



Používateľská príručka

Multimedia Projector

EB-1985WU EB-1975W

EB-1980WU EB-1970W

Symbole a označenia použité v tejto príručke

Úvod k projektoru

Funkcie Projektora	9
Rýchle a jednoduché nastavenie	9
Flexibilné pripojenie	9
Pripojenie k počítaču	10
Pripojenie k mobilným zariadeniam	11
Súčasti a funkcie projektoru	12
Súčasti projektoru - Predná strana	12
Súčasti projektoru - Zadná strana	13
Súčasti projektoru - podstavec	14
Súčasti projektoru - Ovládací panel	15
Súčasti projektoru - Diaľkový ovládač	16

Nastavenie projektoru

Umiestnenie projektoru	19
Možnosti nastavenia a inštalácie projektoru	20
Vzdialenosť projekcie	20
Pripojenia projektoru	22
Pripojenie k počítaču	22
Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio	22
Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio	22
Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio	23
Pripojenie k smartfónom alebo tabletom	24
Pripojenie k zdrojom obrazu	25
Pripojenie k zdroju videa HDMI	25
Pripojenie k zdroju videa s komponentným konektorom do VGA	25
Pripojenie k zdroju komponentného videa	26
Pripojenie k externým zariadeniam USB	27
Premietanie zo zariadenia USB	27

Pripojenie k zariadeniu USB alebo fotoaparátu	28
Odpojenie zariadenia USB a fotoaparátu	28
Pripojenie ku kamere na dokumenty	28
Pripojenie k externým výstupným zariadeniam	28
Pripojenie k externému monitoru počítača	29
Pripojenie k externým reproduktorm	29

Vkladanie batérií do diaľkového ovládača	31
Obsluha diaľkového ovládača	31

Otváranie krytu objektívu	33
----------------------------------	-----------

Používanie základných funkcií projektoru

Zapnutie projektoru	35
Vypnutie projektoru	37
Nastavenie dátumu a času	38
Voľba jazyka pre ponuku projektoru	40
Režimy premietania	41
Zmena režimu premietania pomocou diaľkového ovládania	41
Zmena režimu premietania v ponukách	41
Úprava výšky obrazu	43
Tvar obrazu	44
Auto. lich. kor. H/V	44
Automatická oprava tvaru obrazu s prispôbením k premietacej ploche	44
Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone	46
Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner	47
Zmena veľkosti obrazu pomocou ovládača priblíženia	50
Zaostrenie obrazu pomocou ovládača zaostrovania	51
Premietanie pomocou programu USB Display	52
Požiadavky na systém USB Display	52

Inštalácia softvéru USB Display	53	Spustenie prezentácie filmu v režime PC Free	77
Odinštalovanie softvéru USB Display	54	Prehrávanie scenára	78
Odinštalovanie softvéru USB Display (Windows 2000)	54	Možnosti zobrazovania v režime PC Free	79
Odinštalovanie softvéru USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)	54	Dočasné vypnutie obrazu a zvuku	81
Odinštalovanie softvéru USB Display (Windows 8/Windows 8.1)	55	Dočasné zastavenie spusteného videa	82
Odinštalovanie softvéru USB Display (OS X)	55	Zväčšovanie obrazov	83
Výber zdroja obrazu	56	Používanie diaľkového ovládania ako bezdrôtovú myš	84
Pomer strán obrazu	58	Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ	86
Zmena pomeru strán obrazu	58	Uloženie užívateľského loga	87
Dostupné pomery strán obrazu	58	Oprava rozdielu farieb počas premietania z viacerých projektorov	90
Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán	59	Nastavenie identifikačného čísla projektoru	90
Farebný režim	60	Výber projektoru, ktorý chcete ovládať	90
Zmena farebného režimu	60	Prispôsobenie kvality zobrazenia, keď je zoradených viac projektorov	91
Dostupné farebné režimy	60	Bezpečnostné funkcie projektoru	94
Nastavenie Automatickej clony	61	Typy zabezpečenia heslom	94
Úprava farieb obrazu	63	Nastavenie hesla	94
Nastavenie odtieňa, sýtosti farieb a jasu	63	Výber typov zabezpečenia heslom	95
Nastavenie gama	64	Zadanie hesla na používanie projektoru	96
Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume	67	Uzamknutie tlačidiel na projektore	97
Nastavenie funkcií projektoru		Odomknutie tlačidiel na projektore	98
Premietanie dvoch obrazov súčasne	69	Inštalácia bezpečnostného lanka	98
Kombinácie vstupného zdroja pre premietanie na rozdelenú premietaciu plochu	70	Používanie projektoru v sieti	
Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu	71	Premietanie prostredníctvom káblvej siete	100
Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free	72	Pripojenie ku káblvej sieti	100
Podporované typy súborov PC Free	72	Voľba nastavení káblvej siete	100
Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free	73	Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete	103
Spustenie prezentácie v režime PC Free	73	Inštalácia modulu bezdrôtovej siete LAN	103
Spustenie prezentácie súboru PDF v režime PC Free	75		

Používanie rýchleho bezdrôtového zapojenia (iba operačný systém Windows) . . .	104
Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete	105
Vyhľadávanie bezdrôtovej siete	107
Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows	109
Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom OS X	109
Nastavenie zabezpečenie bezdrôtovej siete	109

Ochrana bezdrôtovej siete z mobilného zariadenia (Screen Mirroring) 111

Výber nastavení Screen Mirroring	111
Pripojenie pomocou funkcie Screen Mirroring v operačnom systéme Windows 8.1	113
Pripojenie pomocou Screen Mirroring so softvérom Intel WiDi	114
Pripojenie pomocou Screen Mirroring s funkciou Miracast	115

Monitorovanie a ovládanie projektora

EasyMP Monitor 117

Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou internetového prehliadača 118

Nastavenie projektora na príjem upozornení prostredníctvom e-mailu cez sieť 120

Nastavenie projektora na hlásenie upozornení prostredníctvom e-mailu	120
--	-----

Nastavenie monitorovania pomocou SNMP 122

Používanie príkazov ESC/VP21 123

Zoznam príkazov ESC/VP21	123
Schémy zapojenia káblov	123

Podpora PJLink 125

Podpora Crestron RoomView 126

Nastavenie podpory Crestron RoomView	126
Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou softvéru Crestron RoomView	127
Okno na ovládanie softvéru Crestron RoomView	128

Okno s nástrojmi softvéru Crestron RoomView	129
---	-----

Nastavenie plánu udalostí projektora 131

Úprava nastavení v ponuke

Používanie ponúk projektora 134

Používanie klávesnice na obrazovke 135

Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz 136

Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál 138

Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia 140

Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené 142

Ponuka Rozšírené Menu - Nastavenia dátumu a času	143
--	-----

Nastavenia siete projektora - Ponuka Sieť 145

Ponuka Sieť - Nastavenia funkcie Screen Mirroring	146
Ponuka Sieť - Ponuka Základné	146
Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN	147
Ponuka Sieť - Ponuka Zabezpečenie	148
Ponuka Sieť - Ponuka Pevná sieť LAN	149
Ponuka Sieť - Ponuka Pošta	150
Ponuka Sieť - Ponuka Ostatné	151
Ponuka Sieť - Ponuka Vynulovať	152

Nastavenia projektora - Ponuka ECO 153

Zobrazenie informácií o projekte - Ponuka Informácie 155

Ponuka Informácie - Ponuka Informácie o projekte	155
Zoznam kódov udalostí	156

Možnosti vynulovania projektora - Ponuka Vynulovať 157

Nastavenia ponuky skopírujte do iného projektora (Dávková inštalácia) 158

Vykonávanie dávkovej inštalácie pomocou USB kľúča	158
---	-----

Vykonávanie dávkovej inštalácie pomocou kábla USB	159
---	-----

Údržba projektora

Čistenie Objektívu	162
Čistenie skrinky projektora	163
Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov	164
Čistenie vzduchového filtra a vetracích otvorov	164
Výmena vzduchového filtra	164
Údržba lampy v projekte	166
Výmena lampy	166
Vynulovanie počítadla prevádzkových hodín lampy	169
Výmena batérií v diaľkovom ovládači	171

Riešenie problémov

Problémy pri premietaní	173
Svetelné indikátory stavu projektora	174
Používanie súboru Pomocník v projekte	177
Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom	178
Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz	178
Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display	179
Riešenia, keď je zobrazená správa „Žiadny signál“	179
Zobrazovanie z prenosného počítača	179
Zobrazovanie z prenosného počítača Mac	180
Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporované“	180
Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz	180
Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový	181
Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje elektronické rušenie alebo šum	181
Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný	182
Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu	182

Riešenia problémov so zvukom	183
Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne	184

Riešenie problémov s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním

Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora	185
Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním	185
Riešenia problémov s heslom	186
Riešenie pri zobrazenej správe „Batéria hodín je takmer vybitá“	186

Riešenie problémov so sieťou

Riešenia, keď do projektora nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača	187
Riešenia, keď nemožno prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu	187
Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť	187
Riešenia, keď sa nemôžete pripojiť pomocou Screen Mirroring	188
Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri pripojení pomocou Screen Mirroring	188

Dodatky

Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely	191
Voliteľné príslušenstvo	191
Náhradné diely	192
Veľkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania	193
Podporované rozlíšenia displeja monitora	194
Technické parametre projektora	196
Technické parametre konektorov	197

Vonkajšie rozmery	198
--------------------------	------------

Glosár	199
---------------	------------

Poznámky	201
-----------------	------------



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)	201
Predpisy týkajúce sa vykonávania činností v rámci bezdrôtovej telegrafie	201
Obmedzenie používania	201
Požiadavky na operačný systém	202
Ochranné známky	202
Poznámka týkajúca sa autorských práv	203
Prisúdenie autorského práva	203

Symbole a označenia použité v tejto príručke



Bezpečnostné symboly

Na projektore a v jeho manuáloch sa používajú grafické symboly a štítky, ktorých obsah vás usmerní pri bezpečnom používaní tohto projektora.

Prečítajte si a dôkladne dodržujte pokyny, ktoré sú týmito symbolmi a štítkami vyznačené, aby nedošlo k zraneniu osôb alebo ku škode na majetku.

 Výstraha	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu.
 Upozornenie	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

Označenie všeobecných informácií

Pozor	Tento štítok označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Tento štítok uvádza doplnkové informácie, ktoré môže byť užitočné vedieť.
[Názov tlačidla]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. Príklad: Tlačidlo [Esc]
Názov ponuky/nastavenia	Označuje názvy ponuky a nastavenia projektora. Príklad: Vyberte ponuku Obráz  Obráz > Rozšírené



Úvod k projektoru

Viac informácií o funkciách vášho projektoru a názvy súčastí nájdete v týchto častiach.

Súvisiace odkazy

- "Funkcie Projektora" [str.9](#)
- "Súčasti a funkcie projektoru" [str.12](#)

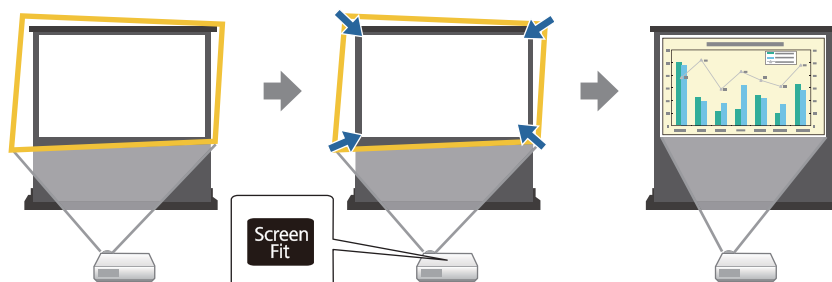
Tento projektor sa vyznačuje vlastnosťami, ako napríklad rýchle a jednoduché nastavenie a flexibilné pripojenie.

Súvisiace odkazy

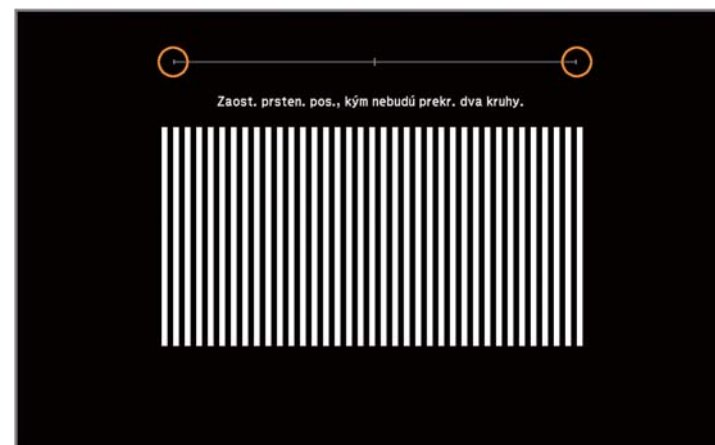
- "Úvod k projektoru" [str.8](#)
- "Rýchle a jednoduché nastavenie" [str.9](#)
- "Flexibilné pripojenie" [str.9](#)

Rýchle a jednoduché nastavenie

- Funkcia Priame zapnutie napájania slúži na zapnutie projektoru po zapojení do elektrickej zásuvky.
- Funkcia Automatické zapnutie napájania slúži na zapnutie projektoru po zistení obrazového signálu z portu Computer1.
- Automatická vertikálna a horizontálna korekcia lichobežníkového skreslenia obrazu vždy zobrazí obdĺžnikovú obrazovku v reálnom čase (Auto. lich. kor. H/V).
- Funkcia Screen Fit slúži na vykonávanie automatickej zmeny veľkosti premietaných obrazov.



- Funkcia Focus Help vás usmerní na optimálne nastavenie zaostrenia.



Súvisiace odkazy

- "Funkcie Projektora" [str.9](#)
- "Zapnutie projektoru" [str.35](#)
- "Auto. lich. kor. H/V" [str.44](#)
- "Automatická oprava tvaru obrazu s prispôbením k premietacej ploche" [str.44](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner" [str.47](#)

Flexibilné pripojenie

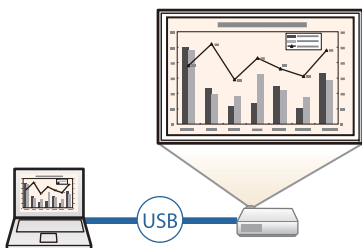
Tento projektor podporuje širokú škálu ľahko použiteľných možností pripojiteľnosti, ktoré sa uvádzajú nižšie.

Súvisiace odkazy

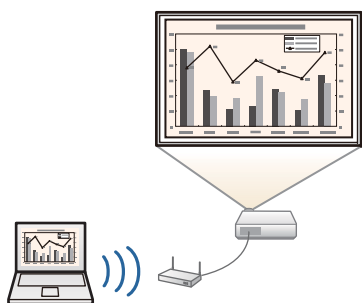
- "Funkcie Projektora" [str.9](#)
- "Pripojenie k počítaču" [str.10](#)
- "Pripojenie k mobilným zariadeniam" [str.11](#)

Pripojenie k počítaču

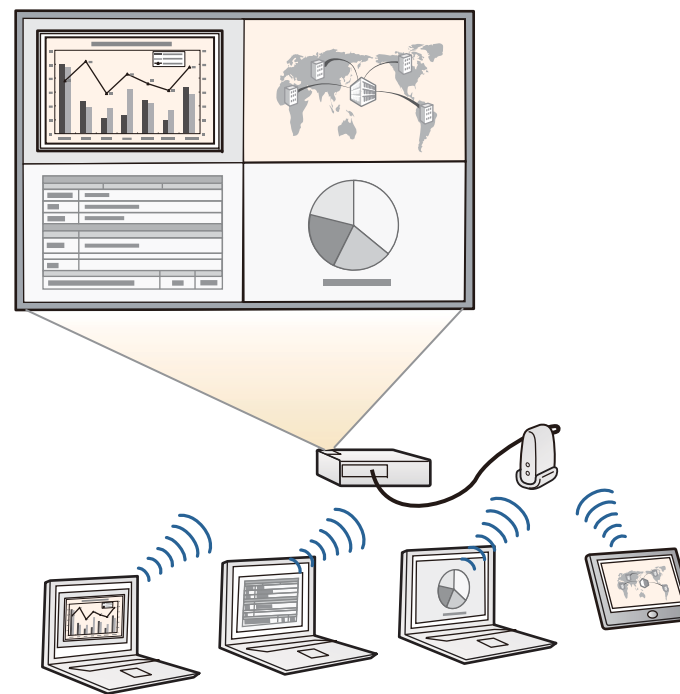
- Pripojenie pomocou jedného kábla USB na premietanie obrazov a výstup zvuku (USB Display).



- Aplikácia EasyMP Network Projection umožňuje zdieľať projektor cez sieť a premietiť obrazy z niektorého z počítačov v sieti. Podrobnosti si pozrite v dokumente *Návod na používanie programu EasyMP Network Projection*.



- Aplikácia EasyMP Multi PC Projection umožňuje premietiť až štyri obrazy naraz rozdelením premietacej plochy. Obraz môžete premietiť z počítača v sieti alebo smartfónov alebo tabletov, v ktorých je nainštalovaná aplikácia Epson iProjection. Podrobnosti si pozrite v dokumente *Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection*.

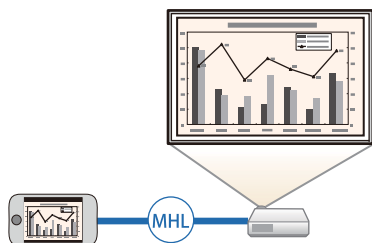


Súvisiace odkazy

- "Flexibilné pripojenie" [str.9](#)
- "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.52](#)
- "Používanie projektoru v sieti" [str.99](#)

Pripojenie k mobilným zariadeniam

- Port HDMI1/MHL slúži na zapojenie kábla MHL do mobilného zariadenia a projektora.



- Aplikácia Screen Mirroring slúži na bezdrôtové pripojenie projektora a mobilného zariadenia pomocou technológie Intel® WiDi alebo Miracast (EB-1985WU/EB-1975W).



- Aplikácia Epson iProjection umožňuje bezdrôtovo pripojiť projektor a mobilné zariadenie pomocou aplikácie, ktorá je k dispozícii na lokalite App Store alebo Google Play (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).



Všetky poplatky vzniknuté pri komunikácii s App Store alebo Google Play znáša zákazník.

Súvisiace odkazy

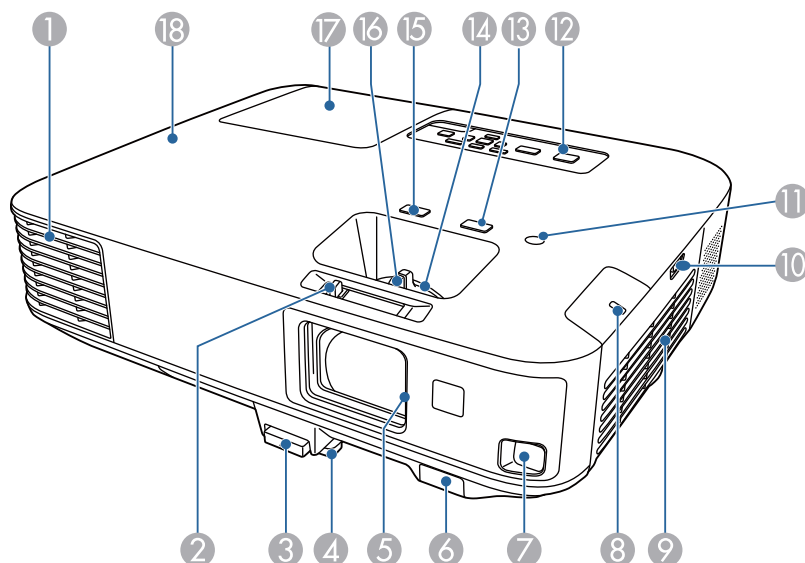
- "Flexibilné pripojenie" [str.9](#)
- "Pripojenie k smartfónom alebo tabletom" [str.24](#)
- "Ochrana bezdrôtovej siete z mobilného zariadenia (Screen Mirroring)" [str.111](#)


Nasledujúce časti popisujú súčasti projektora a ich funkcie.

Súvisiace odkazy

- "Úvod k projektoru" [str.8](#)
- "Súčasti projektora - Predná strana" [str.12](#)
- "Súčasti projektora - Zadná strana" [str.13](#)
- "Súčasti projektora - podstavec" [str.14](#)
- "Súčasti projektora - Ovládací panel" [str.15](#)
- "Súčasti projektora - Diaľkový ovládač" [str.16](#)

Súčasti projektora - Predná strana



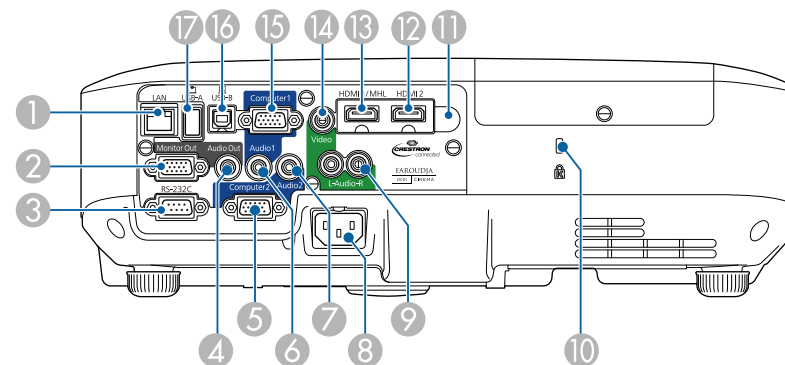
Názov	Funkcia
① Výstupný otvor vetrania	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora. <div> Upozornenie Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo nehody.</div>
② Posuvný ovládačStlmiť A/V	Posúvaním páčky otvárate a zatvárate posúvač A/V Mute.
③ Páčka na nastavenie nožičky	Stlačte páčku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku.
④ Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu.
⑤ Posuvný ovládačStlmiť A/V	Keď sa projektor nepoužíva, chráňte objektív zatvorením krytu. Zatvorením krytu počas premietania môžete skryť obraz a stlmiť zvuk.
⑥ Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
⑦ Senzor	Senzor na zisťovanie premietaných obrazov.
⑧ Svetelný indikátor bezdrôtovej siete LAN	Indikuje stav prístupu priloženého alebo voliteľného modulu bezdrôtovej LAN.
⑨ Vetrací vstupný otvor (vzduchový filter)	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra.
⑩ Posuvná západka krytu vzduchového filtra	Túto západku používajte na otvorenie krytu vzduchového filtra.
⑪ Senzor osvetlenia	Zisťuje jas okolia na optimalizáciu jasů lampy.

Názov	Funkcia
12 Ovládací panel	Slúži na ovládanie projektora.
13 Tlačidlo [Focus Help]	Premieta obrazovku Focus Help, pomocou ktorej môžete jemne doladiť úpravy zaostrenia.
14 Ovládač priblíženia	Upravuje veľkosť obrazu.
15 Tlačidlo [Screen Fit]	Vykonáva funkciu Screen fit na automatickú opravu tvaru a polohy obrazov tak, aby sa zmestili na premietaciu plochu. Ak je projektor uchytený na strop, tlačidlo je deaktivované.
16 Ovládač zaostrovania	Upravuje zaostrenie obrazu.
17 Kryt lampy	Otvorte pri výmene lampy projektora.
18 Svetlá	Signalizuje stav projektora.

Súvisiace odkazy

- "Súčasti a funkcie projektora" [str.12](#)
- "Zmena veľkosti obrazu pomocou ovládača priblíženia" [str.50](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou ovládača zaostrovania" [str.51](#)
- "Automatická oprava tvaru obrazu s prispôbením k premietacej ploche" [str.44](#)
- "Svetelné indikátory stavu projektora" [str.174](#)

Súčasti projektora - Zadná strana



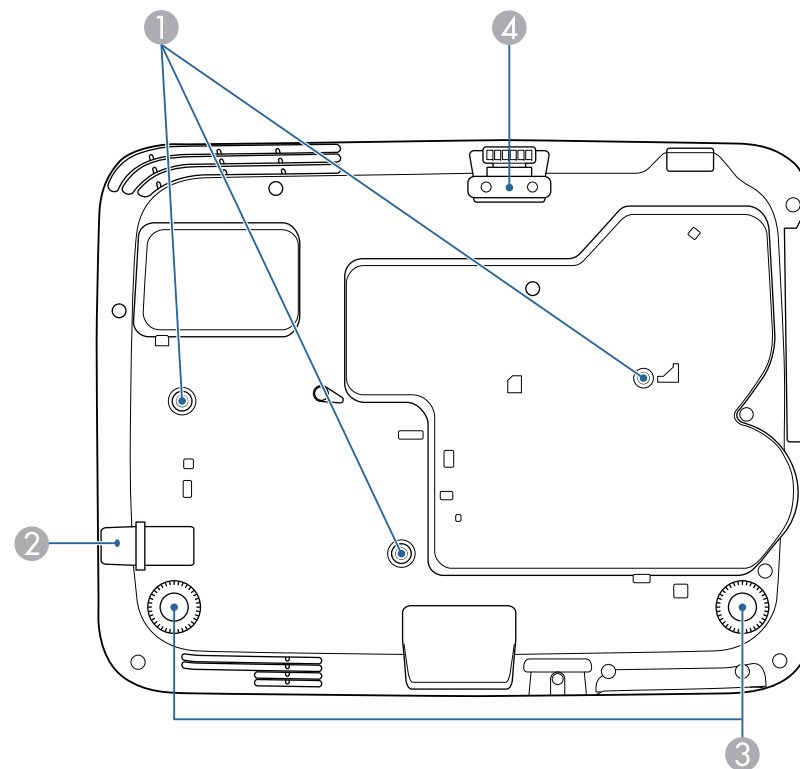
Názov	Funkcia
1 Port LAN	Slúži na pripojenie k počítačovej sieti pomocou kábla LAN.
2 Port Monitor Out	Vysiela na externý monitor analógové signály RGB z portu Computer1.
3 Port RS-232C	Slúži na zapojenie kábla RS-232C na ovládanie projektora z počítača. (Tento port zvyčajne nemusíte používať.)
4 Port Audio Out	Zvuk odosiela z aktuálne premietaného obrazu do externého reproduktora.
5 Port Computer2	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.
6 Port Audio1	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port Computer1.
7 Port Audio2	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port Computer2.
8 Konektor napájania	Slúži na pripojenie napájacieho kábla k projektoru.
9 Porty L-Audio-R	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port Video.

Názov	Funkcia
10 Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.
11 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
12 Port HDMI2	Slúži na vstup video signálov z videozariadení a počítačov kompatibilných so štandardom HDMI.
13 Port HDMI1/MHL	Slúži na vstup video signálov z videozariadení a počítačov kompatibilných so štandardom HDMI alebo mobilných zariadení kompatibilných so štandardom MHL (Mobile High-Definition).
14 Port Video	Prijíma vstup pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.
15 Port Computer1	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.
16 Port USB-B	Slúži na pripojenie komerčne dostupného kábla USB k počítaču na premietanie obrazov z počítača alebo na používanie funkcie Bezdrôtová myš.
17 Port USB-A	Slúži na pripojenie pamäťového zariadenia USB alebo digitálneho fotoaparátu a premietanie súborov typu PDF, filmov alebo obrázkov formou PC Free.

Súvisiace odkazy

- "Súčasti a funkcie projektora" [str.12](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako bezdrôtovú myš" [str.84](#)
- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.72](#)
- "Inštalácia bezpečnostného lanka" [str.98](#)

Súčasti projektora - podstavec



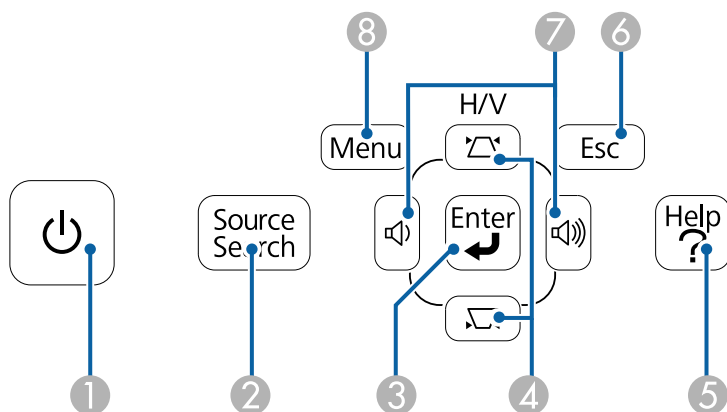
Názov	Funkcia
1 Upevňovacie body pri montáži na strop (tri body)	Ak chcete projektor zavesiť na strop, použite voliteľnú konzolu pre montáž na strop.
2 Upevňovací bod bezpečnostného lanka	Tadiaľto prevlečte komerčne dostupný lankový záмок a uzamknite ho na mieste.
3 Zadné nožičky	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, otáčaním ich vysúvajte alebo zasúvajte a nastavujte tak horizontálny náklon.

Názov	Funkcia
4 Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu.

Súvisiace odkazy

- "Súčasti a funkcie projektora" [str.12](#)
- "Inštalácia bezpečnostného lanka" [str.98](#)

Súčasti projektora - Ovládací panel



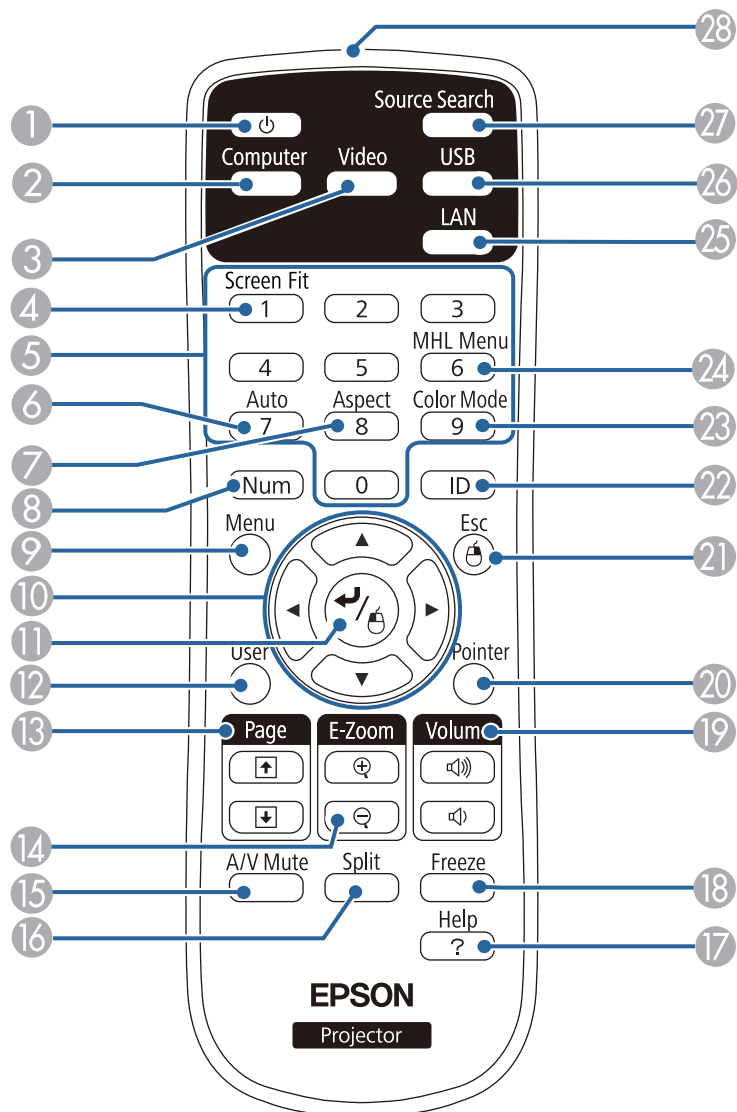
Názov	Funkcia
1 Tlačidlo Power	Zapína a vypína napájanie projektora.
2 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj.

Názov	Funkcia
3 Tlačidlo [Enter]	Pri zobrazovaní ponuky alebo súboru Pomocník projektora zadáva aktuálny výber a presúva na ďalšiu úroveň. Pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer1 alebo Computer2 optimalizuje možnosti Sledovanie , Synchronizácia a Pozícia v ponuke projektora Signál .
4 Tlačidlá na korekciu lichobežníkového skreslenia a tlačidlá so šípkami	Zobrazí obrazovku Lichobežníková korekcia, kde môžete vykonať lichobežníkovú korekciu skreslenia vo vodorovnom a zvislom smere. Pri zobrazení ponuky alebo súboru Pomocník v projektore slúži na výber položiek z ponuky.
5 Tlačidlo [Help]	Zobrazuje a zatvára obrazovku Pomocník.
6 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Pri zobrazení ponuky projektora presúva späť na predchádzajúcu úroveň.
7 Tlačidlá na nastavenie hlasitosti a tlačidlá so šípkami	Nastavujú hlasitosť reproduktora. Pri zobrazení ponuky alebo súboru Pomocník v projektore slúži na výber položiek z ponuky.
8 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku projektora.

Súvisiace odkazy

- "Súčasti a funkcie projektora" [str.12](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.138](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone" [str.46](#)

Súčasťi projektoru - Diaľkový ovládač



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo Power	Zapína a vypína napájanie projektoru.
2 Tlačidlo [Computer]	Prepína zdroj obrazu medzi portami Computer1 a Computer2.
3 Tlačidlo [Video]	Prepína zdroj obrazu medzi vstupným portom Video a vstupným portom HDMI.
4 Tlačidlo [Screen Fit]	Vykonáva funkciu Screen fit na automatickú opravu tvaru a polohy obrazov tak, aby sa zmestili na premietaciu plochu. Ak je projektor uchytený na strop, tlačidlo je deaktivované.
5 Číselné tlačidlá	Pri podržaní tlačidla [Num] zadáva čísla v ponuke projektoru.
6 Tlačidlo [Auto]	Pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer1 alebo Computer2 optimalizuje možnosti Sledovanie , Synchronizácia a Pozícia v ponuke projektoru Signál .
7 Tlačidlo [Aspect]	Slúži na zmenu režimu pomeru strán
8 Tlačidlo [Num]	Podržaním tohto tlačidla zadajte čísla pomocou číslíkových tlačidiel.
9 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku projektoru.
10 Tlačidlá so šípkami	Pri zobrazení ponuky alebo súboru Pomocník v projektore slúži na výber položiek z ponuky.
11 Tlačidlo [Enter]	Pri zobrazovaní ponuky alebo súboru Pomocník projektoru zadáva aktuálny výber a presúva na ďalšiu úroveň. Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako ľavé tlačidlo myši.
12 Tlačidlo [User]	V nastavení Užívateľské tlačidlo v ponuke projektoru Nastavenia vykonáva nastavenia, ktoré sú priradené k tomuto tlačidlu.

Názov	Funkcia
13 Tlačidlá[Page] up/down	Keď pripojíte projektor a počítač pomocou kábla USB alebo k sieti, posúva na stránke hore a dolu. Pri používaní funkcie PC Free zobrazí predchádzajúcu alebo ďalšiu obrazovku.
14 Tlačidlá[E-Zoom +/-]	Zväčší alebo zmenší plochu obrazu.
15 Tlačidlo [A/V Mute]	Dočasne zapína a vypína video a zvuk.
16 Tlačidlo [Split]	Rozdelením premietacej plochy premieta súčasne dva obrazy z rôznych zdrojov obrazov.
17 Tlačidlo [Help]	Zobrazuje a zatvára obrazovku Pomocník.
18 Tlačidlo [Freeze]	Obrazy pozastavuje alebo obnovuje.
19 Tlačidlá[Volume] up/down	Nastavujú hlasitosť reproduktora.
20 Tlačidlo [Pointer]	Zobrazí ukazovateľ na obrazovke.
21 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Pri zobrazení ponuky projektora presúva späť na predchádzajúcu úroveň. Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako pravé tlačidlo myši.
22 Tlačidlo [ID]	Podržte toto tlačidlo stlačené a stlačte číselné tlačidlá, ak chcete zadať ID projektora, ktorý chcete ovládať pomocou diaľkového ovládania.
23 Tlačidlo [Color Mode]	Slúži na zmenu farebného režimu.
24 Tlačidlo [MHL Menu]	Slúži na zobrazenie ponuky Nastavenia v zariadení, ktoré je zapojené do portu HDMI1/MHL v projekte.
25 Tlačidlo [LAN]	Prepína zdroj obrazu medzi zariadeniami, ktoré sú pripojené k sieti.
26 Tlačidlo [USB]	Prepína zdroj obrazu medzi portami USB Display a USB-A.

Názov	Funkcia
27 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj.
28 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.

Súvisiace odkazy

- "Súčasti a funkcie projektora" [str.12](#)
- "Automatická oprava tvaru obrazu s prispôbením k premietacej ploche" [str.44](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.138](#)
- "Pomer strán obrazu" [str.58](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako bezdrôtovú myš" [str.84](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.142](#)
- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.72](#)
- "Premietanie dvoch obrazov súčasne" [str.69](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ" [str.86](#)
- "Farebný režim" [str.60](#)
- "Používanie projektora v sieti" [str.99](#)
- "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.52](#)



Nastavenie projektora

Pri nastavovaní projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

Súvisiace odkazy

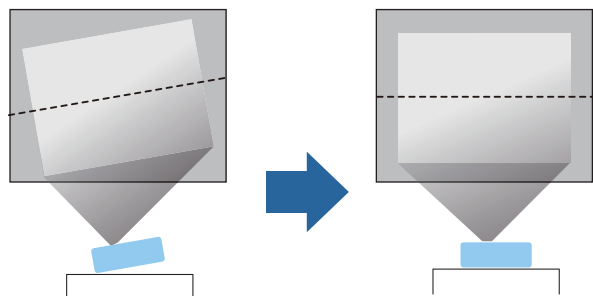
- "Umiestnenie projektora" [str.19](#)
- "Pripojenia projektora" [str.22](#)
- "Vkladanie batérií do diaľkového ovládača" [str.31](#)
- "Otváranie krytu objektívu" [str.33](#)

Ak chcete premietiť obraz, projektor môžete umiestniť takmer na každú rovnú plochu.

Ak chcete projektor používať na pevnom mieste, môžete ho tiež zavesiť zo stropu. Keď chcete zavesiť projektor zo stropu, budete potrebovať voliteľný držiak na strop.

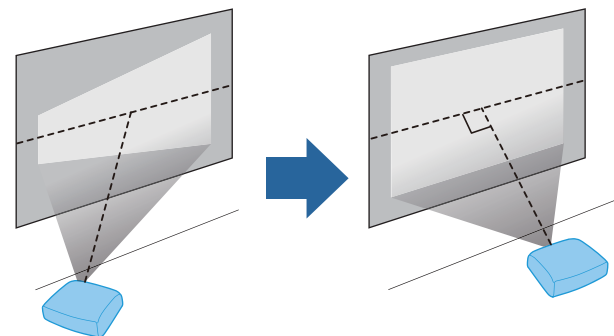
Pri výbere miesta pre projektor dodržiavajte nasledujúce body:

- Projektor umiestnite na stabilný, rovný povrch alebo ho nainštalujte pomocou kompatibilného držiaka.



- Okolo a pod projektorom nechajte dostatok priestoru na vetranie a nekladte ho na alebo vedľa čokoľvek, čo by mohlo blokovать vetracie otvory.
- Projektor umiestnite v dosahu uzemnenej elektrickej zásuvky alebo predlžovacieho kábla.

- Projektor umiestnite rovnobežne s premietacou plochou.



Ak projektor nemôžete nainštalovať rovnobežne s premietacou plochou, korekciu lichobežníkového skreslenia vykonajte pomocou ovládacích prvkov projektora.



Výstraha

- Keď chcete projektor zavesiť zo stropu, musíte namontovať držiak pre montáž na strop. Ak projektor nesprávne nainštalujete, mohol by spadnúť a spôsobiť škodu alebo zranenie.
- Pri montáži na strop nepoužívajte lepidlá na upevňovacie body, aby ste predišli uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje atď., skrinka projektora môže prasknúť a spôsobiť spadnutie projektora zo stropného uchytenia. V takom prípade môže projektor spôsobiť vážne zranenie osobe, ktorá by sa nachádzala pod stropným uchytením a mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora.
- Nezakrývajte nasávacíe alebo výstupné vetracie otvory projektora. Ak zakryjete ktorýkoľvek z vetracích otvorov, môže sa zvýšiť vnútorná teplota a spôsobiť požiar.

Pozor

- Nepoužívajte projektor v polohe na boku. Projektor by mohol nesprávne fungovať.
- Ak používate projektor v nadmorských výškach nad 1 500 m, v ponuke projektora **Rozšírené** nastavte **Režim vysok. pomeru** na **Zapnúť**, aby bola zabezpečená správna regulácia vnútornej teploty projektora.

☛ **Rozšírené > Operácia > Režim vysok. pomeru**

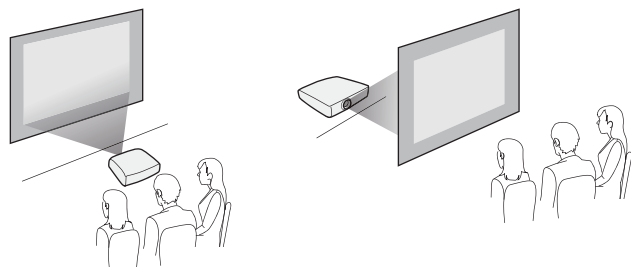
Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektora" [str.18](#)
- "Možnosti nastavenia a inštalácie projektora" [str.20](#)
- "Vzdialenosť projekcie" [str.20](#)
- "Tvar obrazu" [str.44](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.142](#)

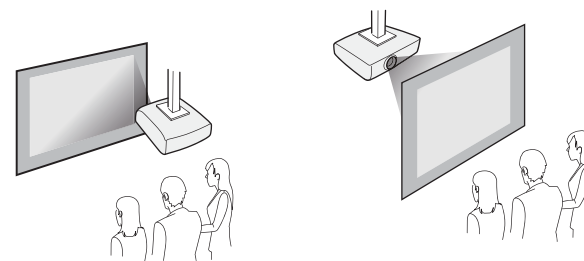
Možnosti nastavenia a inštalácie projektora

Projektor môžete nastaviť alebo nainštalovať nasledujúcimi spôsobmi:

Predná časť/Zadná časť



Spredú/Zo stropu alebo Zozadu/Zo stropu



Pri premietaní zo stropu alebo zozadu musíte v ponuke projektora **Rozšírené** vybrať správnu možnosť **Premietania**.

Súvisiace odkazy

- "Umiestnenie projektora" [str.19](#)
- "Režimy premietania" [str.41](#)

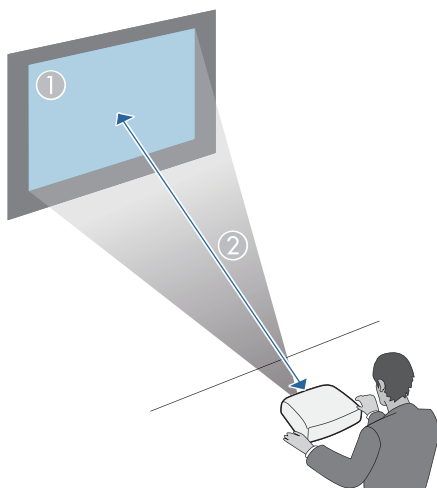
Vzdialenosť projekcie

Vzdialenosť, v ktorej projektor umiestnite od premietacej plochy, určuje približnú veľkosť obrazu. Veľkosť obrazu sa zvyšuje, čím ďalej je projektor od premietacej plochy, ale môže sa líšiť v závislosti od faktoru priblíženia, pomeru strán a ďalších nastavení.

Na približné určenie, ako ďaleko umiestniť projektor od premietacej plochy v závislosti od veľkosti premietaného obrazu, použite tento obrázok.



Pri korekcií lichobežníkového skreslenia bude obraz trochu menší.



① Veľkosť premietacej plochy (palce)	② Približná vzdialenosť (m)
50	1,5
150	4,5

Súvisiace odkazy

- "Umiestnenie projektora" [str.19](#)
- "Veľkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania" [str.193](#)

Ak chcete zobrazovať prezentácie, filmy alebo iné obrazy so zvukom alebo bez, projektor môžete pripojiť k rôznym počítačom, video zariadeniam a zvukovým zdrojom.

- Počítač, ktorý má USB port, zapojte do štandardného výstupného portu video (monitor) alebo do portu HDMI.
- Ak premietate video, pripojte zariadenia, ako sú DVD prehrávače, herné konzoly, digitálne fotoaparáty a smartfóny, ktoré sú kompatibilné s výstupnými portami pre video.
- Ak vaša prezentácia alebo videá zahŕňajú aj zvuk, môžete pripojiť káble na vstup zvuku.
- Pri vykonávaní prezentácií alebo prezentácií bez počítača môžete pripojiť zariadenia USB (napríklad USB flash disk alebo fotoaparát) alebo voliteľnú kameru Epson na dokumenty.

Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektora" [str.18](#)
- "Pripojenie k počítaču" [str.22](#)
- "Pripojenie k smartfónom alebo tabletom" [str.24](#)
- "Pripojenie k zdrojom obrazu" [str.25](#)
- "Pripojenie k externým zariadeniam USB" [str.27](#)
- "Pripojenie ku kamere na dokumenty" [str.28](#)
- "Pripojenie k externým výstupným zariadeniam" [str.28](#)

Pripojenie k počítaču

Pri pripájaní počítača k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

Súvisiace odkazy

- "Pripojenia projektora" [str.22](#)
- "Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio" [str.22](#)
- "Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio" [str.22](#)
- "Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio" [str.23](#)

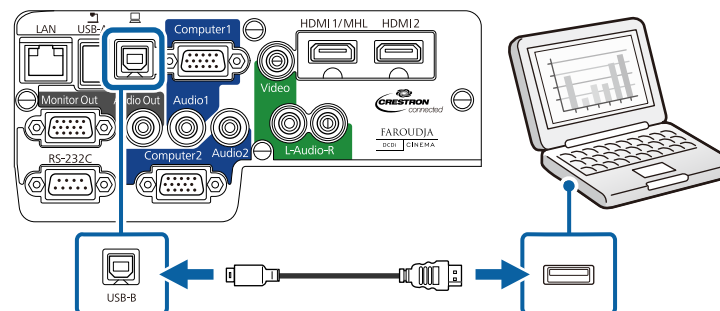
Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio

Ak váš počítač spĺňa požiadavky na systém, výstup obrazu a zvuku môžete poslať do projektoru cez port USB v počítači (pokiaľ možno USB 2.0). Táto funkcia sa nazýva USB Display. Projektor pripojte k počítaču pomocou komerčne dostupného kábla USB.



Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí správne fungovať. Kábel USB pripojte priamo k projektoru.

- 1 Kábel zapojte do portu USB-B v počítači.



- 2 Druhý koniec kábla zapojte do ľubovoľného dostupného portu USB v počítači.

Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču" [str.22](#)
- "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.52](#)

Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio

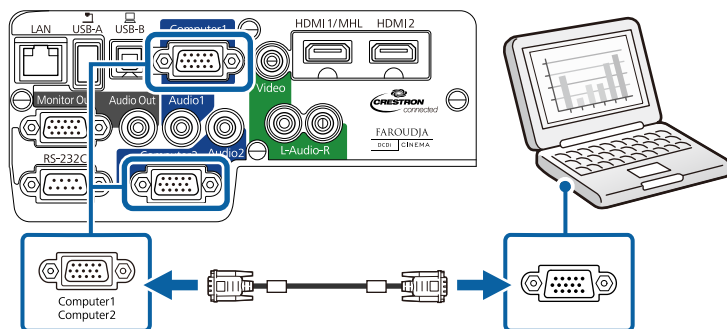
Projektor môžete pripojiť k počítaču pomocou kábla VGA dodaného s počítačom. Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom systému

reproduktorov projektoru zapojením komerčne dostupného zvukového kábla do 3,5 mm stereo mini konektora.

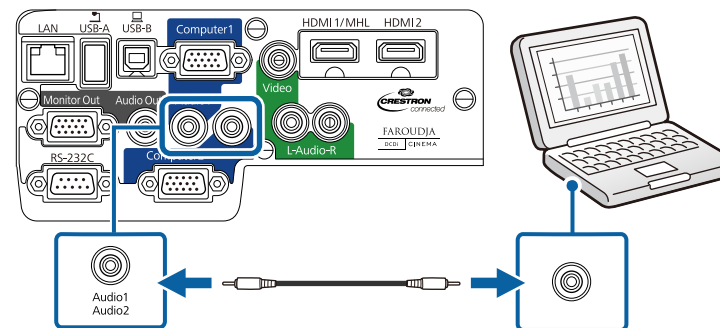


Ak chcete pripojiť počítač s operačným systémom Mac, ktorý má pre výstup obrazu iba porty Mini DisplayPort, Thunderbolt alebo Mini-DVI, budete si musieť zakúpiť adaptér, ktorý umožňuje zapojenie do portu VGA Video v projektore. Ak máte záujem o možnosti kompatibilného adaptéra, obráťte sa na spoločnosť Apple.

- 1** Počítačový kábel VGA zapojte do portu Monitor v počítači.
- 2** Druhý koniec kábla zapojte do portu Computer v projektore.



- 3** Na konektore VGA utiahnite skrutky.
- 4** Zvukový kábel zapojte do konektora pre slúchadlá alebo výstup zvuku v prenosnom počítači alebo do konektora pre reproduktor alebo výstup zvuku v stolnom počítači.
- 5** Druhý koniec kábla zapojte do portu Audio, ktorý zodpovedá vami používanému portu Computer.



Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču" [str.22](#)

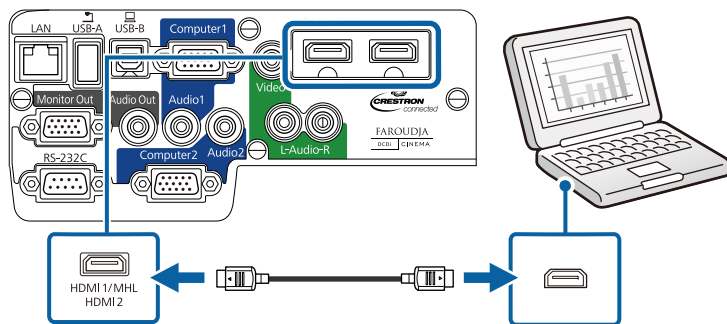
Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio

Ak je váš počítač vybavený portom HDMI, môžete ho k projektoru pripojiť pomocou komerčne dostupného kábla HDMI a zvuk z počítača môžete odosielať spolu s obrazom.



Ak chcete pripojiť počítač s operačným systémom Mac, ktorý má pre výstup obrazu iba porty Mini DisplayPort, Thunderbolt alebo Mini-DVI, budete si musieť zakúpiť adaptér, ktorý umožňuje zapojenie do portu HDMI v projektore. Ak máte záujem o možnosti kompatibilného adaptéra, obráťte sa na spoločnosť Apple. Staršie počítače s operačným systémom Mac (2009 a staršie) nemusia cez port HDMI podporovať zvuk.

- 1** Kábel HDMI zapojte do výstupného portu HDMI v počítači.
- 2** Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI1/MHL alebo HDMI2 v projektore.



Ak pri pripojení cez HDMI nemôžete počuť zvuk, jeden koniec komerčne dostupného zvukového kábla pre 3,5 mm stereo mini konektor zapojte do portu Audio v projektore a druhý koniec kábla zapojte do výstupného portu AUDIO OUT v počítači. V nastavení **HDMI1 audio výstup** alebo **HDMI2 audio výstup** v ponuke projektoru **Rozšírené** vyberte vstupný port, ku ktorému ste pripojení.

☛ **Rozšírené > Nastavenia A/V**

Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču" [str.22](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" [str.142](#)

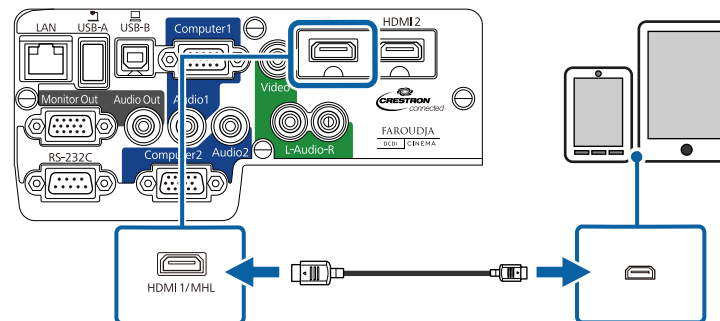
Pripojenie k smartfónom alebo tabletom

Projektor môžete pripojiť k smartfónom a tabletom pomocou komerčne dostupného kábla MHL a zvuk odosielať spolu s premietaným obrazom.



- Kábel MHL nebudete môcť zapojiť do všetkých zariadení.
- V závislosti od modelu a nastavení smartfónov alebo tabletov nebudete môcť premietiť správne.

- 1 Kábel MHL zapojte do portu MHL vo vašom zariadení.
- 2 Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI1/MHL v projektore.



Pozor

Ak zapojíte kábel MHL, ktorý nepodporuje štandardy MHL, smartfón alebo tablet sa môže zahriať, vytiecť alebo vybuchnúť.

Pripojený smartfón alebo tablet sa počas premietania obrazov začne nabíjať. Ak zariadenia pripájate pomocou komerčne dostupného konverzného adaptéra MHL-HDMI, nabíjanie smartfónu alebo tabletu nemusí fungovať alebo pomocou diaľkového ovládania projektoru nebudete môcť vykonávať operácie.



Ak obrazy nie sú premietané správne, kábel MHL odpojte a znova pripojte.

Súvisiace odkazy

- "Pripojenia projektoru" [str.22](#)

Pripojenie k zdrojom obrazu

Pri pripájaní videozariadení k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

Pozor

Na každom kábli, ktorý chcete pripojiť, skontrolujte tvar a orientáciu konektorov. Ak konektor nepasuje do portu, nasilu ho nezapájajte. Môže dôjsť k poškodeniu zariadenia alebo projektoru alebo by nemuseli správne fungovať.



Ak má pripájaný zdroj port nezvyčajného tvaru, na pripojenie projektoru použite kábel dodaný spolu so zariadením alebo voliteľný kábel.

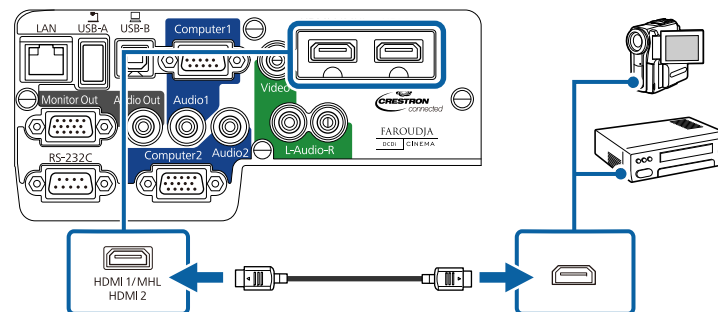
Súvisiace odkazy

- "Pripojenia projektoru" [str.22](#)
- "Pripojenie k zdroju videa HDMI" [str.25](#)
- "Pripojenie k zdroju videa s komponentným konektorom do VGA" [str.25](#)
- "Pripojenie k zdroju komponentného videa" [str.26](#)

Pripojenie k zdroju videa HDMI

Ak je váš zdroj videa vybavený portom HDMI, môžete ho k projektoru pripojiť pomocou komerčne dostupného kábla HDMI a zvuk odosielať zo zdroja videa spolu s premietaným obrazom.

- 1** Kábel HDMI zapojte do výstupného portu HDMI v zdroji videa.
- 2** Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI1/MHL alebo HDMI2 v projektore.



Ak pri pripojení cez HDMI nemôžete počuť zvuk, jeden koniec komerčne dostupného zvukového kábla pre 3,5 mm stereo mini konektor zapojte do portu Audio v projektore a druhý koniec kábla zapojte do výstupného portu AUDIO OUT v počítači. V nastavení **HDMI1 audio výstup** alebo **HDMI2 audio výstup** v ponuke projektoru **Rozšírené** vyberte vstupný port, ku ktorému ste pripojení.

Rozšírené > Nastavenia A/V

Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k zdrojom obrazu" [str.25](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" [str.142](#)

Pripojenie k zdroju videa s komponentným konektorom do VGA

Ak je váš zdroj videa vybavený portami pre komponentné video, môžete ho pripojiť k projektoru pomocou voliteľného videokábla pre komponentný konektor do VGA. Kábel adaptéra spolu s komponentným videokáblom budete musieť použiť v závislosti od svojich komponentných portov. Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom systému reproduktorov projektoru zapojením komerčne dostupného zvukového kábla do stereo mini konektora alebo zvukového kábla RCA.



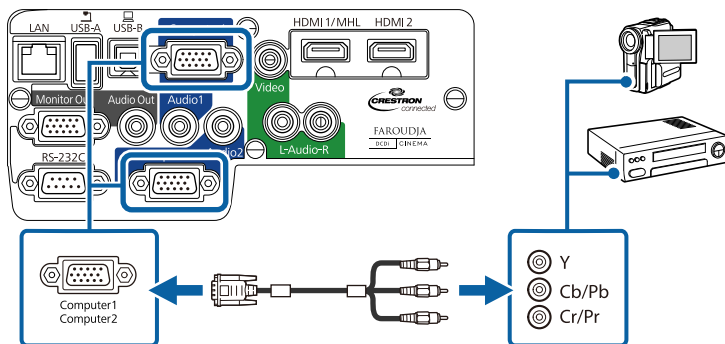
Uistite sa, že zvukový kábel má označenie „No resistance“.

- 1 Komponentné konektory pripojte v zdroji videa k farebne kódovaným výstupným portom komponentného videa.

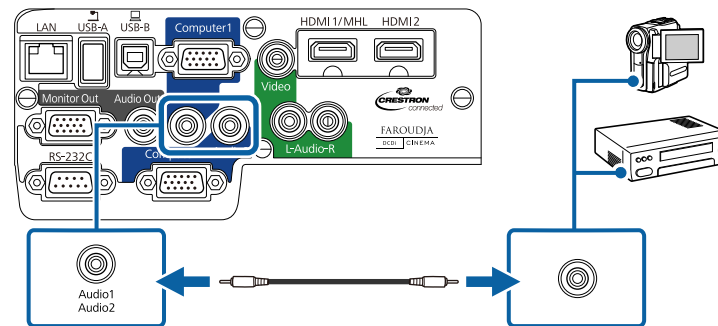


Tieto porty sú označené písmenami Y, Pb, Pr alebo Y, Cb, Cr. Ak používate adaptér, do týchto konektorov zapojte komponentný video kábel.

- 2 Konektor VGA pripojte k portu Computer v projekte.



- 3 Na konektore VGA utiahnite skrutky.
- 4 Zvukový kábel zapojte do portov Audio Out v zdroji videa.
- 5 Druhý koniec kábla zapojte do portu Audio v projekte, ktorý zodpovedá vami používanému portu Computer pre video.



Ak sa obraz zobrazuje v nesprávnych farbách, v ponuke **Signál** v projekte budete musieť zmeniť nastavenie **vstupného signálu**.

Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k zdrojom obrazu" [str.25](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.138](#)

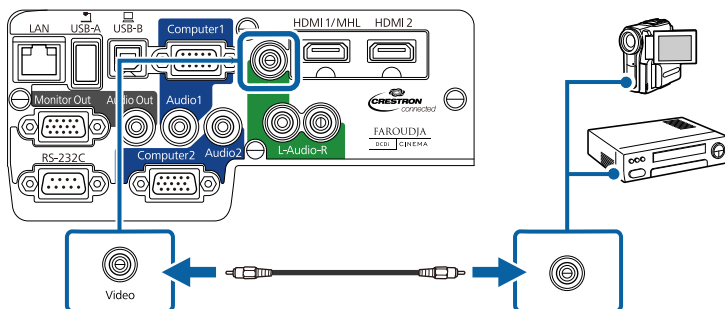
Pripojenie k zdroju komponentného videa

Ak je váš zdroj videa vybavený portom pre kompozitné video, môžete ho pripojiť k projektoru pomocou komerčne dostupného video kábla RCA alebo kábla A/V. Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom systému reproduktorov projektoru zapojením komerčne dostupného zvukového kábla RCA.



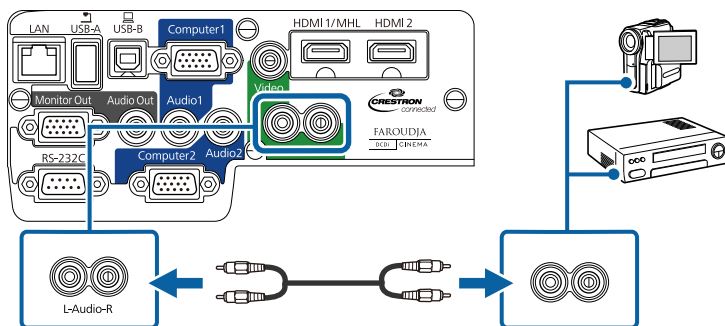
Uistite sa, že zvukový kábel má označenie „No resistance“.

- 1 Kábel so žltým konektorom zapojte v zdroji videa do žltého výstupného portu videa.
- 2 Druhý koniec kábla zapojte do portu Video v projekte.



3 Červený a biely konektor na kábli A/V zapojte do portov Audio Out v zdroji videa.

4 Červený a biely konektor na druhom konci kábla zapojte do portov L-Audio-R v projektore.



Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k zdrojom obrazu" [str.25](#)

Pripojenie k externým zariadeniam USB

Pri pripájaní externých zariadení USB k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

Súvisiace odkazy

- "Pripojenia projektora" [str.22](#)
- "Premietanie zo zariadenia USB" [str.27](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB alebo fotoaparátu" [str.28](#)
- "Odpojenie zariadenia USB a fotoaparátu" [str.28](#)

Premietanie zo zariadenia USB

Obrazy a ďalší obsah môžete premietiť bez použitia počítača alebo videozariadení pripojením niektorého z nasledovných zariadení k projektoru:

- USB kľúč
- digitálny fotoaparát alebo smartfón
- pevný disk USB
- prehliadač multimediálneho úložiska
- čítačka pamäťových kariet USB



- Digitálne fotoaparáty alebo smartfóny musia byť zapojené do zariadení USB a nie do zariadení kompatibilných s TWAIN a musia vyhovovať triede USB Mass Storage Class.
- Pevné disky USB musia spĺňať tieto požiadavky:
 - Musia vyhovovať triede USB Mass Storage Class (pre triedu USB Mass Storage Class nie sú podporované všetky zariadenia)
 - Musia byť vo formáte FAT alebo FAT32
 - Musia mať vlastné napájanie z vlastného zdroja striedavého napätia (neodporúčajú sa pevné disky napájané zo zbernice)
 - Vyhnite sa používaniu pevných diskov s viacerými segmentmi

Pomocou funkcie PC Free môžete premietiť obrazové súbory na pripojenom zariadení USB alebo z čítačky pamäťových kariet.

Súvisiace odkazy

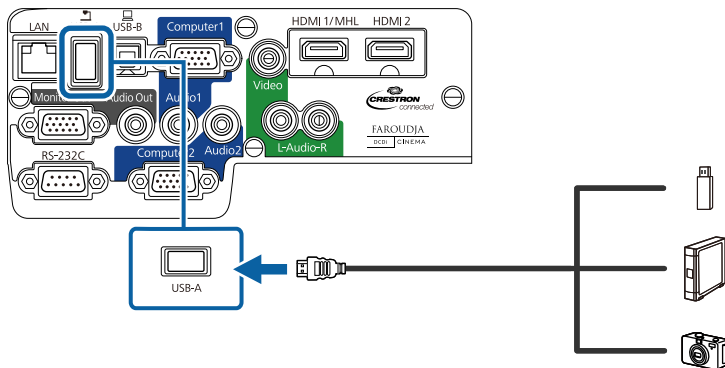
- "Pripojenie k externým zariadeniam USB" [str.27](#)

- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.72](#)

Pripojenie k zariadeniu USB alebo fotoaparátu

Zariadenie USB alebo fotoaparát môžete zapojiť do portu USB-A v projektore a používať ho na premietanie obrazov a ďalšieho obsahu.

- 1** Ak je k zariadeniu USB dodaný napájací adaptér, zariadenie zapojte do elektrickej zásuvky.
- 2** Kábel USB (alebo USB kľúč alebo čítačku pamäťových kariet USB) zapojte do portu USB-A v projektore ako je znázornené na tomto obrázku.



Pozor

- Použite kábel USB dodaný spolu s týmto zariadením alebo kábel určený pre použitie s týmto zariadením.
- Nepripájajte rozbočovač USB ani kábel USB dlhší ako 3 m, pretože zariadenie nemusí správne fungovať.

- 3** Druhý koniec kábla zapojte do vášho zariadenia.

Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k externým zariadeniam USB" [str.27](#)

Odpojenie zariadenia USB a fotoaparátu

Po skončení prezentácie s pripojeným zariadením USB alebo fotoaparátom odpojte tieto zariadenia od projektoru.

- 1** Zariadenie vypnite a odpojte z elektrickej zásuvky.
- 2** Zariadenie USB alebo fotoaparát odpojte od projektoru.

Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k externým zariadeniam USB" [str.27](#)

Pripojenie ku kamere na dokumenty

Ak si chcete prezerať obrázky zobrazené pomocou fotoaparátu, k projektoru môžete pripojiť kameru na dokumenty.

Spôsob pripojenia sa líši v závislosti od modelu kamery Epson na dokumenty. Podrobnosti týkajúce sa kamery na dokumenty si pozrite v priloženej príručke.

Súvisiace odkazy

- "Pripojenia projektoru" [str.22](#)

Pripojenie k externým výstupným zariadeniam

Pri pripájaní externých zariadení k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

Súvisiace odkazy

- "Pripojenia projektora" [str.22](#)
- "Pripojenie k externému monitoru počítača" [str.29](#)
- "Pripojenie k externým reproduktorom" [str.29](#)

Pripojenie k externému monitoru počítača

Ak ste projektor pripojili k počítaču cez port Computer, k projektoru môžete tiež pripojiť externý monitor. Prezentáciu budete môcť vidieť na externom monitore aj vtedy, keď premietaný obraz nie je vidieť.

Ak chcete obrazy odosielať do externého monitora pri vypnutom projektore, musíte vykonať nasledovné kroky:

- Možnosť **Komunikácia zap.** vyberte ako nastavenie **Pohotovostného režimu** v ponuke projektora **ECO**.
- Možnosť **Vždy zapnuté** vyberte ako nastavenie **Výstup A/V** v ponuke projektora **Rozšírené**.

☛ **Rozšírené > Nastavenia A/V > Výstup A/V**



Monitory, ktoré používajú obnovovaciu frekvenciu menej ako 60 Hz, nemusia obrazy správne zobrazovať.

1

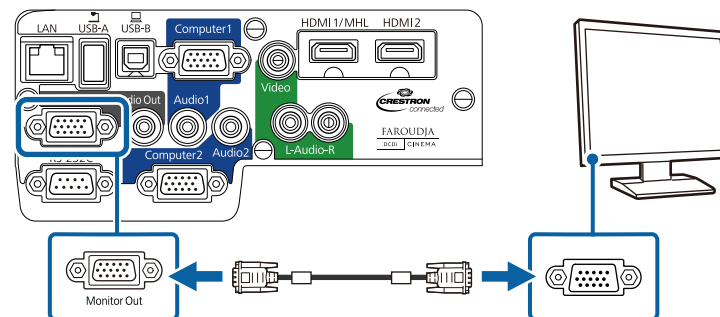
Uistite sa, že počítač je pripojený k portu Computer v projektore. Ak existujú dva porty Počítač, musíte použiť port Computer1.



Len analógové signály RGB z portu Computer1 sa môžu posilať na externý monitor. Nemožno vyslať signály prijaté z iných portov alebo signály komponentného videa.

2

Kábel externého monitora zapojte do portu Monitor Out.



Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k externým výstupným zariadeniam" [str.28](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.153](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.142](#)

Pripojenie k externým reproduktorom

Ak chcete zlepšiť zvuk z prezentácie, projektor môžete pripojiť k externým reproduktorom s vlastným napájaním. Hlasitosť môžete ovládať pomocou diaľkového ovládača projektora.

Ak chcete mať zapnutý výstup zvuku z externých reproduktorov pri vypnutom projektore, musíte vykonať nasledovné kroky:

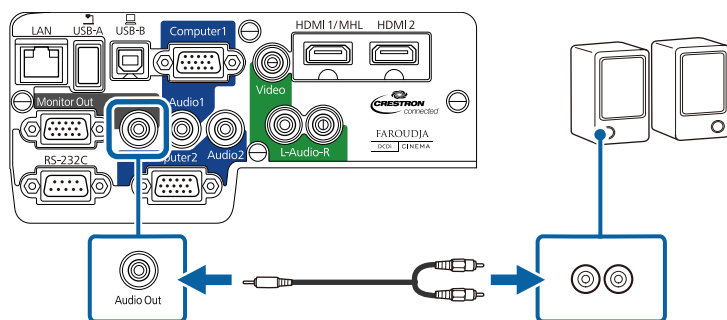
- Možnosť **Komunikácia zap.** vyberte ako nastavenie **Pohotovostného režimu** v ponuke projektora **ECO**.
- Možnosť **Vždy zapnuté** vyberte ako nastavenie **Výstup A/V** v ponuke projektora **Rozšírené**.

☛ **Rozšírené > Nastavenia A/V > Výstup A/V**



- Projektor môžete tiež pripojiť k zosilňovaču s reproduktormi.
- Po pripojení externých reproduktorov bude vypnutý systém vstavaných reproduktorov.

- 1** Uistite sa, že počítač alebo zdroj videa je podľa potreby pripojený k projektoru pomocou zvukového a obrazového kábla.
- 2** Vyhľadajte príslušný kábel na pripojenie externých reproduktorov, ako napríklad stereo kábel z mini konektora do kolíkového konektora alebo iný typ kábla alebo adaptéra.
- 3** Jeden koniec kábla zapojte podľa potreby do externých reproduktorov.
- 4** Koniec kábla so stereo mini konektorom zapojte do portu Audio Out v projektore.



Súvisiace odkazy

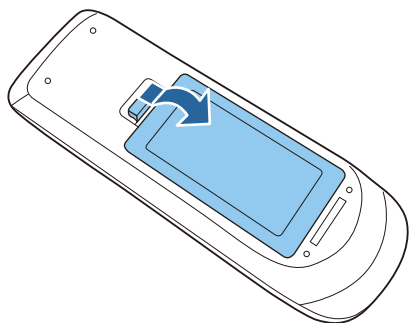
- "Pripojenie k externým výstupným zariadeniam" [str.28](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka ECO" [str.153](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" [str.142](#)

V diaľkovom ovládači sa používajú dve batérie veľkosti AA, ktoré tvoria súčasť balenia projektora.

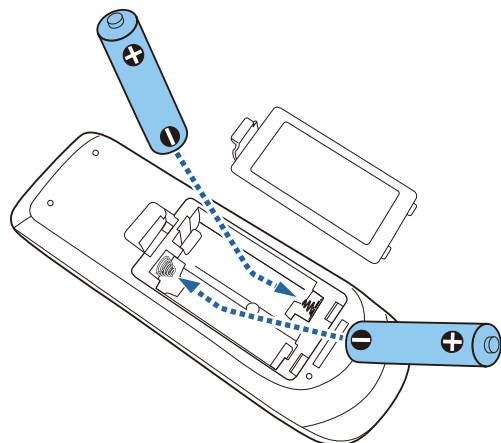
Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte *bezpečnostné pokyny*.

- 1 Otvorte kryt batérie, ako je znázornené na obrázku.



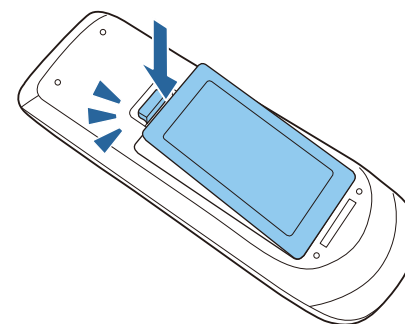
- 2 Batérie vložte tak, aby póly + a - boli vo vyznačenom smere.



⚠ Výstraha

Aby ste sa uistili, že batérie sú vložené správnym spôsobom, skontrolujte polohy značiek (+) a (-) vo vnútri držiaka na batérie. Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

- 3 Zatvorte kryt batérií a zatlačte ho smerom nadol, kým nezapadne na miesto.



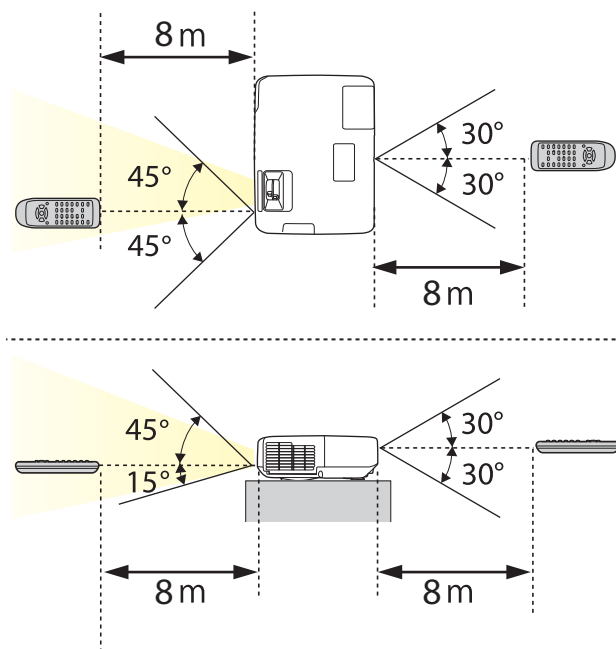
Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektora" [str.18](#)
- "Obsluha diaľkového ovládača" [str.31](#)

Obsluha diaľkového ovládača

Diaľkové ovládanie umožňuje obsluhovať projektor takmer odkiaľkoľvek v miestnosti až do vzdialenosti 8 metrov.

Diaľkový ovládač musíte namieriť na senzory v projektore v uhloch, ktoré sa tu uvádzajú.

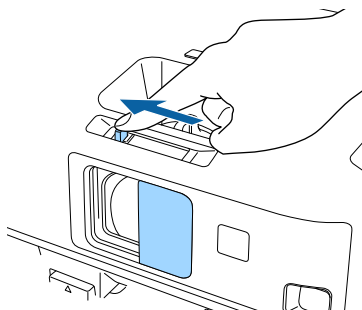


Diaľkové ovládanie nepoužívajte v podmienkach s jasnými žiarivkami alebo na priamom slnečnom svetle, pretože projektor by nereagoval na príkazy. Ak diaľkový ovládač nebudete dlhšiu dobu používať, vyberte z neho batérie.

Súvisiace odkazy

- "Vkladanie batérií do diaľkového ovládača" [str.31](#)

- 1** Ak chcete otvoriť kryt objektívu projektoru, posúvač Stlmiť A/V posuňte do polohy, kým nezacvakne.



- 2** Ak chcete objektív zakryť alebo premietaný obraz a zvuk dočasne vypnúť, zatvorte kryt posúvača Stlmiť A/V.

Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektoru" [str.18](#)

Používanie základných funkcií projektora

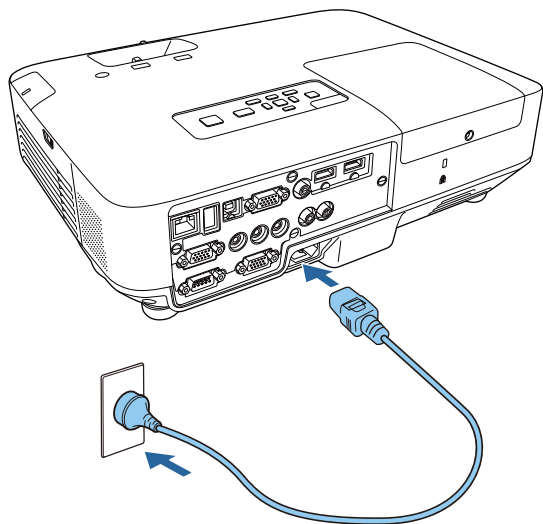
Pri používaní základných funkcií projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

Súvisiace odkazy

- "Zapnutie projektora" [str.35](#)
- "Vypnutie projektora" [str.37](#)
- "Nastavenie dátumu a času" [str.38](#)
- "Voľba jazyka pre ponuku projektora" [str.40](#)
- "Režimy premietania" [str.41](#)
- "Úprava výšky obrazu" [str.43](#)
- "Tvar obrazu" [str.44](#)
- "Zmena veľkosti obrazu pomocou ovládača priblíženia" [str.50](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou ovládača zaostrovania" [str.51](#)
- "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.52](#)
- "Výber zdroja obrazu" [str.56](#)
- "Pomer strán obrazu" [str.58](#)
- "Farebný režim" [str.60](#)
- "Úprava farieb obrazu" [str.63](#)
- "Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume" [str.67](#)

Zapnite počítač alebo videozariadenie, ktoré chcete používať po zapnutí projektoru.

- 1** Napájací kábel zapojte do konektora napájania v projektore.
- 2** Napájací kábel zapojte do stenovej elektrickej zásuvky.



Rozsvieti sa modrý svetelný indikátor napájania projektoru. Indikuje, že projektor je napájaný, ale ešte nie je zapnutý (je v pohotovostnom režime).

- 3** Projektor zapnite stlačením tlačidla Power na ovládacom paneli alebo na diaľkovom ovládači.

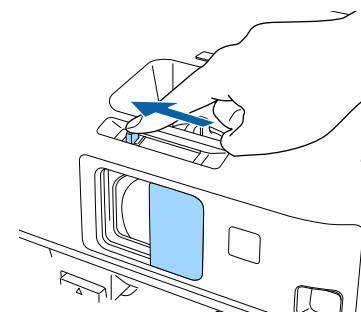
Projektor vydá zvukový signál a počas zahrievania bude blikať modrý svetelný indikátor stavu. Keď je projektor zohriaty, svetelný indikátor stavu prestane blikať a bude trvalo svietiť.



Výstraha

Keď je lampa zapnutá, nepozerajte do objektívu projektoru. Mohlo by dôjsť k poškodeniu vášho zraku, čo je obzvlášť nebezpečné pre deti.

- 4** Otvorte kryt objektívu projektoru.



Ak nevidíte premietaný obraz, skúste vykonať nasledujúce kroky.

- Skontrolujte, či je kryt objektívu úplne otvorený.
- Zapnite pripojený počítač alebo videozariadenie.
- Keď používate prenosný počítač, zmeňte výstup obrazovky z počítača.
- Vložte disk DVD alebo iný obrazový nosič a stlačte tlačidlo Prehrať (v prípade potreby).
- Ak chcete zistiť zdroj, stlačte tlačidlo [Source Search] na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.
- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo pre požadovaný zdroj videa.



- Keď je v ponuke projektora **Rozšírené** nastavená možnosť **Priame zapnutie napájania** nastavená na **Zapnuté**, projektor sa zapne po jeho zapojení do elektrickej zásuvky. Projektor sa tiež automaticky zapne po obnovení prevádzky pri výpadku prúdu.

☛ **Rozšírené > Operácia > Priame zapnutie**

- Keď je v ponuke projektora **Rozšírené** možnosť **Automatické zapnutie napájania** nastavená na **Computer1**, projektor sa zapne po zistení obrazového signálu z portu Computer1. (Najskôr v ponuke projektora **ECO** nastavte možnosť **Pohotovostný režim** na **Komunikácia zap.**)

☛ **Rozšírené > Operácia > Automatické zapnutie**

Súvisiace odkazy

- "Používanie základných funkcií projektora" [str.34](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.142](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.153](#)

Pred vypnutím projektora vypnite každý počítač, ktorý je k nemu pripojený, aby ste pri vypínaní videli displej počítača.



Keď sa projektor nepoužíva, vypnite ho, aby sa predĺžila jeho životnosť. Životnosť lampy sa líši v závislosti od zvoleného režimu, podmienkach prostredia a používania. Jas sa časom znižuje.

- 1 Stlačte tlačidlo Power na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

Projektor zobrazí obrazovku potvrdenia vypnutia.

Vypnuté?

Áno: Stlačte tlačidlo 

Nie : Stlačte akékoľvek iné tlačidlo

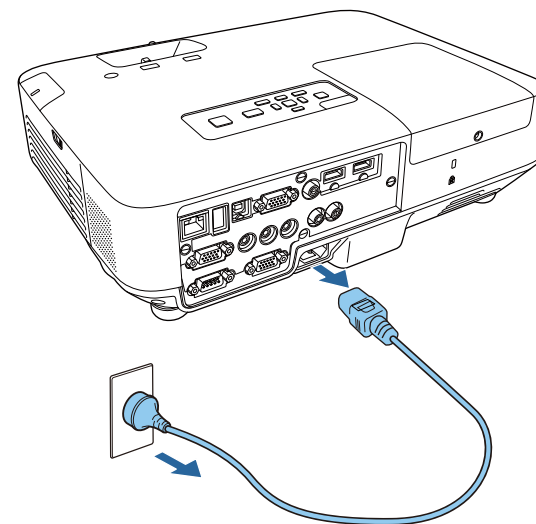
- 2 Znovu stlačte tlačidlo napájania. (Ak ho chcete nechať zapnutý, stlačte iné tlačidlo.)

Projektor vydá dvakrát zvukový signál, lampa zhasne a svetelný indikátor stavu prestane svietiť.



Keď sa používa technológia Instant Off od spoločnosti Epson, k dispozícii nie je žiadna doba chladenia, preto projektor môžete ihneď zabaliť pre účely prepravy.

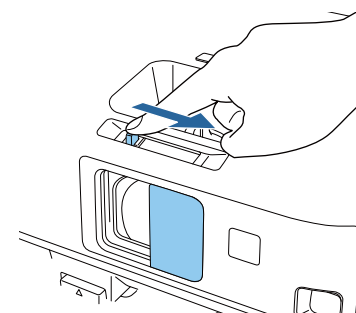
- 3 Ak chcete projektor prepravovať alebo uskladniť, uistite sa, že svieti (ale neblinká) modrý svetelný indikátor napájania a potom odpojte napájací kábel.



Pozor

Aby nedošlo k poškodeniu projektora alebo lampy, napájací kábel nikdy neodpájajte, keď blinká modrý svetelný indikátor napájania.

- 4 Zatvorte kryt objektívu projektora.

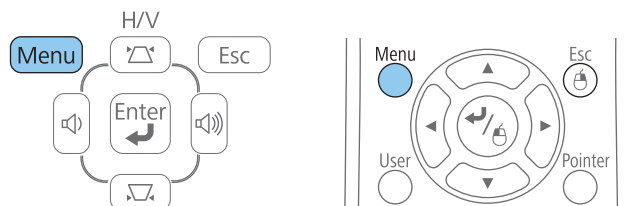


Súvisiace odkazy

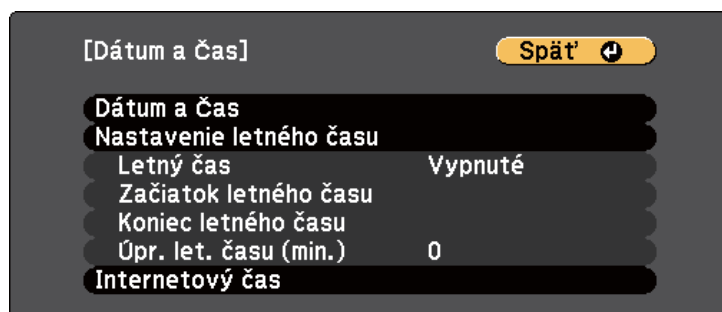
- "Používanie základných funkcií projektora" [str.34](#)

Pre projektor môžete nastaviť dátum a čas.

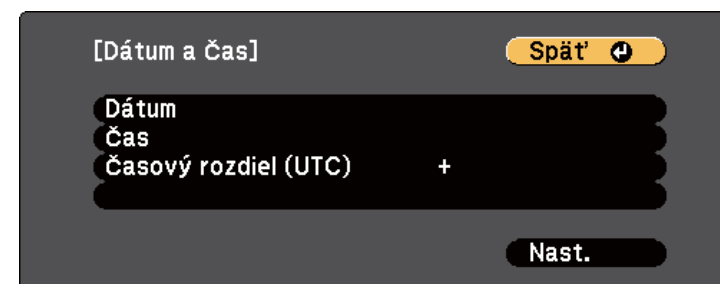
- 1 Zapnite projektor.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3 Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Vyberte nastavenie **Operácia** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5 Vyberte nastavenie **Dátum a Čas** a stlačte tlačidlo [Enter].
Zobrazí sa nasledovná obrazovka:



- 6 Vyberte nastavenie **Dátum a Čas** a stlačte tlačidlo [Enter].
Zobrazí sa nasledovná obrazovka:



- 7 Vyberte **Dátum**, stlačte tlačidlo [Enter] a pomocou klávesnice na displeji zadajte dnešný dátum.
- 8 Vyberte **Čas**, stlačte tlačidlo [Enter] a pomocou klávesnice na displeji zadajte dnešný dátum.
- 9 Vyberte **Časový rozdiel (UTC)**, stlačte tlačidlo [Enter] a v možnosti Univerzálny koordinovaný čas nastavte časový rozdiel.
- 10 Po skončení vyberte možnosť **Nastaviť** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 11 Ak chcete aktivovať letný čas, vyberte nastavenie **Nastavenie letného času** a stlačte tlačidlo [Enter]. Potom vyberte nastavenia.

[Nastavenie letného času]

Spät'

Letný čas

Vypnuté

Úpr. let. času (min.)

0

[Začiatok letného času]

Mesiac

0

Týždeň

0

Deň v týždni

Pon

Čas

[Koniec letného času]

Mesiac

0

Týždeň

0

Deň v týždni

Pon

Čas

Nast.

Súvisiace odkazy

- "Používanie základných funkcií projektora" [str.34](#)

12 Po skončení vyberte možnosť **Nastaviť** a stlačte tlačidlo [Enter].

13 Ak chcete automaticky aktualizovať čas cez internetový časový server, vyberte nastavenie **Internetový čas** a stlačte tlačidlo [Enter]. Potom vyberte nastavenia.

[Internetový čas]

Spät'

Internetový čas

Vypnuté

Server internetového času

0. 0. 0. 0

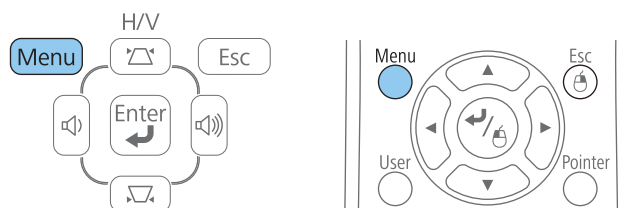
Nast.

14 Po skončení vyberte možnosť **Nastaviť** a stlačte tlačidlo [Enter].

15 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Ak chcete v projektore zobraziť ponuky a správy v inom jazyku, môžete zmeniť nastavenie možnosti **Jazyk**.

- 1 Zapnite projektor.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3 Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte nastavenie **Jazyk** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5 Vyberte jazyk, ktorý chcete používať, a stlačte tlačidlo [Enter].

- 6 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Súvisiace odkazy

- "Používanie základných funkcií projektora" [str.34](#)

Režim premietania budete musieť zmeniť v závislosti od umiestnenia projektora, aby sa obrazy premietali správne.

- Nastavenie **Predná strana** (štandardné nastavenie) umožňuje premietiť zo stola pred premietacou plochou.
- Nastavenie **P. str./H. hran.** obraz otočí hornou stranou dolu, aby ho bolo možné premietiť zo stropu alebo pri namontovaní na stenu.
- Nastavenie **Zozadu** obraz otočí vodorovne, aby ho bolo možné premietiť zozadu na priesvitnú premietaciu plochu.
- Nastavenie **Z. str./H. hran.** obraz otočí hornou stranou dolu a vodorovne, aby ho bolo možné premietiť zo stropu a zozadu na priesvitnú premietaciu plochu.

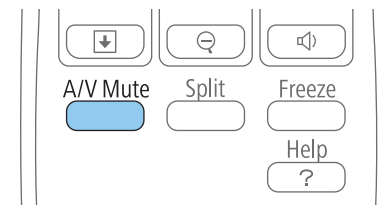
Súvisiace odkazy

- "Používanie základných funkcií projektora" [str.34](#)
- "Zmena režimu premietania pomocou diaľkového ovládania" [str.41](#)
- "Zmena režimu premietania v ponukách" [str.41](#)
- "Možnosti nastavenia a inštalácie projektora" [str.20](#)

Zmena režimu premietania pomocou diaľkového ovládania

Ak chcete obraz otočiť hornou stranou dolu, môžete zmeniť režim premietania.

- 1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2 Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [A/V Mute] po dobu 5 sekúnd.



Obraz chvíľu zmizne a znovu sa objaví obrátený hornou stranou dolu.

- 3 Ak chcete premietanie prepnúť späť do pôvodného režimu, znovu stlačte a podržte tlačidlo [A/V Mute] po dobu 5 sekúnd.

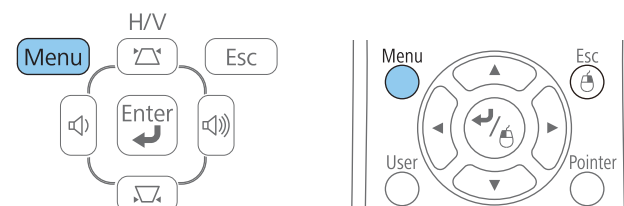
Súvisiace odkazy

- "Režimy premietania" [str.41](#)

Zmena režimu premietania v ponukách

Režim premietania môžete v ponukách projektora zmeniť tak, aby sa obraz otočil hornou stranou dolu alebo zľava doprava.

- 1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3 Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



Súvisiace odkazy

- "Režimy premietania" [str.41](#)

- 4 Vyberte možnosť Nastavenie **Premietanie** a stlačte tlačidlo [Enter].

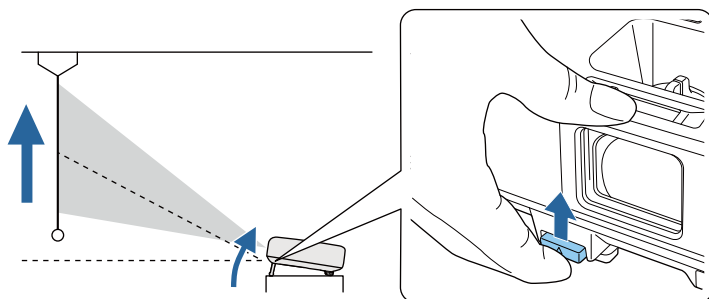


- 5 Vyberte režim premietania a stlačte tlačidlo [Enter].
- 6 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Ak premietate zo stola alebo inej rovnej plochy a obraz je príliš vysoký alebo príliš nízky, výšku obrazu môžete upraviť pomocou nastaviteľných nožičiek projektoru. Čím väčší je uhol náklonu, tým ťažšie sa zaostruje obraz. Projektor umiestnite tak, aby ho bolo potrebné nakloniť v malom uhle.

1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

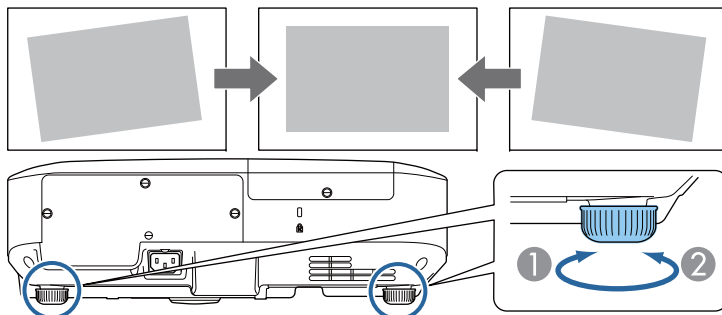
2 Ak chcete nastaviť prednú nožičku, potiahnite páčku na nastavenie nožičky a zdvihnite prednú časť projektoru.



Nožička sa vytiahne z projektoru. Náklon môžete nastaviť až do 14 stupňov.

3 Uvoľnite páčku a nožičku zaistite.

4 Ak je obraz naklonený, výšku upravte otáčaním zadných nožičiek.



1 Vytiahnite zadnú nožičku

2 Zasuňte zadnú nožičku

Ak je premietaný obraz nerovnomerne obdĺžnikový, musíte upraviť tvar obrazu.

Súvisiace odkazy

- "Používanie základných funkcií projektoru" [str.34](#)
- "Tvar obrazu" [str.44](#)

Rovnostranný alebo obdĺžnikový obraz môžete premietiť tak, že projektor umiestnite priamo pred stred premietacej plochy vo vyrovnanej polohe. Ak projektor umiestnite šikmo k premietacej ploche alebo ho nakloníte hore alebo dolu alebo nabok, budete musieť upraviť tvar obrazu.

Súvisiace odkazy

- "Používanie základných funkcií projektoru" [str.34](#)
- "Auto. lich. kor. H/V" [str.44](#)
- "Automatická oprava tvaru obrazu s prispôbením k premietacej ploche" [str.44](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone" [str.46](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner" [str.47](#)

Auto. lich. kor. H/V

Funkcia Automatická Auto. lich. kor. H/V automaticky opravuje akékoľvek zvislé alebo vodorovné lichobežníkové skreslenie.

Ak projektor posuniete, zobrazí obrazovku nastavenia a následne automaticky opraví premietaný obraz.

Funkcia Automatická Auto. lich. kor. H/V umožňuje opraviť skreslenie premietaného obrazu v týchto podmienkach:

- premietacia vzdialenosť je približne 1,5 až 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU);
- premietacia vzdialenosť je približne 0,9 až 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W);
- uhol premietania je približne 20° doprava alebo doľava, alebo 30° nahor alebo nadol;
- Nastavenie **Premietanie** je nastavené na **Predná strana** v ponuke projektoru **Rozšírené**



Ak nechcete používať funkciu Automatická lichobežníková korekcia H/V, v ponuke projektoru **Nastavenie** nastavte možnosť **Auto. lich. kor. H/V** na **Vypnuté**.

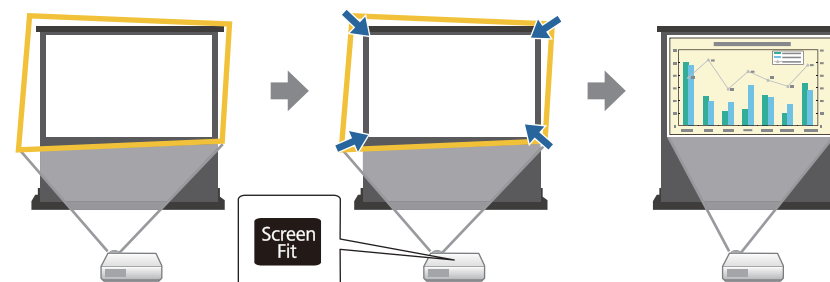
☛ **Nastavenia** > **Lichobež. korekcia** > **Lichob. korek. - H/V** > **Auto. lich. kor. H/V**

Súvisiace odkazy

- "Tvar obrazu" [str.44](#)
- "Režimy premietania" [str.41](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" [str.142](#)
- "Nastavenie funkcií projektoru - Ponuka Nastavenia" [str.140](#)

Automatická oprava tvaru obrazu s prispôbením k premietacej ploche

Funkciu Screen Fit môžete použiť na automatickú opravu tvaru a polohy obrazov tak, aby sa zmestili na premietaciu plochu.

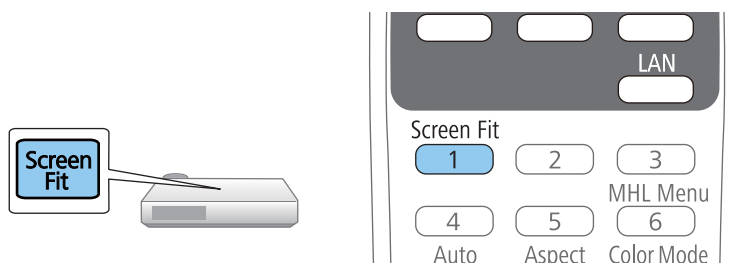


Senzor projektoru zistí veľkosť a tvar premietacej plochy v týchto podmienkach:

- Projektor nie je upevnený na strop
- veľkosť (uhlopriečka) premietacej plochy je 100 palcov alebo menej;
- premietacia vzdialenosť je približne 1,5 až 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU);

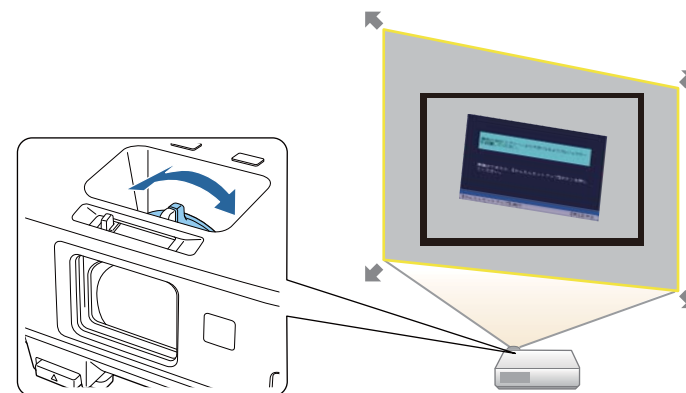
- premietacia vzdialenosť je približne 1,2 až 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W);
- uhol premietania je približne 20° doprava alebo doľava, alebo 30° nahor alebo nadol;
- miestnosť nie je príliš tmavá;
- premietacia plocha nie je vzorkovaná a senzor nijako nevychyľuje.

- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2** Počas premietania stlačte tlačidlo [Screen Fit] na ovládacom paneli alebo na diaľkovom ovládači.

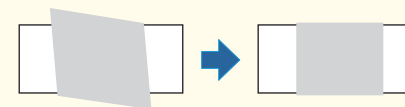


Na premietacej ploche sa zobrazí správa.


- 3** Projektor posuňte podľa potreby tak, aby táto správa bola zobrazená v strede premietacej plochy.
- 4** Obraz približujte, až kým nebude žltý rám presahovať cez okraje premietacej plochy.



- Ak je žltý rám stále vo vnútri rámu premietacej plochy aj po úplnom priblížení, projektor skúste posunúť ďalej od premietacej plochy.
- Keď napríklad v malej miestnosti premietate na širokú premietaciu plochu a žltý rám nemôžete rozšíriť za rám premietacej plochy, v tomto žltom ráme musí byť aspoň horná a spodná strana premietacieho plátna tak, aby pomocou funkcie Screen Fit bolo možné zistiť výšku premietacej plochy a obraz upraviť tak, aby sa zmestil na premietaciu plochu.



- 5** Znovu stlačte tlačidlo [Screen Fit].
Keď sa zobrazí obrazovka nastavenia, projektor nepremiestňujte ani neblokujte obraz. Premietaný obraz je opravený v závislosti od pomeru strán obrazu na vstupe a zobrazí sa táto správa.

Výsledky revízie môžu byť v hlavnom paneli upravené pomocou .

- 6** Tvar obrazu jemne doladíte pomocou tlačidiel na opravu lichobežníkového skreslenia na ovládacom paneli.
- Ak sa po dobu siedmych sekúnd nevykoná žiadna operácia, správa zmizne.

- 7** Po skončení stlačte tlačidlo [Esc].

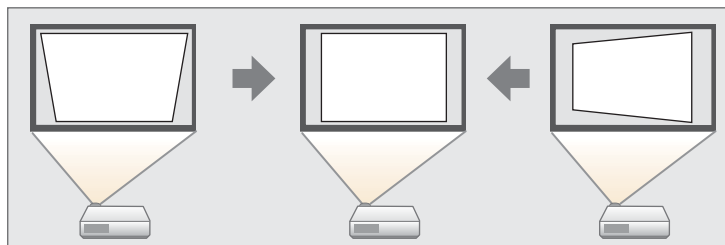
Nastavenie **Lichobež. korekcia** je teraz nastavené na **Quick Corner** v ponuke projektora **Nastavenia**. Pomocou funkcie Quick Corner môžete v prípade potreby jednotlivu upraviť rohy obrazu pomocou tlačidiel so šípkami na ovládacom paneli.

Súvisiace odkazy

- "Tvar obrazu" [str.44](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.140](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner" [str.47](#)

Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone

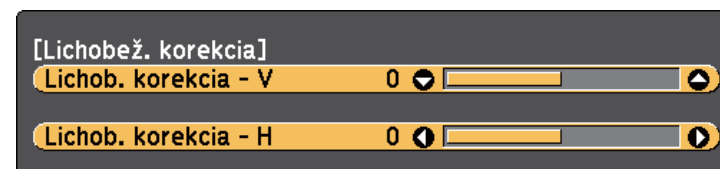
Pomocou tlačidiel na korekciu lichobežníkového skreslenia v projektore môžete opraviť obraz, ktorý má nerovnomerný obdĺžnikový tvar.



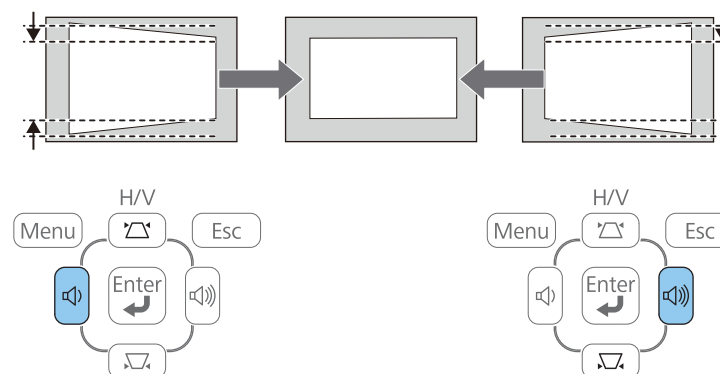
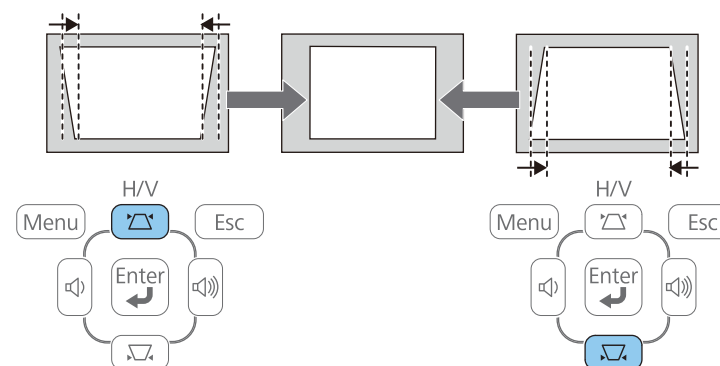
Pomocou tlačidiel na korekciu lichobežníkového skreslenia môžete upraviť obrazy až do 30° vpravo, vľavo, hore alebo dole.

- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.

- 2** Ak chcete zobraziť obrazovku úpravy Lichobež. korekcia, na ovládacom paneli stlačte jedno z tlačidiel na korekciu lichobežníkového skreslenia.



- 3** Ak chcete upraviť tvar obrazu, stlačte tlačidlo Keystone.



Obraz je po oprave o niečo menší.



Ak je projektor nainštalovaný mimo dosahu, tvar obrazu môžete tiež opraviť tak, že na diaľkovom ovládači stlačíte tlačidlo [Menu] a v ponuke projektora **Nastavenia** vyberiete možnosť **Lichob. korek. - H/V**.

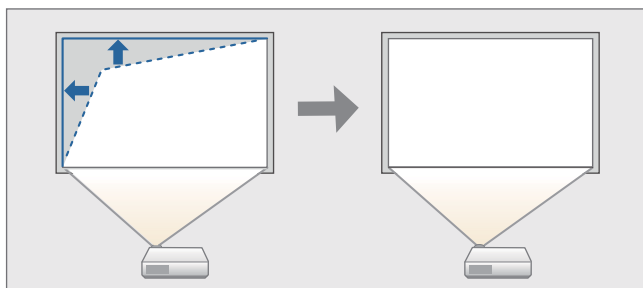
Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V

Súvisiace odkazy

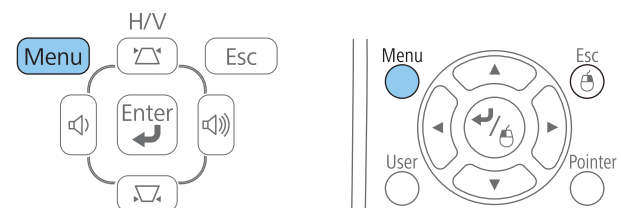
- "Tvar obrazu" [str.44](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.140](#)

Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner

Pomocou nastavenia Quick Corner môžete opraviť tvar a veľkosť obrazu, ktorý má nerovnomerný obdĺžnikový tvar.



- 1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



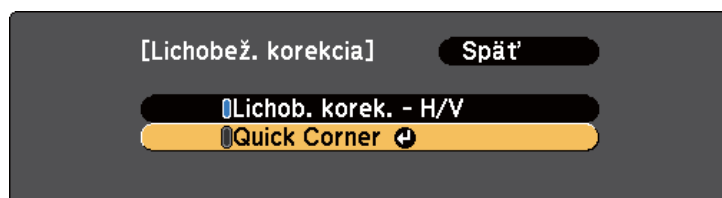
- 3 Vyberte ponuku **Nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte možnosť **Lichobežníkové skreslenie** a stlačte tlačidlo [Enter].

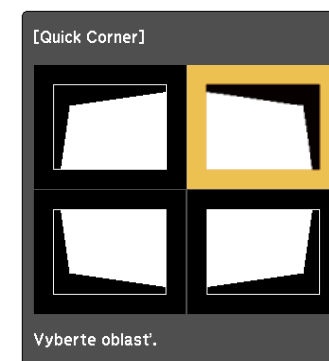


- 5** Vyberte možnosť **Quick Corner** a stlačte tlačidlo [Enter]. Ak je to nutné, znovu stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa obrazovka nastavenia Quick Corner.

- 6** Pomocou tlačidiel so šípkami vyberte roh obrazu, ktorý chcete upraviť. Potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 7** Ak chcete upraviť tvar obrazu, podľa potreby stlačte tlačidlá so šípkami.

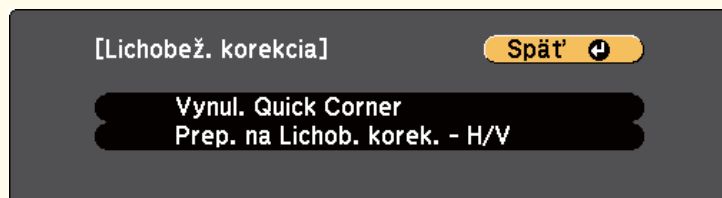
Stlačením tlačidla [Enter] zobrazíte obrazovku nastavenia Quick Corner.



- Ak uvidíte túto obrazovku, tvar nemôžete ďalej upravovať v smere, ktorý je označený šedým trojuholníkom.



- Ak chcete vynulovať opravy vykonané pomocou funkcie Quick Corner, stlačte a podržte tlačidlo [Esc] po dobu asi 2 sekúnd, keď je zobrazená obrazovka nastavenia Quick Corner, a potom zvolte možnosť **Vynul. Quick Corner**. Ak chcete zmeniť spôsob opravy tvaru obrazu na Lichobežníková korekcia - H/V, vyberte možnosť **Prep. na Lichob. korek. - H/V**.



stlačíte tlačidlá na opravu lichobežníkového skreslenia, zobrazí sa obrazovka nastavenia možnosti Quick Corner.

Súvisiace odkazy

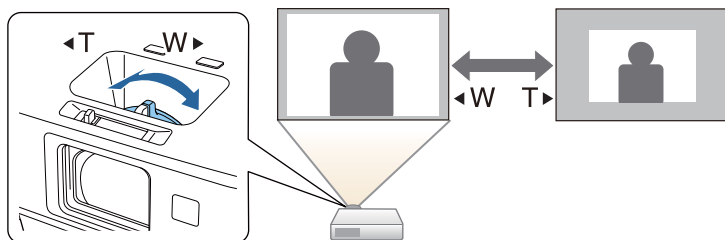
- "Tvar obrazu" [str.44](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.140](#)

8 Podľa potreby zopakujte kroky č. 6 a 7, kým nenastavíte zostávajúce rohy.

9 Po skončení stlačte tlačidlo [Esc].

Nastavenie **Lichobež. korekcia** je teraz nastavené na **Quick Corner** v ponuke projektora **Nastavenia**. Keď na ovládacom paneli nabadúce

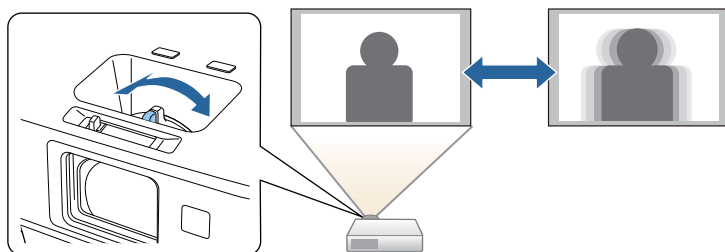
- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2** Ak chcete obraz zväčšiť alebo zmenšiť, otáčajte ovládač priblíženia.



Súvisiace odkazy

- "Používanie základných funkcií projektora" [str.34](#)

Zaostrenie môžete korigovať pomocou ovládača zaostrovania.



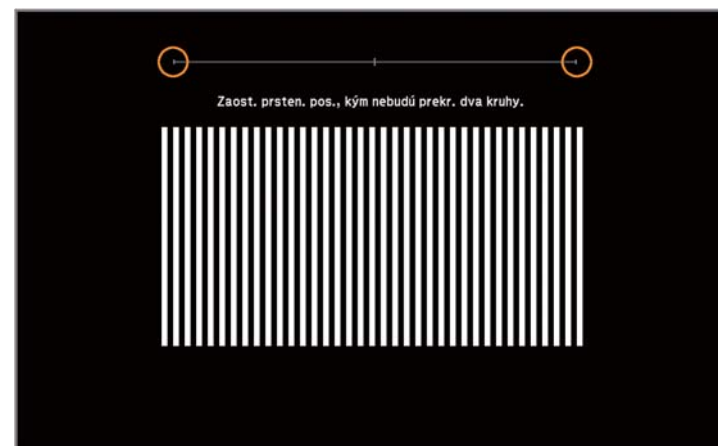
Nastavenia zaostrenia môžete jemne doladiť na obrazovke Focus Help.

Na obrazovke Focus Help môžete opraviť premietaný obraz, ak sú splnené nasledujúce podmienky:

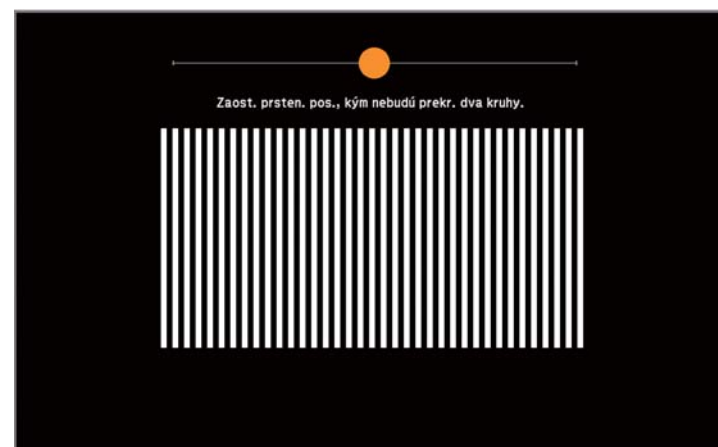
- veľkosť (uhlopriečka) premietacej plochy je 100 palcov alebo menej;
- premietacia vzdialenosť je približne 1,5 až 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU);
- premietacia vzdialenosť je približne 0,9 až 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W);
- uhol premietania je približne 20° doprava alebo doľava, alebo 30° nahor alebo nadol;
- prostredie počas premietania nie je príliš jasné;

1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

2 Stlačte tlačidlo [Focus Help] na ovládacom paneli, aby sa zobrazila obrazovka Focus Help.



3 Ovládač zaostrovania otáčajte, kým sa nebudú dva oranžové kruhy prekryvať v strede obrazovky Focus Help.



4 Obrazovku zatvorte stlačením tlačidla [Focus Help] alebo [Esc].

Súvisiace odkazy

- "Používanie základných funkcií projektoru" [str.34](#)

Ak chcete obrazy premietat' a zvuk odosielať z počítača, projektor môžete pripojiť k počítaču pomocou kábla USB.

Súvisiace odkazy

- "Používanie základných funkcií projektoru" [str.34](#)
- "Požiadavky na systém USB Display" [str.52](#)
- "Inštalácia softvéru USB Display" [str.53](#)
- "Odinštalovanie softvéru USB Display" [str.54](#)

Požiadavky na systém USB Display

Ak chcete používať softvér Epson USB Display, ktorý je nainštalovaný v projekte, váš počítač musí spĺňať nasledujúce požiadavky na operačný systém.

Požiadavka	Windows	Mac
Operačný systém	Windows 2000 (iba Service Pack 4)	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x (32-bitový) • Mac OS X 10.6.x (32-a 64-bitový) • OS X 10.7.x (32- a 64-bitový) • OS X 10.8.x (64-bitový) • OS X 10.9.x (64-bitový)
	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32-bitový) • Home Edition (32-bitový) • Tablet PC Edition (32-bitový) 	
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitový) • Enterprise (32-bitový) • Business (32-bitový) • Home Premium (32-bitový) • Home Basic (32-bitový) 	

Požiadavka	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- a 64-bitový) • Enterprise (32- a 64-bitový) • Professional (32-a 64-bitový) • Home Premium (32-a 64-bitový) • Home Basic (32-bitový) • Starter (32-bitový) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32-a 64-bitový) • Windows 8 Pro (32-a 64-bitový) • Windows 8 Enterprise (32-a 64-bitový) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32-a 64-bitový) • Windows 8.1 Pro (32-a 64-bitový) • Windows 8.1 Enterprise (32-a 64-bitový) 	
Procesor	Procesor Mobile Pentium III 1,2 GHz alebo lepší (odporúča sa Pentium M 1,6 GHz alebo rýchlejší)	Power PC G4 1 GHz alebo rýchlejší (odporúča sa dvojjadrový 1,83 GHz alebo rýchlejší)
Pamäť	256 MB alebo viac (odporúča sa 512 MB alebo viac)	512 MB alebo viac
Miesto na pevnom disku	20 MB alebo viac	
Zobrazenie	Rozlíšenie medzi 640 × 480 a 1920 × 1200 16-bitové farby alebo vyššie	Rozlíšenie medzi 640 × 480 a 1920 × 1200 16-bitové farby alebo vyššie

Súvisiace odkazy

- "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.52](#)

Inštalácia softvéru USB Display

Pri prvom pripojení projektoru k počítaču pomocou kábla USB musíte nainštalovať softvér Epson USB Display. Pri ďalšom pripojení už tento softvér nemusíte inštalovať.



Ak ste pripojení k viacerým zdrojom obrazu, zdroj obrazu budete musieť zmeniť na USB Display.

- 1** Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projektore.



Ak používate operačný systém Windows 2000 alebo Windows XP a zobrazí sa správa s otázkou, či chcete reštartovať počítač, vyberte možnosť **Nie**.

- 2** Ak chcete nainštalovať softvér, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:

- Windows 2000: Dvakrát kliknite na položku **Počítač** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.
- Windows XP: Inštalácia sa spustí automaticky.



Ak sa automaticky nenainštaluje, v počítači dvakrát kliknite na položku **Môj počítač** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.

- Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1: Keď je zobrazené dialógové okno, kliknite na položku **Spustiť EMP_UDSE.EXE**.
- OS X: V aplikácii **Finder** sa zobrazí priečinok funkcie USB Display **Setup**. Dvakrát kliknite na ikonu **USB Display Installer** a postupujte podľa pokynov na obrazovke.



Ak sa priečinok funkcie USB Display **Setup** nezobrazí automaticky, dvakrát kliknite na položku **EPSON_PJ_UD** > **USB Display Installer**.

- 3** Postupujte podľa pokynov na obrazovke.
Obrazy z počítača sa začnú zobrazovať za krátku chvíľu. Počas premietania obrazov neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektoru.



Ak sa nič nepremieta, vykonajte jeden z nasledovných krokov:

- Windows: Kliknite na možnosti **Všetky programy** > **EPSON Projector** > **Epson USB Display** > **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- OS X: Kliknite na ikonu **USB Display** v ponuke **Dokovať**.

- 4** Po skončení premietania vykonajte jeden z nasledovných krokov:
 - Windows: Odpojte kábel USB. Nie je potrebné použiť možnosť **Hardvér možno bezpečne odstrániť**.
 - OS X: Na ponukovom riadku alebo v ponuke **Dokovať** vyberte možnosť **Disconnect** z ponuky s ikonou **USB Display** a odpojte kábel USB.



- Ak používate počítač so systémom Windows 2000 s právami používateľa, objaví sa chybové hlásenie systému Windows a softvér nebudete môcť nainštalovať. Ak k tomu dôjde, pokúste sa aktualizovať systém Windows na poslednú verziu, počítač reštartujte a potom sa znova pokúste o pripojenie. Ak potrebujete ďalšie podrobnosti, obráťte sa na spoločnosť Epson.
- Ak sa na **Doku** nezobrazí ikona **USB Display**, dvakrát kliknite na položku **USB Display** v priečinku **Aplikácie**.
- Ak v ponuke panela **USB Display** vyberiete položku **Exit (Ukončiť)** v **doku**, USB Display sa nespustí automaticky po pripojení kábla USB.
- Ak v projektoroch s rozlíšením WUXGA (1920 × 1200) zmeníte počas premietania rozlíšenie počítača, môže dôjsť k poklesu výkonu a kvality videa.

Súvisiace odkazy

- "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.52](#)
- "Výber zdroja obrazu" [str.56](#)
- "Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio" [str.22](#)

Odinštalovanie softvéru USB Display

Ak chcete odinštalovať softvér Epson USB Display, postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

Súvisiace odkazy

- "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.52](#)
- "Odinštalovanie softvéru USB Display (Windows 2000)" [str.54](#)
- "Odinštalovanie softvéru USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [str.54](#)
- "Odinštalovanie softvéru USB Display (Windows 8/Windows 8.1)" [str.55](#)
- "Odinštalovanie softvéru USB Display (OS X)" [str.55](#)

Odinštalovanie softvéru USB Display (Windows 2000)

- 1** Kliknite na ikonu **Štart**, vyberte položku **Nastavenia** a kliknite na ikonu **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 3** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 4** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Zmeniť/odstrániť**.

Súvisiace odkazy

- "Odinštalovanie softvéru USB Display" [str.54](#)

Odinštalovanie softvéru USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Vykonajte jeden z nasledovných krokov:
 - Windows XP: Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
 - Windows Vista a Windows 7: Kliknite na ikonu **Odinštalovať program** v položke **Programy**.
- 3** Vyberte položku **Epson USB Display** a vykonajte jeden z nasledovných krokov:
 - Windows XP: Kliknite na možnosť **Odstrániť**.
 - Windows Vista a Windows 7: Kliknite na možnosť **Odinštalovať**.

Súvisiace odkazy

- "Odiňštalovanie softvéru USB Display" [str.54](#)

Odiňštalovanie softvéru USB Display (Windows 8/Windows 8.1)

- 1** Vyberte možnosť **Vyhľadať** na paneli úloh Charms a vyhľadajte položku **Epson USB Display**.
- 2** Kliknite pravým tlačidlo (podržať) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 3** Na paneli s aplikáciami vyberte možnosť **Odiňštalovať**.
- 4** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odiňštalovať**.
- 5** Pri odiňštalovaní postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Súvisiace odkazy

- "Odiňštalovanie softvéru USB Display" [str.54](#)

Odiňštalovanie softvéru USB Display (OS X)

- 1** Dvakrát kliknite na možnosť **Aplikácie > USB Display > Nástroj**.
- 2** Dvakrát kliknite na **USB Display Uninstaller** a postupujte podľa pokynov na obrazovke.

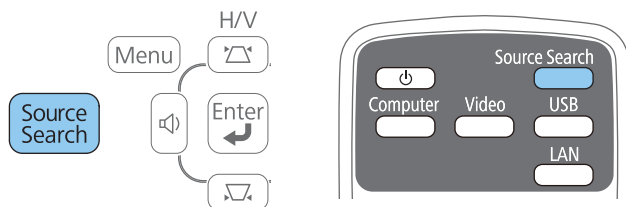
Súvisiace odkazy

- "Odiňštalovanie softvéru USB Display" [str.54](#)

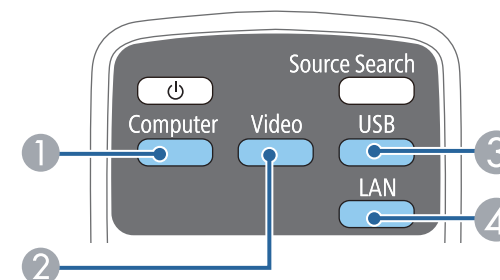
Keď je k projektoru pripojených viac zdrojov obrazu, ako napríklad počítač a DVD prehrávač, môžete prepínať z jedného zdroja obrazu do druhého zdroja obrazu.

- 1** Uistite sa, že je zapnutý zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2** V prípade zdrojov obrazu videa vložte disk DVD alebo iný nosič videa a stlačte tlačidlo Play.
- 3** Vykonajte jeden z nasledovných krokov:

- Na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli stlačte tlačidlo [Source Search] a podržte, kým nevidíte obraz z požadovaného zdroja.



- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo pre požadovaný zdroj. Ak pre tento zdroj existuje viac portov a chcete prehľadávať zdroje, znovu stlačte toto tlačidlo.



- ① Zdrojové porty v počítači (porty Computer1 a Computer2)
- ② Zdroje videa a HDMI/MHL (porty Video, HDMI1/MHL a HDMI2)
- ③ Zdrojové porty USB (port USB-B a externé zariadenia pripojené zo portu USB-A)
- ④ Sieťový zdroj (LAN a Screen Mirroring)













Screen Mirroring je k dispozícii iba s EB-1985WU/EB-1975W.



Táto obrazovka sa zobrazí, keď nie je zistený žiadny signál obrazu. Skontrolujte zapojenia káblov medzi projektorom a zdrojom obrazu.

[Vyhľadávanie zdroja]

	Stav signálu
 Počítač1	Vypnuté
 Počítač2	Vypnuté
 Video	Vypnuté
 HDMI1	Vypnuté
 HDMI2	Vypnuté
 USB Display	Vypnuté
 USB	Vypnuté
 LAN	Vypnuté
 Screen Mirroring	Vypnuté

- Zadajte obrazový signál.
- Stlačte  pre výber zdroja.

Súvisiace odkazy

- "Používanie základných funkcií projektoru" [str.34](#)

Projektor môže zobrazovať obrazy v rôznych pomeroch šírky k výške, tzv. pomery strán. Vstupný signál zo zdroja videa zvyčajne určuje pomer strán obrazu. V prípade niektorých obrazov však môžete stlačením príslušného tlačidla na diaľkovom ovládači zmeniť pomer strán obrazu, aby sa zmestil na premietaciu plochu.

Ak chcete pre niektorý vstupný zdroj obrazu vždy používať príslušný pomer strán, môžete ho vybrať v ponuke projektoru **Signál**.

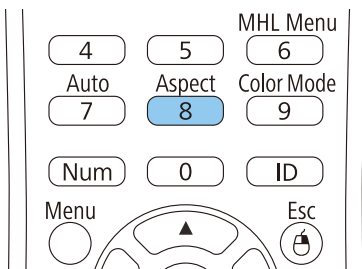
Súvisiace odkazy

- "Používanie základných funkcií projektoru" [str.34](#)
- "Zmena pomeru strán obrazu" [str.58](#)
- "Dostupné pomery strán obrazu" [str.58](#)
- "Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán" [str.59](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.138](#)

Zmena pomeru strán obrazu

Pomer strán zobrazeného obrazu môžete zmeniť.

- 1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Aspect].



- 3 Ak chcete prehľadávať dostupné pomery strán pre vstupný signál, opakovane stláčajte tlačidlo [Aspect].



Ak chcete obrazy zobrazovať bez čiernych pruhov, v ponuke projektoru **Signál** nastavte položku **Rozlíšenie** na **Široký** alebo **Normálny** podľa rozlíšenia v počítači.

Súvisiace odkazy

- "Pomer strán obrazu" [str.58](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.138](#)

Dostupné pomery strán obrazu

Nasledujúce pomery strán obrazu môžete vybrať v závislosti od vstupného signálu zo zdroja obrazu.



Pri niektorých pomeroch strán sa môžu premietiť čierne pruhy a orezané obrazy v závislosti od pomeru strán a rozlíšenia vstupného signálu.

Nastavenie pomeru strán	Popis
Auto	Automaticky nastaví pomer strán v závislosti od vstupného signálu a nastavenia položky Rozlíšenie .
Normálne	Obrazy zobrazuje na celú premietaciu plochu a zachováva pomer strán obrazu.
16:9	Pomer strán obrazu mení na 16:9.
Úplne	Obrazy zobrazuje na celú šírku premietacej plochy, ale nezachováva pomer strán.
Zoom	Obrazy zobrazuje na celú šírku premietacej plochy a zachováva pomer strán obrazu.

Nastavenie pomeru strán	Popis
Natívny	Obrazy zobrazuje tak, ako sú (pomer strán a rozlíšenie sú zachované).



Automaticky nastavenie pomeru strán je dostupné iba pre zdroje obrazu HDMI/MHL.







Súvisiace odkazy









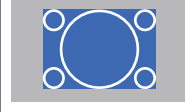
- "Pomer strán obrazu" [str.58](#)

Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán

Pri niektorých pomeroch strán sa môžu premietiť čierne pruhy a orezané obrazy v závislosti od pomeru strán a rozlíšenia vstupného signálu. Ak chcete potvrdiť polohu čiernych pruhov a orezaných obrazov, pozrite si nasledujúcu tabuľku.

Pre projektory s rozlíšením WUXGA (1920 × 1200) alebo WXGA (1280 × 800)

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
Normálne Auto			
16:9			

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
Úplne			
Zoom			
Natívny			



Obraz pre **Prirodzené rozlíšenie** sa líši v závislosti od vstupného signálu.

Súvisiace odkazy

- "Pomer strán obrazu" [str.58](#)

Projektor ponúka rôzne farebné režimy na zabezpečenie optimálneho jas, kontrastu a farieb pre rôzne prostredia zobrazovania a typy obrazov. Vybrať môžete režim, ktorý je navrhnutý tak, aby zodpovedal vášmu obrazu a prostrediu alebo môžete experimentovať s dostupnými režimami.

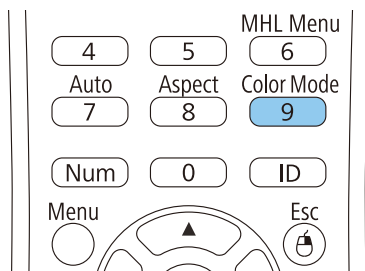
Súvisiace odkazy

- "Používanie základných funkcií projektoru" [str.34](#)
- "Zmena farebného režimu" [str.60](#)
- "Dostupné farebné režimy" [str.60](#)
- "Nastavenie Automatickej clony" [str.61](#)

Zmena farebného režimu

Ak chcete optimalizovať obraz pre prostredie zobrazovania, pomocou diaľkového ovládača môžete zmeniť Farebný režim projektoru.

- 1** Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2** Stlačením tlačidla [Color Mode] na diaľkovom ovládači zmeníte Farebný režim.



Zmení sa vzhľad obrazu a na premietacej ploche sa krátko zobrazí nápis Farebný režim.

- 3** Ak chcete prehľadávať dostupné farebné režimy pre vstupný signál, opakovane stláčajte tlačidlo [Color Mode].



Nastavenie **Farebný režim** môžete tiež nastaviť v ponuke projektoru **Obraz**.

Súvisiace odkazy

- "Farebný režim" [str.60](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.136](#)

Dostupné farebné režimy

Projektor môžete nastaviť na používanie týchto farebných režimov v závislosti od vstupného zdroja, ktorý používate:

Farebný režim	Popis
Prezentácia	Ideálne pre farebné prezentácie vo svetlej miestnosti
Dynamické	Ideálne na premietanie v svetlej miestnosti
Divadlo	Ideálne na premietanie filmov v tmavej miestnosti
Športy	Ideálne pre televízne obrazy v svetlej miestnosti
sRGB	Ideálne pre štandardné počítačové displeje sRGB
Čierna tabuľa	Ideálne pre prezentácie na zelenú tabuľu (podľa toho upravuje farby)
Biela tabuľa	Ideálne pre prezentácie na bielu tabuľu (podľa toho upravuje farby)
Fotografia	Ideálne pre statické obrazy v svetlej miestnosti
DICOM SIM	Ideálne na premietanie fotografií RTG snímok a iných lekárskeho obrázkov



Farebný režim **DICOM SIM** je určený iba na referenčné účely a nemal by sa používať na tvorbu lekárskeho diagnózy.

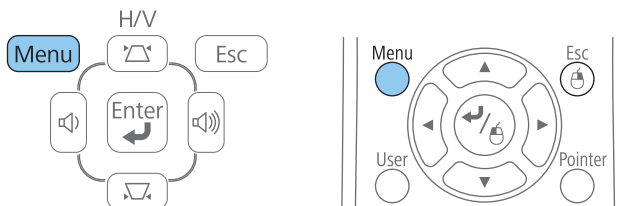
Súvisiace odkazy

- "Farebný režim" [str.60](#)

Nastavenie Automatickej clony

Ak chcete automaticky optimalizovať obraz na základe jasnosti obsahu, vo farebných režimoch **Dynamické** alebo **Divadlo** môžete zapnúť nastavenie Automatická clona.

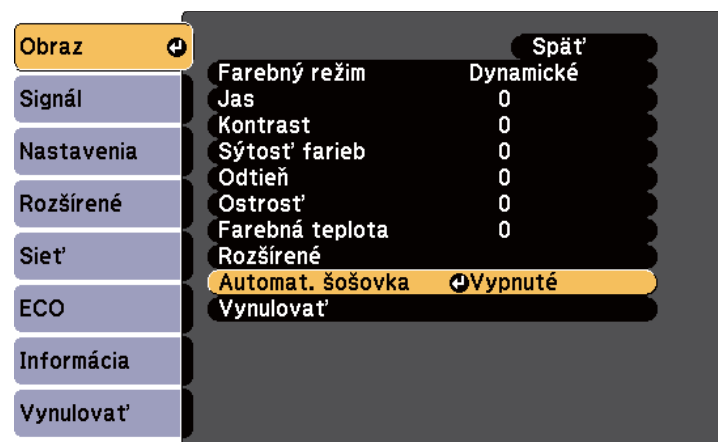
- 1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3 Vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte možnosť **Automatická šošovka** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5 Vyberte jednu z nasledovných možností a stlačte tlačidlo [Enter]:

- **Vysoká rýchlosť** na nastavenie jasnosti po zmene scény.
- **Normálne** pre štandardné nastavenie jasnosti.

- 6 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Súvisiace odkazy

- "Farebný režim" [str.60](#)

Rôzne pomery strán môžete jemne doladiť podľa toho, ako sú na premietaných obrazoch zobrazené farby.

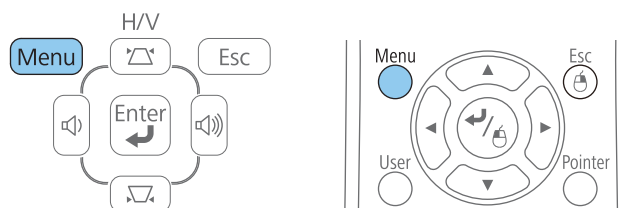
Súvisiace odkazy

- "Používanie základných funkcií projektoru" [str.34](#)
- "Nastavenie odtieňa, sýtosti farieb a jas" [str.63](#)
- "Nastavenie gama" [str.64](#)

Nastavenie odtieňa, sýtosti farieb a jas

Pre jednotlivé farby obrazu môžete nastaviť odtieň, Sýtosť a jas.

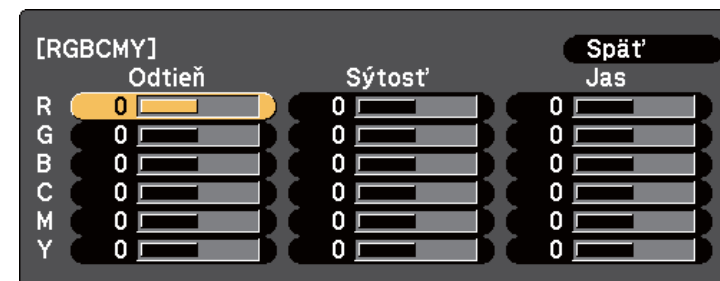
- 1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3 Vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte možnosť **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5 Vyberte možnosť **RGBCMY** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 6 Podľa potreby vykonajte nasledujúce kroky pre každú z nasledovných farieb: R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová) a Y (žltá):
 - Ak chcete nastaviť celkový odtieň farby, namodravý - zelenkastý - červený, upravte nastavenie **Odtieň**.
 - Ak chcete upraviť celkovú živosť farieb, upravte nastavenie **Sýtosť**.
 - Ak chcete upraviť celkový jas farieb, upravte nastavenie **Jas**.



- 7** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

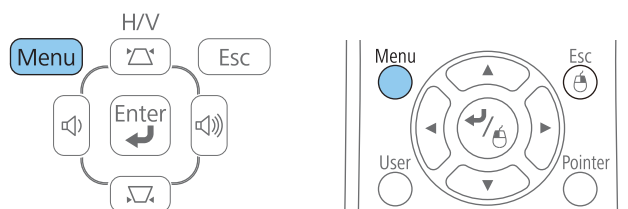
Súvisiace odkazy

- "Úprava farieb obrazu" [str.63](#)

Nastavenie gama

Upravením nastavenia Gamma môžete odstrániť rozdiely vo farbách premietaného obrazu, ktoré sa vyskytujú medzi rôznymi zdrojmi obrazu.

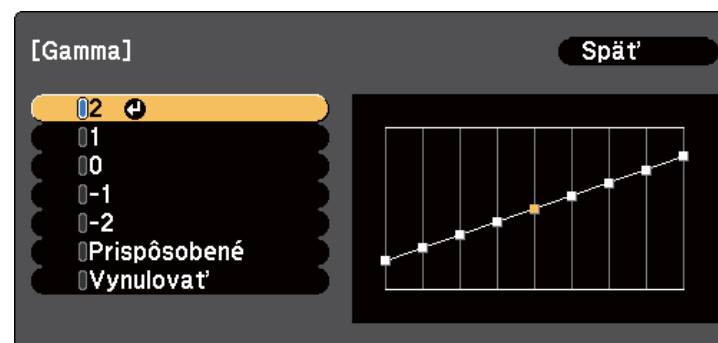
- 1** Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



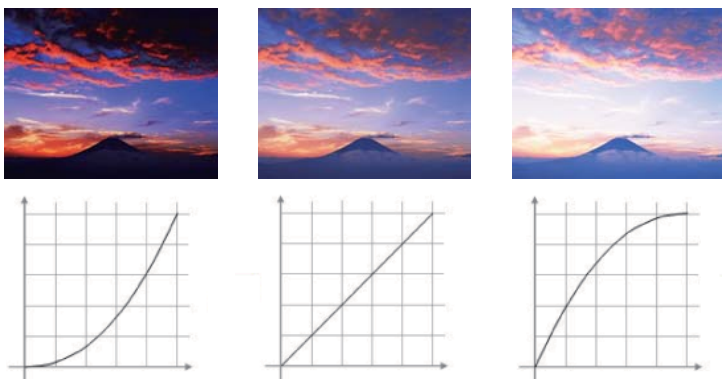
- 3** Vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Vyberte možnosť **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5** Vyberte možnosť **Gamma** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 6** Vyberte a upravte opravnú hodnotu.



Ak zvolíte nižšiu hodnotu, môžete znížiť celkový jas obrazu, aby bol obraz ostrejší. Ak zvolíte vyššiu hodnotu, tmavé oblasti obrazu sa rozjasnia, ale sýtosť farieb svetlejších oblastí môže zoslabnúť.

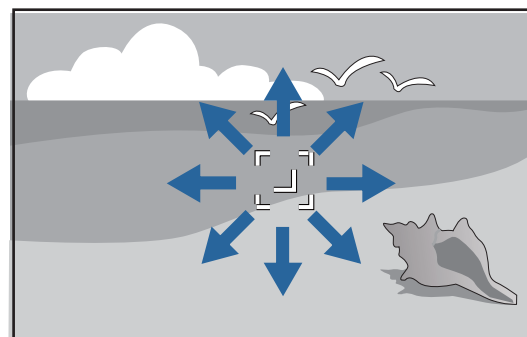


- Ak zvolíte **DICOM SIM** ako nastavenie **Farebný režim** v ponuke projektora **Obraz**, zvolte hodnotu nastavenia podľa veľkosti projekcie.
 - Ak je veľkosť projekcie 120 palcov alebo menšia, zvolte vyššiu hodnotu.
 - Ak je veľkosť projekcie 120 palcov alebo väčšia, zvolte nižšiu hodnotu.
- Lekárske obrázky sa nemusia reprodukovat' správne podľa vašich nastavení a špecifikácií obrazovky.

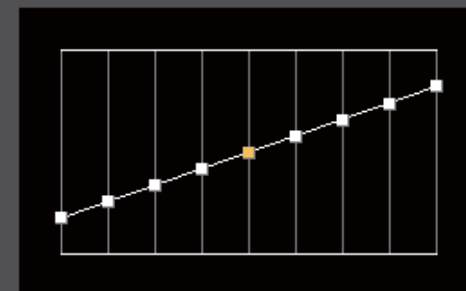
7 Ak chcete vykonať jemnejšie nastavenia, zvolte možnosť **Prispôsobené** a stlačte tlačidlo [Enter].

8 Hodnotu nastavte jedným z nasledujúcich spôsobov.

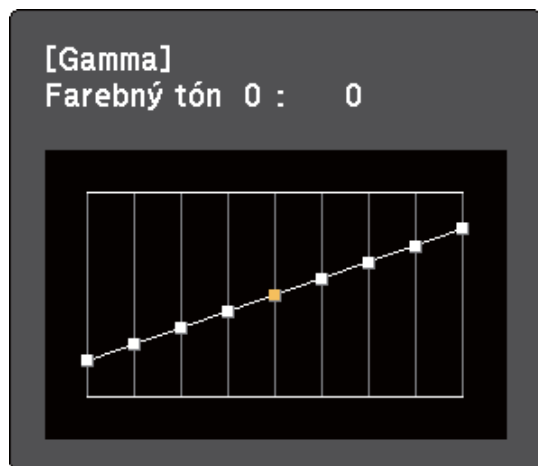
- Ak chcete zvoliť farebný tón, ktorý chcete nastaviť podľa obrazu, zvolte možnosť **Nastaviť farebný tón podľa obrazu**. Kurzor presuňte stlačením tlačidiel so šípkami na tú časť, kde chcete zmeniť jas, a potom stlačte tlačidlo [Enter]. Potom stlačením tlačidiel so šípkami hore alebo dolu nastavte hodnotu pre zvolený farebný tón a stlačte tlačidlo [Enter].



[Gamma]
Farebný tón 0 : 0



- Ak chcete použiť graf na úpravu hodnoty gama, vyberte možnosť **Upraviť podľa grafu**. Stlačením tlačidiel so šípkami doľava alebo doprava zvolíte farebný tón, ktorý chcete nastaviť. Potom stlačením tlačidiel so šípkami hore alebo dolu nastavte hodnotu a stlačte tlačidlo [Enter].



9 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

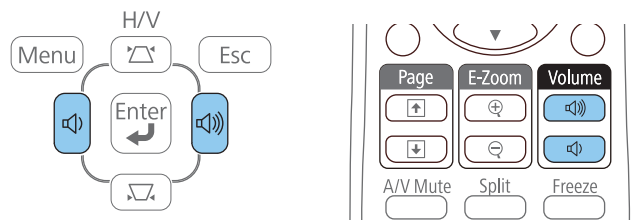
Súvisiace odkazy

- "Úprava farieb obrazu" [str.63](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.136](#)

Tlačidlá Volume ovládajú vnútorný systém reproduktorov projektoru alebo akékoľvek externé reproduktory pripojené k projektoru.

Hlasitosť musíte jednotlivo nastaviť pre každý pripojený vstupný zdroj.

- 1 Zapnite projektor a spustte prezentáciu.
- 2 Ak chcete hlasitosť znížiť alebo zvýšiť, na ovládacom paneli alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlá [Volume], ako je znázornené na obrázku.



Na premietacej ploche sa zobrazí stupnica hlasitosti.

- 3 Ak chcete pre vstupný zdroj nastaviť hlasitosť na príslušnú úroveň, v ponuke projektoru **Nastavenia** vyberte položku **Hlasitosť**.



Upozornenie

Prezentáciu nespúšťajte s nastavením vysokej hlasitosti. Náhle hlasné zvuky môžu spôsobiť stratu sluchu.

Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

Súvisiace odkazy

- "Používanie základných funkcií projektoru" [str.34](#)
- "Nastavenie funkcií projektoru - Ponuka Nastavenia" [str.140](#)

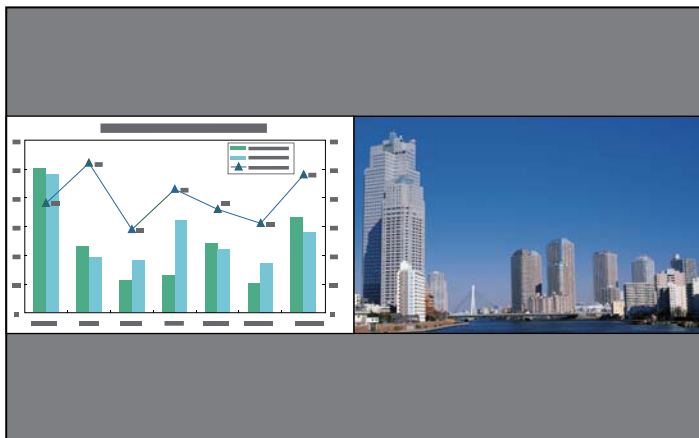
Nastavenie funkcií projektora

Pri nastavovaní funkcií projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

Súvisiace odkazy

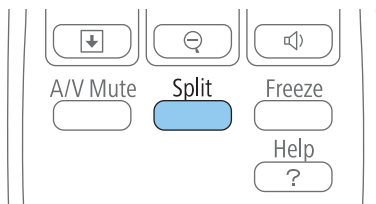
- "Premietanie dvoch obrazov súčasne" [str.69](#)
- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.72](#)
- "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [str.81](#)
- "Dočasné zastavenie spusteného videa" [str.82](#)
- "Zväčšovanie obrazov" [str.83](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako bezdrôtovú myš" [str.84](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ" [str.86](#)
- "Uloženie užívateľského loga" [str.87](#)
- "Oprava rozdielu farieb počas premietania z viacerých projektorov" [str.90](#)
- "Bezpečnostné funkcie projektora" [str.94](#)

Ak chcete z rôznych zdrojov obrazu premietiť dva obrazy súčasne, môžete použiť funkciu Rozdeliť premietaciu plochu. Funkciu Rozdeliť premietaciu plochu môžete zapnúť pomocou diaľkového ovládača alebo v ponuke projektora **Nastavenia**.



Pri používaní funkcie Rozdeliť premietaciu plochu nemusia byť k dispozícii ďalšie funkcie projektora a na obidvoch obrazoch môžu byť automaticky používané niektoré nastavenia.

- 1 Stlačte tlačidlo [Split] na diaľkovom ovládači.

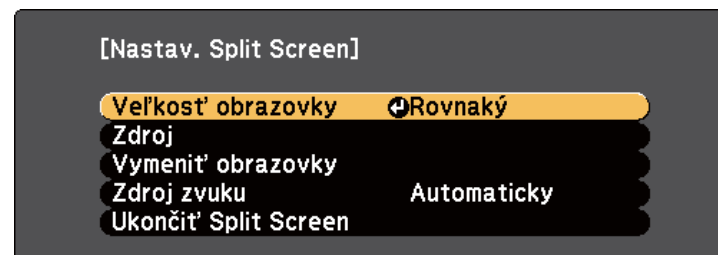


Aktuálne zvolený vstupný zdroj sa premietajú na ľavú časť premietacej plochy.



Rovnaké operácie môžete vykonávať z možnosti **Split Screen** v ponuke projektora **Nastavenia**.

- 2 Stlačte tlačidlo [Menu].
Zobrazí sa nasledovná obrazovka:



- 3 Ak chcete vybrať zdroj ďalšieho obrazu, vyberte nastavenie **Zdroj**, stlačte tlačidlo [Enter], vyberte vstupný zdroj, zvolte možnosť **Vykonať**, a potom stlačte tlačidlo [Enter].





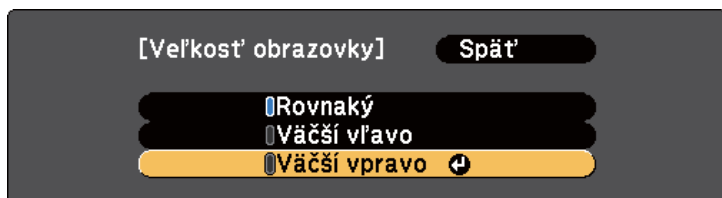
- Vybrať môžete iba tie vstupné zdroje, ktoré môžu byť spojené.
- Pri používaní funkcie Rozdeliť premietaciu plochu sa zdrojová obrazovka zobrazí po zmene vstupného zdroja z diaľkového ovládača.

4 Ak chcete prepínať obrazy, vyberte položku **Vymeniť obrazovky** a stlačte tlačidlo [Enter].

Premietané obrazy na ľavej a pravej časti obrazovky sa vymenia.



5 Ak chcete zväčšiť jeden obraz pri súčasnom zmenšení druhého obrazu, vyberte položku **Veľkosť obrazovky**, stlačte tlačidlo [Enter], zvolte veľkosť, stlačte tlačidlo [Enter] a potom ukončíte stlačením tlačidla [Menu].



Obrazy sa nemusia v závislosti od vstupného signálu zobrazovať v rovnakej veľkosti, aj keď vyberiete možnosť **Rovnaký**.

6 Ak chcete vybrať zvuk, vyberte možnosť **Zdroj zvuku**, stlačte tlačidlo [Enter], zvolte možnosť Zvuk, stlačte tlačidlo [Enter] a ukončíte stlačením tlačidla [Menu].



Ak chcete zvuk počúvať z najväčšej časti premietacej plochy alebo z ľavej časti premietacej plochy, vyberte možnosť **Automaticky**.

7 Funkciu Rozdeliť obrazovku ukončíte stlačením tlačidla [Split] alebo [Esc].

Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora" [str.68](#)
- "Kombinácie vstupného zdroja pre premietanie na rozdelenú premietaciu plochu" [str.70](#)
- "Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu" [str.71](#)

Kombinácie vstupného zdroja pre premietanie na rozdelenú premietaciu plochu

Tieto kombinácie vstupného zdroja nemožno premietat' na rozdelenú premietaciu plochu.

- Počítač1 a Počítač2
- HDMI1/MHL, HDMI2 a Screen Mirroring
- USB Display, USB a LAN
- LAN (bezdrôtová) a Screen Mirroring

Súvisiace odkazy

- "Premietanie dvoch obrazov súčasne" [str.69](#)

Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu

Prevádzkové obmedzenia

Nasledujúce operácie nie je možné vykonať počas premietania na rozdelenej obrazovke.

- Nastavenie ponuky projektora
- E-Zoom
- Prepnutie režimu pomeru strán (režim pomeru strán sa nastaví na **Normálne**.)
- Operácie využívajúce tlačidlo [User] na diaľkovom ovládaní
- Automat. šošovka



Pomocníka je možné zobraziť, len ak nevstupujú žiadne signály alebo ak sa zobrazí chybové hlásenie alebo upozornenie.

Obmedzenia obrazu

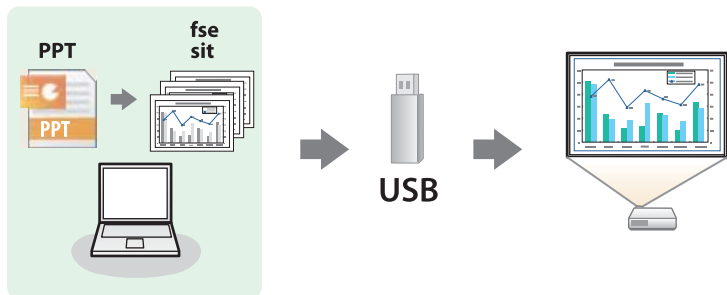
- Ak vykonáte úpravy v ponuke projektora **Obraz**, môžete ich použiť iba pre ľavý obraz a pre pravý obraz sú použité predvolené nastavenia. Úpravy, ktoré vplývajú na celý premietaný obraz, ako napríklad **Farebný režim** a **Jas**, sú použité pre ľavý aj pravý obraz.
- Položky **Progresívny** a **Redukcia šumu** v ponuke projektora **Signál** sú pre ľavý obraz nastavené na **Vypnuté**.
- Modrá premietacia plocha bude zobrazená vtedy, keď nevstupuje žiadny obrazový signál aj vtedy, keď v ponuke projektora **Rozšírené** nastavíte položku **Pozadie displeja** na **Logo**.

Súvisiace odkazy

- "Premietanie dvoch obrazov súčasne" [str.69](#)
- "Zväčšovanie obrazov" [str.83](#)
- "Pomer strán obrazu" [str.58](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.140](#)

- "Nastavenie Automatickej clony" [str.61](#)
- "Farebný režim" [str.60](#)
- "Úprava farieb obrazu" [str.63](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.138](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.142](#)

Funkciu PC Free môžete používať vždy, keď pripojíte zariadenia USB, ktoré obsahuje kompatibilné súbory prezentácie. Táto funkcia umožňuje rýchlo a ľahko zobraziť prezentáciu a ovládať ju pomocou diaľkového ovládania projektora.



Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora" [str.68](#)
- "Podporované typy súborov PC Free" [str.72](#)
- "Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free" [str.73](#)
- "Spustenie prezentácie v režime PC Free" [str.73](#)
- "Spustenie prezentácie súboru PDF v režime PC Free" [str.75](#)
- "Spustenie prezentácie filmu v režime PC Free" [str.77](#)
- "Prehrávanie scenára" [str.78](#)
- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [str.79](#)

Podporované typy súborov PC Free

Tieto typy súborov môžete premietat pomocou funkcie PC Free v projektore.



- Ak chcete dosiahnuť najlepšie výsledky, súbory nahrajte na nosič, ktorý je formátovaný vo FAT16/32.
- Ak máte problémy s premietaním z nosičov, ktoré nie sú naformátované pre súbory systémov Windows, nosič skúste naformátovať pre operačný systém Windows.

Obsah súboru	Typ súboru (prípona)	Podrobnosti
Obraz	.jpg	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • nie je formát CMYK • nie je formát Progresívne • nie je skomprimovaný • nemá rozlíšenie viac ako 8192 x 8192
	.bmp	Uistite sa, že rozlíšenie súboru nie je vyššie ako 1920 x 1200
	.gif	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • nemá rozlíšenie viac ako 1920 x 1200 • nie je animovaný
	.png	Uistite sa, že rozlíšenie súboru nie je vyššie ako 1920 x 1200
Scenár	.fse	Hlavný formát pre súbory, ktoré sú konvertované z programu PowerPoint pomocou programu EasyMP Slide Converter
PDF	.pdf	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • nie je uložený v PDF, verzia 1.8 alebo vyššia • nie je zašifrovaný
Film	.avi (Motion JPEG)	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • nie je uložený pomocou iného zvukového kodeku ako PCM alebo ADPCM • nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 720 • Viac ako 2 GB

Súvisiace odkazy

- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.72](#)

Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free

Pri používaní režimu PC Free dodržiavajte nasledovné bezpečnostné opatrenia.

- Pamäťové zariadenie USB neodpájajte, pokiaľ sa používa; v opačnom prípade režim PC Free nebude správne fungovať.
- V režime PC Free nemožno používať bezpečnostné prvky na niektorých pamäťových zariadeniach USB.
- Pri pripájaní zariadenia USB, ktoré je vybavené sieťovým adaptérom, zapojte sieťový adaptér do elektrickej zásuvky, keď toto zariadenie používate s projektorom.
- Niektoré komerčne dostupné čítačky kariet USB však nemusia byť kompatibilné s projektorom.
- Lichobežníkové skreslenie nemožno opraviť, ak premietate v režime PC Free, preto pred začatím prezentácie opravte tvar obrazu.
- Pri premietaní v režime PC Free môžete použiť nasledovné funkcie.
 - Freeze
 - A/V Mute
 - E-Zoom
 - Ukazovateľ

Súvisiace odkazy

- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.72](#)
- "Dočasné zastavenie spusteného videa" [str.82](#)
- "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [str.81](#)
- "Zväčšovanie obrazov" [str.83](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ" [str.86](#)

Spustenie prezentácie v režime PC Free

Po pripojení zariadenia USB k projektoru môžete prepnúť na vstupný zdroj USB a spustiť prezentáciu.



Možnosti premietania v režime PC Free môžete zmeniť alebo pridať špeciálne efekty tak, že v spodnej časti premietacej plochy zvýrazníte položku **Možnosti** a stlačíte tlačidlo [Enter].

1

Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov PC Free.



- Ak je zobrazená obrazovka Zvoľte mechaniku, pomocou tlačidiel so šípkami vyberte ovládač a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť obrazovku Zvoľte mechaniku, v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov zvýrazníte položku **Zvoľte mechaniku** a stlačte tlačidlo [Enter].

2

Ak chcete vyhľadávať súbory, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:

- Ak potrebujete zobraziť súbory, ktoré sú na vašom zariadení uložené v podzložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite príslušnú zložku a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete vo vašom zariadení prejsť späť o úroveň zložky, vyberte možnosť **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť ďalšie súbory v zložke, zvýraznite položku **Ďalš. strán.** alebo **Predchádzajúca strana** a stlačte tlačidlo [Enter], alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Page] Up alebo Page Down.

3 Vykonajte jeden z nasledovných krokov:

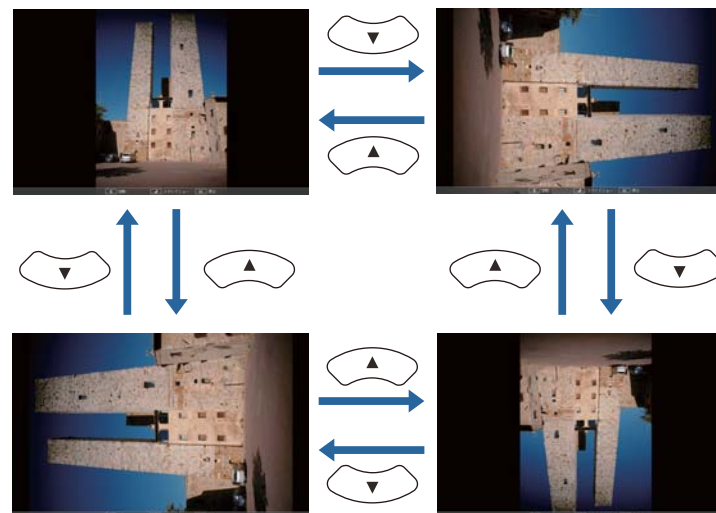
- Ak chcete zobraziť jednotlivé obrazy, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite príslušný obraz a stlačte tlačidlo [Enter]. (Ak sa chcete vrátiť späť na obrazovku so zoznamom súborov, stlačte tlačidlo [Esc].)
- Ak chcete zobraziť prezentáciu všetkých obrazov v zložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite možnosť **Prezentácia** v spodnej časti obrazovky a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- Prepínací čas obrazu môžete zmeniť tak, že zvýrazníte položku **Možnosti** v spodnej časti premietacej plochy a stlačíte tlačidlo [Enter].
- Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť len vtedy, keď sú zobrazené na obrazovke.

4 Zobrazenie ovládajte počas premietania pomocou nasledovných príkazov:

- Zobrazený obraz môžete otáčať pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dole.



- Na ďalší alebo predchádzajúci obraz sa môžete presúvať pomocou tlačidiel so šípkami vľavo alebo vpravo.

5 Ak chcete zobrazovanie zastaviť, postupujte podľa pokynov na obrazovke alebo stlačte tlačidlo [Esc].

Vráťte sa na obrazovku so zoznamom súborov.

6 V prípade potreby vypnite zariadenie USB a potom ho odpojte od projektora.

Súvisiace odkazy

- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.72](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB alebo fotoaparátu" [str.28](#)
- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [str.79](#)

Spustenie prezentácie súboru PDF v režime PC Free

Po pripojení zariadenia USB k projektoru môžete prepnúť na vstupný zdroj USB a spustiť prezentáciu súboru PDF.



Počas prezentácie súboru PDF zo zariadenia USB nemôžete vykonávať nasledovné kroky:

- uvoľnenie hesla
- zobrazovanie e-podpisov, obrazov vo formáte JPEG2000, priehľadných efektov, 3D umeleckých diel alebo komentárov
- prehrávanie multimediálneho obsahu
- zobrazenie súboru PDF bez prípony .pdf

1 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov PC Free.



- Ak je zobrazená obrazovka Zvoľte mechaniku, pomocou tlačidiel so šípkami vyberte ovládač a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť obrazovku Zvoľte mechaniku, v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov zvýraznite položku **Zvoľte mechaniku** a stlačte tlačidlo [Enter].

2 Ak chcete vyhľadávať súbory, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:

- Ak potrebujete zobraziť súbory, ktoré sú na vašom zariadení uložené v podzložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite príslušnú zložku a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete vo vašom zariadení prejsť späť o úroveň zložky, vyberte možnosť **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť ďalšie súbory v zložke, zvýraznite položku **Ďalš. strán.** alebo **Predchádzajúca strana** a stlačte tlačidlo [Enter], alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Page] Up alebo Page Down.

3 Pomocou tlačidiel so šípkam zvýraznite súbor a potom stlačte tlačidlo [Enter]. (Ak sa chcete vrátiť späť na obrazovku so zoznamom súborov, stlačte tlačidlo [Esc].)

Prvá strana súboru PDF sa zobrazí na celej obrazovke.



Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť len vtedy, keď sú zobrazené na obrazovke.

4 Zobrazenie ovládate počas premietania súboru PDF pomocou nasledovných príkazov:

- Na ďalšiu alebo predchádzajúcu stránku sa môžete presunúť pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dole.

- Ak chcete zobraziť ponuku, z ktorej chcete vybrať stránky, stlačte tlačidlo [Esc] a pomocou tlačidiel so šípkami vľavo alebo vpravo vyberte stránku a stlačte tlačidlo [Enter]. (Ak stlačíte tlačidlo [Esc], kým je zobrazená ponuka výberu strany, ponuka sa zatvorí.)



- Ak chcete zväčšiť zobrazenie stránky tak, aby sa zmestila na premietaciu plochu, stlačte tlačidlo [Enter]. Strany s orientáciou na výšku sa rozšíria horizontálne na šírku obrazovky, strany s orientáciou na šírku sa rozšíria vertikálne na výšku obrazovky. Keď je stránka zobrazená na šírku, môžete ju posúvať pomocou tlačidiel so šípkami. Ak sa chcete vrátiť na štandardné zobrazenie, stlačte tlačidlo [Enter].
- Zobrazenú stránku môžete otáčať pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dole.

5 Ak chcete zobrazenie zastaviť, stlačte tlačidlo [Esc], zvýraznite možnosť **Koniec** a stlačte tlačidlo [Enter].

6 V prípade potreby vypnite zariadenie USB a potom ho odpojte od projektora.

Súvisiace odkazy

- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.72](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB alebo fotoaparátu" [str.28](#)

Spustenie prezentácie filmu v režime PC Free

Po pripojení zariadenia USB k projektoru môžete prepnúť na vstupný zdroj USB a spustiť prezentáciu filmu.



Možnosti obsluhy v režime PC Free môžete zmeniť tak, že v spodnej časti premietacej plochy zvýrazníte položku **Možnosti** a stlačíte tlačidlo [Enter].

1 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov PC Free.



- Ak je zobrazená obrazovka Zvoľte mechaniku, pomocou tlačidiel so šípkami vyberte ovládač a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť obrazovku Zvoľte mechaniku, v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov zvýrazníte položku **Zvoľte mechaniku** a stlačte tlačidlo [Enter].

2 Ak chcete vyhľadávať súbory, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:

- Ak potrebujete zobraziť súbory, ktoré sú na vašom zariadení uložené v podzložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýrazníte príslušnú zložku a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete vo vašom zariadení prejsť späť o úroveň zložky, vyberte možnosť **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť ďalšie súbory v zložke, zvýrazníte položku **Ďalš. strán.** alebo **Predchádzajúca strana** a stlačte tlačidlo [Enter], alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Page] Up alebo Page Down.

3 Ak chcete prehrať film, pomocou tlačidiel so šípkami zvýrazníte príslušný súbor a stlačte tlačidlo [Enter].



- Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť len vtedy, keď sú zobrazené na obrazovke.
- Ak chcete prehrať všetky filmy v priečinku v poradí, v dolnej časti obrazovky vyberte položku **Prezentácia**.

4 Ak chcete zastaviť prehrávanie filmu, stlačte tlačidlo [Esc], zvýrazníte možnosť **Koniec** a stlačte tlačidlo [Enter].

Vráťte sa na obrazovku so zoznamom súborov.

- 5** V prípade potreby vypnite zariadenie USB a potom ho odpojte od projektoru.

Súvisiace odkazy

- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.72](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB alebo fotoaparátu" [str.28](#)
- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [str.79](#)

Prehrávanie scenára

Po pripojení zariadenia USB k projektoru môžete prepnúť na vstupný zdroj USB a prehrať scenár.



Ďalšie informácie o konvertovaní súborov PowerPoint na scenáre nájdete v príručke programu *Návod na používanie programu EasyMP Slide Converter*.

- 1** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].
Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov PC Free.



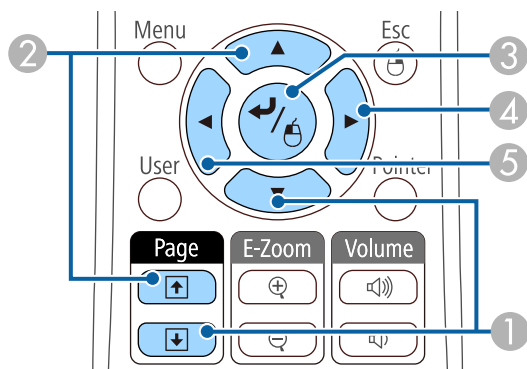
- Ak je zobrazená obrazovka Zvoľte mechaniku, pomocou tlačidiel so šípkami vyberte ovládač a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť obrazovku Zvoľte mechaniku, v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov zvýraznite položku **Zvoľte mechaniku** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 2** Ak chcete vyhľadávať súbory, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:

- Ak potrebujete zobraziť súbory, ktoré sú na vašom zariadení uložené v podložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite príslušnú zložku a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete vo vašom zariadení prejsť späť o úroveň zložky, vyberte možnosť **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť ďalšie súbory v zložke, zvýraznite položku **Ďalš. strán.** alebo **Predchádzajúca strana** a stlačte tlačidlo [Enter], alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Page] Up alebo Page Down.

- 3** Ak chcete prehrávať scenár, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite príslušný súbor a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4** Ak chcete prepínať obrazovky počas prehrávania scenára, stlačte jedno z týchto tlačidiel na diaľkovom ovládači:



- 1 Ďalšia snímka
- 2 Predchádzajúca snímka
- 3 Ďalšia snímka alebo animácia
- 4 Ďalšia snímka alebo animácia (efekty animácie sa neprehrajú).
- 5 Predchádzajúca snímka alebo animácia (efekty animácie sa neprehrajú).

5 Ak chcete zastaviť prehrávanie scenára, stlačte tlačidlo [Esc], zvýraznite možnosť **Koniec** a stlačte tlačidlo [Enter]. (Vyberte možnosť **Späť** a potom stlačte tlačidlo [Enter], aby ste pokračovali v prehrávaní súboru.)

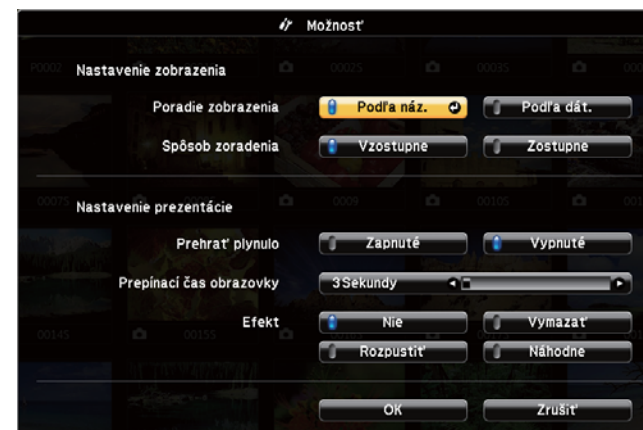
6 V prípade potreby vypnite zariadenie USB a potom ho odpojte od projektoru.

Súvisiace odkazy

- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.72](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB alebo fotoaparátu" [str.28](#)

Možnosti zobrazovania v režime PC Free

Tieto možnosti zobrazovania môžete vybrať pri používaní režimu PC Free. Pre prístup na túto obrazovku zvýraznite položku **Možnosti** v dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov PC Free a stlačte tlačidlo [Enter].



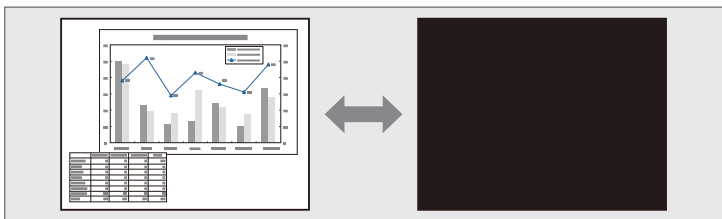
Nastavenie	Možnosti	Popis
Poradie zobrazovania	Podľa názvu	Súbory zobrazuje podľa názvu
	Podľa dátumu	Súbory zobrazuje podľa dátumu
Spôsob zoradenia	Vzostupne	Súbory zoradí v poradí od prvého po posledný
	Zostupne	Súbory zoradí v poradí od posledného po prvý
Prehrať plynulo	Zapnuté	Prezentáciu zobrazuje plynulo
	Vypnuté	Prezentáciu zobrazí raz
Prepínací čas obrazovky	Nie	Ďalší súbor nezobrazuje automaticky
	1 až 60 sekúnd	Súbory zobrazí na vybranú dobu a automaticky prepne na ďalší súbor; obrazy vo vysokom rozlíšení sa môžu prepínať o niečo pomalšie.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Efekt	Nie	Bez efektu
	Efekt Vymazať	Prechody medzi obrazmi pomocou efektu Vymazať
	Rozpustiť	Prechody medzi obrazmi pomocou efektu Rozpustiť
	Náhodne	Prechody medzi obrazmi pomocou rôznych náhodných efektov

Súvisiace odkazy

- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.72](#)

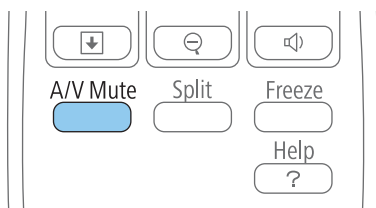
Ak chcete pozornosť publika počas prezentácie upriamiť na niečo iné, premietaný obraz a zvuk môžete dočasne vypnúť. Každá akcia zvuku alebo videa beží ďalej, ale premietanie nemôžete obnoviť od miesta, kde ste ho zastavili.



Ak chcete zobraziť obraz, ako napríklad firemné logo alebo obraz pri súčasnom stlačení tlačidla [A/V Mute], z ponuky projektora **Rozšírené** môžete vybrať obrazovku, ktorá je zobrazená v nastavení **Stlmiť A/V**.

☛ **Rozšírené > Zobrazenie > Stlmiť A/V**

- 1 Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete dočasne zastaviť premietanie a stlmiť zvuk.



- 2 Ak chcete obraz a zvuk zapnúť, znovu stlačte tlačidlo [A/V Mute].



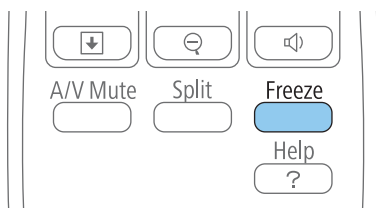
- Premietanie môžete tiež ukončiť pomocou posúvača Stlmiť A/V na projektore.
- Napájanie projektora sa po stlmení hlasitosti A/V automaticky vypne za 30 minút. Túto funkciu môžete vypnúť v ponuke **ECO**.
 - ☛ **ECO > Časovač krytu šošov.**
 - ☛ **ECO > Časovač stlmenia A/V**
- Lampa počas režimu Stlmiť A/V stále svieti, takže sa naďalej počítajú hodiny lampy.

Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora" [str.68](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.142](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.153](#)

Spustené video alebo počítačovú prezentáciu môžete dočasne zastaviť a na obrazovke udržiavať aktuálny obraz. Každá akcia zvuku alebo videa beží ďalej, ale premietanie nemôžete obnoviť od miesta, kde ste ho zastavili.

- 1 Ak chcete zastaviť spustené video, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Freeze].

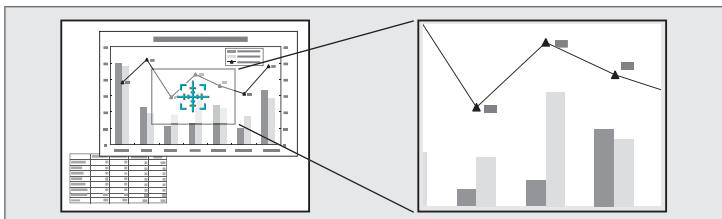


- 2 Ak chcete obnoviť akciu videa, znovu stlačte tlačidlo [Freeze].

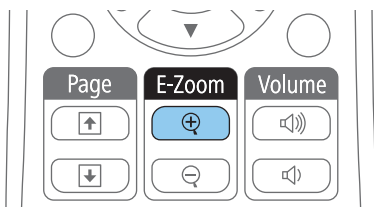
Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora" [str.68](#)

Pozornosť môžete upriamiť na časti prezentácie tak, že na premietacej ploche priblížite časti obrazu a zväčšíte ich.



- 1 Stlačte tlačidlo [E-Zoom +] na diaľkovom ovládači.



Na premietacej ploche sa zobrazí kurzor označujúci stred zväčšenej oblasti.

- 2 Zväčšený obraz upravte pomocou nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači:

- Pomocou tlačidiel so šípkami umiestnite kurzor do oblasti obrazu, ktorú chcete zväčšiť. Ak chcete nitkový kríž presunúť uhlopriečne, súčasne stlačte ľubovoľné tlačidlá so šípkami.
- Ak chcete zväčšiť túto oblasť obrazu, opakovane stlačte tlačidlo [E-Zoom +]. Ak chcete zväčšiť rýchlejšie, stlačte a podržte tlačidlo [E-Zoom +]. Vybranú oblasť možno zväčšiť 1-krát až 4-krát v 25 prírastkových krokoch.
- Zväčšené oblasti obrazu môžete po pracovnej ploche posúvať pomocou tlačidiel so šípkami.
- Obraz môžete zmenšiť pomocou tlačidla [E-Zoom -].
- Ak chcete obraz vrátiť na pôvodnú veľkosť, stlačte tlačidlo [Esc].

Na premietacej ploche je premietaný zväčšený obraz aj so zobrazeným pomerom zväčšenia.

Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora" [str.68](#)

Diaľkový ovládač projektoru môžete používať ako bezdrôtovú myš na ovládanie premietania v určitej vzdialenosti od počítača.



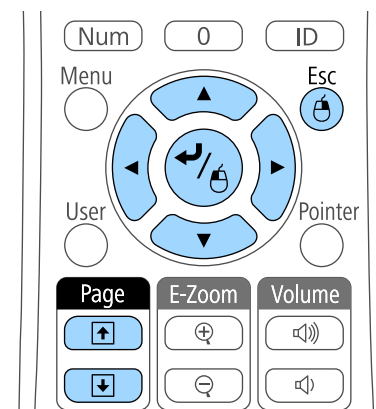
Funkcie bezdrôtovej myši môžete používať v operačnom systéme Windows 2000 a novšom alebo v OS X 10.3.x a novšom.

- 1** Projektor pripojte k počítaču pomocou portov USB-B, Computer1, Computer2, HDMI1/MHL alebo HDMI2 v projektore.



Funkcia Bezdrôtová myš nefunguje pri premietaní obrazov zariadenia, ktoré je do portu HDMI1/MHL zapojené pomocou kábla MHL.

- 2** Ak ste počítač zapojili do portu Computer1, Computer2, HDMI1/MHL alebo HDMI2, kábel USB zapojte aj do portu USB-B v projektore a do portu USB v počítači (pre podporu bezdrôtovej myši).
- 3** Spustíte prezentáciu.
- 4** Prezentáciu môžete ovládať pomocou nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači:



- Ak chcete posúvať snímky alebo stránky, stlačte tlačidlo [Page] Up alebo Down.
- Kurzor môžete na premietacej ploche posúvať pomocou tlačidiel so šípkami. Ak chcete kurzor presunúť uhlopriečne, súčasne stlačte ľubovoľné tlačidlá so šípkami.
- Ak chcete kliknúť ľavým tlačidlom, raz stlačte tlačidlo [Enter] (dvojité kliknutie vykonáte jeho stlačením dvakrát). Ak chcete kliknúť pravým tlačidlom, stlačte tlačidlo [Esc].
- Ak chcete vykonať operáciu presunu, počas posúvania kurzora pomocou tlačidiel so šípkami stlačte a podržte tlačidlo [Enter] a potom tlačidlo [Enter] uvoľnite na mieste určenia.

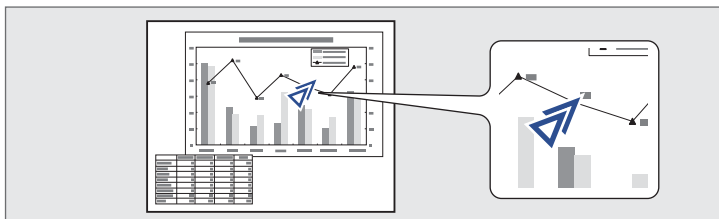


- Ak je v počítači nastavená zámka tlačidiel myši, funkcia tlačidiel diaľkového ovládania je tiež zamenená.
- Funkcia Bezdrôtová myš nefunguje za nasledujúcich podmienok:
 - Počas zobrazenia ponuky projektoru alebo obrazovky Nápoď.
 - Keď používate iné funkcie ako Bezdrôtová myš (ako napríklad nastavovanie hlasitosti).Ak však používate funkcie E-Zoom alebo Ukazovateľ, funkcie strana nahor a strana nadol sú k dispozícii.

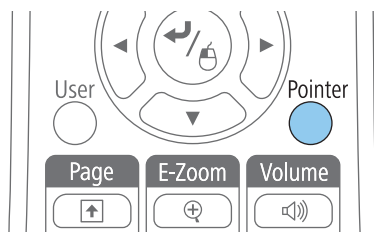
Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora" [str.68](#)
- "Zväčšovanie obrazov" [str.83](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ" [str.86](#)

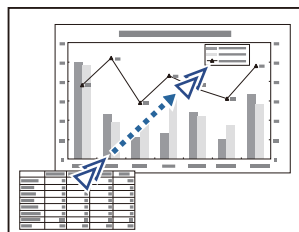
Diaľkový ovládač projektora môžete používať ako ukazovateľ, ktorý vám pomôže upriamiť pozornosť publika na dôležité informácie na premietacej ploche. Šípka je predvolený tvar ukazovateľa. Tento tvar môžete zmeniť v nastavení **Tvar ukazovateľa** v ponuke projektora **Nastavenia**.



- 1 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Pointer].



- 2 Ukazovateľ posúvajte na premietacej ploche pomocou tlačidiel so šípkami. Ak chcete ukazovateľ presunúť uhlopriečne, súčasne stlačte ľubovoľné tlačidlá so šípkami.



- 3 Ak chcete ukazovateľ odstrániť z premietacej plochy, stlačte tlačidlo [Esc].

Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora" [str.68](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.140](#)

Obraz môžete v projektore uložiť a kedykoľvek ho zobraziť pri zapnutí projektoru. Obraz môžete tiež zobraziť vtedy, keď projektor neprijíma vstupný signál, alebo keď je premietanie dočasne zastavené (pomocou tlačidla Stlmiť A/V). Tento obraz sa nazýva Obrazovka s užívateľským logom.

Pre užívateľské logo si môžete vybrať fotografiu, grafiku alebo firemné logo na uľahčenie identifikácie majiteľa projektoru s cieľom zabrániť jeho odcudzeniu. Zmenám užívateľského loga môžete zabrániť tak, že nastavíte ochranu heslom.



- Po uložení užívateľského loga nebudete môcť obnoviť predvolené továrenské logo.
- Ak je nastavenie **Ochrana užív. logom** nastavené na **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom**, pred uložením užívateľského hesla ho nastavte na **Vypnuté**.
- Pri kopírovaní ponuky Nastavenia z jedného projektoru do druhého pomocou funkcie dávkovej inštalácie sa skopíruje aj užívateľské logo. Neregistrujte si informácie, ako napríklad užívateľské logo, ktoré nechcete zdieľať medzi viacerými projektormi.

- 1 Zobrazte obraz, ktorý chcete premietiť ako užívateľské logo.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 3 Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte možnosť **Užívateľské logo** a stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete použiť zobrazený obrázok ako logo používateľa.



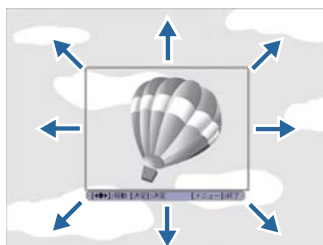
Nastavenia, ako napríklad Lichobež. korekcia, E-Zoom alebo Pomer strán, budú dočasne zrušené, keď vyberiete možnosť **Užívateľské logo**.

- 5** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].
Zobrazí sa obraz prekrývajúce dialógové okienko výberu.



Veľkosť obrazovky sa môže zmeniť v závislosti od aktuálneho obrazového signálu, aby zodpovedala rozlíšeniu obrazového signálu.

- 6** Pomocou tlačidiel so šípkami môžete orámoviť oblasť obrázku, ktorú chcete použiť ako užívateľské logo, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete vybrať túto oblasť obrázku.



Veľkosť oblasti obrazu nemôžete zmeniť (400 × 300 pixlov).

- 7** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter]. (Ak chcete zmeniť vybranú oblasť, vyberte možnosť **Nie**, stlačte tlačidlo [Enter] a zopakujte posledný krok.)

Zobrazí sa ponuka s koeficientom zväčšenia pre Užívateľské logo.

- 8** Vyberte percento zväčšenia a stlačte tlačidlo [Enter].

[Užívateľské logo]

Nastavte faktor zväčšenia obrazu.

Faktor zväčš. obr.:



Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete tento obraz uložiť ako užívateľské logo.

- 9** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].



Chvíľu bude trvať, kým projektor uloží tento obraz; kým ukladanie nebude dokončené, projektor, jeho diaľkové ovládanie ani akékoľvek pripojené zariadenie nepoužívajte.

Užívateľské logo je prepísané a zobrazí sa správa o ukončení.

- 10** Obrazovku so správou ukončíte stlačením tlačidla [Esc].

- 11** Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 12** Vyberte možnosť **Zobrazenie** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 13** Ak chcete zobrazíť obrazovku Užívateľské logo, vyberte nasledovné možnosti:

- Ak chcete zobrazíť vždy, keď nie je žiadny vstupný signál, vyberte položku **Pozadie zobrazenia** a nastavte ju na **Logo**.
- Ak chcete zobrazíť vždy, keď zapnete projektor, vyberte položku **Obraz. pri spustení** a nastavte ju na **Zapnuté**.

- Ak chcete zobrazit' vždy, keď stlačíte tlačidlo [A/V Mute], vyberte režim **Stlmiť A/V** a nastavte ho na **Logo**.

Ak chcete zabrániť, aby ktokoľvek zmenil nastavenia položky Užívateľské logo bez zadania hesla, nastavenie **Ochrana užív. logom** nastavte na **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom** a zadajte heslo.

Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora" [str.68](#)
- "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [str.81](#)
- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.95](#)

Keď je zoradených viac projektorov a premietajú obrazy, môžete opraviť jas a farebný tón obrazu jednotlivých projektorov pomocou nastavenia farieb viacerých obrazoviek tak, aby boli farby obrazov pre jednotlivé projektory rovnaké.

Po vykonaní nastavenia farieb niekoľkých obrazoviek nastavte pre každý projektor jedinečné identifikačné číslo, aby ich bolo možné obsluhovať samostatne pomocou diaľkového ovládania, a potom pre každý projektor opravte jas a farby.



V niektorých prípadoch nemusí byť jas a farebný tón úplne zhodný ani po oprave.

Súvisiace odkazy

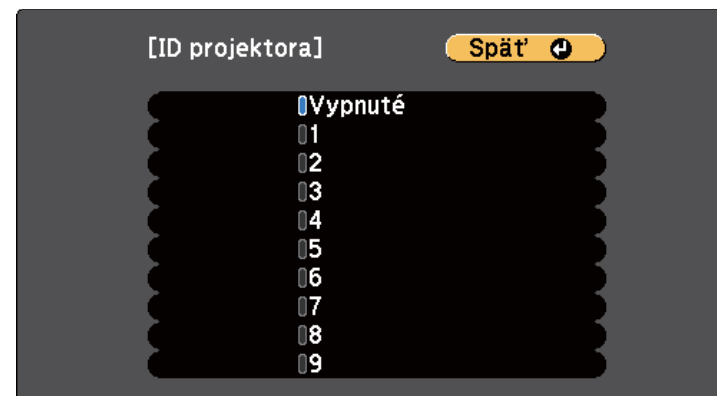
- "Nastavenie funkcií projektoru" [str.68](#)
- "Nastavenie identifikačného čísla projektoru" [str.90](#)
- "Výber projektoru, ktorý chcete ovládať" [str.90](#)
- "Prispôsobenie kvality zobrazenia, keď je zoradených viac projektorov" [str.91](#)

Nastavenie identifikačného čísla projektoru

Ak chcete pomocou diaľkového ovládača ovládať viac projektorov, priradte ku každému projektoru jedinečné identifikačné číslo.

- 1** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2** Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3** Vyberte možnosť **ID projektoru** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4** Identifikačné číslo, ktoré chcete priradiť k projektoru, zadajte pomocou tlačidiel so šípkami. Potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 5** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Tieto kroky zopakujte pre všetky ostatné projektory, ktoré chcete ovládať z jedného diaľkového ovládača.

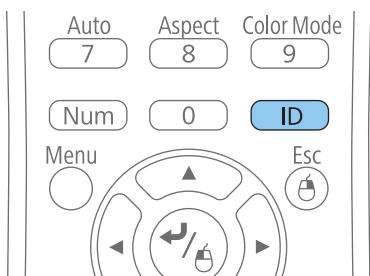
Súvisiace odkazy

- "Oprava rozdielu farieb počas premietania z viacerých projektorov" [str.90](#)

Výber projektoru, ktorý chcete ovládať

Po nastavení identifikačného čísla projektoru vyberte identifikačné číslo pre ten projektor, ktorý chcete ovládať pomocou diaľkového ovládača.

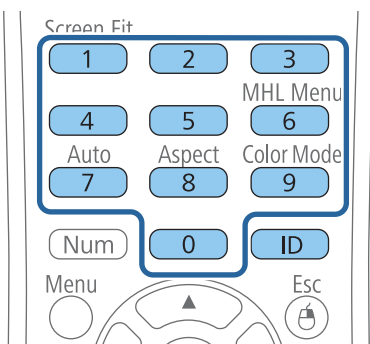
- 1** Diaľkový ovládač nasmerujte na cieľový projektor a stlačte tlačidlo [ID].



Na premietanej ploche je zobrazené identifikačné číslo aktuálneho projektoru. Zmizne asi po 3 sekundách.



- 2 Držte stlačené tlačidlo [ID] a stlačte číselné tlačidlo zhodné s identifikátorom projektoru, ktorý chcete ovládať.



Projektor, ktorý chcete ovládať, je vybraný.

- 3 Ak chcete skontrolovať, či proces nastavovania identifikačného čísla funguje, stlačte tlačidlo [ID].

Uvidíte správu zobrazenú projektorom.

- Ak je diaľkové ovládanie uvedené ako **Zapnuté**, projektor môžete ovládať pomocou diaľkového ovládača.
- Ak je diaľkové ovládanie uvedené ako **Vypnuté**, projektor nemôžete ovládať pomocou diaľkového ovládača. Ak chcete nastaviť identifikačné číslo tak, aby zodpovedalo projektoru, ktorý chcete ovládať, zopakujte vyššie uvedené kroky.



- Identifikačné číslo projektoru musíte zvoliť pri každom jeho zapnutí pomocou diaľkového ovládača, keď je nastavený na ovládanie pomocou diaľkového ovládača.
- Ak nastavenie **ID projektoru** nastavíte na **Vypnuté**, projektor môžete ovládať pomocou diaľkového ovládača pomocou ľubovoľného identifikačného čísla, ktoré zvolíte pomocou diaľkového ovládača.
- Ak diaľkovým ovládačom zvolíte hodnotu 0, môžete ovládať všetky projektory bez ohľadu na nastavenie ID projektoru.

Súvisiace odkazy

- "Oprava rozdielu farieb počas premietania z viacerých projektorov" [str.90](#)

Prispôsobenie kvality zobrazenia, keď je zoradených viac projektorov

Kvalitu zobrazenia viacerých projektorov, ktoré premietajú vedľa seba, môžete prispôsobiť.

- 1 Zapnite všetky projektory, pre ktoré chcete prispôsobiť kvalitu zobrazenia.

- 2 Na každom projektore nastavte identifikačné číslo.
- 3 Uistite sa, že všetky projektory používajú rovnaké nastavenie Farebný režim.
- 4 Najlepšie je naraz jednotlivo prispôbiť dva projektory, preto pomocou diaľkového ovládania zvolte identifikačné číslo pre prvý projektor.
- 5 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 6 Vyberte nastavenie **Niekoľko obrazoviek** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 7 Nastavenie **Úroveň úpravy** nastavte na hodnotu 1.



- 8 Pomocou diaľkového ovládača zvolte identifikačné číslo pre druhý projektor.
- 9 Z ponuky **Rozšírené** v druhom projektore vyberte nastavenie **Niekoľko obrazoviek** a položku **Úroveň úpravy** nastavte na 1.
- 10 Nastavenie **Korekcia jas.** v druhom projektore s najtmavším zobrazením upravte tak, aby zodpovedalo jasnejšiemu zobrazeniu, a potom stlačte tlačidlo [Enter]. (Ak chcete identifikačné číslo projektora opakovane prepínať, vykonajte úpravy pre každý projektor vo všetkých týchto krokoch.)
- 11 V každom projektore zmeníte nastavenie **Úroveň úpravy** na 5, ale tentoraz prispôbite jasnejšie zobrazenie k tmavšiemu.
- 12 Rovnakým spôsobom upravte nastavenie **Korekcia jas** na **Úroveň úpravy2, 3 a 4**.
- 13 Rovnakým spôsobom upravte na obidvoch projektoroch nastavenia **Oprava farieb** pre vyváženie zelená-červená (**G/R**) a modrá-žltá (**B/Y**) pre všetky úrovne.
- 14 Ak musíte prispôbiť viac projektorov, zopakujte tieto kroky na prispôbenie projektora 3 k projektoru 2, projektora 4 k projektoru 3 a tak ďalej.

Súvisiace odkazy

- "Oprava rozdielu farieb počas premietania z viacerých projektorov"
[str.90](#)

Nastavením nasledovných bezpečnostných funkcií môžete projektor zabezpečiť proti krádeži alebo na zabránenie nežiaducemu použitiu:

- Zabezpečenie heslom zabráni ľuďom, ktorí nepoznajú heslo, používať projektor a vykonať zmeny obrazovky pri pustení a ďalších nastavení. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať, a jeho používanie môžete obmedziť na určitých ľudí.
- Tlačidlo Lock Security slúži na zablokovanie prevádzky projektora pomocou tlačidiel na ovládacom paneli. Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete počas premietania deaktivovať všetky tlačidlá, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel.
- Bezpečnostné lanko slúži na fyzické upevnenie projektora v mieste.

Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora" [str.68](#)
- "Typy zabezpečenia heslom" [str.94](#)
- "Uzamknutie tlačidiel na projektore" [str.97](#)
- "Inštalácia bezpečnostného lanka" [str.98](#)

Typy zabezpečenia heslom

Pomocou jedného zdieľaného hesla môžete nastaviť nasledujúce typy zabezpečenia heslom:

- Heslo **Ochrana zapnutia napájania** zabraňuje, aby nikto nemohol používať projektor bez predchádzajúceho zadania hesla. Pri prvom zapojení napájacieho kábla do elektrickej zásuvky a zapnutí projektora musíte zadať správne heslo. Toto heslo sa tiež používa pre funkcie Priame zapnutie napájania a Automatické zapnutie napájania.
- Heslo **Ochrana užív. logom** zabraňuje, aby nikto nemohol zmeniť zobrazenú vlastnú premietacu plochu, ktorú projektor zobrazuje po zapnutí, ak nie je vstupný signál, alebo pri používaní funkcie Stlmiť A/V. Vlastná premietacia plocha odrádza od krádeže tým, že identifikuje majiteľa projektora.

- Heslo **Ochrana siete** zabraňuje, aby nikto nemohol zmeniť nastavenia siete.
- Heslo **Och.nas. času/plánu** zabraňuje, aby nikto nemohol zmeniť nastavenia času alebo plánu v projektore.

Súvisiace odkazy

- "Bezpečnostné funkcie projektora" [str.94](#)
- "Nastavenie hesla" [str.94](#)
- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.95](#)
- "Zadanie hesla na používanie projektora" [str.96](#)

Nastavenie hesla

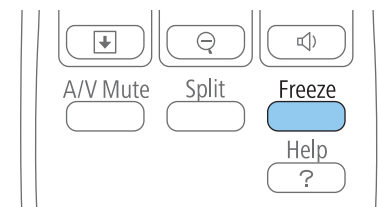
Ak chcete použiť zabezpečenie heslom, musíte nastaviť heslo.



Predvolené nastavenie pre heslo je „0000“. Zmeňte ho na svoje požadované heslo.

1

Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] po dobu 5 sekúnd.



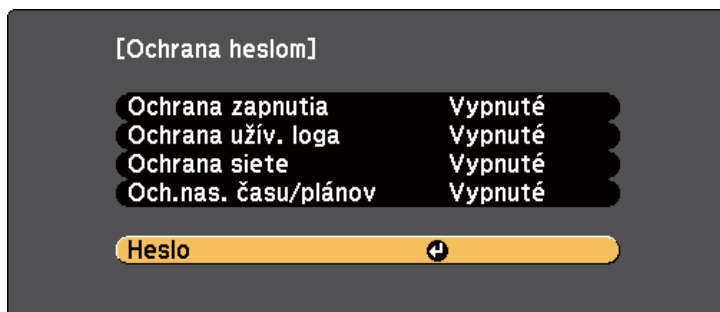
Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.



Ak je Ochrana heslom už aktivovaná, na zobrazenie ponuky nastavenia Ochrana heslom musíte zadať správne heslo.

2

Vyberte možnosť **Heslo** a stlačte tlačidlo [Enter].



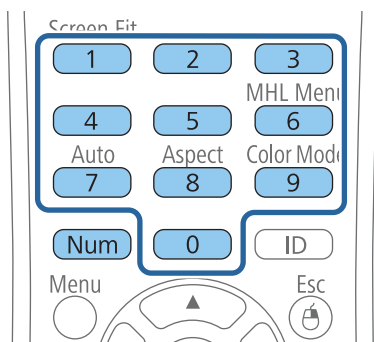
Zobrazí sa výzva s otázkou "Chcete zmeniť heslo?".

- 3 Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].



Ak zvolíte **Nie**, znovu sa zobrazí ponuka nastavenia Ochrana heslom.

- 4 Ak chcete nastaviť štvormiestne heslo, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Num] a heslo zadajte pomocou číselných tlačidiel.



Pri zadávaní sa heslo zobrazí ako ****. Po zadaní štvrtého čísla sa zobrazí výzva na potvrdenie.

- 5 Heslo zadajte znovu.
Zobrazí sa hlásenie "Heslo prijaté". Ak zadáte heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.

- 6 Stlačte tlačidlo [Esc] pre návrat do ponuky.

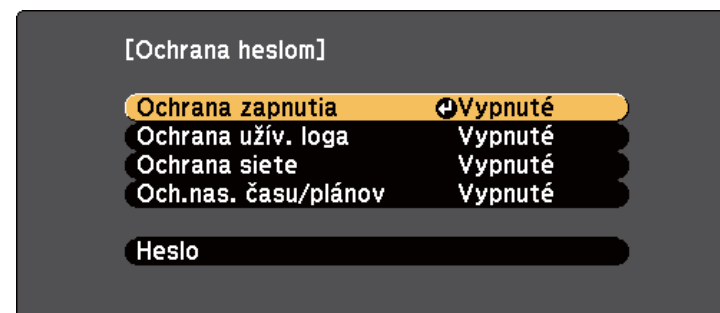
- 7 Poznačte si heslo a uschovajte ho na bezpečnom mieste.

Súvisiace odkazy

- "Typy zabezpečenia heslom" [str.94](#)

Výber typov zabezpečenia heslom

Po nastavení hesla sa zobrazí táto ponuka, ktorá vám umožní vybrať typ zabezpečenia heslom, ktorý chcete použiť.



Ak sa táto ponuka nezobrazí, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] po dobu 5 sekúnd, kým sa ponuka nezobrazí.

- Ak chcete zabrániť neoprávnenému používaniu projektora, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie **Ochrana zapnutia napájania**.
- Ak chcete zabrániť vykonaniu zmien na obrazovke Užívateľské logo alebo v príslušných nastaveniach zobrazenia, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie **Ochrana užív. logom**.

- Ak chcete zabrániť vykonaniu zmien v nastaveniach siete, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie **Ochrana siete**.
- Ak chcete zabrániť vykonaniu zmien v nastaveniach času alebo plánu v projektore, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie **Ochrana nastavení času/plánu**.

Na projektor môžete nalepiť nálepku Chránené heslom, ako ďalšie odraďenie proti krádeži.



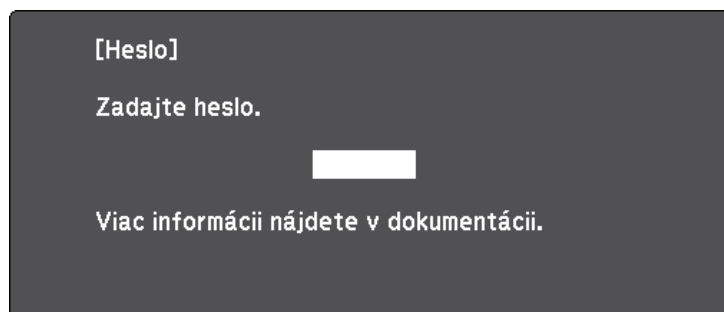
Diaľkový ovládač uchovajte na bezpečnom mieste; ak ho stratíte, nebudete môcť zadať heslo.

Súvisiace odkazy

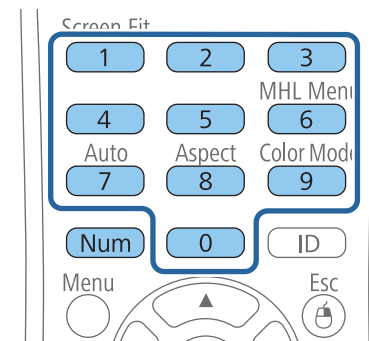
- "Typy zabezpečenia heslom" [str.94](#)

Zadanie hesla na používanie projektora

Keď sa zobrazí obrazovka s heslom, zadajte správne heslo.



- 1 Keď zadávate heslo pomocou číselných tlačidiel, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Num].



Obrazovka s heslom sa zatvorí.

2

Ak je heslo chybné, zobrazí sa hlásenie s výzvou skúsiť to znova. Zadajte správne heslo a pokračujte.

Pozor

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu približne piatich minút sa zobrazí hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá." a projektor sa prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie hesla, aby ste mohli zadať správne heslo.
- Ak ste zabudli heslo, poznačte si „**Požadovaný kód**: číslo xxxxx“, ktoré sa zobrazí na obrazovke, a obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.
- Ak zopakujete vyššie uvedený postup a nesprávne heslo zadáte 30-krát za sebou, zobrazí sa hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá. Zobrazí sa hlásenie Kontaktujte spoločnosť Epson, ako je popísané v dokumentácii" a projektor neprijme žiadne ďalšie zadanie hesla. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.

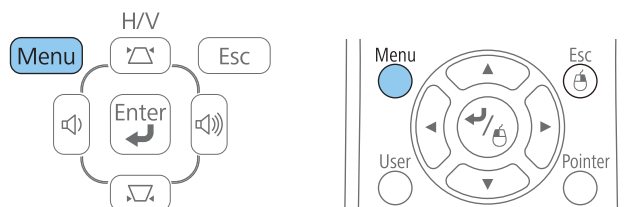
Súvisiace odkazy

- "Typy zabezpečenia heslom" [str.94](#)

Uzamknutie tlačidiel na projektore

Aby nikto nemohol používať projektor, tlačidlá na ovládacom paneli môžete zamknúť. Zamknúť môžete všetky tlačidlá alebo všetky tlačidlá okrem tlačidla Power. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládania.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



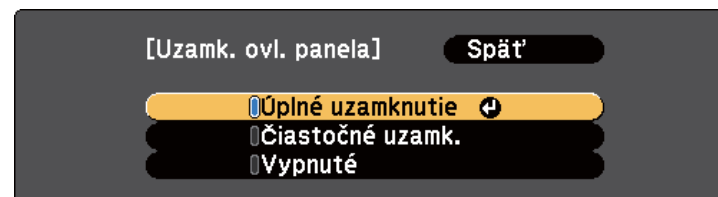
- 2 Vyberte možnosť **Nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 3 Vyberte možnosť **Uzamk. ovl. panela** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte jeden z typov zamknutia a stlačte tlačidlo [Enter]:
 - Ak chcete zamknúť všetky tlačidlá na projektore, vyberte možnosť **Úplné uzamknutie**.
 - Ak chcete zamknúť všetky tlačidlá okrem tlačidla Power, vyberte možnosť **Čiastočné uzamknutie**.



Zobrazí sa výzva na potvrdenie.

- 5 Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].

Tlačidlá ovládacieho panela sa zablokujú v závislosti od vybraného nastavenia.

Súvisiace odkazy

- "Bezpečnostné funkcie projektora" [str.94](#)

- "Odomknutie tlačidiel na projektore" [str.98](#)

Odomknutie tlačidiel na projektore

Ak sú tlačidlá na projektore zamknuté, na ich odomknutie vykonajte jeden z nasledujúcich krokov.

- Na ovládacom paneli projektora stlačte a podržte tlačidlo [Enter] po dobu 7 sekúnd.
Zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.
- Možnosť **Vypnuté** vyberte ako nastavenie **Uzamk. ovl. panela** v ponuke projektora **Nastavenia**.

Súvisiace odkazy

- "Uzamknutie tlačidiel na projektore" [str.97](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.140](#)

Inštalácia bezpečnostného lanka

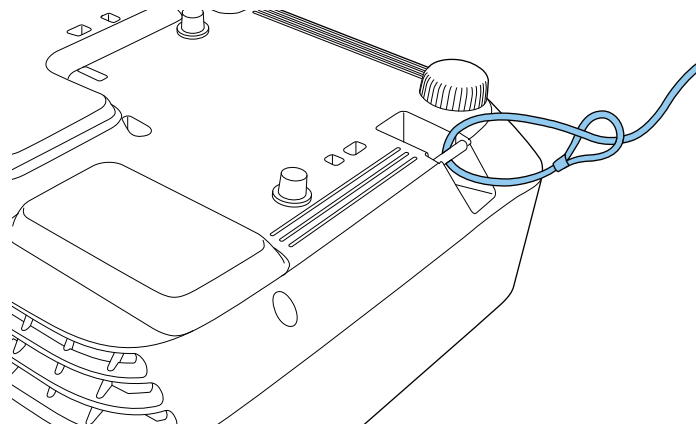
Na odrazenie krádeže môžete projektor zabezpečiť pomocou dvoch typov bezpečnostných laniek.

- Systém Kensington Microsaver Security zapojte do bezpečnostného portu v projektore.



Viac informácií o bezpečnostnom systéme Microsaver Security nájdete v časti <http://www.kensington.com/>.

- Lanko prevlečte cez upevňovací bod pre bezpečnostné lanko v projektore a upevnite ho k príchytke v miestnosti alebo o ťažký nábytok.



Použite bežne dostupné lanko na ochranu proti krádeži. Prečítajte si pokyny na uzamknutie v dokumentácii dodávanej s káblovým zámkom.

Súvisiace odkazy

- "Bezpečnostné funkcie projektora" [str.94](#)



Používanie projektora v sieti

Pri nastavovaní projektora na používanie v sieti postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

Súvisiace odkazy

- "Premietanie prostredníctvom káblovej siete" [str.100](#)
- "Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete" [str.103](#)
- "Ochrana bezdrôtovej siete z mobilného zariadenia (Screen Mirroring)" [str.111](#)

Obrazy môžete odosielať do projektora prostredníctvom káblovej siete. Za týmto účelom pripojte projektor k sieti a potom projektor aj počítač nastavte pre sieťové premietanie.

Po pripojení a nastavení projektora podľa uvedeného popisu nainštalujte z disku CD-ROM sieťový softvér Epson Projector Software alebo si ho podľa potreby stiahnite. Na nastavenie a ovládanie sieťového premietania použite nasledovný softvér a dokumentáciu.

- Softvér EasyMP Network Projection nastaví počítač pre sieťové premietanie. Pre ďalšie pokyny si pozrite v dokumente *EasyMP Network Projection Operation Guide*.
- Softvér EasyMP Multi PC Projection umožňuje vykonávať interaktívne stretnutia prostredníctvom premietania obrazoviek počítačov používateľov cez sieť. Pre ďalšie pokyny si pozrite v dokumente *Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection*.



Ak je váš projektor pripojený pomocou kábla LAN k sieti, ktorá zahŕňa bezdrôtový prístupový bod, k projektoru sa môžete pripojiť bezdrôtovo cez prístupový bod pomocou softvéru EasyMP Network Projection (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

Súvisiace odkazy

- "Používanie projektora v sieti" [str.99](#)
- "Pripojenie ku káblovej sieti" [str.100](#)
- "Voľba nastavení káblovej siete" [str.100](#)

Pripojenie ku káblovej sieti

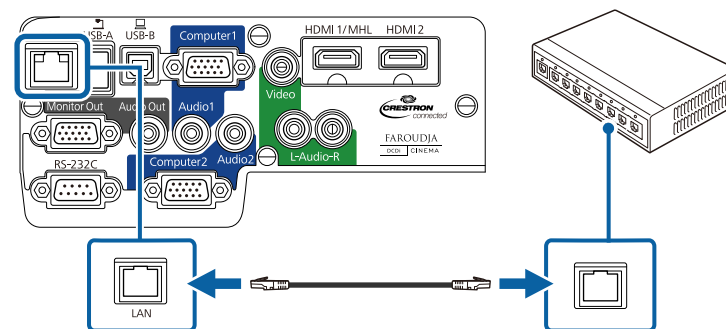
Ak chcete projektor pripojiť ku káblovej lokálnej počítačovej sieti (LAN), použite sieťový kábel 100Base-TX alebo 10BASE-T. Pre zaistenie správneho prenosu dát použite tienový kábel kategórie 5 alebo vyššej.

1

Jeden koniec sieťového kábla zapojte do sieťového rozbočovača, prepínača alebo smerovača.

2

Druhý koniec kábla zapojte do portu LAN na projektore.



Súvisiace odkazy

- "Premietanie prostredníctvom káblovej siete" [str.100](#)

Voľba nastavení káblovej siete

Skôr, než budete môcť premietiť z počítačov pripojených k sieti, musíte zvoliť nastavenia siete v projektore.



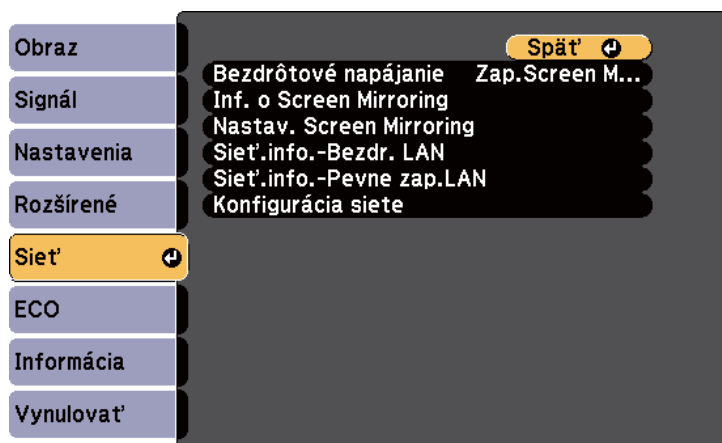
Uistite sa, že projektor ste už pripojili k pevnej sieti pomocou portu LAN.

1

Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

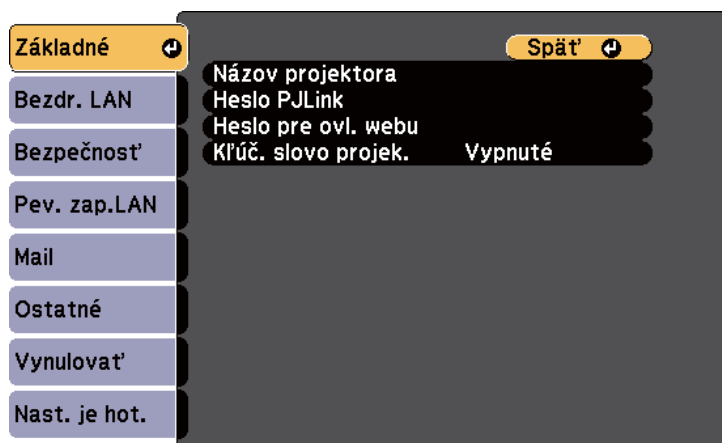
2

Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].



3 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].

4 Vyberte ponuku **Základné** a stlačte tlačidlo [Enter].



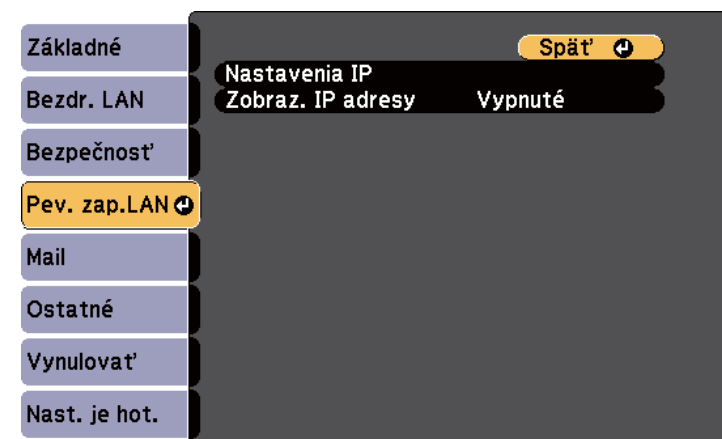
5 Podľa potreby zvolte základné možnosti.

- Nastavenie **Názov projektora** umožňuje zadať až 16 alfanumerických znakov dlhý názov na identifikovanie projektora cez sieť.
- Nastavenie **Heslo PLink** umožňuje zadať až 32 alfanumerických znakov dlhé heslo, ak chcete protokol PLink používať na ovládanie projektora.
- Nastavenie **Heslo pre ovl. webu** umožňuje zadať až 8 alfanumerických znakov dlhé heslo pre prístup k projektoru cez sieť. (Predvolené používateľské meno je EPSONWEB; predvolené heslo je admin.)
- Nastavenie **Kľúčové slovo projektora** umožňuje zapnúť bezpečnostné heslo, aby nikto mimo miestnosti s projektorom nemal k nemu prístup. Ak chcete mať prístup k projektoru, z počítača musíte pomocou softvéru EasyMP Network Projection zadať zobrazené, randomizované kľúčové slovo.



Názov, heslá a kľúčové slovo zadajte pomocou zobrazenej klávesnice. Znaký zvýraznite pomocou tlačidiel so šípkami na diaľkovom ovládači a vyberte ich stlačením tlačidla [Enter].

6 Vyberte ponuku **Pevne zap. sieť LAN** a stlačte tlačidlo [Enter].



7 Vyberte možnosť **Nastavenia IP** a stlačte tlačidlo [Enter].

8 Podľa potreby vyberte svoje Nastavenia IP.

- Ak vaša sieť automaticky priradzuje adresy, nastavenie **DHCP** nastavte na **Zapnuté**.
- Ak musíte túto adresu nastaviť ručne, nastavenie **DHCP** nastavte na **Vypnuté** a podľa potreby zadajte položky projektora **IP adresa**, **Maska podsiete** a **Adresa brány**.



Ak chcete zvýrazniť požadované čísla zo zobrazenej klávesnice, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlá so šípkami. Ak chcete vybrať zvýraznené číslo, stlačte tlačidlo [Enter].

9 Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke pohotovostného režimu zobrazená IP adresa, nastavenie **Zobrazenie IP adresy** nastavte na **Vypnuté**.

10 Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

Súvisiace odkazy

- "Premietanie prostredníctvom káblovej siete" [str.100](#)

Obrazy môžete posilať do projektora prostredníctvom bezdrôtovej siete (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Za týmto účelom musíte nainštalovať bezdrôtový modul LAN Epson 802.11b/g/n, a potom projektor a počítač nastaviť na bezdrôtové premietanie.



Keď je projektor pripojený pomocou kábla LAN k sieti, ktorá zahŕňa bezdrôtový prístupový bod, k projektoru sa môžete pripojiť bezdrôtovo pomocou softvéru EasyMP Network Projection.

Projektor môžete pripojiť k bezdrôtovej sieti tromi spôsobmi:

- pomocou voliteľného Quick Wireless Connection USB Key (iba systém Windows);
- Ručná konfigurácia pripojenia z ponúk projektora **Sieť**

Po pripojení a nastavení projektora nainštalujte z disku CD-ROM sieťový softvér Epson Projector Software alebo si ho podľa potreby stiahnite. Na nastavenie a ovládanie sieťového premietania použite nasledovný softvér a dokumentáciu:

- Softvér EasyMP Network Projection nastaví počítač pre bezdrôtové sieťové premietanie. Pre ďalšie pokyny si pozrite v dokumente *EasyMP Network Projection Operation Guide*.
- Softvér EasyMP Multi PC Projection umožňuje vykonávať interaktívne stretnutia prostredníctvom premietania obrazoviek počítačov používateľov cez sieť. Pre ďalšie pokyny si pozrite v dokumente *Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection*.

Súvisiace odkazy

- "Používanie projektora v sieti" [str.99](#)
- "Inštalácia modulu bezdrôtovej siete LAN" [str.103](#)
- "Používanie rýchleho bezdrôtového zapojenia (iba operačný systém Windows)" [str.104](#)
- "Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete" [str.105](#)
- "Vyhľadávanie bezdrôtovej siete" [str.107](#)
- "Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows" [str.109](#)

- "Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom OS X" [str.109](#)
- "Nastavenie zabezpečenie bezdrôtovej siete" [str.109](#)

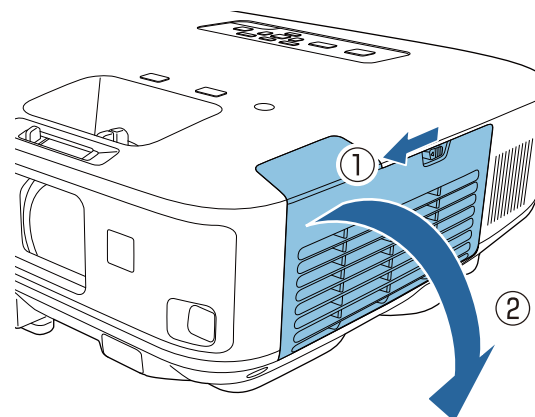
Inštalácia modulu bezdrôtovej siete LAN

Ak chcete projektor používať v bezdrôtovej sieti, nainštalujte modul bezdrôtovej siete LAN Epson 802.11b/g/n (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Neinštalujte iný typ bezdrôtového modulu siete LAN.

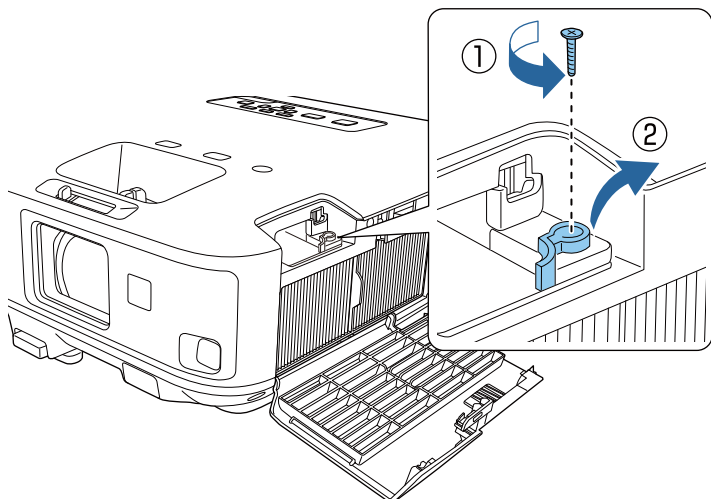
Pozor

Tento modul neodpájajte, keď svieti alebo bliká zelený svetelný indikátor alebo pri bezdrôtovom premietaní bezdrôtovo. Mohlo by dôjsť k poškodeniu modulu alebo k strate dát.

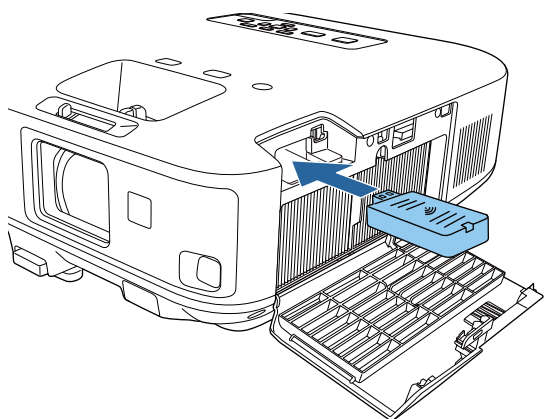
- 1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.
- 2** Posuňte ovládací gombík krytu vzduchového filtra a otvorte kryt vzduchového filtra.



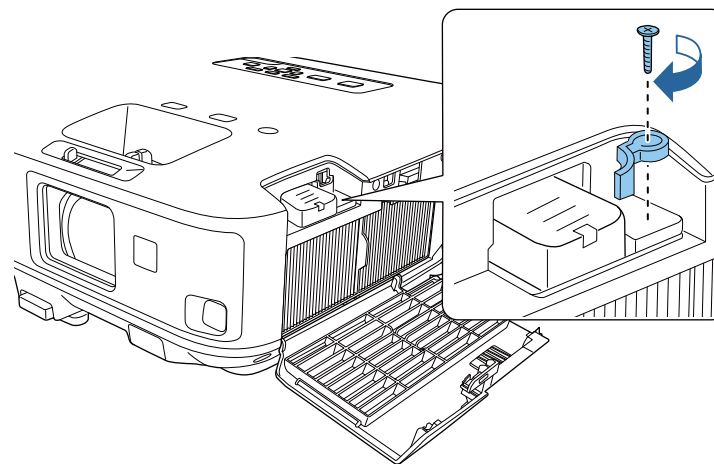
- 3** Odskrutkujte skrutku, ktorá upevňuje zarážku modulu bezdrôtovej siete LAN, a zarážku vyberte.



- 4** Modul bezdrôtovej siete LAN vložte do portu.



- 5** Zarážku modulu bezdrôtovej siete LAN znovu založte a upevnite ju skrutkou, ktorú ste odskrutkovali.



- 6** Zatvorte kryt vzduchového filtra.
- 7** Projektor zapojte do elektrickej siete a zapnite.

Súvisiace odkazy

- "Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete" [str.103](#)

Používanie rýchleho bezdrôtového zapojenia (iba operačný systém Windows)

Pomocou Quick Wireless Connection USB Key môžete projektor bezdrôtovo rýchlo pripojiť k počítaču s nainštalovaným operačným systémom Windows. Potom môžete premietiť prezentáciu a po skončení USB kľúč vyberte.



Quick Wireless Connection USB key netvorí súčasť dodávky projektoru.

- 1 Zapnite projektor.
- 2 USB kľúč zapojte do portu USB-A v projektore.
Zobrazí sa správa, ktorá vás informuje, že aktualizácia informácií siete je dokončená.
- 3 USB kľúč vyberte.
- 4 USB kľúč zapojte do portu USB v počítači.



Ak sa v operačnom systéme Windows Vista zobrazí okno Automaticky prehrať, vyberte možnosť **Spustiť LaunchQWRD.exe** a potom možnosť **Povoliť**.

- 5 Pri inštalácii ovládača Quick Wireless Connection postupujte podľa pokynov na obrazovke.



Ak sa zobrazí Windows Firewall, bránu Firewall zablokujte kliknutím na tlačidlo **Áno**.

Projektor po niekoľkých minútach zobrazí obraz z počítača. Ak sa nezobrazí, stlačte tlačidlo [LAN] na diaľkovom ovládači projektoru alebo reštartujte počítač.

- 6 Spustite prezentáciu.
- 7 Po dokončení bezdrôtového premietania vyberte na paneli úloh operačného systému Windows možnosť **Hardvér možno bezpečne odstrániť** a potom vyberte kľúč USB z počítača.



Ak chcete znovu aktivovať bezdrôtové pripojenie k sieti LAN, musíte reštartovať počítač.

Súvisiace odkazy

- "Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete" [str.103](#)

Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete

Skôr, než budete môcť premietiť prostredníctvom bezdrôtovej siete, musíte zvoliť nastavenia siete v projektore.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].

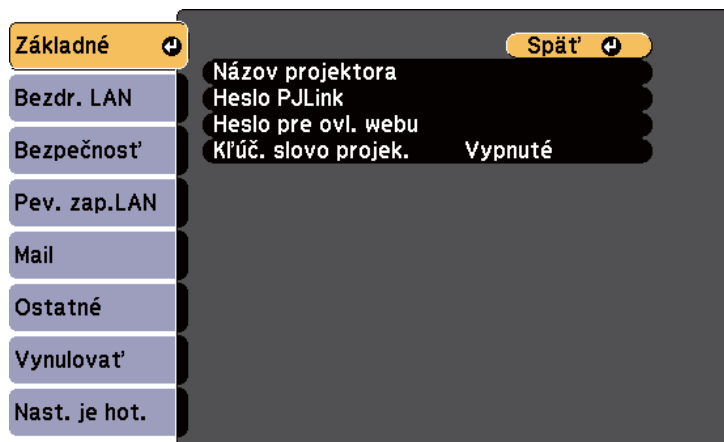


- 3 Možnosť **Zapnúť bezdrôtovú sieť LAN** vyberte ako nastavenie **Bezdrtové napájanie**.



4 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].

5 Vyberte ponuku **Základné** a stlačte tlačidlo [Enter].



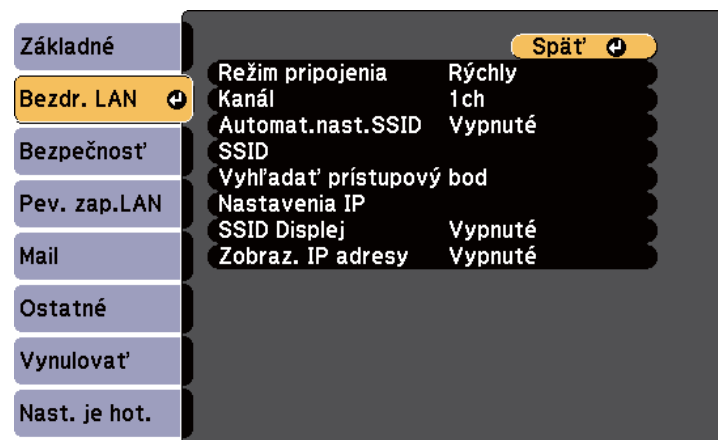
6 Podľa potreby zvolte základné možnosti.

- Nastavenie **Názov projektora** umožňuje zadať až 16 alfanumerických znakov dlhý názov na identifikovanie projektora cez sieť.
- Nastavenie **Heslo PLink** umožňuje zadať až 32 alfanumerických znakov dlhé heslo, ak chcete protokol PLink používať na ovládanie projektora.
- Nastavenie **Heslo pre ovl. webu** umožňuje zadať až 8 alfanumerických znakov dlhé heslo pre prístup k projektoru cez sieť. (Predvolené používateľské meno je EPSONWEB; predvolené heslo je admin.)
- Nastavenie **Kľúčové slovo projektora** umožňuje zapnúť bezpečnostné heslo, aby nikto mimo miestnosti s projektorom nemal k nemu prístup. Ak chcete mať prístup k projektoru, z počítača musíte pomocou softvéru EasyMP Network Projection zadať zobrazené, randomizované kľúčové slovo.



Názov, heslá a kľúčové slovo zadajte pomocou zobrazenej klávesnice. Znaký zvýraznite pomocou tlačidiel so šípkami na diaľkovom ovládači a vyberte ich stlačením tlačidla [Enter].

7 Vyberte ponuku **Bezdrôtová sieť LAN** a stlačte tlačidlo [Enter].



8 Vyberte nastavenie **Režim pripojenia**.

- **Rýchly** umožňuje rýchlo pripojiť k jednému počítaču.
- **Rozšírené** umožňuje pripojiť k počítaču cez prístupový bod bezdrôtovej siete.

Ak chcete uložiť nastavenia, pri prepínaní režimu pripojenia postupujte podľa pokynov na obrazovke. Keď sú nastavenia uložené, zobrazí sa ponuka **Sieť**.

9 Podľa potreby vyberte pre vašu sieť nastavenia SSID a IP.

- Ak SSID priradíte automaticky na urýchlenie vyhľadania projektora, nastavenie **Automat.nast.SSID** nastavte na **Zapnuté**. V opačnom prípade vyberte **SSID**, ak chcete zadať SSID projektora.
- Ak vaša sieť automaticky priradzuje adresy, zvolte možnosť **Nastavenie IP** a položku **DHCP** nastavte na **Zapnuté**.
- Ak musíte tieto adresy nastaviť ručne, zvolte možnosť **Nastavenia IP** a položku **DHCP** nastavte na **Vypnuté** a podľa potreby zadajte položky projektora **IP adresa**, **Maska podsiete** a **Adresa brány**.

10 Ak chcete zabrániť, aby bolo na obrazovke pohotovostného režimu zobrazené SSID alebo IP adresa, nastavenie **SSID Displej** alebo **Zobrazenie IP adresy** nastavte na **Vypnuté**.**11** Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

Po dokončení nastavení bezdrôtového pripojenia projektora musíte v počítači vybrať bezdrôtovú sieť.

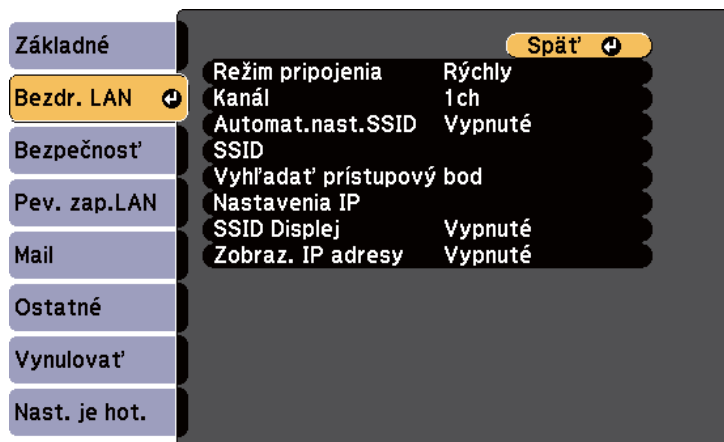
Súvisiace odkazy

- "Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete" [str.103](#)

Vyhľadávanie bezdrôtovej siete

Pomocou funkcie Prieskum polohy v projektore môžete rýchlo nájsť a pripojiť sa k dostupným bezdrôtovým sieťam.

1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.**2** Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].**3** Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].**4** Vyberte ponuku **Bezdrtová sieť LAN** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5** Nastavenie **Rozšírené** vyberte ako nastavenie **Režim pripojenia** a stlačte tlačidlo [Enter].

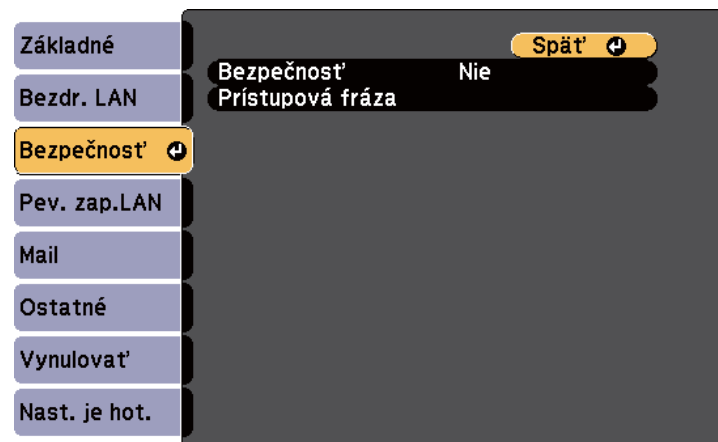
Ak chcete uložiť nastavenia, pri prepínaní režimu pripojenia postupujte podľa pokynov na obrazovke. Keď sú nastavenia uložené, zobrazí sa ponuka **Sieť**.

- 6** Vyberte možnosť **Vyhľadat' prístupový bod** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 7** Vyberte názov bezdrôtovej siete, ku ktorej sa chcete pripojiť, a stlačte tlačidlo [Enter].

- 8** Keď je pre prístupový bod nastavené zabezpečenie, zvolte ponuku **Bezpečnosť** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 9** Tieto nastavenia nastavte v ponuke **Bezpečnosť** tak, aby zodpovedali vašej sieti.

- 10** Po dokončení nastavovania vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

Súvisiace odkazy

- "Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete" [str.103](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Zabezpečenie" [str.148](#)

Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows

Pred pripojením k projektoru vyberte v počítači správnu bezdrôtovú sieť.

- 1** Ak chcete vstúpiť do doplnku k softvéru vašej bezdrôtovej siete, na paneli úloh v systéme Windows dvakrát kliknite na ikonu siete.
- 2** Pri pripájaní v režime pripojenia Rozšírené vyberte názov siete (SSID), ku ktorej je projektor pripojený.
- 3** Kliknite na možnosť **Pripojiť**.

Súvisiace odkazy

- "Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete" [str.103](#)

Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom OS X

Pred pripojením k projektoru vyberte v OS X správnu bezdrôtovú sieť.

- 1** Kliknite na ikonu AirPort na paneli úloh v hornej časti obrazovky.
- 2** Pri pripájaní v režime pripojenia Rozšírené sa uistite, že aplikácia AirPort je zapnutá, a vyberte názov siete (SSID), ku ktorej je projektor pripojený.

Súvisiace odkazy

- "Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete" [str.103](#)

Nastavenie zabezpečenie bezdrôtovej siete

Zabezpečenie projektora môžete nastaviť na jeho prevádzkovanie v bezdrôtovej sieti (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Jednu z nasledujúcich možností zabezpečenia nastavte tak, aby zodpovedala nastaveniam, ktoré sú používané vo vašej sieti:

- Zabezpečenie WPA2
- Zabezpečenie WPA/WPA2



Pokyny na zadanie správnych informácií si vyžiadajte od vášho správcu siete.

- 1** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2** Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3** Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4** Vyberte ponuku **Bezpečnosť** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5** Vyberte také nastavenia zabezpečenia, aby zodpovedali nastaveniam siete.
- 6** Po dokončení nastavovaní vyberte možnosť **Nast. je hot,** nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

Súvisiace odkazy

- "Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete" [str.103](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Zabezpečenie" [str.148](#)

Pomocou softvéru Intel WiDi (Intel WiDi, verzia 3.5 alebo novšia) a technológie Miracast (EB-1985WU/EB-1975W) môžete z mobilných zariadení, ako sú prenosné počítače, smartfóny a tablety posilať obrazy do projektora.

Ak vaše zariadenie podporuje technológiu Intel WiDi alebo Miracast, nemusíte inštalovať žiadny dodatočný softvér.

Pri používaní funkcií Screen Mirroring sa vyskytnú nasledovné obmedzenia.

- Cez 3 kanály (kanál č. 3) nemožno prehrávať viackanálový zvuk.
- Nemôžete premietiť obrazy s rozlíšením viac ako 1920 × 1080 a obnovovacou frekvenciou viac ako 50 snímok za sekundu.
- Nemôžete prehrávať 3D video.
- Nie sú podporované rozšírené funkcie Miracast v operačnom systéme Windows 8.1.
- Nie sú podporované rozšírené funkcie softvéru Intel WiDi, verzia 4.
- Obsahy s ochranou autorských práv nebudete môcť zobrazovať s pripojením Miracast.



Mobilné zariadenia, ako napríklad Ultrabook, zariadenia 2 v 1 s procesormi Intel Core 3. generácie podporujú najmä softvér Intel WiDi. Mobilné zariadenia s nainštalovaným systémom Android alebo Windows 8.1 podporujú najmä funkcie Miracast.

Podpora pre softvér Intel WiDi alebo Miracast sa líši v závislosti od mobilného zariadenia. Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k mobilnému zariadeniu.

Súvisiace odkazy

- "Používanie projektora v sieti" [str.99](#)
- "Výber nastavení Screen Mirroring" [str.111](#)
- "Pripojenie pomocou funkcie Screen Mirroring v operačnom systéme Windows 8.1" [str.113](#)
- "Pripojenie pomocou Screen Mirroring so softvérom Intel WiDi" [str.114](#)
- "Pripojenie pomocou Screen Mirroring s funkciou Miracast" [str.115](#)

Výber nastavení Screen Mirroring

Ak chcete obrazy premietiť z mobilného zariadenia, musíte vybrať nastavenia Screen Mirroring.

1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

2 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].



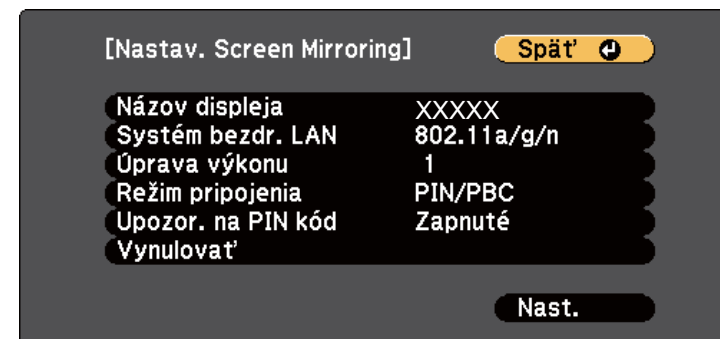
3 Možnosť **Zap. Screen Mirroring** vyberte ako nastavenie **Bezdrôtové napájanie**.



- 4** Vyberte možnosť **Nastav. Screen Mirroring** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5** Podľa potreby vyberte nastavenia Screen Mirroring.



- **Názov displeja** umožňuje zo zoznamu dostupných zariadení WiFi Direct zadať až 32 alfanumerických znakov dlhý názov na identifikovanie projektora.
- **Systém bezdrôtovej siete LAN** umožňuje vybrať typ bezdrôtového systému LAN, ku ktorému sa projektor pripája.
- Funkcia **Úprava výkonu** umožňuje nastaviť rýchlosť a kvalitu zrkadlenia obrazovky. Ak chcete zlepšiť kvalitu, zvolte malé číslo, ak chcete zvýšiť rýchlosť, zvolte veľké číslo.
- **Režim pripojenia** umožňuje vybrať typ WPS (Wi-Fi Protected Setup).
- Funkcia **Upozornenie na PIN kód** umožňuje zobrazíť kód PIN pri premietaní iných vstupných zdrojov než Screen Mirroring.

- 6** Po dokončení výberu nastavenia vyberte položku **Nastaviť** a postupujte podľa pokynov na obrazovke. Ponuky ukončíte stlačením tlačidla Exit.

Súvisiace odkazy

- "Ochrana bezdrôtovej siete z mobilného zariadenia (Screen Mirroring)" [str.111](#)

Pripojenie pomocou funkcie Screen Mirroring v operačnom systéme Windows 8.1

Počítač môžete v operačnom systéme Windows 8.1 nastaviť na bezdrôtové premietanie na paneli úloh Charms. Zvuk môžete prehrávať pomocou reproduktorového systému projektora pripojením pomocou Screen Mirroring.

- 1 V prípade potreby vyberte v projektore **Nastav. Screen Mirroring**.
- 2 Ak chcete prepnúť na zdroj Screen Mirroring, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].
Zobrazí sa obrazovka pohotovostného režimu Screen Mirroring.
- 3 V počítači vyberte položku **Zariadenia** na paneli úloh Charms a potom vyberte **Projektor**.

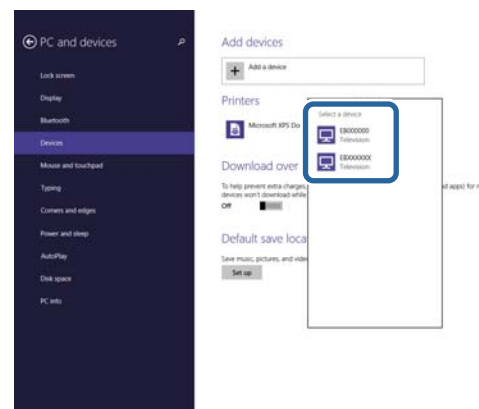


- 4 Zvoľte položku **Pridať bezdrôtový displej**.



Zobrazí sa zoznam dostupných zariadení.

- 5 Zo zoznamu vyberte Názov displeja projektora.



- 6 Keď sa v počítači zobrazí obrazovka na zadanie kódu PIN, zadajte kód PIN, ktorý je zobrazený na obrazovke pohotovostného režimu Screen Mirroring, alebo v spodnej pravej časti premietaného obrazu.

Projektor zobrazuje obraz z počítača.



Vytvorenie spojenia môže chvíľu trvať. Počas pripájania neodpájajte napájací kábel projektora. Mohlo by dôjsť k zablokovaniu zariadenia alebo k poruche.

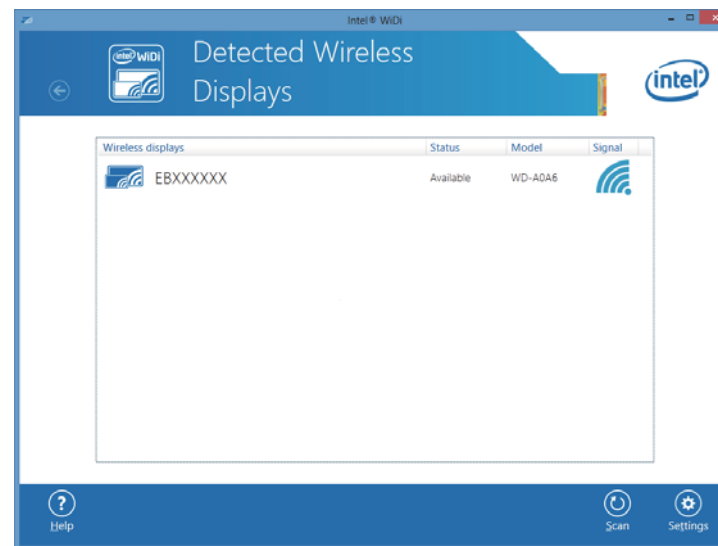
Súvisiace odkazy

- "Ochrana bezdrôtovej siete z mobilného zariadenia (Screen Mirroring)" [str.111](#)

Pripojenie pomocou Screen Mirroring so softvérom Intel WiDi

Ak používate operačný systém Windows 7 alebo Windows 8 s nainštalovaným softvérom Intel WiDi, k projektoru sa môžete pripojiť bezdrôtovo a premietiť obrazy. Zvuk môžete prehrávať pomocou reproduktorového systému projektora pripojením pomocou Screen Mirroring.

- 1** V prípade potreby vyberte v projektore **Nastav. Screen Mirroring**.
- 2** Ak chcete prepnúť na zdroj Screen Mirroring, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].
Zobrazí sa obrazovka pohotovostného režimu Screen Mirroring.
- 3** V mobilnom zariadení spustíte softvér Intel WiDi.
Zobrazí sa zoznam dostupných zariadení.



- 4** Zo zoznamu vyberte Názov displeja projektora.
- 5** Keď sa na mobilnom zariadení zobrazí obrazovka na zadanie kódu PIN, zadajte kód PIN, ktorý je zobrazený na obrazovke pohotovostného režimu Screen Mirroring, alebo v spodnej pravej časti premietaného obrazu.
Projektor zobrazuje obraz z mobilného zariadenia.



Vytvorenie spojenia môže chvíľu trvať. Počas pripájania neodpájajte napájací kábel projektora. Mohlo by dôjsť k zablokovaniu zariadenia alebo k poruche.

Súvisiace odkazy

- "Ochrana bezdrôtovej siete z mobilného zariadenia (Screen Mirroring)" [str.111](#)

Pripojenie pomocou Screen Mirroring s funkciou Miracast

Ak vaše mobilné zariadenie, napríklad smartfón, podporuje funkciu Miracast, môžete ho pripojiť k projektoru bezdrôtovo a premietiť obrazy. Zvuk môžete prehrávať pomocou reproduktorového systému projektoru pripojením pomocou Screen Mirroring.

- 1** V prípade potreby vyberte v projektore **Nastav. Screen Mirroring**.
- 2** Ak chcete prepnúť na zdroj Screen Mirroring, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].
Zobrazí sa obrazovka pohotovostného režimu Screen Mirroring.
- 3** Pomocou funkcie Miracast v mobilnom zariadení môžete vyhľadať projektor.
Zobrazí sa zoznam dostupných zariadení.
- 4** Zo zoznamu vyberte Názov displeja projektoru.
- 5** Keď sa na mobilnom zariadení zobrazí obrazovka na zadanie kódu PIN, zadajte kód PIN, ktorý je zobrazený na obrazovke pohotovostného režimu Screen Mirroring, alebo v spodnej pravej časti premietaného obrazu.
Projektor zobrazuje obraz z mobilného zariadenia.



Vytvorenie spojenia môže chvíľu trvať. Počas pripájania neodpájajte napájací kábel projektoru. Mohlo by dôjsť k zablokovaniu zariadenia alebo k poruche.

V závislosti od mobilného zariadenia možno budete musieť pri pripájaní odstrániť zariadenie. Postupujte podľa pokynov na obrazovke zariadenia.

Súvisiace odkazy

- "Ochrana bezdrôtovej siete z mobilného zariadenia (Screen Mirroring)" [str.111](#)

Monitorovanie a ovládanie projektora

Pri monitorovaní a ovládaní projektora cez sieť postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

Súvisiace odkazy

- "EasyMP Monitor" [str.117](#)
- "Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou internetového prehliadača" [str.118](#)
- "Nastavenie projektora na príjem upozornení prostredníctvom e-mailu cez sieť" [str.120](#)
- "Nastavenie monitorovania pomocou SNMP" [str.122](#)
- "Používanie príkazov ESC/VP21 " [str.123](#)
- "Podpora PJLink" [str.125](#)
- "Podpora Crestron RoomView" [str.126](#)
- "Nastavenie plánu udalostí projektora" [str.131](#)

Softvér EasyMP Monitor (iba operačný systém Windows) umožňuje monitorovať a ovládať projektor cez sieť. Pokyny si pozrite v dokumente *Používateľská príručka k zariadeniu EasyMP Monitor*.

Aplikáciu EasyMP Monitor si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky.

<http://www.epson.com>

Súvisiace odkazy

- "Monitorovanie a ovládanie projektoru" [str.116](#)

Po pripojení projektora k sieti môžete vybrať nastavenia projektora a premietanie ovládať pomocou kompatibilného internetového prehliadača. Umožní vám prístup k projektoru na diaľku.



- Nastavenie siete a ovládacie funkcie podporujú aplikáciu Internet Explorer 8.0 alebo novšiu a Safari v sieťach, ktoré na pripojenie nepoužívajú server proxy. Pomocou internetového prehliadača nemôžete zvoliť všetky nastavenia v ponuke projektora alebo ovládať všetky jeho funkcie.
- Ak položku **Pohotovostný režim** nastavíte na **Komunikácia zap.** v ponuke projektora **ECO**, pomocou internetového prehliadača môžete vybrať nastavenia a premietanie ovládať aj vtedy, keď je projektor v pohotovostnom režime (pri vypnutom napájaní).

- 1 Uistite sa, že projektor je zapnutý.
- 2 Internetový prehliadač spustíte v počítači, ktorý je pripojený k sieti.
- 3 Do políčka s adresou zadajte IP adresu projektora a stlačte tlačidlo **Enter**.

Zobrazí sa obrazovka na Web Control.



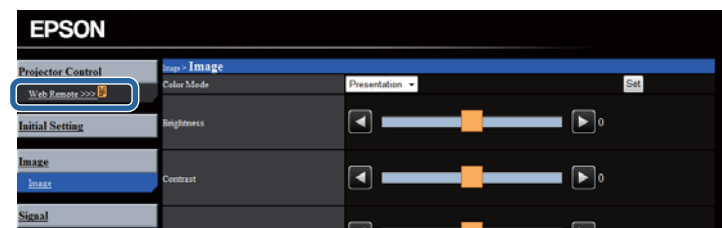
- Pred zobrazením obrazovky na Web Control sa musíte prihlásiť. Keď je zobrazené okienko na prihlásenie, zadajte svoje užívateľské meno a heslo. (Predvolené užívateľské meno je **EPSONWEB** a predvolené užívateľské heslo je **admin**.)
- Heslo môžete zmeniť v ponuke **Heslo pre ovl. webu** v ponuke projektora **Sieť**.
 - ☛ **Sieť** > **Základné** > **Heslo pre ovl. webu**

- 4 Ak chcete zvoliť nastavenia z ponuky projektora, vyberte názov ponuky a nastavenia vyberte podľa pokynov na obrazovke.

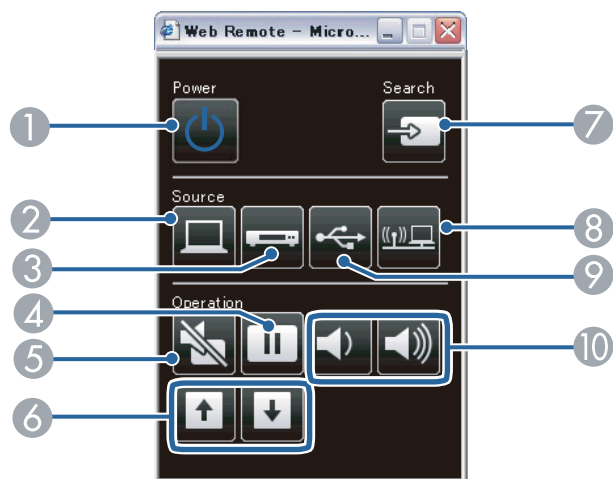


- Nasledujúce nastavenia nemôžete zvoliť pomocou internetového prehliadača.
Testovacia vzorka, Tvar ukazovateľa, Tlačidlo User, Užívateľské logo, Jazyk a Vynulovať hodiny lampy
- Nasledujúce nastavenia môžete zvoliť iba pomocou internetového prehliadača.
 - Názov komunity SNMP (až 32 alfanumerických znakov)
 - Heslo pre monitor (až 16 alfanumerických znakov)
 - Port HTTP (číslo portu, ktorý sa používa na ovládanie webu, okrem 80 (predvolené), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

- 5 Ak chcete premietanie ovládať na diaľku, vyberte možnosť **Web Remote**.



- 6 Vyberte ikonu zodpovedajúcu funkcii projektora, ktorú chcete ovládať.



- 1 Ovládanie tlačidlom Power
- 2 Slúži na výber zdroja zapájaného do portu v Computer
- 3 Slúži na výber zdrojov zapájaných do portu Video a HDMI
- 4 Ovládanie tlačidlom Freeze
- 5 Tlačidlo A/V Mute
- 6 Ovládanie tlačidlami Page Up a Page Down
- 7 Slúžia na vyhľadávanie zdrojov
- 8 Slúži na výber sieťového zdroja
- 9 Slúži na výber zdroja USB Display a zariadenia USB.
- 10 Ovládanie tlačidlom Volume

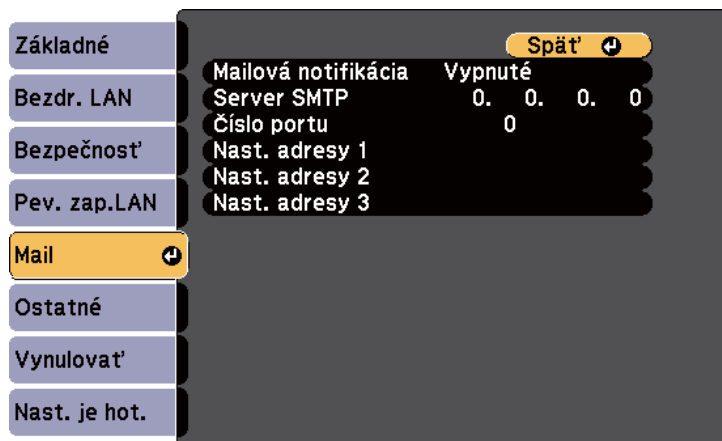
Súvisiace odkazy

- "Monitorovanie a ovládanie projektora" [str.116](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.153](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Základné" [str.146](#)

Projektor môžete nastaviť na príjem upozornení prostredníctvom e-mailu cez sieť v prípade výskytu problému s projektorom.

Ak nastavenie **Pohotovostný režim** nastavíte na **Komunikácia zap.** v ponuke projektora **ECO**, upozornenia na e-mail môžete prijímať aj vtedy, keď je projektor v pohotovostnom režime (pri vypnutom napájaní).

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Vyberte ponuku **Mail** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5 Nastavenie **Mailová notifikácia** nastavte na **Zapnuté**.
- 6 Pre možnosť **Server SMTP** zadajte adresu IP.



Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).

- 7 Zvoľte číslo pre **Číslo portu** servera SMTP od 1 do 65535 (predvolené číslo je 25).
 - 8 Zvoľte políčko **Adresa**, zadajte e-mailovú adresu a potom vyberte upozornenia, ktoré chcete prijímať. Zopakujte pre max. tri adresy.
- 9 Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.



Vaša e-mailová adresa môže byť až 32 alfanumerických znakov dlhá.



Ak kritický problém spôsobí vypnutie projektora, nemôžete prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu.

Súvisiace odkazy

- "Monitorovanie a ovládanie projektora" [str.116](#)
- "Nastavenie projektora na hlásenie upozornení prostredníctvom e-mailu" [str.120](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.153](#)

Nastavenie projektora na hlásenie upozornení prostredníctvom e-mailu

Keď nastane problém s projektorom, ktorý je pripojený k sieti a vybrali ste možnosť Prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailov, prijmete e-mail obsahujúci nasledujúce informácie:

- Adresa pre Adresa 1 ako meno odosielateľa pošty
- Projektor Epson v riadku Predmet
- Názov projektora, v ktorom došlo k problému
- Adresa IP projektora, v ktorom došlo k problému
- Podrobné informácie o probléme



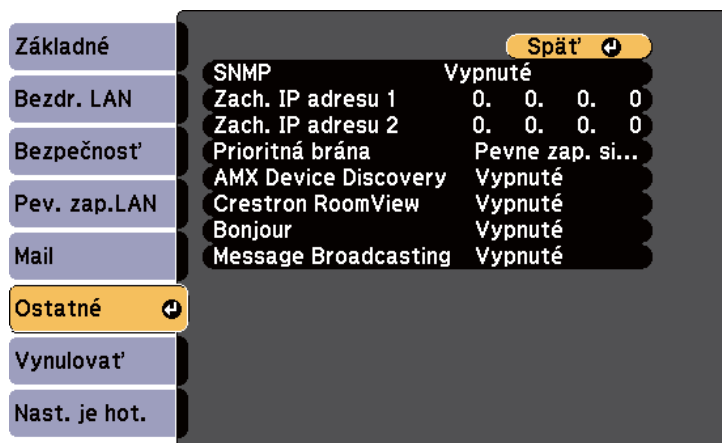
Ak kritický problém spôsobí vypnutie projektora, nemôžete prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu.

Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektora na príjem upozornení prostredníctvom e-mailu cez sieť" [str.120](#)

Správcovia siete môžu na monitorovanie projektorov nainštalovať v počítačoch pripojených k sieti softvér SNMP (Simple Network Management Protocol). Ak vaša sieť používa tento softvér, projektor môžete nastaviť na monitorovanie SNMP.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Vyberte ponuku **Ostatné** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5 Nastavenie **SNMP** nastavte na **Zapnuté**.
- 6 Ak chcete prijímať upozornenia na SNMP, zadajte až dve adresy IP a do každého poľa adresy vpíšte číselné hodnoty od 0 do 255.



Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).

- 7 Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

Súvisiace odkazy

- "Monitorovanie a ovládanie projektoru" [str.116](#)

Pomocou príkazov ESC/VP21 môžete projektor ovládať z externého zariadenia.

Súvisiace odkazy

- "Monitorovanie a ovládanie projektoru" [str.116](#)
- "Zoznam príkazov ESC/VP21" [str.123](#)
- "Schémy zapojenia káblov" [str.123](#)

Zoznam príkazov ESC/VP21

Ak je do projektoru odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektoru sa zobrazí dvojbodka „:“ (3Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti ":" a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka ":".

Dostupné sú nasledovné príkazy.

Položka			Príkaz
Zapnutie a vypnutie	Zapnuté		PWR ON
	Vypnuté		PWR OFF
Výber signálu	Počítač1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Počítač2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0

Položka		Príkaz
	Video	SOURCE 41
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
	Screen Mirroring	SOURCE 56
Stlmiť A/V – Zapnuté/Vypnuté	Zapnuté	MUTE ON
	Vypnuté	MUTE OFF

Na koniec každého príkazu pridajte kód Carriage Return (CR) (0Dh) a odošlite.

Ak potrebujete ďalšie podrobnosti, obráťte sa na spoločnosť Epson.

Súvisiace odkazy

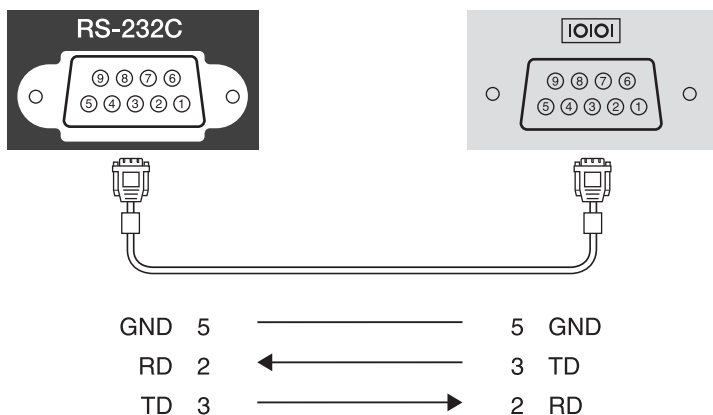
- "Používanie príkazov ESC/VP21 " [str.123](#)

Schémy zapojenia káblov

Sériové pripojenie

- Tvar konektora: D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)
- Názov vstupného portu projektoru: RS-232C
- Typ kábla: krížený kábel (null modem adaptér)

V nasledujúcom obrázku je bočná strana projektoru vyobrazená na ľavej strane a bočná strana počítača na pravej strane:



Názov signálu	Funkcia
GND	Uzemnenie signálového vodiča
TD	Prenos dát
RD	Príjem dát

Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9600 b/s
- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toku: Žiadna

Súvisiace odkazy

- "Používanie príkazov ESC/VP21 " [str.123](#)

PJLink Class1 bol vyvinutý asociáciou JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ako štandardný protokol pre ovládanie sieťovo kompatibilných projektorov v rámci ich úsilia normalizovať protokoly ovládania projektorov.

Projektor je v zhode s normou PJLink Class1 ustanovenou asociáciou JBMIA.

Pred použitím funkcie PJLink musíte vykonať sieťové nastavenia.

Je v zhode so všetkými príkazmi okrem nasledujúcich príkazov definovaných normou PJLink Class1 a zhoda bola potvrdená pomocou normy pre overenie adaptability PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilné príkazy

Funkcia		Príkaz PJLink
Nastavenia stlmenia	Súbor stlmenia obrazu	AVMT 11
	Súbor stlmenia zvuku	AVMT 21

- Vstupné názvy definované pomocou normy PJLink a v zhode so zdrojmi projektora

Zdroj	Príkaz PJLink
Počítač1	INPT 11
Počítač2	INPT 12
Video	INPT 21
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Screen Mirroring	INPT 57

- Názov výrobcu zobrazený pre „Informatívnu otázku názvu výrobcu“
EPSON

- Názov modelu zobrazený pre „Informatívnu otázku názvu výrobku“

- EPSON 1985
- EPSON 1980
- EPSON 1975
- EPSON 1970

Súvisiace odkazy

- "Monitorovanie a ovládanie projektora" [str.116](#)
- "Používanie projektora v sieti" [str.99](#)

Ak používate softvér Crestron RoomView na monitorovanie a riadenie siete, projektor môžete nastaviť pre používanie v tomto softvéri. Softvér Crestron RoomView umožňuje ovládať a monitorovať projektor pomocou internetového prehliadača.



- Ak používate softvér Crestron RoomView, funkciu Epson Web Control alebo doplnok Message Broadcasting pre EasyMP Monitor nemôžete používať.
- Ak nastavenie **Pohotovostný režim** nastavíte na možnosť **Komunikácia zap.** v ponuke projektora **ECO**, projektor môžete ovládať aj vtedy, keď je projektor v pohotovostnom režime (pri vypnutom napájaní).

Ďalšie informácie o softvéri Crestron RoomView nájdete na internetovej stránke Crestron.

<http://www.crestron.com>

Zariadenia v systéme môžete monitorovať pomocou softvéru Crestron RoomView Express alebo Crestron RoomView Server Edition od spoločnosti Crestron. Komunikovať môžete s technickou podporou a posilať naliehavé správy. Podrobnosti nájdete v nasledujúcej webovej adrese.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Táto príručka poskytuje návod na vykonávanie operácií použitím webového prehliadača.

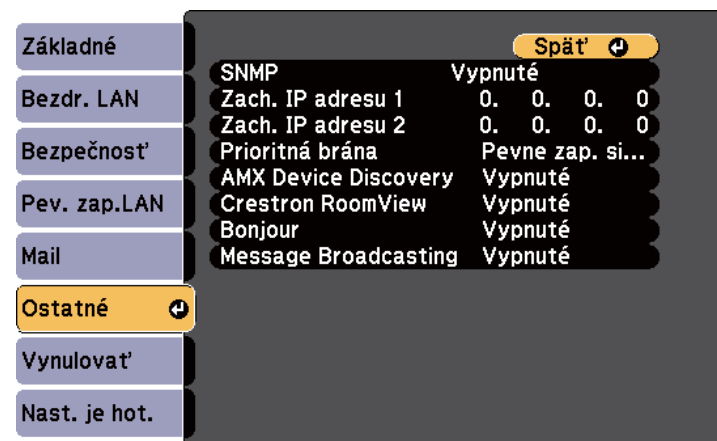
Súvisiace odkazy

- "Monitorovanie a ovládanie projektora" [str.116](#)
- "Nastavenie podpory Crestrom RoomView" [str.126](#)
- "Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou softvéru Crestron RoomView" [str.127](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.153](#)

Nastavenie podpory Crestrom RoomView

Ak chcete nastaviť projektor na monitorovanie a ovládanie pomocou systému Crestron RoomView, uistite sa, že váš počítač a projektor sú pripojené k sieti. Ak sa pripájate bezdrôtovo, projektor nastavte pomocou režimu sieťového pripojenia Rozšírené.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Vyberte ponuku **Ostatné** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5 Ak chcete, aby bol projektor zistený, nastavenie **Crestron RoomView** nastavte na možnosť **Zapnuté**.
- 6 Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

- 7 Aby sa nastavenie prejavilo, projektor vypnite a potom znova zapnite.

Súvisiace odkazy

- "Podpora Crestron RoomView" [str.126](#)

Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou softvéru Crestron RoomView

Keď je projektor nastavený na používanie softvéru Crestron RoomView, premietanie môžete ovládať a monitorovať pomocou kompatibilného internetového prehliadača.

- 1 Internetový prehliadač spustíte v počítači, ktorý je pripojený k sieti.

- 2 Do políčka s adresou zadajte IP adresu projektora a stlačte tlačidlo Enter.

Zobrazí sa nasledovná obrazovka:



- 3 V políčku **Sources List** vyberte vstupný zdroj, ktorý chcete ovládať. Pomocou šípok hore a dolu v tomto políčku môžete vyhľadávať dostupné zdroje.
- 4 Ak chcete premietanie ovládať na diaľku, kliknite na tlačidlá na obrazovke, ktoré zodpovedajú tlačidlám diaľkového ovládania na projektore. V dolnej časti obrazovky môžete vyhľadávať možnosti tlačidiel.



Nasledovné tlačidlá na obrazovke nemusia priamo zodpovedať tlačidlám na diaľkovom ovládači projektora:

- OK funguje ako tlačidlo [Enter]
- Tlačidlo Menu zobrazuje ponuku projektora

- 5** Ak chcete zobraziť informácie o projektore, kliknite na kartu **Info**.
- 6** Ak chcete zmeniť projektor, Crestron a nastavenie hesla, kliknite na kartu **Tools**, vyberte nastavenie na zobrazenej obrazovke a potom kliknite na tlačidlo **Send**.
- 7** Po dokončení výberu nastavení program ukončíte kliknutím na tlačidlo **Exit**.

Súvisiace odkazy

- "Podpora Crestron RoomView" [str.126](#)
- "Okno na ovládanie softvéru Crestron RoomView" [str.128](#)
- "Okno s nástrojmi softvéru Crestron RoomView" [str.129](#)

Okno na ovládanie softvéru Crestron RoomView

Nastavenia v okne na ovládanie umožňujú ovládať projektor a nastaviť premietaný obraz.



1	Power	Zapína a vypína napájanie projektora.
	Vol-/Vol+	Nastavenie hlasitosti.
	A/V Mute	Zapína a vypína video a zvuk.
2	Prepne na obraz zo zvoleného vstupného zdroja. Ak chcete zobraziť vstupné zdroje, ktoré nie sú zobrazené v Sources List , kliknutím na tlačidlo (a) alebo (b) sa posuňte v zozname nahor alebo nadol. Aktuálny vstupný zdroj videosignálu je zobrazený modrou farbou. V prípade potreby je možné zmeniť názov zdroja.	
3	Freeze	Obrázky sú pozastavené alebo nepozastavené.
	Contrast	Nastavuje rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
	Brightness	Upravuje jas obrazu.
	Color	Nastavuje sýtosť farieb obrazov.
	Sharpness	Upravuje ostrosť obrazu.
	Zoom	Zväčšuje alebo zmenšuje obraz bez zmeny projekčnej veľkosti. Polohu zväčšeného obrazu môžete zmeniť pomocou tlačidiel so šípkami.
4	Tlačidlá so šípkami	Vykonávajú rovnaké operácie ako tlačidlá na diaľkovom ovládači.
	OK	Vykonáva rovnaké operácie ako tlačidlo [Enter] na diaľkovom ovládači.
	Menu	Zobrazuje a zatvára ponuku projektora.
	Auto	Pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer1 alebo Computer2 optimalizuje možnosti Sledovanie , Synchronizácia a Pozícia v ponuke projektora Signál .
	Search	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz.
	Esc	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači.

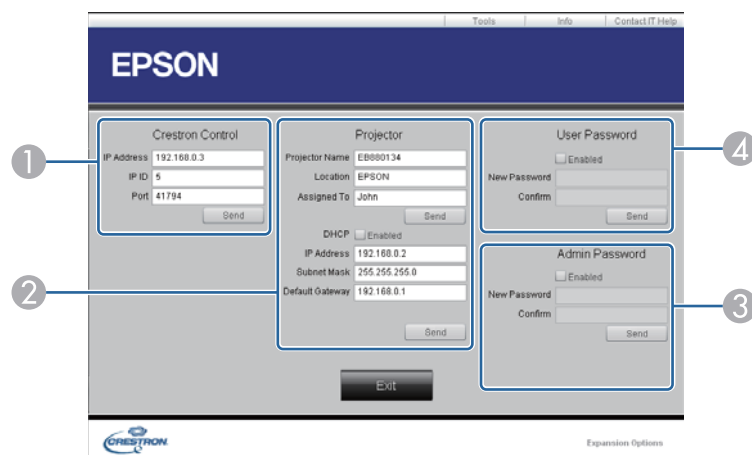
5	Contact IT Help	Zobrazí okno technickej podpory. Používa sa na posielanie a príjem správ od správcu pomocou softvéru Crestron RoomView Express.
	Info	Zobrazí informácie o aktuálne pripojenom projektore.
	Tools	Zmení nastavenia aktuálne pripojeného projektora.

Súvisiace odkazy

- "Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou softvéru Crestron RoomView" [str.127](#)

Okno s nástrojmi softvéru Crestron RoomView

Nastavenia v okne **Tools** umožňuje prispôsobiť rôzne funkcie nastavenia projektora.



- 1 Vykonajte nastavenia centrálnych radičov Crestron.

2	Projector Name	Zadajte názov kvôli odlíšeniu aktuálne pripojeného projektora od ostatných projektorov v sieti. (až 16 alfanumerických znakov)
	Location	Zadajte názov umiestnenia projektora aktuálne pripojeného do siete. (až 32 alfanumerických znakov a symbolov)
	Assigned To	Zadajte meno používateľa projektora. (až 32 alfanumerických znakov a symbolov)
	DHCP	Vyberte túto položku, ak chcete používať DHCP. Ak je zapnuté DHCP, nie je možné zadať adresu IP.
	IP Address	Zadajte adresu IP, ktorú chcete priradiť aktuálne pripojenému projektore.
	Subnet Mask	Zadajte masku podsiete aktuálne pripojeného projektora.
	Default Gateway	Zadajte adresu brány aktuálne pripojeného projektora.
	Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastaveniach projektora.
3	Enabled (Admin Password)	Na otvorenie okna Tools vyberte požadované heslo.
	New Password	Pri zmene hesla na otvorenie okna Tools zadajte nové heslo. (až 26 alfanumerických znakov)
	Confirm	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa New Password . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
	Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v položke Admin Password .
4	Enabled (User Password)	Ak je na otvorenie okna na ovládanie potrebné heslo, vyberte túto možnosť.
	New Password	Zadajte nové heslo pri zmene hesla na otvorenie okna prevádzky. (až 26 alfanumerických znakov)

Confirm	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa New Password . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v položke User Password .


Súvisiace odkazy


- "Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou softvéru Crestron RoomView" [str.127](#)

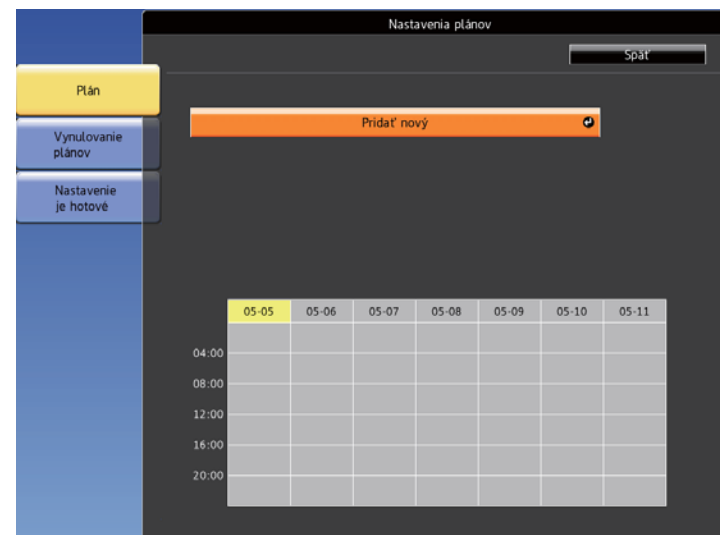
Naprogramovať môžete až 30 udalostí, ku ktorým automaticky dôjde v projektore, ako napríklad zapnutie alebo vypnutie projektora alebo prepnutie vstupného zdroja. Projektor vykonáva vybrané udalosti v určenom dátume a čase, ktoré ste v pláne nastavili.

Výstraha

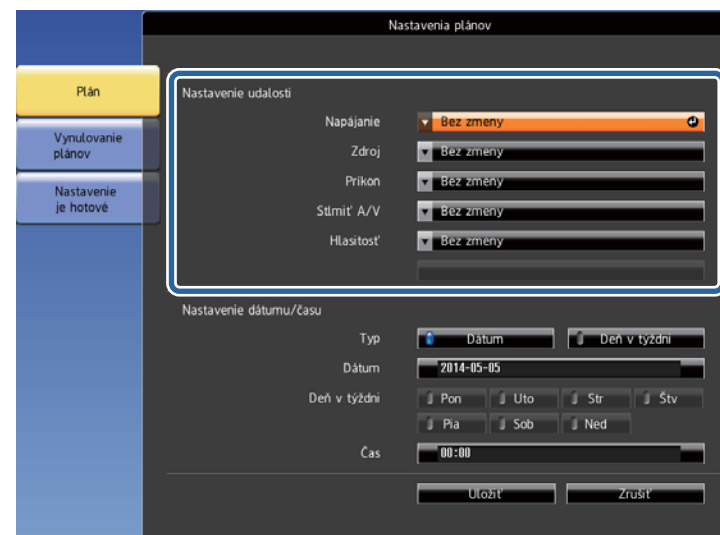
Horľavé predmety neumiestňujte pred šošovku. Ak projektor naplánujete na automatické zapnutie, mohlo by dôjsť k zapáleniu horľavých predmetov pred objektívom.

- 1 Dátum a čas nastavte v ponuke **Dátum a Čas**.
 **Rozšírené > Operácia > Dátum a Čas**
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 3 Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].

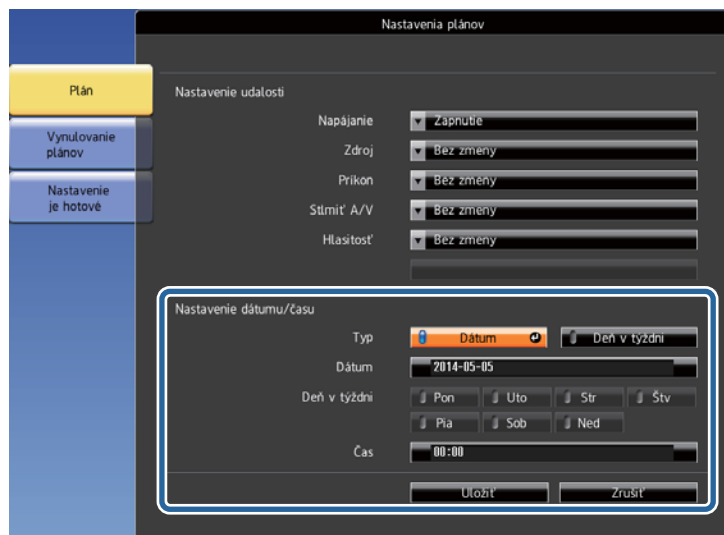
 Ak nastavíte heslo **Och.nas. času/plánu** najskôr vypnite heslo **Ochrana času/plánu**.
- 4 Vyberte možnosť **Nastavenia plánov** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5 Vyberte možnosť **Pridať nový** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 6 Vyberte podrobnosti o udalosti, ktorú chcete vykonať.










- 7 Vyberte dátum a čas, v ktorom chcete, aby udalosť nastala.



- 8** Vyberte možnosť **Uložiť** a stlačte tlačidlo [Enter].
Naplánované udalosti sú zobrazené na obrazovke s ikonami označujúcimi stav udalosti.



- 1**  : platný plán
 : pravidelný plán
 : neplatný plán
2  : jednorazový plán
 : pravidelný plán
 : pohotovostný plán (komunikáciu zapnúť alebo vypnúť v pohotovostnom režime)
 : neplatný plán

- 9** Ak chcete upraviť naplánovanú udalosť, vyberte možnosť Plán a stlačte tlačidlo [Esc].

- 10** Zo zobrazenej ponuky vyberte niektorú z nasledovných možností.

- Možnosť **Zapnuté** alebo **Vypnuté** umožňuje povoliť alebo zakázať vybranú udalosť.
- Možnosť **Upraviť** umožňuje zmeniť podrobnosti o udalosti alebo dátum a čas.
- Možnosť **Odstrániť** umožňuje odstrániť naplánovanú udalosť zo zoznamu.

- 11** Vyberte možnosť **Nast. je hot.** a potom stlačte tlačidlo **Áno**.

Ak chcete vymazať všetky naplánované udalosti, vyberte možnosť **Vynulovanie plánov**.

Súvisiace odkazy

- "Monitorovanie a ovládanie projektora" [str.116](#)
- "Nastavenie dátumu a času" [str.38](#)
- "Nastavenie hesla" [str.94](#)

Úprava nastavení v ponuke

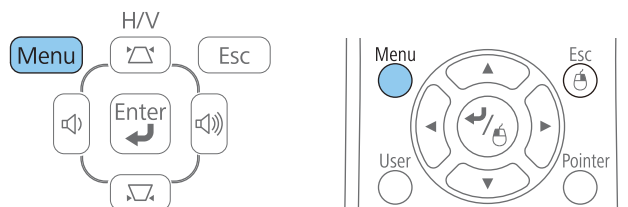
Ak chcete získať prístup k systému ponúk projektora a zmeniť nastavenia projektora, postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

Súvisiace odkazy

- "Používanie ponúk projektora" [str.134](#)
- "Používanie klávesnice na obrazovke" [str.135](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.136](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.138](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.140](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.142](#)
- "Nastavenia siete projektora - Ponuka Sieť" [str.145](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.153](#)
- "Zobrazenie informácií o projektore - Ponuka Informácie" [str.155](#)
- "Možnosti vynulovania projektora - Ponuka Vynulovať" [str.157](#)
- "Nastavenia ponuky skopírujte do iného projektora (Dávková inštalácia)" [str.158](#)

Pomocou ponúk projektora môžete upravovať nastavenia, ktoré určujú fungovanie vášho projektora. Projektor zobrazuje ponuky na premietacej ploche.

- 1** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



Zobrazí sa obrazovka s ponukou zobrazujúcou nastavenia v ponuke **Obraz**.



- 2** Pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dolu môžete posúvať hore a dolu v ponukách na ľavej strane. Na pravej strane sú zobrazené nastavenia pre každú ponuku.



Dostupné nastavenia závisia od aktuálneho vstupného zdroja.

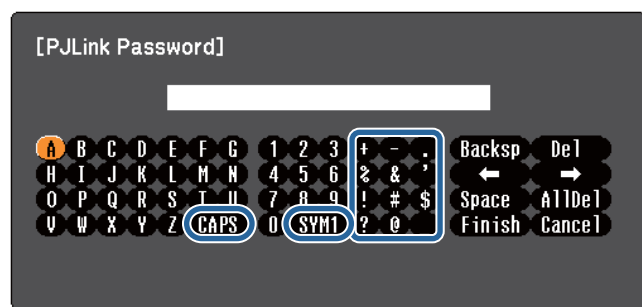
- 3** Ak chcete zmeniť nastavenia v zobrazenej ponuke, stlačte tlačidlo [Enter].
- 4** Pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dolu môžete posúvať v nastaveniach hore a dolu.
- 5** Nastavenia zmeňte pomocou tlačidiel, ktoré sú uvedené na spodnej strane obrazoviek s ponukou.
- 6** Ak chcete vrátiť všetky nastavenia na ich predvolené hodnoty, vyberte možnosť **Resetovať**.
- 7** Po dokončení zmien v nastaveniach v ponuke stlačte tlačidlo [Esc].
- 8** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Súvisiace odkazy

- "Úprava nastavení v ponuke" [str.133](#)

Klávesnica na obrazovke sa zobrazí, keď je potrebné zadať čísla a znaky.

- 1 Pomocou tlačidiel so šípkami na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači môžete zvýrazniť číslo alebo znak, ktorý chcete zadať, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



Znaky môžete prepínať medzi veľkými a malými stlačením tlačidla CAPS. Symboly v ráme môžete zmeniť pomocou tlačidiel SYM1/2.

- 2 Ak chcete po zadaní textu potvrdiť zadané hodnoty, pomocou klávesnice vyberte možnosť **Finish**. Ak chcete zrušiť písanie textu, vyberte možnosť **Cancel**.



Nastavenia projektora a ovládanie premietania cez sieť môžete zvoliť pomocou internetového prehliadača v počítači. Pomocou klávesnice na obrazovke nemožno zadať niektoré symboly. Text zadávajte pomocou internetového prehliadača.

Súvisiace odkazy

- "Úprava nastavení v ponuke" [str.133](#)
- "Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou internetového prehliadača" [str.118](#)

Nastavenia v ponuke **Obraz** umožňujú nastaviť kvalitu obrazu pre vstupný zdroj, ktorý práve používate. Dostupné nastavenia závisia od práve vybraného vstupného zdroja.



Ak chcete zmeniť nastavenia pre vstupný zdroj, uistite sa, že tento zdroj je pripojený a vyberte tento zdroj.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Farebný režim	Pozrite si zoznam dostupných farebných režimov.	Slúži na nastavenie živosti farieb obrazu pre rôzne typy obrazov a prostredí.
Jas	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na zosvetlenie alebo stmavenie celého obrazu.
Kontrast	K dispozícii sú rôzne úrovne	Nastavuje rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazu.
Sýtosť farieb	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na nastavenie intenzity farieb obrazu.
Odtieň	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na úpravu rovnováhy tónov na obraze od zeleného po fialový.
Ostrosť	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na nastavenie ostrosti alebo jemnosti detailov na obraze.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Farebná teplota	5 000 K až 10 000 K (pre farebný režim sRGB alebo DICOM SIM) – 3 až 6 (pre iné farebné režimy)	Nastaví farebný tón na základe farebnej teploty. Ak zvolíte vysokú hodnotu, obraz dostane modrý odtieň, ak zvolíte nízku hodnotu, obraz dostane červený odtieň.
Rozšírené	Gama RGB RGBCMY	Nastaví úroveň gama a intenzitu jednotlivých farebných odtieňov na obraze. Gamma: Farebnosť upraví výberom jednej z hodnôt na úpravu gama alebo odkazom na premietaný obraz alebo gama graf. RGB: Upraví jednotlivé zložky R (červená), G (zelená) a B (modrá) kompenzácie a prírastku. RGBCMY: Nastaví odtieň, saturáciu a jas každej farby R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová), Y (žltá).
Automat. šošovka	Vypnuté Normálne Vysoká rýchlosť	Slúži na nastavenie premietaného jasu na základe jasu obrazu, keď je režim farieb nastavený na Dynamické alebo Divadlo .
Vynulovať	—	Všetky hodnoty v ponuke Obraz obnoví na predvolené nastavenia.



Nastavenie položky **Jas** nemá vplyv na jas lampy. Ak chcete zmeniť režim jasu lampy, vyberte nastavenie položky **Príkon** v ponuke projektora **ECO**.

Súvisiace odkazy

- "Úprava nastavení v ponuke" [str.133](#)

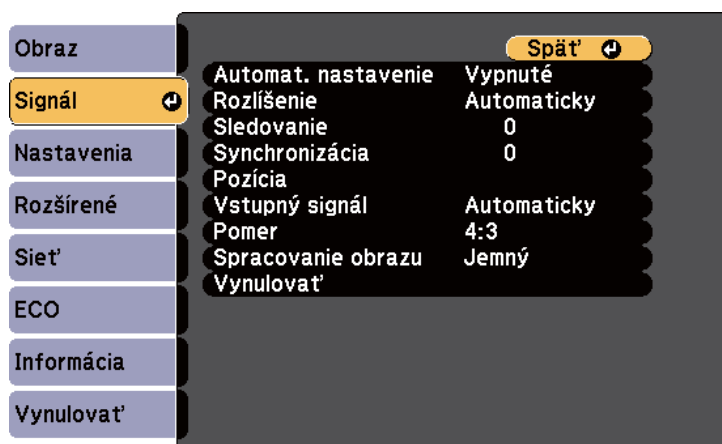


- "Dostupné farebné režimy" [str.60](#)

Za normálnych okolností projektor automaticky zistí a optimalizuje nastavenia vstupného signálu. Ak potrebujete upraviť nastavenia, môžete použiť ponuku **Signál**. Dostupné nastavenia závisia od práve vybraného vstupného zdroja.



Keď používate vstupný zdroj USB Display, USB, LAN alebo Screen Mirroring, v ponuke **Signál** nemôžete zvoliť nastavenia.



Predvolené nastavenia položiek **Pozícia**, **Sledovanie** a **Synchronizácia** môžete obnoviť pomocou tlačidla [Auto] na diaľkovom ovládači.

Ak chcete zmeniť nastavenia pre vstupný zdroj, uistite sa, že tento zdroj je pripojený a vyberte tento zdroj.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Automat. nastavenie	Zapnuté Vypnuté	Automaticky optimalizuje kvalitu obraz z počítača (keď je zapnutý).
Rozlíšenie	Auto Normálne Širokouchlý	Nastaví rozlíšenie vstupného signálu, pokiaľ nie je zistený automaticky pomocou možnosti Automaticky .

Nastavenie	Možnosti	Popis
Sledovanie	K dispozícii sú rôzne úrovne	Na obrazoch z počítača nastaví signál na odstránenie zvislých pruhov.
Synchronizácia	K dispozícii sú rôzne úrovne	Na obrazoch z počítača nastaví signál na odstránenie neostrosti a blikania.
Pozícia	Hore Dole Vľavo Vpravo	Slúži na nastavenie umiestnenia obrazu na premietacej ploche.
Progresívny (pre vstup prekladaného signálu (480i/576i/1080i))	Vypnuté Video Film/Automaticky	Nastavuje možnosť, či sa signály pre niektoré typy obrazov videa majú alebo nemajú zmeniť z prekladaných na progresívne. Vypnuté: Pre rýchlo sa pohybujúce obrazy videa. Video: Ideálne pre bežné obrazy videa. Film/Automaticky: Pre filmy, počítačovú grafiku a animácie.
Redukcia šumu	Vypnuté NR1 NR2	Redukuje blikanie v analógových obrazoch na dvoch úrovniach.
Video rozsah HDMI	Auto Normálne Rozšírené	Nastaví rozsah videa tak, aby zodpovedal nastaveniu zariadenia, ktoré je zapojené do vstupného portu HDMI. Automaticky: Automaticky zistí rozsah videa. Normálne: Bežne pre obrazy z iného zariadenia ako počítač; túto položku možno tiež zvoliť, ak sú čierne oblasti obrazu príliš svetlé. Rozšírené: Bežne pre obrazy z počítača; túto položku možno tiež zvoliť, ak je obraz príliš tmavý.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Vstupný signál	Auto RGB Komponent	Určuje typ signálu zo vstupných zdrojov, ktoré sú zapojené do portov v počítači. Automaticky: Automaticky zisťuje signály. RGB: Opraví farby vstupov obrazu z počítača/RGB. Komponent: opraví farby vstupov komponentného videa.
Video signál	Auto NTSC NTSC4.43 PAL M-PAL N-PAL PAL60 SECAM	Určuje typ signálu zo vstupných zdrojov, ktoré sú zapojené do video portov. Automaticky: Automaticky zisťuje signály. Ak sa pri nastavení na hodnotu Automaticky objaví rušenie alebo nie je žiadny obraz, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.
Pomer	Pozrite si zoznam dostupných pomerov strán	Pre vybraný zdroj vstupného signálu nastaví pomer strán (pomer šírky k výške).
Preskenovanie (Pre vstup video signálu komponentného videa a RGB)	Auto Vypnuté 4% 8%	Pomer strán premietaného obrazu zmení tak, aby okraje boli viditeľné pomocou podielu v percentách alebo automaticky.
Spracovanie obrazu	S vysokým rozlíšením Rýchle	Upravuje rýchlosť a kvalitu spracovania obrazu. Rýchle: Zvyšuje rýchlosť spracovania obrazu. Jemný: Zvyšuje kvalitu obrazu.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavení v ponuke Signál vynuluje na predvolené nastavenia, okrem nastavenia Vstupný signál a Spracovanie obrazu .



V nasledovnom vstupe nemôžete vybrať nastavenie **Redukcia šumu**.

- Nastavenie **Spracovanie obrazu** je nastavené na **Rýchlo**.
- Nastavenie **Progresívny** je nastavené na **Vypnuté**.
- Digitálny signál RGB je vstup.
- Prekladaný signál (480i/576i/1080i) je vstup.




Súvisiace odkazy

- "Úprava nastavení v ponuke" [str.133](#)
- "Dostupné pomery strán obrazu" [str.58](#)

Možnosti v ponuke **Nastavenia** umožňujú prispôbiť rôzne funkcie projektora.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Lichobež. korekcia	Lichobežníková korekcia – H/V Quick Corner	Tvar obrazu nastaví na obdĺžnikový (horizontálne aj vertikálne). Lichobežníková korekcia – H/V: Vyberte túto možnosť, ak chcete ručne opraviť vodorovné a zvislé strany alebo zapnúť alebo vypnúť automatickú opravu. Quick Corner: Vyberte túto možnosť, ak chcete opraviť tvar obrazu a zároveň pomocou zobrazenia na premietacej ploche.
Split Screen	Veľkosť obrazovky Zdroj Výmena obrazoviek Zdroj zvuku	Oblasť zobrazenia rozdelí vodorovne a dva obrazy zobrazí vedľa seba (rozdelenie zobrazenia na premietacej ploche zruší stlačením tlačidla [Esc]).

Nastavenie	Možnosti	Popis
Uzamk. ovl. panela	Úplné uzamknutie Čiastočné uzamk. Vypnuté	Ovláda zamknutie tlačidiel na projekte na jeho zabezpečenie: Úplné uzamknutie: Zamkne všetky tlačidlá. Čiastočné uzamknutie: Zamkne všetky tlačidlá okrem tlačidla Power. Vypnuté: Žiadne tlačidlá nie sú zamknuté.
Tvar ukazovateľa	Ukazovateľ 1:  Ukazovateľ 2:  Ukazovateľ 3: 	Zmení tvar ukazovateľa diaľkového ovládania.
Hlasitosť	K dispozícii sú rôzne úrovne	Nastaví hlasitosť systému reproduktorov v projekte alebo externých reproduktorov. Nastavené hodnoty sa ukladajú pre každý zdroj.
Diaľkový prijímač	Predná časť/Zadná časť Predná strana Zadná Časť Vypnuté	Obmedzuje príjem signálov diaľkového ovládania podľa vybraného prijímača; Vypnuté Vypne všetky prijímače.
Užívateľské tlačidlo	Príkon Info Progresívny Testovacia vzorka Niekoľko obrazoviek Rozlíšenie	K tlačidlu na diaľkovom ovládači [User] priradí položku z ponuky pre prístup jedným dotykcom.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Testovacia vzorka	—	<p>Zobrazí testovaciu vzorku na pomoc pri zaostrovaní a približovaní obrazu a pri oprave jeho tvaru (ak chcete zrušiť zobrazenie testovacej vzorky, stlačte tlačidlo [Esc]).</p> <div> <p>Pozor</p> <p>Ak sa vzor zobrazuje dlhý čas, na premietanom obraze možno vidieť reziduálny obraz.</p> </div>
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavení v ponuke Nastavenia vynuluje na predvolené nastavenia, okrem Uživatelské tlačidlo .

Súvisiace odkazy

- "Úprava nastavení v ponuke" [str.133](#)

Nastavenia v okne **Rozšírené** umožňujú prispôbiť rôzne funkcie nastavenia projektora.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Zobrazenie	Správy Pozadie zobrazenia Obrazovka pri pu- stení A/V Mute	Vyberá rôzne možnosti zobrazenia: Správy: Nastavte túto možnosť na Za- pnuté , ak chcete na premietanom ob- raze zobrazit' správy, ako napríklad ná- zov vstupného zdroja, názov režimu fariieb, pomer strán, správy o žiadnom signáli alebo upozornenie na vysokú teplotu. Pozadie displeja: Pre displej nastaví farby obrazovky alebo loga, keď nie je prijímaný žiadny signál. Obraz. pri spustení: Nastavte na Za- pnutý , aby sa pri spustení premietania zobrazilo užívateľské logo. A/V Mute: Nastavuje farby zobrazenej obrazovky alebo loga, ak je zapnuté stlmenie A/V.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Užívateľské logo	—	Vytvorí obrazovku, ktorú projektor zo- brazuje na svoju identifikáciu a zvýše- nie bezpečnosti.
Premietanie	Predná strana Spredu/Zo stropu Zadná Časť Zozadu/Zo stropu	Vyberie spôsob, akým je projektor na- smerovaný na správnu orientáciu ob- razu.
Operácia	Zapnúť priame na- pájanie Režim veľkej nad- morskej výšky Spustiť vyhľadáva- nie zdroja Zapnúť automatic- ké napájanie Dátum a čas	Vyberá rôzne možnosti prevádzky: Zapnúť priame napájanie: Umožňuje zapnúť projektor bez stlačenia tlačidla Power. Režim veľkej nadmorskej výšky: Re- guluje prevádzkovú teplotu projektora v nadmorských výškach nad 1 500m. Vyhľ. zdroj pri spust.: Ak je nastavené na Vypnuté , obrazy sú premietané z rovnakého zdroja, z ktorého sa pro- jektor naposledy používal. Zapnúť automatické napájanie: Ak je nastavené na Computer1 , premietanie sa z počítača spustí automaticky, keď je projektor v pohotovostnom režime. (Najskôr v ponuke projektora ECO nastavte možnosť Pohotovostný režim na Komunikácia zap.) Dátum a Čas: Nastaví dátum a čas v projektore.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Nastavenia A/V	Výstup A/V Zvukový výstup Zvukový výstup HDMI1 Zvukový výstup HDMI2	Volia rôzne nastavenia výstupu zvuku a videa: Výstup A/V: Nastavte na Vždy zapnuté , ak chcete odosielať zvuk a obrazy do externých zariadení, keď je projektor v pohotovostnom režime. (Najskôr v ponuke projektora ECO nastavte možnosť Pohotovostný režim na Komunikácia zap.) Audio výstup/HDMI1 audio výstup/HDMI2 audio výstup: Určuje zdroj zvukového vstupu, ak nie je automaticky zistený pomocou možnosti Automaticky alebo HDMI .
ID projektora	Vypnuté 1 až 9	Pri používaní viacerých projektorov priradí k projektoru identifikačné číslo.
Niekoľko obrazoviek	Úroveň úpravy (1 až 5) Korekcia jasu Farebná korek. (G/R) Farebná korek. (B/Y)	V každej Úroveň úpravy prispôsobí kvalitu zobrazenia a farby viacerých projektorov výberom nastavenia farieb.
Nastavenia plánov	Prístup do ponuky Nastavenia plánov	Udalosti projektora naplánuje tak, aby sa udiali automaticky vo vybraných dňoch a časoch.
Jazyk	K dispozícii sú rôzne jazyky	Vyberte jazyk pre ponuku projektora a zobrazované správy.
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavenia v ponuke Rozšírené resetuje na ich predvolené nastavenia, okrem položiek Premietanie , Režim veľkej nadmorskej výšky , Vyhľ. zdroj pri spust. , Výstup A/V , ID projektora , Niekoľko obrazoviek , Jazyk a Nastavenia plánov .



Keď položku **Ochrana užívateľským logom** nastavíte na **Zapnuté** na obrazovke **Ochrana heslom**, nemôžete zmeniť nastavenia týkajúce sa zobrazenia užívateľského loga (**Pozadie displeja**, **Obraz. pri spustení**, **Stlmiť A/V** a **Zobraziť**). Položku **Ochrana užívateľským logom** najskôr nastaví na **Vypnuté**.

Súvisiace odkazy

- "Úprava nastavení v ponuke" [str.133](#)
- "Ponuka Rozšírené Menu - Nastavenia dátumu a času" [str.143](#)
- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.95](#)

Ponuka Rozšírené Menu - Nastavenia dátumu a času

Nastavenia na obrazovke **Dátum a Čas** umožňujú nastaviť dátum a čas.

☛ **Rozšírené > Operácia > Dátum a Čas**



Keď položku **Och.nas. času/plánu** nastavíte na **Zapnuté** na obrazovke **Ochrana heslom**, nastavenia **Dátum a Čas** nemôžete zmeniť. Položku **Och.nas. času/plánu** najskôr nastavte na **Vypnuté**.

[Dátum a Čas]

Späť

Dátum a Čas
Nastavenie letného času
Letný čas
Začiatok letného času
Koniec letného času
Úpr. let. času (min.)
Internetový čas

Vypnuté
0

Nastavenie	Možnosti	Popis
Dátum a čas	Dátum Čas Časový rozdiel (UTC)	Dátum: V projektore nastavte dnešný dátum. Čas: V projektore nastavte aktuálny čas. Časový rozdiel (UTC): V možnosti Univerzálny koordinovaný čas nastavte časový rozdiel.
Nastavenie letného času	Letný čas Začiatok letného času Koniec letného času Úprava letného času (min)	Letný čas: Ak chcete aktivovať letný čas, nastavte na Zapnuté . Začiatok letného času: Nastavte dátum a čas pre začiatok letného času. Koniec letného času: Nastavte dátum a čas pre koniec letného času. Úprava letného času (min.): Časový rozdiel nastavte medzi štandardným časom a letným časom.
Internetový čas	Použitie internetového času Server internetového času	Použiť internetový čas: Nastavením na Zapnuté sa čas automaticky aktualizuje cez server internetového času. Server internetového času: Zadáajte adresu IP pre server internetového času.

Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.142](#)
- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.95](#)

Nastavenia v ponuke **Sieť** umožňujú zobraziť informácie o sieti a projektor nastaviť na monitorovanie a ovládanie cez sieť.

Keď položku **Ochrana siete** nastavíte na **Zapnuté** na obrazovke **Ochrana heslom**, nemôžete zmeniť nastavenia siete. Položku **Ochrana siete** najskôr nastavte na **Vypnuté**.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Bezdrtové napájanie (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	EB-1985WU/ 1975W: Zapnúť Screen Mirroring Zapnúť bezdrtovú sieť LAN Obidve možnosti nastavení sú vypnuté EB-1970W: Zapnúť bezdrtovú sieť LAN Vypnuté	Slúži na konfiguráciu nastavení bezdrtovej siete LAN. Ak chcete premietat s funkciami Screen Mirroring, vyberte možnosť Zap. Screen Mirroring . Pri pripájaní projektora a počítača cez bezdrtovú sieť LAN vyberte možnosť Zapnúť bezdrtovú sieť LAN . Ak sa nechcete pripojiť pomocou bezdrtovej siete LAN, vypnite ju, aby ste ostatným zabránili v neoprávnenom prístupe.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Inf. o Screen Mirroring (EB-1985WU/ 1975W)	Názov displeja MAC adresa Kód regiónu Verzia	Ak ste možnosť Bezdrtové napájanie nastavili na Zap. Screen Mirroring , zobrazí stav a podrobnosti o funkcii Screen Mirroring.
Nastav. Screen Mirroring (EB-1985WU/ 1975W)	Prístup do ponuky Nastav. Screen Mirroring	Konfiguruje nastavenia funkcie Screen Mirroring.
Sieť.info. -Bezdr. LAN (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	Režim pripojenia Synchronizácia bezdrtovej siete LAN Úroveň antény Názov projektora SSID DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány MAC adresa Kód regiónu	Ak ste možnosť Bezdrtové napájanie nastavili na Zapnúť bezdrtovú sieť LAN , zobrazí stav a podrobnosti o bezdrtovej sieti.
Sieť.info. -Pevne zap.LAN	Názov projektora DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány MAC adresa	Zobrazuje stav a podrobnosti o pevnej sieti.
Konfigurácia siete	Prístup do ďalších ponúk Sieť	Konfiguruje nastavenia vašej siete.



Po pripojení projektora k sieti môžete vybrať nastavenia projektora a premietanie ovládať pomocou kompatibilného internetového prehliadača. Umožní vám prístup k projektoru na diaľku.

Súvisiace odkazy

- "Úprava nastavení v ponuke" [str.133](#)
- "Ponuka Sieť - Nastavenia funkcie Screen Mirroring" [str.146](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Základné" [str.146](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN" [str.147](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Zabezpečenie" [str.148](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Pevná sieť LAN" [str.149](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Pošta" [str.150](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Ostatné" [str.151](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Vynulovať" [str.152](#)
- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.95](#)

Ponuka Sieť - Nastavenia funkcie Screen Mirroring

Nastavenia v ponuke **Nastav. Screen Mirroring** umožňujú vybrať nastavenia funkcie Screen Mirroring (EB-1985WU/EB-1975W).

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Nastav. Screen Mirroring**

[Nastav. Screen Mirroring] Späť

Názov displejaXXXXX

Systém bezdr. LAN802.11a/g/n

Úprava výkonu1

Režim pripojeniaPIN/PBC

Upozor. na PIN kódZapnuté

Vynulovať

Nast.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Názov displeja	Maximálne 32 alfanumerických znakov	Zadajte názov, ktorý identifikuje projektor pri jeho vyhľadávaní pomocou funkcie Screen Mirroring.
Systém bezdr. LAN	802.11a/g/n 802.11g/n	Nastaví spôsob komunikácie medzi projektorom a mobilným zariadením.
Úprava výkonu	1 2 3 4	Upravuje rýchlosť a kvalitu zrkadlenia obrazovky. 1: Zvyšuje kvalitu obrazu. 4: Zvyšuje rýchlosť spracovania.
Režim pripojenia	PIN/PBC PIN	Po bezdrôtovom pripojení k sieti vyberie typu WPS (Wi-Fi Protected Setup). Ak chcete zlepšiť zabezpečenie pripojenia, vyberte kód PIN . Ak vaše mobilné zariadenie podporuje iba pripojenie PBC, vyberte kód PIN/PBC .
Upozor. na PIN kód	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete zobraziť osemmiestny kód PIN na premietanom obraze pri premietaní iných vstupných zdrojov, ako Screen Mirroring, nastavíte na Zapnuté .
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavenia v ponuke Nastavenia Screen Mirroring obnoví na predvolené nastavenia.

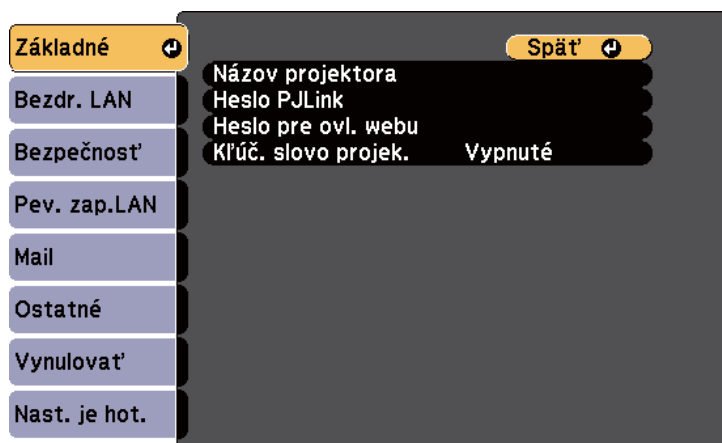
Súvisiace odkazy

- "Nastavenia siete projektora - Ponuka Sieť" [str.145](#)

Ponuka Sieť - Ponuka Základné

Nastavenia v ponuke **Základné** umožňujú vybrať základné nastavenia siete.

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné**



Nastavenie	Možnosti	Popis
Názov projektora	Maximálne 16 alfanumerických znakov	Zadajte názov pre identifikáciu projektora cez sieť.
Heslo PjLink	Maximálne 32 alfanumerických znakov	Ak chcete používať protokol PjLink na ovládanie projektora, zadajte heslo.
Heslo pre ovl. webu	Maximálne 8 alfanumerických znakov	Ak chcete vstupovať do projektora cez sieť, zadajte heslo. (Predvolené používateľské meno je EPSONWEB; predvolené heslo je admin.)
Kľúč. slovo projek.	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete, aby pomocou ochrany heslom nikto mimo miestnosti s projektorom nemal k nemu prístup, vyberte možnosť Zapnuté . Ak chcete mať prístup k projektoru, z počítača musíte pomocou softvéru EasyMP Network Projection a EasyMP Multi PC Projection zadať zobrazené, randomizované kľúčové slovo.

Súvisiace odkazy

- "Nastavenia siete projektora - Ponuka Sieť" [str.145](#)

Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN

Nastavenia v ponuke **Bezdrôtová sieť LAN** umožňujú vybrať nastavenia bezdrôtovej siete LAN (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Bezdr. LAN**



Nastavenie	Možnosti	Popis
Režim pripojenia	Rýchly Rozšírené	Vyberte typ bezdrôtového pripojenia: Rýchly: Umožňuje rýchlo pripojiť k jednému počítaču. Na pripojenie v režime Rýchlo použite softvér EasyMP Network Projection. Ak možnosť Automat.nast.SSID nastavíte na Zapnuté , projektor bude ľahký prístupový bod. V opačnom prípade bude spojenie nadviazané v režime Ad-hoc. Rozšírené: Umožňuje pripojiť k počítaču cez prístupový bod bezdrôtovej siete. Spojenie je nadviazané v režime Infraštruktúra.
Kanál	1 kanál 6 kanálov 11 kanálov	V režime pripojenia Rýchly vyberá frekvenčné pásmo (kanál), ktoré používa bezdrôtová sieť LAN.
Automat.nast.SSID	Zapnuté Vypnuté	: V režime pripojenia Rýchly zapne automatické generovanie SSID; nastavte na hodnotu Zapnuté , ak chcete urýchliť vyhľadanie projektora, a pri pripájaní k viacerým projektorom naraz nastavte na hodnotu Vypnuté .
SSID	Maximálne 32 alfanumerických znakov	Nastaví SSID (názov siete) bezdrôtového systému LAN, ku ktorému sa projektor pripája. SSID nastavte na prázdne alebo ANY , aby ste vytvorili pripojenie typu ANY.
Vyhľadať prístupový bod	Ak chcete vyhľadať zobrazenie	Vyhľadajte dostupné siete prístupových bodov v ponuke pripojenia Rozšírené . V závislosti od nastavení prístupového bodu sa tieto body nemusia zobrazovať v zozname. Bezpečnosť musíte nastaviť zvlášť.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Nastavenia IP	DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány	DHCP: ak vaša sieť priradzuje adresy automaticky, nastavte na Zapnuté ; nastavte na Vypnuté , ak chcete do každého poľa adresy ručne zadať číselnú hodnotu od 0 do 255 pre položky siete ako IP adresa , Maska podsiete a Adresa brány . Pre IP adresu a adresu brány nepoužívajte adresy 0.0.0.0, 127.x.x.x or 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číselná hodnota od 0 do 255) a pre masku podsiete nepoužívajte adresy 0.0.0.0 a 255.255.255.255.
SSID Displej	Zapnuté Vypnuté	Vyberte, či chcete na pohotovostnej obrazovke siete zobraziť SSID.
Zobrazenie IP adresy	Zapnuté Vypnuté	Vyberte, či chcete na pohotovostnej obrazovke siete zobraziť IP adresu.

Súvisiace odkazy

- "Nastavenia siete projektora - Ponuka Siet'" [str.145](#)

Ponuka Siet' - Ponuka Zabezpečenie

Nastavenia v ponuke **Bezpečnosť** umožňujú vybrať typ zabezpečenia a bezpečnostných nastavení, ktoré zodpovedajú sieti, do ktorej zapájate projektor (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Bezpečnosť**



Nastavenie	Možnosti	Popis
Bezpečnosť	Nie WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	Vyberie typ zabezpečenia používaný v bezdrôtovej sieti. Pri nastavení zabezpečenia postupujte podľa pokynov správcu siete, ku ktorej sa chcete pripojiť.
Prístupová fráza	Rôzne prístupové frázy od 8 do 32 znakov	Pre zabezpečenia WPA2-PSK a WPA/WPA2-PSK vyberie vopred zdieľanú prístupovú frázu, ktorá sa používa v sieti. Po zadaní prístupovej frázy a stlačení tlačidla [Enter] je hodnota nastavená a zobrazí sa ako hviezdička (*). Pri pripájaní pomocou softvéru EasyMP Network Projection nepotrebuje zadať prístupovú frázu do počítača, ak je to počiatočná nezmenená prístupová fráza. Z bezpečnostných dôvodov odporúčame pravidelne meniť prístupovú frázu. Pri inicializácii sieťových nastavení príde k návratu na počiatočnú prístupovú frázu.

Typ zabezpečenia

Keď je nainštalovaný voliteľný bezdrôtový modul LAN a používa sa v režime pripojenia Rozšírené, dôrazne sa odporúča nastaviť zabezpečenie.

WPA je štandard šifrovania, ktoré zlepšuje zabezpečenie bezdrôtovej siete. Projektor podporuje metódy šifrovania TKIP a AES.

Štandard WPA tiež obsahuje funkcie na overenie používateľa. Overovanie pomocou štandardu WPA ponúka dva spôsoby: pomocou overovacieho servera alebo overovanie medzi počítačom a prístupovým bodom bez použitia servera. Tento projektor podporuje druhú metódu, t.j. bez servera.



Pri nastavovaní postupujte podľa pokynov od vášho správcu siete.

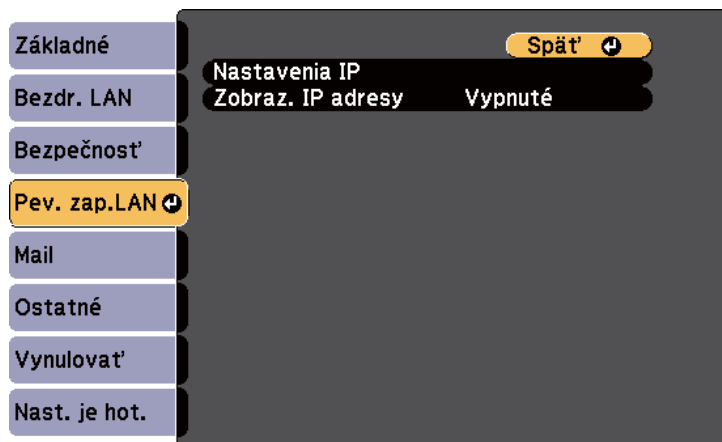
Súvisiace odkazy

- "Nastavenia siete projektora - Ponuka Siet'" [str.145](#)

Ponuka Siet' - Ponuka Pevná sieť LAN

Nastavenia v ponuke **Pevne zap. sieť LAN** umožňujú vyberať nastavenia pevnej siete LAN.

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Pev. zap.LAN**



Nastavenie	Možnosti	Popis
Nastavenia IP	DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány	DHCP: ak vaša sieť priradzuje adresy automaticky, nastavte na Zapnuté ; nastavte na Vypnuté , ak chcete do každého poľa adresy ručne zadať číselnú hodnotu od 0 do 255 pre položky siete ako IP adresa , Maska podsiete a Adresa brány . Pre IP adresu a adresu brány nepoužívajte adresy 0.0.0.0, 127.x.x.x or 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číselná hodnota od 0 do 255) a pre masku podsiete nepoužívajte adresy 0.0.0.0 a 255.255.255.255.
Zobrazenie IP adresy	Zapnuté Vypnuté	Vyberte, či chcete na pohotovostnej obrazovke siete zobraziť IP adresu.

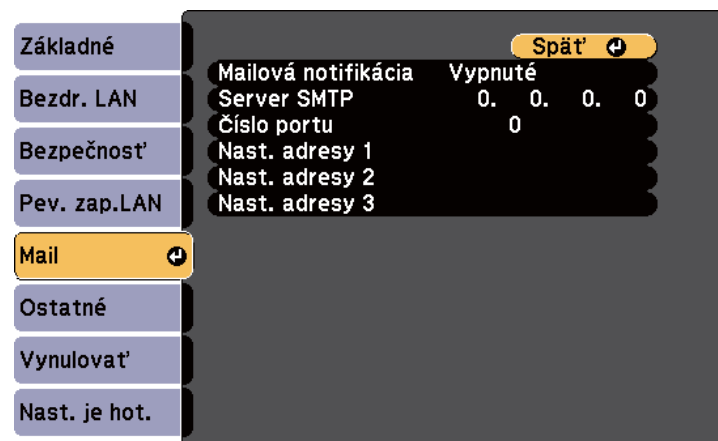
Súvisiace odkazy

- "Nastavenia siete projektora - Ponuka Siet'" [str.145](#)

Ponuka Siet' - Ponuka Pošta

Nastavenia v ponuke **Mail** umožňujú prijímať v prípade výskytu problému alebo výstrahy upozornenia prostredníctvom e-mailu.

☛ **Siet' > Konfigurácia siete > Mail**



Nastavenie	Možnosti	Popis
Mailová notifikácia	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na hodnotu Zapnuté , ak chcete posilať e-mail na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektora.
Server SMTP	IP adresa	Pre server SMTP zadajte do každého poľa adresy adresu IP s číselnou hodnotou od 0 do 255. Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).
Číslo portu	1 až 65535 (predvolená číselná hodnota je 25)	Pre číslo portu servera SMTP vyberte príslušnú číselnú hodnotu.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Nastavenie 1. adresy	Maximálne 32 alfanumerických znakov	Zvoľte e-mailovú adresu a potom vyberte upozornenia, ktoré chcete prijímať. Zopakujte pre max. 3 adresy.
Nastavenie 2. adresy		
Nastavenie 3. adresy		

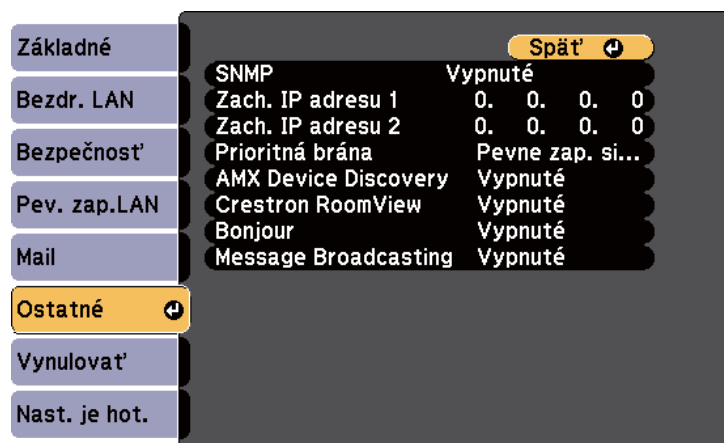
Súvisiace odkazy

- "Nastavenia siete projektora - Ponuka Siet'" [str.145](#)

Ponuka Siet' - Ponuka Ostatné

Nastavenia v ponuke **Ostatné** umožňujú vyberať iné nastavenia siete.

☛ Siet' > Konfigurácia siete > Ostatné



Nastavenie	Možnosti	Popis
SNMP	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete monitorovať projektor cez protokol SNMP. Ak monitorovať projektor, musíte do počítača nainštalovať správčový program SNMP. SNMP musí spravovať správca siete. Predvolené nastavenie je Vypnuté .
Zach. IP adresu 1 Zach. IP adresu 2	IP adresa	Ak chcete prijímať upozornenia na SNMP, zadajte až 2 adresy IP a do každého poľa adresy vpište číselné hodnoty od 0 do 255. Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).
Prioritná brána	Pevná sieť LAN Bezdrôtová sieť LAN	Môžete nastaviť prioritnú bránu.
AMX Device Discovery	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete, aby projektor mohol byť nájdený pomocou funkcie AMX Device Discovery, nastavte túto funkciu na Zapnuté .
Crestron RoomView	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na hodnotu Zapnuté , iba ak monitorujete alebo ovládate projektor cez sieť pomocou systému Crestron RoomView. Aktivovaním funkcie Crestron RoomView dôjde k zablokovaniu funkcie Epson Message Broadcasting v softvéri EasyMP Monitor.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Bonjour	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na hodnotu Zapnuté , keď sa pripájate k sieti pomocou služby Bonjour. Ďalšie podrobnosti o službe Bonjour nájdete na webových stránkach spoločnosti Apple. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete zapnúť funkciu EPSON Message Broadcasting, nastavte na Zapnuté . Aplikáciu Message Broadcasting a návod na používanie si môžete stiahnuť na nasledovnej internetovej stránke. http://www.epson.com

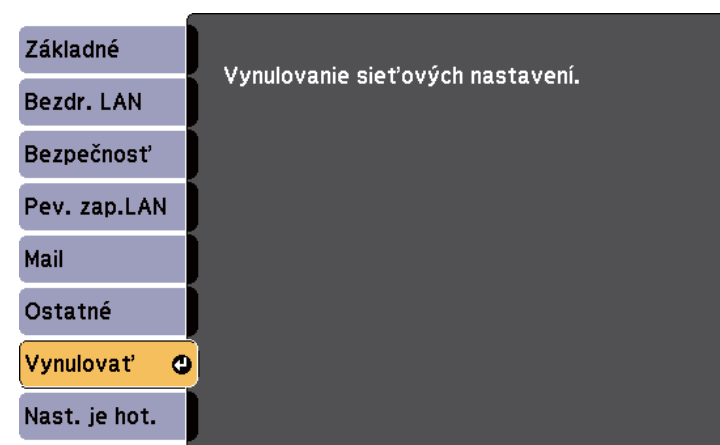
Súvisiace odkazy

- "Nastavenia siete projektora - Ponuka Siet'" [str.145](#)
- "Podpora Crestron RoomView" [str.126](#)

Ponuka Siet' - Ponuka Vynulovať

Nastavenia v ponuke **Vynulovať** umožňujú vynulovať všetky nastavenia siete.

☛ Siet' > Konfigurácia siete > Vynulovať

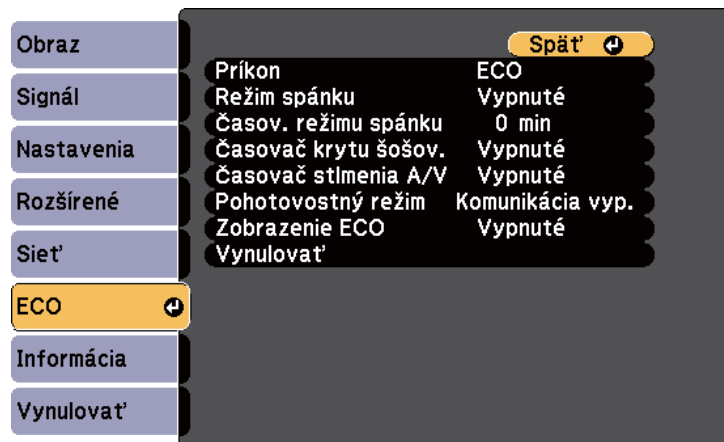


Nastavenie	Možnosti	Popis
Vynulovanie sieťových nastavení.	Áno Nie	Ak chcete vynulovať všetky sieťové nastavenia, vyberte možnosť Áno .


Súvisiace odkazy

- "Nastavenia siete projektora - Ponuka Siet'" [str.145](#)

Nastavenia v ponuke **ECO** umožňujú prispôbiť funkcie projektora pre úsporu energie. Keď vyberiete nastavenie pre úsporu energie, vedľa položky ponuky bude zobrazená ikona listu.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Príkon	Auto Normálne ECO	Vyberá režim jas lampy projektora: Automaticky: Projektor nastaví tak, aby zistil potrebný optimálny jas lampy a podľa toho upraví jas lampy. Normálne: Nastaví maximálny jas lampy. ECO: Zníži jas lampy a hluk ventilátora, čím sa šetrí energia a predĺži sa životnosť lampy. Tieto nastavenia nemôžete vyberať, keď projektor používate vo veľkých nadmorských výškach alebo na miestach s vysokými teplotami.
Režim spánku	Zapnuté Vypnuté	Projektor automaticky vypne po uplynutí nastaveného intervalu nečinnosti (ak je nastavené na Zapnuté).

Nastavenie	Možnosti	Popis
Časovač režimu spánku	1 až 30 minút	Nastaví interval pre režim spánku.
Časovač krytu šošov.	Zapnuté Vypnuté	Keď je kryt objektívu zatvorený, automaticky vypne projektor po 30 minútach (ak je nastavené na Zapnuté).
Časovač stlmenia A/V	Zapnuté Vypnuté	Ak je aktivovaná funkcia Stlmiť A/V , napájanie projektora sa automaticky vypne za 30 minút (ak je nastavené na Zapnuté).
Pohotovostný režim	Komunikácia zapnutá Komunikácia vypnutá	Komunikácia zap. znamená, že projektor je možné monitorovať cez sieť, kedy je v pohotovostnom režime. Toto nastavenie povoľte, ak chcete, aby sa vykonávali nasledujúce operácie, keď je projektor v pohotovostnom režime: <ul style="list-style-type: none"> • Monitorovanie a ovládanie projektora po sieti • Výstup zvuku a obrazu do externého zariadenia (Výstup A/V musí byť nastavený na Vždy zapnuté)  Rozšírené > Nastavenia A/V > Výstup A/V
Zobrazenie ECO	Zapnuté Vypnuté	V ľavom dolnom rohu premietaného obrazu zobrazuje ikonu listu, ktorá indikuje stav úsporného režimu pri zme- ne jas lampy (ak je nastavené na Zapnuté).
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavení v ponuke ECO vynuluje na predvolené nastavenia, okrem možnosti Pohotovostný režim .

Súvisiace odkazy

- "Úprava nastavení v ponuke" [str.133](#)



- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.142](#)

Informácie o projektore a jeho verzii môžete zobraziť tak, že zobrazíte ponuku **Informácia**. V tejto ponuke však nemôžete meniť žiadne nastavenia.



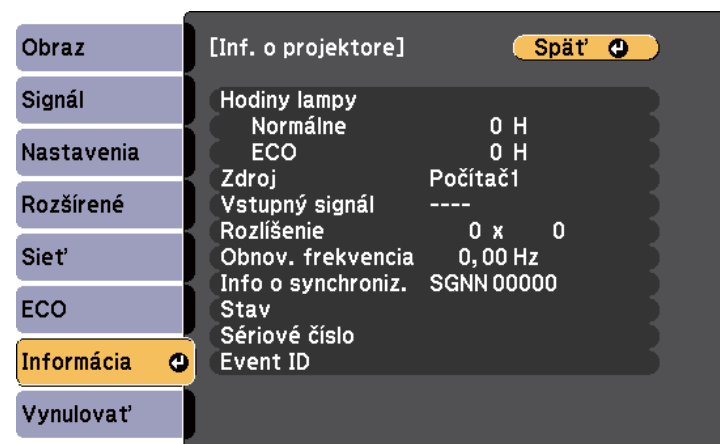
Položka informácií	Popis
Inf. o projektore	Zobrazuje informácie o projektore.
Verzia	Zobrazuje verziu firmvéru Main , Video a Video2 .

Súvisiace odkazy

- "Úprava nastavení v ponuke" [str.133](#)
- "Ponuka Informácie - Ponuka Informácie o projektore" [str.155](#)

Ponuka Informácie - Ponuka Informácie o projektore

Informácie o projektore a vstupných zdrojoch môžete zobraziť tak, že v ponuke **Info. o projektore** zobrazíte ponuku projektora **Informácia**.



Dostupné nastavenia závisia od aktuálneho vstupného zdroja. Časovač prevádzkových hodín lampy neeviduje žiadne hodiny, pokiaľ lampu nebudete používať po dobu najmenej 10 hodín.

Položka informácií	Popis
Hodiny lampy	Zobrazuje počet hodín (H), počas ktorých sa lampa používa v režimoch spotreby energie Normálne a ECO Príkon; ak je zobrazená žltá informácia, čoskoro budete musieť lampu vymeniť za originálnu náhradnú lampu Epson.
Zdroj	Zobrazuje názov portu, do ktorého je pripojený aktuálny vstupný zdroj.
Vstupný signál	Zobrazuje nastavenie vstupného signálu aktuálneho vstupného zdroja.
Rozlíšenie	Zobrazuje rozlíšenie aktuálneho vstupného zdroja.
Video signál	Zobrazuje formát video signálu aktuálneho vstupného zdroja.
Obnov. frekvencia	Zobrazuje obnovovaciu frekvenciu aktuálneho vstupného zdroja.

Položka informácií	Popis
Info o synchroniz.	Zobrazuje informácie, ktoré môže potrebovať servisný technik.
Stav	Zobrazuje informácie o problémoch projektora, ktoré môže potrebovať servisný technik.
Sériové číslo	Zobrazí sa sériové číslo projektora.
Event ID	Zobrazuje identifikačné číslo udalosti, ktoré zodpovedá konkrétnemu problému projektora; pozri zoznam kódov udalostí.

Súvisiace odkazy



- "Zobrazenie informácií o projektore - Ponuka Informácie" [str.155](#)
- "Zoznam kódov udalostí" [str.156](#)

Zoznam kódov udalostí

Ak možnosť **Event ID** v ponuke **Informácia** zobrazí číselný kód, v zozname číselných kódov udalostí vyberte riešenie problému projektora, ktoré je s týmto kódom spojené.

Ak problém nemôžete odstrániť, obráťte sa na správcu siete alebo na oddelenie technickej podpory spoločnosti Epson.

Event ID	Príčina a riešenie
0432	Sieťový softvér sa nespustil. Vypnite projektor a potom znova zapnite.
0435	
0434	Nestabilná sieťová komunikácia. Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, počkajte niekoľko minút a skúste sa znova pripojiť k sieti.
0481	
0482	
0485	
0433	Prenesené obrazy nemožno zobrazíť. Reštartujte sieťový softvér.

Event ID	Príčina a riešenie
0484	Komunikácia s počítačom bola prerušená. Reštartujte sieťový softvér.
0483	Sieťový softvér nečakane skončil. Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, potom projektor vypnite a znova zapnite.
04FE	
0479	Došlo k systémovej chybe projektora. Vypnite projektor a potom znova zapnite.
04FF	
0891	Nie je možné nájsť prístupový bod so zhodným identifikátorom SSID. Počítač, prístupový bod a projektor nastavte na zhodný identifikátor SSID.
0892	Typ autentifikácie WPA/WPA2 sa nezhoduje. Uistite sa, že bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete LAN sú správne.
0893	Typ šifrovania TKIP/AES sa nezhoduje. Uistite sa, že bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete LAN sú správne.
0894	Komunikácia s neoprávneným prístupovým bodom bola prerušená. Obráťte sa na správcu siete.
0898	Získanie informácií DHCP bolo neúspešné. Uistite sa, že server DHCP správne funguje. Ak nepoužívate DHCP, v ponuke projektora Sieť nastavte položku DHCP na Vypnuté .  Sieť > Bezdr. LAN > Nastavenia IP > DHCP  Sieť > Pev. zap.LAN > Nastavenia IP > DHCP
0899	Iné chyby komunikácie.

Súvisiace odkazy

- "Ponuka Informácie - Ponuka Informácie o projektore" [str.155](#)

Pomocou možnosti **Vynulovať všetko** v ponuke **Vynulovať** môžete obnoviť väčšinu nastavení projektora na predvolené hodnoty.

Pri výmene lampy pomocou možnosti **Vynulovať hodiny lampy** môžete tiež vynulovať časovač prevádzky lampy projektora na nulu.



Nasledovné nastavenia nemožno vynulovať pomocou možnosti **Vynulovať všetko**:

- Vstupný signál
- Užívateľské logo
- Niekoľko obrazoviek
- Nastavenia plánov
- Jazyk
- Dátum a čas
- Položky ponuky **Sieť**
- Hodiny lampy
- Heslo

Súvisiace odkazy

- "Úprava nastavení v ponuke" [str.133](#)

Po vybraní nastavení z ponuky projektoru Nastavenia pre jeden projektor ich môžete uložiť na USB kľúč alebo do počítača, ktorý je pripojený pomocou kábla USB, a tieto nastavenia skopírovať do iného projektoru rovnakého modelu.

Nastavenia z ponuky, ako napríklad nasledujúce nastavenia, nie sú skopírované do iného projektoru.

- nastavenia ponuky **Sieť** (okrem ponúk **Mail** a **Ostatné**)
- **Hodiny lampy** a **Stav** z ponuky **Informácia**



Pred úpravou nastavení obrazu, ako napríklad lichobežníková korekcia, vykonajte dávkovú inštaláciu. V ďalšom projektore sú tiež použité hodnoty nastavenia obrazu a prepísané bude nastavenie, ktoré ste vykonali pred vykonaním funkcie dávkovej inštalácie.

Pri skopírovaní nastavení z ponuky z jedného projektoru do druhého bude tiež skopírované logo. Neregistrujte si informácie, ako napríklad užívateľské logo, ktoré nechcete zdieľať medzi viacerými projektormi.



Upozornenie

Spoločnosť Epson nenesie žiadnu zodpovednosť za poruchy pri dávkovej inštalácii a s tým spojenými nákladmi na opravy v dôsledku výpadku napájania, porúch komunikácie alebo iných problémov, ktoré môžu spôsobiť takéto poruchy.

Súvisiace odkazy

- "Úprava nastavení v ponuke" [str.133](#)
- "Vykonávanie dávkovej inštalácie pomocou USB kľúča" [str.158](#)
- "Vykonávanie dávkovej inštalácie pomocou kábla USB" [str.159](#)

Vykonávanie dávkovej inštalácie pomocou USB kľúča

Z USB kľúča môžete skopírovať nastavenia z ponuky z jedného projektoru do druhého projektoru rovnakého modelu.



USB kľúč musí používať formát FAT a nesmie obsahovať žiadnu bezpečnostnú funkciu. Pred použitím USB kľúča pre dávkovú inštaláciu vymažte z neho všetky súbory, pretože nastavenia nemusia byť správne uložené.

- 1** Napájací kábel odpojte od projektoru a skontrolujte, či zhasli všetky svetelné indikátory na projektore.
- 2** USB kľúč zapojte priamo do portu USB-A v projektore.
- 3** Stlačte a podržte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektoru.
- 4** Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Esc].

Svetelné indikátory začnú blikať a inštalačný dávkový súbor je zapísaný na USB kľúč. Po skončení zápisu sa projektor vypne.



Upozornenie

Počas zapisovania súboru neodpájajte napájací kábel ani USB kľúč z projektoru. Keď je napájací kábel alebo USB kľúč odpojený, projektor sa nemusí spustiť správne.



Vyberte USB kľúč.



Názov pre inštalačný dávkový súbor je PJCONFDATA.bin. Ak potrebujete zmeniť názov súboru, za PJCONFDATA pridajte text zložený iba z alfanumerických znakov. Ak v názve súboru zmeníte časť PJCONFDATA, projektor nebude môcť správne rozpoznať súbor.

- 6** Napájací kábel odpojte od projektora, do ktorého chcete skopírovať nastavenia, a skontrolujte, či zhasli všetky svetelné indikátory na projekte.
- 7** Do portu USB-A v projekte zapojte USB kľúč, na ktorom je uložený inštalačný dávkový súbor.
- 8** Stlačte a podržte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektora.
- 9** Keď na projekte svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Menu]. (Svetelné indikátory zostávajú svietiť približne po dobu 75 sekúnd.)
Keď začnú blikať všetky svetelné indikátory, prebieha zápis nastavení. Po skončení zápisu sa projektor vypne.



Upozornenie

Počas zapisovania súboru neodpájajte napájací kábel ani USB kľúč z projektora. Keď je napájací kábel alebo USB kľúč odpojený, projektor sa nemusí spustiť správne.

- 10** Vyberte USB kľúč.

Súvisiace odkazy

- "Nastavenia ponuky skopírujte do iného projektora (Dávková inštalácia)" [str.158](#)

Vykonávanie dávkovej inštalácie pomocou kábla USB

Nastavenia z ponuky môžete skopírovať z jedného projektora do druhého projektora rovnakého modelu tak, že počítač pripojíte k projektoru pomocou kábla USB.



Túto metódu dávkovej inštalácie môžete použiť v operačnom systéme Windows XP a novšom alebo OS X 10.5.3 a novšom.

- 1** Napájací kábel odpojte od projektora a skontrolujte, či zhasli všetky svetelné indikátory na projekte.
- 2** Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projekte.
- 3** Stlačte a podržte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektora.
- 4** Keď na projekte svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Esc].
Počítač rozpozná projektor ako vymeniteľný disk.
- 5** Otvorte ikonu vymeniteľného disku alebo priečinok a uložte inštalačný dávkový súbor do počítača.



Názov pre inštalačný dávkový súbor je PJCONFDATA.bin. Ak potrebujete zmeniť názov súboru, za PJCONFDATA pridajte text zložený iba z alfanumerických znakov. Ak v názve súboru zmeníte časť PJCONFDATA, projektor nebude môcť správne rozpoznať súbor.

- 6** USB kľúč vyberte (operačný systém Windows) alebo ikonu vymeniteľného disku presuňte do koša (OS X).
- 7** Odpojte kábel USB.
Projektor sa vypne.
- 8** Napájací kábel odpojte od projektora, do ktorého chcete skopírovať nastavenia, a skontrolujte, či zhasli všetky svetelné indikátory na projekte.
- 9** Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projekte.
- 10** Stlačte a podržte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektora.
- 11** Keď na projekte svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Menu].
Počítač rozpozná projektor ako vymeniteľný disk.
- 12** Inšalačný dávkový súbor (PJCONFDATA.bin), ktorý ste uložili v počítači, skopírujte do zložky najvyššej úrovne na vymeniteľnom disku.



Na vymeniteľný disk nekopírujte súbory alebo zložky, okrem inšalačného dávkového súboru.

- 13** USB kľúč vyberte (operačný systém Windows) alebo ikonu vymeniteľného disku presuňte do koša (OS X).
- 14** Odpojte kábel USB.
Keď začnú blikať všetky svetelné indikátory, prebieha zápis nastavení. Po skončení zápisu sa projektor vypne.



Upozornenie

Počas zápisu súboru neodpájajte napájací kábel od projektora. Keď je napájací kábel odpojený, projektor sa nemusí správne spustiť.

Súvisiace odkazy

- "Nastavenia ponuky skopírujte do iného projektora (Dávková inštalácia)" [str.158](#)

Údržba projektora

Musíte pravidelne čistiť objektiv projektora a aby sa zabránilo prehriatiu projektora kvôli zablokovanému vetraniu, musíte čistiť vzduchový filter a vetracie otvory.

Jediné časti, ktoré môžete vymeniť, sú lampa, vzduchový filter a batérie v diaľkovom ovládači. Ak je potrebné vymeniť akékoľvek iná diely, obráťte sa na spoločnosť Epson alebo autorizovaný servis spoločnosti Epson.

Výstraha

Projektor vypnite a odpojte napájací kábel pred čistením akejkoľvek jeho časti. Na projekte nikdy neotvárajte žiadny kryt s výnimkou prípadov, ktoré sú výslovne uvedené v tejto príručke. Nebezpečné elektrické napätie v projekte môže spôsobiť vážne zranenie.

Súvisiace odkazy

- "Čistenie Objektívu" [str.162](#)
- "Čistenie skrinky projektora" [str.163](#)
- "Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov" [str.164](#)
- "Údržba lampy v projekte" [str.166](#)
- "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" [str.171](#)

Objektív projektora pravidelne čistite alebo vždy, keď si na povrchu všimnete prach alebo šmuhy.

- Prach alebo šmuhy odstráňte tak, že objektív zľahka utriete papierom na čistenie objektívov.
- Ak chcete odstrániť zaschnuté škvvrny, mäkkú tkaninu, ktorá nepúšťa vlákna, namočte do čistiaceho prostriedku na objektívy a objektív zľahka utierajte. Na objektív nestriekajte priamo žiadnu kvapalinu.



Výstraha

Na čistenie objektívu nepoužívajte prípravok, ktorý obsahuje horľavý plyn. Vysoká teplota lampy projektora môže spôsobiť požiar.

Pozor

Na čistenie objektívu nepoužívajte čistiaci prostriedok na sklo ani akékoľvek drsné materiály a objektív nevystavujte nárazom; v opačnom prípade by mohlo dôjsť k jeho poškodeniu. Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom, pretože plyny môžu zanechávať horľavé zvyšky.

Súvisiace odkazy

- "Údržba projektora" [str.161](#)

Pred čistením skrinky projektora vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

- Na odstránenie prachu a nečistôt použite mäkkú, suchú handričku, ktorá nepúšťa vlákna.
- Na odstránenie zaschnutých nečistôt použite mäkkú handričku navlhčenú v mydlovej vode. Na projektor nestriekajte priamo žiadnu kvapalinu.

Pozor

Na čistenie skrinky projektora nepoužívajte vosk, lieh, benzín, riedidlo alebo iné chemické látky. Mohli by poškodiť skrinku. Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom, pretože plyny môžu zanechávať horľavé zvyšky.

Súvisiace odkazy

- "Údržba projektora" [str.161](#)

Pravidelná údržba filtra je dôležitá na udržiavanie projektoru. Keď sa zobrazí hlásenie, že teplota vo vnútri projektoru dosiahla vysokú úroveň, vyčistíte vzduchový filter. Tieto súčasti sa odporúča čistiť minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

Pozor

Ak sa nevykonáva pravidelná údržba, projektor Epson vás upozorní, že teplota vo vnútri projektoru dosiahla vysokú úroveň. Nečakajte, až sa zobrazí toto upozornenie na vyčistenie filtra v projektore, pretože dlhodobé vystavenie vysokým teplotám môže znížiť životnosť vášho projektoru alebo lampy.

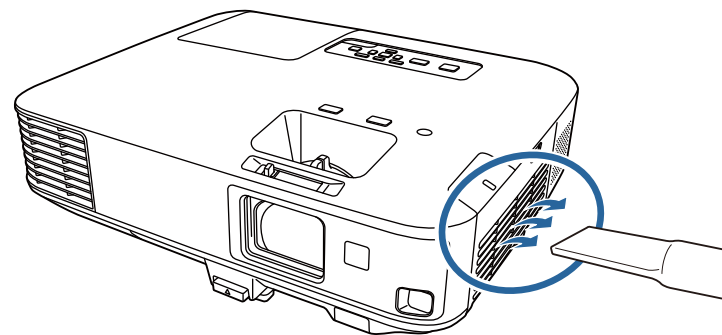
Súvisiace odkazy

- "Údržba projektoru" [str.161](#)
- "Čistenie vzduchového filtra a vetracích otvorov" [str.164](#)
- "Výmena vzduchového filtra" [str.164](#)

Čistenie vzduchového filtra a vetracích otvorov

Vzduchový filter alebo vetracie otvory na projektore vyčistíte, keď sú zaprášené, alebo keď sa zobrazí upozornenie na ich vyčistenie.

- 1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.
- 2** Prach zľahka odstráňte pomocou malého vysávača na počítače alebo veľmi mäkkou kefkou (napríklad štetec).



Vzduchový filter môžete vybrať, aby ste mohli vyčistiť obidve strany. Vzduchový filter neoplachujte vo vode a na jeho čistenie nepoužívajte ani žiadne čistiace prostriedky alebo rozpúšťadlá.

Pozor

Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom. Plyn môže zanechať horľavé zvyšky alebo prach a nečistoty zafúkať do optiky projektoru alebo iných citlivých častí.

- 3** Ak sa prach ťažko odstraňuje alebo vzduchový filter je poškodený, vymeňte ho.

Súvisiace odkazy

- "Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov" [str.164](#)

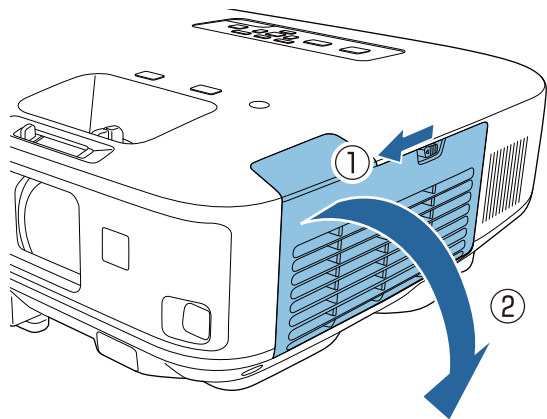
Výmena vzduchového filtra

Vzduchový filter musíte vymeniť v nasledujúcich situáciách:

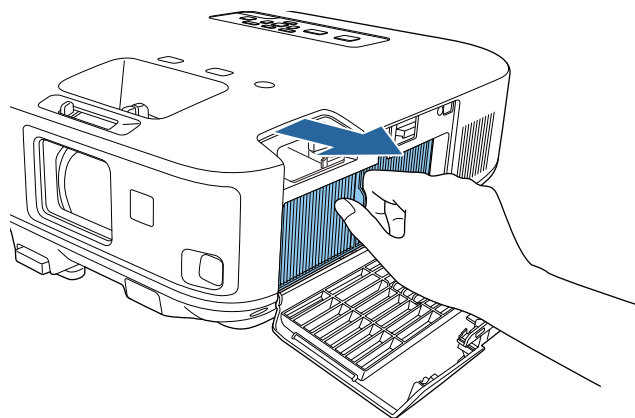
- Po skončení čistenia vzduchového filtra sa zobrazí hlásenie, ktoré vás upozorňuje, že filter je potrebné vyčistiť alebo vymeniť.
- Vzduchový filter je roztrhnutý alebo poškodený

Vzduchový filter môžete vymeniť, keď je projektor namontovaný na strope alebo umiestnený na stole.

- 1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.
- 2** Posuňte ovládací gombík krytu vzduchového filtra a otvorte kryt vzduchového filtra.



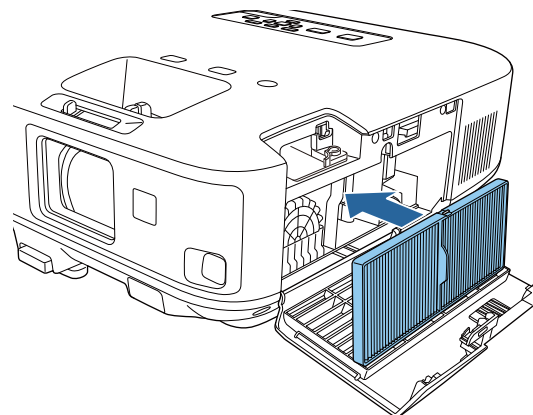
- 3** Vzduchový filter vytiahnite von z projektoru.



Použité vzduchové filtre zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

- Rám filtra: polypropylén
- Filter: Polypropylén

- 4** Nový vzduchový filter vložte do projektoru podľa obrázku a jemne zatlačte, až kým nezapadne na svoje miesto.



- 5** Zatvorte kryt vzduchového filtra.

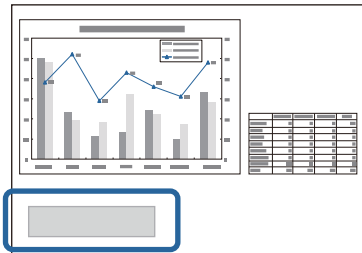
Súvisiace odkazy

- "Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov" [str.164](#)
- "Náhradné diely" [str.192](#)

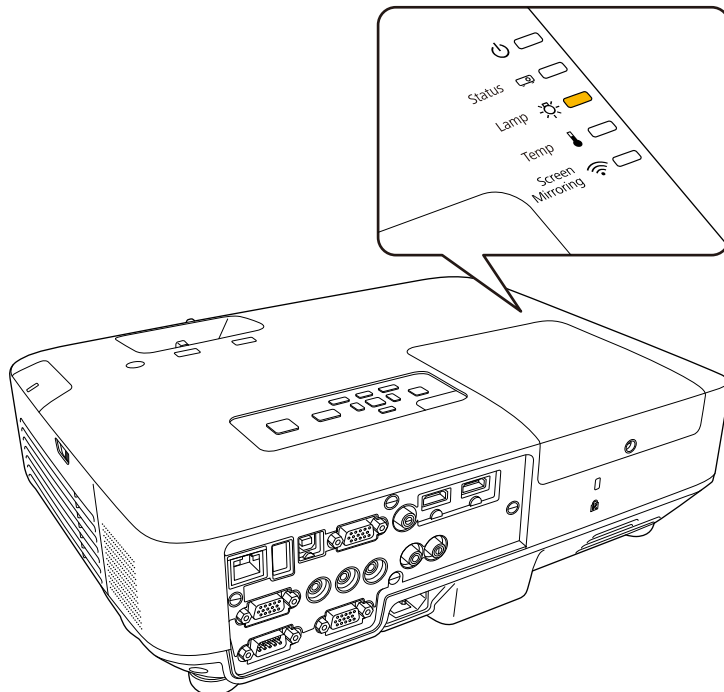
Projektor monitoruje počet prevádzkových hodín lampy a túto informáciu zobrazí v sústave ponúk projektora.

Keď dôjde k nasledujúcej situácii, lampu vymeňte čo najskôr:

- Premietaný obraz tmavne alebo klesá jeho kvalita.
- Pri zapnutí projektora sa zobrazí hlásenie s upozornením na výmenu lampy (toto hlásenie zostane zobrazené po dobu 30 sekúnd).



- Na projektore bliká oranžový svetelný indikátor



Pozor

- Hlásenie o nutnosti výmeny lampy je nastavené tak, aby sa zobrazilo po uplynutí nasledujúcich intervalov. Výmena lampy je potrebná na zachovanie optimálneho jasu a kvality premietaného obrazu.
 - Keď je hodnota **Príkon** nastavená na **Normálne** v ponuke projektora **ECO**: Približne 2 900 hodín.
 - Keď je hodnota **Príkon** nastavená na **ECO** v ponuke projektora **ECO**: Približne 3 900 hodín.
- Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Keď sa objaví hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- Napájanie opakovane nevypínajte a hneď nezapínajte. Časté zapínanie a vypínanie môže skrátiť prevádzkovú životnosť lampy.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampka stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.
- Odporúčame používať originálne náhradné lampy od spoločnosti Epson. Používanie neoriginálnych lamp môže ovplyvniť kvalitu a bezpečnosť premietania. Záruka spoločnosti Epson sa nevzťahuje na žiadnu škodu alebo poruchu spôsobenú použitím neoriginálnych lamp.

Súvisiace odkazy

- "Údržba projektora" [str.161](#)
- "Výmena lampy" [str.166](#)
- "Vynulovanie počítadla prevádzkových hodín lampy" [str.169](#)

Výmena lampy

Lampu môžete tiež vymeniť, keď je projektor pripevnený k stropu.

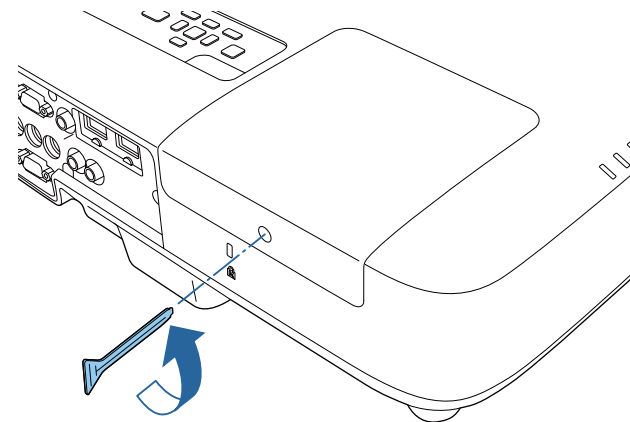
Výstraha

- Pred výmenou nechajte lampu úplne vychladnúť, aby nedošlo k zraneniu.
- Lampu nikdy nerozoberajte ani sa ju nesnažte zlepíť. Ak do projektoru vložíte upravenú alebo rozobratú lampu a pokúsite sa ju použiť, môže nastať požiar, úraz elektrickým prúdom alebo nehoda.

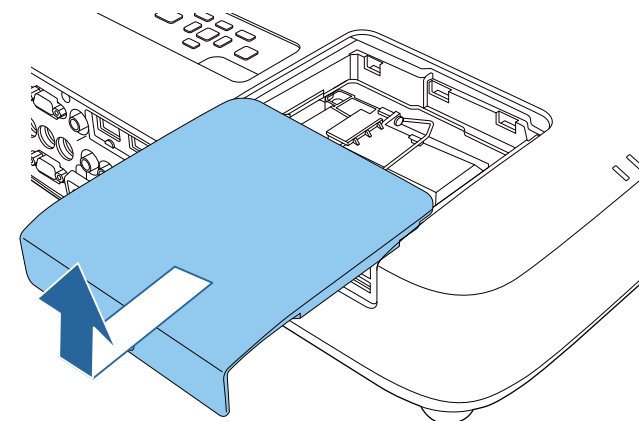
- 1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.
- 2** Lampu projektoru nechajte vychladnúť po dobu aspoň jednej hodiny.
- 3** Skrutku zaisťujúcu kryt lampy uvoľníte pomocou skrutkovača dodaného spolu s náhradnou lampou.

Výstraha

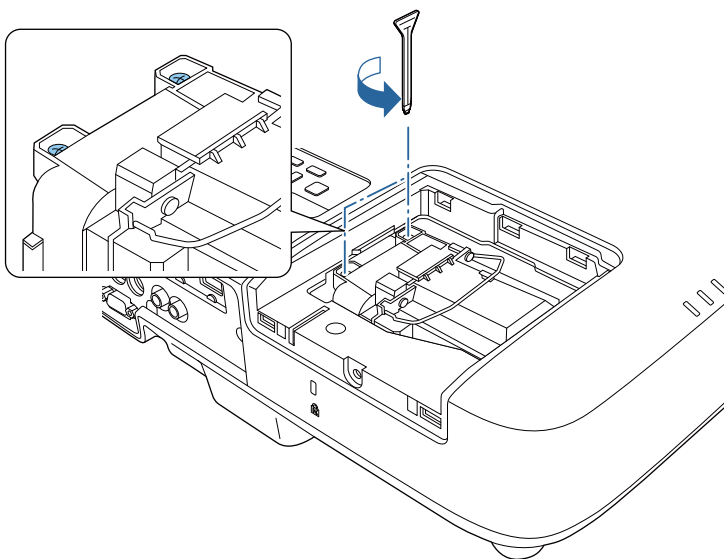
Pri výmene lampy môže dôjsť k jej rozbitiu. Ak vymieňate lampu projektoru v stropnom uchytení, vždy predpokladajte, že lampa je rozbitá a stojte vedľa krytu lampy a nie pod ním. Opatrne odnímte kryt lampy. Pri odstraňovaní krytu lampy dávajte pozor, pretože by z nej mohli vypadnúť úlomky skla a spôsobiť poranenie. Ak sa vám do očí alebo do úst dostanú úlomky skla, okamžite vyhľadajte vášho lekára.



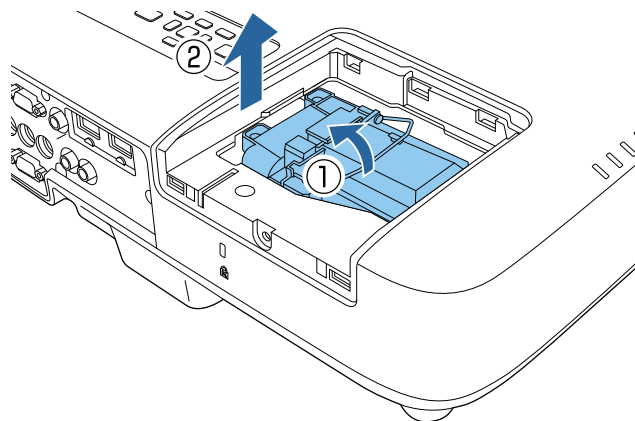
- 4** Kryt lampy vysuňte von a odklopte.



- 5** Uvoľníte skrutky upevňujúce lampu k projektoru. Skrutky nevyskrutkúvajte úplne von.

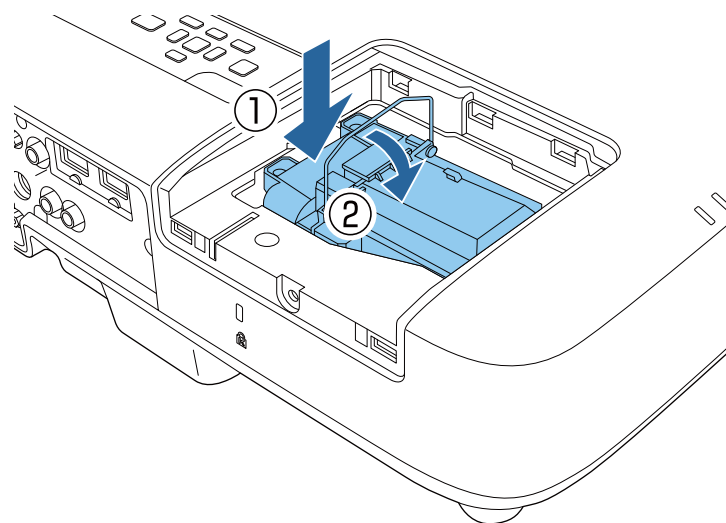


- 6** Objímku lampy nadvihnite a lampu opatrne vytiahnite z projektora.



- Ak pri vyberaní lampy zistíte, že lampa je prasknutá, vymeňte ju za novú lampu alebo sa obráťte na servisné stredisko spoločnosti Epson.
- Lampa(-y) v tomto výrobku obsahuje ortuť (Hg). Overte si miestne zákony a predpisy týkajúce sa likvidácie alebo recyklácie. Neodhadzujte do odpadkového koša.

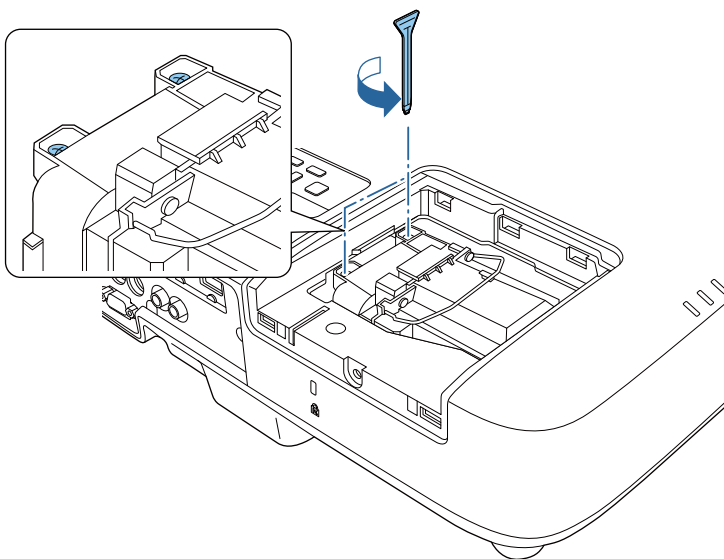
- 7** Novú lampu opatrne vložte do projektora. Ak sa nedá ľahko nasadiť, skontrolujte, či je správne orientovaná. Objímku zatlačte dolu.



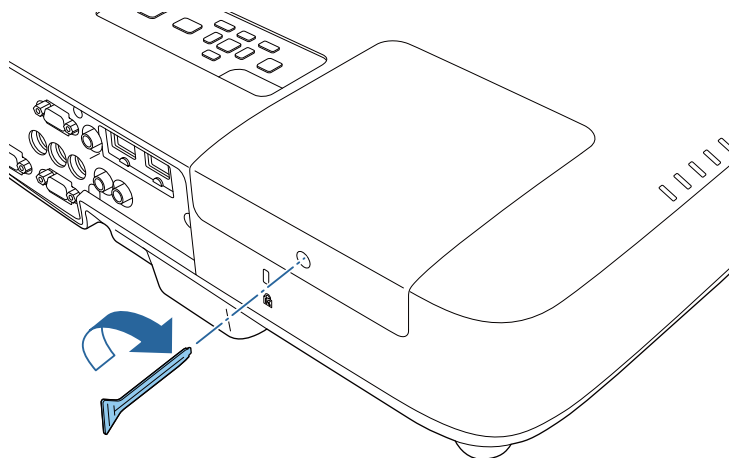
Pozor

Nedotýkajte sa skla na zostave lampy, aby sa zabránilo jej predčasnému zlyhaniu.

- 8** Lampu pevne zatlačte a zaistite ju utiahnutím skrutiek.



- 9** Na lampu založte kryt a zaistite ho utiahnutím skrutky.



Uistite sa, že kryt lampy je správne namontovaný, pretože v opačnom prípade sa lampa nezapne.

Počítadlo prevádzkových hodín lampy vynulujte a monitorujte dobu používania novej lampy.

Súvisiace odkazy

- "Údržba lampy v projektore" [str.166](#)
- "Náhradné diely" [str.192](#)

Vynulovanie počítadla prevádzkových hodín lampy

Ak chcete vymazať hlásenie upozorňujúce na výmenu lampy a správne monitorovať prevádzkové hodiny, po výmene lampy v projektore musíte vynulovať počítadlo prevádzkových hodín.



Ak ste lampu nevymenili, počítadlo prevádzkových hodín lampy nevynulujte, aby sa zabránilo nepresným informáciám o dobe používania lampy.

- 1** Zapnite projektor.
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 3** Vyberte ponuku **Vynulovať** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4** Vyberte ponuku **Vynulovať hodiny lampy** a stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete vynulovať prevádzkové hodiny lampy.

- 5** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 6** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Súvisiace odkazy

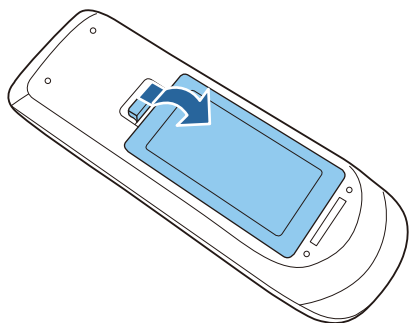
- "Údržba lampy v projektore" [str.166](#)

V diaľkovom ovládači sa používajú mangánové alebo alkalické batérie veľkosti AA. Keď sú batérie vybité, ihneď ich vymeňte.

Pozor

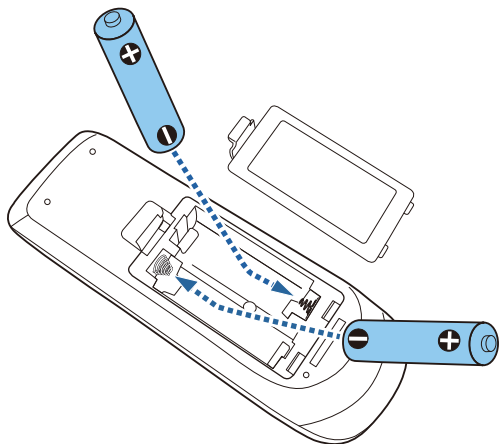
Pred manipuláciou s batériami si prečítajte *bezpečnostné pokyny*.

- 1 Otvorte kryt batérie, ako je znázornené na obrázku.



- 2 Vyberte staré batérie.

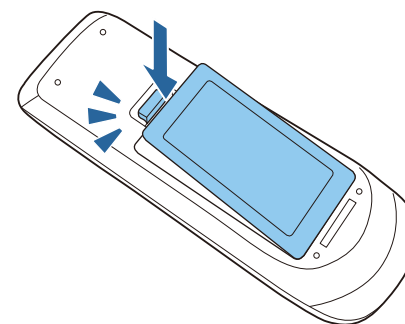
- 3 Batérie vložte tak, aby póly + a - boli vo vyznačenom smere.



⚠ Výstraha

Aby ste sa uistili, že batérie sú vložené správnym spôsobom, skontrolujte polohy značiek (+) a (-) vo vnútri držiaka na batérie. Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

- 4 Zatvorte kryt batérií a zatlačte ho smerom nadol, kým nezapadne na miesto.



Súvisiace odkazy

- "Údržba projektora" [str.161](#)

Riešenie problémov

Ak máte nejaké problémy s používaním projektora, pozrite si ich riešenie v týchto častiach.

Súvisiace odkazy

- "Problémy pri premietaní" [str.173](#)
- "Svetelné indikátory stavu projektora" [str.174](#)
- "Používanie súboru Pomocník v projektore" [str.177](#)
- "Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom" [str.178](#)
- "Riešenie problémov s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním" [str.185](#)
- "Riešenie problémov so sieťou" [str.187](#)

Ak projektor nefunguje správne, vypnite ho, odpojte od elektrickej zásuvky a potom ho znova zapojte a zapnite.

Ak to nevyrieši problém, skontrolujte nasledovné:

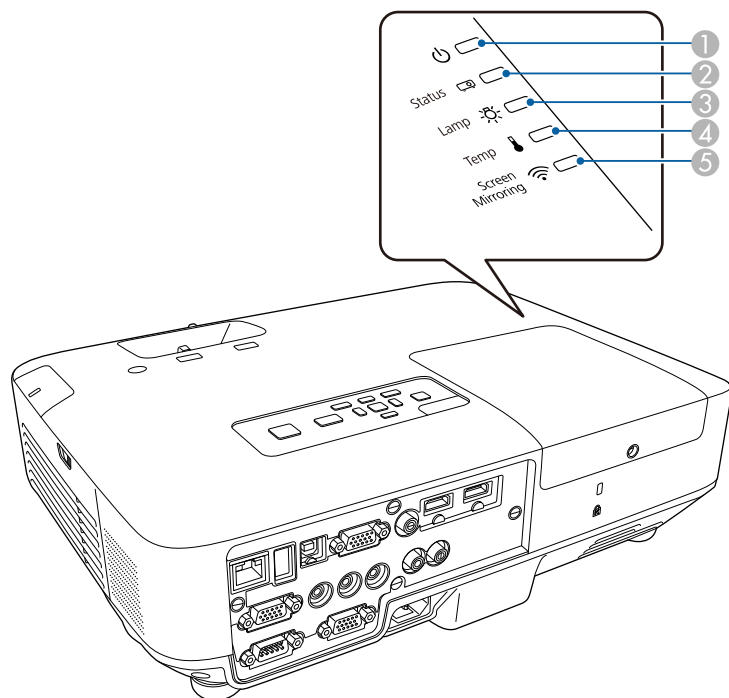
- Svetelné indikátory na projektore môžu indikovať problém.
- Systém Pomocník v projektore zobrazuje informácie o bežných problémoch.
- Riešenia v tejto príručke vám môžu pomôcť vyriešiť veľa problémov.

Ak žiadne z týchto riešení nepomôže, obráťte sa na technickú podporu spoločnosti Epson.

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov" [str.172](#)

Svetelné indikátory na projektore indikujú stav projektoru a upozornia vás na výskyt problému. Skontrolujte stav a farbu svetelných indikátorov a potom si riešenie vyhľadajte v tejto tabuľke.



- ① Svetelný indikátor napájania
- ② Svetelný indikátor stavu
- ③ Svetelný indikátor lampy
- ④ Svetelný indikátor teploty
- ⑤ Svetelný indikátor Screen Mirroring (EB-1985WU/EB-1975W)

Svetlá	Stav a riešenie
Napájanie: Modrý Stav: Modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Nesvieti	Normálna prevádzka.
Napájanie: Modrý Stav: Bliká modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Nesvieti	Zahrievanie alebo vypínanie. Pri zahrievaní počkajte asi 30 sekúnd, kým sa zobrazí obraz. Počas zahrievania a vypínania sú zablokované všetky tlačidlá.
Napájanie: Modrý Stav: Nesvieti Lampa: Nesvieti Teplota: Nesvieti	Pohotovostný režim, režim spánku alebo monitorovanie. Premietanie sa spustí stlačením tlačidla napájania.
Napájanie: Bliká modrý Stav: Nesvieti Lampa: Nesvieti Teplota: Nesvieti	Príprava na monitorovanie.
Napájanie: Bliká modrý Stav: Stav svetelných indikátorov sa mení Lampa: Nesvieti (alebo pri výstrahe na končiacu sa životnosť lampy bliká oranžový svetelný indikátor) Teplota: Bliká oranžový	Projektor je príliš horúci. <ul style="list-style-type: none"> Uistite sa, že vetracie otvory a vzduchový filter nie sú upchané prachom alebo ich nezakrývajú blízke objekty. Vyčistite alebo vymeňte vzduchový filter. Uistite sa, že je okolitá teplota nie je príliš vysoká.

Svetlá	Stav a riešenie
<p>Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Oranžový</p>	<p>Projektor je prehriaty a vypol sa. Nechajte ho na päť minút vypnutý, aby vychladol.</p> <ul style="list-style-type: none"> Uistite sa, že vetracie otvory a vzduchový filter nie sú upchané prachom alebo ich nezakrývajú blízke objekty. Vyčistite alebo vymeňte vzduchový filter. Keď projektor prevádzkujete vo veľkých nadmorských výškach, v ponuke projektora Rozšírené nastavte možnosť Režim vysok. pomeru na Zapnuté. ☛ Rozšírené > Operácia > Režim vysok. pomeru Ak problém pretrváva, odpojte projektor a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.
<p>Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Oranžový Teplota: Nesvieti</p>	<p>Vyskytol sa problém s lampou.</p> <ul style="list-style-type: none"> Skontrolujte, či lampa vyhorela, či nie je rozbitá alebo nesprávne nainštalovaná. Podľa potreby lampu znovu nasadte alebo vymeňte. Vyčistite vzduchový filter. Keď projektor prevádzkujete vo veľkých nadmorských výškach, v ponuke projektora Rozšírené nastavte možnosť Režim vysok. pomeru na Zapnuté. ☛ Rozšírené > Operácia > Režim vysok. pomeru Ak problém pretrváva, odpojte projektor a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.
<p>Napájanie: Bliká modrý Stav: Stav svetelných indikátorov sa mení Lampa: Bliká oranžový Teplota: Nesvieti</p>	<p>Čoskoro vymeňte lampu, aby nedošlo ku škode. Projektor prestaňte používať.</p>

Svetlá	Stav a riešenie
<p>Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Bliká oranžový</p>	<p>Porucha ventilátora alebo senzora. Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>
<p>Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Bliká oranžový Teplota: Nesvieti</p>	<p>Vnúťorná chyba projektora. Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>
<p>Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Bliká oranžový Teplota: Bliká oranžový</p>	<p>Chyba automatickej clony Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>
<p>Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Oranžový Teplota: Bliká oranžový</p>	<p>Porucha napájania (zaťaženie). Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>

Svetelný indikátor Screen Mirroring	Stav a riešenie
Modrý	K dispozícii je funkcia Screen Mirroring.
Rýchle bliká modrý svetelný indikátor	Pripojenie k mobilnému zariadeniu.
Pomaly bliká modrý svetelný indikátor	Chyba Screen Mirroring. Možnosť Vypnúť oboje vyberte ako nastavenie Bezdrôtové napájanie v ponuke projektora Sieť a potom znovu vyberte Zap. Screen Mirroring .
Vypnuté	Funkcia Screen Mirroring nie je k dispozícii. Uistite sa, že nastavenie Bezdrôtové napájanie je nastavené na Zap. Screen Mirroring v ponuke projektora Sieť .



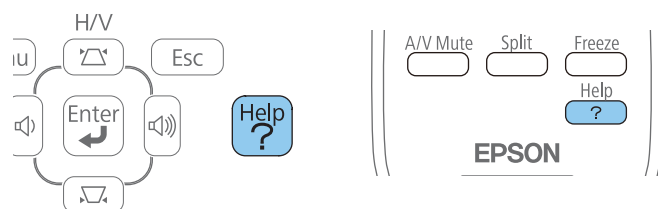
Ak svetelné indikátory svietia spôsobom, ktorý nie je uvedený v tejto tabuľke, projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov" [str.172](#)
- "Čistenie vzduchového filtra a vetracích otvorov" [str.164](#)
- "Výmena vzduchového filtra" [str.164](#)
- "Výmena lampy" [str.166](#)

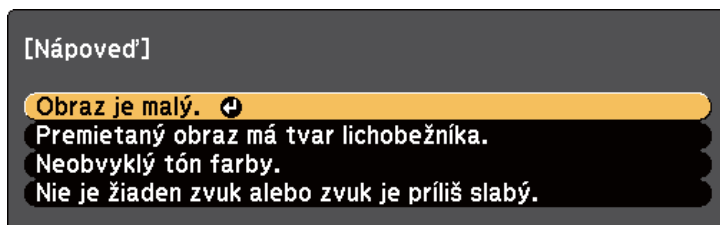
V systéme Pomocník v projektore si môžete zobrazíť informácie, ktoré vám pomôžu vyriešiť bežné problémy.

- 1 Zapnite projektor.
- 2 Na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Help].



Zobrazí sa ponuka Pomocník.

- 3 Pomocou tlačidiel so šípkami hore a dole zvýrazníte problém, ktorý chcete riešiť.



- 4 Riešenia zobrazte stlačením tlačidla [Enter].
- 5 Po skončení vykonajte jeden z nasledujúcich krokov.
 - Ak chcete vybrať iný problém na vyriešenie, stlačte tlačidlo [Esc].
 - Ak chcete ukončiť systém Pomocník, stlačte tlačidlo [Help].

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov" [str.172](#)

Ak máte nejaké problémy s premietanými obrazmi alebo zvukom, vyhľadajte si riešenie v týchto častiach.

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov" [str.172](#)
- "Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz" [str.178](#)
- "Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display" [str.179](#)
- "Riešenia, keď je zobrazená správa „Žiadny signál“" [str.179](#)
- "Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporované“" [str.180](#)
- "Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz" [str.180](#)
- "Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový" [str.181](#)
- "Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje elektronické rušenie alebo šum" [str.181](#)
- "Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný" [str.182](#)
- "Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu" [str.182](#)
- "Riešenia problémov so zvukom" [str.183](#)
- "Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne" [str.184](#)

Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz

Ak nie je zobrazený žiadny obraz, skúste nasledujúce riešenia:

- Projektor zapnite stlačením tlačidla napájania.
- Uistite sa, že kryt objektívu je úplne otvorený alebo odstránený.
- Ak chcete zistiť, či bol obraz dočasne vypnutý, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [A/V Mute].
- Uistite sa, že všetky potrebné káble sú správne zapojené a že je zapnuté napájanie projektoru a pripojených zdrojov videa.
- Uistite sa, že premietaný obraz nie je úplne čierny (len pri premietaní obrazu z počítača).
- Skontrolujte, či sú nastavenia v ponuke projektoru správne.

- Ak chcete projektor zapnúť z pohotovostného režimu alebo režimu spánku, stlačte tlačidlo napájania projektoru. Tiež skontrolujte, či je pripojený počítač v režime spánku alebo či zobrazuje prázdny šetrič obrazovky.
- Skontrolujte nastavenia v ponuke projektoru **Signál**, aby ste sa uistili, že sú správne pre aktuálny zdroj videa.
- Upravte nastavenie **Jas** v ponuke projektoru **Obraz** alebo možnosť **Normálne** vyberte ako nastavenie **Príkon** v ponuke projektoru **ECO**.
- Skontrolujte nastavenie **Zobrazenie** v ponuke projektoru **Rozšírené**, aby ste sa uistili, že položka **Správy** je nastavená na **Zapnuté**.
- Ak projektor nereaguje na stlačenie tlačidiel na ovládacom paneli, tieto tlačidlá môžu byť zamknuté. Odomknite tlačidlá.
- Ak projektor nereaguje na stlačenie tlačidiel na diaľkovom ovládači, uistite sa, že diaľkové prijímače sú zapnuté.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows Media Center, znížte veľkosť obrazovky z režimu celej obrazovky.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows DirectX, vypnite funkcie DirectX.
- Projektor nemusí premietat videá chránené autorským právom, ktoré prehrávané v počítači. Viac informácií nájdete v príručke dodanej k počítaču.

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom" [str.178](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.138](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.136](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka ECO" [str.153](#)
- "Odomknutie tlačidiel na projektore" [str.98](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" [str.142](#)

Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display

Ak sa pomocou funkcie USB Display nezobrazí žiadny obraz alebo v prípade, že sa obraz zobrazí nesprávne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].
- Skontrolujte, či je softvér Epson USB Display správne nainštalovaný. V prípade potreby ho nainštalujte ručne.
- V systéme OS X vyberte ikonu **USB Display** v ponuke **Dokovať** alebo z priečinka **Aplikácie**.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows Media Center, znížte veľkosť obrazovky z režimu celej obrazovky.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows DirectX, vypnite funkcie DirectX.
- Ak bliká kurzor myši, v programe **Nastavenia programu Epson USB Display** vo vašom počítači (táto funkcia nie je k dispozícii pre operačný systém Windows 2000) vyberte možnosť **Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši**.
- V programe **Nastavenia programu Epson USB Display** vo vašom počítači vypnite nastavenie **Prenos vrstvomého okna**.

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom" [str.178](#)
- "Inštalácia softvéru USB Display" [str.53](#)

Riešenia, keď je zobrazená správa „Žiadny signál“

Ak sa zobrazí správa "Nie je signál", skúste nasledujúce riešenia:

- Stlačte tlačidlo [Source Search] a počkajte niekoľko sekúnd, kým sa zobrazí obraz.
- Ak je to nutné, zapnite pripojený počítač alebo zdroj videa a prezentáciu spustíte stlačením tlačidla Play.
- Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne zapojené.

- Ak premietate z prenosného počítača, skontrolujte, či je nastavený na zobrazovanie na externom monitore.
- Ak je to nutné, projektor, pripojený počítač alebo zdroj videa vypnite a potom ho znova zapnite.

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom" [str.178](#)
- "Zobrazovanie z prenosného počítača" [str.179](#)
- "Zobrazovanie z prenosného počítača Mac" [str.180](#)

Zobrazovanie z prenosného počítača

Ak je pri premietaní z prenosného počítača zobrazená správa "Nie je signál", prenosný počítač musíte nastaviť na zobrazovanie na externom monitore.

- 1** Na prenosnom počítači stlačte a podržte tlačidlo **Fn** a potom stlačte tlačidlo označené ikonou monitora alebo **CRT/LCD**. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k prenosnému počítaču.) Počkajte niekoľko sekúnd, kým sa zobrazí obraz.
- 2** Ak chcete na monitore zobrazovať pomocou prenosného počítača a projektor, znova skúste stlačiť rovnaké klávesy.
- 3** Ak pomocou prenosného počítača alebo projektoru nie je zobrazený rovnaký obraz, skontrolujte doplnok Windows **Zobrazenie**, aby ste sa uistili, že port v externom monitore je zapnutý a režim rozšírenej pracovnej plochy je vypnutý. (Pokyny si pozrite v príručke dodanej k počítaču alebo operačnému systému Windows.)
- 4** Ak je to nutné, skontrolujte nastavenia videokarty a nastavte možnosť viacnásobné zobrazenie na **Klonovať** alebo **Zrkadliť**.

Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď je zobrazená správa „Žiadny signál“" [str.179](#)

Zobrazovanie z prenosného počítača Mac

Ak je pri premietaní z prenosného počítača Mac zobrazená správa "Nie je signál", prenosný počítač musíte nastaviť na zrkadlové zobrazovanie. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k prenosnému počítaču.)

- 1** Otvorte doplnok **Preferencie systému** a vyberte možnosť **Displeje**.
- 2** Ak je to nutné, vyberte možnosť **Zobrazenie** alebo **Farby LCD monitora**.
- 3** Kliknite na kartu **Usporiadať** alebo **Usporiadanie**.
- 4** Vyberte možnosť **Zrkadlové displeje**.

Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď je zobrazená správa „Žiadny signál“" [str.179](#)

Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporované“

Ak sa zobrazí správa "Nepodporuje sa", skúste nasledujúce riešenia:

- Uistite sa, že v ponuke projektora **Signál** je vybraný správny vstupný signál.
- Uistite sa, že rozlíšenie displeja počítača neprekračuje limity rozlíšenia a frekvencie projektora. Ak je to nutné, vyberte pre počítač iné rozlíšenie displeja. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k počítaču.)

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom" [str.178](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.138](#)

Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz

Ak je z počítača zobrazený iba čiastočný obraz, skúste nasledujúce riešenia:

- Ak chcete optimalizovať obrazový signál, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Auto].
- Skúste upraviť polohu obrazu pomocou nastavenia **Pozícia** v ponuke projektora **Signál**.
- Ak chcete vybrať iný pomer strán obrazu, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Aspect].
- Položku **Rozlíšenie** nastavte v ponuke projektora **Signál** podľa signálu pre pripojené zariadenie.
- Ak ste pomocou tlačidiel [E-Zoom] obraz zväčšili alebo zmenšili, stlačte tlačidlo [Esc], aby sa projektor vrátil na úplné zobrazenie.
- Ak chcete vypnúť nastavenia duálneho zobrazenia a rozlíšenie nastaviť v rámci limitov projektora, skontrolujte, nastavenia zobrazovania v počítači. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k počítaču.)
- Ak chcete zistiť, či je rozlíšenie vytvorené pre iné rozlíšenie, skontrolujte rozlíšenie priradené k súboru prezentácie. (Podrobnosti si pozrite v súbore Pomocník v softvéri.)
- Uistite sa, že ste zvolili správny režim premietania. Vybrať môžete možnosť **Spredu**, **P. str./H. hran.**, **Zozadu** alebo **Z. str./H. hran.** ako nastavenie **Premietanie** v ponuke projektora **Rozšírené**.

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom" [str.178](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.138](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.142](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.194](#)

Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový

Ak premietaný obraz nie je pravidelný obdĺžnik, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Projektor umiestnite priamo pred stred premietacej plochy tak, aby premietal kolmo na ňu.
- Ak ste nastavili výšku projektoru pomocou nožičiek projektoru, tvar obrazu upravte pomocou tlačidiel Keystone na projektore.
- V ponuke projektoru **Nastavenia** zapnite automatickú lichobežníkovú korekciu.
☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V > Auto. lich. kor. H/V**
- Stlačením tlačidla [Screen Fit] upravte tvar obrazu podľa zobrazenia na premietacej ploche.
- Ak chcete opraviť tvar obrazu, upravte nastavenie Quick Corner.
☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia**

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom" [str.178](#)
- "Auto. lich. kor. H/V" [str.44](#)
- "Automatická oprava tvaru obrazu s prispôbením k premietacej ploche" [str.44](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone" [str.46](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner" [str.47](#)

Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje elektronické rušenie alebo šum

Ak premietaný obraz obsahuje elektronické rušenie (šum) alebo statický obraz, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte káble, pomocou ktorých je k projektoru pripojený počítač alebo zdroj videa. Mali by byť:
 - oddelené od napájacieho kábla, aby sa zabránilo rušeniu;
 - riadne zapojené na obidvoch koncoch;
 - nezapojené k predlžovaciemu káblu;
 - Nie dlhšie ako 3 metre.
- Skontrolujte nastavenia v ponuke projektoru **Signál**, aby ste sa uistili, že zodpovedajú zdroju videa. Upravte nastavenia **Progresívne** a **Redukcia šumu**, ak sú pre váš zdroj videa k dispozícii.
- V počítači vyberte rozlíšenie obrazu a obnovovaciu frekvenciu, ktoré sú kompatibilné s projektorom.
- Ak premietate z počítača, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Auto] a nastavenia **Sledovanie** a **Synchronizácia** sa automaticky upraví. Ak sú obrazy nesprávne nastavené, ručne upravte nastavenia **Sledovanie** a **Synchronizácia** v ponuke projektoru **Signál**.
- Možnosť **Auto** vyberte ako nastavenie **Rozlíšenie** v ponuke projektoru **Signál**.
- Ak ste tvar obrazu upravili pomocou ovládacích prvkov projektoru a chcete zlepšiť kvalitu obrazu, skúste znížiť nastavenie **Ostrosť** v ponuke projektoru **Obraz**.
- Ak ste zapojili predlžovací napájací kábel, premietajte skúste bez neho, aby ste zistili, či spôsobil rušenie signálu.
- Ak používate funkciu USB Display, v počítači vypnite nastavenie **Prenos vrstvého okna** v programe **Nastavenia programu Epson USB Display**.

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom" [str.178](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.138](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.136](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.194](#)

Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný

Ak je premietaný obraz nejasný alebo rozmazaný, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Upravuje zaostrenie obrazu.
- Vyčistite objektív projektora.



Aby sa po prinesení projektora z chladného prostredia zabránilo kondenzácii na objektíve, pred použitím ho nechajte zahriať na izbovú teplotu.

- Projektor umiestnite dostatočne blízko k premietacej ploche.
- Projektor umiestnite tak, aby uhol korekcie lichobežníkového skreslenia nebol príliš široký a nespôsovoval deformáciu obrazu.
- Pri používaní funkcie Screen Fit projektor umiestnite do vhodnej vzdialenosti od premietacej plochy alebo tvar obrazu upravte ručne.
- V ponuke projektora **Nastavenia** zapnite automatickú lichobežníkovú korekciu.
☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V > Auto. lich. kor. H/V**
- Ak chcete zlepšiť kvalitu obrazu, upravte nastavenia **Ostroť** v ponuke projektora **Obraz**.
- Ak premietate z počítača a chcete automaticky nastaviť sledovanie a synchronizáciu, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Auto]. Ak zostávajú pásy alebo celkové rozmazanie, na premietacie plátno zobrazte rovnomerne vzorkovaný obraz a ručne upravte nastavenia **Sledovanie** a **Synchronizácia** v ponuke projektora **Signál**.
- Ak premietanie z počítača, použite nižšie rozlíšenie alebo vyberte rozlíšenie, ktoré zodpovedá prirodzenému rozlíšeniu projektora.

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom" [str.178](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou ovládača zaostrovania" [str.51](#)
- "Čistenie Objektívu" [str.162](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.138](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.136](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.194](#)

Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu

Ak je premietaný obraz príliš tmavý alebo svetlý alebo farby sú nesprávne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Ak chcete pre obraz vyskúšať rôzne farebné režimy a prostredie, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Color Mode].
- Skontrolujte nastavenie zdroja videa.
- Pre aktuálny vstupný zdroj upravte v ponuke projektora **Obraz** dostupné nastavenia, ako napríklad **Jas**, **Kontrast**, **Odtieň**, **Nastavenia farieb** alebo **Sýtosť farieb**.
- Uistite sa, že ste vybrali správne nastavenie **Vstupný signál** alebo **Video signál** v ponuke projektora **Signál**, ak je k dispozícii pre zdroj obrazu.
- Uistite sa, že v ponuke projektora **Obraz** ste vybrali správne nastavenie **Gamma**, **RGB** alebo **RGBCMY**.
☛ **Obraz > Rozšírené**
- Uistite sa, že všetky káble sú správne zapojené do projektora a videozariadenia. Ak ste zapojili dlhé káble, skúste zapojiť kratšie káble.

- Ak používate ponuku **ECO** ako nastavenie **Príkon**, skúste vybrať **Normálne** v ponuke projektora **ECO**.



Obraz môže byť tmavší vo vysokých nadmorských výškach alebo na miestach vystavených vysokým teplotám a nastavenie **Príkon** nebude možné upraviť.

- Projektor umiestnite dostatočne blízko k premietacej ploche.
- Ak obraz postupne tmavne, budete musieť čoskoro vymeniť lampu projektora.

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom" [str.178](#)
- "Farebný režim" [str.60](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.138](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.136](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.153](#)

Riešenia problémov so zvukom

Ak nie je žiadny zvuk, alebo ak je hlasitosť príliš nízka alebo vysoká, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Upravte nastavenia hlasitosti projektora.
- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [A/V Mute], ak chcete obnoviť dočasne zastavený obraz a zvuk.
- Ak chcete prepnúť na správny vstupný zdroj, v prípade potreby stlačte tlačidlo [Source Search] na projektore alebo na diaľkovom ovládači.
- Skontrolujte svoj počítač alebo zdroj videa a uistite sa, že je zapnutá hlasitosť a zvukový výstup je nastavený pre správny zdroj.
- Odpojte zvukový kábel a potom ho znova zapojte.
- Skontrolujte zapojenia zvukových káblov medzi projektorom a zdrojom videa.

- Ak zo zdroja HDMI nepočuť zvuk, pripojené zariadenie nastavte na výstup PCM.
- Uistite sa, že všetky zapojené zvukové káble majú označenie „Bezodporový“.
- Ak používate funkciu USB Display, v počítači zapnite nastavenie **Výstup audia z projektora** v programe **Nastavenia programu Epson USB Display**.
- Vyberte správny zvukový stup v položke **Nastavenia A/V Settings** v ponuke projektora **Rozšírené**.
- Ak používate operačný systém Mac a zo zdroja HDMI nepočuť zvuk, uistite sa, že váš systém Mac podporuje zvuk cez port HDMI. Ak nie, musíte zapojiť zvukový kábel.
- Ak chcete používať pripojený zdroj zvuku, keď je projektor vypnutý, nastavte možnosť **Pohotovostný režim** na **Komunikácia zap.** v ponuke projektora **ECO** a uistite sa, že možnosť **Nastavenia A/V** je správne nastavená v ponuke projektora **Rozšírené**.
- Ak projektor zapnete bezprostredne po jeho vypnutí, chladiace ventilátory môžu chvíľu bežať vo vysokých otáčkach a spôsobiť nečakaný hluk. Toto je normálne.
- Ak je hlasitosť pre počítač nastavená na minimum a v projektore je nastavená na maximum, môže dôjsť k zmiešaniu šumu. Hlasitosť počítača zvýšte a hlasitosť projektora znížte. (Pri používaní aplikácií EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection, USB Display alebo Quick Wireless Connection.)

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom" [str.178](#)
- "Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume" [str.67](#)
- "Pripojenia projektora" [str.22](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.142](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.153](#)

Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne

Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť v režime PC Free. Skráťte alebo zmeňte názov súboru.

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom" [str.178](#)

Ak máte problémy s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním, vyhľadajte si riešenie v týchto častiach.

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov" [str.172](#)
- "Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora" [str.185](#)
- "Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním" [str.185](#)
- "Riešenia problémov s heslom" [str.186](#)
- "Riešenie pri zobrazenej správe „Batéria hodín je takmer vybitá“" [str.186](#)

Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora

Ak sa projektor nezapne po stlačení tlačidla napájania alebo sa nečakane vypne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Uistite sa, že napájací kábel je pevne zapojený do projektora a do funkčnej elektrickej zásuvky.
- Tlačidlá na projektore môžu z bezpečnostných dôvodov zamknuté. Tlačidlá odomknite v nastavení **Uzamk. ovl. panela** v ponuke projektora **Nastavenia** alebo projektor zapnite pomocou diaľkového ovládača.
- Napájací kábel môže byť poškodený. Odpojte napájací kábel a obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.
- Ak lampa projektora nečakane zhasne, po určitej dobe nečinnosti sa mohla prepnúť do režimu spánku. Projektor spustíte vykonaním akékoľvek operácie. Vypnite režim spánku, vyberte možnosť **Vypnuté** ako nastavenie **Režim spánku** v ponuke projektora **ECO**.
- Ak lampa projektora nečakane zhasne, môže byť zapnutý časovač stlmenia A/V. Ak chcete vypnúť časovač stlmenia A/V, vyberte nastavenie **Vypnuté** ako **Časovač stlmenia A/V** v ponuke projektora **ECO**.

- Ak lampa projektora nečakane zhasne, môže byť zapnutý časovač krytu objektívu. Ak chcete vypnúť časovač krytu objektívu, vyberte nastavenie **Vypnuté** ako **Časovač krytu šošov.** v ponuke projektora **ECO**.
- Ak lampa projektora zhasne a svietia svetelné indikátory napájania a teploty, projektor je prehriaty a vypol sa. Pozrite si riešenia pre tento stav svetelných indikátorov.
- Ak sa projektor nezapne po stlačení tlačidla Power na diaľkovom ovládači, skontrolujte jeho batérie a uistite sa, že v ponuke projektora **Nastavenia** je zapnuté nastavenie **Diaľkový prijímač**, ak je k dispozícii.
- Keď je možnosť **Pohotovostný režim** nastavená na **Komunikácia zap.** v ponuke projektora **ECO**, ventilátor sa môže otáčať v pohotovostnom režime a pri spúšťaní môže byť počuť hluk. Keď je **Výstup A/V** nastavený na **Vždy zapnuté** alebo **Zapnúť automatické napájanie** je nastavené na **Počítač1**, ventilátor môže byť v chode v pohotovostnom režime. Toto neznamena poruchu.
 - ☛ Rozšírené > Nastavenia A/V > Výstup A/V
 - ☛ Rozšírené > Operácia > Automatické zapnutie

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním" [str.185](#)
- "Odomknutie tlačidiel na projektore" [str.98](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.153](#)
- "Svetelné indikátory stavu projektora" [str.174](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.140](#)

Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním

Ak projektor nereaguje na príkazy z diaľkového ovládača, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte, či sú v diaľkovom ovládači správne vložené batérie a či nie sú slabé. Ak je to potrebné, vymeňte batérie.

- Diaľkový ovládač musíte obsluhovať v rámci uhla príjmu a v dosahu projektora.
- Uistite sa, že projektor sa nezohrieva alebo nevypína.
- Skontrolujte, či tlačidlo na diaľkovom ovládači nie je zaseknuté a neaktivuje režim spánku. Uvoľnite tlačidlo, aby sa spustil diaľkový ovládač.
- Silné žiarivkové osvetlenie, priame slnečné žiarenie alebo infračervené signály zo zariadenia môžu rušiť diaľkové senzory projektora. Stlňte svetlá alebo projektor presuňte ďalej z priameho slnečného žiarenia alebo od rušiaceho zariadenia.
- Ak je to možné, vypnite jeden z diaľkových senzorov alebo skontrolujte, či sú všetky diaľkové senzory vypnuté v nastavení **Diaľkový prijímač** v ponuke projektora **Nastavenia**.
- Ak je zablokované nastavenie **Diaľkový prijímač** a chcete ho resetovať na predvolenú hodnotu, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Menu] po dobu približne 15 sekúnd.
- Ak ste k diaľkovému ovládaču pridelili identifikačné číslo na ovládanie viacerých projektorov, musíte skontrolovať alebo zmeniť nastavenie tohto identifikačného čísla (táto funkcia nie je k dispozícii vo všetkých projektoroch).
- Ak diaľkový ovládač stratíte, v spoločnosti Epson si môžete objednať ďalší diaľkový ovládač.

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním" [str.185](#)
- "Obsluha diaľkového ovládača" [str.31](#)
- "Výber projektora, ktorý chcete ovládať" [str.90](#)
- "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" [str.171](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.140](#)

Riešenia problémov s heslom

Ak nie je možné zadávať alebo si zapamätať heslo, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Možno ste zapli ochranu heslom bez predchádzajúceho nastavenia hesla. Pomocou diaľkového ovládača skúste zadať heslo **0000**.
- Ak ste veľakrát zadali nesprávne heslo a zobrazí sa správa s kódom požiadavky, poznačte si tento kód a obráťte sa na technickú podporu spoločnosti Epson. Pre pomoc pri odomknutí projektora uveďte kód požiadavky a doklad o vlastníctve.
- Ak stratíte diaľkový ovládač, nemôžete zadať heslo. Objednajte si nový od spoločnosti Epson.

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním" [str.185](#)

Riešenie pri zobrazenej správe „Batéria hodín je takmer vybitá“

Ak je zobrazená správa "Batéria hodín je takmer vybitá", obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním" [str.185](#)

Ak máte nejaké problémy s ovládaním projektoru cez sieť, pozrite si ich riešenia v týchto častiach.

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov" [str.172](#)
- "Riešenia, keď do projektoru nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača" [str.187](#)
- "Riešenia, keď nemožno prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu" [str.187](#)
- "Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť" [str.187](#)
- "Riešenia, keď sa nemôžete pripojiť pomocou Screen Mirroring" [str.188](#)
- "Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri pripojení pomocou Screen Mirroring" [str.188](#)

Riešenia, keď do projektoru nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača

Ak nemáte prístup k projektoru pomocou internetového prehliadača, uistite sa, že používate správne identifikačné číslo a heslo.

- Zadaťte kód **EPSONWEB** ako používateľské identifikačné číslo. (Používateľské identifikačné číslo sa nedá zmeniť.)
- Zadaťte heslo nastavené v ponuke projektoru **Základné**. Prednastavené heslo je „**admin**“.
- Uistite sa, že pri zapnutom projektore máte prístup k poč. sieti.



Používateľské identifikačné číslo rozlišuje malé a veľké písmená.

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov so sieťou" [str.187](#)

- "Ponuka Sieť - Ponuka Základné" [str.146](#)

Riešenia, keď nemožno prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu

Ak neprijímate e-maily s upozornením na problémy s prístupom k projektoru cez sieť, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Uistite sa, že je projektor je zapnutý a správne pripojený k sieti. (Ak došlo k vypnutiu projektoru v dôsledku chyby, nemôže poslať e-mail.)
- Uistite sa, že nastavenia pre upozornenia e-mailom ste správne nastavili v ponuke projektoru **Pošta** alebo v sieťovom softvéri.
- Ak chcete, aby sieťový softvér monitoroval projektor v pohotovostnom režime, nastavenia pre **Pohotovostný režim** nastavte na **Komunikácia zap.** v ponuke projektoru **ECO**.
- Uistite sa, že elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov so sieťou" [str.187](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Pošta" [str.150](#)

Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť

Ak premietaný obraz obsahuje pri premietaní statický obraz, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte, či sa medzi prístupovým bodom, počítačom, mobilným zariadením a projektorom nenachádzajú nejaké prekážky a na zlepšenie komunikácie zmeňte ich polohu.
- Uistite sa, či prístupový bod, počítač, mobilné zariadenie a projektor nie sú príliš ďaleko od seba. Priblížte ich k sebe a skúste znova pripojiť.

- Ak je bezdrôtové pripojenie pomalé alebo premietaný obraz obsahuje šum, skontrolujte rušenie z iných zariadení, ako napríklad zariadenie Bluetooth alebo mikrovlnná rúra. Rušiace zariadenie premiestnite ďalej alebo rozšírte bezdrôtové pásmo.
- Ak klesá rýchlosť pripojenia, znížte počet pripojených zariadení.

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov so sieťou" [str.187](#)

Riešenia, keď sa nemôžete pripojiť pomocou Screen Mirroring

Keď sa nemôžete pripojiť k projektoru pomocou Screen Mirroring, skúste nasledovné riešenia:

- Skontrolujte nastavenia projektora.
 - Možnosť **Zap. Screen Mirroring** vyberte ako nastavenie **Bezdrôtové napájanie** v ponuke projektora **Sieť**.
 - V ponuke projektora **Nastav. Screen Mirroring** zmeňte **názov displeja** tak, aby neobsahoval znak „-“. Ak názov displeja obsahuje znak „-“, na displeji mobilného zariadenia sa nemusí správne zobrazovať.
 - Možnosť **Vypnúť oboje** vyberte ako nastavenie **Bezdrôtové napájanie** v ponuke projektora **Sieť** a potom znovu vyberte **Zap. Screen Mirroring**.
 - Uistite sa, že svieti svetelný indikátor Screen Mirroring a že je zobrazená pohotovostná obrazovka Screen Mirroring.
 - Uistite sa, že k projektoru nie je pripojené žiadne ďalšie mobilné zariadenie.

- Skontrolujte nastavenia mobilného zariadenia.
 - Uistite sa, že na mobilnom zariadení sú správne nastavenia.
 - Pri opätovnom pripájaní okamžite po odpojení môže trvať nejakú dobu, kým sa nadviaže spojenie. Chvíľu počkajte a potom znova pripojte.
 - Reštartujte mobilné zariadenie.
 - Po pripojení pomocou Screen Mirroring môžu byť informácie o pripojení projektora zaznamenané v mobilnom zariadení. Pomocou zaznamenaných informácií sa však nebudete môcť znova pripojiť k projektoru. Zvoľte projektor zo zoznamu dostupných zariadení.
 - Ak vaše mobilné zariadenie podporuje Intel WiDi a používa 5 GHz bezdrôtovú sieť LAN, nebudete sa môcť pripojiť súčasne pomocou Screen Mirroring a bezdrôtovej siete LAN. Vypnite bezdrôtovú sieť LAN a pripojte sa pomocou Screen Mirroring.

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov so sieťou" [str.187](#)
- "Nastavenia siete projektora - Ponuka Sieť" [str.145](#)
- "Ponuka Sieť - Nastavenia funkcie Screen Mirroring" [str.146](#)

Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri pripojení pomocou Screen Mirroring

Ak premietaný obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri pripájaní pomocou Screen Mirroring, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Snažte sa nezakryť anténu Wi-Fi na mobilnom zariadení.
- Ak používate súčasne pripojenie pomocou Screen Mirroring a internetové pripojenie, obraz sa môže zastaviť alebo obsahuje šum. Odpojte internetové pripojenie, aby sa rozšírilo bezdrôtové pásmo, a zvýšte rýchlosť pripojenia mobilného zariadenia.
- Uistite sa, že premietaný obsah spĺňa požiadavky.

- Pripojenie sa môže prerušiť, keď sa zariadenie prepne do úsporného režimu v závislosti od nastavení mobilného zariadenia. Na mobilnom zariadení skontrolujte nastavenia úsporného režimu.
- V mobilnom zariadení aktualizujte bezdrôtový ovládač alebo firmvér na najnovšiu verziu.

Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov so sieťou" [str.187](#)
- "Ochrana bezdrôtovej siete z mobilného zariadenia (Screen Mirroring)" [str.111](#)

Dodatky

V týchto častiach nájdete technické parametre a dôležité upozornenia týkajúce sa projektora.

Súvisiace odkazy

- "Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely" [str.191](#)
- "Veľkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania" [str.193](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.194](#)
- "Technické parametre projektora" [str.196](#)
- "Vonkajšie rozmery" [str.198](#)
- "Glosár" [str.199](#)
- "Poznámky" [str.201](#)

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a náhradné diely. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby. Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a náhradných dielov je aktuálny k mesiacu jún 2014. Podrobnosti o príslušenstve môžu byť bez upozornenia zmenené a dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od miesta zakúpenia.

Súvisiace odkazy

- "Dodatky" [str.190](#)
- "Voliteľné príslušenstvo" [str.191](#)
- "Náhradné diely" [str.192](#)

Voliteľné príslušenstvo

- **Kamera na dokumenty ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20**
Používa sa pri premietaní obrazov, ako sú napríklad knihy, dokumenty pre spätné projektory alebo fólie.
- **Mäkké puzdro na prenášanie ELPKS68**
Pomocou tohto puzdra prenášajte projektor v ruke.
- **60" prenosné plátno ELPSC27**
80" prenosné plátno ELPSC28
100" prenosné plátno ELPSC29
Prenosné zvinuteľné premietacie plátna. (pomer strán obrazu 4:3)
- **70" prenosné plátno ELPSC23**
80" prenosné plátno ELPSC24
90" prenosné plátno ELPSC25
Prenosné zvinuteľné premietacie plátna. (pomer strán obrazu 16:10)
- **Počítačový kábel ELPKC02 (1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)**
Tento kábel je rovnaký ako počítačový kábel dodávaný s projektorom.

- **Počítačový kábel ELPKC09 (3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)**
Počítačový kábel ELPKC10 (20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)
Použite jeden z týchto dlhších káblov v prípade, že je počítačový kábel dodávaný s projektorom príliš krátky.
- **Kábel ELPKC19 pre komponentné video (3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/zástrčka RCA, 3 ks)**
Tento kábel použite na pripojenie zdroja komponentného videa.
- **Modul bezdrôtovej siete ELPAP07**
Tento modul použite na premietanie obrazov z počítača prostredníctvom bezdrôtovej komunikácie.
- **Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09**
Použite, ak chcete rýchlo nadviazať priame pripojenie medzi projektorom a počítačom s nainštalovaným systémom Windows.
- **Stropná rúrka (450 mm) ELPFP13**
Stropná rúrka (700 mm) ELPFP14
Slúži na montáž projektoru na vysoký strop.
- **Stropný držiak ELPMB23**
Slúži na montáž projektoru na strop.
- **Prijímač myši ELPST16**
Pohyb ukazovateľa myši počítača môžete ovládať diaľkovým ovládačom projektoru.
- **Externý reproduktor ELPSP02**
Externý reproduktor s vlastným napájaním.



Upevňovanie projektoru na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.

Súvisiace odkazy

- "Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely" [str.191](#)

Náhradné diely

- **Jednotka lampy ELPLP77**

Použite ako náhradu za použité lampy.

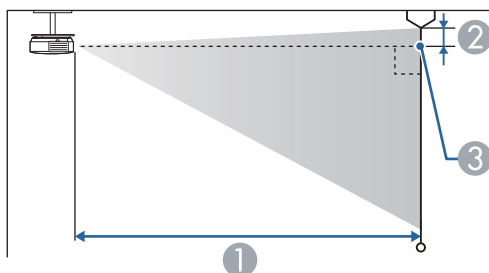
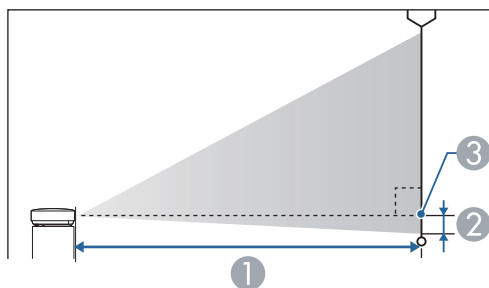
- **Vzduchový filter ELPAF41**

Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre.

Súvisiace odkazy

- "Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely" [str.191](#)

Na približné určenie, ako ďaleko umiestniť projektor od premietacej plochy v závislosti od veľkosti premietaného obrazu, použite túto tabuľku.



- ① Premietacia vzdialenosť (cm)
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu k spodnej časti premietacej plochy (alebo k hornej časti premietacej plochy, ak je zavesený zo stropu) (cm)
- ③ Stred objektívu

Veľkosť plátna 16:10		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
30"	66 × 37	86 - 145	-4
40"	89 × 50	116 - 194	-5
50"	110 × 62	146 - 243	-6
60"	130 × 75	176 - 293	-7

Veľkosť plátna 16:10		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
80"	180 × 100	236 - 392	-10
100"	220 × 120	296 - 491	-12
150"	330 × 190	446 - 738	-18
200"	440 × 250	595 - 985	-24
250"	550 × 310	745 - 1232	-31
300"	610 × 457	895 - 1479	-37



EB-1985WU a EB-1980WU nepodporujú premietaciu plochu s veľkosťou menej ako 50".

Súvisiace odkazy

- "Dodatky" [str.190](#)

V tejto tabuľke sa uvádzajú hodnoty kompatibilnej obnovovacej frekvencie a rozlíšenia pre jednotlivé kompatibilné formáty zobrazenia videa.

Komponentný signál (analogový RGB)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1200
MAC13"	67	640 × 480
MAC16"	75	832 × 624
MAC19"	75	1024 × 768
	59	1024 × 768
MAC21"	75	1152 × 870

* Kompatibilné, iba keď je zvolený režim **Široký** ako **Rozlíšenie** z ponuky projektora **Signál**.

** WUXGA je dostupné iba pre EB-1985WU a EB-1980WU.

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

Komponent video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920 × 1080

* HDTV (1080p) je dostupné iba pre EB-1985WU a EB-1980WU.

Kompozitné video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Vstupný signál HDMI

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
WXGA++	60	1600 × 900
WSXGA+	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA *	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* WUXGA je dostupné iba pre EB-1985WU a EB-1980WU.

Vstupný signál MHL

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

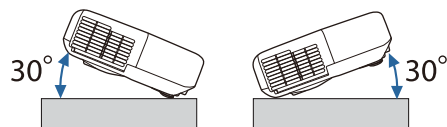
Súvisiace odkazy

- "Dodatky" [str.190](#)

Názov produktu	EB-1985WU/EB-1980WU/EB-1975W/EB-1970W
Rozmery	377 (š) × 110 (v) × 291 (h) mm (bez vyvýšenej časti)
Veľkosť panela LCD	0,76"
Spôsob zobrazenia	Polysilikónová aktívna matica TFT
Rozlíšenie	EB-1985WU/EB-1980WU: 2 304 000 pixelov WUXGA (1 920 (š) × 1200 (v) bodov) × 3 EB-1975W/EB-1970W: 1 024 000 pixelov WXGA (1 280 (š) × 800 (v) bodov) × 3
Úprava zaostrenia	Ručne
Nastavenie priblíženia	1-1,6
Lampa	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: Lampa UHE, 280 W, č. modelu: ELPLP77 EB-1980WU: Lampa UHE, 260 W, č. modelu: ELPLP77
Max. zvukový výstup	16 W
Reproduktor	1
Napájanie	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: 100 - 240 V str. prúd, ±10% 50/60 Hz 4,3 - 1,9 A EB-1980WU: 100 - 240 V str. prúd, ±10% 50/60 Hz 4,1 - 1,8 A

Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: Prevádzkové napätie: 435 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 3,5 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,21 W EB-1980WU: Prevádzkové napätie: 409 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 3,5 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,21 W
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: Prevádzkové napätie: 411 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 3,5 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,34 W EB-1980WU: Prevádzkové napätie: 388 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 3,5 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,34 W
Prevádzková nadmorská výška		Nadmorská výška 0 až 2 286 m
Prevádzková teplota		5 až +35°C (bez kondenzácie)
Skladovacia teplota		-10 až 60 °C (bez kondenzácie)
Hmotnosť		EB-1985WU/EB-1975W: Pribl. 4,6 kg EB-1980WU/EB-1970W: Pribl. 4,5 kg

Uhol sklonu



Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 30°, mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.

Súvisiace odkazy

- "Dodatky" [str.190](#)
- "Technické parametre konektorov" [str.197](#)

Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)
--------------	---	----------------------------------



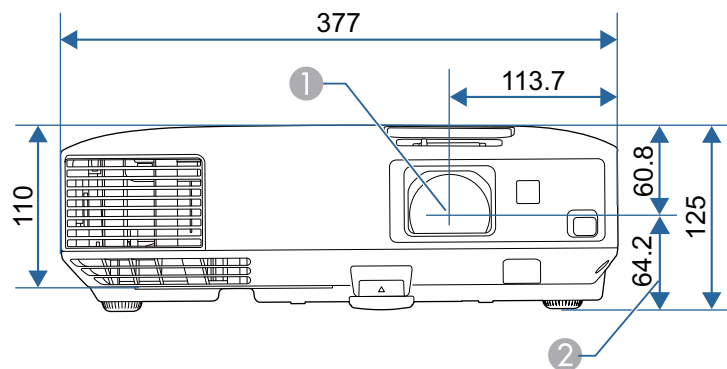
Port USB-A podporuje USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.

Súvisiace odkazy

- "Technické parametre projektora" [str.196](#)

Technické parametre konektorov

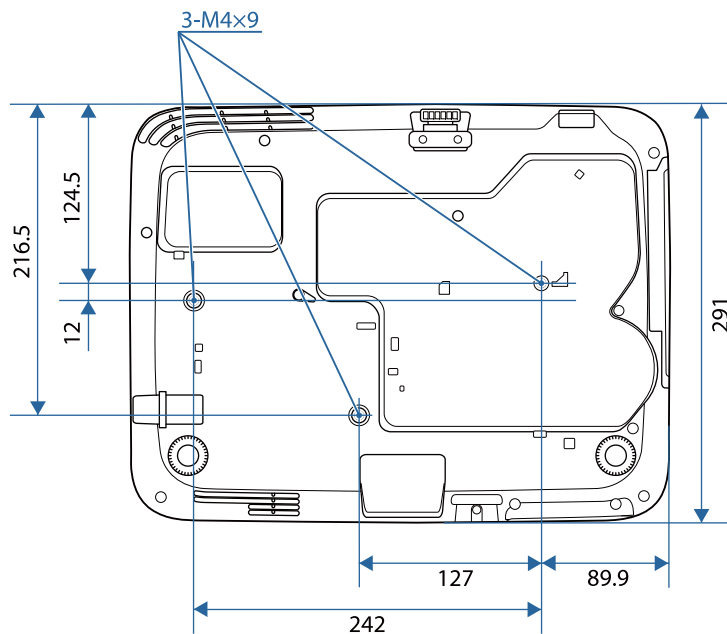
Port Computer1	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
Port Computer2	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
Port Video	1	Konektor RCA
Port Audio1	1	Stereo mini jack (3,5Φ)
Port Audio2	1	Stereo mini jack (3,5Φ)
Port L-Audio-R	1	Konektor RCA x 2 (L-R)
Port Audio Out	1	Stereo mini jack (3,5Φ)
Port Monitor Out	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
Port HDMI1/MHL	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
Port HDMI2	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
Port USB-A	1	Konektor USB (TypeA)
Port USB-B	1	Konektor USB (TypeB)
Port LAN	1	RJ-45



Súvisiace odkazy

- "Dodatky" [str.190](#)

- 1 Stred objektívu
- 2 Vzdialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly



Na týchto obrázkoch sa používa merná jednotka mm.

Tento oddiel v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

Režim Ad hoc	Metóda bezdrôtového LAN pripojenia, ktoré komunikuje s bezdrôtovým LAN klientom bez použitia prístupového bodu.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technológia vyvinutá spoločnosťou AMX, aby uľahčila kontrolným systémom AMX jednoduché ovládanie cieľového zariadenia. Spoločnosť Epson implementovala technológiu tohto protokolu a poskytla nastavenie, aby umožnila fungovanie protokolu (Zapnuté). Ďalšie podrobnosti nájdete na webovej stránke spoločnosti AMX. URL http://www.amx.com/
Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne: zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Komponent video	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložky svietivosti (Y) a hodnoty modrej mínus svietivosti (Cb alebo Pb) a červenej mínus svietivosti (Cr alebo Pr).
Kompozitné video	Metóda, ktorá skombinuje videosignál zo zložiek svietivosti a farby kvôli prenosu po jednom kábli.
Kontrast	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Nastavenie tejto vlastnosti obrazu sa nazýva úprava kontrastu.
DHCP	Skratka pre Dynamic Host Configuration Protocol – tento protokol automaticky priradzuje adresu IP zariadeniam pripojeným k sieti.

DICOM	Skratka pre Digital Imaging and Communications in Medicine. Medzinárodná smernica, ktorá definuje štandardy pre obraz a komunikačný protokol pre lekárske obrázky.
Adresa brány	Toto je server (smerovač), ktorý komunikuje v sieti (podsieti) rozdelenej podľa masky podsiete.
HDCP	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Pretože port HDMI na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrázky chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrázky chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
HDTV	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky: <ul style="list-style-type: none"> • Zvislé rozlíšenie 720 p alebo 1 080i alebo vyššie (p = Progresívne, i = Prekladanie) • Plátno s pomerom strán 16:9
Infraštruktúrny režim	Metóda bezdrôtovej LAN komunikácie, pri ktorej zariadenia komunikujú cez prístupový bod.
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
IP adresa	Číslo, ktoré identifikuje počítač pripojený k sieti.

MHL	Skratka pre Mobile High-Definition Link - štandard pre pripojenie rozhraní zameraných na mobilné zariadenia, ako sú smartfóny a tablety. Obrazy možno prenášať vo vysokej kvalite a vysokou rýchlosťou bez kompresie digitálneho signálu a tiež nabíja pripojené zariadenia.
Progresívny	Premietne informácie na vytvorenie obrazovky naraz zobrazením obrazu pre jednu snímku. Aj keď je počet riadkov rovnaký, miera blikania sa zníži, lebo je množstvo informácií dvojnásobné oproti systému prekládania.
Obnov. frekvencia	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svietivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať mnohokrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetlo vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).
SDTV	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém HDTV High-Definition Television.
SNMP	Je skratka výrazu Simple Network Management Protocol, čo je protokol na monitorovanie a ovládanie zariadení, ako sú napr. smerovače a počítače pripojené k sieti typu TCP/IP.
sRGB	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukovateľných videozariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internet. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, projektor a pripojený zdroj signálu nastavte na režim sRGB.
SSID	SSID je identifikátor pre pripojenie k inému zariadeniu v bezdrôtovej sieti LAN. Medzi zariadeniami s rovnakým identifikátorom SSID je možná bezdrôtová komunikácia.
Maska podsiete	Je to číselná hodnota, ktorá definuje počet bitov používaných pre sieťovú adresu na rozdelení siete (podsiete) z IP adresy.

SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
SXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 1 024 (zvislo) bodov.
Synchronizácia	Signály odosielené z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.
Sledovanie	Signály odosielené z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signáli) sa nazýva Sledovanie. Ak sa Sledovanie nevykoná správne, v signáli sa objavajú zvislé pásy.
Zach. IP adresu	Je adresa IP cieľového počítača, ktorá sa používa v protokole SNMP na upozornenie na chybu.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
WXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
WUXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 920 (vodorovne) x 1 200 (zvislo) bodov.

Súvisiace odkazy

- "Dodatky" [str.190](#)

V týchto častiach nájdete dôležité poznámky týkajúce sa projektora.

Súvisiace odkazy

- "Dodatky" [str.190](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS) " [str.201](#)
- "Predpisy týkajúce sa vykonávania činností v rámci bezdrôtovej telegrafie" [str.201](#)
- "Obmedzenie používania" [str.201](#)
- "Požiadavky na operačný systém" [str.202](#)
- "Ochranné známky" [str.202](#)
- "Poznámka týkajúca sa autorských práv" [str.203](#)
- "Prisúdenie autorského práva" [str.203](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000

Súvisiace odkazy

- "Poznámky" [str.201](#)

Predpisy týkajúce sa vykonávania činností v rámci bezdrôtovej telegrafie

Zákon o bezdrôtovej telegrafii zakazuje vykonávanie nasledovných činností:

- úprava a demontáž (vrátane antény)
- odstránenie označenia zhody
- používanie modulu bezdrôtovej siete LAN 5 GHz vonku

Súvisiace odkazy

- "Poznámky" [str.201](#)

Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

Súvisiace odkazy

- "Poznámky" [str.201](#)

Požiadavky na operačný systém

- Operačný systém Microsoft® Windows® 2000
- Operačný systém Microsoft® Windows® XP
- Operačný systém Microsoft® Windows Vista®
- Operačný systém Microsoft® Windows® 7
- Operačný systém Microsoft® Windows® 8
- Operačný systém Microsoft® Windows® 8.1

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“ a „Windows 8.1“. Okrem toho sa na označenie operačných systémov Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 a Windows 8.1 môže používať súhrnný výraz Windows.

- Mac OS X 10.3.x
- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Mac OS X 10.3.x“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“, „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“ a „OS X 10.9.x“. Na ich označenie sa navyše môže používať súhrnný výraz „OS X“.

Súvisiace odkazy

- "Poznámky" [str.201](#)

Ochranné známky

EPSON a ELPLP sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS a OS X, sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

WPA™ a WPA2™ sú registrované ochranné známky spoločnosti Wi-Fi Alliance.

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

Google play je ochranná známka spoločnosti Google Inc.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC.



MHL, logo MHL a Mobile High-Definition Link sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti MHL a LLC v Spojených štátoch amerických a v ďalších krajinách.

Ochranná známka PjLink je ochranná známka, ktorá čaká na registráciu, alebo je už registrovaná v Japonsku, USA a iných krajinách a oblastiach.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron® a Crestron RoomView® sú registrované ochranné známky spoločnosti Crestron Electronics, Inc.

Intel® je registrovaná ochranná známka spoločnosti Intel Corporation v USA alebo v ďalších krajinách.

Miracast™ je ochranná známka spoločnosti Wi-Fi Alliance.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

Súvisiace odkazy

- "Poznámky" [str.201](#)

Poznámka týkajúca sa autorských práv

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Prisúdenie autorského práva

Tieto informácie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

2014.6 412710000SK

Súvisiace odkazy

- "Poznámky" [str.201](#)