



# **Ghidul utilizatorului**

## **Multimedia Projector**

**EB-1985WU EB-1975W**

**EB-1980WU EB-1970W**

## Notății Utilizate în Acest Ghid

## Prezentare generală a proiecteurului

### Caracteristicile Proiecteurului ..... 9

Configurare rapidă și ușoară .....	9
Conectivitate flexibilă .....	9
Conectare la calculator .....	10
Conectare la dispozitive mobile .....	11

### Componentele și funcțiile proiecteurului ..... 12

Componentele proiecteurului - partea din față .....	12
Componentele proiecteurului - partea din spate .....	13
Componentele proiecteurului - bază .....	14
Componentele proiecteurului - panoul de control .....	15
Componentele proiecteurului - telecomanda .....	16

## Configurarea proiecteurului

### Amplasarea proiecteurului ..... 19

Configurarea proiecteurului și opțiuni de instalare .....	20
Distanța proiectie .....	20

### Conexiunile proiecteurului ..... 22

Conectarea la un calculator .....	22
Conectarea la un calculator pentru video și audio USB .....	22
Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA .....	23
Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI .....	23
Conectarea la un smartphone sau o tabletă .....	24
Conectarea la surse video .....	25
Conectarea la o sursă video HDMI .....	25
Conectarea la o sursă video Componente-VGA .....	25
Conectarea la o sursă video compozit .....	26
Conectarea la dispozitive USB externe .....	27
Proiecția de pe un dispozitiv USB .....	27

Conectarea la un dispozitiv USB sau o cameră .....	28
Deconectarea unui dispozitiv USB sau a unei camere .....	28
Conectarea la o cameră pentru documente .....	28
Conectarea la dispozitive de ieșire externe .....	28
Conectarea la un monitor de calculator extern .....	29
Conectarea la difuzoare externe .....	29

### Instalarea bateriilor în telecomandă ..... 31

Utilizarea telecomenzii .....	31
-------------------------------	----

### Deschiderea capacului obiectivului ..... 33

## Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiecteurului

### Pornirea proiecteurului ..... 35

### Oprirea proiecteurului ..... 37

### Setarea datei și orei ..... 38

### Selectarea limbii pentru meniurile proiecteurului ..... 40

### Moduri de proiecție ..... 41

Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda .....	41
Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile .....	41

### Ajustarea poziției pe verticală a imaginii ..... 43

### Forma imaginii ..... 44

Trapez automat H/V .....	44
Corectarea automată a formei imaginii cu caracteristica Screen Fit .....	44
Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale .....	46
Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner .....	47

<b>Redimensionarea imaginii cu inelul de zoom .....</b>	<b>50</b>	<b>Proiectarea unei prezentări PC Free .....</b>	<b>72</b>
<b>Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare .....</b>	<b>51</b>	Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free .....	72
<b>Proiecția cu software-ul USB Display .....</b>	<b>52</b>	Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free .....	73
Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display .....	52	Pornirea unei expuneri de diapozitive PC Free .....	73
Instalarea software-ului USB Display .....	53	Pornirea unei prezentări de fișiere PDF PC Free .....	75
Dezinstalarea software-ului USB Display .....	54	Pornirea unei prezentări de film PC Free .....	77
Dezinstalarea software-ului USB Display (Windows 2000) .....	54	Redarea unui scenariu .....	78
Dezinstalarea software-ului USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7) .....	54	Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free .....	79
Dezinstalarea software-ului USB Display (Windows 8/Windows 8.1) .....	55	<b>Oprirea temporară a imaginii și sunetului .....</b>	<b>81</b>
Dezinstalarea software-ului USB Display (OS X) .....	55	<b>Oprirea temporară a acțiunii video .....</b>	<b>82</b>
<b>Selectarea unei surse de imagini .....</b>	<b>56</b>	<b>Efectuarea de zoom în imagini .....</b>	<b>83</b>
<b>Formatul de imagine .....</b>	<b>58</b>	<b>Utilizarea telecomenzii ca mouse fără fir .....</b>	<b>84</b>
Schimbarea formatului de imagine .....	58	<b>Utilizarea telecomenzii ca indicator .....</b>	<b>86</b>
Formate disponibile pentru imagini .....	58	<b>salvarea imaginii siglei unui utilizator .....</b>	<b>87</b>
Modul de afișare a imaginilor proiectate în fiecare mod de aspect .....	59	<b>Corectarea diferențelor de culoare la proiecția de pe mai multe proiectoare .....</b>	<b>90</b>
<b>Mod culoare .....</b>	<b>60</b>	Setarea ID-ului pentru proiector .....	90
Schimbarea modului Culoare .....	60	Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați .....	90
Moduri de culoare disponibile .....	60	Corelarea calității afișării pentru mai multe proiectoare .....	91
Setarea funcției Diafragmă automată .....	61	<b>Caracteristicile de securizare a proiectorului .....</b>	<b>93</b>
<b>Ajustarea culorilor imaginilor .....</b>	<b>63</b>	Tipuri de securizare prin parolă .....	93
Ajustarea nuanței, saturației și strălucirii .....	63	Setarea unei parole .....	93
Ajustarea corecției gamma .....	64	Selectarea tipurilor de securizare prin parolă .....	94
<b>Controlarea volumului cu butoanele pentru volum .....</b>	<b>67</b>	Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului .....	95
<b>Utilizarea caracteristicilor proiectorului</b>		Blocarea butoanelor proiectorului .....	96
<b>Proiectarea simultană a două imagini .....</b>	<b>69</b>	Deblocarea butoanelor proiectorului .....	97
Combinații de surse de intrare pentru proiecție cu caracteristica Split Screen .....	70	Instalarea unui cablu de securitate .....	97
Restricții pentru proiecția cu caracteristica Split Screen .....	70		

## Utilizarea proiecteurului într-o rețea

<b>Proiecția într-o rețea cu fir</b>	<b>99</b>
Conectarea la o rețea cu fir	99
Selectarea setărilor pentru rețea cu fir	99
<b>Proiecția într-o rețea fără fir</b>	<b>102</b>
Instalarea modulului LAN fără fir	102
Utilizarea caracteristicii Quick Wireless Connection (numai pentru Windows)	103
Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir	104
Căutarea unei rețele fără fir	106
Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows	108
Selectarea setărilor de rețea fără fir în OS X	108
Configurarea securității pentru rețeaua fără fir	108
<b>Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)</b>	<b>110</b>
Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring	110
Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 8.1	112
Conectarea prin utilizarea caracteristicii Screen Mirroring cu software-ul Intel WiDi	113
Conectarea prin utilizarea caracteristicii Screen Mirroring cu funcția Miracast	114

## Monitorizarea și controlarea proiecteurului

<b>EasyMP Monitor</b>	<b>116</b>
<b>Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web</b>	<b>117</b>
<b>Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector</b>	<b>119</b>
Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea	120
<b>Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP</b>	<b>121</b>
<b>Utilizarea comenzilor ESC/VP21</b>	<b>122</b>
Lista de comenzi ESC/VP21	122
Amplasarea cablurilor	122

<b>Suportul pentru PJLink</b>	<b>124</b>
-------------------------------	------------

<b>Suportul pentru sistemul Crestron RoomView</b>	<b>125</b>
---	------------

Configurarea suportului pentru un sistem Crestron RoomView	125
Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând sistemul Crestron RoomView	126
Fereastra Operation din Crestron RoomView	127
Fereastra Tools din Crestron RoomView	128

<b>Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector</b>	<b>130</b>
--	------------

## Ajustarea setărilor din meniuri

<b>Utilizarea meniurilor proiecteurului</b>	<b>133</b>
---	------------

<b>Utilizarea tastaturii de pe ecran</b>	<b>134</b>
--	------------

<b>Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine</b>	<b>135</b>
--	------------

<b>Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal</b>	<b>137</b>
--	------------

<b>Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări</b>	<b>139</b>
---	------------

<b>Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins</b>	<b>141</b>
--	------------

Meniul Extins - setări pentru dată și oră	142
---	-----

<b>setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea</b>	<b>144</b>
--	------------

Meniul Rețea - setări pentru caracteristica Screen Mirroring	145
Meniul Rețea - meniul Principal	146
Meniul Rețea - meniul Rețea locală fără fir	146
Meniul Rețea - meniul Securitate	148
Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu	149
Meniul Rețea - meniul Poștă	149
Meniul Rețea - meniul Altele	150
Meniul Rețea - meniul Reset	151

<b>Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul ECO</b>	<b>152</b>
---	------------

<b>Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații</b>	<b>154</b>
--	------------

Meniul Informații - meniul Informații proiector	154
---	-----



Lista de coduri Event ID .....	155
<b>Opțiuni de resetare a proiecteurului - meniul Reset .....</b>	<b>156</b>
<b>Copierea setărilor din meniuri pe alt proiector (Configurare lot) .....</b>	<b>157</b>
Efectuarea configurării în lot utilizându-se o unitate flash USB .....	157
Efectuarea configurării în lot utilizându-se un cablu USB .....	158
 <b>Întreținerea proiecteurului</b>	
<b>Curățarea lentilelor .....</b>	<b>161</b>
<b>Curățarea carcasei proiecteurului .....</b>	<b>162</b>
<b>Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare .....</b>	<b>163</b>
Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare .....	163
Înlocuirea filtrului de aer .....	163
<b>Întreținerea lămpii proiecteurului .....</b>	<b>165</b>
Înlocuirea lămpii .....	165
Resetarea cronometrului lămpii .....	168
<b>Înlocuirea bateriilor telecomenzii .....</b>	<b>170</b>
 <b>Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiecteurului</b>	
<b>Probleme legate de proiecție .....</b>	<b>173</b>
<b>Indicatorii luminoși ai proiecteurului .....</b>	<b>174</b>
<b>Utilizarea afișărilor de ajutor ale proiecteurului .....</b>	<b>177</b>
<b>Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului .....</b>	<b>178</b>
Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII .....	178
Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII .....	179

Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII .....	179
Afișarea de pe un laptop .....	179
Afișarea de pe un laptop Mac .....	180
Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII .....	180
Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII .....	180
Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII .....	181
Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII .....	181
Imaginea este neclară sau încetșoșată - SOLUȚII .....	182
Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII .....	182
Probleme de sunet - SOLUȚII .....	183
Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII .....	184

## **Probleme de operare a telecomenzii sau a proiecteurului - SOLUȚII .....**

Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului - SOLUȚII .....	185
Probleme cu telecomanda - SOLUȚII .....	186
Probleme de parolă - SOLUȚII .....	186
Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - SOLUȚII .....	186

## **Probleme de rețea - SOLUȚII .....**

Probleme cu accesarea proiecteurului prin internet - SOLUȚII .....	187
Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII .....	187
Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea .....	187
Soluții pentru situațiile care realizați conectarea utilizând funcția Screen Mirroring .....	188
Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul conexiunii prin funcția Screen Mirroring .....	188

## **Apendice**

### **Accesorii opționale și piese de schimb .....**

Accesorii opționale .....	191
Piese de schimb .....	192



<b>Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție</b>	<b>193</b>
<b>Rezoluții de afișare acceptate</b>	<b>194</b>
<b>Specificațiile proiectorului</b>	<b>196</b>
Specificațiile conectorilor	197
<b>Dimensiuni externe</b>	<b>198</b>
<b>Glosar</b>	<b>199</b>
<b>Note</b>	<b>202</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)	202
Prevederile legislației în materie de telegrafie fără fir (Wireless Telegraphy Act)	202
Restricție de utilizare	202
Referințe pentru sistemul de operare	203
Mărci comerciale	203
Aviz privind drepturile de autor	204
Atribuirea de drepturi de autor	204

# Notății Utilizate în Acest Ghid



## Simboluri privind lucrul în siguranță

Proiectorul și manualele aferente folosesc simboluri grafice și etichete pentru a indica text care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Citiți și respectați întocmai instrucțiunile marcate cu aceste simboluri și etichete pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 <b>Avertisment</b>	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, pot duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces.
 <b>Atenție</b>	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

## Notății referitoare la informațiile generale

<b>Atenție</b>	Această etichetă indică procedurile care pot produce daune sau răniri dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Această etichetă indică informații suplimentare care pot fi folosite pentru utilizator.
[Denumirea butoanelor]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: Butozul [Esc]
<b>Denumirea meniurilor/setărilor</b>	Indică nume de meniuri și setări ale proiectorului. Exemplu: Selectați meniul <b>Imagine</b>  <b>Imagine &gt; Avansat</b>



# Prezentare generală a proiectorului

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre caracteristicile proiectorului și denumirile componentelor.

## Linkuri corelate

- "Caracteristicile Proiectorului" [p.9](#)
- "Componentele și funcțiile proiectorului" [p.12](#)

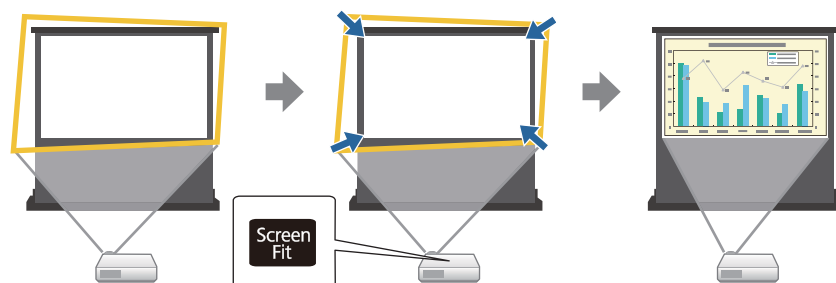
Acest proiector se configurează rapid și ușor și are caracteristici de conectare flexibile.

## Linkuri corelate

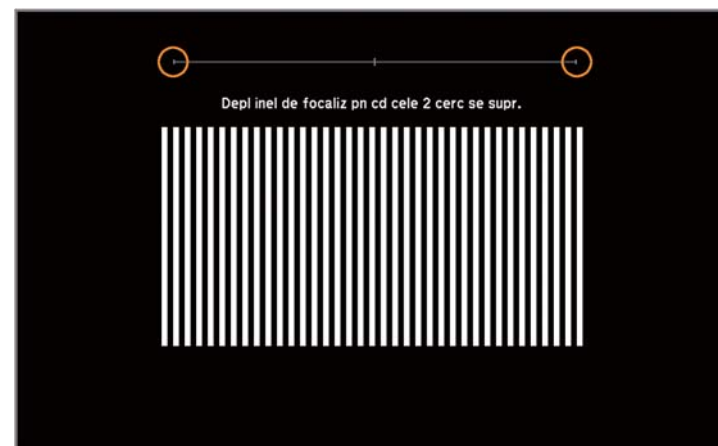
- "Prezentare generală a proiectorului" [p.8](#)
- "Configurare rapidă și ușoară" [p.9](#)
- "Conectivitate flexibilă" [p.9](#)

## Configurare rapidă și ușoară

- Caracteristică Pornire directă pentru a porni funcționarea proiectorului imediat ce îl conectați la o sursă de alimentare.
- Caracteristică Pornire automată pentru a porni funcționarea proiectorului atunci când acesta detectează semnalul de imagine de la portul Computer1.
- Corecția automată în timp real a distorsiunilor trapezoidale verticale și orizontale determină afișarea întotdeauna a unui ecran dreptunghiular (Trapez automat H/V).
- Caracteristică Screen Fit pentru redimensionarea automată a imaginilor proiectate.



- Caracteristică Focus Help pentru ghidare în reglarea optimă a focalizării.



## Linkuri corelate

- "Caracteristicile Proiectorului" [p.9](#)
- "Pornirea proiectorului" [p.35](#)
- "Trapez automat H/V" [p.44](#)
- "Corectarea automată a formei imaginii cu caracteristica Screen Fit" [p.44](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.47](#)

## Conectivitate flexibilă

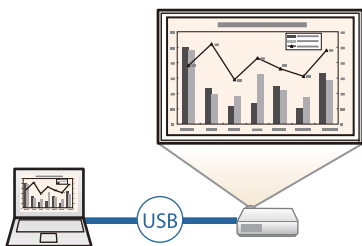
Acest proiector acceptă o gamă largă de opțiuni de conectare ușor de utilizat:

## Linkuri corelate

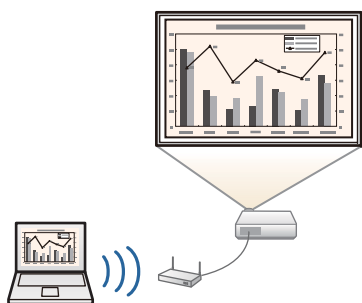
- "Caracteristicile Proiectorului" [p.9](#)
- "Conectare la calculator" [p.10](#)
- "Conectare la dispozitive mobile" [p.11](#)

## Conectare la calculator

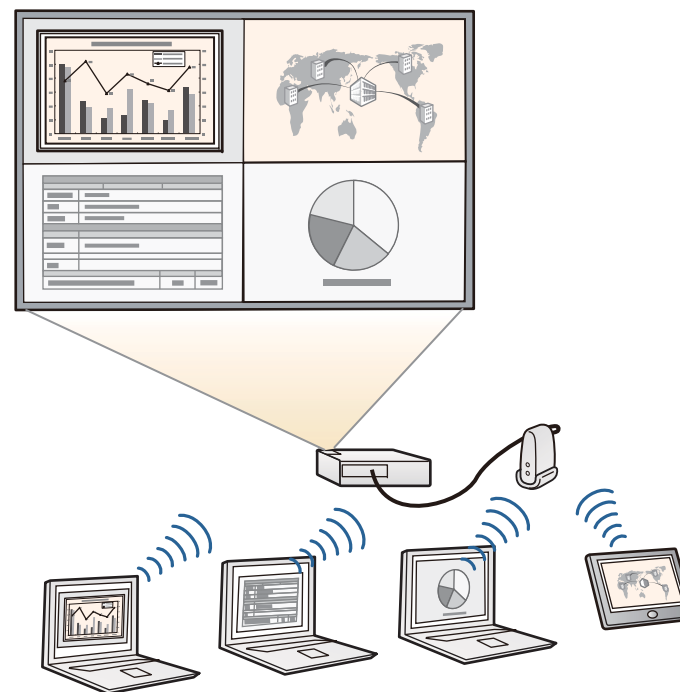
- Conectare cu un singur cablu USB pentru proiectare de imagini și redare audio (USB Display).



- Software EasyMP Network Projection pentru partajarea proiectorului în rețea și proiectare de imagini de pe orice calculator din rețea. Pentru detalii, consultați manualul *Ghid de utilizare a EasyMP Network Projection*.



- Software EasyMP Multi PC Projection pentru proiectarea simultană a până la patru imagini prin divizarea ecranului proiectat. Puteți proiecta imagini de pe calculatoare din rețea, smartphone-uri sau tablete pe care este instalată aplicația Epson iProjection. Pentru detalii, consultați *Ghid de utilizare a EasyMP Multi PC Projection*.

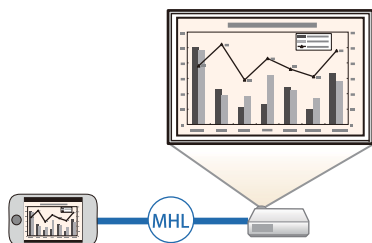


### Linkuri corelate

- "Conectivitate flexibilă" [p.9](#)
- "Proiecția cu software-ul USB Display" [p.52](#)
- "Utilizarea proiectorului într-o rețea" [p.98](#)

## Conectare la dispozitive mobile

- Port HDMI1/MHL pentru conectarea proiecteurului la un dispozitiv mobil prin cablu MHL.



- Funcție Screen Mirroring pentru conectarea proiecteurului la un dispozitiv mobil utilizându-se tehnologia Intel® WiDi sau Miracast (EB-1985WU/EB-1975W).



- Aplicație Epson iProjection pentru conectarea fără fir a proiecteurului la un dispozitiv mobil utilizându-se aplicația disponibilă în App Store sau Google Play (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).



Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play sunt responsabilitatea clientului.

### Linkuri corelate

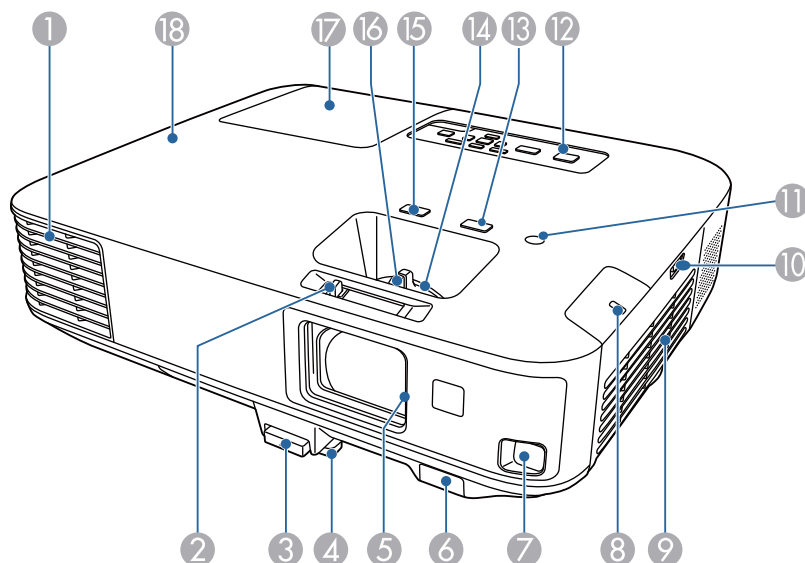
- "Conectivitate flexibilă" [p.9](#)
- "Conectarea la un smartphone sau o tabletă" [p.24](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)" [p.110](#)

În următoarele secțiuni sunt explicate componentele proiecteurului și funcțiile acestora.

## Linkuri corelate

- "Prezentare generală a proiecteurului" [p.8](#)
- "Componentele proiecteurului - partea din față" [p.12](#)
- "Componentele proiecteurului - partea din spate" [p.13](#)
- "Componentele proiecteurului - bază" [p.14](#)
- "Componentele proiecteurului - panoul de control" [p.15](#)
- "Componentele proiecteurului - telecomanda" [p.16](#)

## Componentele proiecteurului - partea din față



Nume	Funcție
① Gură de evacuare a aerului	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul. <div><b>⚠ Atenție</b> În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.</div>
② Buton culisant A/V Mute	Culisați butonul pentru a deschide sau a închide obturatorul culisant A/V Mute.
③ Manetă de eliberare a piciorului	Apăsați pe maneta de eliberare piciorului pentru a extinde și a retrage piciorul frontal reglabil.
④ Picior frontal reglabil	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii.
⑤ Obturator culisant A/V Mute	Pentru a proteja lentilele, închideți obturatorul când nu utilizați proiectorul. Prin închiderea în timpul proiecției, puteți ascunde imaginea și sunetul.
⑥ Receptor dist.	Primește semnalul de la telecomandă.
⑦ Senzor	Senzor pentru detectarea imaginilor proiectate.
⑧ Indicator rețea LAN fără fir	Indică starea de acces a modului de rețea fără fir furnizat sau opțional.
⑨ Gură de ventilare (filtru de aer)	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.
⑩ Zăvorul capacului filtrului de aer	Utilizați acest zăvor pentru a deschide capacul filtrului de aer.
⑪ Senzor de iluminare	Detectează luminozitatea mediului înconjurător pentru a optimiza intensitatea lămpii.
⑫ Panou de comandă	Operează proiectorul.

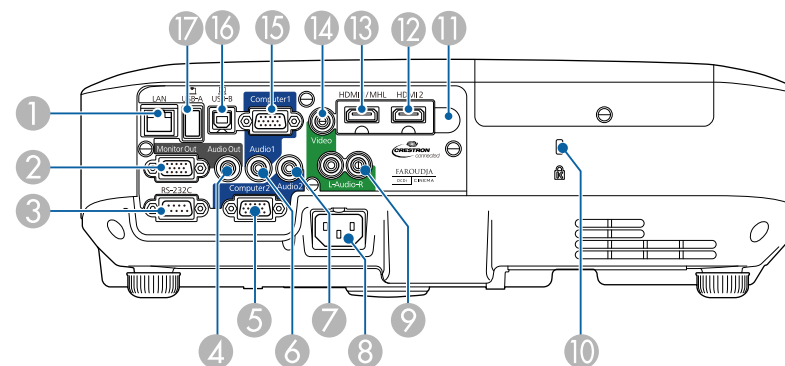


Nume	Funcție
13 Buton [Focus Help]	Proiectează ecranul Focus Help pentru reglarea fină a focalizării.
14 Inel de zoom	Reglează dimensiunile imaginii.
15 Butonul [Screen Fit]	Execută caracteristica Screen Fit pentru corectarea automată a formei și poziției imaginilor pentru potrivire pe ecran. Acest buton este dezactivat când proiectorul este suspendat pe tavan.
16 Inel de focalizare	Reglează focalizarea imaginii.
17 Capacul lămpii	Deschideți atunci când înlocuiți lampa proiectorului.
18 Indicatori luminoși	Indică starea proiectorului.

## Linkuri corelate

- "Componentele și funcțiile proiectorului" [p.12](#)
- "Redimensionarea imaginii cu inelul de zoom" [p.50](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.51](#)
- "Corectarea automată a formei imaginii cu caracteristica Screen Fit" [p.44](#)
- "Indicatorii luminoși ai proiectorului" [p.174](#)

## Componentele proiectorului - partea din spate



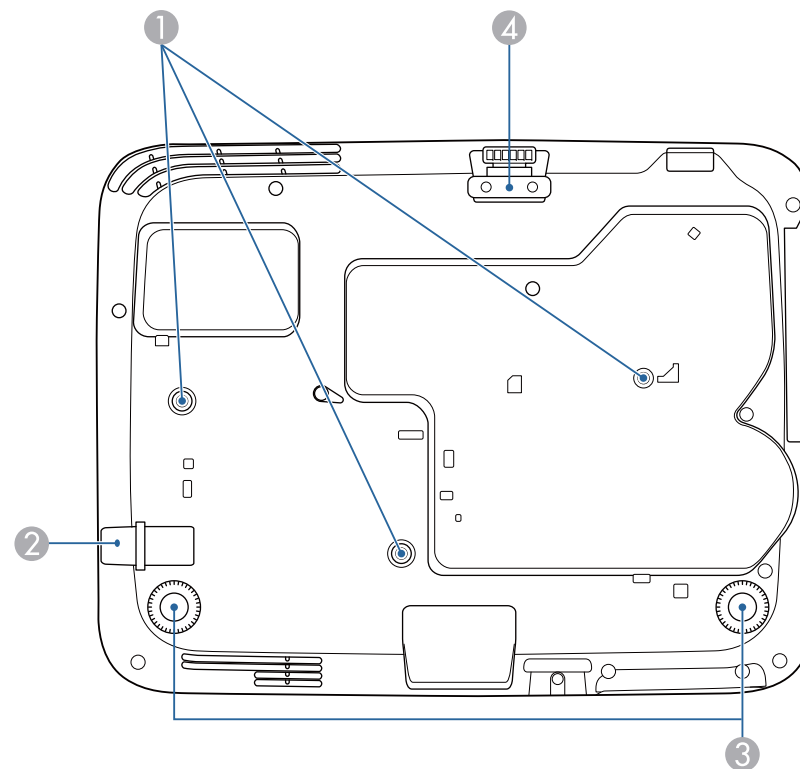
Nume	Funcție
1 Portul LAN	Conectează un cablu LAN pentru conectarea la o rețea.
2 Portul Monitor Out	Transmite intrarea semnalelor RGB analogice de la portul Computer1 la un monitor extern.
3 Portul RS-232C	Conectează un cablu RS-232C pentru comandarea proiectorului de la un calculator. (În mod normal, nu trebuie să utilizați acest port.)
4 Portul Audio Out	Redă semnal audio de la sursa de intrare curentă la un difuzor extern.
5 Port Computer2	Primește semnale de imagine de la un calculator și semnale video compuse de la alte surse video.
6 Port Audio1	Primește intrare audio de la echipamente conectate la portul Computer1.
7 Port Audio2	Primește intrare audio de la echipamente conectate la portul Computer2.
8 Mufă de alimentare	Conectează cablul de alimentare la proiector.
9 Porturi L-Audio-R	Introduce semnal audio de la echipamente conectate la portul Video.

Nume	Funcție
⑩ Slot de securitate	Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.
⑪ Receptor dist.	Primește semnalul de la telecomandă.
⑫ Port HDMI2	Primește semnale video de la echipamente video și calculatoare compatibile HDMI.
⑬ Port HDMI1/MHL	Primește semnale video de la echipamente video și calculatoare compatibile HDMI sau de la dispozitive mobile compatibile MHL (Mobile High-Definition).
⑭ Portul Video	Introduce semnale video compozite de la surse video.
⑮ Port Computer1	Primește semnale de imagine de la un calculator și semnale video compuse de la alte surse video.
⑯ Port USB-B	Conectează un cablu USB (disponibil în comerț) la calculator pentru proiectarea de imagini de pe calculator sau utilizarea funcției Mouse fără fir.
⑰ Port USB-A	Conectează un dispozitiv de memorie USB sau o cameră digitală și proiectează fișiere PDF, filme sau imagini utilizând PC Free.

## Linkuri corelate

- "Componentele și funcțiile proiecteurului" [p.12](#)
- "Utilizarea telecomenzii ca mouse fără fir" [p.84](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.72](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.97](#)

## Componentele proiecteurului - bază



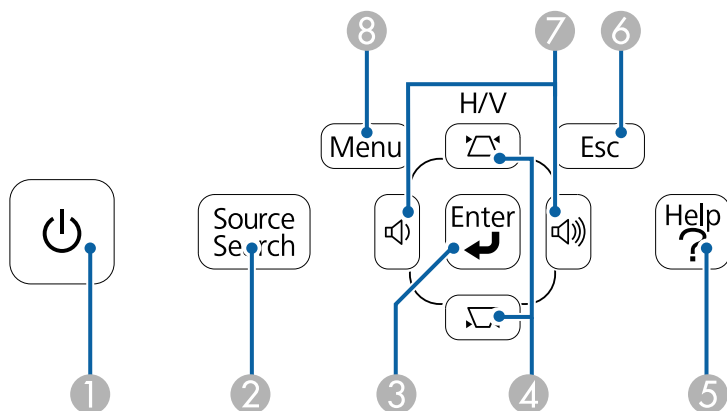
Nume	Funcție
① Puncte de fixare a suportului pe tavan (trei puncte)	Dacă suspendați proiectorul de plafon, fixați în aceste puncte suportul opțional de suspendare pe tavan.
② Punct de atașare a cablului de securitate	Treceți pe aici un colier disponibil în comerț și fixați cablul.
③ Picioare din spate	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, rotiți pentru a extinde și retrageți pentru a regla înclinarea față de orizontală.

Nume	Funcție
4 Picior frontal reglabil	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii.

## Linkuri corelate

- "Componentele și funcțiile proiectorului" [p.12](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.97](#)

## Componentele proiectorului - panoul de control



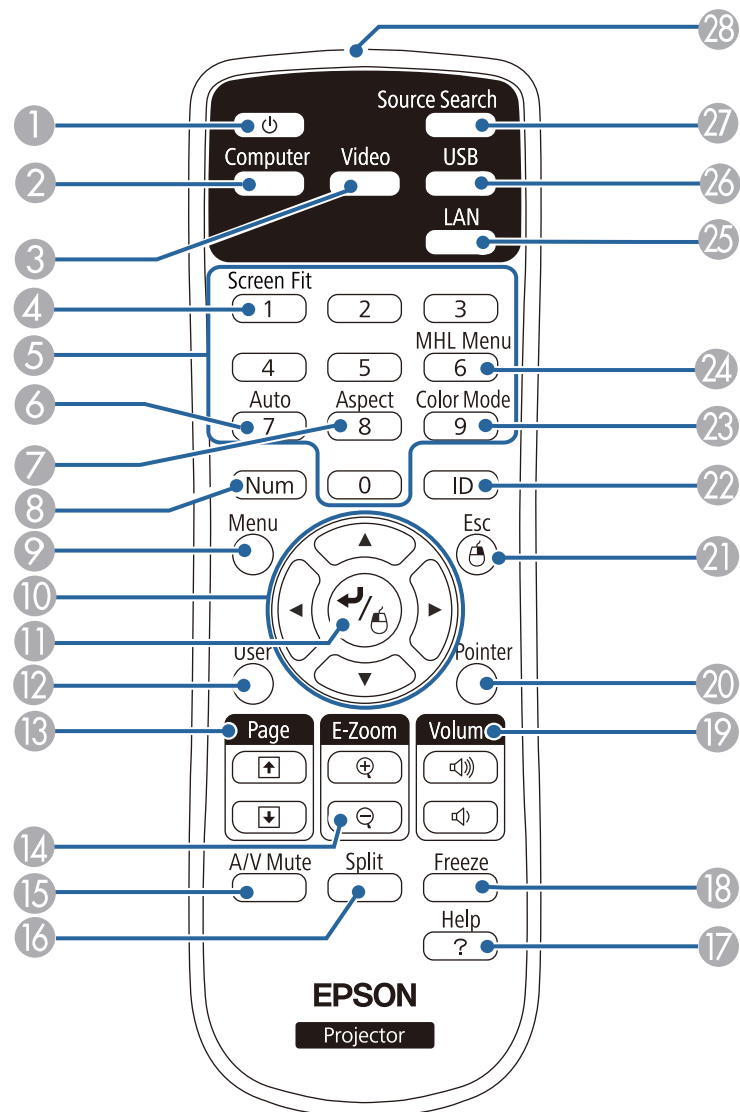
Nume	Funcție
1 Buton de alimentare	Pornește și oprește proiectorul.
2 Butonul [Source Search]	Comută la următoarea sursă de intrare.

Nume	Funcție
3 Butonul [Enter]	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului. Optimizează funcțiile <b>Urmărire</b> , <b>Sincro.</b> și <b>Poziție</b> din meniul <b>Semnal</b> al proiectorului în timpul proiectării semnalului RGB analogic de la portul Computer1 sau Computer2.
4 Butoane și pentru ajustarea a distorsiunii trapezoidale și butoane cu săgeți	Afișează ecranul Corecție Trapez și vă permite să corectați distorsiunea trapezoidală pe direcțiile verticală și orizontală. Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului.
5 Butonul [Help]	Afișează și închide ecranul Ajutor
6 Butonul [Esc]	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
7 Butoane pentru volum și butoane cu săgeți	Reglează volumul difuzorului. Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului.
8 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul proiectorului.

## Linkuri corelate

- "Componentele și funcțiile proiectorului" [p.12](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.137](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.46](#)

## Componentele proiectorului - telecomanda



Nume	Funcție
1 Buton de alimentare	Pornește și oprește proiectorul.
2 Butonul [Computer]	Comută sursa de imagini între porturile Computer1 și Computer2.
3 Butonul [Video]	Comută sursa de imagini între porturile de intrare Video și HDMI.
4 Butonul [Screen Fit]	Execută caracteristica Screen Fit pentru corectarea automată a formei și poziției imaginilor pentru potrivire pe ecran. Acest buton este dezactivat când proiectorul este suspendat pe tavan.
5 Butoane numerice	Introduc cifre în meniul proiectorului în timp ce este ținut apăsat butonul [Num].
6 Butonul [Auto]	Optimizează funcțiile <b>Urmărire</b> , <b>Sincro.</b> și <b>Poziție</b> din meniul <b>Semnal</b> al proiectorului în timpul proiectării semnalului RGB analogic de la portul Computer1 sau Computer2.
7 Butonul [Aspect]	Modifică modul Aspect.
8 Butonul [Num]	Țineți apăsat acest buton pentru a introduce cifre utilizând butoanele numerice.
9 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul proiectorului.
10 Butoanele cu săgeți	Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului.
11 Butonul [Enter]	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului. Funcționează ca butonul stânga al mouse-ului când se utilizează funcția Mouse fără fir.
12 Butonul [User]	Efectuează setările atribuite acestui buton în setarea <b>Buton utilizator</b> din meniul <b>Setări</b> al proiectorului.

Nume	Funcție
13 Butoanele [Page] (sus/jos)	Controlează funcțiile Pagina precedentă și Pagina următoare pe calculator atunci când conectați proiectorul la calculator prin rețea sau utilizând un cablu USB. Afișează ecranul precedent sau următor în timp ce se utilizează caracteristica PC Free.
14 Butoanele [E-Zoom +/-]	Mărește sau micșorează dimensiunea imaginii.
15 Butonul [A/V Mute]	Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
16 Butonul [Split]	Proiectează simultan două imagini de la surse de imagini diferite prin divizarea ecranului proiectat.
17 Butonul [Help]	Afișează și închide ecranul Ajutor.
18 Butonul [Freeze]	Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor.
19 Butoanele [Volume] (sus/jos)	Reglează volumul difuzorului.
20 Butonul [Pointer]	Afișează indicatorul de pe ecran.
21 Butonul [Esc]	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiecteurului. Funcționează ca butonul dreapta al mouse-ului când se utilizează funcția Mouse fără fir.
22 Butonul [ID]	Mențineți apăsat acest buton și apăsați pe butoanele numerice pentru a selecta ID-ul pentru proiectorul pe care doriți să îl operați utilizând telecomanda.
23 Butonul [Color Mode]	Modifică modul Culoare.
24 Butonul [MHL Menu]	Afișează meniul de setări pentru dispozitiv corelate cu portul HDMI1/MHL al proiecteurului.
25 Butonul [LAN]	Comută sursa de imagini între dispozitivele conectate la rețea.

Nume	Funcție
26 Butonul [USB]	Comută sursa de imagini între USB Display și portul USB-A.
27 Butonul [Source Search]	Comută la următoarea sursă de intrare.
28 Zona de emiterie a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.

## Linkuri corelate

- "Componentele și funcțiile proiecteurului" [p.12](#)
- "Corectarea automată a formei imaginii cu caracteristica Screen Fit" [p.44](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.137](#)
- "Formatul de imagine" [p.58](#)
- "Utilizarea telecomenzii ca mouse fără fir" [p.84](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.141](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.72](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.69](#)
- "Utilizarea telecomenzii ca indicator" [p.86](#)
- "Mod culoare" [p.60](#)
- "Utilizarea proiecteurului într-o rețea" [p.98](#)
- "Proiecția cu software-ul USB Display" [p.52](#)



# Configurarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul.

## Linkuri corelate

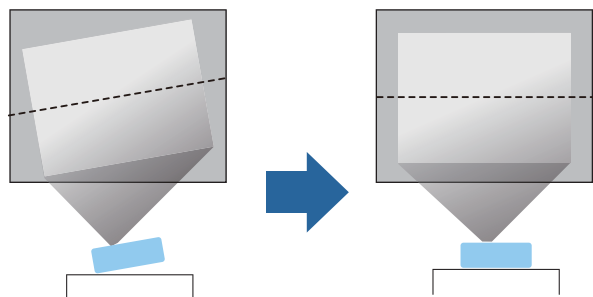
- "Amplasarea proiectorului" [p.19](#)
- "Conexiunile proiectorului" [p.22](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.31](#)
- "Deschiderea capacului obiectivului" [p.33](#)

Puteți amplasa proiectorul pe aproape orice fel de suprafață plană pentru a proiecta imagini.

De asemenea, puteți instala proiectorul într-un suport de suspendare pe tavan dacă doriți să utilizați proiectorul într-o locație fixă. Pentru suspendarea proiectorului pe tavan este necesar un suport de suspendare opțional.

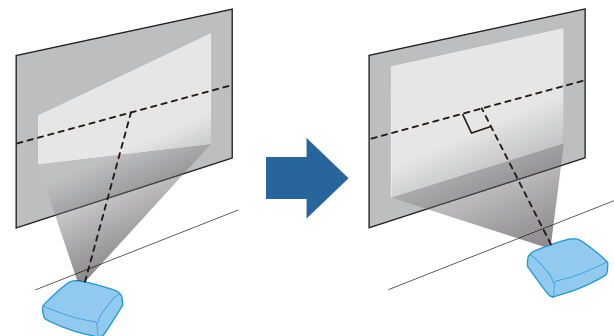
Atunci când alegeți locul de amplasare a proiectorului, aveți în vedere următoarele aspecte:

- Plasați proiectorul pe o suprafață plană robustă sau instalați-l utilizând un suport compatibil.



- Lăsați mult spațiu în jurul și dedesubtul proiectorului pentru ventilație și nu îl plasați pe sau lângă ceva care poate bloca gurile de ventilație.
- Poziționați proiectorul în apropierea unei prize electrice sau a unui cablu prelungitor cu împământare.

- Plasați proiectorul paralel cu ecranul.



dacă nu puteți instala proiectorul paralel cu ecranul, corectați distorsiunea trapezoidală utilizând controalele proiectorului.



## Avertisment

- Dacă doriți suspendarea proiectorului de tavan, trebuie să instalați un suport de suspendare de tavan. Dacă nu instalați corect proiectorul, acesta poate cădea și cauza daune sau răniri.
- Nu folosiți adezivi în punctele de fixare a suportului pe tavan pentru a preveni slăbirea șuruburilor și nici lubrifianți, uleiuri sau substanțe similare pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, cauzând căderea proiectorului din suport. În acest caz orice persoană aflată sub suport poate fi rănită și proiectorul se poate strica.
- Nu acoperiți gura de ventilație sau gura de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.

## Atenție

- Nu folosiți proiectorul așezat pe una dintre părțile sale laterale. Într-o astfel de poziție, proiectorul poate funcționa defectuos.
- Dacă utilizați proiectorul la altitudini mai mari de 1.500 m, setați opțiunea **Mod altitudine mare** la **Pornit** din meniul **Extins** al proiectorului pentru a asigura reglarea corectă a temperaturii interne a proiectorului.

☛ **Extins > Funcționare > Mod altitudine mare**

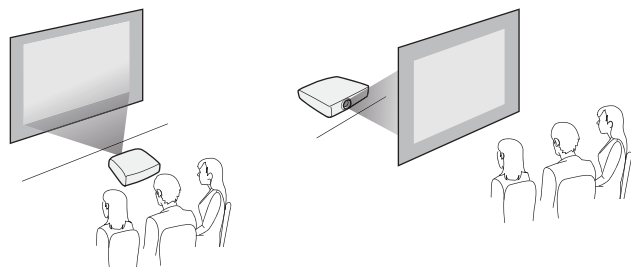
### Linkuri corelate

- "Configurarea proiectorului" [p.18](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.20](#)
- "Distanța proiecție" [p.20](#)
- "Forma imaginii" [p.44](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.141](#)

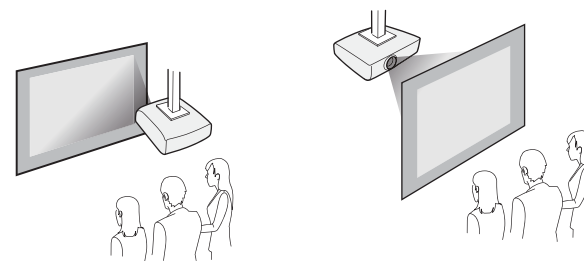
## Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare

Puteți configura sau instala proiectorul în următoarele moduri:

Față/Spate



Față Plafon/Spate Plafon



Atunci când efectuați proiecția de pe tavan sau din spate, asigurați-vă că ați selectat opțiunea **Proiecție** corectă în meniul **Extins**.

### Linkuri corelate

- "Amplasarea proiectorului" [p.19](#)
- "Moduri de proiecție" [p.41](#)

## Distanța proiecție

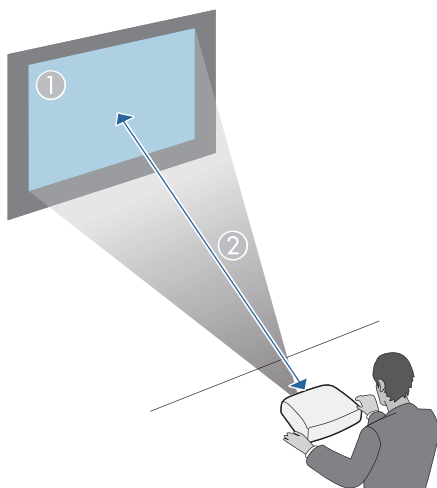
Distanța la care plasați proiectorul față de ecran determină dimensiunea aproximativă a imaginii. Dimensiunea imaginii se mărește odată cu distanța proiectorului față de ecran, însă poate varia în funcție de factorul de zoom, formatul de imagine și alte setări.

Utilizați imaginea de mai jos pentru a stabili cu aproximație cât de departe să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginea proiectate.



Atunci când corecți distorsiunea trapezoidală, imaginea devine puțin mai mică.





① Dimensiune ecran (in)	② Distanță aproximativă (m)
50	1,5
150	4,5

## Linkuri corelate

- "Amplasarea proiectorului" [p.19](#)
- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.193](#)

Puteți conecta proiectorul la calculator sau la diverse surse video și audio pentru a afișa prezentări, filme sau alte imagini – cu sau fără sunet.

- Conectați un calculator cu port USB, port de ieșire video standard (monitor) sau port HDMI.
- Pentru proiecții video, conectați dispozitive precum playere DVD, console de jocuri, camere digitale și smartphone-uri cu porturi de ieșire video compatibile.
- Dacă prezentarea sau înregistrarea video include sunet, puteți conecta cabluri de intrare audio.
- Pentru expuneri de diapozitive sau prezentări fără calculator puteți conecta dispozitive USB (de exemplu, unități flash sau camere) ori camera pentru documente Epson opțională.

#### Linkuri corelate

- "Configurarea proiectorului" [p.18](#)
- "Conectarea la un calculator" [p.22](#)
- "Conectarea la un smartphone sau o tabletă" [p.24](#)
- "Conectarea la surse video" [p.25](#)
- "Conectarea la dispozitive USB externe" [p.27](#)
- "Conectarea la o cameră pentru documente" [p.28](#)
- "Conectarea la dispozitive de ieșire externe" [p.28](#)

## Conectarea la un calculator

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta un calculator la proiector.

#### Linkuri corelate

- "Conexiunile proiectorului" [p.22](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.22](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA" [p.23](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI" [p.23](#)

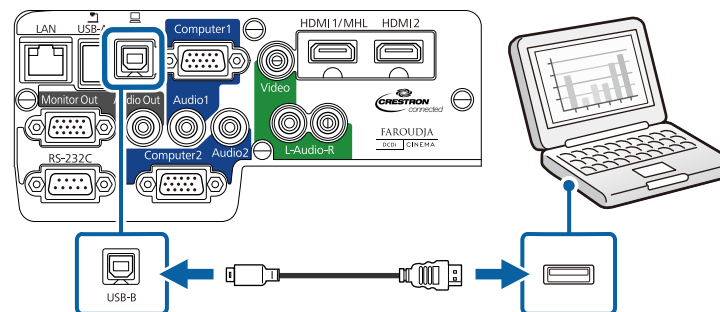
## Conectarea la un calculator pentru video și audio USB

În cazul în care calculatorul îndeplinește cerințele de sistem, puteți trimite ieșire video și audio către proiector prin intermediul portului USB al calculatorului (preferabil USB 2.0). Această funcție se numește USB Display. Conectați proiectorul la calculator utilizând un cablu USB disponibil în comerț.



Dacă utilizați un hub USB, conexiunea s-ar putea să nu funcționeze corespunzător. Conectați cablul USB direct la proiector.

### 1 Conectați cablul la portul USB-B al proiectorului.



### 2 Conectați celălalt capăt la orice port USB disponibil al calculatorului.

#### Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator" [p.22](#)
- "Proiecția cu software-ul USB Display" [p.52](#)

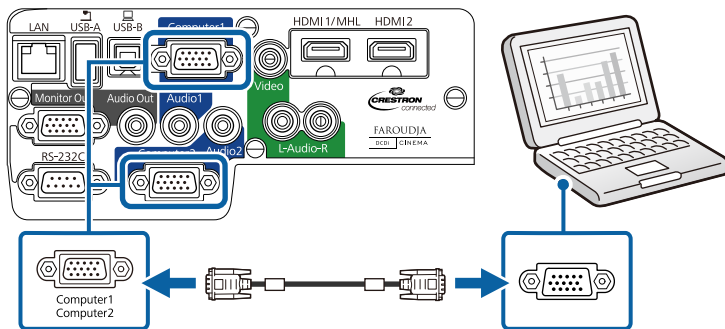
## Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA

Puteți conecta proiectorul la calculator utilizând cablul VGA furnizat. Puteți reda sunetul prin sistemul de difuzoare al proiecteurului conectând un cablu audio cu mufă mini-jack de 3,5 mm.

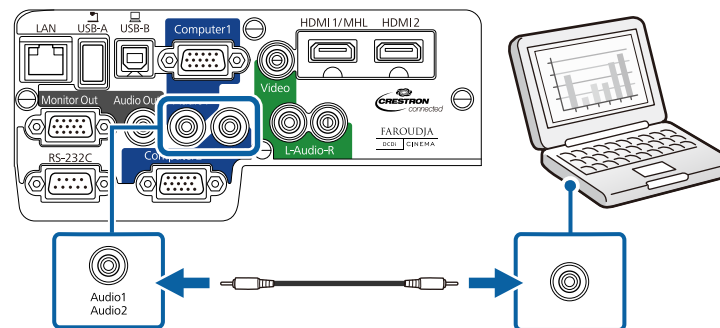


Pentru a conecta un calculator Mac care include un port Mini DisplayPort, Thunderbolt sau Mini-DVI pentru ieșire video, trebuie să procurați un adaptor care permite conectarea la portul video VGA al proiecteurului. Contactați Apple pentru informații despre adaptoarele compatibile disponibile.

- 1** Conectați cablul VGA la portul pentru monitor al calculatorului.
- 2** Conectați celălalt capăt la un port Computer al proiecteurului.



- 3** Strângeți șuruburile de pe conectorul VGA.
- 4** Conectați cablul audio la mufa jack pentru căști sau ieșire audio a laptopului sau la portul pentru difuzoare sau ieșire audio al calculatorului desktop.
- 5** Conectați celălalt capăt la portul Audio care corespunde portului Computer pe care îl utilizați.



### Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator" [p.22](#)

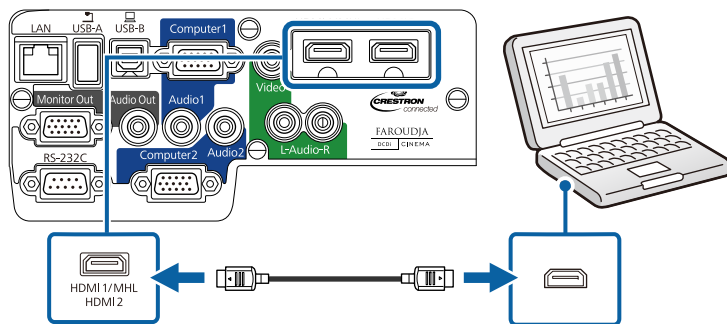
## Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI

În cazul în care calculatorul are un port HDMI, îl puteți conecta la proiector utilizând un cablu HDMI disponibil în comerț și trimite semnalul audio de la computer împreună cu imaginea proiectată.



Pentru a conecta un calculator Mac care include un port Mini DisplayPort, Thunderbolt sau Mini-DVI pentru ieșire video, trebuie să procurați un adaptor care permite conectarea la portul HDMI al proiecteurului. Contactați Apple pentru informații despre adaptoarele compatibile disponibile. Calculatoarele Mac mai vechi (din 2009 și modele anterioare) pot să nu accepte audio prin portul HDMI.

- 1** Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al calculatorului.
- 2** Conectați celălalt capăt la portul HDMI1/MHL sau HDMI2 al proiecteurului.



Dacă aveți probleme la redarea audio prin conexiunea HDMI, conectați un capăt al unui cablu audio cu mufă mini-jack de 3,5 mm (disponibil în comerț) la portul Audio al proiecteurului și celălalt capăt la portul de ieșire audio al calculatorului. Selectați portul de intrare la care v-ați conectat în setarea **Ieșire audio HDMI1** sau **Ieșire audio HDMI2** din meniul **Extins** al proiecteurului.

☛ **Extins > Setări A/V**

## Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator" [p.22](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.141](#)

## Conectarea la un smartphone sau o tabletă

Puteți să conectați proiectorul la un smartphone sau o tabletă utilizând un cablu MHL (disponibil în comerț) și să trimiteți audio împreună cu imaginea proiectată.



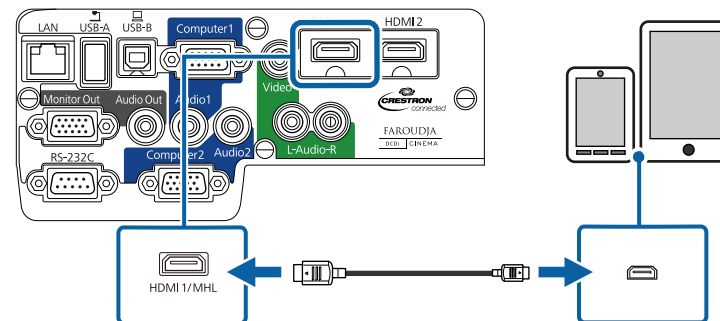
- Este posibil să nu puteți conecta un cablu MHL la toate dispozitivele.
- În funcție de modelul și setările smartphone-ului sau tabletei, este posibil ca imaginile să nu fie proiectate corect.

**1**

Conectați cablul MHL la portul MHL al dispozitivului.

**2**

Conectați celălalt capăt la portul HDMI1/MHL al proiecteurului.



## Atenție

În cazul în care conectați un cablu MHL care nu acceptă standardele MHL, este posibil ca smartphone-ul sau tableta să se înfierbânte, să aibă scurgeri sau să explodeze.

Smartphone-ul sau tableta conectată începe să se încarce când se proiectează imagini. Dacă efectuați conectarea utilizând un adaptor MHL-HDMI achiziționat din comerț, este posibil ca încărcarea smartphone-ului sau tabletei să nu funcționeze sau să nu puteți efectua operații utilizând telecomanda proiecteurului.



Dacă imaginile nu sunt proiectate corect, deconectați și apoi reconectați cablul MHL.

## Linkuri corelate

- "Conexiunile proiecteurului" [p.22](#)

## Conectarea la surse video

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive video la proiector.

### Atenție

Verificați forma și orientarea conectorilor de pe orice cablu pe care aveți de gând să îl conectați. Nu forțați un conector într-un port dacă nu se potrivește. Dispozitivul sau proiectorul se poate deteriora sau funcționa defectuos.



Dacă portul dispozitivului pe care îl conectați are o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la proiector.

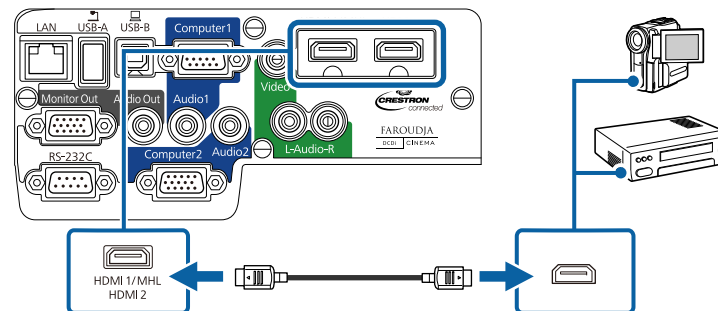
### Linkuri corelate

- "Conexiunile proiecteurului" [p.22](#)
- "Conectarea la o sursă video HDMI" [p.25](#)
- "Conectarea la o sursă video Componente-VGA" [p.25](#)
- "Conectarea la o sursă video compozit" [p.26](#)

## Conectarea la o sursă video HDMI

Dacă sursa video are un port HDMI, o puteți conecta la proiector utilizând un cablu HDMI disponibil în comerț și trimite semnalul audio de la sursa video împreună cu imaginea proiectată.

- 1 Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al sursei video.
- 2 Conectați celălalt capăt la portul HDMI1/MHL sau HDMI2 al proiecteurului.



Dacă aveți probleme la redarea audio prin conexiunea HDMI, conectați un capăt al unui cablu audio cu mufă mini-jack de 3,5 mm (disponibil în comerț) la portul Audio al proiecteurului și celălalt capăt la portul de ieșire audio al calculatorului. Selectați portul de intrare la care v-ați conectat în setarea **Ieșire audio HDMI1** sau **Ieșire audio HDMI2** din meniul **Extins** al proiecteurului.

☛ **Extins > Setări A/V**

### Linkuri corelate

- "Conectarea la surse video" [p.25](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.141](#)

## Conectarea la o sursă video Componente-VGA

Dacă sursa video are porturi video pe componente, o puteți conecta la proiector utilizând un cablu video Componente-VGA opțional. În funcție de porturile pe componente, este posibil să trebuiască să utilizați un cablu adaptor împreună cu un cablu video pe componente. Puteți reda sunetul prin sistemul de difuzoare al proiecteurului conectând un cablu audio cu mufă mini-jack sau un cablu audio RCA.



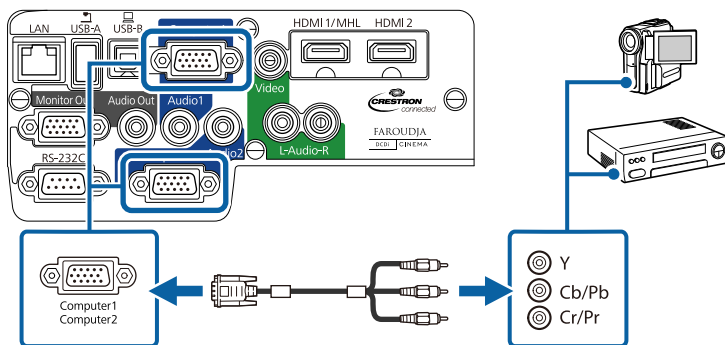
Asigurați-vă că utilizați un cablu audio etichetat „Fără rezistență”.

- 1 Conectați conectorii pentru componente la porturile de ieșire video pe componente ale sursei video (aceste porturi sunt codificate prin culori).

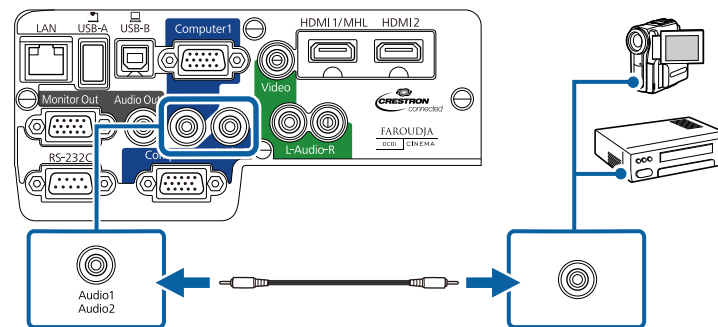


Porturile sunt etichetate de obicei cu Y, Pb, Pr sau Y, Cb, Cr. Dacă utilizați un adaptor, conectați acești conectori la cablul video pe componente.

- 2 Conectați conectorul VGA la un port Computer al proiecteurului.



- 3 Strângeți șuruburile de pe conectorul VGA.
- 4 Conectați cablul audio la porturile de ieșire audio ale sursei video.
- 5 Conectați celălalt capăt al cablului la portul Audio care corespunde portului Computer pe care îl utilizați pentru video.



În cazul în care culorile se afișează incorect, este posibil să trebuiască să modificați setarea **Semnal intrare** în meniul **Semnal** al proiecteurului.

## Linkuri corelate

- "Conectarea la surse video" [p.25](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.137](#)

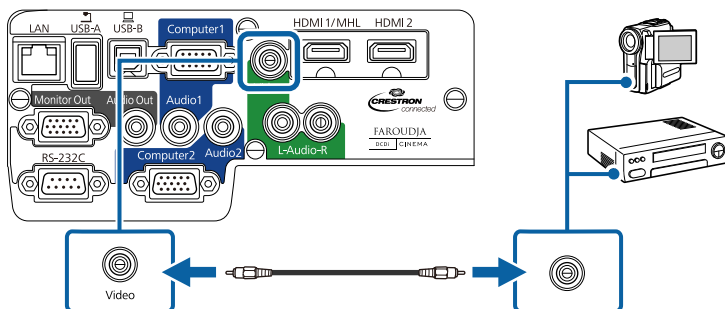
## Conectarea la o sursă video compozit

Dacă sursa video are un port video compozit, o puteți conecta la proiector utilizând un cablu video de tip RCA sau un cablu A/V (disponibil în comerț). Puteți reda sunetul prin sistemul de difuzoare al proiecteurului conectând un cablu audio RCA disponibil în comerț.



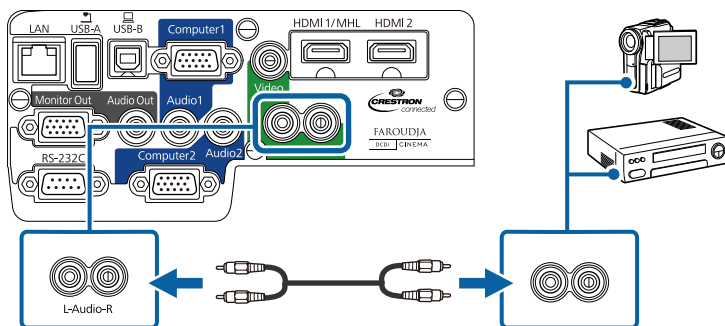
Asigurați-vă că utilizați un cablu audio etichetat „Fără rezistență”.

- 1 Conectați cablul cu conectorul galben la portul de ieșire galben al sursei video.
- 2 Conectați celălalt capăt la portul Video al proiecteurului.



**3** Conectați conectorii roșu și alb ai cablului A/V la porturile de ieșire audio ale sursei video.

**4** Conectați conectorii roșu și alb de la celălalt capăt al cablului la porturile L-Audio-R ale proiecteurului.



## Linkuri corelate

- "Conectarea la surse video" [p.25](#)

## Conectarea la dispozitive USB externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive USB externe la proiector.

## Linkuri corelate

- "Conexiunile proiecteurului" [p.22](#)
- "Proiecția de pe un dispozitiv USB" [p.27](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB sau o cameră" [p.28](#)
- "Deconectarea unui dispozitiv USB sau a unei camere" [p.28](#)

## Proiecția de pe un dispozitiv USB

Puteți proiecta și alt conținut media fără a utiliza un calculator sau un dispozitiv video conectând la proiector oricare dintre aceste dispozitive:

- unitate flash USB
- cameră digitală sau smartphone
- unitate de hard disk USB
- vizualizator de stocare de conținut multimedia
- cititor de carduri de memorie USB



- Camerele digitale sau smartphone-urile trebuie să fie dispozitive compatibile USB, nu compatibile TWAIN, și compatibile USB MSC (USB Mass Storage Class).
- Unitățile de hard disk USB trebuie să îndeplinească aceste cerințe:
  - compatibile USB Mass Storage Class (nu sunt acceptate toate dispozitivele USB Mass Storage Class);
  - formate FAT sau FAT32;
  - alimentate autonom de la propriile surse de c.a. (nu sunt recomandate unitățile hard disk alimentate de pe magistrală);
  - evitați să utilizați unități hard disk cu partiții multiple.

Puteți proiecta fișiere de imagini de pe un dispozitiv USB sau un cititor de carduri de memorie conectat utilizând caracteristica PC Free.

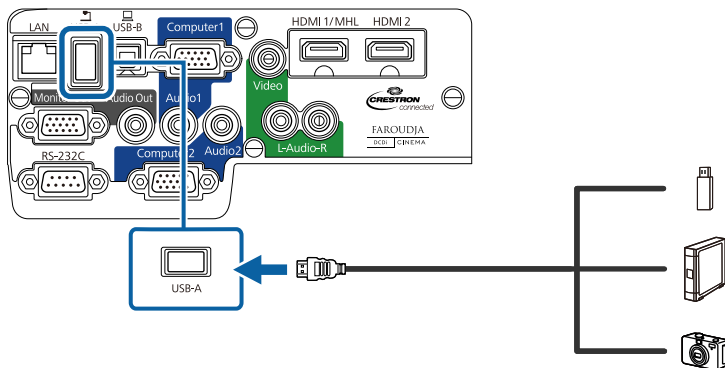
## Linkuri corelate

- "Conectarea la dispozitive USB externe" [p.27](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.72](#)

## Conectarea la un dispozitiv USB sau o cameră

Puteți conecta dispozitivul USB sau camera la portul USB-A al proiectorului și puteți utiliza această conexiune pentru a proiecta imagini și alte conținuturi.

- 1** Dacă dispozitivul USB a fost livrat împreună cu un adaptor de alimentare, conectați-l la o priză electrică.
- 2** Conectați cablul USB (sau unitatea flash USB ori cititorul de carduri de memorie USB) la portul USB-A al proiectorului (vezi ilustrația de mai jos).



### Atenție

- Utilizați cablul USB furnizat împreună cu dispozitivul sau unul specificat pentru utilizare cu dispozitivul.
- Nu conectați un hub USB sau un cablu USB mai lung de 3 metri, deoarece este posibilă funcționarea incorectă a dispozitivului.

- 3** Conectați celălalt capăt al cablului la dispozitiv.

### Linkuri corelate

- "Conectarea la dispozitive USB externe" [p.27](#)

## Deconectarea unui dispozitiv USB sau a unei camere

După ce terminați proiectarea imaginilor de pe un dispozitiv USB sau o cameră, deconectați dispozitivul sau camera de la proiector.

- 1** Opriți și deconectați dispozitivul.
- 2** Deconectați dispozitivul USB sau camera de la proiector.

### Linkuri corelate

- "Conectarea la dispozitive USB externe" [p.27](#)

## Conectarea la o cameră pentru documente

Puteți conecta la proiector o cameră pentru documente pentru a proiecta imagini vizualizate de cameră.

Metoda de conectare depinde de modelul camerei pentru documente Epson. Pentru detalii, consultați manualul camerei pentru documente.

### Linkuri corelate

- "Conexiunile proiectorului" [p.22](#)

## Conectarea la dispozitive de ieșire externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive externe la proiector.



## Linkuri corelate

- "Conexiunile proiectorului" [p.22](#)
- "Conectarea la un monitor de calculator extern" [p.29](#)
- "Conectarea la difuzoare externe" [p.29](#)

## Conectarea la un monitor de calculator extern

Dacă ați conectorul la un calculator utilizând un port Computer, Puteți conecta la proiector și un monitor extern. Acest lucru vă permite să vedeți prezentarea pe monitorul extern chiar dacă imaginea proiectată nu este vizibilă.

Dacă doriți să redați imagini pe un monitor extern atunci când proiectorul este oprit din funcțiune, trebuie să faceți următoarele:

- selectați **Comunicare act.** ca setare pentru opțiunea **Mod standby** din meniul **ECO** al proiectorului.
- selectați **Întotdeauna** ca setare pentru opțiunea **Ieșire A/V** din meniul **Extins** al proiectorului.

☛ **Extins > Setări A/V > Ieșire A/V**



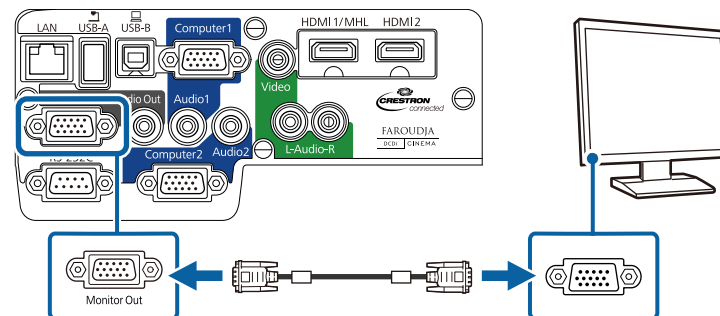
Este posibil ca monitoarele care utilizează o rată de reîmprospătare mai mică de 60 Hz să nu reușească să afișeze corect imaginile.

- 1** Asigurați-vă că ați conectat calculatorul la portul Computer al proiectorului. Dacă există două porturi pentru calculator, asigurați-vă că utilizați portul Computer1.



Pe un monitor extern se pot reda numai semnalele RGB analogice de la portul Computer1. Nu puteți transmite intrarea semnalelor de la alte porturi sau de la alte semnale video pe componente.

- 2** Conectați cablul monitorului extern la portul Monitor Out al proiectorului.



## Linkuri corelate

- "Conectarea la dispozitive de ieșire externe" [p.28](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.152](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.141](#)

## Conectarea la difuzoare externe

Pentru a îmbunătăți sunetul prezentării, puteți conecta proiectorul la difuzoare externe cu alimentare proprie. Puteți controla volumul utilizând telecomanda proiectorului.

Dacă doriți să redați sunet prin difuzoarele externe atunci când proiectorul este oprit din funcțiune, trebuie să faceți următoarele:

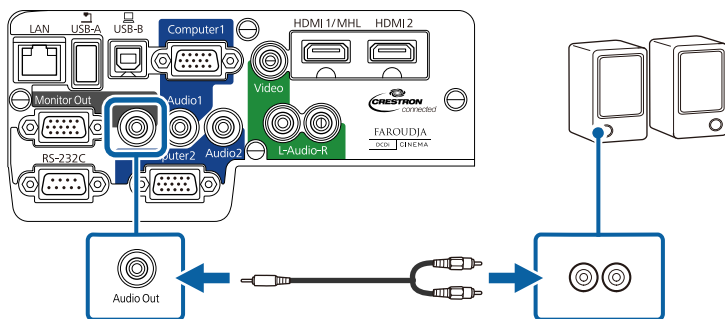
- selectați **Comunicare act.** ca setare pentru opțiunea **Mod standby** din meniul **ECO** al proiectorului.
- selectați **Întotdeauna** ca setare pentru opțiunea **Ieșire A/V** din meniul **Extins** al proiectorului.

☛ **Extins > Setări A/V > Ieșire A/V**



- De asemenea, puteți conecta proiectorul la un amplificator cu difuzoare.
- Sistemul de difuzoare încorporat al proiectorului se dezactivează atunci când conectați difuzoare externe.

- 1** Asigurați-vă că sursa video sau calculatorul este conectat la proiector atât cu cabluri audio, cât și cu cabluri video.
- 2** Folosiți cablul adecvat pentru conectarea difuzoarelor externe, de exemplu un cablu stereo cu mufă mini-jack și mufă jack standard sau alt tip de cablu sau adaptor.
- 3** Conectați un capăt al cablului la difuzoarele externe.
- 4** Conectați capătul cu mufă mini-jack stereo al cablului la portul Audio Out al proiectorului.



## Linkuri corelate

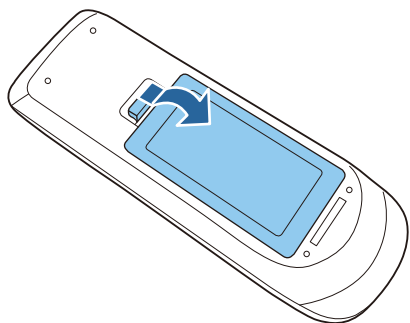
- "Conectarea la dispozitive de ieșire externe" [p.28](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.152](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.141](#)

Telecomanda utilizează două baterii AA (livrate împreună cu proiectorul).

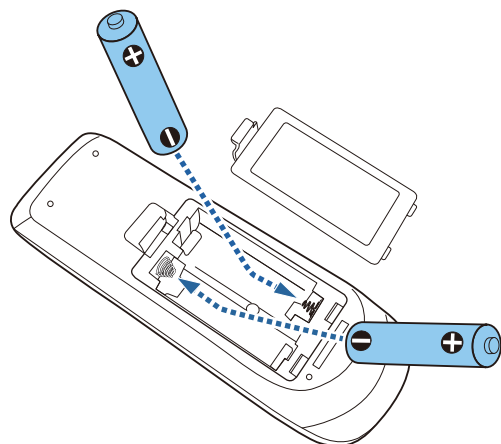
## Atenție

Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță* înainte de a manipula bateriile.

- 1** Deschideți capacul compartimentului pentru baterii ca în ilustrația de mai jos.



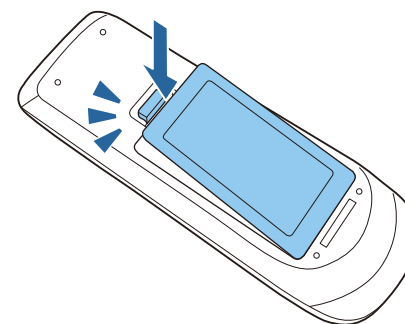
- 2** Introduceți bateriile cu capetele + și - orientate ca în ilustrația de mai jos.



## Avertisment

Verificați poziția marjelor (+) și (-) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt introduse corect. Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să curgă, provocând un incendiu, accidentare sau deteriorarea produsului.

- 3** Închideți capacul compartimentului pentru baterii până când se înclișetează.



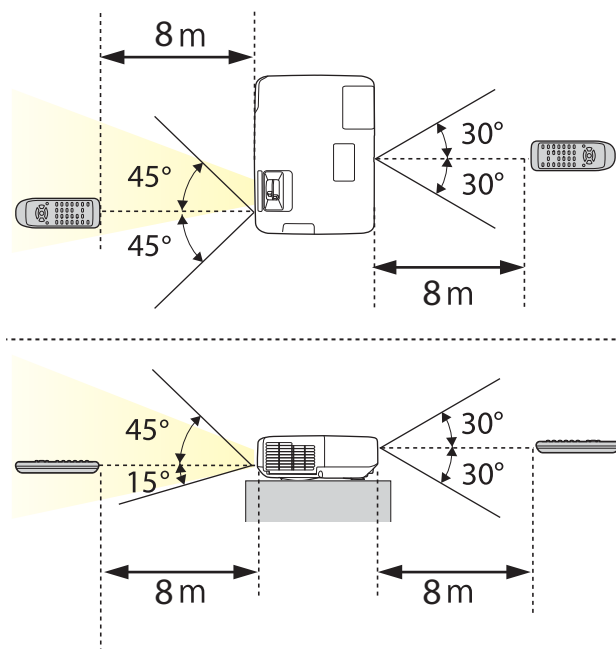
### Linkuri corelate

- "Configurarea proiectorului" [p.18](#)
- "Utilizarea telecomenzii" [p.31](#)

## Utilizarea telecomenzii

Telecomanda vă permite să comandați proiectorul din aproape orice locație a încăperii aflată la cel mult 8 metri.

Asigurați-vă că îndreptați telecomanda către receptoarele proiectorului la unghiurile indicate mai jos.

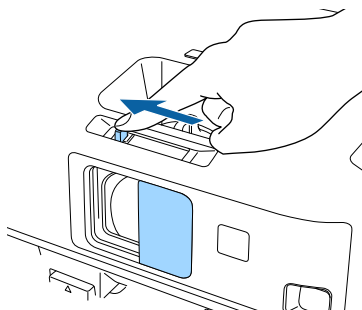


Evitați să utilizați telecomanda în spații cu lumină fluorescentă puternică sau expuse la radiație solară directă, deoarece este posibil ca proiectorul să nu răspundă la comenzi. Dacă nu veți mai folosi telecomanda o perioadă îndelungată, scoateți bateriile.

## Linkuri corelate

- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.31](#)

- 1** Pentru a deschide capacul obiectivului proiecteurului, glisați butonul culisant A/V Mute până când se aude un declic.



- 2** Pentru a acoperi obiectivul sau a dezactiva temporar imaginea proiectată și sunetul, închideți capacul culisant A/V Mute.

## Linkuri corelate

- "Configurarea proiecteurului" [p.18](#)

# Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile de bază ale proiectorului.

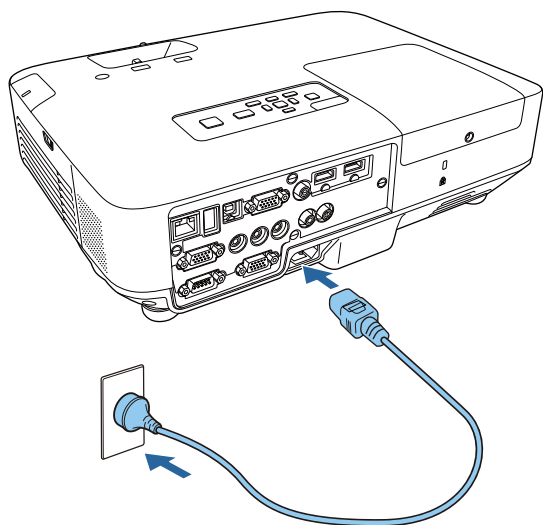
## Linkuri corelate

- "Pornirea proiectorului" [p.35](#)
- "Oprirea proiectorului" [p.37](#)
- "Setarea datei și orei" [p.38](#)
- "Selectarea limbii pentru meniurile proiectorului" [p.40](#)
- "Moduri de proiecție" [p.41](#)
- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.43](#)
- "Forma imaginii" [p.44](#)
- "Redimensionarea imaginii cu inelul de zoom" [p.50](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.51](#)
- "Proiecția cu software-ul USB Display" [p.52](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.56](#)
- "Formatul de imagine" [p.58](#)
- "Mod culoare" [p.60](#)
- "Ajustarea culorilor imaginilor" [p.63](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.67](#)

Porniți calculatorul sau echipamentul video pe care doriți să îl utilizați după ce porniți proiectorul.

**1** Conectați cablul de alimentare la mufa de alimentare a proiectorului.

**2** Conectați cablul de alimentare la o priză electrică.



Se aprinde indicatorul luminos de alimentare a proiectorului (albastru). Acest lucru arată că proiectorul este alimentat, însă nu este încă pornit (este în modul Standby).

**3** Apăsați pe butonul de alimentare de pe panoul de control sau telecomandă pentru a porni proiectorul.

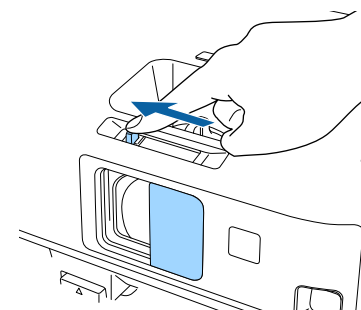
Proiectorul emite un semnal sonor și indicatorul luminos de stare se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul luminos de stare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).



## Avertisment

Nu priviți niciodată spre obiectivul proiectorului când lampa este aprinsă. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii.

**4** Deschideți capacul obiectivului proiectorului.



Dacă nu vedeți imaginea proiectată, încercați următoarele.

- Verificați dacă ați deschis complet capacul obiectivului.
- Porniți calculatorul sau dispozitivul video conectat.
- Schimbați ieșirea ecranului de la calculator atunci când utilizați un laptop.
- Introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare (dacă este necesar).
- Apăsați pe butonul [Source Search] de pe telecomandă sau panoul de control pentru a detecta sursa.
- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa video dorită.



- Atunci când opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Extins** al proiectorului, proiectorul pornește imediat după conectare. Rețineți că proiectorul pornește imediat după conectare sau în situații precum recuperarea după o cădere de tensiune.

☛ **Extins > Funcționare > Pornire directă**

- Atunci când opțiunea **Pornire automată** este setată la **Calculator 1** în meniul **Extins** al proiectorului, proiectorul pornește imediat după detectarea unui semnal de imagine de la portul Computer1. (Setați mai întâi **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **ECO** al proiectorului.)

☛ **Extins > Funcționare > Pornire automată**

## Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului" [p.34](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.141](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.152](#)



Înainte de a opri proiectorul, închideți orice calculator conectat pentru a vedea ce afișează în procesul de închidere.



Opriți proiectorul atunci când nu este utilizat pentru a îi prelungi durata de funcționare. Durata de funcționare a lămpii depinde de modul selectat, condițiile ambiante și gradul de utilizare. În timp, luminozitatea lămpii se reduce.

- 1** Apăsați pe butonul de alimentare de pe panoul de control sau telecomandă.

Proiectorul afișează ecranul de confirmare a închiderii.

Oprire?

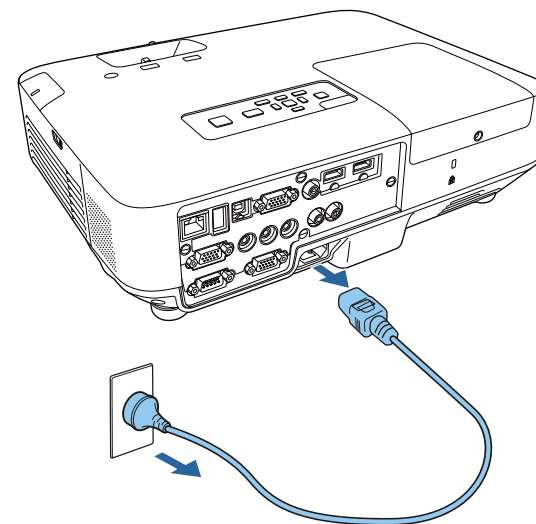
Da : Apăsați butonul   
Nu : Apăsați orice alt buton.

- 2** Apăsați din nou pe butonul de alimentare. (Pentru a lăsa proiectorul deschis, apăsați pe oricare alt buton.)  
Proiectorul emite două semnale sonore, lampa și indicatorul luminos de stare se sting.



Cu tehnologia Instant Off de la Epson nu există o perioadă de răcire, deci puteți ambala imediat proiectorul pentru transport.

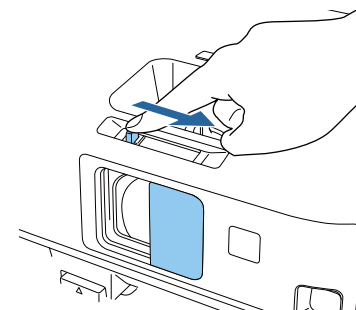
- 3** Pentru a transporta sau depozita proiectorul, asigurați-vă că indicatorul luminos de alimentare este albastru (însă nu se aprinde intermitent), apoi deconectați cablul de alimentare.



## Atenție

Pentru a evita deteriorarea proiectorului sau a lămpii, nu deconectați cablul de alimentare atunci când indicatorul luminos de alimentare se aprinde intermitent (albastru).

- 4** Închideți capacul obiectivului proiectorului.

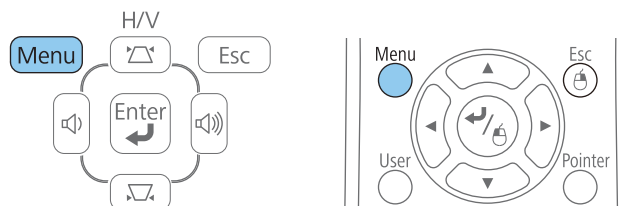


## Linkuri corelate

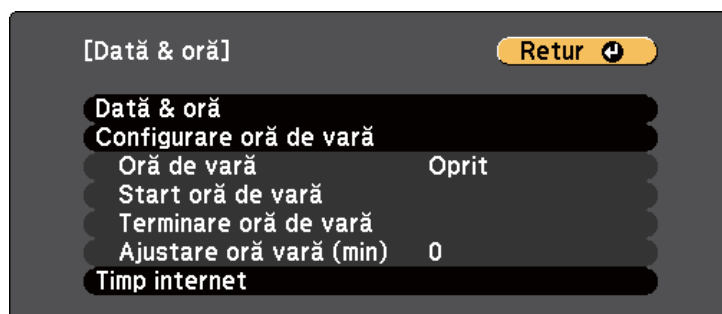
- "Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului" [p.34](#)

Puteți seta data și ora pentru proiector.

- 1 Porniți proiectorul.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3 Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].
- 4 Selectați setarea **Funcționare** și apăsați pe [Enter].
- 5 Selectați setarea **Data & oră** și apăsați pe [Enter].  
Veți vedea acest ecran:



- 6 Selectați setarea **Data & oră** și apăsați pe [Enter].  
Veți vedea acest ecran:



- 7 Selectați **Data**, apăsați pe [Enter] și utilizați tastatura afișată pentru a introduce data curentă.
- 8 Selectați **Oră**, apăsați pe [Enter] și utilizați tastatura afișată pentru a introduce ora curentă.
- 9 Selectați **Diferență orară (UTC)**, apăsați pe [Enter] și setați diferența față de Ora universală coordonată (UTC).
- 10 După ce terminați, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].
- 11 Pentru a activa ora de vară, selectați **Configurare oră de vară** și apăsați pe [Enter]. Apoi selectați Setări.

[Configurare oră de vară]

Retur

Oră de vară

Oprit

Ajustare oră vară (min)

0

[Start oră de vară]

Lună

0

Săptămână

0

Ziua săptămânii

Lu

Oră

[Terminare oră de vară]

Lună

0

Săptămână

0

Ziua săptămânii

Lu

Oră

Setare

## Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului" [p.34](#)

**12** După ce terminați, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

**13** Pentru a actualiza ora automat utilizând un server de oră Internet, selectați **Timp internet** și apăsați pe [Enter]. Apoi selectați Setări.

[Timp internet]

Retur

Timp internet

Oprit

Server de timp internet

0. 0. 0. 0

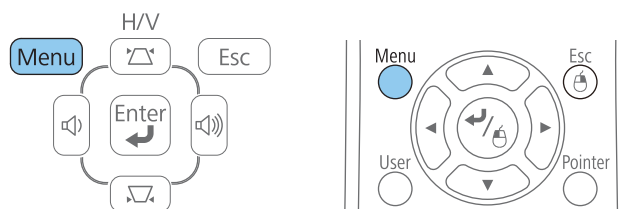
Setare

**14** După ce terminați, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

**15** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Dacă doriți să vizualizați meniurile și mesajele proiectorului în altă limbă, puteți schimba setarea **Limbă**.

- 1 Porniți proiectorul.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3 Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați setarea **Limbă** și apăsați pe [Enter].
- 5 Selectați limba dorită și apăsați pe [Enter].

- 6 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

## Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului" [p.34](#)

În funcție de cum ați poziționat proiectorul, este posibil să trebuiască să schimbați modul de proiecție pentru ca imaginile să fie proiectate corect.

- **Față** (setare implicită) permite proiecția de pe o masă aflată în fața ecranului.
- **Față/Plafon** inversează imaginea pe verticală pentru proiecție de pe un suport de suspendare pe plafon sau perete.
- **Spate** inversează imaginea pe orizontală pentru proiecție din spatele unui ecran translucid.
- **Spate/Plafon** inversează imaginea pe verticală și pe orizontală pentru proiecție de pe plafon și din spatele unui ecran translucid.

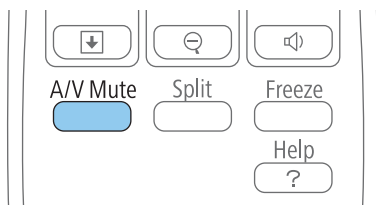
## Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului" [p.34](#)
- "Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda" [p.41](#)
- "Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile" [p.41](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.20](#)

## Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Țineți apăsat butonul [A/V Mute] de pe telecomandă timp de 5 secunde.



Imaginea dispare pentru puțin timp și apoi reapare inversată pe verticală.

- 3 Pentru a reveni la modul de proiecție original, țineți din nou apăsat butonul [A/V Mute] timp de 5 secunde.

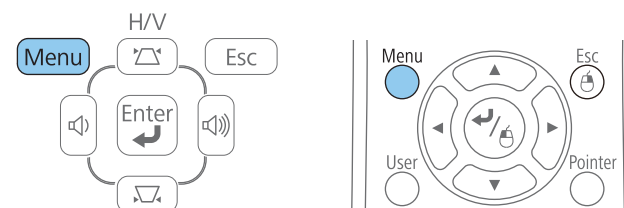
## Linkuri corelate

- "Moduri de proiecție" [p.41](#)

## Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală și/sau pe orizontală utilizând meniurile proiectorului.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3 Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



## Linkuri corelate

- "Moduri de proiecție" [p.41](#)

**4** Selectați setarea **Proiecție** și apăsați pe [Enter].

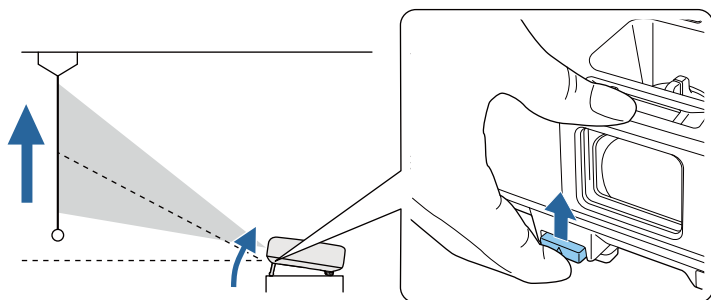


**5** Selectați un mod de proiecție și apăsați pe [Enter].

**6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

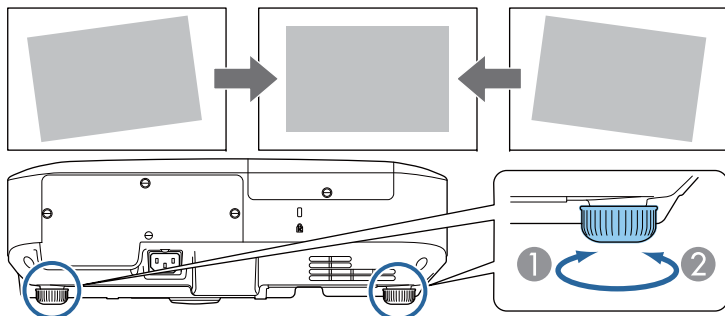
Dacă efectuați proiecția de pe o masă sau altă suprafață plană și imaginea este prea sus sau prea jos, puteți ajusta poziția imaginii utilizând piciorul reglabil al proiecteurului. Cu cât unghiul de înclinare este mai mare, cu atât este mai dificil de focalizat. Amplasați proiectorul în așa fel încât să necesită numai o înclinare la un unghi mic.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Pentru a regla piciorul frontal, trageți în sus maneta de eliberare piciorului și ridicați partea frontală a proiecteurului.



Piciorul se extinde. Puteți ajusta poziția cu până la 14 grade.

- 3** Eliberați maneta pentru a bloca piciorul.
- 4** Dacă imaginea este înclinată, rotiți picioarele din spate pentru a le regla înălțimea.



- 1** Extindere a piciorului din spate
- 2** Retragera a piciorului din spate

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, trebuie să ajustați forma imaginii.

## Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiecteurului" [p.34](#)
- "Forma imaginii" [p.44](#)

Puteți proiecta o imagine perfect dreptunghiulară plasând proiectorul direct în fața centrului ecranului și menținându-l orizontal. Dacă plasați proiectorul la un anumit unghi față de ecran, pe orizontală sau pe verticală, trebuie să corectați forma imaginii.

## Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului" [p.34](#)
- "Trapez automat H/V" [p.44](#)
- "Corectarea automată a formei imaginii cu caracteristica Screen Fit" [p.44](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.46](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.47](#)

## Trapez automat H/V

Atunci când proiectorul este deplasat sau înclinat, funcția Trapez automat H/V corectează automat distorsiunile trapezoidale pe verticală și pe orizontală.

Când proiectorul este deplasat, acesta afișează un ecran pentru ajustare și apoi corectează automat imaginea proiectată.

Funcția Trapez automat H/V poate corecta distorsiunile imaginii proiectate în următoarele condiții:

- Distanța de proiecție este cuprinsă între cca. 1,5 metru și 3,0 metri (EB-1985WU/EB-1980WU)
- Distanța de proiecție este cuprinsă între cca. 0,9 metru și 3,0 metru (EB-1975W/EB-1970W)
- Unghiul de proiecție este de circa 20° la dreapta sau la stânga ori de circa 30° în sus sau în jos
- Opțiunea **Proiecție** este setată la **Față** în meniul **Extins** al proiectorului



Dacă nu doriți să utilizați funcția Trapez automat H/V, setați opțiunea **Trapez automat H/V** la **Oprit** în meniul **Setări** al proiectorului.

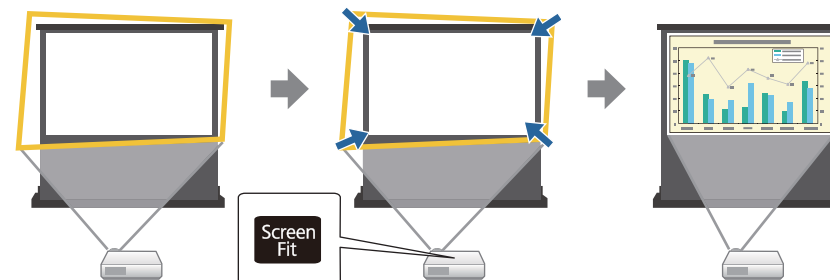
☛ **Setări** > **Corecție Trapez** > **Corecție T-H/V** > **Trapez automat H/V**

## Linkuri corelate

- "Forma imaginii" [p.44](#)
- "Moduri de proiecție" [p.41](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.141](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.139](#)

## Corectarea automată a formei imaginii cu caracteristica Screen Fit

Puteți utiliza caracteristica Screen Fit a proiectorului pentru corectarea automată a formei și poziției imaginilor pentru potrivire pe ecran.



Senzorul proiectorului poate detecta dimensiunea și forma ecranului în aceste condiții:

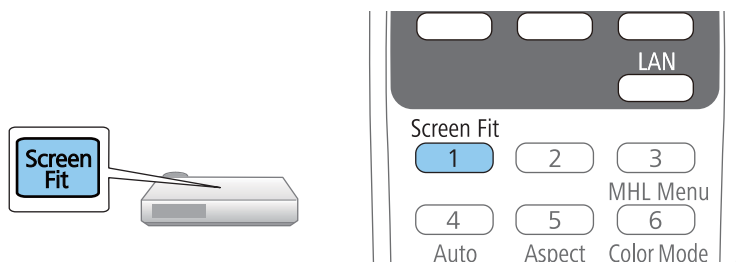
- Proiectorul nu este suspendat de plafon
- Dimensiunea ecranului este de 100 de inchii sau mai puțin
- Distanța de proiecție este cuprinsă între cca. 1,5 metru și 3,0 metri (EB-1985WU/EB-1980WU)



- Distanța de proiecție este cuprinsă între cca. 1,2 metru și 3,0 metru (EB-1975W/EB-1970W)
- Unghiul de proiecție este de circa 20° la dreapta sau la stânga ori de circa 30° în sus sau în jos
- Încăperea nu este prea întunecată
- Suprafața de proiecție nu are un anumit model și nu deviază lumina reflectată către senzor

**1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.

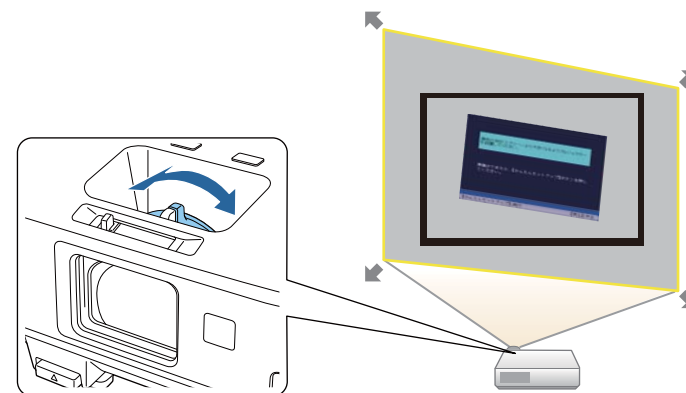
**2** Apăsați pe butonul [Screen Fit] de pe telecomandă sau de pe panoul de control.



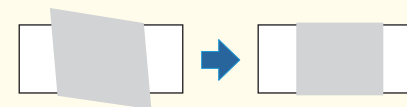
Vedeți un mesaj pe ecran.

**3** Deplasați proiectorul atât cât este necesar pentru ca imaginea să se afișeze în mijlocul ecranului.

**4** Măriți imaginea până când cadrul galben depășește marginile ecranului.



- În cazul în care cadrul galben nu este mai mare decât cadrul ecranului după reglarea inelului de zoom în poziție maximă, deplasați proiectorul mai departe de ecran.
- De exemplu, atunci când proiectați pe un ecran mare într-o încăpere mică și nu puteți extinde cadrul galben dincolo de cadrul ecranului, cadrul galben trebuie să includă cel puțin părțile de sus și de jos ale ecranului pentru ca funcția Screen Fit să detecteze înălțimea ecranului și să ajusteze imaginea pentru potrivire optimă.



**5** Apăsați din nou pe butonul [Screen Fit].

După ce apare ecranul de reglare, nu mai deplasați proiectorul sau blocați imaginea. Imaginea proiectată este corectată în funcție de formatul imaginii de intrare și apare acest mesaj:

Rezultatul revizuirii poate fi ajustat cu  
 din panoul de control principal.

- 6** Ajustați fin forma imaginii utilizând butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale de pe panoul de control.
- Dacă nu se efectuează nicio operație, mesajul se închide după circa 7 secunde.

- 7** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].

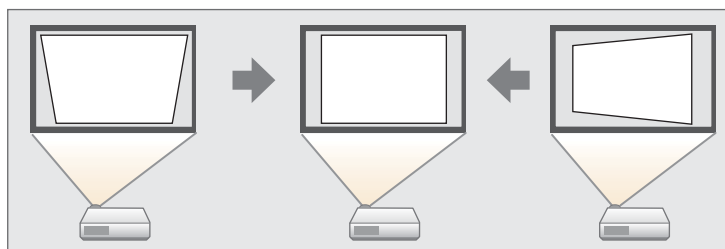
Opțiunea **Corecție Trapez** este acum setată la **Quick Corner** în meniul **Setări** al proiectorului. Dacă este necesar, puteți corecta individual colțurile imaginii utilizând funcția Quick Corner apăsând pe butoanele cu săgeți de pe panoul de control.

## Linkuri corelate

- "Forma imaginii" [p.44](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.139](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.47](#)

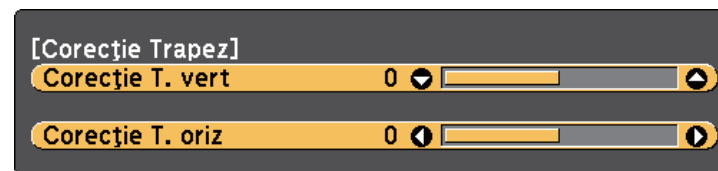
## Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale

Puteți utiliza butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale pentru a corecta forma unei imagini care nu este dreptunghiulară.

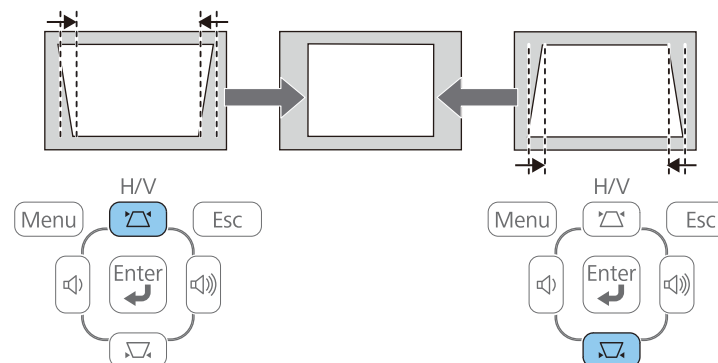


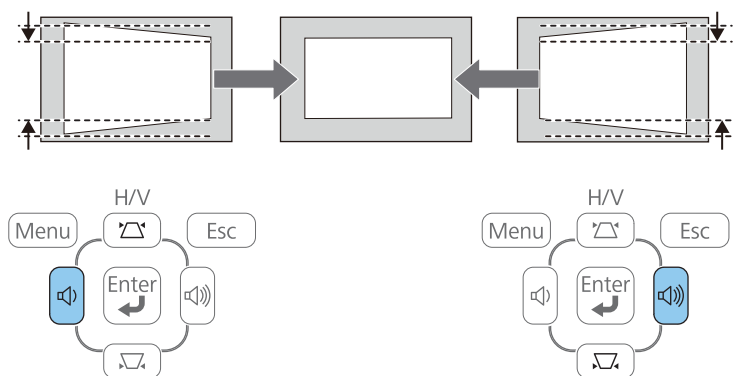
Puteți utiliza butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale pentru a corecta imagini până la 30° dreapta, stânga, sus sau jos.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe unul dintre butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale de pe panoul de control pentru a se afișa ecranul de ajustare Corecție Trapez.



- 3** Apăsați pe un buton de ajustare a distorsiunii trapezoidale pentru a corecta forma imaginii.





După corectare, imaginea este puțin mai mică.



Dacă proiectorul este instalat într-o locație inaccesibilă, puteți corecta forma imaginii utilizând telecomanda prin apăsarea butonului [Menu] de pe telecomandă și prin selectarea opțiunii **Trapez automat H/V** din meniul **Setări** al proiectorului.

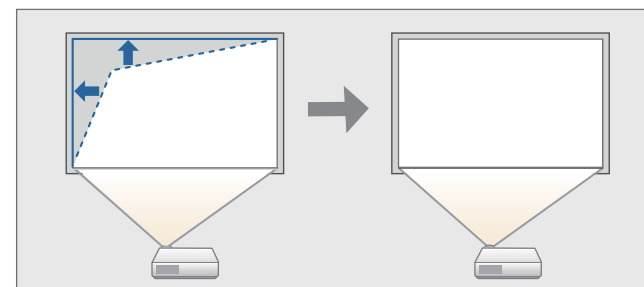
**Setări > Corecție Trapez > Corecție T-H/V**

## Linkuri corelate

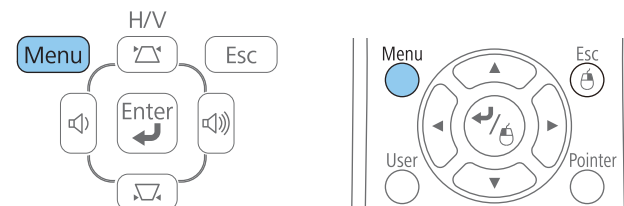
- "Forma imaginii" [p.44](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.139](#)

## Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner

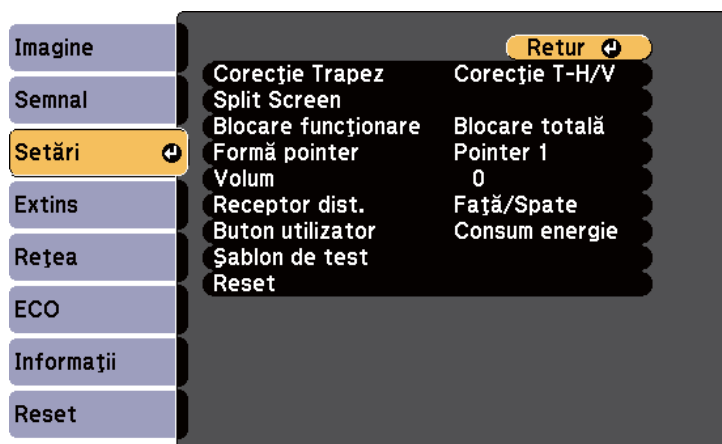
Puteți utiliza setarea Quick Corner pentru a corecta forma și dimensiunea unei imagini care nu este dreptunghiulară.



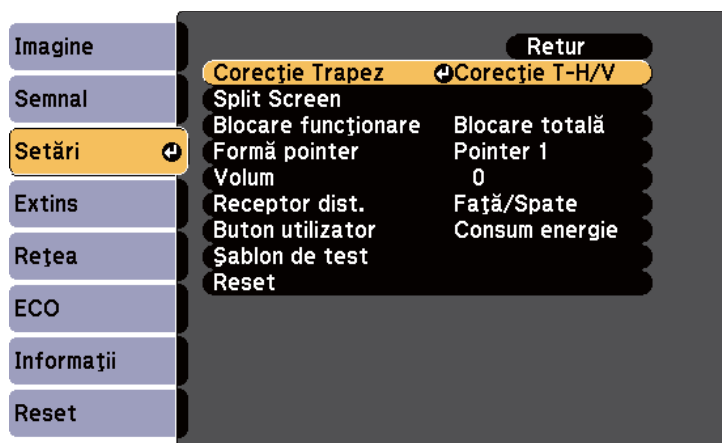
- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



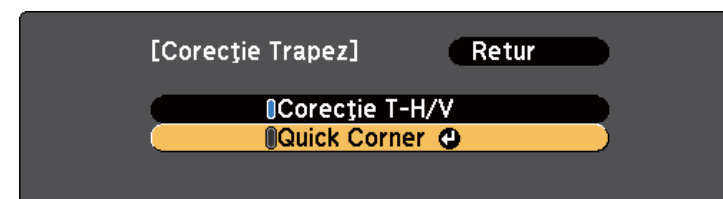
- 3 Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



**4** Selectați **Corecție Trapez** și apăsați pe [Enter].

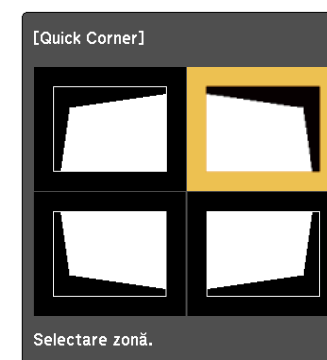


**5** Selectați **Quick Corner** și apăsați pe [Enter]. dacă este necesar, apăsați din nou pe [Enter].



Veți vedea ecranul de ajustare Quick Corner.

**6** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta colțul imaginii pe care doriți să o reglați. Apoi apăsați pe [Enter].



**7** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii cât este necesar.

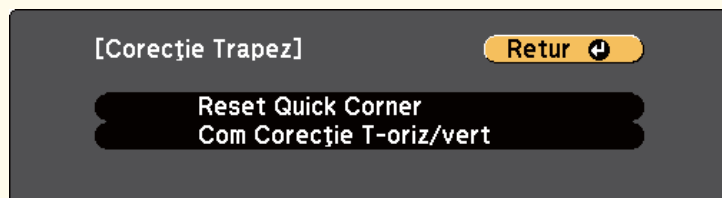
După ce apăsați pe [Enter], se afișează ecranul de ajustare Quick Corner.



- dacă vedeți acest ecran, nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.



- Pentru a reseta corecțiile efectuate cu funcția Quick Corner, țineți apăsat butonul [Esc] timp de aproximativ 2 secunde în timp ce este afișat ecranul de ajustare Quick Corner și selectați **Reset Quick Corner**. Selectați **Com Corecție T-oriz/vert** pentru a comuta metoda de corectare a formei imaginii la Corecție T-H/V.



## Linkuri corelate

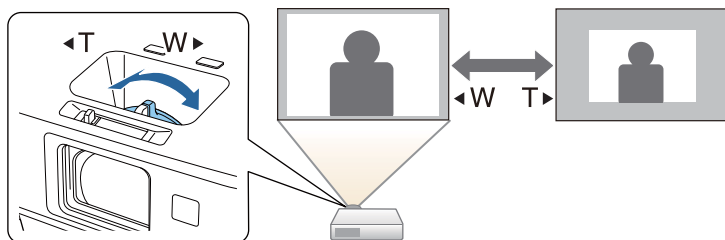
- "Forma imaginii" [p.44](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.139](#)

**8** Repetați pașii 6 și 7, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

**9** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].

Opțiunea **Corecție Trapez** este acum setată la **Quick Corner** în meniul **Setări** al proiectorului. La următoarea apăsare pe butoanele de ajustare a distorsiunii de pe panoul de control se va afișa ecranul de ajustare Quick Corner.

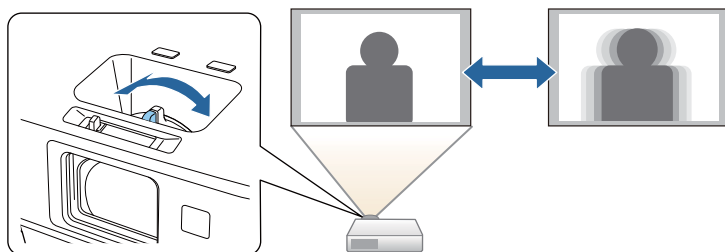
- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Rotiți inelul de zoom pentru a mări sau a micșora imaginea.



## Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului" [p.34](#)

Puteți regla focalizarea utilizând inelul de focalizare.

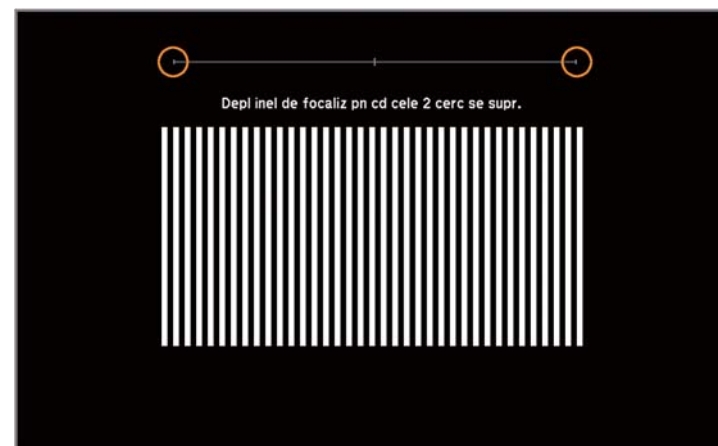


Puteți utiliza, de asemenea, ecranul Focus Help pentru reglarea fină a focalizării.

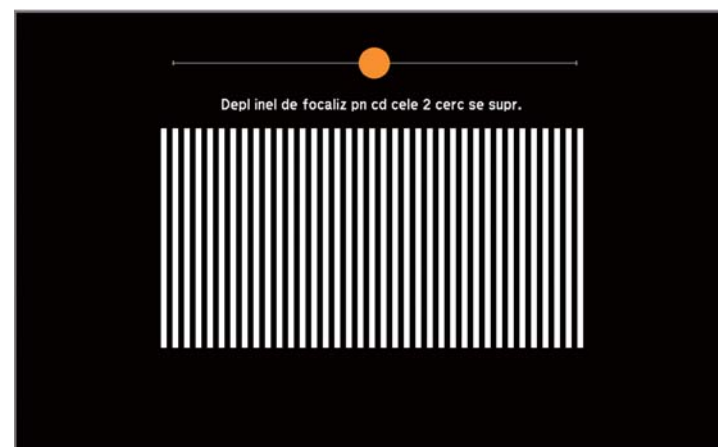
Ecranul Focus Help vă permite să corectați imaginea proiectată în următoarele condiții:

- Dimensiunea ecranului este de 100 de inch sau mai puțin.
- Distanța de proiecție este cuprinsă între cca. 1,5 metru și 3,0 metri (EB-1985WU/EB-1980WU)
- Distanța de proiecție este cuprinsă între cca. 0,9 metru și 3,0 metru (EB-1975W/EB-1970W)
- Unghiul de proiecție este de circa 20° la dreapta sau la stânga ori de circa 30° în sus sau în jos
- Mediul unde se efectuează proiecția nu este prea luminos

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Focus Help] de pe panoul de control pentru a se afișa ecranul Focus Help.



- 3** Rotiți inelul de focalizare până când cele două cercuri portocalii se suprapun în centrul ecranului Focus Help.



- 4** Apăsați pe [Focus Help] sau [Esc] pentru a părăsi ecranul.

## Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului" [p.34](#)

Puteți conecta proiectorul la un calculator utilizând un cablu USB pentru a trimite imagini și semnal audio de pe calculator.

## Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului" [p.34](#)
- "Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display" [p.52](#)
- "Instalarea software-ului USB Display" [p.53](#)
- "Dezinstalarea software-ului USB Display" [p.54](#)

## Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display

Pentru a utiliza software-ul Epson USB Display, calculatorul dvs. trebuie să îndeplinească următoarele cerințe de sistem.

Cerință	Windows	Mac
Sistem de operare	Windows 2000 (numai Service Pack 4)	OS X
	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32 de biți)</li> <li>• Home Edition (32 de biți)</li> <li>• Tablet PC Edition (32 de biți)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mac OS X 10.5.x (32 de biți)</li> <li>• Mac OS X 10.6.x (32 de biți și 64 de biți)</li> <li>• OS X 10.7.x (32 de biți și 64 de biți)</li> <li>• OS X 10.8.x (64 de biți)</li> <li>• OS X 10.9.x (64 de biți)</li> </ul>
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 de biți)</li> <li>• Enterprise (32 de biți)</li> <li>• Business (32 de biți)</li> <li>• Home Premium (32 de biți)</li> <li>• Home Basic (32 de biți)</li> </ul>	

Cerință	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 de biți și 64 de biți)</li> <li>• Enterprise (32 de biți și 64 de biți)</li> <li>• Professional (32 de biți și 64 de biți)</li> <li>• Home Premium (32 de biți și 64 de biți)</li> <li>• Home Basic (32 de biți)</li> <li>• Starter (32 de biți)</li> </ul>	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 de biți și 64 de biți)</li> <li>• Windows 8 Pro (32 de biți și 64 de biți)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 de biți și 64 de biți)</li> </ul>	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 de biți și 64 de biți)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 de biți și 64 de biți)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 de biți și 64 de biți)</li> </ul>	
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz sau superior (recomandat: Pentium M 1,6 GHz sau mai rapid)	Power PC G4 la 1 GHz sau mai rapid (recomandat: Core Duo la 1,83 GHz sau mai rapid)
Memorie	256 MB sau mai mult (recomandat: 512 MB sau mai mult)	512 MB sau mai mult
Spațiu pe hard disk	20 MB sau mai mult	



Cerință	Windows	Mac
Ecran	Rezoluție între 640×480 și 1920×1200 Culoare pe 16 biți sau mai mult	Rezoluție între 640×480 și 1920×1200 Culoare pe 16 biți sau mai mult

**Linkuri corelate**

- "Proiecția cu software-ul USB Display" [p.52](#)

## Instalarea software-ului USB Display

La prima conectare a proiectorului la un calculator utilizând un cablu USB, trebuie să instalați software-ul Epson USB Display. Nu trebuie să mai instalați software-ul la următoarea conectare.



Dacă ați conectat proiectorul la mai multe surse de imagini, este posibil să trebuiască să comutați sursa de imagini la USB Display.

- 1** Conectați portul USB al calculatorului la portul USB-B al proiectorului utilizând un cablu USB.



Dacă utilizați Windows 2000 sau Windows XP și se afișează un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să reporniți calculatorul, selectați **Nou**.

- 2** Urmați procedura de mai jos pentru a instala software-ul:

- Windows 2000: faceți dublu clic pe **Computer** > **EPSON\_PJ\_UD** > **EMP\_UDSE.EXE**.

- Windows XP: Instalarea pornește automat.



dacă instalarea nu pornește automat, faceți dublu clic pe **Computerul meu** > **EPSON\_PJ\_UD** > **EMP\_UDSE.EXE**.

- Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1: Când se afișează caseta de dialog, faceți clic pe **Executare EMP\_UDSE.EXE**.
- OS X: Se afișează folderul USB Display **Setup** în **Finder**. Faceți dublu clic pe pictograma **USB Display Installer** și urmați instrucțiunile de pe ecran.



Dacă folderul USB Display **Setup** nu se afișează automat, faceți dublu clic pe **EPSON\_PJ\_UD** > **USB Display Installer**.

**3**

Urmați instrucțiunile de pe ecran.

După un moment se afișează imaginile de pe calculator. Nu deconectați cablul USB și nu opriți alimentarea proiectorului până la proiectarea imaginilor.



Dacă nu se proiectează nimic, procedați astfel:

- Windows: Faceți clic pe **Toate programele** > **EPSON Projector** > **Epson USB Display** > **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- OS X: faceți clic pe pictograma **USB Display** din **Dock**.

**4**

După ce terminați proiectia, procedați astfel:

- Windows: Deconectați cablul USB. Nu trebuie să utilizați **Eliminarea în siguranță a unui dispozitiv hardware**.
- OS X: Selectați **Disconnect** din **USB Display** meniul de pictograme din bara de meniuri sau **Dock** și deconectați cablul USB.



- Când se utilizează un calculator care execută Windows 2000 pe baza autorității de utilizare, se afișează un mesaj de eroare Windows și este posibil să nu puteți utiliza software-ul. În acest caz, încercați să actualizați sistemul Windows la versiunea cea mai recentă, reporniți calculatorul și încercați să vă conectați din nou. Pentru detalii suplimentare, contactați Epson.
- Dacă nu apare pictograma **USB Display** în **Dock**, faceți dublu clic pe **USB Display** în folderul **Applications**.
- Dacă selectați **Exit** din meniul pictogramei **USB Display** pe **Dock**, USB Display nu pornește automat când conectați cablul USB.
- Pentru proiectoarele cu rezoluție WUXGA (1920×1200), dacă schimbați rezoluția calculatorului în timpul proiecției, performanțele și calitatea redării video se pot diminua.

## Linkuri corelate

- "Proiecția cu software-ul USB Display" [p.52](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.56](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.22](#)

## Dezinstalarea software-ului USB Display

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a dezinstala software-ul Epson USB Display.

## Linkuri corelate

- "Proiecția cu software-ul USB Display" [p.52](#)
- "Dezinstalarea software-ului USB Display (Windows 2000)" [p.54](#)
- "Dezinstalarea software-ului USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [p.54](#)
- "Dezinstalarea software-ului USB Display (Windows 8/Windows 8.1)" [p.55](#)
- "Dezinstalarea software-ului USB Display (OS X)" [p.55](#)

## Dezinstalarea software-ului USB Display (Windows 2000)

- 1** Faceți clic pe **Start**, selectați **Setări** și apoi faceți clic pe **Panou de control**.
- 2** Faceți dublu clic pe **Adăugare/Eliminare programe**.
- 3** Faceți clic pe **Modificare sau eliminare programe**.
- 4** Selectați **Epson USB Display** și faceți clic pe **Modificare/Eliminare**.

## Linkuri corelate

- "Dezinstalarea software-ului USB Display" [p.54](#)

## Dezinstalarea software-ului USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)

- 1** Faceți clic pe **Start** și apoi pe **Panou de control**.
- 2** Procedați astfel:
  - Windows XP: Faceți dublu clic pe **Adăugare sau eliminare programe**.
  - Windows Vista și Windows 7: faceți clic pe **Dezinstalare program** în categoria **Programe**.
- 3** Selectați **Epson USB Display** și procedați astfel:
  - Windows XP: Faceți clic pe **Eliminare**.
  - Windows Vista și Windows 7: Faceți clic pe **Dezinstalare**.

## Linkuri corelate

- "Dezinstalarea software-ului USB Display" [p.54](#)

## Dezinstalarea software-ului USB Display (Windows 8/Windows 8.1)

- 1** Selectați **Căutare** în Butoane și căutați **Epson USB Display**.
- 2** Faceți clic dreapta (țineți apăsat) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 3** Selectați **Dezinstalare** din bara de aplicații.
- 4** Selectați **Epson USB Display** și faceți clic pe **Dezinstalare**.
- 5** Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a dezinstala software-ul.

## Linkuri corelate

- "Dezinstalarea software-ului USB Display" [p.54](#)

## Dezinstalarea software-ului USB Display (OS X)

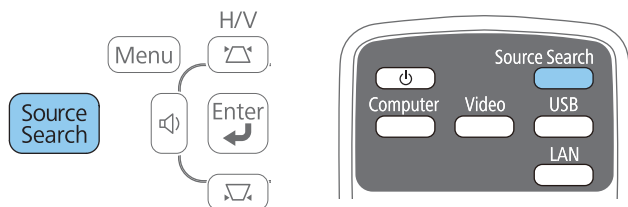
- 1** Faceți dublu clic pe **Applications > USB Display > Tool**.
- 2** Faceți dublu clic pe **USB Display Uninstaller** și urmați instrucțiunile de pe ecran.

## Linkuri corelate

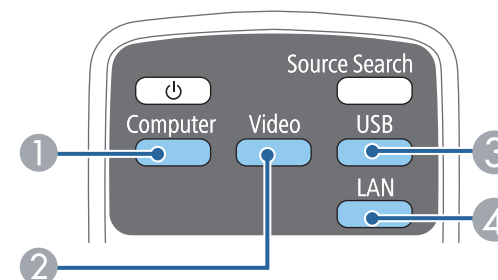
- "Dezinstalarea software-ului USB Display" [p.54](#)

Atunci când la proiector sunt conectate surse multiple de imagini, de exemplu un calculator și un player DVD, puteți comuta de la o sursă de imagini la alta.

- 1** Asigurați-vă că sursele de imagini conectate pe care doriți să le utilizați sunt pornite.
- 2** Pentru surse de imagini video, introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare.
- 3** Procedați astfel:
  - Apăsați pe butonul [Source Search] de pe telecomandă sau panoul de control până când vedeți imaginea de la sursa dorită.



- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa dorită. Dacă există mai multe porturi pentru sursa respectivă, apăsați din nou pe buton pentru a cicla în surse.



- ① Surse la porturile pentru calculator (porturile Computer1 și Computer2)
- ② Surse video și HDMI/MHL (porturile Video, HDMI1/MHL și HDMI2)
- ③ Surse la porturile USB (portul USB-B și dispozitive externe conectate la portul USB-A)
- ④ Sursă de rețea (LAN și Screen Mirroring)



Funcția Screen Mirroring este disponibilă numai la proiectoarele EB-1985WU/EB-1975W.



Acest ecran se afișează atunci când nu se detectează semnal de imagine. Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa de imagini.



### Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului" [p.34](#)

Proiectorul poate afișa imagini cu diferite rapoarte lățime/înălțime, denumite formate de imagine. În mod normal, semnalul de intrare de la sursa video determină formatul de imagine. Cu toate acestea, pentru anumite imagini puteți schimba formatul de imagine pentru a se potrivi la ecran apăsând un buton de pe telecomandă.

Dacă doriți să utilizați întotdeauna un anumit raport de aspect pentru o anumită sursă de intrare, puteți selecta opțiunea dorită prin utilizarea meniului **Semnal** al proiectorului.

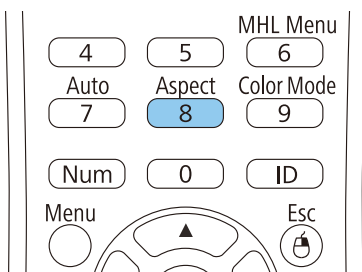
## Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului" [p.34](#)
- "Schimbarea formatului de imagine" [p.58](#)
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.58](#)
- "Modul de afișare a imaginilor proiectate în fiecare mod de aspect" [p.59](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.137](#)

## Schimbarea formatului de imagine

Puteți schimba formatul imaginii afișate.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă.



- 3 Pentru a cicla în formatele de imagine disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul [Aspect].



Pentru a afișa imaginile fără bare negre, setați opțiunea **Rezoluție** la **Lat** sau **Normal** în meniul **Semnal** în funcție de rezoluția calculatorului.

## Linkuri corelate

- "Formatul de imagine" [p.58](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.137](#)

## Formate disponibile pentru imagini

Puteți selecta următoarele formate de imagine în funcție de semnalul de intrare de la sursa de imagini.



Benzile negre și imaginile decupate pot fi proiectate cu anumite formate ale imaginii în funcție de formatul de imagine și rezoluția semnalului de intrare.

Setarea formatului de imagine	Descriere
Auto	Setează automat formatul de imagine în funcție de semnalul de intrare și setarea <b>Rezoluție</b> .
Normal	Afișează imaginile utilizând întreaga zonă de proiecție și păstrează formatul de imagine.
16:9	Convertește formatul de imagine la 16:9.
Plin	Afișează imaginile utilizând lățimea completă a zonei de proiecție, însă nu păstrează formatul de imagine.

Setarea formatului de imagine	Descriere
Zoom	Afișează imaginile utilizând întreaga lățime a zonei de proiecție și păstrează formatul de imagine.
Nativ	Afișează imaginile așa cum sunt (păstrează formatul de imagine și rezoluția).



Setarea **Auto** pentru formatul de imagine este disponibilă numai pentru surse de imagini HDMI/MHL.




## Linkuri corelate












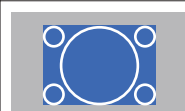
- "Formatul de imagine" [p.58](#)

## Modul de afișare a imaginilor proiectate în fiecare mod de aspect

Benzile negre și imaginile decupate pot fi proiectate cu anumite formate ale imaginii în funcție de formatul de imagine și rezoluția semnalului de intrare. Consultați tabelul de mai jos pentru a confirma poziția benzilor negre și a imaginilor decupate.

Pentru proiectoare cu rezoluția nativă WUXGA (1920 × 1200) sau WXGA (1280 × 800)

Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			

Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Plin			
Zoom			
Nativ			



Imaginea pentru raportul de aspect **Nativ** diferă în funcție de semnalul de intrare.

## Linkuri corelate

- "Formatul de imagine" [p.58](#)

Proiectorul are mai multe moduri de culoare pentru a furniza strălucirea, contrastul și culorile optime pentru diverse medii de vizualizare și tipuri de imagini. Puteți să selectați modul corespunzător imaginilor și mediului dvs. sau să testați modurile disponibile.

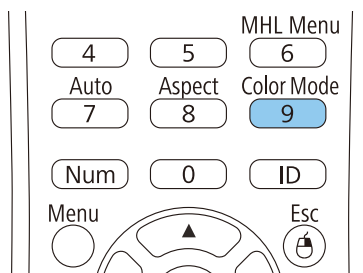
## Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului" [p.34](#)
- "Schimbarea modului Culoare" [p.60](#)
- "Moduri de culoare disponibile" [p.60](#)
- "Setarea funcției Diafragmă automată" [p.61](#)

## Schimbarea modului Culoare

Puteți schimba setarea pentru Mod culoare utilizând telecomanda pentru a optimiza imaginile pentru mediul de vizualizare curent.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a schimba setarea pentru Mod culoare.



Aspectul imaginii se schimbă și pe ecran apare pentru scurt timp numele setării pentru Mod culoare.

- 3** Pentru a cicla în toate modurile de culoare disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul [Color Mode].



De asemenea, puteți schimba setarea pentru **Mod culoare** în meniul **Imagine**.

## Linkuri corelate

- "Mod culoare" [p.60](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.135](#)

## Moduri de culoare disponibile

Puteți seta proiectorul în următoarele moduri de culoare în funcție de sursa de imagini utilizată:

Mod culoare	Descriere
Prezentare	Optim pentru prezentări color în încăperi luminoase
Dinamic	Optim pentru proiecții în încăperi luminoase
Teatru	Optim pentru proiecții de filme în încăperi întunecoase
Sporturi	Optim pentru proiecții de imagini TV în încăperi luminoase
sRGB	Optim pentru afișări sRGB standard de pe computer
Panou negru	Optim pentru prezentări pe o tablă de scris verde (culorile sunt ajustate în mod corespunzător)
Tablă albă	Optim pentru prezentări pe o tablă de scris albă (culorile sunt ajustate în mod corespunzător)



Mod culoare	Descriere
Foto	Optim pentru proiecții de imagini statice în încăperi luminoase
DICOM SIM	Optim pentru proiecții de radiografii și alte imagini din domeniul medical



Modul Culoare **DICOM SIM** este destinat proiecțiilor în scop exemplificativ și nu trebuie utilizat pentru diagnosticări medicale.

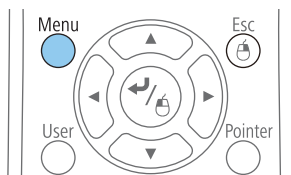
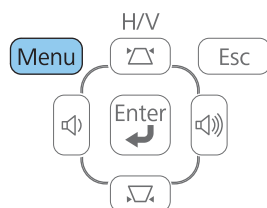
#### Linkuri corelate

- "Mod culoare" [p.60](#)

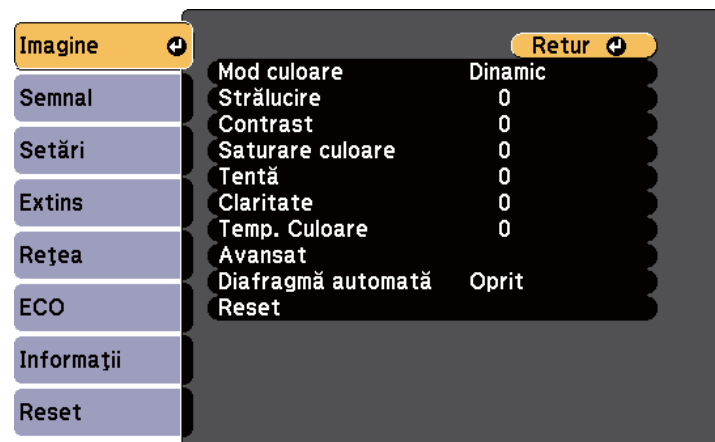
## Setarea funcției Diafragmă automată

În modurile de culoare **Dinamic** și **Teatru** puteți activa funcția Diafragmă automată pentru a optima automat imaginile în funcție de luminozitatea conținutului.

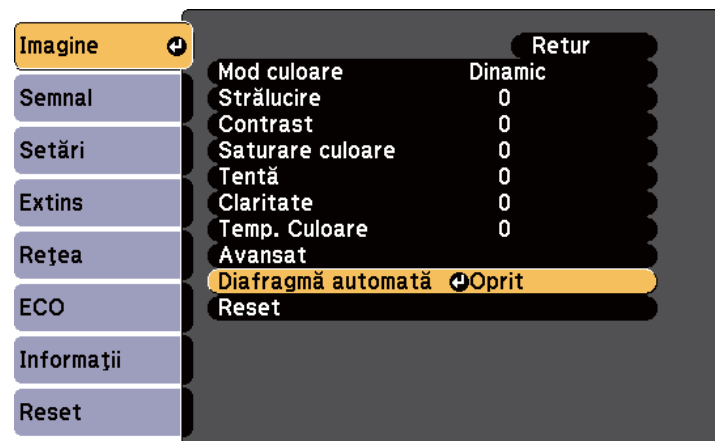
- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Diafragmă automată** și apăsați pe [Enter].



- 5 Selectați una dintre următoarele opțiuni și apăsați pe [Enter]:

- **Viteză mare** – pentru a regla strălucirea imediat după schimbarea scenei.

- **Normal** – pentru reglare standard a strălucirii.

**6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

### Linkuri corelate

- "Mod culoare" [p.60](#)

Puteți ajusta fin diverse aspecte ale afișării culorilor în imaginile proiectate.

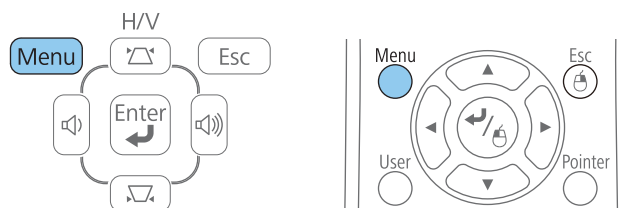
## Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului" [p.34](#)
- "Ajustarea nuanței, saturației și strălucirii" [p.63](#)
- "Ajustarea corecției gamma" [p.64](#)

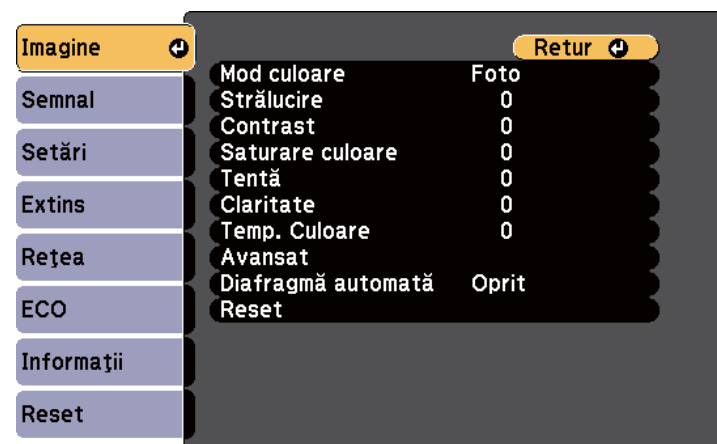
## Ajustarea nuanței, saturației și strălucirii

Puteți ajusta setările Nuanță, Saturație și Strălucire pentru culorile imaginilor individuale.

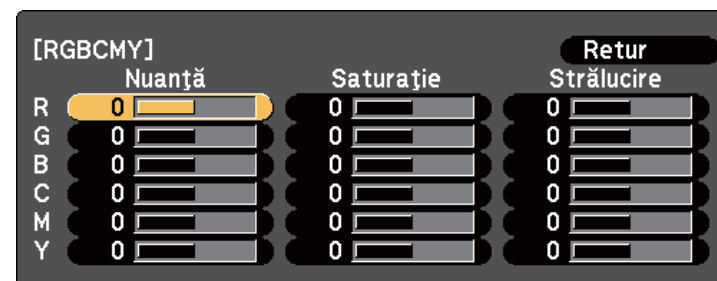
- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Avansat** și apăsați pe [Enter].
- 5 Selectați **RGBCMY** și apăsați pe [Enter].
- 6 Efectuați următoarele acțiuni pentru fiecare culoare: R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta) și Y (galben):
  - Pentru a ajusta nuanța globală a culorii, albastrii - verzui - roșiatic, modificați setarea **Nuanță**.
  - Pentru a ajusta intensitatea globală a culorii, reglați setarea **Saturație**.
  - Pentru a ajusta strălucirea globală a culorii, modificați setarea **Strălucire**.



- 7** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

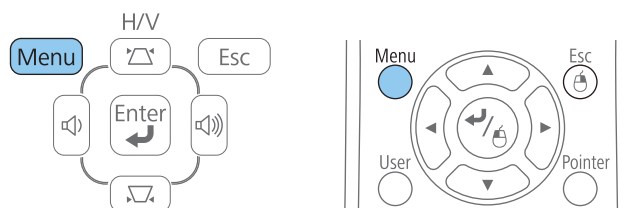
## Linkuri corelate

- "Ajustarea culorilor imaginilor" [p.63](#)

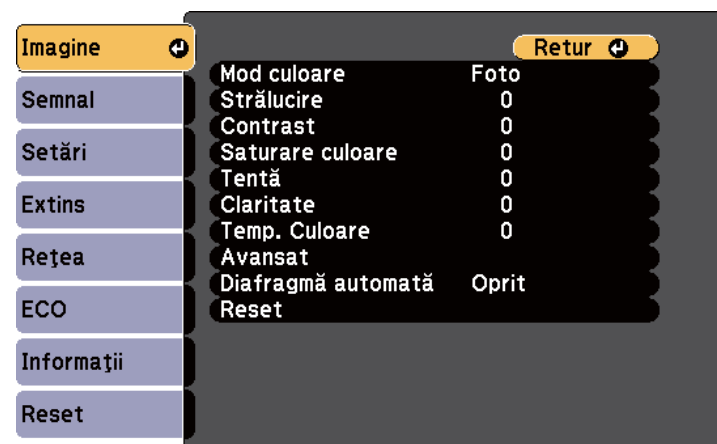
## Ajustarea corecției gamma

Puteți corecta diferențele de culoare ale imaginilor proiectate de la surse diferite de imagini prin modificarea setării Gamma.

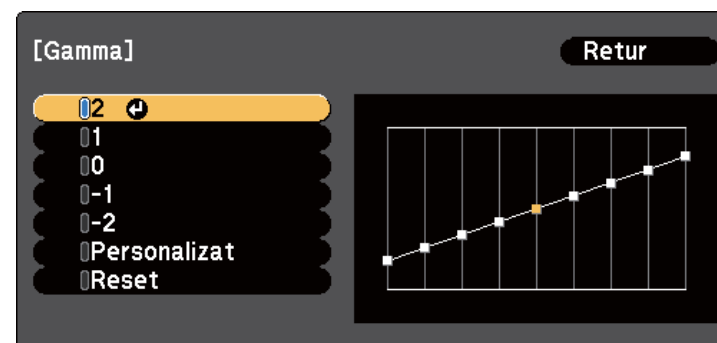
- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



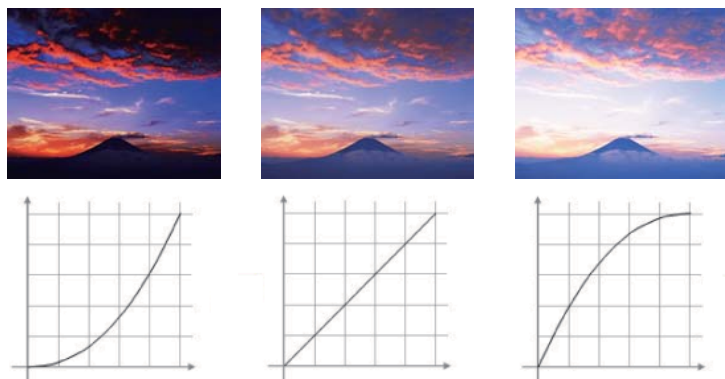
- 3** Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați **Avansat** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați **Gamma** și apăsați pe [Enter].
- 6** Selectați și modificați valoarea corecției.



Când se selectează o valoare mai mică, puteți reduce strălucirea generală a imaginii pentru ca imaginea să devină mai clară. Când este selectată o valoare mai mare, zonele întunecate din imagine devin mai strălucitoare, dar saturația culorilor din zonele mai deschise se poate reduce.

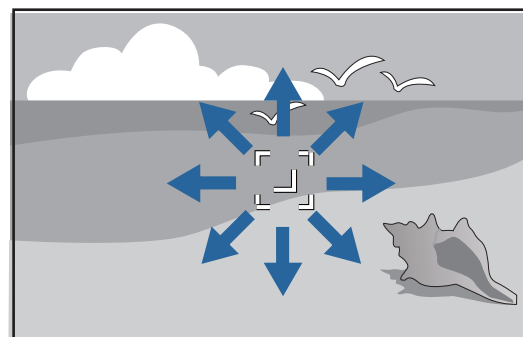


- Dacă selectați **DICOM SIM** pentru opțiunea **Mod culoare** în meniul **Image** al proiectorului, selectați valoarea de ajustare în funcție de dimensiunea de proiecție.
  - Dacă dimensiunea de proiecție este de 120 de inci sau mai puțin, selectați o valoare mare.
  - Dacă dimensiunea de proiecție este de 120 de inci sau mai mult, selectați o valoare mică.
- Este posibil ca imaginile medicale să nu fie reproduse corect conform setărilor și specificațiilor de ecran.

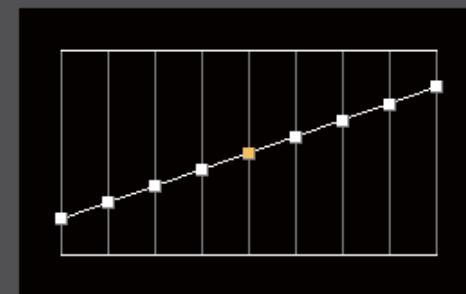
**7** Dacă doriți să efectuați reglaje mai fine, selectați **Personalizat** și apăsați [Enter].

**8** Reglați valoarea folosind una din metodele următoare.

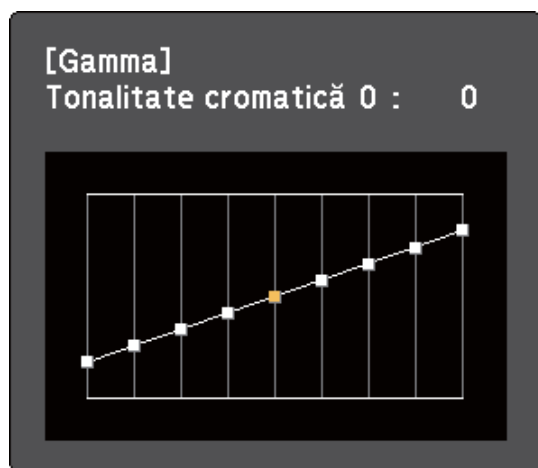
- Pentru a selecta tonul de culoare pe care doriți să îl reglați pentru o imagine, selectați **Faceți ajustarea conform imaginii**. Apăsați butoanele cu săgeți pentru a deplasa cursorul la porțiunea pentru care doriți să modificați strălucirea și apăsați [Enter]. Apoi apăsați butonul cu săgeată în sus sau butonul cu săgeată în jos pentru a regla valoarea pentru tonul de culoare selectat și apăsați [Enter].



[Gamma]  
Tonalitate cromatică 0 : 0



- Pentru a utiliza graficul de reglare gamma, selectați **Faceți ajustarea conform graficului**. Apăsați butonul cu săgeată către stânga sau butonul cu săgeată către dreapta pentru a selecta tonul de culoare pe care doriți să îl reglați. Apoi apăsați butonul cu săgeată în sus sau butonul cu săgeată în jos pentru a regla valoarea și apăsați [Enter].



**9** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

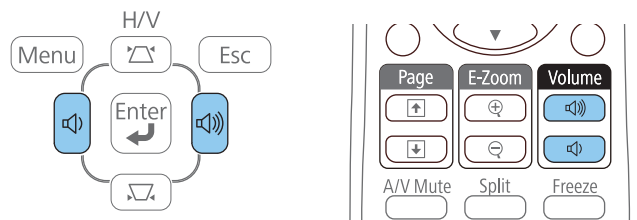
### Linkuri corelate

- "Ajustarea culorilor imaginilor" [p.63](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Image" [p.135](#)

Butoanele pentru volum controlează sistemul de difuzoare interne al proiectorului sau difuzoarele externe conectate la proiector.

Trebuie să reglați volumul separat pentru fiecare sursă de intrare conectată.

- 1** Porniți proiectorul și începeți o prezentare.
- 2** Pentru a reduce sau crește volumul, apăsați pe butoanele [Volume] de pe telecomandă sau butoanele de pe panoul de control, după cum este afișat.



Pe ecran apare un indicator de volum.

- 3** Pentru a seta volumul la un anumit nivel pentru o sursă de intrare, selectați **Volum** în meniul **Setări** al proiectorului.



## Atenție

Nu porniți o prezentare la un nivel ridicat al volumului. Sunetele puternice neașteptate pot afecta auzul.

Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiectorului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

### Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului" [p.34](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.139](#)

# Utilizarea caracteristicilor proiectorului

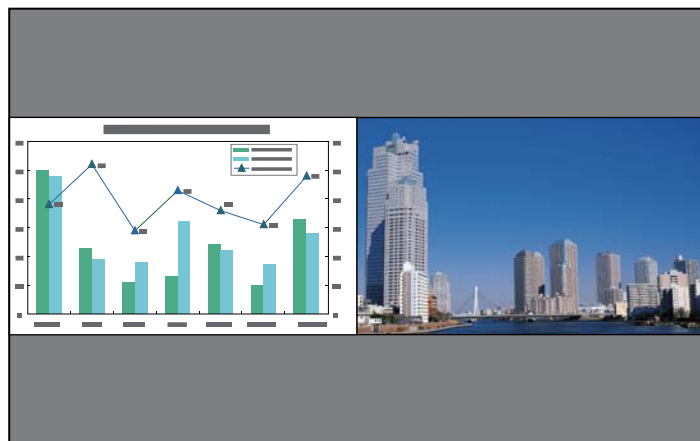
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile proiectorului.

## Linkuri corelate

- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.69](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.72](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.81](#)
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.82](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.83](#)
- "Utilizarea telecomenzii ca mouse fără fir" [p.84](#)
- "Utilizarea telecomenzii ca indicator" [p.86](#)
- "salvarea imaginii siglei unui utilizator" [p.87](#)
- "Corectarea diferențelor de culoare la proiecția de pe mai multe proiectoare" [p.90](#)
- "Caracteristicile de securizare a proiectorului" [p.93](#)

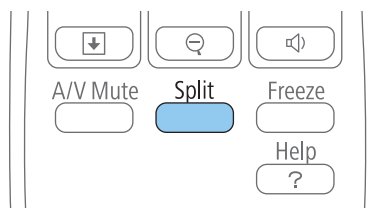


Puteți utiliza caracteristica Split Screen pentru a proiecta simultan două imagini din surse de imagini diferite. Puteți controla caracteristica Split Screen utilizând telecomanda sau meniurile proiectorului.



În timp ce utilizați caracteristica Split Screen, este posibil ca alte caracteristici ale proiectorului să nu fie disponibile și unele setări să se aplice automat ambelor imagini.

- 1 Apăsați pe butonul [Split] de pe telecomandă.



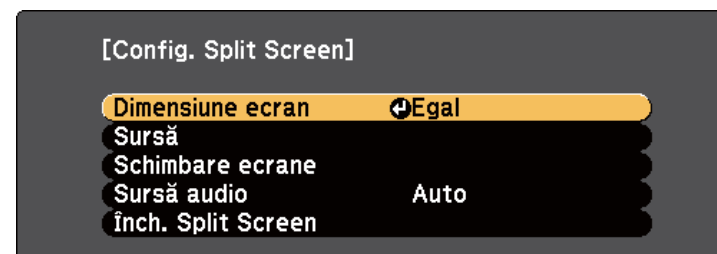
Sursa de intrare selectată curent este proiectată în partea stângă a ecranului.



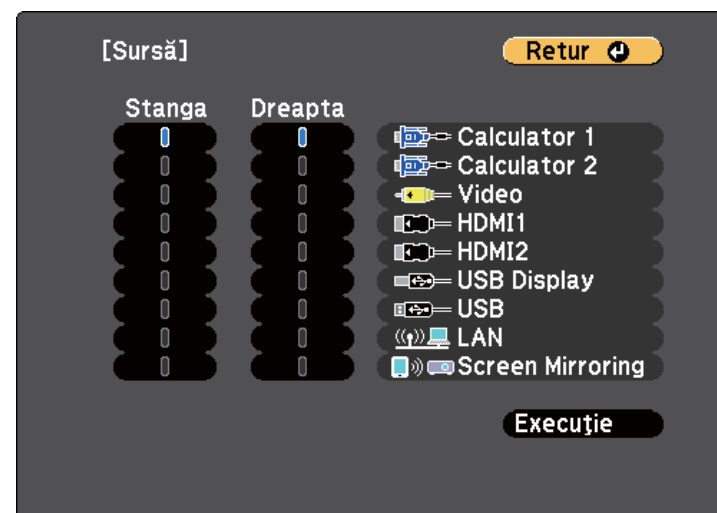
Puteți efectua aceleași operații din opțiunea **Split Screen** din meniul **Setări** al proiectorului.

- 2 Apăsați pe butonul [Menu].

Veți vedea acest ecran:



- 3 Pentru a selecta o sursă de intrare pentru cealaltă imagine, selectați setarea **Sursă**, apăsați pe [Enter], selectați sursa de intrare, selectați **Execuție** și apăsați pe [Enter].



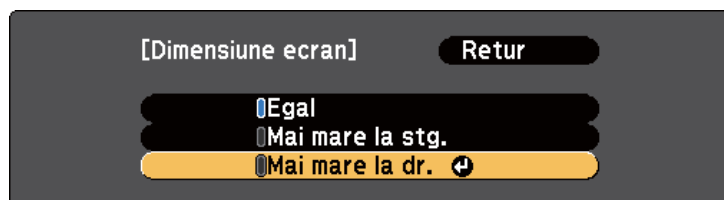
- Puteți selecta numai surse de intrare care pot fi combinate.
- În timp ce utilizați caracteristica Split Screen, ecranul Sursă apare atunci când schimbați sursa de intrare de la telecomandă.

- 4** Pentru a comuta imaginile, selectați **Schimbare ecrane** și apăsați pe [Enter].

Imaginile proiectate în partea din stânga și din dreapta sunt interschimbate.



- 5** Pentru a mări una dintre imagini și a micșora cealaltă imagine, selectați **Dimensiune ecran**, apăsați pe [Enter], selectați o dimensiune, apăsați pe [Enter], apoi apăsați pe [Menu] pentru a ieși.



În funcție de semnalele video de intrare, este posibil ca imaginile să nu se afișeze cu aceeași dimensiune chiar dacă selectați **Egal**.

- 6** Pentru a selecta sursa audio, selectați **Sursă audio**, apăsați pe [Enter], selectați o opțiune de sursă audio, apăsați pe [Enter], apoi apăsați pe [Menu] pentru a ieși.



Selectați **Auto** pentru a reda semnalul audio corespunzător ecranului mai mare sau ecranului din stânga.

- 7** Pentru a părăsi caracteristica Split Screen, apăsați pe [Split] sau [Esc].

## Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor proiectorului" [p.68](#)
- "Combinatii de surse de intrare pentru proiectie cu caracteristica Split Screen" [p.70](#)
- "Restricții pentru proiectia cu caracteristica Split Screen" [p.70](#)

## Combinatii de surse de intrare pentru proiectie cu caracteristica Split Screen

Următoarele combinații de surse de intrare nu pot fi proiectate pe un ecran divizat:

- Calculator 1 și Calculator 2
- HDMI1/MHL, HDMI2 și Screen Mirroring
- USB Display, USB și LAN
- LAN (fără fir) și Screen Mirroring

## Linkuri corelate

- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.69](#)

## Restricții pentru proiectia cu caracteristica Split Screen

### Restricții de operare

Următoarele operații nu pot fi efectuate pe durata proiectiei de tip split screen.

- Setarea meniului proiectorului
- E-Zoom

- Comutarea modului Aspect (modul Aspect este setat la **Normal**)
- Operațiuni utilizând butonul [User] de pe telecomandă
- Diafragmă automată



Ajutorul poate fi afișat numai când nu se preiau la intrare semnale de imagine sau când este afișată o notificare de eroare sau de avertizare.

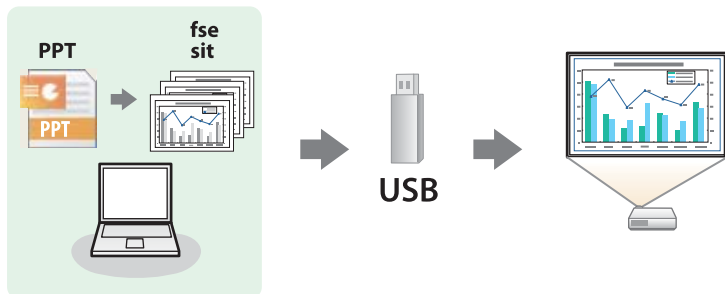
### Restricții pentru imagini

- Dacă efectuați modificări în meniul **Imagine** al proiecteurului, le puteți aplica numai pentru imaginea din stânga; imaginii din dreapta i se aplică modificările implicite. Modificările care afectează întreaga imagine proiectată, cum ar fi **Mod culoare** și **Strălucire**, se aplică atât imaginii din stânga, cât și celei din dreapta.
- Opțiunile **Progresiv** și **Reducere zgomot** din meniul **Semnal** al proiecteurului sunt setate la **Oprit** pentru imaginea din dreapta.
- Chiar dacă setați opțiunea **Fundal Ecran** la **Logo** în meniul **Extins** al proiecteurului, apare ecranul albastru atunci când nu se preia niciun semnal de imagine.

### Linkuri corelate

- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.69](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.83](#)
- "Formatul de imagine" [p.58](#)
- "Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări" [p.139](#)
- "Setarea funcției Diafragmă automată" [p.61](#)
- "Mod culoare" [p.60](#)
- "Ajustarea culorilor imaginilor" [p.63](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.137](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.141](#)

Puteți utiliza caracteristica PC Free a proiecteurului atunci când conectați un dispozitiv USB care conține fișiere de prezentare compatibile. Această caracteristică vă permite să afișați rapid și simplu o prezentare și să o controlați utilizând telecomanda proiecteurului.



## Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor proiecteurului" [p.68](#)
- "Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free" [p.72](#)
- "Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free" [p.73](#)
- "Pornirea unei expuneri de diapozitive PC Free" [p.73](#)
- "Pornirea unei prezentări de fișiere PDF PC Free" [p.75](#)
- "Pornirea unei prezentări de film PC Free" [p.77](#)
- "Redarea unui scenariu" [p.78](#)
- "Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free" [p.79](#)

## Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free

Următoarele tipuri de fișiere pot fi proiectate utilizându-se caracteristica PC Free a proiecteurului.



- Pentru rezultate optime, stocați fișierele pe un suport formatat FAT16/32.
- Dacă aveți probleme la proiecția de pe un suport formatat pentru sisteme de fișiere non-Windows, încercați să formatați suportul pentru Windows.

Conținut fișier	Tip de fișier (extensie)	Detalii
Imagine	.jpg	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> <li>• în format CMYK</li> <li>• în format Progresiv</li> <li>• foarte comprimat</li> <li>• cu rezoluție mai mare de 8192×8192</li> </ul>
	.bmp	Asigurați-vă că rezoluția nu este mai mare de 1920×1200
	.gif	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> <li>• La o rezoluție mai mare de 1920×1200</li> <li>• animat</li> </ul>
	.png	Asigurați-vă că rezoluția nu este mai mare de 1920×1200
Scenariu	.fse	Format principal pentru fișiere convertite din PowerPoint cu EasyMP Slide Converter
PDF	.pdf	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> <li>• salvat în PDF versiunea 1.8 sau un format ulterior</li> <li>• criptat</li> </ul>
Film	.avi (Motion JPEG)	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> <li>• salvat cu alt codec decât PCM sau ADPCM</li> <li>• cu rezoluție mai mare de 1280×720</li> <li>• Mai mare de 2 GB</li> </ul>

## Linkuri corelate

- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.72](#)

## Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free

Aveți în vedere următoarele precauții atunci când utilizați caracteristica PC Free.

- Nu deconectați dispozitivul de stocare USB în timp ce este accesat; în caz contrar, este posibilă funcționarea incorectă a caracteristicii PC Free.
- Este posibil să nu puteți utiliza caracteristicile de securitate de pe anumite dispozitive de stocare USB cu caracteristica PC Free.
- Atunci când conectați un dispozitiv USB care include un adaptor de alimentare la c.a., conectați adaptorul la o priză electrică atunci când utilizați dispozitivul cu proiectorul.
- Este posibil ca anumite cititoare de carduri USB din comerț să nu fie compatibile cu proiectorul.
- Nu puteți corecta distorsiuni trapezoidale în timp ce proiectați cu caracteristica PC Free; prin urmare, corectați forma imaginii înainte de a începe prezentarea.
- Puteți utiliza următoarele funcții în timp ce proiectați imagini cu caracteristica PC Free.
  - Freeze
  - A/V Mute
  - E-Zoom
  - Cursor

### Linkuri corelate

- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.72](#)
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.82](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.81](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.83](#)
- "Utilizarea telecomenzii ca indicator" [p.86](#)

## Pornirea unei expuneri de diapozitive PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți expunerea de diapozitive.



Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free sau să adăugați efecte speciale evidențiind **Opțiuni** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].

**1**

Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.

Se afișează ecranul cu lista de fișiere PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa ecranul Selectare unitate, evidențiați **Selectare unitate** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

**2**

Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].
- Pentru a vizualiza fișiere suplimentare dintr-un folder, evidențiați **Pagina următoare** sau **Pag. anterioară** și apăsați pe [Enter] sau folosiți butoanele [Page] (sus/jos) de pe telecomandă.

## 3 Procedați astfel:

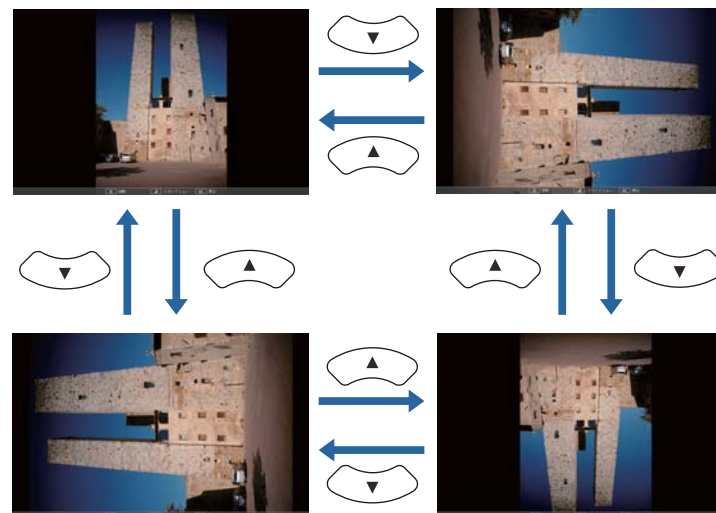
- Pentru a afișa o imagine individuală, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția imaginea și apăsați pe [Enter]. (Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul cu lista de fișiere.)
- Pentru a afișa o expunere de diapozitive a tuturor imaginilor dintr-un folder, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția opțiunea **Expunere diapozitive** din partea de jos a ecranului și apăsați pe [Enter].



- Puteți să modificați timpul de modificare a imaginilor prin evidențierea **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].
- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.

## 4 În timpul proiectiei, utilizați următoarele comenzi pentru a controla afișarea:

- Pentru a roti o imagine afișată, apăsați pe butonul „săgeată în sus” sau „săgeată în jos”.



- Pentru a trece la imaginea următoare sau anterioară, apăsați pe butonul „săgeată la stânga” sau „săgeată la dreapta”.

## 5 Pentru a opri afișarea, urmați instrucțiunile de pe ecran sau apăsați pe butonul [Esc].

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

## 6 Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

### Linkuri corelate

- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.72](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB sau o cameră" [p.28](#)
- "Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free" [p.79](#)

## Pornirea unei prezentări de fișiere PDF PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți prezentarea de fișiere PDF.



Nu puteți efectua următoarele acțiuni în timpul prezentării unui fișier PDF de pe un dispozitiv USB:

- eliberarea unei parole
- afișarea de semnături electronice, imagini JPEG2000, efecte de transparență, grafică 3D sau comentarii
- redarea de conținut multimedia
- afișarea unui fișier PDF fără extensie de fișier .pdf

- 1 Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.  
Se afișează ecranul cu lista de fișiere PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa ecranul Selectare unitate, evidențiați **Selectare unitate** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

- 2 Urmăți procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].
- Pentru a vizualiza fișiere suplimentare dintr-un folder, evidențiați **Pagina următoare** sau **Pag. anterioară** și apăsați pe [Enter] sau folosiți butoanele [Page] (sus/jos) de pe telecomandă.

- 3 Folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția fișierul și apăsați pe [Enter]. (Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul cu lista de fișiere.)

Prima pagină din fișierul PDF este afișată la dimensiunea de ecran complet.





Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.

## 4 În timpul proiecției unui fișier PDF, utilizați următoarele comenzi pentru a controla afișarea:

- Pentru a trece la pagina următoare sau anterioară, apăsați pe butonul „săgeată în sus” sau „săgeată în jos”.

- Pentru a se afișa un meniu de pagini din care să selectați, apăsați pe butonul [Esc], folosiți butonul „săgeată la stânga” sau „săgeată la dreapta” pentru a selecta o pagină și apăsați pe [Enter]. (Dacă apăsați pe butonul [Esc] în timp ce se afișează meniul de selectare a paginilor, meniul se închide.)



- Pentru a mări vizualizarea unei pagini pentru potrivire pe ecran, apăsați pe [Enter]. Paginile de tip portret sunt extinse orizontal pentru a se potrivi cu lățimea ecranului, iar paginile de tip vedere sunt extinse vertical pentru a se potrivi cu înălțimea ecranului. Pentru a derula pagina în timp ce este afișată la dimensiunea extinsă, folosiți butoanele cu săgeți. Apăsați din nou pe [Enter] pentru a reveni la afișarea cu dimensiune standard.
- Pentru a roti o imagine afișată, apăsați pe butonul „săgeată la stânga” sau „săgeată la dreapta”.

## 5 Pentru a opri afișarea, apăsați pe butonul [Esc], evidențiați **leșire** și apăsați pe [Enter].

## 6 Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.



## Linkuri corelate

- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.72](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB sau o cameră" [p.28](#)

## Pornirea unei prezentări de film PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți filmul.



Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].

- 1 Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.  
Se afișează ecranul cu lista de fișiere PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa ecranul Selectare unitate, evidențiați **Selectare unitate** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

- 2 Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].
- Pentru a vizualiza fișiere suplimentare dintr-un folder, evidențiați **Pagina următoare** sau **Pag. anterioară** și apăsați pe [Enter] sau folosiți butoanele [Page] sus sau jos de pe telecomandă.

- 3 Pentru a reda un film, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția fișierul și apăsați pe [Enter].



- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.
- Dacă doriți să redați toate filmele dintr-un folder în secvență, selectați opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului.

- 4 Pentru a opri redarea unui film, apăsați pe butonul [Esc], evidențiați **Închidere** și apăsați pe [Enter].

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

- 5 Opriti dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

## Linkuri corelate

- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.72](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB sau o cameră" [p.28](#)
- "Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free" [p.79](#)

## Redarea unui scenariu

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să redați scenariul.



Consultați manualul *Ghid de utilizare a EasyMP Slide Converter* pentru mai multe informații despre conversia fișierelor PowerPoint în scenarii.

- 1 Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.  
Se afișează ecranul cu lista de fișiere PC Free.

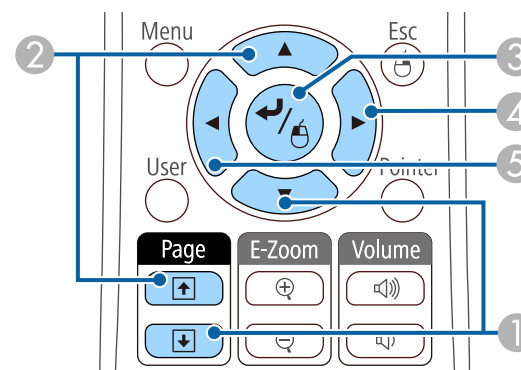


- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa ecranul Selectare unitate, evidențiați **Selectare unitate** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

- 2 Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].
- Pentru a vizualiza fișiere suplimentare dintr-un folder, evidențiați **Pagina următoare** sau **Pag. anterioară** și apăsați pe [Enter] sau folosiți butoanele [Page] (sus/jos) de pe telecomandă.

- 3 Pentru a reda un scenariu, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția fișierul și apăsați pe [Enter].
- 4 Pentru a comuta ecranele în timpul redării unui scenariu, folosiți unul dintre aceste butoane de pe telecomandă:



- ① Diapozitivul următor
  - ② Diapozitivul anterior
  - ③ Animație sau diapozitiv următor
  - ④ Animație sau diapozitiv următor (efectele de animație nu se redau)
  - ⑤ Animație sau diapozitiv anterior (efectele de animație nu se redau)
- 5** Pentru a opri redarea unui scenariu, apăsați pe butonul [Esc], evidențiați **leșire** și apăsați pe [Enter]. (Selectați **Retur** și apăsați pe butonul [Enter] pentru a continua redarea fișierului.)
- 6** Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

#### Linkuri corelate

- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.72](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB sau o cameră" [p.28](#)

## Opțiuni de afișare la utilizarea caracteristicii PC Free

Atunci când utilizați caracteristica PC Free, puteți utiliza opțiunile de afișare enumerate mai jos. Pentru a accesa acest ecran, evidențiați **Opțiune** în partea de jos a ecranului cu lista de fișiere PC Free și apăsați pe [Enter].



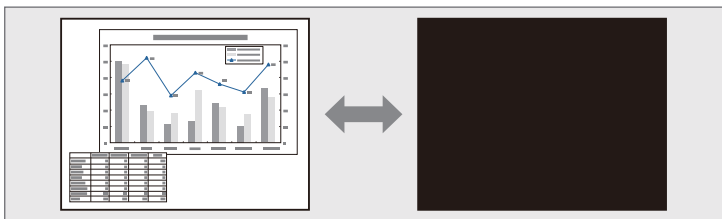
Setare	Opțiuni	Descriere
Ordine afișare	Ordine nume	Se afișează fișierele în ordinea numerelor
	Ordine date	Se afișează fișierele în ordinea datelor
Direcția de sortare	Ascendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la primul la ultimul”
	Descendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la ultimul la primul”
Redare continuă	Pornit	Se afișează continuu o expunere de diapozitive
	Oprit	Se afișează o singură dată o expunere de diapozitive
Timp modificare ecran	Nu	Nu se afișează automat fișierul următor
	Între 1 Secundă și 60 Secunde	Se afișează fișierele cu durata selectată și se comută automat la fișierul următor; este posibil ca fișierele cu rezoluție mare să fie comutate puțin mai lent.

Setare	Opțiuni	Descriere
Efect	Nu	Niciun efect
	Ștergere	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de ștergere
	Desființare	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de desființare
	Aleatoriu	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se aleatoriu mai multe efecte

### Linkuri corelate

- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.72](#)

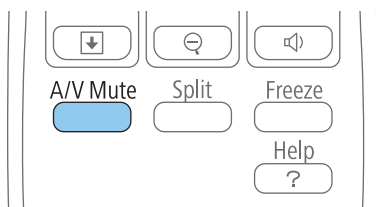
Puteți opri temporar proiecția imaginilor și redarea sunetului atunci când doriți să redirecționați atenția audienței în timpul unei prezentări. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.



Dacă doriți să afișați o imagine, de exemplu sigla unei companii sau o fotografie, în timp ce este apăsat butonul [A/V Mute], puteți selecta ecranul afișat în setarea **A/V Mute** din meniul **Extins** al proiecteurului.

☛ **Extins > Ecran > A/V Mute**

- 1 Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a opri temporar proiecția și redarea sunetului.



- 2 Pentru a relua proiecția și redarea sunetului, apăsați din nou pe butonul [A/V Mute].



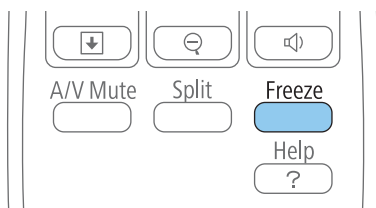
- De asemenea, puteți opri proiecția utilizând butonul culisant A/V Mute de pe proiector.
- Alimentarea proiecteurului se oprește automat după 30 de minute de la activarea funcției A/V Mute. Puteți dezactiva această caracteristică în meniul **ECO** al proiecteurului.
  - ☛ **ECO > Timp acop. lentilă**
  - ☛ **ECO > Cronom. dezact. A/V**
- Lampa este aprinsă în continuare în modul A/V Mute, astfel că numărul de ore de funcționare a lămpii continuă să crească.

## Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor proiecteurului" [p.68](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.141](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul ECO" [p.152](#)

Puteți opri temporar acțiunea dintr-o prezentare video sau de pe computer și să păstrați pe ecran imaginea curentă. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.

- 1 Apăsați pe butonul [Freeze] de pe telecomandă pentru a opri acțiunea video.

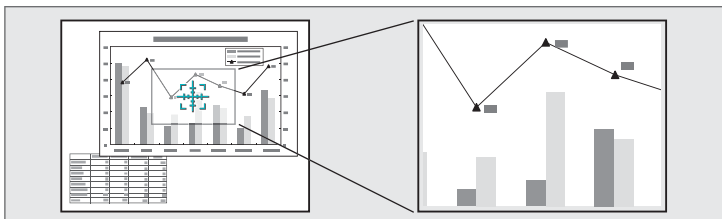


- 2 Pentru a reporni acțiunea video în curs de desfășurare, apăsați din nou pe butonul [Freeze].

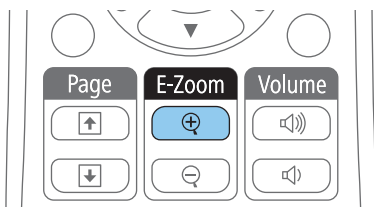
## Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor proiectorului" [p.68](#)

Puteți evidenția anumite aspecte ale prezentării făcând zoom într-o porțiune a imaginii și mărand-o pe ecran.



- 1 Apăsați pe butonul [E-Zoom +] de pe telecomandă.



Veți vedea pe ecran un reticul care indică centrul zonei de zoom.

- 2 Folosiți următoarele butoane de pe telecomandă pentru a ajusta imaginea mărită cu zoom.

- Folosiți butoanele cu săgeți pentru a poziționa reticulul în zona de imagine pe care doriți să o măriți. Pentru a deplasa reticulul în diagonală, apăsați simultan pe orice pereche de butoane cu săgeți adiacente.
- Apăsați în mod repetat pe butonul [E-Zoom +] pentru a mări zona de imagine. Pentru a efectua mărirea mai rapid, țineți apăsat butonul [E-Zoom +]. Zona selectată poate fi mărită de 1 până la 4 ori în 25 de pași progresivi.
- Pentru a vă deplasa în zona de imagine mărită, folosiți butoanele cu săgeți.
- Pentru a micșora imaginea, apăsați pe butonul [E-Zoom -].
- Pentru a reveni la imaginea originală a imaginii, apăsați pe [Esc].

Se proiectează imaginea mărită și raportul de mărire este afișat pe ecran.

## Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor proiecteurului" [p.68](#)

Puteți utiliza telecomanda proiectorului ca mouse fără fir pentru a controla proiecția de la distanță față de calculator.



Puteți utiliza caracteristicile de mouse fără fir cu Windows 2000 și versiuni ulterioare sau cu OS X 10.3.x și versiuni ulterioare.

- 1** Conectați proiectorul la computer utilizând portul USB-B, Computer1, Computer2, HDMI1/MHL sau HDMI2 al proiectorului.

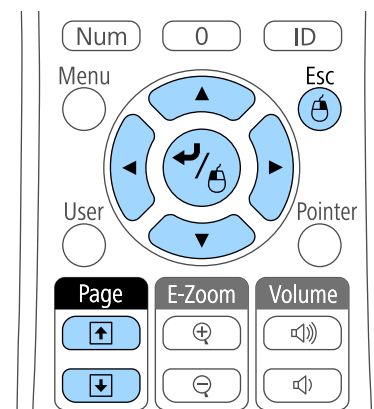


Funcția de mouse fără fir nu funcționează la proiecția de imagini de pe un dispozitiv conectat la portul HDMI1/MHL utilizându-se un cablu MHL.

- 2** Dacă ați conectat calculatorul la portul Computer1, Computer2, HDMI1/MHL sau HDMI2, conectați și un cablu USB la portul USB-B al proiectorului și la un port USB al calculatorului (pentru suport pentru mouse fără fir).

- 3** Porniți prezentarea.

- 4** Folosiți următoarele butoane de pe telecomandă pentru a controla prezentarea.



- Pentru a naviga în diapozitive sau pagini, folosiți butoanele [Page] sus sau jos.
- Pentru a deplasa cursorul pe ecran, folosiți butoanele cu săgeți. Pentru a deplasa cursorul în diagonală, apăsați simultan pe orice pereche de butoane cu săgeți adiacente.
- Pentru a face clic stânga, apăsați o singură dată pe butonul [Enter] (apăsați de două ori pentru dublu clic). Pentru a face clic dreapta, apăsați pe butonul [Esc].
- Pentru glisare și fixare, țineți apăsat butonul [Enter] în timp ce deplasați cursorul cu butoanele cu săgeți, apoi eliberați butonul [Enter] când ajungeți la destinație.



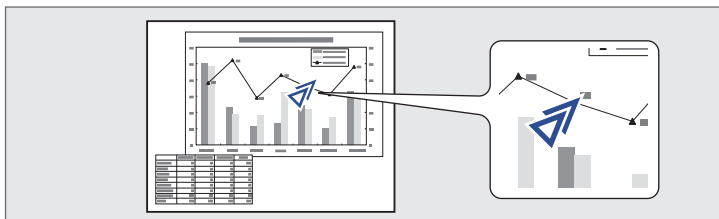
- Dacă butoanele mouse-ului sunt setate invers pe calculator, funcționarea butoanelor de pe telecomandă va fi, la rândul ei, inversată.
- Caracteristica Mouse fără fir nu funcționează în următoarele situații:
  - când se afișează meniul proiectorului sau un ecran Ajutor;
  - când utilizați alte funcții decât Mouse fără fir (cum ar fi reglarea volumului).Totuși, când utilizați funcția E-Zoom sau Pointer este disponibilă funcția pentru pagina anterioară sau următoare.



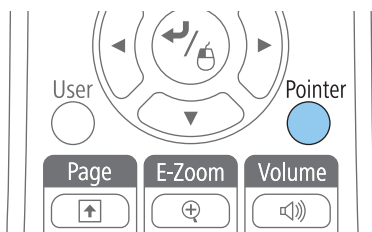
### Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor proiectorului" [p.68](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.83](#)
- "Utilizarea telecomenzii ca indicator" [p.86](#)

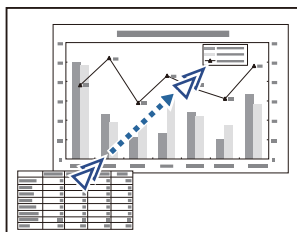
Puteți utiliza telecomanda proiectorului ca indicator pentru concentrarea atenției audienței asupra unor informații importante de pe ecran. Forma implicită a indicatorului este o săgeată. Puteți schimba forma indicatorului cu opțiunea **Formă pointer** din meniul **Setări** al proiectorului.



**1** Apăsați pe butonul [Pointer] de pe telecomandă.



**2** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a deplasa indicatorul pe ecran. Pentru a deplasa indicatorul în diagonală, apăsați simultan pe orice pereche de butoane cu săgeți adiacente.



**3** Pentru a nu se mai afișa indicatorul pe ecran, apăsați pe [Esc].

## Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor proiectorului" [p.68](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.139](#)

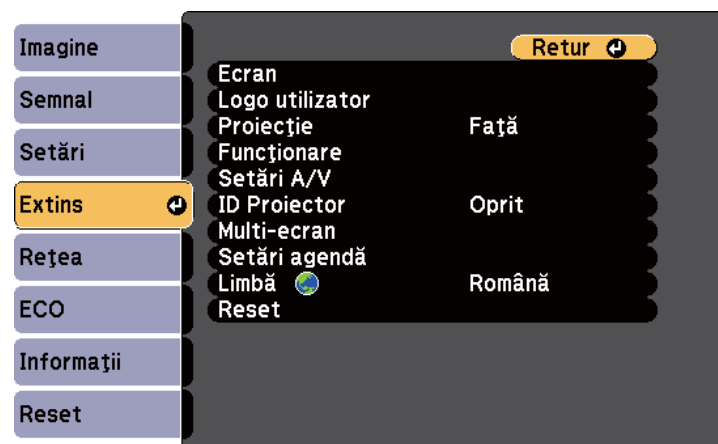
Puteți salva o imagine pe proiector pentru a se afișa la fiecare pornire a acestuia. De asemenea, puteți afișa imaginea atunci când proiectorul nu primește semnal de intrare sau atunci când opriți temporar proiecția (utilizând A/V Mute). Această imagine se numește ecran cu sigla utilizatorului.

Puteți selecta ca siglă a utilizatorului o fotografie, o compoziție grafică sau sigla companiei, lucru care se poate dovedi util pentru identificarea proprietarului proiectorului în scopul descurajării furtului. Puteți preveni schimbarea siglei utilizatorului prin setarea protecției prin parolă.

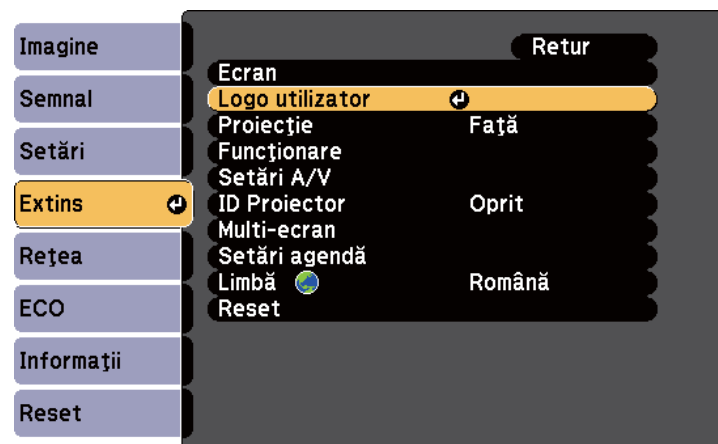


- După ce salvați sigla utilizatorului, nu mai puteți reveni la sigla implicită din fabrică.
- Dacă opțiunea **Protej.logo utilizator** este setată la **Pornit** în meniul **Protejat de parolă**, setați opțiunea la **Oprit** înainte de a salva sigla utilizatorului.
- Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul utilizând caracteristica Configurare lot, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului.

- 1 Afișați imaginea pe care doriți să o proiectați ca siglă a utilizatorului.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Logo utilizator** și apăsați pe [Enter].



Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să utilizați imaginea afișată ca siglă a utilizatorului.



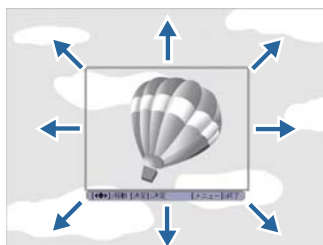
Ajustările precum Corecție Trapez, E-Zoom sau Aspect sunt anulate temporar atunci când selectați **Logo utilizator**.

- 5** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].  
Veți vedea o casetă de selectare suprapusă peste imagine.



În funcție de semnalul de imagine curent, este posibil ca dimensiunea ecranului să se schimbe pentru a se potrivi cu rezoluția semnalului de imagine.

- 6** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a înconjura zona de imagine pe care doriți să o utilizați ca siglă a utilizatorului și apăsați pe [Enter].

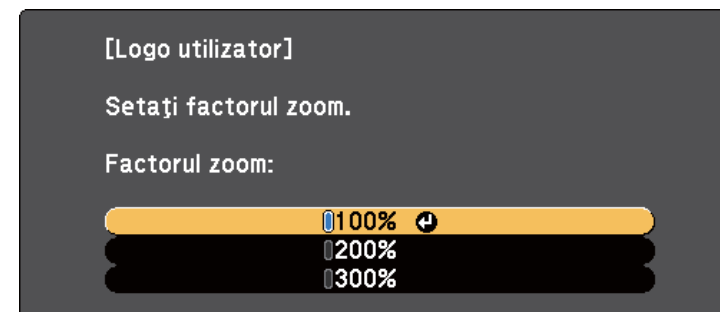


Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să selectați zona de imagine respectivă.



Nu puteți schimba dimensiunea zonei de imagine (400×300 pixeli).

- 7** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter]. (dacă doriți să schimbați zona selectată, selectați **Nu**, apăsați pe [Enter] și repetați ultimul pas.)  
Veți vedea meniul de factor de zoom pentru Logo utilizator.
- 8** Selectați un procentaj de zoom și apăsați pe [Enter].



Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să salvați imaginea ca siglă a utilizatorului.

- 9** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].



Salvarea imaginii durează câteva momente. În acest răstimp, nu utilizați proiectorul, telecomanda sau oricare echipament conectat.

Sigla utilizatorului este suprascrisă și apare un mesaj de finalizare.

- 10** Apăsați pe [Esc] pentru a ieși din ecranul cu mesaje.

- 11** Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].

- 12** Selectați **Ecran** și apăsați pe [Enter].

- 13** Selectați când doriți să se afișeze ecranul Logo utilizator:

- Pentru afișarea ecranului atunci când nu există semnal de intrare, selectați opțiunea **Fundal Ecran** și setați-o la **Logo**.
- Pentru afișarea ecranului la pornirea proiectorului, selectați opțiunea **Ecran pornire** și setați-o la **Pornit**.

- Pentru afișarea ecranului la apăsarea pe butonul [A/V Mute], selectați opțiunea **A/V Mute** și setați-o la **Logo**.

Pentru a preveni schimbarea setării Logo utilizator de către alte persoane fără introducerea unei parole, setați opțiunea **Protej.logo utilizator** la **Pornit** în meniul **Protejat de parolă** și apoi setați parola.

### Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor proiectorului" [p.68](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.81](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.94](#)

Atunci când aliniați mai multe proiectoare pentru a proiecta imagini, puteți corecta strălucirea și tonul de culoare pentru fiecare imagine de proiector utilizând ajustarea de culoare multi-ecran pentru a corela cât mai mult culorile imaginilor de la fiecare proiector.

Atunci când efectuați ajustări de culoare multi-ecran, setați un ID Proiector unic pentru fiecare proiector pentru comandare individuală cu o telecomandă și apoi corectați strălucirea și culoarea pentru fiecare proiector.



În unele cazuri, este posibil ca strălucirea și tonul culorii să nu se potrivească integral, chiar și după corectare.

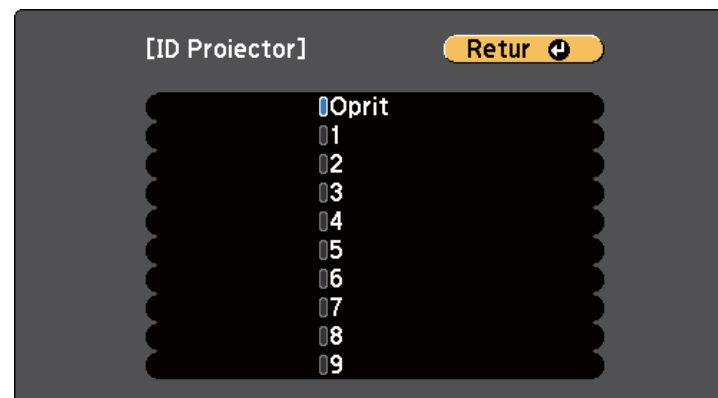
## Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor proiectorului" [p.68](#)
- "Setarea ID-ului pentru proiector" [p.90](#)
- "Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați" [p.90](#)
- "Corelarea calității afișării pentru mai multe proiectoare" [p.91](#)

## Setarea ID-ului pentru proiector

Dacă doriți să controlați mai multe proiectoare cu o singură telecomandă, asociați fiecărui proiector un ID unic.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 2 Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați **ID Proiector** și apăsați pe [Enter].
- 4 Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta numărul de identificare pe care doriți să îl utilizați pentru proiector. Apoi apăsați pe [Enter].



- 5 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Repetăți acești pași pentru toate celelalte proiectoare pe care doriți să le comandați cu aceeași telecomandă.

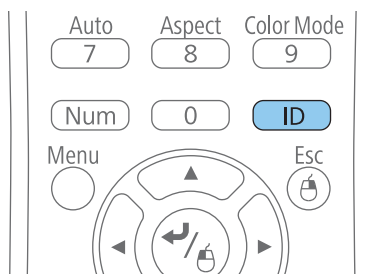
## Linkuri corelate

- "Corectarea diferențelor de culoare la proiecția de pe mai multe proiectoare" [p.90](#)

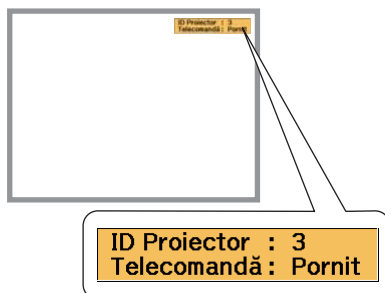
## Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați

După ce setați ID-ul pentru proiector, selectați ID-ul pentru proiectorul pe care doriți să îl comandați utilizând telecomanda.

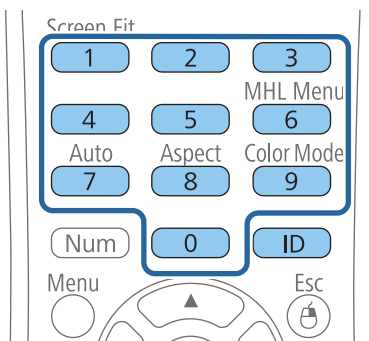
- 1 Îndreptați telecomanda către proiectorul-țintă și apăsați pe butonul [ID].



Pe ecranul proiectat se va afișa ID-ul curent pentru proiector. ID-ul va dispărea după circa 3 secunde.



- 2 În timp ce mențineți apăsat butonul [ID], apăsați pe butonul numeric care corespunde ID-ului proiectorului pe care doriți să îl utilizați.



Proiectorul pe care doriți să îl operați este selectat.

- 3 Apăsați pe butonul [ID] pentru a verifica dacă procesul de setare a ID-ului a funcționat.

Veți vedea un mesaj afișat de proiector.

- Dacă telecomanda este listată ca având setarea **Pornit**, veți putea controla proiectorul cu ajutorul telecomenzii.
- Dacă telecomanda este listată ca având setarea **Oprit**, nu veți putea controla proiectorul cu ajutorul telecomenzii. Repetați pașii de mai sus pentru a seta ID-ul astfel încât să se coreleze cu proiectorul pe care doriți să îl comandați.



- Trebuie să selectați ID-ul telecomenzii de la telecomandă la fiecare pornire a proiectorului setat pentru a fi controlat.
- Atunci când setați opțiunea **ID Proiector** la **Oprit**, puteți controla proiectorul utilizând telecomanda indiferent care este ID-ul pe care îl selectați cu telecomanda.
- Atunci când selectați 0 cu telecomanda, puteți controla toate proiectoarele indiferent de setarea pentru ID Proiector.

## Linkuri corelate

- "Corectarea diferențelor de culoare la proiecția de pe mai multe proiectoare" [p.90](#)

## Corelarea calității afișării pentru mai multe proiectoare

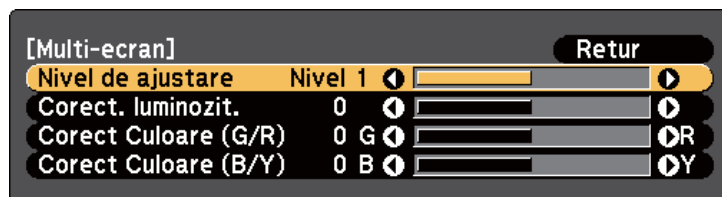
Puteți corela calitatea afișării a mai multor proiectoare așezate alăturat.

- 1 Porniți toate proiectoarele pentru care doriți să corelați calitatea afișării.
- 2 Setări numere ID pentru fiecare proiector.

- 3 Asigurați-vă că toate proiectoarele utilizează aceeași setare pentru Mod culoare.
- 4 Este optim să corelați două proiectoare simultan, deci setați cu telecomanda ID-ul pentru primul proiector.
- 5 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 6 Selectați setarea **Multi-ecran** și apăsați pe [Enter].
- 7 Setați opțiunea **Nivel de ajustare** la 1.



- 8 Selectați cu telecomanda ID-ul pentru cel de-al doilea proiector.

- 9 Accesați în meniul **Extins** opțiunea **Multi-ecran** la al doilea proiector și setați opțiunea **Nivel de ajustare** la 1.
- 10 Ajustați setarea **Corect. luminozitate** a proiectorului cu afișarea mai întunecată pentru a se potrivi cu afișarea mai luminoasă și apăsați pe [Enter]. (În toți acești pași, este posibil să trebuiască să comutați ID-ul proiectorului înainte și înapoi pentru a efectua ajustări la fiecare proiector.)
- 11 Schimbați setarea **Nivel de ajustare** la 5 la fiecare proiector, însă de această dată potriviți afișarea mai luminoasă cu cea mai întunecată.
- 12 Ajustați setarea **Corect. luminozitate** în **Nivel de ajustare 2, 3 și 4** în același fel.
- 13 Ajustați setările **Corect Culoare** pentru balansul verde/roșu (**G/R**) și albastru/galben (**B/Y**) pentru toate nivelurile ambelor proiectoare în același fel.
- 14 Dacă trebuie să corelați mai multe proiectoare, repetați acești pași corelând proiectorul 3 cu proiectorul 2, 4 cu 3 ș.a.m.d.

## Linkuri corelate

- "Corectarea diferențelor de culoare la proiecția de pe mai multe proiectoare" [p.90](#)



Puteți securiza proiectorul pentru a descuraja furtul sau a împiedica utilizarea neintenționată prin setarea următoarelor caracteristici de securitate.

- Securizare prin parolă – nu permite persoanelor care nu cunosc parola să utilizeze proiectorul și împiedică modificarea ecranului de pornire și a altor setări. Această funcție acționează ca o funcție antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat în cazul în care este furat, și vă permite să limitați numărul de persoane care pot utiliza proiectorul.
- Securizare prin blocarea butoanelor – blochează comandarea proiectorului prin utilizarea butoanelor de pe panoul de control. Această funcție este utilă la evenimente sau spectacole când doriți să dezactivați toate butoanele în timpul proiecției, sau la școli unde doriți să limitați utilizarea butoanelor.
- Cablu de securitate – pentru fixarea fizică a proiectorului într-un anumit loc.

#### Linkuri corelate

- "Utilizarea caracteristicilor proiectorului" [p.68](#)
- "Tipuri de securizare prin parolă" [p.93](#)
- "Blocarea butoanelor proiectorului" [p.96](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.97](#)

## Tipuri de securizare prin parolă

Puteți configura următoarele tipuri de securizare prin parolă utilizând o singură parolă partajată.

- Parola **Protecție la pornire** împiedică utilizarea proiectorului fără introducerea în prealabil a unei parole. Atunci când conectați cablul de alimentare și porniți proiectorul pentru prima dată, trebuie să introduceți parola corectă. Parola se aplică, de asemenea, pentru Pornire directă și Pornire automată.

- Parola **Protej.logo utilizator** împiedică orice persoană să schimbe afișarea ecranului personalizat la pornirea proiectorului, atunci când nu există semnal de intrare sau când utilizați caracteristica A/V Mute. Ecranul personalizat descurajează furtul prin identificarea proprietarului proiectorului.
- Parola **Protecție rețea** împiedică orice persoană să schimbe setările pentru parametrul **Rețea** al proiectorului.
- Parola **Protecție oră/agendă** împiedică orice persoană să schimbe setările de oră și agendă ale proiectorului.

#### Linkuri corelate

- "Caracteristicile de securizare a proiectorului" [p.93](#)
- "Setarea unei parole" [p.93](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.94](#)
- "Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului" [p.95](#)

## Setarea unei parole

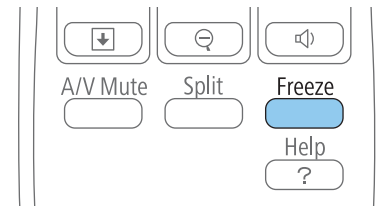
Pentru a utiliza securizarea prin parolă, trebuie să setați o parolă.



Parola implicită este setată la valoarea "0000". Schimbați această parolă cu parola dorită.

**1**

Țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de aproximativ 5 secunde.

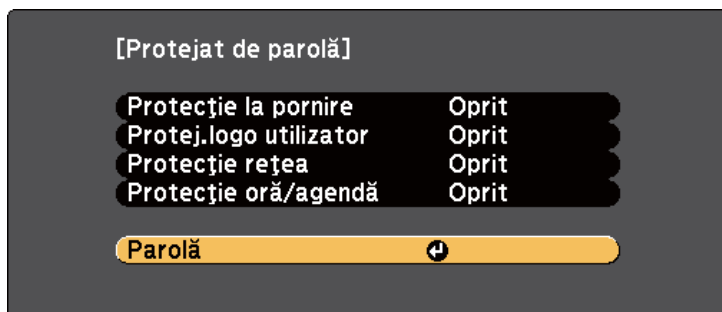


Se va afișa meniul de setări Protejat de parolă.



Dacă funcția Protejat de parolă este deja activată, trebuie să introduceți parola corectă pentru a se afișa meniul de setări Protejat de parolă.

- 2 Selectați **Parolă** și apăsați pe [Enter].



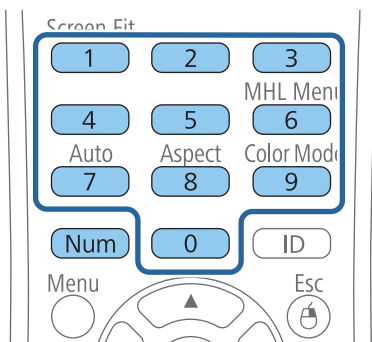
Veți vedea mesajul "Schimbați parola?".

- 3 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].



Dacă selectați **Nu**, se afișează din nou meniul de setări Protejat de parolă.

- 4 Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și utilizați butoanele numerice pentru a seta o parolă din 4 cifre.



În timp ce este introdusă, parola apare ca \*\*\*\*. După ce introduceți a patra cifră, se afișează un mesaj de confirmare.

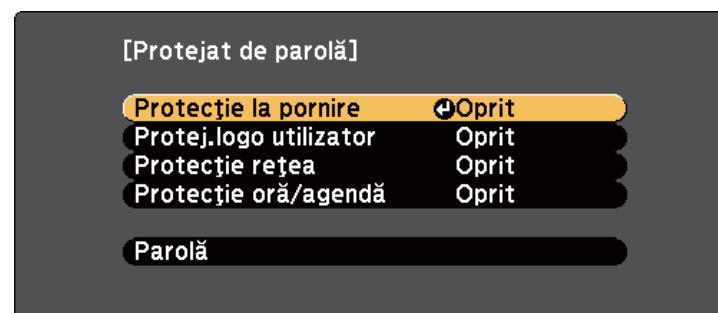
- 5 Introduceți din nou parola.  
Veți vedea mesajul "Parolă acceptată". Dacă reintroduceți parola incorect, este afișat un mesaj care vă cere să reintroduceți parola.
- 6 Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la meniu.
- 7 Notați parola și păstrați-o într-un loc sigur.

## Linkuri corelate

- "Tipuri de securizare prin parolă" [p.93](#)

## Selectarea tipurilor de securizare prin parolă

După ce setați o parolă, veți vedea acest meniu care vă permite să selectați tipurile de securizare prin parolă pe care doriți să le utilizați.



Dacă nu apare acest meniu, țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de 5 secunde până se afișează meniul.

- Pentru a împiedica utilizarea neautorizată a proiectorului, selectați **Pornit** ca setare pentru **Protecție la pornire**.

- Pentru a preveni modificarea ecranului Logo utilizator sau a setărilor de afișare corelate, selectați **Pornit** ca setare pentru opțiunea **Protej.logo utilizator**.
- Pentru a preveni modificarea setărilor de rețea, selectați **Pornit** ca setare pentru opțiunea **Protecție rețea**.
- Pentru a preveni modificarea setărilor privind ora sau programările proiectorului, selectați **Pornit** ca setare pentru opțiunea **Protecție oră/agendă**.

Ca metodă suplimentară de descurajare a furtului, puteți lipi pe proiector o etichetă cu textul „Protejat prin parolă”.



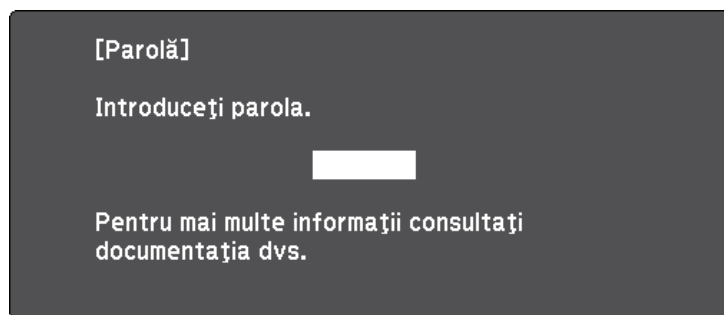
Păstrați telecomanda într-un loc sigur; dacă o pierdeți, nu veți mai putea introduce parola.

## Linkuri corelate

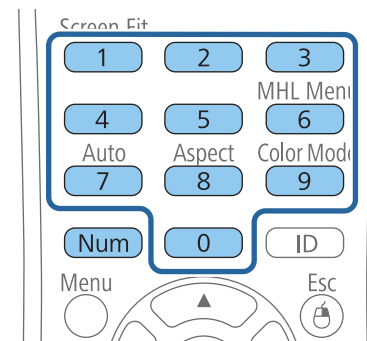
- "Tipuri de securizare prin parolă" [p.93](#)

## Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului

Când se afișează ecranul pentru parolă, introduceți parola corectă.



- 1 Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și introduceți parola folosind butoanele numerice.



Ecranul pentru parolă se închide.

2

Dacă parola este incorectă, se afișează un mesaj și solicitarea de introducere din nou a parolei. Introduceți parola corectă pentru a continua.

## Atenție

- Dacă s-a introdus de trei ori consecutiv o parolă incorectă, se afișează timp de aproximativ 5 minute mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată." și apoi proiectorul comută în modul Standby. În acest caz, deconectați cablul de alimentare de la priza electrică, apoi reintroduceți-l și reporniți proiectorul. Proiectorul va afișa din nou ecranul pentru introducerea parolei pentru a putea introduce parola corectă.
- Dacă ați uitat parola, rețineți numărul „Solicitați codul: xxxxx” care apare pe ecran și contactați Epson pentru asistență.
- În cazul în care continuați să repetați operația de mai sus și introduceți o parolă incorectă de 30 de ori la rând, se afișează mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată. Contactați Epson după cum se arată în documentația dvs." și proiectorul nu mai acceptă introducerea parolei. Contactați Epson pentru asistență.

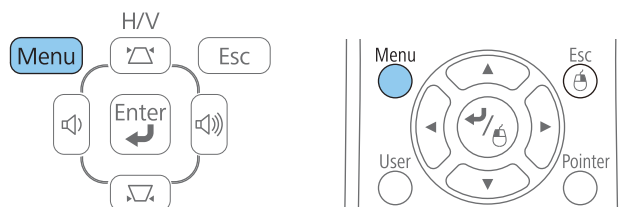
## Linkuri corelate

- "Tipuri de securizare prin parolă" [p.93](#)

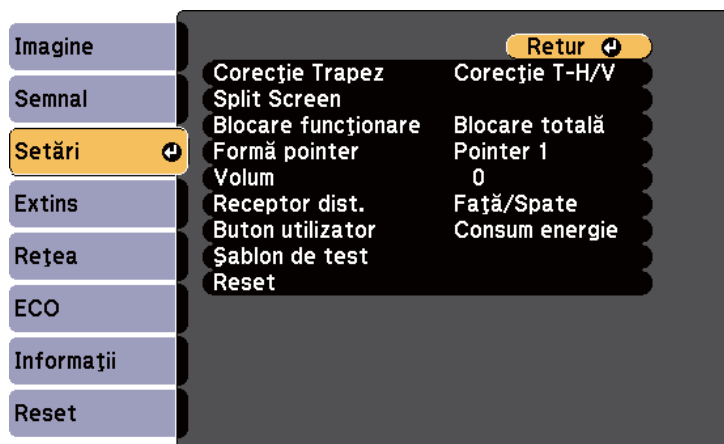
## Blocarea butoanelor proiectorului

Puteți bloca butoanele de pe panoul de control pentru a împiedica orice persoană să utilizeze proiectorul. Puteți bloca toate butoanele sau toate butoanele exceptând butonul de alimentare. Proiectorul poate fi operat folosind telecomanda.

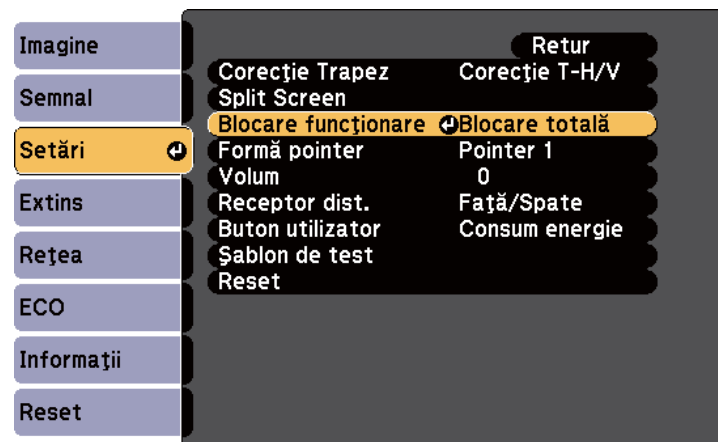
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



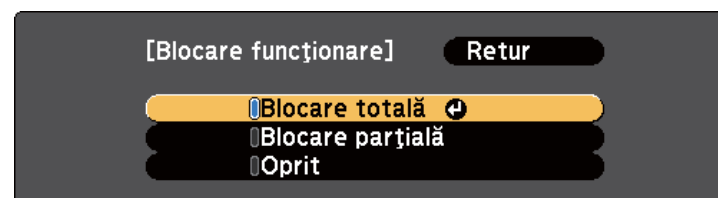
- 2 Selectați **Setări** și apăsați pe [Enter].



- 3 Selectați **Blocare funcționare** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați una dintre următoarele tipuri de blocare și apăsați pe [Enter]:
  - Pentru a bloca toate butoanele proiectorului, selectați **Blocare completă**.
  - Pentru a bloca toate butoanele exceptând butonul de alimentare, selectați **Blocare parțială**.



Se va afișa o solicitare de confirmare.

- 5 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

Butoanele panoului de comandă sunt blocate în funcție de setarea aleasă.

### Linkuri corelate

- "Caracteristicile de securizare a proiectorului" [p.93](#)

- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.97](#)

### Deblocarea butoanelor proiectorului

Dacă butoanele proiectorului au fost blocate, procedați astfel pentru a le debloca:

- Țineți apăsat butonul [Enter] de pe panoul de control timp de 7 secunde.  
Se afișează un mesaj și se anulează blocarea.
- Selectați **Oprit** ca setare pentru opțiunea **Blocare funcționare** în meniul **Setări** al proiectorului.

#### Linkuri corelate

- "Blocarea butoanelor proiectorului" [p.96](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.139](#)

### Instalarea unui cablu de securitate

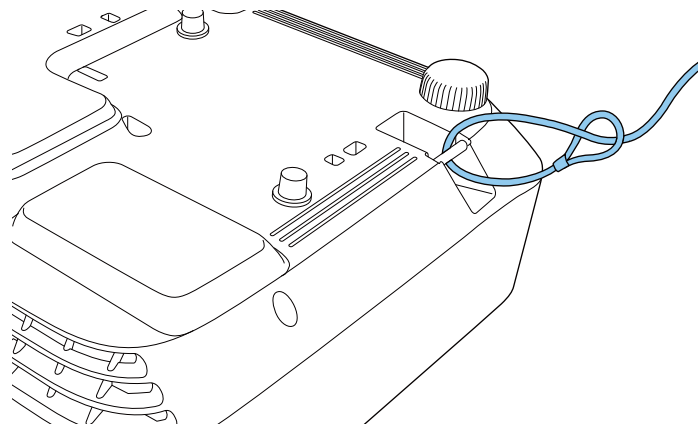
Pentru a descuraja furtul, puteți instala două tipuri de cabluri de securitate pentru proiector.

- Utilizați slotul de securitate de pe proiector pentru a atașa un sistem Microsaver Security System de la Kensington.



Consultați <http://www.kensington.com/> pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System.

- Utilizați punctul de atașare a cablului de securitate de pe proiector pentru a atașa un cablu din fire metalice la un dispozitiv de prindere sau o piesă de mobilier grea din încăpere.



Puteți utiliza un cablu de blocare pentru prevenirea furtului disponibil în comerț. Pentru instrucțiuni despre folosirea firului de blocare consultați documentația acestuia.

#### Linkuri corelate

- "Caracteristicile de securizare a proiectorului" [p.93](#)

# Utilizarea proiectorului într-o rețea

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul pentru utilizare într-o rețea.

## Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea cu fir" [p.99](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.102](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)" [p.110](#)

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea cu fir. Pentru aceasta, conectați proiectorul la rețea și apoi configurați proiectorul și calculatorul pentru proiecție în rețea.

După ce conectați și configurați proiectorul conform descrierii din acest manual, instalați software-ul de rețea de pe discul CD-ROM Epson Projector Software sau descărcați software-ul. Utilizați software-ul și documentația prezentate mai jos pentru a configura și controla proiecția în rețea.

- Software-ul EasyMP Network Projection configurează calculatorul pentru proiecție în rețea. Pentru instrucțiuni, consultați manualul *Ghid de utilizare a EasyMP Network Projection*.
- Software-ul EasyMP Multi PC Projection vă permite să realizați întruniri interactive cu proiecții de ecrane de calculator ale unor utilizatori dintr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați manualul *Ghid de utilizare a EasyMP Multi PC Projection*.



Dacă proiectorul este conectat printr-un cablu LAN la o rețea care include un punct de acces fără fir, vă puteți conecta la proiector prin conectivitate fără fir prin intermediul punctului de acces utilizând software-ul EasyMP Network Projection (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

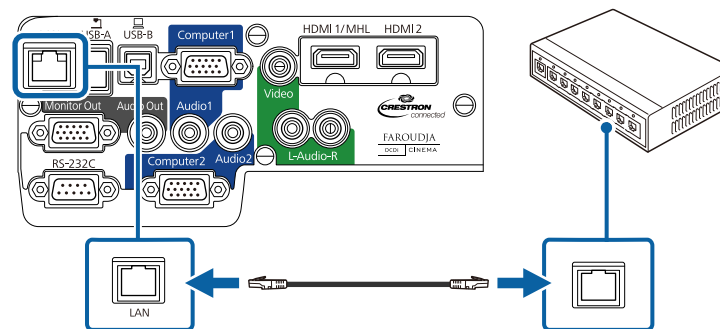
## Linkuri corelate

- "Utilizarea proiectorului într-o rețea" [p.98](#)
- "Conectarea la o rețea cu fir" [p.99](#)
- "Selectarea setărilor pentru rețea cu fir" [p.99](#)

## Conectarea la o rețea cu fir

Pentru a conecta proiectorul la o rețea locală cu fir (LAN), utilizați un cablu de rețea 100Base-TX sau 10Base-T. Pentru a asigura transmisia corectă a datelor, utilizați un cablu ecranat de Categorie 5 sau cu caracteristici superioare.

- 1** Conectați un capăt al cablului de rețea la un hub de rețea, la un switch sau la un router.
- 2** Conectați celălalt capăt al cablului la portul LAN al proiectorului.



## Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea cu fir" [p.99](#)

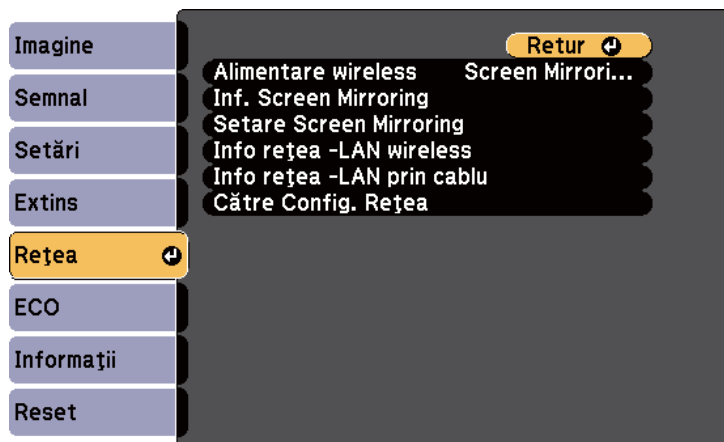
## Selectarea setărilor pentru rețea cu fir

Înainte de a putea proiecta imagini de pe computere din rețea, trebuie să selectați setările de rețea pe proiector.



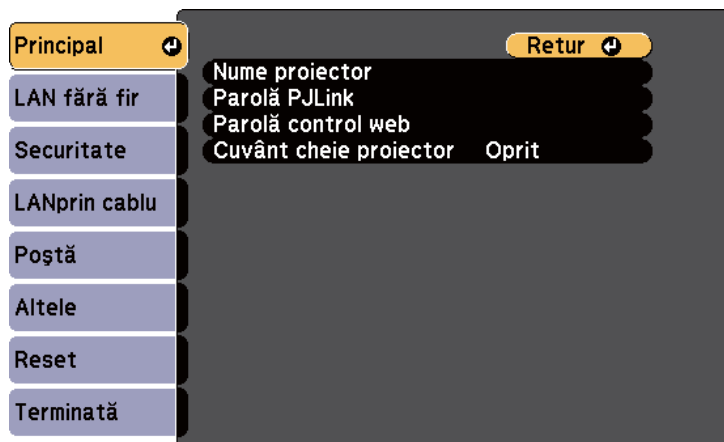
Asigurați-vă că ați conectat deja proiectorul la rețeaua cu fir utilizând portul LAN.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 2** Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].



**3** Selectați **Config. rețea** și apăsați pe [Enter].

**4** Selectați meniul **Principal** și apăsați pe [Enter].



**5** Selectați opțiunile principale după cum este necesar.

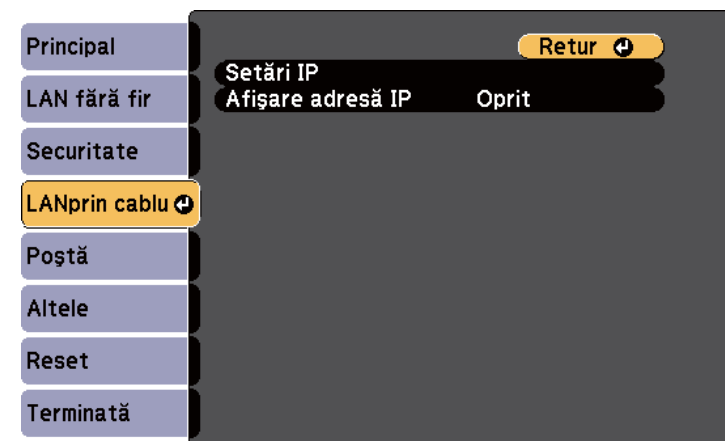
- **Nume proiector** – vă permite să introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.

- **Parolă PJLink** – vă permite să introduceți o parolă de până la 32 de caractere alfanumerice pentru utilizarea protocolului PJLink pentru comandarea proiectorului.
- Opțiunea **Parolă control web** vă permite să introduceți o parolă de până la 8 caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Numele de utilizator implicit este EPSONWEB; parola implicită este admin.)
- **Cuvânt cheie proiector** – vă permite să activați o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpăre cu proiectorul. Pentru a accesa proiectorul, trebuie să introduceți cuvântul cheie afișat care a fost generat aleatoriu de un computer utilizând software-ul EasyMP Network Projection.



Pentru a introduce numele, parola și cuvântul cheie, utilizați tastatura afișată. Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele și apăsați pe [Enter] pentru a le selecta.

**6** Selectați meniul **LAN prin cablu** și apăsați pe [Enter].





- 7** Selectați **Setări IP** și apăsați pe [Enter].
- 8** Selectați valorile pentru Setări IP după cum este necesar.

- Dacă rețeaua atribuie automat adrese, setați opțiunea **DHCP** la **Pornit**.
- Dacă trebuie să setați manual adresa, setați opțiunea **DHCP** la **Oprit** și introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiectorului.



Pentru a evidenția cifrele dorite de pe tastatura afișată, folosiți butoanele cu săgeți de pe telecomandă. Pentru a selecta o cifră evidențiată, apăsați pe [Enter].

- 9** Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul de standby, setați opțiunea **Afișare adresă IP** la **Oprit**.
- 10** După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

### Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea cu fir" [p.99](#)

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea fără fir (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Pentru aceasta, trebuie să instalați modulul LAN fără fir 802.11b/g/n Epson și apoi să configurați proiectorul și calculatorul pentru proiecție fără fir.



Dacă proiectorul este conectat printr-un cablu LAN la o rețea care include un punct de acces fără fir, vă puteți conecta la proiector prin conectivitate fără fir prin intermediul punctului de acces utilizând software-ul EasyMP Network Projection.

Există două modalități de conectare a proiectorului la rețeaua fără fir.

- utilizând componenta opțională Quick Wireless Connection USB Key (numai pentru Windows)
- Configurarea manuală a conexiunii utilizând meniurile **Rețea** ale proiectorului

După ce instalați modulul și configurați proiectorul, instalați software-ul de rețea de pe discul CD-ROM Epson Projector Software sau descărcați software-ul. Utilizați software-ul și documentația prezentate mai jos pentru a configura și controla proiecția fără fir.

- Software-ul EasyMP Network Projection configurează calculatorul pentru proiecție în rețea fără fir. Pentru instrucțiuni, consultați manualul *Ghid de utilizare a EasyMP Network Projection*.
- Software-ul EasyMP Multi PC Projection vă permite să realizați întruniri interactive cu proiecții de ecrane de calculator ale unor utilizatori dintr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați manualul *Ghid de utilizare a EasyMP Multi PC Projection*.

## Linkuri corelate

- "Utilizarea proiectorului într-o rețea" [p.98](#)
- "Instalarea modulului LAN fără fir" [p.102](#)
- "Utilizarea caracteristicii Quick Wireless Connection (numai pentru Windows)" [p.103](#)
- "Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir" [p.104](#)
- "Căutarea unei rețele fără fir" [p.106](#)

- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows" [p.108](#)
- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în OS X" [p.108](#)
- "Configurarea securității pentru rețeaua fără fir" [p.108](#)

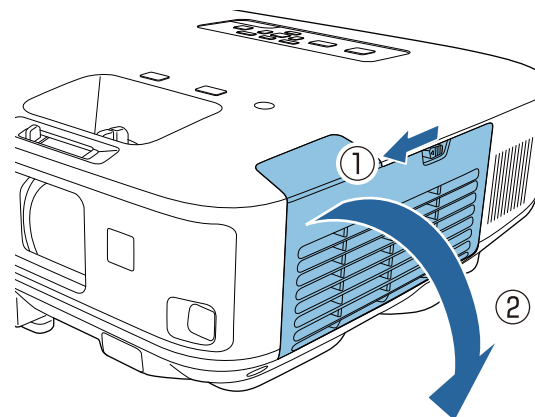
## Instalarea modulului LAN fără fir

Pentru a utiliza proiectorul într-o rețea fără fir, instalați modulul LAN fără fir 802.11b/g/n Epson (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Nu instalați niciun alt tip de modul LAN fără fir.

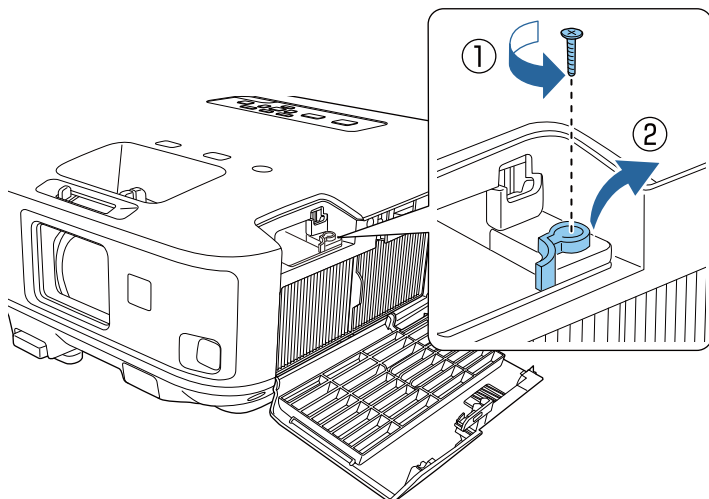
### Atenție

Nu deconectați niciodată modulul când indicatorul luminos este verde sau se aprinde intermitent ori sunteți în cursul unei proiecții fără fir. În caz contrar, puteți să deteriorați modulul sau să pierdeți date.

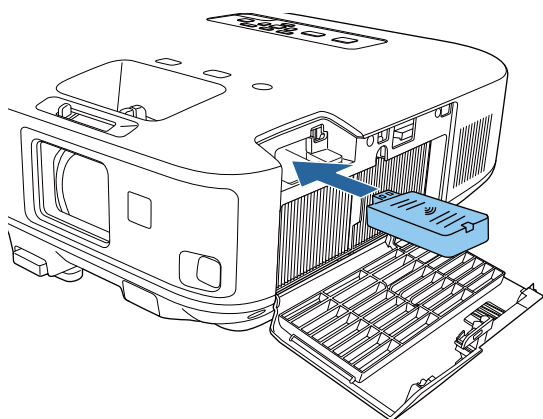
- 1** Opriti proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- 2** Glisați zăvorul capacului filtrului de aer și deschideți capacul filtrului de aer.



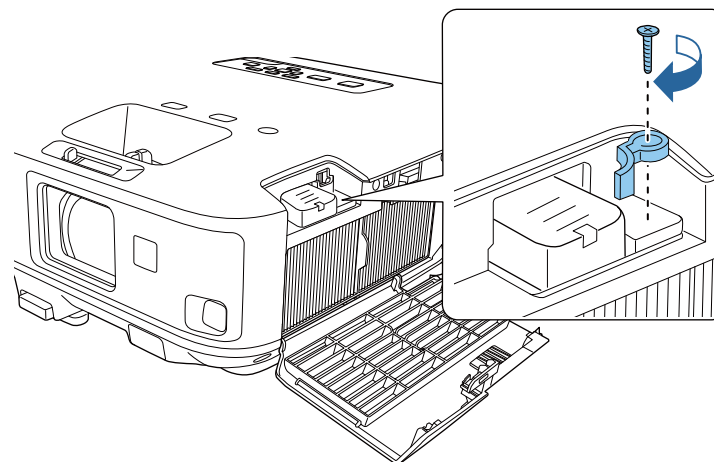
- 3** Scoateți șurubul care fixează opritorul modulului LAN fără fir și scoateți opritorul.



- 4** Introduceți în port modulul LAN fără fir.



- 5** Montați la loc opritorul modulului LAN fără fir și fixați-l cu șurubul scos anterior.



- 6** Închideți capacul filtrului de aer.
- 7** Conectați proiectorul și porniți-l.

### Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.102](#)

## Utilizarea caracteristicii Quick Wireless Connection (numai pentru Windows)

Puteți utiliza componenta Quick Wireless Connection USB Key pentru a conecta rapid fără fir proiectorul la un calculator cu Windows. Apoi puteți să proiectați prezentarea și să îndepărtați cheia USB după ce terminați.



Componenta Quick Wireless Connection USB Key nu se livrează împreună cu proiectorul.

- 1 Porniți proiectorul.
- 2 Conectați cheia USB la portul USB-A al proiectorului.  
Se afișează un mesaj care vă informează că actualizarea informațiilor de rețea s-a finalizat.
- 3 Scoateți cheia USB.
- 4 Conectați cheia USB la un port USB al calculatorului.



În Windows Vista, dacă se afișează fereastra AutoPlay, selectați **Executare LaunchQWRD.exe**, apoi selectați **Se permite**.

- 5 Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala driverul Quick Wireless Connection.



dacă se afișează mesajul Paravan de protecție Windows, faceți clic pe **Da** pentru a dezactiva paravanul de protecție.

După câteva minute, proiectorul afișează imaginea calculatorului. Dacă imaginea nu apare, apăsați pe butonul [LAN] de pe panoul de control al proiectorului sau reporniți calculatorul.

- 6 Porniți prezentarea.
- 7 După ce terminați proiecția fără fir, selectați opțiunea **Eliminare în siguranță a unui dispozitiv hardware** din bara de acțiuni Windows, apoi deconectați cheia USB de la calculator.



Este posibil să trebuiască să reporniți calculatorul pentru a reactiva conexiunea LAN fără fir.

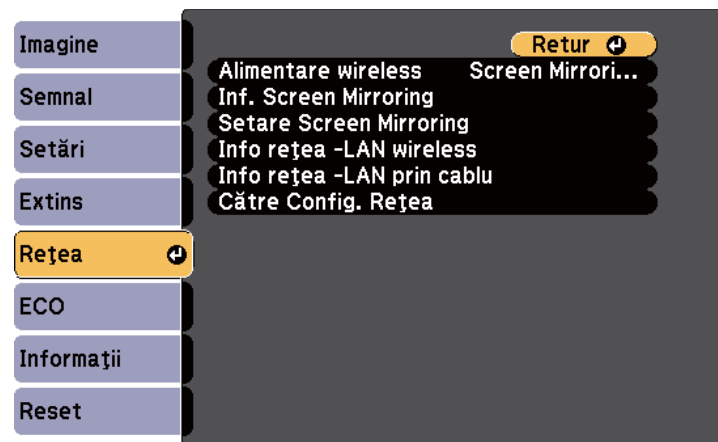
## Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.102](#)

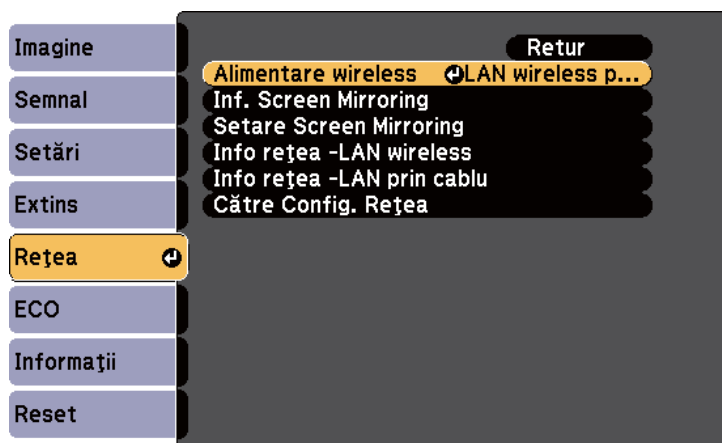
## Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir

Înainte de a putea proiecta imagini din rețeaua fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pentru proiector.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 2 Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

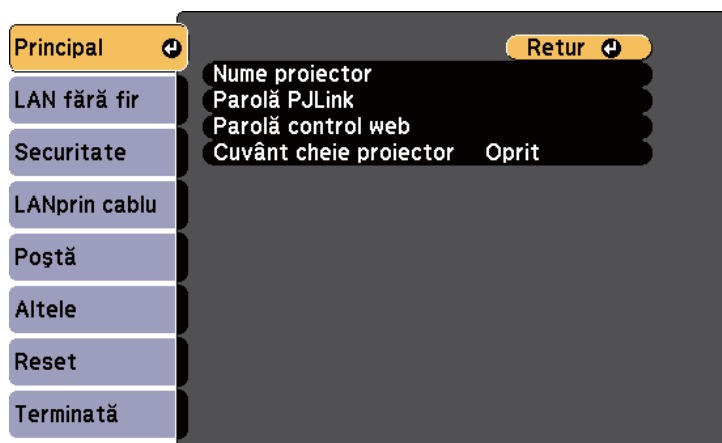


- 3 Selectați **LAN wireless pornit** ca setare pentru opțiunea **Alimentare wireless**.



**4** Selectați **Config. rețea** și apăsați pe [Enter].

**5** Selectați meniul **Principal** și apăsați pe [Enter].



**6** Selectați opțiunile principale după cum este necesar.

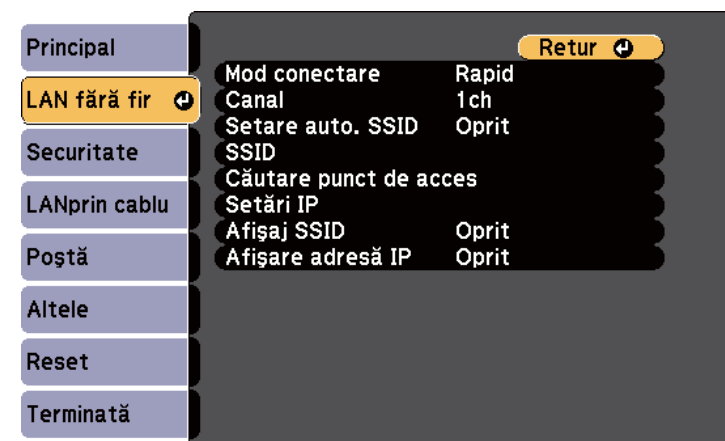
- **Nume proiector** – vă permite să introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.

- **Parolă PLink** – vă permite să introduceți o parolă de până la 32 de caractere alfanumerice pentru utilizarea protocolului PLink pentru comandarea proiectorului.
- Opțiunea **Parolă control web** vă permite să introduceți o parolă de până la 8 caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Numele de utilizator implicit este EPSONWEB; parola implicită este admin.)
- **Cuvânt cheie proiector** – vă permite să activați o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpăre cu proiectorul. Pentru a accesa proiectorul, trebuie să introduceți cuvântul cheie afișat care a fost generat aleatoriu de un computer utilizând software-ul EasyMP Network Projection.



Pentru a introduce numele, parola și cuvântul cheie, utilizați tastatura afișată. Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele și apăsați pe [Enter] pentru a le selecta.

**7** Selectați meniul **LAN fără fir** și apăsați pe [Enter].



## 8 Selectați opțiunea **Mod conectare**.

- **Rapid** – permite conectarea rapidă la un calculator.
- **Avansat** – permite conectarea la calculatoare prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir.

Atunci când comutați modul de conexiune, urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările. După salvarea setărilor apare meniul **Rețea**.

## 9 Selectați valorile pentru SSID și Setări IP pentru rețeaua dvs.

- Dacă atribuiți automat SSID-ul pentru a facilita căutarea rapidă a proiectorului, setați opțiunea **Setare auto. SSID** la **Pornit**. În caz contrar, selectați **SSID** pentru a introduce SSID-ul proiectorului.
- Dacă rețeaua atribuie automat adrese, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Pornit**.
- Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiectorului.

## 10 Pentru a nu permite afișarea SSID-ului sau a adresei IP în ecranul de standby, setați opțiunea **Afișaj SSID** sau **Afișare adresă IP** la **Oprit**.

## 11 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

După ce terminați efectuarea setărilor de conectivitate fără fir pentru proiector, trebuie să selectați rețeaua fără fir pe calculator.

### Linkuri corelate

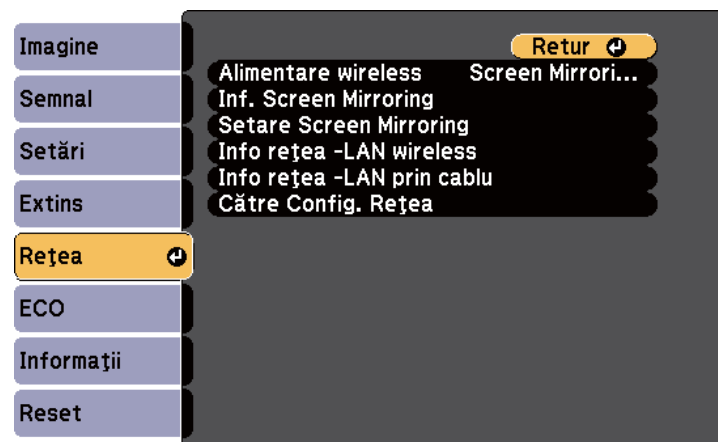
- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.102](#)

## Căutarea unei rețele fără fir

Puteți utiliza funcția proiectorului de monitorizare a locației pentru a efectua rapid localizarea și conectarea la rețelele fără fir disponibile.

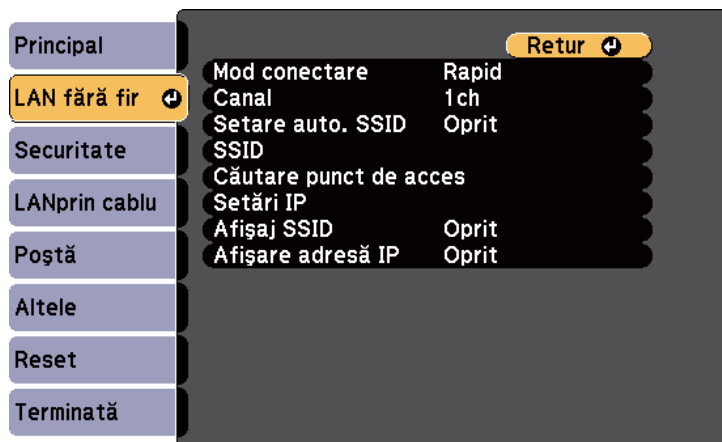
### 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

### 2 Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].



### 3 Selectați **Config. rețea** și apăsați pe [Enter].

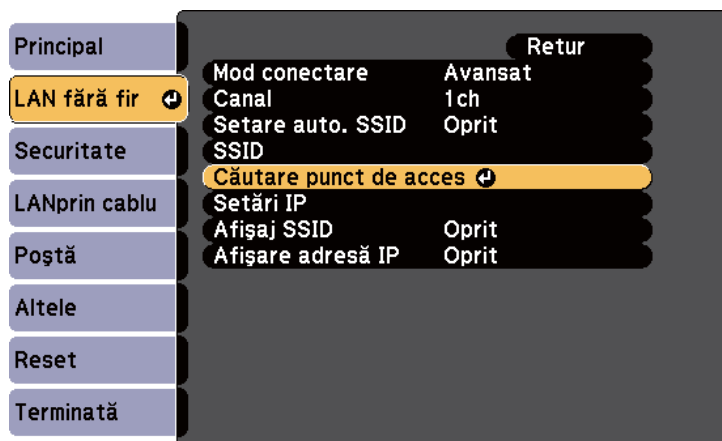
### 4 Selectați meniul **Rețea locală fără fir** și apăsați pe [Enter].



- 5** Selectați **Avansat** ca setare pentru opțiunea **Mod conectare** și apăsați pe [Enter].

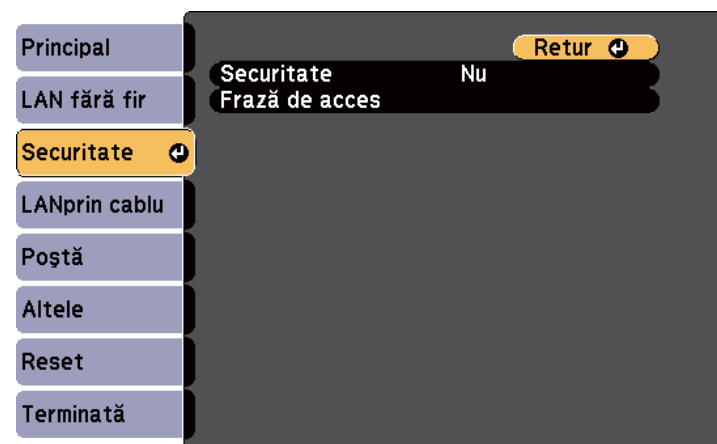
Atunci când comutați modul de conexiune, urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările. După salvarea setărilor apare meniul **Rețea**.

- 6** Selectați **Căutare punct de acces** și apăsați pe [Enter].



- 7** Selectați numele rețelei fără fir la care doriți să vă conectați și apăsați pe [Enter].

- 8** Atunci când sunt setate caracteristici de securitate pentru punctul de acces, selectați meniul **Securitate** și apăsați pe [Enter].



- 9** Selectați setările din meniul **Securitate** care se potrivesc cu rețeaua dvs.

- 10** După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

#### Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.102](#)
- "Meniul Rețea - meniul Securitate" [p.148](#)

## Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows

Înainte de a conecta proiectorul, selectați pe calculator rețeaua fără fir corectă.

- 1** Pentru a accesa utilitarul pentru conectivitate fără fir, faceți dublu clic pe pictograma de rețea din bara de activități Windows.
- 2** Atunci când realizați conectarea în modul Avansat, selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.
- 3** Faceți clic pe **Conectare**.

### Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.102](#)

## Selectarea setărilor de rețea fără fir în OS X

Înainte de a conecta proiectorul, selectați în OS X rețeaua fără fir corectă.

- 1** Faceți clic pe pictograma AirPort în bara de meniuri din partea de sus a ecranului.
- 2** Atunci când realizați conectarea în modul Avansat, asigurați-vă că funcția AirPort este activată și selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

### Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.102](#)

## Configurarea securității pentru rețeaua fără fir

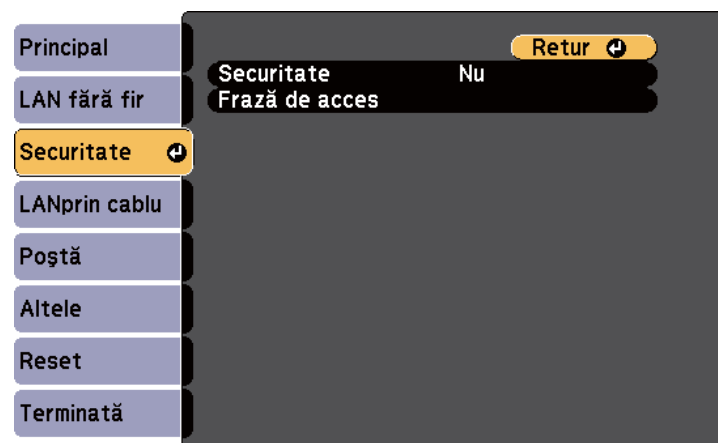
Puteți trimite configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Configurați una dintre următoarele opțiuni de securitate pentru a se corela cu setările utilizate în rețea:

- Securitate WPA2
- Securitate WPA/WPA2



Contactați administratorul rețelei pentru indicații privind introducerea informațiilor corecte.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 2** Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați **Config. rețea** și apăsați pe [Enter].
- 4** Selectați meniul **Securitate** și apăsați pe [Enter].





- 5** Selectați setările de securitate pentru corelare cu setările de rețea.
- 6** După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

### Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.102](#)
- "Meniul Rețea - meniul Securitate" [p.148](#)

Puteți trimite imagini la proiector de pe dispozitive mobile, cum ar fi laptopuri, smartphone-uri și tablete utilizând tehnologiile Intel WiDi (versiunea 3.5 sau o versiune ulterioară) și Miracast (EB-1985WU/EB-1975W).

Dacă dispozitivul dvs. are suport pentru tehnologia Intel WiDi sau Miracast, nu trebuie să instalați niciun software suplimentar.

Rețineți următoarele limitări la utilizarea caracteristicilor Screen Mirroring.

- Nu puteți reda audio multicanal prin 3ch (canal 3).
- Nu puteți proiecta imagini cu rezoluție mai mare de 1920×1080 și frecvență de cadre mai mare de 50 fps.
- Nu puteți reda video 3D.
- Nu sunt acceptate caracteristicile Miracast extinse din Windows 8.1.
- Caracteristicile versiunii extinse Intel WiDi 4 nu sunt acceptate.
- În cazul unei conexiuni Miracast, este posibil să nu puteți vizualiza conținuturi protejate prin legea drepturilor de autor.



Cea mai mare parte a dispozitivelor mobile, precum Ultrabook, dispozitivele 2 în 1 cu procesor Core din generația a treia sau superioare oferă suport pentru caracteristica Intel WiDi. Cea mai mare parte a dispozitivelor mobile cu sistem de operare Android sau Windows 8.1 oferă suport pentru caracteristica Miracast.

Suportul pentru caracteristica Intel WiDi sau Miracast variază în funcție de dispozitivul mobil utilizat. Consultați manualul dispozitivului mobil pentru detalii.

## Linkuri corelate

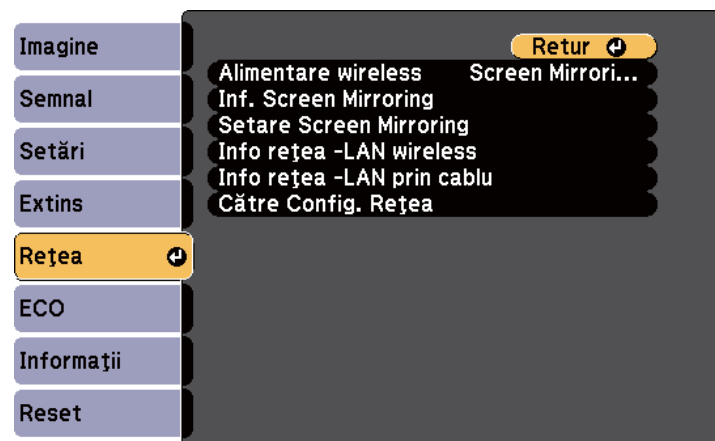
- "Utilizarea proiectorului într-o rețea" [p.98](#)
- "Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring" [p.110](#)
- "Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 8.1" [p.112](#)
- "Conectarea prin utilizarea caracteristicii Screen Mirroring cu software-ul Intel WiDi" [p.113](#)

- "Conectarea prin utilizarea caracteristicii Screen Mirroring cu funcția Miracast" [p.114](#)

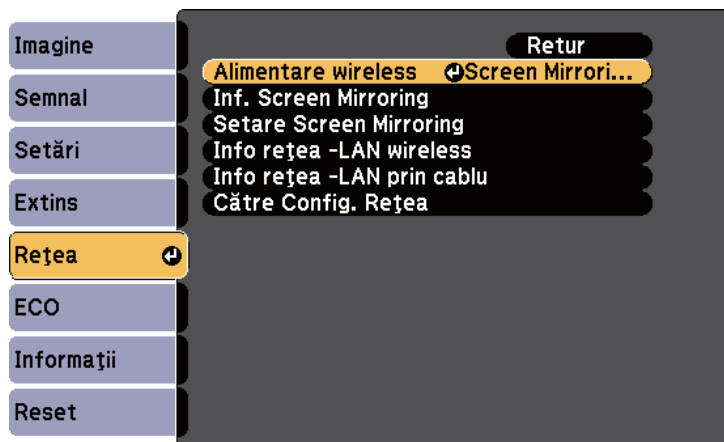
## Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring

Trebuie să selectați setările Screen Mirroring pentru proiector pentru proiecții de imagini de pe dispozitivul dvs. mobil.

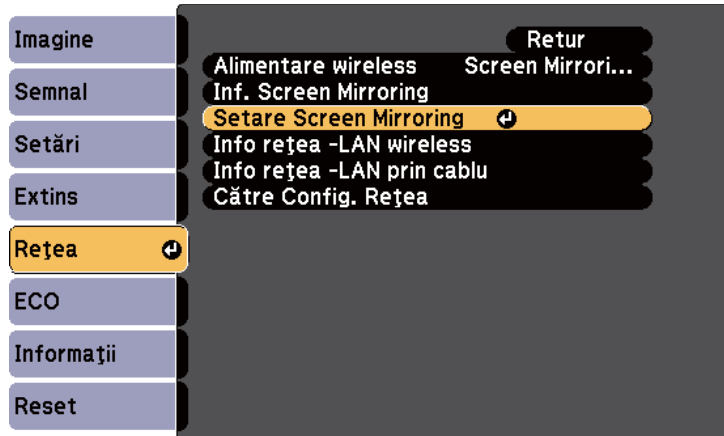
- 1** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 2** Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].



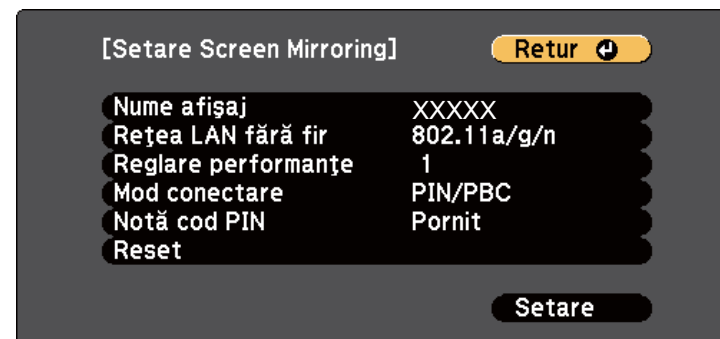
- 3** Selectați **Screen Mirroring** prn. ca setare pentru opțiunea **Alimentare wireless**.



**4** Selectați **Setare Screen Mirroring** și apăsați pe [Enter].



**5** Selectați setările Screen Mirroring după cum este necesar.



- **Nume afișare** – vă permite să introduceți un nume de până la 32 de caractere alfanumerice pentru a identifica proiectorul într-o listă de dispozitive WiFi Direct disponibile.
- **Rețea LAN fără fir** – vă permite să selectați tipul de sistem LAN fără fir la care conectați proiectorul.
- Opțiunea **Reglare performanțe** vă permite să reglați viteza/calitatea caracteristicii Screen Mirroring. Selectați o valoare mică pentru a îmbunătăți calitatea și un număr mare pentru a mări viteza.
- **Mod conectare** – vă permite să selectați tipul de WPS (Wi-Fi Protected Setup).
- Opțiunea **Notă cod PIN** vă permite să afișați codul PIN pe imaginea proiectată atunci când proiectați surse de intrare altele decât Screen Mirroring.

**6** După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

## Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)" [p.110](#)

## Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 8.1

Puteți configura calculatorul pentru proiecția fără fir cu ajutorul funcției Butoane din Windows 8.1. Atunci când vă conectați utilizând caracteristica Screen Mirroring, puteți reda sunet prin intermediul sistemului de difuzoare al proiectorului.

- 1 Selectați **Setare Screen Mirroring** pe proiector, după cum este necesar.
- 2 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.  
Veți vedea ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring.
- 3 Pe calculator, selectați **Dispozitive** din opțiunea Butoane și selectați **Proiectare**.

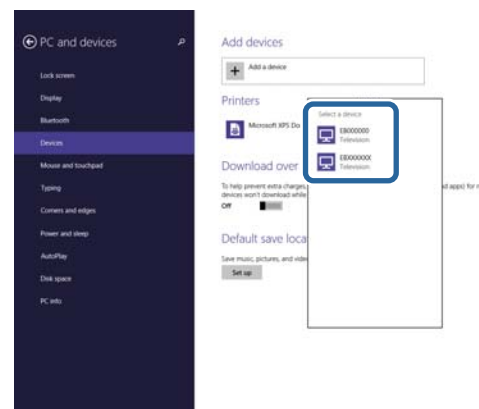


- 4** Selectați opțiunea **Adăugați un ecran fără fir.**



Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.

- 5** Din listă, selectați parametrul Nume afișaj al proiectorului.



- 6** Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe calculatorul dvs., introduceți codul PIN afișat în ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate.

Proiectorul va afișa imaginea de la calculator.



Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

## Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)" [p.110](#)

## Conectarea prin utilizarea caracteristicii Screen Mirroring cu software-ul Intel WiDi

Dacă utilizați sistemul de operare Windows 7 sau Windows 8 și ați instalat software-ul Intel WiDi, vă puteți conecta fără fir la proiector pentru a proiecta imaginile. Atunci când vă conectați utilizând caracteristica Screen Mirroring, puteți reda sunet prin intermediul sistemului de difuzoare al proiectorului.

- 1** Selectați **Setare Screen Mirroring** pe proiector, după cum este necesar.
- 2** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.  
Veți vedea ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring.
- 3** Pe dispozitivul dvs. mobil, porniți software-ul Intel WiDi.  
Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.



- 4** Din listă, selectați parametrul Nume afișaj al proiectorului.
- 5** Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe dispozitivul dvs. mobil, introduceți codul PIN afișat în ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate.  
Proiectorul va afișa imaginea de pe dispozitivul mobil.



Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

## Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)" [p.110](#)

### Conectarea prin utilizarea caracteristicii Screen Mirroring cu funcția Miracast

Dacă dispozitivul dvs. mobil, cum ar fi smartphone-ul, acceptă funcția Miracast, îl puteți conecta la proiector fără fir pentru a proiecta imagini. Atunci când vă conectați utilizând caracteristica Screen Mirroring, puteți reda sunet prin intermediul sistemului de difuzoare al proiectorului.

- 1** Selectați **Setare Screen Mirroring** pe proiector, după cum este necesar.
- 2** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.  
Veți vedea ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring.
- 3** Pe dispozitivul dvs. mobil, utilizați funcția Miracast pentru a căuta proiectorul.  
Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.
- 4** Din listă, selectați parametrul Nume afișaj al proiectorului.
- 5** Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe dispozitivul dvs. mobil, introduceți codul PIN afișat în ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate.  
Proiectorul va afișa imaginea de pe dispozitivul mobil.



Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

În funcție de dispozitivul mobil, este posibil să trebuiască să ștergeți un dispozitiv atunci când realizați conectarea. Urmați instrucțiunile de pe ecranul dispozitivului dvs.

#### Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)" [p.110](#)

# Monitorizarea și controlarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a monitoriza și controla proiectorul într-o rețea.

## Linkuri corelate

- "EasyMP Monitor" [p.116](#)
- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web" [p.117](#)
- "Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector" [p.119](#)
- "Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP" [p.121](#)
- "Utilizarea comenzilor ESC/VP21 " [p.122](#)
- "Suportul pentru PJLink" [p.124](#)
- "Suportul pentru sistemul Crestron RoomView" [p.125](#)
- "Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector" [p.130](#)

Software-ul EasyMP Monitor (numai pentru Windows) vă permite să monitorizați și să controlați proiectorul în rețea. Pentru instrucțiuni, consultați manualul *EasyMP Monitor Ghid de funcționare*.

Puteți descărca software-ul EasyMP Monitor de pe următorul site Web.

<http://www.epson.com>

#### Linkuri corelate

- "Monitorizarea și controlarea proiectorului" [p.115](#)



După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Puteți astfel să accesați proiectorul de la distanță.



- Configurarea Web și caracteristicile de control acceptă Internet Explorer 8.0 sau versiuni ulterioare și Safari în rețele care nu utilizează un server proxy pentru conectare. Nu puteți să selectați toate setările din meniurile proiectorului și să controlați toate funcțiile proiectorului utilizând un browser Web.
- Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **ECO** al proiectorului, puteți utiliza un browser Web pentru a selecta setări și a controla proiecția chiar dacă proiectorul este în modul Standby.

- 1** Asigurați-vă că proiectorul este pornit.
- 2** Porniți browserul Web pe un calculator conectat la rețea.
- 3** Tastați adresa IP a proiectorului în caseta de adresă a browserului și apăsați pe tasta **Enter** de pe tastatura calculatorului. Veți vedea ecranul Web Control.



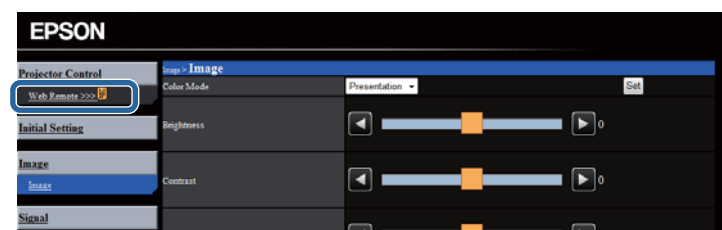
- Este posibil să trebuiască să vă autentificați înainte de a vedea ecranul Web Control. Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs. (Numele de utilizator implicit este **EPSONWEB**, iar parola implicită este **admin**.)
- Puteți schimba parola în meniul **Parolă control web** din meniul **Rețea** al proiectorului.  
☛ **Rețea > Principal > Parolă control web**

- 4** Pentru a selecta setări din meniul proiectorului, selectați numele meniului și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a selecta setări.

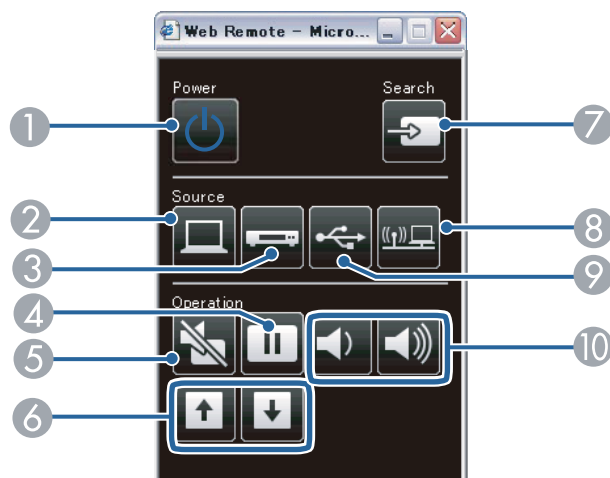


- Nu puteți selecta următoarele setări utilizând un browser Web:  
Șablon de test, Formă pointer, Buton utilizator, Logo utilizator, Limbă și Resetați Durată Lampă
- Puteți selecta următoarele setări numai utilizând un browser Web:
  - Nume comunit. SNMP (cel mult 32 de caractere alfanumerice)
  - Parolă monitor (cel mult 16 caractere alfanumerice)
  - Port HTTP (numărul de port utilizat pentru Control Web, cu excepția portului 80 (implicit), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

- 5** Pentru a controla proiectorul de la distanță, selectați opțiunea **Web Remote**.



- 6** Selectați pictograma corespunzătoare funcției proiectorului pe care doriți să o controlați.



- ① Control buton de alimentare
- ② Selectare sursă de la portul Computer
- ③ Selectare surse de la porturile Video și HDMI
- ④ Control buton Freeze
- ⑤ Control buton A/V Mute
- ⑥ Control butoane Page (sus/jos)
- ⑦ Căutare surse
- ⑧ Selectare sursă de rețea
- ⑨ Selectare sursă USB Display sau dispozitiv USB
- ⑩ Control butoane volum

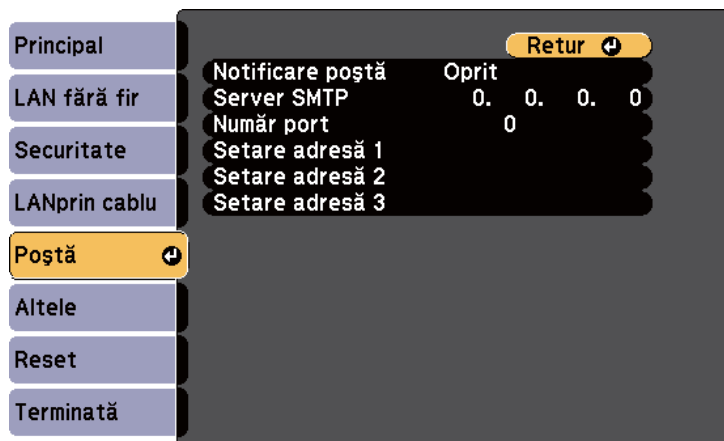
### Linkuri corelate

- "Monitorizarea și controlarea proiectorului" [p.115](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.152](#)
- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.146](#)

Puteți configura proiectorul să trimită alerte prin e-mail în rețea în cazul unor probleme la proiector.

Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **ECO** al proiectorului, puteți primi alertele prin e-mail chiar dacă proiectorul este în modul Standby (când alimentarea este oprită).

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 2 Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați **Config. rețea** și apăsați pe [Enter].
- 4 Selectați meniul **Poștă** și apăsați pe [Enter].



- 5 Setați opțiunea **Notificare poștă** la **Pornit**.
- 6 Introduceți adresa IP pentru opțiunea **Server SMTP**.



Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x or 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).

- 7 Selectați un număr cuprins între 1 și 65535 în **Număr port** pentru serverul SMTP (implicit: 25).
  - 8 Alegeți un câmp **Adresă**, introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. Repetați pașii de mai sus pentru maximum 3 adrese.
- 9 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.



Adresa dvs. de e-mail poate avea maximum 32 de caractere alfanumerice.



Dacă o problemă critică determină închiderea proiectorului, este posibil să nu primiți o alertă prin e-mail.

## Linkuri corelate

- "Monitorizarea și controlarea proiectorului" [p.115](#)
- "Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea" [p.120](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.152](#)

### Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea

Atunci când apare o problemă la proiectorul conectat în rețea și ați selectat primirea de alerte prin e-mail, veți primi un e-mail conținând următoarele informații:

- Adresă pentru Adresă 1 ca expeditor de e-mail
- Epson Projector în linia de subiect
- Numele proiectorului la care a apărut problema
- Adresa IP a proiectorului afectat
- Informații detaliate despre problema apărută



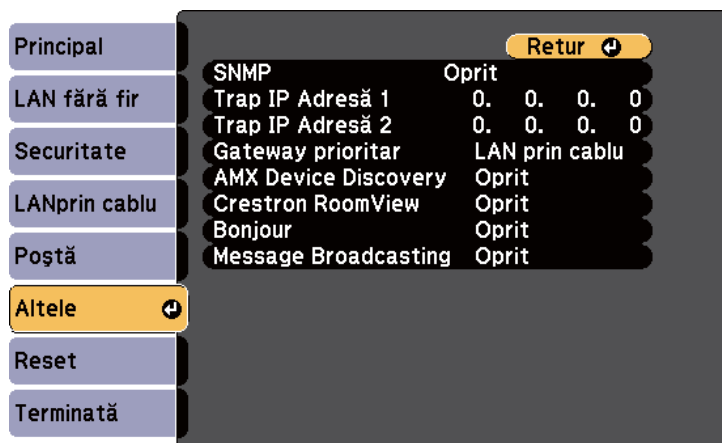
Dacă o problemă critică determină închiderea proiectorului, este posibil să nu primiți o alertă prin e-mail.

#### Linkuri corelate

- "Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector" [p.119](#)

Administratorii rețelei pot instala pe computerele din rețea software-ul SNMP (Simple Network Management Protocol) pentru a putea monitoriza proiectoarele. Dacă rețeaua dvs. utilizează acest software, puteți configura proiectorul pentru monitorizare SNMP.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 2 Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați **Config. rețea** și apăsați pe [Enter].
- 4 Selectați meniul **Altele** și apăsați pe [Enter].



- 5 Setați opțiunea **SNMP** la **Pornit**.
- 6 Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP utilizând valori între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă.



Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x or 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).

- 7 După ce terminați selectarea opțiunilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

#### Linkuri corelate

- "Monitorizarea și controlarea proiectorului" [p.115](#)

Puteți controla proiectorul de pe un dispozitiv extern utilizând ESC/VP21.

## Linkuri corelate

- "Monitorizarea și controlarea proiectorului" [p.115](#)
- "Lista de comenzi ESC/VP21" [p.122](#)
- "Amplasarea cablurilor" [p.122](#)

## Lista de comenzi ESC/VP21

Când comanda de deschidere ON este transmisă proiectorului, acesta se deschide și intră în modul de încălzire. Când proiectorul pornește, se returnează un simbol două puncte „.” (3Ah).

Când este introdusă o comandă, proiectorul execută comanda și transmite un semnal tip ":", iar apoi acceptă comanda următoare.

În cazul în care comanda procesată se încheie anormal, este transmis un mesaj de eroare și apoi semnalul tip ":".

Sunt disponibile următoarele comenzi:

Element			Comandă
Power ON/OFF (pornit /oprit)	Pornit		PWR ON
	Oprit		PWR OFF
Selectare semnal	Calculator 1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componentă	SOURCE 14
	Calculator 2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Componentă	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41

Element		Comandă
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
	Screen Mirroring	SOURCE 56
A/V Mute Pornit/Oprit	Pornit	MUTE ON
	Oprit	MUTE OFF

Adaugă un cod Carriage Return (CR) (0Dh) la sfârșitul fiecărei comenzi și transmite.

Pentru detalii suplimentare, contactați Epson.

## Linkuri corelate

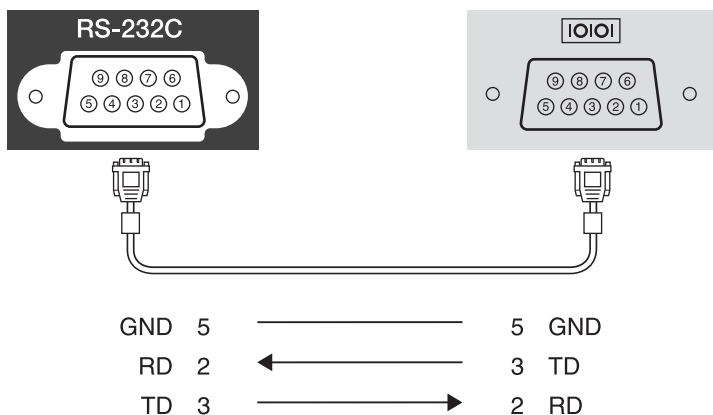
- "Utilizarea comenzilor ESC/VP21 " [p.122](#)

## Amplasarea cablurilor

### Conexiune serială

- Formă conector: D-Sub 9-pini (tată)
- Nume port intrare proiector: RS-232C
- Tip de cablu: Crossover (null modem)

În ilustrația de mai jos, partea spre proiector este în stânga, iar partea spre computer este în dreapta.



Denumire semnal	Funcție
GND	Împământarea cablu de semnal
TD	Transmisie date
RD	Recepție date

## Protocol de comunicare

- Viteză implicită: 9600 bps
- Lungime date: 8 biți
- Paritate: fără
- Bit de oprire: 1 bit
- Control flux: fără

## Linkuri corelate

- "Utilizarea comenzilor ESC/VP21 " [p.122](#)

Protocolul PLink Class1 a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul se conformează standardului PLink Class1 stabilit de JBMIA.

Trebuie să efectuați o setare de rețea înainte de a putea utiliza protocolul PLink.

Protocolul este compatibil cu toate comenzile, cu excepția comenzilor următoare definite de PLink Class1, iar acordul a fost confirmat prin verificarea adaptabilității la standardul PLink.

<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

- Comenzi incompatibile

Funcție		Comandă PLink
Setări Mute	Setare anulare imagine	AVMT 11
	Setare anulare sunet	AVMT 21

- Denumirile de intrare definite de PLink și sursele de proiector corespunzătoare

Sursă	Comandă PLink
Calculator 1	INPT 11
Calculator 2	INPT 12
Video	INPT 21
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Screen Mirroring	INPT 57

- Numele producătorului afișat pentru "Interogare nume producător"  
**EPSON**

- Numele modelului afișat pentru "Interogare nume produs"

- EPSON 1985
- EPSON 1980
- EPSON 1975
- EPSON 1970

## Linkuri corelate

- "Monitorizarea și controlarea proiectorului" [p.115](#)
- "Utilizarea proiectorului într-o rețea" [p.98](#)



Dacă utilizați sistemul de monitorizare și control în rețea Crestron RoomView, puteți configura proiectorul pentru utilizare în sistem. Sistemul Crestron RoomView vă permite să controlați și să monitorizați proiectorul utilizând un browser Web.



- Nu puteți utiliza caracteristica Epson Web Control sau insertul Message Broadcasting pentru EasyMP Monitor atunci când utilizați sistemul Crestron RoomView.
- Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **ECO** al proiectorului, puteți controla proiectorul chiar dacă acesta este în modul Standby (când alimentarea este oprită).

Pentru informații suplimentare despre sistemul Crestron RoomView, vizitați site-ul Web Crestron.

<http://www.crestron.com>

Pentru a monitoriza dispozitivele din sistem, puteți utiliza instrumentul software Crestron RoomView Express sau Crestron RoomView Server Edition furnizat de Creston. Puteți să comunicați cu agenți de asistență și să trimiteți mesaje de urgență. Pentru detalii, consultați următorul site Web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Acest manual descrie modul de efectuare a operațiilor pe calculator utilizând un browser Web.

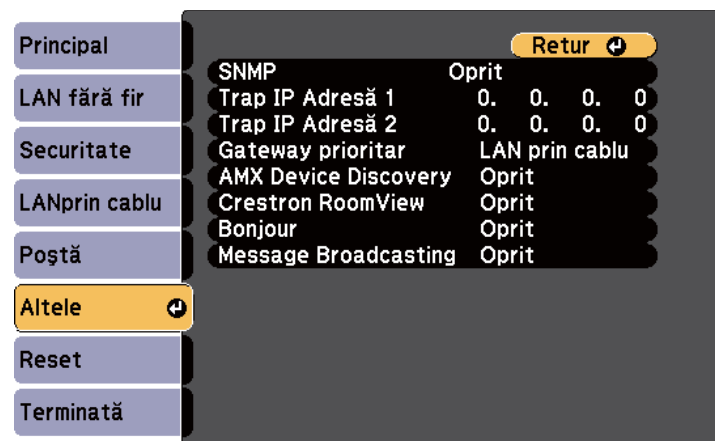
## Linkuri corelate

- "Monitorizarea și controlarea proiectorului" [p.115](#)
- "Configurarea suportului pentru un sistem Crestron RoomView" [p.125](#)
- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând sistemul Crestron RoomView" [p.126](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.152](#)

## Configurarea suportului pentru un sistem Crestron RoomView

Pentru a configura proiectorul pentru monitorizare și control cu un sistem Crestron RoomView, calculatorul și proiectorul trebuie să fie conectate la rețea. Dacă vă conectați fără fir, configurați proiectorul utilizând modul de conectare la rețea Avansat.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 2 Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați **Config. rețea** și apăsați pe [Enter].
- 4 Selectați meniul **Altele** și apăsați pe [Enter].



- 5 Setări opțiunea **Crestron RoomView** la **Pornit** pentru a permite detectarea proiectorului.

**6** După ce terminați selectarea opțiunilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

**7** Opriți proiectorul și apoi reporniți-l pentru a activa setarea.

## Linkuri corelate

- "Suportul pentru sistemul Crestron RoomView" [p.125](#)

## Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând sistemul Crestron RoomView

După ce ați configurat proiectorul să utilizeze sistemul Crestron RoomView, puteți controla și monitoriza proiecția utilizând un browser Web compatibil.

**1** Porniți browserul Web pe un calculator conectat la rețea.

**2** Tastați adresa IP a proiectorului în caseta de adresă a browserului și apăsați pe tasta Enter de pe tastatura calculatorului.

Veți vedea acest ecran:



**3** Selectați sursa de intrare pe care doriți să o controlați în caseta **Sources List**. Puteți derula în lista de surse disponibile utilizând săgețile „în sus” și „în jos” din casetă.

**4** Pentru a controla proiecția de la distanță, faceți clic pe butoanele de pe ecran care corespund butoanelor de pe telecomanda proiectorului. Puteți derula în opțiunile de butoane din partea de jos a ecranului.



Aceste butoane de pe ecran nu corespund în mod direct butoanelor de control de pe telecomanda proiectorului.

- OK – acționează ca butonul [Enter]
- Menu – afișează meniul proiectorului

- 5** Pentru a vizualiza informații despre proiector, faceți clic pe fila **Info**.
- 6** Pentru a schimba setările pentru proiector, sistemul Crestron și parolă, faceți clic pe fila **Tools**, selectați setări din ecranul afișat și apoi faceți clic pe **Send**.
- 7** După ce terminați selectarea setărilor, faceți clic pe **Exit** pentru a ieși din program.

## Linkuri corelate

- "Suportul pentru sistemul Crestron RoomView" [p.125](#)
- "Fereastra Operation din Crestron RoomView" [p.127](#)
- "Fereastra Tools din Crestron RoomView" [p.128](#)

## Fereastra Operation din Crestron RoomView

Setările din fereastra Operation vă permit să comandați proiectorul și să ajustați imaginile proiectate.



1	Power	Pornește și oprește proiectorul.
	Vol-/Vol+	Reglează volumul.
	A/V Mute	Pornește sau oprește semnalul audio și video.
2	Comută la imaginea din sursa de intrare selectată. Pentru a se afișa surse de intrare care nu apar în <b>Source List</b> , faceți clic pe (a) sau pe (b) pentru a derula în sus sau în jos. Sursa curentă de intrare a semnalului este afișată cu albastru. Puteți schimba numele sursei, dacă este cazul.	
3	Freeze	Imaginile sunt blocate sau deblocate.
	Contrast	Reglează diferența dintre zonele luminoase și umbrite din imagini.
	Brightness	Reglează luminozitatea imaginilor.
	Color	Reglează nivelul de saturație al culorilor din imagine.
	Sharpness	Reglează claritatea imaginii.
	Zoom	Mărește sau reduce imaginea fără a modifica dimensiunile proiecției. Faceți clic pe butoanele cu săgeți pentru a schimba poziția unei imagini mărite.
4	Butoanele cu săgeți	Execută aceleași operațiuni ca butoanele cu săgeți de pe telecomandă.
	OK	Execută aceeași operațiune ca butonul [Enter] de pe telecomandă.
	Menu	Afișează și închide meniul proiectorului.
	Auto	Optimizează funcțiile <b>Urmărire</b> , <b>Sincro.</b> și <b>Poziție</b> din meniul <b>Semnal</b> al proiectorului în timpul proiectării semnalului RGB analogic de la portul Computer1 sau Computer2.
	Search	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine.
	Esc	Îndeplinește aceeași funcție ca și butonul [Esc] de pe telecomandă.

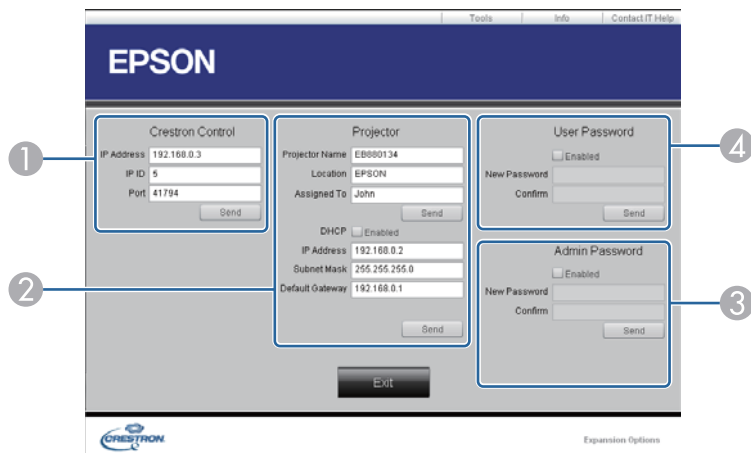
5	Contact IT Help	Afișează fereastra Birou de asistență. Se utilizează pentru a trimite mesaje administratorului și a primi mesaje de la acesta folosind instrumentul software Crestron RoomView Express.
	Info	Afișează informații despre proiectorul conectat la un moment dat.
	Tools	Afișează setările proiectorului conectat la un moment dat.

## Linkuri corelate

- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând sistemul Crestron RoomView" [p.126](#)

## Fereastra Tools din Crestron RoomView

Setările din fereastra **Tools** vă permit să personalizați diverse caracteristici de configurare a proiectorului.



- 1 Stabiliți setări pentru controlere centrale Crestron.

2	Projector Name	Introduceți un nume pentru a diferenția proiectorul conectat la un moment dat de celelalte proiectoare din rețea. (maximum 16 caractere alfanumerice)
	Location	Introduceți numele unei locații pentru instalarea proiectorului conectat la un moment dat la rețea. (maximum 32 de caractere alfanumerice și simboluri)
	Assigned To	Introduceți un nume de utilizator pentru proiector. (maximum 32 de caractere alfanumerice și simboluri)
	DHCP	Selectați pentru a utiliza DHCP. Nu puteți introduce o adresă IP dacă DHCP este activat.
	IP Address	Introduceți adresa IP pentru a o atribui proiectorului conectat la un moment dat.
	Subnet Mask	Introduceți o mască de subrețea pentru proiectorul conectat la un moment dat.
	Default Gateway	Introduceți o adresă gateway pentru proiectorul conectat la un moment dat.
	Send	Faceți clic pe acest buton pentru a confirma modificările efectuate pentru Projector.
3	Enabled (Admin Password)	Selectați pentru solicitarea unei parole pentru deschiderea ferestrei <b>Tools</b> .
	New Password	Introduceți parola nouă atunci când schimbați parola pentru a deschide fereastra <b>Tools</b> . (maximum 26 caractere alfanumerice)
	Confirm	Introduceți aceeași parolă din câmpul <b>New Password</b> . Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.
	Send	Faceți clic pe acest buton pentru a confirma modificările efectuate pentru <b>Admin Password</b> .
4	Enabled (User Password)	Selectați pentru solicitarea unei parole pentru deschiderea ferestrei Operation pe calculator.

New Password	Introduceți noua parolă atunci când schimbați parola pentru a deschide fereastra de operațiuni. (maximum 26 caractere alfanumerice)
Confirm	Introduceți aceeași parolă din câmpul <b>New Password</b> . Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.
Send	Faceți clic pe acest buton pentru a confirma modificările efectuate pentru <b>User Password</b> .

### Linkuri corelate

- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând sistemul Crestron RoomView" [p.126](#)

Puteți planifica apariția automată a maximum 30 de evenimente pentru proiector, de exemplu pornirea sau oprirea proiectorului ori comutarea sursei de intrare. Proiectorul efectuează evenimentele selectate la datele și orele specificate în planificarea configurată.



## Avertisment

Nu așezați obiecte inflamabile în fața lentilei. Dacă planificați pornirea automată a proiectorului, obiectele inflamabile din fața obiectivului pot lua foc.

### 1 Setati data și ora în meniul **Dată și oră**.

☛ **Extins > Funcționare > Dată & oră**

### 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

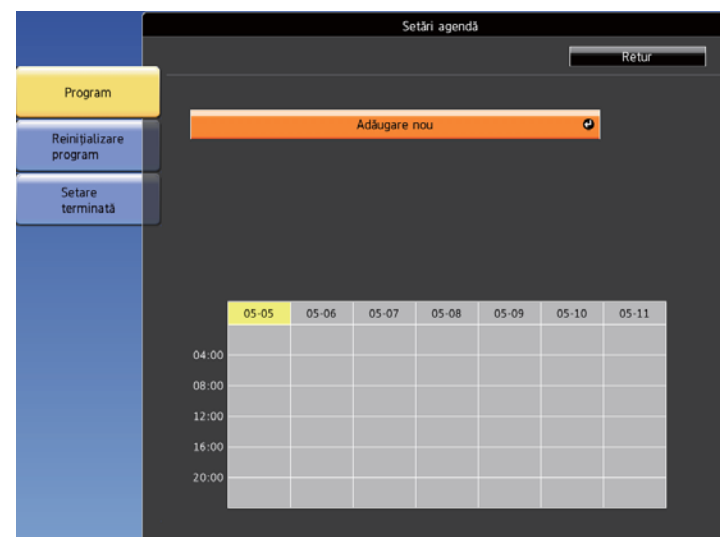
### 3 Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



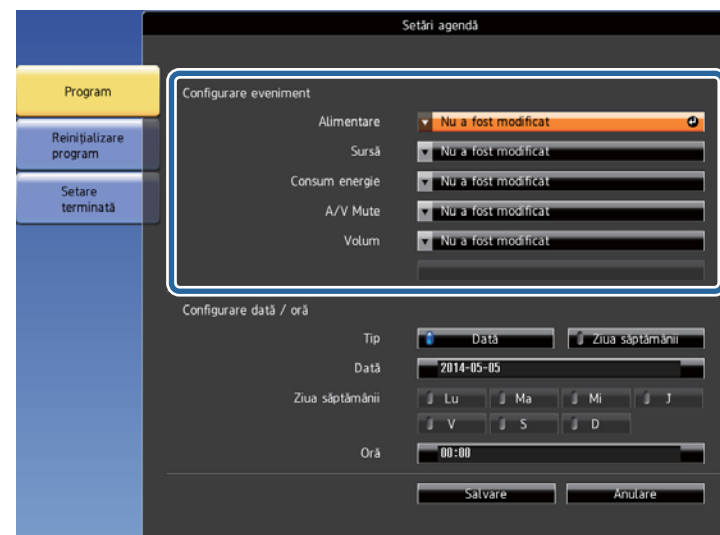
Dacă setați o parolă **Protecție oră/agendă**, dezactivați mai întâi parola **Protecție oră/agendă**.

### 4 Selectați **Setări agendă** și apăsați pe [Enter].

### 5 Selectați **Adăugare nou** și apăsați pe [Enter].



### 6 Selectați detaliile evenimentului pe care doriți să îl efectuați.



### 7 Selectați data și ora la care doriți să se producă evenimentul.





## 8 Selectați **Salvare** și apăsați pe [Enter].


Evenimentele planificate se afișează pe ecran împreună cu pictogramele de stare a evenimentelor.





1  : planificare validă


 : planificare regulată

 : planificare nevalidă

2  : planificare o singură dată

 : planificare regulată

 : planificare în standby (pornire sau oprire a comunicației în standby)

 : planificare nevalidă

9 Pentru a edita un eveniment planificat, selectați planificarea și apăsați pe [Esc].

10 Selectați o opțiune din meniul afișat.

- Opțiunea **Activare** sau **Dezactivare** vă permite să activați sau să dezactivați evenimentul planificat.
- Opțiunea **Editare** vă permite să modificați detaliile evenimentului sau data și ora.
- Opțiunea **Ștergere** vă permite să eliminați evenimentul planificat dintr-o listă.

11 Selectați **Terminată**, apoi **Da**.

Pentru a șterge toate evenimentele planificate, selectați **Reinițializare program**.

### Linkuri corelate

- "Monitorizarea și controlarea proiectorului" [p.115](#)
- "Setarea datei și orei" [p.38](#)
- "Setarea unei parole" [p.93](#)

# Ajustarea setărilor din meniuri

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a accesa sistemul de meniuri al proiectorului și a modifica setările proiectorului.

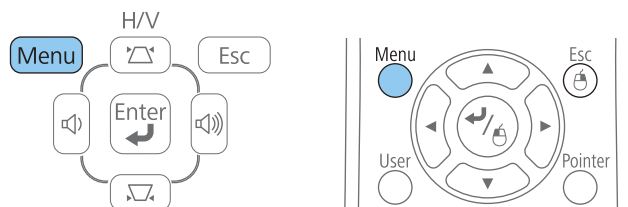
## Linkuri corelate

- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.133](#)
- "Utilizarea tastaturii de pe ecran" [p.134](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.135](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.137](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.139](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.141](#)
- "setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea" [p.144](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.152](#)
- "Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații" [p.154](#)
- "Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset" [p.156](#)
- "Copierea setărilor din meniuri pe alt proiector (Configurare lot)" [p.157](#)

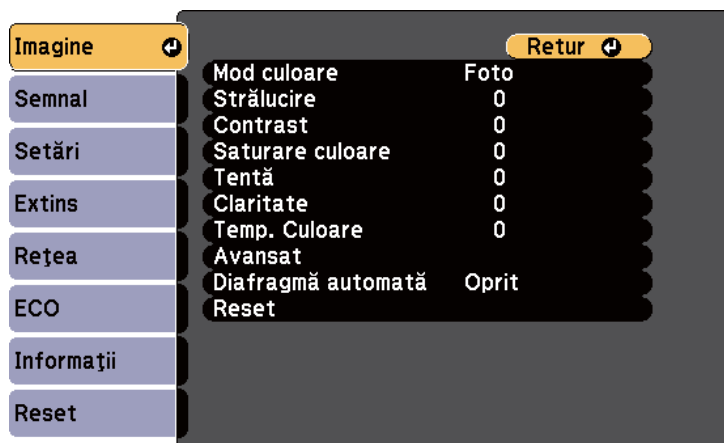


Puteți utiliza meniurile proiectorului pentru a modifica setările care controlează funcționarea proiectorului. Proiectorul afișează meniurile pe ecran.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



Veți vedea ecranul de meniuri care afișează setările meniului **Imagine**.



- 2 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în meniurile listate în partea stânga. Setările fiecărui meniu se afișează în partea dreaptă.



Setările disponibile depind de sursa de intrare curentă.

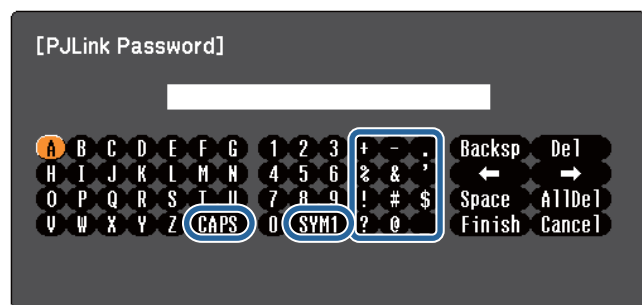
- 3 Pentru a modifica setările din meniul afișat, apăsați pe [Enter].
- 4 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în setări.
- 5 Modificați setările utilizând butoanele listate în partea de jos a ecranului de meniuri.
- 6 Pentru a readuce toate setările dintr-un meniu la valorile implicite, selectați **Reset**.
- 7 După ce terminați modificarea setărilor dintr-un meniu, apăsați pe [Esc].
- 8 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

#### Linkuri corelate

- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.132](#)

Tastatura de pe ecran se afișează atunci când trebuie să introduceți cifre și litere.

- 1 Folosiți butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a evidenția cifra sau litera pe care doriți să o introduceți și apăsați pe butonul [Enter].



De fiecare dată când selectați tasta **CAPS**, literele comută între litere mari și litere mici. De fiecare dată când selectați tasta **SYM1/2**, simbolurile din interiorul cadrului se schimbă.

- 2 După ce introduceți textul, selectați **Finish** pe tastatură pentru a confirma introducerea. Selectați **Cancel** pentru a anula introducerea textului.



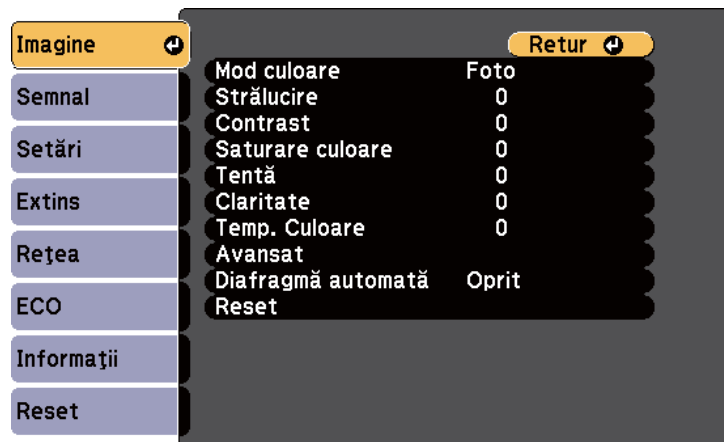
Puteți selecta setările proiectorului și puteți controla proiecția prin intermediul unei rețele prin utilizarea unui browser Web pe calculator. Unele simboluri nu pot fi introduse prin utilizarea tastaturii de pe ecran. Utilizați browserul Web pentru a introduce textul.

## Linkuri corelate

- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.132](#)

- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web" [p.117](#)

Setările din meniul **Image** vă permit să ajustați calitatea imaginii pentru sursa de intrare pe care o utilizați în momentul respectiv. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent.



Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod culoare	Consultați lista de moduri de culoare disponibile	Ajustează strălucirea culorilor imaginilor pentru diverse tipuri de imagini și medii.
Strălucire	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Mărește sau micșorează luminozitatea globală a imaginii.
Contrast	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează diferența dintre zonele luminoase și întunecoase din imagine.
Saturare culoare	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează intensitatea culorilor imaginii.
Tentă	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează balansul dintre tonurile verde și magenta din imagine.

Setare	Opțiuni	Descriere
Claritate	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează claritatea sau finețea detaliilor imaginii.
Temp. Culoare	Între 5000K și 10000K (pentru modul de culoare sRGB sau DICOM SIM) Între -3 și 6 (pentru alte moduri de culoare)	Setează tonurile de culoare în funcție de temperatura culorilor. Imaginea are o tentă albastră când se selectează o valoare ridicată și o tentă roșie când se selectează o valoare scăzută.
Avansat	Gamma RGB RGBCMY	Ajustează nivelurile de corecție gamma și intensitatea nuanțelor individuale din imagine. <b>Gamma:</b> ajustează modul de colorare selectând una dintre valorile de corecție gamma sau referindu-se la imaginea proiectată sau un grafic gamma. <b>RGB:</b> ajustează componentele individuale R (roșu), G (verde) și B (albastru) ale decalajului și amplificării. <b>RGBCMY:</b> ajustează individual nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta), Y (galben).
Diafragmă automată	Oprit Normal Viteză mare	Ajustează luminanța proiectată în funcție de luminozitatea imaginii atunci când modul Culoare este setat la <b>Dinamic</b> sau <b>Teatru</b> .
Reset	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul <b>Image</b> la setările implicite.



Setarea **Strălucire** nu influențează luminozitatea lămpii. Pentru a modifica modul de luminozitate a lămpii, utilizați setarea **Consum energie** din meniul **ECO** al proiectorului.

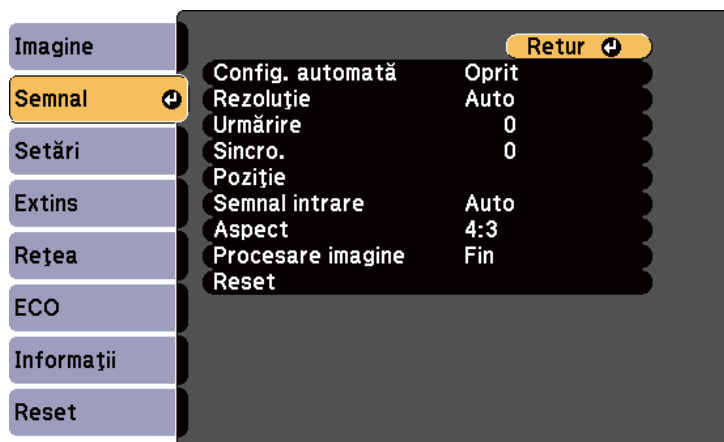
### Linkuri corelate

- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.132](#)
- "Moduri de culoare disponibile" [p.60](#)

În mod normal, proiectorul detectează și optimizează automat setările pentru semnalul de intrare. Dacă trebuie să personalizați setările, puteți utiliza meniul **Semnal**. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent.



Nu puteți selecta setări din meniul **Semnal** dacă sursa de intrare curentă este USB Display, USB, LAN sau Screen Mirroring.



Puteți restabili valorile implicite ale setărilor **Pozitie**, **Urmărire** și **Sincro.** apăsând pe butonul the [Auto] de pe telecomandă.

Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.

Setare	Opțiuni	Descriere
Config. automată	Pornit Oprit	Optimizează automat calitatea imaginii de la calculator (dacă este selectată opțiunea <b>Pornit</b> ).

Setare	Opțiuni	Descriere
Rezoluție	Auto Normal Lat	Setează rezoluția semnalului de intrare dacă nu este detectată automat cu opțiunea <b>Auto</b> .
Urmărire	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează semnalul pentru eliminarea dungilor verticale din imaginile de la computer.
Sincro.	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează semnalul pentru eliminarea neclarității sau pâlpâirii din imaginile de la computer.
Pozitie	Sus Oprit Stânga Dreapta	Ajustează locația imaginii pe ecran.
Progresiv (pentru intrare de semnal întreșut (480i/576i/1080i))	Oprit Video Film/Auto	Setează dacă se efectuează sau nu conversia de la semnal întreșut la semnal progresiv pentru anumite tipuri de imagini video. <b>Oprit:</b> pentru imagini video cu mișcare rapidă. <b>Video:</b> setare ideală pentru majoritatea imaginilor video. <b>Film/Auto:</b> pentru filme, grafică pe computer și animații.
Reducere zgomot	Oprit NR1 NR2	Reduce pâlpăirea în imaginile analogice cu două niveluri.

Setare	Opțiuni	Descriere
Interval video HDMI	Auto Normal Expandat	<p>Setează intervalul video pentru corelare cu setarea dispozitivului conectat la portul de intrare HDMI.</p> <p><b>Auto:</b> detectează automat intervalul video.</p> <p><b>Normal:</b> în mod normal, se utilizează pentru imagini de la alt dispozitiv decât un calculator; de asemenea, se poate selecta dacă zonele negre din imagini sunt prea strălucitoare.</p> <p><b>Expandat:</b> în mod normal, se utilizează pentru imagini de la un calculator; de asemenea, se poate selecta dacă imaginile sunt prea întunecate.</p>
Semnal intrare	Auto RGB Componentă	<p>Specifică tipul de semnal de la sursele de intrare conectate la porturi pentru calculator.</p> <p><b>Auto:</b> detectează semnalele automat.</p> <p><b>RGB:</b> corectează culorile pentru intrări video de la calculator sau RGB.</p> <p><b>Componentă:</b> corectează culorile pentru intrări video pe componente.</p>
Semnal video	Auto NTSC NTSC4.43 PAL M-PAL N-PAL PAL60 SECAM	<p>Specifică tipul de semnal de la sursele de intrare conectate la porturi video.</p> <p><b>Auto:</b> detectează semnalele automat, dacă apar interferențe sau nu se afișează nicio imagine atunci când setarea este la <b>Auto</b>, selectați semnalul adecvat în funcție de echipamentul conectat.</p>
Aspect	Consultați lista de formate de imagine disponibile	Setează formatul de imagine (raportul lățime/înălțime) pentru sursa de intrare selectată.

Setare	Opțiuni	Descriere
Baleiaj în exces (pentru intrare de semnal video pe componente sau RGB)	Auto Oprit 4% 8%	Schimbă formatul de imagine pentru a face marginile vizibile prin selectarea unui procentaj sau automat.
Procesare imagine	Fin Rapid	<p>Ajustează viteza/calitatea procesării imaginilor.</p> <p><b>Rapid:</b> crește viteza de procesare a imaginii.</p> <p><b>Fin:</b> sporește calitatea imaginii.</p>
Reset	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul <b>Semnal</b> la setările implicite, cu excepția opțiunilor <b>Semnal intrare</b> și <b>Procesare imagine</b> .



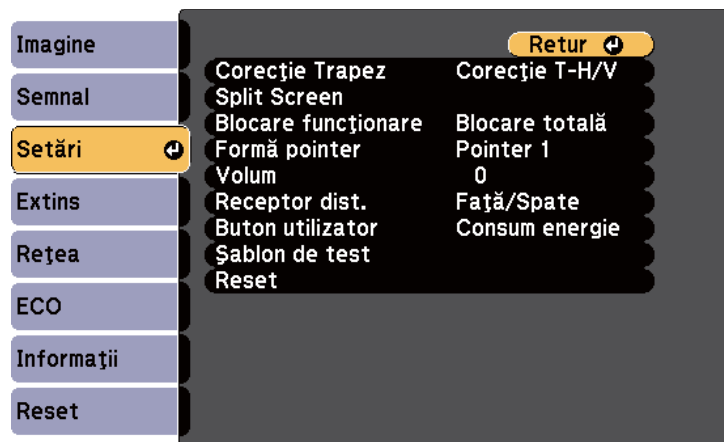
Nu puteți selecta setarea **Reducere zgomot** în următoarele cazuri:

- Opțiunea **Procesare imagine** este setată la **Rapid**.
- Opțiunea **Progresiv** este setată la **Oprit**.
- Este redat un semnal RGB digital.
- Este redat un semnal întrețesut (480i/576i/1080i).




## Linkuri corelate

- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.132](#)
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.58](#)

Opțiunile din meniul **Setări** vă permit să personalizați diverse caracteristici ale proiectorului.



Setare	Opțiuni	Descriere
Corecție Trapez	Corecție T-H/V Quick Corner	Ajustează forma imaginii astfel încât să fie dreptunghiulară. <b>Corecție T-H/V:</b> pentru corectarea manuală a laturilor orizontale și verticale sau activarea/dezactivarea corecției automate. <b>Quick Corner:</b> pentru corectarea formei și alinierii imaginii utilizând o afișare pe ecran.
Split Screen	Dimensiune ecran Sursă Schimbare ecrane Sursă audio	Împarte zona de vizualizare pe orizontală și afișează două imagini alăturate (apăsați pe [Esc] pentru a anula afișarea cu ecran divizat).

Setare	Opțiuni	Descriere
Blocare funcționare	Blocare completă Blocare parțială Oprit	Controlează blocarea butoanelor proiectorului pentru securizarea acestuia. <b>Blocare completă:</b> blochează toate butoanele. <b>Blocare parțială:</b> blochează toate butoanele exceptând butonul de alimentare. <b>Oprit:</b> nu este blocat niciun buton.
Formă pointer	Pointer 1:  Pointer 2:  Pointer 3: 	Schimbă forma indicatorului telecomenzii.
Volum	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează volumul sunetului de la sistemul de difuzoare al proiectorului sau de la difuzoarele externe. Valorile de setare se salvează pentru fiecare sursă.
Receptor dist.	Față/Spate Față Spate Oprit	Limitează recepția semnalelor de la telecomandă de către receptorul selectat; setarea <b>Oprit</b> dezactivează toate receptoarelor.
Buton utilizator	Consum energie Info Progresiv Șablon de test Multi-ecran Rezoluție	Asociază o opțiune de meniu cu butonul [User] de pe telecomandă pentru accesare cu o singură atingere.

Setare	Opțiuni	Descriere
Șablon de test	—	<p>Afișează un șablon de testare pentru asistarea focalizării și măririi/micșorării imaginii și corectarea formei imaginii (apăsați pe [Esc] pentru a anula afișarea șablonului).</p> <div> <p><b>Atenție</b></p> <p>Dacă un șablon este afișat o perioadă mai lungă de timp, este posibil ca în imaginile proiectate să fie vizibilă o imagine reziduală.</p> </div>
Reset	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul <b>Setări</b> la setările implicite, cu excepția opțiunii <b>Buton utilizator</b> .

## Linkuri corelate

- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.132](#)



Setările din meniul **Extins** vă permit să personalizați diverse caracteristici de configurare a proiectorului.



Setare	Opțiuni	Descriere
Ecran	Mesaje Fundal Ecran Ecran pornire A/V Mute	<p>Selectează diverse opțiuni de afișare:</p> <p><b>Mesaje:</b> setați opțiunea la <b>Pornit</b> pentru a se afișa pe imaginea proiectată mesaje precum numele sursei de intrare, numele modului Culoare, formatul imaginii, absența semnalului sau avertizarea de temperatură ridicată.</p> <p><b>Fundal Ecran:</b> setează culoarea ecranului sau sigla care se afișează atunci când proiectorul nu primește semnal.</p> <p><b>Ecran pornire:</b> setați opțiunea la <b>Pornit</b> pentru a se afișa sigla utilizatorului la pornirea proiecției.</p> <p><b>A/V Mute:</b> setează culoarea ecranului sau sigla care se afișează atunci când opțiunea A/V Mute este activată.</p>
Logo utilizator	—	Creează un ecran pe care îl afișează proiectorul pentru identificare și îmbunătățirea securității.

Setare	Opțiuni	Descriere
Proiecție	Față Față/Plafon Spate Spate Plafon	Selectează direcția de proiecție în raport cu ecranul pentru orientarea corectă a imaginii.
Funcționare	Pornire directă Mod altitudine mare Caută sursă la pornire Pornire automată Dată și oră	<p>Selectează diverse opțiuni de funcționare:</p> <p><b>Pornire directă:</b> permite pornirea proiectorului fără apăsarea pe butonul de alimentare.</p> <p><b>Mod altitudine mare:</b> reglează temperatura de funcționare a proiectorului la altitudini mai mari de 1500 m.</p> <p><b>Caută sursă la pornire:</b> setați opțiunea la <b>Oprit</b> pentru a proiecta imagini de la ultima sursă utilizată de proiector.</p> <p><b>Pornire automată:</b> setați opțiunea la <b>Calculator 1</b> pentru a se începe automat proiecția de la sursa de imagini calculator atunci când proiectorul este în modul Standby. (Setați mai întâi <b>Mod standby</b> la <b>Comunicare act.</b> în meniul <b>ECO</b> al proiectorului.)</p> <p><b>Dată și oră:</b> setează data și ora proiectorului.</p>

Setare	Opțiuni	Descriere
Setări A/V	Ieșire A/V Ieșire audio Ieșire audio HDMI1 Ieșire audio HDMI2	Selectează diverse setări de ieșire audio și video: <b>Ieșire A/V:</b> setați opțiunea la <b>Întotdeauna</b> pentru a se transmite audio și video către dispozitive externe atunci când proiectorul este în modul Stand-by. (Setați mai întâi <b>Mod standby</b> la <b>Comunicare act.</b> în meniul ECO al proiectorului.) <b>Ieșire audio/Ieșire audio HDMI1/Ieșire audio HDMI2:</b> specifică sursa de intrare audio dacă nu este detectată automat utilizându-se opțiunea <b>Auto</b> sau <b>HDMI</b> .
ID Proiector	Oprit De la 1 la 9	Atribue proiectorului un ID atunci când utilizați mai multe proiectoare.
Multi-ecran	Nivel de ajustare (de la 1 la 5) Corect. luminozită. Corect Culoare. (G/R) Corect Culoare. (B/Y)	Corelează calitatea și culorile de afișare pentru mai multe proiectoare prin selectarea ajustărilor de culoare la fiecare <b>Nivel de ajustare</b> .
Setări agendă	Accesează meniul Setări agendă	Planifică producerea automată a unor evenimente pentru proiector la datele și orele selectate.
Limbă	Sunt disponibile diverse limbi	Selectează limba pentru meniurile proiectorului și mesajele afișate.
Reset	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul <b>Extins</b> la valorile implicite, cu excepția setărilor <b>Proiecție</b> , <b>Mod altitudine mare</b> , <b>Caută sursă la pornire</b> , <b>Ieșire A/V</b> , <b>ID Proiector</b> , <b>Multi-ecran</b> , <b>Limbă</b> și <b>Setări agendă</b> .



Atunci când setați opțiunea **Protej.logo utilizator** la **Pornit** în ecranul **Protejat de parolă**, nu puteți schimba setările legate de afișarea siglei utilizatorului (**Fundal Ecran**, **Ecran pornire**, **A/V Mute** și **Ecran**).  
Setați mai întâi opțiunea **Protej.logo utilizator** la **Oprit**.

## Linkuri corelate

- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.132](#)
- "Meniul Extins - setări pentru dată și oră" [p.142](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.94](#)

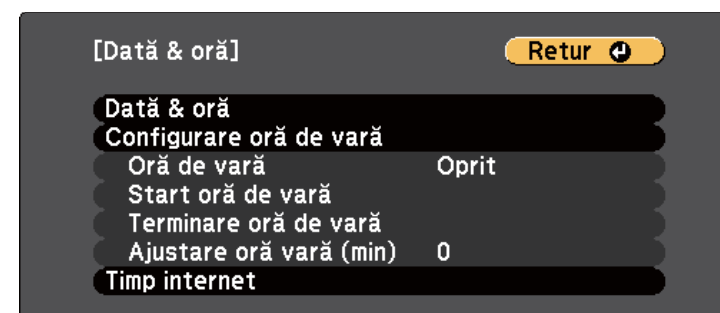
## Meniul Extins - setări pentru dată și oră

Setările din ecranul **Data și oră** vă permit să setați data și ora.

☛ **Extins > Funcționare > Dată & oră**



Atunci când setați opțiunea **Protecție oră/agendă** la **Pornit** în ecranul **Protejat de parolă**, nu puteți schimba setările **Dată și oră**. Setări mai întâi opțiunea **Protecție oră/agendă** la **Oprit**.



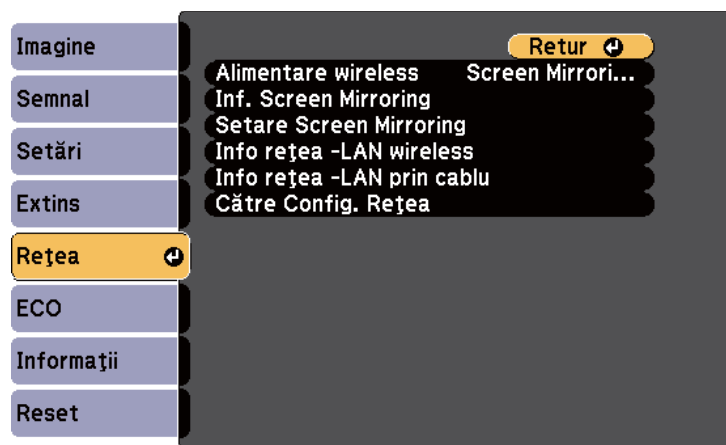
Setare	Opțiuni	Descriere
Data & oră	Data Oră Diferență orară (UTC)	<b>Data:</b> setează data curentă pentru proiector. <b>Oră:</b> setează ora curentă pentru proiector. <b>Diferență orară (UTC):</b> setează diferența de oră față de Ora universală coordonată (UTC).
Configurare oră de vară	Oră de vară Start oră de vară Terminare oră de vară Ajustare oră de vară (min)	<b>Oră de vară:</b> setați opțiunea la <b>Pornit</b> pentru a activa ora de vară. <b>Start oră de vară:</b> setați data și ora pentru începerea orei de vară. <b>Terminare oră de vară:</b> setați data și ora pentru terminarea orei de vară. <b>Ajustare oră de vară (min):</b> ajustați diferența orară între ora standard și ora de vară.
Timp internet	Timp internet Server de timp internet	<b>Timp internet:</b> setați opțiunea la <b>Pornit</b> pentru a actualiza ora automat de la un server de timp internet. <b>Server de timp internet:</b> introduceți adresa IP a unui server de timp internet.

## Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.141](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.94](#)

Setările din meniul **Rețea** vă permit să vizualizați informații despre rețea și să configurați proiectorul pentru monitorizare și control într-o rețea.

Atunci când setați opțiunea **Protecție rețea** la **Pornit** în ecranul **Protejat de parolă**, nu puteți schimba setările de rețea. Setări mai întâi opțiunea **Protecție rețea** la **Oprit**.



Setare	Opțiuni	Descriere
Alimentare wireless (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	<b>EB-1985WU/ 1975W:</b> Screen Mirroring prn. LAN wireless pornit Ambele dezactivate <b>EB-1970W:</b> LAN wireless pornit Oprit	Configurează setările pentru rețeaua locală fără fir. Selectați <b>Screen Mirroring prn.</b> pentru a efectua proiecția cu caracteristicile Screen Mirroring. Selectați <b>LAN wireless pornit</b> atunci când conectați proiectorul la un calculator printr-o rețea locală fără fir. Dacă nu doriți să realizați conexiunea printr-o rețea locală fără fir, dezactivați opțiunea pentru a preveni accesul neautorizat al altor persoane.

Setare	Opțiuni	Descriere
Inf. Screen Mirroring (EB-1985WU/ 1975W)	Nume afișare Adresă MAC Cod regiune Versiune	Afișează starea caracteristicii Screen Mirroring și detalii despre aceasta dacă ați setat opțiunea <b>Alimentare wireless</b> la <b>Screen Mirroring prn.</b>
Setare Screen Mirroring (EB-1985WU/ 1975W)	Accesează meniul Setare Screen Mirroring	Configurează setările pentru funcția Screen Mirroring.
Info rețea - LAN wireless (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	Mod conectare Rețea LAN fără fir Nivel antenă Nume proiector SSID DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway Adresă MAC Cod regiune	Se afișează starea rețelei fără fir și detalii despre aceasta dacă ați setat opțiunea <b>Alimentare wireless</b> la <b>LAN wireless pornit</b> .
Info rețea - LAN prin cablu	Nume proiector DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway Adresă MAC	Afișează starea rețelei cu fir și detalii despre aceasta.
Config. rețea	Accesează meniuri de rețea suplimentare	Configurează setările de rețea.



După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Puteți astfel să accesați proiectorul de la distanță.

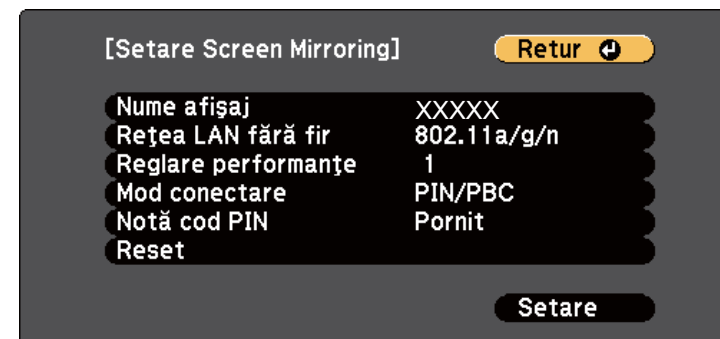
## Linkuri corelate

- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.132](#)
- "Meniul Rețea - setări pentru caracteristica Screen Mirroring" [p.145](#)
- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.146](#)
- "Meniul Rețea - meniul Rețea locală fără fir" [p.146](#)
- "Meniul Rețea - meniul Securitate" [p.148](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu" [p.149](#)
- "Meniul Rețea - meniul Poștă" [p.149](#)
- "Meniul Rețea - meniul Altele" [p.150](#)
- "Meniul Rețea - meniul Reset" [p.151](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.94](#)

## Meniul Rețea - setări pentru caracteristica Screen Mirroring

Setările din meniul **Setare Screen Mirroring** vă permit să selectați setările pentru caracteristica Screen Mirroring (EB-1985WU/EB-1975W).

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Setare Screen Mirroring**



Setare	Opțiuni	Descriere
Nume afișare	Până la 32 de caractere alfanumerice	Introduceți un nume pentru identificarea proiectorului atunci când căutați proiectorul utilizând caracteristica Screen Mirroring.
Rețea LAN fără fir	802.11a/g/n 802.11g/n	Setează metoda de comunicare dintre proiector și dispozitivul mobil.
Reglare performanțe	1 2 3 4	Ajustează viteza/calitatea pentru caracteristica Screen Mirroring. 1: sporește calitatea imaginii. 4: mărește viteza de procesare.
Mod conectare	PIN/PBC PIN	Selectează tipul de WPS (Wi-Fi Protected Setup) la conectarea fără fir la rețea. Selectați opțiunea <b>PIN</b> pentru a spori securitatea conexiunii. Dacă dispozitivul dvs. mobil acceptă numai conexiunea PBC, selectați <b>PIN/PBC</b> .
Notă cod PIN	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a afișa codul PIN format din opt cifre pe imaginea proiectată atunci când proiectați surse de intrare altele decât Screen Mirroring.

Setare	Opțiuni	Descriere
Reset	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul <b>Setare Screen Mirroring</b> la setările implicite.

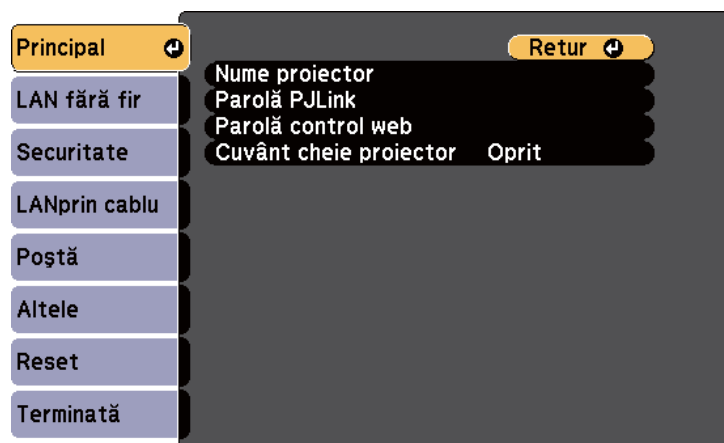
## Linkuri corelate

- "setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea" [p.144](#)

## Meniul Rețea - meniul Principal

Setările din meniul **Principal** vă permit să selectați setările de rețea principale.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal**



Setare	Opțiuni	Descriere
Nume proiector	Până la 16 de caractere alfanumerice	Introduceți un nume pentru identificarea proiectorului în rețea.

Setare	Opțiuni	Descriere
Parolă PJLink	Până la 32 de caractere alfanumerice	Introduceți o parolă pentru utilizarea protocolului PJLink pentru comandarea proiectorului.
Parolă control web	Până la 8 de caractere alfanumerice	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Numele de utilizator implicit este EPSONWEB; parola implicită este admin.)
Cuvânt cheie proiector	Pornit Oprit	Setați opțiunea la <b>Pornit</b> pentru a activa o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpăre cu proiectorul. Pentru a accesa proiectorul, trebuie să introduceți cuvântul cheie afișat care a fost generat aleatoriu de un computer utilizând software-ul EasyMP Network Projection sau EasyMP Multi PC Projection.

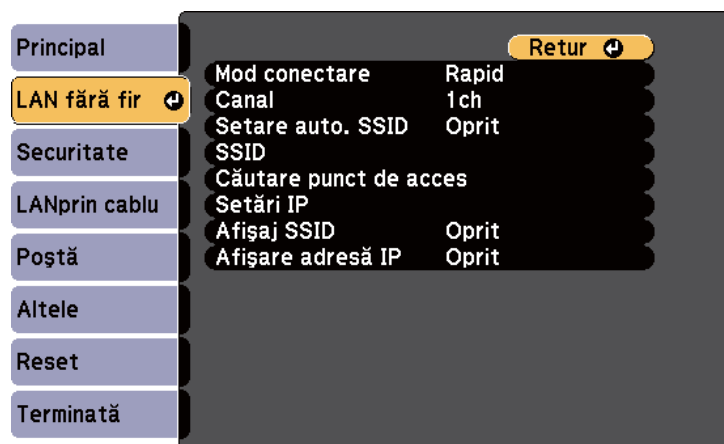
## Linkuri corelate

- "setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea" [p.144](#)

## Meniul Rețea - meniul Rețea locală fără fir

Setările din meniul **Rețea locală fără fir** vă permit să selectați setările pentru rețeaua locală fără fir (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir**



Setare	Opțiuni	Descriere
Mod conectare	Rapid Avansat	<p>Selecționați tipul de conexiune fără fir:</p> <p><b>Rapid:</b> permite conectarea rapidă la un calculator.</p> <p>Utilizați software-ul EasyMP Network Projection pentru a vă conecta în modul de conectare Rapid. Proiectorul devine cu ușurință un punct de acces dacă setați opțiunea <b>Setare auto. SSID</b> la <b>Pornit</b>. Altfel, conexiunea se stabilește în modul Ad hoc.</p> <p><b>Avansat:</b> permite conectarea la mai multe calculatoare prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir. Conexiunea se stabilește în modul Infrastructură.</p>
Canal	1ch 6ch 11ch	În modul de conectare <b>Rapid</b> , selectează banda de frecvențe (canalul) utilizat de rețeaua locală fără fir.

Setare	Opțiuni	Descriere
Setare auto. SSID	Pornit Oprit	Activează generarea automată a SSID-ului în modul de conectare <b>Rapid</b> ; setați opțiunea la <b>Pornit</b> pentru a accelera căutarea proiectorului și la <b>Oprit</b> atunci când conectați simultan mai multe proiectoare.
SSID	Până la 32 de caractere alfanumerice	<p>Setează SSID-ul (numele rețelei) al sistemului LAN fără fir la care se conectează proiectorul.</p> <p>Lăsați câmpul SSID necompletat sau setați-l la <b>ANY</b> pentru a stabili o conexiune ANY.</p>
Căutare punct de acces	Vizualizare căutare	Căutați puncte de acces disponibile pentru rețeaua fără fir în modul de conectare <b>Avansat</b> . În funcție de setările punctului de acces, este posibil ca acestea să nu apară în listă. Trebuie să setați securitatea în mod separat.
Setări IP	DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway	<p><b>DHCP:</b> setați opțiunea la <b>Pornit</b> dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la <b>Oprit</b> pentru a introduce manual setările <b>Adresă IP</b>, <b>Mască subrețea</b> și <b>Adresă Gateway</b> pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă.</p> <p>Nu utilizați adresele 0.0.0.0, 127.x.x.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255) pentru Adresă IP și Adresă Gateway și 0.0.0.0 și 255.255.255.255 pentru mască subrețea.</p>
Afișaj SSID	Pornit Oprit	Selecționați dacă se afișează sau nu SSID-ul în ecranul de standby pentru rețea.

Setare	Opțiuni	Descriere
Afișare adresă IP	Pornit Oprit	Selectați dacă se afișează sau nu adresa IP în ecranul de standby pentru rețea.

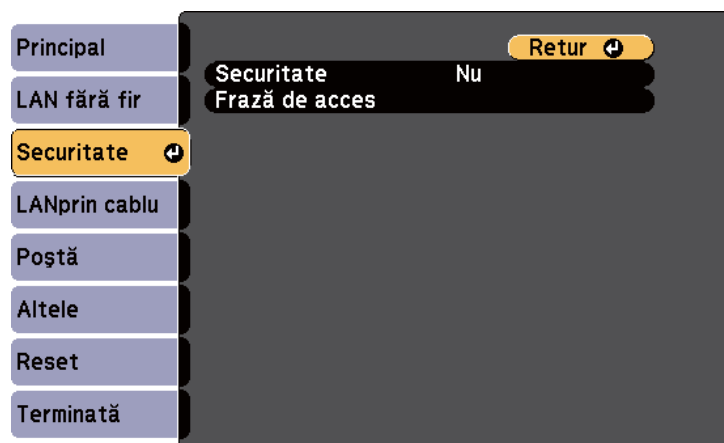
## Linkuri corelate

- "setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea" [p.144](#)

## Meniul Rețea - meniul Securitate

Setările din meniul **Securitate** vă permit să selectați tipul de securitate și setările de securitate care se potrivesc cu rețeaua la care conectați proiectorul (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Securitate**



Setare	Opțiuni	Descriere
Securitate	Nu WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	Selectează tipul de securitate utilizat în rețeaua fără fir. Atunci când setați securitatea, urmați instrucțiunile administratorului sistemului de rețea la care doriți să vă conectați.
Frază de acces	Diverse fraze de acces cu lungime între 8 și 32 de caractere	Pentru securitate <b>WPA2-PSK</b> și <b>WPA/WPA2-PSK</b> , selectați fraza de acces prepartajată utilizată în rețea. Când se introduce fraza de acces și se apasă pe butonul [Enter], valoarea este setată și afișată ca un asterisc (*). Când vă conectați utilizând software-ul EasyMP Network Projection, nu trebuie să introduceți expresia de acces pe calculator dacă aceasta este expresia de acces implicită. Pentru securitate, vă recomandăm să schimbați periodic fraza de acces. Dacă se inițializează setările de rețea, opțiunea revine la fraza de acces inițială.

## Tipul de securitate

Dacă este instalat modulul LAN fără fir și acesta este utilizat în modul de conectare Avansat, vă recomandăm cu insistență să setați caracteristici de securitate.

WPA este un standard de criptare care îmbunătățește securitatea pentru rețele fără fir. Proiectorul acceptă metodele de criptare TKIP și AES.

WPA include și funcții de autentificare a utilizatorului. Autentificarea WPA asigură două metode: utilizarea unui server de autentificare sau autentificarea între un calculator și un punct de acces fără utilizarea unui server. Acest proiector acceptă cea de a doua metodă (fără utilizarea unui server).





Pentru detalii privind setarea, urmați instrucțiunile administratorului rețelei.

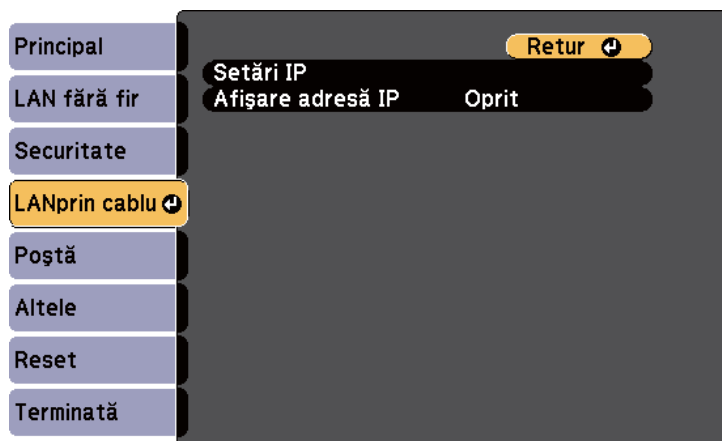
## Linkuri corelate

- "setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea" [p.144](#)

## Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu

Setările din meniul **LAN prin cablu** vă permit să selectați setările pentru rețeaua locală fără fir.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LANprin cablu**



Setare	Opțiuni	Descriere
Setări IP	DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway	<b>DHCP:</b> setați opțiunea la <b>Pornit</b> dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la <b>Oprit</b> pentru a introduce manual setările <b>Adresă IP</b> , <b>Mască subrețea</b> și <b>Adresă Gateway</b> pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă.  Nu utilizați adresele 0.0.0.0, 127.x.x.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255) pentru Adresă IP și Adresă Gateway și 0.0.0.0 și 255.255.255.255 pentru mască subrețea.
Afișare adresă IP	Pornit Oprit	Selectați dacă se afișează sau nu adresa IP în ecranul de standby pentru rețea.

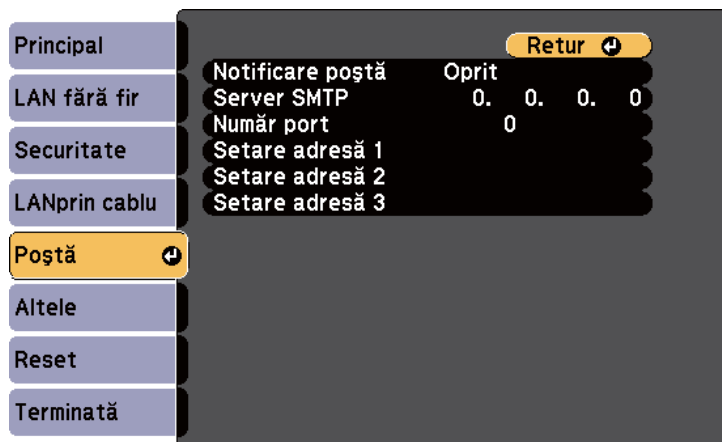
## Linkuri corelate

- "setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea" [p.144](#)

## Meniul Rețea - meniul Poștă

Setările din meniul **Poștă** vă permit să primiți o notificare prin e-mail dacă apare o problemă sau avertizare privind funcționarea proiectorului.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Poștă**



Setare	Opțiuni	Descriere
Notificare poștă	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a trimite un e-mail la adresele prestabilite când apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul.
Server SMTP	Adresă IP	Introduceți adresa IP a serverului SMTP al proiectorului utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x or 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).
Număr port	Între 1 și 65535 (implicit: 25)	Selectați un număr în câmpul Număr port pentru serverul SMTP.
Setare adresă 1 Setare adresă 2 Setare adresă 3	Până la 32 de caractere alfanumerice	Introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. Repetați pentru maximum 3 adrese.

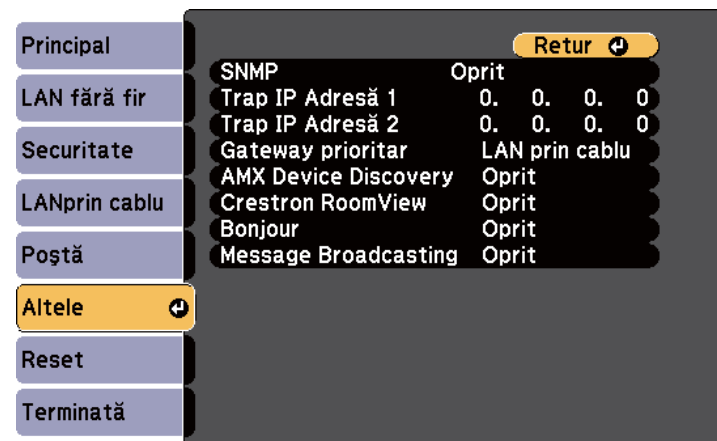
#### Linkuri corelate

- "setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea" [p.144](#)

## Meniul Rețea - meniul Altele

Setările din meniul **Altele** vă permit să selectați alte setări de rețea.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele**



Setare	Opțiuni	Descriere
SNMP	Pornit Oprit	Setați la <b>Pornit</b> pentru a monitoriza proiectorul utilizând funcția SNMP. Pentru a monitoriza proiectorul, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs. Meniul SNMP trebuie configurat de un administrator de rețea. Valoarea implicită este <b>Oprit</b> .
Trap IP Adresă 1 Trap IP Adresă 2	Adresă IP	Introduceți până la 2 adrese IP pentru primire de notificări SNMP utilizând valori între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x or 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).

Setare	Opțiuni	Descriere
Gateway prioritar	LAN prin cablu Rețea locală fără fir	Puteți seta gateway-ul prioritar.
AMX Device Discovery	Pornit Oprit	Setați opțiunea la <b>Pornit</b> dacă doriți să permiteți detectarea proiectorului prin AMX Device Discovery.
Crestron Room-View	Pornit Oprit	Setați opțiunea la <b>Pornit</b> numai când monitorizați sau controlați proiectorul în rețea utilizând sistemul Crestron RoomView. Activarea sistemului Crestron Room-View dezactivează caracteristica Epson Message Broadcasting din software-ul EasyMP Monitor.
Bonjour	Pornit Oprit	Setați opțiunea la <b>Pornit</b> atunci când vă conectați la rețea utilizând serviciul Bonjour. Pentru informații suplimentare despre serviciul Bonjour, consultați site-ul Web Apple. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
Message Broadcasting	Pornit Oprit	Setați opțiunea la <b>Pornit</b> pentru a activa caracteristica EPSON Message Broadcasting. Puteți descărca software-ul Message Broadcasting și ghidul de utilizare a acestuia de pe următorul site Web. <a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a>

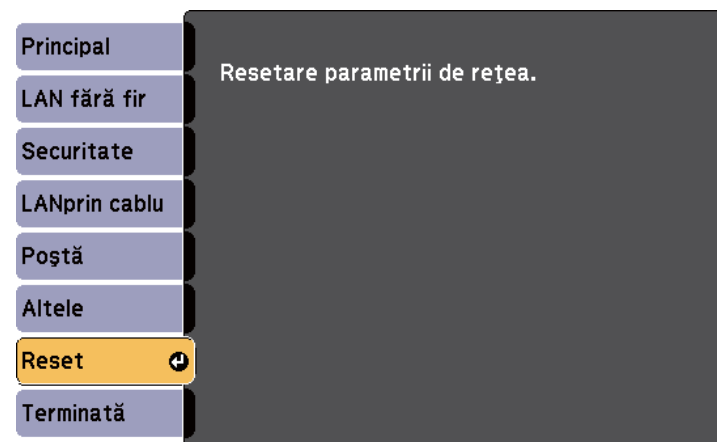
## Linkuri corelate

- "setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea" [p.144](#)
- "Suportul pentru sistemul Crestron RoomView" [p.125](#)

## Meniul Rețea - meniul Reset

Setările din meniul **Reset** vă permit să resetați toate setările de rețea.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Reset**

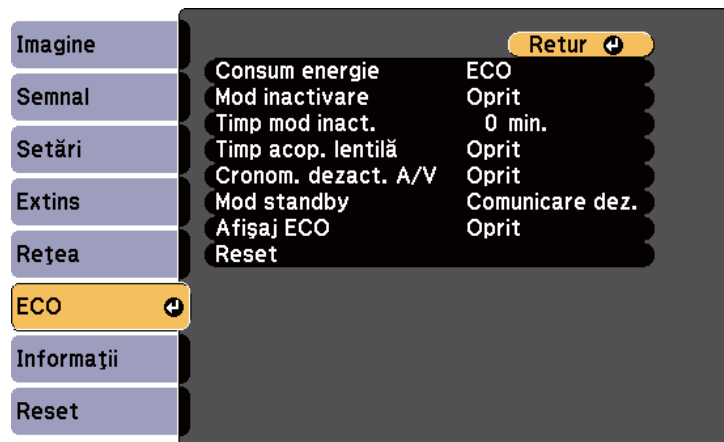


Setare	Opțiuni	Descriere
Resetare parametrii de rețea.	da Nu	Selectați <b>Da</b> pentru a reseta toate setările de rețea.

## Linkuri corelate

- "setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea" [p.144](#)

Setările din meniul **ECO** vă permit să personalizați funcțiile proiectorului pentru a economisi energie. Atunci când selectați o setare de economisire a energiei, lângă elementul de meniu apare o pictogramă „frunză”.



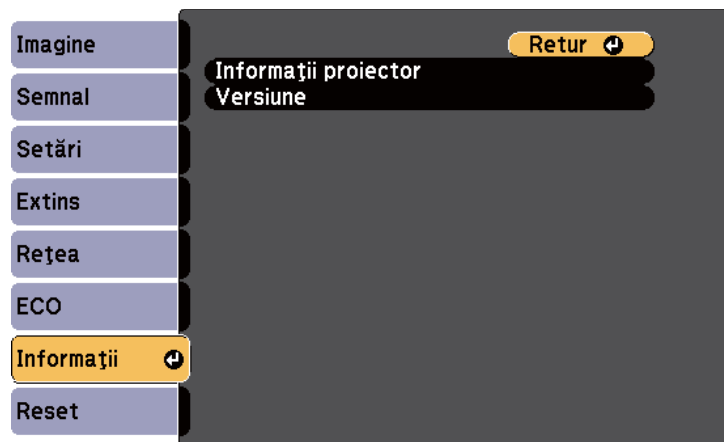
Setare	Opțiuni	Descriere
Consum energie	Auto Normal ECO	<p>Selectează modul de luminozitate a lămpii proiectorului:</p> <p><b>Auto:</b> setează proiectorul să detecteze luminozitatea optimă a lămpii și ajustează luminozitatea în mod corespunzător.</p> <p><b>Normal:</b> setează luminozitatea maximă a lămpii.</p> <p><b>ECO:</b> reduce luminozitatea lămpii și zgomotul ventilatorului, economisește energie și prelungește durata de funcționare a lămpii.</p> <p>Nu puteți selecta aceste setări atunci când utilizați proiectorul la altitudini mari sau în locații cu temperaturi ridicate.</p>

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod inactivare	Pornit Oprit	Oprește automat proiectorul după un interval de inactivitate (când setarea este <b>Pornit</b> ).
Timp mod inact.	Între 1 și 30 de minute	Setează intervalul pentru modul Inactivare.
Timp acop. lentilă	Pornit Oprit	Oprește automat proiectorul după 30 de minute dacă este închis capacul obiectivului (când setarea este <b>Pornit</b> ).
Cronom. dezact. A/V	Pornit Oprit	Oprește automat proiectorul după 30 de minute dacă opțiunea <b>A/V Mute</b> este activată (când setarea este <b>Pornit</b> ).
Mod standby	Comunicare act. Comunicare dez.	<p><b>Comunicare act.</b> indică faptul că proiectorul poate fi monitorizat în rețea atunci când este în modul Standby. Activați această opțiune pentru a permite următoarele operații atunci când proiectorul este în modul Standby.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorizarea și controlarea proiectorului într-o rețea</li> <li>• Transmiterea de semnale audio și video către un dispozitiv extern (opțiunea <b>Ieșire A/V</b> trebuie setată la <b>Întotdeauna</b>)</li> </ul> <p>☛ <b>Extins &gt; Setări A/V &gt; Ieșire A/V</b></p>
Afișaj ECO	Pornit Oprit	Se afișează o pictogramă „frunză” în colțul din stânga-jos al ecranului proiectat pentru a se indica starea de economisire a energiei la schimbarea luminozității lămpii (când setarea este <b>Pornit</b> ).
Reset	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul <b>ECO</b> la setările implicite, cu excepția opțiunii <b>Mod standby</b> .

### Linkuri corelate

- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.132](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.141](#)

Puteți afișa informații despre proiector și versiunea acestuia vizualizând meniul **Informații**. Nu puteți schimba nicio setare din acest meniu.



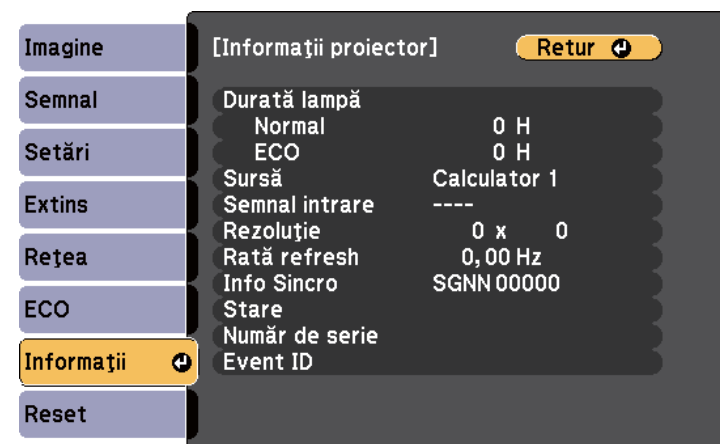
Element informațional	Descriere
Informații proiector	Afișează informațiile despre proiector.
Versiune	Afișează versiunea de firmware <b>Main</b> , <b>Video</b> și <b>Video2</b> .

## Linkuri corelate

- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.132](#)
- "Meniul Informații - meniul Informații proiector" [p.154](#)

## Meniul Informații - meniul Informații proiector

Puteți afișa informații despre proiector și sursele de intrare vizualizând meniul **Informații proiector** din meniul **Informații** al proiectorului.



Setările disponibile depind de sursa de intrare curentă. Cronometrul de utilizare a lămpii nu înregistrează orele de funcționare decât după 10 ore de utilizare.

Element informațional	Descriere
Durată lampă	Afișează numărul de ore ( <b>H</b> ) de utilizare a lămpii în modurile <b>Normal</b> și <b>ECO</b> ale Consum energie; dacă informațiile se afișează cu galben, trebuie să obțineți în curând o lampă Epson de înlocuire.
Sursă	Afișează numele portului la care este conectată sursa de intrare curentă.
Semnal intrare	Afișează setarea pentru semnalul de intrare a sursei de intrare curente.
Rezoluție	Afișează rezoluția sursei de intrare curente.
Semnal video	Afișează formatul semnalului video al sursei de intrare curente.
Rată refresh	Afișează rata de reîmprospătare a sursei de intrare curente.
Info Sincro	Afișează informații necesare unui tehnician de service.

Element informațional	Descriere
Stare	Afișează informații despre problemele apărute la proiector care pot fi necesare unui tehnician de service.
Număr de serie	Afișează numărul de serie al proiectorului.
Event ID	Afișează numărul Event ID corespunzător unei probleme la proiector; consultați lista de coduri Event ID.

## Linkuri corelate



- "Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații" [p.154](#)
- "Lista de coduri Event ID" [p.155](#)

## Lista de coduri Event ID

Dacă opțiunea **Event ID** din meniul **Informații** afișează un cod numeric, verificați această listă de coduri Event ID pentru soluția la problema asociată cu codul.

Dacă nu puteți soluționa problema, contactați administratorul rețelei sau Epson pentru a obține asistență tehnică.

Cod Event ID	Cauză și soluție
0432	Nu a pornit software-ul de rețea. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l.
0435	
0434	Comunicație în rețea instabilă. Verificați starea comunicației în rețea, așteptați câteva momente, apoi încercați din nou conectarea la rețea.
0481	
0482	
0485	
0433	Nu se pot afișa imaginile transferate. Reporniți software-ul de rețea.

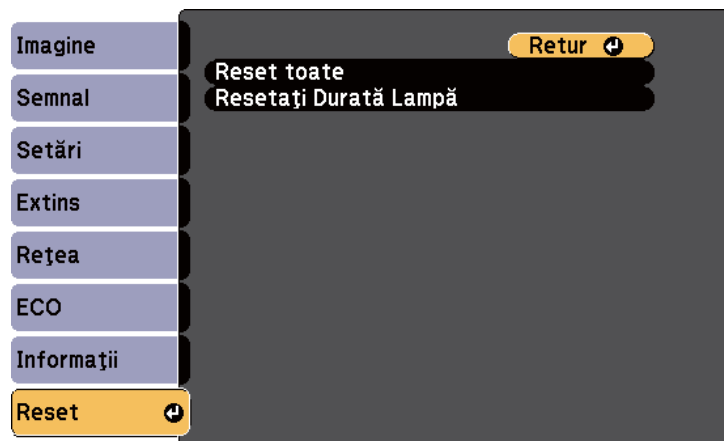
Cod Event ID	Cauză și soluție
0484	Comunicația cu calculatorul s-a deconectat. Reporniți software-ul de rețea.
0483	Software-ul de rețea s-a oprit neașteptat. Verificați starea comunicației în rețea, apoi opriți proiectorul și reporniți-l.
04FE	
0479	S-a produs o eroare de sistem la proiector. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l.
04FF	
0891	Imposibil de găsit un punct de acces cu același SSID. Setări calculatorul, punctul de acces și proiectorul la același SSID.
0892	Tipul de autentificare WPA/WPA2 nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.
0893	Tipul de criptare TKIP/AES nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.
0894	Comunicația cu un punct de acces neautorizat a fost deconectată. Contactați administratorul rețelei.
0898	Nu s-a reușit obținerea protocolului DHCP. Asigurați-vă că serverul DHCP funcționează corect. Dacă nu utilizați DHCP, setați opțiunea <b>DHCP</b> la <b>Oprit</b> în meniul <b>Rețea</b> al proiectorului.  <b>Rețea</b> > <b>LAN fără fir</b> > <b>Setări IP</b> > <b>DHCP</b>  <b>Rețea</b> > <b>LANprin cablu</b> > <b>Setări IP</b> > <b>DHCP</b>
0899	Alte erori de comunicație.

## Linkuri corelate

- "Meniul Informații - meniul Informații proiector" [p.154](#)

Puteți reseta majoritatea setărilor proiectorului la valorile implicite utilizând opțiunea **Reset toate** din meniul **Reset**.

De asemenea, puteți reseta cronometrul de utilizare a lămpii proiectorului după ce înlocuiți lampa utilizând opțiunea **Resetați Durată Lampă**.



Nu puteți reseta următoarele setări utilizând opțiunea **Reset toate**:

- Semnal intrare
- Logo utilizator
- Multi-ecran
- Setări agendă
- Limbă
- Dată și oră
- Elementele din meniul **Rețea**
- Durată lampă
- Parolă

#### Linkuri corelate

- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.132](#)



După ce selectați setările din meniuri pentru un proiector, puteți salva setările pe o unitate flash USB sau pe un calculator conectat cu un cablu USB pentru a le copia pe alt proiector, cu condiția ca modelul proiectoarelor să fie același.

Setările de meniu precum cele de mai jos nu vor fi copiate către alt proiector.

- setările din meniul **Rețea** (exceptând meniul **Poștă** și meniul **Altele**)
- setările **Durată lampă** și **Stare** din meniul **Informații**



Efectuați configurarea în lot înainte de a ajusta setările pentru imagine, de exemplu Corecție Trapez. De asemenea, celuilalt proiector i se aplică valorile de ajustare a imaginii și ajustările efectuate înainte de configurarea în lot sunt suprascrise.

Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca sigla a utilizatorului.



## Atenție

Epson nu își asigură nicio responsabilitate pentru defecțiunile apărute la configurarea în lot și costurile de reparare asociate din cauza căderilor de tensiune, erorilor de comunicație și altor probleme care pot cauza astfel de defecțiuni.

### Linkuri corelate

- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.132](#)
- "Efectuarea configurării în lot utilizându-se o unitate flash USB" [p.157](#)
- "Efectuarea configurării în lot utilizându-se un cablu USB" [p.158](#)

## Efectuarea configurării în lot utilizându-se o unitate flash USB

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) utilizând o unitate flash USB.



Unitatea flash USB trebuie să fie formatată FAT și să nu conțină nicio funcție de securitate. Ștergeți toate fișierele de pe unitate înainte de a o utiliza pentru configurare în lot, altfel este posibil ca setările să nu fie setate corect.

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați că toți indicatorii luminoși ai proiectorului s-au stins.
- 2** Conectați o unitate flash USB goală direct la portul USB-A al proiectorului.
- 3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 4** După ce se aprind toți indicatorii luminoși ai proiectorului, eliberați butonul [Esc].

Indicatorii luminoși încep să se aprindă intermitent și fișierul de configurare în lot este scris pe unitatea flash USB. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.



## Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 5** Scoateți unitatea flash USB.



Numele de fișier al fișierului de configurare în lot este PJCONFDATA.bin. Dacă trebuie să schimbați numele de fișier, adăugați text după PJCONFDATA utilizând numai caractere alfanumerice. Dacă schimbați secțiunea PJCONFDATA a numelui de fișier, este posibil ca proiectorul să nu recunoască fișierul.

**6** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toți indicatorii luminoși ai proiectorului s-au stins.

**7** Conectați unitatea flash USB care conține fișierul de configurare în lot la portul USB-A al proiectorului.

**8** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.

**9** După ce se aprind toți indicatorii luminoși ai proiectorului, eliberați butonul [Menu]. (Indicatorii luminoși rămân aprinși aproximativ 75 de secunde.)

După ce niciun indicator luminos nu se mai aprinde intermitent, se scriu setările. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.



### Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

**10** Scoateți unitatea flash USB.

### Linkuri corelate

- "Copierea setărilor din meniuri pe alt proiector (Configurare lot)" [p.157](#)

## Efectuarea configurării în lot utilizându-se un cablu USB

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) conectând calculatorul și proiectorul cu un cablu USB.



Puteți utiliza această metodă de configurare în lot cu Windows XP și versiuni ulterioare sau OS X 10.5.3 și versiuni ulterioare.

**1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați că toți indicatorii luminoși ai proiectorului s-au stins.

**2** Conectați portul USB al calculatorului la portul USB-B al proiectorului utilizând un cablu USB.

**3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.

**4** După ce se aprind toți indicatorii luminoși ai proiectorului, eliberați butonul [Esc].  
calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.

**5** Deschideți pictograma sau folderul discului amovibil și salvați fișierul de configurare în lot pe calculator.



Numele de fișier al fișierului de configurare în lot este PJCONFDATA.bin. Dacă trebuie să schimbați numele de fișier, adăugați text după PJCONFDATA utilizând numai caractere alfanumerice. Dacă schimbați secțiunea PJCONFDATA a numelui de fișier, este posibil ca proiectorul să nu recunoască fișierul.

- 6** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (OS X).
- 7** Deconectați cablul USB.  
Proiectorul se închide.
- 8** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toți indicatorii luminoși ai proiectorului s-au stins.
- 9** Conectați cablul USB la portul USB al calculatorului și la portul USB-B al proiectorului.
- 10** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 11** După ce se aprind toți indicatorii luminoși ai proiectorului, eliberați butonul [Menu].  
calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.
- 12** Copiați fișierul de configurare în lot (PJCONFDATA.bin) pe care l-ați salvat pe calculator în folderul de prim nivel al discului amovibil.



Nu copiați pe discul amovibil alte fișiere sau foldere decât fișierul de configurare în lot.

- 13** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (OS X).

- 14** Deconectați cablul USB.

După ce niciun indicator luminos nu se mai aprinde intermitent, se scriu setările. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.



### Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

#### Linkuri corelate

- "Copierea setărilor din meniuri pe alt proiector (Configurare lot)" [p.157](#)

# Întreținerea proiectorului

Este posibil să trebuiască periodic să curățați obiectivul proiectorului, filtrul de aer și gurile de ventilare pentru a preveni supraîncălzirea proiectorului din cauza blocării ventilației.

Singurele componente pe care trebuie să le înlocuiți sunt lampa, filtrul de aer și bateriile telecomenzii. Dacă este necesară înlocuirea oricărei alte componente, contactați Epson sau un tehnician de service autorizat de Epson.



## Avertisment

Înainte de a curăța orice parte a proiectorului, opriți-l și deconectați cablul de alimentare. Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului, cu excepția cazurilor explicate în acest manual. Tensiunile electrice periculoase din proiector vă pot răni grav.

### Linkuri corelate

- "Curățarea lentilelor" [p.161](#)
- "Curățarea carcasei proiectorului" [p.162](#)
- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.163](#)
- "Întreținerea lămpii proiectorului" [p.165](#)
- "Înlocuirea bateriilor telecomenzii" [p.170](#)

Curățați obiectivul proiectorului periodic sau oricând observați praf sau pete pe suprafața sa.

- Pentru a îndepărta praful sau petele, ștergeți cu grijă obiectivul cu hârtie pentru curățarea lentilelor.
- Pentru a îndepărta petele dificile, muiați o cârpă moale și fără scame într-un agent pentru curățarea lentilelor și ștergeți cu grijă obiectivul. Nu pulverizați lichid direct pe obiectiv.



## Avertisment

Nu utilizați agenți de curățare pentru lentile care conțin gaze inflamabile. Căldura mare generată de lampa proiectorului poate cauza incendii.

## Atenție

Nu utilizați agenți de curățare pentru sticlă sau materiale dure pentru curățarea obiectivului și feriți obiectivul de impacturi pentru a nu îl deteriora. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

### Linkuri corelate

- "Întreținerea proiectorului" [p.160](#)

Înainte de a curăța carcasa proiectorului, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

- Pentru a îndepărta praful sau murdăria, utilizați o cârpă moale, uscată și fără scame.
- Pentru a îndepărta murdăria dificilă, utilizați o cârpă umezită într-o soluție de apă și săpun cu concentrație mică. Nu pulverizați lichid direct pe proiector.

## Atenție

Nu folosiți ceară, alcool, benzen, diluant sau alte substanțe chimice pentru a curăța carcasa proiectorului. Aceste substanțe pot deteriora carcasa. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

## Linkuri corelate

- "Întreținerea proiectorului" [p.160](#)

Întreținerea regulată a filtrului este importantă pentru întreținerea proiectorului. Curățați filtrul de aer atunci când se afișează un mesaj care vă informează că temperatura din interiorul proiectorului a ajuns la un nivel ridicat. Este recomandat să curățați aceste piese cel puțin o dată la trei luni. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf.

## Atenție

Nu se efectuează întreținere regulată, proiectorul Epson vă va notifica atunci când temperatura din interiorul proiectorului a ajuns la un nivel ridicat. Nu așteptați apariția acestei avertizări pentru a întreține filtrul proiectorului, deoarece expunerea prelungită la temperaturi ridicate poate reduce durata de funcționare a proiectorului sau a lămpii.

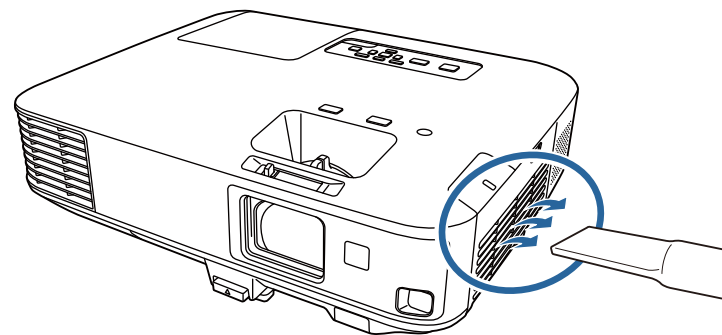
### Linkuri corelate

- "Întreținerea proiectorului" [p.160](#)
- "Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare" [p.163](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.163](#)

## Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare

Curățați filtrul de aer și gurile de ventilare ale proiectorului atunci când se acumulează praf sau se afișează un mesaj care vă informează că trebuie să le curățați.

- 1** Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- 2** Îndepărtați cu grijă praful utilizând un aspirator mic destinat curățării calculatoarelor sau o perie foarte moale (de exemplu, o pensulă).



Puteți scoate filtrul de aer pentru a putea curăța ambele părți. Nu clătiți filtrul de aer cu apă și nu folosiți detergenți sau solvenți pentru a îl curăța.

## Atenție

Nu folosiți aer comprimat. Gazele pot lăsa reziduuri inflamabile sau pot antrena praf și reziduuri în sistemul optic sau alte zone sensibile ale proiectorului.

- 3** dacă praful este dificil de îndepărtat sau filtrul de aer este deteriorat, înlocuiți filtrul de aer.

### Linkuri corelate

- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.163](#)

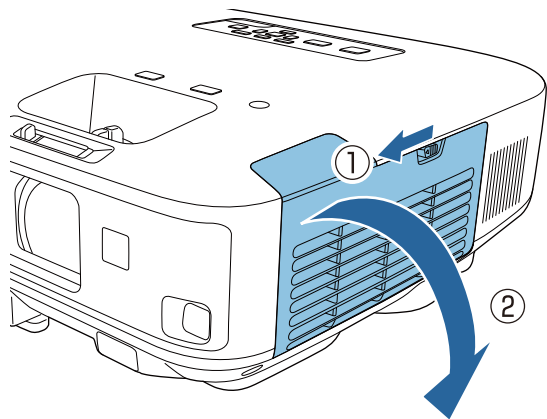
## Înlocuirea filtrului de aer

trebuie să înlocuiți filtrul de aer în următoarele situații:

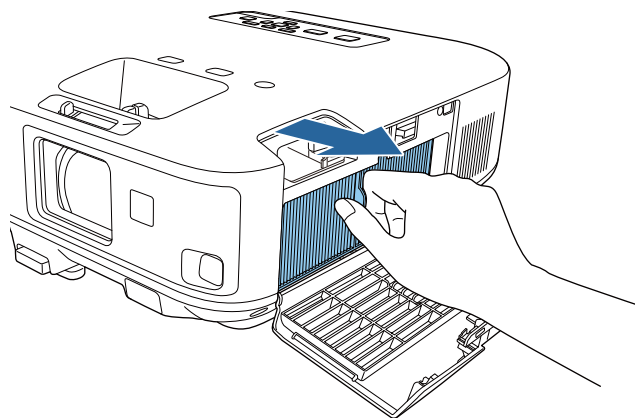
- după ce curățați filtrul de aer se afișează un mesaj care vă informează că trebuie să îl curățați sau să îl înlocuiți
- filtrul de aer este rupt sau deteriorat

Puteți înlocui filtrul de aer când proiectorul este montat pe plafon sau este așezat pe o masă.

- 1** Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- 2** Glisați zăvorul capacului filtrului de aer și deschideți capacul filtrului de aer.



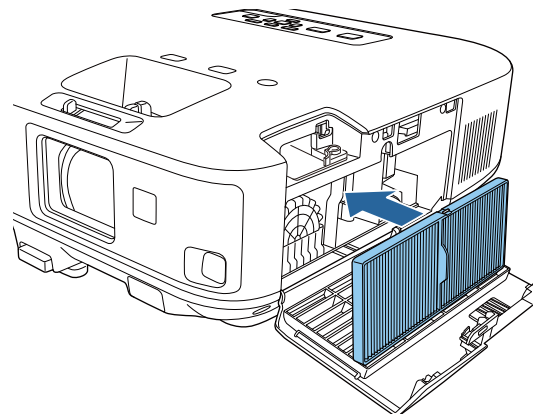
- 3** Trageți filtrul de aer afară din proiector.



Scoateți din uz filtrul de aer în conformitate cu reglementările locale.

- Cadru filtru: polipropilenă
- Filtru: polipropilenă

- 4** Plasați noul filtru de aer în proiector ca în ilustrația de mai jos și împingeți-l ușor până când se fixează în poziție.



- 5** Închideți capacul filtrului de aer.

### Linkuri corelate

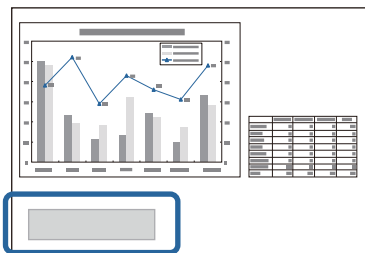
- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.163](#)
- "Piese de schimb" [p.192](#)



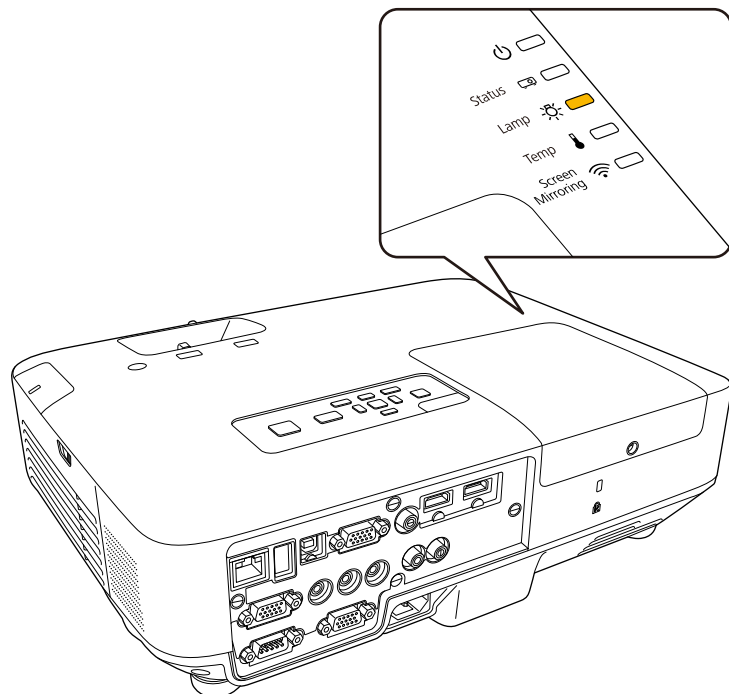
Proiectorul monitorizează numărul de ore de utilizare a lămpii și afișează această informație în sistemul de meniuri al proiecteurului.

Înlocuiți lampa cât mai repede în următoarele situații:

- imaginea proiectată devine mai întunecată sau calitatea sa scade
- la pornirea proiectorului se afișează timp de 30 de secunde un mesaj care vă informează că trebuie să înlocuiți lampa



- indicatorul luminos pentru lampă se aprinde intermitent (portocaliu)



## Atenție

- Mesajul de înlocuire a lămpii este setat să apară după următoarele perioade de timp pentru a se păstra luminozitatea și calitatea originale ale imaginilor proiectate:
  - atunci când opțiunea **Consum energie** este setată la **Normal** în meniul **ECO** al proiecteurului: circa 2.900 de ore;
  - atunci când opțiunea **Consum energie** este setată la **ECO** în meniul **ECO** al proiecteurului: circa 3.900 de ore.
- Dacă veți continua să folosiți lampa și după ce perioada de înlocuire a fost depășită, crește posibilitatea ca aceasta să explodeze. Când pe ecran apare mesajul de înlocuire a lămpii, înlocuiți lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil, chiar dacă lampa funcționează încă.
- Nu opriți și reporniți în mod repetat proiectorul la intervale scurte de timp. Pornirea și oprirea repetată a proiecteurului poate scurta durata de viață a lămpii.
- În funcție de caracteristicile lămpii și de modul în care aceasta a fost utilizată, lampa își poate schimba culoarea (se închide) sau se poate defecta înainte ca mesajul de avertizare să apară pe ecran. Trebuie să aveți întotdeauna la îndemână o lampă de rezervă în caz de urgențe.
- Vă recomandăm să utilizați lămpi Epson originale. Utilizarea altor lămpi poate afecta calitatea proiecției și siguranța utilizării proiecteurului. Daunele sau funcționările defectuoase cauzate de utilizarea altor lămpi decât cele originale nu pot fi acoperite de garanția Epson.

## Linkuri corelate

- "Întreținerea proiecteurului" [p.160](#)
- "Înlocuirea lămpii" [p.165](#)
- "Resetarea cronometrului lămpii" [p.168](#)

## Înlocuirea lămpii

Puteți înlocui lampa și atunci când proiectorul este montat pe plafon.



## Avertisment

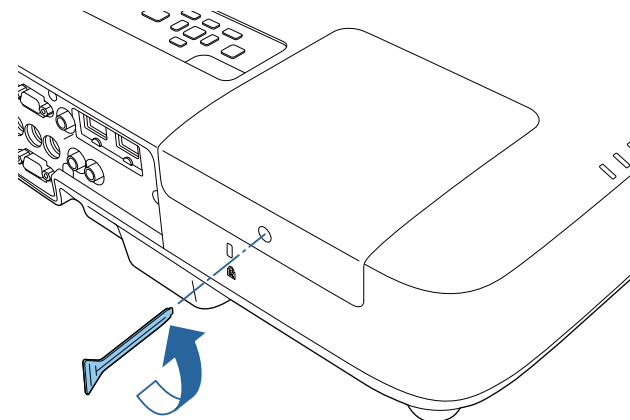
- Înainte de a înlocui lampa, lăsați-o să se răcească pentru a preveni rănirea.
- Nu dezasamblați și nu modificați niciodată lampa. Dacă instalați și utilizați o lampă modificată sau reasamblată, aceasta poate cauza incendii, electrocutare, daune sau răniri.

- 1** Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- 2** Lăsați lampa proiecteurului să se răcească cel puțin o oră.
- 3** Utilizați șurubelnița livrată împreună cu lampa pentru a slăbi șurubul de fixare a capacului lămpii.

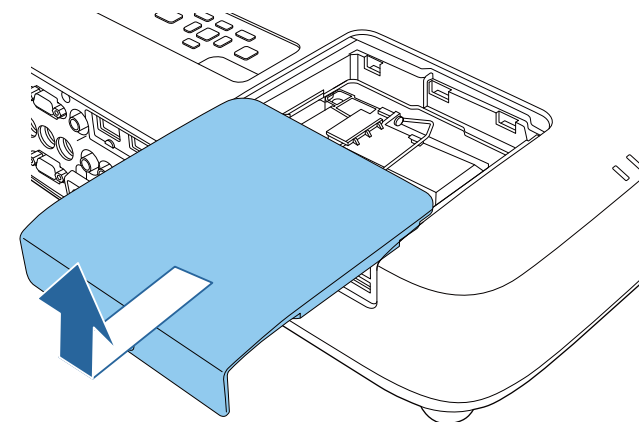


## Avertisment

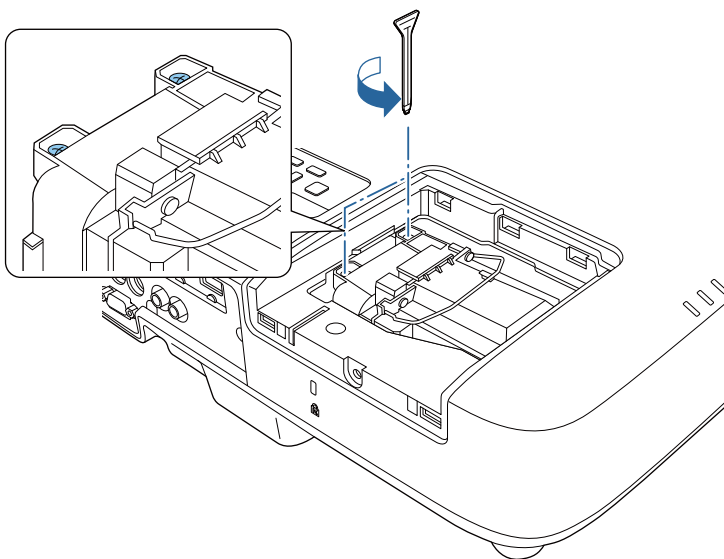
Atunci când înlocuiți lampa, este posibilă spargerea acesteia. Dacă înlocuiți lampa unui proiector montat pe tavan, trebuie să presupuneți întotdeauna că lampa este crăpată și trebuie să stați în lateral față de capacul lămpii, nu sub acesta. Scoateți ușor capacul lămpii. Fiți precaut când scoateți capacul lămpii, deoarece pot cădea cioburi de sticlă și acestea pot provoca un accident. Dacă vă pătrund cioburi de sticlă în ochi sau gură, contactați imediat medicul local.



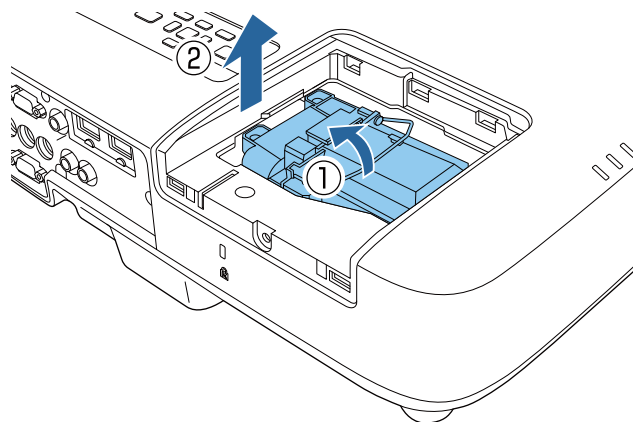
- 4** Glisați capacul lămpii și ridicați-l.



- 5** Slăbiți șuruburile care fixează lampa în proiector. Șuruburile nu ies complet.

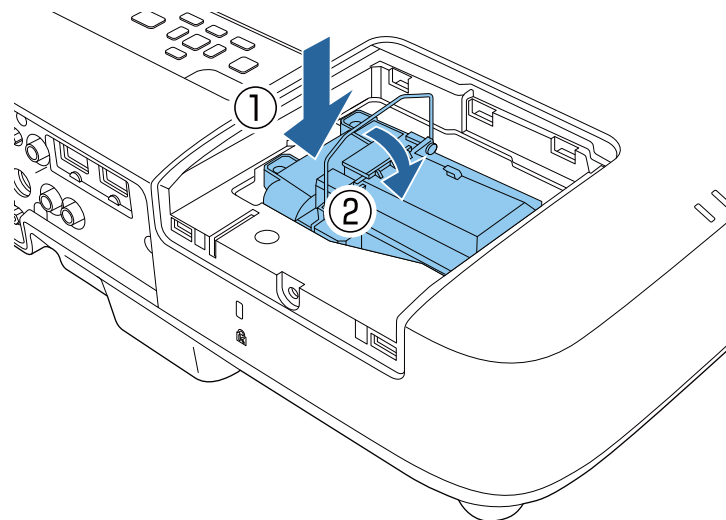


**6** Ridicați mânerul lămpii și trageți cu grijă lampa afară din proiector.



- Dacă observați că lampa este crăpată, înlocuiți-o cu o lampă nouă sau contactați Epson pentru asistență.
- Lampa din acest produs conține mercur (Hg). Consultați legile și regulamentele locale privind scoaterea din uz sau reciclarea. Nu aruncați lampa la gunoi.

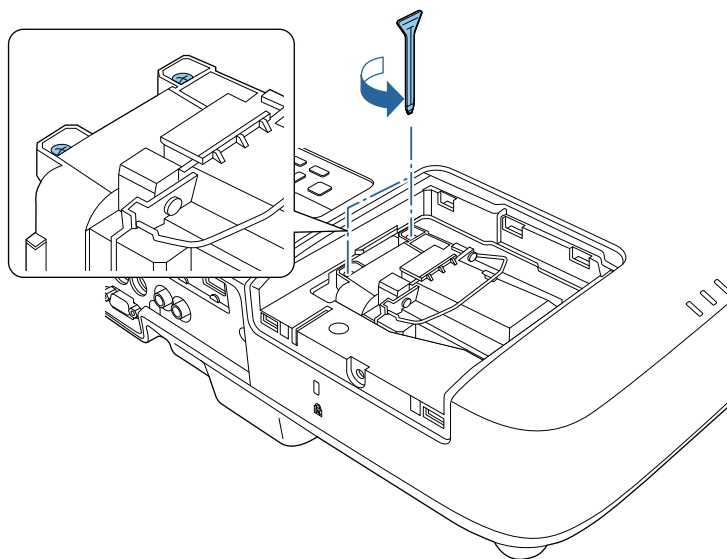
**7** Introduceți cu grijă lampa nouă în proiector. Dacă nu intră ușor, asigurați-vă că este orientată corect. Apăsați mânerul în jos.



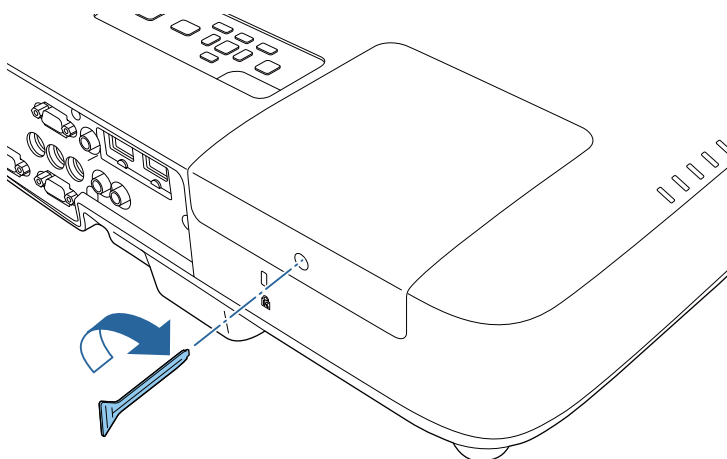
## Atenție

Nu atingeți suprafețele de sticlă ale ansamblului lămpii pentru a preveni defectarea prematură a lămpii.

**8** Împingeți lampa ferm și strângeți șuruburile de fixare.



**9** Montați la loc capacul lămpii și strângeți șurubul de fixare.



Asigurați-vă că ați fixat bine capacul lămpii, altfel lampa nu se va aprinde.

Resetați cronometrul lămpii pentru a monitoriza utilizarea lămpii noi.

#### Linkuri corelate

- "Întreținerea lămpii proiecteurului" [p.165](#)
- "Piese de schimb" [p.192](#)

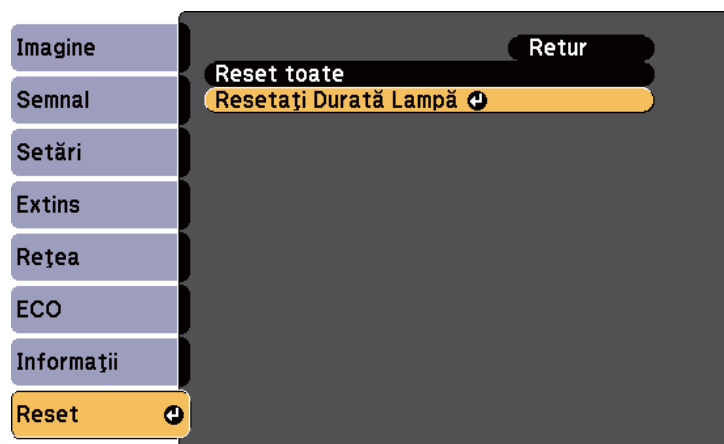
## Resetarea cronometrului lămpii

Trebuie să resetați cronometrul lămpii după ce o înlocuiți pentru a nu se mai afișa mesajul de înlocuire a lămpii și a monitoriza corect utilizarea lămpii.



Nu resetați cronometrul lămpii dacă nu ați înlocuit lampa pentru a evita furnizarea de informații incorecte despre utilizarea lămpii.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Reset** și apăsați pe [Enter].
- 4** Selectați **Resetați Durată Lampă** și apăsați pe [Enter].



Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să resetați cronometrul lămpii.

- 5** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].
- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

### Linkuri corelate

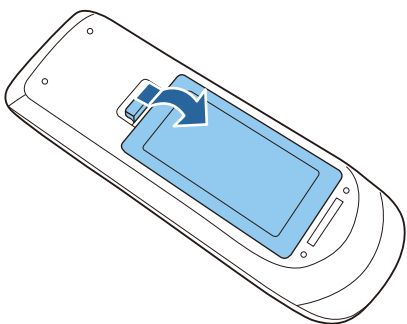
- "Întreținerea lămpii proiectorului" [p.165](#)

Telecomanda utilizează două baterii AA cu mangan sau alcaline. Înlocuiți bateriile imediat după ce se consumă.

## Atenție

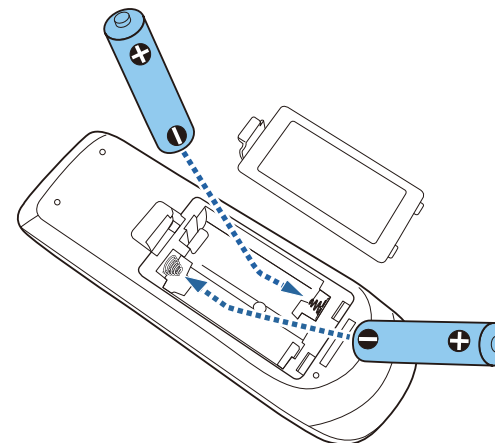
Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță* înainte de a manipula bateriile.

- 1** Deschideți capacul compartimentului pentru baterii ca în ilustrația de mai jos.



- 2** Scoateți bateriile vechi.

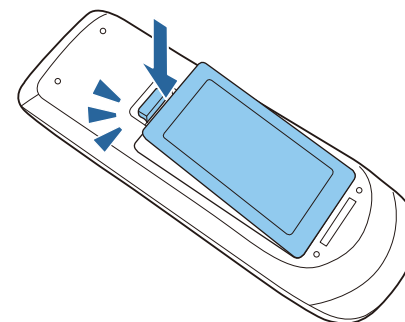
- 3** Introduceți bateriile cu capetele + și - orientate ca în ilustrația de mai jos.



## Avertisment

Verificați poziția marcajelor (+) și (-) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt introduse corect. Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să curgă, provocând un incendiu, accidentare sau deteriorarea produsului.

- 4** Închideți capacul compartimentului pentru baterii până când se înclichetează.



### Linkuri corelate

- "Întreținerea proiecteurului" [p.160](#)

# Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

## Linkuri corelate

- "Probleme legate de proiecție" [p.173](#)
- "Indicatorii luminoși ai proiectorului" [p.174](#)
- "Utilizarea afișărilor de ajutor ale proiectorului" [p.177](#)
- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.178](#)
- "Probleme de operare a telecomenzii sau a proiectorului - SOLUȚII" [p.185](#)
- "Probleme de rețea - SOLUȚII" [p.187](#)



Dacă proiectorul nu funcționează corect, opriți-l, deconectați-l și apoi reconectați-l și porniți-l.

Dacă problema persistă, încercați următoarele:

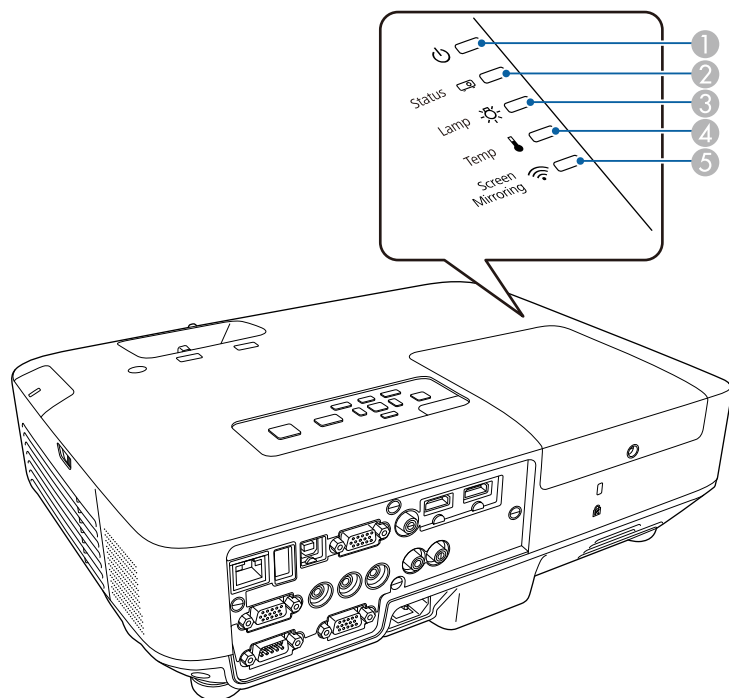
- Inducătorii luminoși de pe proiector pot indica problema.
- Sistemul e ajutor al proiectorului poate afișa informații despre problemele frecvente.
- Soluțiile prezentate în acest manual vă pot ajuta să rezolvați numeroase probleme.

Dacă niciuna dintre aceste soluții nu vă este de ajutor, contactați Epson pentru asistență tehnică.

### Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului" [p.172](#)

Indicatorii luminoși de pe proiector indică starea proiecteurului și vă indică apariția unei probleme. Verificați starea și culoarea indicatorilor luminoși și apoi consultați acest tabel pentru soluții.



- ① Indicator luminos Power (alimentare)
- ② Indicator luminos Status (stare)
- ③ Indicator luminos Lamp (lămpă)
- ④ Indicator luminos Temp (temperatură)
- ⑤ Indicator luminos Screen Mirroring (EB-1985WU/EB-1975W)

Indicatori luminoși	Stare și soluție
Power: albastru Status: albastru Lamp: stins Temp: stins	Funcționare normală.
Power: albastru Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: stins Temp: stins	Proiectorul se încălzește sau se oprește din funcționare. Atunci când proiectorul se încălzește, așteptați circa 30 de secunde pentru afișarea imaginii. În timpul încălzirii și închiderii toate butoanele sunt dezactivate.
Power: albastru Status: stins Lamp: stins Temp: stins	Standby, inactivitate sau monitorizare. Atunci când apăsați pe butonul de alimentare, proiecția pornește.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: stins Lamp: stins Temp: stins	Pregătire pentru monitorizare.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Lamp: stins (sau se aprinde intermitent (portocaliu) la avertizarea privind durata de funcționare a lămpii) Temp: aprindere intermitentă (portocaliu)	Proiectorul este supraîncălzit. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur.</li> <li>• Curățați sau înlocuiți filtrul de aer.</li> <li>• Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată.</li> </ul>

Indicatorii luminoși	Stare și soluție
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: stins Temp: portocaliu	Proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit. Lăsați proiectorul oprit timp de 5 minute pentru a se răci. <ul style="list-style-type: none"> <li>Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur.</li> <li>Curățați sau înlocuiți filtrul de aer.</li> <li>Dacă utilizați proiectorul la o altitudine ridicată, setați opțiunea <b>Mod altitudine mare</b> la <b>Pornit</b> din meniul <b>Extins</b> al proiectorului. ☛ <b>Extins &gt; Funcționare &gt; Mod altitudine mare</b></li> <li>Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.</li> </ul>
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: portocaliu Temp: stins	Lampa are o problemă. <ul style="list-style-type: none"> <li>Verificați dacă lampa nu este arsă, spartă sau instalată incorect. Instalați din nou lampa sau, dacă este necesar, înlocuiți-o.</li> <li>Curățați filtrul de aer.</li> <li>Dacă utilizați proiectorul la o altitudine ridicată, setați opțiunea <b>Mod altitudine mare</b> la <b>Pornit</b> din meniul <b>Extins</b> al proiectorului. ☛ <b>Extins &gt; Funcționare &gt; Mod altitudine mare</b></li> <li>Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.</li> </ul>
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Lamp: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: stins	Înlocuiți lampa cât mai curând pentru a preveni deteriorarea sa. Nu mai utilizați proiectorul.

Indicatorii luminoși	Stare și soluție
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: stins Temp: aprindere intermitentă (portocaliu)	Un ventilator sau un senzor are o problemă. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: stins	Eroare internă la proiector. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: aprindere intermitentă (portocaliu)	Eroare la irisul automat Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: portocaliu Temp: aprindere intermitentă (portocaliu)	Eroare la alimentare (balast). Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

Indicator luminos pentru funcția Screen Mirroring	Stare și soluție
Albastru	Este disponibilă funcția Screen Mirroring.
Prindere intermitentă rapidă (albastru)	Conectarea la un dispozitiv mobil.

Indicator luminos pentru funcția Screen Mirroring	Stare și soluție
Prindere intermitentă lentă (albastru)	Eroare la funcția Screen Mirroring. Selectați <b>Ambele dezactivate</b> pentru setarea <b>Alimentare wireless</b> din meniul <b>Rețea</b> și selectați din nou <b>Screen Mirroring prn.</b>
Oprit	Funcția Screen Mirroring nu este disponibilă. Verificați că opțiunea <b>Alimentare wireless</b> este setată la <b>Screen Mirroring prn.</b> în meniul <b>Rețea</b> al proiectorului.



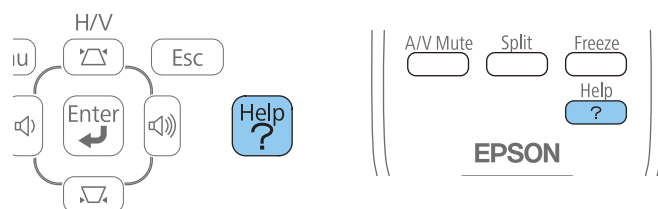
Dacă indicatorii luminoși afișează o combinație nelistată mai sus, opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

## Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului" [p.172](#)
- "Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare" [p.163](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.163](#)
- "Înlocuirea lămpii" [p.165](#)

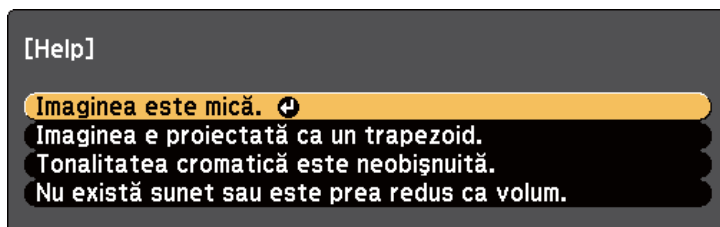
Puteți afișa informații care să vă ajute să rezolvați probleme frecvente utilizând sistemul de ajutor al proiectorului.

- 1 Porniți proiectorul.
- 2 Apăsați pe butonul [Help] de pe panoul de control sau telecomandă.



Se afișează meniul Ajutor.

- 3 Folosiți săgețile „în sus” și „în jos” pentru a evidenția problema pe care doriți să o rezolvați.



- 4 Apăsați pe [Enter] pentru a vizualiza soluțiile.
- 5 După ce terminați, efectuați una dintre următoarele acțiuni:
  - pentru a selecta altă problemă de rezolvat, apăsați pe butonul [Esc].
  - pentru a ieși din sistemul de ajutor, apăsați pe butonul [Help].

## Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului" [p.172](#)

Dacă aveți probleme legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

## Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului" [p.172](#)
- "Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII" [p.178](#)
- "Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII" [p.179](#)
- "Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII" [p.179](#)
- "Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII" [p.180](#)
- "Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII" [p.180](#)
- "Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII" [p.181](#)
- "Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII" [p.181](#)
- "Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII" [p.182](#)
- "Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII" [p.182](#)
- "Probleme de sunet - SOLUȚII" [p.183](#)
- "Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII" [p.184](#)

## Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII

Dacă nu se afișează nicio imagine, încercați soluțiile de mai jos.

- Apăsați pe butonul de alimentare pentru a porni proiectorul.
- Asigurați-vă că ați deschis complet sau ați îndepărtat capacul obiectivului.
- Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a vedea dacă proiecția imaginilor a fost dezactivată temporar.
- Asigurați-vă că toate cablurile necesare sunt bine conectate și că este pornită alimentarea pentru proiector și sursele video conectate.
- Asigurați-vă că imaginea proiectată nu este complet neagră (numai la proiecția de imagini de pe un calculator).
- Asigurați-vă că setările din meniul proiectorului sunt corecte.

- Apăsați pe butonul de alimentare al proiectorului pentru a îl activa din modul Standby sau Inactivare. De asemenea, verificați dacă nu cumva calculatorul este în modul Inactivare sau afișează un economizor de ecran fără nicio imagine.
- Verificați setările din meniul **Semnal** al proiectorului pentru a vă asigura că sunt corecte pentru sursa video curentă.
- Ajustați setarea **Strălucire** din meniul **Imagine** al proiectorului sau setați opțiunea **Consum energie** la **Normal** în meniul **ECO** al proiectorului.
- Verificați setarea **Ecran** din meniul **Extins** al proiectorului pentru a verifica dacă opțiunea **Mesaje** este setată la **Pornit**.
- Dacă proiectorul nu răspunde la apăsarea pe butoanele de pe panoul de control, este posibil ca butoanele să fie blocate. Deblocați butoanele.
- Dacă proiectorul nu răspunde la apăsarea pe butoanele de pe telecomandă, asigurați-vă că receptoarele pentru telecomandă sunt pornite.
- Pentru imagini proiectate cu aplicația Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului de la modul Ecran complet.
- Pentru imagini proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.
- Este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta înregistrări video redade pe calculator care sunt protejate de legislația privind drepturile de autor. Pentru mai multe detalii, consultați manualul calculatorului.

## Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.178](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.137](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.135](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.152](#)
- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.97](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.141](#)

## Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII

Dacă nu apare nicio imagine sau imaginea apare incorect la utilizarea funcției USB Display, încercați soluțiile de mai jos.

- Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.
- Asigurați-vă că software-ul Epson USB Display a fost instalat corect. Dacă este necesar, instalați manual software-ul.
- Pentru OS X, selectați pictograma **USB Display** din **Dock** sau din folderul **Applications**.
- Pentru imagini proiectate cu aplicația Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului de la modul Ecran complet.
- Pentru imagini proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.
- În cazul în care cursorul mouse-ului tremură, selectați **Deplasați cu atenție cursorul mouse-ului** în programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator (această caracteristică nu este disponibilă pentru Windows 2000).
- Dezactivați opțiunea **Transfer fereastră stratificată** în programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.

### Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.178](#)
- "Instalarea software-ului USB Display" [p.53](#)

## Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul "Fără semnal", încercați soluțiile de mai jos:

- Apăsați pe butonul [Source Search] și așteptați câteva secunde să apară o imagine.
- Porniți calculatorul sau sursa video conectată și, dacă este necesar, apăsați pe Redare pentru a începe prezentarea.

- Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate.
- Dacă proiectați imagini de pe un laptop, asigurați-vă că acesta este setat să afișeze pe un monitor extern.
- Dacă este necesar, opriți proiectorul și calculatorul sau sursa video conectată, apoi porniți-le din nou.

### Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.178](#)
- "Afișarea de pe un laptop" [p.179](#)
- "Afișarea de pe un laptop Mac" [p.180](#)

## Afișarea de pe un laptop

Dacă apare mesajul "Fără semnal" când proiectați de pe un laptop, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze pe un monitor extern.

- 1** Țineți apăsată tasta **Fn** și apăsați pe tasta cu pictograma monitor sau cu textul **CRT/LCD**. (Consultați manualul laptopului pentru detalii.) Așteptați câteva secunde pentru afișarea imaginii.
- 2** Pentru a afișa pe monitorul laptopului și pe proiector, apăsați pe același taste încă o dată.
- 3** Dacă laptopul și proiectorul nu afișează aceeași imagine, verificați utilitarul Windows **Display** pentru a vă asigura că portul pentru monitorul extern este activat și că modul desktop extins este dezactivat. (Consultați manualul computerului sau pe cel al sistemului Windows pentru instrucțiuni.)
- 4** Dacă este cazul, verificați setările plăcii video și setați opțiunea pentru afișarea multiplă la **Clonă** sau **Ogindire**.

**Linkuri corelate**

- "Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII" [p.179](#)

**Afișarea de pe un laptop Mac**

Dacă apare mesajul "Fără semnal" când proiectați de pe un laptop Mac, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze în oglindă. (Consultați manualul laptopului pentru detalii.)

- 1** Deschideți utilitarul **System Preferences** și selectați **Displays**.
- 2** Selectați opțiunea **Display** sau **Color LCD**, dacă este cazul.
- 3** Faceți clic pe fila **Arrange** sau **Arrangement**.
- 4** Selectați **Mirror Displays**.

**Linkuri corelate**

- "Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII" [p.179](#)

**Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII**

Dacă apare mesajul "Nu e acceptat", încercați soluțiile de mai jos:

- Asigurați-vă că ați selectat semnalul de intrare corect din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Asigurați-vă că rezoluția de afișare a calculatorului nu depășește limitele de rezoluție și de frecvență ale proiectorului. Dacă este cazul, selectați altă rezoluție de afișare pentru calculatorul dvs. (Consultați manualul calculatorului pentru detalii.)

**Linkuri corelate**

- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.178](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.137](#)

**Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII**

Dacă se afișează doar o imagine parțială, încercați soluțiile de mai jos:

- Apăsăți pe butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a optimiza semnalul imaginii.
- Încercați să ajutați poziția imaginii folosind setarea **Poziție** din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Apăsăți pe butonul [Aspect] de pe telecomandă pentru a selecta alt format de imagine.
- Modificați setarea **Rezoluție** din meniul **Semnal** al proiectorului în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat.
- Dacă ați mărit sau ați micșorat imaginea folosind butoanele [E-Zoom], apăsați pe butonul [Esc] până când proiectorul revine la afișarea completă.
- Verificați setările de afișare ale calculatorului pentru a dezactiva afișarea duală și pentru a seta rezoluția în limitele proiectorului. (Consultați manualul calculatorului pentru detalii.)
- Verificați rezoluția pentru fișierele de prezentare pentru a vedea dacă acestea au fost create pentru o rezoluție diferită. (Consultați ajutorul pentru software pentru detalii.)
- Asigurați-vă că ați selectat modul de proiecție corect. Puteți selecta **Față**, **Față/Plafon**, **Spate** sau **Spate/Plafon** ca setare de **Proiecție** din meniul **Extins** al proiectorului.

**Linkuri corelate**

- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.178](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.137](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.141](#)



- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.194](#)

## Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, încercați următoarele soluții:

- Plasați proiectorul astfel încât să proiecteze direct pe mijlocul ecranului în formă pătrată, dacă este posibil.
- Dacă ați reglat înălțimea proiectorului folosind piciorul proiectorului, apăsați pe butoanele pentru distorsiunea trapezoidală pentru a ajusta forma imaginii.
- Activați ajustările automate pentru distorsiunea trapezoidală din meniul **Setări** al proiectorului.  
☛ **Setări > Corecție Trapez > Corecție T-H/V > Trapez automat H/V**
- Apăsați pe butonul [Screen Fit] și ajutați forma imaginii folosind afișarea de pe ecran.
- Ajustați setarea Quick Corner pentru a corecta forma imaginii.  
☛ **Setări > Corecție Trapez**

### Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.178](#)
- "Trapez automat H/V" [p.44](#)
- "Corectarea automată a formei imaginii cu caracteristica Screen Fit" [p.44](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.46](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.47](#)

## Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată conține interferențe electronice (zgomot) sau este statică, încercați următoarele soluții:

- Verificați cablurile care conectează calculatorul la sursa video a proiectorului. Acestea ar trebui:
  - să fie separate de cablul de alimentare pentru a preveni interferențele;
  - să fie conectate ferm la ambele capete;
  - să nu fie conectate la un cablu prelungitor;
  - să nu depășească 3 metri.
- Verificați setările din meniul **Semnal** al proiectorului pentru a vă asigura că sunt corecte pentru sursa video. Dacă sunt disponibile pentru sursa video pe care o folosiți, ajustați setările **Progresiv** și **Reducere zgomot**.
- Selectați o rezoluție video pentru calculator și o frecvență de reîmprospătare care să fie compatibile cu proiectorul.
- Dacă proiectați de pe un calculator, apăsați butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a ajusta automat setările **Urmărire** și **Sincro**. Dacă imaginile nu sunt ajustate corect, ajustați manual setările **Urmărire** și **Sincro** din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Selectați **Auto** ca setare pentru opțiunea **Rezoluție** din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Dacă ați ajustat forma imaginii folosind butoanele proiectorului, reduceți nivelul setării **Claritate** din meniul **Imagine** pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă ați conectat un cablu prelungitor de alimentare, încercați să proiectați fără acesta pentru a vedea dacă acesta a provocat interferențe cu semnalul.
- Dacă folosiți funcția USB Display, dezactivați setarea **Transfer fereastră stratificată** din programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.

**Linkuri corelate**

- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.178](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.137](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.135](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.194](#)


**Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII**

Dacă imaginea proiectată este neclară sau încețoșată, încercați următoarele soluții:

- reglați focalizarea imaginii.
- curățați obiectivul proiectorului.



Pentru a evita condensarea obiectului după trecerea de la un mediu rece, lăsați proiectorul să ajungă la temperatura încăperii înainte de a-l folosi.

- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Poziționați proiectorul astfel încât unghiul de ajustare a distorsiunii trapezoidale să nu fie atât de mare încât să distorsioneze imaginea.
- Când folosiți funcția Screen Fit, poziționați proiectorul la o distanță corespunzătoare de la ecran sau ajustați manual forma imaginii.
- Activați ajustările automate pentru distorsiunea trapezoidală din meniul **Setări** al proiectorului.  
 **Setări > Corecție Trapez > Corecție T-H/V > Trapez automat H/V**
- Ajustați setarea **Claritate** din meniul **Imagine** al proiectorului pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.

- Dacă proiectați de pe un calculator, apăsați butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a ajusta automat urmărirea și sincronizarea. Dacă rămân benzi sau semne de încețoșare în general, afișați o imagine cu modele recurente pe ecran și ajustați manual setările **Urmărire** și **Sincro** din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Dacă proiectați de pe un calculator, folosiți o rezoluție scăzută sau selectați o rezoluție care corespunde cu rezoluția nativă a proiectorului.

**Linkuri corelate**

- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.178](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.51](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.161](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.137](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.135](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.194](#)

**Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII**

Dacă imaginea proiectată este prea închisă sau prea deschisă ori dacă tonurile de culoare sunt incorecte, încercați următoarele soluții:

- Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a încerca moduri de culoare diferite pentru imagine și pentru mediu.
- Verificați setările sursei video.
- Ajustați setările disponibile din meniul **Imagine** al proiectorului pentru sursa de intrare curentă, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Tentă**, **Ajustarea culorilor**, și/sau **Saturare culoare**.
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Semnal intrare** sau **Semnal video** corespunzătoare din meniul **Semnal** al proiectorului, dacă se aplică pentru sursa de imagini.

- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Gamma**, **RGB** sau **RGBCMY** corespunzătoare din meniul **Imagine** al proiectorului.
- ☛ **Imagine > Avansat**
- Asigurați-vă că toate cablurile sunt conectate ferm la proiector și la dispozitivul dvs. video. Dacă ați conectat cabluri de dimensiuni mari, încercați să le înlocuiți cu cabluri mai scurte.
- Dacă utilizați **ECO** ca setare pentru **Consum energie**, încercați să selectați **Normal** în meniul **ECO** al proiectorului.



La altitudini mari sau în locații cu temperaturi înalte, imaginea ar putea deveni mai închisă, existând posibilitatea să nu puteți ajusta setarea **Consum energie**.

- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Dacă imaginea se închide la culoare treptat, este posibil să fie necesară înlocuirea lampii proiectorului în viitorul apropiat.

## Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.178](#)
- "Mod culoare" [p.60](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.137](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.135](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.152](#)

## Probleme de sunet - SOLUȚII

Dacă nu aveți sunet ori dacă volumul este prea mare sau prea mic, încercați următoarele soluții:

- Ajustați setările de volum ale proiectorului.
- Apăsăți pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a relua redarea imaginii și a sunetului dacă acestea au fost oprite temporar.

- Apăsăți pe butonul [Source Search] al proiectorului sau butonul de sursă de pe telecomandă pentru a comuta la sursa de intrare corespunzătoare, dacă este cazul.
- Verificați calculatorul sau sursa video pentru a vă asigura că volumul este activat și că ieșirea audio este setată pentru sursa corespunzătoare.
- Deconectați cablul audio și reconectați-l.
- Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa video.
- Dacă nu auziți sunetul de la o sursă HDMI, setați dispozitivul conectat la ieșirea PCM.
- Asigurați-vă că toate cablurile audio conectate poartă eticheta „Fără rezistență”.
- Dacă folosiți funcția USB Display, activați setarea **Redare semnal audio de la proiector** din programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
- Selectați intrarea audio corespunzătoare din setarea **Setări A/V** din meniul **Extins** al proiectorului.
- Dacă folosiți un calculator Mac și nu auziți sunet de la sursa HDMI, asigurați-vă că acesta acceptă sunet prin portul HDMI. În caz contrar, este necesar să conectați un cablu audio.
- Dacă vreți să folosiți o sursă audio conectată când proiectorul este oprit, comutați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** din meniul **ECO** al proiectorului și asigurați-vă că opțiunile **Setări A/V** sunt setate corespunzător din meniul **Extins** al proiectorului.
- Dacă porniți proiectorul imediat după ce l-ați oprit, ventilatoarele de răcire ar putea să funcționeze momentan la viteze ridicate și să provoace zgomot neașteptat. Acest lucru este normal.
- Dacă volumul calculatorului este la minim în timp ce proiectorul este setat la maxim, este posibil să auziți zgomot de la ambele. Măriți volumul calculatorului și micșorați volumul proiectorului. (Când folosiți software-ul EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection, USB Display sau software-ul Quick Wireless Connection.)

## Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.178](#)

- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.67](#)
- "Conexiunile proiectorului" [p.22](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.141](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.152](#)

---

### Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII

Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include simboluri neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat în PC Free. Scurtați sau modificați numele fișierului.

#### Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.178](#)

Dacă aveți probleme legate de operarea telecomenzii sau a proiecteurului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

## Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiecteurului" [p.172](#)
- "Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului - SOLUȚII" [p.185](#)
- "Probleme cu telecomanda - SOLUȚII" [p.186](#)
- "Probleme de parolă - SOLUȚII" [p.186](#)
- "Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - SOLUȚII" [p.186](#)

## Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului - SOLUȚII

Dacă proiecteurul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că este conectat ferm cablul de alimentare la proiector și la o priză de curent electric funcțională.
- Este posibil ca butoanele proiecteurului să fie blocate din motive de siguranță. Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** din meniul **Setări** al proiecteurului sau folosiți telecomanda pentru a porni proiecteurul.
- Este posibil să fie o defecțiune la cablul de alimentare. Deconectați cablul și contactați Epson pentru asistență.
- Dacă lampa proiecteurului se oprește în mod neașteptat, este posibil să fi intrat în inactivitate după o perioadă de neutilizare. Efectuați o operațiune aleatorie pentru a activa proiecteurul. Pentru a dezactiva modul inactivare, selectați opțiunea **Oprit** ca setare **Mod inactivare** din meniul **ECO** al proiecteurului.

- Dacă lampa proiecteurului se oprește în mod neașteptat, este posibil ca temporizatorul A/V mute să fie activat. Pentru a dezactiva temporizatorul A/V mute, selectați opțiunea **Oprit** ca setare **Cronom. dezact.** A/V din meniul **ECO** al proiecteurului.
- Dacă lampa proiecteurului se oprește în mod neașteptat, este posibil ca temporizatorul pentru acoperirea obiectivului să fie activat. Pentru a dezactiva temporizatorul pentru acoperirea obiectivului, selectați opțiunea **Oprit** ca setare **Timp acop. lentilă** din meniul **ECO** al proiecteurului.
- Dacă lampa proiecteurului se oprește și indicatorul luminos de alimentare și de temperatură sunt aprinse, înseamnă că proiecteurul s-a supraîncălzit și s-a oprit. Verificați soluțiile pentru starea indicatoarelor luminoase.
- Dacă la acționarea butonului de alimentare de pe telecomandă proiecteurul nu pornește, verificați bateriile telecomenzii și asigurați-vă că setarea **Receptor dist.** din meniul **Setări** al proiecteurului este activată, dacă este disponibilă.
- Când opțiunea **Mod standby** este setată ca **Comunicare act.** din meniul **ECO** al proiecteurului, este posibil ca ventilatorul să funcționeze în modul standby și să emită un zgomot puternic la activare. Când opțiunea **Ieșire A/V** este setată la **Întotdeauna** sau dacă opțiunea **Pornire automată** este setată la **Calculator 1**, este posibil ca ventilatorul să funcționeze în modul standby. Proiecteurul funcționează în condiții normale.
  - ☛ **Extins > Setări A/V > Ieșire A/V**
  - ☛ **Extins > Funcționare > Pornire automată**

## Linkuri corelate

- "Probleme de operare a telecomenzii sau a proiecteurului - SOLUȚII" [p.185](#)
- "Deblocarea butoanelor proiecteurului" [p.97](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul ECO" [p.152](#)
- "Indicatorii luminoși ai proiecteurului" [p.174](#)
- "Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări" [p.139](#)

### Probleme cu telecomanda - SOLUȚII

Dacă proiecteurul nu răspunde la comenzile transmise de telecomandă, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă bateriile telecomenzii sunt inserate în mod corespunzător și că acestea au energie. Dacă este cazul, înlocuiți bateriile.
- Asigurați-vă că operați telecomanda în unghiul și în raza de recepție a proiecteurului.
- Asigurați-vă că proiecteurul nu se încălzește sau oprește.
- Verificați dacă există butoane pe telecomandă care au rămas cuplate, fapt care determină intrarea în stare de inactivitate. Deblocați butonul pentru a activa telecomanda.
- Este posibil să existe interferențe cu receptoarele proiecteurului din partea iluminării fluorescente puternice, a razelor solare puternice sau din partea semnalelor infraroșii ale dispozitivului. Reduceți intensitatea acestor surse de lumină ori mutați proiecteurul din locurile luminoase sau de lângă echipamentul care determină aceste interferențe.
- Dacă este posibil, dezactivați unul din receptorii la distanță sau verificați dacă toți receptorii la distanță au fost dezactivați din setarea **Receptor dist.** din meniul **Setări** al proiecteurului.
- Dacă setarea **Receptor dist.** este dezactivată, țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă pentru cel puțin 15 secunde pentru a restabili valorile implicite ale setărilor.
- Dacă ați atribuit un număr ID pentru telecomandă pentru a opera mai multe proiectoare, este posibil să trebuiască să verificați sau să schimbați setarea ID (această funcție nu este disponibilă pentru toate proiectoarele).
- Dacă pierdeți telecomanda, puteți comanda alta de la Epson.

#### Linkuri corelate

- "Probleme de operare a telecomenzii sau a proiecteurului - SOLUȚII" [p.185](#)
- "Utilizarea telecomenzii" [p.31](#)
- "Selectarea proiecteurului pe care doriți să îl comandați" [p.90](#)
- "Înlocuirea bateriilor telecomenzii" [p.170](#)

- "Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări" [p.139](#)

### Probleme de parolă - SOLUȚII

Dacă nu puteți introduce parola sau nu v-o amintiți, încercați următoarele soluții:

- Este posibil să fi activat protecția prin parolă înainte de a fi setat o parolă. Introduceți **0000** folosind telecomanda.
- Dacă ați introdus o parolă incorectă de prea multe ori și se afișează un mesaj care solicită un cod de recuperare, notați acel cod și contactați Epson pentru asistență. Comunicați codul de recuperare și furnizați dovada că dețineți produsul pentru a beneficia de asistență în vederea deblocării proiecteurului.
- Dacă pierdeți telecomanda, nu veți putea introduce parola. Comandați o telecomandă nouă de la Epson.

#### Linkuri corelate

- "Probleme de operare a telecomenzii sau a proiecteurului - SOLUȚII" [p.185](#)

### Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - SOLUȚII

Dacă se afișează mesajul "Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.", contactați Epson pentru asistență.

#### Linkuri corelate

- "Probleme de operare a telecomenzii sau a proiecteurului - SOLUȚII" [p.185](#)

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului într-o rețea, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

## Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului" [p.172](#)
- "Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII" [p.187](#)
- "Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII" [p.187](#)
- "Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea" [p.187](#)
- "Soluții pentru situațiile care realizați conectarea utilizând funcția Screen Mirroring" [p.188](#)
- "Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul conexiunii prin funcția Screen Mirroring" [p.188](#)

## Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII

Dacă nu puteți accesa proiectorul printr-un browser Web, asigurați-vă că folosiți ID-ul de utilizator și parola corecte.

- În câmpul ID-ului de utilizator, introduceți EPSONWEB. (Nu puteți modifica ID-ul de utilizator.)
- În câmpul pentru parolă, introduceți parola setată în meniul **Principal** al proiectorului. Parola implicită este „admin”.
- Asigurați-vă că aveți acces la rețea și că proiectorul este pornit.



ID-ul de utilizator și parola sunt sensibile la litere mari și mici.

## Linkuri corelate

- "Probleme de rețea - SOLUȚII" [p.187](#)
- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.146](#)

## Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII

Dacă nu primiți e-mailuri de alertă pentru probleme întâmpinate cu proiectorul când este conectat la rețea, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că proiectorul este pornit și conectat la rețea în mod corespunzător. (Dacă proiectorul s-a oprit în urma unei erori, acesta nu poate trimite e-mailuri.)
- Asigurați-vă că ați configurat corect setările pentru e-mailurile de alertă din meniul de rețea **Poștă** al proiectorului sau din software-ul de rețea al acestuia.
- Comutați setarea **Mod standby** la **Comunicare act.** din meniul **ECO** al proiectorului, astfel încât software-ul de rețea să poată monitoriza proiectorul în modul standby.
- Asigurați-vă că priza și sursa de curent funcționează corect.

## Linkuri corelate

- "Probleme de rețea - SOLUȚII" [p.187](#)
- "Meniul Rețea - meniul Poștă" [p.149](#)

## Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea

Dacă imaginea proiectată este statică în timpul proiecției prin rețea, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă există obstacole între punctul de acces, calculator, dispozitivul mobil și proiector și modificați pozițiile acestor dispozitive pentru a îmbunătăți comunicarea.
- Asigurați-vă că punctul de acces, calculatorul, dispozitivul mobil și proiectorul nu se află la o distanță prea mare unele de altele. Apropiați aceste dispozitive și apoi reîncercați să realizați conectarea.



- În cazul în care conexiunea fără fir este lentă sau imaginea proiectată conține zgomot, verificați dacă există interferențe de la alte echipamente, precum dispozitive Bluetooth sau cuptoare cu microunde. Mutați dispozitivul care creează interferențe sau extindeți lățimea de bandă a rețelei fără fir.
- În cazul în care viteza conexiunii scade, reduceți numărul dispozitivelor conectate.

## Linkuri corelate

- "Probleme de rețea - SOLUȚII" [p.187](#)

## Soluții pentru situațiile care realizați conectarea utilizând funcția Screen Mirroring

Dacă nu vă puteți conecta la proiector folosind funcția Screen Mirroring, încercați următoarele soluții:

- Verificați setările proiectorului.
  - Selectați **Screen Mirroring prn.** ca setare pentru opțiunea **Alimentare wireless** din meniul **Rețea** al proiectorului.
  - Modificați **Nume afișaj** în meniul **Setare Screen Mirroring**, astfel încât acesta să nu includă simbolul „-” . Dacă Nume afișaj conține simbolul „-”, este posibil ca acesta să nu fie afișat corect pe dispozitivul dvs. mobil.
  - Selectați **Ambele dezactivate** pentru setarea **Alimentare wireless** din meniul **Rețea** și selectați din nou **Screen Mirroring prn.**
  - Asigurați-vă că indicatorul luminos al funcției Screen Mirroring se aprinde (albastru) și că este afișat ecranul standby al funcției Screen Mirroring.
  - Asigurați-vă că niciun alt dispozitiv mobil nu este conectat la proiector.

- Verificați setările dispozitivului mobil.
  - Asigurați-vă că setările dispozitivului mobil sunt corecte.
  - Atunci când vă reconectați imediat după deconectare, stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. Așteptați puțin timp înainte de a vă reconecta.
  - Reporniți dispozitivul mobil.
  - După ce v-ați conectat prin utilizarea funcției Screen Mirroring, este posibil ca informațiile privind conectarea proiectorului să fie înregistrate pe dispozitivul mobil. Cu toate acestea, nu vă veți putea reconecta la proiector prin utilizarea informațiilor înregistrate. Selectați proiectorul din lista de dispozitive disponibile.
  - Dacă dispozitivul dvs. mobil oferă suport pentru funcția Intel WiDi și utilizează o conexiune LAN Wireless la frecvența de 5 GHz, nu veți putea realiza conectarea utilizând în același timp funcția Screen Mirroring și rețeaua LAN Wireless. Opriți conexiunea LAN Wireless și realizați conectarea prin utilizarea funcției Screen Mirroring.

## Linkuri corelate

- "Probleme de rețea - SOLUȚII" [p.187](#)
- "setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea" [p.144](#)
- "Meniul Rețea - setări pentru caracteristica Screen Mirroring" [p.145](#)

## Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul conexiunii prin funcția Screen Mirroring

Dacă imaginea proiectată este statică atunci când realizați conectarea prin utilizarea funcției Screen Mirroring, încercați următoarele soluții:

- Încercați să nu acoperiți antena Wi-Fi a dispozitivului mobil.



- Dacă utilizați o conexiune Screen Mirroring și o conexiune la internet în același timp, este posibil ca imaginile să „înghețe” sau să fie statice. Deconectați conexiunea la internet pentru a mări lățimea de bandă a conexiunii fără fir și pentru a îmbunătăți viteza conexiunii dispozitivului mobil.
- Conținutul proiecției trebuie să vă satisfacă cerințele.
- În funcție de setările dispozitivului mobil, este posibil să pierdeți conexiunea atunci când acesta intră în modul de economisire a energiei. Verificați setările de economisire a energiei de pe dispozitivul dvs. mobil.
- Realizați actualizarea driverului wireless sau firmware-ului dispozitivului mobil la cea mai recentă versiune.

### Linkuri corelate

- "Probleme de rețea - SOLUȚII" [p.187](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)" [p.110](#)

# Apendice

Parcurgeți aceste secțiuni pentru specificații tehnice și note importante privind proiectorul.

## Linkuri corelate

- "Accesorii opționale și piese de schimb" [p.191](#)
- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.193](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.194](#)
- "Specificațiile proiectorului" [p.196](#)
- "Dimensiuni externe" [p.198](#)
- "Glosar" [p.199](#)
- "Note" [p.202](#)

Sunt disponibile următoarele accesorii și piese de schimb opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități. Următoarea listă cu accesorii și piese de schimb opționale este valabilă începând cu iunie 2014. Detaliile referitoare la subiect pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate diferi în funcție de țara în care se face cumpărarea.

## Linkuri corelate

- "Apendice" [p.190](#)
- "Accesorii opționale" [p.191](#)
- "Piese de schimb" [p.192](#)

## Accesorii opționale

- **Cameră pentru documente ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20**  
Se utilizează pentru proiecția imaginilor, cum ar fi cărți, documente OHP sau diapozitive.
- **Geantă de voiaj ELPKS68**  
Utilizați această geantă pentru a transporta proiectorul.
- **60" ecran portabil ELPSC27**  
**80" ecran portabil ELPSC28**  
**Ecran portabil ELPSC29 de 100 inch**  
Ecrane portabile cu derulare. (format imagine 4:3)
- **70" ecran portabil ELPSC23**  
**80" ecran portabil ELPSC24**  
**90" ecran portabil ELPSC25**  
Ecrane portabile cu derulare. (format imagine 16:10)
- **Cablu calculator ELPKC02 (1,8 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)**  
Acesta este același cu cablul pentru calculator primit la achiziționarea proiectorului.

- **Cablu calculator ELPKC09 (3 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)**  
**Cablu calculator ELPKC10 (20 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)**  
Utilizați unul din aceste cabluri lungi dacă cel pe care l-ați primit la achiziționarea proiectorului este prea scurt.
- **Cablu ELPKC19 pentru componenta video (3 m - pentru mini D-Sub 15-pin/RCA mufă tată x 3)**  
Se utilizează la conectarea la sursa de semnal component video.
- **Modul LAN fără fir ELPAP07**  
Se utilizează pentru a proiecta imagini de la un calculator prin comunicații fără fir.
- **Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09**  
Se utilizează dacă doriți să stabiliți rapid o conexiune unul-la-unul între proiector și o componentă cu sistem Windows instalat.
- **Țeavă de fixare pe tavan (450 mm) ELPFP13**  
**Țeavă de fixare pe tavan (700 mm) ELPFP14**  
Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt.
- **Suport de montare pe tavan ELPMB23**  
Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan.
- **Receptor mouse ELPST16**  
Se utilizează pentru a controla pointerul mouse-ului calculatorului de la telecomanda proiectorului.
- **Difuzor extern ELPSP02**  
Difuzor extern cu alimentare proprie.



Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați Epson pentru asistență.

## Linkuri corelate

- "Accesorii opționale și piese de schimb" [p.191](#)

---

### Piese de schimb

- **Lampă ELPLP77**

Se folosește pentru a înlocui lămpile uzate.

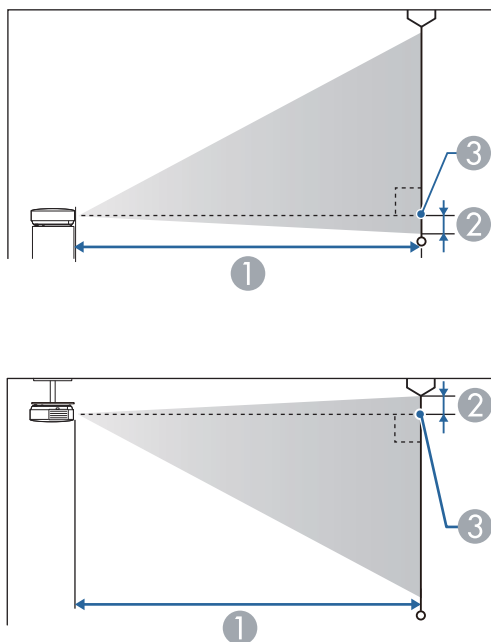
- **Filtru de aer ELPAF41**

Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

#### Linkuri corelate

- "Accesorii opționale și piese de schimb" [p.191](#)

Utilizați tabelul de mai jos pentru a stabili cu aproximație cât de departe să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



- ① Distanță proiecție (cm)
- ② Distanța de la centrul obiectivului până la partea inferioară a ecranului (sau până la partea superioară a ecranului, dacă acesta este suspendat de tavan) (cm)
- ③ Centrul lentilei

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
30"	66 × 37	86 - 145	-4
40"	89 × 50	116 - 194	-5
50"	110 × 62	146 - 243	-6

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
60"	130 × 75	176 - 293	-7
80"	180 × 100	236 - 392	-10
100"	220 × 120	296 - 491	-12
150"	330 × 190	446 - 738	-18
200"	440 × 250	595 - 985	-24
250"	550 × 310	745 - 1232	-31
300"	610 × 457	895 - 1479	-37



EB-1985WU și EB-1980WU nu acceptă dimensiuni ale ecranului mai mici de 50".

## Linkuri corelate

- "Apendice" [p.190](#)

Acest tabel prezintă frecvența de reîmprospătare și rezoluția pentru fiecare format de afișare video compatibil.

## Semnale de la componente (RGB analogic)

Semnal	Rată de reîmprospătare (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1200
MAC13"	67	640 × 480
MAC16"	75	832 × 624
MAC19"	75	1024 × 768
	59	1024 × 768
MAC21"	75	1152 × 870

\* Compatibile numai când setarea **Lat** se selectează pentru **Rezoluție** din meniul **Semnal** al proiectorului.

\*\* Rezoluția WUXGA este disponibilă doar pentru EB-1985WU și EB-1980WU.

Chiar dacă semnalele altele decât cele menționate mai sus sunt recepționate, sunt puține șanse ca imaginea să poată fi proiectată. Totuși, s-ar putea ca nu toate funcțiile să fie suportate.

## Video pe componente

Semnal	Rată de reîmprospătare (Hz)	Rezoluție (puncte)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920 × 1080

\* Rezoluția HDTV (1080p) este disponibilă doar pentru EB-1985WU și EB-1980WU.

## Video compozit

Semnal	Rată de reîmprospătare (Hz)	Rezoluție (puncte)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

## Semnal intrare HDMI

Semnal	Rată de reîmprospătare (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768

Semnal	Rată de reîmprospătare (Hz)	Rezoluție (puncte)
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
WSXGA+	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA *	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

\* Rezoluția WUXGA este disponibilă doar pentru EB-1985WU și EB-1980WU.

## Semnal intrare MHL

Semnal	Rată de reîmprospătare (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

## Linkuri corelate

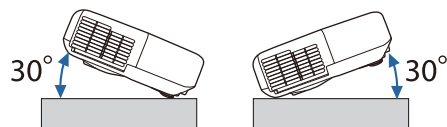
- "Apendice" [p.190](#)

Denumirea produsului	EB-1985WU/EB-1980WU/EB-1975W/EB-1970W
Dimensiuni	377 (W) × 110 (H) × 291 (D) mm (fără a include secțiunea înălțată)
Dimensiune panou LCD	0,76"
Metodă de afișare	Polisilicon TFT cu matrice activă
Rezoluție	<b>EB-1985WU/EB-1980WU:</b> 2.304.000 pixeli WUXGA (1.920 (W) × 1.200 (H) puncte) × 3 <b>EB-1975W/EB-1970W:</b> 1.024.000 pixeli WXGA (1280 (W) × 800 (H) puncte) × 3
Reglare focalizare	Manual
Reglare zoom	1-1,6
Lampă	<b>EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W:</b> lampă UHE, 280 W Nr. model: ELPLP77 <b>EB-1980WU:</b> lampă UHE, 260 W Nr. model: ELPLP77
Ieșire audio max.	16 W
Boxă	1
Sursă de alimentare	<b>EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,3 - 1,9 A <b>EB-1980WU:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,1 - 1,8 A

Consum energie	circa 100 până la 120 V	<b>EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W:</b> Operare: 435 W Consum de energie în modul standby (Comunicare activată): 3,5 W Consum de energie în modul standby (Comunicare dezactivată): 0,21 W <b>EB-1980WU:</b> Operare: 409 W Consum de energie în modul standby (Comunicare activată): 3,5 W Consum de energie în modul standby (Comunicare dezactivată): 0,21 W
	circa 220 până la 240 V	<b>EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W:</b> Operare: 411 W Consum de energie în modul standby (Comunicare activată): 3,5 W Consum de energie în modul standby (Comunicare dezactivată): 0,34 W <b>EB-1980WU:</b> Operare: 388 W Consum de energie în modul standby (Comunicare activată): 3,5 W Consum de energie în modul standby (Comunicare dezactivată): 0,34 W
Altitudinea de funcționare	Altitudine de la 0 la 2.286 m	
Temperatură de funcționare	5 până la +35 °C (fără condensăție)	
Temperatură de depozitare	-10 până la +60°C (fără condensăție)	
Greutate	<b>EB-1985WU/EB-1975W:</b> Aprox. 4,6 kg <b>EB-1980WU/EB-1970W:</b> Aprox. 4,5 kg	



## Unghi de înclinare



Dacă utilizați un proiector înclinat la un unghi mai mare de 30°, acesta se poate deteriora și se pot produce accidente.

### Linkuri corelate

- "Apendice" [p.190](#)
- "Specificațiile conectorilor" [p.197](#)

Portul RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pini (tată)
----------------	---	--------------------------



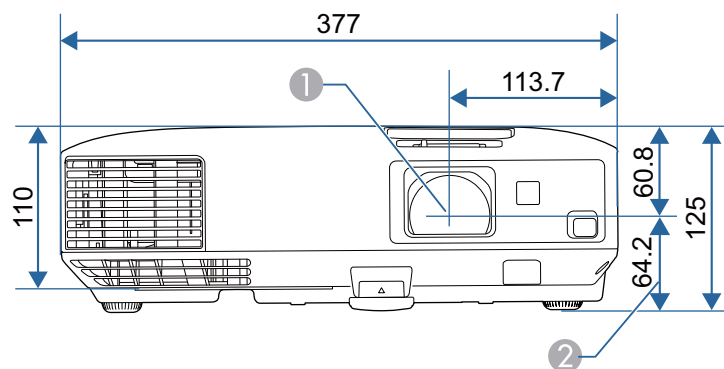
Portul USB-A acceptă USB 2.0. Totuși, porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.

### Linkuri corelate

- "Specificațiile proiectorului" [p.196](#)

## Specificațiile conectorilor

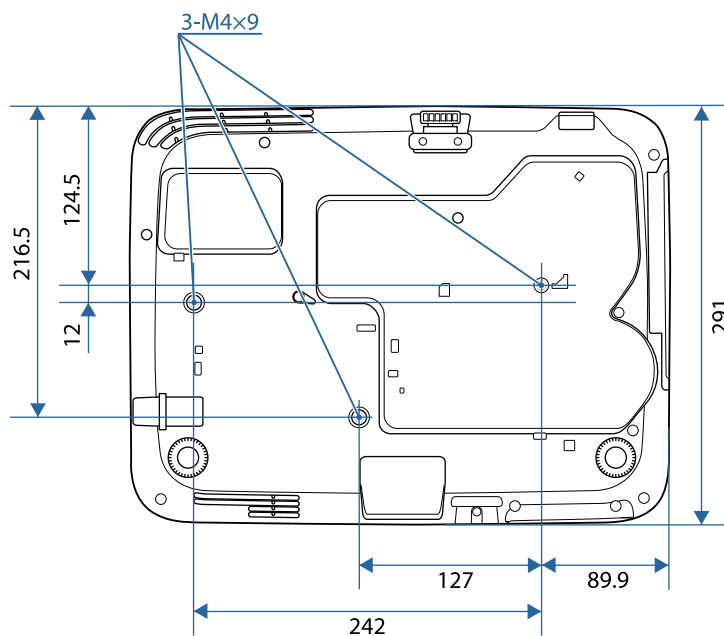
Port Computer1	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
Port Computer2	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
Portul Video	1	RCA pin jack
Port Audio1	1	Mufă mini stereo (Φ 3,5)
Port Audio2	1	Mufă mini stereo (Φ 3,5)
Port L-Audio-R	1	Mufă RCA cu pini x 2 (S, D)
Portul Audio Out	1	Mufă mini stereo (Φ 3,5)
Portul Monitor Out	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
Port HDMI1/MHL	1	HDMI (Audio este suportat numai de PCM)
Port HDMI2	1	HDMI (Audio este suportat numai de PCM)
Port USB-A	1	Conector USB (Tip A)
Port USB-B	1	Conector USB (Tip B)
Portul LAN	1	RJ-45



## Linkuri corelate

- "Apendice" [p.190](#)

- ① Centrul lentilei
- ② Distanța de la centrul lentilelor la punctul de fixare a consolei de suspendare



Dimensiunile în aceste imagini sunt exprimate în mm.

Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

Mod Ad hoc	Metodă de conectare la o rețea locală fără fir, care comunică cu clienți LAN fără fir fără a utiliza un punct de acces.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery este o tehnologie dezvoltată de AMX pentru a ușura funcționarea sistemelor de control AMX în cazul echipamentelor țintă. Epson a implementat această tehnologie de protocol și a furnizat o setare de activare a funcției acestui protocol (Pornit). Pentru mai multe detalii, consultați site-ul Web AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
Video pe componente	O metodă care separă semnalul video într-o componentă de luminanță (Y) și o luminanță în minus de albastru (Cb sau Pb) și o luminanță în minus de roșu (Cr sau Pr).
Video compozit	O metodă care combină semnalul video într-o componentă de luminanță și o componentă de culoare pentru transmisie printr-un singur cablu.
Contrast	Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăți a unei imagini se numește ajustarea contrastului.
DHCP	O abreviere a protocolului Dynamic Host Configuration Protocol, acest protocol atribuie în mod automat o adresă IP echipamentului conectat la o rețea.

DICOM	Acronim pentru Digital Imaging and Communications in Medicine. Standard internațional care definește standardele de imagine și un protocol de comunicații pentru imagini medicale.
Adresă Gateway	Acesta este un server (router) pentru comunicarea din cadrul unei rețele (subrețea) divizate în funcție de masca subrețea.
HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. Deoarece porturile HDMI de pe proiector acceptă tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate de tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de codificare HDCP.
HDTV	O abreviere pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rezoluție verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întreșere)</li> <li>• Ecran cu un format imagine de 16:9</li> </ul>
Mod Infrastructură	Metodă de conectare la o rețea locală fără fir, prin care dispozitivele comunică prin intermediul punctelor de acces.
Întreșere	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispuse la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.
Adresă IP	Un număr de identificare a unui calculator conectat la o rețea.

MHL	Abreviere pentru Mobile High-definition Link. Aceasta este un standard pentru interfețele de conectare pentru dispozitivele mobile precum smartphone-urile și tabletele. Imaginile pot fi transferate la calitate înaltă și la viteze mari fără comprimarea semnalului digital, încărcând, în același timp, dispozitivele conectate.
Progresiv	Proiectează informații pentru a crea un ecran o dată, afișând imaginea pentru un cadru. Chiar dacă numărul de linii de scanare este același, nivelul de tremur al imaginilor scade, deoarece volumul de informații s-a dublat în comparație cu un sistem de întreținere.
Rată refresh	Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare un timp foarte scurt. Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii. Numărul de reîmprospătări pe secundă este numit frecvență de reîmprospătare și este exprimat în Hertz (Hz).
SDTV	O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile pentru televiziunea de înaltă definiție HDTV.
SNMP	O abreviere pentru Simple Network Management Protocol, care este protocolul de monitorizare și de control al dispozitivelor, cum ar fi rutere și computere conectate la o rețea TCP/IP.
sRGB	Este un standard internațional pentru intervalele de culoare care a fost formulat astfel încât culorile reproduse de echipamentele video să poată fi ușor prelucrate de sistemul de operare al unui calculator (SO) și prin internet. Dacă sursa conectată dispune de un mod sRGB, setați atât proiectorul, cât și sursa de semnal conectată la modul sRGB.
SSID	SSID reprezintă datele de identificare la conectarea la alt dispozitiv într-o rețea fără fir. Comunicațiile fără fir sunt posibile între dispozitive cu aceeași configurație SSID.

Mască subrețea	Aceasta este o valoare numerică pentru definirea numărului de biți utilizați pentru adresa de rețea, în cadrul unei rețele divizate (subrețea), din adresa IP.
SVGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 800 (pe orizontală) × 600 (pe verticală) de puncte.
SXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 1.024 (pe verticală) de puncte.
Sincro.	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a fazelor acestor semnale (poziția relativă a valorilor maxime și minime în semnal) se numește sincronizare. Dacă semnalele nu sunt sincronizate, apar scintilații, neclarități și interferențe orizontale.
Urmărire	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a frecvenței acestor semnale (numărul de valori maxime din semnal) se numește aliniere. Dacă urmărirea nu se face corect în semnal apar dungi verticale late.
Trap IP Adresă	Aceasta este adresa IP pentru calculatorul de destinație utilizat pentru notificarea erorilor prin SNMP.
VGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 640 (pe orizontală) × 480 (pe verticală) de puncte.
XGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.024 (pe orizontală) × 768 (pe verticală) de puncte.
WXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 768 (pe verticală) de puncte.
WUXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.920 (pe orizontală) × 1.200 (pe verticală) de puncte.

## Linkuri corelate

- "Apendice" [p.190](#)

Consultați aceste secțiuni pentru note importante despre proiector.

#### Linkuri corelate

- "Apendice" [p.190](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)" [p.202](#)
- "Prevederile legislației în materie de telegrafie fără fir (Wireless Telegraphy Act)" [p.202](#)
- "Restricție de utilizare" [p.202](#)
- "Referințe pentru sistemul de operare" [p.203](#)
- "Mărci comerciale" [p.203](#)
- "Aviz privind drepturile de autor" [p.204](#)
- "Atribuirea de drepturi de autor" [p.204](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.  
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000

#### Linkuri corelate

- "Note" [p.202](#)

## Prevederile legislației în materie de telegrafie fără fir (Wireless Telegraphy Act)

Următoarele acțiuni sunt interzise în baza prevederilor legislației în materie de telegrafie fără fir:

- modificarea sau dezasamblarea (inclusiv a antenei);
- înlăturarea certificatului de conformitate;
- utilizarea rețelilor fără fir de 5 GHz în aer liber.

#### Linkuri corelate

- "Note" [p.202](#)

## Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate și siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate și siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

#### Linkuri corelate

- "Note" [p.202](#)

## Referințe pentru sistemul de operare

- Sistem de operare Microsoft® Windows® 2000
- Sistem de operare Microsoft® Windows® XP
- Sistem de operare Microsoft® Windows Vista®
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 7
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8.1

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „Windows 2000”, „Windows XP”, „Windows Vista”, „Windows 7”, „Windows 8” și „Windows 8.1”. De asemenea, termenul colectiv Windows poate fi folosit pentru a desemna Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 și Windows 8.1.

- Mac OS X 10.3.x
- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x

În acest ghid, sistemele de operare de mai sus sunt denumite "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", și "OS X 10.9.x". În plus, termenul comun „OS X” este utilizat pentru a face referiri la toate aceste sisteme de operare.

### Linkuri corelate

- "Note" [p.202](#)

## Mărci comerciale

EPSON și ELPLP sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale SEIKO EPSON CORPORATION.


Mac, Mac OS și OS X, sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

WPA™ and WPA2™ sunt mărci înregistrate ale Wi-Fi Alliance.

App Store este o marcă de servicii a Apple Inc.

Google play este o marcă înregistrată a Google Inc.

HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC. 

MHL, sigla MHL și Mobile High-Definition Link sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale MHL și LLC în Statele Unite și/sau în alte țări.

Marca PLink este o marcă în curs de înregistrare sau deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii și în alte țări și zone.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company  
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron® și Crestron RoomView® sunt mărci înregistrate ale Crestron Electronics, Inc.

Intel® este o marcă înregistrată a Intel Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

Miracast™ este marcă înregistrată a Wi-Fi Alliance.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

### Linkuri corelate

- "Note" [p.202](#)

---

## Aviz privind drepturile de autor

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

---

## Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informații fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

2014.6 412710000RO

### Linkuri corelate

- "Note" [p.202](#)