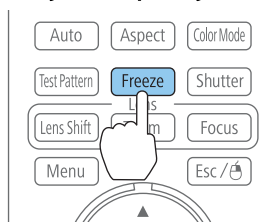
- Pri projiciranju gibljivih slik se te predvajajo tudi takrat, ko je funkcija zaklopa aktivirana. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer je bila funkcija zaklopa aktivirana.
- Ko je funkcija zaklopa aktivirana, je žarnica še vedno vklopljena, zato se ure delovanja žarnice še vedno štejejo.

Zamrzovanje slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena Zamrzni, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Zamrzni.

Ob vsakem pritisku gumba [Freeze] se funkcija Zamrzni vklopi ali izklopi.

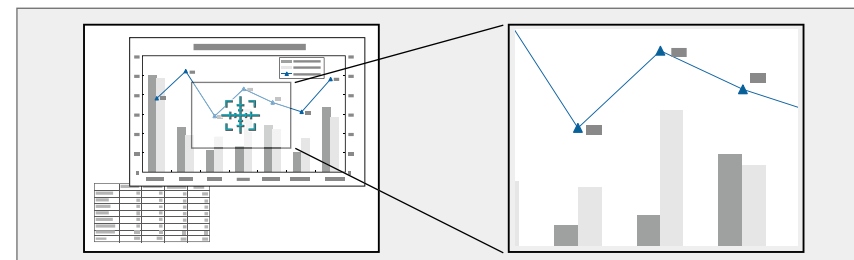
Daljinski upravljalnik



- Pri projiciranju posnetkov, se slika predvaja, kljub temu, da zaslon zamrznjen. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer je bil zaslon zamrznjen.
- Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, prikazan meni ali zaslon pomoč izgine.
- Zamrzni deluje tudi med uporabo funkcije E-Zoom.

Povečanje dela slike (E-Zoom)

Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.

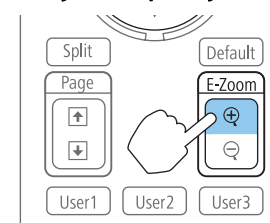


1

Zaženite E-Zoom.

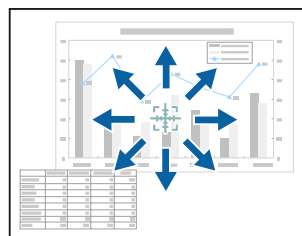
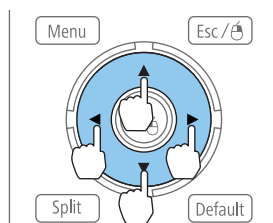
Za prikaz ciljnega obsega pritisnite gumb [⊕] (⊕).

Daljinski upravljalnik



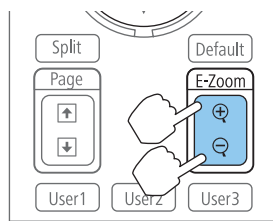
- 2** Premaknite ciljni obseg () na območje slike, ki ga želite povečati.

Daljinski upravljalnik



- 3** Povečaj.

Daljinski upravljalnik



Gumb [+]: Z vsakim pritiskom poveča območje. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Gumb [-]: Pomanjša slike, ki ste jih povečali.

Gumb [Esc]: Preklopi funkcijo E-Zoom.



- Med projiciranjem povečane slike za premikanje slike uporabite gumbе [▲][▼][◀][▶].
- Funkcija E-Zoom ni na voljo, kadar je možnost **Obseg** nastavljena na **Vklopljeno**.
☛ **Signal - Obseg** [str.119](#)

Shranjevanje uporabnikovega logotipa

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.



Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.

- 1** Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Meni Konfiguracija" [str.114](#)

- 2** Izberite **Uporabnikov logo** iz **Razširjeno**.



- Če je funkcija **Zaščita uporab. loga** iz menija **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo in uporabnikovega logotipa ne morete spremeniti. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite funkcijo **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.107](#)

- Če je izbrana možnost **Uporabnikov logo**, ko se izvajajo funkcije Geom. popravljanje, E-Zoom ali Pogled, se trenutna funkcija začasno prekine.

- 3** Ko se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

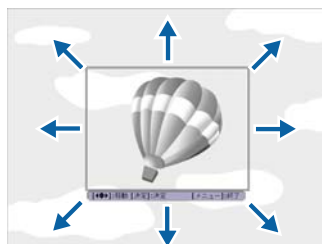
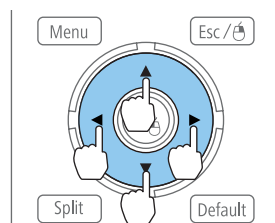


Ko pritisnete gumb [↵], se lahko velikost zaslona spremeni glede na signal, ker se nastavi na ločljivost slikovnega signala.

- 4** Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.

Iste funkcije lahko izvršite z nadzorna plošča projektorja.

Daljinski upravljalnik



Shranite lahko pri velikosti 400x300 pik.

- 5** Ko pritisnete gumb [↵] in se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko?", izberite **Da**.

- 6** Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitev.

- 7** Ko je prikazano sporočilo "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano".



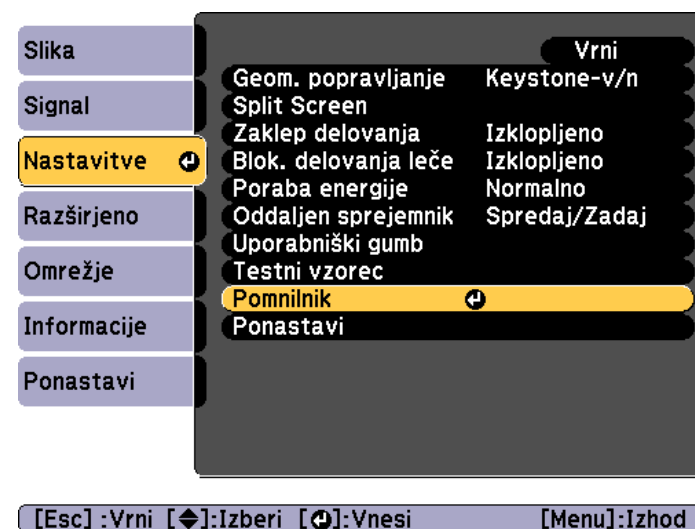
Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.

Nastavitve za trenutno projicirano sliko se shranijo v pomnilnik, tako da jih lahko naložite, kadar želite. V pomnilnik se shranijo nastavitve za naslednje elemente v meniju.

Zgornji meni	Podmeni
Slika	Vse nastavitve
Signal	Progresivno Okvirni vložek Zmanjšanje šuma Zmanjš.šuma Mosquito Območje videa Obseg Overscan Obdelava slike Slike 3D Super-resolution
Nastavitve	Poraba energije
Razširjeno	Več projekcij - Nivo svetlosti - Prelivanje robov - Usklajevanje barv - Barvna vrednost črne

Shranjevanje/nalaganje/brisanje pomnilnika

- Med prikazom slike pritisnite gumb [Menu].
☛ "Uporaba menija Meni Konfiguracija" [str.114](#)
- Izberite **Pomnilnik** v **Nastavitve** in pritisnite gumb [↵].



[Esc] :Vrni [↵]:Izberi [↵]:Vnesi [Menu]:Izhod

- 3** Izberite funkcijo, ki jo želite uporabiti, in pritisnite gumb [↵]. Med prikazom slike lahko uporabite samo funkciji **Naloži pomnilnik** in **Shrani pomnilnik**.



[Esc]:Vrne [↵]:Izberi [↵]:Vnesi [Menu]:Izhod

Funkcija	Obrazložitev
Naloži pomnilnik	Naloži shranjeni pomnilnik. Ko izberete pomnilnik in pritisnete gumb [↵], nastavitve, ki veljajo za trenutno sliko, zamenjate z nastavitvami iz pomnilnika.
Shrani pomnilnik	Nastavitve, ki veljajo za trenutno prikazano sliko, se shranijo v pomnilnik. Ko izberete ime pomnilnika in pritisnete gumb [↵], se nastavitve shranijo.
Izbriši pomnilnik	Izbriše registrirani pomnilnik. Ko izberete ime pomnilnika in pritisnete gumb [↵], se prikaže sporočilo. Izberite Da in pritisnite gumb [↵], da izbrišete izbrani pomnilnik. Če želite izbrisati vse pomnilnike, izberite možnost Ponastavi pomnilnik . ☛ Ponastavi - Ponastavi pomnilnik str.138

Funkcija	Obrazložitev
Preimenuj pomnilnik	Spremeni ime pomnilnika. Izberite ime pomnilnika, ki ga želite spremeniti, nato pritisnite gumb [↵]. Vnesite ime pomnilnika z mehko tipkovnico. ☛ "Operacije mehke tipkovnice" str.128 Ko ste končali, premaknite kazalec na Finish in pritisnite gumb [↵].

Ko je pomnilnik shranjen, se prikažeta ime pomnilnika in barvni način.



[Esc]:Vrne [↵]:Izberi [↵]:Vnesi [Menu]:Izhod



- Registrirate lahko do deset vrst pomnilnikov.
- Če je oznaka na levi strani imena modra, je pomnilnik že registriran. Ko izberete registrirani pomnilnik, se prikaže sporočilo, ki od vas zahteva, da potrdite, da želite prepisati pomnilnik. Če izberete **Da**, se izbrišejo prejšnje in shranijo trenutne nastavitve.

Nastavite lahko urnik vklopa/izklopa projektorja in preklopa vhodnega vira kot dogodke v urniku. Registrirani dogodki se samodejno izvedejo ob predpisanem času in ob predpisanih datumih ali vsak teden. Registrirate lahko največ 30 dogodkov.

Datum in čas

Nastavite lahko čas za projektor. Nastavljeni čas bo uporabljen za funkcijo urnikov.

☞ "Shranjevanje urnika" [str.100](#)



- Ko prvič vklopite projektor, se prikaže sporočilo "Ali želite nastaviti čas?". Če izberete **Da**, se prikaže zaslon iz koraka 4.
- Ko je funkcija **Zaščita časa/urnika** v meniju **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, nastavitve, povezanih z datumom in časom, ne morete več spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite funkcijo **Zaščita časa/urnika** na **Izklopljeno**.
☞ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.107](#)

1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Meni Konfiguracija" [str.114](#)

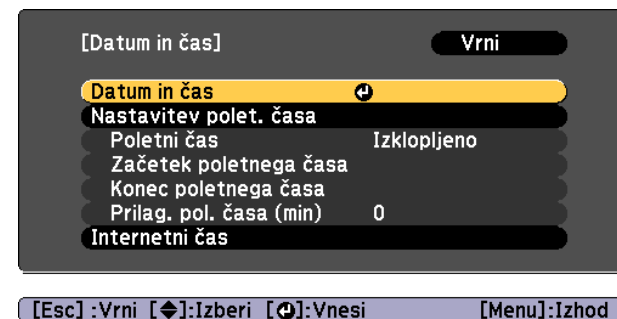
2 Izberite **Delovanje** v meniju **Razširjeno**.

3 Izberite možnost **Datum in čas** in nato pritisnite gumb [↵].

4 Izberite nastavitve za datum in čas.

Z mehko tipkovnico vnesite datum in čas.

☞ "Operacije mehke tipkovnice" [str.128](#)



Podmeni		Funkcija
Datum in čas	Datum	Nastavite današnji datum.
	Čas	Nastavite trenutni čas.
	Časovna razlika (UTC)	Nastavite časovno razliko glede na koordiniran univerzalni čas.
	Nastavi	Uveljavi nastavitve za Datum in čas .
Poletni čas	Poletni čas	Izberite, ali naj se vklopi poletni čas. Prilagoditev poletnega časa (min) nastavi razliko med standardnim in poletnim časom.
	Začetek poletnega časa	Nastavite datum in čas začetka poletnega časa.*
	Konec poletnega časa	Nastavite datum in čas konca poletnega časa.*
	Nastavi	Uveljavi nastavitve za Poletni čas .
Internetni čas	Internetni čas	To nastavite na Vklopljeno , da se čas samodejno posodobi z internetnim časovnim strežnikom.
	Internetni časovni strežnik	Vnesite naslov IP internetnega časovnega strežnika.
	Nastavi	Uveljavi nastavitve za Internetni čas .

* Če želite nastaviti za zadnjo nedeljo v mesecu, nastavite **Teden** na 5.



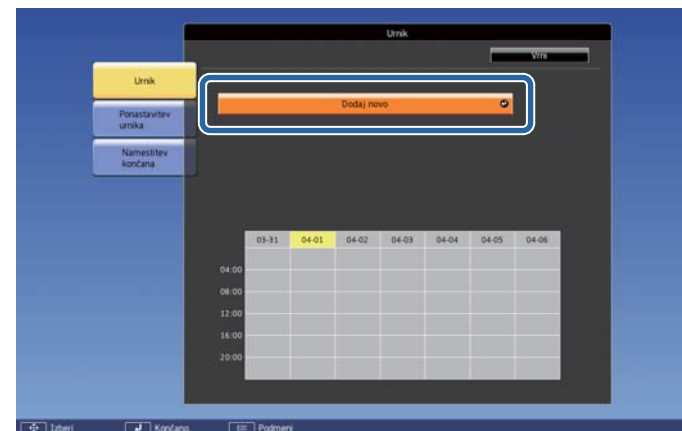
Ko spreminjate nastavitve, obvezno izberite možnost **Nastavi** in nato pritisnite gumb [↵].

5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

Shranjevanje urnika

Nastavljanje urnika

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
☛ "Uporaba menija Meni Konfiguracija" [str.114](#)
- 2 Izberite možnost **Urnik** iz menija **Razširjeno**.
- 3 Izberite možnost **Dodaj novo** v meniju **Urnik**.



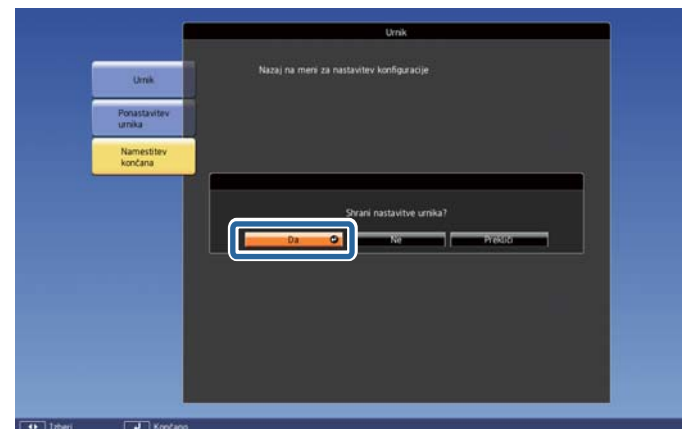
4 Nastavite dogodek.

Ime podmenija	Funkcija
Nastavitev dogodka	<p>Izberite delovanje projektorja, ko se izvede dogodek. Izberite možnost Ni spremenjeno za elemente, za katere želite, da se med izvedbo dogodka ne spremenijo.</p> <p>Nastavite lahko opravila za naslednje elemente:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Napajanje • Vir • Poraba energije (onemogočeno med pokončnim projiciranjem) • Shutter • Izmenični vklop žarnic
Nastavitev datuma/časa	<p>Nastavite datum, dan v tednu in čas izvršitve opravila. Z mehko tipkovnico vnesite datum in čas.</p> <p>☞ "Operacije mehke tipkovnice" str.128</p>

5 Izberite **Shrani**, nato pritisnite gumb [↵].

Če želite registrirati dodatne dogodke, ponovite korake od 3 do 5.

6 Izberite **Namestitev končana** in nato izberite **Da**, da končate shranjevanje.



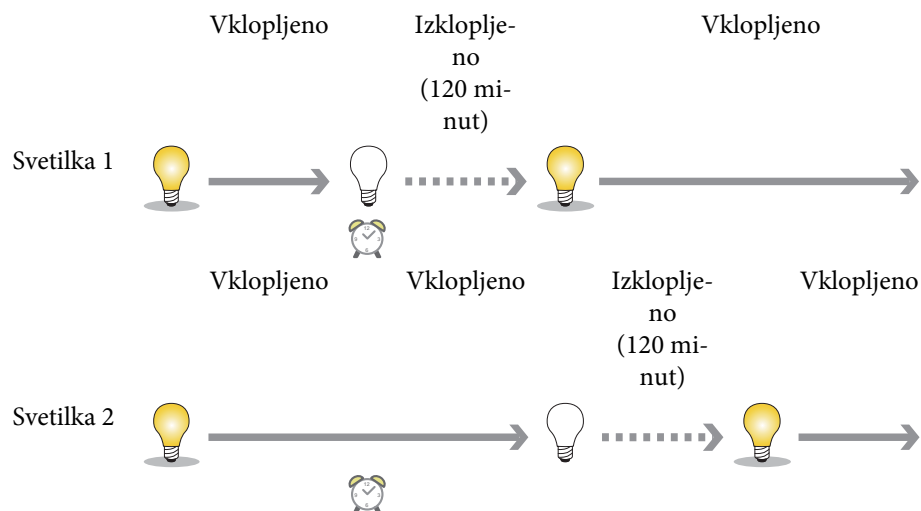
Izmen. vkl. žarnic

Podajte datum in čas samodejnega preklopa za žarnico, ki jo želite vklopiti. S preklapljanjem žarnic lahko zmanjšate njihovo obremenitev in preprečite slabšanje njihovega stanja.

Izmen. vkl. žarnic je na voljo le, ko je **Izbira žarnice** nastavljena na **Dvojno** ali **Enojno**.

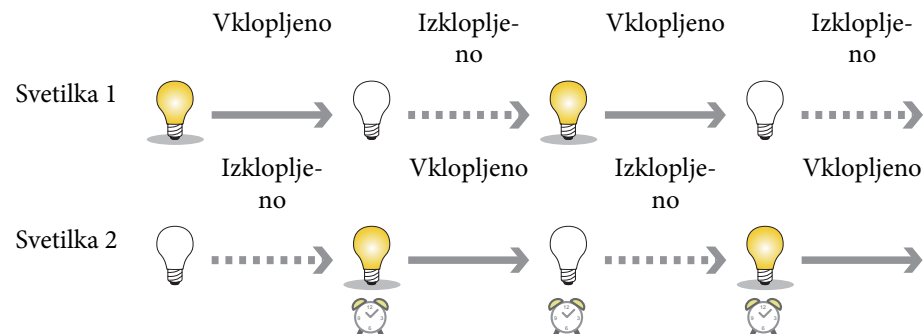
☛ "Izbira žarnice" [str.31](#)

Če je izbrana nastavev **Dvojno**:



🕒 : Podani čas

Če je izbrana nastavev **Enojno**:



🕒 : Podani čas



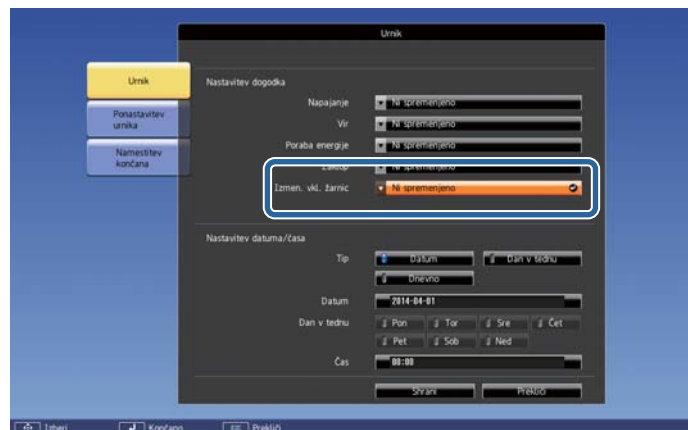
- Če nastavite skupno dva ali več dogodkov izmeničnega vklopa žarnic, lahko omogočite le enega od njih.
- Če je za isti datum in isto uro kot Izmen. vkl. žarnic registriran še kateri drug dogodek, se bo izvedel ta drug dogodek.

1

Izberite možnost **Dodaj novo** v meniju **Urniki**.

☛ "Nastavljanje urnika" [str.100](#)

- 2** Izberite **Izmen. vkl. žarnic** in pritisnite gumb [↵].



- 3** Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].

- 4** V polju **Tip** izberite obdobje za Izmen. vkl. žarnic.

Dan v tednu: Izmen. vkl. žarnic se izvrši ob nastavljeni uri na vsak izbrani dan v tednu.

Dnevno: Izmen. vkl. žarnic se izvrši ob nastavljeni uri vsak dan.

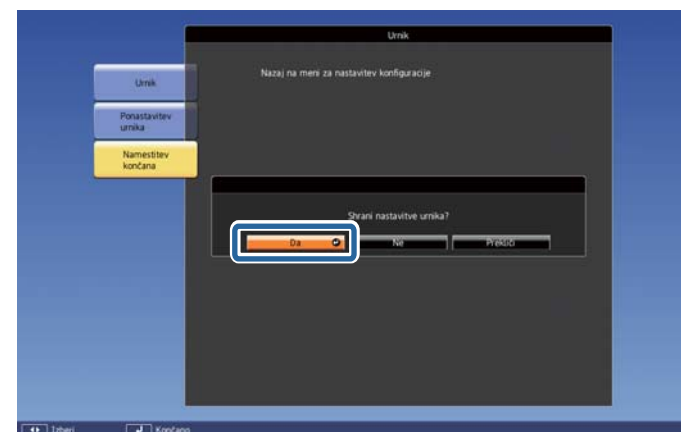
- 5** Nastavite **Dan v tednu** in **Čas** v skladu z nastavitvijo **Tip**.

Z mehko tipkovnico vnesite datum in čas.

☞ "Operacije mehke tipkovnice" [str.128](#)

- 6** Izberite **Shrani**, nato pritisnite gumb [↵].

- 7** Izberite **Namestitev končana** in nato izberite **Da**, da končate shranjevanje.



Preverjanje urnika

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Urnik** iz menija **Razširjeno**.
Ko shranite dogodek, se zraven časa v urniku prikaže indikator.



- (Akvarin): Enkratni dogodek
- (Oranžna): Redni dogodek
- (Zelena): Vklon/izklon nadzora komunikacije
- (Siva): Onemogočen dogodek

- 3 Z gumboma [◀][▶] izberite datum, ki ga želite preveriti.
Prikažejo se podrobnosti dogodkov, registriranih na izbrani datum.



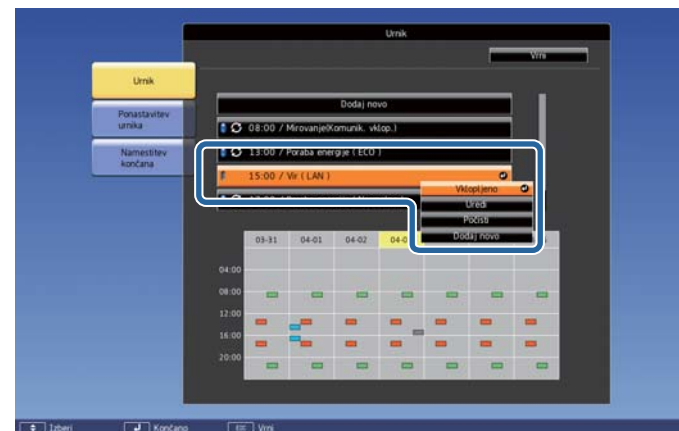
- (Modra):Omogočen dogodek
- (Siva): Onemogočen dogodek
- (Modra): Redni dogodek

Urejanje urnika

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
☞ "Uporaba menija Meni Konfiguracija" [str.114](#)
- 2 Izberite možnost **Urniki** iz menija **Razširjeno**.
- 3 Z gumboma [◀][▶] izberite datum, ki vsebuje dogodek, ki ga želite urediti.



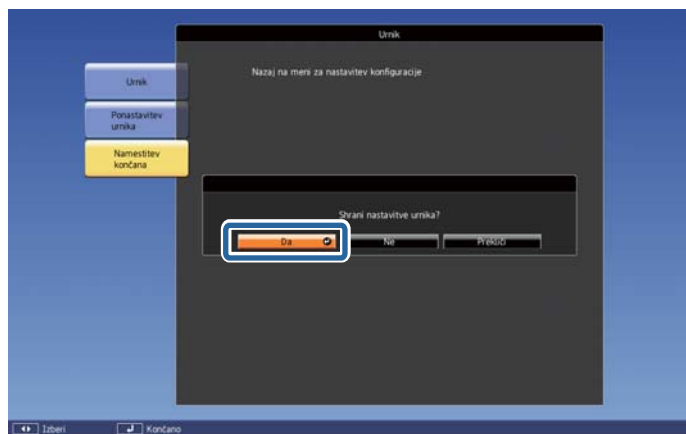
- 4 Izberite dogodek, ki ga želite urediti, in pritisnite gumb [Esc].
Prikaže se meni.



- 5 Uredite dogodek.

Ime podmenija	Funkcija
Vključeno in Izključeno	Omogoči ali onemogoči izbrani dogodek. (Omogočite lahko le en dogodek Izmen. vkl. žarnic.)
Uredi	Spremenite podrobnosti ali datum in čas dogodka. Izberite Shrani in nato pritisnite gumb [↵], da končate urejanje.
Počisti	Izbrisi izbrani dogodek.
Registriraj	Shrani nov dogodek. Izberite Shrani in pritisnite gumb [↵], da dokončate registracijo.

- 6** Izberite **Namestitev končana** in nato izberite **Da**, da končate urejanje.



Za brisanje vseh registriranih urnikov izberite **Ponastavitev urnika** in **Da**. Izberite **Namestitev končana** in nato **Da**.

Projektor ima naslednje varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja/Blok. delovanja leče/Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika**
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju.
☛ "Omejevanje delovanja" [str.109](#)
- **Zaklep Proti Kraji**
Projektor je opremljen z varnostno napravo za preprečevanje kraje.
☛ "Zaklep proti kraji" [str.112](#)

2. Zaščita uporab. loga

Ko je nastavitvi **Zaščita uporab. loga** dodeljena vrednost **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za uporabnikov logo.

- Zajemanje loga uporabnika
- Spreminjanje nastavitev za **Prikaz ozadja** in **Zagonsko okno** v rubriki **Prikaz** v meniju Razširjeno

3. Zaščita omrežja

Ko je **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno**, spremembe nastavitev v meniju **Omrežje** niso dovoljene.

4. Zaščita časa/urnika

Ko je funkciji **Zaščita časa/urnika** dodeljena vrednost **Vklopljeno**, spremembe nastavitev sistemskega časa ali urnikov projektorja niso dovoljene.

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Ko je Zaščita z geslom vključena, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projekcijo slik, čeprav je projektor vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu funkcija Zaščita z geslom ni aktivirana.

Tipi funkcije Zaščita z geslom

Naslednje tri vrste nastavitev zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

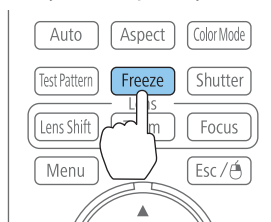
1. Zaščita ob vklopu

Ko je nastavev **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti prednastavljeno geslo po tem, ko je projektor priključen in vključen (to velja tudi za Direkten vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

Nastavitev funkcije Zaščita z geslom

- Med projekcijo za pet sekund pridržite gumb [Freeze].
Prikaže se nastavitveni meni Zaščita z geslom.

Daljinski upravljalnik

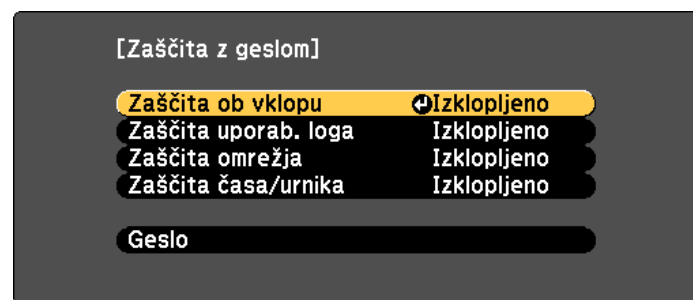


Če je funkcija Zaščita z geslom že vklopljena, boste morali vnesti geslo.

Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže nastavitveni meni Zaščita z geslom.

☞ "Vnos gesla" [str.109](#)

- Izberite vrsto zaščita z geslom, ki jo želite nastaviti, nato pritisnite gumb [↵].



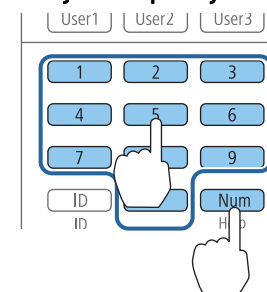
- Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].

Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon pri koraku 2.

- Nastavite geslo.

- Izberite **Geslo**, nato pritisnite na gumb [↵].
- Ko se prikaže sporočilo "Ali želite spremeniti geslo?", izberite **Da** in pritisnite gumb [↵]. Privzeto geslo je "0000". Nastavite svoje poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 2.
- Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot "****". Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.

Daljinski upravljalnik

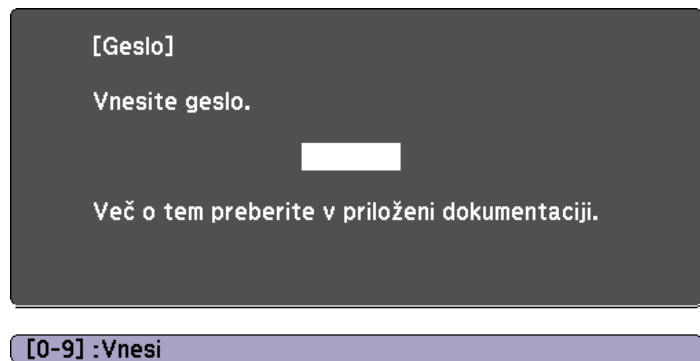


- Ponovno vnesite geslo.
Prikaže se sporočilo "Geslo sprejeto".
Če je vneseno geslo napačno, se pojavi sporočilo, ki vam pove, da ponovno vnesite geslo.

Vnos gesla



Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo daljinskega upravljalnika.

Ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite geslo.



Ob vnosu pravilnega gesla je zaščita z geslom začasno odpravljena.

Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato pa se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko »Šifra zahteve: xxxxx«, ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če zgoraj opisani postopek ponavljate in 30-krat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla.
"Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na najbližjega pooblaščenega serviserja izdelkov Epson."
 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Omejevanje delovanja

Za projektor so na voljo naslednje tri funkcije za omejevanje delovanja.

- Zaklep delovanja
Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbе, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov.
- Blok. delovanja leče
Ta funkcija onemogoči vse funkcije na daljinskem upravljalniku, ki so povezane z upravljanjem objektiva, da je preprečena napačna nastavitvev objektiva, ko je enkrat pravilno nastavljen.
- Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika
Ta funkcija onemogoči delovanje vseh gumbov na daljinskem upravljalniku, razen osnovnih gumbov za daljinsko upravljanje, da so preprečene napake med uporabo.

Zaklep delovanja

Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbе na nadzorni plošči. Daljinski upravljalnik lahko še vedno uporabljate, tudi če je nadzorna plošča zaklenjena.

- Polni zaklep
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- Zaklep delovanja
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba [⏏], so zaklenjeni.

- 1 Pritisnite gumb [⏏] na nadzorni plošči med projiciranjem, da prikažete zaslon Zaklep delovanja.



Nastavitve lahko opravite tudi v **Zaklep delovanja** v meniju Konfiguracija.

☛ Nastavitve - Zaklep delovanja [str.121](#)

2 Po potrebi izberite **Polni zaklep** ali **Delni zaklep**.



3 Izberite **Da**, ko se prikaže potrditveno sporočilo.

Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavev, ki ste jo izbrali.



Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega od spodnjih načinov.

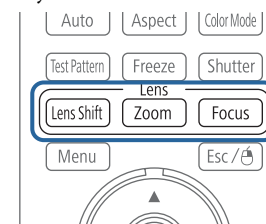
- Z daljinskim upravljalnikom lahko nastavite **Zaklep delovanja** na **Izklopljeno** v meniju Konfiguracija.

☛ Nastavitve - Zaklep delovanja [str.121](#)

- Pritisnite in približno sedem sekund držite pritisnjen gumb [F4] na nadzorni plošči; izpiše se sporočilo in zaklep se izključi.

Blok. delovanja leče

Ta funkcija zaklene naslednje gumb na daljinskem upravljalniku, ki so povezani z delovanjem objektiva.

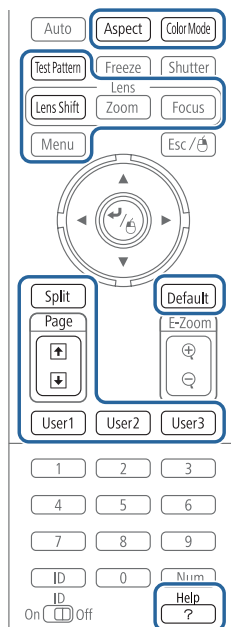


Nastavite **Blok. delovanja leče** na **Vklopljeno** v meniju Konfiguracija.

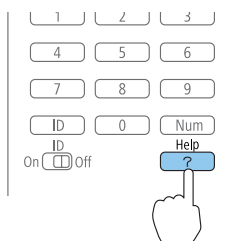
☛ Nastavitve - Blok. delovanja leče [str.121](#)

Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika

Ta funkcija zaklene naslednje gume na daljinskem upravljalniku.



Vsakič, ko gumb [Help] pritisnete za vsaj 5 sekund, se zaklepanje daljinskega upravljalnika vklopi ali izklopi.



Tudi če je zaklepanje daljinskega upravljalnika vključeno, so mogoči naslednji postopki.

- Ponastavitev na privzete nastavitve za Oddaljen sprejemnik
- Izklop zaklepanja gumbov daljinskega upravljalnika

Zaklep proti kraji

Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža

Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.

Glejte naslednje za več informacij o varnostnem sistemu Microsaver.

☞ <http://www.kensington.com/>

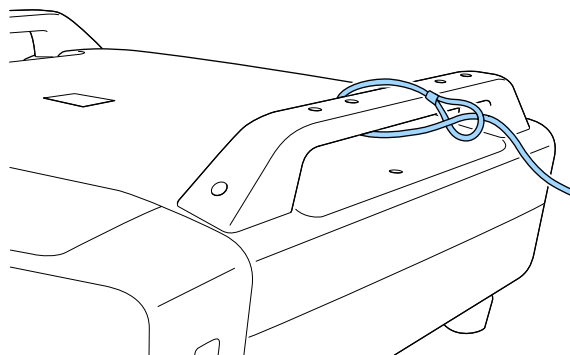
- Ročaji

Komercialno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi ročaj, da projektor pritrdite na mizo ali podstavek.

Namestitev žične ključavnice

Skozi ročaj napeljite žično ključavnico proti kraji.

Za navodila o zaklepanju ključavnice pogledajte v dokumentacijo ključavnice.





Meni Konfiguracija

To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija in njegove funkcije.

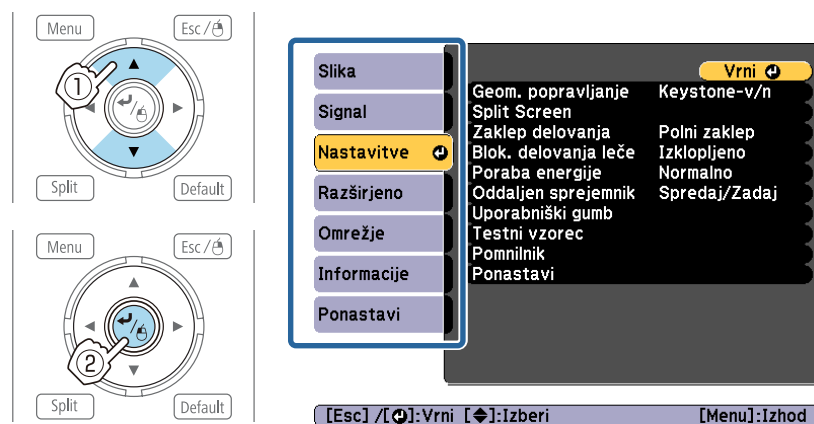
Ta razdelek razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče. Glejte vodnik pod menijem za razpoložljive gumbе in njihove funkcije.

1 Prikaz zaslona z menije Konfiguracija.



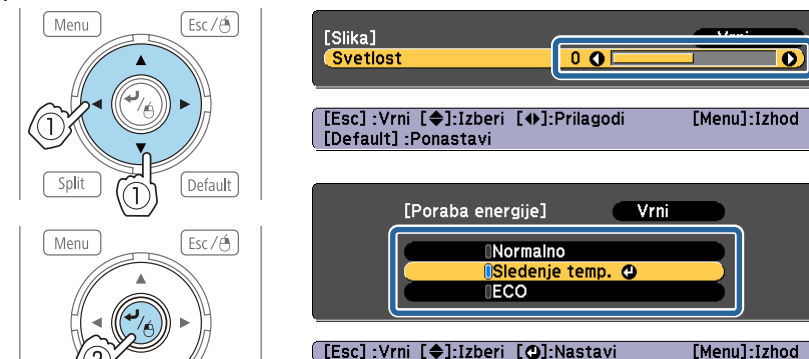
2 Izberite najvišji element v meniju.



3 Izberite element v podmeniju.



4 Spremenite nastavev.





Ko se na vodiču prikaže napis **Privzeto**: Ponastavi in pritisnete gumb [Default] na daljinskem upravljalniku, se nastavitve, ki ste jih spreminjali, vrnejo na privzete vrednosti.


5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



Tabela menija Konfiguracija

Nastavljive postavke so odvisne od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala in vira.



Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Slika  str.117	Barvni način	Dinamično, Predstavitev, Teater, Fotografija, Šport, sRGB, DICOM SIM, Več projekcij, Dinamični 3D, Predstavitev 3D, Teater 3D, Več projekcij 3D
	Svetlost	od -24 do 24
	Kontrast	od -24 do 24
	Barvna zasičenost	od -32 do 32
	Obarvanost	od -32 do 32
	Ostrina	Od -5 do 5 in Dodatno
	Temp. barve	3200K, 5000K do 10000K, -3 do 6
	Dodatno	Gama, RGB, RGBCMY
	Samozaslanka	Izklopljeno, Normalno, Visoka hitrost
Meni Signal  str.119	Nastavitev 3D	Slike 3D
	Samonamestitev	Vklopljeno, Izklopljeno
	Ločljivost	Avtomatično, Široko, Normalno in Ročno
	Sledenje	-
	Sinhronizacija	-
	Položaj	-
	Progresivno	Izklopljeno, Video in Film/Avto
	Okvirni vložek	Izklopljeno, Nizko, Normalno, Visoko

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Super-resolution	od 0 do 3
	Zmanjšanje šuma	Izklopljeno, NR1, NR2
	Zmanjš.šuma Mosquito	Vklopljeno, Izklopljeno
	Območje videa	Avtomatično, Normalno, Razširjeno
	Vhodni signal	Avtomatično, RGB, Komponenta
	Video signal	Avtomatično, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM
	Pogled	Avtomatično, Normalno, 4:3, 16:9, Polno, Zoom in Privzeto
	Obseg	-
	Overscan	Avtomatično, Izklopljeno, 4%, 8%
	Obdelava slike	Natančno, Hitro
Meni Nastavitve  str.121	Geom. popravljanje	Izklopljeno, Keystone-v/n, Quick Corner, Zakrivljena površina, Popravljanje točk, Kotna stena
	Split Screen	-
	Zaklep delovanja	Polni zaklep, Delni zaklep, Izklopljeno
	Blok. delovanja leče	Vklopljeno, Izklopljeno
	Poraba energije	Normalno, Sledenje temp., ECO
	Oddaljen sprejemnik	Spredaj/Zadaj, Spredej, Zadaj, Izklopljeno
	Uporabniški gumb	Uporabniški gumb 1, Uporabniški gumb 2, Uporabniški gumb 3
	Testni vzorec	-

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Pomnilnik	Naloži pomnilnik, Shrani pomnilnik, Izbriši pomnilnik, Preimenuj pomnilnik
Meni Razširjeno  str.122	Prikaz	Položaj menija, Položaj sporočila, Sporočila, Prikaz ozadja, Zagonsko okno, Potrditev st. priprav., Obv.Očist.Zra.Filter, Zaslon, Poravnava plošče, Enakomerne barve
	Uporabnikov logo	-
	Projekcija	Spredaj, Spredaj/Obrnjeno, Zadaj, Zadaj/Obrnjeno
	Smer	Normalno, Kaže gor, Kaže dol, Obrnjeno gor, Obrnjeno dol
	Delovanje	Direkten vklop, Mirovanje, Čas mirov. načina, Sprožilec zaklopa, Način visoke višine, Iskan. virov ob zagonu, Samodejni vklop, Dodatno, Datum in čas
	A/V nastavitve	A/V izhod, Izhod za zaslon
	V pripravljenosti	Komunik. vklop., Komunik. izklop.
	HDBaseT	Komunik. vklop., Extron XTP
	Več projekcij	ID projektorja, Obseg, Barvni način, Enakomerne barve, Prelivanje robov, Nivo svetlosti, Ujemanje barv, RGBCMY, Barvna vrednost črne
	Izbira žarnice	Dvojno, Enojno, Svetilka 1, Svetilka 2
	Urnik	-

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Jezik	27 jezikov
Meni Informacije  str.137	Pod. o projektorju	Vir, Vhodni signal, Ločljivost, Video signal, Frekv. osveževanja, O sinhronizaciji, Stanje, Serijska številka, Event ID, Kakov. signala HDBaseT
	Pod. o žarnici	Ure žarnice, Status svetilke
	Različica	Glavni, Video, Status Monitor
Meni Ponastavi  str.138	Ponastavi vse	-
	Ponastavi pomnilnik	-

Meni Omrežje

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Osnovno  str.129	Ime projektorja	-
	Geslo PJLink	-
	Geslo za Web	-
	Šifra projektorja	Vklopljeno, Izklopljeno
Meni Brežžični LAN  str.130	Napaj. brezžič. LAN	Vklopljeno, Izklopljeno
	Način povezave	Hitro, Napredno
	Kanal	1ch, 6ch, 11ch
	Sam. nastav. SSID	Vklopljeno, Izklopljeno
	SSID	-
	Iskanje dostopovne točke	-
	Nastavitve IP	DHCP, Naslov IP, Podomrežna maska, Naslov prehoda

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitev
	Prikaz SSID	Vklopljeno, Izklopljeno
	IP naslov zaslona	Vklopljeno, Izklopljeno
Meni Varnost ☛ str.132	Varnost	Izklopljeno, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK
	Geslo	-
Meni Žični LAN ☛ str.133	Nastavitve IP	DHCP, Naslov IP, Podomrežna maska, Naslov prehoda
	IP naslov zaslona	Vklopljeno, Izklopljeno
Meni Pošta ☛ str.134	Obvestilo o pošti	Vklopljeno, Izklopljeno
	Strežnik SMTP	-
	Številka vrat	-
	Nastavitev naslova 1, Nastavitev naslova 2, Nastavitev naslova 3	-
Meni Ostali ☛ str.135	SNMP	Vklopljeno, Izklopljeno
	IP naslov 1 pasti in IP naslov 2 pasti	-
	Prednostni prehod	Žično lokal. omrežje, Brezžični LAN
	AMX Device Discovery	Vklopljeno, Izklopljeno
	Crestron RoomView	Vklopljeno, Izklopljeno
	Bonjour	Vklopljeno, Izklopljeno
	Message Broadcasting	Vklopljeno, Izklopljeno

Meni Slika

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Search)" [str.58](#)



Podmeni	Funkcija
Barvni način	Izberite kakovost slike, da ustreza okolju. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" str.70
Svetlost	Prilagodi svetlost slike.
Kontrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Barvna zasičenost	(Prilagoditev je mogoča le, ko je na vhodu komponentni ali kompozitni video.) Prilagodi barvno nasičenost slik.

Podmeni	Funkcija
Obarvanost	(Prilagoditev je možna samo, ko so na vhodu komponentni video signali. Kompozitni video ali S-video vhodni signali se lahko nastavijo samo, če so to video signali NTSC.) Prilagodi obarvanost slike.
Ostrina	(Če je Obdelava slike nastavljena na Hitro , je mogoče nastaviti le možnost Standardno .) Standardno : nastavite lahko ostrino slike. Za bolj podrobne nastavitve izberite Dodatno . Dodatno : nastavite lahko naslednje štiri elemente. Izboljš. tankih črt : če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, bodo izboljšane podrobnosti, kot so lasje ali vzorci tkanin. Izboljš. debelih črt : če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, bodo izboljšani obrisi, ozadje in drugi glavni deli predmetov na sliki, tako da bodo jasno prikazani. Izboljš. navp. črt : če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, se bodo izboljšale navpične črte na sliki. Izboljš. vodo. črt : če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, se bodo izboljšale vodoravne črte na sliki.
Temp. barve	Nastavite lahko splošen ton slike. Če je Barvni način nastavljen na sRGB ali DICOM SIM , prilagodite na 11 korakov v 3200K, 5000K do 10000K. Če ima Barvni način katero drugo nastavitve, lahko prilagodite v razponu od -3 do 6. Slika je obarvana modro, če izberete visoko vrednost, in rdeče, če izberete nizko vrednost.
Dodatno	Nastavitve lahko spreminjate z naslednjimi izbirami. Gama : barve lahko prilagodite tako, da izberete eno od vrednosti za popravek game, ali tako, da kot referenco uporabite projicirano sliko ali grafikon game. RGB : c RGBCMY : nastavite lahko barvni odtenek, zasičenost in svetlost vsake barve: R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (svetlomodra), M (škrlatna), Y (rumena).

Podmeni	Funkcija
Samozaslonka	(Ta element lahko nastavite samo, če je Barvni način nastavljen na Dinamično , Teater , Dinamični 3D ali Teater 3D . Elementa ne morete nastaviti, ko je možnost Prelivanje robov nastavljena na Vklopljeno .) Nastavite na Normalno ali Visoka hitrost , če želite, da zaslonka pridobi optimalno svetlobo za projicirane slike. Izberite Visoka hitrost , če želite hitrejše popravke zaslonke zaradi hitrosti prizorov. Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način.
Ponastavi	Vse prilagoditve za funkcije menija Slika lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.138

Meni Signal

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.



[Esc] / [↵]: Vrni [↵]: Izberi [Menu]: Izhod

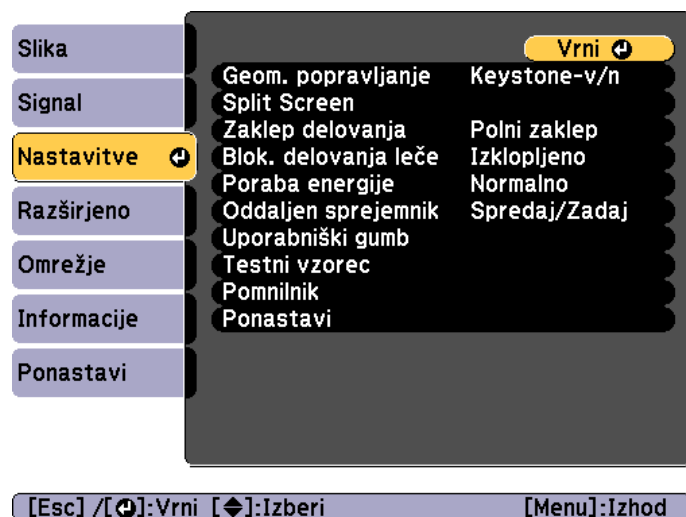
Podmeni	Funkcija
Nastavitev 3D	Ko projicirate pasivne slike 3D z dvema projektorjema, nastavite možnost Slike 3D na Vklopljeno .
Samonamestitev	(Samo na voljo, ko je na vhodu analogni RGB računalniški signal.) Nastavite na Vklopljeno za samodejno prilagoditev Sledenje, Sinchronizacija in Položaj na optimalne vrednosti pri preklopi vhodnega signala.

Podmeni	Funkcija
Ločljivost	(Na voljo samo, ko je na vhodu analogni RGB računalniški signal.) Nastavite na Avtomatično za samodejno identifikacijo ločljivosti vhodnega signala. Če slika ne more biti pravilno prikazana pri nastavitvi Avtomatično , kot npr. ko manjka del slike, prilagodite sliko na Široko za širokozaslonski način ali jo nastavite na Normalno za zaslone z razmerjem 4:3 ali 5:4, odvisno od priključenega računalnika. Možnost Ročno vam omogoča določitev ločljivosti. To je nadvse primerno, če je priključen računalnik vedno isti.
Sledenje	(Na voljo samo, ko je na vhodu analogni RGB računalniški signal.) Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.
Sinchronizacija	(Na voljo samo, ko je na vhodu analogen RGB računalniški signal.) Računalniške slike lahko prilagodite, če se pojavijo utripanje, meglenost ali motnje.
Položaj	Prilagodite lahko položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, in tako prikažete celotno sliko.
Progresivno	<u>Prepleteno</u> (i) signal je pretvorjen v <u>Progresivno</u> (p). (IP pretvorba) Izklopljeno : To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja. Video : To je idealno za ogled običajnih video posnetkov. Film/Avto : ta nastavek je najprimernejša za filme, računalniško grafiko in animacije.
Okvirni vložek (samo EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U)	Hitro premikajoče se slike lahko predvajate bolj gladko, tako da med izvirne sličice vstavite vmesne sličice.

Podmeni	Funkcija
Super-resolution	Za prikaz ostre slike lahko zmanjšate zameglitev, ki se pojavi na robovih, ko podatke o sliki iz signala slike prilagodite ločljivosti projektorja.
Zmanjšanje šuma	(Te funkcije ne morete nastaviti, ko je za možnost Obdelava slike izbran način Hitro .) Odpravi grobe podrobnosti na progresivnih slikah. Obstajata dva načina. Izberite nastavev, ki najbolj ustreza okolju. Priporočamo, da jo nastavite na Izklopljeno , ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je.
Zmanjš.šuma Mosquito	(Te funkcije ne morete nastaviti, ko je za možnost Obdelava slike izbran način Hitro .) Med oddajanjem progresivnega signala lahko zmanjšate valoviti šum, ki se pojavlja v črtah med območji z močnimi spremembami barv.
Območje videa	Izberite razpon za vhodni videosignal med vhodnimi vrati HDMI, vhodnimi vrati DVI-D, vrati HDBaseT in vhodnimi vrati SDI. Nastavite na Razširjeno , če vas skrbi, da bi bile na sliki napačno nastavljene vrednosti črne ali presvetla območja.
Vhodni signal	Izberete lahko vhodni signal iz vhodnih vrat Computer ali BNC. Če je nastavljeno na Avtomatično se vhodni signal avtomatično nastavi, glede na priključeno opremo. Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi Avtomatično , izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.
Video signal	Izberete lahko vhodni signal iz vhodnih vrat Video ali S-Video. Če je ta možnost nastavljena na Avtomatično , se video signali prepoznajo samodejno. Če v sliki nastanejo motnje ali pride do težave, ko se denimo pri nastavitvi Avtomatično slika ne projicira, izberite ustrezeni signal glede na priključeno opremo.
Pogled	Nastavite lahko Razmerje gledišča za projicirane slike. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.72
Obseg	Če uporabljate več projektorjev za projiciranje ene slike, prilagodite obseg slike, ki jo prikazuje posamezni projektor. ☛ "Kombiniranje slik s spremenjeno velikostjo" str.88

Podmeni	Funkcija
Overscan	(To nastavev lahko spremenite le, če je na vhodu komponentni ali RGB videosignal.) Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). Območje obrezovanja lahko nastavite na 4% ali 8% . Če ga nastavite na Avtomatično , bo samodejno nastavljeno glede na vhodni signal.
Obdelava slike	Spremeni nastavitve obdelave slike. Natančno : slike so prikazane v višji kakovosti. Hitro : slike se prikazujejo hitreje.
Ponastavi	Na privzete vrednosti lahko ponastavite vse vrednosti menija Signal , razen Vhodni signal in Obdelava slike . Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.138

Meni Nastavitve

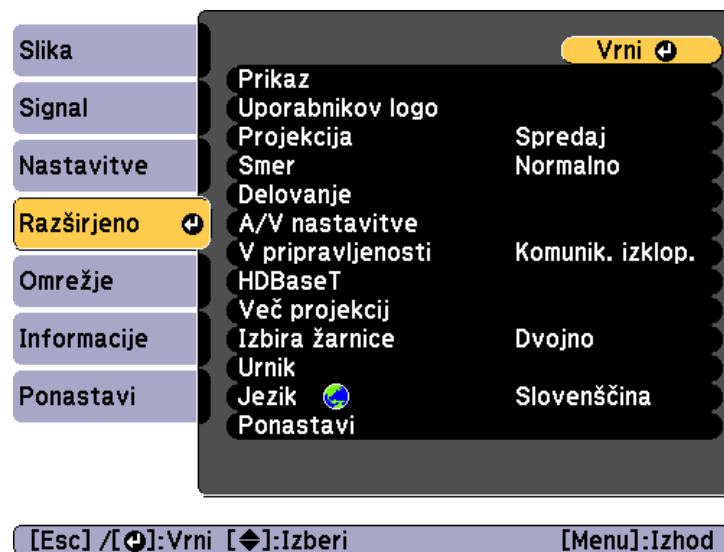


Podmeni	Funkcija
Geom. poprav- ljanje	<p>Popravite lahko popačenje.</p> <p>☛ "Popravljanje popačenja v projicirani sliki" str.60</p> <ul style="list-style-type: none"> • Izklopljeno: Začasno prekliče geometrijsko popravljanje. • Keystone-v/n: Prilagodite Keystone - navpič. in Keystone - vodor., da odpravite navpično in vodoravno trapezno popačenje. • Quick Corner: Izberite in popravite štiri kote projicirane slike. • Zakrivljena površina: Odpravi popačenje, do katerega pride pri projiciranju na zakrivljeni površini. • Popravljanje točk: Projicirana slika se razdeli na mrežo, popačenje pa lahko popravite tako, da izbrano točko presečišča premaknete vstran in gor ali dol. • Kotna stena: Odpravi popačenje, do katerega pride pri projiciranju na površini s pravimi koti.
Split Screen	<p>Zaslon lahko razdelite na dva zaslona.</p> <p>☛ "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" str.90</p>
Zaklep delova- nja	<p>Omejite lahko uporabo nadzorne plošče projektorja.</p> <p>☛ "Zaklep delovanja" str.109</p>
Blok. delovanja leče	<p>Omejite lahko upravljanje objektiva z daljinskim upravljalnikom.</p> <p>☛ "Blok. delovanja leče" str.110</p>
Poraba energije	<p>(Onemogočeno med pokončnim projiciranjem.)</p> <p>Ko je nastavljena možnost Normalno, žarnica sveti najmočnejše.</p> <p>Ko je nastavljena možnost Sledenje temp., se žarnica takoj, ko temperatura v prostoru* postane previsoka, samodejno zatemni, da ohrani normalno delovno temperaturo.</p> <p>Ko je nastavljena možnost ECO, se zmanjšata poraba energije in hrup ventilatorja, ko se zmanjša število projekcij.</p>

Podmeni	Funkcija
Oddaljen sprejemnik	Sprejem signala delovanja lahko omejite z daljincem. Če nastavite na Izklopljeno , daljinski upravljalnik ne bo deloval. Če želite uporabljati daljinski upravljalnik, zadržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku vsaj 15 sekund, da s tem ponastavite nastavitve na privzeto vrednost.
Uporabniški gumb	V meniju Konfiguracija izberite elemente, ki jih želite dodeliti gumbom [User1], [User2] in [User3] na daljinskem upravljalniku. Dodelite lahko naslednje elemente. Poraba energije, Informacije, Progresivno, Geom. popravljanje, Več projekcij, Ločljivost, Pomnilnik ali Obdelava slike ali Prikaz na zaslonu
Testni vzorec	Prikažete lahko testni vzorec za prilagoditev projekcije, brez priključevanja druge opreme pri nameščanju projektorja. ☛ "Prikaz testnega vzorca" str.34
Pomnilnik	Izvedite ustrezne postopke in izberite nastavitve za pomnilniško funkcijo. ☛ "Pomnilniška funkcija" str.97
Ponastavi	Vse nastavljive vrednosti v meniju Nastavitve lahko ponastavite na njihove privzete vrednosti, razen Uporabniški gumb in Pomnilnik . Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.138

* Temperatura obratovanja je +45 °C na nadmorski višini od 0 do 1.499 m oziroma +40 °C na nadmorski višini od 1.500 do 3.048 m.

Meni Razširjeno








Podmeni	Funkcija
Prikaz	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p>Položaj menija: izberite položaj, da prikazete meni na projiciranem zaslonu.</p> <p>Položaj sporočila: izberite položaj, da prikazete meni na projiciranem zaslonu.</p> <p>Sporočila: Ko je nastavljeno na Izklopljeno, naslednji elementi ne bodo prikazani.</p> <p>Imena elementov, ko spremenite možnosti Vir, Barvni način ali Pogled, sporočila, kadar ni vhodnega signala, in opozorila, kot je Opoz-visoka temp.</p> <p>Prikaz ozadja*: za ozadje zaslona, ko ni vhodnega signala, lahko izberete možnost Črna, Modra ali Logo.</p> <p>Zagonsko okno*: nastavite možnost Vklopljeno, če želite, da se na začetku projekcije prikaže Uporabnikov logo.</p> <p>Potrditev st. prapr.: (Ta element lahko nastavite, ko je Vrsta daljin.uprav. nastavljena na Enostavno.) Če je nastavljena vrednost Vklopljeno (privzeto), se ob pritisku gumba [⏻] prikaže potrditveno sporočilo z vprašanjem, ali res želite izklopiti napajanje. Znova pritisnite gumb [⏻], da izklopite napajanje.</p> <p>Če je nastavljena vrednost Izklopljeno, lahko izklopite napajanje preprosto tako, da enkrat pritisnete gumb [⏻].</p> <p>Obv.Očist.Zra.Filter: Izberite, ali želite vklopiti funkcijo obvestila o čiščenju zračnega filtra ali ne. Ko je ta možnost nastavljena na Vklopljeno in je zaznan zamašen zračni filter, se na zaslonu prikaže obvestilo.</p> <p>Zaslon: (Te možnosti ni mogoče nastaviti pri projiciranju slik iz računalnika prek omrežja.) Nastavite razmerje gledišča in položaj projekcijskega zaslona glede na zaslon, ki ga uporabljate.</p> <p>☞ "Nastavitve zaslona" str.32</p> <p>Poravnava plošče: popravi neporavnost barv (rdeče in modre) na zaslonu.</p> <p>☞ "Poravnava plošče" str.182</p>

Podmeni	Funkcija
	<p>Enakomerne barve: popravi ravnovesje barvnih odtenkov na celotnem zaslonu.</p> <p>☞ "Enakomerne barve" str.184</p>
Uporabnikov logo*	<p>Spremeni uporabnikov logotip, ki se prikaže ob vklopu napajanja ali če ni slikovnega vhodnega signala.</p> <p>☞ "Shranjevanje uporabnikovega logotipa" str.95</p>
Projekcija	<p>Izberite eno od naslednjih metod projiciranja, glede na namestitev projektorja.</p> <p>Spredaj, Spredaj/Obrnjeno, Zadaj in Zadaj/Obrnjeno</p> <p>☞ "Spreminjanje smeri slike (Projekcija)" str.31</p>
Smer	<p>Nastavite ta parameter glede na kot namestitve projektorja.</p> <p>☞ "Nastavitve pri nameščanju" str.30</p>

Podmeni	Funkcija
Delovanje	<p>Direkten vklop: Nastavite na Vklopljeno, če želite, da se projektor vključi ob vklopu.</p> <p>Če pride do prekinitve oskrbe z električno energijo, se projektor samodejno vklopi, če je v trenutku ponovne vzpostavitve oskrbe z električno energijo vanj priključen napajalni kabel.</p> <p>Mirovanje: Ko je nastavljeno na Vklopljeno, avtomatično ustavi projekcijo, ko ni vhodnega signala in se ne izvaja nobeno dejanje.</p> <p>Čas mirov. načina: Ko je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno, lahko čas, preden se projektor izklopi, nastavite v razponu od 1 do 30 minut.</p> <p>Sprožilec zaklopa: Če je nastavljen na Vklopljeno, samodejno izklopi projektor, če približno 120 minut ne izvedete nobenega opravlila, medtem ko je funkcija zaklopa aktivirana.</p> <p>Način visoke višine: Nastavite ga na Vklopljeno, ko projektor uporabljate na višinah nad 1.500 m.</p> <p>Iskan. virov ob zagonu: izberite, ali želite omogočiti ali onemogočiti (Vklopljeno/Izklopljeno) samodejno zaznavanje vhodnega signala slike ob zagonu projektorja.</p> <p>Samodejni vklop: (na voljo le, če je možnost V pripravljenosti nastavljena na Komunik. vklop) Če je nastavljena vrednost Računalnik ali BNC, se projektor vklopi ob prejemu signalov iz vhodnih vrat Computer ali BNC, četudi je projektor v stanju mirovanja.</p>

Podmeni	Funkcija
Delovanje	<p>Dodatno: Nastavite lahko naslednje elemente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • BNC sinhro končnik: nastavite zaključitev signala iz vhodnih vrat BNC. Ta nastavev je običajno nastavljena na Izklopljeno. Nastavite jo na Vklopljeno ko je potrebna analogna zaključitev (75Ω), na primer za stikalne naprave. • Vrsta daljin.uprav.: izberete lahko možnost Normalno ali Enostavno, odvisno od vrste daljinskega upravljalnika. Nastavite ta element na Normalno, če želite uporabiti daljinski upravljalnik, ki je priložen projektorju. Ko je izbrana možnost Enostavno, lahko za ta projektor uporabljate daljinski upravljalnik, ki je bil priložen drugim projektorjem Epson. To je uporabno, če želite uporabljati daljinski upravljalnik, ki ste ga že navajeni. Daljinskega upravljalnika, priloženega temu projektorju, ne morete uporabiti, če je nastavljen na Enostavno. Prepričajte se, da je nastavev pravilna, saj bo vrnitev na možnost Normalno morda težavna, če je projektor nameščen na stropu ali kje drugje, kjer je dostop težaven. Poleg tega ne morete uporabljati funkcij, ki niso del opreme tega projektorja ali daljinskega upravljalnika, ki ga uporabljate. • Gumb sprožilca: Izberite opravilo, ki naj se izvrši ob pritisku na gumb [Shutter]. Ko izberete Zaklop, se električni zaklop odpre/zapre. Ko izberete Prazno, se slika začasno izklopi. • Sprostitev zaslonke: Če je nastavljena vrednost Zaklop, se sprosti s pritiskom gumba [Shutter] (ali s pošiljanjem ukaza za sprostitve funkcije zaklopa). Če je nastavljena vrednost Katerikoli, se funkcija zaklopa sprosti, ko na projektorju izvedete katero koli opravilo.

Podmeni	Funkcija
	 "Začasno skrivanje slike (Zaklop)" str.93 <ul style="list-style-type: none"> • Pisk: Če je izbrana nastavev Izklopljeno, se ne zasliši potrditveni pisk, ko se projektor vklopi ali izklopi oziroma ko se ohladi. • Indikatorji: Če je izbrana vrednost Izklopljeno, so indikatorji projektorja izklopljeni, razen pri napakah ali opozorilih.
Delovanje	<ul style="list-style-type: none"> • Vrsta objektiva: Izberite številko modela objektiva, ki ga uporabljate. Za projektor z vgrajenim objektivom izberite ELPLS04. • Takojšen izklop: Če je izbrana nastavev Omogočeno, projektor preide v stanje pripravljenosti približno tri sekunde po izklopu. Če ga znova vklopite takoj po vklopu, bo prenos ukaza morda prekinjen. Za večjo stabilnost prenosa ukazov nastavite to možnost na Onemogočeno. Če je izbrana nastavev Onemogočeno, projektor preide v stanje pripravljenosti približno 170 sekund po izklopu. • Datum in čas: nastavite sistemski čas za projektor.  "Datum in čas" str.99
A/V nastavitve	<p>A/V izhod: (Na voljo le, ko je način V pripravljenosti nastavljen na Komunik. vklop.) Če je izbrana nastavev Vedno, lahko izvršite naslednje funkcije tudi v primeru, ko je projektor v stanju pripravljenosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prikaz slike na zunanjem monitorju. • Uporaba pregledovalnika Status Monitor. <p>Izhod za zaslon: izberite vir slike, ki jo želite posredovati zunanjemu monitorju, ko je projektor v pripravljenosti. Če je izbrana možnost Avtomatično, so analogni signali RGB iz vhodnih vrat Computer ali BNC posredovani glede na to, kateri vir je bil izbran pred izklopom projektorja.</p>

Podmeni	Funkcija
V pripravljenosti	<p>(Tega elementa ni mogoče nastaviti, če je Extron XTP nastavljen na Vklopljeno.)</p> <p>Če nastavite Komunik. vklop., lahko izvršite naslednje funkcije, tudi v primeru, ko je projektor v pripravljenosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nadzorujte in upravljajte projektor preko omrežja. • Posredujte zvok in slike zunanji napravi. (Samo, ko je možnost A/V izhod nastavljena na Vedno.) • Uporaba pregledovalnika Status Monitor. (Samo, ko je možnost A/V izhod nastavljena na Vedno.) • Komunikacija iz vrat HDBaseT je omogočena. (Samo, ko je možnost Nadzorna komunikacija nastavljena na Vklopljeno.) • Začetek projekcije s prejetjem slikovnega signala iz vhoda. (Na voljo le, ko je Samodejni vklop nastavljen na Vklopljeno.) <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;">  Če projektor upravljate ali nadzirate prek brezžičnega omrežja LAN, nastavite Način povezave na Dodatno.  Omrežje - Brezžični LAN - Način povezave str.130 </div>
HDBaseT	<p>Nadzorna komunikacija (Tega ni mogoče nastaviti, če je Extron XTP nastavljen na Vklopljeno.) Če je izbrana nastavev Vklopljeno, je omogočena komunikacija prek ethernet, serijska komunikacija in žični daljinski nadzor prek oddajnika HDBaseT, priključenega v vrata HDBaseT. (Ko so te možnosti omogočene, so onemogočena vrata LAN, RS-232C in Remote na projektorju.)</p> <p>Extron XTP: Nastavite na Vklopljeno, ko priključite oddajnik ali preklopnik Extron XTP v vrata HDBaseT. http://www.extron.com/</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;">  Če je Extron XTP nastavljen na Vklopljeno, se bo morda ventilator vrtel tudi v stanju pripravljenosti, kar je normalno. </div>

Podmeni	Funkcija
Več projekcij	<p>Spremenite nastavitve, ko projicirate slike z več projektorjev.</p> <p>☛ "Funkcija za več projekcij" str.80</p> <p>ID projektorja: Nastavite ID od 1 do 9. Možnost Izklopljeno pomeni, da ni nastavljen noben ID.</p> <p>☛ "Nastavitve ID-jev" str.39</p> <p>Obseg: Če uporabljate več projektorjev za projiciranje ene slike, prilagodite obseg slike, ki jo prikazuje posamezni projektor.</p> <p>☛ "Kombiniranje slik s spremenjeno velikostjo" str.88</p> <p>Barvni način: Nastavite na Več projekcij (ali Več projekcij 3D za projiciranje 3D-slike).</p> <p>Enakomerne barve: popravi ravnovesje barvnih odtenkov na celotnem zaslonu.</p> <p>☛ "Enakomerne barve" str.184</p> <p>Prelivanje robov: zabriše mejo med več slikami, da se ustvari zaslon brez prehodov.</p> <p>☛ "Prilagodite prekrivajoča se območja (Prelivanje robov)" str.81</p> <p>Nivo svetlosti: če žarnice ne svetijo enako močno, nastavite nivo svetlosti žarnic na vrednost med 1 in 5. Ta element lahko nastavite le, ko je v meniju Nastavitve za možnost Poraba energije izbrana nastavev Normalno.</p> <p>☛ "Popravljanje ostrine" str.83</p> <p>Ujemanje barv: Odpravi razliko v obarvanosti in svetlosti vsake od projiciranih slik.</p> <p>☛ "Usklajevanje barv" str.84</p> <p>RGBCMY: Prilagajate lahko Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost za barvne komponente R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (cijan), M (magenta) in Y (rumena).</p> <p>☛ "Prilaganje RGBCMY" str.85</p> <p>Barvna vrednost črne:Prilagodi razlike v svetlosti in odtenku v območjih, kjer se slike prekrivajo in območjih, kjer se slike ne prekrivajo.</p> <p>☛ "Barvna vrednost črne" str.86</p>

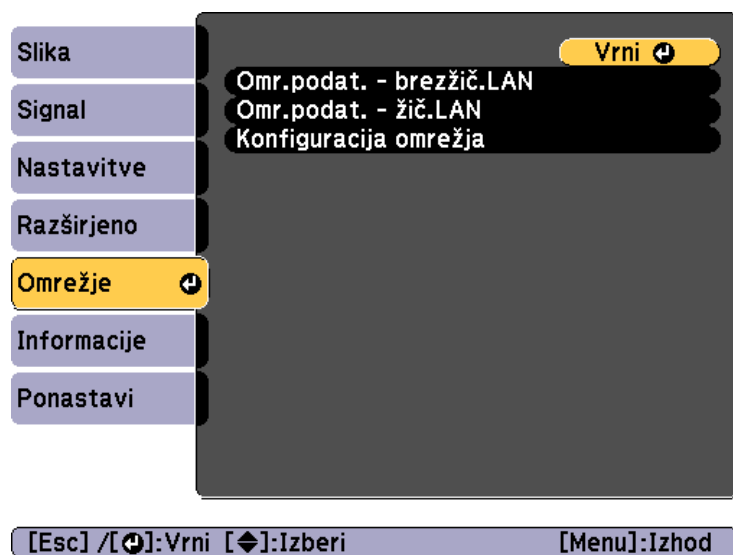
Podmeni	Funkcija
	<p>Ponastavi: Vse prilagoditve za funkcije menija Več projekcij lahko ponastavite na privzete vrednosti.</p>
Izbira žarnice	<p>Izbere žarnice, ki jih je treba vklopiti.</p> <p>☛ "Izbira žarnice" str.31</p>
Urn timer	<p>Nastavite lahko urnik za projektor, da bo izvedel določeno opravilo ob določenem datumu in času.</p> <p>☛ "Funkcija določanja urnika" str.99</p>
Jezik	<p>Nastavite lahko jezik za prikazana sporočila in menije.</p>
Ponastavi	<p>Vse prilagoditve za funkcije menija Razširjeno lahko ponastavite na privzete vrednosti. Ne morete pa ponastaviti naslednjih nastavitvev.</p> <p>Vrsta zaslona, Položaj zaslona, Projekcija, Smer, Način visoke višine, Iskan. virov ob zagonu, Vrsta daljin.uprav., Sprostitev zaslonke, Vrsta objektiva, A/V izhod, Izhod za zaslon, V pripravljenosti, Nadzorna komunikacija, ID projektorja, Ujemanje barv, Izbira žarnice, Jezik</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" str.138</p>

- * Če je nastavev **Zaščita uporab. loga** v rubriki **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, ne morete spreminjati nastavitve, povezanih z uporabnikovim logotipom. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite funkcijo **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.
- ☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.107](#)

Meni Omrežje

Ko je nastavev **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno** v meniju **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo in nastavev omrežja ni možno spreminjati. Nastavite **Zaščita omrežja** na **Izklopljeno** in nato konfigurirajte omrežje.

☛ "Nastavev funkcije Zaščita z geslom" [str.108](#)



Podmeni	Funkcija
Omr. podat. - Brezžični LAN	Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev. <ul style="list-style-type: none"> • Način povezave • Brezžični LAN sistem • Nivo antene • Ime projektorja • SSID • DHCP • Naslov IP • Podomrežna maska • Naslov prehoda • Naslov MAC • Koda regije*
Omr.podat. - žič.LAN	Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev. <ul style="list-style-type: none"> • Ime projektorja • DHCP • Naslov IP • Podomrežna maska • Naslov prehoda • Naslov MAC
Konfiguracija omrežja	Za nastavev možnosti mreže so na voljo naslednji meniji. Osnovno, Brezžični LAN, Varnost, Žični LAN, Pošta, Ostali, Ponastavi in Končano

* Prikaže razpoložljive regijske informacije za uporabljeno enoto za brezžično lokalno omrežje. Za več podrobnosti se obrnite na lokalnega trgovca ali najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)



- V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. Ta funkcija se imenuje Spletni kontrolnik. S tipkovnico lahko enostavno vnašate besedilo za nastavitve za Spletni kontrolnik, na primer varnostne nastavitve.
 - ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)" [str.187](#)
- Za več informacij o omrežnih nastavitvah povprašajte skrbnika omrežja.

Opombe o delovanju menija Omrežje

Izbira iz glavnega in pod-menijev ter spremembe izbranih možnosti so enake kot postopki v meniju Konfiguracija.

Ko končate, odprite meni **Končano** in izberite **Da**, **Ne** ali **Prek.** Če izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v meni Konfiguracija.



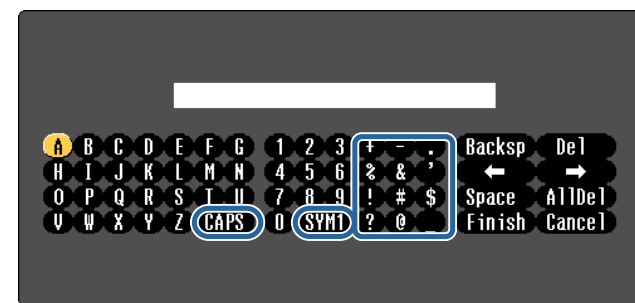
Da: Shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

Ne: Zapusti meni Omrežje brez shranjevanja nastavitev.

Prek.: Nadaljuje s prikazom menija Omrežje.

Operacije mehke tipkovnice

Meni Omrežje vsebuje elemente, ki med nastavitvijo zahtevajo vnos alfanumeričnih znakov. V tem primeru je prikazana naslednja programska tipkovnica. Z gumbi [▲][▼][◀][▶] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči premaknete kazalec na želeno tipko in nato z gumbom [↵] vnesite želeni znak. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku in pritisnete numerične gume. Po vnosu pritisnite **Finish** na tipkovnici, da potrdite vnos. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici, da prekličete vnos.



- Vsakič, ko je izbrana tipka **CAPS** in pritisnjen gumb [↵], preklopi med velikimi in malimi črkami.
- Vsakič, ko je izbrana tipka **SYM1/2** in pritisnjen gumb [↵], spremeni tipke simbolov v okvirčku.

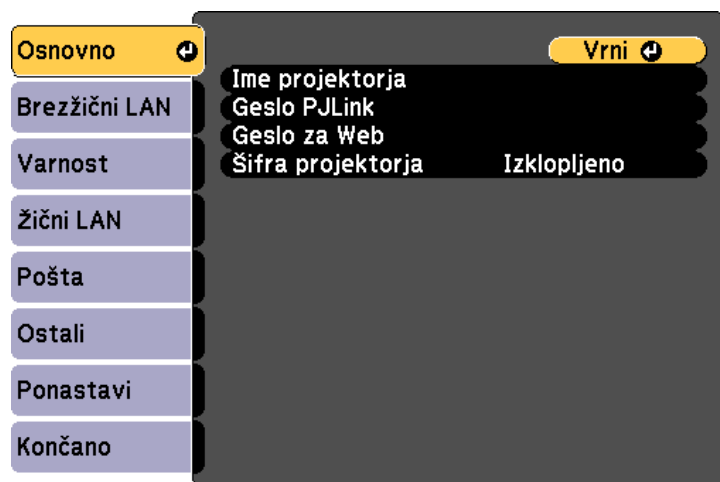
Vnesete lahko naslednje znake.

Številke	0123456789
Črke	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simbole	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- : V meniju Omrežje ni dovoljeno vnašati dvopičij in presledkov, razen za **SSID**.
- Nekaterih simbolov (" * , ; [\]) ne morete vnesti s programsko tipkovnico. Vnesete jih lahko s pomočjo spletnega brskalnika.
- ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)" [str.187](#)

Meni Osnovno

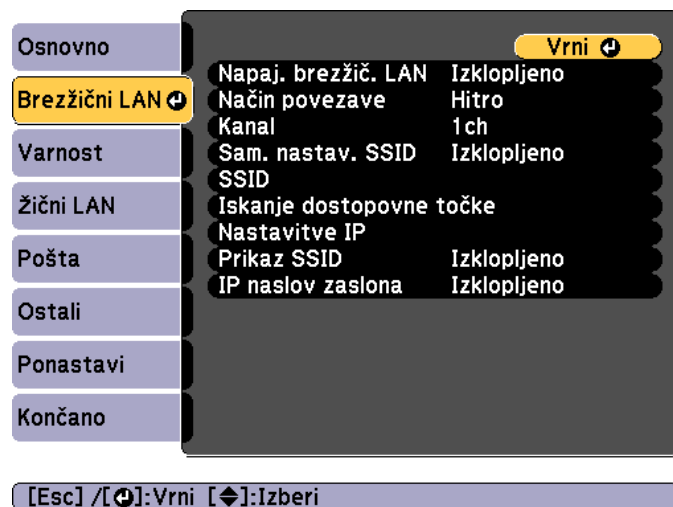


[Esc] / [↩]: Vrni [⬇]: Izberi

Podmeni	Funkcija
Ime projektorja	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje. Pri spreminjanju lahko vnesete do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Uporabiti ne smete teh znakov: " * + , / ; < = > ? [\] `
Geslo PJLink	Nastavite geslo za dostop do projektorja prek združljive programske opreme PJLink. Vnesete lahko največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov (simbolov ne smete uporabiti).

Podmeni	Funkcija
Geslo za Web	Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje s projektorjem preko Spletni kontrolnik. Vnesete lahko največ osem enobajtnih alfanumeričnih znakov (simbola * ne smete uporabiti). Privzeto geslo je »admin«. Spletni kontrolnik je računalniška funkcija, ki omogoča namestitve in upravljanje projektorja prek spletnega brskalnika na računalniku, povezanim v omrežje. ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)" str.187
Šifra projektorja	Ko je nastavljeno na Vklopljeno , morate vnesti šifro, če želite projektor povezati računalnikom v omrežju. S tem preprečite, da bi nezaželene povezave iz drugih računalnikov prekinjale predstavitev. Običajno je nastavljena na Vklopljeno . ☛ Navodila za uporabo EasyMP Network Projection ☛ Navodila za uporabo EasyMP Multi PC Projection

Meni Brezžični LAN



Podmeni	Funkcija
Napaj. brezžič. LAN	<p>Če projektor na računalnik povezujete prek brezžičnega LAN, nastavite na Vklopljeno.</p> <p>Če se ne želite povezati prek brezžičnega LAN, nastavite na Izklopljeno in tako tretjim osebam preprečite nepooblaščen dostop.</p> <p>Privzeta nastavitve je Vklopljeno.</p>

Podmeni	Funkcija
Način povezave	<p>Nastavite način povezave, ki ga želite uporabiti, ko projektor in računalnik povezujete prek brezžičnega omrežja LAN.</p> <p>Če ste izbrali možnost Hitro (privzeta nastavitve), projektor in računalnik samodejno ustvarita majhno omrežje. Uporablja se v povezavi z EasyMP Network Projection. Če možnost Sam. nastav. SSID nastavite na Vklopljeno, projektor postane preprosta dostopna točka. Če to možnost nastavite na Izklopljeno, je omrežje ustvarjeno v <u>načinu začasnega omrežja</u> ».</p> <p>Če izberete možnost Napredno, se povezava vzpostavi v <u>načinu infrastrukture</u> » prek nameščene dostopne točke. Če projektor nadzirate ali upravljate prek omrežja, izberite možnost Dodatno.</p> <p>Oglejte si naslednji priročnik za podrobnosti o Način povezave.</p> <p>☛ Navodila za uporabo EasyMP Network Projection</p> <p>☛ Navodila za uporabo EasyMP Multi PC Projection</p>
Kanal	<p>(Nastavite ga lahko samo, če je Način povezave nastavljen na Hitro.)</p> <p>Izberite frekvenčni pas brezžičnega lokalnega omrežja med 1ch, 6ch, ali 11ch.</p> <p>Privzeta nastavitve je 11ch.</p>
Sam. nastav. SSID	<p>(Nastavite ga lahko samo, če je Način povezave nastavljen na Hitro.)</p> <p>Nastavite na Vklopljeno za hitrejšo iskanje projektorja.</p> <p>Nastavite na Izklopljeno pri priključitvi več projektorjev hkrati.</p> <p>Privzeta nastavitve je Vklopljeno.</p>



Podmeni	Funkcija
SSID	<p>(To lahko nastavite samo, če je Sam. nastav. SSID nastavljen na Izklopljeno.)</p> <p>Vnesite SSID. Ko je za sistem brezžičnega LAN na voljo SSID, v katerega je prijavljen projektor, vnesite SSID.</p> <p>Vnesete lahko največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov (: ^ je mogoče vnesti samo v spletnem brskalniku). Če ne izpolnite polja SSID ali ga nastavite na ANY, je vzpostavljena povezava ANY (izbere povezavo med lokalnimi dostopnimi točkami brez navedbe SSID-ja).</p>
Iskanje dostopne točke	<p>Če je funkcija Način povezave nastavljen na Napredno, lahko poiščete okoliške dostopne točke in izberete SSID za povezavo iz teh dostopnih točk. Odvisno od nastavitve dostopnih točk se morda ne bodo prikazale na seznamu. Varnost morate nastaviti ločeno:</p>

Podmeni	Funkcija
Nastavitve IP	<p>(Nastavite ga lahko samo, če je Način povezave nastavljen na Napredno.)</p> <p>Spreminjate lahko nastavitve omrežja.</p> <p>DHCP: Nastavite na Vklopljeno za nastavev omrežja z uporabo DHCP. Če je nastavev nastavljen na Vklopljeno, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> <p>Naslov IP: Vnesete lahko Naslov IP, ki je dodeljen projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p> <p>Podomrežna maska: Vnesete lahko Podomrežno masko za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Naslov prehoda: Vnesete lahko Naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov prehodov ne morete uporabiti.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p>
Prikaz SSID	<p>Da se SSID ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavev na Izklopljeno.</p>
IP naslov zaslona	<p>Da se Naslov IP ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavev na Izklopljeno.</p>

Zaslon Iskanje dostopovne točke

Zaznane dostopne točke se prikažejo na seznamu. Zaznati je mogoče do 30 dostopnih točk.



Podmeni	Funkcija
Osveži	Znova poišče dostopne točke.
	Označuje dostopno točko, s katero poteka vzpostavljane povezave.
	Označuje dostopne točke, kjer je nastavljena varnost. Če izberete dostopno točko, za katero ni določena varnost, se prikaže meni Brezžični LAN. Če izberete dostopno točko, za katero je določena varnost, se prikaže meni Varnost. Izberite vrsto varnosti glede na varnostne nastavitve dostopne točke.

Meni Varnost



Podmeni	Funkcija
Varnost	Med prikazanimi elementi izberite vrsto zaščite. Ko nastavljate varnost, upoštevajte navodila systemskega administratorja mreže, do katere želite dostopati.
Geslo	(To možnost lahko izberete le, če je možnost Varnost nastavljena na WPA2-PSK ali WPA/WPA2-PSK .) Vnesite geslo. Vnesti morate vsaj 8 in največ 63 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Pri uporabi s programom EasyMP Network Projection vam ni treba vnesti gesla v računalnik, če je to začetno (privzeto) geslo. ☛ "Meni Ponastavi" str.136 V meniju Konfiguracija lahko vnesete največ 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila. ☛ "Spreminjanje nastavitve s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)" str.187 Če je možnost Način povezave nastavljena na Hitro , je nastavljeno začetno geslo.

Raven varnosti

Če je izbirna enota za brezžično lokalno omrežje nameščena in v uporabi v načinu povezave Napredno, je zelo priporočljivo, da nastavite varnost.

WPA je standard šifriranja, ki izboljšuje varnost brezžičnih omrežij. Ta projektor podpira načina šifriranja TKIP in AES.

WPA prav tako vključuje funkcije preverjanja pristnosti uporabnika. Preverjanje pristnosti WPA omogoča dva načina: uporabo strežnika za preverjanje pristnosti ali preverjanje pristnosti med računalnikom in dostopno točko brez strežnika. Ta projektor podpira drug način, brez strežnika.



Za nastavitve upoštevajte navodila skrbnika omrežja.

Meni Žično lokal. omrežje

Osnovno	Vrni ↻	
Brezžični LAN	Nastavitve IP	
Varnost	IP naslov zaslona	Izklopljeno
Žični LAN ↻		
Pošta		
Ostali		
Ponastavi		
Končano		

[Esc] / [↻]:Vrni [◆]:Izberi

Podmeni	Funkcija
Nastavitve IP	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p>DHCP: Nastavite na Vklopljeno za nastavev omrežja z uporabo DHCP. Če je nastavev nastavljen na Vklopljeno, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> <p>Naslov IP: Vnesete lahko Naslov IP, ki je dodeljen projektorju. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)</p> <p>Podomrežna maska: Vnesete lahko Podomrežno masko za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Naslov prehoda: Vnesete lahko Naslov IP za prehod za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov prehodov ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)</p>
IP naslov zaslona	Če želite preprečiti prikaz IP naslova v razdelku za podatke o mreži v meniju Omrežje in na prikazovalniku stanja mirovanja LAN, nastavite na Izklopljeno .

Meni Pošta

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila.

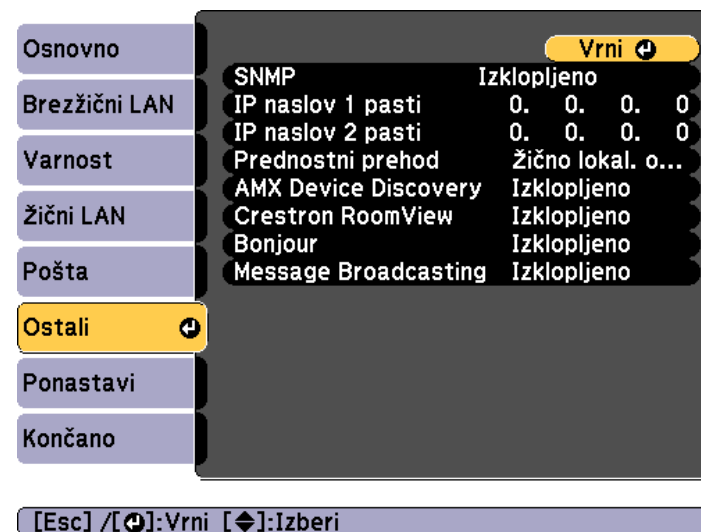
☛ "Uporaba funkcije Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah" [str.188](#)




Podmeni	Funkcija
Obvestilo o pošti	Nastavite na Vklopljeno , če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila.
Strežnik SMTP	Vnesete lahko Naslov IP za strežnik SMTP za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Številka vrat	Vnesete lahko številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 0 in 65535.

Podmeni	Funkcija
Nastavitev naslova 1/Nastavitev naslova 2/Nastavitev naslova 3	<p>Vnesete lahko e-poštni naslov, kamor želite, da so poslana obvestila. Registrirate lahko do tri cilje. Za e-poštne naslove lahko vnesete največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Uporabiti ne smete teh znakov: " () , ; < > [\]</p> <p>Naslov za cilj 1 je naslov pošiljatelja obvestila o pošti.</p> <p>Za obveščanje po pošti lahko izberete težave ali opozorila. Ko se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, je na naveden e-poštni naslov poslano e-poštno sporočilo, s katerim je prejemnik obveščen, da je prišlo do težave ali opozorila. Iz prikazanih elementov lahko izberete več elementov.</p>

Meni Ostali

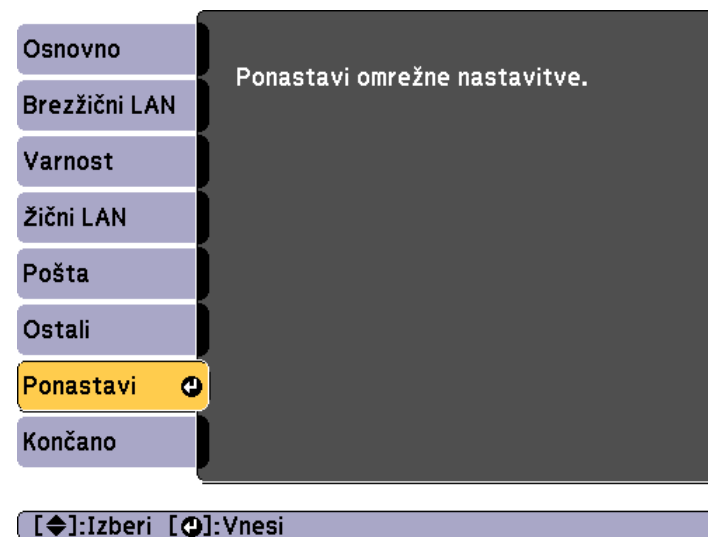


Podmeni	Funkcija
SNMP	<p>Nastavite na Vklopljeno, če želite nadzirati projektor z uporabo SNMP.</p> <p>Za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. S SNMP mora upravljati omrežni skrbnik. Privzeta vrednost je Izklopljeno.</p>
IP naslov 1 pasti/ IP naslov 2 pasti	<p>Za cilj pasti za obvestila SNMP lahko registrirate do dva naslova IP. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p>
Prednostni prehod	<p>Prednostni prehod lahko nastavite na Žično lokal. omrežje ali Brezžični LAN.</p>
AMX Device Discovery	<p>Ko je projektor povezan v omrežje, nastavite na Vklopljeno, da <u>AMX Device Discovery</u> zazna projektor. Nastavite na Izklopljeno, če niste povezani v okolje, ki ga nadzira krmilnik AMX ali AMX Device Discovery.</p>

Podmeni	Funkcija
Crestron Room-View	Nastavite na Vklopljeno samo pri nadzoru ali upravljanju projektorja preko omrežja z uporabo Crestron RoomView®. Drugače nastavite to na Izklopljeno .  "O sistemu Crestron RoomView®" str.194 Ko je to nastavljeno na Vklopljeno , naslednje funkcije niso na voljo. <ul style="list-style-type: none"> • spletni kontrolnik • Message Broadcasting (vtičnik EasyMP Monitor)
Bonjour	Nastavite na Vklopljeno pri vzpostavljanju povezave z omrežjem z uporabo Bonjour. Glejte spletno mesto družbe Apple za več informacij o storitvi Bonjour. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Funkcijo EPSON Message Broadcasting lahko omogočite ali onemogočite.

Meni Ponastavi

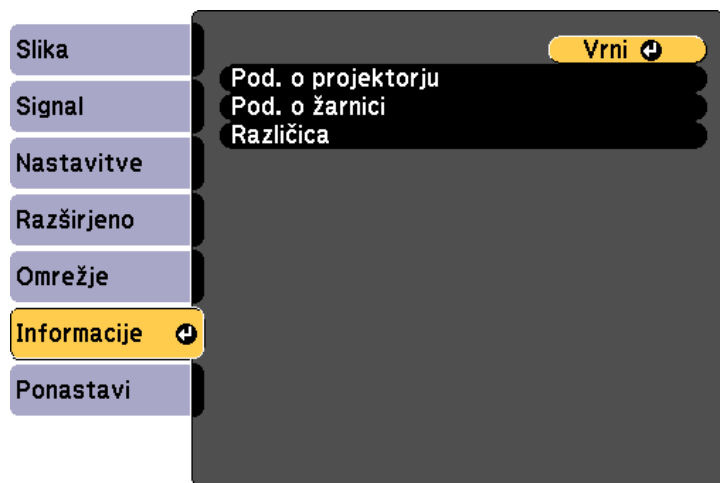
Ponastavi vse nastavitve omrežja.



Podmeni	Funkcija
Ponastavi omrežne nastavitve.	Za ponastavitev vseh Nastavitev omrežja izberite Da .



Meni Informacije (samo prikaz)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Predmete, ki jih lahko prikažete, so odvisni od vira, ki je trenutno projiciran.



[Esc] / [Vrni] : Vrni [Izberi] : Izberi [Menu] : Izhod

Podmeni		Funkcija
Pod. o projektorju	Vir	Prikažete lahko ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
	Vhodni signal	Prikažete lahko vsebino za Vhodni signal , nastavljen v meniju Signal , glede na vir.
	Ločljivost	Prikažete lahko ločljivost.
	Video signal	Prikažete lahko vsebino Video signal , nastavljenega v meniju Signal .
	Frekv. osveževanja	Prikažete lahko <u>frekv. osveževanja</u> ».

Podmeni		Funkcija
	O sinhronizaciji	Prikažete lahko informacije o signalu. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
	Stanje	Prikažete lahko informacije o napakah na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
	Serijska številka	Prikažete lahko serijsko številko projektorja.
	Event ID	Ko pride do težav, kadar je projektor z računalnikom povezan prek omrežja, se informacije o težavi prikažejo z identifikatorjem Event ID. Informacije o razlaganju identifikatorja Event ID najdete na naslednji strani. ☞ "Event ID" str.171
	Kakov. signala HDBaseT	Prikažete lahko informacije o slikovnem signalu iz vrat HDBaseT.
Pod. o žarnici	Ure žarnice	Prikažete lahko skupni čas delovanja žarnice*. Ko napoči čas za menjavo žarnice, so znaki prikazani v rumeni barvi.
	Status svetilke	Naslednje ikone kažejo stanje žarnic.  : Vključeno  : Izključeno
Različica	Main Video Status Monitor	Prikaže informacije o različici vdelane programske opreme projektorja.

* Skupni čas uporabe je prikazan kot "0H" v prvih 10 urah. 10 ur in več je prikazano kot "10H", "11H" itd.

Meni Ponastavi



[Esc] / [↩]: Vrni [↵]: Izberi [Menu]: Izhod

Podmeni	Funkcija
Ponastavi vse	<p>Ponastavite lahko vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti.</p> <p>Nastavitve za Vhodni signal, Pomnilnik, Poravnava plošče, Enakomerne barve, Datum in čas, Ujemanje barv, Izbira žarnice, Jezik, Ure žarnice, vsi elementi menija Omrežje in geslo se ne povrnejo na privzete vrednosti.</p>
Ponastavi pomnilnik	<p>Ponastavi imena in nastavitve, shranjene s funkcijo Shrani pomnilnik.</p> <p>☞ "Pomnilniška funkcija" str.97</p>



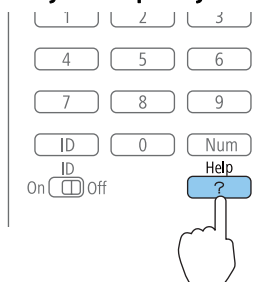
Odpravljanje Težav

To poglavje razlaga, kako prepoznati težave in kaj storiti, ko pride do njih.

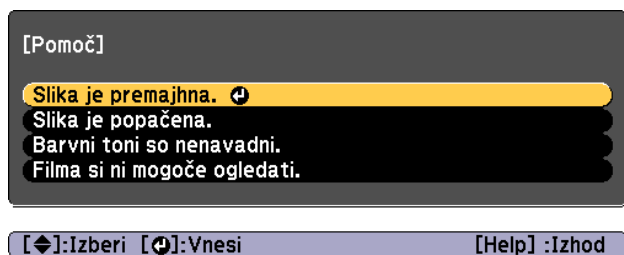
Če nastanejo težave s projektorjem, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom gumba [Help]. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

- 1 Pritisnite gumb [Help].
Prikaže se zaslon Pomoč.

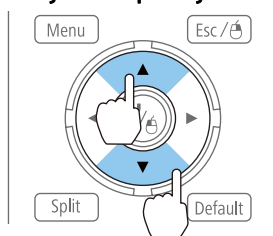
Daljinski upravljalnik



- 2 Izberite element v meniju.

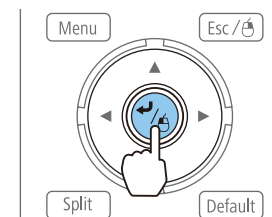


Daljinski upravljalnik



- 3 Potrdite izbiro.

Daljinski upravljalnik



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.
Pritisnite gumb [Help] za izhod iz pomoči.

Slika je premajhna.

- Ali je zoom nastavljen na najmanjšo vrednost?
Če želite spremeniti velikost slike, pritisnite na gumb [Zoom].
- Ali je projektor preblizu zaslona?
Projektor oddaljite od zaslona.

[Esc] :Vrni

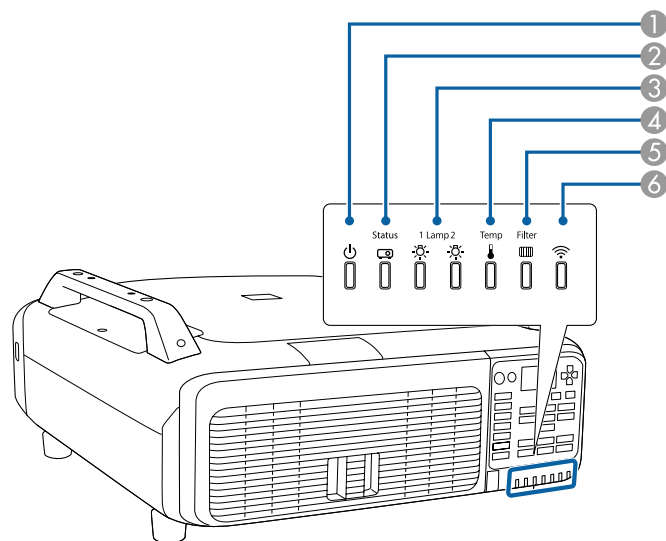
[Help] :Izhod



Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v naslednja navodila.


























"Reševanje Težav" [str.161](#)






Ta projektor je opremljen s spodnjimi šestimi indikatorji. Barve in stanje vklopa indikatorjev označujejo stanje projektorja.



- ① Indikator napajanja
Označuje stanje projektorja.
- ② Indikator Status
Označuje stanje projektorja.
- ③ Indikatorja Lamp1/Lamp2
Označuje stanje projekcijskih žarnic.
- ④ Indikator Temp
Označuje stanje notranje temperature. Ta je običajno izklopljen.
- ⑤ Indikator Filter
Označuje stanje zračnega filtra. Ta je običajno izklopljen.
- ⑥ Indikator za brezžični LAN
Kaže stanje delovanja brezžičnega krajevnega omrežja, če je priključena enota za brezžično lokalno omrežje.






















Naslednja stanja indikatorjev se uporabljajo med rednim delovanjem.











Indikator					Stanje projektorja	Obrazložitev
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter		
 Modra – vklopljena	 Izklopljeno	 Izklopljeno	 Izklopljeno	 Izklopljeno	Stanje pripravljenosti	Projektor se napaja. Ko je projektor v tem stanju, lahko začnete projicirati tako, da pritisnete gumb [①] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. (V časih ob izklopu napajalnega kabla indikator napajanja nekaj časa še sveti, kar pa ne pomeni okvare.)
					Stanje nadzora omrežja	Projektor se nadzira in upravlja prek omrežja (če je nastavitev V pripravljenosti nastavljena na Komunik. vklop). Če v tem stanju izključite in nato znova priključite napajalni kabel, indikator napajanja začne utripati modro.
 Modra – vklopljena	 Modra - utripa	 Spremenljivo stanje	 Izklopljeno	 Izklopljeno	Stanje ogrevanja	Projektor je v tem stanju takoj po vklopu. Ogrevanja traja približno 30 sekund po vklopu žarnice. Med ogrevanjem je gumb [⏻] onemogočen.
 Modra – vklopljena	 Modra – vklopljena	 Spremenljivo stanje	 Izklopljeno	 Izklopljeno	Projiciranje	Projektor projicira.
 Modra – vklopljena	 Modra - utripa	 Izklopljeno	 Izklopljeno	 Izklopljeno	Stanje ohlajanja	Projektor je v tem stanju takoj po izklopu. V tem stanju so vsi gumbi onemogočeni.
 Modra - utripa	 Izklopljeno	 Izklopljeno	 Izklopljeno	 Izklopljeno	Pripravljanje za nadzor prek omrežja	Pripravljanje za nadzor in upravljanje tega projektorja prek omrežja. Med pripravljanjem na nadzor prek omrežja so vsi gumbi onemogočeni.





















Indikator					Stanje projekto- rja	Obrazložitev
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter		
 Modra – vkloplje- na	 Modra – vkloplje- na	 Modra - utripa	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	Medtem ko je akti- virana funkcija za- klopa	Funkcija Zaklop je aktivirana.
















Če v projektorju pride do napake, barva indikatorja ter kombinacija utripanja in vklopljenega stanja indikatorja nakazujeta stanje napake.












Za razlago indikatorjev glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.











Indikator					Vzrok	Rešitev ali stanje	Prikaz v Status Monitor
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Izklop-ljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - utripa	 Izklop-ljeno	 Izklop-ljeno	Notranja napaka	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na lokalnega trgovca ali najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson	Internal Error
 Izklop-ljeno	 Modra - utripa	 Izklop-ljeno	 Oranžna - utripa	 Izklop-ljeno	Napaka ventilatorja Napaka senzorja	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na lokalnega trgovca ali najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson	Fan Error Sensor Error
 Izklop-ljeno	 Modra - utripa	 Izklop-ljeno	 Oranžna – vklopljena	 Izklop-ljeno	Nap.-visoka temp (Pregrevanje)	<p>Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po petih minutah se projektor preklopi v stanje pripravljenosti; preverite:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista ter se prepričajte, da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, izvlecite napajalni kabel iz električne vtičnice in očistite ali zamenjajte filter.  "Čiščenje Zračni filter" str.173  "Zamenjava Zračnega filtra" str.180 <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.  Razširjeno - Delovanje - Način visoke višine str.122</p>	Temp Error






Indikator					Vzrok	Rešitev ali stanje	Prikaz v Status Monitor
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
						<p>Smer nastavite na Kaže dol, Kaže gor, Obrnjeno gor ali Obrnjeno dol, če projektor namestite v položaj, ki ni vodoraven.</p> <p>☛ Razširjeno - Smer str.122</p>	
 Izklop-ljeno	 Modra - utripa	 Izklop-ljeno	 Oranžna - utripa	 Izklop-ljeno	Napaka hladilnega sistema	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na lokalnega trgovca ali najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>	Pump Error
 Izklop-ljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - vklop-ljena	 Izklop-ljeno	 Izklop-ljeno	Napaka žarnice Okvara žarnice	<p>Preverite naslednji točki.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Odstranite žarnici in preverite, ali sta počeni. ☛ "Menjava žarnice" str.176 • Očistite zračni filter. ☛ "Čiščenje Zračni filter" str.173 	Lamp1 Error (S) Lamp1 Error (P) Lamp2 Error (S) Lamp2 Error (P)
						<p>Če žarnici nista počeni: Znova vstavite žarnici in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Zamenjajte žarnici z novima in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>	Lamp1 Failure (S) Lamp1 Failure (P) Lamp2 Failure (S) Lamp2 Failure (P)
						<p>Če je žarnica počena: Za dodatne informacije se obrnite na lokalnega trgovca ali naslov na seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson. (Če katera od žarnic počni, se vklopi druga. Žarnico zamenjajte takoj, ko je to mogoče.)</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>	
						<p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.</p> <p>☛ Razširjeno - Delovanje - Način visoke višine str.122</p>	
						<p>Smer nastavite na Kaže dol, Kaže gor, Obrnjeno gor ali Obrnjeno dol, če projektor namestite v položaj, ki ni vodoraven.</p> <p>☛ Razširjeno - Smer str.122</p>	

Indikator					Vzrok	Rešitev ali stanje	Prikaz v Status Monitor
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Izklop- ljeno	 Modra - utripa	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	 Oranžna – vklop- ljena	Napaka pretoka zraka	Preverite naslednji točki. <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista ter se prepričajte, da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, izklopite napajanje, izvlecite napajalni kabel iz električne vtičnice in očistite ali zamenjajte filter.  "Čiščenje Zračni filter" str.173  "Zamenjava Zračnega filtra" str.180 Ko preverite, znova priključite napajalni kabel v električno vtičnico. Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson	Airflow Error
 Izklop- ljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - utripa	 Oranžna - utripa	 Izklop- ljeno	Napaka filtra za ki- no Napaka sam. za- slonke Napaka zaklopa	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na lokalnega trgovca ali najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson	CinemaFilterErr. Auto Iris Error Shutter Error
 Izklop- ljeno	 Modra - utripa	 Oranžna – vklop- ljena	 Oranžna – vklop- ljena	 Izklop- ljeno	Napaka nap. (Ba- last)	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na lokalnega trgovca ali najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson	Power1 Error Power2 Error

Indikator					Vzrok	Rešitev ali stanje	Prikaz v Status Monitor
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Modra - utripa	 Spremenljivo stanje	 Spremenljivo stanje	 Oranžna - utripa	 Spremenljivo stanje	Opoz-visoka temp	<p>To ni napaka. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura znova preveč poviša. Preverite naslednji točki.</p> <ul style="list-style-type: none"> Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista ter se prepričajte, da projektor ni postavljen ob steno. Če je zračni filter zamašen, izklopite napajanje, izvlecite napajalni kabel iz električne vtičnice in očistite ali zamenjajte filter. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Čiščenje Zračni filter" str.173 ☛ "Zamenjava Zračnega filtra" str.180 	Temp Warning
 Modra - utripa	 Spremenljivo stanje	 Oranžna - utripa	 Spremenljivo stanje	 Spremenljivo stanje	Zamenjajte žarnico	<p>Zamenjati je treba žarnico v Lamp1 ali Lamp2, ki jo označuje utripajoč indikator. Zamenjajte jo z novo žarnico.</p> <p>☛ "Menjava žarnice" str.176</p> <p>Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče. Priporočamo, da zamenjate obe žarnici hkrati, da ohranite stalen odtenek in svetlost projiciranih slik.</p>	-
 Spremenljivo stanje	 Spremenljivo stanje	 Oranžna - utripa	 Spremenljivo stanje	 Spremenljivo stanje	Opozorilo glede neujemanja vrste žarnic	<p>Izpiše se sporočilo: "Žarnici 1 in 2 se ne ujemata. Izključite projektor in namestite žarnici iste vrste."</p> <p>Žarnica za pokončno uporabo je nameščena v svetilki 1 ali svetilki 2. Izklopite napajanje, odstranite napajalni kabel iz električne vtičnice in preverite žarnici, nameščeni v svetilki 1 in svetilki 2. Pri pokončnem projiciranju pritrdite žarnice (za pokončno projiciranje) v svetilko 1 in svetilko 2. Pri pokončnem projiciranju pritrdite standardne žarnice v svetilko 1 in svetilko 2.</p> <p>☛ "Menjava žarnice" str.176</p> <p>Projektor se samodejno izključi približno eno minuto po tem, ko zazna, da se žarnici ne ujemata.</p>	Lamp Mismatch

Indikator					Vzrok	Rešitev ali stanje	Prikaz v Status Monitor
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Modra - utripa	 Spremenljivo stanje	 Oranžna - utripa	 Spremenljivo stanje	 Spremenljivo stanje	Opoz. za svetilke Opozorilo napajanja (balast)	<p>Preverite naslednji točki.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Odstranite Lamp 1 ali Lamp 2, ki jo nakazuje utripajoči indikator, in preverite, ali je žarnica počena.  "Menjava žarnice" str.176 • Očistite zračni filter.  "Čiščenje Zračni filter" str.173 <p>Če žarnici nista počeni: Znova vstavite žarnici in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Zamenjajte žarnici z novima in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p> Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Če je žarnica počena: Za dodatne informacije se obrnite na lokalnega trgovca ali naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. (Če katera od žarnic počí, se vklopi druga. Počeno žarnico zamenjajte takoj, ko je to mogoče.)</p> <p> Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.  Razširjeno - Delovanje - Način visoke višine str.122</p> <p>Smer nastavite na Kaže dol, Kaže gor, Obrnjeno gor ali Obrnjeno dol, če projektor namestite v položaj, ki ni vodoraven.  Razširjeno - Smer str.122</p>	Lamp1 Warning (S) Lamp1 Warning (P) Lamp2 Warning (S) Lamp2 Warning (P) Power1 Warning Power2 Warning

Indikator					Vzrok	Rešitev ali stanje	Prikaz v Status Monitor
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Modra - utripa	 Spremenljivo stanje	 Spremenljivo stanje	 Spremenljivo stanje	 Oranžna – vklopljena	Ni zračnega filtra	<p>Na projiciranem zaslonu se izpiše obvestilo: "Namesti zračni filter."</p> <p>Preverite, ali je zračni filter čvrsto pritrjen.</p> <p> "Zamenjava Zračnega filtra" str.180</p> <p>Projektor se samodejno izključi približno eno minuto po tem, ko ugotovi, da ni nameščenega zračnega filtra.</p> <p>Če se napaka nadaljuje kljub temu, da je zračni filter nameščen, je morda okvarjen senzor zračnega filtra. Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na lokalnega trgovca ali najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p> Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>	-
					Slab pretok zraka	<p>To ni napaka. Vseeno se projekcija samodejno zaustavi, če se pretok zraka preveč zmanjša.</p> <p>Na projiciranem zaslonu se izpiše obvestilo: "Zračni filter je zamašen. Očistite ga ali zamenjajte." Preverite naslednji točki.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista ter se prepričajte, da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, izklopite napajanje, izvlecite napajalni kabel iz električne vtičnice in očistite ali zamenjajte filter. <p> "Čiščenje Zračni filter" str.173</p> <p> "Zamenjava Zračnega filtra" str.180</p> <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p> Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>	Airflow Decline

Indikator					Vzrok	Rešitev ali stanje	Prikaz v Status Monitor
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Spremenljivo stanje	 Spremenljivo stanje	 Spremenljivo stanje	 Spremenljivo stanje	 Oranžna - utripa	Obv.Očist.Zra.Filter	<p>Izpiše se obvestilo: "Očistite zračni filter. Očistite ali zamenjajte zračni filter".</p> <p>Izklopite napajanje projektorja, izvlecite napajalni kabel iz električne vtičnice in očistite zračni filter.</p> <p>☛ "Čiščenje Zračni filter" str.173</p> <p>Indikatorji oziroma obvestila glede zračnega filtra se prikažejo le, če je Obv.Očist.Zra.Filter v meniju Konfiguracija nastavljeno na Vklopljeno.</p> <p>☛ Razširjeno - Prikaz - Obv.Očist.Zra.Filter str.122</p>	Cleaning Filter



- Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte naslednje.
 - ☛ "Reševanje Težav" [str.161](#)
- Če so indikatorji v stanju, ki je pri prikazano v tej tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na lokalnega trgovca ali najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
 - ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Zaslon LCD na nadzorni plošči prikazuje stanje projektorja. Z gumbi na nadzorni plošči si lahko ogledate tudi podrobno stanje ali zgodovino napak projektorja.





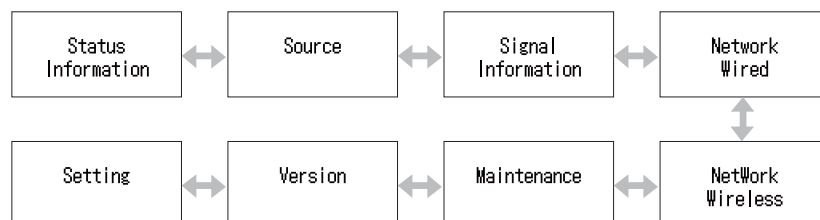
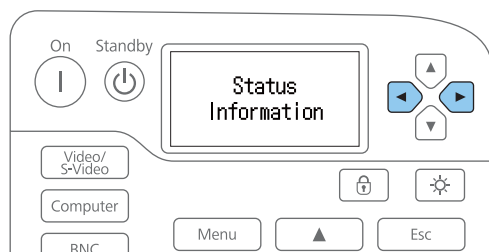
Ko je projektor v stanju pripravljenosti, za uporabo Status Monitor izvedite naslednje nastavitve.

- Nastavite možnost **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop**.
☛ **Razširjeno** - V pripravljenosti [str.122](#)
- Nastavite možnost **A/V izhod** na **Vedno**.
☛ **Razširjeno** - A/V nastavitve - A/V izhod [str.122](#)

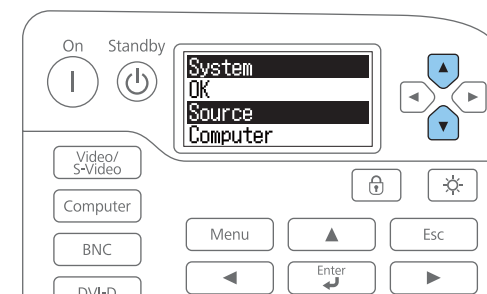
Preverjanje stanja

Če želite prikazati Status Monitor, pritisnite gumb [

Status monitor obsega osem kategorij prikaza. Ob vsakem pritisku gumbov [][



Elemente in informacije vsake kategorije si lahko ogledate z gumboma [][].



Status monitor se vklopi v teh primerih:

- Ko pritisnete gumb na nadzorni plošči
- Ko pride do napake ali opozorila
- Pri prilagajanju zooma, izostritve ali premika objektiva
- Pri preverjanju nastavitve ID-ja projektorja
☛ "Preverjanje nastavitve ID projektorja" [str.39](#)

Če Status Monitor ne želite vklopiti, nastavite **Lighting Time** na **Off** v nastavitvah Status Monitor.

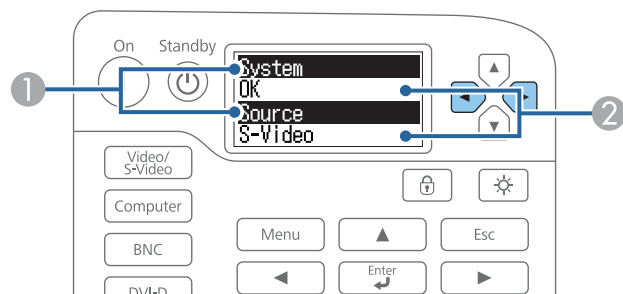
☛ "Nastavitev zaslonskega prikaza (LCD)" [str.153](#)

Branje zaslona

Običajen prikaz

Vsaka kategorija vsebuje spodaj navedene informacije.

Status Information	: Stanje delovanja projektorja
Source	: Informacije o vhodnem signalu
Signal Information	: Informacije o vhodnem digitalnem signalu
Network Wired	: Nastavitve žičnega omrežja
Network Wireless	: Nastavitve brezžičnega omrežja
Maintenance	: Čas delovanja za projektor in žarnice
Version	: Različica vdelane programske opreme projektorja



- | | |
|---|--|
| 1 | Prikazuje ime elementa.
☞ "Pojasnila vsebine zaslona" str.154 |
| 2 | Informacije o elementih. |

Prikaz ob napaki ali opozorilu

Če pri uporabi projektorja pride do težave, se prikaže naslednje.

Ob napaki

Temp
Error

Ob opozorilu

Temp
Warning

Če je težava odpravljena ali pritisnete enega od gumbov [Up] [Down] [Left] [Right], se zaslon povrne v običajen prikaz.

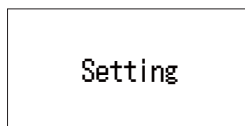
Za več informacij o napakah in opozorilih in o tem, kako jih odpravite, preberite naslednje poglavje.

☞ "Razlaga indikatorjev" [str.141](#)

Nastavitev zaslonskega prikaza (LCD)

Prilagodite lahko kontrast in čas osvetlitve ozadja.

- 1** Z gumboma [◀][▶] izberite **Setting**.



- 2** Pritisnite gumb [↓], da prikažete spodnji zaslon.



- 3** Z gumboma [◀][▶] prilagodite kontrast.

- 4** Pritisnite gumb [↓], da prikažete spodnji zaslon.



- 5** Z gumboma [◀][▶] nastavite čas osvetlitve ozadja.

Privzeta nastavitev je **30sec** (30 sekund). Na voljo so nastavitve **Off** (brez osvetlitve), **10-60sec** (10–60 sekund) in **30min** (30 minut).

Pojasnila vsebine zaslona

Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
Status Information	System	Prikazuje stanje projektorja. Za več informacij o tem, kako odpraviti napake in opozorila, preberite naslednje poglavje. ☛ "Razlaga indikatorjev" str.141	
		OK	Projektor je v običajnem stanju.
		Warm-Up	Projektor se ogreva.
		Standby	Projektor je v stanju pripravljenosti.
		Cool Down	Projektor je v stanju ohlajanja.
		Temp Error	Prišlo je do napake zaradi visoke temperature.
		Fan Error	Prišlo je do napake ventilatorja.
		Sensor Error	Prišlo je do napake senzorja.
		Lamp1 Error (S)	Prišlo je do napake žarnice. (S: standardna žarnica; P: žarnica za pokončni način)
		Lamp1 Error (P)	
		Lamp2 Error (S)	
		Lamp2 Error (P)	
		Lamp1 Failure (S)	Prišlo je do okvare žarnice. (S: standardna žarnica; P: žarnica za pokončni način)
		Lamp1 Failure (P)	
		Lamp2 Failure (S)	
		Lamp2 Failure (P)	
		Power1 Error	Prišlo je do napake napajanja (balast).
		Power2 Error	
		Internal Error	Prišlo je do notranje napake.
		CinemaFilterErr.	Prišlo je do napake kino filtra.
		Auto Iris Error	Prišlo je do napake samodejne zaslonke.
		Airflow Error	Prišlo je do napake pretoka zraka skozi filter.
		Shutter Error	Prišlo je do napake zaklopa.
		Pump Error	Prišlo je do napake hladilnega sistema.

Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
Status Information	System	Temp Warning	Prišlo je do opozorila zaradi visoke temperature.
		Internal Warning	Prišlo je do opozorila glede notranjega sistema.
		Airflow Decline	Prišlo je do napake zaradi nizkega pretoka zraka.
		Lamp1 Warning (S)	Prišlo je do opozorila glede žarnice. (S: standardna žarnica; P: žarnica za pokončni način) Izvedite enake ukrepe kot pri napaki žarnice.
		Lamp1 Warning (P)	
		Lamp2 Warning (S)	
		Lamp2 Warning (P)	
		Power1 Warning	Prišlo je do opozorila glede napajanja (balast).
		Power2 Warning	
		Shutter Warning	Prišlo je do opozorila glede zaklopa. Izvedite enake ukrepe kot pri napaki zaklopa.
		DirectionWarning	Uporabljen kot je zunaj dovoljenega razpona. Preverite vrsto žarnice in jo nastavite na pravilni kot.
		Lamp Mismatch	Prišlo je do neujemanja vrst žarnic.
		Clean Filter	Prikazano je obvestilo o čiščenju filtra.
	Source	Computer	Prikaže ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
		BNC	
		Video	
		S-Video	
		HDMI	
		DVI-D	
		SDI	
		LAN	
		HDBaseT	
	On-ScreenDisplay	On	Prikaže nastavitve za Prikaz na zaslonu . Če je izbrana nastavev Izklopljeno , se meniji in sporočila ne prikazujejo na projicirani sliki.
		Off	
	Shutter	Open	Prikaže stanje funkcije Zaklop projektorja.
		Close	

Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
Status Information	Air Temp	-	Prikazuje temperaturo v okolju.
	AC Voltage	-	Prikazuje napajalno napetost.
	Lamp1 Type	Standard	Prikazuje vrsto žarnice, nameščeno v svetilko 1. (Standardno: standardna; Pokončno: žarnica za pokončni način)
		Portrait	
	Lamp2 Type	Standard	Prikazuje vrsto žarnice, nameščeno v svetilko 2. (Standardno: standardna; Pokončno: žarnica za pokončni način)
		Portrait	
	Lamp1 Status	On	Prikazuje stanje delovanja za žarnico 1.
		Off	
	Lamp2 Status	On	Prikazuje stanje delovanja za žarnico 2.
		Off	
	Lamp Select	Dual	Prikazuje nastavitve za Izbira žarnice . ☛ "Izbira žarnice" str.31
		Single	
		Lamp1	
		Lamp2	
Source	Source	Computer	Prikaže ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
		BNC	
		Video	
		S-Video	
		HDMI	
		DVI-D	
		SDI	
		LAN	
		HDBaseT	
	Resolution	-	Prikazuje ločljivost trenutnega vhodnega signala. No Signal: Na vhodu ni signala. Not Supported: Projektor ne podpira trenutnega vhodnega signala.
	Video Signal	-	Prikazuje trenutni vhodni videesignal.

Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
Source	Color Space	RGB	Prikazuje barvni prostor trenutnega vhodnega signala.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	-	Prikazuje vodoravno frekvenco trenutnega vhodnega signala.
	V-Frequency	-	Prikazuje navpično frekvenco trenutnega vhodnega signala.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Prikazuje polarnost sinhronizacije.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Prikazuje vrsto sinhronizacije.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	-	Prikazuje ločljivost diskriminante trenutnega vhodnega signala.
	Video Level	Auto (Normal)	Prikazuje raven videa projektorja.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	



Elementi, navedeni kot vir, so odvisni od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala ter vira.

Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
Signal Information	5V Detection	Detected	Prikazuje rezultate zaznavanja signalov 5 V.
		Not Detect	
	TMDS Clock	-	Prikazuje frekvenco TMDS trenutnega vhodnega signala.
	TMDS H-Frequency	-	Prikazuje vodoravno frekvenco trenutnega vhodnega signala.
	TMDS V-Frequency	-	Prikazuje navpično frekvenco trenutnega vhodnega signala.
	DetChg 5CFHMP123	-	Prikazuje faktorje sprememb signalov.
	Stable Time	-	Prikazuje čas delovanja od določitve vhodnega vira.
	HDCP Status	Non-HDCP	Prikazuje stanje HDCP-ja.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ri	-	Prikazuje vse informacije o HDCP-ju.
	HDCP AKSV	-	
	HDCP An	-	
	AVI Info VIC	-	Prikazuje informacije VIC (AVI) trenutnega vhodnega signala.
	AVI InfoChecksum	OK	Prikazuje kontrolno vsoto za AVI.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Prikazuje način signala.
		DVI	
	Pixel Encoding	RGB	Prikazuje informacije o barvnem prostoru za (AVI) trenutnega vhodnega signala.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Quality	-	Prikažete lahko informacije o slikovnem signalu iz vrat HDBaseT.





Elementi, navedeni kot Signal Information, so odvisni od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala ter vira.

Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
Network Wired	Projector Name	-	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje.
	Connection Mode	HDBaseT	Prikazuje povezovalno pot za LAN.
		LAN	
	DHCP	On	Prikazuje nastavitve HDCP-ja.
		Off	
	IP Display	On	Prikazuje nastavitve prikaza naslova IP.
		Off	
Network Wireless	IP Address	-	Prikazuje naslov IP.
	MAC Address	-	Prikazuje naslov MAC.
	Projector Name	-	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje.
	Connection Mode	Quick	Prikazuje način povezave, ki ga uporabljate, ko projektor in računalnik povezujete prek brezžičnega omrežja LAN.
		Advanced	
	SSID Display	On	Prikazuje nastavitve prikaza SSID.
		Off	
	IP Display	On	Prikazuje nastavitve prikaza naslova IP.
		Off	
	SSID	-	Prikazuje SSID.
	IP Address	-	Prikazuje naslov IP.
	DHCP	On	Prikazuje nastavitve HDCP-ja.
		Off	
	MAC Address	-	Prikazuje naslov MAC.
	Security	No	Prikazuje varnostne nastavitve.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Prikazuje stanje sprejema za Wi-Fi.

Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
Maintenance	Operation Time	-	Prikazuje skupni čas delovanja projektorja.
	Lamp1 Op.Time	-	Prikazuje skupni čas delovanja standardne žarnice.
	Lamp2 Op.Time	-	
	Lamp1 Op.Time PR	-	Prikazuje skupni čas delovanja žarnice za pokončni način.
	Lamp2 Pp.Time PR	-	
Version	Serijska št.	-	Prikaže serijsko številko projektorja.
	Main	-	Prikaže informacije o različici vdelane programske opreme projektorja.
	Video	-	
	Status Monitor	-	
Setting	CONTRAST	LEVEL	Nastavitev kontrasta za LCD.
	Lighting Time	Off	Nastavitev časa osvetlitve ozadja.
		10-60 sec	
		Approx. 30 min	

Težave povezane s sliko

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ali ste pritisnili gumb [] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči?	Pritisnite gumb [] za vklop napajanja.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali ni oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Ali je funkcija Zaklop aktivna?	Pritisnite gumb [Shutter] na daljinskem upravljalniku, da sprostite funkcijo zaklopa. ☛ "Začasno skrivanje slike (Zaklop)" str.93
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. ☛ Ponastavi - Ponastavi vse str.136
Ali je projicirana slika čisto črna? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.119

Premikajoče se slike niso prikazane

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Signal slike spremenite z računalnika samo na zunanji vhod. Preverite dokumentacijo priloženo vašemu računalniku ali se obrnite na proizvajalca računalnika.
Ali je vsebina filma, ki ga želite projicirati, avtorsko zaščitena?	Projektor morda ne bo mogel projicirati avtorsko zaščitanih filmov, ki jih predvajate na računalniku. Več podrobnosti o tem preberite v navodilih za uporabo predvajalnika.

Projekcija se samodejno ustavi

Preverite	Rešitev
Je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno ?	Pritisnite gumb [⏻] za vklop napajanja. Če ne želite uporabljati Mirovanje, spremenite nastave na Izklopljeno . ☛ Razširjeno - Delovanje - Mirovanje str.122

Izpiše se "Ni podprto."

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.119
Ali se ločljivost signala slike in hitrost osveževanja ujemata z načinom delovanja? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	V navodilih za računalnik preberite informacije o tem, kako spremeniti ločljivost in hitrost osveževanja slikovnega signala. ☛ "Podprti Prikazovalniki monitorjev" str.219

Izpiše se "Ni signala."

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. Preverite, ali so vsi kabli pravilno priključeni in imajo vsi dober stik.
Ali je izbran ustrezen vhod?	Spremenite sliko s pritiskom na gumb [Search] na daljinskem upravljalniku. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Search)" str.58
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.
Ali se signali slike posredujejo v projektor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Če se signali slike predvajajo le na zaslon LCD oziroma dodatni monitor, prestavite izhod na zunanji cilj in računalniški zaslon. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju. Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite. ☛ Navodila za uporabo računalnika

Slike so meglene, neizostrene ali popačene

Preverite	Rešitev
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Poskrbite, da je od začetka projekcije minilo najmanj 20 minut, in pritisnite gumb [Focus] na daljinskem upravljalniku za izostritev. ☛ "Nastavljanje izostritve" str.37
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. ☛ "Velikost zaslona in Projekcijska razdalja" str.201
Je na leči prišlo do rošenja?	Če projektor naihito prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.
Ali uporabljate izbirni zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo (ELPLU02)?	V meniju Razširjeno nastavite Vrsta objektiva na ELPLU02 . ☛ Razširjeno – Delovanje - Dodatno - Vrsta objektiva str.122 Glejte naslednje napotke za več informacij o tem, kako izboljšati ostrino. ☛ "Če uporabljate zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo ELPLU02" str.38

Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.119
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priključitev opreme" str.41
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti Prikazovalniki monitorjev" str.219 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali sta nastavitvi Sinhronizacija » in Sledenje » pravilno nastavljeni? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Pritisnite gumb [Auto] za izvedbo samodejne prilagoditve. Če tudi po izvedbi samodejne prilagoditve slika ni pravilno prilagojena, lahko prilagoditev opravite z možnostjo Sinhronizacija ali Sledenje v meniju Signal . ☛ Signal - Sledenje, Sinhronizacija str.119

Preverite	Rešitev
Ali je Samonamestitev nastavljena na Vklopljeno ? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike.)	<p>Slika bo morda napačno poravnana glede na samodejno nastavitvev (odvisno od vhodnega signala). Če se to zgodi, nastavite Samonamestitev na Izklopljeno.</p> <p>☛ Signal - Samonamestitev str.119</p> <p>Če je Samonamestitev nastavljena na Izklopljeno, se signali po vzpostavljeni povezavi shranijo. Nastavite Samonamestitev na Vklopljeno ali Izklopljeno vsakič, ko je na vhodu nov slikovni signal.</p>
Ali ima nastavitvev Ločljivost katero koli drugo vrednost razen Avtomatično ? (Samo pri projiciranju razdeljenega zaslona)	<p>Če Ločljivost v meniju Razširjeno in ločljivost projicirane slike nista enaki, bo slika morda stisnjena.</p> <p>Če slika ni prikazana, nastavite Ločljivost na Avtomatično.</p> <p>☛ Signal - Ločljivost str.119</p>

Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena

Preverite	Rešitev
Ali je nastavitvev Zaslon pravilna?	<p>V meniju Zaslon nastavite ustrezno nastavitvev glede na zaslon, ki ga uporabljate.</p> <p>☛ "Nastavitve zaslona" str.32</p>
Ali je razmerje gledišča pravilno nastavljeno?	<p>Za izbiro primerne razmerja gledišča za vhodni vir pritisnite gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku.</p> <p>☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.72</p>
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	<p>Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom.</p> <p>☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.94</p>
Je nastavitvev Obseg nastavljena na Vklopljeno ?	<p>Nastavitvev Obseg nastavite na Izklopljeno v meniju Signal.</p> <p>☛ Signal - Obseg str.119</p>
Ali je položaj slike pravilno nastavljena?	<p>(Samo pri projiciranju vhodnega signala RGB iz vrat Computer ali BNC.)</p> <p>Pritisnite gumb [Auto], da prilagodite položaj prikaza.</p> <p>Položaj lahko prilagodite tudi v meniju Signal.</p> <p>☛ Signal - Položaj str.119</p>
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	<p>Če je v Lastnosti zaslona v nadzorni plošči računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavitvev dvojnega prikaza.</p> <p>☛ Dokumentacija video gonilnika računalnika</p>
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	<p>Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem.</p> <p>☛ "Podprti Prikazovalniki monitorjev" str.219</p> <p>☛ Navodila za uporabo računalnika</p>


Preverite	Rešitev
Ali je položaj slike pravilen?	Izberite pravilne nastavitve za Projekcija v meniju Razširjeno . ☛ "Nastavitve pri nameščanju" str.30

Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. <ul style="list-style-type: none"> • Če slika prihaja iz naprave, priključene v vhodna vrata Computer ali BNC ☛ Signal - Vhodni signal str.119 • Če slika prihaja iz naprave, priključene v vhodna vrata Video ali S-Video ☛ Signal - Video signal str.119
Ali je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev Svetlost v meniju Slika . ☛ Slika - Svetlost str.117
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. Preverite, ali so vsi kabli pravilno priključeni in imajo vsi dober stik. ☛ "Priključitev opreme" str.41
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast v meniju Slika . ☛ Slika - Kontrast str.117
Ali je barvna nastavev pravilna?	Prilagodite nastavev Gama, RGB ali RGBCMY v meniju Slika . ☛ Slika – Dodatno str.117 ☛ "Nastavljanje slike" str.76
Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Prilagodite nastavitvi Barvna zasičenost in Obarvanost v meniju Slika . ☛ Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost str.117

Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Preverite nastavev Svetlost v meniju Slika in nastavev Poraba energije v meniju Nastavitve . ☛ Slika - Svetlost str.117 ☛ Nastavitve – Poraba energije str.121

Preverite	Rešitev
Je <u>Kontrast</u>  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavitev Kontrast v meniju Slika . ☛ Slika - Kontrast str.117
Ali je čas za zamenjavo žarnice?	Ko je žarnica tik pred iztekom roka trajanja, slike postanejo temnejše in kakovost barv se poslabša. Ko se to zgodi, zamenjajte staro žarnico z novo. ☛ "Menjava žarnice" str.176
Ali uporabljate samo en projektor?	Preverite, ali so naslednji elementi nastavljeni na temno. ☛ Razširjeno - Več projekcij - Nivo svetlosti str.122 ☛ Razširjeno - Več projekcij - Barvni način str.122

Težave ob začetku projekcije

Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ali ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻] za vklop napajanja.
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete napajalnega kabla?	Verjetno gre za slab stik v napajalnem kablu ali za okvaro kabla. Ponovno vtaknite napajalni kabel. Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Je funkcija Zaklep delovanja nastavljena na Polni zaklep ?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati Zaklep delovanja , spremenite nastavev na Izklopljeno . ☛ "Zaklep delovanja" str.109
Ali je izbrana pravilna nastavev za daljinski sprejemnik?	Preverite nastavev Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.121
Ali ste napajalni kabel znova priključili oziroma ali ste stikalo vklopili takoj po neposrednem izklopu?	Ko je izvedeno katero izmed opravil na levi in je nastavev Direkten vklop nastavljen na Vklopljeno , se napajanje morda ne bo vklopilo. Pritisnite gumb [⏻] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, da vklopite projektor.
Je stikalo [ID] na daljinskem upravljalniku nastavljeno na On?	Ko je stikalo nastavljeno na On, lahko uporabljate daljinski upravljalnik samo za upravljanje projektorja z ustreznim ID-jem. Nastavite stikalo [ID] na Off. ☛ "Nastavev ID daljinskega upravljalnika" str.40
Ali sta pokrov žarnice in žarnica pravilno vstavljena?	Če žarnica ali pokrov žarnice nista pravilno nameščena, projektorja ni mogoče vklopiti. Preverite, ali sta pravilno nameščena. ☛ "Kako zamenjati žarnico" str.177

Druge težave

Daljinski upravljalnik se ne vklopi

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.24
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je okrog 30 metrov. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.24
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba.
Ali je izbrana pravilna nastavev za Oddaljen sprejemnik ?	Preverite nastavev Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.121
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene nepravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi. ☛ "Menjava baterij za daljinski upravljalnik" str.23
Ali se ID daljinskega upravljalnika in ID projektorja ujemata?	Preverite, ali se ID projektorja, ki ga želite upravljati, in ID daljinskega upravljalnika ujemata. Če želite z daljinskim upravljalnikom upravljati vse projektorje, ne glede na nastavev ID-ja, nastavite stikalo [ID] na daljinskem upravljalniku na Off. ☛ "Nastavitve ID-jev" str.39
Ali se nastavev Vrsta daljin.uprav. ujema z daljinskim upravljalnikom, ki ga uporabljate?	Preverite nastavev Vrsta daljin.uprav. v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Delovanje - Dodatno - Vrsta daljin.uprav. str.122
Je kabel izbirnega daljinskega upravljalnika povezan z vrati Remote na projektorju?	Ko priključite kabel daljinskega upravljalnika, onemogočite oddaljeni sprejemnik projektorja. Če ne uporabljate komplet kablov za daljinski upravljalnik, ga odklopite s priključka Remote.
Je za možnost Nadzorna komunikacija izbrana nastavev Vklopljeno ?	Vrata Remote so onemogočena. Če uporabljate izbirni komplet kablov za daljinski upravljalnik, za možnost Nadzorna komunikacija izberite nastavev Izklopljeno . ☛ Razširjeno - HDBaseT - Nadzorna komunikacija str.122
Ali je nastavljeno zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika?	Ko je vključeno zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika, so izklopljeni vsi gumbi, razen tistih, ki so potrebni za osnovno daljinsko upravljanje. Pridržite gumb [Help], da prekličete zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika. ☛ "Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika" str.111

Na zunanjem monitorju ni prikazano nič

Preverite	Rešitev
Se slike prenašajo iz katerega koli drugega vhoda razen iz vhoda Computer ali BNC?	Na zunanjem monitorju se lahko prikažejo samo signali RGB iz vhodnega priključka Computer ali BNC.
Ali projicirate v načinu Split Screen?	Na zunanjem monitorju se lahko projicirajo samo signali RGB, ki se projicirajo na zaslon levo iz vhodnega priključka Computer ali BNC. ☛ "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" str.90
Je projektor v stanju pripravljenosti?	V meniju Konfiguracija preverite, ali so za možnosti V pripravljenosti , A/V izhod in Izhod za zaslon izbrane pravilne nastavitve. ☛ Razširjeno - V pripravljenosti str.122 ☛ Razširjeno - A/V nastavitve - A/V izhod str.122 ☛ Razširjeno - A/V izhod - Izhod za zaslon str.122

Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenite jezikovne nastavitve.	V meniju Razširjeno izberite Jezik . ☛ Razširjeno - Jezik str.122

E-pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju

Preverite	Rešitev
Je nastavev V pripravljenosti nastavljena na Komunik. vklop. ?	Za uporabo funkcije Obvestilo o pošti, ko je projektor v pripravljenosti, nastavite Komunik. vklop. v možnosti V pripravljenosti v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - V pripravljenosti str.122
Ali je prišlo do resne napake in se je projektor nenadoma zaustavil?	Ko se projektor naenkrat ustavi, e-pošte ni mogoče poslati. Če se stanje napake nadaljuje, se obrnite na lokalnega trgovca ali najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Ali se projektor napaja?	Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.

Preverite	Rešitev
Je funkcija Obvestilo o pošti v meniju Omrežje pravilno nastavljena?	E-poštna obvestila o napakah se pošljejo glede na nastavitve Pošta v meniju Omrežje. Preverite, ali so pravilno nastavljena. ☛ Omrežje - Pošta str.134

Prikaže se sporočilo "Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna."

Preverite	Rešitev
Notranje napajanje ure je skoraj prazno.	Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson

V spletnem brskalniku ni mogoče spremeniti nastavitev

Preverite	Rešitev
Ali sta ID in geslo uporabnika pravilna?	Kot ID uporabnika vnesite »EPSONWEB«. Tega ne morete spremeniti. Vnesite ID uporabnika, četudi je geslo onemogočeno. Kot geslo vpišite znake, določene kot Geslo za Web. Privzeto geslo je »admin«.

Preverite številke in uporabite naslednje ukrepe. Če ne morete odpraviti težave, se obrnite na vašega omrežnega skrbnika, lokalnega trgovca ali najbližji naslov, ki je naveden na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Event ID	Vzrok	Rešitev
0432 0435	Napaka pri zagonu EasyMP Network Projection.	Ponovno zaženite projektor.
0434 0482 0484 0485	Omrežna komunikacija ni stabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije in čez nekaj časa ponovno vzpostavite povezavo.
0433	Preneseni slik ni možno predvajati.	Ponovo zaženite EasyMP Network Projection.
0481	Komunikacija z računalnikom je prekinjena.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection se je nepričakovano zaprl.	Preverite stanje omrežnih povezav. Ponovno zaženite projektor.
0479 04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Ponovno zaženite projektor.
0891	Dostopne točke z enakim SSID ni moč najti.	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na enak SSID.
0892	Preverjanje pristnosti WPA/WPA2 se ne ujema.	☛ Omrežje - Varnost str.132
0893	Vrsta šifriranja TKIP/AES se ne ujema.	
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker se je projektor povezal z nepooblaščen dostopno točko.	Kontaktirajte vašega omrežnega skrbnika za več informacij.
0898	Pridobitev DHCP ni uspela.	Preverite pravilno delovanje strežnika DHCP. Če ne uporabljate DHCP, izklopite nastavev DHCP. ☛ Omrežje - Brezžični LAN str.130 , Žični LAN str.133
0899	Druge komunikacijske napake	Če ponovni zagon projektorja ali EasyMP Network Projection ne odpravi težave, se obrnite na lokalnega trgovca ali najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson



Vzdrževanje

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.



Previdno

Ko čistite projektor, izključite napajalni kabel iz električne vtičnice. Če tega ne upoštevate, lahko pride do električnega udara.

Čiščenje Površine Projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišite z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožemite.

Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

Čiščenje leč

Objektiv čistite s krpo za čiščenje očal.



Opozorilo

Za čiščenje leče ne uporabljajte razpršilcev z vnetljivimi plini. Projektor lahko zaradi visoke temperature žarnice zagori.

Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

Čiščenje Zračni filter

Zračni filter in odprtino za dovod zraka očistite, ko se izpiše naslednje sporočilo ali Indikator za Filter utripa zeleno.

☛ "Razlaga indikatorjev" [str.141](#)

"Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter."

"Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter."

"Zračni filter je zamašen. Očistite ga ali zamenjajte."

Pozor

- Zaradi prahu na zračni filter lahko notranja temperatura projektorja naraste in povzroči težave v delovanju ali skrajša življenjsko dobo optičnega pogona. zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- zračni filter ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.
- S krtačo z dolgimi in mehкими ščetinami lahko filter nežno skrtajte. Če filter krtačite pregrobo, se bo prah vrnil v zračni filter in ga ne bo mogoče odstraniti.

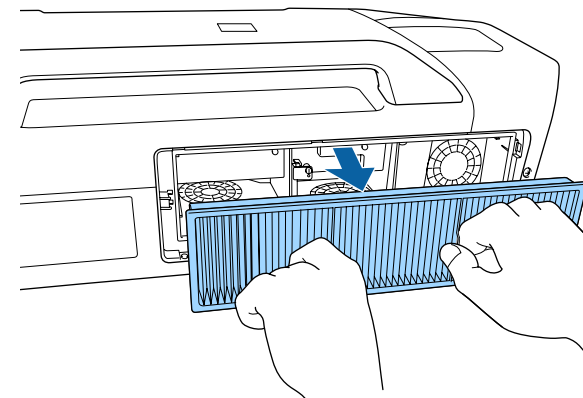


Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračni filter.

☛ "Kako zamenjati zračni filter" [str.180](#)

- Priporočljivo je, da zračni filter očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite ga bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.
- Indikatorji oziroma obvestila glede zračnega filtra se prikažejo le, če je **Obv.Očist.Zra.Filter** v meniju Konfiguracija nastavljeno na **Vklopljeno**.

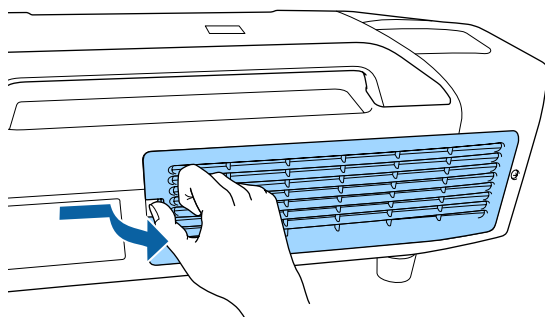
☛ Razširjeno - Prikaz - Obv.Očist.Zra.Filter [str.122](#)



1 Ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.

2 Odstranite Pokrov zračnega filtra.

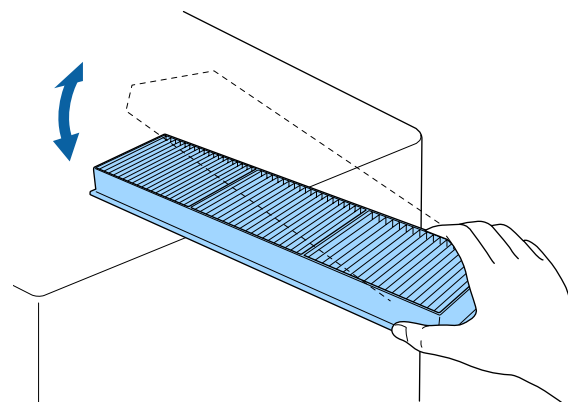
S prsti primite jeziček Pokrov zračnega filtra in ga potegnite navzgor ter odstranite pokrov, pri tem pa pritiskajte na jeziček.



3 Odstranite zračni filter.

4 Sprednji del zračni filter (stran z jezički) obrnite navzdol in ga štiri- do petkrat potresite, da odstranite prah.

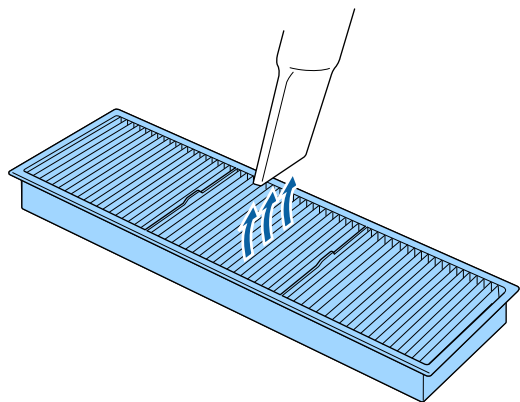
Obrnite ga in postopek ponovite še na drugi strani.



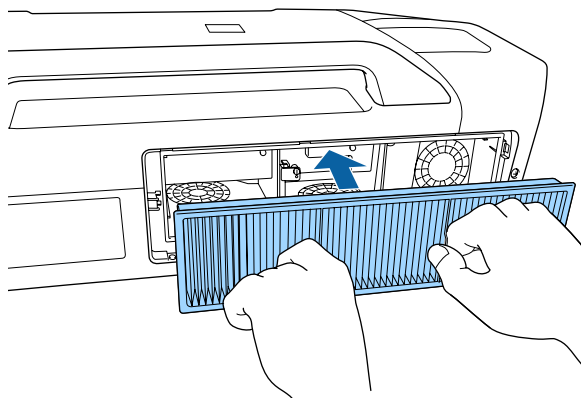
Pozor

Če zračni filter potresete premočno, se lahko deformira ali poči.

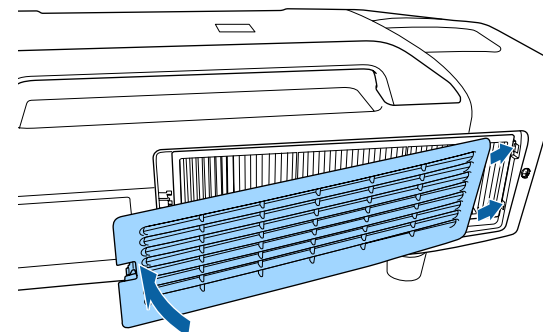
- 5** Preostali prah v zračni filter odstranite s sesalnikom s sprednje strani.



- 6** Pritrdite zračni filter.



- 7** Pritrdite Pokrov zračnega filtra.
Pritisnite pokrov zračnega filtra, da se zaskoči.



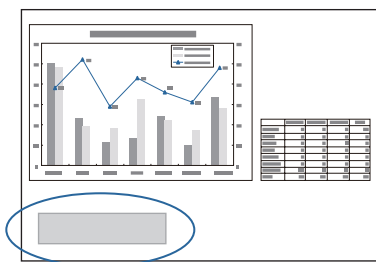
V tem razdelku so navodila za zamenjavo žarnice in zračni filter.

Menjava žarnice

Obdobje za zamenjavo žarnice

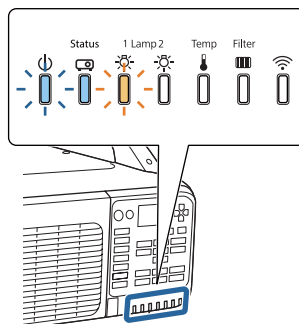
Žarnico zamenjajte:

- Prikaže se naslednje okno.
"Čas je, da zamenjate žarnico. Za nakup se obrnite na prodajalca projektorjev Epson ali obiščite www.epson.com."



Obvestilo je prikazano 30 sekund.

- Indikator napajanja utripa modro, indikator Lamp1 ali Lamp2 pa utripa oranžno.
☛ "Razlaga indikatorjev" [str.141](#)



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

Pozor

- Prepričajte se, da uporabljate ustrezne žarnice. Pri pokončnem projiciranju morate uporabiti žarnice za pokončni način.
Standardne nadomestne žarnice: ELPLP81 (en paket)/ELPLP82 (dva paketa)
Nadomestne žarnice za pokončni način: ELPLP83 (en paket)/ELPLP84 (dva paketa)

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.

EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z11000W/EB-Z11005/EB-Z11000

Standardne žarnice

Če ima nastavev **Poraba energije** ves čas dodeljeno vrednost **Normalno**: približno 1.900 ur

Če ima nastavev **Poraba energije** ves čas dodeljeno vrednost **ECO**: približno 3.900 ur

Žarnice za pokončni način
približno 900 ur

EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9900W

Standardne žarnice

Če ima nastavev **Poraba energije** ves čas dodeljeno vrednost **Normalno**: približno 2.400 ur

Če ima nastavev **Poraba energije** ves čas dodeljeno vrednost **ECO**: približno 3.900 ur

Žarnice za pokončni način
približno 900 ur

EB-Z9750U/EB-Z9800W/EB-Z9870

Standardne žarnice

Če ima nastavev **Poraba energije** ves čas dodeljeno vrednost **Normalno**: približno 2.900 ur

Če ima nastavev **Poraba energije** ves čas dodeljeno vrednost **ECO**: približno 3.900 ur

Žarnice za pokončni način
približno 900 ur

Pozor

- Ne uporabljajte standardnih nadomestnih žarnic pri pokončnem projiciranju. Pri pokončnem projiciranju uporabljajte samo žarnice za pokončni način.
- Žarnice namestite v svetilko 1 in svetilko 2. V svetilko 1 in svetilko 2 namestite enako vrsto žarnic.
- Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo žarnice, jo čimprej zamenjajte, tudi če še deluje.
- Ne prižigajte in ugašajte projektorja večkrat zaporedno. Pogosto vključevanje in izkjučevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Odvisno od lastnosti žarnice in načina uporabe, lahko žarnice potemni ali neha delovati, še preden se izpiše sporočilo. Vedno imejte rezervno žarnico na zalogi, za primer, ko bo potrebna.
- Priporočamo, da uporabljate originalne rezervne žarnice proizvajalca EPSON. Neoriginalne žarnice lahko zmanjšajo kakovost projekcij in varnost. Poškodb ali okvar, ki so posledica uporabe neoriginalnih žarnic, garancija proizvajalca Epson ne krije.



- Priporočamo, da zračni filter očistite ob vsakokratni menjavi žarnice. Tako boste zmanjšali obrabo zamenjane žarnice.
 - ☛ "Čiščenje leč" [str.173](#)
 - ☛ "Čiščenje Zračni filter" [str.173](#)
- Ob menjavi žarnice preverite nastavitve **Izbira žarnice**.
 - ☛ "Izbira žarnice" [str.31](#)

Kako zamenjati žarnico

Žarnico lahko zamenjate tudi, kadar projektor visi s stropa.



Opozorilo

- Ko žarnica neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate žarnico na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Previdno odstranite pokrov žarnice. Pri odstranjevanju pokrova žarnice bodite previdni, da se ne boste poškodovali z drobci stekla. Če vam drobci stekla pridejo v oči ali usta, pojdite nemudoma k zdravniku.
- Žarnica nikoli ne razstavljajte in ne preurejajte. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, električnega udara ali nesreče.



Previdno

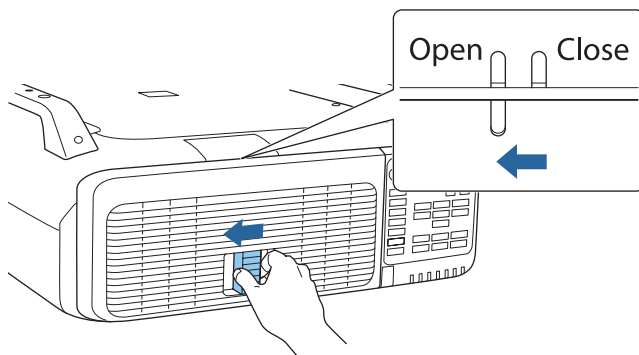
Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

1

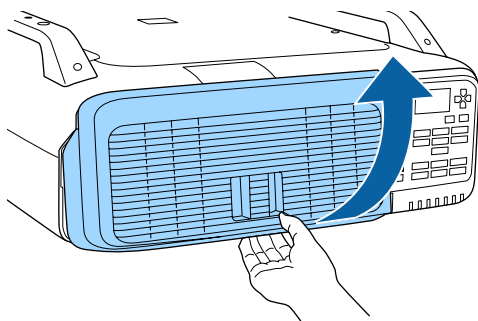
Ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.

- 2** Počakajte, da se žarnici dovolj ohladita, preden odprete pokrov žarnice na zadnji strani projektorja.

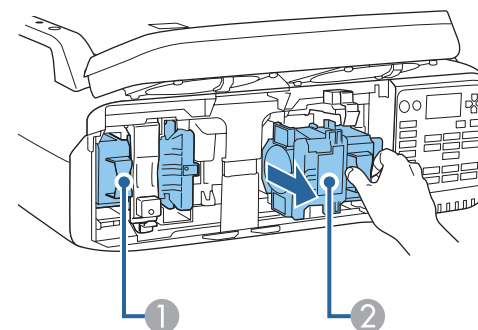
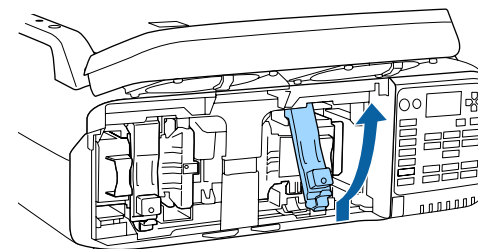
Potisnite vzvod pokrova žarnice v levo, nato drsno premaknite pokrov žarnice v levo.



Odprite pokrov žarnice.



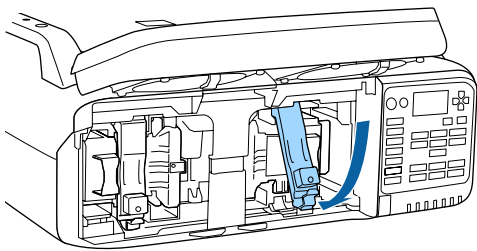
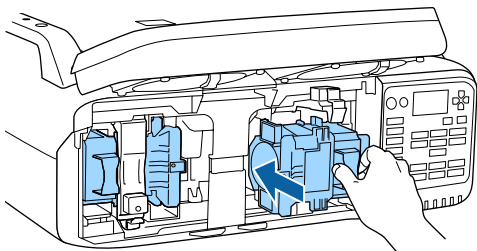
- 3** Dvignite blokirno ročico za žarnico, ki jo želite zamenjati, in naravnost izvlecite žarnico.



- 1 Svetilka 1
- 2 Svetilka 2

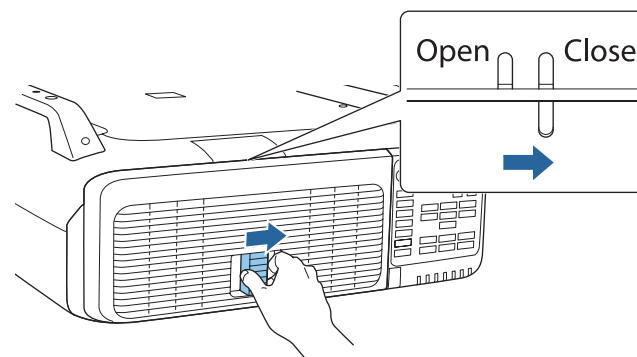
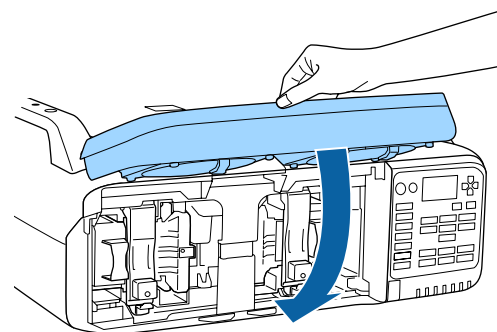
4 Namestite novo žarnico.

Žarnico vstavite ob vodilu v pravo smer, tako da se pravilno prilega, in jo čvrsto pritisnite do konca. Nato pritisnite ročico za zaklepanje navzdol, dokler se ne zaskoči.



5 Zaprite pokrov žarnice.

Pokrov pritisnite proti enoti in ga premaknite v desno, dokler se ne zaskoči.



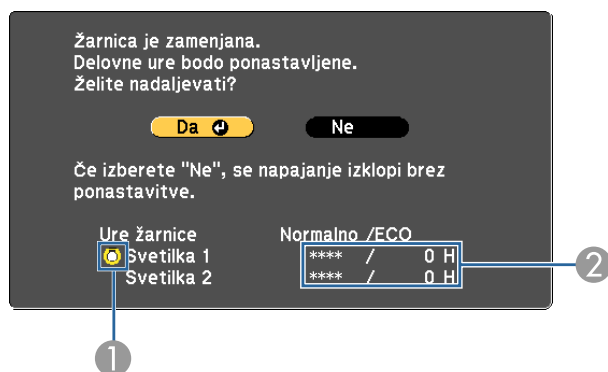
Pozor

- Prepričajte se, da ste žarnico čvrsto namestili. Ko odprete pokrov žarnice, se projektor samodejno izklopi zaradi varnosti. Projektor se ne vklopi, če žarnica ali pokrov žarnice nista pravilno nameščena.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Upoštevajte navodila za ravnanje z odpadki.

Ponastavitev ur delovanja žarnice

Projektor ima funkcijo, ki beleži čas delovanja žarnic. Sporočilo in indikator vas obvestita, ko je čas, da zamenjate žarnico. Ko zamenjate žarnice in vključite napajanje, se na zaslonu prikaže naslednje obvestilo, da lahko ponastavite števec ur žarnice.

Izberite **Da** in pritisnite gumb [↵].



- ① Označuje, da je bila žarnica 1 zamenjana.
- ② Prikazuje skupni čas delovanja žarnice. Če izberete **Da** in ponastavite ure žarnice, se števec za žarnico 1 nastavi na 0H.

Zamenjava Zračnega filtra

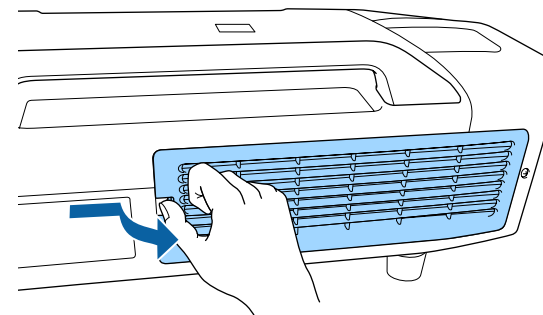
Obdobje za menjavo zračnega filtra

Če se sporočilo pogosto prikaže, čeprav je zračni filter očiščen, ga zamenjajte z novim zračni filter.

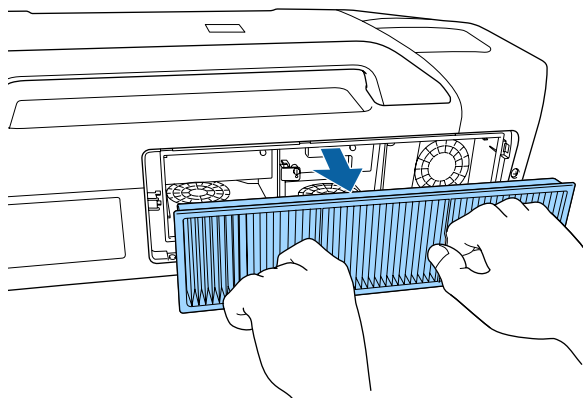
Kako zamenjati zračni filter

Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

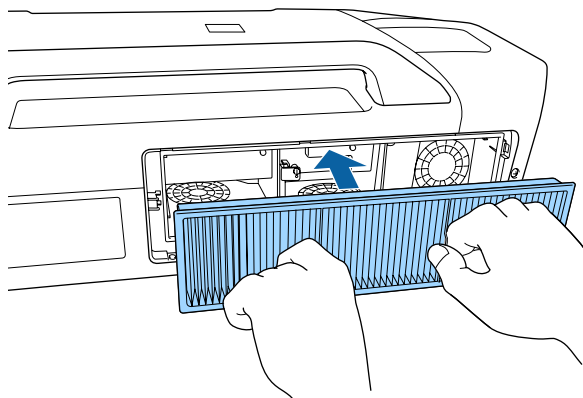
- 1** Ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Odstranite Pokrov zračnega filtra.
S prsti primite jeziček Pokrov zračnega filtra in ga potegnite navzgor ter odstranite pokrov, pri tem pa pritiskajte na jeziček.



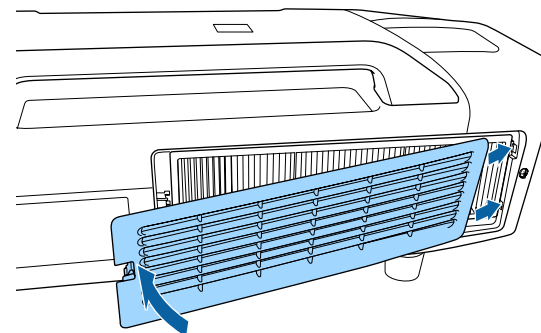
- 3** Odstranite zračni filter.



- 4** Namestite nov zračni filter.



- 5** Pritrdite Pokrov zračnega filtra.
Pritisnite pokrov zračnega filtra, da se zaskoči.



Rabljene zračne filtre zavržite v skladu z lokalnimi predpisi.
Del okvirja je izdelan iz: polipropilena
Material filtra: polipropilen

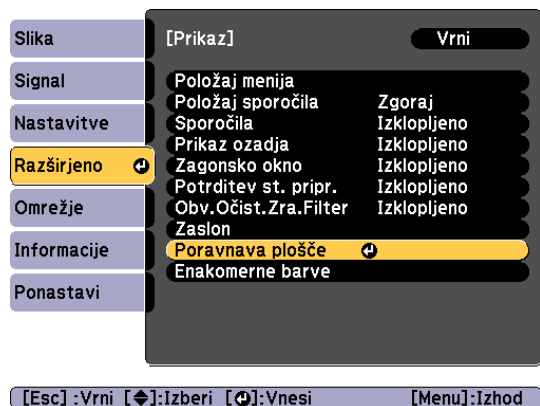
Poravnava plošče

Nastavite barvni premik slikovnih pik za ploščo LCD. Slikovne pike lahko prilagajate vodoravno ali navpično za vrednost 0,25 slikovne pike v območju ± 1 slikovne pike.

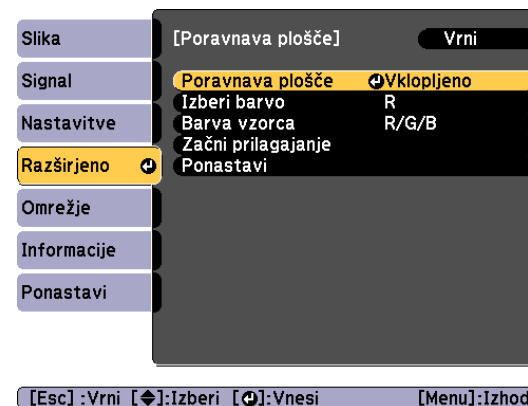


- Po izvedbi postopka Poravnava plošče se lahko kakovost slike zmanjša.
- Slike iz slikovnih pik, ki segajo čez rob projiciranega zaslona, niso prikazane.

- Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- Izberite **Prikaz** v meniju **Razširjeno**.
- Izberite **Poravnava plošče** in nato pritisnite gumb [↵].



4 Omogoči možnost Poravnava plošče.



- Izberite **Poravnava plošče** in nato pritisnite gumb [↵].
- Izberite **Vključeno**, nato pritisnite gumb [↵].
- Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

5 Izberite barvo, ki jo želite prilagoditi.

- Izberite možnost **Izberi barvo** in nato pritisnite gumb [↵].
- Izberite **R** (rdeča) ali **B** (modra) in pritisnite gumb [↵].
- Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

6 Izberite barvo mreže, ki bo prikazana, ko boste spreminjali nastavitve v meniju **Barva vzorca**.

- (1) Izberite **Barva vzorca** in nato pritisnite gumb [↵].
- (2) Za barvo mreže izberite kombinacijo barv R (rdeča), G (zelena) in B (modra).

R/G/B: prikaže kombinacijo vseh treh barv – rdeče, zelene in modre. Dejanska barva mreže je bela.

R/G: to je na voljo, ko je v meniju **Izberi barvo** izbrana možnost **R**. Prikaže kombinacijo dveh barv – rdeče in zelene. Dejanska barva mreže je rumena.

G/B: to je na voljo, ko je v meniju **Izberi barvo** izbrana možnost **B**. Prikaže kombinacijo dveh barv – zelene in modre. Dejanska barva mreže je svetlo modra.

- (3) Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

7 Izberite možnost **Začni prilagajanje** in pritisnite gumb [↵]. Ko se prikaže sporočilo, ponovno pritisnite gumb [↵].

Prilagajanje se začne. Prilagoditve se najprej izvedejo na zgornjem levem vogalu in nato še na ostalih treh.



Med prilagajanjem lahko pride do popačenja slike. Slika se popravi, ko so prilagoditve končane.

8 Z gumbi [▲][▼][◀][▶] izvedite prilagoditve ter nato pritisnite gumb [↵], da se pomaknete na naslednjo točko, ki jo želite prilagoditi.

9 Ko ste prilagodili vse štiri vogale, izberite **Izhod** in pritisnite gumb [↵].

[Poravnava plošče]

Prilagajanje končano.
Za bolj natančne nastavitve lahko izberete kateri koli presek in nato prilagodite.

Izberi presek in prilagodi

Izhod ↵

[◀]: Izberi [▶]: Vnesi

[Menu]: Izhod

Če želite po prilagoditvi vseh štirih vogalov izvesti še dodatne prilagoditve, to storite tako, da izberete možnost **Izberi presek in prilagodi** in nato nadaljujete prilagajanje.

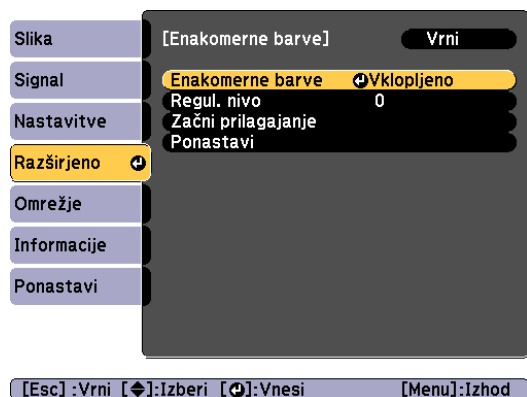
Enakomerne barve

Prilagodi barvni odtenek za celoten zaslon.



- Lahko se zgodi, da tudi po izvedbi te funkcije barvni odtenek ne bo enak.
- Prilagoditev lahko opravite tudi z možnostjo **Enakomerne barve** v **Več projekcij**.

- Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- Izberite **Prikaz** v meniju **Razširjeno**.
- Izberite možnost **Enakomerne barve** in pritisnite gumb [↵].
- Omogočite **Enakomerne barve**.



- Izberite možnost **Enakomerne barve** in pritisnite gumb [↵].
- Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
- Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.



Med izvajanjem funkcije **Enakomerne barve** lahko pride do popačenja slike. Slika se popravi, ko so prilagoditve končane.

- Izberite možnost **Regul. nivo** in pritisnite gumb [↵].
 - Z gumboma [◀][▶] nastavite raven prilagajanja.
 - Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.
 - Izberite možnost **Začni prilagajanje** in pritisnite gumb [↵].
 - Z gumbi [▲][▼] izberite območje, ki ga želite prilagoditi, nato pritisnite gumb [↵].
- Najprej prilagodite obseg. Na koncu izberite **Vse** in prilagodite celoten zaslon.

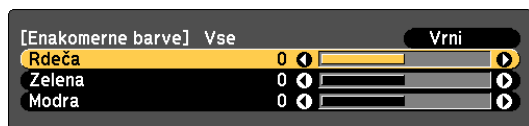


- Prikazan je trenutno izbran zaslon za prilagajanje položaja.

- 10** Z gumboma [▲][▼] izberite barvo, ki jo želite prilagoditi, in nato izvedite prilagoditev z gumboma [◀][▶].

Pritisnite gumb [◀], če želite manj intenziven barvni odtenek.

Pritisnite gumb [▶], če želite intenzivnejši barvni odtenek.



Prilagoditveni zaslon se spremeni ob vsakem pritisku gumba [↵].

- 11** Vrnite se na korak 5 in prilagodite posamezni nivo.

- 12** Za dokončanje prilagoditve pritisnite gumb [Menu].



Dodatek

Informacije o EasyMP Monitor

EasyMP Monitor omogoča uporabo računalnika za preverjanje stanja in upravljanje več projektorjev Epson v omrežju.

EasyMP Monitor lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

O funkciji Message Broadcasting

Message Broadcasting je programski vtičnik za program EasyMP Monitor.

Message Broadcasting lahko uporabljate za pošiljanje sporočila (datoteke JPEG) za projekcijo na vseh projektorjih Epson ali določenih projektorjih v omrežju.

Podatke lahko pošljete ročno ali samodejno z nastavitvami časomera, ki so na voljo v programu EasyMP Monitor.

Programsko opremo Message Broadcasting prenesite z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)

V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. S to funkcijo lahko opravite namestitve in nadzirate delovanje na daljavo. Ker lahko uporabljate računalniško tipkovnico, je poleg tega vnos znakov, ki so potrebni za namestitve, lažji.

Za spletni brskalnik uporabite Internet Explorer 8.0 ali njegovo novejšo različico. Uporabite Safari za OS X.



- Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko nastavljate in krmilite projektor z uporabo spletnega brskalnika tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).
- ☛ **Razširjeno** - V pripravljenosti [str.122](#)
- Če menija ni mogoče prikazati na zaslonu, lahko nastavev zooma prilagodite v spletnem brskalniku.

Nastavitev projektorja

V spletnem brskalniku lahko nastavite parametre, ki se običajno nastavlja v projektorjevem meniju Konfiguracija. Nastavitve so prikazane v meniju Konfiguracija.

Elementi v meniju Konfiguracija, ki jih ne morete nastaviti v spletnem brskalniku

- Nastavitve - Uporabniški gumb
- Meni Razširjeno – Uporabnikov logo
- Dodatno - BNC sinhro končnik, Gumb sprožilca
- Razširjeno - Jezik

Nastavitve za elemente vsakega menija so enake kot v projektorjevem meniju Konfiguracija.

☛ "Meni Konfiguracija" [str.113](#)

Elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku

- Ime skupnosti SNMP (do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov)
- Geslo Monitor (do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov)
- Vrata HTTP

Dodajte vrata, ki se uporabljajo za nadzor prek spleta. Naslednjih vrat ni mogoče dodati.

80 (privzeto), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794

Prikaz zaslona Spletni kontrolnik

Za prikaz okna Spletni kontrolnik uporabite v opisan postopek.

Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem.



Če je spletni brskalnik nastavljen, da se poveže preko proxy strežnika, spletni kontrolnik ne bo prikazan. Za prikaz upravljanja prek spleta morate nastavitve določiti tako, da posredovalni strežnik (proxy) ni uporabljen za povezavo.

- 1** Zaženite spletni brskalnik v računalniku.
- 2** V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici računalnika. Prikaže se zaslon Spletni kontrolnik.
Če je v meniju Omrežje v projektorjevem meniju Konfiguracija aktivirana možnost Geslo za Web, je prikazano okno za vnos gesla.
- 3** Prikaže se zaslon za vnos ID-ja in gesla.
Kot ID uporabnika vnesite »EPSONWEB«.
Privzeto geslo je »admin«.



- Vnesite ID uporabnika, četudi je geslo onemogočeno. ID-ja uporabnika ne morete spremeniti.
- Geslo lahko spremenite v rubriki Omrežje v meniju Konfiguracija.
☛ **Omrežje - Osnovno - Geslo za Web** [str.129](#)

Uporaba funkcije Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah

Če nastavite funkcijo Obvestilo o pošti, so obvestila poslana na prej določene e-poštne naslove ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako so lahko skrbniki obveščeni o težavah s projektorji, tudi če so ti na oddaljenih lokacijah.

☛ **Omrežje - Pošta - Obvestilo o pošti** [str.127](#)



- Registrirate lahko največ tri prejemnike obvestil (naslove) in vsem bodo obvestila o stanju projektorja poslana istočasno.
- Če projektor doleti resna okvara in nenadoma preneha delovati, upravljavcu morda ne bo mogoče poslati obvestila o težavi.
- Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko krmilite projektor tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).
☛ **Razširjeno - V pripravljenosti** [str.122](#)

Branje e-poštnih sporočil z obvestili o napakah

Če je funkcija obveščanja po e-pošti nastavljena na Vključeno in se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, bo poslano naslednje e-sporočilo.

Pošiljatelj pošte: naslov za naslov 1

Zadeva: EPSON Projector

Vrstica 1: Ime projektorja, kjer se je pripetila težava

Vrstica 2: Naslovi IP projektorja s težavami.

Vrstice 3 in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Vsebina glavnih obvestil je navedena spodaj.

- Clean Air Filter
- No Air Filter
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp Warning (1)/Lamp Warning (2)
- Lamp out
- Lamp type mismatch
- Incorrect projection mode
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification (1)/Lamp replacement notification (2)
- Low Air Flow

- Low Air Flow Error
- Peltier Device error/ Pump Error
- Shutter Warning
- Shutter Error
- Cinema Filter Warning
- Cinema Filter Error
- No-signal
Projektor ne prejema vhodnega slikovnega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vira signala.
- Auto Iris Error
- Power Warning. (Ballast) (1)/Power Warning. (Ballast) (2)
- Power Err. (Ballast)

Glejte naslednje za odpravljanje težav in opozoril.

☛ "Razlaga indikatorjev" [str.141](#)

Upravljanje s SNMP

Z nastavitvijo **SNMP** na **Vklopljeno**, v meniju Konfiguracija, so obvestila poslana na prej določen računalnik ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako so lahko skrbniki obveščeni o težavah s projektorji, tudi če so ti na oddaljenih lokacijah.

☛ **Omrežje – Ostali – SNMP** [str.116](#)



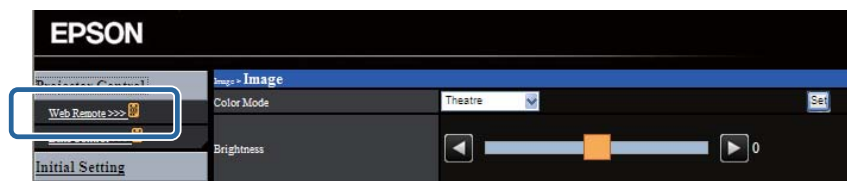
- SNMP mora upravljati skrbnik omrežja ali nekdo, ki se spozna na omrežje.
- Če želite za nadzor projektorja uporabljati funkcijo SNMP, morate v računalnik namestiti program za upravljanje s pomočjo protokola SNMP.
- Agent SNMP za ta projektor se sklada z različico 1 (SNMPv1).
- Funkcije upravljanja s pomočjo protokola SNMP ne morete uporabljati prek brezžičnega omrežja LAN v načinu povezave Hitro.
- Shranite lahko največ dva ciljna naslova IP.

Prikaz zaslona Web Remote

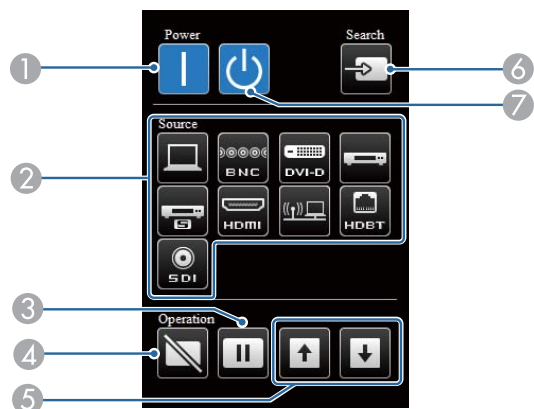
Web Remote omogoča nadzorne funkcije daljinskega upravljalnika s spletnim brskalnikom.

1 Prikaz zaslona Spletni kontrolnik.

2 Kliknite **Web Remote**.



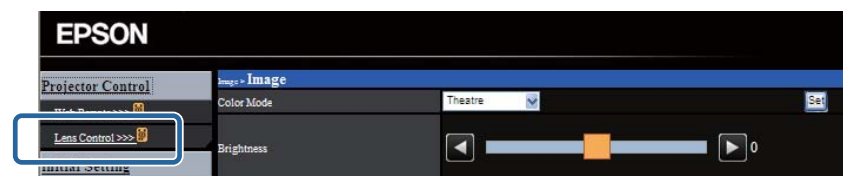
3 Prikaže se zaslon Web Remote.



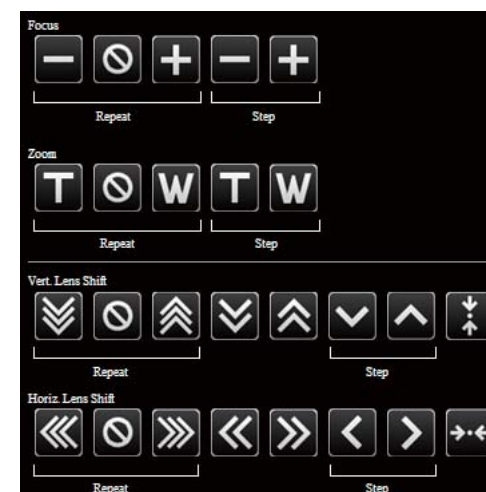
- 1 Gumb [⏻]
Vklopi projektor.
- 2 Gumbi za preklap med vrati
☞ "Preklop na ciljno sliko" [str.59](#)
- 3 Gumb [Freeze]
☞ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" [str.94](#)
- 4 Gumb [Shutter]
☞ "Začasno skrivanje slike (Zaklop)" [str.93](#)
- 5 Gumbi [Page]
☞ "Daljinski upravljalnik" [str.20](#)
- 6 Gumb [Search]
☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Search)" [str.58](#)
- 7 Gumb [⏻]
Izklopi projektor.




Upravljanje objektiva

Objektiv lahko upravljate prek spletnega brskalnika z možnostjo **Lens Control** na zaslonu Spletni kontrolnik.



Nastavite lahko **Izostritev**, **Zoom** in **Premik objektiva**.



Element menija	Funkcija
Ponovi	Premakne objektiv v območje največjega ali najmanjšega premikanja.
	Ustavi premikanje.
Korak	Premakne objektiv za vnaprej določen razpon.
 	Premakne objektiv v središče.

Ukazi ESC/VP21

Z uporabo ukazov ESC/VP21 lahko upravljate projektor iz zunanje naprave.

Seznam ukazov

Ko se ukaz Vključeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Glavna vsebina je navedena spodaj.

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP napajanja	Vključeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik	Avtomatično	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	BNC	Avtomatično	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Komponenta	SOURCE B4
	DVI-D		SOURCE A0
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	LAN		SOURCE 53

Element menija		Ukaz
	SDI (Samo pri EB-Z10005U/EB-Z10000U/ EB-Z9875U/EB-Z9870U.)	SOURCE 60
	HDBaseT	SOURCE 80
Vključ/izklop funkcije zaklopa	Vključeno	MUTE ON
	Izklopljeno	MUTE OFF

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

Za več podrobnosti se obrnite na lokalnega trgovca ali najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Postavitev Kablov

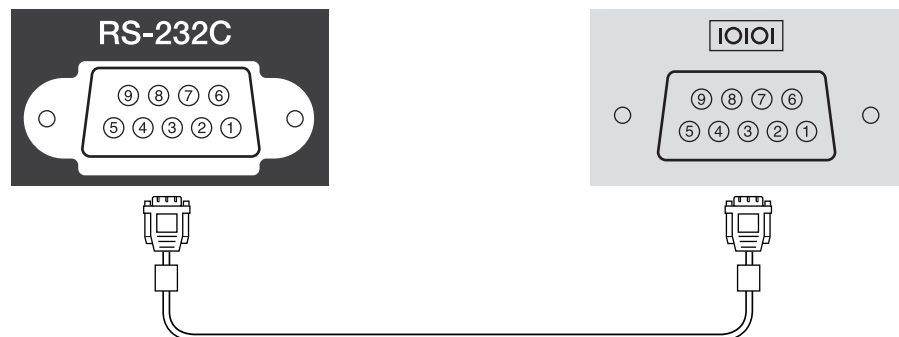
Serijska povezava

- Oblika konektorja: D-Sub 9-pin (moški)

- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C

<Pri projektorju>

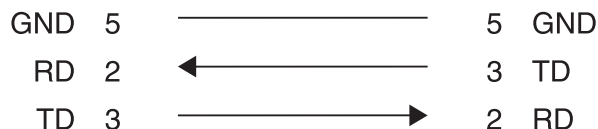
<Pri računalniku>



<Pri projektorju>

(PC serijski kabel)

<Pri računalniku>



Ime signala	Funkcija
GND	Ozemljitev signalne žice
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov

Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bps
- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

Vizitka PJLink

PJLink Class1 je združenje JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev, določilo za standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s PJLink Class1 standardom, ki ga je ustanovila JBMIA.

Pred uporabo PJLink morate nastaviti omrežje. Glejte naslednje napotke za več informaciji, kako nastaviti omrežje.

☛ "Meni Omrežje" [str.127](#)

Pozna vse ukaze, razen naslednjih, ki so določeni z PJLink Class1. To je bilo potrjeno s preverjanjem ustreznosti standarda PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Nezdružljivi ukazi**

Funkcija		Ukaz PJLink
Nastavitve izklopa zvoka in slike	Izklop slike	AVMT 11
	Izklop zvoka	AVMT 21

- Vhodna imena, določena s PJLink, ki ustrezajo virom projektorja

Vir	Ukaz PJLink
Računalnik	INPT 11
BNC	INPT 13
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
DVI-D	INPT 31
HDMI	INPT 32

Vir	Ukaz PJLink
SDI (Samo pri EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U.)	INPT 34
LAN	INPT 52
HDBaseT	INPT 56

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"

EPSON

- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"

EPSON 10005/10000

EPSON 9875/9870

EPSON 9750

EPSON 11000

EPSON 9900

EPSON 9800

EPSON 11005/11000

EPSON 9870

O sistemu Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integriran krmilni sistem podjetja Crestron®. Uporabite ga lahko za nadzor in krmiljenje več naprav povezanih na omrežje.

Projektor podpira krmilni protokol in ga lahko zato uporabite v sistemu z Crestron RoomView®.

Obiščite spletno mesto podjetja Crestron® za več informacij o Crestron RoomView®. (Podpora samo zaslonom v angleškem jeziku.)

<http://www.crestron.com>

Spodaj lahko najdete pregled programa Crestron RoomView®.

• Daljinsko upravljanje z uporabo spletnega brskalnika

Projektor lahko upravljate z računalnikom kot pri uporabi daljinskega upravljalnika.

• Upravljanje in nadzor s programsko opremo

Za upravljanje naprav v sistemu, obveščanje predstavnikov za pomoč in pošiljanje obvestil v sili, lahko uporabite Crestron RoomView® Express ali Crestron RoomView® Server Edition, ki ga ponuja podjetje Crestron®. Za podrobnejše informacije si oglejte naslednje spletno mesto.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V priročniku so navodila za izvajanje operacij na računalniku z uporabo spletnega brskalnika.



- Vpišete lahko samo enobitne alfanumerične znake in simbole.
- Ko uporabljate Crestron RoomView® ne morete uporabljati naslednjih funkcij.
Message Broadcasting (vtičnik EasyMP Monitor)
☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)" [str.187](#)
- Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko krmilite projektor tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).
☛ **Razširjeno** - V pripravljenosti [str.122](#)

Upravljanje projektorja iz računalnika

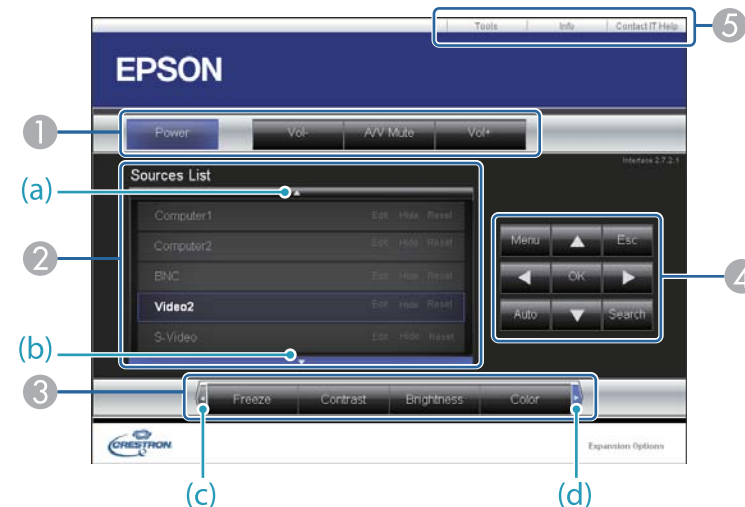
Prikaz okna za upravljanje

Pred izvajanjem kakršnih koli operacij preverite naslednje.

- Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem.
- Nastavite **Crestron RoomView** v meniju **Omrežje** na **Vklopljeno**.
☛ **Omrežje** - **Ostali** - **Crestron RoomView** [str.134](#)

- 1** Zaženite spletni brskalnik v računalniku.
- 2** V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici računalnika.
Prikaže se okno za upravljanje.

Uporaba okna za upravljanje



- 1** S klikom na naslednje gumbе lahko opravite naslednje operacije.

Gumb	Funkcija
Power	Vključi ali izključi projektor.
A/V Mute	Pritisnite ga za začasen vklop ali izklop slike. ☛ "Začasno skrivanje slike (Zaklop)" str.93

- 2** Preklopite na sliko iz izbranega vhodnega vira. Za prikaz vhodnih virov, ki so prikazani v Source List, kliknite (a) ali (b) za premik gor ali dol. Trenutni slikovni signal vhodnega vira je prikazan z modro.
P potrebi lahko spremenite ime vira.

- 3 S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije. Za prikaz gumbov, ki niso prikazani v Source List, kliknite (c) ali (d) za premik levo ali desno.

Gumb	Funkcija
Freeze	Pritisnite za začasno zaustavitev in nadaljevanje predvajanja slike. ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.94
Contrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Brightness	Prilagodi svetlost slike.
Color	Prilagodi barvno nasičenost slik.
Sharpness	Prilagodi ostrino slike.
Zoom	Kliknite gumb [⊕] za povečanje slike brez spreminjanja velikosti projekcije. Kliknite gumb [⊖] za zmanjšanje slike, ki je bila povečana z gumbom [⊕]. Z gumbi [▲] [▼] [◀] [▶] spremenite položaj povečane slike. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.94

- 4 Gumbi [▲] [▼] [◀] [▶] opravljajo enake funkcije kot gumbi [▲] [▼] [◀] [▶] na daljinskem upravljalniku. S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije.

Gumb	Funkcija
OK	Ima isto funkcijo kot gumb [↵] na daljinskem upravljalniku. ☛ "Daljinski upravljalnik" str.20
Menu	Pritisnite za prikaz in zaprtje menija Konfiguracija.
Auto	Če kliknete to možnost med projiciranjem analognih signalov RGB iz vhodnih vrat Computer, lahko samodejno optimizirate funkcije Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.
Search	Pritisnite za preklon na naslednji vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Search)" str.58
Esc	Ima isto funkcijo kot gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku. ☛ "Daljinski upravljalnik" str.20

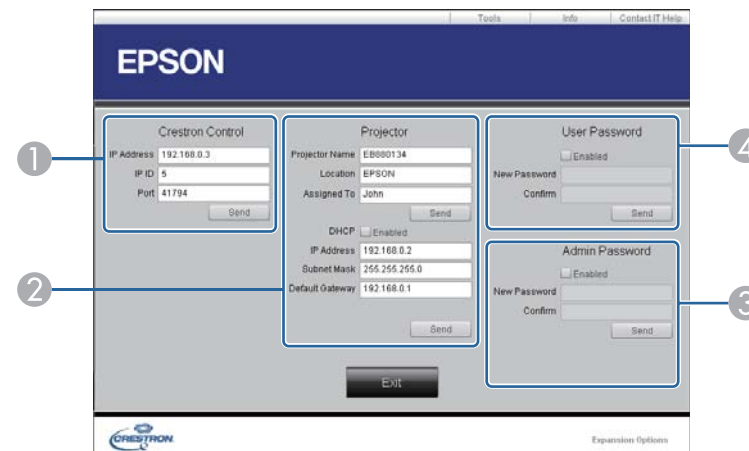
- 5 S klikom na zavihke lahko opravite naslednje operacije.

Zavihek	Funkcija
Contact IT Help	Prikaže okno službe za pomoč uporabnikom. Se uporablja za pošiljanje in prejemanje sporočil od skrbnikov z uporabo programa Crestron RoomView® Express.
Info	Prikaže informacije o trenutno priključenem projektorju.

Zavihek	Funkcija
Tools	Spremeni nastavitve trenutno priključenega projektorja. Glejte naslednji odsek.

Uporaba okna z orodji

Ko pritisnete zavihek **Tools**, v oknu operacij, se prikaže naslednje okno. V tem oknu lahko spremenite nastavitve trenutno priključenega projektorja.



- 1 **Crestron Control**
Za nastavljanje osnovnih krmilnikov Crestron®.
- 2 **Projector**
Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
Projector Name	Vpišite ime, da ločite trenutno priključen projektor od drugih projektorjev na omrežju. (Ime lahko vsebuje do 15 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
Location	Vpišite ime lokacije za namestitev za trenutno priključen omrežni projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)

Element menija	Funkcija
Assigned To	Vpišite uporabniško ime za projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
DHCP	Izberite Enabled , da uporabite DHCP. Če je DHCP omogočen, lahko vpišete naslov IP.
IP Address	Vpišite naslov IP, ki ga želite dodeliti trenutno priključenemu projektorju.
Subnet Mask	Vpišite podomrežno masko za trenutno priključen projektor.
Default Gateway	Vpišite naslov prehoda za trenutno priključen projektor.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe, ki ste jih opravili na Projector .

3 Admin Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna **Tools** potrebno geslo.
Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
New Password	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna Tools . (Ime lahko vsebuje do 26 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
Confirm	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu New Password . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu Admin Password .

4 User Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna operacij v računalniku potrebno geslo.
Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
New Password	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna operacij. (Ime lahko vsebuje do 26 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
Confirm	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu New Password . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu User Password .

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Spodnji seznam dodatne opreme in potrošnega materiala velja od: april 2014. Podrobnosti se lahko spremenijo brez obvestila in razpoložljivost je odvisna od države nakupa.

Dodatna oprema

Standardni zoom objektiv ELPLS04

Zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo ELPLU02

Širokokotni objektiv za projekcijo od zadaj ELPLR04

Širokokotni zoom objektiv ELPLW04

Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo ELPLM06

Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo ELPLM07

Zoom objektiv z veliko projekcijsko razdaljo ELPLL07

Glejte naslednje napotke za več informacij o razdalji projiciranja za posamezni objektiv.

 "Velikost zaslona in Projekcijska razdalja" [str.201](#)

Računalniški kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Ta je enak računalniškemu kablu, priloženemu projektorju.

Računalniški kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Uporabite enega izmed teh daljših kablov, če je računalniški kabel, ki ste ga dobili s projektorjem, prekratek.

Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#).

Komplet kablov za daljinski upravljalnik ELPKC28

(Komplet 2 kablov dolžine 10 m)

Komplet kablov uporabite, kadar želite daljinski upravljalnik uporabljati z večje razdalje.

Sprejemnik za brezžično miško ELPST16

S tem lahko za premikanje kazalca miške na računalniku ali za premikanje gor in dol po straneh uporabite daljinski upravljalnik projektorja.

HDBaseT ELPHD01

Oddajnik se uporablja za prenos signalov HDMI in upravljalnih signalov za 1 kabel LAN na dolge razdalje. Na osnovi standarda [HDBaseT](#).

Dokumentna kamera ELPDC11/ELPDC20

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

Enota za brezžično lokalno omrežje ELPAP07

Uporabite jo za brezžično povezavo projektorja z računalnikom in projiciranje.

KLjuč Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Uporabite za hitro vzpostavljanje povezavo ena-na-ena med projektorjem in računalnikom z nameščenim operacijskim sistemom Windows.

Polarizator ELPLL01

Na voljo je le pri standardnem zoom objektivu ELPLS04, zoom objektivu s srednjo projekcijsko razdaljo ELPLM06 in zoom objektivu z veliko projekcijsko razdaljo ELPLL07.

Namestite ga na ta projektor, kadar uporabljate dva projektorja in projicirate slike 3D.

Pasivna očala 3D (standardni petdelni komplet) ELPGS02A

Pasivna očala 3D (petdelni komplet za otroke) ELPGS02B

Pasivna polarizirana očala 3D. Uporabite jih za gledanje slik 3D s projektorjema.

Okvir ELPMB44

Kovinski nosilec za namestitev projektorja za pokončno projiciranje ali namestitev enega projektorja nad drugega.

Low ceiling mount* ELPMB25**High ceiling mount* ELPMB26**

Za namestitvev projektorja na strop.

- * Za nameščanje projektorja s stropa so potrebne strokovne izkušnje. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Potrošni Material

Žarnica (en paket) ELPLP81**Žarnica (dva paketa) ELPLP82**

Za zamenjavo pregorelih žarnic.

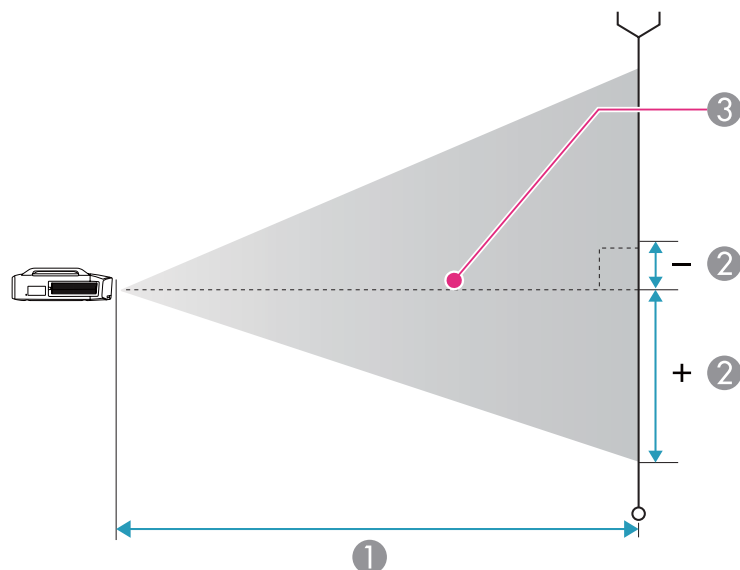
Žarnica (za pokončno uporabo) (en paket) ELPLP83**Žarnica (za pokončno uporabo) (dva paketa) ELPLP84**

Uporabite za pokončno projiciranje.

Zračni filter ELPAF46

Uporabite za zamenjavo izrabljenega zračnega filtra.

za EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U/EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W



- ① Razdalja projekcije
- ② Razdalja od središča objektiva do spodnjega dela slike. To je odvisno od nastavitve navpičnega premika objektiva.
- ③ Središče objektiva

Standardni zoom objektiv ELPLS04

V tem razdelku so navedene projekcijske razdalje za modele s standardnimi zoom objektivi.

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
60"	130x81	199 - 326	-8 - +89
70"	151x94	233 - 382	-9 - +104
80"	172x108	268 - 438	-11 - +119
90"	194x121	302 - 493	-12 - +133
100"	215x135	337 - 549	-14 - +148
120"	258x162	406 - 661	-16 - +178
150"	323x202	509 - 828	-20 - +222
200"	431x269	682 - 1106	-27 - +296
250"	538x337	855 - 1385	-34 - +370
300"	646x404	1027 - 1663	-41 - +444
350"	754x471	1200 - 1942	-47 - +519
400"	862x538	1372 - 2220	-54 - +593
450"	969x606	1545 - 2499	-61 - +667
500"	1077x673	1717 - 2777	-68 - +741

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
59"	131x73	201 - 330	-12 - +86

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
60"	133x75	205 - 336	-13 - +87
70"	155x87	240 - 393	-15 - +102
80"	177x100	276 - 450	-17 - +116
90"	199x112	311 - 507	-19 - +131
100"	221x125	347 - 565	-21 - +145
120"	266x149	417 - 679	-25 - +174
150"	332x187	524 - 851	-31 - +218
200"	443x249	701 - 1137	-42 - +291
250"	553x311	879 - 1423	-52 - +363
300"	664x374	1056 - 1710	-63 - +436
350"	775x436	1233 - 1996	-73 - +509
400"	886x498	1411 - 2282	-83 - +581
450"	996x560	1588 - 2569	-94 - +654
486"	1076x605	1716 - 2775	-101 - +706

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
53"	108x81	199 - 326	-8 - +89
60"	122x91	226 - 370	-9 - +101
70"	142x107	265 - 433	-11 - +117
80"	163x122	304 - 497	-12 - +134
90"	183x137	343 - 560	-14 - +151

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
100"	203x152	383 - 623	-15 - +168
120"	244x183	461 - 749	-18 - +201
150"	305x229	578 - 938	-23 - +252
200"	406x305	773 - 1253	-31 - +335
250"	508x381	969 - 1569	-38 - +419
300"	610x457	1164 - 1884	-46 - +503
350"	711x533	1359 - 2199	-54 - +587
400"	813x610	1555 - 2515	-61 - +671
441"	896x672	1715 - 2773	-68 - +740

Zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo ELPLU02

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
60"	130x81	80 - 97	-8 - +89
70"	151x94	94 - 114	-9 - +104
80"	172x108	108 - 131	-11 - +119
90"	194x121	122 - 148	-12 - +133
100"	215x135	136 - 165	-14 - +148
120"	258x162	165 - 199	-16 - +178
150"	323x202	207 - 251	-20 - +222
200"	431x269	278 - 336	-27 - +296

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
250"	538x337	349 - 421	-34 - +370
300"	646x404	420 - 507	-41 - +444
350"	754x471	491 - 592	-47 - +519
400"	862x538	562 - 678	-54 - +593
450"	969x606	633 - 763	-61 - +667
500"	1077x673	704 - 848	-68 - +741

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
59"	131x73	80 - 98	-12 - +86
60"	133x75	82 - 100	-13 - +87
70"	155x87	97 - 117	-15 - +102
80"	177x100	111 - 135	-17 - +116
90"	199x112	126 - 152	-19 - +131
100"	221x125	140 - 170	-21 - +145
120"	266x149	170 - 205	-25 - +174
150"	332x187	213 - 258	-31 - +218
200"	443x249	286 - 346	-42 - +291
250"	553x311	359 - 433	-52 - +363
300"	664x374	432 - 521	-63 - +436
350"	775x436	505 - 609	-73 - +509
400"	886x498	578 - 697	-83 - +581

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
450"	996x560	651 - 784	-94 - +654
486"	1076x605	704 - 848	-101 - +706

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
53"	108x81	80 - 97	-8 - +89
60"	122x91	91 - 110	-9 - +101
70"	142x107	107 - 130	-11 - +117
80"	163x122	123 - 149	-12 - +134
90"	183x137	139 - 168	-14 - +151
100"	203x152	155 - 188	-15 - +168
120"	244x183	187 - 226	-18 - +201
150"	305x229	236 - 284	-23 - +252
200"	406x305	316 - 381	-31 - +335
250"	508x381	396 - 478	-38 - +419
300"	610x457	477 - 574	-46 - +503
350"	711x533	557 - 671	-54 - +587
400"	813x610	638 - 768	-61 - +671
441"	896x672	703 - 847	-68 - +740

Širokokotni objektiv za projekcijo od zadaj ELPLR04

Ne podpira funkcije za premik objektiva.

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
60"	130x81	87	+40
70"	151x94	102	+47
80"	172x108	118	+54
90"	194x121	133	+61
100"	215x135	149	+67
120"	258x162	180	+81
150"	323x202	227	+101
200"	431x269	304	+135
250"	538x337	382	+168
300"	646x404	460	+202
350"	754x471	538	+236
400"	862x538	615	+269
450"	969x606	693	+303
500"	1077x673	771	+337

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
59"	131x73	88	+37
60"	133x75	89	+37
70"	155x87	105	+44
80"	177x100	121	+50
90"	199x112	137	+56
100"	221x125	153	+62

Velikost zaslona 16:9		①	②
120"	266x149	185	+75
150"	332x187	233	+93
200"	443x249	313	+125
250"	553x311	393	+156
300"	664x374	473	+187
350"	775x436	553	+218
400"	886x498	633	+249
450"	996x560	713	+280
486"	1076x605	770	+303

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
53"	108x81	87	+40
60"	122x91	99	+46
70"	142x107	117	+53
80"	163x122	134	+61
90"	183x137	152	+69
100"	203x152	169	+76
120"	244x183	205	+91
150"	305x229	257	+114
200"	406x305	345	+152
250"	508x381	433	+191
300"	610x457	521	+229
350"	711x533	610	+267
400"	813x610	698	+305
441"	896x672	770	+336

Širokokotni zoom objektiv ELPLW04

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
60"	130x81	149 - 206	-8 - +89
70"	151x94	175 - 242	-9 - +104
80"	172x108	202 - 277	-11 - +119
90"	194x121	228 - 313	-12 - +133
100"	215x135	254 - 348	-14 - +148
120"	258x162	306 - 419	-16 - +178
150"	323x202	385 - 526	-20 - +222
200"	431x269	515 - 703	-27 - +296
250"	538x337	646 - 881	-34 - +370
300"	646x404	777 - 1058	-41 - +444
350"	754x471	907 - 1236	-47 - +519
400"	862x538	1038 - 1413	-54 - +593
450"	969x606	1169 - 1591	-61 - +667
500"	1077x673	1299 - 1769	-68 - +741

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
59"	131x73	151 - 208	-12 - +86
60"	133x75	154 - 212	-13 - +87
70"	155x87	181 - 248	-15 - +102

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
80"	177x100	207 - 285	-17 - +116
90"	199x112	234 - 321	-19 - +131
100"	221x125	261 - 358	-21 - +145
120"	266x149	315 - 431	-25 - +174
150"	332x187	395 - 540	-31 - +218
200"	443x249	530 - 723	-42 - +291
250"	553x311	664 - 905	-52 - +363
300"	664x374	798 - 1088	-63 - +436
350"	775x436	933 - 1270	-73 - +509
400"	886x498	1067 - 1453	-83 - +581
450"	996x560	1201 - 1635	-94 - +654
486"	1076x605	1298 - 1767	-101 - +706

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
53"	108x81	149 - 206	-8 - +89
60"	122x91	170 - 234	-9 - +101
70"	142x107	200 - 274	-11 - +117
80"	163x122	229 - 315	-12 - +134
90"	183x137	259 - 355	-14 - +151
100"	203x152	288 - 395	-15 - +168
120"	244x183	348 - 475	-18 - +201

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
150"	305x229	436 - 596	-23 - +252
200"	406x305	584 - 797	-31 - +335
250"	508x381	732 - 998	-38 - +419
300"	610x457	880 - 1199	-46 - +503
350"	711x533	1028 - 1400	-54 - +587
400"	813x610	1176 - 1601	-61 - +671
441"	896x672	1298 - 1766	-68 - +740

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
350"	754x471	1851 - 2822	-47 - +519
400"	862x538	2117 - 3227	-54 - +593
450"	969x606	2383 - 3631	-61 - +667
500"	1077x673	2650 - 4036	-68 - +741

Enote: cm

Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo ELPLM06

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
60"	130x81	306 - 473	-8 - +89
70"	151x94	360 - 554	-9 - +104
80"	172x108	413 - 635	-11 - +119
90"	194x121	466 - 716	-12 - +133
100"	215x135	519 - 797	-14 - +148
120"	258x162	626 - 959	-16 - +178
150"	323x202	786 - 1202	-20 - +222
200"	431x269	1052 - 1607	-27 - +296
250"	538x337	1318 - 2012	-34 - +370
300"	646x404	1585 - 2417	-41 - +444

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
59"	131x73	310 - 478	-12 - +86
60"	133x75	315 - 486	-13 - +87
70"	155x87	370 - 570	-15 - +102
80"	177x100	425 - 653	-17 - +116
90"	199x112	479 - 736	-19 - +131
100"	221x125	534 - 819	-21 - +145
120"	266x149	644 - 986	-25 - +174
150"	332x187	808 - 1236	-31 - +218
200"	443x249	1082 - 1652	-42 - +291
250"	553x311	1355 - 2068	-52 - +363
300"	664x374	1629 - 2484	-63 - +436
350"	775x436	1903 - 2900	-73 - +509
400"	886x498	2176 - 3317	-83 - +581
450"	996x560	2450 - 3733	-94 - +654
486"	1076x605	2647 - 4032	-101 - +706

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
53"	108x81	306 - 473	-8 - +89
60"	122x91	349 - 537	-9 - +101
70"	142x107	409 - 629	-11 - +117
80"	163x122	469 - 720	-12 - +134
90"	183x137	529 - 812	-14 - +151
100"	203x152	590 - 904	-15 - +168
120"	244x183	710 - 1087	-18 - +201
150"	305x229	891 - 1362	-23 - +252
200"	406x305	1193 - 1821	-31 - +335
250"	508x381	1494 - 2279	-38 - +419
300"	610x457	1796 - 2738	-46 - +503
350"	711x533	2097 - 3196	-54 - +587
400"	813x610	2399 - 3654	-61 - +671
441"	896x672	2646 - 4030	-68 - +740

Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo ELPLM07

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
60"	130x81	445 - 686	-8 - +89
70"	151x94	523 - 805	-9 - +104
80"	172x108	601 - 923	-11 - +119

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
90"	194x121	679 - 1041	-12 - +133
100"	215x135	757 - 1160	-14 - +148
120"	258x162	913 - 1396	-16 - +178
150"	323x202	1147 - 1751	-20 - +222
200"	431x269	1538 - 2343	-27 - +296
250"	538x337	1928 - 2934	-34 - +370
300"	646x404	2319 - 3526	-41 - +444
350"	754x471	2709 - 4117	-47 - +519
400"	862x538	3100 - 4709	-54 - +593
450"	969x606	3490 - 5300	-61 - +667
500"	1077x673	3881 - 5892	-68 - +741

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
59"	131x73	450 - 694	-12 - +86
60"	133x75	458 - 706	-13 - +87
70"	155x87	538 - 828	-15 - +102
80"	177x100	618 - 949	-17 - +116
90"	199x112	698 - 1071	-19 - +131
100"	221x125	779 - 1192	-21 - +145
120"	266x149	939 - 1436	-25 - +174
150"	332x187	1180 - 1800	-31 - +218

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
200"	443x249	1581 - 2408	-42 - +291
250"	553x311	1983 - 3016	-52 - +363
300"	664x374	2384 - 3624	-63 - +436
350"	775x436	2785 - 4232	-73 - +509
400"	886x498	3187 - 4840	-83 - +581
450"	996x560	3588 - 5448	-94 - +654
486"	1076x605	3877 - 5886	-101 - +706

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
53"	108x81	445 - 686	-8 - +89
60"	122x91	507 - 780	-9 - +101
70"	142x107	595 - 914	-11 - +117
80"	163x122	683 - 1048	-12 - +134
90"	183x137	772 - 1182	-14 - +151
100"	203x152	860 - 1316	-15 - +168
120"	244x183	1037 - 1584	-18 - +201
150"	305x229	1302 - 1985	-23 - +252
200"	406x305	1744 - 2655	-31 - +335
250"	508x381	2186 - 3325	-38 - +419
300"	610x457	2628 - 3995	-46 - +503
350"	711x533	3070 - 4664	-54 - +587

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
400"	813x610	3512 - 5334	-61 - +671
441"	896x672	3875 - 5883	-68 - +740

Zoom objektiv z veliko projekcijsko razdaljo ELPLL07

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
60"	130x81	664 - 941	-8 - +89
70"	151x94	780 - 1103	-9 - +104
80"	172x108	896 - 1265	-11 - +119
90"	194x121	1012 - 1427	-12 - +133
100"	215x135	1128 - 1589	-14 - +148
120"	258x162	1360 - 1913	-16 - +178
150"	323x202	1708 - 2399	-20 - +222
200"	431x269	2287 - 3209	-27 - +296
250"	538x337	2867 - 4020	-34 - +370
300"	646x404	3447 - 4830	-41 - +444
350"	754x471	4026 - 5640	-47 - +519
400"	862x538	4606 - 6451	-54 - +593
450"	969x606	5186 - 7261	-61 - +667
500"	1077x673	5765 - 8071	-68 - +741

Enote: cm

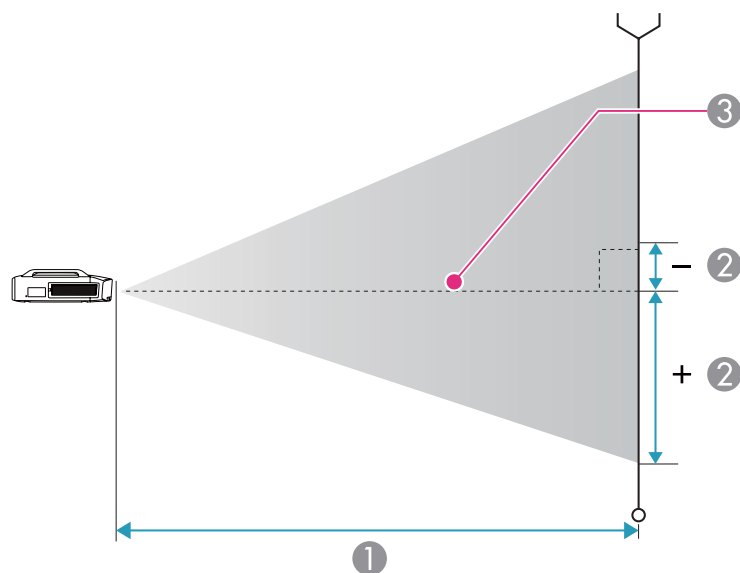
Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
59"	131x73	672 - 951	-12 - +86
60"	133x75	683 - 968	-13 - +87
70"	155x87	803 - 1134	-15 - +102
80"	177x100	922 - 1301	-17 - +116
90"	199x112	1041 - 1467	-19 - +131
100"	221x125	1160 - 1634	-21 - +145
120"	266x149	1398 - 1967	-25 - +174
150"	332x187	1756 - 2467	-31 - +218
200"	443x249	2352 - 3300	-42 - +291
250"	553x311	2948 - 4132	-52 - +363
300"	664x374	3543 - 4965	-63 - +436
350"	775x436	4139 - 5798	-73 - +509
400"	886x498	4735 - 6631	-83 - +581
450"	996x560	5331 - 7464	-94 - +654
486"	1076x605	5760 - 8063	-101 - +706

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
53"	108x81	664 - 941	-8 - +89
60"	122x91	756 - 1069	-9 - +101
70"	142x107	887 - 1252	-11 - +117

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
80"	163x122	1019 - 1436	-12 - +134
90"	183x137	1150 - 1619	-14 - +151
100"	203x152	1281 - 1803	-15 - +168
120"	244x183	1544 - 2170	-18 - +201
150"	305x229	1937 - 2720	-23 - +252
200"	406x305	2594 - 3637	-31 - +335
250"	508x381	3250 - 4555	-38 - +419
300"	610x457	3906 - 5472	-46 - +503
350"	711x533	4562 - 6389	-54 - +587
400"	813x610	5219 - 7307	-61 - +671
441"	896x672	5757 - 8059	-68 - +740

Projekcijske razdalje za EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870



- ① Razdalja projekcije
- ② Razdalja od središča objektiva do spodnjega dela slike. To je odvisno od nastavitve navpičnega premika objektiva.
- ③ Središče objektiva

Standardni zoom objektiv ELPLS04

V tem razdelku so navedene projekcijske razdalje za modele s standardnimi zoom objektivi.

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
60"	122x91	194 - 319	-5 - +97
70"	142x107	228 - 373	-6 - +113
80"	163x122	261 - 428	-7 - +129
90"	183x137	295 - 482	-8 - +145
100"	203x152	329 - 537	-8 - +161
120"	244x183	396 - 646	-10 - +193
150"	305x229	497 - 809	-13 - +241
200"	406x305	665 - 1082	-17 - +322
250"	508x381	834 - 1354	-21 - +402
300"	610x457	1002 - 1626	-25 - +483
350"	711x533	1171 - 1899	-30 - +563
400"	813x610	1339 - 2171	-34 - +643
450"	914x686	1508 - 2444	-38 - +724
500"	1016x762	1676 - 2716	-42 - +804

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
56"	124x70	197 - 324	-17 - +87

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
60"	133x75	212 - 348	-18 - +93
70"	155x87	249 - 407	-21 - +108
80"	177x100	285 - 467	-24 - +124
90"	199x112	322 - 526	-27 - +139
100"	221x125	359 - 586	-30 - +155
120"	266x149	432 - 704	-36 - +185
150"	332x187	542 - 882	-45 - +232
200"	443x249	726 - 1179	-60 - +309
250"	553x311	909 - 1476	-75 - +386
300"	664x374	1093 - 1773	-90 - +464
350"	775x436	1276 - 2069	-105 - +541
400"	886x498	1460 - 2366	-120 - +618
450"	996x560	1643 - 2663	-135 - +695
458"	1014x570	1672 - 2711	-137 - +708

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
57"	123x77	195 - 321	-13 - +90
60"	130x81	206 - 338	-13 - +94
70"	151x94	242 - 396	-16 - +110
80"	172x108	277 - 454	-18 - +126
90"	194x121	313 - 512	-20 - +141

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
100"	215x135	349 - 569	-22 - +157
120"	258x162	420 - 685	-27 - +188
150"	323x202	527 - 858	-34 - +236
200"	431x269	706 - 1147	-45 - +314
250"	538x337	884 - 1436	-56 - +393
300"	646x404	1063 - 1725	-67 - +471
350"	754x471	1241 - 2013	-79 - +550
400"	862x538	1420 - 2302	-90 - +628
450"	969x606	1598 - 2591	-101 - +707
471"	1014x634	1673 - 2712	-106 - +740

Zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo ELPLU02

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
60"	122x91	78 - 95	0 - +91
70"	142x107	91 - 111	0 - +107
80"	163x122	105 - 128	0 - +122
90"	183x137	119 - 145	0 - +137
100"	203x152	133 - 161	0 - +152
120"	244x183	161 - 195	0 - +183
150"	305x229	202 - 245	0 - +229

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
200"	406x305	271 - 328	0 - +305
250"	508x381	340 - 412	0 - +381
300"	610x457	410 - 495	0 - +457
350"	711x533	479 - 578	0 - +533
400"	813x610	548 - 662	0 - +610
450"	914x686	617 - 745	0 - +686
500"	1016x762	686 - 828	0 - +762

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
56"	124x70	79 - 96	-12 - +81
60"	133x75	85 - 104	-12 - +87
70"	155x87	100 - 122	-15 - +102
80"	177x100	115 - 140	-17 - +116
90"	199x112	130 - 158	-19 - +131
100"	221x125	145 - 176	-21 - +145
120"	266x149	175 - 213	-25 - +174
150"	332x187	221 - 267	-31 - +218
200"	443x249	296 - 358	-42 - +291
250"	553x311	371 - 449	-52 - +363
300"	664x374	447 - 540	-62 - +436
350"	775x436	522 - 631	-73 - +508

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
400"	886x498	598 - 721	-83 - +581
450"	996x560	673 - 812	-93 - +654
458"	1014x570	685 - 827	-95 - +665

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
57"	123x77	78 - 95	-8 - +84
60"	130x81	82 - 101	-8 - +89
70"	151x94	97 - 118	-9 - +104
80"	172x108	112 - 136	-11 - +118
90"	194x121	127 - 154	-12 - +133
100"	215x135	141 - 171	-13 - +148
120"	258x162	171 - 207	-16 - +178
150"	323x202	215 - 260	-20 - +222
200"	431x269	288 - 348	-27 - +296
250"	538x337	361 - 437	-34 - +370
300"	646x404	435 - 525	-40 - +444
350"	754x471	508 - 613	-47 - +518
400"	862x538	581 - 702	-54 - +592
450"	969x606	655 - 790	-61 - +666
471"	1014x634	685 - 827	-63 - +697

Širokokotni objektiv za projekcijo od zadaj ELPLR04

Ne podpira funkcije za premik objektiva.

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
60"	122x91	84	+46
70"	142x107	100	+53
80"	163x122	115	+61
90"	183x137	130	+69
100"	203x152	145	+76
120"	244x183	176	+91
150"	305x229	221	+114
200"	406x305	297	+152
250"	508x381	373	+191
300"	610x457	449	+229
350"	711x533	525	+267
400"	813x610	601	+305
450"	914x686	677	+343
500"	1016x762	753	+381

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
56"	124x70	86	+35
60"	133x75	93	+37
70"	155x87	109	+44
80"	177x100	126	+50
90"	199x112	142	+56
100"	221x125	159	+62

Velikost zaslona 16:9		①	②
120"	266x149	192	+75
150"	332x187	242	+93
200"	443x249	324	+125
250"	553x311	407	+156
300"	664x374	490	+187
350"	775x436	573	+218
400"	886x498	656	+249
450"	996x560	738	+280
458"	1014x570	752	+285

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
57"	123x77	85	+38
60"	130x81	90	+40
70"	151x94	106	+47
80"	172x108	122	+54
90"	194x121	138	+61
100"	215x135	154	+67
120"	258x162	187	+81
150"	323x202	235	+101
200"	431x269	315	+135
250"	538x337	396	+168
300"	646x404	477	+202
350"	754x471	557	+236
400"	862x538	638	+269
450"	969x606	718	+303
471"	1014x634	752	+317

Širokokotni zoom objektiv ELPLW04

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
60"	122x91	146 - 201	-5 - +97
70"	142x107	171 - 236	-6 - +113
80"	163x122	197 - 270	-7 - +129
90"	183x137	222 - 305	-8 - +145
100"	203x152	248 - 340	-8 - +161
120"	244x183	299 - 409	-10 - +193
150"	305x229	376 - 513	-13 - +241
200"	406x305	504 - 686	-17 - +322
250"	508x381	632 - 860	-21 - +402
300"	610x457	759 - 1033	-25 - +483
350"	711x533	887 - 1207	-30 - +563
400"	813x610	1015 - 1380	-34 - +643
450"	914x686	1143 - 1553	-38 - +724
500"	1016x762	1271 - 1727	-42 - +804

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
56"	124x70	148 - 204	-17 - +87
60"	133x75	159 - 220	-18 - +93
70"	155x87	187 - 257	-21 - +108

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
80"	177x100	215 - 295	-24 - +124
90"	199x112	243 - 333	-27 - +139
100"	221x125	271 - 371	-30 - +155
120"	266x149	327 - 446	-36 - +185
150"	332x187	410 - 560	-45 - +232
200"	443x249	549 - 748	-60 - +309
250"	553x311	689 - 937	-75 - +386
300"	664x374	828 - 1126	-90 - +464
350"	775x436	967 - 1315	-105 - +541
400"	886x498	1107 - 1504	-120 - +618
450"	996x560	1246 - 1693	-135 - +695
458"	1014x570	1268 - 1723	-137 - +708

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
57"	123x77	147 - 202	-13 - +90
60"	130x81	155 - 213	-13 - +94
70"	151x94	182 - 250	-16 - +110
80"	172x108	209 - 287	-18 - +126
90"	194x121	236 - 324	-20 - +141
100"	215x135	263 - 360	-22 - +157
120"	258x162	318 - 434	-27 - +188

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
150"	323x202	399 - 544	-34 - +236
200"	431x269	534 - 728	-45 - +314
250"	538x337	670 - 912	-56 - +393
300"	646x404	805 - 1096	-67 - +471
350"	754x471	941 - 1279	-79 - +550
400"	862x538	1076 - 1463	-90 - +628
450"	969x606	1212 - 1647	-101 - +707
471"	1014x634	1269 - 1724	-106 - +740

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
300"	610x457	1547 - 2363	-25 - +483
350"	711x533	1807 - 2759	-30 - +563
400"	813x610	2067 - 3155	-34 - +643
450"	914x686	2327 - 3552	-38 - +724
500"	1016x762	2587 - 3948	-42 - +804

Enote: cm

Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo ELPLM06

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
60"	122x91	299 - 462	-5 - +97
70"	142x107	351 - 541	-6 - +113
80"	163x122	403 - 621	-7 - +129
90"	183x137	455 - 700	-8 - +145
100"	203x152	507 - 779	-8 - +161
120"	244x183	611 - 937	-10 - +193
150"	305x229	767 - 1175	-13 - +241
200"	406x305	1027 - 1571	-17 - +322
250"	508x381	1287 - 1967	-21 - +402

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
56"	124x70	304 - 470	-17 - +87
60"	133x75	326 - 505	-18 - +93
70"	155x87	383 - 591	-21 - +108
80"	177x100	440 - 677	-24 - +124
90"	199x112	496 - 764	-27 - +139
100"	221x125	553 - 850	-30 - +155
120"	266x149	666 - 1022	-36 - +185
150"	332x187	836 - 1281	-45 - +232
200"	443x249	1120 - 1713	-60 - +309
250"	553x311	1403 - 2144	-75 - +386
300"	664x374	1686 - 2576	-90 - +464
350"	775x436	1969 - 3007	-105 - +541
400"	886x498	2253 - 3439	-120 - +618
450"	996x560	2536 - 3870	-135 - +695

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
458"	1014x570	2581 - 3939	-137 - +708

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
57"	123x77	301 - 465	-13 - +90
60"	130x81	317 - 491	-13 - +94
70"	151x94	372 - 575	-16 - +110
80"	172x108	428 - 659	-18 - +126
90"	194x121	483 - 743	-20 - +141
100"	215x135	538 - 826	-22 - +157
120"	258x162	648 - 994	-27 - +188
150"	323x202	813 - 1246	-34 - +236
200"	431x269	1089 - 1666	-45 - +314
250"	538x337	1365 - 2086	-56 - +393
300"	646x404	1640 - 2506	-67 - +471
350"	754x471	1916 - 2926	-79 - +550
400"	862x538	2191 - 3346	-90 - +628
450"	969x606	2467 - 3765	-101 - +707
471"	1014x634	2583 - 3942	-106 - +740

Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo ELPLM07

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
60"	122x91	433 - 670	-5 - +97
70"	142x107	509 - 786	-6 - +113
80"	163x122	585 - 901	-7 - +129
90"	183x137	661 - 1017	-8 - +145
100"	203x152	738 - 1133	-8 - +161
120"	244x183	890 - 1364	-10 - +193
150"	305x229	1118 - 1711	-13 - +241
200"	406x305	1499 - 2289	-17 - +322
250"	508x381	1880 - 2867	-21 - +402
300"	610x457	2261 - 3445	-25 - +483
350"	711x533	2642 - 4023	-30 - +563
400"	813x610	3023 - 4601	-34 - +643
450"	914x686	3404 - 5180	-38 - +724
500"	1016x762	3784 - 5758	-42 - +804

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
56"	124x70	441 - 682	-17 - +87
60"	133x75	474 - 732	-18 - +93
70"	155x87	557 - 858	-21 - +108

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
80"	177x100	640 - 984	-24 - +124
90"	199x112	723 - 1110	-27 - +139
100"	221x125	806 - 1236	-30 - +155
120"	266x149	972 - 1488	-36 - +185
150"	332x187	1221 - 1866	-45 - +232
200"	443x249	1636 - 2496	-60 - +309
250"	553x311	2051 - 3126	-75 - +386
300"	664x374	2465 - 3755	-90 - +464
350"	775x436	2880 - 4385	-105 - +541
400"	886x498	3295 - 5015	-120 - +618
450"	996x560	3710 - 5645	-135 - +695
458"	1014x570	3777 - 5746	-137 - +708

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
57"	123x77	436 - 675	-13 - +90
60"	130x81	460 - 712	-13 - +94
70"	151x94	541 - 834	-16 - +110
80"	172x108	622 - 957	-18 - +126
90"	194x121	703 - 1079	-20 - +141
100"	215x135	783 - 1202	-22 - +157
120"	258x162	945 - 1447	-27 - +188

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
150"	323x202	1187 - 1815	-34 - +236
200"	431x269	1591 - 2428	-45 - +314
250"	538x337	1994 - 3040	-56 - +393
300"	646x404	2398 - 3653	-67 - +471
350"	754x471	2802 - 4266	-79 - +550
400"	862x538	3206 - 4879	-90 - +628
450"	969x606	3609 - 5492	-101 - +707
471"	1014x634	3779 - 5749	-106 - +740

Zoom objektiv z veliko projekcijsko razdaljo ELPLL07

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
60"	122x91	647 - 918	-5 - +97
70"	142x107	760 - 1077	-6 - +113
80"	163x122	874 - 1235	-7 - +129
90"	183x137	987 - 1393	-8 - +145
100"	203x152	1100 - 1552	-8 - +161
120"	244x183	1326 - 1868	-10 - +193
150"	305x229	1666 - 2343	-13 - +241
200"	406x305	2232 - 3135	-17 - +322
250"	508x381	2799 - 3927	-21 - +402

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
300"	610x457	3365 - 4719	-25 - +483
350"	711x533	3931 - 5510	-30 - +563
400"	813x610	4497 - 6302	-34 - +643
450"	914x686	5063 - 7094	-38 - +724
500"	1016x762	5630 - 7886	-42 - +804

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
56"	124x70	658 - 934	-17 - +87
60"	133x75	708 - 1003	-18 - +93
70"	155x87	831 - 1176	-21 - +108
80"	177x100	955 - 1348	-24 - +124
90"	199x112	1078 - 1521	-27 - +139
100"	221x125	1201 - 1693	-30 - +155
120"	266x149	1448 - 2038	-36 - +185
150"	332x187	1818 - 2556	-45 - +232
200"	443x249	2435 - 3418	-60 - +309
250"	553x311	3052 - 4281	-75 - +386
300"	664x374	3669 - 5144	-90 - +464
350"	775x436	4286 - 6006	-105 - +541
400"	886x498	4902 - 6869	-120 - +618
450"	996x560	5519 - 7731	-135 - +695

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
458"	1014x570	5618 - 7869	-137 - +708

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do Največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
57"	123x77	652 - 925	-13 - +90
60"	130x81	688 - 975	-13 - +94
70"	151x94	808 - 1143	-16 - +110
80"	172x108	928 - 1311	-18 - +126
90"	194x121	1048 - 1479	-20 - +141
100"	215x135	1168 - 1647	-22 - +157
120"	258x162	1408 - 1982	-27 - +188
150"	323x202	1768 - 2486	-34 - +236
200"	431x269	2368 - 3325	-45 - +314
250"	538x337	2968 - 4164	-56 - +393
300"	646x404	3569 - 5004	-67 - +471
350"	754x471	4169 - 5843	-79 - +550
400"	862x538	4769 - 6682	-90 - +628
450"	969x606	5369 - 7521	-101 - +707
471"	1014x634	5621 - 7874	-106 - +740

Podprte Ločljivosti

Če je ločljivost vhodnega signala večja od ločljivosti plošče projektorja, se lahko kakovost slike zmanjša.

Računalniški signali (analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
MAC21"	75	1152x870

*1 Združljivo samo, če v meniju **Konfiguracija** za **Ločljivost** izberete Široko. (Ta možnost ni na voljo za EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870.)

*2 Samo EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U. Združljivo samo, če je na vhodu signal VESA CVTRB (zmanjšano zatemnjevanje).

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920x1080

* Samo za vhodne signale iz vhodnih vrat Computer.

Sestavljeni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Vhodni signali iz vhodnih vrat DVI-D in HDMI ter vrat HDBaseT*1.

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*2	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*3	60	1920x1200
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 Pri izvedbi povezave HDMI z izbirnim oddajnikom HDBaseT.

*2 Ta možnost ni na voljo za EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870.

*3 Združljivo samo, če je na vhodu signal VESA CVT-RB (zmanjšano zatemnjevanje).

Vhodni signali iz vhodnih vrat SDI (samo pri EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)

Signal	Frekv. osve- ževanja (Hz)	Ločljivost (pike)	Način delova- nja	Barvni prostor	Število bitov	Raven
SDTV (480i)	60	720x480	SD-SDI	YPbPr 4:2:2	10 bitov	-
SDTV (576i)	50	720x576				
HDTV (720p)	50/60	1280x720	HD-SDI			
HDTV (1080i)	50i/60i	1920x1080				
HDTV (1080p)	24p/25p/30p	1920x1080				
HDTV (1080p)	50p/60p	1920x1080	3G-SDI		A	

Splošne Specifikacije Projektorja

Ime izdelka		EB-Z10005U EB-Z10000U	EB-Z9875U EB-Z9870U	EB-Z9750U	EB-Z11000W	EB-Z9900W	EB-Z9800W	EB-Z11005 EB-Z11000	EB-Z9870
Mere		534 (Š) x 197 (V) x 741 (G) mm (brez dvignjenega dela)							
Velikost zaslona LCD		1,03" širok						1,06"	
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT							
Ločljivost		2.304.000 WUXGA (1920 (Š) x 1200 (V) pik) x 3			1.024.000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3			786.432 XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3	
Nastavitev ostrine		Samodejno							
Nastavitev zooma*1		Samodejno (1-1,61)							
Premik objektiva*2		Samodejno (maksimum v navpični smeri pribl. 60 %, maksimum v vodoravni smeri pribl. 18 %)						Samodejno (maksimum v navpični smeri pribl. 56 %*3, maksimum v vodoravni smeri pribl. 19 %)	
Žarnica	Normalno	Žarnica UHE, 380 W, št. modela: ELPLP81 (en paket)/ELPLP82 (dva paketa)							
	Za po-končno uporabo	Žarnica UHE, 304W, št. modela: ELPLP83 (en paket)/ELPLP84 (dva paketa)							
Power		100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 11,2–4,9 A	100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 10,0–4,4 A	100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 8,5–3,8 A	100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 11,2–4,9 V	100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 10,0–4,4 A	100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 8,5–3,8 A	100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 11,2–4,9 A	100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 8,5–3,8 A

Masa	približno 26 kg	približno 25 kg	približno 26 kg	približno 25 kg	približno 26 kg	približno 25 kg
-------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------

*1 Tehnični podatki veljajo, če je nameščen standardni zoom objektiv ELPLS04.

*2 Zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo za projekcije od zadaj ELPLR04 ne omogoča premika objektiva.

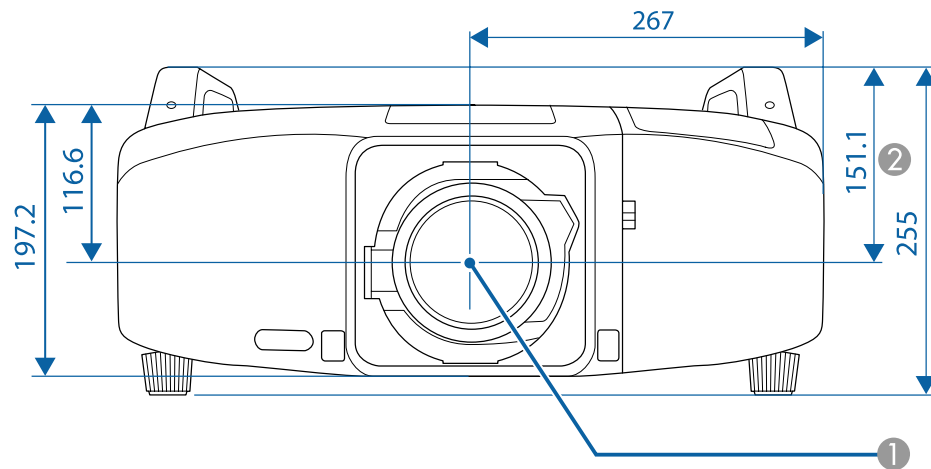
*3 Če uporabljate zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo ELPLU02 in ga premaknete za več kot 50 %, dela zaslona ni mogoče pravilno prikazati.

*4 Pri nadmorski višini od 0 do 1.499 m je delovna temperatura od 0 do +50°C, če je **Poraba energije** nastavljena na **ECO** ali **Sledenje temp.**, in od 0 do +45°C, če je nastavljena na **Normalno**.

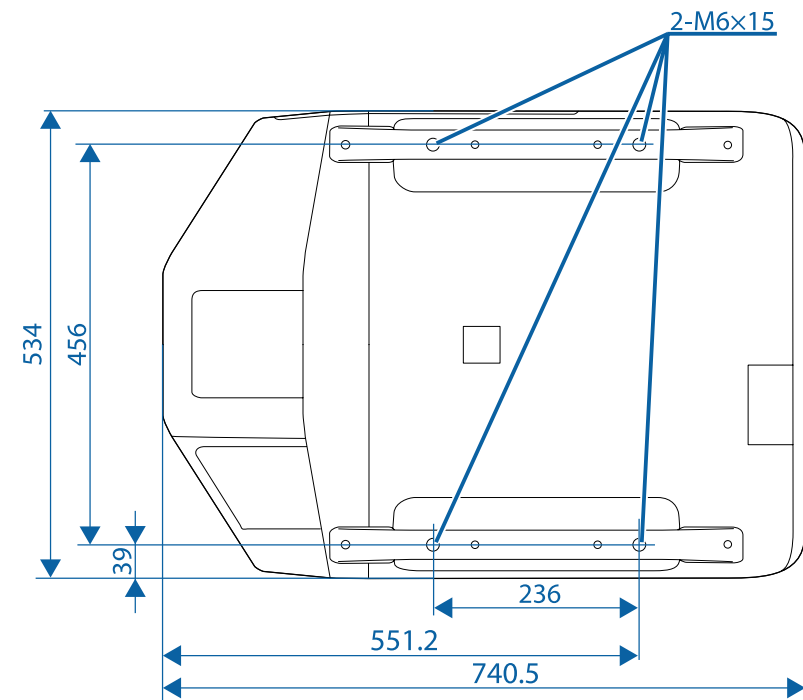
Pri nadmorski višini od 1.500 do 3.048 m je delovna temperatura od 0 do +45 °C, če je **Poraba energije** nastavljena na **ECO** ali **Sledenje temp.**, in od 0 do +40°C, če je nastavljena na **Normalno**.

Ime izdelka			EB-Z10005U EB-Z10000U	EB-Z9875U EB-Z9870U	EB-Z9750U	EB-Z11000W	EB-Z9900W	EB-Z9800W	EB-Z11005 EB-Z11000	EB-Z9870
Konek- torji	Vhodni priključek Computer	1	Mini D-Sub15-polni (ženski) moder							
	Vhodni priključek BNC	1	5 BNC (ženski)							
	Vhodna vrata HDMI	1	Združljivo s HDMI HDCP							
	Vhodni priključek S-Video	1	Mini DIN 4-nožic							
	Vhodni priključek Video	1	1 BNC (ženski)							
	Vrata Monitor Out	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski) moder							
	Vhodni priključek DVI-D	1	Združljivo z DVI-D s 24 nožicami in HDCP z eno povezavo							
	Vrata HDBaseT	1	RJ-45							
	LAN vrata	1	RJ-45							
	Vhodni priključek SDI	1	1 BNC (ženski)		-					
	Vrata Service *	1	Konektor USB (Type B)							
	RS-232C Vrata	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)							
	Vrata Remote	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)							
	Vrata USB (samo za enota za brezžično lokalno omrežje)*	1	Konektor USB (Type A)							

* Vrata USB 2.0 so podprta. Vseeno pa ni zagamčeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.



- ① Središče objektiva
- ② Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje



Enote: mm

Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija družbe AMX, ki nadzornim sistemom AMX omogoča enostavno upravljanje ciljne opreme. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavev, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Za podrobnejše informacije si oglejte spletno mesto AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Okrajšava za Dynamic Host Configuration Protocol; ta protokol samodejno določi <u>Naslov IP</u> za opremo, povezano v omrežje.
DICOM	Kratica za Digital Imaging and Communications in Medicine (digitalna slika in komunikacija v medicini). To je mednarodni standard, ki določa standarde slik in komunikacijske protokole za slike v medicini.
Frekv. osveževanja	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje hitrost osveževanja in je izražena v hercih (Hz).
HDBaseT	Priključni standard za potrošno elektroniko, ki ga določa združenje HDBaseT Alliance. Prenaša različne nadzorne signale, kot so nestisnjeni video HD, zvok in Ethernet 100BASE-TX z uporabo kabla LAN.
HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vhodna vrata HDMI na tem projektorju podpirajo HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p, 1080i ali večja (p = <u>Progresivno</u>, i = <u>Prepleteno</u>) • <u>Razmerje gledišča</u> zaslona 16:9
IP naslov pasti	To je <u>Naslov IP</u> za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah preko SNMP.
Komponentni video	Metoda, ki loči slikovni signal na komponento svetilnosti (Y), modro minus svetilnost (Cb ali Pb) in rdečo minus svetilnost (Cr ali Pr).
Kontrast	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavev kontrasta.
Način »Ad hoc«	Metoda brezžične povezave LAN, ki komunicira z brezžičnim odjemalcem LAN brez uporabe dostopne točke.
Način infrastrukture	Metoda brezžične povezave LAN, pri kateri naprave komunicirajo preko dostopnih točk.
Naslov IP	Številka za identifikacijo računalnika, povezanega v omrežje.
Naslov prehoda	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po <u>podomrežnih maskah</u> .
Podomrežna maska	To je številčna vrednost, ki določa število bitov, uporabljeni za omrežni naslov na razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP.

Pogled gledišča	Razmerje med dolžino in višino slike. Zasloni z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zasloni HDTV, se imenujejo širokokotni zasloni. SDTV in običajni računalniški zasloni imajo pogled gledišča 4:3.
Prepleteno	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
Progresivno	Projicira informacije za stvaritev enega zaslona, s prikazom slike za eno sličico. Čeprav je število včitanih vrstic enako, se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.
SDI	Kratica za Serial Digital Interface. Projektor je združljiv z načini SD-SDI (standardna ločljivost), HD-SDI (visoka ločljivost), in 3G-SDI (ločljivost 3G).
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem HDTV televizije v visoki ločljivosti.
Sestavljeni video	Metoda, ki združi slikovni signal v komponento svetilnosti in komponento barve za prenos preko enega samega kabla.
Sinhronizacija	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
Sledenje	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. Če se sledenje ne izvaja pravilno, se v signalu pojavijo široke navpične črte.
SNMP	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.
sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
SSID	SSID je identifikacijski podatek za povezavo z drugo napravo prek brezžičnega lokalnega omrežja. Brezžična komunikacija je možna med napravami z enakim SSID.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.

Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8.1

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" in »Windows 8.1". Poleg tega se za Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 in Windows 8.1 uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih kot Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, brez vsakokratne besede Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" in "OS X 10.9.x". Poleg tega se za operacijske sisteme uporablja skupni izraz »OS X«.


Blagovne znamke in avtorske pravice

EPSON in ELPLP sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac in OSX sta blagovni znamki družbe Apple Inc

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

WPA™ in WPA2™ sta registrirani blagovni znamki Zveze Wi-Fi.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

PJLink je blagovna znamka ali registrirana blagovna znamka na Japonskem, v Združenih državah in/ali v drugih državah in območjih.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

Crestron in Crestron RoomView so registrirane blagovne znamke družbe Crestron Electronics, Inc.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

A

A/V nastavitve	125
Auto	18

B

Barvna vrednost črne	126
Barvna zasičenost	117
Barvni način	70, 117, 126
Barvni odtenek	76
Blok. delovanja leče	110
BNC sinhro končnik	124
Branje e-poštnih sporočil z obvestili o napakah	189

C

Ciljni obseg	95
Crestron RoomView	194

Č

Čas mirov. načina	124
Čiščenje	173
Čiščenje površine projektorja	173
Čiščenje zračnega filtra	173

D

Daljinski upravljalnik	20
Datum in čas	99, 125
Delovanje	124, 125
Delovna temperatura	222
DICOM SIM	70
Dinamično	70
Direkten vklop	124

Dodatna oprema	199
Dodatno	118, 124
Dokumentna kamera	199

E

EasyMP Monitor	187
Električni vhod	17
Elektronski naslov	135
Enakomerne barve	123, 126, 184
Enota za brezžično lokalno omrežje	47, 199
Esc	19
ESC/VP21	192
Event ID	137, 171
E-zoom	94

F

Focus	19, 37
Fotografija	70
Freeze	94
Frekv. osveževanja	137
Funkcija množične nastavitve	49
Funkcija Več projekcij	80

G

Gama	76
Geom. popravljanje	121
Geslo	132
Geslo PjLink	129
Geslo za Web	129
Gumb Premik objektiva	19
Gumb sprožilca	124

Gumb za odstranitev pokrova vmesnika	14
--	----

H

HDBaseT	125
---------------	-----

I

ID daljinskega upravljalnika	40
ID projektorja	39, 126
Ime projektorja	129
Indikator Filter	141
Indikator napajanja	141
Indikator stanja	141
Indikator za filter	173
Indikator žarnice	141
Indikatorji	125
Indikatorji stanja	15
Iskan. virov ob zagonu	124
Iskanje dostopovne točke	131, 132
Izbira žarnice	31, 126
Izhod Monitor Out	17
Izmenični vklop žarnic	102
Izostritev	37

J

Jezik	126
-------------	-----

K

Kako zamenjati zračni filter	180
Kako zamenjati žarnico	177
Kakovost signala HDBaseT	137
Kanal	130

Keystone-v/n	61, 121
Ključ Quick Wireless Connection USB Key	199
Konfiguracija	114
Konfiguracija omrežja	127
Kontrast	117
Kotna stena	67, 121

L

LAN Port	18
Ločljivost	119, 137
lok. delovanja leče	121

M

Mehka tipkovnica	128
Meni Brežžični LAN	130
Meni Informacije	137
Meni Nastavitve	121
Meni Omrežje	127
Meni Osnovno	129
Meni Ponastavi	136, 138
Meni Pošta	134
Meni Razširjeno	122
Meni Signal	119
Meni Slika	117
Meni Varnost	132
Meni Žični LAN	133
Menjava zaslonov	91
Menu	19
Message Broadcasting	187
Mirovanje	124

N

Način povezave	130
Način visoke višine	124
Nadzorna plošča	15, 18
Napajanje brezžičnega LAN	130
Naslov IP	131, 134
Naslov prehoda	131, 134
Nastav. Split Screen	90
Nastavitev 3D	119
Nastavitve IP	131, 134
Nastavitve zaslona	32
Nazivi in funkcije delov	14
Nivo svetlosti	126
Nosilec za kabel	17

O

O sinhronizaciji	137
Obarvanost	118
Obdelava slike	120
Obdobje za menjavo zračnega filtra	180
Obdobje za zamenjavo žarnice	176
Območje videa	120
Obrnjeno	123
Obseg	120, 126
Obv.Očist.Zra.Filter	123
Obvestilo o pošti	134, 188
Oddaljen sprejemnik	14, 15, 122
Odprtina za dovod zraka	14
Odprtina za izpuh zraka	15
Okvirni vložek	78, 119
Ostrina	118
Overscan	120

P

Pisk	125
PJLink	193
Podatki o omrežju	127
Podomrežna maska	131, 134
Podprti prikazovalniki monitorjev	219
Pogled	72, 120
Pokrov vmesnika	14
Pokrov za menjavo objektiva	14, 26
Pokrov žarnice	15
pokrova vmesnika	28
Polarizator	199
Polni zaklep	109
Položaj	119
Položaj menija	123
Položaj sporočila	123
Pomnilnik	97, 122
Pomoč	140
Ponastavi pomnilnik	138
Ponastavi vse	138
Ponastavitev ur delovanja žarnice	180
Popravljanje točk	65, 121
Poraba energije	121
Poravnava plošče	123, 182
Potrditev stanja pripravljenosti	123
Potrošni material	200
Predstavitev	70
Pregrevanje	144
Preklop med vhodi	18
Prelivanje robov	81, 126
Premik objektiva	35
Prikaz	123
Prikaz ozadja	123

prikazovalniki monitorjev	219
Progresivno	119
Projekcija	31, 123
Projekcijske razdalje	201
Projekcijski objektiv	14
Projicirni objektiv	26

Q

Quick Corner	62, 121
--------------------	---------

R

razdalja	201
Reševanje težav	161
Reža za napeljavo kablov	14
RGBCMY	126
Ročaji	14
Ročica za odpiranje pokrova žarnice	15
RoomView	195

S

Sam. nastav. SSID	130
Samodejni vklop	124
Samonamestitev	119
Samozaslonka	71, 118
Search	58
Serijska številka	137
Servisna vrata	17
Shutter	19, 93
Sinhronizacija	119
Sledenje	119
Slike 3D	78
Smer	30, 123
SNMP	190

Specifikacije	221
Spletni brskalnik	187
Spletni kontrolnik	188
Split Screen	90, 121
Sporočila	123
Spredaj	123
Sprednji nogi	14, 16
Spremenjena velikost slik	88
Sprostitev zaslona	124
Sprožilec zaklopa	124
sRGB	70
SSID	131
SSID zaslon	131
Stanje	137
Status Monitor	19, 151
Status svetilke	137
Stikalo za odstranitev pokrova vmesnika	14
Strežnik SMTP	134
Super-resolution	120
Svetlost	76, 117

Š

Šifra projektorja	129
Šport	70
Številka vrat	134

T

Takojšen izklop	125
Teater	70
Temperatura barve	118
Temperatura za shranjevanje	222
Testni vzorec	19, 34, 122

Točke za pritrditev na stropni nosilec	15
--	----

U

Ujemanje barv	126
Uporabnikov logo	95, 123
Uporabniški gumb	122
Ure žarnice	137
Urnik	99, 100, 126

V

V pripravljenosti	125
Varnost	132
Varnostna reža	14
Več projekcij	70, 126
Velikost zaslona	91, 201
Vhod BNC	16
Vhod S-Video	17
Vhodna vrata Computer	17
Vhodna vrata DVI-D	17
Vhodna vrata HDMI	17
Vhodna vrata SDI	16
Vhodna vrata Video	17
Vhodni signal	120, 137
Video signal	120, 137
Vir	90, 137
Vrata HDBaseT	18
Vrata Remote	17
Vrata RS-232C	17
Vrata za enoto za brezžično lokalno omrežje	17
Vrsta daljin.uprav.	124
Vrsta objektiva	125

W

Web Remote 190

Z

Zadaj 123

Zadnja noga 15, 16

Zagonsko okno 123

Zaklep delovanja 109, 121

Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika
..... 111

Zakrivljena površina 63, 121

Zamenjava baterij daljinskega upravljalnika
..... 23

Zasičenost 76

Zaslon 123

Zaščita ob vklopu 107

Zaščita uporabnikovega loga 107

Zaščita z geslom 107

Zmanjš.šuma Mosquito 120

Zmanjšanje šuma 120

Zoom 19, 37