



Manual de funcionamento de EasyMP Multi PC Projection

Apresentação do EasyMP Multi PC Projection

Funcionalidades do EasyMP Multi PC Projection 5

Ligação a vários dispositivos	5
Exibição de quatro painéis	5
Apresentadores e Mudança de Posições de Projecção	6
Função de moderador	6

Configurar o EasyMP Multi PC Projection pela primeira vez

Instalar o Software 9

Requisitos do sistema para o EasyMP Multi PC Projection	9
Instalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows)	10
Instalar o EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)	10

Configurar o Projector 11

Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (sem fios)	11
Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (com fios)	12

Ligar ao projector e projectar imagens

Métodos de ligação 14

Métodos de ligação através de vários estilos de reuniões	14
Ligar ao projector a partir do software através de um sistema de rede	15

Seleccionar o método de pesquisa do projector 18

Métodos de pesquisa	18
Pesquisar projectores de rede automaticamente	18
Pesquisar projectores de rede especificando o endereço IP ou o nome do projector	19
Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil	19
Perfis para pesquisa	20
Executar uma pesquisa de perfil	20
Registar um perfil	21

Exportar um perfil	22
Importar um perfil	22
Partilhar um perfil através de uma rede	23

Controlar o ecrã projectado 24

Tipos de ecrãs para controlo de projecção	24
Utilizar o estado do ecrã projectado	24
Mudar o número de painéis projectados	25
Mudar o orador	26
Mudar a posição de projecção	27

Desligar 28

Utilizar funções adicionais

Pesquisar projectores de rede utilizando um atalho 31

Criar um atalho	31
-----------------------	----

Estabelecer ligação a vários projectores (espelhamento) 32

Emitir áudio a partir do projector 33

Projectar o seu ecrã 34

Mudar o moderador 35

Ocultar o ecrã de controlo de projecção 37

Resolver Problemas

Resolver problemas de ligação de rede 39

Soluções para quando não consegue ligar projectores (sem fios)	39
Soluções para quando não consegue ligar projectores (com fios)	41

Resolver problemas durante a projecção 43

Soluções para quando o ecrã do computador não é correctamente exibido	43
Soluções para quando o ecrã não é correctamente projectado	43
Soluções quando o áudio não é reproduzido correctamente	43

Lista de mensagens de erro	45
Mensagens de erro ao iniciar o EasyMP Multi PC Projection	45
Mensagens de erro durante a pesquisa e selecção de projectores	46
Mensagens de erro durante a projecção	47
Mensagens de erro ao utilizar um perfil	47
Mensagens de erro durante a utilização da função de moderador	48

Lista de Event ID	49
--------------------------	-----------

Resumo dos ecrãs

Ecrã de pesquisa	52
Ecrã Guardar	54
Definir opções	55
Definir opções - Configurações do usuário	55
Definir opções - Definições gerais	56
Definir opções - Ajustar desempenho	57
Definir opções - Saída de Áudio	57
Barra de ferramentas	59
Ecrã de controlo da projecção	60

Anexo

Actualizar e desinstalar o software	64
Obter a versão mais recente da aplicação	64
Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)	64
Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)	64
Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)	65
Resoluções e cores suportadas	66
Resoluções suportadas	66
Cor do visor	66

Limitações	67
-------------------	-----------

Limitações de ligação	67
Limitações ao projectar a partir da Galeria de Fotografias do Windows ou da Galeria de Fotografias do Windows Live	67
Limitações no Windows Aero	68
Limitações ao projectar a partir do Windows Media Center	68

Avisos	69
---------------	-----------

Aviso de direitos de autor	69
Sobre simbologia	69
Aviso Geral	69



Apresentação do EasyMP Multi PC Projection

Consulte as informações desta secção para saber mais sobre o software EasyMP Multi PC Projection.

Links relacionados

- "Funcionalidades do EasyMP Multi PC Projection" [Pág.5](#)

O EasyMP Multi PC Projection é um software que permite realizar reuniões interactivas através da projecção de imagens a partir de projectores de rede. Pode utilizar diversas opções de visualização para o seu ambiente.

Links relacionados

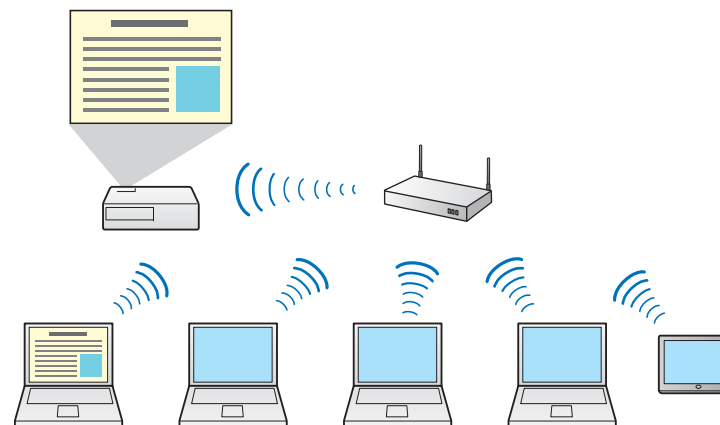
- "Apresentação do EasyMP Multi PC Projection" [Pág.4](#)
- "Ligação a vários dispositivos" [Pág.5](#)
- "Exibição de quatro painéis" [Pág.5](#)
- "Apresentadores e Mudança de Posições de Projecção" [Pág.6](#)
- "Função de moderador" [Pág.6](#)

Ligação a vários dispositivos

Ao ligar um computador ao projector utilizando o EasyMP Multi PC Projection, poderá ligar até 50 dispositivos, desde computadores com o EasyMP Multi PC Projection até smartphones ou tablets com o Epson iProjection.

Pode seleccionar até quatro dispositivos ligados para projectar os ecrãs desejados utilizando o EasyMP Multi PC Projection.

Pode também realizar reuniões remotas através de uma rede projectando a mesma imagem simultaneamente num máximo de quatro projectores da rede.



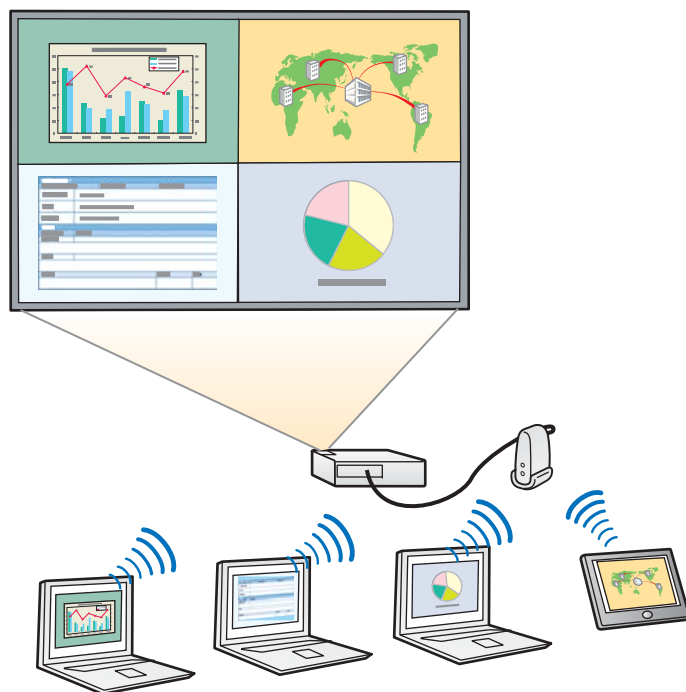
Links relacionados

- "Funcionalidades do EasyMP Multi PC Projection" [Pág.5](#)
- "Métodos de ligação" [Pág.14](#)
- "Estabelecer ligação a vários projectores (espelhamento)" [Pág.32](#)

Exibição de quatro painéis

É possível exibir simultaneamente até quatro ecrãs em painéis projectados independentemente, o que é útil em ambientes empresariais e educacionais.

Por exemplo, pode comparar e analisar dados enquanto projecta simultaneamente ecrãs de vários dispositivos. Num ambiente educacional, pode projectar o material da aula numa parte do ecrã e as respostas ou o trabalho dos alunos noutra parte, permitindo que uma melhor compreensão por parte dos alunos.



Links relacionados

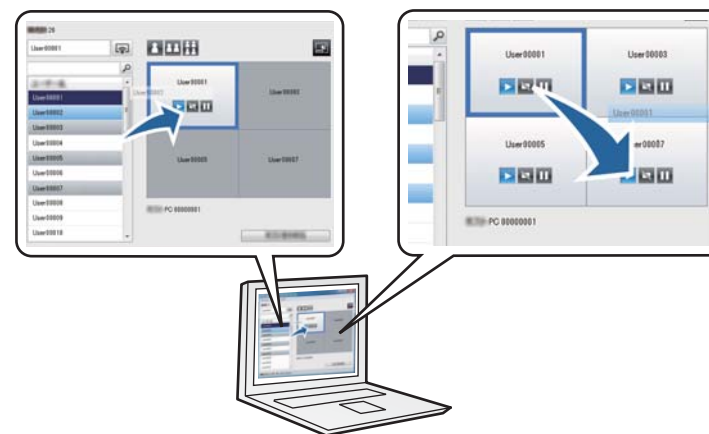
- "Funcionalidades do EasyMP Multi PC Projection" [Pág.5](#)
- "Mudar o número de painéis projectados" [Pág.25](#)

Apresentadores e Mudança de Posições de Projectação

Pode mudar facilmente o ecrã projectado e a posição de projecção utilizando simplesmente a função de arrastar e largar no ecrã de controlo de projecção do EasyMP Multi PC Projection.

Se estiver ligado ao mesmo projectador de rede, poderá partilhar o projectador com outros utilizadores sem precisar de alterar as ligações dos cabos,

permitindo que todos os utilizadores façam as suas apresentações alternadamente.



O ecrã de controlo de projecção poderá não estar disponível em todas as versões deste software.

Links relacionados

- "Funcionalidades do EasyMP Multi PC Projection" [Pág.5](#)
- "Mudar o orador" [Pág.26](#)
- "Mudar a posição de projecção" [Pág.27](#)

Função de moderador

Quando utilizar a função de moderador, apenas uma pessoa desempenha o papel de moderador, o qual pode controlar o ecrã projectado. Esta função é adequado para reuniões nas quais o utilizador é o moderador e os outros utilizadores são participantes e o moderador deve controlar o ecrã projectado.

Esta função pode também ser útil num ambiente de sala de aulas onde o moderador deve controlar a aula sem interrupções.



Esta função está disponível apenas nos modelos suportados.

Links relacionados

- "Funcionalidades do EasyMP Multi PC Projection" [Pág.5](#)
- "Métodos de ligação" [Pág.14](#)
- "Mudar o moderador" [Pág.35](#)



Configurar o EasyMP Multi PC Projection pela primeira vez

Siga estas instruções antes de ligar um computador ao projector através de uma rede.

Links relacionados

- "Instalar o Software" [Pág.9](#)
- "Configurar o Projector" [Pág.11](#)

Instale o EasyMP Multi PC Projection a partir do CD-ROM EPSON Projector Software fornecido com o seu projector.



- Se o idioma seleccionado para a instalação for diferente do utilizado pelo sistema operativo, os ecrãs poderão não ser apresentados correctamente.
- Pode transferir a versão mais recente do EasyMP Multi PC Projection a partir do Web site da EPSON.
- Se já estiver instalada uma versão anterior do EasyMP Multi PC Projection no seu computador, desinstale-a primeiro e depois instale o EasyMP Multi PC Projection.

Links relacionados

- "Configurar o EasyMP Multi PC Projection pela primeira vez" [Pág.8](#)
- "Requisitos do sistema para o EasyMP Multi PC Projection" [Pág.9](#)
- "Instalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [Pág.10](#)
- "Instalar o EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [Pág.10](#)
- "Obter a versão mais recente da aplicação" [Pág.64](#)

Requisitos do sistema para o EasyMP Multi PC Projection

O seu computador deverá cumprir os seguintes requisitos do sistema para utilizar o software EasyMP Multi PC Projection.

Requisitos	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32 bits) • Home Edition (32 bits) • Tablet PC Edition (32 bits) 	Mac OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.4.x (32 bits) • 10.5.1 ou posterior (32 bits) • 10.6.x (32 e 64 bits) • 10.7.x (32 e 64 bits) • 10.8.x (64 bits)

Requisitos	Windows	Mac
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bits) • Enterprise (32 bits) • Business (32 bits) • Home Premium (32 bits) • Home Basic (32 bits) 	
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 e 64 bits) • Enterprise (32 e 64 bits) • Professional (32 e 64 bits) • Home Premium (32 e 64 bits) • Home Basic (32 bits) • Starter (32 bits) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 e 64 bits) • Windows 8 Pro (32 e 64 bits) • Windows 8 Enterprise (32 e 64 bits) 	
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz ou mais rápido (Recomendado: Pentium M 1,6 GHz ou mais rápido)	Power PC G3 de 900 MHz ou mais rápido (Recomendado: CoreDuo 1,5 GHz ou mais rápido)
Memória	256 MB ou mais (Recomendado: 512 MB ou mais)	
Espaço disponível no disco	20 MB ou mais	
Visor	Resolução entre 1024 × 768 (XGA) e 1920 × 1200 (WUXGA) 16 bits de cor ou superior (aproximadamente 32 000 visor cores)	



- Não se garante o funcionamento no Windows XP sem quaisquer service packs instalados, ou no Windows XP Service Pack 1.
- Não se garante o funcionamento no Mac OS X 10.5.0 porque as definições de Firewall não são ajustadas correctamente quando a versão é actualizada.

Links relacionados

- "Instalar o Software" [Pág.9](#)

Instalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Instale o EasyMP Multi PC Projection no seu computador.



Para instalar o software precisa de autorização de administrador.

- 1** Ligue o computador.
- 2** Feche todas as aplicações em execução.
- 3** Insira o CD-ROM EPSON Projector Software no computador.
O programa de instalação inicia-se automaticamente.
- 4** Se o programa de instalação não se iniciar automaticamente, abra a unidade do CD-ROM em **Meu computador** (ou **Computador**) e faça duplo clique em **InstallNavi.exe**.
- 5** Faça a instalação seguindo as instruções no ecrã.

Links relacionados

- "Instalar o Software" [Pág.9](#)

Instalar o EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)

Instale o EasyMP Multi PC Projection no seu computador.

- 1** Ligue o computador.
- 2** Feche todas as aplicações em execução.
- 3** Insira o CD-ROM EPSON Projector Software no computador.
- 4** Faça duplo clique no ícone **Install Navi** na janela EPSON.
A instalação inicia-se.
- 5** Faça a instalação seguindo as instruções no ecrã.

Links relacionados

- "Instalar o Software" [Pág.9](#)

Siga estas instruções para configurar um projector para ligar a uma LAN com ou sem fios. Quando ligar o projector a uma rede LAN sem fios, ligue utilizando o modo de Ligação avançada. Não é possível ligar utilizando o modo de Ligação rápida.

Links relacionados

- "Configurar o EasyMP Multi PC Projection pela primeira vez" [Pág.8](#)
- "Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (sem fios)" [Pág.11](#)
- "Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (com fios)" [Pág.12](#)

Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (sem fios)

Para ligar um computador ao projector através de uma rede sem fios, é necessário ajustar as definições de rede no computador e no projector.

- 1 Contacte o administrador da sua rede e anote as definições para o ponto de acesso, tais como o SSID e as definições de segurança.
- 2 Ligue o computador à rede.



Para configurar uma ligação de rede, se necessário, consulte a documentação fornecida com o seu computador ou com a placa de rede.

- 3 Se necessário, instale a unidade de rede local (LAN) sem fios no projector. Para mais detalhes, consulte o *Manual do Utilizador* fornecido com o projector.
- 4 Ligue o projector.

- 5 Prima o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo, seleccione o menu **Rede** e seleccione **Para Configuração de Rede**.

- 6 Seleccione **Rede sem fios** ou **Rede s. fios**.
Será apresentado um ecrã semelhante ao seguinte.



- 7 Seleccione **Activado** para **Energia LAN Sem Fio** ou **Energ LAN Sem Fio**.
- 8 Seleccione **Avançado** para **Modo de ligação**.
- 9 Se necessário, seleccione outras opções para a sua rede. Para mais detalhes, consulte o *Manual do Utilizador* fornecido com o projector.
- 10 Ajuste as definições de segurança no menu **Segurança** de acordo com o necessário para a sua rede. Consulte o administrador da sua rede para obter informações sobre as definições correctas.
- 11 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Configuração concluída** ou **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Links relacionados

- "Configurar o Projector" [Pág.11](#)

- "Ligar ao projector a partir do software através de um sistema de rede"
[Pág.15](#)

Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (com fios)

Para ligar um computador ao projector utilizando uma rede com fios, é necessário ajustar as definições de rede no computador e no projector.

- 1 Contacte o administrador da sua rede e verifique se o DHCP está disponível no ambiente de rede actual.



Se o DHCP não estiver disponível, anote os seguintes valores disponíveis para o seu projector.

- Endereço IP
- Máscara de sub-rede
- Endereço de gateway

- 2 Ligue o computador à rede.



Para configurar uma ligação de rede, se necessário, consulte a documentação fornecida com o seu computador ou com a placa de rede.

- 3 Ligue um cabo de rede ao projector.
- 4 Ligue o projector.
- 5 Prima o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo, seleccione o menu **Rede** e seleccione **Para Configuração de Rede**.

- 6 Seleccione **Rede com fios** ou **Rede com fio**.
Será apresentado um ecrã semelhante ao seguinte.



- 7 Ajuste as definições de IP, se necessário.

- DHCP disponível: Ajuste a opção **DHCP** para **Activado**.
- DHCP não disponível: Ajuste **DHCP** para **Desactivado** e, se necessário, introduza o Endereço IP, a Máscara de sub-rede e o Endereço de gateway do projector.

- 8 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Configuração concluída** ou **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Links relacionados

- "Configurar o Projector" [Pág.11](#)
- "Ligar ao projector a partir do software através de um sistema de rede" [Pág.15](#)

Ligar ao projector e projectar imagens

Siga estas instruções para ligar o computador e o projector através de uma rede e projectar imagens do ecrã do computador utilizando o projector. Certifique-se de que o EasyMP Multi PC Projection já se encontra configurado.

Links relacionados

- "Métodos de ligação" [Pág.14](#)
- "Seleccionar o método de pesquisa do projector" [Pág.18](#)
- "Controlar o ecrã projectado" [Pág.24](#)
- "Desligar" [Pág.28](#)
- "Instalar o Software" [Pág.9](#)
- "Configurar o Projector" [Pág.11](#)

Pode seleccionar um método de ligação adequado para ligar o computador e o projectador através de uma rede, dependendo do estilo da sua reunião.

Links relacionados

- "Ligar ao projector e projectar imagens" [Pág.13](#)
- "Métodos de ligação através de vários estilos de reuniões" [Pág.14](#)
- "Ligar ao projector a partir do software através de um sistema de rede" [Pág.15](#)

Métodos de ligação através de vários estilos de reuniões

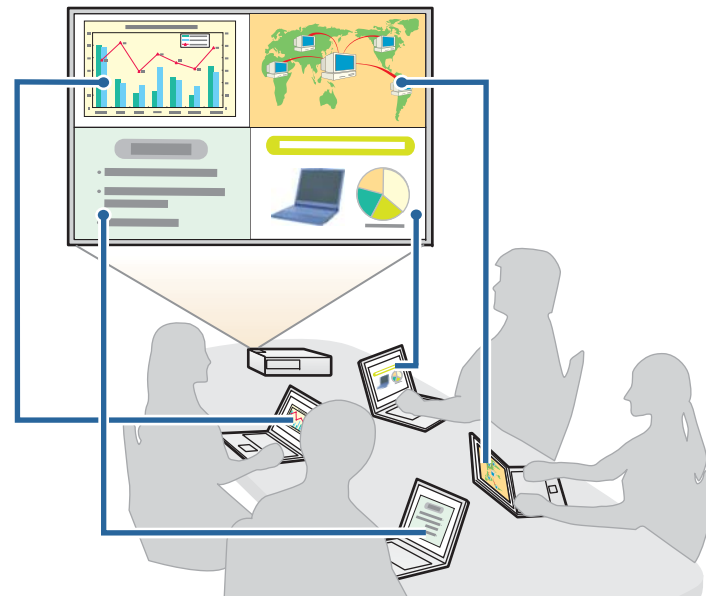
Pode escolher um método de ligação de acordo com o estilo da sua reunião.

Decida como pretende realizar a reunião. O procedimento de ligação varia de acordo com o método de ligação seleccionado.



Dependendo do seu projector, alguns métodos de ligação poderão não estar disponíveis. Para mais detalhes, consulte o *Manual do Utilizador* fornecido com o projector.

- Todos os utilizadores podem controlar o ecrã projectado e tornarem-se apresentadores. (Promovendo discussões e interagindo com outros utilizadores num ambiente empresarial.)



- Apenas um utilizador é o moderador e tem controlo total sobre a reunião utilizando a função de moderador. (Dirigindo uma aula utilizando os ecrãs dos computadores dos participantes num ambiente educacional.)



Para iniciar uma reunião utilizando a função de moderador, um utilizador deve ligar-se ao projetor como moderador e os outros utilizadores devem ligar-se como participantes.

Links relacionados

- "Métodos de ligação" [Pág.14](#)
- "Mudar o moderador" [Pág.35](#)
- "Ligar ao projetor a partir do software através de um sistema de rede" [Pág.15](#)

Ligar ao projetor a partir do software através de um sistema de rede

Se o seu projetor estiver configurado da forma indicada abaixo, poderá ligar o projetor e um computador através de uma rede utilizando o EasyMP Multi PC Projection.

- A unidade de LAN sem fios está instalada no projetor (apenas redes sem fios).
- Um cabo LAN está ligado ao projetor (apenas redes com fios).
- O método de ligação do projetor está definido para **Avançado**.



Ligue também um computador à rede.

1

Prima o botão [LAN] ou [Source Search] no controlo remoto para mudar a fonte de entrada para LAN.

O ecrã de espera da LAN será projectado.

[LAN]

```
Nome do projetor      : EB*****
SSID                  :
Endereço IP           :
Endereço IP ((p))     :
Palavra-chave         :
```

2

Inicie o EasyMP Multi PC Projection.

- Windows XP, Windows Vista, e Windows 7: Clique em **Iniciar**, seleccione **Programas** (ou **Todos os programas**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** e clique em **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
 - Windows 8: Seleccione **Procurar** na barra de Atalhos e seleccione **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
 - Mac OS X: Faça duplo clique em **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** na pasta **Applications**.
- Será apresentado o ecrã de procura.



Pode também criar um atalho e utilizá-lo para iniciar o EasyMP Multi PC Projection e para procurar automaticamente projectores guardados.

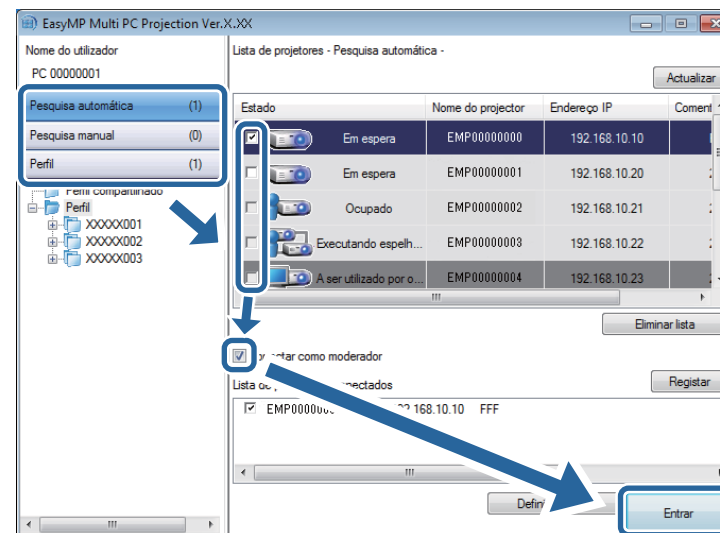
3 Procure o projector utilizando um dos seguintes métodos.

- **Pesquisa automática:** Procura o projector automaticamente.
- **Pesquisa manual:** Procura o projector com base num endereço IP ou num nome de projector especificado.
- **Perfil:** Procura o projector com base num perfil guardado anteriormente.

São apresentados os resultados de pesquisa de projectores.

4 Seleccione o projector ao qual pretende ligar a partir da **Lista de projectores** e clique execute uma das seguintes operações.

- Todos os utilizadores podem tornar-se oradores ou são participantes na função moderador: Certifique-se de que a opção **Conectar como moderador** não está seleccionada e clique em **Entrar**.
- O utilizador é o moderador na função de moderador: Seleccione **Conectar como moderador** e clique em **Entrar**.





- A função de moderador está disponível apenas em modelos suportados e poderá não estar disponível em todas as versões deste software.
- A função de moderador será activada, quando um utilizador se ligar como moderador.

Quando a **Palavra-chave do projector** ou **Palavra-chave do proj.** estiver definida como **Activado** nas definições do projector, será apresentado o ecrã de introdução da palavra-chave.

5 Introduza a palavra-chave apresentada no ecrã de espera da LAN e clique em **OK**, se necessário.

Quando a ligação estiver concluída, a barra de ferramentas do EasyMP Multi PC Projection será exibida no ecrã do computador.



O ecrã do computador do primeiro utilizador a ligar-se será projectado no modo de ecrã inteiro. Os utilizadores que se liguem mais tarde podem projectar o seu ecrã clicando no botão  na barra de ferramentas ou pode controlar o ecrã projectado a partir do ecrã de controlo de projecção clicando no botão  na barra de ferramentas.



- Quando a ligação for estabelecida, a fonte de entrada do projector mudará automaticamente para a fonte LAN se não houver outro sinal de entrada. Se a fonte de entrada não mudar automaticamente para LAN, prima o botão [LAN] ou [Source Search] no controlo remoto.
- A barra de ferramentas exibida varia de acordo com o método de ligação e a versão deste software.
- Quando a função de moderador for utilizada, apenas o moderador poderá controlar o ecrã projectado.

Links relacionados

- "Métodos de ligação" [Pág.14](#)
- "Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (sem fios)" [Pág.11](#)
- "Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (com fios)" [Pág.12](#)
- "Seleccionar o método de pesquisa do projector" [Pág.18](#)
- "Controlar o ecrã projectado" [Pág.24](#)
- "Desligar" [Pág.28](#)
- "Pesquisar projectores de rede utilizando um atalho" [Pág.31](#)

Pode seleccionar um método adequado para procurar um projector dependendo do estado ou localização do projector ao qual deseja ligar.

Links relacionados

- "Ligar ao projector e projectar imagens" [Pág.13](#)
- "Métodos de pesquisa" [Pág.18](#)
- "Pesquisar projectores de rede automaticamente" [Pág.18](#)
- "Pesquisar projectores de rede especificando o endereço IP ou o nome do projector" [Pág.19](#)
- "Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil" [Pág.19](#)

Métodos de pesquisa

Pode utilizar um dos seguintes métodos para procurar o projector ao qual deseja ligar. Escolha o melhor método de acordo com o seu ambiente de rede.

- Pesquisar projectores de rede automaticamente
Pode procurar automaticamente os projectores disponíveis na rede. As pesquisas são executadas apenas na mesma sub-rede. Os projectores de sub-redes diferentes não são exibidos nos resultados da pesquisa.
- Pesquisar projectores de rede especificando o endereço IP ou o nome do projector
Se o projector ao qual deseja ligar não for encontrado automaticamente, pode procurar o projector especificando o endereço IP ou o nome do projector. Pode também procurar projectores em locais remotos numa sub-rede diferente.
- Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil
Pode guardar as informações do projector de rede como um perfil e especificar o perfil para pesquisar o mesmo projector, em vez de especificar detalhes do projector de cada vez que executa uma pesquisa. Se criar um grupo de perfis para cada local onde esteja instalado um projector e os gerir com pastas, pode encontrar rapidamente o projector pretendido.

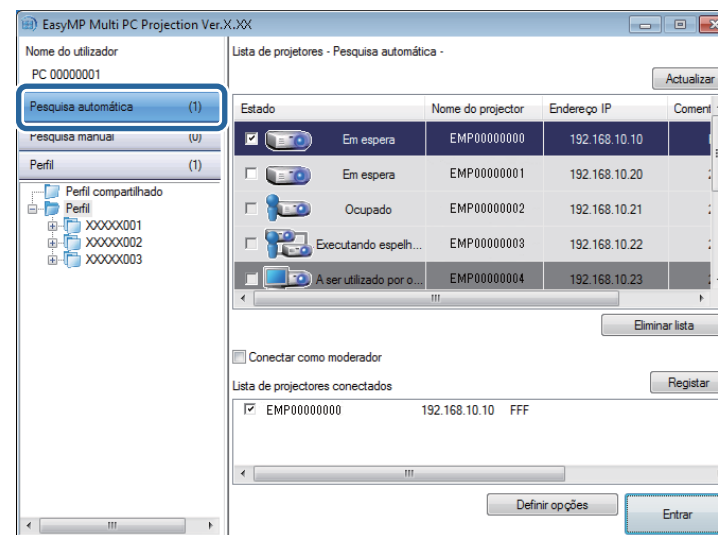
Links relacionados

- "Seleccionar o método de pesquisa do projector" [Pág.18](#)

Pesquisar projectores de rede automaticamente

Pode procurar automaticamente os projectores disponíveis na rede e, em seguida, projectar imagens seleccionando o projector.

Clique em **Pesquisa automática** no ecrã de pesquisa.



Os resultados da pesquisa serão apresentados.

Quando clica em **Atualizar**, são apresentadas as informações mais recentes.

Se não for possível encontrar projectores, tente um dos outros métodos de pesquisa.

Links relacionados

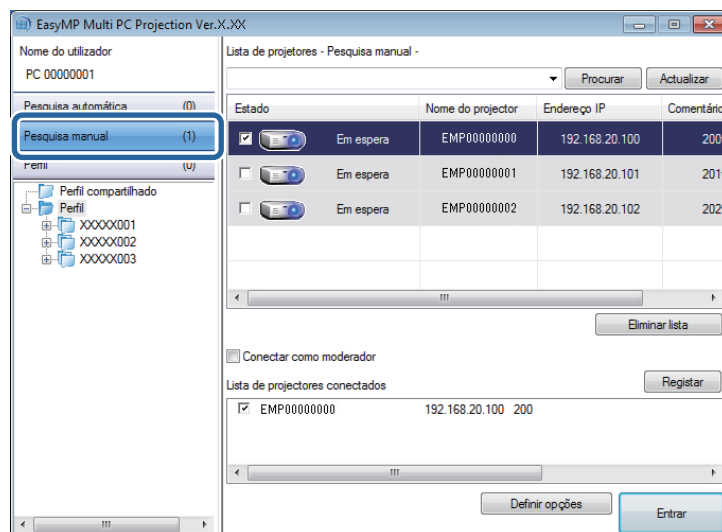
- "Seleccionar o método de pesquisa do projector" [Pág.18](#)

- "Pesquisar projectores de rede especificando o endereço IP ou o nome do projector" [Pág.19](#)
- "Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil" [Pág.19](#)
- "Métodos de pesquisa" [Pág.18](#)

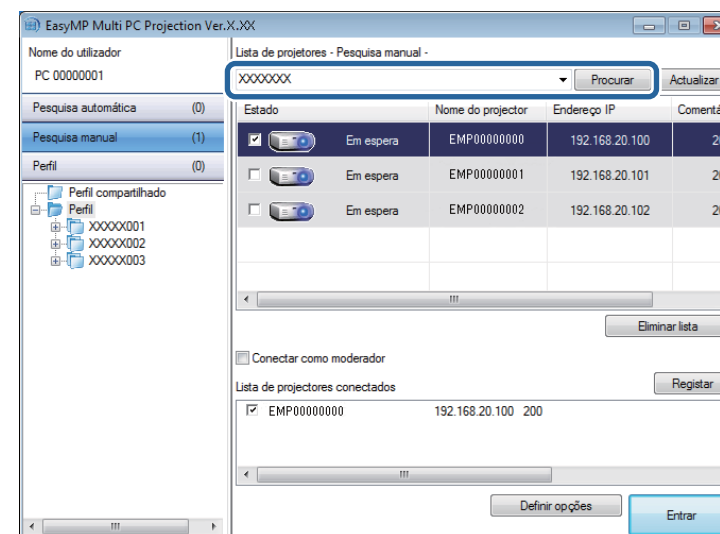
Pesquisar projectores de rede especificando o endereço IP ou o nome do projector

Se o projector ao qual deseja ligar não for encontrado automaticamente, pode procurar o projector especificando o endereço IP ou o nome do projector.

- 1 Clique em **Pesquisa manual** no seguinte ecrã.



- 2 Introduza o endereço IP ou o nome do projector ao qual pretende estabelecer ligação e, em seguida, clique em **Procurar**.



Os resultados da pesquisa serão apresentados.

Links relacionados

- "Seleccionar o método de pesquisa do projector" [Pág.18](#)

Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil

Pode guardar as informações do projector de rede como um perfil e especificar o perfil para pesquisar o mesmo projector, em vez de especificar os detalhes de cada vez que executa uma pesquisa.

Links relacionados

- "Seleccionar o método de pesquisa do projector" [Pág.18](#)
- "Perfis para pesquisa" [Pág.20](#)
- "Executar uma pesquisa de perfil" [Pág.20](#)
- "Registrar um perfil" [Pág.21](#)
- "Exportar um perfil" [Pág.22](#)
- "Importar um perfil" [Pág.22](#)

- "Partilhar um perfil através de uma rede" [Pág.23](#)

Perfis para pesquisa

Pode guardar informações de um projector de rede como um perfil. Um perfil é um ficheiro que contém todas as informações do projector como: o nome do projector e o endereço IP. Ao utilizar um perfil, poderá pesquisar facilmente os projectores guardados em vez de especificar os detalhes do projector.

Pode exportar o perfil registado para criar uma cópia de segurança e importá-lo localmente para procurar facilmente projectores noutra computador. Pode também partilhar o perfil exportado através de uma rede, permitindo que outros utilizadores procurem facilmente projectores.

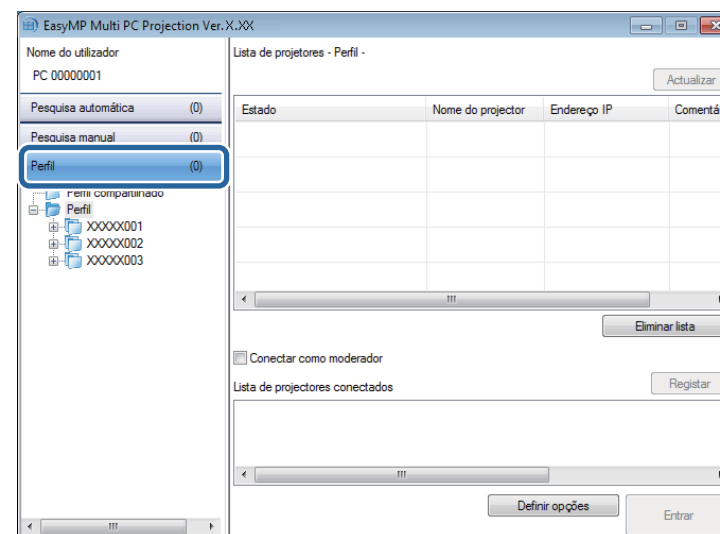
Links relacionados

- "Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil" [Pág.19](#)

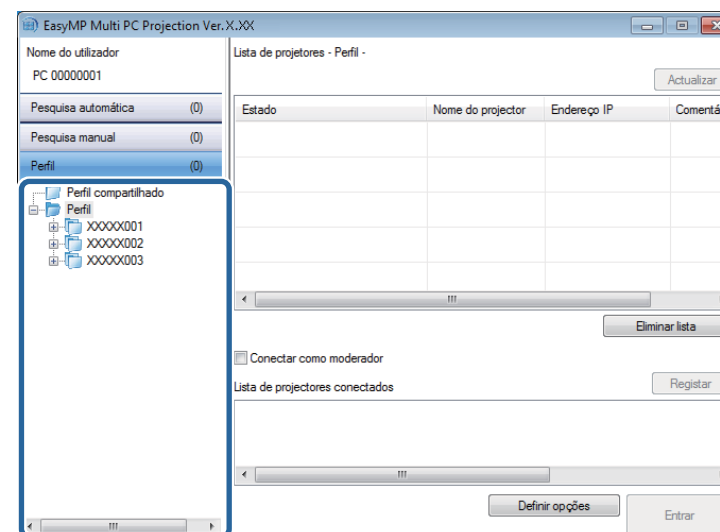
Executar uma pesquisa de perfil

Pode especificar um perfil para pesquisar um projector guardado, em vez de especificar detalhes do projector de cada vez que executa uma pesquisa.

- 1 Clique em **Perfil** no ecrã de pesquisa.



- 2 Faça duplo clique na pasta ou no ícone do projector para seleccionar o perfil que pretende utilizar.



Os resultados da pesquisa serão apresentados.

Links relacionados

- "Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil" [Pág.19](#)
- "Registrar um perfil" [Pág.21](#)

Registrar um perfil

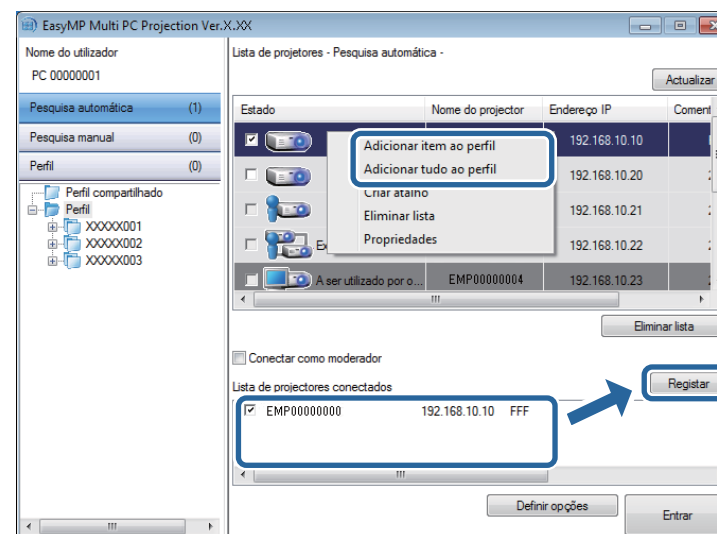
Depois de procurar por um projector, é possível guardar os detalhes do projector como um perfil utilizando um nome que pode pesquisar facilmente mais tarde.



Não é possível registar um perfil na pasta **Perfil compartilhado** no ecrã de pesquisa.

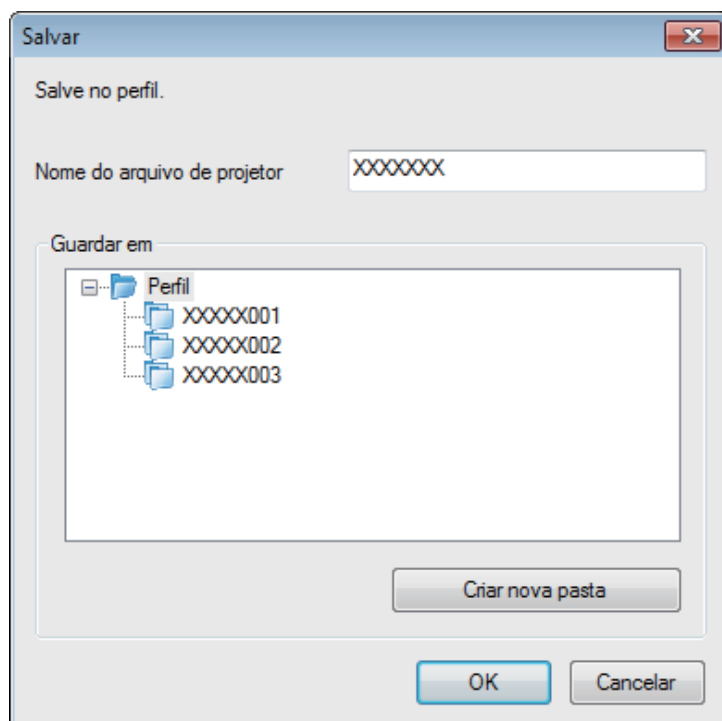
1 Enquanto os projectores estão a ser exibidos no ecrã de pesquisa, execute uma das seguintes operações.

- Registrar projectores exibidos na **Lista de projectores conectados**: Clique em **Registrar**.
- Registrar um projector específico: Clique com o botão direito do rato no projector que deseja registar na **Lista de projectores** e clique em **Adicionar item ao perfil**.
- Registrar todos os projectores encontrados na pesquisa: Clique com o botão direito num dos projectores da **Lista de projectores** e clique em **Adicionar tudo ao perfil**.



Será apresentado o ecrã Salvar.

2 Introduza o **Nome do arquivo de projeto** e seleccione a pasta na qual pretende guardar o perfil e clique em **OK**. Clique em **Criar nova pasta** se pretende criar uma nova pasta.



O perfil será registado e as informações do projector serão guardadas no perfil.



- A estrutura de pastas pode ter até 6 níveis.
- Para registar um projector específico, pode arrastar e largar o projector **Lista de projectores** para a pasta de **Perfil**.
- Pode arrastar e largar perfis e pastas para alterar a estrutura de pastas.

Links relacionados

- "Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil" [Pág.19](#)

Exportar um perfil

Pode exportar um perfil e partilhá-lo com outros utilizadores permitindo-lhes procurar facilmente projectores e juntarem-se a uma reunião.



Não é possível exportar os perfis na pasta **Perfil compartilhado** no ecrã de pesquisa.

- 1** No ecrã de pesquisa, clique com o botão direito na pasta que contém o perfil que pretende partilhar em **Perfil** e clique em **Exportar**.
Será apresentado o ecrã Guardar como.
- 2** Seleccione o local onde pretende guardar o perfil (.mplist) e, clique em **Guardar**.

O perfil será exportado.

Links relacionados

- "Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil" [Pág.19](#)
- "Registar um perfil" [Pág.21](#)
- "Importar um perfil" [Pág.22](#)
- "Partilhar um perfil através de uma rede" [Pág.23](#)

Importar um perfil

Pode importar localmente um perfil exportado e utilizá-lo para procurar facilmente projectores e juntar-se a uma reunião.



- Também é possível importar um perfil (.plist) exportado utilizando o EasyMP Network Projection. No entanto, não é possível importar um perfil no qual os projectores estejam ligados utilizando o modo Ligação rápida.
- Não é possível importar perfis da pasta **Perfil compartilhado** no ecrã de pesquisa.

1 No ecrã de pesquisa, clique com o botão direito na pasta para a qual pretende importar em **Perfil** e clique em **Importar**.
Será apresentado o ecrã Abrir.

2 Seleccione o perfil (.mplist) e, em seguida, clique em **Abrir**.
O perfil será importado localmente.

Links relacionados

- "Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil" [Pág.19](#)
- "Exportar um perfil" [Pág.22](#)

Partilhar um perfil através de uma rede

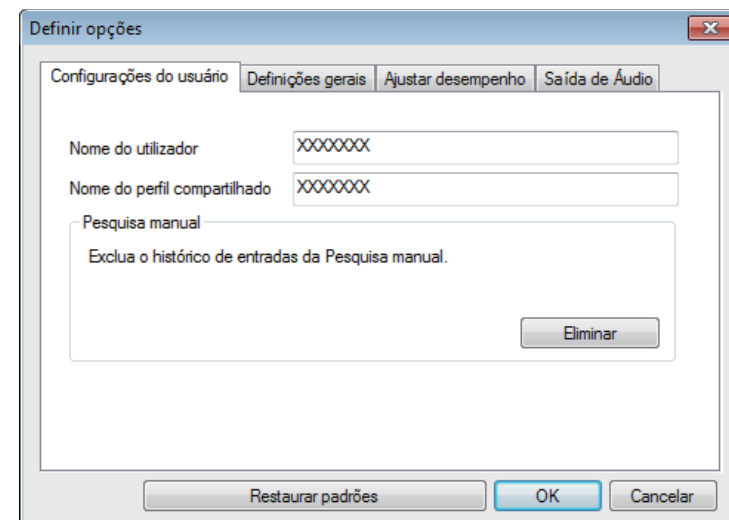
Pode partilhar um perfil exportado com outros utilizadores através de uma rede para que quaisquer informações alteradas do projector sejam facilmente actualizadas. O perfil partilhado será lido e actualizado automaticamente quando o EasyMP Multi PC Projection for iniciado.

- 1** Coloque o perfil (.mplist) numa localização partilhada da rede como, por exemplo, um servidor.
- 2** Clique em **Definir opções** no ecrã de pesquisa.
Aparece o ecrã Definir opções.
- 3** Clique no separador **Configurações do usuário**.

4

Introduza a localização da rede ou URL para o perfil partilhado (incluindo o nome do perfil) em **Nome do perfil compartilhado**.

- Para um servidor de ficheiros (apenas Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist
- Para um servidor web:http://xxxxx/xxxxx.mplist

**5**

Clique em **OK**.

O perfil partilhado será lido e o ecrã Definir opções será fechado.



O perfil partilhado é apenas de leitura e não pode ser editado no EasyMP Multi PC Projection.

Links relacionados



- "Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil" [Pág.19](#)
- "Exportar um perfil" [Pág.22](#)

Siga estas instruções para utilizar a barra de ferramentas e o ecrã de controlo de projecção para controlar o ecrã projectado.

Links relacionados

- "Ligar ao projector e projectar imagens" [Pág.13](#)
- "Tipos de ecrãs para controlo de projecção" [Pág.24](#)
- "Utilizar o estado do ecrã projectado" [Pág.24](#)
- "Mudar o número de painéis projectados" [Pág.25](#)
- "Mudar o orador" [Pág.26](#)
- "Mudar a posição de projecção" [Pág.27](#)

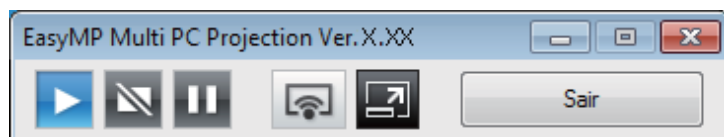
Tipos de ecrãs para controlo de projecção

Pode escolher o tipo de ecrã para controlar a imagem projectada de acordo com a situação. Pode mudar o tipo de ecrã clicando no botão  na barra de ferramentas ou no botão  no ecrã de controlo de projecção.

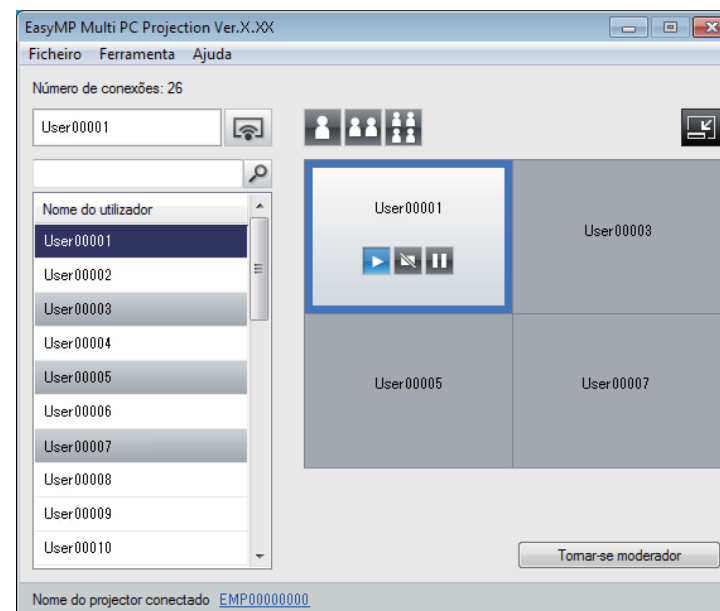


- A barra de ferramentas exibida e o ecrã de controlo de projecção poderão variar de acordo com o método de ligação e a versão deste software.
- O ecrã de controlo de projecção poderá não estar disponível em todas as versões deste software.

- Utilize a barra de ferramentas para exibir uma imagem panorâmica do ecrã projectado e execute as operações na imagem projectada.



- Utilize o ecrã de controlo de projecção para alterar o número de painéis projectados, apresentadores ou a posição de projecção.




Links relacionados

- "Controlar o ecrã projectado" [Pág.24](#)
- "Barra de ferramentas" [Pág.59](#)
- "Ecrã de controlo da projecção" [Pág.60](#)


Utilizar o estado do ecrã projectado

Pode controlar o ecrã projectado enquanto projecta o ecrã do seu computador iniciando, parando ou colocando em pausa a imagem projectada.


Execute uma das seguintes operações na barra de ferramentas ou no ecrã de controlo de projecção.

- **Mostrar:** Clique no botão .

O ecrã do projector será projectado tal como está.

- **Parar:** Clique no botão .

A imagem projectada pára. É projectado um ecrã preto durante a interrupção.

- **Pausa:** Clique no botão .

A imagem projectada será colocada em pausa. A imagem em pausa será projectada, mesmo que faça alterações no ecrã do computador.



- Estes botões não estão disponíveis para os participantes durante a utilização da função de moderador.
- O moderador, quando utilizar a função de moderador, pode também controlar a projecção de outros utilizadores utilizando o ecrã de controlo de projecção.


Links relacionados

- "Controlar o ecrã projectado" [Pág.24](#)
- "Ecrã de controlo da projecção" [Pág.60](#)

Mudar o número de painéis projectados

Pode dividir a imagem projectada num máximo de quatro painéis. Ao mudar o número de painéis, pode projectar ecrãs de vários computadores em simultâneo, ou projectar o ecrã de um computador em modo de ecrã inteiro.



- Esta função não está disponível para os participantes durante a utilização da função de moderador.
- Pode também utilizar o botão  para projectar o ecrã do computador no modo de ecrã inteiro.

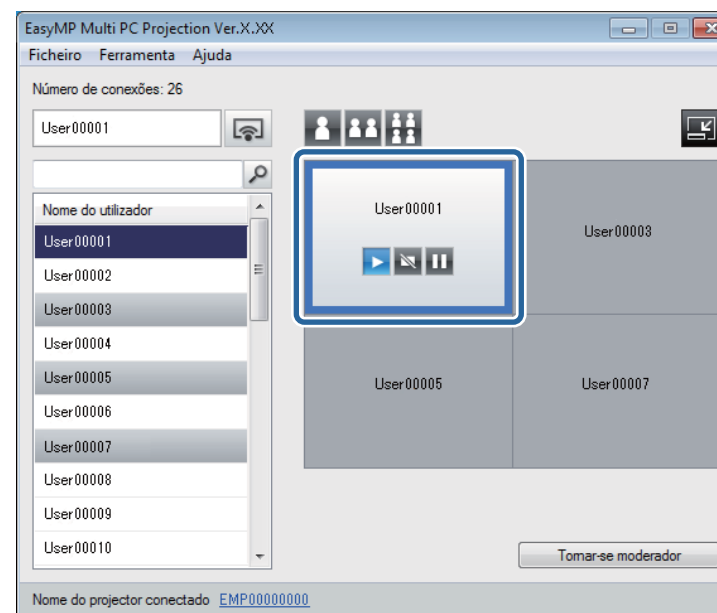
1

Clique no botão  na barra de ferramentas.

É apresentado o ecrã de controlo da projecção.

2




Clique no painel do utilizador a projectar na área de projecção.



O painel seleccionado apresentará uma moldura azul.

3

Execute uma das seguintes operações para alterar o número de painéis disponíveis na área de projecção.

- Projectar um painel em modo de ecrã inteiro: Clique no botão .
- Dividir o ecrã projectado em dois e projectar o painel seleccionado e o painel adjacente à direita ou esquerda: Clique no botão .
- Dividir o ecrã projectado em quatro e projectar os quatro painéis: Clique no botão .

O número de painéis muda e a cor de fundo para os painéis projectados torna-se branca.



- É também possível mudar o número de painéis clicando com o botão direito do rato na área de projecção. Clique com o botão direito do rato no painel e seleccione o número de painéis.
- Se não existir nenhum utilizador num painel branco, será projectado um ecrã preto.
- Os painéis não projectados apresentarão uma cor de fundo cinzenta.

Links relacionados


- "Controlar o ecrã projectado" [Pág.24](#)
- "Ecrã de controlo da projecção" [Pág.60](#)

Mudar o orador

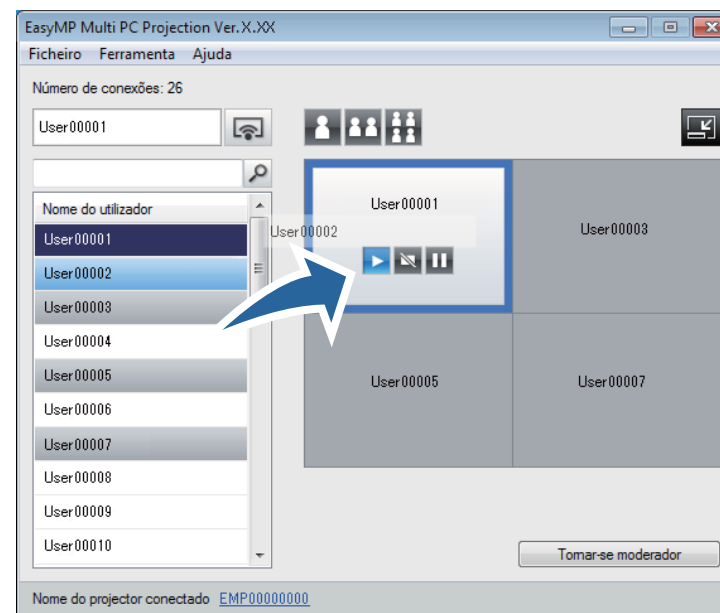
Pode alterar o orador arrastando e largando um dos nomes de utilizadores ligados da lista para um painel na área de projecção.



Esta função não está disponível para os participantes durante a utilização da função de moderador.

- 1 Clique no botão  na barra de ferramentas.
É apresentado o ecrã de controlo da projecção.

- 2 Seleccione os nomes de utilizador na lista de utilizadores e arraste e largue-o num painel branco na área de projecção.



- Se não conseguir encontrar o utilizador que deseja projectar na lista de utilizadores, pode procurá-lo utilizando a caixa de pesquisa.
- Pode também clicar com o botão direito no nome de um utilizador na lista de utilizadores para seleccionar a posição de projecção.
- Se não existir nenhum utilizador num painel branco, será projectado um ecrã preto.

O ecrã do computador do utilizador seleccionado será projectado.

- 3** Para terminar a projecção, arraste e largue o nome do utilizador da área de projecção para a lista de utilizadores.



Pode também terminar a projecção do utilizador seleccionado clicando com o botão direito no painel da área de projecção e, em seguida, clique em **Encerrar projecção**.

O nome do utilizador na lista de utilizadores apresentará uma cor de fundo azul enquanto o seu ecrã estiver a ser projectado. O nome do utilizador será cinzento quando o utilizador estiver no painel mas o seu ecrã não estiver a ser projectado.

Links relacionados

- "Controlar o ecrã projectado" [Pág.24](#)
- "Mudar a posição de projecção" [Pág.27](#)

Mudar a posição de projecção

Pode mudar a posição de projecção arrastando e largando o nome do utilizador de uma posição para outra na área de projecção.

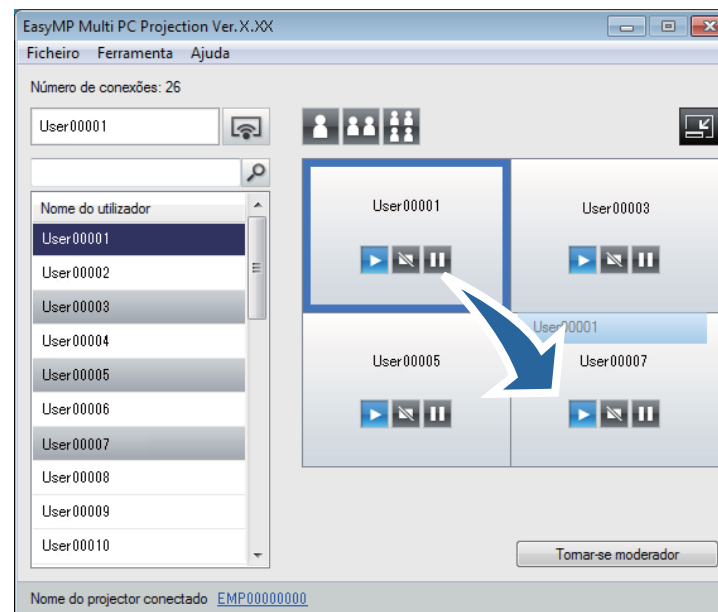


Esta função não está disponível para os participantes durante a utilização da função de moderador.

- 1** Clique no botão  na barra de ferramentas.



É apresentado o ecrã de controlo da projecção.

- 2** Seccione o utilizador na área de projecção e arraste e largue o nome do utilizador para outra posição.



A posição de projecção será alterada.



Se seleccionar o botão  ou , pode arrastar e largar o nome do utilizador de um painel cinzento para o painel branco para mudar a imagem projectada. Se arrastar e largar o nome do utilizador de um painel branco para um painel cinzento, a imagem desse utilizador não será projectada.

Links relacionados

- "Controlar o ecrã projectado" [Pág.24](#)
- "Mudar o número de painéis projectados" [Pág.25](#)

Pode desligar um computador ou todos os dispositivos do projector quando terminar a projecção.


1 Execute uma das seguintes operações.

- Desligue o seu computador e os projectores: Clique no botão **Sair** na barra de ferramentas.

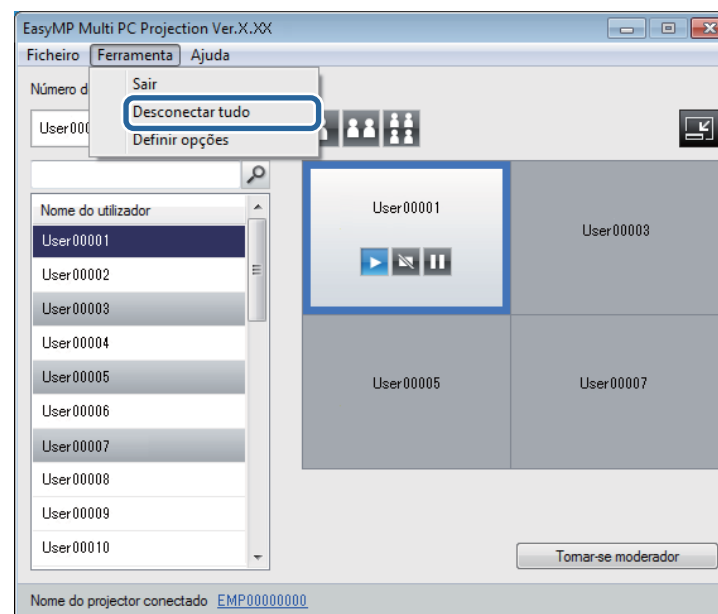
A ligação entre o seu computador e os projectores será terminada.



- Caso seja o moderador, o botão **Desconectar tudo** será exibido na barra de ferramentas em vez deste botão.
- Pode também terminar a ligação clicando em **Sair** no menu **Ferramenta** no ecrã de controlo de projecção.
- O moderador, quando estiver a utilizar a função de moderador, pode desligar outros participantes clicando com o botão direito no utilizador seleccionado e, em seguida, clicando em **Sair** no ecrã de controlo de projecção.
- A função de moderador será desactivada quando o moderador abandonar a reunião.

- Desligue todos os dispositivos dos projectores: Clique no botão  na barra de ferramentas e clique em **Desconectar tudo** no menu **Ferramenta** no ecrã de controlo de projecção.

A ligação entre todos os dispositivos e os projectores participantes na reunião será terminada.



Esta função não está disponível para os participantes durante a utilização da função de moderador.

Será apresentado o ecrã de confirmação.

2 Clique em **OK**.

O programa voltará ao ecrã de pesquisa.

Links relacionados

- "Ligar ao projector e projectar imagens" [Pág.13](#)



Utilizar funções adicionais

Siga estas instruções para utilizar funções adicionais do EasyMP Multi PC Projection que poderão ser úteis durante uma reunião.

Links relacionados

- "Pesquisar projectores de rede utilizando um atalho" [Pág.31](#)
- "Estabelecer ligação a vários projectores (espelhamento)" [Pág.32](#)
- "Emitir áudio a partir do projector" [Pág.33](#)
- "Projectar o seu ecrã" [Pág.34](#)
- "Mudar o moderador" [Pág.35](#)
- "Ocultar o ecrã de controlo de projecção" [Pág.37](#)
- "Métodos de ligação" [Pág.14](#)
- "Seleccionar o método de pesquisa do projector" [Pág.18](#)

Pode guardar as informações de um projector de rede como atalho e, em seguida, pode fazer duplo clique no atalho para iniciar o EasyMP Multi PC Projection. Isso permite-lhe procurar facilmente os mesmos projectores em vez de especificar sempre os detalhes dos projectores.

Links relacionados

- "Utilizar funções adicionais" [Pág.30](#)
- "Criar um atalho" [Pág.31](#)

Criar um atalho

Depois de procurar um projector, pode guardar os detalhes do projector como um atalho que pode utilizar mais tarde. Um atalho contém todas as informações do projector como, por exemplo, o nome do projector e o endereço IP. Criar um atalho para a pasta guarda as informações dos vários projectores existentes na pasta.

- 1** No ecrã de pesquisa, clique com o botão direito no projector ou na pasta a partir do **Perfil** ou da **Lista de projectores** e clique em **Criar atalho**.

Será apresentado o ecrã Guardar como.

- 2** Seleccione o local onde pretende guardar o atalho (.pme) e clique em **Guardar**.

O atalho será criado e as informações do projector serão guardadas no atalho.

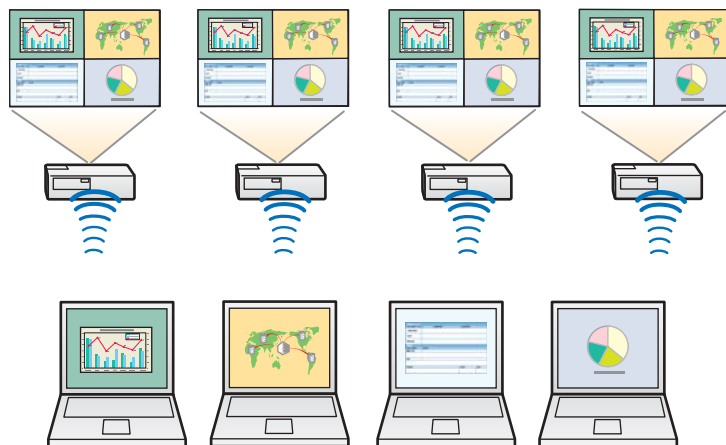


- Pode iniciar o EasyMP Multi PC Projection fazendo duplo clique no ficheiro do atalho (.pme). Os projectores guardados serão automaticamente procurados e os resultados serão exibidos no ecrã de pesquisa.
- Pode também seleccionar o projector ou a pasta a partir do **Perfil** ou da **Lista de projectores** e arrastar e largar na localização em que pretende criar o atalho.

Links relacionados

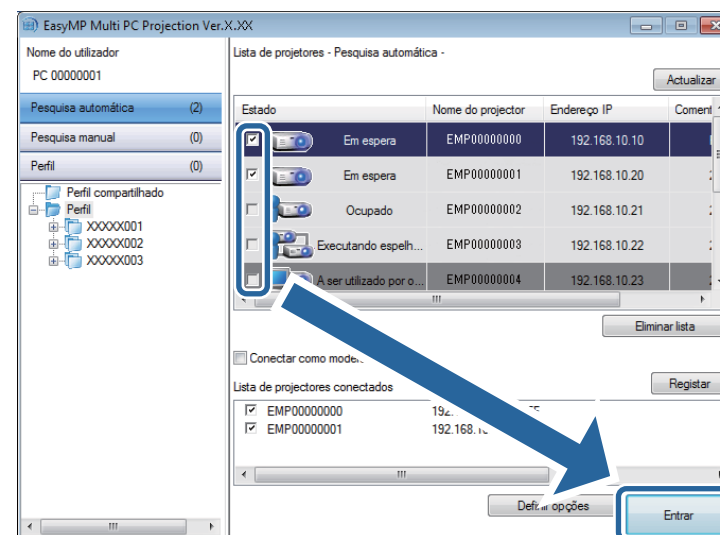
- "Pesquisar projectores de rede utilizando um atalho" [Pág.31](#)

Estabelecer ligação a vários projectores e projectar a mesma é imagem é denominado "espelhamento". É possível efectuar espelhamento utilizando até quatro projectores.



Não é possível espelhar com projectores que não sejam compatíveis com o EasyMP Multi PC Projection.

No ecrã de pesquisa, seleccione até quatro projectores aos quais pretende ligar e clique em **Entrar**.



Será formado um grupo de espelhamento de projectores e será projectada a mesma imagem a partir de vários projectores.



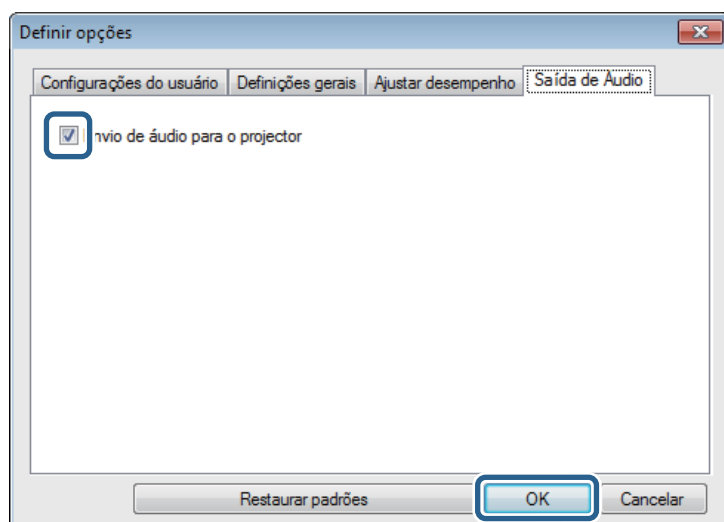
- Se seleccionar um projector do grupo de espelhamento de projectores, todos os projectores do grupo serão seleccionados.
- Se outros utilizadores já estiverem ligados a um projector do grupo de espelhamento, apenas poderá seleccionar outro projector do mesmo grupo de espelhamento. Não poderá seleccionar um projector que não esteja num grupo de espelhamento ao mesmo tempo.

Links relacionados

- "Utilizar funções adicionais" [Pág.30](#)

Pode emitir áudio a partir do projector. É possível emitir áudio apenas quando um computador estiver ligado a um projector e estiver a projectar no modo de ecrã inteiro.

- 1** Clique em **Definir opções** no ecrã de pesquisa.
Aparece o ecrã Definir opções.
- 2** Clique no separador **Saída de Áudio**
- 3** Seleccione **Envio de áudio para o projector**, clique em **OK**.



O ecrã Definir opções irá fechar.


Links relacionados

- "Utilizar funções adicionais" [Pág.30](#)
- "Projectar o seu ecrã" [Pág.34](#)


Pode projectar o ecrã do seu computador em modo de ecrã inteiro sem projectar ecrãs de outros utilizadores.

- 1** No ecrã de pesquisa, seleccione o projector ao qual pretende ligar e clique em **Entrar**.

Será apresentada a barra de ferramentas.

- 2** Clique no botão  .



- Pode também utilizar o botão  no ecrã de controlo de projecção.
- Este botão não está disponível para os participantes durante a utilização da função de moderador.

O ecrã do seu computador é projectado em modo de ecrã inteiro.

Links relacionados

- "Utilizar funções adicionais" [Pág.30](#)

Durante a utilização da função de moderador, é possível mudar o moderador quando outro utilizador precisa de controlar o ecrã projectado.



A função de moderador poderá não estar disponível em todas as versões deste software.

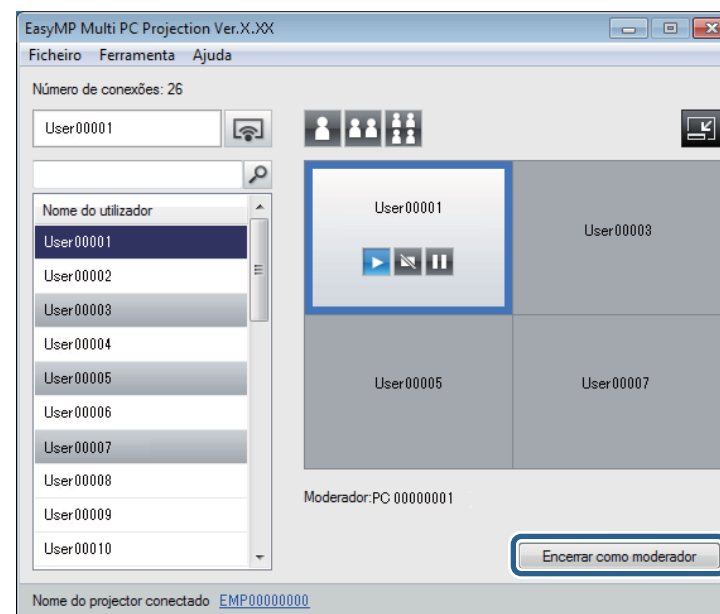
- 1** No ecrã de pesquisa, seleccione o projector ao qual pretende ligar, seleccione **Conectar como moderador** e clique em **Entrar**.

A função de moderador será activada e será apresentada a barra de ferramentas

- 2** Clique no botão  na barra de ferramentas.

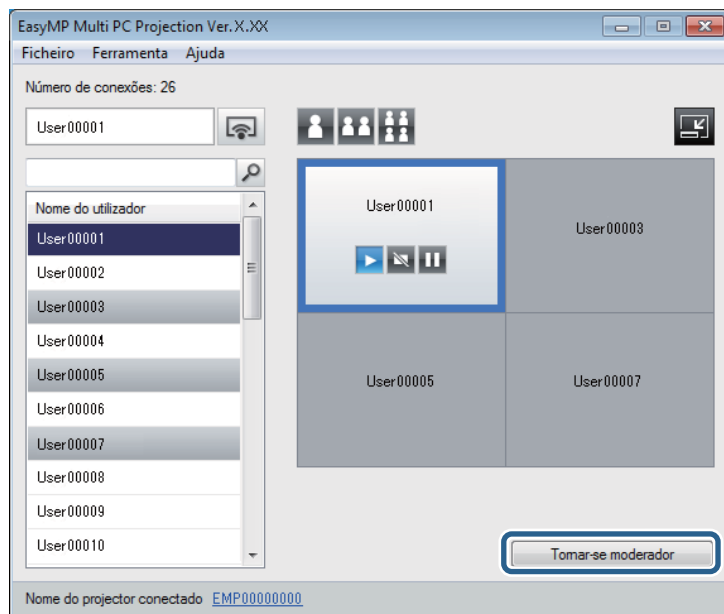
É apresentado o ecrã de controlo da projecção.

- 3** Clique no botão **Encerrar como moderador** no computador do moderador.



Será apresentado o ecrã de confirmação.

- 4** Clique em **OK**.
A função de moderador será desactivada.
- 5** Clique no botão **Tornar-se moderador** no ecrã de controlo de projecção no computador de outro utilizador.



Será apresentado o ecrã de confirmação.

6 Clique em **OK**.

A função de moderador voltará a activar-se e o novo moderador poderá controlar o ecrã projectado.

Links relacionados

- "Utilizar funções adicionais" [Pág.30](#)
- "Métodos de ligação através de vários estilos de reuniões" [Pág.14](#)

Pode ocultar o ecrã de controlo de projecção de outros utilizadores durante a projecção do ecrã do seu computador. Isso permite-lhe alterar as definições necessárias sem projectar a operação. A imagem projectada será automaticamente colocada em pausa quando mudar a barra de ferramentas para o ecrã de controlo de projecção. O ecrã do seu computador será novamente projectado quando voltar à barra de ferramentas.



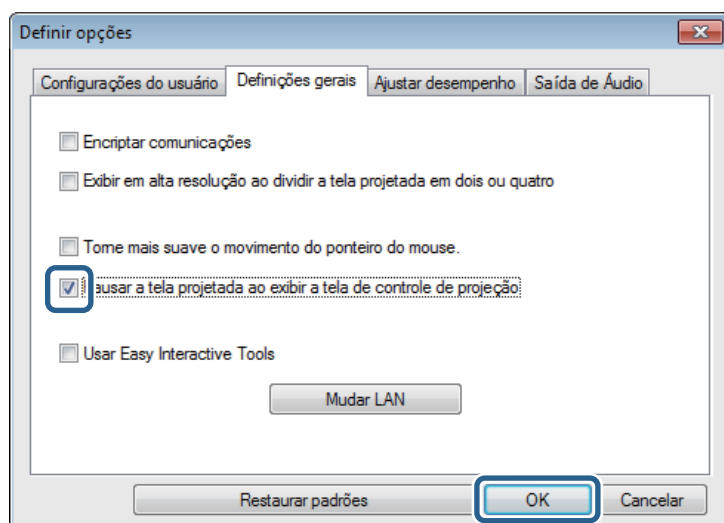
Esta função está disponível apenas para o moderador durante a utilização da função de moderador.

- 1** Clique em **Definir opções** no ecrã de pesquisa.
Aparece o ecrã Definir opções.
- 2** Clique no separador **Definições gerais**.
- 3** Seleccione **Pausar a tela projetada ao exibir a tela de controle de projeção** e clique em **OK**.

O ecrã Definir opções irá fechar. As operações no ecrã de controlo de projecção não serão projectadas na próxima vez que o utilizar.

Links relacionados

- "Utilizar funções adicionais" [Pág.30](#)





Resolver Problemas

Consulte as secções seguintes para verificar soluções para problemas que poderão ocorrer durante a utilização do EasyMP Multi PC Projection.

Links relacionados

- "Resolver problemas de ligação de rede" [Pág.39](#)
- "Resolver problemas durante a projecção" [Pág.43](#)
- "Lista de mensagens de erro" [Pág.45](#)
- "Lista de Event ID" [Pág.49](#)

Tente estas soluções de acordo com o seu ambiente de rede.

Links relacionados

- "Resolver Problemas" [Pág.38](#)
- "Soluções para quando não consegue ligar projectores (sem fios)" [Pág.39](#)
- "Soluções para quando não consegue ligar projectores (com fios)" [Pág.41](#)

Soluções para quando não consegue ligar projectores (sem fios)

Quando não consegue ligar o computador e o projector através de uma rede sem fios, tente as seguintes soluções. Se não conseguir resolver o problema, contacte o administrador da sua rede.

- Verifique o estado dos dispositivos externos utilizados para a ligação de rede ou o ambiente no qual os dispositivos de rede e o projector estão localizados.
 - Ligue a unidade de LAN sem fios correctamente ao projector.
 - Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso e o computador ou o projector e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação. Por vezes, os ambientes interiores impedem que o projector seja encontrado numa pesquisa.
 - Ajuste a intensidade do sinal de rádio para os dispositivos de rede para o máximo.
 - Defina correctamente o endereço IP, a máscara de sub-rede e o endereço de gateway para o ponto de acesso.
 - Certifique-se de que a LAN sem fios está em conformidade com a norma 802.11a, 802.11b, 802.11g ou 802.11n. A LAN sem fios não está em conformidade com outras normas como, por exemplo, 802.11.
- Verifique as definições de rede do projector.
 - Ajuste a definição **Modo de ligação** para **Avançado**.
Aceda a **Rede > Para Configuração de Rede > Rede sem fios ou Rede s. fios > Modo de ligação**.
 - Defina o computador, o ponto de acesso e o projector para o mesmo SSID.
Aceda a **Rede > Para Configuração de Rede > Rede sem fios ou Rede s. fios > SSID**.
 - Ajuste a opção **DHCP** para **Desactivado**. Se o **DHCP** estiver definido para **Activado** pode demorar algum tempo a entrar no estado de espera da LAN, se o servidor DHCP não for encontrado.
Aceda a **Rede > Para Configuração de Rede > Rede sem fios > DHCP** ou **Rede > Para Configuração de Rede > Rede s. fios > Configurações IP > DHCP**.
 - Defina correctamente o endereço IP, a máscara de sub-rede e o endereço de gateway para o projector.
 - Defina **Energia LAN Sem Fio** ou **Energ LAN Sem Fio** para **Activado**.
Aceda a **Rede > Para Configuração de Rede > Rede sem fios ou Rede s. fios > Energia LAN Sem Fio** ou **Energ LAN Sem Fio**.
 - Ajuste o sistema de LAN sem fios para cumprir as normas suportadas pelo ponto de acesso.
Aceda a **Rede > Para Configuração de Rede > Rede sem fios ou Rede s. fios > Sistema LAN sem fios** ou **Sist. LAN sem fio**.
 - Quando activar as definições de segurança, defina a mesma senha de acesso para o ponto de acesso, para o computador e para o projector.
 - Feche as definições de rede do projector e volte ao ecrã de Espera de LAN.

- Verifique as definições de rede do computador.
 - Se a placa de rede sem fios não estiver instalada no computador, instale uma placa de rede sem fios.
 - Active a ligação de rede sem fios ou AirPort no seu computador.
 - Ligue ao ponto de acesso ao qual o projector está ligado.
 - Desactive a firewall. Se não deseja desactivá-la, registe uma excepção na firewall. Efectue as alterações necessárias para abrir as portas. As portas utilizadas por este software são "3620", "3621" e "3629".
- Verifique as definições do ponto de acesso.
 - Defina a permissão de ligação no ponto de acesso para permitir que os projectores se liguem, caso existam funções que bloqueiem as ligações, por exemplo, restrições de Endereço MAC e de portas, definidas para o ponto de acesso.
- Verifique as definições do software.
 - Seleccione a placa de rede que está a utilizar na opção **Mudar LAN** no ecrã Definir opções. Se o computador tiver vários ambientes de rede, não é possível estabelecer a ligação a menos que a placa de rede seja correctamente seleccionada.
 - Se não conseguir encontrar o projector ao qual deseja ligar utilizando a **Pesquisa automática**, seleccione **Pesquisa manual** para especificar o endereço IP.
 - Certifique-se de que o projector suporta a versão do EasyMP Multi PC Projection que está a utilizar. Instale o EasyMP Multi PC Projection a partir do CD-ROM EPSON Projector Software fornecido com o projector.
 - Instale a versão mais recente do EasyMP Multi PC Projection em todos os computadores. Mesmo que utilize a versão mais recente do EasyMP Multi PC Projection, a função disponível poderá estar limitada devido ao número máximo de ligações de computadores e à disponibilidade da função de moderador varia de acordo com o modelo do projector.
 - Quando já está ligado outro utilizador, pode estabelecer ligação apenas aos projectores do mesmo grupo seleccionado pelo outro utilizador. Seleccione um projector do mesmo grupo do utilizador que já está ligado, ou seleccione um projector que esteja em estado de espera.

Links relacionados

- "Resolver problemas de ligação de rede" [Pág.39](#)
- "Definir opções - Definições gerais" [Pág.56](#)
- "Pesquisar projectores de rede especificando o endereço IP ou o nome do projector" [Pág.19](#)

Soluções para quando não consegue ligar projectores (com fios)

Quando não consegue ligar o computador e o projector através de uma rede com fios, tente as seguintes soluções. Se não conseguir resolver o problema, contacte o administrador da sua rede.

- Verifique o estado dos dispositivos externos utilizados para a ligação de rede ou o ambiente no qual os dispositivos de rede e o projector estão localizados.
 - Ligue correctamente o cabo de rede.



- Utilize um cabo de LAN 100BASE-TX ou 10BASE-T disponível comercialmente.
- Para evitar o funcionamento incorrecto, utilize um cabo LAN blindado de categoria 5 ou superior.

- Verifique as definições de rede do projector.
 - Ajuste a opção **DHCP** para **Desactivado**. Se o **DHCP** estiver definido para **Activado** pode demorar algum tempo a entrar no estado de espera da LAN, se o servidor DHCP não for encontrado.
Aceda a **Rede > Para Configuração de Rede > Rede com fios > DHCP** ou **Rede > Para Configuração de Rede > Rede com fio > Configurações IP > DHCP**.
 - Defina correctamente o endereço IP, a máscara de sub-rede e o endereço de gateway para o projector.
 - Feche as definições de rede do projector e volte ao ecrã de Espera de LAN.

- Verifique as definições de rede do computador.
 - Active as definições de LAN do seu computador.
Windows XP: Verifique **Painel de controlo > Sistema > Hardware > Gestor de dispositivos**.
Windows Vista, Windows 7 e Windows 8: Verifique **Painel de controlo > Sistema e Manutenção** ou **Sistema e Segurança > Gestor de dispositivos**.
 - Desactive a firewall. Se não deseja desactivá-la, registe uma excepção na firewall. Efectue as alterações necessárias para abrir as portas. As portas utilizadas por este software são "3620", "3621" e "3629".
- Verifique as definições do software.
 - Seleccione a placa de rede que está a utilizar na opção **Mudar LAN** no ecrã Definir opções. Se o computador tiver vários ambientes de rede, não é possível estabelecer a ligação a menos que a placa de rede seja correctamente seleccionada.
 - Se não conseguir encontrar o projector ao qual deseja ligar utilizando a **Pesquisa automática**, seleccione **Pesquisa manual** para especificar o endereço IP.
 - Certifique-se de que o projector suporta a versão do EasyMP Multi PC Projection que está a utilizar. Instale o EasyMP Multi PC Projection a partir do CD-ROM EPSON Projector Software fornecido com o projector.
 - Instale a versão mais recente do EasyMP Multi PC Projection em todos os computadores. Mesmo que utilize a versão mais recente do EasyMP Multi PC Projection, a função disponível poderá estar limitada devido ao número máximo de ligações de computadores e à disponibilidade da função de moderador varia de acordo com o modelo do projector.
 - Quando já está ligado outro utilizador, pode estabelecer ligação apenas aos projectores do mesmo grupo seleccionado pelo outro utilizador. Seleccione um projector do mesmo grupo do utilizador que já está ligado, ou seleccione um projector que esteja em estado de espera.

Links relacionados

- "Resolver problemas de ligação de rede" [Pág.39](#)
- "Definir opções - Definições gerais" [Pág.56](#)
- "Pesquisar projectores de rede especificando o endereço IP ou o nome do projector" [Pág.19](#)

Tente estas soluções de acordo com a situação.

Links relacionados

- "Resolver Problemas" [Pág.38](#)
- "Soluções para quando o ecrã do computador não é correctamente exibido" [Pág.43](#)
- "Soluções para quando o ecrã não é correctamente projectado" [Pág.43](#)
- "Soluções quando o áudio não é reproduzido correctamente" [Pág.43](#)

Soluções para quando o ecrã do computador não é correctamente exibido

Caso existam problemas com o ecrã do computador, tente as seguintes soluções.

- Se iniciar o EasyMP Multi PC Projection enquanto o PowerPoint está a ser executado, a apresentação de diapositivos poderá não ser executada. Certifique-se de que o PowerPoint está fechado e depois inicie o EasyMP Multi PC Projection e a apresentação de diapositivos.

Links relacionados

- "Resolver problemas durante a projecção" [Pág.43](#)

Soluções para quando o ecrã não é correctamente projectado

Se o ecrã não for projectado ou se existirem problemas nas imagens projectadas, tente as seguintes soluções.

- Se estiver a utilizar uma aplicação do Microsoft Office, pare de mover o ponteiro do rato. Se mover continuamente o ponteiro do rato, o ecrã poderá não se actualizar rapidamente.

- Se o ponteiro do rato piscar, tente as seguintes soluções.
 - Seleccione **Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse** no separador **Definições gerais** no ecrã Definir opções.
 - Desmarque a opção **Transferir janela de camada** no separador **Ajustar desempenho** no ecrã Definir opções.
- O ecrã de reprodução de vídeo do Media Player poderá não ser projectado, dependendo do computador.
- A protecção de ecrã poderá não ser projectada correctamente, dependendo do computador.
- Quando a encriptação WEP estiver activada, a velocidade de transferência do ecrã poderá diminuir.
- Para Mac OS X, quando reproduzir filmes, inicie o EasyMP Multi PC Projection antes de iniciar a reprodução. Se iniciar o EasyMP Multi PC Projection durante a reprodução de um filme e alterar a resolução ou o número de cores do ecrã de apresentação, experimente mover, minimizar ou redimensionar a janela de reprodução do filme.
- Se utilizar um computador que não cumpra os requisitos do software, as imagens e o áudio dos filmes podem parar.
- Não poderá controlar o seu ecrã projectado se o moderador for outro utilizador. Altere o moderador ou projecte o ecrã sem um moderador.

Links relacionados

- "Resolver problemas durante a projecção" [Pág.43](#)
- "Definir opções - Definições gerais" [Pág.56](#)
- "Definir opções - Ajustar desempenho" [Pág.57](#)
- "Mudar o moderador" [Pág.35](#)

Soluções quando o áudio não é reproduzido correctamente

Se o projector não emitir áudio, tente as seguintes soluções.

- O áudio só pode ser transferido para um projector. Se vários projectores estiverem ligados a um computador, desligue outros projectores e tente novamente.
- Seleccione **Envio de áudio para o projector** no separador **Saída de Áudio** no ecrã Definir opções.
- Só é possível emitir o áudio do computador a partir do projector quando está a projectar o ecrã de um computador no modo de ecrã inteiro.
- Se o volume do computador estiver ajustado para o mínimo e o volume do projector estiver ajustado para o máximo, o ruído poderá ser misturado. Aumente o volume do computador e diminua o volume do projector.

Links relacionados

- "Resolver problemas durante a projecção" [Pág.43](#)
- "Definir opções - Saída de Áudio" [Pág.57](#)

Quando ocorrer um erro, será apresentada uma mensagem de erro no ecrã do computador. Verifique a mensagem e siga as instruções para eliminar o erro.

Links relacionados

- "Resolver Problemas" [Pág.38](#)
- "Mensagens de erro ao iniciar o EasyMP Multi PC Projection" [Pág.45](#)
- "Mensagens de erro durante a pesquisa e selecção de projectores" [Pág.46](#)
- "Mensagens de erro durante a projecção" [Pág.47](#)
- "Mensagens de erro ao utilizar um perfil" [Pág.47](#)
- "Mensagens de erro durante a utilização da função de moderador" [Pág.48](#)

Mensagens de erro ao iniciar o EasyMP Multi PC Projection

Mensagens de erro	Solução
Esta aplicação já está a ser executada.	Foram iniciadas duas instâncias do EasyMP Multi PC Projection.
Não é possível iniciar esta aplicação porque já está a ser executado outro software do EPSON Projector (Quick Wireless Connection).	<p>Feche o Quick Wireless Connection e, em seguida, inicie o EasyMP Multi PC Projection.</p> <p>Para fechar o Quick Wireless Connection, execute a Remover o hardware com segurança no ícone da barra de tarefas para remover o Quick Wireless Connection USB Key do computador.</p>

Mensagens de erro	Solução
Não é possível iniciar esta aplicação porque já está a ser executado outro software do EPSON Projector (USB Display).	<p>Feche o USB Display e, em seguida, inicie o EasyMP Multi PC Projection. Execute uma das seguintes opções para fechar o USB Display:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows: Desligue o cabo USB do projector. • Mac OS X: Seleccione Disconnect no menu do ícone do USB Display na barra de menu ou na Doca e remova o cabo USB.
Não é possível iniciar esta aplicação porque já está a ser executado outro software do EPSON Projector (EasyMP Network Projection).	Feche o EasyMP Network Projection e, em seguida, inicie o EasyMP Multi PC Projection.
A inicialização EasyMP Multi PC Projection falhou.	Reinicie o EasyMP Multi PC Projection. Se a mensagem voltar a aparecer, desinstale e, em seguida, reinstale EasyMP Multi PC Projection.
Não é possível abrir o arquivo de atalho.	O ficheiro de atalho pode estar danificado. Inicie o EasyMP Multi PC Projection e tente procurar e ligar novamente ao projector.
Os ficheiros não existem ou são inválidos. Falha ao iniciar a aplicação. Reinstalar a aplicação.	Desinstale e volte a instalar o EasyMP Multi PC Projection.

Mensagens de erro	Solução
Não foi possível obter informações do adaptador de rede.	<p>Verifique os seguintes itens.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Existe uma placa de rede instalada no computador. • O controlador da placa de rede utilizada está instalado no computador. • A placa de rede está activada. <p>Após a verificação, reinicie o computador e, em seguida, reinicie o EasyMP Multi PC Projection.</p> <p>Se mesmo assim não conseguir estabelecer ligação, verifique as definições de rede do computador e as definições de rede do projector.</p>
Não é possível iniciar o atalho durante a projecção.	Pare a projecção e, em seguida, inicie a projecção a partir do atalho. Não é possível iniciar a projecção a partir do atalho se já estiver a projectar utilizando o EasyMP Multi PC Projection.
Não é possível iniciar o atalho enquanto a tela de opção é exibida. Feche a tela e tente novamente o atalho.	Aparece o ecrã Definir opções. Feche o ecrã Definir opções.
A apresentação pode não começar até que o PowerPoint reinicie.	Feche o PowerPoint e, em seguida, inicie de novo a apresentação de diapositivos.
Não é possível usar com a versão do SO actual. Reinstale o EasyMP Multi PC Projection.	Reinstale o EasyMP Multi PC Projection.

Links relacionados

- "Lista de mensagens de erro" [Pág.45](#)
- "Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [Pág.64](#)
- "Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)" [Pág.64](#)

- "Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [Pág.65](#)
- "Instalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [Pág.10](#)
- "Instalar o EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [Pág.10](#)

Mensagens de erro durante a pesquisa e selecção de projectores

Mensagens de erro	Solução
O número máximo de participantes foi ultrapassado. Não é possível participar.	O número máximo de dispositivos já está ligado ao projector. Desligue utilizadores e projectores que não estejam a projectar ecrãs.
A palavra-chave não corresponde. Introduza a palavra-chave correcta que aparece no ecrã do projector.	Verifique a Palavra-chave do projector apresentada no ecrã de espera da LAN e introduza a Palavra-chave do projector.
A ligação falhou devido à não correspondência da palavra-chave.	
O projetor seleccionado está espelhando outro projetor.	Quando já está ligado outro utilizador, pode estabelecer ligação apenas aos projectores do grupo seleccionado pelo outro utilizador. Seleccionar um projector do mesmo grupo, ou seleccionar um projector que esteja em estado de espera.
Um ou mais projectores não estão respondendo.	Não pode estabelecer ligação com vários projectores ao mesmo tempo. Verifique as definições de rede no computador e as definições de rede no projector.

Mensagens de erro	Solução
Ocorreu um erro de rede.	Active a LAN sem fios do seu computador e tente pesquisar o projector novamente. Se continuar a não conseguir estabelecer ligação ao projector, verifique as definições de rede no computador e as definições de rede no projector.
Falha na conexão com o projetor.	Verifique se o projector ao qual deseja ligar já está ligado ao EasyMP Network Projection. Não é possível ligar a um projector que já esteja ligado utilizando o EasyMP Network Projection.

Links relacionados

- "Lista de mensagens de erro" [Pág.45](#)
- "Resoluções e cores suportadas" [Pág.66](#)
- "Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [Pág.64](#)
- "Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)" [Pág.64](#)
- "Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [Pág.65](#)
- "Obter a versão mais recente da aplicação" [Pág.64](#)
- "Instalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [Pág.10](#)
- "Instalar o EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [Pág.10](#)

Mensagens de erro durante a projecção

Mensagens de erro	Solução
O projector desligou-se.	Pode ter ocorrido um erro no projector. Verifique os indicadores luminosos do projector.

Mensagens de erro	Solução
Ocorreu um erro de rede.	Tente ligar novamente. Se continuar a não conseguir estabelecer ligação ao projector, verifique as definições de rede no computador e as definições de rede no projector.

Links relacionados

- "Lista de mensagens de erro" [Pág.45](#)

Mensagens de erro ao utilizar um perfil

Mensagens de erro	Solução
Introduza máx. 32 caracteres.	O texto introduzido excede os 32 caracteres. Reduza o nome para 32 caracteres ou menos.
Insira o nome da pasta.	Não foi introduzido nenhum nome de pasta. Introduza o nome de uma pasta.
As pastas não devem ser desdobradas em mais de 6 níveis.	A estrutura de pastas tem mais de 6 níveis. Crie a nova pasta num nível superior na estrutura de pastas.
Já existe uma pasta com o nome de XXX nesta pasta.	Já existe uma pasta com o mesmo nome. Introduza outro nome da pasta.
Já existe um arquivo de projector com o nome de XXX nesta pasta.	Já existe um projector com o mesmo nome. Introduza outro nome de projector.

Mensagens de erro	Solução
Não é possível importar porque o formato não é compatível com este aplicativo.	Verifique o perfil que pretende importar. Não é possível importar um perfil para projectores ligados utilizando o modo Ligação rápida no EasyMP Network Projection. Além disso, não é possível importar um perfil se as informações do projector não tiverem sido registadas, ou quando o perfil estiver danificado.
Não é possível importar porque a estrutura de pastas tem mais de seis pastas.	A estrutura de pastas não pode exceder seis níveis. Importe, mova ou copie para uma pasta num nível superior na estrutura de pastas.
Não é possível mover porque a estrutura de pastas tem mais de seis pastas.	
Não é possível copiar porque a estrutura de pastas tem mais de seis pastas.	
Não abriu o ficheiro.	O perfil poderá estar danificado. Tente importar novamente o perfil.
Não guardou o ficheiro.	Certifique-se de que possui direitos de acesso para a pasta e tente novamente.

Links relacionados

- "Lista de mensagens de erro" [Pág.45](#)

Mensagens de erro durante a utilização da função de moderador

Mensagens de erro	Solução
Não é possível tornar-se moderador.	Não é possível tornar-se moderador se outro utilizador for o moderador. Solicite ao outro moderador para sair e tente novamente.
Falha ao alterar para o modo de moderador.	Certifique-se de que o moderador não é outro utilizador e tente novamente.
A função do moderador não está disponível. Você foi conectado como participante.	O projector ao qual está a ligar não suporta a função de moderador. Para se tornar moderador, mude para um projector que suporte a função de moderador.

Links relacionados

- "Lista de mensagens de erro" [Pág.45](#)
- "Mudar o moderador" [Pág.35](#)

Quando ocorrer um erro de ligação, será apresentado um número a indicar o tipo de erro, como se segue.

Event ID: 04xx

Verifique os números e aplique as seguintes medidas correctivas. Se não conseguir resolver o problema, contacte o administrador da sua rede ou contacte a Epson, como descrito no *Manual do Utilizador* do projector.

Event ID	Causa	Solução
0432	Não foi possível iniciar o software de rede.	Reinicie o projector.
0435		
0434	A comunicação de rede está instável.	Verifique o estado da comunicação de rede e volte a ligar depois de aguardar alguns instantes.
0481		
0482		
0433	Não é possível reproduzir as imagens transferidas.	Reinicie o software de rede.
0484	A comunicação foi desligada do computador.	
04FE	O software de rede terminou inesperadamente.	Verifique o estado das comunicações de rede. Reinicie o projector.
04FF	Ocorreu um erro do sistema no projector.	Reinicie o projector.
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID.	Defina o computador, o ponto de acesso e o projector para o mesmo SSID.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2 não coincide.	Verifique se as definições da LAN sem fios estão correctas.
0893	O tipo de encriptação WEP/TKIP/AES não coincide.	
0894	A comunicação foi desligada porque o projector está ligado a um ponto de acesso não autorizado.	Contacte o administrador da sua rede para obter mais informações.

Event ID	Causa	Solução
0898	Falha ao adquirir DHCP.	Verifique se o servidor DHCP está a funcionar correctamente e se o cabo de LAN está correctamente ligado. Se não estiver a utilizar DHCP, ajuste a opção DHCP para Desactivado .
0899	Outros erros de comunicação	Se o reinício do projector ou do software de rede não resolver o problema, contacte a Epson, como descrito no <i>Manual do Utilizador</i> do projector.
089A	O tipo de autenticação EAP não é o mesmo.	Verifique se as definições da LAN sem fios estão correctas. Verifique também se o certificado está correctamente instalado.
089B	A autenticação do servidor EAP falhou.	
089C	A autenticação do cliente EAP falhou.	
089D	A transferência de chaves falhou.	
0B01	Não foi possível detectar correctamente o armazenamento incorporado.	Execute Excluir todos os dados internos . Quando o armazenamento interno for detectado correctamente, ligue o cabo de alimentação e ligue o projector. Se não for eliminado correctamente, contacte a Epson, como descrito no seu <i>Manual do Utilizador</i> do projector. Aceda a Avançado > Configuração do quadro branco > Armazenamento interno .
0BFF	Ocorreu um erro na função Quadro branco.	Reinicie o projector.



Links relacionados

- "Resolver Problemas" [Pág.38](#)



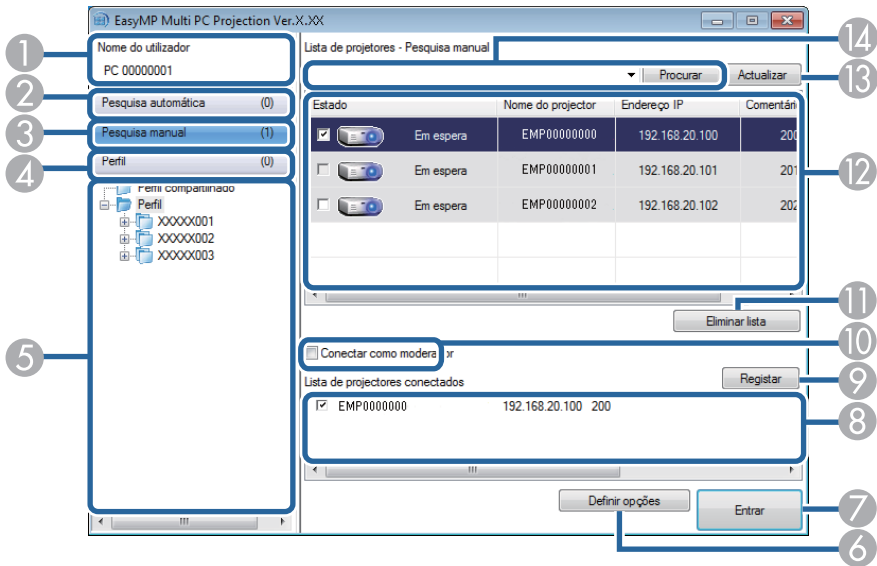
Resumo dos ecrãs

Consulte estas secções para obter mais informações sobre os ecrãs do EasyMP Multi PC Projection.

Links relacionados

- "Ecrã de pesquisa" [Pág.52](#)
- "Ecrã Guardar" [Pág.54](#)
- "Definir opções" [Pág.55](#)
- "Barra de ferramentas" [Pág.59](#)
- "Ecrã de controlo da projecção" [Pág.60](#)








O ecrã de pesquisa será exibido ao iniciar o EasyMP Multi PC Projection.



1	Nome do utilizador	Exibe o nome do utilizador exibido na lista de utilizadores no ecrã de controlo de projecção. Pode editar o nome do utilizador no separador Configurações do usuário no ecrã Definir opções.
2	Pesquisa automática	Procura projectores na rede à qual o computador está ligado.
3	Pesquisa manual	Procura projectores na rede especificando o endereço IP ou o nome dos projectores.
4	Perfil	Procura projectores na rede utilizando as informações do projector guardadas anteriormente.
5	Lista Perfil	Apresenta os perfis registados (informações do projector). Quando faz duplo clique no perfil, os projectores registados no perfil são procurados na rede.
6	Definir opções	Apresenta o ecrã Definir opções.
7	Entrar	Estabelece ligação aos projectores seleccionados.

8	Lista de projectores conectados	Apresenta informações sobre os projectores seleccionados na Lista de projectores . Mesmo que o método de pesquisa seja alterado, o conteúdo da Lista de projectores conectados permanece o mesmo.	
9	Registrar	Regista os projectores da Lista de projectores conectados num perfil.	
10	Conectar como moderador	Liga aos projectores seleccionados como moderador (apenas modelos suportados). A função de moderador poderá não estar disponível em todas as versões deste software.	
11	Eliminar lista	Elimina as informações apresentadas na Lista de projectores e na Lista de projectores conectados .	
12	Lista de projectores	Apresenta uma lista dos projectores encontrados na rede. Pode então seleccionar os projectores aos quais pretende ligar. Os resultados de pesquisa para cada método de pesquisa (Pesquisa automática , Pesquisa manual , e Perfil) são apresentados em listas separadas.	
		Estado	Consulte a descrição do estado do projector na tabela seguinte.
		Nome do projector	Exibe o nome do projector.
		Endereço IP	Exibe o endereço IP do projector.
		Comentários	Exibe comentários para o projector. Pode editar o comentário clicando com o botão direito no perfil e clicando em seguida em Propriedades . Pode introduzir no máximo 32 caracteres.
13	Actualizar	Actualiza as informações da Lista de projectores .	
14	Caixa de pesquisa manual	Quando estiver a utilizar a Pesquisa manual , introduza o endereço IP ou o nome do projector. Clique no botão Procurar para procurar o projector especificado.	

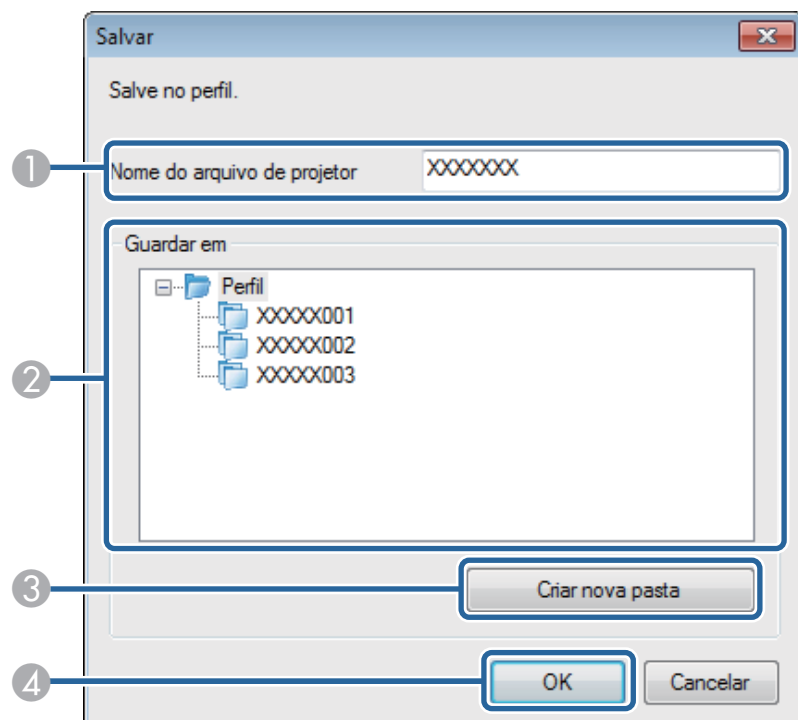
Os ícones do estado do projector na **Lista de projectores** são descritos na tabela seguinte.

	Disponível. É possível estabelecer ligação ao projector.
Em espera	
	Disponível. Apesar de estarem outros computadores ligados ao projector, pode também estabelecer ligação em simultâneo.
Ocupado	
	Disponível. É possível estabelecer ligação a um grupo de projectores que estão a projectar a mesma imagem (espealhamento).
Executando espe- lhamento...	
	Não disponível. O projector está a apresentar o ecrã de configuração de rede, ou o projector está a ser utilizado por outro software.
A ser utilizado por outra aplicação	
	Não disponível. Já está a ser utilizada uma Pesquisa manual ou um Perfil para procurar o projector.
A pesquisar	
	Não disponível. Não foi possível encontrar o projector especificado utilizando a Pesquisa manual ou a pesquisa por Perfil .
Não encontrado.	
	Não disponível. O projector não é compatível com o EasyMP Multi PC Projection.
Projectores incom- patíveis	

Links relacionados

- "Resumo dos ecrãs" [Pág.51](#)
- "Pesquisar projectores de rede automaticamente" [Pág.18](#)
- "Pesquisar projectores de rede especificando o endereço IP ou o nome do projector" [Pág.19](#)
- "Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil" [Pág.19](#)
- "Pesquisar projectores de rede utilizando um atalho" [Pág.31](#)
- "Definir opções" [Pág.55](#)

Quando procurar projectores e guardar as suas informações como perfil no ecrã de pesquisa, será exibido o ecrã Salvar.




①	Nome do arquivo de projetor	Insira o nome do arquivo de projector.
②	Guardar em	Selecione a pasta onde deseja guardar o perfil.
③	Criar nova pasta	Cria uma nova pasta.
④	OK	Regista as informações do projector no perfil.

Links relacionados

- "Resumo dos ecrãs" [Pág.51](#)
- "Registar um perfil" [Pág.21](#)

Quando clicar em **Definir opções** no ecrã de pesquisa e ligação do EasyMP Multi PC Projection, será apresentado o ecrã Definir opções.



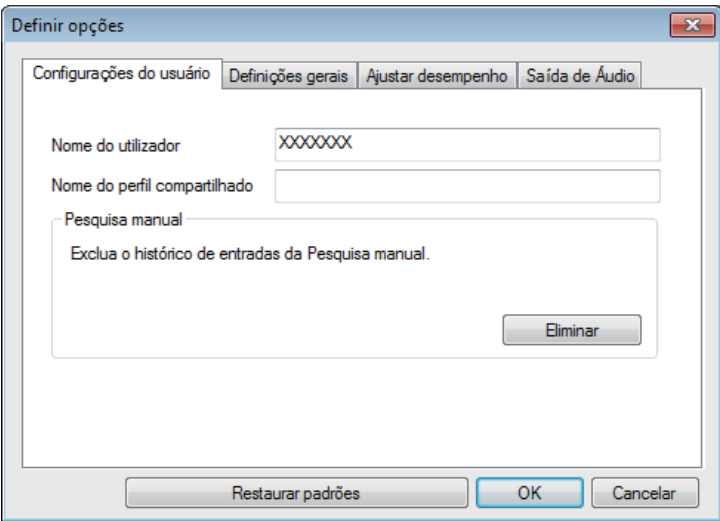
Pode também aceder a Definir opções a partir do menu **Ferramenta** no ecrã de controlo de projecção. Se aceder a Definir opções a do ecrã de controlo de projecção, o separador **Configurações do usuário** não será apresentado.

Links relacionados

- "Resumo dos ecrãs" [Pág.51](#)
- "Definir opções - Configurações do usuário" [Pág.55](#)
- "Definir opções - Definições gerais" [Pág.56](#)
- "Definir opções - Ajustar desempenho" [Pág.57](#)
- "Definir opções - Saída de Áudio" [Pág.57](#)
- "Ecrã de pesquisa" [Pág.52](#)
- "Barra de ferramentas" [Pág.59](#)

Definir opções - Configurações do usuário

Quando clicar no separador **Configurações do usuário** no ecrã Definir opções, será apresentado o seguinte ecrã.



Nome do utilizador	Introduza o nome do utilizador exibido na lista de utilizadores no ecrã de controlo de projecção. Pode introduzir no máximo 32 caracteres. Esta definição é sincronizada com a definição do ecrã de pesquisa.
Nome do perfil partilhado	Introduza a localização da rede ou URL para o perfil partilhado (incluindo o nome do perfil) como apresentado abaixo. <ul style="list-style-type: none">• Para um servidor de ficheiros (apenas Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist• Para um servidor web:http://xxxxx/xxxxx.mplist
Eliminar	Elimina o histórico de entradas para a Pesquisa manual .
Restaurar padrões	Restaura todas as predefinições dos valores de ajuste para Definir opções , excepto para Mudar LAN nas Definições gerais .

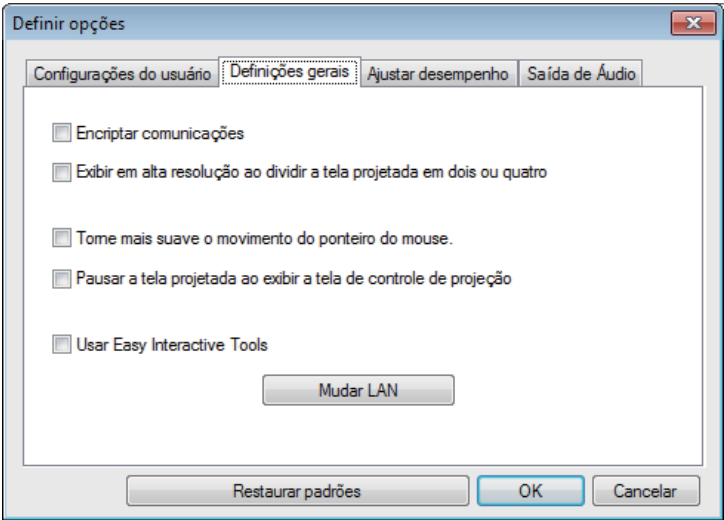
Links relacionados

- "Definir opções" [Pág.55](#)
- "Ecrã de pesquisa" [Pág.52](#)

- "Ecrã de controlo da projecção" [Pág.60](#)
- "Pesquisar projectores de rede automaticamente" [Pág.18](#)
- "Partilhar um perfil através de uma rede" [Pág.23](#)

Definir opções - Definições gerais

Quando clicar no separador **Definições gerais** no ecrã Definir opções, será apresentado o seguinte ecrã.



Encriptar comunicações	Selecione a opção para encriptar e transmitir dados. Mesmo que os dados sejam interceptados, não poderão ser decifrados.
Exibir em alta resolução ao dividir a tela projetada em dois ou quatro	Disponível apenas para projectores com uma resolução WUXGA (1920 x 1200). Selecione a opção para apresentar todos os ecrãs divididos em alta resolução. Retire a selecção desta definição se demorar muito tempo a apresentar a imagem ou a apresentação for interrompida.

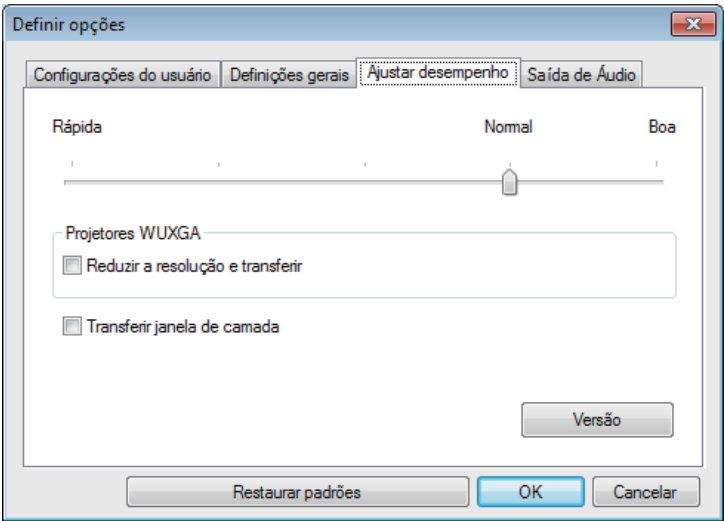
Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse	Apenas Windows XP/Windows Vista/Windows 7 Selecione a opção para evitar que o ponteiro do rato cintile quando Transferir janela de camada está seleccionado em Ajustar desempenho . (Se o Windows Aero estiver seleccionado como tema no Windows Vista e no Windows 7, esta definição desactiva o Windows Aero.)
Pausar a tela projetada ao exibir a tela de controle de projecção	Esta função está disponível apenas para o moderador durante a utilização da função de moderador. Selecione para ocultar aos outros utilizadores as operações no ecrã de controlo de projecção durante a projecção do ecrã do seu computador.
Usar Easy Interactive Tools	Selecione para utilizar o Easy Interactive Tools com o EasyMP Multi PC Projection. Esta definição é sincronizada com a opção Transferir janela de camada em Ajustar desempenho .
Mudar LAN	Apenas Windows Utilize esta função se precisar de mudar a placa de rede a utilizar para uma pesquisa quando um computador tem várias placas. Por predefinição, todas as placas de rede são utilizadas para efectuar uma pesquisa.
Restaurar padrões	Restaura todas as predefinições dos valores de ajuste para Definir opções , excepto para Mudar LAN nas Definições gerais .

Links relacionados

- "Definir opções" [Pág.55](#)
- "Mudar o número de painéis projectados" [Pág.25](#)
- "Ocultar o ecrã de controlo de projecção" [Pág.37](#)

Definir opções - Ajustar desempenho

Quando clicar no separador **Ajustar desempenho** no ecrã Definir opções, será apresentado o seguinte ecrã.



Barra de ajuste do desempenho	A qualidade de desempenho pode ser definida para Rápida, Normal e Boa . Defina para Rápida se ocorrerem interrupções nas projecções de filmes.
Reduzir a resolução e transferir	Disponível apenas para projectores com uma resolução WUXGA (1920 x 1200). Selecciona a opção para reduzir o tamanho dos dados a serem transferidos para o projector diminuindo a resolução. Utilize esta opção numa rede lenta ou se demorar muito tempo a apresentar a imagem ou a apresentação for interrompida.

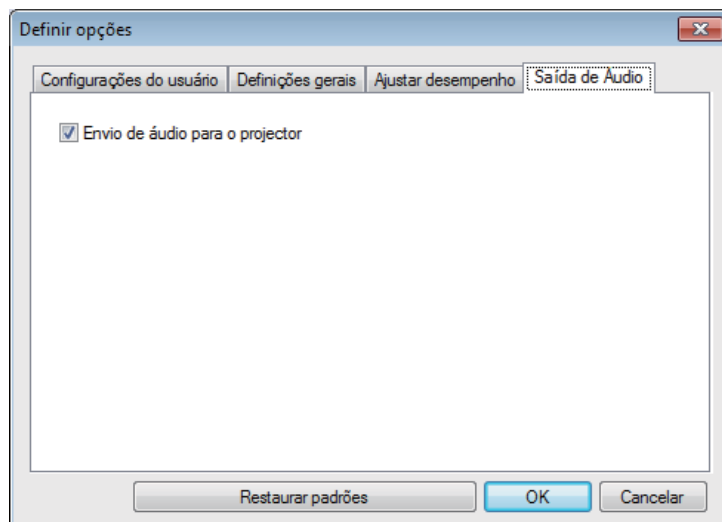
Transferir janela de camada	Apenas Windows XP e Windows 7 (quando estiver seleccionado o tema Windows 7 Basic) Quando utilizar uma janela de camada, os conteúdos como, mensagens apresentadas no computador, não serão projectados pelo projector. Selecciona esta opção para projectar conteúdos a partir de uma janela em camada diferente. Se o ponteiro do rato cintilar no ecrã, seleccione Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse em Definições gerais .
Versão	Exibe as informações da versão do EasyMP Multi PC Projection.
Restaurar padrões	Restaura todas as predefinições dos valores de ajuste para Definir opções , excepto para Mudar LAN nas Definições gerais .


Links relacionados

- "Definir opções" [Pág.55](#)
- "Mudar o número de painéis projectados" [Pág.25](#)
- "Projectar o seu ecrã" [Pág.34](#)

Definir opções - Saída de Áudio

Quando clicar no separador **Saída de Áudio** no ecrã Definir opções, será apresentado o seguinte ecrã.



Envio de áudio para o projector	<p>Selecione esta opção para emitir o áudio do computador a partir do projector. Retire a selecção para emitir áudio a partir do computador.</p> <div>  <p>Só é possível emitir o áudio do computador a partir do projector quando está a projectar o ecrã de um computador no modo de ecrã inteiro.</p> </div>
Restaurar padrões	Restaura todas as predefinições dos valores de ajuste para Definir opções , excepto para Mudar LAN nas Definições gerais .

Links relacionados

- "Definir opções" [Pág.55](#)
- "Emitir áudio a partir do projector" [Pág.33](#)

A barra de ferramentas é apresentada no ecrã do computador depois de iniciar o EasyMP Multi PC Projection e estabelecer uma ligação com o projector. Pode utilizar esta barra de ferramentas para controlar a imagem projectada e desligar a ligação de rede.

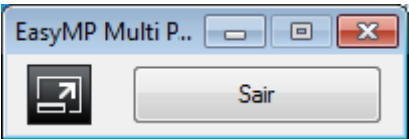


Quando utilizar a função de moderador, será apresentada uma das seguintes barras de ferramentas, de acordo com o seu papel na reunião.


- Para o moderador







- Para os participantes



Alguns itens poderão não ser exibidos em todas as versões deste software.

	Interrompe a função Parar ou Pausa e projecta o ecrã do computador tal como está.
Mostrar	

	Interrompe a projecção enquanto está ligado ao projector. É projectado um ecrã preto durante a interrupção.
Parar	
	Põe em pausa as imagens projectadas durante a ligação ao projector.
Pausa	
	Projecta o ecrã do seu computador em modo de ecrã inteiro sem projectar ecrãs de outros utilizadores.
Projetar minha tela	
Sair	Desliga a ligação entre o computador e os projectores.
Desconectar tudo	Desliga a ligação entre todos os dispositivos e os projectores participantes na reunião.
	Muda para o ecrã de controlo de projecção.
Alterar para a tela de controlo de projecção	

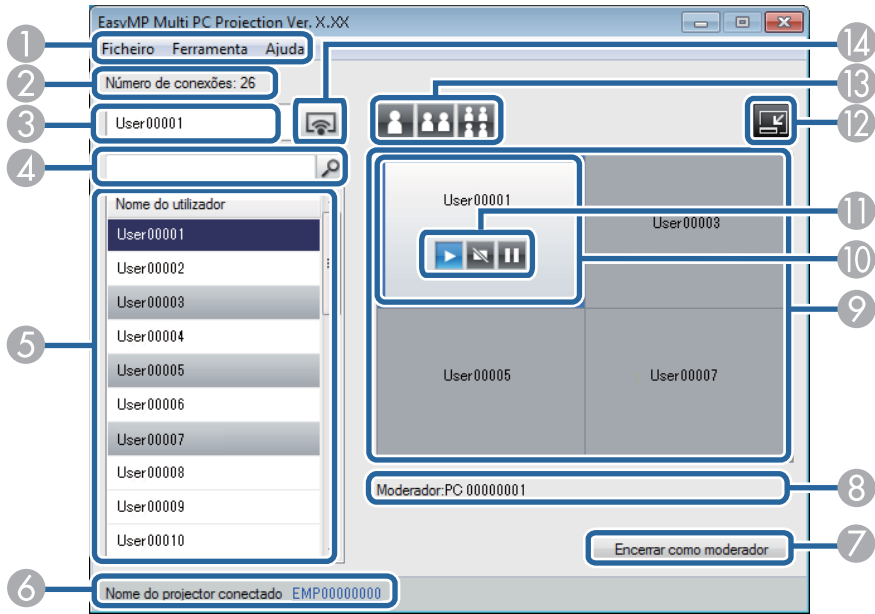
Links relacionados

- "Resumo dos ecrãs" [Pág.51](#)
- "Utilizar o estado do ecrã projectado" [Pág.24](#)
- "Projectar o seu ecrã" [Pág.34](#)
- "Desligar" [Pág.28](#)
- "Ecrã de controlo da projecção" [Pág.60](#)

O ecrã de controlo de projecção será exibido, depois de clicar no botão







da barra de ferramentas.









O ecrã de controlo de projecção poderá não estar disponível em todas as versões deste software.

1	Menu Ficheiro	Clique para seleccionar Sair para fechar o software.
	Menu Ferramenta	Clique para seleccionar Sair ou Desconectar tudo . Clique para seleccionar Definir opções para exibir o ecrã Definir opções.
	Menu Ajuda	Clique para seleccionar Versão .
2	Número de conexões	Exibe o número de utilizadores ligados ao projector.

3	Informações do utilizador	Exibe o seu nome e estado. Exibido em azul quando o ecrã do seu computador está a ser projectado. Exibido em cinzento quando o seu ecrã está na área de projecção mas não está a ser projectado.
4	Caixa de pesquisa do utilizador	Introduza o nome do utilizador que deseja procurar e clique no botão  . Os resultados da pesquisa são apresentados na lista de utilizadores. Clique no botão  para voltar à lista original de utilizadores.
5	Lista de utilizadores	Apresenta os nomes dos utilizadores dos computadores ligados aos projectores. Pode ligar até 50 dispositivos, desde computadores com o EasyMP Multi PC Projection até smartphones ou tablets com o Epson iProjection. O ecrã do computador será projectado, quando arrastar e largar um nome de utilizador para um painel branco na área de projecção. O fundo para utilizadores que estão a ser projectados é azul e para os utilizadores que se encontram na área de projecção mas que não estão a ser projectados é cinzento. Mesmo que um utilizador abandone a sessão, o seu nome permanece na lista de utilizadores com o texto em cinzento. A predefinição para o nome de utilizador é o nome do computador. Pode alterar o nome do utilizador no separador Configurações do usuário no ecrã Definir opções ou no ecrã de pesquisa.

6	Nome do projec- tor conectado	Exibe o nome do projector ao qual se encontra ligado. O Controlo Remoto Web será exibido ao clicar no nome do projector. Na opção Controlo Remoto Web, pode efectuar operações de projecção no ecrã do seu computador da mesma forma como se estivesse a utilizar o controlo remoto. Consulte o <i>Manual do Utilizador</i> fornecido com o projector para mais detalhes sobre o Controlo Remoto Web.	
7	Encerrar como moderador/Tor- nar-se moderador	Clique no botão Encerrar como moderador para deixar de ser moderador, ou no botão Tornar-se moderador para se tornar moderador. O botão exibido varia de acordo com o método de ligação.	
8	Moderador	Exibe o nome do moderador quando existe um moderador.	
9	Área de projecção	Quando o fundo de um painel for de cor branca, será projectado o ecrã do computador do utilizador que está nesse painel. Se não existir nenhum utilizador no painel branco, será projectado um ecrã preto. Quando arrasta e larga o nome do utilizador, pode mudar o ecrã que está a ser projectado e a posição na qual o ecrã de computador está a ser projectado.	
10	Painel-alvo	Mova o painel-alvo com moldura azul clicando num dos painéis na área de projecção. Pode projectar o ecrã do computador no qual o painel-alvo fica posicionada quando clicar num dos botões de mudança da projecção.	
11	Botões de controlo do ecrã	Indica o seguinte estado do projector.	
		 Mostrar	Interrompe a função Parar ou Pausa e projecta o ecrã do computador tal como está.
		 Parar	Pára a projecção. Projecta um ecrã preto durante a interrupção.

		 Pausa	Coloca em pausa o ecrã do computador que está a ser apresentado. O ecrã projectado não muda, mesmo que faça alterações no ecrã do computador.
12	 Alterar para barra de ferramentas	Muda para a barra de ferramentas.	
13	Mudar botões de projecção		Muda o número de painéis disponíveis para a projecção dos ecrãs dos computadores.
		 Uma tela	Projecta o ecrã de um dispositivo em modo de ecrã inteiro sem dividir o ecrã projectado.
		 Duas telas	Projecta os ecrãs de dois computadores no máximo em simultâneo dividindo o ecrã projectado em dois.
		 Quatro telas	Projecta os ecrãs de quatro computadores no máximo em simultâneo dividindo o ecrã projectado em quatro.
14	 Projetar minha tela	Projecta o ecrã do computador em modo de ecrã inteiro.	

Links relacionados

- "Resumo dos ecrãs" [Pág.51](#)
- "Controlar o ecrã projectado" [Pág.24](#)
- "Desligar" [Pág.28](#)

- "Projectar o seu ecrã" [Pág.34](#)
- "Ecrã de pesquisa" [Pág.52](#)
- "Definir opções - Configurações do usuário" [Pág.55](#)
- "Mudar o moderador" [Pág.35](#)
- "Barra de ferramentas" [Pág.59](#)
- "Ocultar o ecrã de controlo de projecção" [Pág.37](#)



Anexo

Consulte estas secções para saber mais sobre o EasyMP Multi PC Projection.

Links relacionados

- "Actualizar e desinstalar o software" [Pág.64](#)
- "Resoluções e cores suportadas" [Pág.66](#)
- "Limitações" [Pág.67](#)
- "Avisos" [Pág.69](#)

Siga estas instruções para actualizar ou desinstalar o EasyMP Multi PC Projection.

Links relacionados

- "Anexo" [Pág.63](#)
- "Obter a versão mais recente da aplicação" [Pág.64](#)
- "Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [Pág.64](#)
- "Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)" [Pág.64](#)
- "Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [Pág.65](#)

Obter a versão mais recente da aplicação

Pode transferir a versão mais recente do EasyMP Multi PC Projection a partir do Web site da EPSON.

Visite <http://www.epson.com>, e seleccione a sua localização.

Links relacionados

- "Actualizar e desinstalar o software" [Pág.64](#)

Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)


Para o Windows XP, Windows Vista e Windows 7, siga as instruções abaixo para desinstalar o EasyMP Multi PC Projection.



Para desinstalar o software precisa de autorização de administrador.

- 1** Ligue o computador.

- 2** Feche todas as aplicações em execução.

- 3** Clique em  **Iniciar**, e clique em **Painel de controlo**.

- 4** Execute uma das seguintes opções.

- Windows XP: Faça duplo clique em **Adicionar ou remover programas**.
- Windows Vista e Windows 7: Clique em **Desinstalar um programa** na categoria **Programas**.

- 5** Seleccione o programa **EasyMP Multi PC Projection** e execute uma das seguintes opções.

- Windows XP: Clique em **Alterar/Remover**.
- Windows Vista e Windows 7: Clique em **Desinstalar/Alterar**.

- 6** Siga as instruções no ecrã.

Links relacionados

- "Actualizar e desinstalar o software" [Pág.64](#)

Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)

Para o Windows 8, siga as instruções abaixo para desinstalar o EasyMP Multi PC Projection.



Para desinstalar o software precisa de autorização de administrador.

- 1** Ligue o computador.
- 2** Feche todas as aplicações em execução.
- 3** Seleccione **Procurar** na barra de Atalhos e procure **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Clique com o botão direito (mantenha premido) em **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** e seleccione **Desinstalar** na barra da aplicação.
- 5** Seleccione **EasyMP Multi PC Projection** e seleccione **Desinstalar**.
- 6** Siga as instruções no ecrã.

Links relacionados

- "Actualizar e desinstalar o software" [Pág.64](#)

- 4** Abra a pasta **EasyMP Multi PC Projection - Tools** e faça duplo clique em **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5** Siga as instruções no ecrã.

Links relacionados

- "Actualizar e desinstalar o software" [Pág.64](#)

Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)

Para desinstalar o EasyMP Multi PC Projection no Mac OS X, siga as instruções apresentadas abaixo.

- 1** Ligue o computador.
- 2** Feche todas as aplicações em execução.
- 3** Abra a pasta **Applications**.

Consulte estas secções para conhecer as resoluções de ecrã e o número de cores que o EasyMP Multi PC Projection é capaz de projectar.

Links relacionados

- "Anexo" [Pág.63](#)
- "Resoluções suportadas" [Pág.66](#)
- "Cor do visor" [Pág.66](#)

Resoluções suportadas

É possível projectar as seguintes resoluções de ecrã do computador. Não é possível ligar a um computador com uma resolução superior a WUXGA.

- VGA (640 × 480)
- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Se utilizar um ecrã de computador com uma proporção única, a resolução irá aumentar ou diminuir, dependendo da resolução do computador e do projector, para evitar prejudicar a qualidade da imagem.

Dependendo da resolução, a margem vertical ou horizontal pode ser projectada em preto.

Links relacionados

- "Resoluções e cores suportadas" [Pág.66](#)

Cor do visor

É possível projectar o seguinte número de cores do ecrã do computador.

Windows	Mac OS X
cor de 16 bits	Aproxim. 32 000 cores (16 bits)
cor de 32 bits	Aproxim. 16,7 milhões de cores (32 bits)

Links relacionados

- "Resoluções e cores suportadas" [Pág.66](#)

Consulte estas secções para conhecer as restrições aplicadas ao projectar imagens do computador durante a utilização do EasyMP Multi PC Projection.

Links relacionados

- "Anexo" [Pág.63](#)
- "Limitações de ligação" [Pág.67](#)
- "Limitações ao projectar a partir da Galeria de Fotografias do Windows ou da Galeria de Fotografias do Windows Live" [Pág.67](#)
- "Limitações no Windows Aero" [Pág.68](#)
- "Limitações ao projectar a partir do Windows Media Center" [Pág.68](#)

Limitações de ligação

Tenha atenção às seguintes limitações quando utilizar o EasyMP Multi PC Projection.

- Pode ligar até quatro projectores a um computador e projectar simultaneamente. (Não é suportada a função de Tela Múltipla.)
- Pode ligar até 50 dispositivos, desde computadores com o EasyMP Multi PC Projection até smartphones ou tablets com o Epson iProjection. (O número de computadores está limitado a 16 ou 32, e tablets que executem o Epson iProjection não podem juntar-se à ligação se um dos computadores estiver a executar uma versão mais antiga do EasyMP Multi PC Projection.)
- É possível transferir áudio apenas quando estiver ligado a um projector e a projectar o ecrã de um computador no modo de ecrã total. Se estiverem ligados vários projectores ou se o ecrã projectado estiver dividido, não é possível transferir áudio durante a projecção.
- Se a velocidade de transmissão da LAN sem fios for baixa, a rede pode desligar inesperadamente.
- As aplicações que utilizam parte das funções DirectX podem não ser apresentadas correctamente (apenas Windows).
- Não é possível projectar linhas de comandos do MS-DOS em ecrã inteiro (apenas Windows).

- Em determinados momentos, a imagem no ecrã do computador e a imagem projectada pelo projector podem não corresponder exactamente.
- Os filmes não são reproduzidos com a mesma suavidade que num computador.

Links relacionados

- "Limitações" [Pág.67](#)

Limitações ao projectar a partir da Galeria de Fotografias do Windows ou da Galeria de Fotografias do Windows Live

Tenha em atenção as limitações que se seguem quando iniciar a Galeria de Fotografias do Windows ou a Galeria de Fotografias do Windows Live ao utilizar o EasyMP Multi PC Projection.

- A apresentação de diapositivos será reproduzida no modo simples ao projectar a partir da Galeria de Fotografias do Windows ou da Galeria de Fotografias do Windows Live.
Uma vez que a barra de ferramentas não é apresentada, não é possível alterar o Tema (efeitos) durante uma apresentação, independentemente da classificação do Índice de Experiência do Windows.
Depois de iniciar o modo simples, não é possível mudar de modo enquanto a Galeria de Fotografias do Windows ou a Galeria de Fotografias do Windows Live estiver a ser executada, mesmo que feche o EasyMP Multi PC Projection. Reinicie a Galeria de Fotografias do Windows ou a Galeria de Fotografias do Windows Live.
- Não é possível reproduzir filmes.

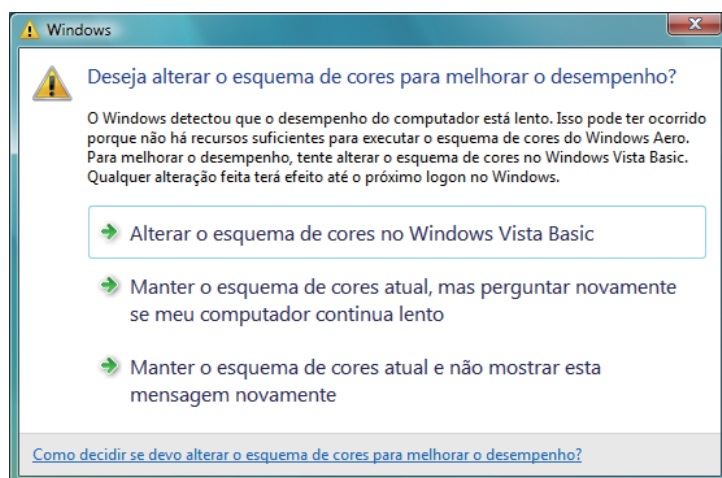
Links relacionados

- "Limitações" [Pág.67](#)

Limitações no Windows Aero

Tenha em atenção as limitações que se seguem quando o design das janelas utilizado no seu computador for o Windows Aero.

- A janela de camada é projectada, independentemente da opção **Transferir janela de camada** no ecrã Definir opções do EasyMP Multi PC Projection.
- Alguns minutos depois de ligar um computador ao projector através de uma rede com o EasyMP Multi PC Projection, poderá ser apresentada a seguinte mensagem.



É aconselhável seleccionar **Manter o esquema de cores actual e não mostrar esta mensagem novamente**. Esta selecção mantém-se activada até reiniciar o computador.

Links relacionados

- "Limitações" [Pág.67](#)

Limitações ao projectar a partir do Windows Media Center

Tenha em atenção as seguintes limitações ao projectar a partir do Windows Media Center.

- Não é possível projectar imagens no modo de ecrã total utilizando o Windows Media Center. Mude para o modo de visualização de janela para projectar as imagens.
- Se o áudio parar quando estiver a transferir áudio do computador para o projector utilizando o EasyMP Multi PC Projection, experimente reiniciar a aplicação que está a utilizar.

Links relacionados

- "Limitações" [Pág.67](#)

Consulte estas secções para ler avisos importantes acerca do seu projector.

Links relacionados

- "Anexo" [Pág.63](#)
- "Aviso de direitos de autor" [Pág.69](#)
- "Sobre simbologia" [Pág.69](#)
- "Aviso Geral" [Pág.69](#)

Aviso de direitos de autor

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation, que não assume qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas, nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

O comprador deste produto ou terceiros não podem responsabilizar a Seiko Epson Corporation, ou as suas filiais, por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por ele ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização do produto, de modificações não autorizadas, reparações ou alterações do produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e de manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não se responsabiliza por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As figuras deste manual e o videoprojector real podem diferir.

Sobre simbologia

- Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Professional
- Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Home Edition
- Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8

Neste manual, os sistemas operativos acima são referidos como "Windows XP," "Windows Vista," "Windows 7," e "Windows 8." Além disso, o termo colectivo Windows pode ser usado para designar o Windows XP, Windows Vista, Windows 7 e Windows 8, sendo que várias versões do Windows podem ser designadas, por exemplo, como Windows XP/Vista, com o símbolo Windows omitido.

- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- Mac OS X 10.7.x
- Mac OS X 10.8.x

Neste manual, os sistemas operativos acima mencionados são referidos como "Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," "Mac OS X 10.6.x," "Mac OS X 10.7.x," e "Mac OS X 10.8.x." Além disso, também são designados pelo termo colectivo "Mac OS X".

Links relacionados

- "Avisos" [Pág.69](#)

Aviso Geral

IBM, DOS/V e XGA são marcas comerciais ou marcas registadas da International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS e iMac são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou noutros países.

Todos os outros nomes de produtos referidos ao longo do manual têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser designações comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Direitos de autor do Software: Este produto utiliza software gratuito bem como software cujos direitos são propriedade desta empresa.

© SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

Links relacionados

- "Avisos" [Pág.69](#)