



EasyMP Multi PC Projection Kullanım Kılavuzu

EasyMP Multi PC Projection Uygulamasına Giriş

EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Özellikleri	5
Çeşitli Aygıtlara Bağlantı	5
Dört Panelli Ekran	5
Sunum Yapanlar ve Yansıtma Konumlarını Değiştirme	6
Yönetici İşlevi	6

EasyMP Multi PC Projection yazılımının ilk defa ayarlanması

Yazılımı Kurma	9
EasyMP Multi PC Projection Sistem Gereksinimleri	9
EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kurulması (Windows)	10
EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kurulması (Mac OS X)	10
Projektörün Ayarlanması	11
Projektörün Gelişmiş Bağlantı Modu'nda (Kablosuz) Bağlanması için Ayarlanması	11
Projektörün Gelişmiş Bağlantı Modu'nda (Kablolu) Bağlanması için Ayarlanması	12

Projektöre Bağlanma ve Görüntüleri Yansıtma

Bağlantı modu	14
Çeşitli Toplantı Tarzları için Bağlantı Yöntemleri	14
Bir Ağ Sistemi Üzerinden Yazılımla Projektöre Bağlantı Yapılması	15
Projektör Arama Yönteminin Belirlenmesi	18
Arama Yöntemleri	18
Ağ Projektörlerinin Otomatik Aranması	18
IP Adresi veya Projektör Adı belirterek Ağ Projektörlerinin Aranması	19
Profil Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması	19
Arama için Profiller	20
Profil Araması Yapılması	20

Profil Kaydetme	21
Bir Profil Dışa Aktarma	22
Bir Profil İçe Aktarma	22
Bir Profilin Ağ Üzerinden Paylaşılması	23

Yansıtılan Ekranın Kontrol Edilmesi

Yansıtma Kontrolü için Ekran Tipleri	24
Yansıtılan Görüntü Durumunun İşletilmesi	24
Yansıtılan Panel Sayısının Değiştirilmesi	25
Sunum Yapını Değiştirme	26
Yansıtma Konumunun Değiştirilmesi	27

Bağlantının kesilmesi

Ek İşlevlerin Kullanılması

Kısayol Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması	31
Kısayol Oluşturma	31
Birden Çok Projektöre Bağlanma (İkizleme)	32
Projektörden Ses Çıkışı Alma	33
Ekranınızın Yansıtılması	34
Moderatörün Değiştirilmesi	35
Yansıtma Kontrol Ekranının Gizlenmesi	37

Sorun Çözme

Ağ Bağlantısı Sorunlarının Çözülmesi	39
Projektörleri Bağlayamadığınızda Uygulanacak Çözümler (Kablosuz)	39
Projektörleri Bağlayamadığınızda Uygulanacak Çözümler (Kablolu)	41
Yansıtma Sırasında Sorunların Çözülmesi	43
Bilgisayar Ekranı Düzgün Görüntülenmediğinde Uygulanacak Çözümler	43
Ekran Düzgün Yansıtılmadığında Uygulanacak Çözümler	43

Ses Düzgün Çalışmadığında Uygulanacak Çözümler	43
Hata Mesajları Listesi	45
EasyMP Multi PC Projection Yazılımını Başlatırken Çıkan Hata Mesajları	45
Projektörleri Ararken ve Seçerken Çıkan Hata Mesajları	46
Yansıtma Sırasındaki Hata Mesajları	47
Bir Profili Çalıştırırken Çıkan Hata Mesajları	47
Yönetici İşlevi Kullanılırken Çıkan Hata Mesajları	48
Olay Kimliği Listesi	49

Ekran Özeti

Arama Ekranı	52
Kayıt Ekranı	54
Seçenekleri ayarla	55
Seçenekleri ayarla - Kullanıcı Ayarları	55
Seçenekleri ayarla - Genel ayarlar	56
Seçenekleri ayarla - Performans ayarları	56
Seçenekleri ayarla - Ses Çıkışı	57
Araç Çubuğu	59
Yansıtma Kontrol Ekranı	60

Ek

Yazılımın Güncelleştirilmesi ve Kaldırılması	63
Uygulamanın En Son Sürümünün Alınması	63
EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)	63
EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Windows 8)	63
EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Mac OS X)	64
Desteklenen Çözünürlükler ve Renkler	65
Desteklenen Çözünürlükler	65

Ekran Rengi	65
Sınırlamalar	66
Bağlantı Sınırlamaları	66
Windows Fotoğraf Galerisi veya Windows Live Fotoğraf Galerisi uygulamasından yansıtırken geçerli olan sınırlamalar	66
Windows Aero'daki sınırlamalar	67
Windows Media Center Uygulamasından Yansıtırken Geçerli Olan Sınırlamalar	67
Bildirimler	68
Telif Hakkı Bildirimi	68
Gösterimler Hakkında	68
Genel Bildirim	68



EasyMP Multi PC Projection Uygulamasına Giriş

EasyMP Multi PC Projection yazılımı hakkında daha çok bilgi almak için buradaki bilgilere bakın.

İlgili Bağlantılar

- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Özellikleri" [s.5](#)

EasyMP Multi PC Projection uygulaması, ağ projektörlerinden görüntüleri yansıtarak etkileşimli toplantılar yapmanıza olanak tanıyan bir yazılımdır. Ortamınız için çeşitli görüntüleme seçeneklerini kullanabilirsiniz.

İlgili Bağlantılar

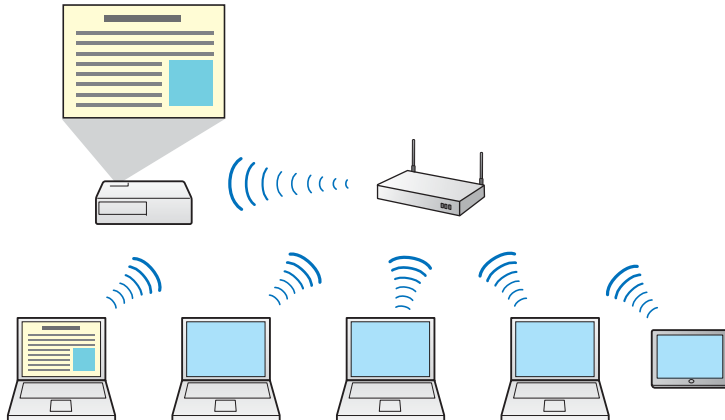
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasına Giriş" [s.4](#)
- "Çeşitli Aygıtlara Bağlantı" [s.5](#)
- "Dört Panelli Ekran" [s.6](#)
- "Sunum Yapanlar ve Yansıtma Konumlarını Değiştirme" [s.6](#)
- "Yönetici İşlevi" [s.6](#)

Çeşitli Aygıtlara Bağlantı

EasyMP Multi PC Projection yazılımının kullanımıyla bir bilgisayarı projektöre bağlayarak, EasyMP Multi PC Projection uygulamasını çalıştıran bilgisayarlar ile Epson iProjection yazılımını çalıştıran akıllı telefonlar veya tabletler arasında 50 ağıta kadar bağlayabilirsiniz.

EasyMP Multi PC Projection uygulamasını kullanarak istenilen ekranları yansıtmak için dört taneye kadar bağlı aygıt seçebilirsiniz.

Aynı görüntüyü ağ üzerindeki dört taneye kadar projektörde eşzamanlı şekilde yansıtarak ağ üzerinden uzaktan toplantı da yapabilirsiniz.



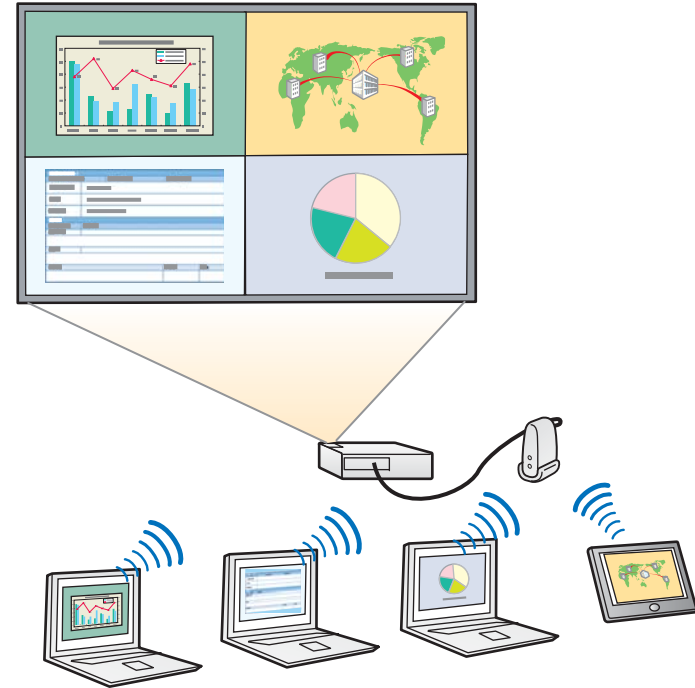
İlgili Bağlantılar

- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Özellikleri" [s.5](#)
- "Bağlantı modu" [s.14](#)
- "Birden Çok Projektöre Bağlanma (İkizleme)" [s.32](#)

Dört Panelli Ekran

Dört taneye kadar ekranı, hem iş hem de eğitim ortamlarında yararlı olacak şekilde ayrı yansıtılan panellerde eşzamanlı olarak görüntüleyebilirsiniz.

Örneğin, birden çok aygıttan ekranları eşzamanlı yansıtırken verileri karşılaştırıp analiz edebilirsiniz. Eğitim ortamında ders malzemesini ekranın bir kısmına, öğrencilerin yanıtlarını veya çalışmalarını da başka bir kısmına yansıtarak öğrencilerin daha iyi anlamasını sağlayabilirsiniz.



İlgili Bağlantılar

- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Özellikleri" [s.5](#)
- "Yansıtılan Panel Sayısının Değiştirilmesi" [s.25](#)

Sunum Yapanlar ve Yansıtma Konumlarını Değiştirme

Yansıtılan ekranı ve yansıtma konumunu EasyMP Multi PC Projection uygulamasındaki yansıtma kontrol ekranını kullanarak basit bir sürük ve bırak işlemiyle kolayca değiştirebilirsiniz.

Aynı ağ projektörüne bağlandığınızda, tüm kullanıcıların kendi sunumlarını sırayla yapmalarına olanak tanıyacak şekilde, projektörü kablo bağlantılarını değiştirmek zorunda kalmadan diğer kullanıcılarla paylaşabilirsiniz.



Yansıtma kontrol ekranı bu yazılımın tüm sürümlerinde mevcut olmayabilir.

İlgili Bağlantılar

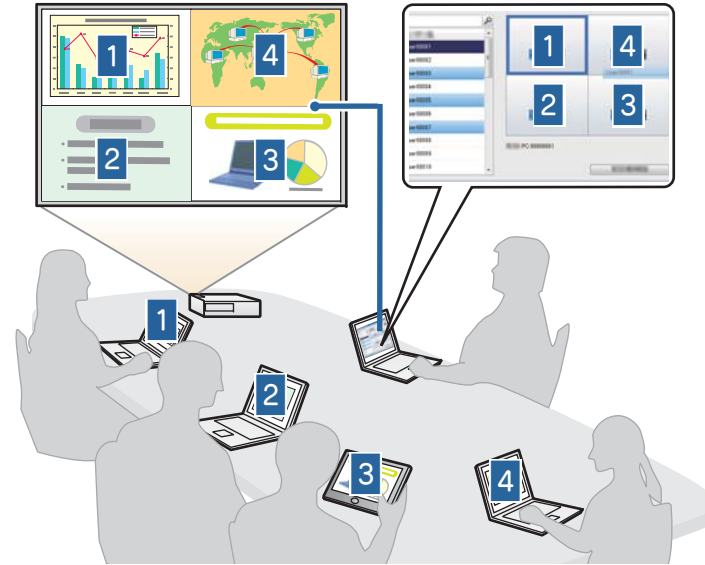
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Özellikleri" [s.5](#)

- "Sunum Yapını Değiştirme" [s.26](#)
- "Yansıtma Konumunun Değiştirilmesi" [s.27](#)

Yönetici İşlevi

Yönetici işlevi kullanılırken, yansıtılan ekranı kontrol edebilen yönetici rolünü yalnızca bir kişi üstlenebilir. Bu işlev bir kullanıcının yönetici, diğer kullanıcılarınsa katılımcı olduğu ve yöneticinin yansıtılan ekranı kontrol etmesi gerektiği toplantılar için uygundur.

Bu aynı zamanda yöneticinin müdahale olmaksızın dersi kontrol etmesi gerektiği sınıf ortamında da yararlıdır.



Bu işlev yalnızca desteklenen modellerde mevcuttur.

İlgili Bağlantılar

- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Özellikleri" [s.5](#)
- "Bağlantı modu" [s.14](#)
- "Moderatörün Değiştirilmesi" [s.35](#)



EasyMP Multi PC Projection yazılımının ilk defa ayarlanması

Projektöre bir bilgisayarı ağ üzerinden bağlamadan önce bu talimatları izleyin.

İlgili Bağlantılar

- "Yazılımı Kurma" [s.9](#)
- "Projektörün Ayarlanması" [s.11](#)

Projektörünüzle birlikte verilen EPSON Projector Software CD-ROM'undan, EasyMP Multi PC Projection uygulamasının en son sürümünü yükleyin.



- Yükleme işlemi için seçilen dil, kullandığınız işletim sisteminin dilinden farklıysa, ekranlar düzgün olarak görüntülenmeyebilir.
- EasyMP Multi PC Projection uygulamasını en son sürümünü EPSON Web sitesinden indirebilirsiniz.
- EasyMP Multi PC Projection yazılımının önceki bir sürümü bilgisayarınızda kuruluysa, önce onu kaldırın, ardından EasyMP Multi PC Projection yazılımını kurun.

İlgili Bağlantılar

- "EasyMP Multi PC Projection yazılımının ilk defa ayarlanması" [s.8](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Sistem Gereksinimleri" [s.9](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kurulması (Windows)" [s.10](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kurulması (Mac OS X)" [s.10](#)
- "Uygulamanın En Son Sürümünün Alınması" [s.63](#)

EasyMP Multi PC Projection Sistem Gereksinimleri

EasyMP Multi PC Projection yazılımını kullanabilmeniz için bilgisayarınız aşağıdaki sistem gereksinimlerini karşılamalıdır.

Gereksinim	Windows	Mac
İşletim sistemi	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32 bit) • Home Edition (32 bit) • Tablet PC Edition (32 bit) 	Mac OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.4.x (32 bit) • 10.5.1 veya üstü (32 bit) • 10.6.x (32 ve 64 bit) • 10.7.x (32 ve 64 bit) • 10.8.x (64 bit)

Gereksinim	Windows	Mac
	<p>Windows Vista</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bit) • Enterprise (32 bit) • Business (32 bit) • Home Premium (32 bit) • Home Basic (32 bit) <p>Windows 7</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 ve 64 bit) • Enterprise (32 ve 64 bit) • Professional (32 ve 64 bit) • Home Premium (32 ve 64 bit) • Home Basic (32 bit) • Starter (32 bit) <p>Windows 8</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 ve 64 bit) • Windows 8 Pro (32 ve 64 bit) • Windows 8 Enterprise (32 ve 64 bit) 	
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz veya daha hızlısı (Pentium M 1,6 GHz veya daha hızlısı önerilir)	Power PC G3 900 MHz veya daha hızlı (CoreDuo 1,5 GHz veya daha hızlısı önerilir)
Bellek	256 MB veya üstü (512 MB veya üstü önerilir)	
Sabit disk alanı	20 MB veya üstü	
Ekran	1024 × 768 (XGA) ila 1920 × 1200 (WUXGA) arasında çözünürlük 16 bit veya daha fazla renk (yaklaşık 32.000 ekran rengi)	



- Herhangi bir hizmet paketi kurulu olmayan Windows XP veya Windows XP Service Pack 1 için çalışması garanti edilmez.
- Sürüm güncelleştirildiğinde Güvenlik Duvarı ayarları doğru olarak yapılmadığından Mac OS X 10.5.0 altında çalışma garanti edilmez.

İlgili Bağlantılar

- "Yazılımı Kurma" [s.9](#)

EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kurulması (Windows)

EasyMP Multi PC Projection Uygulaması bilgisayarınıza kurun.



Yazılımı kurmak için yönetici yetkisine sahip olmanız gerekir.

- 1** Bilgisayarınızı açın.
- 2** Tüm çalışan uygulamaların kapatıldığından emin olun.
- 3** EPSON Projector Software CD-ROM'unu bilgisayara takın.
Kurulum programı otomatik olarak başlar.
- 4** Kurulum programı otomatik olarak başlamazsa, **Bilgisayarım** (veya **Bilgisayar**) üzerinden CD-ROM sürücüsünü açıp **InstallNavi.exe** dosyasını çift tıklatın.
- 5** Kurulumu gerçekleştirmek için, ekrandaki talimatları izleyin.

İlgili Bağlantılar

- "Yazılımı Kurma" [s.9](#)

EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kurulması (Mac OS X)

EasyMP Multi PC Projection Uygulaması bilgisayarınıza kurun.

- 1** Bilgisayarınızı açın.
- 2** Tüm çalışan uygulamaların kapatıldığından emin olun.
- 3** EPSON Projector Software CD-ROM'unu bilgisayara takın.
- 4** EPSON penceresindeki **Install Navi** simgesini çift tıklatın.
Kurulum başlar.
- 5** Kurulumu gerçekleştirmek için, ekrandaki talimatları izleyin.

İlgili Bağlantılar

- "Yazılımı Kurma" [s.9](#)

Kablosuz veya kablolu LAN bağlantısını yapmak amacıyla projektörü ayarlamak için bu talimatları izleyin. Projektörü kablosuz LAN'ye bağlarken, Gelişmiş Bağlantı Modu'nu kullanarak bağlanın. Hızlı Bağlantı Modu'nu kullanarak bağlanamazsınız.

İlgili Bağlantılar

- "EasyMP Multi PC Projection yazılımının ilk defa ayarlanması" [s.8](#)
- "Projektörün Gelişmiş Bağlantı Modu'nda (Kablosuz) Bağlanması için Ayarlanması" [s.11](#)
- "Projektörün Gelişmiş Bağlantı Modu'nda (Kablolu) Bağlanması için Ayarlanması" [s.12](#)

Projektörün Gelişmiş Bağlantı Modu'nda (Kablosuz) Bağlanması için Ayarlanması

Bir bilgisayarı projektöre kablosuz LAN üzerinden bağlamak için, ağ ayarlarını bilgisayar ve projektör üzerinde seçmeniz gerekir.

1 Ağ yöneticinizle bağlantı kurun ve SSID ve güvenlik ayarları gibi erişim noktası ayarlarını yazın.

2 Bilgisayarı ağa bağlayın.



Ağ bağlantısını ayarlamak için gerekirse bilgisayarınız veya ağ başlatıcınızla birlikte temin edilen belgelere bakın.

3 Kablosuz LAN ünitesini gerekirse projektöre takın. Daha ayrıntılı bilgi için projektörle birlikte temin edilen *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

4 Projektörü açın.

5 Uzaktan kumandada veya kontrol panelinde [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçip, ardından **Ağ Yapılandırması** öğesini seçin.

6 **Kablosuz LAN** öğesini seçin.

Aşağıdakilerden biri gibi bir ekran görüntülenir.



7 **Kablosuz LAN Gücü** için **Açık** seçeneğini seçin.

8 **Bağlantı modu** için **Gelişmiş** öğesini seçin.

9 Ağınız için gereken diğer seçenekleri seçin. Daha ayrıntılı bilgi için projektörle birlikte temin edilen *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

10 Ağınız için gereken güvenlik ayarlarını **Güvenlik** menüsünde yapın. Doğru ayarları yapmakla ilgili daha çok bilgi için, ağ yöneticinizle görüşün.

11 Ayarları tamamladığınızda **Kurulum tamamlandı** veya **Tamamlandı** öğesini seçip, ayarlarınızı kaydetmek ve menülerden çıkmak için ekrandaki talimatları izleyin.

İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Ayarlanması" [s.11](#)
- "Bir Ağ Sistemi Üzerinden Yazılımla Projektöre Bağlantı Yapılması" [s.15](#)

Projektörün Gelişmiş Bağlantı Modu'nda (Kablolu) Bağlanması için Ayarlanması

Bir bilgisayarı projektöre kablolu LAN ile bağlamak için, ağ ayarlarını bilgisayar ve projektör üzerinde seçmeniz gerekir.

- 1 Ağ yöneticinizle bağlantı kurun ve geçerli ağ ortamında DHCP'nin kullanılabilir olup olmadığını kontrol edin.



DHCP kullanılabilir değilse, projektörünüz için kullanılabilir olan aşağıdaki değerleri yazın.

- IP Adresi
- Alt Ağ Maskesi
- Ağ Geçidi Adresi

- 2 Bilgisayarı ağa bağlayın.



Ağ bağlantısını ayarlamak için gerekirse bilgisayarınız veya ağ bağdaştırıcınızla birlikte temin edilen belgelere bakın.

- 3 Bir LAN kablosunu projektöre bağlayın.

- 4 Projektörü açın.

- 5 Uzaktan kumandada veya kontrol panelinde [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçip, ardından **Ağ Yapılandırması** ögesini seçin.

- 6 **Kablolu LAN** ögesini seçin.

Aşağıdakilerden biri gibi bir ekran görüntülenir.



- 7 IP ayarlarını gereken şekilde seçin.

- DHCP kullanılabilir durumda: **DHCP** ögesini **Açık** olarak belirleyin.
- DHCP kullanılabilir durumda değil: **DHCP** ögesini **Kapalı** olarak belirleyin ve projektörün IP Adresi, Alt Ağ Maskesi ve Ağ Geçidi Adres değerlerini gereken şekilde girin.

- 8 Ayarları tamamladığınızda **Kurulum tamamlandı** veya **Tamamlandı** ögesini seçip, ayarlarınızı kaydetmek ve menülerden çıkmak için ekrandaki talimatları izleyin.

İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Ayarlanması" [s.11](#)
- "Bir Ağ Sistemi Üzerinden Yazılımla Projektöre Bağlantı Yapılması" [s.15](#)

Projektöre Bağlanma ve Görüntüleri Yansıtma

Bilgisayar ve projektörü bir ağ üzerinden birbirine bağlamak ve projektörü kullanarak bilgisayarınızın ekranından görüntüleri yansıtmak için bu talimatları izleyin.

EasyMP Multi PC Projection uygulamasını ayarlamış olduğunuzdan emin olun.

İlgili Bağlantılar

- "Bağlantı modu" [s.14](#)
- "Projektör Arama Yönteminin Belirlenmesi" [s.18](#)
- "Yansıtılan Ekranın Kontrol Edilmesi" [s.24](#)
- "Bağlantının kesilmesi" [s.28](#)
- "Yazılımı Kurma" [s.9](#)
- "Projektörün Ayarlanması" [s.11](#)

Toplantı tarzınıza bağlı olarak bilgisayarı ve projektörü bir ağ üzerinden birbirine bağlamak için uygun bir yöntem seçebilirsiniz.

İlgili Bağlantılar

- "Projektöre Bağlanma ve Görüntüleri Yansıtma" [s.13](#)
- "Çeşitli Toplantı Tarzları için Bağlantı Yöntemleri" [s.14](#)
- "Bir Ağ Sistemi Üzerinden Yazılımla Projektöre Bağlantı Yapılması" [s.15](#)

Çeşitli Toplantı Tarzları için Bağlantı Yöntemleri

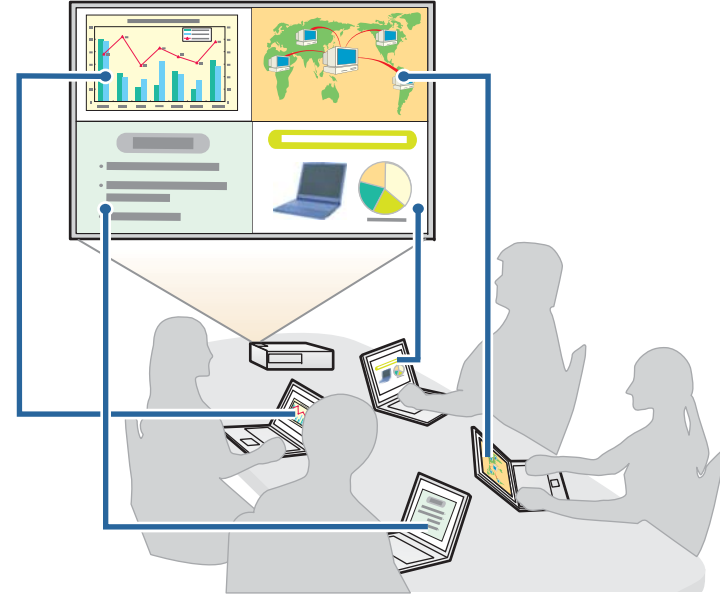
Toplantınızın tarzına uygun bir bağlantı yöntemi seçebilirsiniz.

Toplantınızı nasıl yapmak istediğinize karar verin. Seçtiğiniz bağlantı yöntemine göre bağlantı prosedürü farklılık gösterir.



Projektörünüze bağlı olarak bazı bağlantı yöntemleri kullanılamayabilir. Daha ayrıntılı bilgi için projektörle birlikte temin edilen *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

- Tüm kullanıcılar yansıtılan ekranı kontrol edebilir ve sunum yapan haline gelebilirler. (Bir iş ortamında diğer kullanıcılarla tartışmalara girme ve etkileşimde bulunma.)



- Yalnızca bir kullanıcı moderatördür ve moderatör işlevini kullanarak toplantı üzerinde tam denetim sahibidir. (Eğitim ortamında katılımcıların bilgisayar ekranlarını kullanarak bir sınıf veya ders yapmak.)



Moderatör işlevini kullanarak toplantıyı başlatmak için bir kullanıcının projektöre moderatör olarak, diğer kullanıcıların ise katılımcılar olarak bağlanması gerekir.

İlgili Bağlantılar

- "Bağlantı modu" [s.14](#)
- "Moderatörün Değiştirilmesi" [s.35](#)
- "Bir Ağ Sistemi Üzerinden Yazılımla Projektöre Bağlantı Yapılması" [s.15](#)

Bir Ağ Sistemi Üzerinden Yazılımla Projektöre Bağlantı Yapılması

Projektörünüz aşağıda belirtildiği gibi ayarlandığında, projektör ile bir bilgisayarını EasyMP Network Projection uygulamasını kullanarak kolayca bir ağ üzerinden bağlayabilirsiniz.

- Projektörde kablosuz LAN birimi kurulu (yalnızca kablosuz ağlar).
- Projektöre bir LAN kablosu bağlanır (yalnızca kablolu ağlar).
- Projektörün bağlantı modu **Gelişmiş** olarak belirlenir.



Bilgisayarı da ağı bağladığınızdan emin olun.

1

Giriş kaynağını LAN olarak değiştirmek için uzaktan kumanda da [LAN] veya [Source Search] düğmesine basın. LAN hazırda bekleme ekranı yansıtılır.

[LAN]

```

Projektör Adı      : EB*****
SSID               :
IP Adresi          :
IP Adresi (q)      :
Anahtar sözcük     :
  
```

2

EasyMP Multi PC Projection uygulamasını başlatın.

- Windows XP, Windows Vista ve Windows 7: **Başlat** düğmesini tıklatın, **Programlar** (veya **Tüm Programlar**) seçeneğini seçin, **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** seçeneklerini seçip, ardından **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** seçeneğini tıklatın.
- Windows 8: Charms çubuğunda **Ara** seçeneğini seçip, ardından **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** seçeneğini seçin.
- Mac OS X: **Uygulamalar** klasöründe **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** seçeneğini çift tıklatın.

Arama ekranı görüntülenir.



Aynı zamanda bir kısa yol oluşturup EasyMP Multi PC Projection uygulamasını başlatmak ve kaydedilen projektörleri otomatik olarak aramak için bunu kullanabilirsiniz.

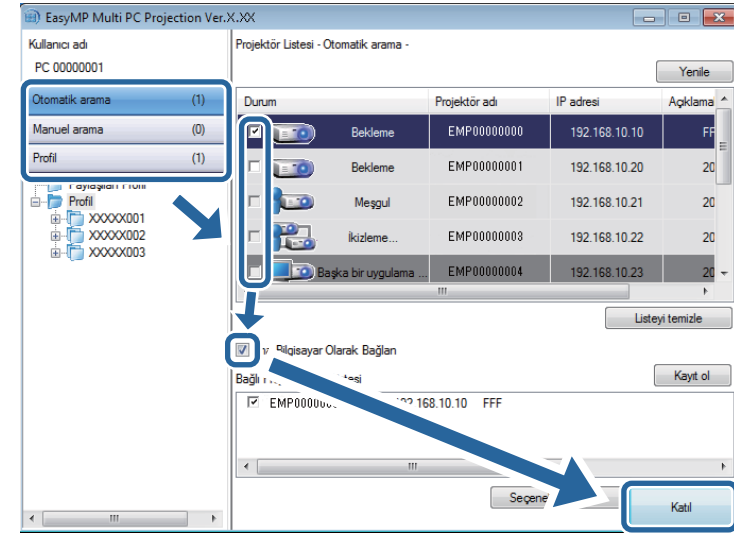
3 Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak projektörü arayın.

- Otomatik arama:** Projektörü otomatik arar.
- Manuel arama:** Belirli bir IP adresi veya projektör adına göre projektörü arar.
- Profil:** Projektörü daha önce kaydedilen profile göre arar.

Projektör arama sonuçları görüntülenir.

4 Bağlanmak istediğiniz projektörü **Projektör Listesi**'nden seçip, ardından aşağıdaki işlemlerden birini yapın.

- Tüm kullanıcılar sunum yapan haline veya moderatör işlevinde katılımcılar haline gelebilir: **Ana Bilgisayar Olarak Bağlan** seçeneğinin seçili olmadığından emin olun ve **Katıl** seçeneğini tıklatın.
- Kullanıcı moderatör işlevinde moderatördür: **Ana Bilgisayar Olarak Bağlan** seçeneğini seçip, ardından **Katıl** düğmesini tıklatın.



- Moderatör işlevi yalnızca desteklenen modellerde mevcuttur ve bu yazılımın tüm sürümlerinde bulunmayabilir.
- Bir kullanıcı moderatör olarak bağlandığında moderatör işlevi açılır.


Projektörün anahtar sözcüğü veya **Projektör anah.söz.**, projektör ayarlarında **Açık** olarak belirlendiyse, anahtar sözcük giriş ekranı görüntülenir.

5 LAN hazırda bekleme ekranında görüntülenen anahtar sözcüğü girip gerektiğinde **Tamam** düğmesini tıklatın.

Bağlantı tamamlandığında EasyMP Multi PC Projection araç çubuğu bilgisayar ekranında görüntülenir.



İlk bağlanan kullanıcının bilgisayar ekranı tam ekran modunda yansıtılır.

Daha sonra bağlanan kullanıcılar kendi ekranlarını araç çubuğunda 

düğmesine tıklayarak yansıtabilir veya yansıtılan görüntüyü araç çubuğunda



düğmesine tıklayarak yansıtma kontrol ekranında kontrol edebilir.



- Bir bağlantı kurulduğunda başka sinyal girişi yapılmıyorsa, projektör giriş kaynağı otomatik olarak LAN kaynağı olarak değişir. Giriş kaynağı otomatik olarak LAN kaynağına değişmezse, uzaktan kumandada [LAN] veya [Source Search] düğmesine basın.
- Görüntülenen araç çubuğu bağlantı yöntemine ve bu yazılımın sürümüne bağlı olarak değişiklik gösterir.
- Moderatör işlevini kullanırken yalnızca moderatör yansıtılan görüntüyü kontrol edebilir.

İlgili Bağlantılar

- "Bağlantı modu" [s.14](#)
- "Projektörün Gelişmiş Bağlantı Modu'nda (Kablosuz) Bağlanması için Ayarlanması" [s.11](#)
- "Projektörün Gelişmiş Bağlantı Modu'nda (Kablolu) Bağlanması için Ayarlanması" [s.12](#)
- "Projektör Arama Yönteminin Belirlenmesi" [s.18](#)
- "Yansıtılan Ekranın Kontrol Edilmesi" [s.24](#)
- "Bağlantının kesilmesi" [s.28](#)
- "Kısayol Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.31](#)

Bağlanmak istediğiniz projektörün durumuna veya konumuna göre bir projektörü aramak için uygun bir yöntem seçebilirsiniz.

İlgili Bağlantılar

- "Projektöre Bağlanma ve Görüntüleri Yansıtma" [s.13](#)
- "Arama Yöntemleri" [s.18](#)
- "Ağ Projektörlerinin Otomatik Aranması" [s.18](#)
- "IP Adresi veya Projektör Adı belirterek Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.19](#)
- "Profil Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.19](#)

Arama Yöntemleri

Bağlanmak istediğiniz projektörü aramak için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanabilirsiniz. Ortamınıza göre en iyi yöntemi seçin.

- Ağ Projektörlerinin Otomatik Aranması
Ağ üzerindeki kullanılabilen projektörleri otomatik arayabilirsiniz. Arama işlemleri yalnızca aynı alt ağ üzerinde yapılabilir. Farklı alt ağlardaki projektörler arama sonuçlarında görüntülenmez.
- IP Adresi veya Projektör Adı belirterek Ağ Projektörlerinin Aranması
Bağlanmak istediğiniz projektör otomatik olarak bulunamıyorsa, IP adresi veya projektör adını belirterek hedeflenen projektörü arayabilirsiniz. Aynı zamanda farklı bir alt ağ üzerindeki uzak konumlarda da projektörleri arayabilirsiniz.
- Profil Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması
Ağ projektörü bilgilerini profil olarak kaydedip daha sonra her arama yaptığınızda projektör ayrıntılarını vermek yerine aynı projektörü aramak için profili belirleyebilirsiniz. Bir projektörün kurulduğu her bir yer için bir grup profil yaratarak ve bunları klasörler halinde yöneterek hedef projektörü kolayca bulabilirsiniz.

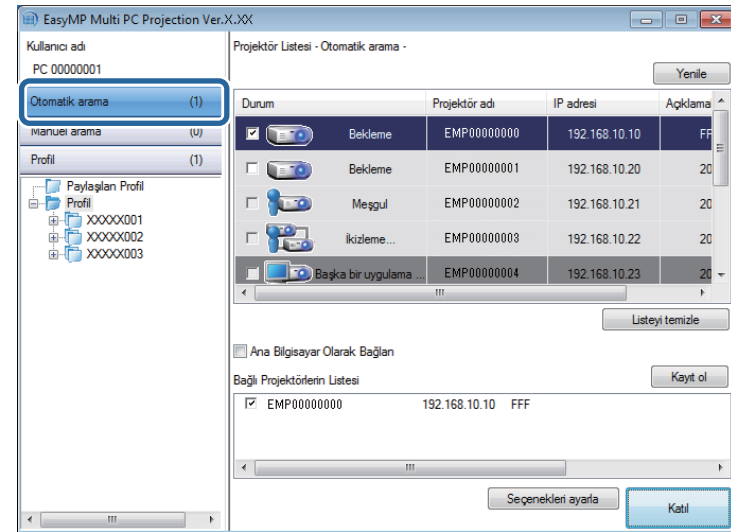
İlgili Bağlantılar

- "Projektör Arama Yönteminin Belirlenmesi" [s.18](#)

Ağ Projektörlerinin Otomatik Aranması

Ağ üzerinde kullanılabilen projektörleri otomatik arayabilir, ardından sadece projektörü seçerek görüntüleri yansıtabilirsiniz.

Arama ekranında **Otomatik arama** ögesini tıklayın.



Arama sonuçları görüntülenir.

Yenile düğmesini tıklattığınızda, en son bilgiler görüntülenir.

Herhangi bir projektör bulamıyorsanız, diğer arama yöntemlerinden birini deneyin.

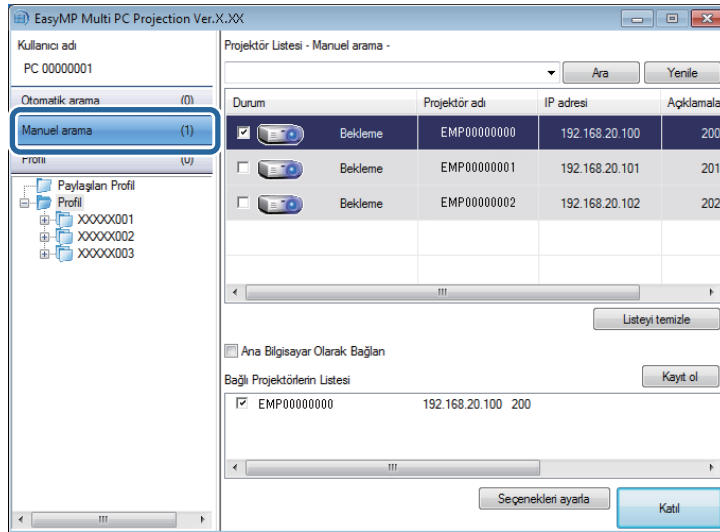
İlgili Bağlantılar

- "Projektör Arama Yönteminin Belirlenmesi" [s.18](#)
- "IP Adresi veya Projektör Adı belirterek Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.19](#)
- "Profil Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.19](#)
- "Arama Yöntemleri" [s.18](#)

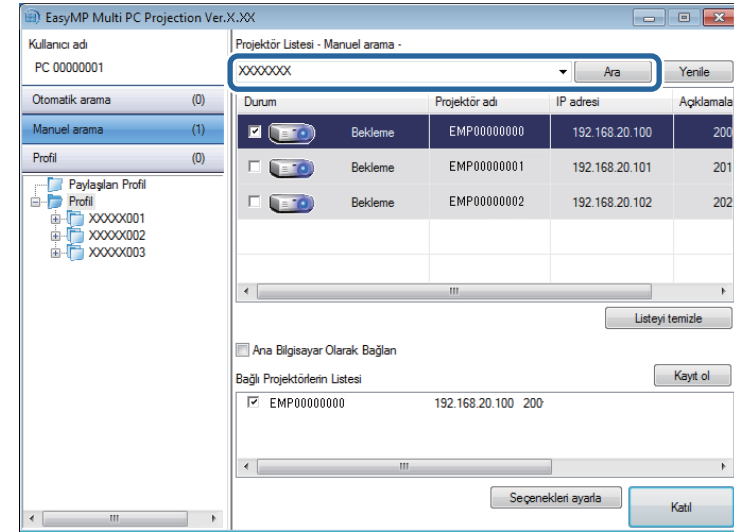
IP Adresi veya Projektör Adı belirterek Ağ Projektörlerinin Aranması

Bağlanmak istediğiniz projektör otomatik olarak bulunamıyorsa, IP adresi veya projektör adını belirterek hedeflenen projektörü arayabilirsiniz.

- 1 Arama ekranında **Manuel arama** ögesini tıklayın.



- 2 Bağlanmak istediğiniz projektörün IP adresini veya projektör adını girin ve **Ara** düğmesini tıklayın.



Arama sonuçları görüntülenir.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Arama Yönteminin Belirlenmesi" [s.18](#)

Profil Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması

Ağ projektörü bilgilerini bir profil olarak kaydedip, daha sonra aynı projektörü her seferinde projektör ayrıntılarını belirlemek yerine o profili kullanarak arayabilirsiniz.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Arama Yönteminin Belirlenmesi" [s.18](#)
- "Arama için Profiller" [s.20](#)
- "Profil Araması Yapılması" [s.20](#)
- "Profili Kaydetme" [s.21](#)
- "Bir Profili Dışa Aktarma" [s.22](#)
- "Bir Profili İçer Aktarma" [s.22](#)

- "Bir Profilin Ağ Üzerinden Paylaşılması" s.23

Arama için Profiller

Bir ağ projektörü için bilgileri profil olarak kaydedebilirsiniz. Bir profil; projektör adı ve IP adresi gibi projektör bilgilerin tümünü içeren bir dosyadır. Bir profil kullanarak projektör ayrıntılarını vermek yerine kaydedilen projektörlerde kolayca arama yapabilirsiniz.

Kayıtlı profili yedek oluşturmak amacıyla dışarıya verebilir, ardından başka bir bilgisayarda projektörleri kolaylıkla aramak için yerel olarak alabilirsiniz. Aynı zamanda dışarı verilen bir profili ağ üzerinde paylaşarak başka kullanıcıların projektörleri kolayca aramasına olanak tanıyabilirsiniz.

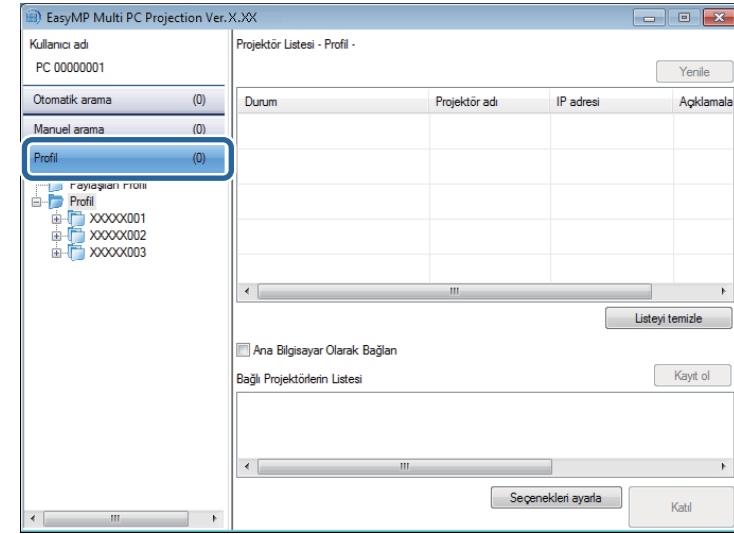
İlgili Bağlantılar

- "Profil Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması" s.19

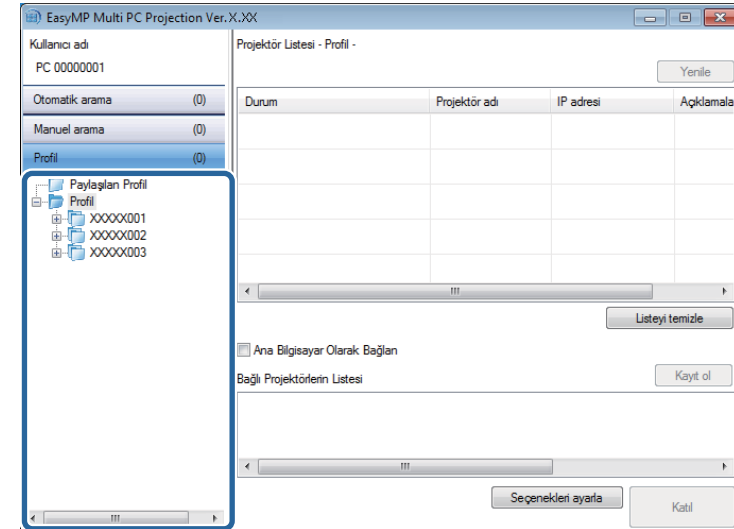
Profil Araması Yapılması

Her arama yaptığınızda projektör ayrıntılarını vermek yerine kaydedilmiş projektörü aramak için profili belirleyebilirsiniz.

- 1 Arama ekranında **Profil** ögesini tıklatın.



- 2 Listedeki kullanmak istediğiniz klasör veya projektör simgesini çift tıklatın.



Arama sonuçları görüntülenir.

İlgili Bağlantılar

- "Profil Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması" s.19
- "Profili Kaydetme" s.21

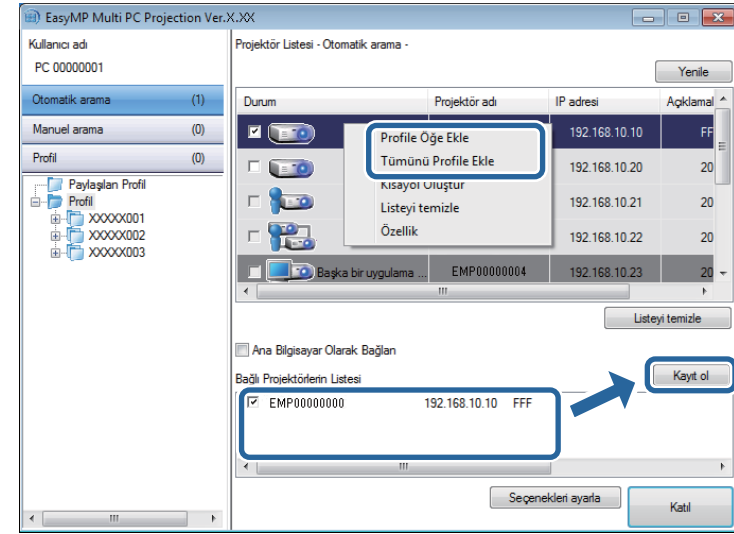
Profili Kaydetme

Bir projektör için arama yaptıktan sonra projektör ayrıntılarını daha sonra kolaylıkla arama yapabileceğiniz şekilde hatırlanabilir bir ad kullanarak profil halinde kaydedebilirsiniz.



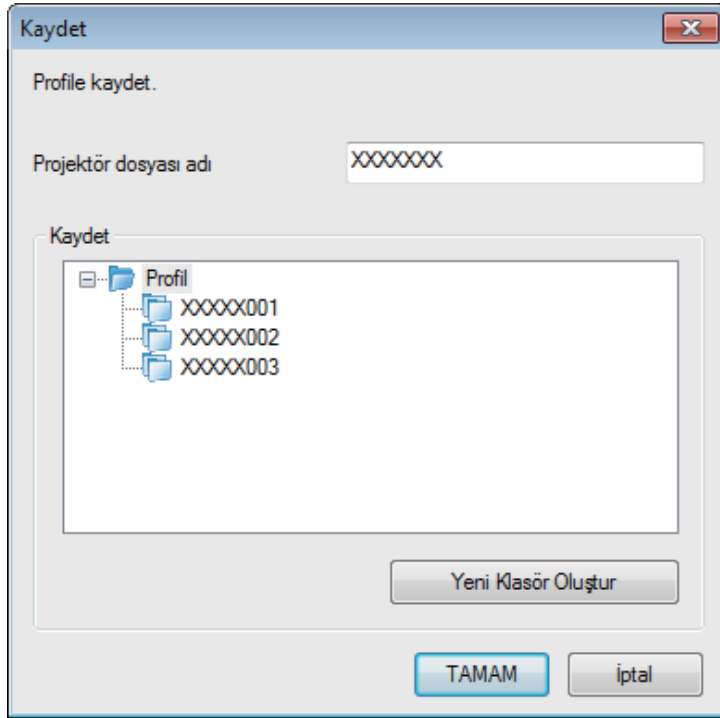
Arama ekranında **Paylaşılan Profil** klasörü altına profil kaydedemezsiniz.

- 1 Projektörler arama ekranında görüntülenirken, aşağıdaki işlemlerden birini yapın.
 - **Bağlı Projektörlerin Listesi**'nde görüntülenen projektörlerin kaydedilmesi: **Kayıt ol** düğmesini tıklatın.
 - Belirli bir projektörün kaydedilmesi: **Projektör Listesi**'nde kaydetmek istediğiniz projektörü farenin sağ düğmesiyle tıklatıp, ardından **Profile Öğe Ekle** seçeneğini tıklatın.
 - Aramada bulunan tüm projektörlerin kaydedilmesi: **Projektör Listesi**'ndeki projektörlerden birini sağ tıklatıp, **Tümünü Profile Ekle** seçeneğini tıklatın.



Kaydet ekranı görüntülenir.

- 2 **Projektör dosyası adı** girin ve profili kaydetmek istediğiniz klasörü seçin, sonra **TAMAM** düğmesini tıklatın. Yeni bir klasör oluşturmak istediğinizde **Yeni Klasör Oluştur** seçeneğini tıklatın.



Profil kaydedilir ve projektör bilgileri profilin içinde saklanır.



- Klasör yapısı altı klasör derinliğinde olabilir.
- Belirli bir projektörü kaydetmek için, **Projektör Listesi**'nden projektörü sürükleyip **Profil** altındaki klasöre bırakın.
- Klasör yapısını değiştirmek için profilleri ve klasörleri sürükleyip bırakabilirsiniz.

İlgili Bağlantılar

- "Profil Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.19](#)

Bir Profili Dışa Aktarma

Bir profili dışa aktarabilir ve diğer kullanıcılarla paylaşarak projektörleri kolayca aramalarına ve bir toplantıya katılmalarına olanak tanıyabilirsiniz.



Arama ekranında **Paylaşılan Profil** klasörü altındaki profilleri dışa aktaramazsınız.

- 1** Arama ekranında **Profil** altında dışa aktarmak istediğiniz profili içeren klasörü farenin sağ düğmesiyle tıklatıp, ardından **Aktar** seçeneğini tıklatın.
Farklı Kaydet ekranı görüntülenir.
- 2** Profili (.mplist) kaydetmek istediğiniz yeri seçin, ardından **Kaydet** düğmesini tıklatın.

Profil dışa aktarılır.

İlgili Bağlantılar

- "Profil Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.19](#)
- "Profili Kaydetme" [s.21](#)
- "Bir Profili İçe Aktarma" [s.22](#)
- "Bir Profilin Ağ Üzerinden Paylaşılması" [s.23](#)

Bir Profili İçe Aktarma

Dışa aktarılmış bir profili yerel olarak içe aktarabilir ve onu projektörleri kolayca aramak veya bir toplantıya katılmak için kullanabilirsiniz.



- Aynı zamanda EasyMP Network Projection uygulamasını kullanarak bir profili (.plist) içe de aktarabilirsiniz. Ancak, projektörlerin Hızlı Bağlantı Modu seçeneğini kullanarak bağlandığı bir profili içe aktaramazsınız.
- Arama ekranında **Paylaşılan Profil** klasörü altındaki profilleri içe aktaramazsınız.

1 arama ekranında **Profil** altında içe aktarmak istediğiniz klasörü farenin sağ düğmesiyle tıklatıp, ardından **Aİ** seçeneğini tıklatın. Aç ekranı görüntülenir.

2 Profili (.mplist) seçin, sonra **Aç** seçeneğini tıklatın.

Profil yerel olarak içe aktarılır.

İlgili Bağlantılar

- "Profil Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.19](#)
- "Bir Profili Dışa Aktarma" [s.22](#)

Bir Profilin Ağ Üzerinden Paylaşılması

Dışa aktarılan bir profili ağ üzerinden başka kullanıcılarla paylaşarak değiştirilen her türlü projektör bilgisinin kolaylıkla güncellenmesini sağlayabilirsiniz. EasyMP Multi PC Projection uygulaması başlatıldığında paylaşılan profil otomatik olarak okunur ve güncellenir.

1 Profili (.mplist) bir sunucu gibi paylaşılan ağ konumuna yerleştirin.

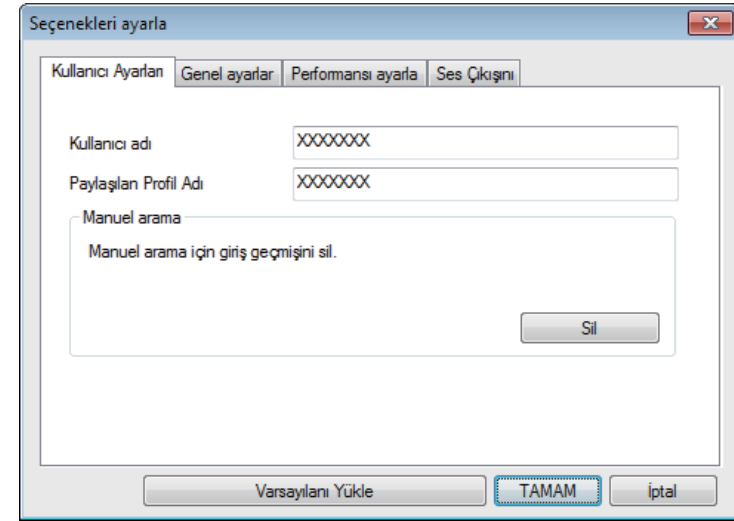
2 Arama ekranında **Seçenekleri ayarla** düğmesine basın. Seçenekleri ayarla ekranı görüntülenir.

3 **Kullanıcı Ayarları** ögesini tıklatın.

4

Paylaşılan profilin ağ konumunu veya URL'sini (profil adı dahil) **Paylaşılan Profil Adı** bölümüne girin.

- Dosya sunucusu için (sadece Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist
- Bir Web sunucusu için: http://xxxxx/xxxxx.mplist



5

TAMAM düğmesini tıklatın.

Paylaşılan profil okunur ve Seçenekleri ayarla ekranı kapanır.



Paylaşılan profil salt okunur haldedir ve EasyMP Multi PC Projection uygulamasında düzenlenemez.

İlgili Bağlantılar



- "Profil Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.19](#)
- "Bir Profili Dışa Aktarma" [s.22](#)

Yansıtılmakta olan ekranı kontrol etmek amacıyla araç çubuğunu ve yansıtma kontrol ekranını kullanmak için bu talimatları izleyin.

İlgili Bağlantılar

- "Projektöre Bağlanma ve Görüntüleri Yansıtma" [s.13](#)
- "Yansıtma Kontrolü için Ekran Tipleri" [s.24](#)
- "Yansıtılan Görüntü Durumunun İşletilmesi" [s.24](#)
- "Yansıtılan Panel Sayısının Değiştirilmesi" [s.25](#)
- "Sunum Yaparı Değiştirme" [s.26](#)
- "Yansıtma Konumunun Değiştirilmesi" [s.27](#)

Yansıtma Kontrolü için Ekran Tipleri

Yansıtılan görüntüyü durumunuza uyacak şekilde kontrol etmek için ekran tipini seçebilirsiniz. Araç çubuğunda  düğmesine basarak veya yansıtma kontrol ekranında  düğmesine basarak ekran tipini değiştirebilirsiniz.

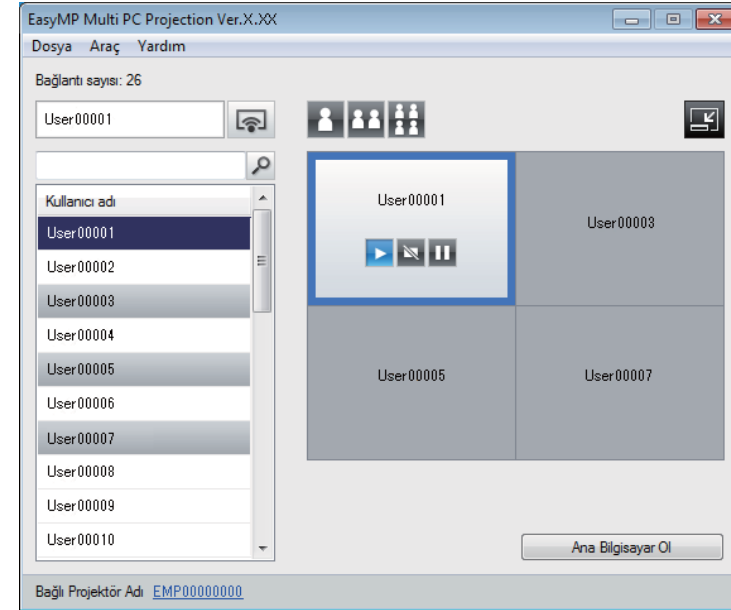


- Görüntülenen araç çubuğu ve yansıtma kontrol ekranı bağlantı yöntemine ve bu yazılımın sürümüne bağlı olarak değişiklik gösterir.
- Yansıtma kontrol ekranı bu yazılımın tüm sürümlerinde mevcut olmayabilir.

- Yansıtılan ekranın geniş görüntüsünü görüntülemek ve yansıtılan görüntüde işlemler yapmak için araç çubuğunu kullanın.



- Yansıtılan panellerin sayısını, sunum yapanları veya yansıtma konumunu değiştirmek için yansıtma kontrol ekranını kullanın.




İlgili Bağlantılar

- "Yansıtılan Ekranın Kontrol Edilmesi" [s.24](#)
- "Araç Çubuğu" [s.59](#)
- "Yansıtma Kontrol Ekranı" [s.60](#)


Yansıtılan Görüntü Durumunun İşletilmesi

Yansıtılan görüntüyü başlatarak, durdurarak veya duraklatarak bilgisayar ekranınızı yansıtırken yansıtılan görüntüyü kontrol edebilirsiniz.

Araç çubuğunda veya yansıtma kontrol ekranında aşağıdaki işlemlerden birini yapın.

- **Göster:**  düğmesini tıklatın.

Bilgisayar ekranı olduğu gibi yansıtılır.

- **Durdur:**  düğmesini tıklatın.

Yansıtılan görüntü durdurulur. Projektör durdurulduğunda siyah bir ekran yansıtılır.

- **Duraklat:**  düğmesini tıklatın.

Yansıtılan görüntü duraklatılır. Bilgisayar ekranında değişiklikler yaparsanız bile, duraklatılan görüntü yansıtılır.



- Bu düğmeler moderatör işlevi kullanıldığında katılımcılar tarafından kullanılamaz.
- Moderatör işlevi kullanılırken moderatör aynı zamanda yansıtma kontrol ekranını kullanarak diğer kullanıcıların yansıtmasını kontrol edebilir.


İlgili Bağlantılar

- "Yansıtılan Ekranın Kontrol Edilmesi" [s.24](#)
- "Yansıtma Kontrol Ekranı" [s.60](#)

Yansıtılan Panel Sayısının Değiştirilmesi

Yansıtılan ekranı en çok dört panele bölebilirsiniz. Panel sayısını değiştirerek, birden çok aygıtın ekranını aynı anda yansıtabilir veya bir bilgisayarın ekranını tam ekran modunda yansıtabilirsiniz.

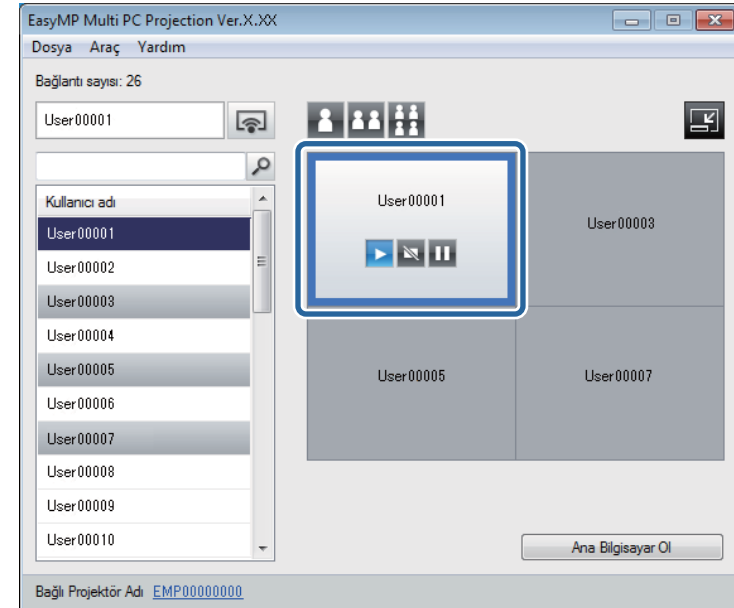


- Bu işlev, moderatör işlevi kullanıldığında katılımcılar tarafından kullanılamaz.
- Bilgisayar ekranınızı tam ekran modunda yansıtma için  düğmesini de kullanabilirsiniz.

- 1** Araç çubuğundaki  düğmesini tıklatın.




Projeksiyon kontrol ekranı görüntülenir.

- 2** Yansıtma alanında yansıtılacak kullanıcının panelini tıklatın.



Seçilen panel mavi renkli çerçeveye alınır.

- 3** Yansıtma alanındaki kullanılabilen panel sayısını değiştirmek için aşağıdaki işlemlerden birini yapın.

- Bir panelin tam ekran modunda yansıtılması:  düğmesini tıklatın.
- Yansıtılan ekranın ikiye bölünmesi ve seçilen panel ile sağ veya sol komşu panelin yansıtılması:  düğmesini tıklatın.
- Yansıtılan ekranın dörde bölünmesi ve dört panelinin tümünün yansıtılması:  düğmesini tıklatın.

Panel sayısı değişir ve yansıtılan panellerin arka plan rengi beyaz olur.



- Panel sayısını, projeksiyon alanını sağ tıklayarak da değiştirebilirsiniz. Paneli sağ tıklayıp, toplam panel sayısını seçin.
- Beyaz bir panelde kullanıcı yoksa, siyah bir ekran yansıtılır.
- Yansıtılmayan panellerin arka plan rengi gridir.

İlgili Bağlantılar

- "Yansıtılan Ekranın Kontrol Edilmesi" [s.24](#)
- "Yansıtma Kontrol Ekranı" [s.60](#)

Sunum Yapanı Değiştirme

Listedeki bağlı kullanıcı adlarından birini sürükleyip yansıtma alanında bir panelin üzerinde bırakarak sunum yapanı değiştirebilirsiniz.

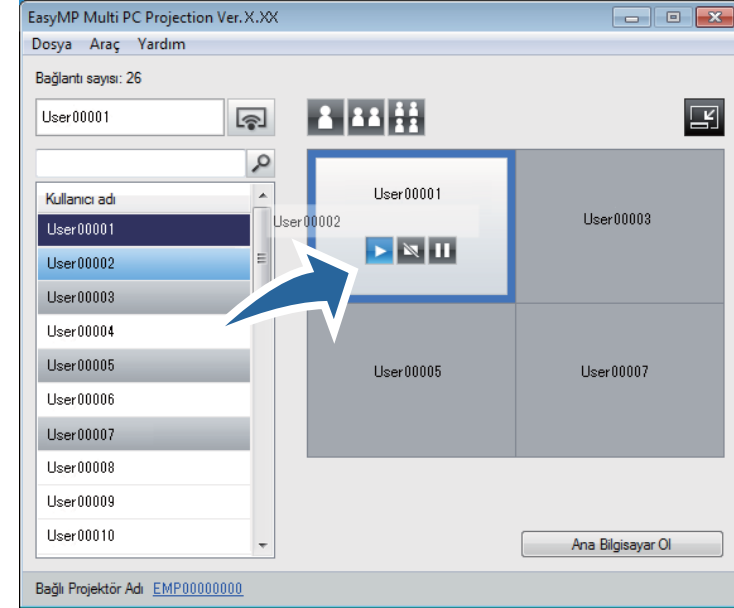


Bu işlev, moderatör işlevi kullanıldığında katılımcılar tarafından kullanılamaz.

- 1 Araç çubuğundaki  düğmesini tıklatın.

Projeksiyon kontrol ekranı görüntülenir.

- 2 Kullanıcı listesinde kullanıcı adlarını seçip, ardından kullanıcı adını sürükleyip yansıtma alanındaki beyaz panellerden birinin üzerinde bırakın.



- Yansıtma istediğiniz kullanıcıyı kullanıcı listesinde bulamazsanız, kullanıcı arama kutusunu kullanarak bu kullanıcıları arayabilirsiniz.
- Aynı zamanda yansıtma konumunu seçmek için kullanıcı listesinde bir kullanıcının adını farenin sağ düğmesiyle tıklatabilirsiniz.
- Beyaz bir panelde kullanıcı yoksa, siyah bir ekran yansıtılır.

Seçilen kullanıcının bilgisayar ekranı yansıtılır.

- 3 Yansıtmayı bitirmek için, yansıtma alanındaki kullanıcı adını sürükleyip kullanıcı listesine bırakın.



Aynı zamanda seçilen kullanıcının yansıtmasını yansıtma alanında paneli farenin sağ düğmesiyle tıklatıp, ardından **Projeksiyonu sonlandır** seçeneğini seçerek de bitirebilirsiniz.

Ekranları yansıtıldığında kullanıcı listesindeki kullanıcı adının arka plan rengi mavi olur. Kullanıcı panelde olduğunda ancak ekranı yansıtılmadığında kullanıcı adının arka plan rengi gri olur.

İlgili Bağlantılar

- "Yansıtılan Ekranın Kontrol Edilmesi" [s.24](#)
- "Yansıtma Konumunun Değiştirilmesi" [s.27](#)

Yansıtma Konumunun Değiştirilmesi

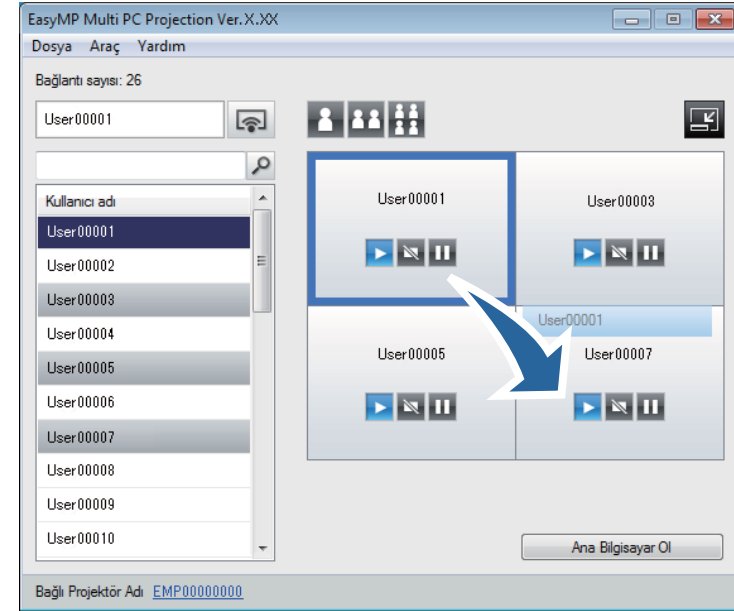
Kullanıcı adını bir konumdan sürükleyip başka bir yansıtma alanında bırakarak yansıtma konumunu değiştirebilirsiniz.



Bu işlev, moderatör işlevi kullanıldığında katılımcılar tarafından kullanılamaz.



1 Araç çubuğundaki  düğmesini tıklatın.
Projeksiyon kontrol ekranı görüntülenir.

2 Yansıtma alanında kullanıcıyı seçip, ardından kullanıcı adını sürükleyip başka bir konuma bırakın.



Yansıtma konumu değiştirilir.



 veya  düğmesi seçildiğinde, gri paneldeki kullanıcı adını beyaz panele sürükleyip bırakarak yansıtılmakta olan görüntüyü değiştirebilirsiniz. Beyaz paneldeki kullanıcı adını sürükleyip gri panelde bırakırsanız, o kullanıcının görüntüsü yansıtılmaz.

İlgili Bağlantılar

- "Yansıtılan Ekranın Kontrol Edilmesi" [s.24](#)
- "Yansıtılan Panel Sayısının Değiştirilmesi" [s.25](#)

Yansıtmayı bitirdiğinizde bir bilgisayarın veya tüm aygıtların projektörle olan bağlantısını kesebilirsiniz.


1 Aşağıdaki işlemlerden birini yapın.

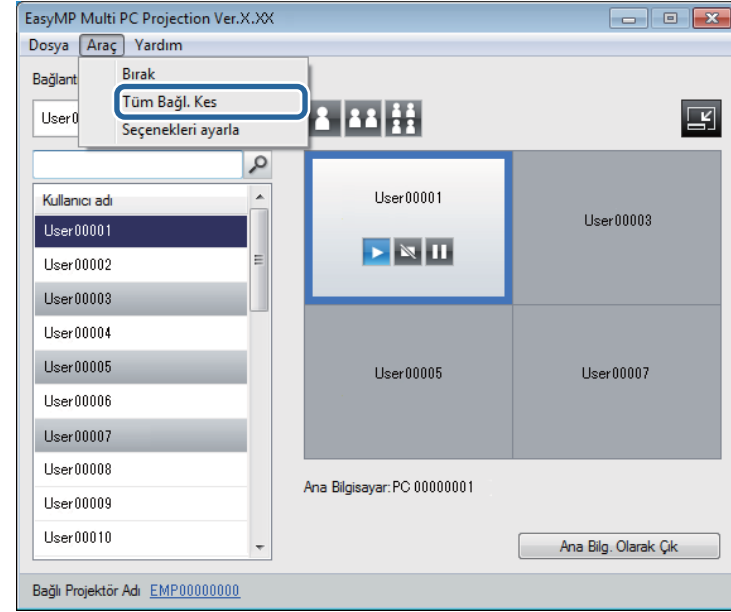
- Bilgisayarınızın ve projektörlerin bağlantılarının kesilmesi: Araç çubuğundaki **Bırak** düğmesini tıklatın.

Bilgisayarınızla projektörler arasındaki bağlantı kesilir.



- Moderatör olduğunuzda araç çubuğunda bu düğme yerine **Tüm Bağl. Kes** düğmesi görüntülenir.
- Aynı zamanda yansıtma kontrol ekranında **Araç** menüsünde **Bırak** seçeneğini tıklatarak da bağlantıyı kesebilirsiniz.
- Moderatör işlevini kullanırken moderatör kullanıcı listesinde seçilen kullanıcıyı farenin sağ düğmesiyle tıklatıp, ardından yansıtma kontrol ekranında **Bırak** seçeneğini tıklatarak diğer katılımcıların bağlantısını kesebilir.
- Moderatör toplantıdan ayrıldığında, moderatör işlevi kapatılır.

- Tüm aygıtların projektörlerle olan bağlantılarının kesilmesi: Araç çubuğunda  düğmesini tıklatıp, ardından yansıtma kontrol ekranında **Araç** menüsünde **Tüm Bağl. Kes** seçeneğini tıklatın. Toplantıya katılan tüm aygıtlarla projektörler arasındaki bağlantı kesilir.



Bu işlev, moderatör işlevi kullanıldığında katılımcılar tarafından kullanılamaz.

Doğrulama ekranı görüntülenir.

2 TAMAM düğmesini tıklatın.

Arama ekranına dönersiniz.

İlgili Bağlantılar

- "Projektöre Bağlanma ve Görüntüleri Yansıtma" [s.13](#)

Ek İşlevlerin Kullanılması

Bir toplantı sırasında yararlı olabilecek ek EasyMP Multi PC Projection işlevlerini kullanmak için bu talimatları izleyin.

İlgili Bağlantılar

- "Kısayol Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.31](#)
- "Birden Çok Projektöre Bağlanma (İkizleme)" [s.32](#)
- "Projektörden Ses Çıkışı Alma" [s.33](#)
- "Ekranınızın Yansıtılması" [s.34](#)
- "Moderatörün Değiştirilmesi" [s.35](#)
- "Yansıtma Kontrol Ekranının Gizlenmesi" [s.37](#)
- "Bağlantı modu" [s.14](#)
- "Projektör Arama Yönteminin Belirlenmesi" [s.18](#)

Ağ projektörü bilgilerini kısayol olarak kaydedebilir, ardından EasyMP Multi PC Projection uygulamasını başlatmak için bu kısayolu çift tıklatabilirsiniz. Bu, her seferinde projektör ayrıntılarını belirtmek yerine aynı projektörleri kolayca aramanıza olanak tanır.

İlgili Bağlantılar

- "Ek İşlevlerin Kullanılması" [s.30](#)
- "Kısayol Oluşturma" [s.31](#)

İlgili Bağlantılar

- "Kısayol Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.31](#)

Kısayol Oluşturma

Bir projektör için arama yaptıktan sonra projektör ayrıntılarını daha sonra kullanabileceğiniz şekilde kısayol olarak kaydedebilirsiniz. Bir kısayol; projektör adı ve IP adresi gibi projektör bilgilerin tümünü içerir. Klasör kısayolu oluşturulduğunda, o klasörde bulunan birden çok projektörün bilgileri kaydedilir.

- 1** Arama ekranında **Profil** veya **Projektör Listesi**'nden projektörü veya klasörü farenin sağ düğmesiyle tıklatın ve **Kısayol Oluştur** seçeneğini tıklatın.

Farklı Kaydet ekranı görüntülenir.

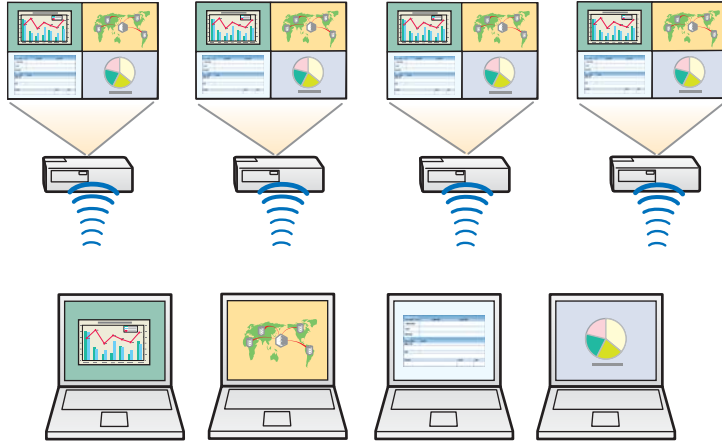
- 2** Kısayolu (.pme) nereye kaydetmek istediğinizi seçip, **Kaydet** ögesini tıklatın.

Kısayol kaydedilir ve projektör bilgileri kısayolun içinde saklanır.



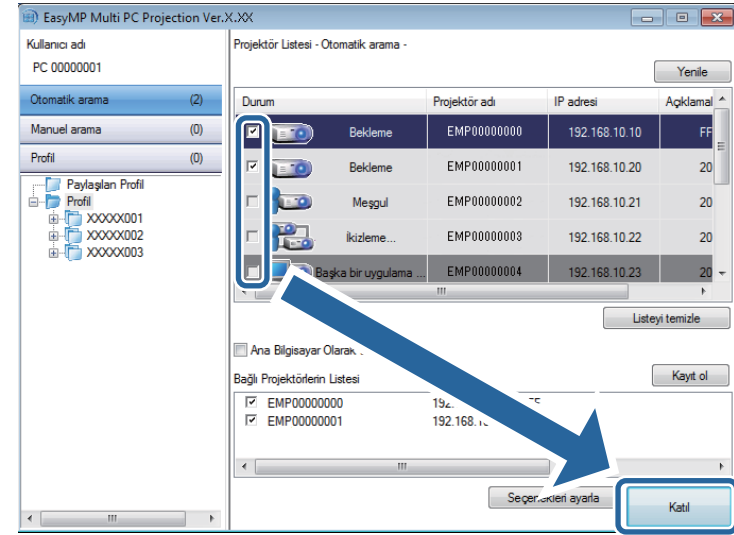
- Kısayol dosyasını (.pme) çift tıklatarak EasyMP Multi PC Projection uygulamasını başlatabilirsiniz. Kaydedilen projektörlerde otomatik arama yapılır ve sonuçlar arama ekranında görüntülenir.
- Aynı zamanda **Profil** veya **Projektör Listesi**'nden, projektörü veya klasörü seçtikten sonra sürükleyip kısayolun oluşturulmasını istediğiniz yere bırakın.

Birden çok projektöre bağlanıp aynı görüntüyü yansıtma işlemine ikizleme denir. En çok dört projektör kullanarak ikizleme yapabilirsiniz.



EasyMP Multi PC Projection uygulamasıyla uyumlu olmayan projektörlerle ikizleme yapamazsınız.

Arama ekranında bağlanmak istediğiniz en çok dört projektörü seçip **Katıl** seçeneğini tıklatın.



Bir projektör ikizleme grubu oluşturulur ve aynı görüntü birden çok projektörden yansıtılır.



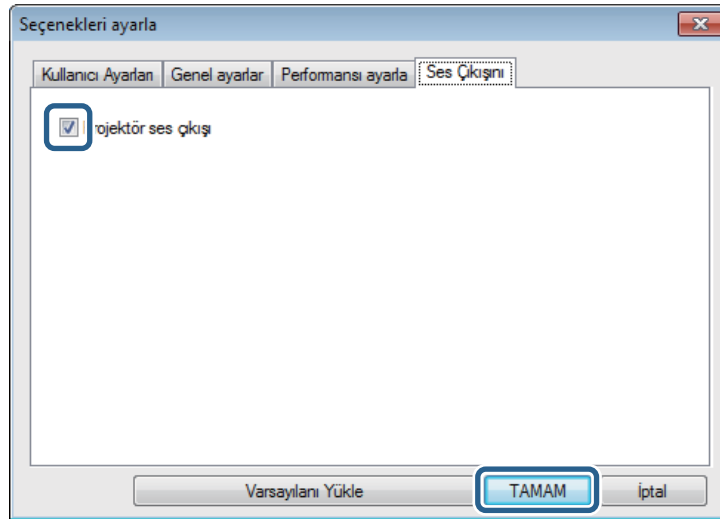
- Bir projektör ikizleme grubundaki bir projektörü seçtiğinizde, o gruptaki tüm projektörler seçilir.
- Diğer kullanıcılar bir ikizleme grubunda bir projektöre zaten bağlı olduklarında yalnızca aynı ikizleme grubundan başka bir projektörü seçebilirsiniz. Aynı anda ikizleme grubunda olmayan projektörü seçemezsiniz.

İlgili Bağlantılar

- "Ek İşlevlerin Kullanılması" s.30

Bilgisayarın ses çıkışını projektörden alabilirsiniz. Yalnızca bir bilgisayar projektöre bağlı durumdayken ve tam ekranda yansıtılırken, ses çıkışını projektörden alabilirsiniz.

- 1** Arama ekranında **Seçenekleri ayarla** düğmesine basın.
Seçenekleri ayarla ekranı görüntülenir.
- 2** **Ses Çıkışı** ögesini tıklatın.
- 3** **Projektör ses çıkışı** seçeneğini seçip, **TAMAM** düğmesini tıklatın.



Seçenekleri ayarla ekranı kapanır.

İlgili Bağlantılar


- "Ek İşlevlerin Kullanılması" [s.30](#)
- "Ekranınızın Yansıtılması" [s.34](#)

Bilgisayarınızın ekranını tam ekran modunda, diğer kullanıcıların ekranlarını yansıtmadan yansıtabilirsiniz.

- 1 Arama ekranında bağlanmak istediğiniz projektörü seçip **Katıl** seçeneğini tıklatın.
Araç çubuğu görüntülenir.

- 2  düğmesini tıklatın.



- Yansıtma kontrol ekranındaki  düğmesini de kullanabilirsiniz.
- Bu düğme, moderatör işlevi kullanıldığında katılımcılar tarafından kullanılamaz.

Bilgisayar ekranınız tam ekran modunda yansıtılıyor.

İlgili Bağlantılar


- "Ek İşlevlerin Kullanılması" [s.30](#)

Moderatör işlevi kullanılırken, başka bir kullanıcının yansıtılan görüntüyü kontrol etmesi gerektiğinde moderatörü değiştirebilirsiniz.

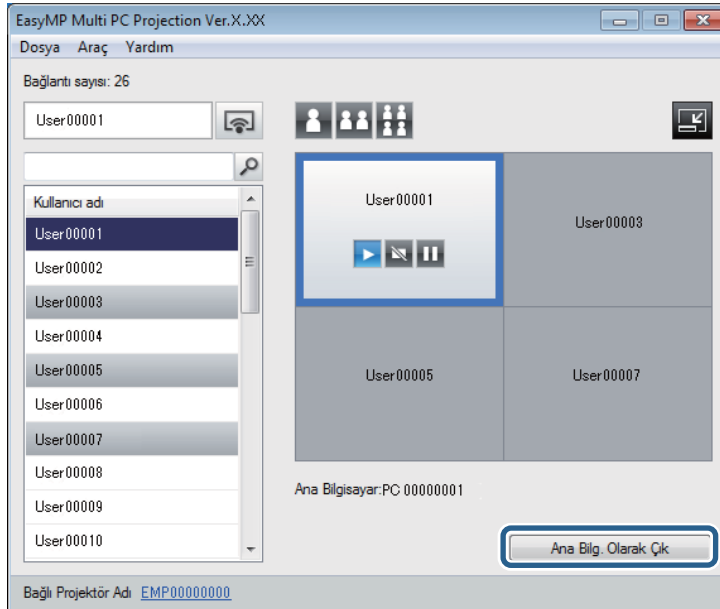


Moderatör işlevi bu yazılımın tüm sürümlerinde mevcut olmayabilir.

1 Arama ekranında bağlanmak istediğiniz projektörü seçip **Ana Bilgisayar Olarak Bağlan** ögesini seçip, **Katıl** seçeneğini tıklatın. Moderatör işlevi açılır ve araç çubuğu görüntülenir.

2 Araç çubuğundaki  düğmesini tıklatın. Projeksiyon kontrol ekranı görüntülenir.

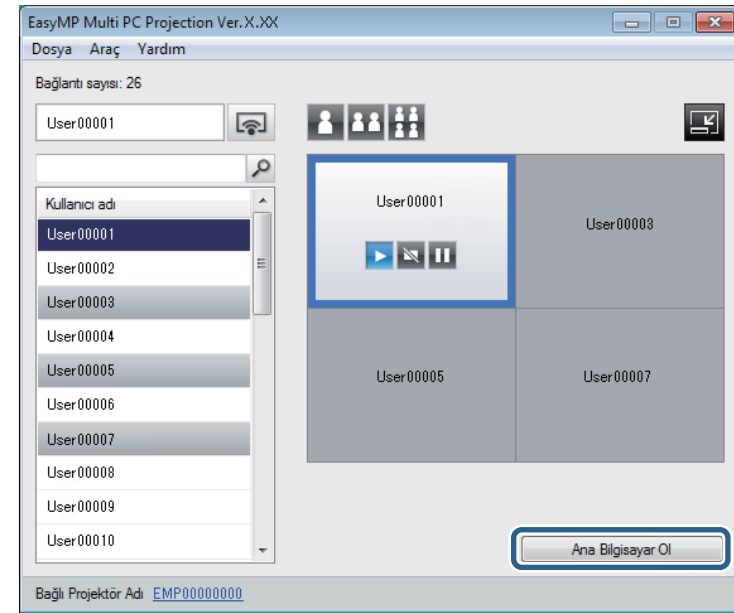
3 Moderatör bilgisayarındaki **Ana Bilg. Olarak Çık** düğmesini tıklatın.



Doğrulama ekranı görüntülenir.

4 **TAMAM** düğmesini tıklatın. Moderatör işlevi kapatılır.

5 Farklı bir kullanıcının bilgisayarında yansıtma kntrol ekranını **Ana Bilgisayar Ol** düğmesini tıklatın.



Doğrulama ekranı görüntülenir.

6 **TAMAM** düğmesini tıklatın.

Moderatör işlevi yeniden açılır ve yeni moderatör yansıtılan görüntüyü kontrol edebilir.

İlgili Bağlantılar

- "Ek İşlevlerin Kullanılması" s.30

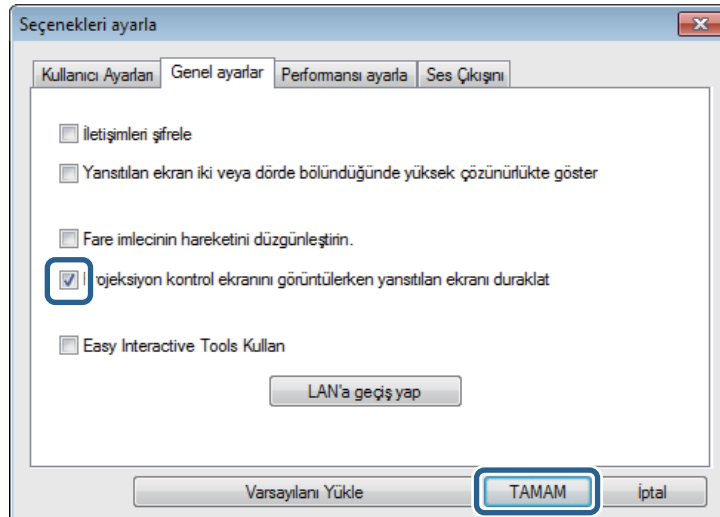
- "Çeřitli Toplantı Tarzları için Bağlantı Yöntemleri" [s.14](#)

Bilgisayarınızın ekranını yansıtırken diğer kullanıcıların yansıtma kontrol ekranındaki işlemlerini gizleyebilirsiniz. Bu, işlemi yansıtmadan gerekli ayarları değiştirmenize olanak tanır. Geçerli görüntülenen yansıtılan görüntü, siz araç çubuğunu yansıtma kontrol ekranına otomatik olarak kaydardığınızda duraklıyor. Siz araç çubuğuna döndüğünüzde bilgisayar ekranı yeniden yansıtılıyor.



Bu işlev moderatör işlevi kullanıldığında yalnızca moderatör tarafından kullanılabilir.

- 1 Arama ekranında **Seçenekleri ayarla** düğmesine basın. Seçenekleri ayarla ekranı görüntülenir.
- 2 **Genel ayarlar** ögesini tıklatın.
- 3 **Projeksiyon kontrol ekranını görüntülerken yansıtılan ekranı duraklat** ögesini seçip, ardından **TAMAM** düğmesini tıklatın.



Seçenekleri ayarla ekranı kapanır. Projektör kontrol ekranındaki işlem bir sonraki kullanışınızda yansıtılmaz.

İlgili Bağlantılar

- "Ek İşlevlerin Kullanılması" [s.30](#)



Sorun Çözme

EasyMP Multi PC Projection yazılımını kullanırken karşılaşılabileceğiniz sorunların çözümleri için aşağıdaki bölümlere bakın.

İlgili Bağlantılar

- "Ağ Bağlantısı Sorunlarının Çözülmesi" [s.39](#)
- "Yansıtma Sırasında Sorunların Çözülmesi" [s.43](#)
- "Hata Mesajları Listesi" [s.45](#)
- "Olay Kimliği Listesi" [s.49](#)

Ağ ortamınıza bağlı olarak bu çözümleri deneyin.

İlgili Bağlantılar

- "Sorun Çözme" s.38
- "Projektörleri Bağlayamadığınızda Uygulanacak Çözümler (Kablosuz)" s.39
- "Projektörleri Bağlayamadığınızda Uygulanacak Çözümler (Kablolu)" s.41

Projektörleri Bağlayamadığınızda Uygulanacak Çözümler (Kablosuz)

Bilgisayar ile projektörü birbirlerine bir kablosuz ağ üzerinden bağlayamadığınızda aşağıdaki çözümleri deneyin. Sorunu çözemezseniz, ağ yöneticinizle bağlantı kurun.

- Ağ bağlantısı için kullanılan harici aygıtların veya ağ aygıtlarının ve projektörün bulunduğu ortamın durumunu kontrol edin.
 - Belirtilen Kablosuz LAN ünitesini projektöre güvenli şekilde takın.
 - Erişim noktası ile bilgisayar veya projektör arasındaki her tür engeli kontrol edin ve iletişimi iyileştirmek için pozisyonlarını değiştirin. Kapalı ortamlar, arama işleminde projektörün bulunmasını bazen engeller.
 - Ağ aygıtlarının sinyal gücünü en yüksek düzeye ayarlayın.
 - Erişim noktasının IP adresi, alt ağ maskesi ve ağ geçidi adreslerini doğru ayarlayın.
 - Kablosuz LAN'ın 802.11a, 802.11b, 802.11g veya 802.11n bağlantılarına uygun olduğundan emin olun. Kablosuz LAN, 802.11 gibi diğer standartlarla uyumlu değildir.

- Projektörün ağ ayarlarını kontrol edin.
 - **Bağlantı modu** ayarını **Gelişmiş** olarak yapın.
Ağ > Ağ Yapılandırması > Kablosuz LAN > Bağlantı modu ögesine gidin.
 - Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
Ağ > Ağ Yapılandırması > Kablosuz LAN > SSID ögesine gidin.
 - **DHCP** ögesini **Kapalı** olarak ayarlayın. **DHCPAçık** olarak ayarlandığında, kullanılabilir bir DHCP sunucusu bulunmazsa, LAN bekleme durumuna girilmesi biraz zaman alabilir.
Ağ > Ağ Yapılandırması > Kablosuz LAN > DHCP veya Ağ > Ağ Yapılandırması > Kablosuz LAN > IP Ayarları > DHCP ögesine gidin.
 - Projektörün IP adresi, alt ağ maskesi ve ağ geçidi adreslerini doğru ayarlayın.
 - **Kablosuz LAN Gücü** ögesini **Açık** olarak ayarlayın.
Ağ > Ağ Yapılandırması > Kablosuz LAN > Kablosuz LAN Gücü ögesine gidin.
 - Kablosuz LAN sistemini erişim noktasının desteklediği standartları karşılayacak şekilde ayarlayın.
Ağ > Ağ Yapılandırması > Kablosuz LAN > Kablosuz LAN sistemi veya Kablosuz LAN sis. ögesine gidin.
 - Güvenlik ayarını etkinleştirdiğinizde, aynı geçiş kodunu erişim noktası, bilgisayar ve projektörde de ayarlayın.
 - Projektörde ağ ayarlarını kapatın, ardından LAN bekleme ekranına dönün.

- Bilgisayarın ağ ayarlarını kontrol edin.
 - Kablosuz LAN bağdaştırıcısı bilgisayarınıza takılı değilse, bilgisayarınıza kablosuz LAN kartı takın.
 - Bilgisayarınızda kablosuz LAN ayarını veya AirPort özelliğini etkinleştirin.
 - Projektörün bağlı olduğu erişim noktasına bağlanın.
 - Güvenlik duvarını kapatın. Kapatmak istemiyorsanız, güvenlik duvarını istisna olarak kaydedin. Bağlantı noktalarını açmak için gerekli ayarları yapın. Bu yazılım "3620", "3621" ve "3629" bağlantı noktalarını kullanır.
- Erişim noktası ayarlarını kontrol edin.
 - MAC Adresi ve bağlantı noktası kısıtlamaları gibi bağlantıları engelleyen herhangi bir işlem erişim noktasına ayarlanmışsa, erişim noktasına bağlantı iznini projektörlerin bağlanmasına izin verecek şekilde ayarlayın.
- Yazılım ayarlarını kontrol edin.
 - Kullandığınız ağ bağdaştırıcısını Seçenekleri ayarla ekranında **LAN'a geçiş yap** kısmından seçin. Bilgisayarın birden fazla LAN ortamı varsa, ağ bağdaştırıcısı doğru bir şekilde seçilene kadar bağlantı kurulamaz.
 - **Otomatik arama** özelliğini kullanarak bağlanmak istediğiniz projektörü bulamıyorsanız, IP adresini belirlemek için **Manuel arama** ögesini seçin.
 - Projektörün kullanılan EasyMP Multi PC Projection sürümünü desteklediğinden emin olun. Projektörle birlikte verilen EPSON Projector Software CD-ROM'undan, EasyMP Multi PC Projection uygulamasını yükleyin.
 - EasyMP Multi PC Projection uygulamasının en son sürümünü tüm bilgisayarlara yükleyin. EasyMP Multi PC Projection uygulamasının en son sürümünü kullanıyor olsanız bile, maksimum bilgisayar bağlantısı sayısı ve ana bilgisayar işlevinin kullanılabilirliği projektör modeline göre değişiklik gösterdiğinden kullanılabilir işlem sınırlı olabilir.
 - Zaten bağlı durumda bir kullanıcı varsa, yalnızca o kullanıcı tarafından seçilmiş olan aynı ikizleme grubundaki projektörlere bağlanabilirsiniz. Zaten bağlı durumdaki kullanıcıyla aynı ikizleme grubundaki bir projektörü veya bekleme durumundaki bir projektörü seçin.

İlgili Bağlantılar

- "Ağ Bağlantısı Sorunlarının Çözülmesi" [s.39](#)
- "Seçenekleri ayarla - Genel ayarlar" [s.56](#)
- "IP Adresi veya Projektör Adı belirterek Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.19](#)

Projektörleri Bağlayamadığınızda Uygulanacak Çözümler (Kablolu)

Bilgisayar ile projektörü birbirlerine bir kablolu ağ üzerinden bağlayamadığınızda aşağıdaki çözümleri deneyin. Sorunu çözemezseniz, ağ yöneticinizle bağlantı kurun.

- Ağ bağlantısı için kullanılan harici aygıtların veya ağ aygıtlarının ve projektörün bulunduğu ortamın durumunu kontrol edin.
 - Ağ kablosunu sıkı biçimde bağlayın.



- Ticari olarak bulunabilen 100BASE-TX veya 10BASE-T LAN kablo kullanın.
- Arızaları önlemek için Kategori 5 veya daha yüksek korumalı LAN kablosu kullanın.

- Projektörün ağ ayarlarını kontrol edin.
 - **DHCP** ögesini **Kapalı** olarak ayarlayın. **DHCP** açık olarak ayarlandığında, kullanılabilir bir DHCP sunucusu bulunmazsa, LAN bekleme durumuna girilmesi biraz zaman alabilir.
Ağ > Ağ Yapılandırması > Kablolu LAN > DHCP veya **Ağ > Ağ Yapılandırması > Kablolu LAN > IP Ayarları > DHCP** ögesine gidin.
 - Projektörün IP adresi, alt ağ maskesi ve ağ geçidi adreslerini doğru ayarlayın.
 - Projektörde ağ ayarlarını kapatın, ardından LAN bekleme ekranına dönün.

- Bilgisayarın ağ ayarlarını kontrol edin.
 - Bilgisayarınızda LAN ayarlarını etkinleştirin.
Windows XP: **Denetim Masası > Sistem > Donanım > Aygıt Yöneticisi** seçeneklerini kontrol edin.
Windows Vista, Windows 7 ve Windows 8: **Denetim Masası > Sistem ve Bakım** veya **Sistem ve Güvenlik > Aygıt Yöneticisi** seçeneklerini kontrol edin.
 - Güvenlik duvarını kapatın. Kapatmak istemiyorsanız, güvenlik duvarını istisna olarak kaydedin. Bağlantı noktalarını açmak için gerekli ayarları yapın. Bu yazılım "3620", "3621" ve "3629" bağlantı noktalarını kullanır.
- Yazılım ayarlarını kontrol edin.
 - Kullandığınız ağ bağdaştırıcısını Seçenekleri ayarla ekranında **LAN'a geçiş yap** kısmından seçin. Bilgisayarın birden fazla LAN ortamı varsa, ağ bağdaştırıcısı doğru bir şekilde seçilene kadar bağlantı kurulamaz.
 - **Otomatik arama** özelliğini kullanarak bağlanmak istediğiniz projektörü bulamıyorsanız, IP adresini belirlemek için **Manuel arama** ögesini seçin.
 - Projektörün kullanılan EasyMP Multi PC Projection sürümünü desteklediğinden emin olun. Projektörle birlikte verilen EPSON Projector Software CD-ROM'undan, EasyMP Multi PC Projection uygulamasını yükleyin.
 - EasyMP Multi PC Projection uygulamasının en son sürümünü tüm bilgisayarlara yükleyin. EasyMP Multi PC Projection uygulamasının en son sürümünü kullanıyor olsanız bile, maksimum bilgisayar bağlantısı sayısı ve ana bilgisayar işlevinin kullanılabilirliği projektör modeline göre değişiklik gösterdiğinden kullanılabilir işlev sınırlı olabilir.
 - Zaten bağlı durumda bir kullanıcı varsa, yalnızca o kullanıcı tarafından seçilmiş olan aynı ikizleme grubundaki projektörlere bağlanabilirsiniz. Zaten bağlı durumdaki kullanıcıyla aynı ikizleme grubundaki bir projektörü veya bekleme durumundaki bir projektörü seçin.

İlgili Bağlantılar

- "Ağ Bağlantısı Sorunlarının Çözülmesi" [s.39](#)
- "Seçenekleri ayarla - Genel ayarlar" [s.56](#)
- "IP Adresi veya Projektör Adı belirterek Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.19](#)

Durumunuza bağlı olarak bu çözümleri deneyin.

İlgili Bağlantılar

- "Sorun Çözme" [s.38](#)
- "Bilgisayar Ekranı Düzgün Görüntülenmediğinde Uygulanacak Çözümler" [s.43](#)
- "Ekran Düzgün Yansıtılmadığında Uygulanacak Çözümler" [s.43](#)
- "Ses Düzgün Çalışmadığında Uygulanacak Çözümler" [s.43](#)

Bilgisayar Ekranı Düzgün Görüntülenmediğinde Uygulanacak Çözümler

Bilgisayar ekranıyla ilgili herhangi bir sorun varsa aşağıdaki çözümleri deneyin.

- PowerPoint çalışırken EasyMP Multi PC Projection uygulamasını başlatırsanız slayt gösterisi çalışmayabilir. PowerPoint yazılımının kapalı olduğundan emin olup, EasyMP Multi PC Projection uygulamasını ve bir slayt gösterisini başlatın.

İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Sırasında Sorunların Çözülmesi" [s.43](#)

Ekran Düzgün Yansıtılmadığında Uygulanacak Çözümler

Ekran yansıtılmıyorsa veya yansıtılan görüntülerde sorunlar varsa aşağıdaki çözümleri deneyin.

- Bir Microsoft Office uygulaması kullanıyorsanız, fare işaretçisini hareket ettirmeyi durdurun. Fare işaretçisini sürekli hareket ettirerseniz, ekran hızla yenilenemeyebilir.

- Fare işaretçisi titreşiyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin.
 - Seçenekleri ayarla ekranında **Genel ayarlar** sekmesinde **Fare imlecinin hareketini düzgünleştirin** öğesini seçin.
 - Seçenekleri ayarla ekranında **Performansı ayarla** sekmesinde **Katmanlı pencereyi gönder** öğesini temizleyin.
- Ortam Yürütücüsü film oynatma ekranı bilgisayara bağlı olarak yansıtılamayabilir.
- Ekran koruyucu önizlemesi bilgisayara bağlı olarak düzgün yansıtılamayabilir.
- WEP şifreleme etkinse ekran gönderme hızı düşebilir.
- Mac OS X sisteminde film oynatırken, yürütmeye başlamadan önce EasyMP Multi PC Projection uygulamasını başlatın. EasyMP Multi PC Projection film oynatılırken başlatılmışsa veya ekran çözünürlüğü ve renk sayısı değiştirilmişse, film oynatma penceresini taşımayı, küçültmeyi veya yeniden boyutlandırmayı vb. deneyin.
- Yazılım gereksinimlerini karşılamayan bir bilgisayar kullanıldığında, film görüntüleri ve sesi durabilir.
- Başka bir kullanıcı yöneticiyken, yansıtılan ekranı kontrol edemezsiniz. Yöneticiyi değiştirin veya ekranı yöneticisiz yansıtın.

İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Sırasında Sorunların Çözülmesi" [s.43](#)
- "Seçenekleri ayarla - Genel ayarlar" [s.56](#)
- "Seçenekleri ayarla - Performans ayarları" [s.56](#)
- "Moderatörün Değiştirilmesi" [s.35](#)

Ses Düzgün Çalışmadığında Uygulanacak Çözümler

Projektörden ses gelmiyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin.

- Ses sadece bir projektöre aktarılabilir. Birden fazla projektör bir bilgisayara bağlıysa, diğer projektörlerin bağlantısını kesip yeniden deneyin.

- Seçenekleri ayarla ekranında **Ses Çıkışı** sekmesinde **Projektör ses çıkışı** ögesini seçin.
- Yalnızca bir bilgisayarın ekranını tam ekran modunda yansıtırken bilgisayarın ses çıkışının projektörden alınmasını sağlayabilirsiniz.
- Bilgisayarın ses düzeyi en düşük değere ayarlanırken projektörün ses düzeyi en yüksek değere ayarlanırsa gürültü karışabilir. Bilgisayarın sesini açıp projektörün sesini kısın.

İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Sırasında Sorunların Çözülmesi" [s.43](#)
- "Seçenekleri ayarla - Ses Çıkışı" [s.57](#)

Bir hata oluştuğunda, bilgisayar ekranınızda bir hata mesajı görüntülenir. Mesajınızı kontrol edin ve hatayı gidermek için buradaki talimatları izleyin.

İlgili Bağlantılar

- "Sorun Çözme" [s.38](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Yazılımını Başlatırken Çıkan Hata Mesajları" [s.45](#)
- "Projektörleri Ararken ve Seçerken Çıkan Hata Mesajları" [s.46](#)
- "Yansıtma Sırasındaki Hata Mesajları" [s.47](#)
- "Bir Profili Çalıştırırken Çıkan Hata Mesajları" [s.47](#)
- "Yönetici İşlevi Kullanılırken Çıkan Hata Mesajları" [s.48](#)

EasyMP Multi PC Projection Yazılımını Başlatırken Çıkan Hata Mesajları

Hata Mesajları	Çözüm
Bu uygulama zaten çalışıyor.	EasyMP Multi PC Projection yazılımı iki kez başlatıldı.
Diğer EPSON Projector yazılımı (Quick Wireless Connection) çalışıyor olduğundan ötürü bu uygulama başlatılmıyor.	Hızlı Kablosuz Bağlantı özelliğini kapatın ve EasyMP Multi PC Projection yazılımını yeniden başlatın. Hızlı Kablosuz Bağlantı özelliğini kapatmak için, Hızlı Kablosuz Bağlantı USB Anahtarını bilgisayardan çıkarmak amacıyla görev çubuğunda Donanımı Güvenle Kaldır işlemini gerçekleştirin.

Hata Mesajları	Çözüm
Diğer EPSON Projector yazılımı (USB Display) çalışıyor olduğundan ötürü bu uygulama başlatılmıyor.	USB Ekran özelliğini kapatın ve EasyMP Multi PC Projection yazılımını yeniden başlatın. USB Ekran özelliğini kapatmak için aşağıdakilerden birini yapın: <ul style="list-style-type: none"> • Windows: USB kablosunu projektörden çıkarın. • Mac OS X: Menü çubuğundaki veya Yanaştırma menüsündeki USB Display simge menüsünden Bağlantıyı Kes öğesini seçip USB kablosunu çıkarın.
Diğer EPSON Projector yazılımı (EasyMP Network Projection) çalışıyor olduğundan ötürü bu uygulama başlatılmıyor.	EasyMP Network Projection yazılımını kapatıp EasyMP Multi PC Projection yazılımını başlatın.
EasyMP Multi PC Projection başlatma başarısız.	EasyMP Multi PC Projection uygulamasını yeniden başlatın. Mesaj hâlâ görüntüleniyorsa, EasyMP Multi PC Projection yazılımını kaldırıp yeniden kurun.
Kısayol dosyası açılmıyor.	Kısayol dosyası bozulmuş olabilir. EasyMP Multi PC Projection uygulamasını başlatın, ardından projektörü yeniden arayıp bağlanmayı deneyin.
Dosyalar kayıp veya geçersiz. Uygulama başlatılmıyor. Uygulamayı Yeniden Kurun/kaldırın.	EasyMP Multi PC Projection yazılımını kaldırıp yeniden kurun.

Hata Mesajları	Çözüm
Ağ adaptörü bilgisi alınamıyor.	Aşağıdaki öğeleri kontrol edin. <ul style="list-style-type: none"> Bilgisayarda bir ağ bağdaştırıcısı kurulu. Kullanılan ağ bağdaştırıcısının sürücüsü, bilgisayarda yüklü. Ağ bağdaştırıcısı etkin. Kontrolden sonra bilgisayarı ve EasyMP Multi PC Projection uygulamasını yeniden başlatın. Hâlâ bağlanamıyorsanız, bilgisayardaki ağ ayarlarını ve projektörün ağ ayarlarını kontrol edin.
Projeksiyon sırasında kısayoldan başlatılamaz.	Yansıtmayı durdurup kısayoldan başlatın. EasyMP Multi PC Projection uygulamasını kullanarak zaten yansıtmayı yaptığınızda kısayoldan yansıtmayı başlatamazsınız.
Seçenek ekranı gösterilirken kısayoldan başlatılamaz. Seçenek ekranını kapatın ve kısayolu tekrar deneyin.	Seçenekleri ayarla ekranı görüntülenir. Seçenekleri ayarla ekranını kapatın.
Bu slayt gösterisi PowerPoint yeniden başlatılana dek çalışmayabilir.	PowerPoint uygulamasını kapatıp slayt gösterisini yeniden başlatın.
İşletim Sisteminizin mevcut sürümüyle kullanılmaz. EasyMP Multi PC Projection'ı yeniden kurun.	EasyMP Multi PC Projection uygulamasını yeniden kurun.

İlgili Bağlantılar

- "Hata Mesajları Listesi" [s.45](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [s.63](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Windows 8)" [s.63](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Mac OS X)" [s.64](#)

- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kurulması (Windows)" [s.10](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kurulması (Mac OS X)" [s.10](#)

Projektörleri Ararken ve Seçerken Çıkan Hata Mesajları

Hata Mesajları	Çözüm
Maksimum katılımcı sayısı aşılmıştır. Katılım sağlanamıyor.	Projektöre zaten maksimum sayıda aygıt bağlı durumda. Ekran yansıtmayan kullanıcıların ve projektörlerin bağlantısını kesin.
Anahtar sözcük uyuşmuyor. Projektör ekranında görüntülenen anahtar sözcüğü tekrar girin.	LAN bekleme ekranında görüntülenen Projektör Anahtar Sözcüğü değerini kontrol edin ve Projektör Anahtar Sözcüğü girin.
Anahtar sözcük eşleşmediği için bağlantı başarısız.	
Seçilen projektör, şu anda başka bir projektörün ayna görüntüsünü yansıtmakta.	Zaten bağlı durumda bir kullanıcı varsa, yalnızca o kullanıcı tarafından seçilmiş olan ikizleme grubundaki projektörlere bağlanabilirsiniz. Aynı ikizleme grubundaki bir projektörü veya bekleme durumundaki bir projektörü seçin.
Bir veya daha fazla projektör yanıt vermiyor.	Aynı anda birden çok projektöre bağlanamazsınız. Bilgisayardaki ağ ayarlarını ve projektördeki ağ ayarlarını kontrol edin.
Bir ağ hatası oluştu.	Bilgisayarın kablolu LAN bağlantısını açın, sonra projektörü aramayı yeniden deneyin. Projektöre hâlâ bağlanamıyorsanız, bilgisayardaki ağ ayarlarını ve projektörün ağ ayarlarını kontrol edin.

Hata Mesajları	Çözüm
Projektör bağlantısı başarısız.	Bağlanmak istediğiniz projektörün zaten EasyMP Network Projection uygulamasına bağlı olup olmadığını kontrol edin. EasyMP Network Projection uygulaması kullanılarak zaten bağlanmış olan bir projektöre bağlanamazsınız.

İlgili Bağlantılar

- "Hata Mesajları Listesi" [s.45](#)
- "Desteklenen Çözünürlükler ve Renkler" [s.65](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [s.63](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Windows 8)" [s.63](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Mac OS X)" [s.64](#)
- "Uygulamanın En Son Sürümünün Alınması" [s.63](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kurulması (Windows)" [s.10](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kurulması (Mac OS X)" [s.10](#)

Yansıtma Sırasındaki Hata Mesajları

Hata Mesajları	Çözüm
Projektör bağlantısı kesildi.	Projektörde bir hata ortaya çıkmış olabilir. Projektörün gösterge ışıklarını kontrol edin.
Bir ağ hatası oluştu.	Tekrar bağlanmayı deneyin. Projektöre hâlâ bağlanamıyorsanız, bilgisayardaki ağ ayarlarını ve projektörün ağ ayarlarını kontrol edin.

İlgili Bağlantılar

- "Hata Mesajları Listesi" [s.45](#)

Bir Profili Çalıştırırken Çıkan Hata Mesajları

Hata Mesajları	Çözüm
En fazla 32 karakter girin.	Girilen metin 32 karakteri geçiyor. Adı, 32 veya daha kısa olacak şekilde kısaltın.
Klasör İsmi girin.	Klasör adı girilmedi. Klasör ismini girin.
6 katmandan daha derin klasörler oluşturulmamalıdır.	Klasör yapısı, altı klasörden daha derin. Klasör yapısında daha üstte yer alan yeni bir klasör oluşturun.
Bu klasörde XXX olarak adlandırılmış bir klasör zaten var.	Aynı adda bir klasör zaten mevcut. Başka bir klasör adı girin.
Bu klasörde zaten XXX adında bir Projektör Dosyası vardır.	Aynı adda bir projektör zaten mevcut. Başka bir projektör adı girin.
Biçim bu uygulama tarafından desteklenmediğinden alınamıyor.	İçe aktarmak istediğiniz profili kontrol edin. EasyMP Network Projection uygulamasında Hızlı Bağlantı Modu'nu kullanarak bağlanan projektörleri içeren bir profili içe aktaramazsınız. Ayrıca, projektör bilgileri kaydedilmemişse veya profil bozulmuşsa profili içe aktaramazsınız.
Klasör yapısı altı adet klasörü aştığından alınamıyor.	Klasör yapısı altı katmanı aşamaz. Klasör yapısında daha üstte yer alan bir klasöre içe aktarın, taşıyın veya kopyalayın.
Klasör yapısı altı adet klasörü aştığından taşınamıyor.	
Klasör yapısı altı adet klasörü aştığından kopyala.	

Hata Mesajları	Çözüm
Dosya açma başarısız.	Profil bozulmuş olabilir. Profili yeniden içe aktarmayı deneyin.
Dosya kaydetme başarısız.	Klasöre erişim haklarınız olduğundan emin olup yeniden deneyin.

İlgili Bağlantılar

- "Hata Mesajları Listesi" [s.45](#)

Yönetici İşlevi Kullanılırken Çıkan Hata Mesajları

Hata Mesajları	Çözüm
Ana bilgisayar olunamıyor.	Başka bir kullanıcı yöneticiyken siz yönetici olamazsınız. Geçerli yöneticiden çıkmasını isteyip yeniden deneyin.
Yönetici Modu'na geçilemedi.	Başka bir kullanıcının yönetici olmadığından emin olup yeniden deneyin.
Yönetici işlevi kullanılamaz durumda. İstemci olarak bağlandınız.	Bağlandığınız projektör yönetici işlevini desteklemiyor. Yönetici olabilmek için yönetici işlevini destekleyen bir projektöre geçiş yapın.

İlgili Bağlantılar

- "Hata Mesajları Listesi" [s.45](#)
- "Moderatörün Değiştirilmesi" [s.35](#)

Bağlantı hatası ortaya çıkarsa, aşağıdaki şekilde, hata türünü belirten bir numara görüntülenir.

Olay Kimliği: 04xx

Numaraları kontrol edin ve aşağıdaki önlemleri uygulayın. Sorunu çözemezseniz, ağ yöneticinizle veya projektörünüzde belirtilen şekilde Epson ile bağlantı kurun *Kullanım Kılavuzu*.

Olay Kimliği	Neden	Çözüm
0432	Ağ yazılımı başlatılamadı.	Projektörü yeniden başlatın.
0435		
0434	Ağ iletişimi tutarlı değil.	Ağ iletişiminin durumunu kontrol edin ve bir süre bekledikten sonra yeniden bağlanın.
0481		
0482		
0433	Aktarılan görüntüler oynatılamıyor.	Ağ yazılımını yeniden başlatın.
0484	Bilgisayarla iletişim koptu.	
04FE	Ağ yazılımı beklenmedik şekilde sona erdi.	Ağ iletişimlerinin durumunu kontrol edin. Projektörü yeniden başlatın.
04FF	Projektörde bir sistem hatası oluştu.	Projektörü yeniden başlatın.
0891	Aynı SSID değerine sahip bir erişim noktası bulunamıyor.	Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA/WPA2 kimlik doğrulama tipi eşleşmiyor.	Kablosuz LAN güvenlik ayarlarının doğru olup olmadığını kontrol edin.
0893	WEP/TKIP/AES şifreleme tipi eşleşmiyor.	
0894	Projektör yetkisiz bir erişim noktasına bağlandığından iletişim koptu.	Daha fazla bilgi için ağ yöneticinizle bağlantı kurun.

Olay Kimliği	Neden	Çözüm
0898	DHCP alınamadı.	Doğru çalışıp çalışmadığını görmek için DHCP sunucusunu ve doğru bağlanıp bağlanmadığını görmek için LAN kablosunu kontrol edin. DHCP kullanmıyorsanız, DHCP ayarını Kapalı olarak yapın.
0899	Diğer iletişim hataları	Projektörün veya ağ yazılımının yeniden başlatılması sorunu çözmediyse, projektörünüzde açıklanan şekilde Epson ile bağlantı kurun <i>Kullanım Kılavuzu</i> .
089A	EAP kimlik doğrulama tipi aynı değil.	Kablosuz LAN güvenlik ayarlarının doğru olup olmadığını kontrol edin. Sertifikanın doğru yüklenip yüklenmediğini de kontrol edin.
089B	EAP sunucusu kimlik doğrulaması başarısız.	
089C	EAP istemcisi kimlik doğrulaması başarısız.	
089D	Anahtar değişimi başarısız.	
0B01	Yerleşik depolama doğru algılanamadı.	Tüm Dahili Veriyi Sil işlemini yapın. Dahili depolama doğru şekilde silindiğinde, projektörün güç kablosunu takın ve projektörü açın. Doğru silinmediyse, projektörünüzde açıklanan şekilde Epson ile bağlantı kurun <i>Kullanım Kılavuzu</i> . Uzatılmış > Beyaz Tahta Ayarı > Dahili Bellek öğesine gidin.
0BFF	Beyaz tahta işlevinde bir hata oluştu.	Projektörü yeniden başlatın.

İlgili Bağlantılar

- "Sorun Çözme" [s.38](#)

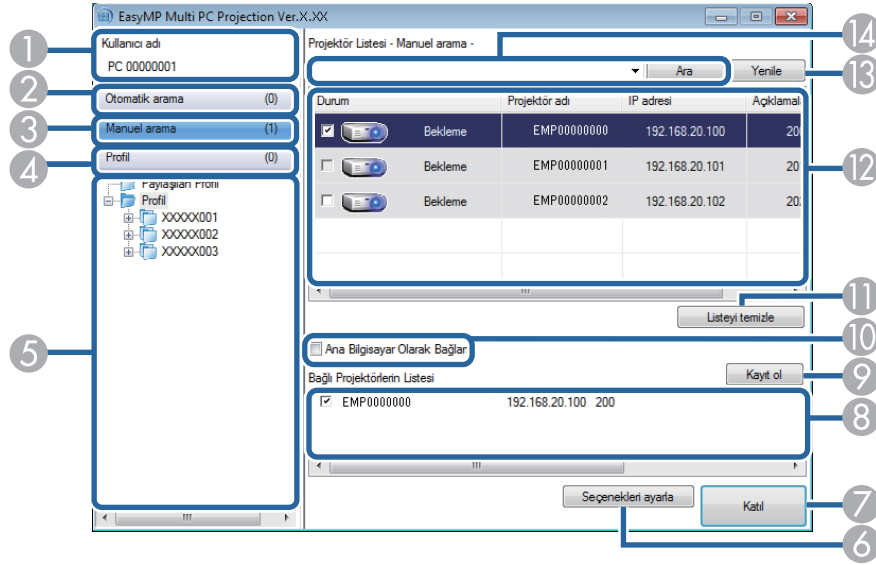
Ekran Özeti

EasyMP Multi PC Projection ekranları hakkında daha fazla bilgi almak için bu bölümlere bakın.

İlgili Bağlantılar

- "Arama Ekranı" [s.52](#)
- "Kayıt Ekranı" [s.54](#)
- "Seçenekleri ayarla" [s.55](#)
- "Araç Çubuğu" [s.59](#)
- "Yansıtma Kontrol Ekranı" [s.60](#)








EasyMP Multi PC Projection uygulamasını başlattığınızda, arama ekranı görüntülenir.



1	Kullanıcı adı	Yansıtma kontrol ekranında kullanıcı listesinde kullanıcı adını görüntüler. Seçenekleri ayarla ekranında Kullanıcı Ayarları sekmesinde kullanıcı adını düzenleyebilirsiniz.
2	Otomatik arama	Bilgisayarın bağlı olduğu ağdaki projektörleri arar.
3	Manuel arama	Projektörün IP adresini veya projektör adını belirterek ağdaki projektörleri arar.
4	Profil	Daha önce kaydedilmiş projektör bilgilerini kullanarak ağdaki bilgisayarları arar.
5	Profil listesi	Kayıtlı profilleri görüntüler (projektör bilgileri). Profili çift tıkladığınızda, profile kayıtlı olan projektörler ağda aranır.
6	Seçenekleri ayarla	Seçenekleri ayarla ekranını görüntüler.
7	Katıl	Seçilen projektörlere bağlanır.

8	Bağlı Projektörlerin Listesi	Projektör Listesi 'nden seçilmiş olan projektörler hakkındaki bilgileri görüntüler. Arama yöntemi değiştirilse bile, Bağlı Projektörlerin Listesi aynı kalır.
9	Kayıt ol	Bağlı Projektörlerin Listesi 'ndeki projektörleri bir profile kaydeder.
10	Ana Bilgisayar Olarak Bağlan	Seçilen projektörlere moderatör olarak bağlanır (yalnızca bazı modellerde desteklenir). Moderatör işlevi bu yazılımın tüm sürümlerinde mevcut olmayabilir.
11	Listeyi temizle	Projektör Listesi ve Bağlı Projektörlerin Listesi 'nde görüntülenen bilgileri siler.
12	Projektör Listesi	Ağda bulunan projektörlerin listesini görüntüler. Bunlar arasından, bağlanılacak projektörleri seçebilirsiniz. Her arama yöntemi (Otomatik arama , Manuel arama ve Profil) için arama sonuçları, ayrı birer listede görüntülenir.
	Durum	Sonraki tabloda projektör durumu simgelerinin açıklamalarına bakın.
	Projektör adı	Projektörün adını görüntüler.
	IP adresi	Projektörün IP adresini görüntüler.
	Açıklamalar	Projektörle ilgili açıklamaları görüntüler. Profili farenin sağ düğmesiyle tıklatıp, ardından Özellik ögesini tıklatarak açıklamayı düzenleyebilirsiniz. En çok 32 karakter girebilirsiniz.
13	Yenile	Projektör Listesi 'ndeki bilgileri güncelleştirir.
14	Manuel arama kutusu	Manuel arama yı kullanırken, projektörün IP adresini veya projektör adını girin. Belirtilen projektörü aramak için, Ara düğmesini tıklatın.

Projektör Listesi'ndeki projektör durum simgeleri aşağıdaki tabloda açıklanmıştır.

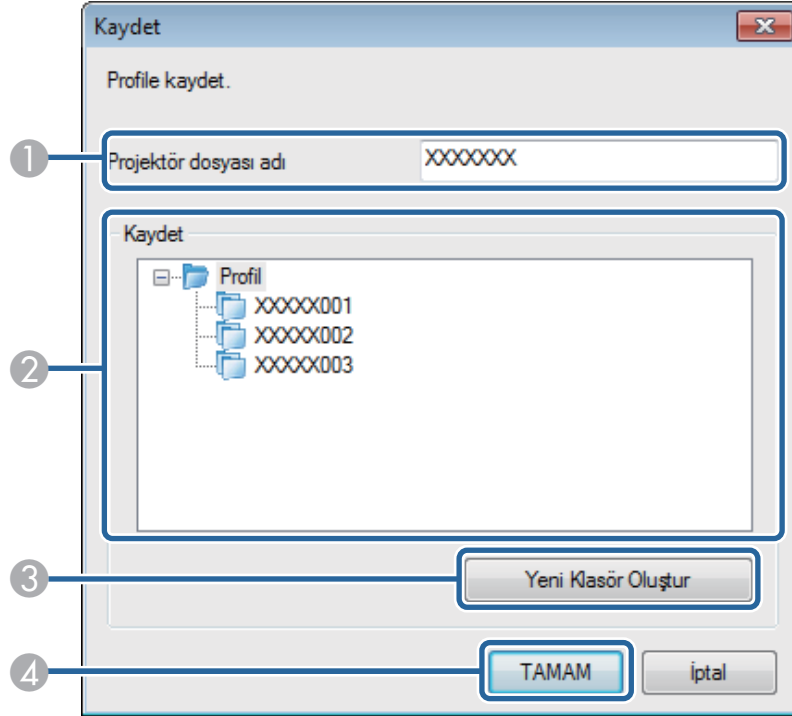
 Bekleme	Kullanılabilir durumda. Projektöre bağlanabilirsiniz.
 Meşgul	Kullanılabilir durumda. Projektöre başka bilgisayarlar da bağlı olmakla birlikte, aynı anda siz de bağlanabilirsiniz.
 İkizleme...	Kullanılabilir durumda. Aynı görüntüyü yansıtan (ikizleme) bir projektör grubuna bağlanabilirsiniz.
 Başka bir uygulama tarafından kullanılıyor	Kullanılamaz durumda. Projektör, ağ yapılandırma ekranını görüntülemekte veya başka bir projektör yazılımı tarafından kullanılmakta.
 Arıyor	Kullanılamaz durumda. Projektörü aramak için zaten Manuel arama veya Profil araması kullanılmakta.
 Bulunamadı.	Kullanılamaz durumda. Belirtilen projektör, Manuel arama veya Profil araması kullanılarak bulunamadı.
 Desteklenmeyen Projektörler	Kullanılamaz durumda. Projektör EasyMP Multi PC Projection yazılımıyla uyumlu değil.

İlgili Bağlantılar

- "Ekran Özeti" [s.51](#)

- "Ağ Projektörlerinin Otomatik Aranması" [s.18](#)
- "IP Adresi veya Projektör Adı belirterek Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.19](#)
- "Profil Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.19](#)
- "Kısayol Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.31](#)
- "Seçenekleri ayarla" [s.55](#)

Projektörleri aradığınızda ve bilgileri arama ekranında profil olarak kaydettiğinizde Kaydet ekranı görüntülenir.



①	Projektör dosyası adı	Projektör dosyasının adını girin.
②	Kaydet	Profilin kaydedilmesini istediğiniz klasörü seçin.
③	Yeni Klasör Oluştur	Yeni klasör oluşturur.
④	TAMAM	Projektör bilgilerini profile kaydeder.

İlgili Bağlantılar

- "Ekran Özeti" [s.51](#)
- "Profili Kaydetme" [s.21](#)

EasyMP Multi PC Projection arama ekranında **Seenekleri ayarla** ögesini tıklattığınızda Seenekleri ayarla ekranı görüntülenir.



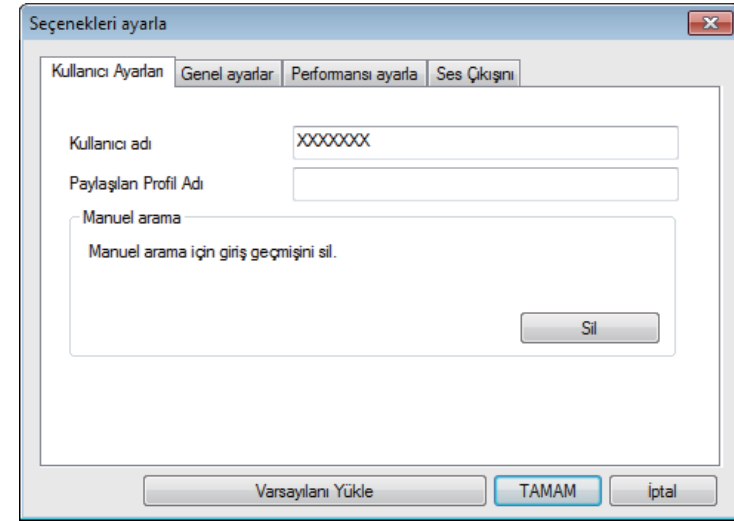
Seenekleri ayarla ögesine yansıtma kontrol ekranındaki **Araç** menüsünden de erişebilirsiniz. Yansıtma kontrol ekranından Seenekleri ayarla ögesine eriştiğinizde **Kullanıcı Ayarları** sekmesi görüntülenmez.

İlgili Bağlantılar

- "Ekran Özeti" [s.51](#)
- "Seenekleri ayarla - Kullanıcı Ayarları" [s.55](#)
- "Seenekleri ayarla - Genel ayarlar" [s.56](#)
- "Seenekleri ayarla - Performans ayarları" [s.56](#)
- "Seenekleri ayarla - Ses Çıkışı" [s.57](#)
- "Arama Ekranı" [s.52](#)
- "Araç Çubuğu" [s.59](#)

Seenekleri ayarla - Kullanıcı Ayarları

Seenekleri ayarla ekranında **Kullanıcı Ayarları** sekmesini tıklattığınızda, aşağıdaki ekran görüntülenir.



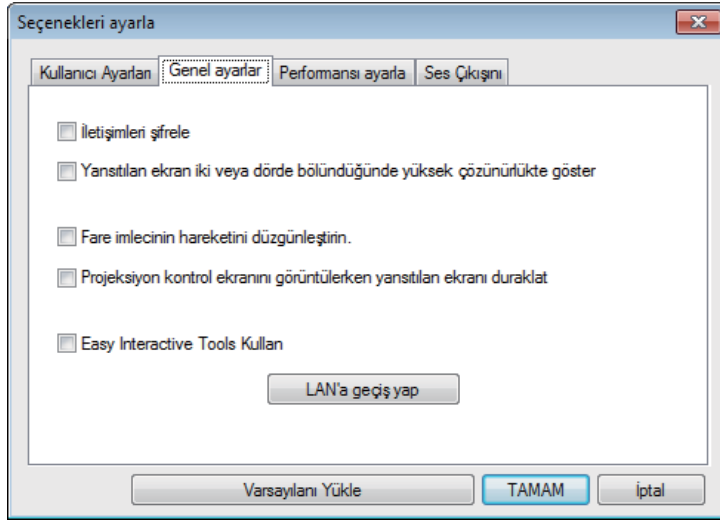
Kullanıcı adı	Yansıtma kontrol ekranında kullanıcı listesinde kullanıcı adını girin. En çok 32 karakter girebilirsiniz. Bu ayar, arma ekranındaki ayarla eşitlenir.
Paylaşılan Profil Adı	Paylaşılan profilin ağ konumunu veya URL'sini (profil adı dahil) aşağıda gösterildiği gibi girin. <ul style="list-style-type: none">• Dosya sunucusu için (sadece Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist• Bir Web sunucusu için: http://xxxxx/xxxxx.mplist
Sil	Manuel arama için giriş geçmişini silersiniz.
Varsayılanı Yükle	Seenekleri ayarla için tüm ayarlama değerlerini varsayılan ayarlara döndürür, Genel ayarlar bölümündeki LAN'a geçiş yap ögesi bunun dışındadır.

İlgili Bağlantılar

- "Seenekleri ayarla" [s.55](#)
- "Arama Ekranı" [s.52](#)
- "Yansıtma Kontrol Ekranı" [s.60](#)
- "Ağ Projektörlerinin Otomatik Aranması" [s.18](#)
- "Bir Profilin Ağ Üzerinden Paylaşılması" [s.23](#)

Seenekleri ayarla - Genel ayarlar

Seenekleri ayarla ekranında **Genel ayarlar** sekmesini tıkladığınızda, aşağıdaki ekran görüntülenir.



İletişimleri şifrele	Veriyi şifreleyip iletmek için bunu seçin. Veriler ele geçirilse bile şifresi çözülemez.
Yansıtılan ekran iki veya dörde bölündüğünde yüksek çözünürlükte göster	Sadece WUXGA (1920 x 1200) çözünürlüğündeki projektörlerde kullanılabilir. Bölünmüş olan bütün ekranları yüksek çözünürlükte görüntülemek için bunu seçin. Görüntünün görüntülenmesi çok uzun sürüyorsa veya kesintiye uğruyorsa, bu seçeneğin önündeki işareti kaldırın.
Fare imlecinin hareketini düzgünleştirin	Yalnızca Windows XP/Windows Vista/Windows 7 Performansı ayarla sekmesinde Katmanlı pencereyi gönder seçeneği işaretliken fare işaretçisinin titreşmesini önlemek için bunu seçin. (Windows Vista ve Windows 7'de tema olarak Windows Aero seçiliyse, bu ayar Windows Aero özelliğini kapatır.)

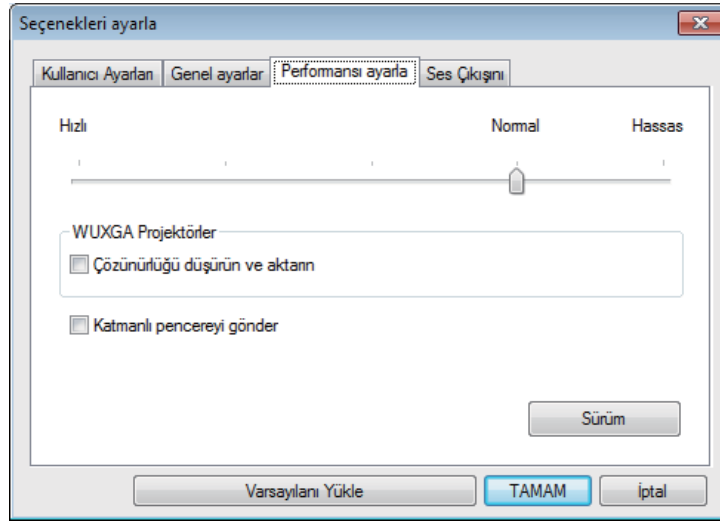
Projeksiyon kontrol ekranını görüntülerken yansıtılan ekranı duraklat	Bu işlev moderatör işlevi kullanıldığında yalnızca moderatör tarafından kullanılabilir. Bilgisayarınızı ekrana yansıtırken diğer kullanıcıların yansıtma kontrol ekranındaki işlemlerini gizlemek için bunu seçin.
Easy Interactive Tools Kullan	EasyMP Multi PC Projection uygulamasında Kolay Etkileşim Araçlarını kullanmak için seçin. Bu ayar, Performansı ayarla bölümündeki Katmanlı pencereyi gönder ögesiyle eşitlenir.
LAN'a geçiş yap	Sadece Windows Bir bilgisayarın birden fazla bağdaştırıcısı olduğunda, bir arama için kullanılacak ağ bağdaştırıcısını değiştirmeniz gerekiyorsa, bunu kullanın. Varsayılan olarak ağ bağdaştırıcılarının tamamı, bir arama gerçekleştirmek için kullanılır.
Varsayılanı Yükle	Seenekleri ayarla için tüm ayarlama değerlerini varsayılan ayarlara döndürür, Genel ayarlar bölümündeki LAN'a geçiş yap ögesi bunun dışındadır.

İlgili Bağlantılar

- "Seenekleri ayarla" [s.55](#)
- "Yansıtılan Panel Sayısının Değiştirilmesi" [s.25](#)
- "Yansıtma Kontrol Ekranının Gizlenmesi" [s.37](#)

Seenekleri ayarla - Performans ayarla

Seenekleri ayarla ekranında **Performansı ayarla** seçmesini tıkladığınızda, aşağıdaki ekran görüntülenir.



Performans ayarlama kaydırma çubuğu	Performansı Hızlı , Normal ve Hassas olarak ayarlayabilirsiniz. Film yansıtmaları kesiliyorsa Hızlı olarak ayarlayın.
Çözünürlüğü düşürün ve aktarın	Sadece WUXGA (1920 x 1200) çözünürlüğündeki projektörlerde kullanılabilir. Çözünürlüğü düşürerek, projektöre aktarılabilecek veri boyutunu düşürmek için bunu seçin. Ağ yavaşsa veya görüntünün görüntülenmesi uzun zaman alıyor veya yansıtma kesiliyorsa, bu seçeneği kullanın.
Katmanlı pencereyi gönder	Yalnızca Windows XP ve Windows 7 (tema olarak Windows 7 Basic seçili olduğunda) Katmanlı pencere kullanıldığında, bilgisayarda görüntülenilen mesajlar gibi içerikler projektörde yansıtılmaz. Farklı bir katmanlı pencereden içerikleri yansıtmak için bu seçeneği seçin. Fare işaretçisi ekranda titriyorsa, Genel ayarlar sekmesinde Fare imlecinin hareketini düzgünleştirin seçeneğini işaretleyin.
Sürüm	EasyMP Multi PC Projection sürüm bilgilerini görüntüler.

Varsayılanı Yükle

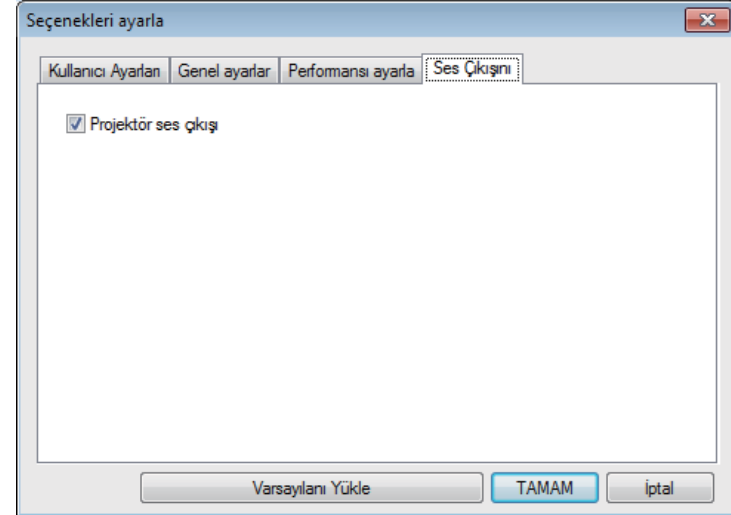
Seenekleri ayarla için tüm ayarlama değerlerini varsayılan ayarlara döndürür, **Genel ayarlar** bölümündeki **LAN'a geçiş yap** ögesi bunun dışındadır.


İlgili Bağlantılar

- "Seenekleri ayarla" [s.55](#)
- "Yansıtılan Panel Sayısının Değıştirilmesi" [s.25](#)
- "Ekranınızın Yansıtılması" [s.34](#)

Seenekleri ayarla - Ses Çıkışı

Seenekleri ayarla ekranında **Ses Çıkışı** sekmesini tıklattığınızda, aşağıdaki ekran görüntülenir.



Projektör ses çıkışı	<p>Bilgisayarın ses çıkışını projektörden almak için bu seçeneęi işaretleyin. Ses çıkışının bilgisayardan yapılması için bu onay kutusundaki işareti kaldırın.</p> <div><p>Yalnızca bir bilgisayarın ekranını tam ekran modunda yansıtırken bilgisayarın ses çıkışının projektörden alınmasını sağlayabilirsiniz.</p></div>
Varsayılanı Yükle	<p>Seenekleri ayarla için tüm ayarlama değerlerini varsayılan ayarlara döndürür, Genel ayarlar bölümündeki LAN'a geçiş yap öęesi bunun dışındadır.</p>

İlgili Bağlantılar

- "Seenekleri ayarla" [s.55](#)
- "Projektörden Ses Çıkışı Alma" [s.33](#)

EasyMP Multi PC Projection uygulaması başladıktan ve projektörle bağlantı kurulduktan sonra bilgisayar ekranında araç çubuğu görüntülenir. Yansıtılan görüntüyü kontrol etmek ve ağ bağlantısını kesmek için bu araç çubuğunu kullanabilirsiniz.

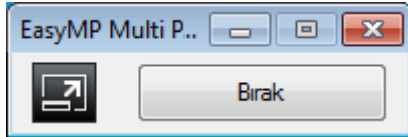


Moderatör işlevi kullanıldığında oturumdaki rolünüze göre aşağıdaki araç çubuklarından biri görüntülenir.


- Moderatör için







- Katılımcılar için




Bazı öğeler bu yazılımın tüm sürümlerinde mevcut olmayabilir.

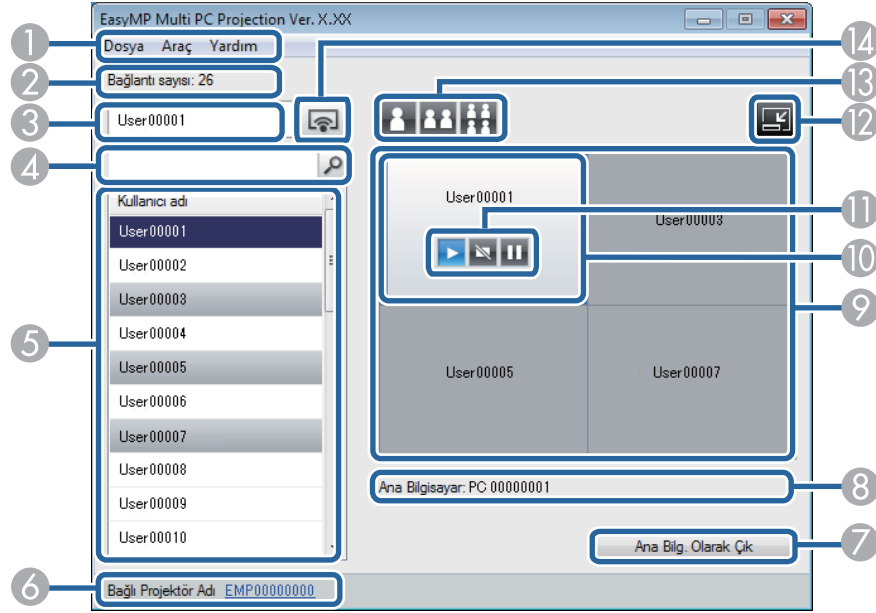
 Göster	<p>Durma veya Duraklatma durumunu serbest bırakır ve bilgisayar ekranını olduğu gibi yansıtır.</p>
---	--

 Durdur	<p>Projektöre bağlı iken yansıtmayı durdurur. Projektör durdurulduğunda siyah bir ekran yansıtılır.</p>
 Duraklat	<p>Projektöre bağlı iken yansıtılan görüntüleri duraklatır.</p>
 Ekranımı Yansıt	<p>Bilgisayarınızdaki ekranı tam ekran modunda, diğer kullanıcıların ekranlarını yansıtmadan yansıtır.</p>
<p>Bırak</p>	<p>Bilgisayarınızla projektör arasındaki bağlantıyı keser.</p>
<p>Tüm Bağl. Kes</p>	<p>Toplantıya katılan tüm aygıtlarla projektörler arasındaki bağlantıyı keser.</p>
 Projeksiyon Kontrol Ekranına Geç	<p>Projeksiyon kontrol ekranına geçiş yapar.</p>

İlgili Bağlantılar



- "Ekran Özeti" [s.51](#)
- "Yansıtılan Görüntü Durumunun İşletilmesi" [s.24](#)
- "Ekranınızın Yansıtılması" [s.34](#)
- "Bağlantının kesilmesi" [s.28](#)
- "Yansıtma Kontrol Ekranı" [s.60](#)





Araç çubuğunda  düğmesini tıklattığınızda, yansıtma kontrol ekranı görüntülenir.







Yansıtma kontrol ekranı bu yazılımın tüm sürümlerinde mevcut olmayabilir.

1	Dosya menüsü	Yazılımı kapatmak için Çıkış düğmesini seçin.
	Araç menüsü	Bırak veya Tüm Bağl. Kes seçeneğini seçmek için tıklatın. Seçenekleri ayarla ekranını görmek için Seçenekleri ayarla öğesini seçin.
	Yardım menüsü	Sürüm bilgisi 'ni seçmek için tıklatın.
2	Bağlantı sayısı	Projektöre bağlı kullanıcıların sayısını görüntüler.

3	Kullanıcı bilgileri	Adınızı ve durumunuzu görüntüler. Bilgisayarınızın ekranı yansıtıldığında mavi olarak görüntülenir. Yansıtma alanında olduğunuzda ancak yansıtma yapılmadığında gri olarak görüntülenir.
4	Kullanıcı arama kutusu	Arama yapmak istediğiniz kullanıcı adını girip, ardından  düğmesini tıklatın. Arama sonuçları, kullanıcı listesinde görüntülenir. Orijinal kullanıcı listesine dönmek için  düğmesini tıklatın.
5	Kullanıcı listesi	Projektörlere bağlı olan bilgisayarların kullanıcı adlarını görüntüler. EasyMP Multi PC Projection yazılımını çalıştıran bilgisayarlar ile Epson iProjection yazılımını çalıştıran akıllı telefonlar veya tabletler arasında 50 ağıta kadar bağlayabilirsiniz. Bir kullanıcı adını sürükleyip yansıtma alanında beyaz panele bıraktığınızda, o bilgisayarın ekranı yansıtılır. Geçerli yansıtılmakta olan kullanıcıların arka planı mavi, yansıtma alanında olup da geçerli olarak yansıtılmayan kullanıcılarınki gridir. Kullanıcı oturumdan ayrılmış olsa dahi, adı kullanıcı listesinde kalır ve metin rengi gri olur. Kullanıcı adı için varsayılan değer, bilgisayar adıdır. Seçenekleri ayarla ekranında veya arama ekranında Kullanıcı Ayarları sekmesinde kullanıcı adını değiştirebilirsiniz.
6	Bağlı Projektör Adı	Geçerli bağlı olduğunuz projektörün adını görüntüler. Projektör adını tıklattığınızda, Web Uzak görüntülenir. Web Uzak'ta, bilgisayarınızın ekranında, aynen uzaktan kumanda kullanır gibi projektör işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. Web Uzak ile ilgili daha ayrıntılı bilgi için projektörle birlikte temin edilen <i>Kullanım Kılavuzu</i> belgesine bakın.

7	Ana Bilg. Olarak Çık/Ana Bilgisayar Ol	Moderatör olmaktan çıkmak için Ana Bilg. Olarak Çık düğmesine veya moderatör olmak için Ana Bilgisayar Ol düğmesine tıklatın. Görüntülenen düğme bağlantı yöntemine göre değişiklik gösterir.
8	Ana Bilgisayar	Moderatör bulunduğunda moderatör adını görüntüler.
9	Yansıtma alanı	Bir panelin arka plan rengi beyazsa, o paneldeki kullanıcı adının bilgisayarının ekranı yansıtılmakta demektir. Beyaz bir panelde kullanıcı yoksa, siyah bir ekran yansıtılır. Bir kullanıcının adını sürükleyip bırakarak, yansıtılmakta olan ekranı ve bilgisayar ekranının hangi konumda yansıtılacağını değiştirebilirsiniz.
10	Hedef panel	Projeksiyon alanındaki panellerden birini tıklatarak, mavi çerçeveli hedef paneli taşıyabilirsiniz. Projeksiyonu değiştirme düğmelerinden birini tıklatarak, o sırada hedef panelin konumlandığı bilgisayar ekranında yansıtabilirsiniz.
11	Ekran kontrol düğmeleri	Projektörün aşağıdaki durumunu gösterir.
		Durma veya Duraklatma durumunu serbest bırakır ve bilgisayar ekranını olduğu gibi yansıtır.
		Yansıtmayı durdurur. Durdurulmuş durumdayken, siyah bir ekran yansıtır.
		O sırada görüntülenmekte olan bilgisayar ekranını duraklatır. Bilgisayar ekranında değişiklikler yapsanız bile, yansıtılan ekran değişmez.
12	 Araç Çubuğuna Geç	Araç çubuğuna geçiş yapar.

13	Yansıtma düğmelerini değiştir	Bilgisayar ekranlarında yansıtılabilecek panel sayısını değiştirir.
	 Tek Ekran	Ekranı, yansıtılacak ekranı bölmeksiniz, bir aygıtta tam ekran modunda yansıtır.
	 İki Ekran	Ekranları, yansıtılan ekranları ikiye bölerek, aynı anda en çok iki aygıtı yansıtır.
	 Dört Ekran	Ekranları, yansıtılan ekranları dörde bölerek, aynı anda en çok dört aygıtı yansıtır.
14	 Ekranımı Yansıt	Bilgisayarınızın ekranını tam ekran modunda yansıtır.

İlgili Bağlantılar

- "Ekran Özeti" [s.51](#)
- "Yansıtılan Ekranın Kontrol Edilmesi" [s.24](#)
- "Bağlantının kesilmesi" [s.28](#)
- "Ekranınızın Yansıtılması" [s.34](#)
- "Arama Ekranı" [s.52](#)
- "Seçenekleri ayarla - Kullanıcı Ayarları" [s.55](#)
- "Moderatörün Değiştirilmesi" [s.35](#)
- "Araç Çubuğu" [s.59](#)
- "Yansıtma Kontrol Ekranının Gizlenmesi" [s.37](#)



Ek

EasyMP Multi PC Projection yazılımı hakkında daha fazla bilgi almak için bu bölümlere bakın.

İlgili Bağlantılar

- "Yazılımın Güncelleştirilmesi ve Kaldırılması" [s.63](#)
- "Desteklenen Çözünürlükler ve Renkler" [s.65](#)
- "Sınırlamalar" [s.66](#)
- "Bildirimler" [s.68](#)

EasyMP Multi PC Projection yazılımını güncellemek veya kaldırmak için bu talimatları izleyin.

İlgili Bağlantılar

- "Ek" [s.62](#)
- "Uygulamanın En Son Sürümünün Alınması" [s.63](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [s.63](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Windows 8)" [s.63](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Mac OS X)" [s.64](#)

Uygulamanın En Son Sürümünün Alınması

EasyMP Multi PC Projection uygulamasını en son sürümünü EPSON Web sitesinden indirebilirsiniz.

<http://www.epson.com>, adresini ziyaret edin ve bulunduğunuz yeri seçin.

İlgili Bağlantılar


- "Yazılımın Güncelleştirilmesi ve Kaldırılması" [s.63](#)

EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)

Windows XP, Windows Vista ve Windows 7 sistemlerinde EasyMP Multi PC Projection uygulamasını kaldırmak için aşağıdaki talimatları izleyin.



Yazılımı kaldırmak için yönetici yetkisine sahip olmanız gerekir.

- 1 Bilgisayarınızı açın.
- 2 Tüm çalışan uygulamaların kapatıldığından emin olun.
- 3  **Başlat** düğmesini, ardından **Denetim Masası** düğmesini tıklatın.
- 4 Aşağıdakilerden birini yapın.
 - Windows XP: **Program Ekle veya Kaldır** seçeneğini çift tıklatın.
 - Windows Vista ve Windows 7: **Programlar** kategorisinden **Program kaldır** seçeneğini tıklatın.
- 5 **EasyMP Multi PC Projection** uygulamasını seçip, aşağıdakilerden birini yapın.
 - Windows XP: **Değiştir/Kaldır** düğmesini tıklatın.
 - Windows Vista ve Windows 7: **Kaldır/Değiştir** düğmesini tıklatın.
- 6 Ekrandaki talimatları izleyin.

İlgili Bağlantılar

- "Yazılımın Güncelleştirilmesi ve Kaldırılması" [s.63](#)

EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Windows 8)

Windows 8 sisteminde EasyMP Multi PC Projection uygulamasını kaldırmak için aşağıdaki talimatları izleyin.



Yazılımı kaldırmak için yönetici yetkisine sahip olmanız gerekir.

- 1 Bilgisayarınızı açın.
- 2 Tüm çalışan uygulamaların kapatıldığından emin olun.
- 3 **Ara** seçeneğini Charms çubuğunda seçip, ardından **EasyMP Multi PC Projection** uygulamasını aratın.
- 4 **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** seçeneğini farenin sağ düğmesiyle tıklayıp (basılı tutun), ardından uygulama çubuğundan **Kaldır** seçeneğini seçin.
- 5 **EasyMP Multi PC Projection** seçeneğini seçin ve **Kaldır** seçeneğini seçin.
- 6 Ekrandaki talimatları izleyin.

İlgili Bağlantılar

- "Yazılımın Güncelleştirilmesi ve Kaldırılması" [s.63](#)

- 3 **Uygulamalar** klasörünü açın.

- 4 **EasyMP Multi PC Projection - Araçlar** klasörünü açıp, ardından **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app** seçeneğini çift tıklayın.

- 5 Ekrandaki talimatları izleyin.

İlgili Bağlantılar

- "Yazılımın Güncelleştirilmesi ve Kaldırılması" [s.63](#)

EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Mac OS X)

Mac OS X sisteminde EasyMP Multi PC Projection uygulamasını kaldırmak için aşağıdaki talimatları izleyin.

- 1 Bilgisayarınızı açın.
- 2 Tüm çalışan uygulamaların kapatıldığından emin olun.

EasyMP Multi PC Projection yazılımının yansıtabileceği bilgisayar ekranı çözünürlükleri ve renk sayıları için bu bölümleri kontrol edin.

İlgili Bağlantılar

- "Ek" [s.62](#)
- "Desteklenen Çözünürlükler" [s.65](#)
- "Ekran Rengi" [s.65](#)

Desteklenen Çözünürlükler

Aşağıdaki bilgisayar ekranı çözünürlükleri yansıtılabilir. WUXGA çözünürlüğünden daha yüksek çözünürlüğe sahip bir bilgisayara bağlanamazsınız.

- VGA (640 × 480)
- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Benzersiz bir en boy oranına sahip bir bilgisayar ekranı kullanılırken, görüntü kalitesinin bozulmaması amacıyla çözünürlük, bilgisayarın ve projektörün çözünürlüğüne bağlı olarak yükseltilir veya düşürülür.

Çözünürlüğe bağlı olarak, dikey veya yatay kenar boşlukları siyah olarak yansıtılabilir.

İlgili Bağlantılar

- "Desteklenen Çözünürlükler ve Renkler" [s.65](#)

Ekran Rengi

Aşağıdaki bilgisayar ekran renkleri yansıtılabilir.

Windows	Mac OS X
16 bit renk	Yaklaşık 32.000 renk (16 bit)
32 bit renk	Yaklaşık 16,7 milyon renk (32 bit)

İlgili Bağlantılar

- "Desteklenen Çözünürlükler ve Renkler" [s.65](#)

EasyMP Multi PC Projection yazılımını kullanırken bilgisayar görüntülerini yansıttığınızda uygulanan kısıtlamalar için bu bölümleri kontrol edin.

İlgili Bağlantılar

- "Ek" [s.62](#)
- "Bağlantı Sınırlamaları" [s.66](#)
- "Windows Fotoğraf Galerisi veya Windows Live Fotoğraf Galerisi uygulamasından yansıtırken geçerli olan sınırlamalar" [s.66](#)
- "Windows Aero'daki sınırlamalar" [s.67](#)
- "Windows Media Center Uygulamasından Yansıtırken Geçerli Olan Sınırlamalar" [s.67](#)

Bağlantı Sınırlamaları

EasyMP Multi PC Projection yazılımını kullanırken aşağıdaki sınırlamalara dikkat edin.

- Bir bilgisayara en fazla dört projektör bağlayıp aynı anda yansıtabilirsiniz. (Aynı bilgisayara bağlı birden çok ekran desteklenmez.)
- EasyMP Multi PC Projection yazılımını çalıştıran bilgisayarlar ile Epson iProjection yazılımını çalıştıran akıllı telefonlar veya tabletler arasında 50 aya kadar bağlayabilirsiniz. (Bilgisayar sayısı 16 veya 32 ile sınırlıdır ve bilgisayarların herhangi birinde EasyMP Multi PC Projection yazılımının eski bir sürümü çalıştırılıyorsa, Epson iProjection yazılımını çalıştıran tabletler bağlantıya katılamazlar.)
- Ses aktarımı yalnızca, bir projektöre bağlanıp tek bir bilgisayarın ekranı tam ekran modunda görüntülendiğinde yapılabilir. Birden çok projektör bağlı veya yansıtılan ekran bölünmüş durumdaysa, projeksiyon sırasında ses aktarımı yapılamaz.
- Kablosuz LAN iletim hızı düşükse, ağ bağlantısı beklenmedik şekilde kesilebilir.
- DirectX işlevlerinin bir kısmını kullanan uygulamalar doğru gösterilmeyebilir (yalnızca Windows).
- Tam ekran MS-DOS istemlerini yansıtamazsınız (yalnızca Windows).

- Bilgisayar ekranındaki görüntünün ve projektörde yansıtılan görüntünün tam olarak eşleşmeyebileceği durumlar olabilir.
- Filmler, bilgisayardaki kadar pürüzsüz oynatılmaz.

İlgili Bağlantılar

- "Sınırlamalar" [s.66](#)

Windows Fotoğraf Galerisi veya Windows Live Fotoğraf Galerisi uygulamasından yansıtırken geçerli olan sınırlamalar

EasyMP Multi PC Projection uygulamasını kullanırken Windows Fotoğraf Galerisi veya Windows Live Fotoğraf Galerisi başlatıldığında aşağıdaki sınırlamalara dikkat edin.

- Windows Fotoğraf Galerisi veya Windows Live Fotoğraf Galerisi uygulamasından yansıtma sırasında slayt gösterisi basit modda oynatılır. Araç çubuğu gösterilmediğinden, Windows Deneyimi Endeksi notu ne olursa olsun bir slayt gösterisinin oynatılması sırasında Tema'yı (efektler) değiştiremezsiniz. Basit mod başlatıldığında, Windows Fotoğraf Galerisi veya Windows Live Fotoğraf Galerisi çalışırken, EasyMP Multi PC Projection uygulamasını kapatsanız bile modları değiştiremezsiniz. Windows Fotoğraf Galerisi veya Windows Live Fotoğraf Galerisi'ni yeniden başlatın.
- Filmleri oynatamazsınız.

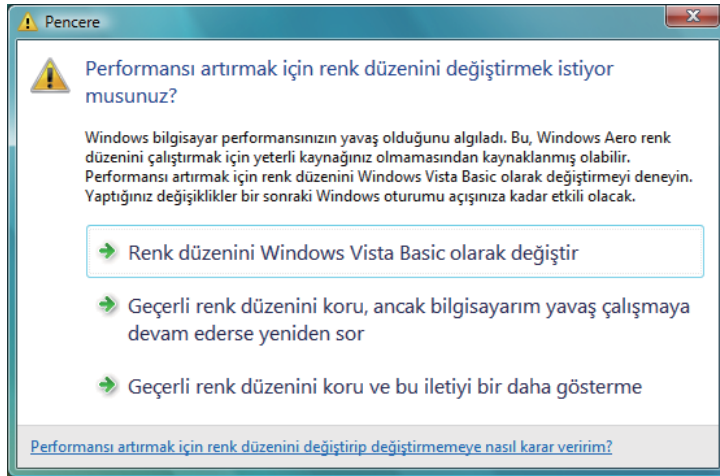
İlgili Bağlantılar

- "Sınırlamalar" [s.66](#)

Windows Aero'daki sınırlamalar

Bilgisayarınızın pencere tasarımı Windows Aero ise şu sınırlamalara dikkat edin.

- Katmanlı pencere, EasyMP Multi PC Projection uygulamasının Seçenekleri ayarla ekranındaki **Katmanlı pencereyi gönder** ayarına bakılmaksızın yansıtılır.
- EasyMP Multi PC Projection ile bir bilgisayarı ağ üzerinden projektöre bağlamanızın ardından birkaç dakika geçtikten sonra aşağıdaki mesaj görüntülenebilir.



Geçerli renk düzenini koru ve bu iletiyi bir daha gösterme öğesini seçmeniz önerilir. Bu seçim, bilgisayar yeniden başlatılıncaya kadar etkindir.

İlgili Bağlantılar

- "Sınırlamalar" [s.66](#)

Windows Media Center Uygulamasından Yansıtırken Geçerli Olan Sınırlamalar

Windows Media Center uygulamasından yansıtırken aşağıdaki sınırlamalara dikkat edin.

- Windows Media Center uygulamasını kullanarak görüntüleri tam ekran modunda yansıtamazsınız. Görüntüleri yansıtmak için pencere görünümü moduna geçin.
- EasyMP Multi PC Projection uygulamasını kullanarak bilgisayardan ses aktarımı yapıldığı sırada ses kesilirse, kullanmakta olduğunuz uygulamayı yeniden başlatmayı deneyin.

İlgili Bağlantılar

- "Sınırlamalar" [s.66](#)

Projektörünüzle ilgili önemli bildirimler için bu bölümleri kontrol edin.

İlgili Bağlantılar

- "Ek" [s.62](#)
- "Telif Hakkı Bildirimi" [s.68](#)
- "Gösterimler Hakkında" [s.68](#)
- "Genel Bildirim" [s.68](#)

Telif Hakkı Bildirimi

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Gösterimler Hakkında

- Microsoft® Windows® XP Professional işletim sistemi
- Microsoft® Windows® XP Home Edition işletim sistemi
- Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 8 operating system

Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemleri "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7" ve "Windows 8" olarak anılmıştır. Ayrıca, bazen Windows XP, Windows Vista, Windows 7 ve Windows 8'den söz ederken kısaca Windows denmiş, bazen de Windows gösterim biçimi ihmal edilerek birden çok Windows sürümü Windows XP/Vista örneğindeki gibi bir arada anılmıştır.

- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- Mac OS X 10.7.x
- Mac OS X 10.8.x

Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemleri "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "Mac OS X 10.7.x" ve "Mac OS X 10.8.x" olarak anılmıştır. Ayrıca, bazen bunların tümünden söz etmek için kısaca "Mac OS X" denmiştir.

İlgili Bağlantılar

- "Bildirimler" [s.68](#)

Genel Bildirim

IBM, DOS/V ve XGA, International Business Machines Corporation'ın ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Macintosh, Mac, Mac OS ve iMac Apple Inc. şirketinin ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint ve Windows logosu, Birleşik Devletler'de Microsoft Corporation şirketinin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Burada kullanılan diğer ürün isimleri de yalnızca tanımlama amaçlıdır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalardaki her türlü haktan feragat eder.

Yazılım Telif Hakkı: Bu ürün açık yazılımın yanı sıra hakları bu şirketin elinde bulunan yazılım da kullanır.

© SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

İlgili Bağlantılar

- "Bildirimler" [s.68](#)