



EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití

Úvod k EasyMP Multi PC Projection

Funkce aplikace EasyMP Multi PC Projection	5
Připojení k různým zařízením	5
Čtyřpanelové zobrazení	5
Přepínání účastníků prezentací a poloh promítání	6
Funkce moderátora	6

První nastavení EasyMP Multi PC Projection

Instalace softwaru	9
Požadavky aplikace EasyMP Multi PC Projection na systém	9
Instalace aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows)	10
Instalace aplikace EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)	10
Nastavení projektoru	11
Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rozšířeného připojení (bezdrátově)	11
Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rozšířeného připojení (drátově)	12

Připojení k projektoru a promítání obrazu

Způsoby připojení	14
Způsoby připojení pro různé typy schůzek	14
Připojení k projektoru z aplikace prostřednictvím síťového systému	15
Výběr způsobu vyhledání projektoru	18
Metody vyhledávání	18
Automatické vyhledávání síťových projektorů	18
Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru	19
Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu	19
Profil pro vyhledávání	20
Hledání profilu	20
Registrace profilu	21
Exportování profilu	22

Importování profilu	22
Sdílení profilu v síti	23

Ovládání promítaného obrazu

Typy obrazovek pro ovládání promítání	24
Používání stavu promítaného obrazu	24
Změna počtu promítaných panelů	25
Změna přednášejícího	26
Změna pozice promítání	27

Odpojování

Používání doplňkových funkcí

Vyhledávání síťových projektorů pomocí zástupce	32
Vytvoření zástupce	32
Připojení k několika projektorům (Zrcadlení)	33
Výstup zvuku z projektoru	34
Promítání vlastní obrazovky	35
Změna moderátora	36
Skrytí ovládací obrazovky projekce	38

Řešení problémů

Odstraňování problémů se síťovým připojením	40
Odstraňování problémů s připojením projektorů (bezdrátově)	40
Odstraňování problémů s připojením projektorů (drátově)	42
Odstraňování problémů při promítání	44
Odstraňování problémů nesprávného zobrazení obrazovky počítače	44
Odstraňování problémů při nesprávném promítání obrazovky	44
Odstraňování problémů se zvukem	44

Seznam chybových zpráv 46

Chybové zprávy při spuštění aplikace EasyMP Multi PC Projection	46
Chybové zprávy při vyhledávání a výběru projektorů	47
Chybové zprávy při promítání	48
Chybové zprávy při používání profilu	48
Chybové zprávy při používání moderátorské funkce	49

Seznam ID událostí 50**Souhrnná obrazovka**

Obrazovka vyhledávání 52**Uložit obrazovku 54****Nastavit možnosti 55**

Nastavit volby – Uživatelská nastavení	55
Nastavit volby – Obecná nastavení	56
Nastavit volby – Optimalizovat výkon	57
Nastavit volby – Výstupu zvuku	57

Nástrojová lišta 59**Ovládací obrazovka projekce 60****Příloha**

Aktualizování a odinstalování softwaru 63

Jak získat nejaktuálnější verzi aplikace	63
Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)	63
Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)	63
Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)	64

Podporovaná rozlišení a barvy 65

Podporovaná Rozlišení	65
Barvy zobrazení	65

Omezení 66

Omezení Připojení	66
Omezení při promítání z aplikací Windows Fotogalerie nebo Windows Live Fotogalerie	66
Omezení v prostředí Windows Aero	66
Omezení při promítání z aplikace Windows Media Center	67

Poznámky 68

Odkaz na autorské právo	68
Označení	68
Všeobecná poznámka	68



Úvod k EasyMP Multi PC Projection

Zde najdete další informace o aplikaci EasyMP Multi PC Projection.

Související odkazy

- "Funkce aplikace EasyMP Multi PC Projection" [s.5](#)

Aplikace EasyMP Multi PC Projection umožňuje pořádat interaktivní setkání promítáním obrazu ze síťových projektorů. Lze používat celou řadu možností zobrazení podle konkrétního prostředí.

Související odkazy

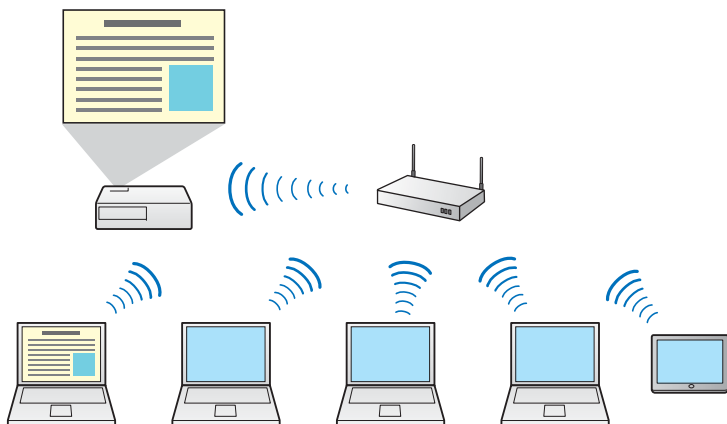
- "Úvod k EasyMP Multi PC Projection" [s.4](#)
- "Připojení k různým zařízením" [s.5](#)
- "Čtyřpanelové zobrazení" [s.5](#)
- "Přepínání účastníků prezentací a poloh promítání" [s.6](#)
- "Funkce moderátora" [s.6](#)

Připojení k různým zařízením

Připojením jednoho počítače, který používá aplikaci EasyMP Multi PC Projection, k projektoru můžete připojit až 50 zařízení mezi počítači, které používají aplikaci EasyMP Multi PC Projection, a chytrými telefony nebo tablety, které používají aplikaci Epson iProjection.

Aplikace EasyMP Multi PC Projection umožňuje vybrat až čtyři připojená zařízení, jejichž obraz má být promítán.

Simultánním promítáním stejného obrazu až ze čtyř projektorů v síti je rovněž možné pořádat vzdálená síťová setkání.



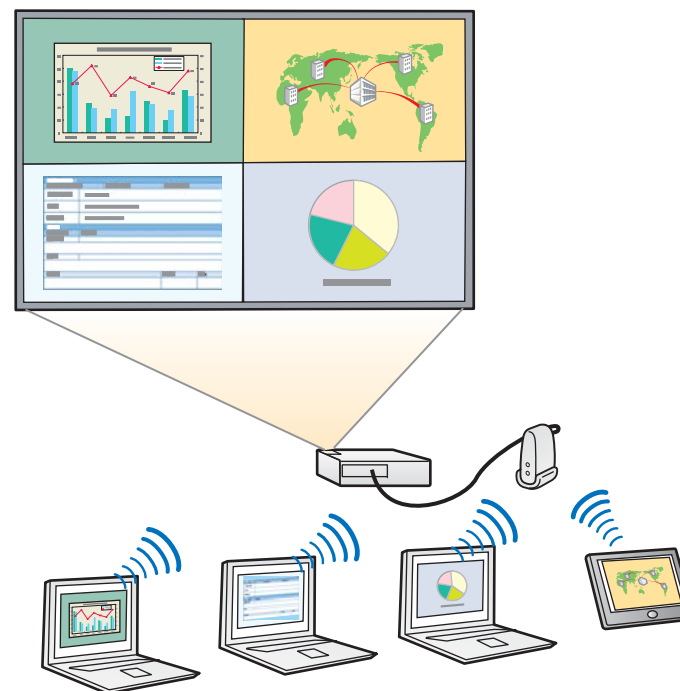
Související odkazy

- "Funkce aplikace EasyMP Multi PC Projection" [s.5](#)
- "Způsoby připojení" [s.14](#)
- "Připojení k několika projektorům (Zrcadlení)" [s.33](#)

Čtyřpanelové zobrazení

Je možné simultánně zobrazovat až čtyři obrazovky na samostatně promítaných panelech, což je vhodné pro pracovní a vzdělávací prostředí.

Simultánním promítáním obrazu z více zařízení je například možné porovnávat a analyzovat data. Ve vzdělávacím prostředí lze na jedné části plochy promítat výukový materiál a na druhé části plochy odpovědi nebo práci studentů, což studentům umožňuje lépe porozumět učivu.



Související odkazy

- "Funkce aplikace EasyMP Multi PC Projection" [s.5](#)
- "Změna počtu promítaných panelů" [s.25](#)

Přepínání účastníků prezentací a poloh promítání

Na obrazovce ovládání promítání v aplikaci EasyMP Multi PC Projection lze jednoduchým přetažením snadno přepínat mezi promítaným obrazem a polohou promítání.

Když jste připojeni ke stejnému síťovému projektoru, můžete sdílet projektor s ostatními uživateli bez nutnosti přepojování kabelů; to umožňuje snadné střídání uživatelů při předvádění vlastních prezentací.



Obrazovka ovládání promítání nemusí být k dispozici ve všech verzích tohoto softwaru.

Související odkazy

- "Funkce aplikace EasyMP Multi PC Projection" [s.5](#)
- "Změna přednášejícího" [s.26](#)

- "Změna pozice promítání" [s.27](#)

Funkce moderátora

Při použití funkce moderátora představuje jedna osoba roli moderátora, který může ovládat promítaný obraz. Tato funkce je vhodná pro schůzky, na kterých je jeden uživatel moderátorem, který musí ovládat promítaný obraz, a ostatní uživatelé jsou účastníci.

Tato funkce je rovněž užitečná pro použití ve třídě, kde moderátor musí řídit vyučování bez přerušení.



Tato funkce je k dispozici pouze pro vybrané modely.

Související odkazy

- "Funkce aplikace EasyMP Multi PC Projection" [s.5](#)



- "Způsoby připojení" [s.14](#)
- "Změna moderátora" [s.36](#)



První nastavení EasyMP Multi PC Projection

Před připojením počítače k projektoru prostřednictvím sítě proveďte následující pokyny.

Související odkazy

- "Instalace softwaru" [s.9](#)
- "Nastavení projektoru" [s.11](#)

Nainstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection z disku EPSON Projector Software CD-ROM dodaného s projektorem.



- Pokud se jazyk vybraný pro instalaci liší od jazyka používaného operačního systému, obrazovky se nemusí zobrazovat správně.
- Nejnovější verze aplikace EasyMP Multi PC Projection je k dispozici ke stažení na webových stránkách společnosti EPSON.
- Je-li v počítači nainstalována některá předchozí verze aplikace EasyMP Multi PC Projection, nejdříve ji odinstalujte a potom nainstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection.

Související odkazy

- "První nastavení EasyMP Multi PC Projection" [s.8](#)
- "Požadavky aplikace EasyMP Multi PC Projection na systém" [s.9](#)
- "Instalace aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [s.10](#)
- "Instalace aplikace EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [s.10](#)
- "Jak získat nejaktuálnější verzi aplikace" [s.63](#)

Požadavky aplikace EasyMP Multi PC Projection na systém

Aby bylo možné používat aplikaci EasyMP Multi PC Projection, musí váš počítač splňovat následující požadavky.

Požadavek	Windows	Mac
Operační systém	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32 bitů) • Home Edition (32 bitů) • Tablet PC Edition (32 bitů) 	Mac OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.4.x (32 bitů) • 10.5.1 nebo novější (32 bitů) • 10.6.x (32 a 64 bitů) • 10.7.x (32 a 64 bitů) • 10.8.x (64 bitů)

Požadavek	Windows	Mac
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bitů) • Enterprise (32 bitů) • Business (32 bitů) • Home Premium (32 bitů) • Home Basic (32 bitů) 	
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 a 64 bitů) • Enterprise (32 a 64 bitů) • Professional (32 a 64 bitů) • Home Premium (32 a 64 bitů) • Home Basic (32 bitů) • Starter (32 bitů) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 a 64 bitů) • Windows 8 Pro (32 a 64 bitů) • Windows 8 Enterprise (32 a 64 bitů) 	
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz nebo výkonnější (Doporučeno Pentium M 1,6 GHz nebo výkonnější)	Power PC G3 900 MHz nebo výkonnější (Doporučeno CoreDuo 1,5 GHz nebo výkonnější)
Paměť	256 MB nebo více (Doporučeno 512 MB nebo více)	
Volné místo na jednotce pevného disku	20 MB nebo více	
Zobrazení	Rozlišení mezi 1024 × 768 (XGA) a 1920 × 1200 (WUXGA) 16 bitové barvy nebo více (přibližně 32 000 zobrazovaných barev)	



- Není zaručeno správné fungování v operačním systému Windows XP bez nainstalovaných aktualizací nebo aktualizace Windows XP Service Pack 1.
- Není zaručeno správné fungování v operačním systému Mac OS X 10.5.0, neboť při aktualizaci nejsou správně provedena nastavení brány firewall.

Související odkazy

- "Instalace softwaru" [s.9](#)

Instalace aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Nainstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection do počítače.



K instalaci aplikace je zapotřebí oprávnění správce.

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Ukončete všechny spuštěné aplikace.
- 3** Vložte do počítače disk CD-ROM EPSON Projector Software. Automaticky se spustí instalační program.
- 4** Pokud se instalační program nespustí automaticky, otevřete jednotku CD-ROM pomocí nabídky **Tento počítač** (nebo **Počítač**) a potom klepněte na soubor **InstallNavi.exe**.
- 5** Při instalaci postupujte podle pokynů na obrazovce.

Související odkazy

- "Instalace softwaru" [s.9](#)

Instalace aplikace EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)

Nainstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection do počítače.

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Ukončete všechny spuštěné aplikace.
- 3** Vložte do počítače disk CD-ROM EPSON Projector Software.
- 4** Klepněte na ikonu **Install Navi** v okně EPSON. Instalace se spustí.
- 5** Při instalaci postupujte podle pokynů na obrazovce.

Související odkazy

- "Instalace softwaru" [s.9](#)

Podle těchto pokynů nastavte připojení projektoru k bezdrátové nebo drátové místní síti LAN. Při připojování projektoru k bezdrátové místní síti LAN použijte Režim rozšířeného připojení. K připojení nelze použít Režim rychlého připojení.

Související odkazy

- "První nastavení EasyMP Multi PC Projection" [s.8](#)
- "Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rozšířeného připojení (bezdrátově)" [s.11](#)
- "Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rozšířeného připojení (drátově)" [s.12](#)

Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rozšířeného připojení (bezdrátově)

Aby bylo možné připojit počítač k projektoru pomocí bezdrátové místní sítě LAN, je třeba provést nastavení sítě v počítači a v projektoru.

1 Obratě se na vašeho správce sítě a zapište si nastavení přístupového bodu, například SSID a nastavení zabezpečení.

2 Připojte počítač k síti.



Aby bylo možné nastavit síťové připojení, vyhledejte potřebné informace v dokumentaci dodané s počítačem nebo síťovým adaptérem.

3 Podle potřeby nainstalujte do projektoru jednotku bezdrátové místní sítě LAN. Další podrobnosti viz dokument *Uživatelská příručka* dodaný s projektozem.

4 Zapněte projektor.

5 Stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu, vyberte nabídku **Sít** a potom vyberte volbu **Na konfiguraci sítě**.

6 Vyberte volbu **Bezdrátová síť LAN** nebo **Bezdrát. LAN**. Zobrazí se následující (nebo podobná) obrazovka.



7 Vyberte volbu **Zapnuto** pro **Nap. bezdr. síť LAN**.

8 Vyberte volbu **Pokročilý** pro **Režim připojení**.

9 Podle potřeby vyberte další volby pro vaši síť. Další podrobnosti viz dokument *Uživatelská příručka* dodaný s projektozem.

10 Podle potřeby vyberte nastavení zabezpečení pro vaši síť v nabídce **Zabezpečení**. Požádejte vašeho správce sítě o další informace pro správné nastavení.

11 Po dokončení nastavení vyberte volbu **Nastavení dokončeno** nebo **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

Související odkazy

- "Nastavení projektoru" [s.11](#)
- "Připojení k projektoru z aplikace prostřednictvím síťového systému" [s.15](#)

Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rozšířeného připojení (drátově)

Aby bylo možné připojit počítač k projektoru pomocí drátové místní sítě LAN, je třeba provést nastavení sítě v počítači a v projektoru.

- 1 Požádejte vašeho správce sítě, zda je v prostředí aktuální sítě k dispozici protokol DHCP.



Pokud protokol DHCP není k dispozici, zapište si následující hodnoty, které jsou k dispozici pro váš projektor.

- Adresa IP
- Maska podsítě
- Adresa brány

- 2 Připojte počítač k síti.



Aby bylo možné nastavit síťové připojení, vyhledejte potřebné informace v dokumentaci dodané s počítačem nebo síťovým adaptérem.

- 3 Připojte kabel místní sítě LAN k projektoru.

- 4 Zapněte projektor.

- 5 Stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu, vyberte nabídku **Síť** a vyberte volbu **Na konfiguraci sítě**.

- 6 Vyberte volbu **Kabelová LAN**.
Zobrazí se následující (nebo podobná) obrazovka.



- 7 Podle potřeby proveďte nastavení IP.

- Pokud je DHCP k dispozici: Nastavte volbu **DHCP** na **Zapnuto**.
- Pokud není DHCP k dispozici: Nastavte volbu **DHCP** na **Vypnuto** a podle potřeby zadejte hodnoty Adresa IP, Maska podsítě a Adresa brány projektoru.

- 8 Po dokončení nastavení vyberte volbu **Nastavení dokončeno** nebo **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

Související odkazy

- "Nastavení projektoru" [s.11](#)
- "Připojení k projektoru z aplikace prostřednictvím síťového systému" [s.15](#)

Připojení k projektoru a promítání obrazu

Tyto pokyny slouží k propojení počítače a projektoru prostřednictvím sítě a k promítání obrazu z obrazovky počítače prostřednictvím projektoru. Zkontrolujte, zda je nainstalována aplikace EasyMP Multi PC Projection.

Související odkazy

- "Způsoby připojení" [s.14](#)
- "Výběr způsobu vyhledání projektoru" [s.18](#)
- "Ovládání promítaného obrazu" [s.24](#)
- "Odpojování" [s.29](#)
- "Instalace softwaru" [s.9](#)
- "Nastavení projektoru" [s.11](#)

Lze vybrat vhodný způsob propojení počítače a projektoru prostřednictvím sítě podle typu schůzky.

Související odkazy

- "Připojení k projektoru a promítání obrazu" [s.13](#)
- "Způsoby připojení pro různé typy schůzek" [s.14](#)
- "Připojení k projektoru z aplikace prostřednictvím síťového systému" [s.15](#)

Způsoby připojení pro různé typy schůzek

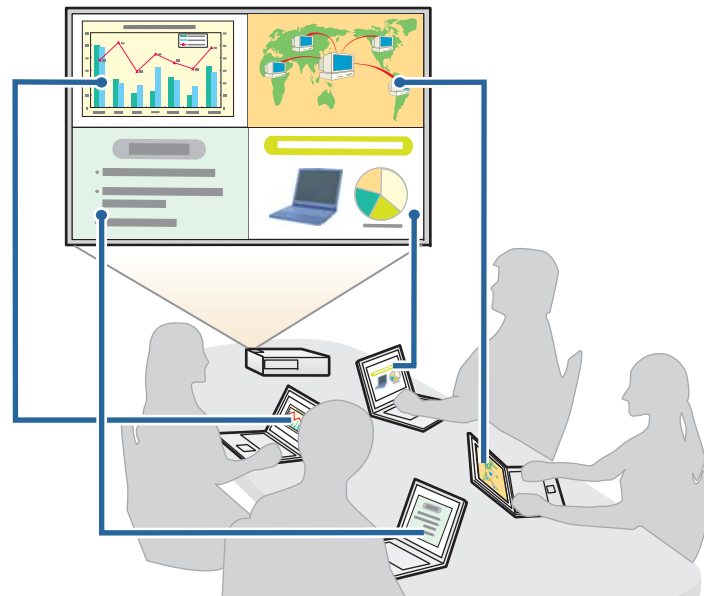
Lze vybrat způsob připojení, který se hodí k typu schůzky.

Rozhodněte se, jak chcete schůzku zorganizovat. Na vybraném způsobu připojení závisí postup připojení.



V závislosti na projektoru nemusí být některé způsoby připojení k dispozici. Další podrobnosti viz dokument *Uživatelská příručka* dodaný s projektorem.

- Všichni účastníci mohou ovládat promítaný obraz a stát se přednášejícími. (Diskuze a interakce s ostatními uživateli v pracovním prostředí.)



- Pouze jedna osoba je moderátorem, který zcela řídí schůzku prostřednictvím funkce moderátora. (Výuka nebo přednáška prostřednictvím obrazovek účastníků ve vzdělávacím prostředí.)



Aby bylo možné začít používat funkci moderátora, musí se jeden uživatel připojit k projektoru jako moderátor a ostatní účastníci se musí připojit k projektoru jako účastníci.

Související odkazy

- "Způsoby připojení" [s.14](#)
- "Změna moderátora" [s.36](#)
- "Připojení k projektoru z aplikace prostřednictvím síťového systému" [s.15](#)

Připojení k projektoru z aplikace prostřednictvím síťového systému

V následujících případech lze propojit počítač a projektor prostřednictvím sítě pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection.

- V projektoru je nainstalována jednotka bezdrátové místní sítě LAN (pouze bezdrátové sítě).
- K projektoru je připojen kabel místní sítě LAN (pouze drátové sítě).
- Způsob připojení projektoru je nastaven na **Pokročilý**.



Zkontrolujte, zda je počítač rovněž připojen k síti.

1

Stisknutím tlačítka [LAN] nebo tlačítka [Source Search] na dálkovém ovladači přepnete vstupní zdroj na místní síť LAN. Promítne se obrazovka pohotovostního režimu místní sítě LAN.

[LAN]

Název projektoru	:	EB*****
SSID	:	
Adresa IP	:	
Adresa IP ((q))	:	
Heslo	:	

2

Spustíte aplikaci EasyMP Multi PC Projection.

- Operační systém Windows XP, Windows Vista a Windows 7: Klepněte na **Start**, vyberte položku **Programy** (nebo **Všechny programy**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** a potom klepněte na položku **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8: Vyberte volbu **Hledat** v části Ovládací tlačítka a potom vyberte **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Mac OS X: Poklepejte na položku **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** ve složce **Aplikace**.

Zobrazí se obrazovka vyhledávání.



Rovněž lze vytvořit zástupce pro spouštění aplikace EasyMP Multi PC Projection a k automatickému vyhledávání uložených projektorů.

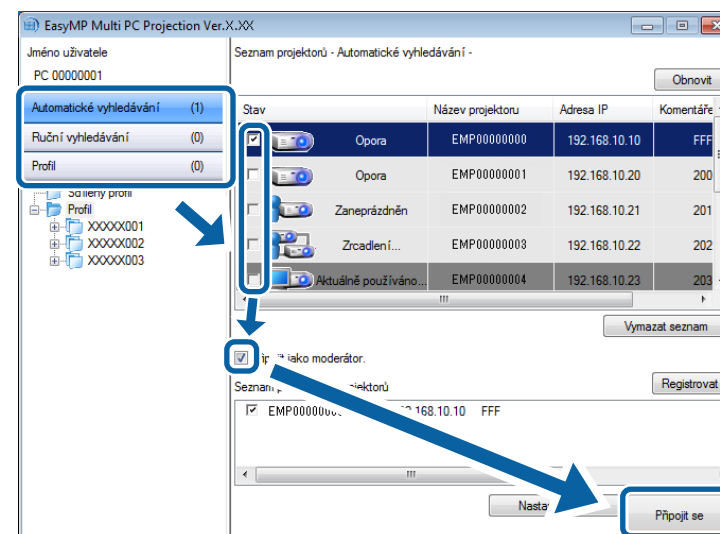
3 Vyhledejte projektor některým z následujících způsobů.

- **Automatické vyhledávání:** Vyhledá projektor automaticky.
- **Ruční vyhledávání:** Vyhledá projektor na základě zadané IP adresy nebo názvu projektoru.
- **Profil:** Vyhledá projektor podle dříve uloženého profilu.

Zobrazí se výsledky vyhledávání projektoru.

4 V části **Seznam projektorů** vyberte projektor, ke kterému se chcete připojit, a potom proveďte jednu z následujících operací.

- Všichni uživatelé se mohou stát přednášejícími nebo jsou účastníky ve funkci moderátora: Zkontrolujte, zda není vybrána volba **Připojit jako moderátor**, a potom klepněte na tlačítko **Připojit se**.
- Uživatel je moderátor v moderátorské funkci: Vyberte volbu **Připojit jako moderátor**, a potom klepněte na tlačítko **Připojit se**.





- Funkce moderátora je k dispozici pouze pro podporované modely a v některých verzích této aplikace nemusí být k dispozici.
- Když se jeden uživatel připojí jako moderátor, zapne se moderátorská funkce.

Je-li položka **Heslo projektoru** nastavena v projektoru na **Zapnuto**, zobrazí se obrazovka zadání hesla.

5 Podle potřeby zadejte heslo zobrazené na obrazovce pohotovostního stavu místní sítě LAN a klepněte na tlačítko **OK**.

Po dokončení připojení se na obrazovce počítače zobrazí panel nástrojů aplikace EasyMP Multi PC Projection.



Obrazovka počítače uživatele, který se připojí jako první, se zobrazí v režimu na celou obrazovku. Uživatelé, kteří se připojí později, mohou promítat obsah svých obrazovek klepnutím na tlačítko  na panelu nástrojů nebo mohou ovládat promítaný obsah z ovládací obrazovky promítání klepnutím na tlačítko  na panelu nástrojů.



- Po navázání připojení se vstupní zdroj pro projektor automaticky přepne na zdroj místní sítě LAN, pokud není na vstup žádný jiný signál. Pokud nedojde k automatickému přepnutí vstupního zdroje na zdroj místní sítě LAN, stiskněte tlačítko [LAN] nebo tlačítko [Source Search] na dálkovém ovladači.
- Zobrazený panel nástrojů se liší v závislosti na způsobu připojení a verzi této aplikace.
- Při použití moderátorské funkce může promítaný obraz ovládat pouze moderátor.

Související odkazy

- "Způsoby připojení" [s.14](#)
- "Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rozšířeného připojení (bezdrátově)" [s.11](#)
- "Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rozšířeného připojení (drátově)" [s.12](#)
- "Výběr způsobu vyhledání projektoru" [s.18](#)
- "Ovládání promítaného obrazu" [s.24](#)
- "Odpojování" [s.29](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí zástupce" [s.32](#)

Lze vybrat vhodný způsob vyhledání projektoru podle stavu nebo umístění projektoru, ke kterému se chcete připojit.

Související odkazy

- "Připojení k projektoru a promítání obrazu" [s.13](#)
- "Metody vyhledávání" [s.18](#)
- "Automatické vyhledávání síťových projektorů" [s.18](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru" [s.19](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu" [s.19](#)

Metody vyhledávání

K vyhledání projektoru, ke kterému se chcete připojit, můžete použít jednu z následujících metod. Vyberte metodu, která nejlépe vyhovuje vašemu prostředí.

- Automatické vyhledávání síťových projektorů
Můžete automaticky vyhledat dostupné projektory v síti. Je prohledána pouze stejná podsít. Projektory v jiných podsítích se ve výsledcích vyhledávání nezobrazí.
- Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru
Není-li projektor, ke kterému se chcete připojit, nalezen automaticky, můžete cílový projektor vyhledat zadáním adresy IP nebo názvu projektoru. Projektory můžete rovněž vyhledávat ve vzdáleném umístění v jiné podsíti.
- Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu
Informace o síťovém projektoru lze uložit jako profil, který lze následně použít pro vyhledávání stejného projektoru, aniž by bylo nutné při každém vyhledávání zadávat podrobnosti o projektoru. Vytvořením skupiny profilů pro každé místo, na kterém je projektor nainstalován, a jejich správou pomocí složek, lze rychle nalézt cílový projektor.

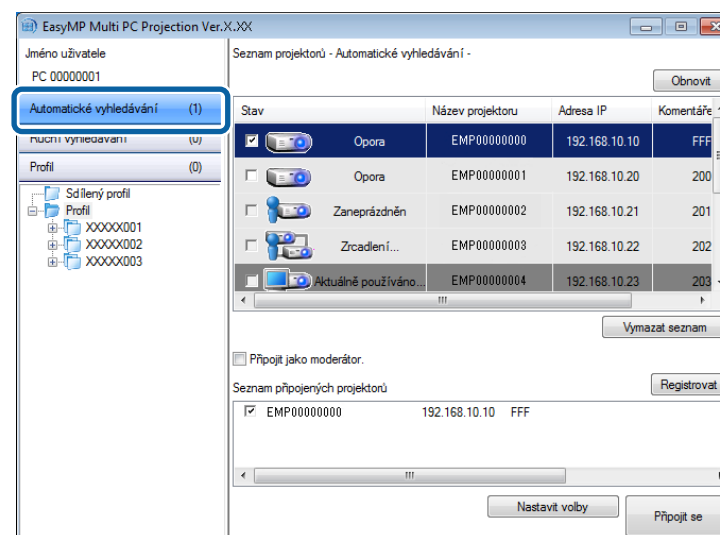
Související odkazy

- "Výběr způsobu vyhledání projektoru" [s.18](#)

Automatické vyhledávání síťových projektorů

Je možné automaticky vyhledat dostupné projektory v síti a potom promítat obraz pouhým výběrem projektoru.

Klepněte na tlačítko **Automatické vyhledávání** na obrazovce hledání.



Zobrazí se výsledky hledání.

Kliknete-li na tlačítko **Obnovit**, zobrazí se nejnovější informace.

Pokud nelze najít žádné projektory, vyzkoušejte jinou metodu vyhledávání.

Související odkazy

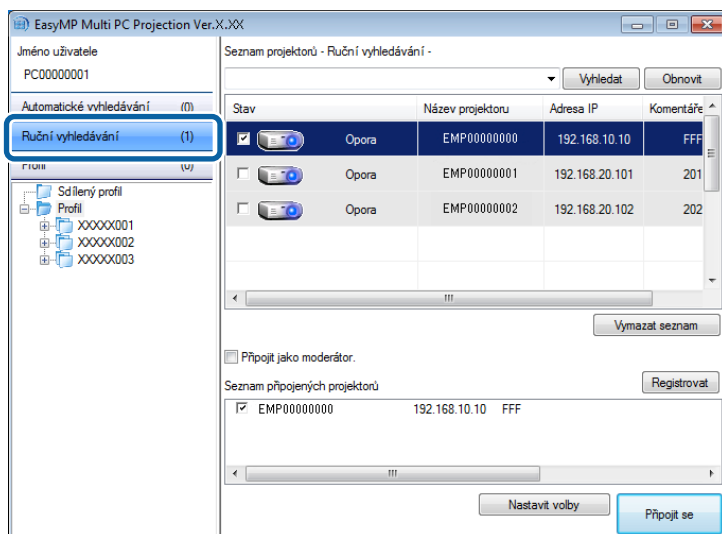
- "Výběr způsobu vyhledání projektoru" [s.18](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru" [s.19](#)

- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu" [s.19](#)
- "Metody vyhledávání" [s.18](#)

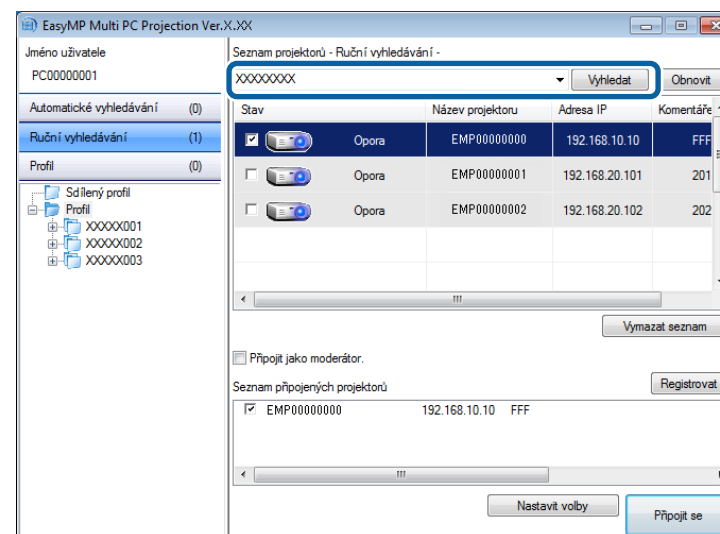
Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru

Není-li projektor, ke kterému se chcete připojit, nalezen automaticky, můžete cílový projektor vyhledat zadáním adresy IP nebo názvu projektoru.

- 1 Klepněte na tlačítko **Ruční vyhledávání** na následující obrazovce.



- 2 Zadejte adresu IP nebo název projektoru, ke kterému se chcete připojit, a klikněte na tlačítko **Vyhledat**.



Zobrazí se výsledky hledání.

Související odkazy

- "Výběr způsobu vyhledání projektoru" [s.18](#)

Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu

Informace o síťovém projektoru lze uložit jako profil, který lze následně použít pro vyhledávání stejného projektoru, aniž by bylo nutné zadávat podrobnosti o projektoru.

Související odkazy

- "Výběr způsobu vyhledání projektoru" [s.18](#)
- "Profily pro vyhledávání" [s.20](#)
- "Hledání profilu" [s.20](#)
- "Registrace profilu" [s.21](#)
- "Exportování profilu" [s.22](#)
- "Importování profilu" [s.22](#)

- "Sdílení profilu v síti" [s.23](#)

Profily pro vyhledávání

Informace pro síťový projektor lze uložit jako profil. Profil je soubor, který obsahuje všechny informace o projektoru, například název projektoru a jeho adresu IP. Pomocí profilu lze snadno vyhledávat uložené projektory místo zadávání podrobností o projektoru.

Zaregistrovaný profil lze exportovat pro vytvoření zálohy a potom jej lokálně importovat pro snadné vyhledávání projektorů z jiného počítače. Zaregistrovaný profil lze sdílet prostřednictvím sítě a umožnit ostatním uživatelům snadno vyhledávat projektory.

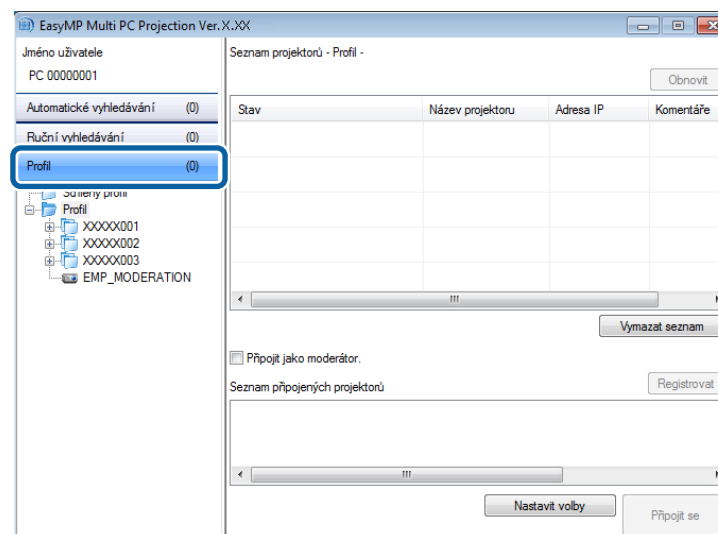
Související odkazy

- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu" [s.19](#)

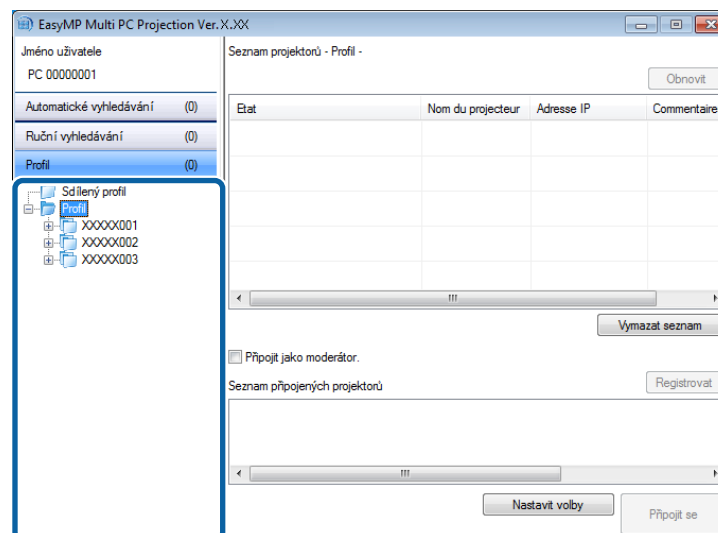
Hledání profilu

Uložený projektor lze vyhledat podle profilu, aniž by bylo nutné při každém vyhledávání zadávat podrobnosti o projektoru.

- 1 Na obrazovce hledání klepněte na volbu **Profil**.



- 2 V seznamu poklepejte na složku nebo na ikonu projektoru s profilem, který chcete použít.



Zobrazí se výsledky hledání.

Související odkazy

- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu" [s.19](#)
- "Registrace profilu" [s.21](#)

Registrace profilu

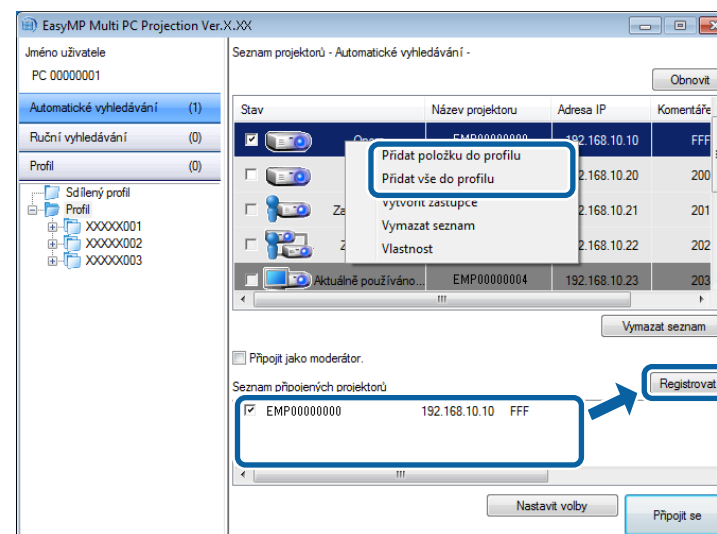
Po vyhledání projektoru můžete uložit podrobnosti o projektoru do profilu pod snadno zapamatovatelným názvem, aby jej bylo možné příště snadno vyhledat.



Nelze zaregistrovat profil ve složce **Sdílený profil** na obrazovce hledání.

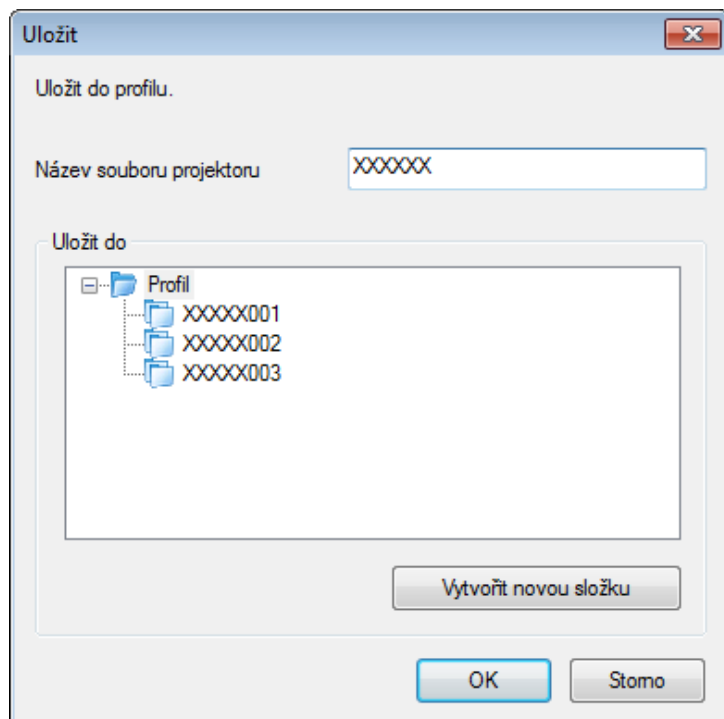
1 Po zobrazení projektorů na obrazovce hledání proveďte některou z následujících operací.

- Registrace projektorů zobrazených v seznamu **Seznam připojených projektorů**: Klepněte na tlačítko **Registrovat**.
- Registrace konkrétního projektoru: V části **Seznam projektorů** klepněte pravým tlačítkem na projektor, který chcete zaregistrovat, a potom klepněte na tlačítko **Přidat položku do profilu**.
- Registrace všech vyhledaných projektorů: V části **Seznam projektorů** klepněte pravým tlačítkem na jeden z projektorů, a potom klepněte na tlačítko **Přidat vše do profilu**.



Zobrazí se obrazovka Uložit.

2 Zadejte **Název souboru projektoru**, vyberte složku, do které chcete profil uložit, a potom klepněte na tlačítko **OK**. Chcete-li vytvořit novou složku, klepněte na tlačítko **Vytvořit novou složku**.



Profil je zaregistrován a informace o projektoru jsou uloženy v profilu.



- Složka může obsahovat až šest úrovní vnořených složek.
- Chcete-li zaregistrovat konkrétní projektor, můžete jej přetáhnout z části **Seznam projektorů** do složky v části **Profil**.
- Přetahováním profilů a složek lze měnit strukturu složky.

Související odkazy

- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu" [s.19](#)

Exportování profilu

Lze exportovat profil a sdílet jej s ostatními uživateli tak, aby mohli snadno vyhledávat projektory a účastnit se schůzek.



Nelze exportovat profily ve složce **Sdílený profil** na obrazovce hledání.

1

Na obrazovce hledání klepněte pravým tlačítkem myši na složku obsahující profil, který chcete sdílet, v části **Profil** a potom klepněte na tlačítko **Exportovat**.

Zobrazí se obrazovka Uložit jako.

2

Vyberte místo pro uložení profilu (.mplist) a potom klepněte na tlačítko **Uložit**.

Profil bude exportován.

Související odkazy

- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu" [s.19](#)
- "Registrace profilu" [s.21](#)
- "Importování profilu" [s.22](#)
- "Sdílení profilu v síti" [s.23](#)

Importování profilu

Lze lokálně importovat exportovaný profil a použít jej pro snadnější vyhledávání projektorů a pro připojení ke schůzce.



- Můžete rovněž importovat profil (.plist), který byl exportován pomocí aplikace EasyMP Network Projection. Nelze však importovat profil, ve kterém se nacházejí projektory připojované v režimu Režim rychlého připojení.
- Nelze importovat profily ve složce **Sdílený profil** na obrazovce hledání.

1 Na obrazovce hledání klepněte pravým tlačítkem na složku, do které chcete importovat profil v části **Profil** a potom klepněte na tlačítko **Importovat**.

Zobrazí se obrazovka Otevřít.

2 Vyberte profil (.mplist) a klikněte na tlačítko **Otevřít**.

Profil bude lokálně importován.

Související odkazy

- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu" [s.19](#)
- "Exportování profilu" [s.22](#)

Sdílení profilu v síti

Exportovaný profil lze sdílet s ostatními uživateli v síti, aby bylo možné snadno aktualizovat jakékoli změny informací o projektoru. Sdílený profil se automaticky načte a aktualizuje při spuštění aplikace EasyMP Multi PC Projection.

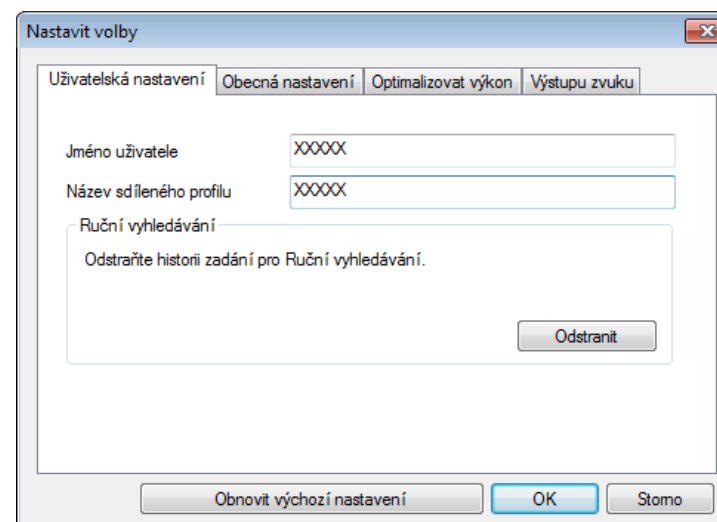
1 Umístěte profil (.mplist) do sdíleného síťového umístění, například na server.

2 Na obrazovce vyhledávání klikněte na položku **Nastavit volby**. Objeví se obrazovka Nastavit volby.

3 Klepněte na kartu **Uživatelská nastavení**.

4 Zadejte síťové umístění nebo adresu URL sdíleného profilu (včetně názvu profilu) do **Název sdíleného profilu**.

- Souborový server (pouze systém Windows): \\xxxxxx\xxxxxx.mplist
- Webový server:http://xxxxxx/xxxxxx.mplist



5 Klepněte na **OK**.

Po načtení sdíleného profilu se ukončí obrazovka Nastavit volby.



Sdílený profil je pouze načten a nelze jej upravit v aplikaci EasyMP Multi PC Projection.

Související odkazy

- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu" [s.19](#)
- "Exportování profilu" [s.22](#)


Tyto pokyny slouží k ovládání promítaného obrazu pomocí panelu nástrojů a ovládací obrazovky projekce.


Související odkazy

- "Připojení k projektoru a promítání obrazu" [s.13](#)
- "Typy obrazovek pro ovládání promítání" [s.24](#)
- "Používání stavu promítaného obrazu" [s.24](#)
- "Změna počtu promítaných panelů" [s.25](#)
- "Změna přednášejícího" [s.26](#)
- "Změna pozice promítání" [s.27](#)

Typy obrazovek pro ovládání promítání

Lze vybrat typ obrazovky pro ovládání promítaného obrazu podle situace.

Typ obrazovky lze přepínat klepnutím na tlačítko  na panelu nástrojů

nebo na tlačítko  na obrazovce ovládání promítání.

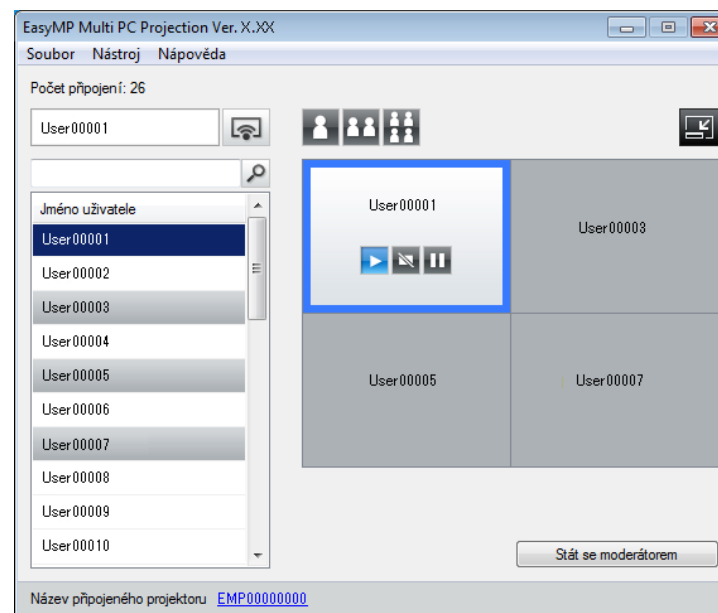


- Zobrazený panel nástrojů a obrazovka ovládání promítání se liší podle způsobu připojení a verze této aplikace.
- Obrazovka ovládání promítání nemusí být k dispozici ve všech verzích tohoto softwaru.

- Pomocí panelu nástrojů lze zobrazit promítaný obraz v širokoúhlém formátu a provádět operace na promítaném obraze.



- Obrazovka ovládání promítání umožňuje měnit počet promítaných panelů, ukazovátka nebo polohu promítání.




Související odkazy

- "Ovládání promítaného obrazu" [s.24](#)
- "Nástrojová lišta" [s.59](#)
- "Ovládací obrazovka projekce" [s.60](#)

Používání stavu promítaného obrazu

Při promítání obsahu z vašeho počítače lze promítaný obraz spouštět, zastavovat nebo pozastavovat.


Následující operace lze provádět na panelu nástrojů nebo na ovládací obrazovce projekce.

- **Zobrazit:** Klepněte na tlačítko .

Obraz z počítače bude promítán tak, jak je.

- **Zastavit:** Klepněte na tlačítko .

Promítaný obraz bude zastaven. Během zastavení je promítána černá obrazovka.

- **Pozastavit:** Klepněte na tlačítko .

Promítaný obraz bude pozastaven. Pozastavený obraz bude promítán, i když provedete změny na obrazovce počítače.



- Tato tlačítka nejsou pro účastníky k dispozici při používání moderátorské funkce.
- Při používání moderátorské funkce může moderátor rovněž ovládat promítání ostatních uživatelů pomocí ovládací obrazovky projekce.


Související odkazy


- "Ovládání promítaného obrazu" [s.24](#)
- "Ovládací obrazovka projekce" [s.60](#)

Změna počtu promítaných panelů

Promítaný obraz je možno rozdělit do nejvýše čtyř panelů. Změnou počtu panelů je možno současně promítat obrazovky z několika zařízení nebo promítat obrazovku jednoho počítače na celou plochu.

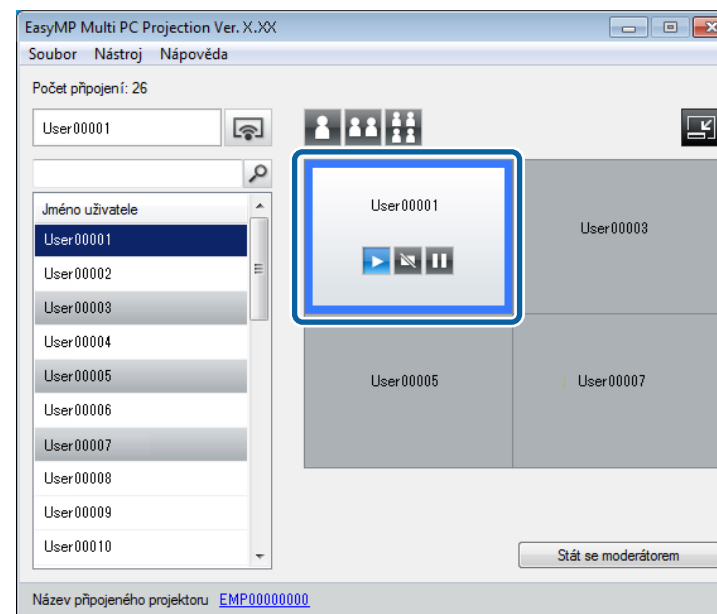


- Tato funkce není pro účastníky k dispozici při používání moderátorské funkce.
- Obraz z počítače lze rovněž promítat na celou plochu stisknutím tlačítka .

- 1 Na panelu nástrojů klepněte na tlačítko .

Zobrazí se obrazovka řízení projekce.


- 2 Klepněte na panel uživatele, který chcete promítat na promítací ploše.





Okolo vybraného panelu se zobrazí modrý rámeček.

3 Jedním z následujících postupů změňte počet dostupných panelů na promítací ploše.

- Promítání jednoho panelu v režimu na celou promítací plochu:

Klepněte na tlačítko .

- Rozdělení promítací plochy na dvě části a promítání vybraného panelu a sousedního pravého nebo levého panelu: Klepněte na tlačítko .

- Rozdělení promítací plochy na čtyři části a promítání všech čtyř panelů: Klepněte na tlačítko .

Počet panelů se změní a barva pozadí promítaných panelů se změní na bílou.



- Počet panelů lze změnit klepnutím pravým tlačítkem na promítací ploše. Klepněte pravým tlačítkem na panel a vyberte celkový počet panelů.
- Pokud na bílém panelu není žádný uživatel, promítá se černá obrazovka.
- Barva pozadí nepromítaných panelů je šedá.

Související odkazy


- "Ovládání promítaného obrazu" [s.24](#)
- "Ovládací obrazovka projekce" [s.60](#)

Změna přednášejícího

Přetažením jednoho z připojených uživatelských jmen v seznamu na některý panel na promítací ploše lze změnit přednášejícího.

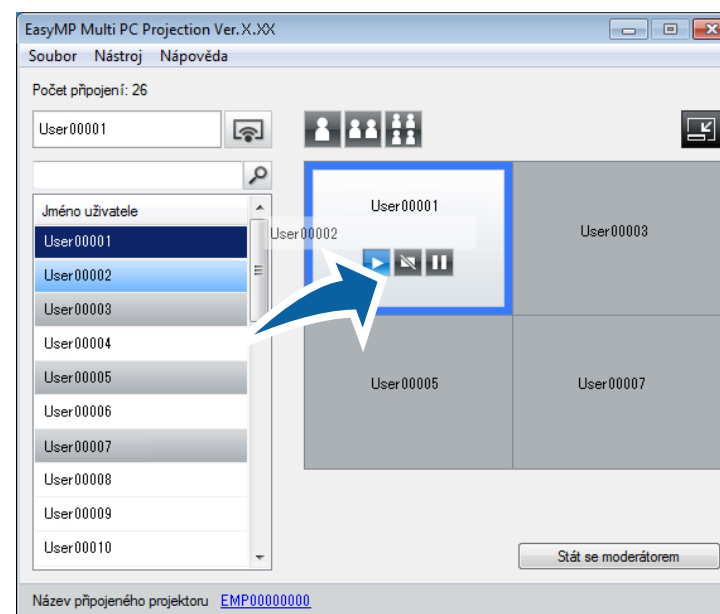


Tato funkce není pro účastníky k dispozici při používání moderátorské funkce.

1 Na panelu nástrojů klepněte na tlačítko .

Zobrazí se obrazovka řízení projekce.

2 Vyberte uživatelská jména v seznamu uživatelů a potom přetáhněte uživatelská jména na bílý panel na promítací ploše.





- Pokud v seznamu nemůžete najít uživatele, kterého chcete promítat, můžete jej vyhledat pomocí políčka hledání uživatele.
- Klepnutím pravým tlačítkem na některé uživatelské jméno v seznamu uživatelů můžete rovněž vybrat polohu promítání.
- Pokud na bílém panelu není žádný uživatel, promítá se černá obrazovka.

Bude promítána obrazovka vybraného uživatele.

- 3 Chcete-li promítání ukončit, přetáhněte uživatelské jméno z promítací plochy do seznamu uživatelů.



Chcete-li ukončit promítání vybraného uživatele, můžete klepnout pravým tlačítkem na panel na promítací ploše a potom klepněte na příkaz **Ukončit promítání**.

Během promítání je pozadí uživatelského jména v uživatelském seznamu zvýrazněno modrou barvou. Když je uživatel na panelu, ale jeho obrazovka se nepromítá, je pozadí jeho uživatelského jména označeno šedou barvou.

Související odkazy


- "Ovládání promítaného obrazu" [s.24](#)
- "Změna pozice promítání" [s.27](#)

Změna pozice promítání

Pozici promítání lze změnit přetažením uživatelského jména na promítací ploše z jedné pozice na jinou.

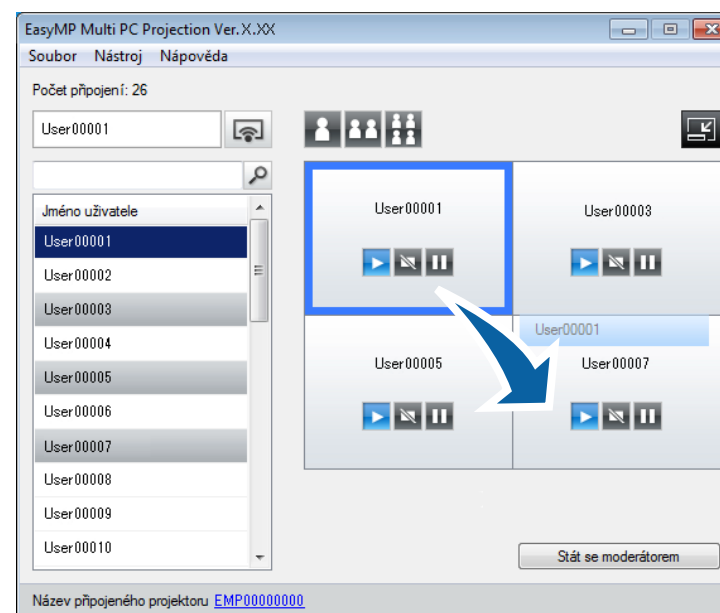


Tato funkce není pro účastníky k dispozici při používání moderátorské funkce.

- 1 Na panelu nástrojů klepněte na tlačítko .



Zobrazí se obrazovka řízení projekce.

- 2 Vyberte uživatele na promítací ploše a potom přetáhněte jeho jméno do jiné polohy.



Pozice promítání se změní.



Výběrem tlačítka  nebo  můžete přetažením uživatelského jméno ze šedého do bílého panelu přepínat promítaný obraz. Přetáhnete-li uživatelské jméno z bílého do šedého panelu, obraz příslušného uživatele nebude promítán.

Související odkazy

- "Ovládání promítaného obrazu" [s.24](#)
- "Změna počtu promítaných panelů" [s.25](#)

Po dokončení promítání lze od projektoru odpojit jeden počítač nebo všechna zařízení.


1 Provedte jednu z následujících operací.

- Odpojte počítač a projektory: Klepněte na tlačítko **Odejít** na panelu nástrojů.

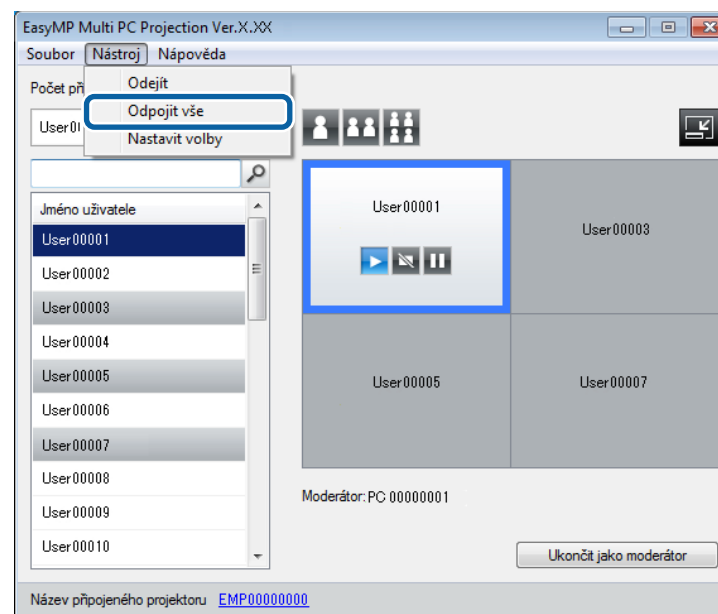
Připojení mezi počítačem a projektory bude ukončeno.



- Moderátorovi se místo tohoto tlačítka zobrazí na panelu nástrojů tlačítko **Odpojit vše**.
- Odpojení lze rovněž provést klepnutím na tlačítko **Odejít** v nabídce **Nástroj** na ovládací obrazovce projekce.
- Při používání moderátorské funkce může moderátor odpojovat ostatní účastníky klepnutím pravým tlačítkem myši na vybraného uživatele v seznamu a potom klepnutím na tlačítko **Odejít** na ovládací obrazovce projekce.
- Když moderátor opustí schůzku, moderátorská funkce se vypne.

- Odpojte všechna zařízení od projektorů: Klepněte na tlačítko  na panelu nástrojů a potom klepněte na volbu **Odpojit vše** v nabídce **Nástroj** na ovládací obrazovce projekce.

Přeruší se spojení mezi všemi zařízeními a projektory, které se účastní schůzky.



Tato funkce není pro účastníky k dispozici při používání moderátorské funkce.

Zobrazí se obrazovka potvrzení.

2 Klepněte na **OK**.

Budete vráceni na obrazovku hledání.

Související odkazy

- "Připojení k projektoru a promítání obrazu" [s.13](#)

Používání doplňkových funkcí

Tyto pokyny umožňují používat doplňkové funkce aplikace EasyMP Multi PC Projection, které mohou být užitečné během schůzky.

Související odkazy

- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí zástupce" [s.32](#)
- "Připojení k několika projektorům (Zrcadlení)" [s.33](#)
- "Výstup zvuku z projektoru" [s.34](#)
- "Promítání vlastní obrazovky" [s.35](#)
- "Změna moderátora" [s.36](#)
- "Skrytí ovládací obrazovky projekce" [s.38](#)
- "Způsoby připojení" [s.14](#)
- "Výběr způsobu vyhledání projektoru" [s.18](#)

Informace o síťovém projektoru lze uložit jako zástupce a potom jeho poklepáním spustit aplikaci EasyMP Multi PC Projection. Umožňuje to snadno vyhledávat stejné projektory, aniž by bylo nutné pokaždé zadávat podrobnosti o projektorech.

Související odkazy

- "Používání doplňkových funkcí" [s.31](#)
- "Vytvoření zástupce" [s.32](#)

Související odkazy

- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí zástupce" [s.32](#)

Vytvoření zástupce

Po vyhledání projektoru můžete uložit podrobnosti projektoru jako zástupce pro pozdější použití. Zástupce obsahuje všechny informace o projektoru, například název projektoru a jeho adresu IP. Vytvořením zástupce složky se ukládají informace o několika projektorech uložených ve složce.

- 1** Na obrazovce vyhledávání klepněte pravým tlačítkem na projektor nebo složku z části **Profil** nebo **Seznam projektorů** a potom klepněte na tlačítko **Vytvořit zástupce**.

Zobrazí se obrazovka Uložit jako.

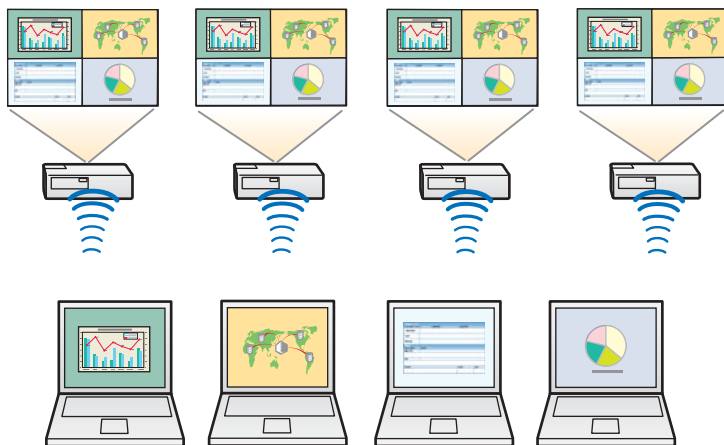
- 2** Vyberte místo pro uložení zástupce (.pme) a potom klepněte na tlačítko **Uložit**.

Zástupce je vytvořen a informace o projektoru jsou uloženy v zástupci.



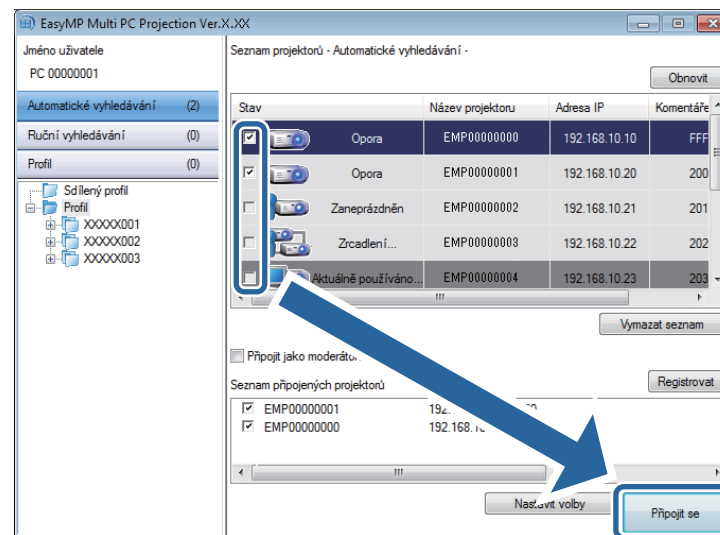
- Poklepáním na soubor zástupce (.pme) lze spustit aplikaci EasyMP Multi PC Projection. Budou automaticky vyhledány uložené projektory a výsledky se zobrazí na obrazovce vyhledávání.
- Rovněž lze vybrat projektor nebo složku v části **Profil** nebo **Seznam projektorů** a přetáhnout na místo, na kterém chcete vytvořit zástupce.

Připojení k několika projektorům a promítání stejného obrazu je známo jako zrcadlení. Zrcadlení můžete používat až se čtyřmi projektory.



Zrcadlení nelze provádět s projektory, které nejsou kompatibilní s aplikací EasyMP Multi PC Projection.

Na obrazovce vyhledávání vyberte maximálně čtyři projektory, ke kterým se chcete připojit, a potom klepněte na **Připojit se**.



Bude vytvořena skupina zrcadlení projektorů a z více projektorů bude promítán stejný obraz.



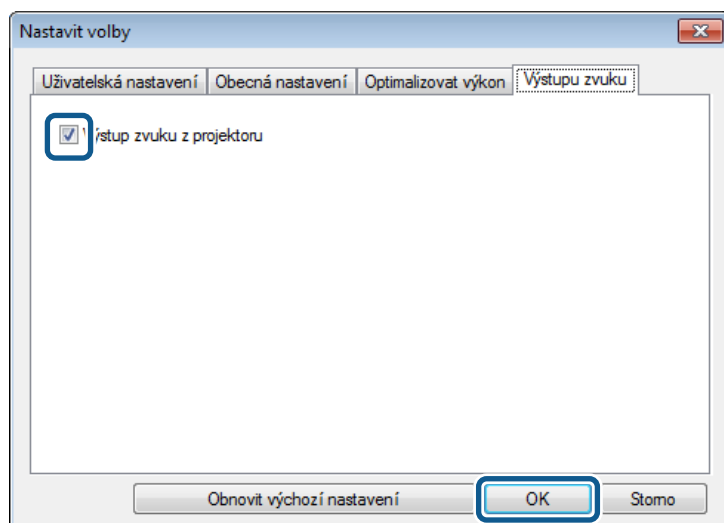
- Když vyberete jeden projektor ze skupiny zrcadlení projektorů, budou vybrány všechny projektory v dané skupině.
- Pokud jsou jiní uživatelé již připojeni k některému projektoru ve skupině zrcadlení, můžete vybrat pouze jiný protokol ve stejné skupině zrcadlení. Nelze vybrat projektor, který se současně nenachází v žádné skupině zrcadlení.

Související odkazy

- "Používání doplňkových funkcí" [s.31](#)

Lze využít výstup zvuku z projektoru. Výstup zvuku je k dispozici pouze tehdy, když je jeden počítač připojen k jednomu projektoru a když promítáte v celoobrazovkovém režimu.

- 1** Na obrazovce vyhledávání klikněte na položku **Nastavit volby**.
Objeví se obrazovka Nastavit volby.
- 2** Klepněte na kartu **Výstupu zvuku**.
- 3** Vyberte volbu **Výstup zvuku z projektoru** a potom klepněte na tlačítko **OK**.



Obrazovka Nastavit volby se ukončí.


Související odkazy

- "Používání doplňkových funkcí" [s.31](#)
- "Promítání vlastní obrazovky" [s.35](#)


Je možné promítat obrazovku počítače v celoobrazovkovém režimu bez promítání obrazovek ostatních uživatelů.

- 1 Na obrazovce vyhledávání vyberte projektor, ke kterému se chcete připojit, a potom klepněte na tlačítko **Připojit se**.

Zobrazí se panel nástrojů.

- 2 Klepněte na tlačítko  .



- Můžete rovněž použít tlačítko  na ovládací obrazovce projekce.
- Toto tlačítko není pro účastníky k dispozici při používání moderátorské funkce.

Obrazovka vašeho počítače se promítá v celoobrazovkovém režimu.

Související odkazy

- "Používání doplňkových funkcí" [s.31](#)


Při používání moderátorské funkce je možné změnit moderátora, když jiný uživatel potřebuje ovládat promítaný obsah.



Moderátorská funkce nemusí být v některých verzích tohoto softwaru k dispozici.

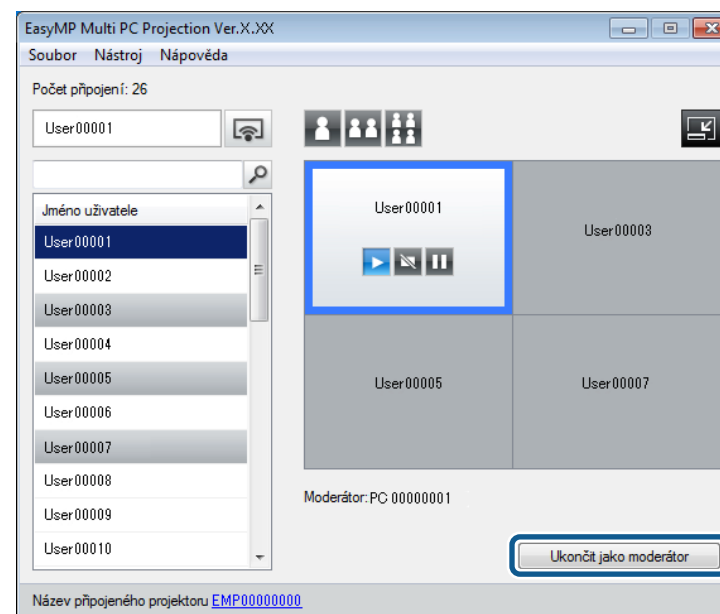
- 1 Na obrazovce vyhledávání vyberte projektor, ke kterému se chcete připojit, vyberte volbu **Připojit jako moderátor** a potom klepněte na tlačítko **Připojit se**.

Zapne se funkce moderátora a zobrazí se panel nástrojů.

- 2 Na panelu nástrojů klepněte na tlačítko .

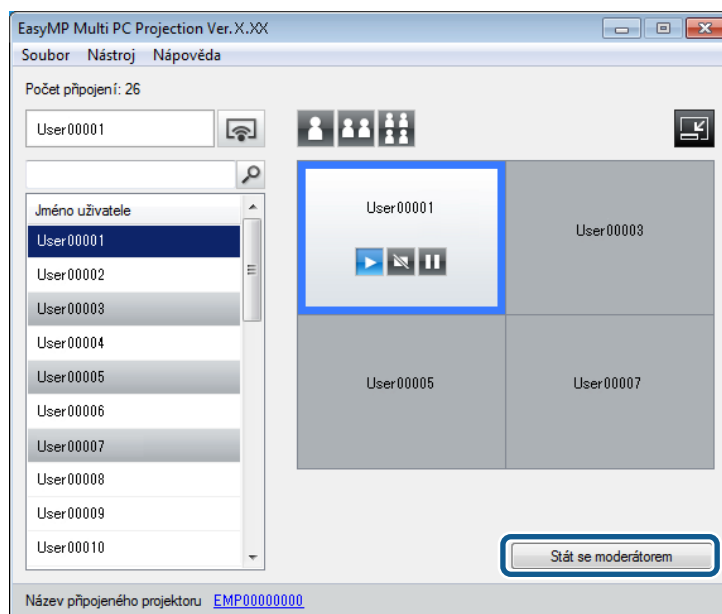
Zobrazí se obrazovka řízení projekce.

- 3 Klepněte na tlačítko **Ukončit jako moderátor** v počítači moderátora.



Zobrazí se obrazovka potvrzení.

- 4 Klepněte na **OK**.
Funkce moderátora se vypne.
- 5 Klepněte na tlačítko **Stát se moderátorem** na ovládací obrazovce projekce v počítači jiného uživatele.



Zobrazí se obrazovka potvrzení.

6 Klepněte na **OK**.

Funkce moderátora se znovu zapne a nový moderátor může ovládat promítaný obraz.

Související odkazy

- "Používání doplňkových funkcí" [s.31](#)
- "Způsoby připojení pro různé typy schůzek" [s.14](#)

Během promítání obrazovky vašeho počítače lze skrýt ovládací obrazovku projekce před ostatními uživateli. To umožňuje měnit nezbytná nastavení bez promítání operace. Když přepnete panel nástrojů na ovládací obrazovku projekce, aktuálně zobrazený promítaný obraz bude automaticky pozastaven. Když se vrátíte na panel nástrojů, bude znovu promítána obrazovka vašeho počítače.



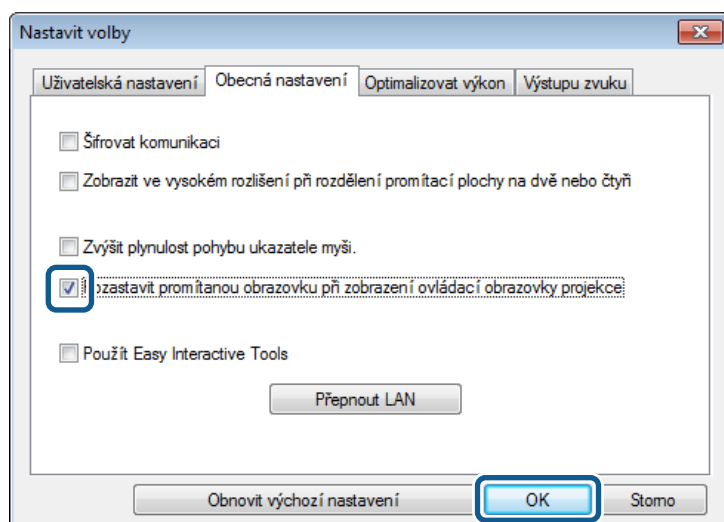
Při používání moderátorské funkce je tato funkce k dispozici pouze pro moderátora.

- 1** Na obrazovce vyhledávání klikněte na položku **Nastavit volby**. Objeví se obrazovka Nastavit volby.
- 2** Klepněte na kartu **Obecná nastavení**.
- 3** Vyberte volbu **Pozastavit promítanou obrazovku při zobrazení ovládací obrazovky projekce** a potom klepněte na tlačítko **OK**.

Obrazovka Nastavit volby se ukončí. Při příštím použití nebude operace na ovládací obrazovce projekce promítána.

Související odkazy

- "Používání doplňkových funkcí" [s.31](#)



Řešení problémů

V následujících částech jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů s aplikací EasyMP Multi PC Projection.

Související odkazy

- "Odstraňování problémů se síťovým připojením" [s.40](#)
- "Odstraňování problémů při promítání" [s.44](#)
- "Seznam chybových zpráv" [s.46](#)
- "Seznam ID událostí" [s.50](#)

Vyzkoušejte tato řešení v závislosti na vašem síťovém prostředí.

Související odkazy

- "Řešení problémů" [s.39](#)
- "Odstraňování problémů s připojením projektorů (bezdrátově)" [s.40](#)
- "Odstraňování problémů s připojením projektorů (drátově)" [s.42](#)

Odstraňování problémů s připojením projektorů (bezdrátově)

Když nelze propojit počítač a projektor prostřednictvím bezdrátové sítě, vyzkoušejte následující řešení. Pokud problém nelze odstranit, obraťte se na správce sítě.

- Zkontrolujte stav externích zařízení použitých pro síťové připojení nebo prostředí, ve kterém se nacházejí síťová zařízení a projektor.
 - Řádně připojte určenou jednotku bezdrátové sítě LAN k projektoru.
 - Zkontrolujte, zda se mezi přístupovým bodem a počítačem nebo projektorem nenacházejí nějaké překážky, a změňte jejich umístění, abyste zlepšili komunikaci. Uspořádání vnitřního prostoru někdy brání nalezení projektoru při vyhledávání.
 - Nastavte maximální intenzitu vyzařování síťových zařízení.
 - Nastavte správnou adresu IP, masku podsítě a adresu brány pro přístupový bod.
 - Zkontrolujte, zda bezdrátová místní síť LAN vyhovuje standardům 802.11a, 802.11b, 802.11g nebo 802.11n. Bezdrátová místní síť LAN není kompatibilní s jinými standardy, například 802.11.

- Zkontrolujte nastavení sítě projektoru.
 - Nastavte položku **Režim připojení** na **Pokročilý**.
Přejděte na **Síť > Na konfiguraci sítě > Bezdrátová síť LAN** nebo **Bezdrát. LAN > Režim připojení**.
 - Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
Přejděte na **Síť > Na konfiguraci sítě > Bezdrátová síť LAN** nebo **Bezdrát. LAN > SSID**.
 - Nastavte volbu **DHCP** na **Vypnuto**. Když je **DHCP** nastaveno na **Zapnuto**, a pokud není server DHCP nalezen, přepnutí do pohotovostního režimu sítě LAN může určitou dobu trvat.
Přejděte na **Síť > Na konfiguraci sítě > Bezdrátová síť LAN > DHCP** nebo **Síť > Na konfiguraci sítě > Bezdrát. LAN > Nastavení IP > DHCP**.
 - Nastavte správnou adresu IP, masku podsítě a adresu brány pro projektor.
 - Nastavte **Nap. bezdr. sítě LAN** na **Zapnuto**.
Přejděte na **Síť > Na konfiguraci sítě > Bezdrátová síť LAN** nebo **Bezdrát. LAN > Nap. bezdr. sítě LAN**.
 - Nastavte systém bezdrátové místní sítě LAN tak, aby vyhovoval standardům podporovaným přístupovým bodem.
Přejděte na **Síť > Na konfiguraci sítě > Bezdrátová síť LAN** nebo **Bezdrát. LAN > Systém bezdrátové sítě LAN** nebo **Sys. bezdrát. LAN**.
 - Po aktivaci nastavení zabezpečení nastavte stejné heslo na přístupovém bodu, v počítači a v projektoru.
 - Zavřete nastavení sítě na projektoru a potom se vraťte na pohotovostní obrazovku sítě LAN.

- Zkontrolujte nastavení sítě počítače.
 - Pokud v počítači není nainstalován adaptér bezdrátové sítě LAN, nainstalujte do počítače kartu bezdrátové místní sítě LAN.
 - Aktivujte v počítači nastavení bezdrátové místní sítě LAN nebo AirPort.
 - Připojte se k přístupovému bodu, ke kterému je připojen projektor.
 - Vypněte bránu firewall. Pokud nechcete bránu firewall vypnout, zaregistrujte ji jako výjimku. Proveďte nezbytná nastavení pro otevření portů. Tyto aplikace používají porty „3620“, „3621“ a „3629“.
- Zkontrolujte nastavení přístupového bodu.
 - Na přístupovém bodě nastavte oprávnění k připojení tak, aby se mohly připojovat projektory, pokud jsou na přístupovém bodě nastaveny funkce, které blokují připojení, například omezení adres MAC a omezení portů.
- Zkontrolujte nastavení softwaru.
 - Vyberte používaný síťový adaptér v seznamu **Přepnout LAN** na obrazovce Nastavit volby. Pokud má počítač více prostředí sítě LAN, nelze navázat připojení, pokud není síťový adaptér vybraný správně.
 - Pokud nelze projektor, ke kterému se chcete připojit, najít pomocí funkce **Automatické vyhledávání**, vyberte možnost **Ruční vyhledávání** a zadejte adresu IP.
 - Ověřte, zda projektor podporuje používanou verzi aplikace EasyMP Multi PC Projection. Nainstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection z disku EPSON Projector Software CD-ROM dodaného s projektorem.
 - Nainstalujte do všech počítačů nejaktuálnější verzi aplikace EasyMP Multi PC Projection. I když používáte nejaktuálnější verzi aplikace EasyMP Multi PC Projection, může být dostupnost funkce omezena, protože maximální počet počítačových připojení a dostupnost funkce moderátora se liší podle modelu projektoru.
 - Pokud je již připojen jiný uživatel, můžete se připojit pouze k projektorům ve stejné skupině zrcadlení, která byla vybrána tímto uživatelem. Vyberte projektor ze stejné skupiny zrcadlení, jako již připojený uživatel, nebo vyberte projektor, který je v pohotovostním stavu.

Související odkazy

- "Odstraňování problémů se síťovým připojením" [s.40](#)
- "Nastavit volby – Obecná nastavení" [s.56](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru" [s.19](#)

Odstraňování problémů s připojením projektorů (drátově)

Když nelze propojit počítač a projektor prostřednictvím drátové sítě, vyzkoušejte následující řešení. Pokud problém nelze odstranit, obraťte se na správce sítě.

- Zkontrolujte stav externích zařízení použitých pro síťové připojení nebo prostředí, ve kterém se nacházejí síťová zařízení a projektor.
 - Řádně připojte síťový kabel.



- Použijte běžně dostupný kabel místní sítě LAN 100BASE-TX nebo 10BASE-T.
- Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5 nebo vyšší.

- Zkontrolujte nastavení sítě projektoru.
 - Nastavte volbu **DHCP** na **Vypnuto**. Když je **DHCP** nastaveno na **Zapnuto**, a pokud není server DHCP nalezen, přepnutí do pohotovostního režimu sítě LAN může určitou dobu trvat. Přejděte na **Síť > Na konfiguraci sítě > Kabelová LAN > DHCP** nebo **Síť > Na konfiguraci sítě > Kabelová LAN > Nastavení IP > DHCP**.
 - Nastavte správnou adresu IP, masku podsítě a adresu brány pro projektor.
 - Zavřete nastavení sítě na projektoru a potom se vraťte na pohotovostní obrazovku sítě LAN.

- Zkontrolujte nastavení sítě počítače.
 - Aktivujte nastavení místní sítě LAN v počítači.
Windows XP: Klepněte na **Ovládací panely > Systém > Hardware > Správce zařízení**.
Windows Vista, Windows 7 a Windows 8: Klepněte na **Ovládací panely > Systém a údržba** nebo **Systém a zabezpečení > Správce zařízení**.
 - Vypněte bránu firewall. Pokud nechcete bránu firewall vypnout, zaregistrujte ji jako výjimku. Proveďte nezbytná nastavení pro otevření portů. Tyto aplikace používají porty „3620“, „3621“ a „3629“.
- Zkontrolujte nastavení softwaru.
 - Vyberte používaný síťový adaptér v seznamu **Přepnout LAN** na obrazovce Nastavit volby. Pokud má počítač více prostředí sítě LAN, nelze navázat připojení, pokud není síťový adaptér vybrán správně.
 - Pokud nelze projektor, ke kterému se chcete připojit, najít pomocí funkce **Automatické vyhledávání**, vyberte možnost **Ruční vyhledávání** a zadejte adresu IP.
 - Ověřte, zda projektor podporuje používanou verzi aplikace EasyMP Multi PC Projection. Nainstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection z disku EPSON Projector Software CD-ROM dodaného s projektorem.
 - Nainstalujte do všech počítačů nejaktuálnější verzi aplikace EasyMP Multi PC Projection. I když používáte nejaktuálnější verzi aplikace EasyMP Multi PC Projection, může být dostupnost funkce omezena, protože maximální počet počítačových připojení a dostupnost funkce moderátora se liší podle modelu projektoru.
 - Pokud je již připojen jiný uživatel, můžete se připojit pouze k projektorům ve stejné skupině zrcadlení, která byla vybrána tímto uživatelem. Vyberte projektor ze stejné skupiny zrcadlení, jako již připojený uživatel, nebo vyberte projektor, který je v pohotovostním stavu.

Související odkazy

- "Odstraňování problémů se síťovým připojením" [s.40](#)
- "Nastavit volby – Obecná nastavení" [s.56](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru" [s.19](#)

Vyzkoušejte tato řešení podle situace.

Související odkazy

- "Řešení problémů" [s.39](#)
- "Odstraňování problémů nesprávného zobrazení obrazovky počítače" [s.44](#)
- "Odstraňování problémů při nesprávném promítání obrazovky" [s.44](#)
- "Odstraňování problémů se zvukem" [s.44](#)

Odstraňování problémů nesprávného zobrazení obrazovky počítače

Dojde-li k problémům se zobrazením obrazovky počítače, vyzkoušejte následující řešení.

- Spustíte-li aplikaci EasyMP Multi PC Projection, když je spuštěna aplikace PowerPoint, prezentace se nemusí zobrazit. Zkontrolujte, zda je aplikace PowerPoint ukončená, a potom spusťte aplikaci EasyMP Multi PC Projection a prezentaci.

Související odkazy

- "Odstraňování problémů při promítání" [s.44](#)

Odstraňování problémů při nesprávném promítání obrazovky

Pokud se obrazovka nepromítá nebo pokud jsou problémy s promítanými obrazy, vyzkoušejte následující řešení.

- Používáte-li aplikaci Microsoft Office, přestaňte pohybovat ukazatelem myši. Pokud budete souvisle pohybovat ukazatelem myši, obrazovka se nemusí aktualizovat rychle.

- Pokud ukazatel myši problikává, vyzkoušejte následující řešení.
 - Vyberte volbu **Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši** na kartě **Obecná nastavení** na obrazovce Nastavit volby.
 - Zrušte zaškrtnutí volby **Přenést okno s vrstvami** na kartě **Optimalizovat výkon** na obrazovce Nastavit volby.
- V závislosti na počítači se nemusí promítat obrazovka přehrávání filmu aplikace Media Player.
- V závislosti na počítači se náhled spořiče obrazovky nemusí promítat správně.
- Když je aktivováno šifrování WEP, rychlost přechodu obrazovky se může snížit.
- Při přehrávání filmů v operačním systému Mac OS X nejdříve spusťte aplikaci EasyMP Multi PC Projection a potom přehrávání. Pokud je spuštěna aplikace EasyMP Multi PC Projection během přehrávání filmu a změni se rozlišení obrazovky a počet barev, pokuste se přesunout okno přehrávání filmu, minimalizujte jej nebo změňte jeho velikost apod.
- Používáte-li počítač, který nesplňuje softwarové požadavky, obrazy a zvuk filmů se mohou zastavit.
- Když je moderátorem jiný uživatel, nelze ovládat promítaný obraz. Změňte moderátora nebo promítejte obrazovku bez moderátora.

Související odkazy

- "Odstraňování problémů při promítání" [s.44](#)
- "Nastavit volby – Obecná nastavení" [s.56](#)
- "Nastavit volby – Optimalizovat výkon" [s.57](#)
- "Změna moderátora" [s.36](#)

Odstraňování problémů se zvukem

Pokud z projektoru není slyšet žádný zvuk, vyzkoušejte následující řešení.

- Zvuk lze přenášet pouze na jeden projektor. Když je k počítači připojeno více projektorů, odpojte ostatní projektory a opakujte akci.

- Vyberte **Výstup zvuku z projektoru** na kartě **Výstupu zvuku** na obrazovce Nastavit volby.
- Při promítání obrazovky jednoho počítače v celoobrazovkovém režimu může projektor reprodukovat zvuk pouze jednoho počítače.
- Pokud je nastavena minimální hlasitost pro počítač, zatímco je nastavena maximální hlasitost projektoru, šum se může zkombinovat. Zvyšte hlasitost v počítači a snižte hlasitost projektoru.

Související odkazy

- "Odstraňování problémů při promítání" [s.44](#)
- "Nastavit volby – Výstupu zvuku" [s.57](#)

Když dojde k chybě, na obrazovce počítače se zobrazí chybová zpráva. Přečtěte si zprávu a odstraňte chybu podle uvedených pokynů.

Související odkazy

- "Řešení problémů" [s.39](#)
- "Chybové zprávy při spuštění aplikace EasyMP Multi PC Projection" [s.46](#)
- "Chybové zprávy při vyhledávání a výběru projektorů" [s.47](#)
- "Chybové zprávy při promítání" [s.48](#)
- "Chybové zprávy při používání profilu" [s.48](#)
- "Chybové zprávy při používání moderátorské funkce" [s.49](#)

Chybové zprávy při spuštění aplikace EasyMP Multi PC Projection

Chybové zprávy	Řešení
Tato aplikace je již spuštěna.	Jsou již spuštěny dvě instance aplikace EasyMP Multi PC Projection.
Tuto aplikaci nelze spustit, protože je již spuštěný jiný software EPSON Projector (Quick Wireless Connection).	Ukončete aplikaci Quick Wireless Connection a potom spusťte aplikaci EasyMP Multi PC Projection. Chcete-li ukončit aplikaci Quick Wireless Connection, proveďte Bezpečně odebrat hardware prostřednictvím ikony na hlavním panelu a odpojte Quick Wireless Connection USB Key od počítače.

Chybové zprávy	Řešení
Tuto aplikaci nelze spustit, protože je již spuštěný jiný software EPSON Projector (USB Display).	Ukončete aplikaci USB Display a potom spusťte aplikaci EasyMP Multi PC Projection. Aplikaci USB Display lze ukončit některým z následujících způsobů: <ul style="list-style-type: none"> • Windows: Odpojte kabel USB od projektoru. • Mac OS X: Vyberte volbu Odpojit v nabídce ikony USB Display na panelu nabídky nebo v části Dock a potom odpojte kabel USB.
Tuto aplikaci nelze spustit, protože je již spuštěný jiný software EPSON Projector (EasyMP Network Projection).	Ukončete aplikaci EasyMP Network Projection a potom spusťte aplikaci EasyMP Multi PC Projection.
Inicializace EasyMP Multi PC Projection se nezdařila.	Restartujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection. Pokud se zpráva přesto zobrazuje, odinstalujte a znovu nainstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection.
Nelze otevřít soubor zástupce.	Soubor zástupce může být poškozený. Spusťte aplikaci EasyMP Multi PC Projection a pokuste se znovu vyhledat a připojit k projektoru.
Soubory chybí nebo nejsou platné. Aplikaci se nepodařilo spustit. Znovu nainstalujte/odeberte aplikaci.	Odinstalujte a znovu nainstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection.

Chybové zprávy	Řešení
Nebylo možné získat informace o síťovém adaptéru.	Zkontrolujte tyto položky. <ul style="list-style-type: none"> • V počítači je nainstalován síťový adaptér. • V počítači je nainstalován ovladač pro použitý síťový adaptér. • Síťový adaptér je aktivován. Po kontrole restartujte počítač a potom restartujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection. Pokud se stále nemůžete připojit, zkontrolujte síťová nastavení v počítači a síťová nastavení v projektoru.
Nelze spustit ze zástupce během promítání.	Přerušete promítání a potom spusťte promítání pomocí zástupce. Nelze spustit promítání pomocí zástupce, pokud již promítáte pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection.
Nelze spustit ze zástupce, když je zobrazena obrazovka Možnosti. Zavřete obrazovku Možnosti a potom zkuste zástupce znovu.	Objeví se obrazovka Nastavit volby. Zavřete obrazovku Nastavit volby.
Prezentace se pravděpodobně spustí až po restartování programu PowerPoint.	Ukončete aplikaci PowerPoint a znovu ji spusťte.
Nelze použít s aktuální verzí operačního systému. Znovu nainstalujte EasyMP Multi PC Projection.	Znovu nainstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection.

Související odkazy

- "Seznam chybových zpráv" [s.46](#)
- "Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [s.63](#)
- "Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)" [s.63](#)

- "Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [s.64](#)
- "Instalace aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [s.10](#)
- "Instalace aplikace EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [s.10](#)

Chybové zprávy při vyhledávání a výběru projektorů

Chybové zprávy	Řešení
Byl překročen maximální počet účastníků. Nelze se připojit.	K projektoru je již připojen maximální počet zařízení. Odpojte uživatele a projektory, které nepromítají obrazovky.
Klíčové slovo se neshoduje. Zadejte znovu klíčové slovo zobrazené na obrazovce projektoru.	Zkontrolujte Heslo projektoru, uvedené na pohotovostní obrazovce sítě LAN, a zadejte Heslo projektoru.
Připojení se nezdařilo z důvodu neshody klíčového slova.	
Zvolený projektor je zrcadlem jiného projektoru.	Pokud je již připojen jiný uživatel, můžete se připojit pouze k projektorům ve skupině zrcadlení, která byla vybrána tímto uživatelem. Vyberte projektor ze stejné skupiny zrcadlení nebo vyberte projektor, který se nachází v pohotovostním stavu.
Jeden nebo více projektorů neodpovídá.	Nemůžete se současně připojovat k více projektorům. Zkontrolujte síťová nastavení na počítači a síťová nastavení na projektoru.
Došlo k chybě v síti.	Zapněte bezdrátovou síť LAN počítače a pokuste se znovu vyhledat projektor. Pokud se k projektoru nemůžete stále připojit, zkontrolujte síťová nastavení na počítači a síťová nastavení v projektoru.

Chybové zprávy	Řešení
Připojení k projektoru se nezdařilo.	Zkontrolujte, zda projektor, ke kterému se chcete připojit, je již připojen k aplikaci EasyMP Network Projection. Nelze se připojit k projektoru, který je již připojen pomocí aplikace EasyMP Network Projection.

Související odkazy

- "Seznam chybových zpráv" [s.46](#)
- "Podporovaná rozlišení a barvy" [s.65](#)
- "Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [s.63](#)
- "Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)" [s.63](#)
- "Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [s.64](#)
- "Jak získat nejaktuálnější verzi aplikace" [s.63](#)
- "Instalace aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [s.10](#)
- "Instalace aplikace EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [s.10](#)

Chybové zprávy při promítání

Chybové zprávy	Řešení
Projektor se odpojil.	V projektoru se mohla vyskytnout chyba. Zkontrolujte indikátory projektoru.
Došlo k chybě v síti.	Zkuste se znovu připojit. Pokud se k projektoru nemůžete stále připojit, zkontrolujte síťová nastavení na počítači a síťová nastavení v projektoru.

Související odkazy

- "Seznam chybových zpráv" [s.46](#)

Chybové zprávy při používání profilu

Chybové zprávy	Řešení
Zadejte max. 32 znaků.	Délka zadaného textu překračuje 32 znaků. Zkraťte název na maximálně 32 znaků.
Zadejte Název složky.	Nebyl zadán název složky. Zadejte název složky.
Nelze vytvářet více než 6 vrstev složek.	Složka obsahuje více než šest úrovní vnořených složek. Novou složku vytvořte na vyšší úrovni struktury složek.
Složka s názvem XXX již v této složce existuje.	Složka se stejným názvem již existuje. Zadejte název jiné složky.
Soubor projektoru s názvem XXX již v této složce existuje.	Projektor se stejným názvem již existuje. Zadejte název jiného projektoru.
Nelze importovat, protože formát není podporován touto aplikací.	Zkontrolujte profil, který chcete importovat. Nelze importovat profil pro projektory připojené pomocí režimu Režim rychlého připojení v aplikaci EasyMP Network Projection. Rovněž nelze importovat profil, když nebyly zaregistrovány informace o projektoru nebo když je profil poškozený.
Nelze importovat, protože struktura složek přesahuje šest složek.	Struktura složek nesmí přesáhnout šest vrstev. Importujte, přesuňte nebo zkopírujte do složky, která se nachází na vyšší úrovni struktury.
Nelze přesunout, protože struktura složek přesahuje šest složek.	
Nelze kopírovat, protože struktura složek přesahuje šest složek.	

Chybové zprávy	Řešení
Otevření souboru se nezdařilo.	Profil je pravděpodobně poškozený. Zkuste znovu importovat profil.
Uložení souboru se nezdařilo.	Ověřte, zda máte přístupová práva ke složce, a potom opakujte akci.

Související odkazy

- "Seznam chybových zpráv" [s.46](#)

Chybové zprávy při používání moderátorské funkce

Chybové zprávy	Řešení
Nelze se připojit jako moderátor.	Nelze se stát moderátorem, když je moderátorem jiný uživatel. Požádejte aktuálního moderátora o ukončení a potom to zkuste znovu.
Nebylo možné přepnout na Režim moderátora.	Ověřte, zda není moderátorem jiný uživatel, a zkuste to znovu.
Funkce moderátora není k dispozici. Byl(a) jste připojen(a) jako klient.	Projektor, ke kterému se připojujete, nepodporuje moderátorskou funkci. Chcete-li se stát moderátorem, přepněte na projektor, který podporuje moderátorskou funkci.

Související odkazy

- "Seznam chybových zpráv" [s.46](#)
- "Změna moderátora" [s.36](#)

Když dojde k při připojování k chybě, zobrazí se číslo signalizující typ chyby, a to následovně.

ID události: 04xx

Zkontrolujte čísla a proveďte příslušná protipatření. Pokud problém nelze odstranit, obraťte se na správce sítě nebo kontaktujte společnost Epson podle pokynů v *Uživatelská příručka* k projektoru

ID události	Příčina	Řešení
0432	Spuštění síťového softwaru se nezdařilo.	Restartujte projektor.
0435		
0434	Síťová komunikace je nestabilní.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a po chvíli čekání zopakujte připojení.
0481		
0482		
0433	Nelze přehrávat přenesené snímky.	Restartujte síťový software.
0484	Komunikace byla přerušena z počítače.	Zkontrolujte stav síťové komunikace. Restartujte projektor.
04FE	Síťový software byl neočekávaně ukončen.	
04FF	V projektoru došlo k systémové chybě.	Restartujte projektor.
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným identifikátorem SSID.	Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Typ ověření WPA/WPA2 se neshoduje.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN.
0893	Typ šifrování WEP/TKIP/AES se neshoduje.	
0894	Došlo k přerušení komunikace, protože je projektor připojen k neautorizovanému přístupovému bodu.	Obraťte se na správce sítě, který vám poskytne podrobnější informace.

ID události	Příčina	Řešení
0898	Chyba komunikace s DHCP.	Proveďte, zda server DHCP funguje správně, a zda je kabel sítě LAN správně připojen. Nepoužívejte-li protokol DHCP, nastavte DHCP na Vypnuto .
0899	Další chyby komunikace	Pokud se problém neodstraní restartováním projektoru ani síťového softwaru, kontaktujte společnost Epson podle pokynů v <i>Uživatelská příručka</i> k projektoru.
089A	Typ ověření EAP není stejný.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN. Také zkontrolujte, zda je certifikát nainstalován správně.
089B	Ověření serveru EAP se nezdařilo.	
089C	Ověření klienta EAP se nezdařilo.	
089D	Výměna klíčů se nezdařila.	
0B01	Vnitřní paměť nelze správně rozpoznat.	Proveďte Odstranit všechna vnitřní data . Když je vnitřní paměť správně odstraněna, připojte napájecí kabel projektoru a zapněte. Není-li odstraněno správně, kontaktujte společnost Epson podle pokynů v <i>Uživatelská příručka</i> k projektoru. Přejděte na Rozšířené > Nastavení bílé tabule > Vnitřní úložště .
0BFF	Došlo k chybě ve funkci Tabule.	Restartujte projektor.

Související odkazy

- "Řešení problémů" [s.39](#)

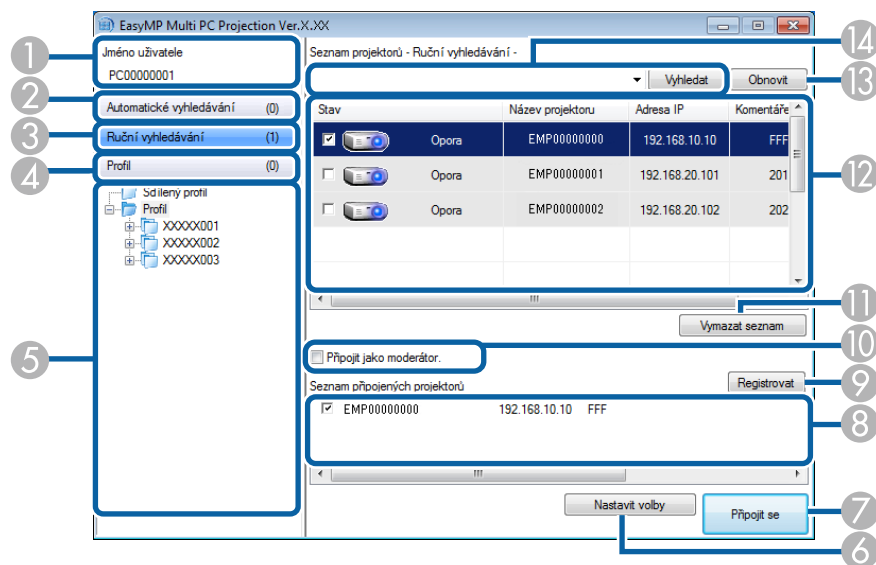
Souhrnná obrazovka

Tyto části obsahují další informace o obrazovkách aplikace EasyMP Multi PC Projection.

Související odkazy

- "Obrazovka vyhledávání" [s.52](#)
- "Uložit obrazovku" [s.54](#)
- "Nastavit možnosti" [s.55](#)
- "Nástrojová lišta" [s.59](#)
- "Ovládací obrazovka projekce" [s.60](#)








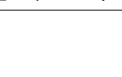
Po spuštění aplikace EasyMP Multi PC Projection se zobrazí obrazovka vyhledávání.



1	Jméno uživatele	Zobrazuje uživatelské jméno v seznamu uživatelů na ovládací obrazovce projekce. Uživatelské jméno lze upravit na kartě Uživatelská nastavení na obrazovce Nastavit volby.
2	Automatické vyhledávání	Slouží k vyhledávání projektorů v síti, ke kterým je připojen počítač.
3	Ruční vyhledávání	Slouží k vyhledávání projektorů v síti prostřednictvím zadání adresy IP nebo názvu projektoru.
4	Profil	Slouží k vyhledávání projektorů v síti použitím dříve uložených informací o projektoru.
5	Seznam Profil	Zobrazuje registrované profily (informace o projektoru). Klepnutím na profil budou v síti vyhledány projektory zaregistrované v profilu.
6	Nastavit volby	Otevírá obrazovku Nastavit volby.
7	Připojit se	Slouží k připojení k vybraným projektorům.

8	Seznam připojených projektorů	Zobrazuje informace o projektorech vybraných v přehledu Seznam projektorů . Seznam připojených projektorů bude mít stejný obsah, i když se změní způsob vyhledávání.	
9	Registrovat	Registruje projektory uvedené v přehledu Seznam připojených projektorů do profilu.	
10	Připojit jako moderátor	Připojí se k vybraným projektorům jako moderátor (pouze podporované modely). Moderátorská funkce nemusí být v některých verzích tohoto softwaru k dispozici.	
11	Vymazat seznam	Odstraňuje informace zobrazené v přehledu Seznam projektorů a Seznam připojených projektorů .	
12	Seznam projektorů	Zobrazuje seznam projektorů nalezených v síti. Můžete vybrat projektory pro připojení. Výsledky vyhledávání se pro každý způsob vyhledávání (Automatické vyhledávání , Ruční vyhledávání , a Profil) zobrazují v samostatných seznamech.	
		Stav	Popis stavových ikon projektoru viz následující tabulka.
		Název projektoru	Zobrazuje název projektoru.
		Adresa IP	Zobrazuje adresu IP projektoru.
		Komentáře	Zobrazuje komentáře k projektoru. Komentář lze upravit klepnutím pravým tlačítkem na profil a potom klepnutím na volbu Vlastnost . Lze zadat až 32 znaků.
13	Obnovit	Aktualizuje informace v přehledu Seznam projektorů .	
14	Okno Ruční vyhledávání	Při použití režimu Ruční vyhledávání zadejte adresu IP nebo název projektoru. K vyhledání určeného projektoru klikněte na tlačítko Vyhledat .	

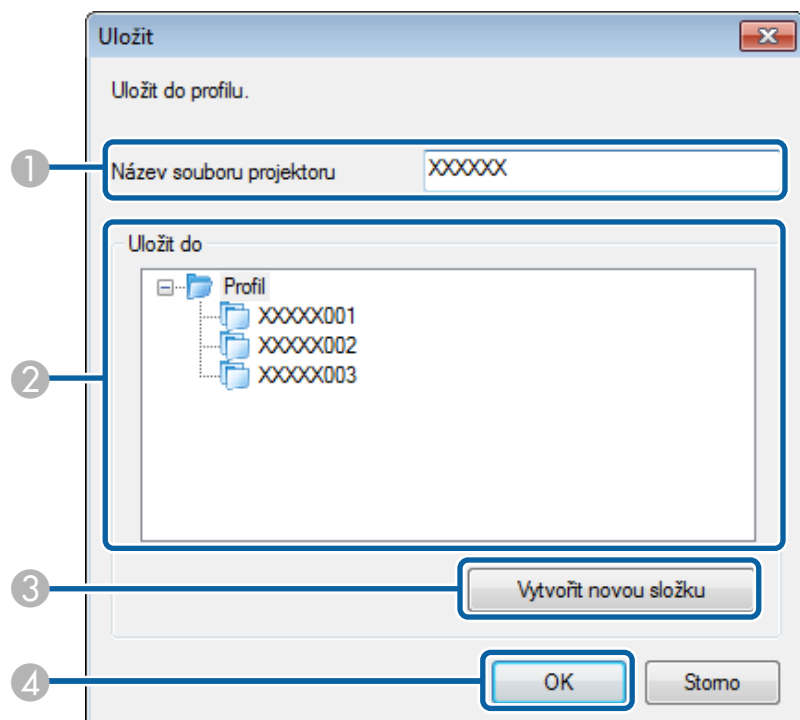
V následující tabulce jsou popsány stavové ikony projektoru v části **Seznam projektorů**.

	K dispozici. Lze se připojit k projektoru.
	K dispozici. Přestože jsou k projektoru připojeny další počítače, můžete se také současně připojit.
	K dispozici. Můžete se připojit ke skupině projektorů, které promítají stejný obraz (zrcadlení).
	Nedostupný. Projektor zobrazuje obrazovku konfigurace sítě nebo je používán jiným projekčním softwarem.
	Nedostupný. Pro vyhledávání projektoru se již používá režim Ruční vyhledávání nebo Profil .
	Nedostupný. Určený projektor nebyl pomocí režimu Ruční vyhledávání nebo Profil nalezen.
	Nedostupný. Projektor není kompatibilní s aplikací EasyMP Multi PC Projection.
	Nepodporované projektory

Související odkazy

- "Souhrnná obrazovka" [s.51](#)
- "Automatické vyhledávání síťových projektorů" [s.18](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru" [s.19](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu" [s.19](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí zástupce" [s.32](#)
- "Nastavit možnosti" [s.55](#)

Když vyhledáte projektory a ukládáte informace do profilu na obrazovce hledání, zobrazí se obrazovka Uložit.



①	Název souboru projektoru	Zadejte název souboru projektoru.
②	Uložit do	Vyberte složku, do které chcete uložit profil.
③	Vytvořit novou složku	Vytvoří novou složku.
④	OK	Zaregistruje informace o projektoru do profilu.

Související odkazy

- "Souhrnná obrazovka" [s.51](#)
- "Registrace profilu" [s.21](#)

Klepnutím na tlačítko **Nastavit volby** na obrazovce hledání aplikace EasyMP Multi PC Projection se zobrazí obrazovka Nastavit volby.



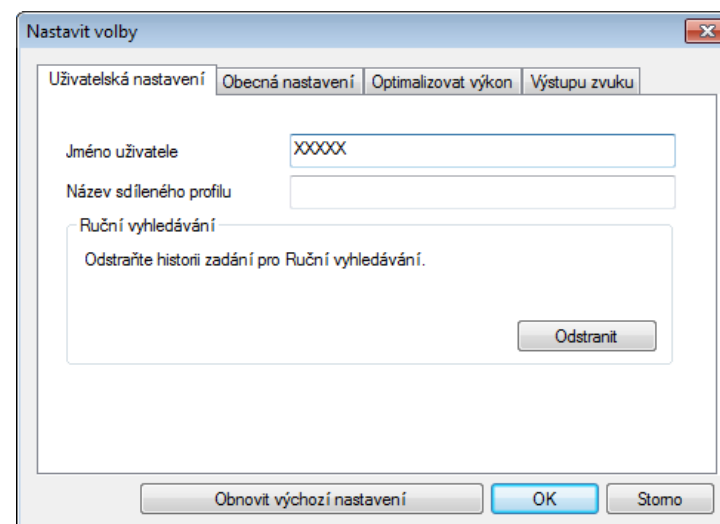
K položce Nastavit volby lze rovněž přistupovat z nabídky **Nástroj** na ovládací obrazovce projekce. Při přístupu k položce Nastavit volby z ovládací obrazovky projekce se nezobrazí karta **Uživatelská nastavení**.

Související odkazy

- "Souhrnná obrazovka" [s.51](#)
- "Nastavit volby – Uživatelská nastavení" [s.55](#)
- "Nastavit volby – Obecná nastavení" [s.56](#)
- "Nastavit volby – Optimalizovat výkon" [s.57](#)
- "Nastavit volby – Výstupu zvuku" [s.57](#)
- "Obrazovka vyhledávání" [s.52](#)
- "Nástrojová lišta" [s.59](#)

Nastavit volby – Uživatelská nastavení

Klepnutím na kartu **Uživatelská nastavení** na obrazovce Nastavit volby se zobrazí následující obrazovka.



Jméno uživatele	Přejděte na uživatelské jméno v seznamu uživatelů na ovládací obrazovce projekce. Lze zadat až 32 znaků. Toto nastavení je sesynchronizováno s nastavením na obrazovce hledání.
Název sdíleného profilu	Zadejte síťové umístění nebo adresu URL sdíleného profilu (včetně názvu profilu), jak je uvedeno níže. <ul style="list-style-type: none">• Souborový server (pouze systém Windows): \xxxxx\xxxxx.mplist• Webový server:http://xxxxx/xxxxx.mplist
Odstranit	Odstraňte historii zadání pro Ruční vyhledávání .
Obnovit výchozí nastavení	Obnoví výchozí hodnoty všech nastavení Nastavit volby s výjimkou nastavení Přepnout LAN v části Obecná nastavení .

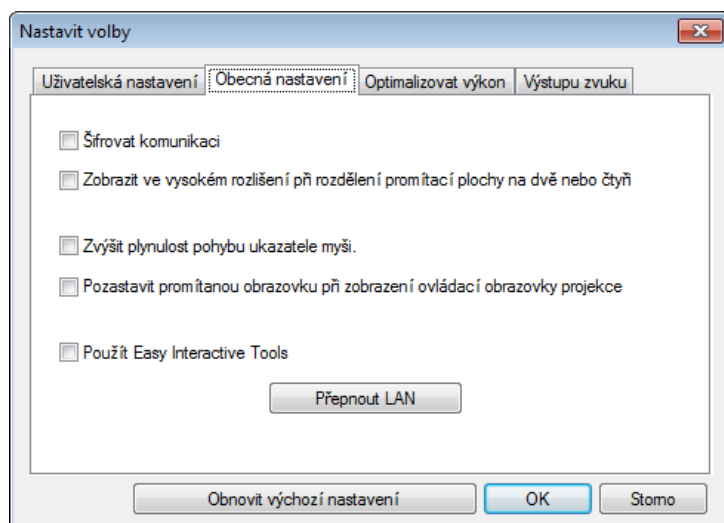
Související odkazy

- "Nastavit možnosti" [s.55](#)
- "Obrazovka vyhledávání" [s.52](#)
- "Ovládací obrazovka projekce" [s.60](#)
- "Automatické vyhledávání síťových projektorů" [s.18](#)

- "Sdílení profilu v síti" [s.23](#)

Nastavit volby – Obecná nastavení

Klepnutím na kartu **Obecná nastavení** na obrazovce Nastavit volby se zobrazí následující obrazovka.



Šifrovat komunikaci	Vyberte pro šifrování a přenos dat. I když jsou data zachycena, nelze je dešifrovat.
Zobrazit ve vysokém rozlišení při rozdělení promítací plochy na dvě nebo čtyři	K dispozici pouze pro projektory s rozlišením WUXGA (1920 × 1200). Zvolte pro zobrazení všech rozdělených ploch ve vysokém rozlišení. Zrušte výběr tohoto nastavení, pokud zobrazení obrazu trvá příliš dlouho nebo dojde k přerušení.

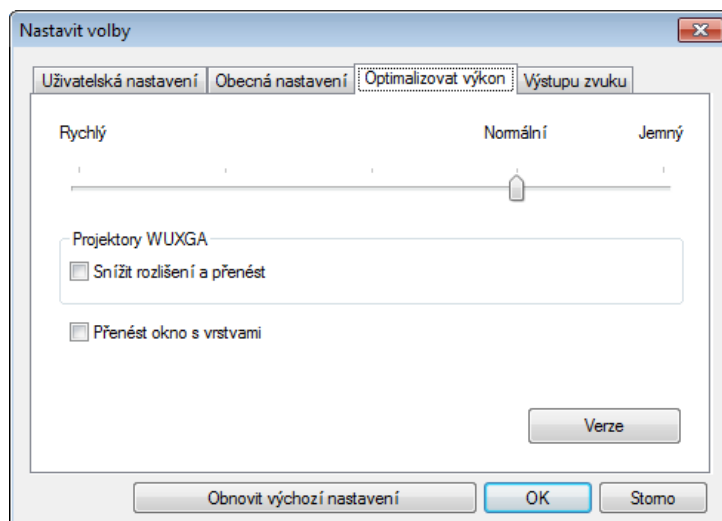
Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši	Pouze Windows XP/Windows Vista/Windows 7 Zvolte, chcete-li zrušit problikávání ukazatele myši, je-li zvolena možnost Přenést okno s vrstvami v části Optimalizovat výkon . (Pokud je vybrán motiv Windows Aero pro systém Windows Vista a Windows 7, toto nastavení deaktivuje motiv Windows Aero).
Pozastavit promítanou obrazovku při zobrazení ovládací obrazovky projekce	Při používání moderátorské funkce je tato funkce k dispozici pouze pro moderátora. Slouží ke skrytí operací na ovládací obrazovce projekce před ostatními uživateli během promítání obrazovky vašeho počítače.
Použít Easy Interactive Tools	Výběrem této volby budou použity Easy Interactive Tools s aplikací EasyMP Multi PC Projection. Toto nastavení je sesynchronizováno s volbou Přenést okno s vrstvami v části Optimalizovat výkon .
Přepnout LAN	Pouze pro systém Windows Tato volba se používá pro přepnutí síťového adaptéru, který se použije pro vyhledávání, má-li počítač více adaptérů. Ve výchozím nastavení se pro provádění vyhledávání použijí všechny síťové adaptéry.
Obnovit výchozí nastavení	Obnoví výchozí hodnoty všech nastavení Nastavit volby s výjimkou nastavení Přepnout LAN v části Obecná nastavení .

Související odkazy

- "Nastavit možnosti" [s.55](#)
- "Změna počtu promítaných panelů" [s.25](#)
- "Skrytí ovládací obrazovky projekce" [s.38](#)

Nastavit volby – Optimalizovat výkon

Klepnutím na kartu **Optimalizovat výkon** na obrazovce Nastavit volby se zobrazí následující obrazovka.



Jezdec nastavení výkonu	K dispozici jsou nastavení výkonu Rychlý , Normální a Jemný . Pokud dochází k přerušování promítání filmů, použijte nastavení Rychlý .
Snížit rozlišení a přenést	K dispozici pouze pro projektory s rozlišením WUXGA (1920 × 1200). Zvolte, chcete-li zmenšením rozlišení snížit velikost dat přenášených do projektoru. Tuto volbu použijte v pomalé síti, pokud zobrazení obrazu trvá příliš dlouho nebo pokud je promítání přerušováno.

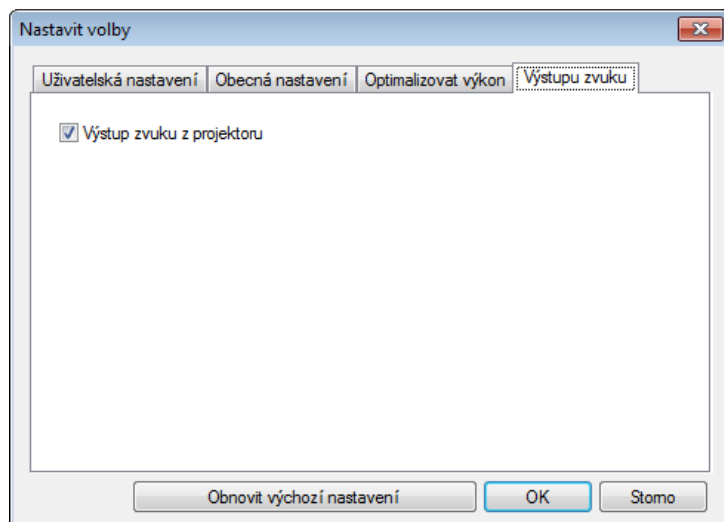
Přenést okno s vrstvy	Pouze operační systém Windows XP a Windows 7 (při výběru motivu Windows 7 Basic) Při použití okna s vrstvy projektor nepromítá takový obsah, jako například zprávy zobrazené v počítači. Tato volba slouží k promítání obsahu z jiného okna z vrstvy. Pokud ukazatel myši na obrazovce problikává, zvolte možnost Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši v části Obecná nastavení .
Verze	Zobrazuje informace o verzi aplikace EasyMP Multi PC Projection.
Obnovit výchozí nastavení	Obnoví výchozí hodnoty všech nastavení Nastavit volby s výjimkou nastavení Přepnout LAN v části Obecná nastavení .


Související odkazy

- "Nastavit možnosti" [s.55](#)
- "Změna počtu promítaných panelů" [s.25](#)
- "Promítání vlastní obrazovky" [s.35](#)

Nastavit volby – Výstupu zvuku

Klepnutím na kartu **Výstupu zvuku** na obrazovce Nastavit volby se zobrazí následující obrazovka.



Výstup zvuku z projektoru	<p>Slouží k reprodukci zvuku počítače pomocí projektoru. Zrušením zaškrtnutí bude zvuk reprodukován počítačem.</p> <div>  <p>Při promítání obrazovky jednoho počítače v celoobrazovkovém režimu může projektor reprodukovat zvuk pouze jednoho počítače.</p> </div>
Obnovit výchozí nastavení	Obnoví výchozí hodnoty všech nastavení Nastavit volby s výjimkou nastavení Přepnout LAN v části Obecná nastavení .

Související odkazy

- "Nastavit možnosti" [s.55](#)
- "Výstup zvuku z projektoru" [s.34](#)

Po spuštění aplikace EasyMP Multi PC Projection a navázání připojení s projektorem se na obrazovce počítače zobrazí panel nástrojů. Tento panel nástrojů lze použít k ovládání promítaného obrazu a k odpojení síťového připojení.

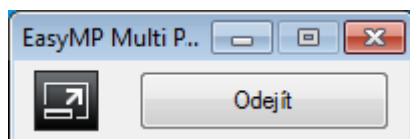


Při používání moderátorské funkce se podle vaší role v relaci zobrazí jeden z následujících panelů nástrojů.

- Pro moderátora



- Pro účastníky









Některé položky se nemusí v některých verzích tohoto softwaru zobrazovat.




Zobrazit

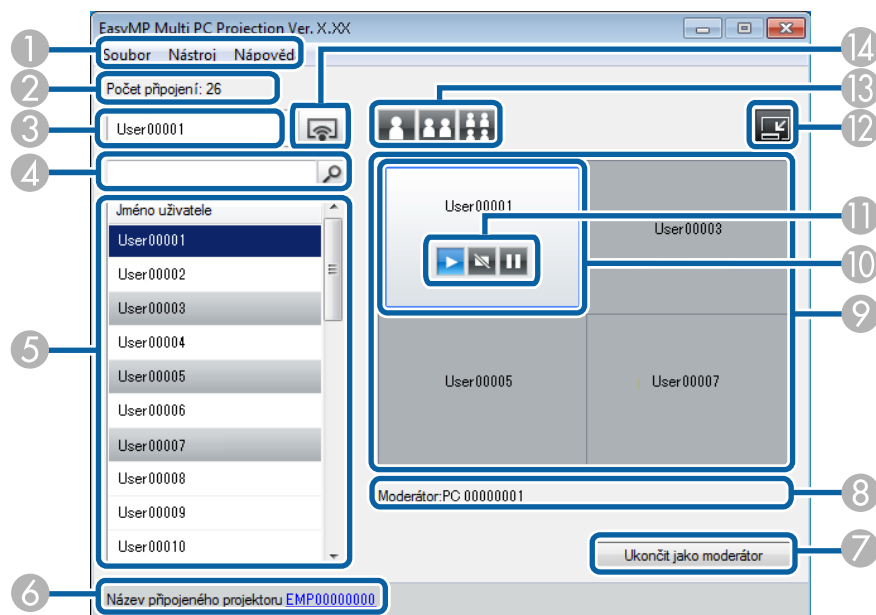
Zruší příkaz **Zastavit** nebo **Pozastavit** a promítá obraz z počítače tak, jak je.

	Zastaví promítání během připojení k projektoru. Během zastavení je promítána černá obrazovka.
	Pozastaví promítané snímky během připojení k projektoru.
	Promítá obrazovku z počítače v celoobrazovkovém režimu bez promítání obrazovek ostatních uživatelů.
	Přeruší připojení mezi počítačem a projektory.
	Přeruší připojení mezi všemi zařízeními a projektory, které se účastní schůzky.
	Přepne na ovládací obrazovku projekce.

Související odkazy



- "Souhrnná obrazovka" [s.51](#)
- "Používání stavu promítaného obrazu" [s.24](#)
- "Promítání vlastní obrazovky" [s.35](#)
- "Odpojování" [s.29](#)
- "Ovládací obrazovka projekce" [s.60](#)





Klepnutím na tlačítko  na panelu nástrojů se zobrazí ovládací obrazovka projekce.







Obrazovka ovládání promítání nemusí být k dispozici ve všech verzích tohoto softwaru.

1	Nabídka Soubor	Klepnutím vyberte volbu Konec pro ukončení softwaru.
	Nabídka Nástroj	Klepnutím vyberte volbu Odejít nebo Odpojit vše . Klepnutím vyberte volbu Nastavit volby pro zobrazení obrazovky Nastavit volby.
	Nabídka Nápověda	Klepnutím vyberte volbu Informace o verzi .
2	Počet připojení	Zobrazuje počet uživatelů připojených k projektoru.

3	Uživatelské informace	Zobrazuje vaše jméno a stav. Při promítání obrazovky vašeho počítače je zobrazeno modře. Je zobrazeno šedě, když jste na promítací ploše, ale nepromítáte.
4	Políčko hledání uživatele	Zadejte uživatelské jméno, které chcete vyhledat, a potom klepněte na tlačítko  . Výsledky vyhledávání budou zobrazeny v seznamu uživatelů. Klepnutím na tlačítko  se vrátíte na původní seznam uživatelů.
5	Seznam uživatelů	Zobrazuje jména uživatelů pro počítače, které jsou připojeny k projektorům. Mezi počítači, které používají aplikaci EasyMP Multi PC Projection, a chytrými telefony nebo tablety, které používají aplikaci Epson iProjection, lze připojit až 50 zařízení. Když přetáhnete uživatelské jméno na bílý panel na projekční ploše, začne se promítat obrazovka počítače. Pozadí uživatelů, kteří právě promítají, je modré; pozadí uživatelů, kteří jsou na promítací ploše, ale právě nepromítají, je šedé. I když některý uživatel opustí relaci, jeho jméno zůstává v seznamu uživatelů a barva jeho textu je šedá. Výchozím nastavením jména uživatele je název počítače. Uživatelské jméno lze změnit na kartě Uživatelská nastavení na obrazovce Nastavit volby nebo na obrazovce hledání.
6	Název připojeného projektoru	Zobrazuje název projektoru, ke kterému jste aktuálně připojeni. Klepnutím na název projektoru se zobrazí Web Remote. Na obrazovce Web Remote ovládat projektor na obrazovce vašeho počítače stejně, jako dálkovým ovladačem. Další podrobnosti o funkci Web Remote viz dokument <i>Uživatelská příručka</i> dodaný s projektor.
7	Ukončit jako moderátor/Stát se moderátorem	Klepnutím na tlačítko Ukončit jako moderátor přestanete být moderátorem; stisknutím tlačítka Stát se moderátorem se stanete moderátorem. Zobrazené tlačítko se liší podle způsobu připojení.

8	Moderátor	Zobrazuje jméno (případného) moderátora.	
9	Projekční plocha	Když je barva pozadí panelu bílá, promítá se na tomto panelu obrazovka počítače příslušného uživatele. Pokud na bílém panelu není žádný uživatel, je zobrazena černá obrazovka. Přetažením uživatelského jména lze změnit promítanou obrazovku a místo, na kterém se promítá obrazovka počítače.	
10	Cílový panel	Přesuňte modře orámovaný cílový panel klepnutím na jeden z panelů na projekční ploše. Obrazovku počítače lze promítat tam, kde je umístěn cílový panel, klepnutím na některé z tlačítek pro změnu projekce.	
11	Tlačítka ovládání obrazovky	Ukazuje následující stav projektoru.	
			Zruší příkaz Zastavit nebo Pozastavit a promítá obraz z počítače tak, jak je.
			Zastaví promítání. Při zastavení promítá černou obrazovku.
			Pozastaví aktuálně zobrazenou obrazovku počítače. Promítané zobrazení se nemění, i když provedete změny na obrazovce počítače.
12	 Změnit na panel nástrojů	Přepne na panel nástrojů.	
13	Změna tlačítek projekce	Změní počet panelů, které jsou k dispozici pro promítání počítačových obrazovek.	

		 Jedna obrazovka	Promítá obraz z jednoho zařízení v celoobrazovkovém režimu bez rozdělení promítaného zobrazení.
		 Dvě obrazovky	Současně promítá obrazovky až dvou zařízení tak, že se promítané zobrazení rozdělí na dvě části.
		 Čtyři obrazovky	Současně promítá obrazovky až čtyř zařízení tak, že se promítané zobrazení rozdělí na čtyři části.
14	 Promítat moji obrazovku	Promítá obrazovku vašeho počítače v celoobrazovkovém režimu.	

Související odkazy

- "Souhrnná obrazovka" [s.51](#)
- "Ovládání promítaného obrazu" [s.24](#)
- "Odpojování" [s.29](#)
- "Promítání vlastní obrazovky" [s.35](#)
- "Obrazovka vyhledávání" [s.52](#)
- "Nastavit volby – Uživatelská nastavení" [s.55](#)
- "Změna moderátora" [s.36](#)
- "Nástrojová lišta" [s.59](#)
- "Skrutí ovládací obrazovky projekce" [s.38](#)



Příloha

V těchto částech najdete další informace o aplikaci EasyMP Multi PC Projection.

Související odkazy

- "Aktualizování a odinstalování softwaru" [s.63](#)
- "Podporovaná rozlišení a barvy" [s.65](#)
- "Omezení" [s.66](#)
- "Poznámky" [s.68](#)

Tyto pokyny slouží k aktualizování nebo odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection.

Související odkazy

- "Příloha" [s.62](#)
- "Jak získat nejaktuálnější verzi aplikace" [s.63](#)
- "Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [s.63](#)
- "Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)" [s.63](#)
- "Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [s.64](#)

Jak získat nejaktuálnější verzi aplikace

Nejaktuálnější verzi aplikace EasyMP Multi PC Projection lze stáhnout z webu EPSON.

Přejděte na <http://www.epson.com>, a vyberte vaši lokalitu.

Související odkazy

- "Aktualizování a odinstalování softwaru" [s.63](#)

Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)

V případě operačního systému Windows XP, Windows Vista a Windows 7 odinstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection podle následujících pokynů.



K odinstalování aplikací je zapotřebí oprávnění správce.

1 Zapněte počítač.

2 Ukončete všechny spuštěné aplikace.

3 Klikněte na  **Start** a poté na **Ovládací panely**.

4 Proveďte jednu z následujících akcí.

- Windows XP: Poklepejte na položku **Přidat nebo odebrat programy**.
- Operační systémy Windows Vista a Windows 7: Klikněte na možnost **Odinstalovat program** v nabídce **Programy**.

5 Vyberte položku **EasyMP Multi PC Projection** a potom zvolte jeden z následujících postupů.

- Windows XP: Klepněte na **Změnit nebo odebrat**.
- Operační systémy Windows Vista a Windows 7: Klepněte na **Odinstalovat/změnit**.

6 Postupujte podle pokynů na obrazovce.

Související odkazy

- "Aktualizování a odinstalování softwaru" [s.63](#)

Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)

V případě operačního systému Windows 8 odinstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection podle následujících pokynů.



K odinstalování aplikací je zapotřebí oprávnění správce.

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Ukončete všechny spuštěné aplikace.
- 3** Vyberte volbu **Hledat** v části Ovládací tlačítka a potom vyhledejte **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Klepněte pravým tlačítkem (stiskněte a podržte) na **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** a potom vyberte volbu **Odinstalovat** na panelu aplikací.
- 5** Vyberte položku **EasyMP Multi PC Projection** a potom vyberte volbu **Odinstalovat**.
- 6** Postupujte podle pokynů na obrazovce.

Související odkazy

- "Aktualizování a odinstalování softwaru" [s.63](#)

- 3** Otevřete složku **Aplikace**.
- 4** Otevřete složku **EasyMP Multi PC Projection - Nástroje** a dvakrát poklepejte na soubor **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5** Postupujte podle pokynů na obrazovce.

Související odkazy

- "Aktualizování a odinstalování softwaru" [s.63](#)

Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)

V případě operačního systému Mac OS X odinstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection podle následujících pokynů.

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Ukončete všechny spuštěné aplikace.

Tyto části obsahují informace o rozlišení obrazovky počítače a množství barev, které dokáže aplikace EasyMP Multi PC Projection promítat.

Související odkazy

- "Příloha" [s.62](#)
- "Podporovaná Rozlišení" [s.65](#)
- "Barvy zobrazení" [s.65](#)

Podporovaná Rozlišení

Lze promítat následující rozlišení počítačové obrazovky. Nelze se připojit k počítači s rozlišením vyšším než WUXGA.

- VGA (640 × 480)
- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Používáte-li počítač s nestandardním poměrem stran, v závislosti na rozlišení počítače a projektoru se rozlišení zvětší nebo zmenší tak, aby nebyla negativně ovlivněna kvalita obrazu.

Podle rozlišení se mohou svislé nebo vodorovné okraje promítat černě.

Související odkazy

- "Podporovaná rozlišení a barvy" [s.65](#)

Barvy zobrazení

Promítat lze následující počet barev počítačového obrazu.

Windows	Mac OS X
16 bitová barva	Asi 32 000 barev (16 bitů)
32 bitová barva	Asi 16,7 miliónů barev (32 bitů)

Související odkazy

- "Podporovaná rozlišení a barvy" [s.65](#)

V těchto částech najdete informace o omezeních, která platí při promítání obrazu z počítače při použití aplikace EasyMP Multi PC Projection.

Související odkazy

- "Příloha" [s.62](#)
- "Omezení Připojení" [s.66](#)
- "Omezení při promítání z aplikací Windows Fotogalerie nebo Windows Live Fotogalerie" [s.66](#)
- "Omezení v prostředí Windows Aero" [s.66](#)
- "Omezení při promítání z aplikace Windows Media Center" [s.67](#)

Omezení Připojení

Při používání aplikace EasyMP Multi PC Projection platí následující omezení.

- K jednomu počítači můžete připojit až čtyři projektory a promítat současně. (Funkce více obrazovek není podporována.)
- Mezi počítači, které používají aplikaci EasyMP Multi PC Projection, a chytrými telefony nebo tablety, které používají aplikaci Epson iProjection, lze připojit až 50 zařízení. (Počet počítačů je omezen na 16 nebo 32; tablety, které používají aplikaci Epson iProjection, se nemohou připojit, pokud některý z počítačů používá starší verzi aplikace EasyMP Multi PC Projection.)
- Zvuk se přenáší pouze při připojení k jednomu projektoru a pokud se promítá jedna počítačová obrazovka v celoobrazovkovém režimu. Je-li připojeno několik projektorů nebo je projekční plocha rozdělená, nelze během projekce přenášet zvuk.
- Pokud je přenosová rychlost bezdrátové sítě LAN nízká, může být síť neočekávaně odpojena.
- Aplikace, které používají část funkcí DirectX, se nemusí zobrazovat správně (pouze pro systém Windows).
- Nelze promítat celoobrazovkové výzvy MS-DOS(pouze pro systém Windows).

- Existují doby, kdy snímek na obrazovce počítače a snímek promítaný projektozem nemusí přesně souhlasit.
- Filmy se nepřehrávají tak plynule, jako na počítači.

Související odkazy

- "Omezení" [s.66](#)

Omezení při promítání z aplikací Windows Fotogalerie nebo Windows Live Fotogalerie

Při spouštění aplikace Windows Fotogalerie nebo Windows Live Fotogalerie během používání aplikace EasyMP Multi PC Projection platí následující omezení.

- Prezentace se při promítání z aplikací Windows Fotogalerie nebo Windows Live Fotogalerie přehrává v jednoduchém režimu. Vzhledem k tomu, že se nezobrazuje nástrojová lišta, nelze při přehrávání prezentace provádět změny Motivu (efektů) bez ohledu na parametr Index uživatelských zkušeností se systémem Windows. Jakmile se spustí jednoduchý režim, nelze provádět změnu režimů při běžící aplikaci Windows Fotogalerie nebo Windows Live Fotogalerie, i když zavřete aplikaci EasyMP Multi PC Projection. Restartujte aplikaci Windows Fotogalerie nebo Windows Live Fotogalerie.
- Nelze přehrávat filmy.

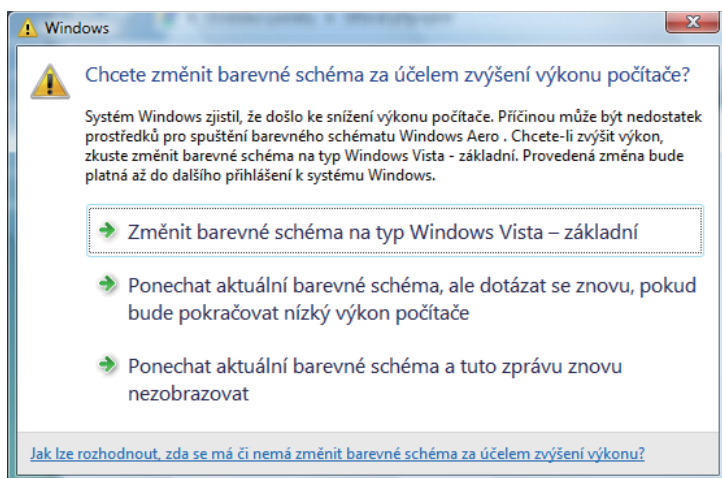
Související odkazy

- "Omezení" [s.66](#)

Omezení v prostředí Windows Aero

Je-li návrh oken vašeho počítače Windows Aero, platí následující omezení.

- V aplikaci EasyMP Multi PC Projection se okno s vrstvami promítá bez ohledu na funkci **Přenést okno s vrstvami** v části Nastavit volby
- Několik minut po připojení počítače k projektoru prostřednictvím sítě pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection se zobrazí následující hlášení.



Doporučuje se, abyste vybrali **Ponechat aktuální barevné schéma a tuto zprávu znovu nezobrazovat**. Tato volba je povolena, dokud se počítač nerestartuje.

Související odkazy

- "Omezení" [s.66](#)

- V aplikaci Windows Media Center nelze promítat snímky v režimu celé obrazovky. Chcete-li snímky promítat, přepněte do režimu zobrazení okna.
- Pokud se při přenosu zvuku z počítače do projektoru pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection přehrávání zvuku přeruší, zkuste restartovat používanou aplikaci.

Související odkazy

- "Omezení" [s.66](#)

Omezení při promítání z aplikace Windows Media Center

Při promítání z aplikace Windows Media Center platí následující omezení.

Tyto části obsahují důležité poznámky k projektoru.

Související odkazy

- "Příloha" [s.62](#)
- "Odkaz na autorské právo" [s.68](#)
- "Označení" [s.68](#)
- "Všeobecná poznámka" [s.68](#)

Odkaz na autorské právo

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Označení

- Operační systém Microsoft® Windows® XP Professional
- Operační systém Microsoft® Windows® XP Home Edition
- Operační systém Microsoft® Windows Vista®
- Operační systém Microsoft® Windows® 7
- Operační systém Microsoft® Windows® 8

V tomto návodu jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Windows XP“, „Windows Vista“, „Windows 7“ a „Windows 8“. Dále lze souhrnný termín Windows použít pro označení systému Windows XP, Windows Vista, Windows 7 a Windows 8. U vícenásobných verzí operačního systému Windows může být další uvedení názvu Windows vynecháno, jako např. Windows XP/Vista.

- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- Mac OS X 10.7.x
- Mac OS X 10.8.x

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“, „Mac OS X 10.7.x“ a „Mac OS X 10.8.x“. Pro tyto operační systémy je navíc používán souhrnný název „Mac OS X“.

Související odkazy

- "Poznámky" [s.68](#)

Všeobecná poznámka

IBM, DOS/V a XGA jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS a iMac jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo jiných zemích.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

Autorská práva pro software: Tento produkt používá bezplatný software, stejně jako software, pro který tato společnost drží práva.

© SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

Související odkazy

- "Poznámky" [s.68](#)