



Guia de l'usuari

Multimedia Projector

EB-1985WU EB-1975W

EB-1980WU EB-1970W

Notacions utilitzades en aquesta guia

Introducció al projector

Característiques del Projector 9

Configuració ràpida i senzilla	9
Connectivitat flexible	9
Connexió amb l'ordinador	10
Connexió amb dispositius mòbils	11

Components i funcions del projector 12

Components del projector - Part frontal	12
Components del projector - Part posterior	13
Components del projector - Base	14
Components del projector - Panell de control	15
Components del projector - Comandament a distància	16

Configuració del projector

Ubicació del projector 19

Opcions d'instal·lació i configuració del projector	20
Distància de projecció	20

Connexions del projector 22

Connexió a un ordinador	22
Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB	22
Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio VGA	23
Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI	23
Connexió a telèfons intel·ligents o tauletes	24
Connexió a fonts de vídeo	25
Connexió a una font de vídeo HDMI	25
Connexió d'una font de vídeo de Component a VGA	25
Connexió a una font de vídeo compost	26
Connexió a dispositius USB externs	27
Projecció de dispositiu USB	27

Connexió a un dispositiu USB o a una càmera	28
Desconnexió d'un dispositiu USB o d'una càmera	28
Connexió a una càmera de documents	28
Connexió a dispositius de sortida externs	28
Connexió al monitor d'un ordinador extern	29
Connexió a altaveus externs	29

Instal·lació de les piles al comandament a distància 31

Funcionament del comandament a distància	31
--	----

Com s'obre la tapa de l'objectiu 33

Ús de les funcions bàsiques del projector

Encendre el projector 35

Apagar el projector 37

Configuració de la data i de l'hora 38

Selecció de l'idioma dels menús del projector 40

Modes de projecció 41

Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància	41
Canvi del mode de projecció amb els menús	41

Ajustar l'alçada de la imatge 43

Forma de la imatge 44

Keystone H/V Auto	44
Correcció automàtica de la forma de la imatge amb Screen Fit	44
Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone	46
Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner	47

Canvi de la mida de la imatge amb l'anella del zoom 50

Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament 51

Projecció amb USB Display 52

Requisits del sistema per a l'USB Display	52
---	----

Instal·lació del programari USB Display	53	Opcions de visualització del PC Free	78
Desinstal·lació del programari USB Display	54	Apagar la imatge i el so temporalment	80
Desinstal·lació de l'USB Display (Windows 2000)	54	Aturar temporalment l'acció d'un vídeo	81
Desinstal·lació de l'USB Display (Windows XP, Windows Vista i Windows 7)	54	Ampliació/reducció d'imatges	82
Desinstal·lació de l'USB Display (Windows 8, Windows 8.1)	55	Ús del comandament a distància com a ratolí sense fil	83
Desinstal·lació de l'USB Display (OS X)	55	Ús del comandament a distància com a punter	85
Seleccioneu una font d'imatges	56	Desar un logotip de l'usuari	86
Relació d'aspecte de la imatge	58	Correcció de la diferència de color quan es projecta des de múltiples projectors	89
Canviar la relació d'aspecte de la imatge	58	Configurar l'ID del projector	89
Relacions d'aspecte de la imatge disponibles	58	Selecció del projector que voleu utilitzar	89
Aspecte de la imatge projectada amb cada mode d'aspecte	59	Establir la mateixa qualitat de visualització per a projectors múltiples	90
Mode de color	60	Funcions de seguretat del projector	92
Canviar el mode de color	60	Tipus de seguretat per contrasenya	92
Modes de color disponibles	60	Configuració d'una contrasenya	92
Configuració de l'Iris automàtic	61	Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya	93
Ajust del color de la imatge	63	Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector	94
Ajust del matís, de la saturació i de la lluentor	63	Bloqueig dels botons del projector	95
Ajustar la gamma	64	Desbloqueig dels botons del projector	96
Control del volum amb els botons de volum	67	Instal·lació d'un cable de seguretat	96
Ajustar les funcions del projector		Ús del projector en una xarxa	
Projectió de dues imatges simultàniament	69	Projectió mitjançant una xarxa amb cable	99
Combinacions de les fonts d'entrada en projectió en mode Split Screen	70	Connexió a una xarxa amb cable	99
Restriccions per a la projectió en mode Split Screen	70	Selecció de les opcions de la xarxa amb cable	99
Projectió d'una presentació de PC Free	72	Projectió mitjançant una xarxa sense fil	102
Tipus de fitxer compatibles amb PC Free	72	Instal·lació del mòdul LAN sense fil	102
Precaucions que cal tenir en compte per a la projectió amb PC Free	73	Ús de la Quick Wireless Connection (només per al Windows)	103
Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free	73	Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment	104
Inici d'una presentació de fitxers PDF amb PC Free	75		
Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free	76		
Veure un escenari	77		

Cerca d'una xarxa sense fil	106
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows	108
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil a l'OS X	108
Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil	108

Projecció des d'un dispositiu mòbil mitjançant la xarxa sense fil (Screen Mirroring)

Selecció de les opcions d'Screen Mirroring	110
Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 8.1	112
Connexió mitjançant l'Screen Mirroring amb el programari Intel WiDi	113
Connexió mitjançant l'Screen Mirroring amb la funció Miracast	114

Supervisió i control del projector

EasyMP Monitor

Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web

Configuració dels avisos per correu de la xarxa del projector

Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa	120
---	-----

Configuració de la supervisió mitjançant SNMP

Ús de les ordres ESC/VP21

Llista d'ordres ESC/VP21	122
Disposició dels cables	122

Suport PJLink

Suport Crestron RoomView

Configuració del suport Crestron RoomView	125
Control d'un projector en xarxa mitjançant Crestron RoomView	126
Finestra de treball de Crestron RoomView	127
Finestra d'eines de Crestron RoomView	128

Configuració de les planificacions d'esdeveniments del projector

Ajustar les opcions dels menús

Ús dels menús del projector

Ús del teclat en pantalla

Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge

Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal

Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos

Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada

Menú Ampliada - Ajustos de la data i de l'hora	142
--	-----

Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa

Menú de xarxa - Config. Screen Mirroring	145
Menú de xarxa - Menú bàsic	145
Menú de xarxa - Menú LAN sense fil	146
Menú Xarxa - Menú Seguretat	147
Menú de Xarxa - Menú LAN amb cable	149
Menú Xarxa - Menú Correu	149
Menú Xarxa - Menú Altres	150
Menú Xarxa - Menú Reinicialitzar	151

Ajustos de configuració del projector - Menú ECO

Visualització d'informació del projector - Menú Info

Menú Informació - Menú Info projector	153
Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID)	154

Opcions per reinicialitzar el projector - Menú Reinicialitzar ...

Copiar els valors de les opcions de menú a un altre projector (configuració per lots)

Configuració per lots mitjançant una memòria USB	156
Configuració per lots mitjançant un cable USB	157

Manteniment del projector

Netejar l'Objectiu	160
Neteja de la carcassa del projector	161
Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació	162
Neteja del filtre d'aire i de les reixetes de ventilació	162
Substituir el filtre d'aire	162
Manteniment de la làmpada del projector	164
Substituir la làmpada	165
Reinicialitzar el temporitzador de la làmpada	168
Com canviar les piles del comandament a distància	169

Solució dels problemes

Problemes de projecció	171
Estat dels indicadors lluminosos del projector	172
Ús de les pantalles d'ajuda del projector	175
Resoldre problemes d'imatge o de so	176
Solucions si no apareix cap imatge	176
Solucions en cas d'imatges incorrectes amb la funció USB Display	176
Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"	177
Visualització des d'un portàtil	177
Visualització des d'un portàtil Mac	178
Solucions si apareix el missatge "No Suportat"	178
Solucions si només apareix una imatge parcial	178
Solucions quan la imatge no és rectangular	178
Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques	179
Solucions per a imatges borroses	179
Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges	180
Solucions per als problemes de so	181

Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC	
Free	181

Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància

Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació	182
Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància	183
Solucions per als problemes de contrasenya	183
Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant"	183

Solució de problemes de xarxa

Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa	184
Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa ...	184
Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa	184
Solucions quan no és possible connectar-se mitjançant l'Screen Mirroring	185
Solucions quan la imatge queda estàtica durant la connexió d'Screen Mirroring	185

Apèndix

Accessoris opcionals i peces de recanvi	188
Accessoris opcionals	188
Peces de recanvi	189
Mida de la pantalla i distància de projecció	190
Resolucions de visualització compatibles per al monitor	191
Especificacions del projector	193
Especificacions dels connectors	194
Dimensions externes	195
Glossari	196
Avisos	199
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)	199



Reglamentació de la normativa Wireless Telegraphy Act	199
Restriccions d'ús	199
Referències al sistema operatiu	200
Marques registrades	200
Avís de copyright	201
Atribució dels drets d'autor	201

Notacions utilitzades en aquesta guia



Símbols de seguretat

El projector i els manuals utilitzen símbols gràfics i etiquetes per assenyalar el contingut que indica la forma d'utilitzar el projector amb seguretat.

Llegiu i seguiu atentament les instruccions marcades amb aquests símbols i etiquetes per evitar lesions personals i materials.

 Advertència	Aquest símbol indica informació que, si s'ignora, pot provocar lesions personals o fins i tot la mort.
 Precaució	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta.

Indicacions d'informació general

Atenció	Aquesta etiqueta indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Aquesta etiqueta indica informació addicional que pot ser útil saber.
[Nom del botó]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del panell de control. Exemple: Botó [Esc]
Nom de menú/opció	Indica els noms dels menús i de les opcions del projector. Exemple: Seleccioneu el menú Imatge  Imatge > Avançat



Introducció al projector

Llegiu aquestes seccions per obtenir més informació sobre les funcions del projector i els noms dels components.

Enllaços relacionats

- "Característiques del Projector" [pàg.9](#)
- "Components i funcions del projector" [pàg.12](#)

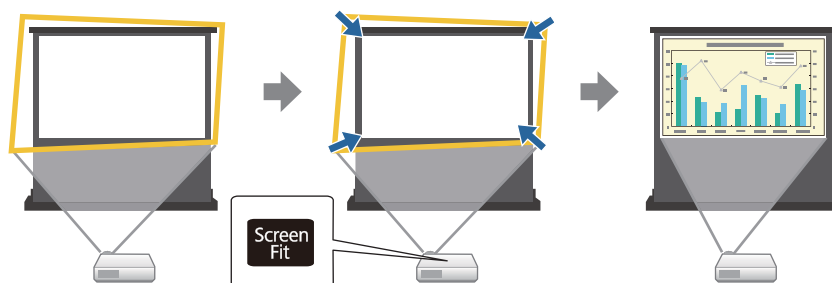
Aquest projector té una eina de configuració ràpida i senzilla, i funcions flexibles de connectivitat.

Enllaços relacionats

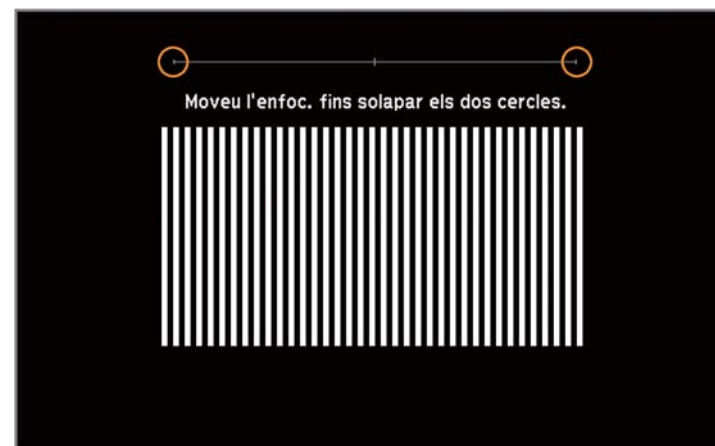
- "Introducció al projector" [pàg.8](#)
- "Configuració ràpida i senzilla" [pàg.9](#)
- "Connectivitat flexible" [pàg.9](#)

Configuració ràpida i senzilla

- Direct Power On funció que permet activar el projector quan s'engega.
- Encès automàtic funció que permet engegar el projector quan el projector detecta un senyal d'imatge procedent del port Computer1.
- La correcció Keystone vertical i horitzontal automàtica en temps real sempre mostra una pantalla rectangular (Keystone H/V Auto).
- La funció Screen Fit permet canviar automàticament la mida de les imatges projectades.



- Funció Focus Help per ajudar-vos a ajustar l'enfocament de la manera òptima.



Enllaços relacionats

- "Característiques del Projector" [pàg.9](#)
- "Encendre el projector" [pàg.35](#)
- "Keystone H/V Auto" [pàg.44](#)
- "Correcció automàtica de la forma de la imatge amb Screen Fit" [pàg.44](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [pàg.47](#)

Connectivitat flexible

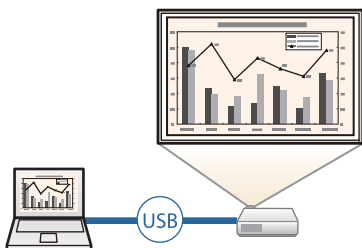
Aquest projector admet múltiples opcions senzilles de connectivitat com les que es mostren a continuació.

Enllaços relacionats

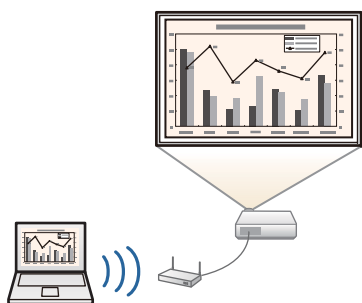
- "Característiques del Projector" [pàg.9](#)
- "Connexió amb l'ordinador" [pàg.10](#)
- "Connexió amb dispositius mòbils" [pàg.11](#)

Connexió amb l'ordinador

- Connexió amb un cable USB per projectar imatges i escoltar l'àudio (USB Display).

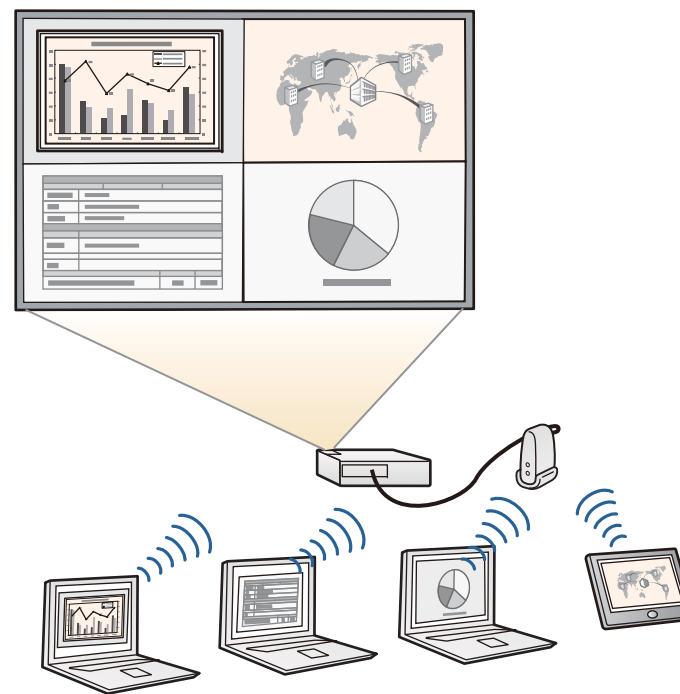


- EasyMP Network Projection per compartir el projecteur a través de la xarxa i projectar imatges des de qualsevol dels ordinadors de la xarxa. Per obtenir més informació, consulteu la *Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection*.



- L'EasyMP Multi PC Projection permet projectar simultàniament un màxim de quatre imatges dividint la pantalla projectada. Podeu projectar imatges des de l'ordinador a la xarxa, a telèfons intel·ligents o tauletes amb l'Epson iProjection instal·lat.

Per obtenir més informació, consulteu la *Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection*.

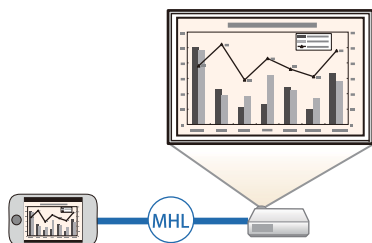


Enllaços relacionats

- "Connectivitat flexible" [pàg.9](#)
- "Projecció amb USB Display" [pàg.52](#)
- "Ús del projecteur en una xarxa" [pàg.98](#)

Connexió amb dispositius mòbils

- Port HDMI1/MHL per connectar un cable MHL al dispositiu mòbil i al projector.



- Screen Mirroring per connectar el projector i el dispositiu mòbil sense fil mitjançant la tecnologia ® WiDi o Miracast (EB-1985WU/EB-1975W).



- Epson iProjection per connectar el projector i el dispositiu mòbil sense fil mitjançant l'aplicació disponible a l'App Store o el Google Play (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).



Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.

Enllaços relacionats

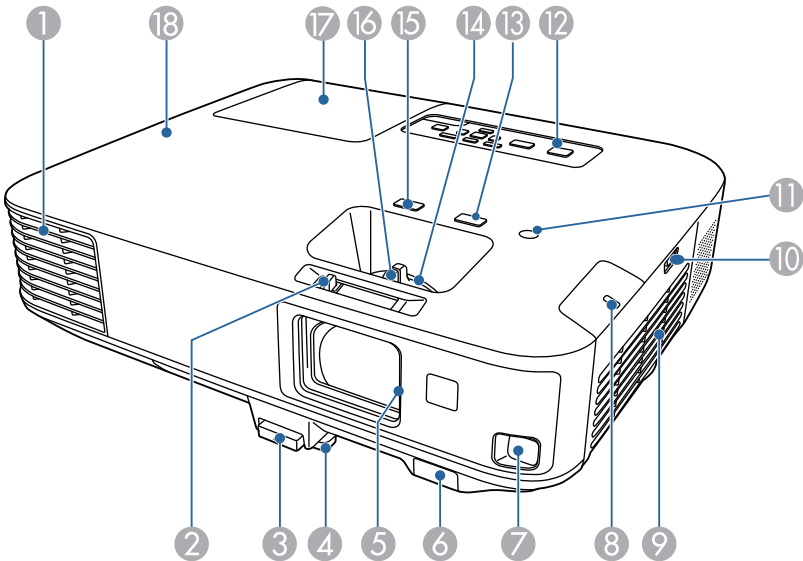
- "Connectivitat flexible" [pàg.9](#)
- "Connexió a telèfons intel·ligents o tauletes" [pàg.24](#)
- "Projecció des d'un dispositiu mòbil mitjançant la xarxa sense fil (Screen Mirroring)" [pàg.110](#)


Les seccions següents expliquen els components i les funcions del projector.

Enllaços relacionats

- "Introducció al projector" [pàg.8](#)
- "Components del projector - Part frontal" [pàg.12](#)
- "Components del projector - Part posterior" [pàg.13](#)
- "Components del projector - Base" [pàg.14](#)
- "Components del projector - Panell de control" [pàg.15](#)
- "Components del projector - Comandament a distància" [pàg.16](#)

Components del projector - Part frontal



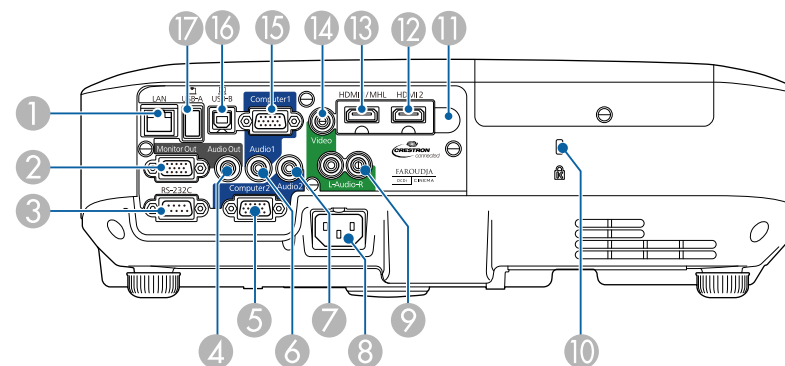
Nom	Funció
1 Sortida d'aire	Sortida d'aire per refredar l'interior del projector. <div>Precaució<p>Durant la projecció, no acosteu la cara ni les mans a la sortida d'aire, ni deixeu a prop objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor. L'aire calent de la sortida d'aire podria provocar cremades, deformacions o accidents.</p></div>
2 Botó lliscant Pausa A/V	Feu lliscar el botó per activar/desactivar la funció de Pausa A/V.
3 Palanca per aflluixar el peu	Premeu la palanca per aflluixar el peu i podreu alçar o abaixar el peu frontal ajustable.
4 Peu frontal ajustable	Quan s'instal·li a una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge.
5 Botó lliscant Pausa A/V	Quan no hàgiu d'utilitzar el projector, deixeu-la tancada per protegir l'objectiu. Si la tanqueu durant la projecció, es tallarà la imatge i el so.
6 Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
7 Sensor	Sensor per detectar les imatges projectades.
8 Indicador LAN sense fil	Indica l'estat d'accés del mòdul LAN sense fil inclòs o opcional.
9 Entrada d'aire (filtre d'aire)	Aspira aire per a refrigerar l'interior del projector.
10 Balda de la tapa del filtre d'aire	Utilitzeu aquesta balda per obrir la tapa del filtre d'aire.
11 Sensor d'il·luminació	Detecta la brillantor de l'entorn per optimitzar la brillantor de la làmpada.
12 Panell de control	Opera el projector.

Nom	Funció
13 Botó [Focus Help]	Projecta la pantalla Focus Help per ajudar-vos a ajustar l'enfocament.
14 Anella del zoom	Ajusta la mida de la imatge.
15 Botó [Screen Fit]	Executa la funció Screen Fit per corregir automàticament la forma i la posició de les imatges i ajustar-les a la pantalla. Aquest botó està inhabilitat quan el projector està penjat del sostre.
16 Anella d'enfocament	Ajusta l'enfocament de la imatge.
17 Coberta de la làmpada	Obriu quan hagueu de substituir la làmpada del projector.
18 Llums indicadors	Indica l'estat del projector.

Enllaços relacionats

- "Components i funcions del projector" [pàg.12](#)
- "Canvi de la mida de la imatge amb l'anella del zoom" [pàg.50](#)
- "Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament" [pàg.51](#)
- "Correcció automàtica de la forma de la imatge amb Screen Fit" [pàg.44](#)
- "Estat dels indicadors lluminosos del projector" [pàg.172](#)

Components del projector - Part posterior



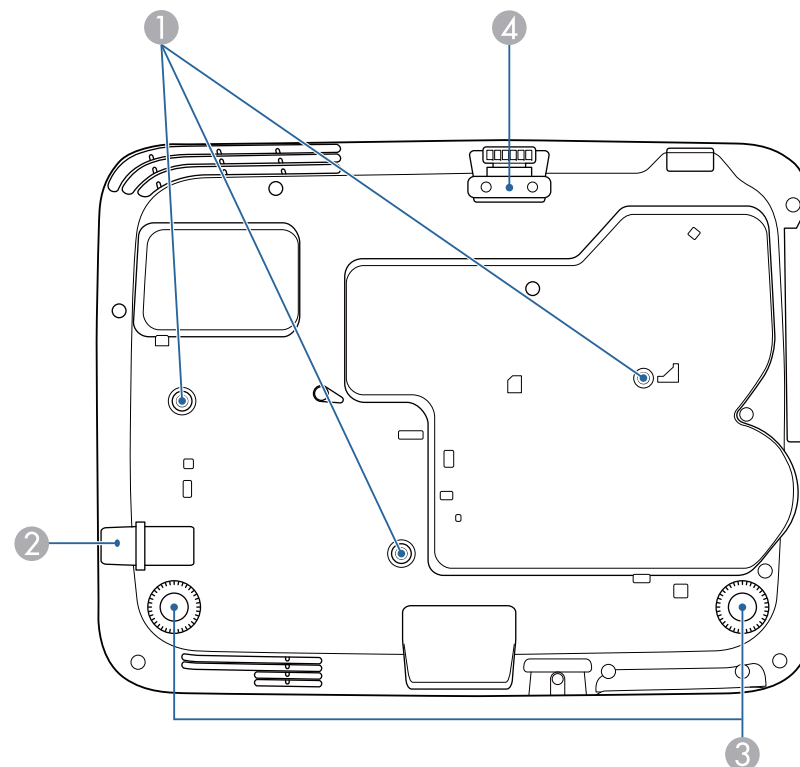
Nom	Funció
1 Port LAN	Connecta un cable LAN per a connectar a una xarxa.
2 Port Monitor Out	Emet senyals RGB analògiques des del port Computer1 a un monitor extern.
3 Port RS-232C	Permet la connexió d'un cable RS-232C per controlar el projector des d'un ordinador. (Normalment no és necessari utilitzar aquest port).
4 Port Audio Out	Envia l'àudio des de la font d'entrada actual a un altaveu extern.
5 Port Computer2	Envia senyals d'imatge d'un ordinador i vídeo component des d'altres fonts de vídeo.
6 Port Audio1	Introdueix àudio des de l'equip connectat al port Computer1.
7 Port Audio2	Introdueix àudio des de l'equip connectat al port Computer2.
8 Presa de corrent	Connecta el cable d'alimentació al projector.
9 Ports L-Audio-R	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port Video.

Nom	Funció
⑩ Ranura de seguretat	La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington.
⑪ Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
⑫ Port HDMI2	Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI.
⑬ Port HDMI1/MHL	Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI o de dispositius mòbils compatibles amb MHL (alta definició mòbil).
⑭ Port Video	Envia els senyals de vídeo compost de les fonts de vídeo.
⑮ Port Computer1	Envia senyals d'imatge d'un ordinador i vídeo component des d'altres fonts de vídeo.
⑯ Port USB-B	Permet connectar a l'ordinador un cable USB, que podeu trobar a qualsevol botiga, per projectar les imatges de l'ordinador o fer servir la funció Ratolí sense fil.
⑰ Port USB-A	S'hi connecta un dispositiu d'emmagatzematge USB o una càmera digital i projecta fitxers PDF, pel·lícules o imatges mitjançant PC Free.

Enllaços relacionats

- "Components i funcions del projector" [pàg.12](#)
- "Ús del comandament a distància com a ratolí sense fil" [pàg.83](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.72](#)
- "Instal·lació d'un cable de seguretat" [pàg.96](#)

Components del projector - Base



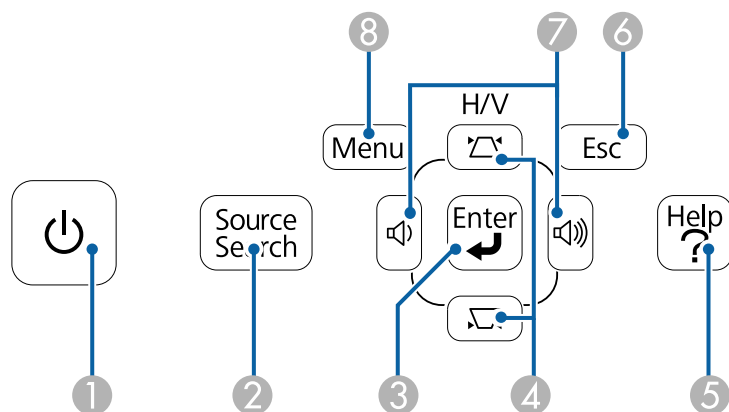
Nom	Funció
① Punts de fixació del suport per a sostre (tres punts)	Fixeu-hi el suport per a sostre opcional quan vulgueu penjar el projector del sostre.
② Punt de fixació del cable de bloqueig	Passeu un cable de bloqueig disponible al mercat per aquest punt i bloquegeu-lo a la seva posició.
③ Peus posteriors	Quan estigui en una superfície com un escriptori, gireu-lo per alçar i abaixar per ajustar la inclinació horitzontal.

Nom	Funció
④ Peu frontal ajustable	Quan s'instal·li a una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge.

Enllaços relacionats

- "Components i funcions del projector" [pàg.12](#)
- "Instal·lació d'un cable de seguretat" [pàg.96](#)

Components del projector - Panell de control



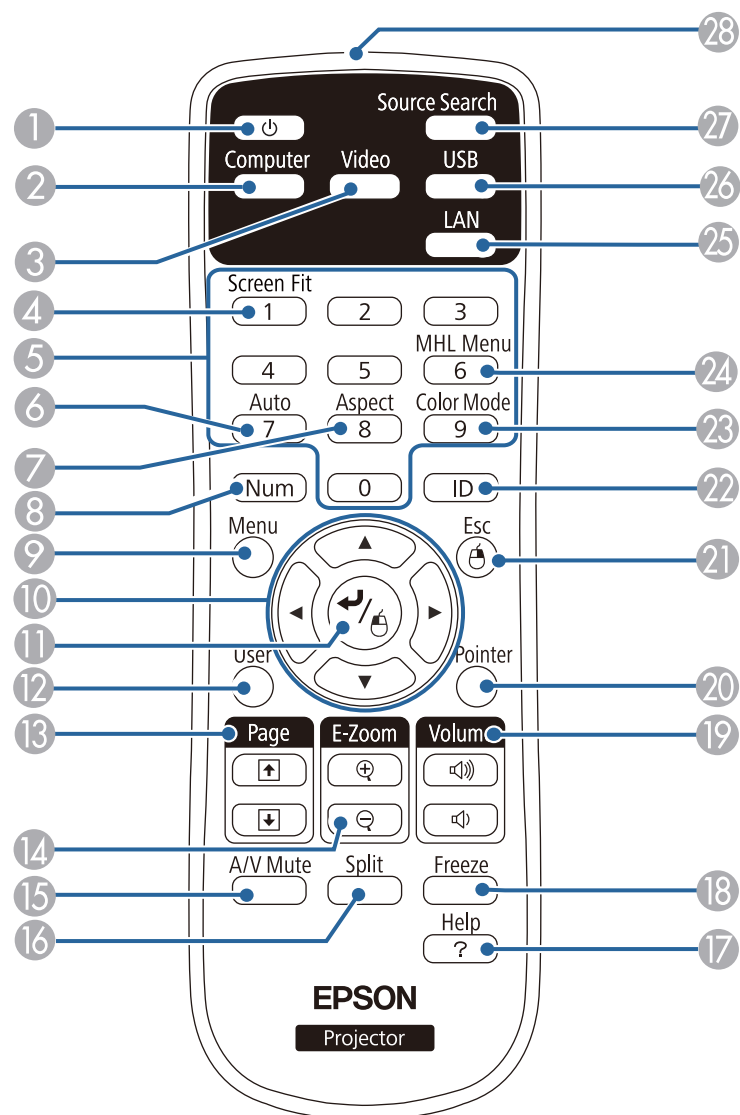
Nom	Funció
① Botó d'accionament	Engega i apaga el projector.
② Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada.

Nom	Funció
③ Botó [Enter]	Al menú o a l'ajuda del projector, permet acceptar la selecció actual i passar al nivell següent. Optimitza els paràmetres Tracking , Sync i Posició del menú Senyal del projector durant la projecció d'un senyal RGB analògic procedent del port Computer1 o Computer2.
④ Botons d'ajust Keystone i fletxes	Mostra la pantalla Keystone, la qual cosa permet corregir la distorsió keystone vertical i horitzontal. Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector.
⑤ Botó [Help]	Mostra i tanca el menú d'ajuda.
⑥ Botó [Esc]	Atura la funció actual. Permet tornar al nivell de menú anterior quan es visualitza el menú del projector.
⑦ Botons de volum i fletxes	Serveix per ajustar el volum de l'altaveu. Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector.
⑧ Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú del projector.

Enllaços relacionats

- "Components i funcions del projector" [pàg.12](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.137](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone" [pàg.46](#)

Components del projector - Comandament a distància



Nom	Funció
1 Botó d'accionament	Engega i apaga el projector.
2 Botó [Computer]	Canvia la font de la imatge entre els ports Computer1 i Computer2.
3 Botó [Video]	Canvia la font de la imatge entre el port d'entrada de vídeo i el port d'entrada d'HDMI.
4 Botó [Screen Fit]	Executa la funció Screen Fit per corregir automàticament la forma i la posició de les imatges i ajustar-les a la pantalla. Aquest botó està inhabilitat quan el projector està penjat del sostre.
5 Botons numèrics	Permet introduir números al menú del projector mentre es prem el botó [Num].
6 Botó [Auto]	Optimitza els paràmetres Tracking , Sync. i Posició del menú Senyal del projector durant la projecció d'un senyal RGB analògic procedent del port Computer1 o Computer2.
7 Botó [Aspect]	Canvia el mode d'aspecte.
8 Botó [Num]	Manteniu premut aquest botó per introduir números amb els botons numèrics.
9 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú del projector.
10 Botons de fletxa	Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector.
11 Botó [Enter]	Al menú o a l'ajuda del projector, permet acceptar la selecció actual i passar al nivell següent. Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó esquerre del ratolí.
12 Botó [User]	Executa la funció assignada a aquest botó a l'opció Botó d'usuari del menú Ajustos del projector.

Nom	Funció
13 Botons [Page] amunt/avall	Controla les tecles Re Pág i Av Pág de l'ordinador quan es connecta un projector i un ordinador mitjançant un cable USB o una xarxa. Mostra la pantalla anterior o la pantalla següent quan s'utilitza la funció PC Free.
14 Botons [E-Zoom +/-]	Apropa o allunya l'àrea de la imatge.
15 Botó [A/V Mute]	Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio.
16 Botó [Split]	Projecta simultàniament dues imatges de fonts d'imatge diferents dividint la pantalla projectada.
17 Botó [Help]	Mostra i tanca el menú d'ajuda.
18 Botó [Freeze]	Atura o reprèn la reproducció d'imatges.
19 Botons per apujar/abaixar el [Volume]	Serveix per ajustar el volum de l'altaveu.
20 Botó [Pointer]	Mostra el punter en pantalla.
21 Botó [Esc]	Atura la funció actual. Permet tornar al nivell de menú anterior quan es visualitza el menú del projector. Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó dret del ratolí.
22 Botó [ID]	Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per seleccionar l'ID del projector que vulgueu controlar amb el comandament a distància.
23 Botó [Color Mode]	Canvia el mode de color.
24 Botó [MHL Menu]	Mostra el menú de configuració del dispositiu enllaçat al port HDMI1/MHL del projector.
25 Botó [LAN]	Canvia la font de la imatge entre els dispositius connectats a la xarxa.
26 Botó [USB]	Canvia la font de la imatge entre USB Display i port USB-A.

Nom	Funció
27 Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada.
28 Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	Envia senyals del comandament a distància.

Enllaços relacionats

- "Components i funcions del projector" [pàg.12](#)
- "Correcció automàtica de la forma de la imatge amb Screen Fit" [pàg.44](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.137](#)
- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.58](#)
- "Ús del comandament a distància com a ratolí sense fil" [pàg.83](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.141](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.72](#)
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.69](#)
- "Ús del comandament a distància com a punter" [pàg.85](#)
- "Mode de color" [pàg.60](#)
- "Ús del projector en una xarxa" [pàg.98](#)
- "Projecció amb USB Display" [pàg.52](#)



Configuració del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per configurar el projector.

Enllaços relacionats

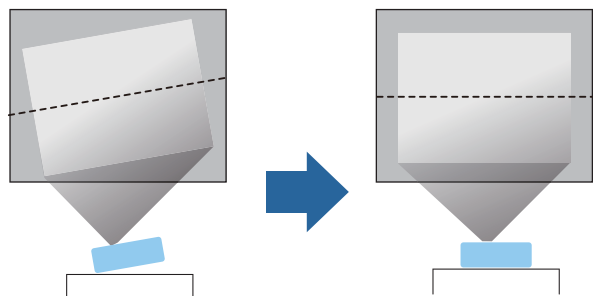
- "Ubicació del projector" [pàg.19](#)
- "Connexions del projector" [pàg.22](#)
- "Instal·lació de les piles al comandament a distància" [pàg.31](#)
- "Com s'obre la tapa de l'objectiu" [pàg.33](#)

Podeu col·locar el projector sobre pràcticament qualsevol superfície plana per projectar una imatge.

També podeu instal·lar el projector en un suport de sostre si voleu deixar-lo fix en un lloc. Per suspendre el projector del sostre, és necessari un suport per a sostre opcional.

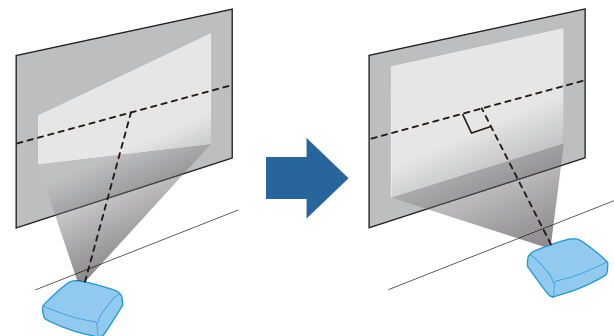
Quan trieu la ubicació del projector, tingueu en compte els següents punts:

- Col·loqueu el projector sobre una superfície plana i sòlida o instal·leu-lo en un suport compatible.



- Deixeu prou espai al voltant i sota el projector per permetre una bona ventilació i comproveu que les reixetes de ventilació no queden tapades.
- Col·loqueu el projector a prop d'un endoll amb presa de terra o un cable allargador.

- Col·loqueu el projector en paral·lel a la pantalla.



Si no podeu instal·lar-lo paral·lelament a la pantalla, corregiu la distorsió Keystone mitjançant els controls del projector.



Advertència

- Si voleu penjar el projector del sostre, haureu d'instal·lar un suport per a sostre. Si no s'instal·la correctament, el projector podria caure i provocar danys personals o materials.
- No feu servir adhesius per als punts de fixació del suport del sostre per evitar que els cargols s'afluixin i no feu servir lubricants, olis o similars en el projector; la carcassa del projector podria esquerdar-se i aquest podria caure del suport per a sostre. Això podria causar lesions greus a qualsevol persona que fos sota el suport per a sostre i podria danyar el projector.
- No cobriu l'entrada d'aire del projector ni les reixetes de sortida d'aire. Si les reixetes queden tapades, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.

Atenció

- No feu servir el projector en posició lateral. Això podria comportar problemes de funcionament.
- Si feu servir el projector a altituds de més de 1.500 m, **Activat el Mode alta altitud** del menú **Ampliada** del projector per garantir la correcta regulació de la temperatura interna del projector.

☛ **Ampliada > Funcionament > Mode alta altitud**

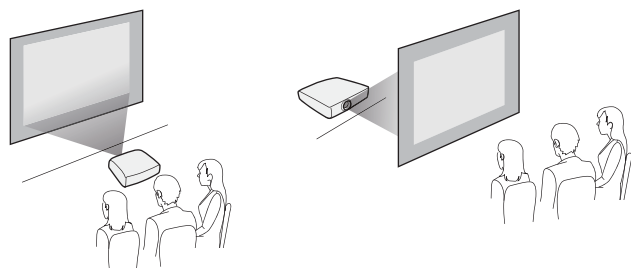
Enllaços relacionats

- "Configuració del projector" [pàg.18](#)
- "Opcions d'instal·lació i configuració del projector" [pàg.20](#)
- "Distància de projecció" [pàg.20](#)
- "Forma de la imatge" [pàg.44](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.141](#)

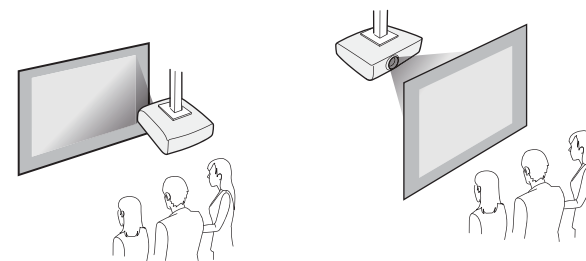
Opcions d'instal·lació i configuració del projector

Podeu instal·lar i configurar el projector de diferents formes:

Anterior/posterior



Sostre davant/darrere



Si projecteu des del sostre o des del darrere, seleccioneu l'opció **Projecció** correcta al menú **Ampliada** del projector.

Enllaços relacionats

- "Ubicació del projector" [pàg.19](#)
- "Modes de projecció" [pàg.41](#)

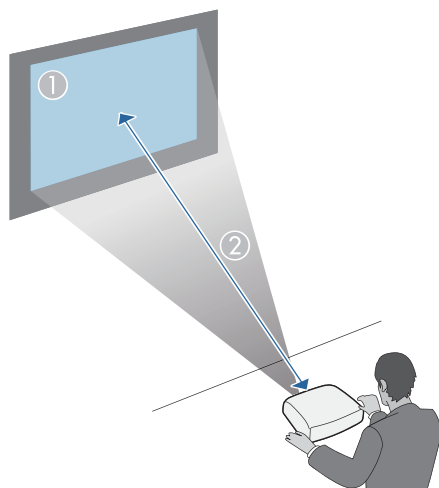
Distància de projecció

La distància del projector a la pantalla determina la mida aproximada de la imatge. La mida de la imatge augmenta proporcionalment a la distància del projector de la pantalla, però pot variar segons el factor de zoom, la relació d'aspecte i altres opcions.

Utilitzeu aquesta il·lustració per determinar la distància del projector a la pantalla segons la mida de la imatge projectada.



Si es corregeix la distorsió Keystone, la imatge és una mica més petita.



①	②
Mida de la pantalla (polzades)	Distància aproximada (m)
50	1,5
150	4,5

Enllaços relacionats

- "Ubicació del projector" [pàg.19](#)
- "Mida de la pantalla i distància de projecció" [pàg.190](#)

Podeu connectar el projector a diverses fonts d'àudio, vídeo o PC per mostrar presentacions, pel·lícules o altres imatges, amb so o sense.

- Podeu connectar-lo a qualsevol ordinador amb un port USB, un port de sortida de vídeo estàndard (monitor) o un port HDMI.
- Per a la projecció de vídeo, connecteu dispositius com ara reproductors de DVD, consoles de videojoc, càmeres digitals i telèfons intel·ligents amb ports de sortida de vídeo compatibles.
- Si la vostra presentació o vídeo inclou so, podeu connectar cables d'entrada d'àudio.
- Si voleu reproduir presentacions o presentacions de diapositives sense un ordinador, podeu connectar dispositius USB (com ara una memòria USB o una càmera) o la càmera de documents opcional d'Epson.

Enllaços relacionats

- "Configuració del projector" [pàg.18](#)
- "Connexió a un ordinador" [pàg.22](#)
- "Connexió a telèfons intel·ligents o tauletes" [pàg.24](#)
- "Connexió a fonts de vídeo" [pàg.25](#)
- "Connexió a dispositius USB externs" [pàg.27](#)
- "Connexió a una càmera de documents" [pàg.28](#)
- "Connexió a dispositius de sortida externs" [pàg.28](#)

Connexió a un ordinador

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar un ordinador al projector.

Enllaços relacionats

- "Connexions del projector" [pàg.22](#)
- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB" [pàg.22](#)
- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio VGA" [pàg.23](#)
- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI" [pàg.23](#)

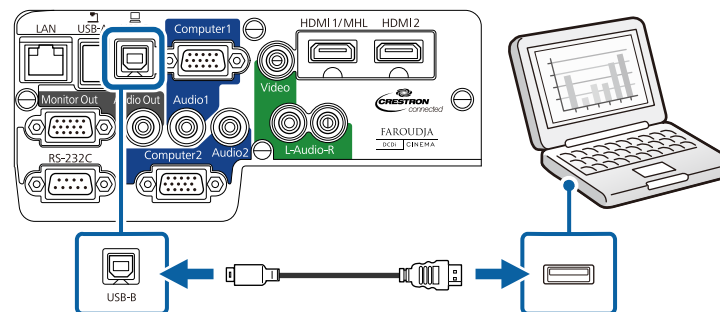
Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB

Si l'ordinador s'ajusta als requisits del sistema, podeu enviar la sortida de vídeo o d'àudio al projector a través del port USB de l'ordinador (preferentment USB 2.0). Aquesta funció s'anomena USB Display. Connecteu el projector a l'ordinador amb un cable USB disponible al mercat.



Si feu servir un concentrador USB, és possible que la connexió no funcioni correctament. Connecteu el cable USB directament al projector.

- 1 Connecteu el cable al port USB-B del projector.



- 2 Connecteu l'altre extrem a qualsevol port USB disponible a l'ordinador.

Enllaços relacionats

- "Connexió a un ordinador" [pàg.22](#)
- "Projecció amb USB Display" [pàg.52](#)

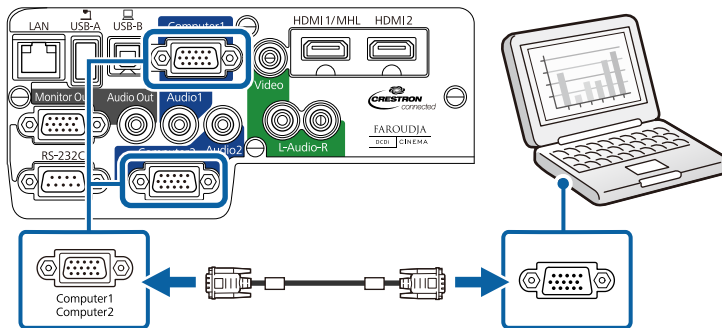
Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio VGA

Podeu connectar el projector a l'ordinador amb el cable VGA inclòs. Per emetre àudio a través del sistema d'altaveus del projector, connecteu un cable d'àudio MiniJack estèreo de 3,5 mm disponible al mercat.

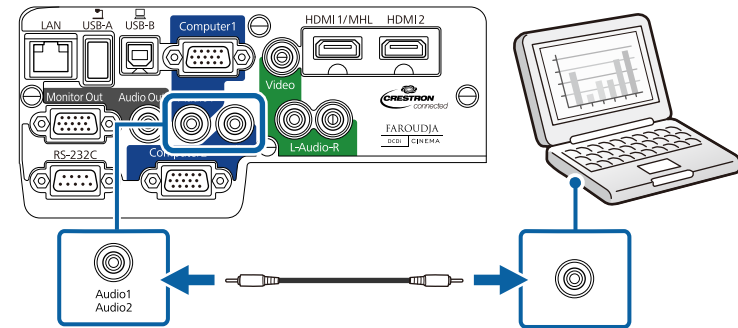


Per connectar un Mac que només té un port Mini DisplayPort, un port Thunderbolt o un port Mini-DVI per a la sortida de vídeo, heu d'aconseguir un adaptador que us permeti la connexió al port de vídeo VGA del projector. Poseu-vos en contacte amb Apple i demaneu quins adaptadors compatibles existeixen.

- 1** Connecteu el cable VGA al port del monitor de l'ordinador.
- 2** Connecteu l'altre extrem a un port Computer del projector.



- 3** Colleu els cargols del connector VGA.
- 4** Connecteu el cable d'àudio a la sortida d'àudio o d'auriculars del portàtil o al port de sortida d'àudio o d'altaveus de l'ordinador.
- 5** Connecteu l'altre extrem al port d'Audio que correspon al port d'Computer que feu servir.



Enllaços relacionats

- "Connexió a un ordinador" [pàg.22](#)

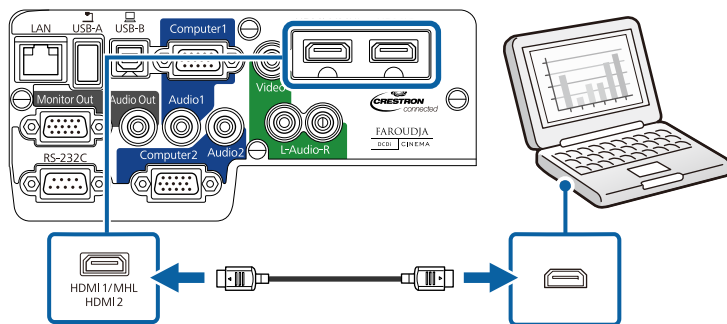
Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI

Si l'ordinador té un port HDMI, podeu connectar-lo al projector mitjançant un cable HDMI que podeu trobar al mercat i enviar l'àudio de l'ordinador juntament amb la imatge projectada.



Per connectar un Mac que només té un port Mini DisplayPort, un port Thunderbolt o un port Mini-DVI per a la sortida de vídeo, heu d'aconseguir un adaptador que us permeti la connexió al port HDMI del projector. Poseu-vos en contacte amb Apple i demaneu quines opcions d'adaptadors compatibles teniu. Els Mac antics (2009 i anteriors) no sempre permeten la sortida d'àudio a través del port HDMI.

- 1** Connecteu el cable HDMI al port de sortida HDMI de l'ordinador.
- 2** Connecteu l'altre extrem al port HDMI1/MHL o al port HDMI2 del projector.



Si teniu problemes per sentir l'àudio mitjançant la connexió HDMI, connecteu un extrem del cable d'àudio MiniJack estèreo de 3,5 mm que trobareu al mercat al port d'Audio del projector i l'altre extrem al port de sortida d'àudio de l'ordinador. Seleccioneu el port d'entrada en què l'heu connectat a l'opció **Sortida d'àudio HDMI1** o a l'opció **Sortida d'àudio HDMI2** del menú **Ampliada** del projector.

☞ **Ampliada > Configuració A/V**

Enllaços relacionats

- "Connexió a un ordinador" [pàg.22](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.141](#)

Connexió a telèfons intel·ligents o tauletes

Podeu connectar el projector a telèfons intel·ligents i tauletes mitjançant un cable MHL que podeu trobar a les botigues i enviar l'àudio juntament amb la imatge projectada.



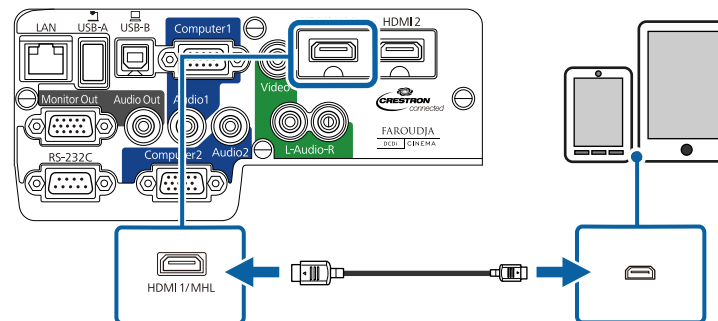
- Els cables MHL no es poden connectar a tots els dispositius.
- Segons el model i la configuració del telèfon intel·ligent o la tauleta, poden produir-se errors de projecció.

1

Connecteu el cable MHL al port MHL del vostre dispositiu.

2

Connecteu l'altre extrem al port HDMI1/MHL del projector.



Atenció

Si connecteu un cable MHL que no és compatible amb els estàndards MHL, el telèfon intel·ligent o la tauleta poden patir fuites, es poden sobreescalfar o, fins i tot, explotar.

El telèfon intel·ligent o la tauleta connectats comencen a carregar-se quan es projecten les imatges. Si compreu i feu servir un adaptador d'MHL-HDMI, pot ser que el telèfon intel·ligent o la tauleta no es carreguin o que no puguin controlar totes les operacions amb el comandament a distància del projector.



Si les imatges no es projecten correctament, desconnecteu i torneu a connectar el cable MHL.

Enllaços relacionats

- "Connexions del projector" [pàg.22](#)

Connexió a fonts de vídeo

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius de vídeo al projector.

Atenció

Fixeu-vos en la forma i l'orientació dels connectors dels cables que voleu connectar. No forceu el connector en un port si sembla que no hi cap. Podeu fer malbé el dispositiu o el projector, o provocar-ne un mal funcionament.



Si el port del dispositiu que connecteu té una forma estranya, feu servir el cable inclòs amb el dispositiu o un cable opcional per connectar-vos al projector.

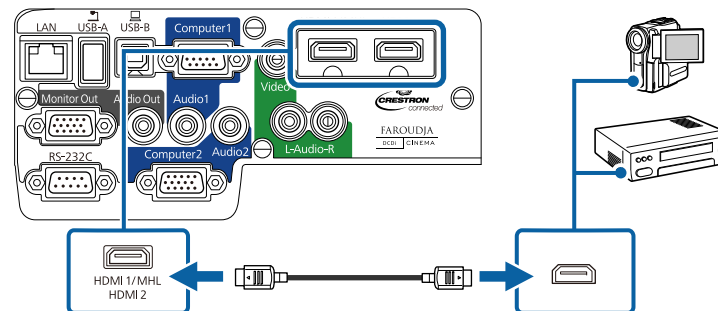
Enllaços relacionats

- "Connexions del projector" [pàg.22](#)
- "Connexió a una font de vídeo HDMI" [pàg.25](#)
- "Connexió d'una font de vídeo de Component a VGA" [pàg.25](#)
- "Connexió a una font de vídeo compost" [pàg.26](#)

Connexió a una font de vídeo HDMI

Si la font de vídeo té un port HDMI, podeu connectar-la al projector mitjançant un cable HDMI que podeu trobar al mercat i enviar l'àudio de la font de vídeo juntament amb la imatge projectada.

- 1 Connecteu el cable HDMI al port de sortida HDMI de la font de vídeo.
- 2 Connecteu l'altre extrem al port HDMI1/MHL o al port HDMI2 del projector.



Si teniu problemes per sentir l'àudio mitjançant la connexió HDMI, connecteu un extrem del cable d'àudio MiniJack estèreo de 3,5 mm que trobareu al mercat al port d'Audio del projector i l'altre extrem al port de sortida d'àudio de l'ordinador. Seleccioneu el port d'entrada en què l'heu connectat a l'opció **Sortida d'àudio HDMI1** o a l'opció **Sortida d'àudio HDMI2** del menú **Ampliada** del projector.

Ampliada > Configuració A/V

Enllaços relacionats

- "Connexió a fonts de vídeo" [pàg.25](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.141](#)

Connexió d'una font de vídeo de Component a VGA

Si la font de vídeo té ports de vídeo de components, podeu connectar-la al projector mitjançant un cable de vídeo opcional de component a VGA. Segons els ports de components, potser haureu de fer servir un cable adaptador juntament amb un cable de vídeo de components. Per emetre àudio a través del sistema d'altaveus del projector, connecteu un cable d'àudio MiniJack estèreo disponible al mercat o un cable d'àudio RCA.



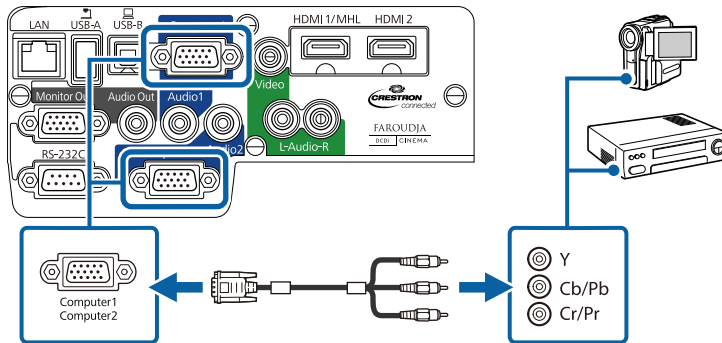
Comproveu que és un cable d'àudio etiquetat com a "sense resistència".

- 1 Connecteu els connectors del component als ports de sortida de vídeo del component amb codi de color.

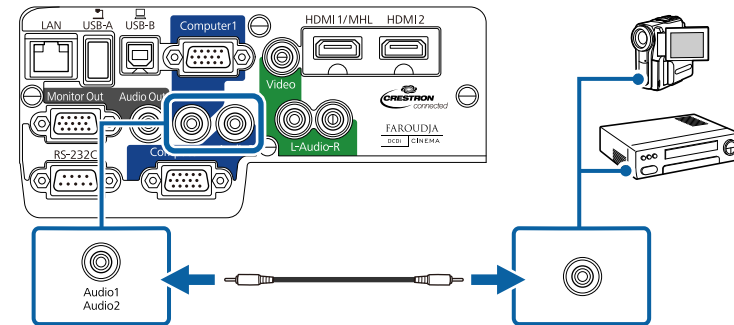


Els ports normalment s'identifiquen com a Y, Pb, Pr o Y, Cb, Cr. Si utilitzeu un adaptador, connecteu aquests connectors al cable de vídeo de components.

- 2 Connecteu el connector VGA a un port Computer del projector.



- 3 Colleu els cargols del connector VGA.
- 4 Connecteu el cable d'àudio als ports de sortida d'àudio de la font de vídeo.
- 5 Connecteu l'altre extrem del cable al port d'Audio del projector que correspon al port d'Computer que feu servir per al vídeo.



Si els colors de la imatge no es veuen bé, potser haureu de canviar l'opció **Senyal d'entrada** del menú **Senyal** del projector.

Enllaços relacionats

- "Connexió a fonts de vídeo" [pàg.25](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.137](#)

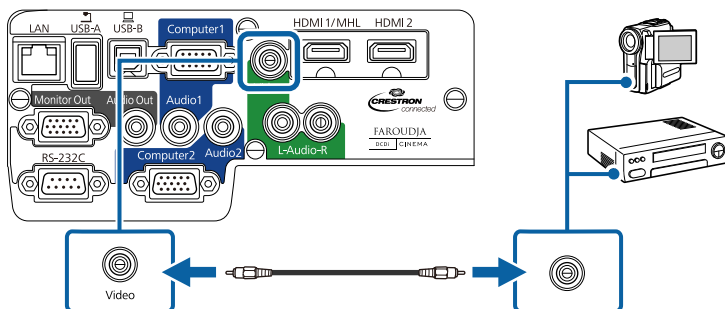
Connexió a una font de vídeo compost

Si la font de vídeo té un port de vídeo compost, podeu connectar-la al projector mitjançant un cable A/V o un cable de tipus RCA que podeu trobar al mercat. Per emetre àudio a través del sistema d'altaveus del projector, connecteu un cable d'àudio RCA disponible al mercat.



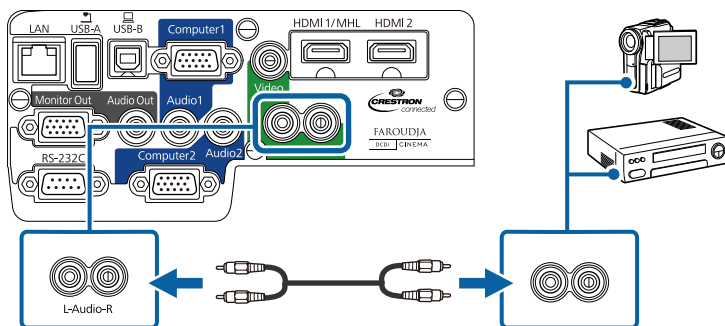
Comproveu que és un cable d'àudio etiquetat com a "sense resistència".

- 1 Connecteu el cable amb el connector groc al port de sortida de vídeo groc de la font de vídeo.
- 2 Connecteu l'altre extrem al port Video del projector.



3 Connecteu els connectors vermell i blanc del cable A/V als ports de sortida d'àudio de la font de vídeo.

4 Connecteu els connectors vermell i blanc de l'altre extrem del cable als ports L-Audio-R del projector.



Enllaços relacionats

- "Connexió a fonts de vídeo" [pàg.25](#)

Enllaços relacionats

- "Connexions del projector" [pàg.22](#)
- "Projecció de dispositiu USB" [pàg.27](#)
- "Connexió a un dispositiu USB o a una càmera" [pàg.28](#)
- "Desconnexió d'un dispositiu USB o d'una càmera" [pàg.28](#)

Projecció de dispositiu USB

Per projectar imatges i altres continguts sense utilitzar un ordinador o un dispositiu de vídeo, connecteu qualsevol d'aquests dispositius al projector:

- Memòria USB
- Càmera digital o telèfon intel·ligent
- Disc dur USB
- Visor d'emmagatzematge multimèdia
- Lector de targetes de memòria USB



- Les càmeres digitals i els telèfons intel·ligents han de ser dispositius muntats per USB, no dispositius compatibles amb TWAIN, i han de ser compatibles amb la Classe d'emmagatzematge massiu USB.
- Els discs durs USB han de complir els requisits següents:
 - Compatible amb la Classe d'emmagatzematge massiu USB (no s'admeten tots els dispositius de Classe d'emmagatzematge massiu USB)
 - Formatat en FAT o FAT32
 - Amb alimentació pròpia procedent de les seves pròpies fonts d'alimentació CA (no es recomana utilitzar discos durs alimentats per bus)
 - Eviteu l'ús de discos durs amb múltiples particions

Connexió a dispositius USB externs

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius USB externs al projector.

Podeu projectar fitxers d'imatge en un dispositiu USB connectat o en un lector de targetes de memòria mitjançant el programari PC Free.

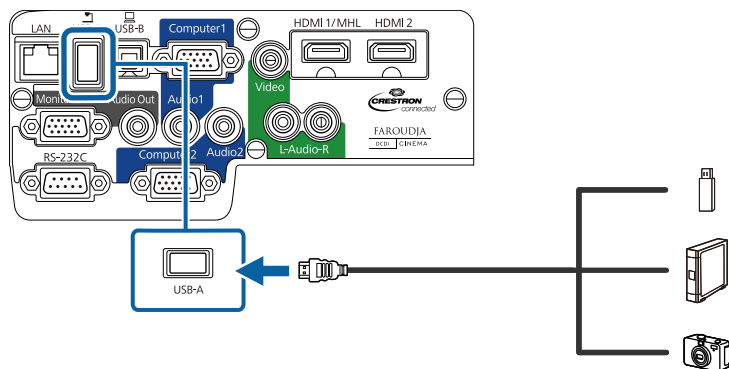
Enllaços relacionats

- "Connexió a dispositius USB externs" [pàg.27](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.72](#)

Connexió a un dispositiu USB o a una càmera

Podeu connectar el dispositiu USB o la càmera al port USB-A del projector i utilitzar-los per projectar imatges i altres continguts.

- 1** Si el dispositiu USB inclou un adaptador de corrent, endol·leu-lo a la paret.
- 2** Connecteu el cable USB, la memòria USB o el lector de targetes de memòria USB al port USB-A del projector tal com es mostra.



Atenció

- Feu servir el cable USB subministrat o recomanat per al dispositiu.
- No connecteu un concentrador USB o un cable USB de més de 3 metres o el dispositiu podria no funcionar correctament.

- 3** Connecteu l'altre extrem del cable al vostre dispositiu.

Enllaços relacionats

- "Connexió a dispositius USB externs" [pàg.27](#)

Desconnexió d'un dispositiu USB o d'una càmera

Quan acabeu de fer la presentació amb una càmera o amb un dispositiu USB connectat, desconnecteu el dispositiu del projector.

- 1** Apagueu i desendol·leu el dispositiu.
- 2** Desconnecteu el dispositiu USB o la càmera del projector.

Enllaços relacionats

- "Connexió a dispositius USB externs" [pàg.27](#)

Connexió a una càmera de documents

Podeu connectar una càmera de documents al projector i projectar les imatges que visualitza la càmera.

El mètode de connexió depèn del model de càmera de documents d'Epson. Per obtenir més informació, consulteu el manual de la càmera de documents.

Enllaços relacionats

- "Connexions del projector" [pàg.22](#)

Connexió a dispositius de sortida externs

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius externs al projector.

Enllaços relacionats

- "Connexions del projector" [pàg.22](#)
- "Connexió al monitor d'un ordinador extern" [pàg.29](#)
- "Connexió a altaveus externs" [pàg.29](#)

Connexió al monitor d'un ordinador extern

Si heu connectat el projector a un ordinador mitjançant un port d'Computer, també podeu connectar al projector un monitor extern. D'aquesta manera podreu veure la presentació al monitor extern tot i que no es pugui veure la imatge projectada.

Per emetre imatges en un monitor extern amb el projector apagat, seguiu aquests passos:

- Seleccioneu **Com. activada** com a ajust del **Mode d'espera** al menú **ECO** del projector.
- Seleccioneu **Sempre** com a ajust de **Sortida A/V** al menú **Ampliada** del projector.

☛ **Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V**



Les imatges poden no visualitzar-se correctament als monitors que fan servir una freqüència d'actualització inferior als 60 Hz.

1

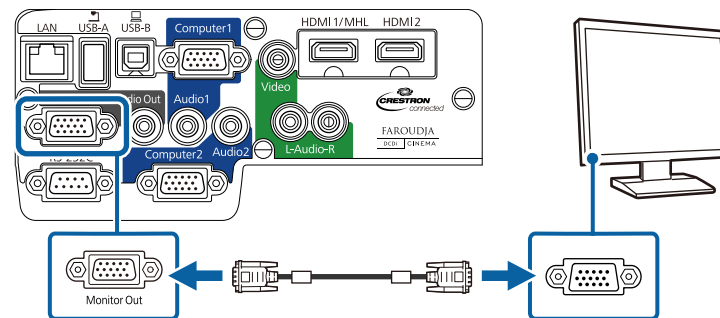
Assegureu-vos que l'ordinador està connectat al port d'Computer del projector. Si hi ha dos ports d'ordinador, feu servir el port Computer1.



Només senyals RGB analògiques des del port Computer1 es poden emetre a un monitor extern. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports o senyal de vídeo de components.

2

Connecteu el cable del monitor extern al port Monitor Out del projector.



Enllaços relacionats

- "Connexió a dispositius de sortida externs" [pàg.28](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.152](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.141](#)

Connexió a altaveus externs

Per millorar el so de la presentació, podeu connectar el projector a altaveus externs amb alimentació pròpia. Podeu controlar el volum amb el comandament a distància del projector.

Per emetre àudio dels altaveus externs amb el projector apagat, seguiu aquests passos:

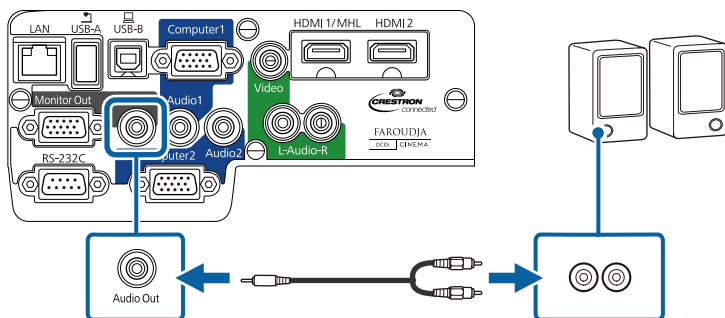
- Seleccioneu **Com. activada** com a ajust del **Mode d'espera** al menú **ECO** del projector.
- Seleccioneu **Sempre** com a ajust de **Sortida A/V** al menú **Ampliada** del projector.

☛ **Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V**



- També podeu connectar el projector a un amplificador amb altaveus.
- El sistema d'altaveus integrats del projector es desactiva en connectar els altaveus externs.

- 1** Si és necessari, comproveu que heu connectat al projector els cables d'àudio i de vídeo de la font de vídeo o de l'ordinador.
- 2** Comproveu quin és el cable adequat per als vostres altaveus externs, com ara un cable MiniJack a PinJack o un altre tipus de cable o adaptador.
- 3** Connecteu un extrem del cable als altaveus externs.
- 4** Connecteu l'extrem del cable amb el connector MiniJack estèreo al port Audio Out del projector.



Enllaços relacionats

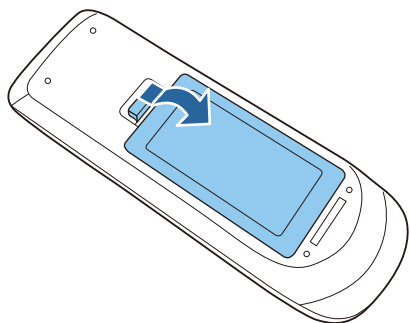
- "Connexió a dispositius de sortida externs" [pàg.28](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.152](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.141](#)

El comandament a distància fa servir les dues piles AA incloses amb el projector.

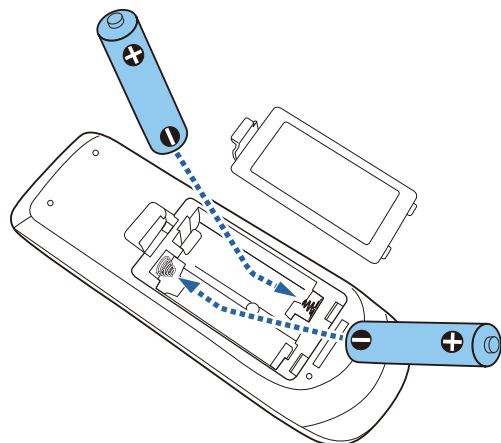
Atenció

Llegiu les *Instruccions de seguretat* abans de manipular les piles.

- 1 Obriu la tapa de les piles, com es mostra a la imatge.



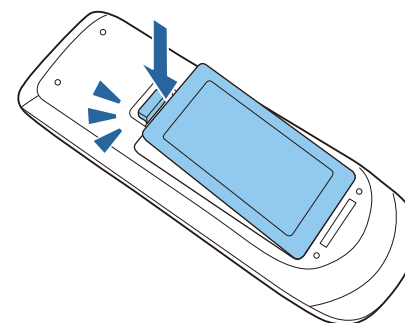
- 2 Introduïu les piles amb els símbols + i - en la posició indicada.



Advertència

Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les piles per assegurar-vos que estan ben col·locades. Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

- 3 Tanqueu la tapa del compartiment de les piles i assegureu-vos que quedi ben encaixada.



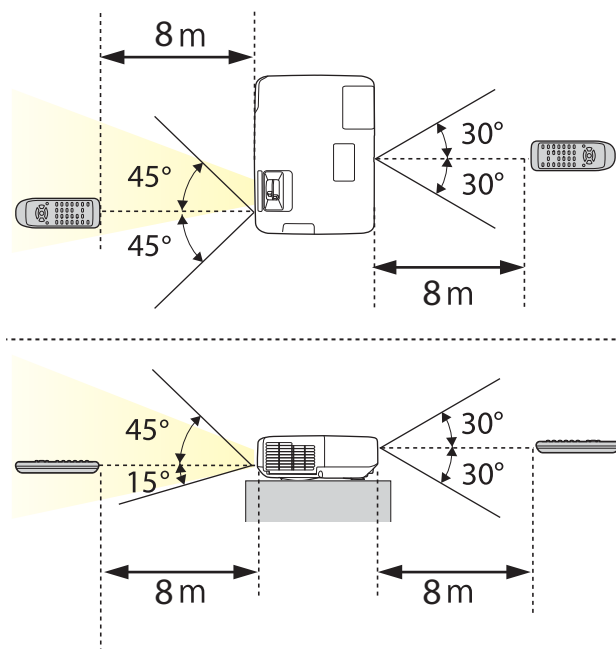
Enllaços relacionats

- "Configuració del projector" [pàg.18](#)
- "Funcionament del comandament a distància" [pàg.31](#)

Funcionament del comandament a distància

El comandament a distància us permet controlar el projector des de pràcticament qualsevol punt de la sala (a una distància de fins a 8 metres).

Assegureu-vos que apunteu el comandament a distància als receptors del projector amb els angles que es mostren a continuació.

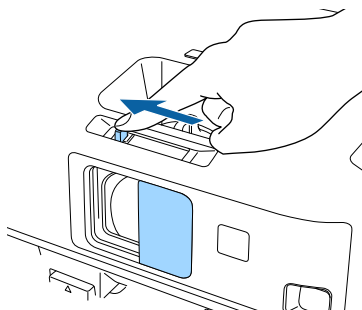


Si feu servir el comandament a distància amb llums fluorescents intensos o sota la llum directa del sol, potser que el projector no respongui a les ordres. Si no teniu previst utilitzar el comandament a distància durant un període de temps llarg, traieu les piles.

Enllaços relacionats

- "Instal·lació de les piles al comandament a distància" [pàg.31](#)

- 1** Per obrir la tapa de l'objectiu del projector, llisqueu el botó Pausa A/V fins que sentiu un clic.



- 2** Per tapar l'objectiu o apagar temporalment la imatge projectada i el so, tanqueu la tapa lliscant Pausa A/V.

Enllaços relacionats

- "Configuració del projector" [pàg.18](#)

Ús de les funcions bàsiques del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per utilitzar les funcions bàsiques del projector.

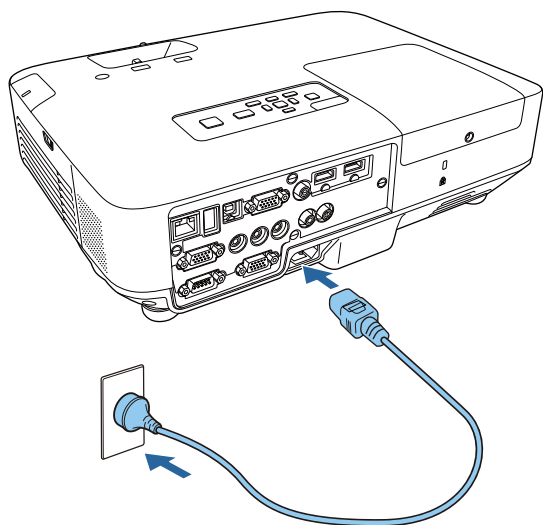
Enllaços relacionats

- "Encendre el projector" [pàg.35](#)
- "Apagar el projector" [pàg.37](#)
- "Configuració de la data i de l'hora" [pàg.38](#)
- "Selecció de l'idioma dels menús del projector" [pàg.40](#)
- "Modes de projecció" [pàg.41](#)
- "Ajustar l'alçada de la imatge" [pàg.43](#)
- "Forma de la imatge" [pàg.44](#)
- "Canvi de la mida de la imatge amb l'anella del zoom" [pàg.50](#)
- "Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament" [pàg.51](#)
- "Projecció amb USB Display" [pàg.52](#)
- "Seccioneu una font d'imatges" [pàg.56](#)
- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.58](#)
- "Mode de color" [pàg.60](#)
- "Ajust del color de la imatge" [pàg.63](#)
- "Control del volum amb els botons de volum" [pàg.67](#)

Enceneu l'ordinador o l'equip de vídeo que voleu fer servir després d'encendre el projector.

1 Connecteu el cable d'alimentació a la presa de corrent del projector.

2 Endol·leu el cable d'alimentació a un endoll.



L'indicador d'alimentació del projector emet una llum de color blau. Això vol dir que el projector està connectat però que encara no s'ha encès (està en Mode d'espera).

3 Premeu el botó d'activar/desactivar del panell de control o del comandament a distància per encendre el projector.

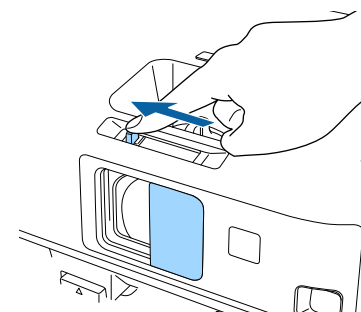
Se sent un "bip" i l'indicador d'estat emet una llum blava intermitent mentre el projector s'escalfa. Quan el projector s'ha escalfat, l'indicador d'estat deixa de parpellejar i emet una llum blava fixa.



Advertència

No mireu mai directament l'objectiu del projector quan la làmpada està encesa. Aquesta acció pot causar lesions oculars i és especialment perillós per als infants.

4 Obriu la tapa de l'objectiu del projector.



Si no es projecta cap imatge, proveu el següent.

- Comproveu que la tapa de l'objectiu està ben oberta.
- Enceneu l'ordinador o el dispositiu de vídeo connectats.
- Si feu servir un ordinador portàtil, canvieu la sortida de pantalla de l'ordinador.
- Introduïu un DVD o un altre suport de vídeo i premeu el botó de reproduir (si és necessari).
- Premeu el botó [Source Search] del panell de control o del comandament a distància per detectar la font.
- Premeu el botó de la font de vídeo desitjada al comandament a distància.



- Si l'opció **Direct Power On** s'ha definit com a **Activat** al menú **Ampliada** del projector, el projector s'encén tan bon punt es connecta. Tingueu en compte que el projector també s'encén automàticament després d'una interrupció del subministrament elèctric.
☛ **Ampliada > Funcionament > Direct Power On**
- Si l'opció **Encès automàtic** s'ha definit com a **Ordinador1** al menú **Ampliada** del projector, el projector s'encén tan bon punt detecta un senyal d'imatge del port Computer1. (Abans, establiu el paràmetre **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú **ECO** del projector).
☛ **Ampliada > Funcionament > Encès automàtic**

Enllaços relacionats

- "Ús de les funcions bàsiques del projector" [pàg.34](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.141](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.152](#)

Abans d'apagar el projector, apagueu l'ordinador connectat de forma que pugueu veure la pantalla de l'ordinador mentre s'apaga.




Apagueu aquest producte quan no l'utilitzeu per allargar la vida útil del projector. La vida útil de la làmpada varia segons el mode seleccionat, les condicions mediambientals i l'ús. La lluentor baixa amb el temps.

- 1** Premeu el botó d'alimentació del panell de control o del comandament a distància.

El projector mostra una pantalla per confirmar que voleu apagar-lo.

Desactivar?

Sí : Premeu el botó 
No : Premeu qualsevol botó

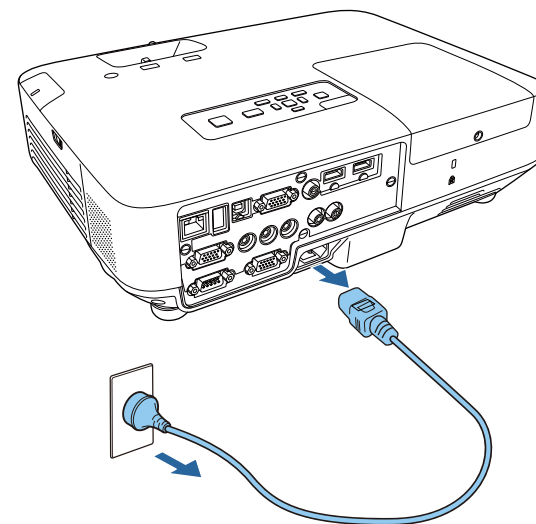
- 2** Torneu a prémer el botó d'activar/desactivar. (Per deixar-lo encès, premeu qualsevol altre botó).

El projector emet dos "bips", la làmpada s'apaga i l'indicador d'estat s'apaga.



Amb la tecnologia Instant Off d'Epson, no hi ha període de refredament i, per tant, podeu empaquetar-lo per transportar-lo immediatament.

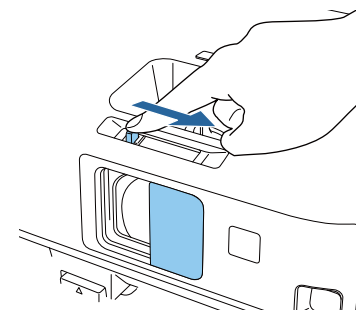
- 3** Per transportar o desar el projector, comproveu que l'indicador d'alimentació emet una llum blava fixa (no intermitent) i desendolieu el cable d'alimentació.



Atenció

Per no fer malbé el projector o la làmpada, no desendolieu mai el cable d'alimentació si l'indicador d'alimentació emet una llum blava intermitent.

- 4** Tanqueu la tapa de l'objectiu del projector.

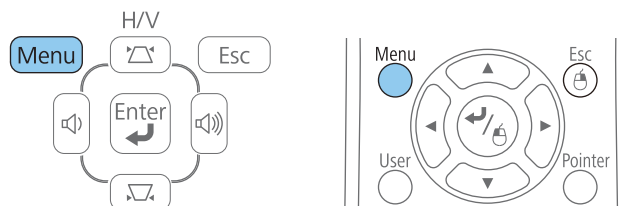


Enllaços relacionats

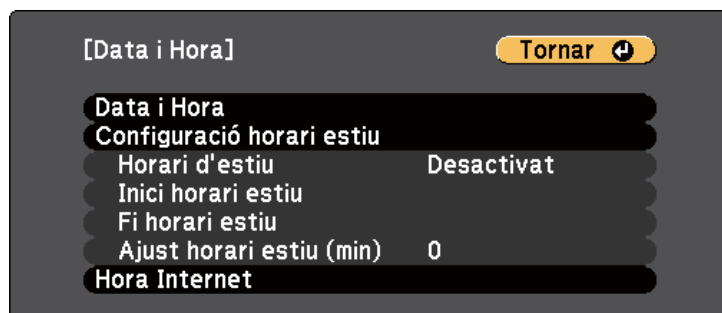
- "Ús de les funcions bàsiques del projector" [pàg.34](#)

Podeu configurar la data i l'hora al projector.

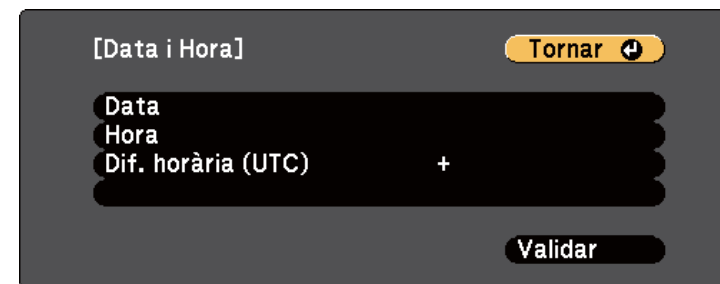
- 1 Engegueu el projector.
- 2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



- 3 Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].
- 4 Seleccioneu l'opció **Funcionament** i premeu [Enter].
- 5 Seleccioneu l'opció **Data i Hora** i premeu [Enter].
Apareix aquesta pantalla:



- 6 Seleccioneu l'opció **Data i Hora** i premeu [Enter].
Apareix aquesta pantalla:



- 7 Seleccioneu la **Data**, premeu [Enter] i feu servir el teclat que apareix per introduir la data.
- 8 Seleccioneu la **Hora**, premeu [Enter] i feu servir el teclat que apareix per introduir l'hora.
- 9 Seleccioneu **Dif. horària (UTC)**, premeu [Enter] i introduïu la diferència horària en relació amb UTC.
- 10 Quan acabeu, seleccioneu **Valid.** i premeu [Enter].
- 11 Per activar l'horari d'estiu, seleccioneu l'opció **Configuració horari estiu** i premeu [Enter]. A continuació, seleccioneu les opcions adients.

[Configuració horari estiu] Tornar ↩

Horari d'estiu	Desactivat
Ajust horari estiu (min)	0

[Inici horari estiu]

Mes	0
Setmana	0
Dia de setmana	Dil
Hora	

[Fi horari estiu]

Mes	0
Setmana	0
Dia de setmana	Dil
Hora	

Validar

Enllaços relacionats

- "Ús de les funcions bàsiques del projector" [pàg.34](#)

- 12** Quan acabeu, seleccioneu **Valid.** i premeu [Enter].
- 13** Per actualitzar l'hora automàticament mitjançant un servidor horari d'Internet, seleccioneu el paràmetre **Hora Internet** i premeu [Enter]. A continuació, seleccioneu les opcions adients.

[Hora Internet] Tornar ↩

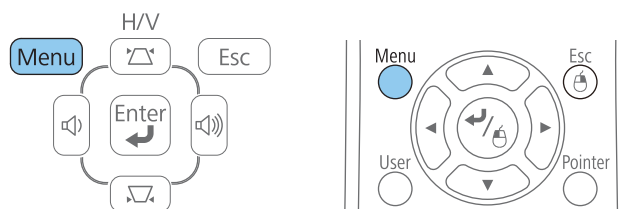
Hora Internet	Desactivat
Servidor horari Internet	0. 0. 0. 0

Validar

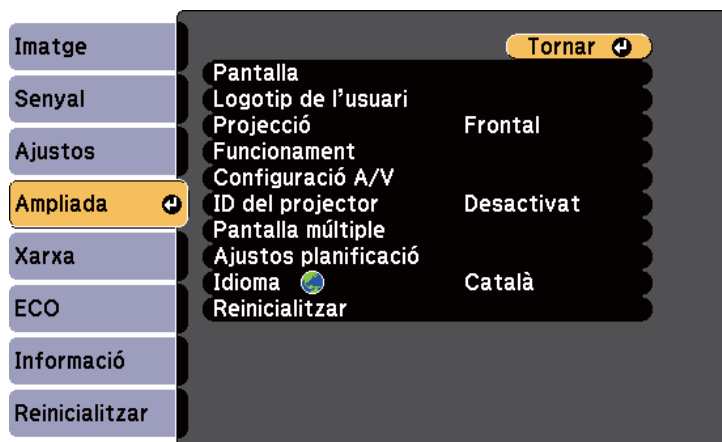
- 14** Quan acabeu, seleccioneu **Valid.** i premeu [Enter].
- 15** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Si voleu veure els menús i els missatges del projector en un altre idioma, canvieu el paràmetre **Idioma**.

- 1 Engegueu el projector.
- 2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



- 3 Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 4 Seleccioneu **Idioma** i premeu [Enter].
- 5 Seleccioneu l'idioma que voleu utilitzar i premeu [Enter].

- 6 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Enllaços relacionats

- "Ús de les funcions bàsiques del projector" [pàg.34](#)

Segons la posició del projector, haureu de canviar el mode de projecció perquè les imatges es projectin correctament.

- L'opció **Frontal** (opció per defecte) permet projectar des de una taula situada davant la pantalla.
- L'opció **Frontal/Sostre** gira la imatge de dalt a baix per projectar del revés des d'un suport per a sostre o per a paret.
- L'opció **Posterior** gira la imatge horitzontalment per projectar des del darrere d'una pantalla translúcida.
- L'opció **Poster./Sostre** gira la imatge de dalt a baix i horitzontalment per projectar des del sostre i des de darrere d'una pantalla translúcida.

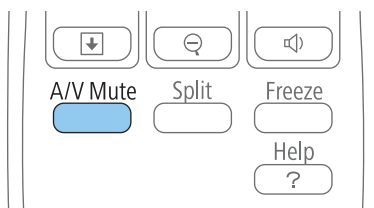
Enllaços relacionats

- "Ús de les funcions bàsiques del projector" [pàg.34](#)
- "Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància" [pàg.41](#)
- "Canvi del mode de projecció amb els menús" [pàg.41](#)
- "Opcions d'instal·lació i configuració del projector" [pàg.20](#)

Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància

Podeu canviar el mode de projecció per girar la imatge de dalt a baix.

- 1 Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2 Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant 5 segons.



La imatge desapareix breument i torna a aparèixer invertida (de dalt a baix).

- 3 Perquè la projecció torni al mode original, manteniu el botó [A/V Mute] premut durant 5 segons.

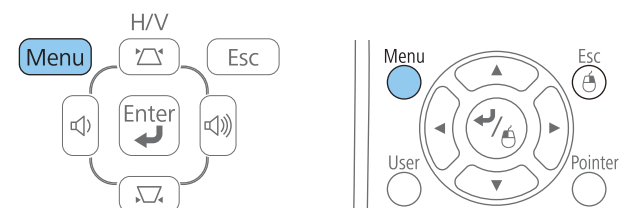
Enllaços relacionats

- "Modes de projecció" [pàg.41](#)

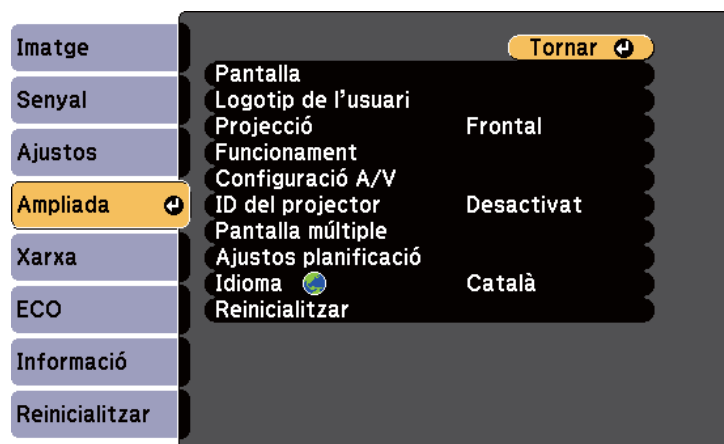
Canvi del mode de projecció amb els menús

Podeu canviar el mode de projecció per girar la imatge de dalt a baix i d'esquerra a dreta mitjançant els menús del projector.

- 1 Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



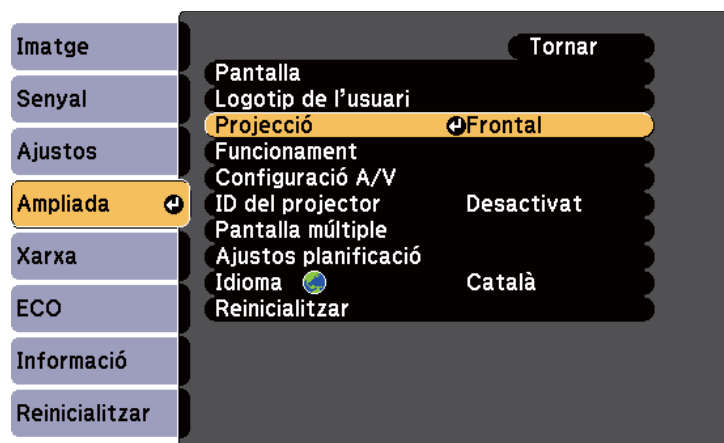
- 3 Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



Enllaços relacionats

- "Modes de projecció" [pàg.41](#)

4 Seleccioneu l'opció **Projectió** i premeu [Enter].

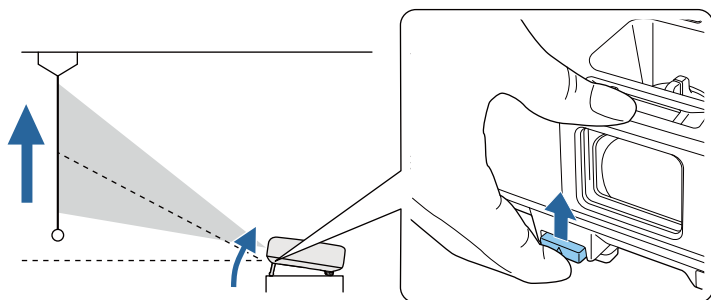


5 Seleccioneu un mode de projecció i premeu [Enter].

6 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

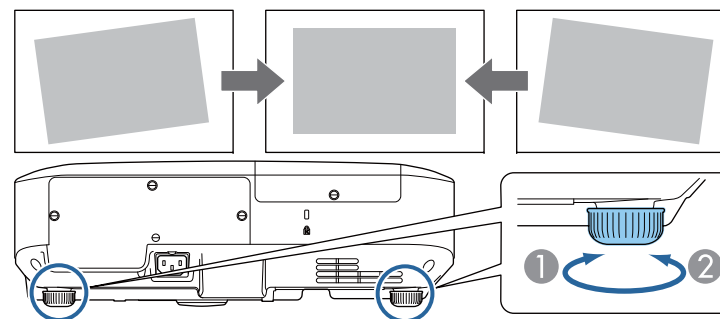
Si projecteu des d'una taula o des d'una altra superfície plana i la imatge és massa alta o massa baixa, podeu ajustar l'alçada de la imatge amb els peus ajustables del projector. Quan més gran sigui l'angle d'inclinació, és més difícil enfocar. Instal·leu el projector de manera que només calgui inclinar-lo una mica.

- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Per ajustar el peu del davant, tireu cap amunt la palanca per afloixar el peu i aixequeu la part del davant del projector.



El peu se separa del projector. Podeu ajustar la posició fins a 14 graus.

- 3** Deixeu la palanca per fixar el peu.
- 4** Si la imatge està inclinada, gireu els peus del darrere per ajustar-ne l'alçada.



- 1** Alceu el peu posterior
- 2** Abaiseu el peu posterior

Si es projecta una imatge rectangular irregular, haureu d'ajustar la forma de la imatge.

Enllaços relacionats

- "Ús de les funcions bàsiques del projector" [pàg.34](#)
- "Forma de la imatge" [pàg.44](#)

Per projectar una imatge rectangular regular col·loqueu el projector directament davant el centre de la pantalla i manteniu-lo anivellat. Si col·loqueu el projector de manera que formi un angle amb la pantalla o inclinat cap amunt o cap avall, potser haureu de corregir la forma de la imatge.

Enllaços relacionats

- "Ús de les funcions bàsiques del projector" [pàg.34](#)
- "Keystone H/V Auto" [pàg.44](#)
- "Correcció automàtica de la forma de la imatge amb Screen Fit" [pàg.44](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone" [pàg.46](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [pàg.47](#)

Keystone H/V Auto

Quan el projector detecta un moviment, per exemple, quan el moveu o l'inclineu, corregeix automàticament les distorsions keystone verticals i horitzontals (Keystone H/V Auto).

Quan el projector es mou, mostra una pantalla d'ajust i després corregeix automàticament la imatge projectada.

Podeu utilitzar Keystone H/V Auto per corregir la distorsió de la imatge projectada en les condicions següents:

- La distància de projecció està entre 1,5 i 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- La distància de projecció està entre 0,9 i 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W)
- L'angle de projecció és d'uns 20° a la dreta o a l'esquerra o d'uns 30° amunt o avall
- L'opció **Projecció** s'estableix com a **Frontal** al menú **Ampliada** del projector



Si no voleu utilitzar la funció Keystone H/V Auto, establiu **Keystone H/V Auto** en **Desactivat** al menú **Ajustos** del projector.

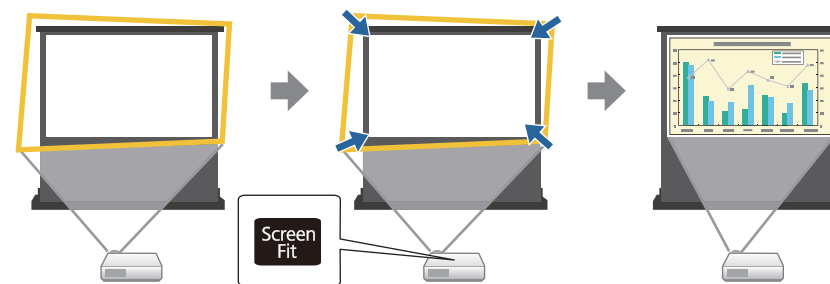
☛ **Ajustos > Keystone > H/V-Keystone > Keystone H/V Auto**

Enllaços relacionats

- "Forma de la imatge" [pàg.44](#)
- "Modes de projecció" [pàg.41](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.141](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.139](#)

Correcció automàtica de la forma de la imatge amb Screen Fit

Podeu utilitzar l'opció Screen Fit del projector per corregir automàticament la forma i la posició de les imatges i ajustar-les a la pantalla.

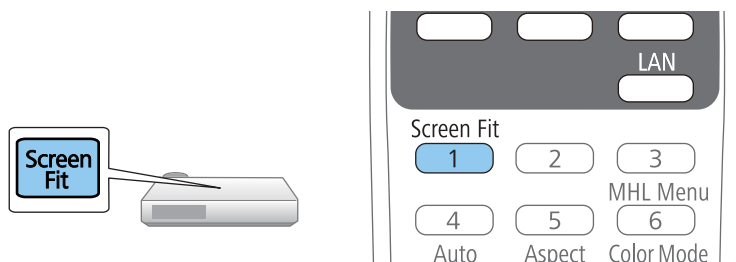


El sensor del projector pot detectar la mida i la forma de la pantalla en aquestes condicions:

- El projector no està suspès del sostre
- La mida de la pantalla és de 100 polzades com a màxim
- La distància de projecció està entre 1,5 i 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- La distància de projecció està entre 1,2 i 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W)

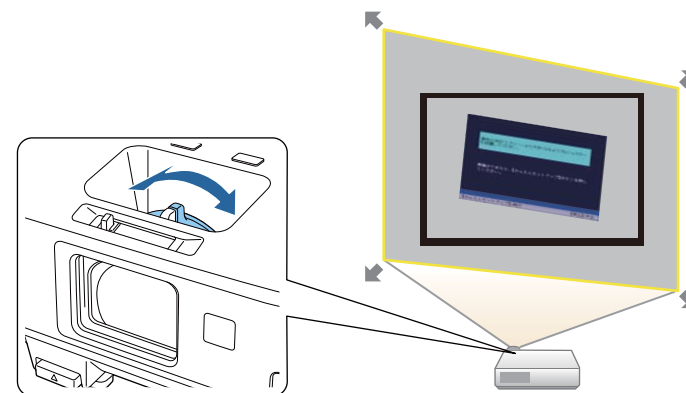
- L'angle de projecció és d'uns 20° a la dreta o a l'esquerra o d'uns 30° amunt o avall
- L'habitació no és massa fosca
- La textura de la superfície de projecció no desvia el sensor

- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu el botó [Screen Fit] del panell de control o del comandament a distància.

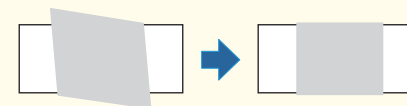


Veureu un missatge a la pantalla.


- 3** Desplaceu el projector perquè el missatge aparegui al centre de la pantalla.
- 4** Amplieu la imatge fins que el marc groc superi les vores de la pantalla.



- Si el marc groc segueix dins dels marges de la pantalla amb el zoom al màxim, intenteu allunyar més el projector de la pantalla.
- Per exemple, si projecteu en una pantalla panoràmica d'una sala petita i no aconseguíu que el marc groc superi les vores de la pantalla, el marc groc ha d'incloure com a mínim les vores superior i inferior de la pantalla perquè Screen Fit detecti l'alçada de la pantalla i ajusti la imatge adequadament.



- 5** Torneu a prémer el botó [Screen Fit].
Quan aparegui la pantalla d'ajust, no mogueu el projector ni bloquegeu la imatge. La imatge projectada es corregeix segons la relació d'aspecte de la imatge d'entrada i apareix aquest missatge.

Podeu ajustar el resultat amb  del tauler de control principal.

- 6 Ajusteu la forma de la imatge amb els botons d'ajust Keystone del panell de control.

Si no feu res, el missatge es tanca després d'uns 7 segons.

- 7 Quan acabeu, premeu [Esc].

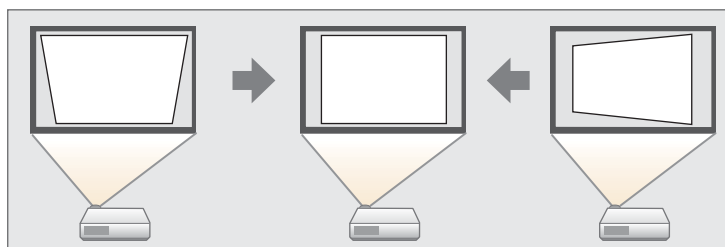
L'opció **Keystone** està establerta en **Quick Corner** al menú **Ajustos** del projector. Si cal, corregiu les cantonades de la imatge individualment mitjançant l'opció Quick Corner i els botons de les fletxes del panell de control.

Enllaços relacionats

- "Forma de la imatge" [pàg.44](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.139](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [pàg.47](#)

Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone

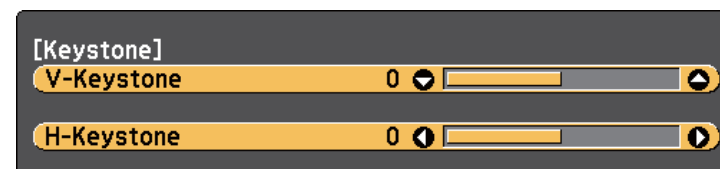
Podeu utilitzar els botons de correcció Keystone del projector per corregir la forma d'una imatge rectangular irregular.



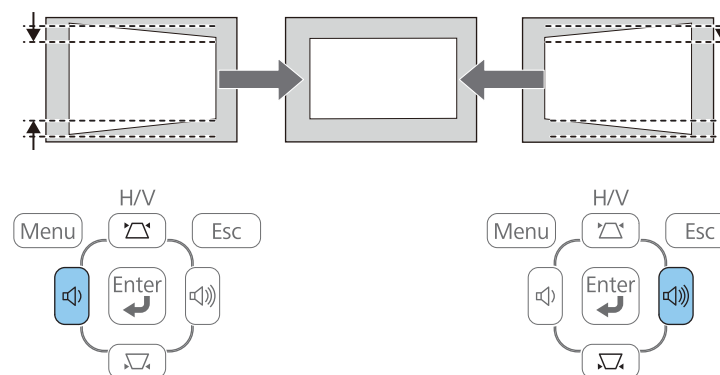
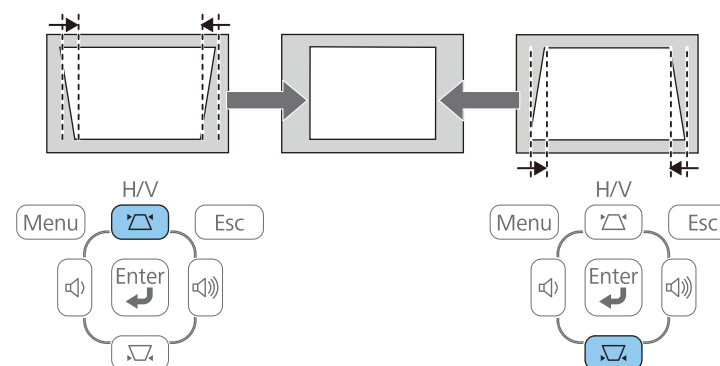
Podeu utilitzar els botons Keystone per corregir les imatges fins a 30° a la dreta, a l'esquerra, amunt o avall.

- 1 Enguegueu el projector i mostreu una imatge.

- 2 Premeu un dels botons d'ajust Keystone del panell de control per mostrar la pantalla d'ajust Keystone.



- 3 Premeu un botó Keystone per ajustar la forma de la imatge.



Després de la correcció, la imatge és una mica més petita.



Si el projector està instal·lat fora del vostre abast, també podeu corregir la forma de la imatge amb el botó [Menu] del comandament a distància i seleccionant **H/V-Keystone** al menú **Ajustos** del projector.

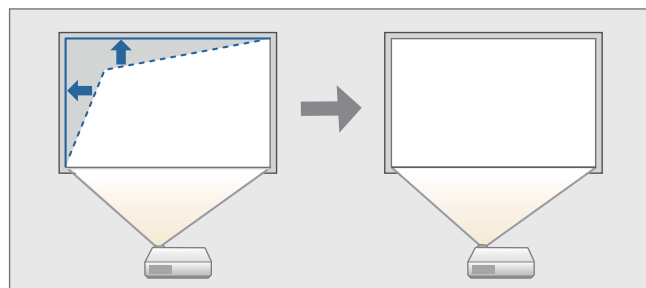
Ajustos > Keystone > H/V-Keystone

Enllaços relacionats

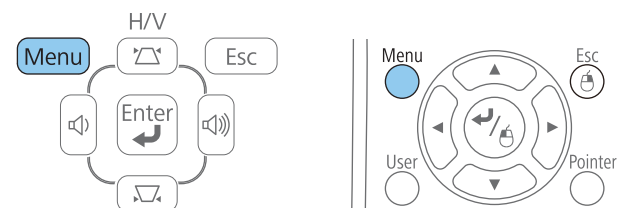
- "Forma de la imatge" [pàg.44](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.139](#)

Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner

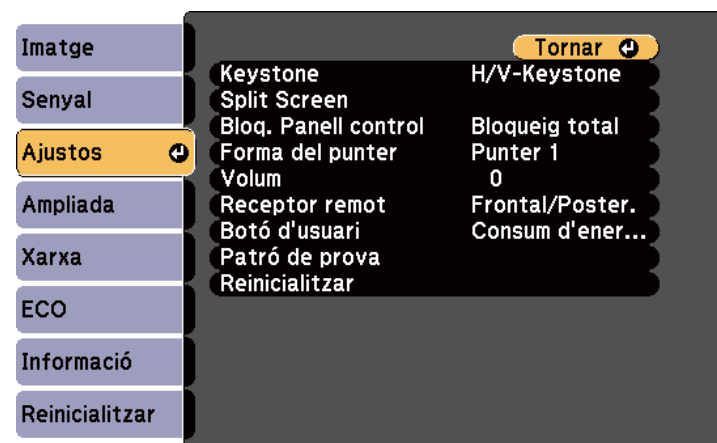
Podeu utilitzar l'opció Quick Corner del projector per corregir la forma i la mida d'una imatge rectangular irregular.



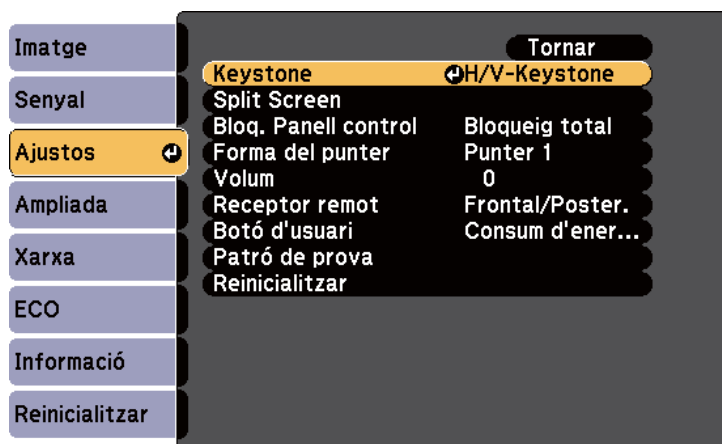
- 1 Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



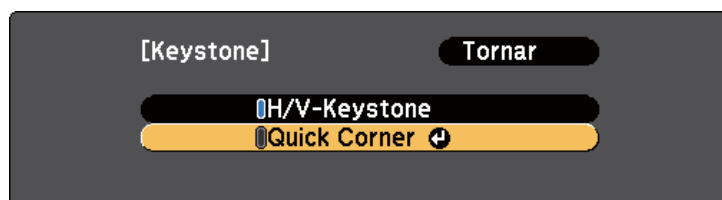
- 3 Seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Enter].



- 4 Seleccioneu **Keystone** i premeu [Enter].

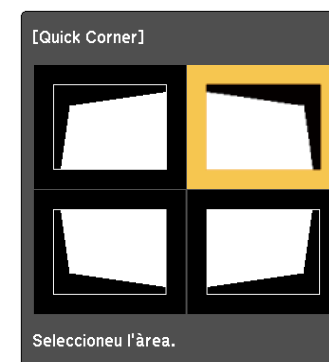


- 5** Seleccioneu **Quick Corner** i premeu [Enter]. Torneu a prémer [Enter], si és necessari.



Apareix la pantalla d'ajust Quick Corner.

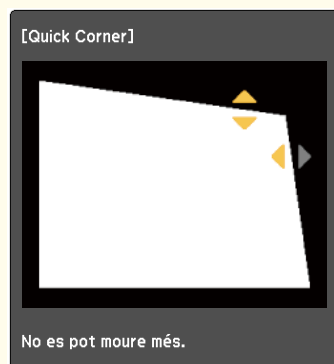
- 6** Utilitzeu els cursors per seleccionar la cantonada de la imatge que voleu ajustar. A continuació, premeu [Enter].



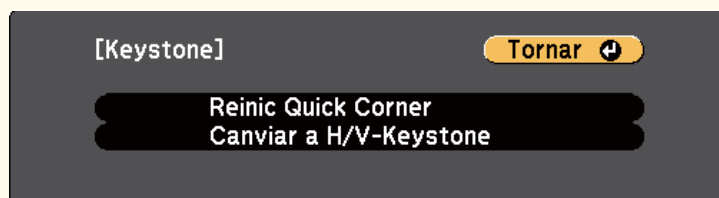
- 7** Premeu les fletxes per ajustar la forma de la imatge com calgui. En prémer [Enter], apareix la pantalla d'ajust Quick Corner.



- Aquesta pantalla indica que no podeu ajustar més la forma en la direcció del triangle gris.



- Per reiniciar les correccions Quick Corner, premeu [Esc] durant 2 segons durant la visualització de la pantalla d'ajust Quick Corner i seleccioneu **Reinic Quick Corner**. Seleccioneu **Canviar a H/V-Keystone** per canviar el mètode de correcció de la forma de la imatge a H/V-Keystone.



Enllaços relacionats

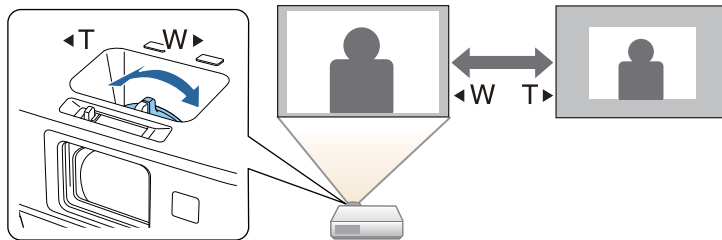
- "Forma de la imatge" [pàg.44](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.139](#)

8 Repetiu els passos 6 i 7 totes les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.

9 Quan acabeu, premeu [Esc].

L'opció **Keystone** està establerta en **Quick Corner** al menú **Ajustos** del projector. La propera vegada que premeu el botó d'ajust Keystone del panell de control, apareixerà la pantalla d'ajust Quick Corner.

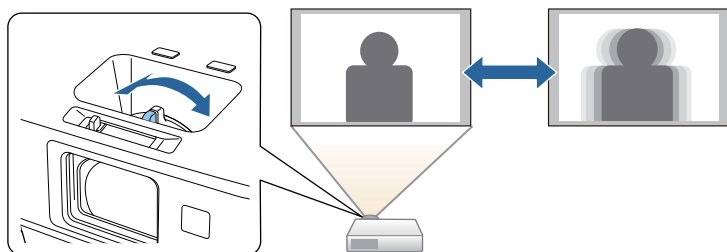
- 1** Enguegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Feu girar l'anella del zoom per ampliar o per reduir la imatge.



Enllaços relacionats

- "Ús de les funcions bàsiques del projector" [pàg.34](#)

Podeu corregir l'enfocament amb l'anella d'enfocament.



Podeu utilitzar la pantalla Focus Help del projector per ajustar l'enfocament.

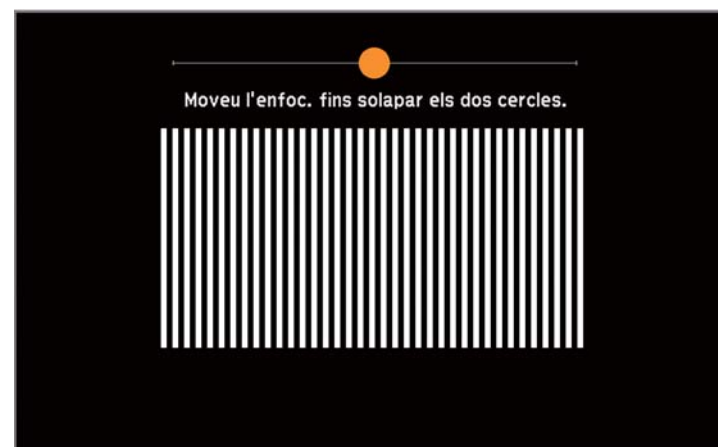
La pantalla Focus Help ajuda a corregir la imatge projectada en les condicions següents:

- La mida de la pantalla és de 100 polzades com a màxim
- La distància de projecció està entre 1,5 i 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- La distància de projecció està entre 0,9 i 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W)
- L'angle de projecció és d'uns 20° a la dreta o a l'esquerra o d'uns 30° amunt o avall
- L'entorn de projecció no és massa lluminós

- 1** Engueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu el botó [Focus Help] del panell de control per mostrar la pantalla Focus Help.



- 3** Feu girar l'anella d'enfocament fins que els dos cercles taronja se solapin al centre de la pantalla Focus Help.



- 4** Premeu [Focus Help] o [Esc] per tancar la pantalla.

Enllaços relacionats

- "Ús de les funcions bàsiques del projector" [pàg.34](#)

Podeu fer servir un cable USB per connectar el projector a un ordinador i projectar imatges i enviar àudio des de l'ordinador.

Enllaços relacionats

- "Ús de les funcions bàsiques del projector" [pàg.34](#)
- "Requisits del sistema per a l'USB Display" [pàg.52](#)
- "Instal·lació del programari USB Display" [pàg.53](#)
- "Desinstal·lació del programari USB Display" [pàg.54](#)

Requisits del sistema per a l'USB Display

Per fer servir el programari Epson USB Display del projector, l'ordinador ha de satisfer els requisits del sistema següents.

Requisit	Windows	Mac
Sistema operatiu	Windows 2000 (només Service Pack 4)	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x (32 bits) • Mac OS X 10.6.x (32 i 64 bits) • OS X 10.7.x (32 i 64 bits) • OS X 10.8.x (64 bits) • OS X 10.9.x (64-bit)
	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32 bits) • Home Edition (32 bits) • Tablet PC Edition (32 bits) 	
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bits) • Enterprise (32 bits) • Business (32 bits) • Home Premium (32 bits) • Home Basic (32 bits) 	

Requisit	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 i 64 bits) • Enterprise (32 i 64 bits) • Professional (32 i 64 bits) • Home Premium (32 i 64 bits) • Home Basic (32 bits) • Starter (32 bits) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 i 64 bits) • Windows 8 Pro (32 i 64 bits) • Windows 8 Enterprise (32 i 64 bits) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 i 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 i 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 i 64 bits) 	
CPU	Mobile Pentium III 1.2 GHz o superior (es recomana Pentium M 1,6 GHz o superior)	Power PC G4 1 GHz o més ràpid (es recomana Core Duo 1,83 GHz o més ràpid)
Memòria	256 MB o més (es recomana 512 MB o més)	512 MB o més
Espai al disc dur	20 MB o més	
Pantalla	Resolució entre 640 × 480 i 1920 × 1200 Color de 16 bits o superior	Resolució entre 640 × 480 i 1920 × 1200 Color de 16 bits o superior

Enllaços relacionats

- "Projecció amb USB Display" [pàg.52](#)

Instal·lació del programari USB Display

La primera vegada que connecteu el projector a un ordinador amb un cable USB, heu d'instal·lar el programari Epson USB Display. No cal que torneu a instal·lar el programari la següent vegada que els connecteu.



Si el projector està connectat a diferents fonts d'imatges, potser haureu de canviar la font d'imatges a USB Display.

- 1** Connecteu un cable USB al port USB de l'ordinador i al port USB-B del projector.



Si feu servir el Windows 2000 o el Windows XP, veureu un missatge que us demana que reinicieu l'ordinador, seleccioneu **No**.

- 2** Per instal·lar el programari, seguiu un dels passos següents:

- Windows 2000: Feu doble clic a **Ordinador** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.
- Windows XP: La instal·lació s'inicia automàticament.



Si no s'instal·la automàticament, feu doble clic a **El meu ordinador** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.

- Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1: Quan aparegui el quadre de diàleg, feu clic a **Executa EMP_UDSE.EXE**.

- OS X: La carpeta USB Display **Setup** apareix al **Finder**. Feu doble clic a la icona **USB Display Installer** i seguiu les instruccions en pantalla.



Si la carpeta USB Display **Setup** no apareix automàticament, feu doble clic a **EPSON_PJ_UD** > **USB Display Installer**.

- 3** Seguiu les instruccions en pantalla.

Després d'un moment, es projecten les imatges de l'ordinador. Fins que es projectin les imatges de l'ordinador, no desconnecteu el cable USB ni apagueu el projector.



Si no es projecta res, seguiu un dels passos següents:

- Windows: Feu clic a **Tots els programes** > **EPSON Projector** > **Epson USB Display** > **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- OS X: Feu clic a la icona **USB Display** del **Dock**.

- 4** Quan la projecció finalitzi:

- Windows: Desconnecteu el cable USB. No és necessari utilitzar la funció **Suprimeix maquinari amb seguretat**.
- OS X: Seleccioneu **Desconnectar** del menú de la icona **USB Display** a la barra de menús o al **Dock** i desconnecteu el cable USB.



- Si feu servir un ordinador que funciona amb Windows 2000 sota autoritat d'usuari, veureu un missatge d'error del Windows i és possible que no pugueu utilitzar el programari. En aquest cas, proveu d'actualitzar el Windows a la versió més nova, reinicieu i proveu de tornar-vos a connectar. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir més informació.
- Si la icona **USB Display** no apareix al **Dock**, feu doble clic a **USB Display** de la carpeta **Applications**.
- Si seleccioneu **Sortir** al menú d'icones de **USB Display** al **Dock**, USB Display no s'iniciarà automàticament quan connecteu el cable USB.
- En els projectors amb una resolució de WUXGA (1920 × 1200), si canvieu la resolució de l'ordinador durant la projecció, pot baixar el rendiment i la qualitat del vídeo.

Enllaços relacionats

- "Projecció amb USB Display" [pàg.52](#)
- "Seleccioneu una font d'imatges" [pàg.56](#)
- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB" [pàg.22](#)

Desinstal·lació del programari USB Display

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per desinstal·lar el programari Epson USB Display.

Enllaços relacionats

- "Projecció amb USB Display" [pàg.52](#)
- "Desinstal·lació de l'USB Display (Windows 2000)" [pàg.54](#)
- "Desinstal·lació de l'USB Display (Windows XP, Windows Vista i Windows 7)" [pàg.54](#)
- "Desinstal·lació de l'USB Display (Windows 8, Windows 8.1)" [pàg.55](#)
- "Desinstal·lació de l'USB Display (OS X)" [pàg.55](#)

Desinstal·lació de l'USB Display (Windows 2000)

- 1** Feu clic a **Inici**, seleccioneu **Ajustos** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.
- 2** Feu doble clic a **Addició o eliminació de programes**.
- 3** Feu clic a **Canvia o suprimeix programes**.
- 4** Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Canvia/Suprimeix**.

Enllaços relacionats

- "Desinstal·lació del programari USB Display" [pàg.54](#)

Desinstal·lació de l'USB Display (Windows XP, Windows Vista i Windows 7)

- 1** Feu clic a **Inici** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.
- 2** Seguiu un dels passos següents:
 - Windows XP: Feu doble clic a **Afegeix o suprimeix programes**.
 - Windows Vista i Windows 7: Feu clic a **Desinstal·la un programa** de la categoria **Programes**.
- 3** Seleccioneu **Epson USB Display** i seguiu un dels passos següents:
 - Windows XP: Feu clic a **Suprimeix**.
 - Windows Vista i Windows 7: Feu doble clic a **Desinstal·la**.

Enllaços relacionats

- "Desinstal·lació del programari USB Display" [pàg.54](#)

Desinstal·lació de l'USB Display (Windows 8, Windows 8.1)

- 1** Seleccioneu **Cerca** als Botons d'accés i cerqueu **Epson USB Display**.
- 2** Feu clic amb el botó dret (i manteniu) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 3** Seleccioneu **Desinstal·lar** a la barra d'aplicacions.
- 4** Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Desinstal·lar**.
- 5** Seguiu les instruccions de la pantalla per desinstal·lar.

Enllaços relacionats

- "Desinstal·lació del programari USB Display" [pàg.54](#)

Desinstal·lació de l'USB Display (OS X)

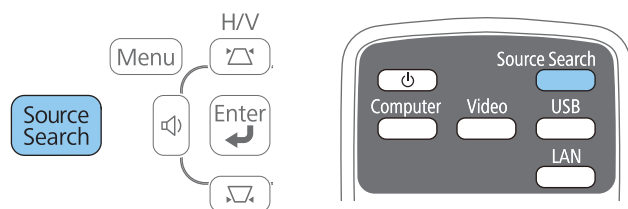
- 1** Feu doble clic a **Applications > USB Display > Tool**.
- 2** Feu doble clic a la icona **USB Display Uninstaller** i seguiu les instruccions en pantalla per desinstal·lar.

Enllaços relacionats

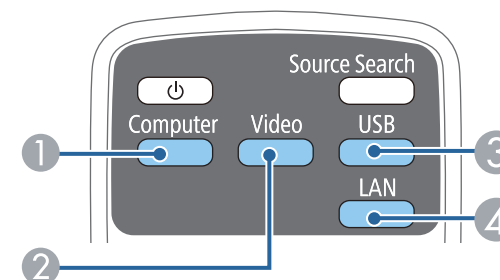
- "Desinstal·lació del programari USB Display" [pàg.54](#)

Si heu connectat múltiples fonts d'imatges al projector (p. ex. un ordinador i un reproductor de DVD), podeu passar d'una a una altra.

- 1** Comproveu que la font d'imatges connectada que voleu utilitzar està encesa.
- 2** En el cas de fonts d'imatges de vídeo, introduïu un DVD o un altre suport de vídeo i premeu el botó de reproduir.
- 3** Seguiu un dels passos següents:
 - Premeu el botó [Source Search] del panell de control o del comandament a distància fins que aparegui la imatge de la font que voleu.



- Premeu el botó de la font que voleu del comandament a distància. Si hi ha més d'un port per aquesta font, torneu a prémer el botó per passar d'una font a una altra successivament.



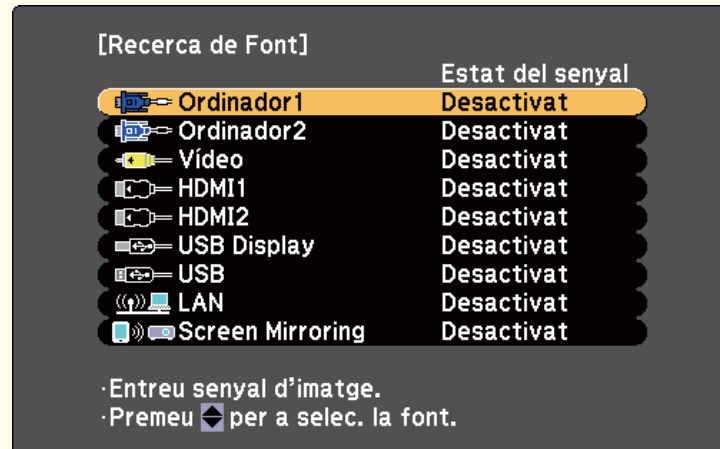
- ① Fonts del port Ordinador (Computer1 i Computer2)
- ② Fonts de vídeo i HDMI/MHL (ports Video, HDMI1/MHL i HDMI2)
- ③ Fonts del port USB (port USB-B i dispositius externs connectats al port USB-A)
- ④ Font de la xarxa (LAN i Screen Mirroring)



La funció Screen Mirroring només està disponible amb el EB-1985WU/EB-1975W.



Aquesta pantalla apareix quan no es detecta cap senyal d'imatge. Comproveu les connexions de cable entre el projector i la font d'imatges.



Enllaços relacionats

- "Ús de les funcions bàsiques del projector" [pàg.34](#)

El projector pot mostrar imatges amb diferents relacions d'aspecte (relació entre l'amplada i l'alçada). Normalment, el senyal d'entrada procedent de la font de vídeo determina la relació d'aspecte de la imatge. De totes maneres, podeu canviar la relació d'aspecte d'algunes imatges per ajustar-les a la pantalla amb un botó del comandament a distància.

Si voleu utilitzar una relació d'aspecte concreta per a una font d'entrada de vídeo determinada, podeu seleccionar-la mitjançant el menú **Senyal** del projector.

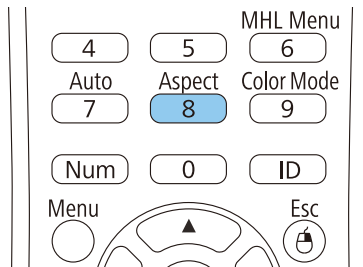
Enllaços relacionats

- "Ús de les funcions bàsiques del projector" [pàg.34](#)
- "Canviar la relació d'aspecte de la imatge" [pàg.58](#)
- "Relacions d'aspecte de la imatge disponibles" [pàg.58](#)
- "Aspecte de la imatge projectada amb cada mode d'aspecte" [pàg.59](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.137](#)

Canviar la relació d'aspecte de la imatge

Podeu canviar la relació d'aspecte de la imatge visualitzada.

- 1 Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2 Premeu el botó [Aspect] del comandament a distància.



- 3 Per passar d'una relació d'aspecte a una altra, premeu el botó [Aspect] repetidament.



Per veure les imatges sense barres negres, establiu la **Resolució** en **Ample** o **Normal** al menú **Senyal** del projector segons la resolució de l'ordinador.

Enllaços relacionats

- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.58](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.137](#)

Relacions d'aspecte de la imatge disponibles

Podeu seleccionar les relacions d'aspecte de la imatge següents, segons el senyal d'entrada de la font d'imatges.



Amb algunes relacions d'aspecte poden aparèixer franges negres i imatges retallades, segons la relació d'aspecte i la resolució del senyal d'entrada.

Opció Relació d'aspecte	Descripció
Auto	Estableix automàticament la relació d'aspecte segons el senyal d'entrada i l'opció Resolució .
Normal	Fa servir tota l'àrea de projecció per mostrar les imatges i manté la relació d'aspecte de la imatge.
16:9	Converteix la relació d'aspecte de la pantalla a 16:9
Complet	Fa servir tota l'amplada de l'àrea de projecció per mostrar les imatges però no manté la relació d'aspecte de la imatge.

Opció Relació d'aspecte	Descripció
Zoom	Fa servir tota l'amplada de l'àrea de projecció per mostrar les imatges i manté la relació d'aspecte de la imatge.
Natiu	Mostra les imatges tal com són (es mantenen la relació d'aspecte i la resolució).



L'opció de relació d'aspecte **Auto** només està disponible per a fonts d'imatges HDMI/MHL.







Enllaços relacionats












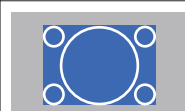
- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.58](#)

Aspecte de la imatge projectada amb cada mode d'aspecte

Amb algunes relacions d'aspecte poden aparèixer franges negres i imatges retallades, segons la relació d'aspecte i la resolució del senyal d'entrada. Vegeu la taula següent per confirmar la posició de les bandes negres i les imatges retallades.

Per a projectors amb una resolució de WUXGA (1920 × 1200) o WXGA (1280 × 800)

Mode Aspecte	Relació d'aspecte per als senyals d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal			
Auto			

Mode Aspecte	Relació d'aspecte per als senyals d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Complet			
Zoom			
Natiu			



La imatge de **Natiu** varia segons el senyal d'entrada.

Enllaços relacionats

- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.58](#)

El projector ofereix diferents Modes de color per oferir una lluentor, contrast i color òptims per a diferents entorns de visualització i tipus d'imatge. Podeu seleccionar el mode dissenyat per adaptar-se a la vostra imatge i el vostre entorn o experimentar amb els modes disponibles.

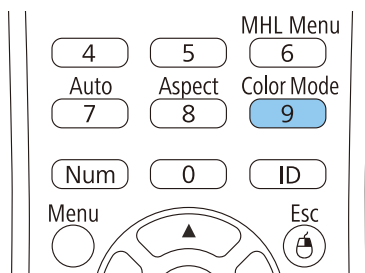
Enllaços relacionats

- "Ús de les funcions bàsiques del projector" [pàg.34](#)
- "Canviar el mode de color" [pàg.60](#)
- "Modes de color disponibles" [pàg.60](#)
- "Configuració de l'Iris automàtic" [pàg.61](#)

Canviar el mode de color

Podeu canviar el Mode de color del projector amb el comandament a distància per optimitzar la imatge per al vostre entorn de visualització.

- 1 Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2 Premeu el [Color Mode] del comandament a distància per canviar el Mode de color.



L'aspecte de la imatge canvia i el nom del Mode de color apareix breument en pantalla.

- 3 Per passar per tots els modes de color disponibles per al vostre senyal d'entrada, premeu el botó [Color Mode] repetidament.



També podeu definir l'opció **Mode de color** al menú **Imatge** del projector.

Enllaços relacionats

- "Mode de color" [pàg.60](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.135](#)

Modes de color disponibles

Segons la font d'entrada que utilitzeu, podeu configurar el projector per utilitzar aquests modes de color:

Mode de color	Descripció
Presentació	Ideal per a presentacions en color en una sala amb molta llum
Dinàmic	Ideal per a projeccions en una sala amb molta llum
Teatre	Ideal per a la projecció de pel·lícules en una sala fosca
Esports	Ideal per a projectar imatges de TV en una sala amb molta llum
sRGB	Ideal per a pantalles d'ordinador sRGB estàndard
Pissarra negra	Ideal per a presentacions en una pissarra verda (ajusta els colors de la forma apropiada)
Pissarra blanca	Ideal per a presentacions en una pissarra blanca (ajusta els colors de la forma apropiada)
Foto	Ideal per a projectar imatges estàtiques en una sala amb molta llum

Mode de color	Descripció
DICOM SIM	Ideal per projectar fotografies de raigs X i altres imatges mèdiques



El Mode de color **DICOM SIM** només serveix de referència i no ha d'utilitzar-se per fer diagnòsics mèdics.

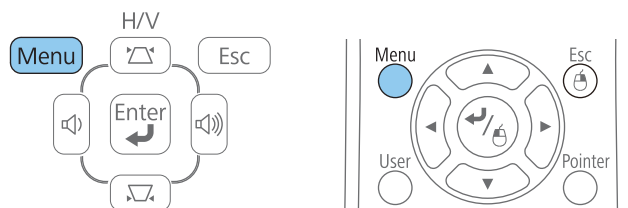
Enllaços relacionats

- "Mode de color" [pàg.60](#)

Configuració de l'Iris automàtic

Amb els modes de color **Dinàmic** o **Teatre**, podeu activar l'Iris automàtic per optimitzar automàticament la imatge segons la lluentor del contingut.

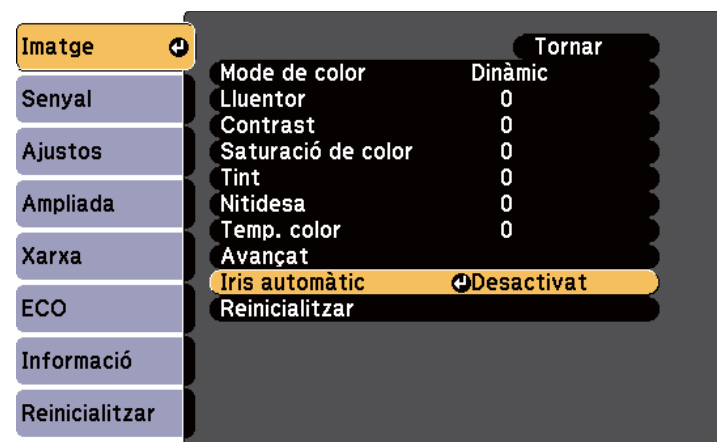
- 1 Engueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



- 3 Seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Enter].



- 4 Seleccioneu **Iris automàtic** i premeu [Enter].



- 5 Seleccioneu una de les opcions següents i premeu [Enter]:

- **Velocitat alta** per ajustar la lluentor quan canviï l'escena.
- **Normal** per ajustos de la lluentor estàndard.

- 6 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Enllaços relacionats

- "Mode de color" [pàg.60](#)

Podeu ajustar diversos aspectes relacionats amb la visualització dels colors a les imatges projectades.

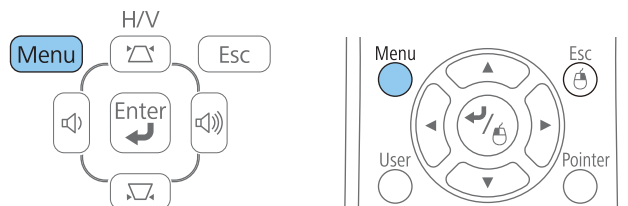
Enllaços relacionats

- "Ús de les funcions bàsiques del projector" [pàg.34](#)
- "Ajust del matís, de la saturació i de la lluentor" [pàg.63](#)
- "Ajustar la gamma" [pàg.64](#)

Ajust del matís, de la saturació i de la lluentor

Ajusteu el Matís, la Saturació i la Lluentor dels colors d'imatges individuals.

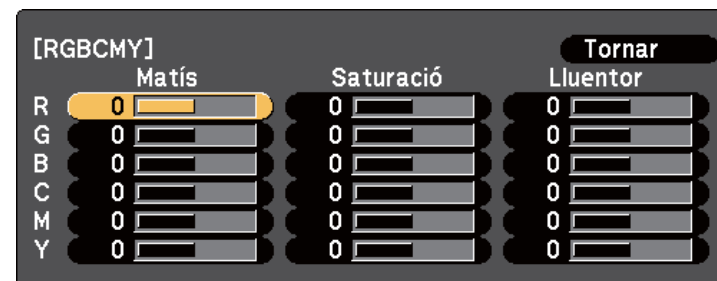
- 1 Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



- 3 Seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Enter].



- 4 Seleccioneu **Avançat** i premeu [Enter].
- 5 Seleccioneu **RGBCMY** i premeu [Enter].
- 6 Configureu adequadament les opcions R (vermell), G (verd), B (blau), C (cian), M (magenta) i Y (groc):
 - Per ajustar el matís general del color (blavós, verdós, vermellós), ajusteu l'opció **Matís**.
 - Per ajustar la intensitat general del color, ajusteu l'opció **Saturació**.
 - Per ajustar la lluentor general del color, ajusteu l'opció **Lluentor**.



- 7** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

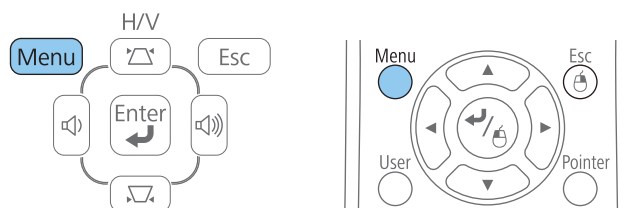
Enllaços relacionats

- "Ajust del color de la imatge" [pàg.63](#)

Ajustar la gamma

Ajusteu l'opció Gamma per corregir les diferències de colors de la imatge projectada que es produeixen entre fonts d'imatges diferents.

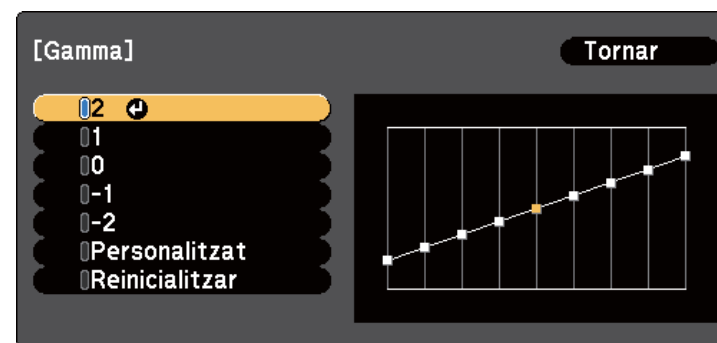
- 1** Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



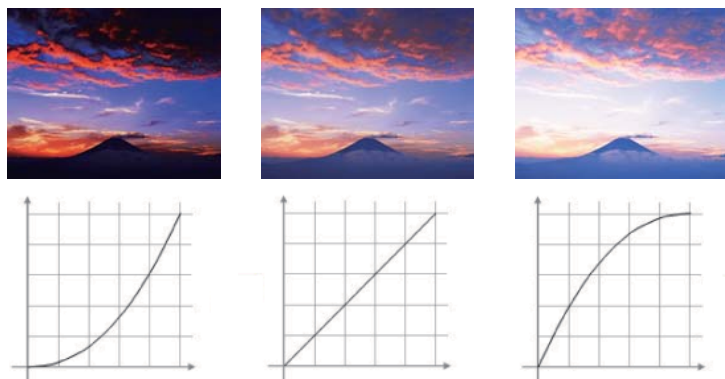
- 3** Seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Enter].



- 4** Seleccioneu **Avançat** i premeu [Enter].
- 5** Seleccioneu **Gamma** i premeu [Enter].
- 6** Seleccioneu i ajusteu el valor de la correcció.



En seleccionar un valor més petit, podeu reduir la brillantor general de la imatge perquè es vegi més nítida. En seleccionar un valor més gran, les zones fosques de la imatge s'aclareixen, però la saturació del color de les més clares pot tornar-se més dèbil.

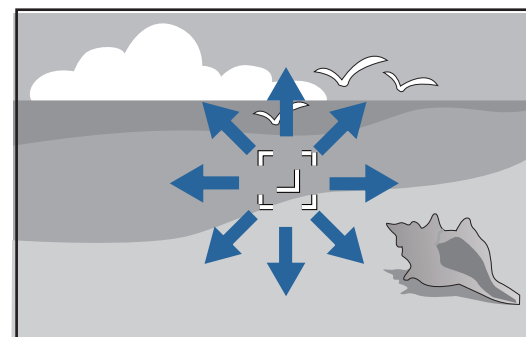


- Si seleccioneu **DICOM SIM** a **Mode de color** al menú **Imatge** del projector, seleccioneu el valor d'ajust en funció de la mida de projecció.
 - Si la mida de projecció és de 120 polzades o menys, seleccioneu un valor gran.
 - Si la mida de projecció és de 120 polzades o més, seleccioneu un valor petit.
- És possible que les imatges mèdiques no es reproduïxin correctament segons la vostra configuració i les especificacions de la pantalla.

7 Per fer ajustos més detallats, seleccioneu **Personalitzat** i premeu [Enter].

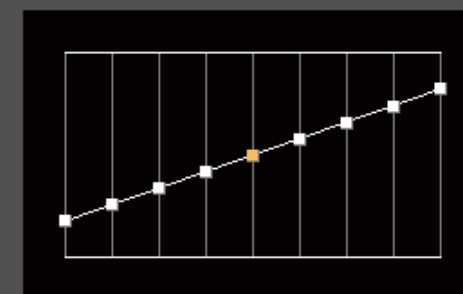
8 Ajusteu el valor amb un dels mètodes següents.

- Per seleccionar la tonalitat de color que voleu ajustar de la imatge, seleccioneu **Ajustar des de la imatge**. Premeu els botons de les fletxes per moure el cursor fins a la zona en què voleu canviar la brillantor i premeu [Enter]. Seguidament premeu la fletxa amunt o avall per ajustar el valor de la tonalitat de color seleccionada i premeu [Enter].

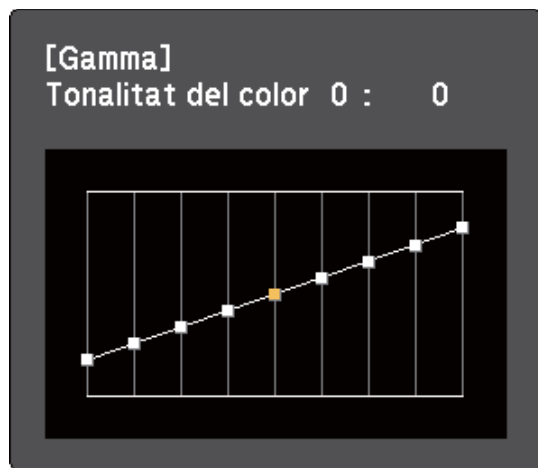


[Gamma]

Tonalitat del color 0 : 0



- Per utilitzar el gràfic d'ajust de gamma, seleccioneu **Ajustar des del gràfic**. Premeu la fletxa esquerra/dreta per seleccionar la tonalitat de color que voleu ajustar. Seguidament premeu la fletxa amunt o avall per ajustar els valors i premeu [Enter].



9 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

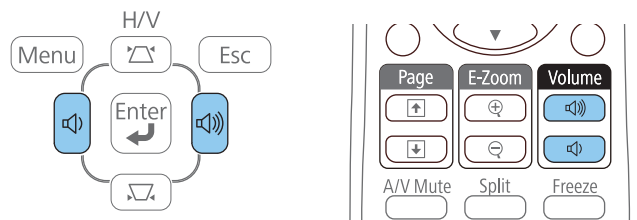
Enllaços relacionats

- "Ajust del color de la imatge" [pàg.63](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.135](#)

Els botons del volum controlen el sistema de l'altaveu intern del projector o els altaveus externs connectats al projector.

Heu d'ajustar el volum per separat per a cada font d'entrada connectada.

- 1 Engegueu el projector i inicieu una presentació.
- 2 Per pujar o baixar el volum, premeu els botons [Volume] del panell de control o del comandament a distància, com es veu a la imatge.



Apareix un regulador de volum a la pantalla.

- 3 Per establir el volum en un nivell específic per a una font d'entrada, seleccioneu **Volum** al menú **Ajustos** del projector.

Precaució

No inicieu una presentació amb el volum alt. Els sorolls forts sobtats poden provocar pèrdues auditives.

Baixeu sempre el volum abans d'apagar l'aparell, d'aquesta manera, quan el torneu a engegar, podreu apujar el volum gradualment.

Enllaços relacionats

- "Ús de les funcions bàsiques del projector" [pàg.34](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.139](#)

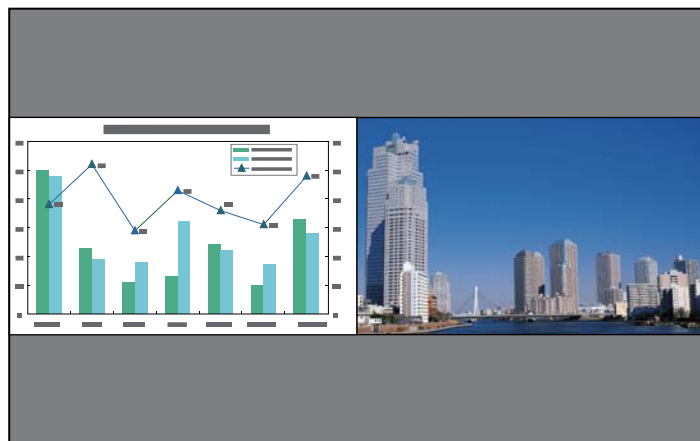
Ajustar les funcions del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per utilitzar les funcions d'ajust del projector.

Enllaços relacionats

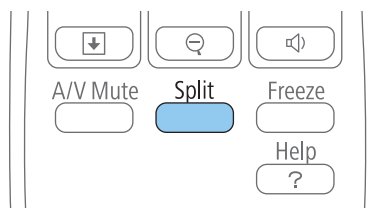
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.69](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.72](#)
- "Apagar la imatge i el so temporalment" [pàg.80](#)
- "Aturar temporalment l'acció d'un vídeo" [pàg.81](#)
- "Ampliació/reducció d'imatges" [pàg.82](#)
- "Ús del comandament a distància com a ratolí sense fil" [pàg.83](#)
- "Ús del comandament a distància com a punter" [pàg.85](#)
- "Desar un logotip de l'usuari" [pàg.86](#)
- "Correcció de la diferència de color quan es projecta des de múltiples projectors" [pàg.89](#)
- "Funcions de seguretat del projector" [pàg.92](#)

Podeu utilitzar la funció Split Screen per projectar simultàniament dues imatges de dues fonts d'imatges diferents. Podeu controlar la funció Split Screen mitjançant el comandament a distància o els menús del projector.



Quan s'utilitza la funció Split Screen, hi ha altres funcions del projector que no estan disponibles i algunes opcions s'apliquen automàticament a totes dues imatges.

- 1 Premeu [Split] del comandament a distància.

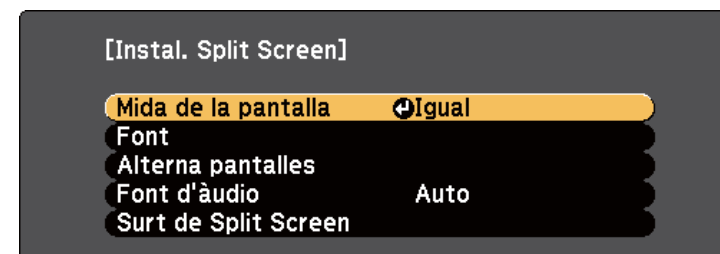


La font d'entrada seleccionada actualment es mou a la banda esquerra de la pantalla.



Podeu executar les mateixes operacions de **Split Screen** des del menú **Ajustos** del projector.

- 2 Premeu el botó [Menu].
Apareix aquesta pantalla:



- 3 Per seleccionar una font d'entrada per a l'altra imatge, seleccioneu l'opció **Font**, premeu [Enter], seleccioneu la font d'entrada, seleccioneu **Executar** i premeu [Enter].

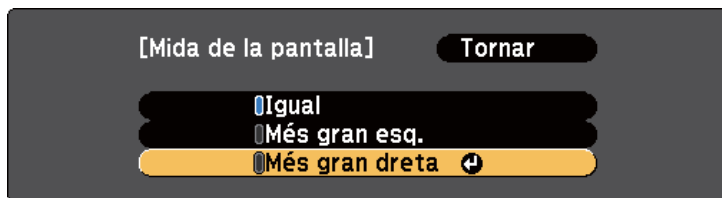


- Només poden seleccionar-se fonts d'entrada que es puguin combinar.
- Mentre s'utilitza la funció Split Screen, la pantalla de la font es mostra quan es canvia la font d'entrada mitjançant el comandament a distància.

- 4** Per canviar d'imatge, seleccioneu **Alterna pantalles** i premeu [Enter].
Les imatges projectades a esquerra i dreta s'intercanvien.



- 5** Per ampliar una imatge i reduir l'altra, seleccioneu **Mida de la pantalla**, premeu [Enter], seleccioneu una mida, premeu [Enter] i premeu [Menu] per sortir.



Segons els senyals d'entrada de vídeo, les imatges no tindran la mateixa mida tot i que seleccioneu l'opció **Igual**.

- 6** Per seleccionar l'àudio, seleccioneu **Font d'àudio**, premeu [Enter], seleccioneu una opció d'àudio, premeu [Enter] i premeu [Menu] per sortir.



Seleccioneu **Auto** per escoltar l'àudio de la pantalla més gran o de la pantalla esquerra.

- 7** Per sortir de la funció Split Screen, premeu [Split] o [Esc].

Enllaços relacionats

- "Ajustar les funcions del projector" [pàg.68](#)
- "Combinacions de les fonts d'entrada en projecció en mode Split Screen" [pàg.70](#)
- "Restriccions per a la projecció en mode Split Screen" [pàg.70](#)

Combinacions de les fonts d'entrada en projecció en mode Split Screen

Aquestes combinacions de fonts d'entrada no poden projectar-se amb la funció Split Screen.

- Ordinador1 i Ordinador2
- HDMI1/MHL, HDMI2 i Screen Mirroring
- USB Display, USB i LAN
- LAN (sense fil) i Screen Mirroring

Enllaços relacionats

- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.69](#)

Restriccions per a la projecció en mode Split Screen

Limitacions d'ús

Durant la projecció en pantalla dividida, no es poden portar a terme les operacions següents.

- Configuració del menú de projector
- E-Zoom
- Canvi del mode d'aspecte (el mode d'aspecte està definit com a **Normal**).

- Operacions realitzades mitjançant el botó [User] del comandament a distància
- Iris automàtic



L'ajuda només es pot visualitzar quan no hi ha cap entrada de senyals d'imatge o quan apareix una notificació d'error o d'avís.

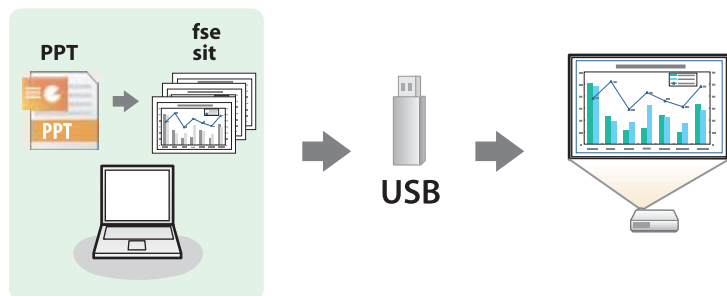
Restriccions d'imatges

- Si feu ajustos al menú **Imatge** del projector, només podeu aplicar-los a la imatge de l'esquerra i els ajustos predeterminats s'aplicaran a la imatge de la dreta. Els ajustos que afecten tota la imatge projectada, com ara el **Mode de color** i la **Lluentor** s'apliquen a les imatges dreta i esquerra.
- Les opcions **Progressiu** i **Reducció de soroll** del menú **Senyal** del projector es desactiven (**Desactivat**) per a la imatge de la dreta.
- Fins i tot si establiu **Mostrar fons** com a **Logo** al menú **Ampliada** del projector, la pantalla blava apareix quan no entra cap senyal d'imatge.

Enllaços relacionats

- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.69](#)
- "Ampliació/reducció d'imatges" [pàg.82](#)
- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.58](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.139](#)
- "Configuració de l'Iris automàtic" [pàg.61](#)
- "Mode de color" [pàg.60](#)
- "Ajust del color de la imatge" [pàg.63](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.137](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.141](#)

Podeu utilitzar la funció PC Free quan connecteu al projector un dispositiu USB que inclogui fitxers de presentació compatibles. D'aquesta manera podreu fer una presentació i controlar-la mitjançant el comandament a distància del projector, i tot d'una manera fàcil i ràpida.



Enllaços relacionats

- "Ajustar les funcions del projector" [pàg.68](#)
- "Tipus de fitxer compatibles amb PC Free" [pàg.72](#)
- "Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free" [pàg.73](#)
- "Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free " [pàg.73](#)
- "Inici d'una presentació de fitxers PDF amb PC Free" [pàg.75](#)
- "Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free " [pàg.76](#)
- "Veure un escenari" [pàg.77](#)
- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.78](#)

Tipus de fitxer compatibles amb PC Free

La funció PC Free del projector permet projectar aquests tipus de fitxers.



- Per obtenir els millors resultats, col·loqueu els fitxers en un suport formatat en FAT16/32.
- Si teniu problemes per projectar des d'un suport formatat per a sistemes de fitxers que no són el Windows, proveu de formatar-lo per al Windows.

Contingut del fitxer	Tipus de fitxer (extensió)	Detalls
Imatge	.jpg	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none">• No està en format CMYK• No està en format progressiu• No està massa comprimit• No té una resolució de més de 8192 × 8192
	.bmp	Comproveu que la resolució del fitxer no supera 1920 x 1200
	.gif	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none">• No té una resolució de més de 1920 × 1200• No és un fitxer animat
	.png	Comproveu que la resolució del fitxer no supera 1920 x 1200
Escenari	.fse	Format principal dels fitxers convertits de PowerPoint mitjançant l'EasyMP Slide Converter
PDF	.pdf	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none">• No s'ha desat en un format de versió de PDF 1.8 o posterior• No està xifrat
Pel·lícula	.avi (Motion JPEG)	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none">• S'ha desat amb un còdec d'àudio PCM o ADPCM• No té una resolució de més de 1280 × 720• Més de 2 GB

Enllaços relacionats

- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.72](#)

Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free

Preneu les precaucions següents quan feu servir les funcions de PC Free.

- No desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB mentre hi accediu; PC Free podria deixar de funcionar correctament.
- Potser no podreu fer servir les funcions de seguretat en alguns dispositius d'emmagatzematge USB amb funcions PC Free.
- Si connecteu al projector un dispositiu USB amb adaptador AC, endol·leu l'adaptador AC a la corrent elèctrica.
- És possible que alguns dels lectors de targetes USB disponibles al mercat no siguin compatibles amb el projector.
- La projecció amb PC Free no permet corregir la distorsió Keystone, per tant haureu de corregir la forma de la imatge abans d'iniciar la presentació.
- Podeu fer servir les funcions següents quan projecteu un fitxer amb PC Free.
 - Freeze
 - Pausa A/V
 - E-Zoom
 - Punter

Enllaços relacionats

- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.72](#)
- "Aturar temporalment l'acció d'un vídeo" [pàg.81](#)
- "Apagar la imatge i el so temporalment" [pàg.80](#)
- "Ampliació/reducció d'imatges" [pàg.82](#)
- "Ús del comandament a distància com a punter" [pàg.85](#)

Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free

Connecteu el dispositiu USB al projector, passeu a la font d'entrada USB i inicieu la presentació de diapositives.



Per canviar les opcions de funcionament del PC Free o per afegir-hi efectes especials, destaquu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].

1

Premeu el botó [USB] del comandament a distància. Apareix la pantalla amb la llista de fitxers de PC Free.



- A la pantalla Selec. unitat, seleccioneu la unitat amb les fletxes i premeu [Enter].
- Perquè aparegui la pantalla Selec. unitat, destaquu **Selec. unitat** de la part superior de la pantalla amb la llista de fitxers i premeu [Enter].

2

Per cercar els fitxers, seguïu un dels passos següents:

- Si voleu mostrar els fitxers d'una subcarpeta del dispositiu, premeu les fletxes per destacar la carpeta i, següidament, premeu [Enter].
- Per pujar un nivell i desplaçar-vos a la carpeta superior del dispositiu, destaqueu **A l'inici** i premeu [Enter].
- Per veure altres fitxers d'una carpeta, destaqueu **Pàgina següent** o **Pàgina anterior** i premeu [Enter] o premeu els botons [Page] amunt o avall del comandament a distància.

3 Seguiu un dels passos següents:

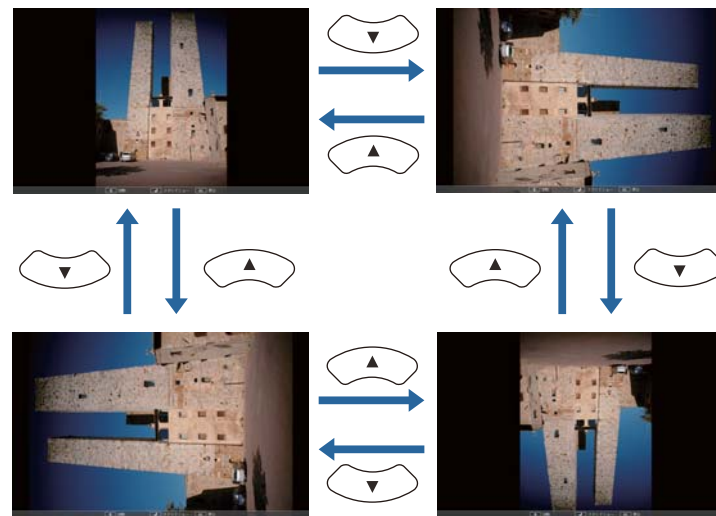
- Per veure una imatge individual, destaqueu la imatge amb ajuda de les fletxes i premeu [Enter]. (Premeu el botó [Esc] per retornar a la pantalla de la llista de fitxers).
- Per veure una presentació de diapositives de totes les imatges d'una carpeta, destaqueu l'opció **Presentació** de la part inferior de la pantalla amb les fletxes i premeu [Enter].



- Per canviar el temps de canvi d'imatge, destaqueu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].
- Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a la visualització de pantalla.

4 Durant la projecció, feu servir les ordres següents per controlar la visualització:

- Per girar una imatge visualitzada, premeu la fletxa amunt/avall.



- Per passar a la imatge següent o anterior, premeu la fletxa esquerra o dreta.

5 Per aturar la visualització, seguiu les instruccions en pantalla o premeu el botó [Esc].

Tornareu a la pantalla amb la llista de fitxers.

6 Si cal, apagueu el dispositiu USB i desconnecteu-lo del projector.

Enllaços relacionats

- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.72](#)
- "Connexió a un dispositiu USB o a una càmera" [pàg.28](#)
- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.78](#)

Inici d'una presentació de fitxers PDF amb PC Free

Connecteu el dispositiu USB al projector, passeu a la font d'entrada USB i inicieu la presentació del fitxer PDF.



Durant la presentació d'un fitxer PDF des d'un dispositiu USB, no podeu:

- Activar una contrasenya
- Veure signatures electròniques, imatges JPEG2000, efectes de transparència, projectes en 3D o comentaris
- Reproduir contingut multimèdia
- Veure un fitxer PDF sense una extensió de fitxer .pdf

- 1** Premeu el botó [USB] del comandament a distància. Apareix la pantalla amb la llista de fitxers de PC Free.



- A la pantalla Selec. unitat, seleccioneu la unitat amb les fletxes i premeu [Enter].
- Perquè aparegui la pantalla Selec. unitat, destaquem **Selec. unitat** de la part superior de la pantalla amb la llista de fitxers i premeu [Enter].

- 2** Per cercar els fitxers, seguiu un dels passos següents:

- Si voleu mostrar els fitxers d'una subcarpeta del dispositiu, premeu les fletxes per destacar la carpeta i, seguidament, premeu [Enter].
- Per pujar un nivell i desplaçar-vos a la carpeta superior del dispositiu, destaquem **A l'inici** i premeu [Enter].
- Per veure altres fitxers d'una carpeta, destaquem **Pàgina següent** o **Pàgina anterior** i premeu [Enter] o premeu els botons [Page] amunt o avall del comandament a distància.

- 3** Premeu les fletxes per destacar el fitxer i, seguidament, premeu [Enter]. (Premeu el botó [Esc] per retornar a la pantalla de la llista de fitxers).

La primera pàgina del fitxer PDF es mostra amb la mida de pantalla completa.





Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a la visualització de pantalla.

4 Durant la projecció d'un fitxer PDF, feu servir les ordres següents per controlar la visualització:

- Per passar a la pàgina següent o anterior, premeu la fletxa amunt o avall.
- Per veure el menú de les pàgines que podeu seleccionar, premeu el botó [Esc], premeu la fletxa esquerra/dreta per seleccionar una pàgina i, seguidament, premeu [Enter]. (Si premeu [Esc] mentre es mostra el menú de selecció de pàgines, el menú es tanca).



- Per ampliar una pàgina i ajustar-la a la pantalla, premeu [Enter]. Les pàgines verticals s'amplien horitzontalment per ajustar-se a l'amplada de la pantalla i les pàgines horitzontals s'amplien verticalment per ajustar-se a l'alçada de la pantalla. Premeu les fletxes per desplaçar-vos per una pàgina ampliada. Torneu a prémer [Enter] per tornar a la mida estàndard.
- Per girar una pàgina visualitzada, premeu la fletxa esquerra/dreta.

5 Per aturar la visualització, premeu el botó [Esc], destaqueu **Sortir** i premeu [Enter].

6 Si cal, apagueu el dispositiu USB i desconnecteu-lo del projector.

Enllaços relacionats

- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.72](#)
- "Connexió a un dispositiu USB o a una càmera" [pàg.28](#)

Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free

Connecteu el dispositiu USB al projector, passeu a la font d'entrada USB i inicieu la reproducció de la pel·lícula.



Per canviar les opcions de funcionament del PC Free, destaqueu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].

1 Premeu el botó [USB] del comandament a distància. Apareix la pantalla amb la llista de fitxers de PC Free.



- A la pantalla Selec. unitat, seleccioneu la unitat amb les fletxes i premeu [Enter].
- Perquè aparegui la pantalla Selec. unitat, destaqueu **Selec. unitat** de la part superior de la pantalla amb la llista de fitxers i premeu [Enter].

2 Per cercar els fitxers, seguiu un dels passos següents:

- Si voleu mostrar els fitxers d'una subcarpeta del dispositiu, premeu les fletxes per destacar la carpeta i, seguidament, premeu [Enter].
- Per pujar un nivell i desplaçar-vos a la carpeta superior del dispositiu, destaqueu **A l'inici** i premeu [Enter].
- Per veure altres fitxers d'una carpeta, destaqueu **Pàgina següent** o **Pàgina anterior** i premeu [Enter] o premeu els botons [Page] amunt o avall del comandament a distància.

3 Per reproduir una pel·lícula, destaqueu el fitxer amb ajuda de les fletxes i premeu [Enter].



- Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a la visualització de pantalla.
- Si voleu reproduir totes les pel·lícules d'una carpeta en ordre, seleccioneu l'opció **Presentació** del final de la pantalla.

4 Per aturar la reproducció de pel·lícules, premeu el botó [Esc], destaqueu **Sortir** i premeu [Enter].

Tornareu a la pantalla amb la llista de fitxers.

5 Si cal, apagueu el dispositiu USB i desconnecteu-lo del projector.

Enllaços relacionats

- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.72](#)
- "Connexió a un dispositiu USB o a una càmera" [pàg.28](#)
- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.78](#)

Veure un escenari

Connecteu el dispositiu USB al projector, passeu a la font d'entrada USB i inicieu la reproducció de l'escenari.



Consulteu la *Guia de funcionament de l'EasyMP Slide Converter* per obtenir més informació sobre la conversió de fitxers PowerPoint en escenaris.

1 Premeu el botó [USB] del comandament a distància. Apareix la pantalla amb la llista de fitxers de PC Free.



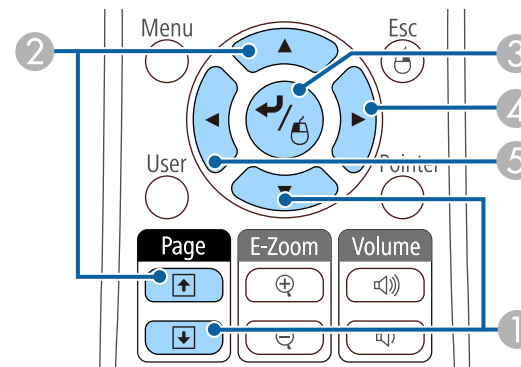
- A la pantalla Selec. unitat, seleccioneu la unitat amb les fletxes i premeu [Enter].
- Perquè aparegui la pantalla Selec. unitat, destaquem **Selec. unitat** de la part superior de la pantalla amb la llista de fitxers i premeu [Enter].

2 Per cercar els fitxers, seguïu un dels passos següents:

- Si voleu mostrar els fitxers d'una subcarpeta del dispositiu, premeu les fletxes per destacar la carpeta i, seguidament, premeu [Enter].
- Per pujar un nivell i desplaçar-vos a la carpeta superior del dispositiu, destaquem **A l'inici** i premeu [Enter].
- Per veure altres fitxers d'una carpeta, destaquem **Pàgina següent** o **Pàgina anterior** i premeu [Enter] o premeu els botons [Page] amunt o avall del comandament a distància.

3 Per reproduir un escenari, destaquem el fitxer amb ajuda de les fletxes i premeu [Enter].

4 Per canviar de pantalla durant la reproducció d'un escenari, premeu un d'aquests botons del comandament a distància:



- 1 Diapositiva següent
- 2 Diapositiva anterior
- 3 Diapositiva següent o animació
- 4 Diapositiva següent o animació (els efectes d'animació no es reproduïxen)
- 5 Diapositiva anterior o animació (els efectes d'animació no es reproduïxen)

5 Per aturar la reproducció d'escenaris, premeu el botó [Esc], destaquem **Sortir** i premeu [Enter]. (Selecioneu **Tornar** i premeu el botó [Enter] per continuar reproduint el fitxer).

6 Si cal, apagueu el dispositiu USB i desconnecteu-lo del projector.

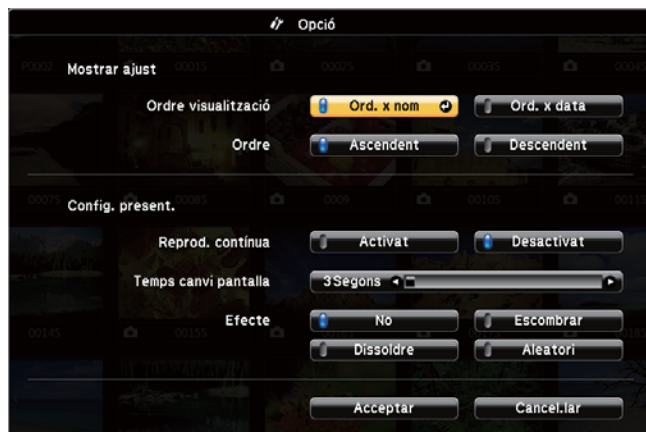
Enllaços relacionats

- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.72](#)
- "Connexió a un dispositiu USB o a una càmera" [pàg.28](#)

Opcions de visualització del PC Free

Quan feu servir el mode PC Free, podeu seleccionar les opcions de visualització següents. Per accedir a aquesta pantalla, destaquem **Opció** del

final de la pantalla amb la llista de fitxers del PC Free i premeu [Enter].



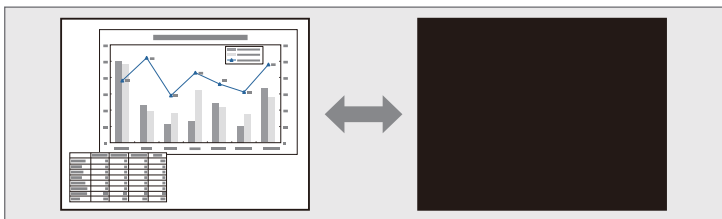
Configuració	Opcions	Descripció
	Escombrar	Transicions entre imatges amb l'efecte Escombrar
	Dissoldre	Transicions entre imatges amb l'efecte Dissoldre
	Aleatori	Transicions entre imatges amb una varietat aleatòria d'efectes

Enllaços relacionats

- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.72](#)

Configuració	Opcions	Descripció
Ordre visualització	Ord. x nom	Mostra els fitxers per ordre de nom
	Ord. x data	Mostra els fitxers per ordre de data
Ordre	Ascendent	Ordena els fitxers del primer a l'últim
	Descendent	Ordena els fitxers de l'últim al primer
Reprod. contínua	Activat	Torna a iniciar la presentació quan finalitza
	Desactivat	Mostra la presentació una vegada
Temps canvi pantalla	No	No mostra el següent fitxer automàticament
	1 Segon a 60 Segons	Mostra els fitxers durant el temps seleccionat i passa automàticament al fitxer següent; les imatges en alta resolució poden trigar una mica més en canviar
Efecte	No	No mostra cap efecte

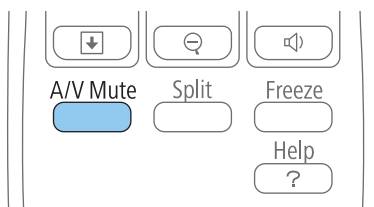
Podeu apagar temporalment el so i la imatge projectada si voleu redirigir l'atenció del públic durant una presentació. En aquest cas, el so i el vídeo segueixen reproduint-se i, per tant, no podreu recuperar la projecció en el mateix punt.



Si voleu reproduir una imatge, com ara el logo de l'empresa o una foto, quan premeu el botó [A/V Mute], podeu seleccionar la pantalla visualitzada a l'opció **Pausa A/V** del menú **Ampliada** del projector.

☛ **Ampliada > Pantalla > Pausa A/V**

- 1** Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per aturar temporalment la projecció i silenciar el so.



- 2** Per tornar a activar el so i la imatge, torneu a prémer [A/V Mute].



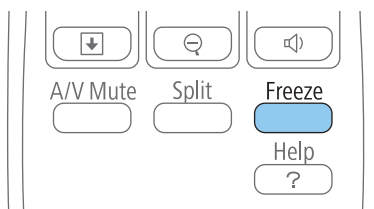
- També podeu aturar la projecció amb el botó lliscant Pausa A/V del projector.
- L'alimentació del projector s'apaga automàticament 30 minuts després d'activar l'opció Pausa A/V. Podeu desactivar aquesta funció al menú **ECO** del projector.
 - ☛ **ECO > Temps tapa objectiu**
 - ☛ **ECO > Temporitz. pausa A/V**
- La làmpada continua funcionant durant Pausa A/V, és a dir, que les hores de làmpada segueixen acumulant-se.

Enllaços relacionats

- "Ajustar les funcions del projector" [pàg.68](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.141](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.152](#)

Podeu aturar temporalment l'acció d'un vídeo o d'una presentació i conservar la imatge actual en pantalla. En aquest cas, el so i el vídeo segueixen reproduint-se i, per tant, no podreu recuperar la projecció en el mateix punt.

- 1** Premeu el botó [Freeze] del comandament a distància per aturar l'acció del vídeo.

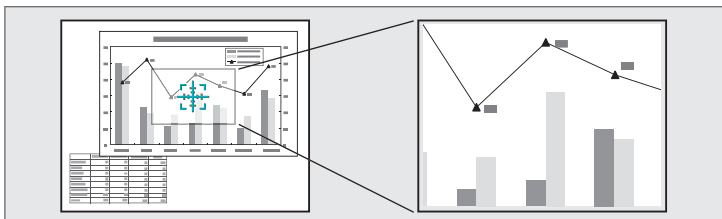


- 2** Per tornar a reproduir l'acció del vídeo, torneu a prémer [Freeze].

Enllaços relacionats

- "Ajustar les funcions del projector" [pàg.68](#)

Per cridar l'atenció sobre una part de la presentació, podeu fer un zoom d'una part de la imatge i ampliar-la en pantalla.

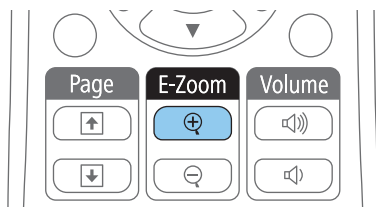


Es projecta la imatge ampliada i la proporció d'ampliació es mostra en pantalla.

Enllaços relacionats

- "Ajustar les funcions del projector" [pàg.68](#)

- 1** Premeu el botó [E-Zoom +] del comandament a distància.



Veureu un reticle en pantalla que indica el centre de l'àrea de zoom.

- 2** Utilitzeu els botons següents del comandament a distància per ajustar la imatge amb zoom:
 - Utilitzeu les fletxes per col·locar el reticle a l'àrea de la imatge que voleu ampliar. Per moure el reticle en diagonal, premeu qualsevol parella de fletxes adjacents alhora.
 - Premeu el botó [E-Zoom +] repetidament per ampliar l'àrea de la imatge. Premeu i manteniu el botó [E-Zoom +] per ampliar la imatge més ràpidament. L'àrea seleccionada es pot ampliar d'1 a 4 vegades, en 25 passos incrementals.
 - Utilitzeu les fletxes per fer una panoràmica de l'àrea de la imatge ampliada.
 - Per reduir la mida de la imatge, premeu el botó [E-Zoom -].
 - Per tornar a la mida original de la imatge, premeu [Esc].

Podeu utilitzar el comandament a distància del projector com a ratolí sense fil per controlar la projecció a una certa distància de l'ordinador.



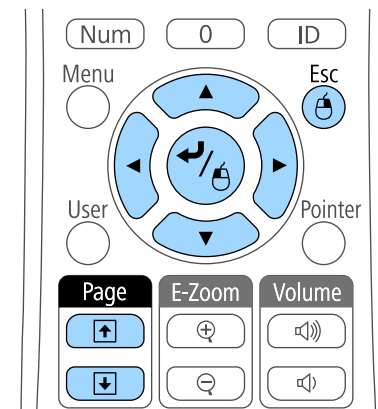
Podeu utilitzar les funcions del ratolí sense fil amb el Windows 2000 i posteriors, o amb l'OS X 10.3.x i posteriors.

- 1** Connecteu el projector a un ordinador mitjançant el port USB-B, Computer1, Computer2, HDMI1/MHL o HDMI2 del projector.



La funció de ratolí sense fil no funciona quan es projecten imatges des d'un dispositiu connectat al port HDMI1/MHL mitjançant un cable MHL.

- 2** Si heu connectat l'ordinador al port Computer1, Computer2, HDMI1/MHL o HDMI2, connecteu també un cable USB al port USB-B del projector i a un port USB del vostre ordinador (per al ratolí sense fil).
- 3** Inicieu la presentació.
- 4** Utilitzeu els botons següents del comandament a distància per controlar la presentació:



- Per desplaçar-vos per les diapositives o per les pàgines, premeu els botons de [Page] amunt o avall.
- Per moure el cursor per la pantalla, feu servir les fletxes. Per moure el cursor en diagonal, premeu qualsevol parella de fletxes adjacents alhora.
- Per fer un clic amb el botó esquerre, premeu una vegada el botó [Enter] (i premeu-lo dues vegades per fer un doble clic). Per fer clic amb el botó dret, premeu el botó [Esc].
- Per arrossegar i deixar anar, premeu i manteniu el botó [Enter] mentre moveu el cursor amb les fletxes i deixeu anar l'[Enter] quan arribeu al vostre destí.

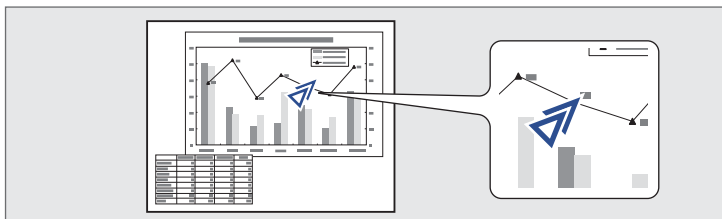


- Si els botons del ratolí estan configurats al contrari a l'ordinador, els botons del comandament a distància també funcionaran al contrari.
- La funció de Ratolí sense fil no funciona en les condicions següents:
 - Quan es mostra el menú del projector o una pantalla d'Ajuda.
 - Quan estan en funcionament funcions diferents a la de Ratolí sense fil (com ara la d'ajustar el volum).No obstant això, si feu servir la funció E-Zoom o Punter, la funció de passar les pàgines està disponible.

Enllaços relacionats

- "Ajustar les funcions del projector" [pàg.68](#)
- "Ampliació/reducció d'imatges" [pàg.82](#)
- "Ús del comandament a distància com a punter" [pàg.85](#)

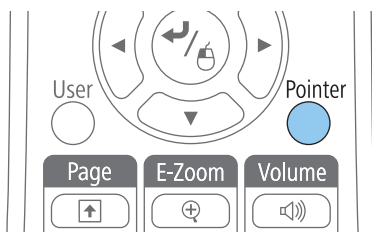
Podeu utilitzar el comandament a distància del projector com a punter per assenyalar informació al públic important en pantalla. La forma predeterminada del punter és una fletxa. Podeu canviar-ne la forma a l'opció **Forma del punter** del menú **Ajustos** del projector.



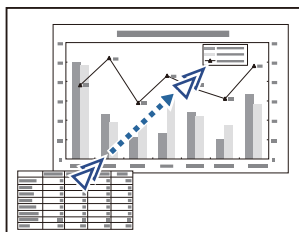
Enllaços relacionats

- "Ajustar les funcions del projector" [pàg.68](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.139](#)

1 Premeu el botó [Pointer] del comandament a distància.



2 Feu servir les fletxes per moure el punter per la pantalla. Per moure el punter en diagonal, premeu qualsevol parella de fletxes adjacents alhora.



3 Premeu [Esc] per fer desaparèixer el punter de la pantalla.

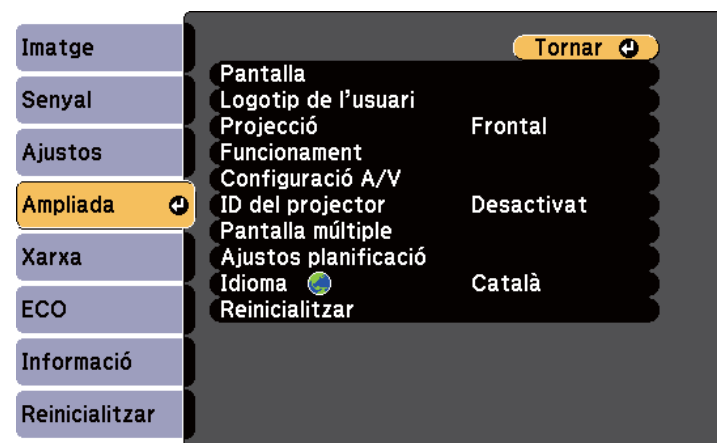
Podeu desar una imatge al projector perquè aparegui cada vegada que enceneu el projector. La imatge també pot aparèixer quan el projector no rebi un senyal d'entrada o quan atureu temporalment la projecció (amb la Pausa A/V). Aquesta imatge s'anomena "Logotip de l'usuari".

Com a logotip de l'usuari podeu seleccionar una foto, un gràfic o el logotip de la vostra empresa; us ajudarà a identificar el propietari del projector i dissuadir els robatoris. Per evitar que altres persones puguin canviar el logotip de l'usuari, podeu protegir-lo mitjançant una contrasenya.

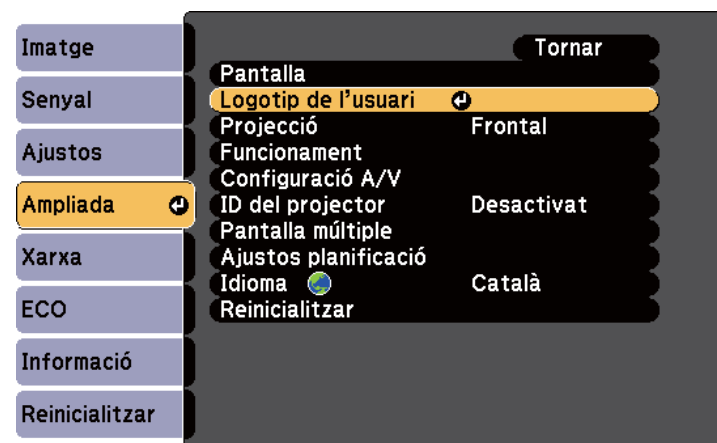


- Si deseu un logotip de l'usuari, no podreu tornar al logotip predeterminat de fàbrica.
- Si l'opció **Protecc logo usuari** es defineix com a **Activat** al menú **Protecc. contrasenya**, desactiveu-la (**Desactivat**) abans de desar el logotip de l'usuari.
- El logotip de l'usuari també es copia quan copieu la configuració dels menús d'un projector a un altre amb la funció de configuració per lots. No registreu com a logotip de l'usuari informació que no voleu compartir amb altres projectors.

- 1** Mostreu la imatge que voleu projectar com a logotip de l'usuari.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 4** Seleccioneu **Logotip de l'usuari** i premeu [Enter].



Apareix un missatge que us demana si voleu utilitzar la imatge visualitzada com a logotip de l'usuari.



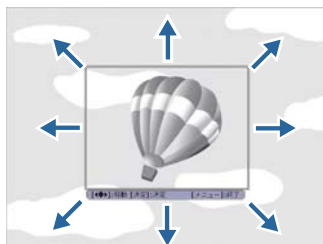
Alguns ajustos, com ara l'ajust de Keystone, l'E-Zoom o l'Aspecte es cancel·len temporalment en seleccionar el **Logotip de l'usuari**.

- 5** Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].
Apareix un quadre de selecció sobre la imatge.



Segons el senyal de la imatge actual, la mida de la pantalla pot canviar per ajustar-se a la resolució del senyal de la imatge.

- 6** Utilitzeu les fletxes per encerclar l'àrea de la imatge que voleu fer servir com a logotip de l'usuari i premeu [Enter].



Apareix un missatge que us demana si voleu seleccionar aquesta àrea de la imatge.



No podeu canviar la mida de l'àrea de la imatge (400 × 300 píxels).

- 7** Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter]. (Per canviar l'àrea seleccionada, seleccioneu **No**, premeu [Enter] i repetiu el darrer pas).
Apareix el menú de factor de zoom del Logotip de l'usuari.
- 8** Seleccioneu un percentatge de zoom i premeu [Enter].

[Logotip de l'usuari]

Ajustar factor de zoom.

Factor del zoom:



Apareix un missatge que us demana si voleu desar la imatge com a logotip de l'usuari.

- 9** Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].



El projector triga uns segons a desar la imatge; no utilitzeu el projector, el comandament a distància ni cap equip connectat fins que acabi.

El logotip de l'usuari se sobreescriu i apareix un missatge de tasca completada.

- 10** Premeu [Esc] per tancar el missatge.
- 11** Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].
- 12** Seleccioneu **Pantalla** i premeu [Enter].
- 13** Seleccioneu quan voleu que aparegui la pantalla del Logotip de l'usuari:
- Si voleu que aparegui quan no hi hagi cap senyal d'entrada, seleccioneu **Mostrar fons i Logo**.
 - Si voleu que aparegui cada vegada que engegueu el projector, seleccioneu **Pantalla d'inici i Activat**.

- Perquè aparegui cada vegada que premeu el botó [A/V Mute], seleccioneu **Pausa A/V** i **Logo**.

Per evitar que es pugui canviar la configuració del Logotip de l'usuari sense introduir abans una contrasenya, establiu l'ajust **Protecc logo usuari** en **Activat** al menú **Protecc. contrasenya** i definiu la contrasenya.

Enllaços relacionats

- "Ajustar les funcions del projector" [pàg.68](#)
- "Apagar la imatge i el so temporalment" [pàg.80](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.93](#)

Quan s'alineen diversos projectors per projectar imatges, podeu corregir la lluentor i el to de color de les imatges de cada projector amb l'ajust de color de pantalla múltiple, de manera que els colors de les imatges de cada projector siguin com més semblants millor.

Quan feu ajustos de color en pantalles múltiples, establiu un ID únic per a cada projector per poder controlar-los individualment mitjançant un comandament a distància i corregir la lluentor i el color de cada projector.



En alguns casos és possible que la lluentor i el to de color no siguin totalment iguals, fins i tot després de la correcció.

Enllaços relacionats

- "Ajustar les funcions del projector" [pàg.68](#)
- "Configurar l'ID del projector" [pàg.89](#)
- "Selecció del projector que voleu utilitzar" [pàg.89](#)
- "Establir la mateixa qualitat de visualització per a projectors múltiples" [pàg.90](#)

Configurar l'ID del projector

Si voleu controlar múltiples projectors mitjançant un comandament a distància, assigneu un ID única a cada projector.

- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 2** Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].
- 3** Seleccioneu **ID del projector** i premeu [Enter].
- 4** Utilitzeu les fletxes per seleccionar el número d'identificació que voleu utilitzar per al projector. A continuació, premeu [Enter].



- 5** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Repetiu aquests passos per a la resta de projectors que voleu controlar des d'un mateix comandament a distància.

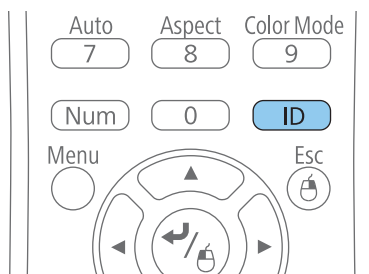
Enllaços relacionats

- "Correcció de la diferència de color quan es projecta des de múltiples projectors" [pàg.89](#)

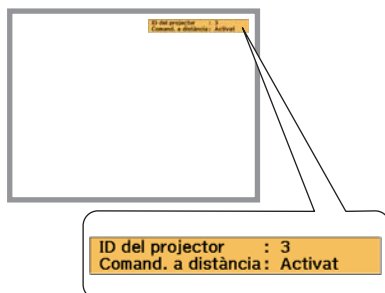
Selecció del projector que voleu utilitzar

En primer lloc heu d'establir l'ID del projector i després ja podreu seleccionar l'ID del projector que voleu controlar amb el comandament a distància.

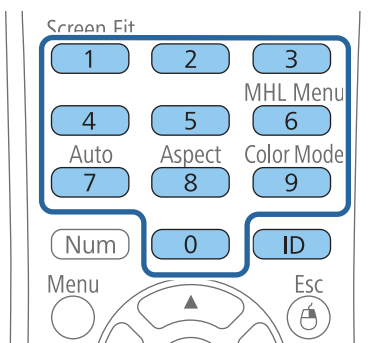
- 1** Apunteu el comandament a distància cap al projector que voleu utilitzar i premeu el botó [ID].



L'ID del projector actual es visualitza a la pantalla projectada. Desapareix al cap d'uns 3 segons.



- 2 Mentre manteniu premut el botó [ID], premeu el botó de número que coincideixi amb l'ID del projector que voleu controlar.



Quedarà seleccionat el projector que vulgueu controlar.

- 3 Premeu el botó [ID] per comprovar si el procés d'establir un ID per al projector ha funcionat.

El projector mostrarà un missatge.

- Si el comandament a distància està **Activat**, podeu controlar el projector des del comandament a distància.
- Si el comandament a distància està **Desactivat**, no podeu controlar el projector des del comandament a distància. Repetiu els passos anteriors perquè l'ID coincideixi amb el projector que voleu controlar.



- Haureu de seleccionar l'ID del projector al comandament a distància cada vegada que encengueu el projector que voleu controlar.
- Si establiu l'opció **ID del projector** en **Desactivat**, podreu controlar el projector amb el comandament a distància independentment de l'ID que seleccioneu amb el comandament a distància.
- Si seleccioneu 0 amb el comandament a distància, podreu controlar tots els projectors independentment de l'ID del projector.

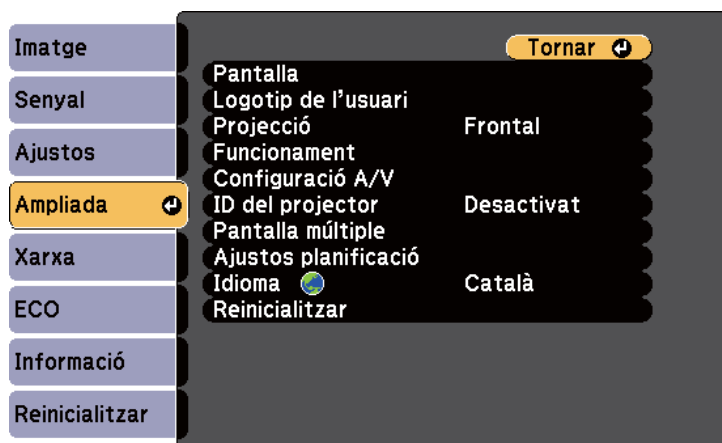
Enllaços relacionats

- "Correcció de la diferència de color quan es projecta des de múltiples projectors" [pàg.89](#)

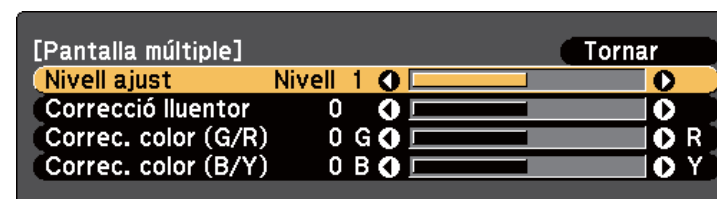
Establir la mateixa qualitat de visualització per a projectors múltiples

Podeu establir la mateixa qualitat de visualització per a múltiples projectors que projecten imatges l'un al costat de l'altre.

- 1 Enguegueu tots els projectors que treballen un al costat de l'altre per igualar-ne la qualitat de la imatge.
- 2 Establiu números d'ID per a cada projector.
- 3 Assegureu-vos que tots els projectors fan servir la mateixa opció de Mode de color.
- 4 Us aconsellem que ajusteu els projectors de dos en dos, per tant seleccioneu l'ID del comandament a distància en el primer projector.
- 5 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 6 Seleccioneu l'opció **Pantalla múltiple** i premeu [Enter].
- 7 Establiu el **Nivell ajust** en 1.



- 8 Seleccioneu l'ID del segon projector al comandament a distància.
- 9 Accediu al menú **Ampliada**, opció **Pantalla múltiple** del segon projector i establiu l'opció **Nivell ajust** en 1.
- 10 Ajusteu l'opció **Correcció lluentor** del projector per a la pantalla més fosca i feu-la coincidir amb la més clara; premeu [Enter]. (Potser haureu de passar de l'ID d'un projector a un altre per ajustar els diferents projectors en tots aquests passos).
- 11 Canvieu l'opció **Nivell ajust** a 5 per a cada projector, però aquesta vegada ajusteu la pantalla més clara per adaptar-la a la més fosca.
- 12 Ajusteu l'opció **Correcció lluentor** del **Nivell ajust2, 3 i 4** de la mateixa manera.
- 13 Ajusteu de la mateixa manera l'opció **Correc. color** verd/vermell (G/R) i blau/groc (B/Y) per a tots els nivells dels dos projectors.
- 14 Si teniu més projectors que han de projectar un al costat de l'altre, repetiu aquests passos i feu coincidir el projector 3 amb el projector 2, el projector 4 amb el 3...

Enllaços relacionats

- "Correcció de la diferència de color quan es projecta des de múltiples projectors" [pàg.89](#)

Per protegir el projector, dissuadir els robatoris i evitar usos no autoritzats, configureu les funcions de seguretat següents:

- Amb la protecció per contrasenya, només podran fer servir el projector les persones que coneguin la contrasenya i evitarem que es produeixin canvis no autoritzats a la pantalla inicial i que es modifiquin altres paràmetres. Això fa la funció d'antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin i podreu limitar qui pot utilitzar el projector.
- El bloqueig dels botons us permet bloquejar l'ús del projector mitjançant els botons del panell de control. Això és útil en esdeveniments o actuacions on voleu desactivar tots els botons durant la projecció, o bé en escoles si voleu limitar l'ús dels botons.
- Amb el cablejat de seguretat podeu fixar físicament el projector en un lloc concret.

Enllaços relacionats

- "Ajustar les funcions del projector" [pàg.68](#)
- "Tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.92](#)
- "Bloqueig dels botons del projector" [pàg.95](#)
- "Instal·lació d'un cable de seguretat" [pàg.96](#)

Tipus de seguretat per contrasenya

Podeu configurar els tipus següents de seguretat per contrasenya mitjançant una contrasenya d'ús compartit:

- La contrasenya de tipus **Protecció en activar** només permet utilitzar el projector si abans s'introdueix una contrasenya. La primera vegada que connecteu el cable elèctric i enceneu el projector, heu d'introduir la contrasenya correcta. Això també passa amb les opcions de Direct Power On i d'Encès automàtic.

- La contrasenya de tipus **Protecció logo usuari** evita que es pugui canviar la visualització de la pantalla personalitzada que projecta el projector quan s'encén, quan no hi ha cap senyal d'entrada o quan es fa servir l'opció Pausa A/V. La pantalla personalitzada identifica el propietari del projector i dissuadeix els robatoris.
- La contrasenya de tipus **Protecció xarxa** evita que es canviïn les opcions de **Xarxa** del projector.
- La contrasenya de tipus **Protec. hora/planif.** evita que es puguin canviar les opcions d'hora o de planificació del projector.

Enllaços relacionats

- "Funcions de seguretat del projector" [pàg.92](#)
- "Configuració d'una contrasenya" [pàg.92](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.93](#)
- "Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector" [pàg.94](#)

Configuració d'una contrasenya

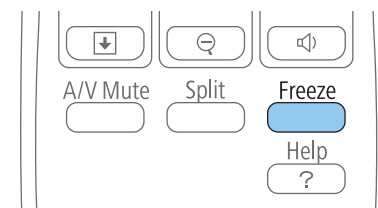
Per utilitzar la seguretat per contrasenya, heu d'establir una contrasenya.



La contrasenya per defecte és "0000". Canvieu-la per la vostra pròpia contrasenya.

1

Premeu i manteniu el botó [Freeze] del comandament a distància durant 5 segons.

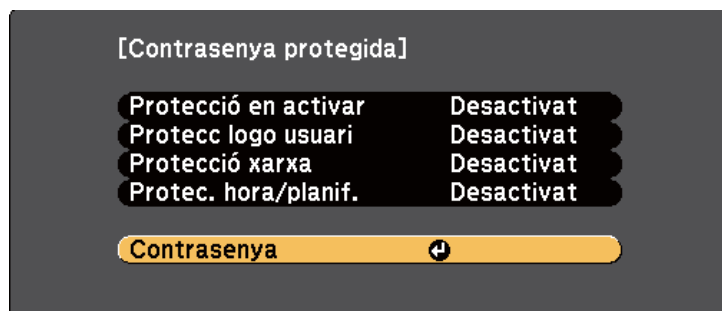


Es visualitza el menú de configuració de Protec. contrasenya.



Si ja s'ha activat l'opció Protecc. contrasenya, heu d'inserir la contrasenya correcta per veure el menú de configuració de Protecc. contrasenya.

- 2** Seleccioneu **Contrasenya** i premeu [Enter].



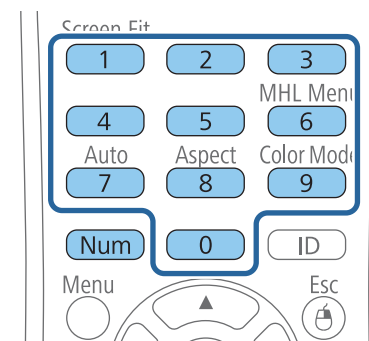
Apareix el missatge "Canviar contrasenya?".

- 3** Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].



Si seleccioneu **No**, torna a aparèixer el menú de Protecc. contrasenya.

- 4** Premeu i manteniu el botó [Num] del comandament a distància i utilitzeu els botons numèrics per establir una contrasenya de quatre dígit.



La contrasenya es mostra com a * * * * quan s'introdueix. En introduir el quart dígit, apareix un missatge de confirmació.

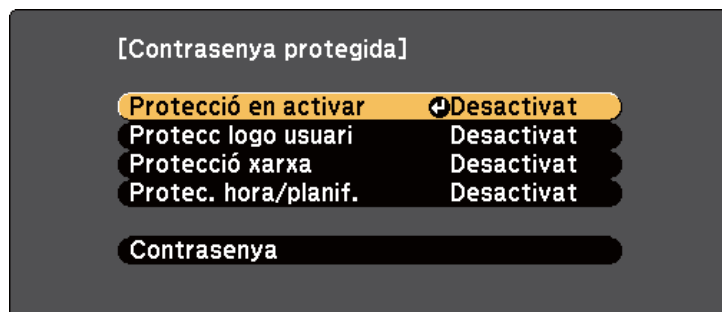
- 5** Torneu a introduir la contrasenya.
Apareix el missatge "Contrasenya acceptada". Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareix un missatge que us demana que torneu a introduir-la.
- 6** Premeu [Esc] per tornar al menú.
- 7** Anoteu la contrasenya i deseu-la en lloc segur.

Enllaços relacionats

- "Tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.92](#)

Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya

Després d'establir una contrasenya, apareixerà aquest menú que us permetrà seleccionar els tipus de seguretat per contrasenya que voleu utilitzar.



Si no veieu aquest menú, premeu i manteniu el botó [Freeze] del comandament a distància durant 5 segons fins que aparegui el menú.

- Per evitar usos no autoritzats del projector, seleccioneu **Activat** com a ajust de **Protecció en activar**.
- Per evitar canvis a la pantalla del Logotip de l'usuari o altres ajustos de visualització, seleccioneu **Activat** per a **Protecc logo usuari**.
- Per evitar canvis a la configuració de la xarxa, seleccioneu **Activat** per a **Protecció xarxa**.
- Per evitar canvis a l'hora del projector o als ajustos de planificació, seleccioneu **Activat** per a **Protec. hora/planif.**

Com a element dissuasiu addicional podeu enganxar al projector l'etiqueta de "Protegit per contrasenya".



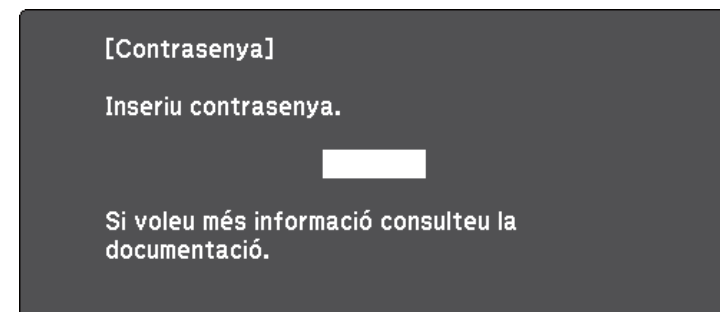
Deseu el comandament a distància en un lloc segur; si el perdeu, no podreu introduir la contrasenya.

Enllaços relacionats

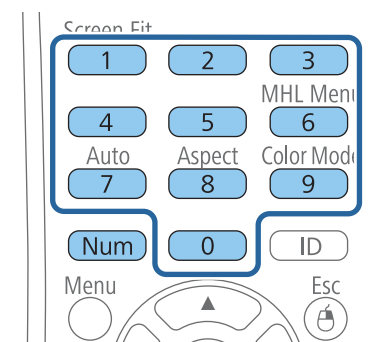
- "Tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.92](#)

Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector

Introduïu la contrasenya correcta quan aparegui la pantalla de contrasenya.



- 1 Premeu i manteniu el botó [Num] del comandament a distància mentre introduïu la contrasenya amb els botons numèrics.



La finestra de contrasenya es tanca.

- 2 Si la contrasenya és incorrecta, apareix un missatge i una indicació perquè ho torneu a provar. Introduïu la contrasenya correcta per continuar.

Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat." durant aproximadament 5 minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. En aquest cas, desendol·leu l'endoll de la presa de corrent, torneu a endollar-lo i engegueu el projector. El projector torna a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número del "Codi sol·licitud: xxxxx" que apareix en pantalla i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
- Si seguiu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia 30 vegades seguides, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat. Contacteu amb Epson tal com indica la documentació." i el projector no permetrà introduir més contrasenyes. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

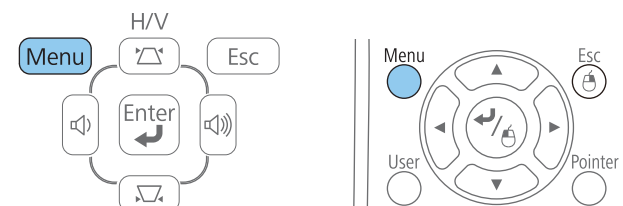
Enllaços relacionats

- "Tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.92](#)

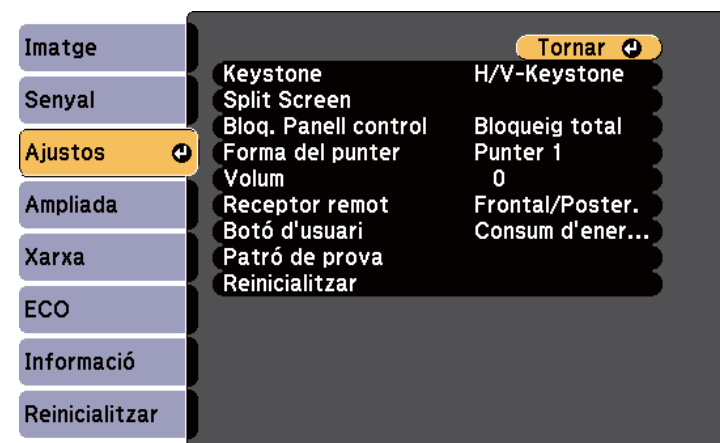
Bloqueig dels botons del projector

Podeu bloquejar els botons del panell de control per evitar que altres persones el puguin fer servir. Podeu bloquejar tots els botons o tots els botons excepte el botó d'accionament. Podeu seguir utilitzant el projector amb el comandament a distància.

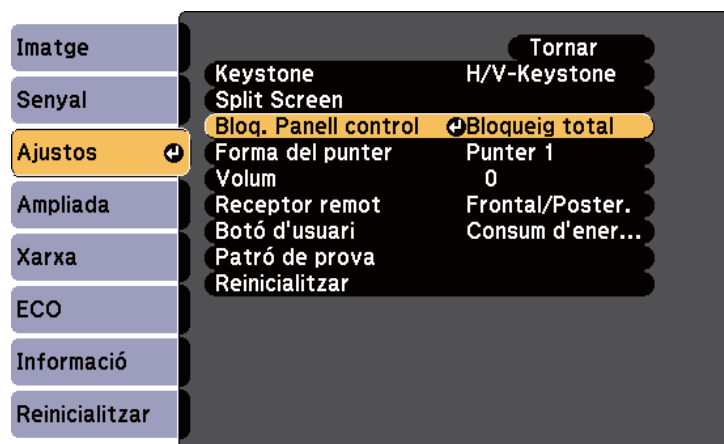
- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



- 2** Seleccioneu **Ajustos** i premeu [Enter].

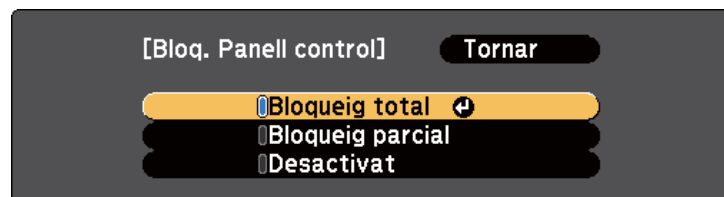


- 3** Seleccioneu **Bloq. Panell control** i premeu [Enter].



4 Seleccioneu un d'aquests tipus de bloqueig i premeu [Enter]:

- Per bloquejar tots els botons del projector, seleccioneu **Bloqueig total**.
- Per bloquejar tots els botons excepte el botó d'accionament, seleccioneu **Bloqueig parcial**.



Apareix un missatge de confirmació.

5 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].

Els botons del panell de control es bloquegen d'acord amb l'opció que heu triat.

Enllaços relacionats

- "Funcions de seguretat del projector" [pàg.92](#)

- "Desbloqueig dels botons del projector" [pàg.96](#)

Desbloqueig dels botons del projector

Si s'han bloquejat els botons del projector, teniu diverses opcions per desbloquejar-los.

- Premeu i manteniu el botó [Enter] del panell de control durant 7 segons.
Apareix un missatge i es debloquegen els botons.
- Seleccioneu **Desactivat** per a l'opció **Bloq. Panell control** del menú **Ajustos** del projector.

Enllaços relacionats

- "Bloqueig dels botons del projector" [pàg.95](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.139](#)

Instal·lació d'un cable de seguretat

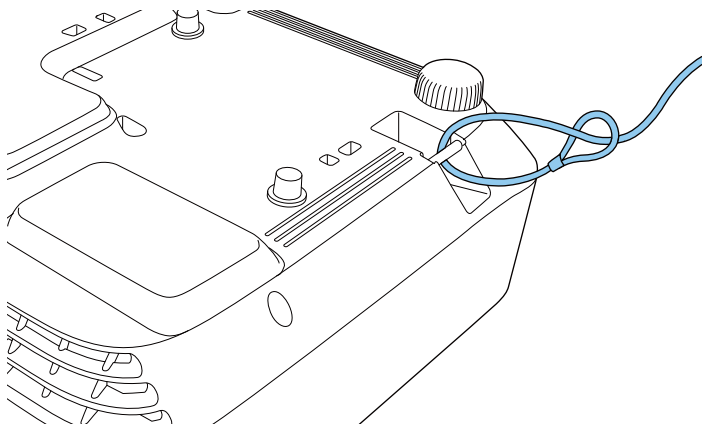
Podeu instal·lar dos tipus de cables de seguretat al projector per dissuadir els robatoris.

- Feu servir la ranura de seguretat del projector per afegir un sistema Microsaver Security de Kensington.



Per obtenir més informació sobre el sistema Microsaver Security, consulteu <http://www.kensington.com/>.

- Utilitzeu el punt de fixació per a cable de seguretat del projector per passar-hi un cable metàl·lic i fixar-lo a un ancoratge o un moble pesat de la sala.



Podeu utilitzar els cadenats metàl·lics antirobatoris que es venen a les botigues. Consulteu les instruccions de bloqueig a la documentació que s'inclou amb el bloqueig de cable.

Enllaços relacionats

- "Funcions de seguretat del projector" [pàg.92](#)



Ús del projector en una xarxa

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per configurar el projector per utilitzar-lo en una xarxa.

Enllaços relacionats

- "Projecció mitjançant una xarxa amb cable" [pàg.99](#)
- "Projecció mitjançant una xarxa sense fil" [pàg.102](#)
- "Projecció des d'un dispositiu mòbil mitjançant la xarxa sense fil (Screen Mirroring)" [pàg.110](#)

Podeu enviar imatges al projector mitjançant una xarxa amb cable. Per fer-ho, connecteu el projector a la xarxa i configureu el projector i l'ordinador per a la projecció mitjançant una xarxa.

Connecteu i configureu el projector com es descriu en aquest manual i, a continuació, instal·leu el programari de la xarxa del CD-ROM Epson Projector Software o descarregueu el programari corresponent. Utilitzeu el programari i la documentació següents per configurar i controlar la projecció mitjançant una xarxa.

- El programari EasyMP Network Projection configura l'ordinador per a la projecció mitjançant una xarxa. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection*.
- El programari EasyMP Multi PC Projection permet projectar les pantalles dels ordinadors de diversos usuaris per celebrar reunions interactives a través d'una xarxa. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection*.



Si el projector s'ha connectat mitjançant un cable de LAN a una xarxa que inclou un punt d'accés sense fil, podreu connectar el projector sense fil a través del punt d'accés amb ajuda del programari EasyMP Network Projection (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

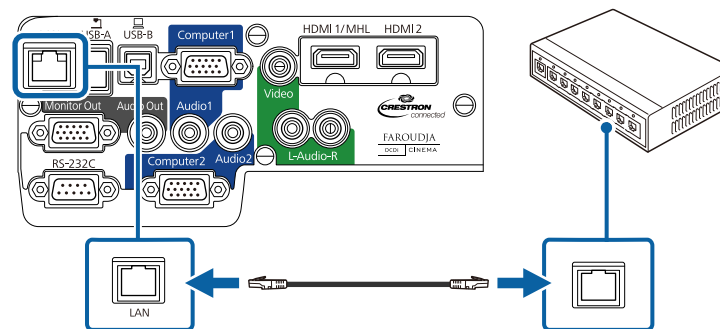
Enllaços relacionats

- "Ús del projector en una xarxa" [pàg.98](#)
- "Connexió a una xarxa amb cable" [pàg.99](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa amb cable" [pàg.99](#)

Connexió a una xarxa amb cable

Per connectar el projector a una xarxa d'àrea local (LAN) amb cable, utilitzeu un cable de xarxa 100Base-TX o 10Base-T. Per garantir la correcta transmissió de les dades, feu servir un cable apantallat de categoria 5 o superior.

- 1** Connecteu un extrem del cable de xarxa al concentrador, el switch o el router de la xarxa.
- 2** Connecteu l'altre extrem del cable al port LAN del projector.



Enllaços relacionats

- "Projecció mitjançant una xarxa amb cable" [pàg.99](#)

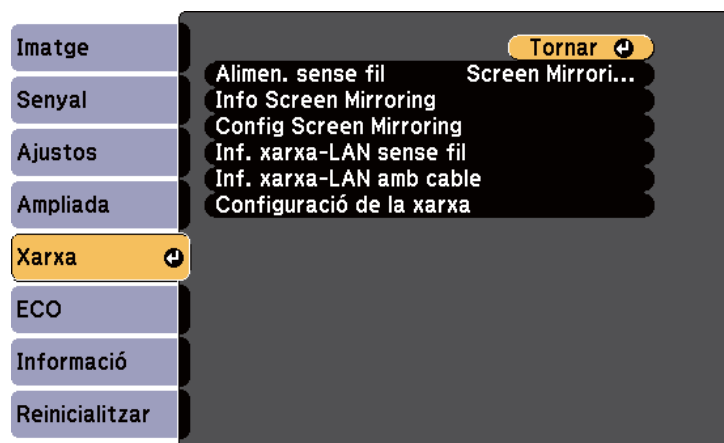
Selecció de les opcions de la xarxa amb cable

Per poder projectar des dels ordinadors de la xarxa, abans cal seleccionar les opcions de xarxa del projector.



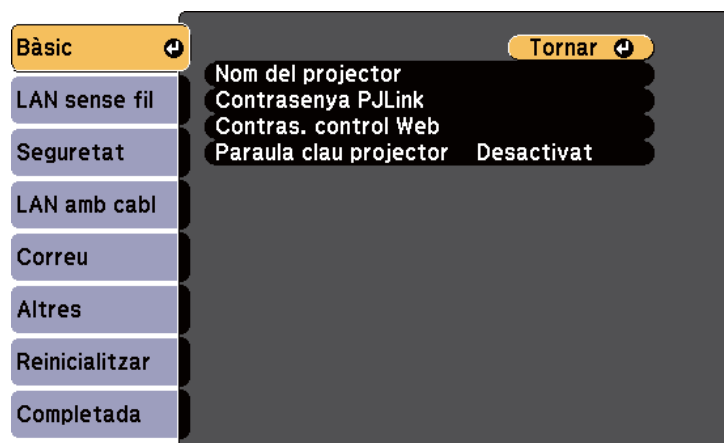
Assegureu-vos que ja heu connectat el projector a la xarxa amb cable mitjançant el port LAN.

- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 2** Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].



3 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

4 Seleccioneu el menú **Bàsic** i premeu [Enter].



5 Configureu les opcions bàsiques com calgui.

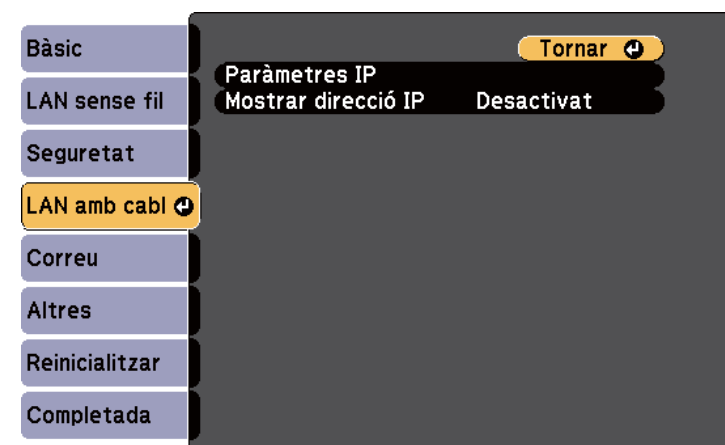
- **Nom del projecteur** us permet introduir un nom amb un màxim de 16 caràcters alfanumèrics per identificar el projecteur a la xarxa.

- **Contrasenya PLink** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per utilitzar el protocol PLink per controlar el projecteur.
- **Contras. control Web** us permet introduir una contrasenya de fins a 8 caràcters alfanumèrics per accedir al projecteur a través d'Internet. (El nom de l'usuari predeterminat és EPSONWEB; la contrasenya predeterminada és admin).
- **Paraula clau projecteur** us permet activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la sala tinguin accés al projecteur. Per accedir al projecteur s'utilitza el programari EasyMP Network Projection per introduir una paraula clau aleatòria que apareix en pantalla.



Utilitza el teclat que es mostra per introduir el nom, les contrasenyes i la paraula clau. Premeu les fletxes del comandament a distància per destacar els caràcters i premeu [Enter] per seleccionar-los.

6 Seleccioneu el menú **LAN amb cabl** i premeu [Enter].



7 Seleccioneu **Paràmetres IP** i premeu [Enter].

8 Seleccioneu els Paràmetres IP necessaris.

- Si la xarxa assigna adreces automàticament, establiu **DHCP** en **Activat**.
- Si heu d'establir les adreces manualment, establiu **DHCP** en **Desactivat** i introduïu l'**Adreça IP**, la **Màscara subxarxa** i l'**Direcció passarel·la** corresponents.



Per destacar els números que voleu del teclat visualitzat, premeu les fletxes del comandament a distància. Per seleccionar un número destacat, premeu [Enter].

9 Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs, establiu **Mostrar direcció IP** en **Desactivat**.

10 Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

Enllaços relacionats

- "Projecció mitjançant una xarxa amb cable" [pàg.99](#)

Podeu enviar imatges al projector mitjançant una xarxa sense fil (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). En aquest cas, haureu d'instal·lar el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n i, seguidament, configurar el projector i l'ordinador per a la projecció sense fil.



Si el projector s'ha connectat mitjançant un cable de LAN a una xarxa que inclou un punt d'accés sense fil, podreu connectar el projector sense fil mitjançant el programari EasyMP Network Projection.

Hi ha dues maneres de connectar el projector a la xarxa sense fil:

- Utilitzant el Quick Wireless Connection USB Key (només per al Windows)
- Configurant la connexió manualment mitjançant els menús de **Xarxa** del projector

Després d'instal·lar el mòdul i configurar el projector, instal·leu el programari de la xarxa del CD Epson Projector Software o descarregueu el programari corresponent. Utilitzeu el programari i la documentació següents per configurar i controlar la projecció sense fil:

- El programari EasyMP Network Projection configura l'ordinador per a la projecció mitjançant una xarxa sense fil. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection*.
- El programari EasyMP Multi PC Projection permet projectar les pantalles dels ordinadors de diversos usuaris per celebrar reunions interactives a través d'una xarxa. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection*.

Enllaços relacionats

- "Ús del projector en una xarxa" [pàg.98](#)
- "Instal·lació del mòdul LAN sense fil" [pàg.102](#)
- "Ús de la Quick Wireless Connection (només per al Windows)" [pàg.103](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment" [pàg.104](#)
- "Cerca d'una xarxa sense fil" [pàg.106](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows" [pàg.108](#)

- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil a l'OS X" [pàg.108](#)
- "Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil" [pàg.108](#)

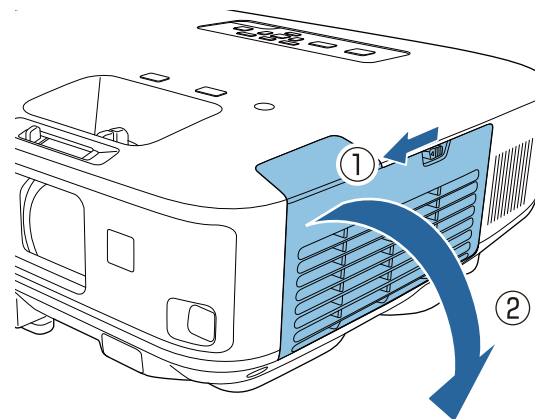
Instal·lació del mòdul LAN sense fil

Per utilitzar el projector a través d'una xarxa sense fil, instal·leu el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). No instal·leu cap altre tipus de mòdul LAN sense fil.

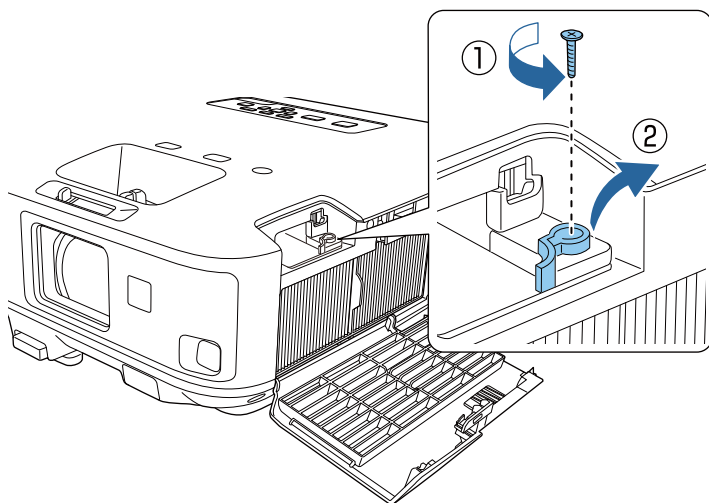
Atenció

No retireu el mòdul si l'indicador emet un llum verd o intermitent o durant la projecció sense fil. Si ho feu, podeu fer malbé el mòdul o perdre dades.

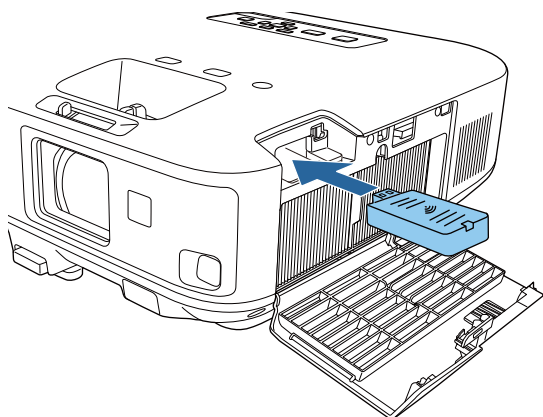
- 1** Apagueu el projector i desendol·leu el cable elèctric.
- 2** Feu lliscar la balda de la tapa del filtre d'aire i obriu-la.



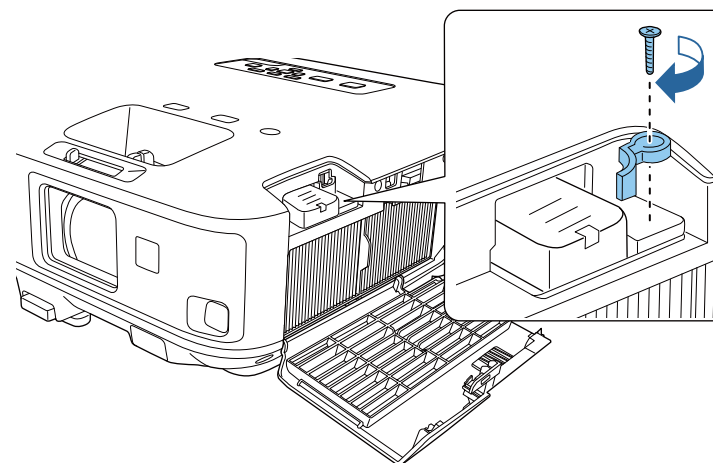
- 3** Traieu el cargol que fixa el topall del mòdul LAN sense fil i traieu el topall.



- 4** Inseriu el mòdul LAN sense fil al port.



- 5** Substituïu el topall del mòdul LAN sense fil i fixeu-lo mitjançant el cargol que abans heu descargolat.



- 6** Tanqueu la tapa del filtre d'aire.

- 7** Endol·leu i engegueu el projecteur.

Enllaços relacionats

- "Projecció mitjançant una xarxa sense fil" [pàg.102](#)

Ús de la Quick Wireless Connection (només per al Windows)

Podeu fer servir la clau USB Quick Wireless Connection opcional per connectar ràpidament el projecteur a un ordinador Windows sense fil. Seguidament, podreu projectar la presentació i retirar la clau quan acabeu.



La clau USB Quick Wireless Connection no s'inclou amb el projecteur.

- 1 Engegueu el projector.
- 2 Connecteu la clau USB al port USB-A del projector.
Apareix un missatge que informa que ha finalitzat l'actualització de la informació de la xarxa.
- 3 Retireu la clau USB.
- 4 Connecteu la clau USB a un port USB de l'ordinador.



Amb el Windows Vista, si apareix la finestra AutoPlay, seleccioneu **Executa LaunchQWRD.exe** i, seguidament, seleccioneu **Permetre**.

- 5 Seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar el controlador de la Quick Wireless Connection.



Si apareix un missatge del tallafocs del Windows, feu clic a **Sí** per desactivar-lo.

L'ordinador trigarà uns minuts en visualitzar la imatge de l'ordinador. Si no apareix la imatge, premeu el botó [LAN] del comandament a distància del projector o reinicieu l'ordinador.

- 6 Inicieu la presentació.
- 7 Quan acabeu la projecció sense fil, seleccioneu l'opció **Suprimeix maquinari amb seguretat** de la barra de tasques del Windows i traieu la clau USB de l'ordinador.



Potser haureu de reiniciar l'ordinador per tornar a activar la connexió LAN sense fil.

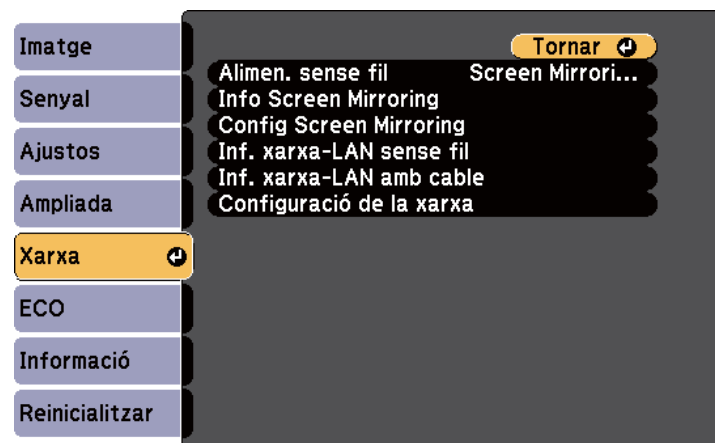
Enllaços relacionats

- "Projecció mitjançant una xarxa sense fil" [pàg.102](#)

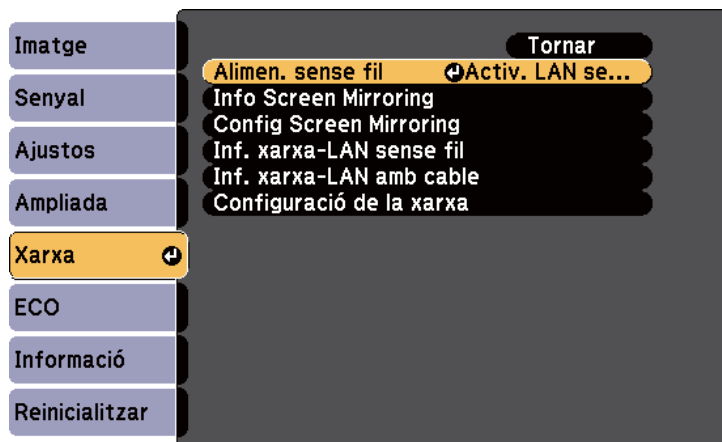
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment

Per poder projectar des de la xarxa sense fil, abans cal seleccionar les opcions de xarxa del projector.

- 1 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 2 Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].

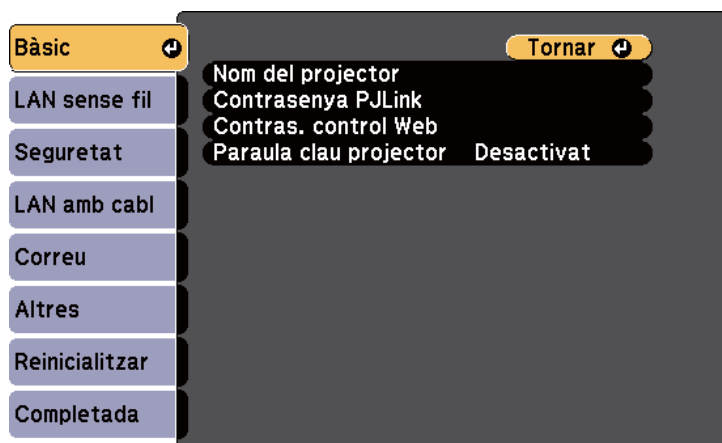


- 3 Seleccioneu **Activ. LAN sense fil** a l'opció **Alimen. sense fil**.



4 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

5 Seleccioneu el menú **Bàsic** i premeu [Enter].



6 Configureu les opcions bàsiques com calgui.

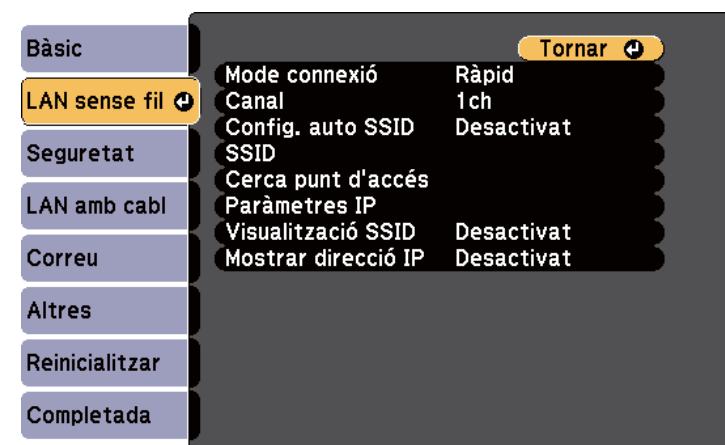
- **Nom del projecteur** us permet introduir un nom amb un màxim de 16 caràcters alfanumèrics per identificar el projecteur a la xarxa.

- **Contrasenya PLink** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per utilitzar el protocol PLink per controlar el projecteur.
- **Contras. control Web** us permet introduir una contrasenya de fins a 8 caràcters alfanumèrics per accedir al projecteur a través d'Internet. (El nom de l'usuari predeterminat és EPSONWEB; la contrasenya predeterminada és admin).
- **Paraula clau projector** us permet activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la sala tinguin accés al projecteur. Per accedir al projecteur s'utilitza el programari EasyMP Network Projection per introduir una paraula clau aleatòria que apareix en pantalla.



Utilitza el teclat que es mostra per introduir el nom, les contrasenyes i la paraula clau. Premeu les fletxes del comandament a distància per destacar els caràcters i premeu [Enter] per seleccionar-los.

7 Seleccioneu el menú **LAN sense fil** i premeu [Enter].



8 Seleccioneu l'opció **Mode connexió**.

- Amb l'opció **Ràpid** podeu connectar-vos ràpidament a un ordinador.

- Amb l'opció **Avançat** podeu establir una connexió amb un ordinador a través d'un punt d'accés d'una xarxa sense fil.

Quan canvieu de mode de connexió, seguiu les instruccions en pantalla per desar els ajustos. Després de desar tots els ajustos, apareixerà el menú **Xarxa**.

9 Configureu les opcions SSID i Paràmetres IP per a la xarxa.

- Si voleu assignar un SSID automàticament per accelerar la cerca del projector, configureu **Config. auto SSID** com a **Activat**. En cas contrari, seleccioneu **SSID** per introduir l'SSID del projector.
- Si la xarxa assigna adreces automàticament, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Activat**.
- Si heu d'establir les adreces manualment, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Desactivat** i introduir l'**Adreça IP**, la **Màscara subxarxa** i la **Direcció passarel·la** corresponents del projector.

10 Per evitar que l'SSID o l'adreça IP es visualitzin a la pantalla en repòs, establiu **Visualització SSID** o **Mostrar direcció IP** en **Desactivat**.

11 Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

Quan acabeu la configuració sense fil del projector, haureu de seleccionar la xarxa sense fil de l'ordinador.

Enllaços relacionats

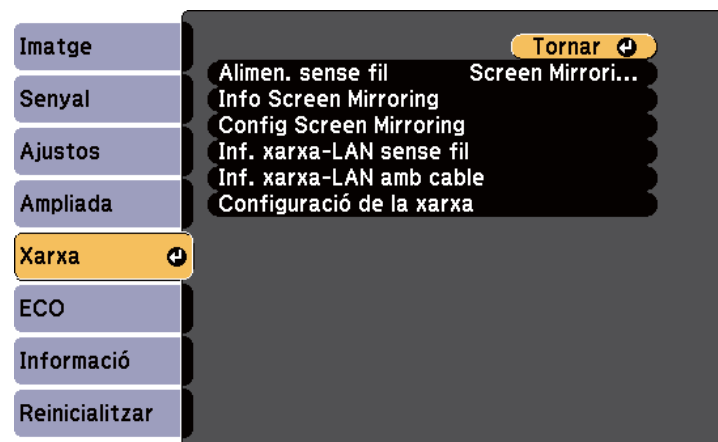
- "Projecció mitjançant una xarxa sense fil" [pàg.102](#)

Cerca d'una xarxa sense fil

Podeu utilitzar la funció de cerca de lloc del projector per cercar ràpidament i connectar-vos a les xarxes sense fil disponibles.

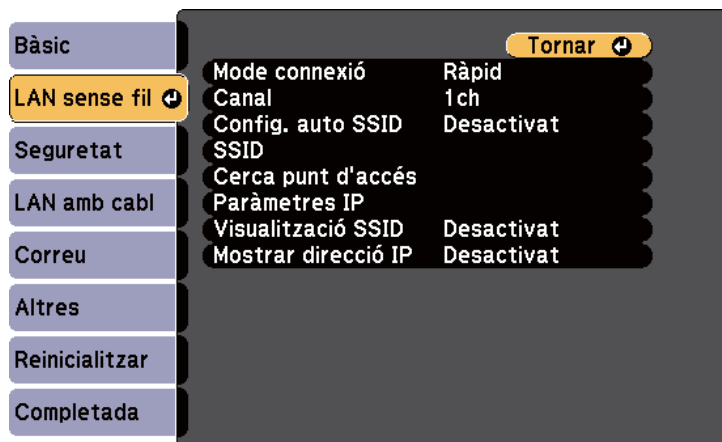
1 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

2 Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].



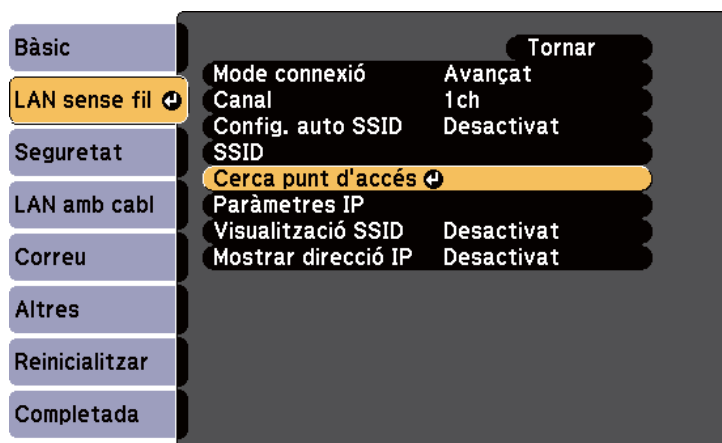
3 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

4 Seleccioneu el menú **LAN sense fil** i premeu [Enter].

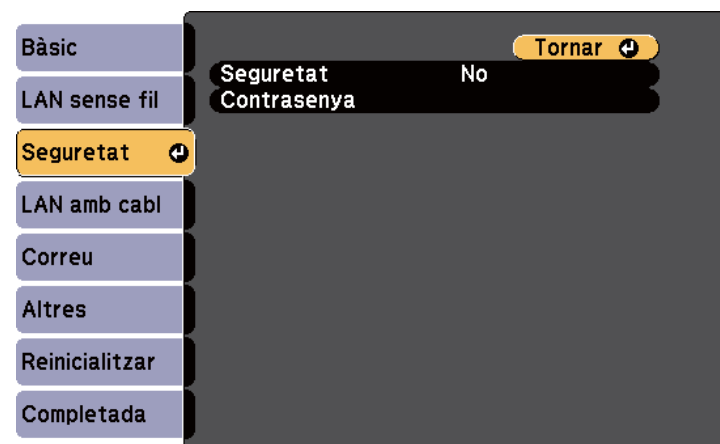


- 5** Seleccioneu **Avançat** com a **Mode connexió** i premeu [Enter].
Quan canvieu de mode de connexió, seguiu les instruccions en pantalla per desar els ajustos. Després de desar tots els ajustos, apareixerà el menú **Xarxa**.

- 6** Seleccioneu **Cerca punt d'accés** i premeu [Enter].



- 7** Seleccioneu el nom de la xarxa sense fil a la qual voleu connectar-vos i premeu [Enter].
- 8** Si voleu configurar les opcions de seguretat per al punt d'accés, seleccioneu el menú **Seguretat** i premeu [Enter].



- 9** Configureu les opcions del menú **Seguretat** per a la vostra xarxa.
- 10** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

Enllaços relacionats

- "Projecció mitjançant una xarxa sense fil" [pàg.102](#)
- "Menú Xarxa - Menú Seguretat" [pàg.147](#)

Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows

Abans de connectar-vos al projector, seleccioneu la xarxa sense fil correcta al vostre ordinador.

- 1** Per accedir al programari de la utilitat sense fil, feu doble clic a la icona de xarxa de la barra de tasques del Windows.
- 2** Si us connecteu en mode de connexió Avançat, seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual es connecta el projector.
- 3** Feu clic a **Connectar**.

Enllaços relacionats

- "Projecció mitjançant una xarxa sense fil" [pàg.102](#)

Selecció de les opcions de la xarxa sense fil a l'OS X

Abans de connectar-vos al projector, seleccioneu la xarxa sense fil correcta a l'OS X.

- 1** Feu clic a la icona AirPort de la barra de menús de la part superior de la pantalla.
- 2** Si us connecteu en mode de connexió Avançat, comproveu que l'AirPort està activat i seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual es connecta el projector.

Enllaços relacionats

- "Projecció mitjançant una xarxa sense fil" [pàg.102](#)

Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil

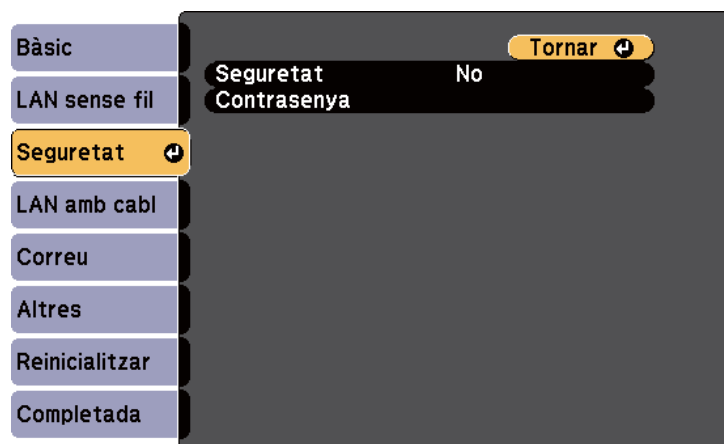
Podeu configurar la seguretat del projector per utilitzar una xarxa sense fil (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Configureu una de les opcions de seguretat següents segons les opcions que feu servir a la vostra xarxa:

- Seguretat WPA2
- Seguretat WPA/WPA2



Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa per introduir la informació correcta.

- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 2** Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 3** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].
- 4** Seleccioneu el menú **Seguretat** i premeu [Enter].



- 5** Seleccioneu les opcions de seguretat segons les opcions de la xarxa.
- 6** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

Enllaços relacionats

- "Projecció mitjançant una xarxa sense fil" [pàg.102](#)
- "Menú Xarxa - Menú Seguretat" [pàg.147](#)

Podeu enviar la imatge al projector des d'un dispositiu mòbil (un portàtil, un telèfon intel·ligent o una tauleta) mitjançant la tecnologia Intel WiDi (Intel WiDi versió 3.5 o posteriors) i Miracast (EB-1985WU/EB-1975W).

Si el vostre dispositiu és compatible amb Intel WiDi o Miracast, no cal que instal·leu cap programari addicional.

Quan feu servir les funcions d'Screen Mirroring, cal que tingueu en compte les restriccions següents.

- No podeu reproduir àudio de canals múltiples a través de 3ch (canal 3).
- No podeu projectar imatges amb una resolució de més de 1920 × 1080 i una velocitat de fotogrames de més de 50 fps.
- No es pot reproduir vídeo en 3D.
- El Windows 8.1 no admet les opcions ampliades de Miracast.
- No s'admeten les funcions ampliades d'Intel WiDi versió 4.
- Potser no podreu veure els continguts protegits amb drets de còpia amb una connexió Miracast.



Els dispositius mòbils com a un Ultrabook, els dispositius 2 en 1 amb Intel Core de 3^a generació o processadors posteriors instal·lats normalment són compatibles amb Intel WiDi. Els dispositius mòbils amb Android o Windows 8.1 normalment són compatibles amb Miracast.

La compatibilitat amb Intel WiDi o Miracast varia segons el dispositiu mòbil. Consulteu el manual del vostre dispositiu mòbil per obtenir més informació.

Enllaços relacionats

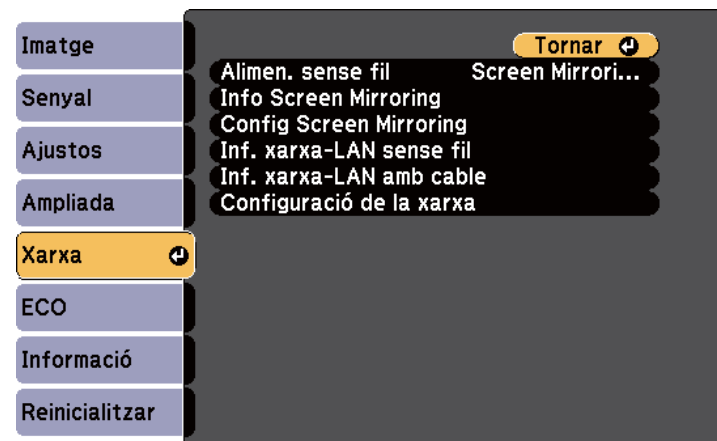
- "Ús del projector en una xarxa" [pàg.98](#)
- "Selecció de les opcions d'Screen Mirroring" [pàg.110](#)
- "Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 8.1" [pàg.112](#)
- "Connexió mitjançant l'Screen Mirroring amb el programari Intel WiDi" [pàg.113](#)

- "Connexió mitjançant l'Screen Mirroring amb la funció Miracast" [pàg.114](#)

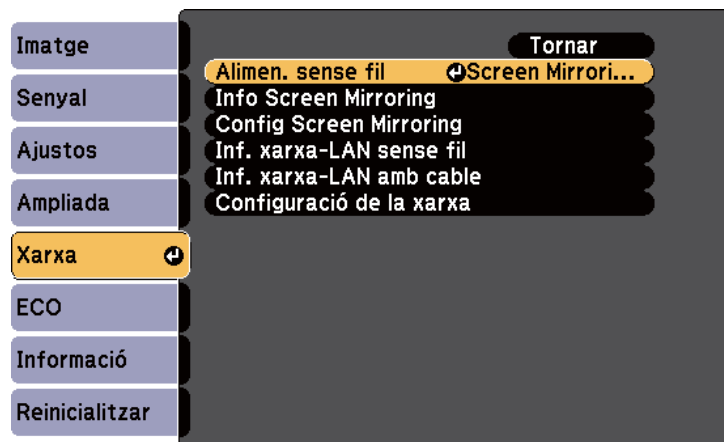
Selecció de les opcions d'Screen Mirroring

Per projectar imatges des del vostre dispositiu mòbil, heu de seleccionar les opcions d'Screen Mirroring del projector.

- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 2** Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].



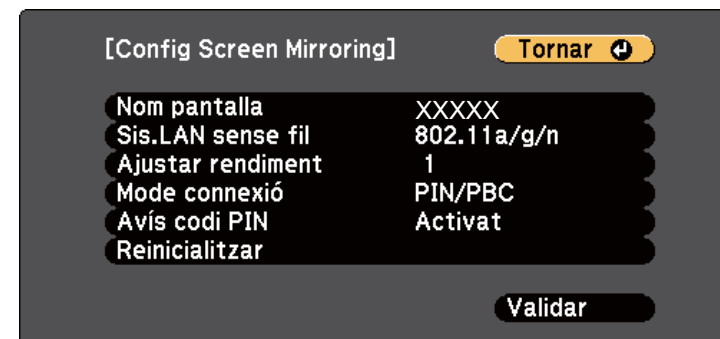
- 3** Seleccioneu **Screen Mirroring actiu** a l'opció **Alimen. sense fil**.



4 Seleccioneu **Config Screen Mirroring** i premeu [Enter].



5 Configureu les opcions d'Screen Mirroring com calgui.



- L'opció **Nom pantalla** us permet introduir un nom amb un màxim de 32 caràcters alfanumèrics per identificar el projector des d'una llista de dispositius WiFi Direct disponibles.
- **Sis.LAN sense fil** us permet seleccionar el tipus de sistema LAN sense fil al qual es connecta el projector.
- **Ajustar rendiment** us permet ajustar la velocitat i la qualitat de l'Screen Mirroring. Seleccioneu un número petit per millorar la qualitat i un número gran per augmentar la velocitat.
- **Mode connexió** us permet seleccionar el tipus de WPS (Wi-Fi Protected Setup).
- **Avis codi PIN** us permet mostrar el codi PIN sobre la imatge projectada quan es projecten altres fonts d'entrada.

6 Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Validar** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

Enllaços relacionats

- "Projecció des d'un dispositiu mòbil mitjançant la xarxa sense fil (Screen Mirroring)" [pàg.110](#)

Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 8.1

Podeu configurar l'ordinador per a la projecció sense fil des dels Botons d'accés del Windows 8.1. Podeu reproduir àudio a través del sistema d'altaveus del projector mitjançant l'Screen Mirroring.

- 1 Seleccioneu la **Config Screen Mirroring** pertinent al projector.
- 2 Premeu el botó [LAN] del comandament a distància per passar a la font d'Screen Mirroring.
Veureu la pantalla d'espera de l'Screen Mirroring.
- 3 A l'ordinador, seleccioneu **Dispositius** del Botó d'accés i seleccioneu **Projecte**.

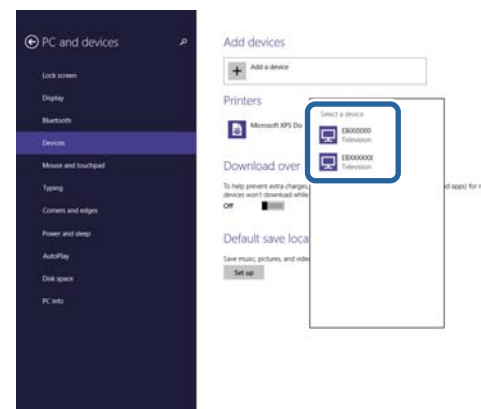


- 4 Seleccioneu **Afegeix una pantalla sense fil**.



Veureu una llista de dispositius disponibles.

- 5 Seleccioneu el Nom pantalla del projector de la llista.



- 6 Si a l'ordinador apareix la pantalla d'introducció de PIN, introduïu el codi PIN que apareix a la pantalla d'espera de l'Screen Mirroring o a la part inferior dreta de la imatge projectada.
El projector mostra la imatge de l'ordinador.



Es pot trigar una mica en establir la connexió. Mentre s'estableix la connexió, no desconnecteu el cable elèctric del projector. Aquesta acció podria provocar un bloqueig o funcionament incorrecte del dispositiu.

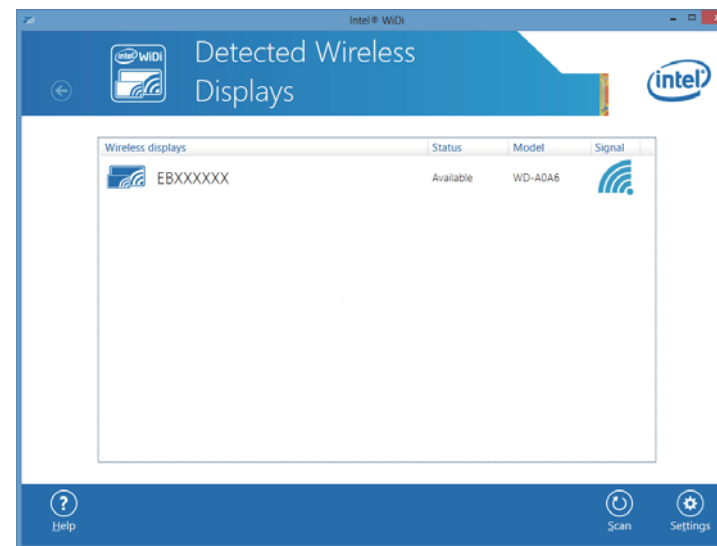
Enllaços relacionats

- "Projecció des d'un dispositiu mòbil mitjançant la xarxa sense fil (Screen Mirroring)" [pàg.110](#)

Connexió mitjançant l'Screen Mirroring amb el programari Intel WiDi

Si utilitzeu el Windows 7 o el Windows 8 amb el programari Intel WiDi instal·lat, podeu connectar-vos al projector sense fil i projectar imatges. Podeu reproduir àudio a través del sistema d'altaveus del projector mitjançant l'Screen Mirroring.

- 1** Seleccioneu la **Config Screen Mirroring** pertinent al projector.
- 2** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància per passar a la font d'Screen Mirroring.
Veureu la pantalla d'espera de l'Screen Mirroring.
- 3** Inicieu el programari Intel WiDi al dispositiu mòbil.
Veureu una llista de dispositius disponibles.



- 4** Seleccioneu el Nom pantalla del projector de la llista.
- 5** Si al dispositiu mòbil apareix la pantalla d'introducció de PIN, introduïu el codi PIN que apareix a la pantalla d'espera de l'Screen Mirroring o a la part inferior dreta de la imatge projectada.
El projector mostra la imatge del dispositiu mòbil.



Es pot trigar una mica en establir la connexió. Mentre s'estableix la connexió, no desconnecteu el cable elèctric del projector. Aquesta acció podria provocar un bloqueig o funcionament incorrecte del dispositiu.

Enllaços relacionats

- "Projecció des d'un dispositiu mòbil mitjançant la xarxa sense fil (Screen Mirroring)" [pàg.110](#)

Connexió mitjançant l'Screen Mirroring amb la funció Miracast

Si feu servir un dispositiu mòbil, p. ex. un telèfon intel·ligent, compatible amb Miracast, podeu connectar-lo amb el projector sense fil i projectar imatges. Podeu reproduir àudio a través del sistema d'altaveus del projector mitjançant l'Screen Mirroring.

- 1** Seleccioneu la **Config Screen Mirroring** pertinent al projector.
- 2** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància per passar a la font d'Screen Mirroring.
Veureu la pantalla d'espera de l'Screen Mirroring.
- 3** Al dispositiu mòbil, utilitzeu la funció Miracast per cercar el projector.
Veureu una llista de dispositius disponibles.
- 4** Seleccioneu el Nom pantalla del projector de la llista.
- 5** Si al dispositiu mòbil apareix la pantalla d'introducció de PIN, introduïu el codi PIN que apareix a la pantalla d'espera de l'Screen Mirroring o a la part inferior dreta de la imatge projectada.
El projector mostra la imatge del dispositiu mòbil.



Es pot trigar una mica en establir la connexió. Mentre s'estableix la connexió, no desconnecteu el cable elèctric del projector. Aquesta acció podria provocar un bloqueig o funcionament incorrecte del dispositiu.

Segons el dispositiu mòbil, potser haureu de suprimir un dispositiu quan us connecteu. Seguiu les instruccions que veureu a la pantalla del dispositiu.

Enllaços relacionats

- "Projecció des d'un dispositiu mòbil mitjançant la xarxa sense fil (Screen Mirroring)" [pàg.110](#)



Supervisió i control del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa.

Enllaços relacionats

- "EasyMP Monitor" [pàg.116](#)
- "Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web" [pàg.117](#)
- "Configuració dels avisos per correu de la xarxa del projector" [pàg.119](#)
- "Configuració de la supervisió mitjançant SNMP" [pàg.121](#)
- "Ús de les ordres ESC/VP21 " [pàg.122](#)
- "Suport PJLink" [pàg.124](#)
- "Suport Crestron RoomView" [pàg.125](#)
- "Configuració de les planificacions d'esdeveniments del projector" [pàg.130](#)

El programari EasyMP Monitor (només per al Windows) us permet supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'EasyMP Monitor*.

Podeu descarregar l'EasyMP Monitor des de la següent pàgina web.

<http://www.epson.com>

Enllaços relacionats

- "Supervisió i control del projector" [pàg.115](#)

Després de connectar el projector a la xarxa, podeu configurar les opcions del projector i controlar la projecció mitjançant un navegador web compatible. D'aquesta manera podreu accedir al projector a distància.



- Les funcions de configuració i control a través d'Internet són compatibles amb el Microsoft Internet Explorer 8.0 o versions posteriors i amb el Safari a xarxes que no fan servir un servidor intermediari per a la connexió. Amb un navegador web no podreu configurar totes les opcions del menú del projector ni controlar totes les funcions del projector.
- Si establiu el **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú **ECO** del projector, podreu fer servir un navegador web per configurar les opcions i controlar la projecció fins i tot quan el projector es troba en mode d'espera (està apagat).

- 1** Comproveu que el projector està encès.
- 2** Inicieu el navegador web en un ordinador connectat a la xarxa.
- 3** Escriviu l'adreça IP del projector al quadre de l'adreça del navegador i premeu la tecla **Enter** de l'ordinador.
Veureu la pantalla Web Control.



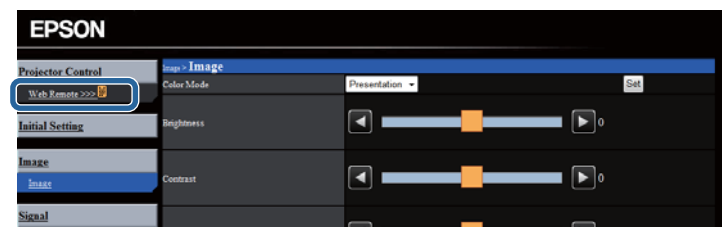
- Potser haureu d'iniciar la sessió per poder veure la pantalla Web Control. Si apareix una finestra d'inici de sessió, introduïu el nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari predeterminat és **EPSONWEB** i la contrasenya predeterminada és **admin**).
- Podeu canviar la contrasenya a l'opció **Contras. control Web** del menú **Xarxa** del projector.
☛ **Xarxa > Bàsic > Contras. control Web**

- 4** Per seleccionar les opcions del menú del projector, seleccioneu el nom del menú i seguiu les instruccions en pantalla per configurar les opcions.

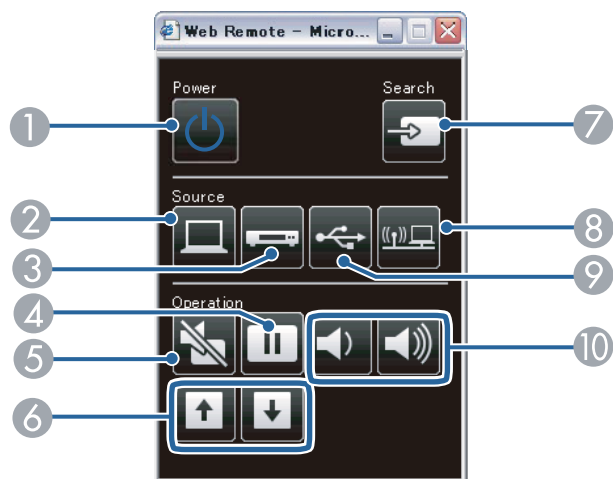


- No podeu seleccionar les opcions següents mitjançant un navegador web.
Patró de prova, Forma del punter, Botó d'usuari, Logotip de l'usuari, Idioma i Reinici hores làmpada
- Podeu seleccionar les opcions següents mitjançant un navegador web.
 - Nom de comunitat SNMP (fins a 32 caràcters alfanumèrics)
 - Contrasenya de monitor (fins a 16 caràcters alfanumèrics)
 - Port HTTP (número de port que es fa servir per al control Web excepte el 80 (predeterminat), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

- 5** Per controlar la projecció a distància, seleccioneu l'opció **Web Remote**.



- 6** Seleccioneu la icona de la funció del projector que voleu controlar.



- 1 Control del botó d'accionament
- 2 Selecciona la font del port d'ordinador
- 3 Selecciona les fonts del port de vídeo i HDMI
- 4 Control del botó Congelar
- 5 Control del botó Pausa A/V
- 6 Controls del botó Pàgina amunt/avall
- 7 Cerca de fonts
- 8 Selecciona la font de xarxa
- 9 Selecciona la font USB Display o dispositiu USB
- 10 Controls del botó de volum

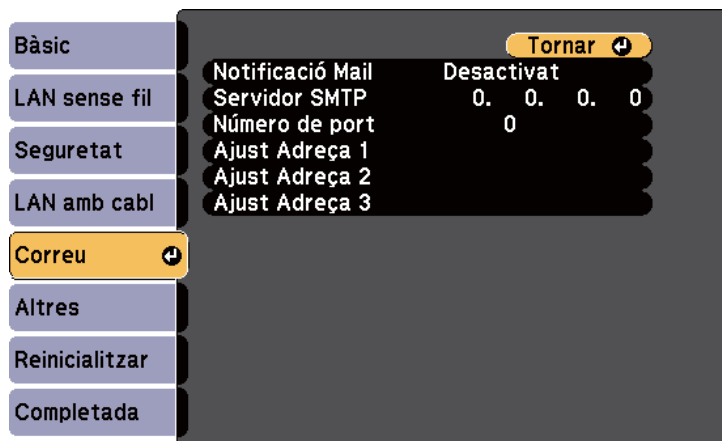
Enllaços relacionats

- "Supervisió i control del projector" [pàg.115](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.152](#)
- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [pàg.145](#)

Podeu configurar el projector per enviar un avís per correu electrònic a través de la xarxa quan detecti algun problema.

Si establiu el **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú **ECO** del projector, podreu rebre avisos per correu electrònic tot i que el projector es trobi en mode d'espera (apagat).

- 1 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 2 Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 3 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].
- 4 Seleccioneu el menú **Correu** i premeu [Enter].



- 5 Establiu la **Notificació Mail** en **Activat**.
- 6 Introduïu l'adreça IP a l'opció **Servidor SMTP**.



No feu servir aquestes adreces: 127.x.x.x o de 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255).

- 7 Seleccioneu un número per al servidor SMTP **Número de port**, entre 1 i 65535 (el port predeterminat és el 25).
 - 8 Trieu un camp d'**Adreça**, introduïu l'adreça de correu i seleccioneu els avisos que voleu rebre. Repetiu aquest procés per a un màxim de tres adreces.
- 9 Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.



L'adreça de correu electrònic pot tenir com a màxim 32 caràcters alfanumèrics.



Si un problema crític provoca que el projector s'apagui, potser no rebreu cap avís per correu electrònic.

Enllaços relacionats

- "Supervisió i control del projector" [pàg.115](#)
- "Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa" [pàg.120](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.152](#)

Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa

Si es produeix cap problema amb el projector en xarxa i heu indicat que voleu rebre avisos per correu electrònic, rebreu un missatge de correu amb la informació següent:

- L'adreça del camp Adreça 1 com a remitent del correu
- Epson Projector a la línia d'assumpte
- El nom del projector que té un problema
- L'adreça IP del projector afectat
- Informació detallada sobre el problema



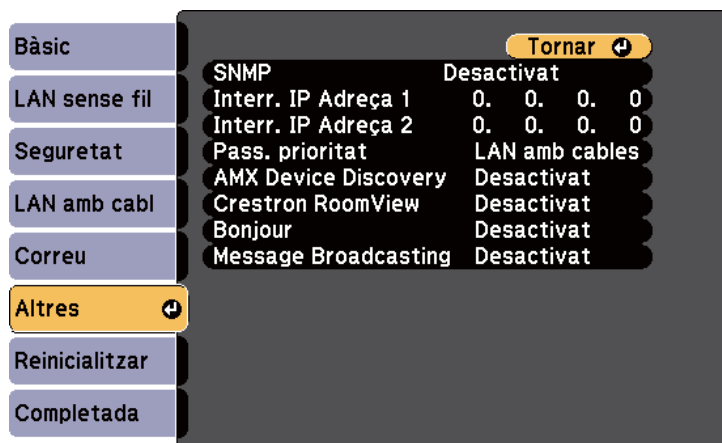
Si un problema crític provoca que el projector s'apagui, potser no rebreu cap avís per correu electrònic.

Enllaços relacionats

- "Configuració dels avisos per correu de la xarxa del projector" [pàg.119](#)

L'administrador de la xarxa pot instal·lar el programari SNMP (Simple Network Management Protocol) als ordinadors de la xarxa per supervisar els projectors. Si la vostra xarxa fa servir aquest programari, podreu configurar el projector per a la supervisió mitjançant SNMP.

- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 2** Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 3** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].
- 4** Seleccioneu el menú **Altres** i premeu [Enter].



- 5** Establiu **SNMP** en **Activat**.
- 6** Introduïu fins a dues adreces IP per rebre notifikacions SNMP; feu servir l'interval de 0 a 255 per a cada camp d'adreça.



No feu servir aquestes adreces: 127.x.x.x o de 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255).

- 7** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

Enllaços relacionats

- "Supervisió i control del projector" [pàg.115](#)

Podeu controlar el projector des d'un dispositiu extern amb ESC/VP21.

Enllaços relacionats

- "Supervisió i control del projector" [pàg.115](#)
- "Llista d'ordres ESC/VP21" [pàg.122](#)
- "Disposició dels cables" [pàg.122](#)

Llista d'ordres ESC/VP21

Quan es transmet l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. En engegar el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executarà l'ordre i es retornaran dos punts ":", a continuació s'acceptarà l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

Aquestes són les ordres disponibles.

Element			Ordre
ACTIVAT/DE-SACTIVAT	Activat		PWR ON
	Desactivat		PWR OFF
Selecció de senyal	Ordinador1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Ordinador2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Vídeo		SOURCE 41

Element		Ordre
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
	Screen Mirroring	SOURCE 56
Pausa A/V Activat/Desactivat	Activat	MUTE ON
	Desactivat	MUTE OFF

Afegiu un codi de retorn de carro (CR) (0Dh) al final de cada ordre i transmeteu-lo.

Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir més informació.

Enllaços relacionats

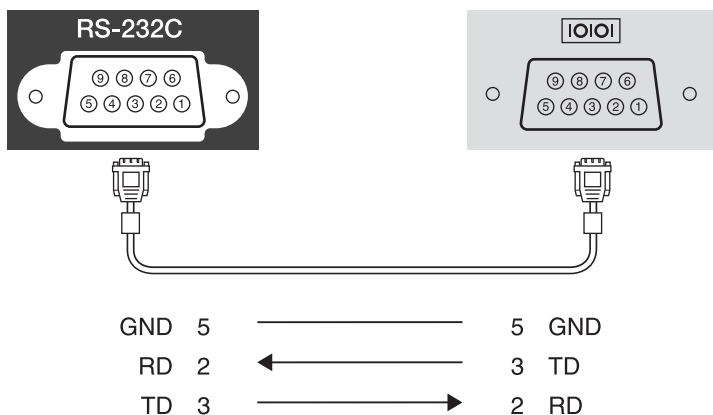
- "Ús de les ordres ESC/VP21 " [pàg.122](#)

Disposició dels cables

Connexió en sèrie

- Forma del connector: D-Sub de 9 contactes (mascle)
- Nom del port d'entrada del projector: RS-232C
- Tipus de cable: Cable creuat (nul-modem)

La imatge de l'esquerra correspon al projector i la de la dreta a l'ordinador:



Nom del senyal	Funció
GND	Terra dels fils de senyal
TD	Dades transmeses
RD	Dades rebudes

Protocol de comunicacions

- Velocitat de bauds predeterminada: 9600 bps
- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: cap
- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: cap

Enllaços relacionats

- "Ús de les ordres ESC/VP21 " [pàg.122](#)

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) va establir el protocol estàndard PJLink Class 1 per controlar els projectors compatibles en xarxa com a part dels seus esforços per estandarditzar els protocols de control dels projectors.

El projector compleix l'estàndard PJLink Class1 establert per la JBMIA.

Cal que feu configuracions de xarxa abans d'utilitzar PJLink.

És compatible amb totes les ordres definides per PJLink Class 1, excepte les següents, i la verificació d'adaptabilitat de l'estàndard PJLink n'ha confirmat la seva acceptació.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Ordres no compatibles

Funció		Ordre PJLink
Ajustos de silenci	Ajustar emmudiment d'imatge	AVMT 11
	Ajustar emmudiment d'àudio	AVMT 21

- Noms d'entrada definits per PJLink i fonts corresponents del projector

Font	Ordre PJLink
Ordinador1	INPT 11
Ordinador2	INPT 12
Vídeo	INPT 21
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Screen Mirroring	INPT 57

- Nom del fabricant mostrat per a "Recerca d'informació del nom del fabricant"

EPSON

- Nom del model mostrat per a "Recerca d'informació del nom del producte"

- EPSON 1985
- EPSON 1980
- EPSON 1975
- EPSON 1970

Enllaços relacionats

- "Supervisió i control del projector" [pàg.115](#)
- "Ús del projector en una xarxa" [pàg.98](#)

Si utilitzeu el sistema de control i supervisió de xarxa Crestron RoomView, podeu configurar el projector per utilitzar-lo al sistema. Crestron RoomView us permet controlar i supervisar el projector mitjançant un navegador web.



- Si feu servir el sistema Crestron RoomView, no podeu utilitzar l'opció de Control Web d'Epson o el complement de Message Broadcasting per a l'EasyMP Monitor.
- Si establiu el **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú **ECO** del projector, podreu controlar el projector tot i que el projector es trobi en mode d'espera (apagat).

Per obtenir més informació sobre el sistema Crestron RoomView, visiteu el lloc web de Crestron.

<http://www.crestron.com>

Per supervisar els dispositius del sistema, podeu utilitzar Crestron RoomView Express o Crestron RoomView Server Edition que ofereix Crestron. Podeu posar-vos en contacte amb el centre d'assistència i enviar missatges d'emergència. Consulteu el següent lloc web per a més detalls.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Aquest manual descriu com executar operacions al vostre ordinador amb un navegador web.

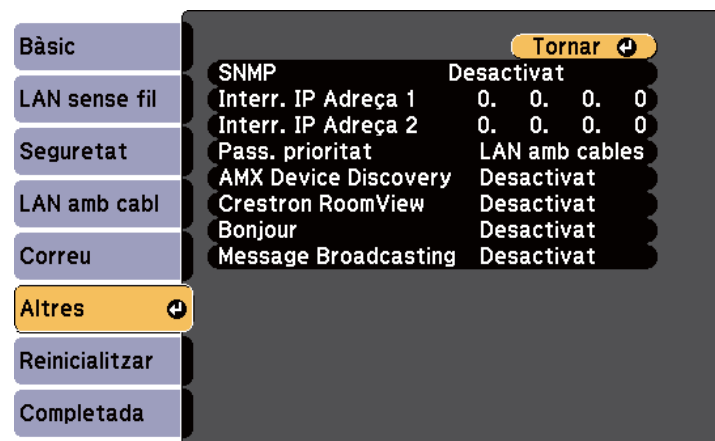
Enllaços relacionats

- "Supervisió i control del projector" [pàg.115](#)
- "Configuració del suport Crestron RoomView" [pàg.125](#)
- "Control d'un projector en xarxa mitjançant Crestron RoomView" [pàg.126](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.152](#)

Configuració del suport Crestron RoomView

Per configurar el projector per a la supervisió i el control mitjançant un sistema Crestron RoomView, assegureu-vos que l'ordinador i el projector estan connectats a la xarxa. Si us connecteu sense fil, configureu el projector amb el mode de connexió de xarxa Avançat.

- 1 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 2 Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 3 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].
- 4 Seleccioneu el menú **Altres** i premeu [Enter].



- 5 Establiu l'opció **Crestron RoomView** en **Activat** perquè el projector pugui detectar-se.

- 6** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguïu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.
- 7** Apagueu el projector i torneu-lo a encendre per activar aquesta opció.

Enllaços relacionats

- "Suport Crestron RoomView" [pàg.125](#)

Control d'un projector en xarxa mitjançant Crestron RoomView

Després de configurar el projector per fer servir el sistema Crestron RoomView, podeu controlar i supervisar la projecció mitjançant un navegador web compatible.

- 1** Inicieu el navegador web en un ordinador connectat a la xarxa.

- 2** Escriuiu l'adreça IP del projector al quadre de l'adreça del navegador i premeu la tecla Enter de l'ordinador.
Apareix aquesta pantalla:



- 3** Seleccioneu la font d'entrada que voleu controlar al quadre **Sources List**. Podeu navegar per les fonts disponibles amb les fletxes amunt/avall del quadre.
- 4** Per controlar la projecció a distància, feu clic als botons en pantalla que corresponen als botons del comandament a distància del projector. A la part inferior de la pantalla podeu navegar per les opcions dels botons.



Aquests botons en pantalla no corresponen directament als botons del comandament a distància del projector:

- OK equival al botó [Enter]
- Menu mostra el menú del projector

- 5
- Per veure informació sobre el projector, feu clic a la pestanya **Info**.
- 6
- Per canviar els valors de contrasenya, projector i Crestron, feu clic a la pestanya **Tools**, seleccioneu les opcions de la pantalla visualitzada i feu clic a **Send**.
- 7
- Quan acabeu de configurar les opcions, feu clic a **Exit** per tancar el programa.

Enllaços relacionats

- "Suport Crestron RoomView" [pàg.125](#)
- "Finestra de treball de Crestron RoomView" [pàg.127](#)
- "Finestra d'eines de Crestron RoomView" [pàg.128](#)

Finestra de treball de Crestron RoomView

Les opcions de la finestra de treball us permeten controlar el projector i ajustar la imatge de projecció.



1	Power	Engega i apaga el projector.
	Vol-/Vol+	Serveix per ajustar el volum.
	A/V Mute	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio.
2	Canvia a la imatge de la font d'entrada seleccionada. Per visualitzar fonts d'entrada que no es mostren a la Source List , feu clic a (a) o a (b) per a desplaçar-vos amunt o avall. La font d'entrada del senyal de vídeo actual es mostra en blau. Podeu canviar el nom de la font si cal.	
3	Freeze	Les imatges s'aturen o es reprenen.
	Contrast	Ajusta la diferència entre la llum i l'ombra a les imatges.
	Brightness	Ajusta la lluentor de la imatge.
	Color	Ajusta la saturació del color de les imatges.
	Sharpness	Ajusta la nitidesa de la imatge.
	Zoom	Amplia o redueix la imatge sense canviar la mida de projecció. Feu clic als botons de les fletxes per canviar la posició d'una imatge ampliada.
4	Botons de fletxa	Executa les mateixes operacions que els botons de fletxa del comandament a distància.
	OK	Executa la mateixa operació que l'[Enter] del comandament a distància.
	Menu	Mostra i tanca el menú del projector.
	Auto	Optimitza els paràmetres Tracking , Sync , i Posició del menú Senyal del projector durant la projecció d'un senyal RGB analògic procedent del port Computer1 o Computer2.
	Search	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge.
	Esc	Executa la mateixa operació que el botó [Esc] del comandament a distància.

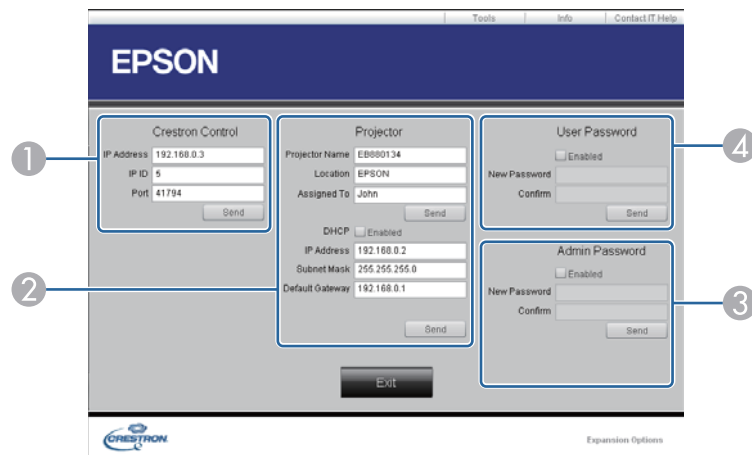
5	Contact IT Help	Mostra la finestra d'assistència tècnica. Es fa servir per enviar missatges a l'administrador, i rebre missatges d'aquest, amb Crestron RoomView Express.
	Info	Mostra la informació del projector que està connectat.
	Tools	Canvia la configuració del projector que està connectat.

Enllaços relacionats

- "Control d'un projector en xarxa mitjançant Crestron RoomView" [pàg.126](#)

Finestra d'eines de Crestron RoomView

Les opcions de la finestra **Tools** permeten personalitzar diverses funcions de configuració del projector.



- 1 Definiu la configuració dels controladors centrals de Crestron.

2	Projector Name	Introduïu un nom per diferenciar el projector que està connectat dels altres projectors de la xarxa. (fins a 16 caràcters alfanumèrics)
	Location	Introduïu un nom d'ubicació de la instal·lació per al projector que està connectat a la xarxa. (fins a 32 caràcters alfanumèrics i símbols)
	Assigned To	Introduïu un nom d'usuari per al projector. (fins a 32 caràcters alfanumèrics i símbols)
	DHCP	Seccioneu aquesta opció per utilitzar DHCP. No podeu introduir una adreça IP si DHCP està activat.
	IP Address	Introduïu una adreça per assignar al projector que està connectat.
	Subnet Mask	Introduïu una màscara de subxarxa per al projector que està connectat.
	Default Gateway	Introduïu una adreça de passarel·la per al projector que està connectat.
3	Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al projector.
	Enabled (Admin Password)	Seccioneu aquesta opció si voleu que es demani una contrasenya per obrir la finestra d' Tools .
	New Password	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra Tools . (fins a 26 caràcters alfanumèrics)
	Confirm	Introduïu la mateixa contrasenya que introduïreu a New Password . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.
4	Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin a la Admin Password .
	Enabled (User Password)	Seccioneu aquesta opció si voleu que es demani una contrasenya per obrir la finestra de treball a l'ordinador.

New Password	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra de funcionament. (fins a 26 caràcters alfanumèrics)
Confirm	Introduïu la mateixa contrasenya que introduïreu a New Password . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin a la User Password .

Enllaços relacionats

- "Control d'un projector en xarxa mitjançant Crestron RoomView"
[pàg.126](#)

Podeu planificar l'execució simultània automàtica de fins a 30 esdeveniments al projector (ex. encendre/apagar el projector o canviar de font d'entrada) El projector executa els esdeveniments seleccionats a la data i a l'hora especificades a la planificació configurada.



Advertència

No col·loqueu objectes inflamables davant de l'objectiu. Si programeu el projector perquè s'engegui automàticament i hi ha algun objecte inflamable davant de l'objectiu, es podria produir un incendi.

1 Definiu la data i l'hora al menú **Data i Hora**.

☛ **Ampliada > Funcionament > Data i Hora**

2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

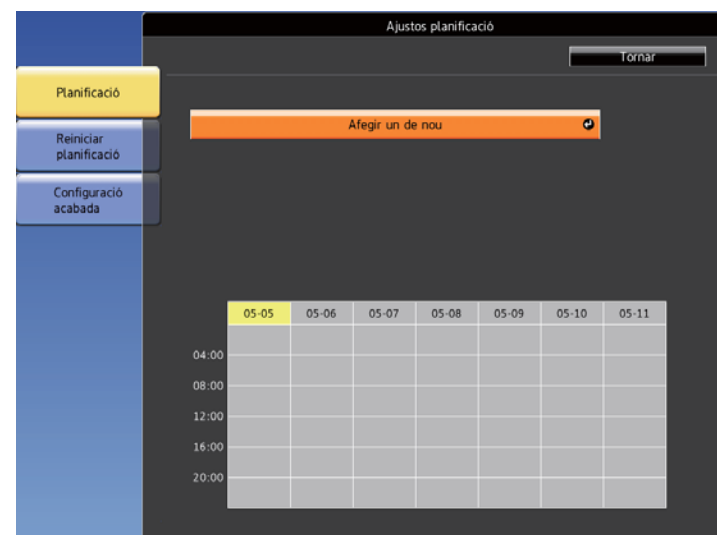
3 Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



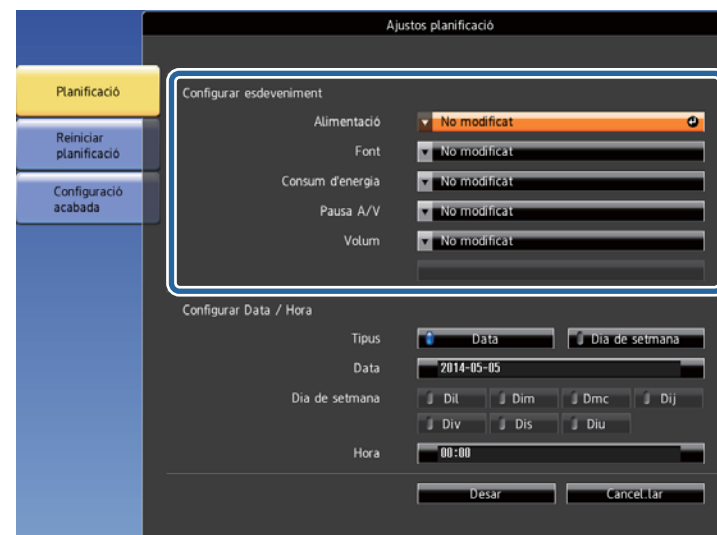
Si voleu definir una contrasenya a l'opció **Protec. hora/planif.**, abans desactiveu la vostra contrasenya de **Protec. hora/planif.**

4 Seleccioneu **Ajustos planificació** i premeu [Enter].

5 Seleccioneu **Afegir un de nou** i premeu [Enter].



6 Seleccioneu els detalls de l'esdeveniment.



7 Seleccioneu la data i l'hora de l'esdeveniment.





8 Seleccioneu **Desar** i premeu [Enter].

Els esdeveniments programats es mostren en pantalla amb icones que n'indiquen l'estat.





1  : planificació vàlida

 : planificació regular

 : planificació no vàlida

2  : planificació única

 : planificació regular

 : planificació en espera (activar o desactivar la comunicació durant l'espera)

 : planificació no vàlida

9 Per editar un esdeveniment planificat, seleccioneu-ne la planificació i premeu [Esc].

10 Seleccioneu una opció del menú visualitzat.

- **Activada** o **Desactivada** permeten activar/desactivar l'esdeveniment seleccionat.
- **Editar** permet canviar els detalls, o la data i l'hora de l'esdeveniment.
- **Esborra** permet esborrar l'esdeveniment planificat d'una llista.

11 Seleccioneu **Completada** i, seguidament, seleccioneu **Sí**.

Per eliminar tots els esdeveniments planificats, seleccioneu **Reiniciar planificació**.

Enllaços relacionats

- "Supervisió i control del projector" [pàg.115](#)
- "Configuració de la data i de l'hora" [pàg.38](#)
- "Configuració d'una contrasenya" [pàg.92](#)

Ajustar les opcions dels menús

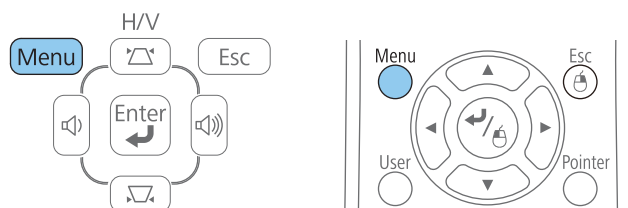
Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per accedir al sistema de menús del projector i canviar-ne la configuració.

Enllaços relacionats

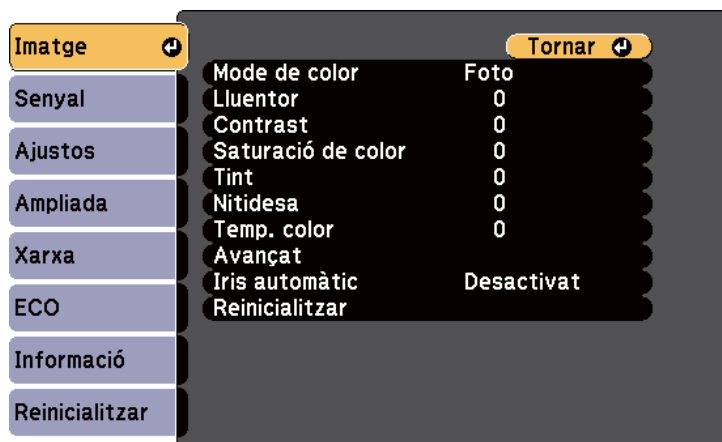
- "Ús dels menús del projector" [pàg.133](#)
- "Ús del teclat en pantalla" [pàg.134](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.135](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.137](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.139](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.141](#)
- "Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa" [pàg.144](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.152](#)
- "Visualització d'informació del projector - Menú Info" [pàg.153](#)
- "Opcions per reinicialitzar el projector - Menú Reinicialitzar" [pàg.155](#)
- "Copiar els valors de les opcions de menú a un altre projector (configuració per lots)" [pàg.156](#)

Podeu utilitzar els menús del projector per ajustar les opcions que controlen el funcionament del projector. El projector mostra els menús en pantalla.

- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



Apareix la pantalla de menús amb les opcions del menú **Imatge**.



- 2** Premeu les fletxes amunt/avall per desplaçar-vos pels menús de l'esquerra. Les opcions de cada menú es mostren a la dreta.



Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada actual.

- 3** Per modificar les opcions del menú visualitzat, premeu [Enter].

- 4** Premeu les fletxes amunt/avall per desplaçar-vos per les opcions.

- 5** Canvieu les opcions amb els botons de la part inferior de les pantalles dels menús.

- 6** Per recuperar els valors predeterminats de totes les opcions de menú, seleccioneu **Reinicialitzar**.

- 7** Quan acabeu de canviar les opcions d'un menú, premeu [Esc].

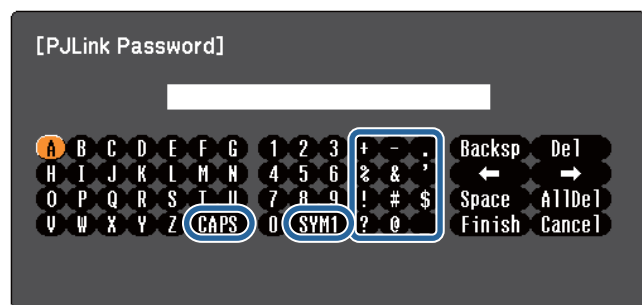
- 8** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Enllaços relacionats

- "Ajustar les opcions dels menús" [pàg.132](#)

El teclat en pantalla apareix quan l'usuari ha d'introduir números i caràcters.

- 1 Utilitzeu les fletxes del panell de control o del comandament a distància per destacar el número o el caràcter que voleu introduir i premeu el botó [Enter].



Cada vegada que se selecciona la tecla **CAPS**, els caràcters passen de majúscules a minúscules, i a l'inrevés. Cada vegada que seleccioneu la tecla **SYM1/2**, canvien els símbols emmarcats.

- 2 Quan acabeu d'introduir el text, seleccioneu **Finish** al teclat per confirmar les entrades. Seleccioneu **Cancel** per cancel·lar la introducció de text.



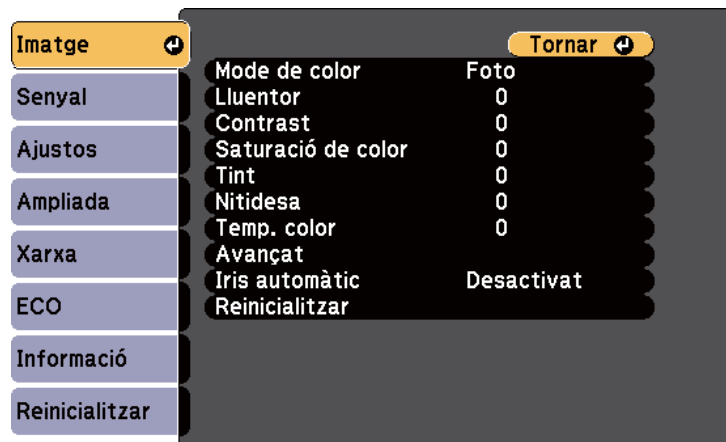
Podeu seleccionar la configuració del projector i controlar la projecció a través d'una xarxa mitjançant un navegador web des del vostre ordinador. Alguns símbols no poden introduir-se amb el teclat en pantalla. Per introduir el text, feu servir el navegador web.

Enllaços relacionats

- "Ajustar les opcions dels menús" [pàg.132](#)

- "Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web" [pàg.117](#)

Les opcions del menú **Imatge** permeten ajustar la qualitat de la imatge per a la font d'entrada que feu servir. Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada seleccionada en cada moment.



Per canviar les opcions d'una font d'entrada, assegureu-vos que la font està connectada i seleccioneu-la.

Configuració	Opcions	Descripció
Mode de color	Vegeu la llista de modes de color disponibles	Ajusta la intensitat del colors de la imatge per a diversos tipus i entorn d'imatge.
Lluentor	Existeixen diversos nivells	Aclareix o enfosqueix tota la imatge.
Contrast	Existeixen diversos nivells	Ajusta la diferència entre les zones clares i les zones fosques de la imatge.
Saturació de color	Existeixen diversos nivells	Ajusta la intensitat dels colors de la imatge.
Tint	Existeixen diversos nivells	Ajusta l'equilibri del verd amb els tons magenta de la imatge.
Nitidesa	Existeixen diversos nivells	Ajusta la nitidesa o la suavitat dels detalls de la imatge.

Configuració	Opcions	Descripció
Temp. color	De 5.000 K a 10.000 K (per a mode de color sRGB o DICOM SIM) De -3 a 6 (per a altres modes de color)	Estableix el to del color segons la temperatura del color. Si seleccioneu un valor alt, la imatge es tenyeix de color blau, si seleccioneu un valor baix la imatge es tenyeix de color vermell.
Avançat	Gamma RGB RGBCMY	Ajusta els nivells de gamma i la intensitat de matisos individuals de la imatge. Gamma: ajusta el color tot seleccionant un dels valors de correcció de gamma o mirant la imatge projectada o una gràfica de gamma. RGB: ajusta els components individuals R (vermell), G (verd) i B (blau) del desplaçament i el guany. RGBCMY: ajusta el matis, la saturació i la lluentor de cada color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cian), M (magenta), Y (groc) per separat.
Iris automàtic	Desactivat Normal Velocitat alta	Ajusta la luminància projectada segons la lluentor de la imatge quan el mode de color s'estableix en Dinàmic o Teatre .
Reinicialitzar	—	Recupera els valors predeterminats de les opcions del menú Imatge .



L'opció **Lluentor** no afecta la lluentor de la làmpada. Per canviar el mode de lluentor de la làmpada, utilitzeu l'opció **Consum d'energia** del menú **ECO** del projector.

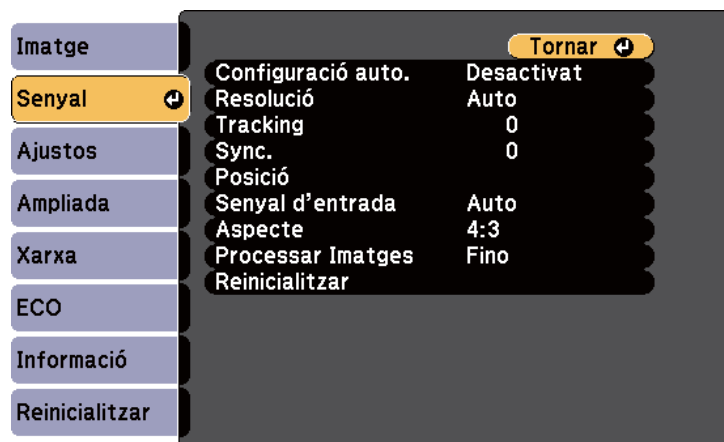
Enllaços relacionats

- "Ajustar les opcions dels menús" [pàg.132](#)
- "Modes de color disponibles" [pàg.60](#)

Normalment el projector detecta i optimitza automàticament les opcions del senyal d'entrada. Accediu al menú **Senyal** per personalitzar les opcions. Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada seleccionada en cada moment.



No podreu configurar les opcions del menú **Senyal** si la font d'entrada actual és USB Display, USB, LAN o Screen Mirroring.



Podeu restablir els valors predeterminats de **Posició**, **Tracking** i **Sync.** amb el botó [Auto] del comandament a distància.

Per canviar les opcions d'una font d'entrada, assegureu-vos que la font està connectada i seleccioneu-la.

Configuració	Opcions	Descripció
Configuració auto.	Activat Desactivat	Optimitza automàticament la qualitat de la imatge de l'ordinador (quan està Activat).

Configuració	Opcions	Descripció
Resolució	Auto Normal Ample	Defineix la resolució del senyal d'entrada si no es detecta automàticament amb l'opció Auto .
Tracking	Existeixen diversos nivells	Ajusta el senyal per eliminar les bandes verticals a les imatges d'ordinador.
Sync.	Existeixen diversos nivells	Ajusta el senyal per eliminar tremolors o desenfocaments a les imatges d'ordinador.
Posició	Amunt Abaix Esquerra Dreta	Ajusta la posició de la imatge en pantalla.
Progressiu (Per a entrades de senyal entrellada (480i/576i/1080i))	Desactivat Vídeo Film/Auto	Indica si es converteix o no el senyal d'entrellat a progressiu per a determinats tipus d'imatges de vídeo. Desactivat: per a imatges de vídeo amb moviments ràpids. Vídeo: per a la majoria d'imatges de vídeo. Film/Auto: per a pel·lícules, gràfics d'ordinador i animació.
Reducció de soroll	Desactivat NR1 NR2	Redueix els tremolors a les imatges analògiques en dos nivells.

Configuració	Opcions	Descripció
Interval vídeo HDMI	Auto Normal Ampliat	Defineix l'interval de vídeo segons el valor del dispositiu connectat al port d'entrada HDMI. Auto: detecta automàticament l'interval de vídeo. Normal: normalment per a imatges d'un dispositiu que no és un ordinador; també pot seleccionar-se si les zones negres de la imatge són massa brillants. Ampliat: normalment per a imatges d'un ordinador; també pot seleccionar-se si la imatge és massa fosca.
Senyal d'entrada	Auto RGB Component	Especifica el tipus de senyal de les fonts d'entrada connectades a ports d'ordinador. Auto: detecta els senyals automàticament. RGB: corregeix els colors de les entrades d'ordinador/vídeo RGB. Component: corregeix els colors de les entrades de vídeo de component.
Senyal de vídeo	Auto NTSC NTSC4.43 PAL M-PAL N-PAL PAL60 SECAM	Especifica el tipus de senyal de les fonts d'entrada connectades a ports de vídeo. Auto: detecta els senyals automàticament. Si quan s'ajusta en Auto hi ha interferències o no apareixen les imatges, seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.
Aspecte	Vegeu la llista de relacions d'aspecte disponibles	Defineix la relació d'aspecte (relació entre l'amplada i l'alçada) per a la font d'entrada seleccionada.

Configuració	Opcions	Descripció
Overscan (Per a entrades de senyal de vídeo de components i vídeos RGB)	Auto Desactivat 4% 8%	Canvia la relació de la imatge projectada per fer les vores visibles en un percentatge seleccionable o automàticament.
Processar Imatges	Fino Ràpid	Ajusta la qualitat/velocitat de processament de la imatge. Ràpid: augmenta la velocitat de processament de la imatge. Fino: incrementa la qualitat de la imatge.
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors per defecte dels ajustos del menú Senyal , excepte els de Senyal d'entrada i els de Processar Imatges .



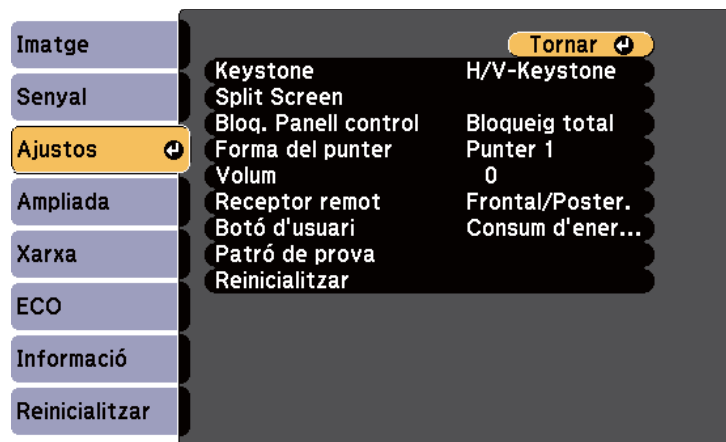
No podeu seleccionar l'opció **Reducció de soroll** si s'introdueixen les opcions següents.

- L'opció **Processar Imatges** s'estableix en **Ràpid**.
- L'opció **Progressiu** s'estableix en **Desactivat**.
- S'introdueix un senyal RGB digital.
- S'introdueix un senyal entrellaçat (480i/576i/1080i).




Enllaços relacionats

- "Ajustar les opcions dels menús" [pàg.132](#)
- "Relacions d'aspecte de la imatge disponibles" [pàg.58](#)

Les opcions del menú **Ajustos** permeten personalitzar diverses funcions del projector.



Configuració	Opcions	Descripció
Keystone	H/V-Keystone Quick Corner	Ajusta la forma de la imatge en rectangular (horitzontalment i verticalment). H/V-Keystone: seleccioneu aquesta opció per corregir manualment les vores horitzontals i verticals o per activar/desactivar la correcció automàtica. Quick Corner: seleccioneu aquesta opció per corregir la forma de la imatge i l'alineació amb ajuda d'una visualització en pantalla.
Split Screen	Mida de la pantalla Font Alterna pantalles Font d'àudio	Divideix l'àrea de visualització en horitzontal i mostra dues imatges una al costat de l'altra (premeu [Esc] per cancel·lar la visualització en una pantalla dividida).

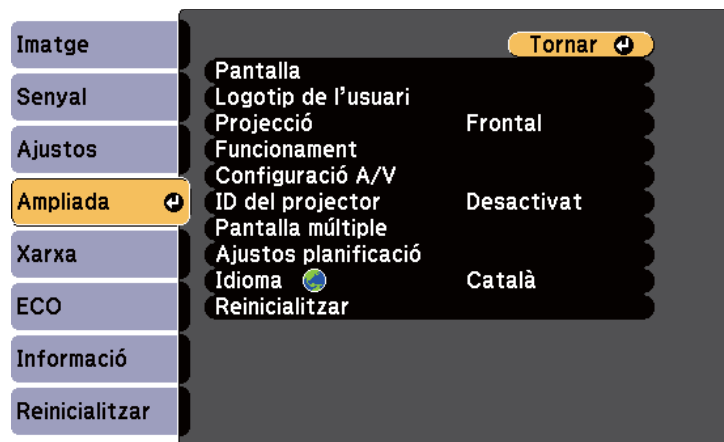
Configuració	Opcions	Descripció
Bloq. Panell control	Bloqueig total Bloqueig parcial Desactivat	Controla el bloqueig del botó del projector per protegir el projector: Bloqueig total: bloqueja tots els botons. Bloqueig parcial: bloqueja tots els botons excepte el botó d'activació. Desactivat: no es bloqueja cap botó.
Forma del punter	Punter 1:  Punter 2:  Punter 3: 	Canvia la forma del punter del comandament a distància.
Volum	Existeixen diversos nivells	Ajusta el volum del sistema d'altaveus del projector o dels altaveus externs. Els valors de la configuració es desen per a cada font.
Receptor remot	Anterior/posterior Frontal Posterior Desactivat	Limita la recepció dels senyals del comandament a distància per part del receptor seleccionat. Desactivat apaga tots els receptors.
Botó d'usuari	Consum d'energia Informació Progressiu Patró de prova Pantalla múltiple Resolució	Assigna una opció de menú al botó [User] del comandament a distància per poder accedir-hi amb una sola pulsació.

Configuració	Opcions	Descripció
Patró de prova	—	<p>Mostra un patró de prova que ajuda a enfocar, a ampliar/reduir la imatge i a corregir la forma de la imatge (premeu el botó [Esc] per cancel·lar la visualització del patró).</p> <div>Atenció Si es mostra un patró durant molt de temps, és possible que es vegi una imatge residual a les imatges projectades.</div>
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors per defecte de les opcions del menú Ajustos , excepte els de Botó d'usuari .

Enllaços relacionats

- "Ajustar les opcions dels menús" [pàg.132](#)

Les opcions del menú **Ampliada** permeten personalitzar diverses funcions de configuració del projector.



Configuració	Opcions	Descripció
Pantalla	Missatges Mostrar fons Pantalla d'inici Pausa A/V	<p>Selecciona diverses opcions de visualització:</p> <p>Missatges: estableix-lo en Activat per mostrar sobre la imatge projectada missatges com ara el nom de la font d'entrada, el nom del mode de color, la relació d'aspecte, el missatge de que no hi ha senyal o l'avís de temperatura alta.</p> <p>Mostrar fons: estableix el color de la pantalla o el logotip que es visualitzarà quan no es rebí cap senyal.</p> <p>Pantalla d'inici: estableix aquesta opció en Activat per veure el logotip de l'usuari quan s'iniciï la projecció.</p> <p>Pausa A/V: estableix el color de la pantalla o el logotip que es visualitzarà quan s'activi Pausa A/V.</p>

Configuració	Opcions	Descripció
Logotip de l'usuari	—	Crea una pantalla que mostra el projector per identificar-se i millorar la seguretat.
Projecció	Frontal Frontal/Sostre Posterior Poster./Sostre	Selecciona la posició del projector en relació amb la pantalla per poder orientar la imatge correctament.
Funcionament	Direct Power On Mode alta altitud Cercar font al iniciar Encès automàtic Data i hora	<p>Selecciona diverses opcions de funcionament:</p> <p>Direct Power On: permet engegar el projector sense prémer el botó d'accionament.</p> <p>Mode alta altitud: regula la temperatura de funcionament del projector a alçades per sobre dels 1.500 m.</p> <p>Cercar font al iniciar: estableix aquesta opció en Desactivat per projectar imatges des de la mateixa font que la darrera vegada que es va utilitzar el projector.</p> <p>Encès automàtic: estableix aquesta opció en Ordinador1 per iniciar la projecció automàticament des de la font d'imatge de l'ordinador amb el projector en mode d'espera. (Abans, estableix el paràmetre Mode d'espera en Com. activada al menú ECO del projector).</p> <p>Data i Hora: estableix la data i l'hora del projector.</p>

Configuració	Opcions	Descripció
Configuració A/V	Sortida A/V Sortida d'àudio Sortida d'àudio HDMI1 Sortida d'àudio HDMI2	Selecciona diverses opcions de sortida d'àudio i de vídeo: Sortida A/V: establiu aquesta opció en Sempre si voleu que l'àudio i les imatges surtin a dispositius externs quan el projector es trobi en mode d'espera. (Abans, establiu el paràmetre Mode d'espera en Com. activada al menú ECO del projector). Sortida d'àudio/Sortida d'àudio HDMI1/Sortida d'àudio HDMI2: especifica la font d'entrada d'àudio si no es detecta automàticament amb l'opció Auto o HDMI .
ID del projector	Desactivat D'1 a 9	Assigna un ID al projector quan s'utilitza més d'un projector.
Pantalla múltiple	Nivell ajust (d'1 a 5) Correcció lluentor Correc. color (G/R) Correc. color (B/Y).	Ajusta les qualitats de visualització i els colors de múltiples projectors tot seleccionant els ajustos de color a cada Nivell ajust .
Ajustos planificació	Menú Ajustos planificació	Planifica l'execució automàtica dels esdeveniments del projector a les dates i les hores seleccionades.
Idioma	Diversos idiomes disponibles	Seleccioneu l'idioma del menú del projector i dels missatges.
Reinicialitzar	—	Recupera els valors predeterminats de les opcions del menú Ampliada , excepte Projecció , Mode alta altitud , Cercar font al iniciar , Sortida A/V , ID del projector , Pantalla múltiple , Idioma i Ajustos planificació .



Si establiu **Protecc logo usuari** en **Activat** a la pantalla **Protecc. contrasenya**, no podreu canviar les opcions relacionades amb la visualització del logotip de l'usuari (**Mostrar fons**, **Pantalla d'inici**, **Pausa A/V** i **Pantalla**). Abans, establiu **Protecc logo usuari** en **Desactivat**.

Enllaços relacionats

- "Ajustar les opcions dels menús" [pàg.132](#)
- "Menú Ampliada - Ajustos de la data i de l'hora" [pàg.142](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.93](#)

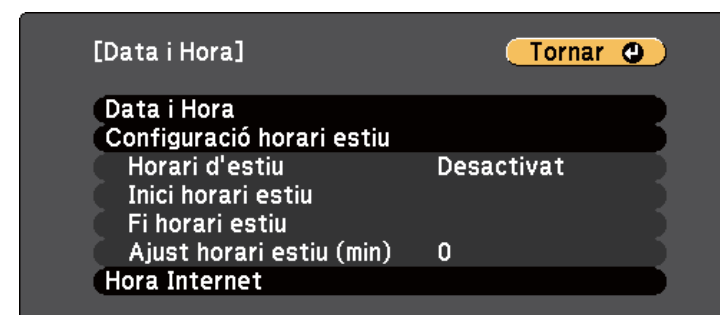
Menú Ampliada - Ajustos de la data i de l'hora

Les opcions de la pantalla Data i Hora permeten definir la data i l'hora.

☛ **Ampliada > Funcionament > Data i Hora**



Si establiu la **Protec. hora/planif.** en **Activat** a la pantalla **Protecc. contrasenya**, no podreu canviar les opcions de **Data i Hora**. Establiu abans la **Protec. hora/planif.** en **Desactivat**.



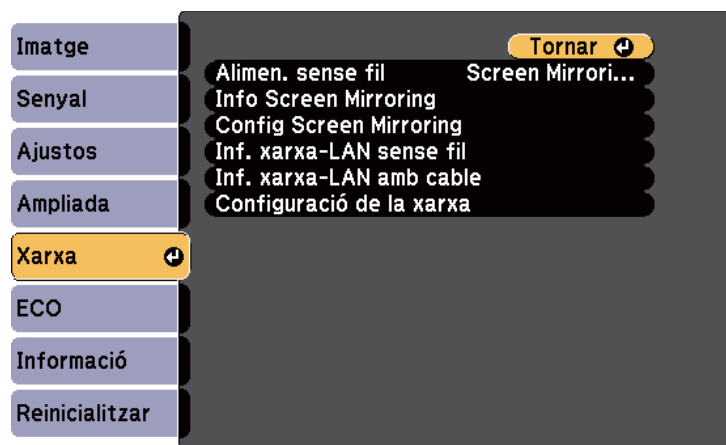
Configuració	Opcions	Descripció
Data i Hora	Data Hora Dif. horària (UTC)	Data: establiu la data actual al projector. Hora: establiu l'hora actual al projector. Dif. horària (UTC): establiu la diferència horària respecte de l'hora coordinada universal (UTC).
Configuració horari estiu	Horari d'estiu Inici horari estiu Fi horari estiu Ajust horari estiu (min)	Horari d'estiu: establiu-lo en Activat per activar l'horari d'estiu. Inici horari estiu: estableix la data i l'hora d'inici de l'horari d'estiu. Fi horari estiu: estableix la data i l'hora de finalització de l'horari d'estiu. Ajust horari estiu (min): ajusta la diferència horària entre l'hora estàndard i l'horari d'estiu.
Hora Internet	Hora Internet Servidor horari Internet	Hora Internet: ajusteu-lo com a Activat per actualitzar l'hora automàticament des d'un servidor horari d'Internet. Servidor horari Internet: introduïu-hi l'adreça IP del servidor horari d'Internet.

Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.141](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.93](#)

Les opcions del menú **Xarxa** permeten veure la informació de la xarxa i configurar el projector per a la supervisió i el control a través d'una xarxa.

Si establiu la **Protecció xarxa** en **Activat** a la pantalla **Protecc. contrasenya**, no podreu canviar les opcions de xarxa. Establiu abans la **Protecció xarxa** en **Desactivat**.



Configuració	Opcions	Descripció
Alimen. sense fil (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	EB-1985WU/ 1975W:	Configura les opcions de la LAN sense fil.
	Screen Mirroring actiu	Seccioneu Screen Mirroring actiu per projectar amb les funcions d'Screen Mirroring. Seccioneu Activ. LAN sense fil quan connecteu el projector i un ordinador mitjançant una LAN sense fil. Si no voleu connectar-vos mitjançant la LAN sense fil, desactiveu-la per evitar accessos no autoritzats.
	Activ. LAN sense fil	
	Tots dos desactivats	
	EB-1970W:	
	Activ. LAN sense fil	
	Desactivat	

Configuració	Opcions	Descripció
Info Screen Mirroring (EB-1985WU/ 1975W)	Nom pantalla Adreça MAC Codi de regió Versió	Mostra l'estat i més informació de l'opció Screen Mirroring quan s'ha seleccionat Alimen. sense fil > Screen Mirroring actiu .
Config Screen Mirroring (EB-1985WU/ 1975W)	Menú Config Screen Mirroring	Configura les opcions d'Screen Mirroring.
Inf. xarxa-LAN sense fil (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	Mode connexió Sis.LAN sense fil Nivell antena Nom del projector SSID DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la Adreça MAC Codi de regió	Mostra l'estat i més informació de la xarxa sense fil quan s'ha seleccionat Alimen. sense fil > Activ. LAN sense fil .
Inf. xarxa-LAN amb cable	Nom del projector DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la Adreça MAC	Mostra l'estat i els detalls de la xarxa amb cable.
Configuració de la xarxa	Altres menús de la xarxa	Configura les opcions de la xarxa.



Després de connectar el projector a la xarxa, podeu configurar les opcions del projector i controlar la projecció mitjançant un navegador web compatible. D'aquesta manera podreu accedir al projector a distància.

Enllaços relacionats

- "Ajustar les opcions dels menús" [pàg.132](#)
- "Menú de xarxa - Config. Screen Mirroring" [pàg.145](#)
- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [pàg.145](#)
- "Menú de xarxa - Menú LAN sense fil" [pàg.146](#)
- "Menú Xarxa - Menú Seguretat" [pàg.147](#)
- "Menú de Xarxa - Menú LAN amb cable" [pàg.149](#)
- "Menú Xarxa - Menú Correu" [pàg.149](#)
- "Menú Xarxa - Menú Altres" [pàg.150](#)
- "Menú Xarxa - Menú Reinicialitzar" [pàg.151](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.93](#)

Menú de xarxa - Config. Screen Mirroring

Les opcions del menú **Config Screen Mirroring** permeten configurar les opcions d'Screen Mirroring (EB-1985WU/EB-1975W).

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Config Screen Mirroring

[Config Screen Mirroring]

Tornar ↶

Nom pantalla

XXXXX

Sis.LAN sense fil

802.11a/g/n

Ajustar rendiment

1

Mode connexió

PIN/PBC

Avís codi PIN

Activat

Reinicialitzar

Validar

Configuració	Opcions	Descripció
Nom pantalla	Fins a 32 caràcters alfanumèrics	Introduïu un nom per identificar el projector quan el cerqueu mitjançant l'opció d'Screen Mirroring.
Sis.LAN sense fil	802.11a/g/n 802.11g/n	Defineix el mètode de comunicació entre el projector i el dispositiu mòbil.
Ajustar rendiment	1 2 3 4	us permet ajustar la velocitat i la qualitat de l'Screen Mirroring. 1: incrementa la qualitat de la imatge. 4: incrementa la velocitat de processament.
Mode connexió	PIN/PBC PIN	Selecciona el tipus de WPS (Wi-Fi Protected Setup) per a la connexió sense fil a la xarxa. Seleccionen PIN per millorar la seguretat de la connexió. Si el dispositiu mòbil només admet la connexió PBC, seleccionen PIN/PBC .
Avís codi PIN	Activat Desactivat	Establiu-lo en Activat per mostrar el codi PIN de vuit dígits sobre la imatge projectada quan es projecten altres fonts d'entrada.
Reinicialitzar	—	Recupera els valors predeterminats de les opcions del menú Config Screen Mirroring .

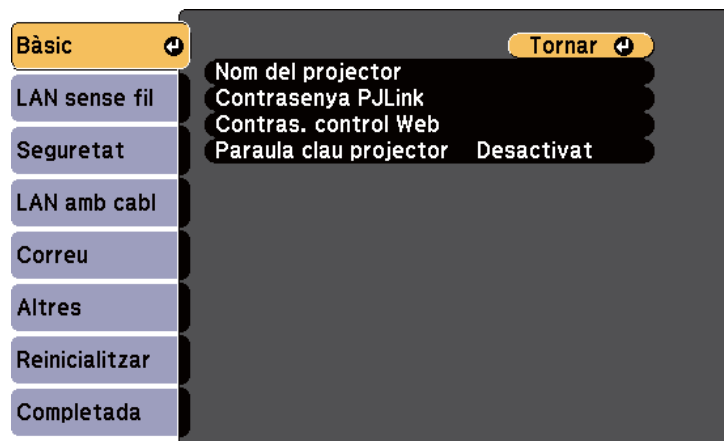
Enllaços relacionats

- "Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa" [pàg.144](#)

Menú de xarxa - Menú bàsic

Les opcions del menú **Bàsic** permeten configurar les opcions bàsiques de la xarxa.

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic



Configuració	Opcions	Descripció
Nom del projector	Fins a 16 caràcters alfanumèrics	Introduïu un nom per identificar el projector a la xarxa.
Contrasenya PLink	Fins a 32 caràcters alfanumèrics	Introduïu una contrasenya mitjançant el protocol PLink per al control del projector.
Contras. control Web	Fins a 8 caràcters alfanumèrics	Introduïu una contrasenya per accedir al projector a través d'Internet. (El nom de l'usuari predeterminat és EPSON-WEB; la contrasenya predeterminada és admin).
Paraula clau projector	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en Activat per activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la sala tinguin accés al projector. Per accedir al projector s'utilitza el programari EasyMP Network Projection i EasyMP Multi PC Projection per introduir una paraula clau aleatòria que apareix en pantalla.

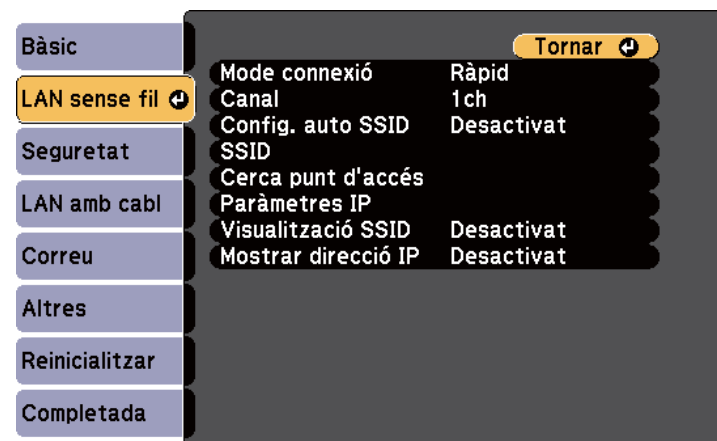
Enllaços relacionats

- "Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa" [pàg.144](#)

Menú de xarxa - Menú LAN sense fil

Les opcions del menú **LAN sense fil** permeten seleccionar les opcions de la LAN sense fil (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil



Configuració	Opcions	Descripció
Mode connexió	Ràpid Avançat	<p>Seccioneu el tipus de connexió sense fil:</p> <p>Ràpid: permet connectar-vos ràpidament a un ordinador.</p> <p>Utilitzeu l'EasyMP Network Projection per connectar-vos amb el mode de connexió Ràpid. Si l'opció Config. auto SSID s'estableix en Activat, el projector es converteix en un punt d'accés senzill. Si no, la connexió s'estableix en mode Ad hoc.</p> <p>Avançat: permet establir una connexió amb múltiples ordinadors a través d'un punt d'accés d'una xarxa sense fil. La connexió s'estableix en mode infraestructura.</p>
Canal	1ch 6ch 11ch	En el mode de connexió Ràpid , selecciona la banda de freqüència (canal) que utilitza la LAN sense fil.
Config. auto SSID	Activat Desactivat	Activa la generació automàtica de l'SSID en el mode de connexió Ràpid ; estableix aquesta opció en Activat per accelerar la cerca del projector i estableix-la en Desactivat quan us connecteu a múltiples projectors alhora.
SSID	Fins a 32 caràcters alfanumèrics	<p>Defineix l'SSID (nom de la xarxa del sistema de LAN sense fil al qual es connecta el projector.</p> <p>Poseu l'SSID en blanc o trieu el valor ANY per establir una connexió QUAL-SEVOL.</p>

Configuració	Opcions	Descripció
Cerca punt d'accés	A vista de cerca	Cerqueu els punts d'accés de la xarxa sense fil disponibles al mode de connexió Avançat . Segons la configuració del punt d'accés, pot ser que no aparegui a la llista. Cal ajustar les opcions de seguretat apart.
Paràmetres IP	DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la	<p>DHCP: estableix el DHCP en Activat si la xarxa assigna adreces automàticament; trieu Desactivat per introduir manualment l'Adreça IP de la xarxa, la Màscara subxarxa i la Direcció passarel·la i feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp de l'adreça.</p> <p>No feu servir aquestes adreces: 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255) per a l'Adreça IP i la Direcció passarel·la i 0.0.0.0 i 255.255.255.255 per a la Màscara subxarxa.</p>
Visualització SSID	Activat Desactivat	Seccioneu si voleu que aparegui l'SSID a la pantalla d'espera de la xarxa.
Mostrar direcció IP	Activat Desactivat	Seccioneu si voleu que aparegui l'adreça IP a la pantalla d'espera de la xarxa.

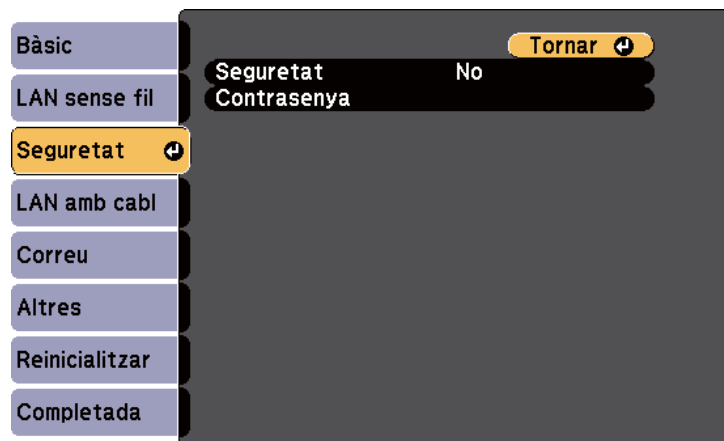
Enllaços relacionats

- "Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa" [pàg.144](#)

Menú Xarxa - Menú Seguretat

Les opcions del menú **Seguretat** permeten seleccionar el tipus de seguretat i les opcions de seguretat apropiades per a la xarxa a la qual es connecta el projector (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Seguretat



Configuració	Opcions	Descripció
Seguretat	No WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	Selecciona el tipus de seguretat que es fa servir a la xarxa sense fil. Per configurar la seguretat, seguiu les instruccions de l'administrador del sistema de la xarxa a la qual voleu connectar-vos.

Configuració	Opcions	Descripció
Contrasenya	Diferents contrasenyes entre 8 i 32 caràcters	Per a seguretat WPA2-PSK i WPA/WPA2-PSK , selecciona la contrasenya prèviament compartida que s'utilitza a la xarxa. En introduir la contrasenya i prémer el botó [Enter], s'estableix el valor i es visualitza com un asterisc (*). Si us connecteu amb l'EasyMP Network Projection, no cal que introduïu la contrasenya a l'ordinador si no heu modificat la contrasenya predeterminada. Us recomanem canviar la contrasenya periòdicament per qüestions de seguretat. Si es restableix la configuració de la xarxa, la contrasenya també torna al seu valor inicial.

Tipus de seguretat

Si el mòdul LAN sense fil opcional està instal·lat i s'utilitza en mode connexió Avançat, és molt recomanable que establiu opcions de seguretat.

WPA és un estàndard de xifratge que millora la seguretat de les xarxes sense fil. El projector admet els mètodes de xifratge TKIP i AES.

WPA també inclou les funcions d'autenticació d'usuari. L'autenticació WPA ofereix dos mètodes: ús d'un servidor d'autenticació, o autenticació entre un ordinador i un punt d'accés sense fer servir un servidor. Aquest projector accepta l'últim mètode, sense servidor.



Per obtenir informació sobre els ajusts, seguiu les instruccions de l'administrador de la xarxa.

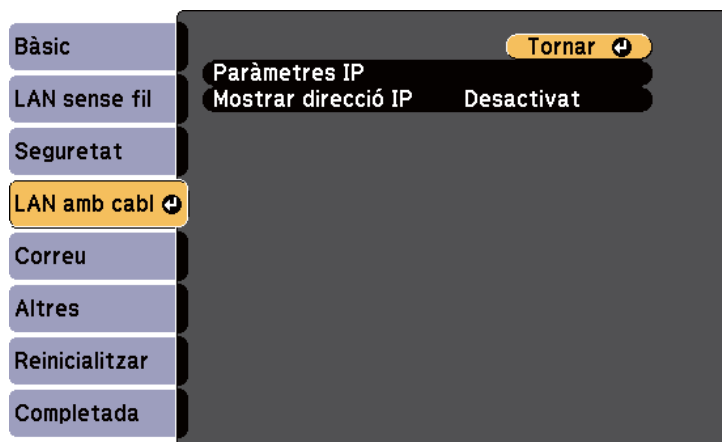
Enllaços relacionats

- "Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa" [pàg.144](#)

Menú de Xarxa - Menú LAN amb cable

Les opcions del menú **LAN amb cables** us permeten configurar la LAN amb cable.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN amb cabl**



Configuració	Opcions	Descripció
Paràmetres IP	DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la	DHCP: establiu el DHCP en Activat si la xarxa assigna adreces automàticament; trieu Desactivat per introduir manualment l' Adreça IP de la xarxa, la Màscara subxarxa i la Direcció passarel·la i feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp de l'adreça. No feu servir aquestes adreces: 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255) per a l'Adreça IP i la Direcció passarel·la i 0.0.0.0 i 255.255.255.255 per a la Màscara subxarxa.
Mostrar direcció IP	Activat Desactivat	Selecioneu si voleu que aparegui l'adreça IP a la pantalla d'espera de la xarxa.

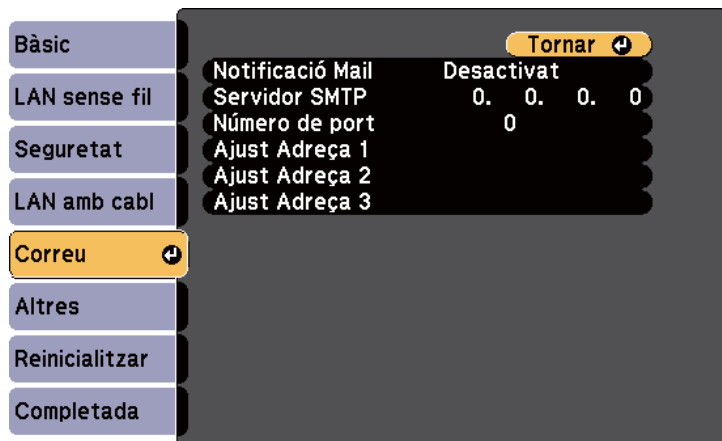
Enllaços relacionats

- "Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa" [pàg.144](#)

Menú Xarxa - Menú Correu

Les opcions del menú **Correu** permeten rebre una notificació per correu electrònic si es produeix un error o una alerta en el projector.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Correu**



Configuració	Opcions	Descripció
Notificació Mail	Activat Desactivat	Seleccioneu Activat per enviar correus a les adreces predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència amb un projector.
Servidor SMTP	Adreça IP	Introduïu l'adreça IP del servidor SMTP del projector; feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp d'adreça. No feu servir aquestes adreces: 127.x.x.x o de 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255).
Número de port	de 1 a 65535 (el valor predeterminat és 25)	Seleccioneu un número per al número de port del servidor SMTP
Ajust Adreça 1 Ajust Adreça 2 Ajust Adreça 3	Fins a 32 caràcters alfanumèrics	Introduïu l'adreça de correu i seleccioneu els avisos que voleu rebre. Repetiu aquest procés per a un màxim de 3 adreces.

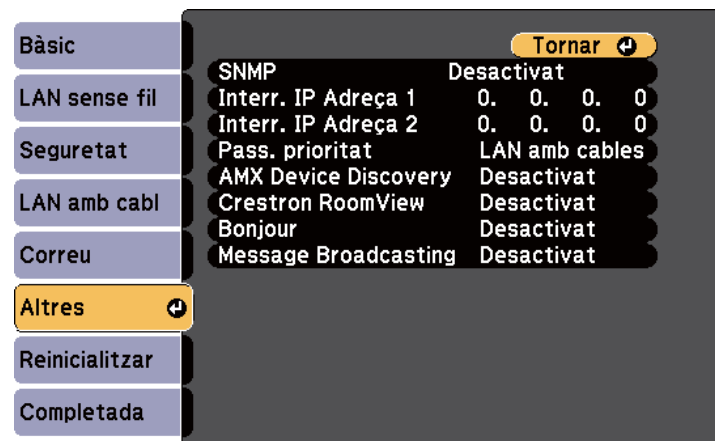
Enllaços relacionats

- "Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa" [pàg.144](#)

Menú Xarxa - Menú Altres

Les opcions del menú **Altres** permeten configurar altres opcions de la xarxa.

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres



Configuració	Opcions	Descripció
SNMP	Activat Desactivat	Seleccioneu Activat per supervisar el projector amb SNMP. Per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes. El valor per defecte és Desactivat .

Configuració	Opcions	Descripció
Interr. IP Adreça 1 Interr. IP Adreça 2	Adreça IP	Introduïu fins a 2 adreces IP per rebre notifikacions SNMP; feu servir l'interval de 0 a 255 per a cada camp d'adreça. No feu servir aquestes adreces: 127.x.x.x o de 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255).
Pass. prioritat	LAN amb cables LAN sense fils	Podeu definir la passarel·la prioritària.
AMX Device Discovery	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en Activat si voleu que l'AMX Device Discovery pugui detectar el projector.
Crestron Room-View	Activat Desactivat	Seleccioneu Activat només si superviseu o controleu el projector a través d'una xarxa amb Crestron RoomView. En activar Crestron RoomView es desactiva l'opció de Message Broadcasting d'Epson al programari EasyMP Monitor.
Bonjour	Activat Desactivat	Ajusteu això a Activat quan us connecteu a una xarxa mitjançant el protocol Bonjour. Consulteu el lloc web d'Apple per obtenir més informació sobre el servei Bonjour. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en Activat per activar la funció Message Broadcasting d'EPSON. Podeu descarregar Message Broadcasting i la seva Guia de funcionament a l'adreça web següent. http://www.epson.com

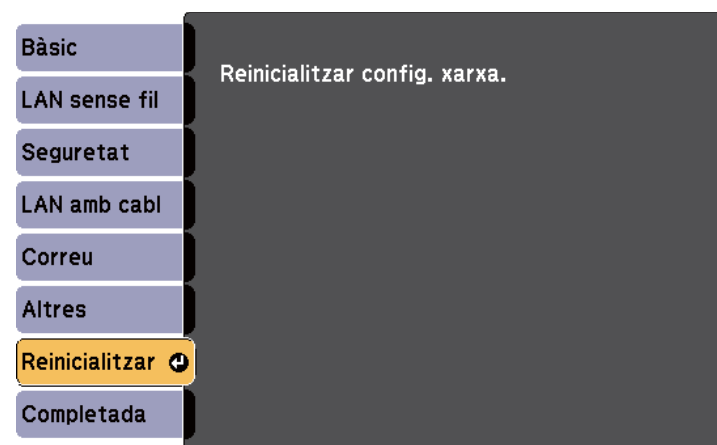
Enllaços relacionats

- "Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa" [pàg.144](#)
- "Suport Crestron RoomView" [pàg.125](#)

Menú Xarxa - Menú Reinicialitzar

Les opcions del menú **Reinicialitzar** permeten reinicialitzar totes les opcions de la xarxa.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Reinicialitzar**

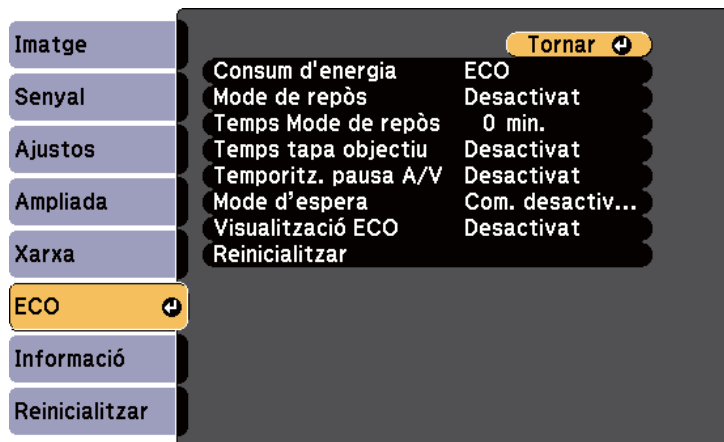


Configuració	Opcions	Descripció
Reinicialitzar config. xarxa.	Sí No	Seleccioneu Sí per reinicialitzar totes les opcions de la xarxa.

Enllaços relacionats

- "Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa" [pàg.144](#)

Les opcions del menú **ECO** permeten personalitzar les funcions del projector per estalviar energia. Quan seleccioneu una opció d'estalvi d'energia, apareix la icona d'una fulla al costat de l'element de menú.



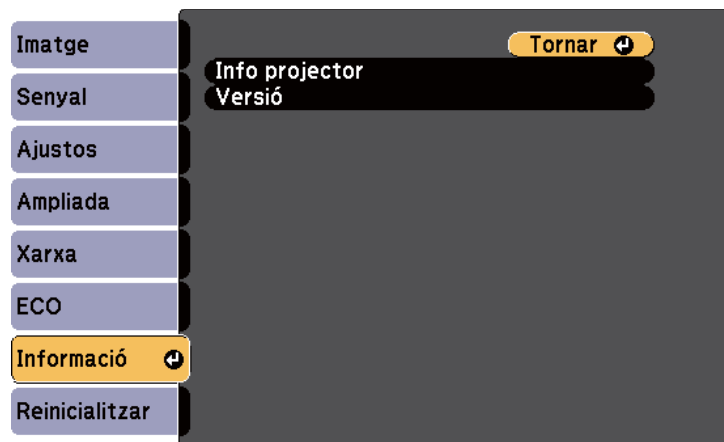
Configuració	Opcions	Descripció
Consum d'energia	Auto Normal ECO	Selecciona el mode de lluentor de la làmpada del projector: Auto: permet al projector detectar la lluentor òptima de la làmpada i n'ajusta la lluentor de la forma apropiada. Normal: estableix la lluentor màxima de la làmpada. ECO: redueix la lluentor de la làmpada i el soroll del ventilador, estalvia energia i allarga la vida útil de la làmpada. No podeu seleccionar aquestes opcions si el projector es fa servir en alçades altes o si està sotmès a temperatures elevades.
Mode de repòs	Activat Desactivat	Apaga el projector automàticament després d'un interval d'inactivitat (quan està Activat).

Configuració	Opcions	Descripció
Temps Mode de repòs	D'1 a 30 minuts	Defineix l'interval del mode de repòs.
Temps tapa objectiu	Activat Desactivat	Apaga el projector automàticament després de 30 minuts quan es tanca la tapa de l'objectiu (quan està Activat).
Temporitz. pausa A/V	Activat Desactivat	Si s'ha activat l'opció Pausa A/V , apaga automàticament el projector després de 30 minuts (si està Activat).
Mode d'espera	Com. activada Com. desactivada	Com. activada indica que el projector es pot supervisar a través d'una xarxa quan es troba en mode d'espera. Activeu aquesta opció perquè puguin executar-se les operacions següents amb el projector en mode d'espera: <ul style="list-style-type: none"> Supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa Emetre àudio i vídeo a un dispositiu extern (Sortida A/V s'ha d'estar definit com a Sempre) Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V
Visualització ECO	Activat Desactivat	Mostra la icona d'una fulla a la cantonada inferior esquerra de la pantalla projectada per indicar l'estat d'estalvi d'energia quan canvia la lluentor de la làmpada (si està Activat).
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors predeterminats de les opcions del menú ECO , excepte per al Mode d'espera .

Enllaços relacionats

- "Ajustar les opcions dels menús" [pàg.132](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.141](#)

Accediu al menú **Informació** per veure informació sobre el projector i la versió. No podreu canviar cap opció d'aquest menú.



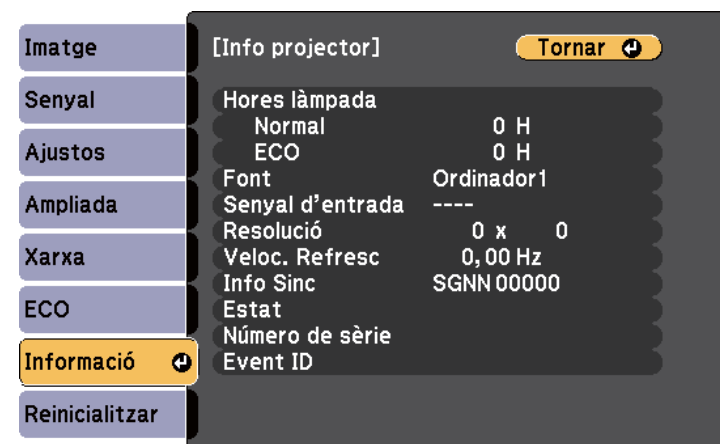
Element d'informació	Descripció
Info projector	Mostra informació del projector.
Versió	Mostra la versió de microprogramari Main , de Video i de Video2 .

Enllaços relacionats

- "Ajustar les opcions dels menús" [pàg.132](#)
- "Menú Informació - Menú Info projector" [pàg.153](#)

Menú Informació - Menú Info projector

Per veure informació sobre el projector i les fonts d'entrada, accediu al menú **Info projector** del menú **Informació** del projector.



Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada actual. El comptador d'ús de la làmpada comença a registrar les hores a partir de les 10 hores d'ús.

Element d'informació	Descripció
Hores làmpada	Mostra les hores (H) que s'ha fet servir la làmpada en els modes de Consum d'energia Normal i ECO ; si la informació apareix en groc, indica que aviat necessitareu una làmpada de substitució original d'Epson.
Font	Mostra el nom del port al qual està connectada la font d'entrada actualment.
Senyal d'entrada	Mostra la configuració del senyal d'entrada de la font d'entrada actual.
Resolució	Mostra la resolució del senyal d'entrada actual.
Senyal de vídeo	Mostra el format del senyal de vídeo de la font d'entrada actual.
Veloc. Refresc	Mostra la velocitat de refresc del senyal d'entrada actual.
Info Sinc	Mostra informació necessària per al tècnic de servei.

Element d'informació	Descripció
Estat	Mostra informació sobre els problemes del projector que pot ser necessària per al tècnic de servei.
Número de sèrie	Mostra el número de sèrie del projector.
Event ID	Mostra el número d'ID d'esdeveniment d'un problema específic del projector; vegeu la llista de codis d'ID d'esdeveniment (Event ID).

Enllaços relacionats



- "Visualització d'informació del projector - Menú Info" [pàg.153](#)
- "Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID)" [pàg.154](#)

Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID)

Si l'opció **Event ID** del menú **Informació** mostra un número de codi, consulteu la llista de codis d'ID d'esdeveniments per buscar la solució al problema del projector associat amb el codi.

Si no podeu resoldre el problema, poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa o amb Epson per demanar assistència tècnica.

Event ID	Causa i solució
0432	El software de xarxa no s'inicia. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre.
0435	
0434	Comunicació de xarxa inestable. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa, espereu un moment i proveu de tornar a connectar-vos a la xarxa.
0481	
0482	
0485	
0433	No es mostren les imatges transferides. Reinicieu el programari de la xarxa.
0484	S'ha desconnectat la comunicació amb l'ordinador. Reinicieu el programari de la xarxa.

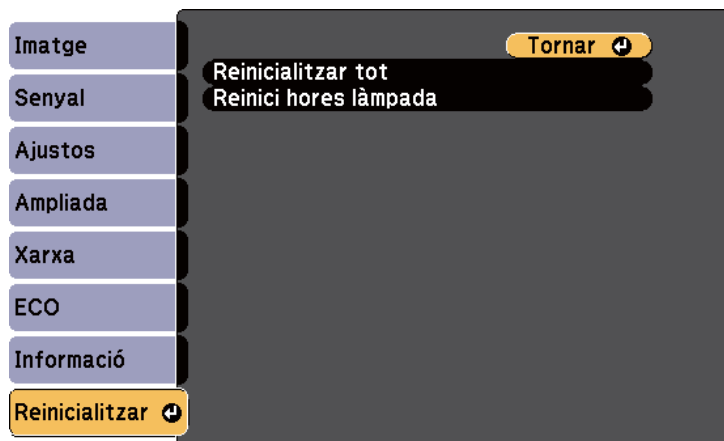
Event ID	Causa i solució
0483	El programari de xarxa s'ha tancat inesperadament. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa i, a continuació, apagueu i torneu a engegar el projector.
04FE	
0479	S'ha produït un error del sistema del projector. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre.
04FF	
0891	No troba el punt d'accés amb el mateix SSID. Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector.
0892	El tipus d'autenticació WPA/WPA2 no coincideix. Comproveu que les opcions de seguretat de la xarxa sense fil són correctes.
0893	El tipus de xifratge TKIP/AES no coincideix. Comproveu que les opcions de seguretat de la xarxa sense fil són correctes.
0894	S'ha desconnectat la comunicació amb un punt d'accés no autoritzat. Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa.
0898	No s'ha pogut adquirir DHCP. Comproveu que el servidor DHCP funciona correctament. Si no feu servir el DHCP, establiu l'opció DHCP en Desactivat al menú Xarxa del projector.  Xarxa > LAN sense fil > Paràmetres IP > DHCP  Xarxa > LAN amb cabl > Paràmetres IP > DHCP
0899	Altres errors de comunicació.

Enllaços relacionats

- "Menú Informació - Menú Info projector" [pàg.153](#)

Podeu recuperar els valors predeterminats de la majoria d'opcions del projector amb l'opció **Reinicialitzar tot** del menú **Reinicialitzar**.

També podeu reiniciar a zero l'ús de la làmpada del projector quan la substituïu amb l'opció **Reinici hores làmpada**.



Amb l'opció **Reinicialitzar tot** no es reinicialitzen les opcions següents:

- Senyal d'entrada
- Logotip de l'usuari
- Pantalla múltiple
- Ajustos planificació
- Idioma
- Data i hora
- Els elements del menú **Xarxa**
- Hores làmpada
- Contrasenya

Enllaços relacionats

- "Ajustar les opcions dels menús" [pàg.132](#)

Si ja heu configurat les opcions del menú d'un projector, podeu desar-ne els valors en una memòria USB o en un ordinador connectat mitjançant un cable USB per copiar-los a un altre projector del mateix model.

Les opcions dels menús següents no es copien a l'altre projector.

- Les opcions del menú **Xarxa** (excepte el menú **Correu** i el menú **Altres**)
- Les opcions **Hores làmpada** i **Estat** del menú **Informació**



Executeu la configuració per lots abans d'ajustar les opcions d'imatge, p. ex. Keystone. Els valors d'ajust de la imatge també s'apliquen a l'altre projector i se sobreescrueixen els ajustos realitzats abans d'executar la funció de configuració per lots.

El logotip de l'usuari també es copia quan copieu la configuració dels menús d'un projector a un altre. No registreu com a logotip de l'usuari informació que no voleu compartir amb altres projectors.



Precaució

Epson no assumeix cap responsabilitat en cas d'errors a la configuració per lots, ni assumeix els costos derivats de reparacions provocades per talls d'alimentació, errors de comunicació o altres problemes.

Enllaços relacionats

- "Ajustar les opcions dels menús" [pàg.132](#)
- "Configuració per lots mitjançant una memòria USB" [pàg.156](#)
- "Configuració per lots mitjançant un cable USB" [pàg.157](#)

Configuració per lots mitjançant una memòria USB

Podeu copiar les opcions dels menús d'un projector a un altre del mateix model mitjançant una memòria USB.



La unitat de memòria USB ha de tenir el format FAT i no pot incorporar cap funció de seguretat. Esborreu els fitxers de la unitat abans d'utilitzar-la per a la configuració per lots o podeu tenir problemes per desar els ajustos.

- 1** Desendolieu el cable del projector i comproveu que tots els llums estan apagats.
- 2** Connecteu una memòria USB buida directament al port USB-A del projector.
- 3** Premeu i manteniu el botó [Esc] del comandament a distància o del panell de control i endolieu el cable al projector.
- 4** Quan s'encenguin tots els llums del projector, deixeu anar el botó [Esc].

Els llums emeten un llum intermitent i el fitxer de configuració per lots es desa a la memòria USB. Quan acaba, el projector s'apaga.



Precaució

No desendolieu el cable elèctric ni traieu la memòria USB del projector mentre es desa el fitxer. Si desendolieu el cable o traieu la memòria USB, el projector podria no iniciar-se correctament.

- 5** Retireu la memòria USB.



El nom del fitxer de configuració per lots és PJCONFDATA.bin. Per canviar-ne el nom, afegiu caràcters alfanumèrics després de PJCONFDATA. Si canvieu el text PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.

- 6** Desendol·leu el cable del projector en què voleu copiar la configuració i comproveu que tots els llums del projector estan apagats.
- 7** Connecteu la memòria USB que conté el fitxer desat de configuració per lots al port USB-A del projector.
- 8** Premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància o del panell de control i endol·leu el cable al projector.
- 9** Quan s'encenguin tots els llums del projector, deixeu anar el botó [Menu]. (Els llums queden encesos durant aprox. 75 segons). Els llums intermitents indiquen que s'està escrivint la configuració. Quan acaba, el projector s'apaga.



Precaució

No desendol·leu el cable elèctric ni traieu la memòria USB del projector mentre es desa el fitxer. Si desendol·leu el cable o traieu la memòria USB, el projector podria no iniciar-se correctament.

- 10** Retireu la memòria USB.

Enllaços relacionats

- "Copiar els valors de les opcions de menú a un altre projector (configuració per lots)" [pàg.156](#)

Configuració per lots mitjançant un cable USB

Podeu copiar les opcions dels menús d'un projector a un altre del mateix model tot connectant l'ordinador i el projector mitjançant un cable USB.



Podeu utilitzar aquest mètode de configuració per lots amb el Windows XP i posteriors, o amb l'OS X 10.5.3 i posteriors.

- 1** Desendol·leu el cable del projector i comproveu que tots els llums estan apagats.
- 2** Connecteu un cable USB al port USB de l'ordinador i al port USB-B del projector.
- 3** Premeu i manteniu el botó [Esc] del comandament a distància o del panell de control i endol·leu el cable al projector.
- 4** Quan s'encenguin tots els llums del projector, deixeu anar el botó [Esc].
L'ordinador reconeix el projector com a disc extraïble.
- 5** Obriu la icona o la carpeta del disc extraïble i deseu el fitxer de configuració per lots a l'ordinador.



El nom del fitxer de configuració per lots és PJCONFDATA.bin. Per canviar-ne el nom, afegiu caràcters alfanumèrics després de PJCONFDATA. Si canvieu el text PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.

- 6** Expulseu el dispositiu USB (Windows) o arrossegueu la icona del disc extraïble a la paperera (OS X).
- 7** Desconnecteu el cable USB.
El projector s'apaga.
- 8** Desendol·leu el cable del projector en què voleu copiar la configuració i comproveu que tots els llums del projector estan apagats.

- 9** Connecteu el cable USB al port USB de l'ordinador i al port USB-B del projector.
- 10** Premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància o del panell de control i endol·leu el cable al projector.
- 11** Quan s'encenguin tots els llums del projector, deixeu anar el botó [Menu].
L'ordinador reconeix el projector com a disc extraïble.
- 12** Copieu el fitxer de configuració per lots (PJCONFDATA.bin) que heu desat a l'ordinador a la carpeta de nivell superior del disc extraïble.



Copieu només al disc extraïble el fitxer de configuració per lots, no copieu cap altre fitxer ni cap altra carpeta.

- 13** Expulseu el dispositiu USB (Windows) o arrossegueu la icona del disc extraïble a la paperera (OS X).
- 14** Desconnecteu el cable USB.
Els llums intermitents indiquen que s'està escrivint la configuració. Quan acaba, el projector s'apaga.



Precaució

No desendol·leu el cable elèctric del projector mentre es desa el fitxer. Si desendol·leu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.

Enllaços relacionats

- "Copiar els valors de les opcions de menú a un altre projector (configuració per lots)" [pàg.156](#)

Manteniment del projector

Potser haureu de netejar l'objectiu del projector periòdicament i netejar el filtre d'aire i les reixetes de ventilació per evitar que es bloquegi la ventilació i el projector se sobreescalfi.

Les úniques peces que vosaltres podeu substituir són la làmpada, el filtre d'aire i les piles del comandament a distància. Si cal substituir cap altra peça, poseu-vos en contacte amb Epson o amb un agent d'Epson autoritzat.



Advertència

Abans de netejar cap part del projector, apagueu-lo i desendolieu-lo de la corrent. No obriu mai cap tapa del projector, excepte si s'indica específicament que ho feu en aquest manual. La tensió elèctrica de l'interior del projector pot provocar lesions greus.

Enllaços relacionats

- "Netejar l'Objectiu" [pàg.160](#)
- "Neteja de la carcassa del projector" [pàg.161](#)
- "Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació" [pàg.162](#)
- "Manteniment de la làmpada del projector" [pàg.164](#)
- "Com canviar les piles del comandament a distància" [pàg.169](#)

Netegeu l'objectiu del projector periòdicament i sempre que hi veieu pols o taques a la superfície.

- Per eliminar la pols o les taques, netegeu l'objectiu amb un paper netejador d'objectius.
- Per eliminar les taques més persistents, podeu humitejar un drap que no deixi pèls amb un netejador especialitzat i passar-lo suaument per l'objectiu. No polvoritzeu directament cap líquid a l'objectiu.



Advertència

No feu servir cap netejador d'objectius que contingui gas inflamable. Les temperatures elevades generades per la làmpada del projector poden provocar un incendi.

Atenció

No feu servir netejavidres ni materials agressius per netejar l'objectiu i no hi feu cap cop per no fer-lo malbé. No feu servir aire envasat; els gasos poden deixar residus inflamables.

Enllaços relacionats

- "Manteniment del projector" [pàg.159](#)

Abans de netejar la carcassa del projector, apagueu el projector i desendol-leu-lo de la corrent

- Per eliminar pols o brutícia, feu servir un drap suau i sec que no deixi pèls.
- Per eliminar la brutícia més persistent, feu servir un drap humitejat amb aigua i sabó neutre. No polvoritzeu directament cap líquid al projector.

Atenció

No feu servir cera, alcohol, benzè, dissolvents de pintura ni cap altre producte químic per netejar la carcassa del projector. Aquests productes poden fer malbé la carcassa. No feu servir aire envasat; els gasos poden deixar residus inflamables.

Enllaços relacionats

- "Mainteniment del projector" [pàg.159](#)

Un manteniment regular del filtre és important per conservar el projector en bon estat. Netegeu el filtre d'aire quan aparegui un missatge que indiqui que la temperatura de l'interior del projector ha assolit un nivell determinat. Es recomana netejar aquestes parts almenys un cop cada tres mesos. Netegeu-les més sovint si utilitzeu el projector en entorns on hi ha molta pols.

Atenció

Si no en feu un manteniment regular, el projector Epson us avisarà quan la temperatura de l'interior del projector assoleixi un nivell determinat. No espereu fins que aparegui aquest avís per fer un manteniment del filtre del projector, doncs una exposició prolongada a temperatures altes pot reduir la vida del projector o de la làmpada.

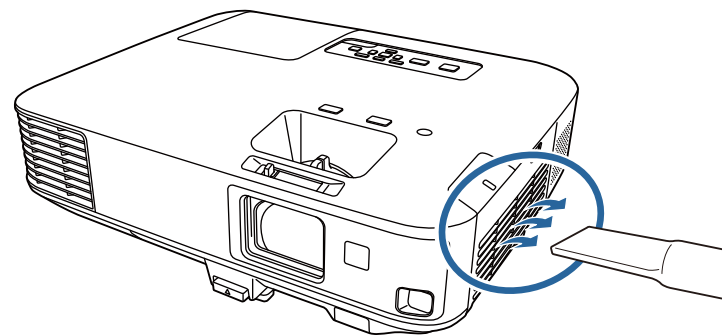
Enllaços relacionats

- "Manteniment del projector" [pàg.159](#)
- "Neteja del filtre d'aire i de les reixetes de ventilació" [pàg.162](#)
- "Substituir el filtre d'aire" [pàg.162](#)

Neteja del filtre d'aire i de les reixetes de ventilació

Netegeu el filtre d'aire o les reixetes de ventilació del projector si hi veieu pols o si apareix un missatge que us demana que ho feu.

- 1** Apagueu el projector i desendolieu el cable elèctric.
- 2** Aspireu el pols amb compte mitjançant una petita aspiradora dissenyada per a ordinadors o un respallet molt suau (p. ex. un pinzell).



Traieu el filtre d'aire per netejar les dues bandes. No passeu el filtre d'aire per aigua ni feu servir cap tipus de detergent ni dissolvent per netejar-lo.

Atenció

No feu servir aire envasat. Els gasos poden deixar residus inflamables o introduir pols i brutícia a l'interior de l'òptica del projector o altres parts delicades.

3

Si us costa netejar la pols o si el filtre d'aire està fet malbé, substituïu-lo.

Enllaços relacionats

- "Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació" [pàg.162](#)

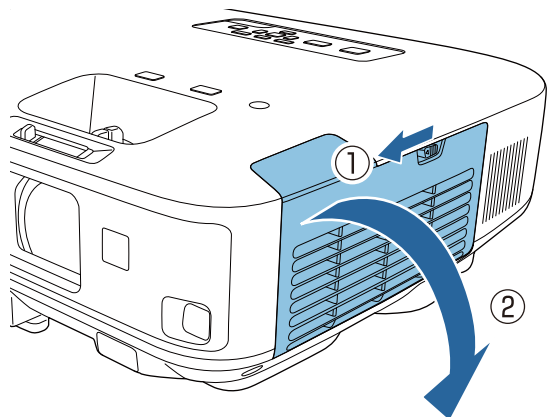
Substituir el filtre d'aire

Haureu de substituir el filtre d'aire en les situacions següents:

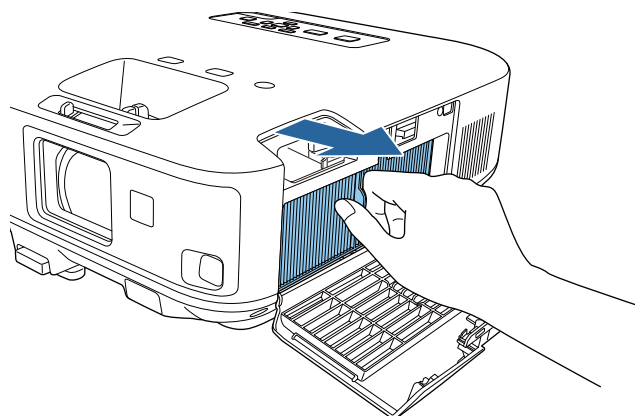
- Si després de netejar el filtre d'aire, veieu un missatge que us demana que el netegeu o el substituïu.
- Si el filtre d'aire està trencat o fet malbé.

Podeu substituir el filtre d'aire amb el projector penjat del sostre o muntat sobre una taula.

- 1** Apagueu el projector i desendolheu el cable elèctric.
- 2** Feu lliscar la balda de la tapa del filtre d'aire i obriu-la.



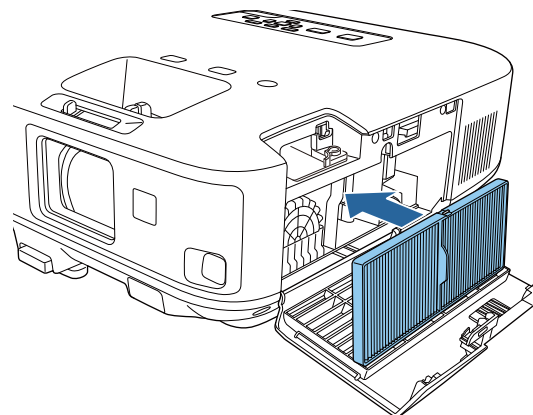
- 3** Traieu el filtre d'aire del projector.



Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives aplicables.

- Marc del filtre: polipropilè
- Filtre: polipropilè

- 4** Col·loqueu el filtre d'aire nou al projector tal com veieu a la imatge i premeu fins que sentiu com es col·loca al seu lloc.



- 5** Tanqueu la tapa del filtre d'aire.

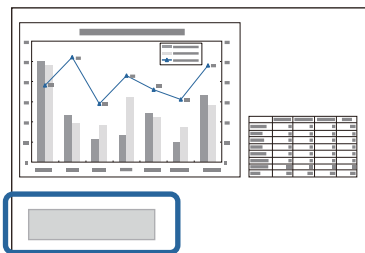
Enllaços relacionats

- "Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació" [pàg.162](#)
- "Peces de recanvi" [pàg.189](#)

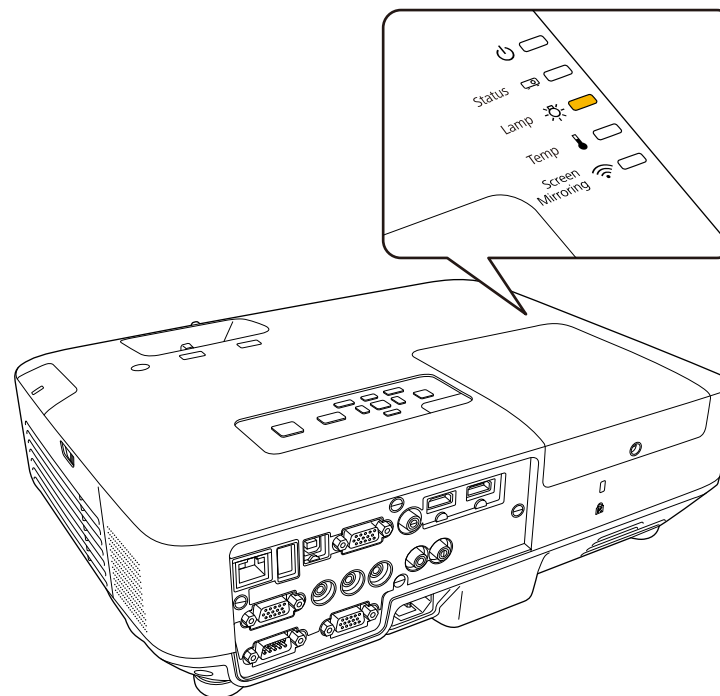
El projector supervisa les hores d'ús de la làmpada i mostra aquesta informació al sistema de menús del projector.

Substitueix la làmpada tan aviat com sigui possible en aquests casos:

- La imatge projectada s'enfosqueix o la qualitat baixa.
- Apareix un missatge en encendre el projector que us demana que substitueixis la làmpada (el missatge es manté durant 30 segons).



- L'indicador de la làmpada del projector emet una llum intermitent de color taronja.



Atenció

- El missatge de substitució de la làmpada està programat perquè aparegui després dels períodes de temps següents per tal de mantenir la lluentor i la qualitat inicials de les imatges projectades.
 - Quan l'opció **Consum d'energia** s'estableix en **Normal** al menú **ECO** del projector: Unes 2.900 hores
 - Quan l'opció **Consum d'energia** s'estableix en **ECO** al menú **ECO** del projector: Unes 3.900 hores
- Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Quan apareix el missatge de substitució de la làmpada, substituïu la làmpada per una de nova al més aviat possible encara que continuï funcionant.
- No apagueu i torneu a engegar l'alimentació acte seguit moltes vegades seguides. Engegar i apagar l'alimentació molt sovint pot escurçar la vida útil de la làmpada.
- Segons les característiques de la làmpada i de com s'hagi fet servir, pot ser que s'enfosqueixi o deixi de funcionar abans que aparegui el missatge d'avertència. Per aquest motiu, es recomana tenir sempre a mà una làmpada de recanvi.
- Us recomanem l'ús de làmpades opcionals originals d'Epson. Si no feu servir làmpades originals, pot ser que tingueu problemes de qualitat i seguretat. La garantia d'Epson cobreix els danys o funcionaments anòmals provocats per l'ús de làmpades no originals.

Enllaços relacionats

- "Manteniment del projector" [pàg.159](#)
- "Substituir la làmpada" [pàg.165](#)
- "Reinicialitzar el temporitzador de la làmpada" [pàg.168](#)

Substituir la làmpada

També podeu substituir la làmpada amb el projector penjat del sostre.



Advertència

- Deixeu que la làmpada es refredi completament abans de substituir-la per evitar lesions.
- No desmunteu ni modifiqueu mai la Làmpada. Si instal·leu una làmpada modificada o reciclada al projector, podeu provocar un incendi, una descàrrega elèctrica o un accident.

1

Apagueu el projector i desendollegeu el cable elèctric.

2

Deixeu que la làmpada del projector es refredi durant com a mínim una hora.

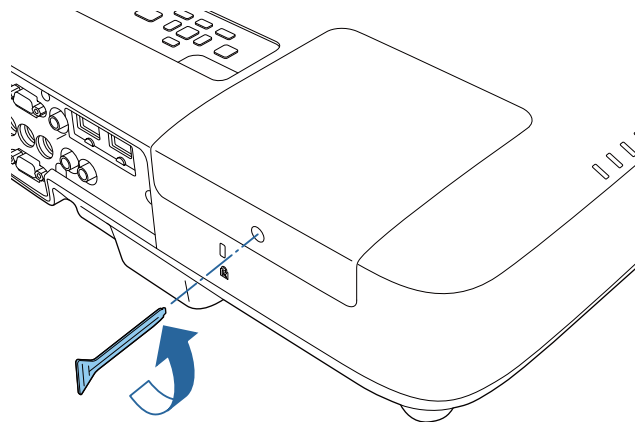
3

Feu servir el tornavís que s'inclou amb la làmpada de substitució per descargolar el cargol de la tapa de la làmpada.

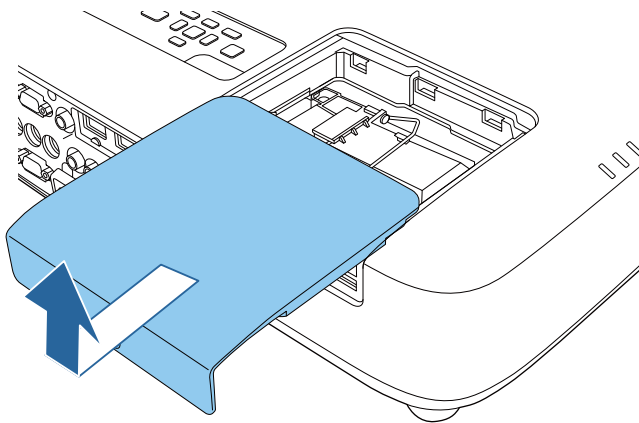


Advertència

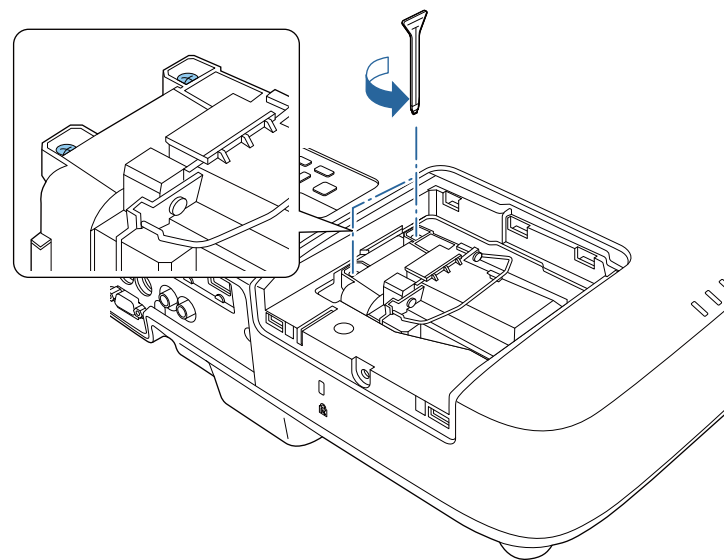
Quan se substitueix la làmpada, pot ser que la làmpada es trenqui. Quan substituïu la làmpada d'un projector instal·lat en un sostre, penseu sempre que la làmpada està trencada i situeu-vos cap al cantó de la coberta de la làmpada, mai a sota. Retireu la coberta de la làmpada amb cura. Aneu amb cura quan retireu la coberta de la làmpada, perquè poden caure trossos de vidre que provoquin lesions. Si penetren trossos de vidre als ulls o a la boca, consulteu immediatament als vostre metge local.



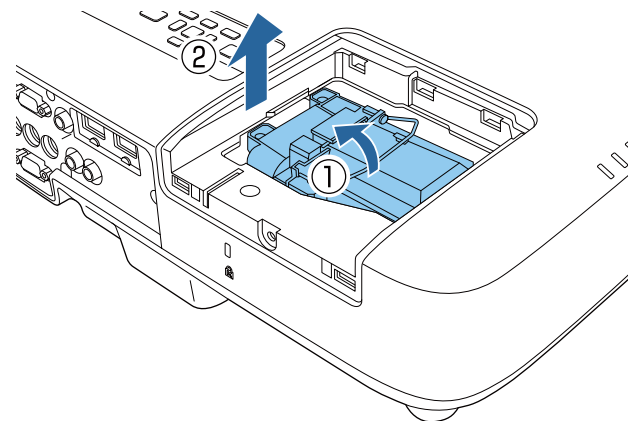
- 4** Feu lliscar i traieu la tapa de la làmpada i retireu-la.



- 5** Descargoleu els cargols que fixen la làmpada al projector. Els cargols no es poden treure del tot.



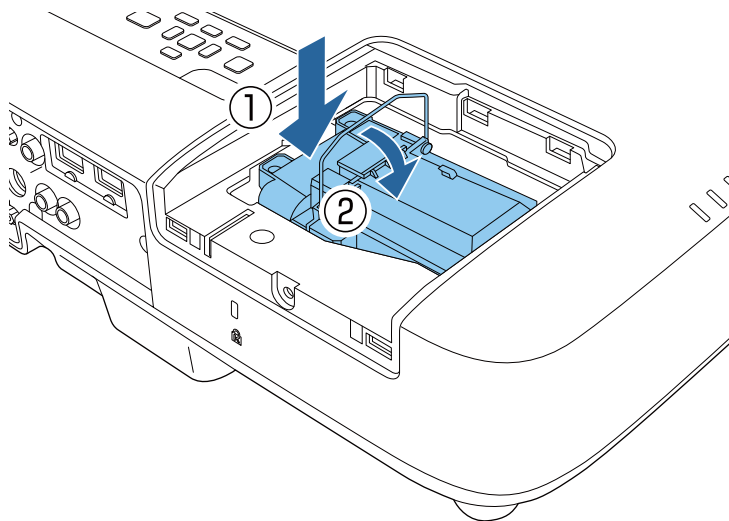
- 6** Aixequeu la nansa de la làmpada i, amb compte, traieu la làmpada del projector.





- Si la làmpada està trencada, substituïu-la per una de nova o poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.
- La làmpada d'aquest producte pot contenir mercuri (Hg). Consulteu la normativa local aplicable sobre l'eliminació o el reciclatge d'aquest producte. No la tireu a les escombraries.

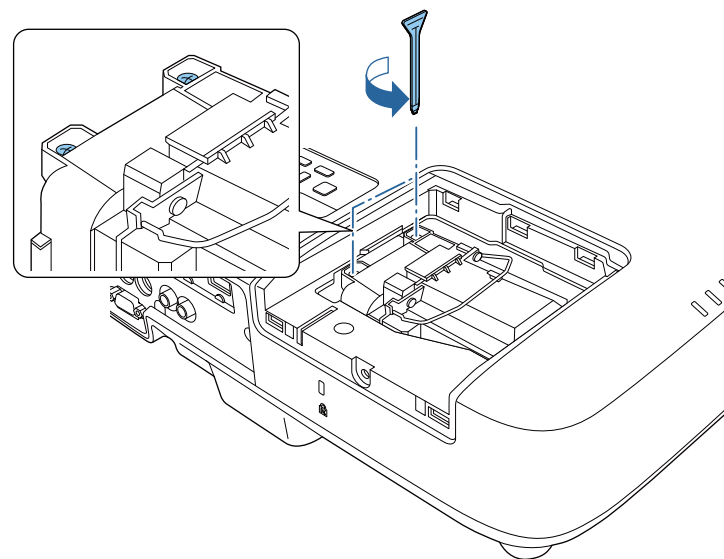
- 7** Inseriu amb compte la làmpada nova al projector. Si no entra fàcilment, comproveu que l'introduïu en la posició correcta. Feu pressió sobre la nansa per introduir-la.



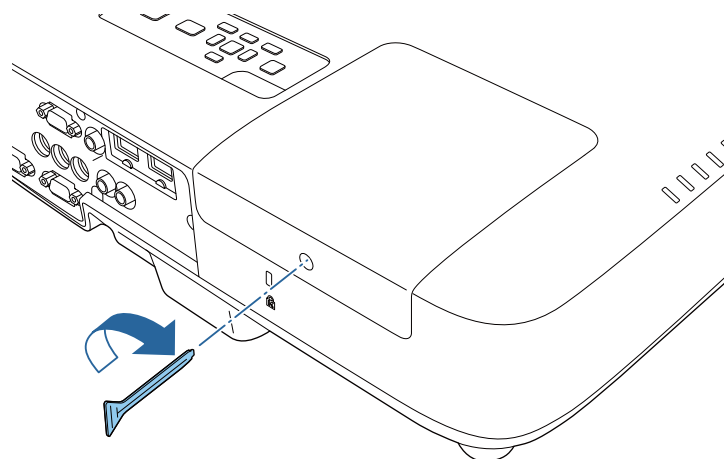
Atenció

No toqueu el vidre de la làmpada per evitar avaries.

- 8** Introduïu la làmpada i fixeu-la amb els cargols.



- 9** Col·loqueu la tapa de la làmpada i fixeu-la amb els cargols.





Assegureu-vos que heu instal·lat correctament la tapa o la làmpada no s'encendrà.

Reinicieu el comptador de la làmpada a zero per controlar les hores d'ús de la làmpada nova.

Enllaços relacionats

- "Manteniment de la làmpada del projector" [pàg.164](#)
- "Peces de recanvi" [pàg.189](#)

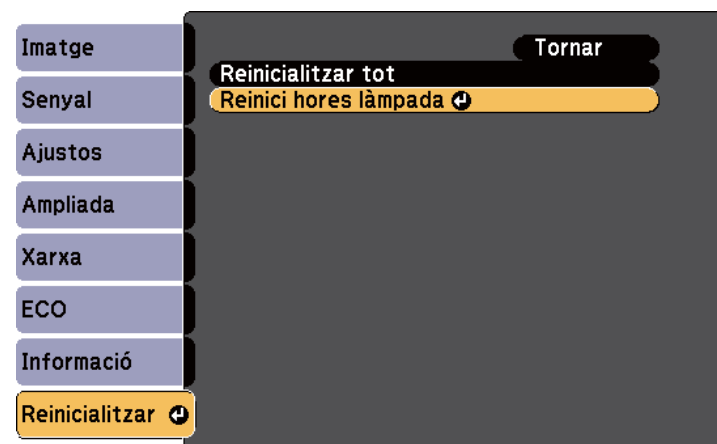
Reinicialitzar el temporitzador de la làmpada

Després de substituir la làmpada del projector, reinicieu el temporitzador de la làmpada per eliminar el missatge de substitució de làmpada i controlar adequadament l'ús de la làmpada nova.



No reinicieu el temporitzador de la làmpada si no heu substituït la làmpada per evitar tenir informació d'ús de la làmpada errònia.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Reinicialitzar** i premeu [Enter].
- 4** Seleccioneu el menú **Reinici hores làmpada** i premeu [Enter].



Apareix un missatge que us demana si voleu reiniciar les hores d'ús de la làmpada.

- 5** Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].
- 6** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Enllaços relacionats

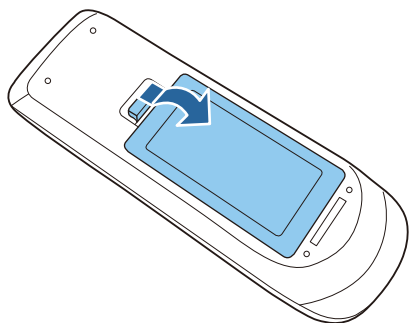
- "Manteniment de la làmpada del projector" [pàg.164](#)

El comandament a distància fa servir dues piles alcalines o de manganès de mida AA. Substituïu les piles quan calgui.

Atenció

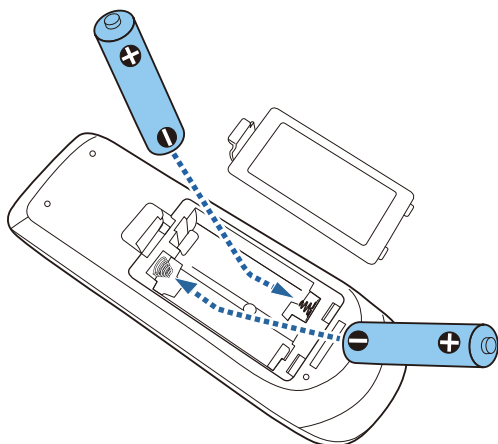
Llegiu les *Instruccions de seguretat* abans de manipular les piles.

- 1 Obriu la tapa de les piles, com es mostra a la imatge.



- 2 Traieu les piles usades.

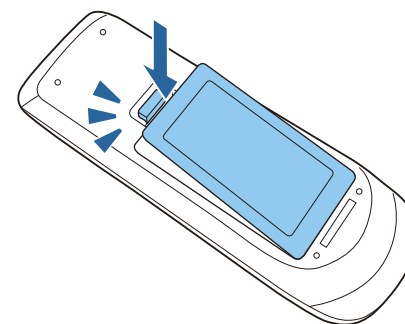
- 3 Introduïu les piles amb els símbols + i - en la posició indicada.



Advertència

Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les piles per assegurar-vos que estan ben col·locades. Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

- 4 Tanqueu la tapa del compartiment de les piles i assegureu-vos que quedi ben encaixada.



Enllaços relacionats

- "Manteniment del projector" [pàg.159](#)

Solució dels problemes

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema d'ús amb el projector.

Enllaços relacionats

- "Problemes de projecció" [pàg.171](#)
- "Estat dels indicadors lluminosos del projector" [pàg.172](#)
- "Ús de les pantalles d'ajuda del projector" [pàg.175](#)
- "Resoldre problemes d'imatge o de so" [pàg.176](#)
- "Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància" [pàg.182](#)
- "Solució de problemes de xarxa" [pàg.184](#)

Si el projector no funciona correctament, apagueu-lo, desendol-leu-lo i torneu a endollar-lo i a engegar-lo.

Si el problema no es resol, comproveu el següent:

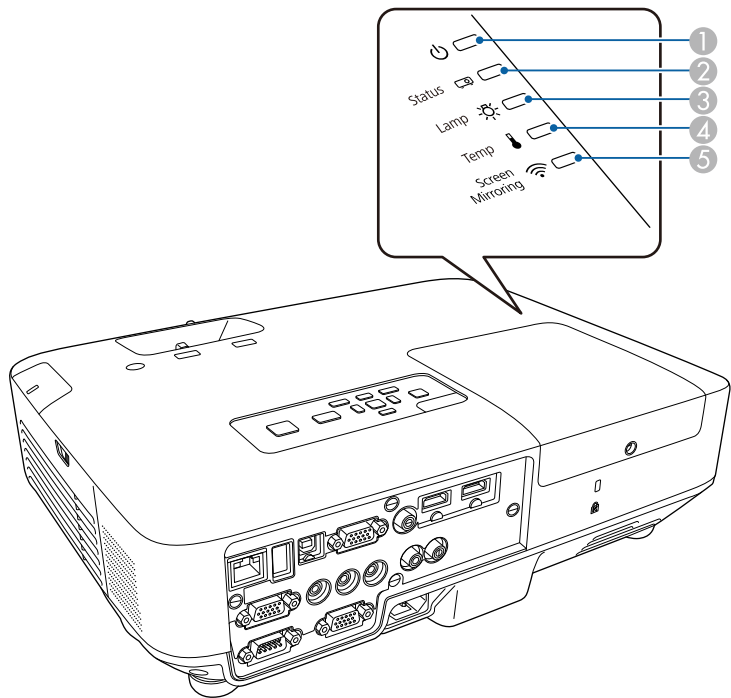
- Els llums del projector poden indicar quin és el problema.
- El sistema d'ajuda del projector pot mostrar informació sobre els problemes més habituals.
- Les solucions d'aquest manual poden ajudar-vos a resoldre molts problemes.

Si no resoleu el problema amb cap d'aquestes solucions, poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir assistència tècnica.

Enllaços relacionats

- "Solució dels problemes" [pàg.170](#)

Els indicadors lluminosos del projector indiquen l'estat del projector i us permeten saber quan hi ha un problema. Comproveu l'estat i el color dels indicadors lluminosos i consulteu la taula següent per trobar la solució.



- 1 Llum d'alimentació
- 2 Llum d'estat
- 3 Llum de làmpada
- 4 Llum de temp (temperatura)
- 5 Llum d'Screen Mirroring (EB-1985WU/EB-1975W)

Llums indicadors	Estat i solució
Alimentació: Blau Estat: Blau Làmpada: Desactivat Temp: Desactivat	Funcionament normal.
Alimentació: Blau Estat: Blau intermitent Làmpada: Desactivat Temp: Desactivat	S'està escalfant o s'està apagant. Quan s'escalfa, la imatge triga uns 30 segons en aparèixer. Quan el projector s'escalfa o s'apaga, es desactiven tots els botons.
Alimentació: Blau Estat: Desactivat Làmpada: Desactivat Temp: Desactivat	En espera, mode de repòs o supervisió. La projecció s'inicia en prémer el botó d'alimentació.
Alimentació: Blau in- termitent Estat: Desactivat Làmpada: Desactivat Temp: Desactivat	Preparant per supervisar.
Alimentació: Blau in- termitent Estat: L'estat dels indi- cadors lluminosos varia Làmpada: Desactivat (o llum taronja intermi- tent amb avís de vida de làmpada) Temp: Parpelleig taron- ja	El projector està massa calent. <ul style="list-style-type: none">• Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers.• Netegeu o substituïu el filtre d'aire.• Comproveu que la temperatura ambiental no és excessiva.

Llums indicadors	Estat i solució
Alimentació: Desactivat Estat: Blau intermitent Làmpada: Desactivat Temp: Taronja	<p>El projector s'ha sobreescalfat i s'ha apagat. Deixeu-lo apagat perquè es refredi durant 5 minuts.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers. • Netegeu o substituïu el filtre d'aire. • Si utilitzeu el projector en altituds elevades, establiu el Mode alta altitud en Activat al menú Ampliada del projector. ☛ Ampliada > Funcionament > Mode alta altitud • Si el problema es repeteix, desendolieu el projector i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: Desactivat Estat: Blau intermitent Làmpada: Taronja Temp: Desactivat	<p>La làmpada té un problema.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu si la làmpada s'ha fos, s'ha trencat o s'ha instal·lat malament. Torneu a col·locar o substituïu la làmpada segons sigui necessari. • Netejar el filtre d'aire. • Si utilitzeu el projector en altituds elevades, establiu el Mode alta altitud en Activat al menú Ampliada del projector. ☛ Ampliada > Funcionament > Mode alta altitud • Si el problema es repeteix, desendolieu el projector i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: Blau intermitent Estat: L'estat dels indicadors lluminosos varia Làmpada: Parpelleig taronja Temp: Desactivat	<p>Substituïu aviat la làmpada per evitar danys. No seguïu utilitzant el projector.</p>

Llums indicadors	Estat i solució
Alimentació: Desactivat Estat: Blau intermitent Làmpada: Desactivat Temp: Parpelleig taronja	<p>Hi ha un problema en un ventilador o en un sensor. Apagueu i desendolieu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</p>
Alimentació: Desactivat Estat: Blau intermitent Làmpada: Parpelleig taronja Temp: Desactivat	<p>Error intern del projector. Apagueu i desendolieu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</p>
Alimentació: Desactivat Estat: Blau intermitent Làmpada: Parpelleig taronja Temp: Parpelleig taronja	<p>Error Iris Automàt. Apagueu i desendolieu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</p>
Alimentació: Desactivat Estat: Blau intermitent Làmpada: Taronja Temp: Parpelleig taronja	<p>Err.aliment. (Llast) Apagueu i desendolieu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</p>

Llum d'Screen Mirroring	Estat i solució
Blau	Screen Mirroring disponible.
Parpelleig ràpid amb llum blau	Connexió a un dispositiu mòbil.
Parpelleig lent amb llum blau	Error d'Screen Mirroring. Seleccioneu Tots dos desactivats per a Alimen. sense fil al menú Xarxa del projector i seleccioneu una altra vegada Screen Mirroring actiu .

Llum d'Screen Mirroring	Estat i solució
Desactivat	Screen Mirroring no disponible. Comproveu que Aliment. sense fil s'estableix en Screen Mirroring actiu al menú Xarxa del projector.



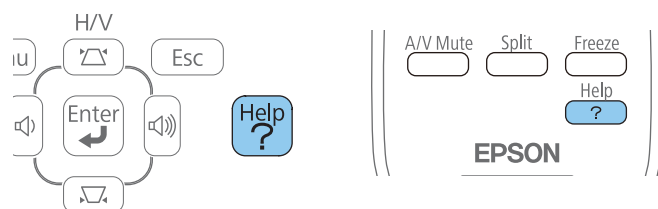
Si detecteu un patró d'il·luminació que no apareix a la taula anterior, apagueu el projector, desendolieu-lo i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.

Enllaços relacionats

- "Solució dels problemes" [pàg.170](#)
- "Neteja del filtre d'aire i de les reixetes de ventilació" [pàg.162](#)
- "Substituir el filtre d'aire" [pàg.162](#)
- "Substituir la làmpada" [pàg.165](#)

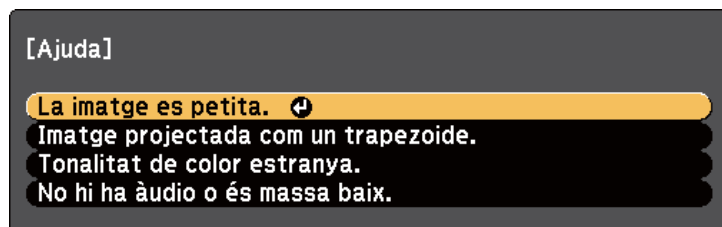
El sistema d'ajuda del projector us permet veure informació que us ajudarà a resoldre els problemes més habituals.

- 1 Engegueu el projector.
- 2 Premeu el botó [Ajuda] del panell de control o del comandament a distància.



Apareix el menú d'ajuda.

- 3 Utilitzeu les fletxes amunt/avall per destacar el problema que voleu resoldre.



- 4 Premeu [Enter] per veure les solucions.
- 5 Quan acabeu, executeu una de les accions següents.
 - Per seleccionar un altre problema per resoldre, premeu [Esc].
 - Per sortir del sistema d'ajuda, premeu [Help].

Enllaços relacionats

- "Solució dels problemes" [pàg.170](#)

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema amb les imatges projectades o amb el so.

Enllaços relacionats

- "Solució dels problemes" [pàg.170](#)
- "Solucions si no apareix cap imatge" [pàg.176](#)
- "Solucions en cas d'imatges incorrectes amb la funció USB Display" [pàg.176](#)
- "Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"" [pàg.177](#)
- "Solucions si apareix el missatge "No Suportat"" [pàg.178](#)
- "Solucions si només apareix una imatge parcial" [pàg.178](#)
- "Solucions quan la imatge no és rectangular" [pàg.178](#)
- "Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques" [pàg.179](#)
- "Solucions per a imatges borroses" [pàg.179](#)
- "Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges" [pàg.180](#)
- "Solucions per als problemes de so" [pàg.181](#)
- "Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC Free" [pàg.181](#)

Solucions si no apareix cap imatge

Si no apareix cap imatge, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó d'accionament per encendre el projector.
- Comproveu que la tapa de l'objectiu està ben oberta o s'ha retirat.
- Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per comprovar si la imatge s'ha apagat temporalment.
- Comproveu que tots els cables necessaris estan ben connectats, que el projector està encès i que les fonts de vídeo estan connectades.
- Comproveu que la imatge projectada no és completament negra (només si es projecten imatges des d'un ordinador).
- Comproveu que la configuració de les opcions dels menús del projector és correcta.

- Premeu el botó d'accionament del projector per treure'l del mode d'espera o de repòs. Comproveu també si l'ordinador connectat està en mode de repòs o si es mostra un protector de pantalla blanc.
- Comproveu les opcions del menú **Senyal** del projector per assegurar-vos que són correctes per a la font de vídeo actual.
- Ajusteu la **Lluentor** al menú **Imatge** del projector o seleccioneu **Normal** per a **Consum d'energia** al menú **ECO** del projector.
- Comproveu l'opció **Pantalla** del menú **Ampliada** del projector per assegurar-vos que l'opció **Missatges** s'ha definit com a **Activat**.
- Si el projector no respon en prémer els botons del panell de control, els botons poden bloquejar-se. Desbloquegeu els botons.
- Si el projector no respon en prémer els botons del comandament a distància, comproveu que els receptors remots estan activats.
- Reduïu la mida de pantalla del mode de pantalla completa per a les imatges projectades amb el Windows Media Center.
- En el cas d'imatges projectades des d'aplicacions que fan servir Windows DirectX, apagueu les funcions DirectX.
- És possible que el projector no pugui projectar vídeos protegits amb drets d'autor que es reproduïxen en un ordinador. Per obtenir més informació, consulteu el manual de l'ordinador.

Enllaços relacionats

- "Resoldre problemes d'imatge o de so" [pàg.176](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.137](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.135](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.152](#)
- "Desbloqueig dels botons del projector" [pàg.96](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.141](#)

Solucions en cas d'imatges incorrectes amb la funció USB Display

Si no apareix cap imatge o si la imatge es veu malament amb la funció USB Display, proveu les solucions següents:

- Premeu el botó [USB] del comandament a distància.
- Comproveu que el programari Epson USB Display s'ha instal·lat correctament. Instal·leu-lo manualment si és necessari.
- Per a l'OS X, seleccioneu la icona **USB Display** al **Dock** o des de la carpeta **Aplicacions**.
- Reduïu la mida de pantalla del mode de pantalla completa per a les imatges projectades amb el Windows Media Center.
- En el cas d'imatges projectades des d'aplicacions que fan servir Windows DirectX, apagueu les funcions DirectX.
- Si el cursor del ratolí parpelleja, seleccioneu **Feu més suau el moviment del punter del ratolí** al programa de **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador (aquesta opció no està disponible per al Windows 2000).
- Desactiveu l'opció **Transferir finestra per capes** al programa **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.

Enllaços relacionats

- "Resoldre problemes d'imatge o de so" [pàg.176](#)
- "Instal·lació del programari USB Display" [pàg.53](#)

Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"

Si apareix el missatge "Sense senyal", proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Source Search] i espereu un segons perquè aparegui la imatge.
- Enguegueu l'ordinador o la font de vídeo connectats i premeu el botó de reproduir per iniciar la presentació, si és necessari.
- Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament.
- Si projecteu des d'un ordinador portàtil, comproveu que està configurat per visualitzar imatges en un monitor extern.
- Si és necessari, apagueu el projector i l'ordinador o la font de vídeo connectats i torneu-los a engegar.

Enllaços relacionats

- "Resoldre problemes d'imatge o de so" [pàg.176](#)
- "Visualització des d'un portàtil" [pàg.177](#)
- "Visualització des d'un portàtil Mac" [pàg.178](#)

Visualització des d'un portàtil

Si quan projecteu des d'un portàtil apareix el missatge "Sense senyal", haureu de configurar el portàtil per visualitzar imatges en un monitor extern.

- 1** Premeu i manteniu la tecla **Fn** del portàtil i premeu la tecla que té el dibuix d'un monitor o **CRT/LCD**. (Consulteu el manual del portàtil per obtenir més informació). La imatge triga uns segons en aparèixer.
- 2** Per mostrar les imatges al monitor del portàtil i al projector, proveu de tornar a prémer les mateixes tecles una altra vegada.
- 3** Si el portàtil i el projector no mostren la mateixa imatge, comproveu la utilitat **Pantalla** del Windows per assegurar-vos que el port extern del monitor està activat i que el mode d'escriptori ampliat està desactivat. (Consulteu el manual del vostre ordinador o del Windows per obtenir més informació).
- 4** Si ho considereu necessari, comproveu la configuració de la targeta de vídeo i establiu l'opció de pantalles múltiples en **Clona** o **Mirall**.

Enllaços relacionats

- "Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"" [pàg.177](#)

Visualització des d'un portàtil Mac

Si quan projecteu des d'un portàtil Mac apareix el missatge "Sense senyal", haureu de configurar el portàtil per visualitzar rèpliques d'imatges. (Consulteu el manual del portàtil per obtenir més informació).

- 1** Obriu la utilitat **Preferències del Sistema** i seleccioneu **Pantalles**.
- 2** Seleccioneu l'opció **Pantalla** o **LCD en color**, si és necessari.
- 3** Feu clic a la pestanya **Organitzar** o **Organització**.
- 4** Seleccioneu **Duplicar pantalles**.

Enllaços relacionats

- "Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"" [pàg.177](#)

Solucions si apareix el missatge "No Suportat"

Si apareix el missatge "No suportat", proveu aquestes solucions:

- Comproveu que heu seleccionat el senyal d'entrada correcte al menú **Senyal** del projector.
- Comproveu que la resolució de la pantalla de l'ordinador no supera els límits de freqüència i la resolució del projector. Si cal, seleccioneu una resolució de pantalla diferent per a l'ordinador. (Consulteu el manual de l'ordinador per obtenir més informació).

Enllaços relacionats

- "Resoldre problemes d'imatge o de so" [pàg.176](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.137](#)

Solucions si només apareix una imatge parcial

Si només apareix una imatge parcial de l'ordinador, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Auto] del comandament a distància per optimitzar el senyal de la imatge.
- També podeu ajustar la posició de la imatge amb l'opció **Posició** del menú **Senyal** del projector.
- Premeu el botó [Aspect] del comandament a distància per seleccionar una relació d'aspecte diferent per a la imatge.
- Canvieu la **Resolució** del menú **Senyal** del projector segons el senyal de l'equip connectat.
- Si heu ampliat o reduït la imatge amb els botons [E-Zoom], premeu el botó [Esc] fins que el projector torni a pantalla completa.
- Comproveu la configuració de visualització de l'ordinador per desactivar la visualització dual i establiu la resolució respectant els límits del projector. (Consulteu el manual de l'ordinador per obtenir més informació).
- Comproveu la resolució assignada als fitxers de presentació per veure si s'han creat per a una resolució diferent. (Consulteu el manual del programari per obtenir més informació).
- Assegureu-vos que heu seleccionat el mode de projecció correcte. Podeu seleccionar **Frontal**, **Frontal/Sostre**, **Posterior** o **Poster./Sostre** per a l'opció **Projecció** al menú **Ampliada** del projector.

Enllaços relacionats

- "Resoldre problemes d'imatge o de so" [pàg.176](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.137](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.141](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.191](#)

Solucions quan la imatge no és rectangular

Si la imatge projectada no és rectangular, proveu aquestes solucions:

- Si és possible, col·loqueu el projector centrat directament davant del centre de la pantalla.
- Si heu ajustat l'alçada del projector amb els peus del projector, premeu els botons Keystone del projector per ajustar la forma de la imatge.
- Activeu l'ajust Keystone automàtic al menú **Ajustos** del projector.
☛ **Ajustos > Keystone > H/V-Keystone > Keystone H/V Auto**
- Premeu el botó [Screen Fit] i ajusteu la forma de la imatge amb la visualització en pantalla.
- Ajusteu l'opció Quick Corner per corregir la forma de la imatge.
☛ **Ajustos > Keystone**

Enllaços relacionats

- "Resoldre problemes d'imatge o de so" [pàg.176](#)
- "Keystone H/V Auto" [pàg.44](#)
- "Correcció automàtica de la forma de la imatge amb Screen Fit" [pàg.44](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone" [pàg.46](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [pàg.47](#)

Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques

Si la imatge projectada conté interferències electròniques (soroll) o és estàtica, proveu aquestes solucions:

- Comproveu els cables que connecten l'ordinador o la font de vídeo al projector. Han de satisfer aquests requisits:
 - Han d'estar separats del cable elèctric per evitar interferències.
 - Els dos extrems han d'estar ben connectats.
 - No han d'estar connectats amb un allargador.
 - No han de fer més de 3 metres.
- Comproveu les opcions del menú **Senyal** del projector per assegurar-vos que coincideixen amb la font de vídeo. Si estan disponibles per a la font de vídeo, ajusteu els paràmetres **Progressiu** i **Reducció de soroll**.

- Seleccioneu una resolució de vídeo i una velocitat de refresc de l'ordinador compatibles amb el projector.
- Si projecteu des d'un ordinador, premeu el botó [Auto] del comandament a distància per ajustar automàticament les opcions **Tracking** i **Sync**. Si les imatges no s'ajusten correctament, ajusteu les opcions **Tracking** i **Sync** del menú **Senyal** del projector.
- Seleccioneu **Auto** per a l'opció **Resolució** al menú **Senyal** del projector.
- Si heu ajustat la forma de la imatge amb els controls del projector, reduïu la **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector per millorar la qualitat de la imatge.
- Si heu connectat un cable allargador, proveu de projectar sense l'allargador per comprovar si és el responsable de les interferències del senyal.
- Si feu servir la funció USB Display, desactiveu l'opció **Transferir finestra per capes** al programa **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.

Enllaços relacionats

- "Resoldre problemes d'imatge o de so" [pàg.176](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.137](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.135](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.191](#)

Solucions per a imatges borroses

Si la imatge projectada es veu borrosa, proveu aquestes solucions:

- Ajusteu l'enfocament de la imatge.
- Netegeu l'objectiu del projector.



Per evitar condensacions al projector quan l'entreu procedent d'un entorn fred, deixeu que s'escalfi a temperatura ambient abans d'utilitzar-lo.

- No col·loqueu el projector a massa distància de la pantalla.
- Col·loqueu el projector de manera que l'angle d'ajust Keystone no sigui massa ample i distorsioni la imatge.
- Si feu servir l'opció Screen Fit, col·loqueu el projector a una distància compatible de la pantalla o ajusteu la forma de la imatge manualment.
- Activeu l'ajust Keystone automàtic al menú **Ajustos** del projector.
☛ **Ajustos > Keystone > H/V-Keystone > Keystone H/V Auto**
- Ajusteu l'opció **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector per millorar la qualitat de la imatge.
- Si projecteu des d'un ordinador, premeu el botó [Auto] del comandament a distància per ajustar automàticament el seguiment i la sincronització. Si segueixen apareixent bandes o la imatge és borrosa, projecteu una imatge uniforme a la pantalla i ajusteu manualment els paràmetres **Tracking** i **Sync** del menú **Senyal** del projector.
- Si projecteu des d'un ordinador, baixeu la resolució o trieu una resolució apropiada per a la resolució nativa del projector.

Enllaços relacionats

- "Resoldre problemes d'imatge o de so" [pàg.176](#)
- "Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament" [pàg.51](#)
- "Netejar l'Objectiu" [pàg.160](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.137](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.135](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.191](#)

Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges

Si la imatge projectada és massa fosca o clara, o si els colors no són correctes, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Color Mode] del comandament a distància per provar diferents modes de color per a la imatge i per a l'entorn.
- Comproveu la configuració de la font de vídeo.
- Ajusteu les opcions disponibles al menú **Imatge** del projector per a la font d'entrada actual, com ara **Lluentor**, **Contrast**, **Tint**, **Ajust de color** i/o **Saturació de color**.
- Comproveu que heu seleccionat l'opció **Senyal d'entrada** o **Senyal de vídeo** correcta al menú **Senyal** del projector, si està disponible per a la font d'imatge.
- Comproveu que heu seleccionat l'opció **Gamma**, **RGB** o **RGBCMY** correcta al menú **Imatge** del projector.
☛ **Imatge > Avançat**
- Assegureu-vos que tots els cables estan ben connectats al projector i al dispositiu de vídeo. Si heu connectat cables llargs, canvieu-los per cables més curts.
- Si utilitzeu l'opció **ECO** per a **Consum d'energia**, proveu de seleccionar **Normal** al menú **ECO** del projector.



A altituds altes o temperatures elevades, la imatge s'enfosquirà i potser no podreu ajustar l'opció **Consum d'energia**.

- No col·loqueu el projector a massa distància de la pantalla.
- Si la imatge s'ha anat enfosquin progressivament, potser haureu de substituir la làmpada del projector aviat.

Enllaços relacionats

- "Resoldre problemes d'imatge o de so" [pàg.176](#)
- "Mode de color" [pàg.60](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.137](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.135](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.152](#)

Solucions per als problemes de so

Si no hi ha so o si el volum és massa baix o massa alt, proveu les solucions següents:

- Ajusteu les opcions de volum del projector.
- Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per reprendre el vídeo i l'àudio si s'han silenciats temporalment.
- Premeu el botó [Source Search] del projector o un botó de font del comandament a distància per passar a la font d'entrada correcta, si és necessari.
- Comproveu que el volum de la font de vídeo o de l'ordinador està activat i que la sortida d'àudio està configurada a la font correcta.
- Desconnecteu el cable d'àudio i torneu-lo a connectar.
- Comproveu les connexions del cable d'àudio entre el projector i la font de vídeo.
- Si una font HDMI no emet cap tipus de so, configureu la sortida PCM per al dispositiu connectat.
- Comproveu que els cables d'àudio connectats estan identificats com a "Sense resistència".
- Si feu servir la funció USB Display, activeu l'opció **Sortida d'àudio del projector** al programa **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.
- Seleccionau l'entrada d'àudio correcta a l'opció **Configuració A/V** del menú **Ampliada** del projector.
- Si feu servir un Mac i una font HDMI no emet cap so, assegureu-vos que el vostre Mac és compatible amb l'emissió d'àudio a través del port HDMI. Si no ho és, haureu de connectar un cable d'àudio.
- Si voleu utilitzar una font d'àudio connectada amb el projector apagat, establiu l'opció **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú **ECO** del projector i comproveu que les opcions de **Configuració A/V** estan ben configurades al menú **Ampliada** del projector.
- Si enceneu el projector immediatament després d'apagar-lo, els ventiladors poden girar a alta velocitat momentàniament i provocar un soroll inesperat. És del tot normal.

- Si el volum de l'ordinador està al mínim i el del projector al màxim, el soroll es pot mesclar. Apugeu el volum de l'ordinador i baixeu el volum del projector. (Si feu servir EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection, USB Display o Quick Wireless Connection).

Enllaços relacionats

- "Resoldre problemes d'imatge o de so" [pàg.176](#)
- "Control del volum amb els botons de volum" [pàg.67](#)
- "Connexions del projector" [pàg.22](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.141](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.152](#)

Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC Free

Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a PC Free. Escurceu o canvieu el nom del fitxer.

Enllaços relacionats

- "Resoldre problemes d'imatge o de so" [pàg.176](#)

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema de funcionament amb el projector o amb el comandament a distància.

Enllaços relacionats

- "Solució dels problemes" [pàg.170](#)
- "Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació" [pàg.182](#)
- "Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància" [pàg.183](#)
- "Solucions per als problemes de contrasenya" [pàg.183](#)
- "Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant"" [pàg.183](#)

Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació

Si el projector no s'encén en prémer el botó d'accionament o si s'apaga inesperadament, seguiu aquests passos per solucionar el problema:

- Comproveu que el cable elèctric està ben connectat al projector i que està endollat a un endoll de paret en funcionament.
- Els botons del projector poden estar bloquejats per seguretat. Desbloquegeu els botons a l'opció **Bloq. Panell control** del menú **Ajustos** o utilitzeu el comandament a distància per engegar el projector.
- El cable elèctric pot ser defectuós. Desconnecteu el cable i poseu-vos en contacte amb Epson.
- Si la làmpada del projector s'apaga inesperadament, pot ser que hagi entrat en mode de repòs després d'un període d'inactivitat. Executeu qualsevol operació per activar el projector. Seleccioneu **Desactivat** per a l'opció **Mode de repòs** del menú **ECO** del projector.

- Si la làmpada del projector s'apaga inesperadament, el temporitzador Pausa A/V pot estar activat. Desactiveu el temporitzador pausa A/V; seleccioneu **Desactivat** per a l'opció **Temporitz. pausa A/V** del menú **ECO** del projector.
- Si la làmpada del projector s'apaga inesperadament, el temporitzador de la tapa de l'objectiu pot estar activat. Desactiveu el temporitzador de la tapa objectiu; seleccioneu **Desactivat** per a l'opció **Temps tapa objectiu** del menú **ECO** del projector.
- Si la làmpada del projector s'apaga i els indicadors d'alimentació i Temp s'encenen, vol dir que el projector s'ha sobreescalfat i s'ha apagat. Consulteu les solucions per aquest estat (llum vermella).
- Si el botó d'accionament del comandament a distància no engega el projector, comproveu les piles i assegureu-vos que l'opció **Receptor remot** del menú **Ajustos** del projector està activada, quan estigui disponible.
- Si **Mode d'espera** s'estableix en **Com. activada** al menú **ECO** del projector, el ventilador pot girar en mode d'espera i pot emetre un soroll fort en activar-se. Si **Sortida A/V** s'estableix en **Sempre** o **Encès automàtic** s'estableix en **Ordinador 1**, el ventilador pot girar en mode d'espera. No es tracta de cap error de funcionament.
 - ☛ **Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V**
 - ☛ **Ampliada > Funcionament > Encès automàtic**

Enllaços relacionats

- "Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància" [pàg.182](#)
- "Desbloqueig dels botons del projector" [pàg.96](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.152](#)
- "Estat dels indicadors lluminosos del projector" [pàg.172](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.139](#)

Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància

Si el projector no respon a les ordres del comandament a distància, seguiu aquests passos per solucionar aquest problema:

- Comproveu que les piles del comandament a distància estan ben instal·lades i en bon estat. Si és necessari, substituïu-les.
- Comproveu que el comandament a distància s'utilitza dins de l'angle de recepció i dins l'abast del projector.
- Comproveu que el projector no s'escalfa excessivament o s'apaga.
- Comproveu si hi ha cap botó del comandament a distància bloquejat que provoqui l'activació del mode de repòs. Allibereu el botó per activar el comandament a distància.
- La il·luminació intensa mitjançant llums fluorescents, la llum directa del sol o els senyals de dispositius d'infrarojos poden interferir amb els receptors remots del projector. Atenueu la il·luminació o allunyeu el projector de la llum del sol o de l'equip que provoca les interferències.
- Si és possible, apagueu un dels receptors remots o comproveu si tots els receptors remots estan apagats a l'opció **Receptor remot** del menú **Ajustos** del projector.
- Si l'opció **Receptor remot** està desactivada, premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància durant com a mínim 15 segons per restablir els valors predeterminats.
- Si heu assignat un número d'ID al comandament a distància per poder utilitzar múltiples projectors, potser haureu de verificar o modificar aquest ID (aquesta opció no està disponible en tots els projectors).
- Si perdeu el comandament a distància, en podeu encarregar un altre a Epson.

Enllaços relacionats

- "Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància" [pàg.182](#)
- "Funcionament del comandament a distància" [pàg.31](#)
- "Selecció del projector que voleu utilitzar" [pàg.89](#)
- "Com canviar les piles del comandament a distància" [pàg.169](#)

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.139](#)

Solucions per als problemes de contrasenya

Si no podeu introduir o no recordeu una contrasenya, proveu una d'aquestes solucions:

- Potser heu activat la protecció per contrasenya sense definir abans una contrasenya. Introduïu **0000** amb el comandament a distància.
- Si heu introduït una contrasenya incorrecta massa vegades i apareix un missatge amb un codi de sol·licitud, anoteu-lo i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda. Per demanar ajuda per desbloquejar el projector haureu de proporcionar-los el codi de sol·licitud i una prova de compra del projector.
- Si perdeu el comandament a distància no podreu introduir la contrasenya. Encarregueu-ne un altre a Epson.

Enllaços relacionats

- "Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància" [pàg.182](#)

Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant"

Si apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant.", poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.

Enllaços relacionats

- "Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància" [pàg.182](#)

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema per utilitzar el projector en una xarxa.

Enllaços relacionats

- "Solució dels problemes" [pàg.170](#)
- "Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa" [pàg.184](#)
- "Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa" [pàg.184](#)
- "Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa" [pàg.184](#)
- "Solucions quan no és possible connectar-se mitjançant l'Screen Mirroring" [pàg.185](#)
- "Solucions quan la imatge queda estàtica durant la connexió d'Screen Mirroring" [pàg.185](#)

Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa

Si no podeu accedir al projector a través d'un navegador web, comproveu que feu servir l'ID i la contrasenya correctes.

- Introduïu **EPSONWEB** per a l'ID de l'usuari. (L'ID d'usuari no es pot canviar).
- Per a la contrasenya, introduïu la contrasenya establerta al menú **Bàsic** de la xarxa del projector. La contrasenya per defecte és **admin**.
- Comproveu que teniu accés a la xarxa del projector.



L'ID d'usuari i la contrasenya distingeixen entre majúscules i minúscules.

Enllaços relacionats

- "Solució de problemes de xarxa" [pàg.184](#)

- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [pàg.145](#)

Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa

Si no rebeu cap missatge per avisar-vos en cas de problemes del projector a través de la xarxa, proveu les solucions següents:

- Comproveu que el projector està engegat i que està connectat a la xarxa correctament. (Si el projector s'ha apagat per causa d'un error, no podrà enviar cap missatge de correu).
- Configureu correctament les opcions d'avisos per correu electrònic del projector al menú **Correu** de la xarxa del projector o al programari de la xarxa.
- Establiu l'opció **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú **ECO** del projector perquè el programari de la xarxa pugui supervisar el projector en mode d'espera.
- Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.

Enllaços relacionats

- "Solució de problemes de xarxa" [pàg.184](#)
- "Menú Xarxa - Menú Correu" [pàg.149](#)

Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa

Si la imatge projectada queda estàtica durant la projecció de xarxa, proveu aquestes solucions:

- Comproveu si hi ha cap obstacle entre el punt d'accés, l'ordinador, el dispositiu mòbil i el projector, i canvieu-ne la posició per millorar la comunicació.

- Comproveu que el punt d'accés, l'ordinador, el dispositiu mòbil i el projector no estan massa separats. Aproveu-los i torneu a provar de connectar-vos.
- Si la connexió sense fil és lenta o la imatge projectada conté soroll, comproveu si hi ha interferències d'altres equips (ex. un dispositiu Bluetooth o un microones). Allunyeu el dispositiu que provoca les interferències o amplieu l'ample de banda sense fil.
- Reduïu el nombre de dispositius connectats si noteu que baixa la velocitat de connexió.

Enllaços relacionats

- "Solució de problemes de xarxa" [pàg.184](#)

Solucions quan no és possible connectar-se mitjançant l'Screen Mirroring

Si no podeu connectar-vos al projector mitjançant l'Screen Mirroring, proveu les solucions següents:

- Comproveu la configuració del projector.
 - Seleccioneu **Screen Mirroring actiu** a **Alimen. sense fil** del menú **Xarxa** del projector.
 - Canvieu el **Nom pantalla** i comproveu que no s'inclogui cap "-" al menú **Config Screen Mirroring** del projector. Si el Nom pantalla inclou "-", potser no es mostrarà correctament al dispositiu mòbil.
 - Seleccioneu **Tots dos desactivats** per a **Alimen. sense fil** al menú **Network** del projector i seleccioneu una altra vegada **Screen Mirroring actiu**.
 - Comproveu que l'indicador d'Screen Mirroring emet una llum blava i que es mostra la pantalla d'espera d'Screen Mirroring.
 - Comproveu que no hi ha cap altre dispositiu mòbil connectat al projector.

- Comproveu la configuració del dispositiu mòbil.
 - Comproveu que la configuració del dispositiu mòbil és correcta.
 - Si us torneu a connectar immediatament després de cancel·lar la connexió, potser es trigarà una mica en establir la connexió. Deixeu passar uns minuts i torneu a connectar-vos.
 - Reinicieu el dispositiu mòbil.
 - Si us connecteu mitjançant l'Screen Mirroring, el dispositiu mòbil pot enregistrar informació sobre la connexió al projector. Malgrat tot, potser no podreu tornar a connectar-vos al projector amb la informació enregistrada. Seleccioneu el projector de la llista de dispositius disponibles.
 - Si el vostre dispositiu mòbil és compatible amb Intel WiDi i utilitza una LAN sense fil de 5 GHz, no podreu connectar-vos mitjançant l'Screen Mirroring i la LAN sense fil alhora. Apagueu la LAN sense fil i connecteu-vos mitjançant l'Screen Mirroring.

Enllaços relacionats

- "Solució de problemes de xarxa" [pàg.184](#)
- "Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa" [pàg.144](#)
- "Menú de xarxa - Config. Screen Mirroring" [pàg.145](#)

Solucions quan la imatge queda estàtica durant la connexió d'Screen Mirroring

Si la imatge projectada queda estàtica quan s'estableix una connexió mitjançant l'Screen Mirroring, proveu aquestes solucions:

- Intenteu no tapar l'antena Wi-Fi del dispositiu mòbil.
- Si utilitzeu una connexió d'Screen Mirroring i una connexió d'Internet alhora, la imatge es pot aturar o pot tenir soroll. Desconnecteu la connexió a Internet per ampliar l'ample de banda sense fil i millorar la velocitat de connexió del dispositiu mòbil.
- Assegureu-vos que el contingut de la projecció satisfà els requisits.

- Segons quina sigui la configuració del dispositiu mòbil, es pot perdre la connexió quan el dispositiu entra en mode d'estalvi energètic. Comproveu la configuració d'estalvi energètic del dispositiu mòbil.
- Actualitzeu la versió de firmware o del controlador sense fil del dispositiu mòbil.

Enllaços relacionats

- "Solució de problemes de xarxa" [pàg.184](#)
- "Projecció des d'un dispositiu mòbil mitjançant la xarxa sense fil (Screen Mirroring)" [pàg.110](#)

Apèndix

A les seccions següents s'ofereixen les especificacions tècniques i avisos importants sobre el projector.

Enllaços relacionats

- "Accessoris opcionals i peces de recanvi" [pàg.188](#)
- "Mida de la pantalla i distància de projecció" [pàg.190](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.191](#)
- "Especificacions del projector" [pàg.193](#)
- "Dimensions externes" [pàg.195](#)
- "Glossari" [pàg.196](#)
- "Avisos" [pàg.199](#)

Existeixen els accessoris opcionals i les peces de recanvi següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari. Aquesta llista d'accessoris opcionals i peces de recanvi s'ha actualitzat el juny de 2014. Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense previ avís i la disponibilitat en pot variar depenent del país on s'adquireixin.

Enllaços relacionats

- "Apèndix" [pàg.187](#)
- "Accessoris opcionals" [pàg.188](#)
- "Peces de recanvi" [pàg.189](#)

Accessoris opcionals

- **Càmera de documents ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20**
Utilitzeu-la per projectar imatges com ara llibres, documents OHP o diapositives.
- **Funda de transport ELPKS68**
Utilitzeu aquest maletí per transportar el projector.
- **Pantalla portàtil de 60" ELPSC27**
Pantalla portàtil de 80" ELPSC28
Pantalla portàtil de 100" ELPSC29
Pantalles portàtils enrotllables. (relació d'aspecte 4:3)
- **Pantalla portàtil de 70" ELPSC23**
Pantalla portàtil de 80" ELPSC24
Pantalla portàtil de 90" ELPSC25
Pantalles portàtils enrotllables. (relació d'aspecte 16:10)
- **Cable d'ordinador ELPKC02 (1,8 m - per a mini D-sub de 15 clavilles/mini D-Sub de 15 clavilles)**
És el mateix que el cable d'ordinador subministrat amb el projector.

- **Cable d'ordinador ELPKC09 (3 m - per a mini D-sub de 15 clavilles/mini D-Sub de 15 clavilles)**
Cable d'ordinador ELPKC10 (20 m - per a mini D-sub de 15 clavilles/mini D-Sub de 15 clavilles)
Utilitzeu un d'aquests cables més llargs si el cable d'ordinador subministrat amb el projector és massa curt.
- **Cable de vídeo de components ELPKC19 (3 m - per a mini D-Sub de 15 clavilles/RCA mascle x 3)**
Utilitzeu-lo per connectar una font de vídeo de components.
- **Mòdul LAN sense fil ELPAP07**
Utilitzeu-lo per projectar imatges des d'un ordinador a través d'una connexió sense fil.
- **Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09**
Serveix per establir ràpidament una connexió one-to-one entre el projector i un component amb el Windows instal·lat.
- **Extensió de sostre (450 mm) ELPFP13**
Extensió de sostre (700 mm) ELPFP14
Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a un sostre alt.
- **Suport de sostre ELPMB23**
Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.
- **Receptor de ratolí ELPST16**
Utilitzeu-lo per controlar el punter del ratolí de l'ordinador des del comandament a distància del projector.
- **Altaveu extern ELPSP02**
Altaveu extern amb alimentació pròpia.



Cal un coneixement especial per penjar el projector del sostre. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Enllaços relacionats

- "Accessoris opcionals i peces de recanvi" [pàg.188](#)

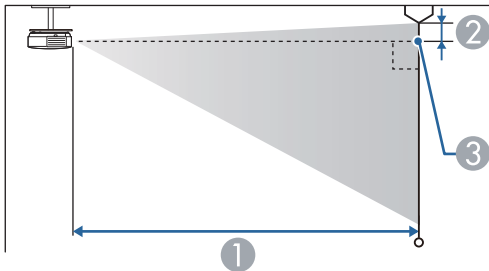
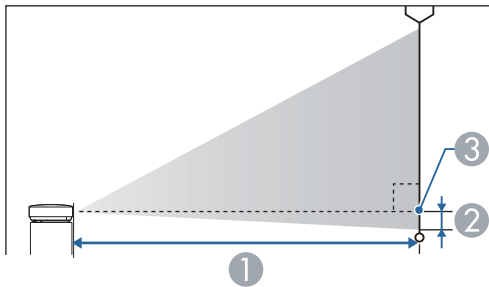
Peces de recanvi

- **Unitat de làmpada ELPLP77**
Utilitzeu-la com a recanvi de les làmpades usades.
- **Filtre d'aire ELPAF41**
Utilitzeu-lo com a recanvi dels filtres d'aire usats.

Enllaços relacionats

- "Accessoris opcionals i peces de recanvi" [pàg.188](#)

Consulteu la taula per determinar la distància del projector a la pantalla segons la mida de la imatge projectada.



- 1 Distància de projecció (cm)
- 2 Distància des del centre de l'objectiu a la base de la pantalla (o a la part superior de la pantalla si penja del sostre) (cm)
- 3 Centre de l'objectiu

Mida de pantalla 16:10		1	2
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
30"	66 × 37	86 - 145	-4
40"	89 × 50	116 - 194	-5
50"	110 × 62	146 - 243	-6
60"	130 × 75	176 - 293	-7

Mida de pantalla 16:10		1	2
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
80"	180 × 100	236 - 392	-10
100"	220 × 120	296 - 491	-12
150"	330 × 190	446 - 738	-18
200"	440 × 250	595 - 985	-24
250"	550 × 310	745 - 1232	-31
300"	610 × 457	895 - 1479	-37



EB-1985WU i EB-1980WU no admeten mides de pantalla de menys de 50".

Enllaços relacionats

- "Apèndix" [pàg.187](#)

La taula següent mostra la resolució i la velocitat de refrec compatibles per als formats de visualització de vídeo compatibles.

Senyals de components (RGB analògica)

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1200
MAC13"	67	640 × 480
MAC16"	75	832 × 624
MAC19"	75	1024 × 768
	59	1024 × 768
MAC21"	75	1152 × 870

* Només compatible si heu seleccionat **Ample** per a la **Resolució** al menú **Senyal** del projector.

** WUXGA només està disponible amb EB-1985WU i EB-1980WU.

Fins i tot quan es reben senyals diferents dels que acabem d'esmentar, és probable que la imatge es pugui projectar. No obstant, pot ser que no totes les funcions estiguin disponibles.

Vídeo de components

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920 × 1080

* HDTV (1080p) només està disponible amb EB-1985WU i EB-1980WU.

Vídeo compost

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Senyal d'entrada HDMI

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
WSXGA+	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA *	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* WUXGA només està disponible amb EB-1985WU i EB-1980WU.

Senyal d'entrada MHL

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

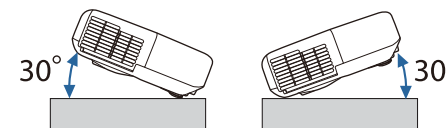
Enllaços relacionats

- "Apèndix" [pàg.187](#)

Nom del producte	EB-1985WU/EB-1980WU/EB-1975W/EB-1970W
Dimensions	377 (ampl.) × 110 (alç.) × 291 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada)
Mida del panel LCD	0,76"
Mètode de visualització	Matriu activa de TFT de polisilici
Resolució	EB-1985WU/EB-1980WU: 2.304.000 píxels WUXGA (1920 (ample) × 1200 (alt) punts) × 3 EB-1975W/EB-1970W: 1.024.000 píxels WXGA (1280 (ample) × 800 (alt) punts) × 3
Ajust d'enfocament	Manual
Ajust del zoom	1-1,6
Làmpada	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: Làmpada UHE, 280 W Núm. model: ELPLP77 EB-1980WU: Làmpada UHE, 260 W Núm. model: ELPLP77
Sortida màx. d'àudio	16 W
Altaveu	1
Font d'alimentació	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,3 - 1,9 A EB-1980WU: 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,1 - 1,8 A
Consum d'energia	Àrea de 100 a 120 V EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: En funcionament: 435 W Consum en espera (Com. activada): 3,5 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,21 W EB-1980WU: En funcionament: 409 W Consum en espera (Com. activada): 3,5 W Consum en espera (Com. activada): 0,21 W

Àrea de 220 a 240 V	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: En funcionament: 411 W Consum en espera (Com. activada): 3,5 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,34 W EB-1980WU: En funcionament: 388 W Consum en espera (Com. activada): 3,5 W Consum en espera (Com. activada): 0,34 W
Altitud de funcionament	Altitud de 0 a 2.286 m
Temperatura de funcionament	De 5 a +35°C (sense condensació)
Temperatura d'emmagatzematge	De -10 a +60°C (Sense condensació)
Massa	EB-1985WU/EB-1975W: Aprox. 4,6 kg EB-1980WU/EB-1970W: Aprox. 4,5 kg

Angle d'inclinació



Si utilitzeu el projector amb una inclinació de més de 30°, es pot fer malbé i provocar un accident.

Enllaços relacionats

- "Apèndix" [pàg.187](#)
- "Especificacions dels connectors" [pàg.194](#)

Especificacions dels connectors

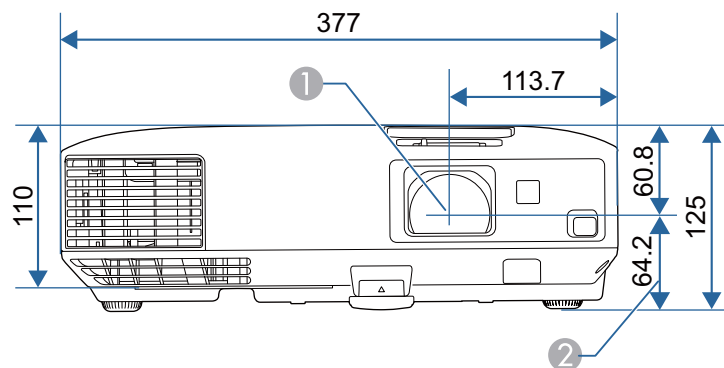
Port Computer1	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
Port Computer2	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
Port Video	1	Connector RCA
Port Audio1	1	Connector mini estèreo (3,5 Φ)
Port Audio2	1	Connector mini estèreo (3,5 Φ)
Port L-Audio-R	1	Connector de RCA x 2 (L-R)
Port Audio Out	1	Connector mini estèreo (3,5 Φ)
Port Monitor Out	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
Port HDMI1/MHL	1	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)
Port HDMI2	1	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)
Port USB-A	1	Connector USB (Tipus A)
Port USB-B	1	Connector USB (Tipus B)
Port LAN	1	RJ-45
Port RS-232C	1	D-Sub mini de 9 contactes (mascle)



El port USB-A és compatible amb USB 2.0. No obstant això, no es garanteix que els ports USB funcionin amb tots els dispositius compatibles amb USB.

Enllaços relacionats

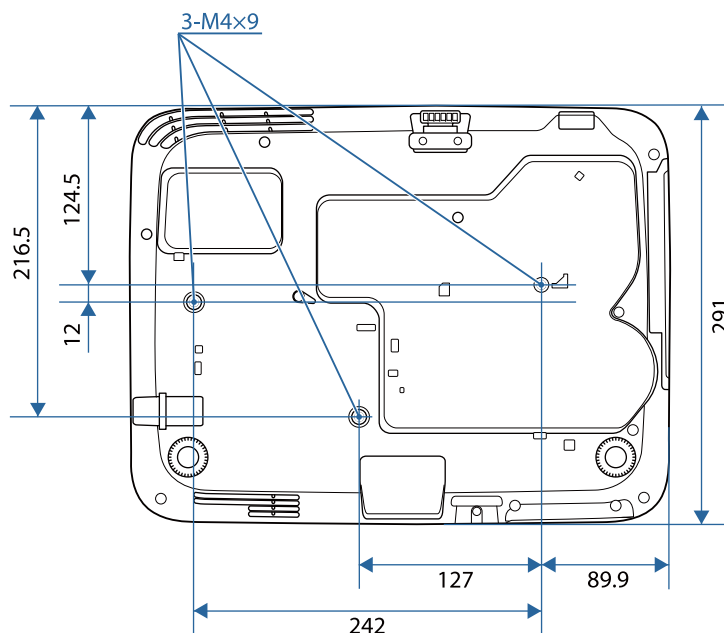
- "Especificacions del projector" [pàg.193](#)



Enllaços relacionats

- "Apèndix" [pàg.187](#)

- ① Centre de l'objectiu
- ② Distància des del centre del projector fins al punt de subjecció del suport de suspensió



Les unitats d'aquestes il·lustracions són els mm.

Aquesta secció explica breument els termes difícils que no s'expliquen en el text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

Mode Ad hoc	Un mètode de connexió de LAN sense fils que comunica amb clients de LAN sense fils sense utilitzar un punt d'accés.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery és una tecnologia desenvolupada per AMX per tal de simplificar els sistemes de control AMX i facilitar el funcionament de l'equip de destí. Epson ha aplicat aquesta tecnologia de protocol i ofereix un ajust per activar la funció de protocol (ON). Consulteu el lloc Web d'AMX per a més detalls. URL http://www.amx.com/
Relació d'aspecte	Relació entre la longitud i l'alçada d'una imatge. Les pantalles amb una relació horitzontal vertical de 16:9, com ara pantalles HDTV, reben el nom de pantalles panoràmiques. Les pantalles SDTV i d'ordinadors normal tenen una relació d'aspecte de 4:3.
Vídeo de components	Un mètode que separa el senyal de vídeo en un component de luminància (Y), una luminància negativa blau (Cb o Pb) i una luminància negativa vermella (Cr o Pr).
Vídeo compost	Un mètode que combina el senyal de vídeo en un component de luminància i un component de color per transmissió a través d'un únic cable.
Contrast	La lluentor relativa de les àrees clares i fosques d'una imatge es pot augmentar o disminuir per fer ressaltar més el text i els gràfics o per suavitzar-los. L'ajustament d'aquesta propietat de la imatge s'anomena ajust de Contrast.
DHCP	Acrònim de Dynamic Host Configuration Protocol, aquest protocol assigna automàticament una adreça IP als equips connectats a una xarxa.

DICOM	Acrònim de Digital Imaging and Communications in Medicine. Estàndard internacional que defineix els nivells de qualitat d'imatge i un protocol de comunicacions per a les imatges mèdiques.
Direcció passa-rel·la	Es tracta d'un servidor (encaminador) que serveix per comunicar-se a través d'una xarxa (subxarxa) dividida segons la màscara de subxarxa.
HDCP	HDCP és l'acrònim de High-bandwidth Digital Content Protection. Serveix per a evitar les còpies il·legals i protegir els drets d'autor tot xifrant els senyals digitals que es transmeten a través de ports DVI i HDMI. Com el port HDMI d'aquest projector admet HDCP, pot projectar imatges digitals protegides amb tecnologia HDCP. No obstant, pot ser que el projector no pugui projectar imatges protegides amb versions actualitzades o revisades del xifratge HDCP.
HDTV	Abreviació de "High-Definition Television" (televisió d'alta definició), que es refereix a sistemes d'alta definició que compleixin aquestes condicions: <ul style="list-style-type: none"> • La resolució vertical és de 720p o 1080i o superior (p = Progressiu, i = Entrellaçat) • La relació d'aspecte de la pantalla és 16:9
Mode d'infraestructura	Mètode per a la connexió de LAN sense fils en què els dispositius es comuniquen mitjançant punts d'accés.
Entrellaçat	Transmet la informació necessària per crear una pantalla, enviant una línia sí i una altra no, des de la part superior de la imatge fins a la part inferior. Les imatges poden parpellejar perquè es mostra un fotograma en una línia sí i una altra, no.
Adreça IP	Un número que serveix per identificar un ordinador connectat a una xarxa.

MHL	Acrònim de Mobile High-definition Link, un estàndard per a interfícies de connexió dissenyades per a dispositius mòbils com telèfons intel·ligents i tauletes. Permet transferir les imatges d'alta qualitat a alta velocitat sense comprimir el senyal digital i carregar els dispositius connectats.
Progressiu	Projecta informació per crear una pantalla d'una en una, mostrant la imatge d'un fotograma. Encara que el número de línies escanejades és la mateixa, la quantitat de parpelleig de la imatge baixa perquè el volum d'informació s'ha doblat, en comparació amb el sistema d'entrellaçat.
Veloc. Refresc	L'element d'emissió de llum d'una pantalla manté la mateixa lluminositat i color durant un període de temps molt breu. Per aquest motiu, cal escanejar la imatge moltes vegades per segon per tal de refrescar l'element d'emissió de llum. El nombre d'operacions de refrescament per segon s'anomena "velocitat de refrescament" i s'expressa en hertzs (Hz).
SDTV	Acrònim de Standard Definition Television, que es refereix als sistemes de televisió estàndard que no compleixen les condicions de la HDTV televisió d'alta definició.
SNMP	Abreviació de "Simple Network Management Protocol" (protocol simple de gestió de xarxes), que és el protocol per monitorar i controlar dispositius com ara encaminadors i ordinadors connectats a una xarxa TCP/IP.
sRGB	Estàndard internacional per a intervals de color elaborat amb la finalitat que els colors reproduïts per un equip de vídeo puguin ser gestionats fàcilment pels sistemes operatius (SO) dels ordinadors i Internet. Si la font connectada té un mode sRGB, seleccioneu sRGB per al projector i la font de senyal connectada.
SSID	SSID són dades d'identificació per connectar-se a un altre dispositiu amb LAN sense fils. La comunicació sense fil és possible entre dispositius amb el mateix SSID.

Màscara subxarxa	Es tracta d'un valor numèric que defineix el número de bits utilitzat per a l'adreça de xarxa d'una xarxa dividida (subxarxa) des de l'adreça IP.
SVGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 800 (horitzontal) x 600 (vertical) punts.
SXGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.280 (horitzontal) x 1.024 (vertical) punts.
Sync.	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir les fases d'aquests senyals (la posició relativa de les crestes i les valls del senyal) s'anomena "sincronització". Si els senyals no se sincronitzen, poden sorgir problemes com ara imatges borroses i parpellejants o interferències horitzontals.
Tracking	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir la freqüència d'aquests senyals (el nombre de crestes del senyal) s'anomena seguiment (Tracking). Si el seguiment (Tracking) no es realitza correctament, apareixen franges verticals amples al senyal.
Interr. IP Adreça	Aquesta és l'adreça IP de l'ordinador de destí per a la notificació d'errors mitjançant SNMP.
VGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 640 (horitzontal) x 480 (vertical) punts.
XGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.024 (horitzontal) x 768 (vertical) punts.
WXGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.280 (horitzontal) x 768 (vertical) punts.

WUXGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.920 (horitzontal) x 1.200 (vertical) punts.
-------	--

Enllaços relacionats

- "Apèndix" [pàg.187](#)

A les seccions següents trobareu avisos importants sobre el projector.

Enllaços relacionats

- "Apèndix" [pàg.187](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS) " [pàg.199](#)
- "Reglamentació de la normativa Wireless Telegraphy Act" [pàg.199](#)
- "Restriccions d'ús" [pàg.199](#)
- "Referències al sistema operatiu" [pàg.200](#)
- "Marques registrades" [pàg.200](#)
- "Avis de copyright" [pàg.201](#)
- "Atribució dels drets d'autor" [pàg.201](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000

Enllaços relacionats

- "Avisos" [pàg.199](#)

Reglamentació de la normativa Wireless Telegraphy Act

La normativa Wireless Telegraphy Act prohibeix les accions següents.

- Modificar i desemmetjar (incloent-hi l'antena)
- Traure l'etiqueta de conformitat
- Ús de LAN sense fil de 5 GHz a l'exterior

Enllaços relacionats

- "Avisos" [pàg.199](#)

Restriccions d'ús

Si aquest producte s'utilitza per aplicacions que requereixin un alt nivell de fiabilitat o seguretat, com per exemple a dispositius de transport relacionats amb l'aviació, el ferrocarril, el transport marítim, l'automoció, etc., dispositius de prevenció de catàstrofes, dispositius de seguretat, etc. o dispositius de precisió, etc., el producte només es podrà fer servir si tots els aspectes de seguretat i redundàncies necessaris s'han integrat al disseny amb fi de conservar la seguretat i total fiabilitat del sistema. Donat que aquest producte no s'ha dissenyat per a ser utilitzat en aplicacions que requereixin dispositius extremadament fiables o segurs, com per exemple equips aeroespacials, equips clau per a la comunicació, equips de control d'energia nuclear o equips d'atenció mèdica directa, etc. sotmeteu el producte a una avaluació completa i jutgeu per vosaltres mateixos si és apte per a l'ús que se li vol donar.

Enllaços relacionats

- "Avisos" [pàg.199](#)

Referències al sistema operatiu

- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 2000
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® XP
- Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8.1

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" i "Windows 8.1". A més, el terme col·lectiu Windows es pot utilitzar per referir-se al Windows 2000, al Windows XP, al Windows Vista, al Windows 7, al Windows 8 i al Windows 8.1.

- Mac OS X 10.3.x
- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" i "OS X 10.9.x". A més, el terme col·lectiu "Mac OS X" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.

Enllaços relacionats

- "Avisos" [pàg.199](#)

Marques registrades

EPSON i ELPLP són marques comercials o marques registrades de SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS i OS X són marques registrades d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i el logotip de Windows són marques comercials o marques registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

WPA™ i WPA2™ són marques registrades de Wi-Fi Alliance.

App Store és una marca de servei d'Apple Inc.

Google play és una marca registrada de Google Inc.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marques o marques registrades de HDMI Licensing LLC. 

MHL, el logotip d'MHL i Mobile High-Definition Link són marques comercials o marques registrades d'MHL i d'LLC als Estats Units i/o altres països.

La marca PJLink és una marca en curs de registrament o registrada al Japó, els Estats Units d'Amèrica i d'altres països i àrees.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron® i Crestron RoomView® són marques comercials registrades de Crestron Electronics, Inc.

Intel® és una marca comercial registrada d'Intel Corporation als Estats Units i altres països.

Miracast™ és la marca registrada de Wi-Fi Alliance.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

Enllaços relacionats

- "Avisos" [pàg.199](#)

Avís de copyright

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Atribució dels drets d'autor

Aquesta informació està subjecta a canvis sense avís.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

2014.6 412710000CA

Enllaços relacionats

- "Avisos" [pàg.199](#)