



Kullanım Kılavuzu

Multimedia Projector

EB-1985WU EB-1975W

EB-1980WU EB-1970W

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler

Projektörünüzü Tanıma

Projektör Özellikleri	9
Hızlı ve Kolay Kurulum	9
Esnek Bağlanabilirlik	9
Bilgisayara Bağlanın	10
Mobil Aygıtlara Bağlanın	11
Projektör Parçaları ve İşlevleri	12
Projektör Parçaları - Ön	12
Projektör Parçaları - Arka	13
Projektör Parçaları - Taban	14
Projektör Parçaları - Kumanda Paneli	15
Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda	16

Projektörün Kurulması

Projektörün Yerleştirilmesi	19
Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri	20
Yansıtma Mesafesi	20
Projektör Bağlantıları	22
Bilgisayara Bağlanma	22
USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma	22
VGA Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma	22
HDMI Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma	23
Akıllı Telefonlara veya Tabletlere Bağlanma	24
Video Kaynaklarına Bağlanma	25
HDMI Video Kaynağına Bağlanma	25
Bileşen-VGA Video Kaynağına Bağlanma	25
Bileşik Video Kaynağına Bağlanma	26
Harici USB Aygıtlara Bağlanma	27
USB Aygıt Yansıtma	27

USB Aygıtı veya Kameraya Bağlanma	28
USB Aygıt veya Kamera Bağlantısını Kesme	28
Belge Kamerasına Bağlanma	28
Harici Çıkış Aygıtlarına Bağlanma	28
Harici Bilgisayar Monitörüne Bağlanma	29
Harici Hoparlörlere Bağlanma	29

Uzaktan Kumanda Pillerinin Takılması

Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması	31
-----------------------------------	----

Mercek Kapağının Açılması

Temel Projektör Özelliklerini Kullanma

Projektörü Açma	35
Projektörü Kapama	37
Tarih ve Saat Ayarlama	38
Projektör Menüleri için Dil Seçme	40
Yansıtma Modları	41
Yansıtma Modunu Uzaktan Kumandayı Kullanarak Değiştirme	41
Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme	41
Görüntü Yüksekliğinin Ayarlanması	43
Görüntü Şekli	44
Oto. Y/D Ekr. Yer.	44
Görüntü Şeklini Screen Fit ile Otomatik Düzeltme	44
Görüntü Şeklini Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme	46
Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme	47

Görüntüyü Yakınlaştırma Halkası ile Yeniden Boyutlandırma	50
Odak Halkasını Kullanarak Görüntüyü Odaklama	51
USB Display ile Yansıtma	52
USB Display Sistem Gereksinimleri	52
USB Display Yazılımını Yükleme	53
USB Display Yazılımını Kaldırma	54
USB Display'i Kaldırma (Windows 2000)	54
USB Display'i Kaldırma (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)	54
USB Display'i Kaldırma (Windows 8/Windows 8.1)	54
USB Display'i Kaldırma (OS X)	55
Bir Görüntü Kaynağı Seçme	56
Görüntü En/Boy Oranı	58
Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme	58
Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları	58
Her En Boy Oranıyla Yansıtılan Görüntü Görünümü	59
Renk Modu	60
Renk Modunu Değiştirme	60
Mevcut Renk Modları	60
Otomatik İris'i Ayarlama	61
Görüntü Renginin Ayarlanması	63
Ton, Doygunluk ve Parlaklık Ayarı	63
Gama Ayarı	64
Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama	67
Projektör Özelliklerini Ayarlama	
İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma	69
Split Screen Projeksiyon Giriş Kaynağı Kombinasyonları	70
Split Screen Projeksiyon Kısıtlamaları	70

Bir PC Free Sunumu Yansıtma	72
Desteklenen PC Free Dosya Türleri	72
PC Free ile Projeksiyonda Dikkat Edilmesi Gerekenler	73
Bir PC Free Slayt Gösterisi Başlatma	73
Bir PC Free PDF Dosyası Sunumu Başlatma	74
Bir PC Free Film Sunumu Başlatma	76
Bir Senaryoyu Oynatma	77
PC Free Görüntüleme Seçenekleri	78
Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması	80
Video Hareketini Geçici Olarak Durdurma	81
Görüntüleri Yakınlaştırma	82
Uzaktan Kumandayı Kablosuz Fare Olarak Kullanma	83
Uzaktan Kumandayı İşaretçi Olarak Kullanma	85
Bir Kullanıcı Logosu Görüntüsünü Kaydetme	86
Birden Fazla Projektörden Yansıtma Yaparken Renk Farklarını Düzeltme	89
Projektör Kimliğinin Ayarlanması	89
İşletmek İstediğiniz Projektörü Seçme	89
Birden Fazla Projektörün Görüntü Kalitesini Eşleştirme	90
Projektör Güvenlik Özellikleri	92
Şifre Güvenliği Türleri	92
Şifre Oluşturma	92
Şifre Güvenliği Türlerini Seçme	93
Projektörü Kullanmak için Şifre Girme	94
Projektörün Düğmelerini Kilitleme	95
Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma	96
Güvenlik Kablosu Bağlama	96

Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma

Kablolu Ağ Üzerinde Projeksiyon 98

Kablolu bir Ağa Bağlanma	98
Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme	98

Kablosuz Ağ Üzerinde Projeksiyon 101

Kablosuz LAN Modülünü Kurma	101
Quick Wireless Connection Kullanma (sadece Windows)	102
Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme	103
Kablosuz Ağ Arama	105
Windows'da Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme	106
OS X'te Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme	107
Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama	107

Mobil Aygıttan Kablosuz Ağ Projeksiyonu (Screen Mirroring) 108

Screen Mirroring Ayarlarını Seçme	108
Windows 8.1'de Screen Mirroring ile Bağlanma	110
Intel WiDi Yazılımı ile Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma	111
Miracast İşlevi ile Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma	112

Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi

EasyMP Monitor 114

Ağa Bağlanmış bir Projektörü Web Tarayıcı Kullanarak Kontrol Etme 115

Projektör Ağ E-Posta Uyarılarını Ayarlama 117

Ağ Projektörü E-posta Uyarı Mesajları	117
---	-----

SNMP Kullanarak İzlemeyi Ayarlama 119

ESC/VP21 Komutlarını Kullanma 120

ESC/VP21 Komut Listesi	120
Kablo Yerleşimleri	120

PJLink Desteği 122

Crestron RoomView Desteği 123

Crestron RoomView Desteğini Ayarlama	123
Ağdaki bir Projektörü Crestron RoomView Kullanarak Kumanda Etme	124
Crestron RoomView Çalışma Penceresi	124
Crestron RoomView Tools Penceresi	125

Projektör Olay Programlarını Ayarlama 127

Menü Ayarlarını Ayarlama

Projektörün Menülerini Kullanma 130

Ekran Klavyesini Kullanma 131

Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü 132

Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü 134

Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü 136

Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü 138

Uzatılmış Menü - Tarih & Saat Ayarları	139
--	-----

Projektör Ağ Ayarları - Ağ Menüsü 141

Ağ Menüsü - Screen Mirroring Ayarları	142
Ağ Menüsü - Temel Menü	142
Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü	143
Ağ Menüsü - Güvenlik Menüsü	144
Ağ Menüsü - Kablolu LAN Menüsü	145
Ağ Menüsü - Posta Menü	146
Ağ Menüsü - Diğerleri Menüsü	147
Ağ Menüsü - Sıfırla Menüsü	147

Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü 149

Projektör Bilgileri Ekranı - Bilgiler Menüsü 150

Bilgiler Menüsü - Projektör Bilgileri Menüsü	150
--	-----

Event ID Kodları Listesi	151
Projektör Sıfırlama Seçenekleri - Sıfırla Menüsü	152
Menü Ayarlarını Başka Bir Projektöre Kopyalama (Toplu Ayar)	
.....	153
USB Flash Sürücü Kullanarak Toplu Ayar Yapma	153
USB Kablosu Kullanarak Toplu Ayar Yapma	154

Projektör Bakımı

Merceğin Temizlenmesi	157
Projektör Kasasını Temizleme	158
Hava Filtresi ve Fan Bakımı	159
Hava Filtresi ve Fanların Temizlenmesi	159
Hava Filtresinin Değiştirilmesi	159
Projektör Lambası Bakımı	161
Lambanın Değiştirilmesi	162
Lamba Saatinin Sıfırlanması	165
Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi	166

Sorun Giderme

Yansıtma Sorunları	168
Projektör Işıklarının Durumu	169
Projektör Yardım Ekranlarının Kullanılması	172
Görüntü veya Ses Sorunlarının Çözülmesi	173
Görüntü Gösterilmediğinde Yapılabilecekler	173
USB Display İşlevi Kullanıldığında Görüntü Yanlışça Yapılabilecekler	173
"Sinyal yok." Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler	174
Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme	174

Mac Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme	175
"Desteklenmiyor." Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler	175
Sadece Kısmi Görüntü Gösterilince Yapılabilecekler	175
Görüntü Dikdörtgen Olmadığında Yapılabilecekler	176
Görüntüde Statik veya Elektronik Parazitlenme Varsa Yapılabilecekler	176
Görüntü Bulanık veya Belirsizse Yapılabilecekler	177
Görüntü Parlaklığı veya Renkleri Hatalı Olduğunda Yapılabilecekler	177
Ses Sorunlarıyla İlgili Çözümler	178
PC Free'de Görüntü Dosyası Adları Doğru Gösterilmediğinde Yapılabilecekler	179

Projektörün veya Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme 180

Projektörün Açılması veya Kapanması ile İlgili Sorunların Çözümleri	180
Uzaktan Kumanda ile İlgili Sorunların Çözümleri	181
Parola Sorunlarıyla İlgili Çözümler	181
"Süre tutmaya yarayan batarya zayıf" Mesajı Görüntülendiğinde Yapılabilecekler	181

Ağ Sorunlarını Giderme 182

Projektöre Web Üzerinden Erişemediğinizde Yapılabilecekler	182
Ağ Uyarı E-Postaları Alınmadığında Yapılabilecekler	182
Ağ Yansıtması Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler	182
Screen Mirroring Kullanarak Bağlanamadığınızda Çözümler	183
Screen Mirroring Bağlantısı Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler	183

Ek

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Yedek Parçalar 185

İsteğe Bağlı Aksesuarlar	185
Yedek Parçalar	186

Ekran Boyutu ve Projeksiyon Mesafesi 187

Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri 188

Projektör Teknik Özellikleri 190

Konektör Teknik Özellikleri	191
---------------------------------------	-----



Dış Boyutlar	192
Sözlük	193
İkazlar	196
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)	196
Telsiz Telgraf Yasası Yönetmelikleri	196
Kullanım Kısıtlaması	196
İşletim Sistemi Referansları	196
Ticari markalar	197
Telif Hakkı Bildirimi	198
Telif Hakkı Bildirimleri	198

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler



Güvenlik Sembolleri

Projektör ve kılavuzlarında, projektörü nasıl güvenli bir şekilde kullanabileceğini belirten grafik semboller ve etiketler kullanılmıştır.

Kişilere ve mala gelebilecek zararlardan kaçınmak için, bu sembollerle ve etiketlerle belirtilmiş talimatları dikkatle okuyun ve uygulayın.

 Uyarı	Bu sembol, uyulmaması durumunda muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 Dikkat	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

Genel Bilgi İşaretleri

Dikkat	Bu etiket, yeterince dikkat edilmediğinde hasara veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bu etiket, bilinmesi faydalı olabilecek bazı ek bilgileri gösterir.
[Düğme adı]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
Menü/Ayar adı	Projektör menüsü ve ayar adlarını belirtir. Örnek: Görüntü menüsü  Görüntü > Gelişmiş



Projektörünüzü Tanıma

Projektörünüzün özellikleri ve parça adları hakkında detaylı bilgi almak için bu bölümlere bakın.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellikleri" [s.9](#)
- "Projektör Parçaları ve İşlevleri" [s.12](#)

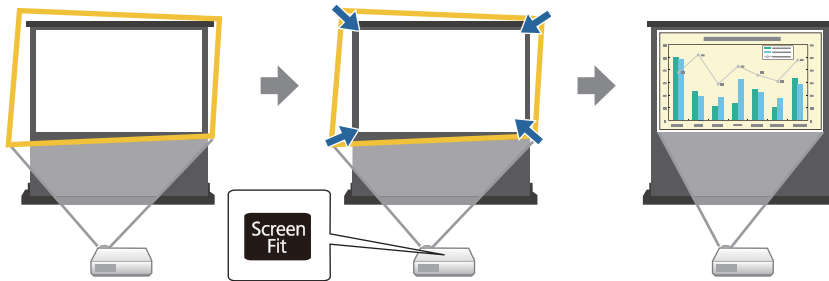
Bu projektör, hızlı ve kolay kurulum ile esnek bağlanabilirlik özelliklerine sahiptir.

İlgili Bağlantılar

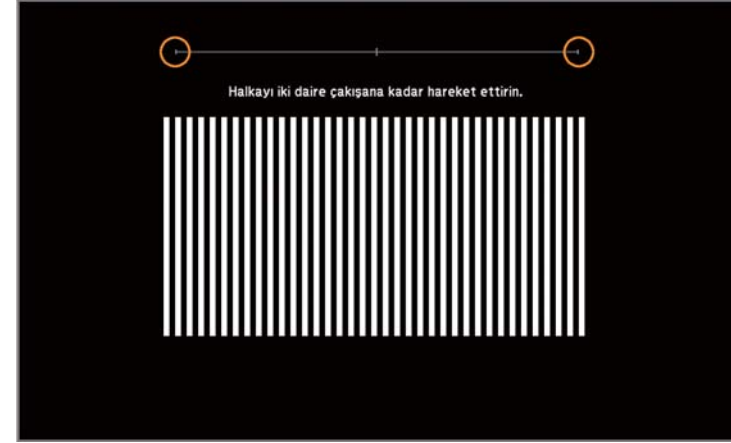
- "Projektörünüzü Tanıma" [s.8](#)
- "Hızlı ve Kolay Kurulum" [s.9](#)
- "Esnek Bağlanabilirlik" [s.9](#)

Hızlı ve Kolay Kurulum

- Prize takar takmaz projektörü açmak için Direkt güç açma özelliği.
- Projektör Computer1 bağlantı noktasından görüntü sinyali algıladığında projektörü açmak için Otomatik Açma özelliği.
- Gerçek zamanlı, otomatik yatay ve dikey ekran yerleşimi düzeltmesi her zaman dikdörtgen bir ekran (Oto. Y/D Ekr. Yer.).
- Yansıtılan görüntüleri otomatik olarak yeniden boyutlandırmak için Screen Fit özelliği.



- Focus Help özelliği, sizi en uygun odak ayarına yönlendirir.



İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellikleri" [s.9](#)
- "Projektörü Açma" [s.35](#)
- "Oto. Y/D Ekr. Yer." [s.44](#)
- "Görüntü Şeklini Screen Fit ile Otomatik Düzeltme" [s.44](#)
- "Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme" [s.47](#)

Esnek Bağlanabilirlik

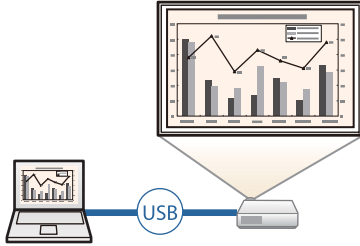
Bu projektör, aşağıda gösterildiği gibi kullanımı kolay pek çok bağlanabilirlik seçeneğini destekler.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellikleri" [s.9](#)
- "Bilgisayara Bağlanın" [s.10](#)
- "Mobil Aygıtlara Bağlanın" [s.11](#)

Bilgisayara Bağlanın

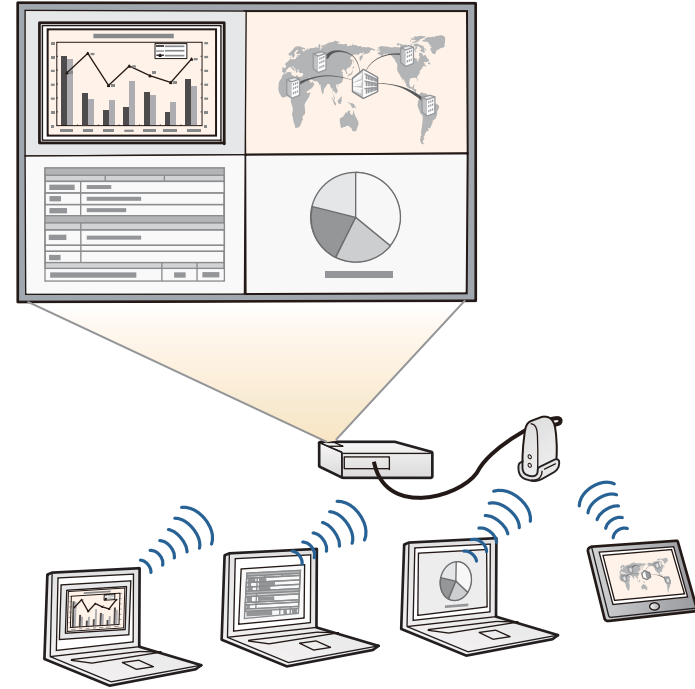
- Görüntüleri yansıtmak ve ses çıkışı için USB kablo ile bağlanın (USB Display).



- Projektörü ağ üzerinde paylaşmak ve ağdaki diğer bilgisayarlardaki görüntüleri yansıtmak için EasyMP Network Projection. Detaylı bilgi için, *EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu*'na bakın.



- Yansıtılan ekranı bölerek aynı anda dört adete kadar görüntü yansıtmak için EasyMP Multi PC Projection. Epson iProjection yüklü akıllı telefonlardaki veya tablet cihazlardaki ya da ağda bulunan bir bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz. Detaylı bilgi için, *EasyMP Multi PC Projection Kullanım Kılavuzu*'na bakın.

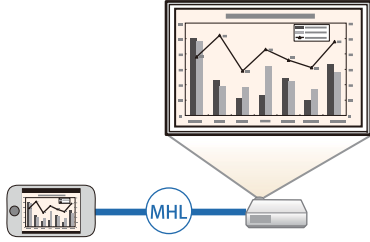


İlgili Bağlantılar

- "Esnek Bağlanabilirlik" [s.9](#)
- "USB Display ile Yansıtma" [s.52](#)
- "Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma" [s.97](#)

Mobil Aygıtlara Bağlanın

- MHL kablosunu mobil aygıta ve projektöre bağlamak için HDMI1/MHL bağlantı noktası.



- Projektörünüz ile mobil aygıtınızı Intel® WiDi veya Miracast teknolojisi (EB-1985WU/EB-1975W) kullanarak kablosuz bağlamak için Screen Mirroring.



- App Store veya Google Play'den indirebileceğiniz uygulamayı kullanarak projektörünüz ile mobil aygıtı bağlamak için Epson iProjection (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).



App Store veya Google Play ile iletişim sırasında tahakkuk eden ücretler, müşterinin sorumluluğundadır.

İlgili Bağlantılar

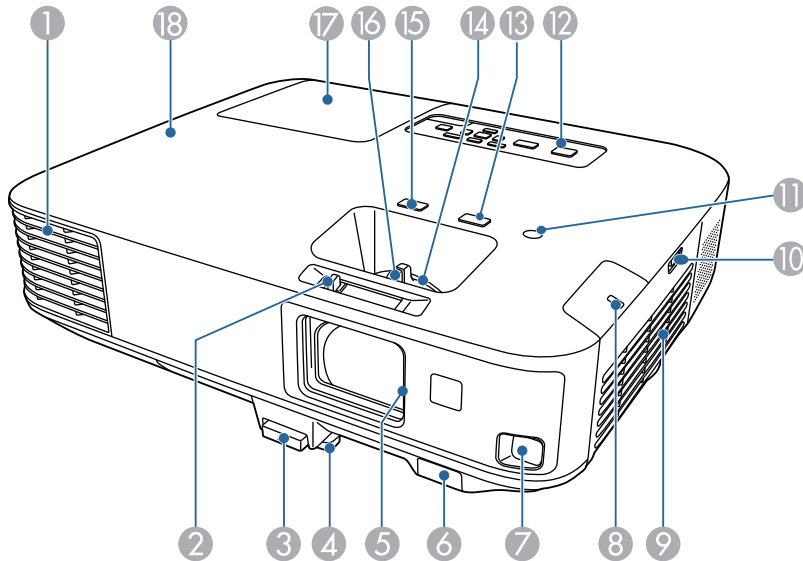
- "Esnek Bağlanabilirlik" [s.9](#)
- "Akıllı Telefonlara veya Tabletlere Bağlanma" [s.24](#)
- "Mobil Aygıttan Kablosuz Ağ Projeksiyonu (Screen Mirroring)" [s.108](#)


Aşağıdaki bölümler, projektör parçaları ile bunların işlevlerini açıklar.

İlgili Bağlantılar

- "Projektörünüzü Tanıma" s.8
- "Projektör Parçaları - Ön" s.12
- "Projektör Parçaları - Arka" s.13
- "Projektör Parçaları - Taban" s.14
- "Projektör Parçaları - Kumanda Paneli" s.15
- "Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda" s.16

Projektör Parçaları - Ön



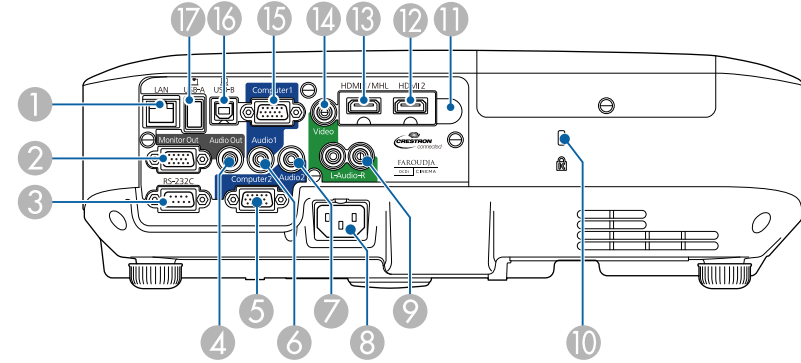
Ad	İşlev
① Hava çıkış fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı. <div> Dikkat Projeksiyon sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan deforme olabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Hava çıkış fanından gelen sıcak hava, yanıklara, eşyalarda deformasyona yol açabilir veya kazalara neden olabilir.</div>
② A/V Sessiz düğmesi	A/V sessiz slaytı açmak ve kapamak için düğmeyi kaydırın.
③ Ayak ayarlama kolu	Ayarlı ön ayağı yükseltmek veya alçaltmak için ayak ayarlama koluna basın.
④ Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin.
⑤ A/V Sessiz slayt	Merceği korumak için projektör kullanılmadığında bu kapağı kaydırarak kapatın. Projeksiyon sırasında kapatarak, görüntüyü gizleyebilir ve sesi kapatabilirsiniz.
⑥ Uzaktan alıcısı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
⑦ Sensör	Yansıtılan görüntüleri algılamaya yarayan sensör.
⑧ Kablosuz LAN ışığı	Ürünle birlikte verilen veya isteğe bağlı olarak edinilen kablosuz LAN modülünün erişim durumunu belirtir.
⑨ Hava giriş fanı (hava filtresi)	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar.
⑩ Hava filtresi kapağı kilidi	Hava filtresi kapağını açmak için bu kilidi kullanın.
⑪ Aydınlatma sensörü	Lamba parlaklığını en iyi duruma getirmek için çevre ışık durumunu algılar.

Ad	İşlev
12 Kontrol paneli	Projektörün işletimini sağlar.
13 [Focus Help] düğmesi	Focus Help ekranını yansıtarak, ince odak ayarları yapabilmeyi sağlar.
14 Yakınlaştırma halkası	Görüntü boyutunu ayarlar.
15 [Screen Fit] düğmesi	Screen Fit özelliğini çalıştırarak, görüntülerin şeklini ve konumunu ekranınıza sığacak biçimde otomatik olarak düzeltir. Projektör tavana asılarak kullanılırsa bu düğme devre dışı kalır.
16 Odaklama halkası	Görüntü odağını ayarlar.
17 Lamba kapağı	Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman açın.
18 Işıklar	Projektörün durumunu gösterir.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Parçaları ve İşlevleri" [s.12](#)
- "Görüntüyü Yakınlaştırma Halkası ile Yeniden Boyutlandırma" [s.50](#)
- "Odak Halkasını Kullanarak Görüntüyü Odaklama" [s.51](#)
- "Görüntü Şeklini Screen Fit ile Otomatik Düzeltme" [s.44](#)
- "Projektör Işıklarının Durumu" [s.169](#)

Projektör Parçaları - Arka



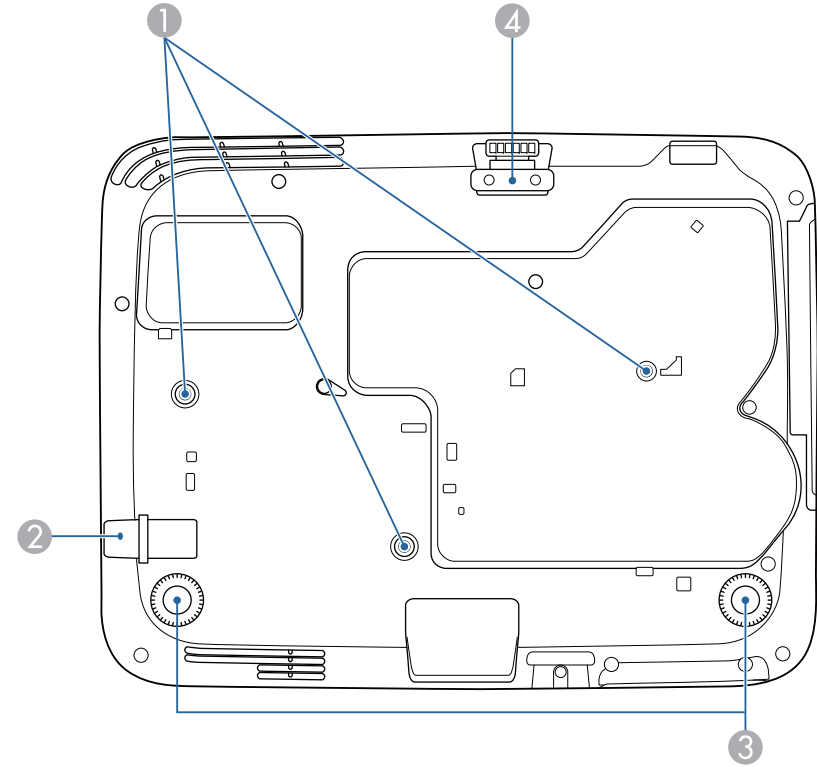
Ad	İşlev
1 LAN Bağlantı Noktası	Bir ağa bağlanmak için buraya LAN kablosu bağlanır.
2 Monitor Out bağlantı noktası	Computer1 bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyal girişini, harici bir monitöre verir.
3 RS-232C Bağlantı Noktası	Projektörün bir bilgisayardan kontrol edilebilmesi için bir RS-232C kablosunun bağlanmasını sağlar. (Normalde bu bağlantı noktasını kullanmanız gerekmez.)
4 Audio Out bağlantı noktası	Güncel giriş kaynağındaki sesin harici bir hoparlörden verilmesini sağlar.
5 Computer2 bağlantı noktası	Bir bilgisayardan gelen görüntü sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen bileşen video sinyallerinin girişini sağlar.
6 Audio1 Bağlantı Noktası	Computer1 bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar.
7 Audio2 Bağlantı Noktası	Computer2 bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar.
8 Güç girişi	Güç kablosunun projektöre takılmasını sağlar.

Ad	İşlev
9 L-Audio-R bağlantı noktaları	Video bağlantı noktasına bağlı olan ekipmandan ses girişi yapar.
10 Güvenlik yuvası	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur.
11 Uzaktan alıcısı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
12 HDMI2 bağlantı noktası	HDMI ile uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan gönderilen video sinyallerinin girişini sağlar.
13 HDMI1/MHL bağlantı noktası	HDMI uyumlu video donanımları ve bilgisayarlardan ya da MHL (Mobil Yüksek Tanım) uyumlu mobil aygıtlardan gelen video sinyallerinin alınmasını sağlar.
14 Video bağlantı noktası	Video kaynaklarından gelen bileşik video sinyalleri için giriş.
15 Computer1 bağlantı noktası	Bir bilgisayardan gelen görüntü sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen bileşen video sinyallerinin girişini sağlar.
16 USB-B bağlantı noktası	Piyasadan temin edilebilecek bir USB kablosunu bilgisayara bağlayarak bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilmenizi veya Kablosuz Fare işlevini kullanabilmenizi sağlar.
17 USB-A bağlantı noktası	USB bellek veya dijital kamera bağlanmasını ve PC Free kullanılarak PDF'lerin, filmlerin veya görüntülerin yansıtılmasını sağlar.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Parçaları ve İşlevleri" s.12
- "Uzaktan Kumandayı Kablosuz Fare Olarak Kullanma" s.83
- "Bir PC Free Sunumu Yansıtmaya" s.72
- "Güvenlik Kablosu Bağlama" s.96

Projektör Parçaları - Taban

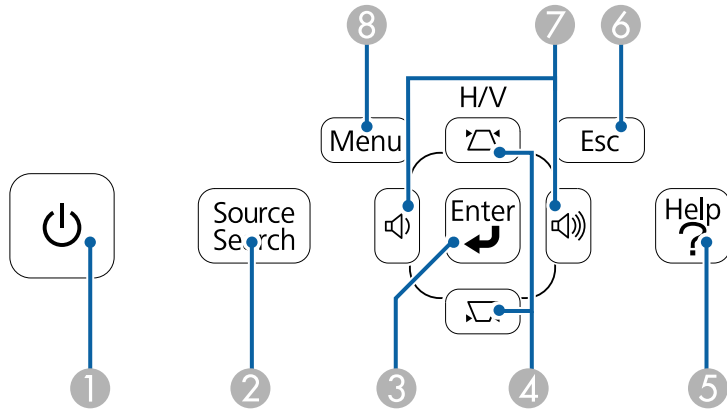


Ad	İşlev
1 Tavan askısı tespit noktaları (üç noktalı)	Projektör tavanda asılı olarak kullanılacağı zaman, isteğe bağlı olarak edindiğiniz tavan askısını buraya monte edin.
2 Güvenlik kablosu bağlama noktası	Piyasada satılan bir kablo kilidini buradan geçirin ve yerine sabitleyin.
3 Arka ayaklar	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yükseltip alçaltarak yatay eğimi ayarlayın.
4 Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Parçaları ve İşlevleri" [s.12](#)
- "Güvenlik Kablosu Bağlama" [s.96](#)

Projektör Parçaları - Kumanda Paneli



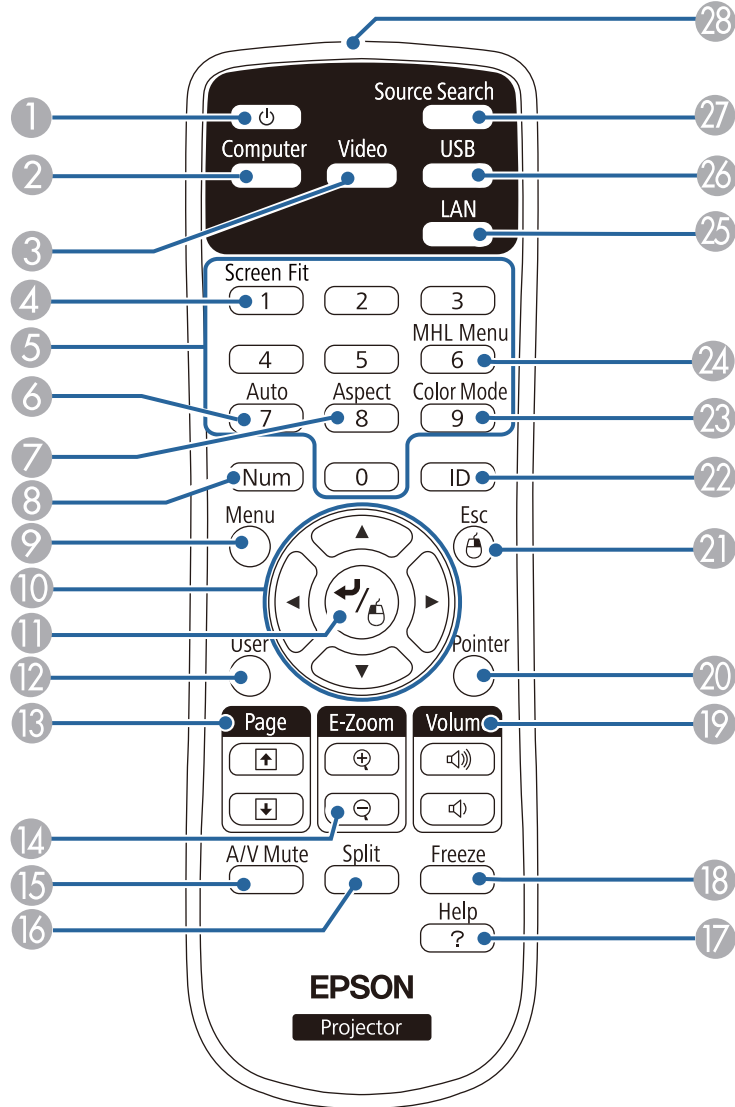
Ad	İşlev
1 Güç düğmesi	Projektörü açar veya kapatır.
2 [Source Search] düğmesi	Sonraki giriş kaynağına geçiş yapar.
3 [Enter] düğmesi	Güncel seçime girer ve projektörün menüsünü veya yardımı görüntüleyerek sonraki seviyeye geçer. Computer1 veya Computer2 bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyali yansıtılıyorken, projektörün Sinyal menüsünde İzleme , Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini optimize eder.

Ad	İşlev
4 Ekran yerleşimi ayar düğmeleri ve ok düğmeleri	Düşey ve yatay yönlerdeki ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltmenize olanak veren Ekran Yerleşimi ekranını görüntüler. Projektörün menüsü veya yardım görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
5 [Help] düğmesi	Yardım ekranını görüntüler ve kapatır.
6 [Esc] düğmesi	Geçerli işlevi durdurur. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında önceki menüye düzeyine geri döner.
7 Ses düzeyi düğmeleri ve ok düğmeleri	Hoparlörün ses seviyesini ayarlar. Projektörün menüsü veya yardım görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
8 [Menu] düğmesi	Projektörün menüsünü görüntüler ve kapatır.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Parçaları ve İşlevleri" [s.12](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.134](#)
- "Görüntü Şekli Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme" [s.46](#)

Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda



Ad	İşlev
1 Güç düğmesi	Projektörü açar veya kapatır.
2 [Computer] düğmesi	Görüntü kaynağını, Computer1 ve Computer2 bağlantı noktaları arasında değiştirir.
3 [Video] düğmesi	Görüntü kaynağını video girişi bağlantı noktası ile HDMI girişi bağlantı noktası arasında değiştirir.
4 [Screen Fit] düğmesi	Screen Fit özelliğini çalıştırarak, görüntülerin şeklini ve konumunu ekranınıza sığacak biçimde otomatik olarak düzeltir. Projektör tavana asılarak kullanılırsa bu düğme devre dışı kalır.
5 Sayı tuşları	[Num] düğmesi basılı tutularak projektörün menüsüne sayılar girer.
6 [Auto] düğmesi	Computer1 veya Computer2 bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyali yansıtlıyorken, projektörün Sinyal menüsünde İzleme , Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini optimize eder.
7 [Aspect] düğmesi	En boy oranı modunu değiştirir.
8 [Num] düğmesi	Rakam tuşlarını kullanarak sayı girmek için bu düğmeyi basılı tutun.
9 [Menu] düğmesi	Projektörün menüsünü görüntüler ve kapatır.
10 Ok düğmeleri	Projektörün menüsü veya yardım görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
11 [Enter] düğmesi	Güncel seçime girer ve projektörün menüsünü veya yardımı görüntüleyerek sonraki seviyeye geçer. Kablosuz Fare işlevini kullanılırken faredeki sol tuş görevini görür.
12 [User] düğmesi	Projektörün Ayarlar menüsünde bulunan Kullanıcı Düğmesi ayarında bu düğmeye atanmış ayarları gerçekleştirir.

Ad	İşlev
13 [Page] yukarı/aşağı düğmeleri	Bir USB kablo kullanarak ya da ağ üzerinden projektörünüz ile bilgisayarınızı bağladığınızda, bilgisayarınızda Page Up / Page Down düğmelerini kontrol eder. PC Free özelliği kullanılırken önceki veya sonraki ekran görüntüler.
14 [E-Zoom +/-] düğmeleri	Görüntü alanını yakınlaştırır veya uzaklaştırır.
15 [A/V Mute] düğmesi	Video ve sesi geçici olarak açar ve kapatır.
16 [Split] düğmesi	Yansıtılan ekranı bölerek, farklı görüntü kaynaklarından gelen iki görüntüyü aynı anda yansıtır.
17 [Help] düğmesi	Yardım ekranını görüntüler ve kapatır.
18 [Freeze] düğmesi	Görüntüleri duraklatır veya devam ettirir.
19 [Volume] yukarı/aşağı düğmeleri	Hoparlörün ses seviyesini ayarlar.
20 [Pointer] düğmesi	Ekran işaretçisini görüntüler.
21 [Esc] düğmesi	Geçerli işlevi durdurur. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında önceki menüye düzeyine geri döner. Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredeki sağ tuş görevini görür.
22 [ID] düğmesi	Uzaktan kumandayı kullanarak ID'yi seçmek için bu düğmeyi basılı tutup rakam düğmelerine basın.
23 [Color Mode] düğmesi	Renk modunu değiştirir.
24 [MHL Menu] düğmesi	Projektörün HDMI1/MHL bağlantı noktasına bağlanan aygıt için ayarlar menüsünü gösterir.
25 [LAN] düğmesi	Görüntü kaynağını, ağa bağlı aygıtlar arasında değiştirir.

Ad	İşlev
26 [USB] düğmesi	Görüntü kaynağını, USB Display ile USB-A bağlantı noktası arasında değiştirir.
27 [Source Search] düğmesi	Sonraki giriş kaynağına geçiş yapar.
28 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Parçaları ve İşlevleri" [s.12](#)
- "Görüntü Şeklini Screen Fit ile Otomatik Düzeltme" [s.44](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.134](#)
- "Görüntü En/Boy Oranı" [s.58](#)
- "Uzaktan Kumandayı Kablosuz Fare Olarak Kullanma" [s.83](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.138](#)
- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.72](#)
- "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma" [s.69](#)
- "Uzaktan Kumandayı İşaretçi Olarak Kullanma" [s.85](#)
- "Renk Modu" [s.60](#)
- "Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma" [s.97](#)
- "USB Display ile Yansıtma" [s.52](#)



Projektörün Kurulması

Projektörünüzü kurmak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

İlgili Bağlantılar

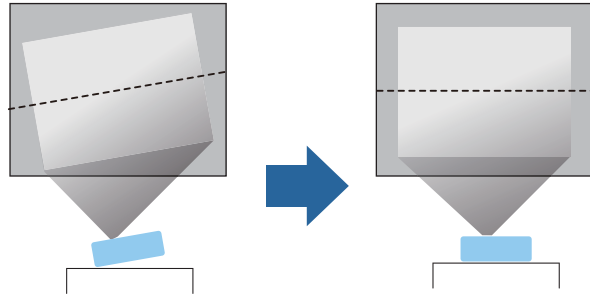
- "Projektörün Yerleştirilmesi" [s.19](#)
- "Projektör Bağlantıları" [s.22](#)
- "Uzaktan Kumanda Pillerinin Takılması" [s.31](#)
- "Mercek Kapağının Açılması" [s.33](#)

Bir görüntüyü yansıtmak için projektörünüzü hemen her tür düz yüzeyin üzerine yerleştirebilirsiniz.

Sabit bir konumda kullanmak istiyorsanız, projektörü bir tavan askısına da monte edebilirsiniz. Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan askısı gerekir.

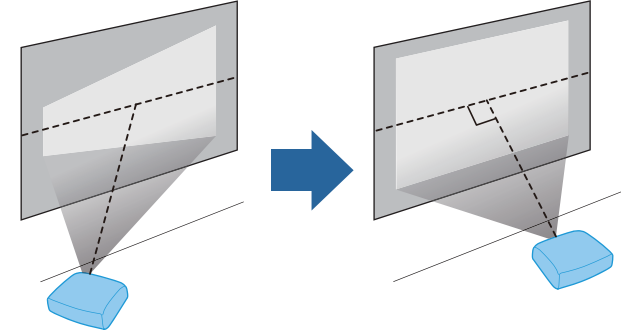
Projektör için bir yer seçerken şu hususlara dikkat edin:

- Projektörü sağlam ve düz bir zemine yerleştirin veya uyumlu bir askı kullanarak monte edin.



- Projektörün etrafında ve altında havalandırma için yeterli boşluk bırakın ve projektörü asla fanları kapatabilecek bir nesnenin üzerine veya yanına yerleştirmeyin.
- Projektörü, topraklanmış bir elektrik prizine veya uzatma kablosuna erişebileceği bir yere yerleştirin.

- Projektörü, ekrana paralel olacak şekilde yerleştirin.



Projektörü ekrana paralel olarak kuramıyorsanız, projektörün kontrol düğmelerini kullanarak ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltin.



Uyarı

- Projektör tavanda asılı olarak kullanılacağı zaman bir tavan askısı monte etmelisiniz. Projektör doğru şekilde kurulmadığı takdirde düşerek hasara ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için tavan askısı tespit noktaları yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmayın; projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir.
- Projektörün hava giriş fanının veya hava çıkış fanlarının üzerini kapatmayın. Fanların üzeri örtülürse, cihazın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.

Dikkat

- Projektörü yan konumda kullanmayın. Bu, projektörün arızalanmasına yol açabilir.
- Projektörü 1500 metrenin üzerinde bir yerde kullanıyorsanız, projektörün dahili sıcaklığının doğru düzenlenmesi için projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Yüksek İrtifa Modu** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.

☛ **Uzatılmış > İşletim > Yüksek İrtifa Modu**

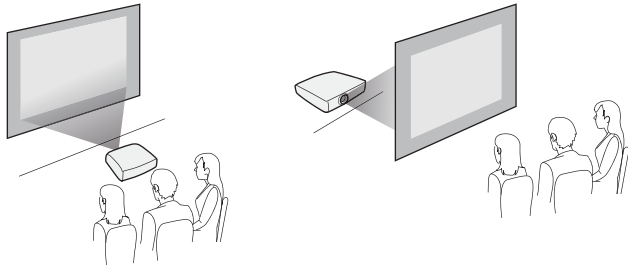
İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Kurulması" [s.18](#)
- "Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri" [s.20](#)
- "Yansıtma Mesafesi" [s.20](#)
- "Görüntü Şekli" [s.44](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.138](#)

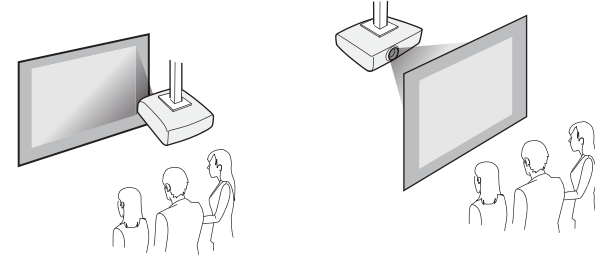
Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri

Projektörü aşağıdakiler gibi kurabilir ve ayarlayabilirsiniz:

Ön/Arka



Ön Tavan/Arka Tavan



Tavandan veya arkadan yansıtma yaparken, projektörün **Uzatılmış** menüsünde doğru **Yansıtma** seçeneğini seçin.

İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Yerleştirilmesi" [s.19](#)
- "Yansıtma Modları" [s.41](#)

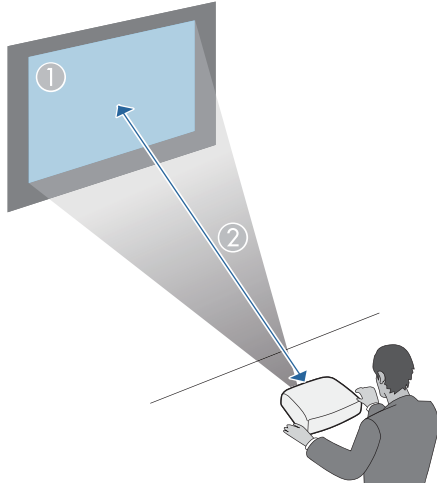
Yansıtma Mesafesi

Projektörü ekrandan ne kadar uzağa yerleştirdiğiniz, görüntünün yaklaşık boyutunu belirler. Projektör ekrandan uzaklaştıkça görüntü boyutu büyümekle birlikte, bu durum yakınlaştırma faktörüne, en/boy oranına ve diğer ayarlara bağlı olarak değişebilir.

Yansıtılan görüntünün boyutuna bağlı olarak projektörü ekrandan yaklaşık olarak ne kadar uzağa yerleştirmeniz gerektiğini belirlemek için buradaki resme bakın.



Ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltirken, görüntünüz biraz da küçüktür.



① Ekran boyutu (inç)	② Yaklaşık mesafe (m)
50	1,5
150	4,5

İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Yerleştirilmesi" [s.19](#)
- "Ekran Boyutu ve Projeksiyon Mesafesi" [s.187](#)

Sunumları, filmleri ya da diğer görüntüleri sesli veya sessiz olarak görüntülemek için projektörü farklı bilgisayar, video ve ses kaynaklarına bağlayabilirsiniz.

- Bir USB bağlantı noktası, standart video çıkışı (monitör) bağlantı noktası veya HDMI bağlantı noktası bulunan bir bilgisayara bağlayın.
- Video yansıtmak için, DVD oynatıcılar, oyun konsolları, dijital kameralar ve uyumlu video çıkışı bağlantı noktasına sahip akıllı telefonlar bağlayın.
- Sunumunuz ya da videonuz sesliyse, ses girişi kabloları bağlayabilirsiniz.
- Bilgisayarda olmayan slayt gösterileri ya da sunumlar için, USB aygıtlar (flash sürücü ya da kamera gibi) ya da isteğe bağlı Epson belge kamerası bağlayabilirsiniz.

İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Kurulması" s.18
- "Bilgisayara Bağlanma" s.22
- "Akıllı Telefonlara veya Tabletlere Bağlanma" s.24
- "Video Kaynaklarına Bağlanma" s.25
- "Harici USB Aygıtlara Bağlanma" s.27
- "Belge Kamerasına Bağlanma" s.28
- "Harici Çıkış Aygıtlarına Bağlanma" s.28

Bilgisayara Bağlanma

Projektöre bir bilgisayar bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bağlantıları" s.22
- "USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" s.22
- "VGA Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" s.22
- "HDMI Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" s.23

USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma

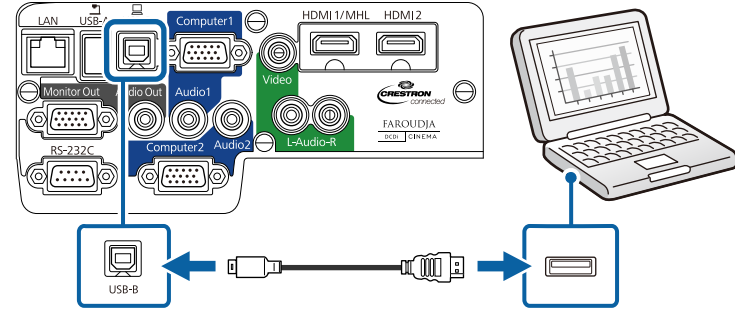
Bilgisayarınız sistem gereksinimlerini karşılıyorsa, video ve ses çıkışlarını bilgisayarınızın USB bağlantı noktası aracılığıyla (tercihen USB 2.0) projektöre gönderebilirsiniz. Bu işlev USB Display olarak adlandırılır. Projektörü, piyasada satılan bir USB kablosu kullanarak bilgisayarınıza bağlayın.



USB hub kullanırsanız, bağlantı doğru çalışmayabilir. USB kablosunu doğrudan projektöre bağlayın.

1

Kabloyu projektörünüzün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.



2

Diğer ucu ise, bilgisayarınızdaki herhangi bir USB bağlantı noktasına bağlayın.

İlgili Bağlantılar

- "Bilgisayara Bağlanma" s.22
- "USB Display ile Yansıtma" s.52

VGA Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma

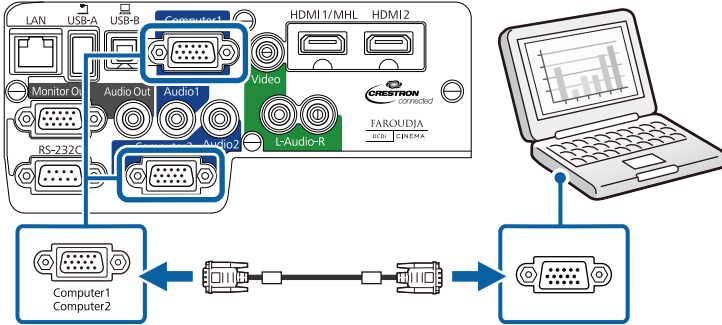
Projektörünüzü, birlikte verilen VGA bilgisayar kablosunu kullanarak bilgisayarınıza bağlayabilirsiniz. Piyasada satılan bir 3,5 mm stereo mini jak

ses kablosu bağlayarak, projektörünüzün hoparlör sisteminden ses alabilirsiniz.

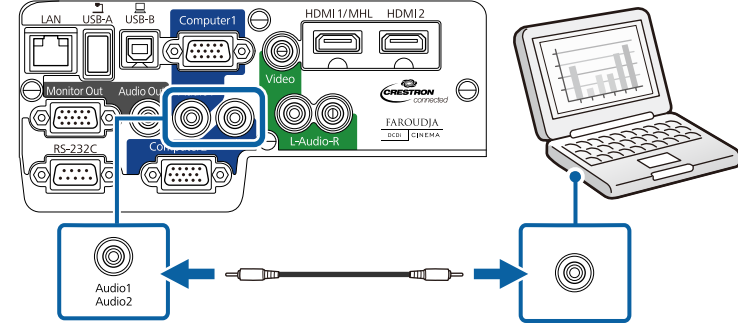


Video çıkışı için yalnızca bir Mini DisplayPort, Thunderbolt bağlantı noktası veya Mini-DVI bağlantı noktası bulunan bir Mac bağlamak için, projektörün VGA video bağlantı noktasına bağlanmanıza imkân tanıyan bir adaptör temin etmeniz gerekir. Uyumlu adaptör seçeneklerini öğrenmek için Apple'a danışabilirsiniz.

- 1 VGA bilgisayar kablosunu bilgisayarınızın monitör bağlantı noktasına bağlayın.
- 2 Diğer ucu ise, projektörün üzerindeki bir Computer bağlantı noktasına bağlayın.



- 3 VGA konektörünün üzerindeki vidaları sıkın.
- 4 Ses kablosunu dizüstü bilgisayarınızın kulaklık veya ses çıkışı yakına ya da masaüstü bilgisayarınızın hoparlör veya ses çıkış bağlantı noktasına bağlayın.
- 5 Diğer ucu ise, kullandığınız Computer bağlantı noktasına denk gelen Audio bağlantı noktasına bağlayın.



İlgili Bağlantılar

- "Bilgisayara Bağlanma" s.22

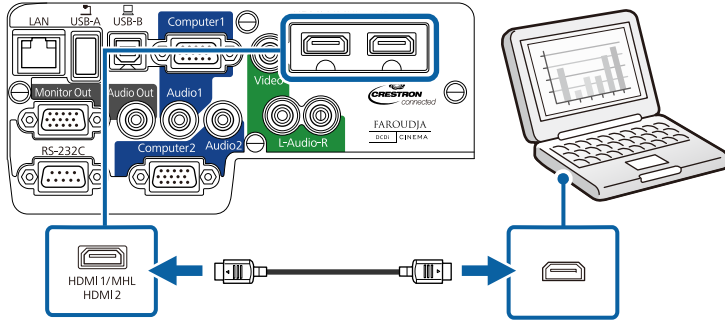
HDMI Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma

Bilgisayarınızda bir HDMI bağlantı noktası varsa, piyasada satılan bir HDMI kablosu aracılığıyla projektöre bağlayabilir ve bilgisayardan gelen sesi yansıtılan görüntüyle gönderebilirsiniz.



Video çıkışı için yalnızca bir Mini DisplayPort, Thunderbolt bağlantı noktası veya Mini-DVI bağlantı noktası bulunan bir Mac bağlamak için, projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlanmanıza imkân tanıyan bir adaptör temin etmeniz gerekir. Uyumlu adaptör seçeneklerini öğrenmek için Apple'a danışabilirsiniz. Daha eski Mac bilgisayarlar (2009 ve öncesi), HDMI bağlantı noktası üzerinden ses aktarımını desteklemeyebilir.

- 1 HDMI kablosunu bilgisayarınızın HDMI çıkışı bağlantı noktasına bağlayın.
- 2 Diğer ucu ise, projektörün HDMI1/MHL veya HDMI2 bağlantı noktasına bağlayın.



HDMI bağlantısı üzerinden ses duymakla ilgili sorunlar yaşıyorsanız, piyasada satılan bir 3,5 mm stereo mini jak ses kablosunun bir ucunu projektörün Audio bağlantı noktasına, diğer ucunu da bilgisayarınızın ses çıkışı bağlantı noktasına bağlayın. Bağlandığınız giriş bağlantı noktasını, projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **HDMI1 Ses Çıkışı** veya **HDMI2 Ses Çıkışı** ayarından seçin.

🔊 **Uzatılmış > A/V Ayarları**

İlgili Bağlantılar

- "Bilgisayara Bağlanma" [s.22](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.138](#)

Akıllı Telefonlara veya Tabletlere Bağlanma

Piyasada satılan bir MHL kablosu kullanarak projektörü akıllı telefonlara ve tabletlere bağlayabilir ve sesi yansıtılan görüntüyle gönderebilirsiniz.



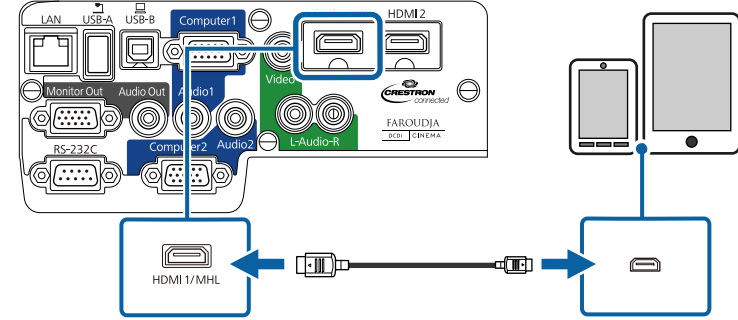
- Tüm aygıtlara bir MHL kablosu bağlayamayabilirsiniz.
- Akıllı telefonun ya da tabletin modeline veya ayarlarına bağlı olarak, düzgün bir yansıtma yapamayabilirsiniz.

1

MHL kablosunu aygıtınızın MHL bağlantı noktasına bağlayın.

2

Diğer ucu ise, projektörün HDMI1/MHL bağlantı noktasına bağlayın.



Dikkat

MHL standartlarını desteklemeyen bir MHL kablosu bağlarsanız, akıllı telefon ya da tablet ısınabilir, sızıntı yapabilir veya patlayabilir.

Görüntüler yansıtılınca, bağlanan akıllı telefon veya tablet şarj olmaya başlar. Piyasada satılan bir MHL-HDMI dönüştürme adaptörü kullanarak bağlarsanız, akıllı telefonun ya da tabletin şarj edilmesi mümkün olmayabilir veya projektörün uzaktan kumandasını kullanılarak işlem yapamayabilirsiniz.



Görüntüler düzgün yansıtılmıyorsa, MHL kablosunu çıkarıp tekrar takın.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bağlantıları" [s.22](#)

Video Kaynaklarına Bağlanma

Projektöre video aygıtları bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

Dikkat

Bağlamayı düşündüğünüz bir kabloun üzerindeki konektörlerin şeklini ve yönünü kontrol edin. Konektör bağlantı noktasına uymuyorsa zorlayarak takmaya çalışmayın. Aygıt veya projektör zarar görebilir ya da arızalanabilir.



Bağlandığınız aygıtın üzerinde alıılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektöre bağlamak için, aygıtla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.

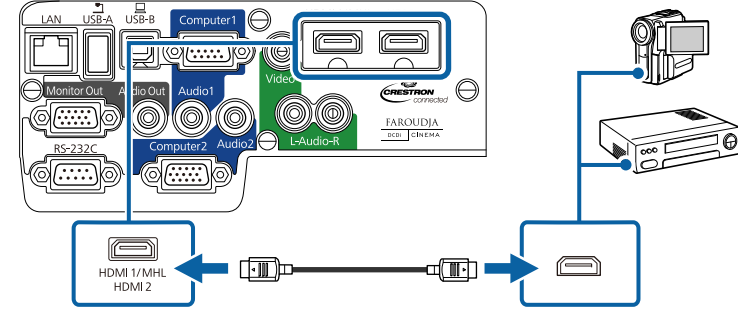
İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bağlantıları" [s.22](#)
- "HDMI Video Kaynağına Bağlanma" [s.25](#)
- "Bileşen-VGA Video Kaynağına Bağlanma" [s.25](#)
- "Bileşik Video Kaynağına Bağlanma" [s.26](#)

HDMI Video Kaynağına Bağlanma

Video kaynağınızda bir HDMI bağlantı noktası varsa, piyasada satılan bir HDMI kablosu aracılığıyla projektöre bağlayabilir ve görüntü kaynağından gelen sesi yansıtan görüntüyle gönderebilirsiniz.

- 1 HDMI kablosunu video kaynağının HDMI çıkışı bağlantı noktasına bağlayın.
- 2 Diğer ucu ise, projektörün HDMI1/MHL veya HDMI2 bağlantı noktasına bağlayın.



HDMI bağlantısı üzerinden ses duymakla ilgili sorunlar yaşıyorsanız, piyasada satılan bir 3,5 mm stereo mini jak ses kablosunun bir ucunu projektörün Audio bağlantı noktasına, diğer ucunu da bilgisayarınızın ses çıkışı bağlantı noktasına bağlayın. Bağlandığınız giriş bağlantı noktasını, projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **HDMI1 Ses Çıkışı** veya **HDMI2 Ses Çıkışı** ayarından seçin.

🖱️ **Uzatılmış > A/V Ayarları**

İlgili Bağlantılar

- "Video Kaynaklarına Bağlanma" [s.25](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menü" [s.138](#)

Bileşen-VGA Video Kaynağına Bağlanma

Video kaynağınızda bileşen video bağlantı noktaları varsa, isteğe bağlı temin edebileceğiniz bileşen-VGA video kablosu kullanarak kaynağınızı projektöre bağlayabilirsiniz. Mevcut bileşen bağlantı noktalarına bağlı olarak, bileşen video kablosuyla birlikte bir de adaptör kablosu kullanmanız gerekebilir. Piyasada satılan bir stereo mini jak ses kablosu ya da RCA ses kablosu bağlayarak, projektörünüzün hoparlör sisteminden ses alabilirsiniz.



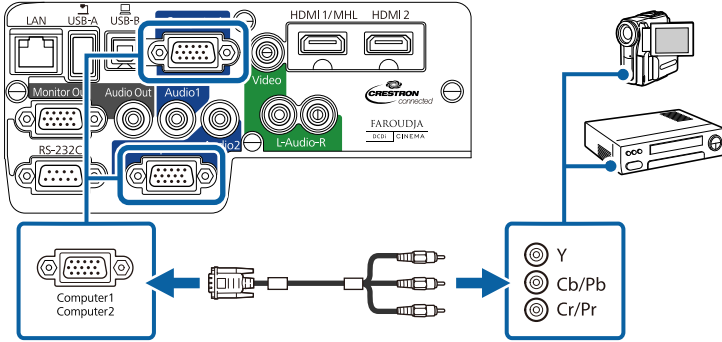
Ses kablosunun özelliği "Direncsiz" olarak etiketlenmiş olduğundan emin olun.

- 1 Bileşen konektörlerini video kaynağınızın renk kodlu bileşen video çıkışı bağlantı noktalarına bağlayın.

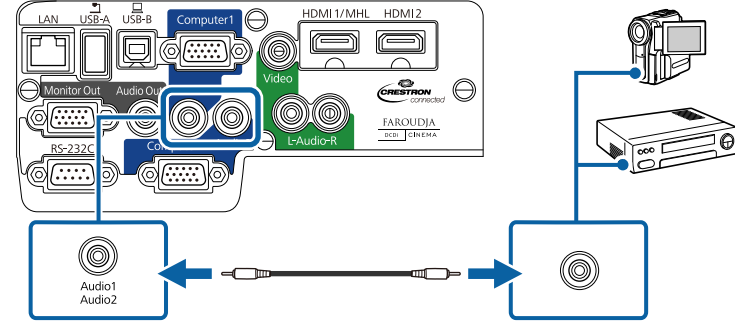


Bağlantı noktaları genellikle Y, Pb, Pr veya Y, Cb, Cr etiketine sahiptir. Adaptör kullanıyorsanız, bu konektörleri bileşen video kablonuza bağlayın.

- 2 VGA konektörünü, projektördeki bir Computer bağlantı noktasına bağlayın.



- 3 VGA konektörünün üzerindeki vidaları sıkın.
- 4 Ses kablosunu video kaynağınızın ses çıkışı bağlantı noktalarına bağlayın.
- 5 Kablonun diğer ucunu ise, projektörün, video için kullandığınız Computer bağlantı noktasına denk gelen Audio bağlantı noktasına bağlayın.



Görüntünüzün renkleri hatalı görünüyorsa, projektörün **Sinyal** menüsünde **Giriş Sinyali** ayarını değiştirmeniz gerekebilir.

İlgili Bağlantılar

- "Video Kaynaklarına Bağlanma" [s.25](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.134](#)

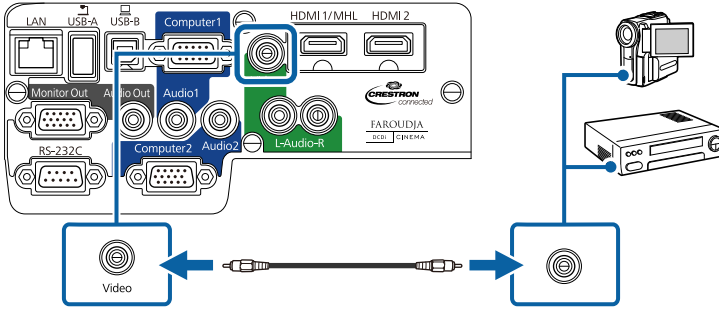
Bileşik Video Kaynağına Bağlanma

Video kaynağınızda bileşik video bağlantı noktası varsa, piyasada satılan bir RCA stili video veya A/V kablosu kullanarak kaynağınızı projektöre bağlayabilirsiniz. Piyasada satılan bir RCA ses kablosu bağlayarak, projektörünüzün hoparlör sisteminden ses alabilirsiniz.



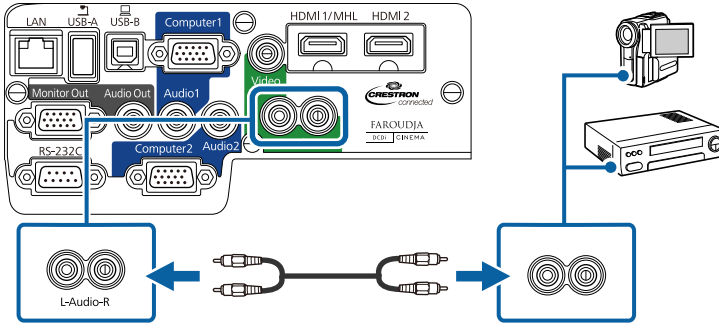
Ses kablosunun özelliği "Dirençsiz" olarak etiketlenmiş olduğundan emin olun.

- 1 Kabloyu, sarı konektör video kaynağınızın sarı video çıkışı bağlantı noktasına girecek biçimde bağlayın.
- 2 Diğer ucu ise, projektörün Video bağlantı noktasına bağlayın.



3 A/V kablosundaki kırmızı ve beyaz konektörleri, video kaynağınızın ses çıkışı bağlantı noktalarına bağlayın.

4 Kablonun diğer ucundaki kırmızı ve beyaz konektörleri, projektörün L-Audio-R bağlantı noktalarına bağlayın.



İlgili Bağlantılar

- "Video Kaynaklarına Bağlanma" [s.25](#)

Harici USB Aygıtlara Bağlanma

Projektöre harici USB aygıtlar bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bağlantıları" [s.22](#)
- "USB Aygıt Yansıtma" [s.27](#)
- "USB Aygıtı veya Kamera'ya Bağlanma" [s.28](#)
- "USB Aygıt veya Kamera Bağlantısını Kesme" [s.28](#)

USB Aygıt Yansıtma

Aşağıdaki aygıtlardan birini projektörünüze bağlayarak, bilgisayar veya video aygıtı kullanmadan görüntüleri ya da diğer içeriği yansıtabilirsiniz:

- USB flash sürücü
- Dijital kamera veya akıllı telefon
- USB sabit sürücü
- Multimedya depolama görüntüleyici
- USB bellek kart okuyucu



- Dijital kameralar veya akıllı telefonlar TWAIN uyumlu aygıtlar olmamalı, USB monte ve USB Yığın Depolama Sınıfı uyumlu aygıtlar olmalıdır.
- USB sabit sürücüler aşağıdaki gereksinimleri karşılamalıdır:
 - USB Yığın Depolama Sınıfı uyumlu (tüm USB Yığın Depolama Sınıfı aygıtlar desteklenmez)
 - FAT veya FAT32 olarak biçimlendirilmiş
 - Kendi AC güç kaynaklarıyla beslenen (veri yolundan beslenen sabit sürücüler önerilmez)
 - Çoklu bölümlere sahip sabit sürücüler kullanmaktan kaçının

PC Free kullanarak, bağlı bir USB aygıttaki veya bellek kartı okuyucudaki görüntü dosyalarını yansıtabilirsiniz.

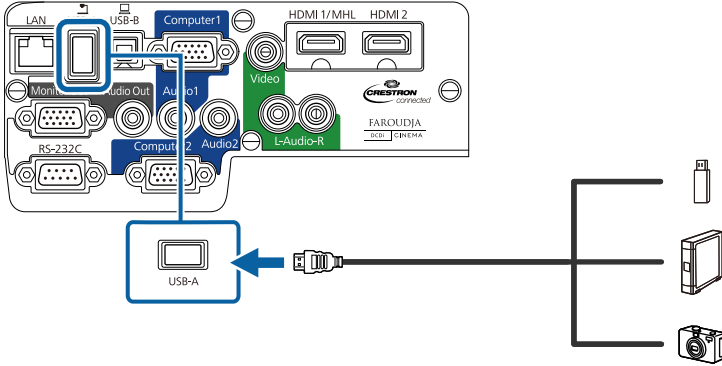
İlgili Bağlantılar

- "Harici USB Aygıtlara Bağlanma" [s.27](#)
- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.72](#)

USB Aygıtı veya Kameraya Bağlanma

USB aygıtınızı veya kameranızı, projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayabilir ve görüntüleri ya da diğer içeriği yansıtmak için bunları kullanabilirsiniz.

- 1 USB aygıtınız bir güç adaptörüyle verilmişse, aygıtı bir elektrik prizine takın.
- 2 USB kablosunu (veya USB flash sürücü ya da USB bellek kartı okuyucu) projektörün burada gösterilen USB-A bağlantı noktasına bağlayın.



Dikkat

- Birlikte verilen ya da aygıtla kullanılması gerektiği belirtilen USB kablosunu kullanın.
- 3 metrede uzun bir USB kablosu veya USB hub bağlamayın; aygıt düzgün çalışmayabilir.

- 3 Kablonun diğer ucunu aygıtınıza bağlayın.

İlgili Bağlantılar

- "Harici USB Aygıtlara Bağlanma" [s.27](#)

USB Aygıt veya Kamera Bağlantısını Kesme

Bağlı USB aygıt veya kamerayla sunumunuzu yaptıktan sonra, aygıtın projektörle olan bağlantısını kesin.

- 1 Aygıtı kapatıp fişini çekin.
- 2 USB aygıtı veya kamerayı projektörden çıkarın.

İlgili Bağlantılar

- "Harici USB Aygıtlara Bağlanma" [s.27](#)

Belge Kamerasına Bağlanma

Kameranin görüntülediği görüntüleri yansıtmak için, projektörünüze bir belge kamerası bağlayabilirsiniz.

Bağlantı yöntemi, Epson belge kamerasının modeline göre değişir. Detaylı bilgi için kamerasının kullanım kılavuzuna bakın.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bağlantıları" [s.22](#)

Harici Çıkış Aygıtlarına Bağlanma

Projektöre harici aygıtlar bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bağlantıları" s.22
- "Harici Bilgisayar Monitörüne Bağlanma" s.29
- "Harici Hoparlörlere Bağlanma" s.29

Harici Bilgisayar Monitörüne Bağlanma

Projektörü bir Computer bağlantı noktası kullanarak bilgisayarınıza bağladıysanız, projektöre bir de harici monitör bağlayabilirsiniz. Bu sayede, yansıtılan görüntü görünür olmadığında bile sunumunuzu harici monitörde görebilirsiniz.

Projektör kapatıldığında görüntüleri harici bir monitöre vermek isterseniz aşağıdaki işlemleri yapmanız gerekir:

- Projektörün **ECO** menüsünde **Bekleme Modu** ayarı olarak **İletişim Açık**'ı seçin.
- Projektörün **Uzatılmış** menüsünde **A/V Çıkışı** ayarı olarak **Her zaman**'ı seçin.

☛ **Uzatılmış > A/V Ayarları > A/V Çıkışı**



60 Hz'den az yenileme hızı kullanan monitörler görüntüleri düzgün görüntüleyemeyebilir.

1

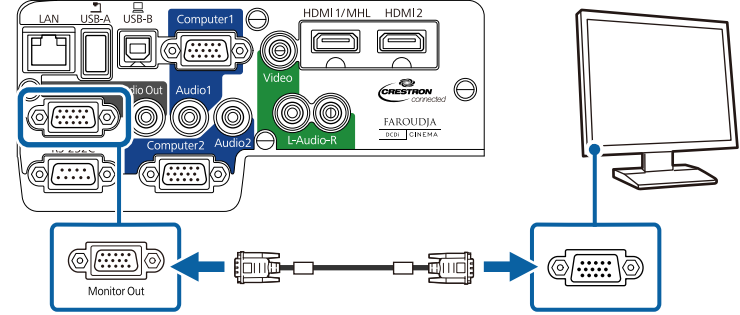
Bilgisayarınızın, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlı olduğunu kontrol edin. İki adet bilgisayar bağlantı noktası varsa, Computer1 bağlantı noktasını kullandığınızdan emin olun.



Harici bir monitöre sadece Computer1 bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyalleri verilebilir. Diğer bağlantı noktalarından alınan sinyallerden veya bileşen video sinyallerinden harici çıkış alamazsınız.

2

Harici monitörün kablosunu projektörünüzün Monitor Out bağlantı noktasına bağlayın.



İlgili Bağlantılar

- "Harici Çıkış Aygıtlarına Bağlanma" s.28
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" s.149
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" s.138

Harici Hoparlörlere Bağlanma

Sunumunuzdaki sesleri güçlendirmek için, projektörünüzü kendinden güç beslemeli hoparlörlere bağlayabilirsiniz. Projektörün uzaktan kumandasını kullanarak ses seviyesini kontrol edebilirsiniz.

Projektör kapatıldığında sesi harici hoparlörlere vermek isterseniz aşağıdaki işlemleri yapmanız gerekir:

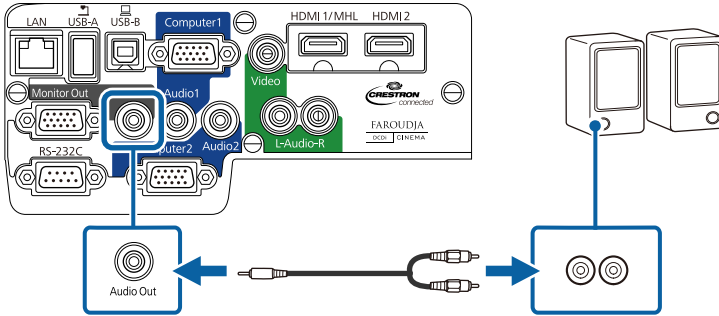
- Projektörün **ECO** menüsünde **Bekleme Modu** ayarı olarak **İletişim Açık**'ı seçin.
- Projektörün **Uzatılmış** menüsünde **A/V Çıkışı** ayarı olarak **Her zaman**'ı seçin.

☛ **Uzatılmış > A/V Ayarları > A/V Çıkışı**



- Ayrıca, projektörü hoparlörlü bir amplifikatöre de bağlayabilirsiniz.
- Harici hoparlörler bağladığınız zaman projektörün tümleşik hoparlör sistemi devre dışı kalır.

- 1** Bilgisayarınızın veya video kaynağınızın, gerekli olan ses ve video kablolarıyla projektöre bağlandığından emin olun.
- 2** Harici hoparlörlerinizi bağlayacağınız, stereo mini jak-pimli jak kablo veya başka tip uygun kablo ya da adaptör gibi bir kabloyu alın.
- 3** Kablonun bir ucunu harici hoparlörlerinize bağlayın.
- 4** Kablonun stereo mini jak ucunu projektörünüzün Audio Out bağlantı noktasına bağlayın.



İlgili Bağlantılar

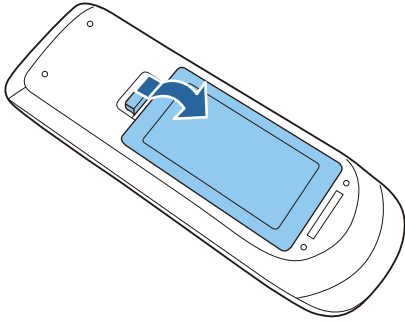
- "Harici Çıkış Aygıtlarına Bağlanma" [s.28](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.149](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.138](#)

Uzaktan kumandada, projektörle birlikte verilen iki adet AA pil kullanılır.

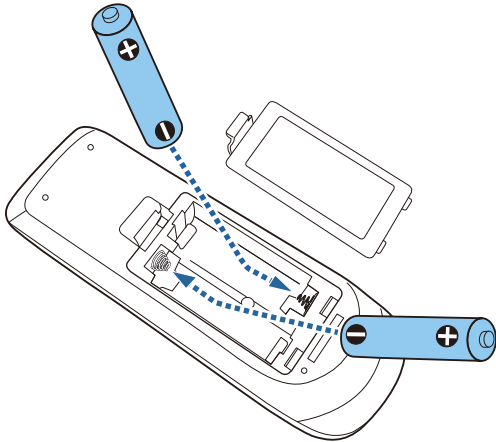
Dikkat

Pilleri kullanmadan önce *Güvenlik Talimatları*'nı okuduğunuzdan emin olun.

- 1 Pil kapağını gösterildiği gibi açın.



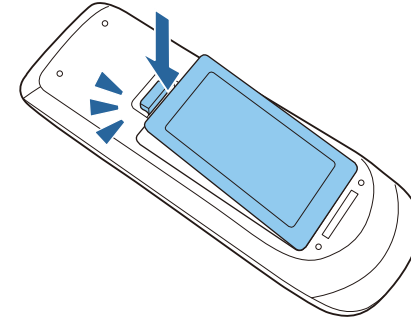
- 2 Pilleri, + ve - uçları gösterildiği gibi gelecek biçimde yerleştirin.



Uyarı

Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin. Piller doğru kullanılmazsa patlayabilir veya sızdırabilir ve yangına, yaralanmaya veya ürünün hasar görmesine neden olabilir.

- 3 Pil kapağını kapatın ve yerine oturana kadar bastırın.



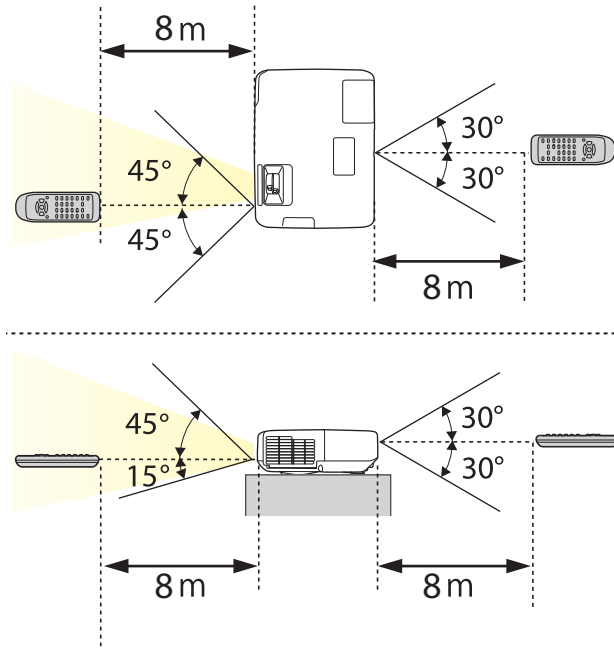
İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Kurulması" [s.18](#)
- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" [s.31](#)

Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması

Uzaktan kumanda, projektörü odanın içinde 8 metreye kadar mesafedeki herhangi bir noktadan kumanda edebilmenizi sağlar.

Uzaktan kumandayı, burada belirtilen açılarla projektörün alıcılarına doğrultun.

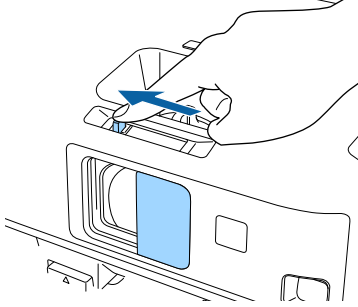


Parlak flüoresan ışıklarının hâkim olduğu veya doğrudan güneş ışığı alan yerlerde uzaktan kumandayı kullanmayın; projektöre komutlara yanıt veremeyebilir. Uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksınız pillerini çıkarın.

İlgili Bağlantılar

- "Uzaktan Kumanda Pillerinin Takılması" [s.31](#)

- 1 Projektörün mercek kapağını açmak için, A/V Sessiz düğmesini "klik" sesi çıkarana kadar kaydırın.



- 2 Merceği örtmek ya da yansıtılan görüntü ve sesi geçici olarak kapatmak için, A/V Sessiz sürgülü kapağını kapatın.

İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Kurulması" [s.18](#)

Temel Projektör Özelliklerini Kullanma

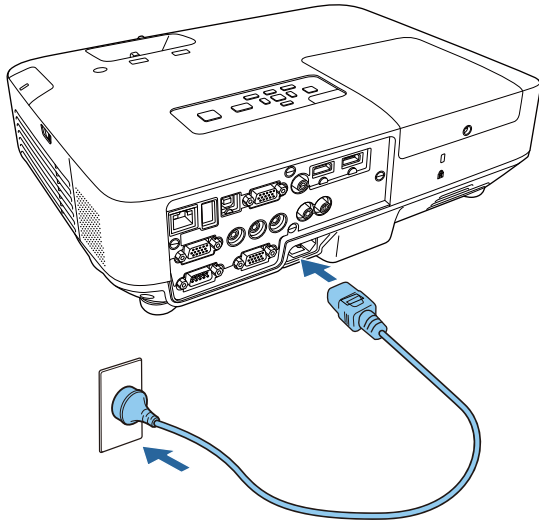
Projektörünüzün temel özelliklerini kullanmak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

İlgili Bağlantılar

- "Projektörü Açma" [s.35](#)
- "Projektörü Kapama" [s.37](#)
- "Tarih ve Saat Ayarlama" [s.38](#)
- "Projektör Menüleri için Dil Seçme" [s.40](#)
- "Yansıtma Modları" [s.41](#)
- "Görüntü Yüksekliğinin Ayarlanması" [s.43](#)
- "Görüntü Şekli" [s.44](#)
- "Görüntüyü Yakınlaştırma Halkası ile Yeniden Boyutlandırma" [s.50](#)
- "Odak Halkasını Kullanarak Görüntüyü Odaklama" [s.51](#)
- "USB Display ile Yansıtma" [s.52](#)
- "Bir Görüntü Kaynağı Seçme" [s.56](#)
- "Görüntü En/Boy Oranı" [s.58](#)
- "Renk Modu" [s.60](#)
- "Görüntü Renginin Ayarlanması" [s.63](#)
- "Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama" [s.67](#)

Kullanmak istediğiniz bilgisayarı veya video donanımını, projektörünüzü açtıktan sonra açın.

- 1 Güç kablosunu projektörün güç girişine bağlayın.
- 2 Güç kablosunu elektrik prizine takın.



Projektörün güç ışığı mavi renkte yanar. Bu, projektöre güç verildiği ancak projektörün henüz açılmadığı anlamına gelir (projektör bekleme modunda).

- 3 Projektörü açmak için kontrol panelinde veya uzaktan kumandada bulunan güç düğmesine basın.

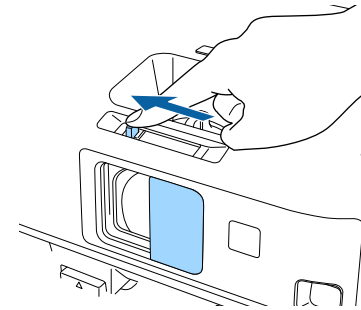
Projektör bir "bip" sesi verir ve projektör ısındıkça durum ışığı mavi renkte yanıp söner. Projektör ısınınca, durum ışığı yanıp sönmeyi durdurarak mavi renkte yanar.



Uyarı

Lamba yanıyorken asla projektör merceğine bakmayın. Gözleriniz zarar görebilir, özellikle çocuklar için çok tehlikelidir.

- 4 Projektörün mercek kapağını açın.



Yansıtılan bir görüntü göremiyorsanız aşağıdakileri deneyin.

- Mercek kapağının sonuna kadar açık olduğunu teyit edin.
- Bağlanan bilgisayarı veya video kaynağını açın.
- Dizüstü bilgisayar kullanıyorsanız ekran çıkışını bilgisayardan değiştirin.
- DVD veya başka bir video ortamı takın ve oynat düğmesine basın (gerekliyse).
- Kaynağın algılanması için, uzaktan kumandadaki veya kumanda panelindeki [Source Search] düğmesine basın.
- Uzaktan kumandada, istediğiniz video kaynağına ait düğmeye basın.



- Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Direkt güç açma** ayarı **Açık** olarak ayarlandığında, fişini taktığınız anda projektör açılır. Projektörün kesilen elektriğin yeniden gelmesi durumunda da otomatik olarak açılacağını unutmayın.
☛ **Uzatılmış > İşletim > Direkt güç açma**
- Projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Otomatik Açma** ayarı **Bilgisayar1** olarak ayarlandığında, Computer1 bağlantı noktasından gelen bir görüntü sinyali algıladığı anda projektör açılır. (Öncelikle, projektörün **ECO** menüsünde **Bekleme Modu**'nu **İletişim Açık** olarak ayarlayın.)
☛ **Uzatılmış > İşletim > Otomatik Açma**

İlgili Bağlantılar

- "Temel Projektör Özelliklerini Kullanma" [s.34](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.138](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.149](#)

Projektörü kapamadan önce, kapanma sırasında bilgisayar ekranını görebilmek için öncelikle bağlı olan bilgisayarı kapatın.



Projektörün hizmet ömrünü uzatmak için, kullanılmadığı zamanlarda ürünü kapatın. Lamba ömrü seçilen moda, çevre koşullarına ve kullanıma göre değişir. Parlaklık zaman içinde azalır.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki güç düğmesine basın.

Projektör bir kapanma onayı ekranı görüntüler.

Kapatılsın mı?

Evet :  düğmesine basın

Hayır : Başka bir düğmeye basın

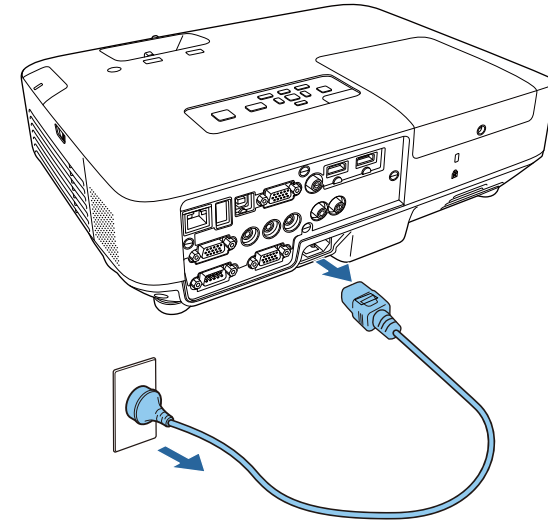
- 2 Güç düğmesine tekrar basın. (Açık bırakmak için başka bir düğmeye basın.)

Projektör iki kez "bip" sesi çıkarır, lamba ve durum ışığı söner.



Epson'un Hızlı Kapanma teknolojisinde soğuma dönemi yoktur, bu sayede projektörü hemen alıp gidebilirsiniz.

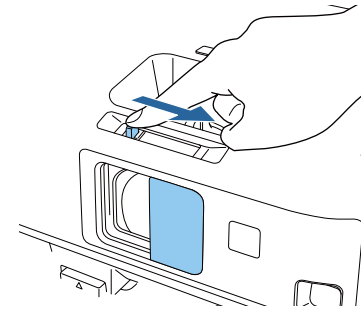
- 3 Projektörü taşımak veya depolamak için, güç ışığının mavi renkte yandığını (ama yanıp sönmeyişini) kontrol edip güç kablosunu çıkarın.



Dikkat

Projektörün veya lambanın hasar görmemesi için, güç ışığı mavi renkte yanıp söniyorken asla güç kablosunu çıkarmayın.

- 4 Projektörün mercek kapağını kapatın.

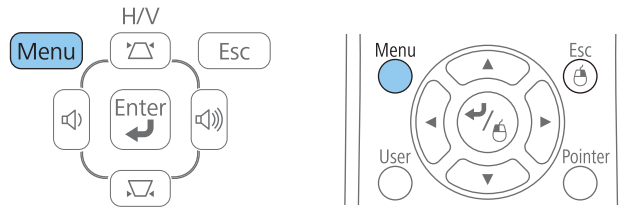


İlgili Bağlantılar

- "Temel Projektör Özelliklerini Kullanma" s.34

Projektör için tarih ve saat ayarlayabilirsiniz.

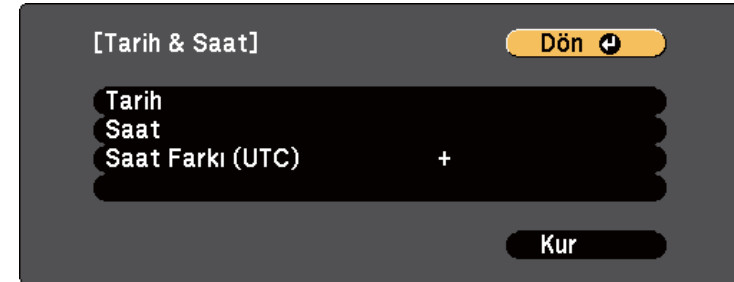
- 1 Projektörü açın.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 3 **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.
- 4 **İşletim** ayarını seçin ve [Enter]'a basın.
- 5 **Tarih & Saat** ayarını seçin ve [Enter]'a basın.
Şu ekranı göreceksiniz:



- 6 **Tarih & Saat** ayarını seçin ve [Enter]'a basın.
Şu ekranı göreceksiniz:



- 7 **Tarih**'i seçin, [Enter]'a basın ve görüntülenen klavyeyi kullanarak bugünün tarihini girin.
- 8 **Saat**'i seçin, [Enter]'a basın ve görüntülenen klavyeyi kullanarak güncel saati girin.
- 9 **Saat Farkı (UTC)**'nı seçin, [Enter]'a basın ve Eşgüdümlü Evrensel Saat'ten farkını ayarlayın.
- 10 Ayarlama işlemini bitirince, **Kur**'u seçin ve [Enter]'a basın.
- 11 Yaz saatini etkinleştirmek için, **Yaz Saati** ayarını seçin ve [Enter]'a basın. Ardından ayarları seçin.

[Yaz Saati Ayarı]

Dön

Yaz Saati

Kapalı

DST Ayarı (dak)

0

[DST Başlangıç]

Ay

0

Hafta

0

Haftanın Günü

Pzt

Saat

[DST Bitiş]

Ay

0

Hafta

0

Haftanın Günü

Pzt

Saat

Kur

İlgili Bağlantılar

- "Temel Projektör Özelliklerini Kullanma" [s.34](#)

12 Ayarlama işlemini bitirince, **Kur**'u seçin ve [Enter]'a basın.

13 Saati bir internet saat sunucusu üzerinden otomatik olarak güncellemek için, **İnternet Saati** ayarını seçin ve [Enter]'a basın. Ardından ayarları seçin.

[İnternet Saati]

Dön

İnternet Saati

Kapalı

İnternet Saat Sunucusu

0. 0. 0. 0

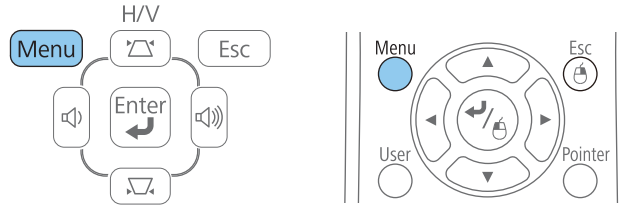
Kur

14 Ayarlama işlemini bitirince, **Kur**'u seçin ve [Enter]'a basın.

15 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Projektör menülerini ve mesajlarını başka bir dilde görüntülemek istiyorsanız, **Dil** ayarını değiştirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 3 **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



- 4 **Dil** ayarını seçin ve [Enter]'a basın.
- 5 Kullanmak istediğiniz dili seçip [Enter]'a basın.

- 6 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

İlgili Bağlantılar

- "Temel Projektör Özelliklerini Kullanma" [s.34](#)

Projektörü nasıl konumlandığınıza bağlı olarak, görüntülerinizin doğru yansıtılması için yansıtma modunu değiştirmeniz gerekebilir.

- **Ön** (varsayılan ayar), ekranın önündeki bir masadan yansıtma yapabilmeyi sağlar.
- **Ön/Tavan**, bir tavan veya duvar askısından yukarıdan aşağı doğru yansıtma yapılması için görüntüyü yukarıdan aşağıya döndürür.
- **Arka**, yarısaydam bir ekranın arkasından yansıtma için görüntüyü yatay olarak döndürür.
- **Arka/Tavan**, bir tavandan ve yarısaydam bir ekranın arkasından yansıtma yapılması için görüntüyü yukarıdan aşağıya ve yatay olarak döndürür.

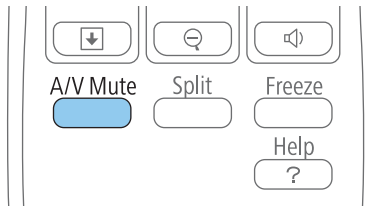
İlgili Bağlantılar

- "Temel Projektör Özelliklerini Kullanma" [s.34](#)
- "Yansıtma Modunu Uzaktan Kumandayı Kullanarak Değiştirme" [s.41](#)
- "Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme" [s.41](#)
- "Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri" [s.20](#)

Yansıtma Modunu Uzaktan Kumandayı Kullanarak Değiştirme

Yansıtma modunu, görüntü yukarıdan aşağıya döndürülecek biçimde değiştirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesini 5 saniye basılı tutun.



Görüntü kısa süreliğine ortadan kaybolur ve yukarıdan aşağı döndürülmüş olarak tekrar görünür.

- 3 Yansıtmayı yeniden orijinal moda getirmek için, [A/V Mute] düğmesine yine 5 saniye basılı tutun.

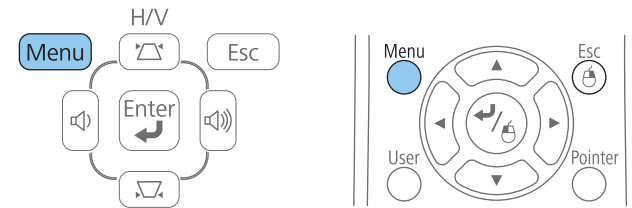
İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Modları" [s.41](#)

Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme

Projektör menülerini kullanarak, yansıtma modunu görüntü yukarıdan aşağıya ve/veya soldan sağa döndürülecek biçimde değiştirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



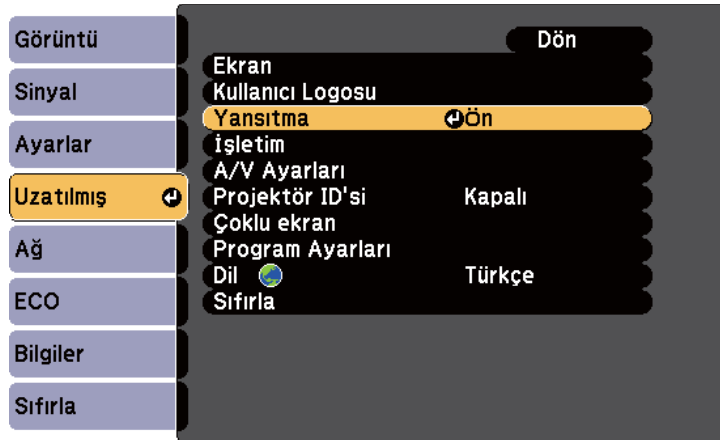
- 3 Uzatılmış menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Modları" [s.41](#)

4 Yansıtma ayarını seçin ve [Enter]'a basın.

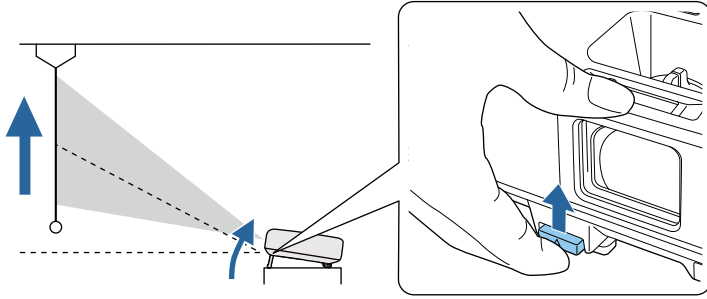


5 Bir yansıtma modu seçip [Enter]'a basın.

6 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

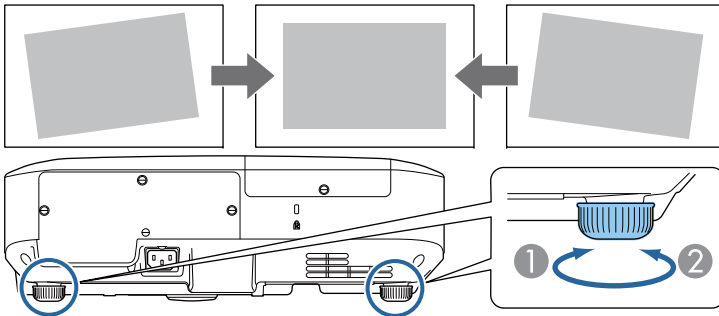
Bir masadan ya da başka bir düz yüzeyden yansıtma yapıyorsanız ve görüntü çok alçak veya yüksekse, projektörün ayarlanabilir ayaklarını kullanarak görüntü yüksekliğini ayarlayabilirsiniz. Eğim açısı ne kadar büyük olursa, projektörü odaklamak da o kadar zorlaşır. Projektörü, sadece küçük bir açıda eğilmesi gereken şekilde yerleştirin.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Ön ayağı ayarlamak için, ayak ayarlama kolunu yukarı çekin ve projektörün ön kısmını yukarı kaldırın.



Ayak projektörden açılır. 14 dereceye kadar konum ayarı yapabilirsiniz.

- 3 Ayağı kilitlemek için kolu serbest bırakın.
- 4 Görüntü eğikse, arka ayakları döndürerek yüksekliklerini ayarlayın.



- 1 Arka ayağı uzatın
- 2 Arka ayağı kısaltın

Yansıtılan görüntü eşit olmayan biçimde dikdörtgenise, görüntü şeklini ayarlamanız gerekir.

İlgili Bağlantılar

- "Temel Projektör Özelliklerini Kullanma" [s.34](#)
- "Görüntü Şekli" [s.44](#)

Projektörü direkt olarak ekranın merkezinin önüne yerleştirip düz kalmasını sağlayarak eşit bir dikdörtgen görüntü yansıtabilirsiniz. Projektörü ekrana doğru açıyla yerleştirir veya yukarı/aşağı ya da yana doğru yatırırsanız, görüntü şeklini düzeltmeniz gerekebilir.

İlgili Bağlantılar

- "Temel Projektör Özelliklerini Kullanma" s.34
- "Oto. Y/D Ekr. Yer." s.44
- "Görüntü Şeklini Screen Fit ile Otomatik Düzeltme" s.44
- "Görüntü Şeklini Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme" s.46
- "Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme" s.47

Oto. Y/D Ekr. Yer.

Projektör yerinden hareket ettirilince veya eğilince, Oto. Y/D Ekr. Yer. olası bir yatay veya dikey distorsiyonu otomatik olarak düzeltir.

Projektör hareket ettirildiğinde bu işlev, bir ayar ekranı görüntüler, sonra yansıtılan görüntüyü otomatik olarak düzeltir.

Oto. Y/D Ekr. Yer., yansıtılan bir görüntüdeki distorsiyonu aşağıdaki koşullarda düzeltebilir:

- Yansıtma mesafesi 1,5 ila 3,0 metre (EB-1985WU/EB-1980WU)
- Yansıtma mesafesi 0,9 ila 3,0 metre (EB-1975W/EB-1970W)
- Yansıtma açısı sağa veya sola doğru yaklaşık 20° ya da yukarı veya aşağı doğru yaklaşık 30°
- **Yansıtma** ayarı projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Ön** olarak ayarlandığında



Oto. Y/D Ekr. Yer. işlevini kullanmak istemiyorsanız, **Oto. Y/D Ekr. Yer.** seçeneğini projektörün **Ayarlar** menüsünde **Kapalı** olarak ayarlayın.

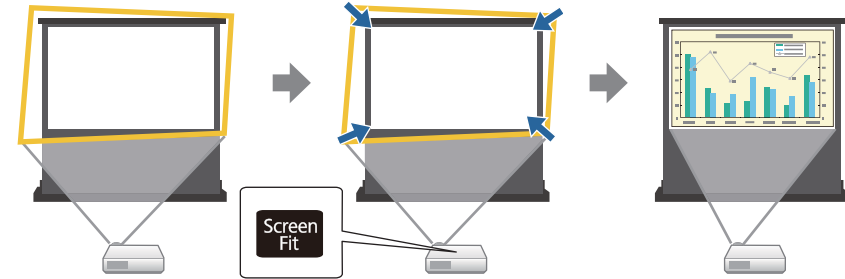
Ayarlar > **Ekran Yerleşimi** > **Y/D Ekr. Yerl.** > **Oto. Y/D Ekr. Yer.**

İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şekli" s.44
- "Yansıtma Modları" s.41
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menü" s.138
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menü" s.136

Görüntü Şeklini Screen Fit ile Otomatik Düzeltme

Görüntülerin şeklini ve konumunu ekranınıza sığacak biçimde otomatik olarak düzeltmek için projektörün Screen Fit özelliğini kullanabilirsiniz.

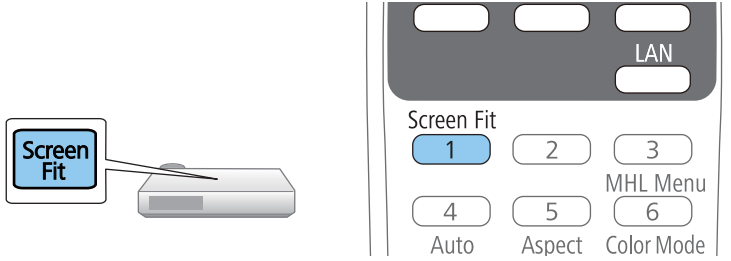


Projektörün sensörü, ekran boyutunu ve şeklini şu koşullarda algılayabilir:

- Projektör tavandan asılmaz.
- Ekran boyutu en fazla 100 inç
- Yansıtma mesafesi 1,5 ila 3,0 metre (EB-1985WU/EB-1980WU)
- Yansıtma mesafesi 1,2 ila 3,0 metre (EB-1975W/EB-1970W)
- Yansıtma açısı sağa veya sola doğru yaklaşık 20° ya da yukarı veya aşağı doğru yaklaşık 30°
- Oda çok karanlık değil
- Yansıtma yüzeyi desenli değil ve sensöre yansıma yapmıyor

1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

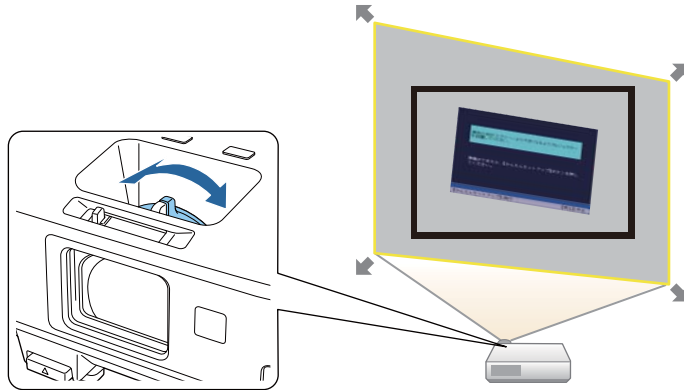
2 Kumanda paneli veya uzaktan kumandada bulunan [Screen Fit] düğmesine basın.



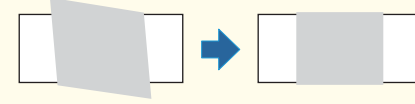
Ekranda bir mesaj göreceksiniz.

3 Ekranın ortasındaki mesajı görüntülemek için projektörü gerektiği gibi hareket ettirin.

4 Sarı çerçeve ekranın kenarlarını aşana kadar görüntüyü yakınlaştırın.



- Sonuna kadar yakınlaştırma yapmanıza rağmen sarı çerçeve hâlâ ekran çerçevesinin içindeyse, projektörü ekrandan biraz daha uzaklaştırın.
- Örneğin, küçük bir odada geniş bir ekrana yansıtma yapıyorsanız ve sarı çerçeveyi ekran çerçevesinin ötesine kadar genişletemiyorsanız, Screen Fit'in ekran yüksekliğini algılayıp görüntüyü buna sığacak biçimde ayarlayabilmesi için, sarı çerçevenin en azından ekranın üst ve alt iki kenarını kapsıyor olması gerekir.



5 [Screen Fit] düğmesine tekrar basın.

Ayarlama ekranı belirdikten sonra projektörü hareket ettirmeyin veya görüntüyü engellemeyin. Yansıtılan görüntü girilen görüntünün en/boy oranına göre düzeltilir ve bu mesaj görüntülenir.

Düzeltilme sonucu ana kumanda panelindeki ile ayarlanabilir.

6 Kumanda panelindeki ekran yerleşimi ayar düğmelerini kullanarak görüntü şeklinde gerektiği gibi ince ayar yapın.

Hiçbir işlem yapılmazsa yaklaşık 7 saniye sonra mesaj kapanır.

7 Bitince, [Esc]'e basın.

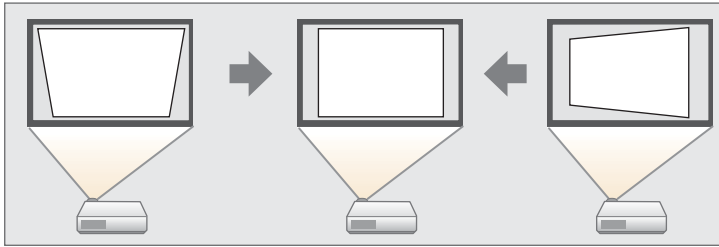
Projektörün **Ayarlar** menüsünde **Ekran Yerleşimi** ayarı artık **Quick Corner** olarak ayarlanmıştır. Gerekliyse, kumanda panelindeki ok düğmelerine basıp Quick Corner'ı kullanarak görüntünün köşelerini tek tek de düzeltebilirsiniz.

İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şekli" s.44
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" s.136
- "Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme" s.47

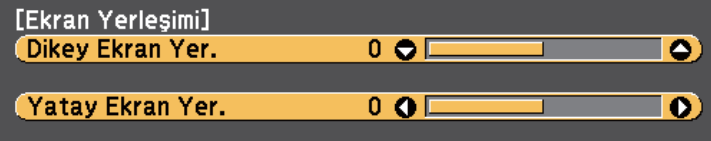
Görüntü Şeklini Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme

Eşit olmayan biçimde dikdörtgen olan bir görüntünün şeklini düzeltmek için, projektörün ekran yerleşimi düzeltme düğmelerini kullanabilirsiniz.

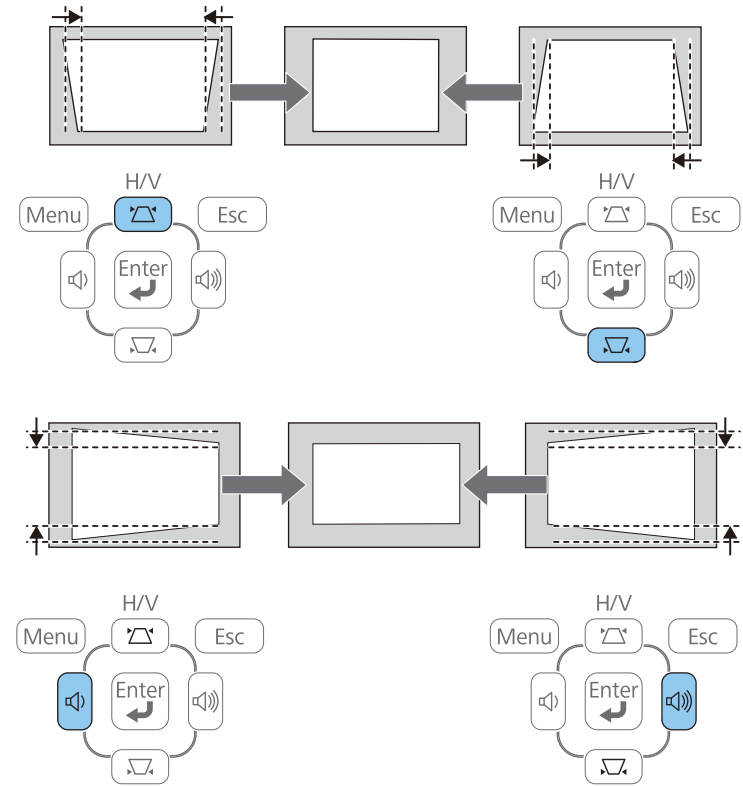


Görüntüleri 30°'ye kadar sağa, sola, yukarı veya aşağı yönde düzeltmek için ekran yerleşimi düğmelerini kullanabilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Kumanda panelindeki ekran yerleşimi ayar düğmelerinden birine basarak Ekran Yerleşimi ayarlama ekranını görüntüleyin.



- 3 Görüntü şeklini ayarlamak için ekran yerleşimi düğmesine basın.



Düzeltilmeden sonra görüntünüz biraz küçülecektir.



Projektörünüzü erişemeyeceğiniz bir yere kurduysanız, uzaktan kumanda bulunan [Menu] düğmesine basıp projektörün **Ayarlar** menüsünde **Y/D Ekr. Yerl.** seçeneğini seçerek de görüntü şeklini düzeltebilirsiniz.

☛ **Ayarlar > Ekran Yerleşimi > Y/D Ekr. Yerl.**

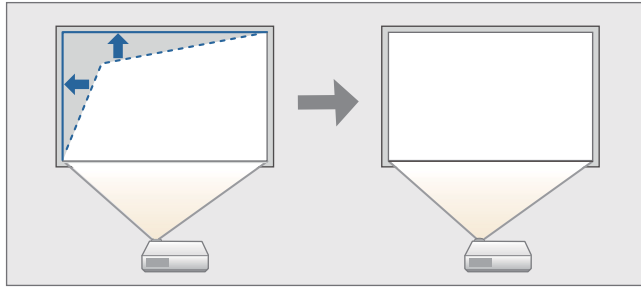
İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şekli" s.44

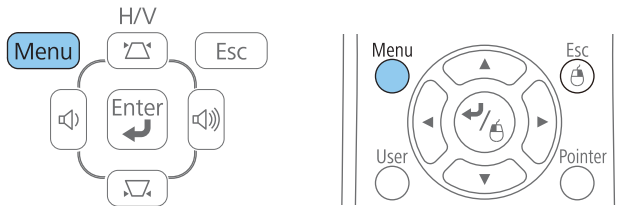
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" s.136

Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme

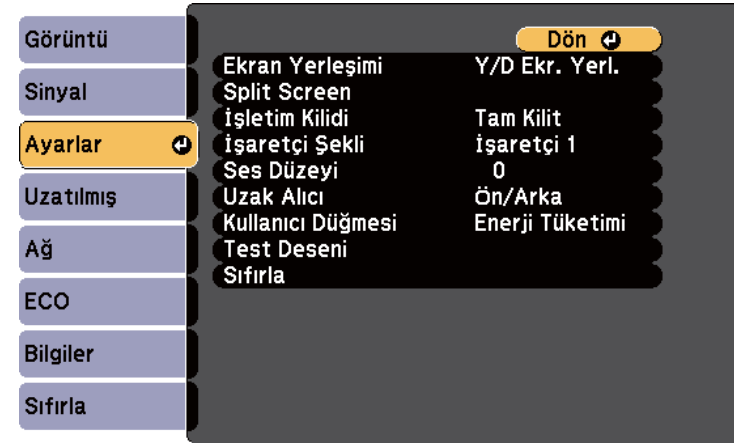
Projektörün Quick Corner ayarını kullanarak, eşit olmayan biçimde dikdörtgen olan bir görüntünün şeklini ve boyutunu düzeltebilirsiniz.



- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



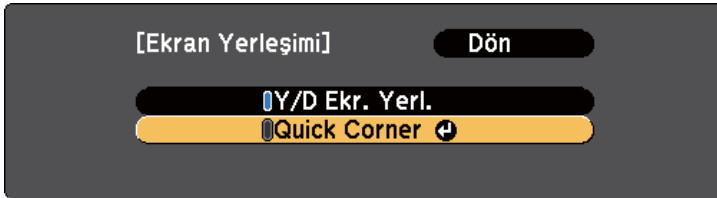
- 3 **Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



- 4 **Ekran Yerleşimi**'ni seçin ve [Enter]'a basın.

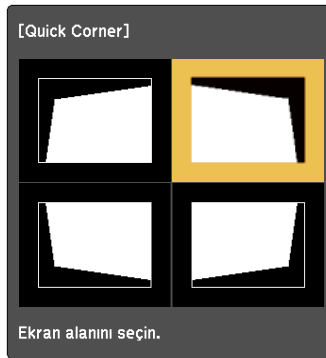


- 5 **Quick Corner**'ı seçin ve [Enter]'a basın. Gerekirse [Enter]'a tekrar basın.



Quick Corner ayar ekranını göreceksiniz.

- 6** Ayarlamak istediğiniz görüntünün köşesini seçmek için ok düğmelerini kullanın. Ardından [Enter]'a basın.



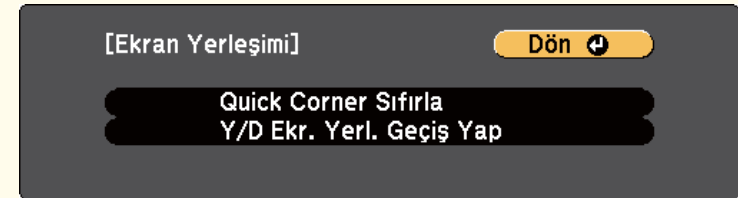
- 7** Ok düğmelerine basarak görüntü şeklini gerektiği gibi ayarlayın. [Enter]'a bastığınız zaman, Quick Corner ayar ekranı görüntülenir.



- Bu ekranı görüyorsanız, şekli gri üçgenle gösterilen yönde daha fazla ayarlayamazsınız.



- Yaptığınız Quick Corner düzeltmelerini sıfırlamak için, Quick Corner ayar ekranı görüntüleniyorken [Esc] düğmesini yaklaşık 2 saniye basılı tutun ve **Quick Corner Sıfırla**'yı seçin. Görüntü şekli düzeltme yöntemini Oto. Y/D Ekr. Yerl. olarak değiştirmek için **Y/D Ekr. Yerl. Geçiş Yap**'ı seçin.



- 8** Kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerekiyorsa 6. ve 7. adımları tekrarlayın.

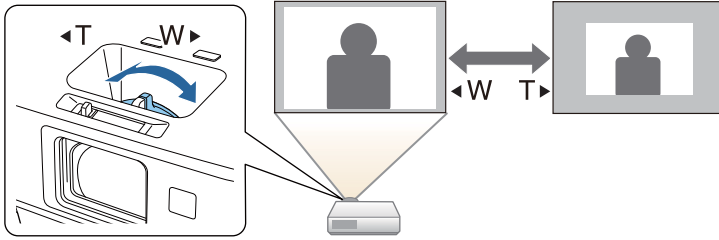
- 9** Bitince, [Esc]'e basın.

Projektörün **Ayarlar** menüsünde **Ekran Yerleşimi** ayarı artık **Quick Corner** olarak ayarlanmıştır. Kumanda panelinde bir sonraki defa ekran yerleşimi ayar düğmelerine bastığınızda, Quick Corner ayar ekranı görüntülenir.

İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şekli" [s.44](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.136](#)

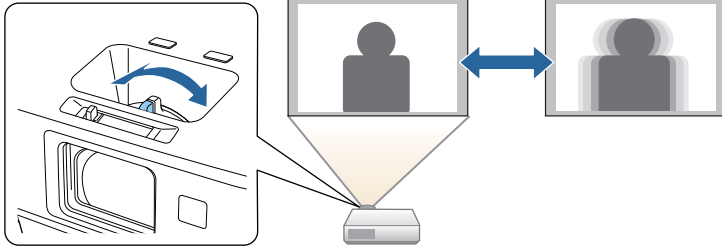
- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Görüntüyü büyütme veya küçültme için yakınlaştırma halkasını çevirin.



İlgili Bağlantılar

- "Temel Projektör Özelliklerini Kullanma" [s.34](#)

Odağı, odaklama halkasını kullanarak düzeltebilirsiniz.

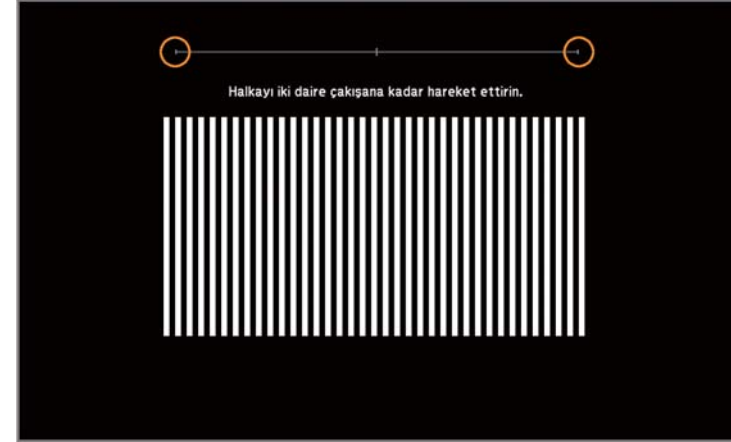


İnce odak ayarları yapmak için, projektörün Focus Help ekranını da kullanabilirsiniz.

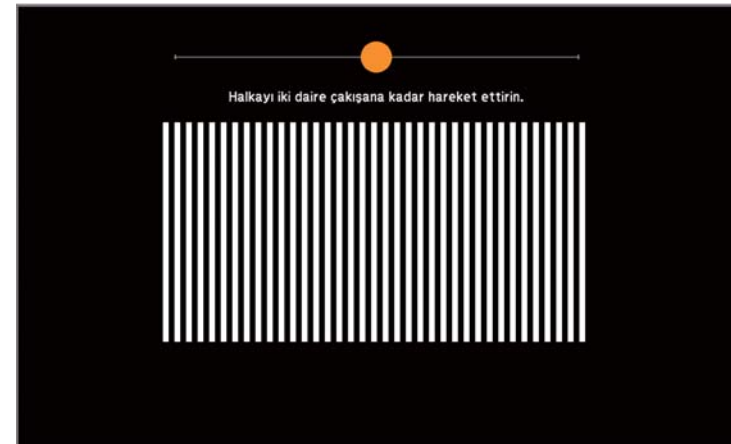
Focus Help ekranı, aşağıdaki koşullar altında yansıtılan görüntüyü düzeltmenize imkân tanır:

- Ekran boyutu en fazla 100 inç
- Yansıtma mesafesi 1,5 ila 3,0 metre (EB-1985WU/EB-1980WU)
- Yansıtma mesafesi 0,9 ila 3,0 metre (EB-1975W/EB-1970W)
- Yansıtma açısı sağa veya sola doğru yaklaşık 20° ya da yukarı veya aşağı doğru yaklaşık 30°
- Yansıtma ortamı çok parlak değil

- 1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2** Focus Help ekranını görüntülemek için kumanda panelindeki [Focus Help] düğmesine basın.



- 3** İki turuncu daire Focus Help ekranının merkezinde üst üste bininceye kadar odak halkasını döndürün.



- 4** Ekrandan çıkmak için [Focus Help] veya [Esc] düğmesine basın.

İlgili Bağlantılar

- "Temel Projektör Özelliklerini Kullanma" [s.34](#)

Bilgisayardan görüntü yansıtmak ve ses göndermek için, bir USB kablosu aracılığıyla projektörü bilgisayara bağlayabilirsiniz.

İlgili Bağlantılar

- "Temel Projektör Özelliklerini Kullanma" [s.34](#)
- "USB Display Sistem Gereksinimleri" [s.52](#)
- "USB Display Yazılımını Yükleme" [s.53](#)
- "USB Display Yazılımını Kaldırma" [s.54](#)

USB Display Sistem Gereksinimleri

Projektörün Epson USB Display yazılımını kullanabilmeniz için, bilgisayarınızın aşağıdaki sistem gereksinimlerini karşılıyor olması gerekir.

Gereksinim	Windows	Mac
İşletim sistemi	Windows 2000 (sadece Service Pack 4)	OS X <ul style="list-style-type: none">• Mac OS X 10.5.x (32 bit)• Mac OS X 10.6.x (32 ve 64 bit)• OS X 10.7.x (32 ve 64 bit)• OS X 10.8.x (64 bit)• OS X 10.9.x (64 bit)
	Windows XP <ul style="list-style-type: none">• Professional (32 bit)• Home Edition (32 bit)• Tablet PC Edition (32 bit)	
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none">• Ultimate (32 bit)• Enterprise (32 bit)• Business (32 bit)• Home Premium (32 bit)• Home Basic (32 bit)	

Gereksinim	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none">• Ultimate (32 ve 64 bit)• Enterprise (32 ve 64 bit)• Professional (32 ve 64 bit)• Home Premium (32 ve 64 bit)• Home Basic (32 bit)• Starter (32 bit)	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none">• Windows 8 (32 ve 64 bit)• Windows 8 Pro (32 ve 64 bit)• Windows 8 Enterprise (32 ve 64 bit)	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none">• Windows 8.1 (32 ve 64 bit)• Windows 8.1 Pro (32 ve 64 bit)• Windows 8.1 Enterprise (32 ve 64 bit)	
İşlemci	Mobile Pentium III 1,2 GHz veya daha hızlı (Pentium M 1.6 GHz veya daha hızlı önerilir)	Power PC G4 1 GHz veya daha hızlı (Core Duo 1.83 GHz veya daha hızlı önerilir)
Bellek	256 MB veya üstü (512 MB veya üzeri önerilir)	512 MB veya üstü
Sabit disk alanı	20 MB veya üstü	
Ekran	640 × 480 ila 1920 × 1200 çözünürlük 16 bit renk veya üzeri	640 × 480 ila 1920 × 1200 çözünürlük 16 bit renk veya üzeri

İlgili Bağlantılar

- "USB Display ile Yansıtma" [s.52](#)

USB Display Yazılımını Yükleme

Projektörü bir USB kablo kullanarak ilk kez bilgisayara bağladığınız zaman, Epson USB Display yazılımını yüklemeniz gerekir. Bir dahaki sefer bağlandığınızda yazılımı yüklemeniz gerekmez.



Birden fazla görüntü kaynağına bağlanmışsanız, görüntü kaynağını USB Display olarak değiştirmeniz gerekebilir.

- 1 Bilgisayarın USB bağlantı noktasına ve projektörün USB-B bağlantı noktasına bir USB kablo bağlayın.



Windows 2000 veya Windows XP kullanıyor ve bilgisayarınızı yeniden başlatmanızı isteyen bir ileti görüyorsanız, **Hayır**'ı seçin.

- 2 Yazılımı yüklemek için aşağıdakilerden birini yapın:

- Windows 2000: **Bilgisayarım** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**'yi çift tıklayın.
- Windows XP: Yükleme işlemi otomatik olarak başlar.



Otomatik olarak kurulmazsa, **Bilgisayarım** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**'yi çift tıklayın.

- Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1: İletişim kutusu görüntülenince, **Çalıştır EMP_UDSE.EXE**'a tıklayın.
- OS X: USB Display **Setup** klasörü **Finder** içinde görüntülenir. **USB Display Installer** simgesini çift tıklayın ve ekrandaki talimatları izleyin.



USB Display **Setup** klasörü otomatik olarak görüntülenmezse, **EPSON_PJ_UD** > **USB Display Installer**'i çift tıklayın.

3

Ekrandaki talimatları izleyin.

Bir süre sonra bilgisayar görüntüleri yansıtılır. Görüntüler yansıtılana kadar USB kablosunu çıkarmayın veya projektörün gücünü kapatmayın.



Hiçbir şey yansıtılmıyorsa aşağıdakilerden birini yapın:

- Windows: **Tüm Programlar** > **EPSON Projector** > **Epson USB Display** > **Epson USB Display Ver.x.xx**'i tıklayın.
- OS X: **Dock**'ta, **USB Display** simgesini tıklayın.

4

Yansıtma tamamlanınca aşağıdakilerden birini yapın:

- Windows: USB kablosunu çıkarın. **Donanımı Güvenle Kaldır**'ı kullanmanız gerekmez.
- OS X: Menü çubuğundaki **USB Display** simge menüsünden veya **Dock**'tan **Bağlantıyı Kes**'i seçin USB kablosunu çıkarın.



- Windows 2000'i kullanıcı yetkisi ile çalıştıran bir bilgisayar kullanıldığında, kurulum sırasında bir hata mesajı görüntülenir ve yazılımı kullanamayabilirsiniz. Bu durumda, Windows'u en son sürümüne güncelleştirmeye çalışın, bilgisayarı yeniden başlatın ve ardından tekrar bağlanmayı deneyin. Daha fazla ayrıntı için Epson ile iletişime geçin.
- **Dock**'ta hiçbir **USB Display** simgesi görünmüyorsa, **Uygulamalar** klasöründe **USB Display**'i çift tıklayın.
- **Dock**'ta **USB Display** simgesi menüsünden **Çık** seçeneğini seçerseniz, USB kablosunu bağladığınızda USB Display uygulaması otomatik olarak başlamaz.
- WUXGA (1920 × 1200) çözünürlüğe sahip projektörlerde, yansıtma sırasında bilgisayarın çözünürlüğünü değiştirirseniz video kalitesi ve performansı düşebilir.

İlgili Bağlantılar

- "USB Display ile Yansıtma" [s.52](#)
- "Bir Görüntü Kaynağı Seçme" [s.56](#)
- "USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" [s.22](#)

USB Display Yazılımını Kaldırma

Epson USB Display yazılımını kaldırmak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

İlgili Bağlantılar

- "USB Display ile Yansıtma" [s.52](#)
- "USB Display'i Kaldırma (Windows 2000)" [s.54](#)
- "USB Display'i Kaldırma (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [s.54](#)
- "USB Display'i Kaldırma (Windows 8/Windows 8.1)" [s.54](#)
- "USB Display'i Kaldırma (OS X)" [s.55](#)

USB Display'i Kaldırma (Windows 2000)

- 1** **Başlat** düğmesini tıklatın, **Ayarlar** ögesini seçin, sonra **Denetim Masası**'nı tıklatın.
- 2** **Program Ekle/Kaldır** seçeneğini çift tıklatın.
- 3** **Program Değiştir - Kaldır** seçeneğini tıklatın.
- 4** **Epson USB Display** uygulamasını seçip **Değiştir/Kaldır** seçeneğini tıklatın.

İlgili Bağlantılar

- "USB Display Yazılımını Kaldırma" [s.54](#)

USB Display'i Kaldırma (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)

- 1** **Başlat** düğmesini, sonra da **Denetim Masası** seçeneğini tıklatın.
- 2** Aşağıdakilerden birini yapın:
 - Windows XP: **Program Ekle veya Kaldır** seçeneğini çift tıklatın.
 - Windows Vista ve Windows 7: **Programlar** kategorisi altında **Program kaldır** seçeneğini tıklatın.
- 3** **Epson USB Display**'i seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:
 - Windows XP: **Kaldır**'ı tıklatın.
 - Windows Vista ve Windows 7: **Kaldır**'ı tıklatın.

İlgili Bağlantılar

- "USB Display Yazılımını Kaldırma" [s.54](#)

USB Display'i Kaldırma (Windows 8/Windows 8.1)

- 1** Charms'da **Ara**'yı seçin ve **Epson USB Display**'i arayın.
- 2** **Epson USB Display Ver.x.xx**'i sağ tıklatın (basılı tutun).
- 3** Uygulama çubuğundan **Kaldır**'ı seçin.
- 4** **Epson USB Display** uygulamasını seçip **Kaldır** seçeneğini tıklatın.
- 5** Kaldırmak için ekrandaki talimatları izleyin.

İlgili Bağlantılar

- "USB Display Yazılımını Kaldırma" [s.54](#)

USB Display'i Kaldırma (OS X)

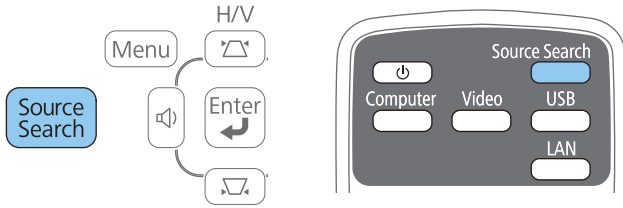
- 1** **Uygulamalar > USB Display > Tool'u** çift tıklayın.
- 2** **USB Display Uninstaller** simgesini çift tıklayın ve kaldırmak için ekrandaki talimatları izleyin.

İlgili Bağlantılar

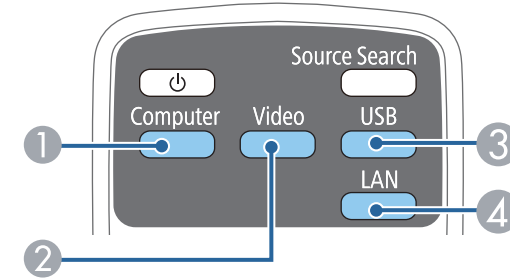
- "USB Display Yazılımını Kaldırma" [s.54](#)

Projektöre bilgisayar ve DVD oynatıcı gibi birden fazla görüntü kaynağı bağlı olduğunda, bir görüntü kaynağından diğerine geçiş yapabilirsiniz.

- 1** Kullanmak istediğiniz bağlı görüntü kaynağının açık olduğundan emin olun.
- 2** Video görüntü kaynakları için, bir DVD veya başka bir video ortamı takın ve oynat tuşuna basın.
- 3** Aşağıdakilerden birini yapın:
 - İsteddiğiniz kaynaktaki görüntüyü görene kadar uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Source Search] düğmesine basın.



- Uzaktan kumandada, istediğiniz kaynağa ait düğmeye basın. O kaynak için birden fazla bağlantı noktası varsa, kaynaklar arasında dögüsel geçiş yapmak için düğmeye tekrar basın.



- 1** Bilgisayar bağlantı noktası kaynakları (Computer1 ve Computer2 bağlantı noktaları)
- 2** Video ve HDMI/MHL kaynakları (Video, HDMI1/MHL ve HDMI2 bağlantı noktaları)
- 3** USB bağlantı noktası kaynakları (USB-B bağlantı noktası ve USB-A bağlantı noktasına bağlı harici aygıtlar)
- 4** Ağ kaynağı (LAN ve Screen Mirroring)



Screen Mirroring sadece EB-1985WU/EB-1975W ile mevcuttur.



Bu ekran, hiçbir görüntü sinyali algılanmadığında görüntülenir. Projektör ile görüntü kaynağı arasındaki kablo bağlantılarını kontrol edin.

[Kaynak Arama]

	Sinyal Durumu
 Bilgisayar1	Kapalı
 Bilgisayar2	Kapalı
 Video	Kapalı
 HDMI1	Kapalı
 HDMI2	Kapalı
 USB Display	Kapalı
 USB	Kapalı
 LAN	Kapalı
 Screen Mirroring	Kapalı

- Bir görüntü sinyali girin.
- Kaynak seçmek için  düğmesine basın.

İlgili Bağlantılar

- "Temel Projektör Özelliklerini Kullanma" [s.34](#)

Projektör, görüntüleri "en/boy oranları" olarak bilinen farklı genişlik/yükseklik oranlarıyla görüntüleyebilir. Normalde, görüntünün en/boy oranı video kaynağınızdan gelen giriş sinyaliyle belirlenir. Ancak, bazı görüntülerde, uzaktan kumandadaki bir düğmeye basarak en/boy oranını ekranınıza sığacak biçimde değiştirebilirsiniz.

Belirli bir video kaynağı için her zaman özel en boy oranı kullanmak isterseniz projektörün **Sinyal** menüsü ile seçebilirsiniz.

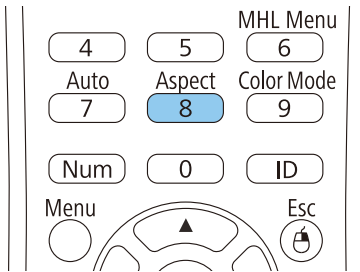
İlgili Bağlantılar

- "Temel Projektör Özelliklerini Kullanma" [s.34](#)
- "Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme" [s.58](#)
- "Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları" [s.58](#)
- "Her En Boy Oranıyla Yansıtılan Görüntü Görünümü" [s.59](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.134](#)

Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme

Görüntülenen görüntünün en/boy oranını değiştirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine basın.



- 3 Giriş sinyaliniz için kullanabileceğiniz tüm en/boy oranlarını döngüsel olarak gezmek için, [Aspect] düğmesine ardı ardına basın.



Görüntüleri siyah çubuklar olmadan görüntülemek için, projektörün **Sinyal** menüsünden bilgisayarın çözünürlüğüne göre **Çözünürlük**'ü **Geniş** veya **Normal** olarak ayarlayın.

İlgili Bağlantılar

- "Görüntü En/Boy Oranı" [s.58](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.134](#)

Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları

Görüntü kaynağınızdan gelen giriş sinyaline bağlı olarak aşağıdaki görüntü en/boy oranlarını seçebilirsiniz.



Bazı en/boy oranlarında, giriş sinyalinizin çözünürlüğüne ve en/boy oranına bağlı olarak siyah şeritler ve kırılmış görüntüler yansıyabilir.

En/boy oranı ayarı	Açıklama
Otomatik	En/boy oranını, giriş sinyaline ve Çözünürlük ayarına göre ayarlar.
Normal	Görüntüleri, tüm yansıtma alanını kullanarak görüntüler ve görüntünün en/boy oranını korur.
16:9	Görüntünün en/boy oranını 16:9 olarak değiştirir.
Tam	Görüntüleri, yansıtma alanının tüm genişliğini kullanarak görüntüler, ancak görüntünün en/boy oranını korumaz.
Zoom	Görüntüleri, yansıtma alanının tüm genişliğini kullanarak görüntüler ve görüntünün en/boy oranını korur.
Doğal	Görüntüleri olduğu gibi görüntüler (en/boy oranı ve çözünürlük korunur).



Otomatik en/boy oranı ayarı sadece HDMI/MHL görüntü kaynakları için mevcuttur.













İlgili Bağlantılar




- "Görüntü En/Boy Oranı" [s.58](#)

Her En Boy Oranıyla Yansıtılan Görüntü Görünümü

Bazı en/boy oranlarında, giriş sinyalinizin çözünürlüğüne ve en/boy oranına bağlı olarak siyah şeritler ve kırılmış görüntüler yansiyabilir. Siyah şeritler ve kırılmış görüntülerin konumunu onaylamak için aşağıdaki tabloya bakın.

WUXGA (1920 × 1200) veya WXGA (1280 × 800) çözünürlüğüne sahip projektörler için

En boy oranı mo- du	Giriş sinyalleri için en boy oranı		
	16:10	16:9	4:3
Normal Otomatik			
16:9			
Tam			
Zoom			

En boy oranı mo- du	Giriş sinyalleri için en boy oranı		
	16:10	16:9	4:3
Doğal			



Doğal için görüntü, giriş sinyaline bağlı olarak değişir.

İlgili Bağlantılar

- "Görüntü En/Boy Oranı" [s.58](#)

Projektör, pek çok farklı görüntüleme ortamı ve görüntü türü için optimum parlaklığın, kontrastın ve rengin elde edilmesi amacıyla farklı Renk Modları sunar. Görüntünüze ve ortamınıza en uygun şekilde tasarlanmış modu seçebilirsiniz veya mevcut modları sırayla deneyebilirsiniz.

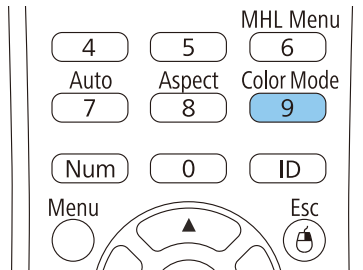
İlgili Bağlantılar

- "Temel Projektör Özelliklerini Kullanma" [s.34](#)
- "Renk Modunu Değiştirme" [s.60](#)
- "Mevcut Renk Modları" [s.60](#)
- "Otomatik İris'i Ayarlama" [s.61](#)

Renk Modunu Değiştirme

Görüntüleme ortamınız için görüntüyü optimize etmek amacıyla, uzaktan kumandayı kullanarak projektörün Renk Modunu değiştirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Renk Modunu değiştirmek için, uzaktan kumandadaki [Color Mode] düğmesine basın.



Görüntünün görünümü değişir ve Renk Modunun adı ekranda kısa süre gösterilir.

- 3 Giriş sinyaliniz için kullanabileceğiniz tüm Renk Modlarını döngüsel olarak gezmek için, [Color Mode] düğmesine ardı ardına basın.



Dilerseniz, projektörün **Görüntü** menüsünde **Renk Modu** ayarını yapabilirsiniz.

İlgili Bağlantılar

- "Renk Modu" [s.60](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.132](#)

Mevcut Renk Modları

Kullandığınız giriş kaynağına bağlı olarak, projektörünüzü bu Renk Kodları kullanılacak biçimde ayarlayabilirsiniz:

Renk Modu	Açıklama
Sunum	Aydınlık bir odada yapılacak renkli sunumlar için en iyi seçenektir
Dinamik	Aydınlık odalarda yansıtma için en iyi seçenektir
Tiyatro	Karanlık odalarda film yansıtmak için en iyi seçenektir
Spor	Aydınlık odalarda televizyon görüntüleri için en iyi seçenektir
sRGB	Standart sRGB bilgisayar ekranları için en iyi seçenektir
Kara tahta	Kara tahta üzerinde yapılacak sunumlar için en iyi seçenektir (renkleri gerektiği gibi ayarlar)
Beyaz tahta	Beyaz tahta üzerinde yapılacak sunumlar için en iyi seçenektir (renkleri gerektiği gibi ayarlar)
Fotoğraf	Aydınlık odalarda yansıtılan sabit görüntüler için en iyi seçenektir

Renk Modu	Açıklama
DICOM SIM	X ışını fotoğraflarını ve diğer tıbbi görüntüleri yansıtmak için en iyi seçenektir



DICOM SIM Renk Modu sadece referans amaçları için sunulmaktadır ve asla tıbbi teşhisler yapmada kullanılmamalıdır.

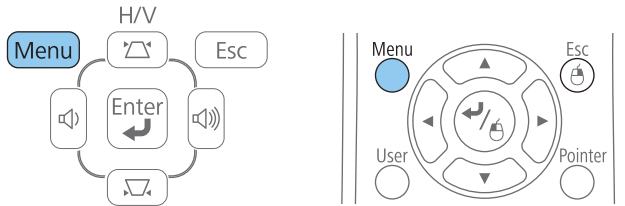
İlgili Bağlantılar

- "Renk Modu" s.60

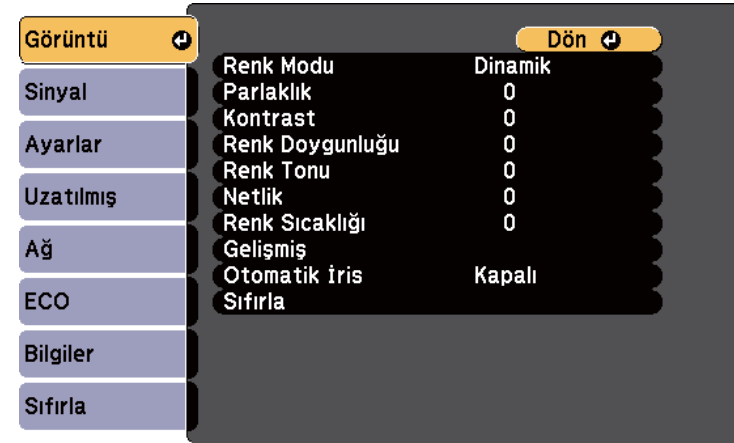
Otomatik İris'i Ayarlama

Dinamik veya **Tiyatro** renk modlarında, görüntüyü içeriğin parlaklığına göre otomatik olarak optimize etmek için Otomatik İris'i açabilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 3 **Görüntü** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



- 4 **Otomatik İris'i** seçin ve [Enter]'a basın.



- 5 Aşağıdakilerden birini seçin ve [Enter]'a basın:

- Sahne değiştiği anda parlaklığı ayarlamak için **Yüksek Hız**.
- Standart parlaklık ayarı için **Normal**.

- 6 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

İlgili Bağlantılar

- "Renk Modu" [s.60](#)

Renklerin yansıtılan görüntülerinizde nasıl görüneceğiyle ilgili bazı ince ayarlar yapabilirsiniz.

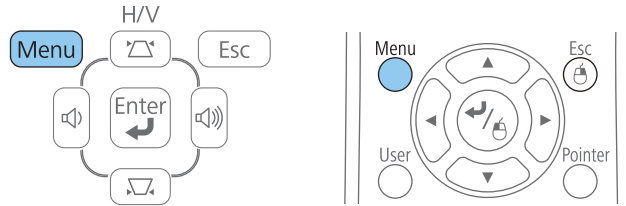
İlgili Bağlantılar

- "Temel Projektör Özelliklerini Kullanma" s.34
- "Ton, Doygunluk ve Parlaklık Ayarı" s.63
- "Gama Ayarı" s.64

Ton, Doygunluk ve Parlaklık Ayarı

Farklı görüntü renkleri için Ton, Doygunluk ve Parlaklık ayarları yapabilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

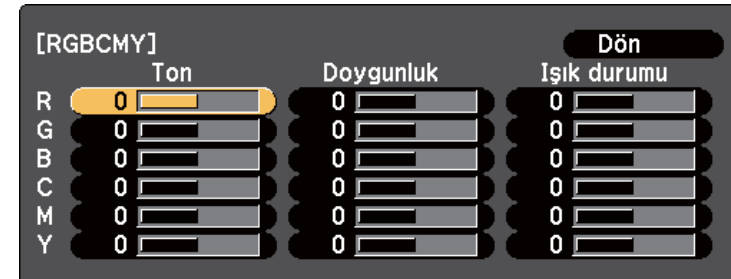


- 3 **Görüntü** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



- 4 **Gelişmiş**'i seçin ve [Enter]'a basın.
- 5 **RGBCMY**'i seçin ve [Enter]'a basın.
- 6 Her bir R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) için aşağıdaki ayarları yapabilirsiniz:

- Rengin genel tonunu, maviliği-yeşilliği-kırmızılığı ayarlamak için **Ton** ayarını kullanın.
- Rengin genel canlılığını ayarlamak için, **Doygunluk** ayarını yapın.
- Rengin genel parlaklığını ayarlamak için **Işık durumu** ayarını kullanın.



- 7** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

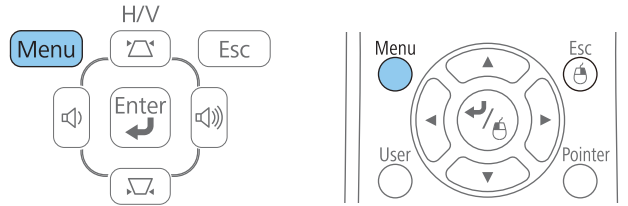
İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Renginin Ayarlanması" s.63

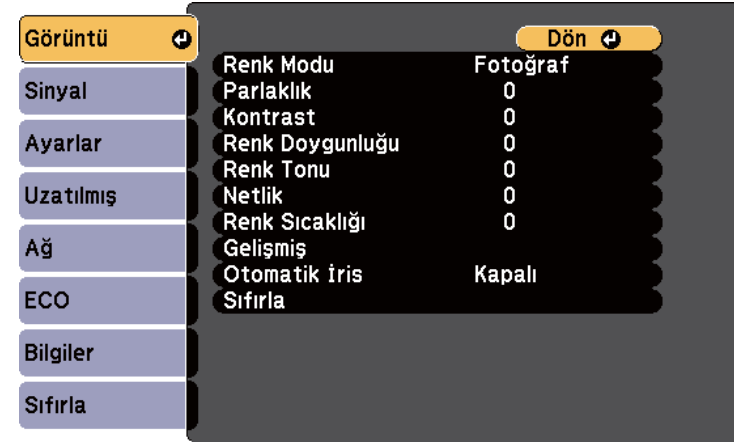
Gama Ayarı

Farklı görüntü kaynakları arasında yaşanabilen yansıtılan görüntü renklerindeki farklılıkları Gama ayarıyla düzeltebilirsiniz.

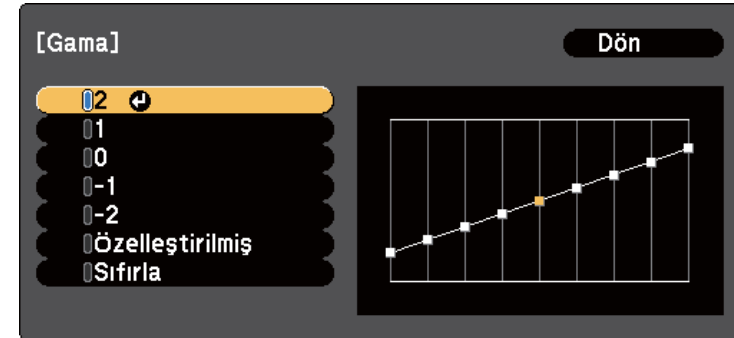
- 1** Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



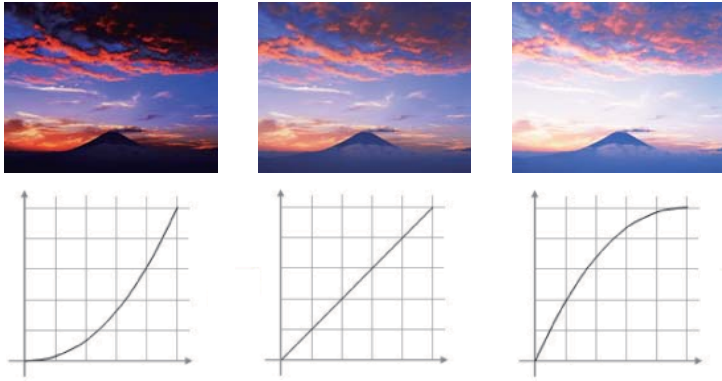
- 3** **Görüntü** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



- 4** **Gelişmiş**'i seçin ve [Enter]'a basın.
- 5** **Gama**'yı seçin ve [Enter]'a basın.
- 6** Düzeltme değerini seçin ve ayarlayın.



Daha küçük bir değer seçtiğinizde, görüntüyü daha keskin yapmak için genel parlaklığını düşürebilirsiniz. Daha büyük bir değer seçtiğinizde, görüntülerin koyu alanları daha açık olur ancak daha açık alanların renk doygunluğu zayıflayabilir.

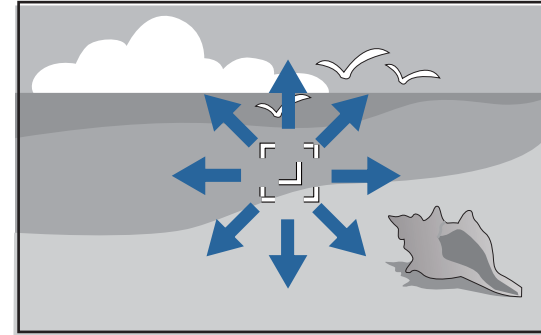


- Projektörün **Görüntü** menüsünde **Renk Modu** olarak **DICOM SIM** seçtiyseniz, yansıtma boyutuna göre ayar değerini seçin.
 - Projeksiyon boyutu 120 inç veya daha küçükse, büyük bir değer seçin.
 - Projeksiyon boyutu 120 inç veya daha büyükse, küçük bir değer seçin.
- Ayarlarınıza ve ekran özelliklerine göre tıbbi görüntüler doğru oluşturulmayabilir.

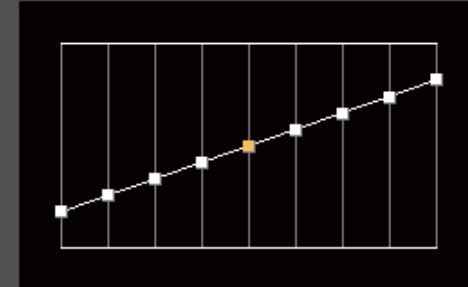
7 Daha hassas ayarlar yapmak isterseniz, **Özelleştirilmiş**'i seçin ve [Enter] tuşuna basın.

8 Değeri aşağıdaki yöntemlerin biriyle ayarlayın:

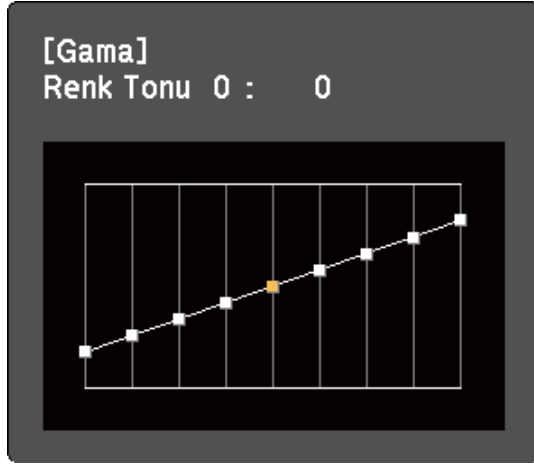
- Görüntüden ayarlamak istediğiniz renk tonunu seçmek için, **Görüntüden ayarlayın**'i seçin. İmleci parlaklığı ayarlamak istediğiniz kısma taşımak için ok düğmelerine basın ve [Enter] tuşuna basın. Seçilen renk tonu değerini ayarlamak için yukarı veya aşağı ok düğmesine basın ve [Enter] tuşuna basın.



[Gama]
Renk Tonu 0 : 0



- Gama ayar grafiğini kullanmak için, **Grafikten ayarlayın**'ı seçin. Ayarlamak istediğiniz renk tonunu seçmek için sol veya sağ ok düğmelerine basın. Değeri ayarlamak için yukarı veya aşağı ok düğmesine basın ve [Enter] tuşuna basın.



9 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

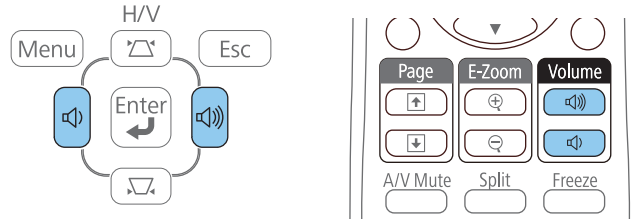
İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Renginin Ayarlanması" [s.63](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.132](#)

Ses düzeyi düğmeleri projektörün tümleşik hoparlör sistemini veya projektöre bağladığınız harici hoparlörleri kontrol eder.

Bağlanan her giriş kaynağı için sesi ayrı ayrı ayarlamalısınız.

- 1 Projektörü açın ve bir sunum başlatın.
- 2 Ses düzeyini artırmak veya azaltmak için, kumanda paneli veya uzaktan kumandaki [Volume] düğmelerine aşağıda gösterildiği gibi basın.



Ekranda bir ses düzeyi göstergesi belirir.

- 3 Bir giriş kaynağı için özel bir ses düzeyi ayarlamak için, projektörün **Ayarlar** menüsünde **Ses Düzeyi**'ni seçin.



Dikkat

Bir sunumu yüksek bir ses düzeyi ayarıyla başlatmayın. Ani yüksek ses seviyeleri işitme kaybına yol açabilir.

Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

İlgili Bağlantılar

- "Temel Projektör Özelliklerini Kullanma" [s.34](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.136](#)

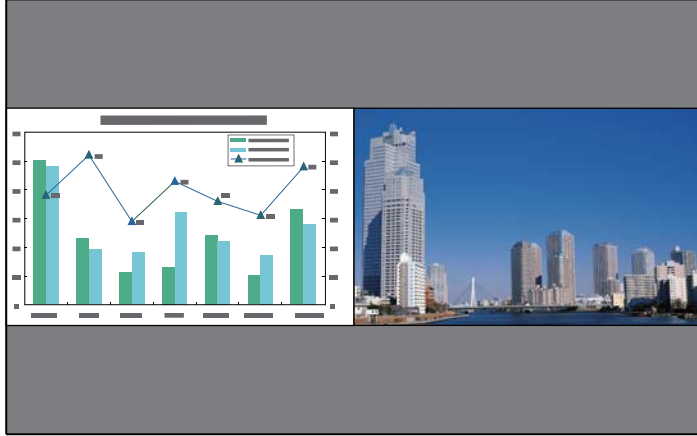
Projektör Özelliklerini Ayarlama

Projektörünüzün ayar özelliklerini kullanmak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

İlgili Bağlantılar

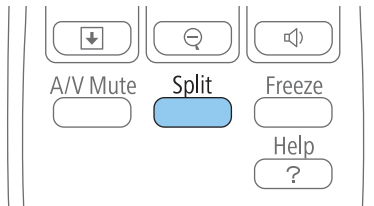
- "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma" [s.69](#)
- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.72](#)
- "Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması" [s.80](#)
- "Video Hareketini Geçici Olarak Durdurma" [s.81](#)
- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.82](#)
- "Uzaktan Kumandayı Kablosuz Fare Olarak Kullanma" [s.83](#)
- "Uzaktan Kumandayı İşaretçi Olarak Kullanma" [s.85](#)
- "Bir Kullanıcı Logosu Görüntüsünü Kaydetme" [s.86](#)
- "Birden Fazla Projektörden Yansıtma Yaparken Renk Farklarını Düzeltme" [s.89](#)
- "Projektör Güvenlik Özellikleri" [s.92](#)

Farklı görüntü kaynaklarından gelen iki görüntüyü aynı anda yansıtmak için Split Screen (bölünmüş ekran) özelliğini kullanabilirsiniz. Uzaktan kumandayı veya projektör menülerini kullanarak Split Screen ekran özelliğini kontrol edebilirsiniz.



Split Screen özelliği kullanılırken diğer projektör özellikleri kullanılamaz ve bazı ayarları otomatik olarak her iki görüntüye de uygulanabilir.

1 Uzaktan kumandada [Split] düğmesine basın.



Seçili olan giriş kaynağı, ekranın sol tarafına taşınır.



Aynı işlemleri projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Split Screen** seçeneğini kullanarak da yapabilirsiniz.

2 [Menu] düğmesine basın.

Şu ekranı göreceksiniz:



3 Diğer görüntü için bir giriş kaynağı seçmek için, **Kaynak** ayarını seçin, [Enter]'a basın, giriş kaynağını seçin, **Uygula**'yı seçin ve [Enter]'a basın.



- Sadece birleştirilebilecek giriş kaynakları seçebilirsiniz.
- Split Screen özelliği kullanılırken, uzaktan kumandadan giriş kaynağını değiştirdiğiniz zaman kaynak ekranı görüntülenir.

- 4** Görüntüler arasında geçiş yapmak için, **Ekran Değiştir**'i seçin ve [Enter]'a basın.

Solda ve sağda yansıtılan görüntüler birbiriyle yer değiştirir.



- 5** Bir görüntüyü küçültürken diğerini büyütmek için, **Ekran Boyutu**'nu seçin, [Enter]'a basın, bir boyut seçin, [Enter]'a basın ve [Menu]'ye basarak çıkın.



Video girişi sinyallerine bağlı olarak, **Eşit** ayarını seçmiş olsanız bile görüntüler aynı boyutta görünmeyebilir.

- 6** Sesi seçmek için, **Ses Kaynağı**'nı seçin, [Enter]'a basın, bir ses seçeneği seçin, [Enter]'a basın ve çıkmak için [Menu] düğmesine basın.



En büyük ekrandan veya soldaki ekrandan gelen sesi duymak için **Otomatik**'i seçin.

- 7** Split Screen özelliğinden çıkmak için, [Split] veya [Esc] düğmesine basın.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özelliklerini Ayarlama" [s.68](#)
- "Split Screen Projeksiyon Giriş Kaynağı Kombinasyonları" [s.70](#)
- "Split Screen Projeksiyon Kısıtlamaları" [s.70](#)

Split Screen Projeksiyon Giriş Kaynağı Kombinasyonları

Şu giriş kaynağı kombinasyonları bölünmüş bir ekrana yansıtılamaz.

- Bilgisayar1 ve Bilgisayar2
- HDMI1/MHL, HDMI2 ve Screen Mirroring
- USB Display, USB ve LAN
- LAN (Kablosuz) ve Screen Mirroring

İlgili Bağlantılar

- "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma" [s.69](#)

Split Screen Projeksiyon Kısıtlamaları

Çalışma kısıtlamaları

Bölünmüş ekranda yansıtma yaparken aşağıdaki işlemler yapılamaz.

- Projektörün menüsünü ayarlama
- E-Zoom
- En boy oranını değiştirme (En boy oranı **Normal** olarak ayarlanır)
- Uzaktan kumandadaki [User] düğmesini kullanarak yapılan işlemler
- Otomatik İris



Yardım yalnızca görüntü sinyalleri girişi yapılmadığında veya bir hata veya uyarı bildirimi görüntülendiğinde gösterilir.

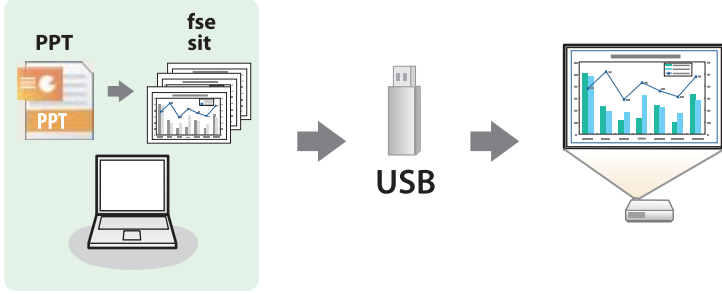
Görüntü kısıtlamaları

- Projektörün **Görüntü** menüsünde ayarlar yaparsanız, bunları yalnızca soldaki görüntüye uygulayabilirsiniz, sağdaki görüntüler için varsayılan ayarlar uygulanır. **Renk Modu** ve **Parlaklık** gibi tüm yansıtılan görüntüyü etkileyen ayarlar hem sağdaki hem de soldaki görüntülere uygulanır.
- Projektörün **Sinyal** menüsündeki **İleri Giden** ve **Parazit Azaltma** ayarları, sağdaki görüntü için **Kapalı** olarak ayarlanır.
- Projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Ekran Arkaplanı**'nı **Logo** olarak ayarlasanız bile, hiçbir görüntü sinyali girişi olmadığında mavi ekran görünür.

İlgili Bağlantılar

- "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma" [s.69](#)
- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.82](#)
- "Görüntü En/Boy Oranı" [s.58](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.136](#)
- "Otomatik İris'i Ayarlama" [s.61](#)
- "Renk Modu" [s.60](#)
- "Görüntü Renginin Ayarlanması" [s.63](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.134](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.138](#)

Uyumlu sunum dosyaları içeren bir USB aygıt bağladığınız zaman, projektörünüzün PC Free özelliğini kullanabilirsiniz. Bu sayede hızlıca ve kolayca bir sunum görüntüleyebilir ve projektörün uzaktan kumandasını kullanarak bunu kontrol edebilirsiniz.



İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özelliklerini Ayarlama" [s.68](#)
- "Desteklenen PC Free Dosya Türleri" [s.72](#)
- "PC Free ile Projeksiyonda Dikkat Edilmesi Gerekenler" [s.73](#)
- "Bir PC Free Slayt Gösterisi Başlatma" [s.73](#)
- "Bir PC Free PDF Dosyası Sunumu Başlatma" [s.74](#)
- "Bir PC Free Film Sunumu Başlatma" [s.76](#)
- "Bir Senaryoyu Oynatma" [s.77](#)
- "PC Free Görüntüleme Seçenekleri" [s.78](#)

Desteklenen PC Free Dosya Türleri

Projektörün PC Free özelliğini kullanarak şu farklı dosya türlerini yansıtabilirsiniz.



- En iyi sonuçları almak için, dosyalarınızı FAT16/32 olarak biçimlendirilmiş bir ortama kaydedin.
- Windows dışı dosya sistemlerine göre biçimlendirilmiş bir ortamdan yansıtma yaparken sorun yaşıyorsanız, ortamı Windows'a göre biçimlendirmeyi deneyin.

Dosya içerikleri	Dosya Türü (uzantı)	Ayrıntılar
Görüntü	.jpg	Dosyanın şu formatlarda olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none">• CMYK formatı• İleri giden format• Yüksek oranda sıkıştırılmış• 8192 × 8192'den yüksek çözünürlükte
	.bmp	Dosya çözünürlüğü en fazla 1920 × 1200 olmalıdır
	.gif	Dosyanın şu formatlarda olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none">• 1920 × 1200'den yüksek çözünürlükte• Animasyonlu
	.png	Dosya çözünürlüğü en fazla 1920 × 1200 olmalıdır
Senaryo dosyası	.fse	EasyMP Slide Converter kullanılarak PowerPoint'ten dönüştürülmüş dosyaların ana formatı
PDF	.pdf	Dosyanın şu formatlarda olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none">• PDF 1.8 veya üzeri sürümle kaydedilmiş• Şifrelenmiş
Film	.avi (Motion JPEG)	Dosyanın şu formatlarda olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none">• PCM veya ADPCM dışında bir ses codec programıyla kaydedilmiş• 1280 × 720'den yüksek çözünürlükte• 2 GB'tan büyük

İlgili Bağlantılar

- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.72](#)

PC Free ile Projeksiyonda Dikkat Edilmesi Gerekenler

PC Free özelliklerini kullanırken aşağıdaki hususlara dikkat edin.

- Erişilmekte olan bir USB depolama aygıtının bağlantısını kesmeyin; aksi takdirde PC Free düzgün çalışmayabilir.
- Bazı USB depolama aygıtlarındaki güvenlik özelliklerini PC Free özellikleriyle kullanamayabilirsiniz.
- AC adaptörlü bir USB aygıt kullanıyorsanız, aygıtı projektörle kullanıyorken AC adaptörünü bir elektrik prizine bağlayın.
- Piyasada satılan bazı USB kart okuyucular projektörle uyumlu olmayabilir.
- PC Free ile yansıtma yapıyorken ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltemezsiniz, bu nedenle görüntü şeklini sunumunuza başlamadan önce düzeltin.
- PC Free ile yansıtma yapıyorken aşağıdaki işlevleri kullanabilirsiniz.
 - Freeze
 - A/V Mute
 - E-Zoom
 - İşaretçi

İlgili Bağlantılar

- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.72](#)
- "Video Hareketini Geçici Olarak Durdurma" [s.81](#)
- "Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması" [s.80](#)
- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.82](#)
- "Uzaktan Kumandayı İşaretçi Olarak Kullanma" [s.85](#)

Bir PC Free Slayt Gösterisi Başlatma

Projektörünüze bir USB aygıt bağladıktan sonra, USB giriş kaynağına geçip slayt gösterinizi başlatabilirsiniz.



Ekranın altındaki **Seçenek** öğesini işaretleyip [Enter]'a basarak PC Free kullanım seçeneklerini değiştirebilir ya da özel efektler ekleyebilirsiniz.

1

Uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine basın.
PC Free dosya listesi ekranı görüntülenir.



- Sürücüyü Seçin ekranı görüntüleniyorsa, ok düğmelerini kullanarak sürücüyü seçin ve [Enter]'a basın.
- Sürücüyü Seçin ekranını görüntülemek için, dosya listesi ekranının en üstünde **Sürücüyü Seçin**'i seçip [Enter]'a basın.

2

Dosyalarınızı bulmak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Aygıtınızdaki bir alt klasörün içinde bulunan dosyaları görüntülemeniz gerekirse, ok düğmelerine basarak klasörü seçin ve [Enter]'a basın.
- Aygıtınızda bir klasör seviyesi yukarı gitmek için **Başa Dön**'ü seçip [Enter]'a basın.
- Bir klasördeki diğer dosyaları görüntülemek için, **Sonraki Sayfa** veya **Önceki sayfa**'yı işaretleyip [Enter] tuşuna basın ya da uzaktan kumandadaki [Page] yukarı veya aşağı düğmelerine basın.

3 Aşağıdakilerden birini yapın:

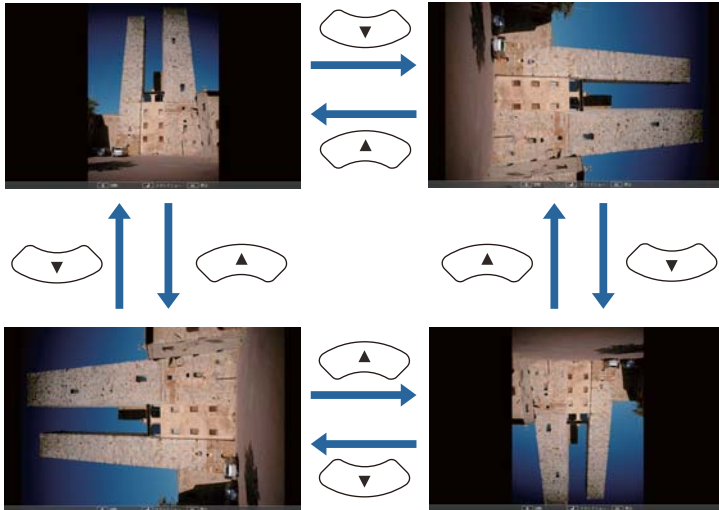
- Bir görüntüyü görüntülemek için ok düğmelerine basarak görüntüyü işaretleyin ve [Enter]'a basın. (Dosya listesi ekranına geri dönmek için [Esc] düğmesine basın.)
- Bir klasördeki tüm görüntülerden slayt gösterisi görüntülemek için, ok düğmelerine basarak ekranın en altındaki **Slayt Gstr.** seçeneğini seçin ve [Enter]'a basın.



- Ekranın altındaki **Seçenek** öğesini işaretleyip [Enter] tuşuna basarak görüntü değiştirme süresini değiştirebilirsiniz.
- Herhangi bir dosyanın adı ekran alanından uzunsa veya desteklenmeyen semboller içeriyorsa, dosya adları kısaltılabilir ya da sadece ekranda görüntülenirken değiştirilir.

4 Yansıtma sırasında ekranı kontrol etmek için aşağıdaki komutları kullanın:

- Görüntülenen görüntüyü döndürmek için yukarı veya aşağı ok düğmesine basın.



- Sonraki veya önceki görüntüye geçmek için sağ veya sol ok düğmesine basın.

5 Görüntülemeyi durdurmak için ekrandaki talimatları uygulayın veya [Esc] düğmesine basın.

Dosya listesi ekranına geri dönersiniz.

6 Gerekirse USB aygıtı kapatın ve aygıtın projektörle olan bağlantısını kesin.

İlgili Bağlantılar

- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.72](#)
- "USB Aygıtı veya Kameraya Bağlanma" [s.28](#)
- "PC Free Görüntüleme Seçenekleri" [s.78](#)

Bir PC Free PDF Dosyası Sunumu Başlatma

Projektörünüze bir USB aygıt bağladıktan sonra, USB giriş kaynağına geçip PDF dosyası sunumunuzu başlatabilirsiniz.



Bir USB aygıttan PDF dosyası sunumu yaparken aşağıdakileri yapamazsınız:

- Bir şifreyi serbest bırakma
- e-imzalar, JPEG2000 resimleri, şeffaf efektler, 3D çizimler veya yorumlar görüntüleme
- Multimedya içeriği oynatma
- .pdf dosya uzantısı olmayan bir PDF dosyası görüntüleme

1 Uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine basın.

PC Free dosya listesi ekranı görüntülenir.



- Sürücüyü Seçin ekranı görüntüleniyorsa, ok düğmelerini kullanarak sürücüyü seçin ve [Enter]'a basın.
- Sürücüyü Seçin ekranını görüntülemek için, dosya listesi ekranının en üstünde **Sürücüyü Seçin**'i seçip [Enter]'a basın.

2 Dosyalarınızı bulmak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Aygıtınızdaki bir alt klasörün içinde bulunan dosyaları görüntülemeniz gerekirse, ok düğmelerine basarak klasörü seçin ve [Enter]'a basın.
- Aygıtınızda bir klasör seviyesi yukarı gitmek için **Başa Dön**'ü seçip [Enter]'a basın.
- Bir klasördeki diğer dosyaları görüntülemek için, **Sonraki Sayfa** veya **Önceki sayfa**'yı işaretleyip [Enter] tuşuna basın ya da uzaktan kumandadaki [Page] yukarı veya aşağı düğmelerine basın.

3 Ok düğmelerini kullanarak dosyayı seçin ve [Enter]'a basın. (Dosya listesi ekranına geri dönmek için [Esc] düğmesine basın.)

PDF dosyasının ilk sayfası, tam ekran boyutunda görüntülenir.



Herhangi bir dosyanın adı ekran alanından uzunsa veya desteklenmeyen semboller içeriyorsa, dosya adları kısaltılabilir ya da sadece ekranda görüntülenirken değiştirilir.

4

PDF dosyasını yansıtma sırasında ekranı kontrol etmek için aşağıdaki komutları kullanın:

- Sonraki veya önceki sayfaya geçmek için yukarı veya aşağı ok düğmesine basın.

- Seçim yapabileceğiniz sayfaların bir menüsünü görüntülemek için, [Esc] düğmesine basın, sap veya sol ok düğmesine basarak bir sayfa seçin ve [Enter]'a basın. (Sayfa Seç menüsü görüntülenirken [Esc] düğmesine basarsanız, menü kapanır.)



- Bir sayfanın görünümünü ekrana sığacak biçimde büyütme için [Enter]'a basın. Dikey sayfalar, ekranın genişliğine sığacak şekilde yatay olarak genişletilir, yatay sayfalarsa, ekranın yüksekliğine sığacak şekilde düşey olarak genişletilir. Bir sayfa genişletilmiş boyutta görüntülenirken sayfayı kaydırmak için ok düğmelerine basın. Standart ekran boyutuna geri dönmek için [Enter]'a tekrar basın.
- Görüntülenen sayfayı döndürmek için sağ veya sol ok düğmesine basın.

5 Görüntülemeyi durdurmak için [Esc] düğmesine basın, **Çık**'ı seçin ve [Enter]'a basın.

6 Gerekirse USB aygıtı kapatın ve aygıtın projektörle olan bağlantısını kesin.

İlgili Bağlantılar

- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.72](#)
- "USB Aygıtı veya Kameraya Bağlanma" [s.28](#)

Bir PC Free Film Sunumu Başlatma

Projektörünüze bir USB aygıt bağladıktan sonra, USB giriş kaynağına geçip filminizi başlatabilirsiniz.



Ekranın altındaki **Seçenek** öğesini işaretleyip [Enter]'a basarak PC Free kullanım seçeneklerini değiştirebilirsiniz.

1 Uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine basın. PC Free dosya listesi ekranı görüntülenir.



- Sürücüyü Seçin ekranı görüntüleniyorsa, ok düğmelerini kullanarak sürücüyü seçin ve [Enter]'a basın.
- Sürücüyü Seçin ekranını görüntülemek için, dosya listesi ekranının en üstünde **Sürücüyü Seçin**'i seçip [Enter]'a basın.

2 Dosyalarınızı bulmak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Aygıtınızdaki bir alt klasörün içinde bulunan dosyaları görüntülemeniz gerekirse, ok düğmelerine basarak klasörü seçin ve [Enter]'a basın.
- Aygıtınızda bir klasör seviyesi yukarı gitmek için **Baş a Dön**'ü seçip [Enter]'a basın.
- Bir klasördeki diğer dosyaları görüntülemek için, **Sonraki Sayfa** veya **Önceki sayfa**'yı işaretleyip [Enter]'a basın ya da uzaktan kumandadaki [Page] yukarı veya aşağı düğmelerine basın.

3 Bir filmi oynatmak için ok düğmelerine basarak dosyası işaretleyin ve [Enter]'a basın.



- Herhangi bir dosyanın adı ekran alanından uzunsa veya desteklenmeyen semboller içeriyorsa, dosya adları kısaltılabilir ya da sadece ekranda görüntülenirken değiştirilir.
- Bir klasördeki tüm filmleri sırayla oynatmak istiyorsanız, ekranın en altındaki **Slayt Gstr.** seçeneğini seçin.

4 Film oynatmayı durdurmak için [Esc] düğmesine basın, **Çık**'ı seçin ve [Enter]'a basın.

Dosya listesi ekranına geri dönersiniz.

5 Gerekliyse USB aygıtı kapatın ve aygıtın projektörle olan bağlantısını kesin.

İlgili Bağlantılar

- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.72](#)
- "USB Aygıtı veya Kameraya Bağlanma" [s.28](#)
- "PC Free Görüntüleme Seçenekleri" [s.78](#)

Bir Senaryoyu Oynatma

Projektörünüze bir USB aygıt bağladıktan sonra, USB giriş kaynağına geçip senaryonuzu oynatabilirsiniz.



PowerPoint dosyalarının senaryolara dönüştürülmesi hakkında daha fazla bilgi edinmek için *EasyMP Slide Converter Kullanım Kılavuzu*'na bakın.

1 Uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine basın. PC Free dosya listesi ekranı görüntülenir.



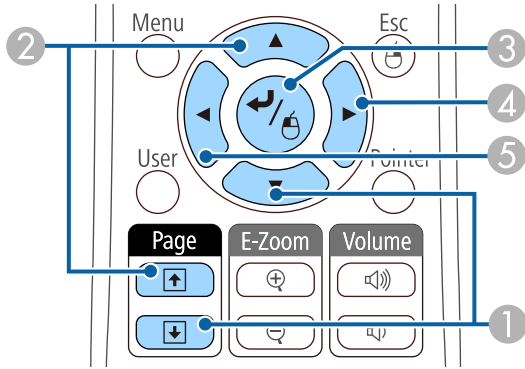
- Sürücüyü Seçin ekranı görüntüleniyorsa, ok düğmelerini kullanarak sürücüyü seçin ve [Enter]'a basın.
- Sürücüyü Seçin ekranını görüntülemek için, dosya listesi ekranının en üstünde **Sürücüyü Seçin**'i seçip [Enter]'a basın.

2 Dosyalarınızı bulmak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Aygıtınızdaki bir alt klasörün içinde bulunan dosyaları görüntülemeniz gerekirse, ok düğmelerine basarak klasörü seçin ve [Enter]'a basın.
- Aygıtınızda bir klasör seviyesi yukarı gitmek için **Başla Dön**'ü seçip [Enter]'a basın.
- Bir klasördeki diğer dosyaları görüntülemek için, **Sonraki Sayfa** veya **Önceki sayfa**'yı işaretleyip [Enter] tuşuna basın ya da uzaktan kumandadaki [Page] yukarı veya aşağı düğmelerine basın.

3 Bir senaryo oynatmak için ok düğmelerine basarak dosyası işaretleyin ve [Enter]'a basın.

4 Senaryo oynatılırken ekranlar arasında geçiş yapmak için, uzaktan kumanda üzerindeki aşağıdaki düğmelerden birine basın:



- 1 Sonraki slayt
- 2 Önceki slayt
- 3 Sonraki slayt veya animasyon
- 4 Sonraki slayt veya animasyon (animasyon efektleri oynatılmaz)
- 5 Önceki slayt veya animasyon (animasyon efektleri oynatılmaz)

5 Senaryo oynatmayı durdurmak için [Esc] düğmesine basın, **Çık**'ı seçin ve [Enter]'a basın. (**Dön** seçeneğini seçin, dosyayı oynatmaya devam etmek için [Enter] düğmesine basın.)

6 Gerekliyse USB aygıtı kapatın ve aygıtın projektörle olan bağlantısını kesin.

İlgili Bağlantılar

- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.72](#)
- "USB Aygıtı veya Kamera Bağlanma" [s.28](#)

PC Free Görüntüleme Seçenekleri

PC Free kullanırken şu görüntüleme seçeneklerini seçebilirsiniz. Bu ekrana girmek için, PC Free dosya listesi ekranının en altındaki **Seçenek**'i işaretleyin ve [Enter] düğmesine basın.



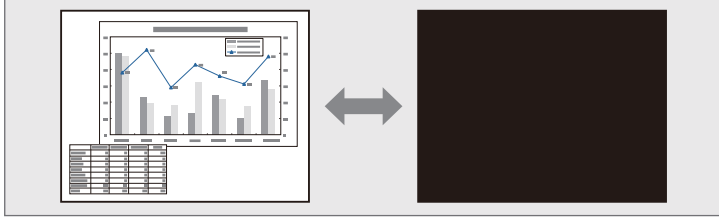
Ayar	Seçenekler	Açıklama
Gösterme sırası	Ada gö. sır	Dosyaları ad sırasıyla görüntüler
	Tar.gö.sır.	Dosyaları tarih sırasıyla görüntüler

Ayar	Seenekler	Aıklama
Dizini sırala	Artarak Sırala	Dosyaları birinciden sonuncuya doğru sıralar
	Azalarak Sırala	Dosyaları sonuncudan birinciye doğru sıralar
Devamlı Oynat	Aık	Bir slayt gösterisini kesintisiz görüntüler
	Kapalı	Bir slayt gösterisini bir kez görüntüler
Ekran Değıştirme Süresi	Hayır	Sonraki dosyayı otomatik olarak görüntülemez
	1 Saniye ila 60 Saniye	Dosyaları seçilen süre boyunca görüntüler ve sonraki dosyaya otomatik olarak geçer; yüksek çözünürlüklü görüntüler biraz daha yavaş hızla değıştirilebilir
Efekt	Hayır	Efekt yok
	Temizle	Görüntüler arasındaki geçişler süpürme efekti kullanılarak yapılır
	Dağıt	Görüntüler arasındaki geçişler çözme efekti kullanılarak yapılır
	Rastgele	Görüntüler arasında geçişler rastgele efektler kullanılarak yapılır

İlgili Bağlantılar

- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.72](#)

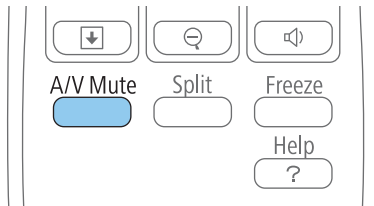
Sunumunuz sırasında izleyici kitlenizin dikkatini başka bir yöne çekmek isterseniz, yansıtılan görüntüyü ve sesi geçici olarak kapatabilirsiniz. Ancak ses ve video hareketi devam eder, bu nedenle yansıtmaya kaldığınız noktadan devam edemezsiniz.



[A/V Mute] düğmesi basıldığında şirket logosu veya resim gibi bir görüntü göstermek isterseniz, görüntülenen ekranı projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **A/V Sessiz** ayarından seçebilirsiniz.

☛ **Uzatılmış > Ekran > A/V Sessiz**

- 1 Yansıtmayı geçici olarak durdurmak ve sesi kapatmak için, uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine basın.



- 2 Görüntüyü ve sesi tekrar açmak için, [A/V Mute] düğmesine tekrar basın.



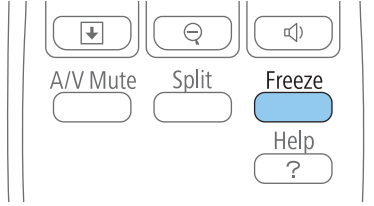
- Ayrıca, projektörün üzerindeki A/V Sessiz slayt düğmesini de kullanabilirsiniz.
- A/V Sessiz etkinleştirildikten 30 dakika sonra projektörün gücü otomatik olarak kapatılır. Bu özelliği projektörün **ECO** menüsünden devre dışı bırakabilirsiniz.
 - ☛ **ECO > Mer. kap. zam.**
 - ☛ **ECO > A/V Ses Kap.Zamnlyc**
- A/V Sessiz sırasında lamba hâlâ yandığından lamba saati saymaya devam eder.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özelliklerini Ayarlama" [s.68](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menü" [s.138](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menü" [s.149](#)

Bir video veya bilgisayar sunumundaki hareketi geçici olarak durdurabilir ve güncel görüntüyü ekranda tutabilirsiniz. Ancak ses ve video hareketi devam eder, bu nedenle yansıtmaya kaldığınız noktadan devam edemezsiniz.

- 1 Video hareketini durdurmak için, uzaktan kumandadaki [Freeze] düğmesine basın.

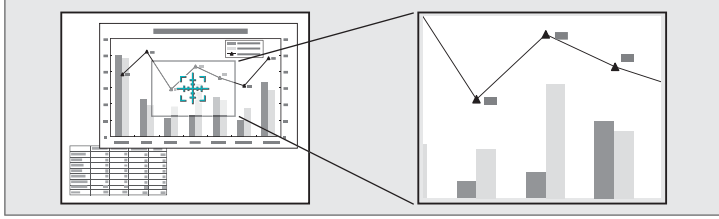


- 2 Video hareketini yeniden başlatmak için [Freeze] düğmesine tekrar basın.

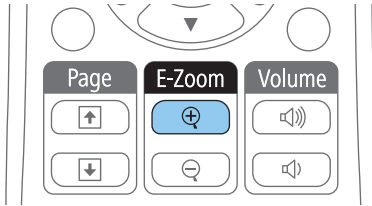
İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özelliklerini Ayarlama" [s.68](#)

Görüntünün istediğiniz kısmını yakınlaştırıp ekranda o kısmı büyütürken sunumun bazı bölümlerini ön plana çıkarabilirsiniz.



1 Uzaktan kumandadaki [E-Zoom +] düğmesine basın.



Ekranda, yakınlaştırılan alanın merkezini gösteren bir artı işareti göreceksiniz.

2 Yakınlaştırılan görüntüyü ayarlamak için uzaktan kumandada bulunan aşağıdaki düğmeleri kullanın:

- Artı işaretini yakınlaştırmak istediğiniz alana getirmek için ok düğmelerini kullanın. Artı işaretini çaprazlamasına hareket ettirmek için, herhangi bitişik ok düğmeleri çiftine aynı anda basın.
- [E-Zoom +] düğmesine ardı ardına basarak görüntü alanını yakınlaştırın. Daha hızlı yakınlaştırmak için [E-Zoom +] düğmesini basılı tutun. Seçilen alan, 25 adımda bir ila dört kat büyütülebilir.
- Yakınlaştırılan görüntü alanının çevresini sağa-sola çevirmek için ok düğmelerini kullanın.
- Görüntüyü uzaklaştırmak için, [E-Zoom -] düğmesine basın.
- Orijinal görüntü boyutuna geri dönmek için [Esc] düğmesine basın. Büyütülen görüntü yansıtılır ve büyütme oranı ekranda görüntülenir.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özelliklerini Ayarlama" [s.68](#)

Projektörün uzaktan kumandasını kablosuz bir fare olarak kullanarak, yansıtmayı bilgisayardan uzaktan kontrol edebilirsiniz.



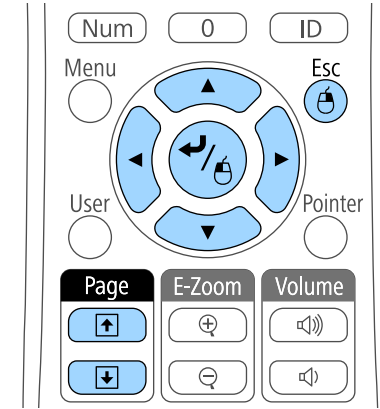
Kablosuz fare özelliklerini Windows 2000 ve üzeri ya da OS X 10.3.x ve üzeri sürümlerle kullanabilirsiniz.

- 1 Projektörün USB-B, Computer1, Computer2, HDMI1/MHL veya HDMI2 bağlantı noktasını kullanarak projektörü bir bilgisayara bağlayın.



Kablosuz fare işlevi, bir MHL kablosu kullanılarak HDMI1/MHL bağlantı noktasına bağlanmış bir aygıttaki görüntüleri yansıtırken kullanılamaz.

- 2 Bilgisayarınızı Computer1, Computer2, HDMI1/MHL veya HDMI2 bağlantı noktasına bağladıysanız, projektörün USB-B bağlantı noktasına ve bilgisayarınızın USB bağlantı noktasına da bir USB kablo bağlayın (kablosuz fare desteği için).
- 3 Sunumunuzu başlatın.
- 4 Sunumunuzu kontrol etmek için uzaktan kumandada bulunan aşağıdaki düğmeleri kullanın:



- Slaytlar veya sayfalar arasında geçiş yapmak için [Page] yukarı veya aşağı düğmelerine basın.
- İmleci ekranda hareket ettirmek için ok düğmelerini kullanın. İmleci çaprazlamasına hareket ettirmek için, herhangi bitişik ok düğmeleri çiftine aynı anda basın.
- Sol tıklama için, [Enter] düğmesine bir kez basın (çift tıklama için iki kez basın). Sağ tıklama için [Esc] düğmesine basın.
- Sürükleyip bırakmak için, ok düğmeleriyle imleci hareket ettirirken [Enter] düğmesini basılı tutun, ardından istediğiniz yere gelince [Enter] düğmesini bırakın.

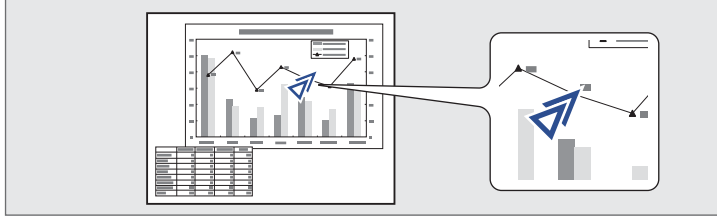


- Fare düğme ayarları bilgisayarda ters şekilde ayarlanmışsa uzaktan kumanda düğmeleri de ters şekilde çalışacaktır.
- Kablosuz Fare işlevi aşağıdaki koşullarda çalışmaz:
 - Projektörün menüsü veya bir Yardım ekranı görüntülendiğinde.
 - Kablosuz Fare işlevinden başka işletim seçenekleri (örneğin ses seviyesinin ayarlanması) çalıştırıldığında.Ancak, E-Zoom veya İşaretçi işlevi kullanıldığı sırada, yukarı aşağı kaydırma işlevi de kullanılabilir.

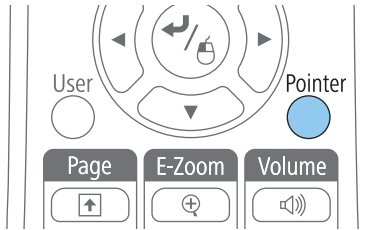
İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özelliklerini Ayarlama" [s.68](#)
- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.82](#)
- "Uzaktan Kumandayı İşaretçi Olarak Kullanma" [s.85](#)

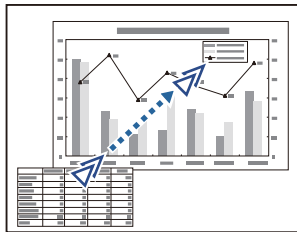
Projektörün uzaktan kumandasını işaretçi olarak kullanarak, izleyici kitlenizi ekrandaki önemli bir bilgiye odaklayabilirsiniz. Varsayılan işaretçi şekli oktur. Bu şekli, projektörün **Ayarlar** menüsündeki **İşaretçi Şekli** ayarını kullanarak değiştirebilirsiniz.



1 Uzaktan kumandadaki [Pointer] düğmesine basın.



2 İşaretçiyi ekranda taşımak için ok düğmelerini kullanın. İşaretçiyi çaprazlamasına hareket ettirmek için, herhangi bitişik ok düğmeleri çiftine aynı anda basın.



3 İşaretçiyi ekrandan kaldırmak için [Esc] düğmesine basın.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özelliklerini Ayarlama" [s.68](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.136](#)

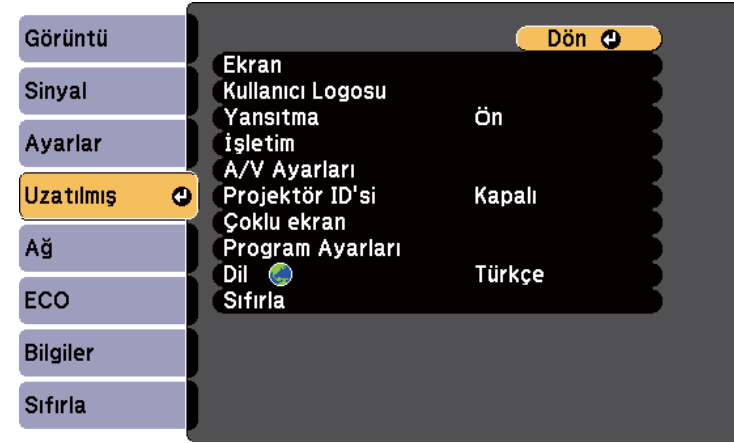
Bir görüntüyü projektöre kaydedebilir ve projektör her açıldığında görüntülenmesini sağlayabilirsiniz. Ayrıca, projektör bir giriş sinyali almadığında veya projeksiyonu geçici olarak durdurduğunuzda da (A/V Sessiz kullanarak) bu görüntünün gösterilmesini sağlayabilirsiniz. Bu görüntüye, "kullanıcı logosu ekranı" denir.

Kullanıcı logosu olarak bir fotoğraf, şirket logosu veya grafik seçebilirsiniz; projektörün sahibinin kim olduğu gösterilerek hırsızlıkların önlenmesine yardımcı olabilir. Şifre koruması koyarak, kullanıcı logosu üzerinde değişiklik yapılmasını engelleyebilirsiniz.



- Bir kullanıcı logosu kaydettikten sonra, fabrika varsayılan logosuna geri dönebilirsiniz.
- **Şifre Koruması** menüsündeki **Kull. Logosu Koruma** ayarı **Açık** olarak ayarlanmışsa, kullanıcı logosunu kaydetmeden önce **Kapalı** olarak ayarlayın.
- Bir projektördeki menü ayarlarını toplu ayar özelliğini kullanarak bir başka projektöre kopyalarsanız, kullanıcı logosu da kopyalanır. Bu nedenle, birkaç projektör arasında paylaşılmasını istemediğiniz bilgileri kullanıcı logosu olarak kaydetmeyin.

- 1** Kullanıcı logosu olarak yansıtmak istediğiniz görüntüyü görüntüleyin.
- 2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 3** **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



4 Kullanıcı Logosu'nu seçin ve [Enter] düğmesine basın.



Gösterilen görüntüyü kullanıcı logosu olarak kullanmak isteyip istemediğinizi soran bir ileti göreceksiniz.



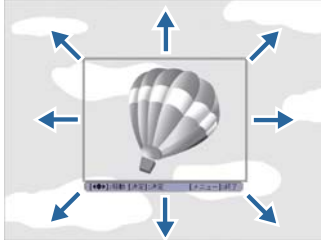
Ekran Yerleşimi, E-Zoom veya En Boy Oranı gibi ayarlar, **Kullanıcı Logosu**'nu seçtiğinizde geçici olarak devre dışı bırakılır.

- 5** **Evet**'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.
Görüntünüzün üzerine yerleştirilen bir seçim kutusu göreceksiniz.



Geçerli görüntü sinyaline bağlı olarak, ekran boyutu görüntü sinyalinin çözünürlüğüne uyacak biçimde değiştirilebilir.

- 6** Kullanıcı logosu olarak kullanmak istediğiniz görüntü alanını çevrelemek için ok düğmelerini kullanın ve [Enter] düğmesine basın.



Bu görüntü alanını seçmek isteyip istemediğinizi soran bir ileti göreceksiniz.



Görüntü alanı boyutunu değiştiremezsiniz (400 × 300 piksel).

- 7** **Evet**'i seçin ve [Enter] düğmesine basın. (Seçilen alanı değiştirmek istiyorsanız **Hayır**'ı seçip [Enter] düğmesine basın ve son adımı tekrarlayın.)

Kullanıcı Logosu yakınlaştırma faktörü menüsünü göreceksiniz.

- 8** Bir yakınlaştırma yüzdesi seçip [Enter] düğmesine basın.

[Kullanıcı Logosu]

Yakınlaştırma oranını ayarlayın.

Yakınlaştırma oranı:



Görüntüyü kullanıcı logosu olarak kaydetmek isteyip istemediğinizi soran bir ileti göreceksiniz.

- 9** **Evet**'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.



Projektörün görüntüyü kaydetmesi biraz zaman alacaktır; kayıt tamamlanana kadar projektörü, uzaktan kumandasını veya bağlanmış bir donanımı kullanmayın.

Kullanıcı logosunun üzerine yazılır ve bir "tamamlandı" mesajı gösterilir.

- 10** Mesaj ekranından çıkmak için [Esc] düğmesine basın.

- 11** **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.

- 12** **Ekran**'ı seçin ve [Enter]'a basın.

- 13** Kullanıcı Logosu ekranının gösterilmesini istediğiniz zamanı seçin:

- Hiçbir giriş sinyali bulunmadığında gösterilmesi için, **Ekran Arkaplanı**'nı seçin **Logo** olarak ayarlayın.
- Projektör her açıldığında gösterilmesi için, **Başlangıç Ekranı**'nı seçin ve **Açık** olarak ayarlayın.

- [A/V Mute] düğmesine her bastığınızda görüntülenmesi için, **A/V Sessiz**'i seçin ve **Logo** olarak ayarlayın.

Kullanıcı Logosu ayarlarının şifre girmeden herhangi biri tarafından değiştirilmesini önlemek için, **Kull. Logosu Koruma** ayarını **Şifre Koruması** menüsünde **Açık** olarak ayarlayın ve şifreyi ayarlayın.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özelliklerini Ayarlama" [s.68](#)
- "Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması" [s.80](#)
- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.93](#)

Birden fazla projektörden bir arada görüntü yansıtırken, çoklu ekran renk ayarlaması ile, her projektörün görüntüsündeki parlaklığı ve renk tonunu düzelterek, her projektörün görüntülerinin renklerinin birbirine yakın olmasını sağlayabilirsiniz.

Çoklu ekran renk ayarları yaptığınız zaman, uzaktan kumanda aracılığıyla her projektörü ayrı ayrı kullanabilmek için her projektöre benzersiz bir projektör kimliği verin, ardından da her projektörün parlaklığını ve rengini düzeltin.



Bazı durumlarda, parlaklık ve renk tonu, düzeltme sonrasında bile tamamen uyumlu olmayabilir.

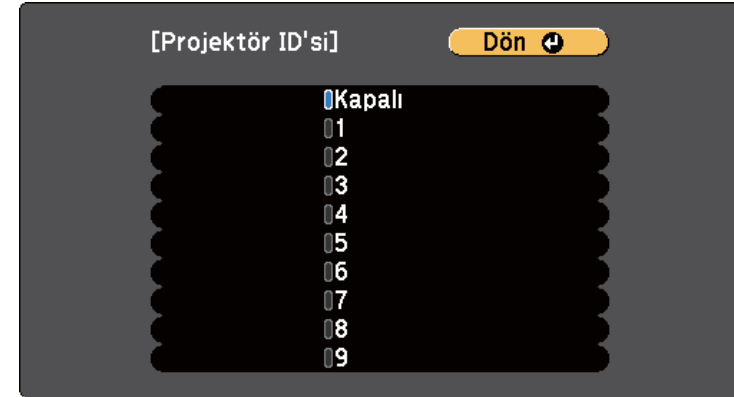
İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özelliklerini Ayarlama" [s.68](#)
- "Projektör Kimliğinin Ayarlanması" [s.89](#)
- "İşletmek İstedığınız Projektörü Seçme" [s.89](#)
- "Birden Fazla Projektörün Görüntü Kalitesini Eşleştirme" [s.90](#)

Projektör Kimliğinin Ayarlanması

Birden fazla projektörü tek bir uzaktan kumanda ile kontrol etmek istiyorsanız, her projektöre farklı bir kimlik (ID) verin.

- 1** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 2** **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.
- 3** **Projektör ID'si** ayarını seçin ve [Enter]'a basın.
- 4** Projektör için kullanmak istediğiniz tanımlama numarasını seçmek amacıyla ok düğmelerini kullanın. Ardından [Enter]'a basın.



- 5** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Tek bir uzaktan kumanda aracılığıyla işletmek istediğiniz diğer tüm projektörler için bu adımları tekrarlayın.

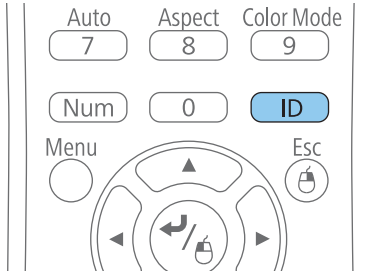
İlgili Bağlantılar

- "Birden Fazla Projektörden Yansıtma Yaparken Renk Farklarını Düzeltme" [s.89](#)

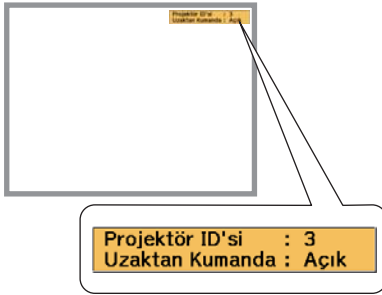
İşletmek İsteddiğiniz Projektörü Seçme

Projektörün kimliğini (ID) ayarladıktan sonra, uzaktan kumandayı kullanarak işletmek istediğiniz projektörün kimliğini seçin.

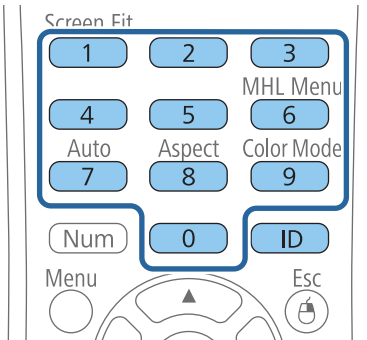
- 1** Uzaktan kumandayı hedef projektöre yöneltip [ID] düğmesine basın.



Geçerli Projektör ID'si yansıtılan ekranda gösterilir. Yaklaşık 3 saniye sonra kaybolur.



- 2** [ID] düğmesini basılı tutarak, yönetmek istediğiniz projektörün ID'siyle eşleşen rakam düğmesine basın.



Çalıştırmak istediğiniz projektör seçilir.

- 3** Kimlik ayarlama işleminin sorunsuz olup olmadığını kontrol etmek için [ID] düğmesine basın.

Projektörün görüntülediği bir mesaj göreceksiniz.

- Uzaktan kumanda **Açık** olarak listelenirse, projektörü uzaktan kumandadan çalıştırabilirsiniz.
- Uzaktan kumanda **Kapalı** olarak listelenirse, projektörü uzaktan kumandadan çalıştıramazsınız. Kimliği, kontrol etmek istediğiniz projektörle eşleşecek biçimde ayarlamak için yukarıdaki adımları tekrarlayın.



- Kontrol etmek için ayarladığınız projektörü her açtığınızda, uzaktan kumandadan kimliğini seçmeniz gerekir.
- **Projektör ID'si** ayarını **Kapalı** olarak ayarlarsanız, uzaktan kumandada seçtiğiniz her ID ile uzaktan kumandayı kullanarak projektörü çalıştırabilirsiniz.
- Uzaktan kumandada 0'ı seçerseniz, Projektör ID'si ayarı ne olursa olsun tüm projektörleri çalıştırabilirsiniz.

İlgili Bağlantılar

- "Birden Fazla Projektörden Yansıtma Yaparken Renk Farklarını Düzeltme" [s.89](#)

Birden Fazla Projektörün Görüntü Kalitesini Eşleştirme

Yan yana yansıtma yapacak birden fazla projektörün görüntü kalitesini eşleştirebilirsiniz.

- 1** Görüntü kalitesini eşleştirmek istediğiniz tüm projektörleri açın.
- 2** Her projektör için ID numaraları oluşturun.

- 3 Tüm projektörlerin aynı Renk Modu ayarını kullandığından emin olun.
- 4 Aynı anda iki projektörün eşleştirilmesi en doğrusu olduğundan, uzaktan kumandada projektör ID'sini ilk projektör için seçin.
- 5 [Menu] düğmesine basın, **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 6 **Çoklu ekran** ayarını seçin ve [Enter]'a basın.
- 7 **Ayar Seviyesi** ayarını **1** olarak ayarlayın.



- 8 Uzaktan kumandada ikinci projektör için projektör ID'sini seçin.

- 9 İkinci projektörde **Uzatılmış** menüsü **Çoklu Ekran** ayarına girin ve **Ayar Seviyesi** ayarını **1** yapın.
- 10 Daha açık görüntüyle eşleşmesi için, projektördeki **Parlaklık Düzeltme** ayarını en koyu görüntüleme seçeneğine ayarlayın ve [Enter]'a basın. (Bu adımların hepsinde her bir projektörde ayarları yapmak için, projektör ID'sini ileri geri değiştirmeniz gerekebilir.)
- 11 **Ayar Seviyesi** ayarını her projektörde **5** olarak ayarlayın, ancak bu kez daha açık görüntüyü daha koyu olanla eşleştirin.
- 12 **Ayar Seviyesi 2, 3 ve 4** için de **Parlaklık Düzeltme** ayarını aynı şekilde ayarlayın.
- 13 Her iki projektördeki tüm seviyeler için yeşilden kırmızıya (**G/R**) ve maviden sarıya (**B/Y**) dengesini de **Renk Düzeltme** ile aynı şekilde ayarlayın.
- 14 Daha fazla projektörü eşleştirmeniz gerekiyorsa, projektör 3 ile projektör 2'yi, projektör 4 ile projektör 3'ü vs. eşleştirerek aynı adımları tekrarlayın.

İlgili Bağlantılar

- "Birden Fazla Projektörden Yansıtma Yaparken Renk Farklarını Düzeltme" [s.89](#)

Aşağıdaki güvenlik özelliklerini kullanarak, projektörünüzü hırsızlığa veya izinsiz kullanıma karşı koruyabilirsiniz:

- Şifreyi bilmeyen kişilerin projektörü kullanmasını ve başlangıç ekranında ya da diğer ayarlarda değişiklik yapmasını önlemek için şifre güvenliği. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için hırsızlık önleyici bir işlev görür, ayrıca projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- Projektörün, kumanda panelindeki düğmeler aracılığıyla kullanılmasını engelleyen düğme kilidi. Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir.
- Projektörü bulunduğu yere sabitlemek için güvenlik kablosu.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özelliklerini Ayarlama" s.68
- "Şifre Güvenliği Türleri" s.92
- "Projektörün Düğmelerini Kilitleme" s.95
- "Güvenlik Kablosu Bağlama" s.96

Şifre Güvenliği Türleri

Tek bir ortak şifre kullanarak aşağıdaki şifre güvenliği türlerini oluşturabilirsiniz:

- **Açma Koruması** şifresi, şifreyi girmeyen kişilerin projektörü kullanabilmesini engeller. Güç kablosu takılıp projektör ilk defa açıldığında, doğru şifreyi girmelisiniz. Bu ayrıca Direkt güç açma ve Otomatik Açma işlevleri için de geçerlidir.
- **Kull. Logosu Koruma** şifresi, projektör açılınca, sinyal girişi olmayınca veya A/V Sessiz özelliği kullanılınca görüntülenen özel ekranın değiştirilmesini önler. Özel ekran, projektör sahibinin kimliğini ortaya koyduğundan hırsızlığa karşı caydırıcıdır.
- **Ağ Koruma** şifresi, herhangi birinin projektörün Ağ ayarlarını değiştirmesini önler.
- **Saat/Program Koruma** şifresi, izinsiz kişilerin projektörün saat veya program ayarlarını değiştirmesini engeller.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Güvenlik Özellikleri" s.92
- "Şifre Oluşturma" s.92
- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" s.93
- "Projektörü Kullanmak için Şifre Girme" s.94

Şifre Oluşturma

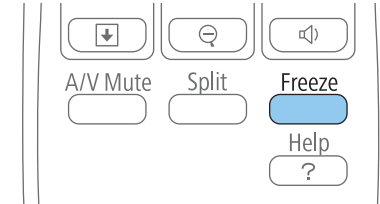
Şifre güvenliğini kullanabilmek için bir şifre oluşturmanız gerekir.



Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin.

1

Uzaktan kumandadaki [Freeze] düğmesini yaklaşık 5 saniye basılı tutun.



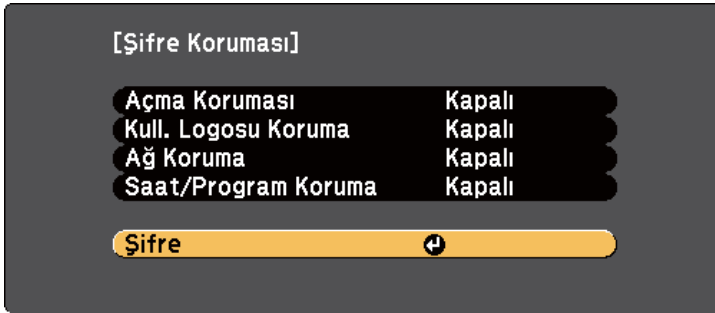
Şifre Koruması ayar menüsünü göreceksiniz.



Şifre Koruması zaten etkinleştirilmişse, Şifre Koruması ayar menüsünü görüntülemek için doğru şifreyi girmeniz gerekir.

2

Şifre'yi seçin ve [Enter]'a basın.



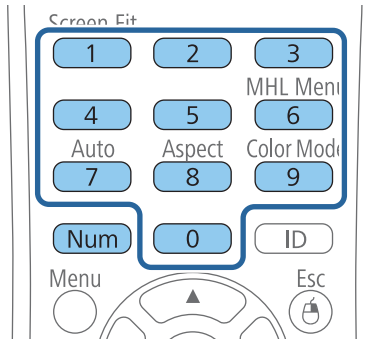
"Şifre değiştirilsin mi?" mesajını göreceksiniz.

3 **Evet**'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.



Hayır'ı seçerseniz, Şifre Koruması ayar menüsü tekrar görüntülenir.

4 Uzaktan kumandadaki [Num] düğmesini basılı tutun ve dört haneli bir şifre oluşturmak için sayı tuşlarını kullanın.



Şifre girildikçe **** olarak görüntülenir. Dört haneyi de girdiğiniz zaman bir onay mesajı gösterilir.

5 Şifreyi tekrar girin.
"Yeni şifre kaydedildi." mesajını görürsünüz. Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

6 Menüye geri dönmek için [Esc] düğmesine basın.

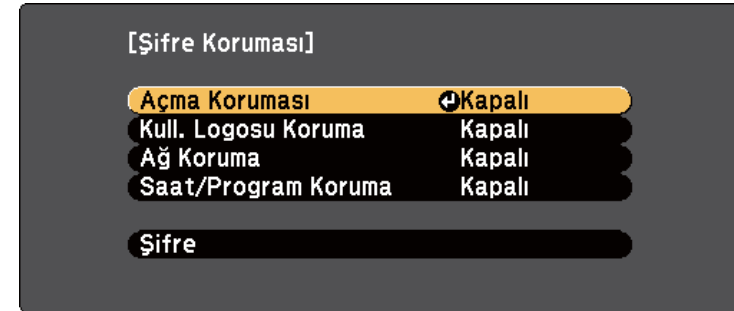
7 Şifrenizi not edin ve güvenli bir yerde saklayın.

İlgili Bağlantılar

- "Şifre Güvenliği Türleri" [s.92](#)

Şifre Güvenliği Türlerini Seçme

Bir şifre oluşturduktan sonra, kullanmak istediğiniz şifre güvenliği türlerini seçmenize imkân tanıyan bu menüyü görürsünüz.



Bu menüyü görmüyorsanız, menü görüntülenene kadar uzaktan kumanda üzerindeki [Freeze] düğmesini 5 saniye basılı tutun.

- Projektörün yetkisiz olarak kullanılmasını önlemek için, **Açma Koruması** ayarı olarak **Açık**'ı seçin.
- Kullanıcı Logosu ekranı veya ilgili ekran ayarlarında değişiklikleri önlemek için, **Kull. Logosu Koruma** ayarında **Açık**'ı seçin.
- Ağ ayarlarında değişiklikleri önlemek için, **Ağ Koruma** ayarı olarak **Açık**'ı seçin.

- Projektörün saat ya da program ayarlarında değişiklikleri önlemek için, **Saat/Program Koruma** ayarı olarak **Açık**'ı seçin. Hırsızlığa karşı ek bir caydırıcılık olarak, projektörün üzerine bir şifre koruması etiketi de yapıştırabilirsiniz.



Uzaktan kumandayı emniyetli bir yerde saklayın; kaybetmeniz halinde şifreyi giremezsiniz.

İlgili Bağlantılar

- "Şifre Güvenliği Türleri" [s.92](#)

Projektörü Kullanmak için Şifre Girme

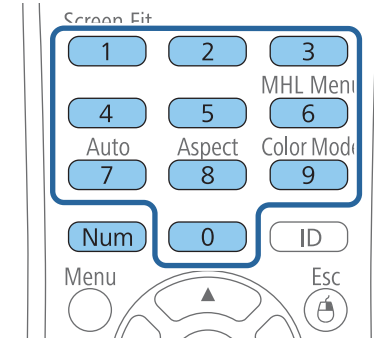
Şifre ekranı görüntülenince doğru şifreyi girin.

[Şifre]

Şifreyi girin.

Daha fazla bilgi için belgelerinize bakın.

- 1 Sayı tuşlarını kullanarak şifreyi girerken, uzaktan kumandadaki [Num] düğmesini basılı tutun.



Şifre ekranı kapanır.

2

Şifre hatalıysa, şifreyi yeniden girmenizi isteyen bir ileti kutusu görünür. Devam etmek için doğru şifreyi girin.

Dikkat

- Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse, "Projektor kilitlenecek." mesajı yaklaşık 5 dakika boyunca görüntülenir ve ardından projektor bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik prizinden çıkarın, tekrar takın ve projektörün gücünü tekrar açın. Projektor, şifre girişi ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru şifreyi girebilirsiniz.
- Şifreyi unuttuysanız, ekranda görünen "**Talep Kodu:** xxxxx" numarasını not edin ve yardım için Epson ile iletişime geçin.
- Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam eder ve şifreyi ardı ardına 30 defa yanlış girerseniz, "Projektor kilitlenecek. mesajı Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson'la temas kurun." görüntülenir ve projektor daha fazla şifre girişi kabul etmez. Yardım için Epson ile iletişime geçin.

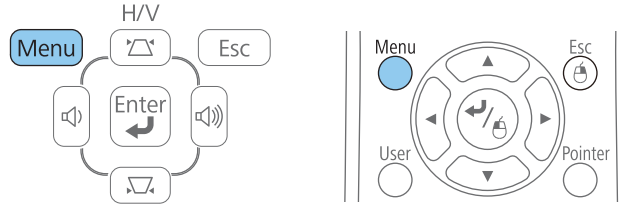
İlgili Bağlantılar

- "Şifre Güvenliği Türleri" [s.92](#)

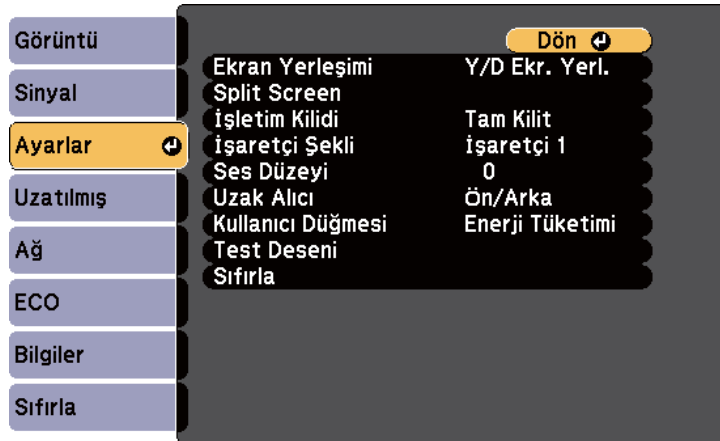
Projektörün Düğmelerini Kilitleme

Başkalarının projektörü kullanmasını engellemek için, kumanda panelindeki düğmeleri kilitleyebilirsiniz. Tüm düğmeleri kilitleyebileceğiniz gibi, güç düğmesi hariç diğer düğmeleri de kilitleyebilirsiniz. Projektör uzaktan kumanda ile kontrol edilebilir.

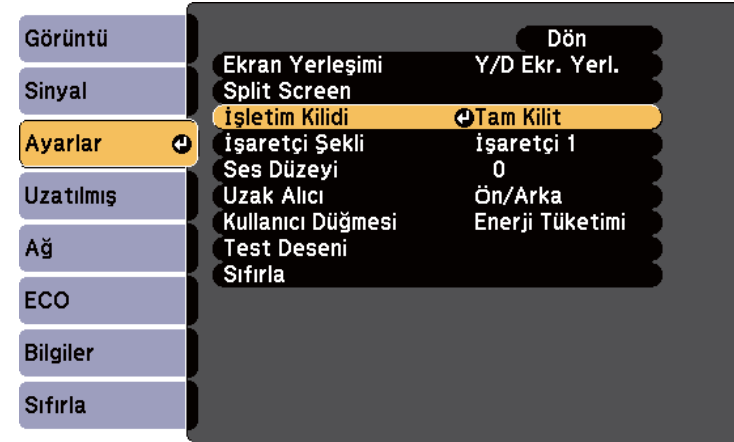
- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 2 **Ayarlar**'ı seçin ve [Enter]'a basın.



- 3 **İşletim Kilidi**'ni seçin ve [Enter]'a basın.



- 4 Aşağıdaki kilit türlerinden birini seçin ve [Enter]'a basın:
 - Projektörün tüm düğmelerini kilitlemek için, **Tam Kilit**'i seçin.
 - Projektörün güç düğmesi hariç tüm düğmelerini kilitlemek için, **Çalışma Kilidi**'i seçin.



Bir onay iletisi göreceksiniz.

- 5 **Evet**'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Kumanda paneli düğmeleri, seçtiğiniz ayar kullanılarak kilitlenir.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Güvenlik Özellikleri" [s.92](#)
- "Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma" [s.96](#)

Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma

Projektörün düğmeleri kilitlenmişse, kilidi kaldırmak için aşağıdakilerden birini yapın.

- Kumanda panelindeki [Enter] düğmesini yaklaşık 7 saniye basılı tutun. Bir mesaj görüntülenir ve kilit kaldırılır.
- Projektörün **Ayarlar** menüsünde **İşletim Kilidi** ayarı olarak **Kapalı**'yı seçin.

İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Düğmelerini Kitleme" s.95
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" s.136

Güvenlik Kablosu Bağlama

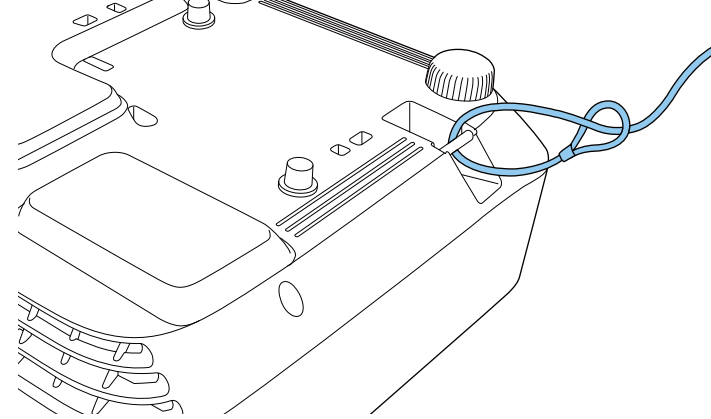
Hırsızlığa karşı koruma olarak, projektöre iki farklı tür güvenlik kablosu bağlayabilirsiniz.

- Kensington Microsaver Security System bağlamak için, projektörün üzerindeki güvenlik yuvasını kullanın.



Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, <http://www.kensington.com/> adresini ziyaret edin.

- Tel kablo bağlamak için projektörün üzerindeki güvenlik kablosu bağlama noktasını kullanın ve bu kabloyu odadaki sabit bir noktaya veya ağır bir eşyaya sabitleyin.



Piyasada satılan hırsızlık önleyici kablo kilitlerinden birini kullanabilirsiniz. Kitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen belgeyi okuyun.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Güvenlik Özellikleri" s.92



Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma

Projektörünüzü ağ üzerinde kullanılabilecek biçimde ayarlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

İlgili Bağlantılar

- "Kablolu Ağ Üzerinde Projeksiyon" [s.98](#)
- "Kablosuz Ağ Üzerinde Projeksiyon" [s.101](#)
- "Mobil Aygıttan Kablosuz Ağ Projeksiyonu (Screen Mirroring)" [s.108](#)

Kablolu bir ağ üzerinden projektörünüze görüntüler gönderebilirsiniz. Bunu yapmak için, projektörü ağınıza bağlayın ve projektörünüz ile bilgisayarınızı ağ üzerinde projeksiyona göre kurun.

Projektörü burada açıklandığı gibi bağlayıp ayarladıktan sonra, Epson Projektör Yazılımı CD-ROM'undaki ağ yazılımını yükleyin veya gerekiyorsa yazılımı indirin. Ağ üzerinde projeksiyonu kurmak ve kontrol etmek için, aşağıdaki yazılımları ve belgeleri kullanın.

- EasyMP Network Projection yazılımı, bilgisayarınızı ağ üzerinde projeksiyona göre ayarlar. Detaylı bilgi için, *EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu*'na bakın.
- EasyMP Multi PC Projection yazılımı, bir ağ üzerindeki kullanıcıların bilgisayar ekranlarını yansıtarak interaktif toplantılar yapabilmenizi sağlar. Detaylı bilgi için, *EasyMP Multi PC Projection Kullanım Kılavuzu*'na bakın.



Projektörünüz kablosuz erişim noktası içeren bir ağa LAN kablosu aracılığıyla bağlanmışsa, EasyMP Network Projection yazılımını kullanarak erişim noktası üzerinden projektöre kablosuz olarak bağlanabilirsiniz (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

İlgili Bağlantılar

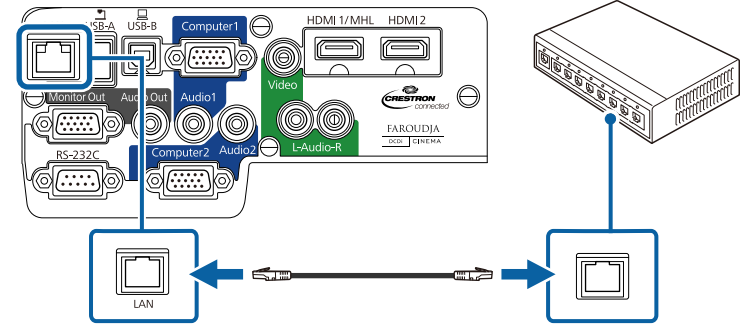
- "Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma" [s.97](#)
- "Kablolu bir Ağa Bağlanma" [s.98](#)
- "Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme" [s.98](#)

Kablolu bir Ağa Bağlanma

Projektörü kablolu bir yerel ağa (LAN) bağlamak için, 100Base-TX or 10Base-T ağ kablosu kullanın. Sorunsuz veri aktarımı için, Kategori 5 veya üzeri blendajlı kablo kullanın.

- 1 Ağ kablosunun bir ucunu ağın hub, anahtar veya yönlendiricisine bağlayın.

- 2 Kablonun diğer ucunu ise, projektörün LAN bağlantı noktasına bağlayın.



İlgili Bağlantılar

- "Kablolu Ağ Üzerinde Projeksiyon" [s.98](#)

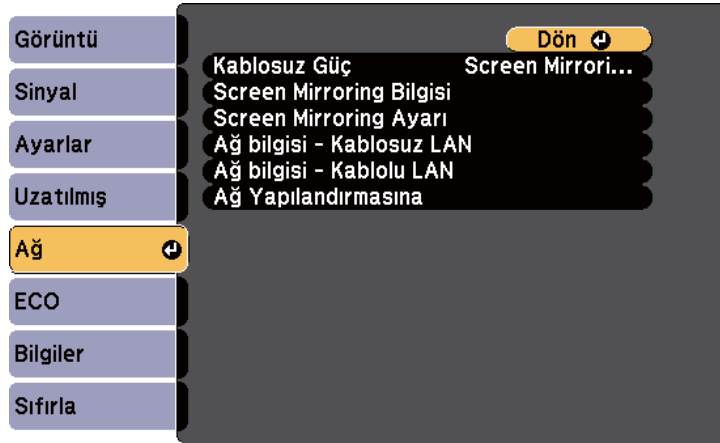
Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme

Ağınızdaki bilgisayarlardan yansıtma yapmaya başlamadan önce, projektörde ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.



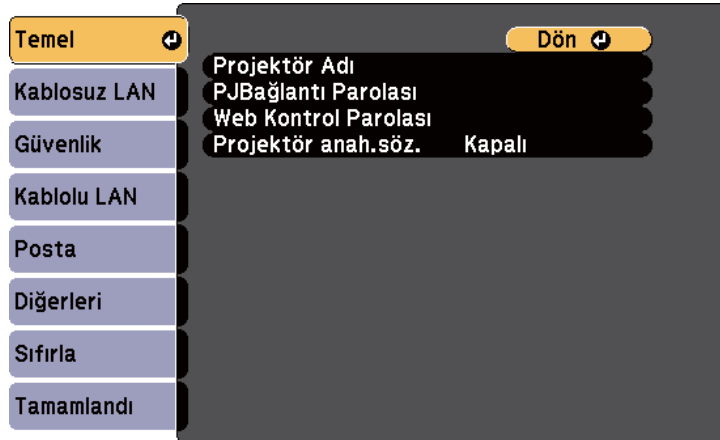
Projektörü, LAN bağlantı noktasını kullanarak kablolu ağınıza bağladığınızı kontrol edin.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 2 Ağ menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



3 Ağ Yapılandırmasına'nı seçin ve [Enter]'a basın.

4 Temel menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



5 Gereken temel seçenekleri seçin.

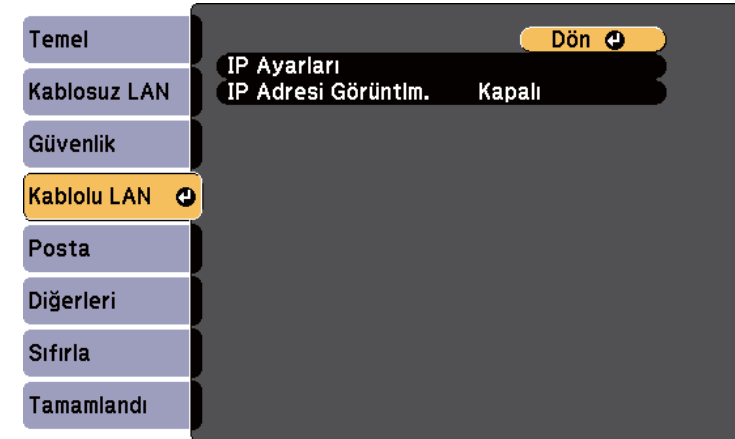
- **Projektör Adı**, projektörü ağ üzerinde tanımlamak için 16 alfasayısal karakter uzunluğunda bir ad girebilmenizi sağlar.

- **PJBağlantı Parolası**, projektörün kontrol edilmesi için PLink protokolünü kullanmak için 32 alfasayısal karakter uzunluğunda bir parola girebilmenizi sağlar.
- **Web Kontrol Parolası**, projektöre web üzerinden erişmek için 8 alfa sayısal karaktere kadar bir şifre girmenizi sağlar. (Varsayılan kullanıcı adı: EPSONWEB; varsayılan parola: admin)
- **Projektör anah.söz.**, odada bulunmayan bir kişinin projektöre erişmesini önlemek için güvenlik parolasını etkinleştirebilmenizi sağlar. Projektöre erişebilmek için, bir bilgisayarda gösterilen rastgele oluşturulmuş anahtar sözcüğü EasyMP Network Projection yazılımını kullanarak girmeniz gerekir.



Adı, parolaları ve anahtar sözcüğü girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanın. Karakterleri işaretlemek için uzaktan kumandadaki ok düğmelerine basın, seçmek için de [Enter]'a basın.

6 Kablolu LAN menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



7 IP Ayarları'nı seçin ve [Enter]'a basın.

8 IP Ayarları'nızı gerektiği gibi yapın.

- Ağınız adresleri otomatik olarak atıyorsa, **DHCP** ayarını **Açık** olarak belirleyin.
- Adresleri manüel olarak ayarlamanız gerekiyorsa, **DHCP** ayarını **Kapalı** olarak ayarlayın ve projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** değerlerini gerektiği gibi girin.



Görüntülenen klavyedeki istediğiniz sayıları işaretlemek için, uzaktan kumandadaki ok düğmelerine basın. İşaretlediğiniz bir sayıyı seçmek için [Enter]'a basın.

9 Bekleme ekranında IP adresinin görüntülenmesini önlemek için, **IP Adresi Görüntüleme** seçeneğini **Kapalı** olarak ayarlayın.

10 Ayarları seçmeniz bitince **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

İlgili Bağlantılar

- "Kablolu Ağ Üzerinde Projeksiyon" [s.98](#)

Görüntüleri bir kablosuz ağ üzerinden projektörünüze gönderebilirsiniz (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Bunu yapmak için, Epson 802.11b/g/n kablosuz LAN modülünü kurmalı ve ardından projektörünüz ile bilgisayarınızı kablosuz projeksiyona göre ayarlamalısınız.



Projektörünüz kablosuz erişim noktası içeren bir ağa LAN kablosu aracılığıyla bağlanmışsa, EasyMP Network Projection yazılımını kullanarak projektöre kablosuz olarak bağlanabilirsiniz.

Projektörü kablosuz ağınıza bağlamanın iki yolu vardır:

- İsteğe bağlı Quick Wireless Connection USB Key'i kullanmak (sadece Windows)
- Bağlantıyı, projektörün **Ağ** menülerini kullanarak manuel olarak yapılandırmak

Modülü kurup projektörü ayarladıktan sonra, Epson Projektör Yazılımı CD-ROM'undaki ağ yazılımını yükleyin veya gerekiyorsa yazılımı indirin. Kablosuz ağ üzerinde projeksiyonu kurmak ve kontrol etmek için, aşağıdaki yazılımları ve belgeleri kullanın:

- EasyMP Network Projection yazılımı, bilgisayarınızı kablosuz ağ üzerinde projeksiyona göre ayarlar. Detaylı bilgi için, *EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu*'na bakın.
- EasyMP Multi PC Projection yazılımı, bir ağ üzerindeki kullanıcıların bilgisayar ekranlarını yansıtarak interaktif toplantılar yapabilmenizi sağlar. Detaylı bilgi için, *EasyMP Multi PC Projection Kullanım Kılavuzu*'na bakın.

İlgili Bağlantılar

- "Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma" [s.97](#)
- "Kablosuz LAN Modülünü Kurma" [s.101](#)
- "Quick Wireless Connection Kullanma (sadece Windows)" [s.102](#)
- "Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme" [s.103](#)
- "Kablosuz Ağ Arama" [s.105](#)
- "Windows'da Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme" [s.106](#)
- "OS X'te Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme" [s.107](#)

- "Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama" [s.107](#)

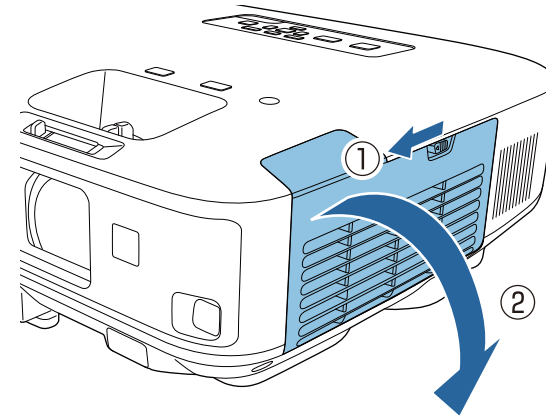
Kablosuz LAN Modülünü Kurma

Projektörü kablosuz bir ağ üzerinde kullanmak için, Epson 802.11b/g/n kablosuz LAN modülünü kurun (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Başka türde bir kablosuz LAN modülü kurmayın.

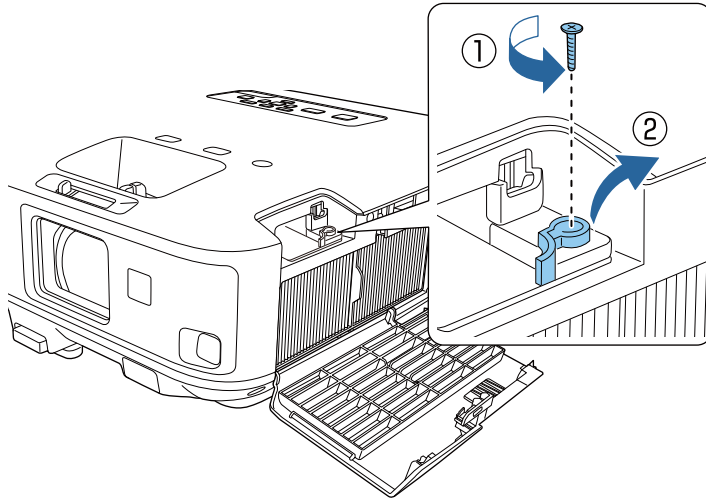
Dikkat

Kablosuz projeksiyon yapıyorken veya modülün göstergesi yanıp sönüyorken ya da yeşil yanıyorken modülü asla kaldırmayın. Modül zarar görebilir, veriler kaybedilebilir.

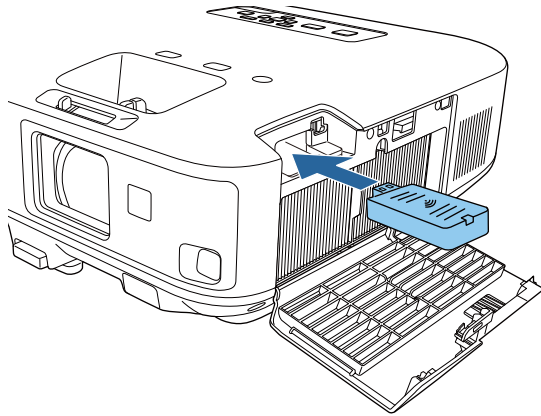
- 1 Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.
- 2 Hava filtresi kapağının kilidini kaydırın ve hava filtresi kapağını açın.



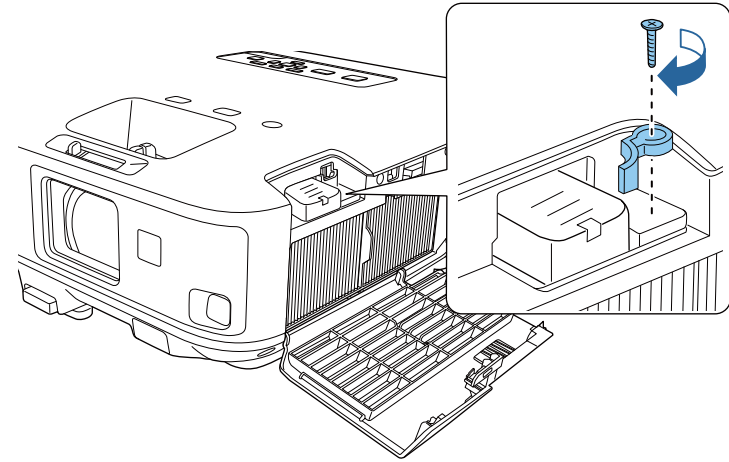
- 3 Kablosuz LAN modülü stoperini tutan vidayı sökün ve stoperi yerinden çıkarın.



4 Kablosuz LAN modülünü bağlantı noktasına yerleştirin.



5 Kablosuz LAN modülü stoperini tekrar takın ve sökmüş olduğunuz vidayla tekrar sabitleyin.



6 Hava filtresi kapağını kapatın.

7 Güç kablosunu takıp projektörü çalıştırın.

İlgili Bağlantılar

- "Kablosuz Ağ Üzerinde Projeksiyon" [s.101](#)

Quick Wireless Connection Kullanma (sadece Windows)

Quick Wireless Connection USB Key'i kullanarak projektörü Windows işletim sistemli bir bilgisayara hızlıca kablosuz olarak bağlayabilirsiniz. Bunu yapınca, sunumunuzu yansıtabilir ve işiniz bitince anahtarı (Key) çıkarabilirsiniz.



Quick Wireless Connection USB Key projektörünüzle birlikte verilmez.

- 1 Projektörü açın.
- 2 USB Key'i projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.
Ağ bilgisi güncelleme işleminin tamamlandığını bildiren bir mesaj gösterilir.
- 3 USB Key'i çıkarın.
- 4 USB anahtarını, bilgisayarınızdaki bir USB bağlantı noktasına bağlayın.



Windows Vista'da, Otomatik Kullan penceresi görüntülenirse, **Çalıştır LaunchQWRD.exe**'yi ve ardından **İzin Ver**'i seçin.

- 5 Quick Wireless Connection sürücüsünü yüklemek için ekrandaki talimatları izleyin.



Windows Güvenlik Duvarı mesajı görüntülenirse, **Evet**'i tıklayarak güvenlik duvarını devre dışı bırakın.

Birkaç dakika sonra, bilgisayarınızdan gelen görüntü projektör tarafından gösterilir. Gösterilmiyorsa, projektörün uzaktan kumandasındaki [LAN] düğmesine basın veya bilgisayarınızı yeniden başlatın.

- 6 Sunumunuzu çalıştırın.
- 7 Kablosuz projeksiyonu tamamlayınca, Windows görev çubuğundaki **Donanımı Güvenle Kaldır** seçeneğini seçin ve USB Key'i bilgisayarınızdan kaldırın.



Kablosuz LAN bağlantınızı yeniden etkinleştirmek için bilgisayarınızı yeniden başlatmanız gerekebilir.

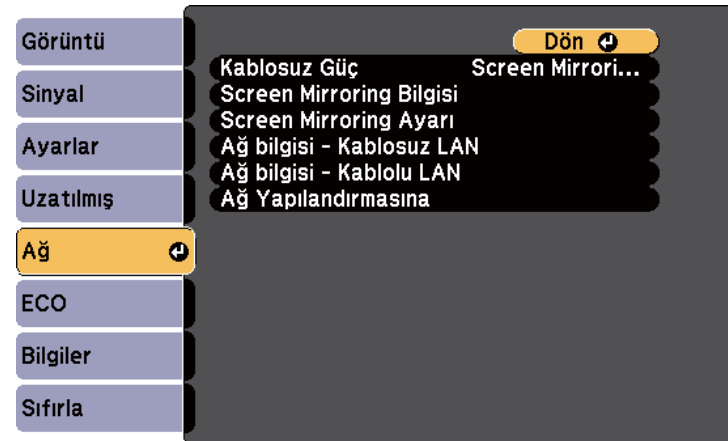
İlgili Bağlantılar

- "Kablosuz Ağ Üzerinde Projeksiyon" [s.101](#)

Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme

Kablosuz ağınızdan yansıtma yapmaya başlamadan önce, projektör için ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 2 Ağ menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.

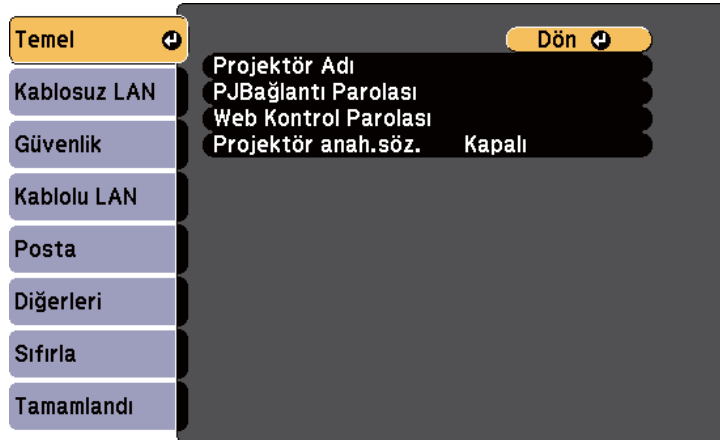


- 3 Kablosuz Güç ayarı olarak **Kablosuz LAN Açık**'ı seçin.



4 Ağ Yapılandırmasına'nı seçin ve [Enter]'a basın.

5 Temel menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



6 Gereken temel seçenekleri seçin.

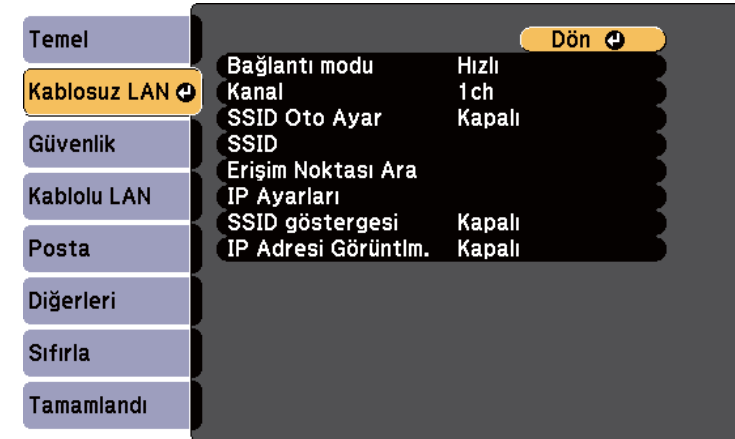
- **Projektör Adı**, projektörü ağ üzerinde tanımlamak için 16 alfasayısal karakter uzunluğunda bir ad girebilmenizi sağlar.

- **PJBağlantı Parolası**, projektörün kontrol edilmesi için PLink protokolünü kullanmak için 32 alfasayısal karakter uzunluğunda bir parola girebilmenizi sağlar.
- **Web Kontrol Parolası**, projektöre web üzerinden erişmek için 8 alfa sayısal karaktere kadar bir şifre girmenizi sağlar. (Varsayılan kullanıcı adı: EPSONWEB; varsayılan parola: admin)
- **Projektör anah.söz.**, odada bulunmayan bir kişinin projektöre erişmesini önlemek için güvenlik parolasını etkinleştirebilmenizi sağlar. Projektöre erişebilmek için, bir bilgisayarda gösterilen rastgele oluşturulmuş anahtar sözcüğü EasyMP Network Projection yazılımını kullanarak girmeniz gerekir.



Adı, parolaları ve anahtar sözcüğü girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanın. Karakterleri işaretlemek için uzaktan kumandadaki ok düğmelerine basın, seçmek için de [Enter]'a basın.

7 Kablosuz LAN menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



8 Bağlantı Modu ayarını seçin.

- **Hızlı**, bir bilgisayara hızla bağlanmanızı sağlar.

- **Gelişmiş**, bilgisayarlara kablosuz ağ erişim noktası üzerinden bağlanmanızı sağlar.

Bağlantı modu değiştirildiğinde, ayarlarınızı kaydetmek için ekran yönergelerini uygulayın. Ayarlar kaydedildikten sonra **Ağ** menüsü görünür.

- 9 Ağınız için gerekli SSID ve IP ayarlarını seçin.
 - Projektör aramayı hızlandırmak için SSID'yi otomatik olarak atarsanız, **SSID Oto Ayar** ayarını **Açık** olarak ayarlayın. Aksi takdirde, **SSID**'yi seçerek projektörün SSID'sini girin.
 - Ağınız adresleri otomatik olarak atıyorsa, **DHCP** ayarını **Açık** olarak belirlemek için **IP Ayarları**'nı seçin.
 - Adresleri manüel olarak ayarlamanız gerekiyorsa, **DHCP** ayarını **Kapalı** olarak ayarlamak için **IP Ayarları**'nı seçin ve projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini gerektiği gibi girin.
- 10 Bekleme ekranında SSID veya IP adresinin görüntülenmesini önlemek için, **SSID göstergesi** veya **IP Adresi Görüntüleme** ayarını **Kapalı** olarak ayarlayın.
- 11 Ayarları seçmeniz bitince **Tamamlandı**'yi seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

Projektörünüz için kablosuz ağ ayarlarını yaptıktan sonra, bilgisayarınızda kablosuz ağı seçmeniz gerekir.

İlgili Bağlantılar

- "Kablosuz Ağ Üzerinde Projeksiyon" s.101

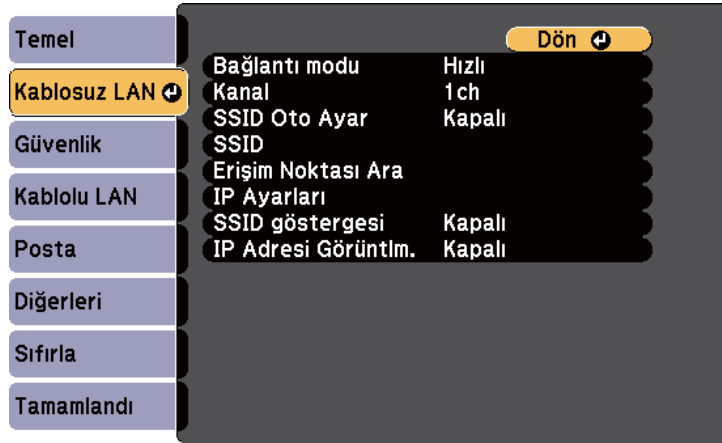
Kablosuz Ağ Arama

Mevcut kablosuz ağları hızla bulmak ve bağlanmak için, projektörünüzün ağ arama işlevini kullanabilirsiniz.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.

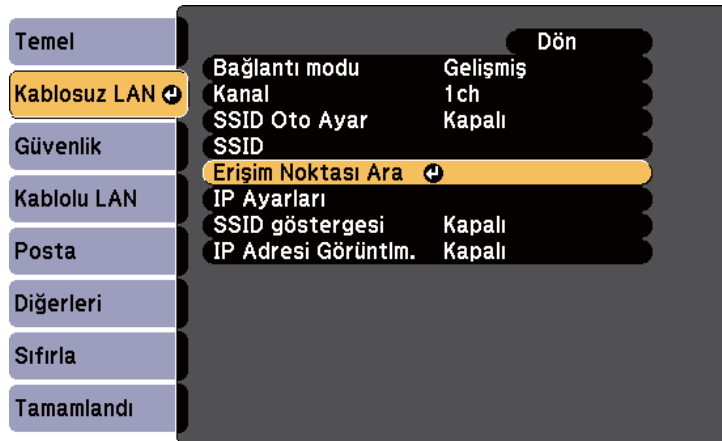


- 3 **Ağ Yapılandırmasına**'nı seçin ve [Enter]'a basın.
- 4 **Kablosuz LAN** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



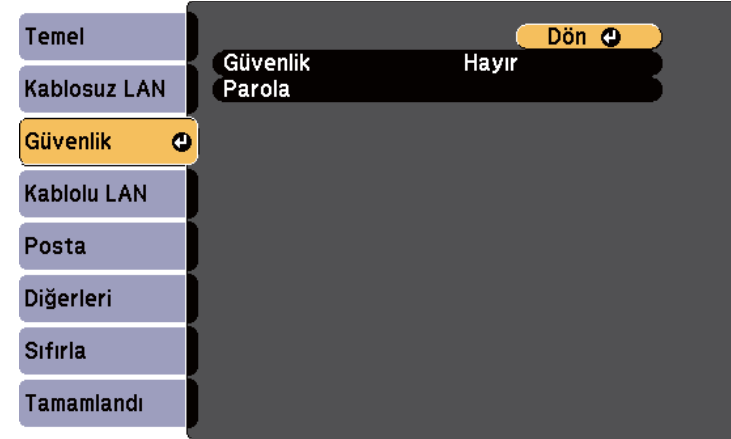
- 5** **Bağlantı Modu** ayarı olarak **Gelişmiş**'i seçip [Enter]'a basın. Bağlantı modu değiştirildiğinde, ayarlarınızı kaydetmek için ekran yönergelerini uygulayın. Ayarlar kaydedildikten sonra **Ağ** menüsü görünür.

- 6** **Erişim Noktası Ara**'yı seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 7** Bağlanmak istediğiniz kablosuz ağın adını seçip [Enter]'a basın.

- 8** Erişim noktası için güvenlik ayarlandığında, **Güvenlik** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



- 9** **Güvenlik** menüsünde, ağınıza uygun ayarları seçin.

- 10** Ayarları yapmanız bitince, **Tamamlandı**'yi seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

İlgili Bağlantılar

- "Kablosuz Ağ Üzerinde Projeksiyon" [s.101](#)
- "Ağ Menüsü - Güvenlik Menüsü" [s.144](#)

Windows'da Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce, bilgisayarınızda doğru kablosuz ağı seçin.

- 1** Kablosuz yazılımınıza erişmek için, Windows görev çubuğundaki ağ simgesine çift tıklayın.

- 2 Gelişmiş bağlantı modunda bağlanıldığında, projektörün bağlandığı ağın ağ adını (SSID) seçin.

- 3 **Bağlan**'a tıklayın.

İlgili Bağlantılar

- "Kablosuz Ağ Üzerinde Projeksiyon" [s.101](#)

OS X'te Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce, OS X'te doğru kablosuz ağı seçin.

- 1 Ekranın en üstündeki menü çubuğunda bulunan AirPort simgesine tıklayın.
- 2 Gelişmiş bağlantı modunda bağlanıldığında, AirPort'un açıldığından emin olun ve projektörün bağlandığı ağın ağ adını (SSID) seçin.

İlgili Bağlantılar

- "Kablosuz Ağ Üzerinde Projeksiyon" [s.101](#)

Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama

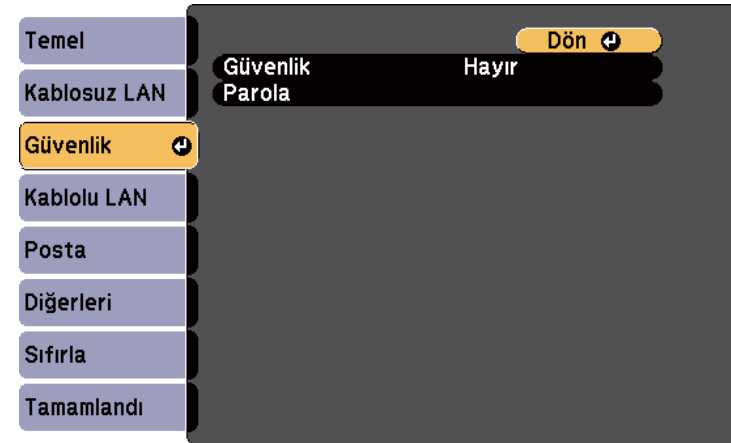
Kablosuz ağ üzerinde kullanacağınız projektörünüz için güvenlik ayarı yapabilirsiniz (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Aşağıdaki güvenlik seçeneklerinden birini, ağınızda kullanılan ayarlarla eşleştirecek biçimde ayarlayın:

- WPA2 güvenliği
- WPA/WPA2 güvenliği



Doğru bilgilerin girilmesi hakkında bilgi almak için ağ yöneticinize danışın.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.
- 3 **Ağ Yapılandırmasına**'nı seçin ve [Enter]'a basın.
- 4 **Güvenlik** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



- 5 Ağ ayarlarınıza uygun güvenlik ayarlarını seçin.
- 6 Ayarları yapmanız bitince, **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

İlgili Bağlantılar

- "Kablosuz Ağ Üzerinde Projeksiyon" [s.101](#)
- "Ağ Menüsü - Güvenlik Menüsü" [s.144](#)

Dizüstü bilgisayarlar, akıllı telefonlar ve tabletler gibi mobil aygıtlardaki görüntüleri, WiDi (Intel WiDi sürüm 3.5 veya daha sonrası) ve Miracast teknolojisi kullanarak projektörünüze gönderebilirsiniz (EB-1985WU/EB-1975W).

Aygıtınız Intel WiDi veya Miracast destekliyse, hiçbir ek yazılım yüklemeniz gerekmez.

Screen Mirroring özelliklerini kullanırken aşağıdaki sınırlamalara dikkat edin.

- 3ch (kanal 3) üzerinden çok kanallı ses çalamazsınız.
- 1920 × 1080'den fazla çözünürlüğe ve 50 fps'den yüksek kare hızına sahip görüntüleri yansıtamazsınız.
- 3D video oynatamazsınız.
- Windows 8.1'deki genişletilmiş Miracast özellikleri desteklenmez.
- Uzatılmış Intel WiDi sürüm 4 özellikleri desteklenmemektedir.
- Miracast bağlantısıyla telif hakkı korumasına sahip içerikleri görüntüleyemezsiniz.



Genellikle Intel Core 3. nesil veya daha sonrası işlemcilerin takılı olduğu Ultrabook, 2'si 1 arada aygıtlar gibi mobil aygıtlar Intel WiDi'yi desteklemektedir. Esas olarak Android veya Windows 8.1 yüklü mobil aygıtlar Miracast'ı desteklemektedir.

Intel WiDi veya Miracast desteği mobil aygıta bağlı olarak değişir. Detaylı bilgi için mobil aygıtınızın kılavuzuna bakın.

İlgili Bağlantılar

- "Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma" [s.97](#)
- "Screen Mirroring Ayarlarını Seçme" [s.108](#)
- "Windows 8.1'de Screen Mirroring İle Bağlanma" [s.110](#)
- "Intel WiDi Yazılımı İle Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma" [s.111](#)
- "Miracast İşlevi İle Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma" [s.112](#)

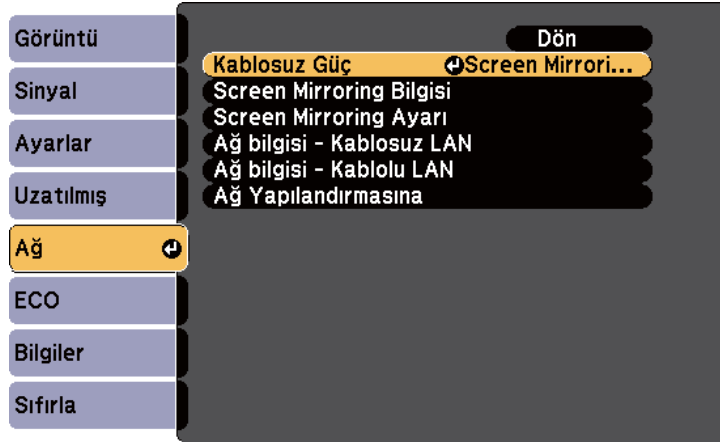
Screen Mirroring Ayarlarını Seçme

Projektörünüzün mobil aygıtınızdaki görüntüleri yansıtabilmesi için, Screen Mirroring ayarlarını seçmeniz gerekir.

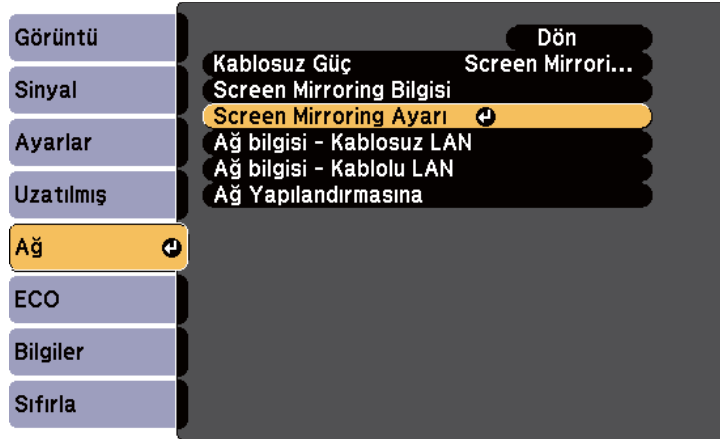
- 1** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 2** Ağ menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



- 3** Kablosuz Güç ayarı olarak **Screen Mirroring Açık**'ı seçin.



4 Screen Mirroring Ayarı'nı seçip [Enter]'a basın.



5 Gereken Screen Mirroring ayarlarını seçin.



- **Ekran Adı**, kullanılabilir WiFi Direct aygıtları listesinde projektörü tanımlamak için maks. 32 alfasayısal karakter uzunluğunda bir ad girebilmenizi sağlar.
- **Kablosuz LAN Sis.**, projektörün bağlandığı kablosuz LAN sisteminin türünü seçebilmenizi sağlar.
- **Performansı ayarla**, screen mirroring hızını/kalitesini ayarlayabilmenizi sağlar. Kaliteyi yükseltmek için küçük bir değer ve hızı yükseltmek için büyük bir değer seçin.
- **Bağlantı Modu**, WPS (Wi-Fi Protected Setup) türünü seçebilmenizi sağlar.
- **PIN Kodu Bildirimi**, Screen Mirroring dışında giriş kaynaklarını yansıtırken, PIN kodunu yansıtılan görüntü üzerinde görebilmenizi sağlar.

6 Ayarları seçmeniz bitince **Kur**'u seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

İlgili Bağlantılar

- "Mobil Aygıttan Kablosuz Ağ Projeksiyonu (Screen Mirroring)" [s.108](#)

Windows 8.1'de Screen Mirroring İle Bağlanma

Windows 8.1'de Düğmeler'den bilgisayarınızı kablosuz yansıtma için ayarlayabilirsiniz. Screen Mirroring ile bağlanarak sesi projektörün hoparlör sisteminden alabilirsiniz.

- 1 Projektörünüzde gerektiğinde **Screen Mirroring Ayarı**'nı seçin.
- 2 Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basarak Screen Mirroring kaynağına geçin.
Screen Mirroring bekleme ekranını görürsünüz.
- 3 Bilgisayarınızda, Düğmeler'den **Aygıtlar**'ı ve **Yansıt**'ı seçin.

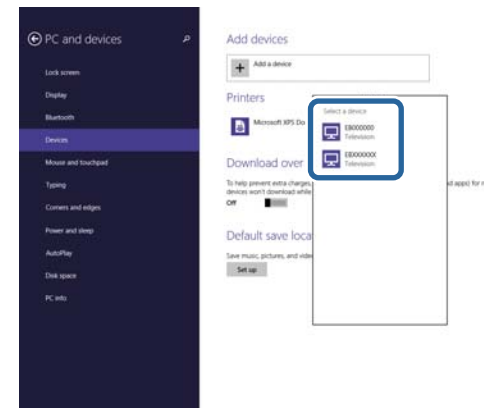


- #### 4 Kablosuz ekran ekle'yi seçin.



Kullanılabilir aygıtların bir listesini görürsünüz.

- 5** Listeden projektörün Ekran Adı'nı seçin.



- 6** Bilgisayarınızda PIN giriş ekranını görürseniz, Screen Mirroring bekleme ekranı veya yansıtılan görüntünün sağ altında gösterilen PIN kodunu girin.

Projektor, bilgisayarınızdan gelen görüntüyü gösterir.



Bağlantının kurulması biraz zaman alabilir. Bağlanırken projektörünüzün güç kablosunu çıkarmayın. Aksi takdirde aygıtınız donabilir veya arızalanabilir.

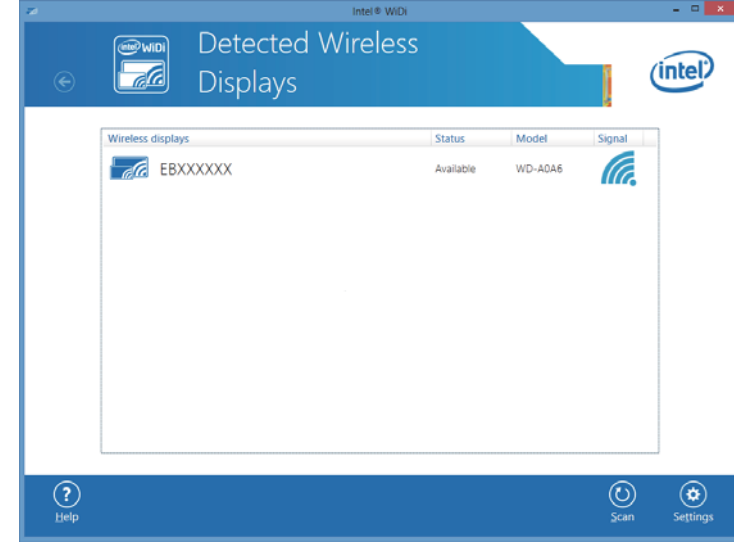
İlgili Bağlantılar

- "Mobil Aygıttan Kablosuz Ağ Projeksiyonu (Screen Mirroring)" [s.108](#)

Intel WiDi Yazılımı İle Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma

Intel WiDi yazılımı yüklü Windows 7 veya Windows 8 kullanıyorsanız, projektörü kablosuz olarak bağlayabilir ve görüntüleri yansıtabilirsiniz. Screen Mirroring ile bağlanarak sesi projektörün hoparlör sisteminden alabilirsiniz.

- 1 Projektörünüzde gerektiğinde **Screen Mirroring Ayarı**'nı seçin.
- 2 Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basarak Screen Mirroring kaynağına geçin.
Screen Mirroring bekleme ekranını görürsünüz.
- 3 Mobil aygıtınızda Intel WiDi yazılımını başlatın.
Kullanılabilir aygıtların bir listesini görürsünüz.



- 4 Listeden projektörün Ekran Adı'nı seçin.
- 5 Mobil aygıtınızda PIN giriş ekranını görürseniz, Screen Mirroring bekleme ekranı veya yansıtılan görüntünün sağ altında gösterilen PIN kodunu girin.
Projektör, mobil aygıtınızdan gelen görüntüyü gösterir.



Bağlantının kurulması biraz zaman alabilir. Bağlanırken projektörünüzün güç kablosunu çıkarmayın. Aksi takdirde aygıtınız donabilir veya arızalanabilir.

İlgili Bağlantılar

- "Mobil Aygıttan Kablosuz Ağ Projeksiyonu (Screen Mirroring)" [s.108](#)

Miracast İşlevi İle Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma

Akıllı telefon gibi mobil aygıtınız Miracast'ı destekliyorsa, projektöre kablosuz olarak bağlanabilir ve görüntüleri yansıtabilirsiniz. Screen Mirroring ile bağlanarak sesi projektörün hoparlör sisteminden alabilirsiniz.

- 1** Projektörünüzde gerektiğinde **Screen Mirroring Ayarı**'nı seçin.
- 2** Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basarak Screen Mirroring kaynağına geçin.
Screen Mirroring bekleme ekranını görürsünüz.
- 3** Mobil aygıtınızda, projektörü aramak için Miracast işlevinizi kullanın.
Kullanılabilir aygıtların bir listesini görürsünüz.
- 4** Listedeki projektörün Ekran Adı'nı seçin.
- 5** Mobil aygıtınızda PIN giriş ekranını görürseniz, Screen Mirroring bekleme ekranı veya yansıtılan görüntünün sağ altında gösterilen PIN kodunu girin.
Projektör, mobil aygıtınızdan gelen görüntüyü gösterir.



Bağlantının kurulması biraz zaman alabilir. Bağlanırken projektörünüzün güç kablosunu çıkarmayın. Aksi takdirde aygıtınız donabilir veya arızalanabilir.

Mobil aygıtınıza bağlı olarak, bağlanırken bir aygıtı silmeniz gerekebilir. Aygıtınızdaki ekran yönergelerini uygulayın.

İlgili Bağlantılar

- "Mobil Aygıttan Kablosuz Ağ Projeksiyonu (Screen Mirroring)" [s.108](#)

Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi

Projektörü bir ağ üzerinden izlemek ve kontrol etmek için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

İlgili Bağlantılar

- "EasyMP Monitor" [s.114](#)
- "Ağa Bağlanmış bir Projektörü Web Tarayıcı Kullanarak Kontrol Etme" [s.115](#)
- "Projektör Ağ E-Posta Uyarılarını Ayarlama" [s.117](#)
- "SNMP Kullanarak İzlemeyi Ayarlama" [s.119](#)
- "ESC/VP21 Komutlarını Kullanma " [s.120](#)
- "PJLink Desteği" [s.122](#)
- "Crestron RoomView Desteği" [s.123](#)
- "Projektör Olay Programlarını Ayarlama" [s.127](#)

EasyMP Monitor yazılımı (sadece Windows), projektörünüzü ağ üzerinden izleyip kontrol edebilmenizi sağlar. Yönergeler için *EasyMP Monitor Kullanım Kılavuzu*'na bakın.

EasyMP Monitor uygulamasını aşağıdaki Web sitesinden indirebilirsiniz.

<http://www.epson.com>

İlgili Bağlantılar

- "Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi" [s.113](#)

Projektörünüzü ağınıza bağladıktan sonra, uyumlu bir web tarayıcı kullanarak projektör ayarlarını seçebilir ve projeksiyonu kontrol edebilirsiniz. Bu sayede projektöre uzaktan erişebilirsiniz.



- Web ayar ve kontrol özellikleri, bağlantı için bir proxy (vekil) sunucu kullanılmayan ağlarda Internet Explorer 8.0 ve üzeri ile Safari'yi destekler. Web tarayıcı kullanarak tüm projektör menüsü ayarlarını seçemez veya tüm projektör işlevlerini kontrol edemezsiniz.
- Projektörün **ECO** menüsünde **Bekleme Modu**'nu **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olduğunda bile (güç kapalıyken), ayarları seçmek ve projeksiyonu kontrol etmek için web tarayıcı kullanabilirsiniz.

1 Projektörün açık olduğundan emin olun.

2 Ağa bağlı bir bilgisayarda web tarayıcınızı başlatın.

3 Projektörün IP adresini tarayıcının adres satırına yazın ve bilgisayarın **Enter** tuşuna basın.

Web Control ekranını görürsünüz.



- Web Control ekranını görmeden önce oturum açmanız gerekebilir. Bir oturum açma penceresi görüntülenirse, kullanıcı adınızı ve parolanızı girin. (Varsayılan kullanıcı adı: **EPSONWEB**, varsayılan parola: **admin**)
- Şifreyi, projektörün **Ağ** menüsündeki **Web Kontrol Parolası** menüsünde değiştirebilirsiniz.
☛ Ağ > Temel > Web Kontrol Parolası

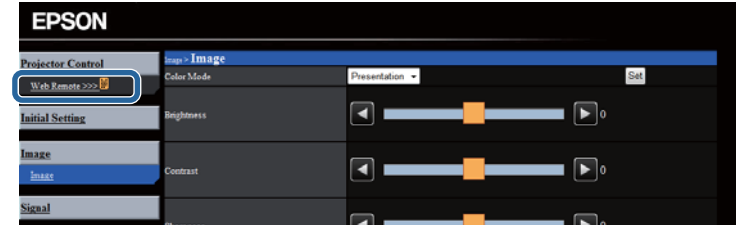
4 Projektör menüsü ayarlarını seçmek için, menünün adını seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarları seçin.



- Bir web tarayıcı kullanarak aşağıdaki ayarları seçemezsiniz. Test Deseni, İşaretçi Şekli, Kullanıcı Düğmesi, Kullanıcı Logosu, Dil ve Lamba Saatini Sıfırla
- Bir web tarayıcı kullanarak aşağıdaki ayarları seçebilirsiniz.
 - SNMP Topluluk Adı (32 alfa sayısal karaktere kadar)
 - Monitor Şifresi (16 alfa sayısal karaktere kadar)
 - HTTP bağlantı noktası (80 (varsayılan), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794 dışında Web Kontrol için kullanılan bağlantı noktası numarası)

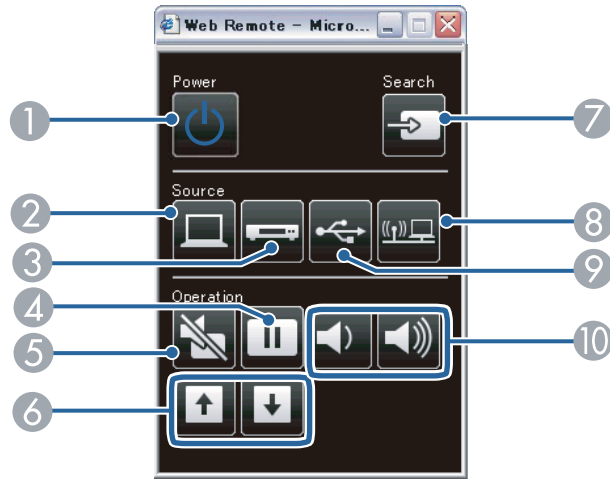
5

Projeksiyonu uzaktan kontrol etmek için **Web Remote** seçeneğini seçin.



6

Kontrol etmek istediğiniz projektör işlevine denk gelen simgeyi seçin.



- 1 Güç düğmesi kontrolü
- 2 Bilgisayar bağlantı noktası kaynağını seçer
- 3 Video ve HDMI bağlantı noktası kaynaklarını seçer
- 4 Freeze düğmesi kontrolü
- 5 A/V Mute düğmesi kontrolü
- 6 Page Up ve Page Down düğme kontrolleri
- 7 Kaynakları arar
- 8 Ağ kaynağını seçer
- 9 USB Display veya USB aygıt kaynağını seçer
- 10 Ses düzeyi düğmesi kontrolleri

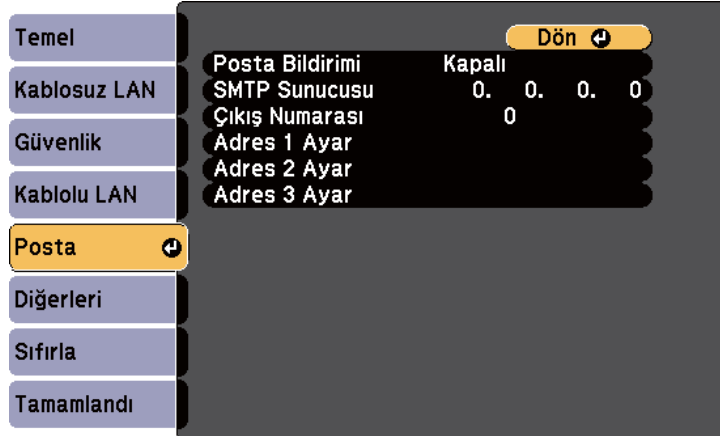
İlgili Bağlantılar

- "Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi" [s.113](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.149](#)
- "Ağ Menüsü - Temel Menü" [s.142](#)

Projektörü, projektör ile ilgili bir sorun yaşandığı takdirde ağ üzerinden size bir e-posta uyarısı gönderecek biçimde ayarlayabilirsiniz.

Projektörün **ECO** menüsünde **Bekleme Modu** ayarını **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olduğunda (güç kapalıyken) bile bu e-posta uyarılarını alabilirsiniz.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.
- 3 **Ağ Yapılandırmasına**'nı seçin ve [Enter]'a basın.
- 4 **Posta** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



- 5 **Posta Bildirimi** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.
- 6 **SMTP Sunucusu** seçeneği için IP adresini girin.



Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x veya 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder).

- 7 SMTP sunucusu **Çıkış Numarası** için 1 ile 65535 arasında (varsayılan: 25) bir sayı seçin.
 - 8 Bir **Adres** alanı seçin, e-posta adresini girin ve almak istediğiniz uyarıları seçin. Üç adrese kadar tekrarlayın.
- E-posta adresiniz en fazla 32 alfasayısal karakter uzunluğunda olabilir.
- 9 Ayarları seçmeniz bitince **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.



Kritik bir sorun projektörün kapanmasına neden olursa bir e-posta uyarısı alamayabilirsiniz.

İlgili Bağlantılar

- "Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi" [s.113](#)
- "Ağ Projektörü E-posta Uyarı Mesajları" [s.117](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.149](#)

Ağ Projektörü E-posta Uyarı Mesajları

Ağdaki bir projektörde sorun meydana gelirse ve e-posta uyarılarını almayı seçmişseniz, aşağıdaki bilgileri içeren bir e-posta alırsınız:

- E-posta göndericisi olarak Adres 1 adresi
- Konu satırında Epson Projektör

- Sorun yaşayan projektörün adı
- Etkilenen projektörün IP adresi
- Sorun hakkında detaylı açıklama



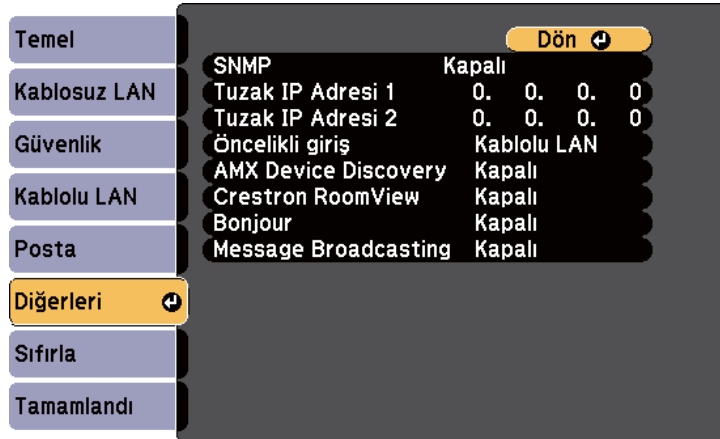
Kritik bir sorun projektörün kapanmasına neden olursa bir e-posta uyarısı alamayabilirsiniz.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Ağ E-Posta Uyarılarını Ayarlama" [s.117](#)

Ağ yöneticileri, projektörleri izlemek için ağdaki bilgisayarlara SNMP (Simple Network Management Protocol, Basit Ağ Yönetim Protokolü) kurabilirler. Ağınızda bu yazılım kullanılıyorsa, projektörü SNMP izlemeye ayarlayabilirsiniz.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.
- 3 **Ağ Yapılandırmasına**'nı seçin ve [Enter]'a basın.
- 4 **Diğerleri** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



- 5 **SNMP** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.
- 6 Her adres alanı için 0 ila 255 arasında değer girerek, SNMP bildirimlerinin alınacağı en fazla iki IP adresi girin.



Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x veya 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder).

- 7 Ayarları seçmeniz bitince, **Tamamlandı**'yi seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

İlgili Bağlantılar

- "Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi" [s.113](#)

ESC/VP21 yardımıyla, projektöre harici bir aygıttan kumanda edebilirsiniz.

İlgili Bağlantılar

- "Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi" [s.113](#)
- "ESC/VP21 Komut Listesi" [s.120](#)
- "Kablo Yerleşimleri" [s.120](#)

ESC/VP21 Komut Listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) görüntülenir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Komut yürütüme işlemi bir hata ile sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" kodunu görüntüler.

Aşağıdaki komutlar kullanılabilir.

Öge			Komut
Güç AÇMA/KA-PAMA	Açık		PWR ON
	Kapalı		PWR OFF
Sinyal seçimi	Bilgisayar1	Otomatik	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Bileşen	SOURCE 14
	Bilgisayar2	Otomatik	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Bileşen	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		KAYNAK A0
	Video		SOURCE 41

Öge			Komut
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	Screen Mirroring		SOURCE 56
A/V Sessiz Açık/Kapalı	Açık		MUTE ON
	Kapalı		MUTE OFF

Yukarıdaki komutların her birinin sonuna bir Carriage Return (CR) (satırbaşı) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

Daha fazla ayrıntı için Epson ile iletişime geçin.

İlgili Bağlantılar

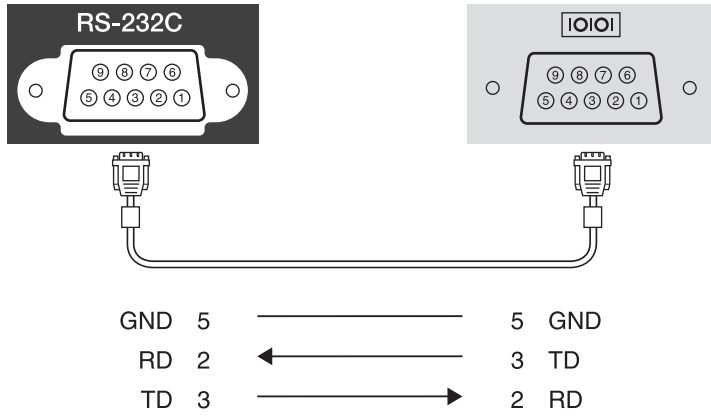
- "ESC/VP21 Komutlarını Kullanma " [s.120](#)

Kablo Yerleşimleri

Seri bağlantı

- Konnektör şekli: D-Sub 9-pin (erkek)
- Projektör giriş bağlantı noktası adı: RS-232C
- Kablo türü: Crossover (kukla modem) kablosu

Aşağıdaki resimde; projektör tarafı solda, bilgisayar tarafı ise sağda gösterilmiştir.



Sinyal adı	İşlev
GND	Sinyal kablosu topraklaması
TD	Veri iletimi
RD	Veri alımı

Haberleşme protokolü

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Parite: Hiçbiri
- Durma biti: 1 bit
- Akış kontrolü: Yok

İlgili Bağlantılar

- "ESC/VP21 Komutlarını Kullanma " [s.120](#)

PJLink Class1, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birliği - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağla uyumlu projektörlere kumanda etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından getirilen PJLink Class1 standardı ile uyumludur.

PJLink özelliğini kullanabilmek için önce ağ ayarlarını yapmanız gerekir.

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class1 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart adapte olabilme yeteneği doğrulaması ile onaylanmıştır.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Uyumlu olmayan komutlar

İşlev		PJLink komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 21

- PJLink tarafından tanımlanan giriş adları ve buna bağlı projektör kaynakları

Kaynak	PJLink komutu
Bilgisayar1	INPT 11
Bilgisayar2	INPT 12
Video	INPT 21
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Screen Mirroring	INPT 57

- "Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı **EPSON**
- "Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı.
 - EPSON 1985
 - EPSON 1980
 - EPSON 1975
 - EPSON 1970

İlgili Bağlantılar

- "Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi" [s.113](#)
- "Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma" [s.97](#)

Crestron RoomView aę izleme ve kontrol sistemi kullanıyorsanız, projektörünüzü sistemde kullanılacak biçimde ayarlayabilirsiniz. Crestron RoomView, projektörünüzü bir web tarayıcı üzerinden izleyebilmenizi ve kontrol edebilmenizi sağlar.



- Crestron RoomView kullanırken, Epson Web Kontrol özelliğini veya EasyMP Monitor için Message Broadcasting eklentisini kullanamazsınız.
- Projektörün **ECO** menüsünde **Bekleme Modu** ayarını **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olduğunda (güç kapalıyken) bile projektörü kumanda edebilirsiniz.

Crestron RoomView hakkında detaylı bilgi almak için Crestron web sitesini ziyaret edin.

<http://www.crestron.com>

Sistemdeki aygıtları izlemek için, Crestron tarafından sunulan Crestron RoomView Express veya Crestron RoomView Server Edition'ı kullanabilirsiniz. Yardım masası ile iletişim kurabilir ve acil durum mesajları gönderebilirsiniz. Ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdaki Web sitesine bakın.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Bu kılavuzda, Web tarayıcısı kullanarak işlemlerin nasıl gerçekleştirilebileceęi anlatılmıştır.

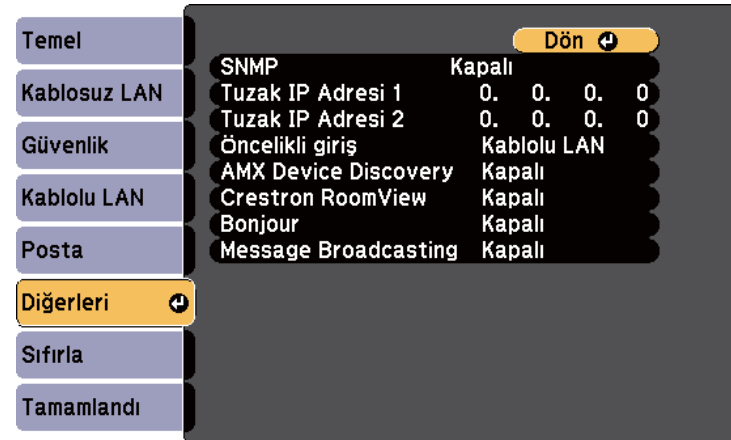
İlgili Bağlantılar

- "Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi" [s.113](#)
- "Crestron RoomView Desteęini Ayarlama" [s.123](#)
- "Aędaki bir Projektörü Crestron RoomView Kullanarak Kumanda Etme" [s.124](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.149](#)

Crestron RoomView Desteęini Ayarlama

Projektörünüzü bir Crestron RoomView sistemi kullanarak izlenip kumanda edilecek biçimde ayarlamak için, öncelikle bilgisayarınızın ve projektörünüzün aęa baęlı olduğunu teyit edin. Kablosuz baęlıyorsanız, projektörünüzü Gelişmiş aę baęlantısı modunu kullanarak ayarlayın.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Aę** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.
- 3 **Aę Yapılandırmasına**'nı seçin ve [Enter]'a basın.
- 4 **Diğerleri** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



- 5 **Crestron RoomView** ayarını **Açık** olarak ayarlayarak, projektörün algılanabilmesine izin verin.
- 6 Ayarları seçmeniz bitince, **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

- 7** Ayarı etkinleştirmek için projektörü kapatıp tekrar açın.

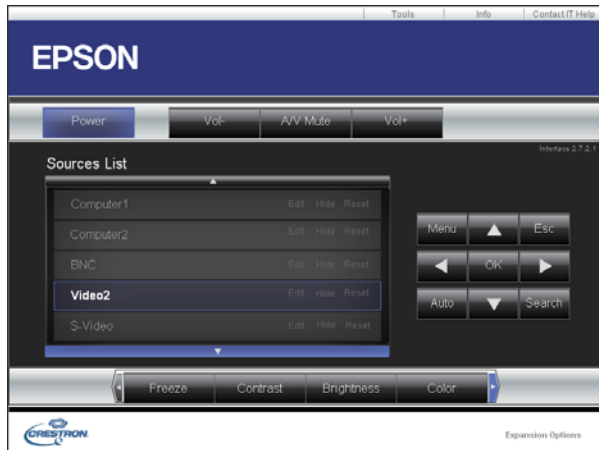
İlgili Bağlantılar

- "Crestron RoomView Desteęi" [s.123](#)

Aędaki bir Projektörü Crestron RoomView Kullanarak Kumanda Etme

Projektörünüzü Crestron RoomView kullanılacak biçimde ayarladıktan sonra, uyumlu bir web tarayıcı kullanarak projeksiyonu izleyebilir ve kontrol edebilirsiniz.

- 1** Aęa baęlı bir bilgisayarda web tarayıcınızı başlatın.
- 2** Projektörün IP adresini tarayıcının adres satırına yazın ve bilgisayarın Enter tuşuna basın.
Şu ekranı göreceksiniz:



- 3** Kontrol etmek istedięiniz giriş kaynaęını, **Sources List** kutusunda seçin. Kutudaki yukarı ve aşıęı oklar aracılığıyla kaydırma yaparak tüm mevcut kaynakları görebilirsiniz.

- 4** Projeksiyonu uzaktan kumanda etmek için, projektörün uzaktan kumanda düęmelerine denk gelen ekran düęmelerine tıklayın. Menüyü kaydırarak, ekranın alt kısmındaki düęme seçeneklerini görebilirsiniz.



Ekrandaki bu düęmeler, projektörün uzaktan kumandasındaki düęmelerle bire bir aynı deęildir:

- OK, [Enter] düęmesi olarak görev yapar
- Menu, projektörün menüsünü görüntüler

- 5** Projektör hakkında bilgi almak için, **Info** sekmesine tıklayın.
- 6** Projektör, Crestron ve parola ayarlarını deęiştirmek için, **Tools** sekmesine tıklayın, görüntülenen ekranda ayarları seçin ve **Send'e** tıklayın.
- 7** Ayarları seçmeniz bitince, programdan çıkmak için **Exit'**ı tıklayın

İlgili Bağlantılar

- "Crestron RoomView Desteęi" [s.123](#)
- "Crestron RoomView Çalışma Penceresi" [s.124](#)
- "Crestron RoomView Tools Penceresi" [s.125](#)

Crestron RoomView Çalışma Penceresi

Çalışma penceresindeki ayarlar, projektörü kumanda etmenize ve projeksiyon görüntüsünü ayarlamanıza imkân tanır.



1	Power	Projektörü açar veya kapatır.
	Vol-/Vol+	Sesi ayarlar.
	A/V Mute	Video ve sesi açar ve kapatır.
2	Seçilen giriş kaynağındaki görüntüye geçer. Source List altında görüntülenmeyen giriş kaynaklarını görüntülemek için, (a) veya (b) öğelerini tıklatarak listeyi aşağı veya yukarı kaydırın. O sırada kullanılmakta olan video sinyal girişi, maviyle gösterilir. Gerekirse, kaynak adını değiştirebilirsiniz.	
3	Freeze	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır.
	Contrast	Görüntülerdeki ışık ve gölge farkını ayarlar.
	Brightness	Görüntü parlaklığını ayarlar.
	Color	Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar.
	Sharpness	Görüntü netliğini ayarlar.
	Zoom	Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür veya küçültür. Büyütülmüş bir görüntünün konumunu değiştirmek için ok düğmelerini kullanın.

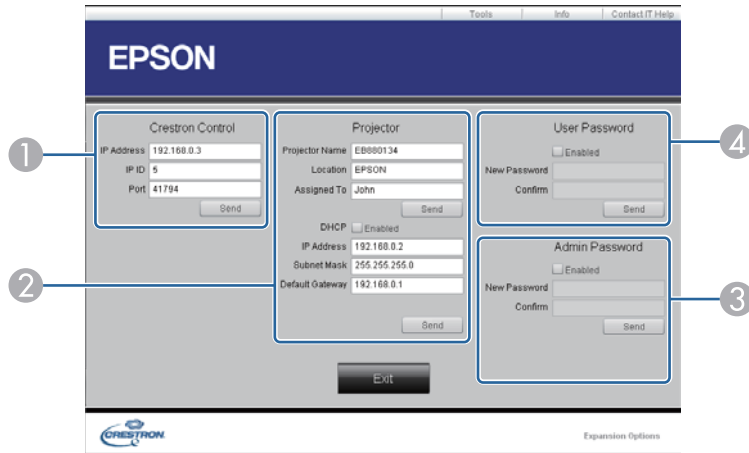
4	Ok düğmeleri	Uzaktan kumandadaki ok düğmeleriyle aynı işlemleri gerçekleştirir.
	OK	Uzaktan kumandadaki [Enter] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir.
	Menu	Projektörün menüsünü görüntüler ve kapatır.
	Auto	Computer1 veya Computer2 bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyali yansıtlıyorken, projektörün Sinyal menüsünde İzleme , Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini optimize eder.
	Search	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar.
	Esc	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir.
5	Contact IT Help	Yardım Masası penceresini görüntüler. Crestron RoomView Express uygulamasını kullanarak yöneticiye mesaj göndermekte ve yöneticiden mesaj almakta kullanılır.
	Info	O sırada bağlı olan projektör hakkındaki bilgileri görüntüler.
	Tools	O sırada bağlı olan projektördeki ayarları değiştirir.

İlgili Bağlantılar

- "Ağıdaki bir Projektörü Crestron RoomView Kullanarak Kumanda Etme" s.124

Crestron RoomView Tools Penceresi

Tools penceresindeki ayarlar, çeşitli projektör ayarı özelliklerini özelleştirmenizi sağlar.



1	Crestron merkezi denetleyicilerinin ayarlarının yapılması.	
2	Projector Name	O sırada baęlı olan projektörü, aędaki dięer projektörlerden ayırt etmek için bir ad girin. (en çok 16 alfasayısal karakter)
	Location	O sırada aęda baęlantı kurulmuş olan projektörün bulunduğu yerin adını girin. (en çok 32 alfasayısal karakter ve sembol)
	Assigned To	Projektör için bir kullanıcı adı girin. (en çok 32 alfasayısal karakter ve sembol)
	DHCP	DHCP kullanmak için seçin. DHCP etkinleştirilirse, IP adresi giremezsiniz.
	IP Address	O sırada baęlı olan projektöre atanacak IP adresini girin.
	Subnet Mask	O sırada baęlı olan projektör için bir alt aę maskesi girin.
	Default Gateway	O sırada baęlı olan projektör için bir varsayılan aę geçidi adresi girin.
	Send	Projektör üzerinde yapılan deęişiklikleri onaylamak için tıklayın.

3	Enabled (Admin Password)	Tools penceresinin açılması için şifre girilmesini zorunlu kılmak için seçin.
	New Password	Tools penceresini açmak için gereken şifreyi deęiştirirken, buraya yeni şifreyi girin. (en çok 26 alfasayısal karakter)
	Confirm	New Password
	Send	Admin Password
4	Enabled (User Password)	Bilgisayardaki çalıştırma penceresinin açılması için parola girilmesini zorunlu kılmak için seçin.
	New Password	İşletim penceresini açmak için gereken parolayı deęiştirirken, buraya yeni parolayı girin. (en çok 26 alfasayısal karakter)
	Confirm	New Password
	Send	User Password

İlgili Baęlantılar


- "Aędaki bir Projektörü Crestron RoomView Kullanarak Kumanda Etme" [s.124](#)

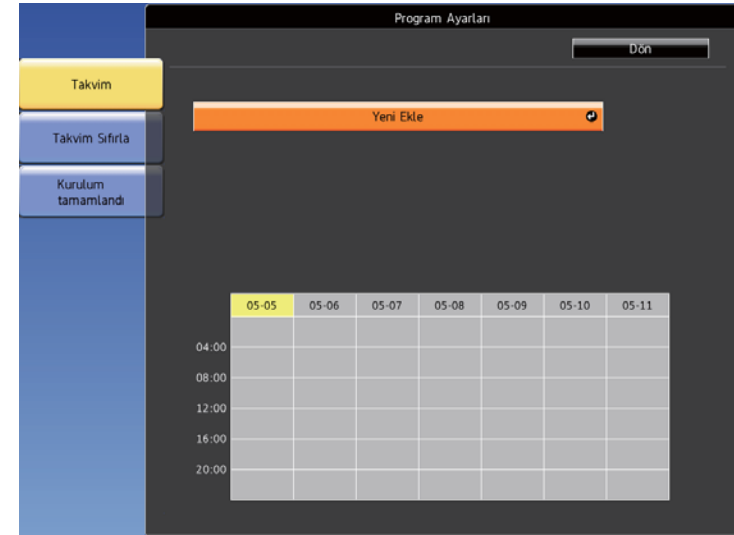
Projektörü açma veya kapatma ya da giriş kaynağını kapatma gibi, projektörünüzde otomatik olarak gerçekleştirilecek maks. 30 olay programlayabilirsiniz. Projektör, seçilen olayları program ayarında belirttiğiniz tarih ve saatte gerçekleştirir.



Uyarı

Merceğin önüne yanıcı nesneler koymayın. Projektörün otomatik olarak açılmasını programladıysanız, merceğin önündeki yanıcı nesneler yangına neden olabilir.

- 1 Tarihi ve saati, **Tarih & Saat** menüsünde ayarlayın.
🖱️ **Uzatılmış** > **İşletim** > **Tarih & Saat**
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 3 **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.
 Bir **Saat/Program Koruma** şifresi oluşturduysanız, öncelikle **Saat/Program Koruma** şifrenizi devre dışı bırakın.
- 4 **Program Ayarları**'nı seçin ve [Enter]'a basın.
- 5 **Yeni Ekle**'yi seçin ve [Enter]'a basın.



- 6 Gerçekleştirilmesini istediğiniz olayın ayrıntılarını seçin.

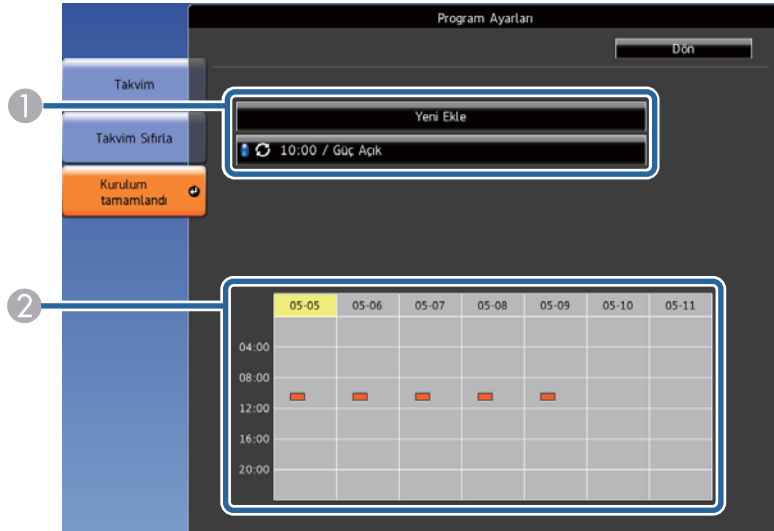



- 7 Olayın gerçekleştirilmesini istediğiniz tarihi ve saati seçin.





8 Kaydet'i seçin ve [Enter]'a basın.


Programlanan olaylar, olay durumunu gösteren simgelerle birlikte ekranda gösterilir.





1  : geçerli program


 : düzenli program

 : geçersiz program

2  : bir defalık program

 : düzenli program

 : bekleme programı (bekleme sırasında iletişimi açın veya kapatın)

 : geçersiz program

9 Programlanmış bir olayı düzenlemek için, programı seçip [Esc] düğmesine basın.

10 Görüntülenen menüden bir seçenek seçin.

- **Etkin** ve **Devre Dışı**, seçilen olayı etkinleştirmenizi ya da devre dışı bırakmanızı sağlar.
- **Düzenle**, olayın ayrıntılarını veya tarihi/saati değiştirmenizi sağlar.
- **Sil**, programlanmış olayı listeden kaldırmanızı sağlar.

11 **Tamamlandı'yı** ve ardından **Evet'i** seçin.

Programlanmış tüm olayları silmek için, **Takvim Sıfırla'yı** seçin.

İlgili Bağlantılar

- "Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi" [s.113](#)
- "Tarih ve Saat Ayarlama" [s.38](#)
- "Şifre Oluşturma" [s.92](#)

Menü Ayarlarını Ayarlama

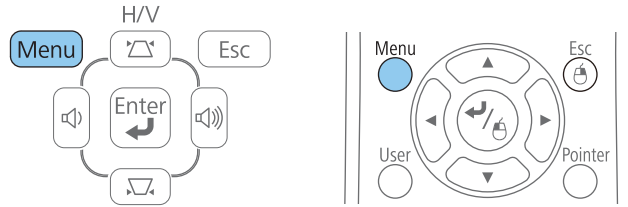
Projektör menüsü sistemine erişmek ve projektör ayarlarını değiştirmek için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Menülerini Kullanma" [s.130](#)
- "Ekran Klavyesini Kullanma" [s.131](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.132](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.134](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.136](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.138](#)
- "Projektör Ağ Ayarları - Ağ Menüsü" [s.141](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.149](#)
- "Projektör Bilgileri Ekranı - Bilgiler Menüsü" [s.150](#)
- "Projektör Sıfırlama Seçenekleri - Sıfırla Menüsü" [s.152](#)
- "Menü Ayarlarını Başka Bir Projektöre Kopyalama (Toplu Ayar)" [s.153](#)

Projektörünüzün nasıl çalıştığını kumanda eden ayarları ayarlamak için projektörün menülerini kullanabilirsiniz. Projektör, menüleri ekranda gösterir.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



Görüntü menüsü ayarlarını gösteren bir menü ekranı göreceksiniz.



- 2 Solda listelenmiş menüler arasında gezmek için yukarı veya aşağı okları kullanın. Her menünün ayarları sağda gösterilir.



Kullanılabilir ayarlar, geçerli giriş kaynağına bağlıdır.

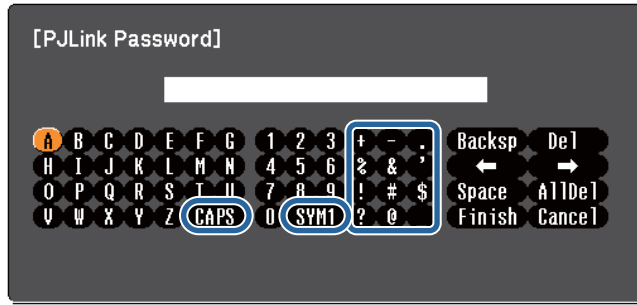
- 3 Görüntülenen menüdeki ayarları değiştirmek için [Enter]'a basın.
- 4 Ayarlar arasında gezinmek için yukarı veya aşağı ok düğmesine basın.
- 5 Menü ekranlarının en altında listelenen düğmeleri kullanarak ayarları değiştirin.
- 6 Tüm menü ayarlarını varsayılan değerlerine sıfırlamak için, **Sıfırla**'yı seçin.
- 7 Bir menüdeki ayarları değiştirmeniz bitince, [Esc] düğmesine basın.
- 8 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

İlgili Bağlantılar

- "Menü Ayarlarını Ayarlama" [s.129](#)

Ekran klavyesi, rakam veya karakter girmeniz gerektiğinde görüntülenir.

- 1 Kumanda paneli veya uzaktan kumandadaki ok düğmelerini girmek istediğiniz rakamı veya harfi vurgulamak için kullanın ve [Enter] düğmesine basın.



CAPS tuşunu her seçtiğinizde, karakterler büyük/küçük harf arasında geçiş yapar. SYM1/2 tuşunu her seçtiğinizde, çerçeveye alınmış semboller değişir.

- 2 Metin girdikten sonra, klavyedeki **Finish** tuşuna basarak girişlerinizi onaylayın. Metin girmeyi iptal etmek için **Cancel**'i seçin.



Bilgisayarınızdan web tarayıcısını kullanarak ağ üzerinden projektör ayarlarını seçebilir ve projeksiyonu kontrol edebilirsiniz. Ekran klavyesini kullanarak bazı sembolleri giremezsiniz. Metni girmek için web tarayıcınızı kullanın.

İlgili Bağlantılar

- "Menü Ayarlarını Ayarlama" [s.129](#)
- "Ağa Bağlanmış bir Projektörü Web Tarayıcı Kullanarak Kontrol Etme" [s.115](#)

Görüntü menüsündeki ayarlar, o anda kullanmakta olduğunuz giriş kaynağı için görüntü kalitesini ayarlamanızı sağlar. Kullanılabilir ayarlar, o anda seçili olan giriş kaynağına bağlıdır.



Bir giriş kaynağının ayarlarını değiştirmek için, kaynağın bağlı olduğunu kontrol edin ve o kaynağı seçin.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Renk Modu	Kullanılabilir Renk Modları listesine bakın	Çeşitli görüntü türleri ve ortamları için görüntü renklerinin canlılığını ayarlar.
Parlaklık	Değişik seviyeler mevcuttur	Genel görüntüyü koyulaştırır veya açar.
Kontrast	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntünün karanlık ve aydınlık alanları arasındaki farkı ayarlar.
Renk Doygunluğu	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntü renklerinin yoğunluğunu ayarlar.
Renk Tonu	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntüdeki yeşil - eflatun arası dengeyi ayarlar.
Netlik	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntü ayrıntılarının netliğini veya yumuşaklığını ayarlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Renk Sıcaklığı	5000K ila 10000K (sRGB veya DI-COM SIM renk modu için) -3 ila 6 (diğer renk modları için)	Renk sıcaklığını temel olarak renk tonunu ayarlar. Yüksek bir değer seçildiğinde görüntü mavi bir renk tonu alır; düşük bir değer seçildiğinde kırmızı bir renk tonu alır.
Gelişmiş	Gama RGB RGBCMY	Görüntüdeki farklı tonların yoğunluğunu ve gama seviyelerini ayarlar. Gama: Gama düzeltme değerlerinden birini seçerek veya yansıtılan görüntüye veya gama grafiğine bakarak renkleri ayarlayabilirsiniz. RGB: Çıkıntı ve kazancın her bir R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) bileşenlerini ayarlayabilirsiniz. RGBCMY: Her bir R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) rengin tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.
Otomatik İris	Kapalı Normal Yüksek Hız	Renk Modu Dinamik ya da Tiyatro olarak ayarlandığında, yansıtılan parlaklığı görüntü parlaklığına göre ayarlar.
Sıfırla	—	Görüntü menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.



Parlaklık ayarı lamba parlaklığını etkilemez. Lamba parlaklığı modunu değiştirmek için, projektörün **ECO** menüsündeki **Enerji Tüketimi** ayarını kullanın.

İlgili Bağlantılar

- "Menü Ayarlarını Ayarlama" [s.129](#)



- "Mevcut Renk Modları" [s.60](#)

Normalde, projektör, giriş sinyali ayarlarını otomatik olarak algılayıp optimize eder. Ayarları kişiselleştirmek istiyorsanız, **Sinyal** menüsünü kullanabilirsiniz. Kullanılabilir ayarlar, o anda seçili olan giriş kaynağına bağlıdır.



Giriş kaynağı USB Display, USB, LAN veya Screen Mirroring ise, **Sinyal** menüsünde ayarları seçemezsiniz.



Konum, İzleme ve Senkronizasyon ayarlarını, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basarak varsayılan değerlerine sıfırlayabilirsiniz.

Bir giriş kaynağının ayarlarını değiştirmek için, kaynağın bağlı olduğunu kontrol edin ve o kaynağı seçin.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Otomatik Ayarlar	Açık Kapalı	Bilgisayarın görüntü kalitesini otomatik olarak optimize eder (Açık olduğunda).

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Çözünürlük	Otomatik Normal Geniş	Auto seçeneği kullanılarak otomatik olarak algılanmamışsa, giriş sinyali çözünürlüğünü ayarlar.
İzleme	Değişik seviyeler mevcuttur	Sinyali, bilgisayar görüntülerindeki dikey şeritler ortadan kaldırılacak biçimde ayarlar.
Senkronizasyon	Değişik seviyeler mevcuttur	Sinyali, bilgisayar görüntülerindeki bulanıklık veya titreme ortadan kaldırılacak biçimde ayarlar.
Konum	Yukarı Aşağı Sol Sağ	Görüntünün ekrandaki konumunu ayarlar.
İleri giden (geçişli sinyal (480i/576i/1080i) girişi için)	Kapalı Video Film/Otomatik	Geçişli-ileri giden sinyallerin bazı video görüntüsü türleri için dönüştürülüp dönüştürülmeyeceğini belirler. Kapalı: hızlı hareket eden video görüntüleri içindir. Video: pek çok video görüntüsü içindir. Film/Otomatik: filmler, bilgisayar grafikleri ve animasyon içindir.
Parazit Azaltma	Kapalı NR1 NR2	Analog görüntülerdeki titremeyi iki kademede azaltır.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
HDMI Video Aralığı	Otomatik Normal Genişletilmiş	Video aralığını, HDMI girişi bağlantı noktasına bağlanmış aygıtın ayarına göre ayarlar. Otomatik: video aralığını otomatik algılar. Normal: normalde bilgisayar dışındaki aygıtlardan gelen görüntüler içindir; görüntünün siyah alanları çok parlak olduğunda da seçilebilir. Genişletilmiş: normalde bilgisayardan gelen görüntüler içindir; görüntü çok karanlık olduğunda da seçilebilir.
Giriş Sinyali	Otomatik RGB Bileşen	Bilgisayarın bağlantı noktalarına bağlı giriş kaynaklarından gelen sinyal türünü belirtir. Otomatik: sinyalleri otomatik olarak algılar. RGB: bilgisayar/RGB video girişleri için rengi düzeltir. Bileşen: bileşen video girişleri için rengi düzeltir.
Video Sinyali	Otomatik NTSC NTSC4.43 PAL M-PAL N-PAL PAL60 SECAM	Video bağlantı noktalarına bağlı giriş kaynaklarından gelen sinyal türünü belirtir. Otomatik: sinyalleri otomatik olarak algılar. Otomatik olarak ayarlandığında parazitlenme görünüyorsa veya hiçbir görüntü gösterilmiyorsa, bağlı ekipmana uygun sinyal seçin.
En Boy Oranı	Kullanılabilir en/boy oranları listesine bakın	Seçilen giriş kaynağı için en/boy oranını ayarlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Üzerine Tara (bileşen video ve RGB video sinyal girişi içindir)	Otomatik Kapalı 4% 8%	Kenarları görünür hale getirmek için, yansıtılan görüntünün en/boy oranını seçilebilir bir yüzdeye göre ya da otomatik olarak değiştirir.
Görüntü İşleniyor	Hassas Hızlı	Görüntü işleme hızını/kalitesini ayarlar. Hızlı: görüntü işleme hızını artırır. Hassas: görüntü kalitesini artırır.
Sıfırla	—	Giriş Sinyali ve Görüntü İşleme hariç, Sinyal menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.



Aşağıdakiler girildiğinde, **Parazit Azaltma** ayarını seçemezsiniz.

- **Görüntü İşleme** hızı **Hızlı** olarak ayarlanmış.
- **İleri giden** ayarı **Kapalı** olarak ayarlanmış.
- Dijital RGB sinyali giriliyor.
- Geçişli sinyal (480i/576i/1080i) giriliyor.




İlgili Bağlantılar

- "Menü Ayarlarını Ayarlama" [s.129](#)
- "Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları" [s.58](#)

Ayarlar menüsündeki seçenekler, çeşitli projektör özelliklerini kişiselleştirebilmenizi sağlar.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ekran Yerleşimi	Y/D Ekr. Yerl. Quick Corner	Görüntü şeklini dikdörtgene ayarlar (yatay ve dikey olarak). Y/D Ekr. Yerl.: yatay ve dikey tarafları manuel olarak düzeltmek veya otomatik düzeltmeyi açmak/kapatmak için seçin. Quick Corner: görüntü şeklini ve hizalamasını, ekran üstü bir görüntü kullanılarak düzeltmek için seçin.
Split Screen	Ekran Boyutu Kaynak Ekran Değiştir Ses Kaynağı	Görüntüleme alanını yatay olarak böler ve iki görüntüyü yan yana gösterir (bölünmüş ekran görüntüsünü iptal etmek için [Esc] düğmesine basın).
İşletim Kilidi	Tam Kilit Çalışma Kilidi Kapalı	Projektörü korumak için projektör düğme kitleme işlevini kontrol eder: Tam Kilit: tüm düğmeleri kilitler. Çalışma Kilidi: güç düğmesi hariç tüm düğmeleri kilitler. Kapalı: hiçbir düğme kilitlenmez.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
İşaretçi Şekli	İşaretçi 1:  İşaretçi 2:  İşaretçi 3: 	Uzaktan kumanda işaretçisinin şeklini değiştirir.
Ses Düzeyi	Değişik seviyeler mevcuttur	Projektörün hoparlör sisteminin veya harici hoparlörlerin ses düzeyini ayarlar. Her kaynak için ayar değerleri kaydedilir.
Uzak Alıcı	Ön/Arka Ön Arka Kapalı	Seçilen alıcı tarafından uzaktan kumanda sinyalleri alımını sınırlar; Kapalı , tüm alıcıları kapatır.
Kullanıcı Düğmesi	Enerji Tüketimi Info İleri giden Test Deseni Çoklu ekran Çözünürlük	Uzaktan kumanda üzerindeki [User] düğmesine, tek dokunuşla erişilebilecek bir menü seçeneği atar.
Test Deseni	—	Görüntünün yakınlaştırılması ve odaklanması ile görüntü şeklinin düzeltilmesine yardımcı olan bir test deseni görüntüler (desenin görüntülenmesini iptal etmek için [Esc] düğmesine basın). <div>Dikkat Bir desen uzun süre gösterilirse yansıtılan görüntüde kalıcı bir görüntü gözükabilir.</div>

Ayar	Seenekler	Aıklama
Sıfırla	—	Kullanıcı Düğmesi hari, Ayarlar menüsündeki tüm ayar deęerlerini varsa- yılan ayarlarına sıfırlar.

İlgili Baęlantılar

- "Menü Ayarlarını Ayarlama" [s.129](#)

Uzatılmış menüsündeki ayarlar, çeşitli projektör kurulum özelliklerini kişiselleştirmenizi sağlar.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ekran	Mesajlar Ekran Arkaplanı Başlangıç Ekranı A/V Mute	Çeşitli görüntüleme seçenekleri seçer: Mesajlar: giriş kaynağı adı, renk modu adı, en/boy oranı, sinyal yok mesajı veya yüksek sıcaklık uyarısı gibi mesajların yansıtılan görüntünüzde gösterilmesi için Açık olarak ayarlayın. Ekran Arkaplanı: hiçbir sinyal alınmadığında gösterilecek olan logoyu veya ekran rengini ayarlar. Başlangıç Ekranı: projeksiyon başlatıldığında kullanıcı logosunun görüntülenmesi için Açık olarak ayarlayın. A/V Sessiz: A/V Sessiz işlevi açıldığında gösterilecek olan logoyu veya ekran rengini ayarlar.
Kullanıcı Logosu	—	Projektörün, projektör sahibini bildirmek ve güvenliği artırmak için gösterdiği bir ekran oluşturur.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Yansıtma	Ön Ön/Tavan Arka Arka/Tavan	Görüntünün doğru yönlendirilebilmesi için projektörün ekrana nasıl baka- cağını seçer.
İşletim	Direkt güç açma Yüksek İrtifa Mo- du Başlatma Kaynak Ara Otomatik Açma Tarih & Saat	Çeşitli işletim seçenekleri seçer: Direkt güç açma: projektörü, güç düğmesine basmadan açabilmenizi sağlar. Yüksek İrtifa Modu: 1500 metrenin üzerindeki rakımlarda projektörün işletim sıcaklığını düzenler. Başlatma Kaynak Ara: projektör en son kullanıldığında geçerli olan kaynaktaki görüntüleri yansıtmak için Kapalı olarak ayarlayın. Otomatik Açma: projektör bekleme modundayken bilgisayar görüntü kaynağından otomatik olarak yansıtmaya başlanması için Bilgisayar1 olarak ayarlayın. (Öncelikle, projektörün ECO menüsünde Bekleme Modu 'nu İletişim Açık olarak ayarlayın.) Tarih & Saat: projektörün tarihini ve saatini ayarlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
A/V Ayarları	A/V Çıkışı Ses Çıkışı HDMI1 Ses Çıkışı HDMI2 Ses Çıkışı	Çeşitli ses ve video çıkışı ayarları seçer: A/V Çıkışı: projektör bekleme modundayken görüntü ve ses çıkışı yapılması için Her Zaman olarak ayarlayın. (Öncelikle, projektörün ECO menüsünde Bekleme Modu 'nu İletişim Açık olarak ayarlayın.) Ses Çıkışı/HDMI1 Ses Çıkışı/HDMI2 Ses Çıkışı: Otomatik veya HDMI seçeneği kullanılarak otomatik olarak algılanmamışsa, ses girişi kaynağını belirtir.
Projektör ID'si	Kapalı 1 ila 9	Birden fazla projektör kullandığınız zaman, projektör için bir ID (kimlik) atar.
Çoklu ekran	Ayar Seviyesi (1 ila 5) Parlaklık Düzeltme Renk Düzeltme (G/R) Renk Düzeltme (B/Y)	Her Ayar Seviyesi 'nde renk ayarlamaları seçerek, farklı projektörlerden gelen ekran kalitelerini ve renklerini eşleştirir.
Program Ayarları	Program Ayarları menüsüne	Seçilen tarih ve saatlerde otomatik olarak gerçekleştirilecek projektör olaylarını programlar.
Dil	Muhtelif diller mevcuttur	Projektör menüsü ve mesaj ekranları için dili seçer.
Sıfırla	—	Yansıtma, Yüksek İrtifa Modu, Başlatma Kaynak Ara, A/V Çıkışı, Projektör ID'si, Çoklu Ekran, Dil ve Program Ayarları hariç, Uzatılmış menüsündeki tüm ayarları varsayılanlarına sıfırlar.



Şifre Koruması ekranında **Kull. Logosu Koruma'yı Açık** olarak ayarlamışsanız, kullanıcı logosunun görüntülenmesiyle ilgili ayarları değiştiremezsiniz (**Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı, A/V Sessiz ve Ekran**). Öncelikle, **Kull. Logosu Koruma'yı Kapalı** olarak ayarlayın.

İlgili Bağlantılar

- "Menü Ayarlarını Ayarlama" [s.129](#)
- "Uzatılmış Menü - Tarih & Saat Ayarları" [s.139](#)
- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.93](#)

Uzatılmış Menü - Tarih & Saat Ayarları

Tarih & Saat ekranındaki ayarlar, tarihi ve saati ayarlayabilmenizi sağlar.

☛ **Uzatılmış > İşletim > Tarih & Saat**



Şifre Koruması ekranında **Saat/Program Koruma'yı Açık** olarak ayarlarsanız, **Tarih & Saat** ayarlarını değiştiremezsiniz. Öncelikle, **Saat/Program Koruma'yı Kapalı** olarak ayarlayın.



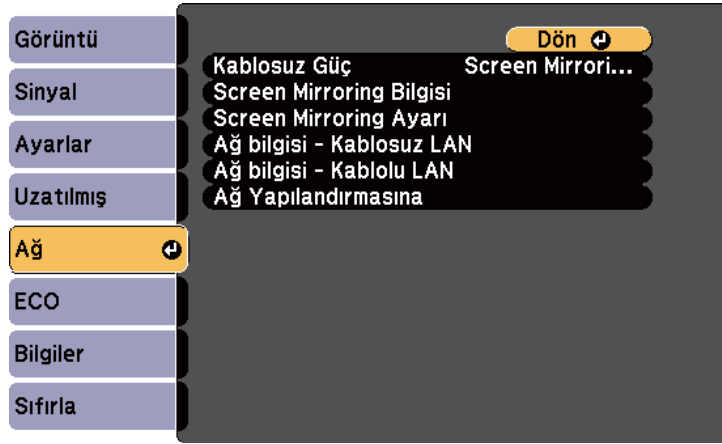
Ayar	Seçenekler	Açıklama
Tarih & Saat	Tarih Saat Saat Farkı (UTC)	Tarih: Projektöre günün tarihini girin. Saat: Güncel saati projektörde ayarlayın. Saat Farkı (UTC): Eşgüdümlü Evrensel Saat'ten farkını ayarlayın.
Yaz Saati Ayarı	Yaz Saati DST Başlangıç DST Bitiş DST Ayarı (dak)	Yaz Saati: Yaz saatini etkinleştirmek için Açık olarak ayarlayın. DST Başlangıç: Yaz saatini başlatmak için tarih ve saati ayarlayın. DST Bitiş: Yaz saatini sonlandırmak için tarih ve saati ayarlayın. DST Ayarı (dak): Standart saat ile yaz saati arasındaki zaman farkını ayarlayın.
İnternet Saati	İnternet Saati İnternet Saat Sunucusu	İnternet Saati: Saati bir internet saat sunucusu üzerinden otomatik olarak güncellemek için Açık olarak ayarlayın. İnternet Saat Sunucusu: Bir internet saat sunucusu için IP adresini girin.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.138](#)
- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.93](#)

Ağ menüsündeki ayarları kullanarak ağ bilgilerini görüntüleyebilir ve projektörü bir ağ üzerinden izlenip kumanda edilecek biçimde ayarlayabilirsiniz.

Şifre Koruması ekranında **Ağ Koruma'yı Açık** olarak ayarlarsanız, ağ ayarlarını değiştiremezsiniz. Öncelikle, **Ağ Koruma'yı Kapalı** olarak ayarlayın.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Kablosuz Güç (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	EB-1985WU/ 1975W: Screen Mirroring Açık Kablosuz LAN Açık Her İki Ayar Ka- palı EB-1970W: Kablosuz LAN Açık Kapalı	Kablosuz LAN ayarlarınızı yapılandırın. Screen Mirroring özellikleriyle yansıtma yapmak için, Screen Mirroring Açık 'ı seçin. Bir bilgisayar ve projektörü kablosuz LAN üzerinden bağlarken, Kablosuz LAN Açık 'ı seçin. Kablosuz LAN aracılığıyla bağlanmak istemezseniz, başkalarının yetkisiz erişimini engellemek için kapatın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Screen Mirroring Bilgisi (EB-1985WU/ 1975W)	Ekran Adı MAC Adresi Bölge Kodu Sürüm	Kablosuz Güç'ü Screen Mirroring Açık olarak ayarlarsanız, Screen Monitoring durumunu ve ayrıntılarını gösterir.
Screen Mirroring Ayarı (EB-1985WU/ 1975W)	Screen Mirroring Ayarı menüsüne	Screen Mirroring ayarlarınızı yapılandırır.
Ağ Bilgisi - Kablosuz LAN (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	Bağlantı modu Kablosuz LAN Sis. Yayın seviyesi Projektör Adı SSID DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi MAC Adresi Bölge Kodu	Kablosuz Güç'ü Kablosuz LAN Açık olarak seçerseniz, kablosuz ağ durumunu ve ayrıntılarını gösterir.
Ağ Bilgisi - Kablolu LAN	Projektör Adı DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi MAC Adresi	Kablolu ağ durumunu ve ayrıntılarını gösterir.
Ağ Yapılandırma-sına	İlave ağ menüleri-ne	Ağ ayarlarınızı yapılandırır.



Projektörünüzü ağınıza bağladıktan sonra, uyumlu bir web tarayıcı kullanarak projektör ayarlarını seçebilir ve projeksiyonu kontrol edebilirsiniz. Bu sayede projektöre uzaktan erişebilirsiniz.

İlgili Bağlantılar

- "Menü Ayarlarını Ayarlama" [s.129](#)
- "Ağ Menüsü - Screen Mirroring Ayarları" [s.142](#)
- "Ağ Menüsü - Temel Menü" [s.142](#)
- "Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü" [s.143](#)
- "Ağ Menüsü - Güvenlik Menüsü" [s.144](#)
- "Ağ Menüsü - Kablolulu LAN Menüsü" [s.145](#)
- "Ağ Menüsü - Posta Menü" [s.146](#)
- "Ağ Menüsü - Diğerleri Menüsü" [s.147](#)
- "Ağ Menüsü - Sıfırla Menüsü" [s.147](#)
- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.93](#)

Ağ Menüsü - Screen Mirroring Ayarları

Screen Mirroring Ayarı menüsündeki ayarlar, Screen Mirroring ayarlarını seçebilmenize imkân tanır (EB-1985WU/EB-1975W).

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Screen Mirroring Ayarı

[Screen Mirroring Ayarı]
Dön

Ekran Adı

Kablosuz LAN sis.

Performansı ayarla

Bağlantı modu

PIN Kodu Bildirimi

Sıfırla

XXXXX

802.11a/g/n

1

PIN/PBC

Açık

Kur

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ekran Adı	En çok 32 alfasayısal karakter	Screen mirroring özelliğini kullanırken projektör arandığında, projektörünüzün tanımlanmasını sağlayacak bir ad girin.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Kablosuz LAN Sis.	802.11a/g/n 802.11g/n	Projektör ve mobil aygıt arasındaki iletişim yöntemini ayarlar.
Performansı Ayarla	1 2 3 4	Screen Mirroring hızını/kalitesini ayarlar. 1: görüntü kalitesini artırır. 4: işleme hızını yükseltir.
Bağlantı modu	PIN/PBC PIN	Ağa kablosuz bağlanacağınız zaman WPS (Wi-Fi Protected Setup) türünü seçer. Bağlantı güvenliğini iyileştirmek için PIN 'i seçin. Mobil aygıtınız yalnızca PBC bağlantısını destekliyorsa, PIN/PBC 'yi seçin.
PIN Kodu Bildirimi	Açık Kapalı	Screen Mirroring dışındaki giriş kaynaklarını yansıtırken, sekiz basamaklı PIN kodunu göstermek için Açık olarak ayarlayın.
Sıfırla	—	Screen Mirroring Ayarları menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.

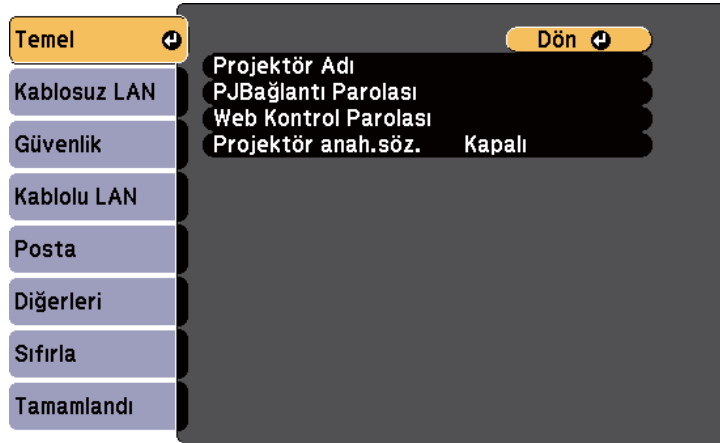
İlgili Bağlantılar

- "Projektör Ağ Ayarları - Ağ Menüsü" [s.141](#)

Ağ Menüsü - Temel Menü

Temel menüsündeki ayarlar, temel ağ ayarlarını seçebilmenizi sağlar.

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Projektör Adı	En çok 16 alfasayısal karakter	Projektörü ağ üzerinde tanımlamak için bir ad girin.
PJBağlantı Parolası	En çok 32 alfasayısal karakter	Projektör kontrolü için PLink protokolünü kullanmak için bir parola girin.
Web Kontrol Parolası	En çok 8 alfasayısal karakter	Projektöre web üzerinden erişebilmek için bir şifre girin. (Varsayılan kullanıcı adı: EPSONWEB; varsayılan parola: admin)
Projektör anah.söz.	Açık Kapalı	Odada bulunmayan bir kişinin projektöre erişmesini önlemek amacıyla bir güvenlik parolası koymak için Açık olarak ayarlayın. Projektöre erişebilmek için, bir bilgisayarda gösterilen rastgele oluşturulmuş anahtar sözcüğü EasyMP Network Projection ve EasyMP Multi PC Projection yazılımını kullanarak girmeniz gerekir.

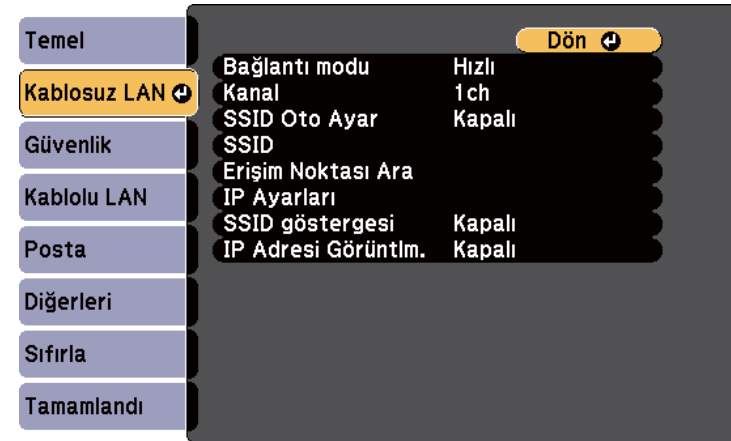
İlgili Bağlantılar

- "Projektör Ağ Ayarları - Ağ Menüsü" [s.141](#)

Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü

Kablosuz LAN menüsündeki ayarlar, kablosuz LAN ayarlarını seçebilmenize imkân tanır (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablosuz LAN



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Bağlantı modu	Hızlı Gelişmiş	Kablosuz bağlantı türünü seçin: Hızlı: bir bilgisayara hızla bağlanmanızı sağlar. Hızlı bağlantı modunda bağlanmak için EasyMP Network Projection'ı kullanın. SSID Oto Ayar'ı Açık olarak ayarlasanız, projektör bir kolay erişim noktası haline gelir. Aksi takdirde, bağlantı Anlık (plansız) modda kurulur. Gelişmiş: birkaç bilgisayara kablosuz ağ erişim noktası üzerinden bağlanmanızı sağlar. Bağlantı, Altyapı modunda kurulur.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Kanal	1ch 6ch 11ch	Hızlı bağlantı modunda, kablosuz LAN tarafından kullanılan frekans bandını (kanal) seçer.
SSID Oto Ayar	Açık Kapalı	Hızlı bağlantı modunda otomatik SSID oluşturmayı açar; projektör aramayı hızlandırmak için Açık , aynı anda birden fazla projektöre bağlanırken ise Kapalı olarak ayarlayın.
SSID	En çok 32 alfasayısal karakter	Projektörün bağlandığı kablosuz LAN sisteminin SSID'sini (ağ adı) ayarlar. SSID'yi boş olarak ayarlayın veya bir ANY bağlantısı kurmak için ANY olarak ayarlayın.
Erişim Noktası Ara	Arama Görünümü	Gelişmiş bağlantı modunda, kullanılabilir kablosuz ağ erişim noktalarını arayın. Erişim noktası ayarlarına bağlı olarak listede görüntülenmeyebilirler. Güvenlik ayarını ayrı olarak yapmalısınız.
IP Ayarları	DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi	DHCP : ağınız adresleri otomatik atıyorsa Açık olarak ayarlayın; ağın IP Adresi 'ni, Alt Ağ Maskesi 'ni ve Ağ Geçidi Adresi 'ni her alan için 0 ila 255 arası bir değer kullanılarak manüel olarak girmek için Kapalı olarak ayarlayın. IP Adresi ve Ağ Geçidi Adresi için 0.0.0.0, 127.x.x.x adresini veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255 arası adresleri (buradaki x, 0 - 255 arası bir sayıdır), Alt Ağ Maskesi içinse 0.0.0.0 ve 255.255.255.255 adreslerini kullanmayın.
SSID göstergesi	Açık Kapalı	Ağ bekleme ekranında SSID'nin görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
IP Adresi Gö-rüntlm.	Açık Kapalı	Ağ bekleme ekranında IP adresinin görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin.

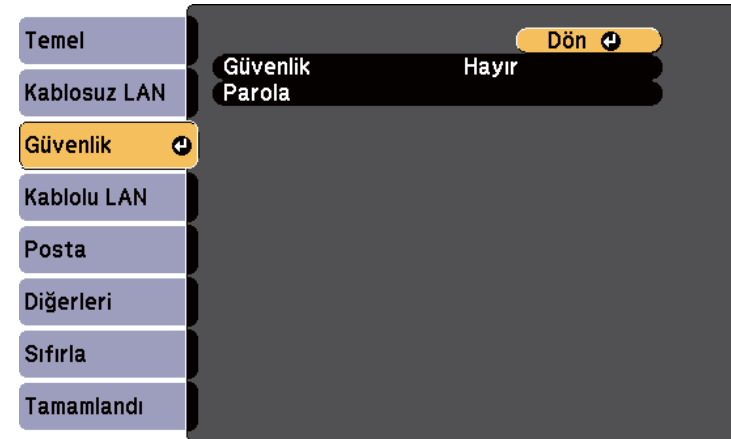
İlgili Bağlantılar

- "Projektör Ağ Ayarları - Ağ Menüsü" [s.141](#)

Ağ Menüsü - Güvenlik Menüsü

Güvenlik menüsündeki ayarlar, projektörünüzü bağladığınız ağ ile eşleşen güvenlik türünü ve güvenlik ayarlarını seçebilmenize imkân tanır (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Güvenlik



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Güvenlik	Hayır WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	Kablosuz ağ üzerinde kullanılan güvenlik türünü seçer. Güvenliği ayarlarken, bağlanmak istediğiniz ağın yöneticisinin yönergelerine uyun.
Parola	8 ila 32 karakter arasında çeşitli geçiş tümcecikleri	WPA2-PSK ve WPA/WPA2-PSK güvenliği için, ağ üzerinde kullanılan, önceden paylaşılmış geçiş tümcecğini seçer. Geçiş tümcecği girildiğinde ve [Enter] düğmesine basıldığında, değer ayarlanır ve bir yıldız işareti (*) olarak görüntülenir. EasyMP Network Projection kullanılarak bağlantı yapılırken, varsayılan parola değiştirilmemişse bilgisayara parola girmeniz gerekmez. Güvenlik için, geçiş tümcecğinin düzenli olarak değiştirilmesini öneririz. Ağ ayarları başlangıç durumuna getirilirse ilk parolaya dönülür.

Güvenlik türü

İsteğe bağlı kablosuz LAN modülü kuruluysa ve Gelişmiş bağlantı modunda kullanılıyorsa, güvenliği ayarlamanız kesinlikle önerilir.

WPA, kablosuz ağların güvenliğini geliştiren bir şifreleme standardıdır. Projektör, TKIP ve AES şifreleme yöntemlerini destekler.

WPA ayrıca, kullanıcı kimliği doğrulama işlevleri de içerir. WPA kimlik doğrulaması iki yöntem sunar: kimlik doğrulama sunucusu kullanılması veya sunucu kullanılmadan bir bilgisayar ile bir erişim noktası arasında kimlik doğrulama yapılması. Bu projektör, sunucu kullanılmayan ikinci yöntemi kullanmaktadır.



Ayarlama hakkında detaylı bilgi almak için, ağ yöneticinizin yönergelerine başvurun.

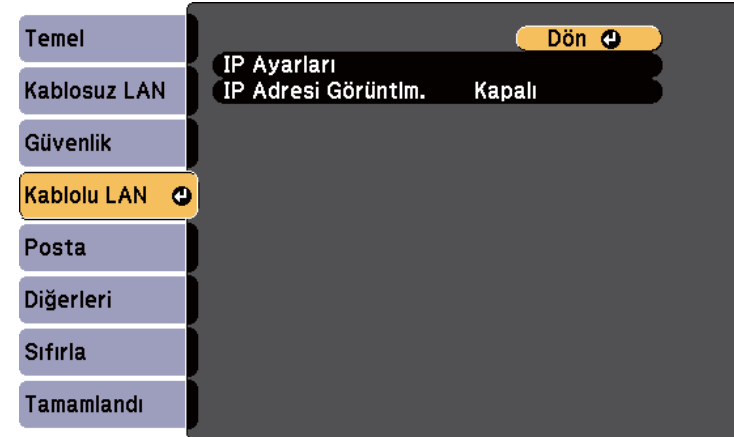
İlgili Bağlantılar

- "Projektör Ağ Ayarları - Ağ Menüsü" [s.141](#)

Ağ Menüsü - Kablolu LAN Menüsü

Kablo LAN menüsündeki ayarlar, kablolu LAN ayarlarını seçebilmenizi sağlar.

👉 Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablolu LAN



Ayar	Seçenekler	Açıklama
IP Ayarları	DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi	DHCP: ağınız adresleri otomatik atıyorsa Açık olarak ayarlayın; ağın IP Adresi 'ni, Alt Ağ Maskesi 'ni ve Ağ Geçidi Adresi 'ni her alan için 0 ila 255 arası bir değer kullanılarak manüel olarak girmek için Kapalı olarak ayarlayın. IP Adresi ve Ağ Geçidi Adresi için 0.0.0.0, 127.x.x.x adresini veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255 arası adresleri (buradaki x, 0 - 255 arası bir sayıdır), Alt Ağ Maskesi içinse 0.0.0.0 ve 255.255.255.255 adreslerini kullanmayın.
IP Adresi Görüntlm.	Açık Kapalı	Ağ bekleme ekranında IP adresinin görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin.

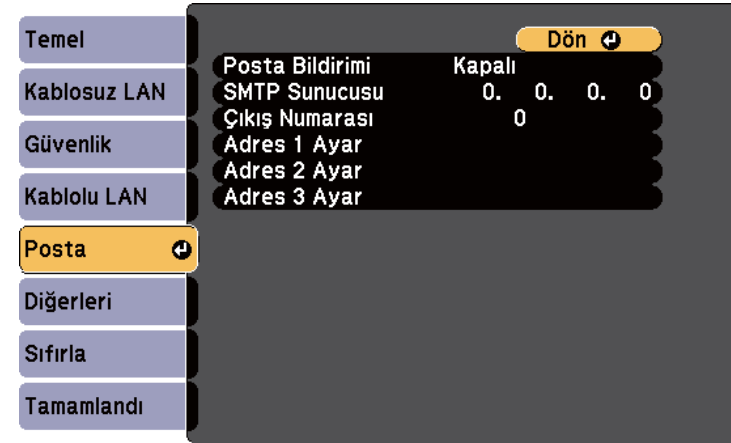
İlgili Bağlantılar

- "Projektör Ağ Ayarları - Ağ Menüsü" [s.141](#)

Ağ Menüsü - Posta Menü

Posta menüsündeki ayarlar, projektörde bir sorun veya uyarı durumu oluştuğunda bir e-posta bildirimi almanızı sağlar.

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Posta



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Posta Bildirimi	Açık Kapalı	Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıktığında veya uyarı verildiğinde, önceden belirlenmiş adreslere e-posta gönderilmesi için Açık seçin.
SMTP Sunucusu	IP adresi	Her adres alanı için 0 - 255 arası bir değer kullanarak projektörün SMTP sunucusu için IP adresini girin. Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x veya 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder).
Çıkış Numarası	1 ila 65535 (varsayılan: 25)	SMTP sunucusu Çıkış Numarası için bir sayı seçin.
Adres 1 Ayar Adres 2 Ayar Adres 3 Ayar	En çok 32 alfasayısal karakter	E-posta adresini girin ve almak istediğiniz uyarıları seçin. 3 adrese kadar tekrarlayın.

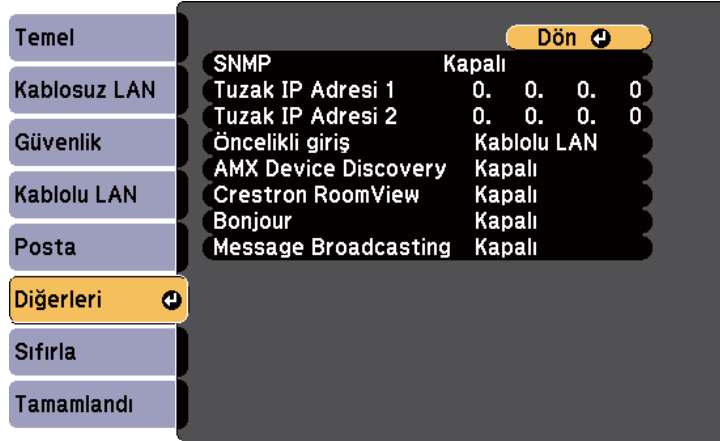
İlgili Bağlantılar

- "Projektör Ağ Ayarları - Ağ Menüsü" [s.141](#)

Ağ Menüsü - Diğerleri Menüsü

Diğerleri menüsündeki ayarlar, diğer ağ ayarlarını seçebilmenizi sağlar.

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri



Ayar	Seçenekler	Açıklama
SNMP	Açık Kapalı	Projektörü SNMP kullanarak izlemek için Açık seçin. Projektörü izlemek için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir. SNMP'nin ağ yöneticisi tarafından yönetilmesi gerekmektedir. Varsayılan değer Kapalı 'dır.
Tuzak IP Adresi 1 Tuzak IP Adresi 2	IP adresi	Her adres alanı için 0 ila 255 arasında değer kullanarak, SNMP bildirimlerinin alınacağı en fazla 2 IP adresi girin. Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x veya 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder).
Öncelikli Giriş	Kablolu LAN Kablosuz LAN	Öncelikli girişi ayarlayabilirsiniz.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
AMX Device Discovery	Açık Kapalı	Projektörün AMX Device Discovery tarafından algılanmasına izin vermek istiyorsanız, bu seçeneği Açık olarak ayarlayın.
Crestron RoomView	Açık Kapalı	Sadece projektörü Crestron RoomView kullanarak ağ üzerinden izlerken veya kumanda ederken bu seçeneği Açık olarak ayarlayın. Crestron RoomView'ın etkinleştirilmesi, EasyMP Monitor yazılımındaki Epson Message Broadcasting özelliğini devre dışı bırakır.
Bonjour	Açık Kapalı	Ağa Bonjour kullanarak bağlanıyorsanız bu seçeneği Açık olarak ayarlayın. Bonjour hizmeti hakkında daha fazla bilgi edinmek için, Apple'ın web sitesine bakın. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Açık Kapalı	EPSON Message Broadcasting özelliğini etkinleştirmek için Açık olarak ayarlayın. Aşağıdaki web sitesinden Message Broadcasting ve Kullanım Kılavuzunu indirebilirsiniz. http://www.epson.com

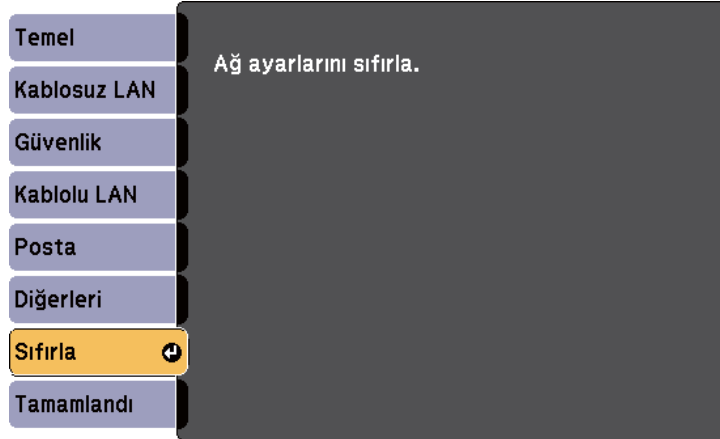
İlgili Bağlantılar

- "Projektör Ağ Ayarları - Ağ Menüsü" s.141
- "Crestron RoomView Desteği" s.123

Ağ Menüsü - Sıfırla Menüsü

Sıfırla menüsündeki ayarlar, tüm ağ ayarlarını sıfırlayabilmenizi sağlar.

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Sıfırla



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ağ ayarlarını sıfırla.	Evet Hayır	Tüm ağ ayarlarını sıfırlamak için Evet 'i seçin.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Ağ Ayarları - Ağ Menüsü" [s.141](#)

ECO menüsündeki ayarlar, projektör işlevlerini enerjiden tasarruf edilecek biçimde kişiselleştirebilmenizi sağlar. Bir enerji tasarrufu ayarı seçtiğiniz zaman, menü ögesinin yanında bir yaprak simgesi görüntülenir.



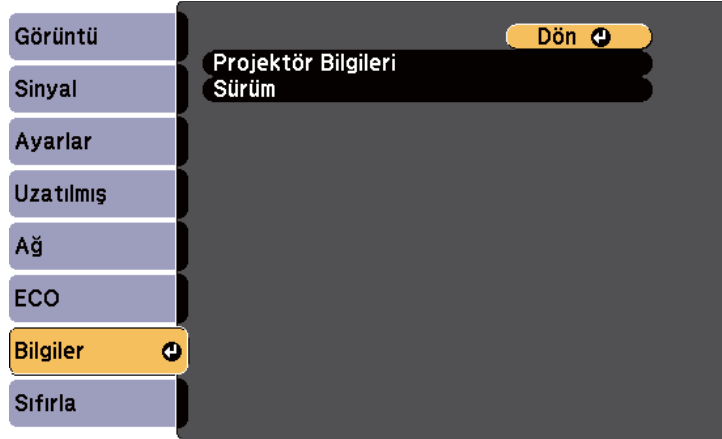
Ayar	Seçenekler	Açıklama
Enerji Tüketimi	Otomatik Normal ECO	Projektör lambasının parlaklık modunu seçer: Otomatik: projektörü, gereken optimum lamba parlaklığını algılayacak biçimde ayarlar ve lamba parlaklığını buna göre düzenler. Normal: maksimum lamba parlaklığını ayarlar. ECO: lamba parlaklığını ve fan gürültüsünü azaltır, enerjiden tasarruf eder, lamba ömrünü uzatır. Projektörü yüksek rakımlı veya yüksek sıcaklıklara maruz kalan bir yerde kullanıyorsanız ayarları seçemezsiniz.
Uyku Modu	Açık Kapalı	Belli bir süre işlem yapılmadığı takdirde projektörü kapatır (Açık olduğunda).

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Uyku Modu Zam.	1 ila 30 dakika	Uyku Modu için hareketsizlik aralığı belirler.
Mer. Kap. Zam.	Açık Kapalı	Mercek kapağı kapatıldıktan 30 dakika sonra projektörü otomatik olarak kapatır (Açık olduğunda).
A/V Ses Kap.Zamnlyc	Açık Kapalı	A/V Sessiz etkinleştirilirse, 30 dakika sonra projektörün gücünü otomatik olarak kapatır (Açık olduğunda).
Bekleme Modu	İletişim Açık İletişim Kapalı	İletişim Açık , projektörün bekleme modundayken bir ağ üzerinden izlenebileceğini belirtir. Bu ayarın etkinleştirilmesi, projektör bekleme modundayken aşağıdaki işlemlerin gerçekleştirilmesini sağlar: <ul style="list-style-type: none"> Projektörün ağ üzerinden izlenmesi ve kumanda edilmesi Harici bir ağıta ses ve video çıkışı yapılması (A/V Çıkışı Her zaman olarak ayarlanmalıdır) Uzatılmış > A/V Ayarları > A/V Çıkışı
ECO Ekranı	Açık Kapalı	Lamba parlaklığı değişince, enerji tasarrufu durumunu belirtmek için, yansıtılan görüntünün sol alt köşesinde bir yaprak simgesi görüntüler (Açık olduğunda).
Sıfırla	—	Bekleme Modu hariç, ECO menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.

İlgili Bağlantılar

- "Menü Ayarlarını Ayarlama" [s.129](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.138](#)

Bilgiler menüsünde, projektör ve sürümü hakkında bilgileri görebilirsiniz. Ancak bu menüde hiçbir ayarı değiştiremezsiniz.



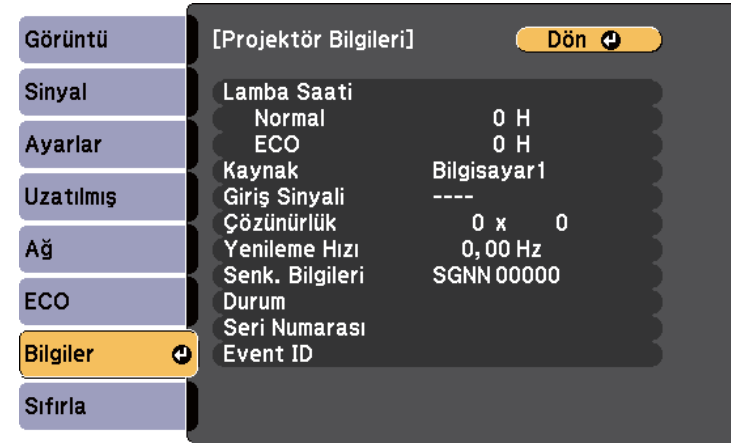
Bilgi ögesi	Açıklama
Projektör Bilgileri	Projektör hakkında bilgileri görüntüler.
Sürüm	Main , Video ve Video2 aygıt yazılımı sürümünü görüntüler.

İlgili Bağlantılar

- "Menü Ayarlarını Ayarlama" [s.129](#)
- "Bilgiler Menüsü - Projektör Bilgileri Menüsü" [s.150](#)

Bilgiler Menüsü - Projektör Bilgileri Menüsü

Projektörün **Bilgiler** menüsündeki **Projektör Bilgileri** menüsünde, projektör ve giriş kaynakları hakkındaki bilgileri görebilirsiniz.



Kullanılabilir ayarlar, geçerli giriş kaynağına bağlıdır. Lamba kullanımı sayacı, lambayı en az 10 saat kullanmanıza hiçbir kullanım süresi kaydetmez.

Bilgi ögesi	Açıklama
Lamba Saati	Lambanın, Normal ve ECO Enerji Tüketimi modlarında ne kadar süreyle kullanılmış olduğunu saat cinsinden gösterir (H); bilgiler sarı olarak gösteriliyorsa, en kısa sürede orijinal bir Epson yedek lamba temin edin.
Kaynak	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının bağlandığı bağlantı noktasının adını gösterir.
Giriş Sinyali	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının giriş sinyali ayarını gösterir.
Çözünürlük	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının çözünürlüğünü gösterir.
Video Sinyali	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının video sinyali formatını gösterir.
Yenileme Hızı	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının yenileme hızını gösterir.

Bilgi ögesi	Açıklama
Senk. Bilgileri	Servis teknisyeninin ihtiyaç duyabileceği bazı bilgileri gösterir.
Durum	Projektör sorunları hakkında servis teknisyeninin ihtiyaç duyabileceği bazı bilgileri gösterir.
Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.
Event ID	Belli bir projektör sorunuyla ilgili olan Event ID'yi gösterir; Event ID kodları listesine bakın.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bilgileri Ekranı - Bilgiler Menüsü" [s.150](#)
- "Event ID Kodları Listesi" [s.151](#)

Event ID Kodları Listesi

Bilgiler menüsündeki **Event ID** seçeneği bir kod numarası gösteriyorsa, kod ile ilişkilendirilmiş projektör sorununa çözüm bulmak için bu Event ID kodları listesine bakın.

Sorunu çözemezseniz, teknik yardım için ağ yöneticinizle veya Epson ile iletişime geçin.

Event ID kodu	Nedeni ve çözümü
0432	Ağ yazılımı başlatılamadı. Projektörü kapatıp tekrar açın.
0435	
0434	Ağ iletişimi kurulamıyor. Ağ bağlantısının durumunu kontrol edin, birkaç dakika bekleyin ve ağa bağlanmayı tekrar deneyin.
0481	
0482	
0485	
0433	Aktarılan görüntüler gösterilemiyor. Ağ yazılımını yeniden başlatın.

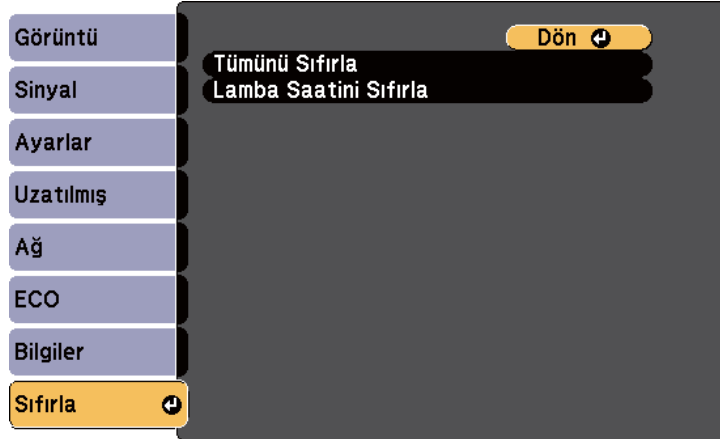
Event ID kodu	Nedeni ve çözümü
0484	Bilgisayar ile olan iletişim kesildi. Ağ yazılımını yeniden başlatın.
0483	Ağ yazılımı beklenmedik biçimde sonlandırıldı. Ağ bağlantısının durumunu kontrol edin, projektörü kapatıp tekrar açın.
04FE	
0479	Bir projektör sistemi hatası meydana geldi. Projektörü kapatıp tekrar açın.
04FF	
0891	Aynı SSID'ye sahip bir erişim noktası bulunamıyor. Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA/WPA2 kimlik doğrulama türü eşleşmiyor. Kablosuz ağ güvenlik ayarlarının doğru olduğunu teyit edin.
0893	TKIP/AES şifreleme türü eşleşmiyor. Kablosuz ağ güvenlik ayarlarının doğru olduğunu teyit edin.
0894	İzinsiz erişim noktası ile kurulan iletişim kesildi. Ağ yöneticinize danışın.
0898	DHCP alınamadı. DHCP sunucusunun düzgün çalıştığını teyit edin. DHCP kullanmıyorsanız, projektörün Ağ menüsünde DHCP ayarını Kapalı olarak ayarlayın. ☛ Ağ > Kablosuz LAN > IP Ayarları > DHCP ☛ Ağ > Kablolu LAN > IP Ayarları > DHCP
0899	Diğer iletişim hataları.

İlgili Bağlantılar

- "Bilgiler Menüsü - Projektör Bilgileri Menüsü" [s.150](#)

Sıfırla menüsündeki **Tümünü Sıfırla** seçeneğini kullanarak, projektör ayarlarının büyük bir kısmını varsayılan değerlerine sıfırlayabilirsiniz.

Ayrıca, **Lamba Saatini Sıfırla** seçeneğini kullanarak, lambayı değiştirdiğiniz zaman lamba kullanım süresi sayacını sıfırlayabilirsiniz.



Aşağıdaki ayarları, **Tümünü Sıfırla** seçeneğini kullanarak sıfırlayamazsınız:

- Giriş Sinyali
- Kullanıcı Logosu
- Çoklu ekran
- Program Ayarları
- Dil
- Tarih & Saat
- Ağ menüsü öğeleri
- Lamba Saati
- Şifre

İlgili Bağlantılar

- "Menü Ayarlarını Ayarlama" [s.129](#)

Bir projektör için projektör menüsü ayarlarını seçtikten sonra, bu ayarları bir USB taşınabilir sürücüye veya USB kablosuyla bağlanmış bir bilgisayara kaydederek tüm ayarları aynı modeldeki başka bir projektöre aktarabilirsiniz.

Aşağıdaki gibi menü ayarları başka projektöre kopyalanmaz.

- Ağ menüsü ayarları (**Posta** menüsü ve **Diğerleri** menüsü hariç)
- **Bilgiler** menüsündeki **Lamba Saati** ve **Durum**



Toplu ayar, Ekran Yerleşimi gibi görüntü ayarlarını yapmadan önce çalıştırın. Görüntü ayarı değerleri de diğer projektöre uygulanır ve toplu ayar işlevini çalıştırmadan önce yaptığınız ayarların üzerine yazılır.

Bir projektördeki menü ayarlarını bir başka projektöre kopyaladığınızda, kullanıcı logosu da kopyalanır. Bu nedenle, birkaç projektör arasında paylaşılmasını istemediğiniz bilgileri kullanıcı logosu olarak kaydetmeyin.



Dikkat

Epson, toplu ayar nedeniyle meydana gelebilecek zararlardan ve bunlarla ilişkili elektrik kesintisi, iletişim hatası veya diğer sorunların neden olabileceği onarım masraflarından ötürü sorumluluk kabul etmez.

İlgili Bağlantılar

- "Menü Ayarlarını Ayarlama" [s.129](#)
- "USB Flash Sürücü Kullanarak Toplu Ayar Yapma" [s.153](#)
- "USB Kablosu Kullanarak Toplu Ayar Yapma" [s.154](#)

USB Flash Sürücü Kullanarak Toplu Ayar Yapma

USB flash sürücü kullanarak, bir projektördeki menü ayarlarını aynı model başka bir projektöre kopyalayabilirsiniz.



USB flash sürücüsü FAT biçiminde olmalı ve hiçbir güvenlik işlevine sahip olmamalıdır. Toplu ayarı çalıştırmadan önce sürücüdeki tüm dosyaları silin; aksi takdirde ayarlar doğru kaydedilemeyebilir.

1

Projektörün güç kablosunu çekin ve projektörün tüm ışıklarının söndüğünü teyit edin.

2

Boş bir USB flash sürücüyü doğrudan projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.

3

Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Esc] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.

4

Projektörün tüm ışıkları yanınca, [Esc] düğmesini bırakın.

Işıklar yanıp sönmeye başlar ve toplu ayar dosyası USB flash sürücüye yazılır. Yazma işlemi tamamlanınca projektör kapanır.



Dikkat

Dosya yazdırılırken güç kablosunun veya USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. Sürücü veya güç kablosu bağlantısı kesilirse projektör düzgün başlatılamayabilir.

5

USB flash sürücüyü çıkarın.



Toplu ayar dosyası dosya adı PJCONFDATA.bin'dir. Dosya adını değiştirmeniz gerekirse, yalnızca alfa sayısal karakterler kullanarak PJCONFDATA'dan sonra ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA olan kısmını değiştirirseniz projektör dosyayı düzgün tanımayabilir.

6

Ayarları kopyalamak istediğiniz projektörden güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm ışıklarının söndüğünü kontrol edin.

- 7** Kaydedilmiş toplu ayar dosyasını içeren USB flash sürücüyü projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.
- 8** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Menu] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.
- 9** Projektörün tüm ışıkları yanınca, [Menu] düğmesini bırakın. (Işıklar yaklaşık 75 saniye boyunca yanmaya devam eder.)
Tüm ışıklar yanıp sönmeye başlayınca ayarlar yazdırılır. Yazma işlemi tamamlanınca projektör kapanır.



Dikkat

Dosya yazdırılırken güç kablosunun veya USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. Sürücü veya güç kablosu bağlantısı kesilirse projektör düzgün başlatılamayabilir.

- 10** USB flash sürücüyü çıkarın.

İlgili Bağlantılar


- "Menü Ayarlarını Başka Bir Projektöre Kopyalama (Toplu Ayar)" [s.153](#)

USB Kablosu Kullanarak Toplu Ayar Yapma

Bilgisayar ile projektörü bir USB kablosu aracılığıyla bağlayarak, bir projektördeki menü ayarlarını aynı model başka bir projektöre kopyalayabilirsiniz.



Bu toplu ayar yöntemini Windows XP ve üzeri ya da OS X 10.5.3 ve üzeri sistemlerle kullanabilirsiniz.

- 1** Projektörün güç kablosunu çekin ve projektörün tüm ışıklarının söndüğünü teyit edin.
 - 2** Bilgisayarın USB bağlantı noktasına ve projektörün USB-B bağlantı noktasına bir USB kablo bağlayın.
 - 3** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Esc] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.
 - 4** Projektörün tüm ışıkları yanınca, [Esc] düğmesini bırakın.
Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.
 - 5** Çıkarılabilir disk simgesini veya klasörünü açın ve toplu ayar dosyasını bilgisayara kaydedin.
- 

Toplu ayar dosyası dosya adı PJCONFDATA.bin'dir. Dosya adını değiştirmeniz gerekirse, yalnızca alfa sayısal karakterler kullanarak PJCONFDATA'dan sonra ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA olan kısmını değiştirirseniz projektör dosyayı düzgün tanımayabilir.
- 6** USB sürücüyü çıkarın (Windows) veya çıkarılabilir disk simgesini çöp kutusuna taşıyın (OS X).
 - 7** USB kablosunun bağlantısını kesin.
Projektör kapanır.
 - 8** Ayarları kopyalamak istediğiniz projektörden güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm ışıklarının söndüğünü kontrol edin.
 - 9** USB kablosunu, bilgisayarın USB bağlantı noktasına ve projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.

- 10** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Menu] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.
- 11** Projektörün tüm ışıkları yanınca, [Menu] düğmesini bırakın. Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.
- 12** Bilgisayarınıza kaydettiğiniz toplu ayar dosyasını (PJCONFDATA.bin), çıkarılabilir diskin en üst seviyedeki klasörüne kopyalayın.



Çıkarılabilir diske, toplu ayar dosyasından başka hiçbir dosya veya klasör kopyalamayın.

- 13** USB sürücüyü çıkarın (Windows) veya çıkarılabilir disk simgesini çöp kutusuna taşıyın (OS X).
- 14** USB kablosunun bağlantısını kesin. Tüm ışıklar yanıp sönmeye başlayınca ayarlar yazdırılır. Yazma işlemi tamamlanınca projektör kapanır.



Dikkat

Dosya yazdırılırken güç kablosunun projektör ile bağlantısını kesmeyin. Güç kablosu bağlantısı kesilirse projektör düzgün çalıştırılmayabilir.

İlgili Bağlantılar

- "Menü Ayarlarını Başka Bir Projektöre Kopyalama (Toplu Ayar)" [s.153](#)

Projektör Bakımı

Projektörün merceğini düzenli olarak temizlemeniz ve engellenmiş havalandırma nedeniyle projektörün aşırı ısınmasını önlemek için hava filtresini ve hava kanallarını temizlemeniz gerekebilir.

Yenileriyle değiştirmeniz gereken tek parça lamba, hava filtresi ve uzaktan pilleridir. Başka parçaların değiştirilmesi gerekiyorsa, Epson veya yetkili bir Epson servisine başvurun.



Uyarı

Projektörün herhangi bir kısmını temizlemeden önce projektörü kapatın ve güç kablosunu çekin. Bu kılavuzda belirtilmiş durumlar hariç, projektörün hiçbir kapağını açmayın. Projektörün barındırdığı tehlikeli gerilimler ağır yaralanmanıza neden olabilir.

İlgili Bağlantılar

- "Merceğin Temizlenmesi" [s.157](#)
- "Projektör Kasasını Temizleme" [s.158](#)
- "Hava Filtresi ve Fan Bakımı" [s.159](#)
- "Projektör Lambası Bakımı" [s.161](#)
- "Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi" [s.166](#)

Projektörün merceğini düzenli olarak veya yüzeyde toz ya da kir lekeleri fark ettiğinizde temizleyin.

- Tozu veya kirleri gidermek için, merceği bir mercek temizleme kâğıdı ile hafifçe silin.
- İnatçı kirleri gidermek için, yumuşak ve tiftiksiz bir bezi mercek temizleyici ile nemlendirin ve merceği hafifçe silin. Merceğin üzerine doğrudan hiçbir sıvı püskürtmeyin.



Uyarı

Alev alır gazlar ihtiva eden bir mercek temizleyici kullanmayın. Projektör lambasının ürettiği yüksek ısı yangına neden olabilir.

Dikkat

Merceği temizlemek için cam temizleyici veya sert maddeler kullanmayın, merceği darbelere maruz bırakmayın; hasar görebilir. Tüpe sıkıştırılmış hava kullanmayın; içindeki gazlar alev alır kalıntı bırakabilir.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bakımı" [s.156](#)

Projektör kasasını temizlemeden önce projektörü kapatın güç kablosunu çekin.

- Tozu veya kiri gidermek için, yumuşak, kuru ve tiftiksiz bir bez kullanın.
- İnatçı kirleri çıkarmak için, su ve hafif sabunla nemlendirilmiş yumuşak bir bez kullanın. Projektörün üzerine doğrudan hiçbir sıvı püskürtmeyin.

Dikkat

Projektör kasasını temizlemek için parafinli cila, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal maddeler kullanmayın. Bunlara kasaya zarar verebilir. Tüpe sıkıştırılmış hava kullanmayın; içindeki gazlar alev alır kalıntı bırakabilir.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bakımı" [s.156](#)

Projektörünüzün iyi durumda kalması için filtre bakımı düzenli olarak yapılmalıdır. Projektörün içindeki sıcaklığın yüksek seviyeye ulaştığını belirten bir mesaj görüntülenince hava filtresini temizleyin. Bu parçaları, en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.

Dikkat

Düzenli bakım yapılmadığı takdirde, projektörün içindeki sıcaklık yüksek seviyeye ulaşınca Epson projektörünüz bu durum hakkında sizi uyaracaktır. Yüksek sıcaklıklara çok sık maruz kalınması projektörünüzün veya lambanın hizmet ömrünü kısaltabileceğinden, projektörünüze bakım yapmak için bu uyarının yapılmasını beklemeyin.

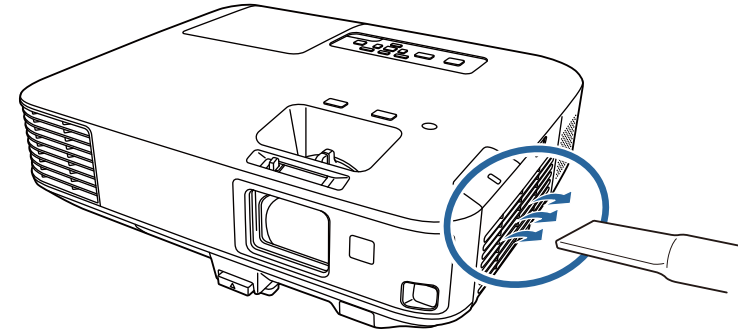
İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bakımı" [s.156](#)
- "Hava Filtresi ve Fanların Temizlenmesi" [s.159](#)
- "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.159](#)

Hava Filtresi ve Fanların Temizlenmesi

Tozlandıkları zaman veya bunları temizlemeniz gerektiğini bildiren bir mesaj gösterildiğinde, projektörün hava filtresini veya fanlarını temizleyin.

- 1** Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.
- 2** Bilgisayarlar için tasarlanmış küçük bir vakum ünitesi veya çok yumuşak bir fırça (boya fırçası gibi) kullanarak, tozu dikkatli bir şekilde giderin.



Her iki tarafını da temizleyebilmek için, hava filtresini yerinden çıkarabilirsiniz. Hava filtresini suyla durulamayın veya temizlemek için deterjan ya da çözücü kullanmayın.

Dikkat

Tüpe sıkıştırılmış hava kullanmayın. Tüpün içindeki gazlar alev alır kalıntı bırakabilir veya tozu ya da kirleri projektörün optik elemanlarının ya da diğer hassas bölgelerinin içine itebilir.

3

Tozu gidermek çok zorsa veya hava filtresi hasar görmüşse, hava filtresini yenisiyle değiştirin.

İlgili Bağlantılar

- "Hava Filtresi ve Fan Bakımı" [s.159](#)

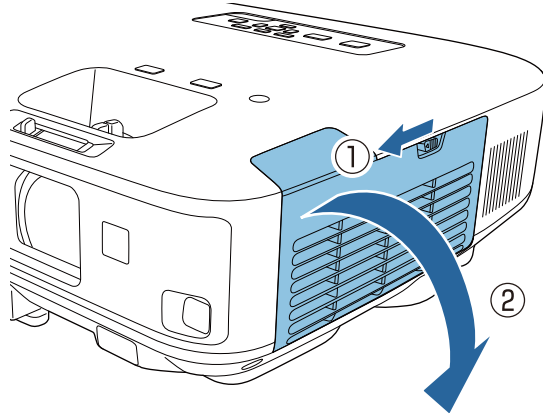
Hava Filtresinin Değiştirilmesi

Aşağıdaki durumlarda hava filtresini yenisiyle değiştirmeniz gerekir:

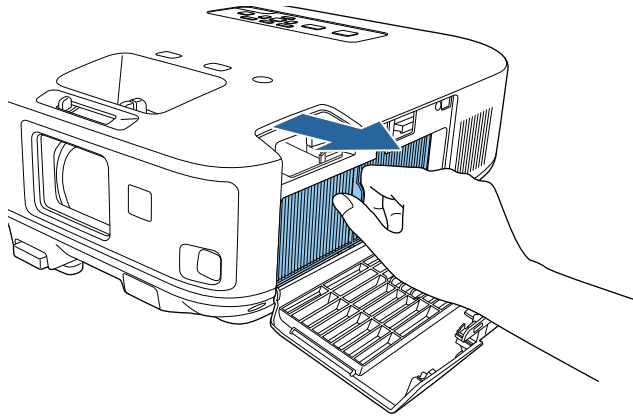
- Hava filtresini temizledikten sonra, filtreyi temizlemeniz ya da yenisiyle değiştirmeniz gerektiğini bildiren bir mesaj gösterilirse
- Hava filtresi yırtılmış veya hasar görmüşse

Projektör tavana asılıyken veya bir masanın üzerindeyken hava filtresi değişimini yapabilirsiniz.

- 1 Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.
- 2 Hava filtresi kapağının kilidini kaydırın ve hava filtresi kapağını açın.



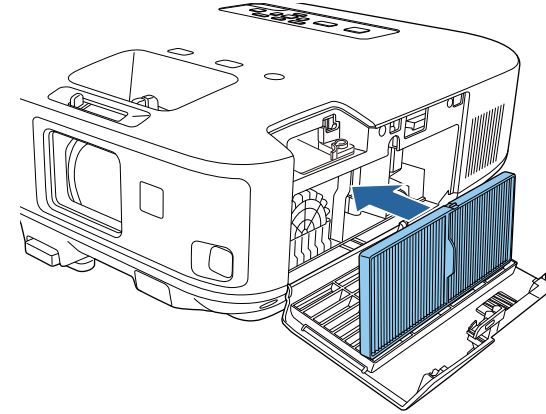
- 3 Hava filtresini çekerek projektörden çıkarın.



Kullanılmış hava filtrelerini yerel yönetmeliklere göre elden çıkarın.

- Filtre çerçevesi: Polipropilen
- Filtre: Polipropilen

- 4 Yeni hava filtresini gösterildiği gibi yerleştirin ve "klik" sesi çıkarıp yerine oturana kadar hafifçe bastırın.



- 5 Hava filtresi kapağını kapatın.

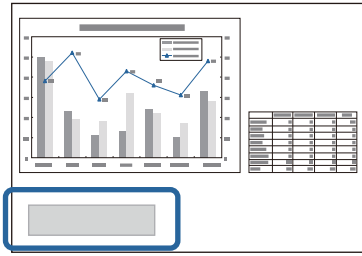
İlgili Bağlantılar

- "Hava Filtresi ve Fan Bakımı" [s.159](#)
- "Yedek Parçalar" [s.186](#)

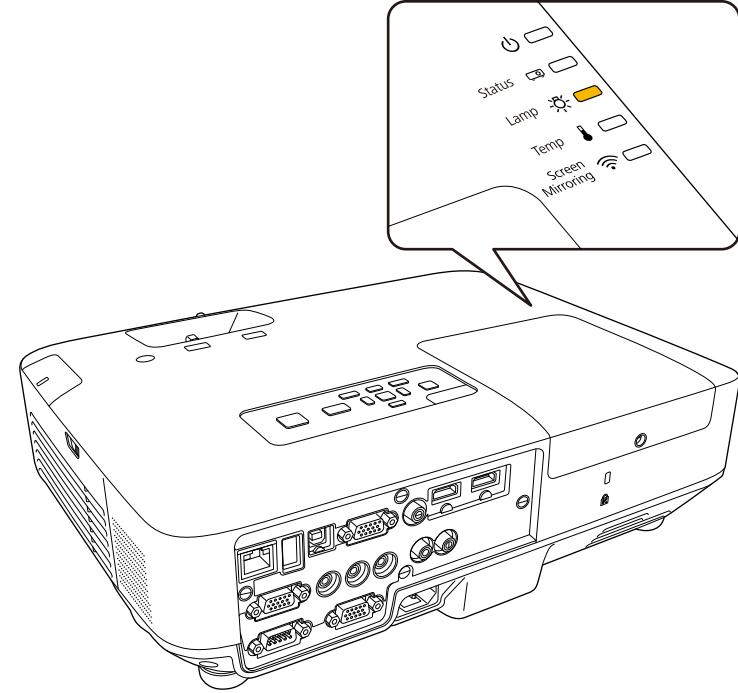
Projektör, lambanın kullanıldığı toplam süreyi (saat cinsinden) izler ve bu bilgileri projektörün menü sisteminde gösterir.

Aşağıdaki durumlarda lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin:

- Yansıtılan görüntü koyuysa veya kalitesi düşükse
- Projektörü açtığınız zaman, lambayı yenisiyle değiştirmeniz gerektiğini belirten bir mesaj gösteriliyorsa (mesaj yaklaşık 30 saniye boyunca gösterilir)



- Projektörün lambası turuncu yanıp sönüyorsa.



Dikkat

- Lamba değiştirme mesajı, başlangıç parlaklığının ve yansıtılan görüntünün kalitesinin korunması için aşağıda belirtilen sürelerden sonra görüntülenecek şekilde ayarlanmıştır.
 - Projektörün **ECO** menüsünde **Enerji Tüketimi** ayarı **Normal** olarak ayarlandığında: Yaklaşık 2900 saat
 - Projektörün **ECO** menüsünde **Enerji Tüketimi** ayarı **ECO** olarak ayarlandığında: Yaklaşık 3900 saat
- Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lamba değiştirme mesajı görüldüğünde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin.
- Gücü art arda kapatıp sonra ani olarak açmayın. Gücün sık sık açılıp kapatılması lambanın ömrünü kısaltabilir.
- Lamba özelliklerine ve kullanma şekline bağlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karşı her zaman yedek bir lamba bulundurmalısınız.
- Orijinal Epson isteğe bağlı lambalarını kullanmanızı öneririz. Orijinal olmayan lambaların kullanılması projeksiyon kalitesini ve güvenliği etkileyebilir. Orijinal olmayan lambaların kullanılması sonucu meydana gelen arıza ve hasarlar, Epson garanti kapsamının dışındadır.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bakımı" [s.156](#)
- "Lambanın Değiştirilmesi" [s.162](#)
- "Lamba Saatinin Sıfırlanması" [s.165](#)

Lambanın Değiştirilmesi

Projektör tavana monte edilmişken de lambayı yenisiyle değiştirebilirsiniz.



Uyarı

- Yaralanmamak için, lambanın tamamen soğumasını bekleyin.
- Lambayı asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın. Projektörün, üzerinde değişiklik yapılmış veya dağıtılıp yeniden toplanmış bir lamba takılarak kullanılması yangına, elektrik çarpmasına veya diğer hasarlara ya da yaralanmalara neden olabilir.

1

Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.

2

Projektör lambasının soğuması için en az bir saat bekleyin.

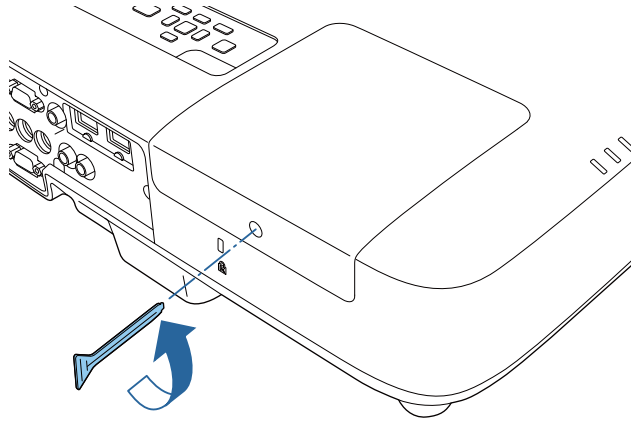
3

Yedek lamba ile birlikte verilen tornavidayı kullanarak, lamba kapağını tutan vidayı gevşetin.

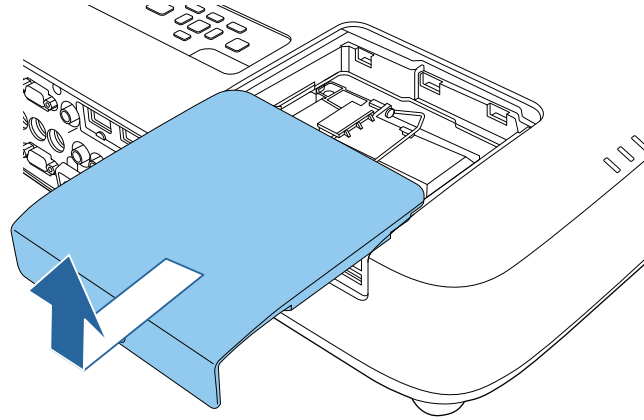


Uyarı

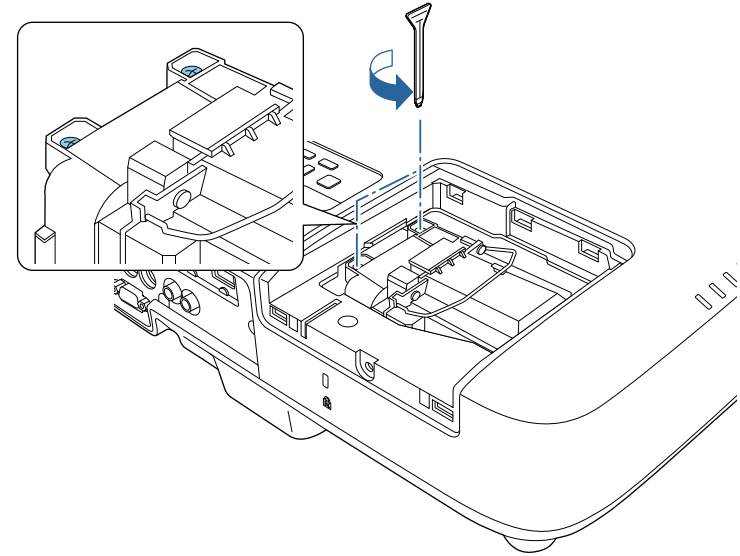
Lamba değiştirilirken, lambanın kırılmış olma ihtimali yüksektir. Eğer tavana kurulmuş bir projektörün lambasını değiştiriyorsanız, daima lambanın çatlamış olduğunu varsaymanız ve lamba kapağını açarken altında değil, yanında bulunmanız gerekir. Lamba kapağını yavaşça çıkarın. Lamba kapağını çıkartırken dikkatli olun, çünkü cam kırıkları düşüp yaralanmaya neden olabilir. Gözünüze veya ağızınıza cam kırığı kaçarsa, hemen doktorunuzu arayın.



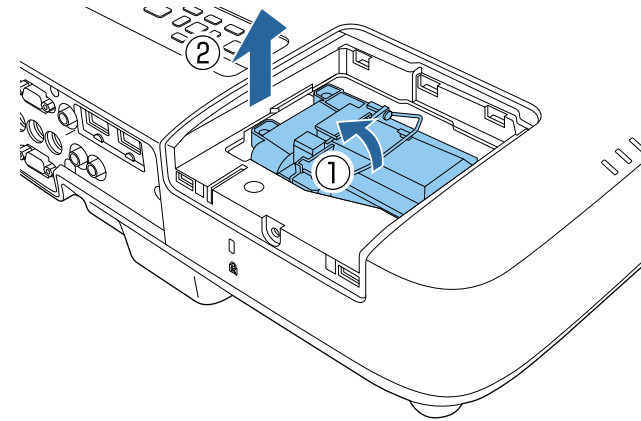
4 Lamba kapağını dışarı doğru kaydırıp kaldırarak çıkarın.



5 Lambayı projektöre sabitleyen vidaları gevşetin. Vidalar sonuna kadar çıkmaz.



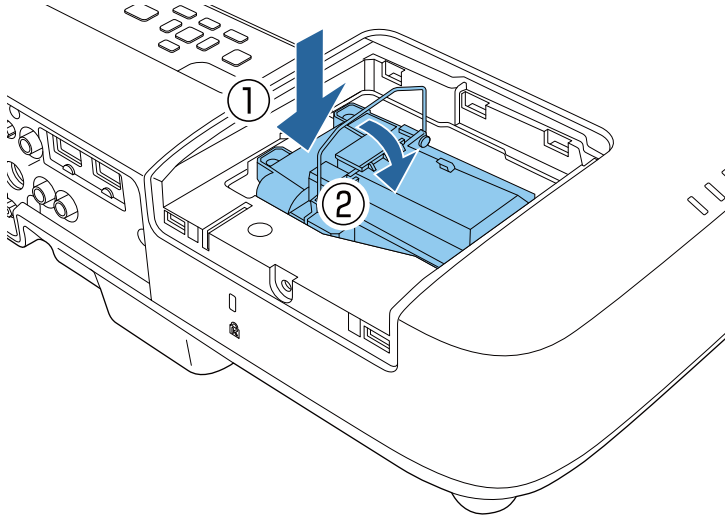
6 Lambanın tutma kısmını yukarı kaldırın ve lambayı dikkatlice çekerek projektörden çıkarın.





- Lambayı çıkarırken lambanın çatlamış olduğunu fark ederseniz, yeni bir lambayla değiştirin veya yardım için Epson ile iletişim kurun.
- Bu üründeki lamba(lar) cıva (Hg) içerir. Elden çıkarma veya geri dönüşüm ile ilgili yerel yönetmelikleri inceleyin. Doğrudan çöpe atmayın.

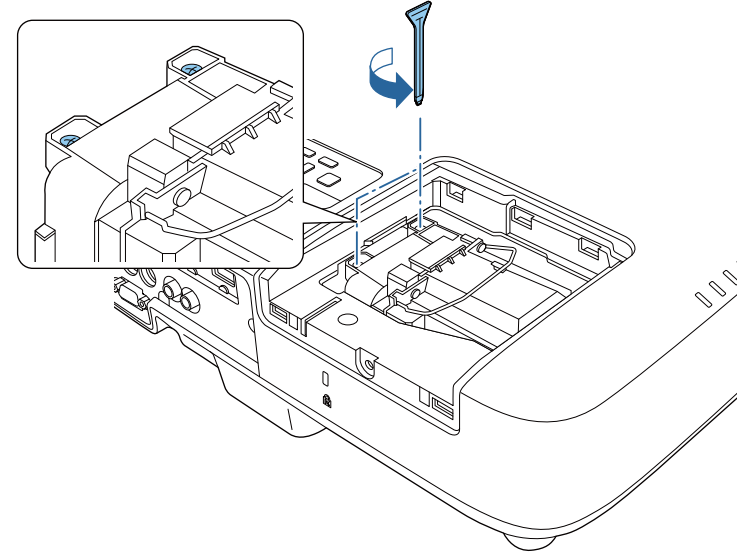
- 7** Yeni lambayı yavaşça ve dikkatlice projektörün içine yerleştirin. Kolayca yerine oturmuyorsa, doğru yöne doğru baktığını kontrol edin. Tutma kısmını aşağı doğru bastırın.



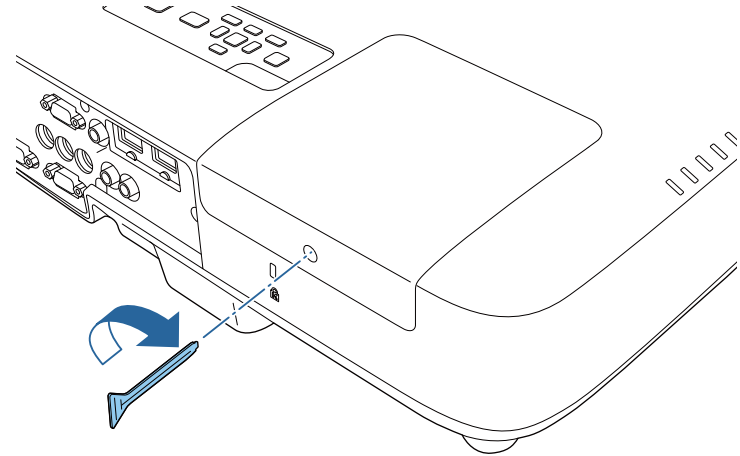
Dikkat

Lambanın arızalanmaması için, lamba takımındaki hiçbir cama dokunmayın.

- 8** Lambayı sıkıca itin ve vidalarını sıkarak sabitleyin.



- 9** Lamba kapağını takın ve vidalarını sıkarak sabitleyin.





Lamba kapağının sağlam bir şekilde takıldığını teyit edin, aksi takdirde lamba yanmaz.

Yeni lambanın kullanım süresini izlemek için, lamba saatini sıfırlayın.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Lambası Bakımı" [s.161](#)
- "Yedek Parçalar" [s.186](#)

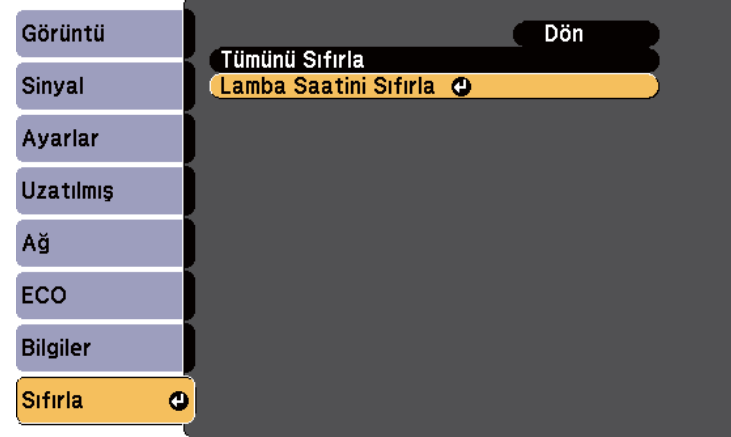
Lamba Saatinin Sıfırlanması

Lamba değiştirme mesajının temizlenmesi ve lamba kullanımının doğru izlenmesi için, projektörün lambasını değiştirdikten sonra lamba saatini sıfırlamanız gerekir.



Hatalı lamba kullanım bilgileri verilmesini önlemek için, lambayı yenisiyle değiştirmedikçe lamba saatini sıfırlamayın.

- 1 Projektörü açın.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 3 **Sıfırla** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.
- 4 **Lamba Saatini Sıfırla** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



Lamba saatini sıfırlamak isteyip istemediğinizi soran bir ileti göreceksiniz.

- 5 **Evet**'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 6 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

İlgili Bağlantılar

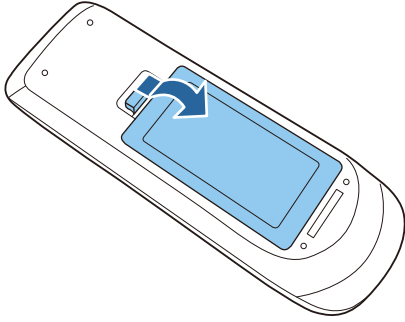
- "Projektör Lambası Bakımı" [s.161](#)

Uzaktan kumandada, iki adet AA manganez veya alkalın pil kullanılır. Biten pilleri yenileriyle deęiřtirin.

Dikkat

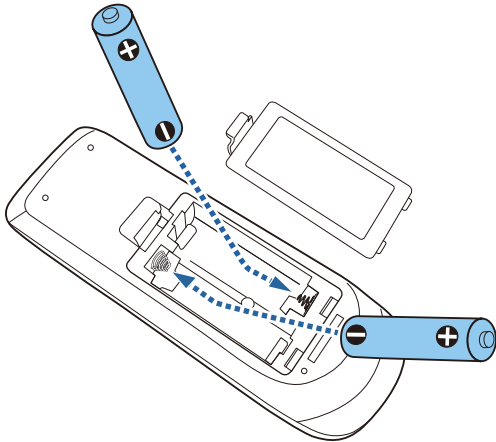
Pilleri kullanmadan önce *Güvenlik Talimatları*'nı okuduęunuzdan emin olun.

- 1 Pil kapaęını gösterildięi gibi açın.



- 2 Eski pilleri çıkarın.

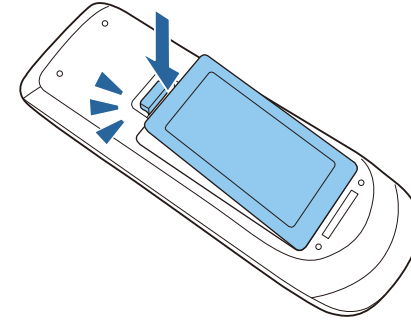
- 3 Pilleri, + ve - uçları gösterildięi gibi gelecek biçimde yerleřtirin.



! Uyarı

Pillerin doęru řekilde yerleřtirildięinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) iřaretlerinin konumunu kontrol edin. Piller doęru kullanılmazsa patlayabilir veya sızdırabilir ve yangına, yaralanmaya veya ürünün hasar görmesine neden olabilir.

- 4 Pil kapaęını kapatın ve yerine oturana kadar bastırın.



İlgili Baęlantılar

- "Projektör Bakımı" [s.156](#)

Sorun Giderme

Projektörü kullanmayla ilgili sorunlar yaşıyorsanız, bu bölümlerdeki çözümlere bakın.

İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Sorunları" [s.168](#)
- "Projektör Işıklarının Durumu" [s.169](#)
- "Projektör Yardım Ekranlarının Kullanılması" [s.172](#)
- "Görüntü veya Ses Sorunlarının Çözülmesi" [s.173](#)
- "Projektörün veya Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme" [s.180](#)
- "Ağ Sorunlarını Giderme" [s.182](#)

Projektör düzgün çalışmıyorsa projektörü kapatın, fişini çekin ve fişini tekrar takıp projektörü yeniden açın.

Bu işlem sorunu çözmüyorsa aşağıdakileri kontrol edin:

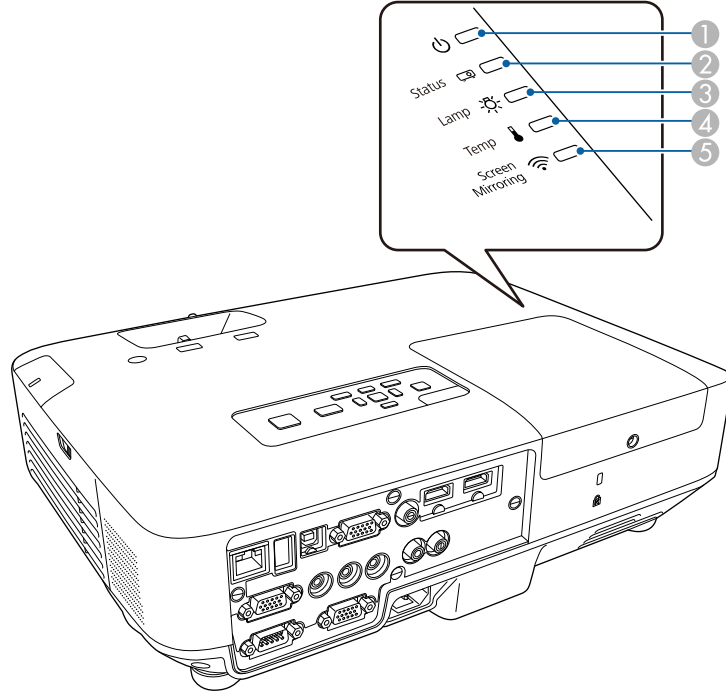
- Projektörün üzerindeki ışıklar bir soruna işaret ediyor olabilir.
- Projektörün Yardım sistemi, yaygın görülen sorunlar hakkında bilgiler gösterebilir.
- Bu kılavuzdaki çözümler, pek çok sorunu çözmenize yardımcı olabilir.

Bu çözümlerden hiçbiri işe yaramıyorsa, teknik destek için Epson'a danışın.

İlgili Bağlantılar

- "Sorun Giderme" [s.167](#)

Projektörün üzerindeki ışıklar projektörün durumunu bildirir ve bir sorun yaşandığında size haber verir. Işıkların durumunu ve rengini kontrol edip olası bir çözüm için bu tabloya bakın.



- ① Güç ışığı
- ② Durum ışığı
- ③ Lamba ışığı
- ④ Sıcaklık ışığı
- ⑤ Screen Mirroring ışığı (EB-1985WU/EB-1975W)

Işıklar	Durum ve çözüm
Güç: Mavi Durum: Mavi Lamba: Sönük Sıcaklık: Sönük	Normal çalışma.
Güç: Mavi Durum: Yanıp sönen mavi Lamba: Sönük Sıcaklık: Sönük	Isınıyor veya kapanıyor. Isınırken, bir görüntünün gösterilmesi için 30 saniye kadar bekleyin. Isınma ve kapanma sırasında tüm düğmeler devre dışı kalır.
Güç: Mavi Durum: Sönük Lamba: Sönük Sıcaklık: Sönük	Bekleme, uyku modu veya izleme. Güç düğmesine bastığınızda projeksiyon başlar.
Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Sönük Lamba: Sönük Sıcaklık: Sönük	İzleme için hazırlanıyor.
Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Işık durumu değişir Lamba: Sönük (lamba ömrü uyarısı verilirken, yanıp sönen turuncu) Sıcaklık: Yanıp sönen turuncu	Projektör çok sıcak. <ul style="list-style-type: none">Fanların ve hava filtresinin tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun.Hava filtresini temizleyin veya yenisiyle değiştirin.Ortam sıcaklığının çok yüksek olmadığından emin olun.

Işıklar	Durum ve çözüm
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lamba: Sönük Sıcaklık: Turuncu	<p>Projektör aşırı ısınmış ve kapanmış. Soğuması için yaklaşık 5 dakika kapalı bekletin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Fanların ve hava filtresinin tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun. Hava filtresini temizleyin veya yenisiyle değiştirin. Projektörü yüksek rakımlı bir yerde kullanıyorsanız, projektörün Uzatılmış menüsünde Yüksek İrtifa Modu'nu Açık olarak ayarlayın. ☛ Uzatılmış > İşletim > Yüksek İrtifa Modu Sorun devam ederse projektörün fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lamba: Turuncu Sıcaklık: Sönük	<p>Lambada sorun var.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lambanın patlamadığını, yanmadığını ve düzgün takıldığını kontrol edin. Lambayı çıkarıp yeniden takın, gerekiyorsa yenisiyle değiştirin. Hava filtresini temizleyin. Projektörü yüksek rakımlı bir yerde kullanıyorsanız, projektörün Uzatılmış menüsünde Yüksek İrtifa Modu'nu Açık olarak ayarlayın. ☛ Uzatılmış > İşletim > Yüksek İrtifa Modu Sorun devam ederse projektörün fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Işık durumu değişir Lamba: Yanıp sönen turuncu Sıcaklık: Sönük	Hasar görmemesi için lambayı derhal değiştirin. Projektörü kullanmaya devam etmeyin.

Işıklar	Durum ve çözüm
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lamba: Sönük Sıcaklık: Yanıp sönen turuncu	Fan veya sensör sorunu var. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lamba: Yanıp sönen turuncu Sıcaklık: Sönük	Dahili sıcaklık hatası. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lamba: Yanıp sönen turuncu Sıcaklık: Yanıp sönen turuncu	Oto. İris hatası. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lamba: Turuncu Sıcaklık: Yanıp sönen turuncu	Güç hatası (Ballast). Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.

Screen Mirroring ışığı	Durum ve çözüm
Mavi	Screen Mirroring kullanılabiliyor.
Hızlıca yanıp sönen mavi	Mobil aygıtla bağlanıyor.

Screen Mirroring ışığı	Durum ve çözüm
Yavaşça yanıp sönen mavi	Screen Mirroring hatası. Projektörün Ağ menüsünde Kablosuz Güç ayarı olarak İkisi de Kapalı 'yı seçin ve yeniden Screen Mirroring Açık 'ı seçin.
Kapalı	Screen Mirroring kullanılamıyor. Kablosuz Güç ayarının projektörün Ağ menüsünde Screen Mirroring Açık olarak ayarlandığını kontrol edin.



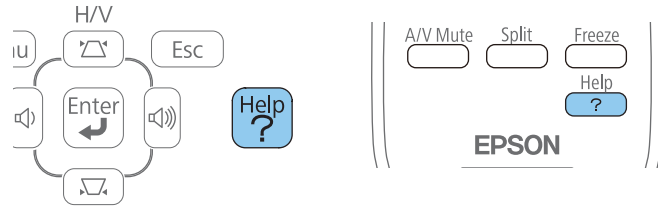
Işıklar yukarıda belirtilmemiş bir şekilde yanıyor/yanıp sönüyorsa projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.

İlgili Bağlantılar

- "Sorun Giderme" [s.167](#)
- "Hava Filtresi ve Fanların Temizlenmesi" [s.159](#)
- "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.159](#)
- "Lambanın Değiştirilmesi" [s.162](#)

Projektörün Yardım sistemini kullanarak, yaygın görülen sorunların çözümünde işinize yarayacak bilgiler edinebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Help] düğmesine basın.



Yardım menüsü görüntülenir.

- 3 Çözmek istediğiniz sorunu seçmek için yukarı ve aşağı ok düğmelerini kullanın.

[Yardım]

- Görüntü küçük. ↕
- Görüntü yamuk şekilde yansıtılıyor.
- Renk tonu normal değil.
- Ses yok ya da çok düşük.

- 4 Çözümleri görmek için [Enter]'a basın.
- 5 İşiniz bitince, aşağıdaki işlemlerden birini yapın.

- Çözmek istediğiniz başka bir sorunu seçmek için, [Esc] düğmesine basın.
- Yardım sisteminden çıkmak için [Help] düğmesine basın.

İlgili Bağlantılar

- "Sorun Giderme" s.167

Yansıtılan görüntüler veya ses ile ilgili sorunlar yaşıyorsanız, bu bölümlerdeki çözümleri inceleyin.

İlgili Bağlantılar

- "Sorun Giderme" [s.167](#)
- "Görüntü Gösterilmediğinde Yapılabilecekler" [s.173](#)
- "USB Display İşlevi Kullanıldığında Görüntü Yanlışsa Yapılabilecekler" [s.173](#)
- ""Sinyal yok." Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler" [s.174](#)
- ""Desteklenmiyor." Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler" [s.175](#)
- "Sadece Kısmi Görüntü Gösterilince Yapılabilecekler" [s.175](#)
- "Görüntü Dikdörtgen Olmadığında Yapılabilecekler" [s.176](#)
- "Görüntüde Statik veya Elektronik Parazitlenme Varsa Yapılabilecekler" [s.176](#)
- "Görüntü Bulanık veya Belirsizse Yapılabilecekler" [s.177](#)
- "Görüntü Parlaklığı veya Renkleri Hatalı Olduğunda Yapılabilecekler" [s.177](#)
- "Ses Sorunlarıyla İlgili Çözümler" [s.178](#)
- "PC Free'de Görüntü Dosyası Adları Doğru Gösterilmediğinde Yapılabilecekler" [s.179](#)

Görüntü Gösterilmediğinde Yapılabilecekler

Hiçbir görüntü gösterilmiyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörü açmak için güç düğmesine basın.
- Mercek kapağının sonuna kadar açık veya çıkarılmış olduğunu teyit edin.
- Görüntünün geçici olarak kapatılıp kapatılmadığını görmek için, uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine basın.
- Gerekli tüm kabloların bağlandığını ve hem projektörün hem de bağlı video kaynaklarının gücünün açık olduğunu teyit edin.
- Yansıtılan görüntünün tamamen siyah olmadığından emin olun (sadece bilgisayar görüntüleri yansıtılıyorken).
- Projektörün menü ayarlarının doğru olduğunu teyit edin.

- Projektörün güç düğmesine basarak bekleme veya uyku modundan çıkarın. Ayrıca, bağlanan bilgisayarın uyku modunda olmadığını veya boş bir ekran koruyucu görüntülemediğini teyit edin.
- Projektörün **Sinyal** menüsündeki ayarları kontrol ederek, o anda kullanılan video kaynağına uygun olduklarını teyit edin.
- Projektörün **Görüntü** menüsündeki **Parlaklık** ayarını ayarlayın veya projektörün **ECO** menüsünde **Enerji Tüketimi** ayarı olarak **Normal**'i seçin.
- Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Ekran** ayarını kontrol ederek **Mesajlar**'ın **Açık** olarak ayarlandığını kontrol edin.
- Kumanda panelindeki düğmelere bastığınızda projektör yanıt vermiyorsa, düğmeler kilitlenmiş olabilir. Düğmelerin kilidini kaldırın.
- Uzaktan kumanda üzerindeki düğmelere bastığınızda projektör yanıt vermiyorsa, uzaktan sinyal alıcıların açık olduğunu kontrol edin.
- Windows Media Center ile yansıtılan görüntülerde, ekranın boyutunu tam ekran modundan küçültün.
- Windows DirectX kullanılan uygulamalardan yansıtılan görüntüler için, DirectX işlevlerini kapatın.
- Projektör, bilgisayarda oynattığınız telif hakkıyla korunan videoları yansıtamayabilir. Detaylı bilgi için, bilgisayarınızla verilen kılavuza bakın.

İlgili Bağlantılar

- "Görüntü veya Ses Sorunlarının Çözülmesi" [s.173](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.134](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.132](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.149](#)
- "Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma" [s.96](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.138](#)

USB Display İşlevi Kullanıldığında Görüntü Yanlışsa Yapılabilecekler

USB Display işlevi kullanıldığında hiçbir görüntü gösterilmiyor veya görüntü yanlış gösteriliyorsa, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine basın.
- Epson USB Display yazılımının düzgün yüklendiğinden emin olun. Gerekliyorsa manuel olarak yükleyin.
- OS X sistemlerinde, **Dock**'ta veya **Uygulamalar** klasöründe **USB Display** simgesini seçin.
- Windows Media Center ile yansıtılan görüntülerde, ekranın boyutunu tam ekran modundan küçültün.
- Windows DirectX kullanılan uygulamalardan yansıtılan görüntüler için, DirectX işlevlerini kapatın.
- Farenin imleci titreşiyorsa, bilgisayarınızdaki **Epson USB Display Ayarları** programında **Fare imlecini hareketini düzgünleştirin**'i seçin (bu özellik Windows 2000'de mevcut değildir).
- Bilgisayarınızdaki **Epson USB Display Ayarları** programındaki **Katmanlı pencereyi gönder** ayarını kapatın.

İlgili Bağlantılar

- "Görüntü veya Ses Sorunlarının Çözülmesi" [s.173](#)
- "USB Display Yazılımını Yükleme" [s.53](#)

"Sinyal yok." Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler

- "Sinyal yok." mesajı gösterilirse, aşağıdaki çözümleri deneyin:
- [Source Search] düğmesine basın ve görüntünün gösterilmesi için birkaç saniye bekleyin.
 - Bağlanan bilgisayarı veya video kaynağını açın ve gerekliyorsa sunumunuzu başlatmak için oynat tuşuna basın.
 - Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
 - Bir dizüstü bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız, bu bilgisayarın harici bir monitörde görüntü gösterebilecek biçimde ayarlandığını teyit edin.
 - Gerekliyorsa projektörü, bağlanan bilgisayarı veya video kaynağını kapatıp tekrar açın.

İlgili Bağlantılar

- "Görüntü veya Ses Sorunlarının Çözülmesi" [s.173](#)
- "Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme" [s.174](#)
- "Mac Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme" [s.175](#)

Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme

Bir dizüstü bilgisayardan yansıtma yapılıyorken "Sinyal yok." mesajı görüntülenirse, dizüstü bilgisayarı harici bir monitörde görüntü gösterebilecek biçimde ayarlamamız gerekir.

- 1** Dizüstü bilgisayarın **Fn** tuşunu basılı tutun ve monitör simgesiyle işaretlenmiş tuşa ya da **CRT/LCD** tuşlarına basın. (Detaylı bilgi için, dizüstü bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.) Bir görüntünün gösterilmesi için birkaç saniye bekleyin.
- 2** Dizüstü bilgisayarın monitöründe ve projektörde görüntülemek istiyorsanız, aynı tuşlara tekrar basın.
- 3** Hem dizüstü bilgisayar hem de projektör aynı görüntüyü göstermiyorsa, Windows **Ekran** yardımcı programını kullanarak harici monitör çıkışının etkinleştirildiğini ve genişletilmiş masaüstünün devre dışı bırakıldığını kontrol edin. (Detaylı bilgi için bilgisayarınızın veya Windows'un kılavuzlarına bakın.)
- 4** Gerekliyorsa video kartı ayarlarınızı kontrol edin ve çoklu ekran seçeneğini **Klonla** veya **Yansıt** olarak ayarlayın.

İlgili Bağlantılar

- ""Sinyal yok." Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler" [s.174](#)

Mac Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme

Bir Mac dizüstü bilgisayardan yansıtma yapıyorken "Sinyal yok." mesajı görüntülenirse, dizüstü bilgisayarı yansıtılmış ekrana için ayarlamanız gerekir. (Detaylı bilgi için, dizüstü bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.)

- 1** **Sistem Tercihleri** programını açın ve **Ekrans**'ı seçin.
- 2** Gerekliyse, **Ekrans** veya **Renkli LCD** seçeneğini seçin.
- 3** **Düzenle** veya **Düzenleme** sekmesine tıklayın.
- 4** **Mirror Displays**'i seçin.

İlgili Bağlantılar

- ""Sinyal yok." Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler" [s.174](#)

"Desteklenmiyor." Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler

"Desteklenmiyor." mesajı gösterilirse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün **Sinyal** menüsünde doğru giriş sinyalinin seçili olduğundan emin olun.
- Bilgisayarın ekran çözünürlüğünün, projektörün çözünürlük ve frekans sınırlarını aştığını teyit edin. Gerekliyse bilgisayarınız için farklı bir ekran çözünürlüğü seçin. (Detaylı bilgi için, bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.)

İlgili Bağlantılar

- "Görüntü veya Ses Sorunlarının Çözülmesi" [s.173](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.134](#)

Sadece Kısmi Görüntü Gösterilince Yapılabilecekler

Bilgisayar görüntüsü sadece kısmi olarak gösteriliyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basarak görüntü sinyalinin optimize edin.
- Projektörün **Sinyal** menüsündeki **Konum** ayarını kullanarak görüntü konumunu ayarlamaya çalışın.
- Farklı bir görüntü en/boy oranı seçmek için, uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine basın.
- Projektörün **Sinyal** menüsündeki **Çözünürlük** ayarını, bağlanan donanıma uygun olarak değiştirin.
- [E-Zoom] düğmelerini kullanarak görüntüyü yakınlaştırmış veya uzaklaştırmışsanız, projektör tam ekrana geçene kadar [Esc] düğmesine basın.
- Bilgisayarınızın ekran ayarlarından çift ekranı devre dışı bırakın ve çözünürlüğü projektörün limitleri dahilinde ayarlayın. (Detaylı bilgi için, bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.)
- Farklı bir çözünürlüğe göre oluşturulup oluşturulmadıklarını görmek için, sunum dosyalarınıza atanan çözünürlüğü kontrol edin. (Detaylı bilgi için, yazılımın yardım bölümüne bakın.)
- Doğru yansıtma modunu seçtiğinizden emin olun. Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Yansıtma** ayarı olarak **Ön**, **Ön/Tavan**, **Arka** veya **Arka/Tavan** seçebilirsiniz.

İlgili Bağlantılar

- "Görüntü veya Ses Sorunlarının Çözülmesi" [s.173](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.134](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.138](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.188](#)

Görüntü Dikdörtgen Olmadığında Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü eşit bir şekilde dikdörtgen değilse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörü doğrudan ekran merkezinin önüne yerleştirin, mümkünse ekrana karşı doğrudan bakacak biçimde ayarlayın.
- Projektör ayarlarını kullanarak projektör yüksekliğini ayarladıysanız, görüntü şeklini ayarlamak için projektörün üzerindeki ekran yerleşimi düğmelerine basın.
- Projektörün **Ayarlar** menüsündeki otomatik ekran yerleşimi ayarını açın.
☛ **Ayarlar > Ekran Yerleşimi > Y/D Ekr. Yerl. > Oto. Y/D Ekr. Yer.**
- [Screen Fit] düğmesine basın ve ekrandaki görüntüyü kullanarak görüntü şeklini ayarlayın.
- Görüntü şeklini düzeltmek için Quick Corner ayarını ayarlayın.
☛ **Ayarlar > Ekran Yerleşimi**

İlgili Bağlantılar

- "Görüntü veya Ses Sorunlarının Çözülmesi" [s.173](#)
- "Oto. Y/D Ekr. Yer." [s.44](#)
- "Görüntü Şeklini Screen Fit ile Otomatik Düzeltme" [s.44](#)
- "Görüntü Şeklini Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme" [s.46](#)
- "Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme" [s.47](#)

Görüntüde Statik veya Elektronik Parazitlenme Varsa Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü statik veya elektronik parazit içeriyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Bilgisayarınızı veya video kaynağını projektöre bağladığınız kabloları kontrol edin. Şu özelliklerde olmalıdırlar:
 - Parazitin önleneyeceği biçimde güç kablosundan ayrılmış
 - Her iki ucundan da sağlam bir şekilde bağlanmış
 - Bir uzatma kablosuna bağlanmamış
 - En fazla 3 metre
- Projektörün **Sinyal** menüsündeki ayarları kontrol ederek, video kaynağına uygun olduklarından emin olun. Video kaynağınız için kullanılabilir ise, **İleri giden** ve **Parazit Azaltma** ayarlarını yapın.
- Projektör ile uyumlu bir bilgisayar video çözünürlüğü ve yenileme hızı seçin.
- Bir bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basarak **İzleme** ve **Senkronizasyon** ayarlarını otomatik olarak yapın. Görüntüler doğru ayarlanmıyorsa, projektörün **Sinyal** menüsündeki **İzleme** ve **Senkronizasyon** ayarlarını manuel olarak yapın.
- Projektörün **Sinyal** menüsünde, **Çözünürlük** ayarı olarak **Otomatik** seçin.
- Görüntü şeklini projektörün kontrollerini kullanarak ayarladıysanız, görüntü kalitesini artırmak için projektörün **Görüntü** menüsünde **Netlik** ayarını düşürmeyi deneyin.
- Bir uzatma kablosu bağladıysanız, parazitin nedeninin bu olup olmadığını anlamak için uzatma kablosu olmadan yansıtma yapmayı deneyin.
- USB Display işlevini kullanıyorsanız, bilgisayarınızdaki **Epson USB Display Ayarları** programındaki **Katmanlı pencereyi gönder** ayarını kapatın.

İlgili Bağlantılar

- "Görüntü veya Ses Sorunlarının Çözülmesi" [s.173](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.134](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.132](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.188](#)

Görüntü Bulanık veya Belirsizse Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü bulanık veya belirsizse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Görüntü odağını ayarlayın.
- Projektör merceğini temizleyin.



Projektörü soğuk bir ortamdan getirdikten sonra mercek üzerinde yoğunlaşma olmasını önlemek için, projektörü kullanmadan önce oda sıcaklığında bir süre ısınmasını bekleyin.

- Projektörü ekrana yeterince yakın yerleştirin.
- Projektörü, ekran yerleşimi ayarının açısı görüntüyü bozacak kadar geniş olmayacak biçimde yerleştirin.
- Screen Fit özelliğini kullanıyorken, projektörü ekrandan uygun bir uzaklığa yerleştirin veya görüntü şeklini manuel olarak ayarlayın.
- Projektörün **Ayarlar** menüsündeki otomatik ekran yerleşimi ayarını açın.
☛ **Ayarlar > Ekran Yerleşimi > Y/D Ekr. Yerl. > Oto. Y/D Ekr. Yer.**
- Görüntü kalitesini artırmak için, projektörün **Görüntü** menüsündeki **Netlik** ayarını ayarlayın.
- Bilgisayardan yansıtıyorsanız, izleme ve senkronizasyonu otomatik olarak ayarlamak için uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basın. Şeritler veya genel bulanıklık kalırsa, ekranda tekdüze desenli bir görüntü gösterin ve projektörün **Sinyal** menüsünde **İzleme** ve **Senkronizasyon** ayarlarını manuel olarak ayarlayın.
- Bir bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız daha düşük bir çözünürlük kullanın veya projektörün kendi çözünürlüğüyle eşleşen bir çözünürlük seçin.

İlgili Bağlantılar

- "Görüntü veya Ses Sorunlarının Çözülmesi" [s.173](#)
- "Odak Halkasını Kullanarak Görüntüyü Odaklama" [s.51](#)

- "Merceğin Temizlenmesi" [s.157](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.134](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.132](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.188](#)

Görüntü Parlaklığı veya Renkleri Hatalı Olduğunda Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü çok karanlık veya çok aydınlıksa ya da renkler doğru değilse aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Görüntü ve ortam için farklı renk modları denemek için, uzaktan kumandadaki [Color Mode] düğmesine basın.
- Video kaynağı ayarlarınızı kontrol edin.
- Güncel giriş kaynağı için projektörün **Görüntü** menüsünde bulunan **Parlaklık, Kontrast, Renk Tonu, Renk Ayarı** ve/veya **Renk Doygunluğu** gibi ayarları yapın.
- Görüntü kaynağınız için kullanılabiliriyorsa, projektörün **Sinyal** menüsünde doğru **Giriş Sinyali** veya **Video Sinyali** ayarını seçtiğinizi teyit edin.
- Projektörün **Görüntü** menüsünde doğru **Gama, RGB** veya **RGBCMY** ayarını seçtiğinizden emin olun.
☛ **Görüntü > Gelişmiş**
- Tüm kabloların projektöre ve video kaynağınıza doğru bağlandığından emin olun. Uzun kablolar bağladıysanız, daha kısa kablolar kullanmayı deneyin.

- **Enerji Tüketimi** ayarı olarak **ECO** kullanıyorsanız, projektörün **ECO** menüsünde **Normal** ayarını seçmeyi deneyin.



Yüksek rakımda bulunan veya yüksek sıcaklıklara maruz kalan ortamlarda, görüntü koyulaşabilir ve **Enerji Tüketimi** ayarını ayarlayamayabilirsiniz.

- Projektörü ekrana yeterince yakın yerleştirin.
- Görüntü kademeli olarak sürekli koyulaşıyorsa, projektör lambasını yenisiyle değiştirmeniz gerekebilir.

İlgili Bağlantılar

- "Görüntü veya Ses Sorunlarının Çözülmesi" [s.173](#)
- "Renk Modu" [s.60](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.134](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.132](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.149](#)

Ses Sorunlarıyla İlgili Çözümler

Ses yoksa veya çok yüksek/çok düşükse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün ses düzeyi ayarlarını yapın.
- Geçici olarak durdurulmuşlarsa, video veya sesi devam ettirmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın.
- Gerekliyse, doğru giriş kaynağına geçiş yapmak için projektörün üzerindeki [Source Search] düğmesine veya uzaktan kumandadaki bir kaynak düğmesine basın.
- Sesin açık olduğunu ve ses çıkışının doğru kaynağa göre ayarlandığını teyit etmek için, bilgisayarınızı veya video kaynağını kontrol edin.
- Ses kablosunu çıkarıp yeniden takın.
- Projektör ile video kaynağınız arasındaki ses kablosu bağlantılarını kontrol edin.

- Bir HDMI kaynağından ses duyamıyorsanız, bağlanan aygıtı PCM çıkışına ayarlayın.
- Bağlanan tüm ses kablolarının "Dirençsiz" olarak etiketlenmiş olduğundan emin olun.
- USB Display işlevini kullanıyorsanız, bilgisayarınızdaki **Epson USB Display Ayarları** programındaki **Projektör ses çıkışı** ayarını açın.
- Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **A/V Ayarları** ayarında doğru ses girişini seçin.
- Mac kullanıyorsanız ve HDMI kaynağından ses gelmiyorsa, Mac bilgisayarınızın HDMI bağlantı noktası üzerinden ses çıkışını desteklediğinden emin olun. Desteklemiyorsa bir ses kablosu bağlamanız gerekir.
- Bağlanmış bir ses kaynağını projektör kapalıyken de kullanmak istiyorsanız, projektörün **ECO** menüsündeki **Bekleme Modu** seçeneğini **İletişim Açık** olarak ayarlayın ve projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **A/V Ayarları** seçeneklerinin doğru belirlendiğinden emin olun.
- Projektörünüzü kapadıktan hemen sonra açarsanız soğutma fanları geçici olarak yüksek hızda çalışabilir, bu da fazla gürültüye neden olabilir. Bu normal bir durumdur.
- Bilgisayarın ses düzeyi en düşüğe projektörün ses düzeyi ise en yükseğe ayarlanmışsa, sesler birbirine karışabilir. Bilgisayarın ses düzeyini yükseltin, projektörün ses düzeyini düşürün. (EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection, USB Display veya Quick Wireless Connection kullanıyorken.)

İlgili Bağlantılar

- "Görüntü veya Ses Sorunlarının Çözülmesi" [s.173](#)
- "Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama" [s.67](#)
- "Projektör Bağlantıları" [s.22](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.138](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.149](#)

PC Free'de Görüntü Dosyası Adları Doğru Gösterilmediğinde Yapılabilecekler

Herhangi bir dosyanın adı ekran alanından uzunsa veya desteklenmeyen semboller içeriyorsa, dosya adları PC Free kısmında kısaltılabilir veya değiştirilebilir. Dosya adını kısaltın veya değiştirin.

İlgili Bağlantılar

- "Görüntü veya Ses Sorunlarının Çözülmesi" [s.173](#)

Projektörü veya uzaktan kumandayı çalıştırmakla ilgili sorunlar yaşıyorsanız, bu bölümlerdeki çözümleri inceleyin.

İlgili Bağlantılar

- "Sorun Giderme" [s.167](#)
- "Projektörün Açılması veya Kapanması ile İlgili Sorunların Çözümleri" [s.180](#)
- "Uzaktan Kumanda ile İlgili Sorunların Çözümleri" [s.181](#)
- "Parola Sorunlarıyla İlgili Çözümler" [s.181](#)
- "Süre tutmaya yarayan batarya zayıf" Mesajı Görüntülendiğinde Yapılabilecekler" [s.181](#)

Projektörün Açılması veya Kapanması ile İlgili Sorunların Çözümleri

Güç düğmesine bastığınız zaman projektör açılmıyorsa veya beklenmedik bir biçimde kapanıyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Güç kablosunun projektöre ve aktif bir elektrik prizine doğru ve sıkı bağlandığını kontrol edin.
- Projektörün düğmeleri güvenlik için kilitlenmiş olabilir. Projektörün **Ayarlar** menüsündeki **İşletim Kilidi** ayarından düğmelerin kilidini kaldırın veya projektörü açmak için uzaktan kumandayı kullanın.
- Güç kablosu arızalı olabilir. Kabloyu çıkarın ve yardım için Epson ile iletişim kurun.
- Projektörün lambası beklenmedik bir biçimde sönüyorsa, belli bir süre işlem yapmadığınız için uyku moduna girmiş olabilir. Projektörü uyku modundan çıkarmak için herhangi bir işlem yapın. Uyku modunu kapatmak için, projektörün **ECO** menüsünde **Uyku Modu** için **Kapalı**'yı seçin.

- Projektörün lambası beklenmedik biçimde sönüyorsa, A/V ses kapanması zamanlayıcı etkinleştirilmiş olabilir. A/V ses kapanması zamanlayıcıyı kapatmak için, projektörün **ECO** menüsünde **A/V Ses Kap.** için **Kapalı**'yı seçin.
- Projektörün lambası beklenmedik biçimde sönüyorsa, Mercek Kapağı Zamanlaması etkinleştirilmiş olabilir. Mercek Kapağı Zamanlamasını kapatmak için, projektörün **ECO** menüsünde **Mer. Kap. Zam.** için **Kapalı**'yı seçin.
- Projektörün lambası sönüyor ve Güç ile Sıcaklık ışıkları yanıyorsa, projektör aşırı ısınıp kapanmıştır. Bu ışık durumuyla ilgili çözümlere bakın.
- Uzaktan kumandadaki güç düğmesi projektörü açmıyorsa, kumandanın pillerini kontrol edin ve varsa projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Uzak Alıcı** ayarının açık olduğundan emin olun.
- **Bekleme Modu** projektörün **ECO** menüsünde **İletişim Açık** olarak ayarlanmışsa, fan bekleme modunda dönebilir ve uyanma sırasında çok fazla gürültü çıkarabilir. **A/V Çıkışı Her zaman** veya **Otomatik Açma Bilgisayar 1** olarak ayarlandığında, bekleme modundayken fan dönebilir. Bu bir arıza değildir.
 - ☛ **Uzatılmış > A/V Ayarları > A/V Çıkışı**
 - ☛ **Uzatılmış > İşletim > Otomatik Açma**

İlgili Bağlantılar

- "Projektörün veya Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme" [s.180](#)
- "Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma" [s.96](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.149](#)
- "Projektör Işıklarının Durumu" [s.169](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.136](#)

Uzaktan Kumanda ile İlgili Sorunların Çözümleri

Projektör uzaktan kumandadan gelen komutlara yanıt vermiyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Uzaktan kumanda pillerinin doğru takıldığını ve dolu olduklarını kontrol edin. Gerekiyorsa pilleri yenileriyle değiştirin.
- Uzaktan kumandayı, projektörün alım menzili/açısı içinde kullandığınızdan emin olun.
- Projektörün ısınmakta veya kapanmakta olmadığını teyit edin.
- Uzaktan kumandadaki bir düğmenin sıkışarak kumandanın uyku moduna girmesine neden olmadığını kontrol edin. Düğmeyi sıkıştığı konumdan kurtararak uzaktan kumandayı uyku modundan çıkarın.
- Güçlü flüoresan aydınlatma, doğrudan güneş ışığı veya kızılötesi aygıt sinyalleri, uzak alıcılar üzerinde parazite neden oluyor olabilir. Işıkları kısın veya projektörü güneş ışıklarından ya da parazite neden olan ekipmandan uzaklaştırın.
- Varsa, uzak alıcılardan birini kapatın veya tüm uzak alıcıların projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Uzak Alıcı** ayarından kapatılıp kapatılmadığını kontrol edin.
- **Uzak Alıcı** ayarı kapatılmışsa, uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesini en az 15 saniye boyunca basılı tutarak bu ayarı sıfırlayın.
- Birkaç projektörü işletmek için uzaktan kumandaya bir ID numarası atadıysanız, bu ID ayarını kontrol etmeniz veya değiştirmeniz gerekebilir (bu özellik tüm projektörlerde mevcut değildir).
- Uzaktan kumandayı kaybederseniz, Epson'dan yenisini sipariş edebilirsiniz.

İlgili Bağlantılar

- "Projektörün veya Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme" [s.180](#)
- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" [s.31](#)
- "İşletmek İstedığınız Projektörü Seçme" [s.89](#)
- "Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi" [s.166](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.136](#)

Parola Sorunlarıyla İlgili Çözümler

Parolanızı giremiyor veya hatırlayamıyorsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Parola korumasını bir parola belirlemeden etkinleştirmiş olabilirsiniz. Uzaktan kumanda aracılığıyla **0000** girmeyi deneyin.
- Birkaç kez hatalı şifre girdiyseniz ve bir istek kodu içeren bir mesaj görüntülenmişse, bu kodu not ederek yardım için Epson'a başvurun. Projektör kilidinin açılmasıyla ilgili destek almak için bu istek kodunu ve ürünün size ait olduğunu gösteren bir kanıtı Epson'a sunun.
- Uzaktan kumandayı kaybederseniz parola giremezsiniz. Epson'dan yeni bir uzaktan kumanda sipariş edin.

İlgili Bağlantılar

- "Projektörün veya Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme" [s.180](#)

"Süre tutmaya yarayan batarya zayıf" Mesajı Görüntülendiğinde Yapılabilecekler

"Süre tutmaya yarayan batarya zayıf." mesajı görüntüleniyorsa, yardım için Epson'a başvurun.

İlgili Bağlantılar

- "Projektörün veya Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme" [s.180](#)

Projektörü bir ağ üzerinde kullanmayla ilgili sorunlar yaşıyorsanız, bu bölümlerdeki çözümlere bakın.

İlgili Bağlantılar

- "Sorun Giderme" [s.167](#)
- "Projektöre Web Üzerinden Erişemediğinizde Yapılabilecekler" [s.182](#)
- "Ağ Uyarı E-Postaları Alınmadığında Yapılabilecekler" [s.182](#)
- "Ağ Yansıtması Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler" [s.182](#)
- "Screen Mirroring Kullanarak Bağlanamadığınızda Çözümler" [s.183](#)
- "Screen Mirroring Bağlantısı Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler" [s.183](#)

Projektöre Web Üzerinden Erişemediğinizde Yapılabilecekler

Projektörünüze bir web tarayıcı üzerinden erişemiyorsanız, doğru kullanıcı kimliğini ve şifreyi kullandığınızdan emin olun.

- Kullanıcı kimliği olarak **EPSONWEB** girin. (Kullanıcı kimliğini değiştiremezsiniz.)
- Şifre için, projektörün ağ **Temel** menüsünde belirlenmiş şifreyi girin. Varsayılan parola **admin** şeklindedir.
- Projektörün bulunduğu ağa erişim izniniz olduğundan emin olun.



Kullanıcı kimliği ve parolası küçük/büyük harf duyarlıdır.

İlgili Bağlantılar

- "Ağ Sorunlarını Giderme" [s.182](#)
- "Ağ Menüsü - Temel Menü" [s.142](#)

Ağ Uyarı E-Postaları Alınmadığında Yapılabilecekler

Ağ üzerindeki bir projektörde yaşanan sorunlar hakkında sizi bilgilendiren e-posta uyarılarını almıyorsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün açık olduğunu ve ağa doğru bağlandığını kontrol edin. (Projektör bir hata nedeniyle kapanmışsa, e-posta gönderemez.)
- Projektör ağı **Posta** menüsünde veya ağ yazılımında doğru projektör e-posta uyarısı ayarlarını yaptığınızdan emin olun.
- Ağ yazılımının projektörü bekleme modunda da izleyebilmesi için, projektörün **ECO** menüsünde **Bekleme Modu** ayarını **İletişim Açık** olarak belirleyin.
- Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.

İlgili Bağlantılar

- "Ağ Sorunlarını Giderme" [s.182](#)
- "Ağ Menüsü - Posta Menü" [s.146](#)

Ağ Yansıtması Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler

Yansıtılan görüntü ağ yansıtması esnasında statik içeriyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Erişim noktası, bilgisayar, mobil aygıt ve projektör arasındaki engelleri kontrol edin ve iletişimi iyileştirmek için konumlarını değiştirin.
- Erişim noktası, bilgisayar, mobil aygıt ve projektörün birbirinden çok uzak olmadığından emin olun. Bunları yaklaştırın ve yeniden bağlanmayı deneyin.
- Kablosuz bağlantısı yavaşsa veya yansıtılan görüntünüz parazit içeriyorsa, Bluetooth aygıtı veya mikrodalga gibi başka ekipmandan gelen paraziti kontrol edin. Parazit yapan aygıtı uzaklaştırın veya kablosuz bant genişliğinizi artırın.
- Bağlantı hızı düşerse, bağlı aygıtların sayısını azaltın.

İlgili Bağlantılar

- "Ağ Sorunlarını Giderme" [s.182](#)

Screen Mirroring Kullanarak Bağlanamadığınızda Çözümler

Screen Mirroring ile projektöre bağlanamazsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün ayarlarını kontrol edin.
 - Projektörün **Ağ** menüsünde **Kablosuz Güç** ayarı olarak **Screen Mirroring Açık**'ı seçin.
 - **Ekran Adı**'nı projektörün **Screen Mirroring Ayarı** menüsünde "-" içermeyecek şekilde değiştirin. Ekran Adı "-" içerirse, mobil aygıtınızda düzgün gösterilmeyebilir.
 - Projektörün **Ağ** menüsünde **Kablosuz Güç** ayarı olarak **İkisi de Kapalı**'yı seçin ve yeniden **Screen Mirroring Açık**'ı seçin.
 - Screen Mirroring ışığının mavi renkte olduğundan ve Screen Mirroring bekleme ekranının gösterildiğinden emin olun.
 - Projektöre başka mobil aygıt bağlı olmadığından emin olun.
- Mobil aygıtın ayarlarını kontrol edin.
 - Mobil aygıttaki ayarların doğru olduğundan emin olun.
 - Bağlantıyı kestikten hemen sonra yeniden bağlanırken, bağlantının kurulması biraz zaman alabilir. Bir süre bekledikten sonra yeniden bağlanın.
 - Mobil aygıtı yeniden başlatın.
 - Screen Mirroring ile bağlandığınızda, projektör bağlantı bilgileri mobil aygıtta kaydedilebilir. Ancak, kaydedilen bilgilerden projektöre yeniden bağlanamayabilirsiniz. Kullanılabilir aygıtlar listesinden projektörü seçin.
 - Mobil aygıtınız Intel WiDi'yi destekliyor ve 5 GHz Kablosuz LAN kullanıyorsa, aynı anda Screen Mirroring ve Kablosuz LAN ile bağlanamazsınız. Kablosuz LAN'ı kapatın ve Screen Mirroring ile bağlanın.

İlgili Bağlantılar

- "Ağ Sorunlarını Giderme" [s.182](#)
- "Projektör Ağ Ayarları - Ağ Menüsü" [s.141](#)
- "Ağ Menüsü - Screen Mirroring Ayarları" [s.142](#)

Screen Mirroring Bağlantısı Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler

Yansıtılan görüntü Screen Mirroring ile bağlanıldığında statik içeriyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Mobil aygıtın Wi-Fi antenini örtmemeye çalışın.
- Screen Mirroring bağlantısı ve Internet bağlantısını aynı anda kullanıyorsanız, görüntü durabilir veya parazit içerebilir. Kablosuz bant genişliğinizi artırmak ve mobil aygıtınızın bağlantı hızını iyileştirmek için Internet bağlantısını kesin.
- Yansıtmanın gereksinimleri karşıladığından emin olun.
- Mobil aygıtınızın ayarlarına bağlı olarak, aygıt güç tasarrufu moduna girdiğinde bağlantı kaybolabilir. Mobil aygıtınızdaki elektrik güç tasarrufu ayarlarını kontrol edin.
- Mobil aygıtınızdaki kablosuz sürücü veya donanım yazılımını en son sürüme güncelleyin.

İlgili Bağlantılar

- "Ağ Sorunlarını Giderme" [s.182](#)
- "Mobil Aygıttan Kablosuz Ağ Projeksiyonu (Screen Mirroring)" [s.108](#)

Ek

Projektörünüzün teknik özellikleri ve önemli ikazlar hakkında bilgi almak için bu bölümleri inceleyin.

İlgili Bağlantılar

- "İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Yedek Parçalar" [s.185](#)
- "Ekran Boyutu ve Projeksiyon Mesafesi" [s.187](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.188](#)
- "Projektör Teknik Özellikleri" [s.190](#)
- "Dış Boyutlar" [s.192](#)
- "Sözlük" [s.193](#)
- "İkazlar" [s.196](#)

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve yedek parçalar mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız. İsteğe bağlı aksesuarlar ve yedek parçalar listesi şu tarihten itibaren geçerlidir: Şubat 2014. Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

İlgili Bağlantılar

- "Ek" [s.184](#)
- "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.185](#)
- "Yedek Parçalar" [s.186](#)

İsteğe Bağlı Aksesuarlar

- **Belge Kamerası ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20**
Kitap, OHP belgeleri veya slayt gibi görüntüleri yansıtırken kullanın.
- **Yumuşak taşıma çantası ELPKS68**
Projektörü elde taşımak için bu çantayı kullanın.
- **60" taşınabilir ekran ELPSC27**
80" taşınabilir ekran ELPSC28
100" taşınabilir ekran ELPSC29
Taşınabilir rulo tipi ekranlar. (en boy oranı 4:3)
- **70" taşınabilir ekran ELPSC23**
80" taşınabilir ekran ELPSC24
90" taşınabilir ekran ELPSC25
Taşınabilir rulo tipi ekranlar. (en boy oranı 16:10)
- **Bilgisayar kablosu ELPKC02 (1,8 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)**
Bu, projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosunun aynısıdır.

- **Bilgisayar kablosu ELPKC09 (3 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)**
Bilgisayar kablosu ELPKC10 (20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)
Projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosu kısaysa, burada belirtilen uzun kablolardan birini kullanın.
- **Bileşen video kablosu ELPKC19 (3 m - 3 adet mini D-Sub 15-pin/ RCA erkek için)**
Bir bileşen video kaynağı bağlamak için kullanın.
- **Kablosuz LAN modülü ELPAP07**
Bilgisayardan gelen görüntüleri kablosuz olarak yansıtmak için bunu kullanın.
- **Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09**
Projektör ile Windows kurulu bir bilgisayar arasında hızlı bir şekilde bire bir bağlantı kurmak istediğinizde kullanın.
- **Tavan çubuğu (450 mm) ELPFP13**
Tavan çubuğu (700 mm) ELPFP14
Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.
- **Tavan askısı ELPMB23**
Projektörü bir tavana kurarken kullanın.
- **Fare Alıcısı ELPST16**
Bilgisayarın fare işaretçisini, projektörün uzaktan kumandasıyla işleteceğiniz zaman bunu kullanın.
- **Harici Hoparlör ELPSP02**
Kendinden güç beslemeli harici hoparlör.



Projektörün tavadan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yardım için Epson ile iletişime geçin.

İlgili Bağlantılar

- "İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Yedek Parçalar" [s.185](#)

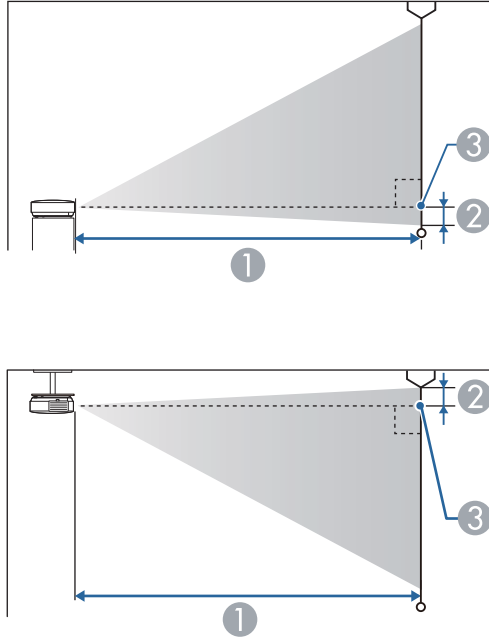
Yedek Parçalar

- **Lamba ünitesi ELPLP77**
Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın.
- **Hava filtresi ELPAF41**
Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

İlgili Bağlantılar

- "İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Yedek Parçalar" [s.185](#)

Yansıtılan görüntünün boyutuna bağlı olarak projektörü ekrandan yaklaşık olarak ne kadar uzağa yerleştirmeniz gerektiğini belirlemek için buradaki tabloya bakın.



- ① Yansıtma mesafesi (cm)
- ② Merceğin merkezinden ekranın tabanına (veya tavandan sarkıtılıyorsa ekranın en üst kısmına) kadar olan mesafe (cm)
- ③ Mercek merkezi

16:10 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	66 × 37	86 - 145	-4
40"	89 × 50	116 - 194	-5
50"	110 × 62	146 - 243	-6

16:10 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
60"	130 × 75	176 - 293	-7
80"	180 × 100	236 - 392	-10
100"	220 × 120	296 - 491	-12
150"	330 × 190	446 - 738	-18
200"	440 × 250	595 - 985	-24
250"	550 × 310	745 - 1232	-31
300"	610 × 457	895 - 1479	-37



EB-1985WU ve EB-1980WU, 50 inçten küçük ekran boyutlarını desteklemez.

İlgili Bağlantılar

- "Ek" [s.184](#)

Buradaki tablo, her bir uyumlu video ekran formatı için uyumlu yenileme hızını ve çözünürlüğü sıralamaktadır.

Bileşen Sinyalleri (Analog RGB)

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1200
MAC13"	67	640 × 480
MAC16"	75	832 × 624
MAC19"	75	1024 × 768
	59	1024 × 768
MAC21"	75	1152 × 870

* Sadece projektörün **Sinyal** menüsünde **Çözünürlük** ayarı olarak **Geniş** seçildiğinde uyumludur.

** WUXGA sadece EB-1985WU ve EB-1980WU için mevcuttur.

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

Bileşen Video

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920 × 1080

* HDTV (1080p) sadece EB-1985WU ve EB-1980WU için mevcuttur.

Bileşik Video

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

HDMI Giriş Sinyali

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
WSXGA+	60	1680 × 1050

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA *	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* WUXGA sadece EB-1985WU ve EB-1980WU için mevcuttur.

MHL Giriş Sinyali

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

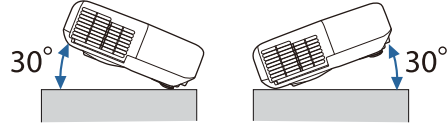
İlgili Bağlantılar

- "Ek" [s.184](#)

Ürün adı	EB-1985WU/EB-1980WU/EB-1975W/EB-1970W
Boyutlar	377 (G) × 110 (Y) × 291 (D) mm (yükseltilmiş kısım hariç)
LCD panel boyutu	0,76"
Ekran yöntemi	Polisilikon TFT aktif matris
Çözünürlük	EB-1985WU/EB-1980WU: 2.304.000 piksel WUXGA (1920 (G) × 1200 (Y) nokta) × 3 EB-1975W/EB-1970W: 1.024.000 piksel WXGA (1280 (G) × 800 (Y) nokta) × 3
Odak ayarı	Manüel
Zoom ayarı	1-1,6
Lamba	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: UHE lamba, 280 W Model No.: ELPLP77 EB-1980WU: UHE lamba, 260 W Model No.: ELPLP77
Maks. ses çıkışı	16 W
Hoparlör	1
Güç kaynağı	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: 100-240V AC±%10 50/60Hz 4,3 - 1,9 A EB-1980WU: 100-240V AC±%10 50/60Hz 4,1 - 1,8 A

Enerji Tüketimi	100 ila 120 V alan	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: İşletim: 435 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Açık): 3,5 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,21 W EB-1980WU: İşletim: 409 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Açık): 3,5 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,21 W
	220 ila 240 V alan	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: İşletim: 411 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Açık): 3,5 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,34 W EB-1980WU: İşletim: 388 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Açık): 3,5 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,34 W
Çalıştırma yüksekliği	0 - 2.286 m irtifa	
Çalıştırma sıcaklığı	5 ila +35°C (Yoğuşmasız)	
Depolama sıcaklığı	-10 ila +60°C (Yoğuşmasız)	
Ağırlık	EB-1985WU/EB-1975W: Yaklaşık 4,6 kg EB-1980WU/EB-1970W: Yaklaşık 4,5 kg	

Yatırma açısı



Projektörü 30°den daha fazla eğerek kullanırsanız cihaz hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.

İlgili Bağlantılar

- "Ek" [s.184](#)
- "Konektör Teknik Özellikleri" [s.191](#)

USB-A bağlantı noktası	1	USB konektörü (Tip A)
USB-B bağlantı noktası	1	USB konektörü (Tip B)
LAN Bağlantı Noktası	1	RJ-45
RS-232C Bağlantı Noktası	1	Mini D-Sub 9-pin (erkek)



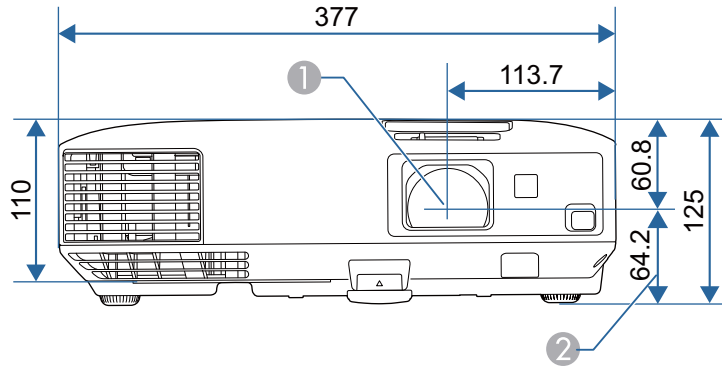
USB-A bağlantı noktası USB 2.0 destekler. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracağı konusunda garanti verilmemektedir.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Teknik Özellikleri" [s.190](#)

Konektör Teknik Özellikleri

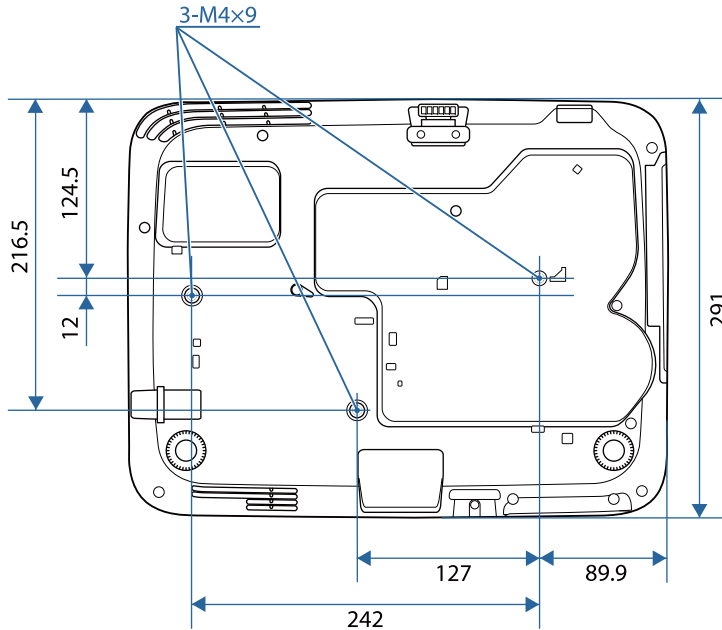
Computer1 bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pinli (dişi)
Computer2 bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pinli (dişi)
Video bağlantı noktası	1	RCA jakı
Audio1 Bağlantı Noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)
Audio2 Bağlantı Noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)
L-Audio-R bağlantı noktası	1	RCA pinli jak x 2 (L-R)
Audio Out bağlantı noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)
Monitor Out bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pinli (dişi)
HDMI1/MHL bağlantı noktası	1	HDMI (Ses sadece PCM tarafından desteklenmektedir)
HDMI2 bağlantı noktası	1	HDMI (Ses sadece PCM tarafından desteklenmektedir)



İlgili Bağlantılar

- "Ek" s.184

- 1 Mercek merkezi
- 2 Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan mesafesi



Bu resimlerde kullanılan birim "mm"dir.

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

Özel modu	Bir erişim noktası kullanmadan kablosuz LAN istemcileri ile iletişim kuran kablosuz LAN bağlantısı yöntemidir.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery, AMX kontrol sistemlerinin hedef ekipmanı kolayca çalıştırması için AMX tarafından geliştirilen bir teknolojidir. Epson bu protokol teknolojisini uygulamıştır ve protokol işlevinin devreye alınabilmesi için bir ayar sağlamıştır (Açık). Daha fazla ayrıntı için, AMX web sitesine bakın. URL http://www.amx.com/
En/Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9'luk bir yatay:düşey oranına sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları, 4:3'lük en boy oranına sahiptir.
Bileşen Video	Video sinyalini parlaklık bileşenine (Y) ve bir mavi eksi parlaklık (Cb veya Pb) ve kırmızı eksi parlaklık bileşenine (Cr veya Pr) ayıran bir yöntem.
Bileşik video	Video sinyalini tek bir kablo üzerinden aktarılacak üzere parlaklık bileşeni ve renk bileşeni olarak birleştiren bir yöntem.
Contrast	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağıl parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak kontrast olarak adlandırılır.
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol ifadesinin kısaltmasıdır. Bu protokol, ağa bağlı olan donanıma otomatik bir IP adresi atar.

DICOM	Digital Imaging and Communications in Medicine için kısaltmadır. Görüntü standartlarının ve tıbbi cihazlar için iletişim protokollerinin uluslararası standartını tanımlar.
Ağ Geçidi Adresi	Alt ağ maskesine uygun olarak bölümlenen bir ağ (alt ağ) üzerinden iletişim sağlamak amacıyla kullanılan bir sunucudur (yönlendirici).
HDCP	HDCP High-bandwidth Digital Content Protection'ın kısaltmasıdır. DVI ve HDMI portlar üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP'yi desteklediğinden, HDCP teknolojisi ile korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya revize olmuş sürümleri ile korunan görüntüleri yansıtmayabilir.
HDTV	High-Definition Television ifadesinin kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemleri belirtir: • 720p ya da 1080i veya üzeri düşey çözünürlük (p = İleri giden, i = Geçişli) • Ekran en/boy oranı 16:9
Altyapı modu	Cihazların erişim noktaları üzerinden iletişim kurduğu kablosuz LAN bağlantısı yöntemidir.
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titreşmesi olasılığı daha fazladır.
IP Adresi	Ağa bağlı bilgisayarı tanımlamak için kullanılan bir sayıdır.

MHL	Akıllı telefonlar ve tabletler gibi mobil aygıtlara yönelik bağlantı arayüzleri için kullanılan bir standart olan, Mobile High-definition Link (Mobil Yüksek Tanımlı Bağlantı) teriminin kısaltmasıdır. Görüntüler, dijital sinyal sıkıştırılmadan yüksek kalite ve yüksek hızlarla aktarılabilir, ayrıca bağlanan cihazlar şarj edilir.
İleri giden	Bilgileri, her defasında birer ekran oluşturulacak şekilde yansıtarak bir karede bir görüntü görüntüler. Tarama satırlarının sayısı aynı olmakla birlikte, geçişli sisteme kıyasla bilgi hacmi iki katı olduğundan, görüntü titremesi miktarı azalır.
Yenileme Hızı	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniyedeki yenileme işlemlerinin sayısı "refresh rate (yenileme hızı)" olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.
SDTV	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. HDTV Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
SNMP	TCP/IP ağına bağlı yönlendirici ve bilgisayar gibi aygıtları izlemek ve denetlemek için kullanılan Simple Network Management Protocol (Basit Ağ Yönetim Protokolü) ifadesinin kısaltması.
sRGB	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri (OS) ve İnternet tarafından rahatlıkla kullanılabilmesi amacıyla, renk aralıkları için formüle edilmiş uluslararası bir standart. Bağlanan kaynağın bir sRGB modu varsa, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB olarak ayarlayın.
SSID	SSID, kablosuz LAN üzerindeki başka bir aygıta bağlanmak için gereken tanımlama bilgisidir. Aynı SSID'ye sahip olan aygıtlar arasında iletişim kurulabilir.

Alt Ağ Maskesi	IP adresinden bölümlenen bir ağdaki (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan bir sayısal değerdir.
SVGA	800 (yatay) x 600 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
SXGA	1.280 (yatay) x 1.024 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
Senkronizasyon	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağıl konumu) "senkronizasyon" olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.
İzleme	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) "tracking (izleme)" olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, yansıtılan görüntüde geniş dikey çizgiler belirir.
Tuzak IP Adresi	SNMP öğesindeki hata bildirimi için kullanılan hedefin IP adresidir.
VGA	640 (yatay) x 480 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
XGA	1.024 (yatay) x 768 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
WXGA	1.280 (yatay) x 768 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
WUXGA	1.920 (yatay) x 1.200 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.

İlgili Bağlantılar

- "Ek" [s.184](#)

Projektörünüzle ilgili önemli ikazlar için bu bölümleri inceleyin.

İlgili Bağlantılar

- "Ek" [s.184](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS) " [s.196](#)
- "Telsiz Telgraf Yasası Yönetmelikleri" [s.196](#)
- "Kullanım Kısıtlaması" [s.196](#)
- "İşletim Sistemi Referansları" [s.196](#)
- "Ticari markalar" [s.197](#)
- "Telif Hakkı Bildirimi" [s.198](#)
- "Telif Hakkı Bildirimleri" [s.198](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000

İlgili Bağlantılar

- "İkazlar" [s.196](#)

Telsiz Telgraf Yasası Yönetmelikleri

Aşağıdaki işlemler, Telsiz Telgraf Yasası ile yasaklanmıştır.

- Değişiklik yapma ve sökme (anten dahil)
- Uygunluk etiketinin sökülmesi
- 5 GHz Kablosuz LAN'ın açık ortamlarda kullanılması

İlgili Bağlantılar

- "İkazlar" [s.196](#)

Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün havayolu, demiryolu, denizyolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarımınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

İlgili Bağlantılar

- "İkazlar" [s.196](#)

İşletim Sistemi Referansları

- Microsoft® Windows® 2000 işletim sistemi
- Microsoft® Windows® XP işletim sistemi
- Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi

- Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 8 işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 8.1 işletim sistemi

Bu kılavuzda, yukarıda belirtilen işletim sistemlerinden "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" ve "Windows 8.1" olarak söz edilmiştir. Ayrıca Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 ve Windows 8.1 için Windows ortak terimi kullanılabilir.

- Mac OS X 10.3.x
- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x

Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemleri "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" ve "OS X 10.9.x" olarak anılmıştır. Ayrıca, bu işletim sistemlerinin tümünü ifade etmek üzere "OS X" ifadesi kullanılmıştır.

İlgili Bağlantılar

- "İkazlar" [s.196](#)

Ticari markalar

EPSON ve ELPLP, SEIKO EPSON CORPORATION'ın ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.


Mac, Mac OS ve OS X, Apple Inc. şirketinin ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

WPA™ ve WPA2™, Wi-Fi Alliance'ın tescilli ticari markalarıdır.

App Store, Apple Inc. şirketinin hizmet markasıdır.

Google Play, Google Inc. şirketinin ticari markasıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

MHL, MHL logosu ve Mobile High-Definition Link, MHL ve LLC'nin Amerika Birleşik Devletleri ya da diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkeler ve bölgelerde tescil için başvurusu yapılmış veya zaten tescilli bir ticari markadır.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron® ve Crestron RoomView®, Crestron Electronics, Inc. şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

Intel®, Intel Corporation'ın ABD ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markasıdır.

Miracast™, Wi-Fi Alliance'ın ticari markasıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

İlgili Bağlantılar

- "İkazlar" [s.196](#)

Telif Hakkı Bildirimi

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Telif Hakkı Bildirimleri

Bu bilgiler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

2014.6 412710000TR

İlgili Bağlantılar

- "İkazlar" [s.196](#)