



# **Guide de l'utilisateur**

## **Multimedia Projector**

**EB-1985WU EB-1975W**

**EB-1980WU EB-1970W**

## Symboles Utilisés Dans ce Guide

## Introduction de votre projecteur

### Caractéristiques du Projecteur ..... 9

Configuration rapide et facile .....	9
Connectivité flexible .....	9
Connexion à un ordinateur .....	10
Connexion à des appareils mobiles .....	11

### Parties et fonctions du projecteur ..... 12

Parties du projecteur - Avant .....	12
Parties du projecteur - Arrière .....	13
Parties du projecteur - Dessous .....	14
Parties du projecteur - Panneau de commande .....	15
Parties du projecteur - Télécommande .....	16

## Configuration du projecteur

### Emplacement du projecteur ..... 19

Options de configuration et d'installation du projecteur .....	20
Distance de projection .....	20

### Connexions du projecteur ..... 22

Connexion à un ordinateur .....	22
Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB .....	22
Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio VGA .....	23
Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI .....	23
Connexion à des smartphones ou tablettes .....	24
Connexion à des sources vidéo .....	25
Connexion à une source vidéo HDMI .....	25
Connexion à une source vidéo de composantes à VGA .....	25
Connexion à une source vidéo composite .....	26
Connexion à des appareils USB externes .....	27
Projection d'appareil USB .....	27

Connexion à un appareil USB ou à un appareil photo .....	28
Déconnexion d'un appareil USB ou d'un appareil photo .....	28
Connexion à une caméra document .....	28
Connexion à des appareils de sortie externes .....	29
Connexion à un moniteur d'ordinateur externe .....	29
Connexion à des haut-parleurs externes .....	30

### Installation des piles dans la télécommande ..... 31

Fonctionnement de la télécommande .....	31
---	----

### Ouverture du volet de l'objectif ..... 33

## Utilisation des fonctions de base du projecteur

### Mise sous tension du projecteur ..... 35

### Mise hors tension du projecteur ..... 37

### Configuration de Date et heure ..... 38

### Sélection de la langue pour les menus du projecteur ..... 40

### Modes de projection ..... 41

Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande .....	41
Modifier le mode de projection à l'aide des menus .....	41

### Réglage de la hauteur de l'image ..... 43

### Forme de l'image ..... 44

Keystone H/V auto. ....	44
Correction automatique de la forme de l'image avec Screen Fit .....	44
Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone .....	46
Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner .....	47

<b>Redimensionnement de l'image à l'aide de la bague de zoom</b>	<b>50</b>
--	-----------

<b>Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point</b>	<b>51</b>
---	-----------

<b>Projection à l'aide de USB Display</b>	<b>53</b>
Configuration système requise pour USB Display	53
Installation du logiciel USB Display	54
Désinstallation du logiciel USB Display	55
Désinstallation de USB Display (Windows 2000)	55
Désinstallation de USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)	55
Désinstallation de USB Display (Windows 8/Windows 8.1)	56
Désinstallation de USB Display (OS X)	56

<b>Sélection d'une source d'image</b>	<b>57</b>
---------------------------------------	-----------

<b>Format d'image</b>	<b>59</b>
Modifier le rapport d'aspect de l'image	59
Rapports L/H disponibles	59
Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect	60

<b>Mode couleurs</b>	<b>61</b>
Modifier le mode de couleurs	61
Modes couleurs disponibles	61
Configurer Iris auto	62

<b>Réglage des couleurs de l'image</b>	<b>64</b>
Ajuster la teinte, la saturation et la luminosité	64
Réglage du gamma	65

<b>Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume</b>	<b>68</b>
--	-----------

## Réglage des fonctions du projecteur

<b>Projection simultanée de deux images</b>	<b>70</b>
Combinaisons de sources d'entrée de projection sur écran divisé	71
Contraintes liées à la projection sur écran divisé	71

<b>Projeter une présentation PC Free</b>	<b>73</b>
--	-----------

Types de fichiers PC Free pris en charge	73
Précautions à respecter lors d'une projection PC Free	74
Démarrer un diaporama sans PC	74
Démarrer une présentation de fichier PDF en mode PC Free	76
Lancer une présentation vidéo avec PC Free	78
Lecture d'un scénario	79
Options d'affichage PC Free	80

<b>Désactiver l'image et le son temporairement</b>	<b>82</b>
--	-----------

<b>Arrêter temporairement l'action vidéo</b>	<b>83</b>
--	-----------

<b>Zoomer sur des images</b>	<b>84</b>
------------------------------	-----------

<b>Utiliser la télécommande comme souris sans fil</b>	<b>85</b>
---	-----------

<b>Utiliser la télécommande comme pointeur</b>	<b>87</b>
--	-----------

<b>Enregistrement d'une image de logo d'utilisateur</b>	<b>88</b>
---	-----------

<b>Correction de la différence de couleur lors de la projection depuis plusieurs projecteurs</b>	<b>91</b>
--	-----------

Définition de l'ID du projecteur	91
Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner	91
Accorder la qualité d'affichage de plusieurs projecteurs	92

<b>Fonctions de sécurité du projecteur</b>	<b>94</b>
--	-----------

Types de protection par mot de passe	94
Configurer un mot de passe	94
Sélectionner les types de protection par mot de passe	95
Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur	96
Verrouiller les boutons du projecteur	97
Déverrouiller les boutons du projecteur	98
Installer un câble de sécurité	98

## Utiliser le projecteur sur un réseau

<b>Projection sur réseau câblé</b>	<b>101</b>
Connexion à un réseau câblé	101
Sélectionner les paramètres de réseau câblé	101
<b>Projection sur réseau sans fil</b>	<b>104</b>
Installation du module réseau sans fil	104
Utiliser Quick Wireless Connection (Windows uniquement)	105
Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil	106
Rechercher un réseau sans fil	108
Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows	110
Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans OS X	110
Configurer la sécurité du réseau sans fil	110
<b>Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile (Screen Mirroring)</b>	<b>112</b>
Sélectionner les paramètres de Screen Mirroring	112
Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 8.1	114
Connexion avec Screen Mirroring à l'aide du logiciel Intel WiDi	115
Connexion avec Screen Mirroring à l'aide de la fonction Miracast	116

## Surveiller et contrôler le projecteur

<b>EasyMP Monitor</b>	<b>118</b>
<b>Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web</b>	<b>119</b>
<b>Configurer les alertes e-mail réseau du projecteur</b>	<b>121</b>
Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau	121
<b>Configurer la surveillance avec SNMP</b>	<b>123</b>
<b>Utiliser les commandes ESC/VP21</b>	<b>124</b>
Liste de commandes ESC/VP21	124
Câblage	124

<b>Prise en charge de PJLink</b>	<b>126</b>
----------------------------------	------------

<b>Prise en charge de Crestron RoomView</b>	<b>127</b>
Configurer la prise en charge de Crestron RoomView	127
Contrôler un projecteur en réseau à l'aide de Crestron RoomView	128
Fenêtre de fonctionnement de Crestron RoomView	129
Fenêtre d'outils de Crestron RoomView	130

<b>Configurer les programmations d'événements du projecteur</b>	<b>132</b>
---	------------

## Ajuster les paramètres du menu

<b>Utiliser les menus du projecteur</b>	<b>136</b>
<b>Utiliser le clavier virtuel</b>	<b>137</b>
<b>Paramètres de qualité d'image - Menu Image</b>	<b>138</b>
<b>Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal</b>	<b>140</b>
<b>Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage</b>	<b>142</b>
<b>Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé</b>	<b>144</b>
Menu Avancé - Paramètres de date & heure	145
<b>Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau</b>	<b>147</b>
Menu Réseau - Paramètres de Screen Mirroring	148
Menu Réseau - Menu Base	148
Menu Réseau - Menu LAN sans fil	149
Menu Réseau - Menu Sécurité	150
Menu Réseau - Menu LAN câblé	152
Menu Réseau - Menu Courrier	152
Menu Réseau - Menu Autres	153
Menu Réseau - Menu Réinit.	154



<b>Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO</b>	<b>155</b>
<b>Affichage des informations du projecteur - Menu Information</b>	<b>157</b>
Menu Information - Menu Infos projecteur	157
Liste des codes d'ID d'événement	158
<b>Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.</b>	<b>159</b>
<b>Copie des paramètres du menu vers un autre projecteur (Configuration par lot)</b>	<b>160</b>
Effectuer la configuration par lot à l'aide d'une clé USB	160
Effectuer la configuration par lot à l'aide d'un câble USB	161

## Maintenance du projecteur

<b>Nettoyage de l'objectif</b>	<b>164</b>
<b>Nettoyage du boîtier du projecteur</b>	<b>165</b>
<b>Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération</b>	<b>166</b>
Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération	166
Remplacement du filtre à air	166
<b>Maintenance de la lampe du projecteur</b>	<b>168</b>
Remplacement de la lampe	169
Réinitialisation de la Durée de lampe	171
<b>Remplacement des piles de la télécommande</b>	<b>173</b>

## Dépannage

<b>Problèmes de projection</b>	<b>176</b>
<b>État des témoins du projecteur</b>	<b>177</b>
<b>Utiliser les écrans d'aide du projecteur</b>	<b>180</b>
<b>Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son</b>	<b>181</b>
Solutions lorsqu'aucune image n'est visible	181
Solutions lorsque l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display	182
Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché	182
Affichage depuis un ordinateur portable	182
Affichage depuis un ordinateur portable Mac	183
Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché	183
Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche	183
Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire	184
Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique	184
Solutions lorsque l'image est trouble ou floue	185
Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes	185
Solutions en cas de problèmes de son	186
Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free	187
<b>Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande</b>	<b>188</b>
Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur	188
Solutions aux problèmes liés à la télécommande	189
Solutions relatives aux problèmes de mot de passe	189
Solution lorsque le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée » s'affiche	189
<b>Résolution des problèmes réseau</b>	<b>190</b>
Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web	190
Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues	190
Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau	190

Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter avec Screen Mirroring . . . .	191
Solutions lorsque l'image est statique lors de la connexion avec Screen Mirroring . . . . .	191

## Annexe

---



<b>Accessoires en option et consommables . . . . .</b>	<b>194</b>
Accessoires en option . . . . .	194
Consommables . . . . .	195
<b>Taille de l'écran et distance de projection . . . . .</b>	<b>196</b>
<b>Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge . . . . .</b>	<b>197</b>
<b>Caractéristiques du Projecteur . . . . .</b>	<b>199</b>
Spécifications des connecteurs . . . . .	200
<b>Dimensions externes . . . . .</b>	<b>201</b>
<b>Glossaire . . . . .</b>	<b>202</b>
<b>Avis . . . . .</b>	<b>205</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS) . . . . .	205
Réglementation sur la télégraphie sans fil . . . . .	205
Restrictions d'emploi . . . . .	205
À propos des systèmes d'exploitation . . . . .	205
Marques commerciales . . . . .	206
Avis de droit d'auteur . . . . .	207
Droits d'auteur . . . . .	207

# Symboles Utilisés Dans ce Guide



## Symboles de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques et des libellés qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité.

Lisez et suivez attentivement les instructions marquées de ces symboles et libellés afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.

 <b>Avertissement</b>	Ce symbole signale des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures, voire la mort.
 <b>Attention</b>	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures ou des dégâts physiques, en raison d'une manipulation incorrecte.

## Indications d'informations générales

<b>Attention</b>	Ce libellé indique les procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou corporels si elles ne sont pas exécutées avec un soin suffisant.
	Ce libellé indique les informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître.
[Nom de bouton]	Indique le nom des boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple : Bouton [Esc]
<b>Nom de menu/paramètre</b>	Indique les noms du menu et des paramètres du projecteur. Exemple : Sélectionnez le menu <b>Image</b>  <b>Image</b> > <b>Avancé</b>



# Introduction de votre projecteur

Reportez-vous à ces sections pour en découvrir davantage sur les fonctions de votre projecteur et les noms de ses parties.

## Liens connexes

- "Caractéristiques du Projecteur" [p.9](#)
- "Parties et fonctions du projecteur" [p.12](#)

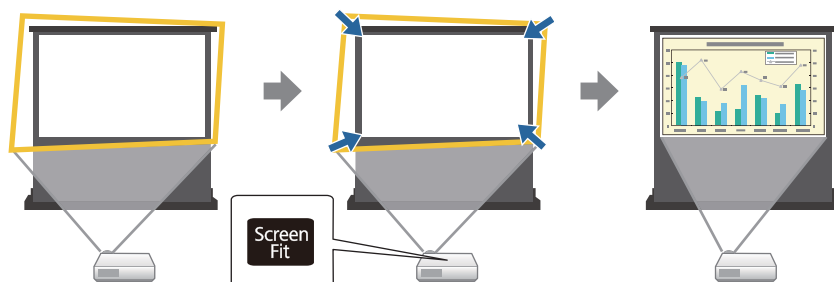
Ce projecteur propose une configuration rapide et simple, et des fonctions de connectivité flexibles.

## Liens connexes

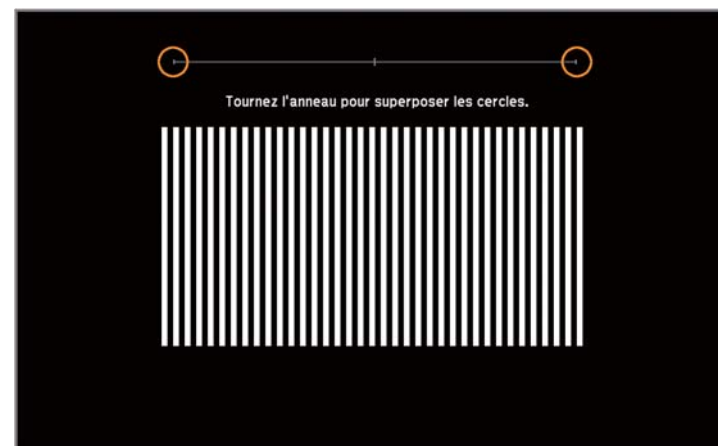
- "Introduction de votre projecteur" [p.8](#)
- "Configuration rapide et facile" [p.9](#)
- "Connectivité flexible" [p.9](#)

## Configuration rapide et facile

- La fonction Aliment. Directe sert à allumer le projecteur dès que vous le branchez.
- La fonction Activation auto sert à allumer le projecteur lorsqu'il détecte un signal d'image sur le port Computer1.
- La correction de la distorsion automatique verticale et horizontale en temps réel affiche toujours un écran rectangulaire (Keystone H/V auto.).
- La fonction Screen Fit sert à redimensionner les images projetées automatiquement.



- La fonction Focus Help pour vous guider vers l'ajustement de mise au point optimal.



## Liens connexes

- "Caractéristiques du Projecteur" [p.9](#)
- "Mise sous tension du projecteur" [p.35](#)
- "Keystone H/V auto." [p.44](#)
- "Correction automatique de la forme de l'image avec Screen Fit" [p.44](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.47](#)

## Connectivité flexible

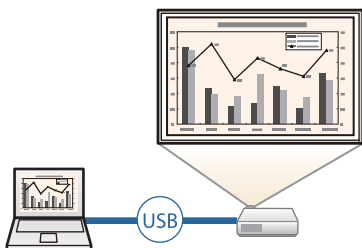
Ce projecteur prend en charge diverses options de connectivité simples d'utilisation comme indiqué ci-dessous.

## Liens connexes

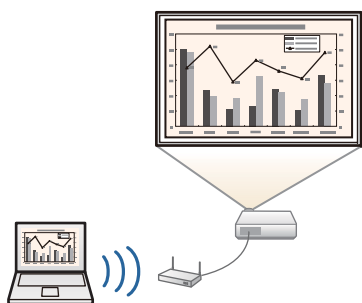
- "Caractéristiques du Projecteur" [p.9](#)
- "Connexion à un ordinateur" [p.10](#)
- "Connexion à des appareils mobiles" [p.11](#)

## Connexion à un ordinateur

- Branchez un câble USB pour projeter des images et émettre de l'audio (USB Display).

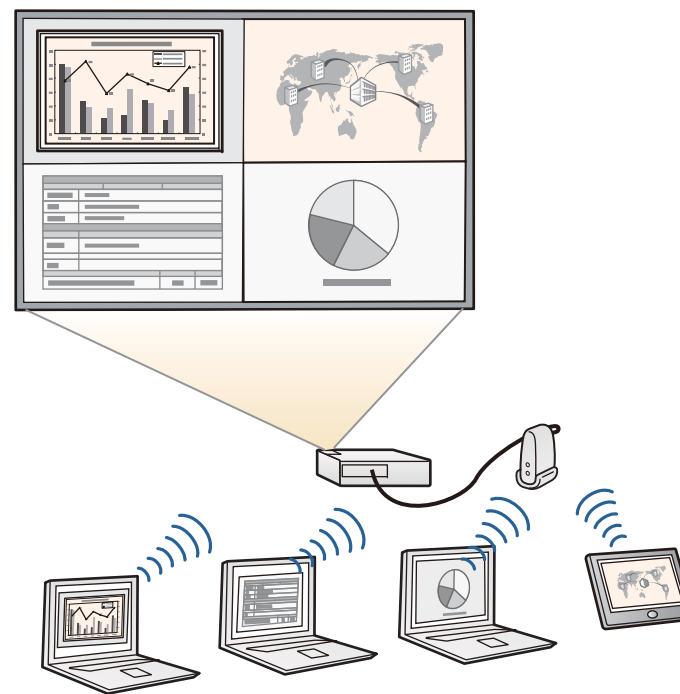


- EasyMP Network Projection pour partager le projecteur sur le réseau et projeter des images depuis n'importe quel ordinateur du réseau. Voir le *Guide d'utilisation EasyMP Network Projection* pour plus de détails.



- EasyMP Multi PC Projection pour projeter jusqu'à quatre images à la fois en divisant l'écran projeté. Vous pouvez projeter des images depuis un ordinateur sur le réseau ou des smartphones et tablettes sur lesquels Epson iProjection est installé.

Voir le *Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection* pour plus de détails.

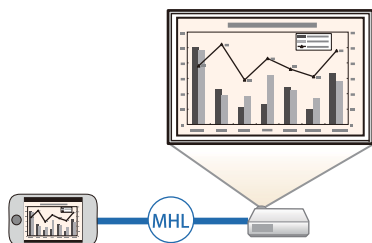


### Liens connexes

- "Connectivité flexible" [p.9](#)
- "Projection à l'aide de USB Display" [p.53](#)
- "Utiliser le projecteur sur un réseau" [p.100](#)

## Connexion à des appareils mobiles

- Port HDMI1/MHL pour connecter un câble MHL à l'appareil mobile et au projecteur.



- Le Screen Mirroring pour connecter votre projecteur et votre appareil mobile sans fil avec la technologie Intel® WiDi ou Miracast (EB-1985WU/EB-1975W).



- Epson iProjection pour connecter votre projecteur et votre appareil mobile sans fil avec l'application disponible sur App Store ou Google Play (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).



Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.

### Liens connexes

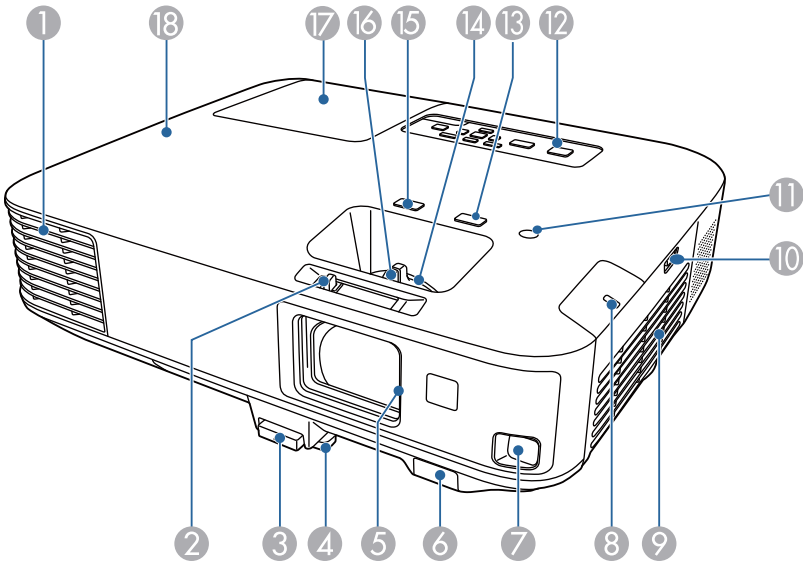
- "Connectivité flexible" [p.9](#)
- "Connexion à des smartphones ou tablettes" [p.24](#)
- "Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile (Screen Mirroring)" [p.112](#)


Les parties du projecteur et leurs fonctions sont détaillées dans les sections suivantes.

Liens connexes

- "Introduction de votre projecteur" [p.8](#)
- "Parties du projecteur - Avant" [p.12](#)
- "Parties du projecteur - Arrière" [p.13](#)
- "Parties du projecteur - Dessous" [p.14](#)
- "Parties du projecteur - Panneau de commande" [p.15](#)
- "Parties du projecteur - Télécommande" [p.16](#)

Parties du projecteur - Avant



Nom	Fonction
① Grille de sortie d'air	Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur. <div> <b>Attention</b> Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud provenant de la grille de sortie d'air peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.</div>
② Bouton Pause A/V	Faites glisser le curseur pour ouvrir et fermer le volet de pause A/V.
③ Levier de déverrouillage du pied	Appuyez sur le levier de déverrouillage du pied pour déplier ou replier le pied réglable avant.
④ Pied avant réglable	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), déployez le pied pour régler la position de l'image.
⑤ Volet Pause A/V	Se ferme quand vous n'utilisez pas le projecteur, de manière à protéger l'objectif. En le fermant pendant la projection, vous pouvez masquer l'image et couper le son.
⑥ Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
⑦ Capteur	Capteur de détection des images projetées.
⑧ Témoin du réseau local sans fil	Indique l'état d'accès du module de réseau sans fil fourni ou en option.
⑨ Grille d'entrée d'air (filtre à air)	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture.
⑩ Bouton de commande du capot du filtre à air	Utilisez ce bouton pour ouvrir le capot du filtre à air.

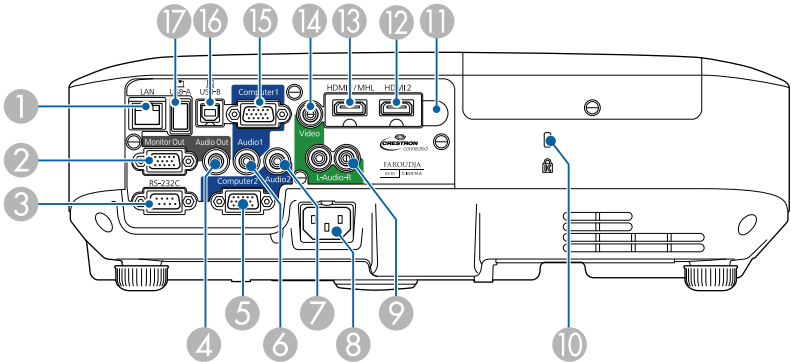


Nom	Fonction
⑪ Capteur de luminosité	Détecte la luminosité de l'environnement pour optimiser la luminosité de la lampe.
⑫ Panneau de Configuration	Actionne le projecteur.
⑬ Bouton [Focus Help]	Projette l'écran Focus Help pour affiner les réglages de la mise au point.
⑭ Bague de zoom	Permet de régler la taille de l'image.
⑮ Bouton [Screen Fit]	Permet d'utiliser la fonction d'ajustement de l'écran pour adapter automatiquement la forme et la position des images à la taille de votre écran. Ce bouton est désactivé lorsque le projecteur est fixé au plafond.
⑯ Bague de mise au point	Permet de régler la mise au point de l'image.
⑰ Couvercle de la lampe	Ouvrez-le pour remplacer la lampe du projecteur.
⑱ Témoins	Indique l'état du projecteur.

Liens connexes

- "Parties et fonctions du projecteur" [p.12](#)
- "Redimensionnement de l'image à l'aide de la bague de zoom" [p.50](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point" [p.51](#)
- "Correction automatique de la forme de l'image avec Screen Fit" [p.44](#)
- "État des témoins du projecteur" [p.177](#)

Parties du projecteur - Arrière



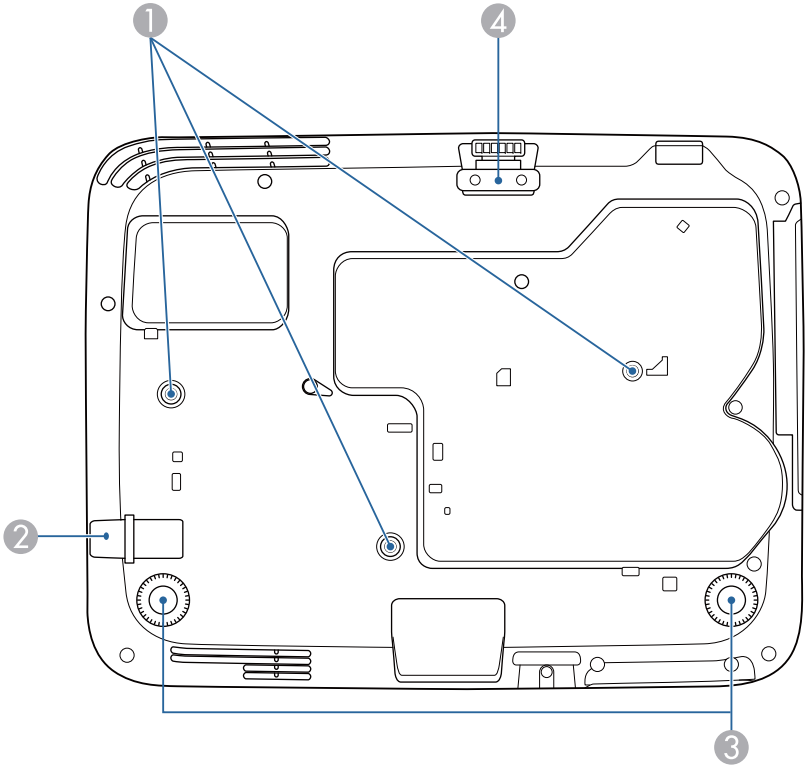
Nom	Fonction
① Port LAN	Permet de brancher un câble LAN en vue de la connexion à un réseau.
② Port Monitor Out	Sorties des signaux RVB analogiques du port Computer1 vers un moniteur externe.
③ Port RS-232C	Sert à connecter un câble RS-232C pour contrôler le projecteur depuis un ordinateur. (Ce port ne doit normalement pas être utilisé.)
④ Port Audio Out	Émet le son de la source d'entrée actuelle vers un haut-parleur externe.
⑤ Port Computer2	Fournit en entrée des signaux image provenant d'un ordinateur et des signaux vidéo Composantes provenant d'autres sources vidéo.
⑥ Port Audio1	Entrées audio du matériel connecté au port Computer1
⑦ Port Audio2	Entrées audio du matériel connecté au port Computer2
⑧ Prise d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur.

Nom	Fonction
9 Ports L-Audio-R	Reçoit les signaux audio de l'équipement connecté au port Video
10 Fente pour système de sécurité	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.
11 Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
12 Port HDMI2	Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs.
13 Port HDMI1/MHL	Reçoit des signaux vidéo d'équipements vidéo et d'ordinateurs compatibles HDMI, ou d'appareils mobiles compatibles MHL (Mobile High-Definition).
14 Port Video	Reçoit en entrée les signaux vidéo composites provenant de sources vidéo.
15 Port Computer1	Fournit en entrée des signaux image provenant d'un ordinateur et des signaux vidéo Composantes provenant d'autres sources vidéo.
16 Port USB-B	Connecte un câble USB disponible dans le commerce à l'ordinateur pour projeter les images de l'ordinateur ou utiliser la fonction Souris Sans Fil.
17 Port USB-A	Permet de connecter un périphérique mémoire USB ou un appareil photo numérique et de projeter des fichiers PDF, films ou images à l'aide de PC Free.

Liens connexes

- "Parties et fonctions du projecteur" [p.12](#)
- "Utiliser la télécommande comme souris sans fil" [p.85](#)
- "Projeter une présentation PC Free" [p.73](#)
- "Installer un câble de sécurité" [p.98](#)

Parties du projecteur - Dessous



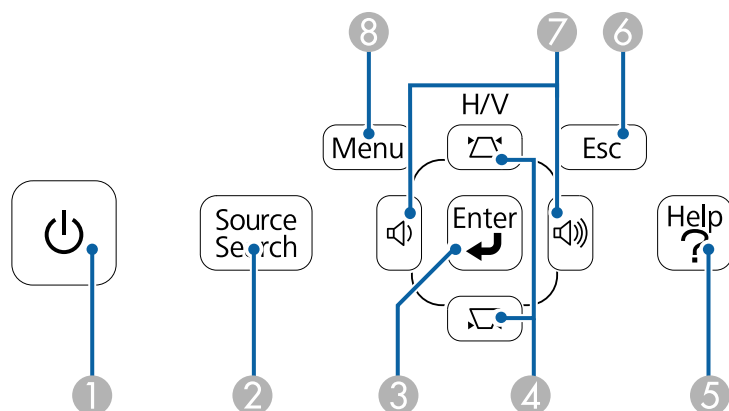
Nom	Fonction
1 Points d'installation pour montage au plafond (trois points)	Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la fixation de plafond en option ici.
2 Point d'installation pour câble de sécurité	Faites passer un câble de sécurité, disponible dans le commerce, et verrouillez-le.

Nom	Fonction
③ Pied arrière	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), tournez ce pied pour le déplier et repliez-le pour ajuster l'inclinaison horizontale.
④ Pied avant réglable	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), dépliez le pied pour régler la position de l'image.

## Liens connexes

- "Parties et fonctions du projecteur" [p.12](#)
- "Installer un câble de sécurité" [p.98](#)

## Parties du projecteur - Panneau de commande



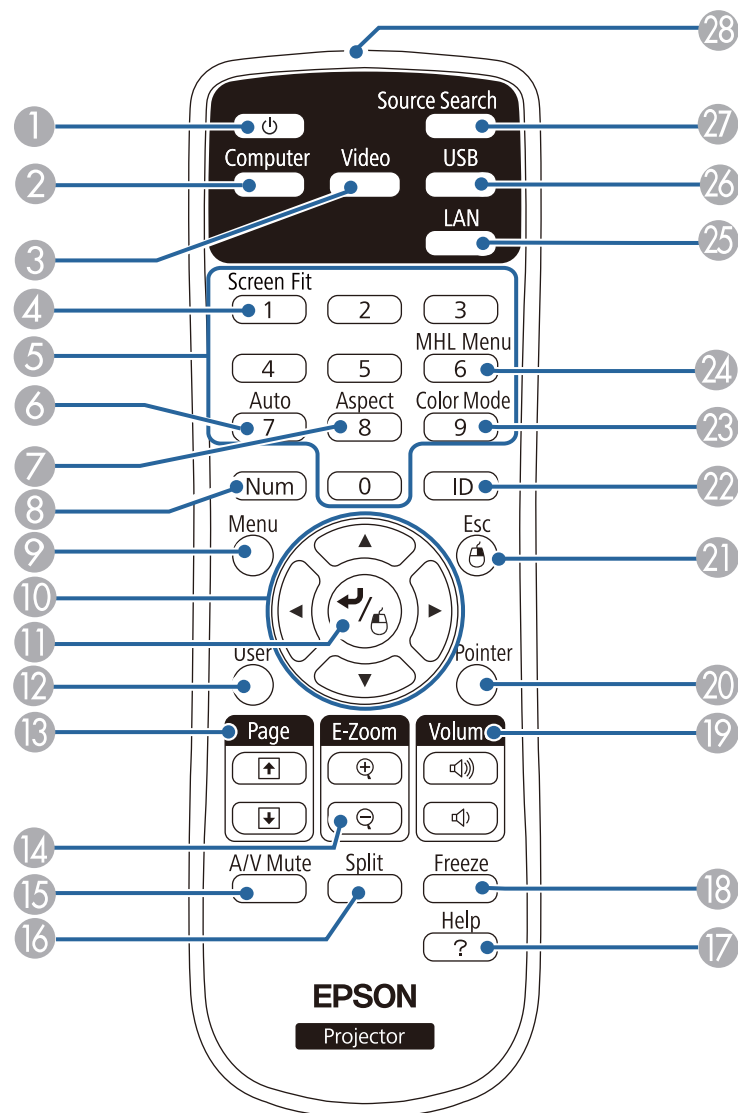
Nom	Fonction
① Bouton d'alimentation	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
② Bouton [Source Search]	Permet de passer à la source d'entrée suivante.

Nom	Fonction
③ Bouton [Enter]	Si le menu du projecteur ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. Permet d'optimiser l' <b>Alignement</b> , la <b>Sync.</b> et la <b>Position</b> dans le menu <b>Signal</b> du projecteur lors de la projection de signaux RVB analogiques depuis le port Computer1 ou Computer2.
④ Boutons de correction keystone et boutons fléchés	Affiche l'écran Keystone vous permettant de corriger la distorsion trapézoïdale dans le sens vertical et horizontal. Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu ou l'écran d'aide du projecteur est affiché.
⑤ Bouton [Help]	Affiche et ferme l'écran d'aide.
⑥ Bouton [Esc]	Arrête la fonction en cours. Revient au niveau précédent du menu si le menu du projecteur est affiché.
⑦ Boutons de volume et boutons fléchés	Permettent de régler le volume du haut-parleur. Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu ou l'écran d'aide du projecteur est affiché.
⑧ Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur.

## Liens connexes

- "Parties et fonctions du projecteur" [p.12](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.140](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone" [p.46](#)

## Parties du projecteur - Télécommande



Nom	Fonction
① Bouton d'alimentation	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
② Bouton [Computer]	Bascule la source d'image entre les ports Computer1 et Computer2.
③ Bouton [Video]	Bascule la source d'image entre le port d'entrée vidéo et le port d'entrée HDMI.
④ Bouton [Screen Fit]	Permet d'utiliser la fonction d'ajustement de l'écran pour adapter automatiquement la forme et la position des images à la taille de votre écran. Ce bouton est désactivé lorsque le projecteur est fixé au plafond.
⑤ Pavé numérique	Permet de saisir des chiffres dans le menu du projecteur tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé.
⑥ Bouton [Auto]	Permet d'optimiser l' <b>Alignement</b> , la <b>Sync.</b> et la <b>Position</b> dans le menu <b>Signal</b> du projecteur lors de la projection de signaux RVB analogiques depuis le port Computer1 ou Computer2.
⑦ Bouton [Aspect]	Modifie le rapport.
⑧ Bouton [Num]	Maintenez ce bouton enfoncé et utilisez les touches du pavé numérique pour saisir des chiffres.
⑨ Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur.
⑩ Boutons fléchés	Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu ou l'écran d'aide du projecteur est affiché.
⑪ Bouton [Enter]	Si le menu du projecteur ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. Fait office de bouton gauche de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil.
⑫ Bouton [User]	Exécute les paramètres qui ont été attribués à ce bouton dans le <b>Bouton utilisateur</b> du menu <b>Réglage</b> du projecteur.

Nom	Fonction
13 Boutons [Page] haut et bas	Contrôle la fonction page haut et page bas de votre ordinateur après avoir connecté un projecteur et un ordinateur avec un câble USB ou sur un réseau. Affiche l'écran précédent ou suivant lorsque vous utilisez la fonction PC Free.
14 Boutons [E-Zoom +/-]	Agrandit ou réduit l'image.
15 Bouton [A/V Mute]	Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo.
16 Bouton [Split]	Projette simultanément deux images de sources différentes en divisant l'écran projeté.
17 Bouton [Help]	Affiche et ferme l'écran d'aide.
18 Bouton [Freeze]	Met sur pause ou remet en route les images.
19 Boutons [Volume] haut et bas	Permettent de régler le volume du haut-parleur.
20 Bouton [Pointer]	Affiche le pointeur à l'écran.
21 Bouton [Esc]	Arrête la fonction en cours. Revient au niveau précédent du menu si le menu du projecteur est affiché. Fait office de bouton droit de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil.
22 Bouton [ID]	Maintenez ce bouton enfoncé et appuyez sur les touches du pavé numérique pour sélectionner l'ID du projecteur que vous souhaitez contrôler à l'aide de la télécommande.
23 Bouton [Color Mode]	Modifie le mode de couleurs.
24 Bouton [MHL Menu]	Affiche le menu des paramètres pour l'appareil relié au port HDMI1/MHL du projecteur.
25 Bouton [LAN]	Permet de passer d'une image à l'autre entre les périphériques connectés au réseau.

Nom	Fonction
26 Bouton [USB]	Permet de passer d'une image à l'autre entre les ports USB Display et USB-A.
27 Bouton [Source Search]	Permet de passer à la source d'entrée suivante.
28 Émetteur de signaux lumineux	Envoie les signaux de la télécommande.

## Liens connexes

- "Parties et fonctions du projecteur" [p.12](#)
- "Correction automatique de la forme de l'image avec Screen Fit" [p.44](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.140](#)
- "Format d'image" [p.59](#)
- "Utiliser la télécommande comme souris sans fil" [p.85](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.144](#)
- "Projeter une présentation PC Free" [p.73](#)
- "Projection simultanée de deux images" [p.70](#)
- "Utiliser la télécommande comme pointeur" [p.87](#)
- "Mode couleurs" [p.61](#)
- "Utiliser le projecteur sur un réseau" [p.100](#)
- "Projection à l'aide de USB Display" [p.53](#)



# Configuration du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour configurer votre projecteur.

## Liens connexes

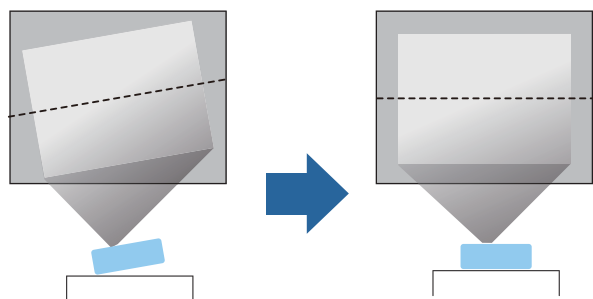
- "Emplacement du projecteur" [p.19](#)
- "Connexions du projecteur" [p.22](#)
- "Installation des piles dans la télécommande" [p.31](#)
- "Ouverture du volet de l'objectif" [p.33](#)

Vous pouvez placer le projecteur sur quasiment n'importe quelle surface plate pour projeter une image.

Vous pouvez également suspendre le projecteur au plafond si vous souhaitez l'utiliser à un emplacement fixe. Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la fixation de plafond en option.

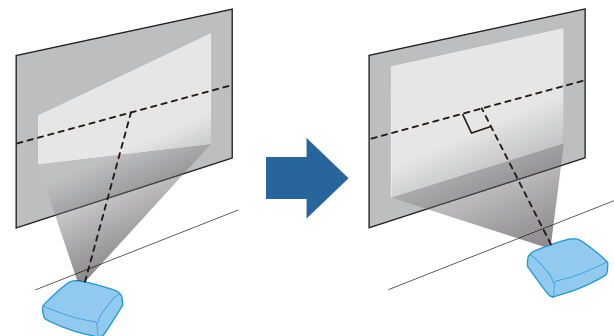
Notez les points suivants lors de la sélection d'un emplacement pour le projecteur :

- Placez le projecteur sur une surface solide et plane, ou installez-le à l'aide d'un support compatible.



- Laissez suffisamment d'espace autour et en dessous du projecteur pour la ventilation, et ne le placez pas sur ou à côté d'un objet susceptible de bloquer ses grilles de ventilation.
- Positionnez le projecteur à portée d'une prise électrique ou d'une rallonge mise à la terre.

- Placez le projecteur parallèlement à l'écran.



Si vous ne pouvez pas installer le projecteur parallèlement à l'écran, corrigez la distorsion trapézoïdale à l'aide des commandes du projecteur.



## Avertissement

- Si vous suspendez le projecteur au plafond, vous devez installer une fixation de plafond. Si vous ne placez pas le projecteur correctement, il pourrait tomber et causer des dommages ou blessures.
- N'utilisez pas d'adhésifs sur les points d'installation de la fixation de plafond pour éviter que les vis ne se desserrent, ni de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, sinon le boîtier du projecteur risque de se craqueler et de tomber. Ce qui pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous la fixation et endommager le projecteur.
- Ne recouvrez pas la grille d'entrée ou les sorties d'air du projecteur. L'obstruction de l'un de ces éléments peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.

## Attention

- Ne posez pas et n'utilisez pas le projecteur sur le côté. Le projecteur risque de ne pas fonctionner correctement.
- Si vous utilisez le projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m, réglez le **Mode haute alt.** sur **On** dans le menu **Avancé** du projecteur pour vous assurer que la température interne du projecteur est régulée correctement.  
☛ **Avancé > Fonctionnement > Mode haute alt.**

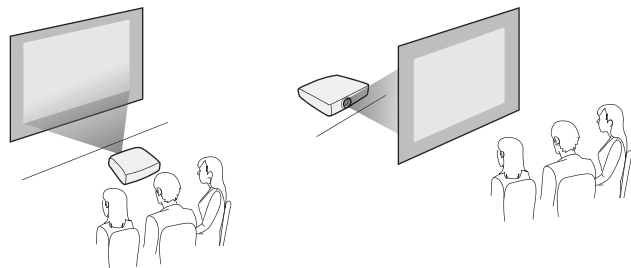
## Liens connexes

- "Configuration du projecteur" [p.18](#)
- "Options de configuration et d'installation du projecteur" [p.20](#)
- "Distance de projection" [p.20](#)
- "Forme de l'image" [p.44](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.144](#)

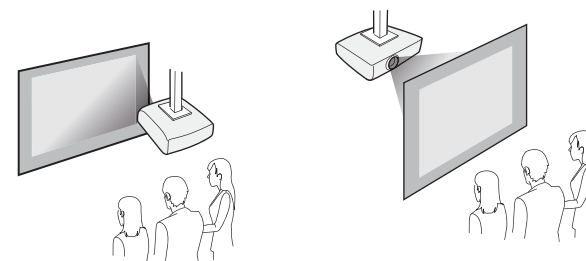
## Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur comme suit :

Avant/Arrière



Avant plafond/Arrière plafond



Lors de la projection depuis le plafond ou l'arrière, veuillez à sélectionner la bonne option de **Projection** dans le menu **Avancé** du projecteur.

## Liens connexes

- "Emplacement du projecteur" [p.19](#)
- "Modes de projection" [p.41](#)

## Distance de projection

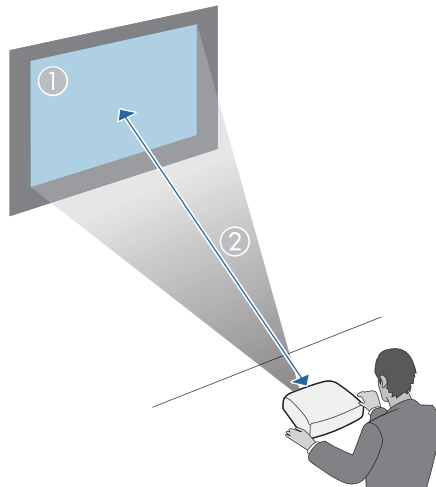
La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Plus le projecteur est éloigné de l'écran, plus la taille de l'image augmente, mais cela peut varier en fonction du facteur de zoom, du rapport d'aspect et autres paramètres.

Utilisez cette illustration pour déterminer approximativement la distance entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.



Lorsque vous corrigez la distorsion trapézoïdale, votre image est légèrement plus petite.





① Taille de l'écran (pouces)	② Distance approximative (m)
50	1,5
150	4,5

## Liens connexes

- "Emplacement du projecteur" [p.19](#)
- "Taille de l'écran et distance de projection" [p.196](#)

Vous pouvez connecter le projecteur à diverses sources audio, vidéo, et informatique pour afficher des présentations, des films, d'autres images, avec ou sans son.

- Connectez à un ordinateur disposant d'un port USB, d'un port (moniteur) de sortie vidéo standard, ou d'un port HDMI.
- Pour la projection vidéo, connectez des appareils comme des lecteurs DVD, des consoles de jeu, des appareils photo numériques et des smartphones dotés de ports de sortie vidéo compatibles.
- Si votre présentation ou vidéo est accompagnée de son, vous pouvez raccorder des câbles d'entrée audio.
- Pour les diaporamas ou présentations sans ordinateur, vous pouvez raccorder des appareils USB (comme un lecteur flash ou un appareil photo) ou encore la caméra document Epson en option.

## Liens connexes

- "Configuration du projecteur" [p.18](#)
- "Connexion à un ordinateur" [p.22](#)
- "Connexion à des smartphones ou tablettes" [p.24](#)
- "Connexion à des sources vidéo" [p.25](#)
- "Connexion à des appareils USB externes" [p.27](#)
- "Connexion à une caméra document" [p.28](#)
- "Connexion à des appareils de sortie externes" [p.29](#)

## Connexion à un ordinateur

Suivez les instructions de ces sections pour connecter un ordinateur au projecteur.

### Liens connexes

- "Connexions du projecteur" [p.22](#)
- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB" [p.22](#)
- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio VGA" [p.23](#)
- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI" [p.23](#)

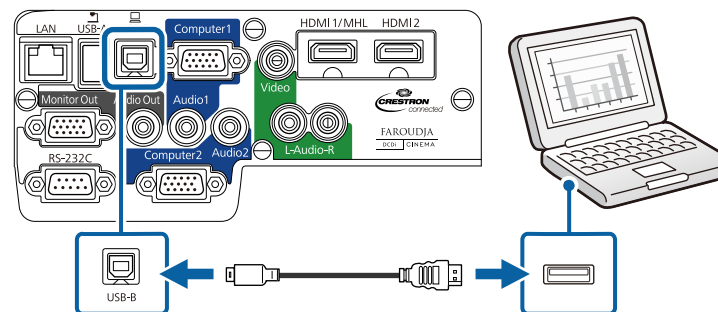
## Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB

Si votre ordinateur respecte les exigences système, vous pouvez envoyer la sortie vidéo et audio vers le projecteur par l'intermédiaire du port USB de l'ordinateur (USB 2.0 de préférence). Cette fonction est baptisée USB Display. Connectez le projecteur à l'ordinateur à l'aide d'un câble USB disponible dans le commerce.



Si vous utilisez un concentrateur USB, la connexion risque de ne pas fonctionner correctement. Connectez directement le câble USB au projecteur.

- 1 Connectez le câble au port USB-B de votre projecteur.



- 2 Connectez l'autre extrémité à n'importe quel port USB disponible sur votre ordinateur.

### Liens connexes

- "Connexion à un ordinateur" [p.22](#)
- "Projection à l'aide de USB Display" [p.53](#)

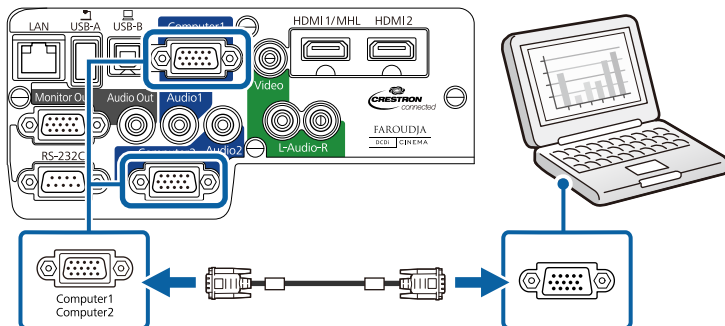
## Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio VGA

Vous pouvez connecter le projecteur à votre ordinateur à l'aide du câble d'ordinateur VGA fourni. Vous pouvez obtenir du son par le biais des haut-parleurs du projecteur en connectant un câble audio à mini-jack stéréo 3,5 mm disponible dans le commerce.



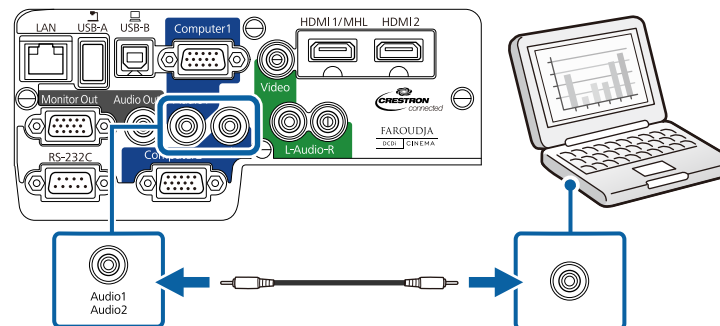
Pour connecter un Mac doté uniquement d'un port Mini DisplayPort, Thunderbolt ou Mini-DVI pour la sortie vidéo, il vous faut un adaptateur vous permettant de vous connecter au port vidéo VGA du projecteur. Contactez Apple pour en savoir plus sur les adaptateurs compatibles.

- 1 Branchez le câble d'ordinateur VGA au port du moniteur de votre ordinateur.
- 2 Branchez l'autre extrémité à un port Computer du projecteur.



- 3 Serrez les vis du connecteur VGA.
- 4 Branchez le câble audio à la prise du casque ou de la sortie audio de votre portable, ou au port du haut-parleur ou de sortie audio de votre ordinateur de bureau.

- 5 Branchez l'autre extrémité au port Audio correspondant au port Computer que vous utilisez.



### Liens connexes

- "Connexion à un ordinateur" [p.22](#)

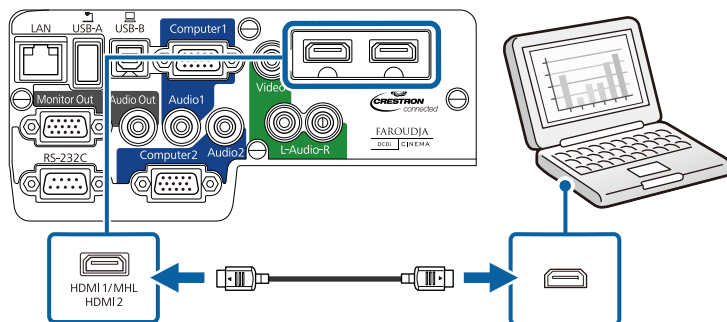
## Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI

Si votre ordinateur dispose d'un port HDMI, vous pouvez le connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI disponible dans le commerce et envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.



Pour connecter un Mac comprenant uniquement un port Mini DisplayPort, Thunderbolt ou Mini-DVI pour la sortie vidéo, il vous faut un adaptateur vous permettant de vous connecter au port vidéo HDMI du projecteur. Contactez Apple pour en savoir plus sur les adaptateurs compatibles. Les ordinateurs Mac anciens (2009 et avant) peuvent ne pas prendre en charge l'audio via le port HDMI.

- 1 Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de votre ordinateur.
- 2 Branchez l'autre extrémité au port HDMI1/MHL ou HDMI2 du projecteur.



Si vous avez du mal à entendre l'audio par le biais de la connexion HDMI, branchez l'extrémité d'un câble audio mini-jack stéréo 3,5 mm disponible dans le commerce au port Audio du projecteur, et l'autre extrémité au port de sortie audio de votre ordinateur. Sélectionnez le port d'entrée auquel vous vous êtes connecté depuis le paramètre **Sortie audio HDMI1** ou **Sortie audio HDMI2** dans le menu **Avancé** du projecteur.

☞ **Avancé > Réglages A/V**

## Liens connexes

- "Connexion à un ordinateur" [p.22](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.144](#)

## Connexion à des smartphones ou tablettes

Vous pouvez connecter le projecteur à des smartphones et tablettes à l'aide d'un câble MHL disponible dans le commerce et envoyer l'audio avec l'image projetée.



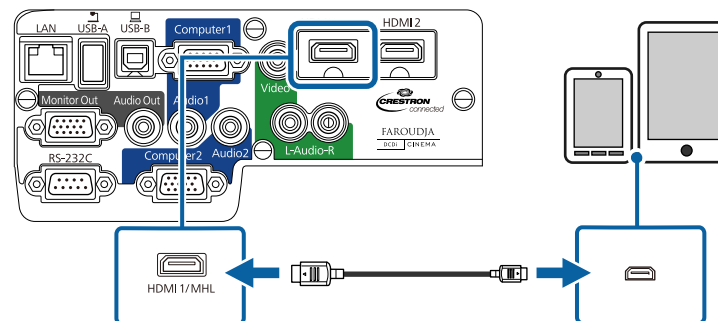
- Il est possible que vous ne puissiez pas être en mesure de connecter un câble MHL à tous les appareils.
- Il est possible que le projecteur ne puisse pas projeter correctement en fonction du modèle et des paramètres du smartphone ou de la tablette.

**1**

Branchez le câble MHL au port MHL de l'appareil.

**2**

Branchez l'autre extrémité au port HDMI1/MHL du projecteur.



## Attention

Si vous branchez un câble MHL non conforme aux normes MHL, le smartphone ou la tablette pourrait surchauffer, fuir ou exploser.

Le smartphone ou la tablette connecté commence à se charger lorsque des images sont projetées. Si vous vous connectez à l'aide d'un adaptateur de conversion MHL-HDMI disponible dans le commerce, recharger le smartphone ou la tablette pourrait ne pas fonctionner ou vous pourriez ne pas pouvoir effectuer d'opérations avec la télécommande du projecteur.



Si les images ne sont pas projetées correctement, débranchez puis rebranchez le câble MHL.

## Liens connexes

- "Connexions du projecteur" [p.22](#)

## Connexion à des sources vidéo

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils vidéo au projecteur.

### Attention

Vérifiez la forme et l'orientation des connecteurs sur tous les câbles que vous prévoyez de brancher. Ne forcez pas un connecteur dans un port s'il n'est pas adapté. L'appareil ou le projecteur pourrait être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.



Si la forme du port de l'appareil que vous souhaitez connecter est inhabituelle, utilisez le câble fourni avec le périphérique ou un câble en option pour le connecter au projecteur.

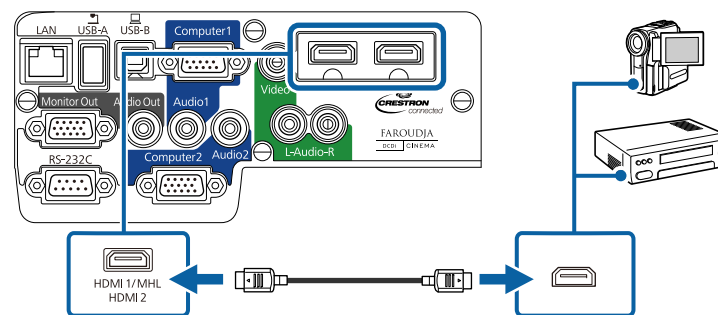
## Liens connexes

- "Connexions du projecteur" [p.22](#)
- "Connexion à une source vidéo HDMI" [p.25](#)
- "Connexion à une source vidéo de composantes à VGA" [p.25](#)
- "Connexion à une source vidéo composite" [p.26](#)


## Connexion à une source vidéo HDMI

Si votre source vidéo dispose d'un port HDMI, vous pouvez le connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI disponible dans le commerce et envoyer l'audio de la source de l'image avec l'image projetée.

- 1 Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de votre source vidéo.
- 2 Branchez l'autre extrémité au port HDMI1/MHL ou HDMI2 du projecteur.



Si vous avez du mal à entendre l'audio par le biais de la connexion HDMI, branchez l'extrémité d'un câble audio mini-jack stéréo 3,5 mm disponible dans le commerce au port Audio du projecteur, et l'autre extrémité au port de sortie audio de votre ordinateur. Sélectionnez le port d'entrée auquel vous vous êtes connecté depuis le paramètre **Sortie audio HDMI1** ou **Sortie audio HDMI2** dans le menu **Avancé** du projecteur.

 **Avancé > Réglages A/V**

## Liens connexes

- "Connexion à des sources vidéo" [p.25](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.144](#)

## Connexion à une source vidéo de composantes à VGA

Si votre source vidéo dispose de ports vidéo composantes, vous pouvez la connecter au projecteur avec un câble vidéo de composantes à VGA

disponible dans le commerce. En fonction de vos ports de connexion, il se peut que vous ayez à utiliser un câble adaptateur avec un câble vidéo composantes. Vous pouvez obtenir du son par le biais des haut-parleurs du projecteur en connectant un câble audio à mini-jack stéréo ou un câble audio RCA disponibles dans le commerce.



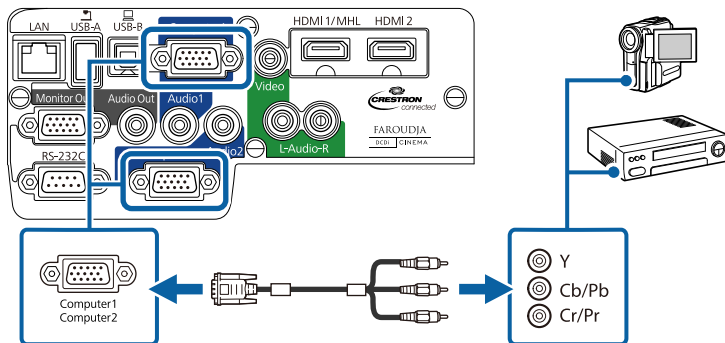
Vérifiez que le câble audio porte la mention « Sans résistance ».

- 1 Connectez les connecteurs composantes sur les ports de sortie vidéo composantes colorés de votre source vidéo.



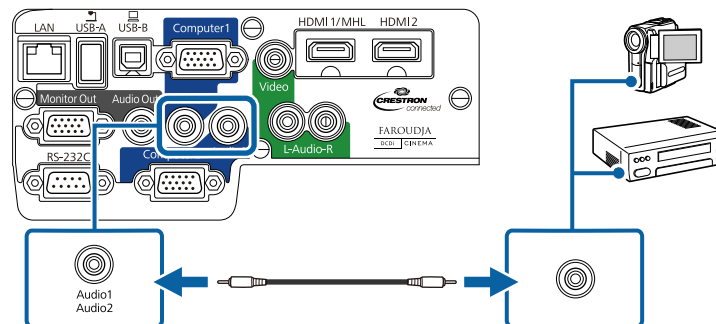
Vos ports sont généralement indiqués par Y, Pb, Pr ou Y, Cb, Cr. Si vous utilisez un adaptateur, branchez ces connecteurs à votre câble vidéo composantes.

- 2 Branchez le connecteur VGA à un port Computer sur le projecteur.



- 3 Serrez les vis du connecteur VGA.
- 4 Branchez le câble audio au port de sortie audio de votre source vidéo.

- 5 Branchez l'autre extrémité du câble au port Audio du projecteur correspondant au port Computer que vous utilisez pour la vidéo.



Si les couleurs de votre image semblent incorrectes, il se peut que vous ayez à modifier le paramètre **Signal entrée** dans le menu **Signal** du projecteur.

## Liens connexes

- "Connexion à des sources vidéo" [p.25](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.140](#)

## Connexion à une source vidéo composite

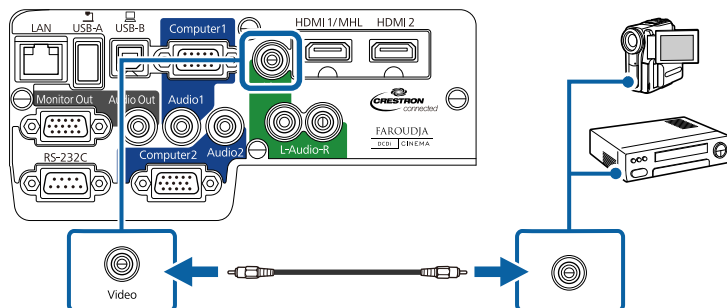
Si votre source vidéo dispose d'un port vidéo composite, vous pouvez la connecter au projecteur à l'aide d'un câble vidéo de style RCA ou A/V disponible dans le commerce. Vous pouvez lire du son à travers le système de haut-parleur du projecteur en connectant un câble RCA disponible dans le commerce.



Vérifiez que le câble audio porte la mention « Sans résistance ».

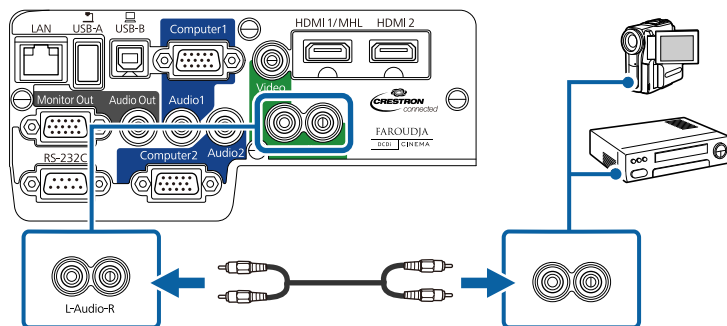
- 1 Branchez le câble doté du connecteur jaune au port de sortie vidéo jaune de votre source vidéo.

- 2 Branchez l'autre extrémité au port Video du projecteur.



- 3 Branchez les connecteurs rouge et blanc du câble A/V aux ports de sortie audio de votre source vidéo.

- 4 Branchez les connecteurs rouge et blanc à l'autre extrémité du câble sur les ports L-Audio-R du projecteur.



## Liens connexes

- "Connexion à des sources vidéo" [p.25](#)

## Connexion à des appareils USB externes

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils USB externes au projecteur.

### Liens connexes

- "Connexions du projecteur" [p.22](#)
- "Projection d'appareil USB" [p.27](#)
- "Connexion à un appareil USB ou à un appareil photo" [p.28](#)
- "Déconnexion d'un appareil USB ou d'un appareil photo" [p.28](#)

## Projection d'appareil USB

Vous pouvez projeter des images et autres contenus sans utiliser d'ordinateur ni d'appareil vidéo mais en connectant n'importe lequel de ces appareils à votre projecteur :

- Clé USB
- Appareil photo numérique ou smartphone
- Disque dur USB
- Visionneuse / enregistreur multimédia
- Lecteur de carte mémoire USB



- Les appareils photo numériques ou smartphones doivent être des appareils à montage USB, et non des appareils compatibles TWAIN, et doivent être compatibles USB à mémoire de grande capacité.
- Les disques durs USB doivent répondre à ces exigences :
  - Compatible USB à mémoire de grande capacité (les appareils de USB à mémoire de grande capacité ne sont pas tous pris en charge)
  - Formatage en FAT ou FAT32
  - Alimentation par leur propre alimentation CA (les disques durs alimentés par bus ne sont pas recommandés)
  - Évitez d'utiliser des disques durs dotés de plusieurs partitions

Vous pouvez projeter des fichiers image d'un appareil USB connecté ou d'un lecteur de carte mémoire à l'aide de PC Free.

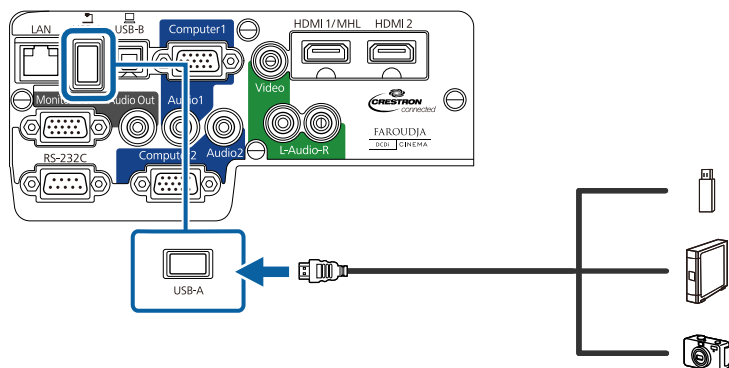
## Liens connexes

- "Connexion à des appareils USB externes" [p.27](#)
- "Projeter une présentation PC Free" [p.73](#)

## Connexion à un appareil USB ou à un appareil photo

Vous pouvez brancher votre appareil USB ou votre appareil photo au port USB-A du projecteur et l'utiliser pour projeter des images et autres contenus.

- 1** Si votre appareil USB a été fourni avec un adaptateur d'alimentation, branchez l'appareil sur une prise électrique.
- 2** Branchez le câble USB (ou une clé USB, ou un lecteur de carte mémoire USB) au port USB-A du projecteur indiqué ici.



## Attention

- Utilisez le câble USB fourni ou conçu pour une utilisation avec l'appareil.
- Ne branchez pas de concentrateur USB ou de câble USB d'une longueur supérieure à 3 mètres, sinon l'appareil pourrait mal fonctionner.

- 3** Branchez l'autre extrémité du câble à votre appareil.

## Liens connexes

- "Connexion à des appareils USB externes" [p.27](#)

## Déconnexion d'un appareil USB ou d'un appareil photo

Lorsque vous avez terminé votre présentation avec un appareil USB ou un appareil photo connecté, déconnectez l'appareil du projecteur.

- 1** Éteignez et débranchez l'appareil.
- 2** Débranchez l'appareil USB ou l'appareil photo du projecteur.

## Liens connexes

- "Connexion à des appareils USB externes" [p.27](#)

## Connexion à une caméra document

Vous pouvez connecter une caméra document à votre projecteur pour projeter des images visualisées par la caméra.



La méthode de connexion varie en fonction du modèle de votre caméra document Epson. Consultez le manuel relatif à la caméra document pour plus de détails.

## Liens connexes

- "Connexions du projecteur" [p.22](#)

## Connexion à des appareils de sortie externes

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils externes au projecteur.

## Liens connexes

- "Connexions du projecteur" [p.22](#)
- "Connexion à un moniteur d'ordinateur externe" [p.29](#)
- "Connexion à des haut-parleurs externes" [p.30](#)

## Connexion à un moniteur d'ordinateur externe

Si vous avez connecté le projecteur à un ordinateur à l'aide d'un port Computer, vous pouvez également connecter un moniteur externe au projecteur. Ceci vous permet de voir votre présentation sur le moniteur externe même lorsque l'image projetée n'est pas visible.

Si vous ne souhaitez pas émettre d'images vers un moniteur externe lorsque le projecteur est éteint, vous devez faire ce qui suit :

- Sélectionnez **Comm. activée** comme paramètre de **Mode attente** dans le menu **ECO** du projecteur.
- Sélectionnez **Toujours valide** comme paramètre de **Sortie A/V** dans le menu **Avancé** du projecteur.

☛ **Avancé > Réglages A/V > Sortie A/V**



Les moniteurs utilisant un taux de rafraîchissement inférieur à 60 Hz peuvent ne pas afficher les images correctement.

**1**

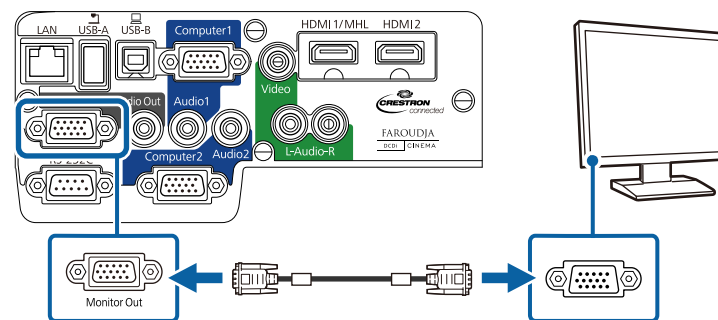
Vérifiez que votre ordinateur est connecté au port Computer du projecteur. Si deux ports ordinateur sont présents, veuillez à utiliser le port Computer1.



Seuls les signaux RVB analogiques du port Computer1 peuvent être émis en sortie vers un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component.

**2**

Branchez le câble du moniteur externe au port Monitor Out de votre projecteur.



## Liens connexes

- "Connexion à des appareils de sortie externes" [p.29](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.155](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.144](#)

## Connexion à des haut-parleurs externes

Pour améliorer le son de votre présentation, vous pouvez connecter le projecteur à des haut-parleurs externes ayant leur propre alimentation. Vous pouvez contrôler le volume en vous servant de la télécommande du projecteur.

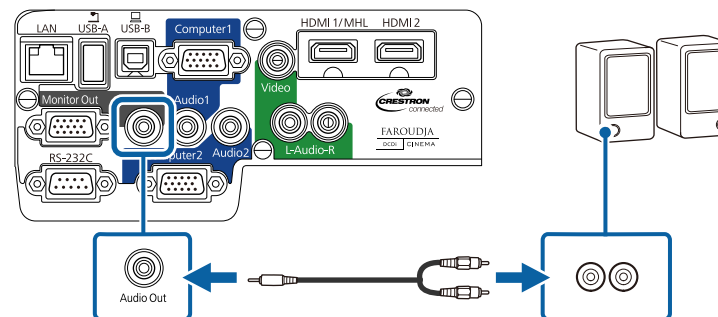
Si vous ne souhaitez pas émettre d'audio depuis des haut-parleurs externes lorsque le projecteur est éteint, vous devez faire ce qui suit :

- Sélectionnez **Comm. activée** comme paramètre de **Mode attente** dans le menu **ECO** du projecteur.
- Sélectionnez **Toujours valide** comme paramètre de **Sortie A/V** dans le menu **Avancé** du projecteur.

☛ **Avancé > Réglages A/V > Sortie A/V**



- Vous pouvez également connecter le projecteur à un amplificateur avec des haut-parleurs.
- Le système de haut-parleur intégré au projecteur est désactivé lorsque vous connectez des haut-parleurs externes.



### Liens connexes

- "Connexion à des appareils de sortie externes" [p.29](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.155](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.144](#)

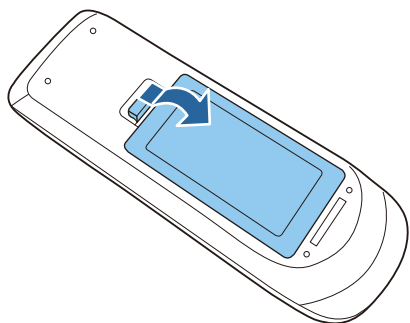
- 1** Assurez-vous que votre ordinateur ou source vidéo est connecté au projecteur avec les câbles audio et vidéo, le cas échéant.
- 2** Trouvez le câble servant à connecter vos haut-parleurs externes, par exemple un câble mini-jack vers prise à broches stéréo ou un autre type de câble ou adaptateur.
- 3** Branchez une extrémité du câble à vos haut-parleurs externes, le cas échéant.
- 4** Branchez l'extrémité du câble mini-jack stéréo au port Audio Out de votre projecteur.

La télécommande utilise les deux piles AA fournies avec le projecteur.

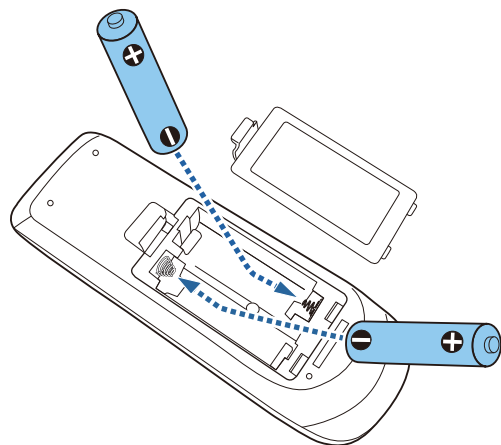
## Attention

Lisez attentivement les *Consignes de sécurité* avant de manipuler les piles.

- 1 Ouvrez le couvercle des piles comme indiqué.



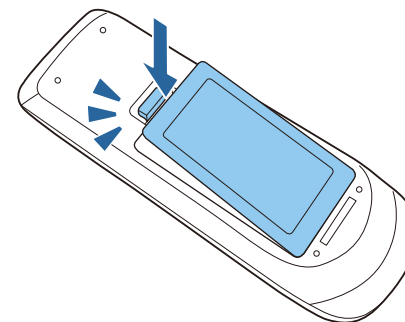
- 2 Insérez les piles avec les extrémités + et – orientées de la manière indiquée.



## Avertissement

Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (–) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier. Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

- 3 Fermez le couvercle des piles et appuyez dessus jusqu'à ce qu'il se mette en place.



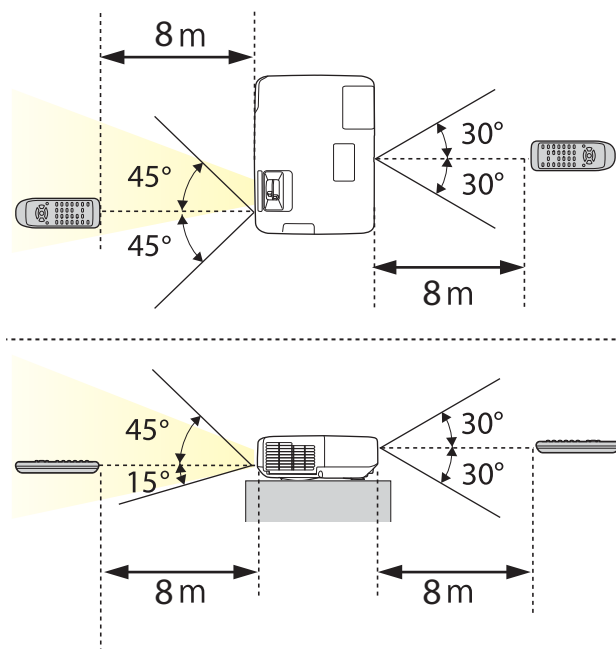
## Liens connexes

- "Configuration du projecteur" [p.18](#)
- "Fonctionnement de la télécommande" [p.31](#)

## Fonctionnement de la télécommande

La télécommande vous permet de contrôler le projecteur où que vous soyez dans la pièce, jusqu'à une distance de 8 mètres.

Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur en respectant les limites d'angles répertoriées ici.

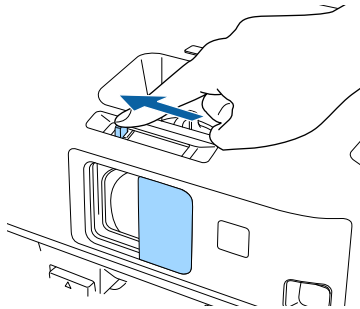


Évitez d'utiliser la télécommande sous un éclairage fluorescent lumineux ou sous la lumière directe du soleil, car le projecteur peut ne pas répondre aux commandes. Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.

## Liens connexes

- "Installation des piles dans la télécommande" [p.31](#)

- 1** Pour ouvrir le volet de l'objectif du projecteur, faites glisser le curseur du bouton Pause A/V jusqu'à ce qu'il émette un clic.



- 2** Pour couvrir l'objectif ou couper l'image et le son de la projection temporairement, fermez le volet à l'aide du bouton Pause A/V.

## Liens connexes

- "Configuration du projecteur" [p.18](#)

# Utilisation des fonctions de base du projecteur

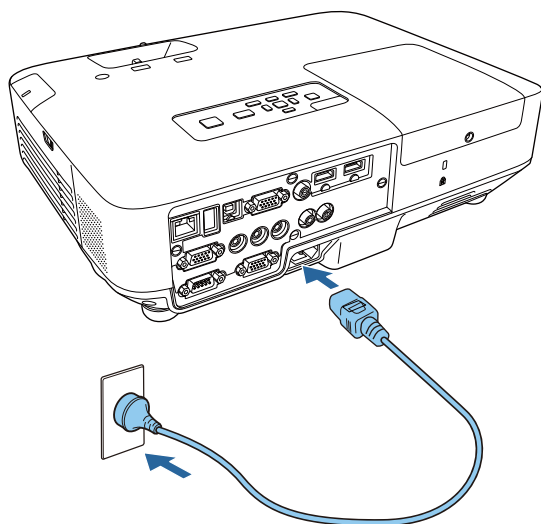
Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de base de votre projecteur.

## Liens connexes

- "Mise sous tension du projecteur" [p.35](#)
- "Mise hors tension du projecteur" [p.37](#)
- "Configuration de Date et heure" [p.38](#)
- "Sélection de la langue pour les menus du projecteur" [p.40](#)
- "Modes de projection" [p.41](#)
- "Réglage de la hauteur de l'image" [p.43](#)
- "Forme de l'image" [p.44](#)
- "Redimensionnement de l'image à l'aide de la bague de zoom" [p.50](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point" [p.51](#)
- "Projection à l'aide de USB Display" [p.53](#)
- "Sélection d'une source d'image" [p.57](#)
- "Format d'image" [p.59](#)
- "Mode couleurs" [p.61](#)
- "Réglage des couleurs de l'image" [p.64](#)
- "Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume" [p.68](#)

Allumez l'ordinateur ou équipement vidéo que vous souhaitez utiliser après avoir allumé le projecteur.

- 1** Branchez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.
- 2** Branchez le cordon d'alimentation sur une prise électrique.



La témoin d'alimentation du projecteur passe au bleu. Ceci indique que le projecteur est alimenté, mais qu'il n'est pas encore allumé (il est en mode attente).

- 3** Appuyez sur le bouton d'alimentation du panneau de commande ou de la télécommande pour allumer le projecteur.

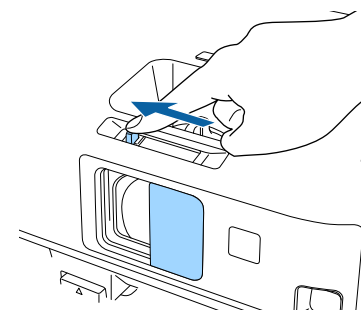
Le projecteur émet un bip et le témoin d'état clignote en bleu lors du préchauffage du projecteur. Une fois le projecteur préchauffé, le témoin d'état cesse de clignoter et passe au bleu.



## Avertissement

Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. Ceci peut endommager vos yeux et être particulièrement dangereux pour les enfants.

- 4** Ouvrez le cache de l'objectif du projecteur.



Essayez ce qui suit si vous ne voyez pas d'image projetée.

- Vérifiez que le cache de l'objectif est entièrement ouvert.
- Allumez l'ordinateur ou appareil vidéo connecté.
- Si vous utilisez un ordinateur portable, modifiez la sortie de l'écran depuis l'ordinateur.
- Insérez un DVD ou un autre support vidéo, et appuyez sur lecture (si nécessaire).
- Appuyez sur le bouton [Source Search] de la télécommande ou du panneau de commande pour détecter la source.
- Appuyez sur le bouton de la source vidéo de votre choix sur la télécommande.



- Lorsque le paramètre **Aliment. Directe** est réglé sur **On** dans le menu **Avancé** du projecteur, le projecteur s'allume dès que vous le branchez, ou bien après une coupure de courant.

☛ **Avancé > Fonctionnement > Aliment. Directe**

- Lorsque le paramètre **Aliment. Directe** est réglé sur **Ordinateur1** dans le menu **Avancé** du projecteur, le projecteur s'allume dès que le projecteur détecte un signal sur le port Computer1. (Réglez d'abord **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu **ECO** du projecteur.)

☛ **Avancé > Fonctionnement > Activation auto**

### Liens connexes

- "Utilisation des fonctions de base du projecteur" [p.34](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.144](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.155](#)



Avant d'éteindre le projecteur, éteignez tout ordinateur qui y est connecté afin de pouvoir voir l'écran de l'ordinateur pendant la fermeture.



Éteignez ce produit lorsque vous ne l'utilisez pas, pour prolonger la durée de vie du projecteur. La durée de vie de la lampe dépend du mode sélectionné, des conditions environnementales et de l'utilisation. La luminosité diminue avec le temps.

- 1** Appuyez sur le bouton d'alimentation de la télécommande ou du panneau de commande.

Le projecteur affiche un écran de confirmation d'arrêt.

Souhaitez vous éteindre ?

Oui : Presser la touche 

Non: Presser une autre touche

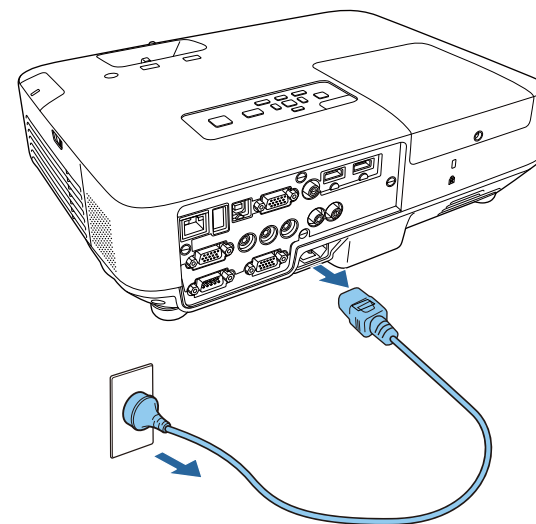
- 2** Appuyez à nouveau sur le bouton. (Pour le laisser allumé, appuyez sur n'importe quel autre bouton.)

Le projecteur émet un bip deux fois, la lampe s'éteint, et le voyant d'état s'éteint.



Avec la technologie d'arrêt instantané d'Epson, il n'y a pas de période de refroidissement, vous pouvez donc emballer votre projecteur immédiatement pour le transporter.

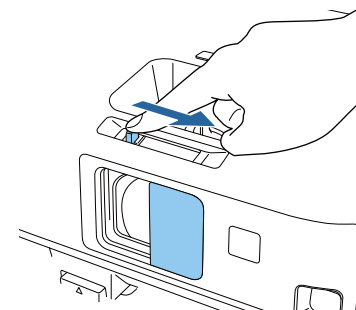
- 3** Pour transporter ou stocker le projecteur, vérifiez que le voyant d'alimentation est bleu (mais non clignotant), puis débranchez le cordon d'alimentation.



## Attention

Pour éviter d'endommager le projecteur ou la lampe, ne débranchez jamais le cordon d'alimentation lorsque le voyant d'alimentation clignote en bleu.

- 4** Fermez le cache de l'objectif du projecteur.

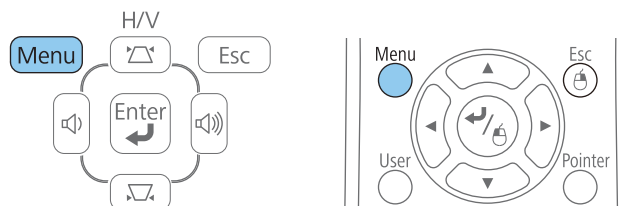


## Liens connexes

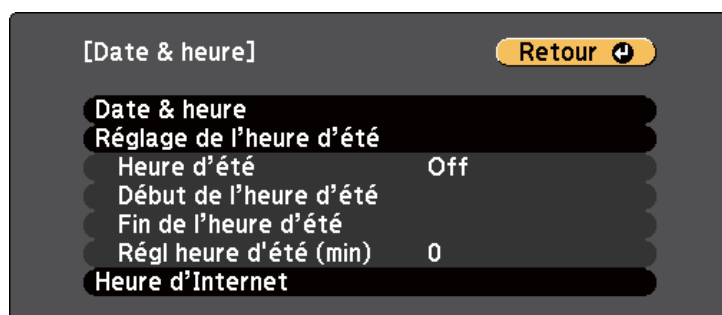
- "Utilisation des fonctions de base du projecteur" [p.34](#)

Vous pouvez définir la date et l'heure du projecteur.

- 1 Allumez le projecteur.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



- 3 Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].
- 4 Sélectionnez le paramètre **Fonctionnement** et appuyez sur [Enter].
- 5 Sélectionnez la **Date & heure** et appuyez sur [Enter].  
Cet écran s'affiche :



- 6 Sélectionnez la **Date & heure** et appuyez sur [Enter].  
Cet écran s'affiche :



- 7 Sélectionnez **Date**, appuyez sur [Enter], et utilisez le clavier affiché pour saisir la date d'aujourd'hui.
- 8 Sélectionnez **Heure**, appuyez sur [Enter], et utilisez le clavier affiché pour saisir l'heure actuelle.
- 9 Sélectionnez **Décalage horaire (UTC)**, appuyez sur [Enter], puis réglez le décalage horaire par rapport au temps universel coordonné.
- 10 Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur [Enter].
- 11 Pour activer l'heure d'été, sélectionnez le paramètre **Réglage de l'heure d'été** et appuyez sur [Enter]. Sélectionnez ensuite les paramètres.

[Réglage de l'heure d'été]
Retour

Heure d'été Off  
Régl heure d'été (min) 0

[Début de l'heure d'été]

Mois 0  
Semaine 0  
Jour semaine Lun  
Heure

[Fin de l'heure d'été]

Mois 0  
Semaine 0  
Jour semaine Lun  
Heure

Valider

## Liens connexes

- "Utilisation des fonctions de base du projecteur" [p.34](#)

**12** Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur [Enter].

**13** Pour une mise à jour automatique de l'heure via un serveur d'horloge Internet, sélectionnez le paramètre **Heure d'Internet** et appuyez sur [Enter]. Sélectionnez ensuite les paramètres.

[Heure d'Internet]
Retour

Heure d'Internet Off  
Serveur horloge Internet 0. 0. 0. 0

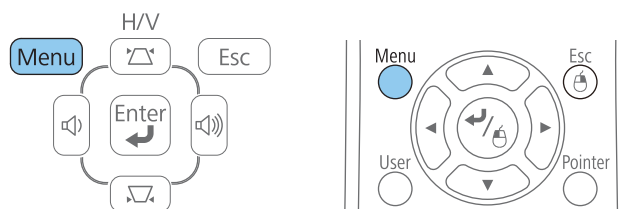
Valider

**14** Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur [Enter].

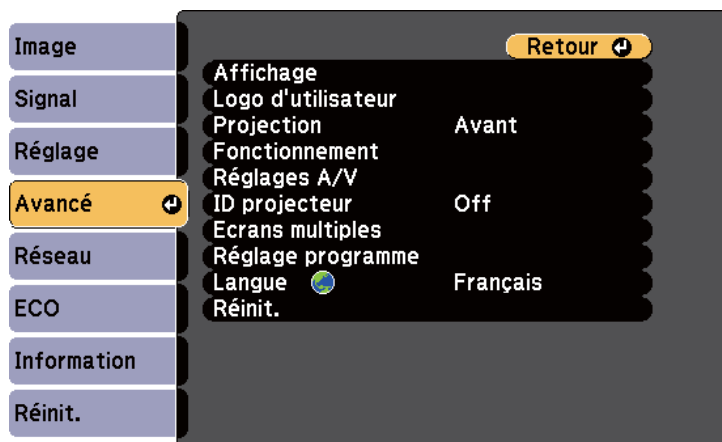
**15** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Si vous souhaitez afficher les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier les paramètres de **Langue**.

- 1 Allumez le projecteur.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



- 3 Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].



- 4 Sélectionnez le paramètre **Langue** et appuyez sur [Enter].
- 5 Sélectionnez la langue que vous souhaitez utiliser et appuyez sur [Enter].

- 6 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

## Liens connexes

- "Utilisation des fonctions de base du projecteur" [p.34](#)

Selon la façon dont vous avez placé le projecteur, il se peut que vous ayez à modifier le mode de projection pour que vos images soient projetées correctement.

- **Avant** (paramètre par défaut), vous permet de projeter à partir d'une table positionnée en face de l'écran.
- **Avant/Plafond** retourne l'image de haut en bas pour une projection à l'envers à partir d'un plafond ou d'un montage mural.
- **Arrière** retourne l'image horizontalement pour une rétroprojection derrière un écran translucide.
- **Arrière/Plafond** retourne l'image de haut en bas et horizontalement pour une projection à partir du plafond et une rétroprojection derrière un écran translucide.

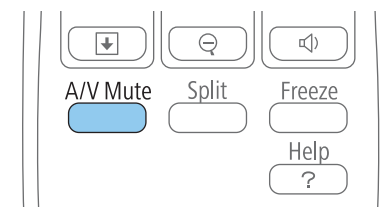
## Liens connexes

- "Utilisation des fonctions de base du projecteur" [p.34](#)
- "Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande" [p.41](#)
- "Modifier le mode de projection à l'aide des menus" [p.41](#)
- "Options de configuration et d'installation du projecteur" [p.20](#)

## Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande

Vous pouvez modifier le mode de projection pour retourner l'image de haut en bas.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Maintenez le bouton [A/V Mute] de la télécommande enfoncé pendant 5 secondes.



L'image disparaît brièvement et réapparaît retournée de haut en bas.

- 3 Pour faire repasser la projection au mode normal, maintenez à nouveau le bouton [A/V Mute] appuyé pendant 5 secondes.

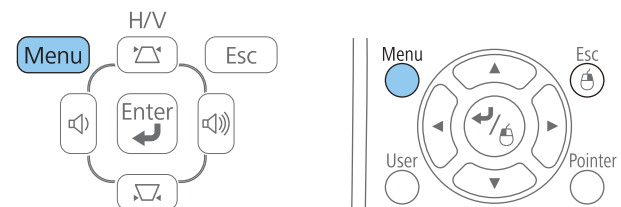
## Liens connexes

- "Modes de projection" [p.41](#)

## Modifier le mode de projection à l'aide des menus

Vous pouvez modifier le mode de projection de manière à retourner l'image de haut en bas et/ou de gauche à droite à l'aide des menus du projecteur.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



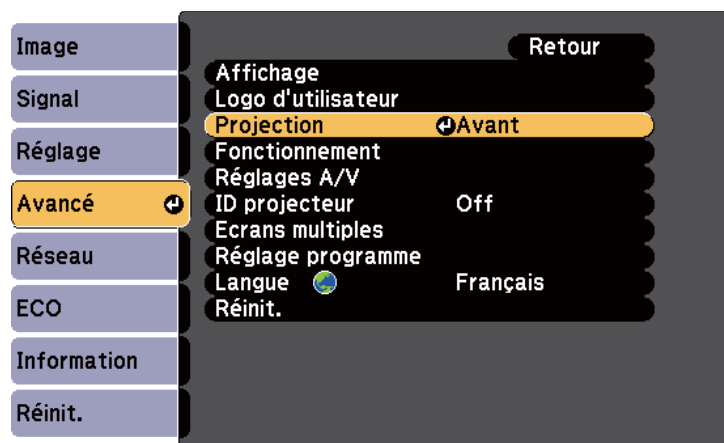
- 3 Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].



## Liens connexes

- "Modes de projection" [p.41](#)

**4** Sélectionnez le paramètre **Projection** et appuyez sur [Enter].

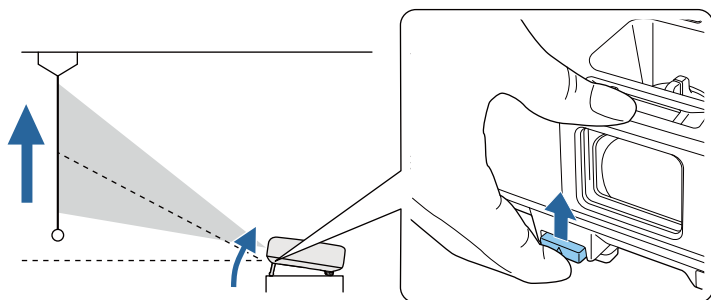


**5** Sélectionnez un mode de projection et appuyez sur [Enter].

**6** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

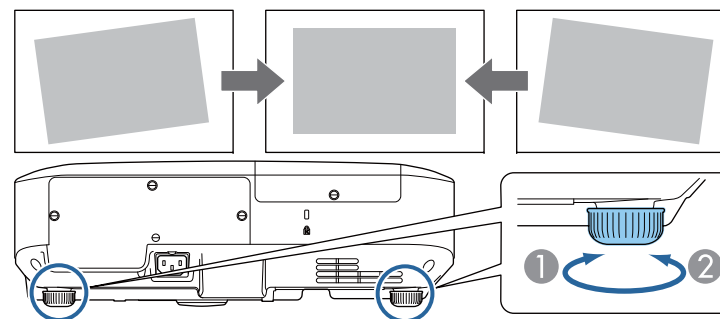
Si vous projetez depuis une table ou une autre surface plate et que l'image est trop haute ou trop basse, vous pouvez régler la hauteur de l'image à l'aide des pieds ajustables du projecteur. Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile. Placez le projecteur de sorte à ce que l'angle d'inclinaison soit faible.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Pour ajuster le pied avant, tirez le levier de déverrouillage du pied vers le haut et soulevez l'avant du projecteur.



Le pied est extensible. Vous pouvez ajuster la position jusqu'à 14 degrés.

- 3 Relâchez le levier pour verrouiller le pied.
- 4 Si l'image est inclinée, faites pivoter les pieds arrière pour ajuster leur hauteur.



- 1 Dépliez le pied arrière
- 2 Repliez le pied arrière

Si l'image projetée a une forme rectangulaire irrégulière, vous devez ajuster la forme de l'image.

## Liens connexes

- "Utilisation des fonctions de base du projecteur" [p.34](#)
- "Forme de l'image" [p.44](#)

Vous pouvez projeter une image régulière, rectangulaire, en plaçant directement le projecteur en face du centre de l'écran et en le laissant à niveau. Si vous placez le projecteur à un certain angle par rapport à l'écran, ou si vous l'inclinez vers le haut ou vers le bas, ou latéralement, il se peut que vous ayez à rectifier la forme de l'image.

## Liens connexes

- "Utilisation des fonctions de base du projecteur" [p.34](#)
- "Keystone H/V auto." [p.44](#)
- "Correction automatique de la forme de l'image avec Screen Fit" [p.44](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone" [p.46](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.47](#)

## Keystone H/V auto.

Lorsque le projecteur est déplacé ou incliné, Keystone H/V auto. corrige automatiquement toute distorsion trapézoïdale verticale ou horizontale.

Lorsque le projecteur est déplacé, il affiche un écran de réglage puis corrige automatiquement l'image projetée.

Keystone H/V auto. peut corriger la déformation de l'image projetée dans ces conditions :

- La distance de projection est d'environ 1,5 à 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- La distance de projection est d'environ 0,9 à 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W)
- L'angle de projection est d'environ 20° horizontalement, ou de 30° verticalement.
- Le paramètre de **Projection** est réglé sur **Avant** dans le menu **Avancé** du projecteur



Si vous ne souhaitez pas utiliser la fonction Keystone H/V auto., réglez **Keystone H/V auto.** sur **Off** dans le menu **Réglage** du projecteur.

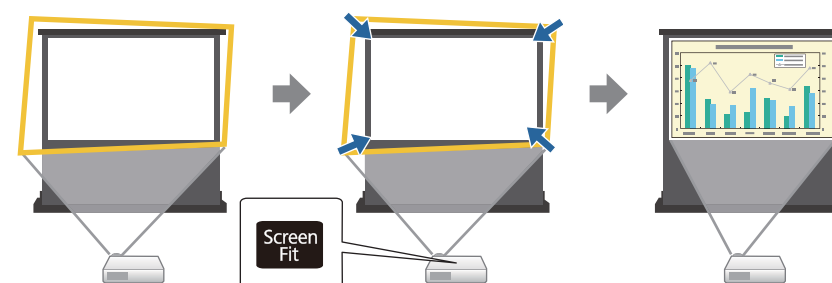
☛ **Réglage > Keystone > H/V-Keystone > Keystone H/V auto.**

## Liens connexes

- "Forme de l'image" [p.44](#)
- "Modes de projection" [p.41](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.144](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.142](#)

## Correction automatique de la forme de l'image avec Screen Fit

Vous pouvez utiliser la fonction Screen Fit pour adapter automatiquement la forme et la position des images sur votre écran.



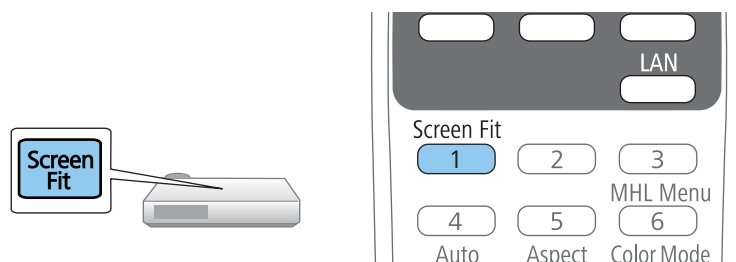
Le capteur du projecteur peut détecter la taille de l'écran et sa forme dans ces conditions :

- Le projecteur n'est pas suspendu au plafond
- La taille de l'écran est égale ou inférieure à 100 pouces
- La distance de projection est d'environ 1,5 à 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- La distance de projection est d'environ 1,2 à 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W)



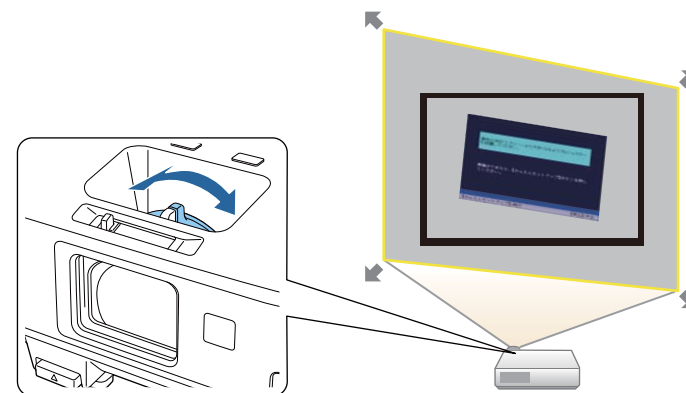
- L'angle de projection est d'environ 20° horizontalement, ou de 30° verticalement.
- La pièce n'est pas trop sombre
- La surface de projection ne possède pas de motif et ne dévie le capteur d'aucune façon.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur le bouton [Screen Fit] de la télécommande ou du panneau de commande.

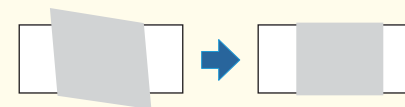


Un message s'affiche à l'écran.

- 3 Déplacez le projecteur de manière à afficher le message au milieu de l'écran.
- 4 Zoomez sur la page jusqu'à ce que le cadre jaune dépasse les bords de l'écran.



- Si le cadre jaune est toujours contenu dans le cadre de l'écran après avoir zoomé au maximum, reculez le projecteur encore plus loin de l'écran.
- Par exemple, lorsque vous projetez sur un écran large dans une petite pièce et que vous ne pouvez pas étendre le cadre jaune au-delà du cadre de l'écran, le cadre jaune doit comprendre au moins les bords supérieur et inférieur de l'écran afin que Screen Fit puisse détecter la hauteur de l'écran et ajuster l'image pour l'écran.



- 5 Appuyez de nouveau sur le bouton [Screen Fit]. Une fois la fenêtre de réglage affichée, vous ne devez pas déplacer le projecteur ni bloquer l'image. L'image projetée est corrigée en fonction du format de l'image en entrée et ce message s'affiche.

Le résultat peut être ajusté depuis  le panneau de contrôle.

- 6 Ajustez la forme de l'image de la manière souhaitée en utilisant les boutons de réglage de la distorsion trapézoïdale sur le panneau de commande.

Le message se ferme après environ 7 secondes d'inactivité si aucune opération n'est effectuée.

- 7 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Esc].

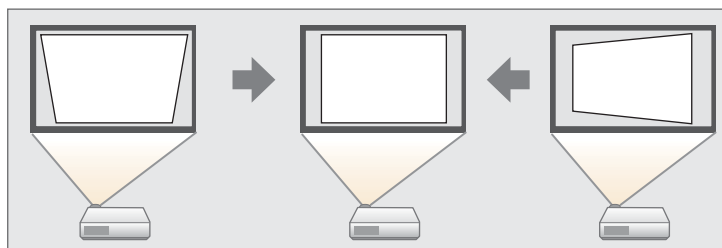
Le paramètre **Keystone** est réglé désormais sur **Quick Corner** dans le menu **Réglage** du projecteur. Le cas échéant, vous pouvez corriger les coins de l'image individuellement avec Quick Corner en appuyant sur les boutons fléchés du panneau de commande.

## Liens connexes

- "Forme de l'image" [p.44](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.142](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.47](#)

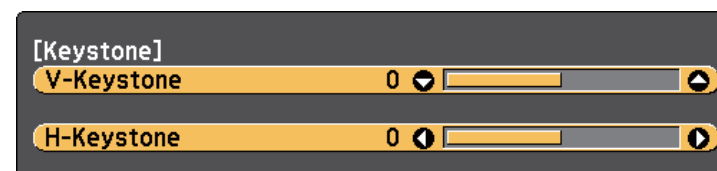
## Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone

Vous pouvez utiliser les boutons de correction Keystone du projecteur pour corriger la forme rectangulaire irrégulière d'une image.

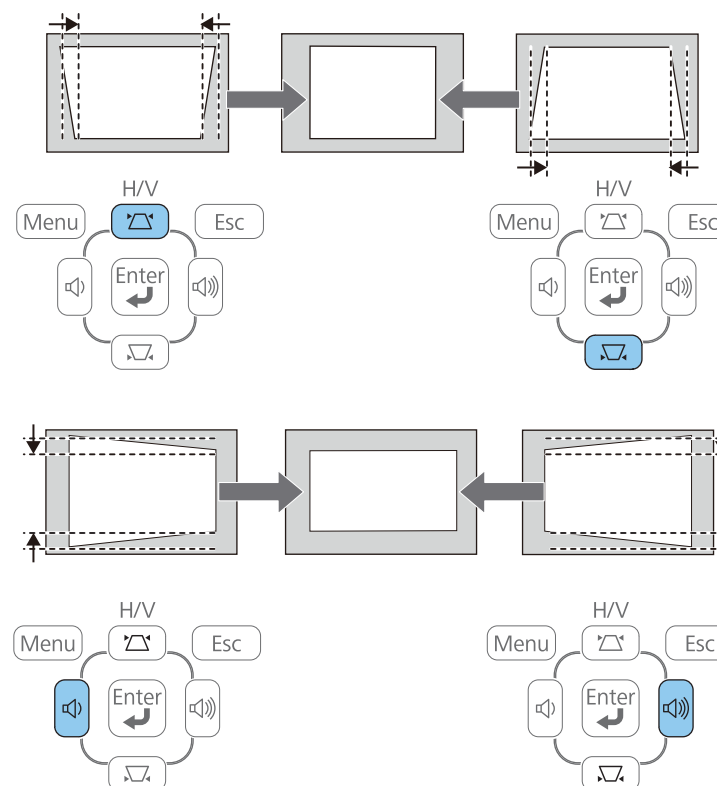


Vous pouvez utiliser les boutons Keystone pour corriger les images jusqu'à 30° horizontalement ou verticalement.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur un des boutons de réglage de la distorsion trapézoïdale sur le panneau de commande pour afficher l'écran de réglage Keystone.



- 3 Appuyez sur un bouton Keystone pour ajuster la forme de l'image.



Après correction, votre image est légèrement plus petite.



Si le projecteur est installé hors de portée, vous pouvez également corriger la forme de l'image à l'aide de la télécommande en appuyant sur le bouton [Menu] et en sélectionnant **H/V-Keystone** dans le menu **Réglage** du projecteur.

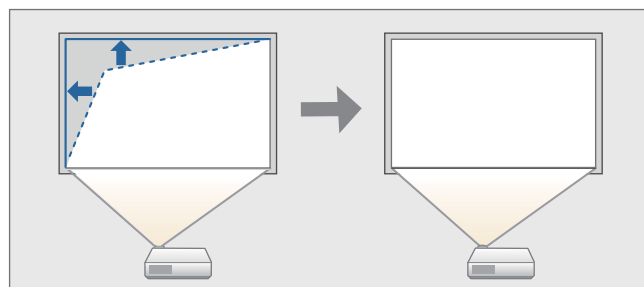
☛ Réglage > Keystone > H/V-Keystone

## Liens connexes

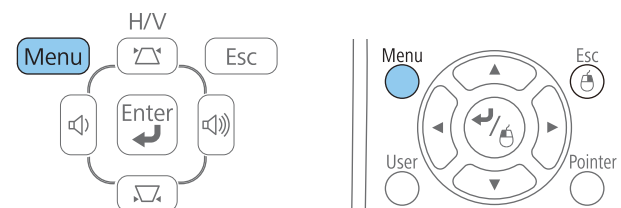
- "Forme de l'image" [p.44](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.142](#)

## Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner

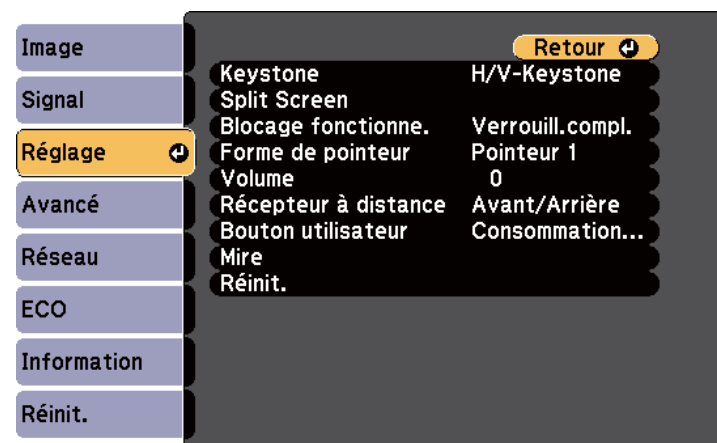
Vous pouvez utiliser le paramètre Quick Corner du projecteur pour corriger la forme et la taille rectangulaire irrégulière d'une image.



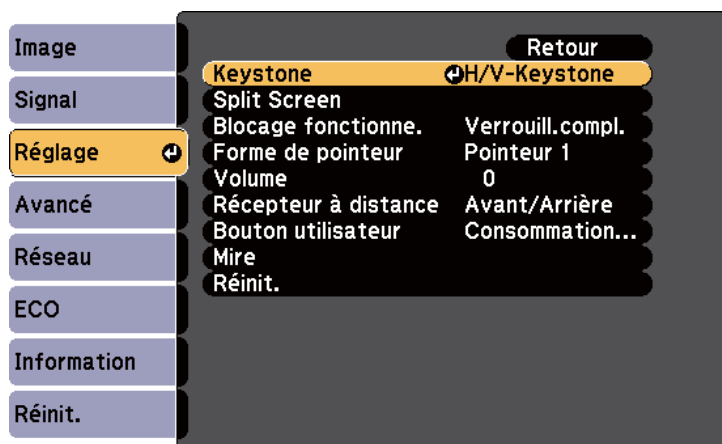
- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



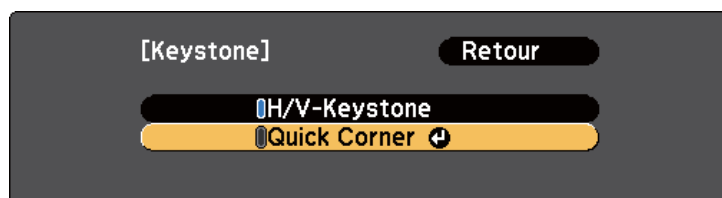
- 3 Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



- 4 Sélectionnez le paramètre **Keystone** et appuyez sur [Enter].

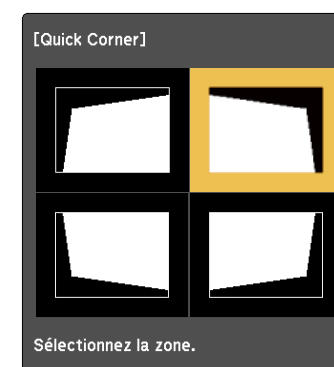


- 5** Sélectionnez le paramètre **Quick Corner** et appuyez sur [Enter]. Appuyez à nouveau sur [Enter] si nécessaire.



L'écran de réglage Quick Corner s'affiche.

- 6** Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner le coin de l'image que vous souhaitez ajuster. Appuyez ensuite sur [Enter].



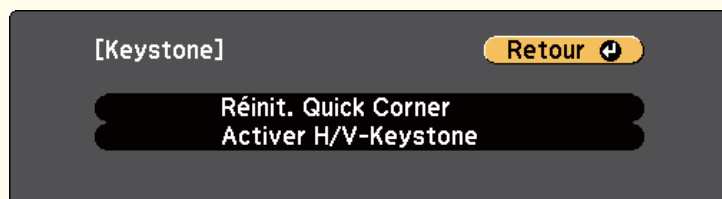
- 7** Appuyez sur les boutons fléchés pour régler la forme de l'image de la manière souhaitée. Lorsque vous appuyez sur [Enter], l'écran de réglage Quick Corner s'affiche.



- Si vous voyez cet écran, vous ne pouvez pas ajuster davantage la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.



- Pour réinitialiser les corrections Quick Corner, maintenez la touche [Esc] enfoncée pendant 2 secondes tandis que l'écran de réglage Quick Corner s'affiche, puis sélectionnez **Réinit. Quick Corner**. Sélectionnez **Activer H/V-Keystone** pour basculer la méthode de correction de la forme de l'image sur H/V-Keystone.



## Liens connexes

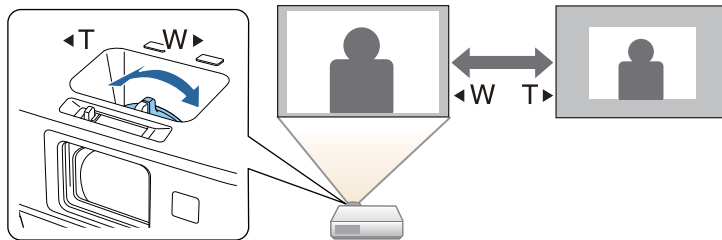
- "Forme de l'image" [p.44](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.142](#)

**8** Si nécessaire, répétez les étapes 6 et 7 pour régler les autres coins.

**9** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Esc].

Le paramètre **Keystone** est réglé désormais sur **Quick Corner** dans le menu **Réglage** du projecteur. L'écran de réglage Quick Corner s'affiche la prochaine fois que vous appuyez sur les boutons de correction keystone sur le panneau de commande.

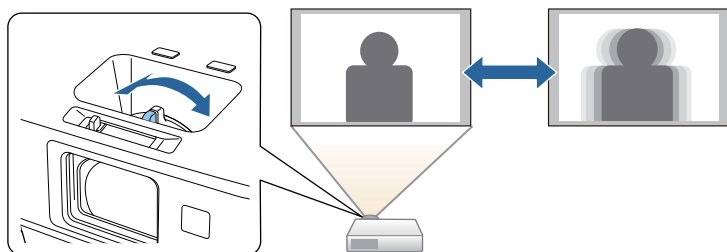
- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Faites tourner la bague de zoom pour agrandir ou réduire l'image.



## Liens connexes

- "Utilisation des fonctions de base du projecteur" [p.34](#)

Vous pouvez corriger la mise à l'aide de la bague de mise au point.

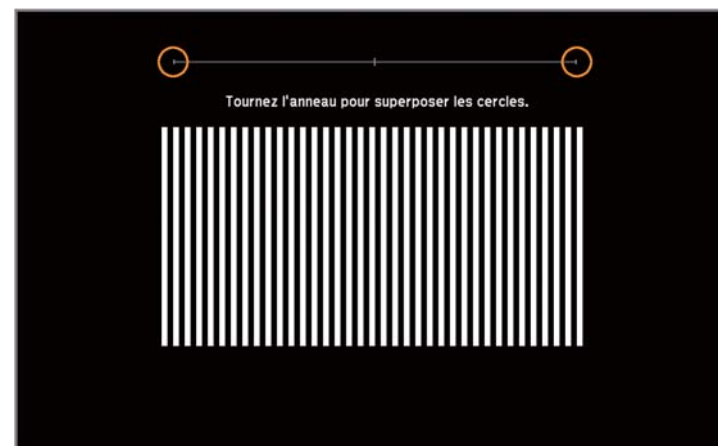


Vous pouvez également utiliser l'écran d'aide Focus Help du projecteur pour ajuster la mise au point.

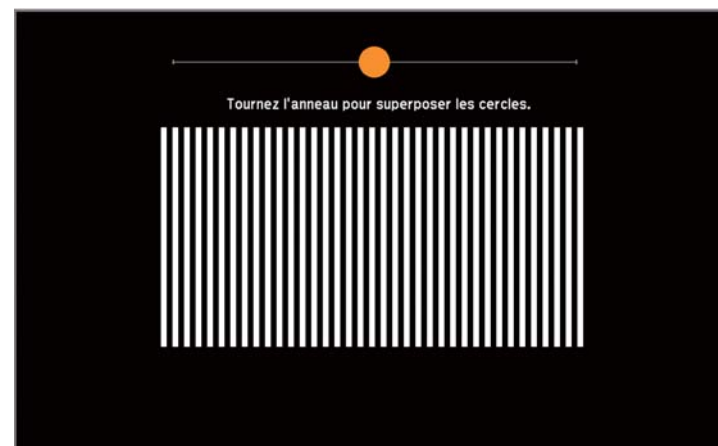
Vous pouvez utiliser l'aide Focus Help pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes :

- La taille de l'écran est égale ou inférieure à 100 pouces
- La distance de projection est d'environ 1,5 à 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- La distance de projection est d'environ 0,9 à 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W)
- L'angle de projection est d'environ 20° horizontalement, ou de 30° verticalement.
- L'environnement de projection n'est pas trop clair

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton [Focus Help] du panneau de commande pour afficher l'écran d'aide Focus Help.



- 3** Faites tourner la bague de mise au point jusqu'à ce que les deux cercles oranges se superposent au centre de l'écran de l'aide Focus Help.



- 4** Appuyez sur [Focus Help] ou [Esc] pour quitter l'écran.

### Liens connexes

- "Utilisation des fonctions de base du projecteur" [p.34](#)



Vous pouvez connecter le projecteur à un ordinateur avec un câble USB pour projeter des images et envoyer de l'audio depuis l'ordinateur.

## Liens connexes

- "Utilisation des fonctions de base du projecteur" [p.34](#)
- "Configuration système requise pour USB Display" [p.53](#)
- "Installation du logiciel USB Display" [p.54](#)
- "Désinstallation du logiciel USB Display" [p.55](#)

## Configuration système requise pour USB Display

Pour utiliser le logiciel Epson USB Display du projecteur, votre ordinateur doit répondre à la configuration système suivante.

Configuration requise	Windows	Mac
Système d'exploitation	Windows 2000 (Service Pack 4 uniquement)	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mac OS X 10.5.x (32 bits)</li> <li>• Mac OS X 10.6.x (32 et 64 bits)</li> <li>• OS X 10.7.x (32 et 64 bits)</li> <li>• OS X 10.8.x (64 bits)</li> <li>• OS X 10.9.x (64 bits)</li> </ul>
	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32 bits)</li> <li>• Home Edition (32 bits)</li> <li>• Tablet PC Edition (32 bits)</li> </ul>	
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 bits)</li> <li>• Enterprise (32 bits)</li> <li>• Business (32 bits)</li> <li>• Home Premium (32 bits)</li> <li>• Home Basic (32 bits)</li> </ul>	

Configuration requise	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 et 64 bits)</li> <li>• Enterprise (32 et 64 bits)</li> <li>• Professional (32 et 64 bits)</li> <li>• Home Premium (32 et 64 bits)</li> <li>• Home Basic (32 bits)</li> <li>• Starter (32 bits)</li> </ul>	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 et 64 bits)</li> <li>• Windows 8 Pro (32 et 64 bits)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 et 64 bits)</li> </ul>	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 et 64 bits)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 et 64 bits)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 et 64 bits)</li> </ul>	
Processeur	Mobile Pentium III 1,2 GHz ou versions supérieures (Pentium M 1,6 GHz ou supérieur recommandé)	Power PC G4 1 GHz ou supérieur (Core Duo 1,83 GHz ou supérieur recommandé)
Mémoire	256 Mo ou supérieur (512 Mo ou supérieur recommandé)	512 Mo ou supérieur
Espace disque dur disponible	20 Mo ou supérieur	
Affichage	Résolution entre 640 × 480 et 1920 × 1200 Couleurs 16 bits ou plus	Résolution entre 640 × 480 et 1920 × 1200 Couleurs 16 bits ou plus

## Liens connexes

- "Projection à l'aide de USB Display" [p.53](#)

## Installation du logiciel USB Display

La première fois que vous connectez le projecteur à un ordinateur avec un câble USB, vous devez installer le logiciel Epson USB Display. Il n'est pas nécessaire d'installer le logiciel à la connexion suivante.



Si vous êtes connecté à plusieurs sources d'images, il se peut que vous ayez à modifier la source d'image sur USB Display.

- 1** Branchez un câble USB au port USB de l'ordinateur et au port USB-B du projecteur.



Si vous utilisez Windows 2000 ou Windows XP et qu'un message vous demande si vous souhaitez redémarrer votre ordinateur, sélectionnez **Non**.

- 2** Effectuez une des opérations suivantes pour installer le logiciel :

- Windows 2000 : Double-cliquez sur **Ordinateur** > **EPSON\_PJ\_UD** > **EMP\_UDSE.EXE**.
- Windows XP : L'installation commence automatiquement.



Si l'installation ne s'est pas déroulée automatiquement, double-cliquez sur **Poste de travail** > **EPSON\_PJ\_UD** > **EMP\_UDSE.EXE**.

- Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1 : Lorsque la boîte de dialogue apparaît, cliquez sur **Exécuter EMP\_UDSE.EXE**.

- OS X : Le dossier d'**installation** d'USB Display s'affiche dans le **Finder**. Double-cliquez sur l'icône **USB Display Installer** et suivez les instructions à l'écran.



Si le dossier d'**installation** d'USB Display ne s'affiche pas automatiquement, double-cliquez sur **EPSON\_PJ\_UD** > **USB Display Installer**.

- 3** Suivez les instructions qui s'affichent.

Les images de l'ordinateur sont projetées après un moment. Ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas l'alimentation du projecteur tant que les images ne sont pas projetées.



Si rien n'est projeté, essayez une des actions suivantes :

- Windows : Cliquez sur **Tous les programmes** > **EPSON Projector** > **Epson USB Display** > **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- OS X : Cliquez sur l'icône **USB Display** dans le **Dock**.

- 4** Une fois la projection terminée, effectuez une des actions suivantes :

- Windows : Débranchez le câble USB. Il n'est pas nécessaire d'utiliser **Retirer le périphérique en toute sécurité**.
- OS X : Sélectionnez **Déconnecter** dans le menu d'icônes **USB Display** de la barre d'outils ou dans le **Dock**, puis débranchez le câble USB.



- Si vous utilisez un ordinateur tournant sous Windows 2000 en mode utilisateur, un message d'erreur Windows s'affiche et il peut s'avérer impossible d'utiliser le logiciel. Dans ce cas, effectuez une mise à jour vers une version plus récente de Windows, redémarrez votre ordinateur puis tentez de nouveau de vous connecter. Contactez Epson pour plus de détails.
- Si aucune icône **USB Display** ne s'affiche sur le **Dock**, double-cliquez sur **USB Display** dans le dossier **Applications**.
- Si vous sélectionnez **Quitter** dans le menu de l'icône **USB Display** du **Dock**, USB Display ne démarre pas automatiquement lorsque vous branchez le câble USB.
- Pour les projecteurs dotés d'une résolution de WUXGA (1920 × 1200), les performances et la qualité de la vidéo peuvent décliner si vous modifiez la résolution de l'ordinateur au cours de la projection.

## Liens connexes

- "Projection à l'aide de USB Display" [p.53](#)
- "Sélection d'une source d'image" [p.57](#)
- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB" [p.22](#)

## Désinstallation du logiciel USB Display

Suivez les instructions de ces sections pour désinstaller le logiciel Epson USB Display.

## Liens connexes

- "Projection à l'aide de USB Display" [p.53](#)
- "Désinstallation de USB Display (Windows 2000)" [p.55](#)
- "Désinstallation de USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [p.55](#)
- "Désinstallation de USB Display (Windows 8/Windows 8.1)" [p.56](#)
- "Désinstallation de USB Display (OS X)" [p.56](#)

## Désinstallation de USB Display (Windows 2000)

- 1** Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Paramètres**, puis cliquez sur **Panneau de configuration**.
- 2** Double-cliquez sur **Ajouter/Supprimer des programmes**.
- 3** Cliquez sur **Modifier ou supprimer des programmes**.
- 4** Sélectionnez **Epson USB Display**, puis cliquez sur **Modifier/Supprimer**.

## Liens connexes

- "Désinstallation du logiciel USB Display" [p.55](#)

## Désinstallation de USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)

- 1** Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.
- 2** Effectuez une des actions suivantes :
  - Windows XP : Double-cliquez sur **Ajouter ou supprimer des programmes**.
  - Windows Vista et Windows 7 : Cliquez sur **Désinstaller un programme** sous la catégorie **Programmes**.
- 3** Sélectionnez **Epson USB Display** et effectuez une des actions suivantes :
  - Windows XP : Cliquez sur **Supprimer**.
  - Windows Vista et Windows 7 : Cliquez sur **Désinstaller**.

## Liens connexes

- "Désinstallation du logiciel USB Display" [p.55](#)

## Désinstallation de USB Display (Windows 8/Windows 8.1)

- 1** Sélectionnez **Rechercher** dans les Talismans, puis recherchez **Epson USB Display**.
- 2** Faites un clic droit (et maintenez) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 3** Sélectionnez **Désinstaller** de la barre d'applications.
- 4** Sélectionnez **Epson USB Display**, puis cliquez sur **Désinstaller**.
- 5** Suivez les instructions de désinstallation qui s'affichent.

## Liens connexes

- "Désinstallation du logiciel USB Display" [p.55](#)

## Désinstallation de USB Display (OS X)

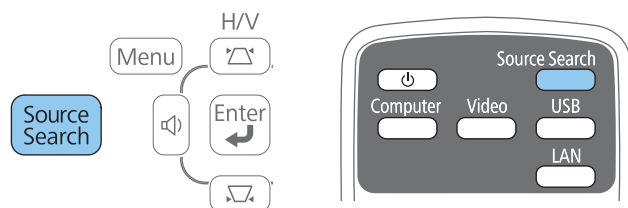
- 1** Double-cliquez sur **Applications > USB Display > Outil**.
- 2** Double-cliquez sur **USB Display Uninstaller** et suivez les instructions à l'écran pour désinstaller le logiciel.

## Liens connexes

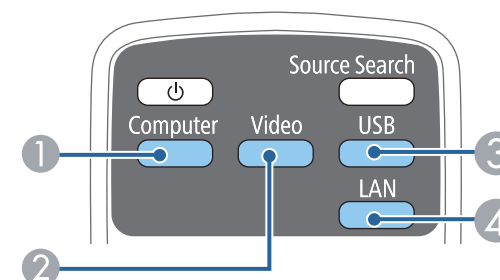
- "Désinstallation du logiciel USB Display" [p.55](#)

Lorsque plusieurs sources d'image sont connectées au projecteur, par exemple un ordinateur et un lecteur DVD, vous pouvez basculer entre une source d'image et une autre.

- 1** Vérifiez que la source d'image connectée que vous souhaitez utiliser est activée.
- 2** Pour les sources d'image vidéo, insérez un DVD ou un autre support vidéo et appuyez sur lecture.
- 3** Effectuez une des actions suivantes :
  - Appuyez sur le bouton [Source Search] sur la télécommande ou le panneau de commande jusqu'à ce que vous voyiez l'image de la source que vous souhaitez utiliser.



- Appuyez sur le bouton de la source souhaitée sur la télécommande. S'il y a plus d'un port pour cette source, appuyez à nouveau sur le bouton pour défiler entre les sources.



- ① Sources des ports d'ordinateur (ports Computer1 et Computer2)
- ② Sources vidéo et HDMI/MHL (ports Video, HDMI1/MHL et HDMI2)
- ③ Sources des ports USB (port USB-B et appareils externes connectés au port USB-A)
- ④ Source réseau (LAN et Screen Mirroring)












Screen Mirroring est disponible uniquement pour les modèles EB-1985WU/EB-1975W.




Cet écran s'affiche lorsqu'aucun signal d'image n'est détecté. Vérifiez les connexions câblées entre le projecteur et la source d'image.

### [Recherche de source]

	Etat du signal
 Ordinateur1	Off
 Ordinateur2	Off
 Vidéo	Off
 HDMI1	Off
 HDMI2	Off
 USB Display	Off
 USB	Off
 LAN	Off
 Screen Mirroring	Off

·Entrez un signal image.

·La source est sélectionnable à l'aide de  .

### Liens connexes

- "Utilisation des fonctions de base du projecteur" [p.34](#)

Le projecteur peut afficher des images dans différents rapports largeur/hauteur (appelés rapports d'aspect). Normalement, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport d'aspect de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport d'aspect de certaines images pour les faire tenir dans l'écran en appuyant sur un bouton de la télécommande.

Si vous souhaitez utiliser un rapport particulier pour une certaine source d'entrée vidéo, vous pouvez le sélectionner avec le menu **Signal** du projecteur.

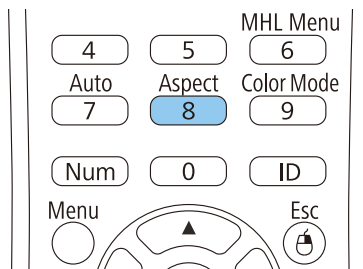
## Liens connexes

- "Utilisation des fonctions de base du projecteur" [p.34](#)
- "Modifier le rapport d'aspect de l'image" [p.59](#)
- "Rapports L/H disponibles" [p.59](#)
- "Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect" [p.60](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.140](#)

## Modifier le rapport d'aspect de l'image

Vous pouvez modifier le rapport d'aspect de l'image sélectionnée.

- 1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2 Appuyez sur le bouton [Aspect] de la télécommande.



- 3 Pour parcourir les rapports d'aspect disponibles pour votre signal d'entrée, appuyez plusieurs fois sur le bouton [Aspect].



Pour afficher des images sans bandes noires, définissez **Résolution** sur **Large** ou **Normal** dans le menu **Signal** du projecteur en fonction de la résolution de l'ordinateur.

## Liens connexes

- "Format d'image" [p.59](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.140](#)

## Rapports L/H disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports d'aspect d'image suivants en fonction du signal d'entrée de votre source d'image.



Des bandes noires et des images rognées peuvent être projetées sous certains rapports d'aspect en fonction du rapport d'aspect et de la résolution de votre signal d'entrée.

Réglage du format d'image	Description
Auto	Règle automatiquement le rapport d'aspect sur le signal d'entrée et la <b>Résolution</b> .
Normal	Affiche des images en utilisant toute la surface de projection et conserve le rapport d'aspect de l'image.
16:9	Convertit le rapport d'aspect de l'image au format 16:9.
Complet	Affiche des images en utilisant toute la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport d'aspect.

Réglage du format d'image	Description
Zoom	Affiche des images en utilisant toute la surface de la zone de projection et conserve le rapport d'aspect de l'image.
Native	Affiche les images telles quelles (rapport d'aspect et résolution maintenus).



Le rapport d'aspect **Automatique** est disponible uniquement pour les sources d'image HDMI/MHL.




## Liens connexes












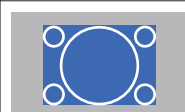
- "Format d'image" [p.59](#)

## Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect

Des bandes noires et des images rognées peuvent être projetées sous certains rapports d'aspect en fonction du rapport d'aspect et de la résolution de votre signal d'entrée. Consultez le tableau suivant pour confirmer la position des bandes noires et images rognées.

Pour les projecteurs avec une résolution de WUXGA (1920 × 1200) ou WXGA (1280 × 800)

Rapport L/H	Format d'image pour les signaux d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			

Rapport L/H	Format d'image pour les signaux d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Complet			
Zoom			
Native			



L'image pour **Native** varie selon le signal d'entrée.

## Liens connexes

- "Format d'image" [p.59](#)



Le projecteur propose différents modes de couleurs fournissant une luminosité, un contraste et des couleurs optimaux pour divers environnements de visualisation et types d'images. Vous pouvez sélectionner le mode conçu pour s'adapter à votre image et environnement, ou essayer les autres modes disponibles.

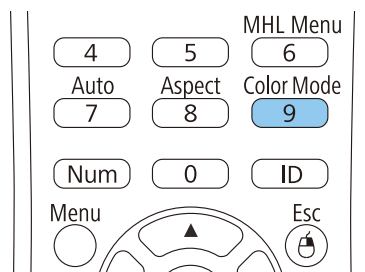
## Liens connexes

- "Utilisation des fonctions de base du projecteur" [p.34](#)
- "Modifier le mode de couleurs" [p.61](#)
- "Modes couleurs disponibles" [p.61](#)
- "Configurer Iris auto" [p.62](#)

## Modifier le mode de couleurs

Vous pouvez modifier le Mode couleurs à l'aide de la télécommande pour optimiser l'image dans votre environnement de visualisation.

- 1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2 Appuyez sur le bouton [Color Mode] de la télécommande pour modifier le Mode couleurs.



L'aspect de l'image change et le nom du Mode couleurs s'affiche brièvement à l'écran.

- 3 Afin de défiler à travers tous les modes de couleurs disponibles pour votre signal d'entrée, appuyez plusieurs fois sur le bouton [Color Mode].



Vous pouvez également définir le paramètre **Mode couleurs** dans le menu **Image** du projecteur.

## Liens connexes

- "Mode couleurs" [p.61](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.138](#)

## Modes couleurs disponibles

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il utilise ces modes de couleurs en fonction de la source d'entrée que vous utilisez :

Mode couleurs	Description
Présentation	Idéal pour les présentations couleur dans une pièce éclairée
Dynamique	Idéal pour une projection dans une pièce éclairée
Théâtre	Idéal pour les films projetés dans des pièces sombres
Sports	Idéal pour les images de télévision dans une pièce éclairée
sRGB	Idéal pour les écrans d'ordinateurs sRGB standards
Tableau noir	Idéal pour les présentations sur tableau vert (règle les couleurs en conséquence)
Tableau blanc	Idéal pour les présentations sur tableau blanc (règle les couleurs en conséquence)
Photo	Idéal pour les images fixes projetées dans une salle éclairée

Mode couleurs	Description
DICOM SIM	Idéal pour la projection de clichés radiographiques et autres images médicales.



Le mode de couleurs **DICOM SIM** sert uniquement à titre de référence et ne doit pas être utilisé pour effectuer des diagnostics médicaux.

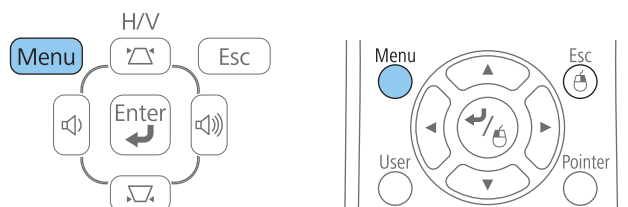
## Liens connexes

- "Mode couleurs" [p.61](#)

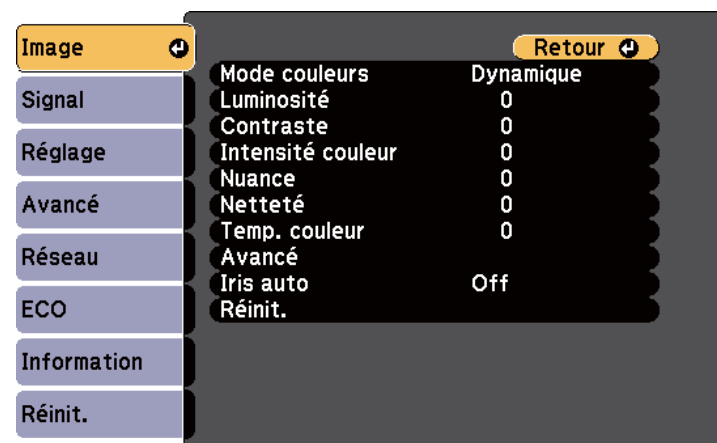
## Configurer Iris auto

Dans les modes de couleurs **Dynamique** ou **Théâtre**, vous pouvez activer Iris auto pour optimiser automatiquement les images en fonction de la luminosité du contenu.

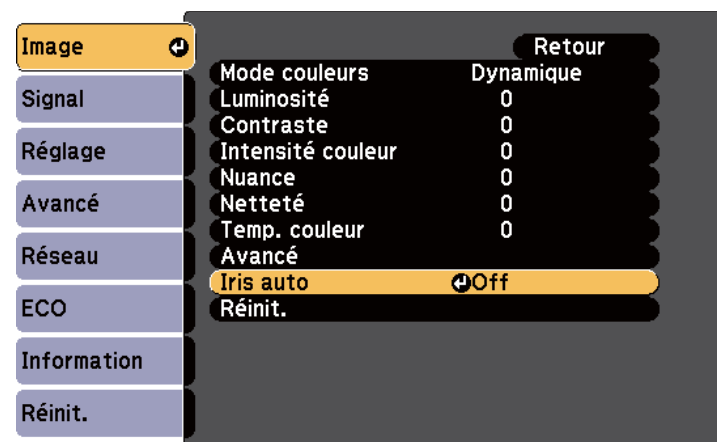
- 1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



- 3 Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



- 4 Sélectionnez le paramètre **Iris auto** et appuyez sur [Enter].



- 5 Choisissez une des options suivantes et appuyez sur [Enter] :
  - **Haute vitesse** pour ajuster la luminosité dès que la scène change.
  - **Normal** pour un ajustement standard de la luminosité.
- 6 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

### Liens connexes

- "Mode couleurs" [p.61](#)

Vous pouvez ajuster divers aspects de la façon dont les couleurs sont affichées dans vos images projetées.

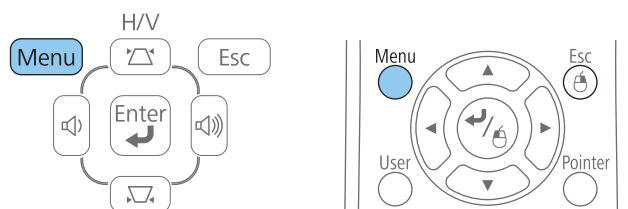
## Liens connexes

- "Utilisation des fonctions de base du projecteur" [p.34](#)
- "Ajuster la teinte, la saturation et la luminosité" [p.64](#)
- "Réglage du gamma" [p.65](#)

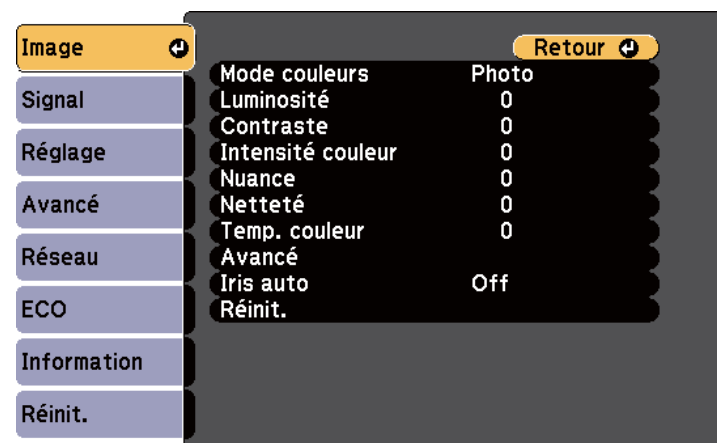
## Ajuster la teinte, la saturation et la luminosité

Vous pouvez ajuster la Teinte, la Teinte et la Luminosité pour des couleurs d'image individuelles.

- 1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

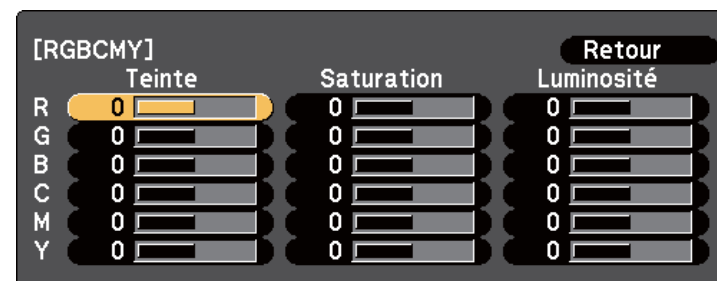


- 3 Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



- 4 Sélectionnez **Avancé** et appuyez sur [Enter].
- 5 Sélectionnez **RGBCMY** et appuyez sur [Enter].
- 6 Le cas échéant, procédez comme suit pour chaque R (rouge), G (vert), B (bleu), C (cyan), M (magenta) et Y (jaune) :

- Pour ajuster la teinte générale de la couleur, bleuâtre, verdâtre ou rougeâtre, ajustez le paramètre **Teinte**.
- Pour ajuster l'intensité générale des couleurs, ajustez le paramètre **Saturation**.
- Pour ajuster la luminosité générale des couleurs, ajustez le paramètre **Luminosité**.



- 7 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

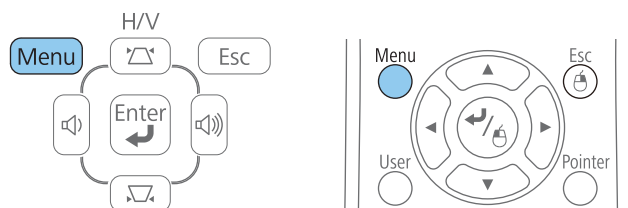
## Liens connexes

- "Réglage des couleurs de l'image" [p.64](#)

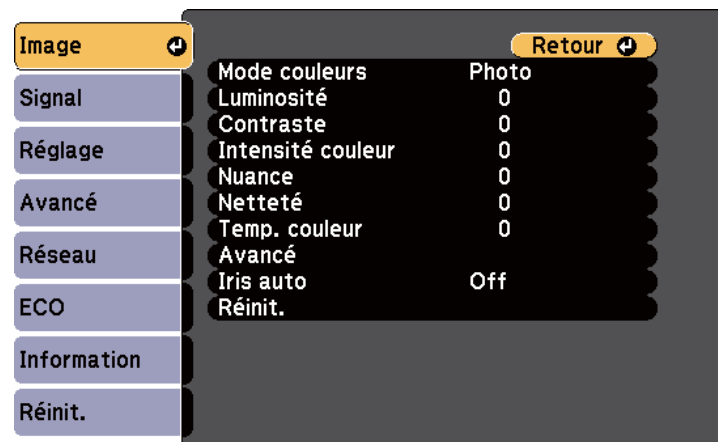
## Réglage du gamma

Vous pouvez corriger les différences de couleur de l'image projetée survenant entre différentes sources d'image en ajustant le paramètre Gamma.

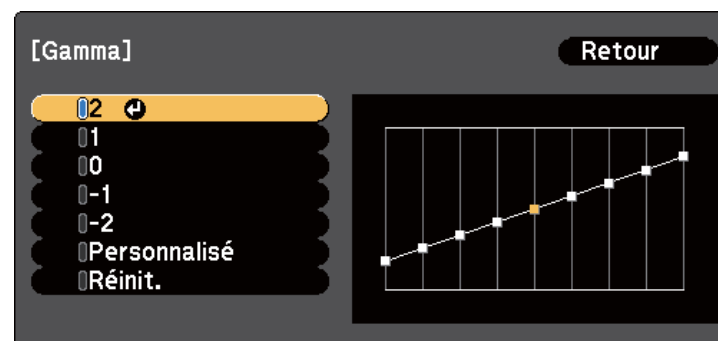
- 1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



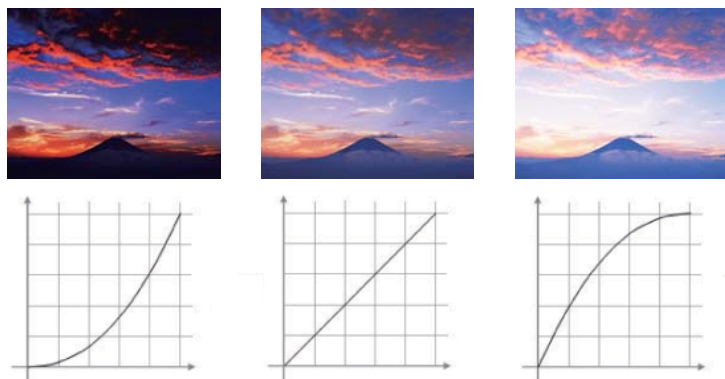
- 3 Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



- 4 Sélectionnez **Avancé** et appuyez sur [Enter].
- 5 Sélectionnez **Gamma** et appuyez sur [Enter].
- 6 Sélection et réglage de la valeur de correction.



Lorsque vous sélectionnez une plus petite valeur, vous pouvez réduire la luminosité globale de l'image pour la rendre plus nette. Lorsqu'une valeur plus grande est sélectionnée, les zones foncées des images deviennent plus lumineuses, mais la saturation de couleur des zones plus claires peut être réduite.

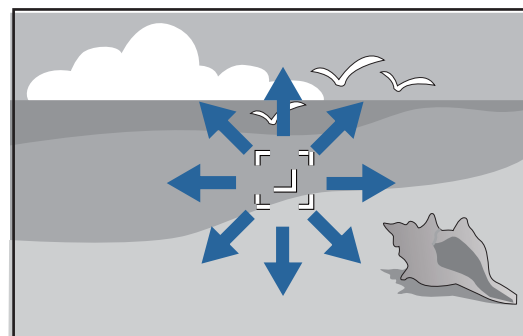


- Si vous avez sélectionné **DICOM SIM** comme paramètre **Mode couleurs** dans le menu **Image** du projecteur, sélectionnez la valeur de réglage en fonction de la taille de projection.
  - Si la taille de projection est de 120 pouces maximum, sélectionnez une valeur importante.
  - Si la taille de projection est de 120 pouces minimum, sélectionnez une valeur faible.
- Des images médicales peuvent ne pas être reproduites correctement selon vos paramètres et les caractéristiques de votre écran.

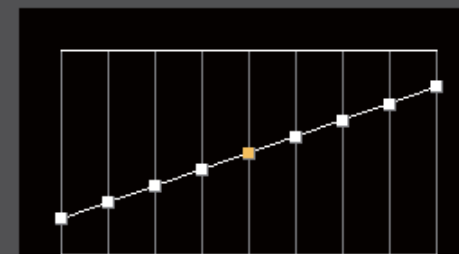
**7** Si vous souhaitez effectuer davantage d'ajustements, sélectionnez **Personnalisé** et appuyez sur [Enter].

**8** Ajustez la valeur avec une des commandes suivantes.

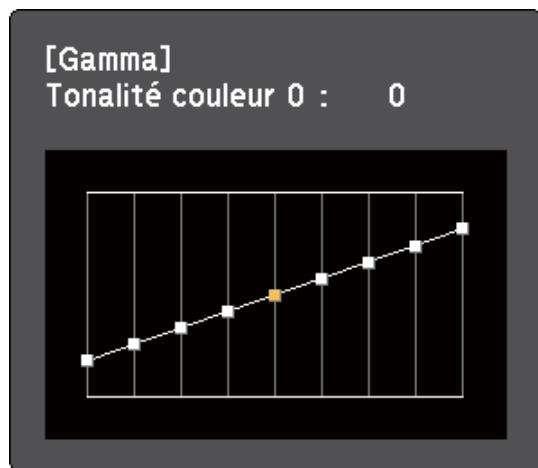
- Pour sélectionner le ton de couleur que vous souhaitez ajuster depuis l'image, sélectionnez **Ajustez à partir de l'image**. Appuyez sur les boutons fléchés pour déplacer le curseur vers la partie pour laquelle vous souhaitez modifier la luminosité et appuyez sur [Enter]. Puis appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour ajuster la valeur du ton de couleur sélectionné et appuyez sur [Enter].



[Gamma]  
Tonalité couleur 0 : 0



- Pour utiliser le graphe d'ajustement de gamma, sélectionnez **Ajustez à partir du graphe**. Appuyez sur les boutons fléchés gauche ou droit pour sélectionner le ton que vous souhaitez ajuster. Puis appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour ajuster la valeur et appuyez sur [Enter].



**9** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

### Liens connexes

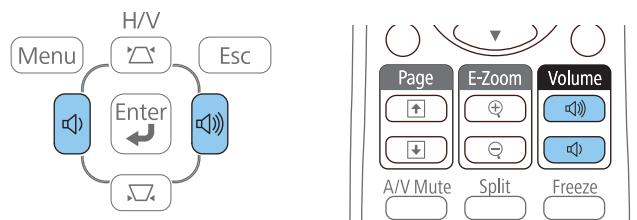
- "Réglage des couleurs de l'image" [p.64](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.138](#)

Les boutons de volume contrôlent le système de haut-parleur interne du projecteur ou de tout haut-parleur externe connecté au projecteur.

Vous devez ajuster séparément le volume de chaque source d'entrée connectée.

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.142](#)

- 1** Allumez le projecteur et lancez une présentation.
- 2** Pour diminuer ou augmenter le volume, appuyez sur les boutons [Volume] de la télécommande ou sur le panneau de commande, comme indiqué.



Une jauge de volume s'affiche à l'écran.

- 3** Pour définir le volume d'une source d'entrée à un niveau spécifique, sélectionnez **Volume** dans le menu **Réglage** du projecteur.



## Attention

Ne lancez pas de présentation à un volume élevé. Des bruits soudains peuvent entraîner une perte auditive.

Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

### Liens connexes

- "Utilisation des fonctions de base du projecteur" [p.34](#)



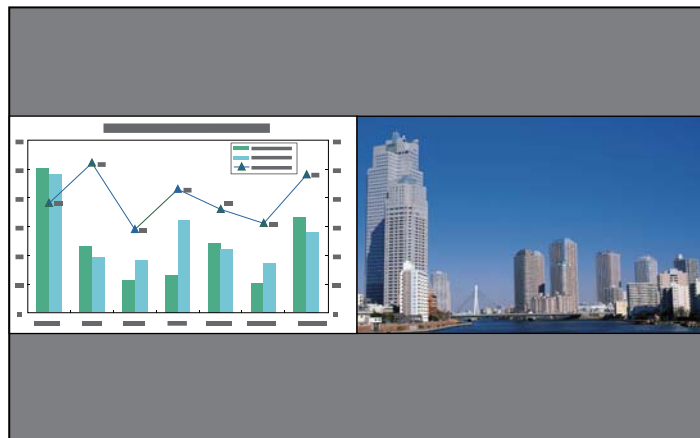
# Réglage des fonctions du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de réglage de votre projecteur.

## Liens connexes

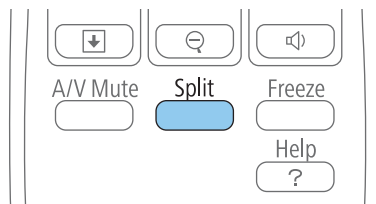
- "Projection simultanée de deux images" [p.70](#)
- "Projeter une présentation PC Free" [p.73](#)
- "Désactiver l'image et le son temporairement" [p.82](#)
- "Arrêter temporairement l'action vidéo" [p.83](#)
- "Zoomer sur des images" [p.84](#)
- "Utiliser la télécommande comme souris sans fil" [p.85](#)
- "Utiliser la télécommande comme pointeur" [p.87](#)
- "Enregistrement d'une image de logo d'utilisateur" [p.88](#)
- "Correction de la différence de couleur lors de la projection depuis plusieurs projecteurs" [p.91](#)
- "Fonctions de sécurité du projecteur" [p.94](#)

Vous pouvez utiliser la fonction d'écran divisé pour projeter simultanément deux images provenant de différentes sources d'images. Vous pouvez contrôler la fonction d'écran divisé à l'aide de la télécommande ou des menus du projecteur.



Lorsque vous utilisez la fonction d'écran divisé, d'autres fonctions du projecteur peuvent ne pas être disponibles et certains paramètres peuvent être appliqués automatiquement aux deux images.

- 1 Appuyez sur [Split] sur la télécommande.



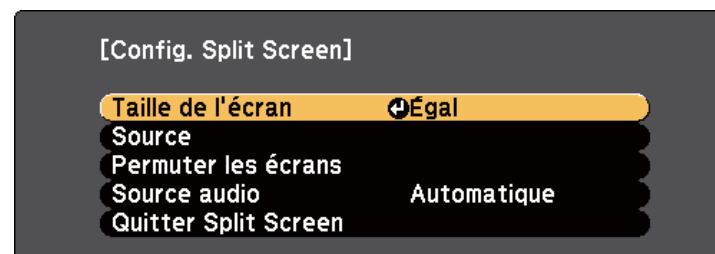
La source d'entrée sélectionnée est déplacée à gauche de l'écran.



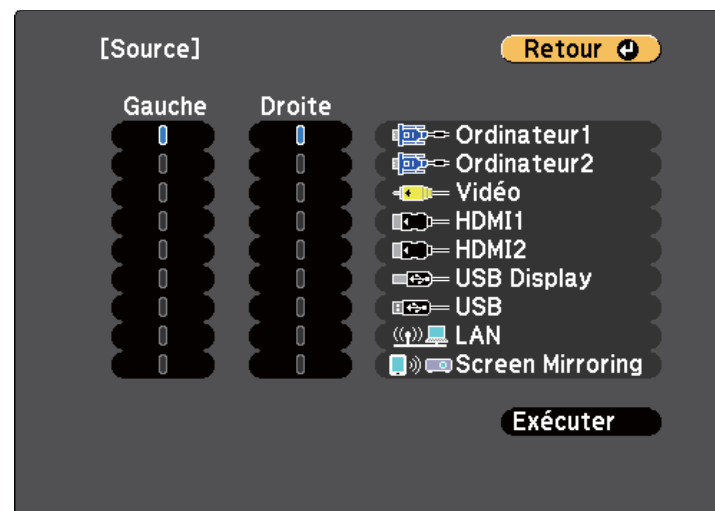
Vous pouvez effectuer les mêmes opérations à partir de **Split Screen** dans le menu **Réglage** du projecteur.

- 2 Appuyez sur le bouton [Menu].

Cet écran s'affiche :



- 3 Afin de sélectionner une source d'entrée pour l'autre image, sélectionnez le paramètre **Source**, appuyez sur [Enter], sélectionnez la source d'entrée, sélectionnez **Exécuter**, et appuyez sur [Enter].





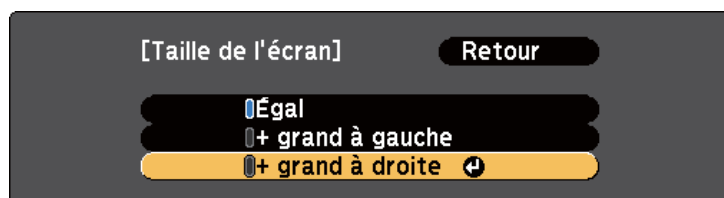
- Vous ne pouvez sélectionner que des sources d'entrée pouvant être combinées.
- Lorsque vous utilisez la fonction d'écran divisé, l'écran source s'affiche lorsque vous modifiez la source d'entrée à partir de la télécommande.

- 4** Pour basculer entre les images, sélectionnez **Permuter les écrans** et appuyez sur [Enter].

Les images projetées à gauche et à droite sont permutées.



- 5** Pour agrandir une image tout en réduisant l'autre, sélectionnez **Taille de l'écran**, appuyez sur [Enter], sélectionnez une taille, appuyez sur [Enter], et appuyez sur [Menu] pour quitter.



Selon les signaux vidéo entrants, il se peut que les images n'aient pas la même taille, même si vous sélectionnez **Égal**.

- 6** Pour sélectionner l'audio, sélectionnez **Source audio**, appuyez sur [Enter], sélectionnez une option audio, appuyez sur [Enter] et appuyez sur [Menu] pour quitter.



Sélectionnez **Automatique** pour entendre le son du plus grand écran ou de l'écran de gauche.

- 7** Pour quitter la fonction d'écran divisé, appuyez sur [Split] ou sur [Esc].

## Liens connexes

- "Réglage des fonctions du projecteur" [p.69](#)
- "Combinaisons de sources d'entrée de projection sur écran divisé" [p.71](#)
- "Contraintes liées à la projection sur écran divisé" [p.71](#)

## Combinaisons de sources d'entrée de projection sur écran divisé

Ces combinaisons de sources d'entrée ne peuvent pas être projetées sur un écran divisé

- Ordinateur1 et Ordinateur2
- HDMI1/MHL, HDMI2 et Screen Mirroring
- USB Display, USB et LAN
- LAN (sans fil) et Screen Mirroring

## Liens connexes

- "Projection simultanée de deux images" [p.70](#)

## Contraintes liées à la projection sur écran divisé

### Contraintes de fonctionnement

Il n'est pas possible d'effectuer les opérations suivantes durant la projection sur écran divisé.

- Configurer le menu du projecteur
- Zoom électronique
- Changement du mode d'aspect (le mode d'aspect est réglé sur **Normal**.)
- Opérations réalisées en appuyant sur le bouton [User] de la télécommande
- Iris auto



L'aide peut être affichée uniquement lorsque le projecteur ne reçoit aucun signal d'image ou lorsqu'un message d'erreur ou d'avertissement s'affiche.

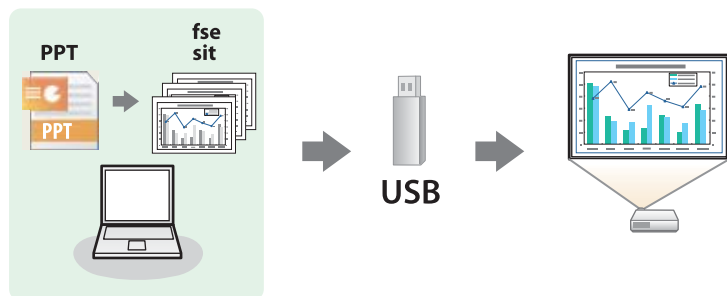
## Contraintes liées à l'image

- Si vous effectuez des réglages dans le menu **Image** du projecteur, vous pouvez les appliquer uniquement à l'image de gauche et des réglages par défaut sont appliqués à l'image de droite. Les réglages affectant l'image projetée entière, comme **Mode couleurs** et **Luminosité** sont appliqués aux images de gauche et de droite.
- Les paramètres **Progressif** et **Réduction bruit** du menu **Signal** du projecteur sont mis sur **Off** pour l'image de droite.
- Même si vous définissez **Afficher le fond** sur **Logo** dans le menu **Avancé** du projecteur, l'écran bleu s'affiche lorsqu'aucun signal d'image n'est reçu.

## Liens connexes

- "Projection simultanée de deux images" [p.70](#)
- "Zoomer sur des images" [p.84](#)
- "Format d'image" [p.59](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.142](#)
- "Configurer Iris auto" [p.62](#)
- "Mode couleurs" [p.61](#)
- "Réglage des couleurs de l'image" [p.64](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.140](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.144](#)

Vous pouvez utiliser la fonction PC Free de votre projecteur lorsque vous connectez un appareil USB contenant des fichiers de présentation compatibles. Ceci vous permet d'afficher une présentation rapidement et facilement et de la contrôler avec la télécommande du projecteur.



## Liens connexes

- "Réglage des fonctions du projecteur" [p.69](#)
- "Types de fichiers PC Free pris en charge" [p.73](#)
- "Précautions à respecter lors d'une projection PC Free" [p.74](#)
- "Démarrer un diaporama sans PC" [p.74](#)
- "Démarrer une présentation de fichier PDF en mode PC Free" [p.76](#)
- "Lancer une présentation vidéo avec PC Free" [p.78](#)
- "Lecture d'un scénario" [p.79](#)
- "Options d'affichage PC Free" [p.80](#)

## Types de fichiers PC Free pris en charge

Vous pouvez projeter ces types de fichiers avec la fonction PC Free du projecteur.



- Pour de meilleurs résultats, placez vos fichiers sur un support formaté en FAT16/32.
- Si vous avez du mal à projeter d'un support qui n'a pas été formaté pour des systèmes de fichiers sous Windows, essayez de le formater sous Windows.

Contenu du fichier	Type de fichier (extension)	Détails
Image	.jpg	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> <li>• au format CMYK</li> <li>• au format progressif</li> <li>• hautement compressée</li> <li>• dans une résolution supérieure à 8192 × 8192</li> </ul>
	.bmp	Vérifiez que la résolution du fichier ne dépasse pas 1920 × 1200
	.gif	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> <li>• dans une résolution supérieure à 1920 × 1200</li> <li>• animée</li> </ul>
	.png	Vérifiez que la résolution du fichier ne dépasse pas 1920 × 1200
Scénario	.fse	Format principal pour les fichiers convertis depuis PowerPoint avec EasyMP Slide Converter
PDF	.pdf	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> <li>• enregistré en version PDF 1.8 ou ultérieure</li> <li>• chiffré</li> </ul>
Film	.avi (Motion JPEG)	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> <li>• enregistré avec un codec audio autre que PCM ou ADPCM</li> <li>• dans une résolution supérieure à 1280 × 720</li> <li>• Plus de 2 Go</li> </ul>

## Liens connexes

- "Projeter une présentation PC Free" [p.73](#)

## Précautions à respecter lors d'une projection PC Free

Notez les précautions suivantes lorsque vous utilisez les fonctions PC Free.

- Ne déconnectez pas l'appareil de stockage USB lorsque le projecteur accède à ses données, sinon PC Free pourrait ne pas fonctionner correctement.
- Il est possible que vous ne soyez pas en mesure d'utiliser les fonctions de sécurité de certains appareils de stockage USB avec les fonctions de PC Free.
- Lorsque vous connectez un appareil USB doté d'un adaptateur CA, branchez l'adaptateur CA à une prise électrique si vous utilisez l'appareil avec votre projecteur.
- Certains lecteurs de cartes USB disponibles dans le commerce peuvent ne pas être compatibles avec le projecteur.
- Vous ne pouvez pas corriger la distorsion trapézoïdale lors d'une projection PC Free, corrigez donc la forme de l'image avant de lancer votre présentation.
- Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes lorsque vous projetez en mode PC Free.
  - Gel
  - Pause A/V
  - Zoom électronique
  - Pointeur

## Liens connexes

- "Projeter une présentation PC Free" [p.73](#)
- "Arrêter temporairement l'action vidéo" [p.83](#)
- "Désactiver l'image et le son temporairement" [p.82](#)

- "Zoomer sur des images" [p.84](#)
- "Utiliser la télécommande comme pointeur" [p.87](#)

## Démarrer un diaporama sans PC

Après avoir connecté un appareil USB au projecteur, vous pouvez basculer sur la source d'entrée USB et lancer votre diaporama.



Vous pouvez modifier les options de fonctionnement de PC Free ou ajouter des effets spéciaux en surlignant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].

**1**

Appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande.

L'écran de la liste de fichiers de PC Free s'affiche.





- Si l'écran Sélectionner un lecteur s'affiche, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le lecteur et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher l'écran Sélectionner un lecteur, surlignez **Sélectionner un lecteur** en haut de l'écran de liste de fichiers, et appuyez sur [Enter].

## 2 Effectuez une des opérations suivantes pour localiser vos fichiers :

- Si vous avez besoin d'afficher des fichiers dans un sous-dossier sur votre appareil, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le dossier, puis appuyez sur [Enter].
- Pour remonter d'un niveau de dossiers sur votre appareil, surlignez **Haut page** et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher des fichiers supplémentaires dans un dossier, surlignez **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur [Enter]. Vous pouvez aussi appuyer sur les boutons [Page] haut et bas de la télécommande.

## 3 Effectuez une des actions suivantes :

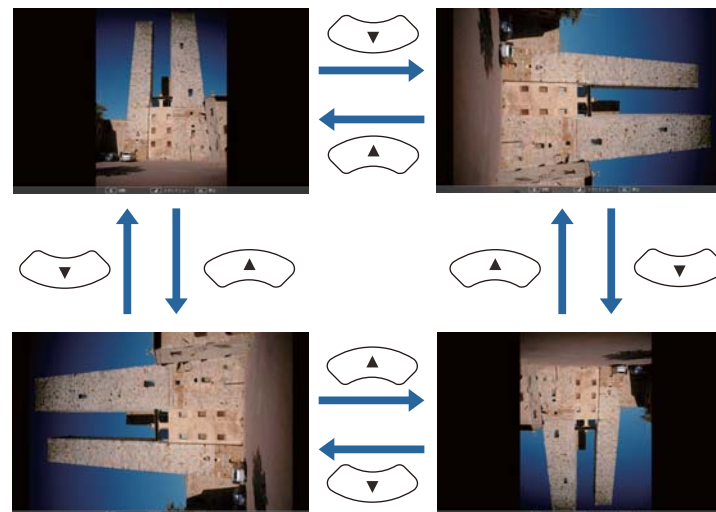
- Pour afficher une image en particulier, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner l'image et appuyez sur [Enter]. (Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran de la liste de fichiers.)
- Pour afficher un diaporama de toutes les images d'un dossier, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner l'option **Diaporama** en bas de l'écran et appuyez sur [Enter].



- Vous pouvez modifier la durée de basculement entre images en surlignant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].
- Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez uniquement les raccourcir ou les modifier sur l'écran.

## 4 Lors de la projection, utilisez les commandes suivantes pour contrôler l'affichage :

- Pour faire pivoter une image à l'écran, appuyez sur les boutons haut et bas.



- Pour passer à l'image suivante ou précédente, appuyez sur les boutons gauche et droit.

## 5 Pour arrêter l'affichage, suivez les instructions à l'écran ou appuyez sur le bouton [Esc].

Vous revenez à l'écran de la liste de fichiers.



- 6** Éteignez l'appareil USB, si nécessaire, puis déconnectez l'appareil du projecteur.

## Liens connexes

- "Projeter une présentation PC Free" [p.73](#)
- "Connexion à un appareil USB ou à un appareil photo" [p.28](#)
- "Options d'affichage PC Free" [p.80](#)

## Démarrer une présentation de fichier PDF en mode PC Free

Après avoir connecté un appareil USB au projecteur, vous pouvez basculer sur la source d'entrée USB et lancer la présentation en fichier PDF.



Vous ne pouvez pas effectuer les opérations suivantes lors de la présentation d'un fichier PDF depuis un appareil USB :

- Annuler un mot de passe
- Afficher des signatures électroniques, des images JPEG2000, des effets de transparence, des illustrations en 3D ou des commentaires
- Lire du contenu multimédia
- Afficher un fichier PDF sans extension de fichier .pdf

- 1** Appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande.  
L'écran de la liste de fichiers de PC Free s'affiche.



- Si l'écran Sélectionner un lecteur s'affiche, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le lecteur et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher l'écran Sélectionner un lecteur, surlignez **Sélectionner un lecteur** en haut de l'écran de liste de fichiers, et appuyez sur [Enter].

- 2** Effectuez une des opérations suivantes pour localiser vos fichiers :

- Si vous avez besoin d'afficher des fichiers dans un sous-dossier sur votre appareil, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le dossier, puis appuyez sur [Enter].
- Pour remonter d'un niveau de dossiers sur votre appareil, surlignez **Haut page** et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher des fichiers supplémentaires dans un dossier, surlignez **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur [Enter]. Vous pouvez aussi appuyer sur les boutons [Page] haut et bas de la télécommande.



- 3** Appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le fichier et appuyez sur [Enter]. (Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran de la liste de fichiers.)

La première page du fichier PDF apparaît en mode plein écran.



Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez uniquement les raccourcir ou les modifier sur l'écran.

- 4** Lors de la projection d'un fichier PDF, utilisez les commandes suivantes pour contrôler l'affichage :

- Pour passer à la page suivante ou précédente, appuyez sur les boutons fléchés haut et bas.

- Pour afficher un menu de pages sélectionnables, appuyez sur le bouton [Esc], appuyez sur les boutons fléchés gauche et droit pour sélectionner une page, et appuyez sur [Enter]. (Si vous appuyez sur [Esc] alors que le menu de sélection de la page est affiché, le menu se ferme.)



- Pour agrandir la vue d'une page à la taille de l'écran, appuyez sur [Enter]. Les pages au format portrait sont développées horizontalement pour s'adapter à la largeur de l'écran tandis que les pages au format paysage sont développées verticalement pour s'adapter à la hauteur de l'écran. Pour faire défiler la page lorsqu'une page est affichée en mode développé, appuyez sur les boutons fléchés. Appuyez de nouveau sur le bouton [Enter] pour revenir à l'affichage à la taille standard.
- Pour faire pivoter une image à l'écran, appuyez sur les boutons gauche ou droit.

- 5** Pour arrêter l'affichage, appuyez sur le bouton [Esc], surlignez **Quitter**, et appuyez sur [Enter].

- 6** Éteignez l'appareil USB, si nécessaire, puis déconnectez l'appareil du projecteur.

## Liens connexes

- "Projeter une présentation PC Free" [p.73](#)
- "Connexion à un appareil USB ou à un appareil photo" [p.28](#)

## Lancer une présentation vidéo avec PC Free

Après avoir connecté un appareil USB au projecteur, vous pouvez basculer sur la source d'entrée USB et lancer votre vidéo.



Vous pouvez modifier les options de fonctionnement de PC Free en surlignant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].

- 1** Appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande.  
L'écran de la liste de fichiers de PC Free s'affiche.



- Si l'écran Sélectionner un lecteur s'affiche, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le lecteur et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher l'écran Sélectionner un lecteur, surlignez **Sélectionner un lecteur** en haut de l'écran de liste de fichiers, et appuyez sur [Enter].

- 2** Effectuez une des opérations suivantes pour localiser vos fichiers :
  - Si vous avez besoin d'afficher des fichiers dans un sous-dossier sur votre appareil, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le dossier, puis appuyez sur [Enter].
  - Pour remonter d'un niveau de dossiers sur votre appareil, surlignez **Haut page** et appuyez sur [Enter].
  - Pour afficher des fichiers supplémentaires dans un dossier, surlignez **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur [Enter]. Vous pouvez aussi appuyer sur les boutons [Page] haut et bas de la télécommande.
- 3** Si vous souhaitez visualiser une vidéo, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le fichier et appuyez sur [Enter].
  - Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez uniquement les raccourcir ou les modifier sur l'écran.
  - Si vous souhaitez lire toutes les vidéos d'un dossier à la suite, sélectionnez l'option **Diaporama** en bas de l'écran.
- 4** Pour arrêter la lecture vidéo, appuyez sur le bouton [Esc], surlignez **Quitter**, et appuyez sur [Enter].



- Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez uniquement les raccourcir ou les modifier sur l'écran.
- Si vous souhaitez lire toutes les vidéos d'un dossier à la suite, sélectionnez l'option **Diaporama** en bas de l'écran.

Vous revenez à l'écran de la liste de fichiers.

- 5** Éteignez l'appareil USB, si nécessaire, puis déconnectez l'appareil du projecteur.

## Liens connexes

- "Projeter une présentation PC Free" [p.73](#)
- "Connexion à un appareil USB ou à un appareil photo" [p.28](#)
- "Options d'affichage PC Free" [p.80](#)

## Lecture d'un scénario

Après avoir connecté un appareil USB au projecteur, vous pouvez basculer sur la source d'entrée USB et lire votre scénario.



Consultez le *Guide d'utilisation EasyMP Slide Converter* pour plus d'informations sur la conversion de fichiers PowerPoint en scénarios.

- 1** Appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande.  
L'écran de la liste de fichiers de PC Free s'affiche.



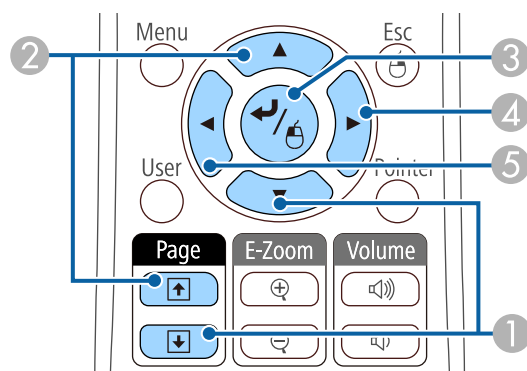
- Si l'écran Sélectionner un lecteur s'affiche, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le lecteur et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher l'écran Sélectionner un lecteur, surlignez **Sélectionner un lecteur** en haut de l'écran de liste de fichiers, et appuyez sur [Enter].

- 2** Effectuez une des opérations suivantes pour localiser vos fichiers :

- Si vous avez besoin d'afficher des fichiers dans un sous-dossier sur votre appareil, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le dossier, puis appuyez sur [Enter].
- Pour remonter d'un niveau de dossiers sur votre appareil, surlignez **Haut page** et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher des fichiers supplémentaires dans un dossier, surlignez **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur [Enter]. Vous pouvez aussi appuyer sur les boutons [Page] haut et bas de la télécommande.

- 3** Si vous souhaitez visualiser un scénario, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le fichier et appuyez sur [Enter].

- 4** Pour basculer entre écrans lors de la lecture d'un scénario, appuyez sur les boutons suivants de la télécommande :



- 1 Diapositive suivante
- 2 Diapositive précédente
- 3 Diapositive ou animation suivante
- 4 Diapositive ou animation suivante (sans lecture des effets d'animation)
- 5 Diapositive ou animation précédente (sans lecture des effets d'animation)

**5** Pour arrêter la lecture du scénario, appuyez sur le bouton [Esc], surlignez **Quitter**, et appuyez sur [Enter]. (Sélectionnez **Retour**, puis appuyez sur [Enter] pour continuer la lecture du fichier.)

**6** Éteignez l'appareil USB, si nécessaire, puis déconnectez l'appareil du projecteur.

## Liens connexes

- "Projeter une présentation PC Free" [p.73](#)
- "Connexion à un appareil USB ou à un appareil photo" [p.28](#)

## Options d'affichage PC Free

Vous pouvez sélectionner ces options d'affichage lors de l'utilisation de PC Free. Pour accéder à cet écran, surlignez **Option** en bas de l'écran de liste de fichiers PC Free et appuyez sur [Enter].



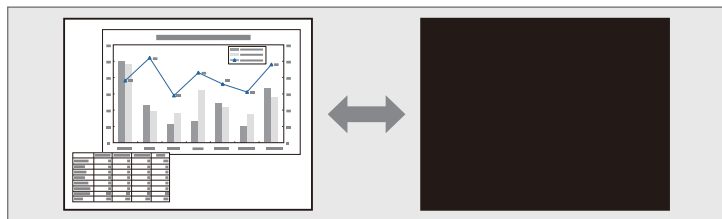
Réglage	Options	Description
Ordre d'affichage	Ordre par noms	Affiche les fichiers par ordre alphabétique
	Ordre par dates	Affiche les fichiers par ordre chronologique
Ordre de classement	Croissant	Trie les fichiers du premier au dernier
	Décroissant	Trie les fichiers du dernier au premier
Lecture continue	On	Affiche un diaporama en continu
	Off	Affiche un diaporama une seule fois
Fréq. défilement	Non	N'affiche pas le fichier suivant automatiquement

Réglage	Options	Description
	1 Seconde à 60 Secondes	Affiche les fichiers pendant la durée sélectionnée et bascule automatiquement au fichier suivant. Les images haute résolution peuvent basculer à un rythme légèrement plus lent.
Effet	Non	Aucun effet
	Effacer	Utilise un effet d'effacement pour la transition entre les images
	Dissoudre	Utilise un effet de dissolution pour la transition entre les images
	Aléatoire	Utilise des effets aléatoires pour la transition entre les images

### Liens connexes

- "Projeter une présentation PC Free" [p.73](#)

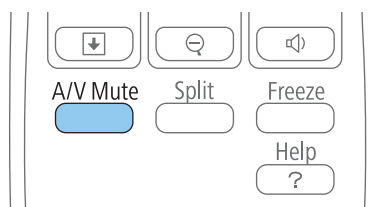
Vous pouvez désactiver temporairement l'image projetée et le son si vous souhaitez regagner l'attention de votre auditoire lors d'une présentation. Mais le son ou la vidéo continue de tourner, vous ne pouvez donc pas reprendre la projection là où vous l'avez laissée.



Si vous souhaitez afficher une image, comme un logo d'entreprise ou une image, lorsque vous appuyez sur le bouton [A/V Mute], vous pouvez sélectionner l'écran affiché dans le paramètre **Pause A/V** du menu **Avancé** du projecteur.

☛ **Avancé > Affichage > Pause A/V**

- 1 Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin d'arrêter temporairement la projection et de désactiver le son.



- 2 Pour activer à nouveau l'image et le son, appuyez à nouveau sur [A/V Mute].



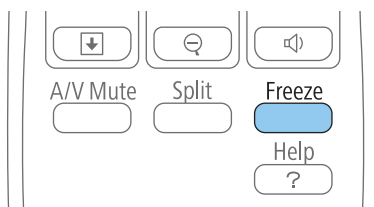
- Vous pouvez également arrêter la projection en utilisant le bouton de volet Pause A/V sur le projecteur.
- L'alimentation du projecteur s'éteint automatiquement 30 minutes après l'activation de la Pause A/V. Vous pouvez désactiver cette fonction dans le menu **ECO** du projecteur.
  - ☛ **ECO > Minut cache objectif**
  - ☛ **ECO > Minuterie pause A/V**
- La lampe reste allumée durant la Pause A/V, ce qui augmente la durée d'utilisation cumulée de la lampe.

## Liens connexes

- "Réglage des fonctions du projecteur" [p.69](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.144](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.155](#)

Vous pouvez arrêter temporairement l'action d'une vidéo ou d'une présentation sur ordinateur et conserver l'image actuelle à l'écran. Mais le son ou la vidéo continue de tourner, vous ne pouvez donc pas reprendre la projection là où vous l'avez laissée.

- 1 Appuyez sur le bouton [Freeze] de la télécommande pour arrêter l'action vidéo.

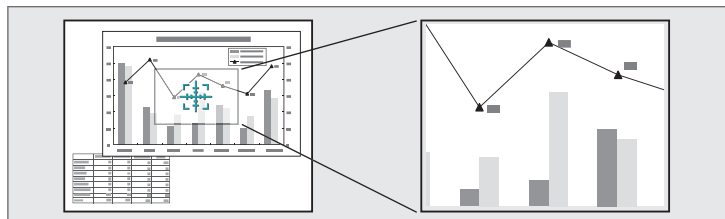


- 2 Pour redémarrer l'action vidéo en cours, appuyez de nouveau sur [Freeze].

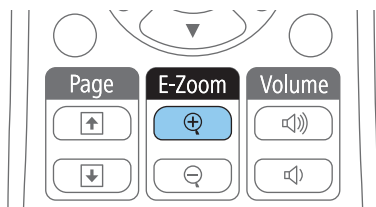
## Liens connexes

- "Réglage des fonctions du projecteur" [p.69](#)

Vous pouvez attirer l'attention sur certaines parties d'une présentation en zoomant sur une portion de l'image et en l'agrandissant sur l'écran.



- 1 Appuyez sur le bouton [E-Zoom +] de la télécommande.



Un curseur en forme de croix apparaît sur l'écran, indiquant le centre de la zone de zoom.

- 2 Utilisez les boutons suivants sur la télécommande pour ajuster l'image zoomée :

- Utilisez les boutons fléchés pour positionner la croix dans la zone de l'image sur laquelle vous souhaitez zoomer. Pour déplacer la croix en diagonale, appuyez sur n'importe quelle combinaison de boutons fléchés adjacents en même temps.
- Appuyez sur le bouton [E-Zoom +] à plusieurs reprises pour zoomer sur la zone de l'image. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton [E-Zoom +] pour zoomer plus rapidement. La zone sélectionnée peut être agrandie de une à quatre fois, en 25 incréments.
- Pour naviguer autour de la zone agrandie de l'image, utilisez les boutons fléchés.

- Pour faire un zoom arrière sur l'image, appuyez sur le bouton [E-Zoom -].

- Pour revenir à la taille d'origine de l'image, appuyez sur [Esc].

L'image agrandie est projetée et le rapport d'agrandissement s'affiche également à l'écran.

## Liens connexes

- "Réglage des fonctions du projecteur" [p.69](#)



Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur comme souris sans fil afin de pouvoir contrôler la projection à distance à partir de l'ordinateur.



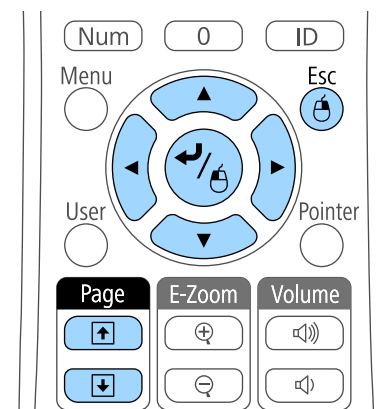
Vous pouvez utiliser les fonctions de la souris sans fil Windows 2000 et ses versions ultérieures, ou OS X 10.3.x et ses versions ultérieures.

- 1** Connectez le projecteur à un ordinateur à l'aide des ports USB-B, Computer1, Computer2, HDMI1/MHL, ou HDMI2 du projecteur.



La fonction souris sans fil ne fonctionne pas lorsque vous projetez des images à partir d'un appareil connecté au port HDMI1/MHL avec un câble MHL.

- 2** Si vous avez connecté votre ordinateur au port Computer1, Computer2, HDMI1/MHL, ou HDMI2, branchez également un câble USB au port USB-B du projecteur et à un port USB de votre ordinateur (pour la prise en charge de la souris sans fil).
- 3** Démarrez votre présentation.
- 4** Utilisez les boutons suivants sur la télécommande pour contrôler votre présentation :



- Pour vous déplacer à travers les diapositives ou pages, appuyez sur les boutons [Page] haut et bas.
- Pour déplacer le curseur sur l'écran, utilisez les boutons fléchés. Pour déplacer le curseur en diagonale, appuyez sur n'importe quelle combinaison de boutons fléchés adjacents en même temps.
- Pour faire un clic gauche, appuyez sur le bouton [Enter] une fois (et deux fois pour double-cliquer). Pour faire un clic droit, appuyez sur le bouton [Esc].
- Pour glisser et déposer, maintenez le bouton [Enter] enfoncé en déplaçant le curseur avec les boutons fléchés, puis relâchez [Enter] sur la destination.

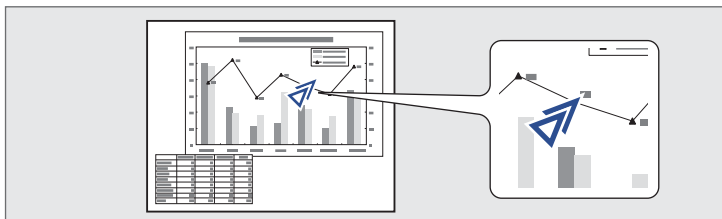


- Si les boutons de la souris sont inversés sur l'ordinateur, le fonctionnement des boutons de la télécommande est lui aussi inversé.
- La fonction Souris Sans Fil ne s'applique pas dans les conditions suivantes :
  - Lorsque le menu du projecteur ou un écran Aide est affiché.
  - Lorsque vous utilisez des fonctions autre que la fonction Souris Sans Fil (réglage du volume par exemple).Cependant, lorsque vous utilisez la fonction Zoom électronique ou Pointeur, la fonction de page précédente ou suivante est disponible.

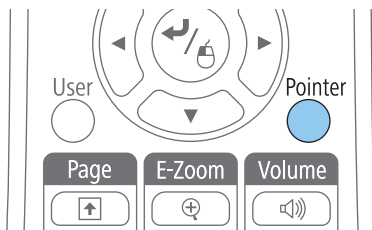
### Liens connexes

- "Réglage des fonctions du projecteur" [p.69](#)
- "Zoomer sur des images" [p.84](#)
- "Utiliser la télécommande comme pointeur" [p.87](#)

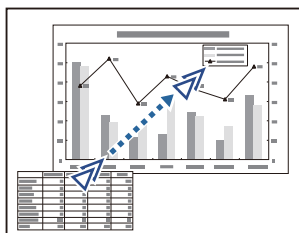
Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur comme pointeur pour vous aider à concentrer votre auditoire sur une information importante à l'écran. La forme du pointeur par défaut est une flèche. Vous pouvez modifier la forme dans le paramètre **Forme de pointeur** du menu **Réglage** du projecteur.



- 1 Appuyez sur le bouton [Pointer] de la télécommande.



- 2 Utilisez les boutons fléchés pour déplacer le pointeur sur l'écran. Pour déplacer le pointeur en diagonale, appuyez sur n'importe quelle combinaison de boutons fléchés adjacents en même temps.



- 3 Appuyez sur [Esc] pour supprimer le pointeur de l'écran.

## Liens connexes

- "Réglage des fonctions du projecteur" [p.69](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.142](#)

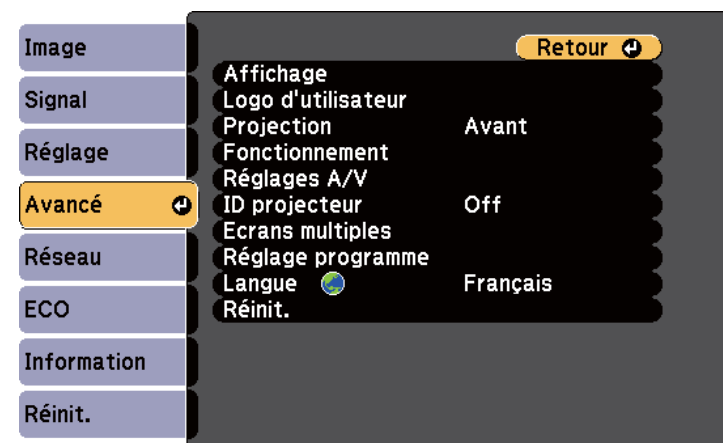
Vous pouvez enregistrer une image sur le projecteur et l'afficher lorsque le projecteur s'allume. Vous pouvez également afficher l'image lorsque le projecteur ne reçoit pas de signal d'entrée ou lorsque vous arrêtez temporairement la projection (à l'aide de Pause A/V). Cette image s'appelle l'écran de logo de l'utilisateur.

Vous pouvez sélectionner une photo, un graphique ou un logo d'entreprise comme logo d'utilisateur, ce qui est utile pour identifier le propriétaire du projecteur pour éviter les vols. Vous pouvez empêcher des modifications au logo de l'utilisateur en mettant en place une protection par mot de passe.

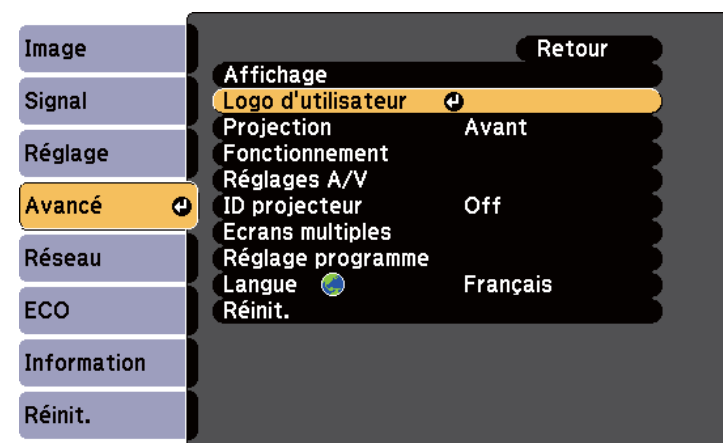


- Lorsqu'un logo d'utilisateur a été enregistré, il n'est plus possible de rétablir le logo défini en usine.
- Si le paramètre **Protec. logo utilis.** est sur **On** dans le menu **Mot de passe protégé**, définissez-le sur **Off** avant d'enregistrer le logo de l'utilisateur.
- Lorsque vous copiez les paramètres de menu d'un projecteur à un autre en utilisant la fonction de configuration par lot, le logo de l'utilisateur est également copié. N'enregistrez pas comme logo d'utilisateur des informations que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.

- 1** Affichez l'image que vous souhaitez projeter comme logo de l'utilisateur.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 3** Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez le paramètre **Logo d'utilisateur** et appuyez sur [Enter].




Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez utiliser l'image affichée comme logo de l'utilisateur.

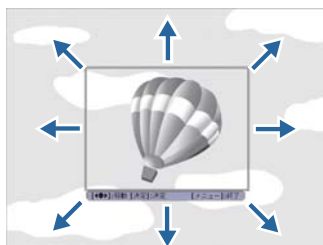


Les ajustements tels que Keystone, Zoom électronique, ou Aspect sont temporairement annulés lorsque vous sélectionnez **Logo d'utilisateur**.


- 5** Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].  
Une boîte de sélection superposée sur votre image apparaît.

 La taille de l'écran peut être modifiée en fonction du signal de l'image actuel afin de la faire coïncider avec la résolution du signal d'image.

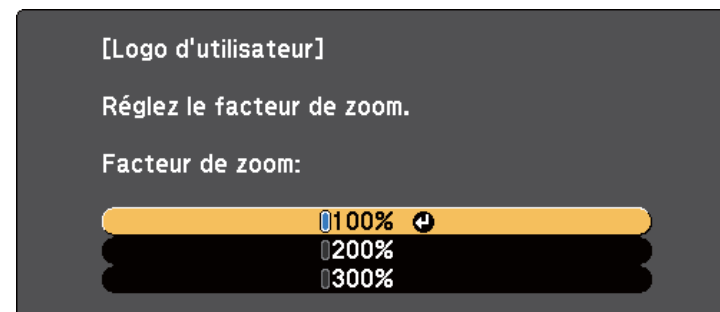
- 6** Utilisez les boutons fléchés pour entourer la zone de l'image que vous souhaitez utiliser comme logo de l'utilisateur, et appuyez sur [Enter].



Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez sélectionner cette zone de l'image.


 Vous ne pouvez pas modifier la taille de la surface de l'image (400 × 300 pixels).

- 7** Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter]. (Si vous souhaitez modifier la zone sélectionnée, sélectionnez **Non**, appuyez sur [Enter], et répétez la dernière étape.)  
Le menu du facteur de zoom du Logo d'utilisateur apparaît.
- 8** Sélectionnez un pourcentage de zoom et appuyez sur [Enter].



Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez enregistrer l'image comme logo de l'utilisateur.

- 9** Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].

 Le projecteur a besoin de quelques instants pour enregistrer l'image. N'utilisez pas le projecteur, sa télécommande ou tout équipement connecté avant qu'il ne termine.

Le logo de l'utilisateur est écrasé et un message de confirmation s'affiche.

- 10** Appuyez sur [Esc] pour quitter l'écran de message.
- 11** Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].
- 12** Sélectionnez le paramètre **Affichage** et appuyez sur [Enter].
- 13** Sélectionnez ceci lorsque vous souhaitez afficher l'écran du Logo d'utilisateur :
- Pour l'afficher si aucun signal n'est reçu, sélectionnez **Afficher le fond** puis **Logo**.
  - Pour l'afficher à chaque fois que vous allumez le projecteur, sélectionnez **Ecran démarrage** et sélectionnez **On**.

- Pour l'afficher chaque fois que vous appuyez sur le bouton [A/V Mute], sélectionnez **Pause A/V** puis **Logo**.

Pour empêcher quiconque de modifier le Logo d'utilisateur sans avoir d'abord saisi de mot de passe, réglez la **Protec. logo utilis.** sur **On** dans le menu **Mot de passe protégé** et définissez le mot de passe.

### Liens connexes

- "Réglage des fonctions du projecteur" [p.69](#)
- "Désactiver l'image et le son temporairement" [p.82](#)
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.95](#)

Lorsque plusieurs projecteurs sont alignés pour projeter des images, vous pouvez ajuster la luminosité et la tonalité des couleurs de l'image de chaque appareil grâce à la fonction de réglage des couleurs sur écrans multiples. De la sorte, les couleurs des images provenant de chaque projecteur sont harmonisées.

Lorsque vous effectuez des ajustements de couleurs sur écrans multiples, définissez un ID de projecteur unique pour chaque projecteur afin de les faire fonctionner individuellement avec une télécommande, et corrigez ensuite la luminosité et les couleurs de chaque projecteur.



Dans certains cas, il peut arriver que la luminosité et la tonalité des couleurs ne correspondent pas totalement, même après une correction.

## Liens connexes

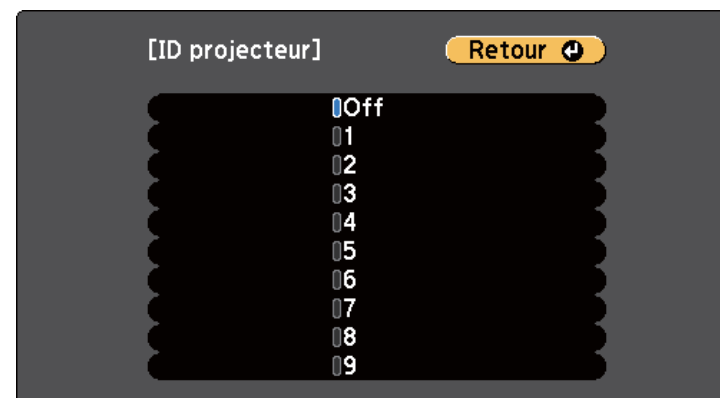
- "Réglage des fonctions du projecteur" [p.69](#)
- "Définition de l'ID du projecteur" [p.91](#)
- "Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner" [p.91](#)
- "Accorder la qualité d'affichage de plusieurs projecteurs" [p.92](#)

## Définition de l'ID du projecteur

Si vous souhaitez contrôler plusieurs projecteurs avec une télécommande, donnez à chaque projecteur un ID unique.

- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 2** Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].
- 3** Sélectionnez **ID projecteur** et appuyez sur [Enter].

- 4** Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner le numéro d'identification que vous souhaitez utiliser pour le projecteur. Appuyez ensuite sur [Enter].



- 5** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Répétez ces étapes pour tous les autres projecteurs que vous souhaitez faire fonctionner avec une télécommande.

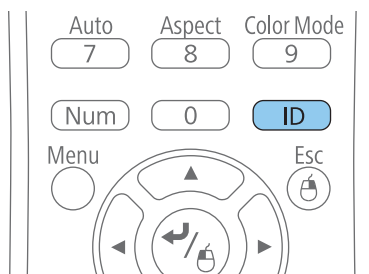
## Liens connexes

- "Correction de la différence de couleur lors de la projection depuis plusieurs projecteurs" [p.91](#)

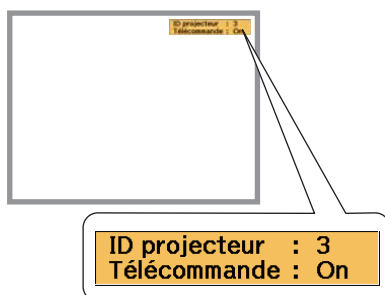
## Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner

Après avoir défini l'ID du projecteur, sélectionnez l'ID pour le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner avec la télécommande.

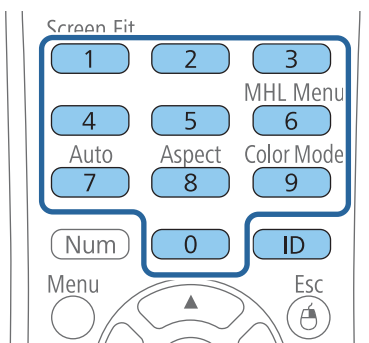
- 1** Pointez la télécommande vers le projecteur cible et appuyez sur le bouton [ID].



L'ID du projecteur actuel s'affiche sur l'écran projeté. Il disparaît au bout de 3 secondes.



- 2 Tout en maintenant le bouton [ID] enfoncé, appuyez sur la touche numérique correspondant à l'ID du projecteur à contrôler.



Le projecteur que vous souhaitez contrôler est sélectionné.

- 3 Appuyez sur le bouton [ID] pour vérifier si le processus de définition d'ID a fonctionné.

Le projecteur affiche un message à l'écran.

- Si la télécommande est répertoriée sous **On**, vous pouvez faire fonctionner le projecteur avec la télécommande.
- Si la télécommande est répertoriée sous **Off**, vous ne pouvez pas faire fonctionner le projecteur avec la télécommande. Répétez les étapes ci-dessus pour définir l'ID afin de le faire correspondre au projecteur que vous souhaitez contrôler.



- Vous devez sélectionner l'ID de projecteur depuis la télécommande à chaque fois que vous allumez le projecteur qui doit être contrôlé.
- Lorsque vous définissez **ID projecteur** sur **Off**, vous pouvez faire fonctionner le projecteur avec la télécommande, peu importe l'ID sélectionné avec la télécommande.
- Lorsque vous sélectionnez 0 avec la télécommande, vous pouvez faire fonctionner tous les projecteurs, quel que soit le paramètre ID projecteur.

## Liens connexes

- "Correction de la différence de couleur lors de la projection depuis plusieurs projecteurs" [p.91](#)

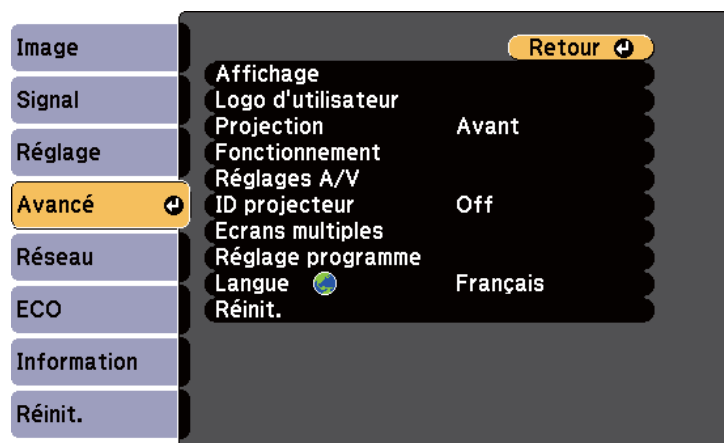
## Accorder la qualité d'affichage de plusieurs projecteurs

Vous pouvez accorder la qualité d'affichage de plusieurs projecteurs qui projettent les uns à côté des autres.

- 1 Allumez tous les projecteurs pour lesquels vous souhaitez accorder la qualité d'affichage.



- 2 Définissez des numéros d'ID sur chaque projecteur.
- 3 Vérifiez que tous les projecteurs utilisent le même paramètre Mode couleurs.
- 4 Il est préférable d'accorder deux projecteurs à la fois, aussi sélectionnez l'ID du premier projecteur sur la télécommande.
- 5 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].



- 6 Sélectionnez le paramètre **Ecrans multiples** et appuyez sur [Enter].
- 7 Définissez le paramètre **Niveau de réglage** sur 1.



- 8 Sélectionnez l'ID de projecteur pour le deuxième projecteur sur la télécommande.
- 9 Accédez au paramètre **Ecrans multiples** du menu **Avancé** sur le deuxième projecteur et définissez le paramètre **Niveau de réglage** sur 1.
- 10 Ajustez le paramètre **Corr. luminosité** sur le projecteur ayant l'affichage le plus sombre afin de l'accorder à l'affichage le plus clair, et appuyez sur [Enter]. (Il est possible que vous ayez à alterner l'ID du projecteur à plusieurs reprises pour effectuer les réglages sur chaque projecteur et à chaque étape.)
- 11 Modifiez le **Niveau de réglage** sur 5 sur chaque projecteur, mais cette fois accordez l'écran le plus clair à celui le plus sombre.
- 12 Ajustez de la même façon le paramètre **Corr. luminosité** sur le **Niveau de réglage** 2, 3, et 4.
- 13 Ajustez de façon identique les paramètres de la **Corr. couleur** pour la balance des couleurs du « vert au rouge » (**G/R**) et du bleu au jaune (**B/Y**) à tous les niveaux et sur les deux projecteurs.
- 14 Si vous avez besoin d'accorder davantage de projecteurs, répétez ces étapes pour accorder le projecteur 3 au projecteur 2, le 4 au 3 et ainsi de suite.

## Liens connexes

- "Correction de la différence de couleur lors de la projection depuis plusieurs projecteurs" [p.91](#)

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de dissuader les vols ou utilisations accidentelles, en définissant les fonctions de sécurité suivantes :

- La protection par mot de passe pour empêcher que les personnes ne connaissant pas le mot de passe puissent utiliser le projecteur, et pour d'empêcher des modifications sur l'écran de démarrage ou d'autres paramètres. Elle fait office de fonction antivol, puisque le projecteur ne peut pas être utilisé en cas de vol et vous pouvez restreindre l'utilisation du projecteur.
- Verrouillage de sécurité des boutons pour bloquer le fonctionnement du projecteur à l'aide des boutons du panneau de commande. Cette fonction est utile, par exemple lors de manifestations pendant lesquelles la projection est effectuée avec toutes les touches inopérantes, ou dans des endroits tels que des écoles, afin de limiter le nombre de touches utilisables.
- Câblage de sécurité pour maintenir physiquement le projecteur en place.

#### Liens connexes

- "Réglage des fonctions du projecteur" [p.69](#)
- "Types de protection par mot de passe" [p.94](#)
- "Verrouiller les boutons du projecteur" [p.97](#)
- "Installer un câble de sécurité" [p.98](#)

## Types de protection par mot de passe

Vous pouvez définir les types suivants de protection par mot de passe avec un mot de passe partagé :

- Le mot de passe **Protec. démarrage** empêche quiconque d'utiliser le projecteur sans avoir saisi au préalable un mot de passe. Lorsque vous branchez le cordon d'alimentation et allumez le projecteur pour la première fois, vous devez saisir le bon mot de passe. Ceci s'applique également à Aliment. Directe et Activation auto.

- Le mot de passe **Protec. logo utilis.** empêche quiconque de modifier l'affichage de l'écran personnalisé du projecteur lorsqu'il s'allume, lorsqu'aucun signal n'est reçu ou lorsque vous utilisez la fonction Pause A/V. L'écran personnalisé dissuade les voleurs en identifiant le propriétaire du projecteur.
- Le mot de passe **Réseau protégé** empêche quiconque de modifier les paramètres **Réseau** dans le menu du projecteur.
- Le mot de passe **Protec. heure/progr.** empêche quiconque de modifier l'heure du projecteur ou les paramètres de programmation.

#### Liens connexes

- "Fonctions de sécurité du projecteur" [p.94](#)
- "Configurer un mot de passe" [p.94](#)
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.95](#)
- "Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur" [p.96](#)

## Configurer un mot de passe

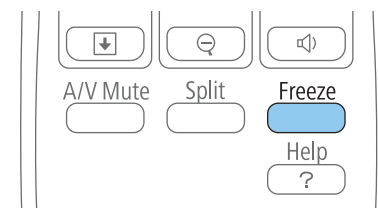
Pour utiliser la protection par mot de passe, vous devez définir un mot de passe.



Le mot de passe par défaut est réglé sur « 0000 ». Remplacez-le par votre propre mot de passe.

**1**

Maintenez enfoncé le bouton [Freeze] de la télécommande pendant 5 secondes.

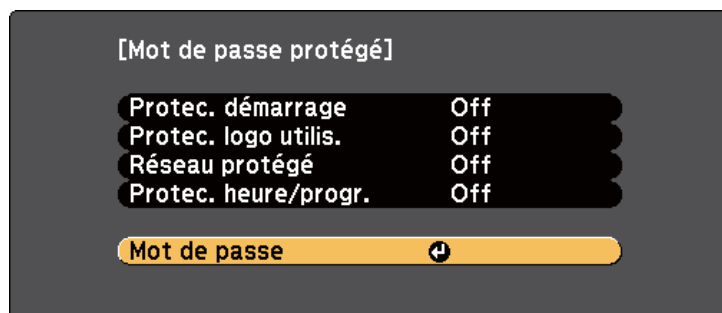


Le menu de réglage du Mot de passe protégé apparaît.



Si Mot de passe protégé est déjà activé, vous devez saisir le mot de passe correct pour afficher le menu de réglage Mot de passe protégé.

- 2 Sélectionnez **Mot de passe** et appuyez sur [Enter].



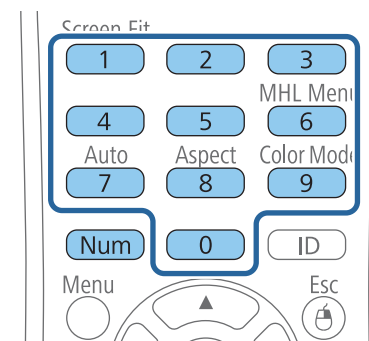
La fenêtre "Changer le mot de passe ?" s'affiche.

- 3 Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].



Si vous sélectionnez **Non**, le menu de réglage Mot de passe protégé s'affiche à nouveau.

- 4 Maintenez le bouton [Num] enfoncé sur la télécommande et utilisez les boutons numériques pour définir un mot de passe à quatre chiffres.



Le mot de passe s'affiche sous la forme \*\*\*\* lorsque vous le saisissez. Une fenêtre de confirmation s'affiche lorsque vous saisissez le quatrième chiffre.

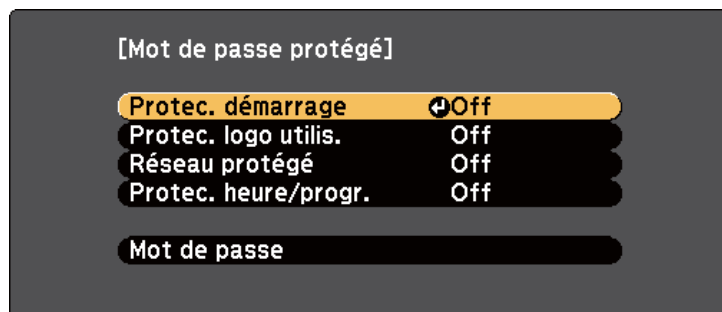
- 5 Saisissez le mot de passe à nouveau.  
Le message "Mot de passe accepté." apparaît. Si vous entrez un mot de passe incorrect, un message vous invite à l'entrer de nouveau.
- 6 Appuyez sur [Esc] pour revenir au menu.
- 7 Notez le mot de passe et gardez-le en lieu sûr.

## Liens connexes

- "Types de protection par mot de passe" [p.94](#)

## Sélectionner les types de protection par mot de passe

Après avoir défini un mot de passe, ce menu vous permet de sélectionner les types de sécurité par mot de passe que vous souhaitez utiliser.



Si vous ne voyez pas ce menu, maintenez le bouton [Freeze] enfoncé sur la télécommande pendant 5 secondes jusqu'à ce que le menu s'affiche.

- Pour empêcher les utilisations non autorisées du projecteur, réglez **Protec. démarrage** sur **On**.
- Pour éviter les modifications sur l'écran Logo d'utilisateur ou réglages liés à l'affichage, réglez **Protec. logo utilis.** sur **On**.
- Pour empêcher les modifications aux réglages réseau, réglez **Réseau protégé** sur **On**.
- Pour empêcher les modifications de l'heure ou des réglages de planification du projecteur, réglez **Protec. heure/progr.** sur **On**.

Vous pouvez coller l'autocollant de protection par mot de passe sur le projecteur comme outil de dissuasion supplémentaire contre le vol.



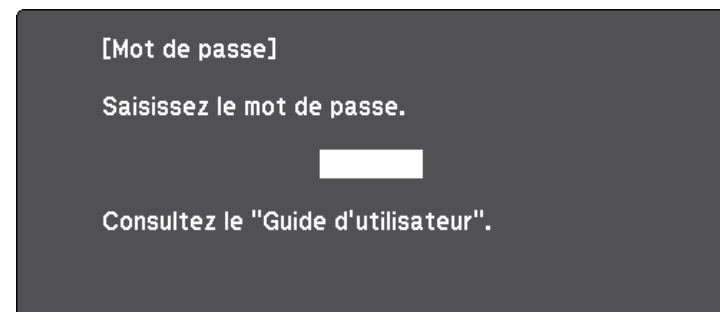
Veillez à conserver la télécommande en lieu sûr. Si vous la perdez, vous ne pourrez pas saisir le mot de passe.

## Liens connexes

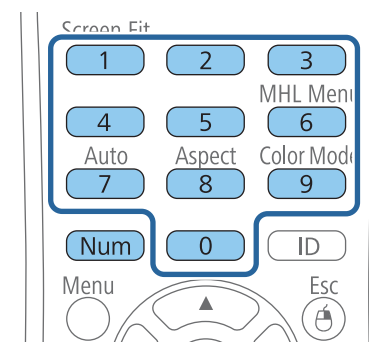
- "Types de protection par mot de passe" [p.94](#)

## Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur

Lorsque l'écran de mot de passe s'affiche, saisissez le mot de passe correct.



- 1 Maintenez le bouton [Num] enfoncé sur la télécommande lorsque vous saisissez le mot de passe avec les boutons numériques.



L'écran de mot de passe se ferme.

- 2 Si le mot de passe est erroné, un message apparaît vous invitant à réessayer. Saisissez le bon mot de passe pour poursuivre.

## Attention

- Si vous entrez un mot de passe incorrect trois fois de suite, le message "Le projecteur est verrouillé." s'affiche pendant environ 5 minutes, puis le projecteur passe en mode attente. Dans une telle situation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur, rebranchez-le puis rallumez le projecteur. Le projecteur affiche de nouveau l'écran de saisie du mot de passe, de manière à vous permettre d'entrer le mot de passe correct.
- Si vous avez oublié le mot de passe, notez le « **Code de requête** : xxxxx » qui s'affiche sur l'écran et contactez Epson pour de l'aide.
- Si vous répétez l'opération ci-dessus et saisissez un mot de passe incorrect trente fois de suite, le message suivant s'affiche "Le projecteur est verrouillé. Contactez Epson comme indiqué dans la documentation." et le projecteur n'accepte plus de saisie de mot de passe. Contactez Epson.

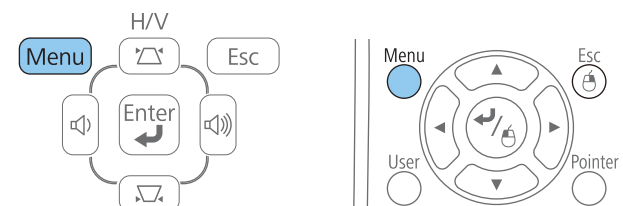
## Liens connexes

- "Types de protection par mot de passe" [p.94](#)

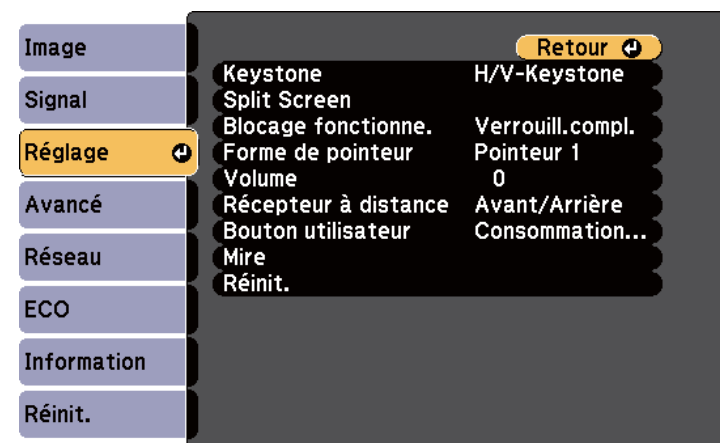
## Verrouiller les boutons du projecteur

Vous pouvez verrouiller les boutons du panneau de commande pour empêcher quiconque d'utiliser le projecteur. Vous pouvez verrouiller tous les boutons ou tous les boutons à l'exception du bouton d'alimentation. Le projecteur peut toujours être utilisé à l'aide de la télécommande.

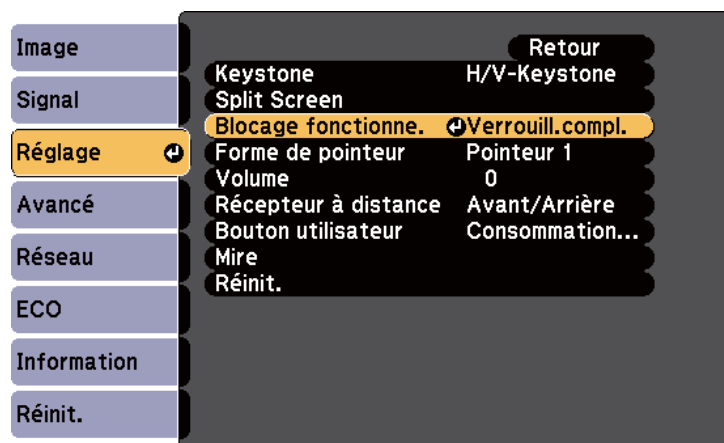
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



- 2 Sélectionnez **Réglage** et appuyez sur [Enter].

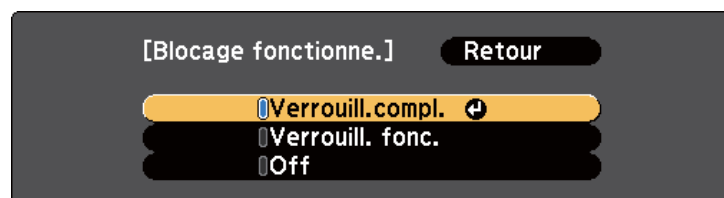


- 3 Sélectionnez le paramètre **Blocage fonctionne.** et appuyez sur [Enter].



**4** Sélectionnez un des types de verrouillage suivants et appuyez sur [Enter] :

- Pour verrouiller tous les boutons du projecteur, sélectionnez **Verrou. complet.**
- Pour verrouiller tous les boutons à l'exception du bouton d'alimentation, sélectionnez **Verrou. partiel.**



Une fenêtre de confirmation apparaît.

**5** Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].

Les boutons du panneau de commande sont bloqués conformément au réglage choisi.

#### Liens connexes

- "Fonctions de sécurité du projecteur" [p.94](#)
- "Déverrouiller les boutons du projecteur" [p.98](#)

### Déverrouiller les boutons du projecteur

Si les boutons du projecteur ont été verrouillés, effectuez une des actions suivantes pour les déverrouiller.

- Maintenez le bouton [Enter] enfoncé sur le panneau de commande pendant 7 secondes.  
Un message s'affiche et le verrou est débloqué.
- Sélectionnez **Off** comme paramètre **Blocage fonctionne.** dans le menu **Réglage** du projecteur.

#### Liens connexes

- "Verrouiller les boutons du projecteur" [p.97](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.142](#)

### Installer un câble de sécurité

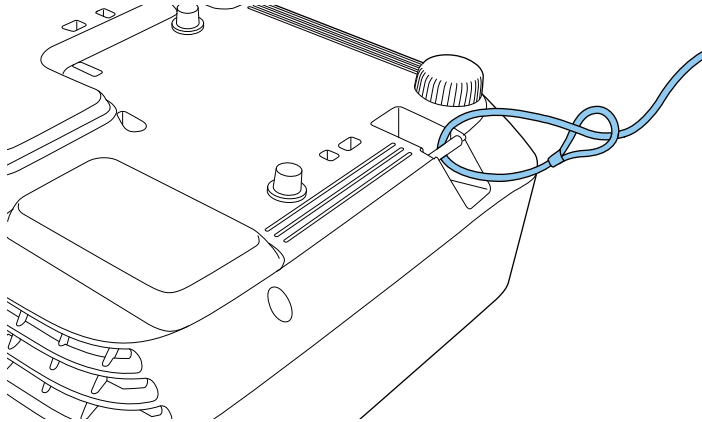
Vous pouvez installer deux types de câbles de sécurité sur le projecteur pour éviter les vols.

- Utilisez l'emplacement de sécurité sur le projecteur pour fixer un système de sécurité Microsaver Kensington.



Pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System, consultez <http://www.kensington.com/>.

- Utilisez le point de fixation du câble de sécurité sur le projecteur pour fixer un câble et fixez-le à un point de fixation ou à un meuble lourd.



Vous pouvez utiliser un câble antivol disponible dans le commerce. Consultez la documentation du câble antivol pour savoir comment le verrouiller.

### Liens connexes

- "Fonctions de sécurité du projecteur" [p.94](#)



# Utiliser le projecteur sur un réseau

Suivez les instructions de ces sections pour configurer votre projecteur à des fins d'utilisation sur un réseau.

## Liens connexes

- "Projection sur réseau câblé" [p.101](#)
- "Projection sur réseau sans fil" [p.104](#)
- "Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile (Screen Mirroring)" [p.112](#)



Vous pouvez envoyer des images à votre projecteur via un réseau câblé. Pour faire cela, connectez le projecteur à votre réseau, puis configurez votre projecteur et l'ordinateur pour une projection sur réseau.

Après avoir connecté et configuré le projecteur comme indiqué ici, installez le logiciel réseau avec le CD-ROM de logiciels pour projecteur Epson ou téléchargez les logiciels nécessaires. Utilisez les logiciels et la documentation suivants pour configurer et contrôler la projection sur réseau.

- Le logiciel EasyMP Network Projection configure votre ordinateur pour une projection sur réseau. Voir le *Guide d'utilisation EasyMP Network Projection* pour plus d'instructions.
- Le logiciel EasyMP Multi PC Projection vous permet de participer à des réunions interactives en projetant les écrans d'ordinateur des utilisateurs sur un réseau. Voir le *Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection* pour plus de détails.



Si votre projecteur est connecté via un câble LAN à un réseau comprenant un point d'accès sans fil, vous pouvez vous connecter au projecteur sans fil à travers le point d'accès avec le logiciel EasyMP Network Projection (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

## Liens connexes

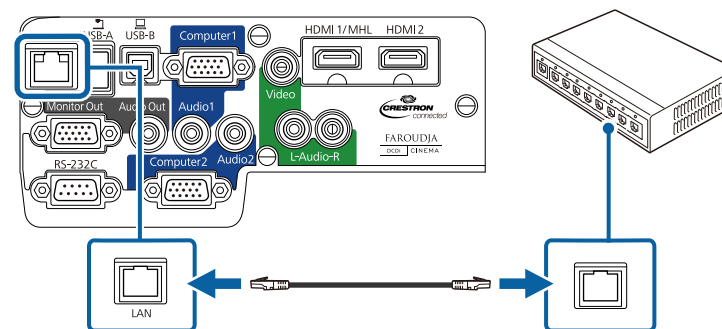
- "Utiliser le projecteur sur un réseau" [p.100](#)
- "Connexion à un réseau câblé" [p.101](#)
- "Sélectionner les paramètres de réseau câblé" [p.101](#)

## Connexion à un réseau câblé

Pour connecter le projecteur à un réseau local câblé (LAN), utilisez un câble réseau 100Base-TX ou 10Base-T. Pour assurer la bonne transmission des données, utilisez un câble blindé de catégorie 5 ou supérieure.

- 1 Branchez une extrémité du câble réseau à votre concentrateur, commutateur ou routeur réseau.

- 2 Branchez l'autre extrémité du câble au port LAN du projecteur.



## Liens connexes

- "Projection sur réseau câblé" [p.101](#)

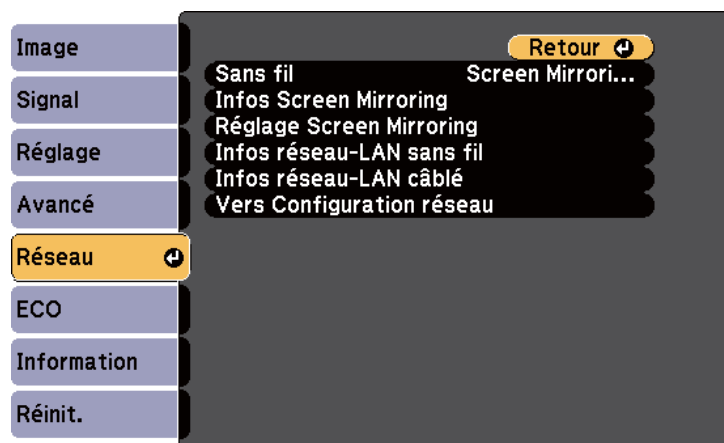
## Sélectionner les paramètres de réseau câblé

Avant de pouvoir projeter depuis des ordinateurs sur votre réseau, vous devez sélectionner les paramètres réseau sur le projecteur.



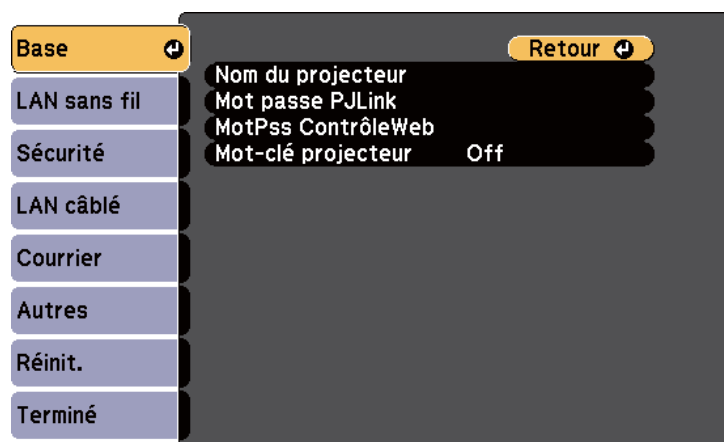
Assurez-vous d'avoir déjà connecté le projecteur à votre réseau câblé à l'aide du port LAN.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 2 Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].



**3** Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

**4** Sélectionnez le menu **Base** et appuyez sur [Enter].



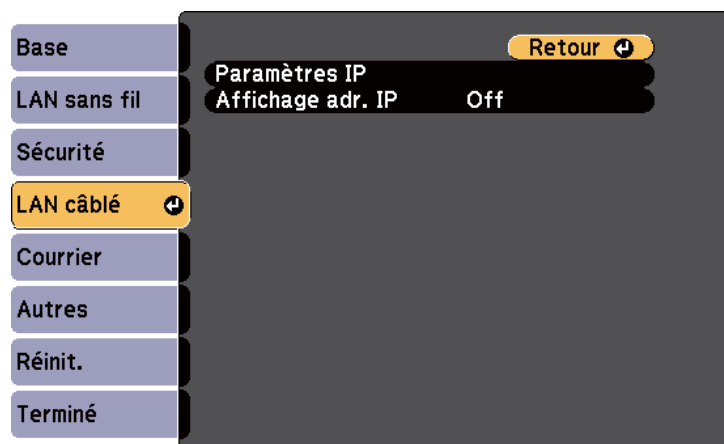
**5** Sélectionnez les options de base souhaitées.

- **Nom du projecteur** vous pouvez saisir un nom contenant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur connecté au réseau.
- **Mot passe PJLink** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques pour utiliser le protocole PJLink à des fins de contrôle du projecteur.
- **MotPss ContrôleWeb** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Web. (Le nom d'utilisateur par défaut est EPSONWEB ; le mot de passe par défaut est admin.)
- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer une protection par mot de passe pour empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la pièce où il se trouve. Vous devez saisir un mot-clé affiché, aléatoire, depuis un ordinateur avec le logiciel EasyMP Network Projection pour accéder au projecteur.



Utilisez le clavier affiché pour saisir le nom, les mots de passe et le mot-clé. Appuyez sur les boutons fléchés de la télécommande pour surligner les caractères et appuyez sur [Enter] pour les sélectionner.

**6** Sélectionnez le menu **Réseau avec fil** et appuyez sur [Enter].



## Liens connexes

- "Projection sur réseau câblé" [p.101](#)

- 7** Sélectionnez **Paramètres IP** et appuyez sur [Enter].
- 8** Sélectionnez vos Paramètres IP le cas échéant.
  - Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, définissez le paramètre **DHCP** sur **On**.
  - Si vous devez définir des adresses manuellement, définissez le paramètre **DHCP** sur **Off** et saisissez l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés**, et l'**Adresse passerelle** si nécessaire.



Pour surligner les chiffres que vous souhaitez saisir sur le clavier affiché, appuyez sur les boutons fléchés de la télécommande. Pour sélectionner un chiffre surligné, appuyez sur [Enter].

- 9** Afin d'empêcher l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente, réglez l'**Affichage de l'adresse IP** sur **Off**.
- 10** Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Vous pouvez envoyer des images à votre projecteur via un réseau sans fil (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Pour ce faire, vous devez installer le module de réseau local sans fil 802.11b/g/n d'Epson, puis configurer votre projecteur et votre ordinateur pour la projection sans fil.



Si votre projecteur est connecté via un câble LAN à un réseau comprenant un point d'accès sans fil, vous pouvez connecter le projecteur sans fil avec le logiciel EasyMP Network Projection.

Il existe deux façons de connecter le projecteur à votre réseau sans fil :

- Utiliser la clé Quick Wireless Connection USB Key en option (Windows uniquement)
- Configurer la connexion manuellement à l'aide des menus **Réseau** du projecteur

Après avoir installé le module et configuré le projecteur, installez le logiciel réseau à partir du CD-ROM de logiciels pour projecteur Epson ou téléchargez les logiciels nécessaires. Utilisez les logiciels et la documentation suivants pour configurer et contrôler la projection sans fil :

- Le logiciel EasyMP Network Projection configure votre ordinateur pour une projection sur réseau sans fil. Voir le *Guide d'utilisation EasyMP Network Projection* pour plus d'instructions.
- Le logiciel EasyMP Multi PC Projection vous permet de participer à des réunions interactives en projetant les écrans d'ordinateur des utilisateurs sur un réseau. Voir le *Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection* pour plus de détails.

#### Liens connexes

- "Utiliser le projecteur sur un réseau" [p.100](#)
- "Installation du module réseau sans fil" [p.104](#)
- "Utiliser Quick Wireless Connection (Windows uniquement)" [p.105](#)
- "Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil" [p.106](#)
- "Rechercher un réseau sans fil" [p.108](#)
- "Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows" [p.110](#)
- "Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans OS X" [p.110](#)

- "Configurer la sécurité du réseau sans fil" [p.110](#)

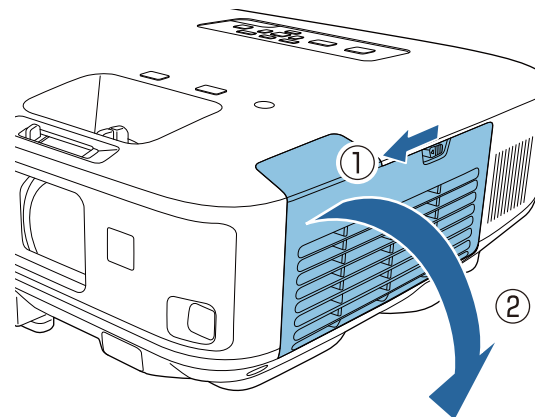
## Installation du module réseau sans fil

Pour utiliser le projecteur sur un réseau sans fil, installez le module LAN 802.11b/g/n d'Epson (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). N'installez pas d'autre type de module de réseau sans fil.

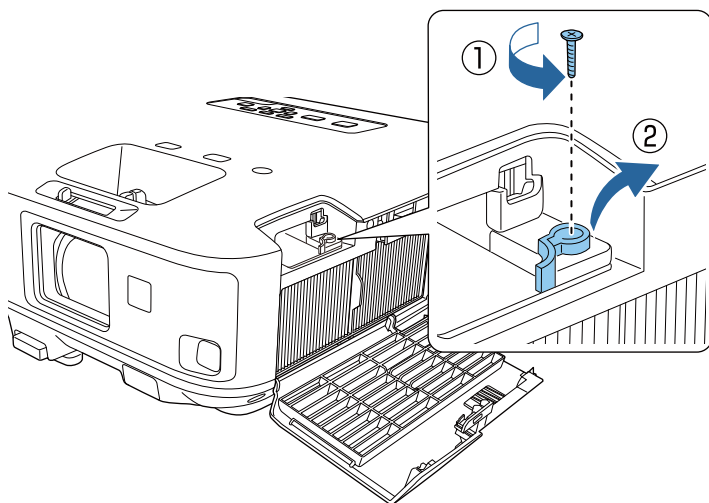
### Attention

Ne retirez jamais le module lorsque son voyant est vert ou clignotant, ou lorsque vous projetez sans fil. Ceci pourrait endommager le module ou entraîner la perte de données.

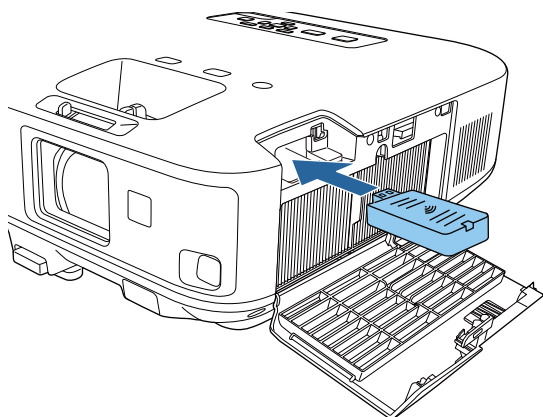
- 1 Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- 2 Faites coulisser le loquet du capot du filtre à air, puis ouvrez ce capot.



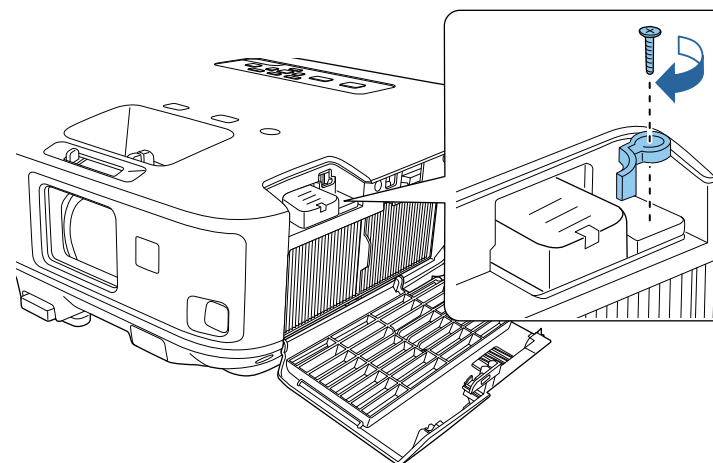
- 3 Retirez la vis retenant la butée du module réseau sans fil et retirez la butée.



- 4** Insérez le module réseau sans fil dans le port.



- 5** Remplacez la butée du module réseau sans fil, et fixez-le avec la vis que vous avez retirée.



- 6** Fermez le couvercle du filtre à air.
- 7** Branchez et allumez le projecteur.

## Liens connexes

- "Projection sur réseau sans fil" [p.104](#)

## Utiliser Quick Wireless Connection (Windows uniquement)

Vous pouvez utiliser la clé Quick Wireless Connection USB Key pour vous connecter rapidement à un ordinateur Windows sans fil. Vous pouvez ensuite projeter votre présentation et retirer la clé lorsque vous avez terminé.



La clé USB Quick Wireless Connection n'est pas fournie avec votre projecteur.

- 1 Allumez le projecteur.
- 2 Branchez la clé USB sur le port USB-A du projecteur.  
Un message s'affiche pour vous indiquer que la mise à jour des informations du réseau est terminée.
- 3 Retirez la clé USB.
- 4 Branchez la clé USB à un port USB de votre ordinateur.



Sous Windows Vista, si la fenêtre de lecture automatique s'affiche, sélectionnez **Exécuter LaunchQWRD.exe**, puis sélectionnez **Autoriser**.

- 5 Suivez les instructions à l'écran pour installer le pilote Quick Wireless Connection.



Si un message du pare-feu Windows s'affiche, cliquez sur **Oui** pour désactiver le pare-feu.

Après quelques minutes, l'image de votre ordinateur s'affiche sur le projecteur. Si elle ne s'affiche pas, appuyez sur le bouton [LAN] sur la télécommande de votre projecteur ou redémarrez votre ordinateur.

- 6 Lancez votre présentation.
- 7 Lorsque vous avez terminé la projection sans fil, sélectionnez l'option **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre des tâches de Windows, puis retirez la clé USB de votre ordinateur.



Vous devez peut-être redémarrer votre ordinateur pour réactiver votre connexion réseau sans fil.

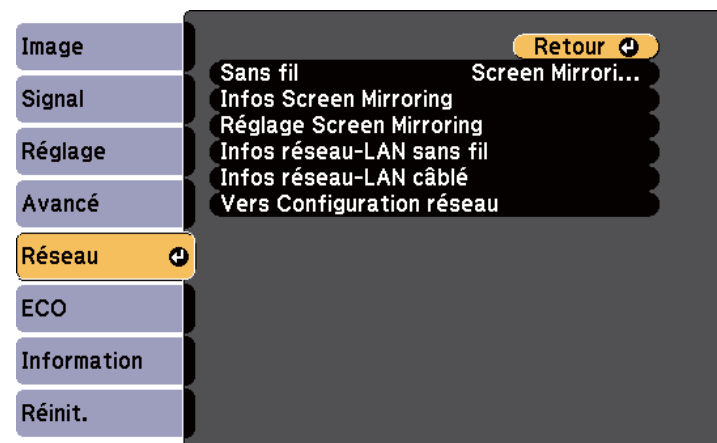
## Liens connexes

- "Projection sur réseau sans fil" [p.104](#)

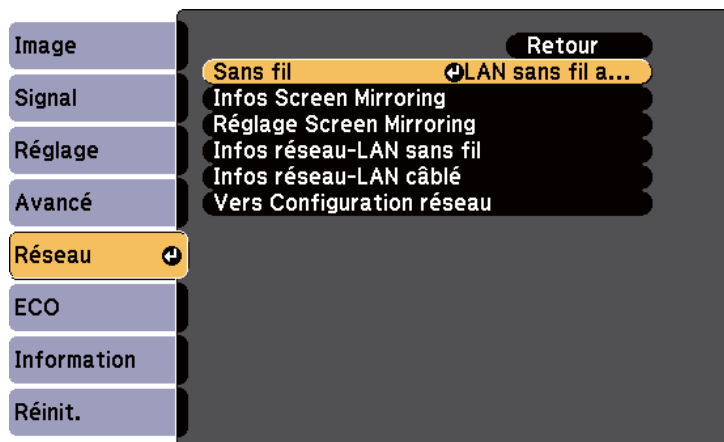
## Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil

Avant de pouvoir projeter sur votre réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 2 Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].

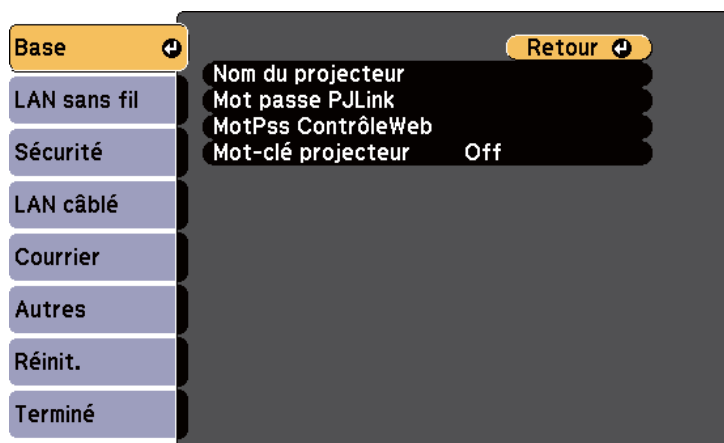


- 3 Sélectionnez **LAN sans fil activé** comme le paramètre **Sans fil**.



**4** Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

**5** Sélectionnez le menu **Base** et appuyez sur [Enter].



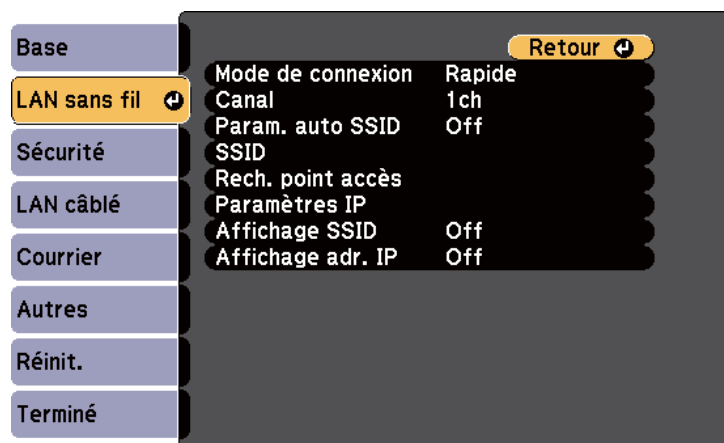
**6** Sélectionnez les options de base souhaitées.

- **Nom du projecteur** vous pouvez saisir un nom contenant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur connecté au réseau.
- **Mot passe PJLink** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques pour utiliser le protocole PJLink à des fins de contrôle du projecteur.
- **MotPss ContrôleWeb** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Web. (Le nom d'utilisateur par défaut est EPSONWEB ; le mot de passe par défaut est admin.)
- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer une protection par mot de passe pour empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la pièce où il se trouve. Vous devez saisir un mot-clé affiché, aléatoire, depuis un ordinateur avec le logiciel EasyMP Network Projection pour accéder au projecteur.



Utilisez le clavier affiché pour saisir le nom, les mots de passe et le mot-clé. Appuyez sur les boutons fléchés de la télécommande pour surligner les caractères et appuyez sur [Enter] pour les sélectionner.

**7** Sélectionnez le menu **Réseau sans fil** et appuyez sur [Enter].



## 8 Sélectionnez le paramètre **Mode de connexion**.

- **Rapide** vous permet de vous connecter rapidement à un ordinateur.
- **Avancé** vous permet de vous connecter à des ordinateurs via un point d'accès réseau sans fil.

Lorsque vous changez de mode de connexion, suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos réglages. Après avoir enregistré les réglages, le menu **Réseau** s'affiche.

## 9 Sélectionnez le SSID et les Paramètres IP nécessaires pour votre réseau.

- Si vous affectez un SSID automatiquement pour accélérer la recherche de projecteurs, réglez **Param. auto SSID** sur **On**. Sinon, sélectionnez **SSID** pour saisir le SSID du projecteur.
- Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, sélectionnez **Paramètres IP** pour définir le paramètre **DHCP** sur **On**.
- Si vous devez définir des adresses manuellement, sélectionnez **Paramètres IP** régler **DHCP** sur **Off** et saisissez l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés**, et l'**Adresse passerelle** si nécessaire.

**10** Afin d'empêcher l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente, réglez **Affichage SSID** ou **Affichage de l'adresse IP** sur **Off**.

**11** Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Lorsque vous avez terminé de régler les paramètres sans fil de votre projecteur, vous devez sélectionner le réseau sans fil sur votre ordinateur.

### Liens connexes

- "Projection sur réseau sans fil" [p.104](#)

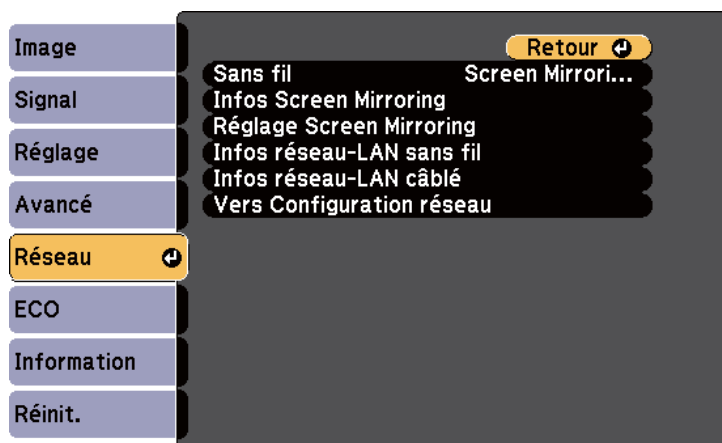
## Rechercher un réseau sans fil

Vous pouvez utiliser la fonction de recherche de site de votre projecteur pour localiser rapidement les réseaux sans fil disponibles et vous connecter.

**1** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

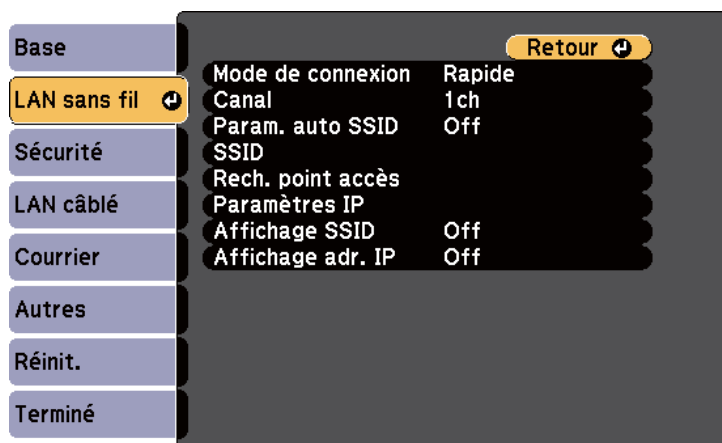
**2** Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].





**3** Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

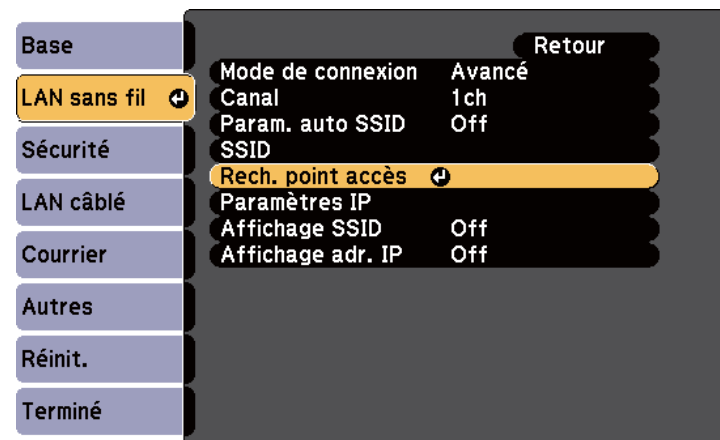
**4** Sélectionnez le menu **Réseau sans fil** et appuyez sur [Enter].



**5** Sélectionnez **Avancé** comme **Mode de connexion** et appuyez sur [Enter].

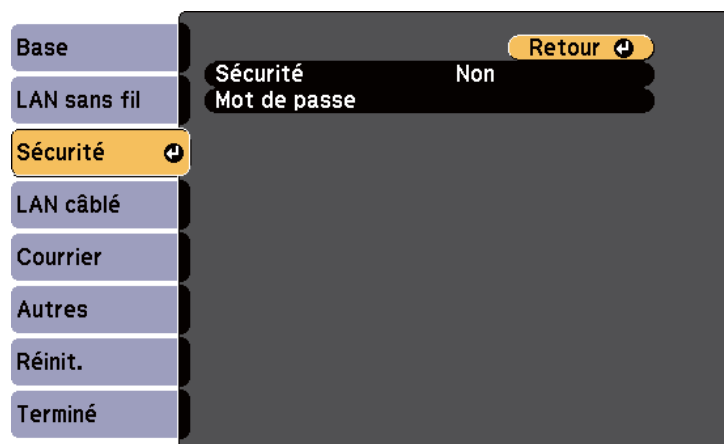
Lorsque vous changez de mode de connexion, suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos réglages. Après avoir enregistré les réglages, le menu **Réseau** s'affiche.

**6** Sélectionnez le paramètre **Rechercher le point d'accès** et appuyez sur [Enter].



**7** Sélectionnez le nom du réseau sans fil auquel vous souhaitez vous connecter et appuyez sur [Enter].

**8** Lorsque la sécurité est définie pour le point d'accès, sélectionnez le menu **Sécurité** et appuyez sur [Enter].



**9** Sélectionnez les paramètres appropriés pour votre réseau dans le menu **Sécurité**.

**10** Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

## Liens connexes

- "Projection sur réseau sans fil" [p.104](#)
- "Menu Réseau - Menu Sécurité" [p.150](#)

## Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre ordinateur.

**1** Pour accéder à votre logiciel d'utilitaire sans fil, double-cliquez sur l'icône Réseau de la barre des tâches Windows.

**2** Lors de la connexion en mode Avancé, sélectionnez le nom du réseau (SSID) auquel le projecteur se connecte.

**3** Cliquez sur **Se connecter**.

## Liens connexes

- "Projection sur réseau sans fil" [p.104](#)

## Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans OS X

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil dans OS X.

**1** Cliquez sur l'icône AirPort dans la barre de menu au sommet de l'écran.

**2** Lors de la connexion en mode Avancé, vérifiez qu'AirPort est activé et sélectionnez le nom du réseau (SSID) auquel le projecteur se connecte.

## Liens connexes

- "Projection sur réseau sans fil" [p.104](#)

## Configurer la sécurité du réseau sans fil

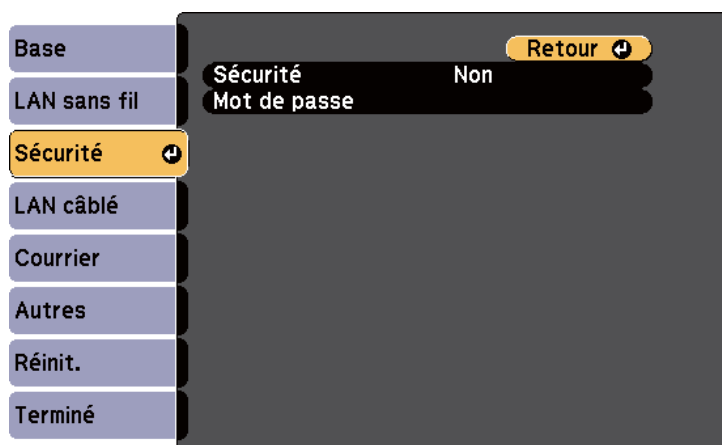
Vous pouvez configurer la sécurité de votre projecteur à utiliser sur un réseau sans fil (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Configurez une des options de sécurité suivantes pour qu'elle coïncide avec le paramétrage utilisé sur votre réseau :

- Sécurité WPA2
- Sécurité WPA/WPA2



Contactez votre administrateur réseau pour des instructions sur la saisie des bonnes informations.

- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 2** Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].
- 3** Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].
- 4** Sélectionnez le menu **Sécurité** et appuyez sur [Enter].



- 5** Sélectionnez les paramètres de sécurité pour qu'ils coïncident avec votre paramétrage réseau.

- 6** Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

## Liens connexes

- "Projection sur réseau sans fil" [p.104](#)
- "Menu Réseau - Menu Sécurité" [p.150](#)

Vous pouvez envoyer des images vers votre projecteur depuis des appareils mobiles comme des portables, smartphones et tablettes avec les technologies Intel WiDi (Intel WiDi version 3.5 ou ultérieure) et Miracast (EB-1985WU/EB-1975W).

Si votre appareil prend en charge Intel WiDi ou Miracast, vous n'avez pas besoin d'installer de logiciels supplémentaires.

Notez les limitations suivantes lorsque vous utilisez les fonctions de Screen Mirroring.

- Vous ne pouvez pas lire de l'audio multicanaux sur 3ch (canal 3).
- Vous ne pouvez pas projeter d'images d'une résolution supérieure à 1920 × 1080 et à un taux d'images supérieur à 50 ips.
- Vous ne pouvez pas lire les vidéos 3D.
- Les fonctions Miracast étendues sur Windows 8.1 ne sont pas prises en charge.
- Les fonctions étendues d'Intel WiDi version 4 ne sont pas prises en charge.
- Il se peut que vous ne puissiez pas afficher les contenus protégés par droit d'auteur avec une connexion Miracast.



Les appareils mobiles comme les ultrabook, les appareils 2 en 1 avec Intel Core 3e génération ou processeurs plus récents prennent en général Intel WiDi en charge. Les appareils mobiles avec Android ou Windows 8.1 prennent généralement en charge Miracast.

La prise en charge d'Intel WiDi ou Miracast varie en fonction de l'appareil mobile. Consultez le manuel de votre appareil mobile pour plus de détails.

## Liens connexes

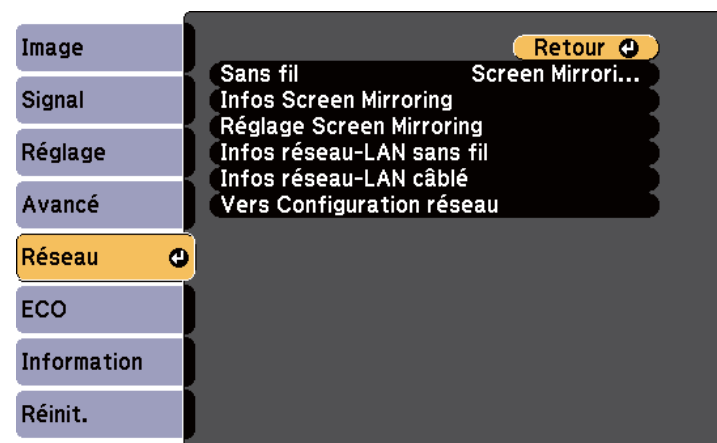
- "Utiliser le projecteur sur un réseau" [p.100](#)
- "Sélectionner les paramètres de Screen Mirroring" [p.112](#)
- "Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 8.1" [p.114](#)
- "Connexion avec Screen Mirroring à l'aide du logiciel Intel WiDi" [p.115](#)

- "Connexion avec Screen Mirroring à l'aide de la fonction Miracast" [p.116](#)

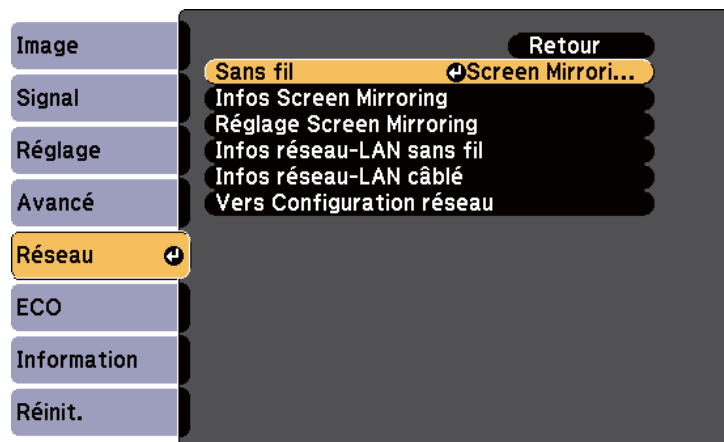
## Sélectionner les paramètres de Screen Mirroring

Vous devez sélectionner les paramètres de Screen Mirroring pour votre projecteur afin de projeter des images depuis votre appareil mobile.

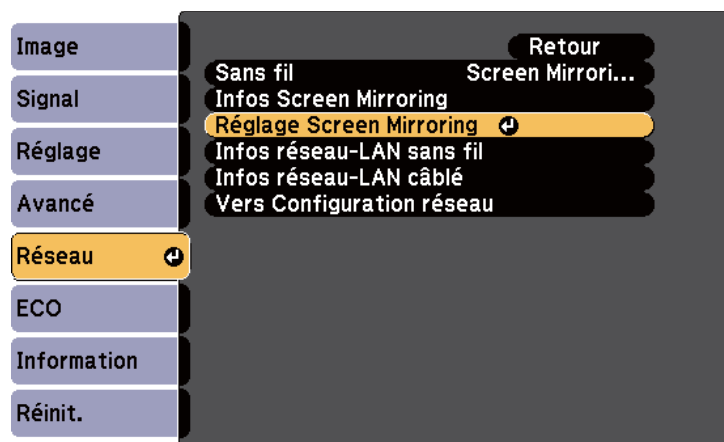
- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 2** Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].



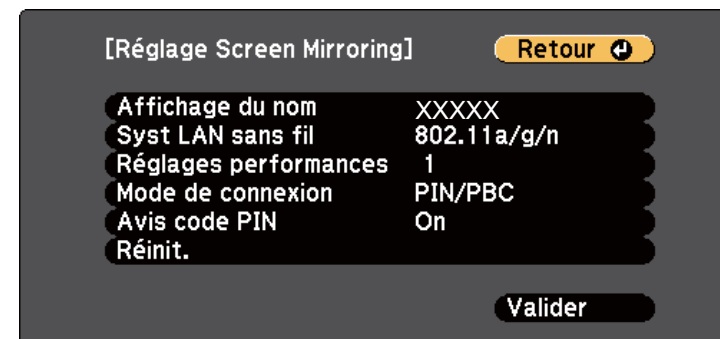
- 3** Sélectionnez **Screen Mirroring act.** comme paramètre **Sans fil.**



**4** Sélectionnez **Réglage Screen Mirroring** et appuyez sur [Enter].



**5** Sélectionnez les paramètres de Screen Mirroring.



- **Affichage du nom** vous pouvez saisir un nom contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur dans une liste d'appareils WiFi Direct disponibles.
- **Syst LAN sans fil** vous pouvez sélectionner le type de système de réseau local sans fil auquel le projecteur peut se connecter.
- **Réglages performances** vous permet d'ajuster la vitesse/la qualité de Screen Mirroring. Sélectionnez un nombre bas pour améliorer la qualité ou élevé pour améliorer la vitesse.
- **Mode de connexion** vous permet de sélectionner le type de WPS (Wi-Fi Protected Setup).
- **Avis code PIN** vous permet d'afficher le code PIN sur l'image projetée lorsque vous projetez des sources d'entrée autres que Screen Mirroring.

**6** Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

## Liens connexes

- "Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile (Screen Mirroring)" [p.112](#)

## Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 8.1

Vous pouvez configurer votre ordinateur pour la projection sans fil depuis les Icônes de Windows 8.1. Vous pouvez lire de l'audio avec le système de haut-parleur du projecteur en vous connectant avec Screen Mirroring.

- 1 Sélectionnez les **Réglages Screen Mirroring** sur votre projecteur au besoin.
- 2 Appuyez sur le bouton [LAN] sur la télécommande pour basculer sur la source Screen Mirroring.  
L'écran de veille de Screen Mirroring s'affiche.
- 3 Sur votre ordinateur, sélectionnez **Périphériques** dans les Icônes, puis sélectionnez **Projeter**.

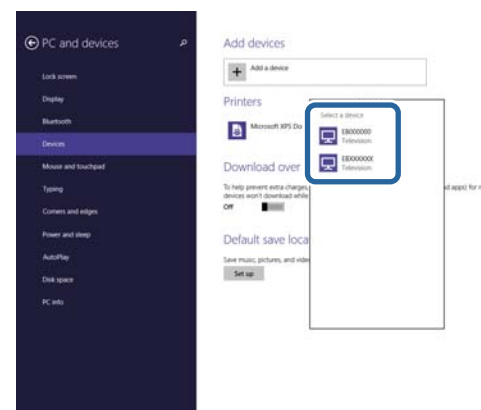


- 4 Sélectionnez **Ajouter un affichage sans fil**.



Une liste d'appareils disponibles s'affiche.

- 5 Sélectionnez Affichage du nom du projecteur dans la liste.



- 6 Si vous voyez un écran de saisie du code PIN sur votre ordinateur, sélectionnez le code PIN affiché sur l'écran de veille de Screen Mirroring ou en bas à droite de l'image projetée.  
Le projecteur affiche l'image depuis votre ordinateur.



L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Lors de la connexion, ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur. Votre appareil risque de se bloquer ou de mal fonctionner.

## Liens connexes

- "Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile (Screen Mirroring)" [p.112](#)

## Connexion avec Screen Mirroring à l'aide du logiciel Intel WiDi

Si vous utilisez Windows 7 ou Windows 8 avec le logiciel Intel WiDi, vous pouvez vous connecter au projecteur sans fil et projeter des images. Vous pouvez lire de l'audio avec le système de haut-parleur du projecteur en vous connectant avec Screen Mirroring.

- 1** Sélectionnez les **Réglages Screen Mirroring** sur votre projecteur au besoin.
- 2** Appuyez sur le bouton [LAN] sur la télécommande pour basculer sur la source Screen Mirroring.  
L'écran de veille de Screen Mirroring s'affiche.
- 3** Sur votre appareil mobile, démarrez le logiciel Intel WiDi.  
Une liste d'appareils disponibles s'affiche.



- 4** Sélectionnez Affichage du nom du projecteur dans la liste.
- 5** Si vous voyez un écran de saisie du code PIN sur votre appareil mobile, sélectionnez le code PIN affiché sur l'écran de veille de Screen Mirroring ou en bas à droite de l'image projetée.  
Le projecteur affiche l'image depuis votre appareil mobile.



L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Lors de la connexion, ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur. Votre appareil risque de se bloquer ou de mal fonctionner.

## Liens connexes

- "Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile (Screen Mirroring)" [p.112](#)

## Connexion avec Screen Mirroring à l'aide de la fonction Miracast

Si votre appareil mobile, par exemple un smartphone, prend en charge Miracast, vous pouvez le connecter au projecteur sans fil et projeter des images. Vous pouvez lire de l'audio avec le système de haut-parleur du projecteur en vous connectant avec Screen Mirroring.

- 1** Sélectionnez les **Réglages Screen Mirroring** sur votre projecteur au besoin.
- 2** Appuyez sur le bouton [LAN] sur la télécommande pour basculer sur la source Screen Mirroring.  
L'écran de veille de Screen Mirroring s'affiche.
- 3** Sur votre appareil mobile, utilisez votre fonction Miracast pour rechercher le projecteur.  
Une liste d'appareils disponibles s'affiche.
- 4** Sélectionnez Affichage du nom du projecteur dans la liste.
- 5** Si vous voyez un écran de saisie du code PIN sur votre appareil mobile, sélectionnez le code PIN affiché sur l'écran de veille de Screen Mirroring ou en bas à droite de l'image projetée.  
Le projecteur affiche l'image depuis votre appareil mobile.



L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Lors de la connexion, ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur. Votre appareil risque de se bloquer ou de mal fonctionner.

En fonction de l'appareil mobile, il se peut que vous ayez à supprimer un périphérique lors de la connexion. Suivez les instructions à l'écran de votre appareil.

### Liens connexes

- "Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile (Screen Mirroring)" [p.112](#)



# Surveiller et contrôler le projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau.

## Liens connexes

- "EasyMP Monitor" [p.118](#)
- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web" [p.119](#)
- "Configurer les alertes e-mail réseau du projecteur" [p.121](#)
- "Configurer la surveillance avec SNMP" [p.123](#)
- "Utiliser les commandes ESC/VP21 " [p.124](#)
- "Prise en charge de PJLink" [p.126](#)
- "Prise en charge de Crestron RoomView" [p.127](#)
- "Configurer les programmations d'événements du projecteur" [p.132](#)

Le logiciel EasyMP Monitor (Windows uniquement) vous permet de surveiller et de contrôler votre projecteur sur le réseau. Voir le *Guide d'utilisation EasyMP Monitor* pour des instructions plus détaillées.

Vous pouvez télécharger EasyMP sur le site Web suivant.

<http://www.epson.com>

#### Liens connexes

- "Surveiller et contrôler le projecteur" [p.117](#)

Lorsque vous avez connecté votre projecteur au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection avec un navigateur Web compatible. Ceci vous permet d'accéder au projecteur à distance.



- La configuration Web et les fonctions de contrôle prennent en charge Internet Explorer 8.0 ou des versions ultérieures, et Safari sur les réseaux n'utilisant pas de serveur proxy pour la connexion. Vous ne pouvez pas sélectionner tous les paramètres du menu du projecteur ou contrôler toutes les fonctions du projecteur avec un navigateur Web.
- Si vous définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu **ECO** du projecteur, vous pouvez utiliser un navigateur Web pour sélectionner les paramètres et contrôler la projection, même si le projecteur est en mode attente (lorsque l'alimentation est éteinte).

- 1** Vérifiez que le projecteur est allumé.
- 2** Démarrez votre navigateur Web sur un ordinateur connecté au réseau.
- 3** Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresses du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur. L'écran de Web Control apparaît.



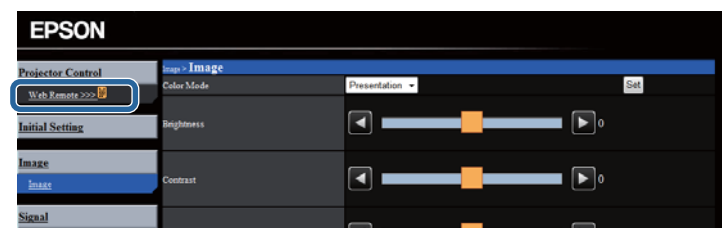
- Il se peut que vous ayez à vous connecter avant de voir l'écran de Web Control. Si une fenêtre de connexion apparaît, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB** et le mot de passe par défaut est **admin**.)
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans **MotPss ContrôleWeb** du menu **Réseau** du projecteur.
  - ☛ **Réseau > Base > MotPss ContrôleWeb**

- 4** Pour sélectionner les paramètres du menu du projecteur, sélectionnez le nom du menu et suivez les instructions à l'écran pour sélectionner les paramètres.

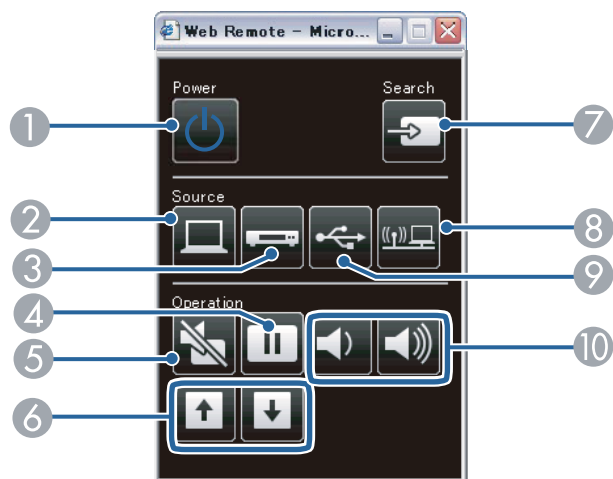


- Vous ne pouvez pas sélectionner les paramètres suivants avec un navigateur Web.  
Mire, Forme de pointeur, Bouton utilisateur, Logo d'utilisateur, Langue et Réinitial. durée lampe
- Vous pouvez sélectionner les paramètres suivants uniquement avec un navigateur Web.
  - Nom de communauté SNMP (jusqu'à 32 caractères alphanumériques)
  - Mot de passe du moniteur (jusqu'à 16 caractères alphanumériques)
  - Port HTTP (numéro de port utilisé pour le contrôle Web sauf pour 80 (par défaut), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

- 5** Pour contrôler la projection à distance, sélectionnez l'option **Web Remote**.



- 6** Sélectionnez l'icône correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez contrôler.



- ① Contrôle du bouton d'alimentation
- ② Sélectionne la source du port Ordinateur
- ③ Sélectionne les sources des ports Vidéo et HDMI
- ④ Contrôle du bouton Freeze
- ⑤ Contrôle du bouton A/V Mute
- ⑥ Contrôle des boutons Page préc./suiv.
- ⑦ Recherche des sources
- ⑧ Sélectionne la source réseau
- ⑨ Sélectionne la source USB Display ou appareil USB
- ⑩ Contrôles des boutons de volume

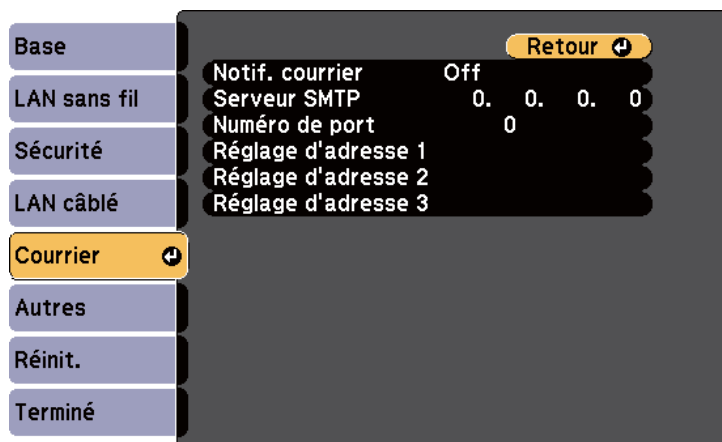
## Liens connexes

- "Surveiller et contrôler le projecteur" [p.117](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.155](#)
- "Menu Réseau - Menu Base" [p.148](#)

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il vous envoie une alerte e-mail sur le réseau si un problème survient avec le projecteur.

Si vous définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu **ECO** du projecteur, vous pouvez recevoir les alertes e-mail même si le projecteur est en mode attente (lorsque l'alimentation est coupée).


- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 2 Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].
- 3 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].
- 4 Sélectionnez le menu **Courrier** et appuyez sur [Enter].



- 5 Réglez le paramètre **Notif. courrier** sur **On**.
- 6 Saisissez l'adresse IP pour l'option **Serveur SMTP**.



N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).

- 7 Sélectionnez un numéro pour le **Numéro de port** du serveur SMTP, entre 1 et 65535 (le numéro par défaut est 25).
  - 8 Choisissez un champ **Adresse**, saisissez l'adresse e-mail et les alertes que vous souhaitez recevoir. Vous pouvez ajouter jusqu'à trois adresses.
- 
- Votre adresse e-mail peut faire jusqu'à 32 caractères alphanumériques de long.
- 9 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.



Si un problème critique cause l'arrêt d'un projecteur, il se peut que vous ne receviez pas d'alerte par e-mail.

## Liens connexes

- "Surveiller et contrôler le projecteur" [p.117](#)
- "Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau" [p.121](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.155](#)

## Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau

Lorsqu'un problème survient avec un projecteur sur le réseau et que vous avez choisi de recevoir des alertes par e-mail, vous recevrez un e-mail contenant les informations suivantes :

- Expéditeur du courrier : Adresse pour Adresse 1
- Epson Projector dans la ligne d'objet
- Le nom du projecteur sur lequel le problème s'est produit
- L'adresse IP du projecteur affecté
- Des informations détaillées sur le problème



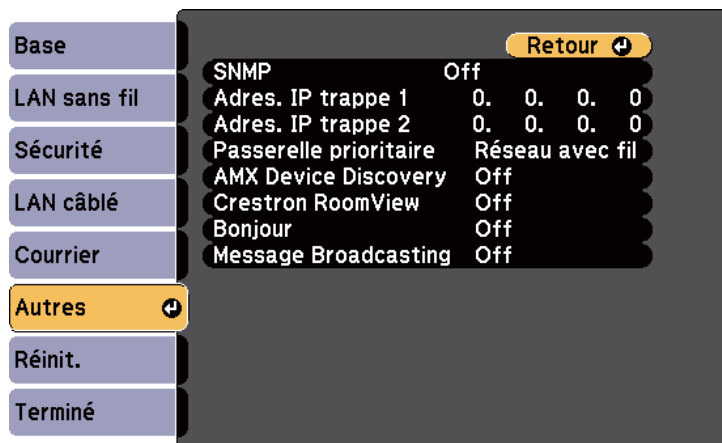
Si un problème critique cause l'arrêt d'un projecteur, il se peut que vous ne receviez pas d'alerte par e-mail.

### Liens connexes

- "Configurer les alertes e-mail réseau du projecteur" [p.121](#)

Les administrateurs peuvent installer un logiciel de protocole SNMP (Simple Network Management Protocol) sur les ordinateurs en réseau afin de pouvoir surveiller les projecteurs. Si votre réseau utilise un tel logiciel, vous pouvez configurer le projecteur pour la surveillance SNMP.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 2 Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].
- 3 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].
- 4 Sélectionnez le menu **Autres** et appuyez sur [Enter].



- 5 Réglez le paramètre **SNMP** sur **On**.
- 6 Saisissez jusqu'à deux adresses IP pour recevoir des notifications SNMP en utilisant un nombre entre 0 à 255 pour chaque champ d'adresse.



N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).

- 7 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

#### Liens connexes

- "Surveiller et contrôler le projecteur" [p.117](#)

Vous pouvez contrôler le projecteur depuis un périphérique externe à l'aide de ESC/VP21.

## Liens connexes

- "Surveiller et contrôler le projecteur" [p.117](#)
- "Liste de commandes ESC/VP21" [p.124](#)
- "Câblage" [p.124](#)

## Liste de commandes ESC/VP21

Lorsqu'il reçoit une commande de mise sous tension, le projecteur s'allume et passe en mode de préchauffage. Une fois sous tension, le projecteur renvoie un symbole deux-points « : » (3Ah).

Sur réception d'une commande, le projecteur l'exécute, renvoie l'invite deux-points « : », puis accepte la commande suivante.

Si le traitement des commandes se termine par une erreur, le projecteur émet un message d'erreur, puis le code « : » réapparaît.

Les commandes suivantes sont disponibles.

Élément			Commande
Mise sous/hors tension	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Sélection du signal	Ordinateur1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Composantes	SOURCE 14
	Ordinateur2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Composantes	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0

Élément		Commande
	Video	SOURCE 41
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
	Screen Mirroring	SOURCE 56
Pause A/V On/Off	On	MUTE ON
	Off	MUTE OFF

Ajouter un code de CR (0Dh) à la fin de chaque commande puis transmission.

Contactez Epson pour plus de détails.

## Liens connexes

- "Utiliser les commandes ESC/VP21 " [p.124](#)

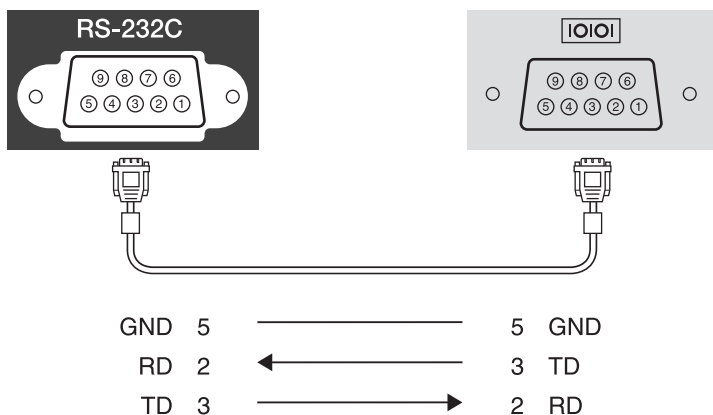
## Câblage

### Connexion série

- Forme du connecteur : D-Sub 9 broches (mâle)
- Nom du port d'entrée du projecteur : RS-232C
- Type de câble : Câble croisé (simulateur de modem)

Dans l'illustration suivante, le côté projecteur est présenté à gauche, et le côté ordinateur à droite :





Nom du signal	Fonction
GND	Terre fil de signal
TD	Transmission données
RD	Réception données

## Protocole de communications

- Réglage du débit en bauds par défaut : 9600 ppp
- Longueur des données : 8 bit
- Parité : aucun
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Contrôle de flux : aucun

### Liens connexes

- "Utiliser les commandes ESC/VP21 " [p.124](#)

La norme PJLink Class1 a été définie par la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) comme protocole standard de contrôle des projecteurs compatibles réseau, dans le cadre de ses efforts de normalisation des protocoles de contrôle de projecteurs.

Le projecteur est conforme à la norme PJLink Class1 définie par la JBMIA.

Vous devez définir des paramètres réseau pour pouvoir utiliser PJLink.

Il est conforme à toutes les commandes définies par la norme PJLink Class1, à l'exception des commandes suivantes, et un accord a été confirmé par la vérification d'adaptation à la norme PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Commandes non compatibles

Fonction		Commande PJLink
Réglages de sourdine	Activation de la pause de l'image	AVMT 11
	Activation de la sourdine audio	AVMT 21

- Noms des entrées définis par PJLink et sources correspondantes du projecteur

Source	Commande PJLink
Ordinateur1	INPT 11
Ordinateur2	INPT 12
Video	INPT 21
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Screen Mirroring	INPT 57

- Nom du fabricant affiché pour la « demande d'information sur le nom du fabricant »

**EPSON**

- Nom du modèle affiché pour la « demande d'information sur le nom du produit »

- EPSON 1985
- EPSON 1980
- EPSON 1975
- EPSON 1970

#### Liens connexes

- "Surveiller et contrôler le projecteur" [p.117](#)
- "Utiliser le projecteur sur un réseau" [p.100](#)

Si vous utilisez la surveillance réseau et le système de contrôle Crestron RoomView, vous pouvez configurer votre projecteur pour une utilisation sur le système. Crestron RoomView vous permet de contrôler et de surveiller votre projecteur avec un navigateur Web.



- Vous ne pouvez pas utiliser la fonction Epson Web Control ou le plug-in Message Broadcasting pour EasyMP Monitor lorsque vous utilisez Crestron RoomView.
- Si vous définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu **ECO** du projecteur, vous pouvez contrôler le projecteur même si le projecteur est en mode attente (lorsque l'alimentation est coupée).

Pour plus d'informations sur Crestron RoomView, visitez le site Web de Crestron.

<http://www.crestron.com>

Pour surveiller des appareils dans le système, vous pouvez utiliser Crestron RoomView Express ou Crestron RoomView Server Edition, proposés par Crestron. Vous pouvez communiquer avec le centre d'aide et envoyer des messages d'urgence. Pour plus d'informations, consultez le site Web suivant.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Ce manuel présente les procédures d'utilisation de votre ordinateur avec un navigateur Web.

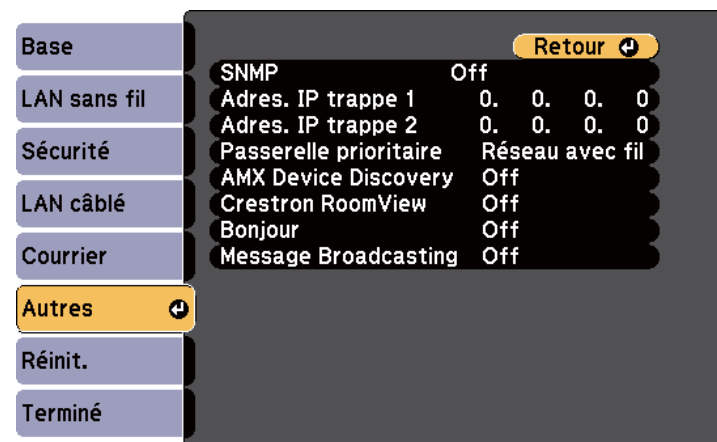
#### Liens connexes

- "Surveiller et contrôler le projecteur" [p.117](#)
- "Configurer la prise en charge de Crestron RoomView" [p.127](#)
- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide de Crestron RoomView" [p.128](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.155](#)

## Configurer la prise en charge de Crestron RoomView

Pour configurer votre projecteur à des fins de surveillance et de contrôle avec un système Crestron RoomView, vérifiez que votre ordinateur et votre projecteur sont connectés au réseau. Si vous vous connectez sans fil, configurez le projecteur en utilisant le mode de connexion au réseau Avancé.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 2 Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].
- 3 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].
- 4 Sélectionnez le menu **Autres** et appuyez sur [Enter].



- 5 Définissez le paramètre **Crestron RoomView** sur **On** pour permettre la détection du projecteur.

- 6** Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
- 7** Éteignez le projecteur, puis allumez-le de nouveau pour activer le paramètre.

### Liens connexes

- "Prise en charge de Crestron RoomView" [p.127](#)

## Contrôler un projecteur en réseau à l'aide de Crestron RoomView

Une fois que vous avez configuré votre projecteur pour utiliser Crestron RoomView, vous pouvez contrôler et surveiller la projection avec un navigateur Web compatible.

- 1** Démarrez votre navigateur Web sur un ordinateur connecté au réseau.

- 2** Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresses du navigateur et appuyez sur la touche Enter de l'ordinateur.  
Cet écran s'affiche :



- 3** Sélectionnez la source d'entrée que vous souhaitez contrôler dans la zone **Sources List**. Vous pouvez parcourir les sources disponibles à l'aide des flèches haut et bas de la zone.
- 4** Pour contrôler la projection à distance, cliquez sur les boutons à l'écran qui correspondent aux boutons de la télécommande du projecteur. Vous pouvez parcourir les options de boutons en bas de l'écran.



Ces boutons à l'écran ne correspondent pas directement aux boutons de la télécommande du projecteur :

- OK agit comme le bouton [Enter]
- Menu affiche le menu du projecteur

- 5
- Pour consulter des informations sur le projecteur, cliquez sur l'onglet **Info**.
- 6
- Pour modifier les paramètres du projecteur, de Crestron, du mot de passe, cliquez sur l'onglet **Tools**, sélectionnez les paramètres sur l'écran qui s'affiche, puis cliquez sur **Send**.
- 7
- Lorsque vous avez fini de sélectionner les paramètres, cliquez sur **Exit** pour sortir du programme.

Liens connexes

- "Prise en charge de Crestron RoomView" [p.127](#)
- "Fenêtre de fonctionnement de Crestron RoomView" [p.129](#)
- "Fenêtre d'outils de Crestron RoomView" [p.130](#)

Fenêtre de fonctionnement de Crestron RoomView

Les paramètres de la fenêtre de fonctionnement vous permettent de contrôler le projecteur et d'ajuster l'image projetée.



1	Power	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
	Vol-/Vol+	Permet de régler le volume.
	A/V Mute	Active ou désactive l'audio et la vidéo.
2	Bascule sur l'image de la source d'entrée sélectionnée. Pour afficher les sources d'entrée présentes dans <b>Source List</b> , cliquez sur (a) ou (b) pour faire défiler la liste. La source d'entrée de signal vidéo actuelle apparaît en bleu. Vous pouvez modifier le nom de la source si nécessaire.	
3	Freeze	Active ou désactive le gel de l'image.
	Contrast	Permet de régler la différence entre les zones claires et les zones sombres des images.
	Brightness	Permet de régler la luminosité de l'image.
	Color	Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
	Sharpness	Permet de régler la netteté de l'image.
4	Zoom	Agrandit ou réduit l'image sans modifier la taille de la projection. Cliquez sur les boutons fléchés pour modifier la position d'une image agrandie.
	Boutons fléchés	Exécute les mêmes opérations que les boutons fléchés de la télécommande.
	OK	Exécute la même opération que le bouton [Enter] de la télécommande.
	Menu	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur.
	Auto	Permet d'optimiser l' <b>Alignement</b> , la <b>Sync.</b> et la <b>Position</b> dans le menu <b>Signal</b> du projecteur lors de la projection de signaux RVB analogiques depuis le port Computer1 ou Computer2.
	Search	Permet de passer à la source d'entrée suivante qui envoie une image.
	Esc	Exécute la même opération que bouton [Esc] de la télécommande.

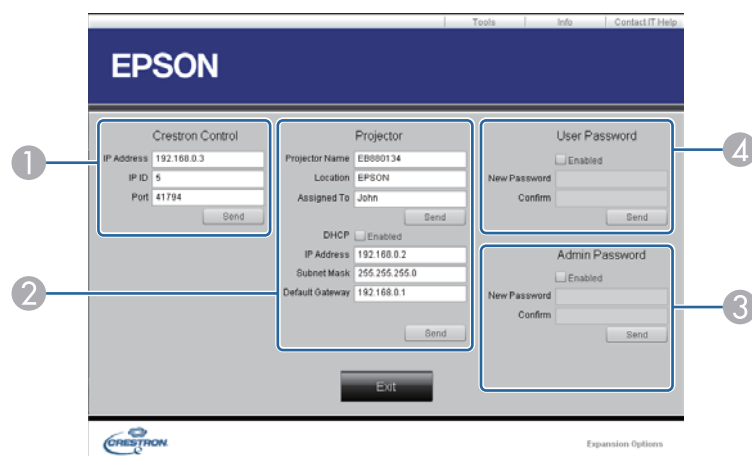
5	Contact IT Help	Affiche la fenêtre du support technique. Permet de communiquer avec l'administrateur à l'aide de Crestron RoomView Express.
	Info	Affiche des informations sur le projecteur actuellement connecté.
	Tools	Modifie les paramètres du projecteur actuellement connecté.

## Liens connexes

- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide de Crestron RoomView" p.128

## Fenêtre d'outils de Crestron RoomView

Les paramètres de la fenêtre **Tools** vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur.



- 1 Permet de configurer les contrôleurs centraux Crestron.

2	Projector Name	Entrez un nom pour différencier le projecteur actuellement connecté des autres projecteurs sur le réseau. (jusqu'à 16 caractères alphanumériques)
	Location	Entrez un nom d'emplacement d'installation pour le projecteur actuellement connecté sur le réseau. (jusqu'à 32 caractères alphanumériques et symboles)
	Assigned To	Entrez le nom de l'utilisateur du projecteur. (jusqu'à 32 caractères alphanumériques et symboles)
	DHCP	À sélectionner pour utiliser DHCP. Vous ne pouvez pas entrer d'adresse IP si le protocole DHCP est activé.
	Adresse IP	Entrez l'adresse IP pour assigner le projecteur actuellement connecté.
	Subnet Mask	Entrez un masque de sous-réseau pour le projecteur actuellement connecté.
	Default Gateway	Entrez l'adresse de passerelle par défaut pour le projecteur actuellement connecté.
3	Send	Cliquez pour valider les modifications apportées au projecteur.
	Enabled (Admin Password)	À sélectionner pour demander un mot de passe afin d'ouvrir la fenêtre <b>Tools</b> .
	New Password	Saisissez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre <b>Tools</b> . (jusqu'à 26 caractères alphanumériques)
	Confirm	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans <b>New Password</b> . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
	Send	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à <b>Admin Password</b> .
4	Enabled (User Password)	À sélectionner pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre d'utilisation sur l'ordinateur.

New Password	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre d'utilisation. (jusqu'à 26 caractères alphanumériques)
Confirm	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans <b>New Password</b> . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
Send	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à <b>User Password</b> .

### Liens connexes

- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide de Crestron RoomView"  
[p.128](#)

Vous pouvez programmer jusqu'à 30 événements survenant automatiquement sur votre projecteur, par exemple l'arrêt ou le démarrage du projecteur ou le basculement de la source d'entrée. Le projecteur exécute les événements sélectionnés à la date et à l'heure précisées dans le calendrier que vous avez configuré.



## Avertissement

Ne placez pas d'objets inflammables devant l'objectif. Si vous programmez le projecteur pour qu'il s'allume automatiquement, les objets inflammables posés devant l'objectif pourraient prendre feu.

- 1 Définissez la date et l'heure dans le menu **Date & heure**.

☛ **Avancé > Fonctionnement > Date & heure**

- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

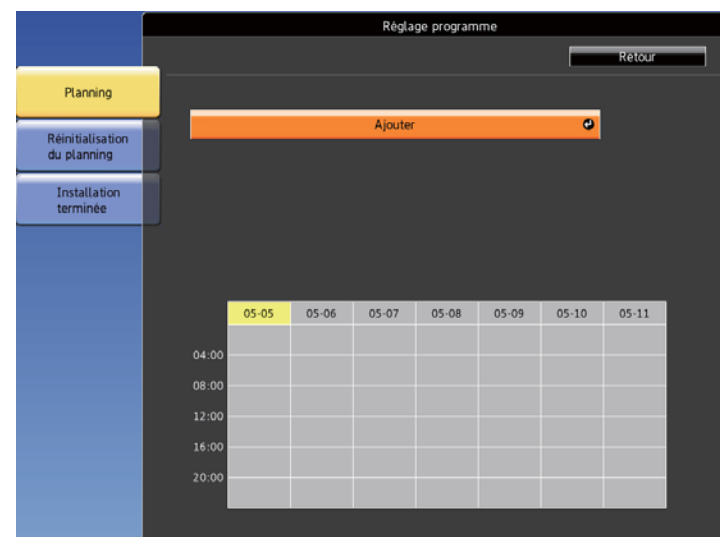
- 3 Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].



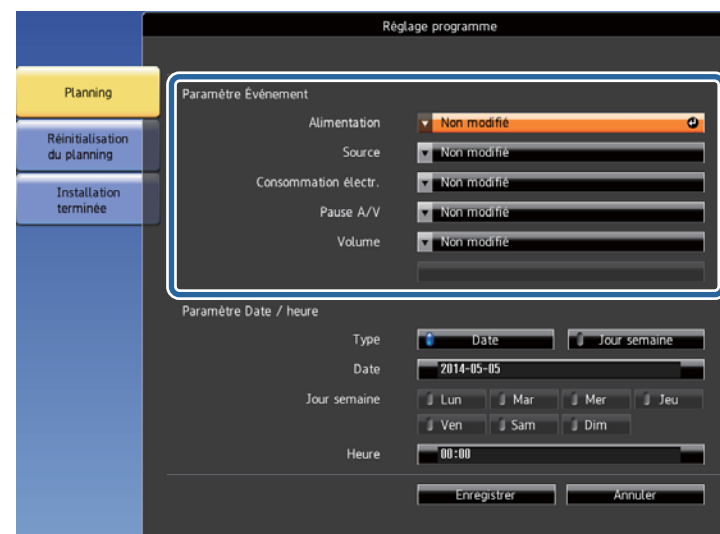
Si vous avez défini un mot de passe pour la **Protec. heure/progr.**, désactivez votre **Protec. heure/progr.** en premier.

- 4 Sélectionnez **Réglage programme** et appuyez sur [Enter].

- 5 Sélectionnez **Ajouter**, puis appuyez sur [Enter].

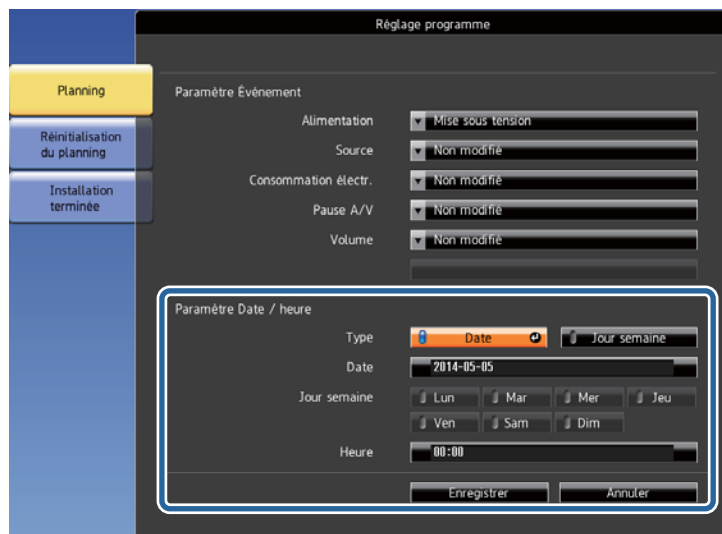


- 6 Sélectionnez les détails de l'événement que vous souhaitez effectuer.

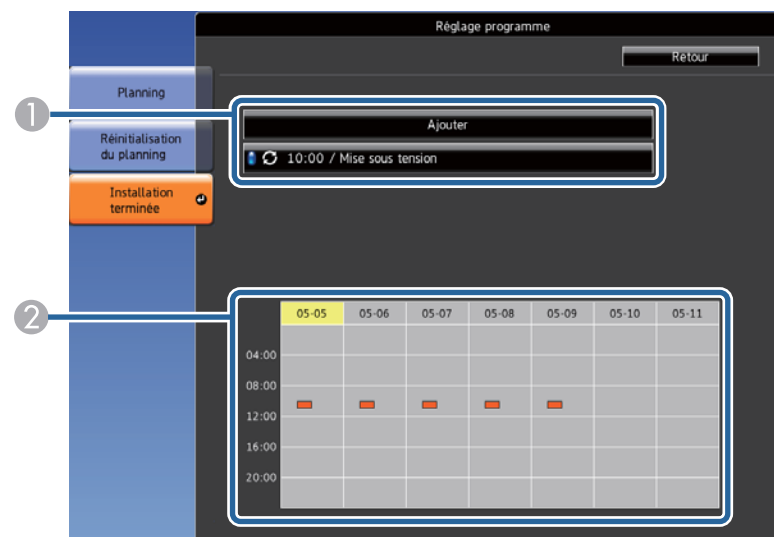











- 7** Sélectionnez la date et l'heure auxquelles vous souhaitez que l'événement survienne.



- 8** Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur [Enter].  
Les événements programmés s'affichent sur l'écran avec des icônes indiquant l'état de l'événement.



- 1**  : programmation valide  
 : programmation régulière  
 : programmation invalide
- 2**  : programmation unique  
 : programmation régulière  
 : programmation d'attente (active ou désactive la communication en période d'attente)  
 : programmation invalide

- 9** Pour modifier un événement programmé, sélectionnez la programmation et appuyez sur [Esc].

- 10** Sélectionnez une option dans le menu qui s'affiche.

- Les options **Activé** et **Désactivé** vous permettent d'activer ou de désactiver l'événement sélectionné.
- L'option **Modifier** vous permet de modifier les détails d'un événement ou sa date et heure.
- L'option **Supprimer** vous permet de retirer un événement programmé d'une liste.

**11** Sélectionnez **Terminé**, puis sélectionnez **Oui**.

Pour supprimer tous les événements programmés, sélectionnez **Réinitialisation du planning**.

### Liens connexes

- "Surveiller et contrôler le projecteur" [p.117](#)
- "Configuration de Date et heure" [p.38](#)
- "Configurer un mot de passe" [p.94](#)

# Ajuster les paramètres du menu

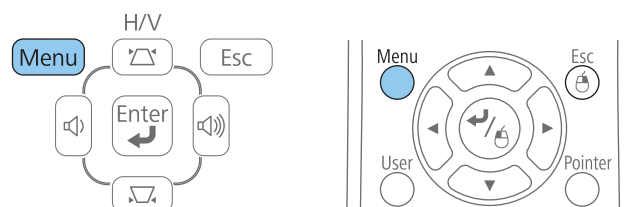
Suivez les instructions de ces sections pour accéder au système de menu du projecteur et modifier les paramètres du projecteur.

## Liens connexes

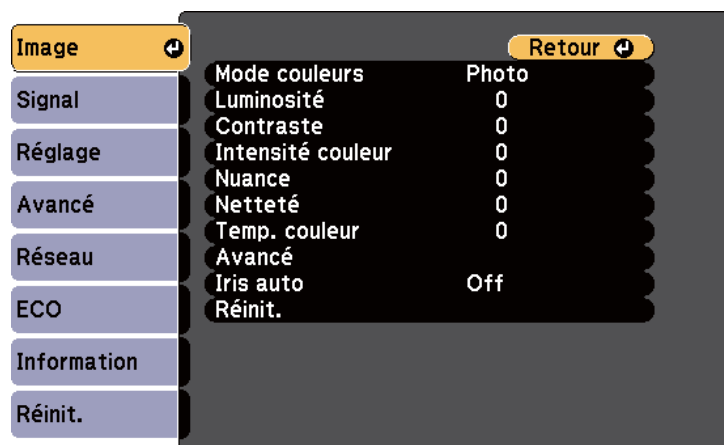
- "Utiliser les menus du projecteur" [p.136](#)
- "Utiliser le clavier virtuel" [p.137](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.138](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.140](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.142](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.144](#)
- "Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau" [p.147](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.155](#)
- "Affichage des informations du projecteur - Menu Information" [p.157](#)
- "Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit." [p.159](#)
- "Copie des paramètres du menu vers un autre projecteur (Configuration par lot)" [p.160](#)

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour ajuster les paramètres contrôlant la façon dont votre projecteur fonctionne. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



L'écran du menu affichant les paramètres du menu **Image** apparaît.



- 2 Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les menus répertoriés sur la gauche. Les paramètres de chaque menu s'affichent sur la droite.



Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuelle.

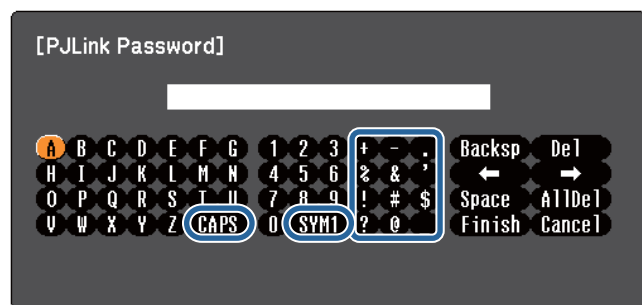
- 3 Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur [Enter].
- 4 Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les paramètres.
- 5 Modifiez les paramètres à l'aide des boutons répertoriés en bas des écrans du menu.
- 6 Pour remettre tous les paramètres du menu à leurs valeurs par défaut, sélectionnez **Réinit.**
- 7 Lorsque vous avez fini de modifier les réglages d'un menu, appuyez sur [Esc].
- 8 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

## Liens connexes

- "Ajuster les paramètres du menu" [p.135](#)

Le clavier virtuel s'affiche lorsque vous avez besoin de saisir des chiffres et des caractères.

- 1 Utilisez les boutons fléchés de la télécommande ou du panneau de commande pour surligner le chiffre ou caractère que vous souhaitez saisir, puis appuyez sur le bouton [Enter].



À chaque fois que vous sélectionnez la touche **CAPS**, les caractères basculent entre majuscules et minuscules. À chaque fois que vous sélectionnez la touche **SYM1/2**, les symboles entourés par le cadre changent.

- 2 Après avoir saisi le texte, sélectionnez **Finish** sur le clavier pour confirmer votre saisie. Sélectionnez **Cancel** pour annuler la saisie de texte.



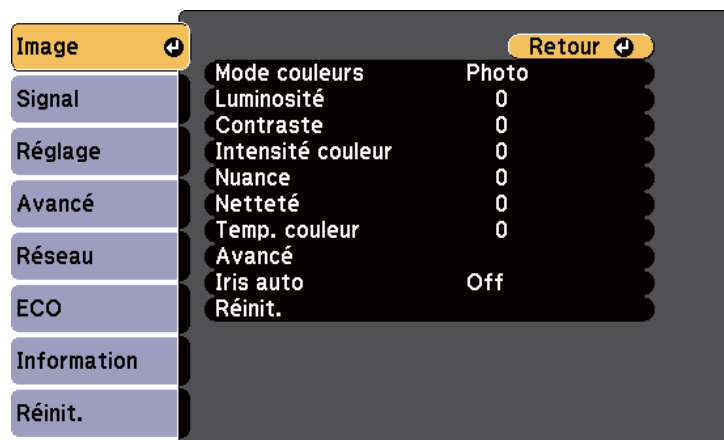
Vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection sur un réseau avec un navigateur Web sur votre ordinateur. Certains symboles ne peuvent pas être saisis avec le clavier à l'écran. Utilisez votre navigateur Web pour saisir le texte.

## Liens connexes

- "Ajuster les paramètres du menu" [p.135](#)

- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web" [p.119](#)

Les paramètres du menu **Image** vous permettent d'ajuster la qualité de l'image pour la source d'entrée que vous utilisez actuellement. Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuellement sélectionnée.



Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que la source est connectée, et sélectionnez cette source.

Réglage	Options	Description
Mode couleurs	Voir la liste de choix disponibles pour Mode couleurs	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image pour divers types d'images et environnements.
Luminosité	Différents niveaux disponibles	Éclaircit ou assombrit l'image entière.
Contraste	Différents niveaux disponibles	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres de l'image.
Intensité couleur	Différents niveaux disponibles	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image.
Nuance	Différents niveaux disponibles	Ajuste l'équilibre des tons de vert à magenta de l'image.

Réglage	Options	Description
Netteté	Différents niveaux disponibles	Ajuste la netteté ou la douceur des détails de l'image.
Temp. couleur	5000 K à 10 000 K (pour le mode de couleurs sRGB ou DICOM SIM) -3 à 6 (pour les autres modes de couleurs)	Définit le ton des couleurs en fonction de la température des couleurs. L'image prend une teinte bleue lorsqu'une valeur élevée est sélectionnée et une teinte rouge si la valeur est basse.
Avancé	Gamma RGB RGBCMY	Ajuste les niveaux de gamma et d'intensité des teintes individuelles de l'image. <b>Gamma</b> : ajuste la coloration en sélectionnant l'une des valeurs de correction du gamma, en vous reportant à l'image projetée ou à un graphe gamma. <b>RGB</b> : ajuste les composants R (rouge), V (vert), B (bleu) du décalage et du gain. <b>RGBCMY</b> : ajuste la teinte, la saturation et la luminosité de chaque couleur séparément (R = rouge, V = vert, B = bleu, C = cyan, M = magenta et J = jaune).
Iris auto	Off Normal Haute vitesse	Ajuste la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image lorsque Mode couleurs est défini sur <b>Dynamique</b> ou <b>Théâtre</b> .
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut du menu <b>Image</b> .



Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité de la lampe. Pour modifier le mode de luminosité de la lampe, utilisez le paramètre **Consommation électr.** dans le menu **ECO** du projecteur.

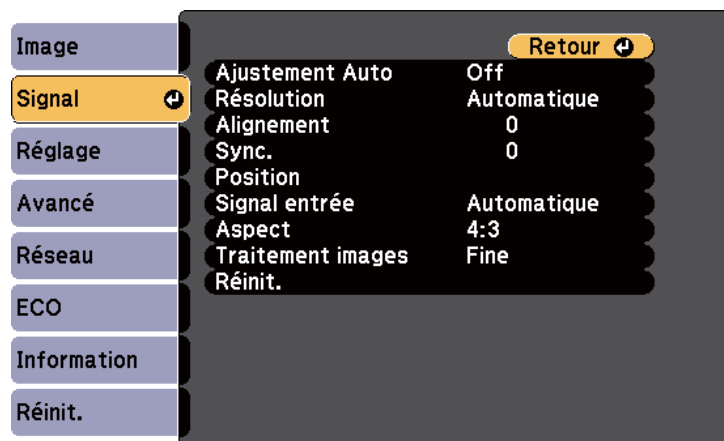
### Liens connexes

- "Ajuster les paramètres du menu" [p.135](#)
- "Modes couleurs disponibles" [p.61](#)

Normalement, le projecteur détecte et optimise automatiquement les paramètres du signal d'entrée. Si vous avez besoin de personnaliser les paramètres, vous pouvez utiliser le menu **Signal**. Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuellement sélectionnée.



Vous ne pouvez pas sélectionner les paramètres du menu **Signal** lorsque la source d'entrée actuelle est USB Display, USB, LAN ou Screen Mirroring.



Vous pouvez rétablir les paramètres par défaut de **Position**, **Alignement** et **Sync.** en appuyant sur le bouton [Auto] de la télécommande.

Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que la source est connectée, et sélectionnez cette source.

Réglage	Options	Description
Ajustement Auto	On Off	Optimise automatiquement la qualité d'image de l'ordinateur (si <b>On</b> ).

Réglage	Options	Description
Résolution	Auto Normal Large	Définit la résolution du signal d'entrée si elle n'est pas détectée automatiquement avec l'option <b>Auto</b> .
Alignement	Différents niveaux disponibles	Ajuste le signal pour éliminer les bandes verticales des images d'ordinateur.
Sync.	Différents niveaux disponibles	Ajuste le signal pour éliminer les tremblements ou parties floues des images d'ordinateur.
Position	Haut Bas Gauche Droite	Ajuste l'emplacement de l'image à l'écran.
Progressif (Pour les entrées à signal entrelacé (480i/576i/1080i))	Off Vidéo Film/Auto	Détermine si les signaux de balayage « entrelacé à progressif » doivent être convertis pour certains types d'images vidéo. <b>Off</b> : pour des images vidéo bougeant rapidement. <b>Vidéo</b> : pour la plupart des images vidéo. <b>Film/Auto</b> : pour les films, l'infographie et l'animation.
Réduction bruit	Off NR1 NR2	Réduit les vacillements sur les images analogiques à deux niveaux.



Réglage	Options	Description
Interv. vidéo HDMI	Auto Normal Étendu	Définit la plage vidéo de façon à ce qu'elle corresponde à celle de l'appareil connecté au port d'entrée HDMI. <b>Auto</b> : détecte automatiquement la plage vidéo. <b>Normal</b> : normalement pour des images d'un appareil autre qu'un ordinateur, peut aussi être sélectionné si les zones noires de l'image sont trop claires. <b>Étendu</b> : normalement pour des images d'ordinateur, peut aussi être sélectionné si les zones noires de l'image sont trop sombres.
Signal entrée	Auto RGB Composantes	Indique le type de signal des sources d'entrée connectées à des ports d'ordinateur. <b>Auto</b> : détecte automatiquement les signaux. <b>RGB</b> : corrige la couleur des entrées vidéo ordinateur/RGB. <b>Composantes</b> : corrige la couleur des entrées vidéo composantes.
Signal Vidéo	Auto NTSC NTSC4.43 PAL M-PAL N-PAL PAL60 SECAM	Indique le type de signal des sources d'entrée connectées à des ports vidéo. <b>Auto</b> : détecte automatiquement les signaux. Si des interférences apparaissent ou aucune image ne s'affiche en mode <b>Auto</b> , sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.

Réglage	Options	Description
Aspect	Voir la liste de choix disponibles pour les rapports d'aspect	Définit le rapport d'aspect (rapport largeur sur hauteur) pour la source d'entrée sélectionnée.
Overscan (Pour les entrées vidéo composantes et signal vidéo RGB)	Auto Off 4% 8%	Modifie le rapport de l'image projetée pour rendre les bords visibles par un pourcentage sélectionnable ou automatique.
Traitement images	Fine Rapide	Ajuste la qualité/vitesse du traitement de l'image. <b>Rapide</b> : améliore la vitesse de traitement des images. <b>Fine</b> : augmente la qualité de l'image.
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>Signal</b> , à l'exception de <b>Signal entrée</b> et <b>Traitement images</b> .



Vous ne pouvez pas sélectionner le paramètre **Réduction bruit** quand l'entrée suivante est reçue.

- Le paramètre **Traitement images** est défini sur **Rapide**.
- Le paramètre **Progressif** est réglé sur **Off**.
- Un signal RVB numérique est reçu.
- Une entrée à signal entrelacé (480i/576i/1080i) est reçue.




## Liens connexes

- "Ajuster les paramètres du menu" [p.135](#)
- "Rapports L/H disponibles" [p.59](#)

Les options du menu **Réglage** vous permettent de personnaliser diverses fonctions du projecteur.



Réglage	Options	Description
Keystone	H/V-Keystone Quick Corner	Ajuste la forme de l'image de façon rectangulaire (horizontalement et verticalement). <b>H/V-Keystone</b> : sélectionnez pour corriger manuellement les côtés horizontaux et verticaux et activer ou désactiver la correction automatique. <b>Quick Corner</b> : sélectionnez Quick Corner pour corriger la forme et l'alignement de l'image à l'aide de l'affichage à l'écran.
Split Screen	Taille de l'écran Source Permuter les écrans Source audio	Divise la zone de visualisation horizontalement et affiche deux images côte à côte (appuyez sur [Esc] pour annuler l'affichage sur écrans divisés).

Réglage	Options	Description
Blocage fonctionne.	Verrou. complet Verrouill. fonc. Off	Contrôle le verrouillage des boutons du projecteur pour protéger ce dernier : <b>Verrou. complet</b> : verrouille tous les boutons. <b>Verrou. partiel</b> : verrouille tous les boutons sauf le bouton d'alimentation. <b>Off</b> : aucun bouton verrouillé.
Forme de pointeur	Pointeur 1 :  Pointeur 2 :  Pointeur 3 : 	Modifie la forme du pointeur de la télécommande.
Volume	Différents niveaux disponibles	Ajuste le volume du système de haut-parleur ou des haut-parleurs externes du projecteur. Les valeurs de réglage sont mémorisées pour chaque source.
Récepteur à distance	Avant/Arrière Avant Arrière Off	Limite la réception des signaux de la télécommande par le récepteur sélectionné ; <b>Off</b> désactive tous les récepteurs.
Bouton utilisateur	Consommation électr. Information Progressif Mire Ecrans multiples Résolution	Attribue une option de menu au bouton [User] de la télécommande pour un accès en une seule pression.

Réglage	Options	Description
Mire	—	<p>Affiche une mire pour aider à la mise au point et au zoom de l'image, ainsi qu'à la correction de la forme de l'image (appuyez sur le bouton [Esc] pour annuler l'affichage de la mire).</p> <div><b>Attention</b> Si une mire est affichée de manière prolongée, une image résiduelle peut être visible sur les images projetées.</div>
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>Réglage</b> , à l'exception du <b>Bouton utilisateur</b> .

### Liens connexes

- "Ajuster les paramètres du menu" [p.135](#)

Les paramètres du menu **Avancé** vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur.



Réglage	Options	Description
Affichage	Message Afficher le fond Ecran démarrage Pause A/V	Sélectionne diverses options d'affichage : <b>Message</b> : définissez sur <b>On</b> pour afficher les messages tels que le nom de la source d'entrée, le nom du mode couleurs, le rapport d'aspect, le message en cas d'absence de signal ou l'avertissement de température élevée sur l'image projetée. <b>Afficher le fond</b> : définit la couleur de l'écran ou le logo à afficher lorsqu'aucun signal n'est reçu. <b>Ecran démarrage</b> : réglez sur <b>On</b> pour afficher le logo d'utilisateur lorsque la projection démarre. <b>Pause A/V</b> : définit la couleur de l'écran ou le logo à afficher lorsque la Pause A/V est activée.

Réglage	Options	Description
Logo d'utilisateur	—	Crée un écran que le projecteur affiche pour s'identifier et améliorer la sécurité.
Projection	Avant Avant/Plafond Arrière Arrière/Plafond	Sélectionne la façon dont le projecteur fait face à l'écran pour que l'image soit bien orientée.
Fonctionnement	Aliment. Directe Mode haute alt. Rech source au démarr Activation auto Date & heure	Sélectionne diverses options de fonctionnement : <b>Aliment. Directe</b> : vous permet d'allumer le projecteur sans appuyer sur le bouton d'alimentation. <b>Mode haute alt.</b> : régule la température de fonctionnement du projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m. <b>Rech source au démarr</b> : sélectionnez <b>Off</b> pour projeter des images de la même source que celle utilisée par le projecteur la dernière fois. <b>Activation auto</b> : sélectionnez <b>Ordinateur1</b> pour commencer à projeter automatiquement depuis la source d'image de l'ordinateur, lorsque le projecteur est en mode attente. (Réglez d'abord <b>Mode attente</b> sur <b>Comm. activée</b> dans le menu <b>ECO</b> du projecteur.) <b>Date &amp; heure</b> : définit la date et l'heure du projecteur.

Réglage	Options	Description
Réglages A/V	Sortie A/V Sortie audio Sortie audio HDMI1 Sortie audio HDMI2	Sélectionnez divers paramètres de sortie audio et vidéo : <b>Sortie A/V</b> : réglez sur <b>Toujours valide</b> pour émettre de l'audio et des images vers des appareils externes lorsque le projecteur est en mode attente. (Réglez d'abord <b>Mode attente</b> sur <b>Comm. activée</b> dans le menu <b>ECO</b> du projecteur.) <b>Sortie audio/Sortie audio HDMI1/Sortie audio HDMI2</b> : spécifie la source d'entrée audio si elle n'est pas détectée automatiquement avec l'option <b>Auto</b> ou <b>HDMI</b> .
ID projecteur	Off 1 à 9	Attribue un ID au projecteur lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs.
Ecrans multiples	Niveau de réglage (1 à 5) Corr. luminosité Corr. couleur (G/R) Corr. couleur (B/Y)	Fait correspondre les qualités et couleurs d'affichage de plusieurs projecteurs en sélectionnant les ajustements de couleur pour chaque <b>Niveau de réglage</b> .
Réglage programme	Dans le menu Réglage programme	Planifie les événements du projecteur pour qu'ils se produisent automatiquement à des dates et heures sélectionnées.
Langue	Diverses langues disponibles	Sélectionnez la langue du menu du projecteur et des messages affichés.
Réinit.	—	Réinitialise toutes les valeurs du menu <b>Avancé</b> à leurs valeurs par défaut, à l'exception de <b>Projection</b> , <b>Mode haute alt.</b> , <b>Rech source au démarr</b> , <b>Sortie A/V</b> , <b>ID projecteur</b> , <b>Ecrans multiples</b> , <b>Langue</b> et <b>Réglage programme</b> .



Lorsque vous paramétrez **Protec. logo utilis.** sur **On** sur l'écran **Mot de passe protégé**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres liés à l'affichage du logo de l'utilisateur (**Afficher le fond**, **Ecran démarrage**, **Pause A/V** et **Affichage**). Paramétrez d'abord **Protec. logo utilis.** sur **Off**.

## Liens connexes

- "Ajuster les paramètres du menu" [p.135](#)
- "Menu Avancé - Paramètres de date & heure" [p.145](#)
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.95](#)

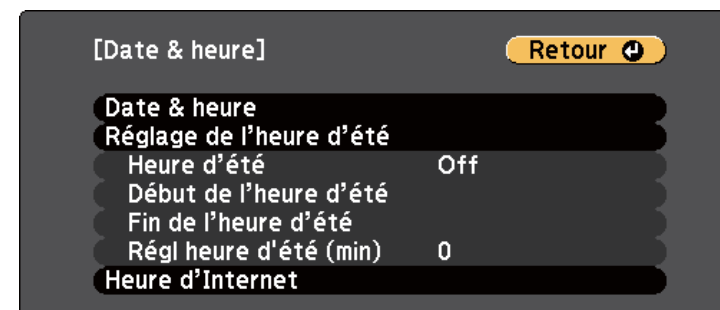
## Menu Avancé - Paramètres de date & heure

Les paramètres de l'écran Date & heure vous permettent de définir la date et l'heure.

☛ **Avancé > Fonctionnement > Date & heure**



Lorsque vous paramétrez **Protec. heure/progr.** sur **On** sur l'écran **Mot de passe protégé**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres de **Date & heure**. Paramétrez d'abord **Protec. heure/progr.** sur **Off**.



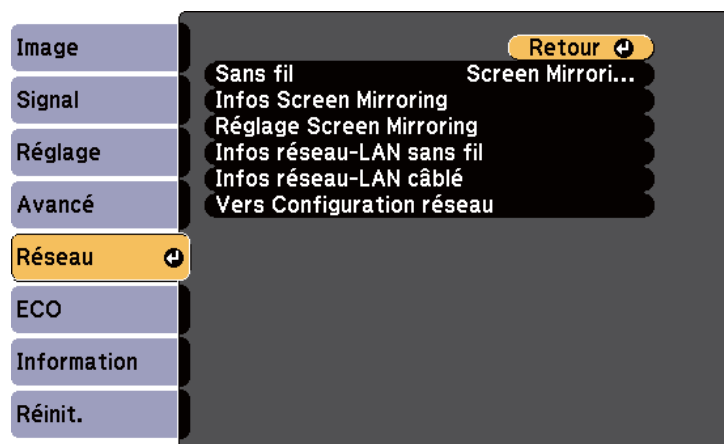
Réglage	Options	Description
Date & heure	Date Heure Décalage horaire (UTC)	<b>Date</b> : paramétrez la date d'aujourd'hui sur le projecteur. <b>Heure</b> : définissez l'heure actuelle sur le projecteur. <b>Décalage horaire (UTC)</b> : paramétrez le décalage horaire par rapport au temps universel coordonné (UTC).
Réglage de l'heure d'été	Heure d'été Début de l'heure d'été Fin de l'heure d'été Régl heure d'été (min)	<b>Heure d'été</b> : réglez sur <b>On</b> pour activer l'heure d'été. <b>Début de l'heure d'été</b> : définissez la date et l'heure pour le passage en heure d'été. <b>Fin de l'heure d'été</b> : définissez la date et l'heure pour le passage en heure d'hiver. <b>Régl heure d'été (min)</b> : permet d'ajuster la différence entre l'heure d'hiver et l'heure d'été.
Heure d'Internet	Heure d'Internet Serveur d'horloge Internet	<b>Heure d'Internet</b> : sélectionnez <b>On</b> pour une mise à jour automatique de l'heure via un serveur d'horloge Internet. <b>Serveur d'horloge Internet</b> : saisissez l'adresse IP d'un serveur d'horloge Internet.

## Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.144](#)
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.95](#)

Les paramètres du menu **Réseau** vous permettent d'afficher les informations réseau et de configurer le projecteur pour la surveillance et le contrôle d'un réseau.

Si la fonction **Réseau protégé** est réglée sur **On** dans l'écran **Mot de passe protégé**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres de réseau. Réglez d'abord **Réseau protégé** sur **Off**.



Réglage	Options	Description
Sans fil (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	<b>EB-1985WU/ 1975W :</b> Screen Mirroring act. LAN sans fil activé Les deux désactivés <b>EB-1970W :</b> LAN sans fil activé Off	Configure les paramètres de votre réseau local sans fil. Sélectionnez <b>Screen Mirroring act.</b> pour projeter à l'aide des fonctions de Screen Mirroring. Sélectionnez <b>LAN sans fil activé</b> lors de la connexion du projecteur à l'ordinateur via un réseau local sans fil. Si vous ne souhaitez pas effectuer de connexion via un réseau local sans fil, réglez-le sur Off pour éviter tout accès non autorisé.

Réglage	Options	Description
Infos Screen Mirroring (EB-1985WU/ 1975W)	Affichage du nom Adresse MAC Code de région Version	Affiche l'état et les détails de Screen Mirroring lorsque vous avez réglé <b>Sans fil</b> sur <b>Screen Mirroring act.</b>
Réglage Screen Mirroring (EB-1985WU/ 1975W)	Accède au menu du Réglage Screen Mirroring	Configure votre Réglage Screen Mirroring.
Infos réseau - LAN sans fil (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	Mode de connexion Syst LAN sans fil Niveau d'antenne Nom du projecteur SSID DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC Code de région	Affiche l'état et les détails du réseau sans fil lorsque vous avez sélectionné <b>Sans fil</b> sur <b>LAN sans fil activé.</b>
Infos réseau - LAN câblé	Nom du projecteur DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC	Affiche l'état et les détails du réseau câblé.
Vers Configuration réseau	Pour les menus réseau supplémentaires	Configure vos paramètres réseau.



Lorsque vous avez connecté votre projecteur au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection avec un navigateur Web compatible. Ceci vous permet d'accéder au projecteur à distance.

#### Liens connexes

- "Ajuster les paramètres du menu" [p.135](#)
- "Menu Réseau - Paramètres de Screen Mirroring" [p.148](#)
- "Menu Réseau - Menu Base" [p.148](#)
- "Menu Réseau - Menu LAN sans fil" [p.149](#)
- "Menu Réseau - Menu Sécurité" [p.150](#)
- "Menu Réseau - Menu LAN câblé" [p.152](#)
- "Menu Réseau - Menu Courrier" [p.152](#)
- "Menu Réseau - Menu Autres" [p.153](#)
- "Menu Réseau - Menu Réinit." [p.154](#)
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.95](#)

## Menu Réseau - Paramètres de Screen Mirroring

Les paramètres du menu **Réglage Screen Mirroring** vous permettent de choisir les paramètres pour Screen Mirroring (EB-1985WU/EB-1975W).

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Réglage Screen Mirroring

[Réglage Screen Mirroring]
Retour ↩

Affichage du nom XXXXX

Syst LAN sans fil 802.11a/g/n

Réglages performances 1

Mode de connexion PIN/PBC

Avis code PIN On

Réinit.

Valider

Réglage	Options	Description
Affichage du nom	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Saisissez un nom pour identifier le projecteur lorsque vous le recherchez avec la fonction Screen Mirroring.
Syst LAN sans fil	802.11a/g/n 802.11g/n	Définit la méthode de communication entre le projecteur et l'appareil mobile.
Réglages performances	1 2 3 4	Ajuste la vitesse/qualité de Screen Mirroring. 1: augmente la qualité de l'image. 4: améliore la vitesse de traitement.
Mode de connexion	PIN/PBC PIN	Sélectionne le type de WPS (Wi-Fi Protected Setup) lorsque vous vous connectez au réseau sans fil. Sélectionnez <b>PIN</b> pour améliorer la sécurité de la connexion. Si votre appareil mobile prend uniquement en charge la connexion PBC, sélectionnez <b>PIN/PBC</b> .
Avis code PIN	On Off	Régalez sur <b>On</b> pour afficher le code PIN à huit chiffres sur l'image projetée lors de la projection de sources d'entrée autres que Screen Mirroring.
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut du menu <b>Réglage Screen Mirroring</b> .

#### Liens connexes

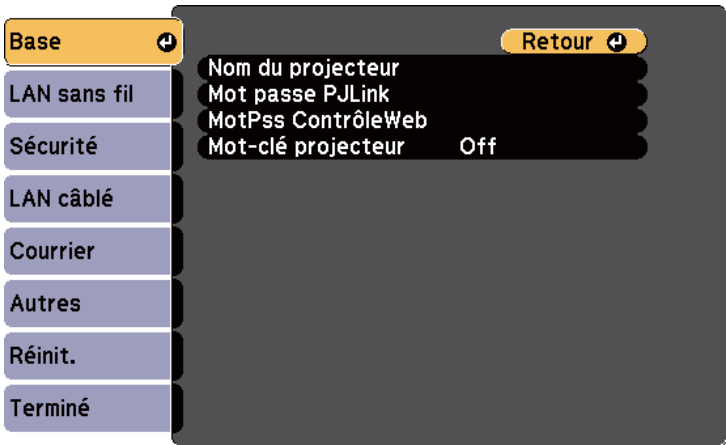
- "Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau" [p.147](#)

## Menu Réseau - Menu Base

Les paramètres du menu **Base** vous permettent de sélectionner les paramètres de base du réseau.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Base





Réglage	Options	Description
Nom du projecteur	Jusqu'à 16 caractères alphanumériques	Saisissez un nom pour identifier le projecteur sur le réseau.
Mot passe PJLink	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Saisissez un mot de passe pour utiliser le protocole PJLink à des fins de contrôle du projecteur.
MotPss Contrôle-Web	Jusqu'à 8 caractères alphanumériques	Saisissez un mot de passe pour accéder au projecteur sur le Web. (Le nom d'utilisateur par défaut est EPSON-WEB ; le mot de passe par défaut est admin.)
Mot-clé projecteur	On Off	Sélectionnez <b>On</b> pour activer un mot de passe de sécurité en vue d'empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la pièce. Pour accéder au projecteur, vous devez saisir un mot-clé affiché, aléatoire depuis un ordinateur à l'aide des logiciels EasyMP Network Projection et EasyMP Multi PC Projection.

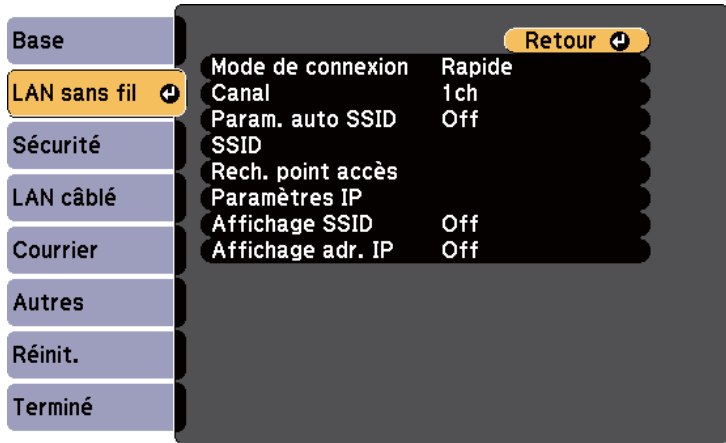
Liens connexes

- "Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau" [p.147](#)

## Menu Réseau - Menu LAN sans fil

Les paramètres du menu **LAN sans fil** vous permettent de choisir les paramètres applicables au réseau sans fil (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > LAN sans fil



Réglage	Options	Description
Mode de connexion	Rapide Avancé	Sélectionnez le type de connexion sans fil : <b>Rapide</b> : vous permet de vous connecter rapidement à un ordinateur. Utilisez EasyMP Network Projection pour vous connecter en mode de connexion Rapide. Le projecteur devient un point d'accès facile si vous réglez <b>Param. auto SSID</b> sur <b>On</b> . Sinon, la connexion est établie en mode Ad hoc. <b>Avancé</b> : vous permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs sur un point d'accès réseau sans fil. La connexion est établie en mode infrastructure.
Canal	1ch 6ch 11ch	En mode de connexion <b>Rapide</b> , vous permet de sélectionner la bande de fréquence (canal) utilisée par le réseau sans fil.
Param. auto SSID	On Off	Active la génération automatique de SSID en mode de connexion <b>Rapide</b> . Sélectionnez <b>On</b> pour accélérer la recherche de projecteurs, et <b>Off</b> lorsque vous connectez plusieurs projecteurs en même temps.
SSID	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Définit le SSID (nom du réseau) du système LAN sans fil auquel le projecteur est en cours de connexion. Attribuez une valeur vide à SSID ou réglez-le sur <b>ANY</b> pour établir une connexion ANY.

Réglage	Options	Description
Rechercher le point d'accès	Vers Recherche	Recherchez les points d'accès à des réseaux sans fil disponibles en mode de connexion <b>Avancé</b> . Selon les réglages des point d'accès, ces derniers peuvent ne pas figurer dans la liste. Vous devez définir la sécurité séparément.
Paramètres IP	DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle	<b>DHCP</b> : réglez sur <b>On</b> si votre réseau attribue automatiquement des adresses. Sélectionnez <b>Off</b> pour accéder manuellement à l' <b>Adresse IP</b> , au <b>Masque ss-rés</b> et à l' <b>Adresse passerelle</b> du réseau en utilisant un nombre entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (x étant un nombre compris entre 0 et 255) pour l'Adresse IP et l'Adresse passerelle, et 0.0.0.0 et 255.255.255.255 pour Masque ss-rés.
Affichage SSID	On Off	Décidez d'afficher ou de ne pas afficher le SSID sur l'écran d'attente du réseau.
Affichage adr. IP	On Off	Décidez d'afficher ou de ne pas afficher l'adresse IP sur l'écran d'attente du réseau.

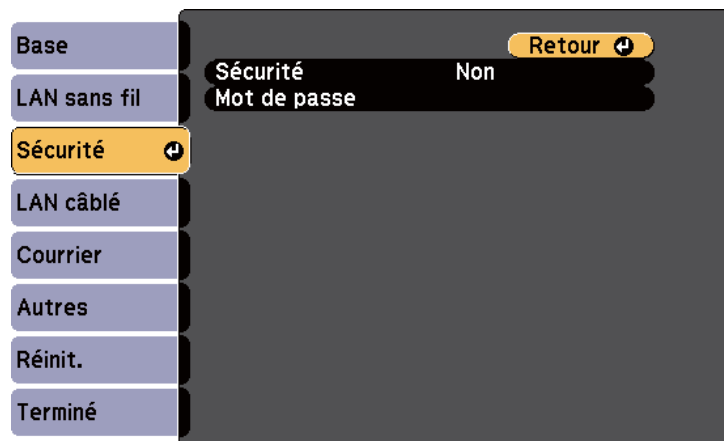
## Liens connexes

- "Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau" [p.147](#)

## Menu Réseau - Menu Sécurité

Les paramètres du menu **Sécurité** vous permettent de sélectionner le type de sécurité et les paramètres de sécurité du réseau auquel vous connectez le projecteur (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Sécurité



Réglage	Options	Description
Sécurité	Non WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	Sélectionne le type de sécurité utilisé sur le réseau sans fil. Lors de la configuration de la sécurité, suivez les instructions de l'administrateur du système réseau auquel vous souhaitez vous connecter.

Réglage	Options	Description
Mot de passe	Divers mots de passe de 8 à 32 caractères	Pour les sécurités <b>WPA2-PSK</b> et <b>WPA/WPA2-PSK</b> , sélectionnez le mot de passe prépartagé utilisé sur le réseau.  Lorsque vous saisissez le mot de passe et que vous appuyez sur le bouton [Enter], la valeur est définie et s'affiche sous la forme d'astérisques (*). Lors de la connexion avec EasyMP Network Projection, vous n'avez pas besoin de saisir le mot de passe sur l'ordinateur s'il s'agit du mot de passe par défaut. Nous vous conseillons de modifier régulièrement le mot de passe pour des raisons de sécurité. Si les réglages réseau sont initialisés, le mot de passe initial est rétabli.

### Type de sécurité

Lorsque le module réseau sans fil en option est installé et utilisé en mode de connexion Avancé, il est fortement conseillé de définir la sécurité.

WPA est une norme de chiffrement permettant d'améliorer la sécurité des réseaux sans fil. Le projecteur prend en charge les méthodes de chiffrement TKIP et AES.

WPA est doté également de fonctions d'authentification des utilisateurs. L'authentification WPA offre deux méthodes : l'utilisation d'un serveur d'authentification, ou l'authentification entre un ordinateur et un point d'accès sans utiliser de serveur. Le projecteur prend en charge cette dernière, sans serveur.



Pour plus de détails sur les paramètres, suivez les instructions de votre administrateur réseau.

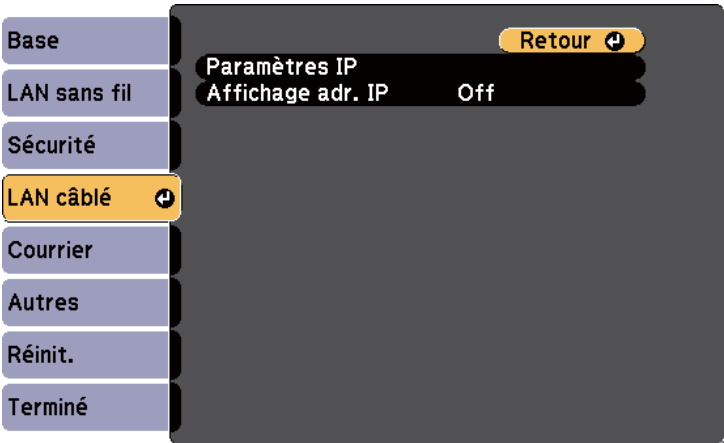
Liens connexes

- "Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau" [p.147](#)

Menu Réseau - Menu LAN câblé

Les paramètres du menu LAN câblé vous permettent de sélectionner les paramètres de réseau câblé.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > LAN câblé



Réglage	Options	Description
Paramètres IP	DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle	<b>DHCP</b> : réglez sur <b>On</b> si votre réseau attribue automatiquement des adresses. Sélectionnez <b>Off</b> pour accéder manuellement à l' <b>Adresse IP</b> , au <b>Masque ss-rés</b> et à l' <b>Adresse passerelle</b> du réseau en utilisant un nombre entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (x étant un nombre compris entre 0 et 255) pour l'Adresse IP et l'Adresse passerelle, et 0.0.0.0 et 255.255.255.255 pour Masque ss-rés.
Affichage adr. IP	On Off	Décidez d'afficher ou de ne pas afficher l'adresse IP sur l'écran d'attente du réseau.

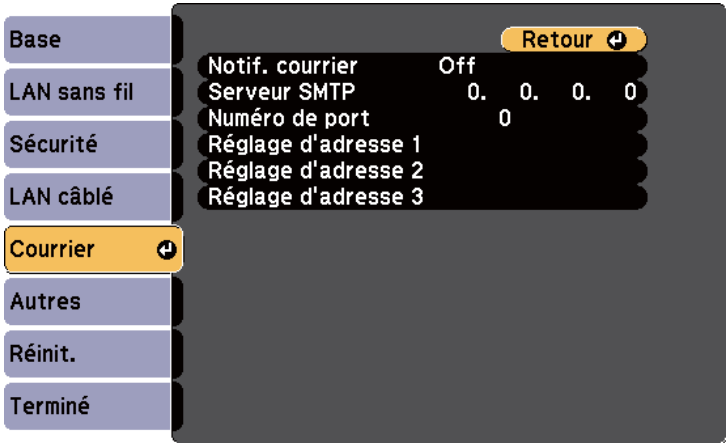
Liens connexes

- "Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau" [p.147](#)

Menu Réseau - Menu Courrier

Une sélection sur le menu **Courrier** vous permet de recevoir une notification par e-mail lorsqu'un problème survient sur le projecteur.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Courrier



Réglage	Options	Description
Notif. courrier	On Off	Réglez sur <b>On</b> pour envoyer un e-mail aux adresses prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur.
Serveur SMTP	Adresse IP	Saisissez l'adresse IP du serveur SMTP du projecteur en vous servant des nombres entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).
Numéro de port	1 à 65535 (le numéro par défaut est 25)	Sélectionnez un numéro comme numéro de port du serveur SMTP.
Réglage d'adresse 1 Réglage d'adresse 2 Réglage d'adresse 3	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Saisissez l'adresse e-mail, puis sélectionnez les alertes que vous souhaitez recevoir. Vous pouvez ajouter jusqu'à 3 adresses.

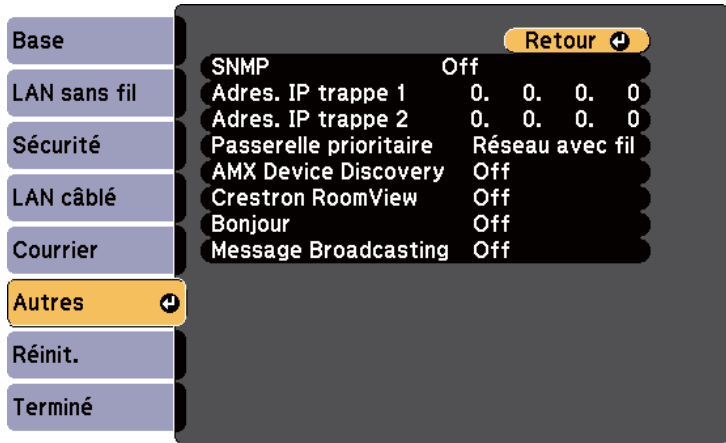
Liens connexes

- "Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau" [p.147](#)

Menu Réseau - Menu Autres

Les paramètres du menu **Autres** vous permettent de sélectionner les autres paramètres du réseau.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Autres



Réglage	Options	Description
SNMP	On Off	Réglez sur <b>On</b> pour contrôler le projecteur via SNMP. Pour surveiller le projecteur, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur. Les paramètres SNMP doivent être gérés par un expert en réseaux. La valeur par défaut est <b>Off</b> .

Réglage	Options	Description
Adres. IP trappe 1 Adres. IP trappe 2	Adresse IP	Saisissez jusqu'à 2 adresses IP pour recevoir des notifications SNMP en utilisant un nombre entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).
Passerelle prioritaire	Réseau avec fil Réseau sans fil	Vous pouvez définir la passerelle prioritaire.
AMX Device Discovery	On Off	Sélectionnez <b>On</b> lorsque vous souhaitez que le projecteur soit détecté par AMX Device Discovery.
Crestron Room-View	On Off	Sélectionnez <b>On</b> uniquement pour surveiller et contrôler le projecteur sur le réseau à l'aide de Crestron RoomView. L'activation de Crestron RoomView vous permet de désactiver la fonction Epson Message Broadcasting du logiciel EasyMP Monitor.
Bonjour	On Off	Définissez cette fonction sur <b>On</b> lorsque vous vous connectez au réseau via Bonjour. Consultez le site Web d'Apple pour plus d'informations sur le service Bonjour. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
Message Broadcasting	On Off	Sélectionnez <b>On</b> pour activer la fonction EPSON Message Broadcasting. Vous pouvez télécharger Message Broadcasting et son guide d'utilisation à partir du site Web suivant. <a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a>

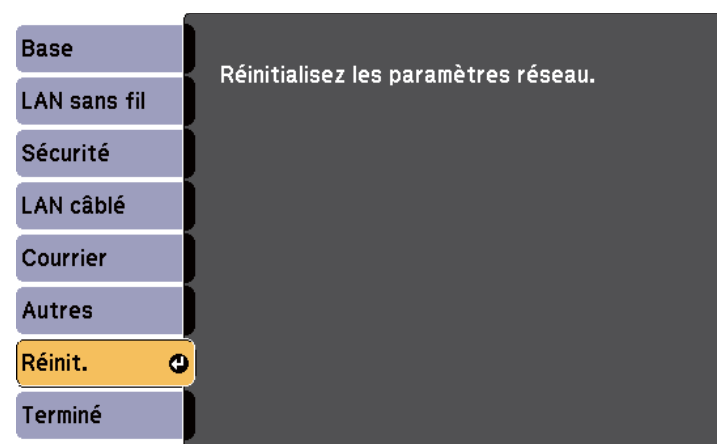
## Liens connexes

- "Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau" [p.147](#)
- "Prise en charge de Crestron RoomView" [p.127](#)

## Menu Réseau - Menu Réinit.

Les paramètres du menu **Réinit.** vous permettent de réinitialiser tous les paramètres du réseau.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Réinit.

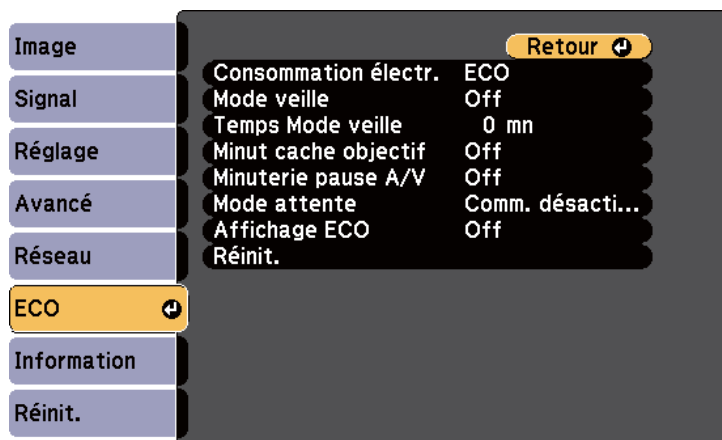


Réglage	Options	Description
Réinitialisez les paramètres réseau.	Oui Non	Sélectionnez <b>Oui</b> pour réinitialiser tous les paramètres réseau.

## Liens connexes

- "Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau" [p.147](#)

Les paramètres du menu **ECO** vous permettent de personnaliser les fonctions du projecteur pour économiser de l'énergie. Lorsque vous sélectionnez un paramètre d'économie d'énergie, une icône en forme de feuille s'affiche à côté de l'élément du menu.



Réglage	Options	Description
Consommation électr.	Auto Normal ECO	Sélectionne le mode de luminosité de la lampe du projecteur : <b>Auto</b> : règle le projecteur de manière à ce qu'il détecte la luminosité optimale requise de la lampe et ajuste la luminosité de la lampe en conséquence. <b>Normal</b> : définit la luminosité maximale de la lampe. <b>ECO</b> : réduit la luminosité de la lampe et le bruit du ventilateur, et économise de l'énergie et la durée de vie de la lampe. Vous ne pouvez pas sélectionner de paramètres lorsque vous utilisez votre projecteur à haute altitude ou dans des lieux soumis à des températures élevées.

Réglage	Options	Description
Mode veille	On Off	Éteint automatiquement le projecteur après un intervalle d'inactivité (si sur <b>On</b> ).
Temps Mode veille	1 à 30 minutes	Définit l'intervalle du Mode veille.
Minut cache objectif	On Off	Éteint automatiquement le projecteur après 30 minutes si le cache de l'objectif est fermé (si sur <b>On</b> ).
Minuterie pause A/V	On Off	Éteint automatiquement l'alimentation du projecteur 30 minutes après l'activation de la <b>Pause A/V</b> (si sur <b>On</b> ).
Mode attente	Comm. activée Comm. désactivée	<b>Comm. activée</b> indique que le projecteur peut être surveillé sur un réseau lorsque le projecteur est en mode attente. Activez ce paramètre pour permettre la mise en route des opérations suivantes lorsque le projecteur est en mode attente : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Surveiller et contrôler le projecteur via un réseau</li> <li>• L'émission d'audio et de vidéo vers un appareil externe (la <b>Sortie A/V</b> doit être réglée sur <b>Toujours valide</b>)  <b>Avancé &gt; Réglages A/V &gt; Sortie A/V</b></li> </ul>
Affichage ECO	On Off	Affiche une icône de feuille dans le coin inférieur gauche de l'écran projeté pour indiquer l'état d'économie d'énergie lorsque la luminosité de la lampe change (si sur <b>On</b> ).
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>ECO</b> , à l'exception du <b>Mode attente</b> .

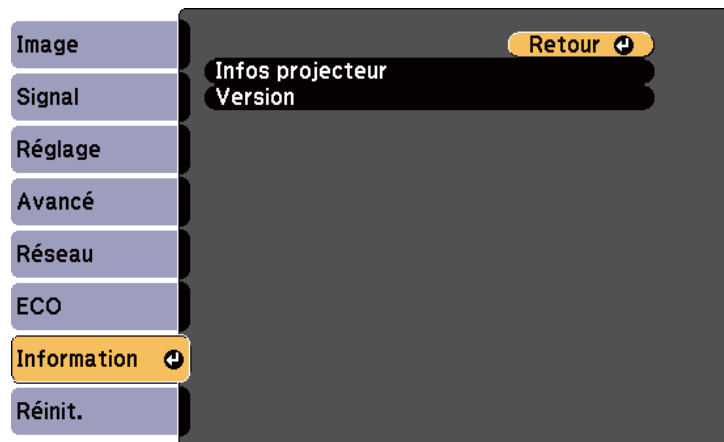


### Liens connexes

- "Ajuster les paramètres du menu" [p.135](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.144](#)



Vous pouvez afficher des informations sur le projecteur et sa version dans le menu **Information**. Cependant, vous ne pouvez modifier aucun paramètre du menu.



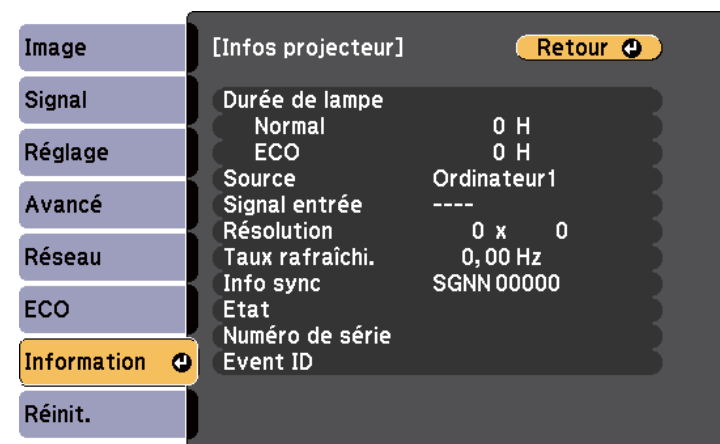
Élément d'information	Description
Infos projecteur	Affiche les informations relatives au projecteur.
Version	Affiche la version du firmware <b>Main</b> , <b>Video</b> et <b>Video2</b> .

## Liens connexes

- "Ajuster les paramètres du menu" [p.135](#)
- "Menu Information - Menu Infos projecteur" [p.157](#)

## Menu Information - Menu Infos projecteur

Vous pouvez afficher des informations à propos du projecteur et des sources d'entrée en affichant le menu **Infos projecteur** dans le menu **Information** du projecteur.



Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuelle. Le compteur de la lampe n'enregistre pas les heures tant que vous n'avez pas utilisé la lampe pendant au moins 10 heures.

Élément d'information	Description
Durée de lampe	Affiche le nombre d'heures ( <b>H</b> ) de fonctionnement de la lampe dans les modes de Consommation électr. <b>Normal</b> et <b>ECO</b> . Si l'information est affichée en caractères jaunes, obtenez une lampe de remplacement Epson authentique dès que possible.
Source	Affiche le nom du port auquel la source d'entrée actuelle est connectée.
Signal entrée	Affiche le paramètre de signal d'entrée de la source d'entrée actuelle.
Résolution	Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle.
Signal Vidéo	Affiche le format du signal vidéo de la source d'entrée actuelle.
Taux rafraîchi.	Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle.

Élément d'information	Description
Info sync	Affiche les informations pouvant être requises par un technicien d'entretien.
Etat	Affiche les informations relatives à des problèmes liés au fonctionnement projecteur pouvant être requises par un technicien d'entretien.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
Event ID	Affiche le numéro de l'ID d'événement correspondant à un problème spécifique lié au projecteur. Voir la liste des codes d'ID d'événement.

#### Liens connexes



- "Affichage des informations du projecteur - Menu Information" [p.157](#)
- "Liste des codes d'ID d'événement" [p.158](#)

### Liste des codes d'ID d'événement

Si l'option **Event ID** du menu **Information** affiche un numéro de code, consultez la présente liste des codes d'ID d'événement pour trouver la solution au problème du projecteur associé au code.

Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau ou Epson pour recevoir un support technique.

Event ID	Cause et solution
0432	Le logiciel réseau n'a pas démarré. Éteignez le projecteur et rallumez-le.
0435	
0434	Communication réseau instable. Vérifiez l'état de communication réseau, attendez quelques instants, puis essayez de nouveau de vous connecter au réseau.
0481	
0482	
0485	

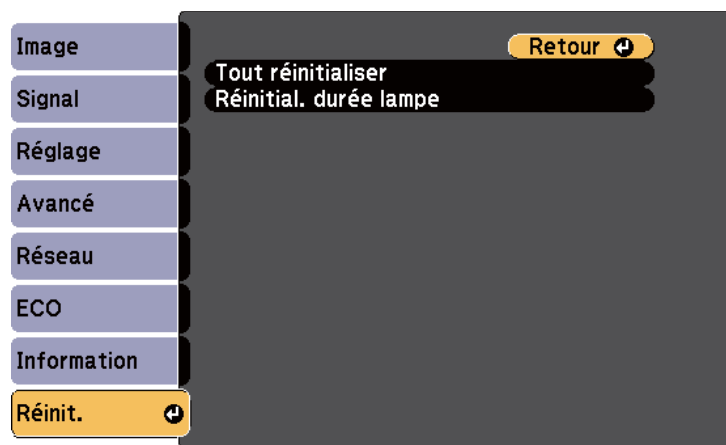
Event ID	Cause et solution
0433	Impossible d'afficher les images transférées. Redémarrez le logiciel réseau.
0484	La communication a été déconnectée avec l'ordinateur. Redémarrez le logiciel réseau.
0483	Le logiciel réseau a été fermé de façon inattendue. Vérifiez l'état de communication réseau, puis éteignez le projecteur et rallumez-le.
04FE	
0479	Une erreur système s'est produite dans le projecteur. Éteignez le projecteur et rallumez-le.
04FF	
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID. Fixez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas. Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0893	Le type de cryptage TKIP/AES ne correspond pas. Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0894	La communication a été déconnectée car le projecteur était connecté à un point d'accès non autorisé. Contactez votre administrateur réseau.
0898	Échec d'acquisition DHCP. Vérifiez que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre <b>DHCP</b> dans le menu du projecteur en le mettant sur <b>Off</b> dans le menu <b>Réseau</b> du projecteur.  <b>Réseau &gt; LAN sans fil &gt; Paramètres IP &gt; DHCP</b>  <b>Réseau &gt; LAN câblé &gt; Paramètres IP &gt; DHCP</b>
0899	Autres erreurs de communication.

#### Liens connexes

- "Menu Information - Menu Infos projecteur" [p.157](#)

Vous pouvez réinitialiser la plupart des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut avec l'option **Tout Réinit.** du menu **Réinit.**

Vous pouvez également remettre la durée de fonctionnement de la lampe à zéro lorsque vous remplacez la lampe, en utilisant l'option **Réinitial. durée lampe**.



Vous ne pouvez pas réinitialiser les paramètres suivants avec l'option **Tout Réinit.** :

- Signal entrée
- Logo d'utilisateur
- Ecrans multiples
- Réglage programme
- Langue
- Date & heure
- Les éléments du menu **Réseau**
- Durée de lampe
- Mot de passe

#### Liens connexes

- "Ajuster les paramètres du menu" [p.135](#)

Après avoir sélectionné les paramètres du menu du projecteur pour un projecteur, vous pouvez enregistrer ceux-ci sur une clé USB ou sur un ordinateur connecté à un câble USB pour les copier sur un autre projecteur, tant que les deux sont du même modèle.

Des paramètres de menu tels que les suivants ne sont pas copiés vers l'autre projecteur.

- Les paramètres du menu **Réseau** (à l'exception des menus **Courrier** et **Autres**)
- **Durée de lampe** et **Etat** depuis le menu **Information**



Effectuez la configuration par lot avant d'ajuster les paramètres d'image, comme Keystone. Les valeurs d'ajustement de l'image sont également appliquées à l'autre projecteur, et les ajustements effectués avant la configuration par lot sont écrasés.

Lorsque vous copiez les paramètres de menu d'un projecteur à un autre, le logo de l'utilisateur est également copié. N'enregistrez pas comme logo d'utilisateur des informations que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.



## Attention

Epson n'assume aucune responsabilité en ce qui concerne les échecs de configuration par lot et les coûts de réparation connexes dus à des coupures de courant, des erreurs de communication ou d'autres problèmes susceptibles de provoquer des pannes.

### Liens connexes

- "Ajuster les paramètres du menu" [p.135](#)
- "Effectuer la configuration par lot à l'aide d'une clé USB" [p.160](#)
- "Effectuer la configuration par lot à l'aide d'un câble USB" [p.161](#)

## Effectuer la configuration par lot à l'aide d'une clé USB

Vous pouvez copier les paramètres de menu d'un projecteur à un autre projecteur du même modèle avec une clé USB.



La clé USB doit utiliser un format FAT et ne doit contenir aucune fonction de sécurité. Supprimez tous les fichiers de la clé avant de l'utiliser pour la configuration par lot, sinon les paramètres risquent de ne pas être enregistrés correctement.

- 1** Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur et vérifiez que tous les voyants du projecteur se sont éteints.
- 2** Branchez une clé USB vide directement sur le port USB-A du projecteur.
- 3** Maintenez enfoncé le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.
- 4** Lorsque tous les voyants du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Esc].

Les témoins commencent à clignoter et le fichier de configuration par lot est écrit sur la clé USB. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.



## Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la clé USB du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la clé sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

## 5 Retirez la clé USB.



Le nom du fichier de configuration par lot est PJCONFDATA.bin. Si vous devez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA uniquement avec des caractères alphanumériques. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom du fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.

## 6 Débranchez le cordon d'alimentation de l'autre projecteur vers lequel vous souhaitez copier les paramètres, et vérifiez que tous les voyants du projecteur se sont éteints.

## 7 Connectez la clé USB contenant le fichier de configuration par lot enregistré sur le port USB-A du projecteur.

## 8 Maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.

## 9 Lorsque tous les voyants du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Menu]. (Les voyants restent allumés pendant environ 75 secondes.)

Lorsque tous les voyants commencent à clignoter, les paramètres sont en cours d'écriture. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.



### Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la clé USB du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la clé sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

## 10 Retirez la clé USB.

### Liens connexes

- "Copie des paramètres du menu vers un autre projecteur (Configuration par lot)" [p.160](#)

## Effectuer la configuration par lot à l'aide d'un câble USB

Vous pouvez copier les paramètres du menu d'un projecteur à un autre du même modèle, en reliant l'ordinateur et le projecteur avec un câble USB.



Vous pouvez utiliser cette méthode de configuration par lot sous Windows XP ou des versions ultérieures et sous OS X 10.5.3 ou des versions ultérieures.

## 1 Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur et vérifiez que tous les voyants du projecteur se sont éteints.

## 2 Branchez un câble USB au port USB de l'ordinateur et au port USB-B du projecteur.

## 3 Maintenez enfoncé le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.

## 4 Lorsque tous les voyants du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Esc].

Le projecteur est reconnu comme disque amovible par l'ordinateur.

## 5 Cliquez sur l'icône ou le dossier du disque amovible, puis enregistrez le fichier de configuration par lot sur l'ordinateur.



Le nom du fichier de configuration par lot est PJCONFDATA.bin. Si vous devez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA uniquement avec des caractères alphanumériques. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom du fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.

- 6** Éjectez l'appareil USB (Windows) ou déplacez l'icône de disque amovible dans la Corbeille (OS X).
- 7** Débranchez le câble USB.  
Le projecteur s'éteint.
- 8** Débranchez le cordon d'alimentation de l'autre projecteur vers lequel vous souhaitez copier les paramètres, et vérifiez que tous les voyants du projecteur se sont éteints.
- 9** Branchez le câble USB au port USB de l'ordinateur et au port USB-B du projecteur.
- 10** Maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.
- 11** Lorsque tous les voyants du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Menu].  
Le projecteur est reconnu comme disque amovible par l'ordinateur.
- 12** Copiez le fichier de configuration par lot (PJCONFDATA.bin) que vous avez enregistré sur votre ordinateur dans le dossier racine du disque amovible.



Ne copiez aucun fichier ou dossier autre que le fichier de configuration par lot sur le disque amovible.

- 13** Éjectez l'appareil USB (Windows) ou déplacez l'icône de disque amovible dans la Corbeille (OS X).
- 14** Débranchez le câble USB.  
Lorsque tous les voyants commencent à clignoter, les paramètres sont en cours d'écriture. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.



### Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque le fichier est en cours d'écriture. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

#### Liens connexes

- "Copie des paramètres du menu vers un autre projecteur (Configuration par lot)" [p.160](#)

# Maintenance du projecteur

Vous pouvez avoir besoin de nettoyer l'objectif du projecteur occasionnellement, et de nettoyer le filtre à air et les grilles d'entrée pour empêcher une surchauffe du projecteur due à une ventilation bloquée.

Les seules pièces que vous pouvez remplacer sont la lampe, le filtre à air et les piles de la télécommande. Si vous avez besoin de remplacer d'autres pièces, contactez Epson ou un réparateur Epson autorisé.



## Avertissement

Avant de nettoyer une pièce du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez son cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais aucun couvercle du projecteur, à l'exception des couvercles indiqués spécifiquement dans le présent manuel. Des tensions électriques dangereuses présentes dans le projecteur peuvent causer des blessures graves.

### Liens connexes

- "Nettoyage de l'objectif" [p.164](#)
- "Nettoyage du boîtier du projecteur" [p.165](#)
- "Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération" [p.166](#)
- "Maintenance de la lampe du projecteur" [p.168](#)
- "Remplacement des piles de la télécommande" [p.173](#)

Nettoyez régulièrement l'objectif, ou bien lorsque vous remarquez des traces de poussière ou des salissures sur la surface.

- Pour retirer de la poussière ou des salissures, essuyez délicatement l'objectif avec du papier nettoyant pour objectif.
- Pour retirer des taches difficiles à enlever, humidifiez un chiffon doux non pelucheux avec un produit nettoyant pour objectif et essuyez délicatement l'objectif. Ne vaporisez pas de liquide directement sur l'objectif.



## Avertissement

N'utilisez pas de nettoyant pour objectif contenant un gaz inflammable. La chaleur élevée générée par la lampe du projecteur peut provoquer un incendie.

## Attention

N'utilisez pas de produit nettoyant pour vitre ou un matériau abrasif pour nettoyer l'objectif, et ne soumettez l'objectif à aucun impact, car vous risquerez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent s'évaporer en laissant un résidu inflammable.

### Liens connexes

- "Maintenance du projecteur" [p.163](#)



Avant de nettoyer le boîtier du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour retirer de la poussière ou des saletés, utilisez un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la poussière résistante, utilisez un chiffon doux humidifié avec de l'eau et du savon neutre. Ne vaporisez pas de liquide directement sur le projecteur.

## Attention

N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres produits chimiques pour nettoyer le boîtier du projecteur. Ces produits peuvent endommager le boîtier. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent s'évaporer en laissant un résidu inflammable.

## Liens connexes

- "Maintenance du projecteur" [p.163](#)

La maintenance régulière du filtre à air est nécessaire pour garder votre projecteur en bon état. Nettoyez le filtre à air lorsqu'un message s'affiche indiquant que la température du projecteur a atteint un niveau élevé. Il est conseillé de nettoyer ces pièces au moins tous les trois mois. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.

## Attention

Si une maintenance régulière n'est pas effectuée, votre projecteur Epson vous notifiera lorsque la température à l'intérieur du projecteur a atteint un niveau élevé. N'attendez pas que cet avertissement s'affiche pour entretenir le filtre de votre projecteur, car une exposition prolongée à des températures élevées peut réduire la durée de vie de votre projecteur ou lampe.

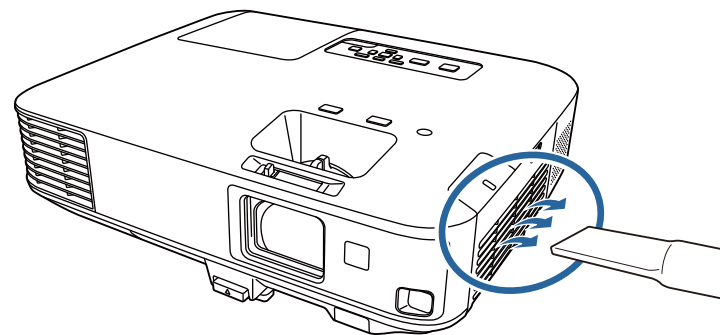
## Liens connexes

- "Maintenance du projecteur" [p.163](#)
- "Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération" [p.166](#)
- "Remplacement du filtre à air" [p.166](#)

## Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération

Nettoyez le filtre à air ou les grilles d'aération s'ils prennent la poussière, ou si un message s'affiche vous invitant à les nettoyer.

- 1** Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Retirez délicatement la poussière avec un petit aspirateur conçu pour les ordinateurs ou une brosse très douce (par exemple un pinceau).



Vous pouvez retirer le filtre à air afin de nettoyer les deux côtés. Ne rincez pas le filtre à air avec de l'eau, et n'utilisez pas de détergent ni de solvant pour le nettoyer.

## Attention

N'utilisez pas d'air comprimé. Les gaz peuvent laisser des résidus inflammables ou pousser poussière et débris dans la partie optique du projecteur ou dans d'autres zones sensibles.

- 3** Si la poussière est difficile à enlever ou si le filtre à air est endommagé, remplacez le filtre à air.

## Liens connexes

- "Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération" [p.166](#)

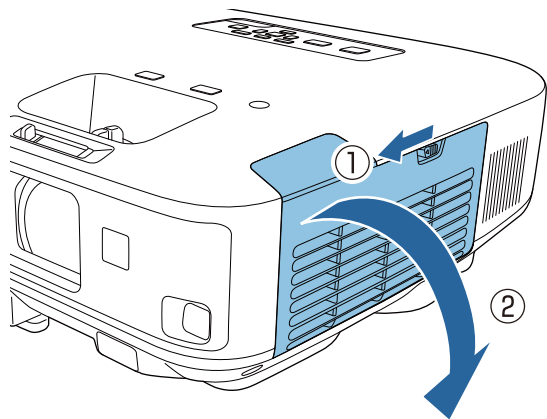
## Remplacement du filtre à air

Vous devez remplacer le filtre à air dans les cas suivants :

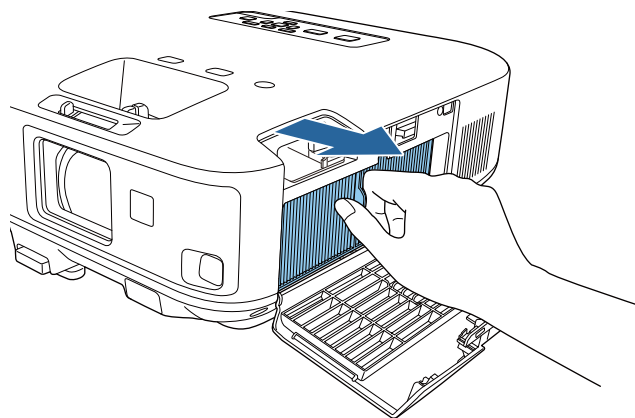
- Après avoir nettoyé le filtre à air, un message s'affiche vous invitant à le nettoyer ou le remplacer
- Le filtre à air est déchiré ou endommagé

Vous pouvez remplacer le filtre à air lorsque le projecteur est monté au plafond ou placé sur une table.

- 1** Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Faites coulisser le loquet du capot du filtre à air, puis ouvrez ce capot.



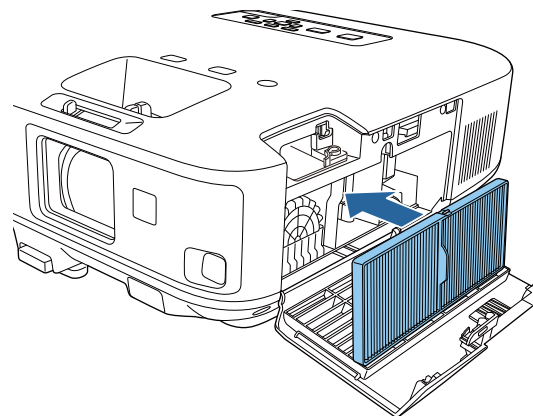
- 3** Retirez le filtre à air du projecteur.



Mettez au rebut les filtres à air conformément à la réglementation locale.

- Cadre du filtre : Polypropylène
- Filtre : Polypropylène

- 4** Placez le nouveau filtre à air dans le projecteur de la façon indiquée et poussez-le délicatement jusqu'à ce qu'il se mette en place.



- 5** Fermez le couvercle du filtre à air.

### Liens connexes

- "Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération" [p.166](#)
- "Consommables" [p.195](#)

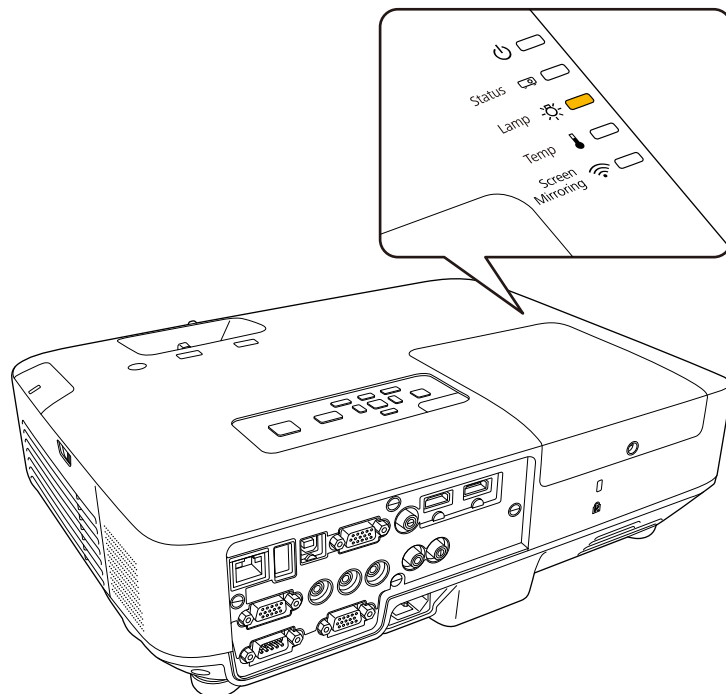
Le projecteur surveille le nombre d'heures de fonctionnement de la lampe et affiche ces informations dans le menu du projecteur.

Remplacez la lampe dès qu'une des situations suivantes survient :

- L'image projetée commence à devenir sombre ou à perdre de sa qualité.
- Un message s'affiche lorsque vous allumez le projecteur vous demandant de remplacer la lampe (le message reste affiché 30 secondes)



- Le témoin de la lampe du projecteur clignote en orange



## Attention

- Le message de remplacement de lampe est programmé pour s'afficher après les périodes d'utilisation suivantes, afin de conserver aux images leur luminosité initiale et toute leur qualité :
  - Lorsque le paramètre **Consommation électr.** est réglé sur le mode **Normal** dans le menu **ECO** du projecteur : Environ 2900 heures
  - Lorsque le paramètre **Consommation électr.** est réglé sur **ECO** dans le menu **ECO** du projecteur : environ 3900 heures
- Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Lorsque le message indiquant que la lampe doit être remplacée s'affiche, remplacez sans tarder votre lampe par une lampe neuve, même si elle fonctionne encore.
- N'éteignez pas plusieurs fois de suite le projecteur pour le remettre sous tension immédiatement. Le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment le projecteur peut raccourcir la durée de service de la lampe.
- Selon les caractéristiques de la lampe et la façon dont elle a été utilisée, il peut arriver que celle-ci produise moins de luminosité ou cesse complètement de fonctionner avant même que ce message ne s'affiche. Il est donc conseillé de toujours conserver une lampe de rechange à portée de main afin de pouvoir remédier à cette éventualité.
- Il est recommandé d'utiliser des lampes authentiques Epson. L'utilisation de lampes non authentiques peut affecter la qualité et la sécurité de la projection. Les dommages ou dysfonctionnements subis par l'utilisation de lampes non authentiques ne sont pas couverts par la garantie d'Epson.

## Liens connexes

- "Maintenance du projecteur" [p.163](#)
- "Remplacement de la lampe" [p.169](#)
- "Réinitialisation de la Durée de lampe" [p.171](#)

## Remplacement de la lampe

Le remplacement de la lampe peut se faire même si le projecteur est fixé au plafond.



### Avertissement

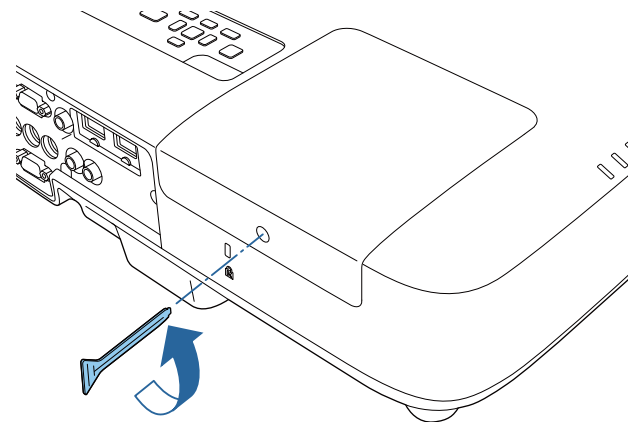
- Attendez que la lampe soit complètement refroidie avant de la remplacer pour éviter de vous blesser.
- Ne démontez pas la lampe et n'y apportez pas de modifications. Si vous installez dans le projecteur une lampe qui a été modifiée ou démontée au préalable, un risque d'incendie, d'électrocution, ou tout autre incident ou dommage sont possibles.

- 1** Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Laissez la lampe du projecteur refroidir pendant au moins une heure.
- 3** Utilisez le tournevis fourni avec la lampe de remplacement pour desserrer la vis de fixation du couvercle de la lampe.

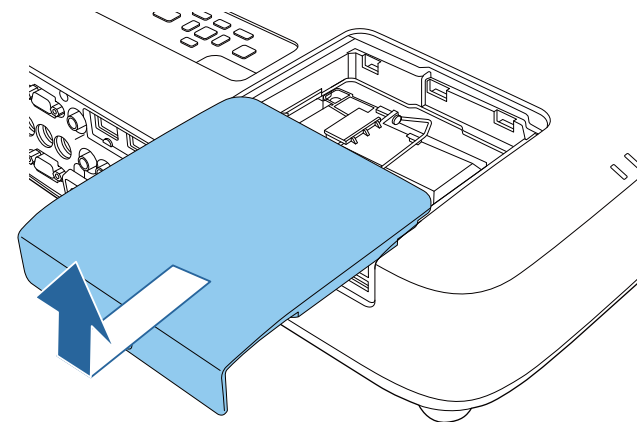


### Avertissement

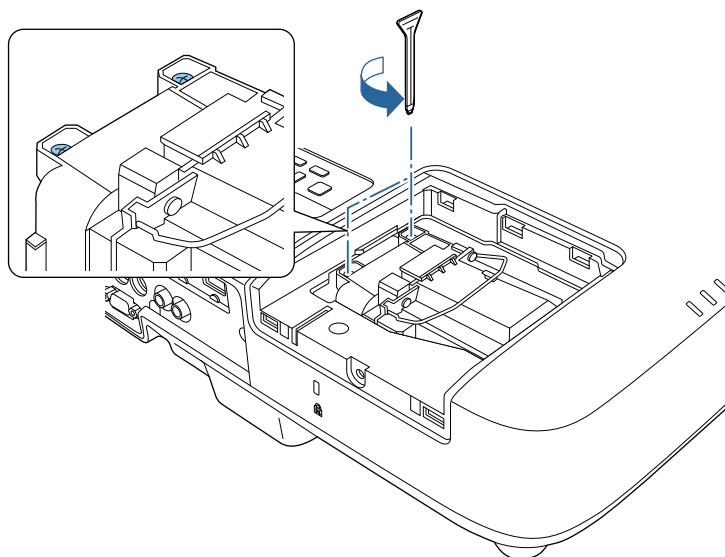
Lorsque vous remplacez la lampe, il est possible que la lampe se casse. Si vous devez remplacer la lampe d'un projecteur qui a été installé au plafond, vous devez toujours partir du principe que la lampe usagée est peut-être cassée et vous tenir sur le côté du couvercle de la lampe, et non dessous. Retirez doucement le couvercle de la lampe. Prenez des précautions lors du retrait du couvercle de la lampe car des morceaux de verre peuvent tomber et provoquer des blessures. En cas de contacts de morceaux de verre avec les yeux ou la bouche, consultez immédiatement votre médecin.



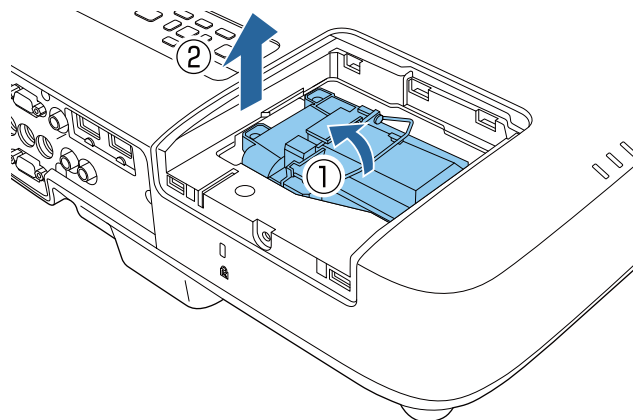
- 4** Faites coulisser le couvercle de la lampe vers l'avant puis soulevez-le pour le retirer.



- 5** Desserrez les vis qui retiennent la lampe au projecteur. Les vis ne sortent pas complètement.

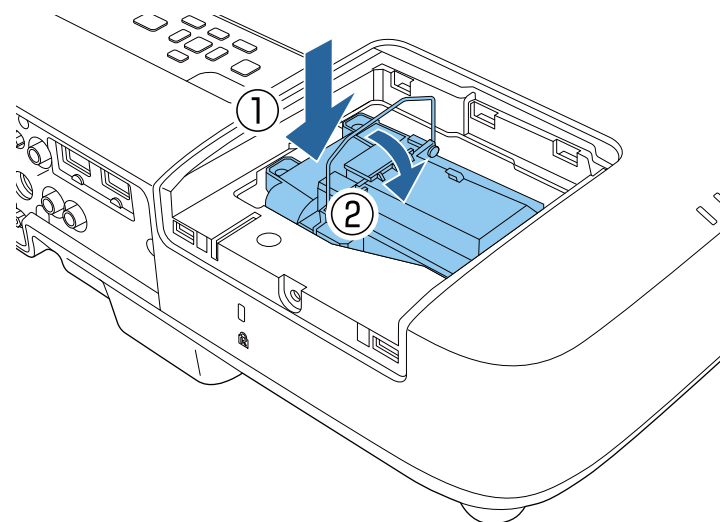


- 6** Soulevez la poignée de la lampe et retirez délicatement la lampe du projecteur.



- Si vous remarquez que la lampe est fissurée lorsque vous la retirez, remplacez-la avec une nouvelle lampe ou contactez Epson.
- La ou les lampe(s) de ce produit contien(nen)t du mercure (Hg). Vérifiez la législation locale en vigueur à propos de la mise au rebut et du recyclage. Ne jetez pas la lampe à la poubelle.

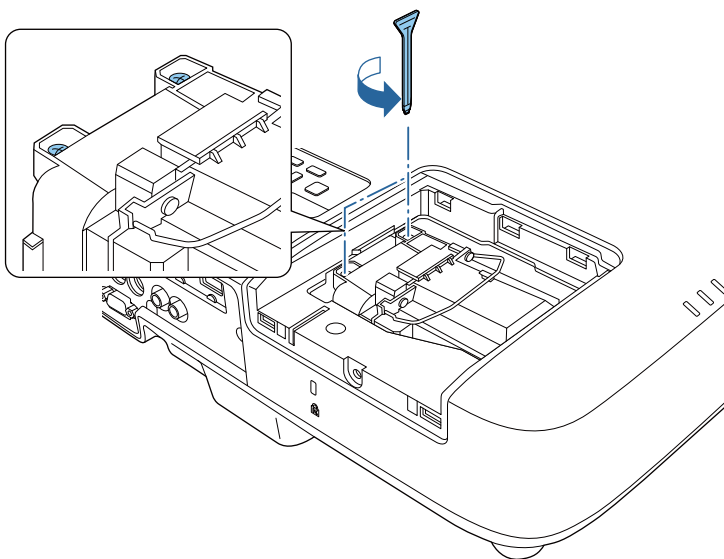
- 7** Insérez délicatement la nouvelle lampe dans le projecteur. Si elle ne rentre pas facilement, vérifiez son orientation. Appuyez sur la poignée.



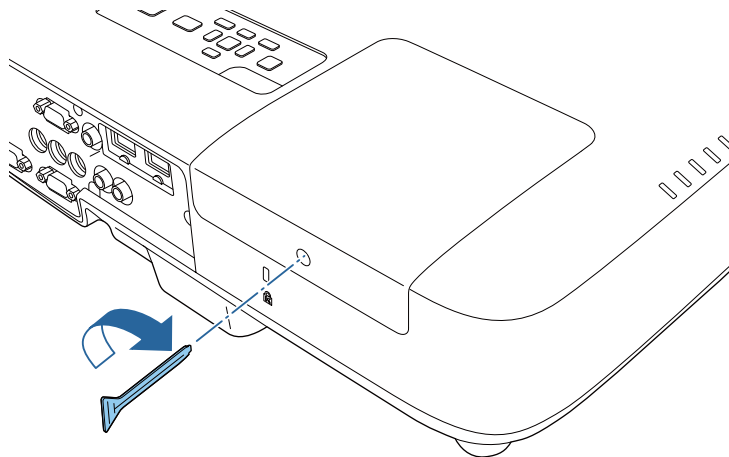
### Attention

Ne touchez pas le verre de la lampe pour éviter les pannes prématurées.

- 8** Appuyez fermement sur la lampe pour la rentrer puis serrez les vis pour la maintenir en place.



- 9** Remettez le couvercle de la lampe en place et serrez les vis pour le maintenir en place.



Vérifiez que le couvercle de la lampe est bien installé, sinon la lampe ne s'allumera pas.

Remettez le compteur de la lampe à zéro pour que l'utilisation de la nouvelle lampe soit suivie.

#### Liens connexes

- "Maintenance de la lampe du projecteur" [p.168](#)
- "Consommables" [p.195](#)

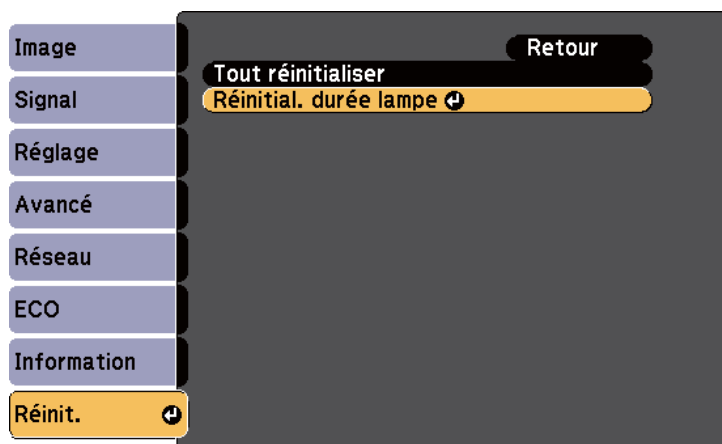
## Réinitialisation de la Durée de lampe

Vous devez réinitialiser la durée de lampe après avoir remplacé la lampe du projecteur, afin d'effacer le message de remplacement de lampe et de surveiller correctement l'utilisation de la lampe.



Ne réinitialisez pas la durée de lampe si vous n'avez pas remplacé la lampe, afin d'éviter que l'information sur son utilisation soit imprécise.

- 1** Allumez le projecteur.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 3** Sélectionnez le menu **Réinit.** et appuyez sur [Enter].
- 4** Sélectionnez le menu **Réinitial. durée lampe** et appuyez sur [Enter].



Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez réinitialiser la durée de lampe.

- 5** Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].
- 6** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

### Liens connexes

- "Maintenance de la lampe du projecteur" [p.168](#)

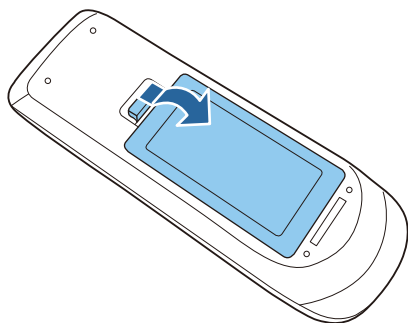


La télécommande utilise deux piles AA au manganèse ou alcalines. Remplacez les piles dès qu'elles sont épuisées.

## Attention

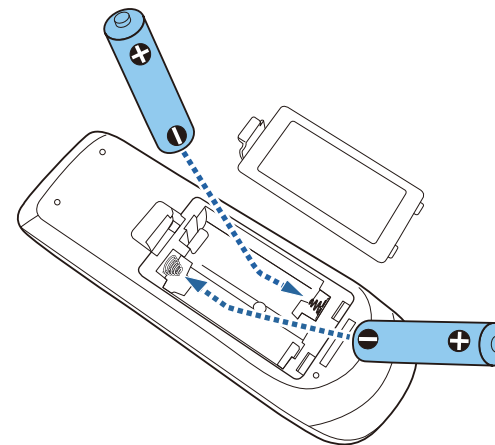
Lisez attentivement les *Consignes de sécurité* avant de manipuler les piles.

- 1 Ouvrez le couvercle des piles comme indiqué.



- 2 Retirez les piles usagées.

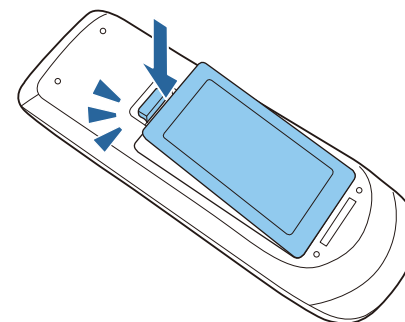
- 3 Insérez les piles avec les extrémités + et - orientées de la manière indiquée.



## Avertissement

Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier. Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

- 4 Fermez le couvercle des piles et appuyez dessus jusqu'à ce qu'il se mette en place.



### Liens connexes

- "Maintenance du projecteur" [p.163](#)



# Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes avec le projecteur, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes

## Liens connexes

- "Problèmes de projection" [p.176](#)
- "État des témoins du projecteur" [p.177](#)
- "Utiliser les écrans d'aide du projecteur" [p.180](#)
- "Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son" [p.181](#)
- "Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande" [p.188](#)
- "Résolution des problèmes réseau" [p.190](#)

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, éteignez-le, débranchez-le et branchez-le à nouveau, puis allumez-le de nouveau.

Si le problème n'est toujours pas résolu, vérifiez ce qui suit :

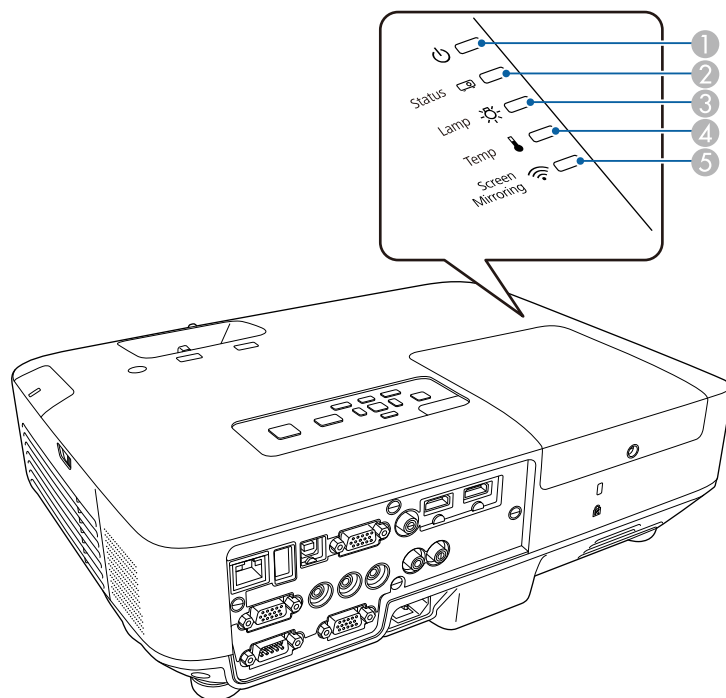
- Les témoins du projecteur peuvent indiquer le problème.
- Le système d'aide du projecteur peut afficher des informations sur les problèmes courants.
- Les solutions proposées dans ce manuel peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne fonctionne, contactez Epson pour obtenir une assistance technique.

## Liens connexes

- "Dépannage" [p.175](#)

Les témoins du projecteur indiquent son état et vous informent lorsqu'un problème survient. Vérifiez l'état et la couleur des témoins, puis reportez-vous à ce tableau pour trouver la solution.



- ① Témoin d'alimentation
- ② Témoin d'état
- ③ Témoin de lampe
- ④ Témoin de température
- ⑤ Témoin Screen Mirroring (EB-1985WU/EB-1975W)

Témoins	État et solution
Alimentation : Bleu État : Bleu Lampe : Off Temp. : Off	Fonctionnement normal.
Alimentation : Bleu État : Bleu clignotant Lampe : Off Temp. : Off	Préchauffage ou arrêt. Lors du préchauffage, attendez environ 30 secondes pour qu'une image apparaisse. Tous les boutons sont désactivés au cours du préchauffage et de l'arrêt.
Alimentation : Bleu État : Off Lampe : Off Temp. : Off	Attente, veille ou surveillance. La projection démarre lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation.
Alimentation : Bleu clignotant État : Off Lampe : Off Temp. : Off	Préparation à la surveillance.
Alimentation : Bleu clignotant État : L'état du témoin varie Lampe : Off (ou orange clignotant pour l'avertissement sur la durée de lampe) Temp. : Orange clignotant	La température du projecteur est trop élevée. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>• Vérifiez que la température ambiante n'est pas trop élevée.</li> </ul>

Témoins	État et solution
Alimentation : Off État : Bleu clignotant Lampe : Off Temp. : Orange	<p>Le projecteur a subi une surchauffe et s'est éteint. Laissez-le éteint pendant 5 minutes pour qu'il refroidisse.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>• Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, réglez le <b>Mode haute alt.</b> sur <b>On</b> dans le menu <b>Avancé</b> du projecteur. ☛ <b>Avancé &gt; Fonctionnement &gt; Mode haute alt.</b></li> <li>• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.</li> </ul>
Alimentation : Off État : Bleu clignotant Lampe : Orange Temp. : Off	<p>Un problème est survenu avec la lampe.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si la lampe a grillé, est cassée ou est mal installée. Remplacez ou remplacez la lampe le cas échéant.</li> <li>• Nettoyez le filtre à air.</li> <li>• Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, réglez le <b>Mode haute alt.</b> sur <b>On</b> dans le menu <b>Avancé</b> du projecteur. ☛ <b>Avancé &gt; Fonctionnement &gt; Mode haute alt.</b></li> <li>• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.</li> </ul>
Alimentation : Bleu clignotant État : L'état du témoin varie Lampe : Orange clignotant Temp. : Off	Remplacez rapidement la lampe pour éviter tout endommagement. Ne continuez pas à utiliser le projecteur.

Témoins	État et solution
Alimentation : Off État : Bleu clignotant Lampe : Off Temp. : Orange clignotant	Un problème est survenu avec un ventilateur ou un capteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
Alimentation : Off État : Bleu clignotant Lampe : Orange clignotant Temp. : Off	Erreur interne du projecteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
Alimentation : Off État : Bleu clignotant Lampe : Orange clignotant Temp. : Orange clignotant	Err diaphragme auto. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
Alimentation : Off État : Bleu clignotant Lampe : Orange Temp. : Orange clignotant	Erreur d'alimentation (ballast). Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.

Témoin Screen Mirroring	État et solution
Bleu	Screen Mirroring est disponible.
Clignotement bleu rapide	Connexion à un appareil mobile.
Clignotement bleu lent	Erreur de Screen Mirroring. Sélectionnez <b>Les deux désactivés</b> comme paramètre <b>Sans fil</b> dans le menu <b>Réseau</b> du projecteur, puis sélectionnez à nouveau <b>Screen Mirroring act.</b>

Témoin Screen Mirroring	État et solution
Off	Screen Mirroring n'est pas disponible. Vérifiez que le réglage <b>Sans fil</b> est défini sur <b>Screen Mirroring act.</b> dans le menu <b>Réseau</b> du projecteur.



Si les témoins affichent un motif non répertorié dans le tableau ci-dessus, éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.

### Liens connexes

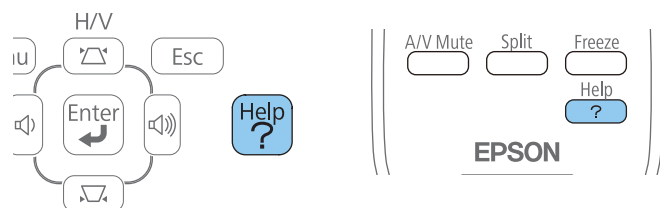
- "Dépannage" [p.175](#)
- "Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération" [p.166](#)
- "Remplacement du filtre à air" [p.166](#)
- "Remplacement de la lampe" [p.169](#)

Vous pouvez afficher des informations à l'écran pour vous aider à résoudre les problèmes courants avec le menu d'aide du projecteur.

## Liens connexes

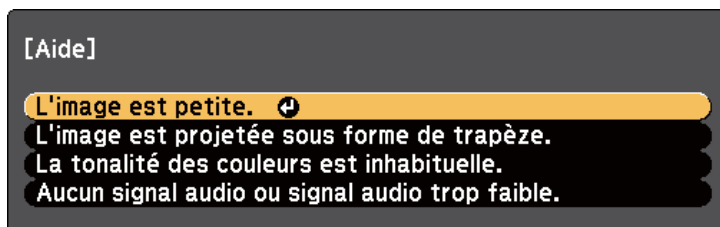
- "Dépannage" [p.175](#)

- 1 Allumez le projecteur.
- 2 Appuyez sur le bouton [Help] de la télécommande ou du panneau de commande.



Le menu d'Aide s'affiche.

- 3 Utilisez les boutons fléchés haut et bas pour sélectionner le problème que vous souhaitez résoudre.



- 4 Appuyez sur [Enter] pour afficher les solutions.
- 5 Après avoir terminé, effectuez une des actions suivantes.
  - Pour sélectionner un autre problème à résoudre, appuyez sur [Esc].
  - Pour quitter le système d'aide, appuyez sur [Help].



Si vous rencontrez des problèmes avec les images projetées ou le son, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

## Liens connexes

- "Dépannage" [p.175](#)
- "Solutions lorsqu'aucune image n'est visible" [p.181](#)
- "Solutions lorsque l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display" [p.182](#)
- "Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché" [p.182](#)
- "Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché" [p.183](#)
- "Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche" [p.183](#)
- "Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire" [p.184](#)
- "Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique" [p.184](#)
- "Solutions lorsque l'image est trouble ou floue" [p.185](#)
- "Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes" [p.185](#)
- "Solutions en cas de problèmes de son" [p.186](#)
- "Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free" [p.187](#)

## Solutions lorsqu'aucune image n'est visible

Si aucune image ne s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer l'appareil.
- Vérifiez que le cache de l'objectif est entièrement ouvert ou retiré.
- Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pour voir si l'image a été temporairement désactivée.
- Vérifiez que tous les câbles nécessaires sont bien branchés et que l'alimentation est activée pour le projecteur et les sources vidéo connectées.
- Vérifiez que l'image projetée n'est pas complètement noire (uniquement lors de la projection d'images d'ordinateur).
- Vérifiez que les paramètres du menu du projecteur sont corrects.

- Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur pour le sortir du mode attente ou veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode veille ou affiche un économiseur d'écran noir.
- Vérifiez les paramètres dans le menu **Signal** du projecteur pour vous assurer qu'ils correspondent à la source vidéo actuelle.
- Ajustez le paramètre de **Luminosité** dans le menu **Image** du projecteur ou sélectionnez **Normal** pour la **Consommation électr.** dans le menu **ECO** du projecteur.
- Vérifiez le paramètre **Affichage** du menu **Avancé** pour vous assurer que **Messages** est réglé sur **On**.
- Si le projecteur ne répond pas lorsque vous appuyez sur les boutons du panneau de commande, les boutons sont peut-être verrouillés. Déverrouillez les boutons.
- Si le projecteur ne répond pas lorsque vous appuyez sur les boutons de la télécommande, vérifiez que les récepteurs de la télécommande sont activés.
- Pour les images projetées par le biais de Windows Media Center, réduisez la taille de l'écran depuis le mode plein écran.
- Si les images sont projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Le projecteur peut ne pas être en mesure de projeter sur ordinateur des vidéos protégées par des droits d'auteur. Pour plus de détails, voir le manuel fourni avec l'ordinateur.

## Liens connexes

- "Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son" [p.181](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.140](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.138](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.155](#)
- "Déverrouiller les boutons du projecteur" [p.98](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.144](#)

### Solutions lorsque l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display

Si aucune image ne s'affiche ou si l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display, essayez une des solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande.
- Vérifiez que le logiciel Epson USB Display a été installé correctement. Installez-le manuellement si nécessaire.
- Sous OS X, sélectionnez l'icône **USB Display** dans le **Dock** ou dans le dossier **Applications**.
- Pour les images projetées par le biais de Windows Media Center, réduisez la taille de l'écran depuis le mode plein écran.
- Si les images sont projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Si le curseur de la souris vacille, sélectionnez **Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** sur votre ordinateur (cette fonctionnalité n'est pas disponible sous Windows 2000).
- Désactivez le paramètre **Transférer la fenêtre des couches** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** sur votre ordinateur.

#### Liens connexes

- "Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son" [p.181](#)
- "Installation du logiciel USB Display" [p.54](#)

### Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché

Si le message "Pas de signal" s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [Source Search] et attendez quelques secondes qu'une image apparaisse.
- Allumez l'ordinateur ou la source vidéo connecté, et appuyez sur lecture pour démarrer votre présentation, le cas échéant.

- Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, vérifiez qu'il a été configuré pour s'afficher sur un moniteur externe.
- Le cas échéant, éteignez le projecteur et l'ordinateur ou la source vidéo connecté, puis rallumez l'appareil en question.

#### Liens connexes

- "Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son" [p.181](#)
- "Affichage depuis un ordinateur portable" [p.182](#)
- "Affichage depuis un ordinateur portable Mac" [p.183](#)

### Affichage depuis un ordinateur portable

Si le message "Pas de signal" s'affiche lors de la projection depuis un ordinateur portable, vous devez le configurer pour qu'il s'affiche sur un moniteur externe.

- 1** Maintenez enfoncée la touche **Fn** du portable et appuyez sur la touche présentant une icône de moniteur ou **CRT/LCD**. (Consulter le manuel de votre ordinateur portable pour plus de détails.) Attendez quelques secondes qu'une image apparaisse.
- 2** Pour afficher sur le moniteur de l'ordinateur portable et sur le projecteur, essayez d'appuyer à nouveau sur les mêmes touches.
- 3** Si la même image ne s'affiche pas sur l'ordinateur portable et le projecteur, vérifiez l'utilitaire Windows **Affichage** pour vous assurer que le port du moniteur externe est activé et que le mode bureau étendu est désactivé. (Consulter le manuel de votre ordinateur ou de Windows pour plus d'instructions.)
- 4** Le cas échéant, vérifiez les paramètres de votre carte vidéo et réglez l'option d'écrans multiples sur **Cloner** ou **Miroir**.

## Liens connexes

- "Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché" [p.182](#)

## Affichage depuis un ordinateur portable Mac

Si le message "Pas de signal" s'affiche lors de la projection depuis un portable Mac, vous devez configurer le portable pour qu'il s'affiche en miroir. (Consulter le manuel de votre ordinateur portable pour plus de détails.)

- 1 Cliquez sur les **Préférences système** et sélectionnez **Écrans**.
- 2 Sélectionnez l'option **Affichage** ou **LCD couleur** si nécessaire.
- 3 Cliquez sur l'onglet **Arranger** ou **Arrangement**.
- 4 Sélectionnez **Écrans miroir**.

## Liens connexes

- "Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché" [p.182](#)

## Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché

Si le message "Non Supporté." s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le bon signal d'entrée est sélectionné dans le menu **Signal** du projecteur.
- Vérifiez que la résolution d'affichage de l'ordinateur ne dépasse pas celle du projecteur et ses limites de fréquences. Le cas échéant, sélectionnez une résolution d'affichage différente pour votre ordinateur. (Consulter le manuel de votre ordinateur pour plus de détails.)

## Liens connexes

- "Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son" [p.181](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.140](#)

## Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche

Si une image tronquée s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande pour optimiser le signal de l'image.
- Essayez d'ajuster la position de l'image avec le paramètre **Position** dans le menu **Signal** du projecteur.
- Appuyez sur le bouton [Aspect] de la télécommande pour sélectionner un rapport d'aspect d'image différent.
- Modifiez la **Résolution** dans le menu **Signal** du projecteur en fonction du signal de l'équipement connecté.
- Si vous avez agrandi ou réduit l'image à l'aide des boutons [E-Zoom], appuyez sur le bouton [Esc] jusqu'à ce que le projecteur revienne à un affichage complet.
- Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver le double affichage, et définissez la résolution dans les limites du projecteur. (Consulter le manuel de votre ordinateur pour plus de détails.)
- Vérifiez la résolution appliquée à vos fichiers de présentation pour voir s'ils ont été créés pour une résolution différente. (Voir l'aide de votre logiciel pour plus de détails.)
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon mode de projection. Vous pouvez sélectionner **Avant**, **Avant/Plafond**, **Arrière**, ou **Arrière/Plafond** comme paramètre de **Projection** dans le menu **Avancé** du projecteur.

## Liens connexes

- "Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son" [p.181](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.140](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.144](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.197](#)

## Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'a pas une forme rectangulaire régulière, essayez les solutions suivantes :

- Placez le projecteur directement en face du centre de l'écran si possible.
- Si vous vous êtes servi des pieds du projecteur pour régler la hauteur du projecteur, appuyez sur les boutons keystone du projecteur pour ajuster la forme de l'image.
- Activez le réglage keystone automatique dans le menu **Réglage** du projecteur.  
☛ **Réglage** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **Keystone H/V auto**.
- Appuyez sur le bouton [Screen Fit] et ajustez la forme de l'image en vous servant de l'affichage à l'écran.
- Ajustez le paramètre Quick Corner pour corriger la forme de l'image.  
☛ **Réglage** > **Keystone**

### Liens connexes

- "Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son" [p.181](#)
- "Keystone H/V auto." [p.44](#)
- "Correction automatique de la forme de l'image avec Screen Fit" [p.44](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone" [p.46](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.47](#)

## Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique

Si l'image projetée contient des interférences électroniques (bruit) ou est statique, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez les câbles reliant votre ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Ils doivent être :
  - Séparés du cordon d'alimentation pour éviter les interférences
  - Correctement branchés aux deux extrémités
  - Ne pas être branchés à une rallonge
  - Ne pas dépasser 3 mètres de long
- Vérifiez les paramètres dans le menu **Signal** du projecteur pour vous assurer qu'ils correspondent à la source vidéo. Ajustez les réglages **Progressif** et **Réduction bruit** s'ils sont disponibles pour votre source vidéo.
- Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur compatibles avec le projecteur.
- Si vous projetez depuis un ordinateur, appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande pour ajuster automatiquement les paramètres **Alignement** et **Sync**. Si les images ne sont pas ajustées correctement, ajustez manuellement les paramètres **Alignement** et **Sync** dans le menu **Signal** du projecteur.
- Sélectionnez **Automatique** comme paramètre de **Résolution** dans le menu **Signal** du projecteur.
- Si vous avez ajusté la forme de l'image en vous servant des commandes du projecteur, essayez de diminuer le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité de l'image.
- Si vous avez branché une rallonge, essayez de projeter sans celle-ci pour voir si c'est elle qui a causé les interférences dans le signal.
- Si vous utilisez la fonction USB Display, désactivez le paramètre **Transférer la fenêtre des couches** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** de votre ordinateur.

### Liens connexes

- "Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son" [p.181](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.140](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.138](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.197](#)

## Solutions lorsque l'image est trouble ou floue

Si l'image projetée est trouble ou floue, essayez les solutions suivantes :

- Réglez la mise au point de l'image.
- Nettoyez l'objectif du projecteur.



Pour éviter de la condensation sur l'objectif après avoir rentré le projecteur d'un endroit froid à un endroit chaud, laissez le projecteur s'adapter à la température ambiante avant de l'utiliser.

- Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.
- Positionnez le projecteur afin que l'angle de correction keystone ne soit pas si large qu'il risque de déformer l'image.
- Lorsque vous utilisez la fonction Screen Fit, positionnez le projecteur à une distance compatible de l'écran, ou ajustez manuellement la forme de l'image.
- Activez le réglage keystone automatique dans le menu **Réglage** du projecteur.  
☛ **Réglage > Keystone > H/V-Keystone > Keystone H/V auto.**
- Ajustez le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité d'image.
- Si vous projetez depuis un ordinateur, appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande pour ajuster automatiquement les paramètres d'alignement et de sync. Si des bandes ou un flou général restent, affichez une image à motif uniforme sur l'écran et ajustez manuellement les paramètres **Alignement** et **Sync.** dans le menu **Signal** du projecteur.
- Si vous projetez à partir d'un ordinateur, utilisez une résolution plus faible ou sélectionnez une résolution correspondant à la résolution d'origine du projecteur.

### Liens connexes

- "Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son" [p.181](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point" [p.51](#)
- "Nettoyage de l'objectif" [p.164](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.140](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.138](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.197](#)

## Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop claire, ou si les couleurs ne sont pas correctes, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [Color Mode] de la télécommande pour essayer différents modes de couleurs pour l'image et l'environnement.
- Vérifiez les paramètres de votre source vidéo.
- Ajustez les paramètres disponibles dans le menu **Image** du projecteur pour la source d'entrée actuelle, comme **Luminosité**, **Contraste**, **Teinte**, **Réglage couleur** ou **Intensité couleur**.
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon **Signal entrée** ou **Signal Vidéo** dans le menu **Signal** du projecteur, s'il est disponible pour votre source d'image.
- Vérifiez que vous avez sélectionné les bons paramètres **Gamma**, **RGB** et **RGBCMY** dans le menu **Image** du projecteur.  
☛ **Image > Avancé**
- Vérifiez que tous les câbles sont branchés correctement au projecteur et à votre appareil vidéo. Si vous avez branché des câbles longs, essayez des câbles plus courts.

- Si vous utilisez **ECO** comme paramètre de **Consommation électr.**, essayez de sélectionner **Normal** dans le menu **ECO** du projecteur.



À hautes altitudes ou dans les lieux sujets à des températures élevées, l'image peut devenir plus sombre et il se peut que vous ne soyez pas en mesure de régler le paramètre **Consommation électr.**

- Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.
- Si l'image s'est progressivement assombrie, il se peut que vous ayez à remplacer la lampe du projecteur rapidement.

## Liens connexes

- "Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son" [p.181](#)
- "Mode couleurs" [p.61](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.140](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.138](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.155](#)

## Solutions en cas de problèmes de son

Si aucun son n'est émis ou si le volume est trop faible ou élevé, essayez les solutions suivantes :

- Ajustez les paramètres de volume du projecteur.
- Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin de redémarrer la vidéo et le son s'ils avaient été temporairement coupés.
- Appuyez sur le bouton [Source Search] du projecteur ou un bouton de source de la télécommande pour basculer sur la bonne source d'entrée, le cas échéant.
- Vérifiez votre ordinateur ou source vidéo pour vous assurer que le volume est activé et que la sortie audio est réglée sur la bonne source.
- Débranchez le câble audio, puis rebranchez-le.
- Vérifiez les connexions audio câblées entre le projecteur et la source vidéo.

- Si aucun son ne sort d'une source HDMI, réglez l'appareil connecté sur la sortie PCM.
- Vérifiez que les câbles audio branchés sont libellés « Sans résistance ».
- Si vous utilisez la fonction USB Display, activez la **Sortie audio à partir du projecteur** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** de votre ordinateur.
- Sélectionnez la bonne entrée audio dans le paramètre **Réglages A/V** du menu **Avancé** du projecteur.
- Si vous utilisez un Mac et qu'aucun son n'est émis d'une source HDMI, vérifiez que votre Mac prend en charge l'audio via le port HDMI. Si ce n'est pas le cas, vous devez brancher un câble audio.
- Si vous souhaitez utiliser une source audio connectée lorsque le projecteur est éteint, réglez l'option **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu **ECO** du projecteur, puis vérifiez que les options **Réglages A/V** sont correctement définies dans le menu **Avancé** du projecteur.
- Si vous allumez le projecteur immédiatement après l'avoir éteint, les ventilateurs de refroidissement peuvent tourner temporairement à haute vitesse et causer un bruit inattendu. C'est tout à fait normal.
- Si le volume de l'ordinateur est réglé sur le son minimum alors que celui du projecteur est au maximum, il peut en résulter un mélange de son. Augmentez le volume de l'ordinateur et diminuez celui du projecteur. (Lorsque vous utilisez EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection, USB Display ou Quick Wireless Connection.)

## Liens connexes

- "Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son" [p.181](#)
- "Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume" [p.68](#)
- "Connexions du projecteur" [p.22](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.144](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.155](#)

### Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free

Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez les raccourcir ou les modifier dans PC Free. Raccourcissez ou modifiez le nom du fichier.

#### Liens connexes

- "Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son" [p.181](#)



Si des problèmes de fonctionnement surviennent avec le projecteur ou la télécommande, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

## Liens connexes

- "Dépannage" [p.175](#)
- "Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur" [p.188](#)
- "Solutions aux problèmes liés à la télécommande" [p.189](#)
- "Solutions relatives aux problèmes de mot de passe" [p.189](#)
- "Solution lorsque le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée » s'affiche" [p.189](#)

## Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur

Si le projecteur ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation ou s'arrête de façon inattendue, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le cordon d'alimentation est bien branché au projecteur et à une prise électrique qui fonctionne.
- Les boutons du projecteur peuvent être verrouillés par mesure de sécurité. Déverrouillez les boutons dans la fonction **Blocage fonctionne.** dans le menu **Réglage** du projecteur ou utilisez la télécommande pour allumer le projecteur.
- Le cordon d'alimentation peut être défectueux. Débranchez le cordon et contactez Epson.
- Si la lampe du projecteur s'éteint de façon inattendue, elle peut être entrée en mode veille après une période d'inactivité. Effectuez n'importe quelle opération pour réveiller le projecteur. Pour désactiver le mode veille, sélectionnez **Off** comme **Mode veille** dans le menu **ECO** du projecteur.

- Si la lampe du projecteur s'éteint de façon inattendue, le minuteur de pause A/V peut être activé. Pour le désactiver, sélectionnez **Off** comme paramètre pour la **Minuterie pause A/V** dans le menu **ECO** du projecteur.
- Si la lampe du projecteur s'éteint de façon inattendue, le minuteur du cache de l'objectif peut être activé. Pour le désactiver, sélectionnez **Off** comme paramètre pour la **Minut cache objectif** dans le menu **ECO** du projecteur.
- Si la lampe du projecteur s'éteint et que les témoins de température sont éclairés, le projecteur a surchauffé et s'est éteint. Vérifiez les solutions relatives à l'état du témoin.
- Si le bouton d'alimentation de la télécommande n'allume pas le projecteur, vérifiez ses piles et assurez-vous que le paramètre **Récepteur à distance** dans le menu **Réglage** du projecteur est activé, si disponible.
- Lorsque le **Mode attente** est défini sur **Comm. activée** dans le menu **ECO** du projecteur, le ventilateur peut tourner en mode attente et émettre un bruit fort lors de son réveil. Lorsque **Sortie A/V** est définie sur **Toujours valide** ou que **Activation auto** est définie sur **Ordinateur1**, le ventilateur peut tourner en mode veille. Cela n'indique pas un mauvais fonctionnement.
  - ☛ **Avancé > Réglages A/V > Sortie A/V**
  - ☛ **Avancé > Fonctionnement > Activation auto**

## Liens connexes

- "Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande" [p.188](#)
- "Déverrouiller les boutons du projecteur" [p.98](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.155](#)
- "État des témoins du projecteur" [p.177](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.142](#)



## Solutions aux problèmes liés à la télécommande

Si le projecteur ne répond pas aux commandes de la télécommande, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que les piles de la télécommande sont bien installées et sont chargées. Le cas échéant, remplacez les piles.
- Vérifiez que vous utilisez la télécommande en respectant l'angle de réception et la portée du projecteur.
- Vérifiez que le projecteur n'est pas en mode de préchauffage ou en cours d'arrêt.
- Vérifiez si un bouton de la télécommande est coincé, ce qui causerait l'entrée en mode veille. Relâchez le bouton pour réveiller la télécommande.
- Les éclairages fluorescents, la lumière directe du soleil et les signaux des appareils infrarouges peuvent créer des interférences avec les récepteurs de la télécommande du projecteur. Baissez la lumière, déplacez le projecteur à l'écart du soleil ou de l'équipement provoquant des interférences.
- Le cas échéant, éteignez un des récepteurs distants ou vérifiez si tous les récepteurs distants sont éteints dans le paramètre **Récepteur à distance** du menu **Réglage** du projecteur.
- Si le paramètre **Récepteur à distance** est désactivé, maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande pendant au moins 15 secondes pour remettre le paramètre à sa valeur par défaut.
- Si vous avez attribué un numéro d'ID à la télécommande pour faire fonctionner plusieurs projecteurs, vous aurez peut-être à vérifier ou modifier le paramètre d'ID (cette fonction n'est pas disponible pour tous les projecteurs).
- Si vous perdez la télécommande, vous pouvez en commander une auprès d'Epson.

### Liens connexes

- "Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande" [p.188](#)
- "Fonctionnement de la télécommande" [p.31](#)

- "Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner" [p.91](#)
- "Remplacement des piles de la télécommande" [p.173](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.142](#)

## Solutions relatives aux problèmes de mot de passe

Si vous ne pouvez pas saisir ou vous souvenir d'un mot de passe, essayez les solutions suivantes :

- Vous pouvez avoir activé la protection par mot de passe sans avoir d'abord défini de mot de passe. Essayez de saisir **0000** avec la télécommande.
- Si vous avez saisi un mot de passe incorrect trop de fois et qu'un message s'affiche avec un code de requête, écrivez ce code et contactez Epson pour obtenir de l'aide. Fournissez le code de requête et la preuve d'achat au service d'assistance pour déverrouiller le projecteur.
- Si vous perdez la télécommande, vous ne pouvez pas saisir de mot de passe. Commandez-en une nouvelle auprès d'Epson.

### Liens connexes

- "Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande" [p.188](#)

## Solution lorsque le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée » s'affiche

Si le message "La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée." s'affiche, contactez Epson.

### Liens connexes

- "Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande" [p.188](#)

Consultez les solutions proposées dans les sections suivantes si vous rencontrez des problèmes d'utilisation avec le projecteur sur un réseau.

## Liens connexes

- "Dépannage" [p.175](#)
- "Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web" [p.190](#)
- "Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues" [p.190](#)
- "Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau" [p.190](#)
- "Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter avec Screen Mirroring" [p.191](#)
- "Solutions lorsque l'image est statique lors de la connexion avec Screen Mirroring" [p.191](#)

## Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web

Si vous n'arrivez pas à accéder au projecteur via un navigateur Web, vérifiez que vous utilisez l'ID et le mot de passe corrects.

- Pour l'ID utilisateur, saisissez **EPSONWEB**. (Il est impossible de modifier l'ID utilisateur.)
- Pour le mot de passe, saisissez le mot de passe défini dans le menu réseau **Base** du projecteur. Le mot de passe par défaut est **admin**.
- Vérifiez que vous avez accès au réseau sur lequel le projecteur se trouve.



L'ID utilisateur et le mot de passe sont sensibles à la casse.

## Liens connexes

- "Résolution des problèmes réseau" [p.190](#)

- "Menu Réseau - Menu Base" [p.148](#)

## Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues

Si vous ne recevez pas d'e-mail d'alerte vous alertant d'un problème avec un projecteur sur le réseau, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le projecteur est mis sous tension et est correctement connecté au réseau. (Si le projecteur s'est éteint en raison d'une erreur, il ne pourra pas envoyer d'e-mail.)
- Vérifiez que vous avez correctement défini les paramètres d'alerte e-mail du projecteur dans le menu **Courrier** ou dans le logiciel réseau.
- Définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu **ECO** du projecteur afin que le logiciel réseau puisse surveiller le projecteur en mode attente.
- Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.

## Liens connexes

- "Résolution des problèmes réseau" [p.190](#)
- "Menu Réseau - Menu Courrier" [p.152](#)

## Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau

Si l'image projetée est statique, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez l'éventuelle présence d'obstacles entre le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur, et modifiez leurs positions pour améliorer les communications.
- Vérifiez que le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur ne sont pas trop éloignés. Rapprochez-les et essayez de vous connecter à nouveau.

- Si la connexion sans fil est lente ou que votre image projetée contient du bruit, vérifiez la présence d'interférences d'autres équipements, par exemple un appareil Bluetooth ou un four à micro-ondes. Déplacez l'appareil causant les interférences ou étendez votre bande passante sans fil.
- Réduisez le nombre d'appareils connectés si la vitesse de connexion chute.

## Liens connexes

- "Résolution des problèmes réseau" [p.190](#)

## Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter avec Screen Mirroring

Si vous ne pouvez pas vous connecter au projecteur avec Screen Mirroring, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez les paramètres du projecteur.
  - Sélectionnez **Screen Mirroring act.** comme réglage **Sans fil** dans le menu **Réseau** du projecteur.
  - Modifiez l' **Affichage du nom** pour qu'il ne contienne pas « - » dans le menu **Réglage Screen Mirroring** du projecteur. Si l'Affichage du nom contient « - », il pourrait ne pas s'afficher correctement sur votre appareil mobile.
  - Sélectionnez **Les deux désactivés** comme paramètre **Sans fil** dans le menu **Réseau** du projecteur, puis sélectionnez à nouveau **Screen Mirroring act.**
  - Vérifiez que le témoin de Screen Mirroring s'éclaire en bleu et que l'écran de veille de Screen Mirroring s'affiche.
  - Vérifiez qu'aucun autre appareil mobile n'est connecté au projecteur.

- Vérifiez les paramètres de l'appareil mobile.
  - Vérifiez que les réglages sont corrects sur l'appareil mobile.
  - Lorsque vous vous connectez immédiatement après une déconnexion, le rétablissement de la connexion peut prendre du temps. Reconnectez-vous après avoir attendu un peu.
  - Redémarrez l'appareil mobile.
  - Une fois la connexion établie avec Screen Mirroring, les informations de connexion au projecteur peuvent être enregistrées sur l'appareil mobile. Cependant, vous pourriez ne pas pouvoir vous reconnecter au projecteur à partir des informations enregistrées. Sélectionnez le projecteur depuis la liste d'appareils disponibles.
  - Si votre appareil mobile prend en charge Intel WiDi et utilise une connexion sans fil 5 GHz, vous ne pouvez pas vous connecter avec Screen Mirroring et le réseau sans fil en même temps. Désactivez le réseau sans fil et connectez-vous avec Screen Mirroring.

## Liens connexes

- "Résolution des problèmes réseau" [p.190](#)
- "Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau" [p.147](#)
- "Menu Réseau - Paramètres de Screen Mirroring" [p.148](#)

## Solutions lorsque l'image est statique lors de la connexion avec Screen Mirroring

Si l'image projetée est statique lors de la connexion avec Screen Mirroring, essayez les solutions suivantes :

- Essayez de ne pas couvrir l'antenne W-Fi de l'appareil mobile.
- Si vous utilisez une connexion Screen Mirroring et une connexion Internet en même temps, l'image peut être coupée ou contenir du bruit. Déconnectez la connexion Internet pour étendre votre bande passante sans fil et améliorer la vitesse de connexion de l'appareil mobile.

- Vérifiez que le contenu de la projection répond aux exigences.
- En fonction des réglages de l'appareil mobile, la connexion peut être perdue lorsque l'appareil entre en mode économie d'énergie. Vérifiez les réglages d'économie d'énergie de votre appareil mobile.
- Mettez à jour le pilote ou firmware sans fil vers la dernière version sur l'appareil mobile.

### Liens connexes

- "Résolution des problèmes réseau" [p.190](#)
- "Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile (Screen Mirroring)" [p.112](#)



# Annexe

Consultez les sections suivantes pour les caractéristiques techniques et les avis importants à propos de votre projecteur.

## Liens connexes

- "Accessoires en option et consommables" [p.194](#)
- "Taille de l'écran et distance de projection" [p.196](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.197](#)
- "Caractéristiques du Projecteur" [p.199](#)
- "Dimensions externes" [p.201](#)
- "Glossaire" [p.202](#)
- "Avis" [p.205](#)

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants. Veuillez faire l'acquisition de ces produits lorsqu'ils sont nécessaires. La liste suivante présente les accessoires et consommables en option disponibles à partir de : juin 2014. Les détails des accessoires peuvent faire l'objet de modifications sans préavis, et leur disponibilité peut varier selon le pays d'achat.

## Liens connexes

- "Annexe" [p.193](#)
- "Accessoires en option" [p.194](#)
- "Consommables" [p.195](#)

## Accessoires en option

- **Caméra document ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20**  
S'utilise pour la projection d'images comme des livres, des transparents ou des diapos.
- **Sacoche de transport ELPKS68**  
Utilisez cette sacoche pour porter le projecteur à la main.
- **Écran portable 60" ELPSC27**  
**Écran portable 80" ELPSC28**  
**Écran portable 100" ELPSC29**  
Écrans portatifs de type rouleau. (rapport L/H 4:3)
- **Écran portable 70" ELPSC23**  
**Écran portable 80" ELPSC24**  
**Écran portable 90" ELPSC25**  
Écrans portatifs de type rouleau. (rapport L/H 16:10)
- **Câble pour ordinateur ELPKC02 (1,8 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)**  
Identique au câble pour ordinateur fourni avec le projecteur.

- **Câble pour ordinateur ELPKC09 (3 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)**

**Câble pour ordinateur ELPKC10 (20 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)**

Utilisez l'un de ces câbles de rallonge si le câble pour ordinateur fourni avec le projecteur est trop court.

- **Câble vidéo composantes ELPKC19 (3 m ; mini D-sub 15 broches/RCA mâle x 3)**

À utiliser pour effectuer une connexion à une source vidéo en composantes.

- **Module réseau local sans fil ELPAP07**

Utilisez-la pour projeter des images depuis un ordinateur via une communication sans fil.

- **Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09**

Permet d'établir une connexion rapide et directe entre le projecteur et un composant sous Windows.

- **Tube plafond (450 mm) ELPFP13**

**Tube plafond (700 mm) ELPFP14**

S'utilise pour installer le projecteur à un plafond élevé.

- **Support de plafond ELPMB23**

S'utilise pour installer le projecteur au plafond.

- **Récepteur de souris ELPST16**

S'utilise pour contrôler le pointeur de la souris de l'ordinateur depuis la télécommande du projecteur.

- **Haut-parleur externe ELPSP02**

Haut-parleur externe à alimentation autonome.



Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Contactez Epson.

### Liens connexes

- "Accessoires en option et consommables" [p.194](#)

---

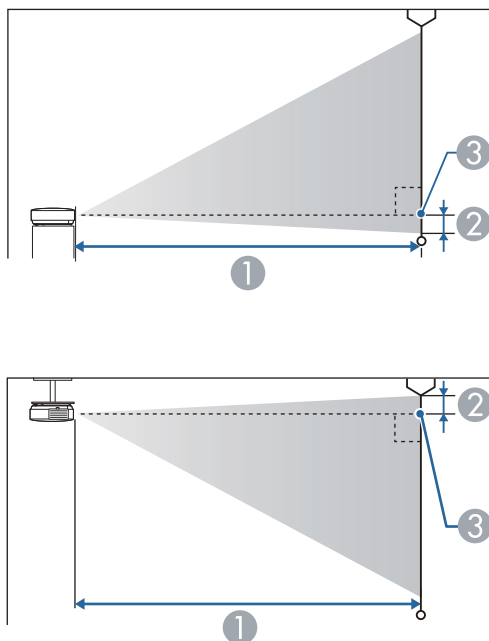
## Consommables

- **Lampe ELPLP77**  
Pour remplacer une lampe usagée.
- **Filtre à air ELPAF41**  
Pour remplacer un filtre à air usagé.

### Liens connexes

- "Accessoires en option et consommables" [p.194](#)

Consultez ce tableau pour déterminer approximativement la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.



- ① Distance de projection (cm)
- ② Distance du centre de l'objectif à la base de l'écran (ou du sommet de l'écran, si le projecteur est suspendu au plafond) (cm)
- ③ Centre de l'objectif

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
30"	66 × 37	86 - 145	-4
40"	89 × 50	116 - 194	-5
50"	110 × 62	146 - 243	-6

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
60"	130 × 75	176 - 293	-7
80"	180 × 100	236 - 392	-10
100"	220 × 120	296 - 491	-12
150"	330 × 190	446 - 738	-18
200"	440 × 250	595 - 985	-24
250"	550 × 310	745 - 1232	-31
300"	610 × 457	895 - 1479	-37



Les modèles EB-1985WU et EB-1980WU ne prennent pas en charge les tailles d'écran inférieures à 50".

## Liens connexes

- "Annexe" [p.193](#)



Ce tableau répertorie les taux de rafraîchissement et les résolutions compatibles pour chaque format d'affichage vidéo.

## Signaux composantes (RVB analogique)

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1200
MAC13"	67	640 × 480
MAC16"	75	832 × 624
MAC19"	75	1024 × 768
	59	1024 × 768
MAC21"	75	1152 × 870

\* Uniquement compatible si la valeur **Large** est sélectionnée comme réglage de **Résolution** dans le menu **Signal** du projecteur.

\*\* WUXGA est disponible uniquement pour les modèles EB-1985WU et EB-1980WU.

Même en cas d'entrée de signaux autres que ceux qui précèdent, il est probable que l'image pourra être projetée. Toutefois, il se peut que toutes les fonctions ne soient pas prises en charge.

## Vidéo composant

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920 × 1080

\* HDTV (1080p) est disponible uniquement pour les modèles EB-1985WU et EB-1980WU.

## Vidéo composite

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

## Signal d'entrée HDMI

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
WSXGA+	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA *	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

\* WUXGA est disponible uniquement pour les modèles EB-1985WU et EB-1980WU.

## Signal d'entrée MHL

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

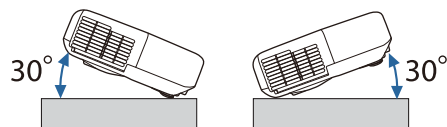
## Liens connexes

- "Annexe" [p.193](#)

Nom du produit	EB-1985WU/EB-1980WU/EB-1975W/EB-1970W
Dimensions	377 (L) × 110 (H) × 291 (P) mm (sans la section relevée)
Taille du panneau LCD	0,76"
Méthode d'affichage	Matrice active TFT au polysilicium
Résolution	<b>EB-1985WU/EB-1980WU :</b> 2 304 000 pixels WUXGA (1920 (L) × 1200 (H) points) × 3 <b>EB-1975W/EB-1970W :</b> 1 024 000 pixels WXGA (1280 (L) × 800 (H) points) × 3
Réglage de la mise au point	Manuel
Réglage du zoom	1-1,6
Lampe	<b>EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W :</b> Lampe UHE, 280 W N° de modèle : ELPLP77 <b>EB-1980WU :</b> Lampe UHE, 260 W N° de modèle : ELPLP77
Sortie audio max.	16 W
Haut-parleur	1
Alimentation électrique	<b>EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W :</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,3 - 1,9 A <b>EB-1980WU :</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,1 - 1,8 A

Con- somma- tion élec- tri- que	Zone 100 à 120 V	<b>EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W :</b> En fonctionnement : 435 W Consommation en attente (Comm. activée) : 3,5 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,21 W <b>EB-1980WU :</b> En fonctionnement : 409 W Consommation en attente (Comm. activée) : 3,5 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,21 W
	Zone 220 à 240 V	<b>EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W :</b> En fonctionnement : 411 W Consommation en attente (Comm. activée) : 3,5 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,34 W <b>EB-1980WU :</b> En fonctionnement : 388 W Consommation en attente (Comm. activée) : 3,5 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,34 W
Altitude de fonctionne- ment		Altitude de 0 à 2286 m
Température de fonc- tionnement		5 à +35°C (sans condensation)
Température de stocka- ge		-10 à +60°C (sans condensation)
Poids		<b>EB-1985WU/EB-1975W:</b> Environ 4,6 kg <b>EB-1980WU/EB-1970W:</b> Environ 4,5 kg

## Angle d'inclinaison



Si vous inclinez le projecteur de plus de 30°, il risque de tomber et d'être endommagé ou de provoquer un accident.

### Liens connexes

- "Annexe" [p.193](#)
- "Spécifications des connecteurs" [p.200](#)

Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9 broches (mâle)
--------------	---	-----------------------------



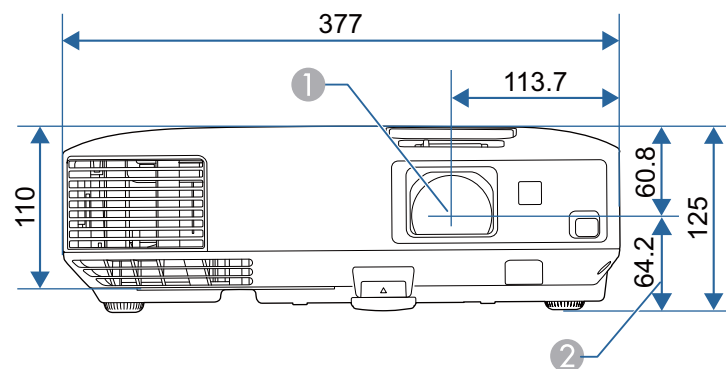
Le port USB-A prend en charge USB 2.0. Toutefois, les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.

### Liens connexes

- "Caractéristiques du Projecteur" [p.199](#)

## Spécifications des connecteurs

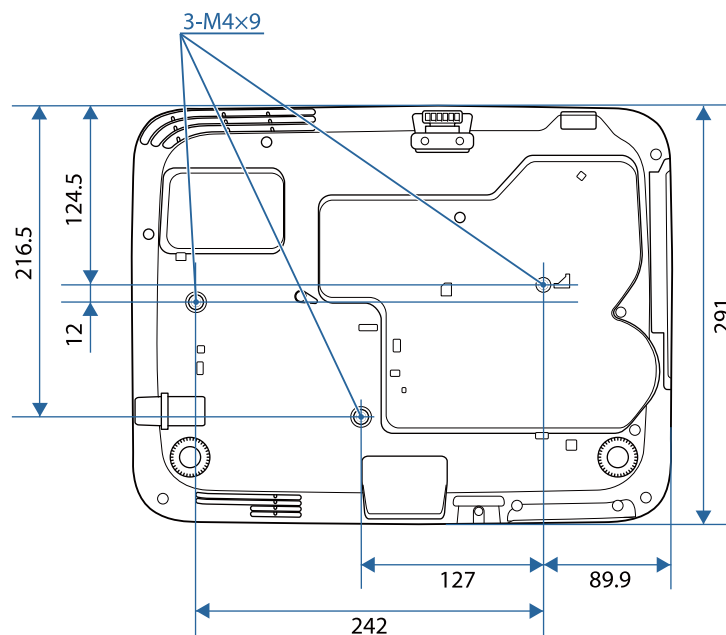
Port Computer1	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
Port Computer2	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
Port Video	1	Jack broche RCA
Port Audio1	1	Mini jack stéréo (3,5 Φ)
Port Audio2	1	Mini jack stéréo (3,5 Φ)
Ports L-Audio-R	1	Jack broche RCA x 2 (G, D)
Port Audio Out	1	Mini jack stéréo (3,5 Φ)
Port Monitor Out	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
Port HDMI1/MHL	1	HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM)
Port HDMI2	1	HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM)
Port USB-A	1	Connecteur USB (Type A)
Port USB-B	1	Connecteur USB (Type B)
Port LAN	1	RJ-45



## Liens connexes

- "Annexe" [p.193](#)

- ① Centre de l'objectif
- ② Distance entre le centre de l'objectif et le trou de montage pour bride de suspension



Les unités de mesure dans ces illustrations sont donnés en mm.

Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour plus d'informations, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

Mode Ad hoc	Méthode de connexion réseau sans fil où la connexion avec les clients réseau sans fil s'effectue sans point d'accès.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery est une technologie mise au point par AMX destinée aux systèmes de contrôle AMX afin de permettre une utilisation aisée des équipements cibles. Epson a mis en œuvre cette technologie de protocole et a prévu un paramètre destiné à activer la fonction de protocole (ON). Pour plus d'informations, consultez le site web d'AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Rapport L/H	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
Vidéo composant	Méthode visant à séparer le signal vidéo en une composante de luminosité (Y), une composante secondaire de bleu (Cb ou Pb) et une composante secondaire de rouge (Cr ou Pr).
Vidéo composite	Méthode visant à combiner le signal vidéo en composante de luminosité et une composante de couleur pour la transmission via un câble unique.
Contraste	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. C'est ce réglage que l'on appelle ajustement du contraste.
DHCP	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Ce protocole attribue automatiquement une adresse IP aux appareils connectés à un réseau.

DICOM	Acronyme de Digital Imaging and Communications in Medicine. Norme internationale qui définit des normes d'imagerie et un protocole de communication pour les images médicales.
Adresse passerelle	Il s'agit d'un serveur (routeur) utilisé pour la communication sur un réseau (sous-réseau) divisé en masques de sous-réseau.
HDCP	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Étant donné que le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.
HDTV	Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = Progressif, i = Entrelacé)</li> <li>• Rapport L/H de l'écran 16:9</li> </ul>
Mode d'infrastructure	Méthode de communication sans fil de périphériques entre plusieurs points d'accès d'un réseau local.
Entrelacé	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
Adresse IP	Numéro qui identifie un ordinateur connecté à un réseau.

MHL	<p>Une abréviation de Mobile High-definition Link, une norme pour les interfaces de connexion destinées à des appareils mobiles comme les smartphones et tablettes.</p> <p>Les images peuvent être transférées à une qualité et des vitesses élevées sans comprimer le signal numérique et tout en chargeant les appareils connectés.</p>
Progressif	<p>Projetée des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre.</p> <p>Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.</p>
Taux rafraîchi.	<p>Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court.</p> <p>Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour « rafraîchir » les points lumineux de l'écran.</p> <p>Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).</p>
SDTV	<p>Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition HDTV.</p>
SNMP	<p>Abréviation de Simple Network Management Protocol. Il s'agit du protocole de surveillance et de contrôle d'appareils tels que les routeurs et les ordinateurs connectés à un réseau TCP/IP.</p>
sRGB	<p>Norme internationale de définition des couleurs formulée de sorte que les couleurs provenant des équipements vidéo puissent être facilement traitées par les systèmes d'exploitation des ordinateurs et de l'Internet. Si la source de signal raccordée possède un mode sRGB, réglez à la fois le projecteur et la source de signal en mode sRGB.</p>

SSID	<p>SSID est une donnée d'identification pour se connecter à un autre appareil sur un réseau sans fil. La communication sans fil est possible entre des appareils avec le même SSID.</p>
Masque ss-rés	<p>Valeur numérique qui définit le nombre de bits utilisés pour l'adresse réseau d'un réseau divisé (sous-réseau) à partir de l'adresse IP.</p>
SVGA	<p>Taille d'écran standard avec une résolution de 800 × 600 points (horizontal x vertical).</p>
SXGA	<p>Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 × 1024 points (horizontal x vertical).</p>
Sync.	<p>Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique.</p> <p>Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité.</p> <p>L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée « synchronisation ».</p> <p>Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.</p>
Alignement	<p>Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique.</p> <p>Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité.</p> <p>L'action du projecteur qui s'accorde sur la fréquence de ces signaux (nombre de crêtes par seconde du signal) est appelée « alignement ».</p> <p>Si cet alignement n'est pas bien effectué, de larges bandes verticales apparaîtront sur les images projetées.</p>
Adres. IP trappe	<p>Il s'agit de l'adresse IP de l'ordinateur de destination utilisé pour la notification d'erreurs dans SNMP.</p>
VGA	<p>Taille d'écran standard avec une résolution de 640 × 480 points (horizontal x vertical).</p>
XGA	<p>Taille d'écran standard avec une résolution de 1024 × 768 points (horizontal x vertical).</p>

WXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 × 768 points (horizontal x vertical).
WUXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1920 × 1200 points (horizontal x vertical).

## Liens connexes

- "Annexe" [p.193](#)



Consultez ces sections pour des avis importants à propos de votre projecteur.

**Liens connexes**

- "Annexe" [p.193](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS) " [p.205](#)
- "Réglementation sur la télégraphie sans fil" [p.205](#)
- "Restrictions d'emploi" [p.205](#)
- "À propos des systèmes d'exploitation" [p.205](#)
- "Marques commerciales" [p.206](#)
- "Avis de droit d'auteur" [p.207](#)
- "Droits d'auteur" [p.207](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.  
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000

**Liens connexes**

- "Avis" [p.205](#)

## Réglementation sur la télégraphie sans fil

Les actions suivantes sont prohibées par la Réglementation sur la télégraphie sans fil.

- Modification et démontage (y compris l'antenne)
- Retrait de l'étiquette de conformité
- Utilisation du réseau sans fil de 5 GHz en extérieur

**Liens connexes**

- "Avis" [p.205](#)

## Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc., appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospatial, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

**Liens connexes**

- "Avis" [p.205](#)

## À propos des systèmes d'exploitation

- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 2000
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP

- Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8.1

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows 2000 », « Windows XP », « Windows Vista », « Windows 7 », « Windows 8 » et « Windows 8.1 ». De plus, le terme collectif Windows peut être utilisé pour faire désigner Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 et Windows 8.1.

- Mac OS X 10.3.x
- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Mac OS X 10.3.x », « Mac OS X 10.4.x », « Mac OS X 10.5.x », « Mac OS X 10.6.x », « Mac OS X 10.7.x », « Mac OS X 10.8.x » et « Mac OS X 10.9.x ». Le terme collectif « OS X » est en outre utilisé pour les désigner.

#### Liens connexes

- "Avis" [p.205](#)

## Marques commerciales

EPSON et ELPLP sont des marques commerciales ou déposées de SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS, et OS X, sont des marques commerciales d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

WPA™ et WPA2™ sont des marques commerciales de Wi-Fi Alliance.

App Store est une marque de service d'Apple Inc.

Google Play est une marque commerciale de Google Inc.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC.



MHL, le logo MHL et Mobile High-Definition Link sont des marques commerciales ou des marques déposées de MHL et LLC aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

La marque commerciale PJLink fait l'objet d'une demande d'enregistrement ou est déjà déposée au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays et régions.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company  
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron® et Crestron RoomView® sont des marques commerciales de Crestron Electronics, Inc.

Intel® est une marque commerciale d'Intel Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Miracast™ est une marque commerciale de Wi-Fi Alliance.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. Epson décline tout droit quant à ces produits.

#### Liens connexes

- "Avis" [p.205](#)

---

## Avis de droit d'auteur

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées EPSON par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

---

## Droits d'auteur

Ces informations sont sujettes à des modifications sans préavis.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

2014.6 412710000FR

### Liens connexes

- "Avis" [p.205](#)