



# **Uživatelská příručka**

## **Multimedia Projector**

**EB-1985WU EB-1975W**

**EB-1980WU EB-1970W**

## Symboly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce

## Seznámení s projektozem

<b>Funkce Projektoru</b>	<b>9</b>
Rychlé a snadné nastavení	9
Flexibilní konektivita	9
Připojení k počítači	10
Připojení k mobilním zařízením	11
<b>Součásti a funkce projektoru</b>	<b>12</b>
Součásti projektoru - přední strana	12
Součásti projektoru - zadní strana	13
Součásti projektoru - dolní strana	14
Součásti projektoru - ovládací panel	15
Součásti projektoru - dálkový ovladač	16

## Instalace a nastavení projektoru

<b>Umístění projektoru</b>	<b>19</b>
Možnosti nastavení a instalace projektoru	20
Projekční vzdálenost	20
<b>Připojení projektoru</b>	<b>22</b>
Připojení k počítači	22
Připojení k počítači pro USB obraz a zvuk	22
Připojení k počítači pro VGA obraz a zvuk	22
Připojení k počítači pro HDMI obraz a zvuk	23
Připojení k chytrým telefonům a tabletům	24
Připojení ke zdrojům obrazu	25
Připojení ke zdroji videa HDMI	25
Připojení ke zdroji videa Komponentní-na-VGA	25
Připojení ke zdroji kompozitního videa	26
Připojení k externím USB zařízením	27

Promítání na zařízení USB	27
Připojení k zařízení USB nebo k fotoaparátu	28
Odpojení zařízení USB nebo fotoaparátu	28
Připojení k projektoru dokumentů	28
Připojení k externím výstupním zařízením	28
Připojení k externímu počítačovému monitoru	29
Připojení k externím reproduktorům	29

## Vložení baterií do dálkového ovladače 31

Používání dálkového ovladače	31
------------------------------	----

## Otevření krytu objektivu 33

## Používání základních funkcí projektoru

## Zapnutí projektoru 35

## Vypnutí projektoru 37

## Nastavení data a času 38

## Výběr jazyka nabídek projektoru 40

## Režimy promítání 41

Změna režimu promítání pomocí dálkového ovladače	41
Změna režimu promítání pomocí nabídek	41

## Úprava výšky obrazu 43

## Tvar obrazu 44

Auto lichoběž. - V/S	44
Automatická oprava tvaru obrazu pomocí funkce Screen Fit	44
Oprava tvaru obrazu pomocí tlačítek pro opravu lichoběžníkového obrazu	46
Oprava tvaru obrazu pomocí funkce Quick Corner	47

<b>Změna velikosti obrazu pomocí ovladače zvětšení</b>	<b>50</b>
<b>Ostření obrazu pomocí ovladače zaostření</b>	<b>51</b>
<b>Promítání s USB Display</b>	<b>52</b>
Požadavky softwaru USB Display na systém	52
Instalování softwaru USB Display	53
Odinstalování softwaru USB Display	54
Odinstalování softwaru USB Display (Windows 2000)	54
Odinstalování softwaru USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)	54
Odinstalování softwaru USB Display (Windows 8/Windows 8.1)	55
Odinstalování softwaru USB Display (OS X)	55
<b>Výběr zdroje obrazu</b>	<b>56</b>
<b>Poměr stran obrazu</b>	<b>58</b>
Změna poměru stran obrazu	58
Dostupné poměry stran obrazu	58
Vzhled promítaného obrazu v jednotlivých poměrech stran	59
<b>Režim barev</b>	<b>60</b>
Změna režimu barev	60
Dostupné režimy barev	60
Nastavení automatické clony	61
<b>Úprava barvy obrazu</b>	<b>63</b>
Úpravy odstínu, sytosti a jasu	63
Úpravy gama	64
<b>Ovládání hlasitosti tlačítka hlasitosti</b>	<b>67</b>
<b>Úpravy funkcí projektoru</b>	
<b>Promítání dvou obrazů zároveň</b>	<b>69</b>
Kombinace vstupních zdrojů promítání na dělenou promítací plochu	70
Omezení promítání na dělenou promítací plochu	70

<b>Promítání prezentace bez počítače (PC Free)</b>	<b>72</b>
Podporované typy souborů PC Free	72
Zásady pro promítání PC Free	73
Spuštění prezentace PC Free	73
Spuštění prezentace souboru PDF v režimu PC Free	75
Spuštění přehrávání filmu PC Free	76
Přehrávání scénáře	77
Možnosti zobrazení PC Free	79
<b>Dočasné vypnutí obrazu a zvuku</b>	<b>80</b>
<b>Dočasné zastavení videoakce</b>	<b>81</b>
<b>Zvětšování obrazu</b>	<b>82</b>
<b>Používání dálkového ovladače jako bezdrátové myši</b>	<b>83</b>
<b>Používání dálkového ovladače jako ukazatele</b>	<b>85</b>
<b>Uložení obrázku uživatelského loga</b>	<b>86</b>
<b>Korekce rozdílu barev při promítání z několika projektorů</b>	<b>89</b>
Nastavení ID projektoru	89
Výběr projektoru, který chcete ovládat	89
Přizpůsobování kvality zobrazení více projektorů	90
<b>Funkce zabezpečení projektoru</b>	<b>92</b>
Typy zabezpečení heslem	92
Nastavení hesla	92
Výběr typů zabezpečení heslem	93
Zadání hesla pro používání projektoru	94
Zamknutí tlačítek projektoru	95
Odemknutí tlačítek projektoru	96
Instalace bezpečnostního kabelu	96

## Používání projektoru v síti

<b>Promítání v drátové síti</b>	<b>98</b>
Připojení k drátové síti	98

Výběr nastavení drátové sítě .....	98
<b>Promítání v bezdrátové síti .....</b>	<b>101</b>
Instalace modulu bezdrátové sítě LAN .....	101
Používání adaptéru Quick Wireless Connection (pouze operační systém Windows) .....	102
Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě .....	103
Vyhledávání bezdrátové sítě .....	105
Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows .....	106
Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému OS X .....	107
Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě .....	107
<b>Bezdrátové síťové promítání z mobilního přístroje (Screen Mirroring) .....</b>	<b>109</b>
Výběr nastavení Screen Mirroring .....	109
Připojení pomocí funkce Screen Mirroring v operačním systému Windows 8.1 .....	111
Připojení pomocí funkce Screen Mirroring se softwarem Intel WiDi .....	112
Připojení pomocí funkce Screen Mirroring s technologií Miracast .....	113
 <b>Monitorování a ovládání projektoru</b>	
<b>EasyMP Monitor .....</b>	<b>115</b>
<b>Ovládání síťového projektoru pomocí webového prohlížeče .....</b>	<b>116</b>
<b>Nastavení síťových e-mailových upozornění projektoru .....</b>	<b>118</b>
E-mailové zprávy s upozorněním síťového projektoru .....	118
<b>Nastavení monitorování pomocí protokolu SNMP .....</b>	<b>120</b>
<b>Používání příkazů ESC/VP21 .....</b>	<b>121</b>
Seznam příkazů ESC/VP21 .....	121
Schéma zapojení kabelů .....	121
<b>Podpora systému PJLink .....</b>	<b>123</b>
<b>Podpora systému Crestron RoomView .....</b>	<b>124</b>
Nastavení podpory systému Crestron RoomView .....	124

Ovládání síťového projektoru pomocí systému Crestron RoomView .....	125
Okno ovládání systému Crestron RoomView .....	125
Okno Tools systému Crestron RoomView .....	126

<b>Nastavení plánů událostí projektoru .....</b>	<b>128</b>
--	------------

## Úpravy nastavení nabídky

<b>Používání nabídek projektoru .....</b>	<b>131</b>
<b>Používání klávesnice na ploše .....</b>	<b>132</b>
<b>Nastavení kvality obrazu – nabídka Obraz .....</b>	<b>133</b>
<b>Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál .....</b>	<b>134</b>
<b>Nastavení funkcí projektoru – nabídka Nastavení .....</b>	<b>136</b>
<b>Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené .....</b>	<b>138</b>
Nabídka Rozšířené - nastavení Datum a čas .....	139
<b>Síťová nastavení projektoru - Nabídka Síť .....</b>	<b>141</b>
Nabídka Síť - Nast. Screen Mirroring .....	142
Nabídka Síť - nabídka Základní .....	142
Nabídka Síť - nabídka Bezdrátová síť LAN .....	143
Nabídka Síť - nabídka Zabezpečení .....	144
Nabídka Síť - nabídka Kabelová LAN .....	145
Nabídka Síť - nabídka Mail .....	146
Nabídka Síť - nabídka Další .....	147
Nabídka Síť - nabídka Reset .....	148
<b>Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO .....</b>	<b>149</b>
<b>Zobrazení informací o projektoru - Nabídka Informace .....</b>	<b>150</b>
Nabídka Info - nabídka Info o projektoru .....	150
Seznam kódů ID událostí .....	151



## Možnosti resetování projektoru - nabídka Reset ..... 152

## Kopírování nastavení nabídek do jiného projektoru (Dávkové nastavení) ..... 153

- Postup při dávkovém nastavení pomocí jednotky USB Flash ..... 153
- Postup při dávkovém nastavení pomocí kabelu USB ..... 154

## Údržba projektoru

### Čištění objektivu ..... 157

### Čištění skříně projektoru ..... 158

### Údržba vzduchového filtru a větracích otvorů ..... 159

- Čištění vzduchového filtru a větracích otvorů ..... 159
- Výměna vzduchového filtru ..... 159

### Údržba lampy projektoru ..... 161

- Výměna lampy ..... 161
- Vynulování počítadla hodin lampy ..... 164

### Výměna baterií v dálkovém ovladači ..... 166

## Řešení problémů

### Problémy s promítáním ..... 169

### Stav indikátorů projektoru ..... 170

### Používání oken nápovědy projektoru ..... 173

### Odstraňování problémů s obrazem nebo zvukem ..... 174

- Jak postupovat, když se nezobrazuje žádný obraz ..... 174
- Nesprávný obraz při použití funkce USB Display ..... 174
- Zobrazila se zpráva „Chybí signál“ ..... 175
  - Promítání z notebooku ..... 175
  - Promítání z notebooku Mac ..... 175

Zobrazila se zpráva „Není podporováno“ ..... 176

Zobrazuje se pouze částečný obraz ..... 176

Obraz není obdélníkový ..... 176

Na obrazu je šum nebo statické poruchy ..... 177

Obraz je rozmazaný nebo neostrý ..... 177

Nesprávný jas nebo barvy obrazu ..... 178

Odstraňování problémů se zvukem ..... 179

Názvy souborů s obrázky se v PC Free nezobrazují správně ..... 179

### Odstraňování problémů s ovládáním projektoru nebo dálkového ovladače ..... 180

Odstraňování problémů se zapnutím nebo vypnutím projektoru ..... 180

Problémy s dálkovým ovladačem ..... 180

Odstraňování problémů s heslem ..... 181

Zobrazila se zpráva „Baterie pro udržování času je téměř vybitá“ ..... 181

### Řešení problémů se sítí ..... 182

Nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webu ..... 182

Nejsou přijímány e-maily s upozorněním sítě ..... 182

Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při síťovém promítání ..... 182

Odstraňování problémů s připojením pomocí funkce Screen Mirroring ..... 183

Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při připojení Screen Mirroring ..... 183

## Příloha

### Volitelné příslušenství a náhradní díly ..... 186

Volitelné příslušenství ..... 186

Náhradní díly ..... 187

### Velikost plátna a vzdálenost projektoru ..... 188

### Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru ..... 189

### Technické údaje projektoru ..... 191

Technické údaje konektorů ..... 192



<b>Vnější rozměry</b> .....	<b>193</b>
<b>Glosář</b> .....	<b>194</b>
<b>Poznámky</b> .....	<b>196</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS) .....	196
Předpisy zákona o bezdrátovém přenosu signálu .....	196
Omezení používání .....	196
Odkazy na operační systémy .....	196
Obchodní známky .....	197
Odkaz na autorské právo .....	198
Určení zdroje autorských práv .....	198

# Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce



## Bezpečnostní symbyly

Tento projektor a jeho příručky obsahují grafické symbyly a popisky, které označují pokyny pro bezpečné používání projektoru.

Přečtete si a pečlivě dodržujte pokyny označené těmito symbyly a popiskami, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

 <b>Varování</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti.
 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

## Označení obecných informací

<b>Upozornění</b>	Tento popisek označuje postupy, jejichž následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Tento popisek označuje doplňkové informace, které pro vás mohou být užitečné.
[Název tlačítka]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
<b>Nabídka/Název nastavení</b>	Označuje nabídku projektoru a názvy nastavení. Příklad: Vyberte nabídku <b>Obraz</b>  <b>Obraz</b> > <b>Upřesnit</b>



# Seznámení s projektorem

Tyto části obsahují další informace o funkcích projektoru a názvech součástí.

## Související odkazy

- "Funkce Projektoru" [s.9](#)
- "Součásti a funkce projektoru" [s.12](#)

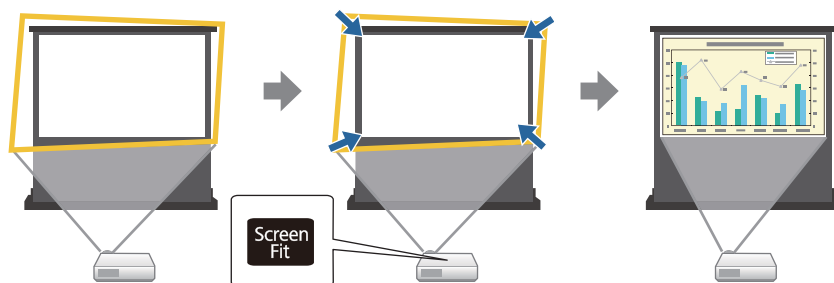
Nastavení tohoto projektoru je rychlé a snadné; projektor je vybaven flexibilními možnostmi připojení.

## Související odkazy

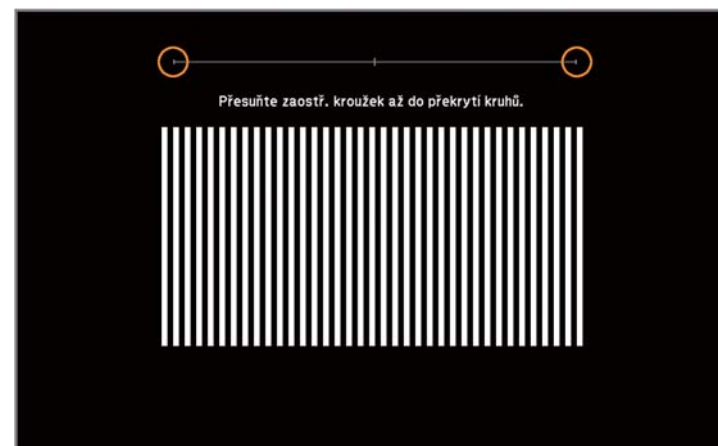
- "Seznámení s projektorem" [s.8](#)
- "Rychlé a snadné nastavení" [s.9](#)
- "Flexibilní konektivita" [s.9](#)

## Rychlé a snadné nastavení

- funkce Napájení zapnuto pro zapnutí projektoru připojením k elektrické zásuvce.
- funkce Automatické zapnutí pro zapnutí projektoru, když projektoru detekuje obrazový signál z portu Computer1.
- Automatická korekce svislého a vodorovného lichoběžníkového zkreslení v reálném čase vždy zobrazuje obdélníkový obraz (Auto lichoběž. - V/S).
- funkce Screen Fit pro automatickou změnu velikosti promítaného obrazu.



- Funkce Focus Help vás provede optimálním nastavením zaostření.



## Související odkazy

- "Funkce Projektoru" [s.9](#)
- "Zapnutí projektoru" [s.35](#)
- "Auto lichoběž. - V/S" [s.44](#)
- "Automatická oprava tvaru obrazu pomocí funkce Screen Fit" [s.44](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí funkce Quick Corner" [s.47](#)

## Flexibilní konektivita

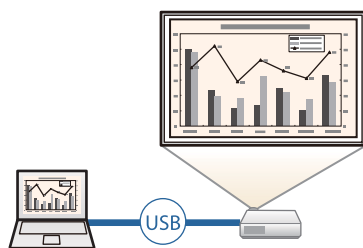
Tento projektor podporuje řadu různých možností snadného připojení, které jsou uvedeny dále.

## Související odkazy

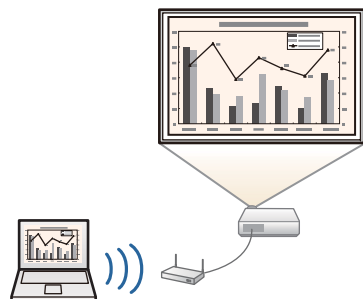
- "Funkce Projektoru" [s.9](#)
- "Připojení k počítači" [s.10](#)
- "Připojení k mobilním zařízení" [s.11](#)

## Připojení k počítači

- Připojte jedním kabelem USB pro promítání obrazu a výstup zvuku (USB Display).

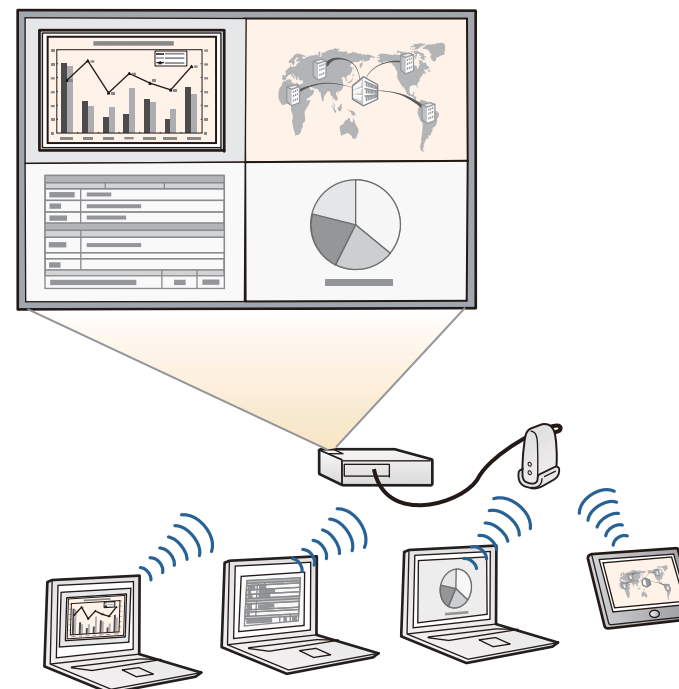


- EasyMP Network Projection pro sdílení projektoru v síti a promítání obrazu z libovolného počítače v síti.  
Podrobnosti viz *EasyMP Network Projection - Návod na použití*.



- EasyMP Multi PC Projection pro promítání až čtyř obrazů současně rozdělením promítací plochy. Můžete promítat obrazy z počítače v síti nebo z chytrých telefonů nebo tabletů, ve kterých je nainstalován program Epson iProjection.

Podrobnosti viz *EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití*.

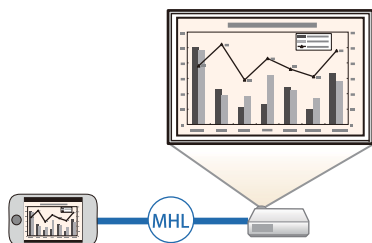


### Související odkazy

- "Flexibilní konektivita" [s.9](#)
- "Promítání s USB Display" [s.52](#)
- "Používání projektoru v síti" [s.97](#)

## Připojení k mobilním zařízením

- Port HDMI1/MHL pro připojení kabelu MHL k mobilnímu zařízení a k projektoru.



- Funkce Screen Mirroring pro bezdrátové propojení projektoru a mobilního zařízení pomocí technologie Intel® WiDi nebo Miracast (EB-1985WU/EB-1975W).



- Epson iProjection pro bezdrátové propojení projektoru a mobilního zařízení pomocí aplikace, která je k dispozici na App Store nebo Google play (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).



Jakékoli poplatky související s komunikací s App Store nebo Google play spadají na zákazníka.

### Související odkazy

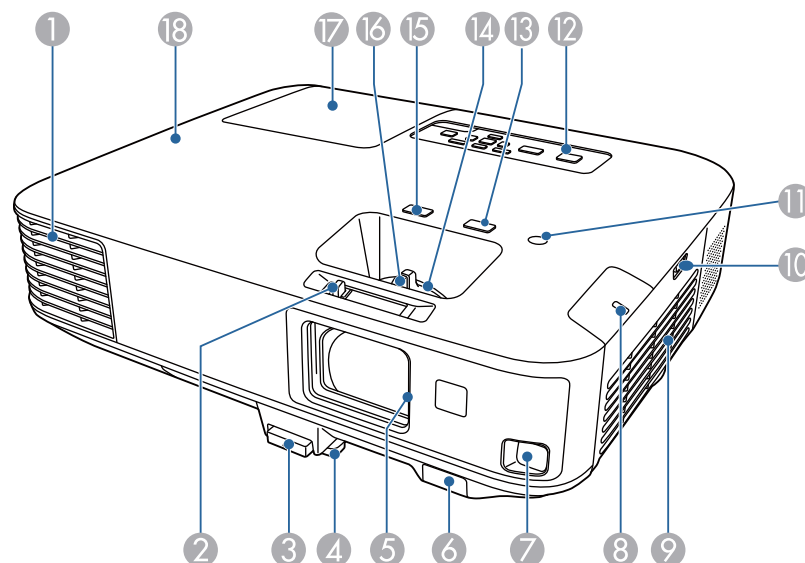
- "Flexibilní konektivita" [s.9](#)
- "Připojení k chytrým telefonům a tabletům" [s.24](#)
- "Bezdrátové síťové promítání z mobilního přístroje (Screen Mirroring)" [s.109](#)


V následujících částech jsou popsány součásti projektoru a jejich funkce.

## Související odkazy

- "Seznámení s projektorem" [s.8](#)
- "Součásti projektoru - přední strana" [s.12](#)
- "Součásti projektoru - zadní strana" [s.13](#)
- "Součásti projektoru - dolní strana" [s.14](#)
- "Součásti projektoru - ovládací panel" [s.15](#)
- "Součásti projektoru - dálkový ovladač" [s.16](#)

## Součásti projektoru - přední strana



Název	Funkce
① Otvor výstupu vzduchu	Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru. <div> <b>Výstraha</b> Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumísťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit. Horký vzduch vystupující ze větracího otvoru může způsobit popálení, deformace předmětů nebo nehody.</div>
② Posuvací páčka Vypnout A/V	Posouváním této páčky můžete otevřít a zavřít kryt vypnutí A/V.
③ Páčka pro uvolnění podpěry	Stisknutím páčky pro uvolnění podpěry vysunete nebo zasunete přední nastavitelnou podpěru.
④ Přední nastavitelná podpěra	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu.
⑤ Kryt Vypnout A/V	Když se projektor nepoužívá, chraňte objektiv zavřením krytu. Zavřením krytu při projekci lze vypnout obraz a zvuk.
⑥ Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
⑦ Senzor	Snímač pro detekci promítaného obrazu.
⑧ Indikátor bezdrátové sítě LAN	Označuje stav přístupu dodaného nebo volitelného modulu bezdrátové sítě LAN.
⑨ Větrací vstupní otvor (vzduchový filtr)	Nasává vzduch a interně chladí projektor.
⑩ Západka krytu vzduchového filtru	Pomocí této západky otevřete kryt vzduchového filtru.
⑪ Snímač osvětlení	Rozpoznává jas okolí pro optimalizaci jasu lampy.
⑫ Ovládací panel	Slouží k ovládání projektoru.

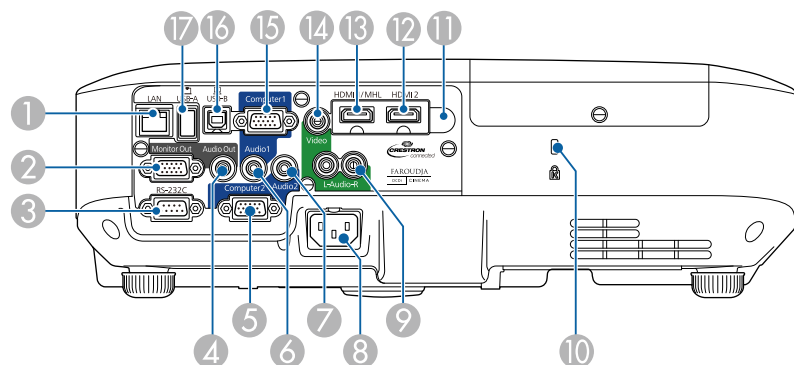


Název	Funkce
13 Tlačítko [Focus Help]	Promítá obrazovku Focus Help pro jemné vyladění nastavení zaostření.
14 Kroužek lupy	Upravuje velikost obrazu.
15 Tlačítko [Screen Fit]	Provede funkci Na obrazovku, která automaticky opraví tvar a umístění obrazů na promítací ploše. Toto tlačítko je deaktivované, když je projektor zavěšen na stropě.
16 Kroužek ostření	Upravuje zaostření obrazu.
17 Kryt lampy	Kryt otevřete při výměně lampy projektoru.
18 Indikátory	Signalizuje stav projekční lampy.

## Související odkazy

- "Součásti a funkce projektoru" [s.12](#)
- "Změna velikosti obrazu pomocí ovladače zvětšení" [s.50](#)
- "Ostření obrazu pomocí ovladače zaostření" [s.51](#)
- "Automatická oprava tvaru obrazu pomocí funkce Screen Fit" [s.44](#)
- "Stav indikátorů projektoru" [s.170](#)

## Součásti projektoru - zadní strana



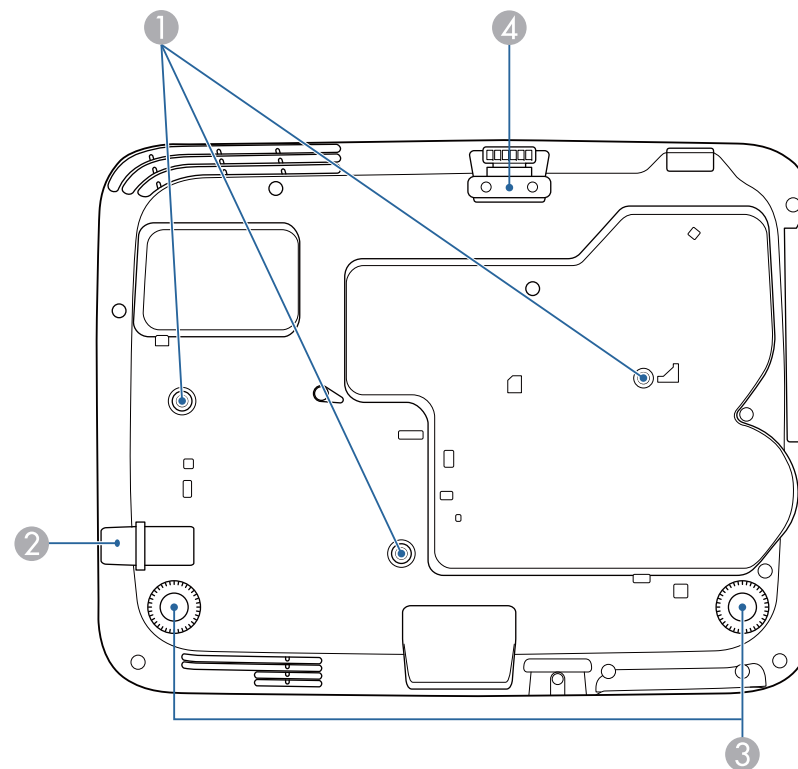
Název	Funkce
1 Port LAN	Slouží k připojení kabelu LAN do sítě.
2 Port Monitor Out	Výstup analogových signálů RGB vstupujících z portu Computer1 do externího monitoru.
3 Port RS-232C	Slouží k připojení kabelu RS-232C pro ovládání projektoru z počítače. (Tento port se běžně nepoužívá.)
4 Port Audio Out	Výstup zvuku z aktuálně promítaného zdroje vstupu do externího reproduktoru.
5 Port Computer2	Pro výstup signálů obrazu z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.
6 Vstupní port Audio1	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer1.
7 Vstupní port Audio2	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer2.
8 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru.
9 Porty L-Audio-R	Přivádí audio ze zařízení připojeného k portu Video.
10 Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.
11 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
12 Port HDMI2	Přivádí videesignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI.
13 Port HDMI1/MHL	Přivádí videesignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI nebo z mobilních zařízení, která jsou kompatibilní s MHL (Mobile High-Definition).
14 Port Video	Je určen pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.
15 Port Computer1	Pro výstup signálů obrazu z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.

Název	Funkce
16 Port USB-B	Slouží k připojení běžně prodávaného kabelu USB k počítači pro promítání počítačového obrazu nebo pro používání funkce Bezdrátová myš.
17 Port USB-A	Slouží k připojení pamětového zařízení USB nebo digitálního fotoaparátu a k promítání souborů PDF, filmů nebo obrázků prostřednictvím aplikace PC Free.

## Související odkazy

- "Součásti a funkce projektoru" [s.12](#)
- "Používání dálkového ovladače jako bezdrátové myši" [s.83](#)
- "Promítání prezentace bez počítače (PC Free)" [s.72](#)
- "Instalace bezpečnostního kabelu" [s.96](#)

## Součásti projektoru - dolní strana



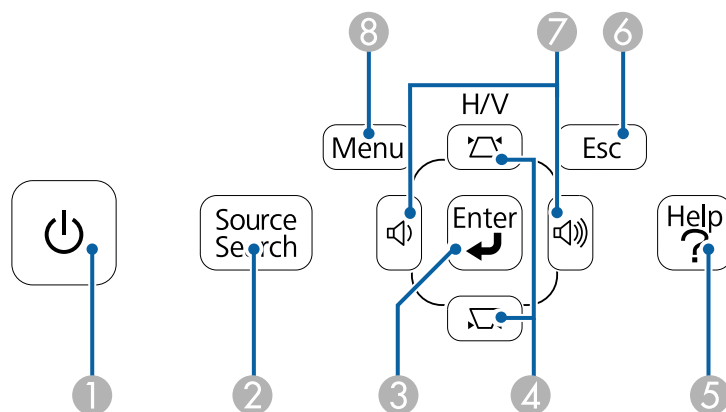
Název	Funkce
1 Upevňovací body montážní konzoly (tři body)	Jestliže chcete projektor zavěsit na strop, použijte volitelnou montážní konzolu.
2 Bod instalace bezpečnostního kabelu	Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na místo.
3 Zadní nožky	Ustavujete-li projektor na plochu, jako je například stůl, otáčením podpěru vysuňte nebo zasuňte, dokud nedosáhnete potřebného vodorovného sklonu.

Název	Funkce
4 Přední nastavitelná podpěra	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu.

## Související odkazy

- "Součásti a funkce projektoru" [s.12](#)
- "Instalace bezpečnostního kabelu" [s.96](#)

## Součásti projektoru - ovládací panel



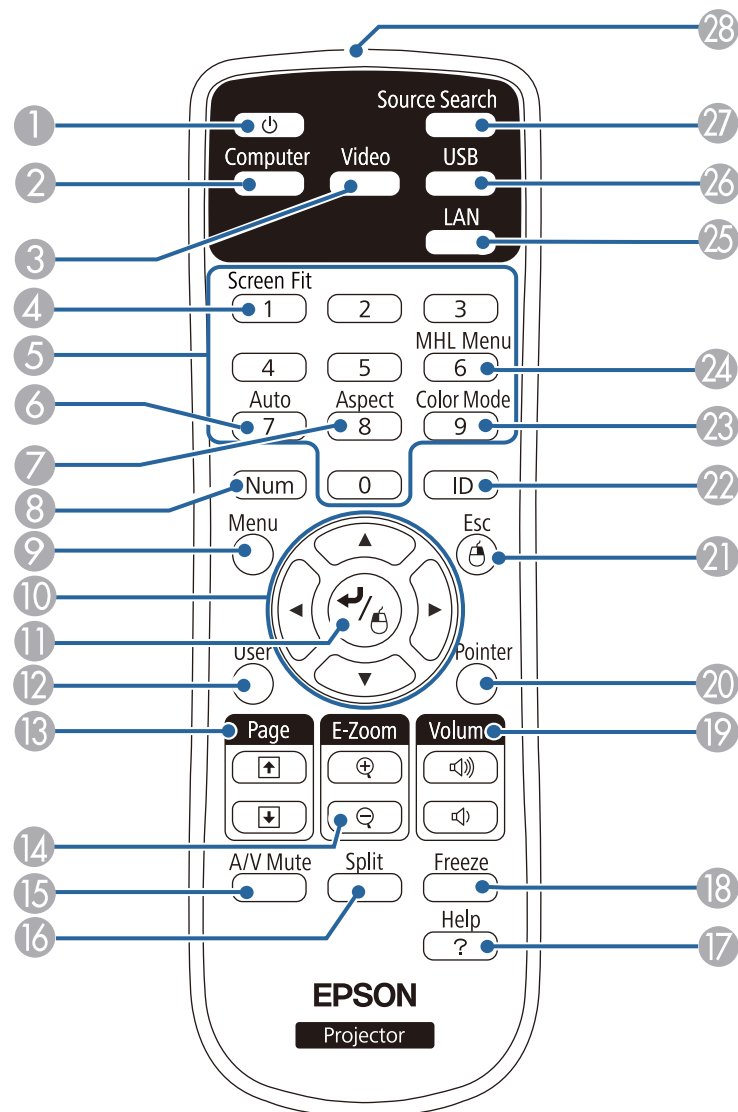
Název	Funkce
1 Vypínač	Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru.
2 Tlačítko [Source Search]	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj.

Název	Funkce
3 Tlačítko [Enter]	Potvrdí a otevře aktuální výběr a přejde na další úroveň, když je zobrazena nabídka projektoru nebo nápověda. Optimalizuje nastavení <b>Seřízení souběhu</b> , <b>Synchronizace</b> a <b>Pozice</b> v nabídce <b>Signál</b> projektoru při promítání analogového RGB signálu z portu Computer1 nebo Computer2.
4 Tlačítka korekce lichoběžníku a tlačítka se šipkami	Otevírá obrazovku Lichoběžník, která umožňuje odstraňovat lichoběžníkové zkreslení ve svislém a vodorovném směru. Slouží k výběru položek nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru nebo nápověda.
5 Tlačítko [Help]	Zobrazí a zavře obrazovku Nápověda.
6 Tlačítko [Esc]	Zastaví aktuální funkci. Přejde zpět na předchozí úroveň nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru.
7 Tlačítka nastavení hlasitosti a tlačítka se šipkami	Slouží k nastavení hlasitosti reproduktoru. Slouží k výběru položek nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru nebo nápověda.
8 Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře nabídku projektoru.

## Související odkazy

- "Součásti a funkce projektoru" [s.12](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.134](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí tlačítek pro opravu lichoběžníkového obrazu" [s.46](#)

## Součásti projektoru - dálkový ovladač



Název	Funkce
1 Vypínač	Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru.
2 Tlačítko [Computer]	Slouží k přepínání zdroje obrazu mezi porty Computer1 a Computer2.
3 Tlačítko [Video]	Slouží k přepínání zdroje obrazu mezi vstupním portem videa a vstupním portem HDMI.
4 Tlačítko [Screen Fit]	Provede funkci Na obrazovku, která automaticky opraví tvar a umístění obrazů na promítací ploše. Toto tlačítko je deaktivované, když je projektor zavěšen na stropě.
5 Číselná tlačítka	Slouží k zadávání číslic v nabídce projektoru, když je stisknuté tlačítko [Num].
6 Tlačítko [Auto]	Optimalizuje nastavení <b>Seržzení souběhu</b> , <b>Synchronizace</b> a <b>Pozice</b> v nabídce <b>Signál</b> projektoru při promítání analogového RGB signálu z portu Computer1 nebo Computer2.
7 Tlačítko [Aspect]	Slouží ke změně poměru stran.
8 Tlačítko [Num]	Po stisknutí a podržení tohoto tlačítka lze zadávat číslice pomocí číselných tlačítek.
9 Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře nabídku projektoru.
10 Tlačítka se šipkami	Slouží k výběru položek nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru nebo nápověda.
11 Tlačítko [Enter]	Potvrdí a otevře aktuální výběr a přejde na další úroveň, když je zobrazena nabídka projektoru nebo nápověda. Při použití funkce bezdrátové myši plní funkci levého tlačítka myši.
12 Tlačítko [User]	Provede nastavení přiřazená k tomuto tlačítku v nastavení <b>Uživatelské tlačítko</b> v nabídce <b>Nastavení</b> projektoru.

Název	Funkce
13 Tlačítka [Page] nahoru/dolů	Umožňuje ovládat pohyb o stránku nahoru a dolů v počítači, když jsou projektor a počítač propojeny kabelem USB nebo prostřednictvím sítě. Zobrazí předchozí nebo následující obrazovku při používání funkce PC Free.
14 Tlačítka [E-Zoom +/-]	Slouží k přiblížení nebo oddálení části obrazu.
15 Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k dočasnému zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.
16 Tlačítko [Split]	Promítá dva obrazy z různých zdrojů obrazu simultánně rozdělením promítací plochy.
17 Tlačítko [Help]	Zobrazí a zavře obrazovku Nápověda.
18 Tlačítko [Freeze]	Pozastaví nebo obnoví obraz.
19 Tlačítka [Volume] nahoru/dolů	Slouží k nastavení hlasitosti reproduktoru.
20 Tlačítko [Pointer]	Zobrazuje ukazovátka na projekční ploše.
21 Tlačítko [Esc]	Zastaví aktuální funkci. Přejde zpět na předchozí úroveň nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru. Při použití funkce bezdrátové myši plní funkci pravého tlačítka myši.
22 Tlačítko [ID]	Chcete-li zvolit ID projektoru, který chcete ovládat pomocí dálkového ovladače, přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka.
23 Tlačítko [Color Mode]	Slouží ke změně režimu barev.
24 Tlačítko [MHL Menu]	Zobrazí nabídku nastavení zařízení připojeného k portu HDMI1/MHL projektoru.
25 Tlačítko [LAN]	Slouží k přepínání zdroje obrazu mezi síťově připojenými zařízeními.

Název	Funkce
26 Tlačítko [USB]	Slouží k přepínání zdroje obrazu mezi USB Display a portem USB-A.
27 Tlačítko [Source Search]	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj.
28 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.

## Související odkazy

- "Součásti a funkce projektoru" [s.12](#)
- "Automatická oprava tvaru obrazu pomocí funkce Screen Fit" [s.44](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.134](#)
- "Poměr stran obrazu" [s.58](#)
- "Používání dálkového ovladače jako bezdrátové myši" [s.83](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.138](#)
- "Promítání prezentace bez počítače (PC Free)" [s.72](#)
- "Promítání dvou obrazů zároveň" [s.69](#)
- "Používání dálkového ovladače jako ukazatele" [s.85](#)
- "Režim barev" [s.60](#)
- "Používání projektoru v síti" [s.97](#)
- "Promítání s USB Display" [s.52](#)

# Instalace a nastavení projektoru

Při nastavování projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

## **Související odkazy**

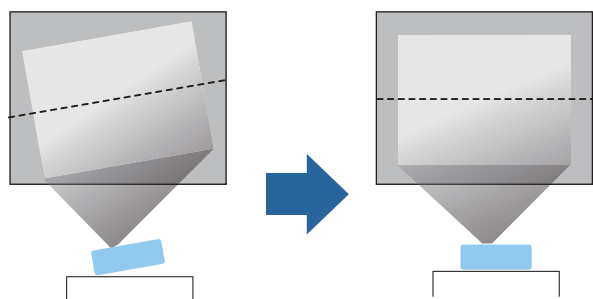
- "Umístění projektoru" [s.19](#)
- "Připojení projektoru" [s.22](#)
- "Vložení baterií do dálkového ovladače" [s.31](#)
- "Otevření krytu objektivu" [s.33](#)

Projektor lze umístit na téměř jakékoli rovné místo a promítat.

Chcete-li projektor používat na pevném místě, lze jej rovněž nainstalovat do stropního držáku. K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný stropní úchyt.

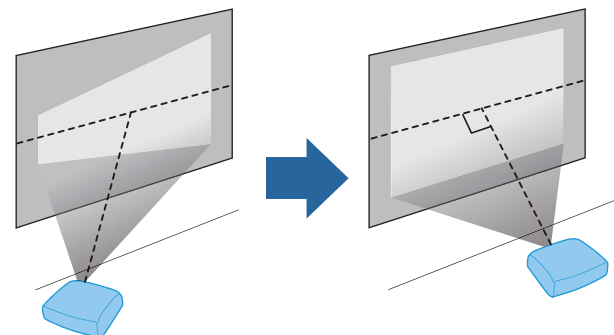
Při výběru umístění projektoru věnujte pozornost následujícím bodům:

- Umístěte monitor na pevné a rovné místo nebo jej nainstalujte do kompatibilního držáku.



- Zajistěte, aby okolo a pod projektorem byl dostatek místa na větrání; neumísťujte projektor na předměty, které by mohly blokovat ventilátory, nebo vedle nich.
- Umístěte projektor v dosahu uzemněné elektrické zásuvky nebo prodlužovacího kabelu.

- Umístěte projektor rovnoběžně s promítací plochou.



Pokud projektor nelze umístit rovnoběžně s promítací plochou, proveďte korekci lichoběžníkového zkreslení pomocí ovládacích prvků projektoru.



## Varování

- Chcete-li zavěsit projektor na strop, je nezbytné nainstalovat stropní držák. V případě nesprávné instalace projektoru hrozí jeho pád a poškození nebo zranění.
- Nezajišťujte lepidlem upevňovací šrouby stropního držáku proti uvolnění ani nenanášejte na projektor maziva, oleje nebo podobné látky; skříň projektoru by mohla prasknout a způsobit vypadnutí ze stropního držáku. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod montážní konzolou, a mohlo by dojít k poškození projektoru.
- Nezakrývejte vstupní ani výstupní větrací otvory projektoru. Při zakrytí větracích otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.

## Upozornění

- Nestavte projektor na boční stranu. V této poloze projektor nemusí fungovat správně.
- Používáte-li projektor v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku **Vysoká nadm. výška** na **Zapnuto** v nabídce **Rozšířené** projektoru, aby byla řádně regulována vnitřní teplota projektoru.

☛ **Rozšířené > Provoz > Vysoká nadm. výška**

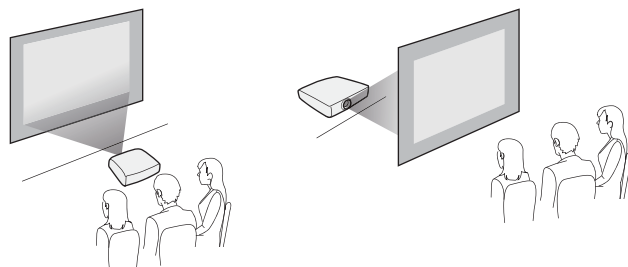
## Související odkazy

- "Instalace a nastavení projektoru" [s.18](#)
- "Možnosti nastavení a instalace projektoru" [s.20](#)
- "Projekční vzdálenost" [s.20](#)
- "Tvar obrazu" [s.44](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.138](#)

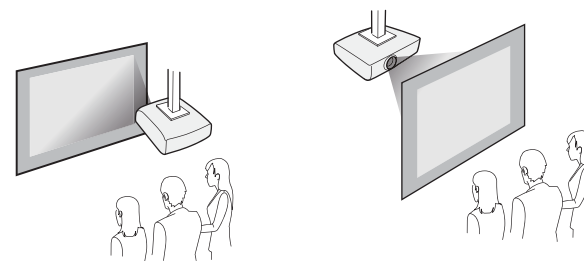
## Možnosti nastavení a instalace projektoru

Tento projektor lze nastavit nebo nainstalovat následujícími způsoby:

Vepředu/vzadu



Čelní strop/Zadní strop



Při promítání ze stropu nebo zezadu vyberte správnou volbu **Projekce** v nabídce **Rozšířené** projektoru.

## Související odkazy

- "Umístění projektoru" [s.19](#)
- "Režimy promítání" [s.41](#)

## Projekční vzdálenost

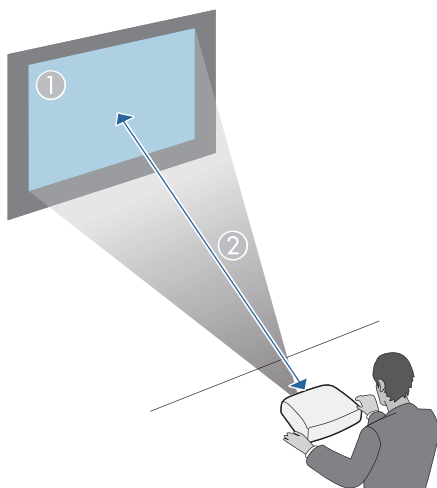
Vzdálenost projektoru od promítací plochy určuje přibližnou velikost obrazu. Čím se projektor nachází dále od promítací plochy, tím je obraz větší, ale může se lišit v závislosti na faktoru zvětšení, poměru stran a dalších nastaveních.

Podle uvedených obrázků určete jak daleko umístit projektor od promítací plochy podle velikosti promítaného obrazu.



Při korekci lichoběžníkového zkreslení se obraz mírně zmenší.





① Velikost promítací plochy (palce)	② Přibližná vzdálenost (m)
50	1,5
150	4,5

## Související odkazy

- "Umístění projektoru" [s.19](#)
- "Velikost plátna a vzdálenost projektoru" [s.188](#)

Tento projektor lze připojit k celé řadě počítačových zdrojů, zdrojů videa a zvuku pro promítání prezentací, filmů a dalšího obsahu se zvukem nebo bez.

- Připojovaný počítač musí být vybaven portem USB, standardním portem výstupu obrazu (monitor) nebo portem HDMI.
- Chcete-li promítat video, připojte k projektoru zařízení, jako například DVD přehrávače, herní konzole, digitální fotoaparáty a chytré telefony s kompatibilními porty výstupu videa.
- Pokud je vaše prezentace nebo video ozvučené, můžete připojit kabely vstupu zvuku.
- Pro promítání prezentací bez počítače můžete připojit zařízení USB (například jednotku flash nebo fotoaparát) nebo volitelný projektor dokumentů Epson.

## Související odkazy

- "Instalace a nastavení projektoru" [s.18](#)
- "Připojení k počítači" [s.22](#)
- "Připojení k chytrým telefonům a tabletům" [s.24](#)
- "Připojení ke zdrojům obrazu" [s.25](#)
- "Připojení k externím USB zařízením" [s.27](#)
- "Připojení k projektoru dokumentů" [s.28](#)
- "Připojení k externím výstupním zařízením" [s.28](#)

## Připojení k počítači

Tato část obsahuje pokyny pro připojení počítače k projektoru.

### Související odkazy

- "Připojení projektoru" [s.22](#)
- "Připojení k počítači pro USB obraz a zvuk" [s.22](#)
- "Připojení k počítači pro VGA obraz a zvuk" [s.22](#)
- "Připojení k počítači pro HDMI obraz a zvuk" [s.23](#)

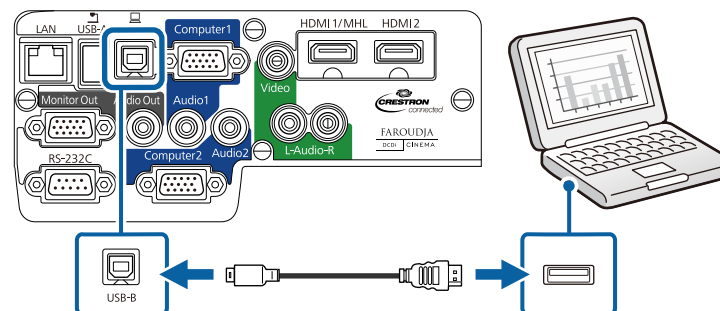
## Připojení k počítači pro USB obraz a zvuk

Pokud váš počítač splňuje požadavky na systém, můžete odesílat výstup obrazu a zvuku do projektoru prostřednictvím portu USB počítače (pokud možno verze USB 2.0). Tato funkce se nazývá USB Display. Připojte projektor k počítači běžně dostupným kabelem USB.



Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Připojte kabel USB přímo k projektoru.

### 1 Připojte kabel k portu USB-B projektoru.



### 2 Připojte druhý konec k některému volnému portu USB na počítači.

### Související odkazy

- "Připojení k počítači" [s.22](#)
- "Promítání s USB Display" [s.52](#)

## Připojení k počítači pro VGA obraz a zvuk

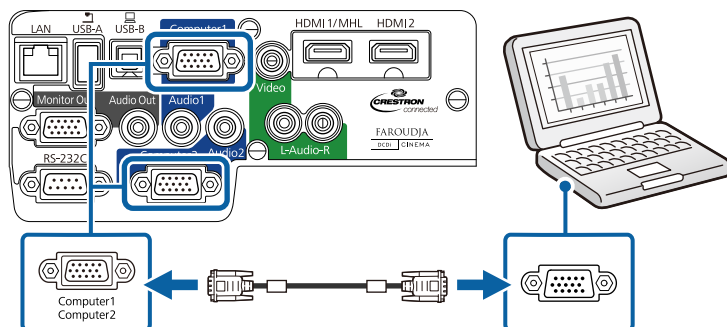
Tento projektor lze připojit k počítači pomocí dodaného VGA počítačového kabelu. Připojením běžně dostupného kabelu stereofonního zvuku s konektorem 3,5 mm mini-jack můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorové soustavy projektoru.



Aby bylo možné připojit počítač Mac, který je vybaven pouze portem Mini DisplayPort, portem Thunderbolt port nebo portem Mini-DVI pro výstup videa, je třeba zakoupit adaptér, který umožňuje připojení k portu VGA videa projektoru. Požádejte společnost Apple o informace o možnostech kompatibilních adaptérů.

**1** Připojte VGA počítačový kabel k portu počítače pro připojení monitoru.

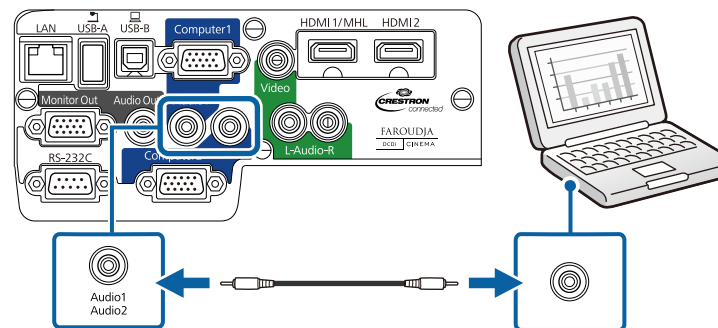
**2** Připojte druhý konec k portu Computer na projektoru.



**3** Utáhněte šroubky na konektoru VGA.

**4** Připojte kabel zvuku k zásuvce pro připojení sluchátek nebo výstupu zvuku notebooku nebo ke stolnímu reproduktoru nebo k portu výstupu zvuku.

**5** Připojte druhý konec k portu Audio, který odpovídá používanému portu Computer.



## Související odkazy

- "Připojení k počítači" [s.22](#)

## Připojení k počítači pro HDMI obraz a zvuk

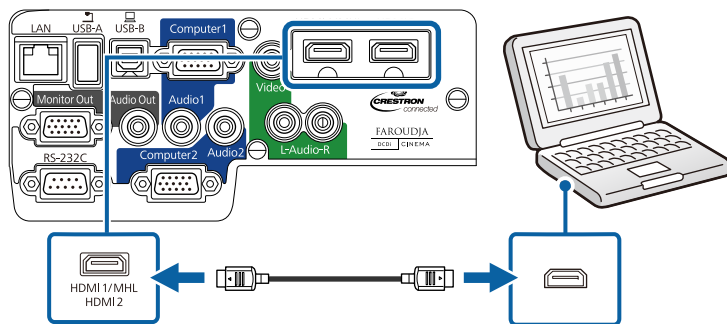
Pokud je váš počítač vybaven portem HDMI, můžete jej připojit k projektoru běžně dostupným kabelem HDMI a odesílat počítačový zvuk společně s promítaným obrazem.




Aby bylo možné připojit počítač Mac, který je vybaven pouze portem Mini DisplayPort, portem Thunderbolt port nebo portem Mini-DVI pro výstup videa, je třeba zakoupit adaptér, který umožňuje připojení k portu HDMI projektoru. Požádejte společnost Apple o informace o možnostech kompatibilních adaptérů. Starší počítače Mac (2009 a starší) nemusí podporovat zvuk prostřednictvím portu HDMI.

**1** Připojte kabel HDMI k portu výstupu HDMI počítače.

**2** Připojte druhý konec k portu HDMI1/MHL nebo HDMI2 projektoru.



Pokud neslyšíte zvuk prostřednictvím připojení HDMI, připojte jeden konec běžně dostupného kabelu stereofonního zvuku s konektorem 3,5 mm mini-jack k portu Audio projektoru a druhý konec k portu výstupu zvuku počítače. Vyberte port vstupu, ke kterému jste se připojili, z nastavení **Audiovýstup HDMI1** nebo **Audiovýstup HDMI2** v nabídce **Rozšířené** projektoru.

 **Rozšířené** > **Nastavení A/V**

## Související odkazy

- "Připojení k počítači" [s.22](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.138](#)

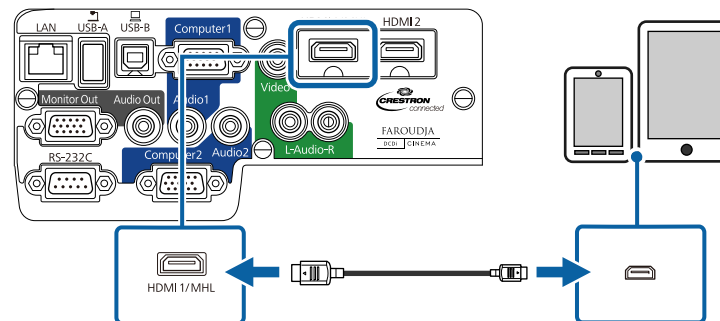
## Připojení k chytrým telefonům a tabletům

Tento projektor lze pomocí běžně dostupného kabelu MHL připojovat k chytrým telefonům a tabletům a odesílat zvuk s promítaným obrazem.



- Kabel MHL nemusí být možno připojit ke všem zařízením.
- S některými modely nebo nastaveními chytrého telefonu nebo tabletu pravděpodobně nebude možné promítat správně.

- 1 Připojte kabel MHL k portu MHL vašeho zařízení.
- 2 Připojte druhý konec k portu HDMI1/MHL projektoru.



## Upozornění

V případě připojení kabelu MHL, který nesplňuje standardy MHL, by mohlo dojít k přehřívání, vytečení nebo výbuchu chytrého telefonu nebo tabletu.

Při promítání obrazu se připojený chytrý telefon nebo tablet začne nabíjet. Používáte-li běžně dostupný přechodový adaptér MHL-HDMI, nabíjení chytrého telefonu nebo tabletu pravděpodobně nebude fungovat nebo nebude možné provádět operace dálkovým ovladačem projektoru.



Pokud se obraz nepromítá správně, odpojte a znovu připojte kabel MHL.

## Související odkazy

- "Připojení projektoru" [s.22](#)

## Připojení ke zdrojům obrazu

Tato část obsahuje pokyny pro připojení videozařízení k projektoru.

### Upozornění

Zkontrolujte tvar a orientaci konektorů na všech kabelech, které chcete zapojit. Pokud konektor nepasuje do zásuvky, nesnažte se jej připojit silou. Mohlo by dojít k poškození nebo závadě zařízení nebo projektoru.



Pokud má port na zařízení, které chcete připojit, neobvyklý tvar, použijte pro připojení k projektoru kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.

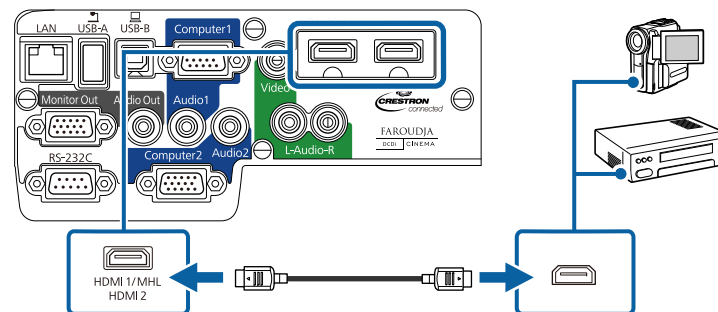
### Související odkazy

- "Připojení projektoru" [s.22](#)
- "Připojení ke zdroji videa HDMI" [s.25](#)
- "Připojení ke zdroji videa Komponentní-na-VGA" [s.25](#)
- "Připojení ke zdroji kompozitního videa" [s.26](#)

## Připojení ke zdroji videa HDMI

Pokud je zdroj videa vybaven portem HDMI, můžete jej připojit k projektoru běžně dostupným kabelem HDMI a odesílat zvuk zdroje obrazu společně s promítaným obrazem.

- 1 Připojte kabel HDMI k portu výstupu HDMI zdroje videa.
- 2 Připojte druhý konec k portu HDMI1/MHL nebo HDMI2 projektoru.



Pokud neslyšíte zvuk prostřednictvím připojení HDMI, připojte jeden konec běžně dostupného kabelu stereofonního zvuku s konektorem 3,5 mm mini-jack k portu Audio projektoru a druhý konec k portu výstupu zvuku počítače. Vyberte port vstupu, ke kterému jste se připojili, z nastavení **Audiovýstup HDMI1** nebo **Audiovýstup HDMI2** v nabídce **Rozšířené** projektoru.

**Rozšířené > Nastavení A/V**

### Související odkazy

- "Připojení ke zdrojům obrazu" [s.25](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.138](#)

## Připojení ke zdroji videa Komponentní-na-VGA

Pokud je zdroj videa vybaven porty komponentního videa, můžete jej připojit k projektoru volitelným kabelem komponentního-na-VGA videa. V závislosti na komponentních portech bude s kabelem komponentního videa pravděpodobně třeba použít adaptérový kabel. Připojením běžně dostupného stereofonního mini-jack zvukového kabelu nebo zvukového kabelu RCA můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorové soustavy projektoru.



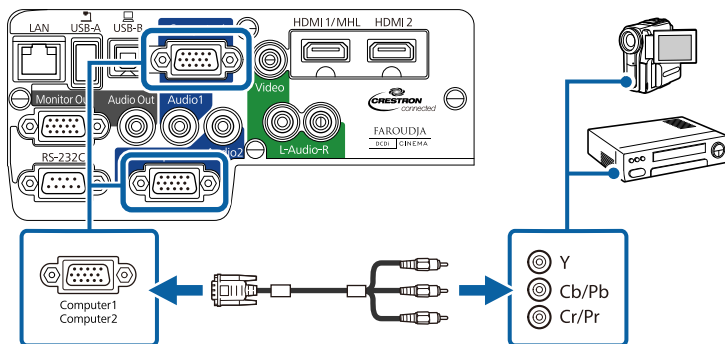
Zkontrolujte, zda je zvukový kabel označen specifikací „Bez odporu“.

- 1 Připojte komponentní konektory k barevně rozlišeným portům výstupu komponentního videa zdroje videa.

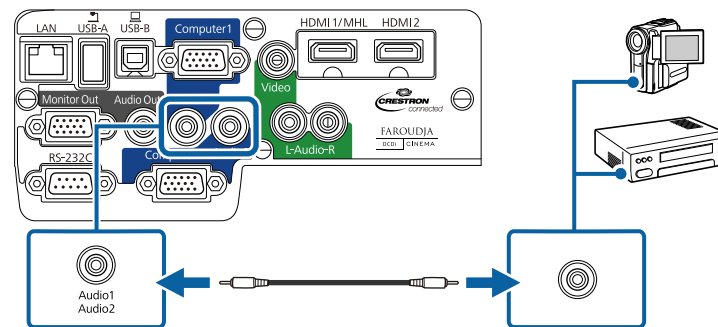


Tyto porty jsou obvykle označeny Y, Pb, Pr nebo Y, Cb, Cr. Používáte-li adaptér, připojte tyto konektory k vašemu kabelu komponentního videa.

- 2 Připojte konektor VGA k portu Computer na projektoru.



- 3 Utáhněte šroubky na konektoru VGA.
- 4 Připojte kabel zvuku k portům výstupu zvuku zdroje videa.
- 5 Připojte druhý konec kabelu k portu Audio projektoru, který odpovídá portu Computer, který používáte pro video.



Pokud je obraz zobrazen v nesprávných barvách, pravděpodobně bude třeba změnit nastavení **Vstupní signál** v nabídce **Signál** projektoru.

## Související odkazy

- "Připojení ke zdrojům obrazu" [s.25](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.134](#)

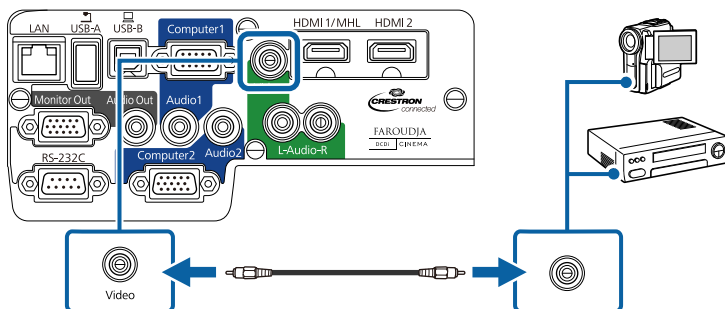
## Připojení ke zdroji kompozitního videa

Pokud je váš zdroj videa vybaven portem kompozitního videa, můžete jej připojit k projektoru běžně dostupným kabelem videa ve stylu RCA nebo kabelem A/V. Připojením běžně dostupného kabelu zvuku RCA můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorové soustavy projektoru.



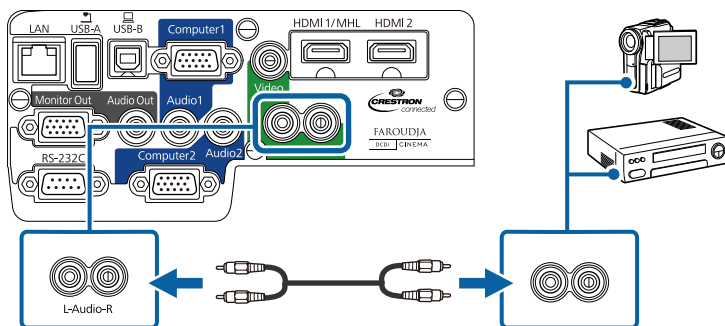
Zkontrolujte, zda je zvukový kabel označen specifikací „Bez odporu“.

- 1 Připojte kabel se žlutým konektorem ke žlutému portu výstupu videa na vašem zdroji videa.
- 2 Připojte druhý konec k portu Video projektoru.



**3** Připojte červené a bílé konektory na kabelu A/V k portům výstupu zvuku zdroje videa.

**4** Připojte červené a bílé konektory na druhém konci kabelu k portům L-Audio-R projektoru.



## Související odkazy

- "Připojení ke zdrojům obrazu" [s.25](#)

## Připojení k externím USB zařízením

Tyto části obsahují pokyny pro připojení externích USB zařízení k projektoru.

## Související odkazy

- "Připojení projektoru" [s.22](#)
- "Promítání na zařízení USB" [s.27](#)
- "Připojení k zařízení USB nebo k fotoaparátu" [s.28](#)
- "Odpojení zařízení USB nebo fotoaparátu" [s.28](#)

## Promítání na zařízení USB

Chcete-li promítat obraz a další obsah bez použití počítače nebo videozařízení, připojte k projektoru některé z následujících zařízení:

- Jednotka USB flash
- Digitální fotoaparát nebo chytrý telefon
- Pevný disk USB
- Prohlížeč úložiště multimédií
- Čtečka paměťových karet USB



- Digitální fotoaparáty nebo chytré telefony musí být vybaveny rozhraním USB, nikoli rozhraním TWAIN, a musí být kompatibilní se třídou velkokapacitních USB paměťových zařízení.
- Pevné disky USB musí splňovat tyto požadavky:
  - Kompatibilita se třídou velkokapacitních USB paměťových zařízení (některá velkokapacitní USB paměťová zařízení nejsou podporována)
  - Naformátování FAT nebo FAT32
  - Vlastní síťové napájení (pevné disky napájené ze sběrnice nejsou doporučeny)
  - Nepoužívejte pevné disky rozdělené na více oddílů

Obrazové soubory na připojeném zařízení USB nebo na čtečce paměťových karet můžete promítat pomocí PC Free.

## Související odkazy

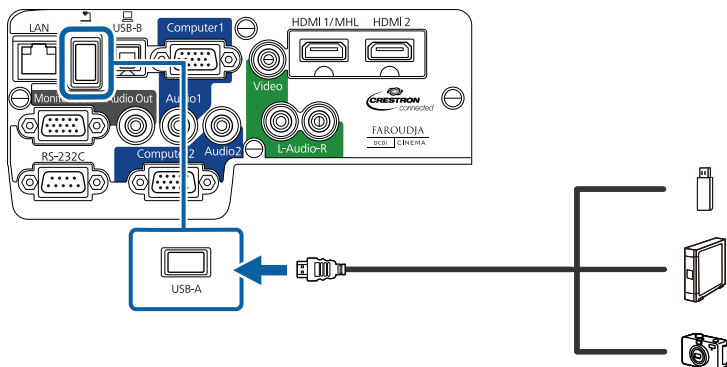
- "Připojení k externím USB zařízením" [s.27](#)
- "Promítání prezentace bez počítače (PC Free)" [s.72](#)



## Připojení k zařízení USB nebo k fotoaparátu

Zařízení USB nebo fotoaparát můžete připojit k portu USB-A projektoru a používat je k promítání obrazu a dalšího obsahu.

- 1** Pokud bylo vaše zařízení USB dodáno s napájecím adaptérem, připojte zařízení k elektrické zásuvce.
- 2** Připojte kabel USB (nebo jednotku USB nebo čtečku paměťových karet USB) k portu USB-A projektoru (viz obrázek).



### Upozornění

- Použijte kabel USB dodaný nebo doporučený k používání se zařízením.
- Nepřipojujte rozbočovač USB nebo kabel USB delší než 3 metry; v opačném případě zařízení nemusí fungovat správně.

- 3** Připojte druhý konec kabelu k zařízení.

### Související odkazy

- "Připojení k externím USB zařízením" [s.27](#)

## Odpojení zařízení USB nebo fotoaparátu

Po dokončení promítání obsahu z připojeného zařízení USB nebo fotoaparátu odpojte zařízení od projektoru.

- 1** Zařízení vypněte a odpojte.
- 2** Odpojte zařízení USB nebo fotoaparát od projektoru.

### Související odkazy

- "Připojení k externím USB zařízením" [s.27](#)

## Připojení k projektoru dokumentů

K tomuto projektoru lze připojit projektor dokumentů pro promítání obrazu sledovaného projektorem.

Způsob připojení závisí na modelu projektoru dokumentů Epson. Podrobnosti viz příručka k projektoru dokumentů.

### Související odkazy

- "Připojení projektoru" [s.22](#)

## Připojení k externím výstupním zařízením

Tyto části obsahují pokyny pro připojení externích zařízení k projektoru.

### Související odkazy

- "Připojení projektoru" [s.22](#)
- "Připojení k externímu počítačovému monitoru" [s.29](#)
- "Připojení k externím reproduktorům" [s.29](#)



## Připojení k externímu počítačovému monitoru

Pokud jste připojili projektor k počítači prostřednictvím portu Computer, můžete k projektoru rovněž připojit externí monitor. To umožňuje sledovat prezentaci na externím monitoru, i když se nepromítá obraz.

Chcete-li vysílat obraz na externí monitor, když je projektor vypnutý, postupujte následovně:

- Vyberte volbu **Komunikace zap.** jako nastavení **Pohotovostní režim** v nabídce **ECO** projektoru.
- Vyberte volbu **Vždy** jako nastavení **Výstup A/V** v nabídce **Rozšířené** projektoru.

☛ **Rozšířené** > **Nastavení A/V** > **Výstup A/V**



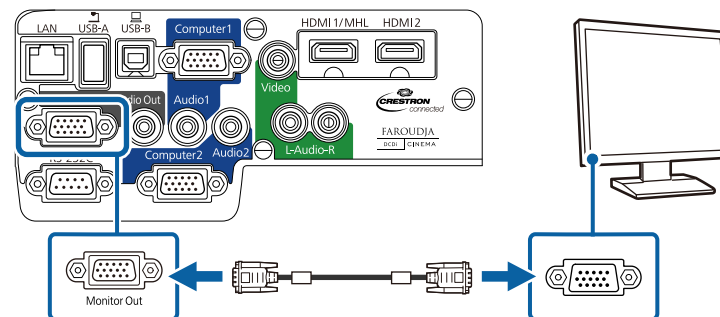
Monitory, které využívají obnovovací frekvenci nižší než 60 Hz, nemusí zobrazovat obraz správně.

- 1** Zkontrolujte, zda je váš počítač připojen k portu Computer projektoru. Pokud jsou k dispozici dva porty pro připojení počítače, zkontrolujte, zda používáte port Computer1.



Pro externí monitor lze použít pouze analogový signál RGB z portu Computer1. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.

- 2** Připojte kabel externího monitoru k portu Monitor Out projektoru.



### Související odkazy

- "Připojení k externím výstupním zařízením" [s.28](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.149](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka Rozšířené" [s.138](#)

## Připojení k externím reproduktorům

Pro vylepšení zvukového doprovodu prezentace můžete připojit reproduktor k externím reproduktorům s vlastním napájením. Hlasitost lze ovládat dálkovým ovladačem projektoru.

Chcete-li vysílat zvuk z externích reproduktorů, když je projektor vypnutý, postupujte následovně:

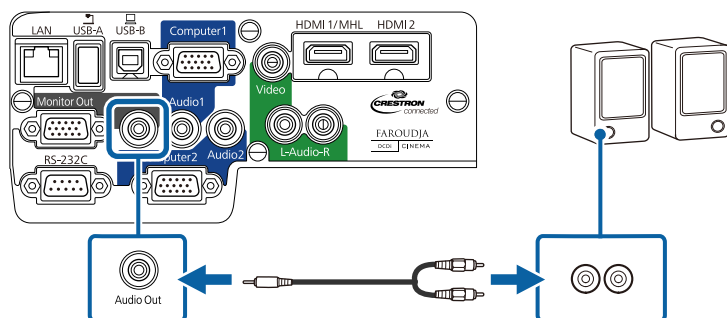
- Vyberte volbu **Komunikace zap.** jako nastavení **Pohotovostní režim** v nabídce **ECO** projektoru.
- Vyberte volbu **Vždy** jako nastavení **Výstup A/V** v nabídce **Rozšířené** projektoru.

☛ **Rozšířené** > **Nastavení A/V** > **Výstup A/V**



- Projektor lze rovněž připojit k zesilovači s reproduktory.
- Po připojení externích reproduktorů je zabudovaný reproduktorový systém projektoru vypnutý.

- 1** Zkontrolujte, zda je váš počítač nebo zdroj videa připojen k projektoru jak kabelem zvuku, tak kabelem videa (podle potřeby).
- 2** Vyhledejte vhodný kabel pro připojení vašich externích reproduktorů, například stereofonní kabel mini-konektor-na-kolíkový-konektor nebo jiný typ kabelu nebo adaptéru.
- 3** Připojte jeden konec kabelu k vašim externím reproduktorům (podle potřeby).
- 4** Připojte konec kabelu se stereofonním mini-konektorem k portu Audio Out projektoru.



## Související odkazy

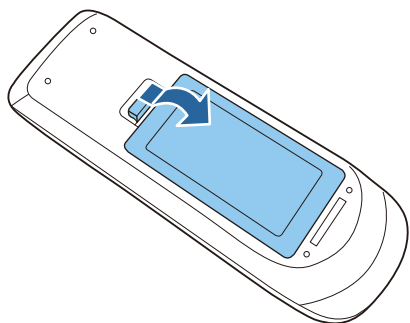
- "Připojení k externím výstupním zařízením" [s.28](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.149](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšíření" [s.138](#)

Dálkový ovladač používá dvě baterie AA dodané s projektorem.

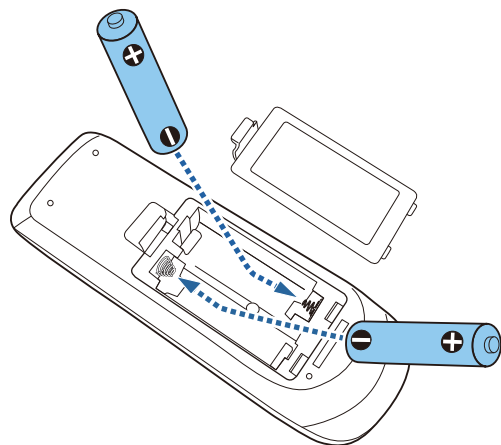
## Upozornění

Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte *Bezpečnostní pokyny*.

- 1 Otevřete víčko přihrádky pro baterie podle obrázku.



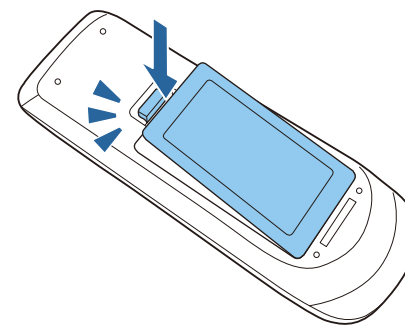
- 2 Vložte baterie tak, aby byly jejich konce + a – zorientovány podle obrázku.



## Varování

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie. Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

- 3 Zavřete víčko přihrádky a stiskněte jej, aby zaklaplo na místo.



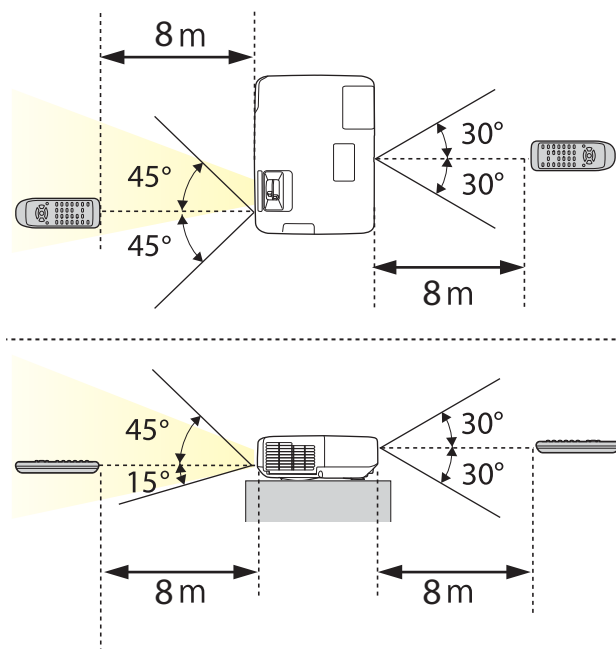
## Související odkazy

- "Instalace a nastavení projektoru" [s.18](#)
- "Používání dálkového ovladače" [s.31](#)

## Používání dálkového ovladače

Dálkový ovladač umožňuje ovládat projektor téměř odkudkoli do vzdálenosti 8 metrů.

Dálkovým ovladačem je třeba mířit na přijímače projektoru ve zde uvedených úhlech.

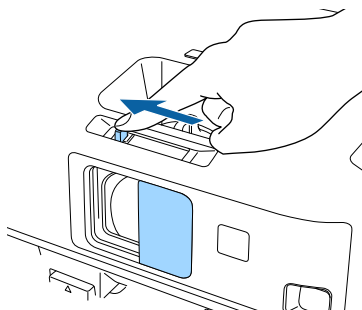


Nepoužívejte dálkový ovladač při jasném zářivkovém osvětlení nebo na přímém slunečním světle, protože projektor by nemusel reagovat na příkazy. Nebudete-li dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte baterie.

## Související odkazy

- "Vložení baterií do dálkového ovladače" [s.31](#)

- 1** Chcete-li otevřít kryt objektivu projektoru, posouvejte páčku Vypnout A/V, dokud necvakne.



- 2** Chcete-li objektiv zavřít nebo dočasně vypnout promítaný obraz a zvuk, zavřete posuvný kryt Vypnout A/V.

## Související odkazy

- "Instalace a nastavení projektoru" [s.18](#)

# Používání základních funkcí projektoru

Při používání základních funkcí projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

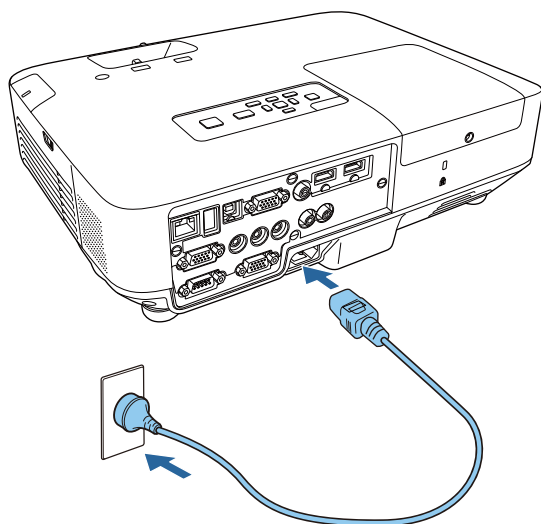
## Související odkazy

- "Zapnutí projektoru" [s.35](#)
- "Vypnutí projektoru" [s.37](#)
- "Nastavení data a času" [s.38](#)
- "Výběr jazyka nabídek projektoru" [s.40](#)
- "Režimy promítání" [s.41](#)
- "Úprava výšky obrazu" [s.43](#)
- "Tvar obrazu" [s.44](#)
- "Změna velikosti obrazu pomocí ovladače zvětšení" [s.50](#)
- "Ostření obrazu pomocí ovladače zaostření" [s.51](#)
- "Promítání s USB Display" [s.52](#)
- "Výběr zdroje obrazu" [s.56](#)
- "Poměr stran obrazu" [s.58](#)
- "Režim barev" [s.60](#)
- "Úprava barvy obrazu" [s.63](#)
- "Ovládání hlasitosti tlačítka hlasitosti" [s.67](#)

Zapněte počítač nebo videozařízení, které budete chtít používat po zapnutí projektoru.

**1** Připojte napájecí kabel k zásuvce napájení projektoru.

**2** Připojte napájecí kabel k elektrické zásuvce.



Indikátor napájení projektoru začne svítit modře. Znamená to, že projektor je napájen, ale není dosud zapnutý (nachází se v pohotovostním režimu).

**3** Stisknutím vypínače na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači zapněte projektor.

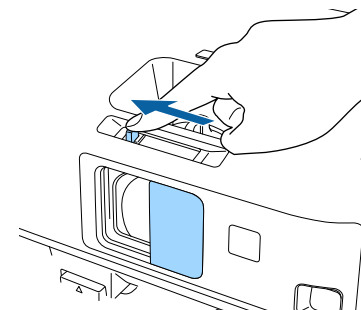
Projektor pípne a během zahřívání bliká indikátor stavu modře. Po zahřátí projektoru indikátor stavu přestane blikat a svítí modře.



## Varování

Nikdy se nedívejte do objektivu projektoru, když je lampa zapnutá. Mohlo by dojít k poškození zraku a je to nebezpečné zejména pro děti.

**4** Otevřete kryt objektivu projektoru.



Pokud se nezobrazí promítaný obraz, vyzkoušejte následující kroky.

- Ověřte, zda je kryt objektivu zcela otevřený.
- Zapněte připojený počítač nebo videozařízení.
- Při používání notebooku změňte výstup obrazu z počítače.
- Vložte disk DVD nebo jiné videomédium a stiskněte tlačítko přehrávání (je-li třeba).
- Stisknutím tlačítka [Source Search] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu detekujte zdroj.
- Stiskněte tlačítko požadovaného zdroje videa na dálkovém ovladači.



- Když je položka **Napájení zapnuto** nastavena na **Zapnuto** v nabídce **Rozšířené** projektoru, nezapomeňte, že se projektor zapne, jakmile jej připojíte k elektrické zásuvce. Nezapomeňte, že se projektor rovněž zapne automaticky v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.

☛ **Rozšířené > Provoz > Napájení zapnuto**

- Když je položka **Automatické zapnutí** nastavena na **Počítač 1** v nabídce **Rozšířené** projektoru, projektor se zapne, jakmile rozpozná obrazový signál z portu Computer1. (Nejdříve nastavte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** v nabídce **ECO** projektoru.)

☛ **Rozšířené > Provoz > Automatické zapnutí**

### **Související odkazy**

- "Používání základních funkcí projektoru" [s.34](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.138](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.149](#)



Před vypnutím projektoru vypněte veškeré připojené počítače tak, abyste viděli zobrazení počítače během vypínání.



Aby se prodloužila životnost tohoto projektoru, vypněte jej, pokud není používán. Životnost lampy se liší v závislosti na vybraném režimu, podmínkách prostředí a používání. Jas se časem snižuje.

- 1** Stiskněte vypínač na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

Projektor zobrazí obrazovku pro potvrzení vypnutí.

Vypnout napájení?

Ano: Stiskněte tlačítko   
Ne : Stiskněte jakékoli jiné tlačítko

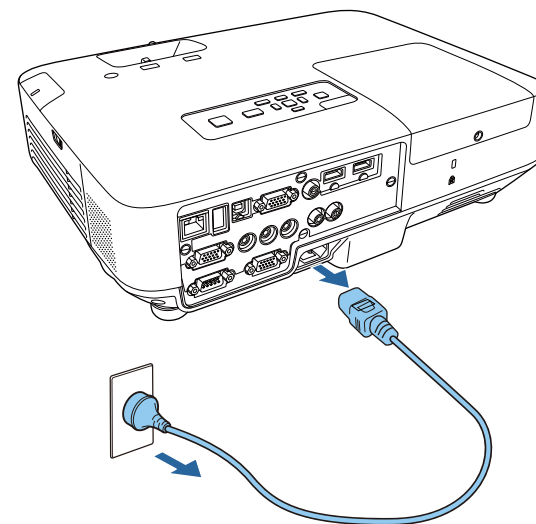
- 2** Stiskněte znovu vypínač. (Chcete-li nechat projektor zapnutý, stiskněte libovolné jiné tlačítko.)

Projektor dvakrát pípne, lampa se vypne a indikátor stavu zhasne.



Díky technologii Okamžité vypnutí společnosti Epson není nutné čekat na dochlazení a můžete projektor ihned připravit k transportu.

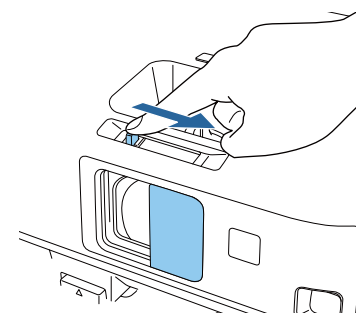
- 3** Před transportem nebo skladováním projektoru zkontrolujte, zda indikátor napájení svítí modře (ale nebliká), a potom odpojte napájecí kabel.



## Upozornění

Aby se zabránilo poškození projektoru nebo lampy, zásadně neodpojujte napájecí kabel, když indikátor napájení bliká modře.

- 4** Zavřete kryt objektivu projektoru.

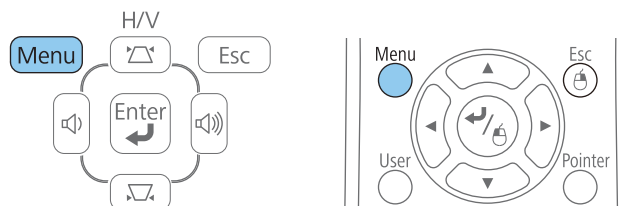


## Související odkazy

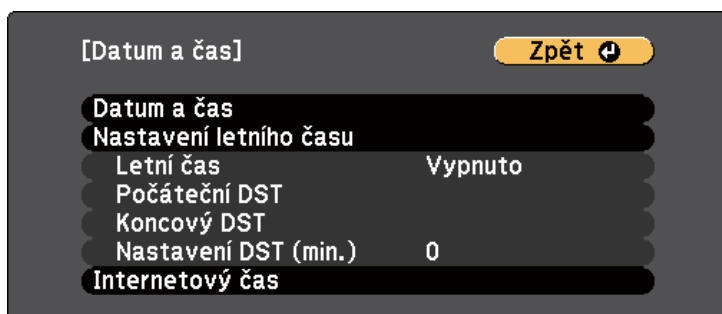
- "Používání základních funkcí projektoru" [s.34](#)

V projektoru je možné nastavit datum a čas.

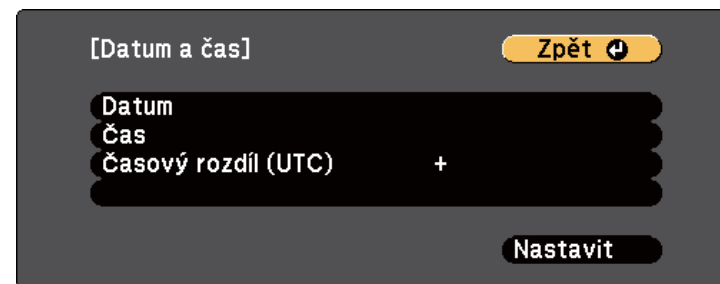
- 1 Zapněte projektor.
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



- 3 Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4 Vyberte nastavení **Provoz** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 5 Vyberte nastavení **Datum a čas** a stiskněte tlačítko [Enter].  
Objeví se tato obrazovka:



- 6 Vyberte nastavení **Datum a čas** a stiskněte tlačítko [Enter].  
Objeví se tato obrazovka:



- 7 Vyberte položku **Datum**, stiskněte tlačítko [Enter] a zadejte dnešní datum pomocí zobrazené klávesnice.
- 8 Vyberte položku **Čas**, stiskněte tlačítko [Enter] a zadejte přesný čas pomocí zobrazené klávesnice.
- 9 Vyberte položku **Časový rozdíl (UTC)**, stiskněte tlačítko [Enter] a nastavte časový rozdíl od UTC.
- 10 Po dokončení vyberte položku **Nastavit** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 11 Chcete-li deaktivovat nastavení letního času, vyberte **Nastavení letního času** a stiskněte tlačítko [Enter]. Potom vyberte nastavení.

[Nastavení letního času]
Zpět

Letní čas Vypnuto  
Nastavení DST (min.) 0

[Počáteční DST]

Měsíc 0  
Týden 0  
Den v týdnu Po  
Čas

[Koncový DST]

Měsíc 0  
Týden 0  
Den v týdnu Po  
Čas

Nastavit

## Související odkazy

- "Používání základních funkcí projektoru" [s.34](#)

- Po dokončení vyberte položku **Nastavit** a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li aktualizovat čas automaticky prostřednictvím časového serveru na internetu, vyberte nastavení **Internetový čas** a stiskněte tlačítko [Enter]. Potom vyberte nastavení.

[Internetový čas]
Zpět

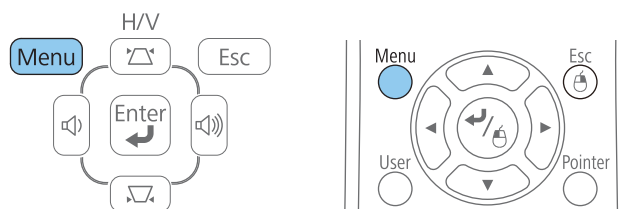
Internetový čas Vypnuto  
Server internetového času 0. 0. 0. 0

Nastavit

- Po dokončení vyberte položku **Nastavit** a stiskněte tlačítko [Enter].
- Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

Chcete-li, aby se nabídky a zprávy projektoru zobrazovaly v jiném jazyce, můžete změnit nastavení **Jazyk**.

- 1 Zapněte projektor.
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



- 3 Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4 Vyberte nastavení **Jazyk** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 5 Vyberte požadovaný jazyk a stiskněte tlačítko [Enter].

- 6 Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

## Související odkazy

- "Používání základních funkcí projektoru" [s.34](#)

V závislosti na poloze projektoru bude pravděpodobně třeba změnit režim promítání, aby se obraz promítal správně.

- **Čelní** (výchozí nastavení) umožňuje promítat ze stolku před promítací plochou.
- **Čelní/strop** otočí obraz vzhůru nohama pro umístění na strop nebo na stěnu.
- **Zadní** otočí obraz vodorovně pro promítání zpoza průsvitné promítací plochy.
- **Zadní/strop** otočí obraz vzhůru nohama a vodorovně pro promítání ze stropu a zpoza průsvitné promítací plochy.

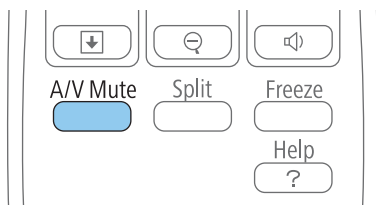
## Související odkazy

- "Používání základních funkcí projektoru" [s.34](#)
- "Změna režimu promítání pomocí dálkového ovladače" [s.41](#)
- "Změna režimu promítání pomocí nabídek" [s.41](#)
- "Možnosti nastavení a instalace projektoru" [s.20](#)

## Změna režimu promítání pomocí dálkového ovladače

Změnou režimu promítání lze otočit obraz vzhůru nohama.

- 1 Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2 Stiskněte a podržte tlačítko [A/V Mute] na dálkovém ovladači po dobu 5 sekund.



Obraz krátce zmizí a znovu se zobrazí otočený vzhůru nohama.

- 3 Chcete-li změnit promítání na původní režim, znovu stiskněte a podržte tlačítko [A/V Mute] po dobu 5 sekund.

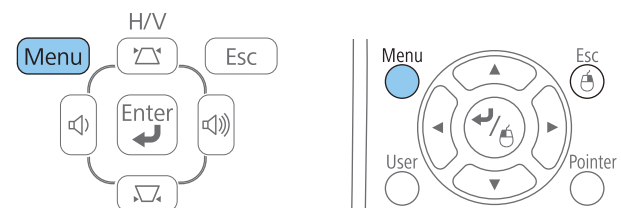
## Související odkazy

- "Režimy promítání" [s.41](#)

## Změna režimu promítání pomocí nabídek

Pomocí nabídek projektoru lze změnit režim promítání tak, aby se obraz otočil vzhůru nohama nebo zleva-doprava.

- 1 Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



- 3 Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



## Související odkazy

- "Režimy promítání" [s.41](#)

**4** Vyberte nastavení **Projekce** a stiskněte tlačítko [Enter].

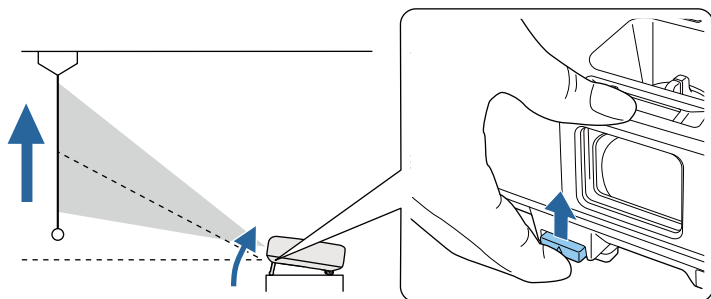


**5** Vyberte některý režim promítání a stiskněte tlačítko [Enter].

**6** Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

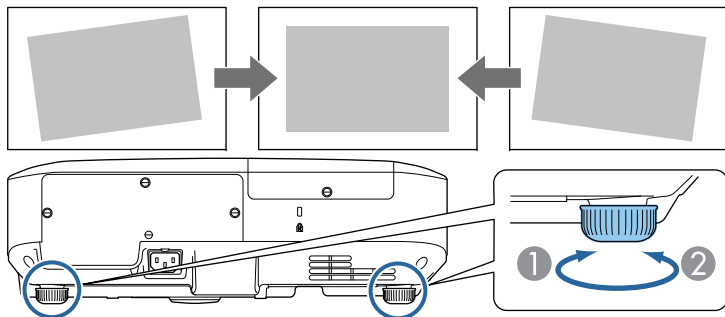
Promítáte-li ze stolku nebo jiné rovné plochy a obraz je příliš vysoký nebo nízký, můžete upravit výšku obrazu pomocí nastavitelných nožek projektoru. Čím větší je úhel náklonu, tím obtížněji se zaostřuje. Umístěte projektor tak, aby bylo třeba použít pouze malý úhel náklonu.

- 1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2** Chcete-li upravit přední nožku, zatáhněte za uvolňovací páčku a zvedněte přední stranu projektoru.



Nožka se vysune z projektoru. Polohu lze upravit až do 14 stupňů.

- 3** Uvolněním páčky zajistíte nožku.
- 4** Pokud je obraz nakloněný, otáčením zadních nožek upravte jejich výšku.



- 1** Vysuňte zadní nožku
- 2** Zasuňte zadní nožku

Pokud promítaný obraz není rovnoměrně obdélníkový, je třeba upravit tvar obrazu.

## Související odkazy

- "Používání základních funkcí projektoru" [s.34](#)
- "Tvar obrazu" [s.44](#)

Můžete promítat rovnoměrný obdélníkový obraz umístěním projektoru vodorovně přímo před střed promítací plochy. Umístíte-li projektor vůči promítací ploše pod úhlem, nakloněný nahoru nebo dolů nebo ke straně, pravděpodobně bude třeba upravit tvar obrazu.

## Související odkazy

- "Používání základních funkcí projektoru" [s.34](#)
- "Auto lichoběž. - V/S" [s.44](#)
- "Automatická oprava tvaru obrazu pomocí funkce Screen Fit" [s.44](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí tlačítek pro opravu lichoběžníkového obrazu" [s.46](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí funkce Quick Corner" [s.47](#)

## Auto lichoběž. - V/S

Dojde-li k přemístění nebo naklonění projektoru, funkce Auto lichoběž. - V/S automaticky koriguje lichoběžníkové zkreslení ve svislém a vodorovném směru.

Dojde-li k přemístění projektoru, objeví se obrazovka nastavení a poté dojde k automatické korekci promítaného obrazu.

Funkce Auto lichoběž. - V/S dokáže opravit zkreslení promítaného obrazu za následujících podmínek:

- Promítací vzdálenost je přibližně 1,5 až 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- Promítací vzdálenost je přibližně 0,9 až 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W)
- Úhel promítání je přibližně 20° vpravo nebo vlevo nebo 30° nahoru nebo dolů
- Položka **Projekce** je nastavena na **Čelní** v nabídce **Rozšířené** projektoru



Pokud nechcete používat funkci Auto lichoběž. - V/S, nastavte položku **Auto lichoběž. - V/S** v nabídce **Nastavení** projektoru na **Vypnuto**.

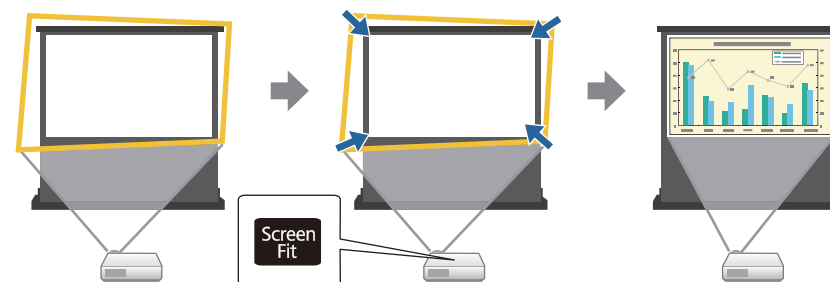
**Nastavení > Lichoběžník > Lichoběž. - V/S > Auto lichoběž. - V/S**

## Související odkazy

- "Tvar obrazu" [s.44](#)
- "Režimy promítání" [s.41](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.138](#)
- "Nastavení funkcí projektoru – nabídka Nastavení" [s.136](#)

## Automatická oprava tvaru obrazu pomocí funkce Screen Fit

Funkce Screen Fit projektoru automaticky opraví tvar a umístění obrazů na promítací ploše.



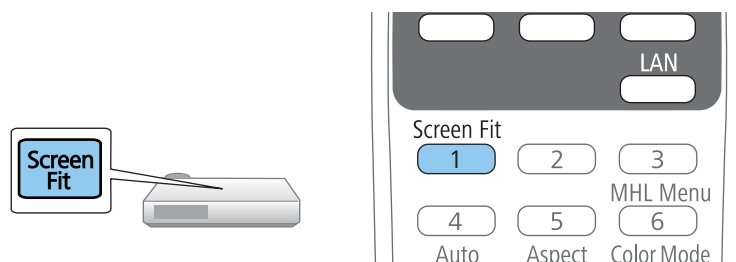
Snímač projektoru dokáže rozpoznat velikost a tvar promítací plochy za následujících podmínek:

- Projektor není zavěšen na stropě
- Velikost promítací plochy je 100 palců nebo méně
- Promítací vzdálenost je přibližně 1,5 až 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- Promítací vzdálenost je přibližně 1,2 až 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W)



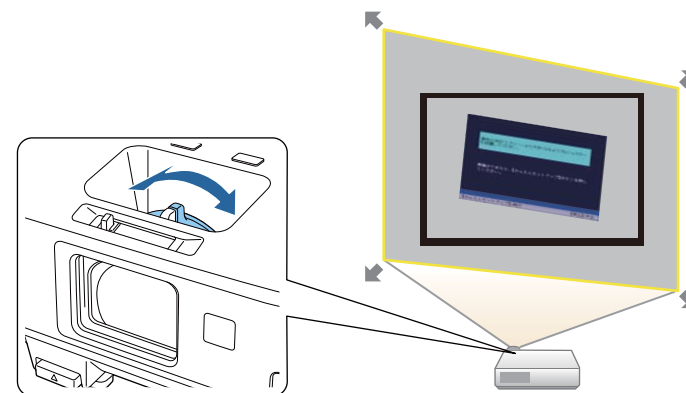
- Úhel promítání je přibližně 20° vpravo nebo vlevo nebo 30° nahoru nebo dolů
- Místnost není příliš temná
- Povrch promítací plochy nemá žádný vzorek a žádným způsobem snímač neodchyluje.

- 1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2** Stiskněte tlačítko [Screen Fit] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



Na promítací ploše se zobrazí zpráva.

- 3** Podle potřeby projektor přemístěte tak, aby byla zpráva zobrazena uprostřed promítací plochy.
- 4** Přiblížte obraz tak, aby žlutý rámeček přesahoval okraje promítací plochy.



- Pokud se po maximálním přiblížení žlutý rámeček stále nachází na promítací ploše, posuňte projektor dále od promítací plochy.
- Když například promítáte na širokoúhlou promítací plochu v malé místnosti a nemůžete rozšířit žlutý rámeček za okraje promítací plochy, musí žlutý rámeček zahrnovat alespoň horní a dolní dvě strany promítací plochy, aby mohla funkce Screen Fit rozpoznat výšku promítací plochy a přizpůsobit obraz promítací ploše.



- 5** Znovu stiskněte tlačítko [Screen Fit].  
Poté, co se zobrazí obrazovka nastavení, nepřemísťujte projektor ani neblokuje obraz. Promítaný obraz bude upraven podle poměru stran obrazu na vstupu a zobrazí se tato zpráva.

Výsledek kontroly lze upravit pomocí  
na hlavním ovládacím panelu.

- 6** Podle potřeby jemně doladíte tvar obrazu pomocí tlačítek korekce lichoběžníkového zkreslení na ovládacím panelu.

Nebudou-li provedeny žádné operace, zpráva přibližně po 7 sekundách zmizí.

- 7** Po dokončení stiskněte tlačítko [Esc].

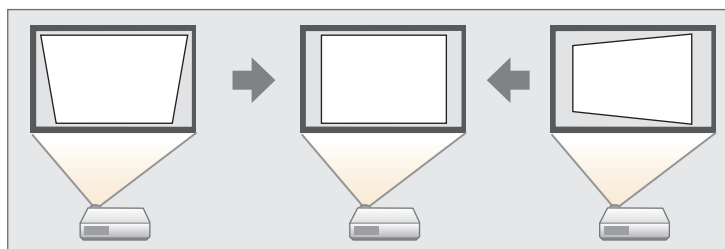
Položka **Lichoběžník** je nyní nastavena na **Quick Corner** v nabídce **Nastavení** projektoru. Podle potřeby můžete upravit rohy obrazu pomocí funkce Quick Corner individuálně stisknutím tlačítek se šipkami na ovládacím panelu.

## Související odkazy

- "Tvar obrazu" [s.44](#)
- "Nastavení funkcí projektoru – nabídka Nastavení" [s.136](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí funkce Quick Corner" [s.47](#)

## Oprava tvaru obrazu pomocí tlačítek pro opravu lichoběžníkového obrazu

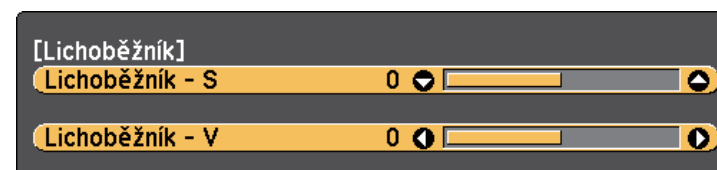
Tvar nerovnoměrně obdélníkového obrazu lze opravit tlačítky pro opravu lichoběžníkového obrazu projektoru.



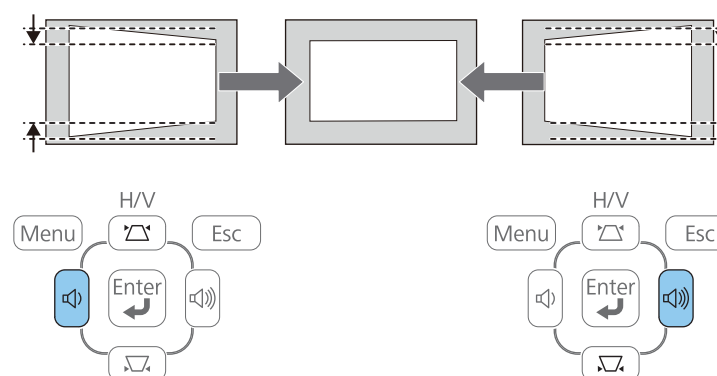
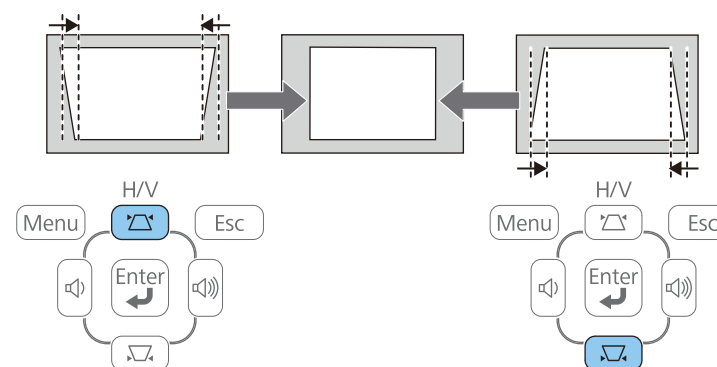
Pomocí tlačítek korekce lichoběžníkového obrazu lze opravit obraz až do 30° vpravo, vlevo, nahoru nebo dolů.

- 1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.

- 2** Stisknutím některého tlačítka korekce lichoběžníkového obrazu na ovládacím panelu se zobrazí obrazovka úprav Lichoběžník.



- 3** Stisknutím některého tlačítka korekce lichoběžníkového obrazu upravte tvar obrazu.



Po dokončení bude obraz o něco menší.



Pokud je projektor nainstalován mimo dosah, můžete rovněž opravit tvar obrazu stisknutím tlačítka [Menu] na dálkovém ovladači a výběrem položky **Lichoběž.** - V/S v nabídce **Nastavení** projektoru.

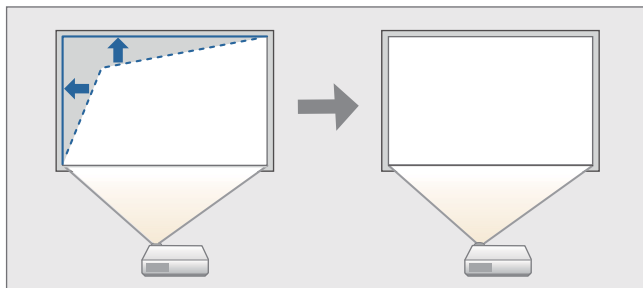
☛ **Nastavení > Lichoběžník > Lichoběž. - V/S**

## Související odkazy

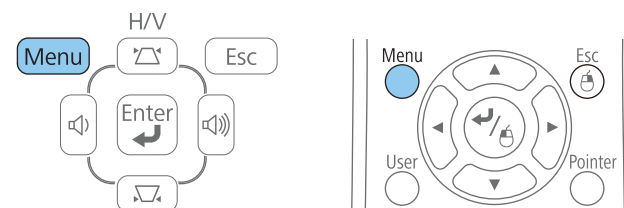
- "Tvar obrazu" [s.44](#)
- "Nastavení funkcí projektoru – nabídka Nastavení" [s.136](#)

## Oprava tvaru obrazu pomocí funkce Quick Corner

Tvar nerovnoměrně obdélníkového obrazu lze opravit pomocí nastavení Quick Corner projektoru.



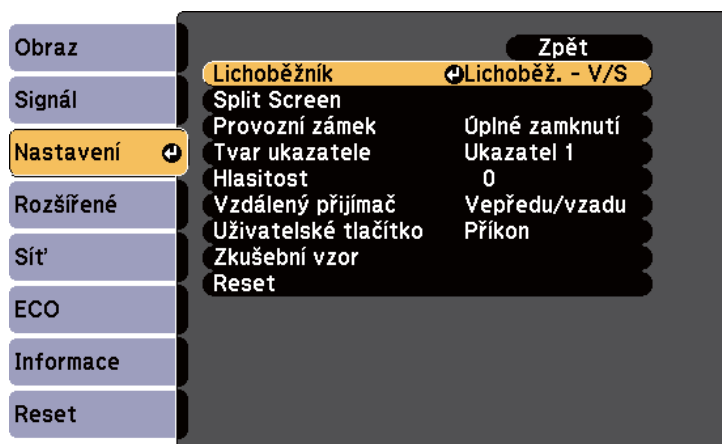
- 1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



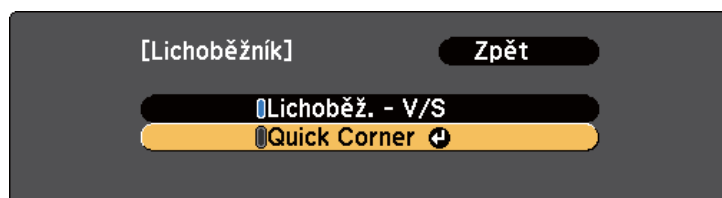
- 3** Vyberte nabídku **Nastavení** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4** Vyberte položku **Lichoběžník** a stiskněte tlačítko [Enter].

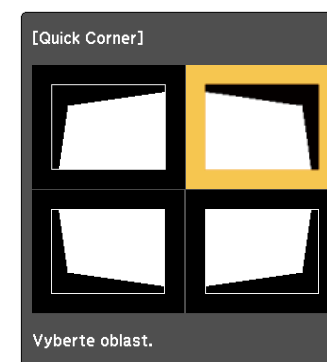


- 5** Vyberte položku **Quick Corner** a stiskněte tlačítko [Enter]. Podle potřeby znovu stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se obrazovka úprav Quick Corner.

- 6** Pomocí tlačítek se šipkami vyberte roh obrazu, který chcete upravit. Potom stiskněte tlačítko [Enter].



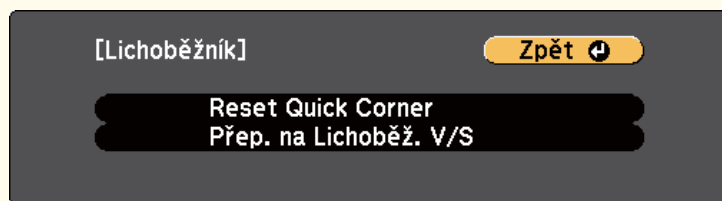
- 7** Stisknutím tlačítek se šipkami upravte podle potřeby tvar obrazu. Stisknutím tlačítka [Enter] se zobrazí obrazovka úprav Quick Corner.



- Pokud se zobrazí tato obrazovka, nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.



- Chcete-li zrušit opravy Quick Corner, stiskněte a podržte tlačítko [Esc] přibližně 2 sekundy, když je zobrazena obrazovka úprav Quick Corner, a vyberte volbu **Reset Quick Corner**. Výběrem položky **Přep. na Lichoběž.** V/S změňte metodu opravy tvaru obrazu na Lichoběž. - V/S.



## Související odkazy

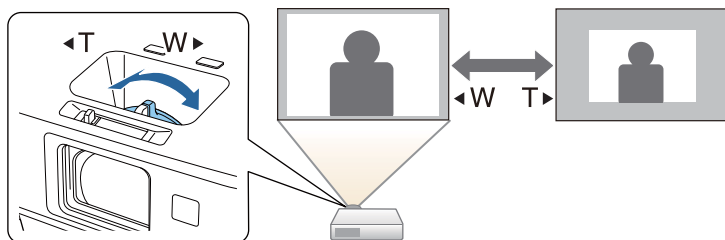
- "Tvar obrazu" [s.44](#)
- "Nastavení funkcí projektoru – nabídka Nastavení" [s.136](#)

**8** Opakujte kroky 6 a 7 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.

**9** Po dokončení stiskněte tlačítko [Esc].

Položka **Lichoběžník** je nyní nastavena na **Quick Corner** v nabídce **Nastavení** projektoru. Při příštím stisknutí tlačítek korekce lichoběžníkového zkreslení na ovládacím panelu se zobrazí obrazovka úprav Quick Corner.

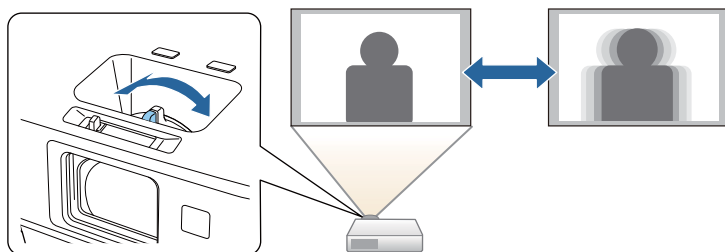
- 1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2** Otáčením ovladače zvětšení zvětšujete nebo zmenšujete obraz.



## Související odkazy

- "Používání základních funkcí projektoru" [s.34](#)

Zaostření lze upravovat pomocí ovladače zaostření.

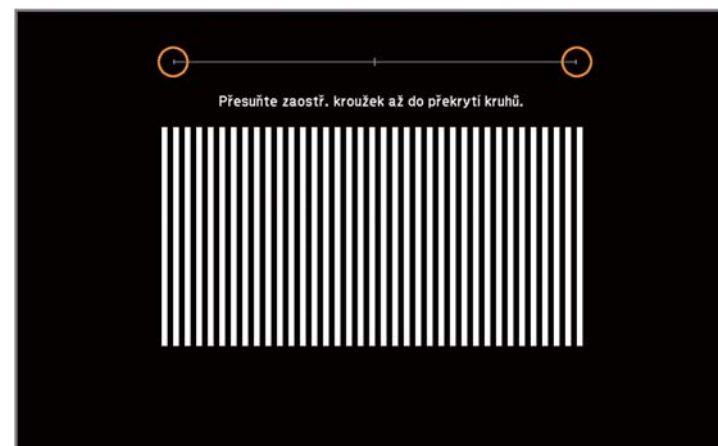


Pro jemné vyladění nastavení zaostření lze rovněž použít obrazovku projektoru Focus Help.

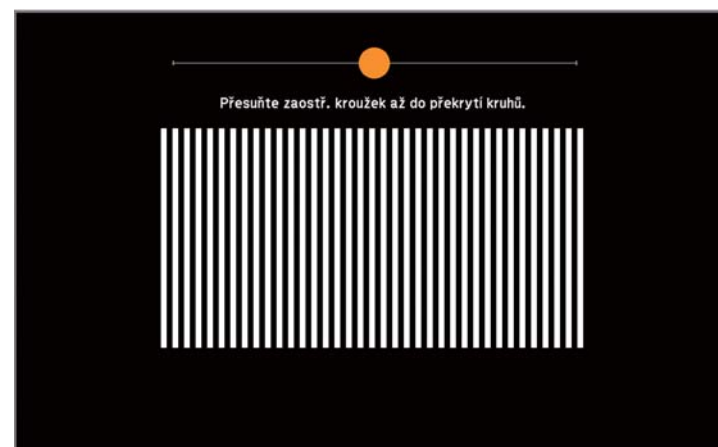
Obrazovka Focus Help umožňuje provádět korekci promítaného obrazu za následujících podmínek:

- Velikost promítací plochy je 100 palců nebo méně
- Promítací vzdálenost je přibližně 1,5 až 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- Promítací vzdálenost je přibližně 0,9 až 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W)
- Úhel promítání je přibližně 20° vpravo nebo vlevo nebo 30° nahoru nebo dolů
- Projekční prostředí není příliš světlé

- 1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2** Stisknutím tlačítka [Focus Help] na ovládacím panelu se zobrazí obrazovka Focus Help.



- 3** Otáčejte ovladačem zaostření, dokud se nebudou dva oranžové kroužky uprostřed obrazovky Focus Help překrývat.



- 4** Stisknutím tlačítka [Focus Help] nebo [Esc] ukončete obrazovku.

## Související odkazy

- "Používání základních funkcí projektoru" [s.34](#)

Tento projektor lze připojit k počítači kabelem USB a promítat obraz a odesílat zvuk z počítače.

## Související odkazy

- "Používání základních funkcí projektoru" [s.34](#)
- "Požadavky softwaru USB Display na systém" [s.52](#)
- "Instalování softwaru USB Display" [s.53](#)
- "Odinstalování softwaru USB Display" [s.54](#)

## Požadavky softwaru USB Display na systém

Aby bylo možné používat software Epson USB Display, musí váš počítač splňovat následující požadavky na systém.

Požadavek	Windows	Mac
Operační systém	Operační systém Windows 2000 (pouze Service Pack 4)	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• Operační systém Mac OS X 10.5.x (32 bitů)</li> <li>• Operační systém Mac OS X 10.6.x (32 a 64 bitů)</li> <li>• Operační systém OS X 10.7.x (32 a 64 bitů)</li> <li>• Operační systém OS X 10.8.x (64 bitů)</li> <li>• Operační systém OS X 10.9.x (64 bitů)</li> </ul>
	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32 bitů)</li> <li>• Home Edition (32 bitů)</li> <li>• Tablet PC Edition (32 bitů)</li> </ul>	
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 bitů)</li> <li>• Enterprise (32 bitů)</li> <li>• Business (32 bitů)</li> <li>• Home Premium (32 bitů)</li> <li>• Home Basic (32 bitů)</li> </ul>	

Požadavek	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 a 64 bitů)</li> <li>• Enterprise (32 a 64 bitů)</li> <li>• Professional (32 a 64 bitů)</li> <li>• Home Premium (32 a 64 bitů)</li> <li>• Home Basic (32 bitů)</li> <li>• Starter (32 bitů)</li> </ul>	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8 Pro (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 a 64 bitů)</li> </ul>	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 a 64 bitů)</li> </ul>	
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz nebo výkonnější (Doporučeno Pentium M 1,6 GHz nebo výkonnější)	Power PC G4 1 GHz nebo výkonnější (Doporučený dvoujádrový procesor 1,83 GHz nebo výkonnější)
Paměť	256 MB nebo více (Doporučeno 512 MB nebo více)	512 MB nebo více
Volné místo na jednotce pevného disku	20 MB nebo více	



Požadavek	Windows	Mac
Zobrazení	Rozlišení od 640 × 480 do 1920 × 1200 16bitové nebo lepší zobrazení barev	Rozlišení od 640 × 480 do 1920 × 1200 16bitové nebo lepší zobrazení barev

## Související odkazy

- "Promítání s USB Display" [s.52](#)

## Instalování softwaru USB Display

Při prvním připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB je nutno nainstalovat software Epson USB Display. Při příštím připojení již nebude nutné software instalovat znovu.



Pokud jste připojeni k několika zdrojům obrazu, pravděpodobně bude třeba přepnout zdroj obrazu na USB Display.

- 1 Připojte kabel USB k portu USB počítače a portu USB-B projektoru.



Používáte-li operační systém Windows 2000 nebo Windows XP, ve kterém se zobrazí žádost o restartování počítače, vyberte možnost **Ne**.

- 2 Nainstalujte software jedním z následujících postupů:

- Windows 2000: Poklepejte na položku **Počítač** > **EPSON\_PJ\_UD** > **EMP\_UDSE.EXE**.

- Windows XP: Instalace bude zahájena automaticky.



Pokud instalace neproběhne automaticky, dvakrát poklepejte na položku **Tento počítač** > **EPSON\_PJ\_UD** > **EMP\_UDSE.EXE**.

- Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1: Po zobrazení dialogového okna klepněte na **Spustit EMP\_UDSE.EXE**.
- OS X: Složka **Nastavení** USB Display se zobrazí v aplikaci **Finder**. Poklepejte na ikonu **USB Display Installer** a postupujte podle zobrazených pokynů.



Pokud se složka USB Display **Setup** nezobrazí automaticky, poklepejte na **EPSON\_PJ\_UD** > **USB Display Installer**.

- 3 Postupujte podle zobrazených pokynů.

Po chvíli se začne promítat obraz z počítače. Dokud se nezačne promítat obraz z počítače, neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.



Pokud se nic nepromítá, proveďte některý z následujících kroků:

- Windows: Klepněte na **Všechny programy** > **EPSON Projector** > **Epson USB Display** > **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- OS X: Klepněte na ikonu **USB Display** v části **Dock**.

- 4 Po dokončení promítání proveďte jeden z následujících kroků:

- Windows: Odpojte kabel USB. Není nutné použít funkci **Bezpečně odebrat hardware**.
- OS X: Vyberte volbu **Odpojit** z nabídky ikony **USB Display** na panelu nabídky nebo v části **Dock** a odpojte kabel USB.



- Používáte-li počítač s operačním systémem Windows 2000 jako běžný uživatel, zobrazí se chybové hlášení systému Windows a nemusí být možné nainstalovat software. V tomto případě se pokuste aktualizovat Windows na nejnovější verzi, restartujte počítač a poté se znovu pokuste o připojení. Další podrobnosti vám poskytne společnost Epson.
- Pokud se neobjeví žádná ikona **USB Display** v části **Dock**, poklepejte na položku **USB Display** ve složce **Applications**.
- Zvolíte-li v **Exit** v nabídce ikon **USB Display** možnost **Dock**, nabídka USB Display se při připojení kabelu USB automaticky nespustí.
- Změníte-li rozlišení počítače během promítání s projektory s rozlišením WUXGA (1920 × 1200), může se snížit výkon a kvalita videa.

## Související odkazy

- "Promítání s USB Display" [s.52](#)
- "Výběr zdroje obrazu" [s.56](#)
- "Připojení k počítači pro USB obraz a zvuk" [s.22](#)

## Odinstalování softwaru USB Display

Tyto části obsahují pokyny pro odinstalování softwaru Epson USB Display.

## Související odkazy

- "Promítání s USB Display" [s.52](#)
- "Odinstalování softwaru USB Display (Windows 2000)" [s.54](#)
- "Odinstalování softwaru USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [s.54](#)
- "Odinstalování softwaru USB Display (Windows 8/Windows 8.1)" [s.55](#)
- "Odinstalování softwaru USB Display (OS X)" [s.55](#)

## Odinstalování softwaru USB Display (Windows 2000)

- 1** Klepněte na tlačítko **Spustit**, vyberte položku **Nastavení** a potom klepněte na položku **Ovládací panely**.
- 2** Poklepejte na **Přidat nebo odebrat programy**.
- 3** Klepněte na **Změnit nebo odebrat programy**.
- 4** Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Změnit nebo odebrat**.

## Související odkazy

- "Odinstalování softwaru USB Display" [s.54](#)

## Odinstalování softwaru USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)

- 1** Klepněte na tlačítko **Spustit** a potom klepněte na položku **Ovládací panely**.
- 2** Postupujte jedním z následujících způsobů:
  - Windows XP: Poklepejte na **Přidat nebo odebrat programy**.
  - Operační systémy Windows Vista a Windows 7: Klikněte na možnost **Odinstalovat program** v nabídce **Programy**.
- 3** Vyberte položku **Epson USB Display** a proveďte jeden z následujících kroků:
  - Windows XP: Klepněte na **Odebrat**.
  - Operační systémy Windows Vista a Windows 7: Klepněte na **Odinstalovat**.

## Související odkazy

- "Odinstalování softwaru USB Display" [s.54](#)

## Odinstalování softwaru USB Display (Windows 8/Windows 8.1)

- 1** Vyberte položku **Hledat** v části Ovládací tlačítka a vyhledejte **Epson USB Display**.
- 2** Klepněte pravým tlačítkem (stiskněte a podržte) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 3** Vyberte příkaz **Odinstalovat** na panelu aplikací.
- 4** Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Odinstalovat**.
- 5** Proveďte odinstalaci podle pokynů na obrazovce.

## Související odkazy

- "Odinstalování softwaru USB Display" [s.54](#)

## Odinstalování softwaru USB Display (OS X)

- 1** Poklepejte na položku **Applications > USB Display > Tool**.
- 2** Poklepejte na ikonu **USB Display Uninstaller** a odinstalujte podle zobrazených pokynů.

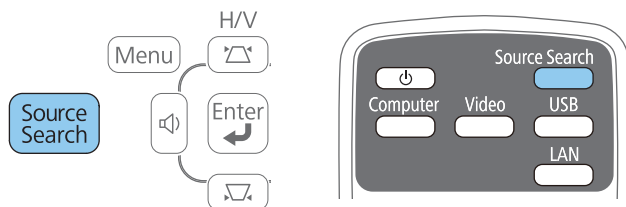
## Související odkazy

- "Odinstalování softwaru USB Display" [s.54](#)

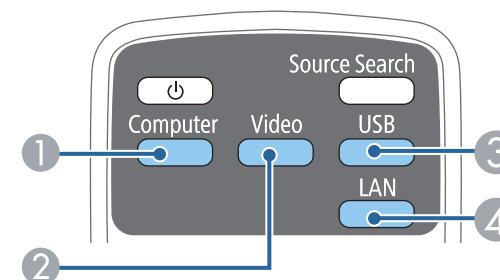
Když je k projektoru připojeno více zdrojů obrazu, například počítač a DVD přehrávač, můžete jednotlivé zdroje obrazu přepínat.

- 1** Zkontrolujte, zda je připojený zdroj obrazu, který chcete použít, zapnutý.
- 2** V případě zdrojů videa vložte disk DVD nebo jiné videomédium a stiskněte tlačítko přehrávání.
- 3** Postupujte jedním z následujících způsobů:

- Opakovaně stiskněte tlačítko [Source Search] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu, dokud se nezobrazí obraz z požadovaného zdroje.



- Stiskněte tlačítko požadovaného zdroje na dálkovém ovladači. Pokud je pro vybraný zdroj více portů, opakovaným stisknutím tlačítka procházejte jednotlivé zdroje.



- ① Zdroje počítačových portů (porty Computer1 a Computer2)
- ② Zdroje videa a HDMI/MHL (porty Video, HDMI1/MHL a HDMI2)
- ③ Zdroje portů USB (port USB-B a externí zařízení připojená k portu USB-A)
- ④ Síťový zdroj (LAN a Screen Mirroring)



Funkce Screen Mirroring je k dispozici pouze u modelů EB-1985WU/EB-1975W.



Tato obrazovka se zobrazí, když nebyl rozpoznán žádný signál.  
Zkontrolujte zapojení kabelů mezi projektorem a zdrojem obrazu.

[Hledání zdroje]

	Stav signálu
 Počítač 1	Vypnuto
 Počítač 2	Vypnuto
 Video	Vypnuto
 HDMI1	Vypnuto
 HDMI2	Vypnuto
 USB Display	Vypnuto
 USB	Vypnuto
 LAN	Vypnuto
 Screen Mirroring	Vypnuto

· Zadejte obrazový signál.  
· Stisknutím tlačítka  vyberte zdroj.

## Související odkazy

- "Používání základních funkcí projektoru" [s.34](#)

Tento projektor dokáže zobrazovat obraz s různými poměry šířky k výšce, tzv. poměry stran. Obvykle určuje poměr stran obrazu vstupní signál z vašeho zdroje videa. Nicméně u některých obrazů můžete stisknutím tlačítka na dálkovém ovladači přizpůsobovat poměr stran promítací ploše.

Chcete-li vždy použít konkrétní poměr stran pro určitý zdroj vstupu videa, můžete jej vybrat v nabídce **Signál** projektoru.

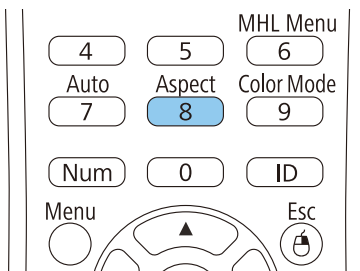
## Související odkazy

- "Používání základních funkcí projektoru" [s.34](#)
- "Změna poměru stran obrazu" [s.58](#)
- "Dostupné poměry stran obrazu" [s.58](#)
- "Vzhled promítaného obrazu v jednotlivých poměrech stran" [s.59](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.134](#)

## Změna poměru stran obrazu

Můžete změnit poměr stran zobrazeného obrazu.

- 1 Zapněte projektor a přepněte na požadovaný zdroj obrazu.
- 2 Stiskněte tlačítko [Aspect] na dálkovém ovladači.



- 3 Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] můžete procházet dostupné poměry stran pro váš vstupní signál.



Chcete-li zobrazit obraz bez černých pruhů, nastavte položku **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** v nabídce **Signál** projektoru podle rozlišení počítače.

## Související odkazy

- "Poměr stran obrazu" [s.58](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.134](#)

## Dostupné poměry stran obrazu

Můžete vybrat následující poměry stran obrazu v závislosti na vstupním signálu z vašeho zdroje obrazu.



U některých poměrů stran se mohou promítat černé pruhy a obraz může být oříznutý v závislosti na poměru stran a rozlišení vašeho vstupního signálu.

Nastavení poměru stran	Popis
Auto	Automaticky nastaví poměr stran podle vstupního signálu a nastavení <b>Rozlišení</b> .
Normální	Zobrazuje obraz na celou promítací plochu a zachovává poměr stran obrazu.
16:9	Převede poměr stran obrazu na 16:9.
Plný	Zobrazuje obraz na celou šířku promítací plochy, ale nezachovává poměr stran.
Zoom	Zobrazuje obraz na celou šířku promítací plochy a zachovává poměr stran obrazu.
Nativní	Zobrazuje obraz tak, jak je (se zachovaným poměrem stran a rozlišením).



Nastavení poměru stran **Auto** je k dispozici pouze pro zdroje obrazu HDMI/MHL.









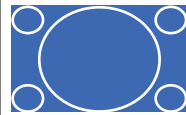
## Související odkazy






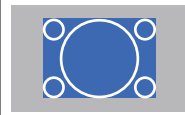
- "Poměr stran obrazu" [s.58](#)

## Vzhled promítaného obrazu v jednotlivých poměrech stran

U některých poměrů stran se mohou promítat černé pruhy a obraz může být oříznutý v závislosti na poměru stran a rozlišení vašeho vstupního signálu. Podle následující tabulky ověřte polohu černých pruhů a oříznutého obrazu.

Projektory s rozlišením WUXGA (1920 × 1200) nebo WXGA (1280 × 800)

Režim poměru stran	Poměr stran pro vstupní signály		
	16:10	16:9	4:3
Normální Auto			
16:9			
Plný			

Režim poměru stran	Poměr stran pro vstupní signály		
	16:10	16:9	4:3
Lupa			
Nativní			



Obraz pro rozlišení **Nativní** se liší v závislosti na vstupním signálu.

## Související odkazy

- "Poměr stran obrazu" [s.58](#)

Tento projektor nabízí různé režimy barev pro zajištění optimálního jasu, kontrastu a barvy pro různá prostředí sledování a typy obrazu. Můžete vybrat režim, který byl vytvořen tak, aby odpovídal vašemu obrazu a prostředí, nebo můžete experimentovat s dostupnými režimy.

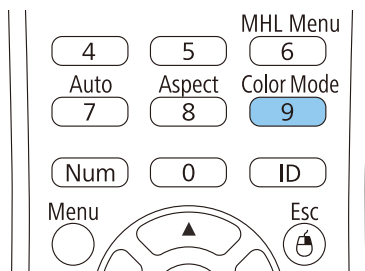
## Související odkazy

- "Používání základních funkcí projektoru" [s.34](#)
- "Změna režimu barev" [s.60](#)
- "Dostupné režimy barev" [s.60](#)
- "Nastavení automatické clony" [s.61](#)

## Změna režimu barev

Pomocí dálkového ovladače můžete měnit Režim barev a optimalizovat obraz pro vaše prostředí sledování.

- 1 Zapněte projektor a přepněte na požadovaný zdroj obrazu.
- 2 Stisknutím tlačítka [Color Mode] na dálkovém ovladači můžete měnit Režim barev.



Vzhled obrazu se bude měnit a na ploše se krátce zobrazí název Režim barev.

- 3 Opakovaným stisknutím tlačítka [Color Mode] můžete procházet všechny dostupné režimy barev pro váš vstupní signál.



Nastavení **Režim barev** lze rovněž provést v nabídce **Obraz** projektoru.

## Související odkazy

- "Režim barev" [s.60](#)
- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obraz" [s.133](#)

## Dostupné režimy barev

Můžete nastavit projektor tak, aby používal tyto režimy barev podle používaného zdroje vstupu:

Režim barev	Popis
Prezentace	Optimální pro barevné prezentace ve světlé místnosti
Dynamický	Optimální pro použití ve světlé místnosti
Kino	Optimální pro filmy promítané v tmavé místnosti
Sport	Optimální pro televizní obraz ve světlé místnosti
sRGB	Optimální pro standardní počítačový obraz sRGB
Černá tabule	Optimální pro prezentace na zelenou tabuli (provádí příslušné úpravy barev)
Bílá tabule	Optimální pro prezentace na bílou tabuli (provádí příslušné úpravy barev)
Fotografie	Optimální pro statické snímky promítané ve světlé místnosti
DICOM SIM	Optimální pro promítání rentgenových či jiných lékařských snímků





Režim barev **DICOM SIM** je určen pouze pro referenční účely a nesmí být používán k lékařské diagnóze.

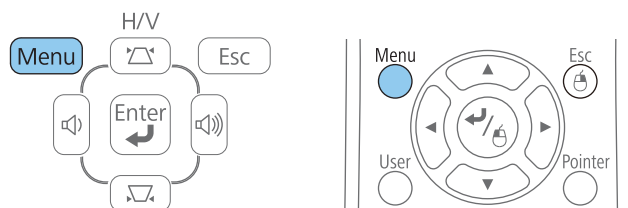
## Související odkazy

- "Režim barev" [s.60](#)

## Nastavení automatické clony

V režimu barev **Dynamický** nebo **Kino** můžete zapnout funkci Autom. clona pro automatickou optimalizaci obrazu na základě jasu obsahu.

- 1 Zapněte projektor a přepněte na požadovaný zdroj obrazu.
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



- 3 Vyberte nabídku **Obraz** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4 Vyberte položku **Autom. clona** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5 Vyberte jednu z následujících voleb a stiskněte tlačítko [Enter]:
  - **Vysoká rychlost** pro úpravu jasu obrazu podle změny záběru.
  - **Normální** pro nastavení běžného jasu.
- 6 Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

### Související odkazy

- "Režim barev" [s.60](#)

Můžete jemně vyladit různé aspekty zobrazení barev promítaného obrazu.

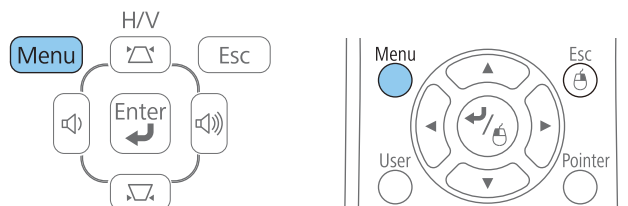
## Související odkazy

- "Používání základních funkcí projektoru" [s.34](#)
- "Úpravy odstínu, sytosti a jasu" [s.63](#)
- "Úpravy gama" [s.64](#)

## Úpravy odstínu, sytosti a jasu

Můžete upravovat nastavení Odstín, Sytost a Jas jednotlivých barev obrazu.

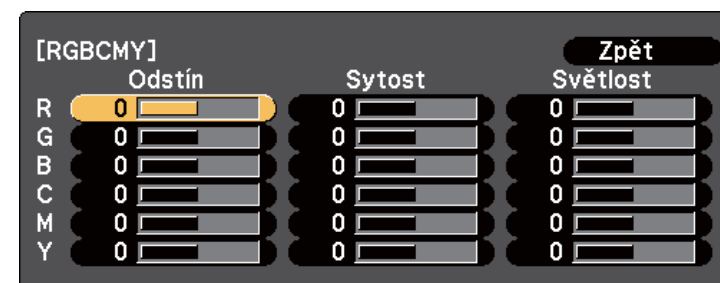
- 1 Zapněte projektor a přepněte na požadovaný zdroj obrazu.
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



- 3 Vyberte nabídku **Obraz** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4 Vyberte položku **Upřesnit** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 5 Vyberte položku **RGBCMY** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 6 Podle potřeby proveďte následující operace pro jednotlivé barvy R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová) a Y (žlutá):
  - Chcete-li upravit celkový barevný odstín: do modra – do zelena – do červena, upravte nastavení **Odstín**.
  - Chcete-li upravit celkovou živost barev, upravte nastavení **Sytost**.
  - Chcete-li upravit celkový jas barev, upravte nastavení **Jas**.



- 7 Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

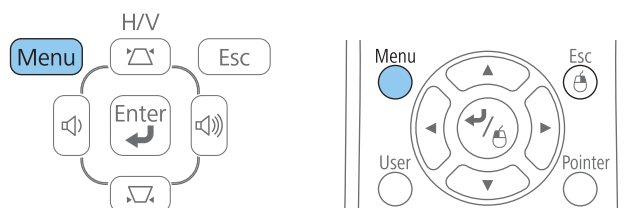
## Související odkazy

- "Úprava barvy obrazu" [s.63](#)

## Úpravy gama

Můžete korigovat rozdíly v barvách promítaného obrazu, ke kterým dochází mezi různými zdroji obrazu, úpravami nastavení Gama.

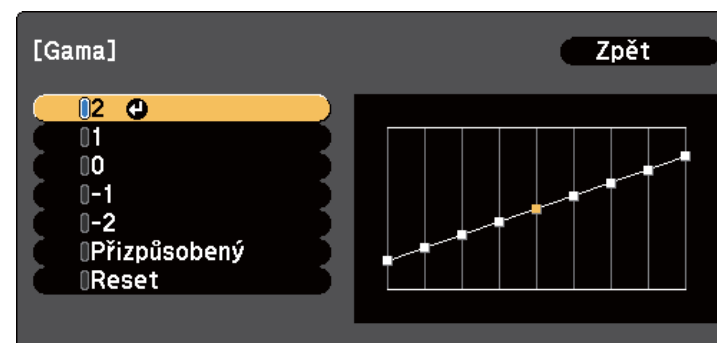
- 1 Zapněte projektor a přepněte na požadovaný zdroj obrazu.
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



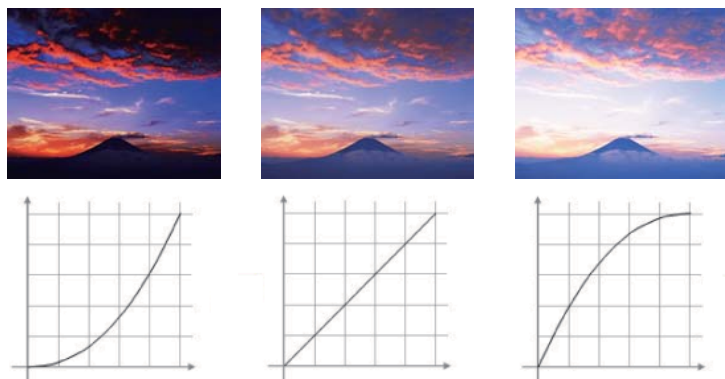
- 3 Vyberte nabídku **Obraz** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4 Vyberte položku **Upřesnit** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 5 Vyberte položku **Gama** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 6 Vyberte a upravte hodnotu korekce.



Když je vybrána menší hodnota, celkový jas obrazu se sníží, a obraz tak bude ostřejší. Když je vybrána vyšší hodnota, tmavé oblasti obrazu se rozjasní, ale sytost barev ve světlejších oblastech může být nižší.

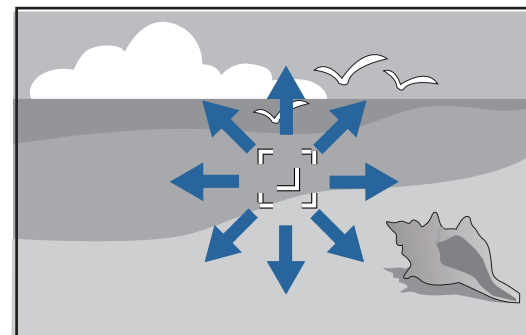


- Pokud jste vybrali **DICOM SIM** jako nastavení **Režim barev** v nabídce **Obraz** projektoru, vyberte hodnotu nastavení podle velikosti projekce.
  - Je-li velikost projekce 120 palců nebo méně, zvolte vysokou hodnotu.
  - Je-li velikost projekce 120 palců nebo více, zvolte nízkou hodnotu.
- Zdravotnické obrázky se nemusí zobrazovat správně v závislosti na nastaveních a vlastnostech obrazu.

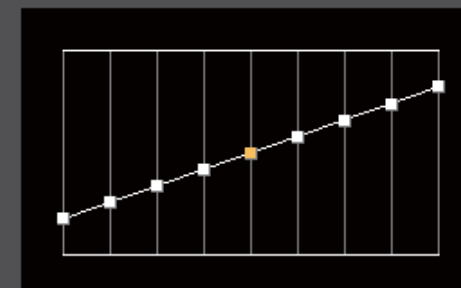
**7** Chcete-li provést jemnější úpravy, vyberte volby **Přizpůsobený** a stiskněte tlačítko [Enter].

**8** Upravte hodnotu jedním z následujících způsobů.

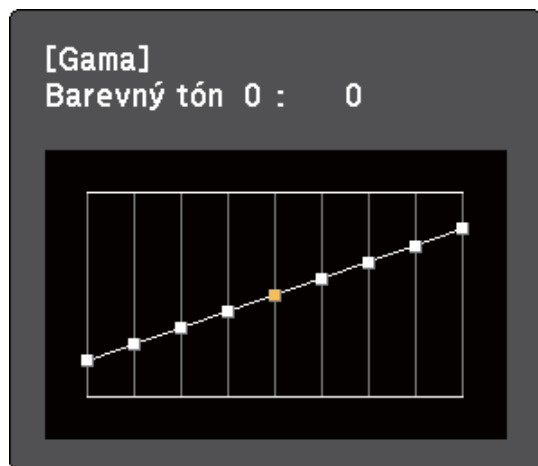
- Chcete-li vybrat barevný tón, který chcete upravit, v obraze, vyberte volbu **Upravit v obraze**. Stisknutím tlačítek se šipkami přemístíte ukazatel na část, jejíž jas chcete změnit, a stisknete tlačítko [Enter]. Potom stisknutím tlačítek se šipkami nahoru nebo dolů upravte hodnotu vybraného barevného tónu a stisknete tlačítko [Enter].



[Gama]  
Barevný tón 0 : 0



- Chcete-li použít graf nastavení gama, vyberte volbu **Upravit v grafu**. Stisknutím tlačítek se šipkami vpravo nebo vlevo vyberte barevný tón, který chcete upravit. Potom stisknutím tlačítek se šipkami nahoru nebo dolů upravte hodnotu a stiskněte tlačítko [Enter].



**9** Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

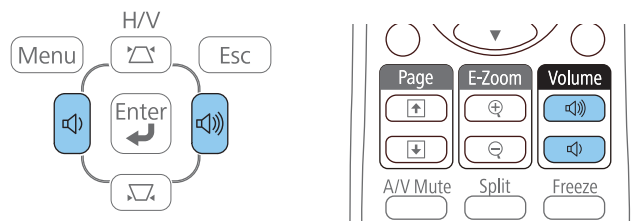
### Související odkazy

- "Úprava barvy obrazu" [s.63](#)
- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obraz" [s.133](#)

Tlačítka hlasitosti ovládají vnitřní reproduktorový systém projektoru nebo libovolné externí reproduktory připojené k projektoru.

Musíte upravit hlasitost samostatně pro každý připojený vstupní zdroj.

- 1 Zapněte projektor a spusťte prezentaci.
- 2 Chcete-li snížit nebo zvýšit hlasitost, stiskněte tlačítka [Volume] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači (viz obrázek).



Na ploše se zobrazí ukazatel hlasitosti.

- 3 Chcete-li nastavit specifickou hlasitost pro některý vstupní zdroj, vyberte položku **Hlasitost** v nabídce **Nastavení** projektoru.

## Výstraha

Nespouštějte prezentaci s nastavenou vysokou hlasitostí. Náhlý silný zvuk může způsobit ztrátu sluchu.

Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

### Související odkazy

- "Používání základních funkcí projektoru" [s.34](#)
- "Nastavení funkcí projektoru – nabídka Nastavení" [s.136](#)

# Úpravy funkcí projektoru

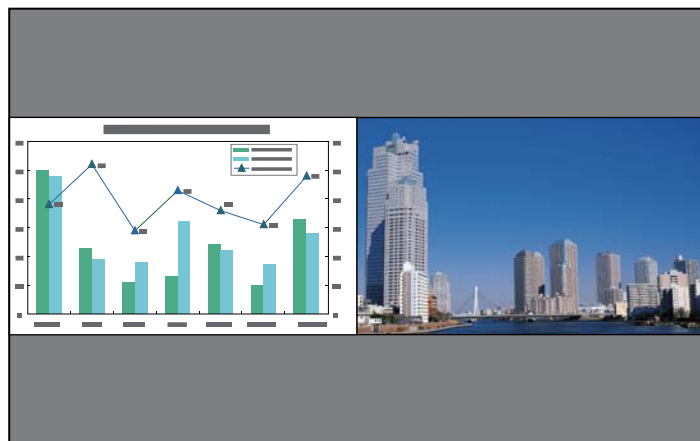
Při používání funkcí úprav projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

## **Související odkazy**

- "Promítání dvou obrazů zároveň" [s.69](#)
- "Promítání prezentace bez počítače (PC Free)" [s.72](#)
- "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku" [s.80](#)
- "Dočasné zastavení videoakce" [s.81](#)
- "Zvětšování obrazu" [s.82](#)
- "Používání dálkového ovladače jako bezdrátové myši" [s.83](#)
- "Používání dálkového ovladače jako ukazatele" [s.85](#)
- "Uložení obrázku uživatelského loga" [s.86](#)
- "Korekce rozdílu barev při promítání z několika projektorů" [s.89](#)
- "Funkce zabezpečení projektoru" [s.92](#)

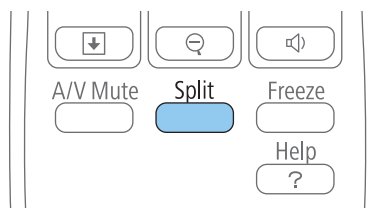


Je možné používat funkci rozdělené promítací plochy a současně promítat dva obrazy z různých zdrojů obrazu. Funkci rozdělené promítací plochy lze ovládat dálkovým ovladačem nebo prostřednictvím nabídek projektoru.



Při používání funkce rozdělené pracovní plochy nemusí být k dispozici jiné funkce projektoru a některá nastavení mohou být automaticky použita u obou obrazů.

- 1 Stiskněte tlačítko [Split] na dálkovém ovladači.



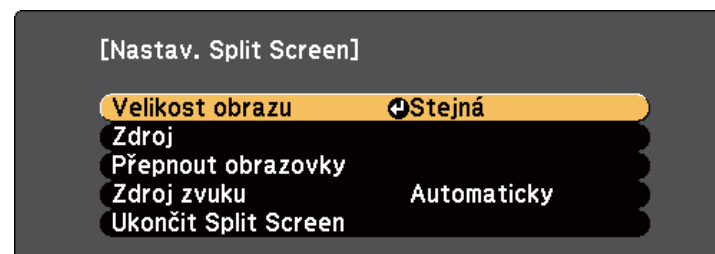
Právě zvolený vstupní zdroj se přesune na levou část promítací plochy.



Stejné operace je možné provádět v části **Split Screen** v nabídce **Nastavení** projektoru.

- 2 Stiskněte tlačítko [Menu].

Objeví se tato obrazovka:



- 3 Chcete-li vybrat vstupní zdroj pro druhý obraz, vyberte nastavení **Zdroj**, stiskněte tlačítko [Enter], vyberte vstupní zdroj, vyberte příkaz **Provést** a stiskněte tlačítko [Enter].



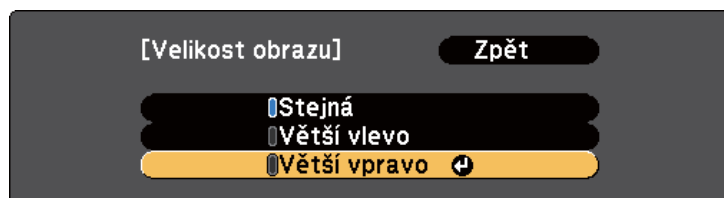
- Můžete vybrat pouze vstupní zdroje, které lze kombinovat.
- Při používání funkce rozdělené promítací plochy se po změně vstupního zdroje z dálkového ovladače zobrazí zdrojová obrazovka.

- 4** Chcete-li přepínat obrazy, vyberte příkaz **Přepnout obrazovky** a stiskněte tlačítko [Enter].

Promítané obrazy na levé a pravé straně se vzájemně zamění.



- 5** Chcete-li zvětšit jeden obraz a zároveň zmenšit druhý obraz, vyberte volbu **Velikost obrazu**, stiskněte tlačítko [Enter], vyberte velikost, stiskněte tlačítko [Enter] a stisknutím tlačítka [Menu] ukončete operaci.



V závislosti na vstupních signálech videa se obrazy nemusí zobrazovat ve stejné velikosti, i když jste vybrali volbu **Stejná**.

- 6** Chcete-li vybrat zvuk, vyberte volbu **Zdroj zvuku**, stiskněte tlačítko [Enter], vyberte některou volbu zvuku, stiskněte tlačítko [Enter] a stisknutím tlačítka [Menu] ukončete operaci.



Výběrem volby **Automaticky** uslyšíte zvuk z největší obrazovky nebo z levé obrazovky.

- 7** Chcete-li ukončit funkci dělené promítací plochy, stiskněte tlačítko [Split] nebo [Esc].

## Související odkazy

- "Úpravy funkcí projektoru" [s.68](#)
- "Kombinace vstupních zdrojů promítání na dělenou promítací plochu" [s.70](#)
- "Omezení promítání na dělenou promítací plochu" [s.70](#)

## Kombinace vstupních zdrojů promítání na dělenou promítací plochu

Tyto kombinace vstupních zdrojů nelze promítat na dělenou promítací plochu.

- Počítač 1 a Počítač 2
- HDMI1/MHL, HDMI2 a Screen Mirroring
- USB Display, USB a LAN
- LAN (bezdrát) a Screen Mirroring

## Související odkazy

- "Promítání dvou obrazů zároveň" [s.69](#)

## Omezení promítání na dělenou promítací plochu

### Omezení funkcí

Při promítání pomocí funkce Split screen nelze provádět následující funkce.

- Nastavení nabídky projektoru
- E-lupa
- Přepínání režimů poměru stran (režim poměru stran je nastaven na **Normální**)
- Aktivace funkcí pomocí tlačítka [User] na dálkovém ovladači
- Autom. clona



Nápovědu je možné zobrazit pouze, pokud nejsou přijímány žádné obrazové signály, nebo je zobrazeno upozornění na chybu či výstraha.

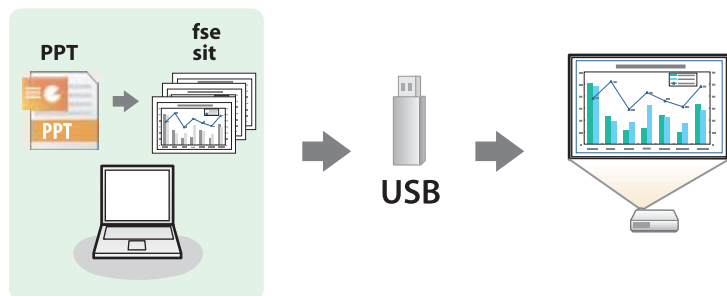
### Omezení obrazu

- Provedete-li úpravy v nabídce **Obraz** projektoru, můžete je použít pouze pro obraz vlevo; pro obraz vpravo budou použity výchozí úpravy. Úpravy, které ovlivňují celý promítaný obraz, například **Režim barev** a **Jas**, se projeví u levého i pravého obrazu.
- Položky **Progresivní** a **Potlačení šumu** v nabídce **Signál** projektoru jsou nastaveny na **Vypnuto** pro obraz vpravo.
- I když nastavíte položku **Pozadí obrazu** na **Logo** v nabídce **Rozšířené** projektoru, není-li na vstupu žádný obrazový signál, zobrazí se modrá obrazovka.

### Související odkazy

- "Promítání dvou obrazů zároveň" [s.69](#)
- "Zvětšování obrazu" [s.82](#)
- "Poměr stran obrazu" [s.58](#)
- "Nastavení funkcí projektoru – nabídka Nastavení" [s.136](#)
- "Nastavení automatické clony" [s.61](#)
- "Režim barev" [s.60](#)
- "Úprava barvy obrazu" [s.63](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.134](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.138](#)

Funkci PC Free tohoto projektoru lze používat, kdykoli je připojeno zařízení USB, které obsahuje kompatibilní soubory prezentace. To umožňuje rychle a jednoduše zobrazit prezentaci a ovládat ji pomocí dálkového ovladače projektoru.



## Související odkazy

- "Úpravy funkcí projektoru" [s.68](#)
- "Podporované typy souborů PC Free" [s.72](#)
- "Zásady pro promítání PC Free" [s.73](#)
- "Spuštění prezentace PC Free" [s.73](#)
- "Spuštění prezentace souboru PDF v režimu PC Free" [s.75](#)
- "Spuštění přehrávání filmu PC Free" [s.76](#)
- "Přehrávání scénáře" [s.77](#)
- "Možnosti zobrazení PC Free" [s.79](#)

## Podporované typy souborů PC Free

Pomocí funkce PC Free projektoru lze promítat tyto typy souborů.



- Pro dosažení optimálního výsledku umístěte soubory na médium, které je ve formátu FAT16/32.
- Pokud máte problémy s promítáním z média, které je naformátováno pro systémy souborů jiné než Windows, zkuste naformátovat médium pro systém Windows.

Obsah souboru	Typ souboru (přípona)	Podrobnosti
Obraz	.jpg	Zkontrolujte, zda soubor nespĺňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Formát CMYK</li> <li>• Progresivní formát</li> <li>• Vysoká komprimace</li> <li>• Rozlišení vyšší než 8192 × 8192</li> </ul>
	.bmp	Zkontrolujte, zda rozlišení souboru nepřesahuje 1920 × 1200
	.gif	Zkontrolujte, zda soubor nespĺňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rozlišení vyšší než 1920 × 1200</li> <li>• Animace</li> </ul>
	.png	Zkontrolujte, zda rozlišení souboru nepřesahuje 1920 × 1200
Scénář	.fse	Hlavní formát pro soubory převedené z aplikace PowerPoint pomocí aplikace EasyMP Slide Converter
PDF	.pdf	Zkontrolujte, zda soubor nespĺňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uložený ve formátu PDF verze 1.8 nebo novější</li> <li>• Šifrovaný</li> </ul>
Film	.avi (Motion JPEG)	Zkontrolujte, zda soubor nespĺňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uložený se zvukovým kodekem jiným než PCM nebo ADPCM</li> <li>• Rozlišení vyšší než 1280 × 720</li> <li>• Větší než 2 GB</li> </ul>

## Související odkazy

- "Promítání prezentace bez počítače (PC Free)" [s.72](#)

## Zásady pro promítání PC Free

Při používání funkcí PC Free dodržujte následující zásady.

- Neodpojujte paměťové zařízení USB během přístupu k němu; v opačném případě funkce PC Free nemusí fungovat správně.
- U některých paměťových zařízení USB pravděpodobně nebude možné používat bezpečnostní funkce s funkcemi PC Free.
- Při připojování zařízení USB, které obsahuje síťový adaptér, připojte síťový adaptér k elektrické zásuvce, když používáte zařízení s projektorem.
- Některé běžně dostupné čtečky karet USB nemusí být s projektorem kompatibilní.
- Při promítání v režimu PC Free nelze provádět korekci lichoběžníkového zkreslení; proto opravte tvar obrazu před zahájením prezentace.
- Při promítání v režimu PC Free lze používat následující funkce.
  - Zmrazit
  - Vypnout A/V
  - E-lupa
  - Ukazatel

### Související odkazy

- "Promítání prezentace bez počítače (PC Free)" [s.72](#)
- "Dočasné zastavení videoakce" [s.81](#)
- "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku" [s.80](#)
- "Zvětšování obrazu" [s.82](#)
- "Používání dálkového ovladače jako ukazatele" [s.85](#)

## Spuštění prezentace PC Free

Po připojení zařízení USB k projektoru můžete přepnout na vstupní zdroj USB a spustit prezentaci.



Chcete-li měnit možnosti operací PC Free nebo přidávat speciální efekty, označte položku **Volba** v dolní části obrazovky a stiskněte tlačítko [Enter].

**1**

Stiskněte tlačítko [USB] na dálkovém ovladači.

Zobrazí se obrazovka se seznamem souborů PC Free.



- Pokud se zobrazí obrazovka Vyberte disk, stisknutím tlačítek se šipkami vyberte disk a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li zobrazit obrazovku Vyberte disk, označte položku **Vyberte disk** v horní části obrazovky se seznamem souborů a stiskněte tlačítko [Enter].

**2**

Některým z následujících pokynů vyhledejte vaše soubory:

- Potřebujete-li zobrazit soubory v podsložce ve vašem zařízení, stisknutím tlačítek se šipkami označte složku a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li se vrátit o jednu úroveň složky výše ve vašem zařízení, označte položku **Zpět nahoru** a stiskněte tlačítko [Enter].

- Chcete-li zobrazit další soubory ve složce, označte položku **Další strana** nebo **Předchozí strana** a stiskněte tlačítko [Enter] nebo stiskněte tlačítka [Page] nahoru nebo dolů na dálkovém ovladači.

## 3 Postupujte jedním z následujících způsobů:

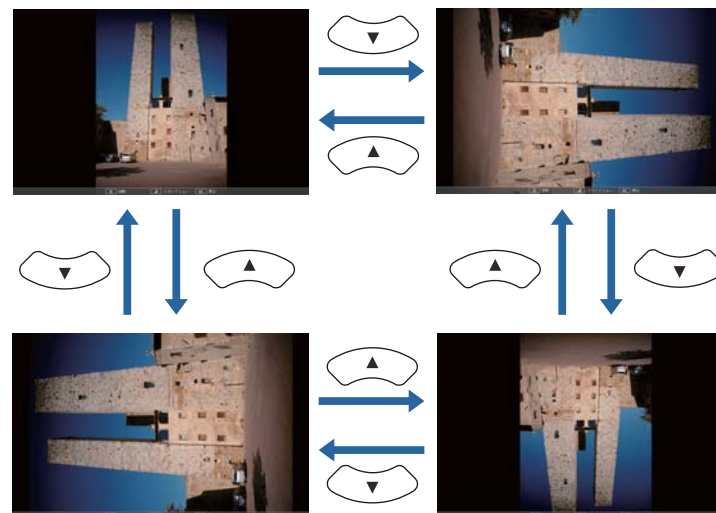
- Chcete-li zobrazit individuální snímek, stisknutím tlačítek se šipkami označte obrázek a stiskněte tlačítko [Enter]. (Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku se seznamem souborů.)
- Chcete-li zobrazit prezentaci všech snímků ve složce, stisknutím tlačítek se šipkami označte volbu **Prezentace** v dolní části obrazovky a stiskněte tlačítko [Enter].



- Chcete-li měnit dobu přepnutí obrazu, označte položku **Volba** v dolní části obrazovky a stiskněte tlačítko [Enter].
- Pokud je název některého souboru delší než plocha zobrazení nebo obsahuje nepodporované symboly, názvy souborů mohou být zkráceny nebo změněny pouze v zobrazení na ploše.

## 4 Při promítání ovládejte zobrazení následujícími příkazy:

- Chcete-li zobrazený snímek otočit, stiskněte tlačítko se šipkou nahoru nebo dolů.



- Chcete-li přejít na další nebo předchozí snímek, stiskněte tlačítko se šipkou vlevo nebo vpravo.

## 5 Chcete-li zobrazení ukončit, postupujte podle zobrazených pokynů nebo stiskněte tlačítko [Esc].

Vrátíte se na obrazovku se seznamem souborů.

## 6 Podle potřeby vypněte zařízení USB a potom odpojte zařízení od projektoru.

### Související odkazy

- "Promítání prezentace bez počítače (PC Free)" [s.72](#)
- "Připojení k zařízení USB nebo k fotoaparátu" [s.28](#)
- "Možnosti zobrazení PC Free" [s.79](#)



## Spuštění prezentace souboru PDF v režimu PC Free

Po připojení zařízení USB k projektoru můžete přepnout na vstupní zdroj USB a spustit prezentaci souboru PDF.



Při promítání prezentace souboru PDF ze zařízení USB nelze:

- Uvolnit heslo
- Zobrazovat elektronické podpisy, obrázky JPEG2000, průhledné efekty, 3D kresby nebo komentáře
- Přehrávat multimediální obsah
- Zobrazit soubor PDF bez přípony .pdf

1

Stiskněte tlačítko [USB] na dálkovém ovladači.

Zobrazí se obrazovka se seznamem souborů PC Free.



- Pokud se zobrazí obrazovka Vyberte disk, stisknutím tlačítek se šípkami vyberte disk a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li zobrazit obrazovku Vyberte disk, označte položku **Vyberte disk** v horní části obrazovky se seznamem souborů a stiskněte tlačítko [Enter].

2

Některým z následujících pokynů vyhledejte vaše soubory:

- Potřebujete-li zobrazit soubory v podsložce ve vašem zařízení, stisknutím tlačítek se šípkami označte složku a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li se vrátit o jednu úroveň složky výše ve vašem zařízení, označte položku **Zpět nahoru** a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li zobrazit další soubory ve složce, označte položku **Další strana** nebo **Předchozí strana** a stiskněte tlačítko [Enter] nebo stiskněte tlačítka [Page] nahoru nebo dolů na dálkovém ovladači.

3

Stisknutím tlačítek se šípkami označte soubor a stiskněte tlačítko [Enter]. (Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku se seznamem souborů.)

Zobrazí se první strana souboru PDF v celé velikosti obrazovky.





Pokud je název některého souboru delší než plocha zobrazení nebo obsahuje nepodporované symboly, názvy souborů mohou být zkráceny nebo změněny pouze v zobrazení na ploše.

## 4 Při promítání souboru PDF ovládejte zobrazení následujícími příkazy:

- Chcete-li přejít na další nebo předchozí stránku, stiskněte tlačítko se šipkou nahoru nebo dolů.
- Chcete-li zobrazit nabídku stránek pro výběr, stiskněte tlačítko [Esc], stisknutím tlačítka se šipkou vlevo nebo vpravo vyberte stránku a stiskněte tlačítko [Enter]. (Pokud stisknete tlačítko [Esc] při zobrazení nabídky výběru strany, nabídka se zavře.)



- Chcete-li stránku zvětšit a přizpůsobit promítací ploše, stiskněte tlačítko [Enter]. Strany orientované na výšku se rozšíří vodorovně na celou šířku obrazovky a strany orientované na šířku se rozšíří svisle na celou výšku obrazovky. Chcete-li posouvat stránku zobrazenou v rozšířené velikosti, stiskněte tlačítka se šipkami. Dalším stisknutím tlačítka [Enter] obnovíte standardní velikost zobrazení.

- Chcete-li zobrazenou stránku otočit, stiskněte tlačítko se šipkou vlevo nebo vpravo.

## 5 Chcete-li zobrazení zastavit, stiskněte tlačítko [Esc], označte položku **Odej** a stiskněte tlačítko [Enter].

## 6 Podle potřeby vypněte zařízení USB a potom odpojte zařízení od projektoru.

### Související odkazy

- "Promítání prezentace bez počítače (PC Free)" [s.72](#)
- "Připojení k zařízení USB nebo k fotoaparátu" [s.28](#)

## Spuštění přehrávání filmu PC Free

Po připojení zařízení USB k projektoru můžete přepnout na vstupní zdroj USB a spustit film.



Chcete-li měnit možnosti operací PC Free, označte položku **Volba** v dolní části obrazovky a stiskněte tlačítko [Enter].

## 1 Stiskněte tlačítko [USB] na dálkovém ovladači. Zobrazí se obrazovka se seznamem souborů PC Free.





- Pokud se zobrazí obrazovka Vyberte disk, stisknutím tlačítek se šipkami vyberte disk a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li zobrazit obrazovku Vyberte disk, označte položku **Vyberte disk** v horní části obrazovky se seznamem souborů a stiskněte tlačítko [Enter].

## 2 Některým z následujících pokynů vyhledejte vaše soubory:

- Potřebujete-li zobrazit soubory v podsložce ve vašem zařízení, stisknutím tlačítek se šipkami označte složku a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li se vrátit o jednu úroveň složky výše ve vašem zařízení, označte položku **Zpět nahoru** a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li zobrazit další soubory ve složce, označte položku **Další strana** nebo **Předchozí strana** a stiskněte tlačítko [Enter] nebo stiskněte tlačítka [Page] nahoru nebo dolů na dálkovém ovladači.

## 3 Chcete-li přehrát film, stisknutím tlačítek se šipkami označte soubor a stiskněte tlačítko [Enter].



- Pokud je název některého souboru delší než plocha zobrazení nebo obsahuje nepodporované symboly, názvy souborů mohou být zkráceny nebo změněny pouze v zobrazení na ploše.
- Chcete-li postupně přehrát všechny filmy ve složce, vyberte volbu **Prezentace** v dolní části obrazovky.

## 4 Chcete-li zastavit přehrávání filmu, stiskněte tlačítko [Esc], označte položku **Odej** a stiskněte tlačítko [Enter].

Vrátíte se na obrazovku se seznamem souborů.

## 5 Podle potřeby vypněte zařízení USB a potom odpojte zařízení od projektoru.

### Související odkazy

- "Promítání prezentace bez počítače (PC Free)" [s.72](#)
- "Připojení k zařízení USB nebo k fotoaparátu" [s.28](#)
- "Možnosti zobrazení PC Free" [s.79](#)

## Přehrávání scénáře

Po připojení zařízení USB k projektoru můžete přepnout na vstupní zdroj USB a přehrát váš scénář.



Další informace o převodu souborů aplikace PowerPoint na scénáře viz *EasyMP Slide Converter - Návod na použití*.

## 1 Stiskněte tlačítko [USB] na dálkovém ovladači. Zobrazí se obrazovka se seznamem souborů PC Free.



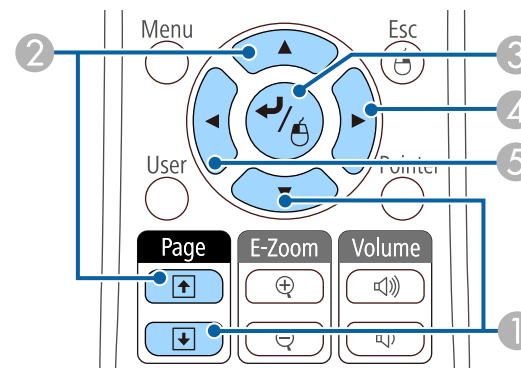
- Pokud se zobrazí obrazovka Vyberte disk, stisknutím tlačítek se šipkami vyberte disk a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li zobrazit obrazovku Vyberte disk, označte položku **Vyberte disk** v horní části obrazovky se seznamem souborů a stiskněte tlačítko [Enter].

## 2 Některým z následujících pokynů vyhledejte vaše soubory:

- Potřebujete-li zobrazit soubory v podsložce ve vašem zařízení, stisknutím tlačítek se šipkami označte složku a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li se vrátit o jednu úroveň složky výše ve vašem zařízení, označte položku **Zpět nahoru** a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li zobrazit další soubory ve složce, označte položku **Další strana** nebo **Předchozí strana** a stiskněte tlačítko [Enter] nebo stiskněte tlačítka [Page] nahoru nebo dolů na dálkovém ovladači.

## 3 Chcete-li přehrát scénář, stisknutím tlačítek se šipkami označte soubor a stiskněte tlačítko [Enter].

## 4 Chcete-li během přehrávání scénáře přepínat obrazovky, stiskněte některé z těchto tlačítek na dálkovém ovladači:



- 1 Další snímek
- 2 Předchozí snímek
- 3 Další snímek nebo animace
- 4 Další snímek nebo animace (efekty animace se nebudou přehrávat)
- 5 Předchozí snímek nebo animace (efekty animace se nebudou přehrávat)

## 5 Chcete-li zastavit přehrávání scénáře, stiskněte tlačítko [Esc], označte položku **Odej** a stiskněte tlačítko [Enter]. (Vyberte volbu **Zpět** a stisknutím tlačítka [Enter] pokračujte v přehrávání souboru.)

## 6 Podle potřeby vypněte zařízení USB a potom odpojte zařízení od projektoru.

### Související odkazy

- "Promítání prezentace bez počítače (PC Free)" [s.72](#)
- "Připojení k zařízení USB nebo k fotoaparátu" [s.28](#)

## Možnosti zobrazení PC Free

Při používání režimu PC Free můžete vybírat z těchto možností zobrazení. Chcete-li přejít na tuto obrazovku, označte položku **Volba** v dolní části obrazovky se seznamem souborů PC Free a stiskněte tlačítko [Enter].



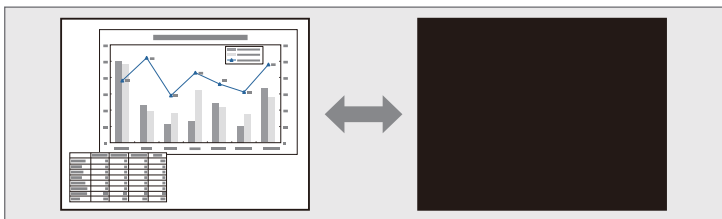
Nastavení	Doplňky	Popis
Pořadí přehrávání	Podle názvu	Zobrazí soubory v pořadí podle názvu
	Podle data	Zobrazí soubory v pořadí podle data
Pořadí třídění	Vzestupně	Seřadí soubory v pořadí od prvního k poslednímu
	Sestupně	Seřadí soubory v pořadí od posledního k prvnímu
Nepřetržité přehrávání	Zapnuto	Přehrává prezentaci opakovaně
	Vypnuto	Přehraje prezentaci jednou
Doba přepnutí obrazovky	Ne	Nepřehraje další soubor automaticky

Nastavení	Doplňky	Popis
	1 Sekunda až 60 Sekundy	Zobrazí soubory po vybranou dobu a automaticky přepne na další soubor; snímky s vysokým rozlišením se mohou měnit pomaleji
Efekt	Ne	Žádný efekt
	Prolínání	Přechody mezi snímky s efektem prolínání
	Bodové prolínání	Přechody mezi snímky s efektem bodového prolínání
	Náhodné	Přechody mezi snímky s různými náhodně vybranými efekty

### Související odkazy

- "Promítání prezentace bez počítače (PC Free)" [s.72](#)

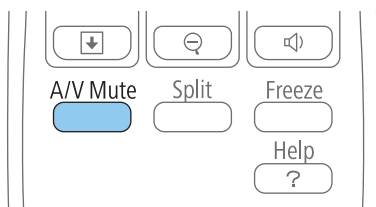
Chcete-li během prezentace přesměrovat pozornost diváků, můžete dočasně vypnout promítaný obraz a zvuk. Přehrávání zvuku a videa nicméně pokračuje, takže nelze pokračovat v promítání od bodu, ve kterém jste jej zastavili.



Chcete-li, aby se při stisknutí tlačítka [A/V Mute] zobrazil obrázek, například firemní logo nebo snímek, můžete vybrat zobrazenou obrazovku v nastavení **Vypnout A/V** v nabídce **Rozšířené** projektoru.

☛ **Rozšířené > Zobrazení > Vypnout A/V**

- 1 Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači dočasně zastavíte promítání a ztlumíte zvuk.



- 2 Dalším stisknutím tlačítka [A/V Mute] obraz a zvuk obnovíte.



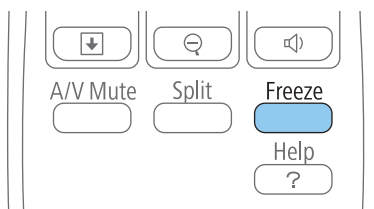
- Promítání lze rovněž zastavit posuvnou páčkou Vypnout A/V na projektoru.
- 30 minut po vypnutí A/V se automaticky vypne napájení projektoru. Tuto funkci lze deaktivovat v nabídce **ECO** projektoru.
  - ☛ **ECO > Čas krytu čočky**
  - ☛ **ECO > Časovač vypnutí A/V**
- Během Vypnout A/V lampa stále funguje, takže se načítají hodiny lampy.

## Související odkazy

- "Úpravy funkcí projektoru" [s.68](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.138](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.149](#)

Můžete dočasně zastavit akci videa nebo počítačové prezentace a zachovat aktuální obraz na promítací ploše. Přehrávání zvuku a videa nicméně pokračuje, takže nelze pokračovat v promítání od bodu, ve kterém jste jej zastavili.

- 1 Stisknutím tlačítka [Freeze] na dálkovém ovladači zastavte videoakci.

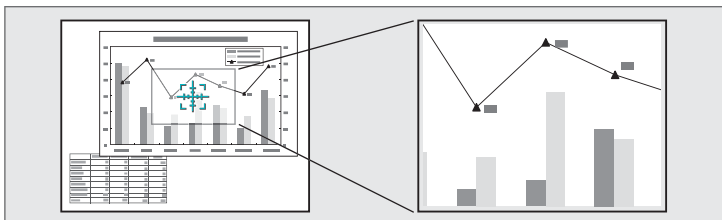


- 2 Chcete-li obnovit probíhající videoakci, stiskněte znovu tlačítko [Freeze].

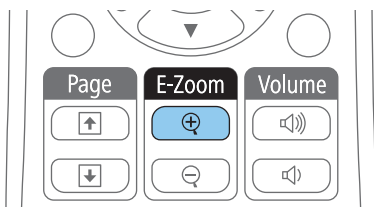
## Související odkazy

- "Úpravy funkcí projektoru" [s.68](#)

Chcete-li upoutat pozornost na některé části prezentace, můžete přiblížit část obrazu a zvětšit ji na promítací plochu.



- 1 Stiskněte tlačítko [E-Zoom +] na dálkovém ovladači.



Na promítací ploše se zobrazí křížek, který označuje střed přiblížené části.

- 2 Pomocí následujících tlačítek na dálkovém ovladači upravte přiblížený obraz:

- Pomocí tlačítek se šipkami umístěte křížek do části obrazu, kterou chcete přiblížit. Pro úhlopříčné posouvání křížku stiskněte libovolnou dvojici sousedních tlačítek se šipkami současně.
- Opakovaným stisknutím tlačítka [E-Zoom +] přiblížte část obrazu. Stisknutím a podržením tlačítka [E-Zoom +] bude přiblížení rychlejší. Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát v 25 krocích.
- Chcete-li se posouvat po přiblížené části obrazu, použijte tlačítka se šipkami.
- Chcete-li obraz oddálit, stiskněte tlačítko [E-Zoom -].
- Chcete-li obnovit původní velikost obrazu, stiskněte tlačítko [Esc].

Je zobrazen zvětšený obraz a na ploše je rovněž zobrazen poměr zvětšení.

## Související odkazy

- "Úpravy funkcí projektoru" [s.68](#)

Dálkový ovladač projektoru lze používat jako bezdrátovou myš a ovládat promítání ze vzdálenosti od počítače.



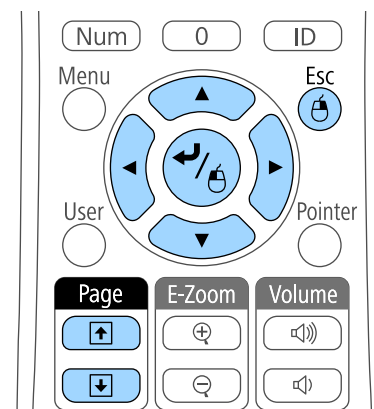
Funkce bezdrátové myši lze používat s operačním systémem Windows 2000 a pozdějším nebo OS X 10.3.x a pozdějším.

- 1** Připojte projektor k počítači prostřednictvím portu projektoru USB-B, Computer1, Computer2, HDMI1/MHL nebo HDMI2.



Funkce bezdrátové myši nefunguje při promítání obrazu ze zařízení, které je připojeno k portu HDMI1/MHL kabelem MHL.

- 2** Pokud jste připojili váš počítač k portu Computer1, Computer2, HDMI1/MHL nebo HDMI2, rovněž připojte kabel USB k portu USB-B projektoru a k portu USB na vašem počítači (pro podporu bezdrátové myši).
- 3** Spustíte prezentaci.
- 4** Pomocí následujících tlačítek na dálkovém ovladači ovládejte prezentaci:



- Chcete-li procházet snímky nebo stránky, stiskněte tlačítka [Page] nahoru a dolů.
- Chcete-li přesouvat kurzor po ploše, použijte tlačítka se šipkami. Pro úhlopříčné posouvání kurzoru stiskněte libovolnou dvojici sousedních tlačítek se šipkami současně.
- Chcete-li provést levé kliknutí, stiskněte jednou tlačítko [Enter] (dvojnásobným stisknutím provedete poklepání). Chcete-li provést pravé klepnutí, stiskněte tlačítko [Esc].
- Chcete-li provést přetažení, během přesunování kurzoru tlačítka se šipkami stiskněte a podržte tlačítko [Enter] a potom uvolněte tlačítko [Enter] v cíli.



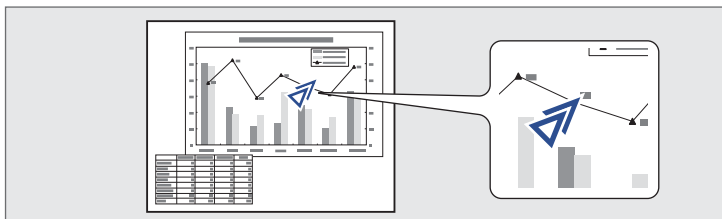
- Pokud jsou tlačítka myši na počítači nastavena tak, aby fungovala obráceně, ovládání tlačítek dálkového ovladače se také obrátí.
- Funkce bezdrátové myši není k dispozici za následujících podmínek:
  - Když je zobrazena nabídka projektoru nebo obrazovka Nápořád.
  - Při použití jiných funkcí, než je funkce bezdrátové myši (například nastavení hlasitosti).Při použití funkce E-lupa nebo Ukazatel je k dispozici funkce strana nahoru a strana dolů.

### Související odkazy

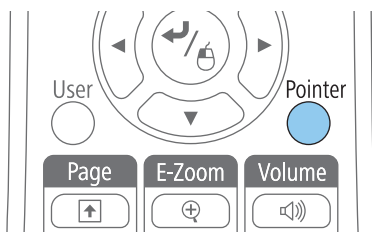
- "Úpravy funkcí projektoru" [s.68](#)
- "Zvětšování obrazu" [s.82](#)
- "Používání dálkového ovladače jako ukazatele" [s.85](#)



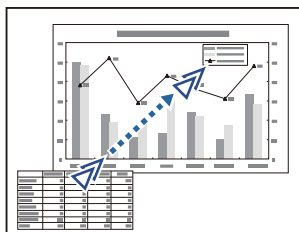
Dálkový ovladač projektoru lze používat jako ukazatel pro zaměření pozornosti diváků na důležité informace na promítací ploše. Výchozím tvarem ukazatele je šipka. Tvar lze změnit v nastavení **Tvar ukazatele** v nabídce **Nastavení** projektoru.



- 1 Stiskněte tlačítko [Pointer] na dálkovém ovladači.



- 2 Pomocí tlačítek se šipkami posunujte ukazatel po ploše. Pro úhlopříčné posouvání ukazatele stiskněte libovolnou dvojici sousedních tlačítek se šipkami najednou.



- 3 Stisknutím tlačítka [Esc] odstraníte ukazatel z plochy.

## Související odkazy

- "Úpravy funkcí projektoru" [s.68](#)
- "Nastavení funkcí projektoru – nabídka Nastavení" [s.136](#)

Do projektoru můžete uložit obrázek, který se zobrazí při každém zapnutí projektoru. Obrázek se může rovněž zobrazit, když projektor nepřijímá žádný vstupní signál nebo dočasně zastavíte promítání (pomocí funkce Vypnout A/V). Tento obrázek se nazývá obrazovka uživatelského loga.

Jako uživatelské logo můžete vybrat fotografii, grafiku nebo firemní logo, což je užitečné jako identifikace vlastníka projektoru pro prevenci krádeže. Nastavením ochrany heslem můžete zabránit změnám uživatelského loga.



- Po uložení uživatelského loga již nelze obnovit výchozí tovární logo.
- Pokud je nastavení **Ochrana uživ. loga** nastaveno na **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, před uložením uživatelského loga změňte nastavení na **Vypnuto**.
- Když zkopírujete nastavení nabídky z jednoho projektoru do druhého pomocí funkce dávkového nastavení, zkopíruje se rovněž uživatelské logo. Neregistrujte informace, které nechcete sdílet mezi více projektory jako uživatelské logo.

- 1** Zobrazte obrázek, který chcete promítat jako uživatelské logo.
- 2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 3** Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4** Vyberte volbu **Uživatelské logo** a stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se dotaz, zda chcete použít zobrazený obrázek jako uživatelské logo.



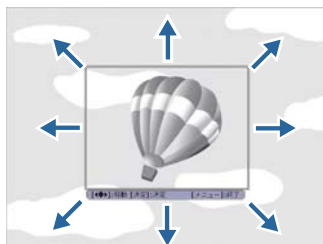
Úpravy, jako například Lichoběžník, E-lupa nebo Poměr stran, jsou dočasně zrušeny, když vyberete volbu **Uživatelské logo**.

- 5** Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].  
Přes váš obrázek se zobrazí pole výběru.



V závislosti na signálu aktuálního obrazu se velikost obrazu může změnit tak, aby odpovídala rozlišení signálu obrazu.

- 6** Pomocí tlačítek se šipkami ohraničte část obrázku, kterou chcete použít jako uživatelské logo, a stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se dotaz, zda chcete vybrat tuto část obrázku.



Nelze změnit velikost plochy obrázku (400 × 300 obrazových bodů).

- 7** Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter]. (Chcete-li vybranou část obrázku změnit, vyberte volbu **Ne**, stiskněte tlačítko [Enter] a zopakujte poslední krok.)  
Zobrazí se nabídka lupy Uživatelské logo.

- 8** Vyberte procentuální hodnotu zvětšení a stiskněte tlačítko [Enter].

[Uživatelské logo]

Nastavte lupy.

Nastavení lupy:



Zobrazí se dotaz, zda chcete uložit obrázek jako uživatelské logo.

- 9** Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].



Projektoru chvíli trvá, než obrázek uloží; do té doby nepoužívejte projektor, jeho dálkový ovladač ani žádné připojené zařízení.

Uživatelské logo bude přepsáno a zobrazí se zpráva o dokončení.

- 10** Stisknutím tlačítka [Esc] ukončíte obrazovku se zprávou.

- 11** Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 12** Vyberte položku **Zobrazení** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 13** Vyberte, kdy chcete zobrazit obrazovku Uživatelské logo :

- Chcete-li ji zobrazit vždy, když je k dispozici vstupní signál, vyberte položku **Pozadí obrazu** a nastavte ji na **Logo**.
- Chcete-li ji zobrazit při každém zapnutí projektoru, vyberte položku **Úvodní obrazovka** a nastavte ji na **Zapnuto**.
- Chcete-li ji zobrazit při každém stisknutí tlačítka [A/V Mute], vyberte položku **Vypnout A/V** a nastavte ji na **Logo**.

Chcete-li zabránit, aby kdokoli měnil nastavení Uživatelské logo bez zadání hesla, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem** a nastavte heslo.

### Související odkazy

- "Úpravy funkcí projektoru" [s.68](#)
- "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku" [s.80](#)
- "Výběr typů zabezpečení heslem" [s.93](#)

Když propojíte více projektorů pro promítání obrazů, můžete opravit jas a barevný tón obrazu každého projektoru pomocí nastavení barvy pro více projektorů tak, aby se barvy obrazů z jednotlivých projektorů téměř shodovaly.

Při nastavování barev pro více projektorů nastavte jedinečné ID pro každý projektor tak, aby je bylo možné ovládat individuálně dálkovým ovladačem, a potom upravte jas a barvu pro každý projektor.



V některých případech se ani po této korekci nemusí jas a barvy zcela shodovat.

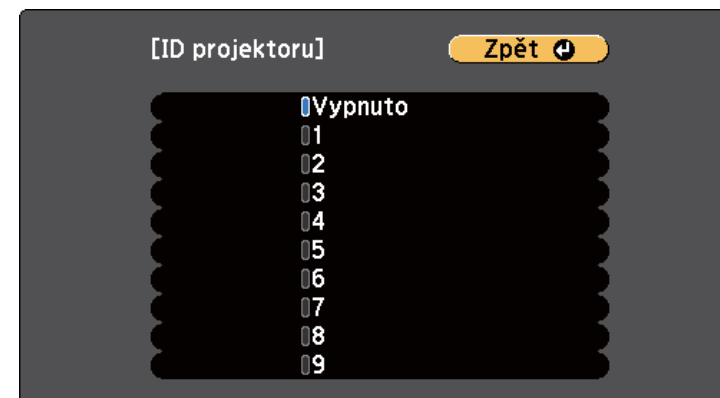
## Související odkazy

- "Úpravy funkcí projektoru" [s.68](#)
- "Nastavení ID projektoru" [s.89](#)
- "Výběr projektoru, který chcete ovládat" [s.89](#)
- "Přizpůsobování kvality zobrazení více projektorů" [s.90](#)

## Nastavení ID projektoru

Chcete-li ovládat více projektorů jedním dálkovým ovladačem, přiřadte každému projektoru jedinečné ID.

- 1** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 2** Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 3** Vyberte volbu **ID projektoru** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4** Pomocí tlačítek se šipkami vyberte identifikační číslo, které chcete přiřadit projektoru. Potom stiskněte tlačítko [Enter].



- 5** Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

Tyto kroky zopakujte u všech ostatních projektorů, které chcete ovládat jedním dálkovým ovladačem.

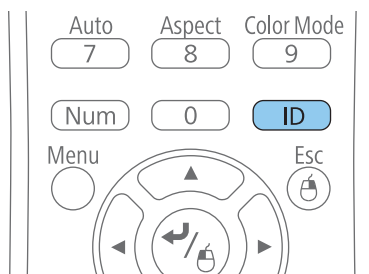
## Související odkazy

- "Korekce rozdílu barev při promítání z několika projektorů" [s.89](#)

## Výběr projektoru, který chcete ovládat

Po nastavení ID projektoru vyberte ID projektoru, který chcete ovládat, pomocí dálkového ovladače.

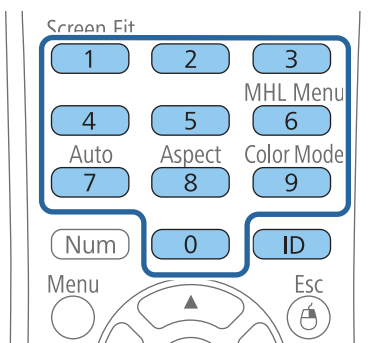
- 1** Nasměrujte dálkový ovladač na cílový projektor a stiskněte tlačítko [ID].



Na promítací ploše se zobrazí aktuální ID projektoru. Přibližně za 3 sekundy zmizí.



- 2 Při stisknutí tlačítka [ID] stiskněte číselné tlačítko odpovídající ID projektoru, který chcete ovládat.



Je zvolený projektor, který chcete ovládat.

- 3 Stisknutím tlačítka [ID] zkontrolujte, zda bylo nastavení ID provedeno úspěšně.

Projektor zobrazí zprávu.

- Pokud je dálkový ovladač zobrazen jako **Zapnuto**, lze ovládat projektor dálkovým ovladačem.
- Pokud je dálkový ovladač zobrazen jako **Vypnuto**, nelze ovládat projektor dálkovým ovladačem. Zopakováním výše uvedených kroků nastavte ID odpovídající projektoru, který chcete ovládat .



- ID projektoru je nutné v dálkovém ovladači vybrat vždy, když zapnete projektor, pro jehož ovládání je dálkový ovladač nastaven.
- Když je nastavení **ID projektoru** nastaveno na **Vypnuto**, můžete ovládat projektor dálkovým ovladačem bez ohledu na ID, které vyberete pomocí dálkového ovladače.
- Když pomocí dálkového ovladače vyberete 0, můžete ovládat všechny projektory bez ohledu na nastavení ID projektoru.

## Související odkazy

- "Korekce rozdílu barev při promítání z několika projektorů" [s.89](#)

## Přizpůsobování kvality zobrazení více projektorů

Můžete přizpůsobit kvalitu zobrazení více projektorů, které budou promítat vedle sebe.

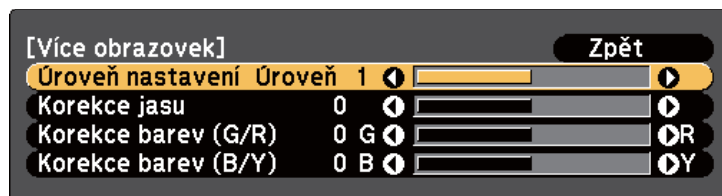
- 1 Zapněte všechny projektory, jejichž kvalitu zobrazení chcete přizpůsobit.

- 2 Nastavte čísla ID na každém projektoru.

- 3 Zkontrolujte, zda všechny projektory používají stejné nastavení Režim barev.
- 4 Je optimální přizpůsobovat dva projektory současně, a proto vyberte na dálkovém ovladači ID projektoru pro první projektor.
- 5 Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 6 Vyberte nastavení **Více obrazovek** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 7 Nastavte položku **Úroveň nastavení** na 1.



- 8 Na dálkovém ovladači vyberte ID pro druhý projektor.

- 9 Přejděte do nabídky **Rozšířené** a nastavení **Více obrazovek** v druhém projektoru a nastavte položku **Úroveň nastavení** na 1.
- 10 Upravte nastavení **Korekce jasu** na projektoru s tmavším zobrazením tak, aby odpovídal jasnějšímu zobrazení, a stiskněte tlačítko [Enter]. (Aby bylo možné provést nastavení jednotlivých projektorů ve všech těchto krocích, bude pravděpodobně nutné přepínat ID projektoru zpět a dopředu.)
- 11 Změňte nastavení **Úroveň nastavení** na každém projektoru na 5, ale tentokrát přizpůsobte světlejší zobrazení tmavšímu.
- 12 Stejným způsobem upravte nastavení **Korekce jasu** na **Úroveň nastavení 2, 3 a 4**.
- 13 Upravte nastavení **Korekce barev** pro vyvážení zelené-na-červenou (**G/R**) a modré-na-žlutou (**B/Y**) pro všechny úrovně stejným způsobem na obou projektorech.
- 14 Potřebujete-li přizpůsobit více projektorů, zopakujte tyto kroky a přizpůsobte projektor 3 vůči projektoru 2, 4 až 3 atd.

## Související odkazy

- "Korekce rozdílu barev při promítání z několika projektorů" [s.89](#)

Využíváním následujících funkcí zabezpečení můžete ochránit projektor před krádeží nebo neoprávněným používáním:

- Zabezpečení heslem zabraňuje používat projektor osobám, které neznají heslo, a zabraňuje provádění změn úvodní obrazovky a dalších nastavení. Tato funkce slouží jako ochrana proti krádeži, protože zcizený projektor nelze používat, a umožňuje definovat uživatele projektoru.
- Zámek tlačítek znemožňuje ovládat projektor tlačítky na ovládacím panelu. Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek.
- Bezpečnostní kabel zachovává projektor fyzicky na místě.

#### Související odkazy

- "Úpravy funkcí projektoru" [s.68](#)
- "Typy zabezpečení heslem" [s.92](#)
- "Zamknutí tlačítek projektoru" [s.95](#)
- "Instalace bezpečnostního kabelu" [s.96](#)

## Typy zabezpečení heslem

Lze nastavit následující typy zabezpečení heslem pomocí jednoho sdíleného hesla:

- Heslo **Ochrana napájení** zabraňuje používat projektor bez předchozího zadání hesla. Po prvním připojení napájecího kabelu a zapnutí projektoru musíte zadat správné heslo. Toto heslo platí rovněž pro Napájení zapnuto a Automatické zapnutí.
- Heslo **Ochrana uživ. loga** zabraňuje změnám zobrazení vlastní obrazovky, kterou projektor po zapnutí zobrazí, když není na vstupu žádný signál nebo při použití funkce Vypnout A/V. Vlastní obrazovka znemožňuje krádež identifikací vlastníka projektoru.
- Heslo **Síťová ochrana** zabraňuje změnám nastavení Sítě projektoru.
- Heslo **Ochrana Čas/Plán** zabraňuje změnám nastavení času nebo plánu projektoru.

#### Související odkazy

- "Funkce zabezpečení projektoru" [s.92](#)
- "Nastavení hesla" [s.92](#)
- "Výběr typů zabezpečení heslem" [s.93](#)
- "Zadání hesla pro používání projektoru" [s.94](#)

## Nastavení hesla

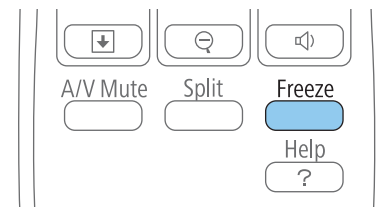
Aby bylo možné používat zabezpečení heslem, je nezbytné nastavit heslo.



Výchozí heslo je nastaveno na „0000“. Změňte toto heslo na vlastní.

**1**

Stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] na dálkovém ovladači přibližně 5 sekund.



Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

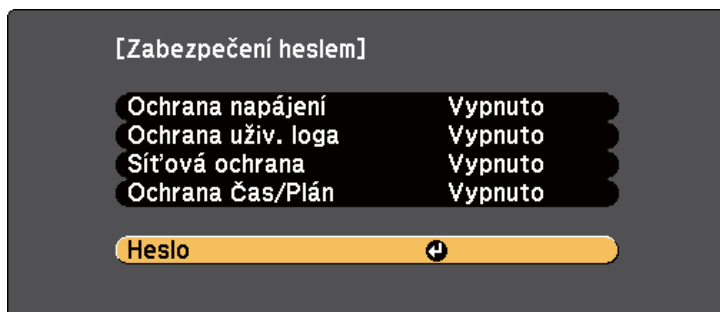


Pokud je Zabezpečení heslem již aktivováno, musíte pro zobrazení nabídky nastavení Zabezpečení heslem zadat správné heslo.

**2**

Vyberte položku **Heslo** a stiskněte tlačítko [Enter].





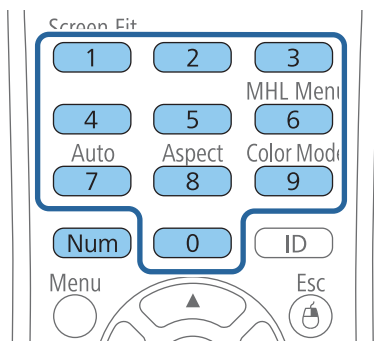
Zobrazí se dotaz "Změnit heslo?".

- 3** Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].



Vyberete-li volbu **Ne**, znovu se zobrazí nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

- 4** Stiskněte a podržte tlačítko [Num] na dálkovém ovladači a pomocí číselných tlačítek nastavte čtyřčíselné heslo.



Při zadávání je heslo zobrazeno jako \*\*\*\*. Po zadání čtvrté číslice se zobrazí výzva k potvrzení.

- 5** Zadejte heslo znovu.

Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo". Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

- 6** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte do nabídky.

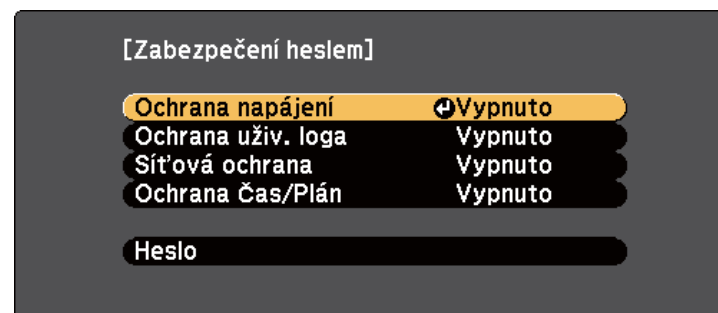
- 7** Nové heslo si poznamenejte a uložte na bezpečné místo.

## Související odkazy

- "Typy zabezpečení heslem" [s.92](#)

## Výběr typů zabezpečení heslem

Po nastavení hesla se zobrazí tato nabídka, ve které můžete vybírat typy zabezpečení heslem, které chcete používat.



Pokud se tato nabídka nezobrazí, stiskněte a 5 sekund podržte tlačítko [Freeze] na dálkovém ovladači, dokud se nabídka nezobrazí.

- Chcete-li zabránit neoprávněnému používání projektoru, vyberte volbu **Zapnuto** jako nastavení **Ochrana napájení**.
- Chcete-li zabránit změnám obrazovky Uživatelské logo nebo související nastavení zobrazení, vyberte volbu **Zapnuto** jako nastavení **Ochrana uživ. loga**.

- Chcete-li zabránit změnám síťových nastavení, vyberte volbu **Zapnuto** jako nastavení **Síťová ochrana**.
  - Chcete-li zabránit změnám nastavení času nebo plánu projektoru, vyberte volbu **Zapnuto** jako nastavení **Ochrana Čas/Plán**.
- Jako další varování pro zloděje můžete na projektor nalepit nálepku s upozorněním o zabezpečení heslem.



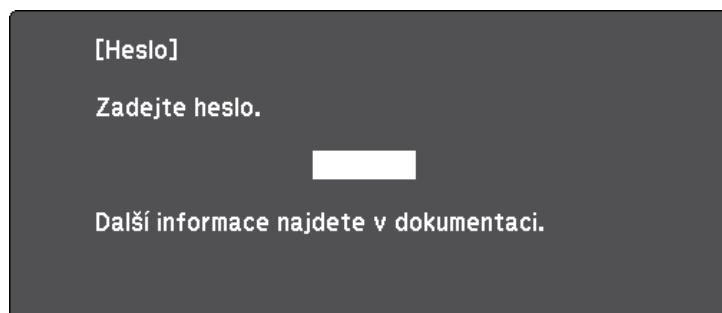
Uchovávejte dálkový ovladač na bezpečném místě; pokud jej ztratíte, nebude možné zadat heslo.

## Související odkazy

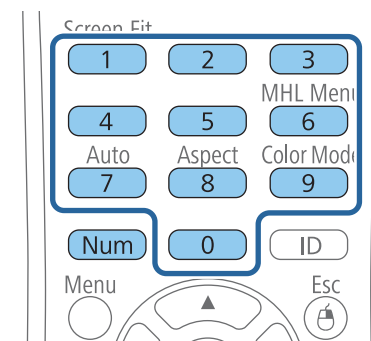
- "Typy zabezpečení heslem" [s.92](#)

## Zadání hesla pro používání projektoru

Když se zobrazí obrazovka pro zadání hesla, zadejte správné heslo.



- 1 Stiskněte a podržte tlačítko [Num] na dálkovém ovladači a zadejte heslo pomocí číselných tlačítek.



Obrazovka pro zadání hesla se zavře.

- 2 Pokud heslo není správné, zobrazí se zpráva a dotaz, zda chcete zadání opakovat. Chcete-li pokračovat, zadejte správné heslo.

## Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, zobrazí se přibližně na 5 minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte a potom projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „Kód požadavku: xxxxx“, které se zobrazí na obrazovce, a požádejte o pomoc společnost Epson.
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo 30krát po sobě, zobrazí se zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci." a poté již nebude možné heslo zadat. Požádejte o pomoc společnost Epson.

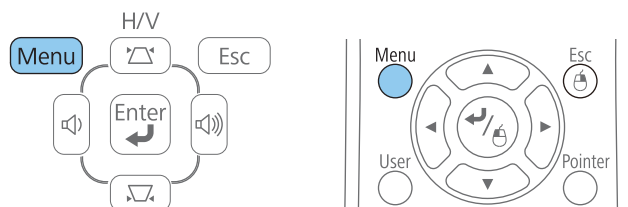
## Související odkazy

- "Typy zabezpečení heslem" [s.92](#)

## Zamknutí tlačítek projektoru

Je možné zamknout tlačítka na ovládacím panelu, aby nebylo možné projektor používat. Můžete zamknout všechna tlačítka nebo všechna tlačítka s výjimkou vypínače. Projektor lze nadále ovládat pomocí dálkového ovladače.

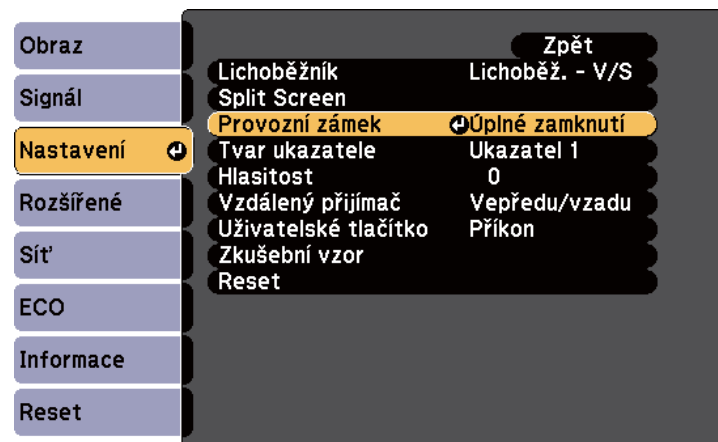
- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



- 2 Vyberte položku **Nastavení** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 3 Vyberte položku **Provozní zámek** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4 Vyberte některý z těchto typů zámku a stiskněte tlačítko [Enter]:
  - Chcete-li zamknout všechna tlačítka projektoru, vyberte volbu **Úplné uzamčení**.
  - Chcete-li zamknout všechna tlačítka s výjimkou vypínače, vyberte volbu **Částečné uzamčení**.



Zobrazí se výzva k potvrzení.

- 5 Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].

Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.

### Související odkazy

- "Funkce zabezpečení projektoru" [s.92](#)
- "Odemknutí tlačítek projektoru" [s.96](#)

## Odemknutí tlačítek projektoru

Pokud jsou tlačítka projektoru zamknutá, můžete je odemknout některým z následujících postupů.

- Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu 7 sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.
- Vyberte volbu **Vypnuto** pro nastavení **Provozní zámek** v nabídce **Nastavení** projektoru.

### Související odkazy

- "Zamknutí tlačítek projektoru" [s.95](#)
- "Nastavení funkcí projektoru – nabídka Nastavení" [s.136](#)

## Instalace bezpečnostního kabelu

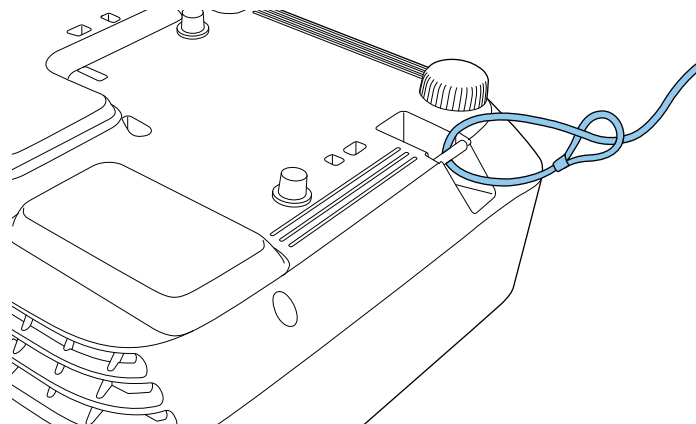
Na tento projektor lze nainstalovat dva typy bezpečnostních kabelů proti krádeži.

- Bezpečnostní slot na projektoru slouží k připevnění systému Kensington Microsaver Security.



Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver viz <http://www.kensington.com/>.

- Bod pro připevnění bezpečnostního kabelu na projektoru slouží k nasazení drátového kabelového zámku a k jeho zajištění k pevné části vybavení místnosti nebo k těžkému nábytku.



Je možné použít běžně dostupný kabelový zámek proti krádeži. Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.

### Související odkazy

- "Funkce zabezpečení projektoru" [s.92](#)

# Používání projektoru v síti

Tyto části obsahují pokyny pro nastavení a používání vašeho projektoru v síti.

## Související odkazy

- "Promítání v drátové síti" [s.98](#)
- "Promítání v bezdrátové síti" [s.101](#)
- "Bezdrátové síťové promítání z mobilního přístroje (Screen Mirroring)" [s.109](#)

Prostřednictvím drátové sítě lze odesílat obraz do projektoru. Stačí připojit projektor k síti a potom nastavit projektor a počítač pro síťové promítání.

Po připojení a nastavení projektoru podle zde uvedených pokynů nainstalujte síťový software z disku CD-ROM Epson Projector Software nebo jej stáhněte. K nastavení a ovládání síťového promítání je k dispozici následující software a dokumentace.

- Software EasyMP Network Projection slouží k nastavení vašeho počítače pro síťové promítání. Podrobnosti viz *EasyMP Network Projection - Návod na použití*.
- Software EasyMP Multi PC Projection umožňuje pořádat interaktivní setkání promítáním obrazů z uživatelských počítačů prostřednictvím sítě. Podrobné pokyny viz *EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití*.



Pokud je projektor připojen kabelem místní sítě LAN k síti, která obsahuje bezdrátový přístupový bod, můžete se připojit k projektoru bezdrátově prostřednictvím tohoto bezdrátového bodu pomocí softwaru EasyMP Network Projection (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

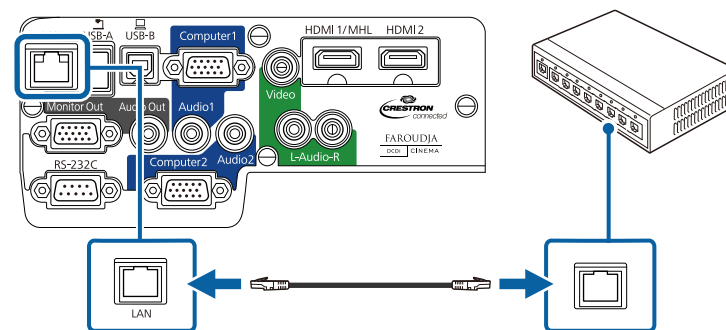
## Související odkazy

- "Používání projektoru v síti" [s.97](#)
- "Připojení k drátové síti" [s.98](#)
- "Výběr nastavení drátové sítě" [s.98](#)

## Připojení k drátové síti

Pro připojení projektoru k místní drátové síti (LAN) použijte síťový kabel 100Base-TX nebo 10Base-T. Pro zajištění řádného přenašení dat použijte stíněný kabel kategorie 5 nebo vyšší.

- 1 Připojte jeden konec síťového kabelu k síťovému rozbočovači, přepínači nebo směrovači.
- 2 Připojte druhý konec kabelu k portu LAN projektoru.



## Související odkazy

- "Promítání v drátové síti" [s.98](#)

## Výběr nastavení drátové sítě

Aby bylo možné promítat z projektorů ve vaší síti, je třeba v projektoru vybrat nastavení sítě.



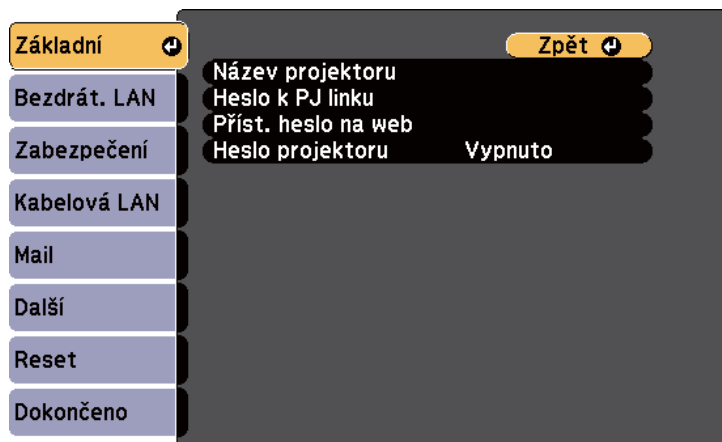
Zkontrolujte, zda je projektor připojen k vaší drátové síti prostřednictvím portu LAN.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 2 Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].



**3** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

**4** Vyberte nabídku **Základní** a stiskněte tlačítko [Enter].



**5** Podle potřeby vyberte základní volby.

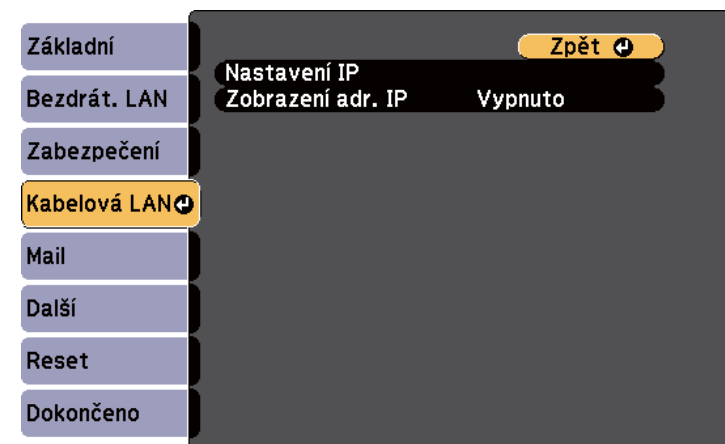
- Volba **Název projektoru** umožňuje zadat název o délce maximálně 16 alfanumerických znaků pro označení projektoru v síti.

- Volba **Heslo k PJ linku** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 32 alfanumerických znaků pro ovládání projektoru pomocí protokolu PJ linku.
- Volba **Příst. heslo na web** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 8 alfanumerických znaků pro webový přístup k projektoru. (Výchozí uživatelské jméno je EPSONWEB; výchozí heslo je admin.)
- Volba **Heslo projektoru** umožňuje aktivovat bezpečnostní heslo, které zabraňuje přístupu k projektoru komukoli, kdo se s ním nenachází v jedné místnosti. Chcete-li získat přístup k projektoru, musíte zadat zobrazené náhodné heslo z počítače pomocí softwaru EasyMP Network Projection.



Pomocí zobrazené klávesnice zadejte jméno, hesla a heslo. Stisknutím tlačítek se šipkami na dálkovém ovladači označujte znaky a stisknutím tlačítka [Enter] je vybírejte.

**6** Vyberte nabídku **Kabelová LAN** a stiskněte tlačítko [Enter].



**7** Vyberte položku **Nastavení IP** a stiskněte tlačítko [Enter].

### 8 Podle potřeby proveďte Nastavení IP.

- Pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky, přepněte nastavení **DHCP** na **Zapnuto**.
- Pokud musíte adresy nastavovat ručně, přepněte nastavení **DHCP** na **Vypnuto** s podle potřeby zadejte údaje **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány** projektoru.



Stisknutím tlačítek se šipkami na dálkovém ovladači označujte požadovaná čísla na zobrazené klávesnici. Stisknutím tlačítka [Enter] vyberte označené číslo.

### 9 Pokud nechcete, aby se v pohotovostním režimu zobrazovala adresa IP, nastavte **Zobrazení adresy IP** na **Vypnuto**.

### 10 Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

#### Související odkazy

- "Promítání v drátové síti" [s.98](#)



Prostřednictvím bezdrátové sítě lze odesílat obraz do projektoru (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Stačí nainstalovat modul Epson 802.11b/g/n bezdrátové místní sítě LAN a potom nastavit váš projektor a počítač pro bezdrátové promítání.



Pokud je projektor připojen kabelem místní sítě LAN k síti, která obsahuje bezdrátový přístupový bod, můžete se připojit k projektoru bezdrátově prostřednictvím tohoto bezdrátového bodu pomocí softwaru EasyMP Network Projection.

Projektor lze připojit k bezdrátové síti dvěma způsoby:

- Pomocí volitelného adaptéru Quick Wireless Connection USB Key (pouze operační systém Windows)
- Ručním nakonfigurováním připojení v nabídkách **Síť** projektoru

Po nainstalování modulu a nastavení projektoru nainstalujte síťový software z disku CD-ROM Epson Projector Software nebo jej stáhněte. K nastavení a ovládání bezdrátového promítání je k dispozici následující software a dokumentace:

- Software EasyMP Network Projection slouží k nastavení vašeho počítače pro bezdrátové síťové promítání. Podrobnosti viz *EasyMP Network Projection - Návod na použití*.
- Software EasyMP Multi PC Projection umožňuje pořádat interaktivní setkání promítáním obrazů z uživatelských počítačů prostřednictvím sítě. Podrobné pokyny viz *EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití*.

#### Související odkazy

- "Používání projektoru v síti" [s.97](#)
- "Instalace modulu bezdrátové sítě LAN" [s.101](#)
- "Používání adaptéru Quick Wireless Connection (pouze operační systém Windows)" [s.102](#)
- "Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě" [s.103](#)
- "Vyhledávání bezdrátové sítě" [s.105](#)
- "Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows" [s.106](#)

- "Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému OS X" [s.107](#)
- "Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě" [s.107](#)

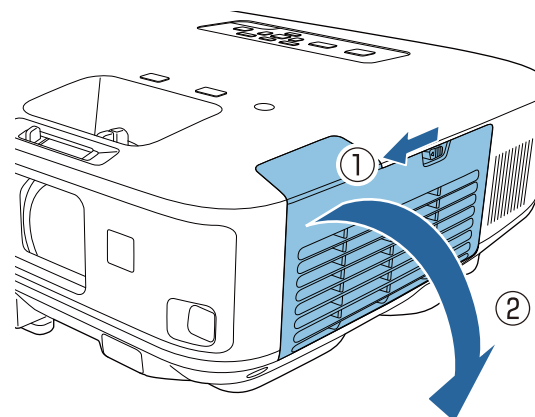
## Instalace modulu bezdrátové sítě LAN

Aby bylo možné používat tento projektor v bezdrátové síti, nainstalujte modul Epson 802.11b/g/n bezdrátové místní sítě LAN (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Neinstalujte žádný jiný typ modulu bezdrátové místní sítě LAN.

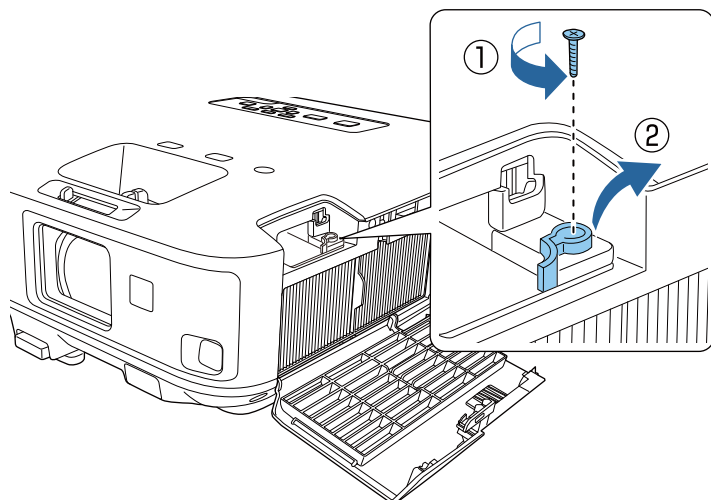
### Upozornění

Zásadně neodpojujte modul, když jeho indikátor svítí nebo bliká zeleně nebo když bezdrátově promítáte. Mohlo by dojít k poškození modulu nebo ke ztrátě dat.

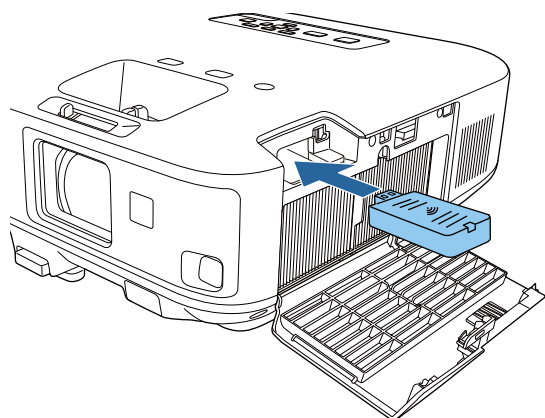
- 1** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- 2** Posuňte západku krytu vzduchového filtru a otevřete kryt vzduchového filtru.



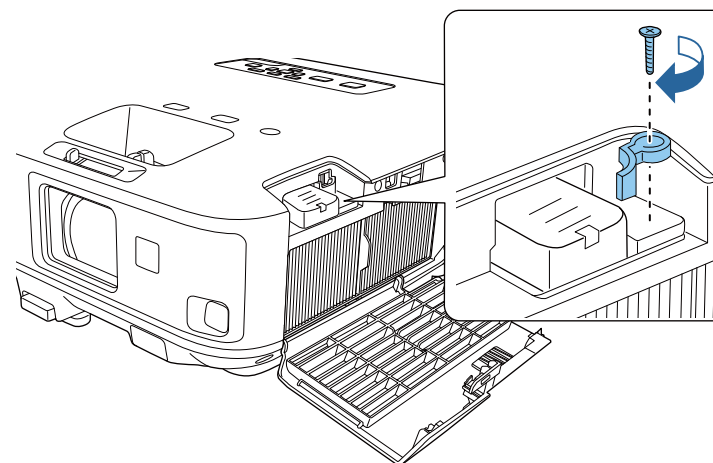
- 3** Odmontujte šroubek, který zajišťuje zarážku modulu bezdrátové sítě LAN a vyjměte zarážku.



- 4** Zasuňte modul bezdrátové sítě LAN do portu.



- 5** Nasadte zarážku modulu bezdrátové sítě LAN a zajistěte ji šroubkem, který jste předtím demontovali.



- 6** Zavřete kryt vzduchového filtru.

- 7** Připojte napájecí kabel a zapněte projektor.

## Související odkazy

- "Promítání v bezdrátové síti" [s.101](#)

## Používání adaptéru Quick Wireless Connection (pouze operační systém Windows)

Adaptér Quick Wireless Connection USB Key umožňuje rychle připojit projektor bezdrátově k počítači s operačním systémem Windows. Potom můžete promítnout vaši prezentaci a po dokončení adaptér odpojit.



Adaptér Quick Wireless Connection USB Key není dodáván s projektořem.

- 1 Zapněte projektor.
- 2 Připojte USB adaptér k portu USB-A projektoru.  
Zobrazí se zpráva o tom, že aktualizace informací o síti byla dokončena.
- 3 Odpojte USB adaptér.
- 4 Připojte USB adaptér k některému portu USB na počítači.



Pokud se v operačním systému Windows Vista zobrazí okno Přehrát automaticky, vyberte volbu **Spustit LaunchQWRD.exe** a potom vyberte volbu **Povolit**.

- 5 Nainstalujte ovladač Quick Wireless Connection podle zobrazených pokynů.



Pokud se zobrazí zpráva brány firewall systému Windows, klepnutím na volbu **Ano** deaktivujete bránu firewall.

Po několika minutách projektor zobrazí obraz z vašeho počítače. Pokud se obraz nezobrazí, stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači projektoru nebo restartujte počítač.

- 6 Spusťte prezentaci.
- 7 Po dokončení bezdrátového promítání vyberte na hlavním panelu operačního systému Windows volbu **Bezpečně odebrat hardware** a potom odpojte USB adaptér od počítače.



K reaktivaci vašeho připojení k bezdrátové místní síti LAN bude pravděpodobně třeba restartovat počítač.

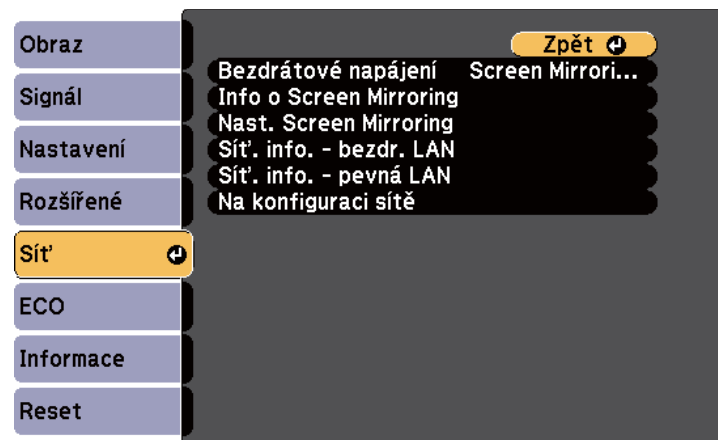
## Související odkazy

- "Promítání v bezdrátové síti" [s.101](#)

## Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě

Aby bylo možné promítat z vaší bezdrátové sítě, je třeba vybrat nastavení sítě pro projektor.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 2 Vyberte nabídku **Sít** a stiskněte tlačítko [Enter].

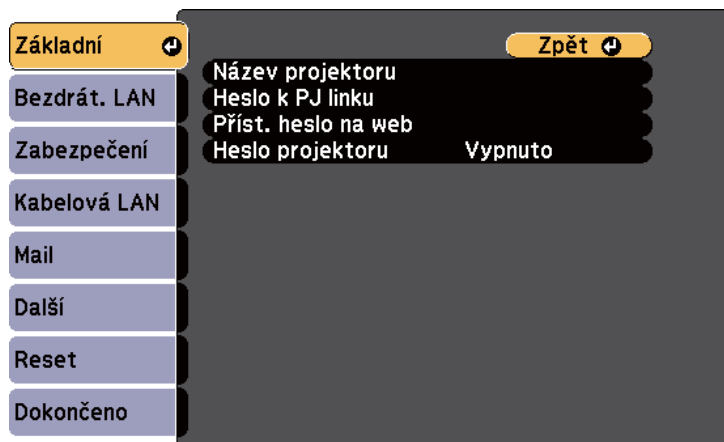


- 3 Vyberte volbu **Bezdrátová LAN zap.** jako nastavení **Bezdrátové napájení**.



**4** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

**5** Vyberte nabídku **Základní** a stiskněte tlačítko [Enter].



**6** Podle potřeby vyberte základní volby.

- Volba **Název projektoru** umožňuje zadat název o délce maximálně 16 alfanumerických znaků pro označení projektoru v síti.

- Volba **Heslo k PJ linku** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 32 alfanumerických znaků pro ovládání projektoru pomocí protokolu PJ linku.
- Volba **Příst. heslo na web** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 8 alfanumerických znaků pro webový přístup k projektoru. (Výchozí uživatelské jméno je EPSONWEB; výchozí heslo je admin.)
- Volba **Heslo projektoru** umožňuje aktivovat bezpečnostní heslo, které zabraňuje přístupu k projektoru komukoli, kdo se s ním nenachází v jedné místnosti. Chcete-li získat přístup k projektoru, musíte zadat zobrazené náhodné heslo z počítače pomocí softwaru EasyMP Network Projection.



Pomocí zobrazené klávesnice zadejte jméno, hesla a heslo. Stisknutím tlačítek se šipkami na dálkovém ovladači označujete znaky a stisknutím tlačítka [Enter] je vybírejte.

**7** Vyberte nabídku **Bezdrátové síť LAN** a stiskněte tlačítko [Enter].



**8** Vyberte nastavení **Režim připojení**.

- Volba **Rychlý** umožňuje rychlé připojení k jednomu počítači.

- Volba **Upřesnit** umožňuje připojovat se k počítačům prostřednictvím bezdrátového síťového přístupového bodu. Při přepínání režimu připojení uložte vaše nastavení podle zobrazených pokynů. Po uložení nastavení se zobrazí nabídka **Sít**.

**9** Podle potřeby vyberte nastavení SSID a IP pro vaši síť.

- Pokud přiřazujete SSID automaticky pro urychlení vyhledávání projektoru, nastavte položku **SSID Auto Nastav.** na **Zapnuto**. Jinak vyberte volbu **SSID** pro zadání SSID projektoru.
- Pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky, vyberte volbu **Nastavení IP** a nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto**.
- Pokud musíte adresy nastavovat ručně, vyberte volbu **Nastavení IP**, nastavte položku **DHCP** na **Vypnuto** a podle potřeby zadejte údaje **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány** projektoru.

**10** Pokud nechcete, aby se v pohotovostním režimu zobrazoval název SSID nebo adresa IP, nastavte položku **SSID displej** na nebo položku **Zobrazení adresy IP** na **Vypnuto**.

**11** Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

Po dokončení nastavení bezdrátové sítě pro váš projektor je třeba vybrat bezdrátovou síť ve vašem počítači.

## Související odkazy

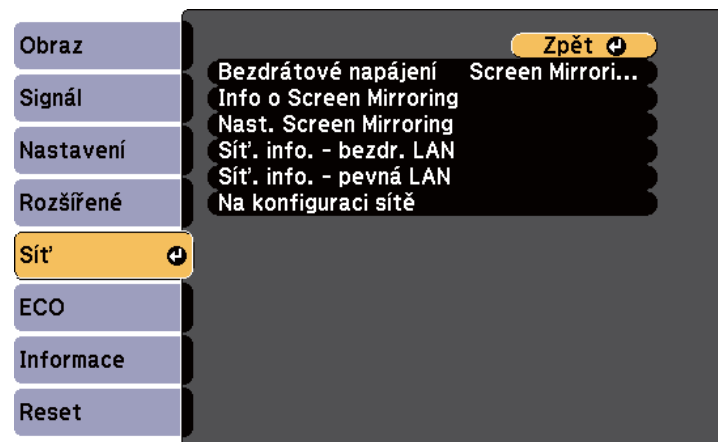
- "Promítání v bezdrátové síti" [s.101](#)

## Vyhledávání bezdrátové sítě

Pomocí funkce vyhledávání sítí projektoru lze rychle vyhledat a připojit se k dostupným bezdrátovým sítím.

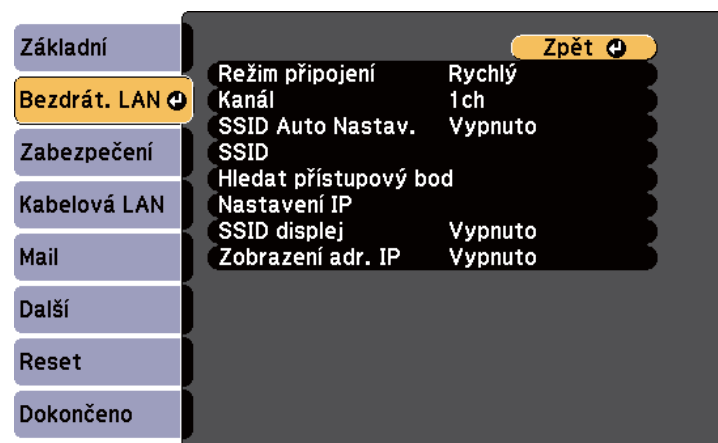
**1** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

**2** Vyberte nabídku **Sít** a stiskněte tlačítko [Enter].



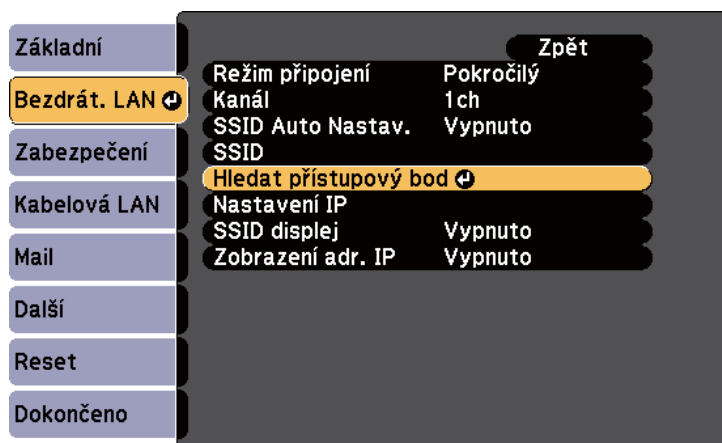
**3** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

**4** Vyberte nabídku **Bezdrátové síť LAN** a stiskněte tlačítko [Enter].



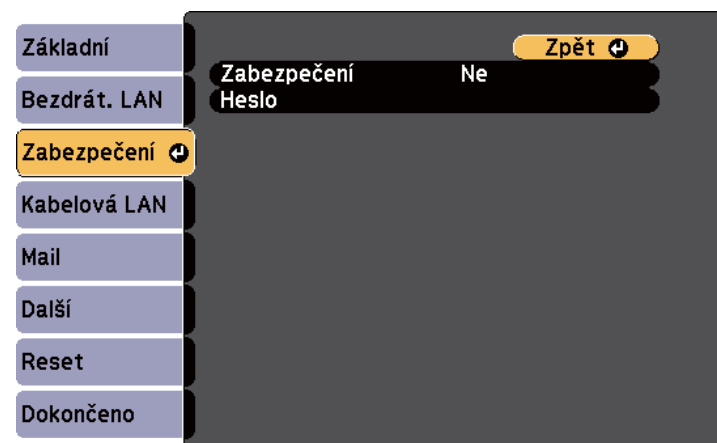
- 5** Vyberte volbu **Pokročilý** jako nastavení **Režim připojení** a stiskněte tlačítko [Enter].
- Při přepínání režimu připojení uložte vaše nastavení podle zobrazených pokynů. Po uložení nastavení se zobrazí nabídka **Sít**.

- 6** Vyberte volbu **Hledat přístupový bod** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 7** Vybere název bezdrátové sítě, ke které se chcete připojit, a stiskněte tlačítko [Enter].

- 8** Pokud je nastaveno zabezpečení pro přístupový bod, vyberte nabídku **Zabezpečení** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 9** V nabídce **Zabezpečení** vyberte nastavení odpovídající vaší síti.

- 10** Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

## Související odkazy

- "Promítání v bezdrátové síti" [s.101](#)
- "Nabídka Sít - nabídka Zabezpečení" [s.144](#)

## Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows

Před připojením k projektoru vyberte v počítači správnou bezdrátovou síť.

- 1** Poklepáním na ikonu sítě na hlavním panelu systému Windows spustíte softwarový nástroj bezdrátové sítě.
- 2** Při připojování v režimu připojení Pokročilý vyberte síťový název (SSID) sítě, ke které se projektor připojuje.

## 3 Klepněte na **Připojit**.

### Související odkazy

- "Promítání v bezdrátové síti" [s.101](#)

## Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému OS X

Před připojením k projektoru vyberte v operačním systému OS X správnou bezdrátovou síť.

- 1 Klepněte na ikonu AirPort na panelu nabídek v horní části obrazovky.
- 2 Při připojování v režimu připojení Pokročilý zkontrolujte, zda je zapnutá funkce AirPort a vyberte síťový název (SSID) sítě, ke které se projektor připojuje.

### Související odkazy

- "Promítání v bezdrátové síti" [s.101](#)

## Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě

Je možné nastavit zabezpečení projektoru při používání v bezdrátové síti (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Nastavte jednu z následujících voleb zabezpečení tak, aby odpovídala nastavení používaným ve vaší síti:

- Zabezpečení WPA2
- Zabezpečení WPA/WPA2



Požádejte správce vaší sítě o pomoc při zadání správných údajů.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 2 Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 3 Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4 Vyberte nabídku **Zabezpečení** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5 Vyberte nastavení zabezpečení, která odpovídají nastavení vaší sítě.
- 6 Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

### Související odkazy

- "Promítání v bezdrátové síti" [s.101](#)

- "Nabídka Síť - nabídka Zabezpečení" [s.144](#)



Do tohoto projektoru lze zasílat obraz z mobilních přístrojů, například z notebooku, chytrých telefonů a tabletů, s využitím technologie Wireless Display ((Intel WiDi verze 3.5 nebo novější) a Miracast (EB-1985WU/EB-1975W).

Pokud váš přístroj podporuje technologii Intel WiDi nebo Miracast, není nutné instalovat žádný další software.

Při používání funkcí Screen Mirroring platí následující omezení.

- Nelze přehrávat vícekanálový zvuk prostřednictvím 3ch (kanál 3).
- Nelze promítat obraz s rozlišením nad 1920 × 1080 a s rychlostí snímků nad 50 snímků/s.
- Nelze přehrávat 3D video.
- Nejsou podporovány rozšířené funkce Miracast v operačním systému Windows 8.1.
- Nejsou podporovány rozšířené funkce Intel WiDi verze 4.
- S připojením Miracast se pravděpodobně nezobrazí obsah chráněný autorskými právy.



Mobilní přístroje, jako například Ultrabook, zařízení 2-v-1 s nainstalovaným procesorem Intel Core 3. generace nebo novějším podporují především technologii Intel WiDi. Mobilní přístroje s nainstalovaným operačním systémem Android nebo Windows 8.1 podporují především technologii Miracast.

Podpora technologie Intel WiDi nebo Miracast se liší v závislosti na mobilním přístroji. Podrobnosti viz příručka k mobilnímu přístroji.

## Související odkazy

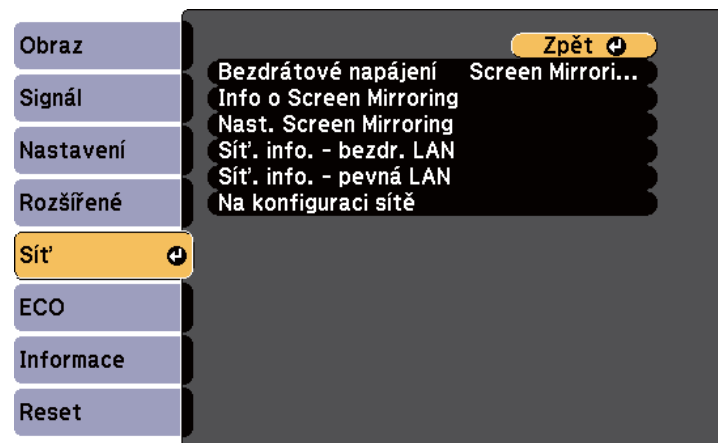
- "Používání projektoru v síti" [s.97](#)
- "Výběr nastavení Screen Mirroring" [s.109](#)
- "Připojení pomocí funkce Screen Mirroring v operačním systému Windows 8.1" [s.111](#)
- "Připojení pomocí funkce Screen Mirroring se softwarem Intel WiDi" [s.112](#)

- "Připojení pomocí funkce Screen Mirroring s technologií Miracast" [s.113](#)

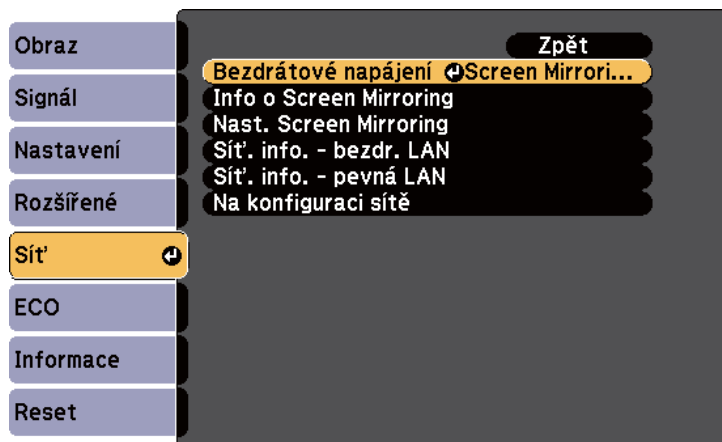
## Výběr nastavení Screen Mirroring

Aby bylo možné promítat obraz z vašeho mobilního přístroje, musíte vybrat nastavení Screen Mirroring pro váš projektor.

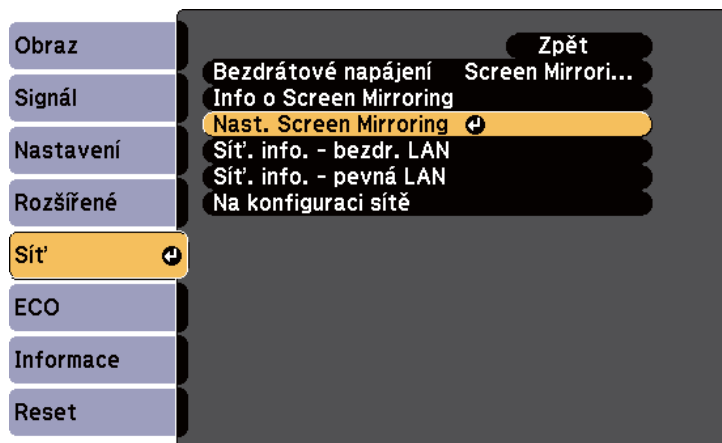
- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 2 Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].



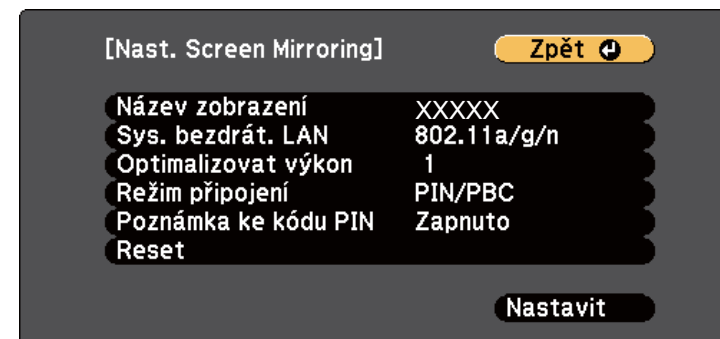
- 3 Vyberte volbu **Screen Mirroring zap.** jako nastavení **Bezdrátové napájení**.



- 4** Vyberte položku **Nast. Screen Mirroring** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5** Podle potřeby proveďte nastavení Screen Mirroring.



- Volba **Název zobrazení** umožňuje zadat název o délce maximálně 32 alfanumerických znaků pro označení projektoru v seznamu dostupných zařízení WiFi Direct.
- Volba **Sys. bezdrát. LAN** umožňuje vybrat typ systému bezdrátové místní sítě LAN, ke které se projektor připojuje.
- Volba **Optimalizovat výkon** umožňuje upravit rychlost/kvalitu funkce Screen Mirroring. Výběrem nízkého čísla se vylepší kvalita; výběrem vysokého čísla se zvýší rychlost.
- Volba **Režim připojení** umožňuje vybrat typ WPS (Wi-Fi Protected Setup).
- Volba **Poznámka ke kódu PIN** umožňuje zobrazit kód PIN na promítaném obraze při promítání vstupních zdrojů jiných, než Screen Mirroring.

- 6** Po dokončení nastavení vyberte volbu **Nastavit** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

## Související odkazy

- "Bezdrátové síťové promítání z mobilního přístroje (Screen Mirroring)" [s.109](#)

## Připojení pomocí funkce Screen Mirroring v operačním systému Windows 8.1

Můžete nastavit váš počítač pro bezdrátové promítání v části Ovládací tlačítka v operačním systému Windows 8.1. Připojením pomocí funkce Screen Mirroring můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorového systému projektoru.

- 1 Podle potřeby vyberte v projektoru položku **Nast. Screen Mirroring**.
- 2 Stisknutím tlačítka [LAN] na dálkovém ovladači přepněte na zdroj Screen Mirroring.  
Zobrazí se pohotovostní obrazovka funkce Screen Mirroring.
- 3 V počítači vyberte položku **Zařízení** v části Ovládací tlačítka a vyberte volbu **Projekt**.

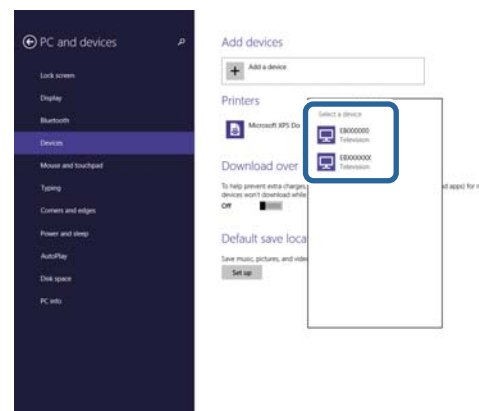


- 4 Vyberte volbu **Přidat bezdrátový displej**.



Zobrazí se seznam dostupných zařízení.

- 5 Vyberte v seznamu **Název zobrazení projektoru**.



- 6 Pokud se v počítači zobrazí obrazovka pro zadání kódu PIN, zadejte kód PIN zobrazený na pohotovostní obrazovce funkce Screen Mirroring nebo v pravé dolní části promítaného obrazu. Projektor zobrazí obraz z vašeho počítače.



Navázání připojení může chvíli trvat. Během připojování neodpojujte napájecí kabel projektoru. V opačném případě by váš přístroj mohl zatuhnout nebo nefungovat správně.

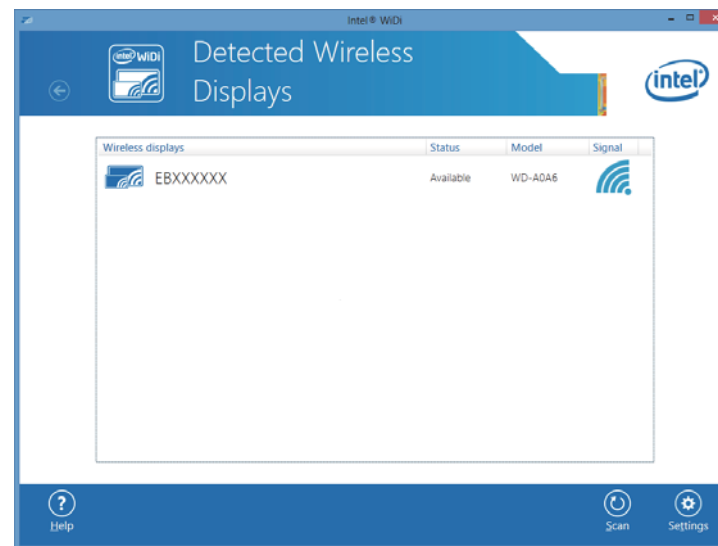
## Související odkazy

- "Bezdrátové síťové promítání z mobilního přístroje (Screen Mirroring)" [s.109](#)

## Připojení pomocí funkce Screen Mirroring se softwarem Intel WiDi

Používáte-li operační systém Windows 7 nebo Windows 8 s nainstalovaným softwarem Intel WiDi, můžete se připojit bezdrátově k projektoru a promítat obraz. Připojením pomocí funkce Screen Mirroring můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorového systému projektoru.

- 1** Podle potřeby vyberte v projektoru položku **Nast. Screen Mirroring**.
- 2** Stisknutím tlačítka [LAN] na dálkovém ovladači přepněte na zdroj Screen Mirroring.  
Zobrazí se pohotovostní obrazovka funkce Screen Mirroring.
- 3** Ve vašem mobilním přístroji spusťte software Intel WiDi.  
Zobrazí se seznam dostupných zařízení.



- 4** Vyberte v seznamu Název zobrazení projektoru.
- 5** Pokud se v mobilním přístroji zobrazí obrazovka pro zadání kódu PIN, zadejte kód PIN zobrazený na pohotovostní obrazovce funkce Screen Mirroring nebo v pravé dolní části promítaného obrazu.  
Projektor zobrazí obraz z vašeho mobilního přístroje.



Navázání připojení může chvíli trvat. Během připojování neodpojujte napájecí kabel projektoru. V opačném případě by váš přístroj mohl zatuhnout nebo nefungovat správně.

## Související odkazy

- "Bezdrátové síťové promítání z mobilního přístroje (Screen Mirroring)" [s.109](#)

## Připojení pomocí funkce Screen Mirroring s technologií Miracast

Pokud váš mobilní přístroj, například chytrý telefon, podporuje technologii Miracast, můžete se připojit bezdrátově k projektoru a promítat obraz. Připojením pomocí funkce Screen Mirroring můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorového systému projektoru.

- 1** Podle potřeby vyberte v projektoru položku **Nast. Screen Mirroring**.
- 2** Stisknutím tlačítka [LAN] na dálkovém ovladači přepněte na zdroj Screen Mirroring.  
Zobrazí se pohotovostní obrazovka funkce Screen Mirroring.
- 3** Vyhledejte projektor pomocí funkce Miracast ve vašem mobilním přístroji.  
Zobrazí se seznam dostupných zařízení.
- 4** Vyberte v seznamu Název zobrazení projektoru.
- 5** Pokud se v mobilním přístroji zobrazí obrazovka pro zadání kódu PIN, zadejte kód PIN zobrazený na pohotovostní obrazovce funkce Screen Mirroring nebo v pravé dolní části promítaného obrazu.  
Projektor zobrazí obraz z vašeho mobilního přístroje.



Navázání připojení může chvíli trvat. Během připojování neodpojujte napájecí kabel projektoru. V opačném případě by váš přístroj mohl zatuhnout nebo nefungovat správně.

V závislosti na mobilním přístroji bude pravděpodobně při připojování třeba odstranit některé zařízení. Postupujte podle pokynů zobrazených na přístroji.

### Související odkazy

- "Bezdrátové síťové promítání z mobilního přístroje (Screen Mirroring)" [s.109](#)

# Monitorování a ovládání projektoru

Tyto části obsahují pokyny pro monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě.

## **Související odkazy**

- "EasyMP Monitor" [s.115](#)
- "Ovládání síťového projektoru pomocí webového prohlížeče" [s.116](#)
- "Nastavení síťových e-mailových upozornění projektoru" [s.118](#)
- "Nastavení monitorování pomocí protokolu SNMP" [s.120](#)
- "Používání příkazů ESC/VP21 " [s.121](#)
- "Podpora systému PJLink" [s.123](#)
- "Podpora systému Crestron RoomView" [s.124](#)
- "Nastavení plánů událostí projektoru" [s.128](#)

Software EasyMP Monitor (pouze operační systém Windows) umožňuje monitorovat a ovládat váš projektor prostřednictvím sítě. Pokyny viz *EasyMP Monitor Návod na použití*.

Software EasyMP Monitor můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

#### **Související odkazy**

- "Monitorování a ovládání projektoru" [s.114](#)

Po připojení vašeho projektoru k vaší síti můžete provést nastavení projektoru a ovládat promítání pomocí některého kompatibilního webového prohlížeče. To umožňuje vzdáleně přistupovat k projektoru.



- Funkce webového nastavení a ovládání podporují prohlížeč Internet Explorer 8.0 nebo novější a prohlížeč Safari v sítích, které k připojení nepoužívají server proxy. Pomocí webového prohlížeče nelze vybrat některá nastavení v nabídce projektoru a nelze ovládat některé funkce projektoru.
- Pokud nastavíte položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** v nabídce **ECO** projektoru, můžete pomocí webového prohlížeče provádět nastavení a ovládat promítání, i když se projektor nachází v pohotovostním režimu (když je vypnuté napájení).

- 1** Zkontrolujte, zda je projektor zapnutý.
- 2** Spusťte webový prohlížeč v počítači, který je připojen k síti.
- 3** Do adresního řádku prohlížeče zadejte adresu IP projektoru a stiskněte klávesu **Enter** počítače.  
Zobrazí se obrazovka Web Control.



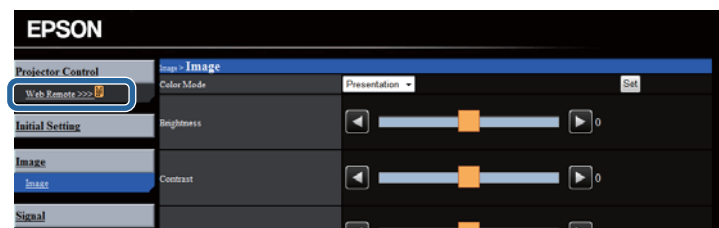
- Před zobrazením obrazovky Web Control se bude pravděpodobně třeba přihlásit. Pokud se zobrazí okno pro přihlášení, zadejte vaše uživatelské jméno a heslo. (Výchozí uživatelské jméno je **EPSONWEB** a výchozí heslo je **admin**.)
- Heslo lze změnit v nabídce **Příst. heslo na web** v nabídce **Síť** projektoru.  
☛ **Síť > Základní > Příst. heslo na web**

- 4** Chcete-li provést nastavení v nabídce projektoru, vyberte název nabídky a proveďte nastavení podle zobrazených pokynů.



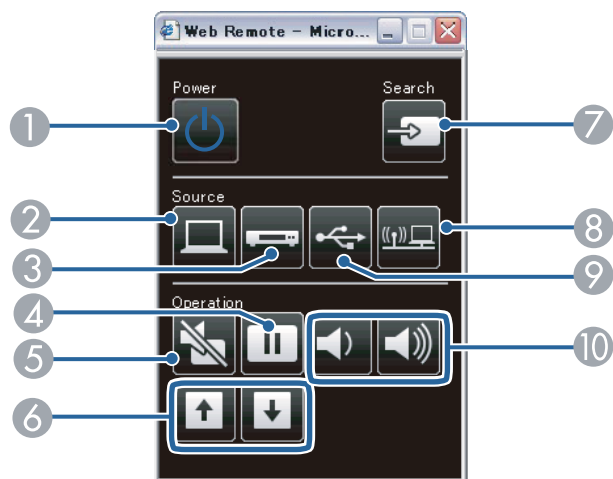
- Při použití webového prohlížeče nelze vybrat následující nastavení.  
Zkušební vzor, Tvar ukazatele, Uživatelské tlačítko, Uživatelské logo, Jazyk a Reset hodin lampy
- Při použití webového prohlížeče lze vybrat pouze následující nastavení.
  - SNMP Název komunity (až 32 alfanumerických znaků)
  - Heslo Monitor (až 16 alfanumerických znaků)
  - Port HTTP (číslo portu pro Web Control s výjimkou 80 (výchozí), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

- 5** Chcete-li projektor vzdáleně ovládat, vyberte volbu **Web Remote**.



- 6** Vyberte ikonu, která odpovídá funkci projektoru, kterou chcete ovládat.





- 1 Ovládání vypínače
- 2 Vybere zdroj portu Počítač
- 3 Vybere zdroje portů Video a HDMI
- 4 Ovládání tlačítka Zmrazit
- 5 Ovládání tlačítka A/V Mute
- 6 Ovládání tlačítek Str. nahoru/dolů
- 7 Vyhledá zdroje
- 8 Vybere síťový zdroj
- 9 Vybere zdroj USB Display nebo zařízení USB
- 10 Ovládání tlačítek hlasitosti

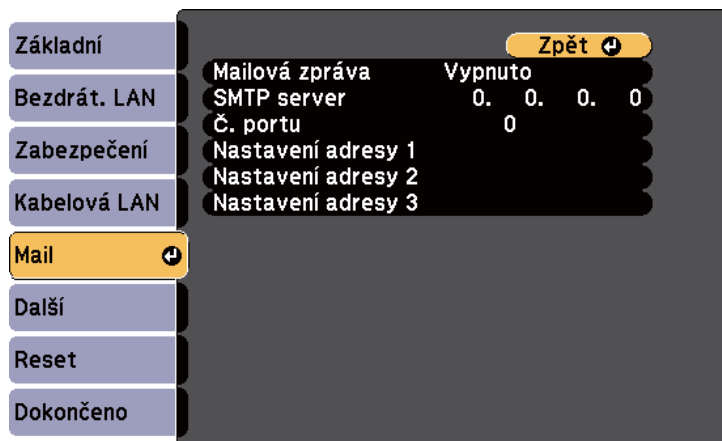
## Související odkazy

- "Monitorování a ovládání projektoru" [s.114](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.149](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Základní" [s.142](#)

Tento projektor můžete nastavit tak, aby vám prostřednictvím sítě zaslal e-mailové upozornění, dojde-li k problému s projektorem.

Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** v nabídce **ECO** projektoru, budou vám zasílána e-mailová upozornění, i když se projektor nachází v pohotovostním režimu (když je vypnuté napájení).

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 2 Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 3 Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4 Vyberte nabídku **Mail** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5 Nastavte položku **Mailová zpráva** na **Zapnuto**.
- 6 Zadejte adresu IP pro volbu **SMTP server**.



Nepoužívejte tyto adresy: 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255).

- 7 Vyberte číslo pro **Č. portu** SMTP serveru od 1 do 65535 (výchozí je 25).
  - 8 Zvolte pole **Adresa**, zadejte e-mailovou adresu a vyberte upozornění, která chcete přijímat. Zopakujte až pro maximálně tři adresy.
- 9 Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.



Vaše e-mailová adresa může obsahovat maximálně 32 alfanumerických znaků.



Dojde-li k vypnutí projektoru z důvodu závažného problému, e-mailové upozornění vám nemusí být odesláno.

## Související odkazy

- "Monitorování a ovládání projektoru" [s.114](#)
- "E-mailové zprávy s upozorněním síťového projektoru" [s.118](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.149](#)

## E-mailové zprávy s upozorněním síťového projektoru

Pokud jste nastavili přijímání upozornění a došlo k problému s projektorem v síti, obdržíte e-mail s následujícími údaji:

- Adresa pro adresu 1 odesílatele e-mailu

- Epson Projector na řádku předmětu
- Název projektoru, u kterého došlo k problému
- Adresa IP postiženého projektoru
- Podrobné údaje o problému



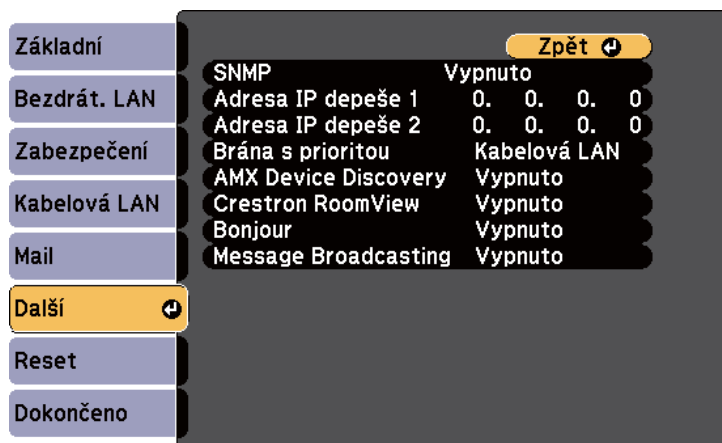
Dojde-li k vypnutí projektoru z důvodu závažného problému, e-mailové upozornění vám nemusí být odesláno.

### Související odkazy

- "Nastavení síťových e-mailových upozornění projektoru" [s.118](#)

Aby mohli správci sítí monitorovat projektory, mohou do síťových počítačů nainstalovat software SNMP (Simple Network Management Protocol). Pokud vaše síť tento software používá, můžete nastavit SNMP monitorování protokolu.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 2 Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 3 Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4 Vyberte nabídku **Další** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5 Nastavte položku **SNMP** na **Zapnuto**.
- 6 Zadejte maximálně dvě adresy IP pro přijímání oznámení SNMP (v každém adresním poli použijte číslice 0 až 255).



Nepoužívejte tyto adresy: 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255).

- 7 Po dokončení výběru nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

#### Související odkazy

- "Monitorování a ovládání projektoru" [s.114](#)

Tento projektor lze ovládat z externího zařízení pomocí příkazů ESC/VP21.

## Související odkazy

- "Monitorování a ovládání projektoru" [s.114](#)
- "Seznam příkazů ESC/VP21" [s.121](#)
- "Schéma zapojení kabelů" [s.121](#)

## Seznam příkazů ESC/VP21

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

K dispozici jsou následující příkazy.

Položka			Příkaz
Zapnutí a vypnutí napájení	Zapnuto		PWR ON
	Vypnuto		PWR OFF
Volba signálu	Počítač 1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Počítač 2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51

Položka		Příkaz
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
	Screen Mirroring	SOURCE 56
Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto	Zapnuto	MUTE ON
	Vypnuto	MUTE OFF

Na konec každého příkazu přidejte kód CR (Carriage Return) (0Dh) a odešlete.

Další podrobnosti vám poskytne společnost Epson.

## Související odkazy

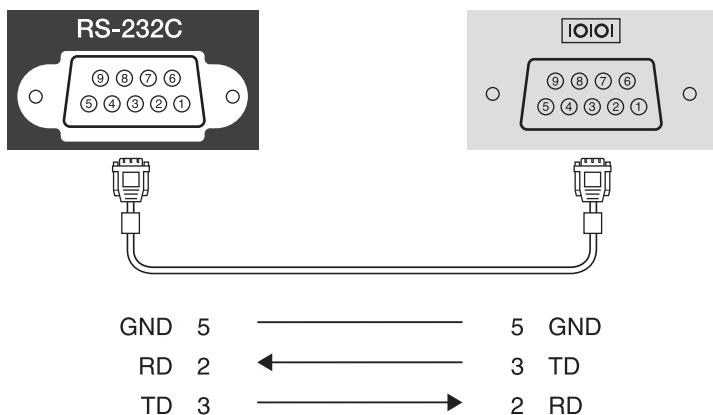
- "Používání příkazů ESC/VP21" [s.121](#)

## Schéma zapojení kabelů

### Sériové připojení

- Tvar konektoru: 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)
- Název vstupního portu projektoru: RS-232C
- Typ kabelu: Křížový kabel (modemová náhrada)

Na následujícím obrázku je vlevo zobrazena strana projektoru a vpravo strana počítače:



Název signálu	Funkce
GND	Země signálového vodiče
TD	Odesílání dat
RD	Příjem dat

## Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné

## Související odkazy

- "Používání příkazů ESC/VP21 " [s.121](#)

PJLink Class1 byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci standardizace protokolů pro řízení projektorů.

Tento projektor je v souladu se standardem PJLink Class1 vytvořeným asociací JBMIA.

Před použitím softwaru PJLink je nutné provést nastavení sítě.

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, vyjma následujících příkazů definovaných standardem PJLink Class1 a přizpůsobivost standardu PJLink byla ověřena.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilní příkazy

Funkce		Příkaz PJLink
Nastavení ztlumení	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21

- Názvy vstupů definovaných standardem PJLink a odpovídající zdroje projektoru

Zdroj	Příkaz PJLink
Počítač 1	INPT 11
Počítač 2	INPT 12
Video	INPT 21
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Screen Mirroring	INPT 57

- Název výrobce pro „Požadavek na název výrobce“  
**EPSON**

- Název modelu zobrazeného pro „Požadavek na název produktu“

- EPSON 1985
- EPSON 1980
- EPSON 1975
- EPSON 1970

#### Související odkazy

- "Monitorování a ovládání projektoru" [s.114](#)
- "Používání projektoru v síti" [s.97](#)

Používáte-li systém síťového sledování a řízení Crestron RoomView, můžete nastavit projektor pro používání v tomto systému. Systém Crestron RoomView umožňuje ovládat a monitorovat projektor pomocí webového prohlížeče.



- Když používáte systém Crestron RoomView, nelze používat funkci Epson Web Control zásuvného modulu Message Broadcasting pro software EasyMP Monitor.
- Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** v nabídce **ECO** projektoru, můžete projektor ovládat, i když se nachází v pohotovostním režimu (když je vypnuté napájení).

Další informace o systému Crestron RoomView viz webové stránky společnosti Crestron.

<http://www.crestron.com>

Ke sledování zařízení v systému lze použít aplikaci Crestron RoomView Express nebo aplikaci Crestron RoomView Server Edition od společnosti Crestron. Můžete komunikovat se střediskem nápovědy a odesílat nouzové zprávy. Další podrobnosti viz následující webové stránky.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V této příručce se popisuje provádění operací v počítači pomocí webového prohlížeče.

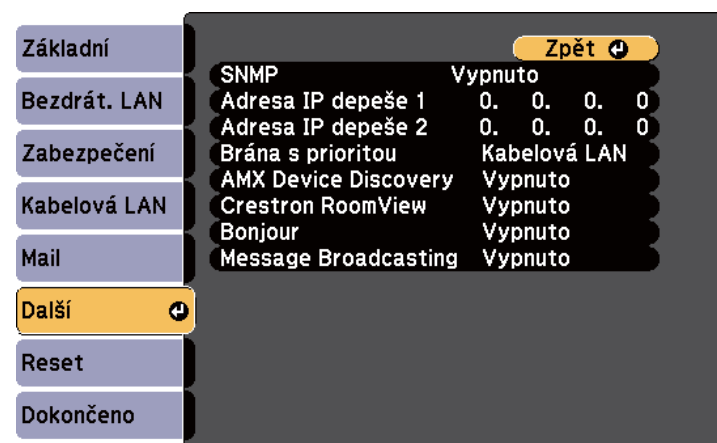
## Související odkazy

- "Monitorování a ovládání projektoru" [s.114](#)
- "Nastavení podpory systému Crestron RoomView" [s.124](#)
- "Ovládání síťového projektoru pomocí systému Crestron RoomView" [s.125](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.149](#)

## Nastavení podpory systému Crestron RoomView

Chcete-li nastavit monitorování a ovládání projektoru systémem Crestron RoomView, zkontrolujte, zda jsou počítač a projektor připojeny k síti. Pokud se připojujete bezdrátově, nastavte projektor pomocí režimu síťového připojení Upřesnit.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 2 Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 3 Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4 Vyberte nabídku **Další** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5 Nastavením položky **Crestron RoomView** na **Zapnuto** umožníte rozpoznání projektoru.
- 6 Po dokončení výběru nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.



- 7** Toto nastavení se aktivuje po vypnutí a zapnutí projektoru.

#### Související odkazy

- "Podpora systému Crestron RoomView" [s.124](#)

## Ovládání síťového projektoru pomocí systému Crestron RoomView

Po nastavení projektoru pro používání systému Crestron RoomView můžete ovládat a monitorovat promítání pomocí některého kompatibilního webového prohlížeče.

- 1** Spusťte webový prohlížeč v počítači, který je připojen k síti.
- 2** Do adresního řádku prohlížeče zadejte adresu IP projektoru a stiskněte klávesu Enter počítače.  
Objeví se tato obrazovka:



- 3** V poli **Seznam zdrojů** vyberte zdroj vstupu, který chcete ovládat. Seznam dostupných zdrojů můžete posouvat tlačítky se šipkami nahoru a dolů.

- 4** Chcete-li promítání ovládat vzdáleně, klepněte na zobrazená tlačítka, která odpovídají tlačítkům dálkového ovladače projektoru. Můžete procházet volby tlačítek v dolní části obrazovky.



Následující zobrazená tlačítka neodpovídají přímo tlačítkům dálkového ovladače projektoru:

- OK funguje jako tlačítko [Enter]
- Menu zobrazí nabídku projektoru

- 5** Klepnutím na kartu **Info** zobrazíte informace o projektoru.

- 6** Chcete-li změnit nastavení projektoru, systému Crestron a hesla, klepněte na kartu **Tools**, na zobrazené obrazovce vyberte nastavení a potom klepněte na tlačítko **Send**.

- 7** Po dokončení výběru nastavení ukončete program klepnutím na tlačítko **Odej**.

#### Související odkazy

- "Podpora systému Crestron RoomView" [s.124](#)
- "Okno ovládání systému Crestron RoomView" [s.125](#)
- "Okno Tools systému Crestron RoomView" [s.126](#)

## Okno ovládání systému Crestron RoomView

Nastavení v okně ovládání umožňují ovládat projektor a upravovat promítaný obraz.



1	Power	Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru.
	Vol-/Vol+	Slouží k nastavení hlasitosti.
	A/V Mute	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.
2	Slouží k přepnutí na obraz z vybraného vstupního zdroje. Chcete-li promítat vstupní zdroje, které se nezobrazují v seznamu <b>Source List</b> , klepnutím na (a) nebo (b) procházejte seznamem nahoru nebo dolů. Aktuální vstupní zdroj obrazového signálu se zobrazuje modře. V případě potřeby lze změnit název zdroje.	
3	Freeze	Slouží k pozastavení nebo uvolnění obrazu.
	Contrast	Upravuje rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
	Brightness	Upravuje jas obrazu.
	Color	Upravuje sytost barev obrazu.
	Sharpness	Upravuje ostrost obrazu.
	Zoom	Zvětší nebo zmenší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha. Klepnutím na tlačítka se šipkami můžete měnit polohu zvětšeného obrazu.

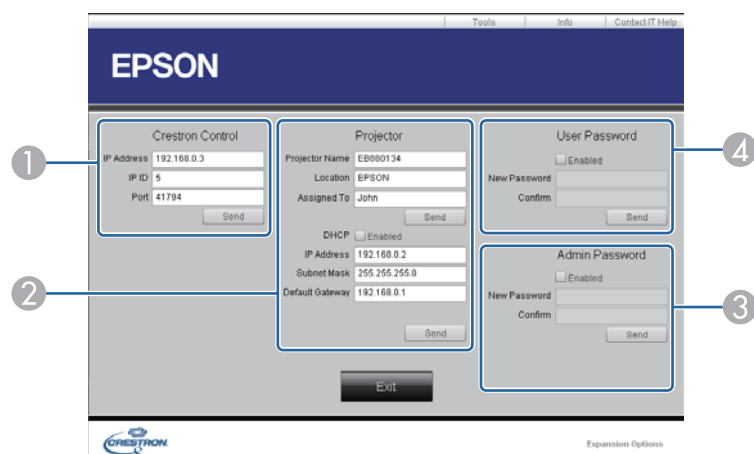
4	Tlačítka se šipkami	Má stejné funkce jako tlačítka se šipkami na dálkovém ovladači.
	OK	Má stejnou funkci jako tlačítko [Enter] na dálkovém ovladači.
	Menu	Zobrazí a zavře nabídku projektoru.
	Auto	Optimalizuje nastavení <b>Seřízení souběhu</b> , <b>Synchronizace</b> a <b>Pozice</b> v nabídce <b>Signál</b> projektoru při promítání analogového RGB signálu z portu Computer1 nebo Computer2.
	Search	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz.
	Esc	Má stejnou funkci jako tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači.
5	Contact IT Help	Zobrazuje okno Středisko nápovědy. Slouží k odesílání zpráv správci a příjmu zpráv pomocí aplikace Crestron RoomView Express.
	Info	Zobrazuje informace o aktuálně připojeném projektoru.
	Tools	Mění nastavení aktuálně připojeného projektoru.

Související odkazy

- "Ovládání síťového projektoru pomocí systému Crestron RoomView" s.125

Okno Tools systému Crestron RoomView

Nastavení v okně **Tools** umožňuje přizpůsobovat různé funkce nastavení projektoru.



1	Provádí nastavení centrálních ovladačů Crestron.	
2	Projector Name	Zadejte název, kterým se aktuálně připojený projektor odliší od ostatních projektorů připojených do sítě. (maximálně 16 alfanumerických znaků)
	Location	Zadejte název místa instalace projektoru, který je aktuálně připojen do sítě. (maximálně 32 alfanumerických znaků a symbolů)
	Assigned To	Zadejte jméno uživatele projektoru. (maximálně 32 alfanumerických znaků a symbolů)
	DHCP	Slouží k použití DHCP. Je-li povoleno DHCP, nelze zadat adresu IP.
	IP Address	Zadejte adresu IP, která se přiřadí aktuálně připojenému projektoru.
	Subnet Mask	Zadejte masku podsítě aktuálně připojeného projektoru.
	Default Gateway	Zadejte adresu brány aktuálně připojeného projektoru.
	Send	Klepnutím se potvrzují změny provedené v okně Projector.

3	Enabled (Admin Password)	Toto volbou bude k otevření okna <b>Tools</b> vyžadováno heslo.
	New Password	Při změně hesla k otevření okna <b>Tools</b> zadejte nové heslo. (maximálně 26 alfanumerických znaků)
	Confirm	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli <b>New Password</b> . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
	Send	Klepnutím se potvrzují změny <b>Admin Password</b> .
4	Enabled (User Password)	Touto volbou bude k otevření ovládacího okna v počítači vyžadováno heslo.
	New Password	Při změně hesla k otevření okna ovládání zadejte nové heslo. (maximálně 26 alfanumerických znaků)
	Confirm	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli <b>New Password</b> . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
	Send	Klepnutím se potvrzují změny <b>User Password</b> .


#### Související odkazy


- "Ovládání síťového projektoru pomocí systému Crestron RoomView" [s.125](#)

Můžete naplánovat až 30 událostí, které budou s projektorem automaticky provedeny, například zapnutí nebo vypnutí projektoru nebo přepnutí zdroje vstupu. Projektor provede vybrané události podle nastavení dne a času v plánu.

## Varování

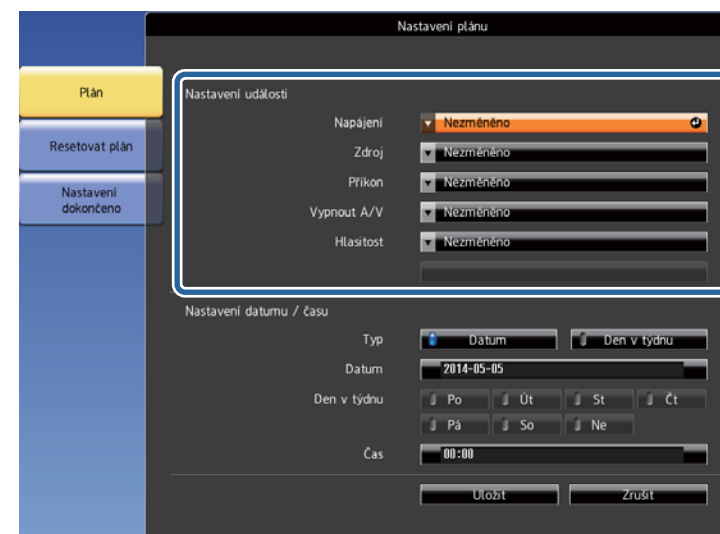
Před objektiv nepokládejte žádné hořlavé předměty. Pokud naplánujete automatické zapnutí projektoru, mohou jakékoliv hořlavé předměty před objektivem způsobit vznik požáru.

- 1 Nastavte datum a čas v nabídce **Datum a čas**.  
 **Rozšířené** > **Provoz** > **Datum a čas**
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 3 Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].  

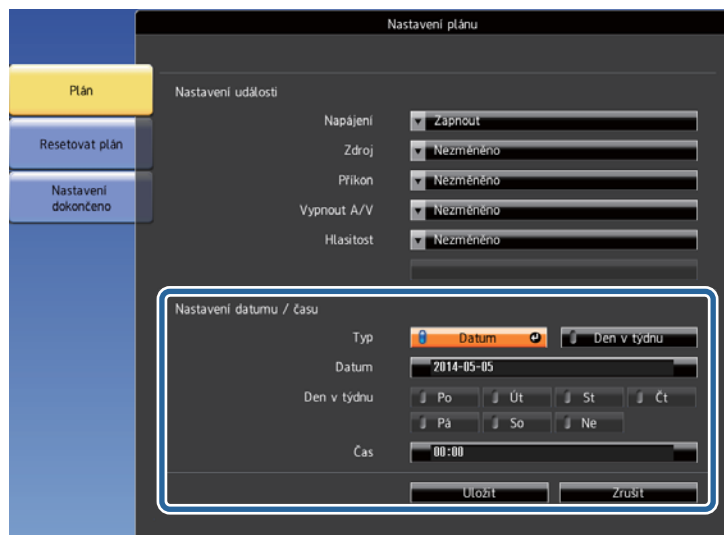
 Nastavíte-li heslo **Ochrana Čas/Plán**, nejdříve vypněte heslo **Ochrana Čas/Plán**.
- 4 Vyberte položku **Nastavení plánu** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 5 Vyberte položku **Přidat nový** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 6 Vyberte podrobnosti události, kterou chcete provést.










- 7 Vyberte datum a čas, kdy má k plánované události dojít.



- 8** Vyberte položku **Uložit** a stiskněte tlačítko [Enter].  
Naplánované události jsou na ploše zobrazeny s ikonami, které ukazují stav události.



- 1**  : platný plán  
 : pravidelný plán  
 : neplatný plán  
**2**  : jednorázový plán  
 : pravidelný plán  
 : pohotovostní plán (zapíná nebo vypíná komunikaci v pohotovostním režimu)  
 : neplatný plán

- 9** Chcete-li upravit některou naplánovanou událost, vyberte ji a stiskněte tlačítko [Esc].

- 10** Vyberte některou volbu ze zobrazené nabídky.

- **Povoleno** nebo **Zakázáno** umožňuje povolit nebo zakázat vybranou událost.
- **Úpravy** umožňuje měnit podrobnosti události nebo datum a čas.
- **Odstranit** umožňuje odebrat plánovanou událost ze seznamu.

- 11** Vyberte volbu **Dokončeno** a potom vyberte volbu **Ano**.

Chcete-li odstranit všechny naplánované události, vyberte volbu **Resetovat plán**.

## Související odkazy

- "Monitorování a ovládání projektoru" [s.114](#)
- "Nastavení data a času" [s.38](#)
- "Nastavení hesla" [s.92](#)

# Úpravy nastavení nabídky

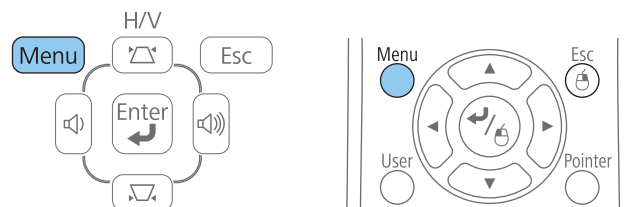
Tyto části obsahují pokyny pro přístup do systému nabídek projektoru a úpravy nastavení projektoru.

## **Související odkazy**

- "Používání nabídek projektoru" [s.131](#)
- "Používání klávesnice na ploše" [s.132](#)
- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obraz" [s.133](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.134](#)
- "Nastavení funkcí projektoru – nabídka Nastavení" [s.136](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.138](#)
- "Síťová nastavení projektoru - Nabídka Síť" [s.141](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.149](#)
- "Zobrazení informací o projektoru - Nabídka Informace" [s.150](#)
- "Možnosti resetování projektoru - nabídka Reset" [s.152](#)
- "Kopírování nastavení nabídek do jiného projektoru (Dávkové nastavení)" [s.153](#)

Prostřednictvím nabídek projektoru můžete upravovat nastavení, která určují jak váš projektor funguje. Projektor zobrazuje nabídky na promítací ploše.

- 1** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



Zobrazí obrazovka nabídky s nastavením nabídky **Obraz**.



- 2** Stisknutím tlačítek se šipkami nahoru nebo dolů procházejte nabídky zobrazené vlevo. Vpravo se zobrazují nastavení pro jednotlivé nabídky.



Dostupná nastavení závisí na aktuálním zdroji vstupu.

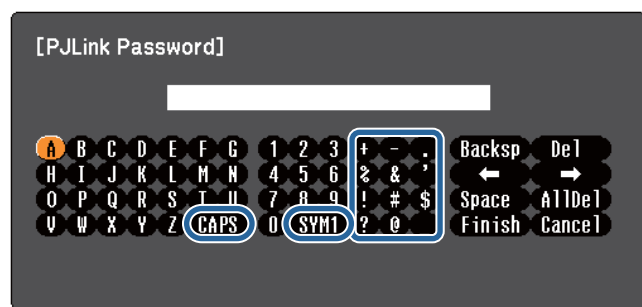
- 3** Chcete-li změnit nastavení v zobrazené nabídce, stiskněte tlačítko [Enter].
- 4** Stisknutím tlačítka se šipkami nahoru nebo dolů procházejte nastavení.
- 5** Změňte nastavení pomocí tlačítek zobrazených v dolní části obrazovek nabídek.
- 6** Chcete-li obnovit výchozí hodnoty všech nastavení nabídky, vyberte volbu **Reset**.
- 7** Po dokončení změn nastavení v některé nabídce stiskněte tlačítko [Esc].
- 8** Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

## Související odkazy

- "Úpravy nastavení nabídky" [s.130](#)

Klávesnice na ploše se zobrazí, když je třeba zadávat číslíce nebo znaky.

- 1 Pomocí tlačítek se šipkami na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači označte číslici nebo znak, které chcete zadat, a stiskněte tlačítko [Enter].



Opakovaným stisknutím tlačítka **CAPS** se přepínají velká a malá písmena. Opakovaným stisknutím tlačítka **SYM1/2** se mění symboly ohraničené rámečkem.

- 2 Po dokončení potvrďte zadaný text stisknutím tlačítka **Finish** na klávesnici. Chcete-li zadávání textu zrušit, stiskněte tlačítko **Cancel**.



Můžete provádět nastavení projektoru a ovládat síťové promítání prostřednictvím webového prohlížeče z vašeho počítače. Některé symboly nelze zadávat prostřednictvím zobrazené klávesnice. K zadání textu použijte webový prohlížeč.

## Související odkazy

- "Úpravy nastavení nabídky" [s.130](#)
- "Ovládání síťového projektoru pomocí webového prohlížeče" [s.116](#)



Nastavení v nabídce **Obraz** umožňuje upravovat kvalitu obrazu pro aktuálně používaný zdroj vstupu. Dostupná nastavení závisí na aktuálně vybraném zdroji vstupu.



Chcete-li změnit nastavení některého zdroje vstupu, zkontrolujte, zda je připojen, a vyberte jej.

Nastavení	Doplňky	Popis
Režim barev	Viz seznam dostupných Režimů barev	Slouží k nastavení živosti barev obrazu pro různé typy obrazů a prostředí.
Jas	Různé odlišné úrovně	Slouží k zesvětlení nebo ztmavení celého obrazu.
Kontrast	Různé odlišné úrovně	Slouží k úpravám rozdílu mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Sytost barev	Různé odlišné úrovně	Slouží k nastavení intenzity barev obrazu.
Odstín	Různé odlišné úrovně	Slouží k nastavení vyvážení zelenomodrých tónů v obrazu.
Ostrost	Různé odlišné úrovně	Slouží k úpravám ostrosti nebo měkčnosti obrazu.

Nastavení	Doplňky	Popis
Teplota barev	5000K až 10000K (pro režim barev sRGB nebo DI-COM SIM) –3 až 6 (pro ostatní režimy barev)	Slouží k nastavení barevného tónu na základě teploty barev. Je-li vybrána vysoká hodnota, obraz se zbarví do modra. Pokud je vybrána nízká hodnota, obraz se zbarví do červena.
Upřesnit	Gama RGB RGBCMY	Slouží k nastavení úrovně gama a intenzity jednotlivých odstínů obrazu. <b>Gama:</b> slouží k úpravám barevnosti výběrem jedné z hodnot gama korekce nebo odkazem na promítaný obraz nebo gama graf. <b>RGB:</b> slouží k úpravám jednotlivých komponent R (červená), G (zelená) a B (modrá) pro utlumení a zvýraznění. <b>RGBCMY:</b> slouží k úpravám odstínu, sytosti a jasu jednotlivých barev R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová), Y (žlutá).
Autom. clona	Vypnuto Normální Vysokorychlostní	Slouží k úpravám promítané světlosti na základě jasu obrazu, když je položka Režim barev nastavena na volbu <b>Dynamický</b> nebo <b>Kino</b> .
Reset	—	Slouží k obnovení výchozích hodnot všech nastavení v nabídce <b>Obraz</b> .



Nastavení **Jas** nemá vliv na jas lampy. Chcete-li změnit režim jasu lampy, použijte nastavení **Příkon** v nabídce **ECO** projektoru.

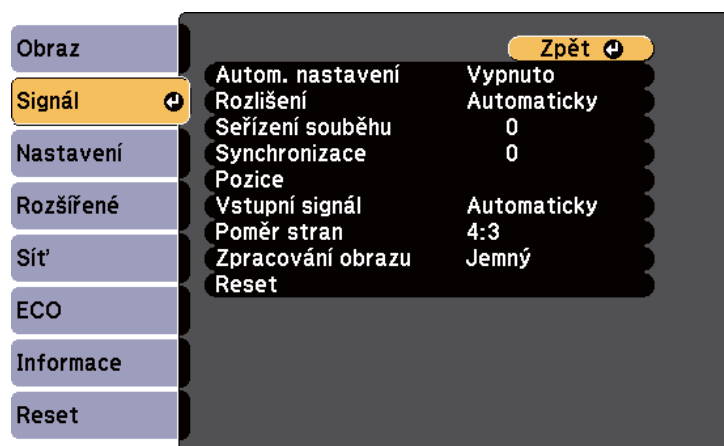
## Související odkazy

- "Úpravy nastavení nabídky" [s.130](#)
- "Dostupné režimy barev" [s.60](#)

Obvykle projektor automaticky detekuje a optimalizuje nastavení vstupního signálu. Je-li třeba nastavení přizpůsobit, můžete použít nabídku **Signál**. Dostupná nastavení závisí na aktuálně vybraném zdroji vstupu.



Nastavení v nabídce **Signál** nelze provádět, když je zdroj vstupu USB Display, USB, LAN nebo Screen Mirroring.



Můžete obnovit výchozí nastavení **Pozice**, **Seřízení souběhu** a **Synchronizace** stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači.

Chcete-li změnit nastavení některého zdroje vstupu, zkontrolujte, zda je připojen, a vyberte jej.

Nastavení	Doplňky	Popis
Autom. nastavení	Zapnuto Vypnuto	Automaticky optimalizuje kvalitu obrazu z počítače (při nastavení <b>Zapnuto</b> ).
Rozlišení	Auto Normální Širokoúhlý	Slouží k nastavení rozlišení vstupního signálu, pokud není detekován automaticky pomocí volby <b>Automaticky</b> .

Nastavení	Doplňky	Popis
Seřízení souběhu	Různé odlišné úrovně	Upraví signál tak, aby se na obrazu z počítače neobjevovaly svislé pruhy.
Synchronizace	Různé odlišné úrovně	Upraví signál tak, aby se na obrazu z počítače neobjevovala neostrost nebo blikání.
Pozice	Nahoru Dolů Vlevo Vpravo	Upraví umístění obrazu na promítací ploše.
Progresivní (Pro vstup prokládaného signálu (480i/576i/1080i))	Vypnuto Video Film/autom.	Slouží k nastavení převodu prokládaného signálu na progresivní u některých typů videobrazu. <b>Vypnuto</b> : pro rychlé video. <b>Video</b> : pro většinu videoobsahů. <b>Film/autom.</b> : pro filmy, počítačovou grafiku a animace.
Potlačení šumu	Vypnuto NR1 NR2	Omezuje blikání v analogovém obrazu ve dvou úrovních.
Video rozsah HDMI	Auto Normální Rozšířené	Nastavuje rozsah videa tak, aby odpovídal nastavení zařízení připojeného ke vstupnímu portu HDMI. <b>Automaticky</b> : automaticky detekuje rozsah videa. <b>Normální</b> : běžně pro obraz ze zařízení jiného než počítač; lze rovněž vybrat, pokud jsou černé části obrazu příliš světlé. <b>Rozšířená</b> : běžně pro obraz z počítače; lze rovněž vybrat, pokud je obraz příliš tmavý.

Nastavení	Doplňky	Popis
Vstupní signál	Auto RGB Komponent	Určuje typ signálu ze vstupních zdrojů připojených k portům počítače. <b>Automaticky:</b> automaticky detekuje signály. <b>RGB:</b> koriguje barvy pro vstupy videa z počítače/RGB. <b>Komponent:</b> koriguje barvy pro vstupy komponentního videa.
Videosignál	Auto NTSC NTSC4.43 PAL M-PAL N-PAL PAL60 SECAM	Určuje typ signálu ze vstupních zdrojů připojených k portům videa. <b>Automaticky:</b> automaticky detekuje signály. Pokud při nastavení <b>Automaticky</b> dochází k rušení nebo se nezobrazuje žádný obraz, vyberte odpovídající signál podle připojeného vybavení.
Poměr stran	Viz seznam dostupných poměrů stran	Slouží k nastavení poměru stran (poměr šířka-výška) pro vybraný zdroj vstupu.
Přeskenování (Pro vstup signálu komponentního videa a videa RGB)	Auto Vypnuto 4% 8%	Výběrem procent nebo automaticky se mění poměr stran promítaného obrazu tak, aby byly viditelné okraje.
Zpracování obrazu	Jemná Rychle	Slouží k úpravám rychlosti/kvality zpracování obrazu. <b>Rychle:</b> zvyšuje rychlost zpracování obrazu. <b>Jemný:</b> zvyšuje kvalitu obrazu.
Reset	—	Obnoví výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Signál</b> , kromě položky <b>Vstupní signál</b> a <b>Zpracování obrazu</b> .



Nastavení **Potlačení šumu** nelze vybrat u následujících vstupů.

- Položka **Zpracování obrazu** je nastavena na **Rychle**.
- Položka **Progresivní** je nastavena na **Vypnuto**.
- Na vstupu je digitální RGB signál.
- Na vstupu je prokládaný signál (480i/576i/1080i).




## Související odkazy

- "Úpravy nastavení nabídky" [s.130](#)
- "Dostupné poměry stran obrazu" [s.58](#)

Volby v nabídce **Nastavení** umožňují přizpůsobovat různé funkce projektoru.



Nastavení	Doplňky	Popis
Lichoběžník	Lichoběž. - V/S Quick Corner	Slouží k nastavení obdélníkového tvaru obrazu (vodorovně a svisle). <b>Lichoběž. - V/S:</b> můžete ručně upravit vodorovné a svislé strany nebo zapnout/vypnout automatickou korekci. <b>Quick Corner:</b> slouží ke korekci a zarovnání tvaru obrazu pomocí zobrazení na ploše.
Split Screen	Velikost obrazu Zdroj Přepnout obrazovky Zdroj zvuku	Vodorovně rozdělí oblast sledování a zobrazí dva obrazy vedle sebe (rozdělené zobrazení zrušíte stisknutím tlačítka [Esc]).

Nastavení	Doplňky	Popis
Provozní zámek	Úplné zamknutí Provozní zámek Vypnuto	Slouží k bezpečnostnímu zamknutí tlačítek projektoru: <b>Úplné uzamčení:</b> zamkne všechna tlačítka. <b>Částečné uzamčení:</b> zamkne všechna tlačítka s výjimkou vypínače. <b>Vypnuto:</b> nejsou zamknuta žádná tlačítka.
Tvar ukazatele	Ukazatel 1:  Ukazatel 2:  Ukazatel 3: 	Slouží ke změně tvaru ukazatele dálkového ovládání.
Hlasitost	Různé odlišné úrovně	Slouží k úpravě hlasitosti reproduktorové soustavy projektoru nebo externích reproduktorů. Hodnoty nastavení se ukládají pro každý zdroj.
Vzdálený přijímač	Vepředu/vzadu Čelní Zadní Vypnuto	Omezuje příjem signálů dálkového ovládání vybraným přijímačem; <b>Vypnuto</b> vypne všechny přijímače.
Uživatelské tlačítko	Příkon Informace Progresivní Zkušební vzor Více obrazovek Rozlišení	Přiřazuje některou volbu nabídky tlačítka [User] na dálkovém ovladači při přístup jediným stisknutím.

Nastavení	Doplňky	Popis
Zkušební vzor	—	<p>Zobrazí zkušební vzor, který pomáhá při zaostřování a zvětšování obrazu a při korekci tvaru obrazu (zobrazení zkušebního vzoru zrušíte stisknutím tlačítka [Esc]).</p> <div> <p><b>Upozornění</b></p> <p>Jestliže se vzor zobrazuje delší dobu, v promítaných obrazech může být patrný zbytkový obraz.</p> </div>
Reset	—	Obnoví výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Nastavení</b> , kromě položky <b>Uživatelské tlačítko</b> .

## Související odkazy

- "Úpravy nastavení nabídky" [s.130](#)

Nastavení v nabídce **Rozšířené** umožňuje přizpůsobovat různé funkce nastavení projektoru.



Nastavení	Doplňky	Popis
Zobrazení	Zpráva Pozadí obrazu Úvodní obrazovka Vypnout A/V	Slouží k výběru různých možností zobrazení: <b>Zpráva:</b> nastavena na <b>Zapnuto</b> , zobrazují se na promítaném obrazu zprávy, například název zdroje vstupu, název režimu barev, poměr stran, zpráva o chybějícím signálu nebo varování před vysokou teplotou. <b>Pozadí obrazu:</b> slouží k nastavení barvy obrazu nebo loga, které se zobrazuje, když není přijímán žádný signál. <b>Úvodní obrazovka:</b> nastavena na <b>Zapnuto</b> , při zahájení promítání se zobrazí uživatelské logo. <b>Vypnout A/V:</b> slouží k nastavení barvy obrazu nebo loga, které se zobrazí, když je zapnutá funkce Vypnout A/V.

Nastavení	Doplňky	Popis
Uživatelské logo	—	Slouží k vytvoření obrazu, který projektor zobrazí pro vlastní identifikaci a rozšíření zabezpečení.
Projekce	Čelní Čelní/strop Zadní Zadní/strop	Slouží k výběru způsobu, jakým projektor směřuje k promítací ploše, aby byl obraz správně zorientován.
Provoz	Napájení zapnuto Vysoká nadm. výška Hledání zdr. při spuš. Automatické zapnutí Datum a čas	Slouží k výběru různých možností používání: <b>Napájení zapnuto:</b> umožňuje zapnout projektor bez stisknutí vypínače. <b>Vysoká nadm. výška:</b> reguluje provozní teplotu projektoru v nadmořských výškách nad 1 500 m. <b>Hledání zdr. při spuš.:</b> při nastavení <b>Vypnuto</b> se bude promítat obraz ze stejného zdroje jako při posledním použití projektoru. <b>Automatické zapnutí:</b> při nastavení <b>Počítač 1</b> bude promítání zahájeno automaticky ze zdroje počítačového obrazu, když se projektor nachází v pohotovostním režimu. (Nejdříve nastavte <b>Pohotovostní režim</b> na <b>Komunikace zap.</b> v nabídce <b>ECO</b> projektoru.) <b>Datum a čas:</b> slouží k nastavení data a času projektoru.

Nastavení	Doplňky	Popis
Nastavení A/V	Výstup A/V Audiovýstup Audiovýstup HDMI1 Audiovýstup HDMI2	Slouží k výběru různých nastavení výstupu zvuku a videa: <b>Výstup A/V:</b> v případě nastavení <b>Vždy</b> bude vysílán zvuk a obraz do externích zařízení, když se projektor nachází v pohotovostním režimu. (Nejdříve nastavte <b>Pohotovostní režim</b> na <b>Komunikace zap.</b> v nabídce <b>ECO</b> projektoru.) <b>Audiovýstup/Audiovýstup HDMI1/Audiovýstup HDMI2:</b> určuje zdroj vstupu zvuku, pokud není detekován automaticky pomocí volby <b>Automaticky</b> nebo <b>HDMI</b> .
ID projektoru	Vypnuto 1 až 9	Přiřadí ID projektoru při používání více projektorů.
Více obrazovek	Úroveň nastavení (1 až 5) Korekce jasu Korekce barev (G/R) Korekce barev (B/Y)	Přizpůsobuje kvality a barvy zobrazení více projektorů výběrem úprav barev na každé <b>Úroveň nastavení</b> .
Nastavení plánu	Do nabídky Nastavení plánu	Slouží k nastavení automatického konání událostí projektoru ve vybraných dnech a časech.
Jazyk	Různé dostupné jazyky	Vyberte jazyk pro nabídku projektoru a zobrazované zprávy.
Reset	—	Slouží k obnovení výchozích hodnot všech nastavení v nabídce <b>Rozšířené</b> vyjma nastavení <b>Projekce</b> , <b>Vysoká nadm. výška</b> , <b>Hledání zdr. při spuštění</b> , <b>Výstup A/V</b> , <b>ID projektoru</b> , <b>Více obrazovek</b> , <b>Jazyk</b> a <b>Nastavení plánu</b> .



Když nastavíte položku **Ochrana uživ. hesla** na **Zapnuto** na obrazovce **Zabezpečení heslem**, nelze změnit nastavení spojená se zobrazením uživatelského loga (**Pozadí obrazu**, **Úvodní obrazovka**, **Vypnout A/V** a **Zobrazení**). Nejdříve nastavte položku **Ochrana uživ. hesla** na **Vypnuto**.

## Související odkazy

- "Úpravy nastavení nabídky" [s.130](#)
- "Nabídka Rozšířené - nastavení Datum a čas" [s.139](#)
- "Výběr typů zabezpečení heslem" [s.93](#)

## Nabídka Rozšířené - nastavení Datum a čas

Na obrazovce Datum a čas lze nastavit datum a čas.

☛ **Rozšířené > Provoz > Datum a čas**



Když nastavíte položku **Ochrana Čas/Plán** na **Zapnuto** na obrazovce **Zabezpečení heslem**, nelze měnit nastavení **Datum a čas**. Nejdříve nastavte položku **Ochrana Čas/Plán** na **Vypnuto**.

[Datum a čas]
Zpět

Datum a čas
Nastavení letního času
Letní čas
Vypnuto
Počáteční DST
Koncový DST
Nastavení DST (min.)
0
Internetový čas

Nastavení	Doplňky	Popis
Datum a čas	Datum Čas Časový rozdíl (UTC)	<b>Datum:</b> slouží k nastavení dnešního data v projektoru. <b>Čas:</b> slouží k nastavení aktuálního času v projektoru. <b>Časový rozdíl (UTC):</b> slouží k nastavení časového rozdílu od UTC.
Nastavení letního času	Letní čas Počáteční DST Koncový DST Nastavení DST (min.)	<b>Letní čas:</b> nastavením na <b>Zapnuto</b> aktivujete nastavení letního času. <b>Počáteční DST:</b> slouží k nastavení data a času zahájení letního času. <b>Koncový DST:</b> slouží k nastavení data a času ukončení letního času. <b>Nastavení DST (min.):</b> slouží k úpravě časového rozdílu mezi standardním časem a letním časem.
Internetový čas	Internetový čas Server internetového času	<b>Internetový čas:</b> při nastavení <b>Zapnuto</b> bude čas aktualizován automaticky prostřednictvím časového serveru na Internetu. <b>Server internetového času:</b> zadejte adresu IP serveru internetového času.

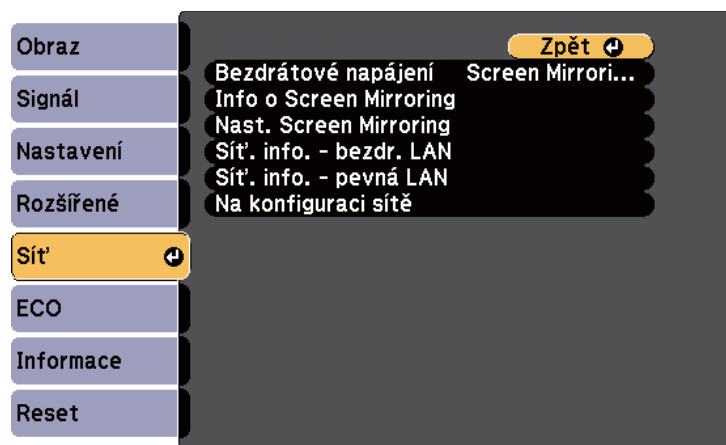
## Související odkazy

- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.138](#)
- "Výběr typů zabezpečení heslem" [s.93](#)



Nastavení v nabídce **Síť** umožňují zobrazit informace o síti a konfigurovat projektor pro monitorování a ovládání prostřednictvím sítě.

Když nastavíte položku **Síťová ochrana** na **Zapnuto** na obrazovce **Zabezpečení heslem**, nelze měnit síťová nastavení. Nejdříve nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto**.



Nastavení	Doplňky	Popis
Bezdátové napájení (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	<b>EB-1985WU/ 1975W:</b> Screen Mirroring zap. Bezdátová LAN zap. Vypnout obě <b>EB-1970W:</b> Bezdátová LAN zap. Vypnuto	Slouží ke konfigurování nastavení vaší bezdrátové místní sítě LAN. Výběrem volby <b>Screen Mirroring zap.</b> můžete promítat s funkcemi Screen Mirroring. Při propojování projektoru a počítače prostřednictvím bezdrátové místní sítě LAN vyberte volbu <b>Bezdátová LAN zap.</b> Nechcete-li se připojovat prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, vypněte tuto položku, aby se zabránilo neoprávněnému přístupu ostatních.

Nastavení	Doplňky	Popis
Info o Screen Mirroring (EB-1985WU/ 1975W)	Název zobrazení Adresa MAC Regionální kód Verze	Zobrazí stav a podrobnosti o funkci Screen Mirroring, když nastavíte položku <b>Bezdátové napájení</b> na <b>Screen Mirroring zap.</b>
Nast. Screen Mirroring (EB-1985WU/ 1975W)	Do nabídky Nast. Screen Mirroring	Slouží ke konfiguraci nastavení funkce Screen Mirroring.
Síť. info. - bezdr. LAN (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	Režim připojení Sys. bezdrát. LAN Úroveň antény Název projektoru SSID DHCP Adresa IP Maska podsítě Adresa brány Adresa MAC Regionální kód	Zobrazí stav a podrobnosti o bezdrátové síti, když nastavíte položku <b>Bezdátové napájení</b> na <b>Bezdátová LAN zap.</b>
Síť. info. - pevná LAN	Název projektoru DHCP Adresa IP Maska podsítě Adresa brány Adresa MAC	Zobrazuje stav a podrobnosti o drátové síti.
Na konfiguraci sítě	Do doplňkových nabídek sítě	Slouží ke konfigurování síťových nastavení.



Po připojení vašeho projektoru k vaší síti můžete provést nastavení projektoru a ovládat promítání pomocí některého kompatibilního webového prohlížeče. To umožňuje vzdáleně přistupovat k projektoru.

## Související odkazy

- "Úpravy nastavení nabídky" [s.130](#)
- "Nabídka Síť - Nast. Screen Mirroring" [s.142](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Základní" [s.142](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Bezdrátová síť LAN" [s.143](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Zabezpečení" [s.144](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Kabelová LAN" [s.145](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Mail" [s.146](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Další" [s.147](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Reset" [s.148](#)
- "Výběr typů zabezpečení heslem" [s.93](#)

## Nabídka Síť - Nast. Screen Mirroring

Nabídka **Nast. Screen Mirroring** umožňuje provádět nastavení Screen Mirroring (EB-1985WU/EB-1975W).

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Nast. Screen Mirroring

[Nast. Screen Mirroring]
Zpět

Název zobrazení

Sys. bezdrát. LAN

Optimalizovat výkon

Režim připojení

Poznámka ke kódu PIN

Reset

XXXXX

802.11a/g/n

1

PIN/PBC

Zapnuto

Nastavit

Nastavení	Doplňky	Popis
Název zobrazení	Až 32 alfanumerických znaků	Zadejte název, podle kterého se projektor identifikuje při vyhledávání pomocí funkce Screen Mirroring.

Nastavení	Doplňky	Popis
Sys. bezdrát. LAN	802.11a/g/n 802.11g/n	Slouží k nastavení způsobu komunikace mezi projektorem a mobilním přístrojem.
Optimalizovat výkon	1 2 3 4	Slouží k úpravám rychlosti/kvality funkce Screen Mirroring. 1: zvyšuje kvalitu obrazu. 4: zvyšuje rychlost zpracování.
Režim připojení	PIN/PBC PIN	Slouží k výběru typu WPS (Wi-Fi Protected Setup) při bezdrátovém připojení k síti. Výběrem <b>PIN</b> zlepšíte zabezpečení připojení. Pokud váš mobilní přístroj podporuje pouze připojení PBC, vyberte volbu <b>PIN/PBC</b> .
Poznámka ke kódu PIN	Zapnuto Vypnuto	Nastavením na <b>Zapnuto</b> se zobrazí kód PIN na promítaném obraze při promítání vstupních zdrojů jiných, než Screen Mirroring.
Reset	—	Slouží k obnovení výchozích hodnot všech nastavení v nabídce <b>Nast. Screen Mirroring</b> .

## Související odkazy

- "Síťová nastavení projektoru - Nabídka Síť" [s.141](#)

## Nabídka Síť - nabídka Základní

V nabídce **Základní** lze vybírat základní nastavení sítě.

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Základní

Základní ↗  
Bezdrát. LAN  
Zabezpečení  
Kabelová LAN  
Mail  
Další  
Reset  
Dokončeno

Zpět ↗  
Název projektoru  
Heslo k PJ linku  
Příst. heslo na web  
Heslo projektoru Vypnuto

Nastavení	Doplňky	Popis
Název projektoru	Až 16 alfanumerických znaků	Zadejte název pro identifikaci projektoru v síti.
Heslo k PJ linku	Až 32 alfanumerických znaků	Zadejte heslo pro ovládání projektoru pomocí protokolu PjLink.
Příst. heslo na web	Až 8 alfanumerických znaků	Zadejte heslo pro přístup k projektoru prostřednictvím webu. (Výchozí uživatelské jméno je EPSONWEB; výchozí heslo je admin.)
Heslo projektoru	Zapnuto Vypnuto	V případě nastavení <b>Zapnuto</b> se aktivuje bezpečnostní heslo, které zabraňuje přístup k projektoru komukoli, kdo se s ním nenachází v jedné místnosti. Chcete-li získat přístup k projektoru, musíte zadat zobrazené náhodné heslo z počítače pomocí softwaru EasyMP Network Projection a EasyMP Multi PC Projection.

## Související odkazy

- "Síťová nastavení projektoru - Nabídka Síť" [s.141](#)

## Nabídka Síť - nabídka Bezdrátová síť LAN

V nabídce **Bezdrátová síť LAN** lze provádět nastavení bezdrátové místní sítě LAN (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Bezdrát. LAN

Základní  
Bezdrát. LAN ↗  
Zabezpečení  
Kabelová LAN  
Mail  
Další  
Reset  
Dokončeno

Zpět ↗  
Režim připojení Rychlý  
Kanál 1ch  
SSID Auto Nastav. Vypnuto  
SSID  
Hledat přístupový bod  
Nastavení IP  
SSID displej Vypnuto  
Zobrazení adr. IP Vypnuto

Nastavení	Doplňky	Popis
Režim připojení	Rychlý Pokročilý	<p>Vyberte typ bezdrátového připojení:</p> <p><b>Rychlý:</b> umožňuje rychlé připojení k jednomu počítači.</p> <p>Pro připojení v režimu připojení Rychlý použijte software EasyMP Network Projection. Jestliže nastavíte položku <b>SSID Auto Nastav.</b> na <b>Zapnuto</b>, z projektoru se stane snadno přístupný bod. V opačném případě bude připojení navázáno v režimu Adhoc.</p> <p><b>Pokročilý:</b> umožňuje připojovat se k počítačům prostřednictvím bezdrátového síťového přístupového bodu. Připojení je navázáno v režimu Infrastruktura.</p>

Nastavení	Doplňky	Popis
Kanál	1ch 6ch 11ch	V režimu připojení <b>Rychlý</b> slouží k výběru frekvenčního pásma (kanálu) používaného bezdrátovou místní sítí LAN.
SSID Auto Nastav.	Zapnuto Vypnuto	Zapne automatické generování SSID v režimu připojení <b>Rychlý</b> ; při nastavení <b>Zapnuto</b> urychlí vyhledávání projektoru; pokud se současně připojujete k více počítačům, použijte nastavení <b>Vypnuto</b> .
SSID	Až 32 alfanumerických znaků	Slouží k nastavení SSID (název sítě) systému bezdrátové místní sítě LAN, ke které se projektor připojuje. Nastavte SSID jako prázdné nebo na možnost <b>Libovolné</b> , chcete-li vytvořit Libovolné připojení.
Hledat přístupový bod	Hledání zobrazení	Slouží k vyhledávání dostupných přístupových bodů bezdrátové sítě v režimu připojení <b>Pokročilý</b> . V závislosti na nastavení přístupových bodů se některé nemusí na tomto seznamu zobrazit. Zabezpečení musíte nastavit odděleně.
Nastavení IP	DHCP Adresa IP Maska podsítě Adresa brány	<b>DHCP</b> : nastavte na <b>Zapnuto</b> pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky; při nastavení <b>Vypnuto</b> zadejte ručně síťové údaje <b>Adresa IP</b> , <b>Maska podsítě</b> a <b>Adresa brány</b> pomocí číslic 0 až 255 v každém adresním poli. Nepoužívejte tyto adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje číslo od 0 do 255) pro adresu IP a adresu brány a 0.0.0.0 a 255.255.255.255 pro masku podsítě.

Nastavení	Doplňky	Popis
SSID displej	Zapnuto Vypnuto	Vyberte, zda se má na obrazovce pohotovostního režimu sítě zobrazovat SSID.
Zobrazení adresy IP	Zapnuto Vypnuto	Vyberte, zda se má na obrazovce pohotovostního režimu sítě zobrazovat adresa IP.

## Související odkazy

- "Síťová nastavení projektoru - Nabídka Síť" [s.141](#)

## Nabídka Síť - nabídka Zabezpečení

Nastavení v nabídce **Zabezpečení** umožňují vybrat typ a nastavení zabezpečení, která odpovídají síti, ke které připojujete projektor (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Zabezpečení

Základní
Bezdrát. LAN
**Zabezpečení**
Kabelová LAN
Mail
Další
Reset
Dokončeno

Zpět

Zabezpečení
Heslo

Nastavení	Doplňky	Popis
Zabezpečení	Ne WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	Slouží k výběru typu zabezpečení v bezdrátové síti. Při nastavování zabezpečení postupujte podle pokynů správce síťového systému, ke kterému se chcete připojit.
Heslo	Různá hesla od 8 do 32 znaků	Pro zabezpečení <b>WPA2-PSK</b> a <b>WPA/WPA2-PSK</b> bude vybráno předsdílené heslo používané v síti. Po zadání hesla a stisknutí tlačítka [Enter] bude hodnota nastavena a zobrazena jako hvězdička (*). Při připojování pomocí EasyMP Network Projection není třeba v počítači zadávat heslo, pokud nebylo změněno výchozí. Pro zajištění zabezpečení doporučujeme hesla pravidelně měnit. Když se nastavení sítě vrátí na výchozí hodnoty, heslo je nastaveno na výchozí.

### Typ zabezpečení

Je-li nainstalován volitelný modul bezdrátové sítě LAN a používá se v režimu připojení Pokročilý, důrazně se doporučuje nastavit úroveň zabezpečení.

WPA je standard šifrování, který vylepšuje zabezpečení bezdrátových sítí. Tento projektor podporuje metody šifrování TKIP a AES.

WPA rovněž obsahuje funkce ověření uživatele. Ověření WPA nabízí dva způsoby: pomocí ověřovacího serveru nebo ověření mezi počítačem a přístupovým bodem bez použití serveru. Projektor podporuje druhou uvedenou metodu – bez serveru.



Nastavení podrobností proveďte podle pokynů správce sítě.

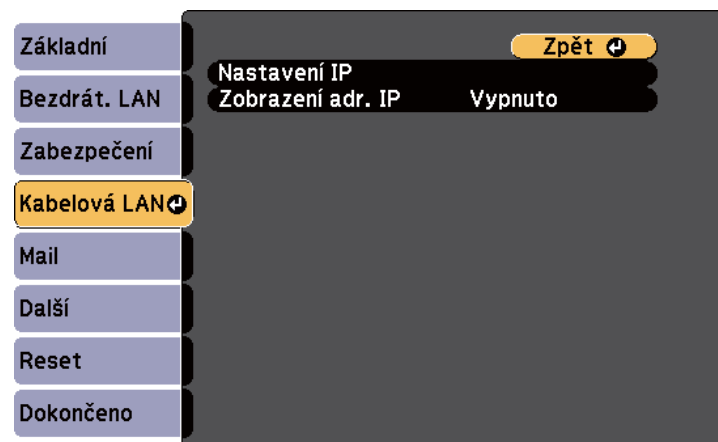
### Související odkazy

- "Sítová nastavení projektoru - Nabídka Sít'" [s.141](#)

## Nabídka Sít' - nabídka Kabelová LAN

Nabídka **Kabelová LAN** umožňuje provádět nastavení drátové místní sítě LAN.

☛ Sít' > Na konfiguraci sítě > Kabelová LAN



Nastavení	Doplňky	Popis
Nastavení IP	DHCP Adresa IP Maska podsítě Adresa brány	<b>DHCP:</b> nastavte na <b>Zapnuto</b> pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky; při nastavení <b>Vypnuto</b> zadejte ručně síťové údaje <b>Adresa IP</b> , <b>Maska podsítě</b> a <b>Adresa brány</b> pomocí číslic 0 až 255 v každém adresním poli.  Nepoužívejte tyto adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje číslo od 0 do 255) pro adresu IP a adresu brány a 0.0.0.0 a 255.255.255.255 pro masku podsítě.
Zobrazení adresy IP	Zapnuto Vypnuto	Vyberte, zda se má na obrazovce pohotovostního režimu sítě zobrazovat adresa IP.

## Související odkazy

- "Síťová nastavení projektoru - Nabídka Síť" [s.141](#)

## Nabídka Síť - nabídka Mail

Nastavení v nabídce **Mail** umožňují přijmout e-mailové oznámení, dojde-li k problému nebo upozornění v projektoru.

☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Mail**



Nastavení	Doplňky	Popis
Mailová zpráva	Zapnuto Vypnuto	Nastavíte-li možnost <b>Zapnuto</b> , bude na předem nastavené e-mailové adresy odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování.
SMTP server	adresa IP	Zadejte adresu IP serveru SMTP protokolu pomocí číslic 0 až 255 v každém adresním řádku.  Nepoužívejte tyto adresy: 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255).
Č. portu	1 až 65535 (výchozí je 25)	Vyberte číslo pro Číslo portu serveru SMTP.
Nastavení adresy 1 Nastavení adresy 2 Nastavení adresy 3	Až 32 alfanumerických znaků	Zadejte e-mailovou adresu a vyberte upozornění, která chcete přijímat. Zopakujte až pro maximálně 3 adresy.

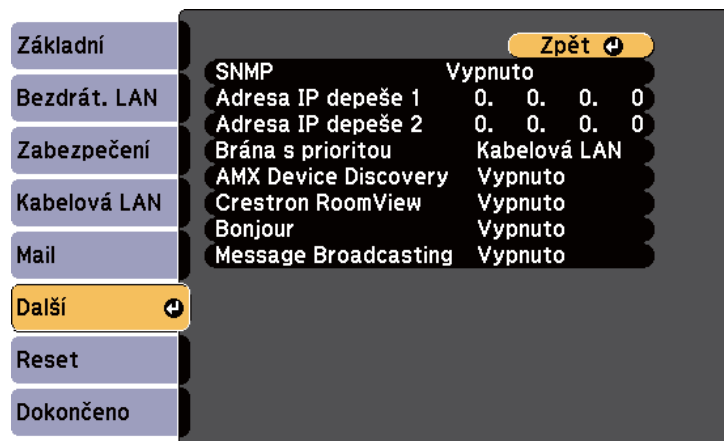
## Související odkazy

- "Síťová nastavení projektoru - Nabídka Síť" [s.141](#)

## Nabídka Síť - nabídka Další

V nabídce **Další** lze vybírat další síťová nastavení.

☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Další**



Nastavení	Doplňky	Popis
SNMP	Zapnuto Vypnuto	Použijete-li nastavení <b>Zapnuto</b> , bude se projektor sledovat pomocí SNMP. Pokud chcete sledovat projektor, musíte do počítače nainstalovat program pro správu SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě. Výchozí hodnota je <b>Vypnuto</b> .
Adresa IP depeše 1 Adresa IP depeše 2	adresa IP	Zadejte maximálně 2 adresy IP pro přijímání oznámení SNMP (v každém adresním poli použijte číslice 0 až 255). Nepoužívejte tyto adresy: 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255).

Nastavení	Doplňky	Popis
Brána s prioritou	Kabelová LAN Bezdrátová síť LAN	Můžete nastavit bránu s prioritou.
AMX Device Discovery	Zapnuto Vypnuto	Chcete-li povolit detekování projektoru funkcí AMX Device Discovery, vyberte nastavení <b>Zapnuto</b> .
Crestron RoomView	Zapnuto Vypnuto	Nastavte na <b>Zapnuto</b> , pouze v případě, že se pro monitorování nebo ovládání monitoru po síti používá funkce Crestron RoomView.  Aktivací funkce Crestron RoomView se deaktivuje funkce Epson Message Broadcasting v softwaru EasyMP Monitor.
Bonjour	Zapnuto Vypnuto	Nastavte na <b>Zapnuto</b> , když se připojíte k síti pomocí služby Bonjour. Další informace o službě Bonjour naleznete na webových stránkách společnosti Apple. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
Message Broadcasting	Zapnuto Vypnuto	Nastavením <b>Zapnuto</b> aktivujete funkci EPSON Message Broadcasting. Funkci Message Broadcasting a návod na její použití můžete stáhnout na této webové stránce. <a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a>

### Související odkazy

- "Síťová nastavení projektoru - Nabídka Síť" [s.141](#)
- "Podpora systému Crestron RoomView" [s.124](#)

## Nabídka Sít - nabídka Reset

Nabídka **Reset** umožňuje resetovat všechna síťová nastavení.

☛ Sít > Na konfiguraci sítě > Reset



Nastavení	Doplňky	Popis
Resetovat síťová nastavení.	Ano Ne	Výběrem volby <b>Ano</b> resetujete všechna síťová nastavení.

### Související odkazy

- "Sítová nastavení projektoru - Nabídka Sít" [s.141](#)



Nastavení v nabídce **ECO** umožňují přizpůsobovat funkce projektoru pro řízení spotřeby. Po výběru některého nastavení řízení spotřeby se vedle položky nabídky zobrazí ikona listu.



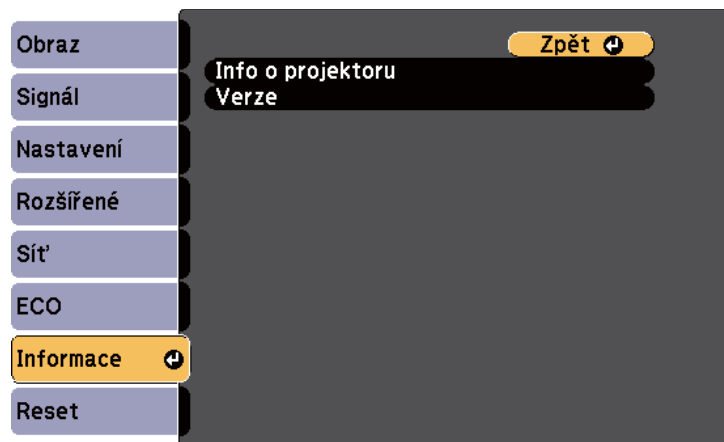
Nastavení	Doplňky	Popis
Příkon	Auto Normální ECO	Slouží k výběru režimu jasu lampy projektoru: <b>Automaticky:</b> nastaví projektor tak, aby upravoval optimální jas lampy podle aktuální potřeby. <b>Normální:</b> nastaví maximální jas lampy. <b>ECO:</b> omezuje jas lampy a hluk ventilátoru, šetří energii a prodlužuje životnost lampy. Při používání ve vysokých nadmořských výškách nebo na místech s vysokými teplotami nelze vybírat nastavení.
Klidový režim	Zapnuto Vypnuto	Automaticky vypne projektor po uplynutí intervalu nečinnosti (když <b>Zapnuto</b> ).

Nastavení	Doplňky	Popis
Čas úsp. režimu	1 až 30 minut	Slouží k nastavení intervalu pro Klidový režim.
Čas krytu čočky	Zapnuto Vypnuto	Automaticky vypne projektor po 30 minutách po zavření krytu čočky (když <b>Zapnuto</b> ).
Časovač vypnutí A/V	Zapnuto Vypnuto	Automaticky vypne projektor po 30 minutách, pokud byl aktivován režim <b>Vypnout A/V</b> (když <b>Zapnuto</b> ).
Pohotovostní režim	Komunikace zap. Komunikace vyp.	<b>Komunikace zap.</b> znamená, že když se projektor nachází v pohotovostním režimu, lze jej monitorovat prostřednictvím sítě. Aktivací tohoto nastavení povolíte provádění následujících operací, když se projektor nachází v pohotovostním režimu: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě</li> <li>• Vysílání zvuku a obrazu do externího zařízení (položka <b>Výstup A/V</b> musí být nastavena na <b>Vždy</b>)  🔍 <b>Rozšířené</b> &gt; <b>Nastavení A/V</b> &gt; <b>Výstup A/V</b></li> </ul>
Zobrazení ECO	Zapnuto Vypnuto	Zobrazí ikonu listu v levém dolním rohu promítaného obrazu, která označuje režim řízení spotřeby, když se změní jas lampy (když <b>Zapnuto</b> ).
Reset	—	Obnoví výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>ECO</b> , kromě položky <b>Pohotovostní režim</b> .

## Související odkazy

- "Úpravy nastavení nabídky" [s.130](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.138](#)

V nabídce **Informace** se zobrazují informace o projektoru a verzi. V této nabídce ovšem nelze měnit žádná nastavení.



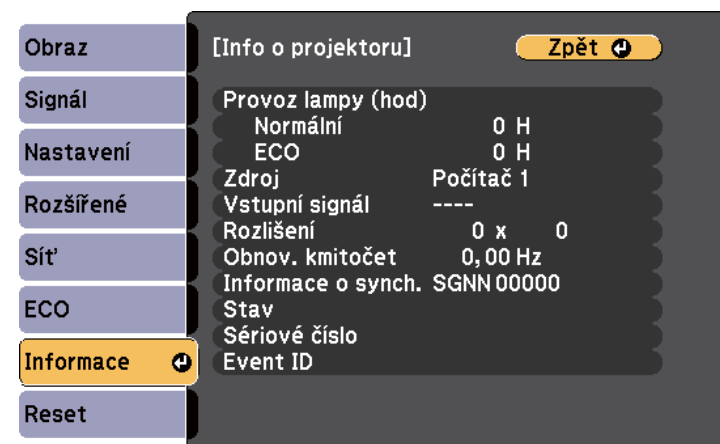
Položka Informace	Popis
Info o projektoru	Zobrazuje informace o projektoru.
Verze	Zobrazuje verzi firmwaru <b>Main</b> , <b>Video</b> a <b>Video2</b> .

## Související odkazy

- "Úpravy nastavení nabídky" [s.130](#)
- "Nabídka Info - nabídka Info o projektoru" [s.150](#)

## Nabídka Info - nabídka Info o projektoru

V nabídce **Info o projektoru** v nabídce **Info** projektoru lze zobrazit informace o projektoru a zdrojích vstupu.



Dostupná nastavení závisí na aktuálním zdroji vstupu. Počítadlo hodin lampy začne odměřovat až po 10 hodinách používání lampy.

Položka Informace	Popis
Provoz lampy (hod)	Zobrazuje délku používání lampy v hodinách (H) v režimech <b>Normální</b> a <b>ECO</b> Příkon; pokud jsou tyto údaje zobrazeny žlutě, co nejdříve si poříďte originální náhradní lampu Epson.
Zdroj	Zobrazuje název portu, ke kterému je připojen aktuální zdroj vstupu.
Vstupní signál	Zobrazuje nastavení vstupního signálu aktuálního zdroje vstupu.
Rozlišení	Zobrazuje rozlišení aktuálního zdroje vstupu.
Videosignál	Zobrazuje nastavení signálu videa aktuálního zdroje vstupu.
Obnov. kmitočet	Zobrazuje obnovovací kmitočet aktuálního zdroje vstupu.
Informace o synch.	Zobrazuje informace, které jsou určeny pro servisního technika.

Položka Informace	Popis
Stav	Zobrazuje informace o problémech projektoru, které jsou určeny pro servisního technika.
Sériové číslo	Zobrazí sériové číslo projektoru.
Event ID	Zobrazuje ID události, které odpovídá konkrétnímu problému projektoru; viz seznam kódů ID událostí.

## Související odkazy

- "Zobrazení informací o projektoru - Nabídka Informace" [s.150](#)
- "Seznam kódů ID událostí" [s.151](#)

## Seznam kódů ID událostí

Pokud je v části **Event ID** v nabídce **Informace** zobrazeno číslo kódu, podle tohoto kódu vyhledejte v seznamu kódů ID událostí příslušné řešení problému projektoru.

Pokud problém nelze odstranit, obraťte se na správce sítě nebo na technickou podporu společnosti Epson.

Event ID	Příčina a řešení
0432	Síťový software se nespustil. Vypněte a znovu zapněte projektor.
0435	
0434	Nestabilní síťová komunikace. Zkontrolujte stav síťové komunikace, chvílku počkejte a potom se zkuste znovu připojit k síti.
0481	
0482	
0485	
0433	Nelze zobrazit přenesené snímky. Restartujte síťový software.
0484	Komunikace s počítačem byla přerušena. Restartujte síťový software.
0483	Síťový software byl neočekávaně ukončen. Zkontrolujte stav síťové komunikace, vypněte a znovu zapněte projektor.

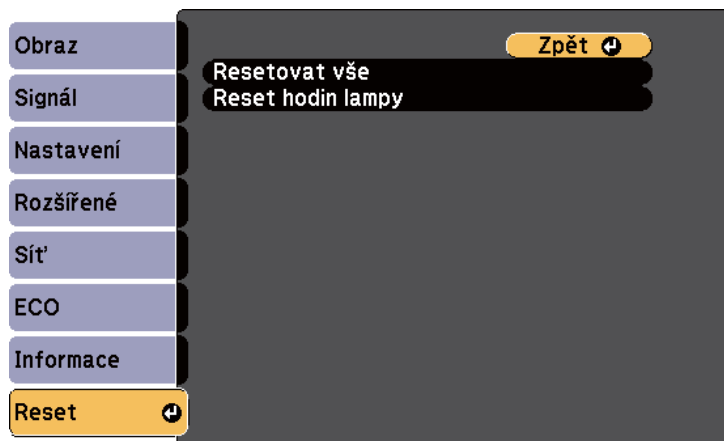
Event ID	Příčina a řešení
04FE	
0479	Došlo k systémové chybě projektoru. Vypněte a znovu zapněte projektor.
04FF	
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným identifikátorem SSID. Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Typ autentifikace WPA/WPA2 se neshoduje. Zkontrolujte, zda jsou správná nastavení zabezpečení bezdrátové sítě.
0893	Typ šifrování TKIP/AES se neshoduje. Zkontrolujte, zda jsou správná nastavení zabezpečení bezdrátové sítě.
0894	Komunikace s neautorizovaným přístupovým bodem byla přerušena. Kontaktujte správce sítě.
0898	Chyba komunikace s DHCP. Zkontroluje, zda server DHCP funguje správně. Nepoužíváte-li protokol DHCP, nastavte položku <b>DHCP</b> na <b>Vypnuto</b> v nabídce <b>Síť</b> projektoru. ☛ <b>Síť &gt; Bezdrát. LAN &gt; Nastavení IP &gt; DHCP</b> ☛ <b>Síť &gt; Kabelová LAN &gt; Nastavení IP &gt; DHCP</b>
0899	Další chyby komunikace.

## Související odkazy

- "Nabídka Info - nabídka Info o projektoru" [s.150](#)

Volba **Resetovat vše** v nabídce **Reset** umožňuje obnovit výchozí hodnoty většiny nastavení projektoru.

Při výměně lampy lze rovněž resetovat počítadlo hodin lampy projektoru pomocí volby **Reset hodin lampy**.



Volbou **Resetovat vše** lze resetovat následující nastavení:

- Vstupní signál
- Uživatelské logo
- Více obrazovek
- Nastavení plánu
- Jazyk
- Datum a čas
- Položky nabídky **Síť**
- Provoz lampy (hod)
- Heslo

#### Související odkazy

- "Úpravy nastavení nabídky" [s.130](#)

Po výběru nastavení nabídek jednoho projektoru můžete tato nastavení uložit na jednotku USB flash nebo v počítači připojeném kabelem USB a zkopírovat nastavení do jiného projektoru stejného modelu.

Následující nastavení nabídek se do druhého projektoru nekopírují.

- Nastavení nabídky **Síť** (vyjma nabídky **Mail** a nabídky **Další**)
- Položky **Provoz lampy (hod)** a **Stav** v nabídce **Informace**



Dávkové nastavení proveďte před úpravami nastavení obrazu, například Lichoběžník. Hodnoty nastavení obrazu budou rovněž použity u dalšího projektoru a úpravy provedené před použitím dávkové funkce bude přepsány.

Při kopírování nastavení nabídek z jednoho projektoru do druhého se zkopíruje rovněž uživatelské logo. Neregistrujte informace, které nechcete sdílet mezi více projektory jako uživatelské logo.



## Výstraha

Společnost Epson nenese žádnou odpovědnost za chyby při dávkovém nastavení a související náklady na opravu z důvodu výpadků dodávek elektrické energie, chyb komunikace nebo jiných problémů, které mohou takové chyby zapříčinit.

### Související odkazy

- "Úpravy nastavení nabídky" [s.130](#)
- "Postup při dávkovém nastavení pomocí jednotky USB Flash" [s.153](#)
- "Postup při dávkovém nastavení pomocí kabelu USB" [s.154](#)

## Postup při dávkovém nastavení pomocí jednotky USB Flash

Je možné kopírovat nastavení nabídky z jednoho projektoru do jiného projektoru stejného modelu pomocí jednotky USB flash.



Jednotka USB flash musí používat formát FAT a nesmí obsahovat žádnou bezpečnostní funkci. Před použitím pro dávkové nastavení odstraněte z jednotky veškeré soubory; v opačném případě nemusí být nastavení uložena správně.

- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, zda žádný z indikátorů na projektoru nesvítí.
- 2** Připojte prázdnou jednotku USB flash přímo k portu USB-A projektoru.
- 3** Stiskněte a podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.
- 4** Po rozsvícení všech indikátorů projektoru uvolněte tlačítko [Esc]. Když indikátory začnou blikat, soubor dávkového nastavení je zapisován na jednotku USB flash. Po dokončení zápisu se projektor vypne.



## Výstraha

Během zapisování souboru neodpojujte napájecí kabel ani jednotku USB flash od projektoru. Pokud je odpojen napájecí kabel nebo jednotka, projektor se nemusí spustit správně.

- 5** Odpojte jednotku USB flash.



Název souboru dávkového nastavení je PJCONFDATA.bin. Pokud je třeba tento název souboru změnit, vložte text za PJCONFDATA za použití pouze alfanumerických znaků. Změníte-li část PJCONFDATA názvu souboru, projektor pravděpodobně nerozpozná soubor správně.

- 6** Odpojte napájecí kabel od projektoru, do kterého chcete zkopírovat nastavení, a zkontrolujte, zda nesvítí žádný indikátor projektoru.
- 7** Připojte jednotku USB flash s uloženým souborem dávkového nastavení k portu USB-A projektoru.
- 8** Stiskněte a podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.
- 9** Po rozsvícení všech indikátorů projektoru uvolněte tlačítko [Menu]. (Indikátor bude svítit přibližně 75 sekund.)  
Jakmile všechny indikátory začnou blikat, probíhá zápis nastavení. Po dokončení zápisu se projektor vypne.



## Výstraha

Během zapisování souboru neodpojujte napájecí kabel ani jednotku USB flash od projektoru. Pokud je odpojen napájecí kabel nebo jednotka, projektor se nemusí spustit správně.

- 10** Odpojte jednotku USB flash.

### Související odkazy

- "Kopírování nastavení nabídek do jiného projektoru (Dávkové nastavení)" [s.153](#)

## Postup při dávkovém nastavení pomocí kabelu USB

Je možné kopírovat nastavení nabídky z jednoho projektoru do druhého projektoru stejného modelu propojením počítače a projektoru kabelem USB.



Tuto metodu dávkového nastavení lze použít s operačním systémem Windows XP a novějším nebo s operačním systémem OS X 10.5.3 a novějším.

- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, zda žádný z indikátorů na projektoru nesvítí.
- 2** Připojte kabel USB k portu USB počítače a portu USB-B projektoru.
- 3** Stiskněte a podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.
- 4** Po rozsvícení všech indikátorů projektoru uvolněte tlačítko [Esc]. Počítač rozpozná tento projektor jako vyměnitelnou jednotku.
- 5** Otevřete ikonu nebo složku vyměnitelné jednotky a uložte soubor dávkového nastavení do počítače.



Název souboru dávkového nastavení je PJCONFDATA.bin. Pokud je třeba tento název souboru změnit, vložte text za PJCONFDATA za použití pouze alfanumerických znaků. Změníte-li část PJCONFDATA názvu souboru, projektor pravděpodobně nerozpozná soubor správně.

- 6** Odpojte zařízení USB (Windows) nebo přetáhněte ikonu vyměnitelné jednotky do koše (OS X).

- 7** Odpojte kabel USB.  
Vypněte projektor.
- 8** Odpojte napájecí kabel od projektoru, do kterého chcete zkopírovat nastavení, a zkontrolujte, zda nesvítí žádný indikátor projektoru.
- 9** Připojte kabel USB k portu USB počítače a portu USB-B projektoru.
- 10** Stiskněte a podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.
- 11** Po rozsvícení všech indikátorů projektoru uvolněte tlačítko [Menu].  
Počítač rozpozná tento projektor jako vyměnitelnou jednotku.
- 12** Zkopírujte soubor dávkového nastavení (PJCONFDATA.bin), který jste uložili v počítači, do složky nejvyšší úrovně vyměnitelné jednotky.



Kromě souboru dávkového nastavení nekopírujte na vyměnitelnou jednotku žádné jiné soubory ani složky.

- 13** Odpojte zařízení USB (Windows) nebo přetáhněte ikonu vyměnitelné jednotky do koše (OS X).
- 14** Odpojte kabel USB.  
Jakmile všechny indikátory začnou blikat, probíhá zápis nastavení. Po dokončení zápisu se projektor vypne.



### Výstraha

Během zapisování souboru neodpojujte napájecí kabel od projektoru. Pokud je napájecí kabel odpojen, projektor se nemusí spustit správně.

#### Související odkazy

- "Kopírování nastavení nabídek do jiného projektoru (Dávkové nastavení)" [s.153](#)

# Údržba projektoru

Je třeba pravidelně čistit objektiv projektoru, vzduchový filtr a větrací otvory, aby se zabránilo omezení větrání a přehřívání projektoru.

Uživatel smí provádět pouze výměnu lampy, vzduchového filtru a baterií v dálkovém ovladači. Je-li třeba provést výměnu jiného dílu, kontaktujte společnost Epson nebo autorizované servisní středisko Epson.

## Varování

Před čištěním některé části projektoru přístroj vypněte a odpojte napájecí kabel. Není-li v tomto návodu výslovně uvedeno jinak, zásadně neotevírejte žádný kryt na projektoru. Nebezpečně vysoké napětí uvnitř projektoru může způsobit vážné zranění.

### Související odkazy

- "Čištění objektivu" [s.157](#)
- "Čištění skříně projektoru" [s.158](#)
- "Údržba vzduchového filtru a větracích otvorů" [s.159](#)
- "Údržba lampy projektoru" [s.161](#)
- "Výměna baterií v dálkovém ovladači" [s.166](#)



Objektiv projektoru čistěte pravidelně nebo když zaregistrujete prach nebo šmouhy na jeho povrchu.

- Při odstraňování prachu nebo šmouh opatrně otřete objektiv speciálním papírem na čištění optiky.
- Je-li třeba odstranit silné šmouhy, navlhčete měkký a netřepivý hadřík čističem na optiku a objektiv opatrně otřete. Nestříkejte ani nenanášejte žádnou tekutinu přímo na objektiv.



## Varování

Nepoužívejte čistič na optiku, který obsahuje hořlavý plyn. Žár z lampy projektoru by mohl způsobit požár.

## Upozornění

Objektiv nečistěte čističem skla ani žádnými hrubými materiály a nevystavujte objektiv úderům; v opačném případě by mohlo dojít k jeho poškození. Nepoužívejte stlačený vzduch nebo plyny, které mohou zanechávat hořlavé zbytky.

## Související odkazy

- "Údržba projektoru" [s.156](#)

Před čištěním skříně projektoru přístroj vypněte a odpojte napájecí kabel.

- Prach nebo nečistoty odstraňte měkkým, suchým a netřepivým hadříkem.
- Silné nečistoty odstraňte měkkým hadříkem navlhčeným ve vodě a jemném mýdlovém prostředku. Nestříkejte tekutiny přímo na projektor.

## Upozornění

K čištění projektoru nepoužívejte vosk, alkohol, benzín, ředidlo ani jiné chemické látky. Tyto látky mohou poškodit skříň přístroje. Nepoužívejte stlačený vzduch nebo plyny, které mohou zanechávat hořlavé zbytky.

## Související odkazy

- "Údržba projektoru" [s.156](#)

Je důležité provádět pravidelnou údržbu filtru projektoru. Když se zobrazí upozornění na vysokou teplotu uvnitř projektoru, vyčistěte vzduchový filtr. Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.

## Upozornění

Není-li prováděna pravidelná údržba, projektor Epson vás upozorní, když teplota uvnitř projektoru dosáhne vysoké úrovně. Nečekejte s údržbou filtru projektoru, až se toto varování zobrazí, protože dlouhodobé vystavení vysokým teplotám může zkrátit životnost projektoru nebo lampy.

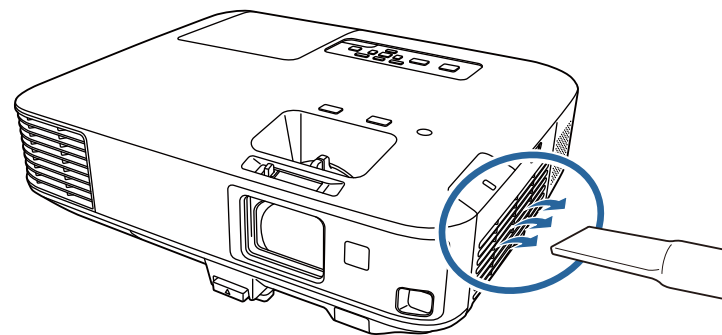
### Související odkazy

- "Údržba projektoru" [s.156](#)
- "Čištění vzduchového filtru a větracích otvorů" [s.159](#)
- "Výměna vzduchového filtru" [s.159](#)

## Čištění vzduchového filtru a větracích otvorů

Vyčistěte vzduchový filtr a větrací otvory projektoru, když se v nich nashromáždí prach, nebo když se zobrazí žádost o jejich vyčištění.

- 1** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- 2** Opatrně odstraňte prach malým vysavačem určeným pro počítače nebo velmi jemným štětcem (například malířským).



Vzduchový filtr lze vyjmout a očistit obě strany. Vzduchový filtr neperte ve vodě ani nečistěte čisticími prostředky nebo rozpouštědly.

## Upozornění

Nepoužívejte stlačený vzduch. Plyny mohou zanechat hořlavé zbytky nebo zafoukat prach a nečistoty do objektivu projektoru nebo jiných citlivých částí.

**3**

Pokud prach nelze snadno odstranit nebo pokud je vzduchový filtr poškozený, vyměňte jej.

### Související odkazy

- "Údržba vzduchového filtru a větracích otvorů" [s.159](#)

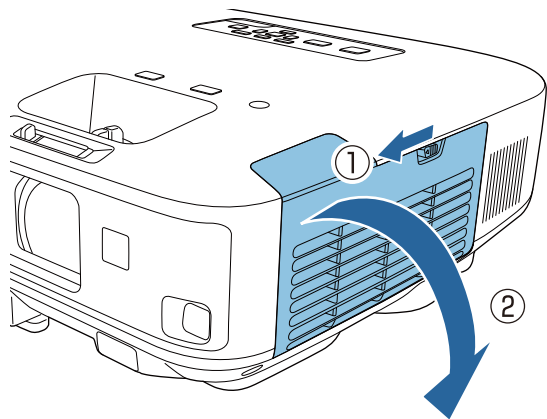
## Výměna vzduchového filtru

V následujících případech je třeba vyměnit vzduchový filtr:

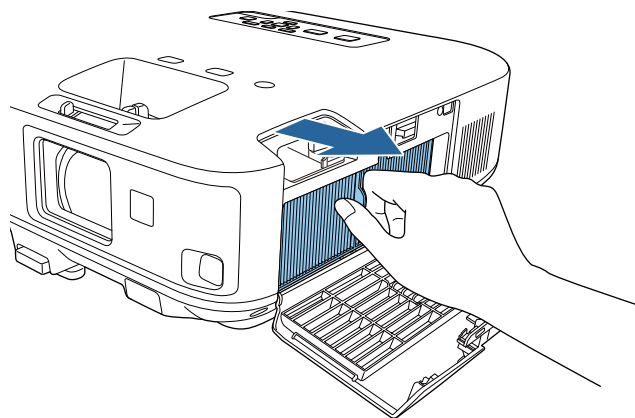
- Výzva k vyčištění nebo výměně vzduchového filtru se zobrazuje i po jeho vyčištění
- Vzduchový filtr je protržený nebo poškozený

Vzduchový filtr lze vyměnit, když je projektor nainstalován na stropě nebo na stole.

- 1** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- 2** Posuňte západku krytu vzduchového filtru a otevřete kryt vzduchového filtru.



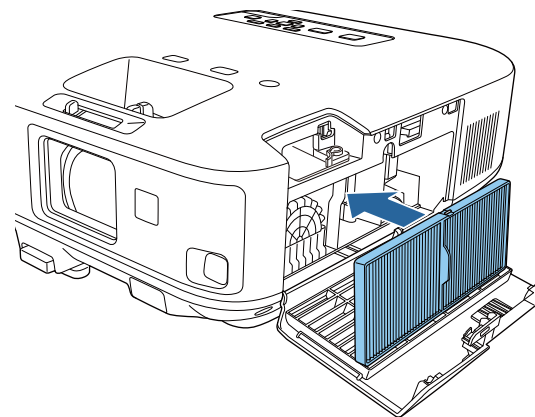
- 3** Vysuňte vzduchový filtr z projektoru.



Použité vzduchové filtry likvidujte podle místních předpisů.

- Rámeček filtru: Polypropylén
- Filtr: Polypropylén

- 4** Vložte nový vzduchový filtr do projektoru podle obrázku a opatrně zatlačte, dokud nezacvakne na místo.



- 5** Zavřete kryt vzduchového filtru.

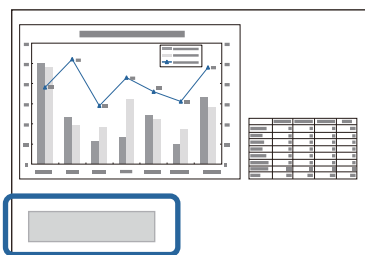
## Související odkazy

- "Údržba vzduchového filtru a větracích otvorů" [s.159](#)
- "Náhradní díly" [s.187](#)

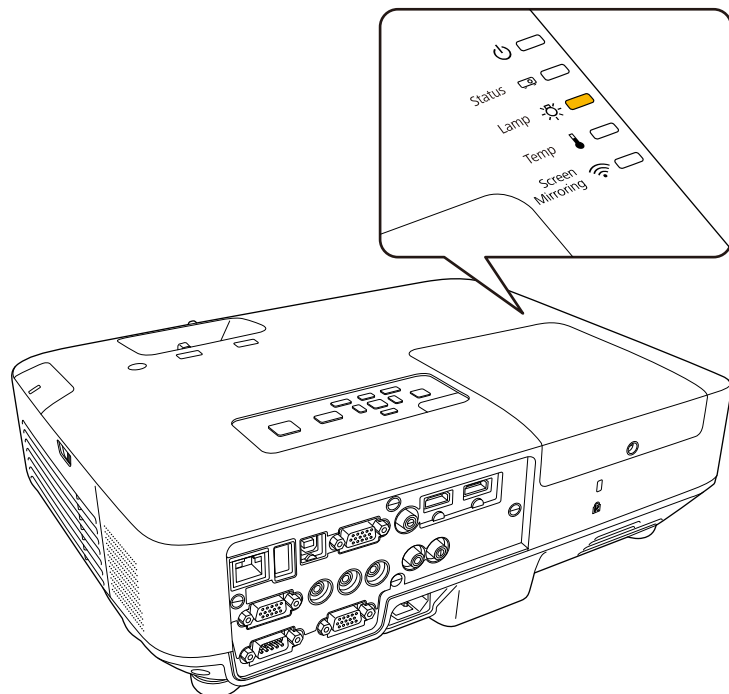
Tento projektor sleduje počet hodin provozu lampy a zobrazuje tento údaj v systému nabídek projektoru.

V následujících případech lampu co nejdříve vyměňte:

- Promítaný obraz ztmavne nebo se zhorší jeho kvalita
- Při zapnutí projektoru se zobrazí výzva k výměně projektoru (zpráva se zobrazí na 30 sekund)



- Indikátor lampy projektoru bliká oranžově



## Upozornění

- Výzva k výměně lampy je nastavena tak, aby se zobrazila po následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu.
  - Když je položka **Příkon** nastavena na **Normální** v nabídce **ECO** projektoru: Přibližně 2 900 hodin
  - Když je položka **Příkon** nastavena na **ECO** v nabídce **ECO** projektoru: cca 3 900 hodin
- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.
- Doporučujeme originální náhradní lampy Epson. Použití neoriginálních lamp může snížit kvalitu a bezpečnost promítání. Na poškození nebo závadu způsobenou použitím neoriginálních lamp se nemusí vztahovat záruka společnosti Epson.

## Související odkazy

- "Údržba projektoru" [s.156](#)
- "Výměna lampy" [s.161](#)
- "Vynulování počítadla hodin lampy" [s.164](#)

## Výměna lampy

Lampu lze vyměnit i v případě, že je projektor nainstalován na stropě.

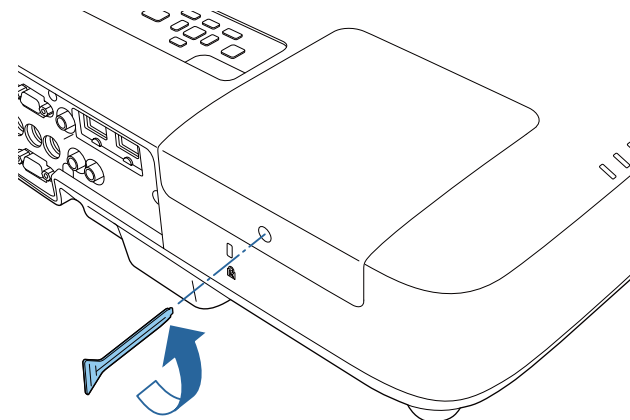
## **Varování**

- Před výměnou nechte lampu zcela vychladnout, aby nedošlo ke zranění.
- Lampu nikdy nedemontujte ani nepředělávejte. V případě instalace upravené nebo demontované lampy hrozí nebezpečí požáru, úrazu elektrickým proudem, poškození nebo zranění.

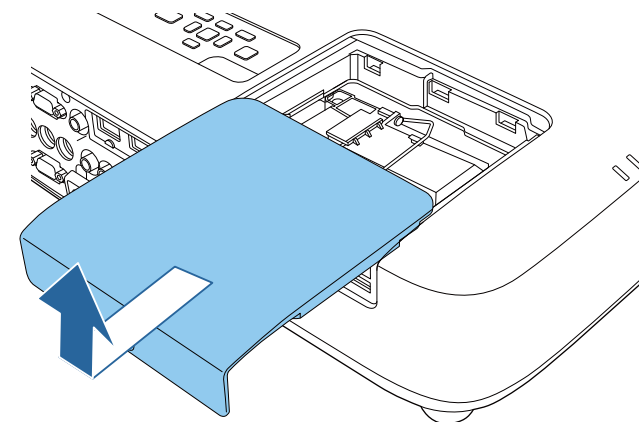
- 1** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- 2** Nechte lampu projektoru vychladnout alespoň jednu hodinu.
- 3** Šroubovákem přiloženým k náhradní lampě uvolněte šroubek, který zajišťuje kryt lampy.

## **Varování**

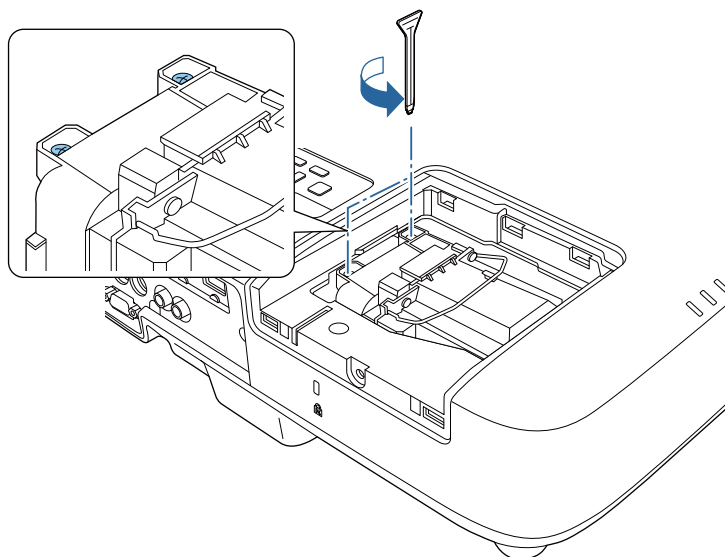
Vyměňovaná lampka může být prasklá. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného pod stropem, vždy předpokládejte, že lampka praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy. Při odstraňování krytu lampy si počínejte opatrně, neboť skleněné části mohou spadnout a způsobit zranění. Pokud se skleněné střepy dostanou do vašich očí nebo úst, neprodleně vyhledejte pomoc místního lékaře.



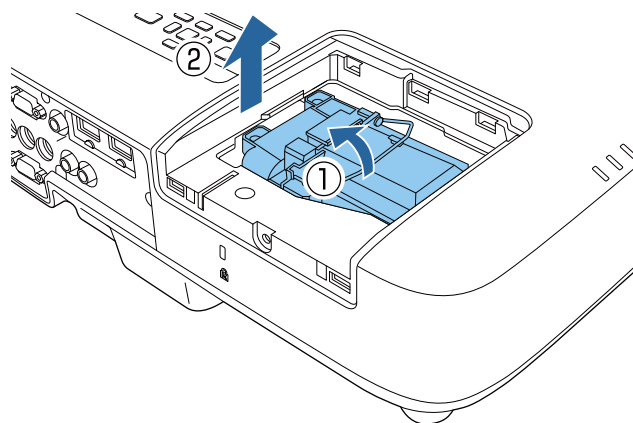
- 4** Vysuňte a sejměte kryt lampy.



- 5** Uvolněte šroubky, které zajišťují lampu k projektoru. Šroubky nelze zcela vyšroubovat.

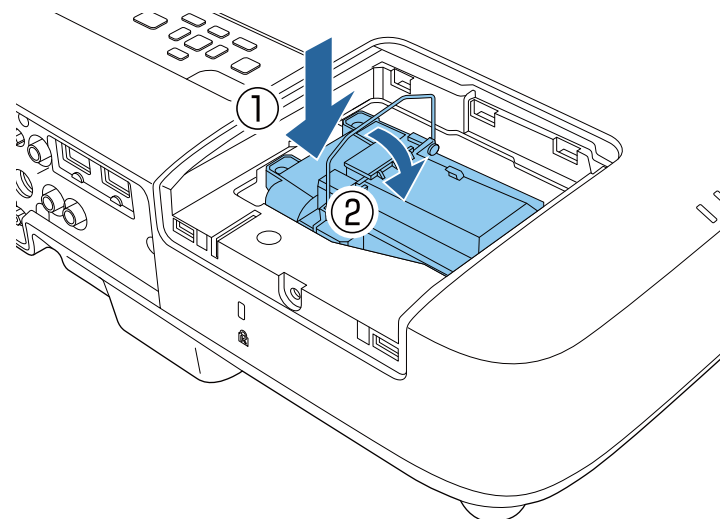


**6** Zvedněte držadlo lampy a opatrně vysuňte lampu z projektoru.



- Pokud při vyjímání lampy zjistíte, že je prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte o pomoc společnost Epson.
- Lampa(y) v tomto přístroji obsahuje(i) rtuť (Hg). Seznamte se s pokyny pro likvidaci nebo recyklaci podle místních zákonů a předpisů. Nesměšujte s běžným odpadem.

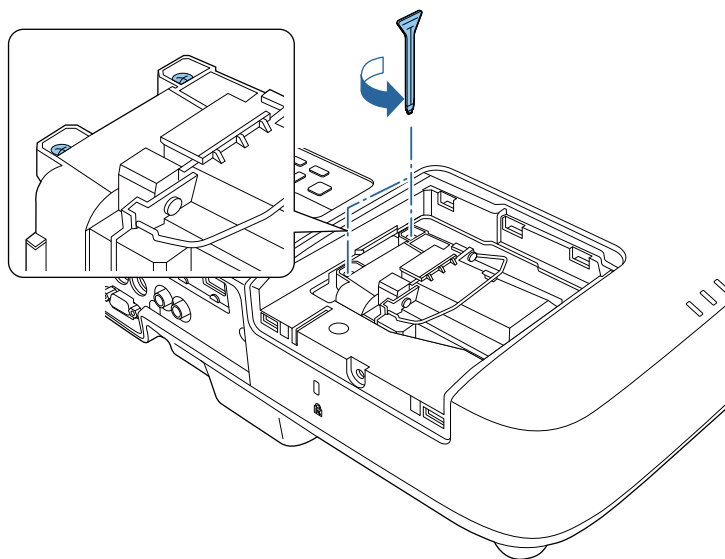
**7** Opatrně zasuněte novou lampu do projektoru. Pokud nejde snadno zasunout, zkontrolujte, zda je správně zorientována. Zatlačte rukojeť směrem dolů.



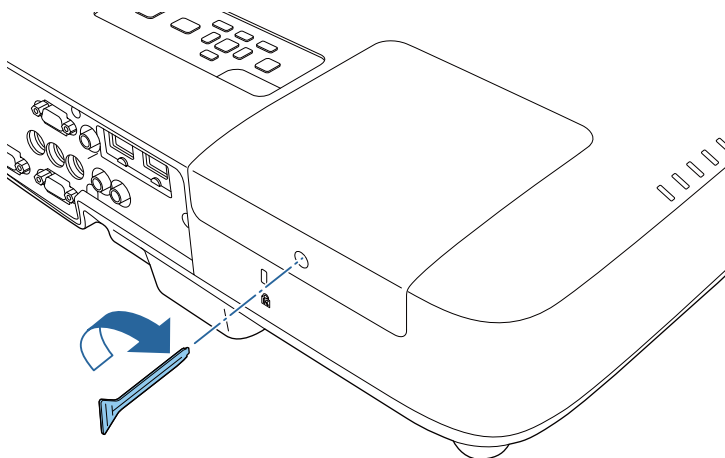
## Upozornění

Nedotýkejte se žádné skleněné části lampy, aby nedošlo k jejímu předčasnému selhání.

**8** Pevně lampu zatlačte a utáhněte zajišťovací šroubky.



**9** Nasadte kryt lampy a zajistete šroubkem.



Zkontrolujte, zda je kryt lampy řádně nasazen; v opačném případě se lampa nerozsvítí.

Vynulujte počítadlo hodin lampy, aby bylo možné sledovat životnost nové lampy.

#### Související odkazy

- "Údržba lampy projektoru" [s.161](#)
- "Náhradní díly" [s.187](#)

## Vynulování počítadla hodin lampy

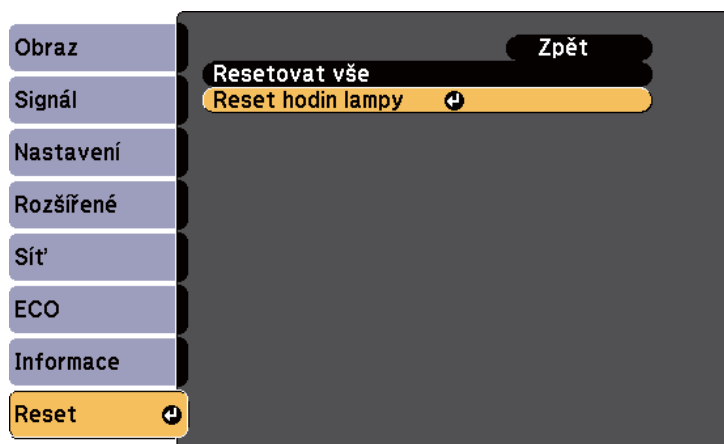
Po výměně lampy projektoru je nezbytné vynulovat počítadlo hodin lampy, aby se odstranila výzva k výměně lampy a aby bylo možné správně sledovat životnost lampy.



Pokud jste lampu nevyměnili, nenulujte počítadlo hodin lampy, aby byly zachovány odpovídající informace o provozu lampy.

- 1** Zapněte projektor.
- 2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 3** Vyberte nabídku **Reset** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4** Vyberte nabídku **Reset hodin lampy** a stiskněte tlačítko [Enter].





Zobrazí se dotaz, zda chcete vynulovat hodiny lampy.

- 5** Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 6** Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

#### Související odkazy

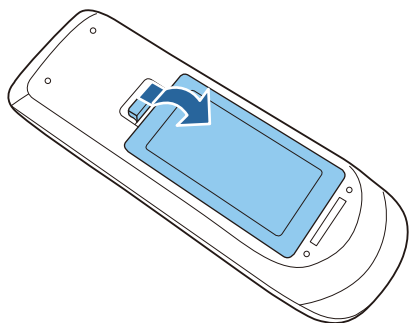
- "Údržba lampy projektoru" [s.161](#)

V dálkovém ovladači jsou použity dvě manganové nebo alkalické baterie formátu AA. Vybité baterie co nejdříve vyměňte.

## Upozornění

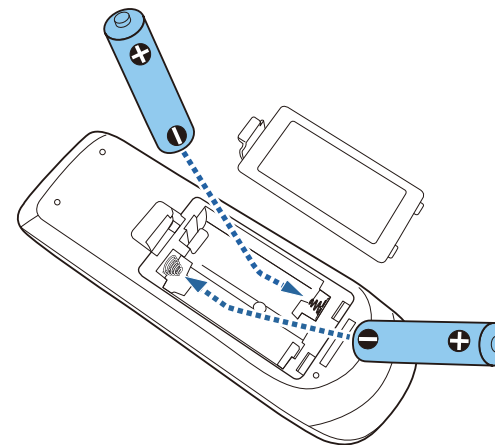
Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte *Bezpečnostní pokyny*.

- 1 Otevřete víčko přihrádky pro baterie podle obrázku.



- 2 Vyměňte staré baterie.

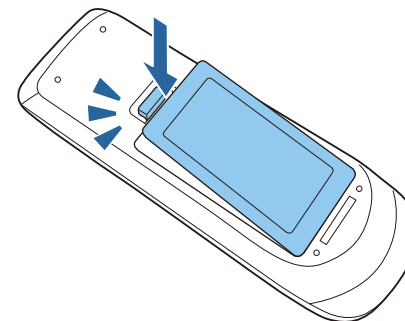
- 3 Vložte baterie tak, aby byly jejich konce + a – zorientovány podle obrázku.



## ⚠ Varování

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (–) uvnitř držáku na baterie. Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

- 4 Zavřete víčko přihrádky a stiskněte jej, aby zaklaplo na místo.



### Související odkazy

- "Údržba projektoru" [s.156](#)

# Řešení problémů

Setkáte-li se při používání projektoru s potížemi, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## Související odkazy

- "Problémy s promítáním" [s.169](#)
- "Stav indikátorů projektoru" [s.170](#)
- "Používání oken nápovědy projektoru" [s.173](#)
- "Odstraňování problémů s obrazem nebo zvukem" [s.174](#)
- "Odstraňování problémů s ovládáním projektoru nebo dálkového ovladače" [s.180](#)
- "Řešení problémů se sítí" [s.182](#)

Pokud projektor nefunguje správně, vypněte jej, odpojte od elektrické zásuvky a potom jej znovu připojte a zapněte.

Pokud problém přetrvává, zkontrolujte, zda jsou splněny následující podmínky:

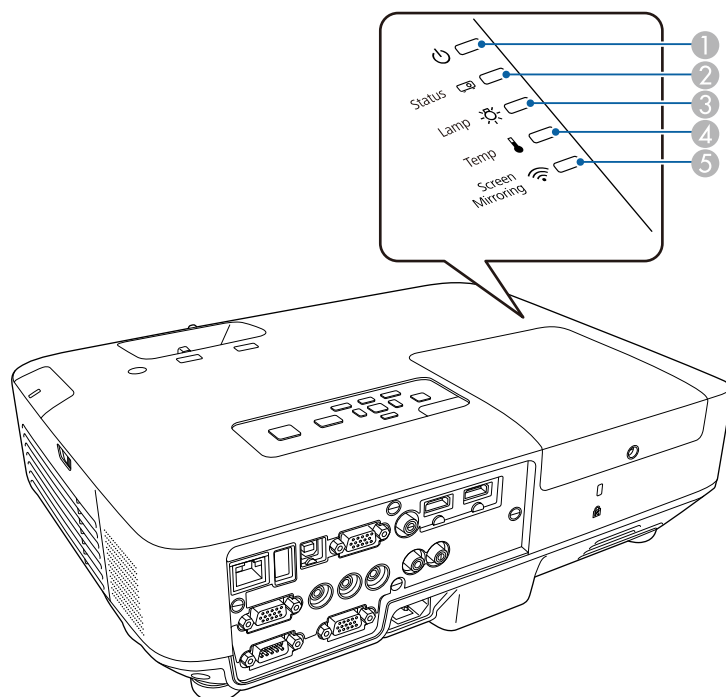
- Indikátory na projektoru mohou signalizovat problém.
- Systém nápovědy projektoru může zobrazovat informace o běžných problémech.
- Řešení uvedená v této příručce mohou pomoci odstranit řadu problémů.

Pokud žádné z těchto řešení problém neodstraní, požádejte společnost Epson o technickou podporu.

## **Související odkazy**

- "Řešení problémů" [s.168](#)

Indikátory na projektoru ukazují jeho stav a upozorňují na případný problém. Zjistíte stav a barvu indikátorů a potom vyhledejte řešení v této tabulce.



- ① Indikátor napájení
- ② Stavový indikátor
- ③ Indikátor lampy
- ④ Indikátor teploty
- ⑤ Indikátor Screen Mirroring (EB-1985WU/EB-1975W)

Indikátory	Stav a řešení
Napájení: Modrý Stav: Modrý Lampa: Vypnuto Teplota: Vypnuto	Normální provoz.
Napájení: Modrý Stav: Bliká modře Lampa: Vypnuto Teplota: Vypnuto	Zahřívání nebo vypínání. Při zahřívání počkejte cca 30 sekund, než se zobrazí obraz. Během zahřívání a vypínání jsou všechna tlačítka deaktivována.
Napájení: Modrý Stav: Vypnuto Lampa: Vypnuto Teplota: Vypnuto	Pohotovostní režim, úsporný režim nebo sledování. Stisknutím vypínače bude zahájeno promítání.
Napájení: Bliká modře Stav: Vypnuto Lampa: Vypnuto Teplota: Vypnuto	Příprava ke sledování.
Napájení: Bliká modře Stav: Změna stavu indikátoru Lampa: Nesvítí (nebo bliká oranžově a je zobrazeno upozornění na životnost lampy) Teplota: Bliká oranžově	Projektor je přehřátý. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte, zda větrací otvory a vzduchový filtr nejsou ucpané prachem nebo blokovány okolními předměty.</li> <li>• Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.</li> <li>• Zkontrolujte, zda teplota prostředí není příliš vysoká.</li> </ul>

Indikátory	Stav a řešení
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Lampa: Vypnuto Teplota: Oranžový	<p>Projektor se přehřál a vypnul. Nechte jej 5 minut vychladnout ve vypnutém stavu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte, zda větrací otvory a vzduchový filtr nejsou ucpané prachem nebo blokovány okolními předměty.</li> <li>• Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.</li> <li>• Používáte-li projektor ve vysoké nadmořské výšce, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b> v nabídce <b>Rozšířené</b> projektoru. ☛ <b>Rozšířené &gt; Provoz &gt; Vysoká nadm. výška</b></li> <li>• Pokud problém přetrvává, odpojte projektor a požádejte společnost Epson o pomoc.</li> </ul>
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Lampa: Oranžový Teplota: Vypnuto	<p>Došlo k problému s lampou.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte, zda lampa není spálená, prasklá nebo zda není nesprávně nainstalovaná. Lampu podle potřeby znovu usadte nebo vyměňte.</li> <li>• Vyčistěte vzduchový filtr.</li> <li>• Používáte-li projektor ve vysoké nadmořské výšce, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b> v nabídce <b>Rozšířené</b> projektoru. ☛ <b>Rozšířené &gt; Provoz &gt; Vysoká nadm. výška</b></li> <li>• Pokud problém přetrvává, odpojte projektor a požádejte společnost Epson o pomoc.</li> </ul>
Napájení: Bliká modře Stav: Změna stavu indikátoru Lampa: Bliká oranžově Teplota: Vypnuto	Co nejdříve lampu vyměňte, aby se zabránilo poškození. Přestaňte projektor používat.
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Lampa: Vypnuto Teplota: Bliká oranžově	Došlo k problému ventilátoru nebo snímače. Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.

Indikátory	Stav a řešení
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Lampa: Bliká oranžově Teplota: Vypnuto	Vnitřní chyba projektoru. Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Lampa: Bliká oranžově Teplota: Bliká oranžově	Chyba automatické clony. Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Lampa: Oranžový Teplota: Bliká oranžově	Chyba napájení (zátěž). Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.

Indikátor Screen Mirroring	Stav a řešení
Modrý	Screen Mirroring je k dispozici.
Bliká rychle modře	Připojování k mobilnímu přístroji.
Bliká pomalu modře	Chyba funkce Screen Mirroring. Vyberte volbu <b>Vypnout obě</b> jako nastavení <b>Bezdrátové napájení</b> v nabídce <b>Síť</b> projektoru a znovu vyberte <b>Screen Mirroring zap.</b>
Vypnuto	Screen Mirroring není k dispozici. Zkontrolujte, zda je položka <b>Bezdrátové napájení</b> nastavena na <b>Screen Mirroring zap.</b> v nabídce <b>Síť</b> projektoru.



Pokud indikátory vysílají signál, který není uveden v předcházející tabulce, vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.

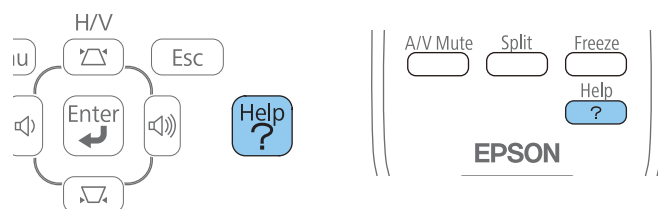
### Související odkazy

- "Řešení problémů" [s.168](#)
- "Čištění vzduchového filtru a větracích otvorů" [s.159](#)
- "Výměna vzduchového filtru" [s.159](#)
- "Výměna lampy" [s.161](#)



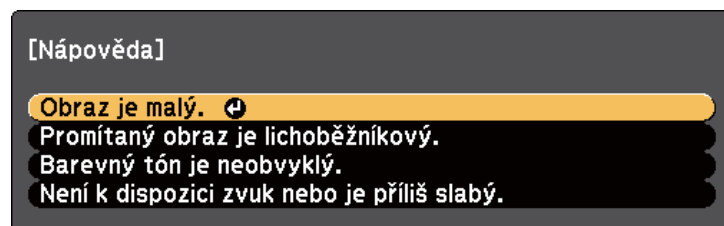
Systém nápovědy projektoru umožňuje zobrazit informace, které vám pomohou odstranit běžné problémy.

- 1 Zapněte projektor.
- 2 Stiskněte tlačítko [Help] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



Zobrazí se nabídka nápovědy.

- 3 Pomocí tlačítek se šipkami nahoru a dolů označte problém, který chcete vyřešit.



- 4 Stisknutím tlačítka [Enter] zobrazíte řešení.
- 5 Po dokončení proveďte jeden z následujících kroků.
  - Chcete-li najít řešení jiného problému, stiskněte tlačítko [Esc].
  - Systém nápovědy ukončíte stisknutím tlačítka [Help].

## Související odkazy

- "Řešení problémů" [s.168](#)

Setkáte-li se s potížemi s promítáním obrazu nebo zvuku, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## Související odkazy

- "Řešení problémů" [s.168](#)
- "Jak postupovat, když se nezobrazuje žádný obraz" [s.174](#)
- "Nesprávný obraz při použití funkce USB Display" [s.174](#)
- "Zobrazila se zpráva „Chybí signál“" [s.175](#)
- "Zobrazila se zpráva „Není podporováno“" [s.176](#)
- "Zobrazuje se pouze částečný obraz" [s.176](#)
- "Obraz není obdélníkový" [s.176](#)
- "Na obrazu je šum nebo statické poruchy" [s.177](#)
- "Obraz je rozmazaný nebo neostrý" [s.177](#)
- "Nesprávný jas nebo barvy obrazu" [s.178](#)
- "Odstraňování problémů se zvukem" [s.179](#)
- "Názvy souborů s obrázky se v PC Free nezobrazují správně" [s.179](#)

## Jak postupovat, když se nezobrazuje žádný obraz

Když není obraz, zkuste následující postupy:

- Stisknutím vypínače zapněte napájení.
- Zkontrolujte, zda je kryt objektivu zcela otevřený nebo sejmutý.
- Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zkontrolujte, zda není obraz dočasně vypnutý.
- Zkontroluje, zda jsou řádně připojeny všechny nezbytné kabely a zda je zapnuto napájení projektoru a připojených zdrojů videa.
- Zkontrolujte, zda se nepromítá zcela černý obraz (pouze při promítání obrazu z počítače).
- Zkontrolujte, zda jsou správná nastavení v nabídce projektoru.
- Stisknutím vypínače probudte projektor z pohotovostního nebo úsporného režimu. Rovněž zkontrolujte, zda se připojený počítač nenachází v úsporném režimu nebo zda nezobrazuje prázdný spořič obrazovky.

- Zkontrolujte, zda jsou nastavení v nabídce **Signál** projektoru správná pro aktuální zdroj videa.
- Upravte nastavení **Jas** v nabídce **Obraz** projektoru nebo vyberte položku **Normální** jako nastavení **Příkon** v nabídce **ECO** projektoru.
- Zkontrolujte nastavení **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené** a ověřte, zda je položka **Zpráva** nastavena na **Zapnuto**.
- Pokud projektor nereaguje na stisknutí tlačítek na ovládacím panelu, tlačítka jsou pravděpodobně zablokována. Odemkněte tlačítka.
- Pokud projektor nereaguje na stisknutí tlačítek na dálkovém ovladači, zkontrolujte, zda jsou zapnuté přijímače dálkového ovládání.
- Při promítání obrazu prostřednictvím aplikace Windows Media Center zmenšete velikost obrazu z režimu celé obrazovky.
- Při promítání obrazu z aplikací s použitím Windows DirectX vypněte funkci DirectX.
- Projektorem pravděpodobně nebude možné přehrávat videa chráněná autorskými právy, která přehráváte v počítači. Další podrobnosti viz příručka k počítači.

## Související odkazy

- "Odstraňování problémů s obrazem nebo zvukem" [s.174](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.134](#)
- "Nastavení kvality obrazu - nabídka Obraz" [s.133](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.149](#)
- "Odemknutí tlačítek projektoru" [s.96](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka Rozšířené" [s.138](#)

## Nesprávný obraz při použití funkce USB Display

Pokud se při použití funkce USB Display nepromítá žádný obraz nebo se obraz nezobrazuje správně, zkuste následující postupy:

- Stiskněte tlačítko [USB] na dálkovém ovladači.
- Zkontrolujte, zda je správně nainstalován software Epson USB Display. Podle potřeby jej nainstalujte ručně.

- V operačním systému OS X vyberte ikonu **USB Display** v části **Dock** nebo ve složce **Applications**.
- Při promítání obrazu prostřednictvím aplikace Windows Media Center zmenšete velikost obrazu z režimu celé obrazovky.
- Při promítání obrazu z aplikací s použitím Windows DirectX vypněte funkce DirectX.
- Pokud ukazatel myši bliká, vyberte volbu **Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši** v programu **Nastavení Epson USB Display** nebo v počítači (tato funkce není k dispozici v operačním systému Windows 2000).
- Vypněte nastavení **Přenést okno s vrstvami** v programu **Nastavení Epson USB Display** v počítači.

#### Související odkazy

- "Odstraňování problémů s obrazem nebo zvukem" [s.174](#)
- "Instalování softwaru USB Display" [s.53](#)

## Zobrazila se zpráva „Chybí signál“

Když se zobrazí zpráva "Chybí signál", zkuste následující postupy:

- Stiskněte tlačítko [Source Search] a počkejte několik sekund, než se zobrazí obraz.
- Zapněte připojený počítač nebo zdroj videa a podle potřeby spusťte prezentaci stisknutím tlačítka přehrávání.
- Zkontrolujte, zda jsou veškeré kabely nezbytné pro promítání řádně připojeny.
- Promítáte-li z notebooku, zkontrolujte, zda je nastaven na zobrazení na externím zobrazovacím zařízení.
- Podle potřeby vypněte projektor a připojený počítač nebo zdroj videa a potom je znovu zapněte.

#### Související odkazy

- "Odstraňování problémů s obrazem nebo zvukem" [s.174](#)
- "Promítání z notebooku" [s.175](#)

- "Promítání z notebooku Mac" [s.175](#)

### Promítání z notebooku

Pokud se při promítání z notebooku zobrazí zpráva "Chybí signál", je třeba nastavit notebook pro zobrazení na externím zobrazovacím zařízení.

- 1** Stiskněte a podržte klávesu **Fn** notebooku a potom stiskněte klávesu s ikonou monitoru nebo klávesu **CRT/LCD**. (Podrobnosti viz příručka k notebooku.) Několik sekund počkejte, než se zobrazí obraz.
- 2** Chcete-li zobrazit obraz na monitoru notebooku a v projektoru, zkuste znovu stisknout stejné klávesy.
- 3** Pokud se na notebooku a v projektoru nezobrazí stejný obraz, v nástroji **Zobrazení** operačního systému Windows ověřte, zda je aktivován port externího zobrazovacího zařízení a zda je deaktivován režim rozšířené pracovní plochy. (Pokyny viz příručka k počítači nebo k operačnímu systému Windows.)
- 4** Podle potřeby zkontrolujte nastavení vaší grafické karty a nastavte volbu více zobrazení na **Klonovat** nebo **Zrcadlení**.

#### Související odkazy

- "Zobrazila se zpráva „Chybí signál“" [s.175](#)

### Promítání z notebooku Mac

Pokud se při promítání z notebooku Mac zobrazí zpráva "Chybí signál", je třeba změnit nastavení notebooku ze zrcadleného zobrazení. (Podrobnosti viz příručka k notebooku.)

- 1** Otevřete nástroj **System Preferences** a vyberte volbu **Displays**.
- 2** Podle potřeby vyberte volbu **Display** nebo **Color LCD**.
- 3** Klepněte na kartu **Arrange** nebo **Arrangement**.
- 4** Vyberte volbu **Mirror Displays**.

#### Související odkazy

- "Zobrazila se zpráva „Chybí signál“" [s.175](#)

## Zobrazila se zpráva „Není podporováno“

Pokud se zobrazí zpráva "Není podporováno.", zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda je v nabídce **Signál** projektoru vybrán správný vstupní signál.
- Zkontrolujte, zda rozlišení monitoru počítače nepřesahuje rozlišení a frekvenční limity projektoru. Podle potřeby vyberte pro počítač jiné rozlišení zobrazení. (Podrobnosti viz příručka k počítači.)

#### Související odkazy

- "Odstraňování problémů s obrazem nebo zvukem" [s.174](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.134](#)

## Zobrazuje se pouze částečný obraz

Pokud se zobrazuje pouze částečný obraz, zkuste následující postupy:

- Optimalizujte vstupní signál stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači.
- Zkuste upravit pozici obrazu pomocí nastavení **Pozice** v nabídce **Signál** projektoru.

- Stisknutím tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači vyberte jiný poměr stran obrazu.
- Změňte nastavení **Rozlišení** v nabídce **Signál** projektoru podle signálu pro připojené zařízení.
- Pokud jste přiblížili nebo oddálili obraz pomocí tlačítek [E-Zoom] , opakovaným stisknutím tlačítka [Esc] obnovte plné zobrazení.
- Změnou nastavení zobrazení v počítači deaktivujte duální zobrazení a nastavte rozlišení v rámci limitů projektoru. (Podrobnosti viz příručka k počítači.)
- Zkontrolujte rozlišení přidružené k souborům vaší prezentace a zjistěte, zda nebyly vytvořeny pro jiné rozlišení. (Podrobnosti viz nápověda k vašemu softwaru.)
- Zkontrolujte, zda jste vybrali správný režim promítání. Můžete vybrat **Čelní**, **Čelní/strop**, **Zadní** nebo **Zadní/strop** jako nastavení **Projekce** v nabídce **Rozšířené** projektoru.

#### Související odkazy

- "Odstraňování problémů s obrazem nebo zvukem" [s.174](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.134](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.138](#)
- "Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru" [s.189](#)

## Obraz není obdélníkový

Pokud promítaný obraz není rovnoměrně obdélníkový, zkuste následující postupy:

- Umístěte projektor pokud možno kolmo přímo před střed promítací plochy.
- Pokud jste upravili výšku projektoru pomocí podpěr projektoru, stisknutím tlačítek korekce lichoběžníku na projektoru upravte tvar obrazu.

- Zapněte automatickou korekci lichoběžníku v nabídce **Nastavení** projektoru.  
☛ **Nastavení > Lichoběžník > Lichoběž. - V/S > Auto lichoběž. - V/S**
- Stiskněte tlačítko [Screen Fit] a upravte tvar obrazu podle zobrazení.
- Pomocí nastavení Quick Corner upravte tvar obrazu.  
☛ **Nastavení > Lichoběžník**

## Související odkazy

- "Odstraňování problémů s obrazem nebo zvukem" [s.174](#)
- "Auto lichoběž. - V/S" [s.44](#)
- "Automatická oprava tvaru obrazu pomocí funkce Screen Fit" [s.44](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí tlačítek pro opravu lichoběžníkového obrazu" [s.46](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí funkce Quick Corner" [s.47](#)

## Na obrazu je šum nebo statické poruchy

Pokud jsou na promítaném obrazu elektronické (šum) nebo statické poruchy, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte kabely, kterými je připojen počítač nebo zdroj videa k projektoru. Musí splňovat následující podmínky:
  - Musí být odděleny od napájecího kabelu, aby nedocházelo k rušení
  - Musí být řádně zapojeny na obou koncích
  - Nesmí být připojeny k prodlužovacímu kabelu
  - Ne delší než 3 metry
- Zkontrolujte, zda nastavení v nabídce **Signál** odpovídají zdroji videa. Upravte nastavení **Progresivní** a **Potlačení šumu**, pokud jsou pro konkrétní zdroj videa k dispozici.
- Vyberte v počítači rozlišení videa a obnovovací frekvenci, které jsou kompatibilní s projektozem.

- Promítáte-li z počítače, stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači budou automaticky upravena nastavení **Seřízení souběhu** a **Synchronizace**. Pokud obraz není upraven správně, ručně upravte nastavení **Seřízení souběhu** a **Synchronizace** v nabídce **Signál** projektoru.
- Vyberte volbu **Automaticky** pro nastavení **Rozlišení** v nabídce **Signál** projektoru.
- Pokud jste upravili tvar obrazu pomocí ovládacích prvků projektoru, zkuste vylepšit kvalitu obrazu snížením nastavení **Ostrost** v nabídce **Obraz** projektoru.
- Pokud jste připojili prodlužovací napájecí kabel, zkuste promítat bez něho a zjistěte, zda není příčinou rušení signálu.
- Používáte-li funkci USB Display, vypněte nastavení **Přenést okno s vrstvami** v programu **Nastavení Epson USB Display** v počítači.

## Související odkazy

- "Odstraňování problémů s obrazem nebo zvukem" [s.174](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.134](#)
- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obraz" [s.133](#)
- "Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru" [s.189](#)

## Obraz je rozmazaný nebo neostrý

Pokud je promítaný obraz rozmazaný nebo neostrý, zkuste následující postupy:

- Upravuje zaostření obrazu.
- Očistěte objektiv projektoru.



Aby se zabránilo srážení vody na objektivu po přenesení projektoru z chladného prostředí, před použitím počkejte, až se projektor přizpůsobí pokojové teplotě.

- Umístěte projektor dostatečně blízko k promítací ploše.

- Umístěte projektor tak, aby úhel korekce lichoběžníku nebyl tak široký, aby deformoval obraz.
- Při používání funkce Screen Fit umístěte projektor do kompatibilní vzdálenosti od promítací plochy nebo ručně upravte tvar obrazu.
- Zapněte automatickou korekci lichoběžníku v nabídce **Nastavení** projektoru.  
☛ **Nastavení > Lichoběžník > Lichoběž. - V/S > Auto lichoběž. - V/S**
- Vylepšete kvalitu obrazu úpravou nastavení **Ostrost** v nabídce **Obraz** projektoru.
- Promítáte-li z počítače, stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači bude automaticky upraveno seřízení souběhu a synchronizace. Pokud přetrvávají pruhy nebo celkové rozmazání, promítněte na plochu rovnoměrně vzorovaný obraz a ručně upravte nastavení **Seřízení souběhu** a **Synchronizace** v nabídce **Signál** projektoru.
- Promítáte-li obraz z počítače, použijte nižší rozlišení nebo vyberte rozlišení, které odpovídá nativnímu rozlišení projektoru.

## Související odkazy

- "Odstraňování problémů s obrazem nebo zvukem" [s.174](#)
- "Ostření obrazu pomocí ovladače zaostření" [s.51](#)
- "Čištění objektivu" [s.157](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.134](#)
- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obraz" [s.133](#)
- "Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru" [s.189](#)

## Nesprávný jas nebo barvy obrazu

Pokud je promítaný obraz příliš tmavý nebo světlý nebo pokud barvy nejsou správné, zkuste následující postupy:

- Stisknutím tlačítka [Color Mode] na dálkovém ovladači vyzkoušejte různé barevné režimy pro obraz a prostředí.

- Zkontrolujte nastavení zdroje videa.
- Upravte dostupná nastavení v nabídce **Obraz** projektoru pro aktuální zdroj vstupu, například **Jas**, **Kontrast**, **Odstín**, **Úprava barev** a/nebo **Sytost barev**.
- Zkontrolujte, zda jste vybrali správné nastavení **Vstupní signál** nebo **Videosignál** v nabídce **Signál** projektoru (pokud je pro váš zdroj obrazu k dispozici).
- Zkontrolujte, zda jste vybrali správné nastavení **Gama**, **RGB**, nebo **RGBCMY** v nabídce **Obraz** projektoru.  
☛ **Obraz > Upřesnit**
- Zkontrolujte, zda jsou všechny kabely řádně připojeny k projektoru a k videozařízení. Pokud jste připojili dlouhé kabely, zkuste použít kratší.
- Používáte-li volbu **ECO** jako nastavení **Příkon**, zkuste vybrat volbu **Normální** v nabídce **ECO** projektoru.



Ve vysokých nadmořských výškách nebo na místech s vysokými teplotami může obraz ztmavnout a pravděpodobně nebude možné upravit nastavení **Příkon**.

- Umístěte projektor dostatečně blízko k promítací ploše.
- Pokud obraz znatelně ztmaví, pravděpodobně bude třeba brzy vyměnit lampu.

## Související odkazy

- "Odstraňování problémů s obrazem nebo zvukem" [s.174](#)
- "Režim barev" [s.60](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.134](#)
- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obraz" [s.133](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.149](#)



## Odstraňování problémů se zvukem

Pokud není reprodukován žádný zvuk nebo pokud je hlasitost příliš nízká nebo vysoká, zkuste následující postupy:

- Upravte nastavení hlasitosti projektoru.
- Pokud jsou obraz a zvuk dočasně zastaveny, stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači je obnovte.
- Stisknutím tlačítka [Source Search] na projektoru nebo tlačítka zdroje na dálkovém ovladači podle potřeby přepněte na správný zdroj vstupu.
- Zkontrolujte, zda je zapnutá hlasitost a zda je nastaven výstup zvuku pro správný zdroj v počítači nebo ve zdroji videa.
- Odpojte a znovu připojte kabel zvuku.
- Zkontrolujte zapojení zvukového kabelu mezi projektorem a zdrojem videa.
- Pokud neslyšíte zvuk ze zdroje HDMI, nastavte připojené zařízení na výstup PCM.
- Zkontrolujte, zda mají připojené zvukové kabely označení „Bez odporu“.
- Používáte-li funkci USB Display, zapněte nastavení **Výstup zvuku z projektoru** v programu **Nastavení Epson USB Display** v počítači.
- Vyberte správný vstup zvuku v nastavení **Nastavení A/V** v nabídce **Rozšířené** projektoru.
- Používáte-li počítač Mac a neslyšíte zvuk ze zdroje HDMI, zkontrolujte, zda váš počítač Mac podporuje zvuk prostřednictvím portu HDMI. Pokud tomu tak není, je třeba připojit zvukový kabel.
- Chcete-li používat připojený zdroj zvuku, když je projektor vypnutý, nastavte volbu **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** v nabídce **ECO** projektoru a zkontrolujte, zda jsou volby **Nastavení A/V** správně nastaveny v nabídce **Rozšířené** projektoru.
- Zapnete-li projektor bezprostředně po jeho vypnutí, mohou se chladicí ventilátory krátkou dobu intenzivně otáčet a způsobovat nečekaný hluk. To je normální.

- Pokud je nastavena minimální hlasitost pro počítač, zatímco je nastavena maximální hlasitost projektoru, šum se může zkombinovat. Zvyšte hlasitost v počítači a snižte hlasitost projektoru. (Při používání softwaru EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection, USB Display nebo Quick Wireless Connection.)

### Související odkazy

- "Odstraňování problémů s obrazem nebo zvukem" [s.174](#)
- "Ovládání hlasitosti tlačítka hlasitosti" [s.67](#)
- "Připojení projektoru" [s.22](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.138](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.149](#)

## Názvy souborů s obrázky se v PC Free nezobrazují správně

Pokud je název některého souboru delší než plocha zobrazení nebo obsahuje nepodporované symboly, názvy souborů jsou v PC Free zkráceny nebo změněny. Zkraťte nebo změňte název souboru.

### Související odkazy

- "Odstraňování problémů s obrazem nebo zvukem" [s.174](#)

Setkáte-li se s problémy s ovládáním projektoru nebo dálkového ovladače, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## Související odkazy

- "Řešení problémů" [s.168](#)
- "Odstraňování problémů se zapnutím nebo vypnutím projektoru" [s.180](#)
- "Problémy s dálkovým ovladačem" [s.180](#)
- "Odstraňování problémů s heslem" [s.181](#)
- "Zobrazila se zpráva „Baterie pro udržování času je téměř vybitá“" [s.181](#)

## Odstraňování problémů se zapnutím nebo vypnutím projektoru

Pokud projektor nelze zapnout stisknutím vypínače nebo pokud se nečekaně vypne, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda je napájecí kabel řádně připojen k projektoru a k funkční elektrické zásuvce.
- Tlačítka projektoru jsou pravděpodobně z bezpečnostních důvodů zamknutá. Odemkněte tlačítka v nastavení **Provozní zámek** v nabídce **Nastavení** projektoru nebo zapněte projektor dálkovým ovladačem.
- Pravděpodobně došlo k závadě napájecího kabelu. Odpojte kabel a požádejte o pomoc společnost Epson.
- Pokud lampa projektoru nečekaně zhasne, pravděpodobně uplynul interval nečinnosti pro přechod do úsporného režimu. Probudte projektor provedením libovolné operace. Chcete-li vypnout úsporný režim, vyberte volbu **Vypnuto** jako nastavení **Klidový režim** v nabídce ECO projektoru.
- Pokud lampa projektoru nečekaně zhasla, pravděpodobně je aktivován časovač vypnutí A/V. Chcete-li vypnout časovač vypnutí A/V, vyberte volbu **Vypnuto** jako nastavení **Časovač vypnutí A/V** v nabídce ECO projektoru.

- Pokud lampa projektoru nečekaně zhasla, pravděpodobně je aktivován Čas krytu čočky. Chcete-li vypnout čas krytu čočky, vyberte volbu **Vypnuto** jako nastavení **Čas krytu čočky** v nabídce ECO projektoru.
- Pokud lampa projektoru zhasne a indikátory napájení a teploty svítí, projektor se přehřál a vypnul. Zkontrolujte postupy pro tento stav indikátorů.
- Pokud projektor nelze zapnout stisknutím vypínače na dálkovém ovladači, zkontrolujte baterie v ovladači a zkontrolujte, zda je zapnuto nastavení **Vzdálený přijímač** v nabídce **Nastavení** (je-li k dispozici).
- Když je položka **Pohotovostní režim** nastavena na **Komunikace zap.** v nabídce ECO projektoru, může se v pohotovostním režimu otáčet ventilátor a při probouzení může být hlučný. Když je položka **Výstup A/V** nastavena na **Vždy** nebo když je položka **Automatické zapnutí** nastavena na **Počítač 1**, bude se v pohotovostním režimu točit ventilátor. Nejedná se o závadu.

☛ **Rozšířené > Nastavení A/V > Výstup A/V**

☛ **Rozšířené > Provoz > Automatické zapnutí**

## Související odkazy

- "Odstraňování problémů s ovládáním projektoru nebo dálkového ovladače" [s.180](#)
- "Odemknutí tlačítek projektoru" [s.96](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.149](#)
- "Stav indikátorů projektoru" [s.170](#)
- "Nastavení funkcí projektoru – nabídka Nastavení" [s.136](#)

## Problémy s dálkovým ovladačem

Pokud projektor nereaguje na příkazy dálkového ovladače, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda jsou v dálkovém ovladači správně nainstalovány baterie a zda nejsou vybité. V případě potřeby baterie vyměňte.



- Zkontrolujte, zda používáte dálkový ovladač v úhlu a dosahu příjmu projektoru.
- Zkontrolujte, zda se projektor nezahřívá nebo nevypíná.
- Zkontrolujte, zda není některé tlačítko na dálkovém ovladači zaseknuté a nezpůsobuje přechod do úsporného režimu. Uvolněním tlačítka probudte dálkový ovladač.
- Silné zářivkové osvětlení, přímé sluneční světlo nebo infračervené signály zařízení mohou kolidovat se snímači dálkového ovládání projektoru. Ztlumte osvětlení nebo přemístěte projektor dále od slunce nebo rušícího zařízení.
- Pokud možno vypněte jeden ze snímačů dálkového ovládání nebo zkontrolujte, zda byly vypnuty všechny snímače dálkového ovládání v nastavení **Vzdálený přijímač** v nabídce **Nastavení** projektoru.
- Pokud je nastavení **Vzdálený přijímač** deaktivováno, stisknutím a podržením tlačítka [Menu] na dálkovém ovladači alespoň 15 sekund obnovte výchozí stav tohoto nastavení.
- Pokud jste dálkovému ovladači přiřadili číslo ID pro ovládání více projektorů, pravděpodobně bude třeba zkontrolovat nebo změnit nastavení ID (tato funkce není u některých projektorů k dispozici).
- Pokud dálkový ovladač ztratíte, můžete si objednat náhradní od společnosti Epson.

## Související odkazy

- "Odstraňování problémů s ovládáním projektoru nebo dálkového ovladače" [s.180](#)
- "Používání dálkového ovladače" [s.31](#)
- "Výběr projektoru, který chcete ovládat" [s.89](#)
- "Výměna baterií v dálkovém ovladači" [s.166](#)
- "Nastavení funkcí projektoru – nabídka Nastavení" [s.136](#)

- Pravděpodobně jste zapnuli ochranu heslem bez předchozího nastavení hesla. Zkuste zadat **0000** prostřednictvím dálkového ovladače.
- Pokud jste příliš často zadali nesprávné heslo a zobrazila se zpráva s kódem požadavku, poznamenejte si zobrazený kód a požádejte o pomoc společnost Epson. Po předložení kódu požadavku a dokladu o vlastnictví vám bude poskytnuta pomoc s odemknutím projektoru.
- Pokud ztratíte dálkový ovladač, nelze zadat heslo. Objednejte nový u společnosti Epson.

## Související odkazy

- "Odstraňování problémů s ovládáním projektoru nebo dálkového ovladače" [s.180](#)

---

## Zobrazila se zpráva „Baterie pro udržování času je téměř vybitá“

Pokud se zobrazí zpráva "Baterie pro udržování času je téměř vybitá.", požádejte o pomoc společnost Epson.

## Související odkazy

- "Odstraňování problémů s ovládáním projektoru nebo dálkového ovladače" [s.180](#)

---

## Odstraňování problémů s heslem

Pokud nemůžete zadat nebo si vzpomenout na heslo, zkuste následující postupy:

Setkáte-li se s problémy s používáním projektoru v síti, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## Související odkazy

- "Řešení problémů" [s.168](#)
- "Nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webu" [s.182](#)
- "Nejsou přijímány e-maily s upozorněním sítě" [s.182](#)
- "Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při síťovém promítání" [s.182](#)
- "Odstraňování problémů s připojením pomocí funkce Screen Mirroring" [s.183](#)
- "Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při připojení Screen Mirroring" [s.183](#)

## Nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webu

Pokud nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webového prohlížeče, zkontrolujte, zda používáte správné ID a heslo.

- Jako ID uživatele zadejte **EPSONWEB**. (ID uživatele nelze měnit.)
- Jako heslo zadejte heslo nastavené v síťové nabídce **Základní** projektoru. Výchozí heslo je **admin**.
- Zkontrolujte, zda máte přístup k síti s projektorem.



V ID uživatele a heslu se rozlišují velká a malá písmena.

## Související odkazy

- "Řešení problémů se sítí" [s.182](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Základní" [s.142](#)

## Nejsou přijímány e-maily s upozorněním sítě

Pokud neobdržíte e-maily s upozorněním na problémy projektoru v síti, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda je projektor zapnutý a správně připojený k síti. (Pokud došlo k vypnutí projektoru z důvodu chyby, nemůže být e-mail odeslán.)
- Zkontrolujte, zda jste správně provedli nastavení e-mailu s upozorněním projektoru v síťové nabídce **Mail** projektoru nebo v síťovém softwaru.
- Nastavte položku **Pohotovostní režim** v části **Komunikace zap.** v nabídce projektoru **ECO** tak, aby mohl síťový software monitorovat projektor v pohotovostním režimu.
- Zkontrolujte, zda správně funguje elektrická zásuvka nebo zdroj napájení.

## Související odkazy

- "Řešení problémů se sítí" [s.182](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Mail" [s.146](#)

## Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při síťovém promítání

Pokud jsou při síťovém promítání na obrazu statické poruchy, vyzkoušejte následující postupy:

- Zkontrolujte, zda se mezi přístupovým bodem, počítačem, mobilním přístrojem a projektorem nenacházejí žádné překážky a vylepšete komunikaci změnou jejich umístění.
- Zkontrolujte, zda nejsou přístupový bod, počítač, mobilní zařízení a projektor příliš vzdáleny od sebe. Přemístěte je blíže k sobě navzájem a zkuste se znovu připojit.

- Pokud je bezdrátové připojení příliš pomalé nebo pokud promítaný obraz obsahuje šum, zkontrolujte, zda nedochází k rušení jiným vybavením, například zařízením Bluetooth nebo mikrovlnnou troubou. Přemístěte rušivé zařízení na vzdálenější místo nebo rozšiřte šířku bezdrátového pásma.
- Pokud poklesne rychlost připojení, snižte počet připojených zařízení.

## Související odkazy

- "Řešení problémů se sítí" [s.182](#)

## Odstraňování problémů s připojením pomocí funkce Screen Mirroring

Pokud se nelze připojit k projektoru pomocí funkce Screen Mirroring, vyzkoušejte následující řešení:

- Zkontrolujte nastavení projektoru.
  - Vyberte volbu **Screen Mirroring zap.** jako nastavení **Bezdrátové napájení** v nabídce **Síť** projektoru.
  - Změňte **Název zobrazení** tak, aby neobsahoval "-" v nabídce **Nast. Screen Mirroring** projektoru. Pokud Název zobrazení obsahuje "-", pravděpodobně se nebude na vašem mobilním přístroji zobrazovat správně.
  - Vyberte volbu **Vypnout obě** jako nastavení **Bezdrátové napájení** v nabídce **Síť** projektoru a znovu vyberte **Screen Mirroring zap.**
  - Zkontrolujte, zda indikátor Screen Mirroring svítí modře a je zobrazena pohotovostní obrazovka funkce Screen Mirroring.
  - Zkontrolujte, zda k projektoru není připojen žádné jiné mobilní zařízení.

- Zkontrolujte nastavení mobilního zařízení.
  - Zkontrolujte, zda jsou nastavení v mobilním zařízení správná.
  - Při novém připojování bezprostředně po odpojení může navázání připojení chvíli trvat. Chvilku počkejte a potom se znovu připojte.
  - Restartujte mobilní zařízení.
  - Jakmile se připojíte pomocí funkce Screen Mirroring, lze nahrát informace o připojení projektoru do mobilního zařízení. Pravděpodobně však nebude možné se znovu připojit k projektoru z nahraných informací. Vyberte projektor v seznamu dostupných zařízení.
  - Pokud vaše mobilní zařízení podporuje technologii Intel WiDi a používá bezdrátovou místní síť LAN na frekvenci 5 GHz, nelze se připojit pomocí funkce Screen Mirroring a prostřednictvím bezdrátové místní sítě LAN současně. Vypněte bezdrátovou místní síť LAN a připojte se pomocí funkce Screen Mirroring.

## Související odkazy

- "Řešení problémů se sítí" [s.182](#)
- "Síťová nastavení projektoru - Nabídka Síť" [s.141](#)
- "Nabídka Síť - Nast. Screen Mirroring" [s.142](#)

## Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při připojení Screen Mirroring

Pokud jsou při připojení prostřednictvím funkce Screen Mirroring na obrazu statické poruchy, vyzkoušejte následující řešení:

- Zkuste nezakrývat anténu Wi-Fi na mobilním zařízení.
- Používáte-li připojení Screen Mirroring a internetové připojení současně, obraz se může zastavit nebo může obsahovat ruchy. Ukončete internetové připojení, aby se rozšířilo bezdrátové pásmo a aby se zlepšila rychlost připojení mobilního zařízení.
- Zkontrolujte, zda promítaný obsah splňuje požadavky.

- V závislosti na nastavení mobilního zařízení může dojít ke ztrátě připojení, když zařízení přejde do úsporného režimu. Zkontrolujte nastavení úsporného režimu mobilního zařízení.
- Zaktualizujte bezdrátový ovladač nebo firmware v mobilním zařízení.

### **Související odkazy**

- "Řešení problémů se sítí" [s.182](#)
- "Bezdrátové síťové promítání z mobilního přístroje (Screen Mirroring)" [s.109](#)

# Příloha

Tyto části obsahují technické údaje a důležitá upozornění k tomuto projektoru.

## **Související odkazy**

- "Volitelné příslušenství a náhradní díly" [s.186](#)
- "Velikost plátna a vzdálenost projektoru" [s.188](#)
- "Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru" [s.189](#)
- "Technické údaje projektoru" [s.191](#)
- "Vnější rozměry" [s.193](#)
- "Glosář" [s.194](#)
- "Poznámky" [s.196](#)

K dispozici je následující volitelné příslušenství a náhradní díly. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a náhradních dílů je platný od: červen 2014. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

## Související odkazy

- "Příloha" [s.185](#)
- "Volitelné příslušenství" [s.186](#)
- "Náhradní díly" [s.187](#)

## Volitelné příslušenství

- **Projektor dokumentů ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20**  
Použijte při promítání materiálů, jako jsou knihy, dokumenty OHP nebo fólie.
- **Měkká přenosná taška ELPKS68**  
Slouží k přenášení projektoru v ruce.
- **Přenosné 60palcové promítací plátno ELPSC27**  
**Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC28**  
**Přenosné 100palcové promítací plátno ELPSC29**  
Přenosná svinovací promítací plátna. (poměr stran 4:3)
- **Přenosné 70palcové promítací plátno ELPSC23**  
**Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC24**  
**Přenosné 90palcové promítací plátno ELPSC25**  
Přenosná svinovací promítací plátna. (poměr stran 16:10)
- **Počítačový kabel ELPKC02 (1,8 m - pro mini D-sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)**  
Tento kabel je stejný jako počítačový kabel dodáván s projektorem.

- **Počítačový kabel ELPKC09 (3 m - pro mini D-sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)**  
**Počítačový kabel ELPKC10 (20 m - pro mini D-sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)**  
Použijte jeden z těchto delších kabelů v případě, že je počítačový kabel dodaný s projektorem příliš krátký.
- **Kabel komponentního videa ELPKC19 (3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/RCA zásuvka x 3)**  
Slouží k připojení zdroje komponentního videa.
- **Modul bezdrátové místní sítě LAN ELPAP07**  
Slouží k promítání obrazu z počítače prostřednictvím bezdrátové komunikace.
- **Adaptér Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09**  
Slouží k rychlému navázání přímého spojení mezi projektorem a počítačem s nainstalovaným operačním systémem Windows.
- **Stropní trubka (450 mm) ELPFP13**  
**Stropní trubka (700 mm) ELPFP14**  
Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.
- **Montážní konzola ELPMB23**  
Slouží k montáži projektoru pod strop.
- **Přijímač myši ELPST16**  
Slouží k ovládání ukazatele počítačové myši pomocí dálkového ovladače projektoru.
- **Externí reproduktor ELPSP02**  
Externí reproduktor s vlastním napájením.



Při zavěšování projektoru pod strop jsou nutné zvláštní dovednosti. Požádejte o pomoc společnost Epson.

## Související odkazy

- "Volitelné příslušenství a náhradní díly" [s.186](#)

---

### Náhradní díly

- **Lampa ELPLP77**

Pro výměnu použité lampy.

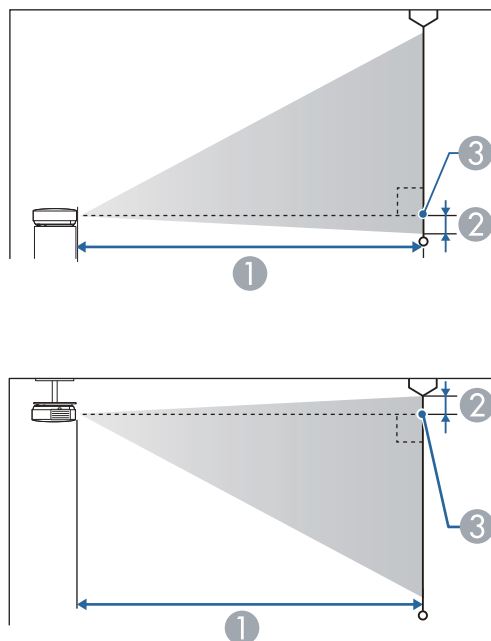
- **Vzduchový filtr ELPAF41**

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

#### **Související odkazy**

- "Volitelné příslušenství a náhradní díly" [s.186](#)

Podle uvedené tabulky určete, jak daleko umístit projektor od promítací plochy podle velikosti promítaného obrazu.



- ① Projekční vzdálenost (cm)
- ② Vzdálenost od středu objektivu k základně promítací plochy (nebo k horní části promítací plochy v případě zavěšení na stropě) (cm)
- ③ Střed objektivu

Formát promítací plochy 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
30"	66 × 37	86 - 145	-4
40"	89 × 50	116 - 194	-5
50"	110 × 62	146 - 243	-6

Formát promítací plochy 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
60"	130 × 75	176 - 293	-7
80"	180 × 100	236 - 392	-10
100"	220 × 120	296 - 491	-12
150"	330 × 190	446 - 738	-18
200"	440 × 250	595 - 985	-24
250"	550 × 310	745 - 1232	-31
300"	610 × 457	895 - 1479	-37



Modely EB-1985WU a EB-1980WU nepodporují promítací plochy menší než 50".

## Související odkazy

- "Příloha" [s.185](#)



V této tabulce jsou uvedeny kompatibilní obnovovací frekvence a rozlišení pro jednotlivé kompatibilní formáty zobrazení videa.

## Komponentní signály (analogový RGB)

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1200
MAC13"	67	640 × 480
MAC16"	75	832 × 624
MAC19"	75	1024 × 768
	59	1024 × 768
MAC21"	75	1152 × 870

\* Kompatibilní pouze v případě, že je vybrána volba **Širokoúhlý** jako nastavení **Rozlišení** v nabídce **Signál** projektoru.

\*\* Rozlišení WUXGA je k dispozici pouze pro modely EB-1985WU a EB-1980WU.

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

## Komponentní video

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920 × 1080

\* Rozlišení HDTV (1080p) je k dispozici pouze pro modely EB-1985WU a EB-1980WU.

## Kompozitní video

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

## Vstupní signál HDMI

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
WSXGA+	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA *	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

\* Rozlišení WUXGA je k dispozici pouze pro modely EB-1985WU a EB-1980WU.

## Vstupní signál MHL

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

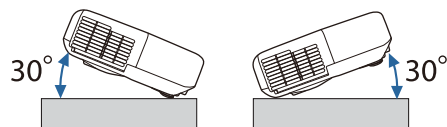
## Související odkazy

- "Příloha" [s.185](#)

Název výrobku	EB-1985WU/EB-1980WU/EB-1975W/EB-1970W
Rozměry	377 (Š) × 110 (V) × 291 (H) mm (bez vystupující části)
Velikost panelu LCD	0,76"
Projekční metoda	Polysilikonová aktivní matice TFT
Rozlišení	<b>EB-1985WU/EB-1980WU:</b> 2 304 000 pixelů WUXGA (1 920 (Š) × 1 200 (V) bodů) × 3 <b>EB-1975W/EB-1970W:</b> 1 024 000 pixelů WXGA (1280 (Š) × 800 (V) bodů) × 3
Úprava zaostření	Ručně
Nastavení přiblížení	1-1,6
Lampa	<b>EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W:</b> Lampa UHE, 280 W č. modelu: ELPLP77 <b>EB-1980WU:</b> Lampa UHE, 260 W č. modelu: ELPLP77
Max. výkon audiovýstupů	16 W
Reproduktor	1
Napájení	<b>EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,3 - 1,9 A <b>EB-1980WU:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,1 - 1,8 A

Spotřeba	100 až 120 V	<b>EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W:</b> Provozní: 435 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 3,5 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,21 W <b>EB-1980WU:</b> Provozní: 409 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 3,5 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,21 W
	220 až 240 V	<b>EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W:</b> Provozní: 411 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 3,5 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,34 W <b>EB-1980WU:</b> Provozní: 388 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 3,5 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,34 W
Provozní nadmořská výška	Nadmořská výška 0 až 2 286 m	
Provozní teplota	5 až +35°C (bez kondenzace)	
Skladovací teplota	-10 až +60°C (bez kondenzace)	
Hmotnost	<b>EB-1985WU/EB-1975W:</b> Přibližně 4,6 kg <b>EB-1980WU/EB-1970W:</b> Přibližně 4,5 kg	

## Úhel naklonění



Pokud projektor použijete pod úhlem náklonu větším než 30°, mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.

### Související odkazy

- "Příloha" [s.185](#)
- "Technické údaje konektorů" [s.192](#)

## Technické údaje konektorů

Port Computer1	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
Port Computer2	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
Port Video	1	Konektor RCA
Vstupní port Audio1	1	Stereofonní miniaturní konektor (Φ 3,5)
Vstupní port Audio2	1	Stereofonní miniaturní konektor (Φ 3,5)
Port L-Audio-R	1	Konektor RCA (jack) x 2 (L-R)
Port Audio Out	1	Stereofonní miniaturní konektor (Φ 3,5)
Port Monitor Out	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
Port HDMI1/MHL	1	HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)

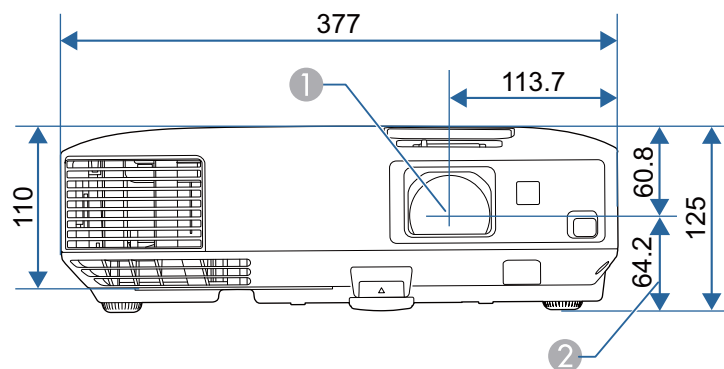
Port HDMI2	1	HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)
Port USB-A	1	Konektor USB (typ A)
Port USB-B	1	Konektor USB (typ B)
Port LAN	1	RJ-45
Port RS-232C	1	9kolíkový konektor Mini D-Sub (samčí)



Port USB-A podporuje specifikaci USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.

### Související odkazy

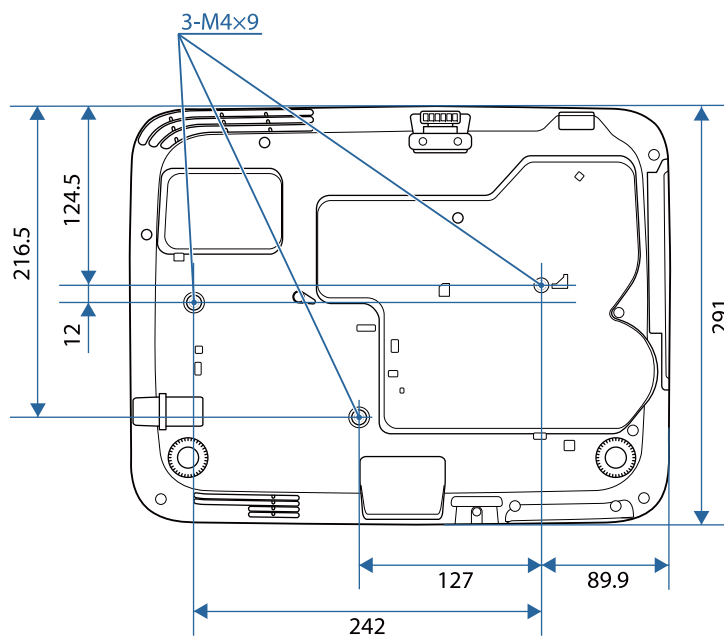
- "Technické údaje projektoru" [s.191](#)



## Související odkazy

- "Příloha" [s.185](#)

- 1 Střed objektivu
- 2 Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly



Jednotky na těchto schématech jsou uvedeny v mm.

Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

Režim Ad hoc	Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém se s klienty v bezdrátové síti LAN komunikuje pomocí přístupového bodu.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro obsluhu cílového zařízení. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Poměr stran	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokoúhlé projekční plochy. SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.
Komponentní video	Způsob, kterým se videosignál rozděluje na složku jasu (Y), modrou minus Y (Cb nebo Pb) a červenou minus Y (Cr nebo Pr).
Kompozitní video	Postup, který kombinuje videosignál na složku jasu a barevnou složku pro přenos prostřednictvím signálového kabelu.
Kontrast	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.
DHCP	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje adresu IP zařízení připojenému k síti.

DICOM	Akronym slov Digital Imaging and Communications in Medicine. Mezinárodní standard definující standardy pro obrázky a komunikační protokol pro lékařské obrázky.
Adresa brány	Jedná se o server (směrovač) pro komunikaci v síti (podsíť) rozdělené podle masky podsítě.
HDCP	HDCP je zkratka termínu High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. Protože tento projektor obsahuje port HDMI s podporou HDCP, dokáže promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor však zřejmě nepromítne obraz chráněný pomocí aktualizovaných či revidovaných verzí šifrování HDCP.
HDTV	Zkratka pro High-Definition Television (televizor s vysokým rozlišením), která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikální rozlišení 720p či 1080i a vyšší (p = progresivní, i = interlace (prokládané))</li> <li>• Poměr stran obrazu 16:9</li> </ul>
Režim infrastruktura	Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém zařízení komunikují přes přístupové body.
Proklad	Přenáší informace potřebné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku počínajíc horním okrajem obrazu směrem dolů ke spodnímu okraji. U tohoto obrazu existuje větší riziko blikání, protože se zobrazuje každý druhý řádek.
Adresa IP	Číslo, které určuje počítač připojený k síti.

MHL	Zkratka označení Mobile High-definition Link, což je standard pro připojení rozhraní zaměřené na mobilní přístroje, například chytré telefony a tablety. Obraz lze přenášet ve vysoké kvalitě a vysokou rychlostí bez komprimování digitálního signálu a rovněž napájí připojená zařízení.
Progresivní	Promítá informace k vytvoření jedné obrazovky najednou; obraz se zobrazuje po jednom rámci. Ačkoliv je počet řádků skenování stejný, blikání obrazu je omezeno, protože objem informací je dvojnásobný ve srovnání se systémem prokládání.
Obnov. kmitočet	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a vyjadřuje se v hertzech (Hz).
SDTV	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém HDTV High-Definition Television.
SNMP	Zkratka pro označení protokolu Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například směrovačů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.
sRGB	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech (OS) a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
SSID	SSID je identifikátor pro připojení k jinému zařízení v bezdrátové síti LAN. Bezdrátová komunikace je možná mezi zařízeními se stejným SSID.
Maska podsítě	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.

SVGA	Standardní velikost s rozlišením 800 (vodorovně) x 600 (svisle) bodů.
SXGA	Standardní velikost s rozlišením 1 280 (vodorovně) x 1 024 (svisle) bodů.
Synchronizace	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
Seřazení souběhu	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřazení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
Adresa IP depeše	Jedná se o adresu IP pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
VGA	Standardní velikost s rozlišením 640 (vodorovně) x 480 (svisle) bodů.
XGA	Standardní velikost s rozlišením 1 024 (vodorovně) x 768 (svisle) bodů.
WXGA	Standardní velikost s rozlišením 1 280 (vodorovně) x 768 (svisle) bodů.
WUXGA	Standardní velikost s rozlišením 1 920 (vodorovně) x 1 200 (svisle) bodů.

#### Související odkazy

- "Příloha" [s.185](#)

Tyto části obsahují důležité poznámky k projektoru.

## Související odkazy

- "Příloha" [s.185](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)" [s.196](#)
- "Předpisy zákona o bezdrátovém přenosu signálu" [s.196](#)
- "Omezení používání" [s.196](#)
- "Odkazy na operační systémy" [s.196](#)
- "Obchodní známky" [s.197](#)
- "Odkaz na autorské právo" [s.198](#)
- "Určení zdroje autorských práv" [s.198](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.  
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000

## Související odkazy

- "Poznámky" [s.196](#)

## Předpisy zákona o bezdrátovém přenosu signálu

Zákon o bezdrátovém přenosu signálu zakazuje níže uvedené jednání.

- Úpravy a rozebírání (týká se i antény)
- Odstranění štítku s vyznačením shody
- Venkovní používání bezdrátové místní sítě LAN 5 GHz

## Související odkazy

- "Poznámky" [s.196](#)

## Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

## Související odkazy

- "Poznámky" [s.196](#)

## Odkazy na operační systémy

- Operační systém Microsoft® Windows® 2000
- Operační systém Microsoft® Windows® XP



- Operační systém Microsoft® Windows Vista®
- Operační systém Microsoft® Windows® 7
- Operační systém Microsoft® Windows® 8
- Operační systém Microsoft® Windows® 8.1

V tomto návodu jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“ a „Windows 8.1“. Systémy Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 a Windows 8.1 mohou být rovněž označeny souhrnným názvem Windows.

- Mac OS X 10.3.x
- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako „Mac OS X 10.3.x“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“, „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“ a „OS X 10.9.x“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín „OS X“.

#### Související odkazy

- "Poznámky" [s.196](#)

## Obchodní známky

EPSON a ELPLP jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS a OS X jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation v USA a/nebo dalších zemích.

WPA™ a WPA2™ jsou registrované ochranné známky Wi-Fi Alliance.

App Store je servisní značka společnosti Apple Inc.

Google play je ochranná známka společnosti Google Inc.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC.



MHL, logo MHL a Mobile High-Definition Link jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společností MHL a LLC v USA a/nebo dalších zemích.

Bylo již požádáno o registraci obchodní známky PJLink (nebo je již registrována) v Japonsku, Spojených státech amerických a jiných zemích a oblastech.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company  
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron® a Crestron RoomView® jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc.

Intel® je registrovaná ochranná známka společnosti Intel Corporation v USA a/nebo dalších zemích.

Miracast™ je ochranná známka sdružení Wi-Fi Alliance.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

#### Související odkazy

- "Poznámky" [s.196](#)

---

## Odkaz na autorské právo

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

---

## Určení zdroje autorských práv

Změny těchto údajů bez předchozího upozornění vyhrazeny.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

2014.6 412710000CS

### Související odkazy

- "Poznámky" [s.196](#)