

Používateľská príručka

Multimedia Projector

EB-595Wi EB-575Wi

EB-585Wi EB-575W

EB-585W EB-570



EB-580

Symbody a Označenia Použité v Tejto Príručke





• Bezpečnostné symboly

V dokumentácii a v projektore sú použité grafické symboly, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať.

Indikácie a ich významy sú tieto. Oboznámte sa s týmito indikáciami pred tým, než začnete čítať túto príručku.

 Výstraha	Tento symbol označuje informácie, ktoré v prípade ich ignorovania môžu viesť k osobnému zraneniu alebo smrti v dôsledku nesprávnej manipulácie.
 Upozornenie	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

• Označenie všeobecných informácií

Pozor	Označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.
	Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.
	Označuje, že popis podčiarknutých slov alebo slov uvedených pred týmto symbolom sa nachádza v glosári. Pozrite kapitolu „Glosár“ v časti „Dodatky“.  "Glosár" str.202
[Názov]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
Názov ponuky	Označuje položky ponuky Konfigurácia. Príklad: Z ponuky Jas vyberte položku Obraz . Obraz - Jas

Symboly a Označenia Použité v Tejto Príručke 2

Úvod

Funkcie Projektora 8

Interaktívne funkcie (Easy Interactive Function) (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	8
Premietanie z krátkej vzdialenosti	8
Pripojenie k sieti a premietanie obrázkov z obrazovky počítača	8
Vylepšené funkcie zabezpečenia	9
Zväčšujte a premietajte vaše súbory s kamerou na dokumenty	10

Názvy súčastí a funkcií 11

Predný/Bočný	11
Horný/Bočný	12
Rozhranie	13
Podstavec	14
Pripevňovanie nožičiek (iba modely s dodanými nožičkami)	15
Ovládací panel	16
Dialkové ovládanie	17
Výmena batérií v diaľkovom ovládači	20
Prevádzkový dosah diaľkového ovládania	21
Interaktívne pero (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	21
Výmena batérie v interaktívnom pere	22
Výmena hrotu interaktívneho pera	23
Držiak pera (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	23
Dotyková jednotka (iba EB-595Wi)	24
Predná strana	24
Zadná Časť	24

Príprava projektora

Inštalácia projektora 27

Spôsoby Inštalácie	27
Pri používaní interaktívnych funkcií (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	28

Inštalácia dotykovej jednotky (iba EB-595Wi)	29
--	----

Výbava na pripojenie 30

Pripojenie počítača	30
Pripojenie smartfónu alebo tabletu	32
Pripojenie zdrojov obrazu	33
Pripojenie zariadení USB	36
Pripojenie mikrofónu	38
Pripojenie externého zariadenia	39
Pripojenie kábla LAN	41
Inštalácia voliteľnej jednotky bezdrôtovej siete LAN	42
Pripojenie viac projektorov (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	43

Základy používania

Premietanie obrázkov 46

Príprava na premietanie	46
Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)	47
Prepnutie na cieľový obrázok pomocou diaľkového ovládača	48
Premietanie pomocou programu USB Display	49
Systémové požiadavky	49
Pripájanie po prvý raz	50
Odinštalovanie	51

Úprava premietaných obrázkov 53

Lichobežníková korekcia skreslenia	53
Lichob. korek. – H/V	53
Quick Corner	54
Úprava veľkosti obrazu	56
Úprava pozície obrazu (Posunutie obrazu)	56
Úprava vertikálnej pozície obrazu (iba modely dodané s nožičkami)	57
Zvýšenie výšky obrazu	57
Zníženie výšky obrazu	57
Úprava horizontálnej pozície obrazu (iba modely dodané s nožičkami)	57
Nastavenie zaostrenia	58
Nastavenie hlasitosti	60

Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)	61
Nastavenie Automat. šošovka	61
Zmena pomeru strán premietaného obrazu	62
Spôsoby zmeny	62
Zmena režimu pomeru strán (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)	62
Zmena režimu pomeru strán (iba EB-580/EB-570)	64

Používanie interaktívnych funkcií (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Režimy interaktívnych funkcií 66

Kreslenie na premietanom obraze (režim Anotácie)	67
Používanie premietanej obrazovky ako biela tabuľa (režim Biela tabuľa)	68
Ovládanie funkcií počítača z premietanej obrazovky (režim Interakcia s PC)	69
Požiadavky na operačný systém pre režim Interakcia s PC	69
Používanie režimu Interakcia s PC	70
Požiadavky na Easy Interactive Driver System (iba OS X)	73
Inštalácia ovládača Easy Interactive Driver v OS X	73

Používanie interaktívnych pier 74

Kalibrácia pera	75
Automatická kalibrácia	75
Manuálna kalibrácia	77
Úprava oblasti fungovania pera	79

Vykonávanie interaktívnych dotykových operácií pomocou prstov (iba EB-595Wi) 81

Bezpečnostné pokyny týkajúce sa interaktívnych dotykových operácií	81
Výstražné štítky lasera	81
Vykonávanie interaktívnych dotykových operácií pomocou prsta	82
Kalibrácia dotykových operácií s prstom	83

Komunikácia s projekčnou plochou 87

Prepínanie interaktívneho režimu	87
Panely nástrojov v režimoch Anotácie a Biela tabuľa	88
Výber šírky a farby čiary	89

Výber vzorov bielej tabule	90
Panel nástrojov na ovládanie projektoru	90
Výber aplikácie Network Device Display z panela nástrojov na ovládanie projektoru	91

Používanie interaktívnych funkcií cez sieť 93

Predbežné opatrenia pri pripojení k projektoru v inej podsieti	93
--	----

Vstup perom a atramentové nástroje v operačnom systéme Windows 95

Aktivácia vstupov perom a atramentových funkcií v operačnom systéme Windows	95
Používanie vstupov perom a atramentových funkcií v operačnom systéme Windows	96

Užitočné funkcie

Funkcie premietania 98

Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB (PC Free)	98
Technické parametre súborov, ktoré sa môžu premietat' pomocou programu PC Free	98
PC Free Príklady	98
Metódy ovládania PC Free	99
Premietanie zvolených obrázkov alebo filmov	101
Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentác.)	102
Nastavenia zobrazenia obrazového súboru a nastavenia používania možnosti Prezentác.	103
Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmič A/V)	103
Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)	104
Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)	104
Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)	105
Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)	106
Uloženie užívateľského loga	108
Uloženie používateľského vzoru	109

Funkcie Zabezpečenia 111

Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)	111
Typy možnosti Ochrana heslom	111

Nastavenie funkcie Ochrana heslom	111
Zadanie položky Heslo	112
Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)	113
Zámok proti krádeži	114
Montáž káblového zámku	114

Monitorovanie a ovládanie 115

Informácie o programe EasyMP Monitor	115
Message Broadcasting	115
Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovládanie webu)	115
Nastavenie projektora	115
Zobrazenie obrazovky Ovládanie webu	116
Zobrazenie obrazovky Web Remote	116
Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov	118
Čítanie e-mailu s upozornením na chybu	118
Ovládanie s Použitím SNMP	118
Príkazy ESC/VP21	119
Zoznam príkazov	119
Schémy zapojenia káblov	119
o Protokole PJLink	120
O systéme Crestron RoomView®	121
Obsluha projektora z počítača	121

Ponuka Konfigurácia

Používanie Ponuka Konfigurácia 127

Zoznam Funkcií 128

Tabuľka ponuky Konfigurácia	128
Ponuka Sieť	129
Ponuka Obraz	130
Ponuka Signál	131
Ponuka Nastavenia	133
Ponuka Rozšírené	135
Položky nastavenia funkcie Easy Interactive Function	137
Ponuka Sieť	139
Poznámky k používaniu ponuky Sieť	140

Operácie s premietanou klávesnicou	140
Ponuka Základné	141
Ponuka Bezdr. LAN	142
Ponuka Bezpečnosť	143
Ponuka Pev. zap.LAN	144
Ponuka Mail	145
Ponuka Ostatné	146
Ponuka Vynulovať	147
Ponuka ECO	147
Ponuka Informacia (iba displej)	148
Ponuka Vynulovať	149

Vykonávanie dávkového nastavenia pre viac projektorov 150

Riešenie Problémov

Používanie Pomocníka 152

Riešenie problémov 153

Popis indikátorov	153
Keď indikátory neposkytujú pomoc	158
Problémy týkajúce sa obrazu	160
Žiadny obraz	160
Nezobrazujú sa pohybujúce sa obrazy (pohybujúca sa časť sa zobrazuje iba čiernou)	161
Projekcia sa automaticky zastaví	161
Zobrazí sa správa Nepodporuje sa	161
Zobrazí sa správa Nie je signál	162
Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované	162
Obraz je rušený alebo skreslený	163
Kurzor myši bliká (iba počas premietania pomocou funkcie USB Display)	164
Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo pomer strán je nesprávny	164
Farby obrazu sú nesprávne	165
Obraz je tmavý	165
Problémy pri spustení projekcie	166
Projektor sa nezapne	166
Problémy s interaktívnymi funkciami (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	167
Na premietanú obrazovku nemožno kresliť	167

Počítač sa nedá ovládať z premietanej obrazovky po pripojení k počítaču	167
Zobrazí sa správa Vo funkcii Easy Interactive Function došlo k chybe.	168
Myš počítača nefunguje správne	168
Interaktívne pero nefunguje	168
Reakčný čas interaktívneho pera je krátky (iba počas premietania pomocou funkcie USB Display)	169
Dotykové operácie nemožno vykonávať správne (iba EB-595Wi)	169
Nemožno nastaviť uhol dotykovkej jednotky (iba EB-595Wi)	170
Pri manuálnej kalibrácii sa bodka automaticky presunie alebo sa nepresunie na ďalšiu pozíciu	170
Iné problémy	170
Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý	170
Z mikrofónu nepočuť žiadny zvuk	171
Vo zvuku sa vyskytuje šum (len pri projekcii pomocou USB Display)	171
Nefunguje diaľkové ovládanie	172
Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk	172
Mail nie je doručený, hoci sa vyskytla chyba projektora	172
Nastavenia a nedajú zmeniť pomocou internetového prehliadača	173
Čo je Event ID	174

Údržba

Čistenie	176
Čistenie povrchu projektora	176
Čistenie projekčného okna	176
Čistenie senzora prekážok	176
Čistenie vzduchového filtra	177
Výmena Spotrebného Materiálu	180
Výmena lampy	180
Časový interval výmeny lampy	180
Ako sa vymieňa lampa	181
Nulovanie hodín lampy	184
Výmena vzduchového filtra	184
Interval výmeny vzduchového filtra	184
Spôsob výmeny vzduchového filtra	184

Dodatky

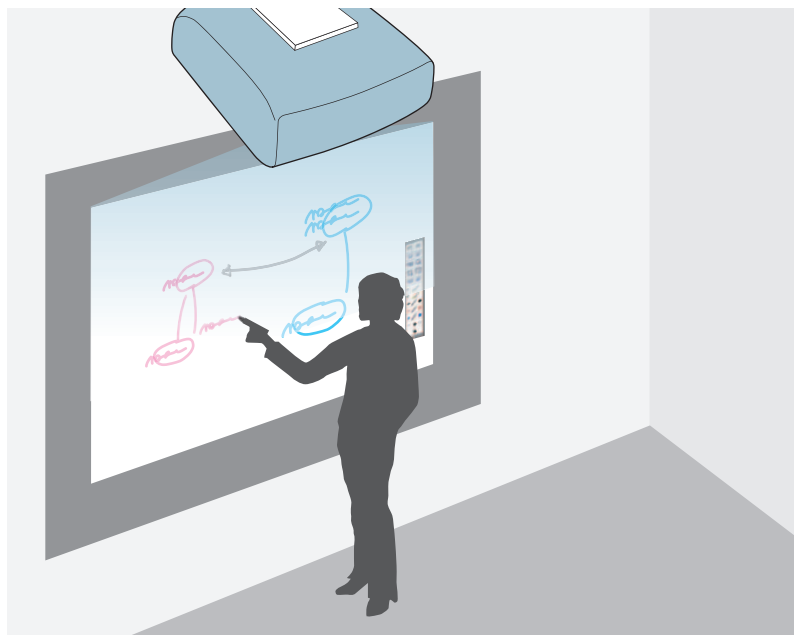
Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál	189
Voliteľné príslušenstvo	189
Spotrebný Materiál	189
Veľkosť plátna a vzdialenosť premietania	190
Vzdialenosť premietania (pre EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)	190
Vzdialenosť premietania (pre EB-580/EB-570)	191
Podporované Displeje monitora	193
Podporované rozlíšenia	193
Počítačové signály (analogový RGB)	193
Komponent video	193
Kompozitné video	193
HDMI vstupný signál	193
MHL vstupný signál	194
Technické Údaje	195
Všeobecné Parametre Projektora	195
Vzhľad	200
Glosár	202
Všeobecné Poznámky	204
Nariadenia zákona o bezdrôtovom telegrafovaní	204
Informácie o označeniach	204
Všeobecné upozornenie:	205



Úvod

V tejto kapitole sú vysvetlené funkcie a názvy častí projektora.

Interaktívne funkcie (Easy Interactive Function) (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)



S interaktívnym perom môžete vykonávať nasledujúce operácie.

- Premietanú obrazovku používať ako bielu tabuľu
- Kresliť na obsah premietaný z počítača
- Ovládať počítač z premietanej obrazovky
- Ovládať projektor z premietanej obrazovky
- Vyberať zariadenia na premietanej obrazovke, ktoré boli pripojené k sieti pomocou dodaného softvéru EasyMP Multi PC Projection
- Používať interaktívne funkcie cez sieť pomocou dodaného EasyMP Network Projection alebo voliteľnej jednotky Quick Wireless

Keď je nainštalovaná dotyková jednotka, pomocou prsta môžete komunikovať s premietanou obrazovkou namiesto interaktívneho pera (iba EB-595Wi).

☞ "Používanie interaktívnych funkcií (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" [str.65](#)

Premietanie z krátkej vzdialenosti

Veľké obrázky môžete premietiť z krátkej vzdialenosti bez toho, aby ste museli premiestňovať projektor ďalej od plátna. Pripevnením projektoru na strop alebo stenu môžete minimalizovať tieň vrhnutý na premietaciu plochu aj vtedy, keď stojíte blízko nej, a vyhnúť sa oslepeniu premietaným svetlom.

☞ "Veľkosť plátna a vzdialenosť premietania" [str.190](#)

Pripojenie k sieti a premietanie obrázkov z obrazovky počítača

Nasledujúce operácie môžete vykonávať pomocou softvérov EasyMP Network Projection a EasyMP Multi PC Projection, ktoré nájdete na dodanom disku CD-ROM EPSON Projector Software.

• Zdieľanie projektoru cez sieť

Pomocou softvéru EasyMP Network Projection môžete projektor pripojiť k sieti a zdieľať s viacerými počítačmi. Umožňuje premietiť obrázky a dokumenty z ľubovoľného počítača bez zmeny kábla. Premietiť môžete tiež z jedného počítača do viacerých projektorov.

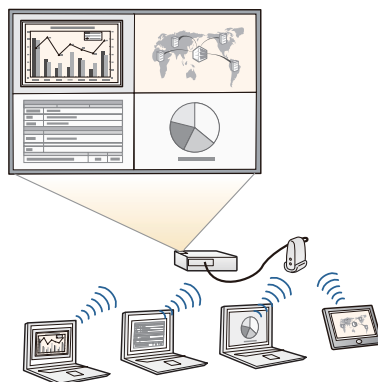
☞ [Návod na používanie programu EasyMP Network Projection](#)



- Premietanie viac počítačových obrazoviek súčasne

Pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection môžete z počítača v sieti premietiť až štyri obrazovky súčasne alebo zo smartfónov alebo tabletov s nainštalovaným softvérom Epson iProjection.

👉 [Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection](#)



Pomocou voliteľných zariadení a aplikácií môžete vykonávať nasledujúce operácie.

- Bezdrôtové premietanie obrazovky počítača

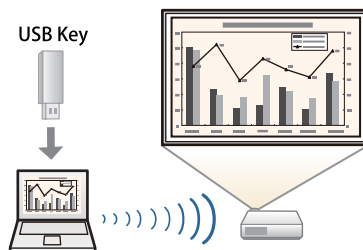
Keď je nainštalovaný voliteľný modul bezdrôtovej LAN, obrazovku počítača môžete premietiť cez sieť.

👉 "Inštalácia voliteľnej jednotky bezdrôtovej siete LAN" [str.42](#)



- Jednoduché pripojenie k počítaču pomocou Quick Wireless

Jednoduchým pripojením voliteľného kľúča Quick Wireless Connection USB Key k počítaču môžete automaticky vykonávať nastavenia siete pre bezdrôtové pripojenie k sieti LAN a premietiť obrazovku počítača.



- Premietanie obrazov z prenosných zariadení cez sieť

Ak máte na svojom smartfóne alebo tablete nainštalovanú aplikáciu Epson iProjection, môžete bezdrôtovo premietiť údaje z tohto zariadenia. Aplikáciu Epson iProjection si môžete zadarmo stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play. Poplatky vzniknuté pri komunikácii s App Store alebo Google Play znáša zákazník.



Vylepšené funkcie zabezpečenia

- Ochrana heslom kvôli obmedzeniu a spravovaniu používateľov

Nastavením hesla môžete obmedziť okruh používateľov, ktorí môžu používať projektor.

👉 "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.111](#)

- Uzamknutie ovládacieho panela obmedzuje používanie tlačidiel ovládacieho panela

Toto môžete použiť, ak nechcete, aby ľudia menili nastavenia projektoru bez dovolenia na rôznych udalostiach, v školách, a tak ďalej.

👉 "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" [str.113](#)

- Prístroj je vybavený rôznymi pomôckami proti krádeži

Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.

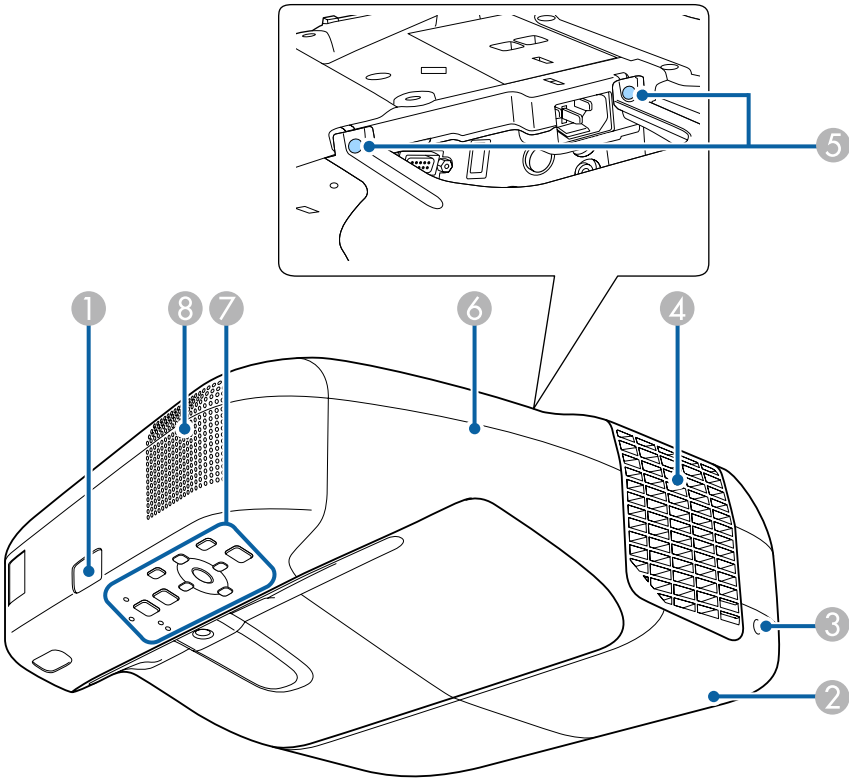
- Bezpečnostná zásuvka
- Upevňovací bod bezpečnostného kábla
- 👉 "Zámok proti krádeži" [str.114](#)

Zväčšujte a premietajte vaše súbory s kamerou na dokumenty

Môžete premietat' papierové dokumenty a predmety pomocou voliteľnej kamery na dokumenty. Pripojením k počítaču a pomocou dodaného softvéru môžete plne využívať možnosti tohto projektora.

☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.189](#)

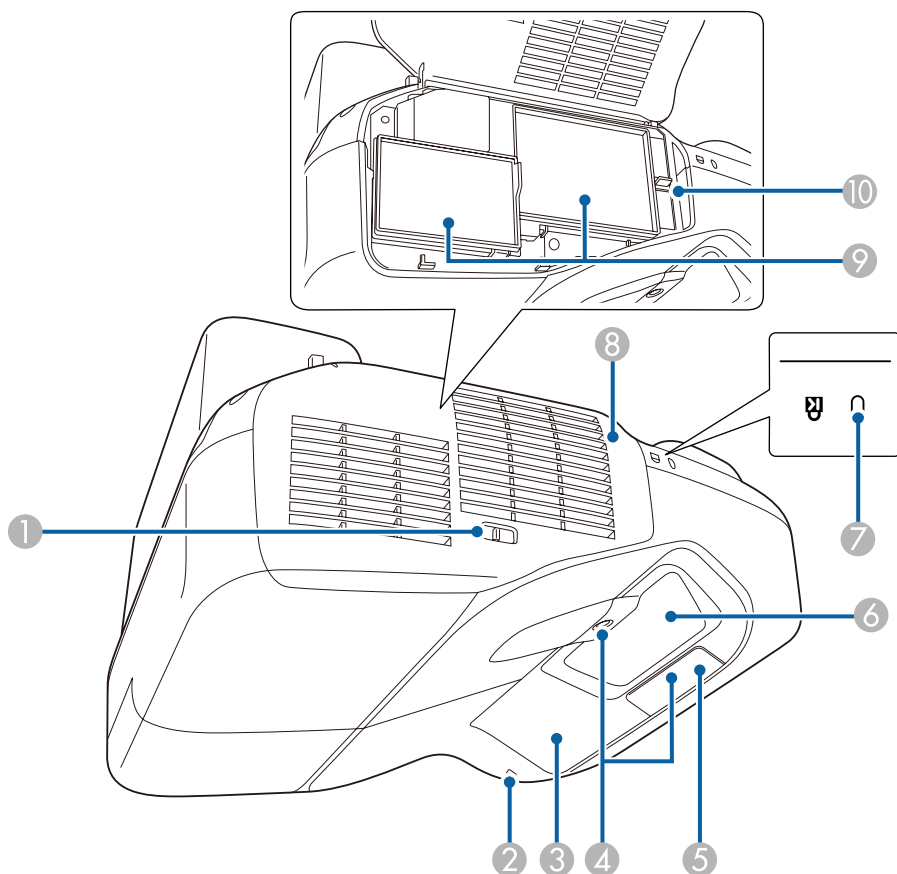
Predný/Bočný




Názov		Funkcia	
1	Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.	
2	Kryt lampy	Otvorte pri výmene lampy projektora. ☛ "Výmena lampy" str.180	
3	Poistná skrutka krytu lampy	Zaskrutkovaním zaistíte kryt lampy na mieste. ☛ "Výmena lampy" str.180	

Názov		Funkcia	
4	Výstupný otvor vetrania	<p>Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora.</p> <div><p>⚠ Upozornenie</p><p>Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo nehody.</p></div>	
5	Poistné skrutky krytu kábla	Zaskrutkovaním zaistíte kryt kábla na mieste.	
6	Kryt kábla	Pri pripájaní káblov pre externé zariadenia alebo inštalovaní modulu bezdrôtovej siete LAN uvoľnite dve skrutky a otvorte kryt.	
7	Ovládací panel	Slúži na ovládanie projektora. ☛ "Ovládací panel" str.16	
8	Reproduktor	Slúži na výstup zvuku.	

Horný/Bočný

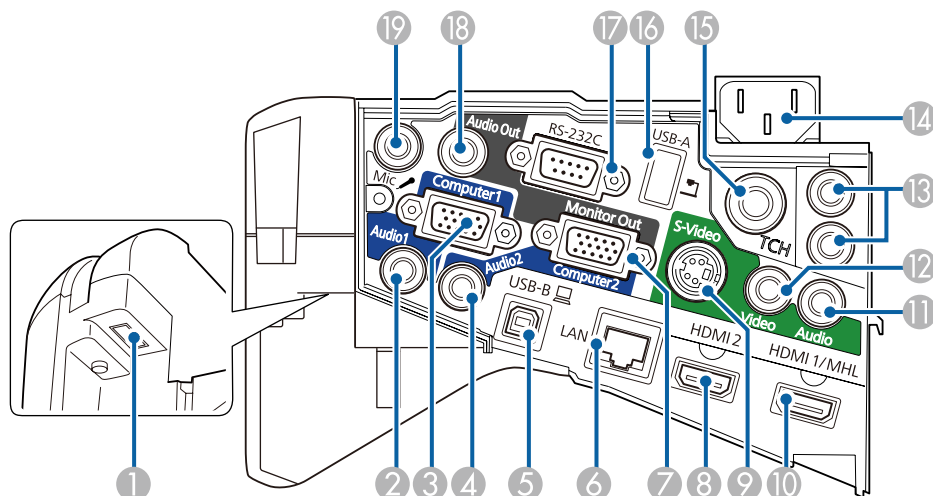


Názov	Funkcia
1 Páčka na otvorenie a zatvorenie krytu vzduchového filtra	Pomocou nej sa otvára a zatvára kryt vzduchového filtra.
2 Indikátor bezdrôtovej siete LAN	Signalizuje stav prístupu k voliteľnému modulu bezdrôtovej LAN.

Názov	Funkcia
3 Prijímač Easy Interactive Function (len EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	Prijíma signály z interaktívneho pera. ☛ "Používanie interaktívnych funkcií (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" str.65
4 Senzor prekážok	Slúži na zisťovanie prekážok, ktoré prekrývajú premietaciu oblasť. ☛ "Čistenie senzora prekážok" str.176
5 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
6 Projekčné okienko	Slúži na premietanie obrazu. <div>  Výstraha <ul style="list-style-type: none"> Počas premietania nepozerajte do projekčného okienka. Do blízkosti projekčného okienka neumiestňujte žiadne predmety ani tam nedávajte ruky. Môže spôsobiť popáleniny, požiar alebo deformáciu objektu, keďže táto oblasť dosahuje vysokú teplotu v dôsledku koncentrovaného projekčného svetla. </div>
7 Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington. ☛ "Zámok proti krádeži" str.114
8 Kryt vzduchového filtra	Otvorte ho pri výmene vzduchového filtra alebo ovládani páčky zaostrovaní.
9 Nasávací otvor vetrania (vzduchový filter)	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra. ☛ "Čistenie vzduchového filtra" str.177 ☛ "Výmena vzduchového filtra" str.184
10 Páčka zaostrovaní	Upravuje ostrosť obrazu. Ak ju chcete ovládať, otvorte kryt vzduchového filtra.

Rozhranie

Pod krytom kábla sa nachádzajú tieto porty.



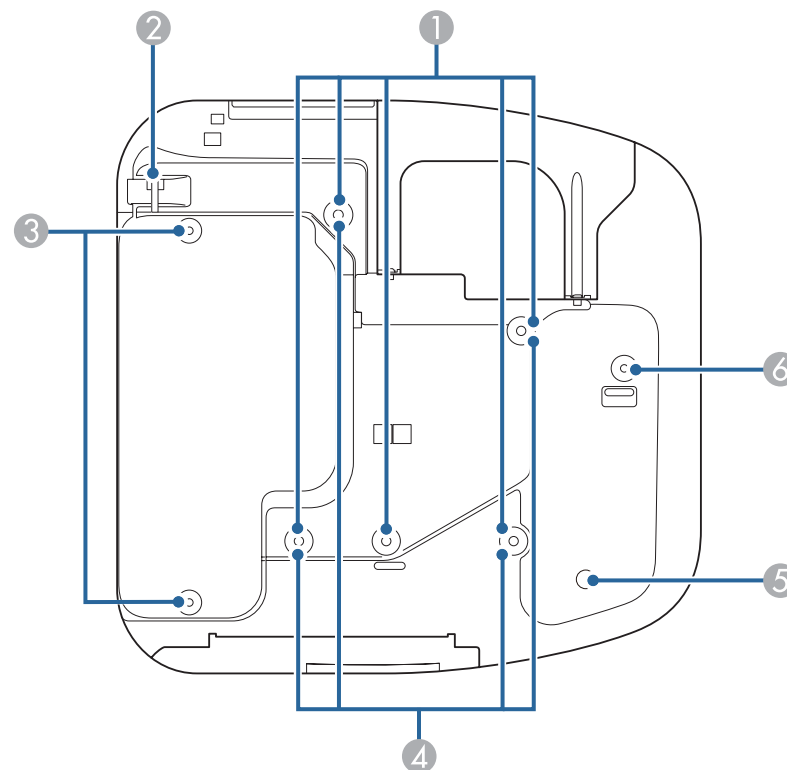
Názov	Funkcia
1 Miesto na inštaláciu modulu bezdrôtovej siete LAN	Nainštalujte voliteľný modul bezdrôtovej siete LAN. ☛ "Inštalácia voliteľnej jednotky bezdrôtovej siete LAN" str.42
2 Vstupný port Audio1	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port Computer1.
3 Port Computer1	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.
4 Vstupný port Audio2	<ul style="list-style-type: none"> Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port Computer2. Prijíma zvuk z ostatných zariadení, keď sa premieta obraz zo zariadenia pripojeného k portu USB-A.

Názov	Funkcia
5 Port USB-B	<ul style="list-style-type: none"> Slúži na pripojenie projektora k počítaču pomocou dodaného alebo komerčne dostupného USB kábla a na premietanie obrazu z počítača. ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" str.49 Slúži na pripojenie projektora k počítaču pomocou dodaného alebo komerčne dostupného USB kábla a umožňuje využívať funkciu Bezdrôtová myš. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.106 Slúži na pripojenie projektora k počítaču prostredníctvom dodaného kábla USB a interaktívne pero umožňuje používať ako myš (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi). ☛ "Ovládanie funkcií počítača z premietanej obrazovky (režim Interakcia s PC)" str.69
6 Port LAN	Slúži na pripojenie k počítačovej sieti pomocou kábla LAN.
7 Monitor Out/ Computer2	<ul style="list-style-type: none"> Keď je port Výstup monitora nastavený na Výstup monitora z ponuky Konfigurácia, vstup analógových signálov RGB z portu Computer1 je výstup do externého monitora. Nemožno vyslať signály prijaté z iných portov alebo signály komponentného videa. Keď sa výstupný Výstup port monitora nastaví na Počítač2 v ponuke Konfigurácia, signály obrazu z počítača a signály komponentného videa z iných zdrojov videa sú vstupné signály.
8 Port HDMI2	Slúži na vstup video signálov zo zariadení a počítačov kompatibilných so štandardom HDMI. Tento projektor je kompatibilný so štandardom HDCP ▶▶.
9 Port S-Video	Pre signály S-video zo zdrojov videa.

Názov	Funkcia
10 Vstupný port HDMI1/MHL	<ul style="list-style-type: none"> Slúži na vstup video signálov zo zariadení a počítačov kompatibilných so štandardom HDMI. Tento projektor je kompatibilný so štandardom HDCP. Vstupné signály zo smartfónov a tabletov, ktoré podporujú MHL (Mobile High-definition Link).
11 Port Audio	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port S-Video alebo Video.
12 Port Video	Prijíma vstup pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.
13 SYNC IN/OUT (len EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	<p>Pri používaní interaktívnych funkcií v jednej miestnosti, ako viac verzií rovnakého projektoru, je potrebné do projektorov pripojiť súpravu voliteľných káblov na diaľkové ovládanie (ELPKC28). Interaktívne pero bude po pripojení súpravy káblov fungovať bez problémov.</p> <p>☛ "Pripojenie viac projektorov (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" str.43</p>
14 Sieťová zásuvka	<p>Slúži na pripojenie napájacieho kábla k projektoru.</p> <p>☛ "Príprava na premietanie" str.46</p>
15 Port TCH (iba EB-595Wi)	Slúži na pripojenie dodaného spojovacieho kábla dotykovej jednotky k dotykovej jednotke.
16 Port USB-A	<ul style="list-style-type: none"> Slúži na pripojenie pamäťového zariadenia USB alebo digitálneho fotoaparátu a na premietanie obrázkov v PC Free. ☛ "Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB (PC Free)" str.98 Slúži na pripojenie voliteľnej Kamera na dokumenty.
17 Port RS-232C	<p>Pri ovládaní projektoru z počítača pripojte projektor k počítaču pomocou kábla RS-232C. Tento port sa používa pre potreby ovládania a bežne by sa používať nemal.</p> <p>☛ "Príkazy ESC/VP21" str.119</p>
18 Port Audio Out	Vysiela zvuk z aktuálne premietaného obrazu alebo portu mikrofónu do externého reproduktora.

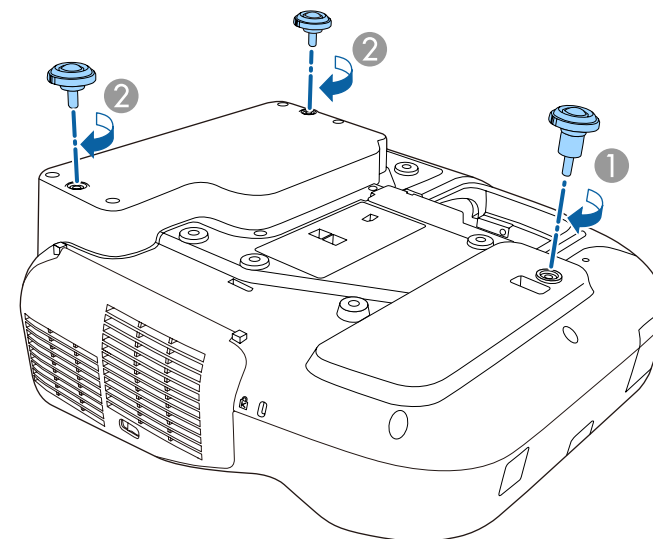
Názov	Funkcia
19 Port Mic	<p>Prijíma zvuk z mikrofónu.</p> <p>☛ "Pripojenie mikrofónu" str.38</p>

Podstavec



Názov	Funkcia
1 Upevňovacie body pri montáži na strop (päť bodov)	<p>Ak chcete projektor zavesiť na strop, použite voliteľnú konzolu pre Montáž na strop.</p> <p>☛ "Inštalácia projektoru" str.27</p> <p>☛ "Voliteľné príslušenstvo" str.189</p>

Názov	Funkcia
② Upevňovací bod bezpečnostného kábla	Tadiaľto prevlečte komerčne dostupný lankový zámok a uzamknite ho na mieste. Pri montáži projektora na stenu alebo zavesením zo stropu tadiaľto neprevliekajte lanká na zabránenie pádu. ☛ "Montáž káblového zámku" str.114
③ Upevňovacie body pre zadné nožičky (dva body)	Nožičky pripevnite, keď používate projektor na ploche, napríklad na stole. (Iba modely s dodanými nožičkami) ☛ "Pripevňovanie nožičiek (iba modely s dodanými nožičkami)" str.15
④ Upevňovacie body pri montáži na stenu (štyri body)	Pri pripevňovaní na stenu pripojte dodanú alebo voliteľnú nastavovaciu platňu. ☛ Inšalačná príručka ☛ "Voliteľné príslušenstvo" str.189
⑤ Senzor osvetlenia	Zisťuje jas okolia a automaticky upravuje jas obrazovky. Možnosť Ovládanie jasu nastavte na Automaticky z ponuky Konfigurácia. ☛ ECO - Ovládanie jasu str.147
⑥ Upevňovací bod pre prednú nožičku	Nožičku pripevnite s podložkou, keď používate projektor na ploche, napríklad na stole. (Iba modely s dodanými nožičkami) ☛ "Pripevňovanie nožičiek (iba modely s dodanými nožičkami)" str.15

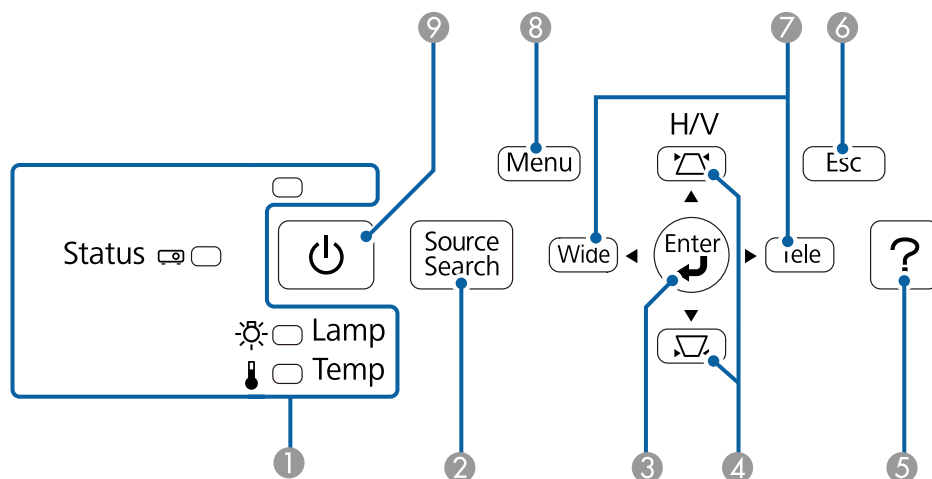


- ① Nožičku s podložkou vložte do upevňovacieho bodu pre prednú nožičku.
- ② Zadné nožičky (x2) vložte do upevňovacích bodov pre nožičky.

Pripevňovanie nožičiek (iba modely s dodanými nožičkami)

Nožičky vložte do upevňovacích bodov pre nožičky.

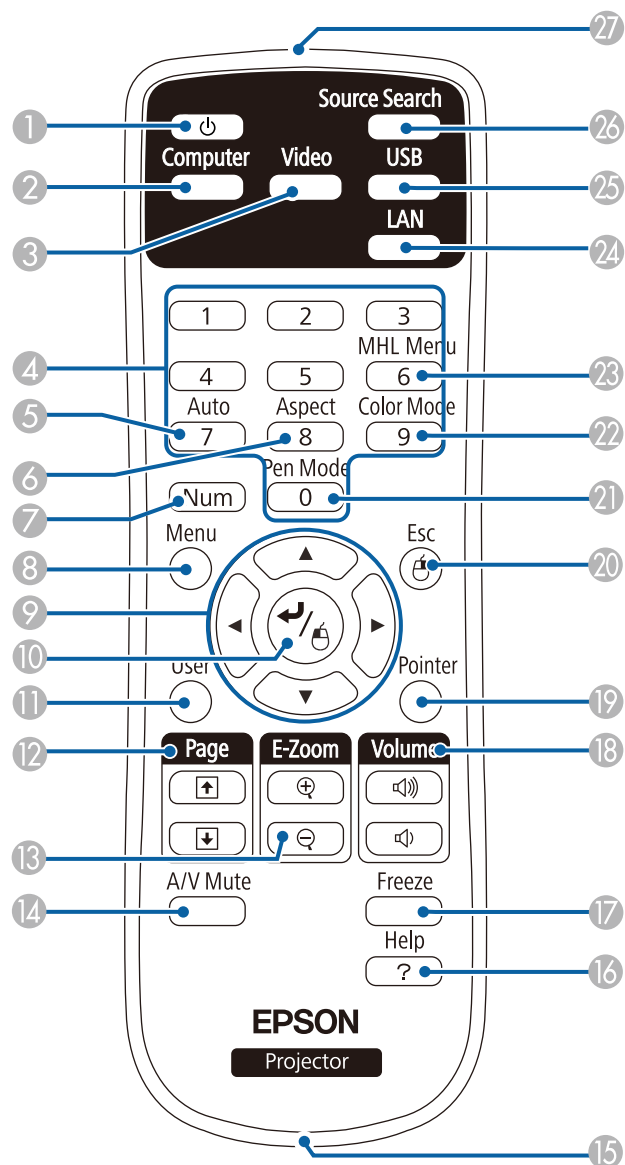
Ovládací panel



Názov	Funkcia
1 Indikátory	Pomocou farieb a toho, či svieti alebo bliká, signalizuje stav projektoru. ☛ "Popis indikátorov" str.153
2 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na obraz zo vstupného portu, ktorý prijíma videosignál. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.47
3 Tlačidlo [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoď, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer1 alebo Computer2, môžete automaticky optimalizovať položky Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia.

Názov	Funkcia
4 Tlačidlo [↵][↶]	<ul style="list-style-type: none"> Vykonáva lichobežníkovú korekciu. ☛ "Lichob. korek. – H/V" str.53 Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.127 ☛ "Používanie Pomocníka" str.152
5 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. ☛ "Používanie Pomocníka" str.152
6 Tlačidlo [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuálnu funkciu. Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň ponuky. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.127
7 Tlačidlá [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> Slúži na úpravu veľkosti projekčného plátna. Stlačením tlačidla [Tele] zmenšíte veľkosť projekčného plátna a stlačením tlačidla [Wide] zväčšíte veľkosť projekčného plátna. Slúži na úpravu lichobežníkového skreslenia v horizontálnom smere, keď je zobrazená obrazovka Lichobež. korekcia. ☛ "Lichob. korek. – H/V" str.53 Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.127 ☛ "Používanie Pomocníka" str.152
8 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.127
9 Tlačidlo [Power] [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektoru. ☛ "Príprava na premietanie" str.46

Dialkové ovládanie



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [Power] [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Príprava na premietanie" str.46
2 Tlačidlo [Computer]	Stláčaním tohto tlačidla môžete prepínať medzi obrazom z portov Computer1 alebo Computer2.
3 Tlačidlo [Video]	Pri každom stlačení tohto tlačidla sa obraz cyklicky mení medzi portmi S-Video, Video, HDMI1/MHL a HDMI2.
4 Číselné tlačidlá	<ul style="list-style-type: none"> • Zadáte heslo. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" str.111 • Použijete toto tlačidlo na zadávanie čísel pri nastavení položky Sieť v ponuke Konfigurácia.
5 Tlačidlo [Auto]	Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer1 alebo Computer2, môžete automaticky optimalizovať položky Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia.
6 Tlačidlo [Aspect]	Stláčaním tohto tlačidla môžete meniť režim pomeru strán. ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" str.62
7 Tlačidlo [Num]	Ak chcete zadať heslá alebo čísla, podržte stlačené toto tlačidlo a stlačte číselné tlačidlá. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" str.111
8 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.127

Názov	Funkcia
9 Tlačidlo [A][V][M][P]	<ul style="list-style-type: none"> Keď je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, stlačením týchto tlačidiel môžete vybrať položky ponuky a nastavovať hodnoty. <ul style="list-style-type: none"> "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.127 Pri premietaní v režime PC Free stlačením tohto tlačidla sa zobrazí predchádzajúca alebo nasledujúca snímka, otočí sa obraz atď. <ul style="list-style-type: none"> "Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB (PC Free)" str.98 Počas využívania funkcie Bezdrôtová myš sa ukazovateľ myši posúva v smere, v ktorom je stlačené tlačidlo. <ul style="list-style-type: none"> "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.106
10 Tlačidlo [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoď, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. <ul style="list-style-type: none"> "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.127 Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako ľavé tlačidlo myši. <ul style="list-style-type: none"> "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.106
11 Tlačidlo [User]	<p>Zo štyroch dostupných položiek ponuky Konfigurácia vyberte ľubovoľnú často používanú položku a priradíte ju tomuto tlačidlu. Stlačením tlačidla [User] sa zobrazí priradená obrazovka výberu ponuky/nastavenia, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ponuka Nastavenia" str.133 <p>Táto položka je priradená predvolene.</p> <ul style="list-style-type: none"> Pre EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi: Automat. kalibrácia Pre EB-585W/EB-580/EB-575W/EB-570: Príkon

Názov	Funkcia
12 Tlačidlá [Page] [←][→]	<p>Počas používania nasledujúcich spôsobov premietania listuje v stránkach súborov aplikácií ako je napríklad PowerPoint.</p> <ul style="list-style-type: none"> Počas používania funkcie Bezdrôtová myš <ul style="list-style-type: none"> "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.106 Počas používania programu USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Premietanie pomocou programu USB Display" str.49 Počas pripojenia k sieti <p>Keď premietate obrázky pomocou PC Free, stlačením týchto tlačidiel sa zobrazí predchádzajúci alebo nasledujúci obrazový súbor.</p>
13 Tlačidlá [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Zväčšuje alebo zmenšuje obraz bez zmeny projekčnej veľkosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" str.105
14 Tlačidlo [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Zapína a vypína video a zvuk. <ul style="list-style-type: none"> "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.103 Stlačením tlačidla na diaľkovom ovládaní po dobu piatich sekúnd môžete zmeniť režim Premietanie nasledovne. <p>Predná strana ↔ P. str./Obrátene Zadná časť ↔ Z. str./Obrátene</p>
15 Otvor na pripojenie remeňa	<p>Umožňuje pripojiť komerčne dostupný popruh (remienok) k diaľkovému ovládaču.</p>
16 Tlačidlo [Help]	<p>Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Používanie Pomocníka" str.152
17 Tlačidlo [Freeze]	<p>Slúži na pozastavenie alebo obnovenie prehrávania.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" str.104

Názov	Funkcia
18 Tlačidlá [Volume] [◀][▶]	[◀] Znižuje hlasitosť. [▶] Zvyšuje hlasitosť. ☞ "Nastavenie hlasitosti" str.60
19 Tlačidlo [Pointer]	Zobrazí ukazovateľ na obrazovke. ☞ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" str.104
20 Tlačidlo [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Zastaví aktuálnu funkciu. • Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň. ☞ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.127 • Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako pravé tlačidlo myši. ☞ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.106
21 Tlačidlo [Pen Mode]	Prepína medzi ovládaním počítača alebo kreslením pomocou interaktívneho pera. ☞ "Používanie interaktívnych funkcií (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" str.65
22 Tlačidlo [Color Mode]	Po každom stlačení tohto tlačidla sa zmení farebný režim. ☞ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" str.61
23 Tlačidlo [MHL Menu]	Zobrazí ponuku Nastavenia pre zariadenie, ktoré je zapojené do portu MHL v projektore.
24 Tlačidlo [LAN]	Prepína na obraz zo zariadenia pripojeného k sieti.
25 Tlačidlo [USB]	Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB-A
26 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na obraz zo vstupného portu, ktorý prijíma videosignál. ☞ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.47

Názov	Funkcia
27 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.

Výmena batérií v diaľkovom ovládači

Ak diaľkový ovládač po určitej dobe používania prestane reagovať alebo sa nedá vôbec použiť, batérie pravdepodobne dosiahli koniec životnosti. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Zaobstarajte si dve mangánové alebo alkalické batérie veľkosti AA. Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

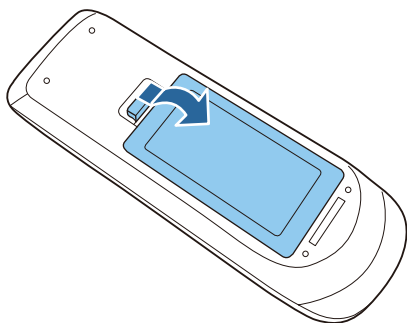
Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte nasledujúce materiály.

 [Bezpečnostné pokyny](#)

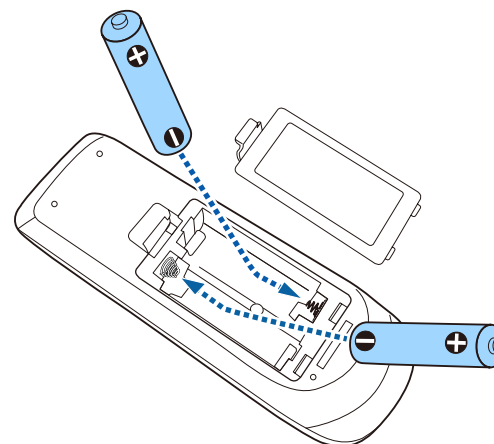
1 Odnímte kryt batérií.

Zatlačte na poistku krytu batérií a zdvihnite ho nahor.



2 Nahradte starú batériu novou.

Batériu najskôr zasunúte do zápornej časti.



Upozornenie

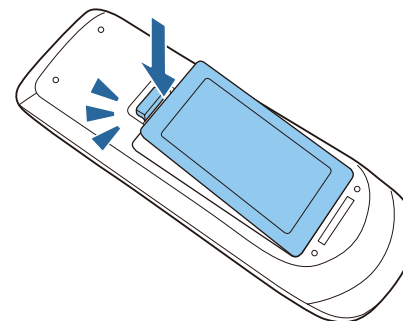
Pri vkladaní batérie skontrolujte pozíciu značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérie, aby ste sa uistili, či je batéria vložená správne.

Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

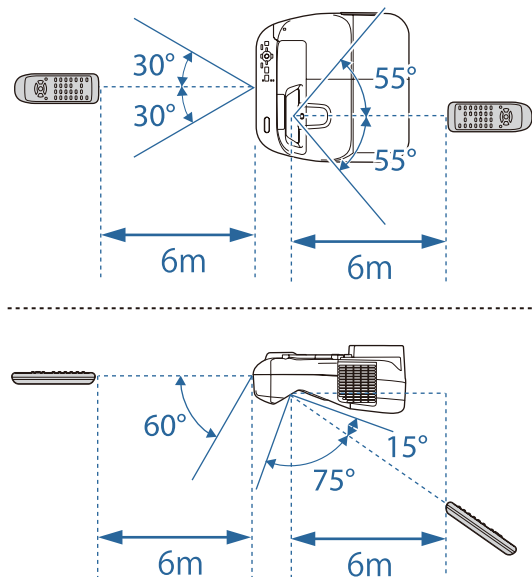
3

Pripojte kryt batérií.

Zatlačte kryt batérií na miesto (budete počuť kliknutie).



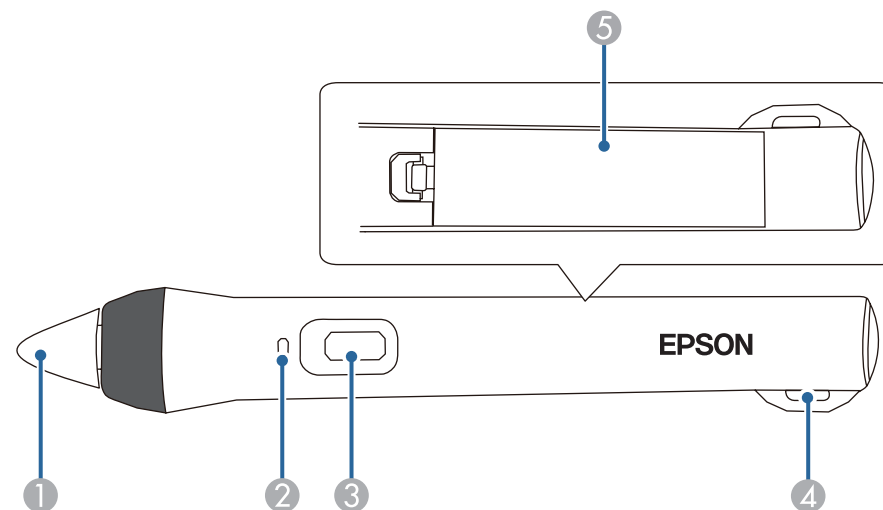
Prevádzkový dosah diaľkového ovládania



Interaktívne pero (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Existujú dva typy interaktívnych pier so spodnými časťami s rôznymi farbami. Interaktívne perá s rovnako zafarbenými spodnými časťami nemôžete používať súčasne.

☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.189](#)



Názov	Funkcia
1 Hrot pera	<ul style="list-style-type: none"> • Zapnite interaktívne pero. Po zapnutí trvá niekoľko sekúnd, kým interaktívne pero začne fungovať. • Pero držte tesne pri premietanej obrazovke a stlačením začnete kresliť. ☛ "Používanie interaktívnych funkcií (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" str.65 ☛ "Voliteľné príslušenstvo" str.189
2 Svetelný indikátor stavu batérie	<p>Ak chcete zistiť zostávajúcu úroveň nabitia batérie, stlačte tlačidlo na boku pera.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Keď je batéria nabitá, kontrolka svieti na zeleno, kým tlačidlo neuvoľníte. • Keď je batéria takmer vybitá, kontrolka bliká na zeleno, kým tlačidlo neuvoľníte. • Keď je batéria vybitá, nerozsvieti sa. Vymeňte batériu. ☛ "Výmena batérie v interaktívnom pere" str.22

Názov	Funkcia
3 Tlačidlo	<ul style="list-style-type: none"> • Zapnite interaktívne pero. Po zapnutí trvá niekoľko sekúnd, kým interaktívne pero začne fungovať. • Stlačením tohto tlačidla prepínajte pri kreslení medzi funkciou hrotu pera a gumou. • Ak chcete pri používaní pera ako myš vykonávať operácie pravým tlačidlom myši, stlačte toto tlačidlo.
4 Príchytka pre voliteľný remienok alebo šnúry	Umožňuje pripevnenie komerčne dostupného remeňa.
5 Kryt batérie	<p>Tento kryt otvorte pri výmene batérie.</p> <p>☞ "Výmena batérie v interaktívnom pere" str.22</p>



Interaktívne pero sa automaticky vypne po 20 minútach nečinnosti. Ak chcete pero znovu používať, klepnutím na hrot pera alebo stlačením tlačidla na boku zapnete napájanie.

Výmena batérie v interaktívnom pere

Po stlačení tlačidla bude na interaktívnom pere svietiť alebo blikať svetelný indikátor stavu nabitia batérie. Keď je batéria vybitá, nerozsvieti sa ani neblinká. Keď svetelný indikátor už nesvieti ani neblinká, vymeňte batériu. Používajte niektorý z týchto typov batérií. Iné nabíjateľné batérie nemožno používať.

- Mangánové batérie veľkosti AA
 - Alkalicko-mangánové batérie veľkosti AA
 - eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)
- * eneloop® je registrovaná ochranná známka spoločnosti Panasonic Group.

Pozor

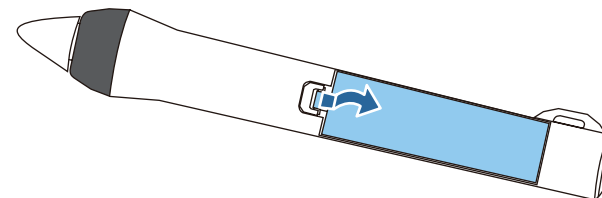
Pred manipuláciou s batériami si prečítajte nasledujúcu príručku.

☞ [Bezpečnostné pokyny](#)

1

Odnímte kryt batérií.

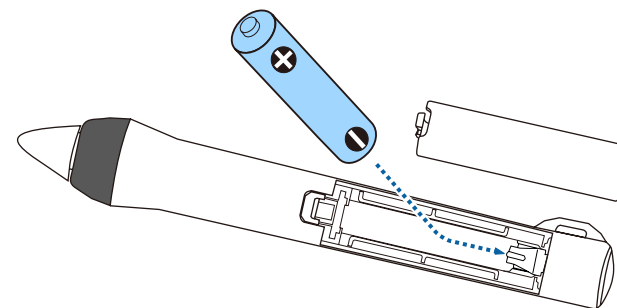
Zatlačte na poistku krytu batérií a zdvihnite ho nahor.



2

Nahradte starú batériu novou.

Batériu najskôr zasuňte do zápornej časti.

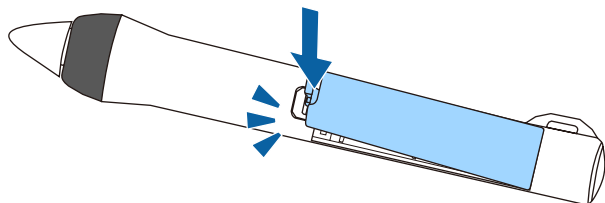


Upozornenie

Pri vkladaní batérie skontrolujte pozíciu značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérie, aby ste sa uistili, či je batéria vložená správne.

Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

- 3** Nasadte naspäť kryt batérie.
Zatlačte kryt batérií na miesto (budete počuť kliknutie).

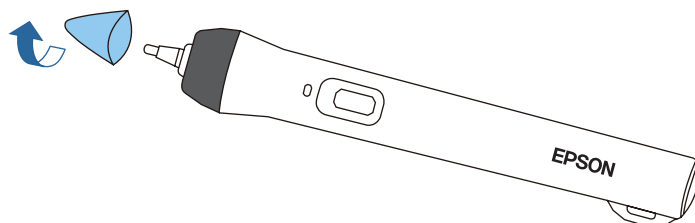


Výmena hrotu interaktívneho pera

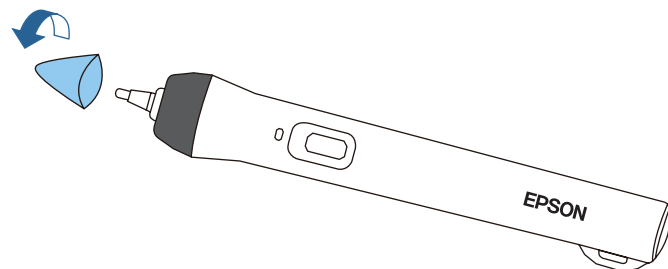
Keď sa opotrebuje, vymeňte hrot interaktívneho pera.

☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.189](#)

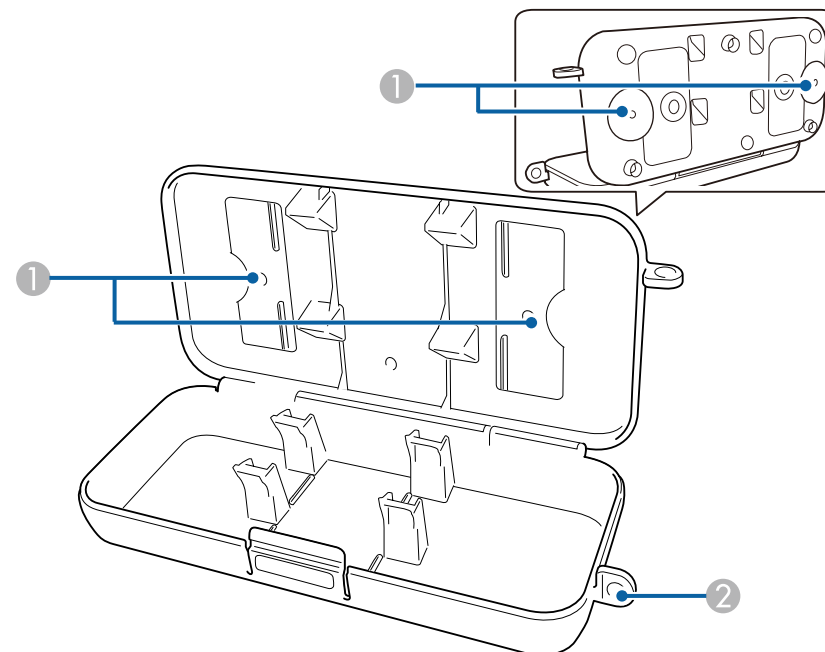
- 1** Otáčajte hrot pera, aby ste ho odstránili.



- 2** Otáčajte nový hrot, aby ste ho upevnili.



Držiak pera (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)



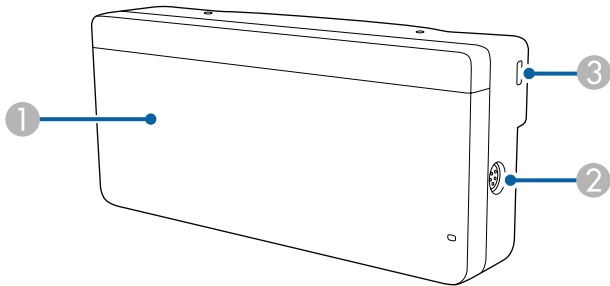
Názov	Funkcia
① Upevňovacie body	Pripevnite držiak pera na bielu tabuľu alebo na stenu.
② Bezpečnostný otvor	Tento otvor slúži pre komerčne dostupný zámok.



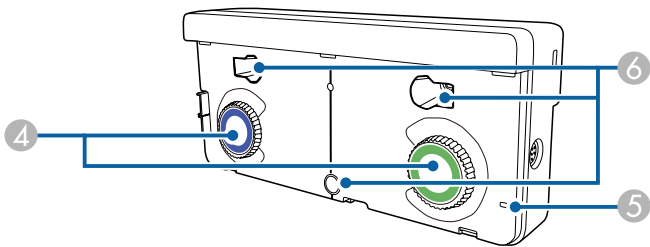
Odporúča sa, aby ste držiak pera pripevnili dvoma komerčne dostupnými skrutkami M5.

Dotyková jednotka (iba EB-595Wi)

Predná strana



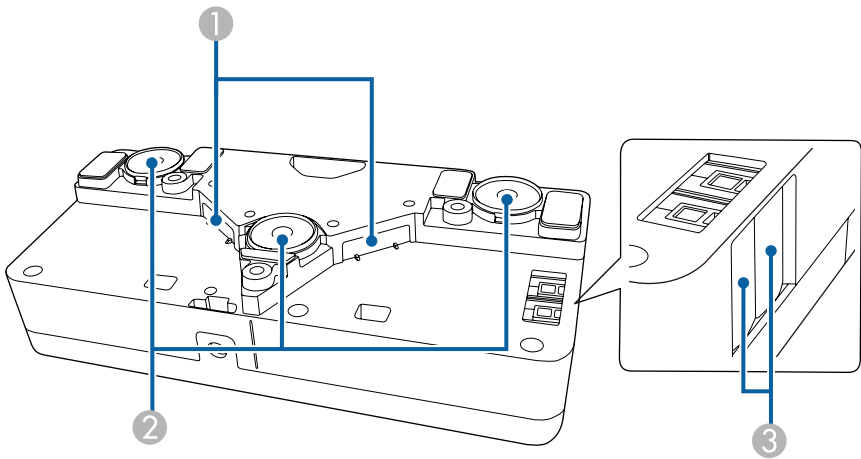
Keď nie je pripojený kryt nastavovacieho číselníka



Názov		Funkcia	
1	Kryt nastavovacieho číselníka	Ak chcete používať nastavovacie číselníky, odstráňte kryt.	
2	Port TCH	Slúži na pripojenie projektoru k dotykovej jednotke pomocou spojovacieho kábla dotykovej jednotky.	
3	Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.	
4	Nastavovacie číselníky	Slúži na nastavenie uhla.	
5	Indikátor	Svieti, keď je zapnutá dotyková jednotka.	

Názov		Funkcia	
6	Otvory pre skrutky (pre inštaláciu)	Otvory pre skrutky pre upevnenie dotykovej jednotky skrutkami M4 (iba pri inštalácii na nemagnetický povrch).	

Zadná časť



Názov		Funkcia	
1	Rozptyľový otvor laserového svetla	Rozptyľuje laserové svetlo na zisťovanie polohy prstov.	
2	Montážny magnet	Magnet používaný pri montáži.	
3	Značkovač	Pri nastavovaní uhla umiestnite na obrazovku značkovače.	

Výstraha

- Pri inštalácii dotykovej jednotky postupujte podľa krokov uvedených v *Inštalčná príručka*. Ak je nesprávne nainštalovaná, silné vyžarované svetlo môže poškodiť vaše oči.
- Dotykovú jednotku nepoužívajte v blízkosti zdravotníckych prístrojov, ako sú napríklad kardiostimulátory. Pri používaní dotykovej jednotky sa ďalej uistite, že v blízkom okolí sa nepoužívajú žiadne lekárske prístroje, ako napríklad kardiostimulátory. Elektromagnetické rušenie môže spôsobiť chybnú funkciu zdravotníckych zariadení.

Upozornenie

- Dotykovú jednotku nepoužívajte v blízkosti magnetických pamäťových zariadení, ako sú magnetické karty alebo presné elektronické zariadenia, napríklad počítače, digitálne hodinky alebo mobilné telefóny. Mohlo by dôjsť k poškodeniu údajov alebo k poruche.
- Pri inštalovaní dotykovej jednotky na magnetický povrch dávajte pozor, aby ste si medzi magnetom a montážnou plochou neporanili prsty alebo iné časti tela.

Pozor

- Dotykovú jednotku nepripájajte k žiadnemu zariadeniu okrem EB-595Wi. Toto zariadenie by nemuselo fungovať alebo laserové svetlo by mohlo unikáť za stanovenú hranicu.
- Uistite sa, že používate dodaný spojovací kábel dotykovej jednotky. Operácie nemožno vykonávať s komerčne dostupným káblom.
- Dotykovú jednotku nerozoberajte pri jej likvidácii. Zlikvidujte ju v súlade s miestnymi alebo vnútroštátnymi právnymi predpismi.



Postupy pri inštalovaní dotykovej jednotky a nastavovaní uhla nájdete v *Inštalčná príručka*.

 [Inštalčná príručka](#)



Príprava projektora

Táto kapitola vysvetľuje ako nainštalovať projektor a pripojiť dátové zdroje pre premietanie.

Spôsoby Inštalácie



Projektor podporuje týchto šesť rôznych spôsobov inštalácie. Projektor nainštalujte podľa miesta, kde má byť umiestnený.

Pri zmene spôsobu inštalácie alebo počas inštalovania projektor vypnite. Po dokončení inštalácie znovu zapnite napájanie.

Výstraha

- Keď vešíate projektor na stenu alebo strop, vyžaduje sa špeciálny spôsob inštalácie. V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Ak na zabránenie uvoľneniu skrutiek v upevňovacích bodoch dosky na montáž na stenu alebo pri montáži na strop používate lepidlá alebo ak na projektor použijete napríklad mazivá alebo oleje, skriňa projektoru môže prasknúť a projektor môže spadnúť z upevnenia. To môže mať za následok zranenie osoby stojacej pod upevňovacou konzolou a poškodenie projektoru. Keď inštalujete alebo upravujete upevnenie projektoru, nepoužívajte na zabránenie uvoľneniu skrutiek upevnenia lepidlá a taktiež nepoužívajte mazivá, oleje a podobné látky.
- Nezakrývajte nasávací alebo výstupný vetrací otvor projektoru. Ak zakryjete ktorýkoľvek z vetracích otvorov, môže sa zvýšiť vnútorná teplota a spôsobiť požiar.
- Projektor nepoužívajte v miestach, ktoré sú vystavené horľavým alebo výbušným plynom. V dôsledku vysokej teploty lampy vo vnútri projektoru hrozí riziko požiaru projektoru.

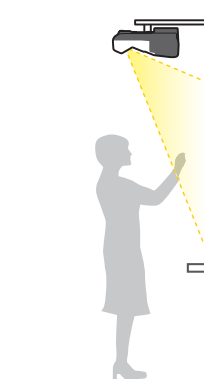


- Odporúčame používať hladkú tabuľovú premietaciu plochu bez nerovností. Ak je premietacia plocha nerovná, premietaný obraz môže byť skreslený.
- Skreslenie premietaného obrazu sa môže vyskytnúť v závislosti na materiáli premietacej plochy a spôsobe inštalácie.
- Keď upevňujete projektor na stenu alebo strop alebo keď ho umiestnite vertikálne, používajte správne nástroje pre príslušný spôsob inštalácie.
 "Voliteľné príslušenstvo" [str.189](#)
- Predvolenou možnosťou nastavenia Premietanie je **P. str./Obrátene**. Nastavenie Premietanie môžete zmeniť v ponuke Konfigurácia.
 **Rozšírené - Premietanie** [str.135](#)
- Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní približne na päť sekúnd môžete zmeniť nastavenie Premietanie takto.

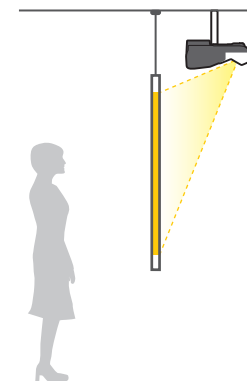
Predná strana ↔ P. str./Obrátene

Zadná časť ↔ Z. str./Obrátene

- Pripevnite projektor na stenu alebo strop a premietajte obraz z prednej časti premietacej plochy. (Premietanie P. str./Obrátene)



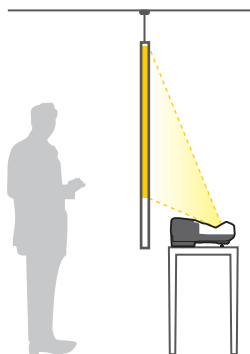
- Pripevnite projektor na stenu alebo strop a premietajte obraz spoza priehľadnej premietacej plochy. (Premietanie Z. str./Obrátene)



- Obraz premietajte z miesta pred projekčnou plochou. (Predná strana projekcia)



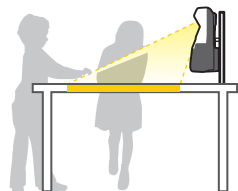
- Obraz premietajte spoza priesvitného plátna. (Zadná časť projekcia)



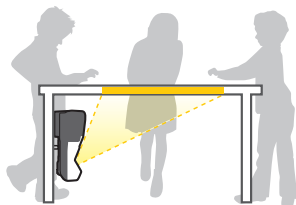
Nožičky pripevnite, keď používate projektor na ploche, napríklad na stole.

☛ "Pripevňovanie nožičiek (iba modely s dodanými nožičkami)"
[str.15](#)

- Projektor umiestnite vertikálne a obraz premietajte z miesta pred premietacou plochou. (Premietanie P. str./Obrátene)



- Projektor umiestnite vertikálne a obraz premietajte z miesta za premietacou plochou (premietanie Z. str./Obrátene)



Pri používaní interaktívnych funkcií (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Pri používaní interaktívnych funkcií premietajte na premietaciu plochu spredu. Možnosť Premietanie nastavte na **P. str./Obrátene** alebo **Predná strana**.

Pozor

Interaktívna funkcia funguje pomocou infračervenej komunikácie. Pri inštalovaní projektora si poznačte nasledovné body.

- Uistite sa, že na prijímač Easy Interactive Function, projekčnú plochu, samotný projektor alebo na jeho zadnú stranu nesvieti žiadne silné svetlo alebo slnečné svetlo.
- Projektor neinštalujte na mieste, kde cez okno prechádza priame slnečné svetlo. Mohlo by to spôsobiť, že interaktívne funkcie nebudú správne fungovať.
- Projektor nainštalujte tak, aby prijímač Easy Interactive Function nebol príliš blízko pri žiarivkách. Ak je okolie príliš jasné, interaktívne funkcie nemusia správne fungovať.
- Ak je na prijímači Easy Interactive Function zachytený prach, mohol by rušiť infračervenú komunikáciu a nemuseli by ste byť schopní používať túto funkciu normálne. Vyčistite prijímač, ak je zaprášený.
☛ "Čistenie" [str.176](#)
- Kryt prijímača Easy Interactive Function nenatierajte farbou ani naň nelepte nálepky.
- Pri používaní interaktívnych funkcií nepoužívajte v jednej miestnosti infračervené diaľkové ovládanie alebo mikrofón. Interaktívne pero by nemuselo fungovať správne.
- Blízko projektora nepoužívajte zariadenia, ktoré vytvárajú silný šum, ako sú rotačné zariadenie alebo transformátory. Interaktívne funkcie by ste nemohli používať.



- Pri používaní interaktívnej funkcie projektor nainštalujte tak, aby premietaná obrazovka bola v tvare obdĺžnika bez skreslenia.
- Pri používaní interaktívnych funkcií v jednej miestnosti, ako viac projektorov, operácie vykonávané interaktívnym perom môžu byť nestabilné. V takomto prípade zapojte voliteľnú súpravu káblov na diaľkové ovládanie (ELPKC28) do projektorov a možnosť **Synchr. projektorov** zmeňte na **Pripojený** v ponuke Konfigurácia.
 - ☛ "Pripojenie viac projektorov (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" [str.43](#)
 - ☛ **Rozšírené – Easy Interactive Function – Rozšírené – Synchr. projektorov** [str.137](#)

Inštalácia dotykovej jednotky (iba EB-595Wi)

Pri používaní dotykovej jednotky projektor nainštalujte pomocou jednej z nasledujúcich metód. Dotykovú jednotku nemožno používať, ak je použitý iný spôsob inštalácie.

- Projektor namontujte na stenu, alebo ho zavesíte zo stropu a obrázky premietajte z miesta pred plátnom (pri zavesení projektoru zo stropu je potrebná voliteľná stropná montážna jednotka (ELPMB23).
- Na stôl ho nainštalujte vo zvislej polohe a premietajte z prednej časti stola (voliteľná interaktívna stolná motnážna jednotka (ELPMB29) nie je potrebná)
 - ☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.189](#)

Názov portu, umiestnenie a orientácia konektora sa líši v závislosti od pripojeného zdroja.

Pripojenie počítača

Ak chcete premietiť obraz z počítača, pripojte počítač niektorým z nasledujúcich spôsobov.

① ② Pri používaní voliteľného počítačového kábla

Pripojte výstupný port displeja počítača k portu projektora Computer1 alebo Computer2.

Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu počítača k portu Audio1 alebo Audio2 na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

③ Pri použití dodaného alebo komerčne dostupného USB kábla

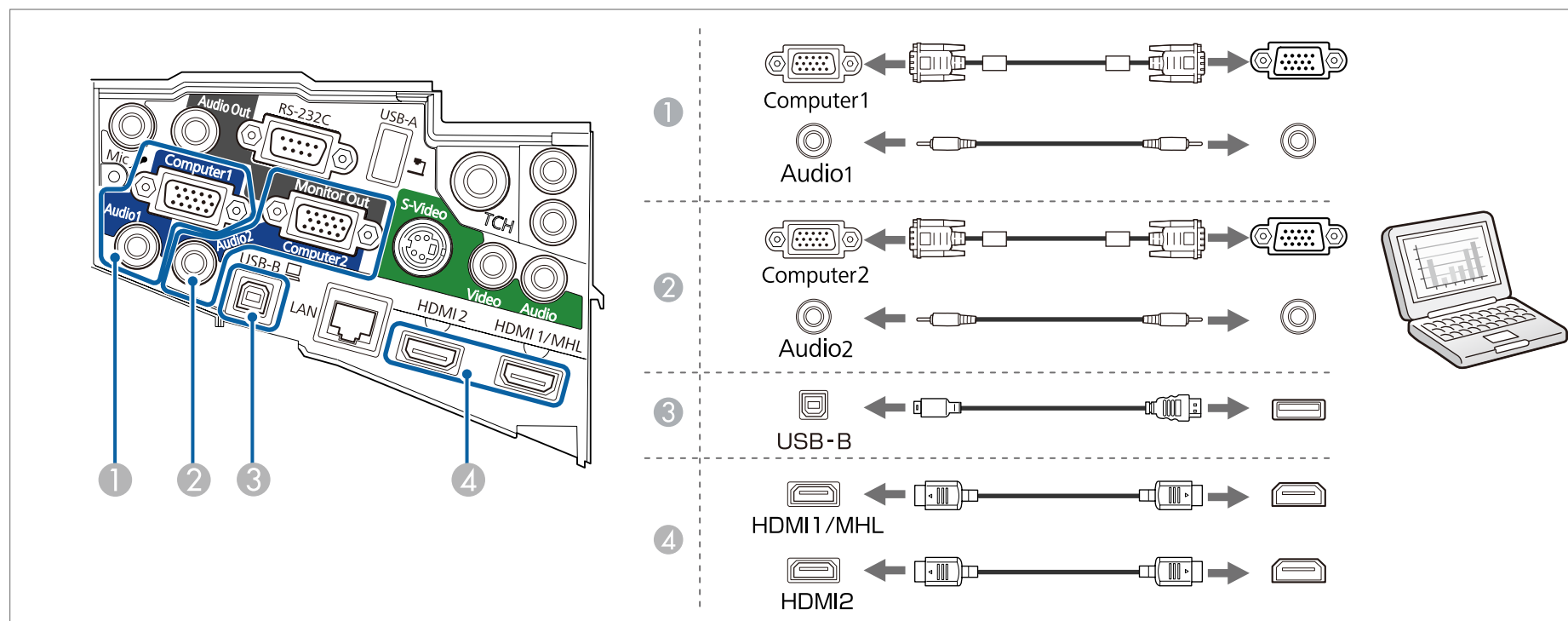
Pripojte port USB na počítači k portu USB-B na projektore.

Zvuk z počítača je výstup z projektora s premietaným obrazom.

④ Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI

Pripojte port HDMI na počítači k portu HDMI1/MHL alebo HDMI2 na projektore.

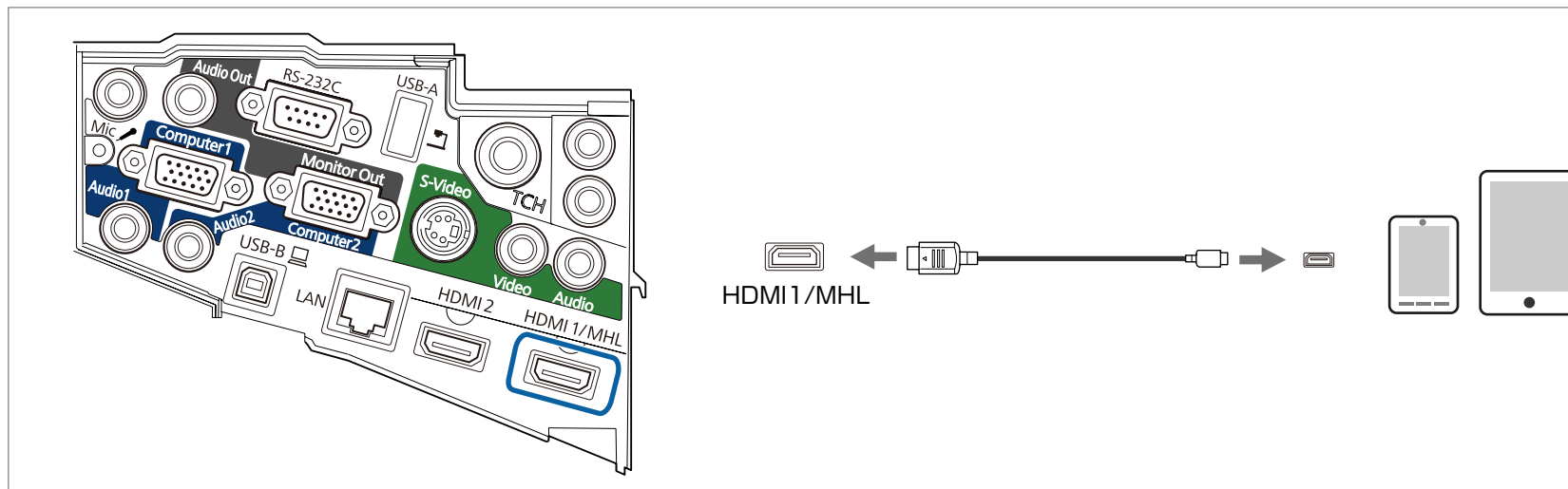
Zvuk z počítača je výstup z projektora s premietaným obrazom.



- Pri pripojení do portu Audio1, Audio2 a Computer1 odporúčame zapojiť káble do portov v nasledovnom poradí: port Audio1, Audio2 a potom Computer1.
- Port, ktorý sa používa pre zvukový vstup, môžete tiež nastaviť z ponuky Konfigurácia.
 - ☛ **Rozšírené - Nastavenia A/V - Audio výstup** [str.135](#)
- Ak zvuk nie je počuť a kábel HDMI je pripojený, do portu Audio Input pripojte komerčne dostupný zvukový kábel. Po pripojení kábla vyberte z ponuky Konfigurácia vstupný port, do ktorého ste pripojený z konektora **HDMI1 audio výstup** alebo **HDMI2 audio výstup**.
 - ☛ **Rozšírené - Nastavenia A/V - HDMI1 audio výstup/HDMI2 audio výstup** [str.135](#)
- Pomocou kábla USB môžete projektor pripojiť k počítaču a premietiť obraz z počítača. Táto funkcia sa nazýva USB Display.
 - ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.49](#)
- Pri premietaní z počítača zapojeného do výstupného portu Monitor Out/Computer2 nastavte **Výstup.port monitora** na **Počítač2** z ponuky Konfigurácia.
 - ☛ **Rozšírené - Operácia - Výstup.port monitora** [str.135](#)

Pripojenie smartfónu alebo tabletu

Pripojiť môžete smartfóny a tablety. Pomocou komerčne dostupného kábla MHL môžete pripojiť port MHL na vašom zariadení k portu HDMI1/MHL na projektore. Spolu s premietaným obrazom môžete používať aj zvuk.



Ak pripojíte smartfón alebo tablet k projektoru, pri premietaní obrazov sa toto zariadenie začne nabíjať.

Pozor

- Kábel MHL nebudete môcť zapojiť do všetkých zariadení.
- Uistite sa, že spojovací kábel podporuje štandardy MHL. Ak pripojíte kábel, ktorý nepodporuje štandardy MHL, smartfón alebo tablet môže byť horúci, môže presakovať alebo vybuchnúť.
- Ak na pripojenie použijete komerčne dostupný konverzný adaptér MHL-HDMI, nabíjanie smartfónu alebo tabletu nemusí fungovať alebo z diaľkového ovládača projektora nebudete môcť vykonávať operácie.



- Ak sa obrazy nepremietajú správne, kábel MHL odpojte a znova ho pripojte.
- Premietanie nebudete môcť správne v závislosti od modelu a nastavení smartfónu alebo tabletu.

Pripojenie zdrojov obrazu

Ak chcete premietiť obraz z prehrávača DVD, videoprehrávača VHS atď., pripojte projektor niektorým z nasledujúcich spôsobov.

① **Pri použití komerčne dostupného videokábla**

Prepojte komerčne dostupným videokáblom výstupný port zdroja obrazu so vstupným portom Video na projektore.

Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu na zdroji obrazu k portu Audio na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

② **Pri použití komerčne dostupného kábla S-video**

Prepojte komerčne dostupným videokáblom výstupný port zdroja obrazu so vstupným portom S-Video na projektore.

Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu na zdroji obrazu k portu Audio na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

③ ④ **Pri použití voliteľného komponentného videokábla**

☛ "Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál" [str.189](#)

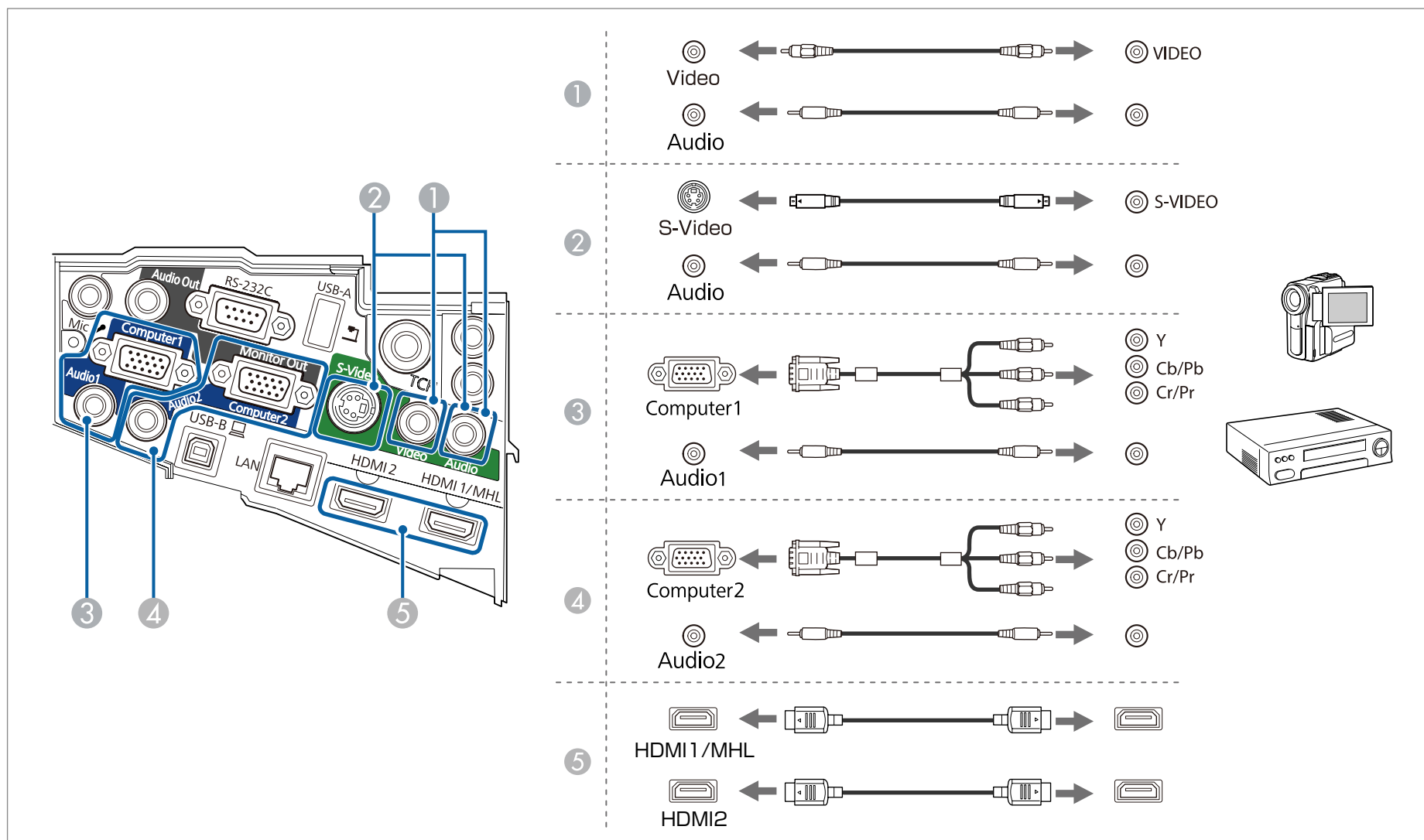
Pripojte výstupný port pre komponentný signál na zdroji obrazu k portu projektora Computer1 alebo Computer2.

Ak chcete, aby z reproduktora projektora vychádzal zvuk, pripojte port výstupu zvuku obrazového zdroja k portu Audio1 alebo Audio2.

⑤ **Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI**

Port HDMI zdroja obrazu pripojte k portu HDMI1/MHL alebo HDMI2 na projektore.

Zvuk zo zdroja obrazu je výstup z projektora s premietaným obrazom.



Pozor

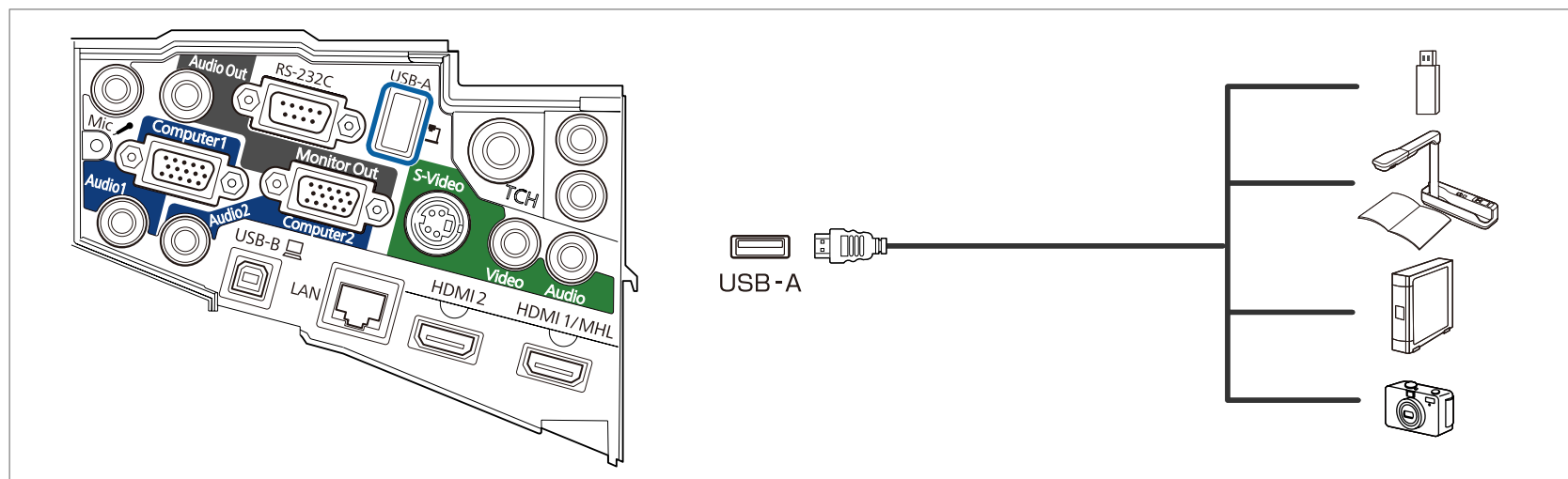
- Vypnite zariadenie, ktoré chcete pripojiť pred pripojením. Ak je zdroj obrazu zapnutý počas pripájania projektora, môže spôsobiť poruchu.
- Ak sa orientácia alebo tvar prípojky líši, nezapájajte ju silou. Zariadenie by sa mohlo poškodiť alebo by mohlo dôjsť k poruche.



- Port, ktorý sa používa pre zvukový vstup, môžete tiež nastaviť z ponuky Konfigurácia.
 - ☛ **Rozšírené - Nastavenia A/V - Audio výstup** [str.135](#)
- Pri premietaní zo zdroja obrazu zapojeného do výstupného portu Monitor Out/Computer2 nastavte **Výstup.port monitora** na **Počítač2** z ponuky Konfigurácia.
 - ☛ **Rozšírené - Operácia - Výstup.port monitora** [str.135](#)
- Ak zvuk nie je počuť a kábel HDMI je pripojený, do portu Audio vstup pripojte komerčne dostupný zvukový kábel. Po pripojení kábla vyberte z ponuky Konfigurácia vstupný Audio Input, do ktorého ste pripojený z konektora **HDMI1 audio výstup** alebo **HDMI2 audio výstup**.
 - ☛ **Rozšírené - Nastavenia A/V - HDMI1 audio výstup/HDMI2 audio výstup** [str.135](#)
- Ak má pripájaný zdroj port nezvyčajného tvaru, na pripojenie projektora použite kábel priložený k danému zariadeniu alebo voliteľný kábel.
- Keď používate bežne dostupný zvukový kábel 2RCA(L/R)/stereo mini - jack, skontrolujte, či je označený ako "bez odporu".

Pripojenie zariadení USB

Môžete pripájať aj zariadenia ako sú napríklad pamäť USB, voliteľná Kamera na dokumenty, pevné disky kompatibilné s USB a digitálne fotoaparáty. Pripojte zariadenie USB k portu USB-A na projektoře pomocou USB kábla priloženého k zariadeniu.



Keď je zapojené zariadenie USB, môžete pomocou PC Free premietiť obrázkové súbory v pamäti USB alebo v digitálnom fotoaparáte.

☛ "Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB (PC Free)" [str.98](#)

Keď pripojíte Kamera na dokumenty k projektoru počas premietania z iného vstupného portu, stlačením tlačidla [USB] na diaľkovom ovládači alebo tlačidla [Source Search] na ovládacom paneli sa prepne na obraz z Kamera na dokumenty.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.47](#)



Ak pri premietaní obrazov zo zariadenia USB chcete pripojiť výstupné zvukové zariadenie, pripojte ho k portu Audio2.

Pozor

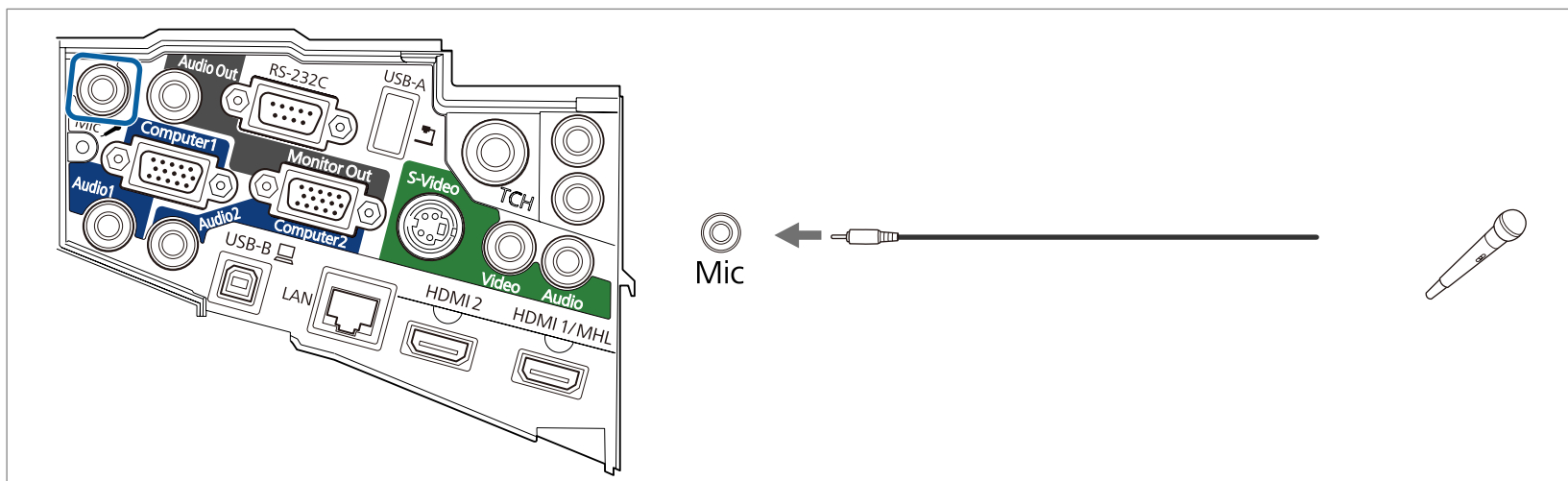
- Ak používate rozbočovač USB, operácia nemusí prebiehať správne. Zariadenia ako napríklad digitálne fotoaparáty a zariadenia USB by mali byť pripojené k projektoru priamo.
- Pri pripájaní a používaní pevného disku kompatibilného s rozhraním USB sa uistite, či je pripojený sieťový adaptér dodávaný s pevným diskom.
- Pripojte digitálny fotoaparát alebo pevný disk k projektoru pomocou kábla USB dodávaného so zariadením alebo kábla určeného na použitie so zariadením.
- Použite kábel USB kratší než 3 m. Ak je kábel dlhší než 3 m, program PC Free nemusí fungovať správne.

Odpojenie zariadení USB

Po dokončení premietania odpojte zariadenia s rozhraním USB od projektora. Zariadenia ako digitálne fotoaparáty alebo pevné disky najprv vypnite a až potom ich odpojte od projektora.

Pripojenie mikrofónu

Pripojením komerčne dostupného dynamického mikrofónu môžete vyslať zvuk z mikrofónu prostredníctvom reproduktora projektoru.



- Režim napájania priamo zo zariadenia nie je podporovaný.
- Ak nie je zvuk z mikrofónu dostatočne dobre počuť, je príliš hlasitý alebo praská, upravte nastavenie položky **Hlasit. vstupu mik.**
 - ☛ **Nastavenia – Hlasit. vstupu mik.** [str.133](#)
- Keď je projektor vypnutý a vy chcete vyslať zvuk z mikrofónu, vykonajte nasledujúce nastavenia.
 - Nastavte možnosť **Pohotovostný režim** na hodnotu **Komunikácia zap.**
 - Nastavte **Výstup A/V** na **Vždy**.
 - ☛ **ECO – Pohotovostný režim** [str.147](#)
 - ☛ **Rozšírené – Nastavenia A/V – Výstup A/V** [str.135](#)

Pripojenie externého zariadenia

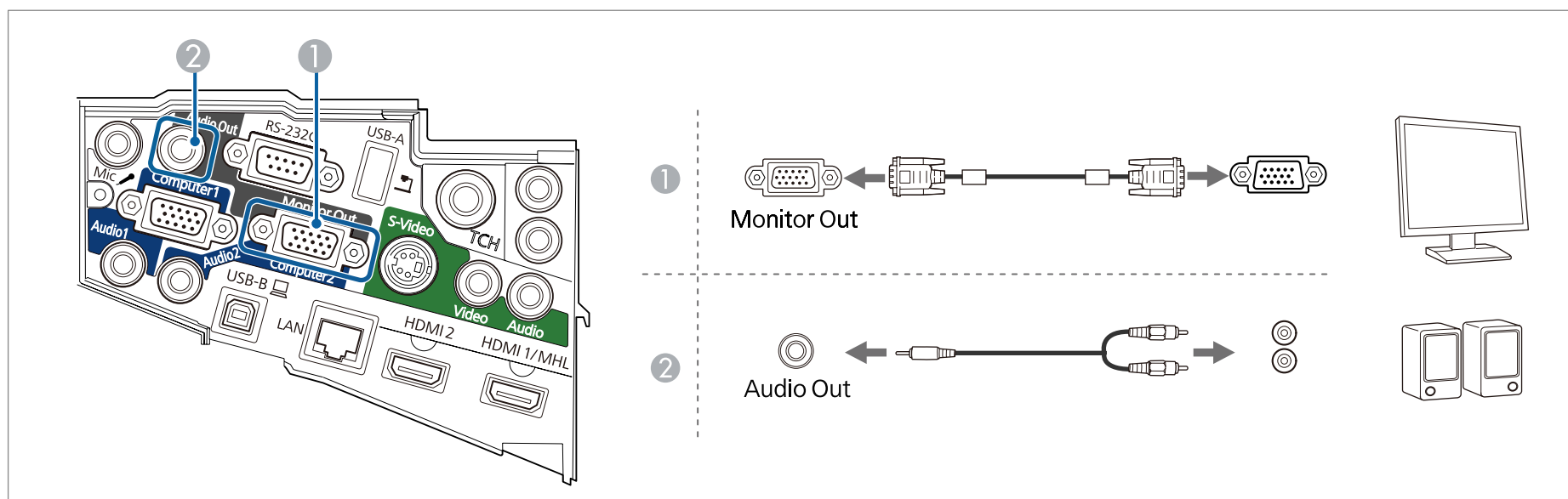
Obrázky a zvuk môžete prehrávať pripojením externého monitora alebo reproduktora.

1 Pri prehrávaní obrázkov na externom monitore

Pripojte externý monitor k portu Monitor Out projektoru pomocou dodávaného s externým monitorom.

2 Pri prehrávaní zvuku cez externý reproduktor

Pripojte externý reproduktor k portu Audio Out na projektore komerčne dostupným zvukovým káblom.

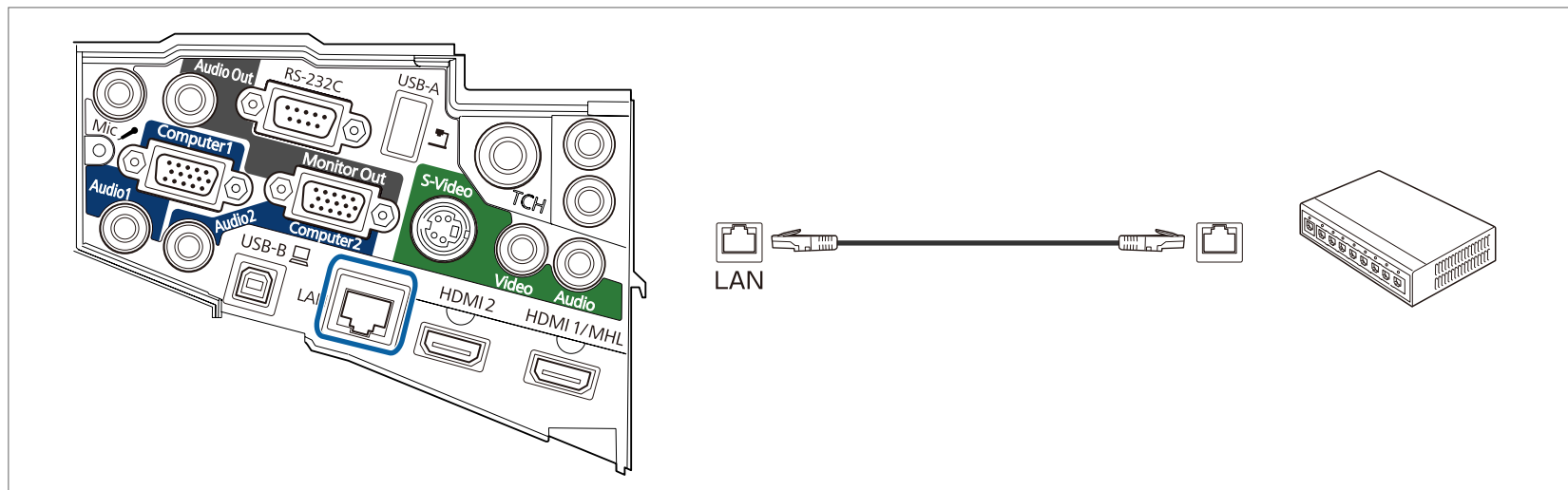




- Pri prenášaní obrazov do externého monitora nastavte **Výstup.port monitora** na **Výstup monitora** v ponuke Konfigurácia.
 - ☛ **Rozšírené - Operácia - Výstup.port monitora** [str.135](#)
- Keď je možnosť **Pohotovostný režim** nastavená na **Komunikácia zap.**, môžete vykonávať nasledujúce operácie aj vtedy, keď je projektor vypnutý (iba keď je **Výstup A/V** nastavený na **Vždy**).
 - Výstup obrázkov do externého monitora
 - Výstup zvuku z externého reproduktora (zvuk, ktorý vystupuje z portov USB-B a LAN, nemôže byť výstup)
- ☛ **ECO - Pohotovostný režim** [str.147](#)
- ☛ **Rozšírené - Nastavenia A/V - Výstup A/V** [str.135](#)
- Len analógové signály RGB z portu Computer1 sa môžu posilať na externý monitor. Nemožno vyslať signály prijaté z iných portov alebo signály komponentného videa.
- Na externom monitore nevidíte indikáciu nastavení, napríklad pre funkciu korekcie lichobežníkového skreslenia, ponuku Konfigurácia ani obrazovky Pomocníka.
- Obsah, ktorý je vypracovaný pomocou interaktívnych funkcií, sa nezobrazí na externom monitore (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi). Obsah, ktorý je vypracovaný pomocou dodaného Easy Interactive Tools, môže byť zobrazený na externom monitore.
- Keď konektor zvukového kábla zasuniete do portu Audio Out, zvuk prestane vychádzať zo vstavaných reproduktorov projektoru a prepne sa na externý výstup.

Pripojenie kábla LAN

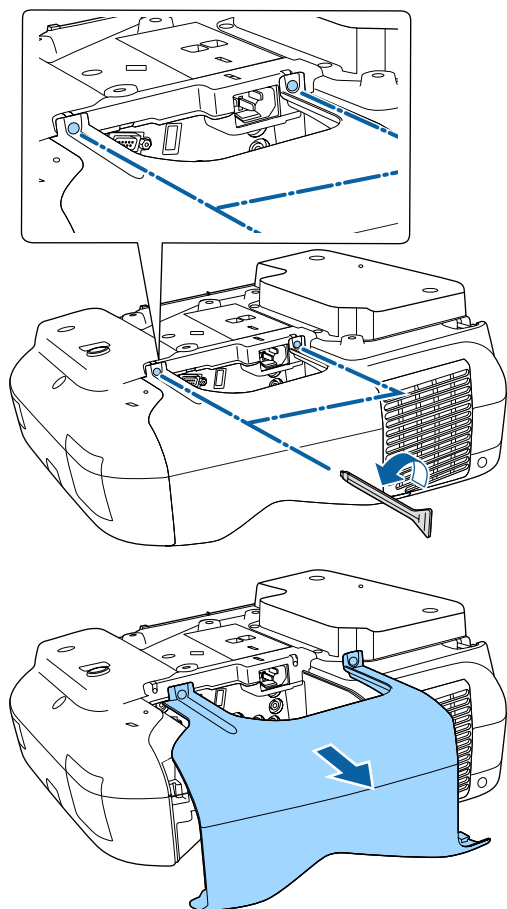
Pripojte port LAN sieťového rozbočovača alebo iného zariadenia k portu LAN projektora komerčne dostupným káblom 100BASE-TX alebo 10BASE-T LAN. Pripojením počítača k projektoru cez sieť môžete premietiť obrázky a kontrolovať stav projektora.



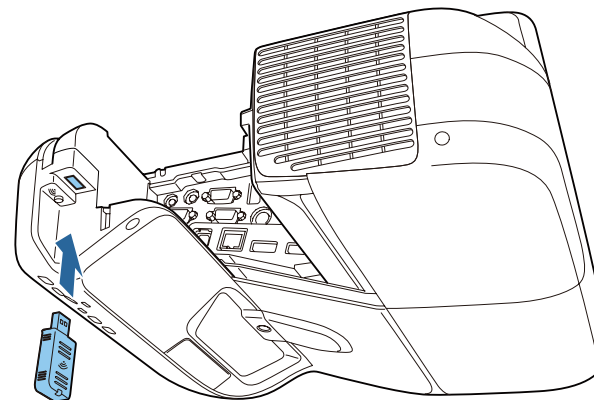
Aby ste predišli zlyhaniu, použite tienový kábel LAN kategórie 5 alebo vyššej.

Inštalácia voliteľnej jednotky bezdrôtovej siete LAN

- 1** Ak chcete otvoriť kryt kábla, odstráňte obe poistné skrutky krytu kábla.

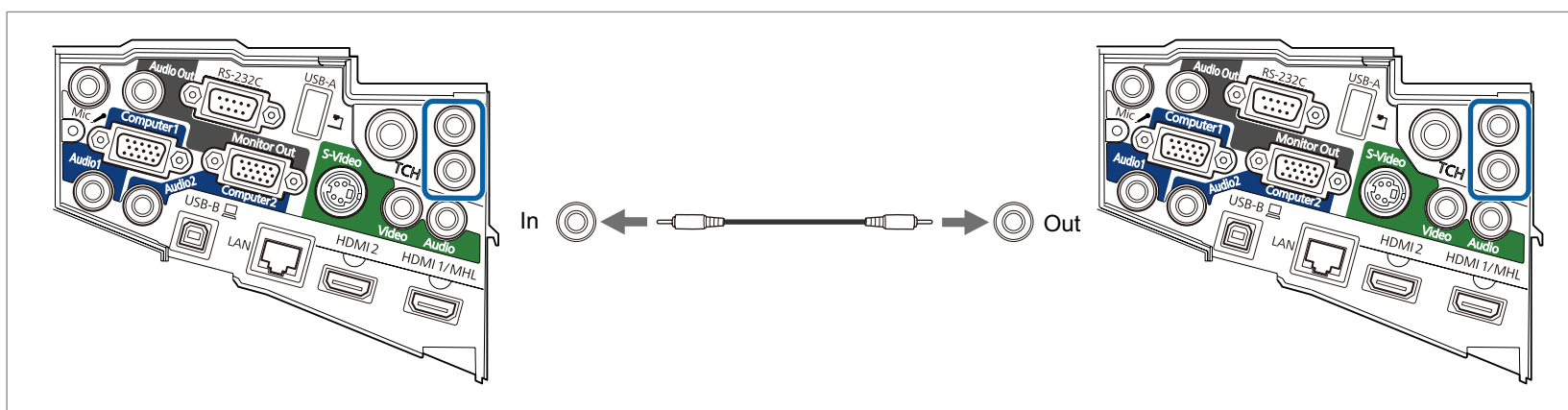


- 2** Modul bezdrôtovej LAN pripojte do časti pre montáž modulu bezdrôtovej LAN.



Pripojenie viac projektorov (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Pri používaní interaktívnych funkcií v jednej miestnosti, ako viac verzií rovnakého projektoru, musíte do projektorov pripojiť súpravu voliteľných káblov (ELPKC28) do portu SYNC na každom projektore. Operácie vykonávané pomocou interaktívneho pera sú stabilné, keď sú projektory zapojené pomocou káblov.



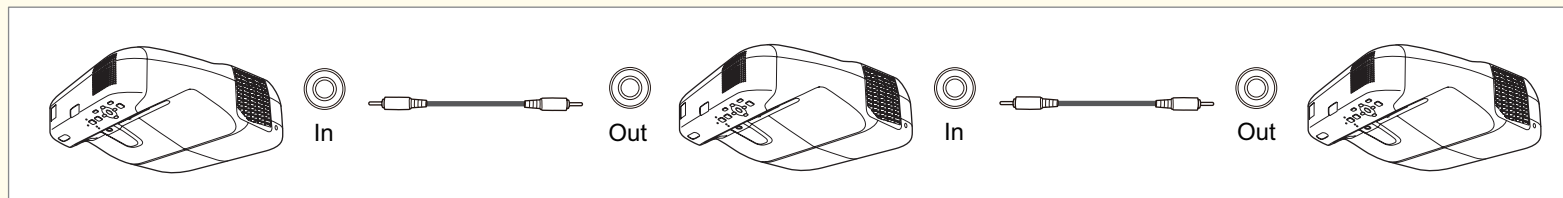
Port SYNC je vybavený zásuvkami IN a OUT. Keď pripojíte jeden koniec kábla diaľkového ovládania do zásuvky IN, druhý koniec pripojte do zásuvky OUT.

Keď sú káble pripojené, možnosť **Synchr. projektorov** nastavte na **Pripojený** z ponuky Konfigurácia.

☞ Rozšírené – Easy Interactive Function – Rozšírené – Synchr. projektorov [str.137](#)



- Pri pripájaní troch alebo viacerých projektorov nemusíte prvý projektor pripojiť do posledného projektora.



- Ak používate projektor v jednej miestnosti, ako ďalší projektor, ktorý nepodporuje káblové pripojenie, režim **Rež. káblová synch.** nastavte na **Režim 2** z ponuky Konfigurácia.
 ☛ **Rozšírené** – Easy Interactive Function – Rozšírené – Rež. káblová synch. [str.137](#)
- Ak nemáte voliteľnú sadu káblov na diaľkové ovládanie, nastavenie **Vzdial. projektorov** zmeňte z ponuky Konfigurácia.
 ☛ **Rozšírené** – Easy Interactive Function – Rozšírené – vzdial. projektorov [str.137](#)



Základy používania

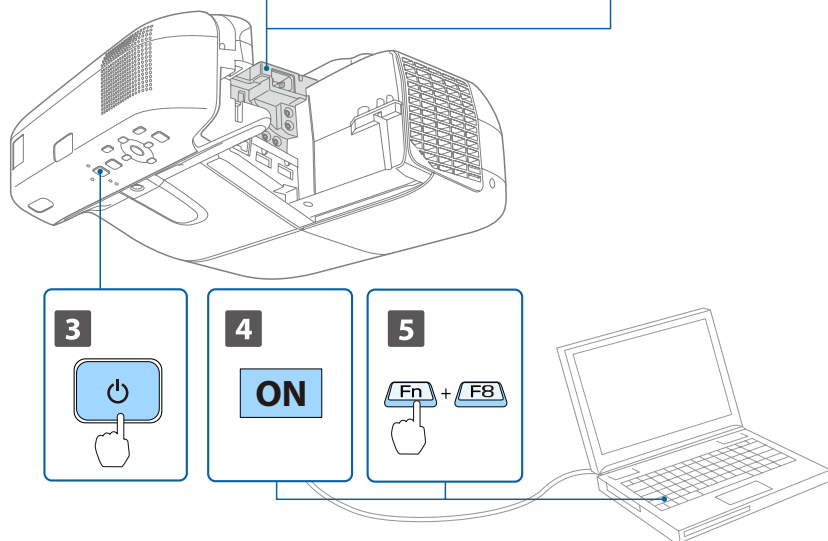
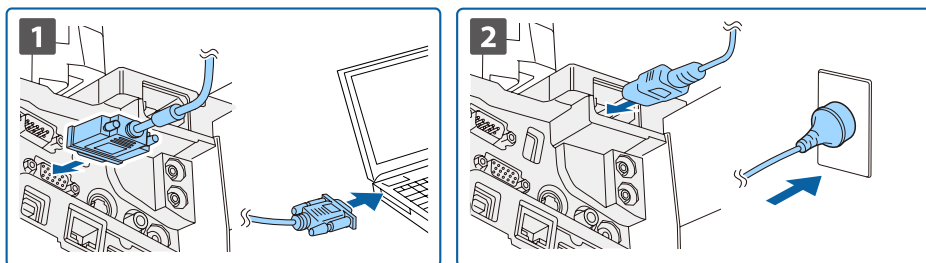
Táto kapitola vysvetľuje premietanie a nastavovanie obrázkov.

Príprava na premietanie

Táto kapitola vysvetľuje postup pripojenia projektoru k počítaču pomocou počítačového kábla a premietanie obrázkov.

Upozornenie

Najskôr musíte do projektoru zapojiť kábel od zdroja a potom napájací kábel zapojte do projektoru.



1 Zapojte projektor k počítaču pomocou počítačového kábla.

2 Pomocou napájacieho kábla pripojte projektor k elektrickej zásuvke.

3 Zapnite projektor.


Výstraha

Pri zapnutí z projektoru nepozerajte do objektívu. Mohlo by dôjsť k poškodeniu zraku v dôsledku silného vyžarovaného svetla. Pri zapnutí projektoru na diaľku pomocou diaľkového ovládania sa uistite, že do objektívu sa nikto nepozera.


Mimoriadnu pozornosť venujte v prítomnosti detí.

4 Zapnite počítač.

5 Zmeňte výstup obrazovky počítača.

Ak je váš počítač laptop, musíte zmeniť výstup obrazovky z počítača. Podržte stlačený kláves Fn (funkčný kláves) a stlačte kláves .



- Spôsob zmeny sa líši v závislosti od používaného počítača. Pozrite si dokumentáciu dodanú s počítačom.
- Stlačením tlačidla  dvakrát vypnite projektor.

Ak sa nepremieta obraz, môžete zmeniť premietaný obraz niektorým z nasledujúcich spôsobov.

- Stlačte tlačidlo [Source Search] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
 - ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.47](#)
- Stlačte tlačidlo cieľového portu na diaľkovom ovládači.
 - ☛ "Prepnutie na cieľový obrázok pomocou diaľkového ovládača" [str.48](#)



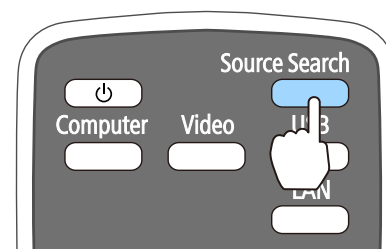
Po premietaní obrázka upravte obraz, ak je to potrebné.

- ☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.53](#)
- ☛ "Nastavenie zaostrenia" [str.58](#)

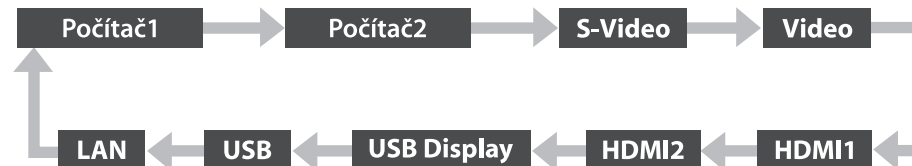
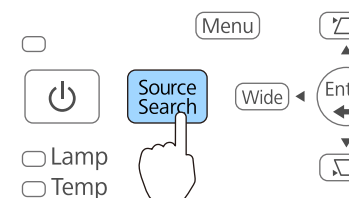
Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)

Stlačením tlačidla [Source Search] sa začnú premietiť obrázky z portu, ktorý práve prijíma obraz.

Pomocou diaľkového ovládania




Pomocou ovládacieho panela

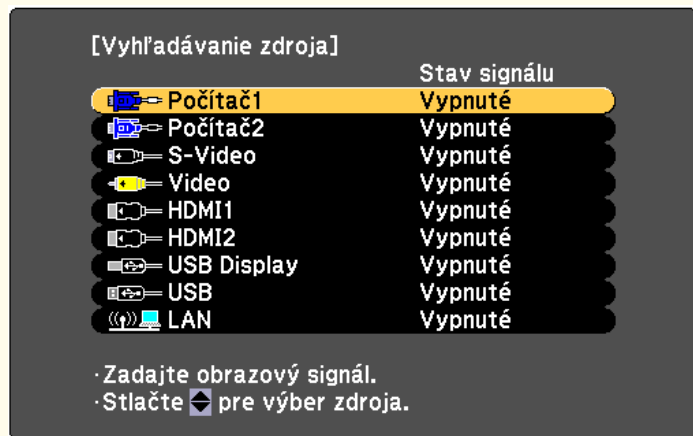


Ak je pripojených viac zdrojov obrazu, stláčajte tlačidlo [Source Search], kým sa nezačne premietiť požadovaný obraz.

Ak je videozariadenie pripojené, pred spustením tejto operácie spustíte prehrávanie.



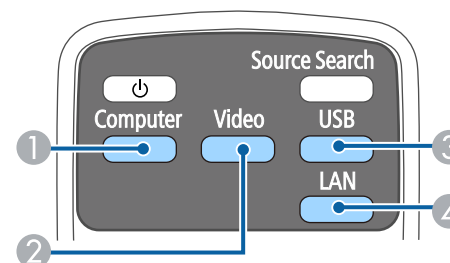
- Nastavenia môžete vykonať tak, aby sa pri najbližšom zapnutí projektoru obrazy premietali z rovnakého vstupného portu.
 **Rozšírené – Operácia – Vyhľ. zdroj pri spust.** [str.135](#)
- Keď sa neprijíma žiadny obrazový signál, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



Prepnutie na cieľový obrázok pomocou diaľkového ovládača

Na požadovaný obraz je možné prepnúť priamo stlačením nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači.

Diaľkový ovládač



- Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky mení vstupný zdroj obrazu nasledovne:
 - Port Computer1
 - Port Computer2
- Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky mení vstupný zdroj obrazu nasledovne:
 - Port S-Video
 - Port Video
 - Port HDMI1/MHL
 - Port HDMI2
- Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky mení vstupný zdroj obrazu nasledovne:
 - USB Display
 - Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB-A
- Prepína na obraz zo zariadenia pripojeného k sieti.

Premietanie pomocou programu USB Display

Pomocou dodaného alebo komerčne dostupného USB kábla môžete projektor pripojiť k počítaču a premietiť obraz z počítača.

Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.

Nastavte položku **USB Type B** na možnosť **USB Display/Easy Interactive Function** alebo **Bezdrôtová myš/USB Display**, ak chcete používať možnosť USB Display na zariadeniach EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi.

☛ Rozšírené – USB Type B [str.135](#)

Systémové požiadavky

Pre systém Windows

Operačný systém	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional, 32-bitový Home Edition, 32-bitový Tablet PC Edition, 32-bitový
	Windows Vista	Ultimate, 32-bitový Enterprise, 32-bitový Business, 32-bitový Home Premium, 32-bitový Home Basic, 32-bitový
	Windows 7	Ultimate (32- a 64-bitový) Enterprise (32- a 64-bitový) Professional (32- a 64-bitový) Home Premium (32- a 64-bitový) Home Basic, 32-bitový Starter, 32-bitový

	Windows 8	Windows 8 (32- a 64-bitový) Windows 8 Pro (32- a 64-bitový) Windows 8 Enterprise (32- a 64-bitový)
	Windows 8.1	Windows 8.1 (32- a 64-bitový) Windows 8.1 Pro (32- a 64-bitový) Windows 8.1 Enterprise (32- a 64-bitový)
Procesor	Procesor Mobile Pentium III 1,2 GHz alebo lepší Odporúča sa: Pentium M 1,6 GHz alebo lepší	
Veľkosť pamäte	256 MB alebo viac Odporúča sa: 512 MB alebo viac	
Miesto na pevnom disku	20 MB alebo viac	
Displej	Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1600x1200. Zobrazovanie farieb – 16-bitové farby alebo viac	

*1 Iba balík Service Pack 4

Pre OS X

Operačný systém	Mac OS X 10.5.x 32-bitová verzia Mac OS X 10.6.x 32 a 64-bitový OS X 10.7.x 32 a 64-bitový OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz alebo rýchlejší Odporúča sa: Core Duo 1,83 GHz alebo rýchlejší
Veľkosť pamäte	512 MB alebo viac
Miesto na pevnom disku	20 MB alebo viac

Displej

Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1680x1200.
Zobrazovanie farieb – 16-bitové farby alebo viac

Pripájanie po prvý raz

Keď prvýkrát pripájate projektor a počítač pomocou kábla USB, musíte nainštalovať ovládač. Postup pre operačný systém Windows sa líši od postupu pre operačný systém OS X.



- Pri ďalšom pripojení už nemusíte inštalovať ovládač.
- Keď prijímate obrázky z viacerých zdrojov, zmeňte zdroj vstupu na USB Display.
- Ak používate rozbočovač USB, operácie nemusia prebiehať správne. Kábel USB pripojte priamo k projektoru.
- Keď používate nastavenie USB Display, nemôžete zmeniť nastavenia možnosti.

Pre systém Windows

- 1** Pripojte port USB na počítači k portu USB-B na projektore pomocou dodaného alebo komerčne dostupného USB kábla.



V prípade systémov Windows 2000 alebo Windows XP sa môže zobrazíť správa s otázkou, či chcete reštartovať počítač. Vyberte tlačidlo **Nie**.

Pre Windows 2000

Dvakrát kliknite na **Počítač - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.

Pre Windows XP

Automaticky sa spustí inštalácia ovládača.

Pre operačný systém Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Keď sa zobrazí dialógové okno, kliknutím spustíte **EMP_UDSE.EXE**.

- 2** Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.

- 3** Začne premietanie obrazu z počítača.

Začatie premietania obrazov z počítača môže chvíľu trvať. Počas premietania obrazov v počítača nechajte zariadenie v aktuálnom stave a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektoru.

- 4** Po dokončení odpojte kábel USB.

Pri odpájaní kábla USB nemusíte používať funkciu **Bezpečné odstránenie hardvéru**.



- Ak sa automaticky nenainštaluje, v počítači dvakrát kliknite na zástupcu **Môj počítač - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Ak sa nič nepremieta, v počítači kliknite na položku **Všetky programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx**.
- Ak používate počítač so systémom Windows 2000 s právami používateľa, objaví sa chybové hlásenie systému Windows a softvér nebudete môcť nainštalovať. V takom prípade sa pokúste aktualizovať systém Windows na poslednú verziu, počítač reštartujte a potom sa znova pokúste o pripojenie. Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v nasledujúcom dokumente.
☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Pre OS X

- 1** Pripojte port USB na počítači k portu USB-B na projektore pomocou dodaného alebo komerčne dostupného USB kábla.
V aplikácii Finder sa zobrazí Setup priečinnok funkcie USB Display.
- 2** Dvakrát kliknite na ikonu **USB Display Installer**.
- 3** Pri inštalácii postupujte podľa pokynov na obrazovke.
- 4** Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.
Zadajte správcovské heslo a spustíte inštaláciu.
Po dokončení inštalácie sa na paneli Dock a na paneli s ponukami zobrazí ikona USB Display.
- 5** Začne premietanie obrazu z počítača.
Začatie premietania obrazov z počítača môže chvíľu trvať. Počas premietania obrazov v počítača nechajte zariadenie v aktuálnom stave a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektora.
- 6** Po dokončení vyberte na paneli s ponukami možnosť **Odpojiť** alebo túto možnosť vyberte v ikone **USB Display** na paneli Dock. Potom môžete odpojiť kábel USB.



- Ak sa v aplikácii Finder nezobrazí Setup priečinnok programu USB Display automaticky, v počítači dvakrát kliknite na položku **EPSON PJ_UD - USB Display Installer**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite na ikonu **USB Display** na paneli Dock.
- Ak nie je žiadna ikona **USB Display** na paneli Dock, v priečinku aplikácie dvakrát kliknite na **USB Display**.
- Ak v ponuke panela Dock vyberiete položku **Exit** z ikony **USB Display**, USB Display sa nespustí automaticky po pripojení kábla USB.

Odinštalovanie**Pre Windows 2000**

- 1** Kliknite na ikonu **Štart**, vyberte položku **Nastavenia** a kliknite na ikonu **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 3** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 4** Vyberte **Epson USB Display** a kliknite na **Zmeniť/Odstrániť**.

Pre Windows XP

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 3** Vyberte **Epson USB Display** a potom kliknite na **Odstrániť**.

Pre Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite na tlačidlo **Odinštalovať program** pod možnosťou **Programy**.
- 3** Vyberte **Epson USB Display** a potom kliknite na možnosť **Odinštalovať**.

Pre Windows 8/Windows 8.1

- 1** Otvorte panel s položkami a potom zvolte možnosť **Vyhľadať**. Pravým tlačidlom myši (podržte) kliknite na **Epson USB Display Ver.x.xx**.

- 2** Na paneli Aplikácie zvolte možnosť **Odinštalovať**.
- 3** Vyberte **Epson USB Display** a potom kliknite na možnosť **Odinštalovať**.
- 4** Pri odinštalovaní postupujte podľa pokynov na obrazovke.

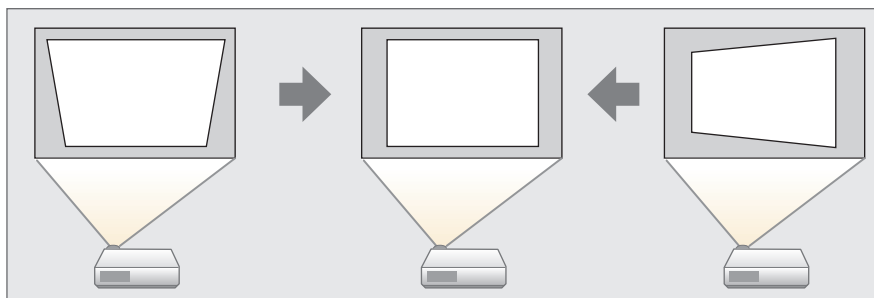
Pre OS X

- 1** Dvakrát kliknite na položku **Aplikácie - USB Display - Nástroj**.
- 2** Spustite **USB Display Uninstaller**.

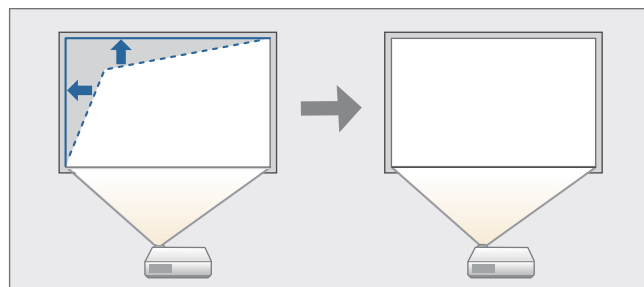
Lichobežníková korekcia skreslenia

Lichobežníkové skreslenie môžete korigovať niektorou z nasledujúcich možností.

- Lichob. korek. - H/V
Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere.



- Quick Corner
Umožní nezávisle manuálne korigovať všetky štyri rohy.



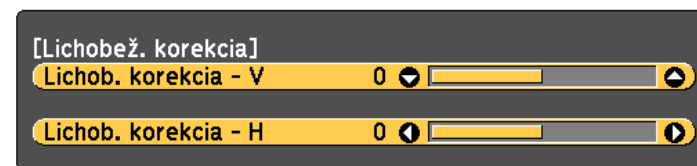
Lichob. korek. - H/V

Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere. Lichobežníková korekcia H/V je ideálna na jemné doladenie lichobežníkovej korekcie.

Na opravu premietaného obrazu môžete použiť lichobežníkovú korekciu H/V, ak sú splnené nasledujúce podmienky.

Uhol opravy: približne 3° doprava a doľava/približne 3° nahor a nadol

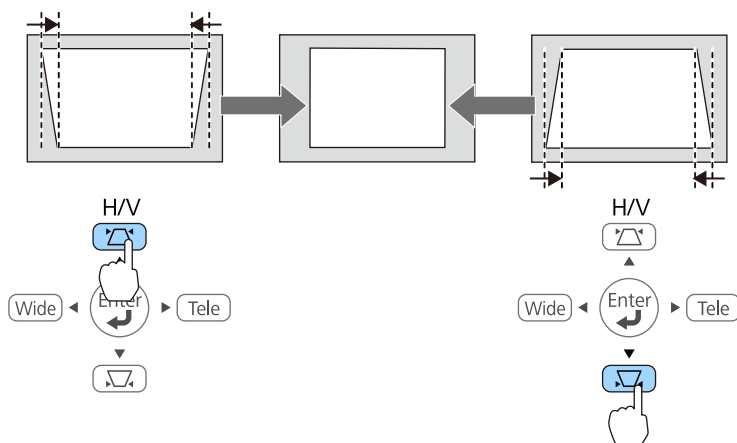
- 1 Stlačením tlačidla [↵] alebo [↶] na ovládacom paneli počas premietania sa zobrazí obrazovka Lichobež. korekcia.



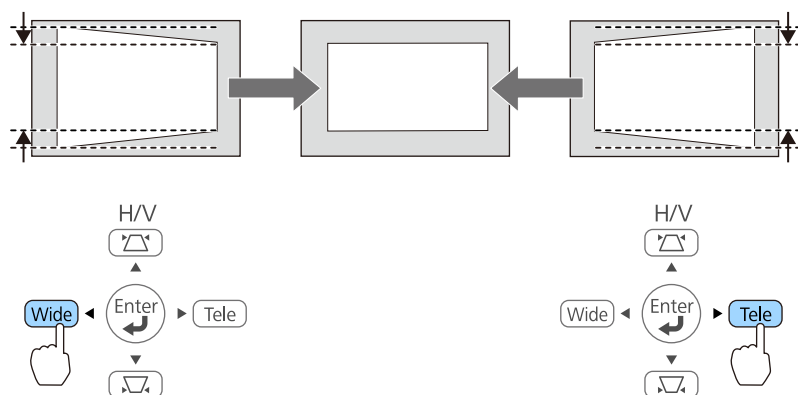
Keď na ovládacom paneli stlačíte tlačidlá [↵][↶], zobrazí sa obrazovka metódy nastavenia, ktorá je nastavená v ponuke Konfigurácia. Ak chcete vykonať horizontálnu a vertikálnu korekciu lichobežníkového skreslenia pomocou tlačidiel [↵][↶], možnosť **Lichobež. korekcia** nastavte na **Lichob. korek. - H/V** z ponuky Konfigurácia.

☛ Nastavenia - Lichobež. korekcia [str.133](#)

- 2** Stlačením nasledujúcich tlačidiel opravte lichobežníkové skreslenie. Stlačením tlačidla [↶] alebo [↷] opravte vertikálne skreslenie.



Stlačením tlačidla [Wide] alebo [Tele] opravte horizontálne skreslenie.



Lichobežníkovú korekciu H/V môžete nastaviť v ponuke Konfigurácia.

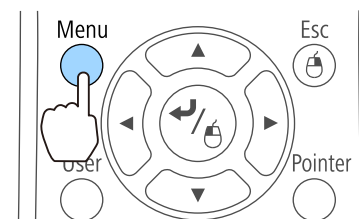
☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V**
str.133

Quick Corner

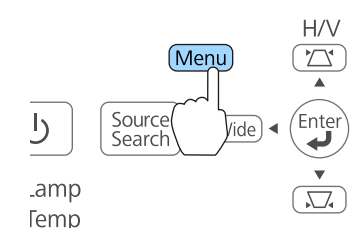
Umožňuje ručne opraviť samostatne každý zo štyroch rohov premietaného obrazu.

- 1** Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.
☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.127](#)

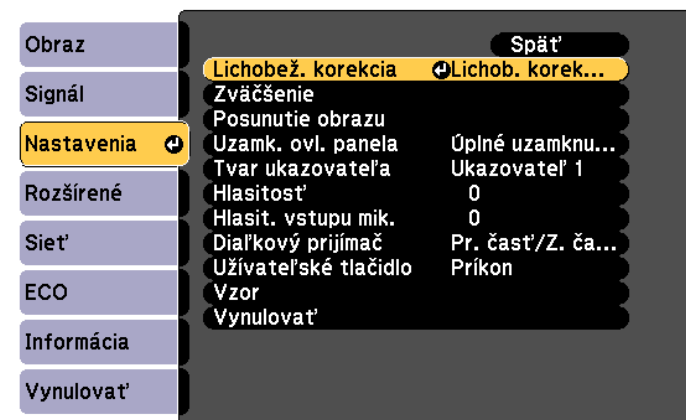
Pomocou diaľkového ovládania



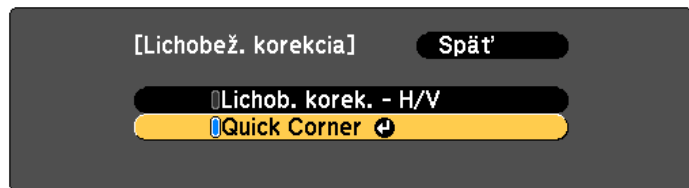
Pomocou ovládacieho panela



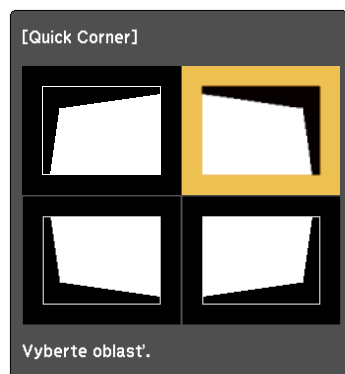
- 2** Vyberte možnosť **Lichobež. korekcia** z ponuky **Nastavenia**.



- 3** Vyberte položku **Quick Corner** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
Keď je zobrazené hlásenie "Ak sa nastavenie zmenilo, obraz môže byť skreslený.", znovu stlačte tlačidlo [Enter].



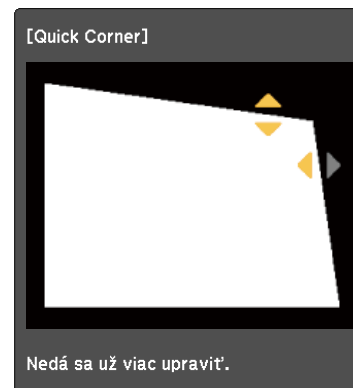
- 4** Pomocou tlačidiel [F4], [F5], [F6] a [F7] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [Z], [X], [Wide] a [Tele] na ovládacom paneli vyberte roh na opravu a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 5** Pomocou tlačidiel [F4], [F5], [F6] a [F7] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [Z], [X], [Wide] a [Tele] na ovládacom paneli upravte pozíciu rohu.

Ak stlačíte tlačidlo [Enter], objaví sa obrazovka znázornená v kroku 4.

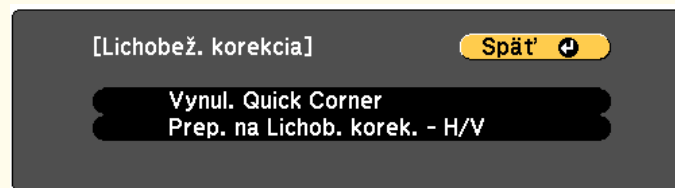
Ak sa zobrazí správa "Nedá sa už viac upraviť." počas nastavovania, nie je možné ďalej upravovať tvar v smere znázornenom šedým trojuholníkom.



- 6** Opakujte podľa potreby postupy 4 a 5, kým nenastavíte zostávajúce rohy.
- 7** Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte korekcie.



- Ak podržíte tlačidlo [Esc] stlačené po dobu cca. dvoch sekúnd kým je zobrazená obrazovka výberu rohu z kroku 4, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



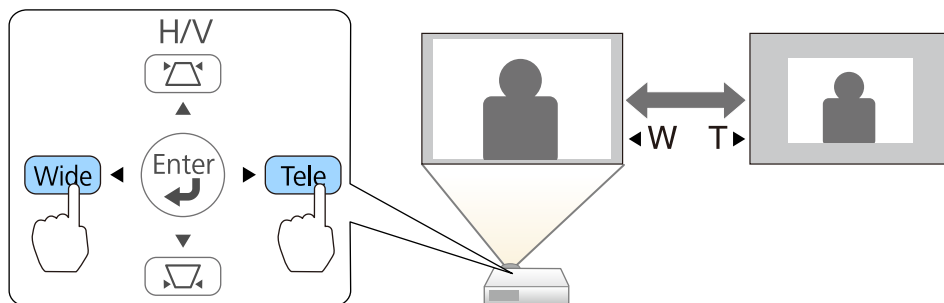
Vynul. Quick Corner: Vynuluje výsledok opráv funkciou Quick Corner.

Prep. na Lichob. korek. - H/V: Prepína spôsob opravy na možnosť **Lichob. korek. - H/V**.

☛ "Ponuka Nastavenia" [str.133](#)

Úprava veľkosti obrazu

Ak chcete zmeniť veľkosť premietaného obrazu, stlačte tlačidlá [Wide] a [Tele] na ovládacom paneli.

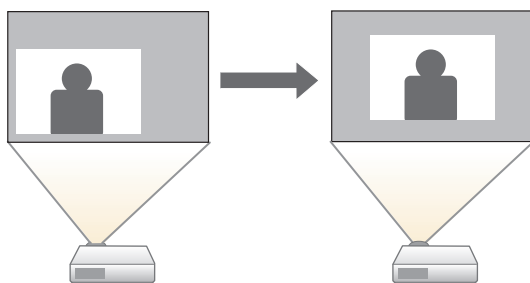


Úpravy môžete vykonávať aj z ponuky Konfigurácia.

☛ Nastavenia – Zväčšenie [str.133](#)

Úprava pozície obrazu (Posunutie obrazu)

Pozíciu obrazu môžete jemne upraviť bez presúvania projektora.



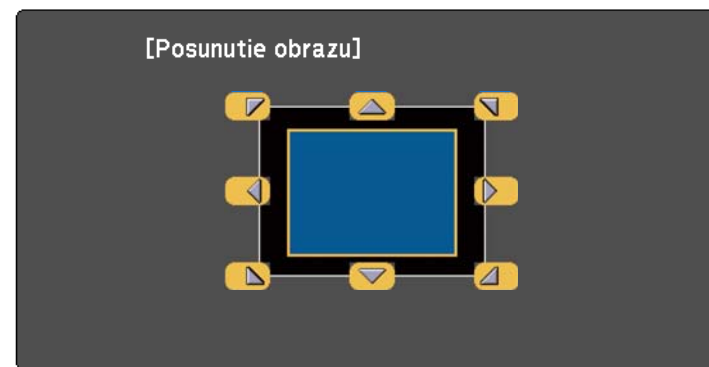
1 Vykonajte nastavenie zväčšenia obrazu alebo použite funkciu Lichobež. korekcia.

☛ "Úprava veľkosti obrazu" [str.56](#)

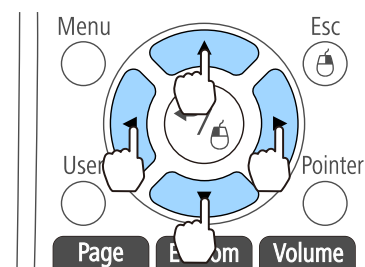
☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.53](#)

Po vykonaní úprav sa zobrazí obrazovka Posunutie obrazu.

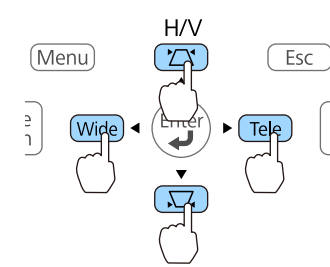
2 Pomocou tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] na diaľkovom ovládači alebo tlačidiel [↶], [↷], [Wide] a [Tele] na ovládacom paneli upravte pozíciu rohu.



Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



Obraz môžete posunúť uhlopriečne tak, že stlačíte ktorékoľvek dve susedné tlačidlá [↶], [↷], [↵] a [↶] alebo kombináciu tlačidiel [↶], [↷], [Wide] a [Tele].

- 3** Stlačením tlačidla [Esc] zatvorte obrazovku úprav.
Ak približne 10 sekúnd nevykonáte žiadnu operáciu, obrazovka úprav sa zatvorí.



- Pozíciu obrazu nemožno upraviť, keď je priblíženie nastavené na maximálnu pozíciu **Široký**.
- Nastavenie Posunutie obrazu sa zachová aj vtedy, ak projektor vypnete. Ak zmeníte miesto inštalácie alebo uhol projektora, musíte znova upraviť jeho pozíciu.
- Na úpravu pozície obrazu môžete tiež použiť ponuku Konfigurácia.

🖱️ **Nastavenia – Posunutie obrazu** [str.133](#)

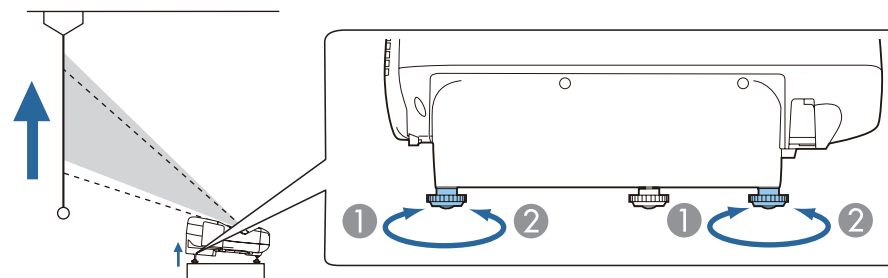
Úprava vertikálnej pozície obrazu (iba modely dodané s nožičkami)

Vysuňte nožičky. Vertikálnu pozíciu obrazu môžete upraviť naklonením projektora až o 1,5°.



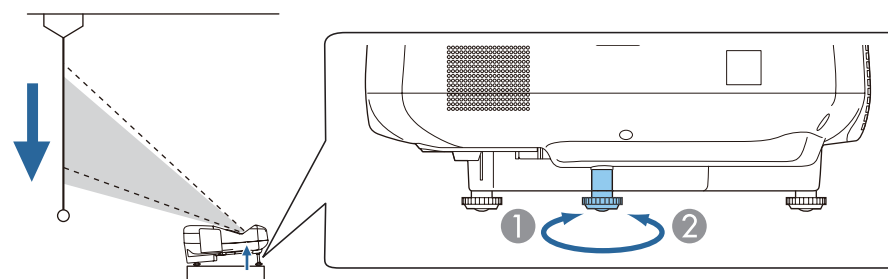
Čím väčší je uhol náklonu, tým ťažšie sa zaostruje obraz. Nainštalujte projektor tak, aby ho bolo potrebné nakloniť v malom uhle.

Zvýšenie výšky obrazu



- 1 Výšku obrazu môžete zvýšiť vysunutím zadných nožičiek.
- 2 Zasunutím zadných nožičiek vrátite obraz do pôvodnej výšky.

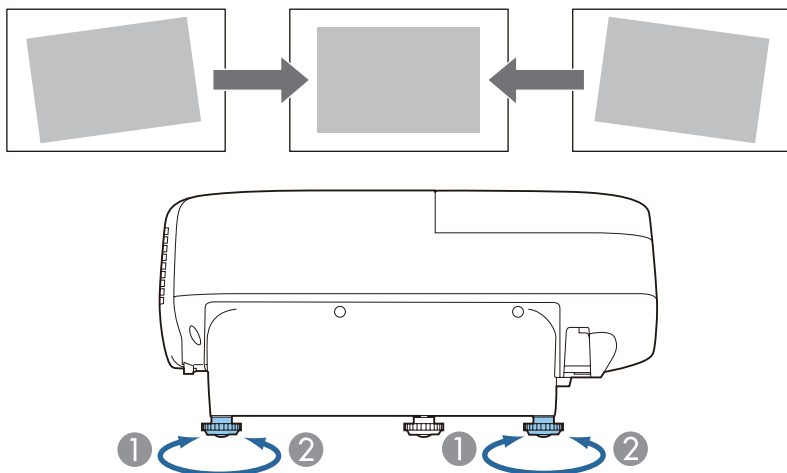
Zníženie výšky obrazu



- 1 Výšku obrazu môžete znížiť vysunutím prednej nožičky.
- 2 Zasunutím prednej nožičky vrátite obraz do pôvodnej výšky.

Úprava horizontálnej pozície obrazu (iba modely dodané s nožičkami)

Vytiahnutím a zasunutím zadnej nožičky nastavte horizontálny náklon projektora.



- 1 Vytiahnite zadnú nožičku.
- 2 Zasuňte zadnú nožičku.

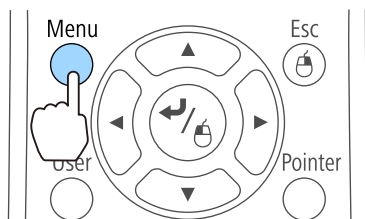
Nastavenie zaostrenia

Zobraziť testovací vzor a potom zaostríte.

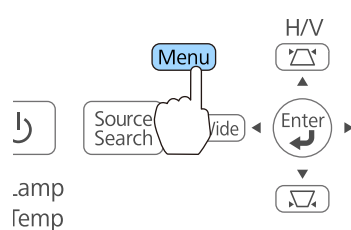
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu].

☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.127](#)

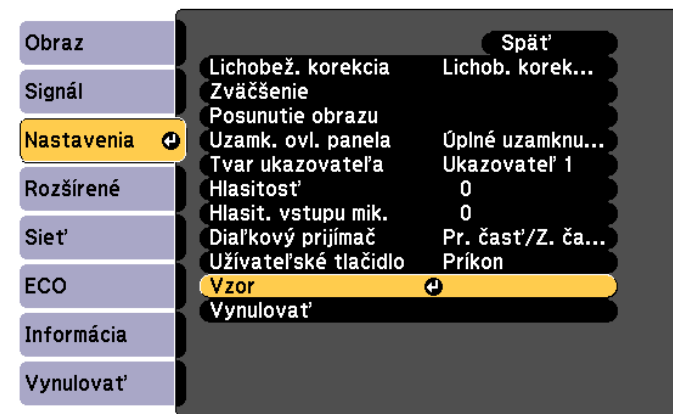
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



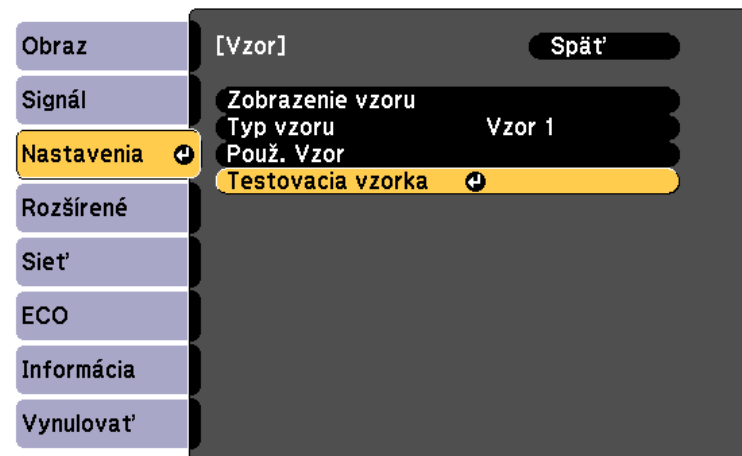
- 2 Vyberte možnosť **Vzor** z ponuky **Nastavenia**.



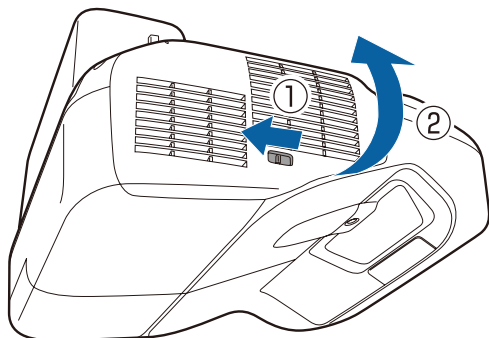
- 3 Vyberte položku **Testovacia vzorka** a potom stlačte tlačidlo [Enter].


Pri premietaní obrázov na projekčnej ploche s pomerom strán 4:3 pomocou projektoru so širokouhlou obrazovkou nastavte **Typ vzoru** na **Vzor 5** a zvolte **Zobrazenie vzoru**.

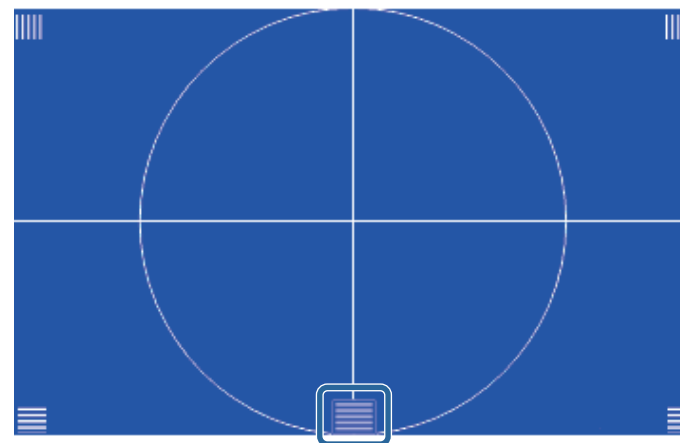
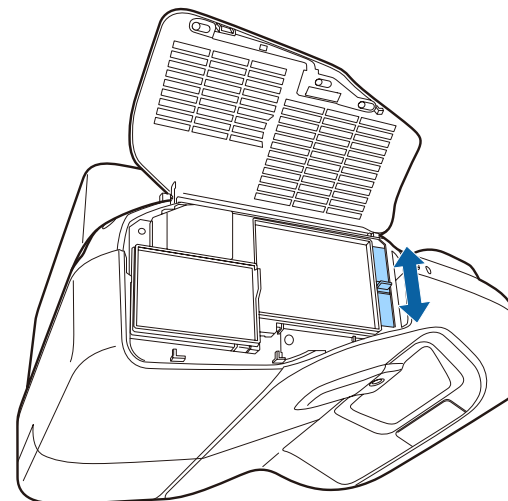
☛ **Nastavenia – Vzor – Typ vzoru** [str.133](#)




- 4** Otvorte kryt vzduchového filtra.

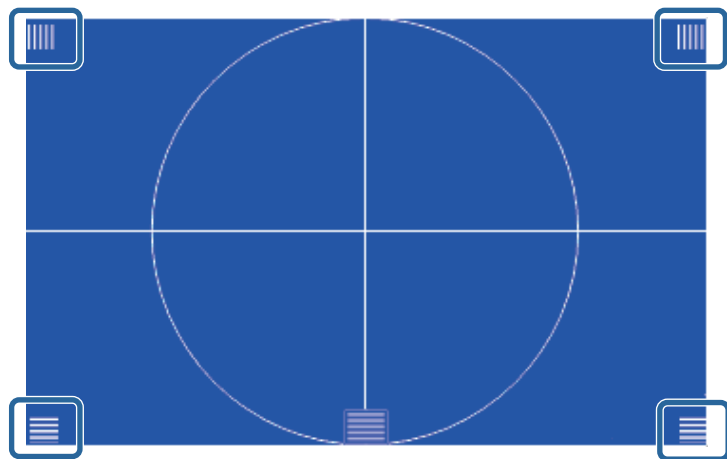
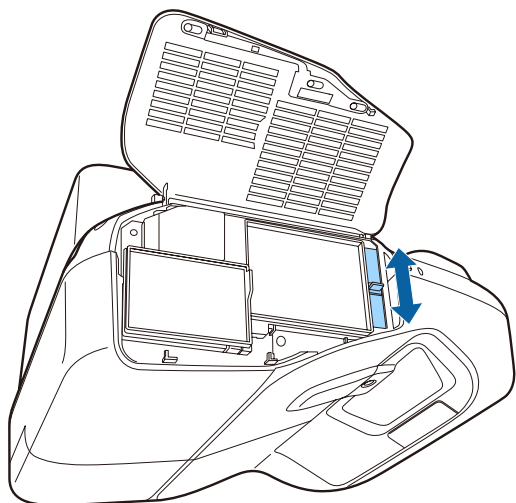


- 5** Zaostríte na stred dolnej časti () premietanej obrazovky. Pohybovaním páčkou zaostrovania upravte zaostrenie.



- 6** Skontrolujte, či sa zaostrenie zhoduje s rohmi () premietanej obrazovky.

Ak sú niektoré oblasti neostré, upravte pomocou zaostrovacej páčky, kým rohy nebudú rovnako zaostrené.



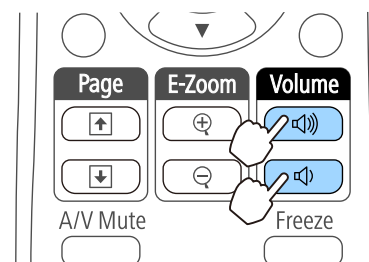
- 7** Ak chcete zrušiť testovaciu vzorku, na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli stlačte tlačidlo [Esc].

Nastavenie hlasitosti

Hlasitosť môžete nastaviť niektorou z nasledujúcich možností.

- Stlačením tlačidla [Volume] na diaľkovom ovládači nastavte hlasitosť.
 - [<v>] Znižuje hlasitosť.
 - [>v>] Zvyšuje hlasitosť.

Diaľkový ovládač



- Nastavte hlasitosť v ponuke Konfigurácia.
 - ☛ **Nastavenia - Hlasitosť** [str.133](#)



Upozornenie

Nezačínajte s príliš vysoko nastavenou hlasitosťou. Náhlý nárast hlasitosti môže spôsobiť stratu sluchu. Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)

Optimálnu kvalitu obrazu dosiahnete výberom nastavení, ktoré čo najlepšie zodpovedajú prostrediu pri premietaní. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

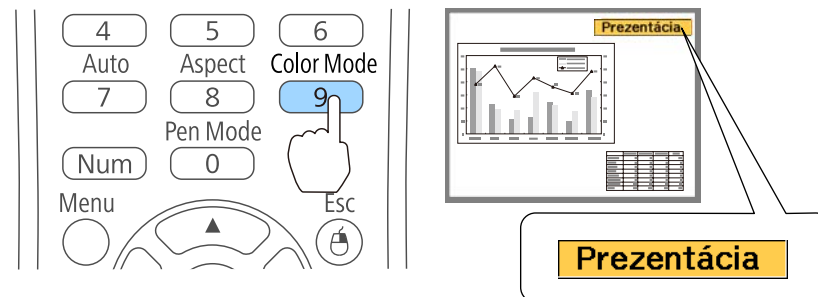
Režim	Použitie
Dynamické	Ideálne na použitie v svetlej miestnosti. To je najjasnejší režim.
Prezentácia	Ideálny na zobrazenie prezentácií s farebnými materiálmi v svetlej miestnosti.
Divadlo	Ideálny na sledovanie filmov v tmavej miestnosti. Obrazu dáva prirodzené odtiene.
Fotografia*1	Ideálny na premietanie statických obrázkov (napr. fotografií) v svetlej miestnosti. Obrázky sú živé a kontrastné.
Športy*2	Ideálny na sledovanie televíznych programov v svetlej miestnosti. Obrázky sú jasné a živé.
sRGB	Ideálne pre obrazy štandardu farieb sRGB .
Čierna tabuľa	Aj keď premietate na čiernu tabuľu (alebo zelenú tabuľu), toto nastavenie poskytuje obrazom prirodzený odtieň ako pri premietaní na plátno.
Biela tabuľa	Ideálne na vytváranie prezentácií pomocou bielej tabule.

*1 Tento výber je k dispozícii iba vtedy, keď je vstupný signál RGB, alebo keď je zdroj USB Display, USB alebo LAN.

*2 Tento výber je k dispozícii iba vtedy, keď je vstupný signál komponentné video, alebo keď je vstupný zdroj Video alebo S-Video.

Pri každom stlačení tlačidla [Color Mode] sa zobrazí na obrazovke názov Farebný režim a zmení sa Farebný režim.

Diaľkový ovládač



Môžete nastaviť položku Farebný režim z ponuky Konfigurácia.

➡ **Obraz - Farebný režim** [str.130](#)

Nastavenie Automat. šošovka

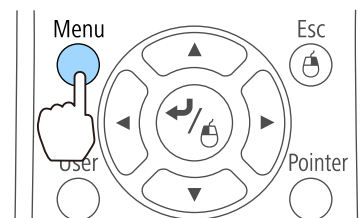
Pomocou automatického nastavenia svetivosti v závislosti od jas zobrazeného obrazu dosiahnete hlbšie a sýtejšie obrazy.

1

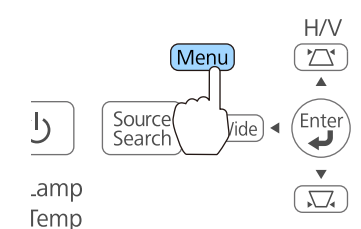
Stlačte tlačidlo [Menu].

➡ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.127](#)

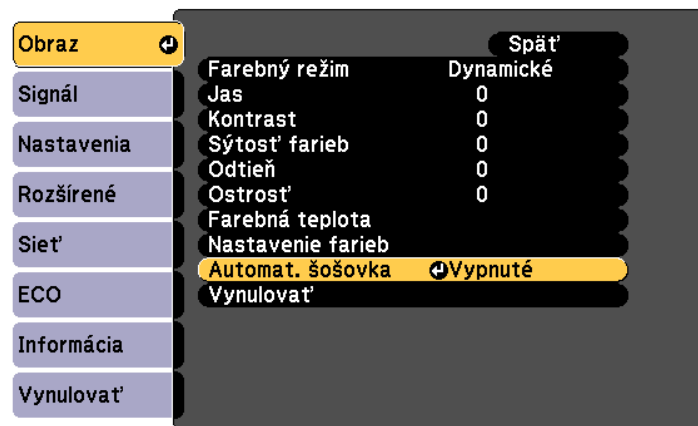
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



- 2** Vyberte možnosť **Automat. šošovka** z ponuky **Obraz**.



- 3** Zvoľte možnosť **Normálne** alebo **Vysoká rýchlosť**.
Nastavená hodnota je uložená pre každý Farebný režim.

- 4** Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.



Možnosť **Automat. šošovka** je možné nastaviť iba vtedy, keď je možnosť **Farebný režim** nastavený na hodnotu **Dynamické** alebo **Divadlo**.

Zmena pomeru strán premietaného obrazu

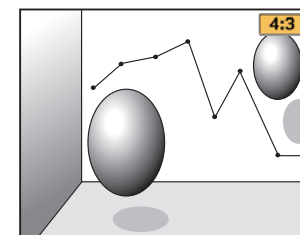
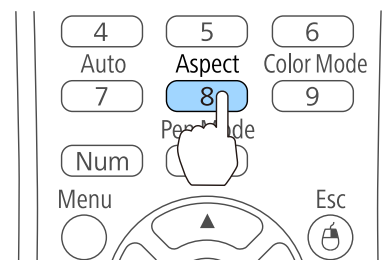
Zmenou pomeru strán premietaného obrazu môžete prispôsobiť typ, pomer výšky a šírky a rozlíšenie vstupných signálov.

Dostupné režimy pomerov strán sa menia podľa premietaného obrazového signálu.

Spôsoby zmeny

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] na diaľkovom ovládači sa zobrazí na obrazovke názov režimu pomeru strán a pomer strán sa zmení.

Diaľkový ovládač



Môžete nastaviť pomer strán z ponuky Konfigurácia.

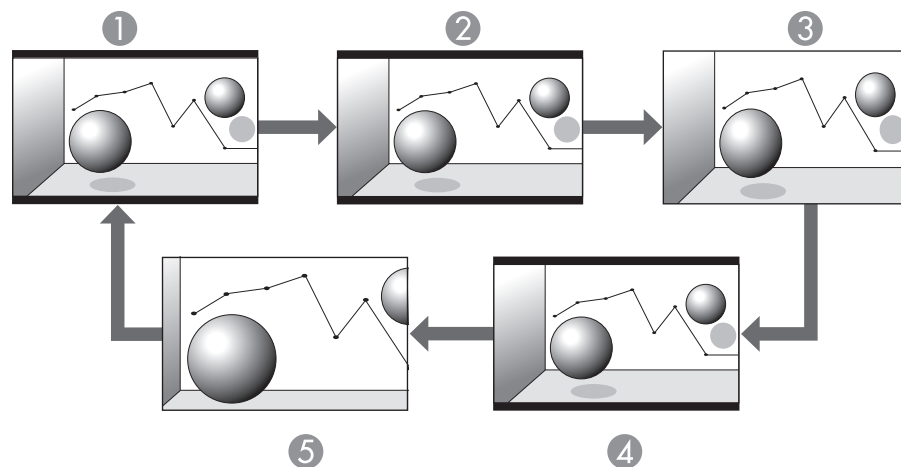
Signál - Pomer [str.131](#)

Zmena režimu pomeru strán (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)

Premietanie obrázkov z videozariadenia alebo z portu HDMI/MHL

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] na diaľkovom ovládači sa zmení režim pomeru strán v poradí **Normálne** alebo **Automaticky**, **16:9**, **Úplne**, **Zväčšenie** a **Natívny**.

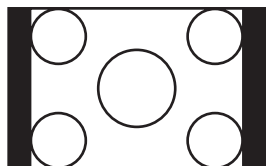
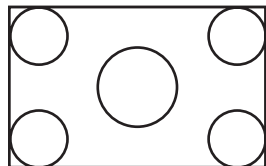
Príklad: vstupný signál 1080p (rozlíšenie: 1920x1080, pomer strán obrazu: 16:9)

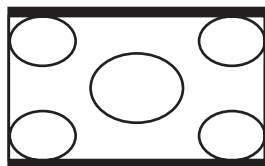
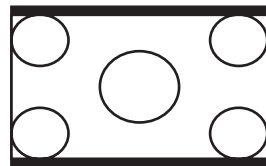
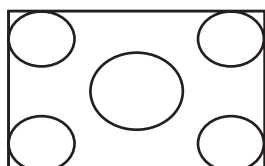
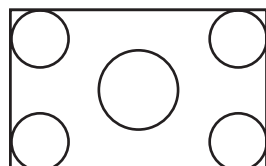
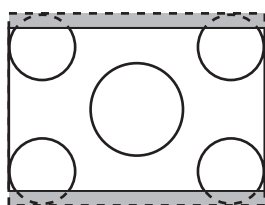
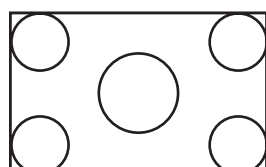
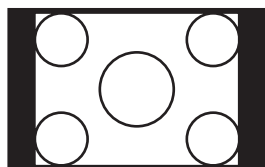
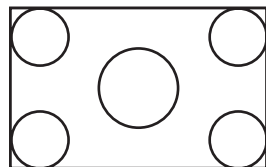


- ① Normálne alebo Automaticky
- ② 16:9
- ③ Úplne
- ④ Zväčšenie
- ⑤ Natívny

Premietanie obrazov z počítača

V nasledujúcej časti uvedieme príklady na jednotlivé režimy pomeru strán.

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normálne		

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
16:9		
Úplne		
Zväčšenie		
Natívny		



Ak chýbajú časti obrazu, položku **Rozlíšenie** nastavte na **Široký** alebo **Normálne** z ponuky Konfigurácia v závislosti od veľkosti počítačového panela.

 **Signál - Rozlíšenie** [str.131](#)

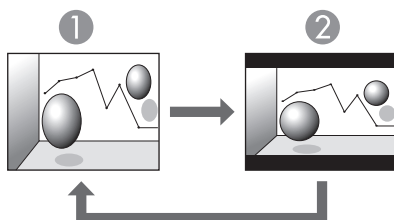
Zmena režimu pomeru strán (iba EB-580/EB-570)

Premietanie obrazov z videozariadenia

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] sa pomer strán obrazu zmení v poradí **4:3** a **16:9**.

Keď sa prijíma signál 720p/1080i a režim pomeru strán je nastavený na **4:3**, použije sa zväčšenie 4:3 (pravý a ľavý okraj obrazu sa odrežú).

Príklad: vstupný signál 720p (rozlíšenie: 1280x720, pomer strán obrazu: 16:9)

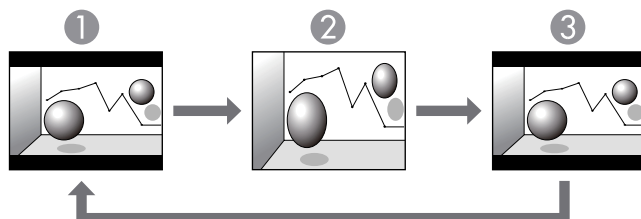


- ① 4:3
- ② 16:9

Premietanie obrazov z portu HDMI/MHL

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] sa pomer strán obrazu zmení v poradí **Automaticky**, **4:3** a **16:9**.

Príklad: vstupný signál 1080p (rozlíšenie: 1920x1080, pomer strán obrazu: 16:9)



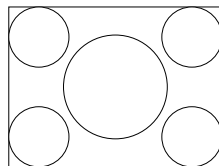
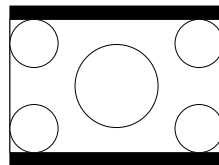
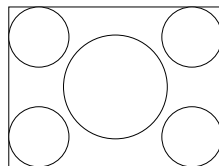
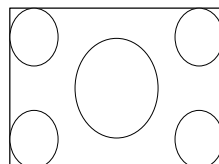
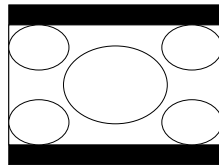
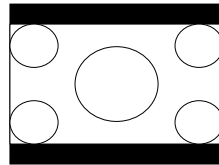
- ① Automaticky

- ② 4:3
- ③ 16:9

Premietanie obrazov z počítača

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] sa pomer strán obrazu zmení v poradí **Normálny**, **4:3** a **16:9**.

V nasledujúcej časti uvedieme príklady na jednotlivé režimy pomeru strán.

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normálne		
4:3		
16:9		



Ak chýbajú časti obrazu, položku **Rozlíšenie** nastavte na **Široký** alebo **Normálne** z ponuky Konfigurácia v závislosti od veľkosti počítačového panela.

☛ Signál - Rozlíšenie [str.131](#)



Používanie interaktívnych funkcií (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

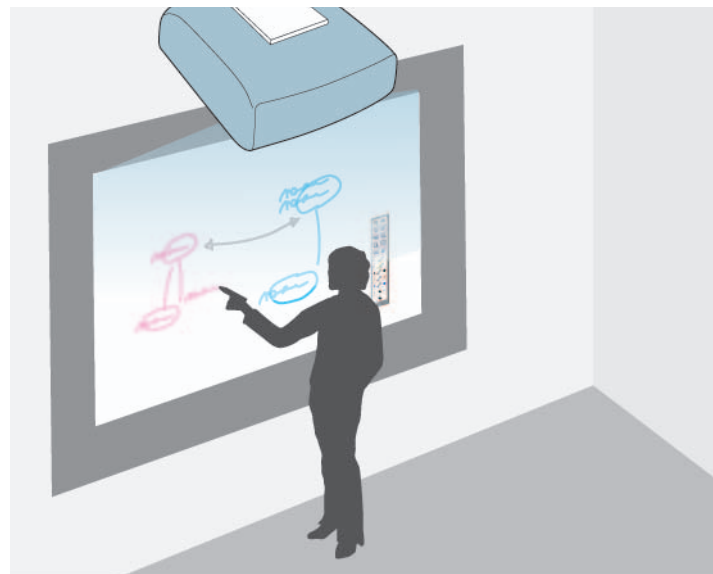
Pri používaní interaktívnych funkcií postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

Interaktívne funkcie zmenia s počítačom alebo bez neho každú stenu na interaktívnu bielu tabuľu. K dispozícii sú tri interaktívne režimy a prepínanie medzi jednotlivými režimami je jednoduché:

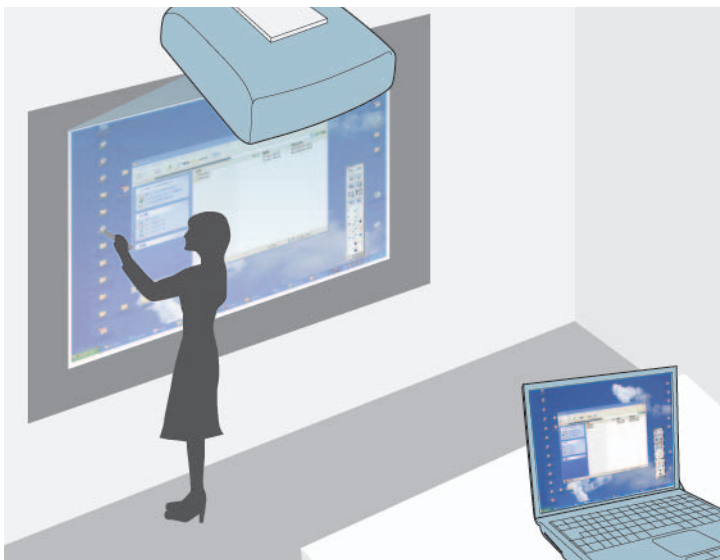
- V anotačnom režime môžete interaktívnym perom alebo vlastným prstom (EB-595Wi) pridať poznámky k obsahu premietanému z počítača, tabletu, dokumentovej kamery alebo iného zdroja. Pomôže vám to zvýrazniť premietané informácie alebo pridať doplňujúce poznámky pre efektívnejšie vyučovanie alebo prezentácie.



- V režime bielej tabule môžete interaktívnym perom alebo vlastným prstom písať na premietanú "bielu plochu." Ak chcete používať vstavanú funkciu kreslenia na bielu tabuľu, nemusíte používať počítač alebo inštalovať žiadny dodatočný softvér.



- V počítačovom interaktívnom režime môžete interaktívne perá alebo vlastný prst používať ako myš. Umožní vám to vyhľadávať, vyberať a rolovať v premietanom obsahu z vášho počítača.



Na poskytnutie ďalších interaktívnych funkcií, ako napríklad ukladanie poznámok a ich následné vytlačenie, môžete tiež použiť softvér Easy Interactive Tools. Pokyny nájdete v *Návod na používanie programu Easy Interactive Tools*, ktorý je vstavaný v tomto softvéri.

Kreslenie na premietanom obraze (režim Anotácie)

V anotačnom režime môžete premietiť z počítača, tabletu, video zariadenia alebo iného zdroja a k premietanému obrazu pridávať poznámky buď interaktívnymi perami alebo vlastným prstom (EB-595Wi). Obidve perá môžete používať súčasne. Obidve perá a svoj prst môžete používať súčasne. (EB-595Wi).

- 1** Zapnite projektor.



- 2** Projektor musíte pri prvom použití nakalibrovať.

☛ "Kalibrácia pera" [str.75](#)

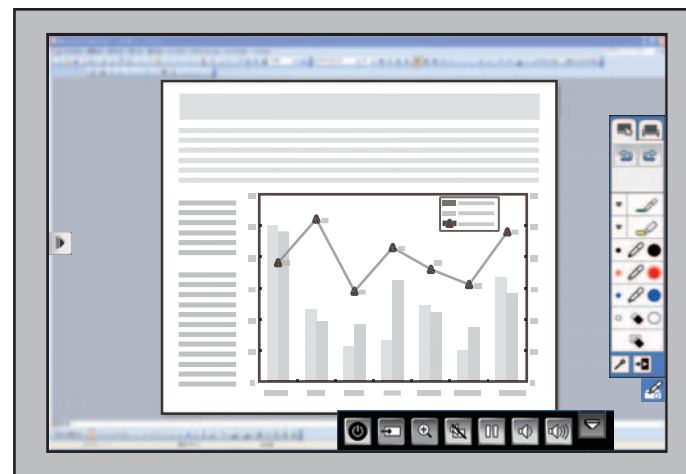
☛ "Kalibrácia dotykových operácií s prstom" [str.83](#)

- 3** Obrázok premietajte z pripojeného zariadenia.


- 4** Interaktívne pero držte blízko projekčnej plochy alebo na plochu poklepte svojím prstom.

- 5** Ak chcete písať alebo kresliť, na paneli nástrojov klepnite na tlačidlo  alebo .





Na premietanom obraze je zobrazený panel nástrojov, napríklad:





- Projektor môžete tiež ovládať z premietanej obrazovky pomocou ovládacieho panela nástrojov projektora, ktorý je zobrazený na projekčnej ploche. Ak panel nástrojov na ovládanie projektora nie je zobrazený, klepnite na ikonu 

alebo .

- Karty  a  na paneli nástrojov môžete posúvať hore a dolu a kartu  alebo  na paneli nástrojov môžete posúvať doprava alebo doľava.

Na premietanej obrazovke môžete písať.

☛ "Používanie interaktívnych pier" [str.74](#)

☛ "Vykonávanie interaktívnych dotykových operácií pomocou prstov (iba EB-595Wi)" [str.81](#)

☛ "Komunikácia s projekčnou plochou" [str.87](#)

Používanie premietanej obrazovky ako biela tabuľa (režim Biela tabuľa)

Interaktívnymi perami alebo svojím prstom (EB-595Wi) môžete písať alebo kresliť na projekčnú plochu tak, ako by ste písali kriedou na tabuľu alebo na bielu tabuľu. Obidve perá môžete používať súčasne. Obidve perá a svoj prst môžete používať súčasne. (EB-595Wi).

- 1 Zapnite projektor.

- 2 Projektor musíte pri prvom použití nakalibrovať.

☛ "Kalibrácia pera" [str.75](#)

☛ "Kalibrácia dotykových operácií s prstom" [str.83](#)

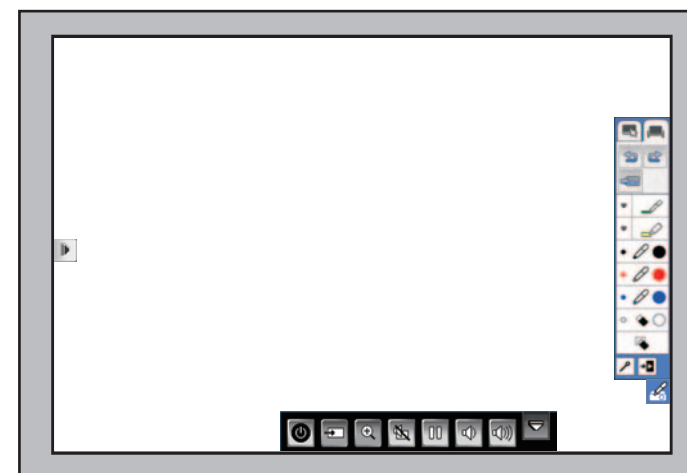
- 3 Interaktívne pero držte blízko projekčnej plochy alebo na plochu poklepte svojím prstom.

- 4 Klepnite na kartu  alebo  na paneli nástrojov.


Zobrazí sa panel nástrojov.


- 5 Klepnite na ikonu  na paneli nástrojov.





Zobrazí sa vám projekčná plocha s bielou tabuľou a panel nástrojov, napríklad:





- Projektor môžete tiež ovládať z premietanej obrazovky pomocou ovládacieho panela nástrojov projektora, ktorý je zobrazený na projekčnej ploche. Ak panel nástrojov na ovládanie projektora nie je zobrazený, klepnite na ikonu 

alebo .

- Karty  a  na paneli nástrojov môžete posúvať hore a dolu a kartu  alebo  na paneli nástrojov môžete posúvať doprava alebo doľava.

6 Ak chcete písať alebo kresliť na projekčnej ploche, použite panel nástrojov na pravej alebo ľavej strane.

- ☛ "Používanie interaktívnych pier" [str.74](#)
- ☛ "Vykonávanie interaktívnych dotykových operácií pomocou prstov (iba EB-595Wi)" [str.81](#)
- ☛ "Komunikácia s projekčnou plochou" [str.87](#)



Na pridanie ďalších interaktívnych funkcií, ako napríklad spracovanie kresliacej plochy ako stránku a vytvorenie viac stránok na kreslenie, môžete tiež použiť softvér Easy Interactive Tools. Pokyny nájdete v *Návod na používanie programu Easy Interactive Tools*.

Ovládanie funkcií počítača z premietanej obrazovky (režim Interakcia s PC)

Prstom alebo interaktívnymi perami môžete navigovať, vyberať a interagovať so svojim počítačom z projekčnej plochy (EB-595Wi), rovnako ako myšou.

Požiadavky na operačný systém pre režim Interakcia s PC

Ak chcete používať režim Interakcia s PC, v počítači musíte mať nainštalovaný jeden z nasledujúcich operačných systémov.

Windows	Windows XP Service Pack 2 a Service Pack 3 <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32-bitový) • Home Edition (32-bitový) • Tablet PC Edition (32-bitový)
	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitový) • Enterprise (32-bitový) • Business (32-bitový) • Home Premium (32-bitový) • Home Basic (32-bitový)
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- a 64-bitový) • Enterprise (32- a 64-bitový) • Professional (32- a 64-bitový) • Home Premium (32- a 64-bitový)
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- a 64-bitový) • Windows 8 Pro (32- a 64-bitový) • Windows 8 Enterprise (32- a 64-bitový)
Mac	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- a 64-bitový) • Windows 8.1 Pro (32- a 64-bitový) • Windows 8.1 Enterprise (32- a 64-bitový)
	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x • Mac OS X 10.6.x • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x

Ubuntu	Ubuntu
	• 12.04 LTS
	• 12.10
	• 13.04
	• 13.10

Používanie režimu Interakcia s PC

Počítačové programy môžete ovládať na premietanej obrazovke pomocou režimu Interakcia s PC.

Ak chcete používať režim Interakcia s PC, počítač pripojte k projektoru pomocou dodaného kábla USB.

Ak chcete používať režim Interakcia s PC pre OS X, musíte nainštalovať ovládač Easy Interactive Driver.



- Keď používate viac monitorov s operačným systémom Windows 7 a na druhom displeji používate interaktívne funkcie, vykonajte nasledujúce nastavenia:
 - Nastavenia **Režim pera** nastavte na **Jedno pero/Pero** v nastaveniach funkcie **Easy Interactive Function** z ponuky projektoru **Rozšírené**(EB-585Wi/EB-575Wi).
 - Nastavenia **Režim pera** nastavte na **Režim 2** v nastaveniach funkcie **Easy Interactive Function** z ponuky projektoru **Rozšírené**(EB-595Wi).
 - Ak chcete spustiť inšalačný program a nakonfigurovať interaktívne funkcie, prejdite do **Ovládací panel > Hardvér a zvuk > Nastavenia tabletu > Nastaviť**.
- Ak nastavíte tretí displej, v tomto displeji nebudete môcť používať interaktívne funkcie.
- Na viacerých projekčných plochách nemôžete písať alebo kresliť.
- Ak chcete používať režim Interakcia s PC cez sieť, musíte nainštalovať softvér EasyMP Network Projection, verzia 2.85 alebo novšia (pre Windows) alebo 2.83 alebo novší (pre OS X), alebo Quick Wireless, verzia 1.32 alebo novšia.

- 1 Ak používate systém OS X, ovládač Easy Interactive Driver nainštalujte do svojho počítača pri prvom použití interaktívnych funkcií.

☛ "Požiadavky na Easy Interactive Driver System (iba OS X)" [str.73](#)

☛ "Inštalácia ovládača Easy Interactive Driver v OS X" [str.73](#)

- 2 Projektor pripojte k počítaču pomocou kábla USB.



Keď používate režim Interakcia s PC cez sieť, nepotrebuje kábel USB.

☛ "Používanie interaktívnych funkcií cez sieť" [str.93](#)

- 3 Zapnite projektor.
- 4 Premietanie obrazovky počítača.
- 5 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 6** Vyberte nastavenie **USB Type B** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 7** Vyberte jednu z nasledujúcich možností:

- Ak chcete používať režim Interakcia s PC, vyberte funkciu **Easy Interactive Function**.
- Ak chcete naraz používať režim Interakcia s PC s počítačom a USB Display, vyberte funkciu **USB Display/Easy Interactive Function**.



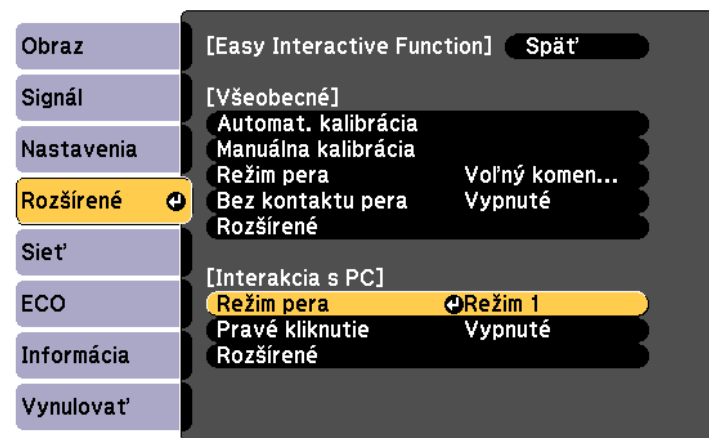
Pri premietaní pomocou funkcie USB Display môže byť pomalšia doba odozvy.

- 8** Zvoľte nastavenie **Easy Interactive Function** z ponuky **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 9** Zvoľte nastavenie **Režim pera** podľa použitého modelu:

- Pre EB-585Wi/EB-575Wi: zvoľte buď **Dve perá/Myš** alebo **Jedno pero/Myš**.

- Pre EB-595Wi: Zvoľte jedno z nasledujúcich podľa operačného systému pripojeného počítača.
 - Windows XP alebo novší: Vyberte **Režim 1**.
 - Windows Vista, Windows 7, Windows 8 a OS X: Vyberte **Režim 2**.
 - Linux: Vyberte **Režim 3**.



- 10** Ak chcete ukončiť ponuku Konfigurácia v projektore, stlačte tlačidlo [Enter] a potom stlačte tlačidlo [Menu].

- 11** Projektor musíte pri prvom použití nakalibrovat.



☛ "Kalibrácia pera" [str.75](#)

☛ "Kalibrácia dotykových operácií s prstom" [str.83](#)

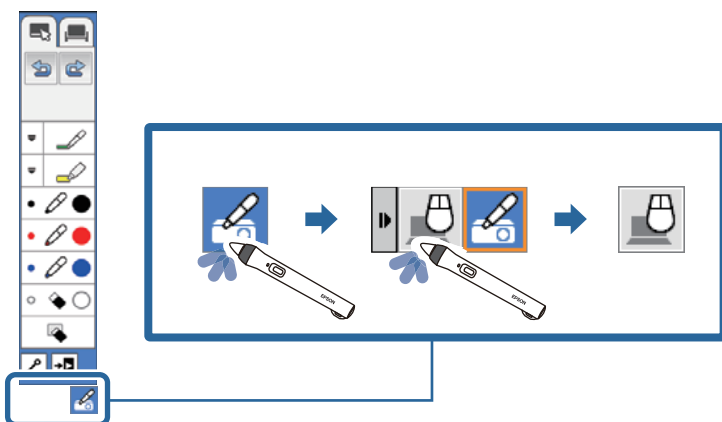
- 12** Interaktívne pero držte blízko projekčnej plochy alebo na plochu poklepte svojim prstom.

Na premietanej obrazovke sa zobrazí ikona .



- Najskôr sa vpravo zobrazí ikona . Potom sa zobrazí na strane, z ktorej ste naposledy otvorili panel nástrojov.
- Ak nie je zobrazená ikona , ikonu **Ikona režimu pera** nastavte na **Zapnuté** v ponuke projektora **Rozšírené**.
☛ **Rozšírené - Zobrazenie - Ikona Ikona režimu pera** [str.135](#)

13 Vyberte ikonu  a potom ikonu .



- Režim Interakcia s PC s počítačom môžete tiež zmeniť nasledovným spôsobom:
- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Pen Mode].
 - Zmena nastavenia **Režim pera** v ponuke projektora **Rozšírené** na **Interakcia s PC**.
☛ **Rozšírené - Easy Interactive Function - Režim pera** [str.137](#)

Teraz môžete s počítačom pracovať pomocou interaktívneho pera alebo vlastným prstom.



☛ "Používanie interaktívnych pier" [str.74](#)





☛ "Vykonávanie interaktívnych dotykových operácií pomocou prstov (iba EB-595Wi)" [str.81](#)

☛ "Komunikácia s projekčnou plochou" [str.87](#)

☛ "Používanie interaktívnych funkcií cez sieť" [str.93](#)



- Projektor môžete tiež ovládať z premietanej obrazovky pomocou ovládacieho panela nástrojov projektora, ktorý je zobrazený na projekčnej ploche. Ak panel nástrojov na ovládanie projektora nie je zobrazený, klepnite na ikonu  alebo .

- Karty  a  na paneli nástrojov môžete posúvať hore a dolu a kartu  alebo  na paneli nástrojov môžete posúvať doprava alebo doľava.

- V režime Interakcia s PC s počítačom môžete tiež vykonávať nasledovné činnosti:
 - Používať vstupný panel tabletu v operačnom systéme Windows 7 alebo Windows Vista.
 - Zadávať komentáre v aplikáciách Microsoft Office pomocou atramentových nástrojov.
- Pri súčasnom používaní dvoch interaktívnych pier môže dôjsť k rušeniu v niektorom aplikačnom softvéri. V takom prípade odtiahnite od projekčnej plochy ľubovoľné pero, ktoré nepoužívate.

Požiadavky na Easy Interactive Driver System (iba OS X)

Ak chcete používať režim Interakcia s PC, musíte si do počítača nainštalovať ovládač Easy Interactive Driver. Zistíte si požiadavky na systém, ktoré sú potrebné na spustenie tohto softvéru.

Operačný systém	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz alebo rýchlejší (odporúčaný CoreDuo 1,83 GHz alebo rýchlejší)
Pamäť	512 MB alebo viac
Miesto na pevnom disku	100 MB alebo viac
Obrazovka	Rozlíšenie v rozsahu od 1 024 × 768 (XGA) do 1 920 × 1 200 (WUXGA) 16-bitové farby alebo vyššie (zobrazenie približne 32 000 farieb)

Inštalácia ovládača Easy Interactive Driver v OS X

Ak chcete používať režim Interakcia s PC, nainštalujte si do počítača ovládač Easy Interactive Driver.



Možno ste už nainštalovali aplikáciu Easy Interactive Tools pomocou možnosti **Easy Install**, ktorá tiež nainštaluje ovládač Easy Interactive Driver. Podrobnosti pozri v *Návod na používanie programu Easy Interactive Tools* v dokumentácii na disku CD-ROM.

1 Zapnite počítač.

2 Vložte disk CD-ROM „EPSON Projector Software for Easy Interactive Function“ do počítača.

Zobrazí sa okno EPSON.

3 Dvakrát kliknite na ikonu **Install Navi** v okne EPSON.

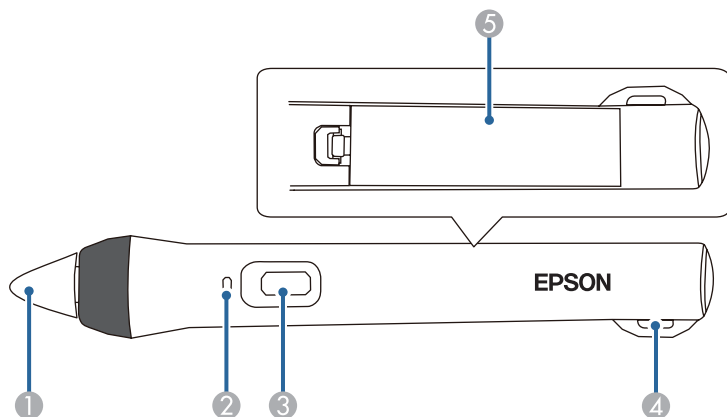
4 Vybrať **Custom Install**.

5 Pri inštalácii softvéru postupujte podľa pokynov na obrazovke.

6 Reštartujte počítač.

K projektoru sú dodané dve perá, modré a oranžové, ktoré sú na konci farebne rozlíšené. Používať môžete ľubovoľné pero alebo naraz obidve perá (jedno z každej farby).

Uistite sa, že do pera sú vložené batérie.



- ① Hrot pera
- ② Svetelný indikátor stavu batérie
- ③ Tlačidlo
- ④ Príchytka pre voliteľný remienok alebo šnúry
- ⑤ Kryt batérie

Ak chcete pero zapnúť, klepnite na hrot pera alebo stlačte tlačidla na boku.

Po skončení používania pero odložte tak, aby bolo ďalej od projekčnej plochy.

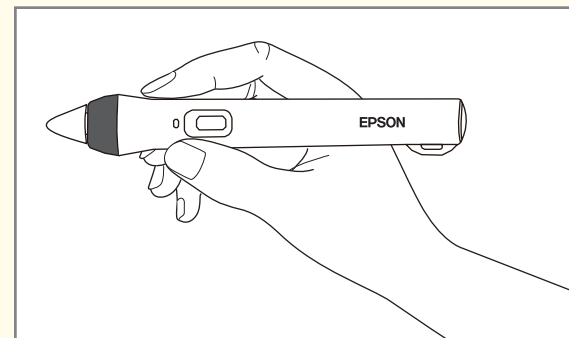
🖱️ "Interaktívne pero (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" [str.21](#)

Pozor

- Perá nepoužívajte mokrými rukami ani na miestach, kde sa môžu namočiť. Tieto interaktívne perá nie sú vodotesné.
- Projektor a projekčnú plochu nevystavujte priamemu slnečnému svetlu, pretože interaktívne funkcie by nemuseli fungovať.

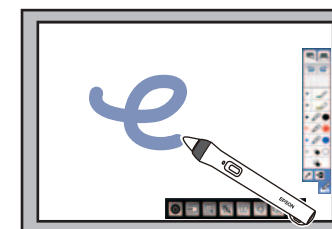
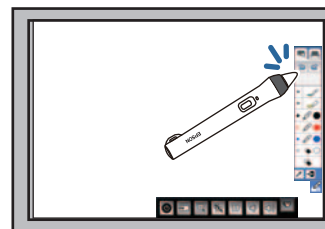


- Perá sa automaticky vypnú po 20 minútach nečinnosti. Ak chcete pero znovu zapnúť, klepnite na hrot pera alebo stlačte tlačidla na boku.
- Na dosiahnutie najlepších výsledkov pero držte kolmo k tabuli, ako je znázornené nižšie. Nezakrývajte čierny pás vedľa hrotu pera.



Pero môžete používať na vykonávanie nasledujúcich činností:

- Písať alebo kresliť na projekčnej ploche v režime Anotácie a režime Biela tabuľa.



- Ak chcete vybrať premietanú položku, ako napríklad ikona, hrotom pera klepnite na projekčnú plochu.
- Ak chcete kresliť na premietanú obrazovku, hrotom pera klepnite na projekčnú plochu a podľa potreby ho ťahajte.
- Ak chcete posunúť premietaný ukazovateľ, prejdite cez povrch bez toho, aby sa ho dotýkali.
- Ak chcete prepnúť pero z kresliaceho nástroja na gumu, stlačte tlačidlo na boku.

- V režime Interakcia s PC pero používajte ako myš.



- Ak chcete kliknúť ľavým tlačidlom myši, hrotom pera klepnite na tabuľu.
- Ak chcete dvakrát kliknúť, hrotom pera dvakrát klepnite.
- Ak chcete kliknúť pravým tlačidlom myši, stlačte tlačidlo na boku.
- Ak chcete kliknúť a potiahnuť, perom klepnite a potiahnite.
- Ak chcete posunúť kurzor, prejdite cez povrch bez kontaktu pera.



- Ak nechcete používať funkciu Bez kontaktu pera, môžete ju vypnúť v nastavení funkcie **Easy Interactive Function** z ponuky projektora **Rozšírené**.
☛ **Rozšírené – Easy Interactive Function – Bez kontaktu pera** str.137
- Ak chcete vykonať úkon s perom ako pri dlhom stlačení pravého tlačidla, v nastavení funkcie **Easy Interactive Function** vyberte nasledovné nastavenia z ponuky projektora **Rozšírené**.
 - Nastavenia **Režim pera** nastavte na **Dve perá/Myš** alebo **Jedno pero/Myš**(EB-585Wi/EB-575Wi).
 - Nastavenia **Režim pera** nastavte na **Režim 1** alebo **Režim 3** (EB-595Wi).
 - Nastavenia **Pravé kliknutie** na **Zapnuté**.

Systém môžete kalibrovať pomocou možnosti **Automat. kalibrácia**, ale pre jemnejšie úpravy alebo v prípade zlyhania **Automat. kalibrácia** je tiež dostupná možnosť **Manuálna kalibrácia**.



- Pri kalibrovaní systému odtiahnite od projekčnej plochy ľubovoľné pero, ktoré nepoužívate.
- Ak po vykonaní niektorej z nasledujúcich operácií spozorujete rozdiel v umiestňovaní, systém znovu nakalibrujte:
 - Vykonanie Lichobež. korekcia
 - Nastavenie veľkosti obrazu
 - Používanie funkcie Posunutie obrazu
 - Zmena polohy projektora
- Výsledky kalibrácie zostanú nezmenené až do novej kalibrácie.

Automatická kalibrácia

Kalibráciu musíte vykonať pri prvom použití projektora a na **Automat. kalibrácia** nepotrebuje perá alebo počítač.

1

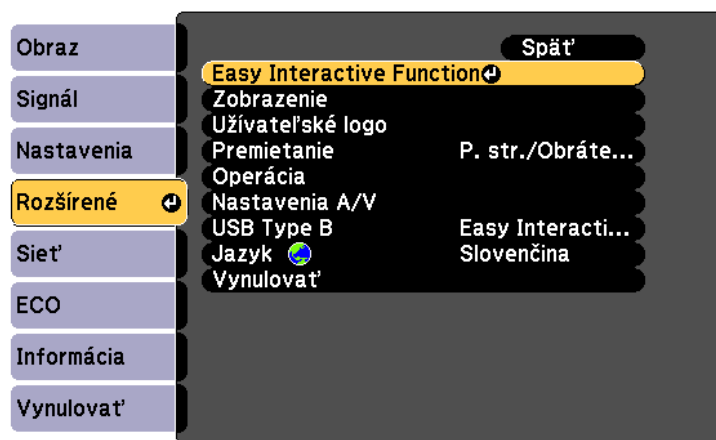
Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Kalibrácia pera

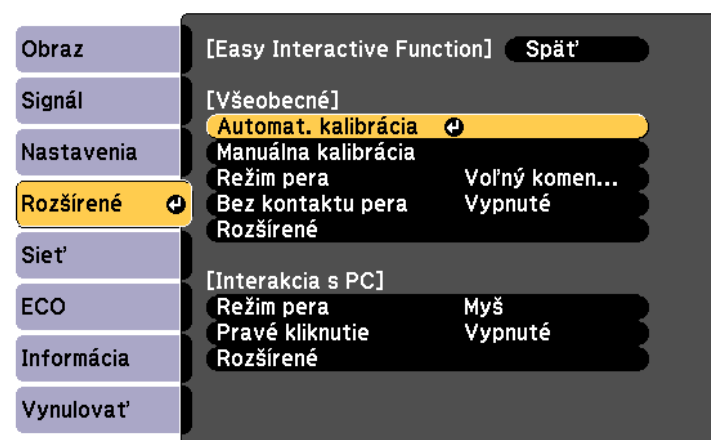
Kalibrácia koordinuje umiestnenie pera s umiestnením kurzora. Projektor musí kalibrovať iba pri prvom použití.



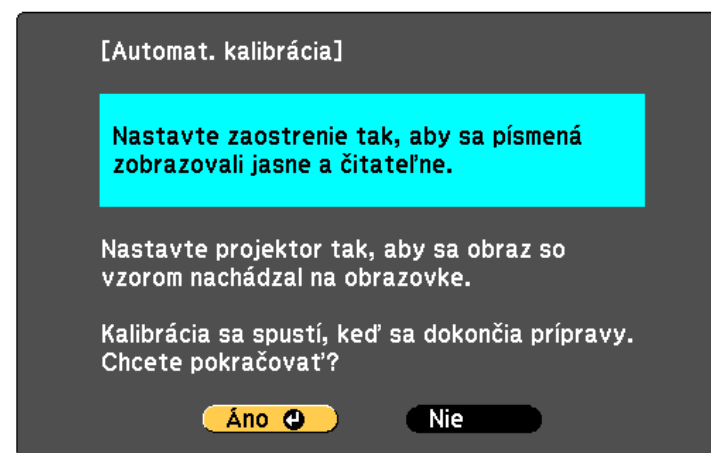
- 2** Vyberte nastavenie funkcie **Easy Interactive Function** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 3** Vyberte možnosť **Automat. kalibrácia** a stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa nasledovná obrazovka.



- 4** V prípade potreby upravte zaostrenie tak, že otvoríte kryt vzduchového filtra na strane projektoru a posuniete zaostrovačiu páčku.

5 Stlačte tlačidlo [Enter] a kliknite na tlačidlo **Áno**.

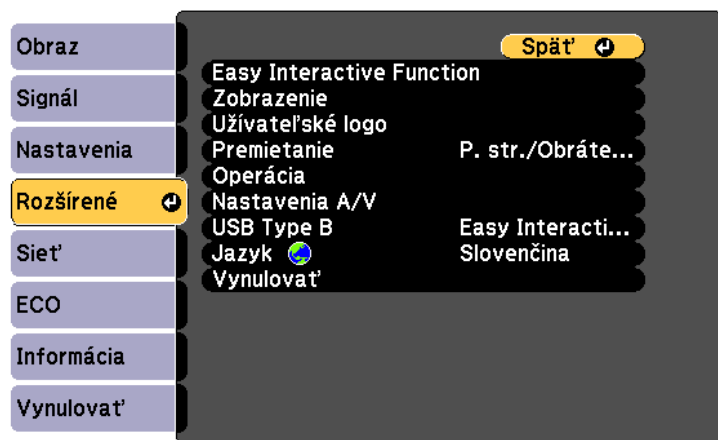
Zobrazí sa vzor, potom zmizne a systém je nakalibrovaný. Ak sa zobrazí hlásenie, že kalibrácia zlyhala, kalibráciu musíte vykonať ručne.

Po vykonaní kalibrácie by sa pozícia kurzora a pera mali zhodovať. Ak nie, kalibráciu musíte vykonať ručne.

Manuálna kalibrácia

Ak sa po automatickej kalibrácii pozícia kurzora a pera nezhodujú, kalibráciu môžete vykonať ručne.

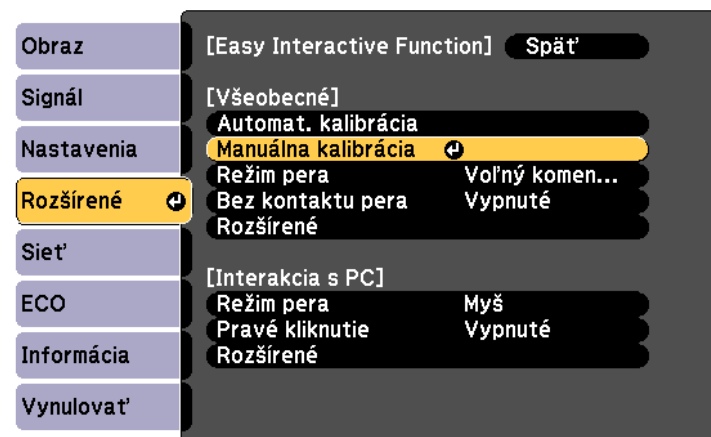
1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



2 Vyberte nastavenie funkcie **Easy Interactive Function** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



3 Vyberte možnosť **Manuálna kalibrácia** a stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa nasledovná obrazovka.

[Manuálna kalibrácia]

Nastavte zaostrenie tak, aby sa písmená zobrazovali jasne a čitateľne.

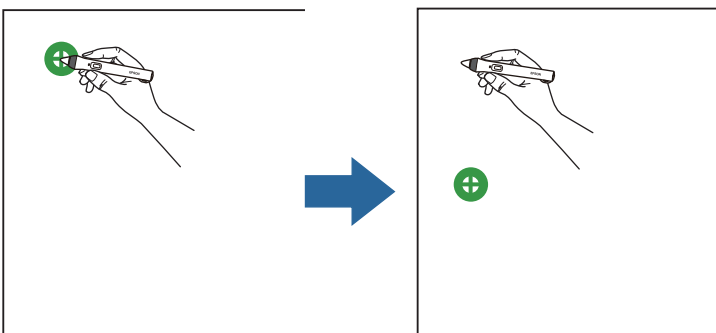
Dotknite sa perom každej značky zobrazenej na obrazovke. Pokračujte, kým sa nedotknete všetkých značiek, vrátane poslednej značky zobrazenej v pravej dolnej časti.

Kalibrácia sa spustí, keď sa dokončia prípravy. Chcete pokračovať?

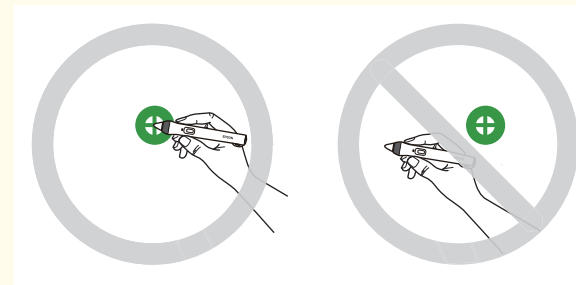
Áno

Nie

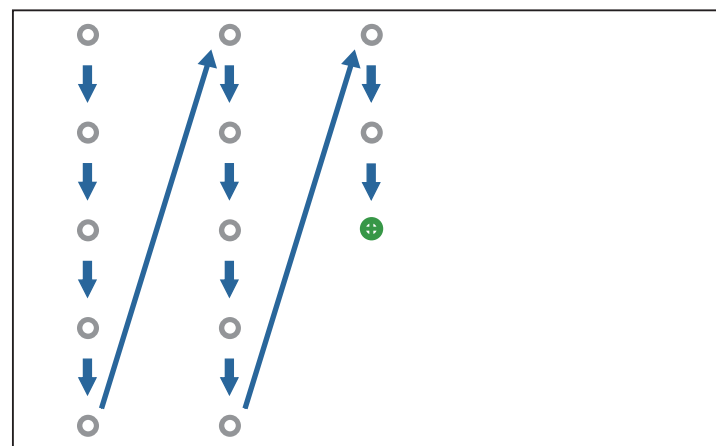
- 4 V prípade potreby upravte zaostrenie tak, že otvoríte kryt vzduchového filtra na strane projektora a posuniete zaostrovaciu páčku.
- 5 Stlačte tlačidlo [Enter] a kliknite na tlačidlo **Áno**. V ľavom hornom rohu premietaného obrazu sa zobrazí blikajúci zelený kruh.
- 6 Hrotom pera sa dotknite stredu tohto kruhu. Kruh zmizne a pod prvým kruhom uvidíte ďalší kruh.



Ak chcete dosiahnuť čo najpresnejšiu kalibráciu, musíte sa dotýkať stredu kruhu.



- 7 Dotknite sa stredu ďalšieho kruhu a potom tento postup opakujte. Keď sa dostanete po spodnú časť stĺpca, ďalší kruh sa zobrazí v hornej časti nového stĺpca.





- Uistite sa, že neblokujete signál medzi perom a interaktívnym prijímačom.
- Ak sa pomýlite, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Esc] a vráťte sa na predchádzajúci kruh.
- Ak chcete zrušiť proces kalibrácie, stlačte a na 2 sekundy podržte tlačidlo [Esc].

8 Pokračujte, až kým nezmiznú všetky kruhy.

Úprava oblasti fungovania pera

Keď pripojíte iný počítač alebo nastavíte rozlíšenie počítača, prevádzková oblasť pera je zvyčajne nastavená automaticky. Ak pri ovládaní počítača z premietanej obrazovky zistíte, že pozícia pera je nesprávna, (režim Interakcia s PC), oblasť pera môžete nastaviť ručne.



Manuálne nastavenie nie je k dispozícii pri premietaní zo zdroja siete LAN.

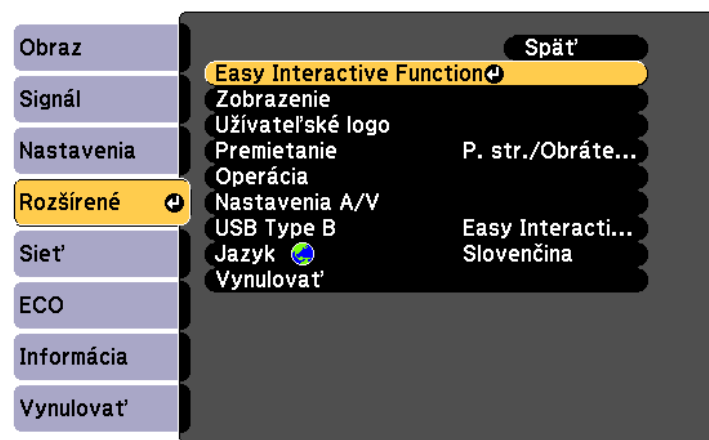
1 Ak je to nutné, počítač prepnite do režimu Interakcia s PC.

☛ "Používanie režimu Interakcia s PC" [str.70](#)

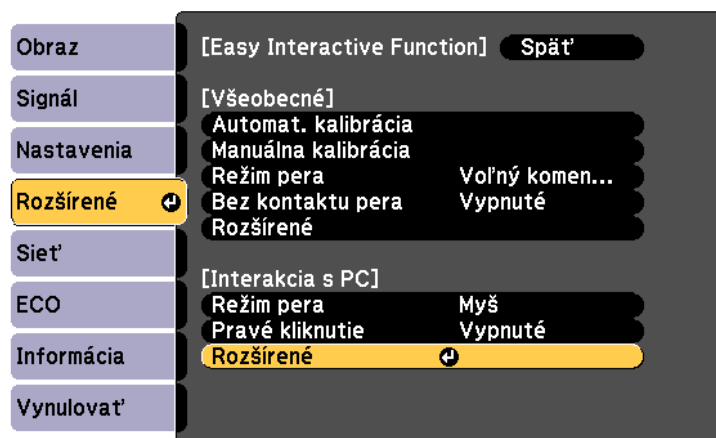
2 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



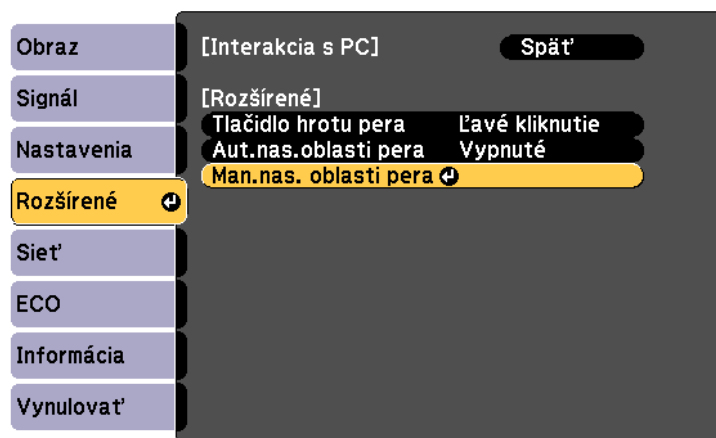
3 Vyberte nastavenie funkcie **Easy Interactive Function** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



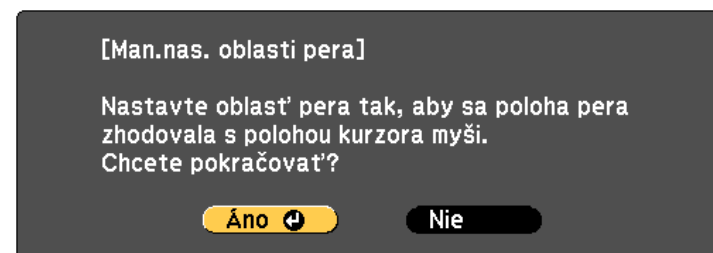
4 V časti **Interakcia s PC** vyberte možnosť **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5** Zvoľte **Man.nas. oblasti pera** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 6** Stlačte tlačidlo [Enter] a kliknite na tlačidlo **Áno**.



Kurzor myši sa presunie smerom k ľavému hornému rohu.

- 7** Keď sa kurzor myši zastaví v ľavom hornom rohu, perom sa dotknite špičky kurzora.

Kurzor myši sa presunie smerom k dolnému pravému rohu.

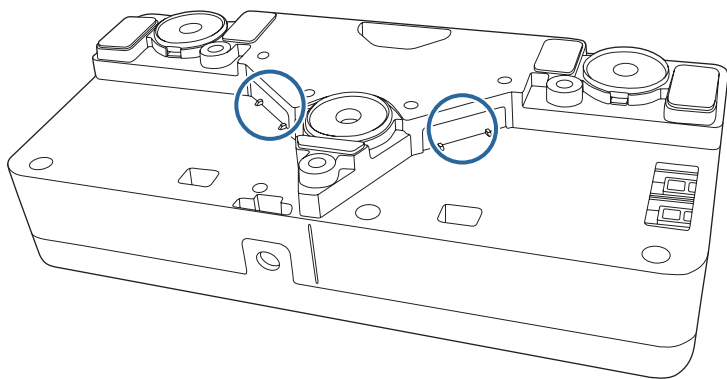
- 8** Keď sa kurzor myši zastaví v pravom dolnom rohu obrazu, perom sa dotknite špičky kurzora.

Keď je nainštalované dotkové zariadenie, pomocou prstov môžete vykonávať rovnaké funkcie ako s interaktívnym perom.

Bezpečnostné pokyny týkajúce sa interaktívnych dotkových operácií

Dotkové ovládanie prstom sa môžu vykonávať nainštalovaním dotkovej jednotky so vstavaným vysokovýkonným laserovým zariadením (EB-595Wi).

Laserové svetlo je vyžarované z rozptylových otvorov laserového svetla na zadnej strane dotkovej jednotky:



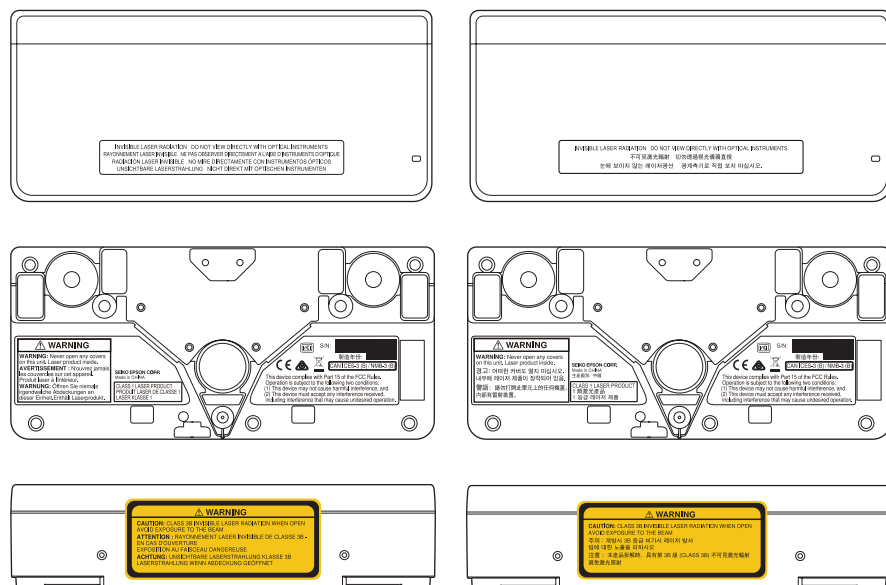
Výstraha

- Deti, ktoré svojimi prstami vykonávajú dotkové operácie, by mali byť vždy pod dozorom dospelšej osoby.
- Na projektore alebo dotkovej jednotke nikdy neotvárajte žiadne kryty. Projektor alebo dotkovú jednotku sa nikdy nepokúšajte rozoberať alebo upravovať. Elektrické napätie vo vnútri projektoru môže spôsobiť vážne zranenie.
- Nepozerajte sa do objektívu projektoru alebo do oblasti vysielajúcej laserové svetlo na dotkovej jednotke, keď je zapnutá. Laser môže poškodiť vaše oči. Osobitnú pozornosť venujte malým deťom, keď prstami vykonávajú dotkové operácie.
- Nedovoľte, aby laserové svetlo vyžarované z dotkovej jednotky prechádzalo cez alebo sa odrážalo od akéhokoľvek optického objektu, ako je zväčšovacie sklo alebo zrkadlo. Nepretržité používanie môže viesť k požiaru alebo nehode a môže tiež spôsobiť zranenie.
- Ak sa vyskytnú nejaké problémy s projektorom a dotkovou jednotkou, projektor odpojte od elektrickej zásuvky a všetky opravy zverte kvalifikovanému servisnému personálu. Nepretržité používanie môže viesť k požiaru alebo nehode a môže tiež poškodiť vaše oči.
- Nepozerajte sa do laserového svetla pomocou optického zariadenia (napríklad očné lupa, zväčšovacie sklo, mikroskop) alebo vo vzdialenosti 70 mm od rozptylových otvorov laserového svetla na dotkovej jednotke. Mohlo by to poškodiť vaše oči.

Výstražné štítky lasera

Dotková jednotka je laserové zariadenie triedy 1, ktoré vyhovuje norme IEC/EN60825-1:2007.

Štítky označujúce laserový výrobok triedy 1 a varovania sú umiestnené na nasledovných miestach na dotkovej jednotke:



Na týchto štítkoch sú uvedené nasledovné údaje:

- **LASEROVÝ VÝROBOK TRIEDY 1**
- **VÝSTRAHA:** Na tomto zariadení nikdy neotvárajte žiadne kryty. Vnútri je laserové zariadenie.
- **VÝSTRAHA:**
 - **UPOZORNENIE: TRIEDA 3B PRI OTVORENÍ NEVIDITELNÉ LASEROVÉ ŽIARENIE**
 - **NENECHAJTE SA ZASIAHNUŤ LÚČOM**

Vykonávanie interaktívnych dotykových operácií pomocou prsta

Pomocou prsta môžete komunikovať s premietanou obrazovkou rovnako, ako keby ste používali interaktívne pero (EB-595Wi). Naraz môžete použiť buď pero, alebo prst alebo oboje.

Projektor rozpozná v režime Interakcia s PC až šesť dotykových bodov. Pri vykonávaní dotykových operácií s prstom môžete v režimoch Anotácie a Biela tabuľa používať dva prsty.

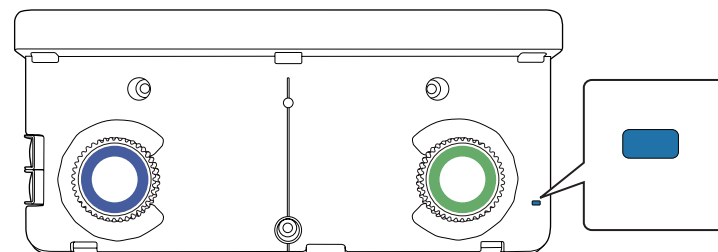
Pred vykonávaním dotykových operácií pomocou prsta vykonajte nasledovné kroky:

- Nainštalujte dotykovú jednotku
- Ručná kalibrácia systému pre pero
- Nastavte uhol pre dotykovú jednotku
- Kalibrácia systému pre dotykové operácie

Podrobnosti nájdete v *Inštaláčnej príručke*.

Inštaláčna príručka

Po zapnutí projektora sa zapne dotyková jednotka a je pripravená na dotykové ovládanie prstom.



- Rozdiely v umiestňovaní sa môžu vyskytnúť v závislosti na uhle alebo smere, v ktorom mierzite svojim prstom.
- Dotykové operácie vykonávané prstom nemusia správne fungovať, ak máte dlhé alebo umelé nechty, alebo s obviazanými prstami.
- Dotykové operácie nemusia byť správne rozpoznané, ak sú vaše prsty príliš blízko pri sebe alebo sú skrížené.
- Ak je odev alebo iná časť vášho tela v blízkosti projekčnej plochy alebo sa jej dotýka, dotykové operácie nemusia správne fungovať.
- Ak sa pri dotykových operáciách dotknete projekčnej plochy vašou voľnou rukou, dotykové operácie nemusia správne fungovať.

S prstom môžete vykonávať nasledujúce dotykové operácie:

- V režime Interakcia s PC prst používajte ako myš.



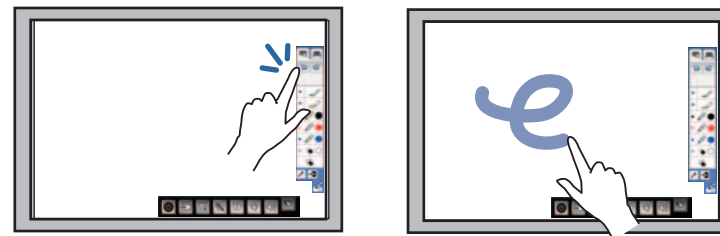
- Ak chcete kliknúť ľavým tlačidlom myši, prstom klepnite na tabuľu.
- Ak chcete dvakrát kliknúť, prstom dvakrát klepnite.
- Ak chcete kliknúť a ťahať, prstom zatlačte na položku a potiahnite ju.



Ak vaše zariadenie podporuje tieto funkcie, môžete tiež vykonávať nasledujúce činnosti:

- Ak chcete položku zväčšiť alebo zmenšiť, dotknite sa jej dvoma prstami a buď pohybujte prstami od seba (rozťahnutím zmenšiť), alebo k sebe (stlačením zväčšiť).
- Ak chcete otočiť obrázok, dvoma prstami sa dotknite obrázku a potom otáčajte rukou.
- Ak chcete v okne prehliadača rolovať nahor alebo nadol alebo posúvať dozadu alebo dopredu na stránke, gestá vykonávajte rýchlymi pohybmi prstov.

- Písať alebo kresliť na projekčnej ploche v režime Anotácie a režime Biela tabuľa.



- Ak chcete vybrať premietanú položku, ako napríklad ikona, prstom klepnite na projekčnú plochu.
- Prvý pokus o kreslenie na projekčnú plochu po zapnutí projektora zvolte v nástrojovej lište pero a na projekčnú plochu klepnite prstom. Ak tak neurobíte, vaše prsty budú pri prvom dotyku fungovať ako guma.

Kalibrácia dotykových operácií s prstom

Kalibrácia koordinuje umiestnenie prsta s umiestnením kurzora (EB-595Wi). Ak sa pozície kurzora a prsta nezhodujú, kalibráciu musíte znovu vykonať.



- Umiestnenie prsta je obvykle nastavené pri inštalácii dotykovkej jednotky. Podrobnosti nájdete v *Inštalčná príručka*.
☛ *Inštalčná príručka*
- Pred kalibráciou pre dotykové operácie s prstom sa uistite, že systém ste kalibrovali pomocou **Automat. kalibrácia** alebo **Manuálna kalibrácia**.
☛ "Kalibrácia pera" [str.75](#)
- Ak po vykonaní niektorej z nasledujúcich operácií spozorujete rozdiel v umiestňovaní, znovu vykonajte kalibráciu pre dotykové operácie prstom:
 - Kalibrácia systému pre používanie pera (automaticky alebo ručne)
 - Nastavte uhol pre dotykovú jednotku
 - Vykonanie Lichobež. korekcia
 - Nastavenie veľkosti obrazu
 - Používanie funkcie Posunutie obrazu
 - Zmena polohy projektora

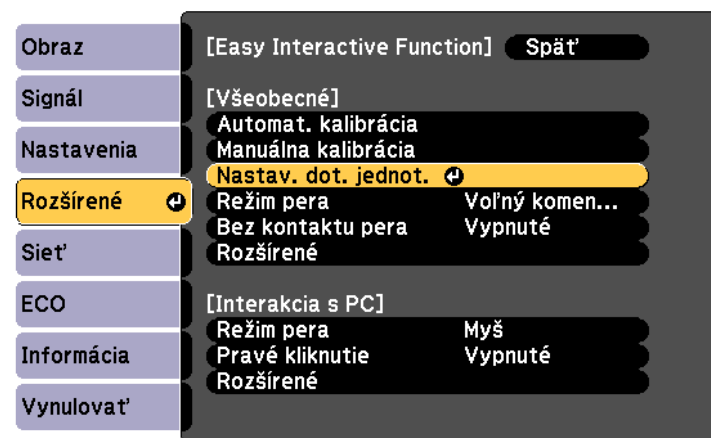
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 2 Vyberte nastavenie funkcie **Easy Interactive Function** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



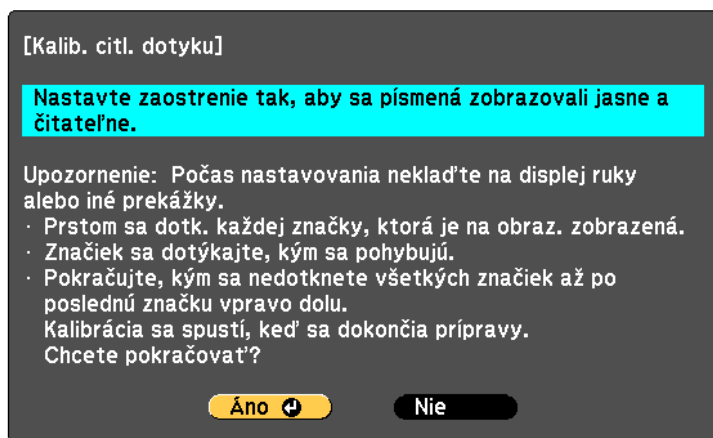
- 3 Vyberte možnosť **Nastav. dot. jednot.** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte možnosť **Kalib. citl. dotyku** a stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa nasledovná obrazovka.

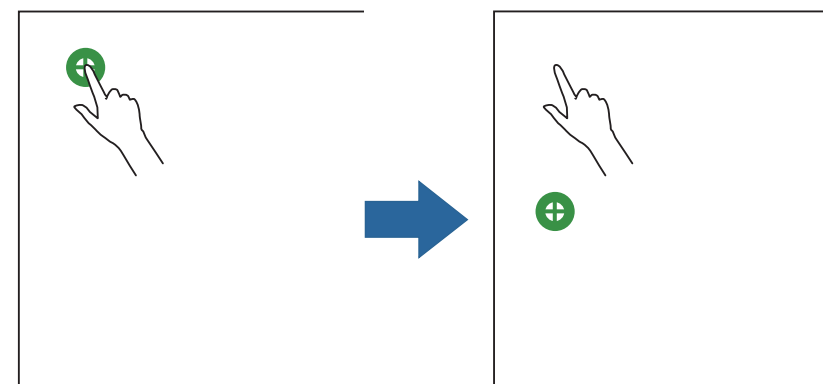


- 5** V prípade potreby upravte zaostrenie tak, že otvoríte kryt vzduchového filtra na strane projektora a posuniete zaostrovaciu páčku.

- 6** Stlačte tlačidlo [Enter] a kliknite na tlačidlo **Áno**.

V ľavom hornom rohu premietaného obrazu sa zobrazí blikajúci zelený kruh.

- 7** Prstom sa dotknite stredu kruhu a podržte ho, kým kruh nezmizne a zobrazí sa ďalší kruh, a potom ho uvoľnite.

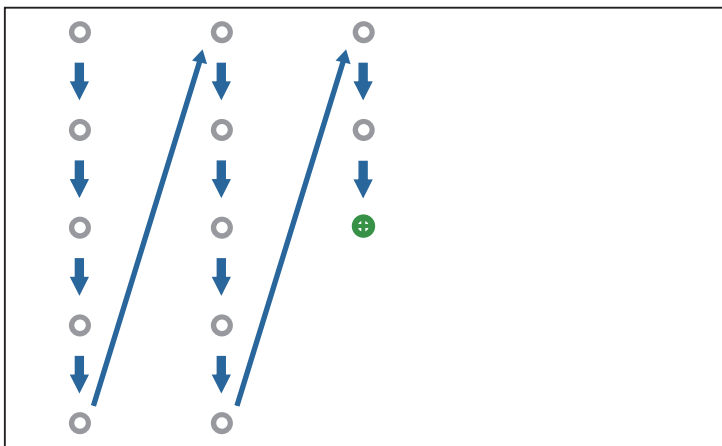


- Ak chcete dosiahnuť čo najpresnejšiu kalibráciu, musíte sa dotýkať stredu kruhu.



- Nedotýkajte sa ničím iným ako špičkou vášho prsta.

- 8** Prstom sa dotknite stredu ďalšieho kruhu a potom tento postup opakujte. Keď sa dostanete po spodnú časť stĺpca, ďalší kruh sa zobrazí v hornej časti nového stĺpca.



- Ak sa dotknete na nesprávnom mieste, stlačte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládaní alebo ovládacom paneli. Tým sa vrátite na predošlý bod. Nemôžete sa vrátiť o dva body naspäť.
- Ak chcete dotykovú kalibráciu zrušiť, stlačte a podržte tlačidlo [Esc] na dve sekundy.
- Môže to trvať niekoľko sekúnd, kým po skončení dotykovej kalibrácie zmiznú všetky body.

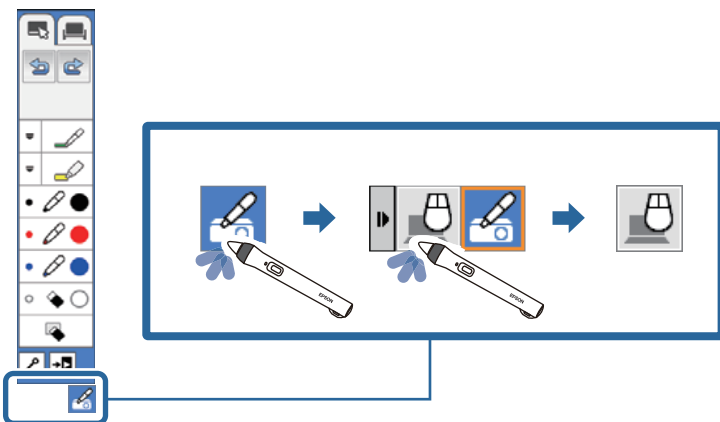
9 Pokračujte, až kým nezmiznú všetky kruhy.

Pri komunikácii s premietaným obrazom alebo ovládaní projektora postupujte podľa týchto pokynov.

Prepínanie interaktívneho režimu

Interaktívny režim môžete ľahko prepínať pomocou panela nástrojov.

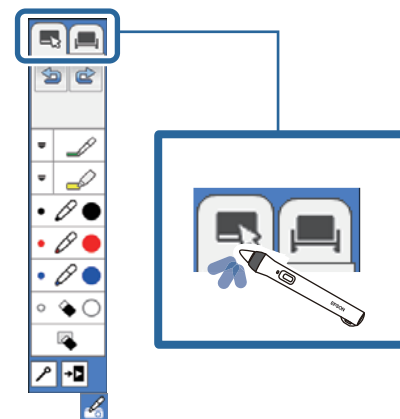
- Ak chcete prepínať medzi režimom Interakcia s PC a režimom Anotácie, vyberte jednu z nasledujúcich ikon:
 - Ak chcete prepnúť z režimu Anotácie alebo režimu Biela tabuľa do režimu Interakcia s PC:



- Ak chcete prepnúť z režimu Interakcia s PC do režimu Anotácie alebo Biela tabuľa:



- Ak chcete prepínať medzi režimom Anotácie a režimom Biela tabuľa, na paneli nástrojov vyberte nasledujúcu ikonu.

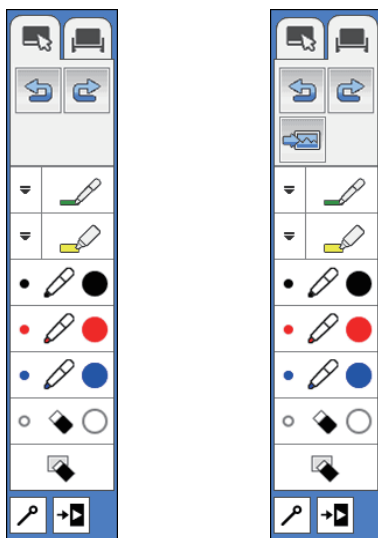




- Interaktívny režim môžete tiež zmeniť nasledovným spôsobom:
 - Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Pen Mode].
 - Prepínanie do režimu **Voľný kmen. PC Free** alebo **Interakcia s PC** v nastavení **Režim pera** v ponuke projektora **Rozšírené**.
 - **Rozšírené – Easy Interactive Function – Režim pera** [str.137](#)
- Pri premietaní obrazovky počítača môžete prepnúť do režimu Interakcia s PC.
- Keď je nastavenie **USB Type B** v ponuke projektora **Rozšírené** nastavené na **Bezdrôtová myš/USB Display**, nemôžete prepnúť do režimu Interakcia s PC.
- Keď z režimu Biela tabuľa prepnete do režimu Interakcia s PC, bude sa premietat obrazovka počítača.
- Po prepnutí do režimu Interakcia s PC zostane zachovaný obsah, ktorý je vypracovaný v režime Anotácie.











Panely nástrojov v režimoch Anotácie a Biela tabuľa





Panel nástrojov v režimoch Anotácie alebo Biela tabuľa umožňuje kresliť a písať na premietanej obrazovke. Panel nástrojov tiež umožňuje ľahko prepnúť do režimu Anotácie alebo Biela tabuľa.

Na nasledujúcom obrázku je panel nástrojov v režime Anotácie zobrazený na ľavej strane a v režime Biela tabuľa je na pravej strane:




	Prepína do Režimu anotácie.
	Prepína do režimu Biela tabuľa.

	Vráti predchádzajúcu operáciu.
	Znovu vykoná predchádzajúcu zrušenú operáciu.
	Vyberie biele alebo čierne pozadie, alebo jeden zo štyroch vzorov (iba v režime Biela tabuľa). ☛ "Výber vzorov bielej tabule" str.90
	Píše alebo kreslí čiary s voľným tvarom s používateľským perom. Ak chcete zmeniť farbu a šírku používateľského pera, vyberte ikonu  . ☛ "Výber šírky a farby čiary" str.89
	Píše alebo kreslí čiary s voľným tvarom s priehľadným zvýrazňovanom. Ak chcete zmeniť farbu a šírku zvýrazňovača, vyberte ikonu  . ☛ "Výber šírky a farby čiary" str.89
	Čierne pero (tenký bod vľavo, hrubý vpravo).
	Červené pero (tenký bod vľavo, hrubý vpravo).
	Modré pero (tenký bod vľavo, hrubý vpravo).

	Guma (tenká šírka vľavo, hrubá vpravo).
	Vymaže všetky kresby.
	Po každom kreslení skryje panel nástrojov.
	Zatvorí panel nástrojov.

Výber šírky a farby čiary

Pre používateľské nástroje Pero a Zvýrazňovač si môžete vybrať farbu a šírku čiary.



- 1 Vyberte ikonu  vedľa používateľského nástroja Pero alebo Zvýrazňovač.
Zobrazí sa nasledovné okienko:



- 2 Vyberte šírku a farbu čiary, ktorú chcete použiť pre nástroj Pero alebo Zvýrazňovač.



- Pohybom nad paletou farieb bez kontaktu pera sa v dolnej časti palety zobrazí názov farby.
- Pomocou nastavenia v možnosti **Paleta farieb** v ponuke **Rozšírené** môžete zmeniť odtieň palety farieb.
Rozšírené - Easy Interactive Function - Všeobecné - Rozšírené - Paleta farieb [str.137](#)


- 3 Zvoľte  alebo  nástroj, potom pomocou pera alebo prstu (EB-595Wi) píšete alebo kreslite na projekčnú plochu.



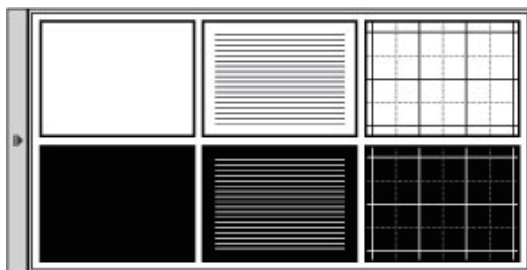
Keď na premietanej obrazovke kreslí viac ľudí pomocou viacerých pier, pre každé pero môžete vybrať rôzne farby a šírky čiar. Pri používaní dotykových operácií všetci používatelia zdieľajú rovnakú farbu a šírku čiar.

Výber vzorov bielej tabule

V režime Biela tabuľa môžete zmeniť farbu pozadia a vložiť vodorovné čiary alebo vzor pozadia.

1 V režime Biela tabuľa vyberte ikonu .

Zobrazí sa nasledovné okienko.














2 Vyberte jednu zo šablón vzorov.



Panel nástrojov na ovládanie projektora

Pomocou panela nástrojov na ovládanie projektora môžete projektor ovládať z premietanej obrazovky rovnako, ako pomocou diaľkového ovládania.

Ak je vaše sieťové zariadenie pripojené k projektoru pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection, panel nástrojov môžete tiež použiť na výber sieťového zariadenia, z ktorého chcete premietiť.



	Vypne projektor.
	Zmení zdroj obrazu pomocou zobrazeného zoznamu. Ak chcete zatvoriť zoznam zdrojov obrazu, v dolnej časti zoznamu vyberte ikonu  .
	Obraz zväčší a zmenší pomocou stupnice alebo stláčaním ikon + a - v zobrazenom zozname. Môžete vykonať nasledovné operácie: <ul style="list-style-type: none"> • Obraz je možné zväčšiť 1 až 4-krát. Ak sa chcete vrátiť k pôvodnej veľkosti obrazu, vyberte x1. • Obraz môžete rýchlo rozšíriť a zmenšiť podržaním ikony + alebo -. Ak chcete zatvoriť zoznam mierok, v dolnej časti zoznamu vyberte ikonu  .
	Vypne obraz a zvuk. Ak chcete zapnúť obraz a zvuk, klepnite na premietanú obrazovku.  "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.103
	Pozastaví pohyb obrazu.  "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" str.104
	Znižuje hlasitosť.  "Nastavenie hlasitosti" str.60

	Zvyšuje hlasitosť. 🔊 "Nastavenie hlasitosti" str.60
	Zatvorí panel nástrojov na ovládanie premietania


Výber aplikácie Network Device Display z panela nástrojov na ovládanie projektoru

Ak ste k projektoru pripojili zariadenia prostredníctvom siete, obraz môžete premietiť z týchto zariadení pomocou panela nástrojov na ovládanie projektoru. Zdroj obrazu môžete vybrať z počítačov s nainštalovaným softvérom EasyMP Multi PC Projection a zo smartfónov alebo tabletov s nainštalovaným softvérom Epson iProjection. Premietanú obrazovku môžete zmeniť výberom jedného z 50 zariadení.



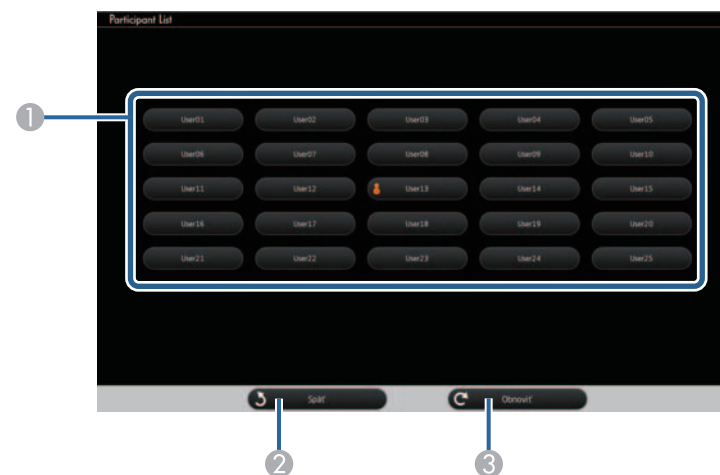
Pre projekciu si môžete zvoliť ľubovoľné pripojené sieťové zariadenie a to aj v prípade, že používateľ je pripojený pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection so zapnutou funkciou Moderátor. Podrobnosti o funkcii Moderátor nájdete v *Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection*.


🔊 [Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection](#)

- 1 Na paneli nástrojov na ovládanie projektoru vyberte ikonu  a potom zo zoznamu zdrojov obrazu vyberte **Učastník**.



- 2 Zvoľte používateľské meno pre zariadenie, z ktorého chcete premietiť.



- 1 Zobrazí používateľské názvy sieťových zariadení pripojených k projektoru. Vedľa používateľského názvu zariadenia, z ktorého sa práve premieta, je zobrazená ikona .
- 2 Zatvorí okienko pre výber používateľa a vráti na predchádzajúcu obrazovku.
- 3 Aktualizuje zoznam používateľov.
Keď sa ďalší používateľ pripojí k projektoru prostredníctvom siete, zvolením tohto tlačidla vykonajte aktualizáciu zoznamu používateľov.



- Ak je vybrané zariadenie odpojené od projektora, obrazovka vybraného používateľa nie je premietaná a zoznam používateľov sa automaticky zaktualizuje.
- Keď je premietaná obrazovka pre výber používateľa, môžete vykonávať nasledovné operácie:
 - Vybrať si iný zdroj obrazu
 - Používať ďalšie interaktívne funkcie
 - Projektor ovládať z panela nástrojov na ovládanie projektora
 - Pripojiť sa k viacerým projektorom
 - Počúvať zvuk z projektora (dočasne je vypnutý)
 - Zmeniť nastavenia pomocou ponuky Konfigurácia v projektore
 - Premietiť obraz pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection alebo Epson iProjection

Zobrazí sa vám obraz obrazovky vybraného používateľa.


Pri zmene používateľa zopakujte tieto kroky.




- Keď pripájate viac projektorov pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection a premietate rovnaký obraz (zrkadlenie), nemôžete vstupovať do obrazovky pre výber používateľa.
- Ak interaktívne funkcie nefungujú, stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli sa môžete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku.

Svoj projektor môžete používať v režime Interakcia s PC cez sieť.

Ak chcete pri používaní režimu Interakcia s PC cez sieť pridať komentár, musíte používať softvér Easy Interactive Tools (alebo iný program na pridávanie komentárov). Softvér Easy Interactive Tools umožňuje používať rôzne nástroje na kreslenie, upravovať kresliacu plochu ako stránku a kresby ukladať ako súbor pre neskoršie použitie. Softvér Easy Interactive Tools môžete nainštalovať z disku CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Tento softvér si môžete tiež prevziať z internetovej stránky spoločnosti Epson.

- Ak chcete svoj projektor nastaviť na počítačovú sieť a režim Interakcia s PC používať cez sieť, použite jednu z nasledujúcich softvérových aplikácií:
 - EasyMP Network Projection, verzia 2.85 alebo novšia (pre Windows) alebo 2.83 alebo vyššia (pre OS X)
Návod na inštaláciu nájdete v *Návod na používanie programu EasyMP Network Projection*.
 [Návod na používanie programu EasyMP Network Projection](#)
 - Quick Wireless, verzia 1.32 alebo novšia (iba pre Windows)
Pozrite si návod dodaný spolu s voliteľným adaptérom Quick Wireless Connection USB Key.
- V ľubovoľnej aplikácii vyberte možnosť **Použiť interaktívne pero** na karte **Všeobecné nastavenia** a možnosť **Prenos vrstvových okien** na karte **Upraviť výkon**.



- Naraz môžete použiť iba jedno pero alebo prst (EB-595Wi).
- Reakcia môže byť cez sieť pomalšia.
- Ak používate režim Interakcia s PC cez sieť, nastavenie **Režim pera** nemôžete zmeniť pomocou diaľkového ovládania alebo z ponuky projektora **Rozšírené**. Ikona  tiež nie je k dispozícii.
- Nastavenie **Režim pera** nemôžete zmeniť v ponuke projektora **Rozšírené**.
- Pomocou softvéru EasyMP Network Projection môžete naraz pripojiť až štyri projektory. Ak je pripojených viac projektorov, režim Interakcia s PC funguje pre ľubovoľný projektor. Operácie vykonávané na jednom projektore sú odzrkadlené v ďalších projektoroch.
- Ak chcete používať režim Anotácie cez sieť, vymažte možnosť **Použiť interaktívne pero** na karte **Všeobecné nastavenia** a možnosť **Prenos vrstvových okien** na karte **Upraviť výkon** v softvéri EasyMP Network Projection alebo Quick Wireless Connection a potom znovu pripojte k sieti.

Predbežné opatrenia pri pripojení k projektoru v inej podsieti

Pri pripájaní k projektoru v inej podsieti pomocou softvéru EasyMP Network Projection postupujte podľa týchto predbežných opatrení a použite interaktívne funkcie:

- Projektor vyhľadajte v sieti zadaním IP adresy projektora. Projektor nemôžete vyhľadávať zadaním jeho názvu.
- Pri odosielaní odrazenej požiadavky pomocou príkazu ping musíte z projektora v sieti dostať spätnú odpoveď. Ak je na smerovači zablokovaná voľba Internet Control Message Protocol (ICMP), k projektoru sa môžete pripojiť na vzdialených miestach aj vtedy, keď nemôžete dostať späť odrazenú odpoveď.

- Uistite sa, že sú otvorené nasledovné porty.

Port	Protokol	Použitie	Komunikácia
3620	TCP/UDP	Pre pripojenie a ovládanie	Duplex
3621	TCP	Pre prenos obrázkov	Duplex
3629	TCP	Pre ovládanie projektora	Duplex

- Uistite sa, že filtrovanie adresy MAC a možnosti filtrovania aplikácie sú na smerovači zablokované.
- Uistite sa, že vo vašom prostredí sa nepoužíva technológia Network Address Translation (NAT). Keď spĺňate vyššie uvedené požiadavky, k sieťovému projektoru sa môžete pripojiť na diaľku pomocou internetu VPN a IP-VPN.
- Keď sa na komunikáciu medzi lokalitami používa riadenie šírky pásma a softvér EasyMP Network Projection prechádza cez riadené pásmo, na vzdialených miestach sa nebudete môcť pripojiť k projektoru.



Spoločnosť Epson nezaručuje pripojenie k projektoru v inej podsieti pomocou softvéru EasyMP Network Projection ani vtedy, ak spĺňate vyššie uvedené požiadavky. Pri zvažovaní realizácie nezabudnite vyskúšať pripojenie v sieťovom prostredí.

Ak používate operačný systém Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 alebo Windows Vista, rukopis a anotácie môžete do vašej práce pridávať pomocou vstupov perom a atramentových nástrojov.

Ak nastavíte interaktívne funkcie tak, aby boli k dispozícii v sieti, vstupy perom a atramentové nástroje môžete tiež používať cez sieť.

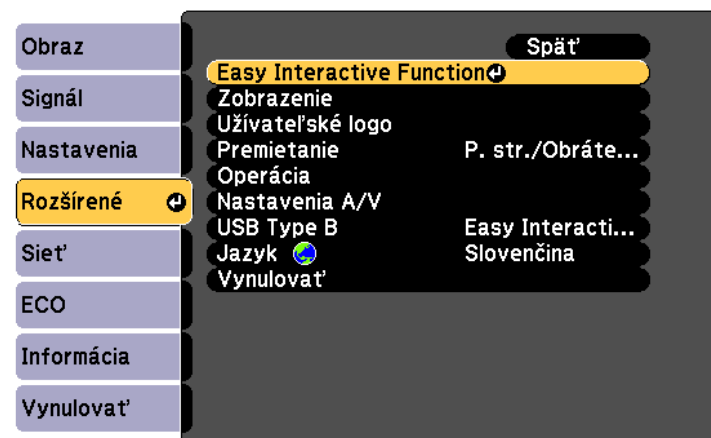
Aktivácia vstupov perom a atramentových funkcií v operačnom systéme Windows

Ak chcete v operačnom systéme Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 alebo Windows Vista používať vstupy perom a atramentové funkcie, v ponuke projektora **Rozšírené** budete musieť upraviť nastavenia pera.

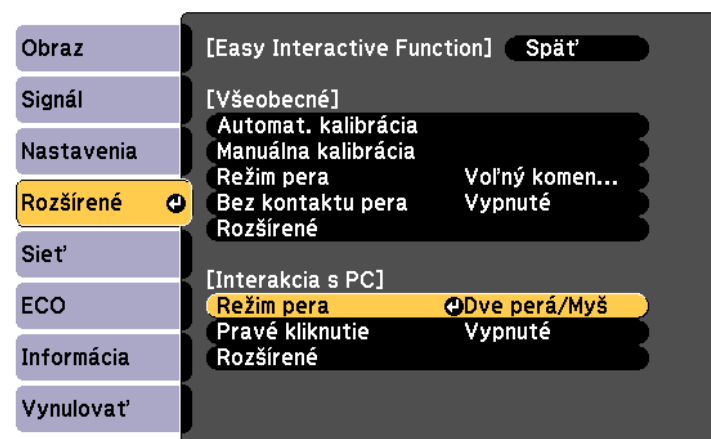
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 2 Vyberte nastavenie funkcie **Easy Interactive Function** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 3 Vyberte nastavenie funkcie **Režim pera** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Zvoľte jedno z nasledujúcich:

- Vyberte možnosť **Jedno pero/Pero** a stlačte tlačidlo Tlačidlo [Enter] (EB-585Wi/EB-575Wi).

- Keď používate vstup perom, vyberte **Režim 2** a stlačte tlačidlo Tlačidlo [Enter](EB-595Wi).
- Ak používate atramentové funkcie, vyberte **Režim 1** alebo **Režim 2** a stlačte tlačidlo Tlačidlo [Enter](EB-595Wi).



Pri výbere **Režim 1** alebo **Režim 2** môžete tiež použiť viacdotykové funkcie v operačnom systéme Windows (EB-595Wi).


Používanie vstupov perom a atramentových funkcií v operačnom systéme Windows

Ak používate operačný systém Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 alebo Windows Vista, môžete pridať rukopis a zmeniť ho na text.

Ak používate balík Microsoft Office 2007 alebo novší, pomocou atramentovej funkcie môžete tiež pridať rukou písané poznámky do dokumentu programu Word, Excel alebo prezentácie PowerPoint.



Voliteľné názvy pre funkciu Anotácie sa môžu líšiť v závislosti na verzii balíka Microsoft Office.

- Ak chcete v operačnom systéme Windows 8 otvoriť dotykovú klávesnicu, pravým tlačidlom myši kliknite alebo klepnite na panel úloh a podržte ho, potom vyberte **Panely s nástrojmi > Dotyková klávesnica**. Na obrazovke vyberte ikonu klávesnice a potom ikonu pera.
- Ak chcete otvoriť vstupný panel tabletu v operačnom systéme Windows 7 alebo Windows Vista, vyberte  > **Všetky programy >**

Príslušenstvo > Tablet PC > Vstupný panel počítača Tablet PC.

Môžete perom alebo prstom písať do schránky (EB-595Wi), potom si vyberte z palety možností pre editáciu a konverziu textu.

- Ak chcete v aplikáciách Microsoft Office pridať poznámky písané atramentom, vyberte ponuku **Skontrolovať** a potom vyberte možnosť **Spustiť vyfarbovanie**.



V aplikácii Microsoft Word alebo Excel vyberte kartu **Vložiť** a potom kliknite na možnosť **Spustiť vyfarbovanie**.

- Pri anotácii okienok PowerPointovej prezentácie v režime Slideshow stlačte tlačidlo na jednej strane pera alebo potlačte projekčnú plochu svojím prstom na asi 3 sekundy a potom zvolte **Možnosti ukazovateľa > Pero** z vyskakovacej ponuky.



Táto metóda pridávania komentárov do prezentácií PowerPoint v režime Prezentácia tiež funguje v softvéri Windows XP Tablet PC Edition.

Ďalšie informácie o týchto funkciách nájdete na karte Pomoc v operačnom systéme Windows.



Užitočné funkcie

Táto kapitola obsahuje vysvetlenie užitočných funkcií používaných počas prezentácií ap. a funkcií zabezpečenia.

Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB (PC Free)

Pripojenie úložného zariadenia USB ako pamäť USB alebo pevný disk USB k projektoru umožňuje premietanie súborov uložených na zariadeniach bez použitia počítača. Tuto funkcia sa nazýva PC Free.



- Možno nebudete môcť použiť pamäťové zariadenia USB, ktoré obsahujú funkcie zabezpečenia.
- Počas premietania v PC Free nemôžete korigovať lichobežníkové skreslenie ani stlačením tlačidiel [↶] a [↷] na ovládacom paneli.

Technické parametre súborov, ktoré sa môžu premietiť pomocou programu PC Free

Typ	Typ súboru (prípona)	Poznámky
Obraz	.jpg	Nasledujúce súbory nie je možné premietiť. - Formát farebného režimu CMYK - Progresívny formát - Obrázky s rozlíšením väčším ako 8192x8192 Z dôvodu vlastností súborov JPEG sa obraz nemusí premietiť zreteľne, ak je nastavený príliš vysoký kompresný pomer.
	.bmp	Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 1280x800. • Nie je možné premietiť animované súbory GIF.
	.png	Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 1280x800.

Typ	Typ súboru (prípona)	Poznámky
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 1280 x 720. • Formátovaný zvuk môžete prehrávať iba s lineárnym PCM a ADPCM. • Podporuje AVI 1.0. Súbory väčšie ako 2 GB nemôžete premietiť.



- Pri pripájaní a používaní pevného disku kompatibilného s rozhraním USB sa uistite, či je pripojený sieťový adaptér dodávaný s pevným diskom.
- Projektor nepodporuje niektoré súborové systémy, preto používajte médiá naformátované v systéme Windows.
- Formátujte médiá s použitím systému FAT 16/32.

PC Free Príklady

Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB





☛ "Premietanie zvolených obrázkov alebo filmov" [str.101](#)

☛ "Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentácia.)" [str.102](#)






Metódy ovládania PC Free

Nasledujúce kroky sú popísané z hľadiska používania diaľkového ovládača. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela.

Spustenie PC Free

- 1** Prepnete zdroj na USB.
 "Prepnutie na cieľový obrázok pomocou diaľkového ovládača" [str.48](#)
- 2** Úložné zariadenie USB pripojte priamo k projektoru.
 "Pripojenie zariadení USB" [str.36](#)
 Spustí sa aplikácia PC Free a zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

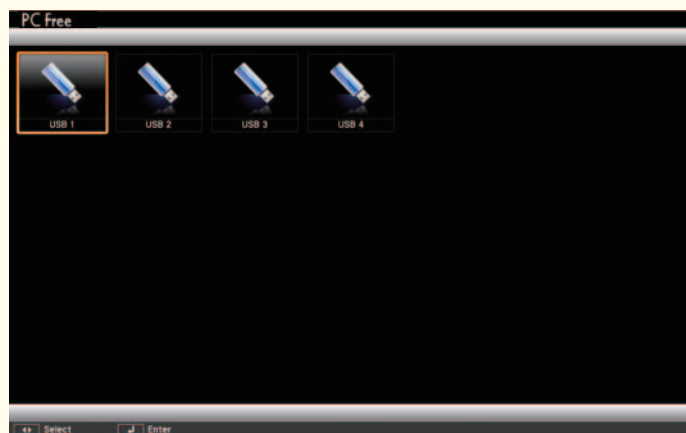
- Nasledujúce súbory sú zobrazené ako miniatúry (obsah súboru je zobrazený ako malý obrázok).
 - Súbory JPEG,
 - súbory AVI (zobrazuje obraz na začiatku filmu)
- Ostatné súbory alebo priečinky sa zobrazia ako ikony podľa nasledujúcej tabuľky.

Ikona	Súbor	Ikona	Súbor
	Súbory JPEG*		Súbory BMP
	Súbory GIF		Súbory PNG
	Súbory AVI (pohybové JPEG)*		

* Ak nie je možné zobraziť miniatúru, zobrazí sa ako ikona.



- Môžete tiež vložiť pamäťovú kartu do čítačky kariet USB a potom čítačku pripojiť k projektoru. Niektoré komerčne bežne dostupné čítačky kariet USB však nemusia byť kompatibilné s projektorom.
- Ak sa zobrazí nasledujúca obrazovka (obrazovka Zvoľte mechaniku), pomocou tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] vyberte mechaniku, ktorú chcete používať, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- Ak chcete zobrazíť obrazovku Zvoľte mechaniku, umiestnite kurzor na položku **Zvoľte mechaniku** v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Premietanie obrázkov

- 1 Tlačidlami [↶], [↷], [↵] a [↶] vyberte súbor alebo priečinok, ktorý chcete premietañ.



Ak sa na aktuálnej obrazovke nezobrazia všetky súbory a priečinky, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [↓] alebo nastavte kurzor na položku **Ďalš. strán.** na spodku obrazovky a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [↑] alebo presuňte kurzor na položku **Pred. strán.** v hornej časti obrazovky a potom stlačte tlačidlo [Enter].

- 2 Stlačte tlačidlo [Enter].

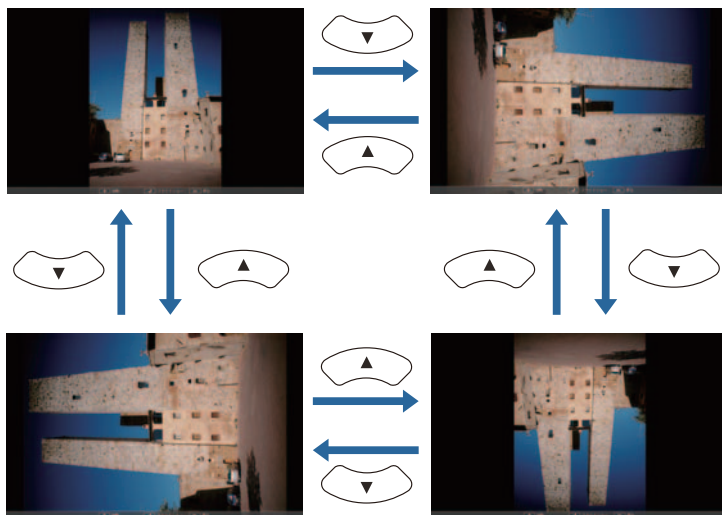
Zobrazí sa vybraný obrázok.

Keď je zvolený priečinok, zobrazia sa súbory vo zvolenom priečinku. Ak sa chcete vrátiť na obrazovku zobrazenú pred otvorením priečinka, umiestnite kurzor na položku **Späť nahor** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Otáčanie obrázkov

Prehrávané obrázky môžete otáčať v 90° krokoch. Rotačná funkcia je taktiež dostupná počas PC Free.

- 1 Prehrávajte obrázky alebo spustite PC Free.
- 2 Počas premietania stlačte tlačidlo [↵] alebo [↶].



Zastavenie PC Free

Ak chcete zatvoriť PC Free, odpojte zariadenie USB z portu USB na projektore. Zariadenia ako digitálne fotoaparáty alebo pevné disky najprv vypnite a až potom ich odpojte od projektora.

Premietanie zvolených obrázkov alebo filmov

Pozor

Neodpájajte pamäťové zariadenie USB, kým sa k nemu pristupuje. PC Free nemusí fungovať správne.

- 1 Spustíte aplikáciu PC Free.
Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.
☛ "Spustenie PC Free" [str.99](#)
- 2 Tlačidlami [↵], [↶], [↷] a [↸] vyberte obrazový súbor, ktorý chcete premietiť.



- 3 Stlačte tlačidlo [Enter].
Obraz sa zobrazí.



Stlačením tlačidiel [↶] alebo [↷] sa presuňte na nasledujúci alebo predchádzajúci obrazový súbor.

4 Ak chcete ukončiť premietanie, vykonajte niektorý z nasledujúcich operácií.

- Počas premietania obrazu: Stlačte tlačidlo [Esc].
- Počas premietania filmu: Stlačením tlačidla [Esc] zobrazte obrazovku so správou, zvolte **Koniec** a stlačte tlačidlo [Enter].

Po dokončení premietania sa vrátite na obrazovku so zoznamom súborov.

Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentác.)

Môžete premietiť obrazové súbory v priečinku za sebou, jeden po druhom. Funkcia sa nazýva Prezentác. Funkciu Prezentác. spustíte podľa nasledujúceho postupu.







Ak chcete, aby sa súbory menili automaticky pri spustení PC Free, nastavte položku **Prepínací čas obrazovky** v ponuke **Možnosť** na akúkoľvek inú hodnotu ako **Nie**. Predvoleným nastavením sú 3 Sekundy.

☞ "Nastavenia zobrazenia obrazového súboru a nastavenia používania možnosti Prezentác." [str.103](#)

1 Spustíte aplikáciu PC Free.

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

☞ "Spustenie PC Free" [str.99](#)

2 Pomocou tlačidiel [, [, [] a [] umiestnite kurzor na priečinok, ktorý chcete premietiť pomocou funkcie Prezentác., a stlačte tlačidlo [Enter].

3 V dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov vyberte funkciu **Prezentác.** a stlačte tlačidlo [Enter].



Spustí sa funkcia Prezentác. a obrazové súbory v priečinku sa budú automaticky premietiť jeden po druhom.

Po premietnutí posledného súboru sa automaticky zobrazí zoznam súborov. Ak na obrazovke Možnosť nastavíte položku **Prehrať plynulo** na hodnotu **Zapnuté**, po dosiahnutí konca sa prehrávanie opäť spustí od začiatku.

☞ "Nastavenia zobrazenia obrazového súboru a nastavenia používania možnosti Prezentác." [str.103](#)

Počas premietania pomocou funkcie Prezentác. môžete prejsť na nasledujúcu obrazovku, vrátiť sa k predchádzajúcej obrazovke alebo zastaviť prehrávanie.



Ak bola položka **Prepínací čas obrazovky** na obrazovke Možnosť nastavená na hodnotu **Nie**, súbory sa po výbere príkazu Prehrajte prezentáciu nebudú meniť automaticky. Ak chcete pokračovať nasledujúcim súborom, stlačte tlačidlo [, alebo [Enter] alebo tlačidlo [].

Počas premietania obrázkového súboru aplikáciou PC Free môžete použiť nasledujúce funkcie.

- Zmrazenie obrazu

☞ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" [str.104](#)

- Stlmiť A/V

☞ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" [str.103](#)

- E-Zoom

☞ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" [str.105](#)

Nastavenia zobrazenia obrazového súboru a nastavenia používania možnosti Prezentác.

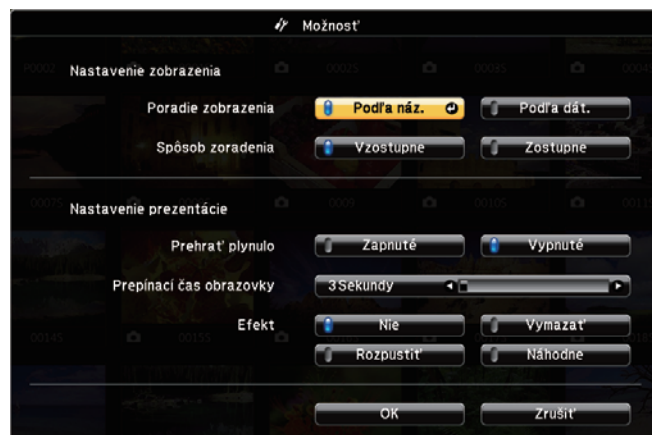
Poradie zobrazovania súborov a vlastnosti funkcie Prezentác. môžete nastaviť na obrazovke Možnosť.

1 V dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov vyberte funkciu **Možnosť** a stlačte tlačidlo [Enter].

2 Keď sa zobrazí nasledujúca obrazovka Možnosť, nastavte jednotlivé položky.





Potvrďte nastavenia umiestnením ukazovateľa nad cieľovú položku a stlačením tlačidla [Enter].

Podrobné informácie o jednotlivých položkách nájdete v nasledujúcej tabuľke.



Poradie zobrazenia	Súbory môžete zobraziť Podľa náz. alebo Podľa dát.
Spôsob zoradenia	Súbory môžete usporiadať Vzostupne alebo Zostupne .
Prehrať plynulo	Môžete určiť, či sa bude Prezentác. opakovať.

Prepnací čas obrazovky	Môžete nastaviť čas zobrazenia jednotlivých súborov v rámci funkcie Prehrajte prezentáciu. Čas môžete nastaviť od Nie (0) až do 60 sekúnd. Keď nastavíte hodnotu Nie , automatické prehrávanie sa vypne.
Efekt	Môžete nastaviť prechodové efekty medzi jednotlivými snímkami.

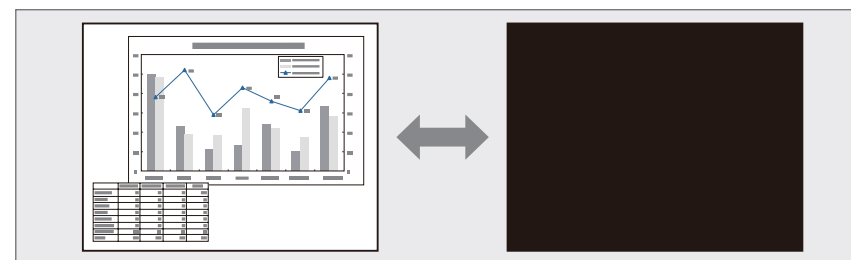
3 Pomocou tlačidiel [, [, [] a [] umiestnite kurzor na možnosť **OK** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Nastavenia sa použijú.

Ak si neželáte použiť nastavenia, umiestnite kurzor na možnosť **Zrušiť** a stlačte tlačidlo [Enter].

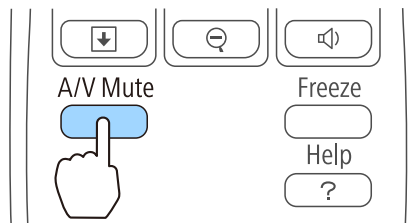
Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)

Ak chcete upriamiť pozornosť publika na to, čo hovoríte, alebo ak nechcete zobrazovať operácie, napríklad zmenu súborov, môžete vypnúť obraz na premietacej ploche.



Po každom stlačení tlačidla [A/V Mute] sa funkcia Stlmiť A/V zapne alebo vypne.

Diaľkový ovládač

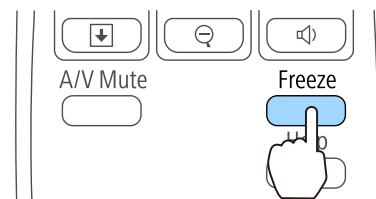


- Ak túto funkciu použijete pri projekcii videa, zdroj neprestane prehrávať obraz a zvuk a nebudete sa môcť vrátiť do bodu, od ktorého bola funkcia Stlmiť A/V aktivovaná.
- Zvuk z mikrofónu sa prehráva aj pri zapnutej funkcii Stlmiť A/V.
- Obrazovku, ktorá sa má zobrazíť po stlačení tlačidla [A/V Mute], si môžete vybrať v ponuke Konfigurácia.
 - ☛ **Rozšírené - Zobrazenie - Stlmiť A/V** [str.135](#)
- Ak je stlmenie A/V aktivované stlačením tlačidla [A/V Mute], aktivuje sa funkcia **Časovač stlmenia A/V** a napájanie sa automaticky vypne približne za 30 minút. Ak nechcete aktivovať funkciu **Časovač stlmenia A/V**, funkciu **Časovač stlmenia A/V** nastavte na **Vypnuté**.
 - ☛ **ECO - Časovač stlmenia A/V** [str.147](#)
- Lampa počas režimu Stlmiť A/V stále svieti, takže sa naďalej počítajú hodiny lampy.

vykonávať operácie, ako napríklad zmena súborov z počítača bez toho, aby bol na plátno premietaný obraz.

Pri každom stlačení tlačidla [Freeze] sa funkcia Zmrazenie obrazu zapne alebo vypne.

Diaľkový ovládač



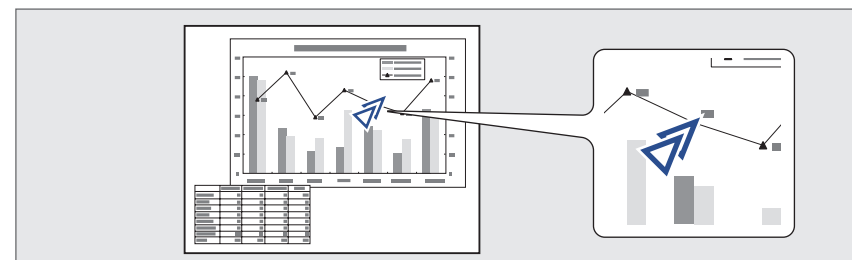
- Zvuk sa nezastaví.
- Hoci je obraz na ploche pozastavený, pohyblivé obrázky sa budú naďalej prehrávať, a preto nemožno pokračovať v premietaní od bodu, kde bol obraz pozastavený.
- Ak stlačíte tlačidlo [Freeze], kým je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, zobrazená ponuka alebo obrazovka Pomocníka sa zatvorí.
- Funkcia Zmrazenie obrazu funguje aj pri použití funkcie E-Zoom.

Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)

Ak je na pohyblivý obraz použitá funkcia Zmrazenie obrazu, obraz je aj naďalej premietaný na plátno, takže ho môžete posúvať po snímkach ako fotografie. Ak funkciu Zmrazenie obrazu aktivujete vopred, môžete tiež

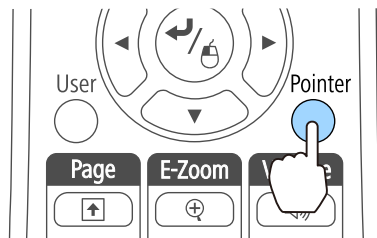
Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)

Táto možnosť umožňuje premiestňovať ikonu ukazovateľa na premietanom obraze a pomáha upútať pozornosť na oblasť, o ktorej hovoríte.



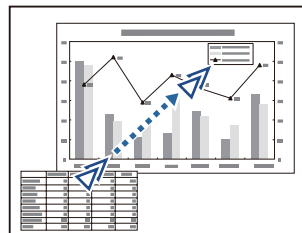
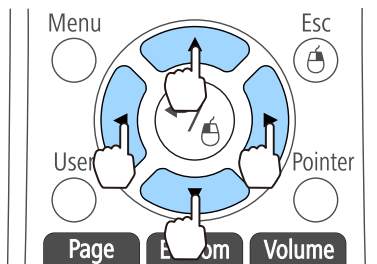
- 1** Zobrazenie ukazovateľa.
Zakaždým, keď stlačíte tlačidlo [Pointer], ukazovateľ sa objaví alebo zmizne.

Dialľkový ovládač



- 2** Pohyb ikony Ukazovateľ (↗).

Dialľkový ovládač



Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

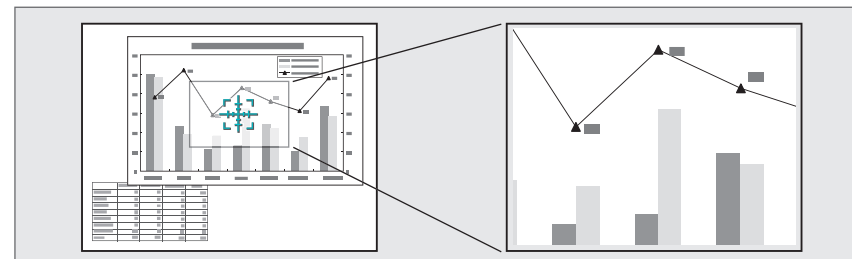


Tvar ikony ukazovateľa môžete zvoliť z ponuky Konfigurácia.

🖱️ Nastavenia - Tvar ukazovateľa [str.133](#)

Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)

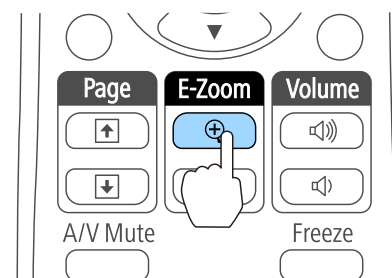
Táto funkcia je vhodná na zväčšenie určitej časti obrazov, ako sú napríklad grafy a tabuľky, aby boli zobrazené detailnejšie.



- 1** Spustíte funkciu E-Zoom.

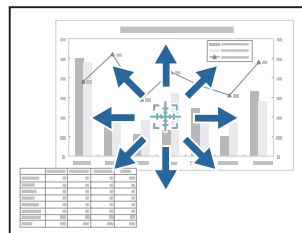
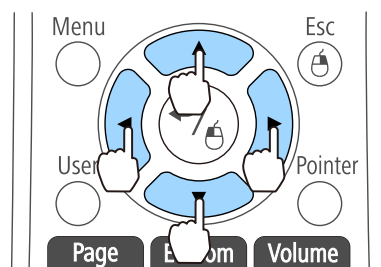
Stlačením tlačidla [⊕] zobrazte krížik (⊕).

Dialľkový ovládač



- 2** Posuňte krížik (⛶) do oblasti obrazu, ktorú chcete zväčšiť.

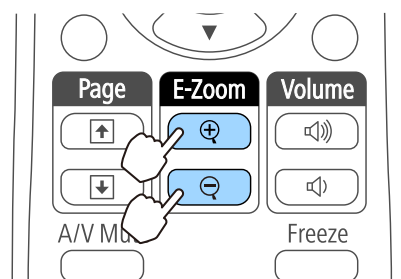
Dialkový ovládač



Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [⤴], [⤵], [⤶] a [⤷] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

- 3** Zväčšíte.

Dialkový ovládač



Tlačidlo [⊕]: Pri každom stlačení tlačidla sa oblasť rozšíri. Rozšíriť môžete aj rýchlo podržaním tlačidla.
Tlačidlo [⊖]: Zmenšuje obrazy, ktoré boli zväčšené.
Tlačidlo [Esc]: Zruší funkciu E-Zoom.



- Pomer zväčšenia sa objaví na obrazovke. Vybratú oblasť možno zväčšiť 1-krát až 4-krát v postupných krokoch.
- Stláčaním tlačidiel [⤴], [⤵], [⤶] a [⤷] počas premietaní zväčšeného obrazu môžete obraz posúvať.

Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)

Pohyb ukazovateľa myši počítača môžete ovládať diaľkovým ovládačom projektoru. Táto funkcia sa nazýva Bezdrôtová myš.

Nasledujúce operačné systémy sú kompatibilné s funkciou Bezdrôtová myš.

	Windows	OS X
Operačný systém	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

* Je možné, že funkciu Bezdrôtová myš nebude možné používať pod niektorými verziami operačných systémov.

Funkciu Bezdrôtová myš môžete zapnúť nasledujúcim postupom.

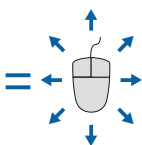
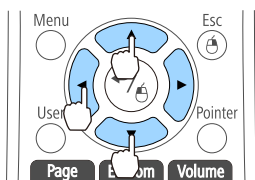
- 1** V ponuke Konfigurácia nastavte položku **USB Type B** na možnosť **Bezdrôtová myš/USB Display** (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi).
☛ Rozšírené – USB Type B [str.135](#)
- 2** Pripojte projektor k počítaču pomocou dodaného alebo komerčne dostupného USB kábla.
☛ "Pripojenie počítača" [str.30](#)
- 3** Prepnite zdroj na niektorý z nasledujúcich.
 - USB Display
 - Počítač1
 - Počítač2

- HDMI1
- HDMI2

☞ "Prepnutie na cieľový obrázok pomocou diaľkového ovládača"
str.48

Po nastavení môžete ukazovateľ myši ovládať nasledovne.

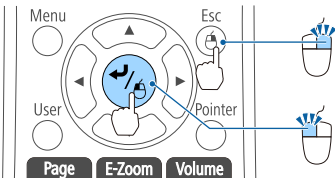
Pohyb ukazovateľom myši



Tlačidlá [↶][↷][↵][↶]:

Posúvajú ukazovateľ myši.

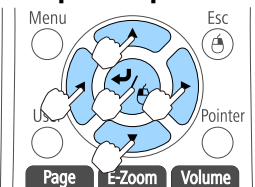
Kliknutia myšou



Tlačidlo [Esc]: Právě kliknutie.

Tlačidlo [Enter]: Ľavé kliknutie. Pre dvojité kliknutie stlačte rýchlo dvakrát.

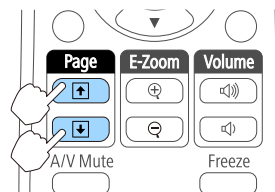
Uchopenie a presunutie



Podržte stlačené tlačidlo [Enter] a stlačte tlačidlo [↶], [↷], [↵] alebo [↶], aby ste mohli presúvať.

Uvoľnite tlačidlo [Enter], ak chcete pustiť zachytený objekt na požadovanom mieste.

Strana hore/dole



Tlačidlo [↶]: Presunie sa na predchádzajúcu stranu.

Tlačidlo [↷]: Presunie sa na nasledujúcu stranu.



- Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.
 - Ak je na počítači nastavená zámka tlačidiel myši, funkcia tlačidiel diaľkového ovládania bude tiež zamenená.
 - Funkciu bezdrôtovej myši nefunguje za nasledujúcich podmienok.
 - Keď je položka **Rozšírené – USB Type B** nastavená na akúkoľvek inú možnosť ako **Bezdrôtová myš/USB Display** (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi).
 - Pri premietaní obrazov zariadenia, ktoré je pomocou kábla MHL pripojené do portov HDMI1/MHL.
 - Keď je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo pomocník.
 - Keď používate funkcie iné, ako Bezdrôtová myš (ako napríklad nastavovanie hlasitosti).
- Ak však používate funkcie E-Zoom alebo Ukazovateľ, funkcie strana nahor a strana nadol sú k dispozícii.

Uloženie užívateľského loga

Aktuálne premietaný obraz možno uložiť ako Užívateľské logo.

Zaregistrované užívateľské logo je možné použiť ako zobrazenie, keď sa premietanie začína, alebo sa nemusí používať žiadny obrazový signál.

☛ **Rozšírené - Zobrazenie** [str.135](#)



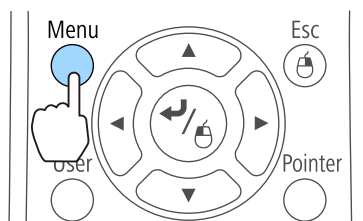
- Po uložení užívateľského loga už nemožno obnoviť výrobcom predvolené nastavenie loga.
- Ak je obsah ponuky Konfigurácia nastavený z iného projektora pomocou funkcie dávkového nastavenia, registrované užívateľské logo je nastavené pre ostatné projektory. Dôverné informácie a podobné údaje neregistrujete ako užívateľské logo.

☛ "Vykonávanie dávkového nastavenia pre viac projektorov" [str.150](#)

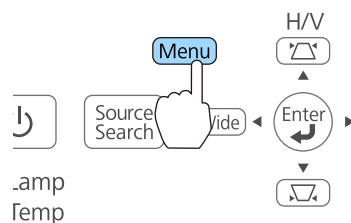
1 Premietnite obraz, ktorý chcete uložiť ako užívateľské logo, a potom stlačte tlačidlo [Menu].

☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.127](#)

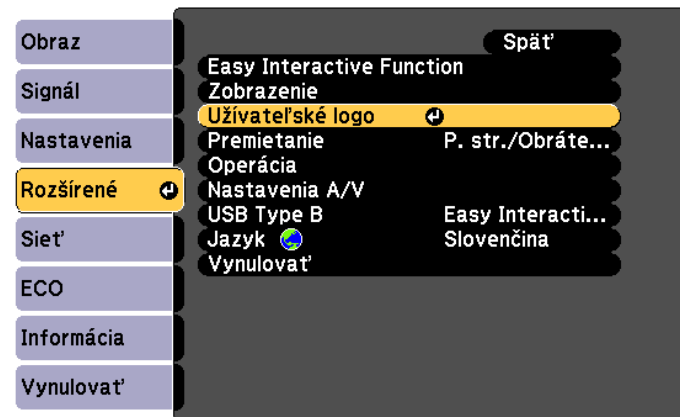
Používanie diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



2 Vyberte možnosť **Užívateľské logo** z ponuky **Rozšírené**.



- Ak je položka **Ochrana užív. loga** v ponuke **Ochrana heslom** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zobrazí sa správa a užívateľské logo nemožno zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na hodnotu **Vypnuté**.

☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.111](#)

- Ak vyberiete možnosť **Užívateľské logo** počas vykonávania funkcií Lichobež. korekcia, E-Zoom, Pomer alebo Upraviť zväčšenie, aktuálne vykonávaná funkcia sa zruší.

3 Keď sa zobrazí hlásenie "Zvoliť tento obraz ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.

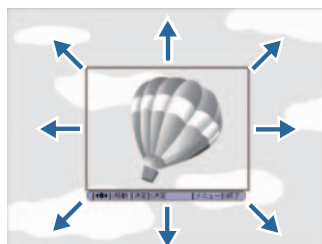
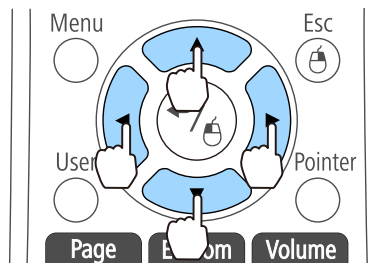


Keď stlačíte tlačidlo [Enter] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli, veľkosť projekčnej plochy sa môže zmeniť v závislosti od premietaného obrazu, aby zodpovedala aktuálnemu rozlíšeniu obrazového signálu.

- 4** Posunutím výrezu vyberte časť obrazu, ktorú chcete použiť ako Užívateľské logo.

Tieto operácie môžete vykonať aj z ovládacieho panela projektora.

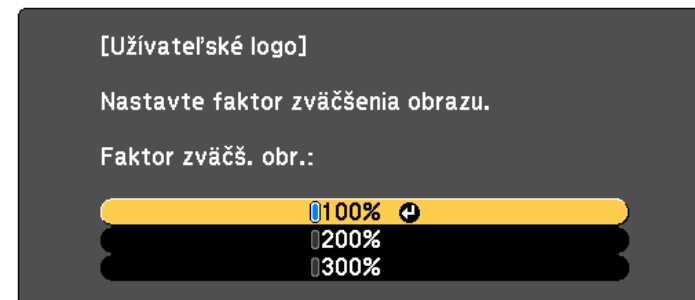
Diaľkový ovládač



Môžete uložiť maximálnu veľkosť 400x300 bodov.

- 5** Keď stlačíte tlačidlo [Enter] a zobrazí sa hlásenie "Vybrať tento obrázok?", vyberte možnosť **Áno**.

- 6** Na obrazovke nastavenia mierky vyberte pomer zväčšenia.



- 7** Keď sa zobrazí hlásenie "Chcete uložiť tento obrázok ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.

Obráz sa uloží. Po uložení obrazu sa zobrazí hlásenie "Hotovo."



Keď uložíte užívateľské logo, predchádzajúce užívateľské logo sa vymaže.

Uloženie používateľského vzoru

Existujú štyri typy vzorov zaregistrovaných v projektore, ako napríklad papier s línkami a mriežkový vzor.

☛ **Nastavenia – Vzor – Typ vzoru** [str.133](#)

Obráz, ktorý momentálne premietate, môžete uložiť ako používateľský vzor.

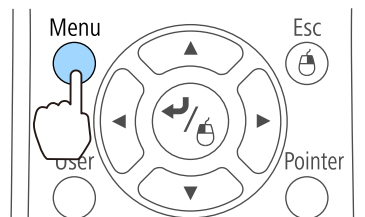


Po uložení používateľského vzoru sa predchádzajúci používateľský vzor vymaže.

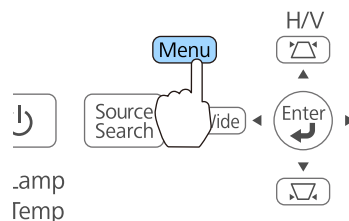
- 1 Premietnite obraz, ktorý chcete použiť ako používateľský vzor, a potom stlačte tlačidlo [Menu].

☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.127](#)

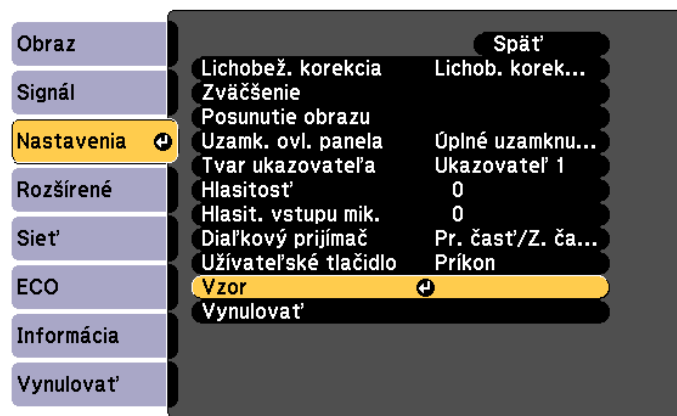
Pomocou diaľkového ovládania



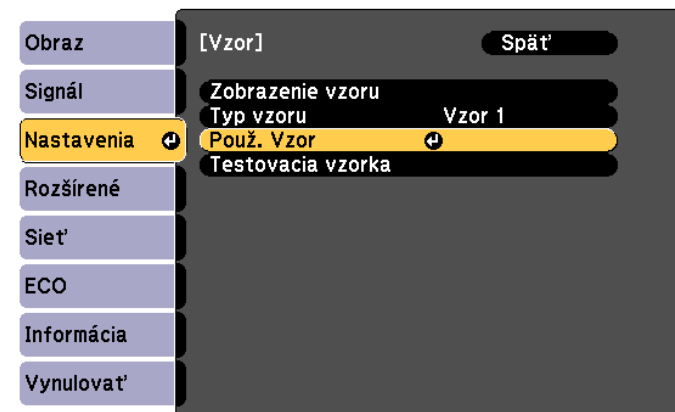
Pomocou ovládacieho panela



- 2 Vyberte možnosť **Vzor** z ponuky **Nastavenia**.



- 3 Vyberte položku **Použ. Vzor**.



Ak počas vykonávania funkcií Lichobež. korekcia, E-Zoom, Pomer, Nast. zváčš. obrazu alebo Posunutie obrazu vyberiete možnosť **Použ. Vzor**, vykonávaná funkcia sa dočasne zruší.

- 4 Keď sa zobrazí hlásenie "Chcete použiť aktuálne premietaný obraz ako Použ. Vzor?", vyberte možnosť **Áno**.

- 5 Ak stlačíte tlačidlo [**↵**], zobrazí sa hlásenie "Ukladáte tento obrázok ako Použ. Vzor?". Vyberte tlačidlo **Áno**.

Obráz sa uloží. Po uložení obrazu sa zobrazí hlásenie "Nastavenie Použ. Vzor je dokončené."



Po uložení používateľského vzoru už nemožno obnoviť výrobcom predvolené nastavenie používateľského vzoru.

Projektor je vybavený nasledujúcimi vylepšenými funkciami zabezpečenia.

- **Ochrana heslom**
Môžete obmedziť, kto môže projektor používať.
- **Uzamk. ovl. panela**
Môžete zabrániť používateľom meniť bez povolenia nastavenia na projektore.
☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" [str.113](#)
- **Zámok proti krádeži**
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.
☛ "Zámok proti krádeži" [str.114](#)

Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)

Ak je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, ľudia, ktorý nepoznajú heslo, nemôžu projektor použiť na premietanie obrazov ani v prípade, že je zapnutý. Okrem toho nemožno zmeniť logo zobrazené po zapnutí projektoru. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať. Pri zakúpení projektoru nie je funkcia Ochrana heslom aktivovaná.

Typy možnosti Ochrana heslom

V závislosti od spôsobu používania projektoru možno nastaviť nasledovné tri druhy nastavení funkcie Ochrana heslom.

- **Ochrana zapnutia**
Keď je funkcia **Ochrana zapnutia** nastavená na možnosť **Zapnuté**, je nutné zadať vopred nastavené heslo po tom, ako zapojíte projektor do zásuvky a zapnete ho (toto sa tiež vzťahuje na funkciu Priame zapnutie). Po zadaní správneho hesla sa spustí projekcia.

• Ochrana užív. loga

Ak sa niekto pokúsi zmeniť Užívateľské logo nastavené vlastníkom projektoru, nebude to možné. Ak je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená na možnosť **Zapnuté**, sú zakázané nasledujúce zmeny nastavenia Užívateľské logo.

- Zaznamenanie užívateľského loga
- Nastavenia pre **Pozadie displeja**, **Obraz. pri spustení** a **Stlmiť A/V** z ponuky **Zobrazenie**
☛ **Rozšírené - Zobrazenie** [str.135](#)

• Ochrana siete

Keď je položka **Ochrana siete** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zmeny nastavení položky **Sieť** sú zakázané.

☛ "Ponuka Sieť" [str.139](#)

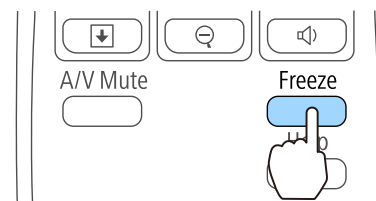
Nastavenie funkcie Ochrana heslom

Funkciu Ochrana heslom nastavíte pomocou nasledujúceho postupu.

- 1** Počas premietania stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] asi na päť sekúnd.

Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.

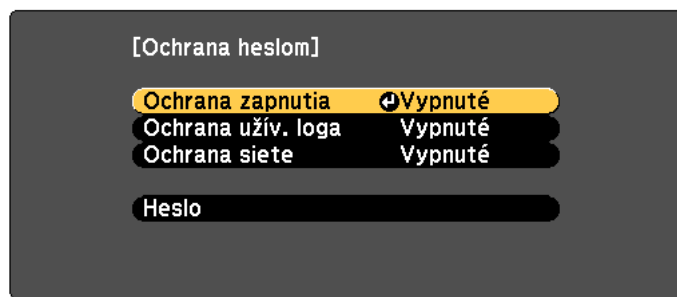
Diaľkový ovládač





- Ak už je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, je potrebné zadať heslo.
Ak heslo zadáte správne, zobrazí sa ponuka nastavení položky Ochrana heslom.
- "Zadanie položky Heslo" [str.112](#)
- Po nastavení hesla nalepte na viditeľné miesto na projektore dodanú nálepku na ochranu hesla, čím odradíte zlodejov.

- 2** Vyberte typ ochrany heslom, ktorú chcete nastaviť, a stlačte tlačidlo [Enter].

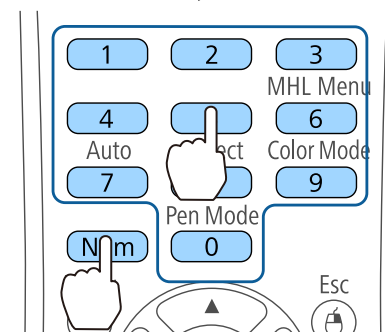


- 3** Vyberte položku **Zapnuté** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
Stlačte tlačidlo [Esc], znova sa zobrazí obrazovka z kroku 2.

- 4** Nastavte heslo.

- (1) Vyberte položku **Heslo** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- (2) Keď sa zobrazí hlásenie "Zmeniť heslo?", vyberte možnosť **Áno** a potom stlačte tlačidlo [Enter]. Predvolené nastavenie pre heslo je "0000". Zmeňte ho na svoje požadované heslo. Ak vyberiete možnosť **Nie**, znova sa zobrazí obrazovka znázornená v kroku č. 2.
- (3) Kým držíte tlačidlo [Num], zadajte pomocou numerických tlačidiel štvormiestne číslo. Zadané číslo sa zobrazí ako "****". Keď zadáte štvrtú číslicu, zobrazí sa potvrdzovacia obrazovka.

Diaľkový ovládač

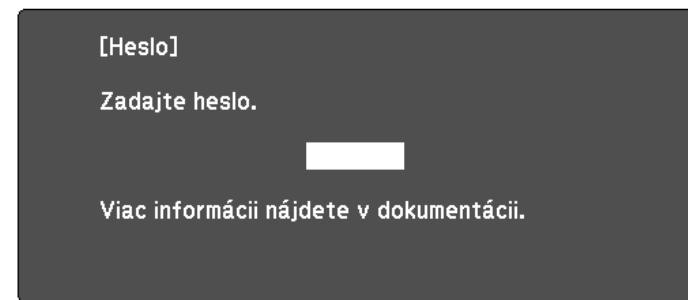


- (4) Opäť zadajte svoje heslo.
Zobrazí sa hlásenie "Heslo prijaté".
Ak zadáte heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.

Zadanie položky Heslo

Keď sa objaví obrazovka na zadanie hesla, pomocou diaľkového ovládača zadajte heslo.

Držte stlačené tlačidlo [Num] a zadajte heslo pomocou numerických tlačidiel.



Keď zadáte správne heslo, ochrana heslom sa dočasne uvoľní.

Pozor

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu približne piatich minút sa zobrazí hlásenie "Operácia projektoru bude zamknutá." a projektor sa prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie hesla, aby ste mohli zadať správne heslo.
- Ak heslo zabudnete, poznačte si číslo "**Požadovaný kód: xxxxx**", ktoré sa objaví na obrazovke, a obráťte sa na najbližšiu adresu, ktorú nájdete v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.
☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)
- Ak pokračujete vo vyššie uvedenej operácii a zadáte 30-krát za sebou nesprávne heslo, zobrazí sa nasledujúca správa a projektor neprijme žiadne ďalšie zadania položky Heslo. "Operácia projektoru bude zamknutá. Kontaktujte Epson tak, ako je to popísané vo vašej dokumentácii."
☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)

Ak chcete zamknúť prevádzkové tlačidlá na ovládacom paneli, vykonajte niektorý z nasledujúcich krokov.

- **Úplné uzamknutie**
Všetky tlačidlá ovládacieho panela sa zablokujú. Z ovládacieho panela nemožno vykonávať žiadne operácie vrátane zapnutia alebo vypnutia.
- **Čiastočné uzamk.**
Všetky tlačidlá ovládacieho panela okrem tlačidla [⏻] sa zablokujú.

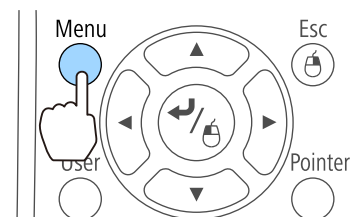
Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete počas premietania deaktivovať všetky tlačidlá, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládania.

1

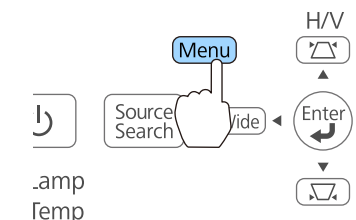
Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

☞ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.127](#)

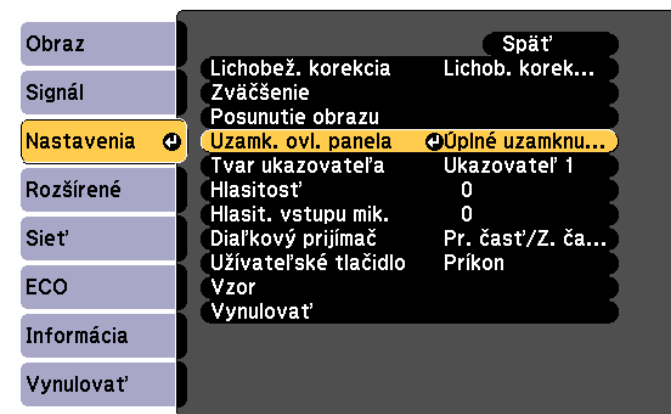
Pomocou diaľkového ovládania



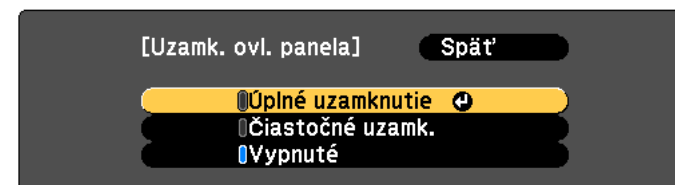
Pomocou ovládacieho panela

**2**

Vyberte možnosť **Uzamk. ovl. panela** z ponuky **Nastavenia**.

**3**

Vyberte buď možnosť **Úplné uzamknutie** alebo **Čiastočné uzamk.** v závislosti od účelu.



- 4** Keď sa zobrazí potvrdzovacie hlásenie, vyberte možnosť **Áno**.
Tlačidlá ovládacieho panela sa v závislosti od vybraného nastavenia zablokujú.



Uzamknutie ovládacieho panela možno zrušiť jedným z nasledujúcich dvoch spôsobov.

- Vyberte možnosť **Vypnuté** z ponuky **Uzamk. ovl. panela**.
☛ **Nastavenia - Uzamk. ovl. panela** [str.133](#)
- Keď stlačíte a podržíte tlačidlo [Enter] na ovládacom paneli počas asi siedmich sekúnd, zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.

Zámok proti krádeži

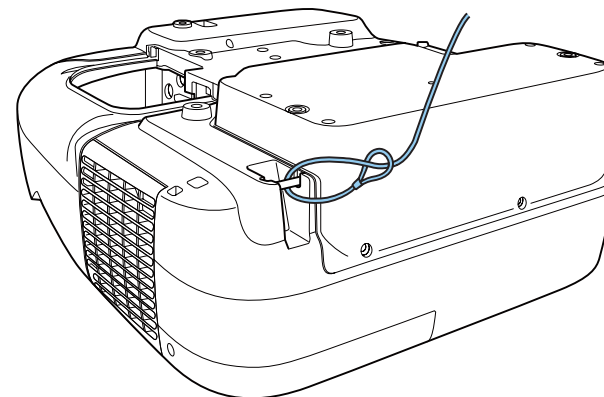
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.

- **Bezpečnostná zásuvka**
Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.
Viac informácií o bezpečnostnom systéme Microsaver nájdete v nasledujúcej časti.
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Upevňovací bod bezpečnostného kábla**
Cez inštalčný bod možno prevliecť bežne dostupný kábel na ochranu proti krádeži a pripevniť projektor k stolu alebo stĺpu. Pri montáži projektoru na stenu alebo zavesením zo stropu tadiaľto neprevliekajte lanká na zabránenie pádu.

Montáž káblového zámku

Prevlečte kábový zámok otvorom.

Prečítajte si pokyny na uzamknutie v dokumentácii dodávanej s kábovým zámkom.



Informácie o programe EasyMP Monitor

EasyMP Monitor umožní vykonávať operácie ako napríklad kontrolovať na monitore počítača stav viacerých projektorov Epson zapojených do siete a ovládať projektory z počítača.

Aplikáciu EasyMP Monitor si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky.

<http://www.epson.com>

V nasledujúcej časti uvedieme stručný popis monitorovacích a riadiacich funkcií, ktoré môžete vykonávať z aplikácie EasyMP Monitor.

- Zaregistrovanie monitorovaných a ovládaných projektorov
- Registrácia skupiny pre registrované projektory
- Monitorovanie stavu zaregistrovaných projektorov
- Ovládanie zaregistrovaných projektorov
- Nastavenie funkcie Mailová notifikácia
- Posielanie správ do zaregistrovaných projektorov

Message Broadcasting

Message Broadcasting je softvérový doplnok pre zariadenie EasyMP Monitor. Message Broadcasting sa môže používať na odoslanie správy (obrázok JPEG), ktorá sa bude premietiť vo všetkých projektoroch Epson alebo v určených projektoroch, ktoré sú pripojené k sieti.

Údaje možno odoslať ručne alebo automaticky pomocou nastavení časovača v zariadení EasyMP Monitor.

Z nasledovnej internetovej stránky si prevezmite softvér Message Broadcasting.

<http://www.epson.com>

Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)

Pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k projektoru v sieti môžete nastavovať funkcie projektora a ovládať projektor. Táto funkcia umožní na diaľku vykonávať úkony nastavenia a ovládania. Navyše, keďže môžete používať klávesnicu počítača, vkladanie znakov potrebných na nastavenie je jednoduchšie.

Ako webový prehľadávač použite program Microsoft Internet Explorer 8.0 alebo novší. V systéme OS X používajte aplikáciu Safari.



Ak v ponuke **Pohotovostný režim** nastavíte hodnotu **Komunikácia zap.**, môžete pomocou webového prehľadávača zadávať nastavenia a ovládať projektor, aj keď je projektor v pohotovostnom režime (keď je napájanie vypnuté).

☛ ECO - Pohotovostný režim [str.147](#)

Nastavenie projektora

Vo webovom prehľadávači môžete nastaviť položky, ktoré sú zvyčajne nastavené v ponuke projektora Konfigurácia. Nastavenia sa objavajú v ponuke Konfigurácia. Existujú položky, ktoré sa môžu nastavovať len v internetovom prehľadávači.

Položky v ponuke Konfigurácia, ktoré nemôžu byť nastavené vo webovom prehľadávači

- Ponuka Nastavenia – Posunutie obrazu
- Ponuka Nastavenia – Tvar ukazovateľa
- Ponuka Nastavenia – Vzor (okrem možnosti Typ vzoru)
- Ponuka Nastavenia – Užívateľské tlačidlo
- Ponuka Rozšírené – Užívateľské logo
- Ponuka Rozšírené – USB Type B

- Ponuka Rozšírené – Easy Interactive Function
 - Ponuka Rozšírené – Jazyk
 - Ponuka Rozšírené – Operácia – Režim vysok. pomeru
 - Ponuka Vynulovať – Vynulovať všetko a Vynulovať hodiny lampy
- Nastavenia položiek v jednotlivých ponukách sú rovnaké ako v ponuke Konfigurácia projektora.

☞ "Ponuka Konfigurácia" [str.126](#)

Položky, ktoré možno nastaviť iba pomocou webového prehľadávača

- SNMP Názov komunity (až 32 jednobajtových alfanumerických znakov)
- Heslo Monitor (až 16 jednobajtových alfanumerických znakov)

Zobrazenie obrazovky Ovládanie webu

Obrazovku Ovládanie webu zobrazíte podľa nasledujúceho postupu.

Uistite sa, že sú počítač a projektor zapojené do siete. V prípade použitia bezdrôtovej siete LAN použite možnosť Rozšírené.



Ak je váš internetový prehľadávač nastavený na pripojenie cez server proxy, obrazovka na Ovládanie webu nemôže byť zobrazená. Ak chcete zobraziť funkciu Ovládanie webu, musíte nastaviť, aby sa na pripojenie nepoužíval server proxy.

- 1 Spustíte webový prehľadávač v počítači.
- 2 Do riadka s adresou vo webovom prehľadávači zadajte IP adresu projektora a stlačte kláves Enter na klávesnici počítača.
Zobrazí sa obrazovka Ovládanie webu.
Ak je v ponuke Konfigurácia nastavená možnosť **Heslo pre ovl. webu**, zobrazí sa obrazovka na zadanie hesla.

- 3 Zadajte identifikačné číslo používateľa a heslo a potom na klávesnici počítača stlačte tlačidlo Enter.

Identifikačné číslo používateľa je „EPSONWEB“.

Predvolené heslo je „admin“.

Po zadaní správneho identifikačného čísla používateľa a hesla sa zobrazí obrazovka Ovládanie webu.

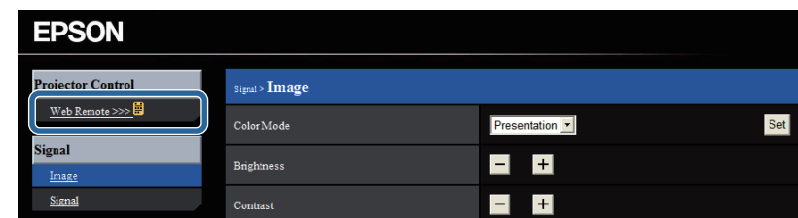


- ID používateľa zadajte aj v prípade, že je nastavenie hesla vypnuté. ID používateľa nemožno zmeniť.
- Heslo môžete zmeniť v ponuke Sieť v ponuke Konfigurácia.
☞ **Sieť - Základné - Heslo pre ovl. webu** [str.139](#)

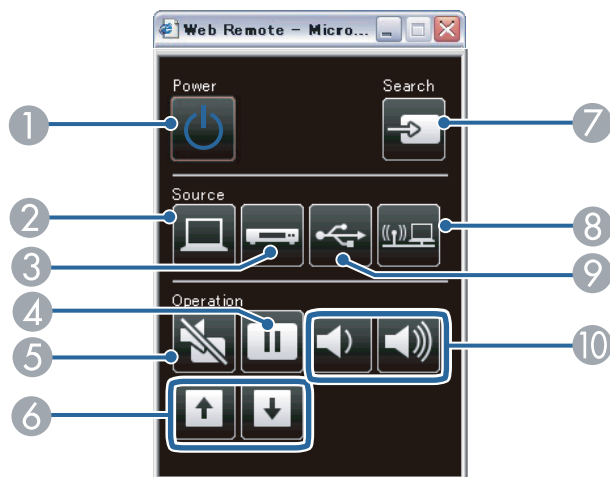
Zobrazenie obrazovky Web Remote

Funkcia Web Remote umožňuje vykonávať úkony diaľkového ovládania pomocou webového prehľadávača.

- 1 Zobrazte obrazovku Ovládanie webu.
- 2 Kliknite na položku **Web Remote**.



- 3 Zobrazí sa obrazovka Web Remote.



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [Power] [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Príprava na premietanie" str.46
2 Tlačidlo [Computer]	Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy: <ul style="list-style-type: none"> • Port Computer1 • Port Computer2
3 Tlačidlo [Video]	Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy: <ul style="list-style-type: none"> • Port S-Video • Port Video • Port HDMI1/MHL • Port HDMI2
4 Tlačidlo [Freeze]	Slúži na pozastavenie alebo obnovenie prehrávania. ☛ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" str.104
5 Tlačidlo [A/V Mute]	Zapína a vypína video a zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.103

Názov	Funkcia
6 Tlačidlá [Page] [Up] [Down]	Počas používania nasledujúcich spôsobov premietania listuje v stránkach súborov aplikácií ako je napríklad PowerPoint. <ul style="list-style-type: none"> • Počas používania funkcie Bezdrôtová myš ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.106 • Počas používania programu USB Display ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" str.49 • Počas pripojenia k sieti <p>Keď premietate obrazy pomocou PC Free, stlačením týchto tlačidiel sa zobrazí predchádzajúci alebo nasledujúci obrazový súbor.</p>
7 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na obraz zo vstupného portu, ktorý prijíma videosignál. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.47
8 Tlačidlo [LAN]	Prepína na obraz zo zariadenia pripojeného k sieti. ☛ "Prepnutie na cieľový obrázok pomocou diaľkového ovládača" str.48
9 Tlačidlo [USB]	Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB-A ☛ "Prepnutie na cieľový obrázok pomocou diaľkového ovládača" str.48
10 Tlačidlá [Volume] [⏮] [⏭]	[⏮] Znižuje hlasitosť. [⏭] Zvyšuje hlasitosť. ☛ "Nastavenie hlasitosti" str.60

Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov

Ak nastavíte Mailová notifikácia, budú sa posilať e-maily na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektoru. To umožňuje obsluhu, aby sa o problémoch dozvedela aj na vzdialených miestach.

☛ **Sieť - Mail - Mailová notifikácia** [str.145](#)



- Môžu sa zaznamenať až tri miesta určenia (adresy) pre oznamovanie a oznamovacie správy môžu byť zaslané do všetkých troch miest určenia naraz.
- Ak sa v projektore objaví kritická chyba a projektor náhle prestane pracovať, nemusí byť odoslanie notifikačnej správy o probléme možné.
- Ovládanie je k dispozícii v prípade, ak je možnosť **Pohotovostný režim** nastavená na hodnotu **Komunikácia zap.**, a to aj vtedy, keď sa projektor nachádza v pohotovostnom režime (keď je vypnuté napájanie).

☛ **ECO - Pohotovostný režim** [str.147](#)

Čítanie e-mailu s upozornením na chybu

Keď je funkcia Mailová notifikácia nastavená na možnosť Zapnuté a vyskytne sa problém alebo varovanie týkajúce sa projektoru, odošle sa nasledujúci e-mail.

Odosielateľ: E-mailová adresa 1

Názov e-mailu: EPSON Projector

Riadok 1: Názov projektoru, v ktorom sa vyskytol problém

Riadok 2: Adresa IP nastavená pre projektor, pri ktorom sa problém vyskytol.

Riadok 3 a ďalej: Podrobnosti o probléme

Po jednotlivých riadkoch sa vypíšu podrobnosti problému. V nasledujúcej časti uvedieme najbežnejšie správy.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Do projektoru nevchádza žiadny signál. Skontrolujte stav pripojenia alebo skontrolujte, či je zapnuté napájanie signálového zdroja.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Pri riešení problémov alebo varovaní si prečítajte nasledujúcu časť.

☛ "Popis indikátorov" [str.153](#)

Ovládanie s Použitím SNMP

Nastavením **SNMP** na **Zapnuté** v ponuke Konfigurácia sa v prípade problému alebo varovania budú posilať notifikačné správy na vybrané e-mailové adresy. To umožňuje obsluhu, aby sa o problémoch dozvedela aj na vzdialených miestach.

Sieť - Ostatné - SNMP [str.146](#)



- SNMP musí byť spravované sieťovým administrátorom alebo osobou, ktorá pozná sieť.
- Ak chcete pomocou funkcie SNMP sledovať projektor, musíte si nainštalovať správcovský program SNMP do svojho počítača.
- Aplikácia SNMP Agent pre tento projektor vyhovuje verzii 1 (SNMPv1).
- Riadiaca funkcia používajúca SNMP sa nemôže používať v bezdrôtovej sieti LAN v režime pripojenia Rýchly.
- Je možné uložiť maximálne dve cieľové IP adresy.

Príkazy ESC/VP21

Príkazmi ESC/VP21 môžete ovládať projektor z externého zariadenia.

Zoznam príkazov

Ak je do projektora odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektora sa zobrazí dvojbodka ":" (3Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti ":" a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka ":".

V nasledujúcej časti uvedieme najbežnejší obsah.

Položka			Príkaz
Zapnutie a vypnutie	Zapnuté		PWR ON
	Vypnuté		PWR OFF
Výber signálu	Počítač1	Automaticky	SOURCE 1F

Položka			Príkaz
	Počítač2	RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
		Automaticky	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
A/V Mute ON/OFF	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	Zapnuté		MUTE ON
	Vypnuté		MUTE OFF

Na koniec každého príkazu pridajte kód Carriage Return (CR) (0Dh) a odošlite.

Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

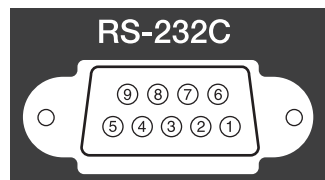
Schémy zapojenia káblov

Sériové pripojenie

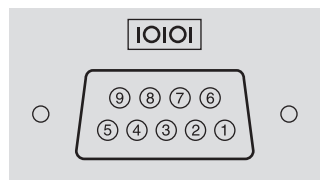
- Tvar konektora: D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)

- Názov vstupného portu projektoru: RS-232C

<Na projektore>



<Na počítači>



<Na projektore>

(sériový kábel PC)

<Na počítači>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←————	3	TD
TD	3	————→	2	RD

Názov signálu	Funkcia
GND	Uzemnenie signálového vodiča
TD	Prenos dát
RD	Príjem dát

Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9600 b/s
- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toku: Žiadna

o Protokole PLink

Norma PLink Class1 bola vypracovaná asociáciou JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ako štandardný protokol na ovládanie sieťovo kompatibilných projektorov v rámci ich úsilia normalizovať protokoly ovládania projektorov.

Projektor je v zhode s normou PLink Class1 ustanovenou asociáciou JBMA.

Pred použitím funkcie PLink musíte vykonať sieťové nastavenia. Viac informácií o sieťových nastaveniach nájdete v nasledujúcej časti.

☛ "Ponuka Sieť" [str.139](#)

Je v zhode so všetkými príkazmi okrem nasledujúcich príkazov definovaných normou PLink Class1 a zhoda bola potvrdená pomocou normy na overenie adaptability normy PLink.

URL:<http://plink.jbma.or.jp/english/>

- Nekompatibilné príkazy

	Funkcia	Príkaz PLink
Nastavenia stlmenia	Súbor stlmenia obrazu	AVMT 11
	Súbor stlmenia zvuku	AVMT 21

- Vstupné názvy, definované pomocou normy PLink a v zhode so zdrojmi projektoru

Zdroj	Príkaz PLink
Počítač1	INPT 11
Počítač2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI1/MHL	INPT 32

Zdroj	Príkaz PJLink
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Názov výrobcu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobcu"
EPSON
- Názov modelu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobku"
EPSON 595
EPSON 585
EPSON 580
EPSON 575
EPSON 570

O systéme Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrovaný kontrolný systém od spoločnosti Crestron®. Môže sa používať na monitorovanie a ovládanie viacerých zariadení zapojených do siete.

Projektor podporuje riadiaci protokol, preto sa môže používať v systémoch využívajúcich technológiu Crestron RoomView®.

Ďalšie podrobnosti o systéme Crestron RoomView® nájdete na webovej stránke Crestron®. (Podporujú sa iba displeje používajúce anglický jazyk.)

<http://www.crestron.com>

V nasledujúcej časti uvedieme prehľad systému Crestron RoomView®.

• Dialkové ovládanie použitím webového prehľadávača

Projektor môžete ovládať zo svojho počítača ako keby bol diaľkový ovládač.

• Monitorovanie a ovládanie aplikačným softvérom

Programy Crestron RoomView® Express alebo Crestron RoomView® Server Edition od spoločnosti Crestron® môžete používať na monitorovanie zariadení v systéme, na komunikáciu s technickou podporou a posielanie núdzových správ. Podrobnosti nájdete v nasledujúcej webovej adrese.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Táto príručka poskytuje návod na vykonávanie operácií použitím webového prehľadávača.



- Môžete zadávať iba jednobajtové alfanumerické znaky a symboly.
- Nasledujúce funkcie nemožno používať počas používania systému Crestron RoomView®.
 - "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)" [str.115](#)
 - Message Broadcasting (doplnok EasyMP Monitor)
- Ovládanie je k dispozícii v prípade, ak je možnosť **Pohotovostný režim** nastavená na hodnotu **Komunikácia zap.**, a to aj vtedy, keď sa projektor nachádza v pohotovostnom režime (keď je vypnuté napájanie).
 - ECO - Pohotovostný režim [str.147](#)

Obsluha projektora z počítača

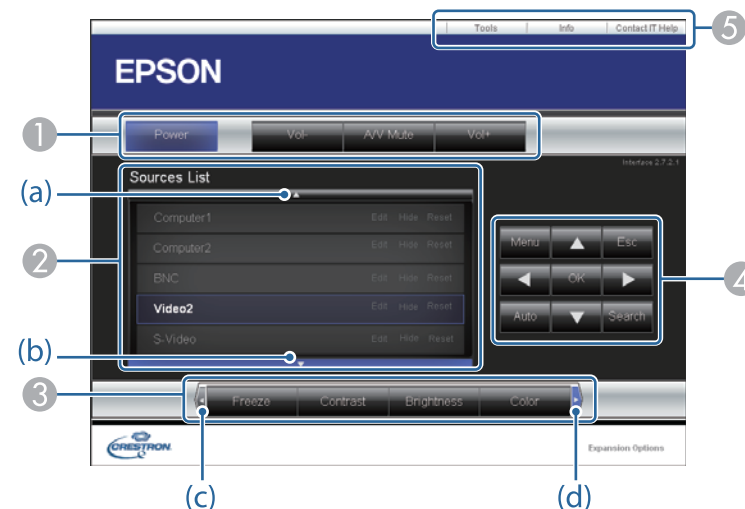
Zobrazenie okna prevádzky

Pred vykonaním akejkoľvek operácie skontrolujte nasledujúce body.

- Uistite sa, že sú počítač a projektor zapojené do siete. V prípade komunikácie cez bezdrôtovú sieť LAN použite Rozšírený režim pripojenia.
☛ "Ponuka Bezdr. LAN" [str.142](#)
- Nastavte možnosť **Crestron RoomView** na hodnotu **Zapnuté** v ponuke **Sieť**.
☛ **Sieť – Ostatné – Crestron RoomView** [str.146](#)

- 1 Spustíte webový prehľadávač v počítači.
- 2 Do riadku s adresou vo webovom prehľadávači zadajte IP adresu projektora a stlačte kláves Enter na klávesnici.
Zobrazí sa okno prevádzky.

Použitie okna prevádzky



- 1 Kliknutím na tlačidlá môžete vykonať nasledujúce operácie.

Tlačidlo	Funkcia
Power	Zapína a vypína napájanie projektora.
Vol-/Vol+	Nastavenie hlasitosti.
A/V Mute	Zapína a vypína video a zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.103

- 2 Prepne na obraz zo zvoleného vstupného zdroja. Ak chcete zobraziť vstupné zdroje, ktoré sa nezobrazujú na obrazovke, kliknutím na položku (a) alebo (b) sa presuniete nahor alebo nadol. Aktuálny vstupný zdroj videosignálu je zobrazený modrou farbou.
Ak je to potrebné, môžete zmeniť názov zdroja.

- 3 Kliknutím na tlačidlá môžete vykonať nasledujúce operácie. Ak chcete zobraziť tlačidlá, ktoré sa nezobrazujú na obrazovke, kliknutím na položku (c) alebo (d) sa presuniete doľava alebo doprava.

Tlačidlo	Funkcia
Freeze	Slúži na pozastavenie alebo obnovenie prehrávania. ☛ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" str.104
Contrast	Môžete nastaviť rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
Brightness	Môžete nastaviť jas obrazu.
Color	Môžete nastaviť sýtosť farieb obrazov.
Sharpness	Môžete nastaviť ostrosť obrazu.
Zoom	Kliknutím na tlačidlo [⊕] sa zväčší obraz bez zmeny veľkosti projekcie. Kliknutím na tlačidlo [⊖] sa zmenší obraz, ktorý bol predtým zväčšený použitím tlačidla ⊕. Stlačením tlačidiel [▲], [▼], [◀] alebo [▶] sa posunie pozícia zväčšeného obrazu. ☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" str.105

- 4 Tlačidlá [▲], [▼], [◀] a [▶] majú rovnakú funkciu ako tlačidlá [⏮], [⏭], [⏩] a [⏪] na diaľkovom ovládači. Kliknutím na ostatné tlačidlá môžete vykonať nasledujúce operácie.

Tlačidlo	Funkcia
OK	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači. ☛ "Diaľkové ovládanie" str.17
Menu	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia.

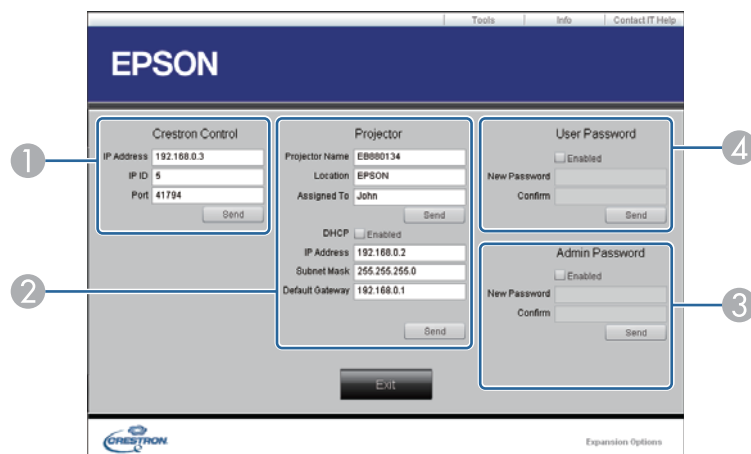
Tlačidlo	Funkcia
Auto	Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer1 alebo Computer2, automaticky optimalizuje obraz upravením nastavení Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia.
Search	Prepne na obraz zo vstupného portu, ktorý prijíma videosignál. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.47
Esc	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači. ☛ "Diaľkové ovládanie" str.17

- 5 Kliknutím na karty môžete vykonať nasledujúce operácie.

Karta	Funkcia
Contact IT Help	Zobrazí okno technickej podpory. Slúži na posielanie a príjem správ od správcu cez systém Crestron RoomView® Express.
Info	Zobrazí informácie o aktuálne pripojenom projektore.
Tools	Zmení nastavenia aktuálne pripojeného projektora. Prečítajte si nasledujúcu časť.

Použitie okna nástrojov

Po kliknutí na kartu **Tools** v okne prevádzky sa zobrazí nasledujúce okno. Môžete používať toto okno na zmenu nastavení aktuálne pripojeného projektora.



- 1 **Crestron Control**
Nastavenie centrálnych ovládačov Crestron®.

- 2 **Projector**
Môžete nastaviť nasledujúce položky.

Položka	Funkcia
Projector Name	Zadajte názov kvôli odlíšeniu aktuálne pripojeného projektoru od ostatných projektorov v sieti. (Názov môže obsahovať maximálne 15 jednobajtových alfanumerických znakov.)
Location	Zadajte názov umiestnenia projektoru aktuálne pripojeného do siete. (Meno môže obsahovať maximálne 32 jednobajtových alfanumerických znakov a symbolov.)
Assigned To	Zadajte meno používateľa projektoru. (Meno môže obsahovať maximálne 32 jednobajtových alfanumerických znakov a symbolov.)

Položka	Funkcia
DHCP	Ak chcete používať DHCP, označte políčko Enabled . Ak je zapnuté DHCP, nie je možné zadať adresu IP.
IP Address	Zadajte adresu IP, ktorú chcete priradiť aktuálne pripojenému projektoru.
Subnet Mask	Zadajte masku podsiete aktuálne pripojeného projektoru.
Default Gateway	Zadajte adresu brány aktuálne pripojeného projektoru.
Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastaveniach Projector .

- 3 **Admin Password**
Ak chcete, aby bolo otvorenie okna Tools podmienené heslom, označte políčko **Enabled**.
Môžete nastaviť nasledujúce položky.

Položka	Funkcia
New Password	Zadajte nové heslo pri zmene hesla na otvorenie okna Tools. (Názov môže obsahovať maximálne 26 jednobajtových alfanumerických znakov.)
Confirm	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa New Password . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastavení Admin Password .

- 4 **User Password**
Ak chcete, aby bolo otvorenie okna prevádzky v počítači podmienené heslom, označte políčko **Enabled**.
Môžete nastaviť nasledujúce položky.

Položka	Funkcia
New Password	Zadajte nové heslo pri zmene hesla na otvorenie okna prevádzky. (Najviac 26 jednobajtových alfanumerických znakov)
Confirm	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa New Password . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastavení User Password .



Ponuka Konfigurácia

Táto kapitola vysvetľuje spôsob používania ponuky Konfigurácia a jej funkcií.

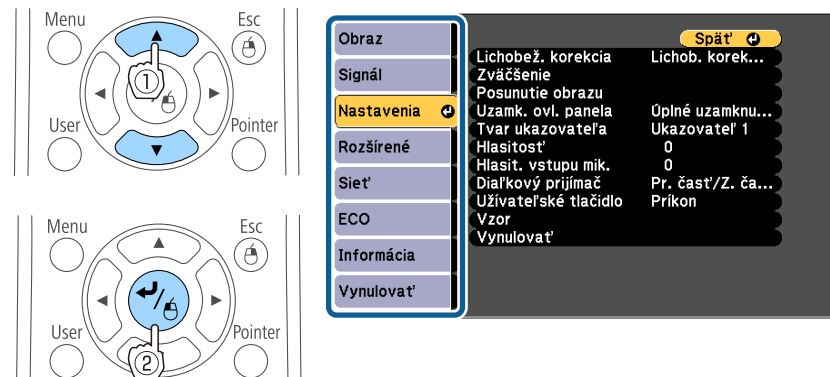
Táto kapitola vysvetľuje, ako sa používa ponuka Konfigurácia.

Kroky sú vysvetlené pomocou príkladov, ktoré používajú diaľkový ovládač. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela. Sledujte v návode pod ponukou dostupné tlačidlá a ich funkcie.

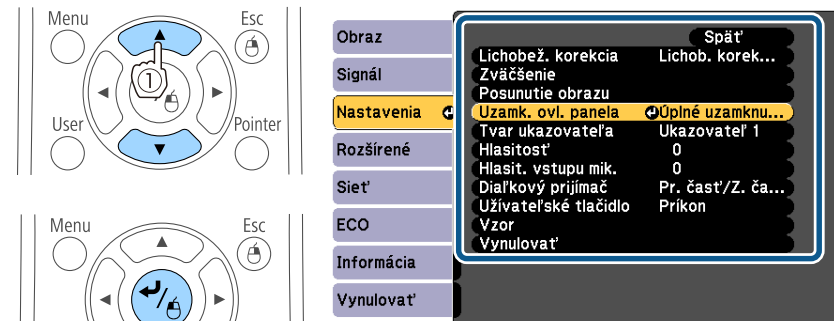
1 Zobrazte obrazovku s ponukou Konfigurácia.



2 Vyberte položku hlavnej ponuky.



3 Vyberte položku vedľajšej ponuky.





4 Zmeňte nastavenia.






5 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.



Tabuľka ponuky Konfigurácia

Nastaviteľné položky sa môžu líšiť v závislosti od používaného modelu a signálu a zdroja premietaného obrazu.

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Obraz  str.130	Farebný režim	Dynamické, Prezentácia, Divadlo, Fotografia, Športy, sRGB, Čierna tabuľa a Biela tabuľa
	Jas	-24 až 24
	Kontrast	-24 až 24
	Sýtosť farieb	-32 až 32
	Odtieň	-32 až 32
	Ostrosť	-5 až 5
	Farebná teplota	5 000K až 10 000K, -3 až 6
	Nastavenie farieb	Červená: -16 až 16 Zelená: -16 až 16 Modrá: -16 až 16
	Automat. šošovka	Vypnuté, Normálne a Vysoká rýchlosť
Ponuka Signál  str.131	Automat. nastavenie	Zapnuté a Vypnuté
	Rozlíšenie	Automaticky, Široký a Normálne
	Sledovanie	-
	Synchronizácia	-
	Pozícia	Hore, Dole, Vľavo a Pravý
	Progresívny	Vypnuté, Video a Film/Automaticky
	Redukcia šumu	Vypnuté, NR1 a NR2
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normálne a Rozšírené


Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Vstupný signál	Automaticky, RGB a Komponent
	Video signál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Pomer	Normálne, Automaticky, 4:3, 16:9, Úplne, Zväčšenie a Natívny
	Preskenovanie	Automaticky, Vypnuté, 4% a 8%
	Spracovanie obrazu	Jemný, Rýchlo
Ponuka Nastavenia  str.133	Lichobež. korekcia	Lichob. korek. - H/V a Quick Corner
	Zväčšenie	0 (Široký) až 40 (Tele)
	Posunutie obrazu	-
	Uzamk. ovl. panela	Úplné uzamknutie, Čiastočné uzamk. a Vypnuté
	Tvar ukazovateľa	Ukazovateľ 1, Ukazovateľ 2, Ukazovateľ 3
	Hlasitosť	0 až 20
	Hlasit. vstupu mik.	0 až 5
	Dialkový prijímač	Pr. časť/Z. časť, Predná strana, Zadná časť a Vypnuté
	Užívateľské tlačidlo	Príkon, Informácia, Progresívne, Testovacia vzorka, Rozlíšenie, Hlasit. vstupu mik., Zobrazenie vzoru, Automat. kalibrácia
	Vzor	Zobrazenie vzoru, Typ vzoru, Použ. Vzor a Testovacia vzorka

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Rozšírené  str.135	Easy Interactive Function	Položky ponuky Všeobecné Automat. kalibrácia, Manuálna kalibrácia, Nastav. dot. jednot., Režim pera, Bez kontaktu pera, Rozšírené Položky ponuky Interakcia s PC Režim pera, Právě kliknutie, Rozšírené
	Zobrazenie	Správy, Pozadie displeja, Obráz. pri spustení, Stlmiť A/V, Karta nástrojov pera, Ikona režimu pera, Ovládanie projektora
	Užívateľské logo	-
	Premietanie	Predná strana, P. str./Obrátene, Zadná časť, Z. str./Obrátene
	Operácia	Priame zapnutie, Režim vysok. pomeru, Vyhľ. zdroj pri spust., Výstup.port monitora
	Nastavenia A/V	Výstup A/V, Audio výstup, HDMI1 audio výstup, HDMI2 audio výstup
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Bezdrôtová myš/USB Display
	Jazyk	15 alebo 35 jazykov*
Ponuka ECO  str.147	Prikon	Automaticky, Normálne, ECO
	Optimalizácia svetla	Zapnuté a Vypnuté
	Režim spánku	Zapnuté a Vypnuté
	Časov. režimu spánku	1 až 30
	Časovač stlmenia A/V	Zapnuté a Vypnuté

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Informácia  str.148	Pohotovostný režim	Komunikácia zap. a Komunikácia vyp.
	Zobrazenie ECO	Zapnuté a Vypnuté
	Hodiny lampy	-
	Zdroj	-
	Vstupný signál	-
	Rozlíšenie	-
	Video signál	-
	Obnov. frekvencia	-
	Info o synchroniz.	-
	Stav	-
Ponuka Vynulovať  str.149	Sériové číslo	-
	Verzia	-
	Event ID	-
	Vynulovať všetko	-
	Vynulovať hodiny lampy	-

* Počet podporovaných jazykov sa líši v závislosti od oblasti, kde sa projektor používa.

Ponuka Sieť

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Základné  str.141	Názov projektora	-
	Heslo PjLink	-
	Heslo pre ovl. webu	-

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Kľúč. slovo projek.	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Bezdr. LAN ☛ str.142	Napáj. bezdr. LAN	Zapnuté a Vypnuté
	Režim pripojenia	Rýchly a Rozšírený
	Kanál	1ch, 6ch a 11ch
	Automat.nast.SSID	Zapnuté a Vypnuté
	SSID	-
	Nastavenia IP	DHCP, IP adresa, Maska podsiete a Adresa brány
	SSID Displej	Zapnuté a Vypnuté
	Zobraz. IP adresy	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Bezpečnosť ☛ str.143	Bezpečnosť	Vypnuté, WPA2-PSK a WPA/WPA2-PSK
	Prístupová fráza	-
Ponuka Pev. zap.LAN ☛ str.144	Nastavenia IP	DHCP, IP adresa, Maska podsiete a Adresa brány
	Zobrazenie IP adresy	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Mail ☛ str.145	Mailová notifikácia	Zapnuté a Vypnuté
	Server SMTP	-
	Číslo portu	-
	Nast. adresy 1, Nast. adresy 2 a Nast. adresy 3	-
Ponuka Ostatné ☛ str.146	SNMP	Zapnuté a Vypnuté
	Zach. IP adresu 1 a Zach. IP adresu 2	-
	Prioritná brána	Pev. zap.LAN a Bezdr. sieť LAN
	AMX Device Discovery	Zapnuté a Vypnuté
	Crestron RoomView	Zapnuté a Vypnuté

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Bonjour	Zapnuté a Vypnuté
	Message Broadcasting	Zapnuté a Vypnuté

Ponuka Obraz

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.47](#)



Podponuka	Funkcia
Farebný režim	Môžete nastaviť kvalitu obrazu tak, aby zodpovedala danému prostrediu. ☛ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" str.61
Jas	Môžete nastaviť jas obrazu.

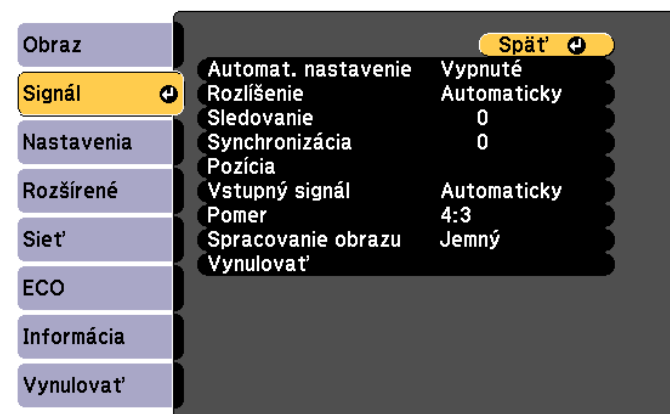
Podponuka	Funkcia
Kontrast	Môžete nastaviť rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
Sýtosť farieb	(Úprava je možná len keď je na vstupe obraz vo forme komponentného videa alebo kompozitného videa.) Môžete nastaviť sýtosť farieb obrazov.
Odtieň	(Úprava je možná, keď je na vstupe signál komponentného videa. Kompozitný videosignál a signál S-video možno upraviť iba vtedy, keď sú to videosignály vo formáte NTSC.) Môžete nastaviť odtieň obrazu.
Ostrosť	Môžete nastaviť ostrosť obrazu.
Farebná teplota	Môžete nastaviť celkový odtieň obrazu. Ak zvolíte vysokú hodnotu, obraz dostane modrý odtieň, ak zvolíte nízku hodnotu, obraz dostane červený odtieň. Hodnoty, ktoré možno nastaviť, závisí od nastavení Farebného režimu . Pre sRGB: Od 5 000 K do 10 000 K v 10 krokoch Pre ďalšie nastavenia: -3 až 6 v 10 krokoch
Nastavenie farieb	(Nie je možné vybrať, ak je Farebný režim nastavený na sRGB.) Intenzitu farieb Červená , Zelená a Modrá môžete nastaviť samostatne.
Automat. šošovka	(Túto položku možno nastaviť, iba ak je Farebný režim nastavený na Dynamické alebo Divadlo .) Nastavte hodnotu Normálne alebo Vysoká rýchlosť , ak chcete upraviť šošovku a dosiahnuť tak optimálne svetlo pre premietaný obraz. Ak chcete rýchlejšie úpravy šošovky tak, aby zodpovedala rýchlosti scény, zvolte možnosť Vysoká rýchlosť . Nastavená hodnota je uložená pre každý Farebný režim. ☛ "Nastavenie Automat. šošovka" str.61
Vynulovať	Všetky hodnoty nastavení v ponuke Obraz možno obnoviť na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" str.149

Ponuka Signál

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

Nie je možné robiť nastavenia v ponuke Signál, keď je vstupný zdroj USB Display, USB alebo LAN.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.47](#)



Podponuka	Funkcia
Automat. nastavenie	(K dispozícii iba vtedy, keď je na vstupe analógový počítačový signál RGB.) Nastavením hodnoty Zapnuté sa automaticky nastavujú optimálne hodnoty Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia pri zmene vstupného signálu.

Podponuka	Funkcia
Rozlíšenie	(K dispozícii iba vtedy, keď je na vstupe analógový počítačový signál RGB.) Nastavením na hodnotu Automaticky sa rozlíšenie vstupného signálu identifikuje automaticky. Ak pri nastavení Automaticky nie je možné premietat' obrazy korektne, napríklad keď časť obrazu chýba, nastavte hodnotu Široký pre širokouhlé plátna alebo Normálne pre plátna 4:3 alebo 5:4 v závislosti od pripojeného počítača.
Sledovanie	(K dispozícii iba vtedy, keď je na vstupe analógový počítačový signál RGB.) Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objavia zvislé pásy.
Synchronizácia	(K dispozícii iba vtedy, keď je na vstupe analógový počítačový signál RGB.) Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objaví blikanie, neostrosť alebo rušenie.
Pozícia	(Túto položku nemožno nastaviť, ak zdroj je HDMI1 alebo HDMI2.) Polohu zobrazenia je možné upravovať smerom nahor, nadol, doľava a doprava (ak napríklad chýba kúsok obrazu).
Progresívny	<u>Prekladanie</u> (i) signál sa konvertuje na <u>Progresívne</u> (p). (konverzia IP) Vypnuté : Ideálne riešenie pre obrazy s vysokým podielom pohybu. Video : Vhodné pre všeobecné videoobrazy. Film/Automaticky : Ideálne pre filmy, počítačovú grafiku a animácie.
Redukcia šumu	(Túto položku môžete nastaviť len ak je Spracovanie obrazu nastavené na Rýchlo .) Vyrovnáva kostrbaté obrazy, ktoré sú postupne konvertované. Existujú dva režimy. Vyberte vaše obľúbené nastavenie. Odporúčame nastaviť na Vypnuté pri sledovaní zdrojov obrazu, pri ktorých je šum veľmi nízky, ako napr. disky DVD.




Podponuka	Funkcia
Video rozsah HDMI	Keď je port HDMI1 alebo HDMI2 na projektore pripojený k prehrávaču DVD, rozsah videa projektora je nastavený v závislosti od nastavenia rozsahu videa prehrávača DVD. Ak sa vám vyskytujú plávajúce čierne škvrny alebo vyblednuté časti na obraze, nastavte na Rozšírené .
Vstupný signál	Môžete vybrať vstupný signál zo vstupného portu Computer1 alebo Computer2. Ak je nastavené na hodnotu Automaticky , vstupný signál je nastavený automaticky v závislosti od pripojeného zariadenia. Ak sa pri nastavení na hodnotu Automaticky zdajú byť farby nesprávne, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.
Video signál	Môžete vybrať vstupný signál z portu S-Video alebo z portu Video. Ak je nastavené na hodnotu Automaticky , video signály sú rozpoznávané automaticky. Ak sa v obraze vyskytne rušenie alebo nastane problém s chýbajúcim premietaným obrazom pri nastavení na hodnotu Automaticky , vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.
Pomer	Môžete nastaviť <u>pomer strán</u> premietaných obrazov. ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" str.62
Preskenovanie	(Toto nastavenie je možné upraviť len vtedy, keď je na vstupe signál komponentného videa. Zmení pomer strán výstupného obrazu (rozsah premietaného obrazu). Môžete nastaviť rozsah orezávania na Vypnuté , 4% alebo 8% . Môžete vybrať možnosť Automaticky , keď zdroj je HDMI1 alebo HDMI2. Ak vyberiete možnosť Automaticky , toto nastavenie sa automaticky zmení v závislosti na zdroji.
Spracovanie obrazu	(Túto možnosť nemožno vybrať, ak je funkcia Easy Interactive Function nastavená na Interakcia s PC) Keď je vybraná možnosť Jemný , uprednostňuje sa kvalita obrazu a obraz je premietaný. Keď je vybraná možnosť Rýchlo , uprednostňuje sa rýchlosť spracovania a obraz je premietaný. Pri používaní interaktívnych funkcií sa tým zlepši sledovacia schopnosť pera.

Podponuka	Funkcia
Vynulovať	Všetky hodnoty nastavení v ponuke Signál možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia Vstupný signál a Spracovanie obrazu . Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" str.149







Ponuka Nastavenia



Podponuka	Funkcia
Lichobež. korekcia	Môžete opraviť lichobežníkové skreslenie. <ul style="list-style-type: none"> Ak je vybratá Lichob. korek. - H/V: Nastavte hodnoty Lichob. korekcia - V a Lichob. korekcia - H pre horizontálnu a vertikálnu korekciu lichobežníkového skreslenia. ☛ "Lichob. korek. - H/V" str.53 Keď je vybratá možnosť Quick Corner: Vyberte a upravte štyri rohy premietaného obrazu. ☛ "Quick Corner" str.54
Zväčšenie	Slúži na úpravu veľkosti premietaného obrazu.

Podponuka	Funkcia
Posunutie obrazu	Pozíciu obrazu môžete upraviť bez presúvania projektora. ☛ "Úprava pozície obrazu (Posunutie obrazu)" str.56
Uzamk. ovl. panela	Pomocou tejto funkcie možno obmedziť používanie ovládacieho panela projektora. ☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" str.113
Tvar ukazovateľa	Môžete si vybrať tvar ukazovateľa. Ukazovateľ 1:  Ukazovateľ 2:  Ukazovateľ 3:  ☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" str.104
Hlasitosť	Hlasitosť je možné nastaviť. Nastavené hodnoty sa ukladajú pre každý zdroj.
Hlasit. vstupu mik.	Nastavuje hlasitosť mikrofónu. Keď je úroveň Hlasit. vstupu mik. znížená na 0, z reproduktora sa nebude ozývať žiadny zvuk z mikrofónu. Keď zvýšite vstupnú úroveň mikrofónu, zvuk z pripojeného zariadenia bude tichší. Keď znížite vstupnú úroveň mikrofónu, zvuk z pripojeného zariadenia bude hlasnejší.
Diaľkový prijímač	Príjem riadiaceho signálu z diaľkového ovládania je možné obmedziť. Ak je nastavená hodnota Vypnuté , nemôžete vykonávať žiadne operácie diaľkovým ovládačom. Ak chcete vykonávať operácie diaľkovým ovládačom, podržte stlačené tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači minimálne na 15 sekúnd, aby sa obnovila predvolená hodnota nastavenia.

Podponuka	Funkcia
Užívateľské tlačidlo	<p>V ponuke Konfigurácia môžete vybrať položku, ktorá sa priradí tlačidlu [User] na diaľkovom ovládaní. Stlačením tlačidla [User] sa zobrazí priradená obrazovka výberu/nastavenia položky, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk. Tlačidlu [User] je možné priradiť jednu z nasledujúcich položiek.</p> <p>Príkon, Informácia, Progresívne, Testovacia vzorka, Rozlíšenie, Hlasit. vstupu mik., Zobrazenie vzoru, Automat. kalibrácia (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)</p>

Podponuka	Funkcia
Vzor	<p>Zobrazenie vzoru: Zobrazí vzor.</p> <p>Typ vzoru: Môžete vybrať vzor č. 1 až 5 alebo používateľský vzor. Vzory č. 1 až 4 slúžia na zobrazenie premietacích línií, napríklad čiar alebo mriežky. Vzor 5 zobrazí testovaciu vzorku pre projekčnú plochu s pomerom strán 4:3. Pri zobrazovaní testovacej vzorky na projekčnej ploche s pomerom strán 4:3 pomocou projektora so širokouhlou obrazovkou vyberte Vzor 5.</p> <p>Vzor 1:  Vzor 2: </p> <p>Vzor 3:  Vzor 4: </p> <p>Vzor 5: </p> <p>Použ. Vzor: Umožňuje zaznamenať používateľský vzor.  "Uloženie používateľského vzoru" str.109</p> <p>Testovacia vzorka: Zobrazí testovaciu vzorku pre nastavenie stavu premietania bez pripojenia zariadenia. Počas zobrazovania testovacej vzorky možno upraviť priblíženie, nastavenie zaostrenia a lichobežníkovú korekciu. Ak chcete zrušiť testovaciu vzorku, stlačte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Pozor</p> <p>Ak sa vzor zobrazuje dlhý čas, na premietanom obraze možno vidieť reziduálny obraz.</p> </div>



Podponuka	Funkcia
Vynulovať	Všetky hodnoty úprav môžete obnoviť na predvolené nastavenia v ponuke Nastavenia okrem možnosti Zväčšenie , Užívateľské tlačidlo a Posunutie obrazu . Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" str.149


Ponuka Rozšírené



Podponuka	Funkcia
Easy Interactive Function (len EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	Umožňuje používať a nastaviť interaktívne funkcie. ☛ "Používanie interaktívnych funkcií (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" str.65 Viac podrobností si pozrite v nasledovnej tabuľke. ☛ "Položky nastavenia funkcie Easy Interactive Function" str.137

Podponuka	Funkcia
Zobrazenie	Môžete vykonať nastavenia týkajúce sa zobrazenia projektora. Správy: Keď je nastavené na možnosť Vypnuté , nebudú zobrazované nasledujúce položky. Názvy položiek pri zmene nastavení Zdroj, Farebný režim alebo Pomer strán obrazu, správy, keď na vstupe nie je signál, a varovania, napríklad Var. o vys. teplote. Pozadie displeja*1: V prípade, keď nie je k dispozícii žiadny obrazový signál, stav obrazovky môžete nastaviť na možnosť Čierna , Modrá alebo Logo . Obraz. pri spustení*1: Nastavením tejto možnosti na hodnotu Zapnuté zobrazíte Užívateľské logo , keď sa spustí premietanie. Stlmiť A/V*1: Môžete nastaviť obrazovku zobrazenú po stlačení tlačidla diaľkového ovládača [A/V Mute] na možnosti Čierna , Modrá alebo Logo . Panel nástrojov (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi): Nastavte, či karta Panel nástrojov má alebo nemá byť vždy zobrazená pri používaní interaktívnych funkcií. Predvolená hodnota je Skryť na urč.čas . Ikona režimu pera (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi): Nastavte, či ikona na zmenu režimu pera má alebo nemá byť vždy zobrazená pri používaní interaktívnych funkcií. Keď je nastavené na Vypnuté , táto ikona je skrytá. Ovládanie projektora (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi): Pri použití interaktívnych funkcií nastavte pozíciu zobrazenia na paneli nástrojov na ovládanie projektora. Predvolené nastavenie je Spodná časť . Keď je nastavené na Vypnuté , táto ikona je skrytá.
Užívateľské logo*1	Môžete zmeniť používateľské logo, ktoré je zobrazené v režime Pozadie displeja, Stlmiť A/V atď. ☛ "Uloženie užívateľského loga" str.108

Podponuka	Funkcia
Premietanie	<p>Vyberte niektorú z nasledujúcich spôsobov premietania podľa miesta inštalácie projektoru.</p> <p>Predná strana, P. str./Obrátene, Zadná časť a Z. str./Obrátene</p> <p>Podržaním tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní približne na päť sekúnd môžete zmeniť nastavenie Premietanie takto.</p> <p>Predná strana ↔ P. str./Obrátene</p> <p>Zadná časť ↔ Z. str./Obrátene</p> <p> "Spôsoby Inštalácie" str.27</p>
Operácia	<p>Priame zapnutie: Ak chcete zapnúť projektor iba jeho pripojením (k napájaniu), nastavte túto možnosť na hodnotu Zapnuté.</p> <p>Ak je pripojený napájací kábel, majte na pamäti, že sa projektor zapne automaticky, napríklad pri obnovení sieťového napájania po výpadku.</p> <p>Režim vysok. pomeru: Nastavte na Zapnuté, keď projektor používate v nadmorskej výške viac než 1 500 m.</p> <p>Vyhľ. zdroj pri spust.: Nastavte na Vypnúť, keď obrazy premietate z rovnakého zdroja, kedy bol projektor naposledy používaný.</p> <p>Výstup.port monitora: Zmení vstup a výstup pre porty Computer2/Monitor Out. Pri prehrávaní obrazov na externom monitore vyberte možnosť Výstup monitora. Pri prijímaní obrazových signálov z počítača a signálov z komponentného videa z iných zdrojov vyberte možnosť Počítač2.</p> <p> "Rozhranie" str.13</p>

Podponuka	Funkcia
Nastavenia A/V	<p>Výstup A/V: (K dispozícii je iba v prípade, keď je Pohotovostný režim nastavený na Komunikácia zap.)</p> <p>Ak chcete vykonať nasledovné funkcie, keď je projektor v pohotovostnom režime, nastavte na Vždy.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Výstup zvuku a obrazov do externého zariadenia. • Nastavenie prehrávania zvuku mikrofónu z reproduktora projektoru. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Hoci ventilátor sa môže otáčať v pohotovostnom režime, nie je to žiadna abnormalita. </div> <p>Audio výstup: Pri premietaní obrazu z portov Computer1, Computer2, S-Video, Video a USB-A nastavte port pre vstup zvuku. Ak je nastavený na Audio1, Audio2 alebo Audio3, zvuk sa prehrá zo zvoleného portu bez ohľadu na zdroj, (pokiaľ je nastavený na Audio3, zvuk je výstup z portu Audio).</p> <p>HDMI1 audio výstup/HDMI2 audio výstup: Pri premietaní obrazu z portu HDMI1 alebo HDMI2 nastavte vstup zvuku. Ak je nastavený na Audio1, Audio2 alebo Audio3, zvuk sa prehrá zo zvoleného zvukového portu, (pokiaľ je nastavený na Audio3, zvuk je výstup z portu Audio).</p>

Podponuka	Funkcia
USB Type B (len EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	<p>Funkcia Easy Interactive Function: Umožňuje používať interaktívne funkcie na ovládanie počítačov (režim Interakcia s počítačom). Funkcie USB Display a Bezdrôtová myš nie sú k dispozícii.</p> <p>Funkcia USB Display/Easy Interactive Function: Umožňuje používať interaktívne funkcie na ovládanie počítača (režim Interakcia s počítačom) a USB Display. Funkcia Bezdrôtová myš nie je k dispozícii.</p> <p>Funkcia Bezdrôtová myš/USB Display: Umožňuje používať funkciu Bezdrôtová myš a program USB Display. Na ovládanie počítačov nemôžete používať interaktívne funkcie (režim Interakcia s počítačom).</p> <p>☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" str.49</p> <p>☛ "Ovládanie funkcií počítača z premietanej obrazovky (režim Interakcia s PC)" str.69</p> <p>☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.106</p>
Jazyk	Umožňuje nastaviť jazyk správ a ponúk.
Vynulovať	<p>Hodnoty nastavení Zobrazenie^{*1}, Operácia^{*2} a Nastavenia A/V^{*3} môžete obnoviť z ponuky Rozšírené na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť.</p> <p>☛ "Ponuka Vynulovať" str.149</p>

*1 Okrem **Panelu nástrojov**, **Ikona režimu pera** a **Ovládanie projektora**. Okrem **Pozadie displeja**, **Obraz. pri spustení** a **Užívateľské logo**, keď je **Ochrana užív. loga** nastavená na **Zapnuté**.

☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.111](#)


*2 Okrem **Režim vysok. pomeru**, **Vyhľ. zdroj pri spust.** a **Výstup.port monitora**.

*3 Okrem **Výstup A/V**.

Položky nastavenia funkcie Easy Interactive Function

Všeobecné

Podponuka	Funkcia
Automat. kalibrácia	Spustiť automatickú kalibráciu
Manuálna kalibrácia	Spustiť manuálnu kalibráciu
Nastav. dot. jednot.	<ul style="list-style-type: none"> • Vzor inštalácie: Zobrazuje referenčné body, ktoré vám pomôžu určiť polohu pre inštaláciu dotykovej jednotky. • Napájanie: Ak chcete zapnúť napájanie dotykovej jednotky, nastavte na Zapnuté. • Nastavenie uhla: Nastavuje uhol pre rozptyl laserového svetla. • Kalib. citl. dotyku: Vykonáva kalibráciu pre dotykové operácie.
Režim pera	<p>(Toto nastavenie je možné vykonať iba pri premietaní obrazov z počítača.)</p> <p>Slúži na zmenu funkcie pre interaktívne pero. Keď je nastavený na Voľný komen. PC Free (predvolené nastavenie), môžete kresliť na premietanú obrazovku. Keď je nastavený na Interakcia s PC, počítač môžete ovládať z premietanej obrazovky. Interaktívnu funkciu pera môžete zmeniť pomocou tlačidla [Pen Mode] na diaľkovom ovládači alebo pomocou ikony režimu pera na premietanej obrazovke.</p>
Bez kontaktu pera	Keď je nastavený na Zapnuté (predvolené nastavenie), ukazovateľ sleduje hrot pera pri posúvaní po obrazovke bez kontaktu a jeho pohybovaním.

Podponuka	Funkcia
Rozšírené	<ul style="list-style-type: none"> • Vzdial. projektorov: Pri použití viacerých projektorov v jednej miestnosti nastavte operácie interaktívneho pera v závislosti na vzdialenosti medzi projektormi. Ak sú operácie vykonávané interaktívnym perom nestabilné, skúste iný režim. Pre Režim 1 je štandardne nastavená vzdialenosť 2 m. • Synchr. projektorov: Pri použití viacerých projektorov v jednej miestnosti vyberte spôsob regulovania rušenia interaktívneho pera. Keď je nastavené na Infračervený (predvolené nastavenie), na synchronizáciu sa používa iba infračervený spôsob. Pri pripájaní projektorov pomocou káblov nastavte na Pripojený.  "Pripojenie viac projektorov (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" str.43 • Rež. káblová synch.: Keď je nastavený na Režim 1 (predvolené nastavenie), na synchronizáciu sa používa iba kábel. Keď je nastavený na Režim 2 a Synchr. projektorov je nastavená na Pripojený, súčasne sa vykonáva aj infračervená synchronizácia. Pri používaní v jednej miestnosti, ako projektory, ktoré nepodporujú káblové pripojenie, nastavte na Režim 2. • Akcia tlačidla pera: Keď je nastavená na Guma (predvolené nastavenie), funkcia hrotu pera sa zmení z pera na gumu vždy, keď stlačíte tlačidlo na boku interaktívneho pera. • Potvrdiť vym. obraz.: Keď je nastavené na Zapnuté (predvolené nastavenie), pred vymazaním celého obsahu nakresleného na premietanej obrazovke sa zobrazí obrazovka na potvrdenie. • Paleta farieb: Keď je nastavená na Paleta 2, zmení sa na paletu farieb, ktorá vyhovuje farboslepým ľuďom. Ak predvolenú paletu farieb sotva vidíte, skúste možnosť Paleta 2.

Interakcia s PC

Nastavte, ak chcete počítač ovládať z premietanej obrazovky.

Podponuka	Funkcia
Režim pera	<p>Pre EB-595Wi Režimy operácií interaktívneho pera alebo dotykových operácií nastavte v závislosti od operačného systému v pripojenom počítači.</p> <p>Režim 1 (predvolené nastavenie): Umožňuje vykonávať operácie pomocou interaktívneho pera alebo prstom. Toto nastavenie vyberte, ak je pripojený počítač s operačným systémom Windows XP alebo starším. Viacdotykové a atramentové funkcie sú dostupné v operačných systémoch Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 a Windows Vista. Vstup perom nie je dostupný.</p> <p>Režim 2: Umožňuje vykonávať operácie pomocou interaktívneho pera alebo prstom. Toto nastavenie vyberte, ak je pripojený počítač s operačným systémom Windows Vista alebo novším. Viacdotykové a atramentové funkcie a vstup pera sú dostupné v operačných systémoch Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 a Windows Vista.</p> <p>Režim 3: Umožňuje vykonávať operácie myši. Toto nastavenie vyberte, keď je pripojený počítač s operačným systémom Linux.</p> <p>Pre EB-585Wi/EB-575Wi Pre interaktívne pero nastavte režim operácií a počet pier.</p> <p>Dve perá/Myš (predvolené nastavenie)/Jedno pero/Myš: Pomocou interaktívneho pera umožňuje vykonávať operácie myši.</p> <p>Jedno pero/Pero: Vstupy perom a atramentové funkcie sú dostupné v operačných systémoch Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 a Windows Vista.</p>
Pravé kliknutie	<p>(Dostupné je iba vtedy, keď Režim pera je nastavený na Režim 1/Režim 3 alebo Dve perá/Myš alebo Jedno pero/Myš.)</p> <p>Keď je táto položka nastavená na možnosť Zapnuté, dlhé pritlačenie pera funguje ako kliknutie pravým tlačidlom myši.</p>

Podponuka	Funkcia
Rozšírené	<ul style="list-style-type: none"> • Tlačidlo hrotu pera: umožňuje nastaviť operácie tlačidla hrotu interaktívneho pera. Predvolené nastavenie je Ľavé kliknutie. • Aut.nas.oblasti pera: keď je táto položka nastavená na možnosť Zapnuté (predvolené nastavenie), oblasť pera sa automaticky upraví, keď sa zmení rozlíšenie pripojeného počítača. Ak nechcete, aby sa oblasť pera, ktorá je ručne nastavená, automaticky upravila, nastavte na Vypnuté. • Manuálne nastavenie Oblasť pera: Umožňuje ručne upraviť oblasť pera.

Ponuka Sieť

Keď je položka **Ochrana siete** nastavená na možnosť **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom**, zobrazí sa správa a nastavenia nie je možné zmeniť. Nastavte položku **Ochrana siete** na možnosť **Vypnuté** a potom nakonfigurujte sieť.

☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" [str.111](#)



Podponuka	Funkcia
Sieť.info.-Bezdr. LAN	Zobrazí nasledujúce informácie o stave nastavenia siete. <ul style="list-style-type: none"> • Režim pripojenia • Systém bezdr. LAN • Úroveň antény • Názov projektora • SSID • DHCP • IP adresa • Maska podsiete • Adresa brány • MAC adresa • Kód regiónu*
Sieť.info.-Pevne zap.LAN	Zobrazí nasledujúce informácie o stave nastavenia siete. <ul style="list-style-type: none"> • Názov projektora • DHCP • IP adresa • Maska podsiete • Adresa brány • MAC adresa
Konfigurácia siete	Na nastavenie sieťových položiek sú k dispozícii nasledujúce ponuky. Základné, Bezdr. sieť LAN, Bezpečnosť, Pev. zap.LAN, Mail, Ostatné, Vynulovať a Nastavenie je hotové

* Zobrazí dostupné informácie o regióne pre používaný Modul bezdrôtovej LAN. Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)



- Pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k projektoru môžete nastaviť funkcie projektoru a ovládať ho cez sieť. Táto funkcia sa nazýva Ovládanie webu. Môžete jednoducho zadať text pomocou klávesnice a uskutočniť nastavenia položiek Ovládanie webu, ako napríklad bezpečnostné nastavenia.

☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)" [str.115](#)

- Podrobnosti o sieťových nastaveniach sa dozviete od administrátora svojej siete.

Poznámky k používaniu ponuky Sieť

Výber z ponuky najvyššej úrovne a vedľajších ponúk a zmena vybraných položiek sú rovnaké ako operácie v ponuke Konfigurácia.

Keď ste hotoví, je potrebné prejsť do ponuky **Nastavenie je hotové** a vybrať jednu z možností **Áno**, **Nie** alebo **Zrušiť**. Keď zvolíte **Áno** alebo **Nie**, vrátite sa do ponuky Konfigurácia.



Áno: Nastavenia sa uložia a ponuka Sieť sa zatvorí.

Nie: Nastavenia sa neuložia a ponuka Sieť sa zatvorí.

Zrušiť: Naďalej sa zobrazuje ponuka Sieť.

Operácie s premietanou klávesnicou

Ponuka Sieť obsahuje položky vyžadujúce zadanie alfanumerických znakov počas nastavenia. V takom prípade sa zobrazí nasledujúca softvérová klávesnica. Pomocou tlačidiel [◀], [◁], [⋄] a [▶] na diaľkovom ovládači alebo tlačidiel [↶], [↷], [Wide] a [Tele] na ovládacom paneli presuňte kurzor na požadovaný kláves a potom stlačením tlačidla [Enter] zadajte alfanumerický znak. Číslo zadávajte tak, že stlačíte a podržíte tlačidlo [Num] na diaľkovom ovládači a stlačíte numerické tlačidlá. Po zadaní stlačte tlačidlo **Finish** na klávesnici, ak chcete potvrdiť zadané údaje. Stlačte tlačidlo **Cancel** na klávesnici, ak chcete zadanie zrušiť.



- Vždy, keď vyberiete kláves **CAPS** a stlačíte tlačidlo [Enter], prepne sa písanie veľkých a malých písmen.
- Vždy, keď zvolíte tlačidlo **SYM1/2** a stlačíte tlačidlo [Enter], nastavia sa a zmenia tlačidlá symbolov v orámovanej oblasti.

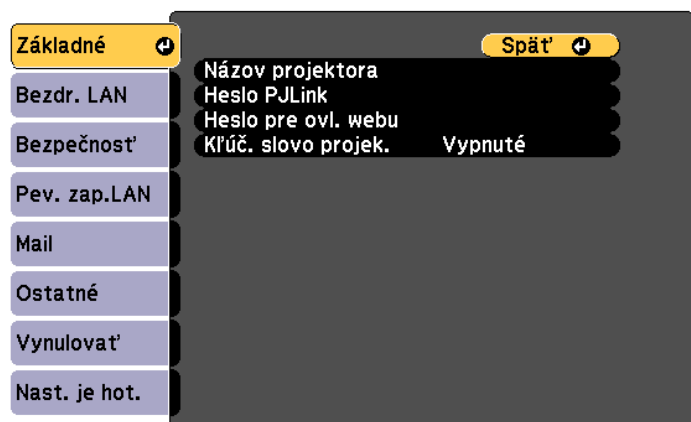
Môže sa zadať nasledovný text.

Číslo	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- V ponuke Sieť nemožno zadávať dvojbodky (:).
- V ponuke Sieť nemožno zadávať medzery okrem SSID.
- Niektoré symboly (" * , ; [\] ^) nemožno zadávať pomocou premietanej klávesnice. Na zadávanie textu používajte internetový prehliadač.
- ☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovládanie webu)" [str.115](#)

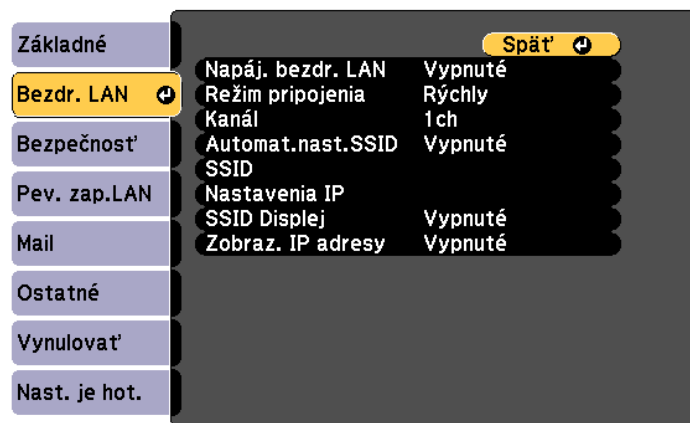
Ponuka Základné



Podponuka	Funkcia
Názov projekto-ra	Zobrazuje sa názov projektora, ktorý sa používa pri identifikácii projektora pri jeho zapojení k sieti. Pri editovaní môžete zadať až 16 jednobajtových alfanumerických znakov. Nasledovné symboly nemožno používať: " * + , / ; < = > ? [\] ` `
Heslo PJLink	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri prístupe k projektoru pomocou kompatibilného softvéru PJLink. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete používať symboly).

Podponuka	Funkcia
Heslo pre ovl. webu	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri uskutočňovaní nastavení a ovládání projektora pomocou funkcie Ovládanie webu. Môžete zadať až osem jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete používať symbol *). Predvolené heslo je „admin“. Ovládanie webu je počítačová funkcia umožňujúca nastaviť a ovládať projektor pomocou webového prehliadača v počítači pripojenom k sieti. ☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovládanie webu)" str.115
Kľúč. slovo projek.	Keď je nastavené na možnosť Zapnuté , musíte zadať kľúčové slovo, keď chcete pripojiť projektor k počítaču v sieti. Takýmto spôsobom môžete zabrániť prerušeniu prezentácie pripojeniam z iných počítačov. Normálne by to malo byť nastavené na Zapnuté . ☛ Návod na používanie programu EasyMP Network Projection ☛ Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection

Ponuka Bezdr. LAN



Podponuka	Funkcia
Napáj. bezdr. LAN	Nastavte na možnosť Zapnuté , ak pripájate projektor k počítaču prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN. Ak nechcete pripájať pomocou bezdrôtovej siete LAN, nastavte na možnosť Vypnuté , aby ste ostatným zabránili v neoprávnenom prístupe. V predvolenom nastavení je zvolená možnosť Zapnuté .

Podponuka	Funkcia
Režim pripojenia	Režim pripojenia využite pri pripájaní projektoru a počítača cez bezdrôtovú LAN. Ak zvolíte možnosť Rýchly (predvolená), projektor a počítač automaticky vytvoria malú sieť. Používa sa v kombinácii s EasyMP Network Projection. Keď je položka Automat.nast.SSID nastavená na Zapnuté , projektor predstavuje ľahký prístupový bod. Keď je nastavené na Vypnuté , sieť je vytvorená v položke <u>Ad Hoc režim</u> . Ak zvolíte možnosť Rozšírený , spojenie sa vytvorí v <u>infraštruktúrnom režime</u> cez nainštalovaný prístupový bod. Podrobné informácie o možnosti Režim pripojenia nájdete v nasledujúcej príručke. ☛ Návod na používanie programu EasyMP Network Projection ☛ Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection
Kanál	(Je možné nastaviť iba ak je Režim pripojenia nastavený na Rýchly .) Vyberte frekvenčné pásmo používané bezdrôtovou sieťou LAN z možností 1ch , 6ch alebo 11ch . Predvoleným nastavením je možnosť 11ch .
Automat.na-st.SSID	(Je možné nastaviť iba ak je Režim pripojenia nastavený na Rýchly .) Nastavte na Zapnuté , ak chcete zrýchliť vyhľadávanie projektorov. Nastavte na Vypnuté ak pripájate viac projektorov súčasne. V predvolenom nastavení je zvolená možnosť Zapnuté .

Podponuka	Funkcia
SSID	<p>(Toto nastavenie je možné len ak je Automat.nast.SSID nastavené na Vypnuté.)</p> <p>Zadajte SSID. Keď máte pridelené SSID pre systém bezdrôtovej siete LAN, do ktorej patrí projektor, zadajte SSID.</p> <p>Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov. Ak je SSID prázdne alebo nastavené na ANY, vytvorené je pripojenie ANY (pripojenie vyberie z miestnych prístupových bodov bez zadania SSID).</p>
Nastavenia IP	<p>(Túto možnosť je možné nastaviť iba v prípade, ak je položka Režim pripojenia nastavená na hodnotu Rozšírený.)</p> <p>Môžete urobiť nastavenia siete.</p> <p>DHCP: Nastavte túto možnosť na hodnotu Zapnuté, ak chcete nakonfigurovať nastavenia siete prostredníctvom DHCP. Ak je tento parameter nastavený na hodnotu Zapnuté, nemôžete nastaviť žiadne ďalšie adresy.</p> <p>IP adresa: Môžete zadať IP adresu priradenú projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p> <p>Maska podsiete: Môžete zadať masku podsiete pre projektor. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce masky podsiete. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa brány: Môžete zadať IP adresu brány projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nie je však dovolené používať nasledovné Adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>
SSID Displej	Ak chcete zabrániť, aby bolo na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazené SSID , nastavte na možnosť Vypnuté .
Zobraz. IP adresy	Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazená IP adresa , nastavte na možnosť Vypnuté .

Ponuka Bezpečnosť



Podponuka	Funkcia
Bezpečnosť	<p>Vyberte spomedzi zobrazených položiek typ bezpečnosti. Keď nastavujete zabezpečenie (bezpečnosť), postupujte podľa pokynov správcu sieťového systému, do ktorého sa chystáte vstúpiť.</p>
Pristupová fráza	<p>(Toto možno zvoliť iba vtedy, ak je položka Bezpečnosť nastavená na WPA2-PSK alebo WPA/WPA2-PSK.)</p> <p>Zadajte prístupovú frázu. Môžete zadať minimálne 8 a maximálne 63 jednobajtových alfanumerických znakov. Pri použití s aplikáciou EasyMP Network Projection nepotrebujete zadať prístupovú frázu do počítača, ak je to počiatočná (prednastavená) prístupová fráza.</p> <p>☛ "Ponuka Vynulovať" str.147</p> <p>V ponuke Konfigurácia môžete zadať maximálne 32 znakov. Ak zadáte viac ako 32 znakov, použijete váš internetový prehliadač na zadanie textu.</p> <p>☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovládanie webu)" str.115</p> <p>Keď je Režim pripojenia nastavený na Rýchly, nastavená je počiatočná prístupová fráza.</p>

Typ zabezpečenia

Keď je nainštalovaný voliteľný modul bezdrôtovej LAN a používa sa v režime pripojenia Rozšírený, dôrazne sa odporúča nastaviť zabezpečenie.

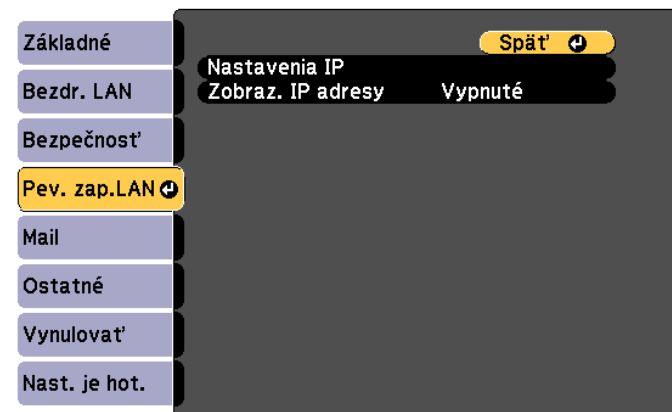
WPA je šifrovací štandard, ktorý zlepšuje zabezpečenie bezdrôtových sietí. Tento projektor podporuje metódy šifrovania TKIP a AES.

WPA tiež obsahuje funkcie overenia používateľa. Overenie WPA poskytuje dva spôsoby: pomocou overovacieho servera alebo overenie medzi počítačom a prístupovým bodom bez použitia servera. Tento projektor podporuje poslednú metódu, bez použitia servera.



Pri nastavovaní postupujte podľa pokynov od vášho správcu siete.

Ponuka Pev. zap.LAN




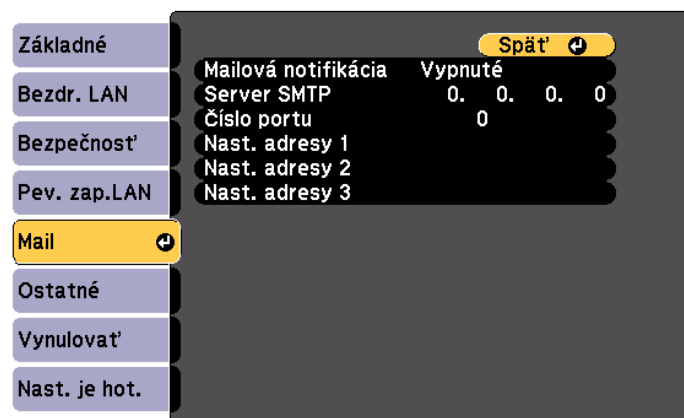
Podponuka	Funkcia
Nastavenia IP	<p>Môžete uskutočniť nastavenia, týkajúce sa nasledovných adries.</p> <p>DHCP»: Nastavte túto možnosť na hodnotu Zapnuté, ak chcete nakonfigurovať nastavenia siete prostredníctvom DHCP. Ak je tento parameter nastavený na hodnotu Zapnuté, nemôžete nastaviť žiadne ďalšie adresy.</p> <p>IP adresa»: Môžete zadať IP adresu priradenú projektoru. Môžete zadať číslo od 0 do 255 na každom poli adresy. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p> <p>Maska podsiete»: Môžete zadať masku podsiete pre projektor. Môžete zadať číslo od 0 do 255 na každom poli adresy. Nemožno však používať nasledujúce masky podsiete. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa brány»: Môžete zadať IP adresu brány projektoru. Môžete zadať číslo od 0 do 255 na každom poli adresy. Nemožno však používať nasledujúce adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>

Podponuka	Funkcia
Zobraz. IP adresy	Ak chcete zabrániť zobrazeniu adresy IP v časti Sieťové informácie v ponuke Sieť a na obrazovke Pohotovostný režim LAN, nastavte túto možnosť na hodnotu Vypnuté .


Ponuka Mail

Keď je nastavená táto možnosť, dostanete v prípade problému alebo varovania týkajúcich sa projektora upozornenie e-mailom.

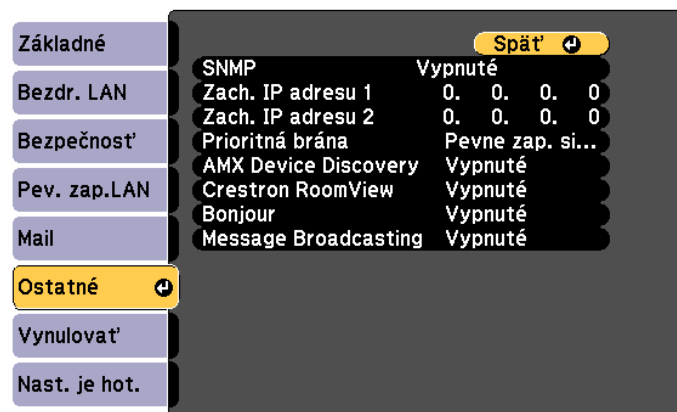
 "Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov"
[str.118](#)



Podponuka	Funkcia
Číslo portu	Je možné zadať číslo portu pre server SMTP. Predvolená hodnota je 25. Môžete vložiť čísla od 1 do 65535.
Nast. adresy 1/ Nast. adresy 2/ Nast. adresy 3	Môžete zadať e-mailovú adresu, na ktorú sa budú e-mailom odosielať upozornenia. Zaregistrovať možno najviac tri cieľové adresy. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov pre e-mailovú adresu. Nasledovné symboly nemožno používať: " () , ; < > [\] Adresa pre cieľ 1 je adresa odosielateľa e-mailovej notifikácie. Môžete zvoliť problémy alebo varovania, o ktorých chcete byť informovaný e-mailom. Keď sa na projektore vyskytne vybraný problém alebo varovanie, na určenú cieľovú adresu sa odošle e-mail oznamujúci, že došlo k problému alebo sa vyskytlo varovanie. Spomedzi zobrazených položiek možno vybrať viaceré položky.

Podponuka	Funkcia
Mailová notifikácia	Nastavte na hodnotu Zapnuté , ak chcete posielať e-mail na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektora.
Server SMTP	Môžete zadať <u>IP adresu</u>  servera SMTP pre projektor. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)

Ponuka Ostatné

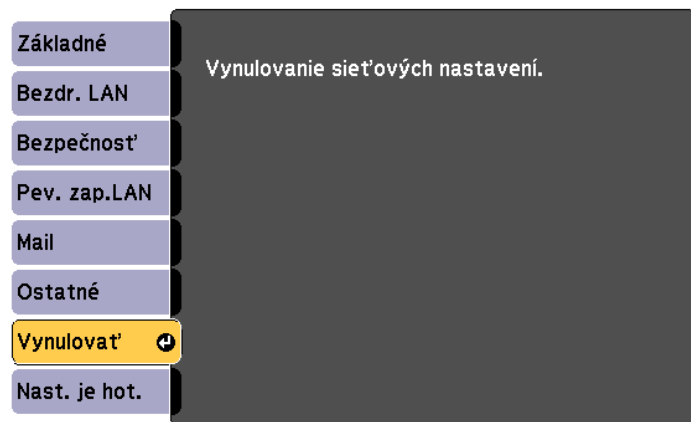


Podponuka	Funkcia
SNMP	Nastavte na Zapnuté , ak chcete monitorovať projektor cez protokol SNMP. Ak monitorovať projektor, musíte do počítača nainštalovať správčovský program SNMP. SNMP musí spravovať správca siete. Predvolené nastavenie je Vypnuté .
Zach. IP adresu 1/ Zach. IP adresu 2	Je možné registrovať až dve adresy IP pre cieľ oznámenia cez protokol SNMP. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
Prioritná brána	Prioritnú bránu môžete nastaviť na Pev. zap.LAN alebo Bezdr. sieť LAN .
AMX Device Discovery	Keď je projektor pripojený k sieti, nastavte túto položku na možnosť Zapnuté , aby sa projektor mohol zisťovať pomocou služby AMX Device Discovery . Nastavte túto položku na možnosť Vypnuté , ak nie ste pripojení k prostrediu ovládaného ovládačom z AMX alebo AMX Device Discovery.

Podponuka	Funkcia
Crestron RoomView	Nastavte na hodnotu Zapnuté iba ak monitorujete alebo ovládate projektor cez sieť pomocou systému Crestron RoomView®. Inak nastavte túto položku na hodnotu Vypnuté . ☛ "O systéme Crestron RoomView®" str.121 Ak je tento parameter nastavený na hodnotu Zapnuté , nasledujúce funkcie nie sú k dispozícii. <ul style="list-style-type: none"> • Ovládanie webu • Message Broadcasting (doplnok EasyMP Monitor)
Bonjour	Nastavte na hodnotu Zapnuté , keď sa pripájate k sieti pomocou Bonjour. Ďalšie podrobnosti o službe Bonjour nájdete na webových stránkach spoločnosti Apple. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Funkciu EPSON Message Broadcasting môžete zapnúť alebo vypnúť.

Ponuka Vynulovať

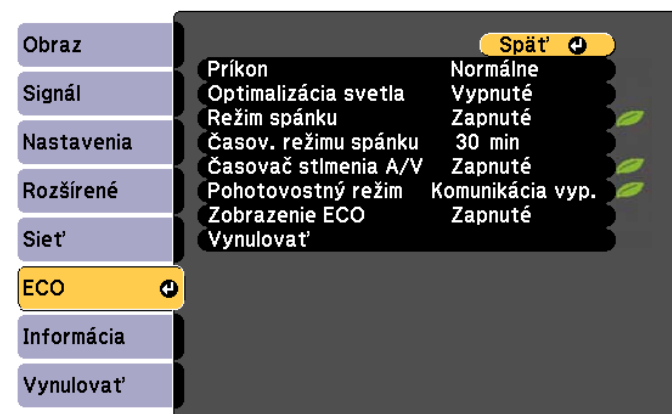
Vynuluje všetky nastavenia siete.




Podponuka	Funkcia
Vynulovanie sieťových nastavení.	Ak chcete vynulovať všetky nastavenia siete, vyberte možnosť Áno .

Ponuka ECO

Keď vykonáte nastavenia v ponuke ECO, projektor vykonáva funkcie na úsporu energie. Keď je aktivovaná funkcia úspory energie, vedľa každej doplnkovej ponuky je zobrazená ikona listu.




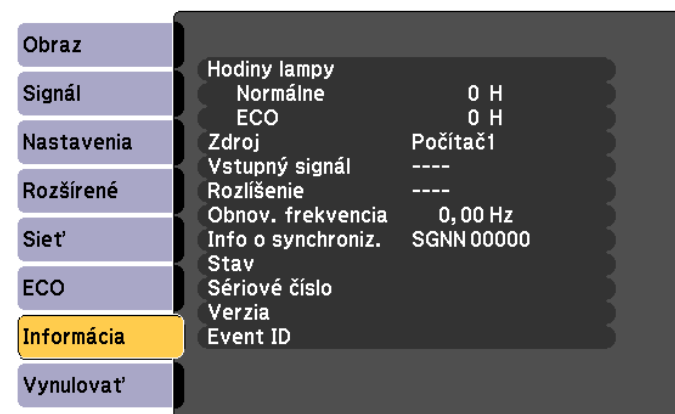
Podponuka	Funkcia
Príkon	Umožňuje vybrať jedno z dvoch nastavení jas lampy. Možnosť ECO vyberte, ak sú premietané obrazy príliš jasné, napríklad keď sa premietajú obrazy v tmavej miestnosti alebo na malé plátno. Keď je vybraný režim ECO , príkon počas projekcie klesá a zníži sa hluk spusteného ventilátora. Ak je nastavená možnosť Automaticky , senzor osvetlenia zistí jas okolia a jas lampy sa automaticky upraví. Pri používaní vo veľkých nadmorských výškach alebo v miestach s vysokými teplotami nemusí byť možné zmeniť nastavenia.
Optimalizácia svetla	(Túto položku môžete nastaviť len ak je Príkon nastavený na Normálne alebo Automaticky .) Keď je nastavená na Zapnuté , jas lampy sa nastaví podľa premietaného obrazu. Zníženie jas lampy podľa premietanej scény pomáha znížiť množstvo spotrebovanej elektriny. Nastavená hodnota sa uloží pre každý farebný režim.

Podponuka	Funkcia
Režim spánku	Ak je nastavený na Zapnuté , premietanie sa automaticky zastaví, keď sa po určitú dobu nevysíla žiadny obrazový signál a nevykonávajú sa žiadne operácie. Lampa je tiež stlmená až do vypnutia napájania, ak sa po určitú dobu nevysíla žiadny obrazový signál. Keď sa vysíla obrazový signál, projektor sa vráti do normálneho prevádzkového stavu.
Časov. režimu spánku	Keď je Režim spánku nastavený na Zapnuté , je možné nastaviť časový úsek od 1 do 30 minút, po uplynutí ktorého sa projektor automaticky vypne.
Časovač stlmenia A/V	Keď je nastavený na Zapnuté , napájanie sa automaticky vypne do 30 minút po aktivovaní funkcie Stlmiť A/V. Ak je funkcia Stlmiť A/V zapnutá a určený časový úsek uplynul, lampa bude tiež stlmená, kým sa nevypne napájanie. Keď je funkcia Stlmiť AV zablokovaná, projektor sa vráti do normálneho prevádzkového stavu.
Pohotovostný režim	Ak nastavíte hodnotu Komunikácia zap. , nasledujúce operácie môžete vykonávať aj keď je projektor v pohotovostnom režime. <ul style="list-style-type: none"> Ovládanie monitora a projektora z počítača cez sieť Výstup zvuku a obrázkov do externého zariadenia (len v prípade, že Výstup A/V je nastavený na Vždy) Výstup zvuku mikrofónu z reproduktora projektora (len v prípade, že Výstup A/V je nastavený na Vždy)
Zobrazenie ECO	Ak je nastavené na Zapnuté , keď sa jas lampy zmenil zo štandardného na nízke alebo z nízkeho na štandardný, v dolnej ľavej časti premietacieho plátna sú zobrazené ikony listu, čo znamená úsporu energie.
Vynulovať	Všetky hodnoty nastavení v ponuke ECO možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia Pohotovostný režim . Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť.  "Ponuka Vynulovať" str.149



Ponuka Informacia (iba displej)

Umožňuje overiť stav premietaného obrazového signálu a stav projektora. Položky, ktoré možno zobraziť, sa líšia v závislosti od zdroja práve premietaného obrazu. V závislosti od použitého modelu nie sú podporované niektoré vstupné zdroje.

 "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.47](#)

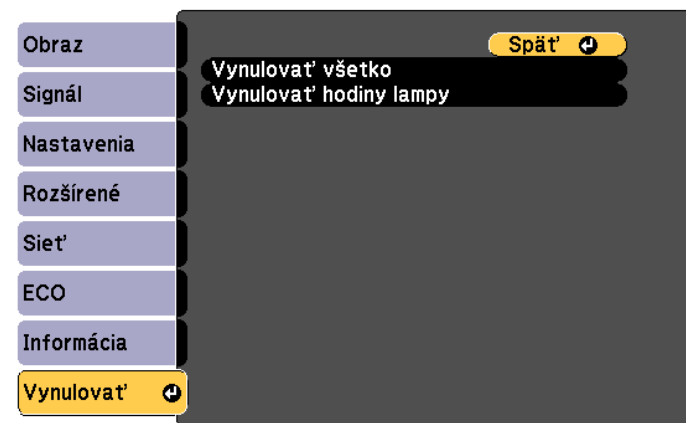


Podponuka	Funkcia
Hodiny lampy	Môžete zobraziť celkový prevádzkový čas lampy*. Ak dosiahnete čas, keď je nutné vymeniť lampu, znaky sa zobrazia v žltej farbe.
Zdroj	Môžete zobraziť názov zdroja pripojeného zariadenia, ktoré sa práve premieta.
Vstupný signál	Môžete zobraziť obsah položky Vstupný signál nastavenej v ponuke Signál podľa zdroja.
Rozlíšenie	Môžete zobraziť rozlíšenie.
Video signál	Môžete zobraziť nastavenia položky Video signál v ponuke Signál .

Podponuka	Funkcia
Obnov. frekvencia	Môžete zobraziť <u>obnovovaciu frekvenciu</u>  .
Info o synchro-niz.	Môžete zobraziť informácie o obrazovom signáli. Tieto informácie sa môžu vyžadovať v prípade, ak sa vyžaduje servis.
Stav	Tieto informácie sa vzťahujú na chyby, ktoré sa vyskytli v projektore. Tieto informácie sa môžu vyžadovať v prípade, ak sa vyžaduje servis.
Verzia	Zobrazuje informácie o verzii firmvéru projektora.
Sériové číslo	Zobrazí sa sériové číslo projektora.
Event ID	Zobrazí záznamy v denníku chýb aplikácie.  "Čo je Event ID" str.174

* Celkový čas používania je pre prvých 10 hodín zobrazený ako "0H". 10 hodín a viac sa zobrazuje ako "10H", "11H" atď.

Ponuka Vynulovať



Podponuka	Funkcia
Vynulovať všetko	Môžete vynulovať všetky položky v ponuke Konfigurácia na ich predvolené nastavenia. Predvolené hodnoty nasledujúcich položiek sa neobnovia: Vstupný signál, Priblíženie, Užívateľské logo , všetky položky v ponuke Sieť, Hodiny lampy, Jazyk, Heslo a Posunutie obrazu .
Vynulovať hodiny lampy	Vynuluje kumulatívny prevádzkový čas lampy. Obnovte túto hodnotu, keď vymeníte lampu.

Po nastavení obsahu ponuky Konfigurácia pre jeden projektor môžete tento projektor používať na vykonávanie dávkového nastavenia pre viac projektorov (funkcia Dávkové nastavenie).

Vyberte jeden z nasledujúcich spôsobov.

- Nastavenie pomocou pamäťového zariadenia USB.
- Nastavte, keď počítač a projektor sú pripojené pomocou kábla USB.
- Nastavenie pomocou EasyMP Network Updater.

Viac podrobností si pozrite v *Inštalačná príručka*.

 [Inštalačná príručka](#)



Riešenie Problémov

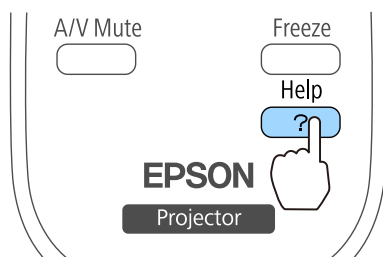
Táto kapitola obsahuje informácie o spôsobe identifikácie problémov a o tom, čo robiť, ak sa vyskytne problém.

Ak sa vyskytne problém s projektorom, stlačte tlačidlo Help a zobrazí sa obrazovka Nápoveda, ktorá vám pomôže. Problémy môžete vyriešiť odpovedaním na otázky.

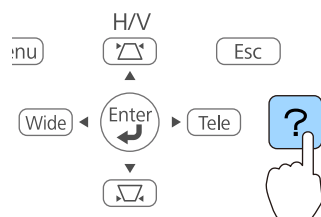
1 Stlačte tlačidlo [Help].

Zobrazí sa obrazovka pomocníka.

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



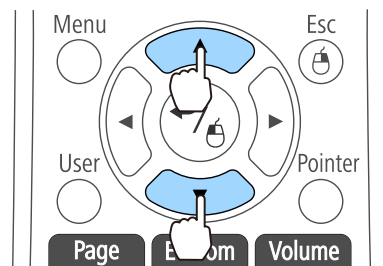
2 Vyberte položku ponuky.

[Nápoveda]

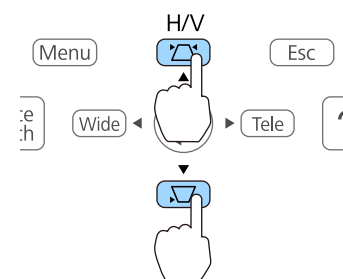
Obraz je malý.

Premietaný obraz má tvar lichobežníka.
Neobvyklý tón farby.
Nie je možné vidieť film.

Pomocou diaľkového ovládania

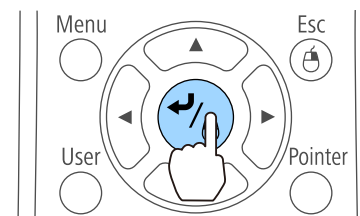


Pomocou ovládacieho panela

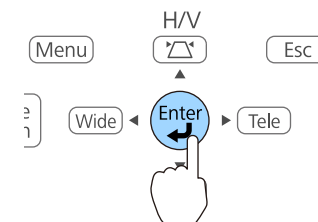


3 Potvrdte výber.

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



Otázky a odpovede sú zobrazené tak, ako to znázorňuje nasledujúci obrázok.

Stlačením tlačidla [Help] opustíte Pomocníka.

Obraz je malý.

- Je zväčšenie nastavené na minimum?
Zmeňte veľkosť zväčšenia.
Zväčšenie
- Je projektor príliš blízko premietacej plochy?
Presuňte projektor ďalej od premietacej plochy.



Ak pomocou funkcie Pomocníka nenájdete riešenie problému, pozrite si nasledujúcu časť.

"Riešenie problémov" [str.153](#)

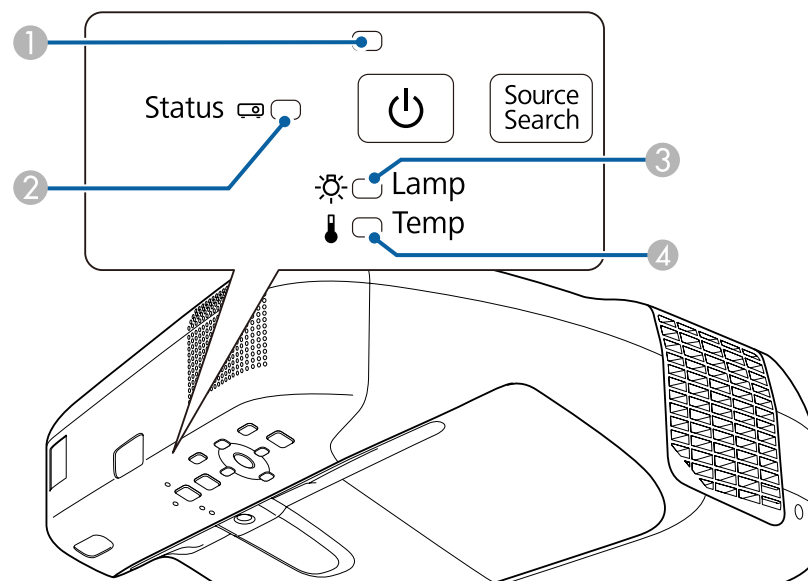
Ak sa vyskytol problém s projektorom, najskôr skontrolujte indikátory projektora a prečítajte si časť "Oboznámenie sa s indikátormi".

Ak indikátory jasne neukazujú, v čom môže byť problém, pozrite si nasledujúcu časť.

☞ "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.158](#)

Popis indikátorov

Projektor je vybavený nasledujúcimi štyrmi svetelnými indikátormi. Farba a stav rozsvietených indikátorov signalizujú stav projektora.








- ① Indikátor napájania
- ② Svetelný indikátor stavu
- ③ Indikátor lampy

Signalizuje stav projektora.
Signalizuje stav projektora.
Signalizuje stav premietacej lampy.

4 Indikátor teploty







Signalizuje stav vnútornej teploty.













Indikátory		Stav	Vysvetlenie
Power	Stav		
 Modrý - svieti	<input type="checkbox"/> Vypnutý	Stav pohotovosti	Do projektoru sa privádza elektrická energia. Keď stlačíte tlačidlo [⏻] v tomto stave, začne sa premietanie.
		Monitorovanie stavu siete	Projektor je v rámci siete sledovaný a ovládaný (ak je Pohotovostný režim nastavený na Komunikácia zap.). Ak je napájací kábel v tomto stave odpojený a potom znovu pripojený, bliká modrý svetelný indikátor napájania.
 Modrý - svieti	 Modrý - bliká	Stav zahrievania	Toto je stav bezprostredne po zapnutí projektoru. Zahrievanie trvá približne 30 sekúnd po zapnutí lampy. V tomto stave nie je možné projektor vypnúť, aj keď stlačíte tlačidlo napájania [⏻].
		Stav ochladzovania	Toto je stav bezprostredne po vypnutí projektoru. V tomto stave sú zablokované všetky tlačidlá.
 Modrý - svieti	 Modrý - svieti	Normálny stav	Projektor premieta.


























Prečítajte si nasledujúcu tabuľku, v ktorej sú uvedené stavy indikátorov a informácie o spôsobe riešenia problémov.

Ak sú všetky indikátory vypnuté, skontrolujte, či je napájací kábel správne pripojený a či napájanie funguje normálne.

Po odpojení napájacieho kábla niekedy zostane svetelný indikátor [⏻] ešte krátku chvíľu svietiť, ale to nie je chyba.

Indikátory				Príčina	Riešenie alebo stav
Power	Stav	Lampa	Teplota		
<input type="checkbox"/> Vypnuté	 Modrý - bliká	 Oranžový - bliká	<input type="checkbox"/> Vypnuté	Interná chyba	Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson
<input type="checkbox"/> Vypnuté	 Modrý - bliká	<input type="checkbox"/> Vypnuté	 Oranžový - bliká	Chyba ventilátora Chyba senzora	Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson

Indikátory				Príčina	Riešenie alebo stav
Power	Stav	Lampa	Teplota		
<input type="checkbox"/> Vypnuté	 Modrý - bliská	<input type="checkbox"/> Vypnuté	 Oranžový - svieti	Chyba vys. teploty (Prehrievanie)	<p>Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Počkajte približne päť minút. Približne po piatich minútach sa projektor prepne do pohotovostného režimu. Následne overte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte, či vzduchový filter a výstupný otvor vetrania nie sú blokované a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene. • Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte.  "Čistenie vzduchového filtra" str.177, "Výmena vzduchového filtra" str.184 <p>Ak problém pretrváva aj po kontrole vyššie uvedených bodov, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p> Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p> <p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku Režim vysok. pomeru na hodnotu Zapnuté.  "Ponuka Rozšírené" str.135</p>
<input type="checkbox"/> Vypnuté	 Modrý - bliská	 Oranžový - svieti	<input type="checkbox"/> Vypnuté	Chyba lampy Porucha lampy	<p>Skontrolujte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vytiahnite lampu a overte, či nie je prasknutá.  "Výmena lampy" str.180 • Vyčistite vzduchový filter.  "Čistenie vzduchového filtra" str.177 <p>Ak lampa nie je prasknutá: Lampu nainštalujte znova a zapnite napájanie.</p> <p>Ak chyba pretrváva: Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p> Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p> <p>Ak je lampa prasknutá: Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. (Kým sa lampa nevymení, nemožno premietat obraz.)  Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p> <p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku Režim vysok. pomeru na hodnotu Zapnuté.  "Ponuka Rozšírené" str.135</p>

Indikátory				Príčina	Riešenie alebo stav
Power	Stav	Lampa	Teplota		
 Vypnuté	 Modrý - bliká	 Oranžový - bliká	 Oranžový - bliká	Chyba auto. šošovky	Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson
 Vypnuté	 Modrý - bliká	 Oranžový - svieti	 Oranžový - svieti	Chyba nap.	
 Modrý - bliká	 Indikácia závislá na stave	 Indikácia závislá na stave	 Oranžový - bliká	Var. o vys. teplote	(Nejde o abnormalitu. Ak sa však teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví.) <ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte, či vzduchový filter a výstupný otvor vetrania nie sú blokované a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene. • Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte.  "Čistenie vzduchového filtra" str.177, "Výmena vzduchového filtra" str.184
 Modrý - bliká	 Indikácia závislá na stave	 Oranžový - bliká	 Indikácia závislá na stave	Vymeňte lampu	Vymeňte ju za novú lampu.  "Výmena lampy" str.180 Ak budete používať lampu aj po uplynutí doby výmeny, zvýšite tým riziko prasknutia lampy. Čo najskôr ju vymeňte za novú lampu.
 Vypnuté	 Modrý - bliká	 Oranžový - svieti	 Oranžový - svieti	Chyba rozpoznávania prekážok	Prehrá sa zvuk upozornenia a zobrazí sa správa "Odstráňte všetky prekážky, ktoré rušia oblasť projekcie". Ak nič neurobíte, projektor sa automaticky vypne. Skontrolujte nasledujúce dva body. <ul style="list-style-type: none"> • Uistite sa, že projekčné okienko nerušia žiadne prekážky. Odstráňte všetky prekážky. • Ak v okolí nie je žiadna prekážka, vyčistite senzor prekážok.  "Čistenie senzora prekážok" str.176 Ak chyba pretrváva: Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson














- Ak projektor nefunguje správne, aj keď všetky indikátory ukazujú normálny stav, pozrite nasledujúcu časť.
 - ☛ "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.158](#)
- Ak stav indikátorov nie je uvedený v tejto tabuľke, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku sieťového kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.
 - ☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Ked' indikátory neposkytujú pomoc

Ak sa vyskytne nejaký z nasledujúcich problémov, a kontrolky neposkytujú riešenie, pozrite stránky jednotlivých problémov.










Problémy týkajúce sa obrazu

<ul style="list-style-type: none"> • Žiadny obraz Projekcia sa nespustí a oblasť projekcie je úplne čierna alebo modrá 	 str.160
<ul style="list-style-type: none"> • Nezobrazujú sa pohybujúce sa obrazy (pohybujúca sa časť sa zobrazuje iba čiernou) Pohyblivý obraz prehrávaný z počítača sa zobrazuje na čierne a obrázky sa nepremietajú 	 str.161
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcia sa automaticky zastaví 	 str.161
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa" 	 str.161
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí sa správa "Nie je signál" 	 str.162
<ul style="list-style-type: none"> • Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované 	 str.162
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je rušený alebo skreslený 	 str.163
<ul style="list-style-type: none"> • Kurzor myši bliká (iba počas premietania pomocou funkcie USB Display) 	 str.164
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo pomer strán je nesprávny Je zobrazená len časť obrazu, obraz nemá správny pomer výšky a šírky 	 str.164
<ul style="list-style-type: none"> • Farby obrazu sú nesprávne Celý obraz sa javí do červena alebo do zelena, obrázky sú čiernobiele, farby sa zdajú nevýrazné 	 str.165
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je tmavý 	 str.165




Problémy pri spustení projekcie





<ul style="list-style-type: none"> • Projektor sa nezapne 	 str.166
---	--

Problémy s interaktívnymi funkciami

<ul style="list-style-type: none"> • Na premietanú obrazovku nemožno kresliť 	 str.167
<ul style="list-style-type: none"> • Počítač sa nedá ovládať z premietanej obrazovky po pripojení k počítaču 	 str.167
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí sa správa „Vo funkcii Easy Interactive Function došlo k chybe.“ 	 str.168
<ul style="list-style-type: none"> • Myš počítača nefunguje správne 	 str.168
<ul style="list-style-type: none"> • Interaktívne pero nefunguje 	 str.168
<ul style="list-style-type: none"> • Reakčný čas interaktívneho pera je krátky (iba počas premietania pomocou funkcie USB Display) 	 str.169
<ul style="list-style-type: none"> • Dotykové operácie nemožno vykonávať správne (iba EB-595Wi) 	 str.169
<ul style="list-style-type: none"> • Nemožno nastaviť uhol dotykovej jednotky (iba EB-595Wi) 	 str.170
<ul style="list-style-type: none"> • Pri manuálnej kalibrácii sa bodka automaticky presunie alebo sa nepresunie na ďalšiu pozíciu 	 str.170

Iné problémy

<ul style="list-style-type: none"> • Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý 	 str.170
<ul style="list-style-type: none"> • Z mikrofónu nepočuť žiadny zvuk 	 str.171
<ul style="list-style-type: none"> • Vo zvuku sa vyskytuje šum (len pri projekcii USB Display) 	 str.171

• Nefunguje diaľkové ovládanie	 str.172
• Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk	 str.172
• Mail nie je doručený, hoci sa vyskytla chyba projektora	 str.172
• Nastavenia a nedajú zmeniť pomocou internetového prehliadača	 str.173

Problémy týkajúce sa obrazu

Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo napájania [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor.
Sú všetky indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Správne pripojte napájací kábel projektora. ☛ "Príprava na premietanie" str.46 Skontrolujte istič a overte, či je k dispozícii elektrická energia.
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.103
Sú nastavenia ponuky Konfigurácia správne?	Vynulujte všetky nastavenia. ☛ Vynulovať - Vynulovať všetko str.149
Je obraz, ktorý chcete premietat úplne čierny? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Niektoré vstupné obrazy, napríklad šetriče obrazovky, môžu byť celé čierne.
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Video signál str.131
Je kábel USB správne pripojený? (Len počas premietania cez USB Display)	Skontrolujte, či je správne pripojený kábel USB. Znovu ho pripojte, ak nie je pripojený alebo ak je pripojený nesprávne.
Je aplikácia Windows Media Center zobrazená na celej obrazovke? (Len počas používania programu USB Display alebo sieťového pripojenia)	Pri zobrazení aplikácie Windows Media Center na celú obrazovku nemôžete premietat použitím programu USB Display alebo sieťového pripojenia. Zmenšite veľkosť obrazovky.
Má sa zobraziť aplikácia, ktorá používa funkciu DirectX systému Windows? (Len počas používania programu USB Display alebo sieťového pripojenia)	Aplikácie používajúce funkciu DirectX systému Windows nemusia správne zobrazovať obraz.
Je Výstup.port monitora nastavený na Výstup monitora ?	Pri premietaní obrazov z portu Monitor Out/Computer2 nastavte Výstup.port monitora na Počítač2 z ponuky Konfigurácia. ☛ Rozšírené - Operácia - Výstup.port monitora str.135

Nezobrazujú sa pohybujúce sa obrazy (pohybujúca sa časť sa zobrazuje iba čiernou)

Kontrola	Riešenie
Je obrazový signál počítača zobrazený na LCD obrazovke a monitore? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Zmeňte obrazový signál z počítača len na externý výstup. Prečítajte si dokumentáciu k počítaču alebo sa obráťte na výrobcu počítača.
Je obsah pohyblivého obrázku, ktorý sa snažíte premietnuť, chránený autorskými právami?	Projektor nemusí byť schopný premietat pohyblivé obrázky chránené autorskými právami, ktoré sú prehrávané na počítači. Viac podrobností nájdete v používateľskej príručke dodávanej spolu s prehrávačom.

Projekcia sa automaticky zastaví

Kontrola	Riešenie
Je Režim spánku alebo Časovač stlmenia A/V nastavený na Zapnuté ?	Ak je niektorá z týchto funkcií nastavená na Zapnuté , napájanie sa automaticky vypne v nasledovných situáciách. <ul style="list-style-type: none"> • Keď je Režim spánku nastavený na Zapnuté: pokiaľ nebude po určité dobu vykonaná žiadna operácia, na vstupe nebude žiadny obrazový signál. • Keď je Časovač stlmenia A/V nastavený na Zapnuté: Ak od zapnutia funkcie Stlmiť A/V uplynulo približne 30 minút. Ak chcete zabrániť automatickému vypnutiu projektoru, každé nastavenie musí byť nastavené na Vypnuté. 🔊 ECO - Režim spánku, Časovač stlmenia A/V str.147
Je počítač v režime úspory energie?	Ak je počítač v úspornom režime a po určitú dobu sa nevykonaná žiadna operácia, obraz môže zmiznúť. Ak chcete znovu zobraziť obraz, v počítači vykonajte nejakú operáciu.

Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa"

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. 🔊 Signál - Video signál str.131
Korešponduje rozlíšenie obrazového signálu a obnovovacia frekvencia s režimom? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Prečítajte si dokumentáciu dodávanú s počítačom, v ktorej nájdete informácie o spôsobe zmeny rozlíšenia obrazového signálu a výstupu obnovovacej frekvencie z počítača. 🔊 "Podporované Displeje monitora" str.193

Zobrazí sa správa "Nie je signál"

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Príprava na premietanie" str.46
Je vybratý správny port?	Zmeňte obraz stlačením tlačidla [Source Search] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.47
Je zapnuté napájanie pripojeného počítača alebo videozariadenia?	Zapnite napájanie zariadenia.
Je výstup obrazového signálu do projektoru? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Ak obrazové signály vstupujú iba na monitor LCD počítača alebo pomocný monitor, zmeňte výstup, aby obrazové signály vystupovali aj externe. Ak je obrazový signál vysielaný externe, u niektorých počítačov sa na LCD monitore alebo doplnkovom monitore neobjaví. Ak je projektor alebo počítač zapnutý a vytvárate pripojenie, kláves Fn (funkčný kláves), ktorý mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite projektor a počítač a potom ich znova zapnite. ☛ "Príprava na premietanie" str.46 ☛ Dokumentácia k počítaču
Je počítač v režime úspory energie?	Ak je počítač v úspornom režime a po určitú dobu sa nevykonaná žiadna operácia, obraz môže zmiznúť. Ak chcete znova zobraziť obraz, v počítači vykonajte nejakú operáciu.

Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované

Kontrola	Riešenie
Je zaostrenie správne nastavené?	Pohybovaním páčkou zaostrovania upravte zaostrenie. ☛ "Nastavenie zaostrenia" str.58
Je projektor v správnej vzdialenosti?	Premieta projektor mimo odporúčaného rozsahu vzdialeností premietania? Umiestnite projektor v odporúčanom rozsahu. ☛ "Veľkosť plátna a vzdialenosť premietania" str.190
Nie je hodnota úpravy funkcie Lichobež. korekcia príliš veľká?	Zmeníte uhol premietania, čím znížite podiel korekcie poskytovanej funkciou Lichobež. korekcia. ☛ "Úprava vertikálnej pozície obrazu (iba modely dodané s nožičkami)" str.57
Je položka <u>Pomer strán obrazu</u> nastavená správne?	Zmenou pomeru strán premietaného obrazu ho môžete prispôsobiť typu, pomeru výšky a šírky a rozlíšeniu vstupného signálu. ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" str.62

Kontrola	Riešenie
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektoru ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak sa na objektíve projektoru objaví kondenzát, vypnite napájanie projektoru a počkajte, kým nezmizne.

Obraz je rušený alebo skreslený

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Video signál str.131
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Výbava na pripojenie" str.30
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál. Ak zistíte, že vami používané káble môžu spôsobovať problémy, používajte káble dodávané spolu s projektorom.
Je vybrané správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Podporované Displeje monitora" str.193 ☛ Dokumentácia k počítaču
Sú nastavenia Synchronizácia a Sledovanie správne nastavené? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Ak chcete uskutočniť automatické nastavenie, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo [Enter] na ovládacom paneli. Ak ani po automatickom nastavení nie je obraz správne nastavený, môžete nastavenia uskutočniť pomocou ponuky Konfigurácia. ☛ Signál - Sledovanie, Synchronizácia str.131
Je vybrané nastavenie Prenos vrstvomého okna ? (Len počas premietania cez USB Display)	Kliknite na položku Všetky programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavenia programu Epson USB Display Ver.x.xx a potom zrušte zaškrtnutie zaškrťacieho okienka Prenos vrstvomého okna .

Kurzor myši bliká (iba počas premietania pomocou funkcie USB Display)

Kontrola	Riešenie
Je vybratá možnosť Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši ?	<p>Kliknite na položku Všetky programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavenia programu Epson USB Display Ver.x.xx a potom zaškrtnite zaškrťavacie okienko Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši. (Nie je k dispozícii pre systém Windows 2000.)</p> <p>Ak túto možnosť vyberiete v operačných systémoch Windows 7 a Windows Vista, rozhranie Windows Aero nebude k dispozícii.</p>

Obraz je orezaný (velký) alebo malý, alebo pomer strán je nesprávny

Kontrola	Riešenie
Premieta sa širokouhlý počítačový obraz? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	<p>Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia.</p> <p>☛ Signál - Rozlíšenie str.131</p>
Je obraz stále zväčšený funkciou E-Zoom?	<p>Stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládaní zrušte funkciu E-Zoom.</p> <p>☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" str.105</p>
Je poloha displeja správne nastavená?	<p>(Len pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer1 alebo Computer2)</p> <p>Ak chcete nastaviť pozíciu, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo [Enter] na ovládacom paneli. Z ponuky Konfigurácia môžete nastaviť aj pozíciu.</p> <p>☛ Signál - Pozícia str.131</p>
Je počítač nastavený na duálne zobrazenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	<p>Ak je v položke "Vlastnosti obrazovky" v časti Ovládací panel v počítači aktivované duálne zobrazenie, projektor bude premietat len polovicu počítačového obrazu. Ak chcete zobrazit celý počítačový obraz, vypnite nastavenie duálneho zobrazenia.</p> <p>☛ Dokumentácia k ovládaču grafiky počítača</p>
Je vybraté správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	<p>Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom.</p> <p>☛ "Podporované Displeje monitora" str.193</p> <p>☛ Dokumentácia k počítaču</p>
Upravili ste pozíciu obrazu po spustení funkcie Nast. zväčš. obrazu alebo Lichobež. korekcia?	<p>Po spustení funkcie Nast. zväčš. obrazu alebo Lichobež. korekcia použite funkciu Posunutie obrazu, aby ste upravili pozíciu obrazu.</p> <p>☛ "Úprava pozície obrazu (Posunutie obrazu)" str.56</p>

Kontrola	Riešenie
Je režim premietania správny?	<p>Podľa toho, ako je projektor nainštalovaný, nastavte režim Premietanie na jeden z nasledovných: Predná strana, P. str./Obrátene, Zadná časť, Z. str./Obrátene.</p> <p>☛ Rozšírené - Premietanie str.135</p> <p>☛ "Spôsoby Inštalácie" str.27</p>

Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Zodpovedajú nastavenia vstupného signálu signálom pripojeného zariadenia?	<p>Zmeňte nasledujúce nastavenia podľa signálu pripojeného zariadenia.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Keď sa obraz prijíma zo zariadenia pripojeného k portu Computer1 alebo Computer2. ☛ Signál - Vstupný signál str.131 • Keď sa obraz prijíma zo zariadenia pripojeného k portu Video alebo S-Video. ☛ Signál - Video signál str.131
Je jak obrazu správne nastavený?	<p>Nastavte položku Jas z ponuky Konfigurácia.</p> <p>☛ Obraz - Jas str.130</p>
Sú káble správne pripojené?	<p>Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené.</p> <p>☛ "Výbava na pripojenie" str.30</p>
Je správne nastavený <u>kontrast</u>  .	<p>Nastavte položku Kontrast z ponuky Konfigurácia.</p> <p>☛ Obraz - Kontrast str.130</p>
Je úprava farieb nastavená na správnu hodnotu?	<p>Nastavte položku Nastavenie farieb z ponuky Konfigurácia.</p> <p>☛ Obraz - Nastavenie farieb str.130</p>
Sú správne nastavené sýtosť farieb a odtieň? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	<p>Nastavte položky Sýtosť farieb a Odtieň v ponuke Konfigurácia.</p> <p>☛ Obraz - Sýtosť farieb, Odtieň str.130</p>

Obraz je tmavý

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas obrazu?	<p>Nastavte položky Jas a Príkon z ponuky Konfigurácia.</p> <p>☛ Obraz - Jas str.130</p> <p>☛ ECO - Príkon str.147</p>

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený <u>kontrast</u> ??	Nastavte položku Kontrast z ponuky Konfigurácia. ☛ Obraz - Kontrast str.130
Nastal čas na výmenu lampy?	Keď takmer nastal čas na výmenu lampy, obrazy stmavnú a kvalita farieb sa zníži. Vymeňte lampu za novú. ☛ "Výmena lampy" str.180
Používate projektor vo vysokej nadmorskej výške alebo na mieste, ktoré je vystavené vysokým teplotám?	Keď sa projektor používa vo vysokej nadmorskej výške alebo na mieste, ktoré je vystavené vysokým teplotám, plátno môže stmavnúť. Hoci teraz nemôžete nastavovať Příkon , projektor môžete ďalej používať.

Problémy pri spustení projekcie

Projektor sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo napájania [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnete projektor.
Sú všetky indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Odpojte a potom znova pripojte napájací kábel. ☛ "Príprava na premietanie" str.46 Skontrolujte istič a overte, či je k dispozícii elektrická energia.
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete napájacieho kábla?	Pravdepodobne ide o zlý kontakt v napájacom kábli alebo je napájací kábel chybný. Znova pripojte napájací kábel. Ak sa problém nevyrieši, prestaňte projektor používať, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson
Je Uzamk. ovl. panela nastavené na možnosť Úplné uzamknutie ?	Stlačte tlačidlo [⏻] na diaľkovom ovládači. Ak nechcete používať Uzamk. ovl. panela , zmeňte nastavenie na Vypnuté . ☛ Nastavenia - Uzamk. ovl. panela str.133
Je diaľkové ovládanie obmedzené?	Nastavte položku Diaľkový prijímač z ponuky Konfigurácia. ☛ Nastavenia - Diaľkový prijímač str.133

Problémy s interaktívnymi funkciami (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Na premietanú obrazovku nemožno kresliť

Kontrola	Riešenie
Bola kalibrácia pera vykonaná správne?	Keď používate interaktívne pero prvýkrát, musíte vykonať jeho kalibráciu, aby projektor správne rozpoznal pozíciu pera. Ak zistíte akýkoľvek rozdiel v pozícii, pero tiež znova nakalibrujte. ☛ "Kalibrácia pera" str.75
Je Režim pera nastavený na Interakcia s PC ?	Režim pera nastavte na Voľný komen. PC Free v ponuke Konfigurácia. ☛ Rozšírené - Easy Interactive Function - Režim pera str.137
Je projektor nainštalovaný na priamom slnečnom svetle prichádzajúcom z okna, alebo na svetle fluorescenčných žiaroviek?	Ak na projekčné plátno svieti priame slnečné svetlo alebo svetlo fluorescenčných žiaroviek, môže to vyvolať zlyhanie interaktívnych funkcií. Projektor nainštalujte na miesto, kde nesvieti ani priamo slnečné svetlo ani fluorescenčné svetlo.

Počítač sa nedá ovládať z premietanej obrazovky po pripojení k počítaču

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie Rozšírené správne?	Vykonajte nasledujúce nastavenia: <ul style="list-style-type: none"> • Režim pera nastavte na Interakcia s PC v ponuke Konfigurácia. ☛ Rozšírené - Easy Interactive Function - Režim pera str.137 • Z ponuky Konfigurácia nastavte položku USB Type B na možnosť Easy Interactive Function alebo USB Display/Easy Interactive Function. Keď sa používa funkcia USB Display, nastavte funkciu USB Display/Easy Interactive Function. ☛ Rozšírené - USB Type B str.135
Je Režim pera správne nastavený?	Pre EB-595Wi: Pri používaní interaktívnych pier alebo prsta ako keby ste používali myš, nastavte Režim pera z ponuky Konfigurácia v závislosti od operačného systému v pripojenom počítači. Pre EB-585Wi/EB-575Wi: Pri používaní interaktívnych pier, ako keby ste používali myš, nastavte Režim pera na Dve perá/Myš alebo Jedno pero/Myš z ponuky Konfigurácia. ☛ Rozšírené - Easy Interactive Function - Režim pera str.137
Je kábel USB správne pripojený?	Skontrolujte pripojenie kábla USB. Tento problém môžete odstrániť odpojením a opätovným pripojením kábla USB.
Ak používate prenosný počítač a vybíja sa batéria, port USB môže prestať fungovať, takže nebudete môcť používať zariadenia USB.	Pripojte počítač k zdroju napájania.

Zobrazí sa správa "Vo funkcii Easy Interactive Function došlo k chybe."

Kontrola	Riešenie
V interaktívnych funkciách došlo k chybe.	Obráťte sa na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson

Myš počítača nefunguje správne

Kontrola	Riešenie
Nachádza sa interaktívne pero na projekčnej ploche?	Interaktívne pero oddialte od projekčnej plochy.

Interaktívne pero nefunguje

Kontrola	Riešenie
V trase signálu medzi interaktívnym perom a projektorom je nejaká prekážka.	Odstráňte prekážku. Dávajte tiež pozor, aby ste dráhu signálu neblokovali, keď stojíte pred premietacou plochou.
Signál je rušený inými zdrojmi, napríklad svetelným zdrojom, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie.	Nepoužívajte infračervené diaľkové ovládanie ani infračervený mikrofón v rovnakej miestnosti, pretože interaktívne pero by mohlo prestať fungovať správne. Vypnite zariadenie spôsobujúce rušenie, napríklad svetelný zdroj, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie.
Energia batérie je nízka.	Ak chcete zistiť zostávajúcu úroveň nabitia batérie, stlačte tlačidlo na boku pera. Ak svetelný indikátor stavu nabitia batérie nesvieti, vymeňte batériu. ☛ "Výmena batérie v interaktívnom pere" str.22
Okolie je príliš jasné.	Zabráňte silnému svetlu svietiť na premietanú obrazovku alebo na Prijímač Easy Interactive Function projektoru.
Bola kalibrácia pera vykonaná správne?	Keď používate interaktívne pero prvýkrát, musíte vykonať jeho kalibráciu, aby projektor správne rozpoznal pozíciu pera. Ak zistíte akýkoľvek rozdiel v pozícii, pero tiež znova nakalibrujte. ☛ "Kalibrácia pera" str.75
Používa sa v jednej miestnosti viac projektorov?	Pri používaní interaktívneho pera v jednej miestnosti, ako viac projektorov, operácie vykonávané interaktívnym perom môžu byť nestabilné. Pripojte voliteľnú súpravu káblov na diaľkové ovládanie (ELPKC28). Ak nemáte voliteľnú súpravu káblov na diaľkové ovládanie, nastavenie Vzdial. projektorov zmeňte z ponuky Konfigurácia. ☛ "Pripojenie viac projektorov (iba EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" str.43 ☛ Rozšírené – Easy Interactive Function – Rozšírené - Vzďial. projektorov str.137

Reakčný čas interaktívneho pera je krátky (iba počas premietania pomocou funkcie USB Display)

Kontrola	Riešenie
Je zapnuté rozhranie Windows Aero? (iba operačné systémy Windows 7 a Windows Vista)	Keď je zapnuté rozhranie Windows Aero, operácie interaktívneho pera môžu byť pomalé. V používanom počítači vypnite rozhranie Windows Aero. Kliknite na položku Všetky programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx Nastavenia a potom zaškrtnite zaškrťavacie okienko Vypnite rozhranie Windows Aero na zlepšenie sledovania interaktívneho pera .

Dotykové operácie nemožno vykonávať správne (iba EB-595Wi)

Kontrola	Riešenie
Je dotyková jednotka správne nainštalovaná?	Dotyková jednotka nemusí byť správne nainštalovaná. Viac podrobností si pozrite v dodanej <i>Inštalčná príručka</i> . ☛ Inštalčná príručka
Je dotyková jednotka zapnutá?	Uistite sa, že na dotykovej jednotke svieti modrý svetelný indikátor. Ak na dotykovej jednotke nesvieti svetelný indikátor, skontrolujte, či Nastav. dot. jednot. - Napájanie sú nastavené na Zapnuté z ponuky Konfigurácia. ☛ Rozšírené - Easy Interactive Function - Nastav. dot. jednot. - Napájanie str.137 ☛ Inštalčná príručka
Je nastavený uhol pre dotykovú jednotku?	Uhol dotykovej jednotky nastavte z ponuky Konfigurácia. Viac podrobností si pozrite v dodanej <i>Inštalčná príručka</i> . ☛ Rozšírené - Easy Interactive Function - Nastav. dot. jednot. - Nastavenie uhla str.137 ☛ Inštalčná príručka
Je systém nakalibrovaný pre dotykové operácie?	Ak sa nezhoduje pozícia, ktorej sa dotknete, s pozíciou na projekčnej ploche, nastavte Kalib. citl. dotyku z ponuky Konfigurácia. ☛ "Kalibrácia dotykových operácií s prstom" str.83
Nachádzajú sa do vzdialenosti 2 cm od projekčného plátna poličky s perami, interaktívne perá či mazacie nástroje bielej tabule?	Okolo projekčného plátna odstráňte všetky prekážky. Ak je obtiažne prekážku odstrániť, na plátno pripojte infračervené deflektory. Viac podrobností si pozrite v dodanej <i>Inštalčná príručka</i> . ☛ Inštalčná príručka
Nachádzajú sa okolo projekčného plátna prekážky?	Ak sa 10 cm pred alebo okolo plátna nachádzajú ľudia či interferencie spôsobujúce prekážky, dotyková jednotka nedokáže správne rozpoznať dotykové príkazy.
Nachádza sa váš odev alebo časť tela blízko plátna, alebo sa ho dotýka?	Ak je odev alebo iná časť vášho tela v blízkosti projekčnej plochy alebo sa jej dotýka, dotykové operácie nemusia správne fungovať. Musíte byť aspoň 1 cm od projekčnej plochy.
Vysiela poblíž projekčnej plochy infračervené žiarenie diaľkové ovládanie alebo interaktívne perá?	Infračervené žiarenie blízko projekčnej plochy môže spôsobiť poruchu dotykovej jednotky. Vypnite zdroj infračerveného žiarenia a nepoužívané interaktívne perá uložte ďalej od projekčnej plochy.

Nemožno nastaviť uhol dotykovej jednotky (iba EB-595Wi)

Kontrola	Riešenie
Sú na zadnej strane dotykovej jednotky pripevnené dištančné vložky?	Pri upevňovaní dotykovej jednotky skrutkami, do otvorov pre skrutky musíte vložiť dodané dištančné vložky. Skontrolujte, či sú na zadnej strane dotykovej jednotky pripevnené dištančné vložky? Viac podrobností si pozrite v dodanej <i>Inštalčná príručka</i> . ☛ Inštalčná príručka

Pri manuálnej kalibrácii sa bodka automaticky presunie alebo sa nepresunie na ďalšiu pozíciu

Kontrola	Riešenie
Informácie z premietacej plochy sa neprijímajú správne pre rušenie inými zdrojmi, napríklad svetelným zdrojom, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie.	Premiestnite zariadenie, napríklad svetelný zdroj, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie, preč od projektora, respektíve premiestnite projektor preč od takéhoto zariadenia.
Informácie z premietacej plochy nemusia byť prijímané správne, ak je pri nej projektor príliš blízko.	Nastavte na odporúčanú vzdialenosť premietania. ☛ "Veľkosť plátna a vzdialenosť premietania" str.190
Interaktívne pero je vypnuté z dôvodu nestabilných podmienok v okolitom prostredí, napríklad svetelný zdroj, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie.	Premiestnite projektor alebo vypnite zariadenie spôsobujúce rušenie, napríklad svetelný zdroj, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie.

Iné problémy

Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte, či sú audio/video káble poriadne a z oboch koncov pripojené k projektoru a zdroju zvuku.	Odpojte kábel od vstupného portu zvuku a potom ho znova pripojte.
Je hlasitosť na projektore nastavená na minimum?	Nastavte hlasitosť tak, aby bolo počuť zvuk. ☛ Nastavenia - Hlasitosť str.133 ☛ "Nastavenie hlasitosti" str.60
Je hlasitosť počítača alebo zdroja obrazu nastavená na minimum?	Nastavte hlasitosť tak, aby bolo počuť zvuk.

Kontrola	Riešenie
Je Hlasit. vstupu mik. nastavená na maximum?	Znížte Hlasit. vstupu mik. 🔊 Nastavenia – Hlasit. vstupu mik. str.133
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. 🔊 "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.103
Má kábel technickú špecifikáciu "Bez odporu"?	Ak používate bežne dostupný zvukový kábel, skontrolujte, či je označený ako "bez odporu".
Je pripojené pomocou kábla HDMI?	Ak pri pripojení káblom HDMI nie je na výstupe žiadny zvuk, nastavte pripojené zariadenia na výstup typu PCM.
Je vybrané nastavenie Výstup audia z projektora? (Len počas premietania cez USB Display)	Kliknite na položku Všetky programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavenia programu Epson USB Display Ver.x.xx a zaškrtnite zaškrťavacieho okienko Výstup audia z projektora .
Vybrali ste správny vstup zvuku?	Vyberte nastavenia Audio výstup, HDMI1 audio výstup a HDMI2 audio výstup z ponuky Konfigurácia. 🔊 Rozšírené - Nastavenia A/V str.135

Z mikrofónu nepočuť žiadny zvuk

Kontrola	Riešenie
Je mikrofón správne pripojený?	Odpojte kábel od portu Mikrofón (Mic) a potom kábel znova pripojte. 🔊 "Pripojenie mikrofónu" str.38
Nie je hlasitosť vstupu mikrofónu nastavená na príliš nízku úroveň?	Upravte vstupnú hlasitosť mikrofónu tak, aby bolo možné počuť zvuk. 🔊 Nastavenia - Hlasit. vstupu mik. str.133
Používate mikrofón so zásuvným napájaním?	Projektor nepodporuje mikrofóny so zásuvným napájaním. Použite komerčne dostupný dynamický mikrofón. 🔊 Nastavenia - Hlasit. vstupu mik. str.133

Vo zvuku sa vyskytuje šum (len pri projekcii pomocou USB Display)

Kontrola	Riešenie
Je hlasitosť pre počítač nastavená na minimum a pre projektor je nastavená na maximum?	Zvuk môže obsahovať šum, ak je hlasitosť pre počítač nastavená na minimum a pre projektor je nastavená na maximum. Zvýšte hlasitosť pre počítač a zníženie hlasitosť pre projektor. 🔊 Nastavenia - Hlasitosť str.133

Nefunguje diaľkové ovládanie

Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania počas prevádzky nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projektore?	Počas používania zamierťe diaľkový ovládač na prijímač diaľkového ovládania. ☛ "Prevádzkový dosah diaľkového ovládania" str.21
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projektora?	Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača je asi 6 m. ☛ "Prevádzkový dosah diaľkového ovládania" str.21
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo alebo silné svetlo fluorescenčnej žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo. ☛ Nastavenia - Diaľkový prijímač str.133
Je správne zvolené nastavenie Diaľkový prijímač ?	Nastavte položku Diaľkový prijímač z ponuky Konfigurácia. ☛ Nastavenia - Diaľkový prijímač str.133
Nie sú batérie vybité alebo vložené nesprávnym smerom?	Vložte nové batérie v správnom smere. ☛ "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" str.20

Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk

Kontrola	Riešenie
Zmeňte nastavenie jazyka.	Nastavte položku Jazyk z ponuky Konfigurácia. ☛ Rozšírené - Jazyk str.135

Mail nie je doručený, hoci sa vyskytla chyba projektora

Kontrola	Riešenie
Je funkcia Pohotovostný režim nastavená na možnosť Komunikácia zap. ?	Ak chcete využívať funkciu Mailová notifikácia, keď je projektor v pohotovostnom režime, nastavte položku Komunikácia zap. v režime Pohotovostný režim z ponuky Konfigurácia. ☛ ECO - Pohotovostný režim str.147
Objavil sa kritický problém a projektor sa náhle zastavil?	Keď sa projektor náhle zastaví, e-mail nie je možné odoslať. Ak abnormálny stav pretrváva, obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson
Dostáva sa do projektora elektrická energia?	Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.




Kontrola	Riešenie
Je funkcia Mailová notifikácia nastavená v ponuke Konfigurácia správne?	E-mailová notifikácia o chybe sa posiela podľa nastavení Mail v ponuke Konfigurácia. Skontrolujte, či je správne nastavené. ☞ "Ponuka Mail" str.145

Nastavenia a nedajú zmeniť pomocou internetového prehliadača

Kontrola	Riešenie
Sú ID používateľa a heslo správne?	Zadajte „EPSONWEB“ ako ID používateľa. Nie je možné ho zmeniť. ID používateľa zadajte aj v prípade, že je nastavenie hesla vypnuté. Zadajte heslo nastavené v položke Heslo pre ovl. webu. Predvolené heslo je „admin“.

Skontrolujte čísla a potom vykonajte nasledujúce nápravné opatrenia. Ak sa problém nevyrieši, obráťte sa na svojho administrátora siete, miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

[Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Event ID	Príčina	Riešenie
0432 0435	Nepodarilo sa spustiť EasyMP Network Projection.	Reštartujte projektor.
0434 0482 0484 0485	Sieťová komunikácia je nestabilná.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, chvíľu čakajte a pripojte zariadenia znova.
0433	Nie je možné prehrať prenesené obrazy.	Znovu spustiť EasyMP Network Projection.
0481	Prerušila sa komunikácia s počítačom.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection neočakávane skončil.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie a reštartujte projektor.
0479 04FF	V projektore nastala systémová chyba.	Reštartujte projektor.
0891	Nie je možné nájsť prístupový bod so zhodným identifikátorom SSID.	Pre počítač, prístupový bod a projektor nastavte rovnaký identifikátor SSID.
0892	Typ autentifikácie WPA/WPA2 sa nezhoduje.	Skontrolujte, že sú bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete LAN správne.  Bezpečnosť str.143
0893	Typ šifrovania WEP/TKIP/AES sa nezhoduje.	
0894	Komunikácia sa prerušila, lebo sa projektor pripojil na neautorizovaný prístupový bod.	Viac informácií vám poskytne váš správca siete.
0898	Získanie informácií DHCP bolo neúspešné.	Skontrolujte, či funguje server DHCP správne. Ak nepoužívate DHCP, vypnite nastavenie DHCP.  Bezdr. sieť LAN - Nastavenia IP str.142
0899	Iné chyby komunikácie	Ak reštartovanie projektoru alebo EasyMP Network Projection nevyriešilo problém, obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson



Údržba

Táto kapitola obsahuje informácie o postupoch údržby zaisťujúcich čo najlepší dlhodobý výkon projektora.

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.



Upozornenie

Pred čistením vypnite napájanie projektora a odpojte napájací kábel. V opačnom prípade by mohol vyvolať zásah elektrickým prúdom.

Čistenie povrchu projektora

Na čistenie povrchu projektora používajte mäkkú tkaninu.

Ak je projektor silne nečistený, navlhčite tkaninu vo vode obsahujúcej malé množstvo neagresívneho čistiaceho prostriedku a pred utretím povrchu projektora tkaninu poriadne vyžmýkajte.

Pozor

Na čistenie povrchu projektora nepoužívajte prchavé látky, ako napríklad vosk, lieh alebo riedidlo. Mohlo by dôjsť k zmene kvality alebo vyblednutiu povrchu.

Čistenie projekčného okna

Na čistenie projekčného okna používajte bežne dostupnú špeciálnu tkaninu na čistenie optiky.



Výstraha

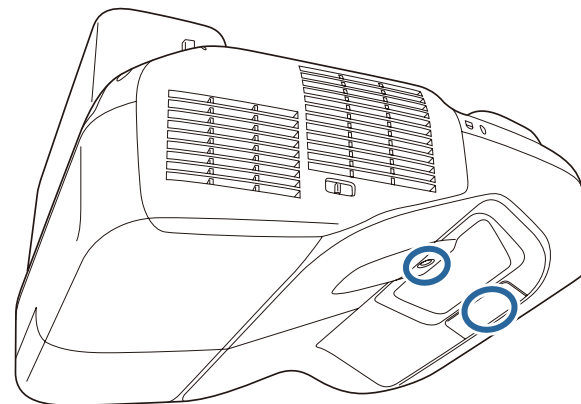
Na odstraňovanie nečistôt a prachu z objektívu nepoužívajte spreje obsahujúce horľavý plyn. V dôsledku vysokej teploty lampy vo vnútri projektora hrozí riziko požiaru projektora.

Pozor

Objektív nečistite hrubým materiálom a nevystavujte ho nárazom, mohol by sa ľahko poškodiť.

Čistenie senzora prekážok

Keď je zobrazená správa "Odstráňte všetky prekážky, ktoré rušia oblasť projekcie." spolu so zvukom upozornenia, vyčistite senzor prekážok. Na vyčistenie senzora prekážok používajte komerčne dostupnú tkaninu na čistenie okuliarov.



Výstraha

Na odstraňovanie nečistôt a prachu zo senzora prekážok nepoužívajte spreje obsahujúce horľavý plyn. V dôsledku vysokej teploty lampy vo vnútri projektora hrozí riziko požiaru projektora.

Pozor

Netrite senzor prekážok drsnými materiálmi ani ho nevystavujte otrasom. Poškodenie povrchu senzora môže spôsobiť poruchu.

Čistenie vzduchového filtra

Po zobrazení nasledujúceho hlásenia vyčistite vzduchový filter a nasávací otvor vetrania.

"Projektor sa prehrieva. Presvedčte sa, že nič neblokuje vzduchový vetrací otvor alebo vymeňte vzduchový filter."

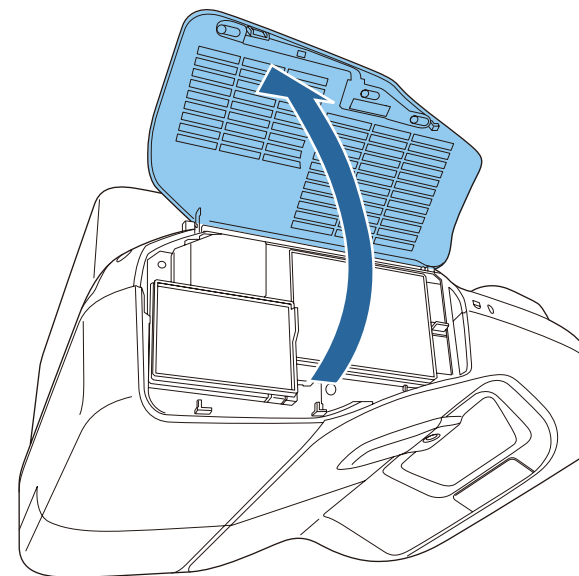
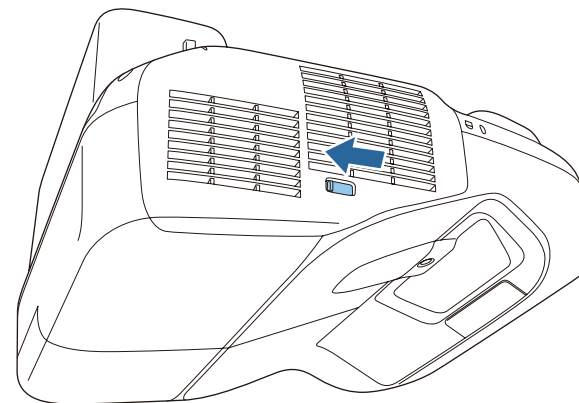
Pozor

- Prach usádzajúci sa na vzduchovom filtri môže spôsobiť zvýšenie vnútornej teploty projektoru a následnú poruchu alebo zhoršenie kvality optických častí. Po zobrazení tejto správy ihneď vyčistite vzduchový filter.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.
- Na čistenie používajte kefkou s dlhými mäkkými štetinami a zľahka ju pritláčajte. Ak kefkou pritláčate príliš silno, prach sa dostane do vzduchového filtra a nemožno ho odstrániť.

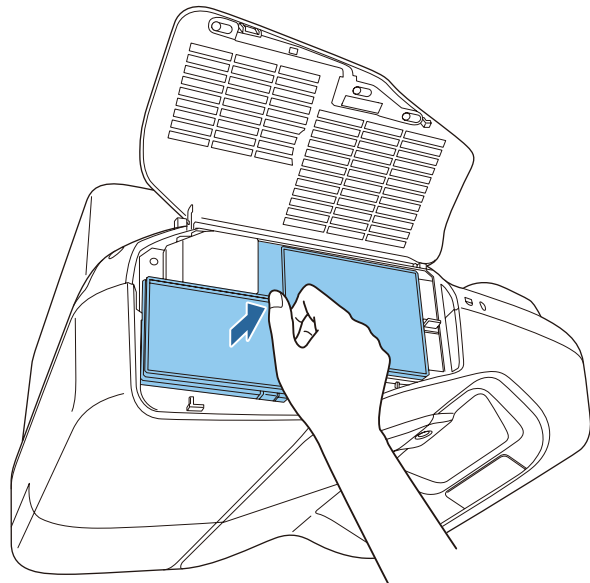
- 1** Po vypnutí napájania projektoru zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť napájací kábel.

- 2** Otvorte kryt vzduchového filtra.

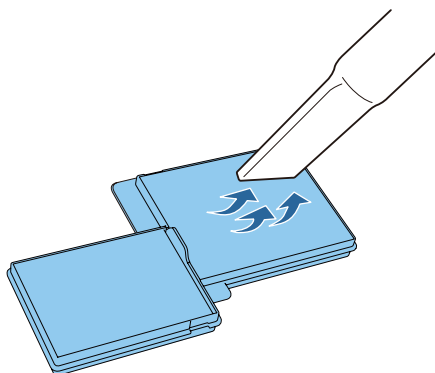
Stlačte západky na kryte vzduchového filtra a otvorte kryt.



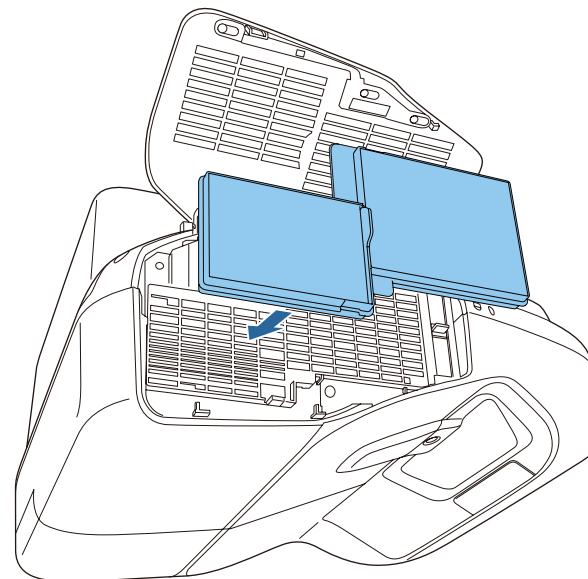
- 3** Vytiahnite vzduchový filter.
Uchopte výstupok v strede vzduchového filtra a vytiahnite vzduchový filter von v priamom smere.



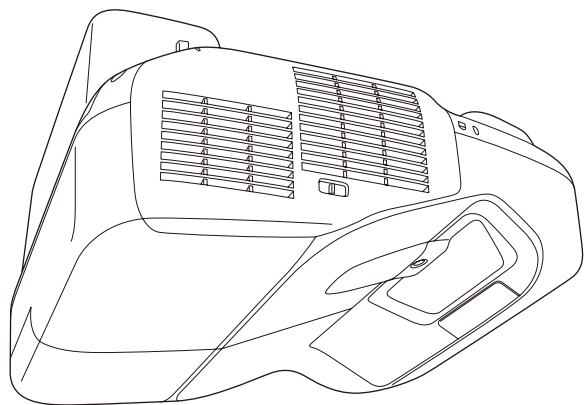
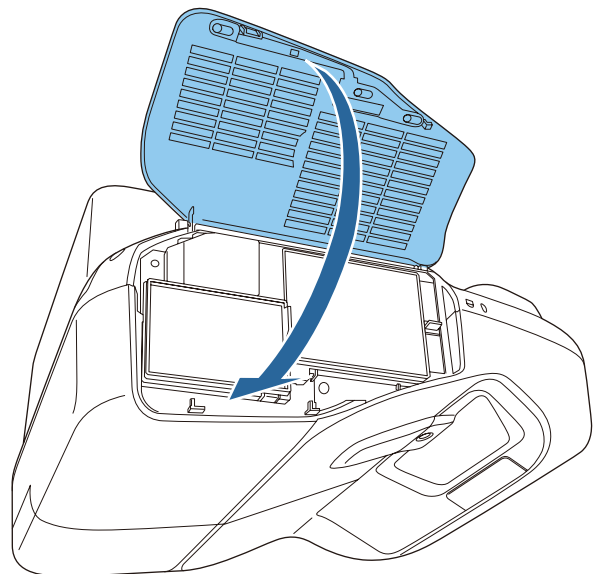
- 4** Zo vzduchového filtra odstráňte z prednej strany všetok zostávajúci prach pomocou vysávača.



- 5** Vymeňte vzduchový filter.



6 Zatvorte kryt vzduchového filtra.



- Ak sa hlásenie zobrazuje často aj po vyčistení, bude potrebné vzduchový filter vymeniť. Vymeňte ho za nový vzduchový filter.
☛ "Výmena vzduchového filtra" [str.184](#)
- Tieto súčasti sa odporúča čistiť minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

V tejto časti je opísaný postup výmeny lampy a vzduchového filtra.

Výmena lampy

Časový interval výmeny lampy

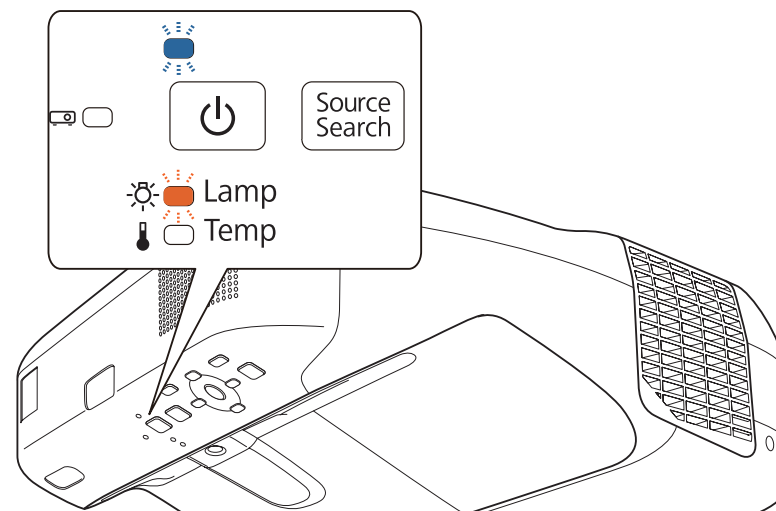
Lampu treba vymeniť, keď:

- Zobrazí sa nasledujúca správa.
"Je potrebné vymeniť žiarovku. Môžete ju kúpiť u predajcu projektorov Epson alebo na stránke www.epson.com."



Správa sa zobrazí na dobu 30 sekúnd.

- Bliká modrý svetelný indikátor napájania a oranžový svetelný indikátor lampy.



- Premietaný obraz tmavne alebo sa postupne zhoršuje.

Pozor

- Hlásenie o nutnosti výmeny lampy je nastavené tak, aby sa zobrazilo po uplynutí nasledujúcich intervalov. Výmena lampy je potrebná na zachovanie optimálneho jasu a kvality premietaného obrazu.
Pre EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-580:
Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **Normálne**: asi 3900 hodín
Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **ECO**: asi 5900 hodín
Pre EB-575Wi/EB-575W/EB-570:
Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **Normálne**: asi 4900 hodín
Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **ECO**: asi 9900 hodín
☞ **ECO - Príkon** [str.147](#)
- Ak budete používať lampu aj po uplynutí doby výmeny, zvýšite tým riziko prasknutia lampy. Keď sa zobrazí hlásenie upozorňujúce na potrebu výmeny lampy, čo najskôr vymeňte lampu za novú (aj keď lampu práve používate).
- Opakovane nevypínajte a hneď nezapínajte projektor. Časté zapínanie a vypínanie môže skrátiť prevádzkovú životnosť lampy.
- V závislosti od individuálnych charakteristík lampy a spôsobu jej používania môže lampu stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred tým, než sa zobrazí hlásenie. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.
- Odporúčame používať originálne lampy EPSON. Použitie neoriginálnych lúčok môže ovplyvniť kvalitu premietania a bezpečnosť. Záruka Epson sa nevzťahuje na žiadne poškodenie alebo zlyhanie spôsobené použitím neoriginálnych lúčok.



Vzduchový filter odporúčame vyčistiť pri každej výmene lampy.

☞ "Čistenie vzduchového filtra" [str.177](#)



Výstraha

- Keď vymieňate lampu, pretože prestala fungovať, je možné, že lampu praskla. Ak vymieňate lampu projektora nainštalovaného na stene alebo na strop, predpokladajte, že lampu je rozbitá, a stojte vedľa krytu lampy a nie pod ním. Opatrne odpojte kryt lampy. Pri odstraňovaní krytu lampy dávajte pozor, pretože by z nej mohli vypadnúť úlomky skla a spôsobiť poranenie. Ak sa vám do očí alebo do úst dostanú úlomky skla, okamžite vyhľadajte vášho lekára.
- Lampu nikdy nerozoberajte ani inak neupravujte. Ak do projektora vložíte upravenú alebo rozobratú lampu a pokúsite sa ju použiť, môže nastať požiar, úraz elektrickým prúdom alebo nehoda.



Upozornenie

Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampu dostatočne nevychladne. Ak je lampu stále horúca, môže dôjsť k popáleninám alebo inému poraneniu. Vychladnutie lampy na prijateľnú teplotu po vypnutí napájania lampy trvá približne jednu hodinu.

1

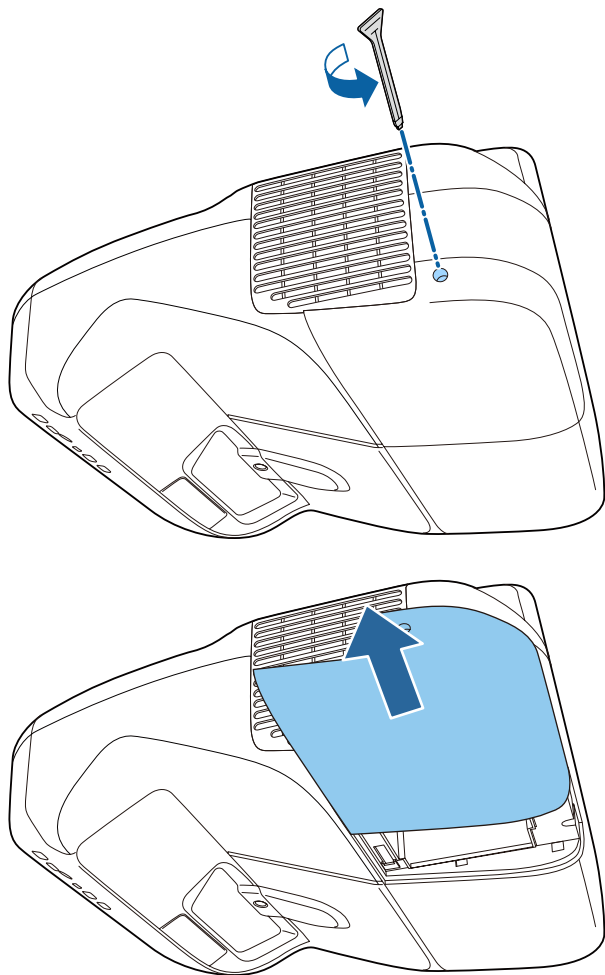
Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť napájací kábel.

Ako sa vymieňa lampu

Lampu je možné vymeniť aj počas zavesenia projektora na stene alebo strop.

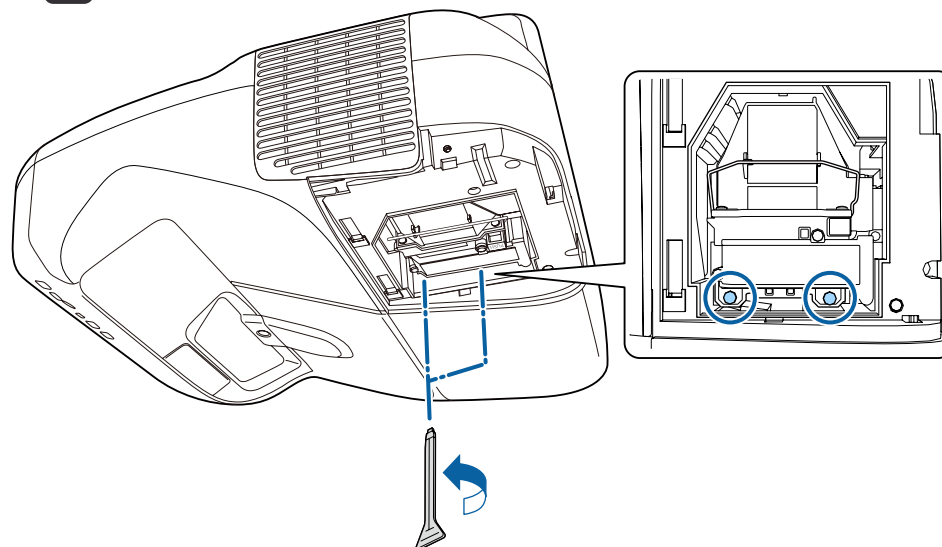
- 2** Počkajte, kým lampa dostatočne nevychladne, a potom odnímate kryt lampy navrchu projektoru.

Pomocou skrutkovača dodaného spolu s novou lampou alebo skrutkovača s krížovou hlavou uvoľníte poistnú skrutku krytu lampy. Kryt lampy posuňte rovno dopredu a vyberte ju.



Ak je projektor namontovaný na stene alebo je zavesený zo stropu a je nutné vymeniť lampu, kryt lampy opatrne zložte a podržte ho rukou, aby nespadol.

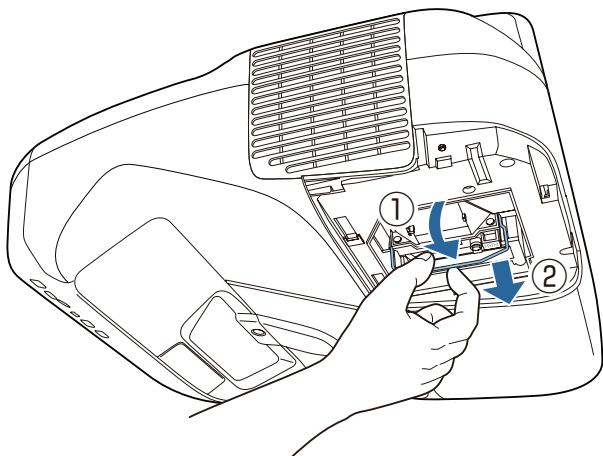
- 3** Uvoľnite dve skrutky držiace lampu.



4 Rukou vytiahnite (odpojte) starú lampu.

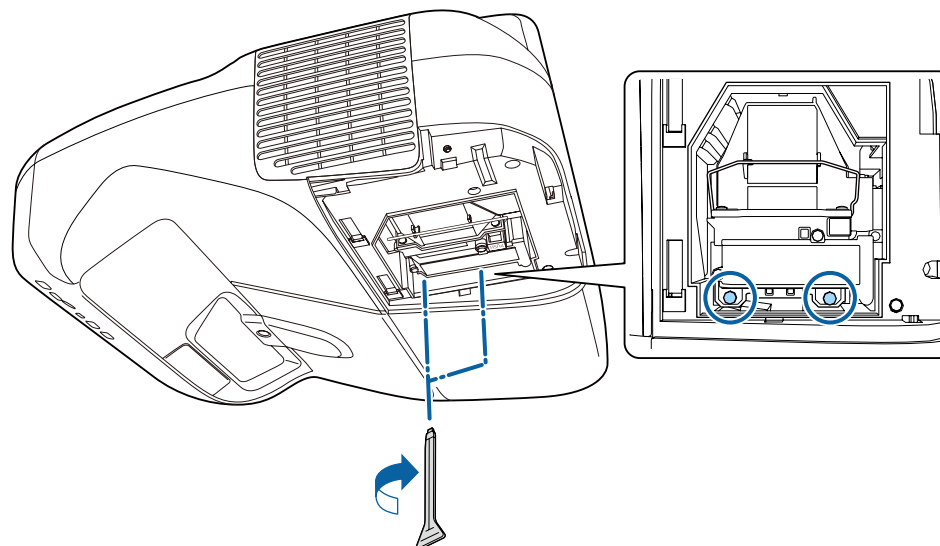
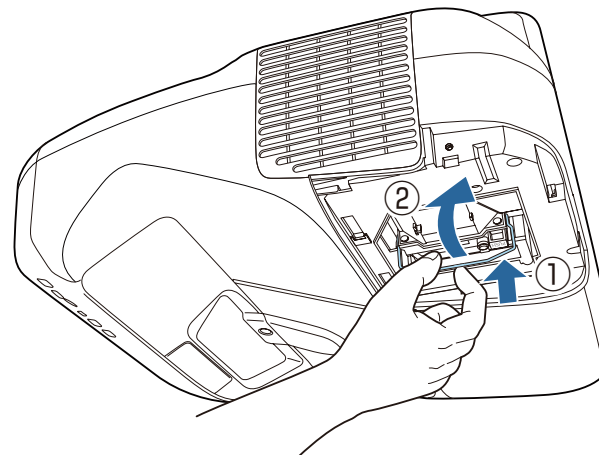
Ak je lampa prasknutá, vymeňte ju za novú lampu alebo požiadajte o radu miestneho predajcu.

☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

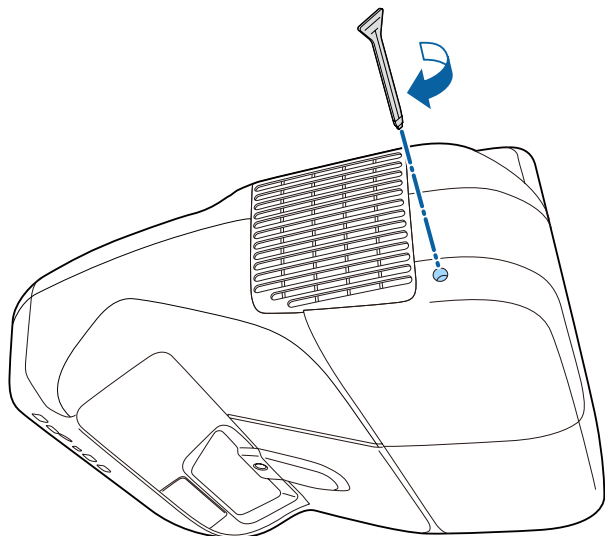


5 Vložte novú lampu.

Zasuňte novú lampu pozdĺž vodiacej koľajničky v správnom smere tak, aby ste ju umiestnili na požadované miesto, pevne ju zatlačte a potom zatlačte rúčku nadol. Pritiahnite dve skrutky držiace lampu.



6 Pripojte kryt lampy.



Pozor

- Uistite sa, že je lampa nainštalovaná bezpečne. Ak je kryt lampy odňatý, napájanie sa automaticky vypne ako bezpečnostné opatrenie. Ak lampa alebo kryt lampy nie sú správne nainštalované, lampa sa nezapne.
- Tento výrobok je vybavený lampou obsahujúcou ortuť (Hg). Pokyny na správnu likvidáciu a recykláciu nájdete v miestnych predpisoch. Nelikvidujte ju spolu s domovým odpadom.



Hodiny lampy vynulujte až po tom, keď lampu vymeníte. V opačnom prípade nebude správne vyznačená (indikovaná) doba výmeny lampy.

Výmena vzduchového filtra

Interval výmeny vzduchového filtra

Ak sa hlásenie často zobrazuje aj po vyčistení vzduchového filtra, vymeňte vzduchový filter.

Spôsob výmeny vzduchového filtra

Vzduchový filter je možné vymeniť aj počas zavesenia projektora na stene alebo strope.

1

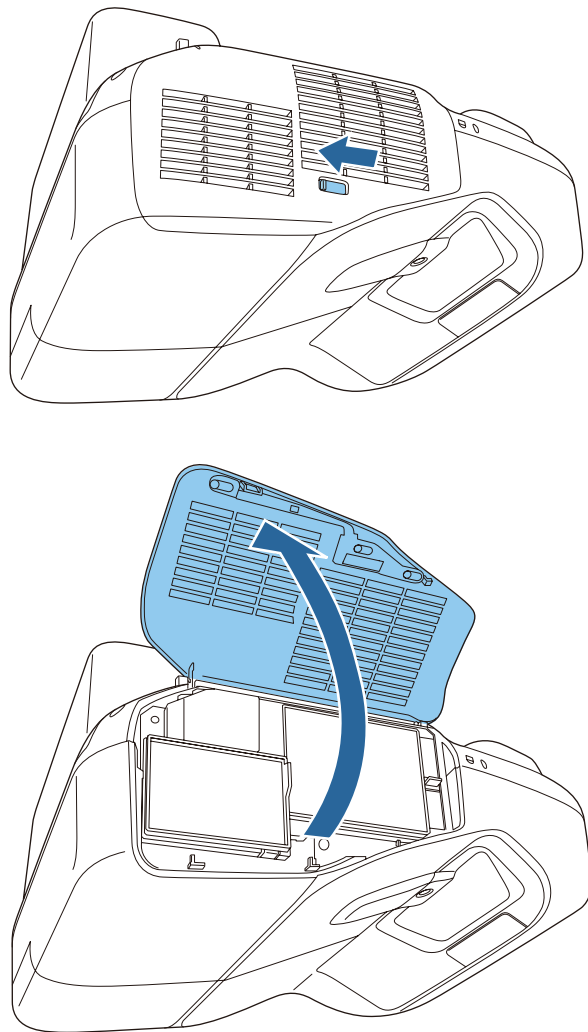
Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť napájací kábel.

Nulovanie hodín lampy

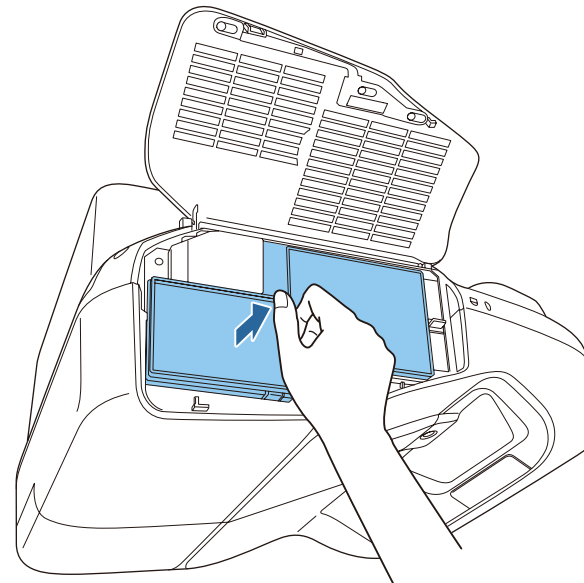
Projektor zaznamenáva čas aktivácie lampy. Hlásenie a indikátor upozornia používateľa na potrebu výmeny lampy. Po výmene lampy nezabudnite vynulovať hodiny lampy v ponuke Konfigurácia.

☛ "Ponuka Vynulovať" [str.149](#)

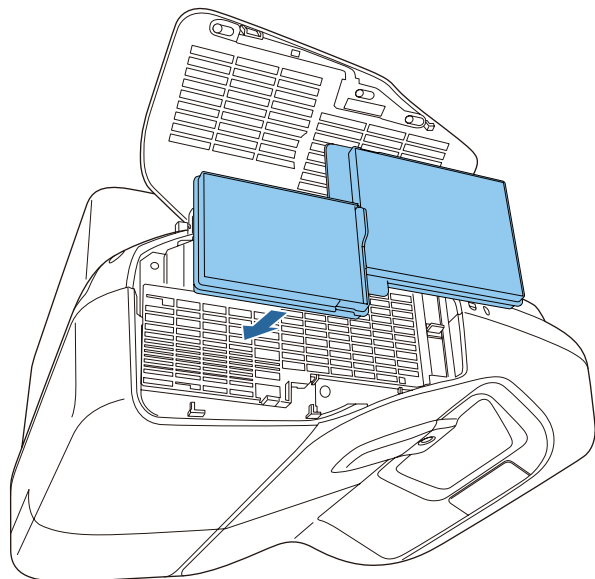
- 2** Otvorte kryt vzduchového filtra.
Stlačte západky na kryte vzduchového filtra a otvorte kryt.



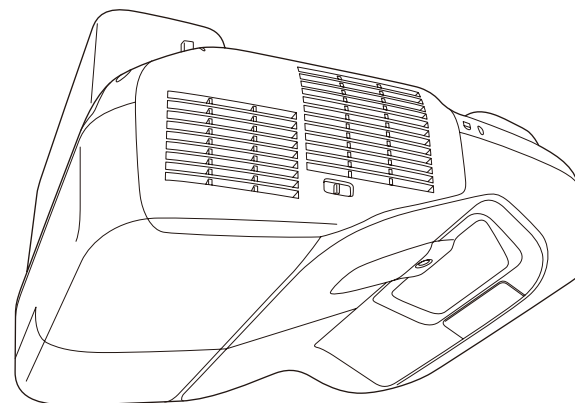
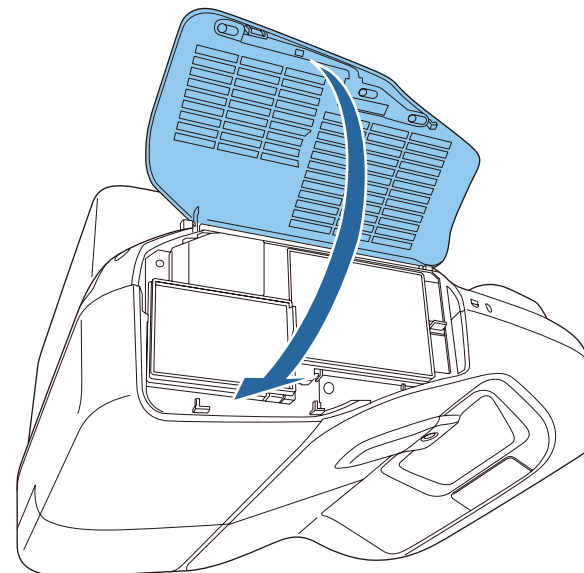
- 3** Vytiahnite vzduchový filter.
Uchopte výstupok v strede vzduchového filtra a vytiahnite vzduchový filter von v priamom smere.



4 Nainštalujte nový vzduchový filter.



5 Zatvorte kryt vzduchového filtra.





Použité vzduchové filtre likvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

Materiál rámu: Polypropylén

Materiál filtra: polypropylén



Dodatky

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby. Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a spotrebného materiálu je aktuálny k mesiacu: január 2014. Podrobné informácie o príslušenstve sa môžu zmeniť bez oznámenia.

Voliteľné príslušenstvo

Kamera na dokumenty ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Používa sa pri premietaní obrázkov ako sú napríklad knihy, dokumenty pre spätné projektory alebo fólie.

Počítačový kábel ELPKC02

(1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC09

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC10

(20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Kábel komponentného videa ELPKC19

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/zástrčka RCA×3)

Použite v prípade pripojenia zdroja [Komponent video](#).

Modul bezdrôtovej LAN ELPAP07

Použite pri pripojení projektoru k počítaču bezdrôtovo a premietaní.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Použite, ak chcete nadviazať priame pripojenie medzi projektorom a počítačom s nainštalovaným operačným systémom Windows.

Interactive Table Mount ELPMB29

Slúži na montáž projektoru na stôl.

Montáž na strop* ELPMB23

Slúži na montáž projektoru na strop.

Montážna doska ELPPT06

Slúži na montáž projektoru na montážny prvok na strop.

Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B

Perá pre interaktívne funkcia. Interaktívne perá s rovnakým číslom modelu nemôžete používať súčasne.

Predĺženie interaktívneho pera ELPPE01

Ak chcete pero predĺžiť a používať ho ako ukazovadlo, pripojte ho k interaktívnemu peru.

Náhradné hroty pera ELPPS02

Náhradné hroty pre interaktívne pero.

Predĺžovací kábel USB ELPKC31

Ak je kábel príliš krátky, pripojte ho ku káblu USB.

Skrinka rozhrania ELPCB02

Ak je projektor namontovaný na stene alebo zavesený zo stropu, nainštalujte diaľkové ovládanie, aby ste projektor mohli ovládať z ruky.

Kábel diaľkového ovládania ELPKC28

Káble na pripojenie viacerých projektorov, ktoré podporujú interaktívne funkcie.

* Na zavesenie projektoru sa vyžadujú špecifické skúsenosti. Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Spotrebný Materiál

Jednotka lampy

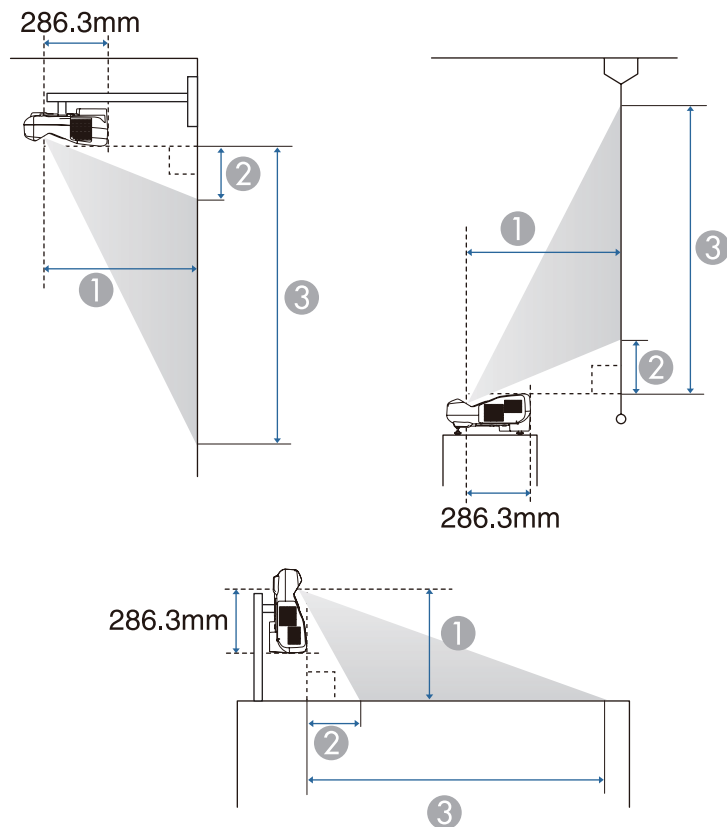
- ELPLP80 (pre EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-580)
- ELPLP79 (pre EB-575Wi/EB-575W/EB-570)

Používa sa ako náhrada za použitú lampu.

Vzduchový filter ELPAF40

Používa sa ako náhrada za použitý vzduchový filter.

Vzdialenosť premietania (pre EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)



1 Vzdialenosť projekcie

2 Vzdialenosť medzi projektorom a horným okrajom premietacej plochy (pri montáži na stenu, strop alebo pri vertikálnej inštalácii)

Vzdialenosť medzi projektorom a dolným okrajom premietacej plochy (pri umiestnení na ploche, napríklad na stole)

3 Vzdialenosť medzi projektorom a dolným okrajom premietacej plochy (pri montáži na stenu, strop alebo pri vertikálnej inštalácii)

Vzdialenosť medzi projektorom a horným okrajom premietacej plochy (pri umiestnení na ploche, napríklad na stole)

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:10		1	2	3
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
60"	129x81	34.8 - 47.9	9	89.8
70"	151x94	41 - 56.2	11.7	105.9
80"	172x108	47.2 - 60	14.4	122
90"	194x121	53.4 - 60	17	138.2
100"	215x135	59.6 - 60	19.7	154.3

Jednotka: cm

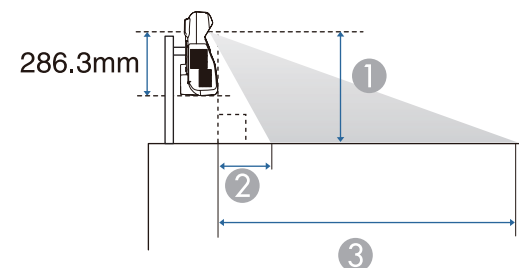
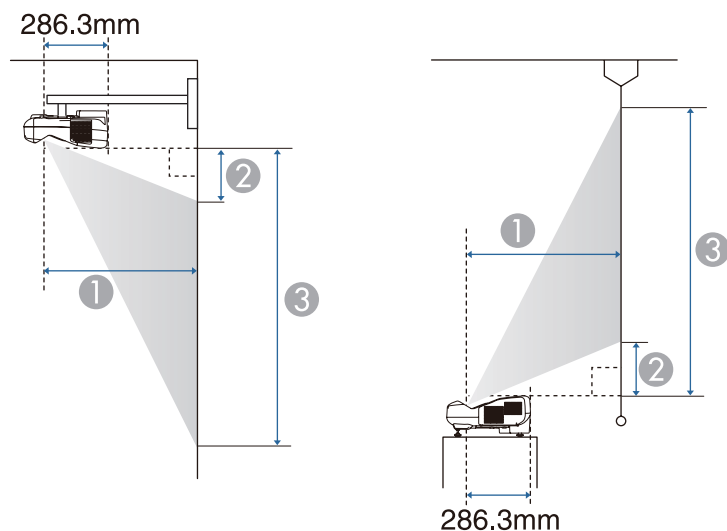
Veľkosť plátna 4:3		1	2	3
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
53"	108x81	34.8 - 47.9	9	89.8
60"	122x91	39.7 - 54.5	11.1	102.6
70"	142x107	46.8 - 60	14.1	120.8
80"	163x122	53.8 - 60	17.2	139.1
88"	179x134	59.4 - 60	19.6	153.7

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:9		1	2	3
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
59"	131x74	35.2 - 48.4	13.3	86.7

Veľkosť plátna 16:9		①	②	③
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
60"	133x75	35.9 - 49.2	13.6	88.3
70"	155x87	42.2 - 57.9	17	104.2
80"	177x100	48.6 - 60	20.5	120.1
90"	199x112	55 - 60	23.9	136
97"	215x121	59.5 - 60	26.3	147.1

Vzdialenosť premietania (pre EB-580/EB-570)



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť medzi projektorom a horným okrajom premietacej plochy (pri montáži na stenu, strop alebo pri vertikálnej inštalácii)
Vzdialenosť medzi projektorom a dolným okrajom premietacej plochy (pri umiestnení na ploche, napríklad na stole)
- ③ Vzdialenosť medzi projektorom a dolným okrajom premietacej plochy (pri montáži na stenu, strop alebo pri vertikálnej inštalácii)
Vzdialenosť medzi projektorom a horným okrajom premietacej plochy (pri umiestnení na ploche, napríklad na stole)

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 4:3		①	②	③
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
56"	114x85	34.8 - 47.9	6.8	92.1
60"	122x91	37.5 - 51.5	7.7	99.2
70"	142x107	44.2 - 60	10.2	116.9
80"	163x122	50.8 - 60	12.7	134.6
90"	183x137	57.5 - 60	15.1	152.3
93"	189x142	59.5 - 60	15.9	157.6

Jednotka: cm

Velkosť plátna 16:9		①	②	③
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
52"	115x65	35.3 - 48.5	17.7	82.5
60"	133x75	41.1 - 56.3	21.5	96.2
70"	155x87	48.3 - 60	26.3	113.4
80"	177x100	55.6 - 60	31	130.6
85"	188x106	59.2 - 60	33.4	139.2

Podporované rozlíšenia

Počítačové signály (analógový RGB)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
MAC21"	75	1152x870

*1 len EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

*2 Kompatibilné iba vtedy, keď je zvolený režim **Široký** ako **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia.

Obrazy je možné premietiť aj v prípade, ak do zariadenia vstupujú iné než vyššie uvedené signály. Niektoré funkcie však môžu byť obmedzené.

Komponent video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozitné video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

HDMI vstupný signál

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640x480

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

* len EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

MHL vstupný signál

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

Všeobecné Parametre Projektora

Názov produktu		EB-595Wi	EB-585Wi	EB-585W
Rozmery		367 (š) × 155 (v) × 375 (h) mm (bez zdvihnutej časti)		
Veľkosť panela LCD		0,59" Širokohlý		
Spôsob zobrazovania		Polysilikónová aktívna matica TFT		
Rozlíšenie		1 024 000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) bodov) x 3		
Úprava zaostrenia		Ručne		
Nastavenie priblíženia		Digitálny (1 – 1,35)		
Lampa		Lampa UHE, 245 W Číslo modelu: ELPLP80		
Max. zvukový výstup		16 W		
Reproduktor		1		
Napájanie		100 – 240 V striedavý prúd ±10% 50/60 Hz 3,8 – 1,7 A		
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	V prevádzke: 376 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 4,3 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,33 W		
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	V prevádzke: 358 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 4,3 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,44 W		
Prevádzková nadmorská výška		Nadmorská výška 0 až 3 000 m		
Prevádzková teplota		+5 až +35°C (nekondenzujúca) (nadmorská výška 0 až 2 286 m) +5 až +30°C (nekondenzujúca) (nadmorská výška 2 287 až 3 000 m)		
Skladovacia teplota		-10 až +60°C (nekondenzujúca)		
Hmotnosť		Pribl. 5,5 kg		Pribl. 5,3 kg

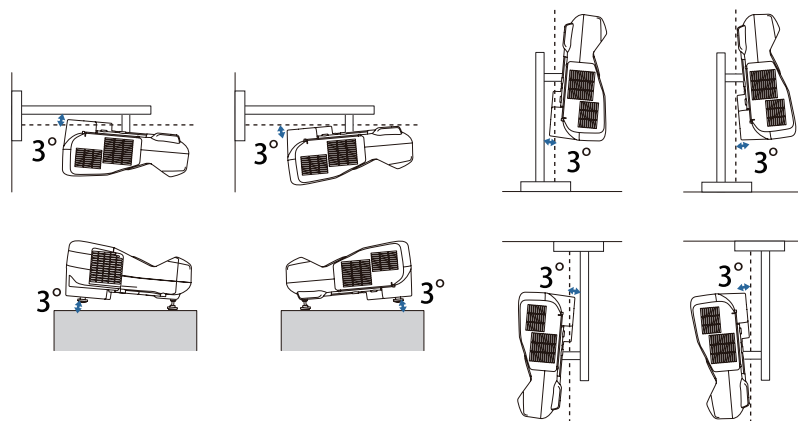
Názov produktu		EB-575Wi	EB-575W	EB-580	EB-570
Rozmery		367 (š) × 155 (v) × 375 (h) mm (bez zdvihnutej časti)			
Veľkosť panela LCD		0,59" Širokohlý		0,55"	
Spôsob zobrazenia		Polysilikónová aktívna matica TFT			
Rozlíšenie		1 024 000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) bodov) x 3		786 432 XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodov) x 3	
Úprava zaostrenia		Ručne			
Nastavenie priblíženia		Digitálny (1 – 1,35)			
Lampa		Lampa UHE, 215 W Číslo modelu: ELPLP79	Lampa UHE, 245 W Číslo modelu: ELPLP80	Lampa UHE, 215 W Číslo modelu: ELPLP79	
Max. zvukový výstup		16 W			
Reproduktor		1			
Napájanie		100 – 240 V striedavý prúd ±10 % 50/60 Hz 3,4 – 1,5 A	100 – 240 V striedavý prúd ±10 % 50/60 Hz 3,8 – 1,7 A	100 – 240 V striedavý prúd ±10 % 50/60 Hz 3,4 – 1,5 A	
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	V prevádzke: 333 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 4,3 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,33 W	V prevádzke: 376 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 4,3 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,33 W	V prevádzke: 333 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 4,3 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,33 W	
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	V prevádzke: 318 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 4,3 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,44 W	V prevádzke: 358 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 4,3 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,44 W	V prevádzke: 318 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 4,3 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,44 W	
Prevádzková nadmorská výška		Nadmorská výška 0 až 3 000 m			
Prevádzková teplota		+5 až +35°C (nekondenzujúca) (nadmorská výška 0 až 2 286 m) +5 až +30°C (nekondenzujúca) (nadmorská výška 2 287 až 3 000 m)			
Skladovacia teplota		-10 až +60°C (nekondenzujúca)			

Hmotnosť	Pribl. 5,5 kg	Pribl. 5,3 kg
----------	---------------	---------------

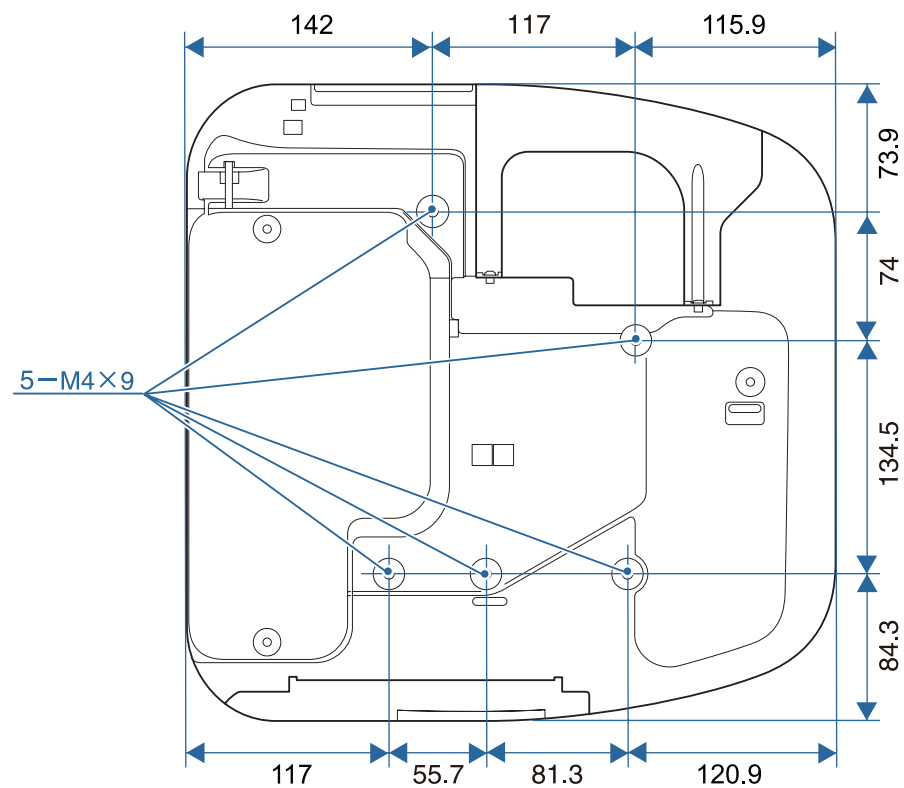
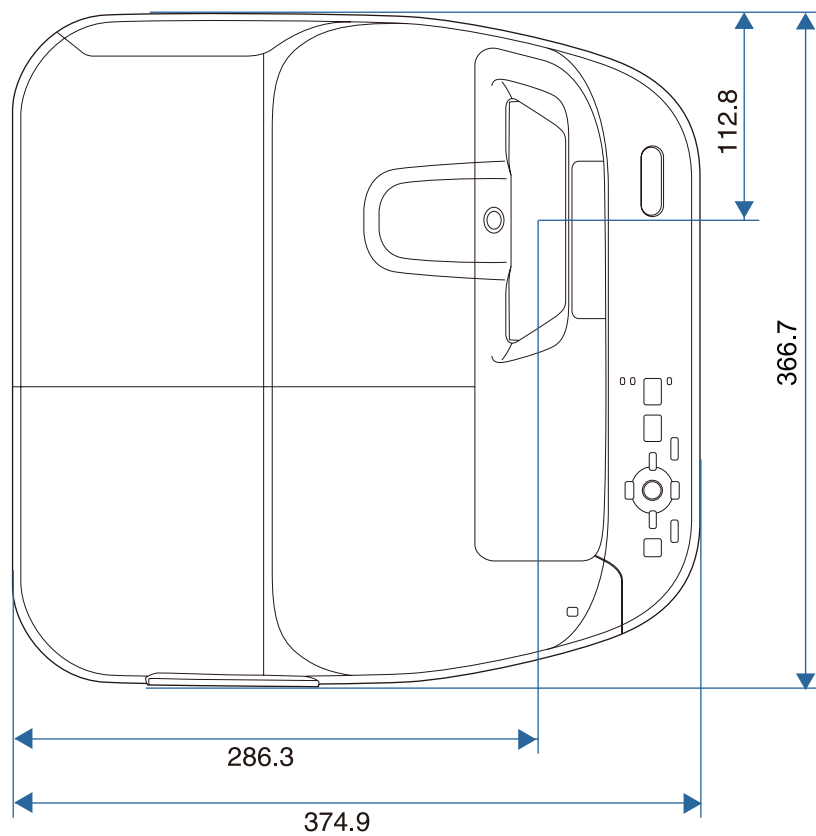
Konektory	Port Computer1	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
	Vstupný port Computer2 / Výstupné porty Monitor Out	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
	Port Video	1	Konektor RCA
	Port S-Video	1	Mini DIN 4-kolíkový
	Vstupný port Audio1	1	Stereo minikolíkový konektor
	Vstupný port Audio2	1	Stereo minikolíkový konektor
	Port Audio	1	Stereo minikolíkový konektor
	Port Mic	1	Stereo minikolíkový konektor
	Port Audio Out	1	Stereo minikolíkový konektor
	Vstupný port HDMI1/MHL	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
	Port HDMI2	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
	Port USB-A*	1	Konektor USB (TypeA)
	Port USB-B*	1	Konektor USB (TypeB)
	Port USB (pre Modul bezdrôtovej LAN)	1	Konektor USB (TypeA)
	Port LAN	1	RJ-45
	Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)
	Port SYNC	2	Stereo minikolíkový konektor

* Podporuje USB 2.0. Použitie všetkých zariadení kompatibilných s rozhraním USB však nie je možné zaručiť.

Uhol sklonu

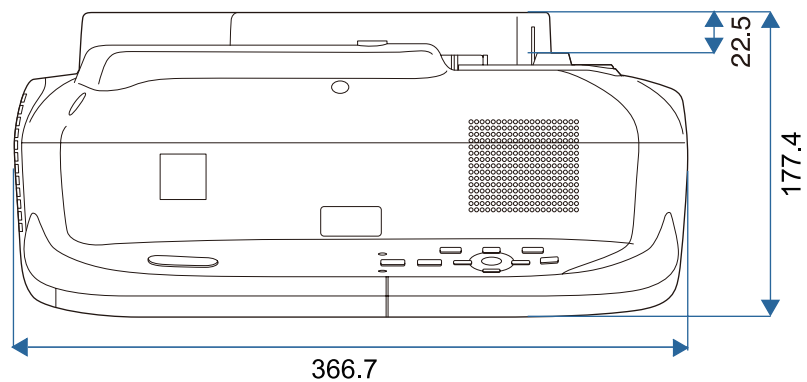


Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 3°, mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.

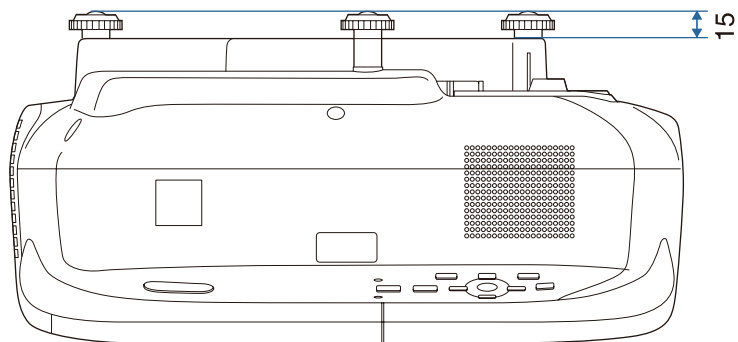


Jednotky: mm

Bez nožičiek








S nožičkami



Jednotky: mm

Tento oddiel v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

Adresa brány	Toto je server (smerovač), ktorý komunikuje v sieti (podsieti) rozdelenej podľa <u>masky podsiete</u>  .
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technológia vyvinutá spoločnosťou AMX s cieľom uľahčiť kontrolným systémom AMX jednoduché ovládanie cieľového zariadenia. Spoločnosť Epson implementovala technológiu tohto protokolu a poskytla nastavenie, aby umožnila fungovanie protokolu (Zapnuté). Ďalšie podrobnosti nájdete na webovej stránke spoločnosti AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Skratka pre Dynamic Host Configuration Protocol – tento protokol automaticky priradzuje <u>adresu IP</u>  zariadeniam pripojeným k sieti.
HDCP	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Pretože port HDMI na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
HDTV	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky. <ul style="list-style-type: none"> • Zvislé rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = <u>Progresívne</u> , i = <u>Prekladané</u> ) • Plátno s <u>pomerom strán</u>  16:9
Infraštruktúrny režim	Metóda bezdrôtovej LAN komunikácie, pri ktorej zariadenia komunikujú cez prístupový bod.
IP adresa	Číslo, ktoré identifikuje počítač pripojený k sieti.
Komponent video	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložky svietivosti (Y) a hodnoty modrej mínus svietivosti (Cb alebo Pb) a červenej mínus svietivosti (Cr alebo Pr).
Kompozitné video	Metóda, ktorá skombinuje videosignál zo zložiek svietivosti a farby kvôli prenosu po jednom kábli.
Kontrast	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Úprava tejto konkrétnej vlastnosti obrazu sa nazýva "úprava kontrastu".
Maska podsiete	Je to číselná hodnota, ktorá definuje počet bitov používaných pre sieťovú adresu na rozdelení siete (podsieti) z IP adresy.
MHL	Skratka pre Mobile High-definition Link - štandard na pripojenie rozhraní, ktoré sú zamerané na mobilné zariadenia, ako sú smartfóny a tablety. Obrázky môžu byť prenášané vo vysokej kvalite a vysokou rýchlosťou bez kompresie digitálneho signálu a tiež nabíja pripojené zariadenia.
Obnov. frekvencia	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svietivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať mnohokrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetlo vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).
Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne:zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.

Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
Progresívne	Premietne informácie na vytvorenie obrazovky naraz zobrazením obrazu pre jednu snímku. Aj keď je počet riadkov rovnaký, miera blikania sa zníži, lebo je množstvo informácií dvojnásobné oproti systému prekladania.
Režim Ad hoc	Metóda bezdrôtového LAN pripojenia, ktoré komunikuje s bezdrôtovým LAN klientom bez použitia prístupového bodu.
SDTV	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém HDTV  High-Definition Television.
Sledovanie	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signáli) sa nazýva Sledovanie. Ak sa sledovanie nevykonáva správne, v signáli sa zobrazujú široké vertikálne pruhy.
SNMP	Je to skratka výrazu Simple Network Management Protocol, čo je protokol na monitorovanie a ovládanie zariadení, ako sú napr. smerovače a počítače pripojené k sieti typu TCP/IP.
sRGB	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukováných video zariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, nastavte projektor a pripojený zdroj signálu na režim sRGB.
SSID	Identifikátor SSID obsahuje identifikačné údaje na pripojenie k iným zariadeniam v bezdrôtovej sieti LAN. Bezdrôtová komunikácia je možná medzi zariadeniami s rovnakým identifikátorom SSID.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
S-Video	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložky svetivosti (Y) a farby (C).
SXGA	Štandardná veľkosť obrazovky s rozlíšením 1 280 (horizontálne) x 1 024 (vertikálne) bodov.
Synchronizácia	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
Zach. IP adresu	Je to IP adresa  cieľového počítača, ktorá sa používa v protokole SNMP na upozornenie na chybu.

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/ vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

Nariadenia zákona o bezdrôtovom telegrafovaní

Zákon o bezdrôtovom telegrafovaní zakazuje nasledujúce činnosti.

- Úpravy a rozobratie (vrátane antény)
- Odstránenie štítku o zhode

Informácie o označeniach

Operačný systém Microsoft® Windows® 2000
Operačný systém Microsoft® Windows® XP
Operačný systém Microsoft® Windows Vista®
Operačný systém Microsoft® Windows® 7
Operačný systém Microsoft® Windows® 8
Operačný systém Microsoft® Windows® 8.1

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“ a „Windows 8.1“. Na označenie systémov Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 a Windows 8.1 sa môže okrem toho používať súhrnný výraz Windows a viaceré verzie

systému Windows sa môžu označovať napríklad ako Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1 bez opakovania označenia Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Mac OS X 10.3.x“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“ a „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“ a „OS X 10.9.x“. Na ich označenie sa okrem toho používa súhrnný výraz „OS X“.

Všeobecné upozornenie:

EPSON a ELPLP sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS a OS X sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.


Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

eneloop® je registrovaná ochranná známka spoločnosti Panasonic Group.

WPA™ a WPA2™ sú registrovanými ochrannými známkami spoločnosti Wi-Fi Alliance.

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

Google play je ochranná známka spoločnosti Google Inc.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

MHL, logo MHL a Mobile High-Definition Link sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky MHL a LLC v Spojených štátoch amerických a iných krajinách.

Ochranná známka PLink je ochranná známka, ktorá čaká na registráciu, alebo je už registrovaná v Japonsku, USA a iných krajinách a oblastiach.

Crestron a Crestron RoomView sú registrované ochranné známky spoločnosti Crestron Electronics, Inc.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000