



Manual do Utilizador

Multimedia Projector

EB-595Wi EB-575Wi

EB-585Wi EB-575W

EB-585W EB-570



EB-580

Simbologia Utilizada Neste Manual





• Indicações de segurança

A documentação e o videoprojector utilizam símbolos gráficos para demonstrar como utilizar o videoprojector correctamente.

As indicações e o respectivo significado são apresentados em seguida. Certifique-se de que os compreende correctamente antes de ler o manual.

 Aviso	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte devido a manuseamento incorrecto.
 Atenção	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou danos físicos devido a manuseamento incorrecto.

• Indicações gerais

Importante	Indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Indica informações adicionais e aspectos que pode ser útil saber relativamente a um assunto.
	Indica uma página na qual pode obter informações pormenorizadas relativas a um tópico.
	Indica que no glossário aparece uma explicação da palavra ou palavras sublinhadas antes deste símbolo. Consulte a secção "Glossário" do capítulo "Apêndice".  "Glossário" Pág.205
[Nome]	Indica o nome dos botões do controlo remoto ou do painel de controlo. Exemplo: botão [Esc]
Nome do Menu	Indica opções do menu Configuração. Exemplo: Selecione Brilho em Imagem . Imagem - Brilho

Simbologia Utilizada Neste Manual 2

Introdução

Características do Videoprojector 8

Funcionalidades interactivas (Easy Interactive Function) (apenas para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	8
Permitir a projecção a partir de uma curta distância	8
Ligar a uma rede e projectar imagens do ecrã do computador	8
Funções de segurança optimizadas	9
Amplie e projecte os seus ficheiros com a câmara para documentos	10

Descrição e Funções 11

Parte Frontal/Lateral	11
Parte Superior/Lateral	12
Interface	13
Base	14
Fixação dos pés (apenas modelos com os pés fornecidos)	15
Painel de controlo	16
Controlo remoto	17
Substituir as pilhas do controlo remoto	20
Limite de Funcionamento do Controlo Remoto	21
Caneta Interactiva (apenas para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	21
Substituir a pilha da Caneta Interactiva	22
Substituir a ponta da Caneta Interactiva	23
Tabuleiro da Caneta (apenas EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	23
Unidade Táctil (apenas EB-595Wi)	24
Anterior	24
Posterior	24

Preparar o Videoprojector

Instalar o Videoprojector 27

Métodos de Instalação	27
-----------------------------	----

Quando utilizar as funcionalidades interactivas (apenas para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	28
Configurar a Unidade Táctil (apenas para EB-595Wi)	29

Ligar Equipamento 30

Ligar um Computador	30
Ligar um smartphone ou tablet	32
Ligar Fontes de Imagem	33
Ligar dispositivos USB	36
Ligar um microfone	38
Ligar um equipamento externo	39
Ligar um Cabo LAN	41
Instalar a unidade LAN sem fios opcional	42
Ligar Múltiplos Projectores (apenas EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	43

Utilização Básica

Projectar imagens 46

Preparar-se para projectar	46
Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)	47
Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto	48
Projectar com o USB Display	49
Requisitos do Sistema	49
Ligar pela primeira vez	50
Desinstalar	51

Ajustar Imagens Projectadas 53

Corrigir a Distorção Keystone	53
H/V-Keystone	53
Quick Corner	54
Ajustar o Tamanho da Imagem	56
Ajustar a posição da imagem (Deslocar Imagem)	56
Ajustar a posição vertical da imagem (apenas modelos fornecidos com os pés)	57
.....	57
Elevar a altura da imagem	57
Baixar a altura da imagem	58

Ajustar a posição horizontal da imagem (apenas modelos fornecidos com os pés)	58
Corrigir a Focagem	58
Ajustar o Volume	61
Seleccionar a Qualidade da Projectação (Seleccionar o Modo cor)	61
Definir a Íris Automática	62
Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada	62
Métodos de alteração	63
Mudar o modo de aspecto (apenas para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)	63
Mudar o modo de aspecto (apenas para EB-580/EB-570)	64

Utilizar as Funcionalidades Interactivas (apenas para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Modos das Funcionalidades Interactivas 67

Desenhar numa Imagem Projectada (Modo de anotação)	68
Utilizar o ecrã projectado como quadro branco (Modo de Quadro Branco)	69
Controlar funcionalidades do computador a partir de um ecrã projectado (Modo Interactivo de Computador)	70
Requisitos do sistema para o modo interactivo de computador	70
Usar o modo interactivo de computador	71
Requisitos do Sistema para o Easy Interactive Driver (apenas para OS X)	74
Instalar o Easy Interactive Driver no OS X	74

Usar as canetas interactivas 76

Calibração da caneta	77
Calibrar automaticamente	78
Calibrar manualmente	79
Ajustar a área de operação da caneta	81

Usar o dedo para as operações tácteis interactivas (apenas para EB-595Wi) 83

Instruções de segurança para as operações tácteis interactivas	83
Etiquetas de aviso do laser	83
Efectuar operações tácteis interactivas com os dedos	84
Calibrar para operações tácteis interactivas com os dedos	85

Interagir com o ecrã 89

Alterar o Modo Interactivo	89
Barras de ferramentas do modo de anotação e do modo de quadro branco	90
Seleccionar a espessura e cor da linha	91
Seleccionar modelos de quadro branco	92
Barra de ferramentas de controlo do projector	92
Seleccionar o ecrã de um dispositivo de rede a partir da barra de ferramentas de controlo do projector	93

Utilizar as funcionalidades interactivas através de uma rede 95

Precauções quando ligar a um projector numa sub-rede diferente	95
--	----

Introdução de caneta e ferramentas de tinta no Windows 97

Activar as funcionalidade de introdução de caneta e tinta no Windows	97
Usar as funcionalidade de introdução de caneta e tinta no Windows	98

Funções Úteis

Funções de Projectação 100

Projectar imagens armazenadas num dispositivo de armazenamento USB (PC Free)	100
Especificações para ficheiros que podem ser projectados usando a função PC Free	100
Exemplos de PC Free	100
Métodos de utilização de PC Free	101
Projectar as imagens ou filmes seleccionados	103
Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação)	104
Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação	105
Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)	105
Fixar a Imagem (Congelamento)	106
Função de Ponteiro (Ponteiro)	106
Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)	107
Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)	108
Guardar um logótipo de utilizador	110
Guardar um modelo de utilizador (modelo de usuário)	111

Funções de Segurança 113

Gerir Utilizadores (Palavra-passe protegida)	113
Tipos de Palavra-passe protegida	113
Definir a Palavra-passe protegida	113
Introduzir a palavra-passe	114
Restringir a Utilização (Bloqueio operação)	115
Bloqueio Anti-roubo	116
Instalar o sistema de bloqueio por fio	116

Monitorizar e Controlar 117

Acerca do EasyMP Monitor	117
Message Broadcasting	117
Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)	117
Configurar o projector	117
Visualizar o ecrã Controlo Web	118
Visualizar o ecrã Web Remote	118
Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas	120
Ler o aviso de erro enviado por e-mail	120
Gerir Utilizando o SNMP	120
Comandos ESC/VP21	121
Lista de comandos	121
Esquemas dos cabos	121
Acerca de PJLink	122
Acerca do Crestron RoomView®	123
Utilizar um projector a partir do computador	123

Menu de Configuração

Utilizar o Menu Configuração 129

Lista de Funções 130

Tabela do Menu Configuração	130
Menu Rede	132
Menu Imagem	132
Menu Sinal	134
Menu Definição	136
Menu Avançado	137

Itens de configuração da Easy Interactive Function	140
Menu Rede	141
Notas sobre a utilização do menu Rede	142
Operações do teclado virtual	143
Menu Básicas	143
Menu Rede s. fios	144
Menu Segurança	146
Menu Rede com fios	147
Menu Correio	147
Menu Outros	149
Menu Reiniciar	150
Menu ECO	150
Menu Informação (apenas Visor)	151
Menu Reiniciar	152

Efectuar a configuração em lote de vários projectores 153

Resolução de Problemas

Utilizar a Ajuda 155

Resolver Problemas 156

Consultar os indicadores	156
Quando os indicadores luminosos não apresentam solução	161
Problemas com Imagens	163
Não aparecem imagens	163
Não são visualizadas as imagens em movimento (apenas a secção da imagem em movimento fica escura)	164
A projecção pára automaticamente	164
É exibida a mensagem Não Suportada	164
É exibida a mensagem Sem Sinal	165
As imagens estão esbatidas, desfocadas ou distorcidas	165
As imagens aparecem distorcidas ou com interferências	166
O cursor do rato cintila (apenas ao projectar USB Display)	167
A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, ou o aspecto não é o adequado	167
As cores da imagem não estão correctas	168
As imagens aparecem escuras	169

Problemas ao Iniciar a Projecção	169
O projector não liga	169
Problemas com as Funcionalidades Interactivas (apenas EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	170
Não é possível desenhar no ecrã projectado	170
Não é possível controlar um computador a partir do ecrã projectado depois de ligar o computador	170
É exibida a mensagem Erro na Easy Interactive Function.	171
O rato do computador não funciona correctamente	171
A caneta interactiva não funciona	171
O tempo de resposta para a caneta interactiva é lento (apenas ao projectar o USB Display)	172
Não é possível efectuar operações tácteis correctamente (apenas para EB-595Wi)	172
Não é possível ajustar o ângulo da Unidade Táctil (apenas EB-595Wi)	173
O ponto não se move automaticamente ou não passa para a posição seguinte durante a calibração manual	173
Outros Problemas	174
Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo	174
Não se ouve som do microfone	175
Existe ruído no áudio (apenas ao projectar através de USB Display)	175
O controlo remoto não funciona	175
Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus	176
Não é recebido correio, mesmo quando ocorre um problema no projector	176
Não é possível alterar as definições usando um web browser	177

Acerca do Event ID	178
---------------------------	------------

Manutenção

Limpeza	180
Limpar a Superfície do Projector	180
Limpar a Janela de Projecção	180
Limpeza do Sensor de Obstáculos	180
Limpar o Filtro de Ar	181

Substituir Consumíveis	184
Substituir a Lâmpada	184

Período de substituição da lâmpada	184
Como substituir a lâmpada	185
Reiniciar as horas da Lâmpada	187
Substituir o Filtro de Ar	188
Período de substituição do filtro de ar	188
Como substituir o filtro de ar	188

Apêndice

Acessórios Opcionais e Consumíveis	192
Acessórios opcionais	192
Consumíveis	192

Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção	194
Distância de Projecção (para o EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)	194
Distância de Projecção (para o EB-580/EB-570)	195

Visualizações de Monitor Suportadas	197
Resoluções suportadas	197
Sinais de Computador (RGB analógico)	197
Vídeo componentes	197
Vídeo Composto	197
Sinal de entrada HDMI	198
Sinal de entrada MHL	198

Especificações	199
Especificações Gerais do Videoprojector	199

Aspecto	203
----------------	------------

Glossário	205
------------------	------------

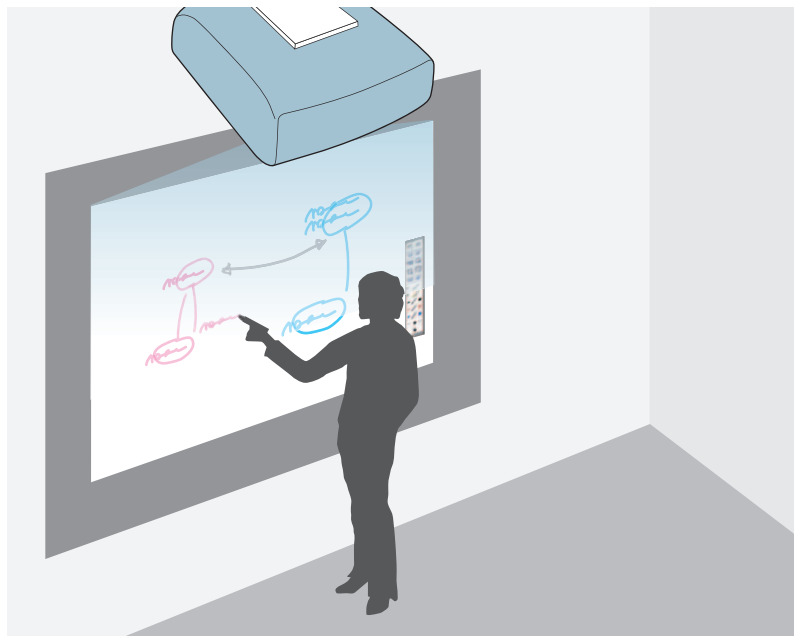
Notas Gerais	207
Regulamentos da Lei de Telecomunicações Sem Fios	207
Acerca da simbologia	207
Aviso Geral:	208



Introdução

Este capítulo descreve as características e os nomes dos componentes do videoprojector.

Funcionalidades interactivas (Easy Interactive Function) (apenas para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)



Pode realizar as seguintes operações com a caneta interactiva.

- Usar o ecrã projectado como quadro branco
- Desenhar sobre conteúdos projectados a partir de um computador
- Controlar um computador usando o ecrã projectado
- Controlar o projector usando o ecrã projectado
- Seleccionar dispositivos no ecrã projectado que estejam ligados à rede através do software EasyMP Multi PC Projection fornecido
- Usar as funcionalidades interactivas numa rede utilizando o EasyMP Network Projection fornecido ou o Quick Wireless opcional

Quando a Unidade Táctil estiver instalada, pode usar o dedo para interagir com o ecrã projectado ao invés da caneta interactiva (apenas para EB-595Wi).

☛ "Utilizar as Funcionalidades Interactivas (apenas para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" [Pág.66](#)

Permitir a projecção a partir de uma curta distância

Pode projectar imagens grandes a partir de uma curta distância sem ter de afastar o projector do ecrã. Ao montar o videoprojector num tecto ou parede, pode minimizar sombras no ecrã, mesmo quando se encontra perto, e evitar ser encadeado pela luz projectada.

☛ "Tamanho do Ecrã e Distância de Projectão" [Pág.194](#)

Ligar a uma rede e projectar imagens do ecrã do computador

Pode realizar as seguintes operações usando o EasyMP Network Projection e o EasyMP Multi PC Projection disponível no CD-ROM EPSON Projector Software fornecido.

- Partilhar o projector através de uma rede

Ao utilizar o EasyMP Network Projection, pode ligar o projector a uma rede e partilhá-lo com vários computadores. Isso permite-lhe projectar imagens e documentos a partir de qualquer dos computadores sem trocas de cabos. Também pode projectar a partir de um computador para vários projectores.

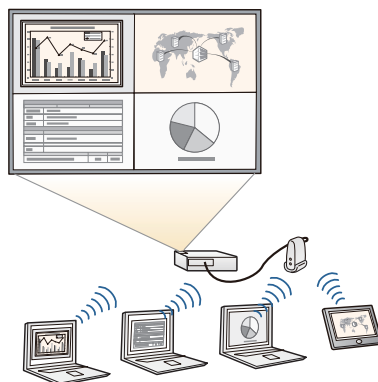
☛ [Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection](#)



- Projectar vários ecrãs de computador em simultâneo

Ao utilizar o EasyMP Multi PC Projection, pode projectar até quatro ecrãs em simultâneo a partir de um computador na rede, ou a partir de smartphones ou tablets que tenham o Epson iProjection instalado.

☛ [Manual de funcionamento de EasyMP Multi PC Projection](#)



Pode realizar as seguintes operações usando produtos e aplicações opcionais.

- Projectar o ecrã do seu computador sem fios

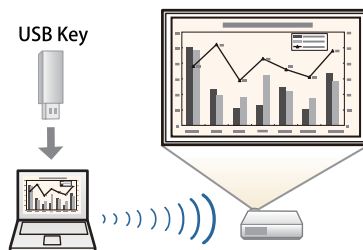
Ao instalar a unidade LAN sem fios opcional, poderá projectar o ecrã de um computador através de uma rede.

☛ "Instalar a unidade LAN sem fios opcional" [Pág.42](#)



- Ligar facilmente a um computador com o Quick Wireless

Através da ligação da Quick Wireless Connection USB Key opcional a um computador, pode configurar automaticamente definições de rede para uma ligação LAN sem fios e projectar o ecrã do computador.



- Projectar imagens de dispositivos portáteis numa rede

Se o Epson iProjection estiver instalado no seu smartphone ou tablet, poderá projectar dados do dispositivo através de uma ligação sem fios. Pode transferir gratuitamente o Epson iProjection a partir das lojas App Store ou Google play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google play são da responsabilidade do cliente.



Funções de segurança optimizadas

- **Protecção por palavra-passe para restringir e controlar os utilizadores**

Se definir uma palavra-passe, pode restringir quem pode utilizar o projector.

☛ "Gerir Utilizadores (Palavra-passe protegida)" [Pág.113](#)

- **Bloqueio Operação para restringir a utilização dos botões do painel de controlo**

Pode utilizar esta função para evitar que pessoas alterem sem autorização definições do videoprojector durante acontecimentos, em escolas, etc.

☛ "Restringir a Utilização (Bloqueio operação)" [Pág.115](#)

- **Equipado com vários dispositivos anti-roubo**

O videoprojector está equipado com os seguintes tipos de dispositivos de segurança anti-roubo.

- Dispositivo de segurança
- Ponto para instalação de cabo de segurança

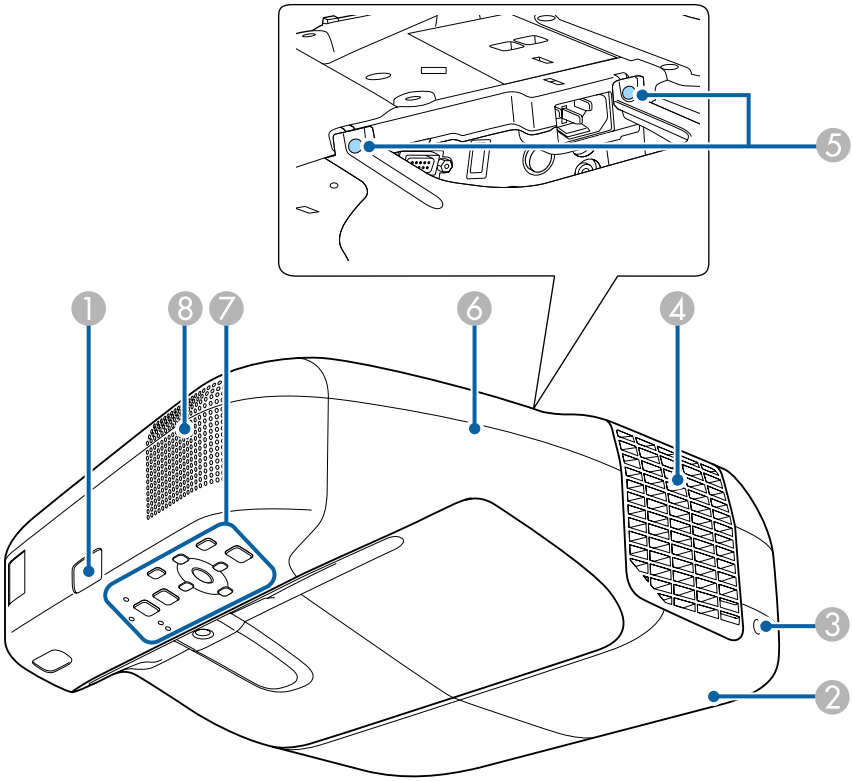
☛ "Bloqueio Anti-roubo" [Pág.116](#)

Amplie e projecte os seus ficheiros com a câmara para documentos

É possível projectar documentos em papel e objectos utilizando a Câmara para documentos opcional. Se ligar a um computador e utilizar o software fornecido, poderá desfrutar de todas as capacidades do projector.

☛ "Acessórios opcionais" [Pág.192](#)

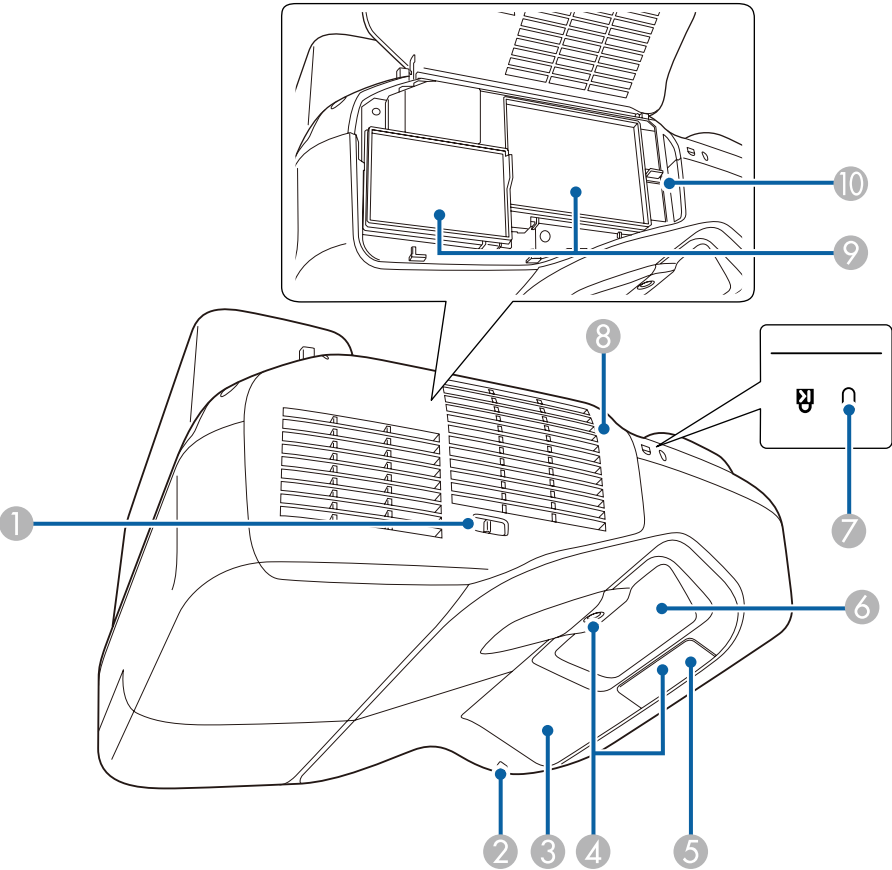
Parte Frontal/Lateral



Nome		Função
1	Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
2	Tampa da lâmpada	Abra para substituir a lâmpada do videoprojector. ☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.184
3	Parafuso de fixação da tampa da lâmpada	Aparafuse para fixar a tampa da lâmpada no lugar. ☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.184

Nome		Função
4	Abertura para saída de ar	Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do videoprojector. <div>⚠ Atenção Durante a projecção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objectos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente proveniente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações ou acidentes.</div>
5	Parafusos de fixação da tampa do cabo	Aparafuse para fixar a tampa do cabo no lugar.
6	Tampa do cabo	Desaperte os dois parafusos e abra a tampa para a ligação de cabos de dispositivos externos ou instalação da unidade LAN sem fios.
7	Painel de controlo	Controla o videoprojector. ☛ "Painel de controlo" Pág.16
8	Altifalantes externos	Envia áudio.

Parte Superior/Lateral

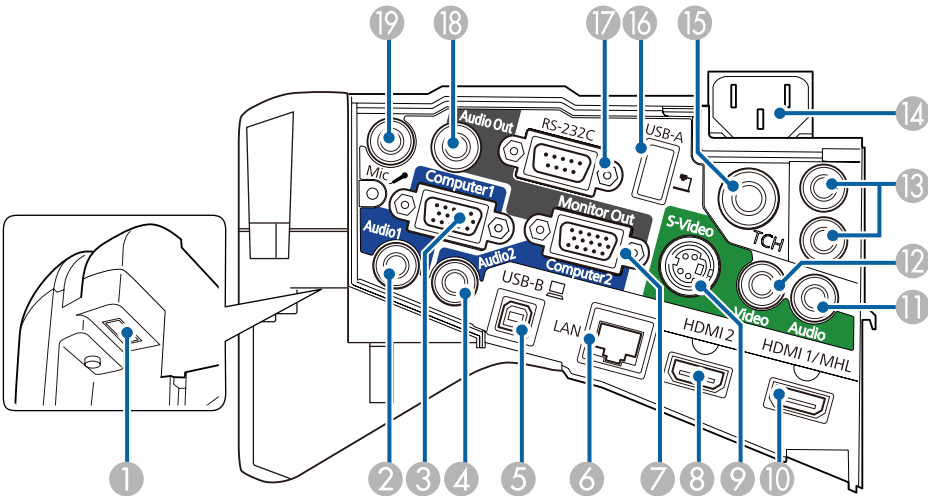


Nome	Função
1 Alavanca de abertura/fecho da tampa do filtro de ar	Abre e fecha a tampa do filtro de ar.
2 Indicador da rede local (LAN) sem fios	Indica o estado de acesso à unidade da rede local (LAN) sem fios opcional.

Nome	Função
3 Sensor da Easy Interactive Function (apenas EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	Recebe sinais da caneta interactiva. ☛ "Utilizar as Funcionalidades Interactivas (apenas para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" Pág.66
4 Sensor de obstáculos	Detecta obstáculos que estão a interferir com a área de projecção. ☛ "Limpeza do Sensor de Obstáculos" Pág.180
5 Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
6 Janela de projecção	Projecta imagens. <div><p>⚠ Aviso</p><ul style="list-style-type: none">• Não olhe para a janela de projecção enquanto projecta.• Não coloque quaisquer objectos nem a mão junto à janela de projecção. Poderá queimar-se, poderão ocorrer incêndios ou o objecto poderá ficar deformado pois esta área atinge temperaturas altas devido à luz de projecção concentrada.</div>
7 Dispositivo de segurança	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington. ☛ "Bloqueio Anti-roubo" Pág.116
8 Tampa do filtro de ar	Abra quando mudar o filtro de ar ou operar a alavanca de focagem.
9 Abertura para entrada de ar (filtro de ar)	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do videoprojector. ☛ "Limpar o Filtro de Ar " Pág.181 ☛ "Substituir o Filtro de Ar" Pág.188
10 Alavanca de focagem	Ajusta a focagem da imagem. Abra a tampa do filtro de ar para operar.

Interface

As seguintes portas estão disponíveis sob a tampa do cabo.



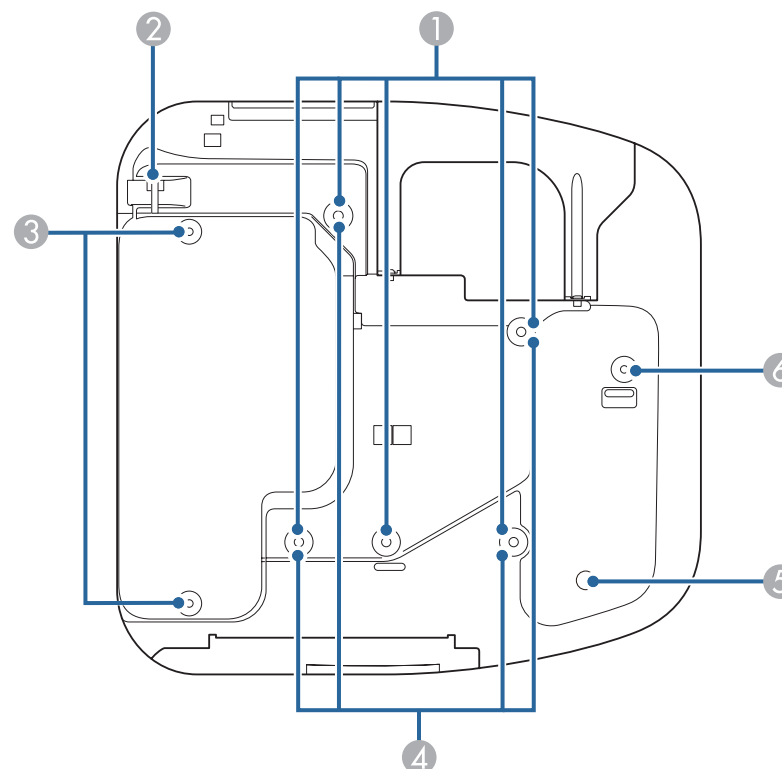
Nome		Função
1	Zona de instalação da unidade de rede local (LAN) sem fios	Instale a unidade LAN sem fios opcional. ☛ "Instalar a unidade LAN sem fios opcional" Pág.42
2	Porta Audio1	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer1.
3	Porta Computer1	Faz a entrada dos sinais de imagem provenientes de um computador e sinais de vídeo componente provenientes de outras fontes de vídeo.
4	Porta Audio2	<ul style="list-style-type: none">• Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer2.• Permite a entrada de áudio proveniente de outros dispositivos quando está a projectar imagens do dispositivo ligado à porta USB-A.

Nome		Função
5	Porta USB-B	<ul style="list-style-type: none">• Liga o videoprojector a um computador através de um cabo USB fornecido ou disponível no mercado, e projecta as imagens do computador. ☛ "Projectar com o USB Display" Pág.49• Permite ligar o videoprojector a um computador através de um cabo USB fornecido ou disponível no mercado, para que possa usar a função Rato Sem Fios. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.108• Liga o projector a um computador através do cabo USB fornecido, para que possa usar a caneta interactiva como rato (apenas para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi). ☛ "Controlar funcionalidades do computador a partir de um ecrã projectado (Modo Interactivo de Computador)" Pág.70
6	Porta LAN	Permite ligar um cabo LAN para fazer a ligação a uma rede.
7	Portas de entrada Monitor Out/ Computer2	<ul style="list-style-type: none">• Quando a opção Porta Saída Monitor estiver definida para Saída Monitor no menu Configuração, os sinais de entrada analógicos RGB da porta Computer1 serão transmitidos para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas nem emitir sinais de vídeo componente.• Quando Porta Saída Monitor está definido como Computador2 no menu Configuração, os sinais de imagem de um computador e os sinais de vídeo componente de outras fontes de vídeo são recebidos.
8	Porta HDMI2	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Este videoprojector é compatível com HDCP ».
9	Porta S-Video	Para sinais de S-vídeo provenientes de fontes de vídeo.

Nome	Função
10 Porta de entrada HDMI1/MHL	<ul style="list-style-type: none"> Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Este videoprojector é compatível com HDCP. Sinais de entrada de smartphones e tablets que suportem MHL (Mobile High-definition Link).
11 Porta Audio	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta S-Video ou à porta Video.
12 Porta Video	Permite a entrada de sinais de vídeo composto provenientes de fontes de vídeo.
13 Porta SYNC IN/OUT (apenas EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	<p>Quando utilizar as funcionalidades interactivas com várias versões do mesmo projector na mesma sala, deverá ligar o conjunto opcional de cabos do controlo remoto (ELPKC28) aos projectores. Quando o conjunto de cabos estiver ligado, a caneta interactiva funciona sem interferências.</p> <p>☛ "Ligar Múltiplos Projectores (apenas EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" Pág.43</p>
14 Tomada de corrente	<p>Permite ligar o cabo de corrente ao videoprojector.</p> <p>☛ "Preparar-se para projectar" Pág.46</p>
15 Porta TCH (apenas para EB-595Wi)	Liga o cabo de ligação da Unidade Táctil à Unidade Táctil.
16 Porta USB-A	<ul style="list-style-type: none"> Permite ligar um dispositivo de armazenamento USB ou uma câmara digital e projectar imagens no PC Free. ☛ "Projectar imagens armazenadas num dispositivo de armazenamento USB (PC Free)" Pág.100 Permite ligar a Câmara para documentos opcional.
17 Porta RS-232C	<p>Quando o videoprojector é controlado através de um computador, ligue-o ao computador usando um cabo RS-232C. Esta porta destina-se a controlar a utilização e por norma não deverá ser usada.</p> <p>☛ "Comandos ESC/VP21" Pág.121</p>
18 Porta Audio Out	Permite a saída de áudio da imagem que está a ser projectada actualmente ou da porta Mic para um altifalante externo.

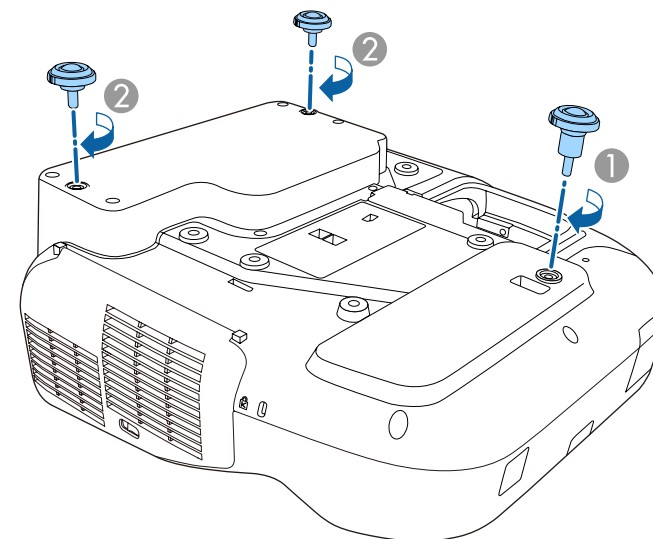
Nome	Função
19 Porta Mic	<p>Permite a entrada de áudio proveniente do microfone.</p> <p>☛ "Ligar um microfone" Pág.38</p>

Base



Nome	Função
1 Pontos de fixação do suporte para montagem no tecto (cinco pontos)	<p>Instale aqui o Suporte para montagem no tecto opcional quando pretender suspender o projector no tecto.</p> <p>☛ "Instalar o Videoprojector" Pág.27</p> <p>☛ "Acessórios opcionais" Pág.192</p>

Nome	Função
2 Ponto para instalação de cabo de segurança	<p>Instale aqui um sistema de bloqueio por fio, disponível no mercado, e fixe-o no devido local.</p> <p>Não passe cabos anti-queda por aqui quando montar o projector numa parede ou suspender o mesmo num tecto.</p> <p>☛ "Instalar o sistema de bloqueio por fio" Pág.116</p>
3 Pontos de fixação do pé posterior (dois pontos)	<p>Fixe os pés quando utilizar o projector numa superfície como uma secretária. (Apenas modelos com pés fornecidos)</p> <p>☛ "Fixação dos pés (apenas modelos com os pés fornecidos)" Pág.15</p>
4 Pontos de fixação do suporte para montagem na parede (quatro pontos)	<p>Fixe a placa de montagem fornecida ou opcional quando montar numa parede.</p> <p>☛ Manual de instalação</p> <p>☛ "Acessórios opcionais" Pág.192</p>
5 Sensor de iluminação	<p>Detecta o brilho ambiente e ajusta automaticamente o brilho do ecrã. Defina o Controle de brilho para Automático no menu Configuração.</p> <p>☛ ECO - Controle de brilho Pág.150</p>
6 Ponto de fixação do pé frontal	<p>Fixe o pé com um espaçador quando utilizar o projector numa superfície como uma secretária. (Apenas modelos com pés fornecidos)</p> <p>☛ "Fixação dos pés (apenas modelos com os pés fornecidos)" Pág.15</p>

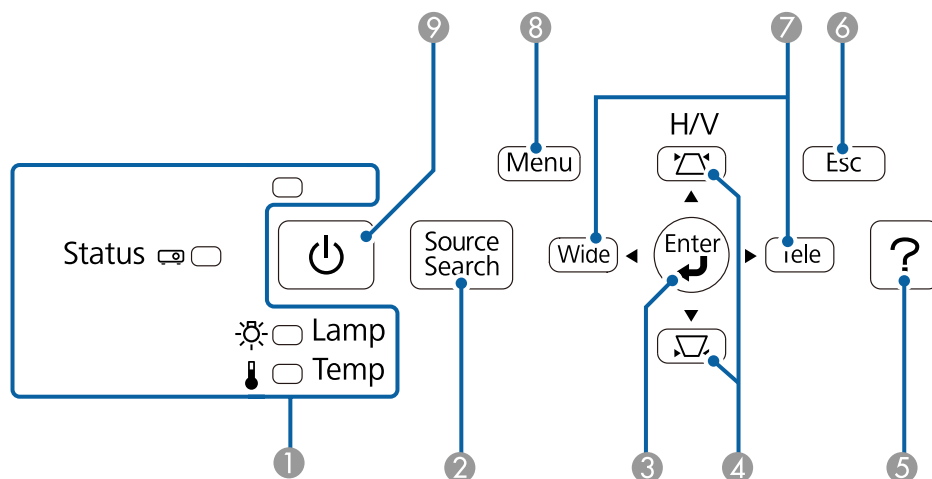


- 1 Insira o pé com o espaçador no ponto de fixação do pé frontal.
- 2 Insira os pés posteriores (x2) nos pontos de fixação do pé.

Fixação dos pés (apenas modelos com os pés fornecidos)

Insira os pés nos pontos de fixação do pé.

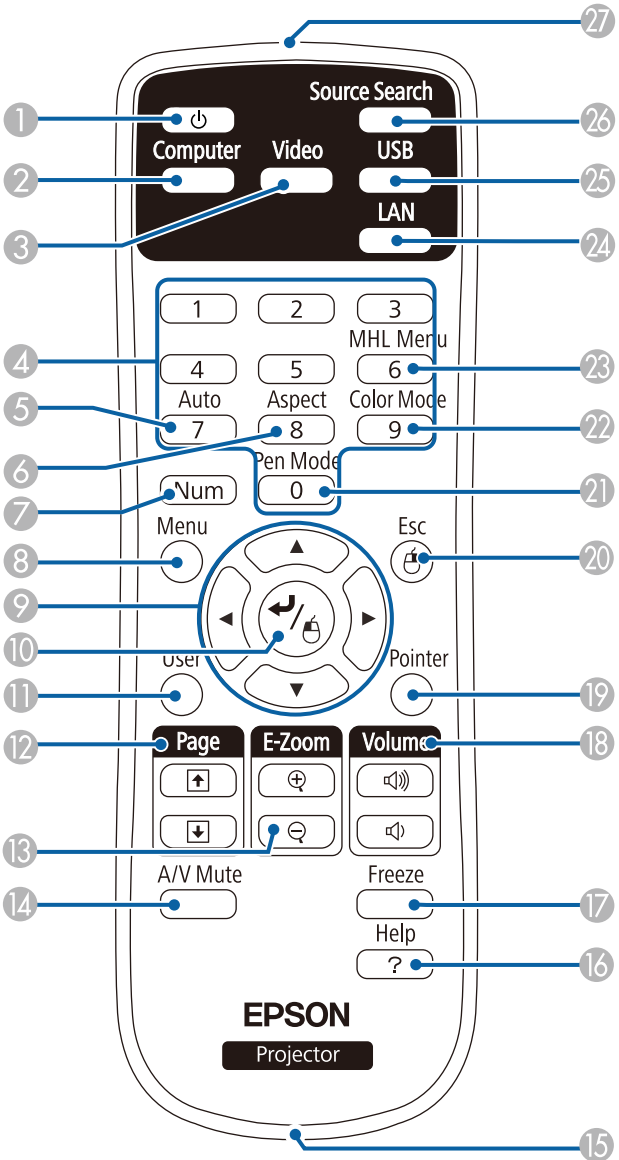
Painel de controlo



Nome	Função
1 Indicadores luminosos	Indica o estado do videoprojector por meio de cor e por ter uma luz fixa ou intermitente. ☛ "Consultar os indicadores" Pág.156
2 Botão [Source Search]	Muda para a imagem da porta de entrada através da qual estão a ser recebidos sinais de vídeo. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.47
3 Botão [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, aceita e introduz a selecção actual e avança para o nível seguinte. Se premir durante a projecção de sinais RGB analógico provenientes da porta Computer1 ou Computer2, é possível otimizar automaticamente o Alinhamento, a Sinc. e a Posição.

Nome	Função
4 Botão [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Efectuar a correcção de keystone. ☛ "H/V-Keystone" Pág.53 Se premir estes botões quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, pode seleccionar opções do menu e valores de definições. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.129 ☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.155
5 Botão [Help]	Apresenta e fecha o ecrã de ajuda que apresenta informações sobre como resolver problemas, se estes ocorrerem. ☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.155
6 Botão [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Interrompe a função actual. Se premir este botão quando está a visualizar o menu Configuração, regressa ao menu anterior. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.129
7 Botões [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> Ajusta o tamanho do ecrã de projecção. Prima o botão [Tele] para reduzir o tamanho do ecrã de projecção e prima o botão [Wide] para aumentar o tamanho do ecrã de projecção. Corrige a distorção Keystone na direcção horizontal quando é apresentado o ecrã Keystone. ☛ "H/V-Keystone" Pág.53 Se premir estes botões quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, pode seleccionar opções do menu e valores de definições. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.129 ☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.155
8 Botão [Menu]	Apresenta e fecha o menu Configuração. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.129
9 Botão [Power] [⏻]	Liga ou desliga o projector. ☛ "Preparar-se para projectar" Pág.46

Controlo remoto



Nome		Função
1	Botão [Power] [⏻]	Liga ou desliga o projector. ☛ "Preparar-se para projectar" Pág.46
2	Botão [Computer]	Sempre que prime este botão, a entrada alterna entre as imagens provenientes das portas Computer1 e Computer2.
3	Botão [Video]	Sempre que premir o botão, a imagem alterna entre as portas S-Video, Video, HDMI1/MHL e HDMI2.
4	Botões numéricos	<ul style="list-style-type: none">• Introduza a Palavra-passe.☛ "Definir a Palavra-passe protegida" Pág.113• Use estes botões para introduzir números nas definições de Rede do menu Configuração.
5	Botão [Auto]	Se premir durante a projecção de sinais RGB analógico provenientes da porta Computer1 ou Computer2, é possível otimizar automaticamente o Alinhamento, a Sinc. e a Posição.
6	Botão [Aspect]	Sempre que prime este botão, o modo de aspecto muda. ☛ "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada" Pág.62
7	Botão [Num]	Mantenha este botão premido e prima os botões numéricos para introduzir palavras-passe e números. ☛ "Definir a Palavra-passe protegida" Pág.113
8	Botão [Menu]	Apresenta e fecha o menu Configuração. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.129

Nome	Função
9 Botão [↩][↪][↻] [↺]	<ul style="list-style-type: none"> Se premir estes botões quando visualiza o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, selecciona opções do menu e valores de definições. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.129 Se estiver a projectar no PC Free e premir estes botões, apresenta a imagem anterior/seguinte, roda a imagem, etc. ☛ "Projectar imagens armazenadas num dispositivo de armazenamento USB (PC Free)" Pág.100 Durante a função Rato Sem Fios, o ponteiro do rato desloca-se na direcção do botão que premir. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.108
10 Botão [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, aceita e introduz a selecção actual e avança para o nível seguinte. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.129 Funciona como o botão esquerdo do rato quando estiver a utilizar a função Rato Sem Fios. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.108
11 Botão [User]	<p>Selecione uma opção usada com frequência entre os itens do menu Configuração e atribua-a a este botão. Quando premir o botão [User], é apresentado o ecrã de selecção/ajuste da opção do menu atribuída e que lhe permite efectuar definições/ajustes com um só toque. ☛ "Menu Definição" Pág.136</p> <p>O item seguinte está atribuído por predefinição.</p> <ul style="list-style-type: none"> Para o EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi: Autocalibragem Para o EB-585W/EB-580/EB-575W/EB-570: Consumo de Energia

Nome	Função
12 Botões [Page] [⏮][⏭]	<p>Muda as páginas de ficheiros como, por exemplo, de ficheiros PowerPoint, quando estiver a usar um dos seguintes métodos de projecção.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando estiver a usar a função Rato Sem Fios ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.108 Quando estiver a usar o USB Display ☛ "Projectar com o USB Display" Pág.49 Quando efectuar ligação a uma rede <p>Se premir estes botões quando está a projectar imagens com o PC Free, será apresentado o ficheiro de imagem anterior/seguinte.</p>
13 Botões [E-Zoom] [⏮][⏭]	<p>Amplia ou reduz a imagem sem alterar o tamanho da projecção. ☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" Pág.107</p>
14 Botão [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Liga e desliga o vídeo e o áudio. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.105 É possível alterar o modo de Projecção da forma indicada em seguida se mantiver o botão pressionado durante cerca de cinco segundos. Frontal ↔ Frontal/Cabeça p/ Baixo Posterior ↔ Posterior/Cabeça p/ Baixo
15 Orifício para fixação da alça	<p>Permite colocar uma alça disponível no mercado no controlo remoto.</p>
16 Botão [Help]	<p>Apresenta e fecha o ecrã de ajuda que apresenta informações sobre como resolver problemas, se estes ocorrerem. ☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.155</p>
17 Botão [Freeze]	<p>Faz uma pausa ou retoma a reprodução de imagens. ☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.106</p>

Nome	Função
18 Botões [Volume] [<] [<=]	[<] Diminui o volume. [<=] Aumenta o volume. ☛ "Ajustar o Volume" Pág.61
19 Botão [Pointer]	Apresenta o ponteiro do ecrã. ☛ "Função de Ponteiro (Ponteiro)" Pág.106
20 Botão [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Interrompe a função actual. • Se premir este botão quando está a visualizar o menu Configuração, regressa ao nível anterior. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.129 • Funciona como o botão direito do rato quando estiver a utilizar a função Rato Sem Fios. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.108
21 Botão [Pen Mode]	Altera entre a operação do computador ou o desenho com a caneta interactiva. ☛ "Utilizar as Funcionalidades Interactivas (apenas para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" Pág.66
22 Botão [Color Mode]	Sempre que prime este botão, o modo de cor muda. ☛ "Seleccionar a Qualidade da Projectação (Seleccionar o Modo cor)" Pág.61
23 Botão [MHL Menu]	Apresenta o menu de definições do dispositivo ligado à porta MHL do projector.
24 Botão [LAN]	Muda para a imagem proveniente do dispositivo ligado em rede.
25 Botão [USB]	Sempre que se premir este botão, irá percorrer-se as seguintes imagens: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Imagens do dispositivo ligado à porta USB-A
26 Botão [Source Search]	Muda para a imagem da porta de entrada através da qual estão a ser recebidos sinais de vídeo. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.47


Nome	Função
27 Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.

Substituir as pilhas do controlo remoto

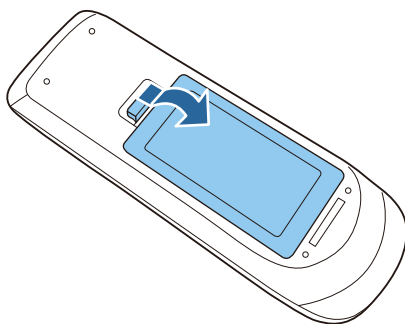
Se o controlo remoto deixar de actuar ou funcionar depois de o utilizar durante algum tempo, é possível que as pilhas tenham acabado. Quando isto acontecer, substitua as pilhas por umas novas. Obtenha duas pilhas AA alcalinas ou de manganésio. Não poderá utilizar outras pilhas diferentes das acima especificadas.

Importante

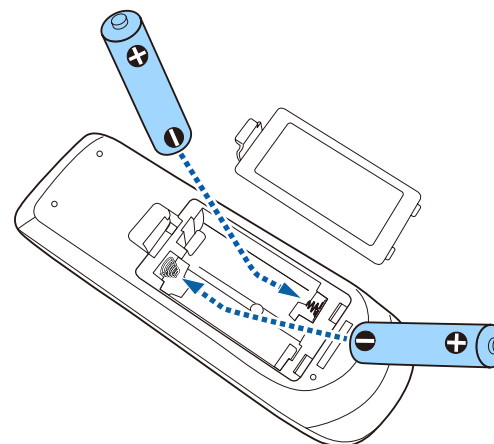
Antes de utilizar as pilhas, leia o seguinte manual.

 [Instruções de Segurança](#)

- 1** Retire a tampa do compartimento das pilhas.
Enquanto mantém pressionada a patilha da tampa das pilhas, levante a tampa.



- 2** Substitua as pilhas usadas por pilhas novas.
Insira primeiro o lado negativo das pilhas.

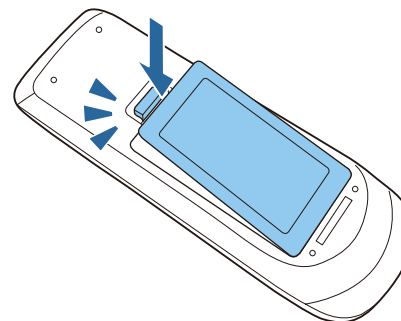


Atenção

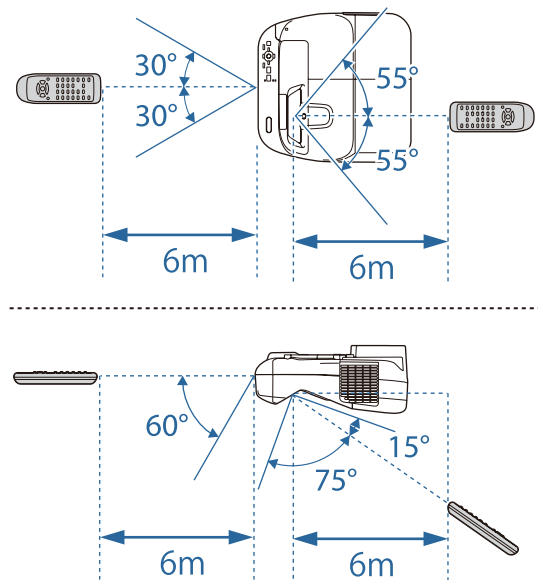
Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que insere correctamente as pilhas.

Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 3** Volte a colocar a tampa das pilhas.
Exerça pressão sobre a tampa das pilhas até a encaixar totalmente.



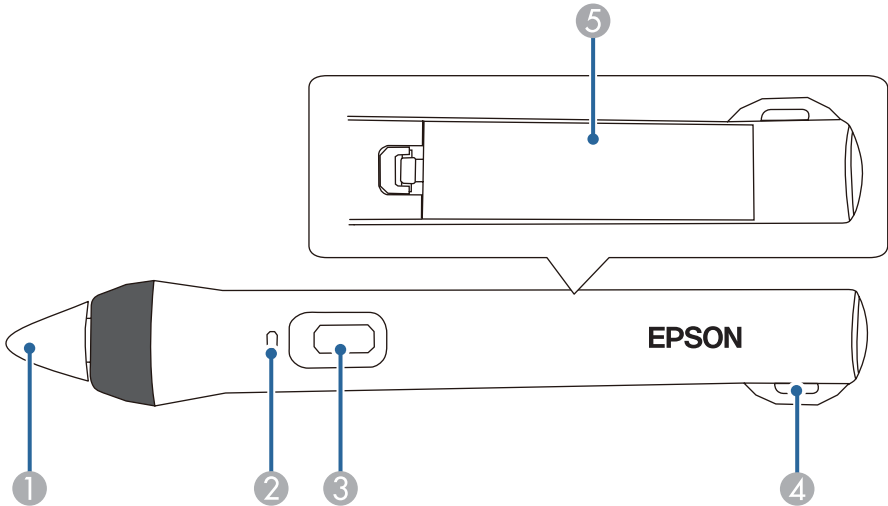
Limite de Funcionamento do Controlo Remoto



Caneta Interactiva (apenas para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Existem dois tipos de canetas interactivas com diferentes secções inferiores coloridas. Não pode utilizar canetas interactivas com as mesmas secções inferiores coloridas ao mesmo tempo.

☞ "Acessórios opcionais" Pág.192



Nome		Função
1	Ponta da caneta	<ul style="list-style-type: none">Ligue a caneta interactiva. Depois de ligada, demora aproximadamente um segundo até a caneta interactiva ficar operacional.Segure a caneta próximo do ecrã projectado e pressione para utilizar.☞ "Utilizar as Funcionalidades Interactivas (apenas para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" Pág.66☞ "Acessórios opcionais" Pág.192
2	Luz de carga	<p>Prima o botão na parte lateral da caneta para indicar a carga restante das pilhas.</p> <ul style="list-style-type: none">Com a carga completa, será apresentada luz verde até libertar o botão.Com a carga fraca, será apresentada luz verde intermitente até libertar o botão.Não se acende quando as pilhas estão gastas. Mude as pilhas.☞ "Substituir a pilha da Caneta Interactiva" Pág.22

Nome	Função
3 Botão	<ul style="list-style-type: none"> Ligue a caneta interactiva. Depois de ligada, demora aproximadamente um segundo até a caneta interactiva ficar operacional. Prima o botão para alternar a função da ponta entre caneta e borracha quando estiver a desenhar. Prima o botão para efectuar uma operação equivalente ao clique do botão direito do rato.
4 Fixação para cabo ou correia opcional	Permite-lhe fixar uma alça disponível no mercado.
5 Tampa do compartimento das pilhas	<p>Abra esta tampa quando substituir as pilhas.</p> <p>☞ "Substituir a pilha da Caneta Interactiva" Pág.22</p>



A caneta interactiva desliga automaticamente após 20 minutos de inactividade.

Para usar a caneta novamente, toque na ponta da caneta ou prima o botão na parte lateral para a ligar.

Substituir a pilha da Caneta Interactiva

Ao premir o botão, a luz de carga da caneta interactiva acende estática ou intermitente. Não acende uma luz fixa ou intermitente quando as pilhas estão gastas. Quando o indicador deixa de apresentar uma luz estática ou intermitente, substitua a pilha. Utilize um dos seguintes tipos de pilhas. Está proibido o uso de outras pilhas recarregáveis.

- Pilha AA de manganésio
- Pilha AA alcalina de manganésio
- eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

* eneloop® é uma marca registada do Panasonic Group.

Importante

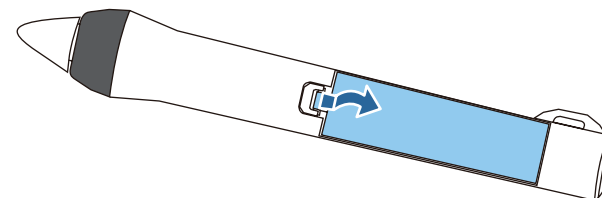
Antes de utilizar pilhas, leia o seguinte manual.

☞ [Instruções de Segurança](#)

1

Retire a tampa do compartimento das pilhas.

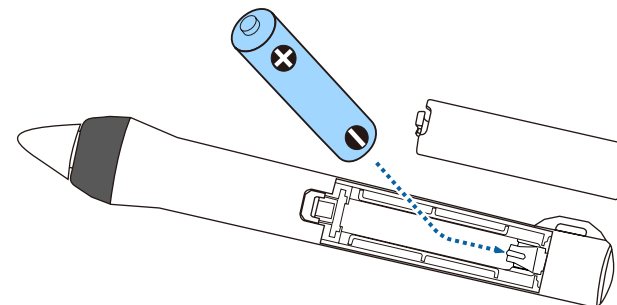
Enquanto mantém pressionada a patilha da tampa das pilhas, levante a tampa.



2

Substitua as pilhas usadas por pilhas novas.

Insira primeiro o lado negativo das pilhas.

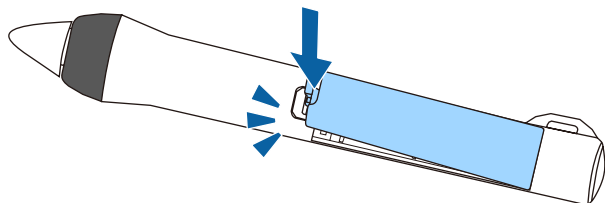


Atenção

Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que insere correctamente as pilhas.

Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 3** Volte a instalar a tampa do compartimento das pilhas.
Exerça pressão sobre a tampa das pilhas até a encaixar totalmente.

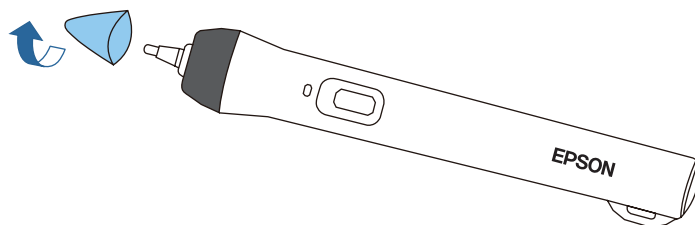


Substituir a ponta da Caneta Interactiva

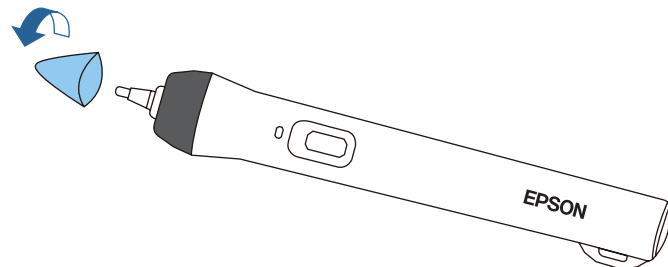
Substitua a ponta da caneta interactiva quando esta estiver gasta.

📖 "Acessórios opcionais" Pág.192

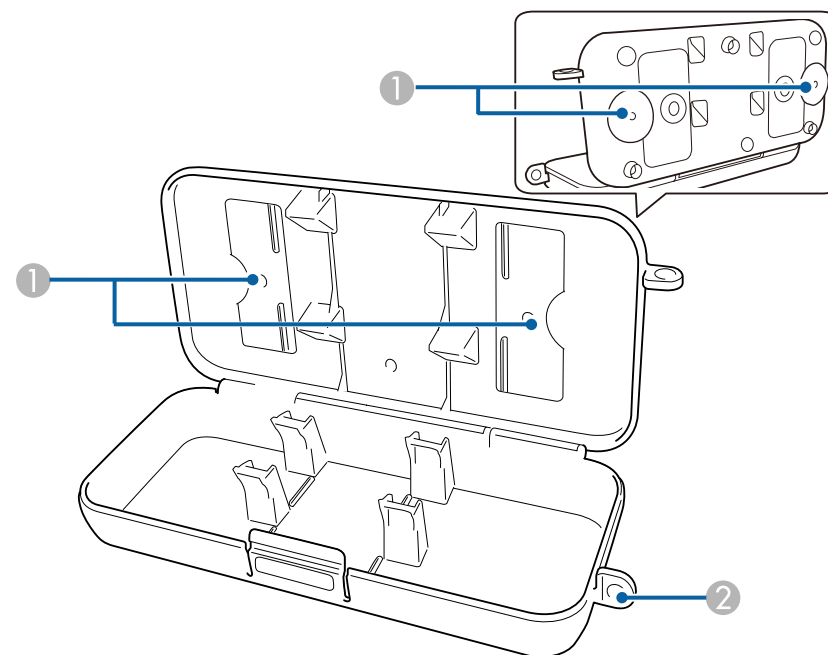
- 1** Rode a ponta da caneta para retirá-la.



- 2** Rode a nova ponta para fixá-la.



Tabuleiro da Caneta (apenas EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)



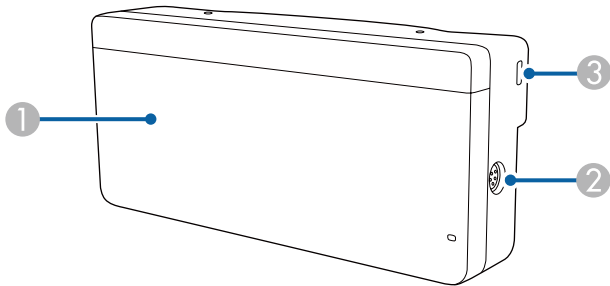
Nome		Função
1	Pontos de fixação	Fixe o tabuleiro da caneta a um quadro branco ou parede.
2	Orifício de segurança	Passar por aqui um fecho disponível no mercado.



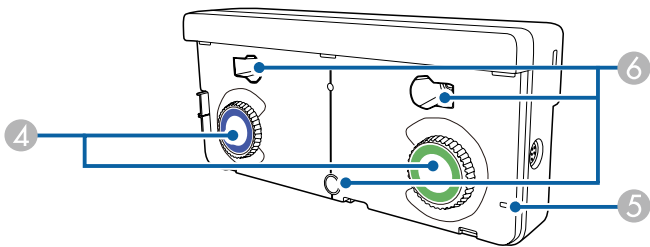
Recomenda-se que o tabuleiro da caneta seja apertado com dois parafusos M5 disponíveis no mercado.

Unidade Táctil (apenas EB-595Wi)

Anterior



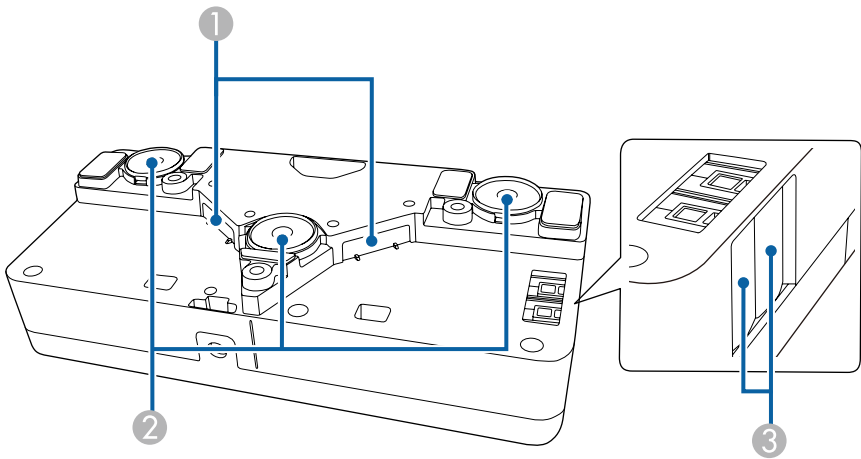
Quando a tampa dos controlos estiver removida



Nome		Função
1	Tampa dos controlos	Retire para usar os controlos de ajuste.
2	Porta TCH	Liga o projector à Unidade Táctil através do cabo de ligação da Unidade Táctil.
3	Dispositivo de segurança	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.
4	Controlos de ajuste	Efectua ajustes de ângulo.
5	Indicador	Aceso quando a Unidade Táctil estiver activa.

Nome		Função
6	Orifícios dos parafusos (para instalação)	Orifícios dos parafusos para fixar a Unidade Táctil com parafusos M4 (apenas para instalação numa superfície não magnética).

Posterior



Nome		Função
1	Porta de difusão de laser	Difunde luz laser para detectar a posição dos dedos.
2	Ímã de instalação	Ímã usado para instalação.
3	Marcador	Coloque os marcadores no ecrã quando efectuar o ajuste do ângulo.



Aviso

- Siga os passos indicados no *Manual de instalação* para instalar a Unidade Táctil. Se esta não for instalada correctamente, pode causar lesões oculares devido à forte luz emitida.
- Não utilize a Unidade Táctil na proximidade de equipamento médico como, por exemplo, pacemakers. Além disso, durante a utilização da Unidade Táctil, certifique-se de que não existem equipamentos médicos como, por exemplo, pacemakers, nas proximidades. A interferência electromagnética pode provocar avarias em equipamento médico.



Atenção


- Não utilize a Unidade Táctil na proximidade de suportes de armazenamento magnético como cartões magnéticos, ou dispositivos electrónicos de precisão como computadores, relógios digitais ou telemóveis. Os dados podem ser corrompidos ou pode ocorrer alguma avaria.
- Quando instalar a Unidade Táctil numa superfície magnética, tenha cuidado para não ficar com os dedos, ou outra parte do corpo, presos entre o íman e a superfície de instalação.

Importante

- Não ligue a Unidade Táctil a outros dispositivos além do EB-595Wi. O dispositivo poderá não funcionar devidamente, ou a luz laser por propagar-se além do limite.
- Certifique-se de que usa o cabo de ligação da Unidade Táctil fornecido. Não é possível efectuar operações com um cabo comercialmente disponível.
- Quando eliminar a Unidade Táctil, não a desmonte. Elimine-a em conformidade com a legislação e regulamentações nacionais.



Consulte o *Manual de instalação* para os métodos de instalação da Unidade Táctil e os métodos de ajuste do ângulo.

 [Manual de instalação](#)



Preparar o Videoprojector

Este capítulo explica como instalar o videoprojector e ligar as fontes de projecção.

Métodos de Instalação

O projector suporta os seis métodos de instalação apresentados em seguida. Instale o videoprojector de acordo com o local da instalação.

Desligue o projector quando instalar o projector ou mudar o método de instalação. Volte a ligar depois de terminada a instalação.

Aviso

- Para suspender o projector a partir de uma parede ou tecto, é necessário um método especial de instalação. Se não o instalar correctamente, o videoprojector poderá cair provocando um acidente e ferimentos.
- Se utilizar elementos adesivos nos pontos de fixação do suporte para montagem na parede ou nos pontos de fixação do suporte para montagem no tecto para evitar que os parafusos se soltem, ou se utilizar lubrificantes ou óleos no projector, a caixa exterior poderá partir e o projector poderá cair do suporte para montagem. Se isto acontecer, poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o projector. Quando instalar ou ajustar o suporte para montagem, não utilize elementos adesivos para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize lubrificantes, óleos, etc.
- Não tape a abertura para entrada de ar nem a abertura para saída de ar do videoprojector. Se tapar alguma das aberturas, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.
- Não utilize o projector num local sujeito a gás combustível ou explosivo. O projector pode incendiar-se devido à temperatura elevada da lâmpada situada no interior do mesmo.

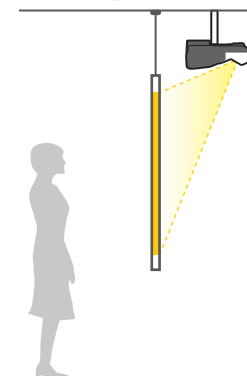
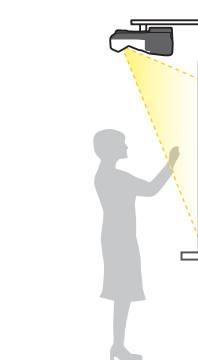


- Recomendamos a utilização de um ecrã plano e suave, tipo placa. Se o ecrã de projecção não for plano, podem ocorrer distorções na imagem projectada.
- As distorções podem ocorrer na imagem projectada dependendo do material do ecrã e o método de instalação.
- Quando montar o projector numa parede ou no tecto, ou colocar o projector na vertical, certifique-se de que utiliza as ferramentas adequadas ao método de instalação.
 - ☛ "Acessórios opcionais" [Pág.192](#)
- A predefinição de Projecção é **Frontal/Cabeça p/ Baixo**. Pode mudar para outras definições de Projecção a partir do menu Configuração.
 - ☛ **Avançado - Projecção** [Pág.137](#)
- É possível alterar a definição de Projecção da forma indicada em seguida se mantiver o botão [A/V Mute] do controlo remoto premido durante cerca de cinco segundos.

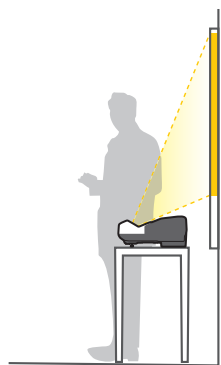
Frontal↔Frontal/Cabeça p/ Baixo

Posterior↔Posterior/Cabeça p/ Baixo

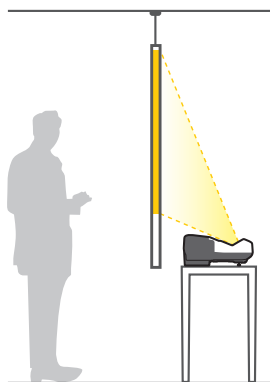
- Montar o videoprojector numa parede ou num tecto e projectar imagens em frente a um ecrã. (Projecção Frontal/Cabeça p/ Baixo)
- Montar o videoprojector numa parede ou num tecto e projectar imagens por detrás de um ecrã translúcido. (Projecção Posterior/Cabeça p/ Baixo)



- Projectar imagens em frente ao ecrã. (Projeção Frontal)



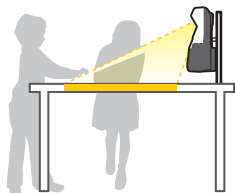
- Projectar imagens atrás de um ecrã translúcido. (Projeção Posterior)



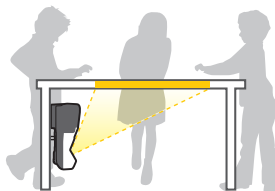
Fixe os pés quando utilizar o projector numa superfície como uma secretária.

☛ "Fixação dos pés (apenas modelos com os pés fornecidos)"
[Pág.15](#)

- Colocar o videoprojector na vertical e projectar imagens a partir da parte da frente do ecrã. (Projeção Frontal/Cabeça p/ Baixo)



- Colocar o videoprojector na vertical e projectar imagens a partir da parte de trás do ecrã (Posterior/Cabeça p/ Baixo)



Quando utilizar as funcionalidades interactivas (apenas para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Projecte de frente para o ecrã quando utilizar as funcionalidades interactivas. Defina a opção Projeção para **Frontal/Cabeça p/ Baixo** ou **Frontal**.

Importante

As funcionalidades interactivas funcionam através de comunicação por infravermelhos. Tenha os seguintes pontos em atenção quando instalar o projector.

- Certifique-se de que não existe luz forte ou luz solar a incidir sobre o sensor da Easy Interactive Function, o ecrã de projecção, o projector, ou a parte posterior do projector.
- Não instale o projector sob incidência da luz solar directa, por exemplo, através de uma janela. Isso poderá originar o funcionamento indevido da função interactiva.
- Instale o projector de modo a que o Sensor da Easy Interactive Function não fique demasiado próximo de luzes fluorescentes. Se a área circundante for demasiado brilhante, as funcionalidades interactivas podem não funcionar devidamente.
- No caso da presença de pó no Sensor da Easy Interactive Function, tal poderá interferir com a comunicação por infravermelhos e é possível que não possa utilizar as funcionalidades normalmente. Limpe o sensor se este estiver sujo.
☛ "Limpeza" [Pág.180](#)
- Não coloque tinta nem autocolantes na cobertura do Sensor da Easy Interactive Function.
- Quando utilizar as funcionalidades interactivas, não use um controlo remoto por infravermelhos ou microfone na mesma sala. A caneta interactiva pode não funcionar correctamente.
- Não utilize dispositivos que gerem ruído excessivo como, por exemplo, dispositivos de rotação ou transformadores, nas proximidades do projector. Pode não conseguir utilizar as funcionalidades interactivas.



- Quando utilizar as funcionalidades interactivas, instale o projector de forma a que o ecrã seja um rectângulo sem qualquer distorção.
- Quando utilizar as funcionalidades interactivas com vários projectores na mesma sala, as operações da caneta interactiva podem tornar-se instáveis. Nesse caso, ligue o conjunto opcional de cabos do controlo remoto (ELPKC28) aos projectores e altere a opção **Sinc de projectores** para **Com fio** no menu Configuração.
 - ☛ "Ligar Múltiplos Projectores (apenas EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" [Pág.43](#)
 - ☛ **Avançado - Easy Interactive Function - Avançado - Sinc de projectores** [Pág.140](#)

Configurar a Unidade Táctil (apenas para EB-595Wi)

Para utilização da Unidade Táctil, instale o projector usando um dos seguintes métodos. A Unidade Táctil não pode ser usada se for utilizado outro método de instalação.

- Instale o projector numa parede ou suspenda-o no tecto e projecte as imagens de frente para o ecrã (para suspender o projector no tecto, é necessário o suporte de montagem (ELPMB23) opcional)
 - Instale na vertical sobre uma mesa e projecte desde a frente da mesa (é necessário o suporte interactive table mount (ELPMB29) opcional)
- ☛ "Acessórios opcionais" [Pág.192](#)

O nome da porta, localização e orientação do conector variam em função da fonte que está a ligar.

Ligar um Computador

Para projectar imagens de um computador, ligue o computador através de um dos seguintes métodos.

① ② **Quando utilizar o cabo de computador opcional**

Ligue a porta de saída do monitor do computador à porta Computer1 ou Computer2 do videoprojector.

É possível emitir áudio a partir do altifalante do videoprojector ligando a porta de saída de áudio do computador à porta Audio1 ou Audio2 do videoprojector com um cabo de áudio, disponível no mercado.

③ **Quando utilizar um cabo USB fornecido ou disponível no mercado**

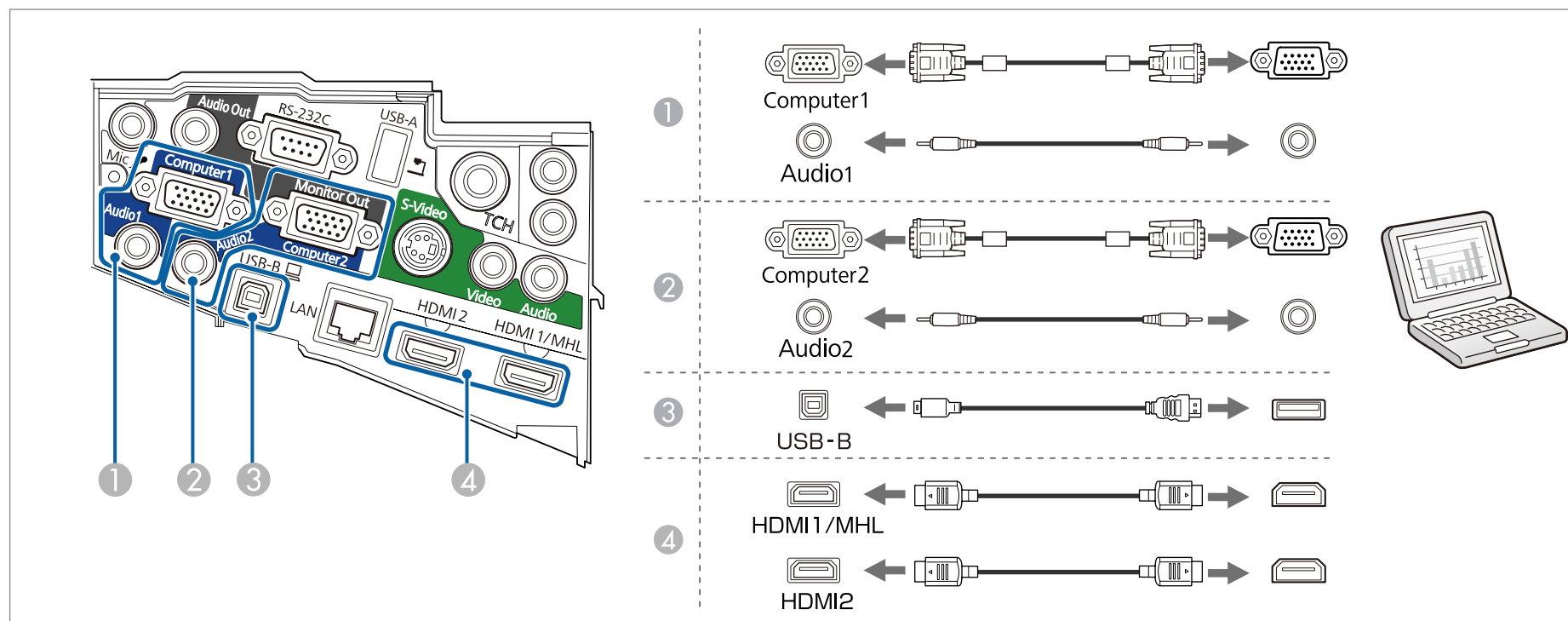
Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do videoprojector.

O áudio do computador é emitido pelo projector juntamente com a imagem projectada.

④ **Quando utilizar um cabo HDMI disponível no mercado**

Ligue a porta HDMI do computador à porta HDMI1/MHL ou HDMI2 do projector.

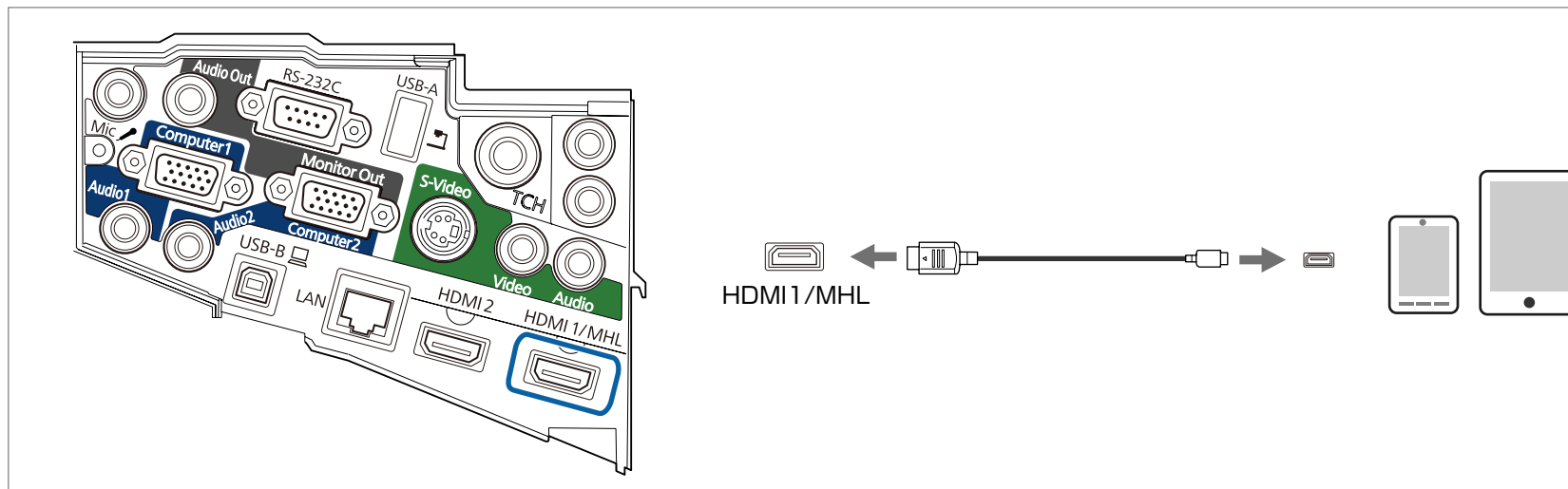
O áudio do computador é emitido pelo projector juntamente com a imagem projectada.



- Quando ligar às portas Audio1, Audio2 e Computer1, recomendamos a ligação dos cabos às portas pela seguinte ordem: Audio1, Audio2 e depois Computer1.
- Também pode definir a porta usada para a entrada de áudio no menu Configuração.
 ➤ **Avançado - Configurações A/V - Saída de Áudio** Pág.137
- Se não houver saída de áudio quando estiver um cabo HDMI ligado, ligue um cabo de áudio comercialmente disponível à porta Audio Input. Depois de ligar o cabo, seleccione a porta de entrada à qual ligou entre **Saída de Áudio HDMI1** ou **Saída de Áudio HDMI2** no menu Configuração.
 ➤ **Avançado - Configurações A/V - Saída de Áudio HDMI1/Saída de Áudio HDMI2** Pág.137
- Pode utilizar um cabo USB para ligar o videoprojector a um computador para projectar imagens do computador. Esta função tem o nome de USB Display.
 ➤ "Projectar com o USB Display" Pág.49
- Quando projectar um computador ligado à porta Monitor Out/Computer2, defina a **Porta Saída Monitor** para **Computador2** no menu Configuração.
 ➤ **Avançado - Operação - Porta Saída Monitor** Pág.137

Ligar um smartphone ou tablet

Pode ligar smartphones e tablets. Utilizando um cabo MHL comercialmente disponível, pode ligar a porta MHL do dispositivo à porta HDMI1/MHL do projector. É possível emitir o áudio com a imagem projectada.



Quando ligar um smartphone ou tablet ao projector, o dispositivo começará a carregar quando as imagens forem projectadas.

Importante

- Pode não conseguir ligar um cabo MHL a todos os dispositivos.
- Certifique-se de que o cabo de ligação suporta a norma MHL. Se ligar um cabo que não suporte a norma MHL, o smartphone ou tablet pode aquecer, derreter ou explodir.
- Se ligar um adaptador MHL-HDMI comercialmente disponível, o carregamento do smartphone ou tablet pode não ocorrer ou pode não conseguir realizar operações a partir do controlo remoto do projector.



- Se as imagens não forem projectadas correctamente, desligue e volte a ligar o cabo MHL.
- Pode não conseguir projectar correctamente, dependendo do modelo e das definições do smartphone ou tablet.

Ligar Fontes de Imagem

Para projectar imagens de leitores de DVD ou vídeo VHS (ou outras), ligue o videoprojector através de um dos seguintes métodos.

1 Quando utilizar um cabo de vídeo disponível no mercado

Ligue a porta de saída de vídeo da fonte de imagem à porta Video do projector utilizando um cabo de vídeo disponível no mercado.

É possível emitir áudio a partir do altifalante do projector ligando a porta de saída de áudio da fonte da imagem à porta Audio do projector com um cabo de áudio, disponível no mercado.

2 Quando utilizar um cabo S-vídeo disponível no mercado

Ligue a porta de saída de vídeo da fonte de imagem à porta S-Video do projector utilizando um cabo de vídeo disponível no mercado.

É possível emitir áudio a partir do altifalante do projector ligando a porta de saída de áudio da fonte da imagem à porta Audio do projector com um cabo de áudio, disponível no mercado.

3 4 Quando utilizar o cabo de vídeo componente opcional

☛ "Acessórios Opcionais e Consumíveis" [Pág.192](#)

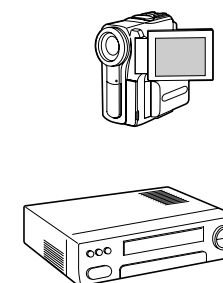
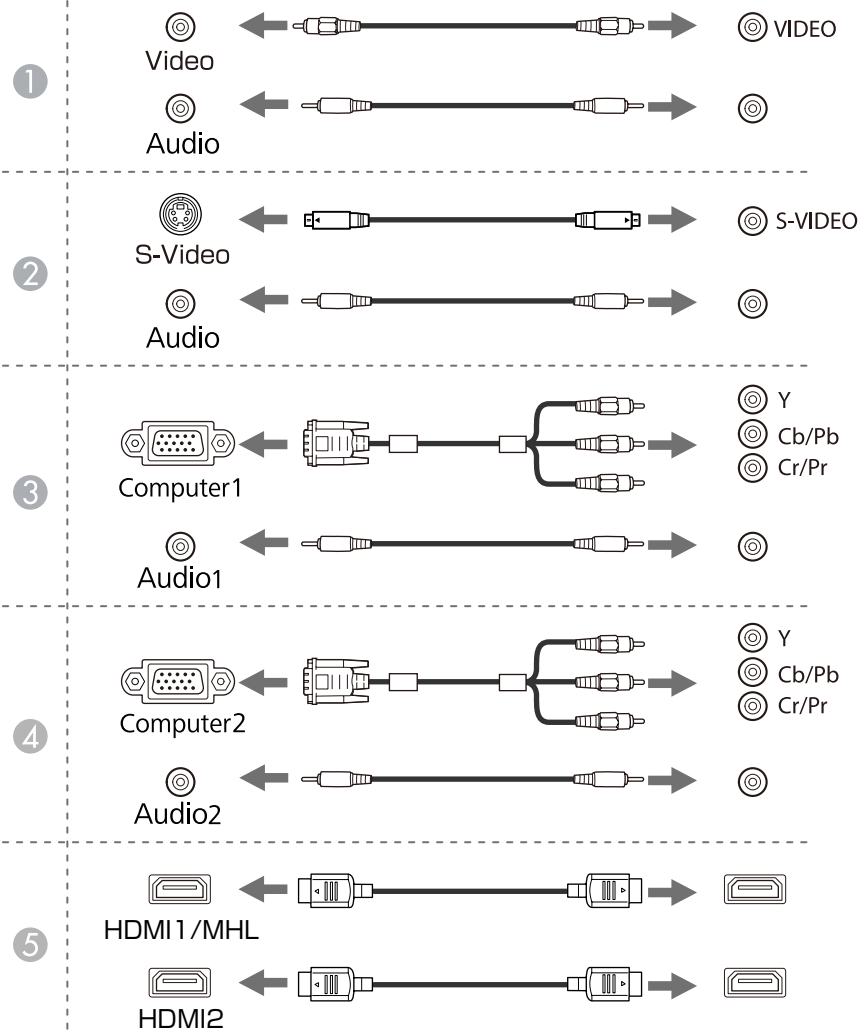
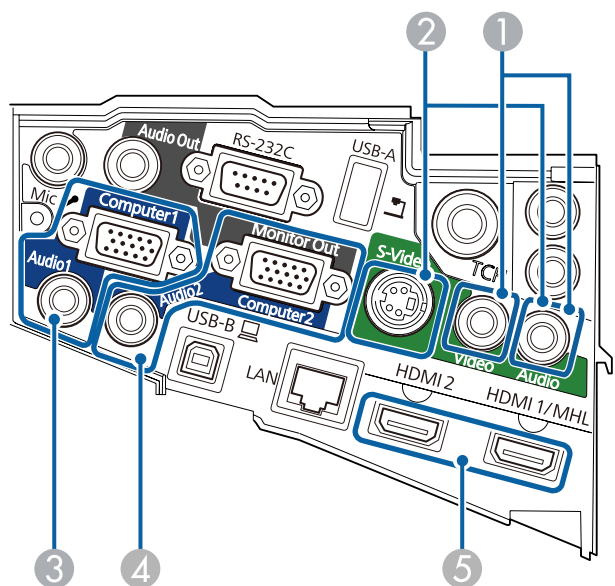
Ligue a porta de saída componente da fonte da imagem à porta Computer1 ou Computer2 do videoprojector.

É possível emitir áudio a partir do altifalante do projector ligando a porta de saída de áudio da fonte de imagem à porta Audio1 ou Audio2 do projector com um cabo de áudio, disponível no mercado.

5 Quando utilizar um cabo HDMI disponível no mercado

Ligue a porta HDMI de origem das imagens à porta HDMI1/MHL ou HDMI2 do projector.

O áudio da origem das imagens é emitido pelo projector juntamente com a imagem projectada.



Importante

- Desligue o equipamento que pretende ligar antes de efectuar a ligação. Se a fonte de entrada estiver ligada quando a ligar ao videoprojector, poderá ocorrer um problema de funcionamento.
- Se a orientação ou formato da ficha diferir, não tente inseri-la à força. Poderá danificar o dispositivo ou provocar um problema de funcionamento.

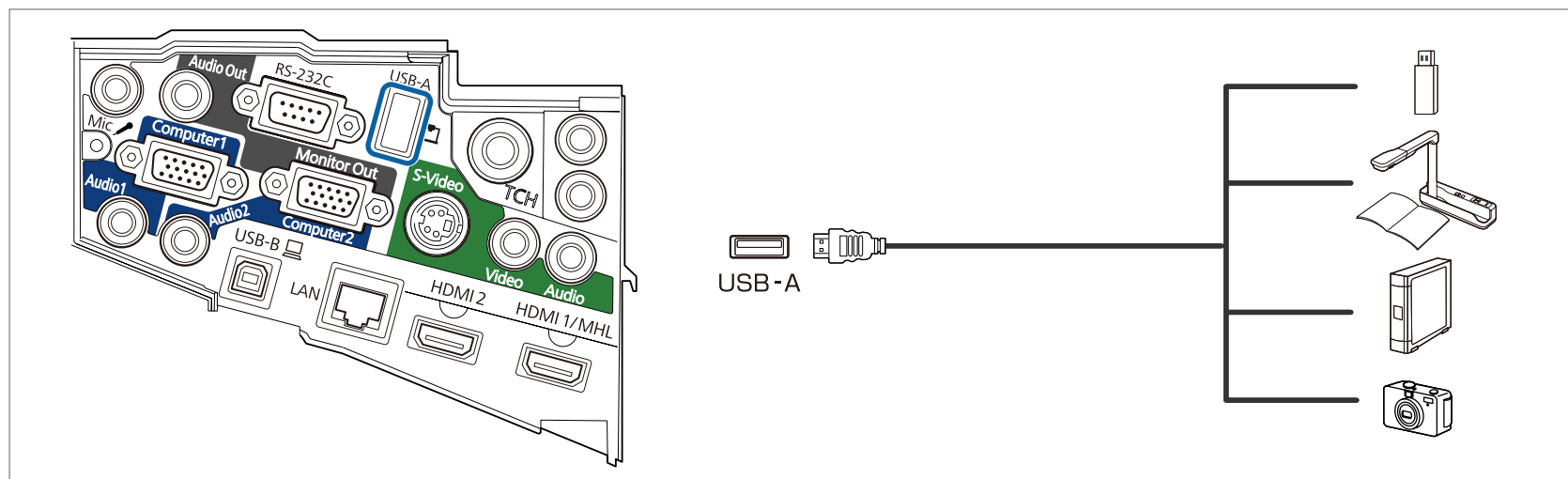


- Também pode definir a porta usada para a entrada de áudio no menu Configuração.
 - ☛ **Avançado - Configurações A/V - Saída de Áudio** [Pág.137](#)
- Quando projectar uma origem de imagens ligada à porta Monitor Out/Computer2, defina a **Porta Saída Monitor** para **Computador2** no menu Configuração.
 - ☛ **Avançado - Operação - Porta Saída Monitor** [Pág.137](#)
- Se não houver saída de áudio quando estiver um cabo HDMI ligado, ligue um cabo de áudio comercialmente disponível à porta Audio Input. Depois de ligar o cabo, selecione a porta Audio Input à qual ligou através **Saída de Áudio HDMI1** ou **Saída de Áudio HDMI2** no menu Configuração.
 - ☛ **Avançado - Configurações A/V - Saída de Áudio HDMI1/Saída de Áudio HDMI2** [Pág.137](#)
- Se a fonte à qual pretende efectuar a ligação tiver uma porta com uma forma invulgar, use o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar ao videoprojector.
- Quando utilizar um cabo de áudio mini 2RCA(L/R)/estéreo disponível no mercado, certifique-se de que possui a indicação de que "não tem resistência".

Ligar dispositivos USB

Pode ligar dispositivos como uma memória USB, a Câmara para documentos opcional, discos rígidos compatíveis com USB e câmaras digitais.

Utilizando o cabo USB fornecido com o dispositivo USB, ligue o dispositivo USB à porta USB-A do videoprojector.



Quando o dispositivo USB está ligado, pode projectar os ficheiros de imagem da memória USB ou da câmara digital utilizando a função PC Free.

☛ "Projectar imagens armazenadas num dispositivo de armazenamento USB (PC Free)" [Pág.100](#)

Se ligar a Câmara para documentos quando estão a ser projectadas imagens provenientes de outra porta de entrada, prima o botão [USB] do controlo remoto, ou o botão [Source Search] do painel de controlo, para mudar para as imagens da Câmara para documentos.

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.47](#)



Quando projectar imagens a partir de um dispositivo USB, se pretender ligar um dispositivo de saída de áudio, ligue-o à porta Audio2.

Importante

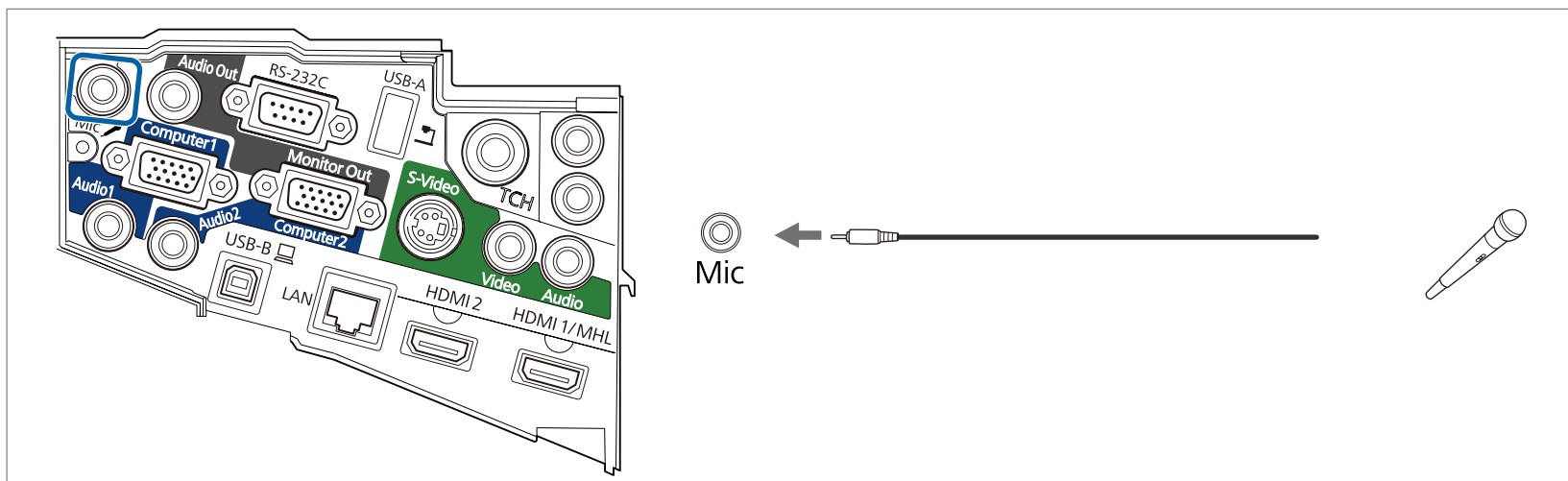
- Se utilizar um hub USB, a operação pode não ser executada correctamente. Os dispositivos como as câmaras digitais e dispositivos USB devem ser ligados directamente ao videoprojector.
- Ao ligar e utilizar um disco rígido compatível com USB, certifique-se de que liga o Adaptador de CA fornecido com o disco rígido.
- Ligue uma câmara digital ou um disco rígido ao videoprojector utilizando um cabo USB fornecido ou destinado a ser usado com o dispositivo.
- Use um cabo USB com comprimento inferior a 3 m. Se o cabo exceder os 3 m, PC Free poderá não funcionar correctamente.

Retirar dispositivos USB

Concluída a projecção, remova os dispositivos USB do videoprojector. Se estiver a usar dispositivos como, por exemplo, câmaras digitais ou discos rígidos, desligue o dispositivo e depois remova-o do videoprojector.

Ligar um microfone

Pode emitir áudio de um microfone através do altifalante do projector ligando um microfone dinâmico, disponível no mercado.



- A alimentação Plug-in não é suportada.
- Ajuste o **Volume Entrada Mic** se não conseguir ouvir o áudio do microfone ou se estiver demasiado alto e provocar um som irritante.
 ➡ **Definição - Volume Entrada Mic** [Pág.136](#)
- Ajuste as definições seguintes para emitir áudio de um microfone quando o projector estiver desligado.
 - Defina o **Modo de espera** para **Comunic.Activada**.
 - Defina a **Saída A/V** para **Sempre**.
- ➡ **ECO - Modo de espera** [Pág.150](#)
- ➡ **Avançado - Configurações A/V - Saída A/V** [Pág.137](#)

Ligar um equipamento externo

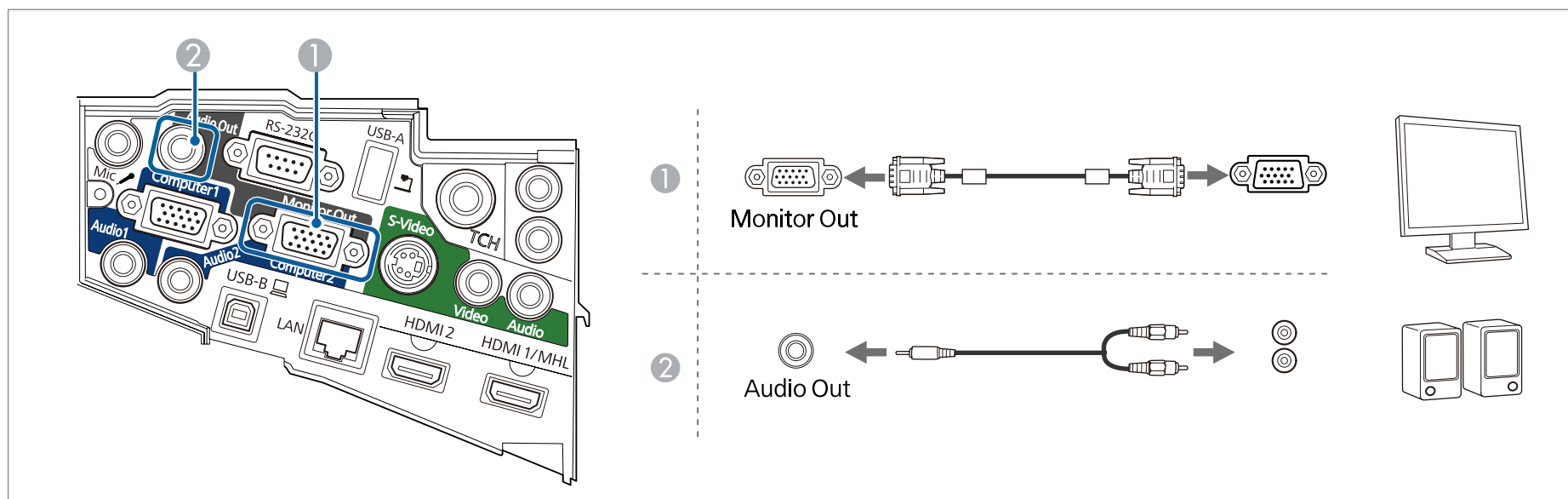
É possível emitir imagens e áudio se ligar um monitor ou altifalante externo.

1 Quando emitir imagens para um monitor externo

Ligue o monitor externo à porta Monitor Out do videoprojector utilizando o cabo fornecido com o monitor externo.

2 Quando emitir áudio para um altifalante externo

Ligue o altifalante externo à porta Audio Out do videoprojector com um cabo de áudio, disponível no mercado.



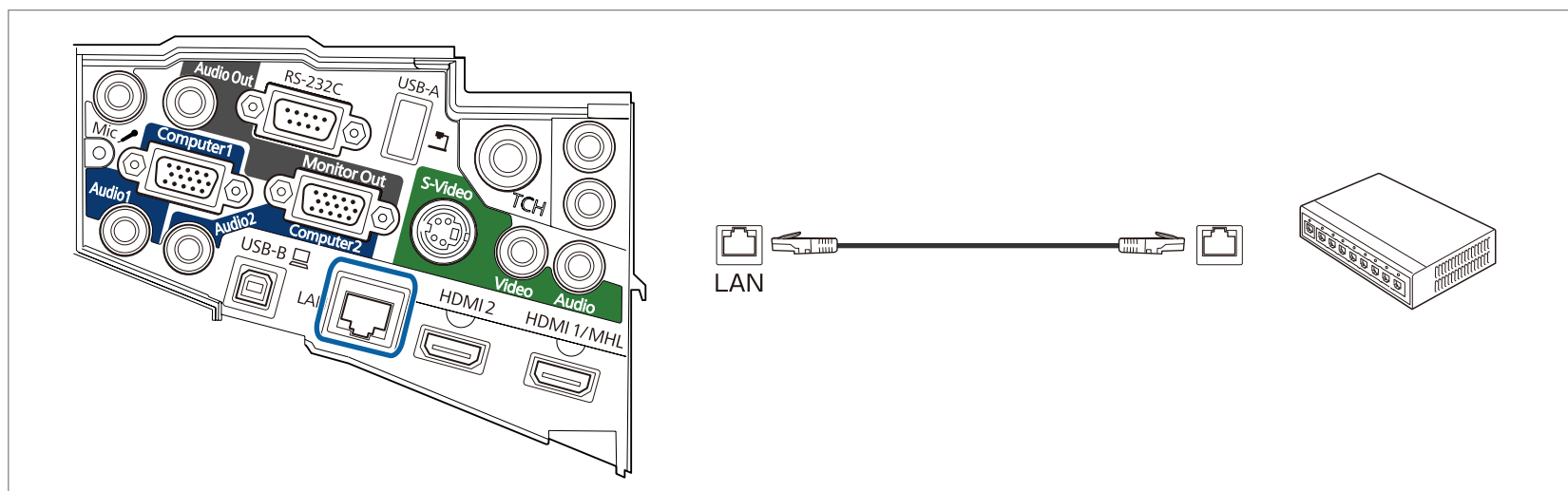


- Quando emitir imagens para um monitor externo, defina **Porta Saída Monitor** como **Saída Monitor** no menu Configuração.
 - ☛ **Avançado - Operação - Porta Saída Monitor** [Pág.137](#)
- Quando o **Modo de espera** estiver definido para **Comunic.Activada**, pode efectuar as seguintes operações mesmo com o projector desligado (apenas quando a **Saída A/V** estiver definida para **Sempre**).
 - Saída de imagens para um monitor externo
 - Saída de áudio de um altifalante externo (não é possível emitir áudio a partir das portas USB-B e LAN)
 - ☛ **ECO - Modo de espera** [Pág.150](#)
 - ☛ **Avançado - Configurações A/V - Saída A/V** [Pág.137](#)
- A partir da porta Computer1 é possível emitir apenas sinais RGB analógico para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas nem emitir sinais de vídeo componente.
- As definições para as funções como Keystone, menu de Configuração ou os ecrãs de Ajuda não são enviadas para o monitor externo.
- Conteúdo desenhado com as funcionalidades interactivas não é apresentado num monitor externo (apenas para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi). Conteúdo desenhado com as Easy Interactive Tools fornecidas pode ser apresentado num monitor externo.
- Quando o jack do cabo de áudio for ligado à porta Audio Out, o áudio deixa de ser emitido pelos altifalantes integrados do videoprojector e passa para a saída externa.

Ligar um Cabo LAN

Ligue uma porta LAN aos hubs de rede ou outro equipamento à porta LAN do videoprojector utilizando um cabo 100BASE-TX ou 10BASE-T LAN, disponível no mercado.

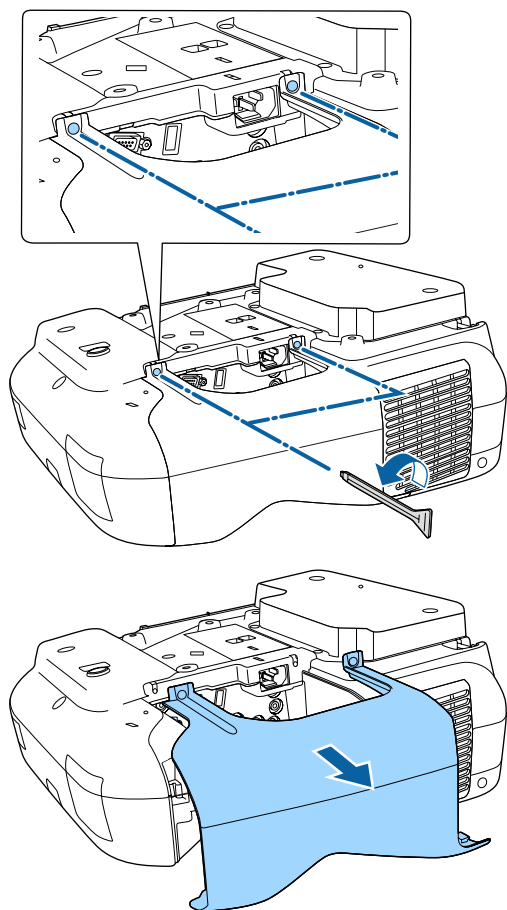
Se ligar um computador a um videoprojector numa rede, poderá projectar imagens e verificar o estado do videoprojector.



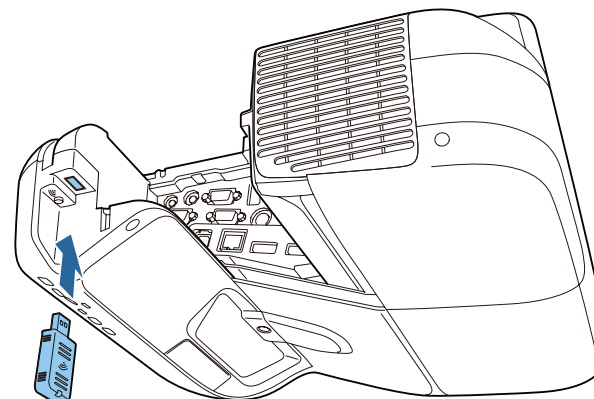
Para evitar avarias, use um cabo LAN blindado de categoria 5 ou superior.

Instalar a unidade LAN sem fios opcional

- 1** Retire os dois parafusos de fixação da tampa do cabo para abrir a tampa do cabo.

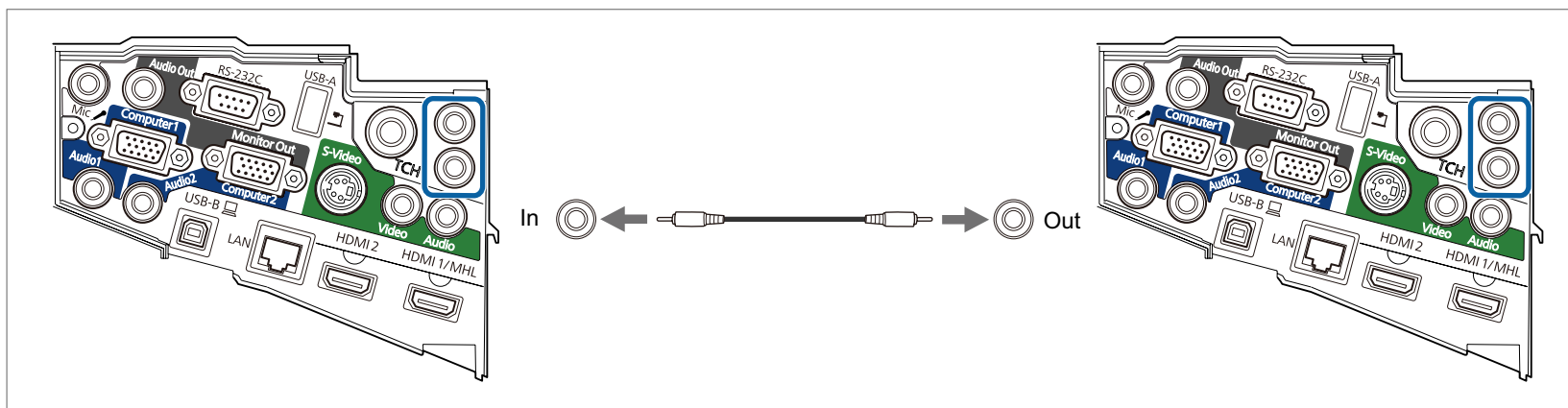


- 2** Ligue a Unidade LAN sem fios à secção de instalação da unidade LAN sem fios.



Ligar Múltiplos Projectores (apenas EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Quando utilizar as funcionalidades interactivas com várias versões do mesmo projector na mesma sala, é necessário ligar o conjunto opcional de cabos do controlo remoto (ELPKC28) à porta SYNC de cada projector. As operações da caneta interactiva são estabilizadas ligando os projectores através dos cabos.



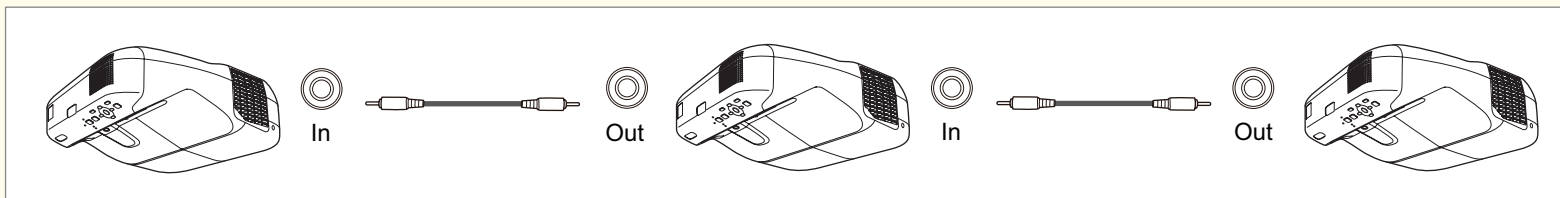
A porta SYNC possui uma tomada IN/OUT. Se ligar uma extremidade do conjunto de cabos do controlo remoto à tomada IN, ligue a outra extremidade a uma tomada OUT.

Depois de ligar os cabos, defina a opção **Sinc de projectores** para **Com fio** no menu Configuração.

☛ **Avançado** - Easy Interactive Function - Avançado - Sinc de projectores [Pág.140](#)



- Se ligar três ou mais projectores, não precisa de ligar o primeiro projector ao último projector.



- Se utilizar o projector na mesma sala que outro projector que não suporte ligação de cabo, defina a opção **Modo Sinc com fio** para **Modo 2** no menu Configuração.
☛ **Avançado - Easy Interactive Function - Avançado - Modo Sinc com fio** [Pág.140](#)
- Se não possuir o conjunto opcional de cabos do controlo remoto, altere a definição de **Distânc. Projectores** no menu Configuração.
☛ **Avançado - Easy Interactive Function - Avançado - Distânc. Projectores** [Pág.140](#)



Utilização Básica

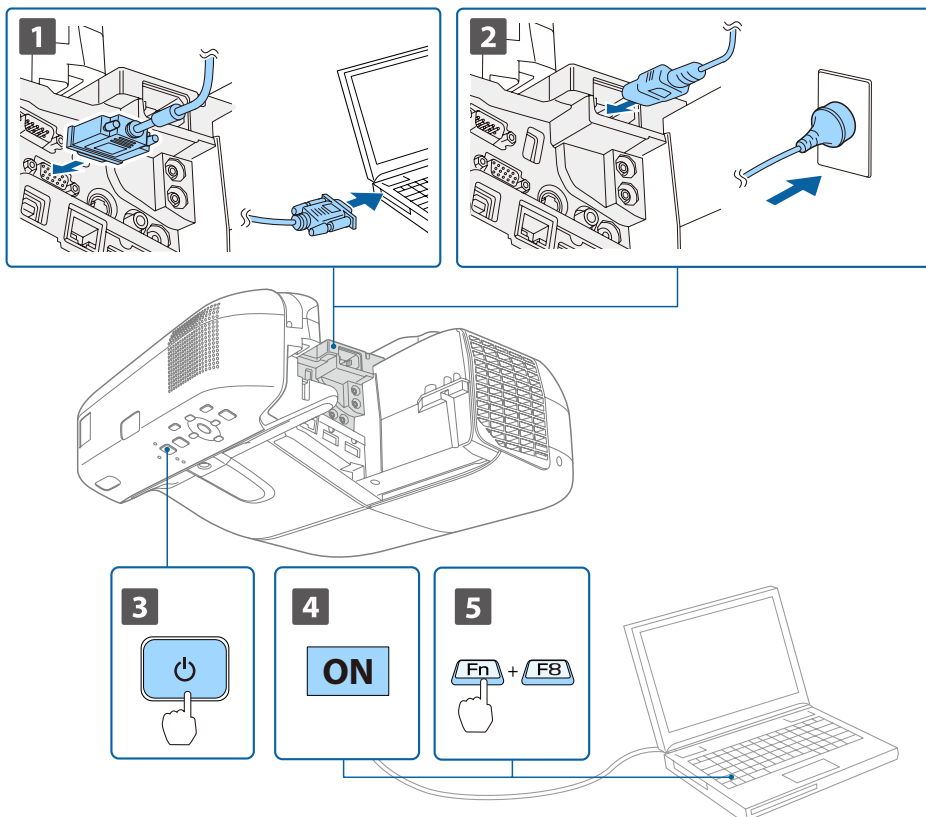
Este capítulo explica como projectar e ajustar imagens.

Preparar-se para projectar

Esta secção explica como ligar o videoprojector a um computador utilizando o cabo do computador e projectar imagens.

Atenção


Certifique-se previamente de que o cabo está ligado do equipamento ao projector e depois ligue o cabo de alimentação ao projector.




- 1** Ligue o videoprojector ao computador usando o cabo de computador.
- 2** Ligue o videoprojector a uma tomada eléctrica usando o cabo de corrente.
- 3** Ligue o projector.

Aviso

Ao ligar o projector, não olhe directamente para a lente de projecção. Essa acção pode causar lesões oculares devido à forte luz emitida. Quando ligar o projector à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que não está ninguém a olhar para a lente. Tenha um cuidado especial se houver crianças presentes.

- 4** Ligue o computador.
- 5** Mude a saída do ecrã do computador.
Quando estiver a utilizar um computador portátil, tem de mudar a saída do ecrã do computador.
Mantenha premida a tecla Fn (tecla de função) e prima a tecla .



- O método utilizado para mudar a saída varia consoante o computador utilizado. Consulte a documentação fornecida com o computador.
- Prima o botão de alimentação  duas vezes para desligar o projector.

Se a imagem não for projectada, pode mudar a imagem projectada através de um dos seguintes métodos.

- Prima o botão [Source Search] do painel de controlo ou do controlo remoto.
☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.47](#)
- Prima o botão da porta pretendida no controlo remoto.
☛ "Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto" [Pág.48](#)



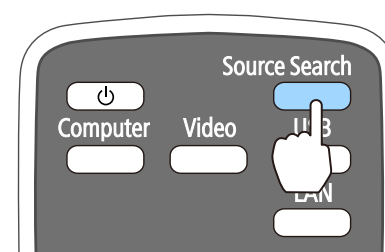
Depois de projectar a imagem, ajuste a imagem, se necessário.

- ☛ "Corrigir a Distorção Keystone" [Pág.53](#)
- ☛ "Corrigir a Focagem" [Pág.58](#)

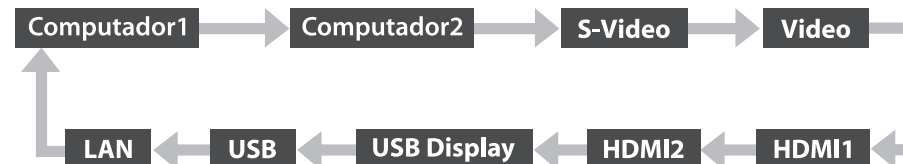
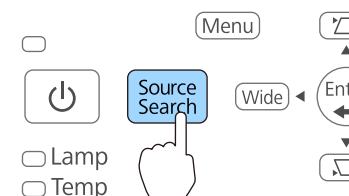
Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)

Prima o botão [Source Search] para projectar imagens a partir da porta que está a receber uma imagem.

Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



Quando tiver ligado duas ou mais fontes de imagem, prima o botão [Source Search] até ser projectada a imagem pretendida.

Quando o equipamento de vídeo estiver ligado, inicie a reprodução antes de iniciar esta operação.



- Pode ajustar as definições para que as imagens sejam projectadas a partir da mesma porta de entrada da próxima vez que ligar o projector.

☛ **Avançado - Operação - Procurar Fonte Inicial** Pág.137

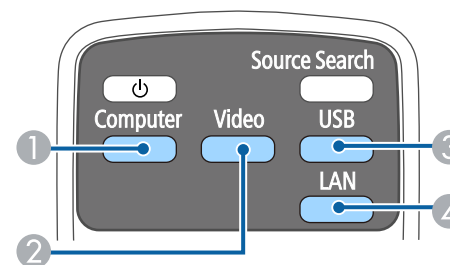
- O seguinte ecrã é apresentado enquanto não são recebidos sinais de imagem.



Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto

Pode mudar directamente para a imagem pretendida se pressionar os seguintes botões do controlo remoto.

Controlo remoto



- 1 Sempre que premir este botão, serão percorridas as imagens provenientes das seguintes fontes.
 - Porta Computer1
 - Porta Computer2
- 2 Sempre que premir este botão, serão percorridas as imagens provenientes das seguintes fontes.
 - Porta S-Video
 - Porta Video
 - Porta HDMI1/MHL
 - Porta HDMI2
- 3 Sempre que premir este botão, serão percorridas as imagens provenientes das seguintes fontes.
 - USB Display
 - Imagens do dispositivo ligado à porta USB-A
- 4 Muda para a imagem proveniente do dispositivo ligado em rede.

Projectar com o USB Display

Pode utilizar um cabo USB fornecido ou disponível no mercado, para ligar o videoprojector a um computador para projectar imagens a partir do computador.

É possível emitir o áudio do computador junto com a imagem projectada.

Defina o **USB Type B** para **USB Display/Easy Interactive Function** ou **Rato Sem Fios/USB Display** para utilizar o USB Display ligado EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi.

☞ **Avançado** - USB Type B [Pág.137](#)

Requisitos do Sistema

Para Windows

SO	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bits Home Edition 32 bits Tablet PC Edition 32 bits
	Windows Vista	Ultimate 32 bits Enterprise 32 bits Business 32 bits Home Premium 32 bits Home Basic 32 bits
	Windows 7	Ultimate 32 e 64 bits Enterprise 32 e 64 bits Professional 32 e 64 bits Home Premium 32 e 64 bits Home Basic 32 bits Starter 32 bits

	Windows 8	Windows 8 32 e 64 bits Windows 8 Pro 32 e 64 bits Windows 8 Enterprise 32 e 64 bits
	Windows 8.1	Windows 8.1 32 e 64 bits Windows 8.1 Pro 32 e 64 bits Windows 8.1 Enterprise 32 e 64 bits
CPU	Mobile Pentium III de 1,2 GHz ou mais rápido Recomendado: Pentium M de 1,6 GHz ou mais rápido	
Quantidade de memória	256 MB ou mais Recomendado: 512 MB ou mais	
Espaço no disco rígido	20 MB ou mais	
Visor	Resolução não inferior a 640x480 e não superior a 1 600x1 200. Visor a cores de 16 bits ou superior	

*1 Apenas no Service Pack 4

Para OS X

SO	Mac OS X 10.5.x 32 bits Mac OS X 10.6.x 32 e 64 bits OS X 10.7.x 32 e 64 bits OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1GHz ou mais rápido Recomendado: Core Duo 1,83GHz ou mais rápido
Quantidade de memória	512 MB ou mais
Espaço no disco rígido	20 MB ou mais

Visor

Resolução não inferior a 640x480 e não superior a 1680x1200.
Visor a cores de 16 bits ou superior

Ligar pela primeira vez

Quando ligar o videoprojector e o computador pela primeira vez utilizando o cabo USB, tem de instalar o controlador. O procedimento para o Windows e OS X é diferente.



- Não é necessário instalar o controlador da próxima vez que efectuar a ligação.
- Se estiverem a ser recebidas imagens provenientes de várias fontes, mude a fonte de entrada para USB Display.
- Se utilizar um hub USB, as operações podem não ser executadas correctamente. Ligue ao cabo USB directamente ao videoprojector.
- Não pode alterar as definições de opção enquanto utilizar o USB Display.

Para Windows

- 1** Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do videoprojector com um cabo USB fornecido ou disponível no mercado.



No Windows 2000 ou Windows XP, poderá aparecer uma mensagem a perguntar se pretende reiniciar o computador. Seleccione **Não**.

Para Windows 2000

Clique duas vezes em **Computador - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.

Para Windows XP

A instalação do controlador inicia automaticamente.

Para Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Quando a caixa de diálogo aparecer, clique em executar **EMP_UDSE.EXE**.

2

Quando aparecer o ecrã do Contrato de Licença, clique em **Aceitar**.

3

As imagens do computador são projectadas.

Pode demorar algum tempo até que as imagens do computador sejam projectadas. Até que as imagens do computador sejam projectadas, deixe o equipamento tal como está e não desligue o cabo USB nem o projector.

4

Desligue o cabo USB depois de terminar.

Quando desliga o cabo USB não necessita de utilizar a função **Remover o hardware com segurança**.



- Se a instalação não for efectuada automaticamente, clique duas vezes em **O meu computador - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** no seu computador.
- Se nenhuma imagem for projectada, clique em **Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx** no seu computador.
- Quando estiver a utilizar um computador com Windows 2000 a funcionar com autoridade do utilizador, é apresentada uma mensagem de erro do Windows e poderá não conseguir utilizar o software. Neste caso, experimente actualizar o Windows para a versão mais recente, reinicie e, em seguida, tente ligar novamente.

Para mais detalhes, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido no seguinte documento.

 [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Para OS X

- 1** Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do videoprojector com um cabo USB fornecido ou disponível no mercado.
A pasta de Setup do USB Display aparece no Finder.
- 2** Clique duas vezes no ícone **USB Display Installer**.
- 3** Siga as instruções que aparecem no ecrã, para fazer a instalação.
- 4** Quando aparecer o ecrã do Contrato de Licença, clique em **Aceitar**.
Introduza a palavra-passe com privilégios de administrador e inicie a instalação.
Quando a instalação está terminada, aparece o ícone USB Display na Dock e na barra de menus.
- 5** As imagens do computador são projectadas.
Pode demorar algum tempo até que as imagens do computador sejam projectadas. Até que as imagens do computador sejam

projectadas, deixe o equipamento tal como está e não desligue o cabo USB nem o projector.

- 6** Quando terminar, seleccione **Desligar** na barra de menus ou no ícone **USB Display** na Dock. Em seguida, pode desligar o cabo USB.



- Se a pasta USB Display Setup não for apresentada automaticamente no Finder, clique duas vezes em **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** no seu computador.
- Se, por qualquer razão, não for projectada nenhuma imagem, clique no ícone **USB Display** na Dock.
- Se não existir nenhum ícone **USB Display** na Dock, clique duas vezes em **USB Display** na pasta de aplicações.
- Se seleccionar **Sair** no ícone **USB Display** na Dock, o USB Display não inicia automaticamente ao ligar o cabo USB.

Desinstalar

Para Windows 2000

- 1** Clique em **Iniciar**, seleccione **Definições** e, em seguida, clique em **Painel de Controlo**.
- 2** Clique duas vezes em **Adicionar/Remover Programas**.
- 3** Clique em **Alterar ou remover programas**.
- 4** Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Alterar/Remover**.

Para Windows XP

- 1** Clique em **Iniciar** e, em seguida, em **Painel de Controlo**.
- 2** Clique duas vezes em **Adicionar ou remover programas**.

- 3 Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Remove**.

Para Windows Vista/Windows 7

- 1 Clique em **Iniciar** e, em seguida, em **Painel de Controlo**.
- 2 Clique em **Desinstalar um programa** em **Programas**.
- 3 Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Desinstalar**.

Para Windows 8/Windows 8.1

- 1 Abra os Atalhos e seleccione **Procurar**. Clique com o botão direito (mantenha premido) em **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2 Seleccione **Desinstalar** na barra de aplicações.
- 3 Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Desinstalar**.
- 4 Siga as instruções que aparecem no ecrã para desinstalar.

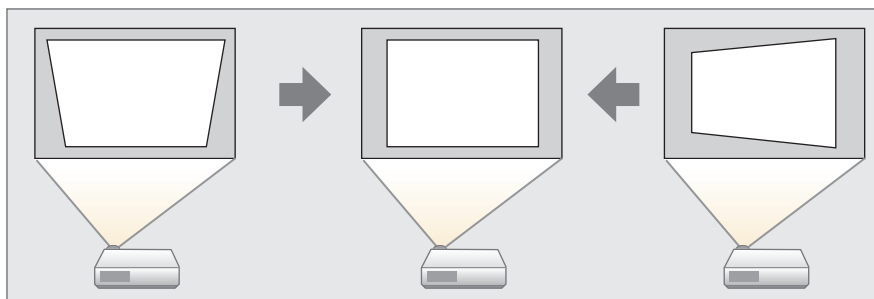
Para OS X

- 1 Clique duas vezes em **Aplicações - USB Display - Ferramenta**.
- 2 Execute o **USB Display Uninstaller**.

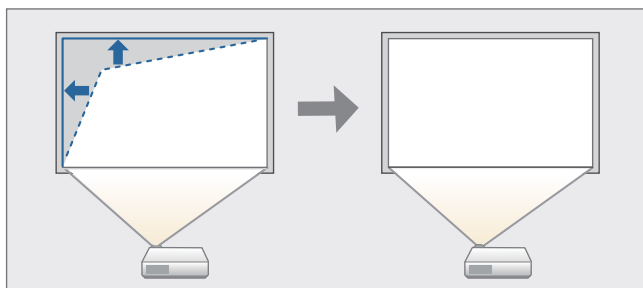
Corrigir a Distorção Keystone

Pode corrigir a distorção keystone utilizando um dos seguintes métodos.

- **H/V-Keystone**
Corrige manualmente a distorção nas direcções horizontal e vertical de forma independente.



- **Quick Corner**
Corrige manualmente os quatro cantos.



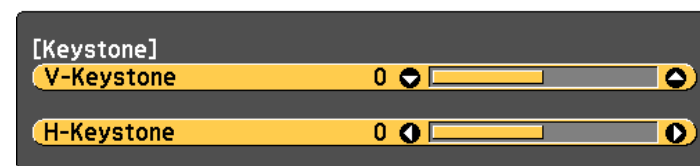
H/V-Keystone


Corrige manualmente a distorção nas direcções horizontal e vertical de forma independente. A correcção H/V-Keystone é ideal para melhorar a distorção keystone.


Pode utilizar a função H/V-Keystone para corrigir a imagem projectada nas seguintes condições.

Ângulo de correcção: aprox. 3° para direita e para a esquerda/aprox. 3° para cima e para baixo

- 1** Prima os botões [↵] ou [↶] do painel de controlo durante a projecção para visualizar o ecrã Keystone.

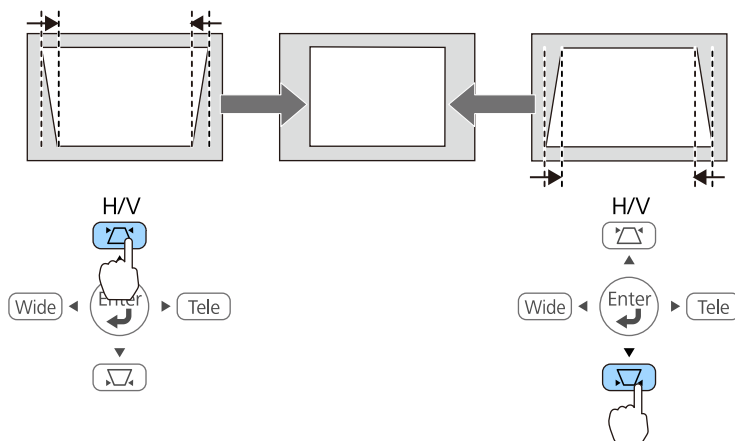


 Ao premir os botões [↵][↶] no painel de controlo, será apresentado o ecrã do método de correcção definido no menu Configuração. Quando quiser efectuar uma correcção de keystone horizontal e vertical com os botões [↵][↶], defina a opção **Keystone** para **H/V-Keystone** no menu Configuração.

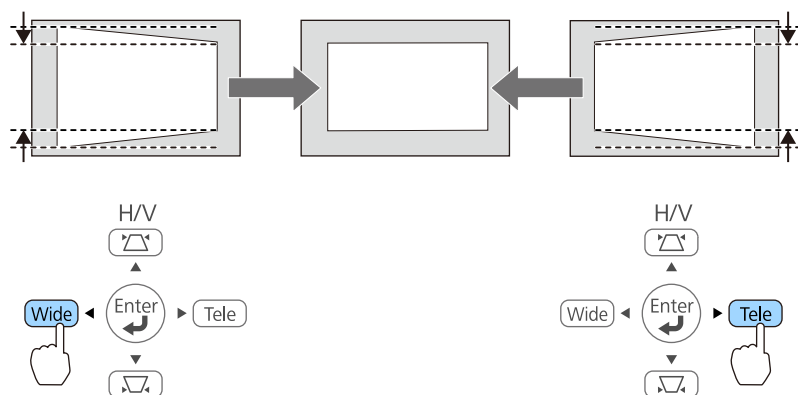
 **Definição - Keystone** [Pág.136](#)

2 Prima os botões indicados em seguida para corrigir a distorção keystone.

Prima os botões [↗] ou [↘] para corrigir a distorção vertical.



Prima os botões [Wide] ou [Tele] para corrigir a distorção horizontal.



Pode definir a correcção H/V-Keystone no menu Configuração.

Definição - Keystone - H/V-Keystone [Pág.136](#)

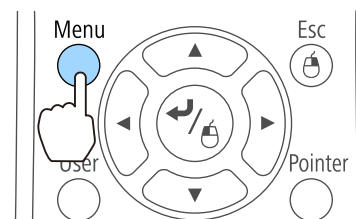
Quick Corner

Esta opção permite-lhe corrigir manualmente os quatro cantos da imagem projectada, separadamente.

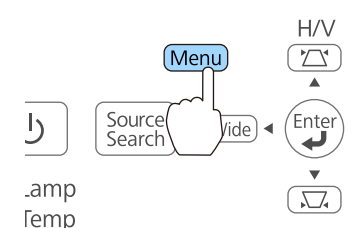
1 Prima o botão [Menu] enquanto está a projectar.

"Utilizar o Menu Configuração" [Pág.129](#)

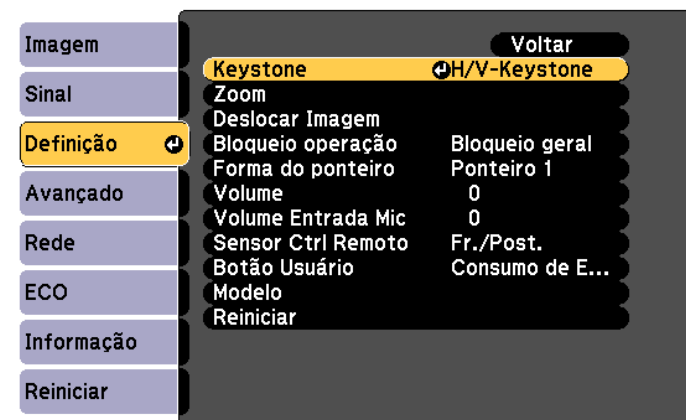
Com o controlo remoto



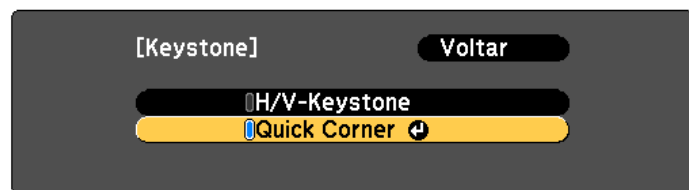
Com o painel de controlo



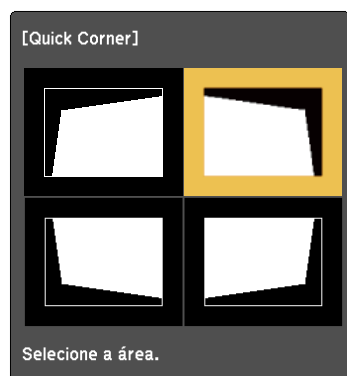
2 Seleccione **Keystone** em **Definição**.



- 3** Selecione **Quick Corner** e, em seguida, prima [Enter].
Se for apresentada a mensagem "A definição muda. A imagem poderá aparecer significativamente distorcida.", prima [Enter] novamente.



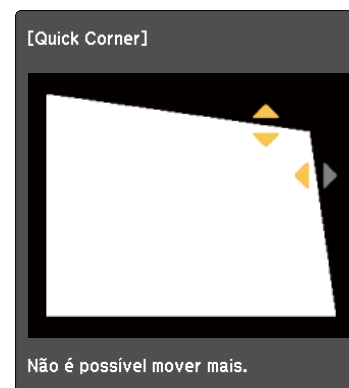
- 4** Selecione o canto a corrigir usando os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] no controlo remoto, ou os botões [↶], [↷], [Wide] e [Tele] no painel de controlo e depois prima [Enter].



- 5** Corrija a posição do canto utilizando os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] do controlo remoto, ou os botões [↶], [↷], [Wide] e [Tele] do painel de controlo.

Quando premir o botão [Enter], será exibido o ecrã apresentado no ponto 4.

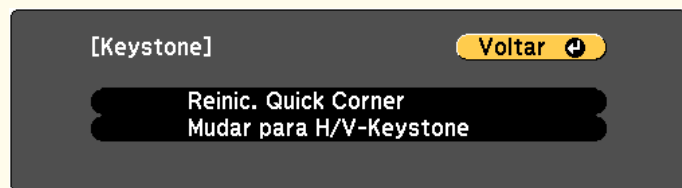
Se, enquanto estiver a efectuar o ajuste, aparecer a mensagem "Não é possível mover mais.", não pode continuar a ajustar a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.



- 6** Repita as operações dos pontos 4 e 5, conforme necessário, para ajustar quaisquer cantos restantes.
- 7** Prima o botão [Menu] para terminar as correcções.



- Se o botão [Esc] for mantido premido durante cerca de dois segundos enquanto estiver a ser apresentado o ecrã de selecção do canto do ponto 4, aparecerá o ecrã seguinte.



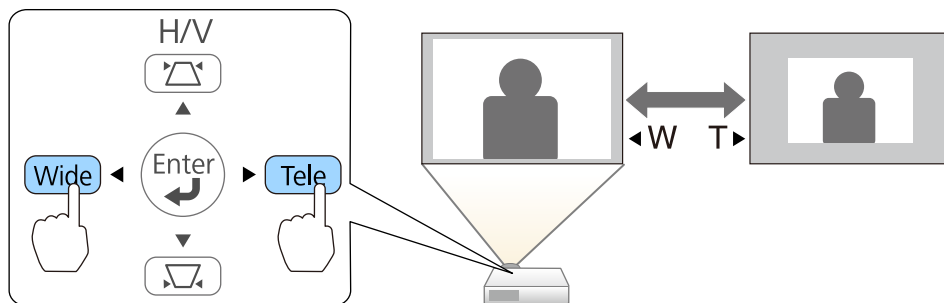
Reinic. Quick Corner: reinicia o resultado das correcções Quick Corner.

Mudar para H/V-Keystone: Muda o método de correcção para H/V-Keystone.

☛ "Menu Definição" [Pág.136](#)

Ajustar o Tamanho da Imagem

Prima os botões [Wide] e [Tele] do painel de controlo para ajustar o tamanho da imagem projectada.

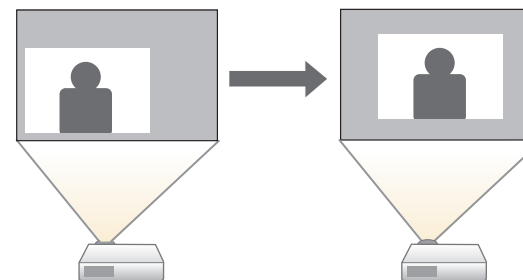


Pode também efectuar ajustes no menu Configuração.

☛ Definição - Zoom [Pág.136](#)

Ajustar a posição da imagem (Deslocar Imagem)

Pode ajustar a posição da imagem sem mover o videoprojector.



1

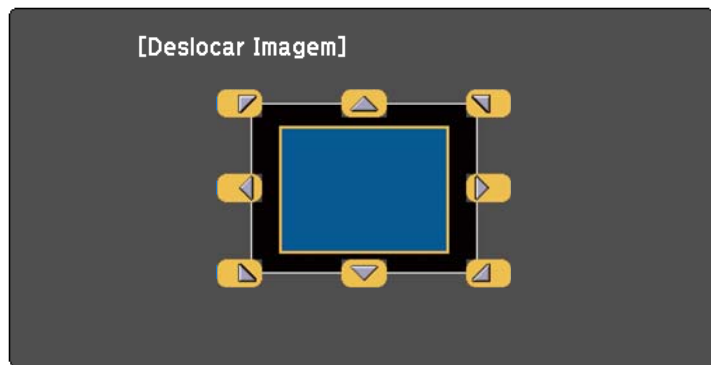
Realize Ajustar Zoom ou Keystone.

☛ "Ajustar o Tamanho da Imagem" [Pág.56](#)

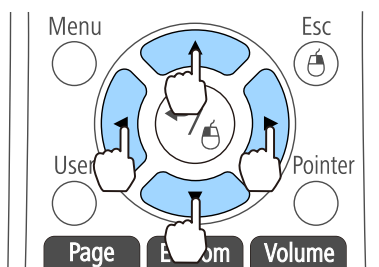
☛ "Corrigir a Distorção Keystone" [Pág.53](#)

O ecrã Deslocar Imagem é apresentado depois de ter efectuado ajustamentos.

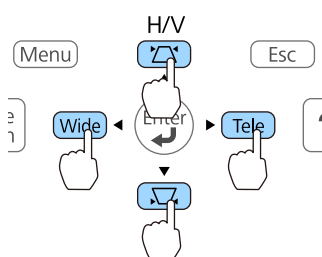
- 2** Ajuste a posição de projecção com os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] no controlo remoto, ou os botões [↶], [↷], [Wide] e [Tele] no painel de controlo.



Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



Pode mudar a imagem na diagonal premindo qualquer par de botões adjacentes [↶], [↷], [↵] e [↶] ou uma combinação dos botões [↶], [↷], [Wide] e [Tele] no controlo remoto ou no painel de controlo.

- 3** Prima o botão [Esc] para fechar o ecrã de ajustamento. O ecrã de ajustamento desaparece se não for realizada qualquer operação após cerca de 10 segundos.



- Não é possível ajustar a posição da imagem quando Zoom está definido para a posição **Wide** máxima.
- A definição Deslocar Imagem é retida mesmo se o projector for desligado. Terá de reajustar a posição se alterar o local da instalação ou ângulo do videoprojector.
- Pode também utilizar o menu Configuração para ajustar a posição da imagem.

Definição - Deslocar Imagem Pág.136

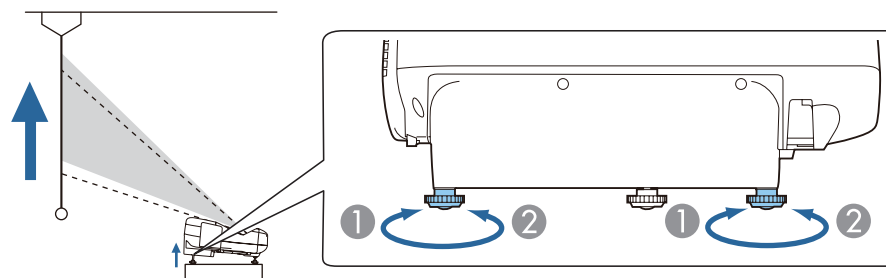
Ajustar a posição vertical da imagem (apenas modelos fornecidos com os pés)

Aumente os pés. Pode ajustar a posição vertical da imagem inclinando o videoprojector até 1,5°.



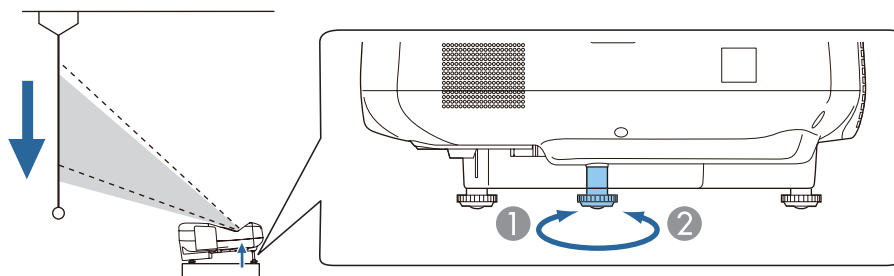
Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil é efectuar a focagem. Instale o videoprojector de forma a ser necessário apenas um pequeno ângulo de inclinação.

Elevar a altura da imagem



- 1 Pode elevar a altura da imagem aumentando os pés traseiros.
- 2 Diminua os pés posteriores para ajustar a imagem para a sua altura original.

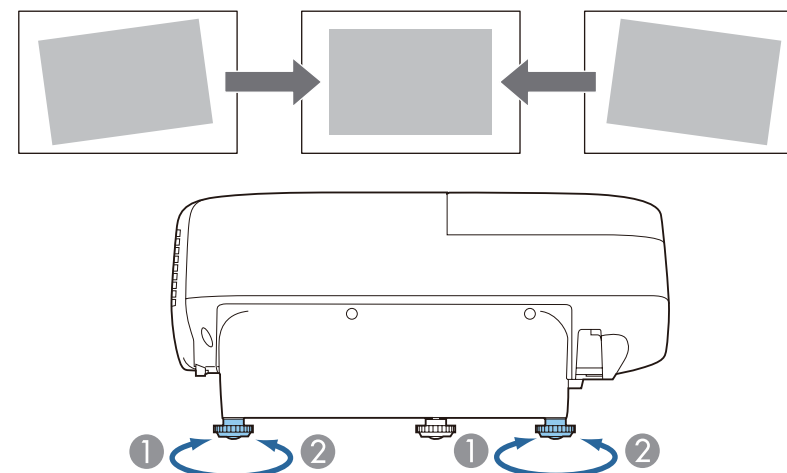
Baixar a altura da imagem



- 1 Pode baixar a altura da imagem aumentando o pé frontal.
- 2 Diminua o pé frontal para ajustar a imagem para a sua altura original.

Ajustar a posição horizontal da imagem (apenas modelos fornecidos com os pés)

Aumente e diminua os pés posteriores para ajustar a inclinação horizontal do videoprojector.



- 1 Aumente o pé posterior.
- 2 Diminua o pé posterior.

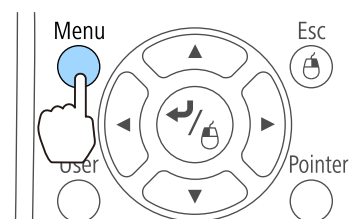
Corrigir a Focagem

Apresentar o padrão de teste e depois ajustar a focagem.

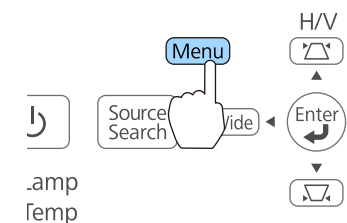
- 1 Prima o botão [Menu].

☞ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.129](#)

Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



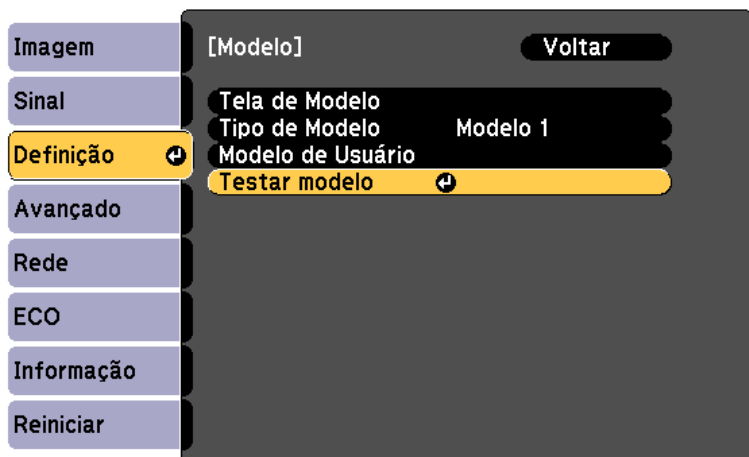
2 Seleccione **Modelo** em **Definição**.



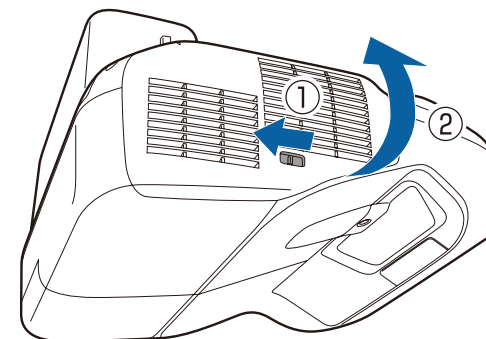
3 Seleccione **Testar modelo** e, em seguida, prima o botão [Enter].


Ao projectar imagens num ecrã 4:3 com um projector panorâmico, defina o **Tipo de Modelo** para **Modelo 5** e seleccione **Tela de Modelo**.

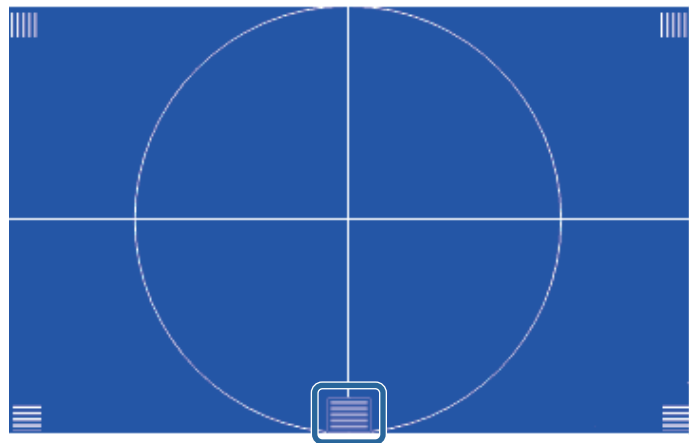
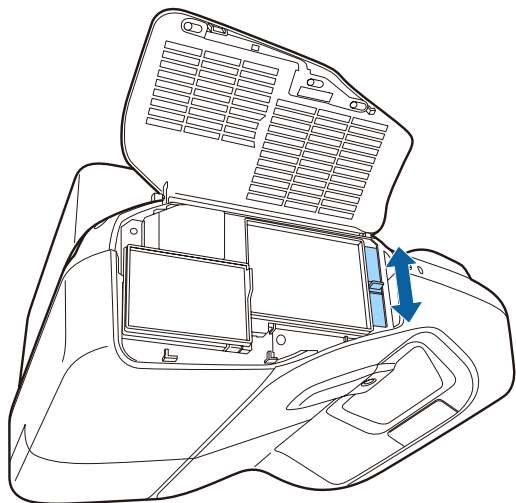
☛ Definição - Modelo - Tipo de Modelo [Pág.136](#)




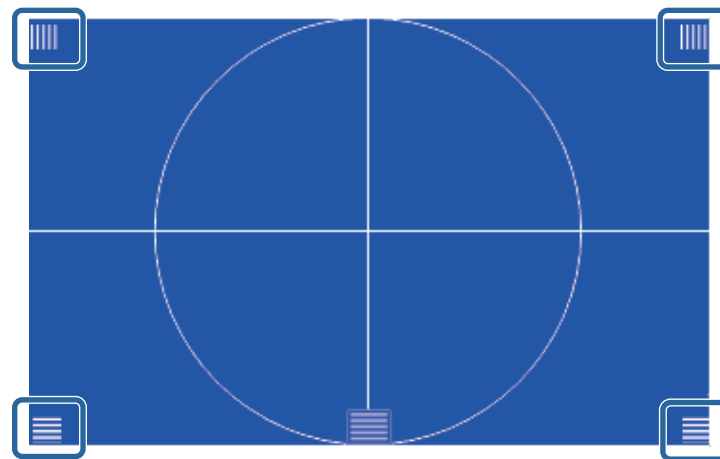
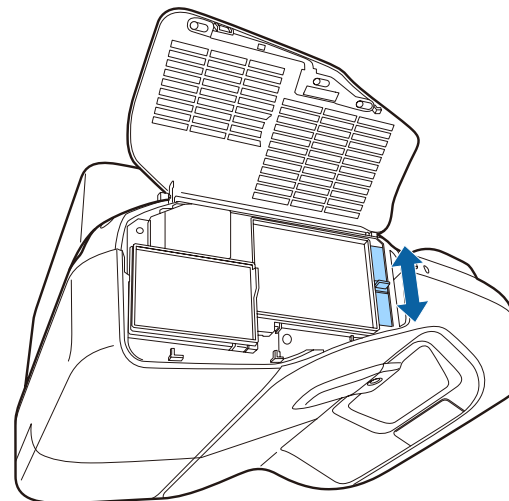
4 Abra a tampa do filtro de ar.



- 5** Focagem no centro-inferior () do ecrã de projecção.
Mova a alavanca de focagem para ajustar a focagem.



- 6** Verifique se a focagem corresponde aos cantos () do ecrã projectado.
Se alguma área estiver desfocada, use a alavanca de focagem para ajustar até que os cantos tenham todos a mesma focagem.



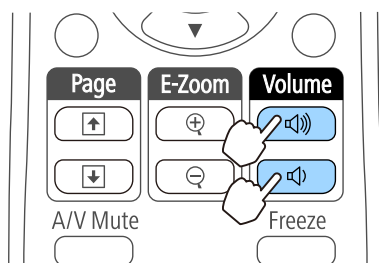
- 7** Para cancelar o Teste modelo, prima o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo.

Ajustar o Volume

Pode ajustar o volume utilizando um dos seguintes métodos.

- Prima os botões [Volume] no controlo remoto para ajustar o volume.
[🔊] Diminui o volume.
[🔊] Aumenta o volume.

Controlo remoto



- Ajuste o volume a partir do menu Configuração.
👉 **Definição - Volume** [Pág.136](#)




Atenção

Não inicie quando o volume estiver definido para um valor demasiado alto. Um aumento de volume repentino pode provocar a perda da audição. Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor)

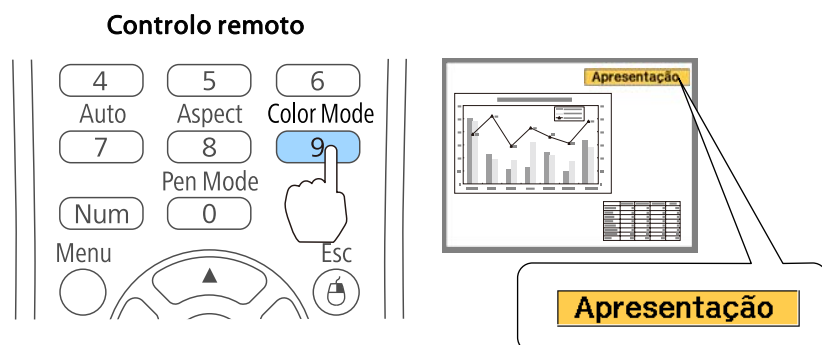
É possível obter facilmente uma excelente qualidade de imagem seleccionando apenas a definição que melhor corresponde ao ambiente da projecção. O brilho da imagem varia consoante o modo seleccionado.

Modo	Aplicação
Dinâmico	Este modo é o ideal para ser usado em salas com claridade. Este é o modo mais brilhante.
Apresentação	Este modo é ideal para apresentações usando materiais coloridos em salas com claridade.
Teatro	Ideal para ver filmes numa sala escura. Confere às imagens um tom natural.
Foto*1	Ideal para projectar imagens estáticas, como fotografias, numa sala iluminada. As imagens adquirem vivacidade e contraste.
Desporto*2	Ideal para ver programas de televisão numa sala iluminada. As imagens adquirem vivacidade e dinamismo.
sRGB	Ideal para imagens que estejam em conformidade com o padrão de cor <u>sRGB</u>  .
Quadro preto	Mesmo que esteja a projectar num quadro preto (quadro verde), esta definição confere às imagens uma tonalidade natural, tal como se estivesse a projectar num ecrã.
Quadro branco	Ideal para fazer apresentações usando um quadro branco.

*1 Esta selecção está disponível apenas quando o sinal de entrada é RGB ou quando a fonte é USB Display, USB ou LAN.

*2 Esta selecção está disponível apenas quando o sinal de entrada for vídeo componente ou quando a fonte de entrada for Vídeo ou S-Vídeo.

Sempre que premir o botão [Color Mode] aparece o nome Modo cor no ecrã e o Modo cor muda.



Pode definir o Modo cor a partir do menu Configuração.

☛ Imagem - Modo cor [Pág.132](#)

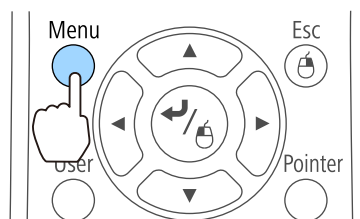
Definir a Íris Automática

Ao configurar automaticamente a luminância de acordo com o brilho da imagem projectada, permite-lhe desfrutar de imagens vivas e ricas.

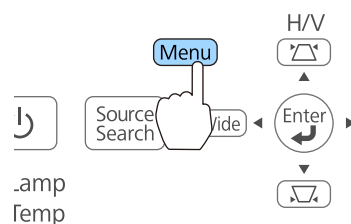
1 Prima o botão [Menu].

☛ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.129](#)

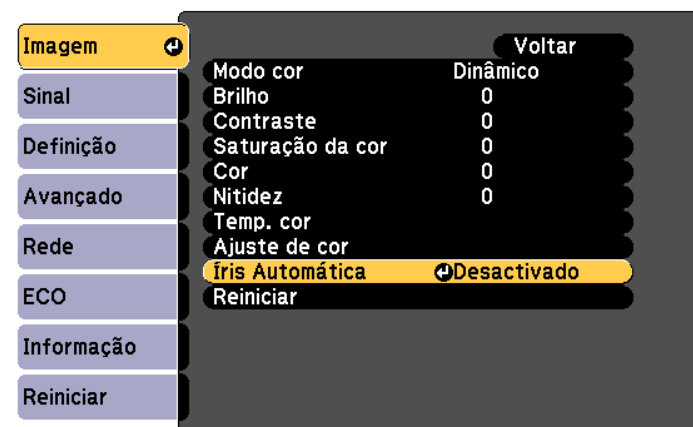
Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



2 Seleccione **Íris Automática** em Imagem.



3 Seleccione **Normal** ou **Alta velocidade**.

A definição é memorizada para cada Modo cor.

4 Prima o botão [Menu] para terminar as definições.



A **Íris Automática** apenas pode ser definida quando o **Modo cor** estiver definido para **Dinâmico** ou **Teatro**.

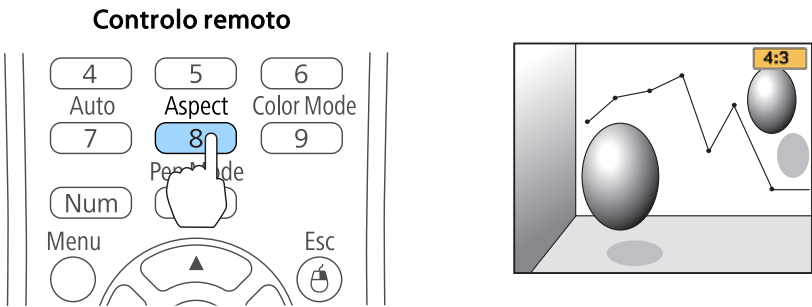
Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada


Pode mudar a Relação aspecto da imagem projectada de acordo com o tipo, a relação altura/largura e a resolução dos sinais recebidos.

Os modos de aspecto disponíveis variam consoante o sinal de imagem que está a ser projectado.


Métodos de alteração

Sempre que prime o botão [Aspect] no controlo remoto, o nome do modo de aspecto aparece no ecrã e a relação de aspecto muda.





Pode definir a relação de aspecto a partir do menu Configuração.



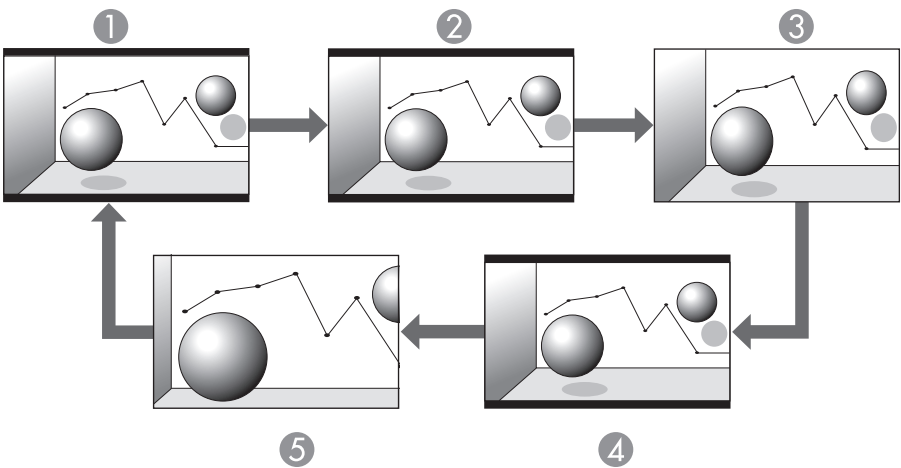
Sinal - Aspecto [Pág.134](#)

Mudar o modo de aspecto (apenas para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)

Projectar imagens provenientes de equipamento de vídeo ou da porta HDMI/MHL

Sempre que premir o botão [Aspect] do controlo remoto, o modo de aspecto muda pela ordem **Modo Normal** ou **Automático**, **16:9**, **Modo Total**, **Zoom** e **Nativa**.

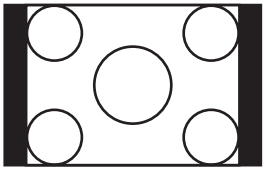
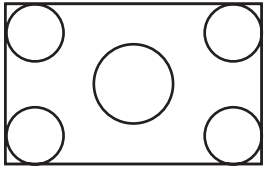
Exemplo: entrada de sinal 1 080p (resolução: 1 920x1 080, relação de aspecto: 16:9)

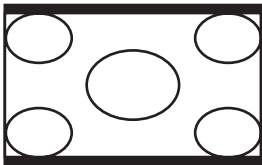
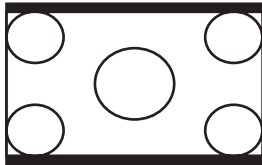
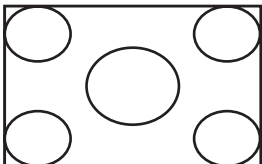
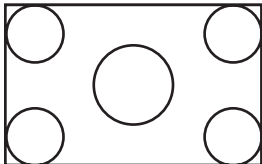
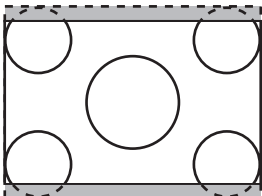
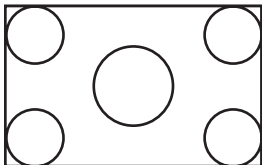
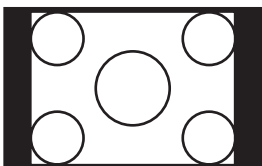
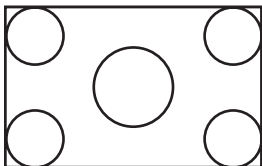


- 1 Modo Normal ou Automático
- 2 16:9
- 3 Modo Total
- 4 Zoom
- 5 Nativa

Projectar imagens a partir de um computador

Em seguida são apresentados exemplos de projecção para cada modo de aspecto.

Modo de aspecto	Sinal entrada	
	XGA 1 024X768 (4:3)	WXGA 1 280X800 (16:10)
Modo Normal		

Modo de aspecto	Sinal entrada	
	XGA 1 024X768 (4:3)	WXGA 1 280X800 (16:10)
16:9		
Modo Total		
Zoom		
Nativa		



Se faltarem partes da imagem, configure a definição **Resolução** para **Largo** ou **Normal** no menu Configuração, de acordo com o tamanho do ecrã do computador.

 Sinal - Resolução [Pág.134](#)

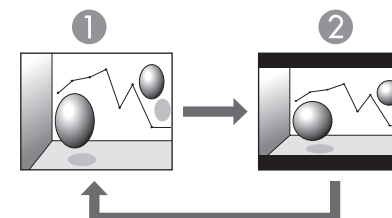
Mudar o modo de aspecto (apenas para EB-580/EB-570)

Projectar imagens a partir de equipamento de vídeo

Sempre que premir o botão [Aspect], o modo de aspecto muda pela ordem **4:3** e **16:9**.

Quando entrar um sinal de 720p/1 080i e o modo de aspecto estiver definido para **4:3**, é aplicado um zoom de 4:3 (as secções direita e esquerda da imagem são cortadas).

Exemplo: entrada de sinal 720p (resolução: 1 280x720, relação de aspecto: 16:9)

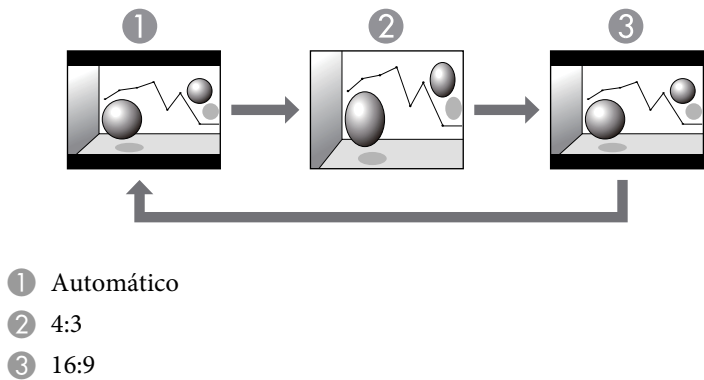


- 1 4:3
- 2 16:9

Projectar imagens a partir da porta HDMI/MHL

Sempre que premir o botão [Aspect], o modo de aspecto muda pela ordem **Automático**, **4:3** e **16:9**.

Exemplo: entrada de sinal 1 080p (resolução: 1 920x1 080, relação de aspecto: 16:9)



Projectar imagens a partir de um computador

Sempre que premir o botão [Aspect], o modo de aspecto muda pela ordem **Normal**, **4:3** e **16:9**.

Em seguida são apresentados exemplos de projecção para cada modo de aspecto.

Modo de as- pecto	Sinal entrada	
	XGA 1 024X768 (4:3)	WXGA 1 280X800 (16:10)
Modo Nor- mal		
4:3		

Modo de as- pecto	Sinal entrada	
	XGA 1 024X768 (4:3)	WXGA 1 280X800 (16:10)
16:9		



Se faltarem partes da imagem, configure a definição **Resolução** para **Largo** ou **Normal** no menu Configuração , de acordo com o tamanho do ecrã do computador.

🖱 Sinal - Resolução [Pág.134](#)



Utilizar as Funcionalidades Interactivas (apenas para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

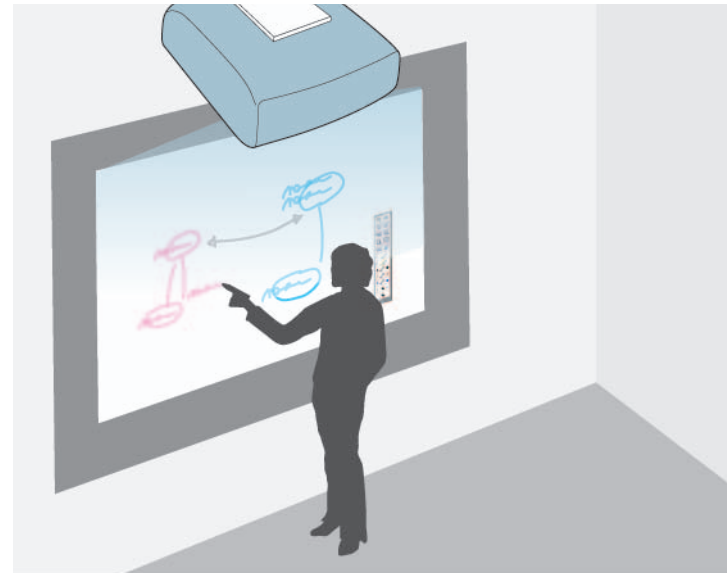
Sigas as instruções apresentadas nestas secções para usar as funcionalidades interactivas.

As funcionalidades interactivas transformam qualquer parede num quadro branco interactivo, com ou sem computador. Estão disponíveis três modos interactivos e é fácil alternar entre cada modo:

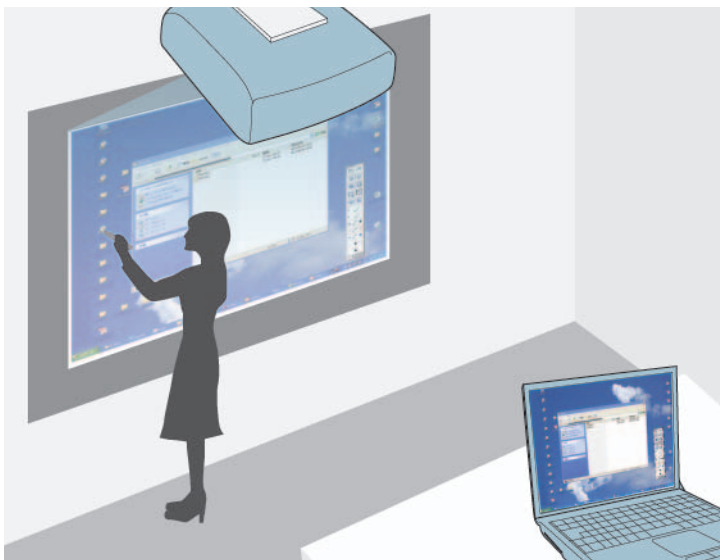
- No modo de anotação, pode usar canetas interactivas ou os seus dedos (EB-595Wi) para adicionar notas a conteúdo projectado a partir de um computador, tablet, câmara para documentos, ou outra fonte. Isto ajuda-o a enfatizar as informações projectadas ou incluir notas adicionais para lições e apresentações mais eficientes.



- No modo de quadro branco, pode usar canetas interactivas ou os dedos para escrever no "quadro branco" projectado. Não é necessário usar um computador ou instalar qualquer software adicional para usar a funcionalidade de desenho no quadro branco.





- No modo de computador interactivo, pode usar canetas interactivas ou os dedos para funções do rato. Isso permite-lhe navegar, seleccionar e percorrer conteúdo projectado a partir do computador.



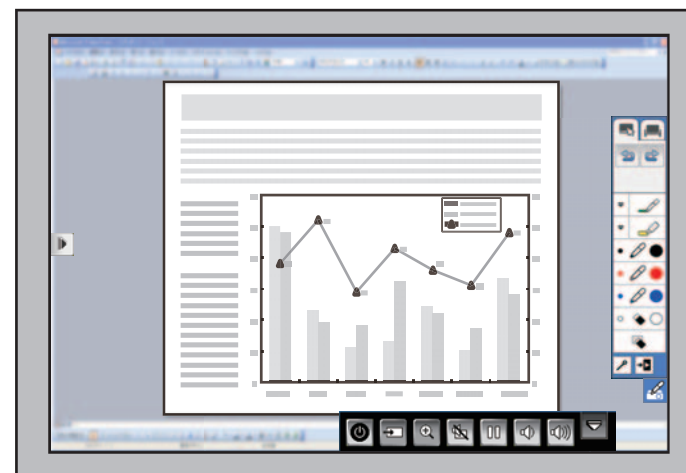
Também pode usar o software Easy Interactive Tools para aceder a funcionalidades interactivas adicionais como, por exemplo, guardar anotações e imprimi-las posteriormente. Consulte o *Manual de funcionamento de Easy Interactive Tools* incorporado no software para obter instruções.

Desenhar numa Imagem Projectada (Modo de anotação)



O modo de anotação permite-lhe projectar a partir de um computador, tablet, dispositivo de vídeo, ou outra fonte e adicionar notas ao conteúdo projectado utilizando canetas interactivas ou os seus dedos (EB-595Wi). Pode usar ambas as canetas em simultâneo. Também pode usar ambas as canetas e os dedos em simultâneo (EB-595Wi).





- 1** Ligue o projector.
- 2** Certifique-se de que efectua a calibração quando utilizar o projector pela primeira vez.
 - ☛ "Calibração da caneta" [Pág.77](#)
 - ☛ "Calibrar para operações tácteis interactivas com os dedos" [Pág.85](#)
- 3** Projecte uma imagem a partir de um dispositivo ligado ao projector.
- 4** Posicione uma caneta interactiva perto do ecrã projectado ou toque no ecrã projectado com o dedo.
- 5** Para escrever ou desenhar, toque no separador da barra de ferramentas  ou .

Pode ver a barra de ferramentas na imagem projectada, por exemplo:





• Também pode controlar o projector a partir do ecrã projectado utilizando a barra de ferramentas de controlo do projector apresentada no ecrã. Toque no ícone  ou  se a barra de ferramentas de controlo do projector não for apresentada.

• Pode mover os separadores da barra de ferramentas  e  para cima e para baixo e o separador da barra de ferramentas  ou  para a direita e para a esquerda.

Pode escrever no ecrã projectado.

☞ "Usar as canetas interactivas" [Pág.76](#)

☞ "Usar o dedo para as operações tácteis interactivas (apenas para EB-595Wi)" [Pág.83](#)

☞ "Interagir com o ecrã" [Pág.89](#)

Utilizar o ecrã projectado como quadro branco (Modo de Quadro Branco)

Pode usar as canetas interactivas ou os seus dedos (EB-595Wi) para escrever ou desenhar sobre a superfície de projecção como se fosse um quadro negro ou quadro branco tradicional. Pode usar ambas as canetas em simultâneo. Também pode usar ambas as canetas e os dedos em simultâneo (EB-595Wi).



1 Ligue o projector.

2 Certifique-se de que efectua a calibração quando utilizar o projector pela primeira vez.

☞ "Calibração da caneta" [Pág.77](#)

☞ "Calibrar para operações tácteis interactivas com os dedos" [Pág.85](#)

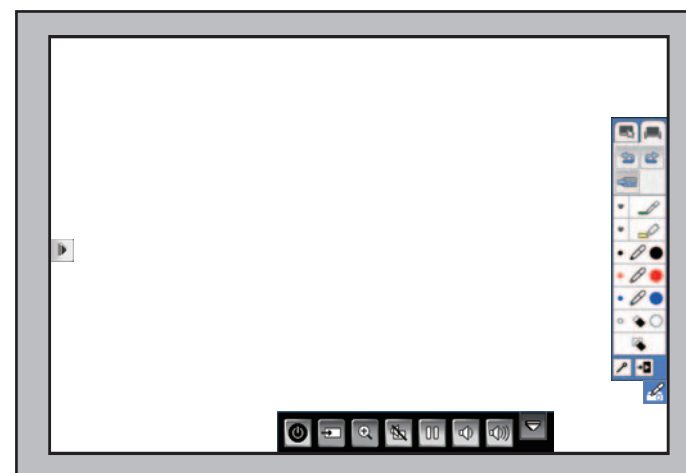
3 Posicione uma caneta interactiva perto do ecrã projectado ou toque no ecrã projectado com o dedo.

4 Toque no separador da barra de ferramentas  ou .



A barra de ferramentas é apresentada.





5 Toque no ícone  na barra de ferramentas.

Pode visualizar o ecrã do quadro branco e a barra de ferramentas, por exemplo:





• Também pode controlar o projector a partir do ecrã projectado utilizando a barra de ferramentas de controlo do projector apresentada no ecrã. Toque no ícone  ou  se a barra de ferramentas de controlo do projector não for apresentada.

• Pode mover os separadores da barra de ferramentas  e  para cima e para baixo e o separador da barra de ferramentas  ou  para a direita e para a esquerda.

6 Para escrever ou desenhar no ecrã, use a barra de ferramentas do lado esquerdo ou direito.

☛ "Usar as canetas interactivas" [Pág.76](#)

☛ "Usar o dedo para as operações tácteis interactivas (apenas para EB-595Wi)" [Pág.83](#)

☛ "Interagir com o ecrã" [Pág.89](#)



Também pode usar o software Easy Interactive Tools para aceder a funcionalidades interactivas adicionais, como utilizar a área de desenho como se fosse uma página e criar várias páginas para desenhar. Consulte o *Manual de funcionamento de Easy Interactive Tools* para obter instruções.

Controlar funcionalidades do computador a partir de um ecrã projectado (Modo Interactivo de Computador)

Pode navegar, seleccionar e interagir com os programas do computador a partir do ecrã projectado utilizando as canetas interactivas ou os dedos (EB-595Wi), como se estivesse a utilizar um rato.

Requisitos do sistema para o modo interactivo de computador

O computador deverá usar um dos seguintes sistemas operativos para usar o computador no modo interactivo.

Windows	Windows XP Service Pack 2 e Service Pack 3 <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32 bits) • Home Edition (32 bits) • Tablet PC Edition (32 bits)
	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bits) • Enterprise (32 bits) • Business (32 bits) • Home Premium (32 bits) • Home Basic (32 bits)
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 e 64 bits) • Enterprise (32 e 64 bits) • Professional (32 e 64 bits) • Home Premium (32 e 64 bits)
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 e 64 bits) • Windows 8 Pro (32 e 64 bits) • Windows 8 Enterprise (32 e 64 bits)

	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 e 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 e 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 e 64 bits)
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x • Mac OS X 10.6.x • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> • 12.04 LTS • 12.10 • 13.04 • 13.10

Usar o modo interactivo de computador

Pode controlar os programas do computador com o ecrã projectado através do modo interactivo de computador.

Para usar o modo interactivo de computador, ligue o computador ao projector com o cabo USB fornecido.

Para o OS X, é necessário instalar o Easy Interactive Driver para usar o modo interactivo de computador.



- Se usar vários monitores com o Windows 7 e usar as funcionalidades interactivas num monitor secundário, efectue as seguintes configurações:
 - Defina a opção **Modo Oper. Caneta** para **1 Us./Caneta** nas definições da **Easy Interactive Function** do menu **Avançado**(EB-585Wi/EB-575Wi).
 - Defina a opção **Modo Oper. Caneta** para **Modo 2** nas definições da **Easy Interactive Function** do menu **Avançado**(EB-595Wi).
 - Aceda ao **Painel de controlo > Hardware e Som > Definições de Tablet PC > Configuração** para executar o programa e configurar as funcionalidades interactivas.
- Se configurar um terceiro monitor, pode usar as funcionalidades interactivas com esse monitor.
- Não pode escrever nem desenhar em vários monitores.
- Para usar o modo interactivo de computador numa rede, é necessário instalar o EasyMP Network Projection, versão 2.85 ou superior (para Windows), ou 2.83 ou superior (para OS X), ou o Quick Wireless, versão 1.32 ou superior.

1

Se estiver a utilizar o OS X, instale o Easy Interactive Driver no seu computador quando utilizar as funcionalidades interactivas pela primeira vez.

☛ "Requisitos do Sistema para o Easy Interactive Driver (apenas para OS X)" [Pág.74](#)

☛ "Instalar o Easy Interactive Driver no OS X" [Pág.74](#)

2

Ligue o projector ao computador usando o cabo USB.



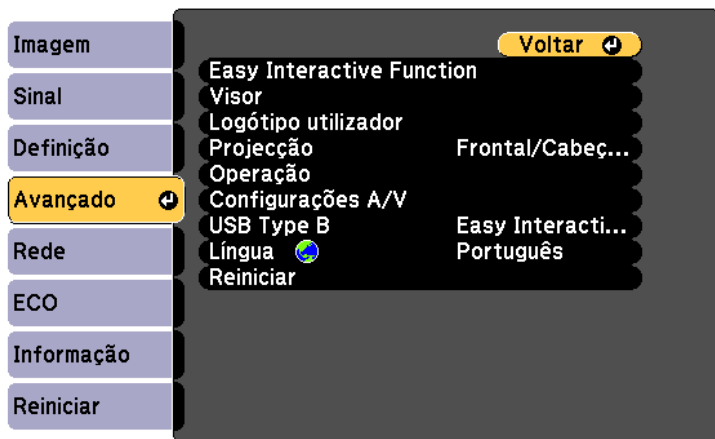
Não precisa de usar um cabo USB quando utilizar o modo interactivo de computador numa rede.

☛ "Utilizar as funcionalidades interactivas através de uma rede" [Pág.95](#)

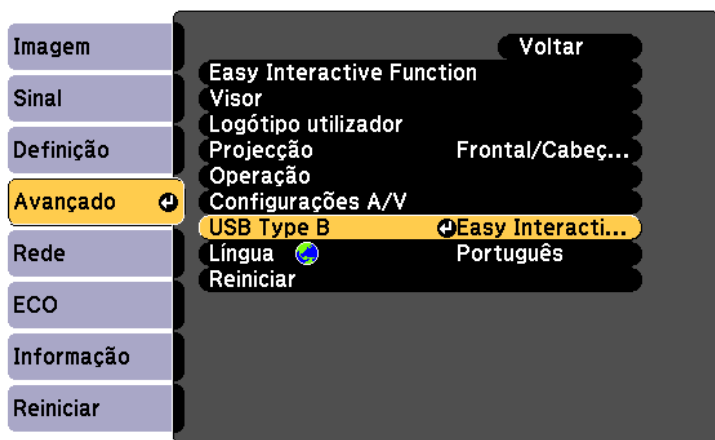
3

Ligue o projector.

- 4 Projecte o ecrã do computador.
- 5 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Avançado** e prima o botão [Enter].



- 6 Seleccione a definição **USB Type B** e prima o botão [Enter].



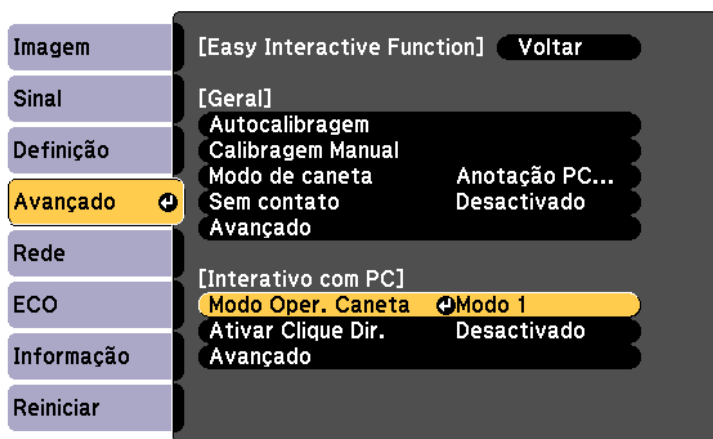
- 7 Seleccione uma das seguintes opções:

- Para usar o modo interactivo de computador, seleccione a **Easy Interactive Function**.
- Para usar o modo interactivo de computador e o USB Display em simultâneo, seleccione **USB Display/Easy Interactive Function**.



Quando projectar com o USB Display, o tempo de resposta pode ser mais lento.

- 8 Seleccione a definição **Easy Interactive Function** no menu **Avançado** e prima o botão [Enter].
- 9 Seleccione a definição **Modo Oper. Caneta** de acordo com o modelo utilizado:
 - Para EB-585Wi/EB-575Wi: Seleccione **2 Us./Mouse** ou **1 Us./Mouse**.
 - Para EB-595Wi: Seleccione uma das opções seguintes de acordo com o sistema operativo do computador ligado.
 - Windows XP ou anterior: Seleccione **Modo 1**.
 - Windows Vista, Windows 7, Windows 8 e OS X: Seleccione **Modo 2**.
 - Linux: Seleccione **Modo 3**.



10 Prima o botão [Enter] e prima o botão [Menu] para sair do menu de configuração do projector.

11 Certifique-se de que efectua a calibração quando utilizar o projector pela primeira vez.


☛ "Calibração da caneta" [Pág.77](#)


☛ "Calibrar para operações tácteis interactivas com os dedos" [Pág.85](#)

12 Posicione uma caneta interactiva perto do ecrã projectado ou toque no ecrã projectado com o dedo.

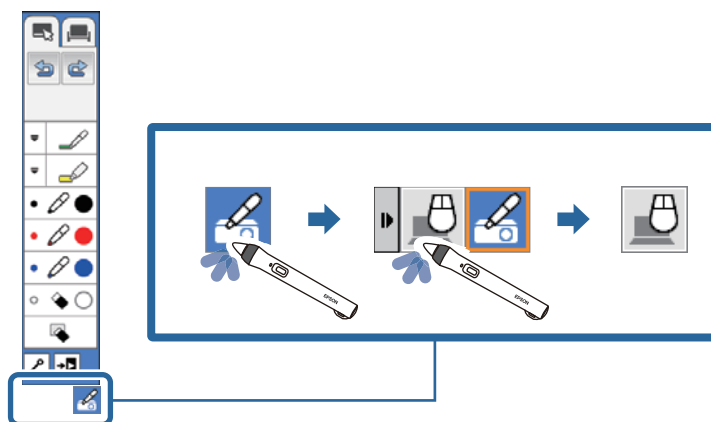
Será apresentado o ícone  no ecrã projectado.



• Na primeira vez, o ícone  será apresentado à direita. Nas vezes seguintes, será apresentado do lado onde abriu a barra de ferramentas pela última vez.

• Se o ícone  não for apresentado, defina o **Ícone do Modo can.** para **Activado** no menu **Avançado** do projector.
☛ **Avançado - Visor - Ícone do Modo can.** [Pág.137](#)

13 Seleccione o ícone  e depois seleccione o ícone .



Também pode alterar para o modo interativo do computador da seguinte forma:

- Prima o botão [Pen Mode] no controlo remoto.
- Alterando o **Modo de caneta** no menu **Avançado** do projector para **Interativo com PC**.
☛ **Avançado - Easy Interactive Function - Modo de caneta** [Pág.140](#)

Agora já pode controlar o computador com a caneta interactiva ou com os dedos.







☞ "Usar as canetas interactivas" [Pág.76](#)

☞ "Usar o dedo para as operações tácteis interactivas (apenas para EB-595Wi)" [Pág.83](#)

☞ "Interagir com o ecrã" [Pág.89](#)

☞ "Utilizar as funcionalidades interactivas através de uma rede" [Pág.95](#)



- Também pode controlar o projector a partir do ecrã projectado utilizando a barra de ferramentas de controlo do projector apresentada no ecrã. Toque no ícone  ou  se a barra de ferramentas de controlo do projector não for apresentada.
- Pode mover os separadores da barra de ferramentas  e  para cima e para baixo e o separador da barra de ferramentas  ou  para a direita e para a esquerda.
- Também pode fazer o seguinte no modo interactivo de computador:
 - Usar o painel de introdução de um Tablet no Windows 7 ou Windows Vista.
 - Usar as Ferramentas de Tinta para anotação nas aplicações do Microsoft Office.
- Utilizar duas canetas interactivas ao mesmo tempo pode provocar interferências em algum software. Nesse caso, afaste as canetas que não estiver a usar do ecrã de projecção.

Requisitos do Sistema para o Easy Interactive Driver (apenas para OS X)

Para usar o modo interactivo de computador, deverá instalar o Easy Interactive Driver no computador. Verifique os requisitos do sistema necessários para a execução do software.

Sistema operativo	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1GHz ou mais rápido (CoreDuo 1,83 GHz ou superior recomendado)
Memória	512 MB ou mais
Espaço no disco rígido	100 MB ou mais
Monitor	Resolução entre 1024 × 768 (XGA) e 1920 × 1200 (WUXGA) Cor de 16 bits ou superior (ecrã com aproximadamente 32 000 cores)

Instalar o Easy Interactive Driver no OS X

Instale o Easy Interactive Driver no computador para usar o modo interactivo de computador.



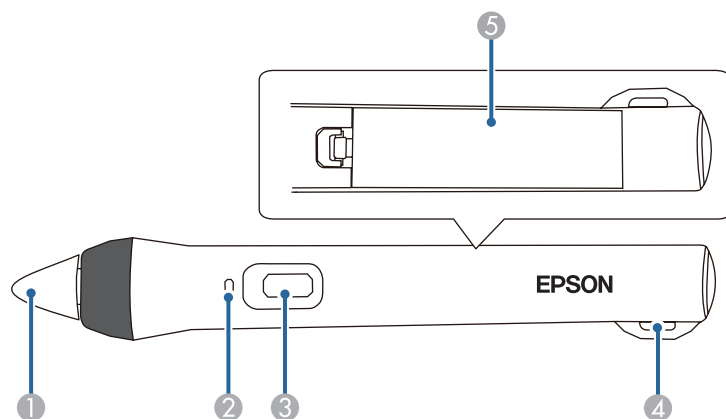
Pode já ter instalado o Easy Interactive Tools com a opção **Easy Install**, que também instala o Easy Interactive Driver. Consulte o *Manual de funcionamento de Easy Interactive Tools* no CD-ROM da documentação para obter mais informações.

1 Ligue o computador.

- 2** Insira o CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function no computador.
Verá a janela EPSON.
- 3** Faça duplo clique no ícone **Install Navi** na janela EPSON.
- 4** Seleccione **Custom Install**.
- 5** Siga as instruções exibidas no ecrã para instalar o software.
- 6** Reinicie o computador.

O projector é fornecido com uma caneta azul e uma caneta laranja, identificadas pela cor na extremidade da caneta. Pode usar qualquer das canetas, ou ambas em simultâneo (uma de cada cor).

Certifique-se de que as pilhas das canetas estão instaladas.



- ① Ponta da caneta
- ② Luz de carga
- ③ Botão
- ④ Fixação para cabo ou correia opcional
- ⑤ Tampa do compartimento das pilhas

Para ligar a caneta, toque na ponta da caneta ou prima o botão lateral.

Quando terminar a utilização da caneta, deixe-a como está e afastada do ecrã de projecção.

☛ "Caneta Interactiva (apenas para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)"

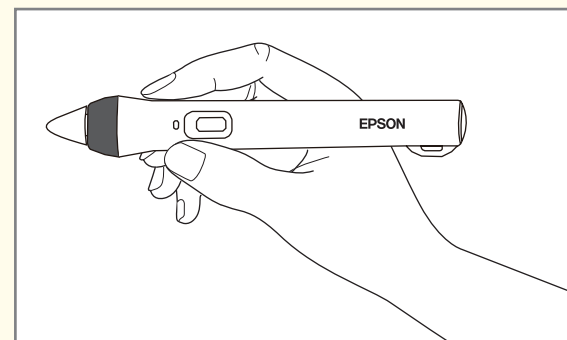
Pág.21

Importante

- Não utilize as canetas interactivas com as mãos molhadas nem em locais onde possam ficar molhadas. As canetas interactivas não são impermeáveis.
- Mantenha o projector e o ecrã de projecção afastados de luz solar directa ou as funcionalidades interactivas poderão não funcionar.

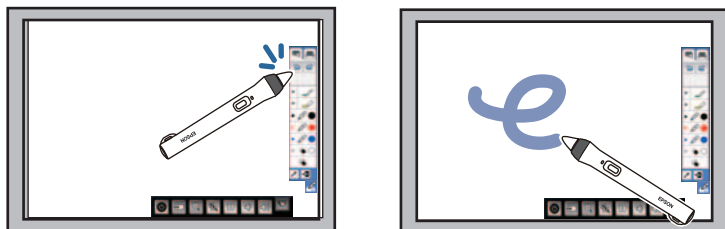


- As canetas interactivas desligam automaticamente após 20 minutos de inactividade. Para voltar a ligar a caneta, toque na ponta da caneta ou prima o botão lateral.
- Para um desempenho optimizado, segure na caneta perpendicularmente ao quadro, conforme exemplificado abaixo. Não cubra a banda preta junto à ponta da caneta.



Pode fazer o seguinte com a caneta:

- Escrever ou desenhar na superfície de projecção no modo de anotação e no modo de quadro branco.



- Para seleccionar um item projectado, como um ícone, toque na superfície de projecção com a ponta da caneta.
- Para desenhar no ecrã projectado, toque na superfície de projecção com a caneta e arraste conforme necessário.
- Para mover o ponteiro projectado, posicione a caneta sobre a superfície sem tocar na mesma.
- Para mudar a caneta de ferramenta de desenho para uma borracha, prima o botão na lateral.
- Use a caneta como rato no modo interactivo de computador.



- Para o clique com o botão esquerdo, toque no quadro com a ponta da caneta.
- Para duplo clique, toque duas vezes no quadro com a ponta da caneta.
- Para o clique com o botão direito, prima o botão lateral.
- Para clicar e arrastar, toque e arraste com a caneta.
- Para mover o cursor, posicione a caneta sobre a superfície sem tocar na mesma.



- Se não quiser usar a funcionalidade Sem Contato, pode desactivá-la na definição de **Easy Interactive Function** do menu **Avançado** do projector.

➡ **Avançado - Easy Interactive Function - Sem contato** Pág.140

- Para que a pressão contínua da caneta desempenhe a função de clique com o botão direito, seleccione as seguintes definições na **Easy Interactive Function** do menu **Avançado** do projector.
 - Ajuste a definição **Modo Oper. Caneta** para **2 Us./Mouse** ou **1 Us./Mouse**(EB-585Wi/EB-575Wi).
 - Ajuste a definição **Modo Oper. Caneta** para **Modo 1** ou **Modo 3**(EB-595Wi).
 - Defina a opção **Ativar Clique Dir.** para **Activado**.

Calibração da caneta

A calibração coordena a posição da caneta com a localização do cursor. É necessário proceder à calibração quando utilizar o projector pela primeira vez.

Pode usar a opção **Autocalibragem** para calibrar o sistema, mas a **Calibragem Manual** também está disponível para ajustes precisos ou se a **Autocalibragem** falhar.

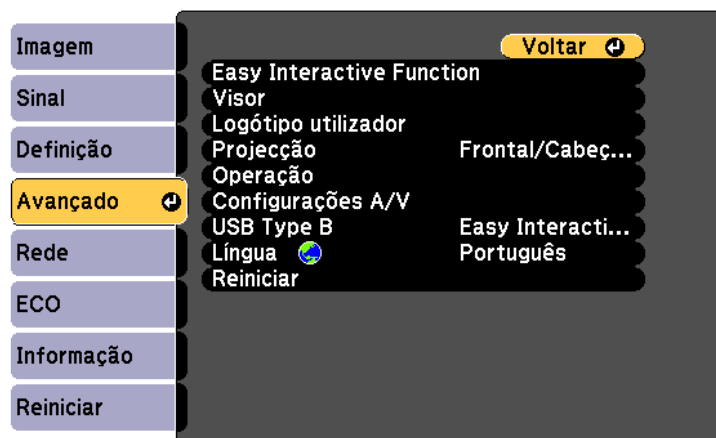


- Afaste as canetas que não estiver a utilizar do ecrã de projecção quando efectuar a calibração do sistema.
- Calibre o sistema novamente se notar alguma discrepância no posicionamento depois de uma das seguintes operações:
 - Execução da correcção de Keystone
 - Ajuste do tamanho da imagem
 - Usar a funcionalidade Deslocar Imagem
 - Alterar a posição do projector
- Os resultados da calibração são efectivos até nova calibração.

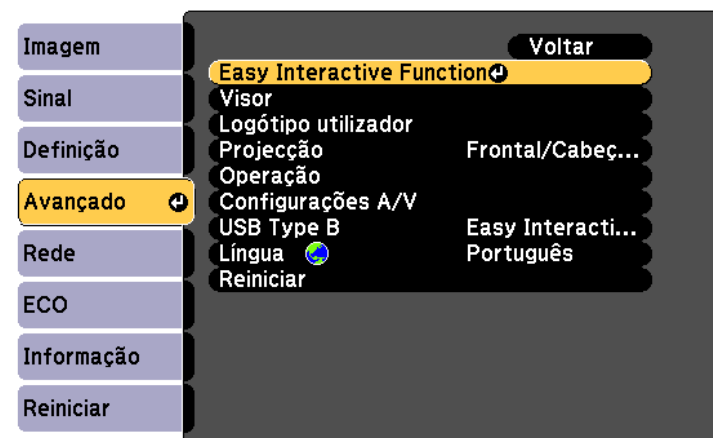
Calibrar automaticamente

É necessário efectuar a calibração aquando da primeira utilização do projector e não necessita das canetas nem de computador para a **Autocalibragem**.

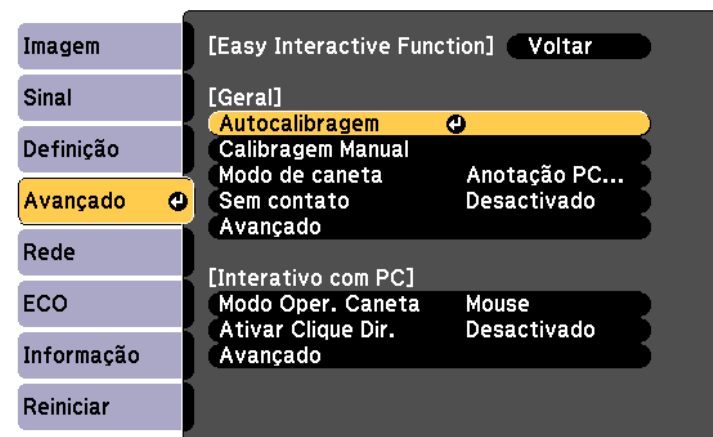
- 1 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Avançado** e prima o botão [Enter].



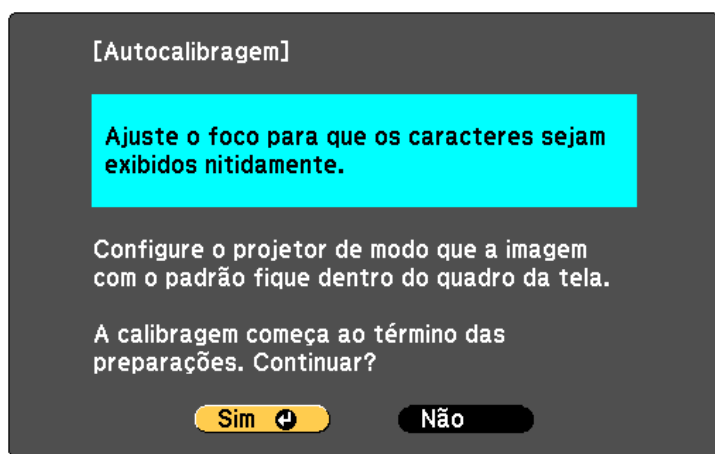
- 2 Seleccione a definição **Easy Interactive Function** e prima o botão [Enter].



- 3 Seleccione **Autocalibragem** e prima o botão [Enter].



Será apresentado o seguinte ecrã.



4 Ajuste a focagem, se necessário, abrindo a tampa do filtro de ar na lateral do projector e deslocando a alavanca de focagem.

5 Prima o botão [Enter] para seleccionar **Sim**.

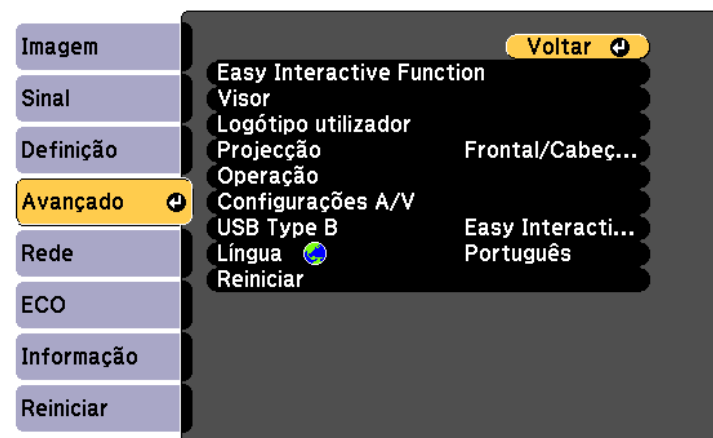
É apresentado um modelo que depois desaparece e o sistema é calibrado. Se vir uma mensagem a informar que a calibração falhou, deverá de calibrar manualmente.

A localização do cursor e a posição da caneta deverão coincidir após a calibração. Caso contrário, poderá ser necessário calibrar manualmente.

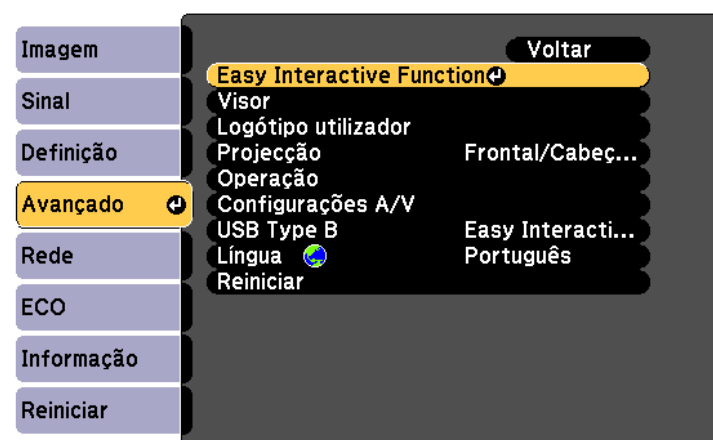
Calibrar manualmente

Se a localização do cursor e a posição da caneta não coincidirem depois da calibração automática, pode calibrar manualmente.

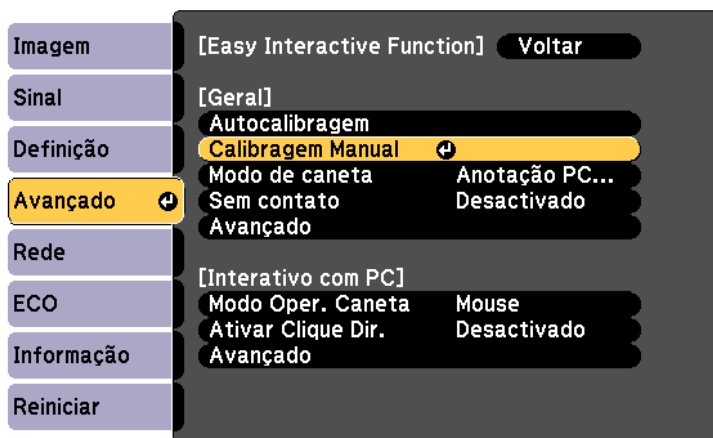
1 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Avançado** e prima o botão [Enter].



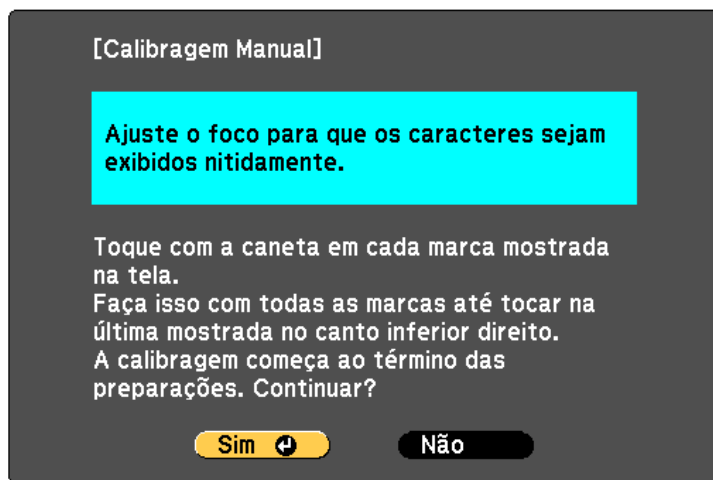
2 Seleccione a definição **Easy Interactive Function** e prima o botão [Enter].



3 Seleccione **Calibragem Manual** e prima o botão [Enter].



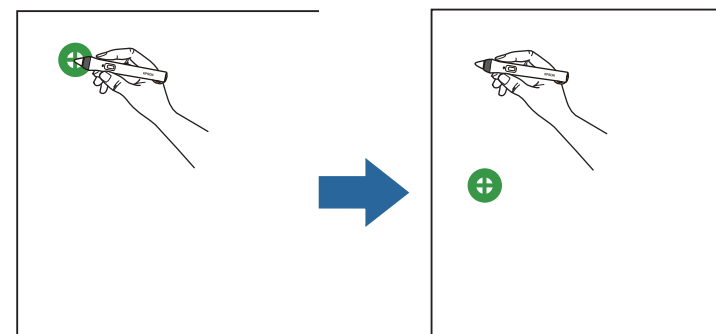
Será apresentado o seguinte ecrã.



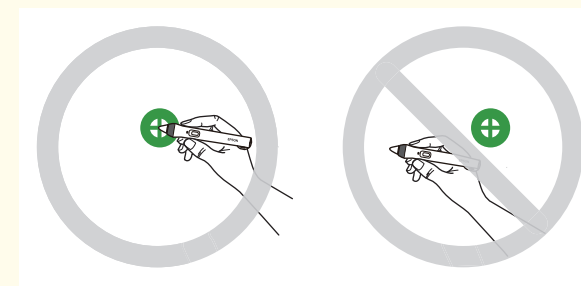
- 4 Ajuste a focagem, se necessário, abrindo a tampa do filtro de ar na lateral do projector e deslocando a alavanca de focagem.

- 5 Prima o botão [Enter] para seleccionar **Sim**.
Será apresentado um círculo verde intermitente no canto superior esquerdo da imagem projectada.

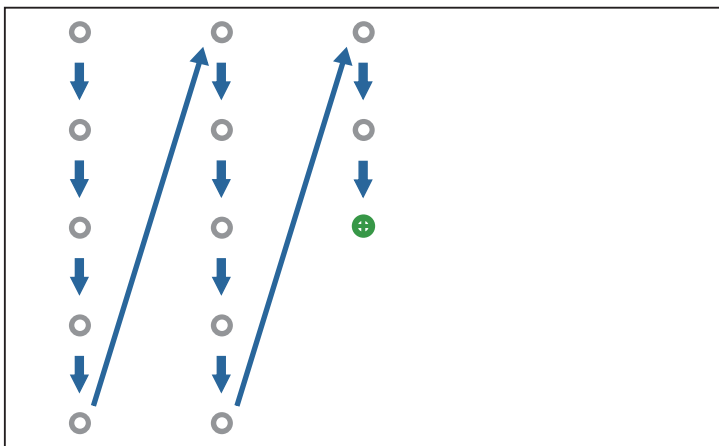
- 6 Toque no centro do círculo com a ponta da caneta.
O círculo desaparece e verá outro círculo abaixo do primeiro.



Para uma calibração mais precisa, certifique-se de que toca no centro do círculo.



- 7 Toque no centro do círculo seguinte e repita. Quando chegar ao final da coluna, o círculo seguinte será apresentado no topo de uma nova coluna.



- Certifique-se de que não está a bloquear o sinal entre a caneta e o receptor interactivo.
- Se se enganar, prima o botão [Esc] no controlo remoto para regressar ao círculo anterior.
- Para cancelar o processo de calibração, prima continuamente o botão [Esc] durante 2 segundos.

8 Continue até desaparecerem todos os círculos.

Ajustar a área de operação da caneta

A área de operação da caneta é normalmente ajustada automaticamente se ligar outro computador ou ajustar a resolução do computador. Se notar que a posição da caneta não está correcta ao utilizar o computador a partir do ecrã projectado (modo interactivo de computador), pode ajustar a área da caneta manualmente.

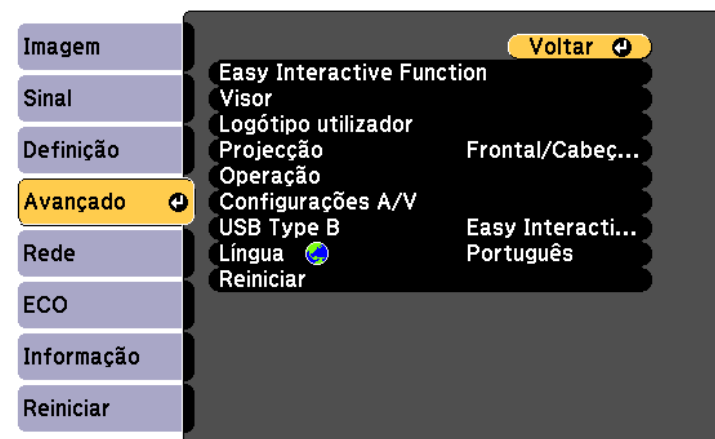


O ajuste manual não está disponível quando projectar a partir de uma fonte LAN.

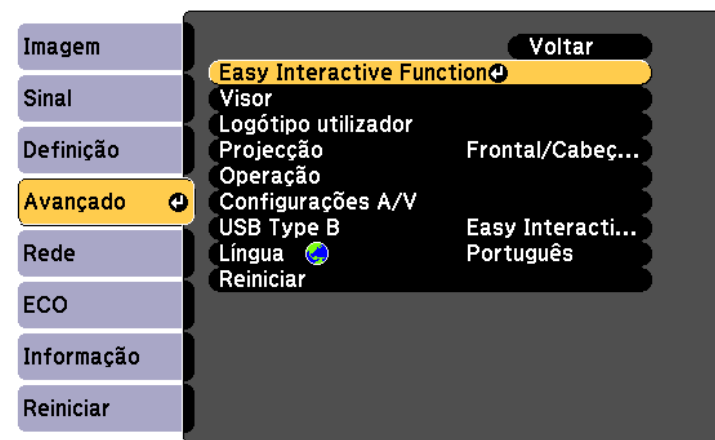
1 Mude para o modo interactivo de computador, se necessário.

☛ "Usar o modo interactivo de computador" [Pág.71](#)

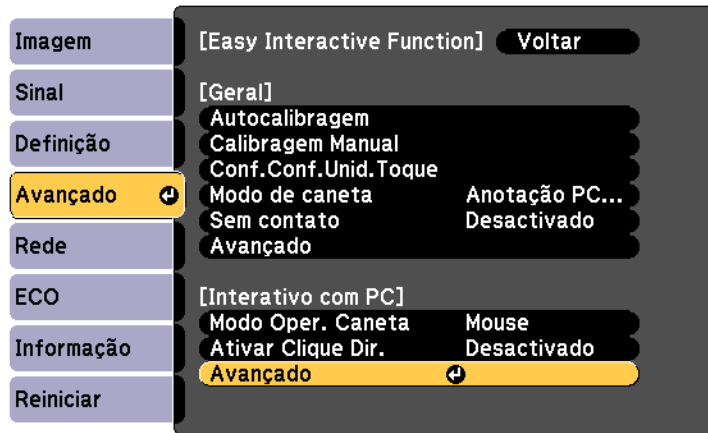
2 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Avançado** e prima o botão [Enter].



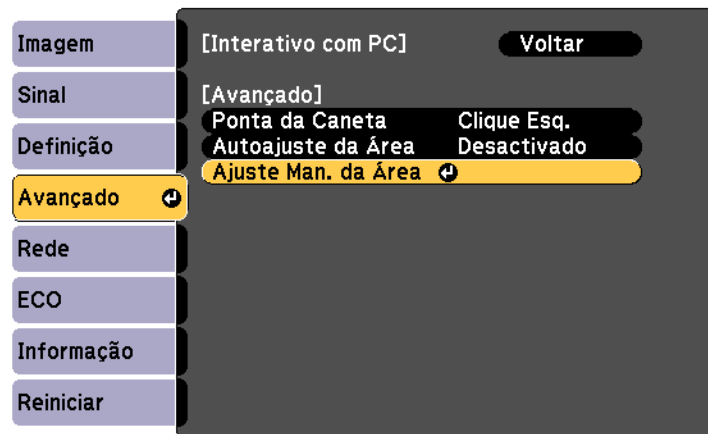
3 Seleccione a definição **Easy Interactive Function** e prima o botão [Enter].



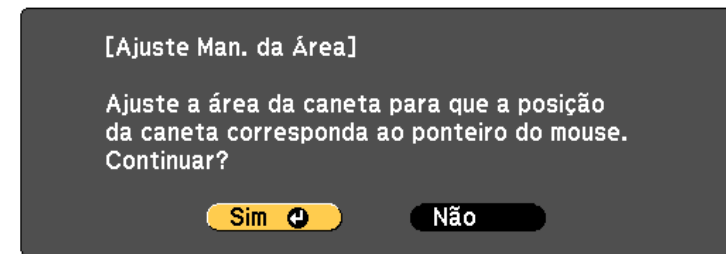
- 4** Na secção **Interativo com PC**, seleccione **Avançado** e prima o botão [Enter].



- 5** Seleccione **Ajuste Man. da Área** e prima o botão [Enter].



- 6** Prima o botão [Enter] para seleccionar **Sim**.



O ponteiro do rato move-se para o canto superior esquerdo.

- 7** Quando o ponteiro do rato pára no canto superior esquerdo, toque na ponta do ponteiro do rato com a caneta.

O ponteiro do rato move-se para o canto inferior direito.

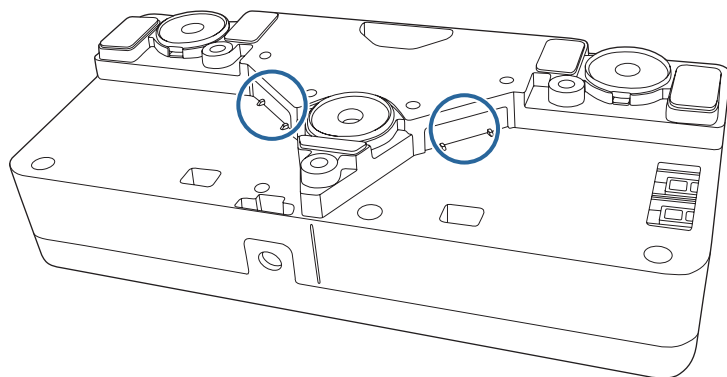
- 8** Quando o ponteiro do rato pára no canto inferior direito, toque na ponta do ponteiro do rato com a caneta.

Pode usar o dedo para efectuar as mesmas funções da caneta interactiva se a Unidade Táctil estiver instalada.

Instruções de segurança para as operações tácteis interactivas

As operações tácteis com o dedo são possíveis mediante a instalação da Unidade Táctil com o produto laser de alta capacidade incorporado (EB-595Wi).

O laser emana das portas de difusão de laser na parte posterior da Unidade Táctil:



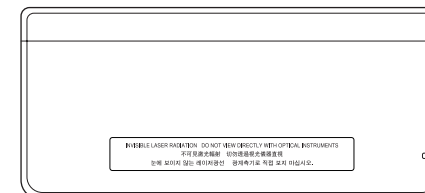
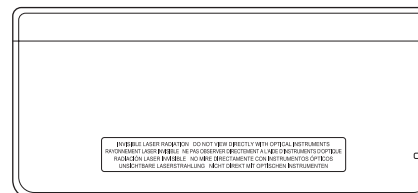
Aviso

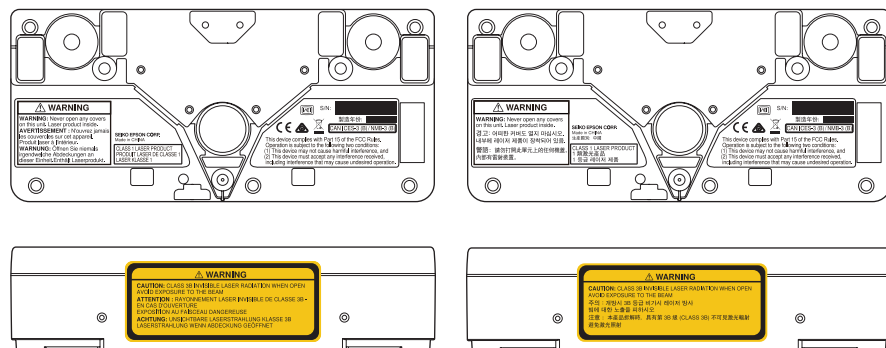
- As crianças que usem as operações tácteis com os dedos deverão estar constantemente supervisionadas por um adulto.
- Nunca abra quaisquer caixas do projector ou da Unidade Táctil. Nunca tente desmontar ou modificar o projector ou a Unidade Táctil. As tensões eléctricas no interior do projector podem causar ferimentos graves.
- Não olhe para a lente do projector ou a área de emissão do laser da Unidade Táctil quando estes estão ligados. O laser pode causar lesões oculares. Preste especial atenção a crianças pequenas aquando da utilização das operações tácteis com os dedos por parte destas.
- Não permita que a luz laser emitida a partir da Unidade Táctil passe ou seja reflectida por qualquer tipo de objecto óptico, como uma lupa ou um espelho. A utilização prolongada pode resultar em incêndio ou acidentes e também pode causar ferimentos.
- Desligue o projector da tomada de rede eléctrica e adjudique todas as reparações a pessoal de assistência técnica qualificado se houver algum problema com o projector e a Unidade Táctil. A utilização prolongada pode resultar em incêndio ou acidentes e também pode provocar lesões oculares.
- Não olhe para a luz laser utilizando um dispositivo óptico (por exemplo, lupa ou microscópio) a uma distância de 70 mm das portas de difusão do laser da Unidade Táctil. Isso pode causar lesões oculares.

Etiquetas de aviso do laser

A Unidade Táctil é um produto laser de Classe que está em conformidade com a norma IEC/EN60825-1:2007.

As etiquetas que indicam os avisos e classificação de produto laser de Classe 1 estão posicionados nos seguintes locais na Unidade Táctil:





As etiquetas indicam o seguinte:

- PRODUTO LASER DE CLASSE 1
- AVISO: Nunca abra quaisquer tampas desta unidade. Produto laser no interior.
- AVISO:
 - ATENÇÃO: EMISSÃO DE RADIAÇÃO LASER INVISÍVEL DE CLASSE 3B QUANDO ABERTO
 - EVITE EXPOSIÇÃO AO FEIXE

Efectuar operações tácteis interactivas com os dedos

Pode usar os dedos para interagir com o ecrã projectado, como se fosse uma caneta interactiva (EB-595Wi). Pode usar uma caneta ou os dedos, ou usar ambos em simultâneo.

O projector reconhece até seis pontos de toque no modo interactivo de computador. Quando realizar as operações tácteis, pode usar dois dedos nos modos de anotação e quadro branco.

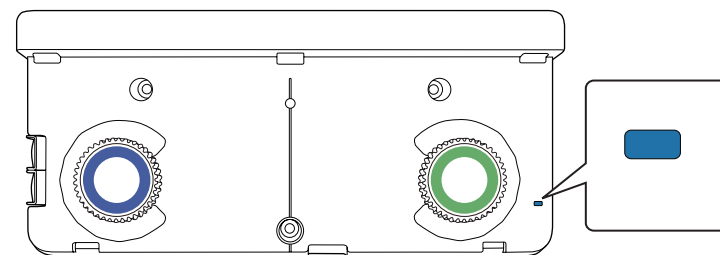
Proceda da seguinte forma antes de usar os dedos para operações tácteis:

- Instale a Unidade Táctil
- Calibre o sistema manualmente para a caneta
- Efectue o ajuste do ângulo da Unidade Táctil

- Calibre o sistema para operações tácteis
- Consulte o *Manual de instalação* para obter detalhes.

☛ *Manual de instalação*

A Unidade Táctil liga e está pronta para operações tácteis com os dedos quando ligar o projector.



- Podem ocorrer discrepâncias de posicionamento consoante o ângulo ou direcção para onde o dedo aponta.
- As operações tácteis com os dedos podem não funcionar devidamente com unhas compridas ou artificiais, ou com dedos envoltos por ligaduras.
- As operações tácteis podem não ser reconhecidas correctamente se os dedos e/ou canetas estiverem demasiado juntos ou cruzados.
- Se a roupa ou alguma parte do corpo se aproximar ou tocar no ecrã, as operações tácteis podem não funcionar devidamente.
- Se tocar no ecrã com a mão livre durante as operações tácteis, as mesmas poderão não funcionar correctamente.

Pode efectuar as seguintes operações tácteis com os dedos:

- Use o dedo como rato no modo interactivo de computador.



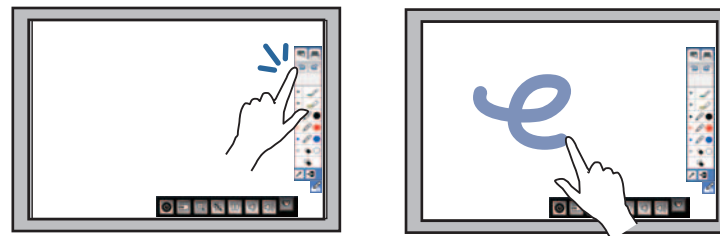
- Para o clique com o botão esquerdo, toque no quadro com o dedo.
- Para duplo clique, toque duas vezes no quadro com o dedo.
- Para clicar e arrastar, prima e arraste um item com o dedo.



Se o seu dispositivo suportar estas funções, também poderá:

- Para aumentar ou diminuir o zoom, toque num item com dois dedos e afaste os dedos (esticar para diminuir o zoom) ou aproxime os dedos (apertar para aumentar zoom).
- Para rodar a imagem, toque na imagem com dois dedos e rode a mão.
- Para deslocar a página para cima ou para baixo, ou avançar ou retroceder numa janela do browser, use gestos como folhear.

- Escrever ou desenhar na superfície de projecção no modo de anotação e no modo de quadro branco.



- Para seleccionar um item projectado, como um ícone, toque na superfície de projecção com o dedo.
- Para desenhar no ecrã projectado pela primeira vez depois de ligar o projector, seleccione uma caneta na barra de ferramentas e toque na superfície de projecção com o dedo. Se não o fizer, o seu dedo funcionará como apagador na primeira vez que utilizar as operações tácteis.

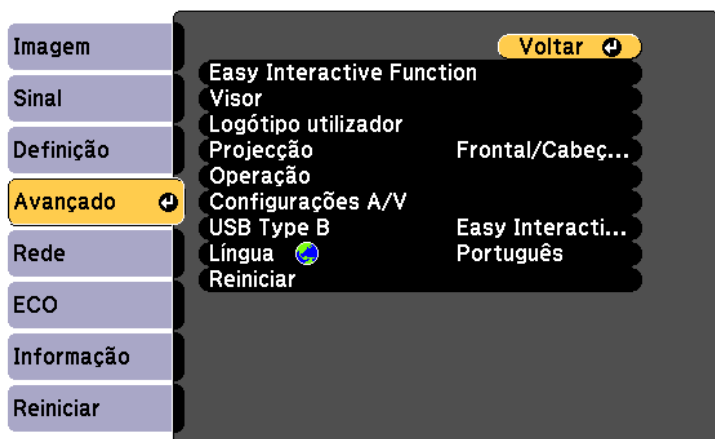
Calibrar para operações tácteis interactivas com os dedos

A calibração coordena a posição do dedo com a localização do cursor (EB-595Wi). Se a localização do cursor e a posição do dedo não coincidirem, deverá calibrar novamente.

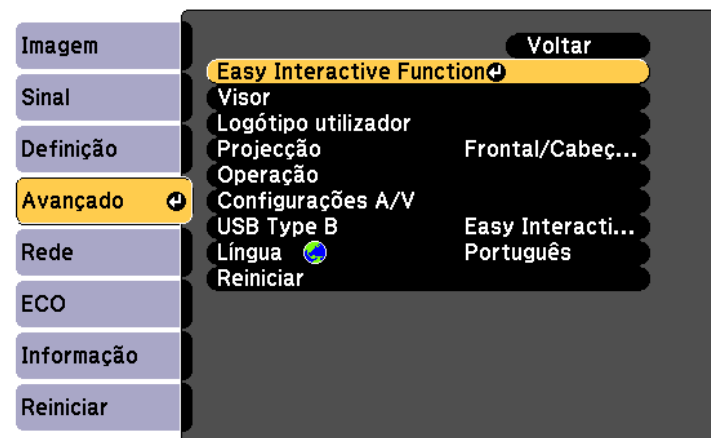


- O posicionamento do dedo é normalmente ajustado quando a Unidade Táctil está instalada. Consulte o *Manual de instalação* para obter detalhes.
☛ [Manual de instalação](#)
- Certifique-se de que calibra o sistema para a caneta usando a **Autocalibragem** ou a **Calibragem Manual** antes de calibrar para operações tácteis com os dedos.
☛ "Calibração da caneta" [Pág.77](#)
- Calibre para operações tácteis com o dedo novamente se notar alguma discrepância no posicionamento depois de uma das seguintes operações:
 - Calibrar o sistema para utilização com a caneta (de forma automática ou manual)
 - Efectuar o ajuste do ângulo da Unidade Táctil
 - Execução da correcção de Keystone
 - Ajuste do tamanho da imagem
 - Usar a funcionalidade Deslocar Imagem
 - Alterar a posição do projector

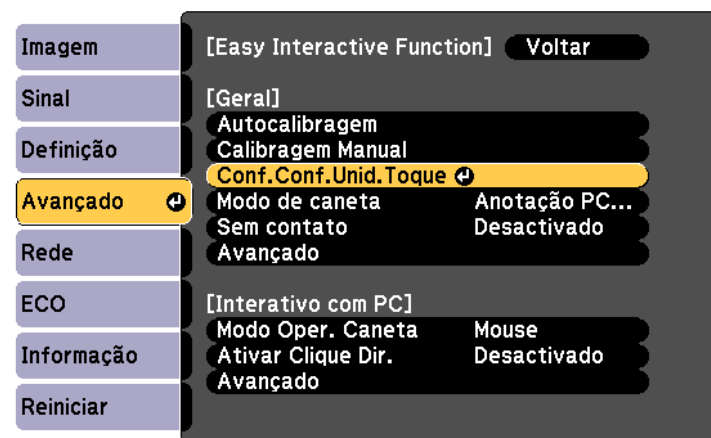
- Prima o botão [Menu], selecione o menu **Avançado** e prima o botão [Enter].



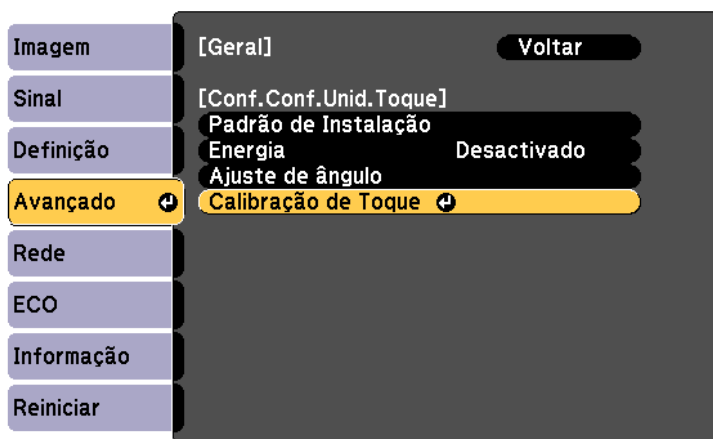
- Selecione a definição **Easy Interactive Function** e prima o botão [Enter].



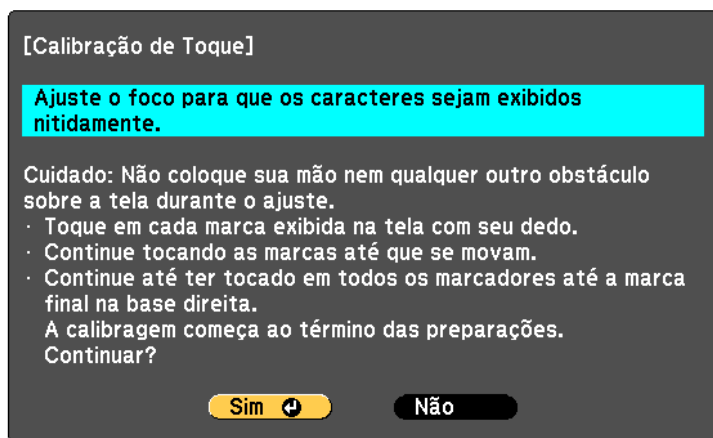
- Selecione **Conf.Conf.Unid.Toque** e prima o botão [Enter].



- Selecione **Calibração de Toque** e prima o botão [Enter].



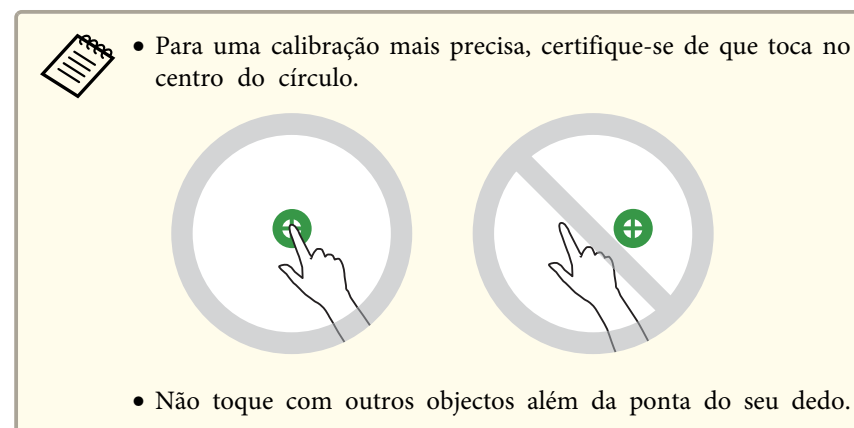
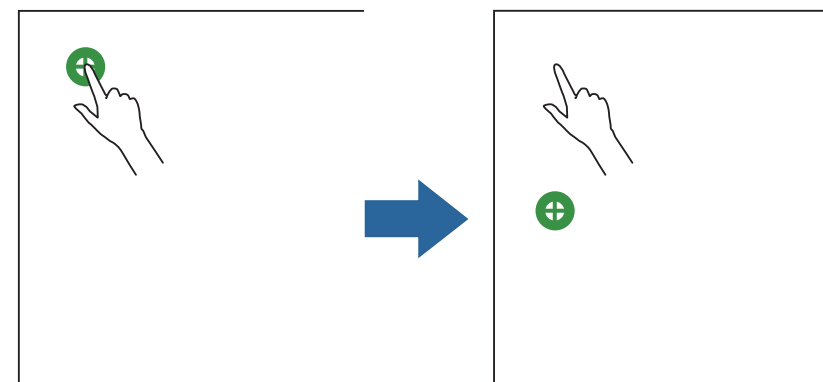
Será apresentado o seguinte ecrã.



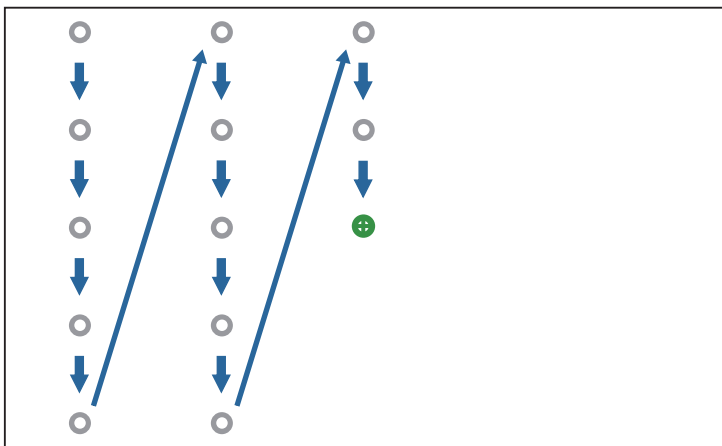
5 Ajuste a focagem se necessário, abrindo a tampa do filtro de ar na lateral do projector e deslocando a alavanca de focagem.

6 Prima o botão [Enter] para seleccionar **Sim**.
Será apresentado um círculo verde intermitente no canto superior esquerdo da imagem projectada.

7 Toque continuamente no centro do círculo com o dedo até o círculo desaparecer e aparecer outro círculo, depois retire o dedo.



8 Toque no centro do círculo seguinte com o dedo e repita. Quando chegar ao final da coluna, o círculo seguinte será apresentado no topo de uma nova coluna.



- Se tocar na posição errada, prima o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo. Irá voltar ao ponto anterior. Não é possível retroceder dois pontos.
- Para cancelar a calibração do toque, mantenha premido o botão [Esc] durante dois segundos.
- Poderão ser necessários alguns segundos depois de todos os pontos desaparecerem até que a calibração esteja concluída.

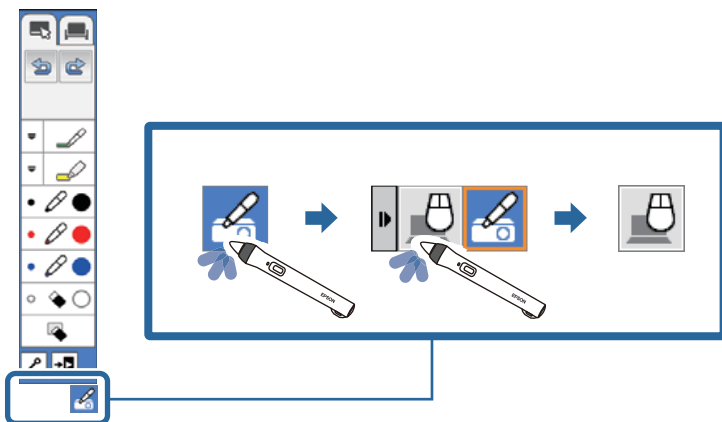
9 Continue até desaparecerem todos os círculos.

Siga estas instruções para interagir com a imagem projectada ou controlar o projector.

Alterar o Modo Interactivo

Pode alterar facilmente o modo interactivo através da barra de ferramentas.

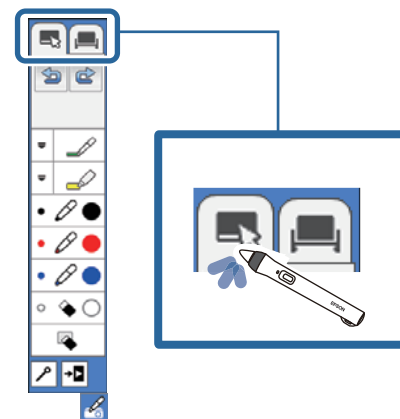
- Para alterar entre o modo interactivo de computador e o modo de anotação, seleccione um dos seguintes ícones:
 - Para alterar do modo de anotação ou modo de quadro branco para o modo interactivo de computador:



- Para alterar do modo interactivo de computador para o modo de anotação ou modo de quadro branco:



- Para alterar do modo de anotação e modo de quadro branco, seleccione o seguinte ícone na barra de ferramentas.

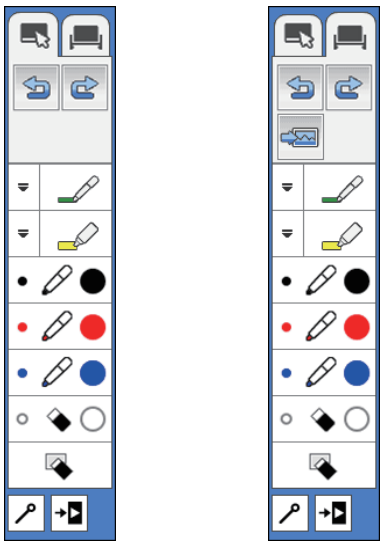




- Também pode alterar para o modo interactivo da seguinte forma:
 - Prima o botão [Pen Mode] no controlo remoto.
 - Alterar para o **Anotação PC Free** ou **Interactivo com PC** na opção **Modo de caneta** no menu **Avançado** do projector.
- **Avançado - Easy Interactive Function - Modo de caneta**
[Pág.140](#)
- Pode alterar para o modo interactivo de computador quando projecta o ecrã do computador.
- Não é possível mudar para o modo interactivo de computador quando a definição **USB Type B** no menu **Avançado** estiver definida para **Rato Sem Fios/USB Display**.
- O ecrã do computador é projectado quando muda para o modo interactivo de computador do modo de quadro branco.
- Depois de mudar para o modo interactivo de computador, o conteúdo desenhado no modo de anotação é mantido.











Barras de ferramentas do modo de anotação e do modo de quadro branco





A barra de ferramentas do modo de anotação ou do modo de quadro branco permite desenhar e escrever no ecrã projectado. A barra de ferramentas também lhe permite mudar para o modo de anotação ou de quadro branco.

Na imagem seguinte, a barra de ferramentas do modo de anotação é apresentada à esquerda e a barra de ferramentas do modo de quadro branco à direita:




	Muda para o Modo de anotação.
	Muda para o Modo de quadro branco.

	Cancela a última operação efectuada.
	Refaz a última anulação.
	Selecciona um fundo preto e branco ou um dos quatro modelos (apenas no modo de quadro branco). ☛ "Seleccionar modelos de quadro branco" Pág.92
	Escreve ou desenha linhas de forma livre com a caneta personalizada. Selecione o ícone  para alterar a cor e espessura da caneta personalizada. ☛ "Seleccionar a espessura e cor da linha" Pág.91
	Escreve ou desenha linhas de forma livre com um marcador transparente. Selecione o ícone  para alterar a cor e espessura do marcador. ☛ "Seleccionar a espessura e cor da linha" Pág.91
	Caneta preta (ponta fina à esquerda, espessa à direita).
	Caneta vermelha (ponta fina à esquerda, espessa à direita).
	Caneta azul (ponta fina à esquerda, espessa à direita).

	Borracha (fina à esquerda, larga à direita).
	Limpa todos os desenhos.
	Ocultar a barra de ferramentas depois de cada desenho.
	Fecha a barra de ferramentas.

Seleccionar a espessura e cor da linha

Pode seleccionar a cor e a espessura da linha para as ferramentas de caneta personalizada e marcador.

- 1 Seleccione o ícone  junto à ferramenta de caneta personalizada ou marcador.



Será apresentada uma caixa semelhante a esta:



- 2 Seleccione a espessura e cor da linha que pretende usar para as ferramentas de caneta e marcador.



- À medida que passa a caneta sobre a palheta de cores, o nome da cor é apresentado no fundo da palheta.
- Pode alterar a sombra da palheta de cores através da opção **Palheta de cores** no menu **Avançado** do projector.
Avançado - Easy Interactive Function - Geral - Avançado - Palheta de cores [Pág.140](#)


- 3 Seleccione  ou a ferramenta  e utilize a caneta ou o dedo (EB-595Wi) para escrever ou desenhar na superfície de projecção.



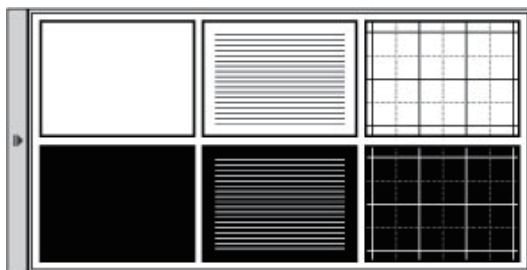
Quando várias pessoas desenharam sobre o ecrã projectado com várias canetas, pode seleccionar diferentes cores e espessuras de linha para cada caneta. Durante a utilização das operações tácteis, todos os utilizadores partilham a mesma cor e espessura de linha.

Seleccionar modelos de quadro branco

No modo de quadro branco, pode alterar a cor do fundo e inserir linhas horizontais ou um modelo de fundo.

- 1 No modo de quadro branco, seleccione o ícone .

Será apresentada a seguinte caixa.











- 2 Seleccione um dos modelos.



Barra de ferramentas de controlo do projector

A barra de ferramentas de controlo do projector permite-lhe controlar o projector a partir do ecrã projectado, como se usasse o controlo remoto.

Se o seu dispositivo de rede estiver ligado ao projector através do EasyMP Multi PC Projection, também pode usar a barra de ferramentas para seleccionar o dispositivo de rede a partir do qual pretende projectar.



	Desliga o projector.
	Altera a fonte da imagem através da lista apresentada. Para fechar a lista de fontes de imagem, seleccione o ícone  no final da lista.
	Aumenta e diminui o zoom da imagem utilizando uma escala ou os ícones + e - na lista apresentada. Pode fazer o seguinte: <ul style="list-style-type: none"> • A imagem pode ser aumentada entre 1 a 4 vezes. Para regressar ao tamanho original da imagem, seleccione x1. • Pode aumentar ou diminuir rapidamente premindo continuamente o ícone + ou -. Para fechar a lista de escalas, seleccione o ícone  no final da lista.
	Desactiva a imagem e o som. Toque no ecrã projectado para activar o vídeo e o áudio. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.105
	Coloca o vídeo em pausa. ☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.106
	Diminui o volume. ☛ "Ajustar o Volume" Pág.61

	Aumenta o volume. ☞ "Ajustar o Volume" Pág.61
	Fecha a barra de ferramentas de controlo da projecção.


Seleccionar o ecrã de um dispositivo de rede a partir da barra de ferramentas de controlo do projector

Se tiver dispositivos ligados a um projector através de uma rede, pode optar pela projecção de uma imagem dos dispositivos usando a barra de ferramentas de controlo do projector. Pode seleccionar a fonte da imagem a partir dos computadores que estão a executar o EasyMP Multi PC Projection e smartphones ou tablets que estão a executar o Epson iProjection. Pode alterar o ecrã projectado seleccionando entre até 50 dispositivos.



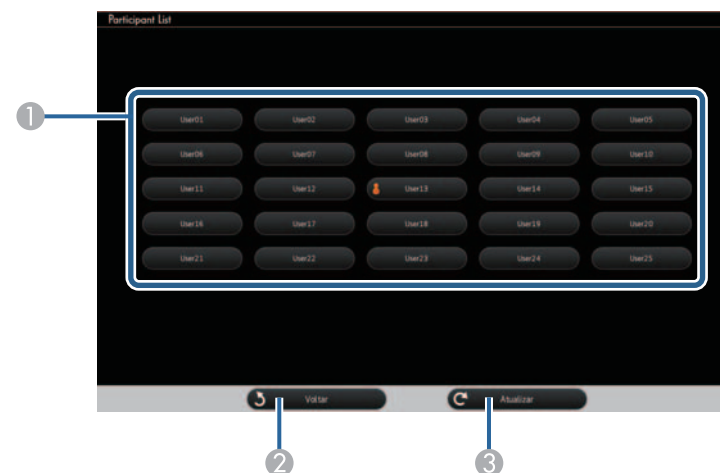
Pode seleccionar qualquer dispositivo de rede ligado, mesmo que o utilizador ligado através do EasyMP Multi PC Projection tenha a funcionalidade de moderador activada. Consulte o *Manual de funcionamento de EasyMP Multi PC Projection* para obter detalhes sobre a funcionalidade de moderador.


☞ [Manual de funcionamento de EasyMP Multi PC Projection](#)

- 1 Seccione o ícone  na barra de ferramentas de controlo do projector e depois seccione **Lista do Part** na lista de fontes de imagem.



- 2 Seccione o nome de utilizador para o dispositivo a partir do qual pretende projectar.



- 1 Apresenta os nomes de utilizador dos dispositivos de rede ligados ao projector.
O ícone  será apresentado ao lado do nome de utilizador do dispositivo presentemente em projecção.
- 2 Fecha o ecrã de selecção de utilizador e regressa ao ecrã anterior.
- 3 Actualiza a lista de utilizadores.
Quando um novo utilizador liga ao projector através da rede, seccione este botão para actualizar a lista de utilizadores.



- Quando o dispositivo seleccionado for desligado do projector, o ecrã do utilizador seleccionado não será projectado e a lista de utilizadores será actualizada automaticamente.
- Enquanto for apresentado o ecrã de selecção de utilizador, não pode fazer o seguinte:
 - Seleccionar uma fonte de imagem diferente
 - Usar outras funcionalidades interactivas
 - Controlar o projector a partir da barra de ferramentas de controlo do projector
 - Ligar a vários projectores
 - Ouvir áudio no projector (temporariamente desactivado)
 - Alterar as definições no menu de configuração do projector
 - Projectar uma imagem com o EasyMP Multi PC Projection ou o Epson iProjection

Pode ver a imagem do ecrã do utilizador seleccionado.


Quando alterar o utilizador, repita estes passos.




- Não pode aceder ao ecrã de selecção de utilizador durante a ligação a vários projectores através do EasyMP Multi PC Projection e projectar a mesma imagem (espelhamento).
- Se as funcionalidades interactivas não funcionarem, pode regressar ao ecrã anterior premindo o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo.

Pode usar o projector no modo interactivo de computador através de uma rede.

Se quiser fazer anotações durante a utilização do modo interactivo de computador através de uma rede, precisa do Easy Interactive Tools (ou outro programa de anotação). O Easy Interactive Tools permite-lhe usar várias ferramentas de desenho, tratar a área de desenho como página e guardar os desenhos num ficheiro. Pode instalar o software Easy Interactive Tools a partir do CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Também pode transferir o software a partir do website da Epson.

- Use uma das seguintes aplicações para configurar o projector numa rede e usar o modo interactivo de computador na rede:
 - EasyMP Network Projection versão 2.85 ou superior (para Windows) ou 2.83 ou superior (para OS X)
Consulte o *Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection* para obter instruções.
 [Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection](#)
 - Quick Wireless versão 1.32 ou superior (apenas Windows)
Consulte as instruções fornecidas com a Quick Wireless Connection USB Key opcional.
- Com qualquer das aplicações, seleccione **Utilize a Caneta Interativa** no separador **Definições gerais** e **Transferir janela de camada** no separador **Ajustar desempenho**.



- Só pode usar uma caneta ou um dedo (EB-595Wi) de cada vez.
- A resposta pode ser mais lenta através da rede.
- Durante a utilização do modo interactivo de computador através da rede, não pode alterar a opção **Modo de caneta** com o controlo remoto ou o menu **Avançado** do projector. O ícone  também não está disponível.
- Não pode alterar a opção **Modo Oper. Caneta** no menu **Avançado** do projector.
- Pode ligar até quatro projectores em simultâneo com o EasyMP Network Projection. Com ligação a vários projectores, o modo interactivo de computador funciona para qualquer projector. As operações efectuadas num projector são reflectidas noutros projectores.
- Para usar o modo de anotação através da rede, limpe a opção **Utilize a Caneta Interativa** no separador **Definições gerais** e **Transferir janela de camada** no separador **Ajustar desempenho** do EasyMP Network Projection ou do Quick Wireless Connection e volte a ligar à rede.

Precauções quando ligar a um projector numa sub-rede diferente

Siga estas precauções ao ligar a um projector numa sub-rede diferente usando o EasyMP Network Projection e use as funcionalidades interactivas:

- Procure o projector na rede especificando o endereço IP do projector. Não pode procurar pelo nome do projector.
- Certifique-se de que obtém um eco de resposta do projector na rede ao enviar um pedido de eco com o comando ping. Quando a opção Protocolo de Mensagem de Controlo de Internet (ICMP) estiver desactivada no router, pode ligar ao projector em localizações remotas mesmo que não receba o eco de resposta.

- Certifique-se de que as seguintes portas estão abertas.

Porta	Protocolo	Utilização	Comunicação
3620	TCP/UDP	Para ligação e controlo	Duplex
3621	TCP	Para transferência de imagens	Duplex
3629	TCP	Para controlar o projecto	Duplex

- Certifique-se de que a filtragem de endereços MAC e as opções de filtragem de aplicações estão desactivadas no router.
- Certifique-se de que a tecnologia de Tradução de Endereço de Rede (NAT) não é usada no seu ambiente de rede. Com Internet VPN e IP-VPN, pode ligar ao projecto na rede remotamente se cumprir os requisitos acima.
- Quando a gestão da largura de banda for aplicada para comunicações entre locais e o EasyMP Network Projection passar na largura de banda controlada, pode conseguir ligar ao projecto em localizações remotas.



A Epson não garante a ligação ao projecto numa sub-rede diferente usando o EasyMP Network Projection, mesmo que cumpra os requisitos acima. Quando considerar a implementação, teste a ligação no seu ambiente de rede.

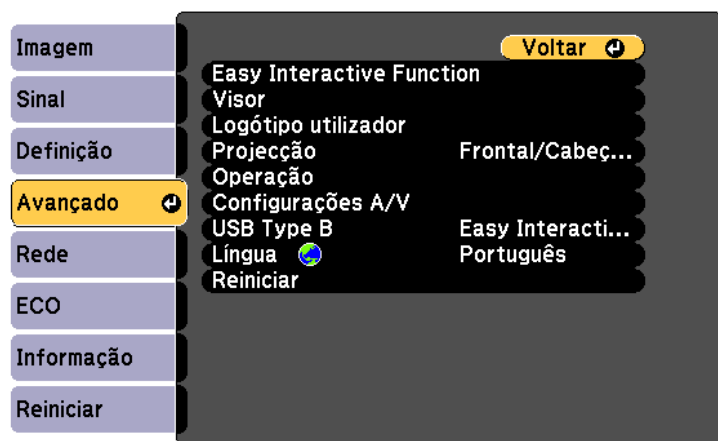
Se estiver a usar o Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, ou Windows Vista, pode usar a caneta e as ferramentas de tinta para adicionar escrita manual e anotações ao seu trabalho.

Também pode usar as funcionalidades de introdução de caneta e tinta através da rede se tiver definido as funcionalidades interactivas para estarem disponíveis na sua rede.

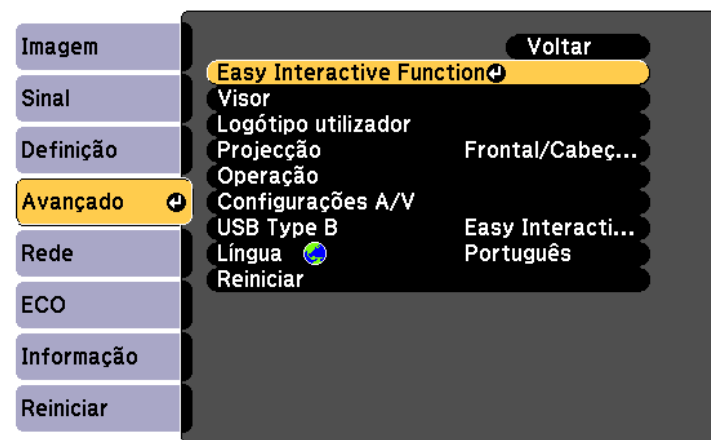
Activar as funcionalidade de introdução de caneta e tinta no Windows

Se quiser usar as funcionalidades de introdução de caneta e tinta no Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, ou Windows Vista, tem de ajustar as definições da caneta no menu **Avançado** do projector.

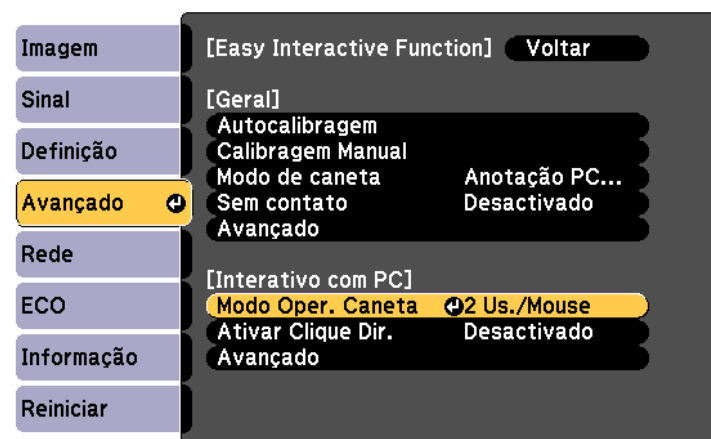
- 1 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Avançado** e prima o botão [Enter].



- 2 Seleccione a definição **Easy Interactive Function** e prima o botão [Enter].



- 3 Seleccione a definição **Modo Oper. Caneta** e prima o botão [Enter].



- 4 Seleccione uma das seguintes opções:

- Seleccione **1 Us./Caneta** e prima o botão [Enter] (EB-585Wi/EB-575Wi).

- Durante a utilização da introdução de caneta, selecione **Modo 2** e prima o botão [Enter](EB-595Wi).
- Durante a utilização da funcionalidade de tinta, selecione **Modo 1** ou **Modo 2** e prima o botão [Enter](EB-595Wi).



Quando seleccionar o **Modo 1** ou **Modo 2**, também pode usar as funcionalidades multitoque do Windows (EB-595Wi).


Usar as funcionalidade de introdução de caneta e tinta no Windows

Se estiver a usar o Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, ou o Windows Vista, pode adicionar escrita manual e convertê-la para texto.

Se tiver o Microsoft Office 2007 ou superior, também pode usar a funcionalidade de tinta para adicionar notas manuscritas a documentos do Word, folhas de cálculo do Excel, ou apresentações do PowerPoint.



Os nomes das opções para as funções de anotação podem variar consoante a versão do Microsoft Office.

- Para abrir o Teclado Tátil no Windows 8, clique com o botão direito ou toque continuamente na Barra de tarefas e selecione **Barras de ferramentas > Teclado Tátil**. Selecione o ícone do teclado no ecrã e selecione o ícone da caneta.
- Para abrir o painel de introdução de Tablet PC no Windows 7 ou Windows Vista, selecione  > **Todos os programas > Acessórios > Tablet PC > Painel de Introdução do Tablet PC**.
Pode escrever na caixa utilizando a caneta ou o dedo (EB-595Wi), em seguida, selecione entre várias opções para editar e converter o texto.

- Para adicionar anotações de tinta nas aplicações do Microsoft Office, selecione o menu **Rever** e depois selecione **Começar a Utilizar Tinta**.



No Microsoft Word ou Excel, selecione o separador **Inserir** e clique em **Começar a Utilizar Tinta**.

- Para fazer anotações em diapositivos do PowerPoint no modo de Apresentação de diapositivos, prima o botão na parte lateral da caneta ou pressione a superfície de projecção com o dedo durante cerca de 3 segundos, depois selecione **Opções do ponteiro > Caneta** no menu de contexto.



Este método de anotação em dispositivos do PowerPoint no modo de Apresentação também funciona com o Windows XP Tablet PC Edition.

Para mais informações sobre estas funcionalidades, consulte a ajuda do Windows.



Funções Úteis

Este capítulo explica funções úteis para efectuar apresentações, etc. e descreve as funções de segurança.

Projectar imagens armazenadas num dispositivo de armazenamento USB (PC Free)

Se ligar um dispositivo de armazenamento USB como, por exemplo, uma memória USB ou um disco rígido USB ao videoprojector, pode projectar os ficheiros guardados no dispositivo sem necessidade de um computador. Esta função designa-se PC Free.



- Pode não conseguir utilizar dispositivos de armazenamento USB que tenham funções de segurança integradas.
- Não é possível corrigir a distorção keystone durante a projecção em PC Free, mesmo que prima os botões [↶] e [↷] no painel de controlo.

Especificações para ficheiros que podem ser projectados usando a função PC Free

Tipo	TipodeFicheiro (Extensão)	Notas
Imagem	.jpg	Não é possível projectar: - Formato de modo de cor CMYK - Formato progressivo - Imagens com uma resolução superior a 8192x8192 Devido às características dos ficheiros JPEG, pode não conseguir projectar as imagens com nitidez se o rácio de compressão for demasiado elevado.
	.bmp	Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280x800. • Não é possível projectar ficheiros GIF animados.
	.png	Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280x800.

Tipo	TipodeFicheiro (Extensão)	Notas
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280 x 720. • Pode reproduzir o áudio formatado com PCM e ADPCM linear. • Suporta AVI 1.0. Não é possível projectar ficheiros com mais de 2 GB.



- Ao ligar e utilizar um disco rígido compatível com USB, certifique-se de que liga o Adaptador de CA fornecido com o disco rígido.
- O videoprojector não é compatível com alguns sistemas de ficheiros, por isso, utilize um suporte formatado no Windows.
- Formate o suporte em FAT16/32.

Exemplos de PC Free

Projectar imagens guardadas num dispositivo de armazenamento USB





☛ "Projectar as imagens ou filmes seleccionados" [Pág.103](#)

☛ "Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação)" [Pág.104](#)






Métodos de utilização de PC Free

Embora os passos que se seguem sejam explicados com base no controlo remoto, pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controlo.

Iniciar o PC Free

- 1** Mude a fonte para USB.
 "Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto" [Pág.48](#)
- 2** Ligue o dispositivo de armazenamento USB ao videoprojector.
 "Ligar dispositivos USB" [Pág.36](#)
A função PC Free inicia-se é apresentado o ecrã da lista de ficheiros.

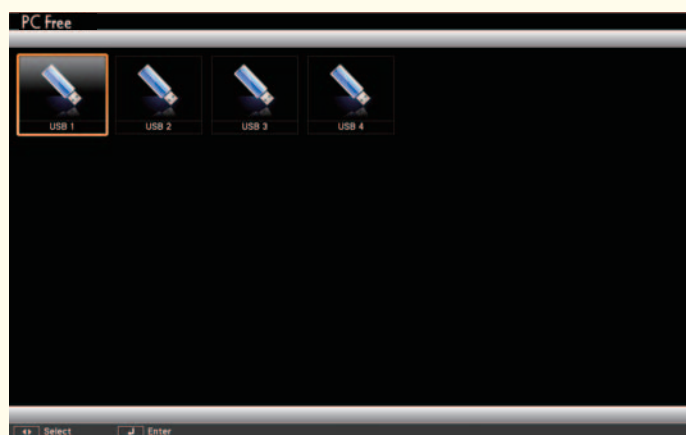
- Os ficheiros seguintes são apresentados como miniaturas (são apresentadas pequenas imagens do conteúdo dos ficheiros).
 - Ficheiros JPEG
 - Ficheiros AVI (exibe a imagem no início do filme)
- Outros ficheiros e pastas são apresentados como ícones, da forma apresentada na tabela que se segue.

Ícone	Arquivo	Ícone	Arquivo
	Ficheiros JPEG*		Ficheiros BMP
	Ficheiros GIF		Ficheiros PNG
	Ficheiros AVI (Movimento JPEG)*		

* Se não for possível apresentar como uma miniatura, é apresentado como um ícone.



- Também pode inserir um cartão de memória num leitor de cartões USB e, depois, ligar o leitor ao projector. No entanto, alguns leitores de cartões USB disponíveis no mercado podem não ser compatíveis com o videoprojector.
- Se aparecer o ecrã seguinte (ecrã Seleccionar unidade), utilize os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] para seleccionar a unidade que pretende utilizar e, em seguida, prima o botão [Enter].



- Para visualizar o ecrã Seleccionar unidade, posicione o cursor sobre **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, prima o botão [Enter].

Projectar imagens

- 1 Use os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] para seleccionar o ficheiro ou a pasta que pretende projectar.



Se não aparecerem todos os ficheiros e pastas no ecrã actual, prima o botão [↵] no controlo remoto, ou posicione o cursor sobre **Página seguinte** na parte inferior do ecrã e prima o botão [Enter].

Para voltar ao ecrã anterior, prima o botão [↵] no controlo remoto, ou posicione o cursor sobre **Página anterior** na parte superior do ecrã e prima o botão [Enter].

- 2 Prima o botão [Enter].



É apresentada a imagem seleccionada.

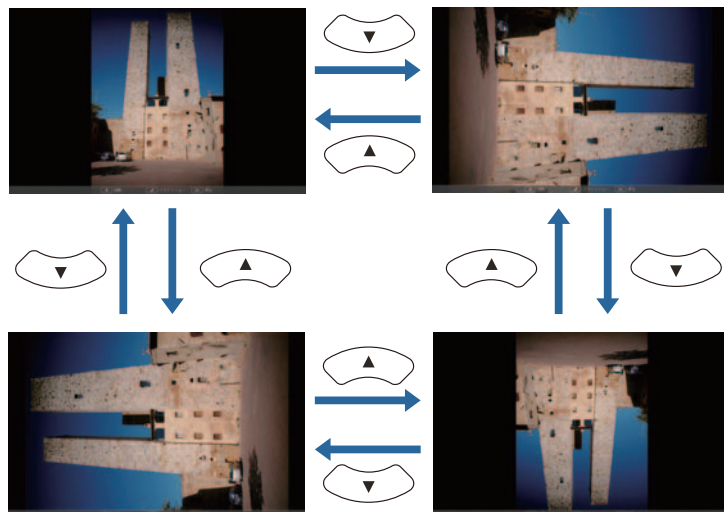
Quando selecciona uma pasta, são apresentados os ficheiros dessa pasta. Para voltar ao ecrã que apresentado antes da abertura da pasta, posicione o cursor sobre **Voltar topo** e prima o botão [Enter].

Rodar imagens

Pode rodar as imagens reproduzidas em incrementos de 90°. A função de rotação também está disponível durante a execução do PC Free.

- 1 Reproduza as imagens ou execute o PC Free.

- 2** Durante a projecção, prima o botão  ou .




Parar o PC Free





Para fechar o PC Free, desligue o dispositivo USB da porta USB do projector. Se estiver a usar dispositivos como, por exemplo, câmaras digitais ou discos rígidos, desligue o dispositivo e depois remova-o do videoprojector.

Projectar as imagens ou filmes seleccionados

Importante

Não retire o dispositivo de armazenamento USB enquanto estiver a aceder ao mesmo. Caso contrário, a função PC Free poderá não funcionar correctamente.



- 1** Inicie o PC Free.
É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.
 "Iniciar o PC Free" [Pág.101](#)

- 2** Use os botões , ,  e  para seleccionar o ficheiro de imagem que pretende projectar.



- 3** Prima o botão [Enter].
A imagem é apresentada.



Use os botões  ou  para mudar para o ficheiro de imagem seguinte ou anterior.

- 4** Para terminar a projecção, execute uma das operações apresentadas em seguida.
- Projectar uma imagem: Prima o botão [Esc].
 - Projectar um filme: Prima o botão [Esc] para visualizar o ecrã de mensagens, seleccione **Sair** e, em seguida, prima o botão [Enter].
- Quando a projecção termina, regressa ao ecrã da lista de ficheiros.





Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação)

É possível projectar os ficheiros de imagem existentes numa pasta em sequência, um de cada vez. Esta função designa-se Apresentação. Execute as operações apresentadas em seguida para fazer uma Apresentação.



Para mudar os ficheiros automaticamente durante a execução do PC Free, defina **Tempo comutação ecrã** em **Opção** para outra opção além de **Não**. A predefinição é 3 Segundos.

☛ "Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação" [Pág.105](#)

- 1** Inicie o PC Free.
- É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.
- ☛ "Iniciar o PC Free" [Pág.101](#)
- 2** Utilize os botões [, [, [ e [ para posicionar o cursor sobre a pasta da Apresentação e, em seguida, prima o botão [Enter].

- 3** Seleccione **Apresentação** na parte inferior direita do ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, prima o botão [Enter].

A Apresentação inicia-se e os ficheiros de imagem da pasta são projectados automaticamente sequencialmente, um por um.



Depois de ser projectado o último ficheiro, a lista de ficheiros volta a aparecer automaticamente. Se definir **Execução contínua** para **Activado** no ecrã Opção, a projecção recomeça do início quando chegar ao fim.

☛ "Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação" [Pág.105](#)

Pode avançar para o ecrã seguinte, regressar ao ecrã anterior ou parar a reprodução durante a projecção de uma Apresentação.



Se definir o **Tempo comutação ecrã** no ecrã Opção para **Não**, os ficheiros não mudam automaticamente quando selecciona

Apresentação. Prima o botão [, o botão [Enter] ou o botão [ para continuar para o ficheiro seguinte.

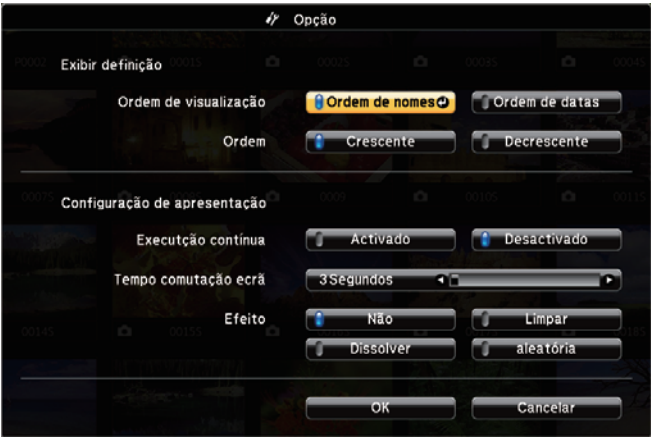
Pode utilizar as seguintes funções quando projectar um ficheiro de imagem com a PC Free.

- Congelamento
 - ☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" [Pág.106](#)
- A/V Mute
 - ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" [Pág.105](#)
- E-Zoom
 - ☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" [Pág.107](#)

Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação

Pode definir a ordem de apresentação dos ficheiros e o funcionamento da Apresentação no ecrã Opção.

- 1
- Selecione **Opção** na parte inferior direita do ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, prima o botão [Enter].
- 2
- Quando o ecrã Opção aparecer, defina cada uma das opções. Active as definições posicionando o cursor sobre a opção pretendida e premindo o botão [Enter].
A tabela seguinte mostra os detalhes de cada item.



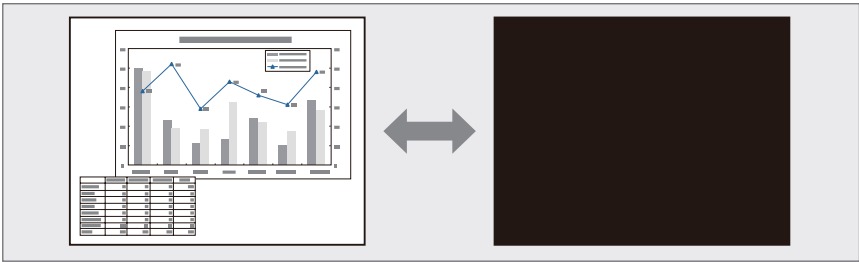
Ordem de visualização	Pode seleccionar visualizar os ficheiros por Ordem de nomes ou por Ordem de datas .
Ordem	Pode seleccionar ordenar os ficheiros por ordem Crescente ou Decrescente .
Execução contínua	Pode definir se pretende ou não repetir a Apresentação.

Tempo comutação ecrã	Pode definir o tempo para apresentação de um único ficheiro quando executar uma Apresentação. Pode definir um tempo entre Não (0) e 60 segundos. Se definir Não , a reprodução automática é desactivada.
Efeito	Pode definir os efeitos visualizados no ecrã durante a mudança de diapositivos.

- 3
- Utilize os botões [↶], [↷], [↶] e [↷] para posicionar o cursor sobre **OK** e, em seguida, prima o botão [Enter].
As definições são aplicadas.
Se não pretender aplicar as definições, posicione o cursor sobre **Cancelar** e, em seguida, prima o botão [Enter].

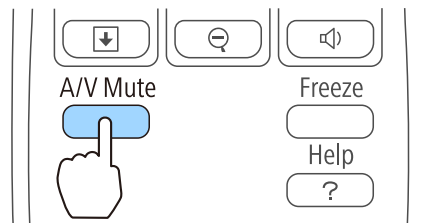
Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)

Pode desactivar a imagem no ecrã quando desejar centrar a atenção do público naquilo que está a dizer ou quando não deseja visualizar operações, como mudar de ficheiros.



Sempre que pressiona o botão [A/V Mute], a função A/V Mute é activada ou desactivada.

Controlo remoto

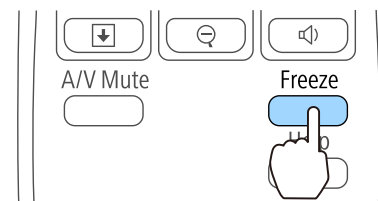


- Se utilizar esta função quando estiver a projectar imagens com movimento, a fonte continuará a reproduzir as imagens e o som e não será possível voltar ao ponto no qual activou a função A/V Mute.
- O áudio do microfone continua a ser emitido mesmo quando A/V Mute está activado.
- Pode seleccionar o ecrã apresentado quando prime o botão [A/V Mute] do menu Configuração.
Avançado - Visor - A/V Mute Pág.137
- Quando a função A/V Mute for activada com o botão [A/V Mute], será activada a função **Tempor. Mudo A/V** e o projector irá desligar-se automaticamente após aproximadamente 30 minutos. Se não pretender activar a função **Tempor. Mudo A/V**, defina a opção **Tempor. Mudo A/V** para **Desactivado**.
ECO - Tempor. Mudo A/V Pág.150
- A lâmpada permanece acesa durante A/V Mute, de modo a que as horas da lâmpada continuem a acumular.

projectar uma imagem com movimento um fotograma de cada vez, tal como uma fotografia estática. Pode ainda executar outras operações, como, por exemplo, mudar entre ficheiros durante uma apresentação efectuada a partir de um computador sem projectar imagens, se tiver activado previamente a função Congelamento.

Sempre que prime o botão [Freeze], activa ou desactiva a função Congelamento.

Controlo remoto



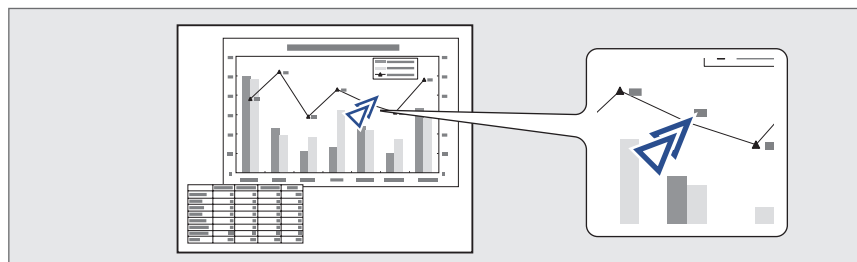
- O som não é interrompido.
- No caso das imagens com movimento, a reprodução respectiva continua, mesmo quando fixa o ecrã (congelamento), não sendo, por isso, possível retomar a projecção a partir do ponto em que fixou o ecrã.
- Se premir o botão [Freeze] enquanto visualiza o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, o menu ou ecrã de Ajuda que está a visualizar fecha.
- A função Congelamento funciona mesmo enquanto estiver a utilizar a função E-Zoom.

Fixar a Imagem (Congelamento)

Quando Congelamento estiver activado nas imagens com movimento, a imagem congelada continua a ser projectada no ecrã, pelo que pode

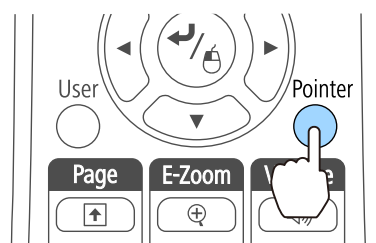
Função de Ponteiro (Ponteiro)

Esta função permite mover um ícone em forma de ponteiro na imagem projectada e ajuda-o a chamar a atenção para a área sobre a qual está a falar.



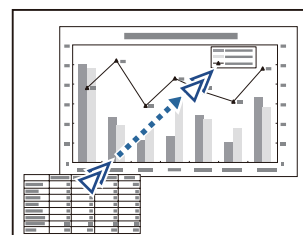
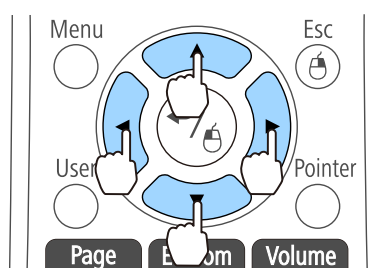
- 1** Visualize o Ponteiro.
Sempre que prime o botão [Pointer], o ponteiro aparece ou desaparece.

Controlo remoto



- 2** Mova o ícone em forma de Ponteiro (↗).

Controlo remoto



Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [↶], [↷], [↵] ou [↶] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.

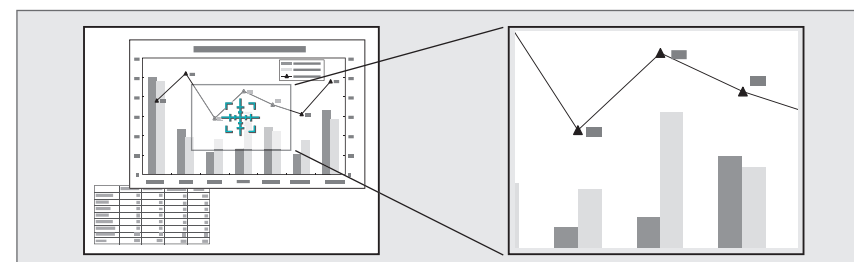


Pode seleccionar a forma do ícone do ponteiro a partir do menu Configuração.

🖱 **Definição - Forma do ponteiro** Pág.136

Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)

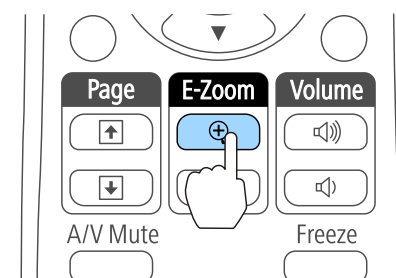
Esta função é útil quando pretende ampliar imagens, como, por exemplo, gráficos e tabelas, para as visualizar com maior pormenor.



- 1** Inicie a função E-Zoom.

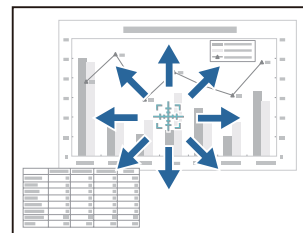
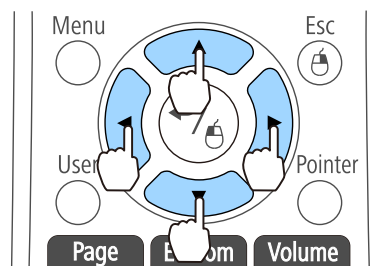
Prima o botão [⊕] para visualizar a Cruz (⊕).

Controlo remoto



- 2** Mova a Cruz (⛶) para a área da imagem que pretende ampliar.

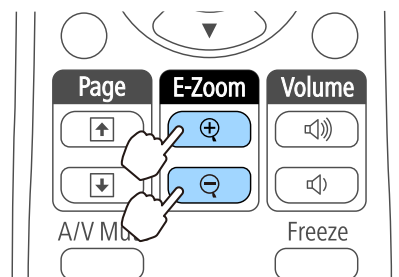
Controlo remoto



Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [⏪], [⏩], [⏴] ou [⏵] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.

- 3** Amplie.

Controlo remoto



Botão [⊕]: Aumenta a área sempre que é premido. Pode ampliar rapidamente a área se mantiver o botão pressionado.

Botão [⊖]: Reduz as imagens que foram ampliadas.

Botão [Esc]: Cancela a função E-Zoom.



- A percentagem de ampliação aparece no ecrã. A área seleccionada pode ser ampliada de 1 a 4 vezes, em incrementos de 25.
- Durante a projecção ampliada, prima os botões [⏪], [⏩], [⏴] e [⏵] para percorrer a imagem.

Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)

É possível controlar o ponteiro do rato do computador a partir do controlo remoto do videoprojector. Esta função é denominada Rato Sem Fios.

Os seguintes sistemas operativos são compatíveis com a função Rato Sem Fios.

	Windows	OS X
SO	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7 Windows 8 Windows 8.1	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x

* É possível que não consiga utilizar a função Rato Sem Fios em algumas versões dos sistemas operativos.

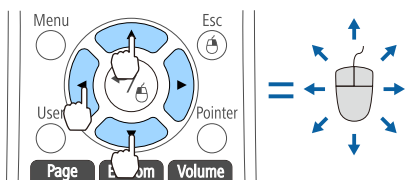
Execute as operações apresentadas em seguida para activar a função Rato Sem Fios.

- 1** Defina **USB Type B** para **Rato Sem Fios/USB Display** a partir do menu Configuração (apenas para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi).
🔑 Avançado - USB Type B [Pág.137](#)
- 2** Ligue o videoprojector ao computador com um cabo USB fornecido ou disponível no mercado.
🔑 "Ligar um Computador" [Pág.30](#)
- 3** Mude a fonte para uma das seguintes.
 - USB Display
 - Computador1

- Computador2
- HDMI1
- HDMI2
- "Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto" [Pág.48](#)

Depois de efectuada a definição, pode controlar o ponteiro do rato da seguinte forma.

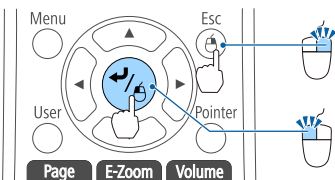
Movendo o ponteiro do rato



Botões [↶][↷][↵][↶]:

Movimenta o ponteiro do rato.

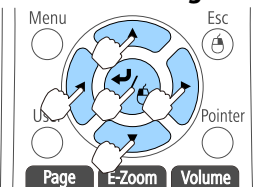
Fazendo clique com o rato



Botão [Esc]: Tecla direita.

Botão [Enter]: Clique com o botão esquerdo. Prima rapidamente duas vezes para clicar duas vezes.

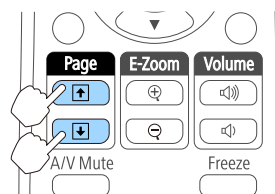
Arrastando e largando



Enquanto prime [Enter], prima simultaneamente o botão [↶][↷], [↵][↶], ou [↵][↷] para arrastar.

Liberte o botão [Enter] para largar no local pretendido.

Page Up/Down



Botão [↶]: Regressa à página anterior.

Botão [↷]: Avança para a página seguinte.



- Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [↶][↷], [↵][↶], [↵][↷] ou [↶][↵], [↷][↵] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.
 - Se tiver invertido as definições das teclas do rato no computador, a função dos botões do controlo remoto será também invertida.
 - A função de Rato Sem Fios não funciona nas seguintes condições:
 - Quando **Avançado - USB Type B** é definido para algo diferente de **Rato Sem Fios/USB Display** (apenas EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi).
 - Durante a projecção de imagens a partir de um dispositivo ligado às portas HDMI1/MHL utilizando um cabo MHL.
 - Quando visualiza o menu de Configuração ou a ajuda.
 - Quando está a utilizar outras funções que não a de Rato Sem Fios (como, por exemplo, a de ajuste de volume).
- No entanto, quando estiver a utilizar a função E-Zoom ou Ponteiro, a função de página para cima ou de página para baixo está disponível.

Guardar um logótipo de utilizador

É possível guardar a imagem que está a ser projectada como um logótipo de utilizador.

Pode utilizar o logótipo de utilizador registado como apresentação quando começa a projecção ou quando nenhum sinal de imagem estiver a ser recebido.

☛ **Avançado - Visor** Pág.137

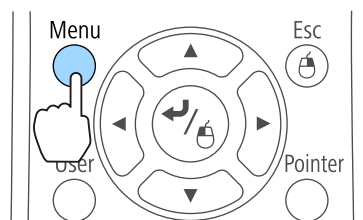


- Depois de ter guardado um logótipo de utilizador, não é possível repor o logótipo predefinido.
- Se o conteúdo do menu Configuração estiver definido a partir de outro projector através da função de configuração em lote, o logótipo do utilizador registado é definido para os outros projectores. Não registe informações confidenciais como logótipo de utilizador.
 - ☛ "Efectuar a configuração em lote de vários projectores" Pág.153

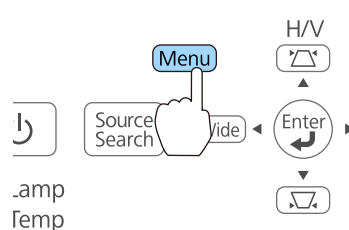
1 Projecte a imagem que pretende guardar como logótipo de utilizador e prima o botão [Menu].

☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.129

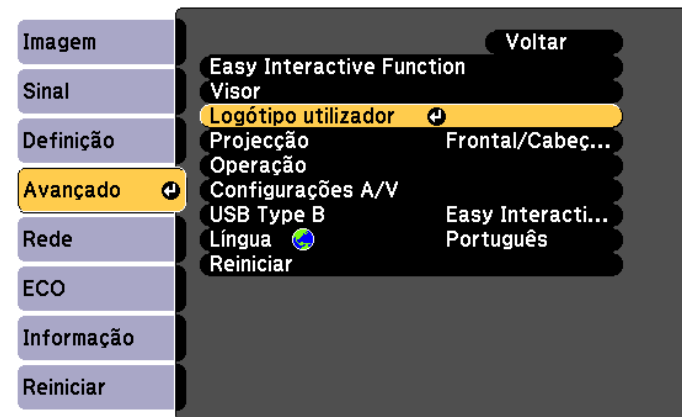
Utilizar o controlo remoto



Com o painel de controlo



2 Selecione **Logótipo utilizador** no menu **Avançado**.



- Se **Protec. logó. util.** em **Palavra-passe protegida** for definido para **Activado**, será apresentada uma mensagem e não será possível alterar o logótipo do utilizador. Pode efectuar alterações depois de definir **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.
 - ☛ "Gerir Utilizadores (Palavra-passe protegida)" Pág.113
- Se **Logótipo utilizador** estiver seleccionado quando a função Keystone, E-Zoom, Aspecto ou Ajustar Zoom estiver a ser executada, a função que está a ser executada é cancelada.

3 Quando aparecer a mensagem "Aceita a imagem actual como logo do utilizador?", seleccione **Sim**.

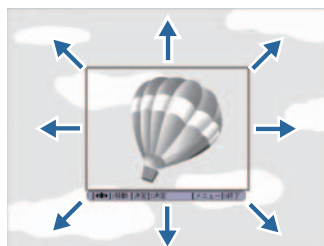
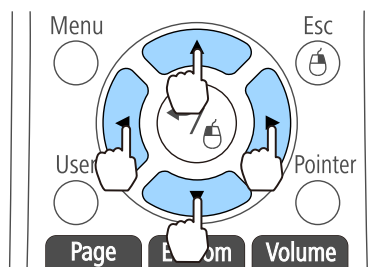


Se premir o botão [Enter] do controlo remoto ou do painel de controlo, o tamanho do ecrã pode mudar de acordo com o sinal para se adaptar à resolução real do sinal de imagem.

- 4** Mova a caixa para seleccionar a área da imagem que pretende utilizar como logótipo de utilizador.

Pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controlo do videoprojector.

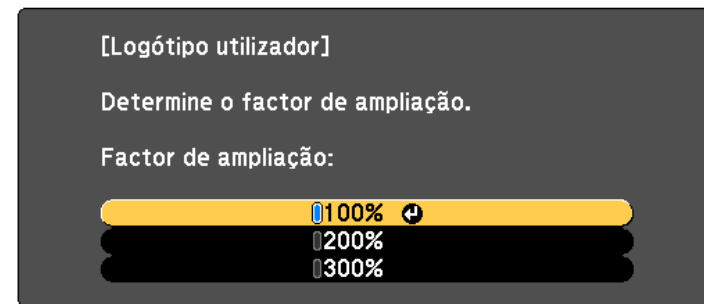
Controlo remoto



Pode guardar um logótipo com o tamanho de 400x300 pontos.

- 5** Quando premir o botão [Enter] e aparecer a mensagem "Deseja seleccionar esta imagem?", seleccione **Sim**.

- 6** Seleccione o zoom a partir do ecrã de definição do zoom.



- 7** Quando aparecer a mensagem "Deseja guardar a imagem como logo do utilizador?", seleccione **Sim**.

A imagem é guardada. Depois de a imagem estar guardada, aparece a mensagem "Terminado."



Quando guarda um logótipo de utilizador, o logótipo de utilizador anterior é apagado.

Guardar um modelo de utilizador (modelo de usuário)

Existem quatro tipos de modelos registados no projector, tais como linhas pautadas e modelos de grelhas.

☛ **Definição - Modelo - Tipo de Modelo** Pág.136

É também possível guardar a imagem que está a ser projectada como um modelo de utilizador (modelo de usuário).

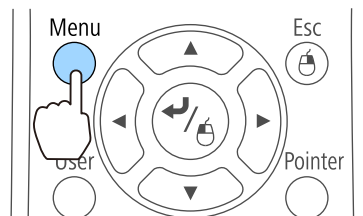


Quando guarda um modelo de utilizador, o modelo anterior é apagado.

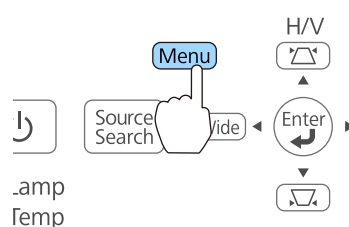
- 1 Projecte a imagem que pretende utilizar como modelo de utilizador (modelo de usuário) e prima o botão [Menu].

☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.129

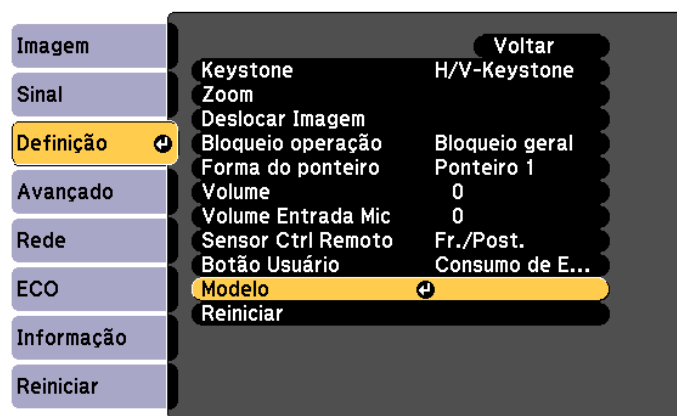
Com o controlo remoto



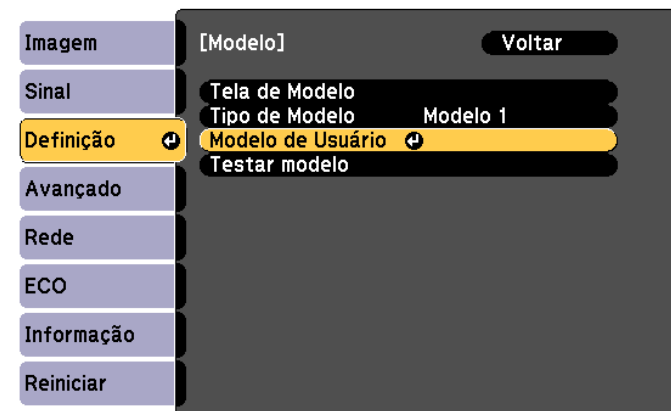
Com o painel de controlo



- 2 Seleccione **Modelo** em **Definição**.



- 3 Seleccione **Modelo de Usuário**.



Se **Modelo de Usuário** estiver seleccionado quando a função Keystone, E-Zoom, Aspecto, Ajustar Zoom ou Deslocar Imagem estiver a ser executada, a função que está a ser executada é temporariamente cancelada.

- 4 Se aparecer a mensagem "Pretende usar a imagem projectada actual como Modelo de Usuário?", seleccione **Sim**.
- 5 Quando premir o botão [↵], aparece a mensagem "Deseja salvar a imagem como Modelo de Usuário?". Seleccione **Sim**.
A imagem é guardada. Depois de ter guardado a imagem, aparece a mensagem "A definição de Modelo de Usuário está concluída."



Depois de ter guardado um modelo de usuário (modelo de utilizado), não é possível repor o modelo predefinido.

O projector está equipado com as funções de segurança aperfeiçoadas apresentadas em seguida.

- **Protec. palavra-passe**
Pode restringir quem pode utilizar o projector.
- **Bloqueio operação**
Pode evitar que outras pessoas alterem sem autorização as definições do videoprojector.
☛ "Restringir a Utilização (Bloqueio operação)" [Pág.115](#)
- **Bloqueio Anti-roubo**
O videoprojector está equipado com o dispositivo de segurança anti-roubo indicado a seguir.
☛ "Bloqueio Anti-roubo" [Pág.116](#)

Gerir Utilizadores (Palavra-passe protegida)

Quando a definição Palavra-passe protegida está activada, as pessoas que desconheçam a palavra-passe não podem utilizar o projector para projectar imagens mesmo que este esteja ligado. Além disso, também não é possível alterar o logótipo de utilizador apresentado quando liga o videoprojector. Esta função funciona como prevenção contra roubos uma vez que não é possível utilizar o videoprojector mesmo que seja roubado. No momento da compra, a função Palavra-passe protegida não está activada.

Tipos de Palavra-passe protegida

É possível efectuar os seguintes três tipos de definição de protecção por palavra-passe de acordo com a forma como o videoprojector está a ser utilizado.

• Protecção da ligação

Quando a opção **Protecção da ligação** está definida como **Activado**, tem de introduzir uma palavra-passe predefinida depois de ligar o videoprojector à corrente e de o ligar (isto também se aplica à opção Direct Power On). Quando for introduzida a palavra-passe correcta, a projecção será iniciada.

• Protec. logó. util.

Mesmo que alguém tente alterar o Logótipo do utilizador definido pelo proprietário do videoprojector, este não pode ser alterado. Quando a opção **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado**, são proibidas as alterações apresentadas em seguida para a definição Logótipo utilizador.

- Captar um Logótipo utilizador
- Definir a opção **Visualizar fundo**, **Ecrã inicial** ou **A/V Mute** do submenu **Visor**
☛ **Avançado - Visor** [Pág.137](#)

• Protecção da rede

Se a opção **Protecção da rede** estiver definida para **Activado**, não é possível alterar as definições do menu **Rede**.

☛ "Menu Rede" [Pág.141](#)

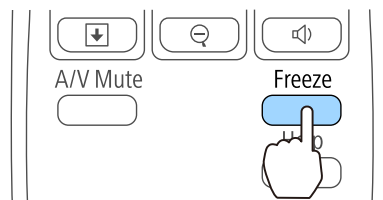
Definir a Palavra-passe protegida

Execute as operações apresentadas em seguida para efectuar a definição de Palavra-passe protegida.

- 1 Durante a projecção, mantenha premido o botão [Freeze] durante cerca de cinco segundos.

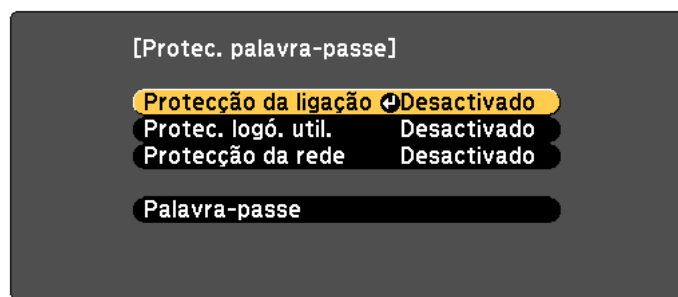
Será apresentado o menu da definição Palavra-passe protegida.

Controlo remoto



- Se a definição Palavra-passe protegida já estiver activada, deve introduzir a palavra-passe. Se introduzir correctamente a palavra-passe, será apresentado o menu da definição Palavra-passe protegida.
- "Introduzir a palavra-passe" [Pág.114](#)
- Depois de definir a Palavra-passe, cole o autocolante de protecção por palavra-passe fornecido, numa posição visível no videoprojector para aumentar a protecção anti-roubo.

- 2 Seleccione o tipo de protecção por palavra-passe que pretende definir e, em seguida, prima o botão [Enter].

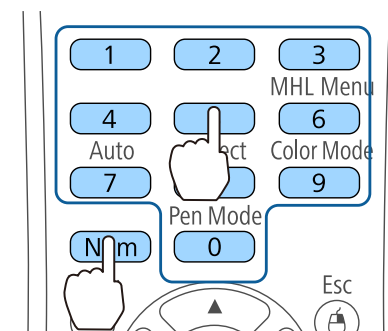


- 3 Seleccione **Activado** e, em seguida, prima o botão [Enter]. Prima o botão [Esc]. Aparece novamente o ecrã apresentado no ponto 2.

- 4 Defina a palavra-passe.

- (1) Seleccione **Palavra-passe** e, em seguida, prima o botão [Enter].
- (2) Quando aparecer a mensagem "Deseja alterar a palavra-passe?", seleccione **Sim** e, em seguida, prima o botão [Enter]. A palavra-passe predefinida é "0000". Mude esta Palavra-passe para a pretendida. Se seleccionar **Não**, volta a aparecer o ecrã apresentado no ponto 2.
- (3) Mantenha premido o botão [Num] e introduza um número com quatro dígitos utilizando os botões numéricos. O número que introduzir aparecerá como "****". Quando introduzir o quarto dígito, aparecerá o ecrã de confirmação.

Controlo remoto

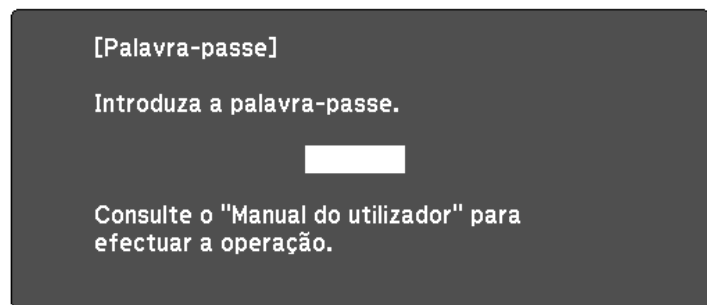


- (4) Volte a introduzir a palavra-passe. Aparece a mensagem "Palavra-passe aceite.". Se introduzir incorrectamente a palavra-passe, aparecerá uma mensagem a pedir que volte a introduzir a palavra-passe.

Introduzir a palavra-passe

Quando aparecer o ecrã para inserção da palavra-passe, introduza a palavra-passe utilizando o controlo remoto.

Mantenha premido o botão [Num] e introduza a palavra-passe premindo os botões numéricos.



Quando introduz a palavra-passe correcta, a protecção por palavra-passe fica temporariamente desactivada.

Importante

- Se introduzir uma palavra-passe incorrecta três vezes seguidas, a mensagem "O projector será bloqueado." aparece durante cerca de cinco minutos e, em seguida, o videoprojector muda para o modo de espera. Se isso acontecer, desligue a ficha da tomada eléctrica, volte a inseri-la e ligue novamente o videoprojector. O videoprojector volta a apresentar o ecrã para inserção da palavra-passe para que possa introduzir a palavra-passe correcta.
- Se se tiver esquecido da palavra-passe, anote o número do "**Código de pedido**: xxxxx" que aparece no ecrã e contacte o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.
☞ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)
- Se continuar a repetir a operação apresentada anteriormente e a introduzir uma Palavra-passe errada 30 vezes seguidas, aparecerá a mensagem apresentada em seguida e o videoprojector não aceitará mais nenhuma Palavra-passe. "O projector será bloqueado. Entre em contacto com a Epson da forma descrita na sua documentação."
☞ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Restringir a Utilização (Bloqueio operação)

Para bloquear a utilização dos botões do painel de controlo, execute uma das operações apresentadas em seguida.

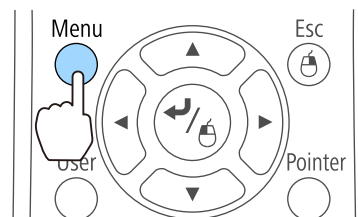
- **Bloqueio geral**
Bloqueia todos os botões do painel de controlo. Não é possível efectuar qualquer operação a partir do painel de controlo, incluindo ligar ou desligar o videoprojector.
- **Bloqueio operac**
Bloqueia todos os botões do painel de controlo, excepto o botão de energia [⏻].

Esta função é útil em acontecimentos ou apresentações onde pretenda desactivar todos os botões durante projecções ou em escolas quando pretender limitar a utilização dos botões. No entanto, pode utilizar o videoprojector a partir do controlo remoto.

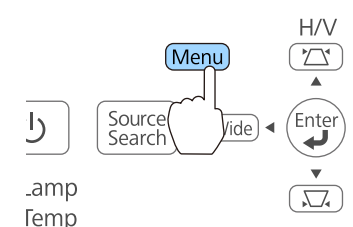
1 Prima o botão [Menu] enquanto está a projectar.

☞ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.129](#)

Com o controlo remoto



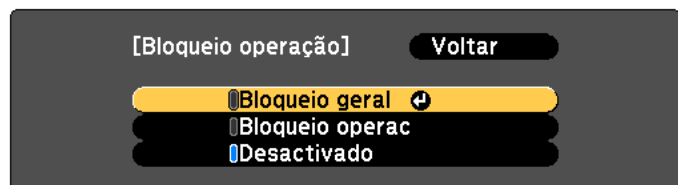
Com o painel de controlo



2 Seleccione **Bloqueio operação** no menu **Definição**.




- 3** Seleccione a opção **Bloqueio geral** ou **Bloqueio operac** de acordo com a finalidade.



- 4** Seleccione **Sim** quando aparecer a mensagem de confirmação. Os botões do painel de controlo ficam bloqueados de acordo com a definição que seleccionou.



Pode desbloquear o painel de controlo utilizando um dos seguintes métodos:

- Seleccione **Desactivado** no submenu **Bloqueio operação**.
 **Definição - Bloqueio operação** Pág.136
- Mantenha premido o botão [Enter] do painel de controlo durante cerca de sete segundos; aparecerá uma mensagem e o painel ficará desbloqueado.

Bloqueio Anti-roubo

O videoprojector está equipado com os seguintes tipos de dispositivos de segurança anti-roubo.

- Dispositivo de segurança
 O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.
 Consulte o site seguinte para obter mais informações sobre o sistema Microsaver Security System.

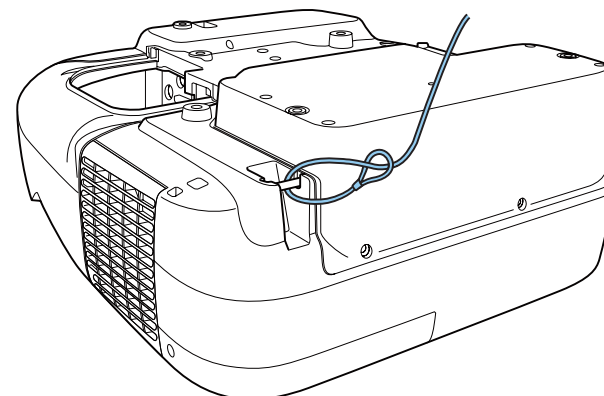
 <http://www.kensington.com/>

- Ponto para instalação de cabo de segurança
 É possível instalar neste local um sistema de bloqueio por fio anti-roubo, disponível no mercado, para fixar o videoprojector a uma secretária ou a uma coluna. Não passe cabos anti-queda por aqui quando montar o projector numa parede ou suspender o mesmo num tecto.

Instalar o sistema de bloqueio por fio

Instale um sistema de bloqueio por fio no ponto de instalação.

Para obter mais informações, consulte a documentação fornecida com o sistema de bloqueio por fio.



Acerca do EasyMP Monitor

O EasyMP Monitor permite efectuar operações, como por exemplo, verificar o estado dos vários videoprojectores Epson que estão ligados a uma rede a partir do monitor de um computador e controlar os videoprojectores a partir do computador.

Pode transferir o EasyMP Monitor a partir do seguinte website.

<http://www.epson.com>

Em seguida, é apresentada uma breve descrição das funções de monitorização e controlo que podem ser efectuadas utilizando o EasyMP Monitor.

- Registar videoprojectores para monitorização e controlo
- Registo de grupo para projectores registados
- Monitorizar o estado de videoprojectores registados
- Controlar videoprojectores registados
- Definições de Aviso de E-mail
- Enviar mensagens para videoprojectores registados

Message Broadcasting

O Message Broadcasting é um software plug-in para o EasyMP Monitor. O Message Broadcasting pode ser usado para enviar uma mensagem (ficheiro JPEG) para projectar em todos os projectores Epson ou projectores especificados ligados na rede.

Os dados podem ser enviados manualmente, ou enviados automaticamente utilizando as Definições de Temporizador do EasyMP Monitor.

Transfira o software Message Broadcasting a partir do seguinte Web site.

<http://www.epson.com>

Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)

Utilizando um Web browser de um computador ligado ao projector numa rede, pode definir as funções do projector e controlá-lo. Esta função permite executar operações de controlo e configuração remotamente. Além disso, uma vez que pode utilizar o teclado do computador, é mais fácil introduzir os caracteres necessários para a configuração.

Utilize o Web browser Microsoft Internet Explorer 8.0 ou posterior. Utilize o Safari para o OS X.



Se definir o **Modo de espera** para **Comunic.Activada**, pode utilizar o Web browser para efectuar definições e controlos mesmo que o videoprojector esteja no modo de espera (corrente desligada).

ECO - Modo de espera [Pág.150](#)

Configurar o projector

Num Web browser, pode definir as opções que define normalmente no menu Configuração do videoprojector. As definições reflectem-se no menu Configuração. Também há opções que só podem ser definidas num Web browser.

Opções do menu Configuração que não podem ser definidas através de um Web browser

- Menu Definição - Deslocar Imagem
- Menu Definição - Forma do ponteiro
- Menu Definição - Modelo (excepto Tipo de Modelo)
- Menu Definição - Botão Usuário
- Menu Avançado - Logótipo utilizador
- Menu Avançado - USB Type B
- Menu Avançado - Easy Interactive Function

- Menu Avançado - Língua
- Menu Avançado Menu - Operação - Modo Alta Altitude
- Menu Reiniciar - Reiniciar tudo e Reinic. Horas Lâmpada

As definições das opções disponíveis em cada menu são as mesmas do menu Configuração do videoprojector.

☛ "Menu de Configuração" [Pág.128](#)

Opções que só podem ser definidas com o Web browser

- Nome comunitário SNMP (até 32 caracteres alfanuméricos de bytes simples)
- Senha Monitor (até 16 caracteres alfanuméricos de bytes simples)

Visualizar o ecrã Controlo Web

Efectue o procedimento que se segue para visualizar o ecrã Controlo Web.

Certifique-se de que o computador e o videoprojector estão ligados à rede. Utilize o modo Avançado quando estiver a efectuar uma ligação através de uma Rede sem fios.



Se o seu Web browser estiver configurado para ligar através de um servidor proxy, não é possível visualizar o ecrã Controlo Web. Para visualizar o Controlo Web, tem de fazer as definições necessárias para que o servidor proxy não seja utilizado na ligação.

- 1 Inicie um Web browser no computador.
- 2 Introduza o endereço IP do projector na caixa de endereço do Web browser e prima a tecla Enter do teclado do computador.

Aparece o ecrã Controlo Web.

Quando a opção **Palav-passe/Co.Web** for definida a partir do menu Configuração, será apresentado o ecrã para inserção da palavra-passe.

3

Introduza a ID de Utilizador e a Palavra-passe e prima a tecla Enter no teclado do computador.

A ID de Utilizador é **"EPSONWEB"**.

A palavra-passe predefinida é **"admin"**.

Se a ID de utilizador e a palavra-passe estiverem correctas, será apresentado o ecrã de controlo Web.



- Introduza a ID do utilizador mesmo se a definição da palavra-passe estiver desactivada. A ID do utilizador não pode ser alterada.
- Pode mudar a palavra-passe no menu Rede do menu Configuração.

☛ Rede - Básicas - Palav-passe/Co.Web [Pág.141](#)

Visualizar o ecrã Web Remote

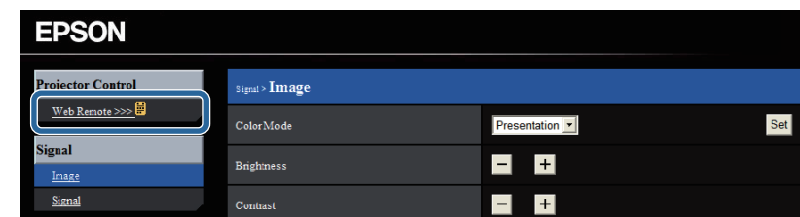
A função Web Remote permite controlar remotamente as operações do videoprojector com um Web browser.

1

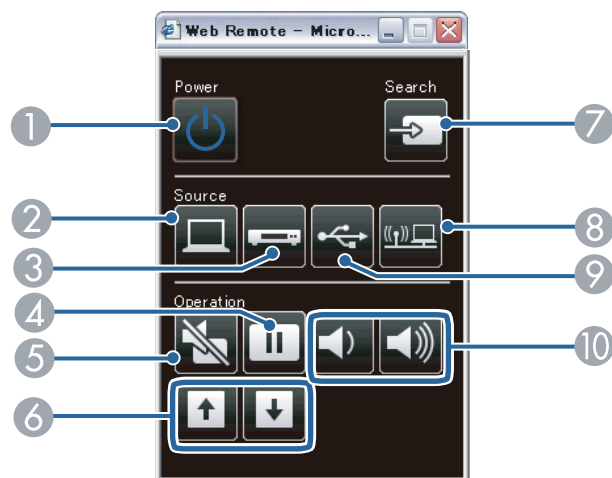
Visualize o ecrã Controlo Web.

2

Clique em **Web Remote**.

**3**

Aparece o ecrã Web Remote.



Nome	Função
1 Botão [Power] [⏻]	Liga ou desliga o projector. ☛ "Preparar-se para projectar" Pág.46
2 Botão [Computer]	Sempre que se premir este botão, irá percorrer-se as seguintes imagens: <ul style="list-style-type: none"> • Porta Computer1 • Porta Computer2
3 Botão [Video]	Sempre que se premir este botão, irá percorrer-se as seguintes imagens: <ul style="list-style-type: none"> • Porta S-Video • Porta Video • Porta HDMI1/MHL • Porta HDMI2
4 Botão [Freeze]	Faz uma pausa ou retoma a reprodução de imagens. ☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.106
5 Botão [A/V Mute]	Liga e desliga o vídeo e o áudio. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.105

Nome	Função
6 Botões [Page] [Up] [Down]	Muda as páginas de ficheiros como, por exemplo, de ficheiros PowerPoint, quando estiver a usar um dos seguintes métodos de projecção. <ul style="list-style-type: none"> • Quando estiver a usar a função Rato Sem Fios ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.108 • Quando estiver a usar o USB Display ☛ "Projectar com o USB Display" Pág.49 • Quando efectuar ligação a uma rede <p>Se premir estes botões quando está a projectar imagens com o PC Free, será apresentado o ficheiro de imagem anterior/seguinte.</p>
7 Botão [Source Search]	Muda para a imagem da porta de entrada através da qual estão a ser recebidos sinais de vídeo. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.47
8 Botão [LAN]	Muda para a imagem proveniente do dispositivo ligado em rede. ☛ "Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto" Pág.48
9 Botão [USB]	Sempre que se premir este botão, irá percorrer-se as seguintes imagens: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Imagens do dispositivo ligado à porta USB-A ☛ "Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto" Pág.48
10 Botões [Volume] [◀][▶]	[◀] Diminui o volume. [▶] Aumenta o volume. ☛ "Ajustar o Volume" Pág.61

Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas

Quando selecciona Aviso de E-mail, são enviadas mensagens de aviso para os endereços de correio electrónico predefinidos quando surge um aviso ou ocorre um problema com um videoprojector. Isto permitirá ao operador ser avisado de problemas existentes com os projectores, mesmo estando afastado dos mesmos.

☛ Rede - Correio - Aviso de E-mail [Pág.147](#)



- É possível registar até três destinos (endereços) para aviso e as mensagens de aviso podem ser enviadas para os três destinos em simultâneo.
- Se um projector tiver um problema grave e subitamente deixar de funcionar, poderá não conseguir enviar uma mensagem para avisar o operador acerca do problema.
- O controlo é possível se o **Modo de espera** estiver definido para **Comunic.Activada**, mesmo que o projector se encontre em estado de espera (corrente desligada).

☛ ECO - Modo de espera [Pág.150](#)

Ler o aviso de erro enviado por e-mail

Quando a função Aviso de E-mail está definida para Activado e ocorre um problema/aviso no videoprojector, é enviada a seguinte mensagem de correio electrónico.

Remetente: Endereço de E-mail 1

Título do e-mail: EPSON Projector

Linha 1: nome do projector onde ocorreu o problema

Linha 2: Endereço IP definido para o projector onde ocorreu o problema

Linha 3 e seguintes: detalhes do problema

Os detalhes do problema são enumerados linha por linha. Os conteúdos das mensagens principais são apresentados em seguida.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
O videoprojector não recebe qualquer sinal. Verifique o estado da ligação ou verifique se a fonte do sinal está ligada.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Consulte a seguinte secção para saber como resolver problemas/avisos.

☛ "Consultar os indicadores" [Pág.156](#)

Gerir Utilizando o SNMP

Se definir o **SNMP** para **Activado** no menu Configuração, são enviadas mensagens de aviso para o computador especificado quando surge um aviso ou ocorre um problema. Isto permitirá ao operador ser avisado de problemas existentes com os projectores, mesmo estando afastado dos mesmos.

☛ Rede - Outros - SNMP [Pág.149](#)



- O SNMP deve ser gerido por um administrador de rede ou por alguém que conheça bem a rede.
- Para usar a função SNMP para controlar o projector, deverá instalar o programa de gestão SNMP no seu computador.
- O Agente SNMP para este projector está em conformidade com a versão 1 (SNMPv1).
- A função de gestão utilizando o SNMP não pode ser utilizada através de uma rede sem fios no modo de ligação Rápido.
- É possível guardar até dois endereços IP de destino.

Comandos ESC/VP21

Pode controlar o videoprojector a partir de um dispositivo externo utilizando comandos ESC/VP21.

Lista de comandos

Quando o comando de ligação é enviado para o videoprojector, este liga e entra em modo de aquecimento. Quando o videoprojector já estiver ligado, emite o código ":" (3Ah).

Depois de receber um comando, o videoprojector executa o comando, emite o código ":" e recebe o comando seguinte.

Se o processamento do comando terminar com um erro, o videoprojector emite uma mensagem de erro e o código ":".

Os conteúdos principais são apresentados em seguida.

Opção			Comando
Ligar/desligar	Activado		PWR ON
	Desactivado		PWR OFF
Seleção do sinal	Computador1	Automático	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11

Opção			Comando
	Computador2	Componentes	SOURCE 14
		Automático	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Componentes	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Vídeo		SOURCE 41
	S-Vídeo		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
A/V Mute Activado/ Desactivado	Activado		MUTE ON
	Desactivado		MUTE OFF

Adicione um código de retorno do carroto (CR) (0Dh) ao final de cada comando e efectue a transmissão.

Para mais detalhes, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

☛ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Esquemas dos cabos

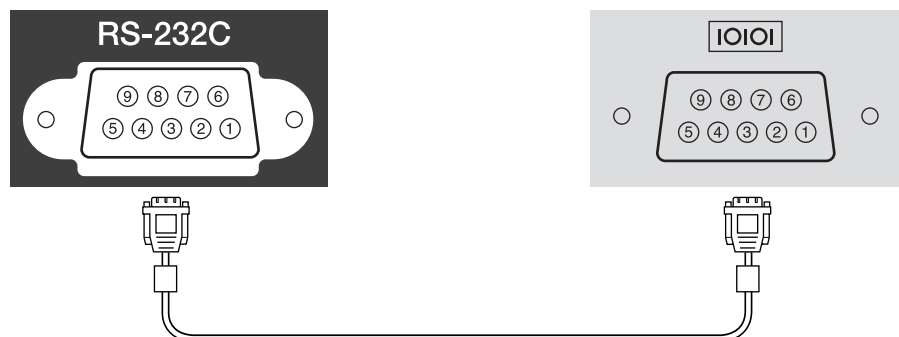
Ligação em série

- Forma do conector: mini D-Sub de 9 pinos (macho)

- Nome da porta de entrada do videoprojector: RS-232C

<No videoprojector>

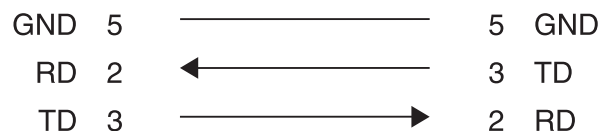
<No computador>



<No videoprojector>

(Cabo de série do PC)

<No computador>



Nome do sinal	Função
GND	Ligação à terra do sinal
TD	Transmit data (transmissão de dados)
RD	Receive data (recepção de dados)

Protocolo de comunicação

- Predefinição de taxa de baud: 9600 bps
- Comprimento de dados: 8 bits
- Paridade: nenhuma
- Bit de paragem: 1 bit
- Controlo de fluxo: nenhum

Acerca de PJLink

A norma PJLink Class1 foi estabelecida pela JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) como protocolo padrão para o controlo de projectores compatíveis com redes e como parte dos seus esforços de normalização de protocolos de controlo de projectores.

O videoprojector obedece à norma PJLink Class1 estabelecida pela JBMIA.

Antes de poder utilizar o PJLink, é necessário efectuar definições de rede. Consulte a secção indicada em seguida para obter mais informações sobre as definições de rede.

☛ "Menu Rede" [Pág.141](#)

Está em conformidade com todos os comandos, excepto com os comandos seguintes definidos pela norma PJLink Class1. O acordo foi confirmado pela verificação de adaptabilidade da norma PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandos não compatíveis

	Função	Comando PJLink
Definições Mute	Definir a interrupção de imagem	AVMT 11
	Definir a interrupção de som	AVMT 21

- Nomes de entrada definidos pela norma PJLink e fontes de projecção correspondentes

Fonte	Comando PJLink
Computador1	INPT 11
Computador2	INPT 12
Vídeo	INPT 21

Fonte	Comando PJLink
S-Vídeo	INPT 22
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Nome do fabricante apresentado para "Pergunta sobre o nome do fabricante"

EPSON

- Nome do modelo apresentado para "Pergunta sobre o nome do produto"

EPSON 595

EPSON 585

EPSON 580

EPSON 575

EPSON 570

Acerca do Crestron RoomView®

O Crestron RoomView® é um sistema de controlo integrado fornecido pela Crestron®. Pode ser utilizado para monitorizar e controlar vários dispositivos ligados numa rede.

O videoprojector suporta o protocolo de controlo e pode ser utilizado num sistema equipado com Crestron RoomView®.

Visite o sítio Web da Crestron® para obter mais informações sobre o Crestron RoomView®. (Suportadas apenas visualizações em Inglês.)

<http://www.crestron.com>

Em seguida, é apresentada uma breve descrição do Crestron RoomView®.

• Operações remotas utilizando um Web browser

Pode utilizar um videoprojector a partir do computador tal como a partir de um controlo remoto.

• Monitorizar e controlar com software de aplicação

Pode utilizar o Crestron RoomView® Express ou o Crestron RoomView® Server Edition fornecidos pela Crestron® para monitorizar dispositivos no sistema, comunicar com o suporte técnico e enviar mensagens de emergência. Consulte o seguinte sítio Web para obter mais informações.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Este manual descreve como efectuar operações no seu computador utilizando um Web browser.



- Pode introduzir apenas caracteres alfanuméricos de um byte e símbolos.
- Não é possível utilizar as seguintes funções enquanto estiver a usar o Crestron RoomView®.
 - ☛ "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" [Pág.117](#)
 - Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)
- O controlo é possível se o **Modo de espera** estiver definido para **Comunic.Activada**, mesmo que o projector se encontre em estado de espera (corrente desligada).
 - ☛ ECO - Modo de espera [Pág.150](#)

Utilizar um projector a partir do computador

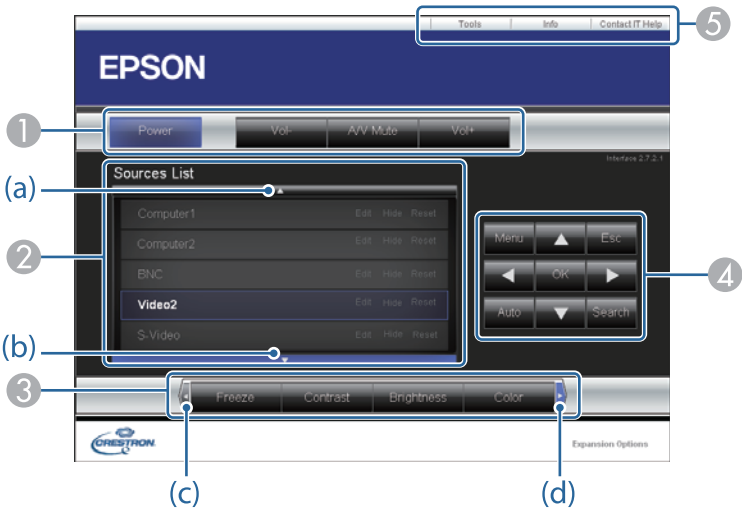
Visualizar a janela de operações

Verifique o seguinte antes de efectuar quaisquer operações.

- Certifique-se de que o computador e o videoprojector estão ligados à rede. Quando estabelecer uma comunicação com uma rede sem fios, efectue a ligação no modo Avançado.
☛ "Menu Rede s. fios" [Pág.144](#)
- Defina **Crestron RoomView** para **Activado** no menu **Rede**.
☛ **Rede - Outros - Crestron RoomView** [Pág.149](#)

- 1** Inicie um Web browser no computador.
- 2** Introduza o endereço IP do projector no campo de endereço do Web browser e prima a tecla Enter do teclado.
É apresentada a janela de operações.

Utilizar a janela de operações



- 1** Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos botões.

Botão	Função
Power	Liga ou desliga o projector.
Vol-/Vol+	Regula o volume.
A/V Mute	Liga e desliga o vídeo e o áudio. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.105

- 2** Muda para a imagem proveniente da fonte de entrada seleccionada. Para visualizar fontes de entrada que não são apresentadas no ecrã, clique em (a) ou (b) para percorrer a lista para cima ou para baixo. A fonte de entrada do sinal de vídeo actual é apresentada a azul.
Pode mudar o nome da fonte se necessário.

- 3 Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos botões. Para visualizar os botões que não são apresentados no ecrã, clique em (c) ou (d) para o percorrer para a esquerda ou para a direita.

Botão	Função
Freeze	Faz uma pausa ou retoma a reprodução de imagens. ☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.106
Contrast	Pode ajustar a diferença entre a luminosidade e as áreas escuras das imagens.
Brightness	Permite ajustar o brilho da imagem.
Color	Permite ajustar a saturação de cor das imagens.
Sharpness	Permite ajustar a nitidez da imagem.
Zoom	Clique no botão [⊕] para ampliar a imagem sem alterar o tamanho da projecção. Clique no botão [⊖] para reduzir uma imagem que tenha sido ampliada com o botão [⊕]. Clique nos botões [▲], [▼], [◀] ou [▶] para alterar a posição de uma imagem ampliada. ☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" Pág.107

- 4 Os botões [▲], [▼], [◀] e [▶] efectuam as mesmas operações que os botões [⊕], [⊖], [⊙] e [⊙] do controlo remoto. Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos outros botões.

Botão	Função
OK	Efectua a mesma operação que o botão [Enter] do controlo remoto. ☛ "Controlo remoto" Pág.17
Menu	Apresenta e fecha o menu Configuração.

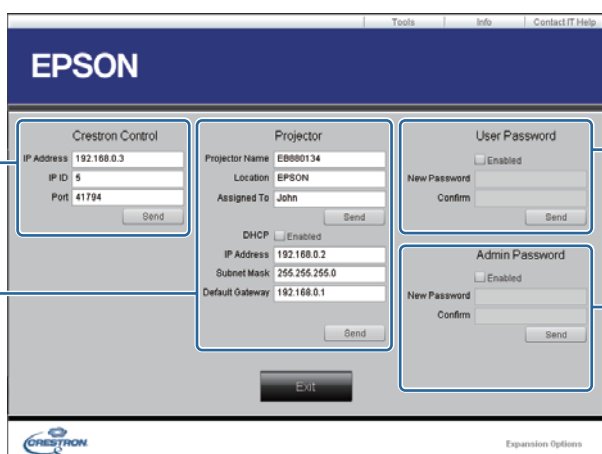
Botão	Função
Auto	Se fizer clique durante a projecção de sinais RGB analógico provenientes da porta Computer1 ou da porta Computer2, optimiza automaticamente a imagem ajustando o Alinhamento, a Sinc. e a Posição.
Search	Muda para a imagem da porta de entrada através da qual estão a ser recebidos sinais de vídeo. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.47
Esc	Efectua a mesma operação que o botão [Esc] do controlo remoto. ☛ "Controlo remoto" Pág.17

- 5 Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos separadores.

Tab	Função
Contact IT Help	Apresenta a janela de suporte técnico. Utilizada para enviar mensagens para o administrador e para receber mensagens do administrador utilizando o Crestron RoomView® Express.
Info	Apresenta informações sobre o videoprojector que está actualmente ligado.
Tools	Muda definições no videoprojector que está actualmente ligado. Consulte a secção seguinte.

Utilizar a janela de ferramentas

A janela seguinte é apresentada quando clica no separador **Tools** da janela de operações. Pode utilizar esta janela para mudar definições no videoprojector que está actualmente ligado.



- 1 **Crestron Control**
Efectue definições para os controladores centrais Crestron®.
- 2 **Projector**
É possível definir os itens seguintes.

Opção	Função
Projector Name	Introduza um nome para diferenciar o videoprojector que está actualmente ligado de outros videoprojectores existentes na rede. (O nome pode conter até 15 caracteres alfanuméricos de um byte.)
Location	Introduza um nome do local de instalação para o videoprojector que está actualmente ligado na rede. (O nome pode conter até 32 caracteres alfanuméricos de um byte e símbolos.)
Assigned To	Introduza um nome de utilizador para o videoprojector. (O nome pode conter até 32 caracteres alfanuméricos de um byte e símbolos.)

Opção	Função
DHCP	Selecione a caixa de verificação Enabled para utilizar o DHCP. Não é possível introduzir um endereço IP se o DHCP estiver activado.
IP Address	Introduza o endereço IP que pretende atribuir ao videoprojector que está actualmente ligado.
Subnet Mask	Introduza uma máscara de sub-rede para o videoprojector que está actualmente ligado.
Default Gateway	Introduza o endereço gateway para o videoprojector que está actualmente ligado.
Send	Clique neste botão para confirmar as alterações efectuadas em Projector .

- 3 **Admin Password**
Selecione a caixa de verificação **Enabled** para que seja necessário usar uma palavra-passe para abrir a janela Tools.
É possível definir os itens seguintes.

Opção	Função
New Password	Introduza a nova palavra-passe quando estiver a alterar a palavra-passe que abre a janela Tools. (O nome pode conter até 26 caracteres alfanuméricos de um byte.)
Confirm	Introduza a mesma palavra-passe que introduziu em New Password . Se as palavras-passe não forem iguais, aparece um erro.
Send	Clique neste botão para confirmar as alterações efectuadas em Admin Password .

- 4 **User Password**
Selecione a caixa de verificação **Enabled** para que seja necessário usar uma palavra-passe para abrir a janela de operações no computador.
É possível definir os itens seguintes.

Opção	Função
New Password	Introduza a nova palavra-passe quando estiver a alterar a palavra-passe que abre a janela de operações. (Até 26 caracteres alfanuméricos de bytes simples)
Confirm	Introduza a mesma palavra-passe que introduziu em New Password . Se as palavras-passe não forem iguais, aparece um erro.
Send	Clique neste botão para confirmar as alterações efectuadas em User Password .



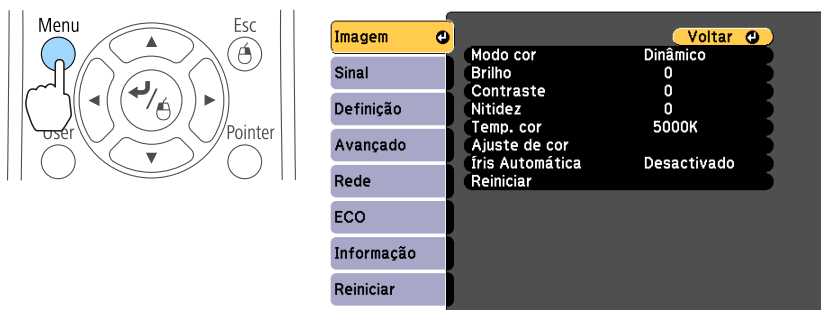
Menu de Configuração

Este capítulo explica como utilizar o menu Configuração e as respectivas funções.

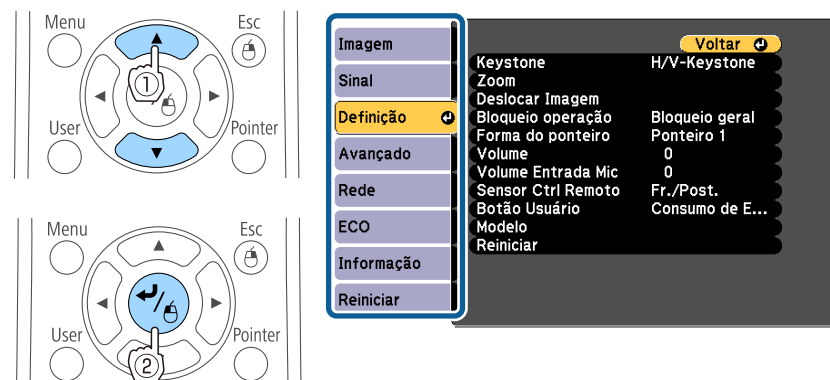
Esta secção explica como utilizar o menu Configuração.

Embora os passos sejam explicados utilizando o controlo remoto como exemplo, pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controlo. Consulte o guia apresentado no menu para saber quais os botões disponíveis e as operações que estes executam.

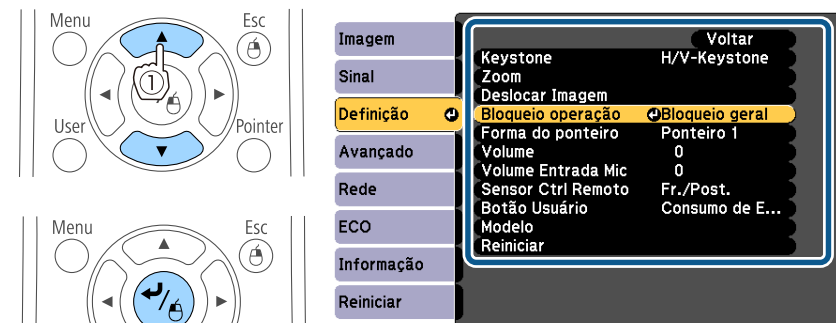
1 Visualize o ecrã do menu Configuração.



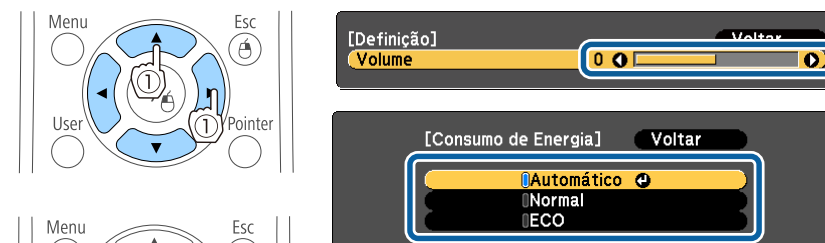
2 Seleccione uma opção do menu principal.



3 Seleccione uma opção do submenu.





4 Modifique as definições.






5 Prima o botão [Menu] para terminar as definições.



Tabela do Menu Configuração

As opções que podem ser definidas variam consoante o modelo que está a utilizar e o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados.

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
Menu Imagem  Pág.132	Modo cor	Dinâmico, Apresentação, Teatro, Foto, Desporto, sRGB, Quadro preto e Quadro branco
	Brilho	-24 a 24
	Contraste	-24 a 24
	Saturação da cor	-32 a 32
	Cor	-32 a 32
	Nitidez	-5 a 5
	Temp. cor	5000K a 10000K, -3 a 6
	Ajuste de cor	Vermelho: -16 a 16 Verde: -16 a 16 Azul: -16 a 16
	Íris Automática	Desactivado, Normal e Alta velocidade
Menu Sinal  Pág.134	Auto Ajuste	Activado e Desactivado
	Resolução	Automático, Largo e Modo Normal
	Alinhamento	-
	Sinc.	-
	Posição	Cima, Baixo, Esquerda e Direita
	Progressivo	Desactivado, Vídeo e Film/Automático
	Redução ruído	Desactivado, NR1 e NR2






Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
	Limite de Vídeo HDMI	Automático, Normal e Expandido
	Sinal entrada	Automático, RGB e Componentes
	Sinal Vídeo	Automático, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 e SECAM
	Aspecto	Modo Normal, Automático, 4:3, 16:9, Modo Total, Zoom e Nativa
	Overscan	Automático, Desactivado, 4% e 8%
	Process. da Imagem	Boa, Rápido
Menu Definição  Pág.136	Keystone	H/V-Keystone e Quick Corner
	Zoom	0 (Wide) a 40 (Tele)
	Deslocar Imagem	-
	Bloqueio operação	Bloqueio geral, Bloqueio operac e Desactivado
	Forma do ponteiro	Ponteiro 1, Ponteiro 2, Ponteiro 3
	Volume	0 a 20
	Volume Entrada Mic	0 a 5
	Sensor Ctrl Remoto	Fr./Post., Frontal, Posterior e Desactivado
	Botão Usuário	Consumo de Energia, Informação, Progressivo, Testar modelo, Resolução, Volume Entrada Mic, Tela de Modelo, Autocalibragem


Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
	Modelo	Tela de Modelo, Tipo de Modelo, Modelo de Usuário e Testar modelo
Menu Avançado  Pág.137	Easy Interactive Function	Itens em Geral Autocalibragem, Calibragem Manual, Conf.Conf.Unid.Toque, Modo de caneta, Sem contato, Avançado Itens em Interativo com PC Modo Oper. Caneta, Ativar Clique Dir., Avançado
	Visor	Mensagem, Visualizar fundo, Ecrã inicial, A/V Mute, Bar. de ferramentas, Ícone do Modo can., Controle de Projector
	Logótipo utilizador	-
	Projecção	Frontal, Frontal/Cabeça p/ Baixo, Posterior e Posterior/Cabeça p/ Baixo
	Operação	Direct Power On, Modo Alta Altitude, Procurar Fonte Inicial, Porta Saída Monitor
	Configurações A/V	Saída A/V, Saída de Áudio, Saída de Áudio HDMI1, Saída de Áudio HDMI2
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Rato Sem Fios/USB Display
	Língua	15 ou 35 idiomas*
Menu ECO  Pág.150	Consumo de Energia	Automático, Normal, ECO
	Otimizador de Luz	Activado e Desactivado

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
	Modo Repouso	Activado e Desactivado
	Hora Modo Repouso	1 a 30
	Tempor. Mudo A/V	Activado e Desactivado
	Modo de espera	Comunic.Activada e Comunic. Desat.
	Visualização ECO	Activado e Desactivado
Menu Informação  Pág.151	Horas da Lâmpada	-
	Fonte	-
	Sinal entrada	-
	Resolução	-
	Sinal Vídeo	-
	Taxa renovação	-
	Info sinc	-
	Estado	-
Menu Reiniciar  Pág.152	Número de Série	-
	Versão	-
	Event ID	-
	Reiniciar tudo	-
	Reinic. Horas Lâmpada	-

* O número de idiomas suportados varia consoante o país onde o videoprojector é utilizado.

Menu Rede

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
Menu Básicas  Pág.143	Nome do projector	-
	Senha PJLink	-
	Palav-passe/Co.Web	-
	Palavra-chave do proj.	Activado e Desactivado
Menu Rede s. fios  Pág.144	Energ LAN Sem Fio	Activado e Desactivado
	Modo de ligação	Rápido e Avançado
	Canal	1ch, 6ch e 11ch
	Defin. Auto SSID	Activado e Desactivado
	SSID	-
	Configurações IP	DHCP, Endereço IP, Máscara sub-rede e Endereço gateway
	Visualização SSID	Activado e Desactivado
Menu Segurança  Pág.146	Segurança	Desactivado, WPA2-PSK e WPA/WPA2-PSK
	Frase Secreta	-
Menu Rede com fio  Pág.147	Configurações IP	DHCP, Endereço IP, Máscara sub-rede e Endereço gateway
	Exibir endereço IP	Activado e Desactivado
Menu Correio  Pág.147	Aviso de E-mail	Activado e Desactivado
	Servidor SMTP	-
	Número da porta	-
	Config. Endereço 1, Config. Endereço 2 e Config. Endereço 3	-
Menu Outros	SNMP	Activado e Desactivado

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
 Pág.149	Trap IP - End. 1 e Trap IP - End. 2	-
	Gateway prioritária	Rede com fios e Rede sem fios
	AMX Device Discovery	Activado e Desactivado
	Crestron RoomView	Activado e Desactivado
	Bonjour	Activado e Desactivado
	Message Broadcasting	Activado e Desactivado

Menu Imagem

As opções disponíveis variam consoante o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados. Os detalhes das definições são guardados para cada sinal de imagem.

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.47](#)



Submenu	Função
Modo cor	Pode seleccionar a qualidade da imagem de acordo com o ambiente da projecção. ☛ "Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor)" Pág.61
Brilho	Permite ajustar o brilho da imagem.
Contraste	Pode ajustar a diferença entre a luminosidade e as áreas escuras das imagens.
Saturação da cor	(Só é possível efectuar o ajuste quando estão a ser recebidas imagens de vídeo componente ou de vídeo composto.) Permite ajustar a saturação de cor das imagens.
Cor	(É possível efectuar o ajuste quando estão a ser recebidos sinais de vídeo componente. Os sinais de vídeo componente e entrada S-vídeo só podem ser ajustados quando são sinais de vídeo NTSC.) Pode ajustar a coloração da imagem.
Nitidez	Permite ajustar a nitidez da imagem.

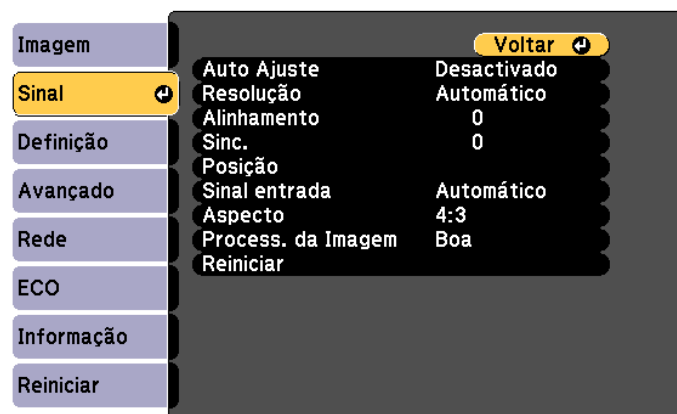
Submenu	Função
Temp. cor	Permite ajustar a coloração geral da imagem. A imagem adquire uma coloração azul quando é seleccionado um valor elevado e adquire uma coloração vermelha quando é seleccionado um valor baixo. Os valores que podem ser ajustados dependem das definições do Modo cor . Para sRGB ☛: De 5000K a 10000K em 10 níveis Para outras definições: De -3 a 6 em 10 níveis
Ajuste de cor	(Esta opção não pode ser seleccionada se o Modo cor estiver definido para sRGB ☛.) Pode ajustar a intensidade da cor Vermelho, Verde e Azul individualmente.
Íris Automática	(Esta opção pode ser definida apenas se o Modo cor estiver definido para Dinâmico ou Teatro .) Defina para Normal ou Alta velocidade para ajustar a íris de modo a obter a luminosidade ideal para as imagens que estão a ser projectadas. Selecciona Alta velocidade para efectuar correcções mais rápidas da íris para coincidir com a velocidade da cena. A definição é memorizada para cada Modo cor. ☛ "Definir a Íris Automática" Pág.62
Reiniciar	Permite repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu Imagem . Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu. ☛ "Menu Reiniciar" Pág.152

Menu Sinal

As opções disponíveis variam consoante o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados. Os detalhes das definições são guardados para cada sinal de imagem.

Não poderá efectuar definições no menu Sinal quando a fonte for USB Display, USB ou LAN.

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.47](#)



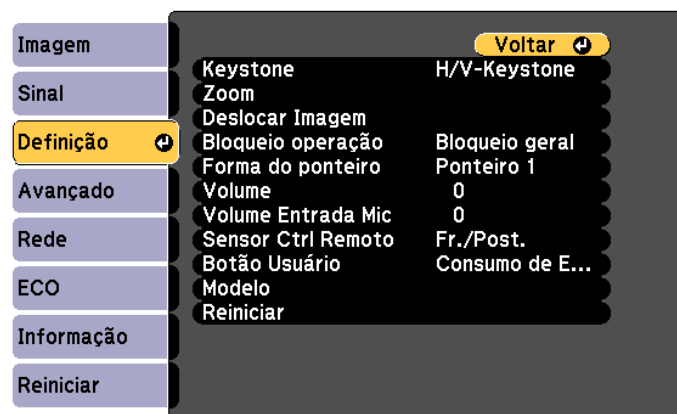
Submenu	Função
Auto Ajuste	(Disponível apenas quando estão a ser recebidos sinais de computador RGB analógico.) Defina para Activado para ajustar automaticamente o Alinhamento, a Sinc. e a Posição para o estado adequado quando o sinal de entrada muda.

Submenu	Função
Resolução	(Disponível apenas quando estão a ser recebidos sinais de computador RGB analógico.) Defina para Automático para identificar automaticamente a resolução do sinal de entrada. Se as imagens não forem projectadas correctamente quando esta opção está definida como Automático , como, por exemplo, se faltar parte da imagem, ajuste para Largo para ecrãs panorâmicos, ou defina para Modo Normal para ecrãs de 4:3 ou 5:4, consoante o computador ligado.
Alinhamento	(Disponível apenas quando estão a ser recebidos sinais de computador RGB analógico.) Permite ajustar imagens de computador quando aparecem faixas verticais nas imagens.
Sinc.	(Disponível apenas quando estão a ser recebidos sinais de computador RGB analógico.) Pode ajustar imagens de computador quando estas aparecem trémulas, desfocadas ou com interferências.
Posição	(Não é possível definir este item quando a fonte é HDMI1 ou HDMI2.) Pode ajustar a posição de apresentação para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita quando falta parte da imagem, de forma a que seja projectada toda a imagem.
Progressivo	O sinal <u>Entrelaçar</u> (i) é convertido para <u>Progressivo</u> (p). (Conversão IP) Desactivado: Ideal para imagens com muito movimento. Vídeo: Ideal para imagens de vídeo em geral. Film/Auto: ideal para ver filmes, imagens criadas em computador e animações.





Submenu	Função
Redução ruído	(Esta opção pode ser definida apenas se o Process. da Imagem estiver definido como Rápido .) Suaviza as imagens convertidas com método progressivo. Existem dois modos. Seleccione a definição que preferir. Recomenda-se que esteja definida como Desactivado ao visualizar fontes de imagens nas quais o ruído seja muito reduzido, como no caso dos DVDs.
Limite de Vídeo HDMI	Quando a porta HDMI1 ou HDMI2 do projector está ligada a um leitor de DVD, o limite de vídeo do projector é definido de acordo com a definição de limite de vídeo do leitor de DVD. Se estiver preocupado com manchas negras flutuantes ou partes esvanecidas na imagem, defina para Expandido .
Sinal entrada	Pode seleccionar o sinal de entrada da porta Computer1 ou da porta Computer2. Se estiver definido para Automático , o sinal de entrada é definido automaticamente de acordo com o equipamento ligado. Se as cores não aparecerem correctamente quando selecciona Automático , seleccione o sinal adequado de acordo com o equipamento que está ligado.
Sinal Vídeo	Pode seleccionar o sinal de entrada da porta S-Video ou da porta Video. Se tiver seleccionado Automático , os sinais de vídeo são reconhecidos automaticamente. Se existirem muitas interferências na imagem ou se ocorrer um problema (por exemplo, não é projectada nenhuma imagem) quando está seleccionado Automático , seleccione o sinal adequado de acordo com o equipamento que está ligado.
Aspecto	Pode definir a <u>relação de aspecto</u> das imagens projectadas. ☛ "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada" Pág.62

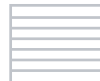

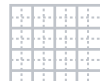



Submenu	Função
Overscan	(Esta definição pode ser ajustada apenas quando está a ser recebido um sinal de vídeo componente). Muda a relação de aspecto da imagem de saída (o limite da imagem projectada). Pode definir o limite de corte para Desactivado , 4% ou 8% . Pode seleccionar Automático quando a fonte for HDMI1 ou HDMI2. Se definir para Automático , esta definição é alterada automaticamente de acordo com a fonte.
Process. da Imagem	(Este item não pode ser seleccionado se a Easy Interactive Function estiver definida para Interativo com PC) Quando estiver seleccionado Boa , a prioridade será dada à qualidade da imagem e a imagem será projectada. Quando estiver seleccionado Rápido , a prioridade será dada à velocidade de processamento e a imagem será projectada. Isto melhora a capacidade de rastreio da caneta durante a utilização das funcionalidades interactivas.
Reiniciar	Pode repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu Sinal , excepto das opções Sinal entrada e Process. da Imagem . Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu. ☛ "Menu Reiniciar" Pág.152


Menu Definição



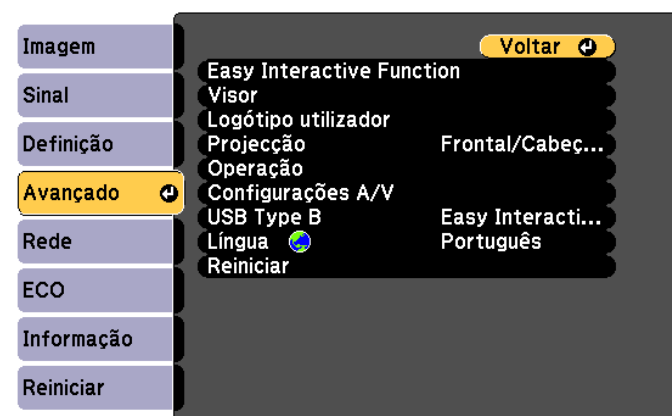
Submenu	Função
Keystone	<p>Pode corrigir a distorção keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando H/V-Keystone está seleccionado: <ul style="list-style-type: none"> Ajuste as opções V-Keystone e H-Keystone para corrigir a distorção keystone horizontal e vertical. <ul style="list-style-type: none"> "H/V-Keystone" Pág.53 Quando está seleccionado o Quick Corner: <ul style="list-style-type: none"> Selecione e corrija os quatro cantos da imagem projectada. <ul style="list-style-type: none"> "Quick Corner" Pág.54
Zoom	Ajusta o tamanho da imagem projectada.
Deslocar Imagem	<p>Pode ajustar a posição da imagem sem mover o projector.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ajustar a posição da imagem (Deslocar Imagem)" Pág.56
Bloqueio operação	<p>Pode utilizar esta opção para restringir a utilização do painel de controlo do videoprojector.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Restringir a Utilização (Bloqueio operação)" Pág.115



Submenu	Função
Forma do ponteiro	<p>Permite seleccionar a forma do ponteiro.</p> <p>Ponteiro 1: </p> <p>Ponteiro 2: </p> <p>Ponteiro 3: </p> <p> "Função de Ponteiro (Ponteiro)" Pág.106</p>
Volume	Permite ajustar o volume. Os valores das definições são guardados para cada fonte.
Volume Entrada Mic	<p>Ajusta o volume do microfone. Quando Volume Entrada Mic estiver na posição 0, não sai som do microfone do altifalante.</p> <p>Quando o volume de entrada do microfone é aumentado, o áudio do dispositivo ligado fica mais silencioso. Quando o volume de entrada do microfone é reduzido, o áudio do dispositivo ligado fica mais barulhento.</p>
Sensor Ctrl Remoto	<p>Pode limitar a recepção do sinal de utilização através do controlo remoto.</p> <p>Quando definido para Desactivado, não é possível efectuar operações a partir do controlo remoto. Se pretender efectuar operações a partir do controlo remoto, mantenha o botão [Menu] do controlo remoto premido durante cerca de 15 segundos para repor a predefinição da opção.</p>
Botão Usuário	<p>Pode seleccionar o item no menu Configuração através do botão [User] do controlo remoto. Ao premir o botão [User], é apresentado o ecrã de selecção/ajuste do item de menu atribuído, que lhe permite efectuar definições/ajustes com um só toque. Pode atribuir um dos seis itens seguintes ao botão [User].</p> <p>Consumo de Energia, Informação, Progressivo, Testar modelo, Resolução, Volume Entrada Mic, Tela de Modelo, Autocalibragem (apenas EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)</p>

Submenu	Função
Modelo	<p>Tela de Modelo: apresenta um modelo.</p> <p>Tipo de Modelo: pode seleccionar os modelos 1 a 5 ou o Modelo de Usuário. Os modelos 1 a 4 mostram as linhas de projecção, como as linhas pautadas ou uma grelha. O Modelo 5 apresenta um teste de modelo para ecrãs 4:3. Quando apresentar o teste de modelo num ecrã 4:3 com um projector panorâmico para ajustar a focagem, seleccione o Modelo 5.</p> <p>Modelo 1:  Modelo 2: </p> <p>Modelo 3:  Modelo 4: </p> <p>Modelo 5: </p> <p>Modelo de Usuário: capta um modelo de usuário.  "Guardar um modelo de utilizador (modelo de usuário)" Pág.111</p> <p>Testar modelo: Apresenta um teste de modelo para ajustar a projecção sem ligar um dispositivo. Enquanto o teste padrão estiver a ser visualizado, os ajustes de zoom, focagem e de correcção keystone podem ser executados. Para cancelar o teste modelo, prima o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo.</p> <div> <p>Importante</p> <p>Se visualizar um modelo durante muito tempo, pode aparecer uma imagem residual nas imagens projectadas.</p> </div>

Submenu	Função
Reiniciar	<p>Pode repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste no menu Definição, excepto para Zoom, Botão Usuário e Deslocar Imagem.</p> <p>Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu.  "Menu Reiniciar" Pág.152</p>


Menu Avançado



Submenu	Função
Easy Interactive Function (apenas EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	<p>Permite-lhe usar e configurar as funcionalidades interactivas.  "Utilizar as Funcionalidades Interactivas (apenas para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" Pág.66</p> <p>Consulte a tabela seguinte para obter mais informações.  "Itens de configuração da Easy Interactive Function" Pág.140</p>

Submenu	Função
Visor	<p>Permite efectuar definições relativas à apresentação do videoprojector.</p> <p>Mensagem: Quando definido em Desactivado, os itens seguintes não serão apresentados.</p> <p>Nomes das opções quando a Fonte, o Modo cor ou a Relação aspecto mudam, mensagens quando não é recebido nenhum sinal e avisos como Alerta Alta Temper.</p> <p>Visualizar fundo*1: Pode definir o estado do ecrã para quando não está disponível nenhum sinal de imagem para Preto, Azul ou Logo.</p> <p>Ecrã inicial*1: Defina para Activado para apresentar o Logótipo utilizador quando inicia a projecção.</p> <p>A/V Mute*1: Pode definir o ecrã apresentado quando prime o botão [A/V Mute]. Pode seleccionar Preto, Azul ou Logo.</p> <p>Bar. de ferramentas (apenas para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi): Define se o separador da barra de ferramentas deverá ou não ser apresentado quando utilizar as funcionalidades interactivas. A predefinição é Ocultar def. Hora.</p> <p>Ícone do Modo can. (apenas para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi): Define se o ícone de alteração do modo de caneta deve ser apresentado durante a utilização das funcionalidades interactivas. O ícone será ocultado quando esta opção estiver definida para Desactivado.</p> <p>Controle de Projector (apenas para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi): Defina a posição de apresentação para a barra de ferramentas de controlo do projector durante a utilização das funcionalidades interactivas. O valor predefinido é Abaixo. O ícone será ocultado quando esta opção estiver definida para Desactivado.</p>
Logótipo utilizador *1	<p>Permite alterar o logótipo de utilizador que é apresentado como imagem de fundo durante o modo Visualizar fundo, A/V Mute, etc.</p> <p>☛ "Guardar um logótipo de utilizador" Pág.110</p>

Submenu	Função
Projecção	<p>Seleccione um dos seguintes métodos de projecção de acordo com a posição de instalação do videoprojector.</p> <p>Frontal, Frontal/Cabeça p/ Baixo, Posterior, e Posterior/Cabeça p/ Baixo</p> <p>É possível alterar a definição de Projecção da forma indicada em seguida se mantiver o botão [A/V Mute] do controlo remoto premido durante cerca de cinco segundos.</p> <p>Frontal↔Frontal/Cabeça p/ Baixo</p> <p>Posterior↔Posterior/Cabeça p/ Baixo</p> <p>☛ "Métodos de Instalação" Pág.27</p>
Operação	<p>Direct Power On: Defina para Activado para ligar o videoprojector ligando-o apenas a uma tomada eléctrica. Se o cabo de corrente estiver ligado a uma tomada eléctrica, tenha em atenção que o videoprojector liga automaticamente depois de, por exemplo, um corte de energia.</p> <p>Modo Alta Altitude: Defina para Activado quando usar o projector a uma altitude superior a 1500 m.</p> <p>Procurar Fonte Inicial: Defina para Desactivado para projectar imagens da mesma fonte como da última vez que o projector foi usado.</p> <p>Porta Saída Monitor: Altera a entrada e saída para as portas Computer2/Monitor Out. Quando emitir imagens para um monitor externo, seleccione Saída Monitor. Quando receber sinais de imagem de um computador ou vídeo componente de outras fontes de vídeo, seleccione Computador2.</p> <p>☛ "Interface" Pág.13</p>

Submenu	Função
Configurações A/V	<p>Saída A/V: (Disponível apenas quando o Modo de espera estiver definido para Comunic.Activada.)</p> <p>Para realizar as seguintes funções quando o projector está no modo de espera, defina para Sempre.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Emissão de áudio e imagens para dispositivos externos. • Emitir áudio a partir do microfone para o altifalante do projector. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Apesar de a ventoinha pode rodar no modo de espera, isso não é uma avaria. </div> <p>Saída de Áudio: Defina a porta de entrada de áudio quando projectar imagens a partir das portas Computer1, Computer2, S-Video, Video e USB-A. Quando definida para Audio1, Audio2, ou Audio3, o áudio é emitido da porta seleccionada independentemente da fonte (quando definido para Audio3, o áudio é emitido da porta Audio).</p> <p>Saída de Áudio HDMI1/Saída de Áudio HDMI2: Defina a entrada de áudio quando projectar imagens a partir das portas HDMI1 ou HDMI2. Quando definida para Audio1, Audio2, ou Audio3, o áudio é emitido da porta de entrada seleccionada (quando definido para Audio3, o áudio é emitido da porta Audio).</p>

Submenu	Função
USB Type B (apenas EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	<p>Easy Interactive Function: Permite-lhe usar as funcionalidades interactivas para operar computadores (modo interactivo de computador). As funções USB Display e Rato Sem Fios não estão disponíveis.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Permite-lhe usar as funcionalidades interactivas para operar computadores (modo interactivo de computador) e USB Display. A função Rato Sem Fios não está disponível.</p> <p>Rato Sem Fios/USB Display: Permite-lhe usar a função Rato Sem Fios e o USB Display. Não pode usar as funcionalidades interactivas para operar computadores (modo interactivo de computador).</p> <p>☛ "Projectar com o USB Display" Pág.49</p> <p>☛ "Controlar funcionalidades do computador a partir de um ecrã projectado (Modo Interactivo de Computador)" Pág.70</p> <p>☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.108</p>
Língua	Permite-lhe definir o idioma a utilizar nas mensagens e menus.
Reiniciar	<p>Pode restaurar os valores ajustados para Visor^{*1}, Operação^{*2} e Configurações A/V^{*3} no menu Avançado. Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu.</p> <p>☛ "Menu Reiniciar" Pág.152</p>

*1 Excepto para **Bar. de ferramentas**, **Ícone do Modo can.**, e **Controle de Projector**. Excepto para **Visualizar fundo**, **Ecrã inicial**, e **Logótipo utilizador** quando a **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado**.

☛ "Gerir Utilizadores (Palavra-passe protegida)" [Pág.113](#)


*2 Excepto para o **Modo Alta Altitude**, **Procurar Fonte Inicial**, e **Porta Saída Monitor**.

*3 Excepto para **Saída A/V**.

Itens de configuração da Easy Interactive Function

Geral

Submenu	Função
Autocalibragem	Inicia a calibragem automática.
Calibragem Manual	Inicia a calibragem manual.
Conf.Conf.Unid. Toque	<ul style="list-style-type: none"> • Padrão de Instalação: Apresenta pontos de referência para ajudar a determinar a posição de instalação da Unidade Táctil. • Energia: Defina para Activado para ligar a alimentação da Unidade Táctil. • Ajuste de ângulo: Efectua o ajuste do ângulo para a difusão do laser. • Calibração de Toque: Efectua a calibração das operações tácteis.
Modo de caneta	<p>(Isto só pode ser definido quando projectar imagens a partir de um computador).</p> <p>Altera a função da caneta interactiva. Quando definido para Anotação PC Free (predefinido), pode desenhar no ecrã projectado. Quando definido para Interativo com PC, pode operar um computador a partir do ecrã projectado. Pode alterar a função da caneta interactiva com o botão [Pen Mode] no controlo remoto, ou o ícone do modo de caneta no ecrã projectado.</p>
Sem contato	Quando definido para Activado (predefinição), o cursor segue a ponta da caneta à medida que o move sobre o ecrã sem tocar no ecrã.

Submenu	Função
Avançado	<ul style="list-style-type: none"> • Distânc. Projectores: Quando utilizar vários projectores na mesma sala, ajuste as operações da caneta interactiva em conformidade com a distância entre os projectores. Se as operações da caneta interactiva forem instáveis, experimente outro modo. A distância predefinida para o Modo 1 é de 2 m. • Sinc de projectores: Durante a utilização de vários projectores na mesma sala, seleccione o método de controlo da interferência da caneta interactiva. Quando definido para Infravermelho (predefinição), só existe recurso a infravermelhos para a sincronização. Defina para Com fio quando ligar projectores com cabos.  "Ligar Múltiplos Projectores (apenas EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" Pág.43 • Modo Sinc com fio: Quando definido para Modo 1 (predefinição), só são usadas ligações com cabos para a sincronização. Quando definido para Modo 2, e Sinc de projectores é definido para Com fio, a sincronização de infravermelhos também é efectuada em simultâneo. Definido para Modo 2 quando utilizar na mesma sala de projectores que não suportem ligação com cabos. • Acção do botão Caneta: Quando definido para Borracha (predefinição), a função da ponta alterna entre caneta e borracha ao premir o botão na parte lateral da caneta interactiva. • Confirm Tela Limpa: Quando definido para Activado (predefinição), será apresentado um ecrã de confirmação antes da eliminação de todo o conteúdo desenhado no ecrã projectado. • Palheta de cores: Quando definido para Palheta 2, altera para uma palheta de cores adequada para daltónicos. Experimente a Palheta 2 se tiver dificuldade em ver a palheta de cores predefinida.

Interativo com PC

Defina quando deseja utilizar um computador a partir do ecrã projectado.

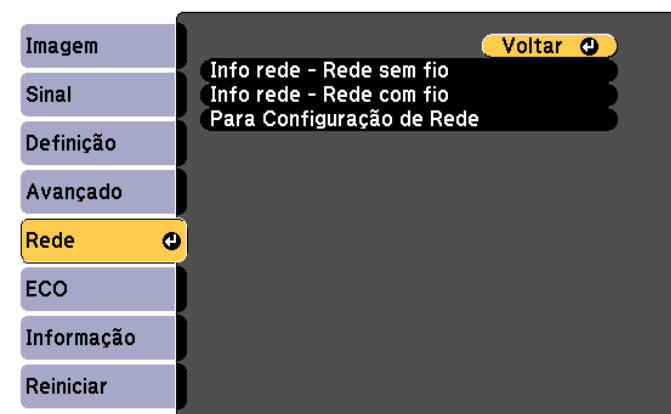
Submenu	Função
Modo Oper. Caneta	<p>Para EB-595Wi Defina os modos de operação para a caneta interactiva ou as operações tácteis de acordo com o sistema operativo do computador ligado.</p> <p>Modo 1 (predefinição): Permite-lhe efectuar operações do rato com a caneta interactiva ou com o dedo. Selecione quando o computador ligado utiliza o Windows XP ou superior. As funcionalidades de multitoque e Tinta estão disponíveis no Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 e Windows Vista. A introdução com a caneta está indisponível.</p> <p>Modo 2: Permite-lhe efectuar operações do rato com a caneta interactiva ou com o dedo. Selecione quando o computador ligado utiliza o Windows Vista ou superior. As funcionalidades de multitoque, Tinta e Introdução de caneta estão disponíveis no Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 e Windows Vista.</p> <p>Modo 3: Permite-lhe efectuar operações do rato. Selecione quando o computador ligado utiliza o Linux.</p> <p>Para EB-585Wi/EB-575Wi Defina o modo de operação e o número de utilizadores para a caneta interactiva.</p> <p>2 Us./Mouse (predefinição)/1 Us./Mouse: Permite-lhe efectuar operações do rato com a caneta interactiva.</p> <p>1 Us./Caneta: As funcionalidades Tinta e Introdução de caneta estão disponíveis no Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 e Windows Vista.</p>
Ativar Clique Dir.	<p>(Disponível apenas quando o Modo Oper. Caneta está definido para Modo 1/Modo 3, ou 2 Us./Mouse ou 1 Us./Mouse.)</p> <p>Quando este é definido para Activado, uma pressão longa da caneta interactiva funciona como um clique do botão direito.</p>

Submenu	Função
Avançado	<ul style="list-style-type: none"> • Ponta da Caneta: Permite-lhe definir operações para a ponta da caneta interactiva. O valor predefinido é Clique Esq. • Autoajuste da Área: Quando isto está definido para Activado (predefinição), a área da caneta é ajustada automaticamente à medida que a resolução do computador altera. Defina para Desactivado se não quiser ajustar automaticamente a área da caneta que foi ajustada manualmente. • Ajuste Man. Área da caneta: Ajusta a área da caneta manualmente.

Menu Rede

Quando a opção **Protecção da rede** estiver definida como **Activado** em **Palavra-passe protegida**, será apresentada uma mensagem e não é possível alterar as definições. Defina a opção **Protecção da rede** para **Desactivado** e depois configure a rede.

☛ "Definir a Palavra-passe protegida" [Pág.113](#)



Submenu	Função
Info rede - Rede sem fio	<p>Apresenta a seguinte informação sobre o estado das definições de rede.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modo de ligação • Sist. LAN sem fio • Nível da antena • Nome do projector • SSID • DHCP • Endereço IP • Máscara sub-rede • Endereço gateway • Endereço MAC • Código de região*
Info rede - Rede com fio	<p>Apresenta a seguinte informação sobre o estado das definições de rede.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome do projector • DHCP • Endereço IP • Máscara sub-rede • Endereço gateway • Endereço MAC
Para Configuração de Rede	<p>Os menus seguintes estão disponíveis para as definições de rede.</p> <p>Básicas, Rede s. fios, Segurança, Rede com fios, Correio, Outros, Reiniciar e Configuração concluída</p>

* Apresenta a informação da região disponível para a Unidade LAN sem fios que está a ser utilizada. Para mais detalhes, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

 [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)



- Utilizando um Web browser de um computador ligado ao videoprojector numa rede, pode definir as funções do videoprojector e controlá-lo. Esta função é denominada Controlo Web. Pode introduzir texto facilmente utilizando um teclado para efectuar definições, tais como definições de segurança, para o Controlo Web.
 - ☛ "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" [Pág.117](#)
- Contacte o seu administrador de rede para obter mais informações sobre as definições de rede.

Notas sobre a utilização do menu Rede

Efectuar a selecção a partir do menu principal e dos submenus, e alterar as opções seleccionadas, equivale a efectuar as operações a partir do menu Configuração.

Depois de terminar, certifique-se de que avança para o menu **Configuração concluída**, e selecciona **Sim**, **Não**, ou **Cancel**. Se seleccionar **Sim** ou **Não**, regressa ao menu de Configuração.



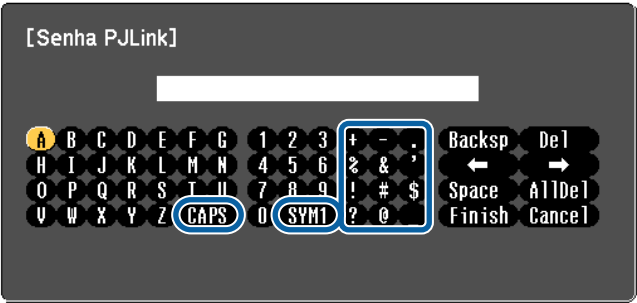
Sim: grava as definições e abandona o menu Rede.

Não: não grava as definições e abandona o menu Rede.

Cancel: continua a apresentar o menu Rede.

Operações do teclado virtual

O menu Rede possui itens que precisam da introdução de caracteres alfanuméricos durante a configuração. Neste caso, aparece teclado virtual abaixo. Utilize os botões [↵], [↶], [↷] e [↸] do controlo remoto ou os botões [↵], [↶], [Wide] e [Tele] do painel de controlo para deslocar o cursor para a tecla pretendida e, em seguida, prima o botão [Enter] para introduzir o carácter alfanumérico. Introduza números mantendo premido o botão [Num] do controlo remoto e premindo os botões numéricos. Concluída a introdução, prima **Finish** no teclado de modo a confirmar a introdução. Prima **Cancel** no teclado para cancelar a introdução.



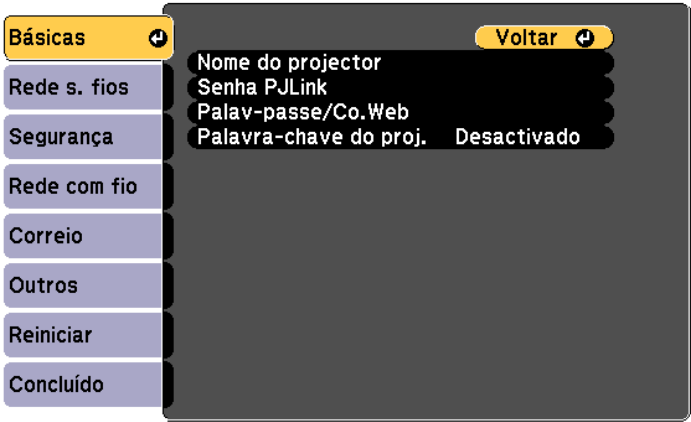
- Sempre que selecciona a tecla **CAPS** e prime o botão [Enter], alterna entre o uso de maiúsculas e minúsculas.
- Sempre que selecciona a tecla **SYM1/2** e prime o botão [Enter], define e alterna as teclas de símbolo para a secção enquadrada pela moldura. Pode ser introduzido o seguinte texto.

Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- Não é possível introduzir dois pontos (:) no menu Rede.
 - Excepto para o **SSID**, não é possível introduzir espaços no menu Rede.
 - Não é possível introduzir alguns símbolos (" * , ; [\] ^) com o teclado virtual. Use o browser Web para introduzir o texto.
- ☛ "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" [Pág.117](#)

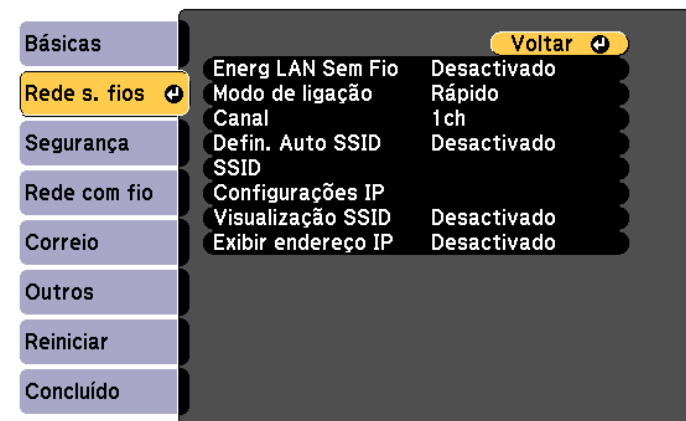
Menu Básicas





Submenu	Função
Nome do projec-tor	Apresenta o nome do videoprojector utilizado para identificar o videoprojector quando este está ligado a uma rede. Ao editar, pode introduzir, no máximo, 16 caracteres alfanuméricos de bytes simples. Não podem ser usados os seguintes símbolos: " * + , / ; < = > ? [\] `
Senha PJLink	Defina uma palavra-passe a utilizar quando acede ao projector utilizando um software PJLink compatível. Pode introduzir no máximo 32 caracteres alfanuméricos de um byte (não podem ser utilizados símbolos).

Submenu	Função
Palav-pas-se/Co.Web	<p>Defina uma palavra-passe a usar quando efectua definições e controla o videoprojector utilizando o Controlo Web. Pode introduzir no máximo 8 caracteres alfanuméricos de um byte (não pode usar *). A palavra-passe predefinida é "admin".</p> <p>O Controlo Web é uma função do computador que lhe permite configurar e controlar o projector utilizando o browser da Web num computador ligado a uma rede.</p> <p>☛ "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" Pág.117</p>
Palavra-chave do proj.	<p>Quando estiver definida para Activado, tem de introduzir a palavra-passe quando tentar ligar o videoprojector a um computador através de uma rede. Como consequência, pode evitar a interrupção de apresentações provocada por ligações a outros computadores.</p> <p>Normalmente, deve estar definido para Activado.</p> <p>☛ Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection</p> <p>☛ Manual de funcionamento de EasyMP Multi PC Projection</p>

Menu Rede s. fios



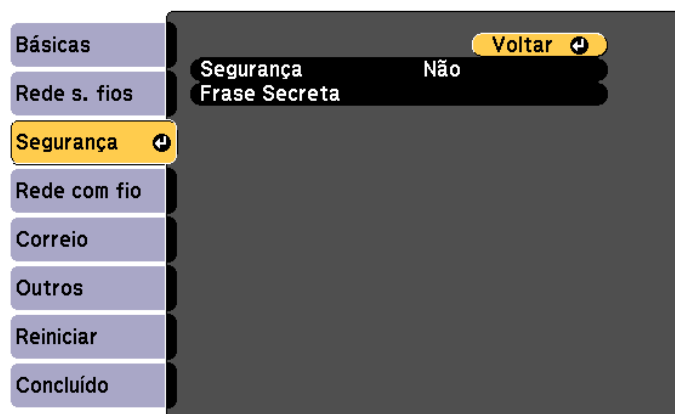
Submenu	Função
Energ LAN Sem Fio	<p>Defina em Activado quando ligar o projector ao computador através de uma Rede sem fios.</p> <p>Se não pretender ligar através de uma Rede sem fios, defina em Desactivado para evitar o acesso não autorizado por terceiros.</p> <p>Esta opção está predefinida como Activado.</p>

Submenu	Função
Modo de ligação	<p>Defina o modo de ligação a utilizar ao ligar o projector e um computador através de uma LAN sem fios.</p> <p>Se seleccionar Rápido (predefinição) será criada automaticamente uma rede de pequenas dimensões pelo projector e pelo computador. Usado em combinação com o EasyMP Network Projection. Quando a opção Defin. Auto SSID estiver definida para Activado, o projector irá tornar-se um ponto de acesso fácil. Quando definido para Desactivado, a rede é criada no modo Ad hoc.</p> <p>Se seleccionar Avançado, a ligação é estabelecida no modo de infra-estrutura através do ponto de acesso instalado.</p> <p>Consulte o manual seguinte para obter mais informações sobre o Modo de ligação.</p> <p> Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection</p> <p> Manual de funcionamento de EasyMP Multi PC Projection</p>
Canal	<p>(Esta opção pode ser definida apenas se o Modo de ligação estiver definido para Rápido.)</p> <p>Selecione a banda de frequência usada pela unidade LAN sem fios: 1ch, 6ch ou 11ch.</p> <p>Esta opção está predefinida como 11ch.</p>
Defin. Auto SSID	<p>(Esta opção pode ser definida apenas se o Modo de ligação estiver definido para Rápido.)</p> <p>Definido para Activado para tornar a pesquisa do videoprojector mais rápida.</p> <p>Defina para Desactivado quando ligar vários videoprojectores em simultâneo.</p> <p>Esta opção está predefinida como Activado.</p>

Submenu	Função
SSID	<p>(Esta opção pode ser definida apenas se Defin. Auto SSID estiver definida para Desactivado.)</p> <p>Introduza um SSID. Quando é fornecido um SSID para o sistema LAN sem fios em que o videoprojector participa, introduza o SSID.</p> <p>Pode introduzir no máximo 32 caracteres alfanuméricos de um byte. Se o campo SSID não for preenchido, ou for definido para QUALQUER, QUALQUER ligação (selecciona a ligação de um ponto de acesso local sem especificar um) será estabelecida.</p>
Configurações IP	<p>(Esta opção apenas pode ser definida se o Modo de ligação estiver definido para Avançado.)</p> <p>Pode efectuar definições de rede.</p> <p>DHCP: Defina para Activado para efectuar definições de rede utilizando o DHCP. Se definir para Activado não pode definir mais endereços.</p> <p>Endereço IP: Pode introduzir o Endereço IP atribuído ao videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)</p> <p>Máscara sub-rede: Pode introduzir a máscara de sub-rede para o videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar as seguintes máscaras de sub-rede.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Endereço gateway: Pode introduzir o endereço IP para o gateway do videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes Endereços gateway.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)</p>
Visualização SSID	<p>Para impedir o SSID de ser visualizado no ecrã Em espera da LAN, defina-o como Desactivado.</p>

Submenu	Função
Exibir endereço IP	Para impedir que o endereço IP seja visualizado no ecrã Em espera da LAN, defina esta opção para Desactivado .

Menu Segurança



Submenu	Função
Segurança	Selecione o tipo de segurança a partir dos itens visualizados. Quando configurar a segurança, siga as instruções do administrador do sistema de rede a que irá aceder.

Submenu	Função
Frase Secreta	<p>(Esta opção só pode ser seleccionada quando a opção Segurança está definida para WPA2-PSK ou WPA/WPA2-PSK.)</p> <p>Introduza a frase secreta. Pode introduzir, pelo menos, 8 e até 63 caracteres alfanuméricos de bytes simples.</p> <p>Quando utilizar com o EasyMP Network Projection, não é necessário introduzir a frase de acesso no computador se esta for a frase de acesso inicial (predefinição).</p> <p>☛ "Menu Reiniciar" Pág.150</p> <p>É possível introduzir até 32 caracteres no menu Configuração. Quando pretender introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser para introduzir o texto.</p> <p>☛ "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" Pág.117</p> <p>Quando o Modo de Conexão estiver definido para Rápido, será definida a frase de acesso inicial.</p>

Tipo de segurança

Quando a unidade LAN sem fios opcional está instalada e a ser utilizada no modo de ligação Avançado, recomenda-se veementemente que configure a segurança.

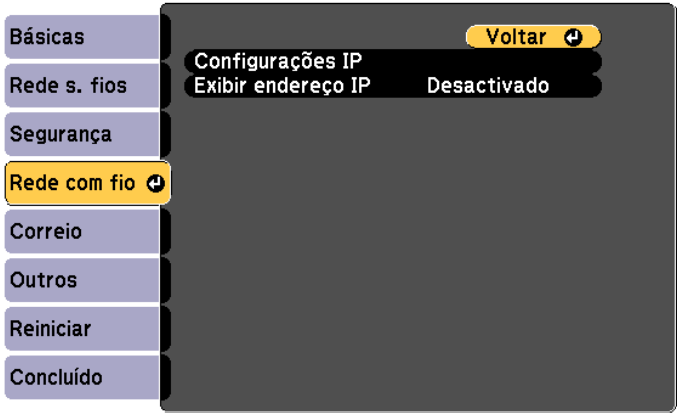
WPA é uma norma de encriptação que melhora a segurança das redes sem fios. O projector suporta os métodos de encriptação TKIP e AES.

O WPA inclui igualmente funções de autenticação de utilizador. A autenticação WPA disponibiliza dois métodos: usar um servidor de autenticação ou efectuar a autenticação entre um computador e um ponto de acesso sem um servidor. Este projector suporta o método mais recente, sem servidor.



Para pormenores de configuração, siga as instruções do administrador da rede.

Menu Rede com fios

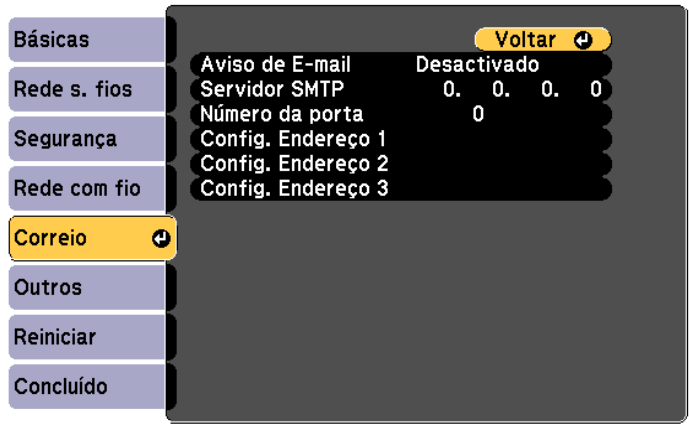


Submenu	Função
Configurações IP	<p>Permite efectuar configurações relativas aos endereços apresentados em seguida.</p> <p><u>DHCP</u> ➤: Defina para Activado para configurar a rede utilizando o DHCP. Se definir para Activado não pode definir mais endereços.</p> <p><u>Endereço IP</u> ➤: pode introduzir o endereço de IP atribuído ao videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)</p> <p><u>Máscara sub-rede</u> ➤: pode introduzir a máscara de sub-rede para o videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar as seguintes máscaras de sub-rede.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Endereço gateway</u> ➤: Pode introduzir o endereço IP para o gateway do videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços gateway.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)</p>
Exibir endereço IP	<p>Para evitar que o endereço IP seja apresentado nas informações de rede do menu Rede e no ecrã de espera LAN, defina esta opção para Desactivado.</p>

Menu Correio

Quando esta opção está definida, recebe um aviso por correio electrónico caso ocorra algum problema ou aviso no videoprojector.

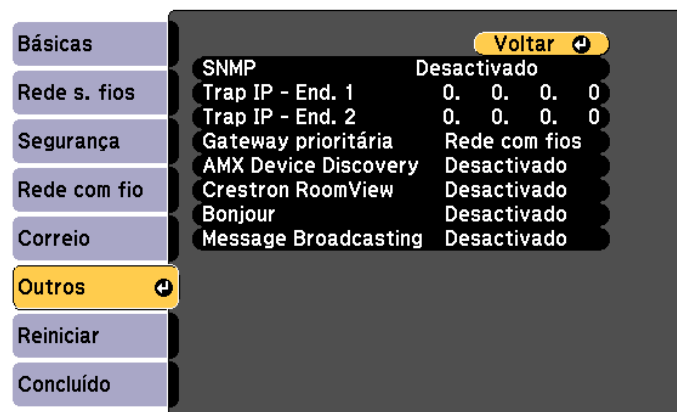
☛ "Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas"
Pág.120



Submenu	Função
Aviso de E-mail	Defina para Activado para enviar uma mensagem de correio electrónico para os endereços predefinidos sempre que ocorrer um problema ou surgir um aviso.
Servidor SMTP	Pode introduzir o <u>endereço IP</u> para o servidor SMTP do videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)
Número da porta	Poderá introduzir o número da porta para o servidor SMTP. O valor predefinido é 25. Pode introduzir números entre 1 e 65535.

Submenu	Função
Config. Endereço 1/Config. Endereço 2/Config. Endereço 3	<p>Pode introduzir o endereço de e-mail de destino para onde pretende enviar a notificação. Poderá registar no máximo três destinos. Pode introduzir até 32 caracteres alfanuméricos de um byte para os endereços de e-mail. Não podem ser usados os seguintes caracteres: " () , ; < > [\]</p> <p>O endereço para o destino 1 é o endereço do remetente do aviso de e-mail.</p> <p>Poderá seleccionar os diversos problemas ou avisos a serem notificados por correio. Quando o problema ou aviso seleccionado ocorrer no videoprojector, é enviada uma mensagem de correio electrónico para o endereço especificado avisando que ocorreu um problema ou um aviso. Poderá seleccionar diversos itens a partir dos itens visualizados.</p>

Menu Outros

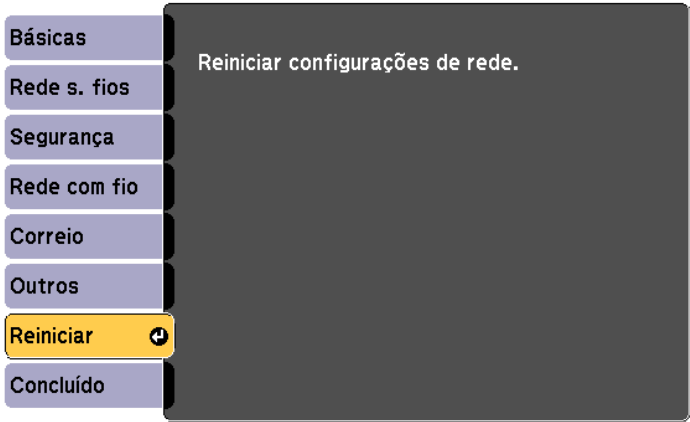


Submenu	Função
SNMP	Defina para Activado para monitorizar o videoprojector utilizando o SNMP. Para monitorizar o videoprojector, tem de instalar o programa de gestão SNMP no seu computador. O SNMP deverá ser gerido por um administrador de rede. O valor predefinido é Desactivado .
Trap IP - End. 1/ Trap IP - End. 2	Poderá registar até dois endereços IP para destino do aviso de SNMP trap. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)
Gateway prioritária	Pode definir a gateway prioritária para uma Rede com fios ou uma Rede sem fios .
AMX Device Discovery	Quando o videoprojector estiver ligado a uma rede, defina para Activado para permitir que o videoprojector seja detectado pelo <u>AMX Device Discovery</u> ». Defina esta opção para Desactivado se não estiver ligado a um ambiente controlado por um controlador de AMX ou AMX Device Discovery.

Submenu	Função
Crestron RoomView	Defina para Activado apenas quando estiver a monitorizar ou controlar o videoprojector através da rede utilizando o Crestron RoomView®. Caso contrário, defina para Desactivado . ☛ "Acerca do Crestron RoomView®" Pág.123 Quando está definido Activado , as seguintes funções não estão disponíveis. <ul style="list-style-type: none"> • Controlo Web • Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)
Bonjour	Defina para Activado quando efectuar uma ligação à rede através do Bonjour. Consulte o sítio Web da Apple para obter mais informações sobre o serviço Bonjour. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Pode activar ou desactivar a função EPSON Message Broadcasting.

Menu Reiniciar

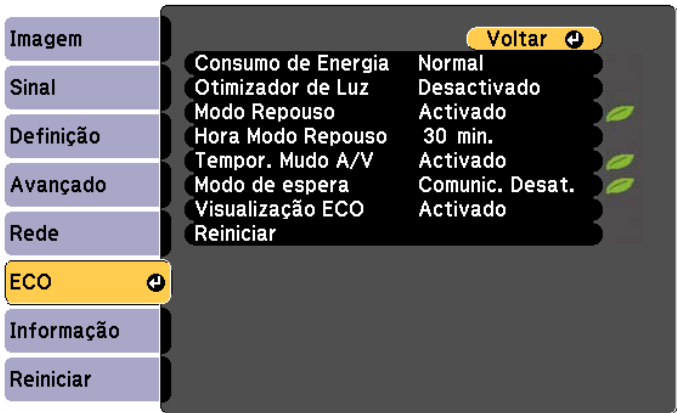
Reinicia todas as definições de rede.



Submenu	Função
Reiniciar configurações de rede.	Para reiniciar todas as Definições de rede, seleccione Sim .

Menu ECO

Quando ajustar as definições do menu ECO, o projector executará funções para poupar energia. Após a activação das definições de poupança de energia, será apresentado o ícone de uma folha junto a cada submenu.



Submenu	Função
Consumo de Energia	<p>Pode definir a luminosidade da lâmpada para uma de duas definições. Seleccione ECO se as imagens que está a projectar forem demasiado brilhantes, como, por exemplo, quando projecta imagens em salas escuras ou num ecrã pequeno. Quando seleccionar ECO, o consumo de energia diminuirá durante a projecção, assim como o ruído de rotação da ventoinha.</p> <p>Quando estiver definido para Automático, o brilho ambiente será detectado pelo sensor de iluminação e o brilho da lâmpada será ajustado automaticamente.</p> <p>Quando utilizar num local a alta altitude ou em locais sujeitos a altas temperaturas, pode não conseguir alterar definições.</p>

Submenu	Função
Otimizador de Luz	(Esta opção pode ser definida apenas se o Consumo de Energia estiver definido como Normal ou Automático .) Quando Activado , o brilho da lâmpada será ajustado de acordo com a imagem projectada. Isso ajuda a reduzir a quantidade de electricidade utilizada, diminuindo o brilho da lâmpada de acordo com a cena projectada. A definição é memorizada para cada Modo de cor.
Modo Repouso	Quando definido como Activado , pára automaticamente a projecção quando não está a ser recebido qualquer sinal de imagem e quando não são realizadas operações durante um período especificado. Além disso, se não for recebido qualquer sinal durante um período de tempo especificado, a lâmpada diminuirá o brilho até que o projector se desligue. Quando for recebido um sinal de imagem, o projector voltará ao estado normal de funcionamento.
Hora Modo Repouso	Quando o Modo Repouso estiver definido como Activado , poderá programar o tempo a decorrer até que o projector se desligue automaticamente num intervalo de 1 a 30 minutos.
Tempor. Mudo A/V	Quando Activado , o projector irá desligar automaticamente 30 minutos após a activação da função A/V mute. Além disso, se estiver activado o modo A/V mute e tiver decorrido um período de tempo especificado, a lâmpada diminuirá o brilho até que o projector se desligue. Quando a função A/V mute for desactivada, o projector voltará ao estado normal de funcionamento.
Modo de espera	Se seleccionar Comunic.Activada , pode efectuar as seguintes operações mesmo que o videoprojector esteja em modo de espera. <ul style="list-style-type: none"> • Monitorize e controle o projector a partir de um computador através da rede • Transmissão de áudio e imagens para um dispositivo externo (apenas quando Saída A/V está definido para Sempre) • Transmissão de áudio de microfone do altifalante do projector (apenas quando Saída A/V está definido para Sempre)

Submenu	Função
Visualização ECO	Quando Activado , quando o brilho da lâmpada mudar de normal para baixo ou de baixo para normal, serão exibidos ícones de folhas no canto inferior esquerdo do ecrã projectado para indicar o estado da poupança de energia.
Reiniciar	Permite repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu ECO , excepto da opção Modo de espera . Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu. ☛ "Menu Reiniciar" Pág.152

Menu Informação (apenas Visor)

Este menu permite verificar o estado dos sinais de imagem que estão a ser projectados e o estado do videoprojector. As opções que pode visualizar variam consoante a fonte que está a ser projectada. Dependendo do modelo utilizado, algumas fontes de entrada não são suportadas.

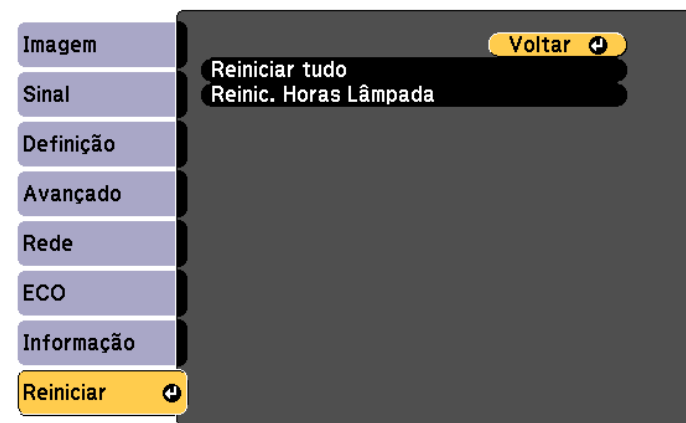
☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.47](#)

Imagem	Horas da Lâmpada
Sinal	Normal 0 H
Definição	ECO 0 H
Avançado	Fonte Computador1
Rede	Sinal entrada ----
ECO	Resolução ----
Informação	Taxa renovação 0,00 Hz
Reiniciar	Info sinc SGNN 00000
	Estado
	Número de Série
	Versão
	Event ID

Submenu	Função
Horas da Lâmpada	Pode visualizar as horas de funcionamento da lâmpada*. Quando for alcançado o período de substituição da lâmpada, os caracteres aparecem a amarelo.
Fonte	Pode visualizar o nome da fonte do equipamento que está ligado e a ser projectado.
Sinal entrada	Pode visualizar o conteúdo de Sinal entrada definido no menu Sinal de acordo com a fonte.
Resolução	Pode visualizar a resolução.
Sinal Vídeo	Pode visualizar as definições de Sinal Vídeo no menu Sinal .
Taxa renovação	Permite visualizar a <u>taxa de renovação</u> ➤.
Info sinc	Pode visualizar informações sobre o sinal de imagem. Estas informações podem ser necessárias se precisar de assistência.
Estado	Refere-se a informações sobre erros que tenham ocorrido com o projector. Estas informações podem ser necessárias se precisar de assistência.
Versão	Apresenta a versão de firmware do projector.
Número de Série	Apresenta o número de série do videoprojector.
Event ID	Apresenta o logótipo do erro da aplicação. 👉 "Acerca do Event ID" Pág.178

* As primeiras dez horas de funcionamento da lâmpada aparecerão como "0H". 10 horas e tempos superiores são apresentados como "10H", "11H", etc.

Menu Reiniciar



Submenu	Função
Reiniciar tudo	Permite repor todas as predefinições das opções do menu Configuração. Não são repostas as predefinições das opções seguintes: Sinal entrada , Zoom , Logo Utiliz. , todas as opções do menu Rede , Horas da Lâmpada , Língua , Palavra-passe e Deslocar Imagem .
Reinic. Horas Lâmpada	Permite limpar as horas de funcionamento da lâmpada. Reinicie esta opção quando substituir a lâmpada.

Uma vez estabelecido o conteúdo do menu Configuração para um projector, pode usá-lo para efectuar a configuração em lote para vários projectores (função de configuração em lote).

Use um dos seguintes métodos.

- Configuração com um dispositivo USB.
- Configuração por ligação do computador e do projector com um cabo USB.
- Configuração com o EasyMP Network Updater.

Para mais informações, consulte o *Manual de instalação*.

☞ [Manual de instalação](#)

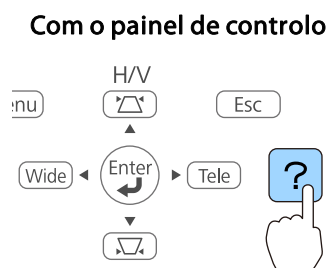
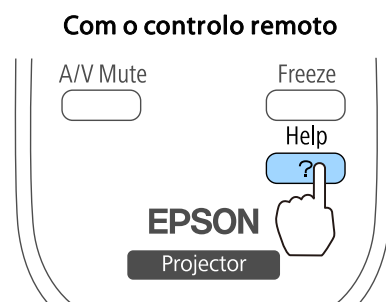


Resolução de Problemas

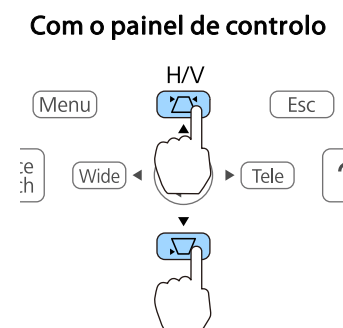
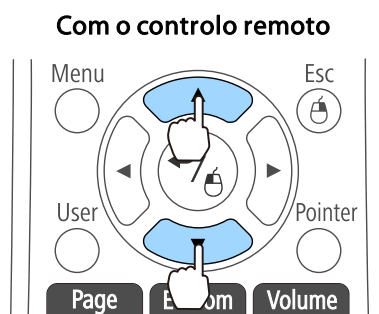
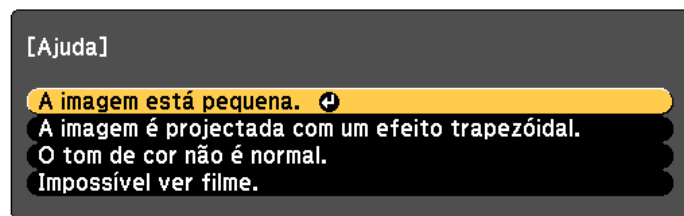
Este capítulo descreve como identificar e resolver problemas.

Se ocorrer um problema com o videoprojector, pode aceder ao ecrã Ajuda pressionando o botão Help. Pode resolver problemas respondendo às perguntas.

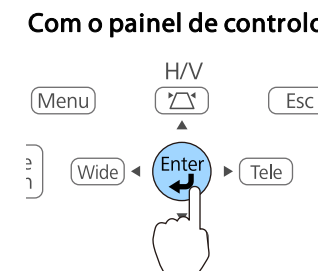
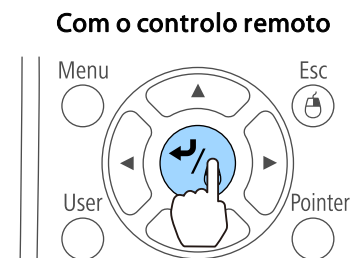
- 1 Prima o botão [Help].
Aparece o ecrã de Ajuda.



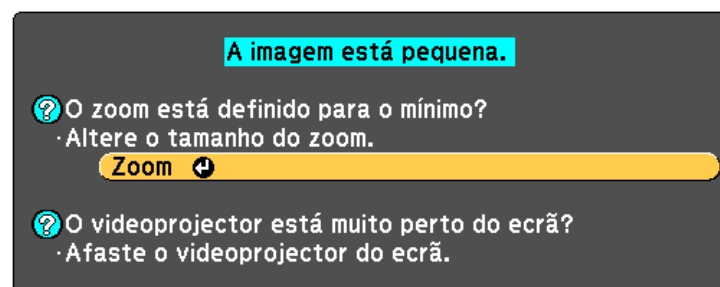
- 2 Seleccione um item de menu.



- 3 Confirme a selecção.



No ecrã seguinte surgem as perguntas e soluções.
Prima o botão [Help] para sair da Ajuda.



Consulte a seguinte secção se a função de Ajuda não apresentar uma solução para o problema.

☞ "Resolver Problemas" [Pág.156](#)

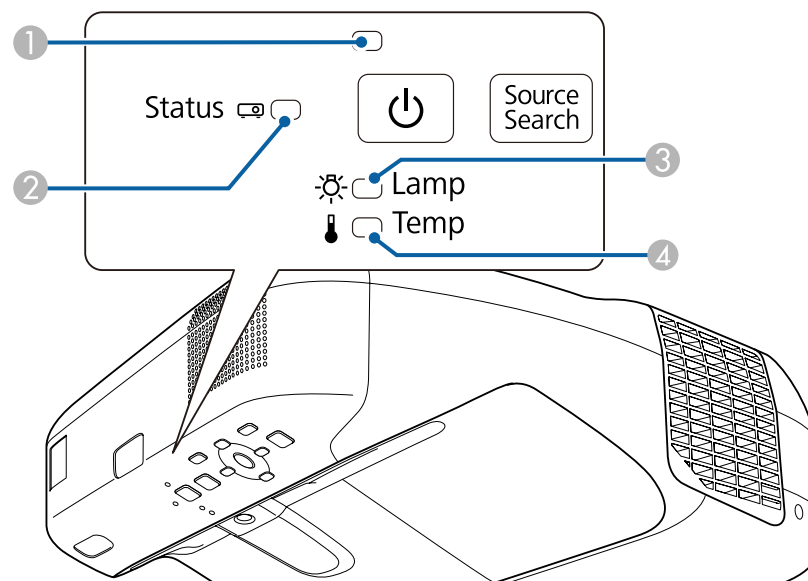
Se ocorrer um problema com o projector, verifique, em primeiro lugar, os indicadores luminosos do projector e veja "Consultar os Indicadores".

Consulte a seguinte secção se não conseguir detectar qual o problema através dos indicadores luminosos.

☞ "Quando os indicadores luminosos não apresentam solução" [Pág.161](#)






Consultar os indicadores

O projector está equipado com os seguintes quatro indicadores. A cor e o estado dos indicadores mostra o estado do projector.



- | | |
|----------------------------|--|
| ① Indicador luminoso Power | Indica o estado do projector. |
| ② Indicador de estado | Indica o estado do projector. |
| ③ Indicador luminoso Lamp | Indica o estado da lâmpada de projecção. |





- 4 Indicador luminoso Temp Indica o estado da temperatura interna.













Indicadores luminosos		Estado	Explicação
Power	Estado		
 Azul - Aceso	<input type="checkbox"/> Apagado	Modo de espera	O projector está a receber corrente. Se premir o botão de energia [⏻] neste estado, a projecção será iniciada.
		Estado de monitorização da rede	O projector está a ser monitorizado e controlado através de uma rede (quando o Modo de espera estiver definido como Comunic.Activada). Se o cabo de alimentação for desligado e ligado novamente neste estado, o indicador de energia irá piscar em azul.
 Azul - Aceso	 Azul - Intermitente	Estado de aquecimento	Este é o estado imediatamente após o arranque do projector. O aquecimento demora aproximadamente 30 segundos após a lâmpada acender. Neste estado não é possível desligar o projector, mesmo que seja premido o botão de energia [⏻].
		Estado de arrefecimento	Este é o estado imediatamente após o encerramento do projector. Neste estado, todos os botões estarão desactivados.
 Azul - Aceso	 Azul - Aceso	Estado normal	O projector está a projectar.





















Consulte a tabela seguinte para identificar o estado dos indicadores e saber como resolver os problemas.

Se todos os indicadores luminosos estiverem apagados, verifique se o cabo de corrente está ligado correctamente e se o videoprojector está a receber corrente.

Por vezes, depois de desligar o cabo de alimentação, o indicador de energia [⏻] permanecerá aceso alguns instantes, mas esta situação não é uma avaria.

Indicadores luminosos				Causa	Solução ou Estado
Power	Estado	Lâmpada	Temp		
<input type="checkbox"/> Desactivado	 Azul - Intermitente	 Laranja - Intermitente	<input type="checkbox"/> Desactivado	Erro Interno	Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson
<input type="checkbox"/> Desactivado	 Azul - Intermitente	<input type="checkbox"/> Desactivado	 Laranja - Intermitente	Erro de Ventilador Erro de Sensor	Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson

Indicadores luminosos				Causa	Solução ou Estado
Power	Estado	Lâmpada	Temp		
<input type="checkbox"/> Desactivado	 Azul - Intermitente	<input type="checkbox"/> Desactivado	 Laranja - Aceso	Erro Alta Temper. (Sobreaquecimento)	<p>A lâmpada apaga-se automaticamente e a projecção é interrompida. Aguarde cerca de cinco minutos. Após cerca de cinco minutos, o projector muda para o modo de espera; verifique os dois pontos apresentados em seguida.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o filtro de ar e a abertura para saída de ar estão desobstruídos e certifique-se de que o videoprojector não está encostado à parede. • Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o ou substitua-o.  "Limpar o Filtro de Ar " Pág.181, "Substituir o Filtro de Ar" Pág.188 <p>Se o erro persistir depois de verificar os pontos anteriores, não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.  Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p> <p>Quando utilizar o projector a uma altitude de 1500 m ou superior, defina o Modo Alta Altitude como Activado.  "Menu Avançado" Pág.137</p>
<input type="checkbox"/> Desactivado	 Azul - Intermitente	 Laranja - Aceso	<input type="checkbox"/> Desactivado	Erro de Lâmpada Falha de Lâmpada	<p>Verifique os dois pontos apresentados em seguida.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Retire a lâmpada e verifique se está estalada.  "Substituir a Lâmpada" Pág.184 • Limpe o filtro de ar.  "Limpar o Filtro de Ar " Pág.181 <p>Se a lâmpada não estiver estalada: volte a colocar a lâmpada e ligue o cabo de alimentação.</p> <p>Se o erro persistir: não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.  Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p> <p>Se a lâmpada estiver estalada: contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. (As imagens não podem ser projectadas até substituir a lâmpada.)  Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p> <p>Quando utilizar o projector a uma altitude de 1500 m ou superior, defina o Modo Alta Altitude como Activado.  "Menu Avançado" Pág.137</p>

Indicadores luminosos				Causa	Solução ou Estado
Power	Estado	Lâmpada	Temp		
 Desactivado	 Azul - Intermitente	 Laranja - Intermitente	 Laranja - Intermitente	Erro Auto Íris	<p>Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.</p> <p>☞ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p>
 Desactivado	 Azul - Intermitente	 Laranja - Aceso	 Laranja - Aceso	Erro Energ.	
 Azul - Intermitente	 Indicação dependente do estado	 Indicação dependente do estado	 Laranja - Intermitente	Alerta Alta Temper.	<p>(Esta é uma situação normal. No entanto, se a temperatura voltar a subir excessivamente, a projecção será interrompida automaticamente.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o filtro de ar e a abertura para saída de ar estão desobstruídos e certifique-se de que o videoprojector não está encostado à parede. • Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o ou substitua-o. ☞ "Limpar o Filtro de Ar" Pág.181, "Substituir o Filtro de Ar" Pág.188
 Azul - Intermitente	 Indicação dependente do estado	 Laranja - Intermitente	 Indicação dependente do estado	Substitua a Lâmpada	<p>Substitua a lâmpada por uma nova.</p> <p>☞ "Substituir a Lâmpada" Pág.184</p> <p>Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada queimar é maior. Substitua a lâmpada por uma nova assim que possível.</p>
 Desactivado	 Azul - Intermitente	 Laranja - Aceso	 Laranja - Aceso	Erro de Detecção de Obstáculos	<p>Será emitido um som de aviso e apresentada a mensagem "Remova os obstáculos que possam estar interferindo na área de projecção." O projector desliga-se automaticamente se não for tomada qualquer acção. Verifique os dois pontos apresentados em seguida.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verifique se não existem obstáculos a interferir com a janela de projecção. Remova quaisquer obstáculos existentes. • Limpe o sensor de obstáculos se não existir qualquer obstáculo. ☞ "Limpeza do Sensor de Obstáculos" Pág.180 <p>Se o erro persistir: não continue a utilizar o projector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.</p> <p>☞ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p>













- Consulte a seguinte secção se o videoprojector não estiver a funcionar correctamente, apesar de os indicadores luminosos não assinalarem qualquer erro.
 - ☞ "Quando os indicadores luminosos não apresentam solução" [Pág.161](#)
- Se os indicadores estiverem num estado não indicado nesta tabela, não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.
 - ☞ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Quando os indicadores luminosos não apresentam solução

Se ocorrer qualquer um dos problemas apresentados em seguida e os indicadores luminosos não apresentarem solução, consulte as páginas relativas a cada problema.

Problemas com Imagens

<ul style="list-style-type: none"> • Não aparecem imagens A projecção não inicia, a área de projecção está totalmente preta ou azul 	 Pág.163
<ul style="list-style-type: none"> • Não são visualizadas as imagens em movimento (apenas a secção da imagem em movimento fica escura) As imagens com movimento reproduzidas através de um computador aparecem a preto e as imagens não são projectadas 	 Pág.164
<ul style="list-style-type: none"> • A projecção pára automaticamente 	 Pág.164
<ul style="list-style-type: none"> • Aparece a mensagem "Não Suportada." 	 Pág.164
<ul style="list-style-type: none"> • Aparece a mensagem "Sem Sinal." 	 Pág.165
<ul style="list-style-type: none"> • As imagens estão esbatidas, desfocadas ou distorcidas 	 Pág.165
<ul style="list-style-type: none"> • As imagens aparecem distorcidas ou com interferências 	 Pág.166
<ul style="list-style-type: none"> • O cursor do rato cintila (apenas ao projectar USB Display) 	 Pág.167
<ul style="list-style-type: none"> • A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, ou a relação de aspecto não é a adequada Aparece apenas parte da imagem, as relações altura/largura da imagem não são as correctas 	 Pág.167
<ul style="list-style-type: none"> • As cores da imagem não estão correctas A imagem aparece arroxeadada ou esverdeada, aparece a preto e branco, as cores aparecem esbatidas 	 Pág.168

- As imagens aparecem escuras


[Pág.169](#)

Problemas ao Iniciar a Projectação

- O projector não liga


[Pág.169](#)

Problemas com as Funcionalidades Interactivas

- Não é possível desenhar no ecrã projectado


[Pág.170](#)

- Não é possível controlar um computador a partir do ecrã projectado depois de ligar o computador


[Pág.170](#)

- Aparece a mensagem "Erro na Easy Interactive Function."


[Pág.171](#)

- O rato do computador não funciona correctamente


[Pág.171](#)

- A caneta interactiva não funciona


[Pág.171](#)

- O tempo de resposta para a caneta interactiva é lento (apenas ao projectar o USB Display)


[Pág.172](#)

- Não é possível efectuar operações tácteis correctamente (apenas para EB-595Wi)


[Pág.172](#)

- Não é possível ajustar o ângulo da Unidade Táctil (apenas EB-595Wi)


[Pág.173](#)







- O ponto não se move automaticamente ou não passa para a posição seguinte durante a calibração manual


[Pág.173](#)

Outros Problemas

- Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo


[Pág.174](#)

• Não se ouve som do microfone	 Pág.175
• Existe ruído no áudio (apenas ao projectar através de USB Display)	 Pág.175
• O controlo remoto não funciona	 Pág.175
• Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus	 Pág.176
• Não é recebido correio, mesmo quando ocorre um problema no videoprojector	 Pág.176
• Não é possível alterar as definições usando um web browser	 Pág.177

Problemas com Imagens

Não aparecem imagens

Verificar	Solução
Premiu o botão de energia [⏻]?	Prima o botão de energia [⏻] para ligar o projector.
Os indicadores luminosos estão todos apagados?	O cabo de corrente não está ligado correctamente ou o videoprojector não está a receber corrente. Ligue correctamente o cabo de corrente do videoprojector. ☛ "Preparar-se para projectar" Pág.46 Verifique o disjuntor para se certificar de que o projector está a receber corrente.
O modo A/V Mute está activado?	Prima o botão [A/V Mute] do controlo remoto para cancelar o modo A/V Mute. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.105
As definições do menu Configuração estão correctas?	Reponha todas as predefinições. ☛ Reiniciar - Reiniciar tudo Pág.152
A imagem a ser projectada aparece totalmente preta? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Algumas imagens recebidas, como, por exemplo, protectores de ecrã, podem aparecer totalmente pretas.
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ Sinal - Sinal Vídeo Pág.134
O cabo USB está correctamente ligado? (Apenas quando estiver a projectar com USB Display)	Verifique se o cabo USB está correctamente ligado. Volte a ligá-lo caso esteja desligado ou não esteja correctamente ligado.
O Windows Media Center é apresentado em tamanho de ecrã completo? (Apenas quando estiver a projectar com o USB Display ou através de uma ligação de rede)	Se o Windows Media Center estiver no modo de ecrã inteiro, não é possível projectar utilizando o USB Display ou uma ligação de rede. Reduza o tamanho do ecrã.
Está a ser visualizada uma aplicação que utiliza a função DirectX do Windows? (Apenas quando estiver a projectar com o USB Display ou através de uma ligação de rede)	As aplicações que utilizem a função DirectX do Windows podem não apresentar as imagens correctamente.
A Porta Saída Monitor está definida para Saída Monitor ?	Ao projectar imagens das portas Monitor Out/Computer2, defina a Porta Saída Monitor para Computador2 no menu Configuração. ☛ Avançado - Operação - Porta Saída Monitor Pág.137

Não são visualizadas as imagens em movimento (apenas a secção da imagem em movimento fica escura)

Verificar	Solução
O sinal de imagem do computador está a ser enviado para o LCD e para o monitor? (Apenas quando projectar imagens provenientes de um computador portátil ou de um computador com um monitor LCD integrado)	Modificar o sinal da imagem do computador apenas para saída externa. Verifique a documentação do computador ou contacte o respectivo fabricante.
O conteúdo da imagem com movimento que está a tentar projectar está protegido por direitos de autor?	O videoprojector poderá não conseguir projectar imagens com movimento protegidas por direitos de autor e que estão a ser reproduzidas num computador. Para mais detalhes, consulte o manual do utilizador fornecido com o leitor.

A projecção pára automaticamente

Verificar	Solução
As funções Modo Repouso ou Tempor. Mudo A/V estão definidas para Activado ?	Se uma das função estiver definida para Activado , o projector irá desligar automaticamente nas seguintes situações. <ul style="list-style-type: none"> • Se o Modo Repouso estiver Activado: Se nenhuma operação for executada durante um período de tempo especificado enquanto não estiver a ser recebido nenhum sinal de imagem. • Se o Tempor. Mudo A/V estiver Activado: Se decorrerem aproximadamente 30 minutos desde a activação da função A/V mute. Para impedir que o projector se desligue automaticamente, certifique-se de que todas as opções estão definidas para Desactivado. 🔊 ECO - Modo Repouso Tempor. Mudo A/V Pág.150
O computador está no modo de poupança de energia?	Se o computador estiver no modo de poupança de energia e não for executada qualquer operação durante um período de tempo especificado, a imagem poderá desaparecer. Execute uma operação no computador para exibir novamente a imagem.

É exibida a mensagem "Não Suportada"

Verificar	Solução
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. 🔊 Sinal - Sinal Vídeo Pág.134

Verificar	Solução
A resolução do sinal de imagem e a taxa de renovação correspondem ao modo? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Consulte a documentação fornecida com o computador para saber como alterar a resolução do sinal de imagem e a taxa de renovação provenientes do computador. ☛ "Visualizações de Monitor Suportadas" Pág.197

É exibida a mensagem "Sem Sinal"

Verificar	Solução
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. ☛ "Preparar-se para projectar" Pág.46
Seleccionou a porta correcta?	Mude a imagem premindo o botão [Source Search] no controlo remoto ou no painel de controlo. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.47
Ligou o computador ou o equipamento de vídeo ligado ao projector?	Ligue o equipamento.
Os sinais de imagem estão a ser enviados para o videoprojector? (Apenas quando projectar imagens provenientes de um computador portátil ou de um computador com um monitor LCD integrado)	Se os sinais de imagem estiverem a ser enviados apenas para o monitor LCD do computador ou para o monitor acessório, altere a saída de forma a que os sinais de imagem sejam também enviados externamente. Para alguns modelos de computadores, quando os sinais de imagens são emitidos externamente, já não aparecem no monitor LCD ou monitor adicional. Se efectuar a ligação quando o videoprojector ou o computador já está ligado, a tecla de função [Fn] que muda o sinal de imagem do computador para saída externa pode não funcionar. Desligue o projector e o computador e volte a ligá-los. ☛ "Preparar-se para projectar" Pág.46 ☛ Documentação do computador
O computador está no modo de poupança de energia?	Se o computador estiver no modo de poupança de energia e não for executada qualquer operação durante um período de tempo especificado, a imagem poderá desaparecer. Execute uma operação no computador para exibir novamente a imagem.

As imagens estão esbatidas, desfocadas ou distorcidas

Verificar	Solução
A focagem está ajustada correctamente?	Mova a alavanca de focagem para ajustar a focagem. ☛ "Corrigir a Focagem" Pág.58

Verificar	Solução
O videoprojector está a uma distância correcta?	Está a projectar fora do limite de distância de projecção recomendado? Não ultrapasse os limites recomendados. ☛ "Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção" Pág.194
O valor de ajuste Keystone é demasiado elevado?	Diminua o ângulo de projecção para reduzir a percentagem de correcção Keystone. ☛ "Ajustar a posição vertical da imagem (apenas modelos fornecidos com os pés)" Pág.57
A <u>Relação de aspecto</u> está definida correctamente?	Pode mudar a Relação aspecto da imagem projectada de acordo com o tipo, a relação altura/largura e a resolução dos sinais recebidos. ☛ "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada" Pág.62
Ocorreu formação de condensação na lente?	Se mudar o videoprojector de um ambiente frio para um ambiente quente ou se ocorrer uma súbita alteração da temperatura ambiente, poderá ocorrer formação de condensação na superfície da lente e as imagens aparecerão esbatidas. Instale o videoprojector na sala de apresentação cerca de uma hora antes de ser utilizado. Se ocorrer formação de condensação na lente, desligue o videoprojector e aguarde até que a condensação desapareça.

As imagens aparecem distorcidas ou com interferências

Verificar	Solução
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ Sinal - Sinal Vídeo Pág.134
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. ☛ "Ligar Equipamento" Pág.30
Está a utilizar uma extensão?	Se estiver a utilizar uma extensão, os sinais poderão ser afectados por interferências eléctricas. Utilize os cabos fornecidos com o videoprojector para verificar se os cabos que está a utilizar são a causa do problema.
Seleccionou a resolução correcta? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector. ☛ "Visualizações de Monitor Suportadas" Pág.197 ☛ Documentação do computador
As definições <u>Sinc.</u> e <u>Alinhamento</u> estão ajustadas correctamente? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Prima o botão [Auto] do controlo remoto ou o botão [Enter] do painel de controlo para efectuar o ajuste automático. Se as imagens não estiverem correctamente ajustadas, mesmo depois de efectuar o ajuste automático, também pode efectuar ajustes a partir do menu Configuração. ☛ Sinal - Alinhamento, Sinc. Pág.134

Verificar	Solução
A opção Transferir janela de camada está seleccionada? (Apenas quando estiver a projectar com USB Display)	Clique em Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Definições Epson USB Display Ver.x.xx , e limpe a caixa Transferir janela de camada .

O cursor do rato cintila (apenas ao projectar USB Display)


Verificar	Solução
Está seleccionado Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse .?	Clique em Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Definições Epson USB Display Ver.x.xx e seleccione a caixa Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse . (O Windows 2000 está indisponível.) O Windows Aero fica indisponível se estiver seleccionado no Windows 7 e Windows Vista.

A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, ou o aspecto não é o adequado

Verificar	Solução
Está a projectar uma imagem de computador de formato panorâmico? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ Sinal - Resolução Pág.134
Ainda está a utilizar a função E-Zoom para ampliar a imagem?	Prima o botão [Esc] no controlo remoto para cancelar a função E-Zoom. ☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" Pág.107
A posição do visor está ajustada correctamente?	(Apenas quando estiver a projectar sinais RGB analógico recebidos através da porta Computer1 ou Computer2) Prima o botão [Auto] do controlo remoto ou o botão [Enter] do painel de controlo para ajustar a posição. Pode também ajustar a posição a partir do menu Configuração. ☛ Sinal - Posição Pág.134
O computador está configurado para apresentação parcial (em duas partes)? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Se a apresentação dupla estiver activada nas Propriedades de visualização do Painel de controlo do computador, será projectada apenas cerca de metade da imagem do monitor do computador. Para apresentar toda a imagem no ecrã do computador, desactive a definição de exibição dupla. ☛ Documentação do controlador de vídeo do computador
Selecionou a resolução correcta? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector. ☛ "Visualizações de Monitor Suportadas" Pág.197 ☛ Documentação do computador

Verificar	Solução
Ajustou a posição da imagem depois de realizar Ajustar Zoom ou Keystone?	Realize Deslocar Imagem para ajustar a posição da imagem depois de realizar Ajustar Zoom ou Keystone. ☛ "Ajustar a posição da imagem (Deslocar Imagem)" Pág.56
O modo de projecção é o correcto?	Dependendo da forma como o projector foi instalado, defina a Projecção para um dos seguintes: Frontal, Frontal/Cabeça p/ Baixo, Posterior, Posterior/Cabeça p/ Baixo . ☛ Avançado - Projecção Pág.137 ☛ "Métodos de Instalação" Pág.27

As cores da imagem não estão correctas

Verificar	Solução
As definições dos sinais de entrada correspondem aos sinais provenientes do dispositivo ligado?	Mude as definições seguintes de acordo com o sinal do equipamento ligado. <ul style="list-style-type: none"> • Caso se trate de uma imagem proveniente de um dispositivo ligado à porta Computer1 ou Computer2. ☛ Sinal - Sinal entrada Pág.134 • Caso se trate de uma imagem proveniente de um dispositivo ligado à porta Video ou S-Video. ☛ Sinal - Sinal Vídeo Pág.134
O brilho da imagem está ajustado correctamente?	Ajuste a definição Brilho do menu Configuração. ☛ Imagem - Brilho Pág.132
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. ☛ "Ligar Equipamento" Pág.30
O <u>contraste</u>  está ajustado correctamente?	Ajuste a definição Contraste do menu Configuração. ☛ Imagem - Contraste Pág.132
O ajuste de cor está definido para um valor adequado?	Ajuste a definição Ajuste de cor do menu Configuração. ☛ Imagem - Ajuste de cor Pág.132
A saturação da cor e a coloração estão ajustadas correctamente? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Ajuste as definições Saturação da cor e Cor do menu Configuração. ☛ Imagem - Saturação da cor, Cor Pág.132

As imagens aparecem escuras

Verificar	Solução
O brilho da imagem está ajustado correctamente?	Ajuste as definições Brilho e Consumo de Energia do menu Configuração. ☛ Imagem - Brilho Pág.132 ☛ ECO - Consumo de Energia Pág.150
O <u>contraste</u> está ajustado correctamente?	Ajuste a definição Contraste do menu Configuração. ☛ Imagem - Contraste Pág.132
É necessário substituir a lâmpada?	Quando se está a aproximar a altura em que deve substituir a lâmpada, as imagens começam a ficar mais escuras e a qualidade das cores diminui. Substitua a lâmpada por uma nova. ☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.184
Está a utilizar o videoprojector num local a alta altitude ou num local sujeito a temperaturas elevadas?	O ecrã pode ficar escuro quando estiver a utilizar num local a alta altitude ou num local sujeito a temperaturas elevadas. Embora não possa alterar as definições de Consumo de Energia neste momento, pode continuar a utilizar o videoprojector.

Problemas ao Iniciar a Projecção

O projector não liga

Verificar	Solução
Premiu o botão de energia [⏻]?	Prima o botão de energia [⏻] para ligar o projector.
Os indicadores luminosos estão todos apagados?	O cabo de corrente não está ligado correctamente ou o videoprojector não está a receber corrente. Desligue e volte a ligar cabo de corrente. ☛ "Preparar-se para projectar" Pág.46 Verifique o disjuntor para se certificar de que o projector está a receber corrente.
Os indicadores luminosos apagam e acendem quando toca no cabo de corrente?	É possível que haja um problema de contacto ou o cabo pode estar danificado. Volte a inserir o cabo de corrente. Se mesmo assim não conseguir resolver o problema, não continue a utilizar o videoprojector, desligue o cabo de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson

Verificar	Solução
O Bloqueio operação está definido como Bloqueio geral ?	Prima o botão de energia [⏻] do controlo remoto. Se não pretender utilizar o Bloqueio operação , altere a definição para Desactivado . ☛ Definição - Bloqueio operação Pág.136
A operação do controlo remoto está restrita?	Verifique o Sensor Ctrl Remoto no menu Configuração. ☛ Definição - Sensor Ctrl Remoto Pág.136

Problemas com as Funcionalidades Interactivas (apenas EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Não é possível desenhar no ecrã projectado

Verificar	Solução
A calibragem da caneta foi realizada correctamente?	Certifique-se de que realiza a calibragem da caneta quando utilizar a caneta interactiva pela primeira vez de modo a que o projector reconheça correctamente a posição da caneta. Do mesmo modo, calibre o sistema de novo se constatar alguma discrepância no posicionamento. ☛ "Calibração da caneta" Pág.77
O Modo de caneta está definido para Interativo com PC ?	Ajuste o Modo de caneta para Anotação PC Free no menu Configuração. ☛ Avançado - Easy Interactive Function - Modo de caneta Pág.140
O projector está instalado num local com exposição directa a luz solar através de uma janela, ou a luz fluorescente?	Se o ecrã de projecção ou o projector estiverem directamente expostos a luz solar ou a luz fluorescente, as funções interactivas poderão não funcionar correctamente. Instale o projector numa posição onde o mesmo não esteja exposto directamente a luz solar ou luz fluorescente.

Não é possível controlar um computador a partir do ecrã projectado depois de ligar o computador

Verificar	Solução
A opção Avançado está definido correctamente?	Configure as seguintes definições: <ul style="list-style-type: none"> • Ajuste o Modo de caneta para Interativo com PC no menu Configuração. ☛ Avançado - Easy Interactive Function - Modo de caneta Pág.140 • Defina a opção USB Type B para Easy Interactive Function ou USB Display/Easy Interactive Function no menu Configuração. Quando utilizar a opção USB Display, defina para USB Display/Easy Interactive Function. ☛ Avançado - USB Type B Pág.137

Verificar	Solução
O Modo Oper. Caneta está definido correctamente?	Para o EB-595Wi: Quando utilizar canetas interactivas ou o dedo para funções do rato, defina o Modo Oper. Caneta no menu Configuração de acordo com o sistema operativo do computador ligado. Para o EB-585Wi/EB-575Wi: Quando utilizar canetas interactivas para funções do rato, defina o Modo Oper. Caneta para 2 Us./Mouse ou 1 Us./Mouse no menu Configuração. ☞ Avançado - Easy Interactive Function - Modo Oper. Caneta Pág.140
O cabo USB está correctamente ligado?	Verifique as ligações do cabo USB. É possível que consiga solucionar o problema desligando e ligando de novo o cabo USB.
Se estiver a usar um portátil quando as pilhas ficarem sem carga, a porta USB pode deixar de funcionar e é possível que não consiga usar dispositivos USB.	Ligue o computador a uma fonte de alimentação.

É exibida a mensagem "Erro na Easy Interactive Function."

Verificar	Solução
Ocorreu um erro nas funcionalidades interactivas.	Contacte o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☞ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson

O rato do computador não funciona correctamente

Verificar	Solução
A caneta interactiva está colocada sobre o ecrã de projecção?	Retire a caneta interactiva do ecrã de projecção.

A caneta interactiva não funciona

Verificar	Solução
Existe um obstáculo no caminho do sinal entre a caneta interactiva e o projector.	Remova o obstáculo. Do mesmo modo, não bloqueie o caminho do sinal quando em frente ao ecrã de projecção.
O sinal está a interferir com outras coisas, como a fonte de luz que está a emitir raios infravermelhos.	Não utilize um controlo remoto por infravermelhos nem um microfone por infravermelhos na mesma sala porque a caneta interactiva pode ficar avariada. Desligue o dispositivo que está a causar interferências, como a fonte de luz que está a emitir raios infravermelhos.

Verificar	Solução
A carga das pilhas está fraca.	Prima o botão na parte lateral da caneta para verificar a carga restante das pilhas. Se a luz da carga não acender, substitua as pilhas. ☛ "Substituir a pilha da Caneta Interactiva" Pág.22
A área circundante é demasiado brilhante.	Não deixe que brilhe luz forte sobre o ecrã projectado ou o Sensor da Easy Interactive Function do projector.
A calibragem da caneta foi realizada correctamente?	Certifique-se de que realiza a calibragem da caneta quando utilizar a caneta interactiva pela primeira vez de modo a que o projector reconheça correctamente a posição da caneta. Do mesmo modo, calibre o sistema de novo se constatar alguma discrepância no posicionamento. ☛ "Calibração da caneta" Pág.77
Existem vários projectores a serem utilizados na mesma sala?	Quando utilizar a caneta interactiva com vários projectores na mesma sala, a interferência pode levar a que as operações da caneta interactiva fiquem instáveis. Ligue o conjunto opcional de cabos do controlo remoto (ELPKC28). Se não possuir o conjunto de cabos do controlo remoto, altere a definição de Distânc. Projectores no menu Configuração. ☛ "Ligar Múltiplos Projectores (apenas EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" Pág.43 ☛ Avançado - Easy Interactive Function - Avançado - Distânc. Projectores Pág.140

O tempo de resposta para a caneta interactiva é lento (apenas ao projectar o USB Display)

Verificar	Solução
O Windows Aero está activado? (Apenas para Windows 7 e Vista)	As operações da caneta interactiva podem ser lentas quando o Windows Aero está activado. Desactive o Windows Aero no computador. Clique em Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Definições Epson USB Display Ver.x.xx e seleccione a caixa Desabilite o Windows Aero e melhore o rastreio da caneta interativa..

Não é possível efectuar operações tácteis correctamente (apenas para EB-595Wi)

Verificar	Solução
A Unidade Táctil está devidamente instalada?	A Unidade Táctil pode não estar devidamente instalada. Para mais informações, consulte o <i>Manual de instalação</i> . ☛ Manual de instalação
A Unidade Táctil está ligada?	Verifique se o indicador na Unidade Táctil está aceso a azul. Se o indicador da Unidade Táctil não estiver aceso, verifique se a opção Conf.Conf.Unid.Toque - Energia está definida para Activado no menu Configuração. ☛ Avançado - Easy Interactive Function - Conf.Conf.Unid.Toque - Energia Pág.140 ☛ Manual de instalação

Verificar	Solução
Foi efectuado algum ajuste do ângulo para a Unidade Táctil?	Efectue o ajuste do ângulo da Unidade Táctil no menu Configuração. Para mais informações, consulte o <i>Manual de instalação</i> . ☛ Avançado - Easy Interactive Function - Conf.Conf.Unid.Toque - Ajuste de ângulo Pág.140 ☛ <i>Manual de instalação</i>
O sistema foi calibrado para operações tácteis?	Se a posição onde tocar e a posição tocada no ecrã não coincidirem, efectue a Calibração de Toque no menu Configuração. ☛ "Calibrar para operações tácteis interactivas com os dedos" Pág.85
Existem tabuleiros de canetas, canetas interactivas ou apagadores de quadro branco a uma distância igual ou inferior a 2 cm do ecrã de projecção?	Remova quaisquer obstáculos existentes à volta do ecrã de projecção. Se existirem obstáculos difíceis de remover, coloque os deflectores de infravermelhos no ecrã. Para mais informações, consulte o <i>Manual de instalação</i> . ☛ <i>Manual de instalação</i>
Existem pessoas ou obstáculos à volta do ecrã?	Se existirem pessoas ou quaisquer obstáculos que causem interferências, a uma distância igual ou inferior a 10 cm à frente ou à volta do ecrã de projecção, a Unidade Táctil não reconhecerá correctamente os comandos tácteis.
Alguma parte do seu corpo ou roupa está próximo ou está a tocar no ecrã?	Se a roupa ou alguma parte do corpo se aproximar ou tocar no ecrã, as operações tácteis podem não funcionar correctamente. Afaste-se, pelo menos, 1 cm do ecrã.
Algum controlo remoto ou caneta interactiva está a emitir raios infravermelhos próximo do ecrã de projecção?	A emissão de raios infravermelhos próximo do ecrã de projecção poderá originar o funcionamento incorrecto da Unidade Táctil. Desligue a fonte de luz que está a emitir os raios infravermelhos e afaste canetas interactivas do ecrã.

Não é possível ajustar o ângulo da Unidade Táctil (apenas EB-595Wi)

Verificar	Solução
Existem separadores fixados à traseira da Unidade Táctil?	Quando fixar a Unidade Táctil com parafusos, deverá colocar os separadores fornecidos nos orifícios dos parafusos. Certifique-se de que os separadores estão fixados na traseira da Unidade Táctil. Para mais informações, consulte o <i>Manual de instalação</i> . ☛ <i>Manual de instalação</i>

O ponto não se move automaticamente ou não passa para a posição seguinte durante a calibração manual

Verificar	Solução
As informações do ecrã de projecção não são correctamente recebidas devido a outras coisas, como a fonte de luz que está a emitir raios de infravermelhos.	Afaste o dispositivo, como a fonte de luz que está a emitir raios de infravermelhos, do projector ou afaste o projector do dispositivo.

Verificar	Solução
As informações do ecrã de projecção poderão não ser correctamente recebidas se o videoprojector estiver demasiado próximo do ecrã.	Não ultrapasse a distância de projecção recomendada. ☛ "Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção" Pág.194
A caneta interactiva está desactivada devido a condições instáveis na área circundante, como uma fonte de luz que está a emitir raios de infravermelhos.	Mova o videoprojector ou desligue o dispositivo que está a causar interferências, como a fonte de luz que está a emitir raios infravermelhos.

Outros Problemas

Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo

Verificar	Solução
Verifique se o cabo de áudio/vídeo está devidamente ligado ao videoprojector e à fonte de áudio.	Desligue o cabo da porta de entrada de áudio e, em seguida, volte a ligar o cabo.
O volume do videoprojector foi ajustado para o mínimo?	Ajuste o volume de forma a conseguir ouvir o som. ☛ Definição - Volume Pág.136 ☛ "Ajustar o Volume" Pág.61
O volume do computador ou da fonte da imagem foi ajustado para o mínimo?	Ajuste o volume de forma a conseguir ouvir o som.
O Volume Entrada Mic está definido para o máximo?	Baixe o Volume Entrada Mic. ☛ Definição - Volume Entrada Mic Pág.136
O modo A/V Mute está activado?	Prima o botão [A/V Mute] do controlo remoto para cancelar o modo A/V Mute. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.105
O cabo possui a indicação de que "não tem resistência" (No resistance)?	Quando utilizar um cabo de áudio disponível no mercado, certifique-se de que possui a indicação de que "não tem resistência".
Está ligado com um cabo HDMI?	Se não houver transmissão de áudio quando efectuar a ligação através de um cabo HDMI, defina o equipamento ligado para a saída PCM.
A opção Envio de áudio para o projector está seleccionada? (Apenas quando estiver a projectar com USB Display)	Clique em Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Definições Epson USB Display Ver.x.xx , e depois seleccione a caixa Envio de áudio para o projector .

Verificar	Solução
Está seleccionada a entrada de áudio correcta?	Verifique as definições de Saída de Áudio , Saída de Áudio HDMI1 , e Saída de Áudio HDMI2 no menu Configuração. ☛ Avançado - Configurações A/V Pág.137

Não se ouve som do microfone

Verificar	Solução
O microfone está ligado correctamente?	Desligue o cabo da porta Microfone (Mic) e, em seguida, volte a ligar o cabo. ☛ "Ligar um microfone" Pág.38
O volume de entrada do microfone está demasiado baixo?	Ajuste o volume de entrada do microfone de forma a conseguir ouvir o som. ☛ Definição - Volume Entrada Mic Pág.136
Está a usar um microfone tipo fonte de alimentação Plug-in?	O videoprojector não suporta os microfones tipo fonte de alimentação Plug-in. Utilize um cabo dinâmico disponível no mercado. ☛ Definição - Volume Entrada Mic Pág.136

Existe ruído no áudio (apenas ao projectar através de USB Display)

Verificar	Solução
O volume do computador está ajustado para o mínimo e o volume do projector está ajustado para o máximo?	O áudio poderá emitir ruído se o volume do computador estiver ajustado para o mínimo e o volume do projector estiver ajustado para o máximo. Aumente o volume do computador e diminua o volume do projector. ☛ Definição - Volume Pág.136

O controlo remoto não funciona

Verificar	Solução
Quando está a utilizar o controlo remoto, a área de emissão de luz do controlo remoto está direccionada para o sensor situado no videoprojector?	Direccione o controlo remoto para o sensor durante a sua utilização. ☛ "Limite de Funcionamento do Controlo Remoto" Pág.21
O controlo remoto está demasiado afastado do videoprojector?	A distância de funcionamento do controlo remoto é de aproximadamente 6 m. ☛ "Limite de Funcionamento do Controlo Remoto" Pág.21

Verificar	Solução
O sensor do controlo remoto está exposto a luz solar directa ou a luz proveniente de lâmpadas fluorescentes?	Coloque o videoprojector num local onde o sensor não fique sujeito a luz intensa. ☛ Definição - Sensor Ctrl Remoto Pág.136
A definição correcta está seleccionada para Sensor Ctrl Remoto ?	Verifique o Sensor Ctrl Remoto no menu Configuração. ☛ Definição - Sensor Ctrl Remoto Pág.136
As pilhas estão gastas ou foram inseridas na direcção incorrecta?	Insira pilhas novas na direcção correcta. ☛ "Substituir as pilhas do controlo remoto" Pág.20

Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus

Verificar	Solução
Altere a definição da língua.	Ajuste a definição Língua no menu Configuração. ☛ Avançado - Língua Pág.137

Não é recebido correio, mesmo quando ocorre um problema no projector




Verificar	Solução
O Modo de espera está definido para Comunic.Activada ?	Para utilizar a função Aviso de E-mail quando o videoprojector está no modo de espera, seleccione Comunic.Activada no Modo de espera do menu Configuração. ☛ ECO - Modo de espera Pág.150
Ocorreu um erro fatal e o videoprojector parou subitamente?	Quando o videoprojector pára subitamente, não é possível enviar uma mensagem de correio electrónico. Se o estado de erro permanecer, contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson
O videoprojector está a receber corrente?	Verifique se a tomada eléctrica ou a fonte de energia estão a funcionar correctamente.
A função Aviso de E-mail está definida correctamente no menu Configuração?	A mensagem de correio electrónico de aviso de erro é enviada conforme as definições de Correio do menu Configuração. Verifique se está definido correctamente. ☛ "Menu Correio" Pág.147

Não é possível alterar as definições usando um web browser

Verificar	Solução
A ID e a palavra-passe do utilizador estão correctas?	Introduza "EPSONWEB" como a ID do utilizador. Esta não pode ser alterada. Introduza a ID do utilizador mesmo se a definição da palavra-passe estiver desactivada. Introduza a palavra-passe que definiu em Palav-passe/Co.Web. A palavra-passe predefinida é "admin".

Verifique os números e, em seguida, aplique as seguintes medidas correctivas. Se não conseguir resolver o problema, contacte o seu administrador de rede, ou contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

[Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Event ID	Causa	Solução
0432 0435	Não foi possível iniciar o EasyMP Network Projection.	Reinicie o videoprojector.
0434 0482 0484 0485	A comunicação por rede está instável.	Verifique o estado da comunicação por rede e volte a efectuar a ligação depois de aguardar um pouco.
0433	Não é possível reproduzir imagens transferidas.	Reinicie o EasyMP Network Projection.
0481	A comunicação foi desligada do computador.	
0483 04FE	O EasyMP Network Projection encerrou inesperadamente.	Verifique o estado da comunicação por rede e, em seguida, reinicie o videoprojector.
0479 04FF	Ocorreu um erro de sistema no videoprojector.	Reinicie o videoprojector.
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID.	Defina o computador, o ponto de acesso e o projector para o mesmo SSID.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2 não corresponde.	Verifique se as definições de segurança LAN sem fios estão correctas.  Segurança Pág.146
0893	O tipo de encriptação WEP/TKIP/AES não corresponde.	
0894	A comunicação foi desligada porque o videoprojector estabeleceu ligação com um ponto de acesso não autorizado.	Contacte o seu administrador de rede para obter mais informações.
0898	Não foi possível obter o DHCP.	Verifique se o servidor DHCP está a funcionar correctamente. Se não estiver a utilizar o DHCP, desactive a definição DHCP.  Rede sem fios - Configurações IP Pág.144
0899	Outros erros de comunicação	Se o reinício do projector ou o EasyMP Network Projection não resolver o problema, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.  Lista de Contactos para Videoprojectores Epson



Manutenção

Este capítulo fornece informações sobre operações de manutenção que garantem o melhor desempenho do videoprojector durante um longo período de tempo.

Deve limpar o videoprojector se este ficar sujo ou se a qualidade das imagens projectadas começar a diminuir.



Atenção

Antes de limpar, desligue a alimentação do projector e desligue o cabo de alimentação. Se não o fizer, pode provocar um choque eléctrico.

Limpar a Superfície do Projector

Limpe cuidadosamente a superfície do videoprojector com um pano macio.

Se o videoprojector estiver demasiado sujo, humedeça o pano em água com uma pequena quantidade de detergente neutro e, em seguida, torça-o muito bem antes de o utilizar para limpar a superfície do videoprojector.

Importante

Não utilize substâncias voláteis, tais como cera, álcool ou diluente para limpar a superfície do videoprojector. A qualidade da caixa exterior poderá mudar ou esta poderá ficar descolorada.

Limpar a Janela de Projecção

Para limpar a janela de projecção, utilize um pano especial para limpeza de óculos (disponível no mercado).



Aviso

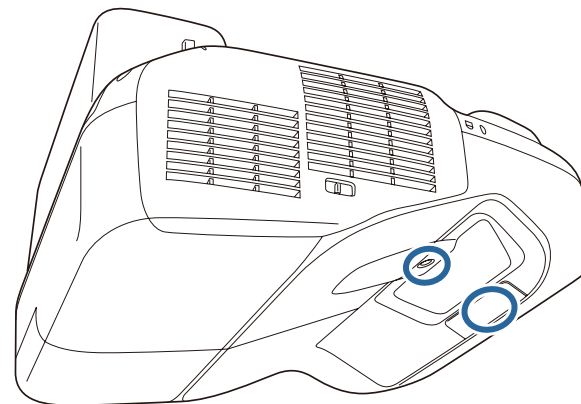
Não utilize aerossóis que contenham gases inflamáveis para remover a sujidade e o pó da lente. O projector pode incendiar-se devido à temperatura elevada da lâmpada situada no interior do mesmo.

Importante

Não utilize materiais abrasivos para limpar a lente nem a sujeite a choques, pois poderá danificá-la facilmente.

Limpeza do Sensor de Obstáculos

Limpe o sensor de obstáculos quando for apresentada a mensagem "Remova os obstáculos que possam estar interferindo na área de projecção." juntamente com um sinal sonoro. Para limpar a lente, utilize um pano especial para limpeza do sensor de obstáculos.



Aviso

Não utilize aerossóis que contenham gases inflamáveis para remover a sujidade e o pó do sensor de obstáculos. O projector pode incendiar-se devido à temperatura elevada da lâmpada situada no interior do mesmo.

Importante

Não esfregue o sensor de obstáculos com materiais agressivos nem sujeite o sensor a choques.

Os danos na superfície do sensor pode causar avarias.

Limpar o Filtro de Ar

Limpe o filtro de ar e a abertura para entrada de ar quando aparecer a seguinte mensagem:

"O projector está sobreaquecido. Certifique-se de que nada bloqueia a ventilação do ar e limpe ou substitua o filtro."

Importante

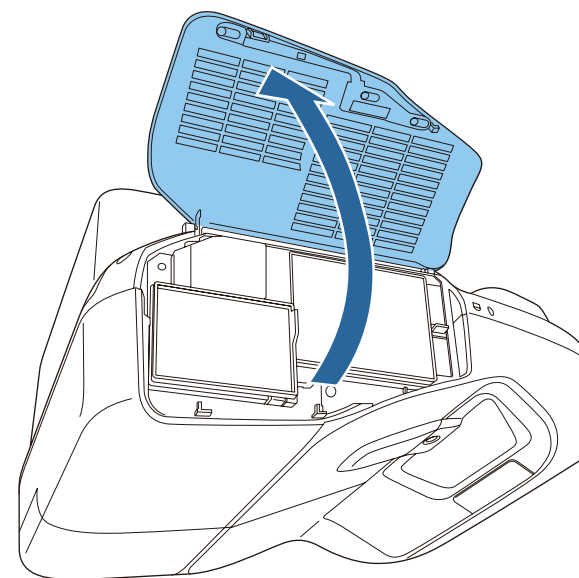
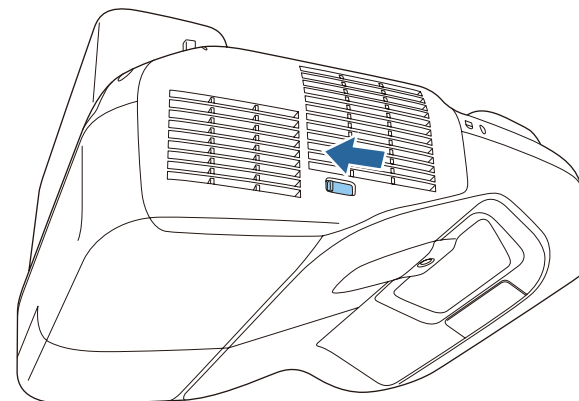
- A acumulação de pó no filtro de ar pode fazer com que a temperatura interna do projector aumente e provocar uma avaria ou a deterioração precoce das peças ópticas. Limpe o filtro de ar assim que a mensagem aparecer.
- Não enxagúe o filtro de ar. Não utilize detergentes nem solventes.
- Se utilizar uma escova para limpar, use uma com cerdas compridas e macias e escove suavemente. Se escovar com demasiada força, o pó penetrará no filtro de ar e não poderá ser removido.

- 1 Depois de desligar o videoprojector e de ouvir os dois sinais sonoros de confirmação, desligue o cabo de corrente.

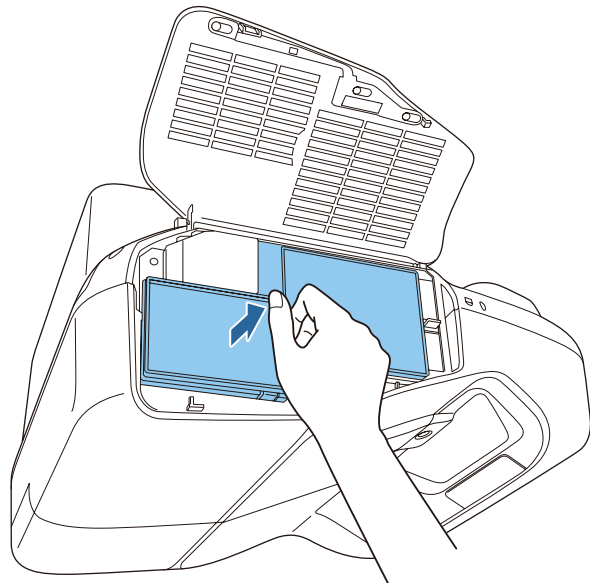
2

Abra a tampa do filtro de ar.

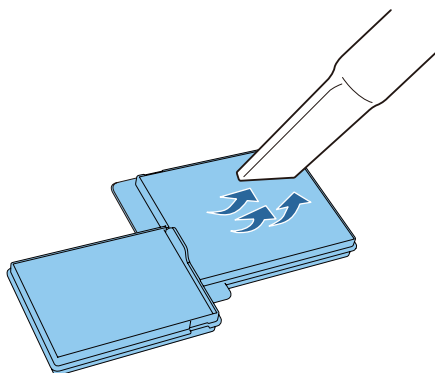
Prima as patilhas da tampa do filtro de ar e abra a tampa.



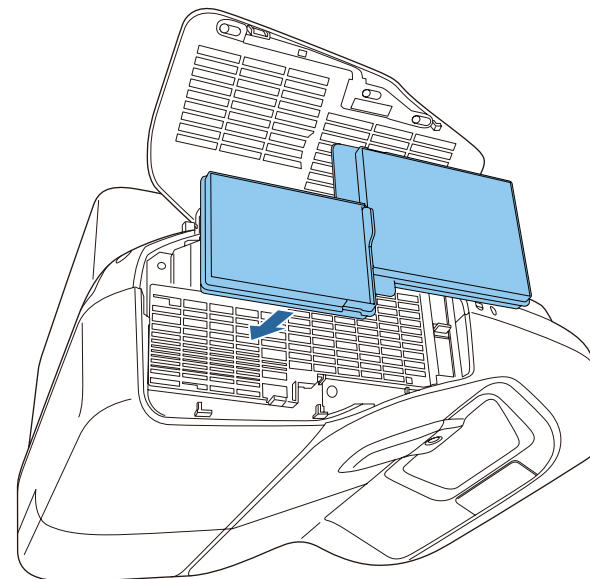
- 3** Retire o filtro de ar.
Segure na patilha existente no centro do Filtro de ar e puxe este último a direita para fora.



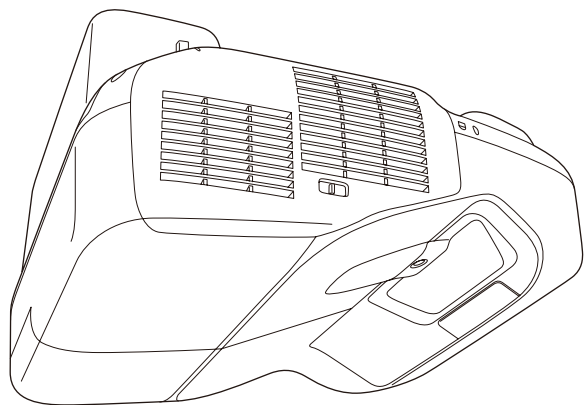
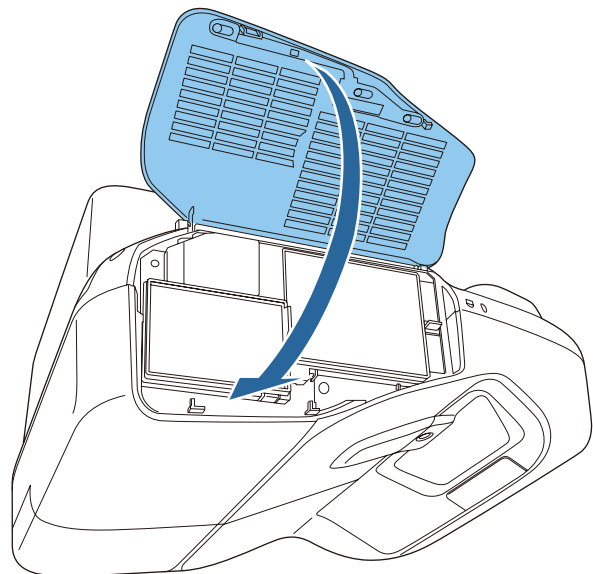
- 4** Retire qualquer pó que permaneça no filtro de ar utilizando um aspirador a partir da frente.



- 5** Substitua o filtro de ar.



6 Feche a tampa do filtro de ar.



- Se aparecer frequentemente uma mensagem, mesmo depois de efectuar a limpeza, isso significa que deve substituir o filtro de ar. Substitua o filtro de ar por um novo.

☛ "Substituir o Filtro de Ar" [Pág.188](#)

- Recomenda-se que limpe estas áreas, pelo menos, de três em três meses. Se utilizar o videoprojector em locais com muito pó, limpe estas áreas mais frequentemente.

Esta secção explica como substituir a lâmpada e o filtro de ar.

Substituir a Lâmpada

Período de substituição da lâmpada

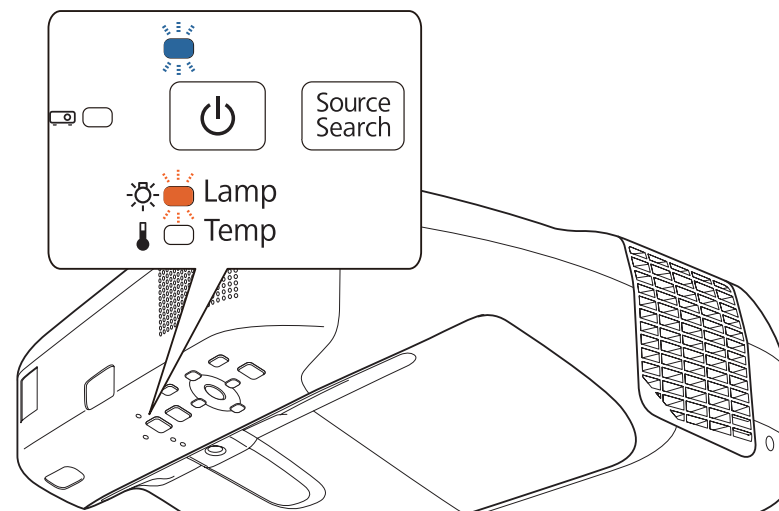
Deve substituir a lâmpada quando:

- É apresentada a seguinte mensagem.
"É hora de substituir a lâmpada. Contate seu revendedor de projetores Epson ou visite www.epson.com para adquirir o produto."



A mensagem é apresentada durante 30 segundos.

- O indicador de energia está a piscar em azul e o indicador da lâmpada está a piscar em laranja.



- A imagem projectada ficar mais escura ou a qualidade diminuir.

Importante

- A mensagem de substituição da lâmpada está definida para aparecer após os períodos de tempo indicados em seguida, de modo a manter o brilho e a qualidade iniciais das imagens projectadas.

Para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-580:

Quando o **Consumo de Energia** está definido para **Normal**: Cerca de 3900 horas

Quando o **Consumo de Energia** está definido para **ECO**: Cerca de 5900 horas

Para EB-575Wi/EB-575W/EB-570:

Quando o **Consumo de Energia** está definido para **Normal**: Cerca de 4900 horas

Quando o **Consumo de Energia** está definido para **ECO**: Cerca de 9900 horas

☛ **ECO - Consumo de Energia** Pág.150

- Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada queimar é maior. Quando aparecer a mensagem de substituição da lâmpada, substitua a lâmpada por uma nova assim que possível, mesmo que esta ainda funcione.
- Não desligue repetidamente a corrente, nem volte a ligá-la de imediato. Ligar e desligar frequentemente a energia poderá diminuir o tempo de duração das lâmpadas.
- Consoante as características individuais da lâmpada e a forma como foi utilizada, a lâmpada pode ficar escura ou deixar de funcionar antes de a mensagem aparecer. Deve ter sempre disponível uma lâmpada sobresselente para quando for necessário.
- Recomendamos que utilize lâmpadas de substituição originais da Epson. A utilização de lâmpadas não originais poderá afectar a qualidade e segurança ad projecção. Quaisquer danos ou avarias causados pela utilização de lâmpadas não originais poderão não estar cobertos pela garantia da EPSON.



Recomendamos que limpe o filtro de ar sempre que substituir a lâmpada.

☛ "Limpar o Filtro de Ar " Pág.181

Como substituir a lâmpada

Pode substituir a lâmpada mesmo que o projector esteja suspenso numa parede ou no tecto.



Aviso

- Quando estiver a substituir a lâmpada porque esta deixou de funcionar, é possível que a lâmpada tenha partido. Quando estiver a substituir a lâmpada de um videoprojector instalado numa parede ou tecto, deve sempre assumir que a lâmpada está partida e deve colocar-se ao lado da tampa da lâmpada e nunca por baixo. Retire também a tampa da lâmpada com cuidado. Tenha cuidado quando retirar a tampa da lâmpada pois podem cair pedaços de vidro partido e causar uma lesão. Se cair algum pedaço de vidro nos seus olhos ou boca, contacte imediatamente o seu médico.
- Nunca desmonte nem modifique a lâmpada. Se instalar e utilizar uma lâmpada desmontada ou modificada no videoprojector, pode provocar um incêndio, um choque eléctrico ou um acidente.



Atenção

Aguarde até que a lâmpada arrefeça o suficiente antes de retirar a respectiva tampa. Se a lâmpada ainda estiver quente, poderá queimar-se ou poderão ocorrer outros ferimentos. Depois de desligar o projector, é necessária cerca de uma hora para que a lâmpada arrefeça o suficiente.

1

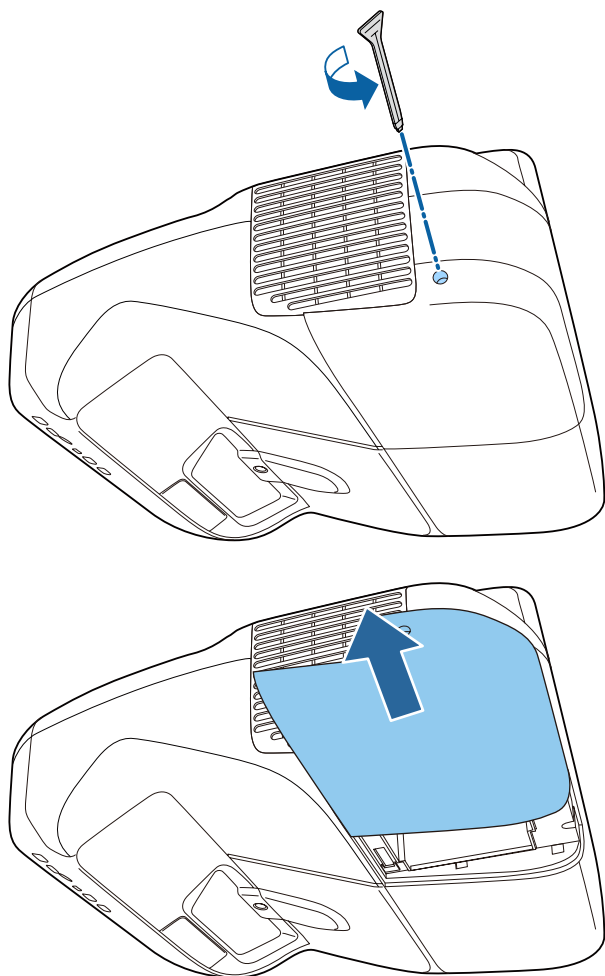
Depois de desligar o videoprojector e de ouvir os dois sinais sonoros de confirmação, desligue o cabo de corrente.

2

Aguarde que a lâmpada tenha arrefecido e depois remova a tampa respectiva situada na parte superior do videoprojector.

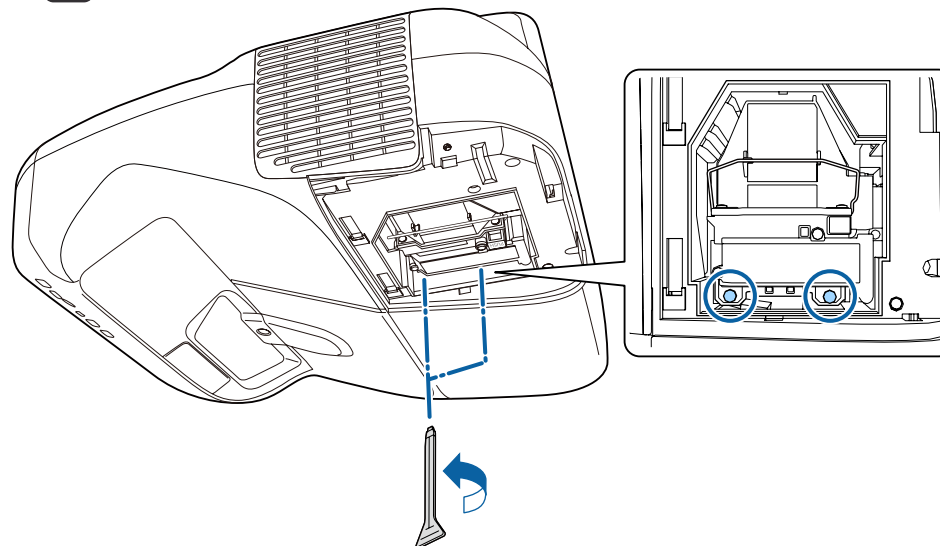
Desaperte o parafuso de fixação da tampa da lâmpada com a chave de fendas fornecida com a lâmpada nova ou com uma chave de

fendas sextavada. Faça deslizar a tampa da lâmpada para a frente e retire-a.



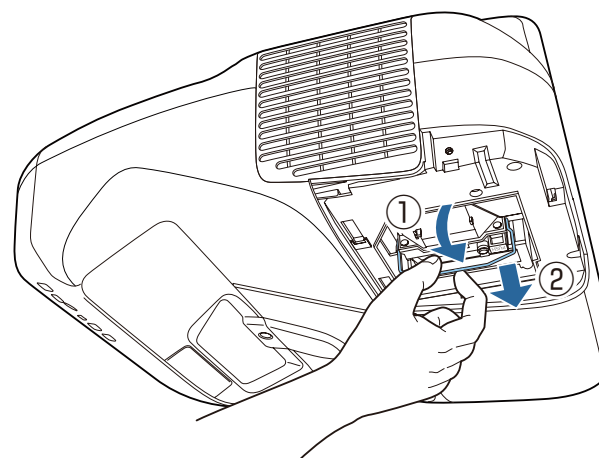
Quando o projector estiver montado numa parede ou suspenso no tecto e precisar de substituir a lâmpada, retire a tampa com cuidado e apoie-a com a mão para evitar que esta caia.

3 Desaperte os dois parafusos de fixação da lâmpada.



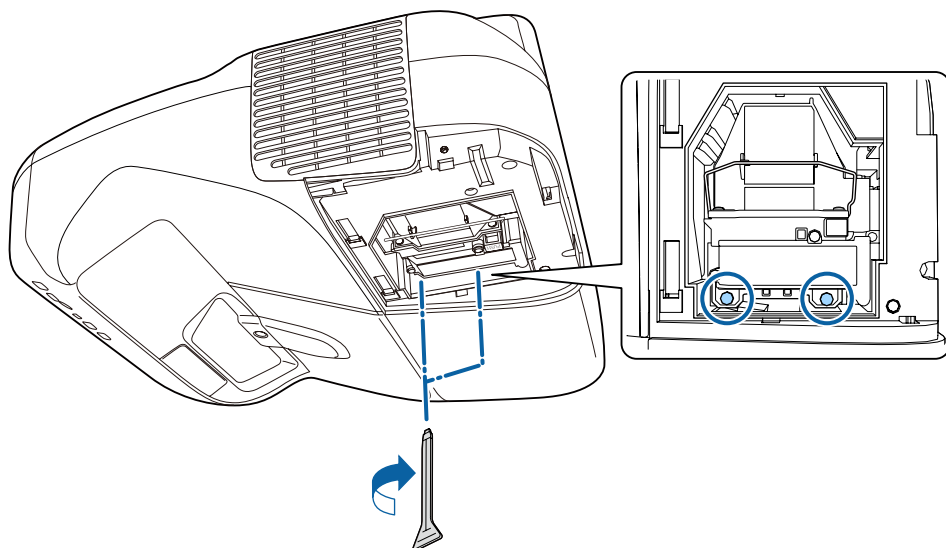
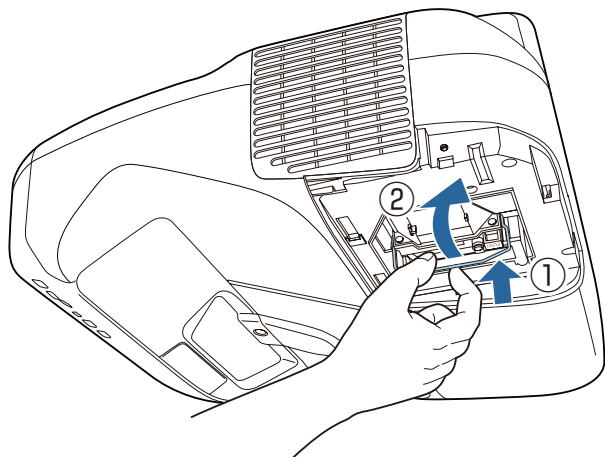
4 Retire a lâmpada usada, puxando a pega.
Se a lâmpada estiver estalada, substitua-a por uma lâmpada nova ou contacte o fornecedor local para mais informações.

🖱 [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

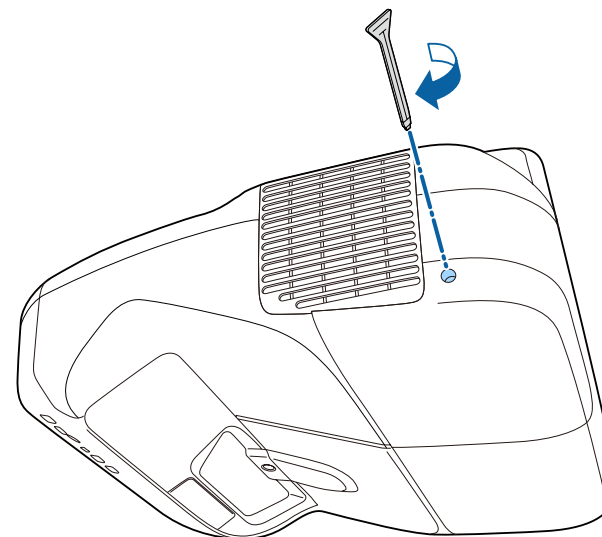


5 Instale a nova lâmpada.

Insira a nova lâmpada ao longo da calha na direcção correcta de forma a encaixá-la, pressione com firmeza e, quando estiver totalmente inserida, carregue na pega para baixo. Aperte os dois parafusos de fixação da lâmpada.



6 Instale a tampa da lâmpada.



Importante

- Certifique-se de que instala a lâmpada correctamente. Se retirar a tampa da lâmpada, a corrente desliga automaticamente como medida de segurança. Se a lâmpada ou a respectiva tampa não estiverem instaladas correctamente, o videoprojector não liga.
- Este produto inclui um componente da lâmpada que contém mercúrio (Hg). Tenha em atenção as normas locais relativas à forma adequada de deitar fora os resíduos ou de os reciclar. Não deite fora a lâmpada tal como faria com qualquer outro resíduo.

Reiniciar as horas da Lâmpada

O projector regista as horas de funcionamento da lâmpada; quando chega a altura de a substituir, uma mensagem e um indicador luminoso avisam-no disso mesmo. Depois de substituir a lâmpada, certifique-se de que reinicia a contagem das horas da lâmpada no menu Configuração.

☞ "Menu Reiniciar" [Pág.152](#)



Reinicie apenas a contagem das horas da lâmpada depois de a substituir. Caso contrário, o período de substituição da lâmpada não será indicado correctamente.

Substituir o Filtro de Ar

Período de substituição do filtro de ar

Se a mensagem aparecer frequentemente apesar de o filtro de ar ter sido limpo, substitua o filtro de ar.

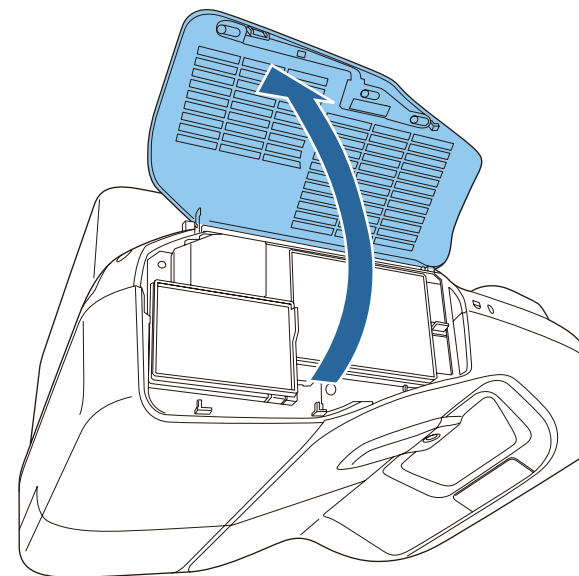
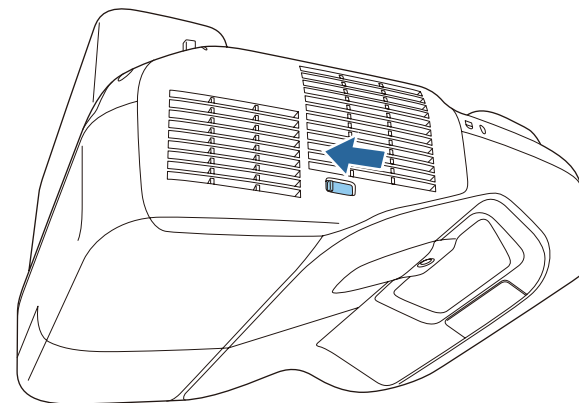
Como substituir o filtro de ar

Pode substituir o filtro de ar mesmo que o projector esteja suspenso numa parede ou no tecto.

- 1** Depois de desligar o videoprojector e de ouvir os dois sinais sonoros de confirmação, desligue o cabo de corrente.

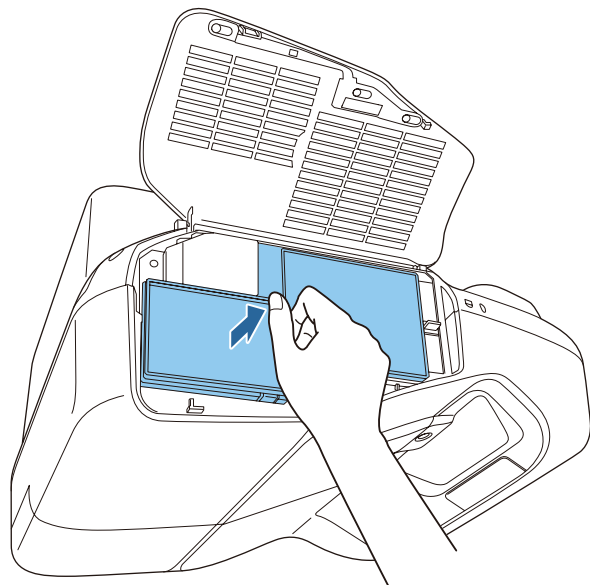
- 2** Abra a tampa do filtro de ar.

Prima as patilhas da tampa do filtro de ar e abra a tampa.

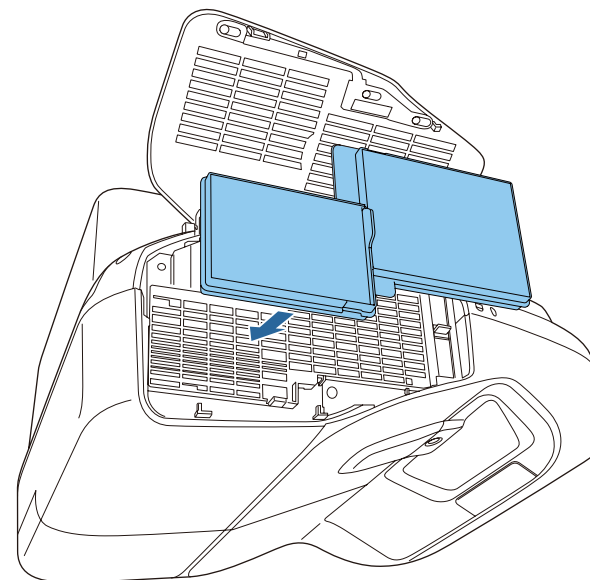


3 Retire o filtro de ar.

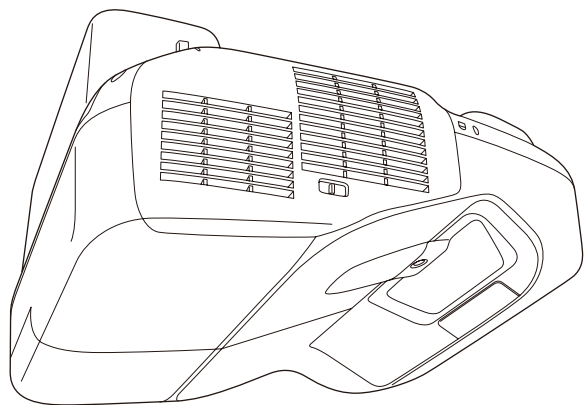
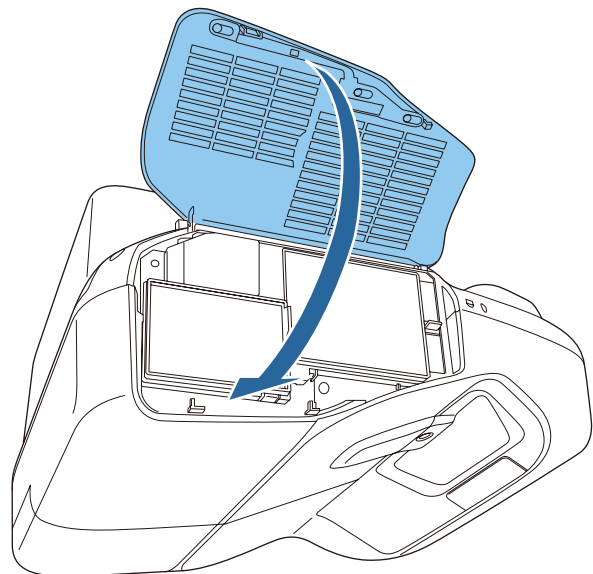
Segure na patilha existente no centro do Filtro de ar e puxe este último a direito para fora.



4 Coloque o novo filtro de ar.



5 Feche a tampa do filtro de ar.



Deite fora os filtros de ar usados de acordo com as normas locais.
Material da moldura: Polipropileno
Material do filtro: Polipropileno



Apêndice

Encontram-se disponíveis os acessórios opcionais e consumíveis seguidamente indicados. Adquirir estes produtos à medida que forem sendo necessários. A seguinte lista de acessórios opcionais e consumíveis estará disponível a partir de: Janeiro de 2014. As especificações dos acessórios estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

Acessórios opcionais

Câmara para documentos ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Utilize quando pretender projectar imagens como, por exemplo, livros, documentos OHP ou diapositivos.

Cabo de computador ELPKC02

(1,8 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de computador ELPKC09


(3 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de computador ELPKC10

(20 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de vídeo componente ELPKC19

(3 m - para mini D-Sub de 15 pinos/RCA macho ×3)

Utilize este cabo para ligar uma fonte de [Vídeo componentes](#) .

Unidade LAN sem fios ELPAP07

Utilizada para ligar o videoprojector a um computador sem fios e para projecções.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Utilize quando pretender estabelecer uma ligação exclusiva entre o projector e um computador com o Windows instalado.

Interactive Table Mount ELPMB29

Utilize este acessório quando instalar o videoprojector numa mesa.

Suporte para montagem no tecto* ELPMB23

Utilize este acessório quando instalar o videoprojector num tecto.

Placa de fixação ELPPT06

Utilize este acessório para fixar o suporte para montagem no tecto no videoprojector.

Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B

Canetas para as funcionalidades interactivas. Não pode utilizar canetas interactivas com o mesmo número de modelo em simultâneo.

Extensão de Caneta Interactiva ELPPE01

Encaixe na caneta interactiva Pen para prolongar a caneta e utilizá-la como apontador.

Pontas de Caneta de Substituição ELPPS02

Pontas de caneta de substituição para a caneta interactiva.

Cabo de extensão USB ELPKC31

Ligue a um cabo USB se o cabo for demasiado curto.

Caixa de interface ELPCB02

Com o projector montado numa parede ou suspenso no tecto, instale o controlo remoto para controlar o projecção.

Conjunto de cabos para controlo remoto ELPKC28

Cabos para ligação de vários projectores que suportam as funcionalidades interactivas.

* Para suspender o projector, é necessário conhecimento técnico. Contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

 [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Consumíveis

Lâmpada

- ELPLP80 (para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-580)
- ELPLP79 (para EB-575Wi/EB-575W/EB-570)

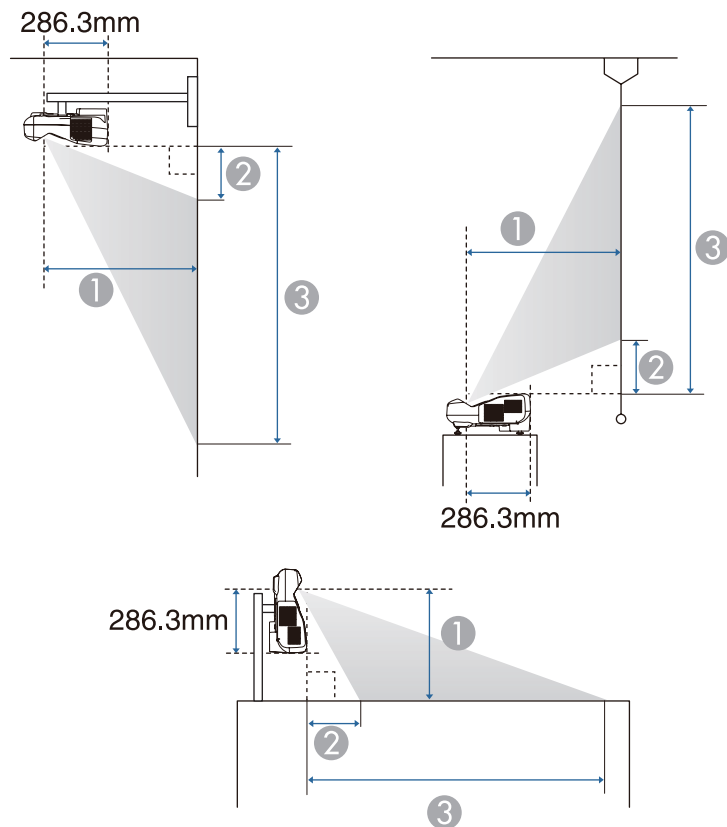
Utilize esta lâmpada para substituir uma lâmpada usada.



Tampa do filtro de ar ELPAF40

Utilize este filtro de ar para substituir um filtro de ar usado.

Distância de Projecção (para o EB-595Wi/ EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)



① Distância de projecção

② A distância entre o videoprojector e a parte de cima do ecrã (aquando da montagem numa parede ou tecto ou instalação na vertical)
A distância entre o videoprojector e a parte de baixo do ecrã (ao colocar numa superfície como uam secretária)

③ A distância entre o videoprojector e a parte de baixo do ecrã (aquando da montagem numa parede ou tecto ou instalação na vertical)
A distância entre o videoprojector e a parte de cima do ecrã (ao colocar numa superfície como uam secretária)

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 16:10		①	②	③
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	Mínimo (Wi- de)	Mínimo (Wi- de)
60"	129x81	34.8 - 47.9	9	89.8
70"	151x94	41 - 56.2	11.7	105.9
80"	172x108	47.2 - 60	14.4	122
90"	194x121	53.4 - 60	17	138.2
100"	215x135	59.6 - 60	19.7	154.3

Unidade: cm

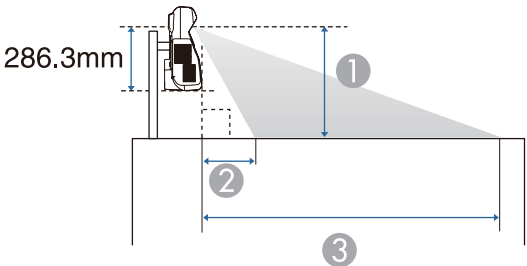
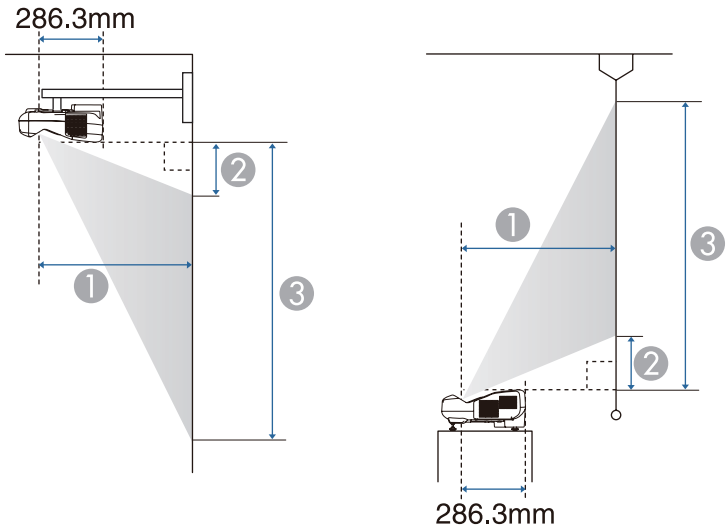
Tamanho do ecrã 4:3		①	②	③
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	Mínimo (Wi- de)	Mínimo (Wi- de)
53"	108x81	34.8 - 47.9	9	89.8
60"	122x91	39.7 - 54.5	11.1	102.6
70"	142x107	46.8 - 60	14.1	120.8
80"	163x122	53.8 - 60	17.2	139.1
88"	179x134	59.4 - 60	19.6	153.7

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 16:9		①	②	③
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	Mínimo (Wi- de)	Mínimo (Wi- de)
59"	131x74	35.2 - 48.4	13.3	86.7

Tamanho do ecrã 16:9		①	②	③
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	Mínimo (Wi- de)	Mínimo (Wi- de)
60"	133x75	35.9 - 49.2	13.6	88.3
70"	155x87	42.2 - 57.9	17	104.2
80"	177x100	48.6 - 60	20.5	120.1
90"	199x112	55 - 60	23.9	136
97"	215x121	59.5 - 60	26.3	147.1

Distância de Projecção (para o EB-580/EB-570)



- ① Distância de projecção
- ② A distância entre o videoprojector e a parte de cima do ecrã (aquando da montagem numa parede ou tecto ou instalação na vertical)
A distância entre o videoprojector e a parte de baixo do ecrã (ao colocar numa superfície como uam secretária)
- ③ A distância entre o videoprojector e a parte de baixo do ecrã (aquando da montagem numa parede ou tecto ou instalação na vertical)
A distância entre o videoprojector e a parte de cima do ecrã (ao colocar numa superfície como uam secretária)

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 4:3		①	②	③
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	Mínimo (Wi- de)	Mínimo (Wi- de)
56"	114x85	34.8 - 47.9	6.8	92.1
60"	122x91	37.5 - 51.5	7.7	99.2
70"	142x107	44.2 - 60	10.2	116.9
80"	163x122	50.8 - 60	12.7	134.6
90"	183x137	57.5 - 60	15.1	152.3
93"	189x142	59.5 - 60	15.9	157.6

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 16:9		①	②	③
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	Mínimo (Wi- de)	Mínimo (Wi- de)
52"	115x65	35.3 - 48.5	17.7	82.5
60"	133x75	41.1 - 56.3	21.5	96.2
70"	155x87	48.3 - 60	26.3	113.4
80"	177x100	55.6 - 60	31	130.6
85"	188x106	59.2 - 60	33.4	139.2

Resoluções suportadas

Sinais de Computador (RGB analógico)

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
MAC21"	75	1152x870

*1 Apenas EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

*2 Compatível apenas quando **Largo** está seleccionado com **Resolução** no menu Configuração.

As imagens podem também ser projectadas quando outros sinais, para além dos acima indicados, forem recebidos. No entanto, algumas funções podem ser limitadas.

Vídeo componentes

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Vídeo Composto

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Sinal de entrada HDMI

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

* Apenas EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

Sinal de entrada MHL

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

Especificações Gerais do Videoprojector

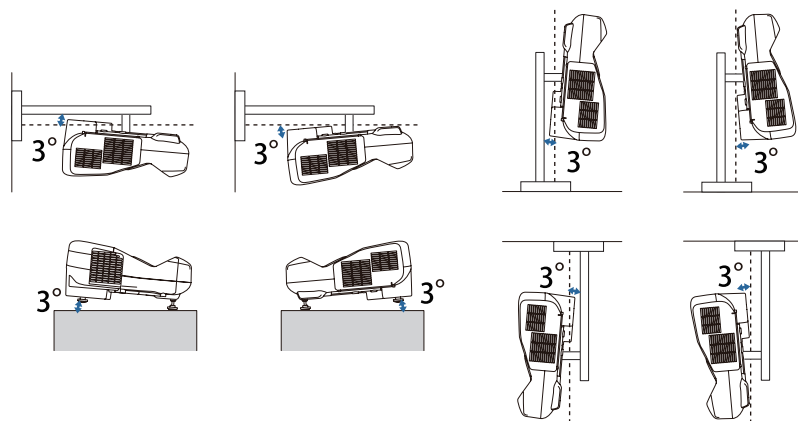
Nome do produto		EB-595Wi	EB-585Wi	EB-585W
Dimensões		367 (L) x 155 (A) x 375 (P) mm (não incluindo a parte elevada)		
Tamanho do visor LCD		0,59" de largura		
Método de visualização		TFT de polissilício de matriz activa		
Resolução		1,024,000 WXGA (1280 (L)x 800 (A) pontos)x 3		
Ajuste da focagem		Manual		
Ajuste do zoom		Digital (1-1,35)		
Lâmpada		Lâmpada UHE, 245 W Modelo N.º: ELPLP80		
Saída de áudio máx.		16 W		
Altifalantes externos		1		
Fonte de energia		100-240 V CA $\pm 10\%$ 50/60 Hz 3,8-1,7 A		
Consumo de energia	Área de 100 a 120 V	Em funcionamento: 376 W Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 4,3 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,33 W		
	Área de 220 a 240 V	Em funcionamento: 358 W Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 4,3 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,44 W		
Altitude de funcionamento		Altitude 0 a 3 000 m		
Temperatura de funcionamento		+5 a +35°C (sem condensação) (Altitude 0 a 2 286 m) +5 a +30°C (sem condensação) (Altitude 2 287 a 3 000 m)		
Temperatura de armazenamento		-10 a +60°C (sem condensação)		
Peso		Aprox. 5,5 kg		Aprox. 5,3 kg

Nome do produto		EB-575Wi	EB-575W	EB-580	EB-570
Dimensões		367 (L) x 155 (A) x 375 (P) mm (não incluindo a parte elevada)			
Tamanho do visor LCD		0,59" de largura		0,55"	
Método de visualização		TFT de polissilício de matriz activa			
Resolução		1 024 000 WXGA (1280 (L)x 800 (A) pontos)x 3		786 432 XGA (1024 (L)x 768 (A) pontos)x 3	
Ajuste da focagem		Manual			
Ajuste do zoom		Digital (1-1,35)			
Lâmpada		Lâmpada UHE, 215 W Modelo N.º: ELPLP79	Lâmpada UHE, 245 W Modelo N.º: ELPLP80	Lâmpada UHE, 215 W Modelo N.º: ELPLP79	
Saída de áudio máx.		16 W			
Altifalantes externos		1			
Fonte de energia		100-240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,4-1,5 A	100-240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,8-1,7 A	100-240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,4-1,5 A	
Consumo de energia	Área de 100 a 120 V	Em funcionamento: 333 W Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 4,3 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,33 W	Em funcionamento: 376 W Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 4,3 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,33 W	Em funcionamento: 333 W Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 4,3 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,33 W	
	Área de 220 a 240 V	Em funcionamento: 318 W Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 4,3 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,44 W	Em funcionamento: 358 W Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 4,3 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,44 W	Em funcionamento: 318 W Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 4,3 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,44 W	
Altitude de funcionamento		Altitude 0 a 3 000 m			
Temperatura de funcionamento		+5 a +35°C (sem condensação) (Altitude 0 a 2 286 m) +5 a +30°C (sem condensação) (Altitude 2 287 a 3 000 m)			
Temperatura de armazenamento		-10 a +60°C (sem condensação)			
Peso		Aprox. 5,5 kg	Aprox. 5,3 kg		

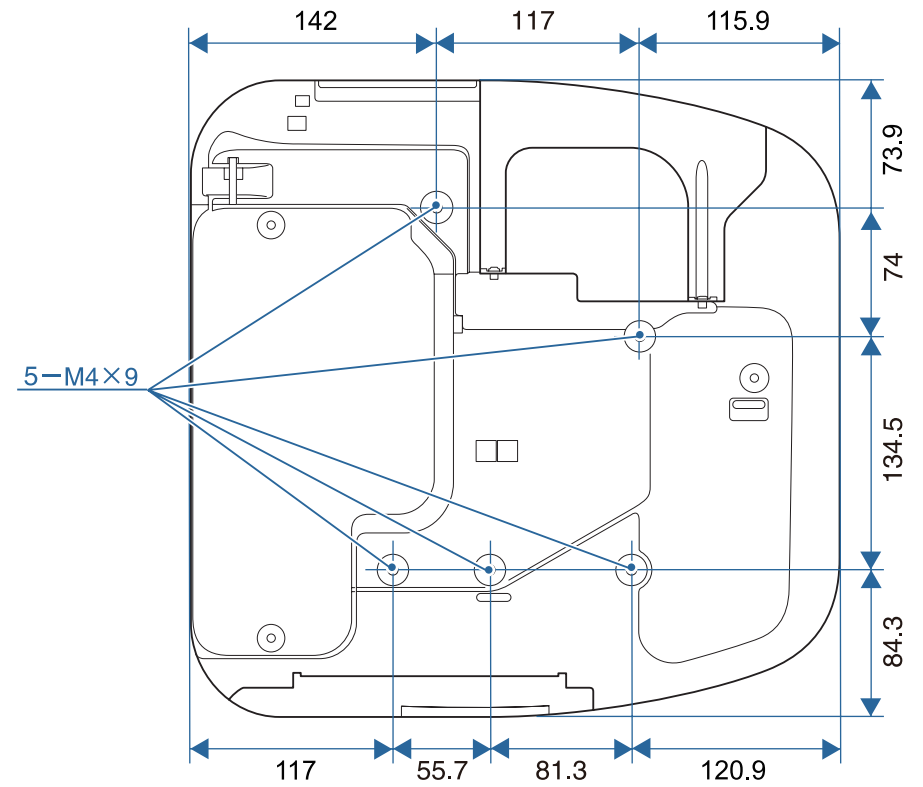
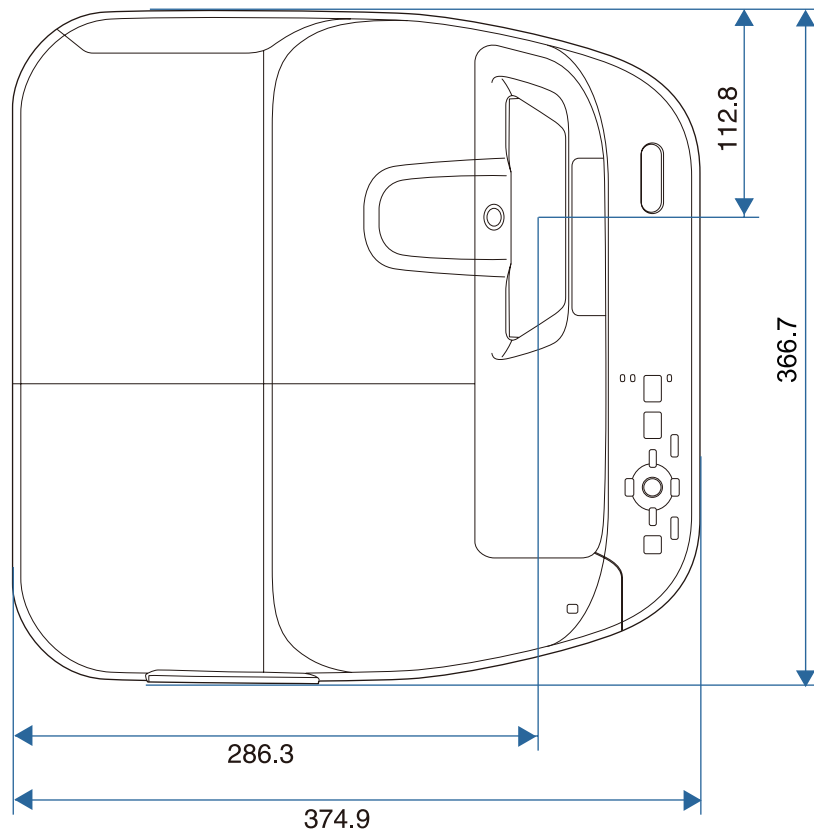
Conectores	Porta Computer1	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
	Portas Computer2 entrada/ Monitor Out	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
	Porta Video	1	Jack RCA de pinos
	Porta S-Video	1	Mini DIN de 4 pinos
	Porta Audio1	1	Mini jack de pinos estéreo
	Porta Audio2	1	Mini jack de pinos estéreo
	Porta Audio	1	Mini jack de pinos estéreo
	Porta Mic	1	Mini jack de pinos estéreo
	Porta Audio Out	1	Mini jack de pinos estéreo
	Porta de entrada HDMI1/MHL	1	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
	Porta HDMI2	1	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
	Porta USB-A*	1	Conector USB (Type A)
	Porta USB-B*	1	Conector USB (Type B)
	Porta USB (para Unidade LAN sem fios)	1	Conector USB (Type A)
	Porta LAN	1	RJ-45
	Porta RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 pinos (macho)
	Porta SYNC	2	Mini jack de pinos estéreo

* Suporta USB 2.0. Contudo, o funcionamento de todos os dispositivos compatíveis com USB não é garantido.

Ângulo de inclinação

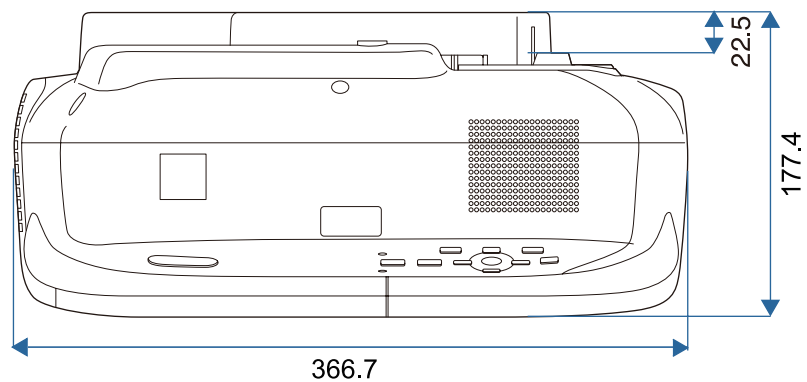


Se utilizar o videoprojector com um ângulo de inclinação superior a 3°, este poderá ficar danificado ou provocar um acidente.

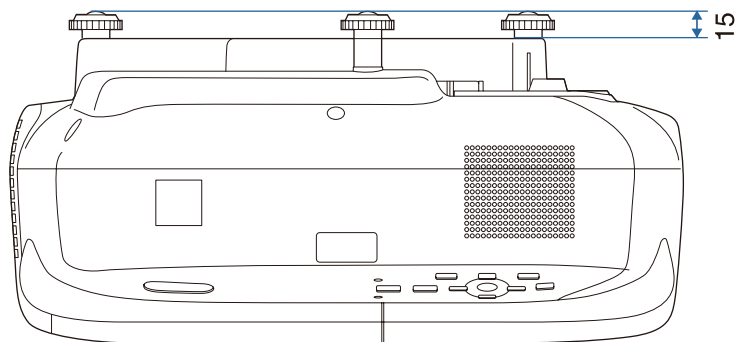


Unidade: mm

Sem pés





Com pés



Unidade: mm

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Poderá obter mais informações consultando outras publicações disponíveis no mercado.

Alinhamento	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do videoprojector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das frequências destes sinais (o número de altos do sinal) denomina-se Alinhamento. Se o alinhamento não for efectuado correctamente, aparecerão faixas verticais largas nas imagens.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery é uma tecnologia desenvolvida pela AMX para facilitar os sistemas de controlo AMX, com o objectivo de permitir uma operação simples do equipamento alvo. A Epson implementou esta tecnologia de protocolo e facultou uma definição que permite activar o funcionamento do protocolo (Activar). Consulte o sítio Web da AMX para obter mais informações. URL http://www.amx.com/
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se "ajuste do contraste".
DHCP	É uma abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol; este protocolo atribui automaticamente um <u>Endereço IP</u> ao equipamento ligado a uma rede.
Endereço gateway	É um servidor (router) para comunicar através de uma rede (sub-rede) dividida de acordo com a <u>máscara de sub-rede</u> .
Endereço IP	É um número que identifica um computador ligado a uma rede.
Entrelaçar	Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior. As imagens irão provavelmente cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.
HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste projector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o videoprojector poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.
HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none"> • Resolução vertical de 720p ou 1080i ou superior (p = <u>Progressivo</u>, i = <u>Entrelaçar</u>) • <u>Relação de aspecto</u> do ecrã de 16:9
Máscara sub-rede	É um valor numérico que define o número de bits utilizados para o endereço de rede numa rede dividida (sub-rede) através do endereço IP.
MHL	Uma abreviatura para Mobile High-definition Link, uma norma para interfaces de ligação destinada a dispositivos móveis como smartphones e tablets. As imagens podem ser transferidas com alta qualidade e a velocidades elevadas sem compressão do sinal digital, e também carrega os dispositivos ligados.
Modo ad hoc	Um método de ligação LAN sem fios que comunica com clientes LAN sem fios sem utilizar um ponto de acesso.
Modo de infra-estrutura	Um método para ligação LAN sem fios no qual os dispositivos comunicam através de pontos de acesso.

Progressivo	Projecta a informação para criar um ecrã de uma vez, apresentando a imagem de um fotograma. Apesar de o número de linhas de varrimento ser o mesmo, a quantidade de cintilação ocorrida nas imagens diminui porque o volume de informação duplica em relação a um sistema entrelaçado.
Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados como ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspecto de 4:3.
SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas padrão de televisão que não satisfazem as condições de televisão de alta definição HDTV  .
Sinc.	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do videoprojector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das fases destes sinais (a posição relativa dos altos e baixos do sinal) denomina-se "Sincronização". Se os sinais não estiverem sincronizados, as imagens podem aparecer trémulas, desfocadas ou com interferências horizontais.
SNMP	É a abreviatura de Simple Network Management Protocol, que é o protocolo utilizado para monitorizar e controlar dispositivos, como, por exemplo, encaminhadores e computadores ligados a uma rede TCP/IP.
sRGB	Norma internacional para intervalos de cor concebida de forma a que as cores reproduzidas pelo equipamento de vídeo possam ser facilmente processadas pelos sistemas operativos (SO) dos computadores e pela Internet. Se a fonte que está ligada possuir um modo sRGB, defina o projector e a fonte ligada para sRGB.
SSID	SSID são dos dados de identificação para a ligação de outro dispositivo numa rede sem fios local. A comunicação sem fios é possível entre equipamentos com o mesmo SSID.
SVGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 800 (horizontal) x 600 (vertical) pontos.
S-Vídeo	Um método que separa o sinal de vídeo num componente de luminância (Y) e num componente de cor (C).
SXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1280 (horizontal) x 1024 (vertical) pontos.
Taxa renovação	O elemento emissor de luz de uma apresentação mantém a mesma luminosidade e cor durante um período de tempo extremamente curto. Por este motivo, a imagem tem de ser varrida várias vezes por segundo para actualizar o elemento de emissão de luz. O número de actualizações por segundo denomina-se "Taxa de renovação" e é expresso em hertz (Hz).
Trap IP - End.	Este é o Endereço IP  para o computador de destino usado para notificação de erros no SNMP.
VGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 (horizontal) x 480 (vertical) pontos.
Vídeo componentes	Um método que separa o sinal de vídeo num componente de luminância (Y) e num componente azul menos a luminância (Cb ou Pb) e num componente vermelho menos a luminância (Cr ou Pr).
Vídeo composto	Um método que combina o sinal de vídeo num componente de luminância e num componente de cor para transmissão por um único cabo.
XGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 024 (horizontal) x 768 (vertical) pontos.

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation, que não assume qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas, nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

O comprador deste produto ou terceiros não podem responsabilizar a Seiko Epson Corporation, ou as suas filiais, por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por ele ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização do produto, de modificações não autorizadas, reparações ou alterações do produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e de manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não se responsabiliza por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As figuras deste manual e o videoprojector real podem diferir.

Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve usar este produto só depois de pensar na integração de fail-safes e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Como este produto não se destinava a aplicações que exigissem uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

Regulamentos da Lei de Telecomunicações Sem Fios

Os seguintes actos são proibidos pela Lei de Telecomunicações Sem Fios.

- Modificação e desmontagem (incluindo a antena)
- Remoção do rótulo de conformidade

Acerca da simbologia

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000

Sistema operativo Microsoft® Windows® XP

Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®

Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

Sistema operativo Microsoft® Windows® 8

Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1

Neste manual, os sistemas operativos acima são referidos como "Windows 2000," "Windows XP," "Windows Vista," "Windows 7," "Windows 8", e "Windows 8.1". Além disso, o termo colectivo Windows pode ser usado para designar o Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7 e Windows 8 e Windows 8.1, sendo que várias versões do Windows podem ser designadas, por exemplo, como Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, com o símbolo Windows omitido.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

Neste manual os sistemas operativos são referidos como "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "Mac OS X

10.7.x", "OS X 10.8.x", e "OS X 10.9.x". Além disso, pode ser utilizado o termo colectivo "OS X" para os referir.

Aviso Geral:

EPSON e ELPLP são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS e OS X são marcas registados da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e/ou outros países.

eneloop® é uma marca registada do Panasonic Group.

WPA™ e WPA2™ são marcas comerciais registadas da Wi-Fi Alliance.

App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.

Google play é uma marca comercial da Google Inc.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface são as marcas comerciais ou as marcas registadas da HDMI Licensing LLC. 

MHL, o logótipo de MHL e a Mobile High-Definition Link são marcas registadas ou marcas comerciais registadas da MHL e LLC nos Estados Unidos e/ou outros países.

A marca comercial PJLink é uma marca a aguardar registo ou que já se encontra registada no Japão, nos Estados Unidos da América, assim como noutros países e regiões.

Crestron e Crestron RoomView são marcas registadas da Crestron Electronics, Inc.

Todos os outros nomes de produtos referidos ao longo do manual têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser designações comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000