

Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector

EB-595Wi EB-575Wi

EB-585Wi EB-575W

EB-585W EB-570



EB-580

Simboli v Teh Navodilih





• Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Oznake imajo naslednji pomen. Prepričajte se, da jih razumete, še preden preberete ta priročnik.

 Opozorilo	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 Previdno	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

• Splošno informacijsko označevanje

Pozor	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glejte poglavje "Dodatek" v "Slovar".  "Slovar" str.198
[Ime]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija	Nakazuje elemente menija Konfiguracije. Primer: Izberite " Svetlost " iz menija Slika . Slika - Svetlost

Simboli v Teh Navodilih 2

Uvod

Lastnosti Projektorja 8

Interaktivne funkcije (Easy Interactive Function) (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	8
Omogočanje projekcije s krajše razdalje	8
Povežete se lahko z omrežjem in projicirate sliko računalniškega zaslona	8
Izboljšane varnostne funkcije	9
Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke	10

Nazivi In Funkcije Delov 11

Spredaj/ob strani	11
Zgornji del/ob strani	12
Vmesnik	13
Podnožje	14
Pritrditev nog (samo pri modelih s priloženimi nogami)	15
Nadzorna plošča	16
Daljinski upravljalnik	17
Zamenjava baterij daljinskega upravljalnika	19
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika	20
Interaktivno pisalo (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	20
Zamenjava baterije interaktivnega pisala	21
Zamenjava konice interaktivnega pisala	22
Pladenj za pisalo (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	23
Enota na dotik (samo pri EB-595Wi)	23
Spredaj	23
Zadaj	24

Priprava projektorja

Namestitev projektorja 26

Načini Namestitve	26
Pri uporabi interaktivnih funkcij (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	27

Nastavitev enote na dotik (samo pri EB-595Wi)	28
---	----

Priključitev opreme 29

Priključitev računalnika	29
Priključitev pametnega telefona ali tabličnega računalnika	31
Povezava virov slike	32
Povezava naprav USB	35
Priključitev mikrofona	37
Povezovanje zunanje opreme	38
Povezovanje kabla LAN	40
Nameščanje enote za brezžično lokalno omrežje	41
Priključitev več projektorjev (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	42

Običajna uporaba

Projiciranje Slik 45

Priprava na projiciranje	45
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)	46
Preklopote na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom	47
Projiciranje z USB Display	48
Sistemske zahteve	48
Prva priključitev	49
Odstranjevanje	50

Prilagoditev projicirane slike 52

Popravi popačenost Keystone	52
Keystone-v/n	52
Quick Corner	53
Prilagodite velikost slike	55
Prilagoditev položaja slike (Prestavitev slike)	55
Prilagoditev navpičnega položaja slike (samo pri modelih s priloženimi nogami)	56
Dvig višine slike	56
Zniževanje višine slike	56
Prilagoditev vodoravnega položaja slike (samo pri modelih s priloženimi nogami)	56
Kako popraviti ostrino	57

Prilagoditev glasnosti	59
Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)	59
Nastavitev Samozaslonka	60
Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike	61
Načini spreminjanja	61
Spreminjanje razmerja gledišča (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)	61
Spreminjanje razmerja gledišča (samo pri EB-580/EB-570)	63

Uporaba interaktivnih funkcij (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Načini interaktivnih funkcij	65
Risanje na projicirano sliko (način opomb)	66
Uporaba projekcijskega zaslona kot table (tabelni način)	67
Upravljanje funkcij računalnika na projekcijskem zaslonu (način interaktivnega računalnika)	68
Sistemske zahteve za način interaktivnega računalnika	68
Uporaba načina interaktivnega računalnika	68
Sistemske zahteve za Easy Interactive Driver (samo za OS X)	71
Nameščanje programske opreme Easy Interactive Driver v računalnik s sistemom OS X	72

Uporaba interaktivnih pisal	73
Umerjanje pisala	74
Samodejno umerjanje	75
Ročno umerjanje	76
Prilagoditev delovnega območja pisala	78

Uporaba prsta za izvedbo dejanj z interaktivnim dotikom (samo pri EB-595Wi)	80
Varnostna navodila za izvajanje dejanj z interaktivnim dotikom	80
Opozorilne nalepke za laser	80
Uporaba prsta za izvajanje dejanj z interaktivnim dotikom	81
Umerjanje za izvajanje dejanj z dotikom prsta	82

Izvajanje dejanj na zaslonu	86
Preklop med interaktivnimi načini	86
Orodni vrstici načina opomb in tabelnega načina	87
Izbiranje širine in barve črte	88
Izbiranje predlog table	89
Orodna vrstica s kontrolniki projektorja	89
Izbiranje omrežne naprave, ki je vir slike, v orodni vrstici s kontrolniki projektorja	90

Uporaba interaktivnih funkcij prek omrežja	92
Previdnostni ukrepi pri vzpostavljanju povezave s projektorjem v drugem podomrežju	92

Vnos s peresom in orodja za rokopis sistema Windows	94
Omogočanje peresa za vnos in funkcij rokopisa sistema Windows	94
Uporaba peresa za vnos in funkcij rokopisa sistema Windows	95

Koristne Funkcije

Funkcije projiciranja	97
Projiciranje slik iz naprave za shranjevanje USB (PC Free)	97
Tehnični podatki o datotekah, ki jih je mogoče projicirati s funkcijo PC Free	97
Primeri za PC Free	97
Načini uporabe funkcije PC Free	98
Projiciranje izbranih slik ali filmov	99
Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)	100
Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve za delovanje možnosti Diaprojekcija	101
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)	102
Zamrzovanje slike (Zamrzni)	102
Funkcija kazalca (Kazalec)	103
Povečanje dela slike (E-Zoom)	103
Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)	104
Shranjevanje uporabnikovega logotipa	106
Shranjevanje uporabniškega vzorca	108

Varnostne Funkcije 110

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)	110
Vrste, ki so na voljo za možnost Zaščita z geslom	110
Nastavitev Zaščita z geslom	110
Vnos gesla	111
Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)	112
Zaklep proti kraji	113
Namestitev žične ključavnice	113

Nadzor in upravljanje 114

Vizitka EasyMP Monitor	114
Message Broadcasting	114
Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Web)	114
Nastavitev projektorja	114
Prikaz zaslona Spletni kontrolnik	115
Prikaz zaslona Web Remote	115
Uporaba Funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah	117
Branje obvestila o pošti	117
Upravljanje s SNMP	117
Ukazi ESC/VP21	118
Seznam ukazov	118
Postavitev kablov	118
O PJLink	119
Vizitka za Crestron RoomView®	120
Upravljanje projektorja iz računalnika	120

Meni Konfiguracija

Uporaba menija Konfiguracija 125

Seznam Funkcij 126

Tabela menija konfiguracije	126
Meni Omrežje	127
Meni Slika	128
Meni Signal	129
Meni Nastavitve	131
Meni Razširjeno	132

Možnosti nastavitev za Easy Interactive Function	135
Meni Omrežje	136
Opombe o delovanju menija Omrežje	137
Funkcije zaslonske tipkovnice	137
Meni Osnovno	138
Meni Brežžični LAN	139
Meni Varnost	140
Meni Žični LAN	141
Meni Pošta	142
Meni Ostali	143
Meni Ponastavi	144
Meni ECO	144
Meni Informacije (samo prikazovalnik)	145
Meni Ponastavi	146

Množična nastavitve več projektorjev 147

Odpravljanje Težav

Uporaba pomoči 149

Odpravljanje težav 150

Razlaga indikatorjev	150
Ko indikatorji niso v pomoč	154
Težave povezane s sliko	156
Slike se ne pojavijo	156
Gibljive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva)	157
Projekcija se avtomatično ustavi	157
Prikaže se sporočilo Ni podprto.	157
Prikaže se sporočilo Ni signala	158
Slike so meglene, neizostrene ali popačene	158
Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost	159
Kazalec miške utripa (samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	159
Slika je odrezana (velika) ali majhna oziroma razmerje ni primerno	160
Barve slike niso pravilne	160
Slike so temne	161
Težave ob začetku projekcije	162

Projektor se ne prižge	162
Težave z interaktivnimi funkcijami (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	162
Risanje na projekcijskem zaslonu ni mogoče	162
Ko priključite računalnik, ga ne morete upravljati na projekcijskem zaslonu . . .	163
Prikaže se sporočilo Napaka Easy Interactive Function.	163
Računalniška miška ne deluje pravilno	164
Interaktivno pisalo ne deluje	164
Odzivni čas interaktivnega pisala je počasen (samo pri projiciranju USB Display)	165
Dejanj z dotikom ni mogoče izvesti pravilno (samo pri EB-595Wi)	165
Kota enote za dotik ni mogoče prilagoditi (samo EB-595Wi)	166
Pika se premakne samodejno ali se ne premakne na naslednji položaj med ročnim umerjanjem	166
Druge težave	166
Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek	166
Iz mikrofona se ne sliši nikakršen zvok	167
Zvok ima šum (le pri projiciranju preko USB Display)	168
Daljinski upravljalnik ne deluje	168
Želim spremeniti jezik sporočil in menijev	168
Pošta se ne sprejme, tudi ko pride do napake v projektorju	169
Ni mogoče spremeniti nastavitve z uporabo spletnega brskalnika	169

O Event ID	170
-----------------------------	------------

Vzdrževanje

Čiščenje	172
Čiščenje površine projektorja	172
Čiščenje okna projekcije	172
Čiščenje senzorja za ovire	172
Čiščenje zračnega filtra	173

Zamenjava Potrošnih Materialov	176
---	------------

Menjava žarnice	176
Obdobje za zamenjavo žarnice	176
Kako zamenjati žarnico	177
Ponastavitev časa delovanja žarnice	180
Zamenjava zračnega filtra	180

Obdobje za zamenjavo zračnega filtra	180
Kako zamenjati zračni filter	180

Dodatek

Dodatki In Potrošni Material	185
---	------------

Dodatna Oprema	185
Potrošni Material	185

Velikost Zaslona In Razdalja Projekcije	186
--	------------

Razdalja projekcije (za EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)	186
Razdalja projekcije (za EB-580/EB-570)	187

Podprti Prikazovalniki Monitorjev	189
--	------------

Podprte Ločljivosti	189
Računalniški signali (analogni RGB)	189
Komponentni video	189
Sestavljeni video	189
Vhodni signal HDMI	189
Vhodni signal MHL	190

Specifikacije	191
--------------------------------	------------

Splošne Specifikacije Projektorja	191
---	-----

Videz	196
------------------------	------------

Slovar	198
-------------------------	------------

Splošne Opombe	200
---------------------------------	------------

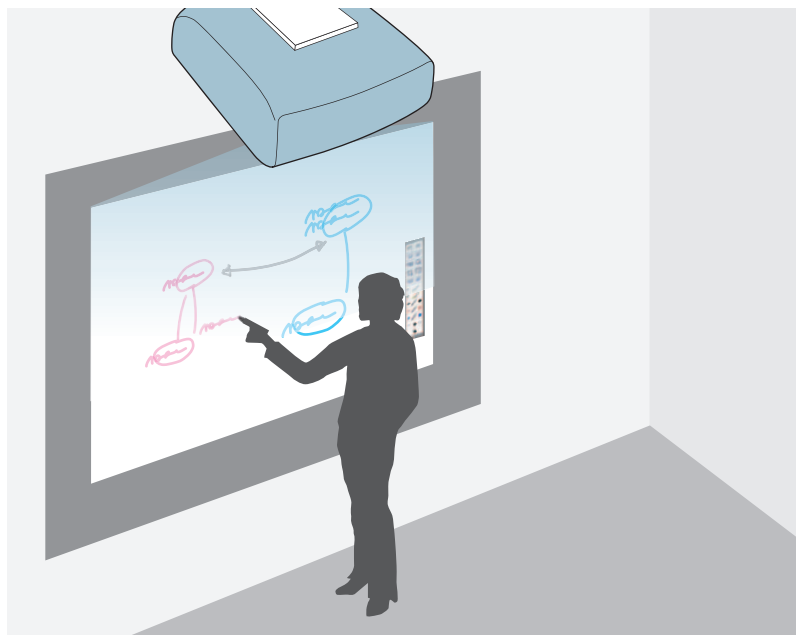
Uredbe akta o brezžični telegrafiji	200
Več o zapisih	200
Splošno Obvestilo:	201



Uvod

To poglavje razlaga lastnosti projektorja in nazive posameznih delov.

Interaktivne funkcije (Easy Interactive Function) (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)



Naslednja dejanja lahko izvajate z interaktivnim pisalom.

- Uporabljajte projekcijski zaslon kot tablo
- Rišete po vsebini, projicirani iz računalnika
- Upravljate računalnik na projekcijskem zaslonu
- Upravljate projektor na projekcijskem zaslonu
- Izberete naprave na projekcijskem zaslonu, ki imajo vzpostavljeno povezavo s projektorjem preko priloženega programa EasyMP Multi PC Projection
- Uporabljate interaktivne funkcije prek omrežja s priloženim programom EasyMP Network Projection ali izbirnim programom Quick Wireless

Če je nameščena enota na dotik, lahko dejanja na projekcijskem zaslonu namesto z interaktivnim pisalom izvajate s prstom (samo pri EB-595Wi).

☛ "Uporaba interaktivnih funkcij (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" [str.64](#)

Omogočanje projekcije s krajše razdalje

Velike slike lahko projicirate s kratke razdalje, ne da bi morali projektor odmakniti od zaslona. Z namestitvijo projektorja na strop ali steno lahko zmanjšate prikaz senc na zaslonu, tudi ko stojite zraven, in preprečite zaslepitev zaradi projicirane svetlobe.

☛ "Velikost Zaslona In Razdalja Projekcije" [str.186](#)

Povežete se lahko z omrežjem in projicirate sliko računalniškega zaslona

Naslednja dejanja lahko izvajate s programoma EasyMP Network Projection in EasyMP Multi PC Projection, ki sta na voljo na priloženem CD-ju EPSON Projector Software.

- Skupna raba projektorja v omrežju

S programom EasyMP Network Projection lahko vzpostavite povežete projektor v omrežje in ga date v skupno rabo z več računalniki. Nato lahko projektirate slike in dokumente iz katerega koli računalnika brez zamenjave kablov. Vsebinsko lahko projektirate tudi iz enega računalnika na več projektorjev.

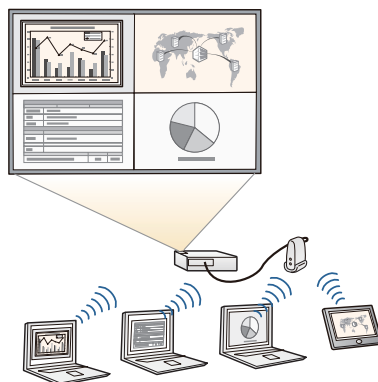
☛ [Navodila za uporabo EasyMP Network Projection](#)



- Projiciranje več računalniških zaslonov hkrati

S programom EasyMP Multi PC Projection lahko projicirate vsebino z največ štirih zaslonov hkrati iz računalnika v omrežju ali pametnih telefonov ali tabličnih računalnikov, v katerih je nameščen program Epson iProjection.

☛ [Navodila za uporabo EasyMP Multi PC Projection](#)



Z dodatnimi izdelki in programi lahko izvajate naslednja dejanja.

- Brezžično projiciranje z zaslona računalnika

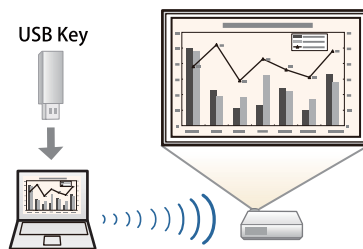
Če namestite izbirno enoto za brezžično lokalno omrežje, lahko računalniški zaslon projicirate preko omrežja.

☛ "Nameščanje enote za brezžično lokalno omrežje" [str.41](#)



- Preprosta priključitev računalnika z Quick Wireless

Če izbirni ključek Quick Wireless Connection USB Key priključite na računalnik, lahko samodejno nastavite omrežne nastavitve za brezžično povezavo LAN in projicirate vsebino računalniškega zaslona.



- Projiciranje slike s prenosne naprave ali prek omrežja

Če je v vašem pametnem telefonu ali tabličnem računalniku nameščen program Epson iProjection, lahko podatke brezžično projicirate iz naprave. Program Epson iProjection lahko brezplačno prenesete iz spletne trgovine App Store ali Google Play. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.



Izboljšane varnostne funkcije

- **Zaščita z geslom za omejevanje in nadzor uporabnikov**

Z nastavitvijo gesla lahko omejite dostop do projektorja.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.110](#)

- **Zaklep omeji uporabo gumbov na nadzorni plošči**

To funkcijo lahko uporabite tudi, če želite preprečiti spreminjanje nastavitev projektorja brez dovoljenja, npr. na prireditvah, v šoli ipd.

☛ "Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)" [str.112](#)

- **Opremljen z raznimi napravami proti kraji**

Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža

- Varovana točka namestitve kabla

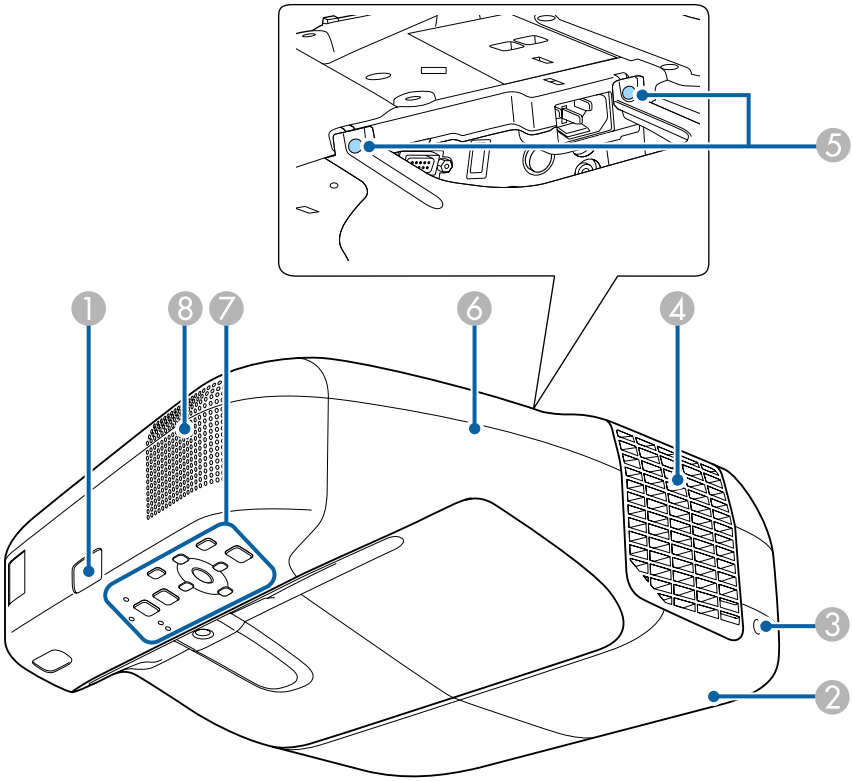
☛ "Zaklep proti kraji" [str.113](#)

Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke


Projicirate lahko dokumente in predmete z uporabo izbirne dokumentne kamere. Če projektor povežete z računalnikom in uporabite priloženo programsko opremo, lahko v celoti izkoristite njegove zmogljivosti.

☞ "Dodatna Oprema" [str.185](#)

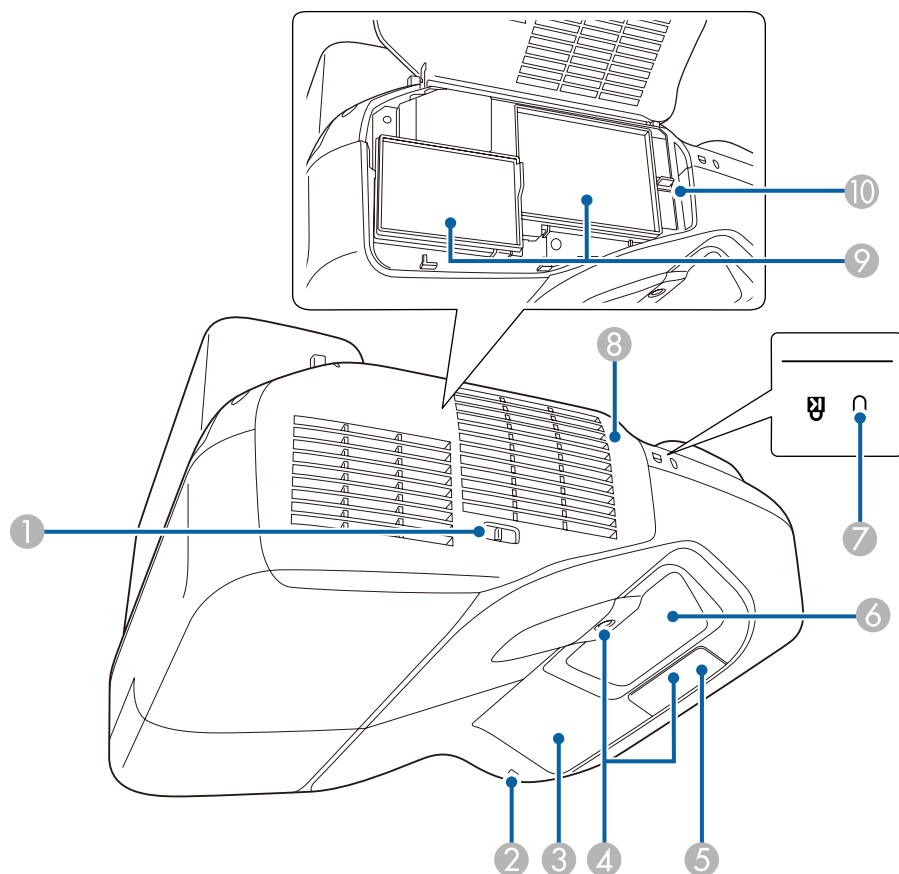
Spredaj/ob strani




Ime	Funkcija
1 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
2 Pokrov žarnice	Odprite, ko menjate žarnico projektorja. ☛ "Menjava žarnice" str.176
3 Pritrdilni vijak pokrova žarnice	Privijte vijak, da pritrdite pokrov žarnice na mesto. ☛ "Menjava žarnice" str.176

Ime	Funkcija
4 Odprtina za zračenje	Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja. <div> Previdno Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za izpuh zraka lahko povzroči opekline, zvijanje predmetov ali nezgode.</div>
5 Vijaki za pritrditev pokrova kablo	Vijaki za pritrditev pokrova kablo na mesto.
6 Pokrov kablo	Kadar želite priključiti kable za zunanje naprave ali namestiti enoto za brezžično omrežje LAN, odvijte dva vijaka in odprite pokrov.
7 Nadzorna Plošča	Upravlja projektor. ☛ "Nadzorna plošča" str.16
8 Zvočnik	Oddaja zvok.

Zgorni del/ob strani

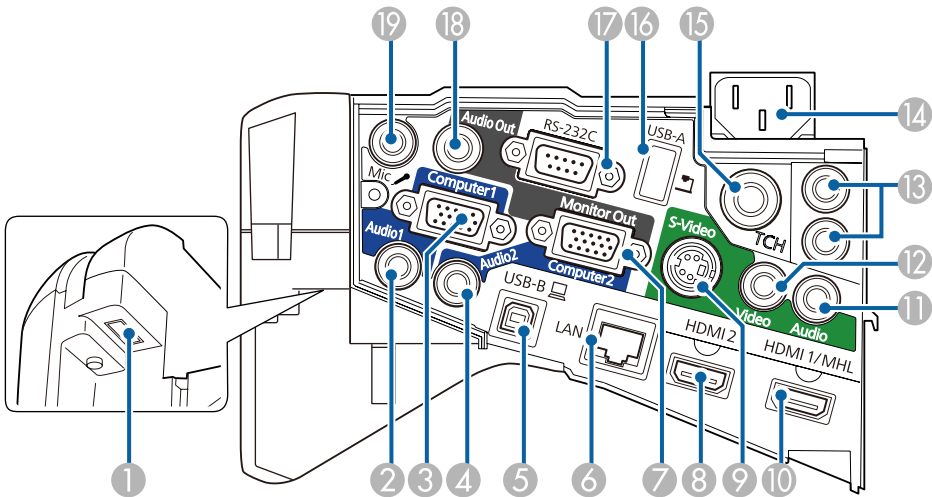


Ime	Funkcija
1 Ročica za odpiranje/zapiranje pokrova zračnega filtra	Odpre in zapre pokrov zračnega filtra.
2 Indikator brezžičnega omrežja LAN	Označuje stanje opsijske enote za brezžično lokalno omrežje (LAN).

Ime	Funkcija
3 Sprejemnik Easy Interactive Function (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	Sprejema signale interaktivnega pisala. ☛ "Uporaba interaktivnih funkcij (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" str.64
4 Senzor ovir	Zaznava ovire, ki ovirajo projekcijsko območje. ☛ "Čiščenje senzorja za ovire" str.172
5 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
6 Okno projekcije	Projicira sliko. <div>  Opozorilo <ul style="list-style-type: none"> Med projiciranjem ne glejte v okno projekcije. Ne postavljajte predmetov ali roke v bližino okna projekcije. Če to počnete, lahko povzročite opekline, požar ali zvijanje predmetov, ker se to področje zaradi koncentracije projekcijske svetlobe močno segreje. </div>
7 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System. ☛ "Zaklep proti kraji" str.113
8 Pokrov zračnega filtra	Odprite pri menjavi zračnega filtra in krmilne ročice za ostrenje.
9 Odprtina za dovod zraka (zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.173 ☛ "Zamenjava zračnega filtra" str.180
10 Ročica za ostrenje	Prilagodite ostrino slike. Za upravljanje odprite pokrov zračnega filtra.

Vmesnik

Pod pokrovom kabla so na voljo naslednja vrata.

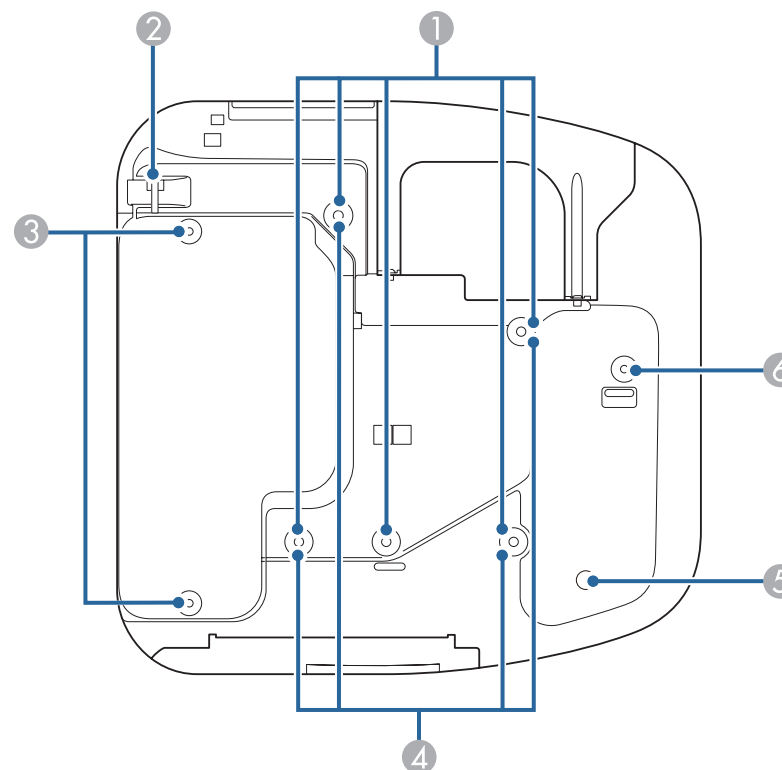


Ime		Funkcija
1	Del za namestitev enote za brezžično lokalno omrežje	Namestite dodatno enoto za brezžično lokalno omrežje. ☛ "Nameščanje enote za brezžično lokalno omrežje" str.41
2	Audio1 vrata	Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer1.
3	Vhod Computer1	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.
4	Audio2 vrata	<ul style="list-style-type: none">• Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer2.• Oddaja zvok iz drugih naprav pri projiciranju slike iz naprave, ki je priključena na vrata USB-A.

Ime		Funkcija
5	Vrata USB-B	<ul style="list-style-type: none">• Za priključitev projektorja na računalnik preko priloženega ali komercialno dostopnega kabla USB in projiciranje slik z računalnika. ☛ "Projiciranje z USB Display" str.48• Za povezavo projektorja na računalnik preko priloženega ali komercialno dostopnega kabla USB in uporabo funkcije brezžične miške. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.104• Za priključitev projektorja na računalnik s priloženim USB kablom za uporabo interaktivnega pisala kot miške (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi). ☛ "Upravljanje funkcij računalnika na projekcijskem zaslonu (način interaktivnega računalnika)" str.68
6	LAN vrata	Služi povezavi v omrežje preko kabla LAN.
7	Vhodna vrata Monitor Out/Computer2	<ul style="list-style-type: none">• Kadar Vrata izhoda za zas. nastavite na Izhod za zaslon v meniju Konfiguracija, so analogni signali RGB, ki jih oddajajo vrata Computer1, oddajani na zunanji monitor. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.• Če je za Vrata izhoda za zas. izbrano Računalnik2 v meniju Konfiguracija, bodo poslani slikovni signali iz računalnika in komponentni video signali iz drugih video virov.
8	Vrata HDMI2	Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s HDCP ☛.
9	Vhod S-Video	Za signale S-video iz virov videa.
10	Vhodna vrata HDMI1/MHL	<ul style="list-style-type: none">• Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s HDCP☛.• Oddaja signale iz pametnih telefonov in tabličnih računalnikov, ki podpirajo MHL☛ (Mobile High-definition Link).

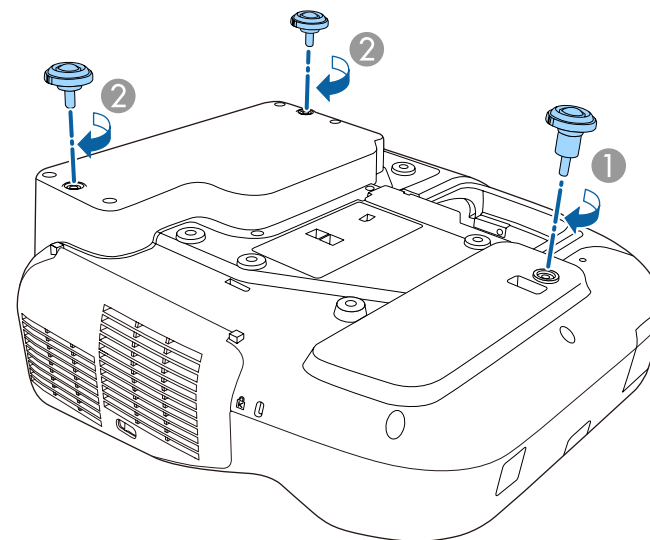
Ime	Funkcija
11 Vrata Audio	Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata S-Video ali vrata Video.
12 Vhod za Video	Za sestavljene video signale iz video virov.
13 Vrata SYNC IN/OUT (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	Če interaktivne funkcije uporabljate v istem prostoru kot več različic istega projektorja, potrebujete komplet kablov za daljinski upravljalnik (ELPKC28) za projektorje. Ko priključite komplet kablov, interaktivno pisalo deluje nemoteno. ☛ "Priključitev več projektorjev (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" str.42
14 Vtič za električno napajanje	Za povezavo napajalnega kabla s projektorjem. ☛ "Priprava na projiciranje" str.45
15 Vrata TCH (samo pri EB-595Wi)	Za priključitev kabla za priključitev priložene enote na dotik na enoto na dotik.
16 Vrata USB-A	<ul style="list-style-type: none"> Za priključitev pomnilniške naprave USB ali digitalnega fotoaparata in projiciranje slike v načinu PC Free. ☛ "Projiciranje slik iz naprave za shranjevanje USB (PC Free)" str.97 Za priključitev izbirne dokumentne kamere.
17 RS-232C vrata	Če projektor upravljate z računalnikom, povežite računalnik s projektorjem preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ☛ "Ukazi ESC/VP21" str.118
18 Vrata Audio Out	Oddaja zvok od trenutno predvajanje slike ali vrat Mic do zunanega zvočnika.
19 Vrata Mic	Oddaja zvok iz mikrofona. ☛ "Priključitev mikrofona" str.37

Podnožje



Ime	Funkcija
1 Točke za pritrditev na stropni nosilec (pet točk)	Sem namestite izbirni Stropni nosilec, če boste projektor obesili s stropa. ☛ "Namestitev projektorja" str.26 ☛ "Dodatna Oprema" str.185
2 Varovana točka namestitve kabla	Skozi povlecite komercialno dostopno žično ključavnico in jo zaklenite. Tukaj skozi ne napeljite žic za preprečitev padca, če boste projektor namestili na zid ali ga obesili s stropa. ☛ "Namestitev žične ključavnice" str.113

Ime	Funkcija
3 Točke za pritrditev na zadnjo nogo (dve točki)	Noge pritrdite, ko boste projektor uporabljali na površini, kot je miza. (Samo pri modelih s priloženimi nogami) ☛ "Pritrditev nog (samo pri modelih s priloženimi nogami)" str.15
4 Točke za pritrditev na stropni nosilec (štiri točke)	Pri nameščanju projektorja na zid namestite priloženo ali dodatno namestitveno ploščo. ☛ Navodila za namestitev ☛ "Dodatna Oprema" str.185
5 Senzor osvetlitve	Zazna svetlost okolice in samodejno prilagodi svetlost zaslona. V meniju Konfiguracija možnost Nadzor svetlosti nastavite na Avtomatično . ☛ ECO - Nadzor svetlosti str.144
6 Točka za pritrditev sprednje noge	Pritrdite nogo z distančnikom, ko boste projektor uporabljali na površini, kot je miza. (Samo pri modelih s priloženimi nogami) ☛ "Pritrditev nog (samo pri modelih s priloženimi nogami)" str.15

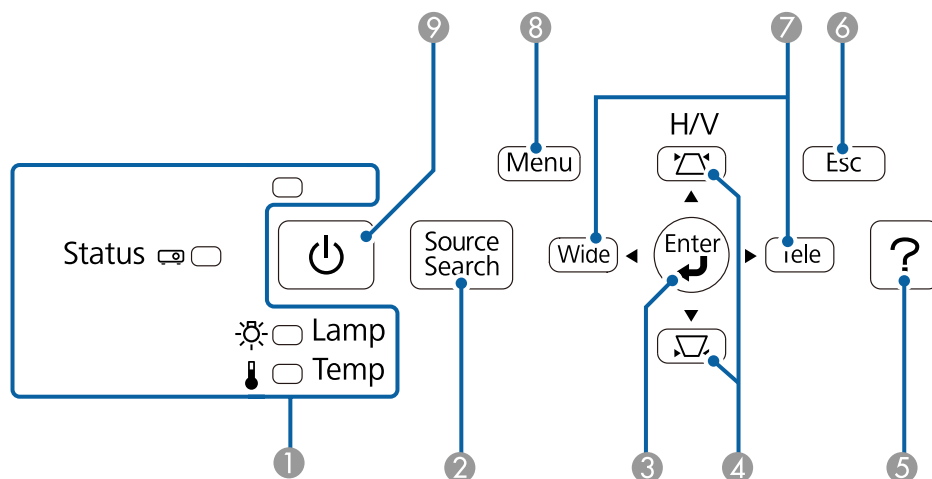


- 1 Vstavite nogo z distančnikom v točko za pritrditev sprednje noge.
- 2 Vstavite zadnje noge (x2) v točke za pritrditev noge.

Pritrditev nog (samo pri modelih s priloženimi nogami)

Vstavite noge v točke za pritrditev noge.

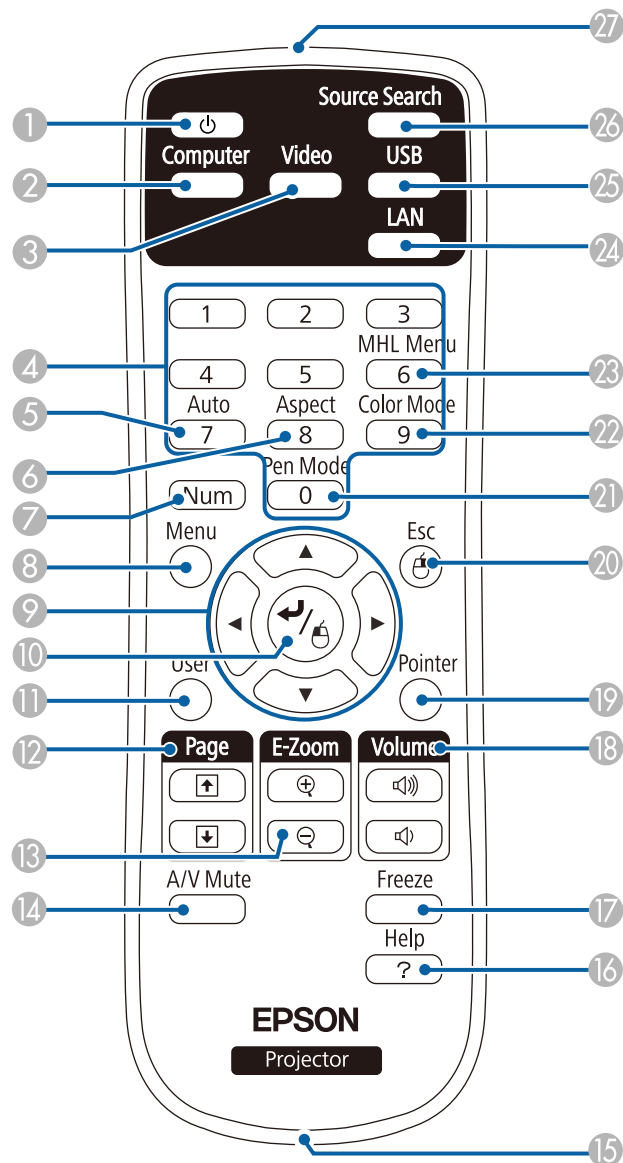
Nadzorna plošča



Ime	Funkcija
1 Indikatorji	Označuje stanje projektorja z barvo in s tem, da sveti ali utripa. ☛ "Razlaga indikatorjev" str.150
2 Gumb za [Source Search]	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.46
3 Gumb [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. S pritiskom med projiciranjem analognih signalov RGB z vrat Computer1 ali vrat Computer2, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.

Ime	Funkcija
4 Gumb [↵][↵]	<ul style="list-style-type: none"> Opravi popravek keystone. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Keystone-v/n" str.52 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.125 ☛ "Uporaba pomoči" str.149
5 Gumb [Help]	Prikaže in zapre zaslon s pomočjo, ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave. ☛ "Uporaba pomoči" str.149
6 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.125
7 [Tele]/[Wide] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Prilagodijo velikost projekcijskega platna. Pritisnite gumb [Tele] in zmanjšajte velikost projekcijskega platna; pritisnite gumb [Wide] in povečajte velikost projekcijskega platna. Popravi popačenje keystone v vodoravni smeri, ko je prikazano okno Keystone. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Keystone-v/n" str.52 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.125 ☛ "Uporaba pomoči" str.149
8 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.125
9 Gumb [Power] [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Priprava na projiciranje" str.45

Daljinski upravljalnik



Ime	Funkcija
1 Gumb [Power] [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Priprava na projiciranje" str.45
2 Gumb [Computer]	Ob vsakem pritisku gumba, izhod preklopi med slikama iz vrat Computer1 in vrat Computer2.
3 Gumb [Video]	Z vsakim pritiskom gumba slika kroži med vrati S-Video, Video, HDMI1/MHL in HDMI2.
4 Številčnica	<ul style="list-style-type: none"> Vnos gesla. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" str.110 S tem gumbom vpišete številke v nastavitve Omrežje iz menija Konfiguracija.
5 Gumb [Auto]	S pritiskom med projiciranjem analognih signalov RGB z vrat Computer1 ali vrat Computer2, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.
6 Gumb [Aspect]	Pogled se spremeni z vsakim pritiskom gumba. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.61
7 Gumb [Num]	Zadržite gumb in z uporabo numeričnih gumbov vpišete gesla in številke. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" str.110
8 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.125
9 Gumb [⏮][⏪][⏩][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.125 Pri projiciranju v načinu PC Free lahko s temi gumbi prikažete prejšnjo/naslednjo sliko, zavrtite sliko itd. ☛ "Projiciranje slik iz naprave za shranjevanje USB (PC Free)" str.97 Med uporabo funkcije Brežžična miška, se kazalka miške premika v smeri pritisnjenega gumba. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.104

Ime	Funkcija
10 Gumb [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. "Uporaba menija Konfiguracija" str.125 Ima vlogo leve tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška. "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.104
11 Gumb [User]	<p>V meniju Konfiguracija izberite kateri koli pogosto uporabljen element in ga dodelite gumbu. Ob pritisku gumba [User], se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom.</p> <p>"Meni Nastavitve" str.131</p> <p>Naslednji element je dodeljen privzeto.</p> <ul style="list-style-type: none"> Za EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi: Samodejno umerjanje Za EB-585W/EB-580/EB-575W/EB-570: Poraba energije
12 Gumbi [Page] [+] [−]	<p>Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje.</p> <ul style="list-style-type: none"> Uporaba funkcije Brezžična miška "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.104 Uporaba USB Display "Projiciranje z USB Display" str.48 Priključitev na omrežje <p>Pri projiciranju slik v načinu PC Free boste s pritiskom teh gumbov prikazali prejšnjo/naslednjo slikovno datoteko.</p>
13 Gumbi [E-Zoom] [+][−]	<p>Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije.</p> <p>"Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.103</p>

Ime	Funkcija
14 Gumb [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Vklopi ali izklopi sliko in zvok. "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.102 Način projekcije lahko spremenite s pritiskom gumba za pet sekund. Spredaj ↔ Spreddaj/Obrnjeno Zadaj ↔ Zadaj/Obrnjeno
15 Luknja za pritrditev pasu	Omogoča, da komercialno razpoložljiv pas pričvrstite na daljinski upravljalnik.
16 Gumb [Help]	<p>Prikaže in zapre zaslon s pomočjo, ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave.</p> <p>"Uporaba pomoči" str.149</p>
17 Gumb [Freeze]	<p>Omogoča ustavljanje in nadaljevanja prikaza.</p> <p>"Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.102</p>
18 Tipke za [Volume] [⏮] [⏭]	<p>[⏮] Zmanjša glasnost.</p> <p>[⏭] Poveča glasnost.</p> <p>"Prilagoditev glasnosti" str.59</p>
19 Gumb [Pointer]	<p>Prikaže kazalec na zaslonu.</p> <p>"Funkcija kazalca (Kazalec)" str.103</p>
20 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo. "Uporaba menija Konfiguracija" str.125 Ima vlogo desne tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška. "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.104
21 Gumb [Pen Mode]	<p>Preklop med upravljanjem računalnika ali risanjem z interaktivnim pisalom.</p> <p>"Uporaba interaktivnih funkcij (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" str.64</p>

Ime	Funkcija
22 Gumb [Color Mode]	Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način. ☞ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" str.59
23 Gumb [MHL Menu]	Prikaže meni z nastavitvami naprave, ki je priključena na vrata MHL projektorja.
24 Gumb [LAN]	Preklopi na sliko iz naprave, priključene prek omrežja.
25 Gumb [USB]	Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Slike iz naprave, priključene na vrata USB-A
26 Gumb [Source Search]	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.46
27 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

Zamenjava baterij daljinskega upravljalnika

Če se po daljši rabi daljinski upravljalnik ne odziva ali ne deluje, so baterije morda iztrošene. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni AA-bateriji. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij kot magnezijeve ali alkalne AA.

Pozor

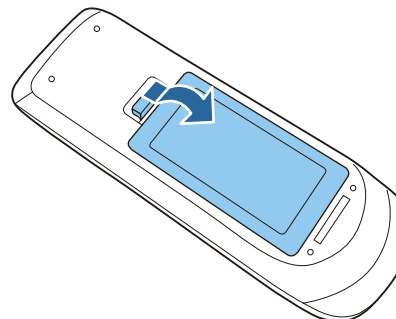
Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

☞ [Varnostna opozorila](#)

1

Odstranite pokrov baterij.

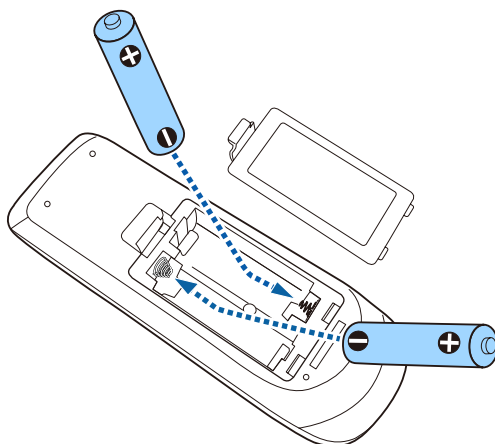
Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



2

Zamenjajte staro baterijo z novo.

Baterije najprej vstavite pri negativnem polu.



Previdno

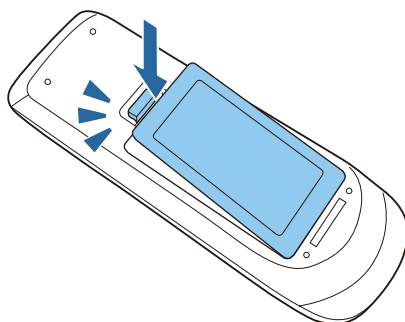
Preverite položaj (+) in (-) oznak v predačku za baterije in se prepričajte, da je baterija pravilno vstavljena.

Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko privede do požara, telesnih poškodb ali poškodb izdelka.

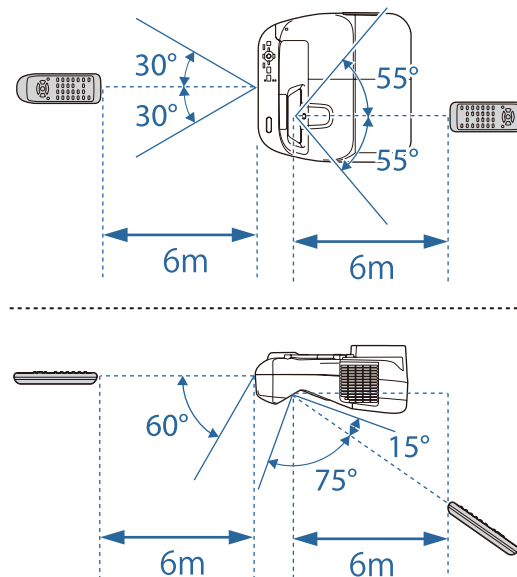
3

Zaprite pokrov baterij.

Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.



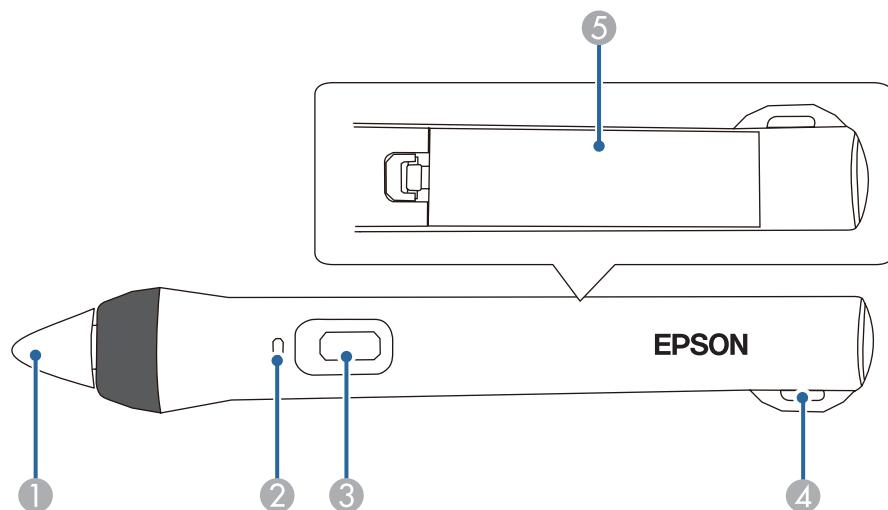
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika



Interaktivno pisalo (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Na voljo sta dve vrsti interaktivnih pisal z različnimi barvnimi spodnjimi deli. Interaktivnih pisal z enako obarvanimi spodnjimi deli ne morete uporabljati hkrati.

👁 "Dodatna Oprema" [str.185](#)



Ime	Funkcija
1 Konica pisala	<ul style="list-style-type: none"> Vklopite interaktivno pisalo. Ko vklopite pisalo, počakajte približno eno sekundo, preden ga začnete uporabljati. Pisalo uporabljate tako, da ga držite blizu projiciranemu zaslonu in pritisnete. ☛ "Uporaba interaktivnih funkcij (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" str.64 ☛ "Dodatna Oprema" str.185
2 Lučka baterije	<p>Pritisnite gumb ob strani pisala, da prikažete preostalo energijo v bateriji.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ko je baterija napolnjena, lučka sveti zeleno, dokler ne izpustite gumba. Ko je baterija skoraj izpraznjena, lučka utripa oranžno, dokler ne izpustite gumba. Ne sveti, ko je baterija izpraznjena. Zamenjajte baterijo. ☛ "Zamenjava baterije interaktivnega pisala" str.21

Ime	Funkcija
3 Gumb	<ul style="list-style-type: none"> Vklopite interaktivno pisalo. Ko vklopite pisalo, počakajte približno eno sekundo, preden ga začnete uporabljati. Pritisnite gumb, da pri risanju preklopite med delovanjem konice kot pisalo in radirka. Pritisnite gumb za desni klik, kadar uporabljate pisalo kot miško.
4 Luknja za pritrditev izbirnega traku ali vrvice	Omogoča pritrditev pasu, ki ga lahko kupite v trgovini.
5 Pokrov baterije	<p>Pri zamenjavi baterije odprite ta pokrov.</p> <p>☛ "Zamenjava baterije interaktivnega pisala" str.21</p>



Interaktivno pisalo se samodejno izklopi po 20 minutah nedelovanja. Če želite znova uporabiti pisalo, tapnite konico pisala ali pritisnete gumb ob strani, da vklopite pisalo.

Zamenjava baterije interaktivnega pisala

Ko pritisnete gumb, lučka baterije na interaktivnem pisalu zasveti ali začne utripati. Ne sveti ali ne utripa, ko je baterija izpraznjena. Ko lučka preneha svetiti ali utripati, zamenjajte baterijo. Uporabite eno od naslednjih vrst baterij. Drugih baterij za ponovno polnjenje ni mogoče uporabiti.

- Manganova baterija velikosti AA
- Alkalna manganova baterija velikosti AA
- eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

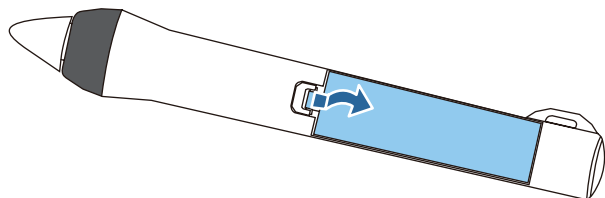
* eneloop® je registrirana blagovna znamka skupine Panasonic Group.

Pozor

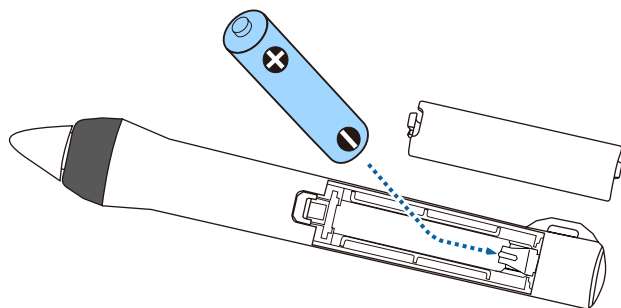
Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

☛ [Varnostna opozorila](#)

- 1** Odstranite pokrov baterij.
Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



- 2** Zamenjajte staro baterijo z novo.
Baterije najprej vstavite pri negativnem polu.

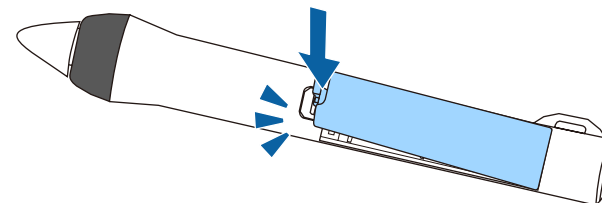


Previdno

Preverite položaj (+) in (-) oznak v predačku za baterije in se prepričajte, da je baterija pravilno vstavljena.

Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko privede do požara, telesnih poškodb ali poškodb izdelka.

- 3** Zaprite pokrov predalčka za baterije.
Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.

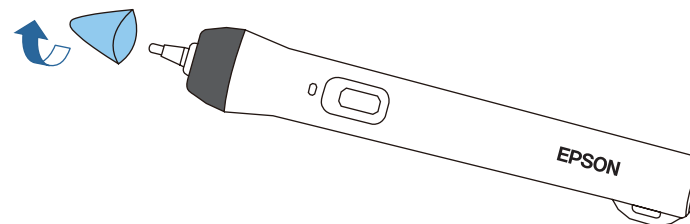


Zamenjava konice interaktivnega pisala

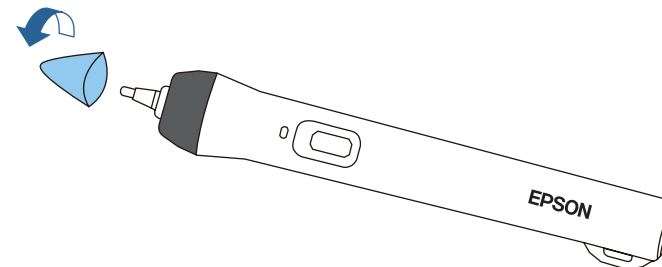
Ko je konica interaktivnega pisala izrabljena, jo zamenjajte.

👁 "Dodatna Oprema" [str.185](#)

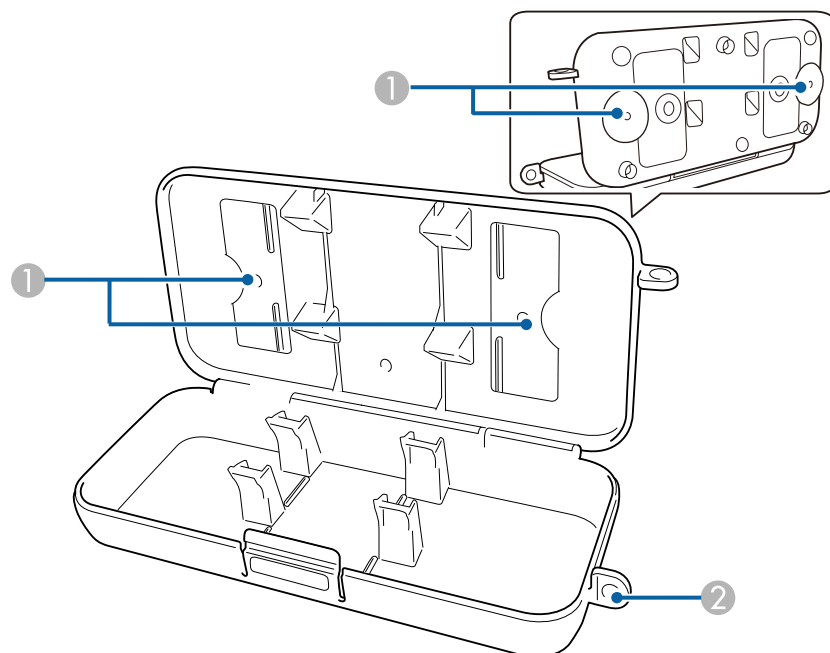
- 1** Odvijte konico s pisala, da jo odstranite.



- 2** Privijte novo konico, da jo pritrdite.



Pladenj za pisalo (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)



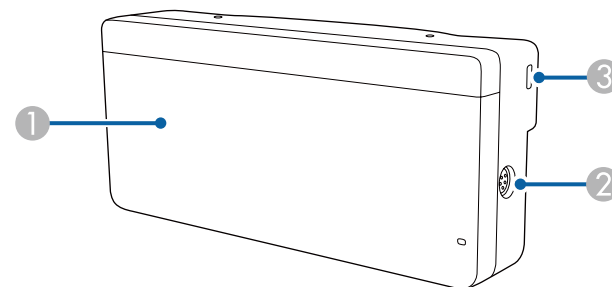
Ime	Funkcija
① Točke za pritrditev	Namestite pladenj za pisalo na tablo ali steno.
② Varnostna luknja	Tu lahko skozi povlečete komercialno dostopno ključavnico.



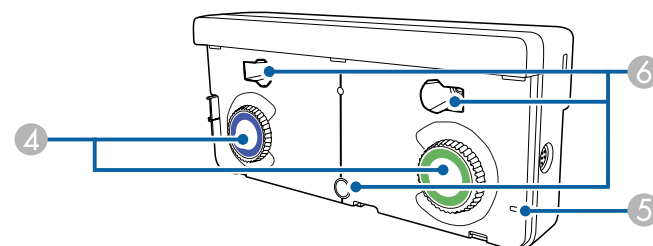
Priporočamo, da pladenj za pisalo privijete z dvema vijakoma M5, ki sta komercialno dostopna.

Enota na dotik (samo pri EB-595Wi)

Spredaj



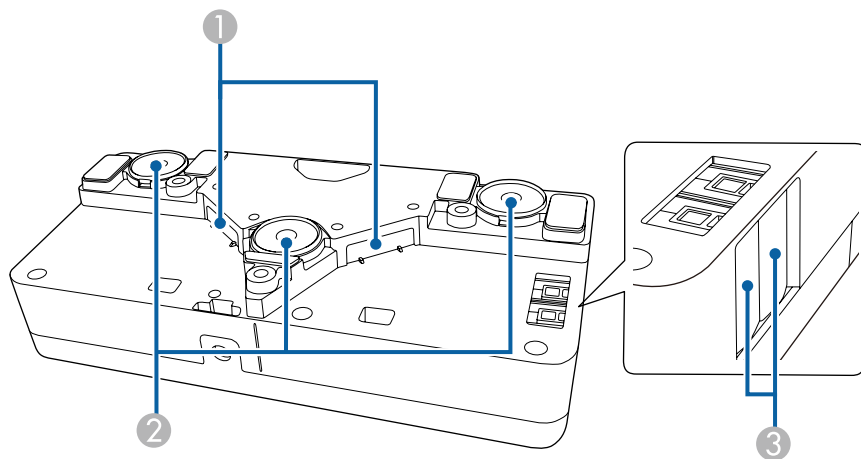
Kadar pokrov prilagoditvenega gumba ni nameščen



Ime	Funkcija
① Pokrov prilagoditvenega gumba	Odstranite ga, če želite uporabiti prilagoditvene gumbe.
② Vrata TCH	Za priključitev projektorja na enoto na dotik s kablom za priključitev enote na dotik.
③ Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.
④ Prilagoditveni gumbi	Za prilagoditev kota.
⑤ Indikator	Sveti, kadar je enota na dotik vklopljena.

Ime	Funkcija
6 Odrptine za vijake (za montažo)	Odrptine za vijake za pritrditev enote za dotik z vijaki M4 (samo pri namestitvi na nemagnetno površino).

Zadaj



Ime	Funkcija
1 Vrata za razprševanje laserja	Razpršuje lasersko svetlobo za zaznavanje položajev prstov.
2 Namestitveni magnet	Magnet, uporabljen za namestitev.
3 Označevalnik	Pri prilagajanju kota namestite označevalnike na zaslon.

⚠ Opozorilo

- Upoštevajte navodila v priročniku *Navodila za namestitev* za namestitev enote na dotik. Če te enote ne namestite pravilno, lahko pride do poškodb oči zaradi močne svetlobe, ki je oddajana.
- Enote na dotik ne uporabljajte v bližini medicinske opreme, kot so srčni spodbujevalniki. Pri uporabi enote na dotik morate tudi zagotoviti, da v bližini ni nobene medicinske opreme, kot so srčni spodbujevalniki. Elektromagnetne motnje lahko povzročijo, da medicinska oprema ne deluje pravilno.

⚠ Previdno

- Enote na dotik ne uporabljajte blizu magnetnih nosilcev podatkov za shranjevanje, kot so magnetne kartice, ali preciznih elektronskih naprav, kot so računalniki, digitalne ure ali mobilni telefoni, saj lahko poškodujete podatke ali povzročite nepravilno delovanje.
- Pri namestitvi enote na dotik na magnetno površino pazite, da ne priščipnete prstov ali katerega koli drugega dela telesa med magnet in površino za namestitev.

Pozor

- Enote na dotik ne priključite na nobeno drugo napravo razen na projektor EB-595Wi. Naprava lahko začne delovati nepravilno ali pride do prekomernega puščanja laserske svetlobe.
- Uporabite priloženi kabel za priključitev enote na dotik. Enota ne bo delovala, če uporabite kabel, ki je na voljo v trgovinah.
- Enote na dotik ne razstavite, ko jo boste odvrgli. Enoto zavržite v skladu z lokalno ali nacionalno zakonodajo ter predpisi.



Načini namestitve in načini za prilagoditev kota so opisani v priročniku *Navodila za namestitev* za enoto na dotik.

👉 [Navodila za namestitev](#)



Priprava projektorja

To poglavje opisuje namestitev projektorja in povezavo z viri projiciranja.

Načini Namestitve



Projektor podpira spodnjih šest različnih načinov namestitve. Pri namestitvi projektorja upoštevajte zahteve mesta namestitve.

Pri namestitvi projektorja ali zamenjavi načina namestitve izklopite projektor. Po dokončani namestitvi znova vklopite projektor.

Opozorilo

- Poseben način namestitve je potreben za obešanje projektorja na strop ali steno. Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila na Točkah za pritrditev na stenski ali stropni nosilec, da bi preprečili rahljanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počí in projektor pade z nosilca. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osebah pod projektorjem in poškoduje projektor. Pri nameščanju ali nastavljanju nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.
- Ne prekrivajte prezračevalne odprtine ali odprtine za zračenje na projektorju. Če sta kateri koli od odprtin prekriti, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.
- Projektorja ne uporabljajte na mestih, ki so izpostavljena gorljivemu ali eksplozivnemu plinu. Projektor bi se namreč zaradi visoke temperature žarnice v projektorju lahko vnel.

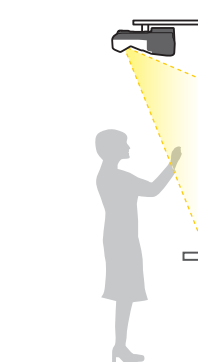


- Priporočamo, da uporabite povsem raven in gladek zaslon, podoben tabli. Če projekcijski zaslon ni raven, je projicirana slika lahko popačena.
- Zaradi materiala zaslona in načina namestitve je projicirana slika lahko popačena.
- Ko projektor nameščate na steno ali strop oziroma navpično, uporabite pravilna orodja glede na način namestitve.
 "Dodatna Oprema" [str.185](#)
- Privzeta nastavitve za možnost Projekcija je **Spreadaj/Obrnjeno**. Nastavitve Projekcija lahko spremenite v meniju Konfiguracija.
 **Razširjeno - Projekcija** [str.132](#)
- Nastavitve Projekcija lahko spreminjate, kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.

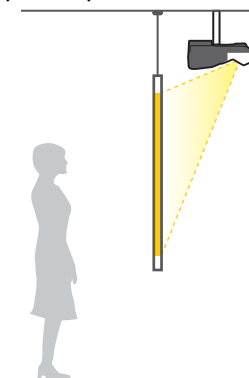
Spreadaj ↔ Spreadaj/Obrnjeno

Zadaj ↔ Zadaj/Obrnjeno

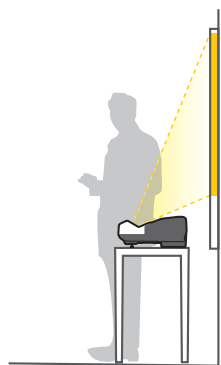
- Pritrdite projektor na strop ali steno in projicirajte slike izpred zaslona. (Projekcija Spreadaj/Obrnjeno)



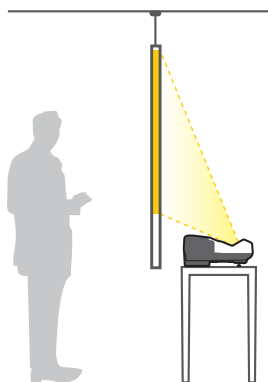
- Pritrdite projektor na strop ali steno in projicirajte za prosojnim zaslonom. (Projekcija Zadaj/Obrnjeno)



- Slike projicirajte izpred zaslona. (Projekcija Spredaj)



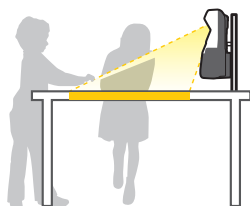
- Projicira slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj)



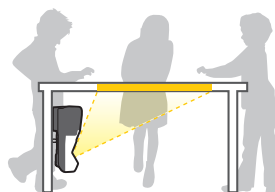
Noge pritrdite, ko boste projektor uporabljali na površini, kot je miza.

☛ "Pritrditev nog (samo pri modelih s priloženimi nogami)" [str.15](#)

- Projektor namestite navpično in slike projicirajte izpred zaslona. (Projekcija Spredaj/Obrnjeno)



- Projektor namestite navpično in slike projicirajte za zaslonom (Projekcija Zadaj/Obrnjeno)



Pri uporabi interaktivnih funkcij (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Kadar uporabljate interaktivne funkcije, projicirajte sliko s sprednje strani zaslona. Možnost Projekcija nastavite **Spredaj/Obrnjeno** ali **Spredaj**.

Pozor

Interaktivne funkcije delujejo prek infrardeče povezave. Pri namestitvi projektorja upoštevajte te pomembne dejavnike.

- Zagotovite, da na sprejemnik Easy Interactive Function, projekcijski zaslon, sam projektor ali na zadnjo stran projektorja ne sveti močna svetloba ali sončna svetloba.
- Projektorja ne namestite v bližino okna, skozi katerega prodira neposredna sončna svetloba. Interaktivne funkcije zaradi tega morda ne bodo delovale pravilno.
- Projektor namestite tako, da sprejemnik Easy Interactive Function ni preblizu fluorescentnih luči. Če je okolica presvetla, interaktivne funkcije morda ne bodo delovale pravilno.
- Če je na površini sprejemnika Easy Interactive Function prah, ta lahko ovira infrardečo povezavo, zato funkcij morda ne boste mogli uporabljati normalno. Če je sprejemnik umazan, ga očistite.
☛ "Čiščenje" [str.172](#)
- Pokrova sprejemnika Easy Interactive Function ne barvajte oziroma nanj ne lepите nalepk.
- Kadar uporabljate interaktivne funkcije, ne uporabljajte infrardečega daljinskega upravljalnika ali mikrofona v istem prostoru. Interaktivno pisalo morda ne bo delovalo pravilno.
- V bližini projektorja ne uporabljajte naprav, ki oddajajo močan hrup, kot so rotorji ali transformatorji. Morda ne boste mogli uporabljati interaktivnih funkcij.



- Kadar uporabljate interaktivne funkcije, projekcijski zaslon namestite kot pravokotnik brez popačenj.
- Če interaktivne funkcije uporabljate v istem prostoru kot več projektorjev, dejanja z interaktivnim pisalom lahko postanejo nestabilna. V tem primeru na projektorje priključite dodatni komplet kablov za daljinski upravljalnik (ELPKC28) in v meniju Konfiguracija spremenite možnost **Sinh. projektorjev** v **Žično**.
 - ☛ "Priključitev več projektorjev (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" [str.42](#)
 - ☛ **Razširjeno - Easy Interactive Function - Dodatno - Sinh. projektorjev** [str.135](#)

Nastavitev enote na dotik (samo pri EB-595Wi)

Če uporabljate enoto na dotik, namestite projektor na enega od teh načinov. Če uporabite drug način namestitve, ne boste mogli uporabljati enote na dotik.

- Projektor namestite na zid ali ga obesite s stropa in projicirajte sliko s sprednje strani zaslona (pri namestitvi projektorja pod strop potrebujete dodatni stropni nosilec (ELPMB23))
- Namestite ga navpično na mizo in projicirajte sliko s sprednje strani mize (potrebujete dodatni nosilec za namestitev na mizo (ELPMB29))
- ☛ "Dodatna Oprema" [str.185](#)

Ime vhoda, lokacija in smer priključka so odvisne od vira, ki ga želite priključiti.

Priključitev računalnika

Za projiciranje slik z računalnika, priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

1 2 Pri uporabi dodatnega računalniškega kabla

Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati Computer1 ali Computer2 projektorja.

Iz zvočnikov projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na računalniku priključite z vrati Audio1 ali Audio2 projektorja, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

3 Pri uporabi priloženega ali komercialno dostopnega kabla USB

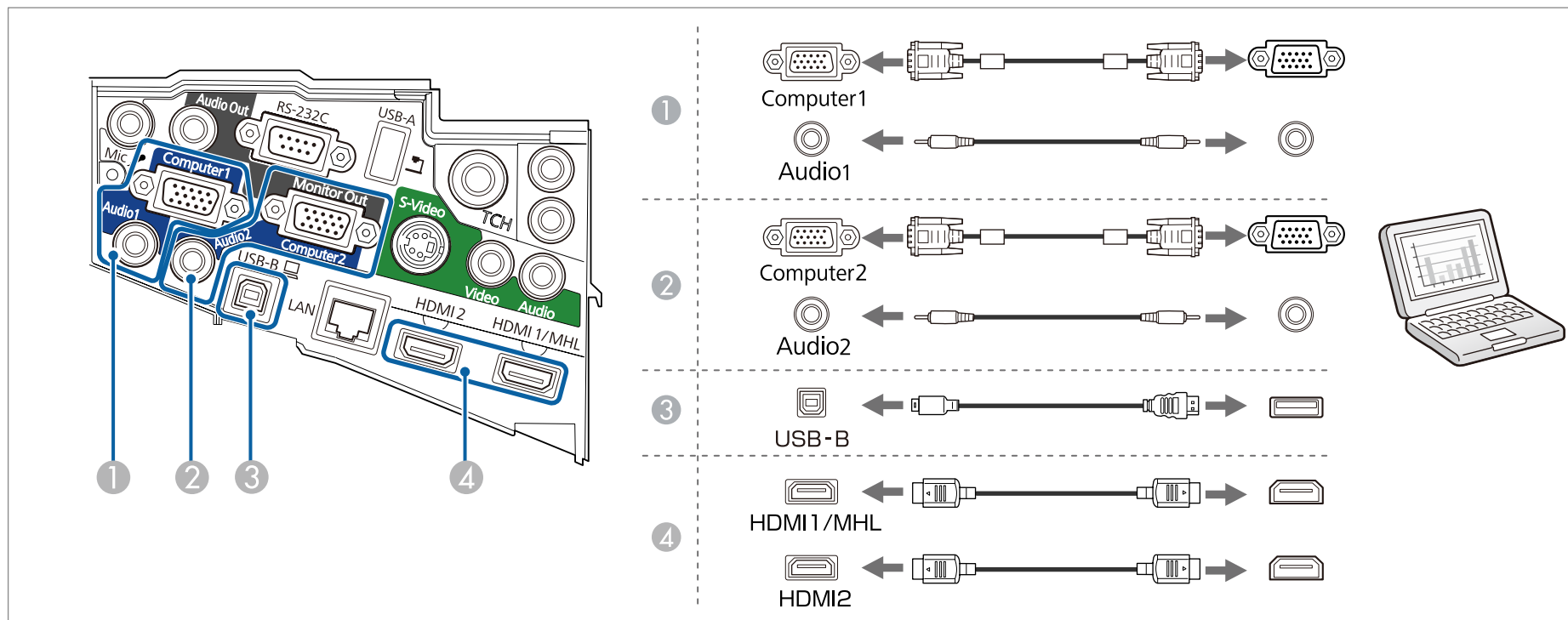
Povežite vrata USB računalnika z vrati USB-B projektorja.

Iz projektorja je predvajan zvok iz računalnika in projicirana slika.

4 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

Vrata HDMI na računalniku povežite z vrati HDMI1/MHL ali HDMI2 na projektorju.

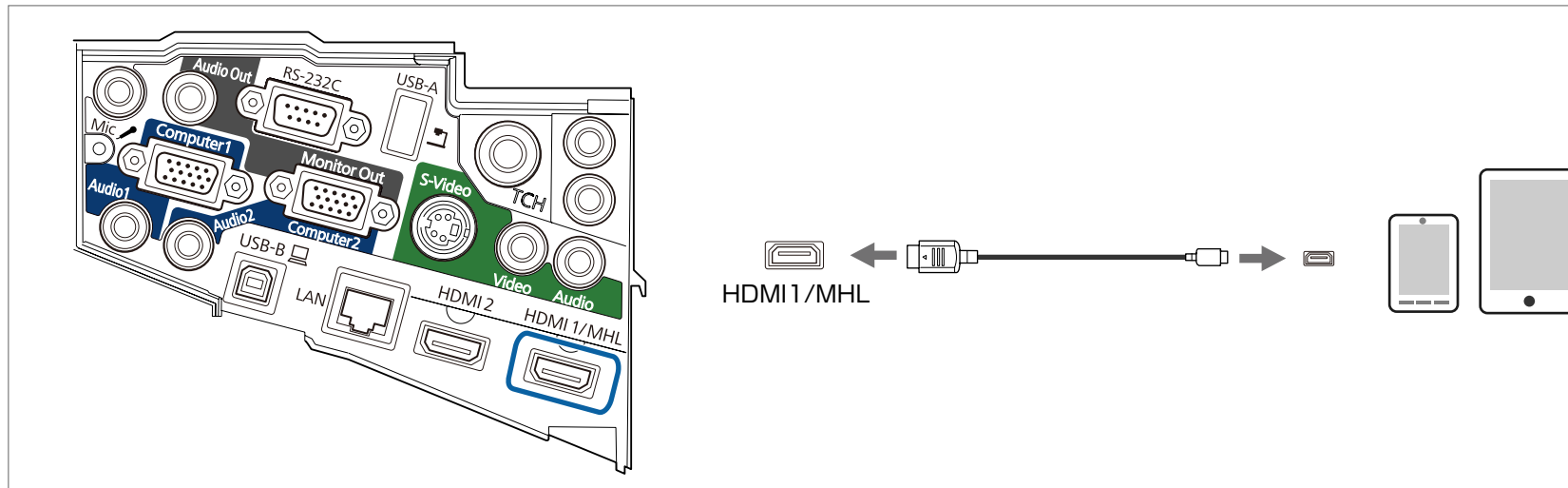
Iz projektorja je predvajan zvok iz računalnika in projicirana slika.



- Pri priključitvi kablov na vrata Audio1, Audio2 in Computer1 vam priporočamo, da kable priključite na vrata v tem zaporedju: Audio1, Audio2 in nato Computer1.
- Vrata, uporabljena za predvajanje zvoka, lahko nastavite tudi v meniju Konfiguracija.
 - ☛ **Razširjeno** - A/V nastavitve - Avdio izhod [str.132](#)
- Če se zvok ne predvaja, ko priključite kabel HDMI, priključite komercialno dostopen zvočni kabel na vrata Audio Input. Ko priključite kabel, v meniju Konfiguracija za vhodna vrata, na katera ste priključili kabel, izberite **Avdio izhod HDMI1** ali **Avdio izhod HDMI2**.
 - ☛ **Razširjeno** - A/V nastavitve - Avdio izhod HDMI1/Avdio izhod HDMI2 [str.132](#)
- S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika. Ta funkcija se imenuje USB Display.
 - ☛ "Projiciranje z USB Display" [str.48](#)
- Če projicirate sliko iz računalnika, ki je priključen na vrata Monitor Out/Computer2, v meniju Konfiguracija možnost **Vrata izhoda za zas.** nastavite na **Računalnik2**.
 - ☛ **Razširjeno** - Delovanje - Vrata izhoda za zas. [str.132](#)

Priključitev pametnega telefona ali tabličnega računalnika

Na projektor lahko priključite pametne telefone ali tablične računalnike. S komercialno dostopnim kablom MHL lahko povežete vrata MHL na napravi in vrata HDMI1/MHL na projektorju. S projicirano sliko lahko predvajate zvok.



Ko na projektor priključite pametni telefon ali tablični računalnik, se pri projiciranju slik naprava začne polniti.

Pozor

- Kabla MHL morda ne boste mogli priključiti na vse naprave.
- Preverite, ali kabel za priključitev podpira standarde MHL. Če priključite kabel, ki ne podpira standardov MHL, se lahko pametni telefon ali tablični računalnik segreje, začne puščati ali eksplodira.
- Če napravo priključite prek komercialno dostopnega prilagodilnika MHL-HDMI, se pametni telefon ali tablični računalnik morda ne bosta napolnila ali pa morda ne boste mogli izvajati dejanj z daljinskim upravljalnikom projektorja.



- Če slike niso pravilno projicirane, izključite in nato znova priključite kabel MHL.
- Slika morda ne bo pravilno projicirana, kar je odvisno od modela in nastavitev pametnega telefona ali tabličnega računalnika.

Povezava virov slike

Za projiciranje slik s predvajalnikov DVD-jev ali video snemalnikov VHS, itd., povežite projektor z uporabo ene od naslednjih metod.

1 Pri uporabi komercialno dostopnega video kabla

Povežite video izhod na viru slike z vhodom Video projektorja z uporabo komercialno dostopnega video kabla.

Predvajanje zvoka na zvočnikih projektorja lahko omogočite, če izhodna vrata za zvok na viru slike povežete z vrati Audio na projektorju z zvočnim kablom, ki ga je treba dokupiti.

2 Pri uporabi komercialno dostopnega S-video kabla

Povežite video izhod na viru slike z vhodom S-Video projektorja z uporabo komercialno dostopnega video kabla.

Predvajanje zvoka na zvočnikih projektorja lahko omogočite, če izhodna vrata za zvok na viru slike povežete z vrati Audio na projektorju z zvočnim kablom, ki ga je treba dokupiti.

3 4 Uporaba izbirnega komponentnega video kabla

☛ "Dodatki In Potrošni Material" [str.185](#)

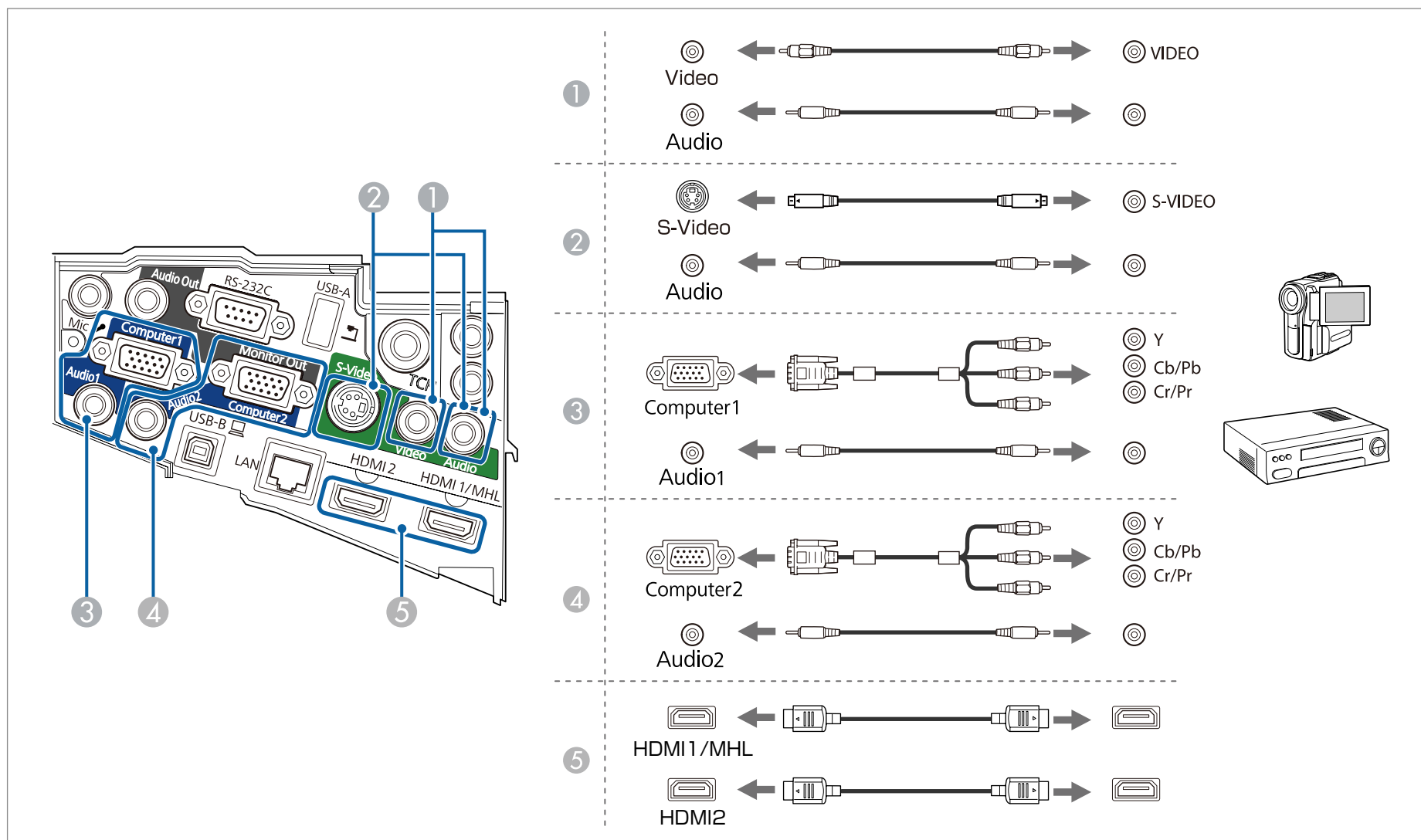
Povežite izhodna komponenta vrata na viru slike z vrati Computer1 ali Computer2 projektorja.

Iz zvočnikov projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok z vira slike priključite z vrati Audio1 ali Audio2 projektorja, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

5 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

Vrata HDMI, ki so vir slike, povežite z vrati HDMI1/MHL ali HDMI2 na projektorju.

Iz projektorja je predvajan zvok iz vira slike in projicirana slika.



Pozor

- Pred povezovanjem izklopite opremo, ki jo želite povezati. Če je vhodni vir pri povezavi z projektorjem vključen, lahko povzroči okvaro.
- Če smer ali oblika priključka ni ustrezna, ga ne priklapljajte s silo. Napravo lahko poškodujete ali pokvarite.

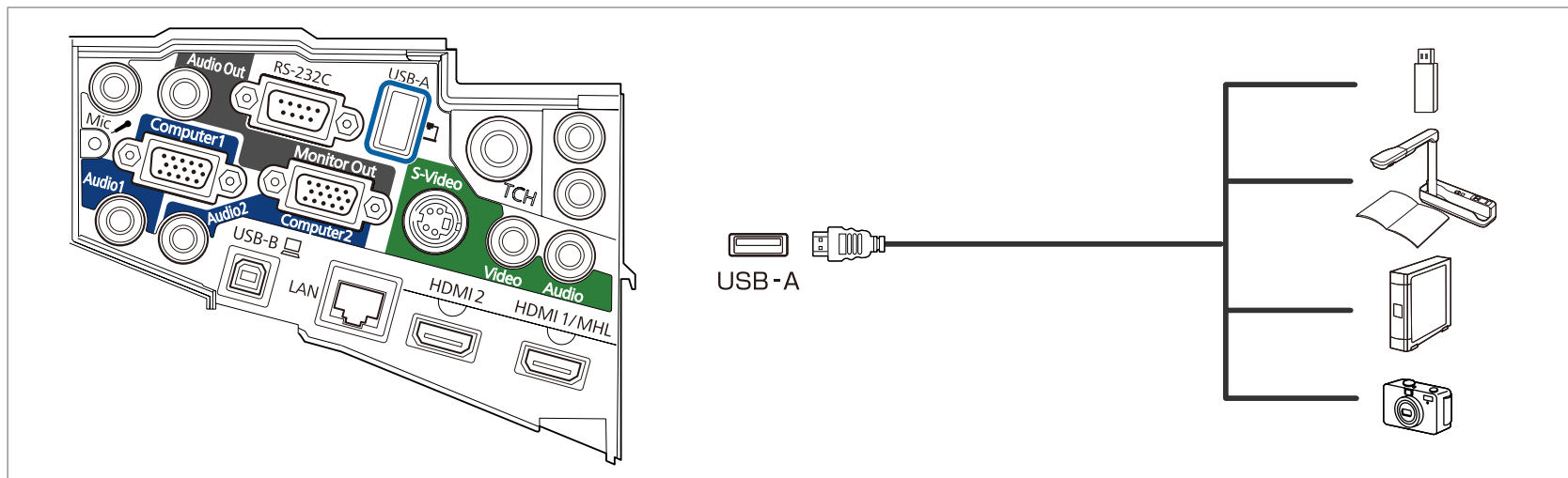


- Vrata, uporabljena za predvajanje zvoka, lahko nastavite tudi v meniju Konfiguracija.
 - ☛ **Razširjeno - A/V nastavitve - Avdio izhod** [str.132](#)
- Če projicirate sliko iz vira slike, ki je priključen na vrata Monitor Out/Computer2, v meniju Konfiguracija možnost **Vrata izhoda za zas.** nastavite na **Računalnik2**.
 - ☛ **Razširjeno - Delovanje - Vrata izhoda za zas.** [str.132](#)
- Če se zvok ne predvaja, ko priključite kabel HDMI, priključite komercialno dostopen zvočni kabel na vrata »Audio Input«. Ko priključite kabel, v meniju Konfiguracija za vrata Audio Input, na katera ste priključili kabel, izberite **Avdio izhod HDMI1** ali **Avdio izhod HDMI2**.
 - ☛ **Razširjeno - A/V nastavitve - Avdio izhod HDMI1/Avdio izhod HDMI2** [str.132](#)
- Če ima vir, ki ga želite priključiti, nenavadno oblikovan vhod, za povezavo projektorja uporabite kabel priložen napravi ali izbirni kabel.
- Ko uporabljate navaden 2RCA(L/R)/stereo mini-pin avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

Povezava naprav USB

Priključite lahko naprave kot so pomnilnik USB, izbirno Dokumentna kamera in združljive USB trde diske in digitalne fotoaparate.

Z uporabo USB kabla, ki je priložen napravi USB, priključite napravo USB na vrata USB-A na projektorju.



Ko je naprava USB priključena, lahko projicirate slikovne datoteke na pomnilniku USB ali digitalnem fotoaparatu z PC Free.

☛ "Projiciranje slik iz naprave za shranjevanje USB (PC Free)" [str.97](#)

Če je dokumenta kamera priključena na projektor med projekcijo z drugega vira, pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Source Search] na nadzorni plošči za preklon na slike z dokumentne kamere.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.46](#)



Če se želite med projiciranjem slik z USB naprave povezati z izhodno zvočno napravo, jo priklopite na vhod Audio2.

Pozor

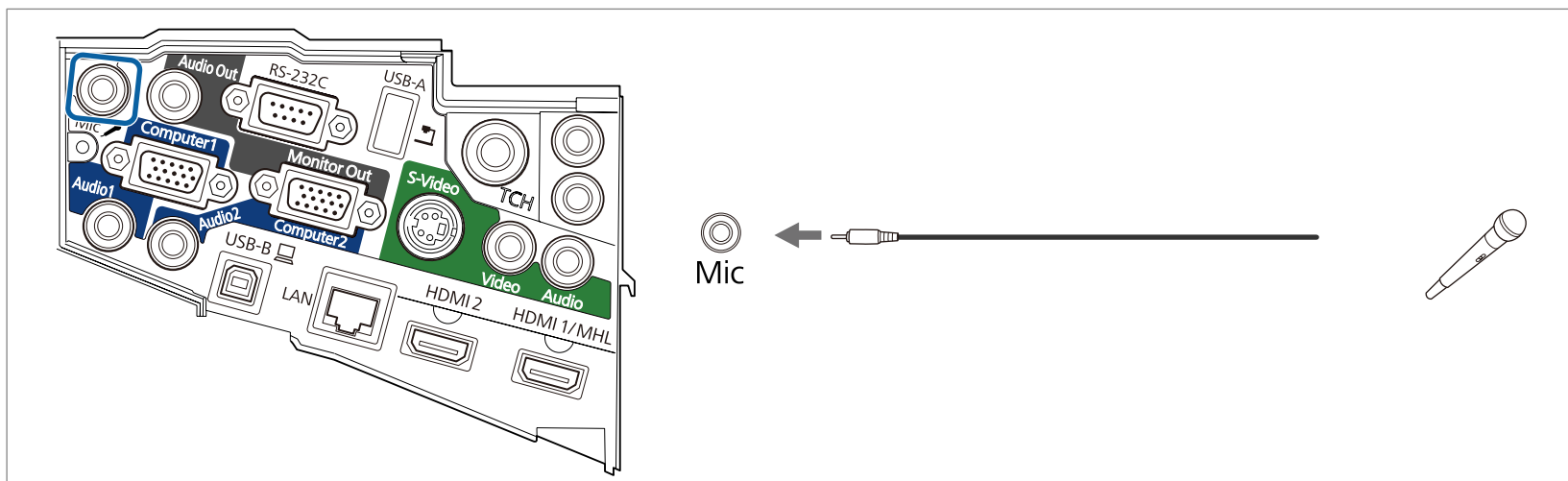
- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Naprave, kot so digitalni fotoaparati in naprave USB, je treba povezati neposredno s projektorjem.
- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Povežite digitalno kamero ali trdi disk s projektorjem z uporabo kabla USB, ki je priložen ali določen za to napravo.
- Uporabite kabel USB, ki je krajši od treh metrov. Če je kabel daljši od 3 metrov, PC Free morda ne bo delovala pravilno.

Odstranjevanje naprav USB

Po končanem projiciranju odstranite naprave USB iz projektorja. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

Priključitev mikrofona

Če priključite mikrofona, lahko iz zvočnikov projektorja oddajate zvok iz mikrofona.



- Priključna moč ni podprta.
- Prilagodite **Vhodna jak. mikrof.**, če zvok mikrofona težko slišite oziroma, če je zvok preglasen in zaslišite šumenje.
 - ☛ **Nastavitve - Vhodna jak. mikrof.** [str.131](#)
- Ko je projektor izklopljen, spremenite spodnje nastavitve izhodnega zvoka mikrofona.
 - Možnost **V pripravljenosti** nastavite na **Komunik. vklop**.
 - Možnost **A/V izhod** nastavite na **Vedno**.
 - ☛ **ECO - V pripravljenosti** [str.144](#)
 - ☛ **Razširjeno - A/V nastavitve - A/V izhod** [str.132](#)

Povezovanje zunanje opreme

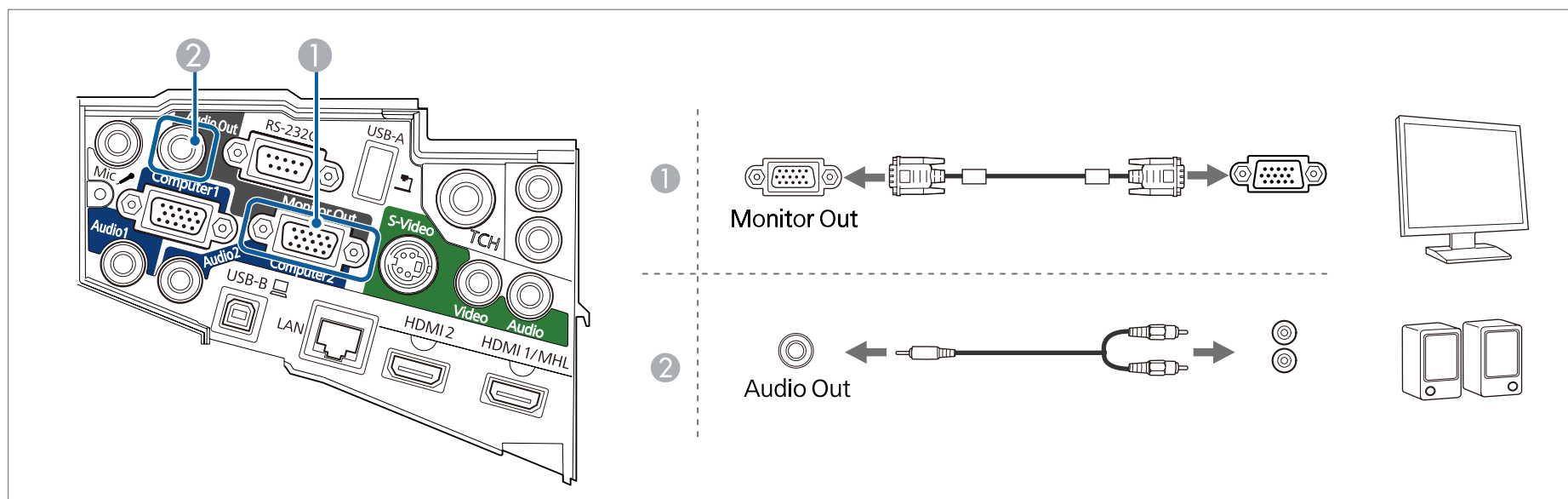
Slike in zvok lahko prikazujete ali oddajate s priklopom zunanjega monitorja ali zvočnikov.

1 Prikazovanje slik na zunanji monitor

Priključite zunanji monitor na vrata Monitor Out projektorja, z uporabo kabla, ki je priložen zunanjemu monitorju.

2 Predvajanje zvoka na zunanjimi zvočniki

Priključite zunanji zvočnik z vrati Audio Out projektorjem, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.



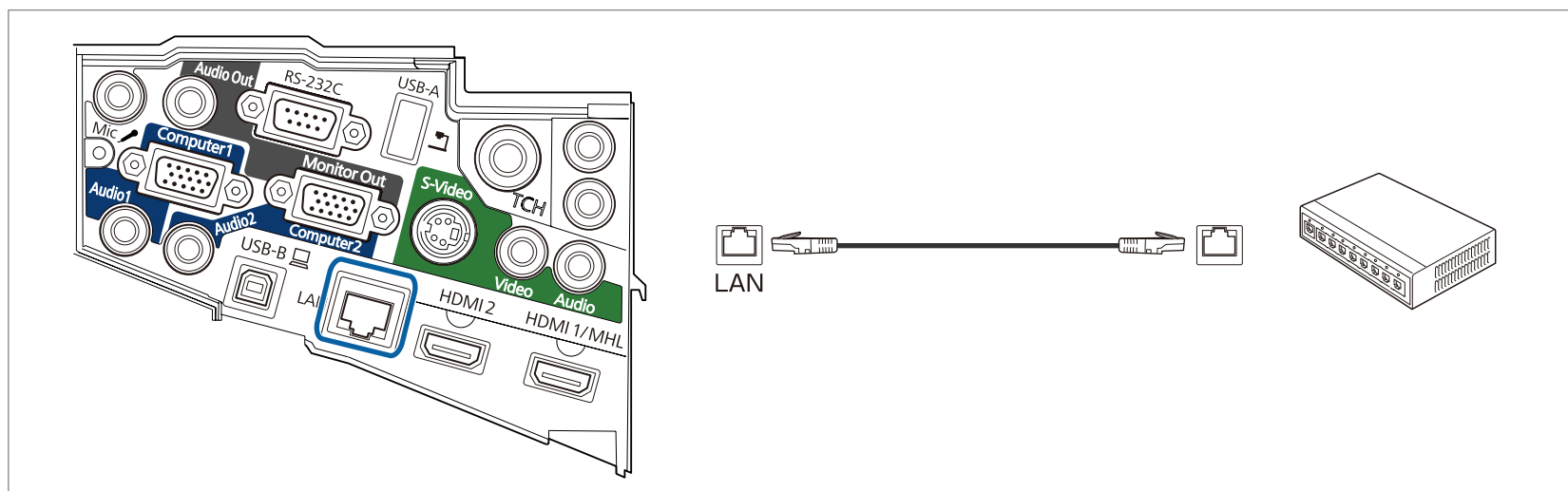


- Če projicirate slike na zunanjem monitorju, za **Vrata izhoda za zas.** nastavite **Izhod za zaslon** v meniju Konfiguracija.
 - ☛ **Razširjeno - Delovanje - Vrata izhoda za zas.** [str.132](#)
- Če je možnost **V pripravljenosti** nastavljena na **Komunik. vklop.**, lahko izvajate spodnja dejanja, tudi če je projektor izklopljen (vendar le, če je možnost **A/V izhod** nastavljena na **Vedno**).
 - Prikažete slike na zunanjem monitorju
 - Predvajate zvok iz zunanjega zvočnika (zvoka iz vrat USB-B in LAN ni mogoče predvajati)
 - ☛ **ECO - V pripravljenosti** [str.144](#)
 - ☛ **Razširjeno - A/V nastavitve - A/V izhod** [str.132](#)
- Na zunanji monitor lahko oddajate samo analogne signale RGB iz vrat Computer1. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.
- Nastavljanje merila, Konfiguracija ali okno pomoči za funkcije, kot so Keystone, se ne predvajajo na zunanjem monitorju.
- Vsebina, narisana z interaktivnimi funkcijami, ni prikazana na zunanjem monitorju (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi). Vsebine, narisane s priloženim programom Easy Interactive Tools, ni mogoče prikazati na zunanjem monitorju.
- Ko je v vrata Audio Out vstavljen vtikač avdio kabla, se zvok ne prenaša več iz vgrajenih zvočnikov in se preklopi na zunanji izhod.

Povezovanje kabla LAN

Povežite vrata LAN na omrežnih zvezdiščih ali drugi opremi z vrati LAN projektorja z uporabo komercialno dostopnega kabla LAN 100BASE-TX ali 10BASE-T LAN.

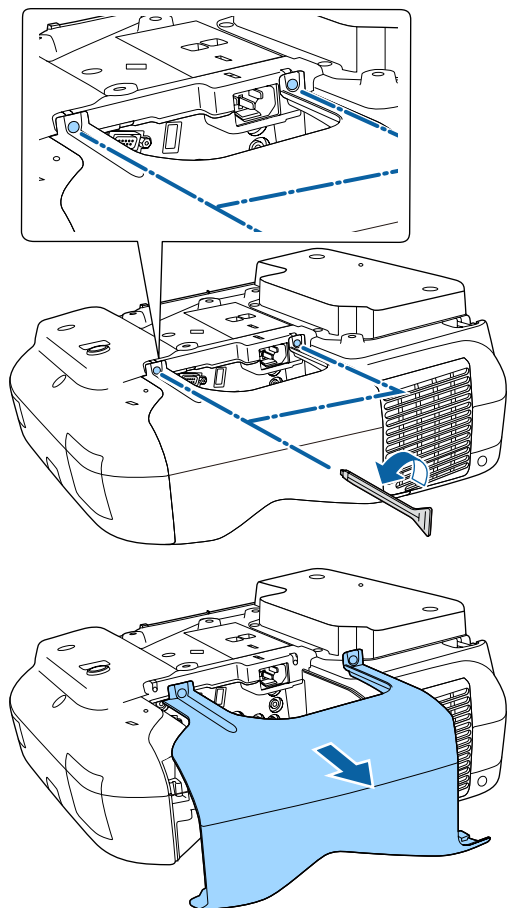
Če povežete računalnik s projektorjem prek omrežja, lahko projicirate slike in preverjate stanje projektorja.



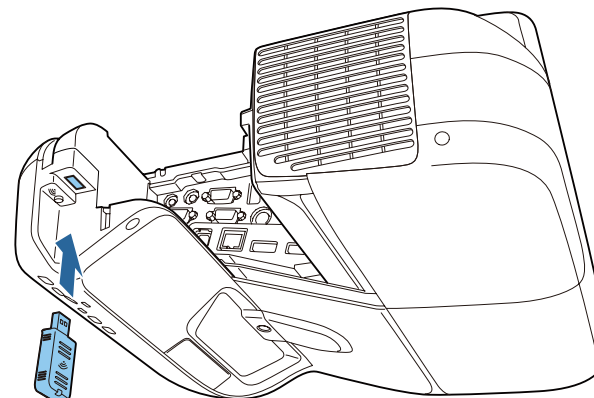
Uporabite oklopljen omrežni kabel kategorije 5 ali višje, da preprečite napačno delovanje.

Nameščanje enote za brezžično lokalno omrežje

- 1** Odstranite oba pritrdilna vijaka pokrova kabla, da ga odprete.

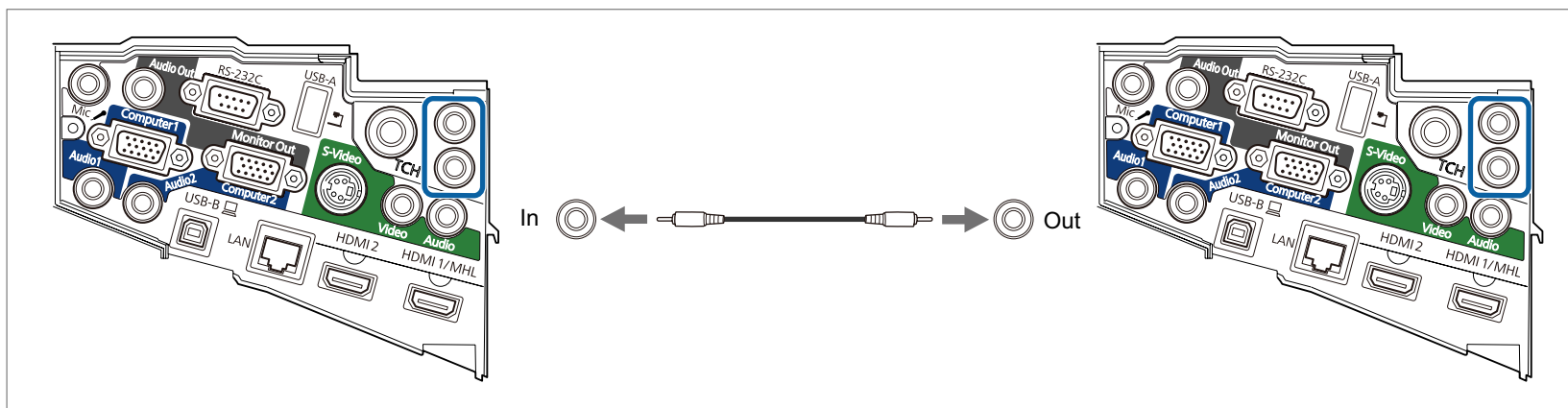


- 2** Enota za brezžično lokalno omrežje priključite v razdelek za namestitev enote za brezžično lokalno omrežje.



Priključitev več projektorjev (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Če interaktivne funkcije uporabljate v istem prostoru kot več različic istega projektorja, morate na vrata SYNC na vsakem projektorju priključiti dodatni komplet kablov za daljinski upravljalnik (ELPKC28). Dejanja z interaktivnim pisalom stabilizirate tako, da projektorje povežete s kablji.

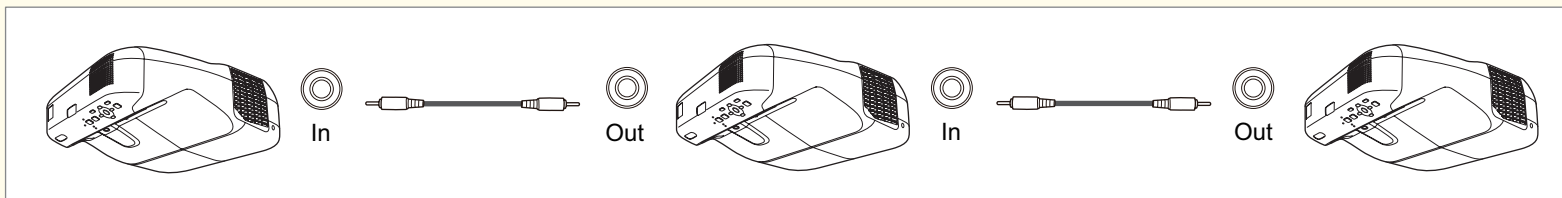


Vrata SYNC imajo vtičnici IN in OUT. Če en komplet kablov za daljinski upravljalnik priključite na vtičnico IN, drug konec priključite na vtičnico OUT. Ko priključite kable, v meniju Konfiguracija možnost **Sinh. projektorjev** nastavite na **Žično**.

☛ Razširjeno - Easy Interactive Function - Dodatno - Sinh. projektorjev [str.135](#)



- Če želite priključiti tri ali več projektorjev, vam prvega projektorja ni treba povezati z zadnjim projektorjem.



- Če projektor uporabljate v istem prostoru kot drug projektor, ki ne podpira kableske povezave, v meniju Konfiguracija možnost **Način žične sinhr.** nastavite na **Način 2**.
 ➡ Razširjeno - Easy Interactive Function - Dodatno - Način žične sinhr. [str.135](#)
- Če nimate dodatnega kompleta kablov za daljinski upravljalnik, spremenite nastavev **Razd. med proj.** v meniju Konfiguracija.
 ➡ Razširjeno - Easy Interactive Function - Dodatno - Razd. med proj. [str.135](#)



Običajna uporaba

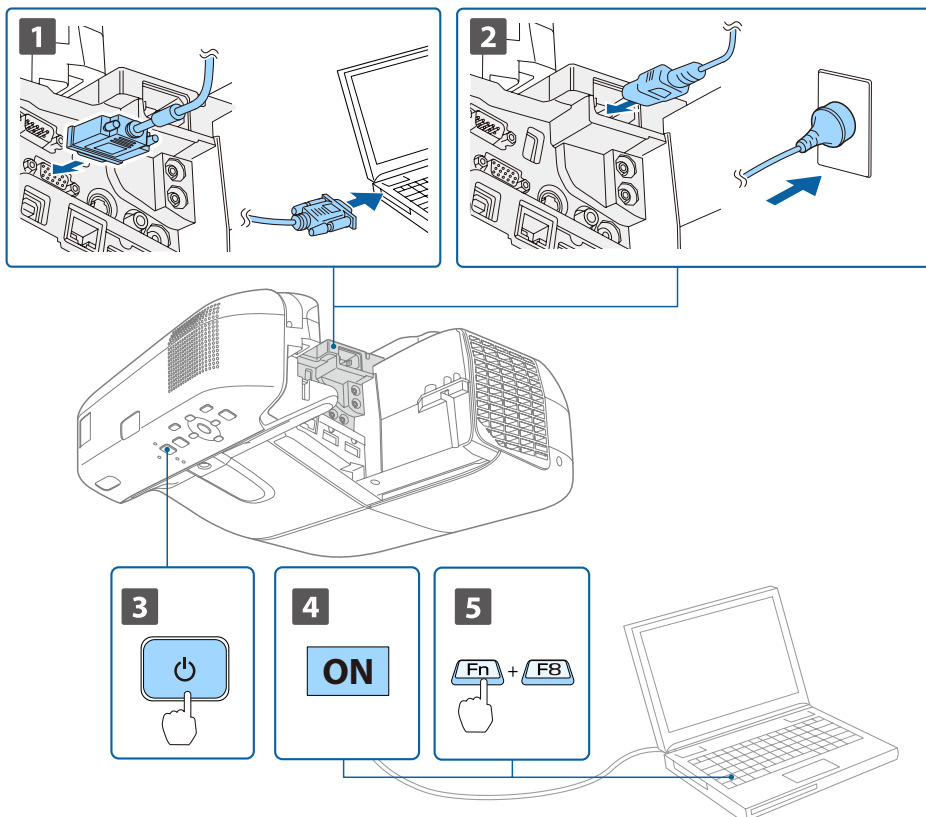
To poglavje obsega projiciranje in prilagoditev slik.

Priprava na projiciranje

V tem odseku je opisan postopek za priključitev projektorja z računalnikom, z uporabo računalniškega kabla, in projiciranjem slike.

Previdno

Obvezno najprej priključite kabel iz vira na projektor in šele nato priključite napajalni kabel projektorja.



1 Z računalniškim kablom povežite projektor z računalnikom.

2 Z napajalnim kablom povežite projektor z električno vtičnico.

3 Vklomite projektor.

Opozorilo


Ko vklopite projektor, ne glejte v objektiv za projiciranje. V nasprotnem primeru si lahko zaradi močne svetlobe, ki je oddajana, poškodujete vid. Če projektor vklopite z razdalje z daljinskim upravljalnikom, zagotovite, da nobena oseba ne gleda v objektiv.

Bodite še posebej previdni, če so prisotni otroci.


4 Vklomite računalnik.

5 Sprememba izhoda računalniškega zaslona.

Pri uporabi prenosnika morate izhod zaslona spremeniti iz računalnika.

Zadržite tipko Fn (funkcijska tipka) in pritisnite tipko .



- Metoda za spreminjanje je odvisna od uporabljenega računalnika. Glejte navodila priložena računalniku.
- Za izklop projektorja dvakrat pritisnite gumb .

Če slika ni projicirana, lahko projicirano sliko spremenite z uporabo ene od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
 - ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.46](#)
- Pritisnite gumb za ciljni vhod na daljinskem upravljalniku.
 - ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.47](#)



Ko je slika projicirana, jo po potrebi prilagodite.

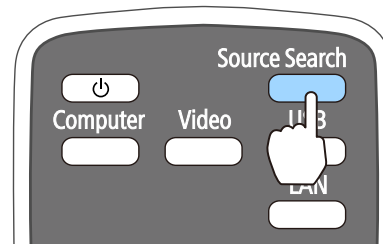
☛ "Popravi popačenost Keystone" [str.52](#)

☛ "Kako popraviti ostrino" [str.57](#)

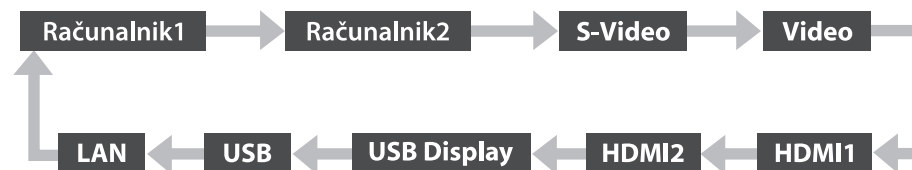
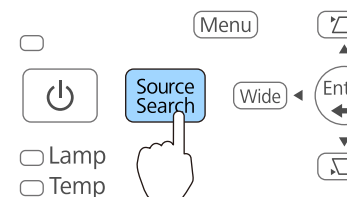
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)

Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slik z vhoda, ki trenutno prejema sliko.

Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



Ko sta priključena dva ali več virov, pritisnite gumb [Source Search], dokler ni prikazana zelena slika.

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.



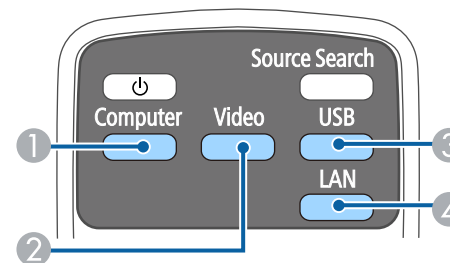
- Projektor lahko nastavite tako, da bodo pri naslednjem vklopu projektorja slike projicirane iz enakih vhodnih vrat.
- ☛ **Razširjeno - Delovanje - Iskan. virov ob zagonu** [str.132](#)
- Naslednji zaslon se prikaže, ko ni signala za sliko.



Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom

Neposredno na želeno sliko lahko preklopite z uporabo naslednjih gumbov na daljinskem upravljalniku.

Daljinski upravljalnik



- 1 Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
 - Vrata Computer1
 - Vrata Computer2
- 2 Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
 - Vhod za S-Video
 - Vhod za Video
 - Vrata HDMI1/MHL
 - Vrata HDMI2
- 3 Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
 - USB Display
 - Slike iz naprave, priključene na vrata USB-A
- 4 Preklopi na sliko iz naprave, priključene prek omrežja.

Projiciranje z USB Display

S priloženim ali komercialno dostopnim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

Nastavite **USB Type B** na funkcijo **USB Display/Easy Interactive Function** ali **Brezžična miška/USB Display**, da uporabite USB Display na EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi.

☞ Razširjeno - USB Type B [str.132](#)

Sistemske zahteve

Za okolje Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32- in 64-bitna različica Enterprise 32- in 64-bitna različica Professional 32- in 64-bitna različica Home Premium 32- in 64-bitna različica Home Basic 32 bit Starter 32 bit

	Windows 8	Windows 8 32- in 64-bitna različica Windows 8 Pro 32- in 64-bitna različica Windows 8 Enterprise 32- in 64-bitna različica
	Windows 8.1	Windows 8.1 32- in 64-bitna različica Windows 8.1 Pro 32- in 64-bitna različica Windows 8.1 Enterprise 32- in 64-bitna različica
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ali hitrejši Priporočljivo: Pentium M 1,6 GHz ali hitrejši	
Delovni pomnilnik	256 MB ali več Priporočljivo: 512 MB ali več	
Prostor na trdem disku	20 MB ali več	
Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1600x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica	

*1 Samo Service Pack 4

Za OS X

OS	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x (32- in 64-bitna različica) OS X 10.7.x 32- in 64-bitna različica OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1GHz ali hitrejši Priporočeno: Core Duo 1,83 GHz ali hitrejši

Delovni pomnilnik	512 MB ali več
Prostor na trdem disku	20 MB ali več
Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1680x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica

Prva priključitev

Ob prvi priključitvi projektorja in računalnika z uporabo USB kabla, morate namestiti gonilnik. Postopek se razlikuje med sistemoma Windows in Mac OS X.



- Ob naslednji priključitvi ni potrebno ponovno namestiti gonilnika.
- Pri projiciranju slik iz več virov spremenite vhodni vir na USB Display.
- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Kabel USB priključite neposredno na projektor.
- Pri uporabi USB Display ne morete spremeniti nastavitve.

Za okolje Windows

- 1** Povežite vrata USB računalnika z vrati USB-B projektorja z uporabo priloženega ali komercialno dostopnega kabla USB.



Pri operacijskem sistemu Windows 2000 ali Windows XP, se lahko prikaže sporočilo, ki vas bo vprašalo po ponovnem zagonu računalnika. Izberite **Ne**.

Za sistemsko okolje Windows 2000

Dvokliknite **Računalnik - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.

Za sistemsko okolje Windows XP

Namestitev gonilnikov se izvede samodejno.

Za sistem Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Ko se prikaže pogovorno okno, kliknite »Zaženi EMP_UDSE.EXE«.

2

Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Se strinjam**.

3

Projekcija slik iz računalnika.


Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.

4

Ko končate, odklopite USB kabel.

Pri odklopu kabla USB, vam ni potrebno uporabiti **varnega odstranjevanja strojne opreme**.



- Če se namestitev ne začne samodejno, v računalniku dvokliknite **Moj računalnik - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Če ni projicirana nobena slika, v računalniku kliknite **Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx**.
- Če uporabljate računalnik z operacijskim sistemom Windows 2000 in imate le uporabniške pravice, se prikaže sporočilo o napaki in uporaba programske opreme morda ne bo mogoča. V tem primeru poskusite posodobiti operacijski sistem Windows na najnovejšo različico in se poskusite znova povezati.
Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v naslednjih navodilih.
 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Za OS X

- 1** Povežite vrata USB računalnika z vrati USB-B projektorja z uporabo priloženega ali komercialno dostopnega kabla USB.
Mapa Setup za USB Display, se nahaja v Finder.
- 2** Dvokliknite ikono **USB Display Installer**.
- 3** Namestite s sledenjem navodil na zaslonu.
- 4** Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Se strinjam**.
Vpišite pooblaščenno geslo skrbnika in zaženite namestitev.
Ko je namestitev končana, je ikona USB Display prikazana v Dock in menijski vrstici.
- 5** Projekcija slik iz računalnika.
Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.
- 6** Ko končate, izberite **Izključi** v menijski vrstici ali v ikoni **USB Display** v vrstici Opravilna vrstica. Potem odklopite USB kabel.



- Če se mapa Namestitev za USB Display ne prikaže samodejno v programu Iskalnik, v računalniku dvokliknite **EPSON PJ_UD - USB Display Installer**.
- Če iz neznanega razloga ni projicirana nobena slika, kliknite ikono **USB Display** v vrstici Opravilna vrstica.
- Če ikone **USB Display** ni v vrstici Opravilna vrstica, v mapi s programi dvokliknite **USB Display**.
- Če v vrstici Opravilna vrstica v ikoni **USB Display** izberete **Izhod**, se USB Display ne zažene samodejno, ko priključite kabel.

Odstranjevanje

Za sistemsko okolje Windows 2000

- 1** Kliknite **Start**, izberite **Nastavitve** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Dvokliknite **Dodaj/odstrani programe**.
- 3** Kliknite **Spremeni ali odstrani programe**.
- 4** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Spremeni/odstrani**.

Za sistemsko okolje Windows XP

- 1** Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Dvokliknite **Dodaj ali odstrani programe**.
- 3** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

Za sistemsko okolje Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Kliknite **Odstrani program** pod **Programi**.
- 3** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

Za Windows 8/Windows 8.1

- 1** Odprite čarobne gumbe in izberite **Iskanje**. Z desno tipko miške kliknite (pridržite) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2** V vrstici s programi izberite **Odstrani**.
- 3** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

- 4 Odstranite s sledenjem navodil na zaslonu.

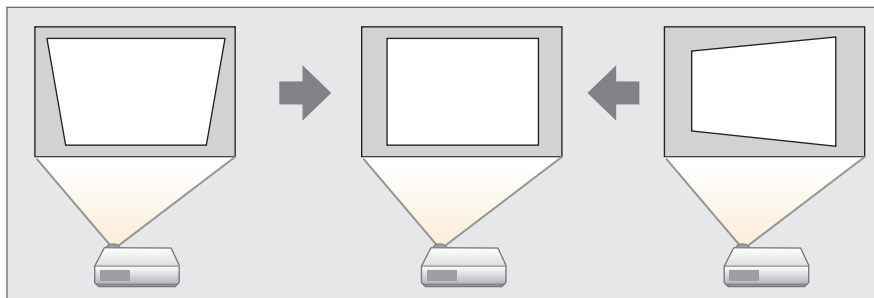
Za OS X

- 1 Dvokliknite **Programi - USB Display - Orodje**.
- 2 Zaženite **USB Display Uninstaller**.

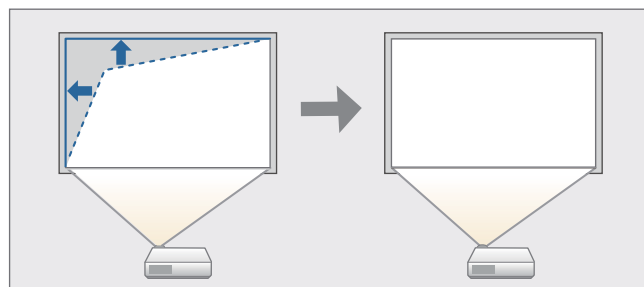
Popravi popačenost Keystone

Popačenost keystone lahko odpravite z eno od naslednjih metod.

- Keystone-v/n
Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.



- Quick Corner
Ločeno ročno popravite štiri kote.



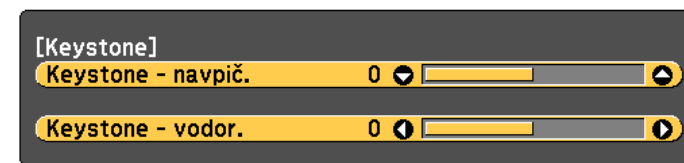
Keystone-v/n

Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri. Popravki H/V-Keystone so najbolj primerni za natančnejše prilagajanje popačenja Keystone.

Z keystone-v/n lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

Kot popravljanja: pribl. 3° desno in levo/pribl. 3° gor in dol

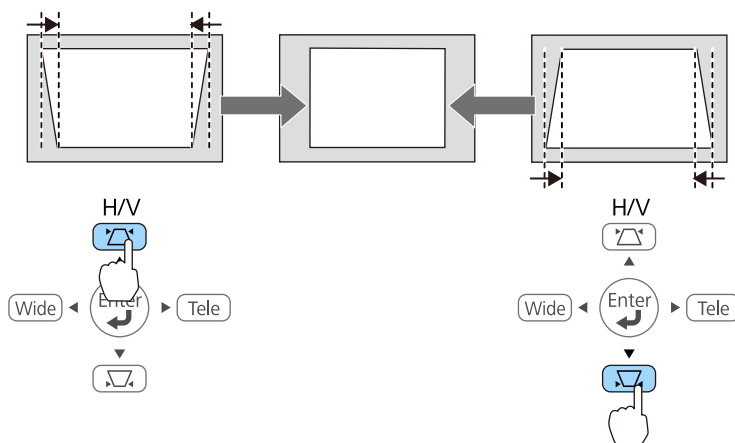
- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [↵] ali [↶] na nadzorni plošči, za prikaz okna Keystone.



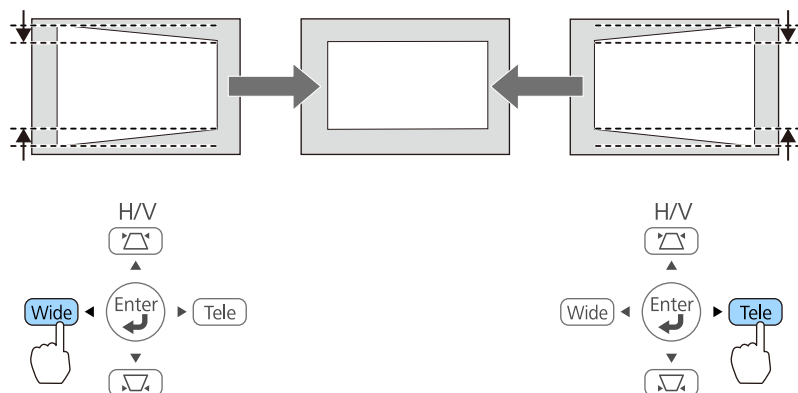
Če pritisnete gumb [↵][↶] na nadzorni plošči, se prikaže način popravljanja zaslona, ki je nastavljen v meniju Konfiguracija. Če želite izvesti vodoravno ali navpično popravljanje keystone z gumboma [↵][↶], v meniju Konfiguracija možnost **Keystone** nastavite na **Keystone-v/n**.

🖱️ Nastavitve - Keystone [str.131](#)

- 2** Z naslednjimi gumbi odpravite popačenje keystone.
Z gumboma [▽] ali [▽] odpravite navpično popačenje keystone.



Z gumboma [Wide] in [Tele] popravite vodoravno popačenje.



Keystone-v/n lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

➡ Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n [str.131](#)

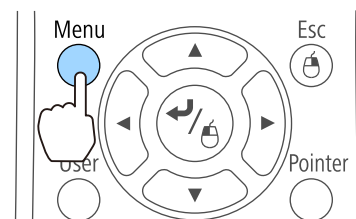
Quick Corner

To vam omogoča ločeno ročno popravljanje vsakega od štirih kotov projicirane slike.

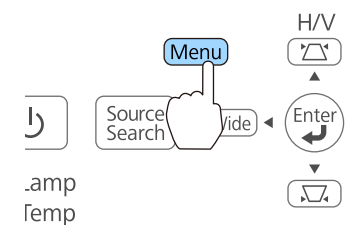
- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

➡ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.125](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika



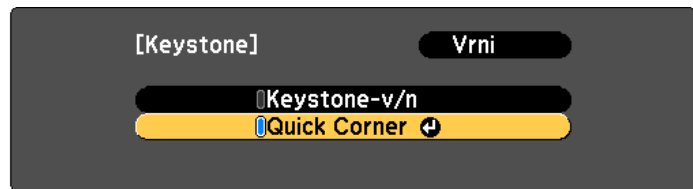
Z nadzorno ploščo



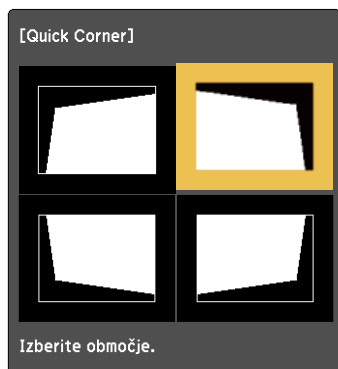
- 2** Izberite **Keystone** iz **Nastavitve**.



- 3** Izberite **Quick Corner** in pritisnite gumb [Enter].
Ko se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavev, bo slika morda popačena.", znova pritisnite gumb [Enter].



- 4** Na nadzorni plošči izberite kot z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] na daljinskem upravljalniku ali gumbi [↶], [↷], [Wide] in [Tele] na nadzorni plošči in nato pritisnite gumb [Enter].



- 5** Popravite položaj kota z uporabo gumbov [↶], [↷], [↵] in [↶] na daljinskem upravljalniku ali gumbov [↶], [↷], [Wide] in [Tele] na nadzorni plošči.

Ko pritisnete gumb [Enter], se prikaže zaslon iz 4. koraka.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.

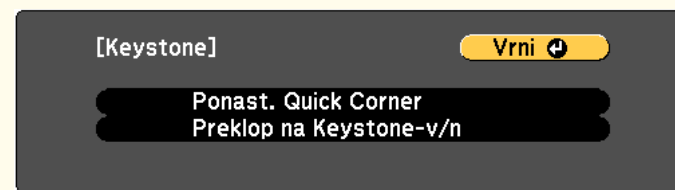


- 6** Po potrebi ponovite postopka 4 in 5, da prilagodite še ostale kote.

- 7** Pritisnite gumb [Menu] za potrditev popravkov.



- Če pritisnete gumb [Esc] za približno dve sekundi, medtem ko je prikazano okno za izbiro kota iz koraka 4, se prikaže naslednje okno.

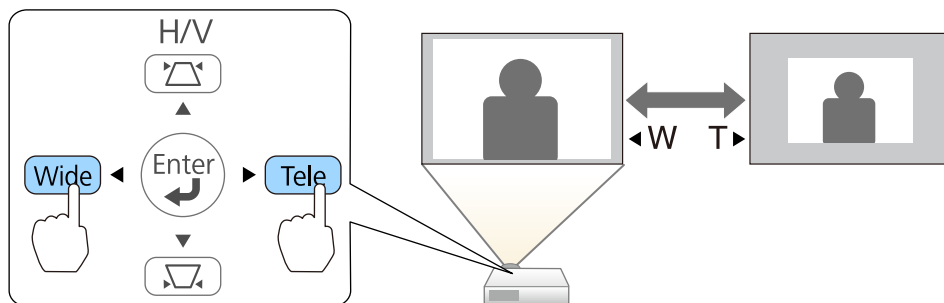


Ponast. Quick Corner: ponastavi popravke Quick Corner.
Preklop na Keystone-v/n: preklopi način popravljanja na Keystone-v/n.

☛ "Meni Nastavitve" [str.131](#)

Prilagodite velikost slike

Pritisnite gumba [Wide] in [Tele] na nadzorni plošči in prilagodite velikost slike.

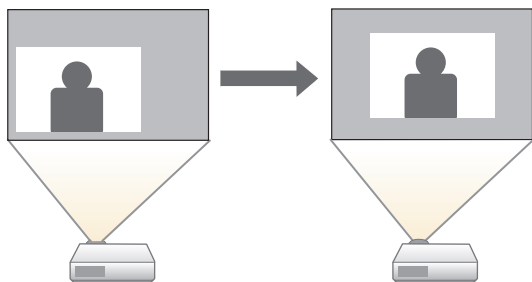


Prilagoditve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija.

Nastavitve - Zoom [str.131](#)

Prilagoditev položaja slike (Prestavitev slike)

Lahko natančno prilagodite položaj slike brez premikanja projektorja.



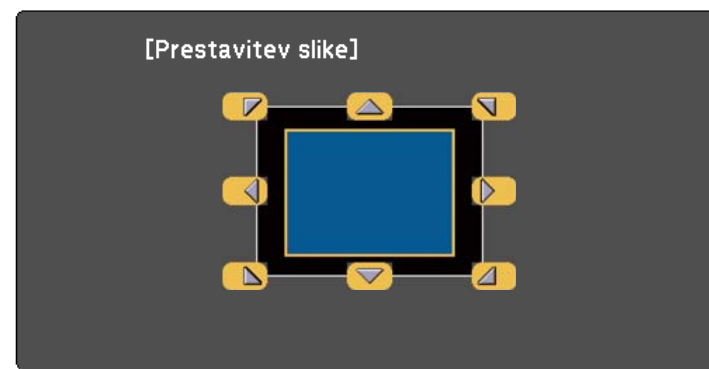
1 Izvedite funkcijo Nastavi zoom ali Keystone.

☛ "Prilagodite velikost slike" [str.55](#)

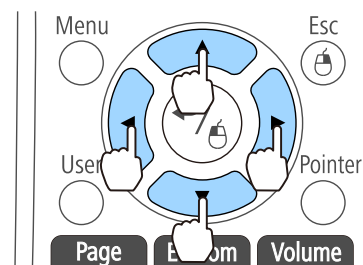
☛ "Popravi popačenost Keystone" [str.52](#)

Zaslon Prestavitev slike se prikaže po spremembah.

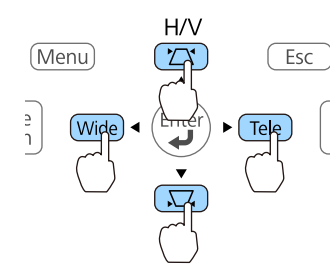
2 Položaj projekcije popravite z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↷] na daljinskem upravljalniku ali gumbi [↶], [↷], [Wide] in [Tele] na nadzorni plošči.



Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



Sliko premaknete diagonalno tako, da pritisnete kateri koli par sosednjih gumbov [↶], [↷], [↵] in [↷] ali kombinacijo

gumbov [∇], [∆], [Wide] in [Tele] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.

3 Pritisnite gumb [Esc], da zaprete zaslon za prilagajanje.

Če ne storite ničesar, se zaslon za prilagajanje zapre po približno 10 sekundah.



- Položaja slike ne boste mogli prilagoditi, ko je Zoom nastavljen na maksimalni položaj **Široko**.
- Nastavitev Prestavitev slike se ohrani tudi, če je projektor izklopljen. Če spremenite mesto namestitve ali kot projektorja, morate položaj nastaviti ponovno.
- Položaj slike lahko prilagodite tudi v meniju Konfiguracija.
☛ Nastavitve - Prestavitev slike [str.131](#)

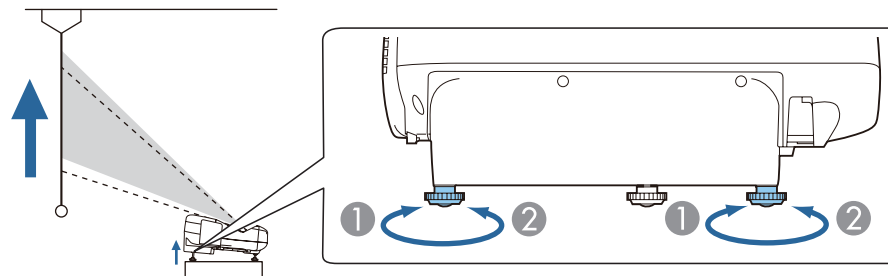
Prilagoditev navpičnega položaja slike (samo pri modelih s priloženimi nogami)

Podaljšajte noge. Navpični položaj slike lahko prilagodite z nagibom projektorja do 1,5°.



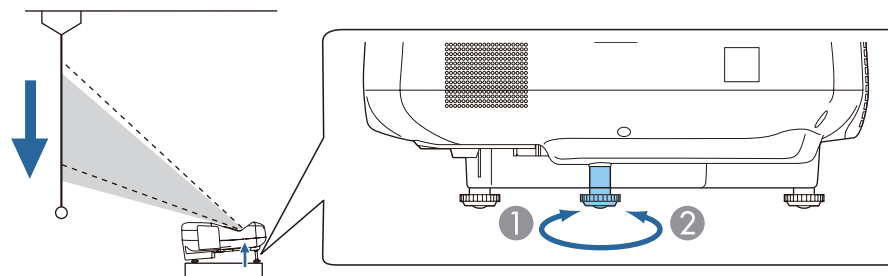
Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor namestite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

Dvig višine slike



- 1 Višino slike lahko dvignete z razširitvijo zadnjih nog.
- 2 Zložite zadnje noge, da sliko vrnete na prvotno višino.

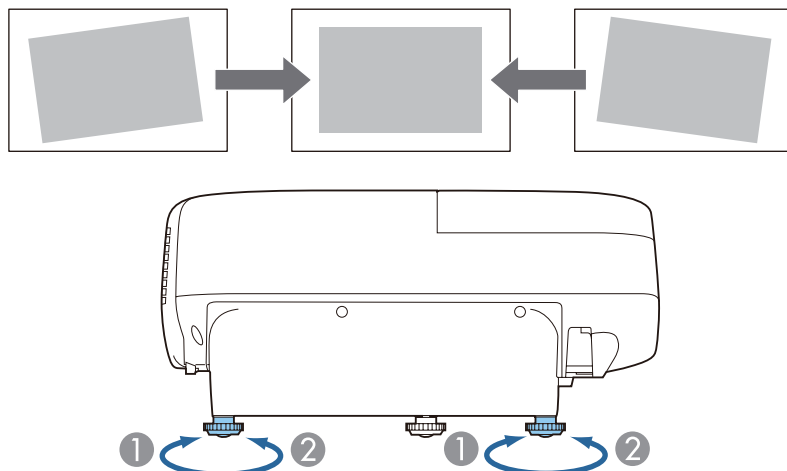
Zniževanje višine slike



- 1 Višino slike lahko znižate z razširitvijo sprednjih nog.
- 2 Zložite sprednje noge, da sliko vrnete na prvotno višino.

Prilagoditev vodoravnega položaja slike (samo pri modelih s priloženimi nogami)

Prilagodite vodoravni nagib projektorja s podaljšanjem in zložitvijo zadnje noge.



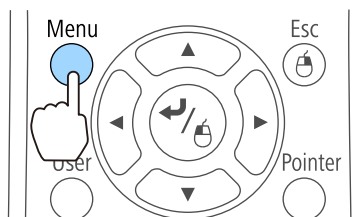
- 1 Podaljšajte zadnjo nogo.
- 2 Zložite zadnjo nogo.

Kako popraviti ostrino

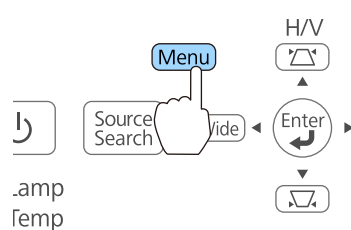
Prikažite preskusni vzorec in nato prilagodite ostrino.

- 1 Pritisnite gumb [Menu].
 ➡ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.125](#)

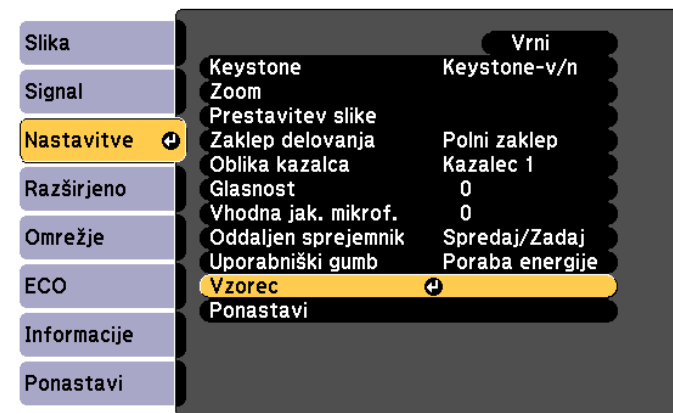
Uporaba daljinskega
upravljalnika



Z nadzorno ploščo



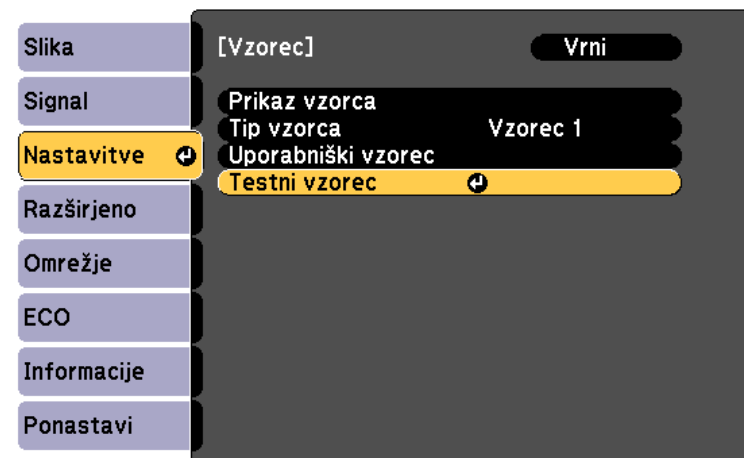
- 2 Izberite **Vzorec** iz **Nastavitve**.



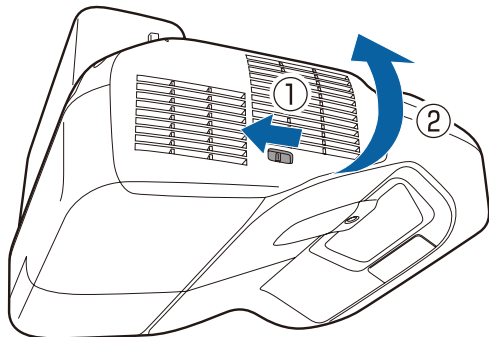
- 3 Izberite **Testni vzorec** in pritisnite gumb [Enter].


Pri projiciranju slike na zaslon 4:3 s širokozaslonskim projektorjem nastavite **Tip vzorca** na **Vzorec 5** in izberite **Prikaz vzorca**.

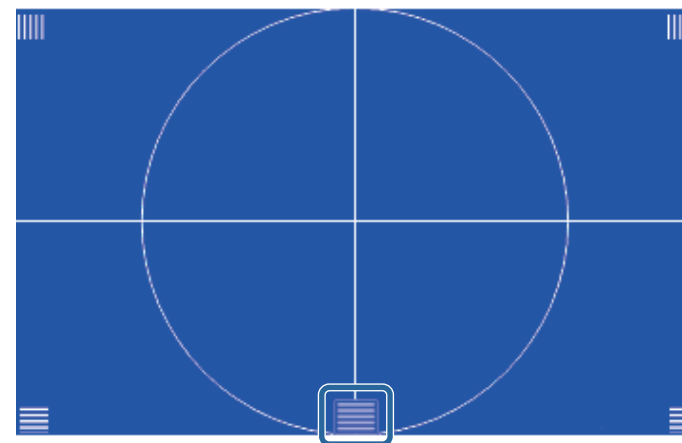
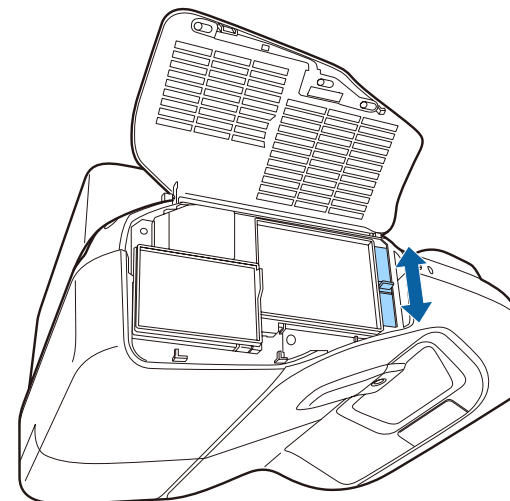
➡ **Nastavitve - Vzorec - Tip vzorca** [str.131](#)



- 4** Odprite pokrov zračnega filtra.

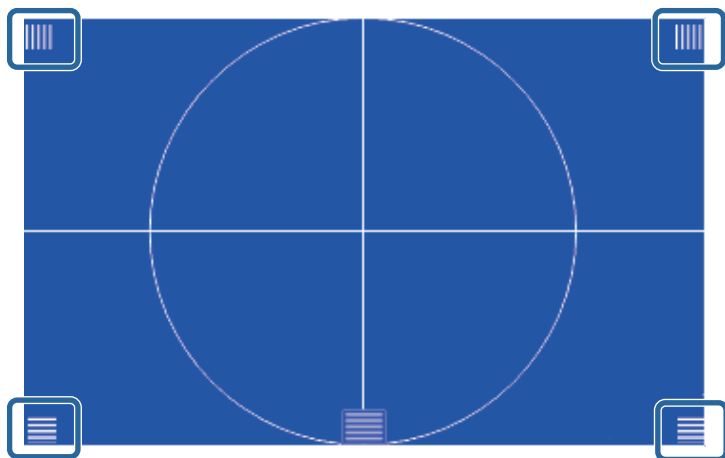
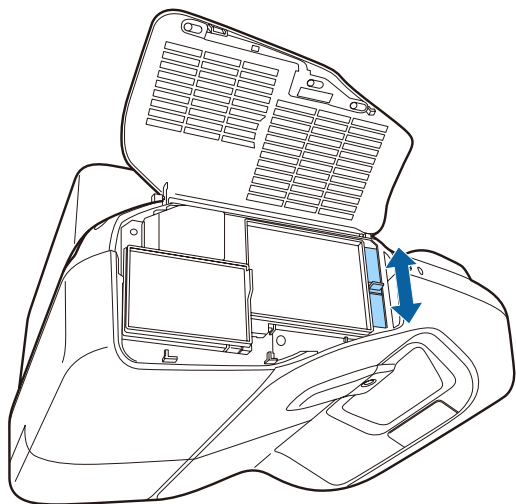


- 5** Fokus spodaj na sredini () projekcijskega zaslona.
Premaknite ročico za ostrenje, da prilagodite ostrino.



6 Preverite, ali se fokus ujema s koti () projekcijskega zaslona.

Če katera koli območja niso izostrena, z ročico za ostrenje prilagajajte ostrino toliko časa, dokler koti nimajo enakega fokusa.



7 Za odstranitev testnega vzorca pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.

Prilagoditev glasnosti

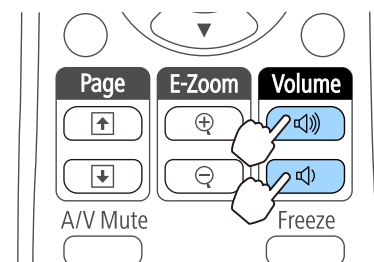
Glasnost lahko prilagodite z eno od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Volume] na daljinskem upravljalniku za prilagoditev glasnosti.

[<] Zmanjša glasnost.

[>] Poveča glasnost.

Daljinski upravljalnik



- Prilagodite glasnost iz menija Konfiguracija.

☛ Nastavitve - Glasnost [str.131](#)



Previdno

Ne pričnite, če je jakost previsoka.

Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da po vklopu lahko postopoma zvišate glasnost.

Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)

Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

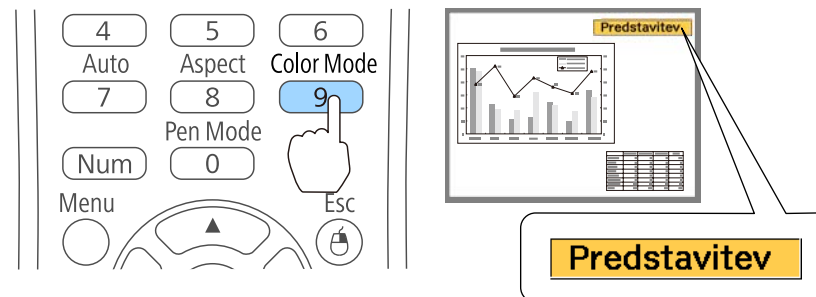
Način delovanja	Uporaba
Dinamično	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. To je najsvetlejši način.
Predstavitev	Ta način je primeren za ustvarjanje predstavitev z uporabo barvnih materialov v svetlih prostorih.
Teater	Najbolj primeren za ogled filmov v temačni sobi. Slikam da naraven ton.
Fotografija*1	Najbolj primeren za projekcijo mirujočih slik, na primer fotografij, v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv, kontrast je velik.
Šport*2	Najbolj primeren za gledanje TV programov v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv in realistične.
sRGB	Najprimernejše za slike, ki so v skladu z barvnim standardom <u>sRGB</u>
Črna podlaga	Tudi če projicirate na tablo (zeleno), ta nastavev vašim slikam da naraven ton, kot bi projicirali na zaslon.
Gladka plošča	Idealno za predstavitve z uporabo šolske table.

*1 Ta izbira je na voljo samo, če je vhodni signal RGB, ali če je vhodni vir USB Display, USB ali LAN.

*2 Ta izbira je na voljo samo, če je vhodni signal komponentni video ali če je vhodni vir Video ali S-video.

Ob vsakem pritisku gumba [Color Mode] se na zaslonu prikaže ime Barvni način in Barvni način se spremeni.

Daljinski upravljalnik



Barvni način lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

Slika - Barvni način [str.128](#)

Nastavitev Samozaslonka

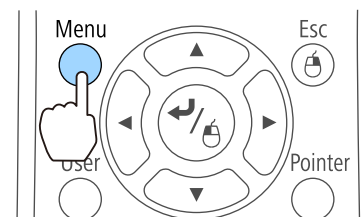
S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

1

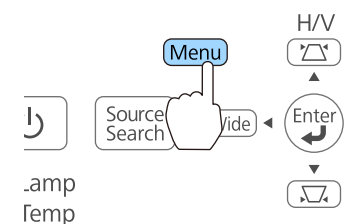
Pritisnite gumb [Menu].

"Uporaba menija Konfiguracija" [str.125](#)

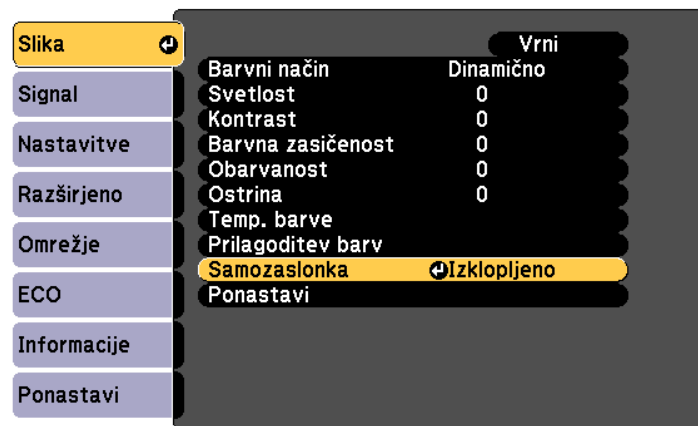
Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Samozaslonka** iz **Slika**.



3 Izberite **Normalno** ali **Visoka hitrost**.

Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način.

4 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

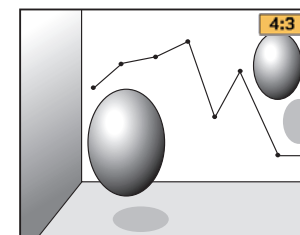
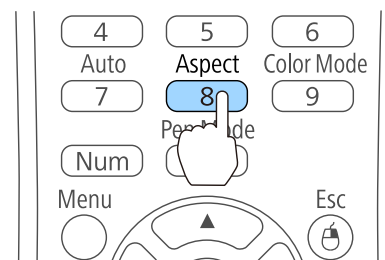


Samozaslonka lahko nastavite samo, ko je **Barvni način** na **Dinamično** ali **Teater**.

Načini spreminjanja

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], na daljinskem upravljalniku, se na zaslonu izpiše ime pogleda in razmerje gledišča se spremeni.

Daljinski upravljalnik



Razmerje gledišča lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

☛ **Signal** - Pogled [str.129](#)

Spreminjanje razmerja gledišča (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)

Projiciranje slik iz videoopreme ali vrat HDMI/MHL

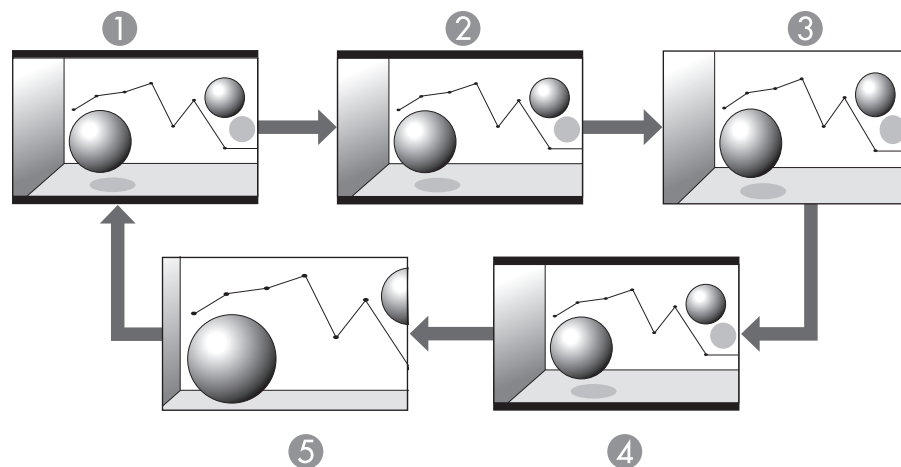
Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Normalno** ali **Avtomatično**, **16:9**, **Polno**, **Zoom** in **Privzeto**.

Na primer: vhodni signal 1080p (ločljivost: 1920x1080, razmerje gledišča: 16:9)

Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike

Razmerje gledišča▶ projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov.

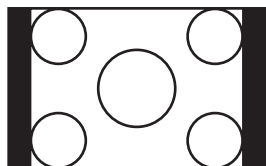
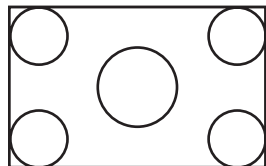
Razpoložljiva razmerja gledišča so odvisna od signala slike, ki je trenutno projicirana.

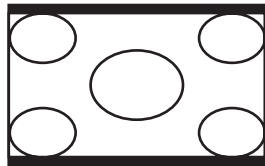
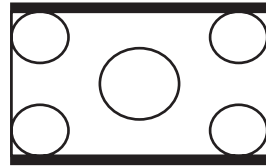
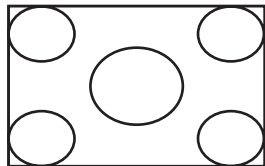
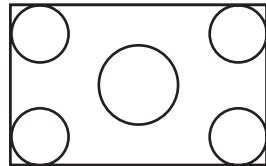
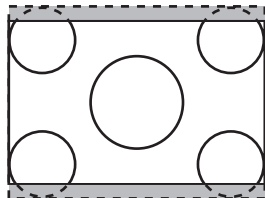
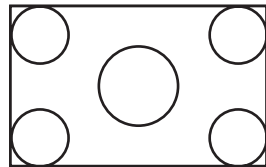
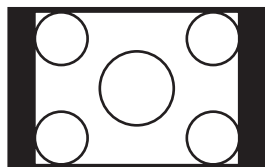
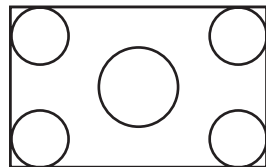


- ① Normalno ali Avtomatično
- ② 16:9
- ③ Polno
- ④ Zoom
- ⑤ Privzeto

Projiciranje slik iz računalnika

Sledijo primeri projiciranja za vsak pogled.

Razmerje gledišča	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		

Razmerje gledišča	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
16:9		
Polno		
Zoom		
Privzeto		



Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija možnost **Ločljivost** nastavite na **Široko** ali **Normalno**, in sicer glede na velikost računalniškega zaslona.

☛ **Signal - Ločljivost** [str.129](#)

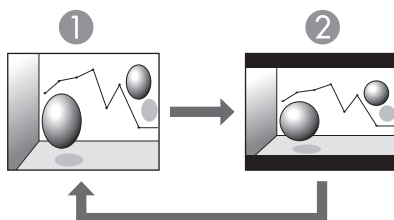
Spreminjanje razmerja gledišča (samo pri EB-580/EB-570)

Projiciranje slik iz videoopreme

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **4:3** in **16:9**.

Pri oddajanju signala 720p/1080i in razmerju gledišča nastavljenem na **4:3**, se uporabi povečava 4:3 (desna in leva stran slike sta odrezani).

Na primer: vhodni signal 720p (ločljivost: 1280x720, razmerje gledišča: 16:9)

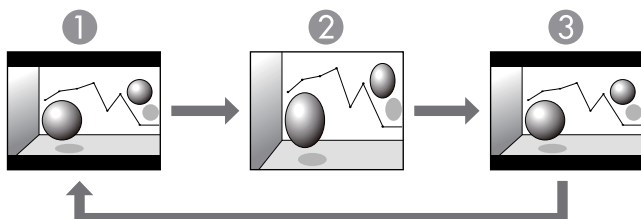


- 1 4:3
- 2 16:9

Projiciranje slik iz vrat HDMI/MHL

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Avtomatično**, **4:3** in **16:9**.

Na primer: vhodni signal 1080p (ločljivost: 1920x1080, razmerje gledišča: 16:9)



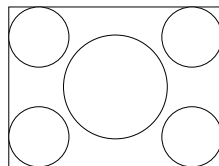
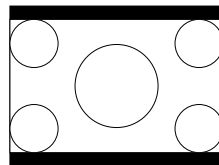
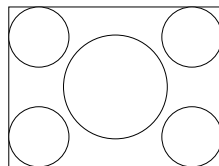
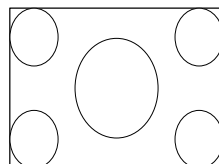
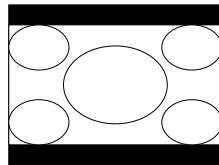
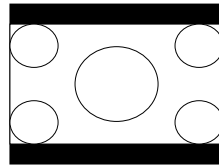
- 1 Avtomatično

- 2 4:3
- 3 16:9

Projiciranje slik iz računalnika

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Normalno**, **4:3** in **16:9**.

Sledijo primeri projiciranja za vsak pogled.

Razmerje gledišča	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
4:3		
16:9		



Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija možnost **Ločljivost** nastavite na **Široko** ali **Normalno**, in sicer glede na velikost računalniškega zaslona.

Signal - Ločljivost [str.129](#)



Uporaba interaktivnih funkcij (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

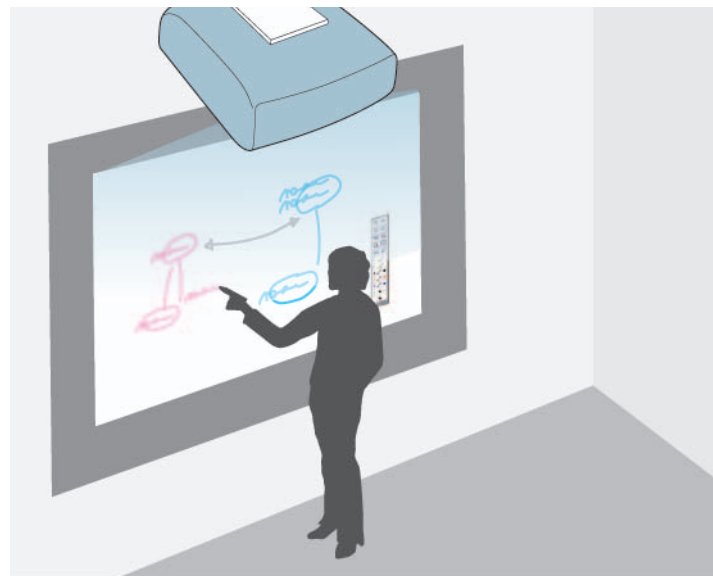
Upoštevajte navodila v teh razdelkih za uporabo interaktivnih funkcij.

Interaktivne funkcije spremenijo kateri koli zid v interaktivno tablo, in sicer z računalnikom ali brez njega. Na voljo so trije interaktivni načini, med katerimi lahko preprosto preklapljate:

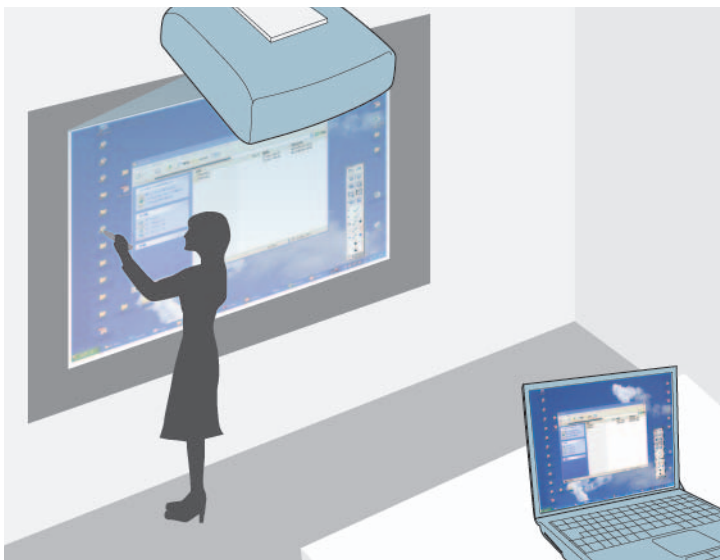
- V načinu opomb lahko z interaktivnimi pisali ali prstom (EB-595Wi) dodate opombe vsebini, ki je projicirana iz računalnika, tabličnega računalnika, dokumentne kamere ali drugega vira. Tako lahko poudarite projicirane informacije ali vključite dodatne opombe za učinkovitejša predavanja ali predstavitev.



- V tabelnem načinu lahko z interaktivnimi pisali ali prstom pišete po projekcijski »tabli«. Za uporabo vgrajene funkcije pisanja po tabli vam ni treba uporabiti računalnika ali namestiti katere koli dodatne programske opreme.



- V načinu interaktivnega računalnika lahko interaktivna pisala in prst uporabljate kot miško. Tako se lahko pomikate po vsebini, ki je projicirana iz računalnika, in jo izberete.



Programska oprema Easy Interactive Tools vam ponuja dodatne interaktivne funkcije, na primer shranjevanje in tiskanje opomb. Navodila najdete v priročniku *Navodila za uporabo Easy Interactive Tools*, ki je vgrajen v programsko opremo.

Risanje na projicirano sliko (način opomb)

V načinu opomb lahko projicirate vsebino iz računalnika, tabličnega računalnika, video naprave ali drugega vira in nato projicirani vsebini dodate opombe z interaktivnimi pisali ali prstom (EB-595Wi). Uporabljate lahko obe pisali hkrati. Uporabljate lahko tudi obe pisali in prst hkrati (EB-595Wi).

- 1** Vključite projektor.


- 2** Pred prvo uporabo projektorja morate projektor umeriti.

☛ "Umerjanje pisala" [str.74](#)

☛ "Umerjanje za izvajanje dejanj z dotikom prsta" [str.82](#)

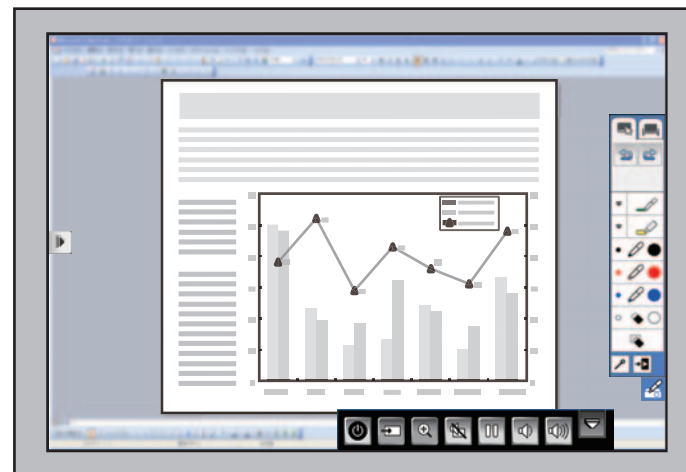
- 3** Projicirajte sliko s priključene naprave

- 4** Interaktivno pisalo približajte projekcijskemu zaslonu ali tapnite projekcijski zaslon s prstom.







- 5** Za pisanje ali risanje tapnite zavihek orodne vrstice  ali



Na projicirani sliki se prikaže orodna vrstica, ki je podobna tej:





- Projektor lahko upravljate tudi na projekcijskem zaslonu, in sicer prek orodne vrstice s kontrolniki projektorja, ki se prikaže na zaslonu. Če orodna vrstica s kontrolniki projektorja ni prikazana, tapnite ikono  ali .
- Zavihka orodne vrstice  in  lahko premikate navzgor in navzdol, zavihkek  ali  pa desno in levo.

Na projekcijski zaslon lahko pišete.

☛ "Uporaba interaktivnih pisal" [str.73](#)

☛ "Uporaba prsta za izvedbo dejanj z interaktivnim dotikom (samo pri EB-595Wi)" [str.80](#)



☛ "Izvajanje dejanj na zaslonu" [str.86](#)

Uporaba projekcijskega zaslona kot table (tabelni način)

Z interaktivnimi pisali ali s prstom (EB-595Wi) lahko pišete ali rišete po projekcijski površini tako kot po šolski tabli ali tabli za suho brisanje. Uporabljate lahko obe pisali hkrati. Uporabljate lahko tudi obe pisali in prst hkrati (EB-595Wi).

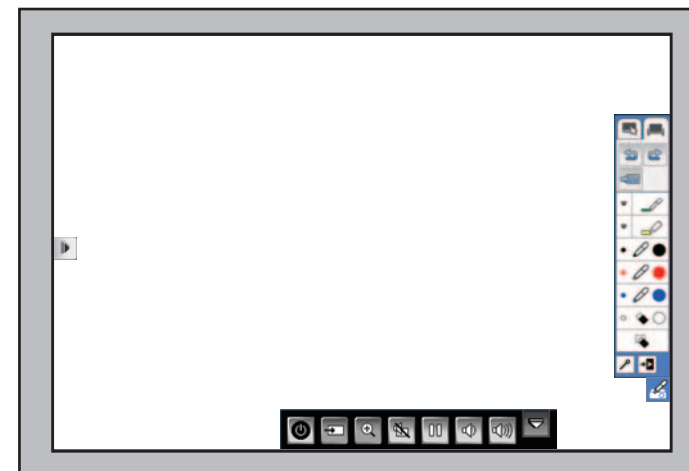
- 1** Vključite projektor.
- 2** Pred prvo uporabo projektorja morate projektor umeriti.
 - ☛ "Umerjanje pisala" [str.74](#)
 - ☛ "Umerjanje za izvajanje dejanj z dotikom prsta" [str.82](#)







- 3** Interaktivno pisalo približajte projekcijskemu zaslonu ali tapnite projekcijski zaslon s prstom.

- 4** Tapnite zavihkek orodne vrstice  ali . Orodna vrstica se prikaže.

- 5** Tapnite ikono  v orodni vrstici.

Prikažeta se zaslon table in orodna vrstica, na primer:



- Projektor lahko upravljate tudi na projekcijskem zaslonu, in sicer prek orodne vrstice s kontrolniki projektorja, ki se prikaže na zaslonu. Če orodna vrstica s kontrolniki projektorja ni prikazana, tapnite ikono  ali .
- Zavihka orodne vrstice  in  lahko premikate navzgor in navzdol, zavihkek  ali  pa desno in levo.

- 6** Za pisanje ali risanje uporabite orodno vrstico na desni ali levi strani.
- ☛ "Uporaba interaktivnih pisal" [str.73](#)
 - ☛ "Uporaba prsta za izvedbo dejanj z interaktivnim dotikom (samo pri EB-595Wi)" [str.80](#)
 - ☛ "Izvajanje dejanj na zaslonu" [str.86](#)



Programska oprema Easy Interactive Tools vam ponuja dodatne interaktivne funkcije, na primer uporabo območja za risanje kot strani in ustvarjanje več strani za risanje. Navodila najdete v priročniku *Navodila za uporabo Easy Interactive Tools*.

Upravljanje funkcij računalnika na projekcijskem zaslonu (način interaktivnega računalnika)

Z interaktivnimi pisali ali prstom (EB-595Wi) se lahko na projekcijskem zaslonu pomikate po računalniških programih, jih izberete in upravljate, tako kot bi uporabljali miško.

Sistemske zahteve za način interaktivnega računalnika

Če želite uporabljati način interaktivnega računalnika, mora biti v računalniku nameščen eden od teh operacijskih sistemov.

Windows	<p>Windows XP s servisnim paketom SP2 in SP3</p> <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32-bitna različica) • Home Edition (32-bitna različica) • Tablet PC Edition (32-bitna različica)
---------	---

	<p>Windows Vista s servisnim paketom SP2</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitna različica) • Enterprise (32-bitna različica) • Business (32-bitna različica) • Home Premium (32-bitna različica) • Home Basic (32-bitna različica)
	<p>Windows 7 s servisnim paketom SP1</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- in 64-bitna različica) • Enterprise (32- in 64-bitna različica) • Professional (32- in 64-bitna različica) • Home Premium (32- in 64-bitna različica)
	<p>Windows 8</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- in 64-bitna različica) • Windows 8 Pro (32- in 64-bitna različica) • Windows 8 Enterprise (32- in 64-bitna različica)
	<p>Windows 8.1</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- in 64-bitna različica) • Windows 8.1 Pro (32- in 64-bitna različica) • Windows 8.1 Enterprise (32- in 64-bitna različica)
Mac	<p>OS X</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x • Mac OS X 10.6.x • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x
Ubuntu	<p>Ubuntu</p> <ul style="list-style-type: none"> • 12.04 LTS • 12.10 • 13.04 • 13.10

Uporaba načina interaktivnega računalnika

V načinu način interaktivnega računalnika lahko računalniške programe upravljate na projekcijskem zaslonu.

Če želite uporabiti način interaktivnega računalnika, priključite računalnik na projektor s priloženim kablom USB.

Če uporabljate sistem OS X, morate namestiti gonilnik Easy Interactive Driver, če želite uporabljati način interaktivnega računalnika.



- Če uporabljate več zaslonov v sistemu Windows 7 in uporabljate način interaktivnega računalnika na sekundarnem zaslonu, izberite te nastavitve:
 - Za nastavev **Nač. delov. pisala** izberite **En upor./pisalo** v nastavitvi **Easy Interactive Function** v meniju projektorja **Razširjeno**(EB-585Wi/EB-575Wi).
 - Za nastavev **Nač. delov. pisala** izberite **Način 2** v nastavitvi **Easy Interactive Function** v meniju projektorja **Razširjeno**(EB-595Wi).
 - Na **Nadzorna plošča > Strojna oprema in zvok > Nastavitve tabličnega računalnika > Nastavitve**, da zaženete namestitveni program in konfigurirate interaktivne funkcije.

Če nastavite tretji zaslon, na tem zaslonu ne morete uporabljati interaktivnih funkcij.

Pisati ali risati ne morete na več zaslonih hkrati.
- Če želite način interaktivnega računalnika uporabljati preko omrežja, morate namestiti EasyMP Network Projection različica 2.85 ali novejša (za Windows) oziroma različica 2.83 ali novejša (za OS X) ali Quick Wireless različica 1.32 ali novejša.

- 1 Če uporabljate sistem OS X, morate pred prvo uporabo interaktivnih funkcij namestiti Easy Interactive Driver.
 - ☛ "Sistemske zahteve za Easy Interactive Driver (samo za OS X)" [str.71](#)
 - ☛ "Nameščanje programske opreme Easy Interactive Driver v računalnik s sistemom OS X" [str.72](#)

- 2 Priključite projektor na računalnik s kablom USB.



Kabla USB ne potrebujete, če način interaktivnega računalnika uporabljate preko omrežja.

☛ "Uporaba interaktivnih funkcij prek omrežja" [str.92](#)

- 3 Vklomite projektor.
- 4 Projicirajte vsebino računalniškega zaslona.
- 5 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Razširjeno** in pritisnite gumb [Enter].



- 6 Izberite nastavev **USB Type B** in pritisnite gumb [Enter].



7 Izberite eno od teh možnosti:

- Če želite uporabiti način interaktivnega računalnika, izberite **Easy Interactive Function**.
- Če želite hkrati uporabiti način interaktivnega računalnika in zaslon USB, izberite **USB Display/Easy Interactive Function**.



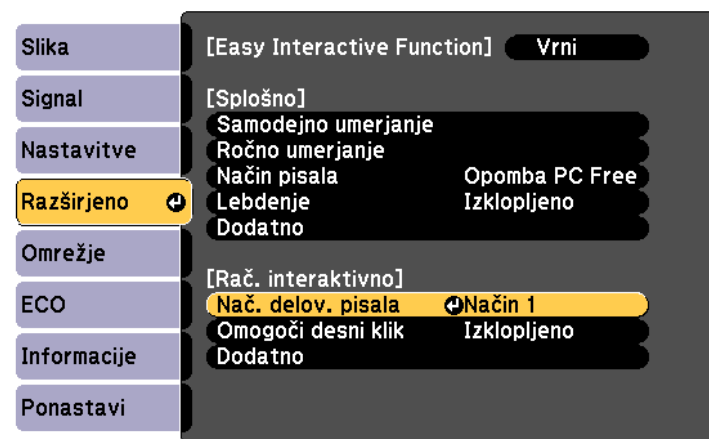
Pri projiciranju z zaslonom USB je odzivni čas lahko počasnejši.

8 Izberite nastavev **Easy Interactive Function** v meniju **Razširjeno** in pritisnite gumb [Enter].

9 Izberite nastavev **Nač. delov. pisala** glede na uporabljeni model:

- Izberite **Dva upor./miška** ali **En upor./miška**.

- Za EB-595Wi: Izberite eno od spodnjih možnosti glede na operacijski sistem, ki je nameščen v priključenem računalniku:
 - Windows XP ali starejše različice: izberite **Način 1**.
 - Windows Vista, Windows 7, Windows 8 in OS X: izberite **Način 2**.
 - Linux: izberite **Način 3**.




10 Pritisnite gumb [Enter] in nato gumb [Menu], da zaprete konfiguracijski meni projektorja.

11 Pred prvo uporabo projektorja morate projektor umeriti.



☛ "Umerjanje pisala" [str.74](#)

☛ "Umerjanje za izvajanje dejanj z dotikom prsta" [str.82](#)

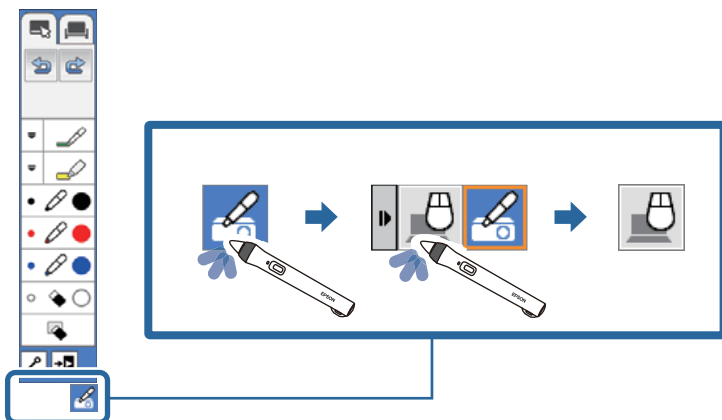
12 Interaktivno pisalo približajte projekcijskemu zaslonu ali tapnite projekcijski zaslon s prstom.

Na projekcijskem zaslonu se prikaže ikona .



- Ikona  se prvič prikaže na desni strani. Naslednjič se prikaže na strani, kjer ste nazadnje odprli orodno vrstico.
- Če se ikona  ne prikaže, za nastavev **Ikona načina pisala** izberite **Vklopljeno** v meniju projektorja **Razširjeno**.
☛ **Razširjeno - Prikaz - Ikona načina pisala** [str.132](#)

13 Izberite ikono  in nato ikono .









- Na način interaktivnega računalnika lahko preklopite tudi tako:
- Pritisnite gumb [Pen Mode] na daljinskem upravljalniku.
- Nastavev **Način pisala** v meniju projektorja **Razširjeno** spremenite v **Rač. interaktivno**.
☛ **Razširjeno - Easy Interactive Function - Način pisala** [str.135](#)

☛ "Uporaba prsta za izvedbo dejanj z interaktivnim dotikom (samo pri EB-595Wi)" [str.80](#)

☛ "Izvajanje dejanj na zaslonu" [str.86](#)

☛ "Uporaba interaktivnih funkcij prek omrežja" [str.92](#)



- Projektor lahko upravljate tudi na projekcijskem zaslonu, in sicer prek orodne vrstice s kontrolniki projektorja, ki se prikaže na zaslonu. Če orodna vrstica s kontrolniki projektorja ni prikazana, tapnite ikono  ali .
- Zavihka orodne vrstice  in  lahko premikate navzgor in navzdol, zavihek  ali  pa desno in levo.
- V načinu interaktivnega računalnika lahko tudi:
 - Uporabljate vnosno ploščo tabličnega računalnika v sistemu Windows 7 ali Windows Vista.
 - Uporabljate orodja za rokopis za pisanje opomb v programih sistema Microsoft Office.
- Hkratna uporaba dveh pisal lahko v določeni programski opremi povzroča motnje. V takem primeru odmaknite pisalo, ki ga ne uporabljate, od projekcijskega zaslona.

Sistemske zahteve za Easy Interactive Driver (samo za OS X)

Če želite uporabljati način interaktivnega računalnika, morate v računalnik namestiti Easy Interactive Driver. Oglejte si sistemske zahteve za zagon programske opreme.

Računalnik lahko zdaj upravljate z interaktivnim pisalom ali prstom.

☛ "Uporaba interaktivnih pisal" [str.73](#)

Operacijski sistem	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz ali hitrejši (priporočeno: CoreDuo 1,83 GHz ali hitrejši)
Pomnilnik	512 MB ali več
Prostor na trdem disku	100 MB ali več
Prikaz	Ločljivost med 1024 × 768 (XGA) in 1920 × 1200 (WUXGA) 16-bitna barvna lestvica ali višja (približno 32.000 barv zaslona)

- 4** Izberi **Custom Install**.
- 5** Upoštevajte navodila na zaslonu za namestitev programske opreme.
- 6** Znova zaženite računalnik.

Nameščanje programske opreme Easy Interactive Driver v računalnik s sistemom OS X

Če želite uporabljati način interaktivnega računalnika, morate v računalnik namestiti Easy Interactive Driver.

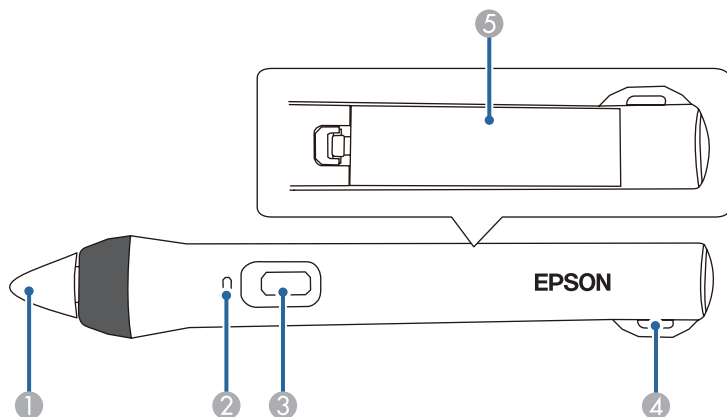


Easy Interactive Tools ste morda že namestili prek možnosti **Easy Install**, s katero namestite tudi Easy Interactive Driver. Glejte *Navodila za uporabo Easy Interactive Tools* v mapi »Document« (Dokument) na CD-ju.

- 1** Vključite računalnik.
- 2** V računalnik vstavite CD »EPSON Projector Software for Easy Interactive Function«.
Odpre se okno EPSON.
- 3** Dvokliknite ikono **Install Navi** v oknu EPSON.

Projektorju sta priložena modro in oranžno pisalo, ki ju prepoznate po barvi na konici pisala. Uporabljate lahko katero koli pisalo ali obe pisali hkrati (enega vsakega barve).

Preverite, ali so v pisalih nameščene baterije.



- ① Konica pisala
- ② Lučka baterije
- ③ Gumb
- ④ Luknja za pritrditev izbirnega traku ali vrvice
- ⑤ Pokrov baterije

Pisalo vklopite tako, da tapnete konico pisala ali pritisnete gumb ob strani.

Ko pisala ne želite več uporabljati, ga pustite v takem stanju, kot je, in sicer čim bolj stran od projekcijskega zaslona.

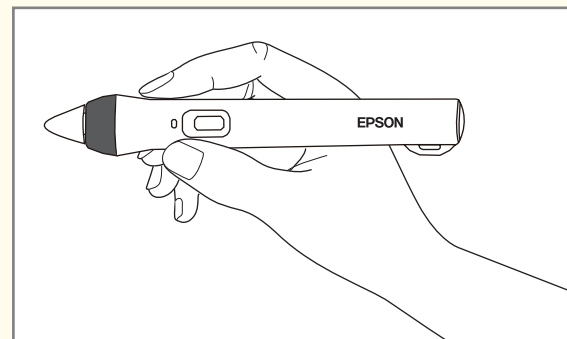
☛ "Interaktivno pisalo (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" [str.20](#)

Pozor

- Interaktivnih pisal ne uporabljajte z mokrimi rokami ali na mestih, kjer ju lahko zmočite. Interaktivni pisali nista vodoodporni.
- Projektor in projekcijski zaslon ne izpostavljajte neposredni sončni svetlobi, sicer interaktivne funkcije morda ne bodo delovale.

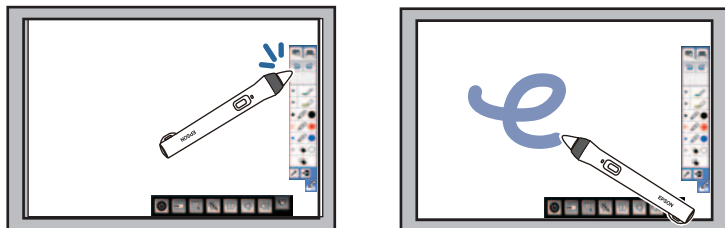


- Pisali se samodejno izklopita po 20 minutah nedelovanja. Pisalo znova vklopite tako, da tapnete konico pisala ali pritisnete gumb ob strani.
- Delovanje bo najboljše, če pisalo držite pravokotno glede na tablo, kot je prikazano na spodnji sliki: Ne zakrijte črnega pasu blizu konice pisala.



S pisalom lahko:

- Pišete ali rišete na projekcijski površini v načinu opomb in tabelnem načinu.



- Za izbor projiciranega elementa, na primer ikone, tapnite projekcijsko površino s konico pisala.
- Za risanje na projekcijskem zaslonu tapnite projekcijsko površino s pisalom in ga povlecite.
- Za premik projiciranega kazalca premaknite pisalo nad površino, vendar se je ne dotaknite.
- Za preklap pisala iz orodja za risanje v radirko pritisnite gumb ob strani.
- Uporabljate pisalo kot miško v načinu interaktivnega računalnika.



- Za levi klik tapnite tablo s konico pisala.
- Za dvoklik dvakrat tapnite tablo s konico pisala.
- Za desni klik pritisnite gumb ob strani.
- Za klik in vlečenje tapnite in vlecite s pisalom.
- Za premik kazalca premaknite pisalo nad tablo, vendar se je ne dotaknite.



- If you do not want to use the hovering feature **Easy Interactive Function** v meniju projektorja **Razširjeno**.
 - **Razširjeno - Easy Interactive Function - Lebdenje** [str.135](#)
- Če želite, da dolg pritisk pisala deluje kot desni klik, izberite spodnje nastavitve v nastavitvi **Easy Interactive Function** v meniju projektorja **Razširjeno**.
 - Za nastavev **Nač. delov. pisala** izberite **Dva upor./miška** ali **En upor./miška** (EB-585Wi/EB-575Wi).
 - Za nastavev **Nač. delov. pisala** izberite **Način 1** ali **Način 3** (EB-595Wi).
 - Za nastavev **Omogoči desni klik** izberite **Vključeno**.

Umerjanje pisala

Z umerjanjem uskladite položaj pisala z mestom kazalca. Pisalo morate umeriti samo pred prvo uporabo projektorja.

Sistem lahko umerite s funkcijo **Samodejno umerjanje**, vendar je na voljo tudi možnost **Ročno umerjanje** za natančnejše prilagoditve oz. če funkcija **Samodejno umerjanje** ne uspe.



- Med umerjanjem sistema odmaknite vsa pisala, ki jih ne uporabljate, od projekcijskega zaslona.
- Ponovite postopek umerjanja, če po izvedbi enega od spodnjih dejanj opazite kakršna koli odstopanja v položaju:
 - Izvedete popravek Keystone
 - Prilagoditev velikosti slike
 - Uporabite funkcijo Prestavitev slike
 - Spreminjanje mesta projektorja
- Rezultati umerjanja so uporabljeni do vnovičnega umerjanja.

Samodejno umerjanje

Pisali morate umeriti pred prvo uporabo projektorja, pisali ali računalnika pa ne potrebujete za **Samodejno umerjanje**.

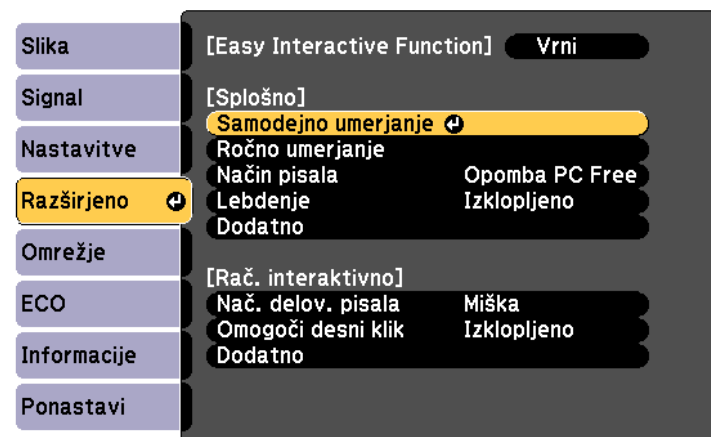
- 1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Razširjeno** in pritisnite gumb [Enter].



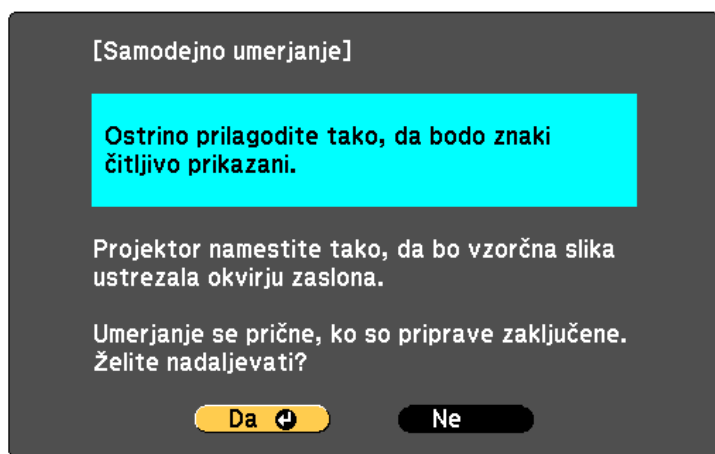
- 2 Izberite nastavev **Easy Interactive Function** in pritisnite gumb [Enter].



- 3 Izberite **Samodejno umerjanje** in pritisnite gumb [Enter].



Prikaže se ta zaslon.



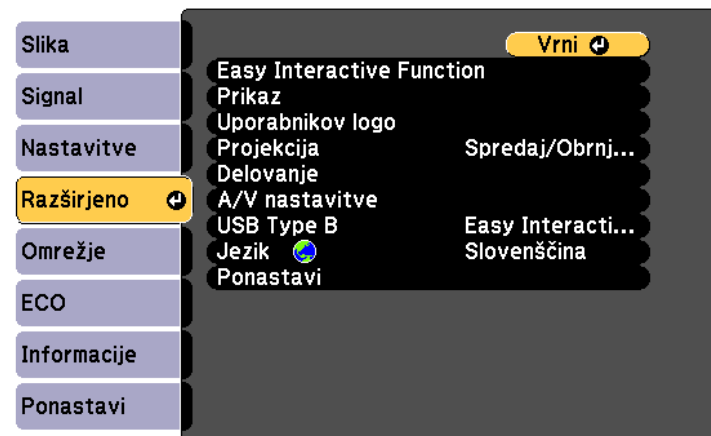
- 4 Ostrino lahko po potrebi prilagodite tako, da odprete pokrov zračnega filtra ob strani projektorja in nato premaknete ročico za ostrenje.

- 5 Pritisnite gumb [Enter], da izberete **Da**.
Prikaže se vzorec, ki nato izgine, sistem pa je umerjen. Če se prikaže sporočilo o neuspešnem umerjanju, morate sistem umeriti ročno.
Mesto kazalca in položaj pisala se morata po umerjanju ujemati. Če se ne ujemata, morate izvesti ročno umerjanje.

Ročno umerjanje

Če se po samodejnem umerjanju mesto kazalca in položaj pisala ne ujemata, lahko izvedete ročno umerjanje.

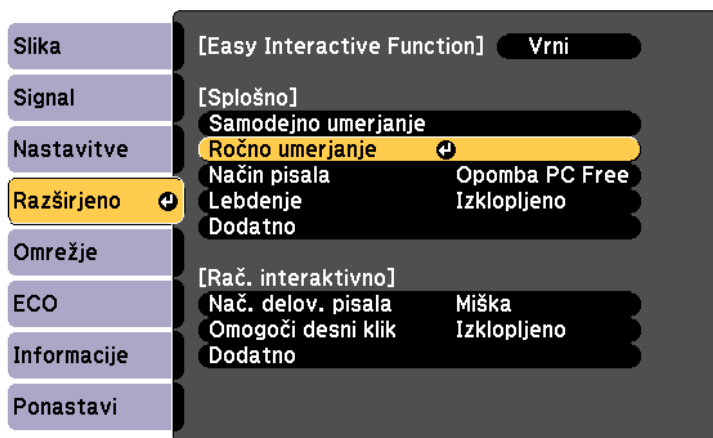
- 1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Razširjeno** in pritisnite gumb [Enter].



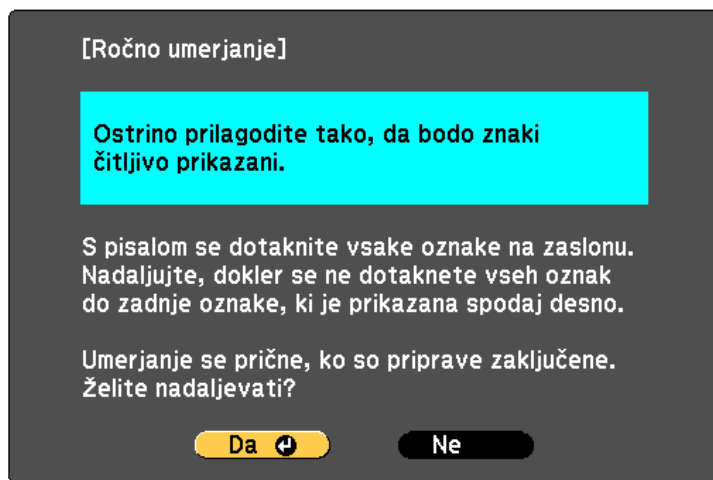
- 2 Izberite nastavev **Easy Interactive Function** in pritisnite gumb [Enter].



- 3 Izberite **Ročno umerjanje** in pritisnite gumb [Enter].



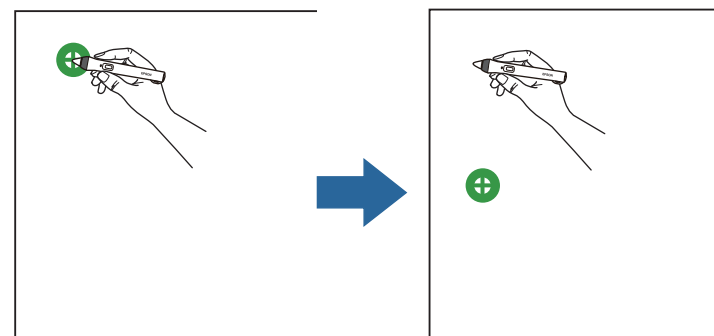
Prikaže se ta zaslon.




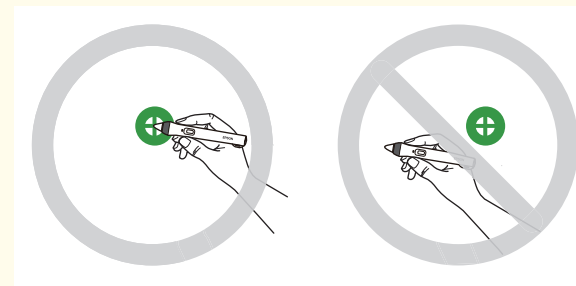
- 4** Ostrino lahko po potrebi prilagodite tako, da odprete pokrov zračnega filtra ob strani projektorja in nato premaknete ročico za ostrenje.

- 5** Pritisnite gumb [Enter], da izberete **Da**.
V zgornjem levem kotu projicirane slike se prikaže utripajoči zeleni krog.

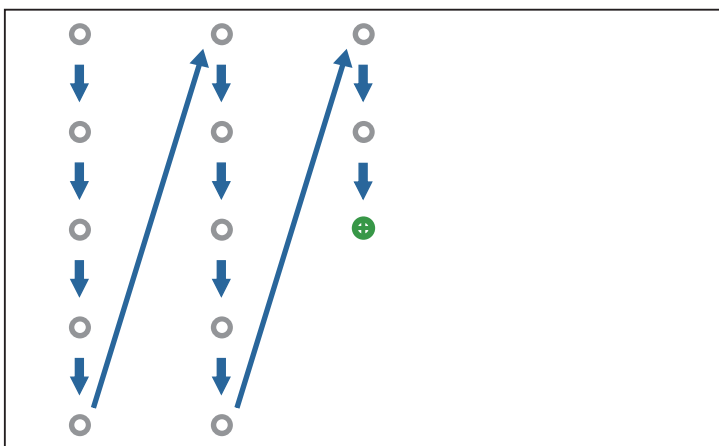
- 6** S konico pisala se dotaknete sredine kroga.
Ko krog izgine, se pod prvim krogom prikaže drug krog.



 Umerjanje bo najbolj natančno, če se dotaknete sredine kroga.



- 7** Dotaknete se sredine naslednjega kroga in nato ponovite postopek. Ko ste na dnu stolpca, se na vrhu novega stolpca prikaže naslednji krog.



- Prepričajte se, da ne blokirate signala med pisalom in interaktivnim sprejemnikom.
- Če naredite napako, pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku, da se vrnete na prejšnji krog.
- Če želite preklicati postopek umerjanja, pritisnite gumb [Esc] in ga držite 2 sekundi.

8 Umerjanje je končano, ko izginejo vsi krogi.

Prilagoditev delovnega območja pisala

Delovno območje pisala je običajno prilagojeno samodejno, če priključite drug računalnik ali prilagodite ločljivost računalnika. Če opazite, da položaj pisala ni pravilen, ko upravljate računalnik na projekcijskem zaslonu (način interaktivnega računalnika), lahko ročno prilagodite delovno območje pisala.



Ročno prilagajanje ni na voljo pri projiciranju iz vira lokalnega omrežja.

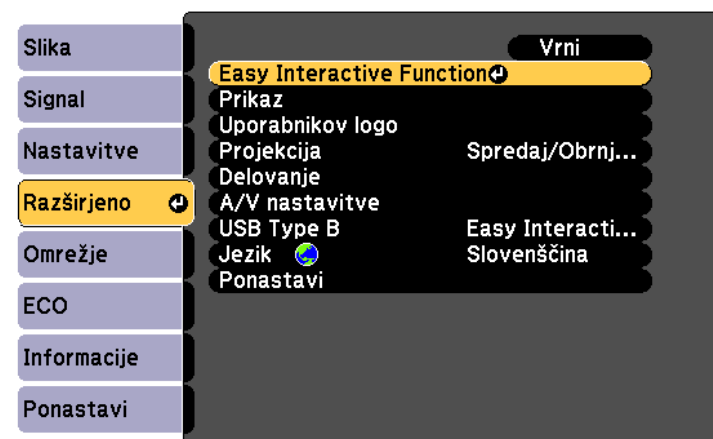
1 Po potrebi preklopite na način interaktivnega računalnika.

☛ "Uporaba načina interaktivnega računalnika" [str.68](#)

2 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Razširjeno** in pritisnite gumb [Enter].



3 Izberite nastavev **Easy Interactive Function** in pritisnite gumb [Enter].



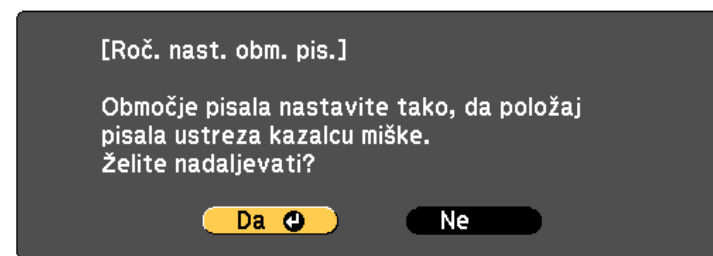
- 4** V razdelku **Rač. interaktivno** izberite **Dodatno** in pritisnite gumb [Enter].



- 5** Izberite **Roč. nast. obm. pis.** in pritisnite gumb [Enter].



- 6** Pritisnite gumb [Enter], da izberete **Da**.



Kazalec miške se premakne v zgornji levi kot.

- 7** Ko se kazalec miške ustavi v zgornjem levem kotu, se s pisalom dotaknite konice kazalca miške.

Kazalec miške se premakne v spodnji desni kot.

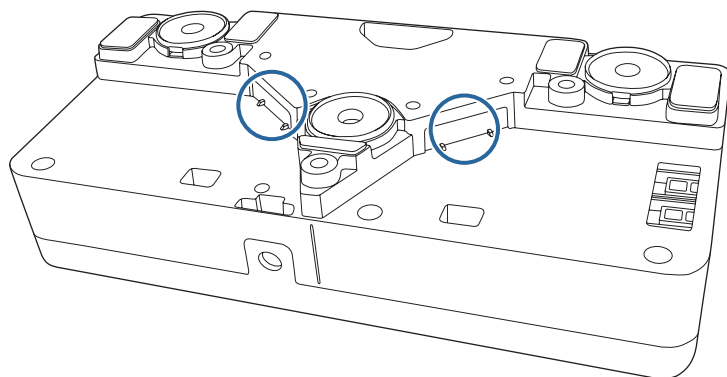
- 8** Ko se kazalec miške ustavi v spodnjem desnem kotu, se s pisalom dotaknite konice kazalca miške.

Če namestite enoto na dotik, lahko s prstom lahko izvajate enake funkcije kot z interaktivnim pisalom.

Varnostna navodila za izvajanje dejanj z interaktivnim dotikom

Izvajanje dejanj z dotikom prsta je omogočeno, če namestite enoto na dotik z vgrajenim visokoenergijskim laserskim izdelkom (EB-595Wi).

Laserska svetloba je oddajana iz vrat za razprševanje laserja na zadnji strani enote na dotik.



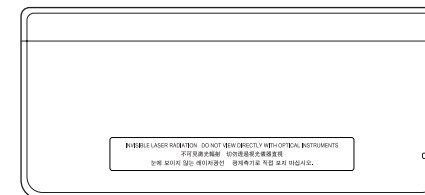
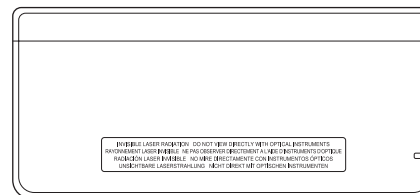
Opozorilo

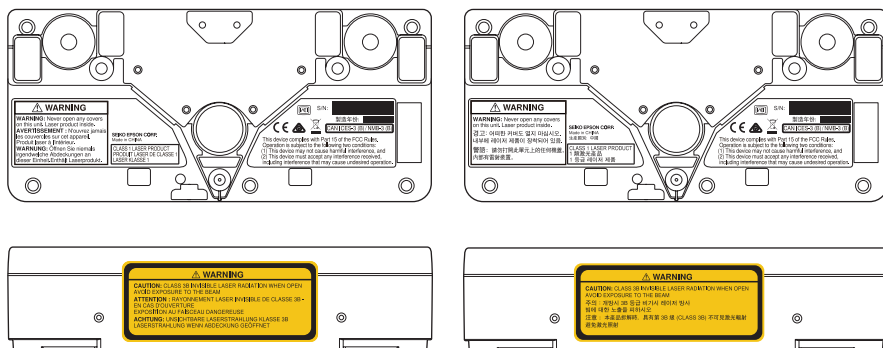
- Otroci, ki izvajajo dejanja na dotik s prsti, morajo biti vedno v spremstvu staršev.
- Nikoli ne odpirajte ohišja projektorja ali enote na dotik. Nikoli ne poskušajte razstaviti ali spremeniti projektorja ali enote na dotik. Električna napetost v projektorju lahko povzroči hude telesne poškodbe.
- Ne glejte v objektiv projektorja ali območje za oddajanje laserskega žarka na enoti na dotik, ko sta vklopljena. Laserski žarek lahko poškoduje vaše oči. Posebej pazite na majhne otroke, kadar izvajajo dejanja na dotik s prsti.
- Laserska svetloba, ki je oddajana iz enote na dotik, ne sme iti skozi noben optični predmet, kot je povečevalno steklo ali ogledalo, ali se odbijati od njega. Neprekinjena uporaba lahko povzroči požar ali nesreče in celo poškodbe.
- Če pride do katere koli težave s projektorjem ali enoto na dotik, izključite projektor iz vtičnice in vsa popravila prepustite usposobljenemu osebju. Neprekinjena uporaba lahko povzroči požar ali nesreče in celo poškoduje vaše oči.
- V lasersko svetlobo ne glejte z optičnim predmetom (na primer z očesno lupo, povečevalnim steklom ali mikroskopom) z razdalje 70 mm od vrat za razprševanje laserske svetlobe na enoti na dotik. S tem lahko poškodujete oči.

Opozorilne nalepke za laser

Enota na dotik je laserski izdelek razreda 1, ki je skladna s standardom IEC/EN60825-1:2007.

Nalepke, ki označujejo, da je enota laserski izdelek razreda 1, in opozorila so nalepljena na naslednjih mestih na enoti na dotik:





Na nalepkah je natisnjeno to besedilo:

- CLASS 1 LASER PRODUCT
- OPOZORILO: Ne odpirajte ohišja te enote. V notranjosti je laserski izdelek.
- OPOZORILO:
 - POZOR: NEVIDNO LASERSKO SEVANJE RAZREDA 3B, ČE JE NAPRAVA ODPRTA
 - NE IZPOSTAVLJAJTE SE ŽARKU

Uporaba prsta za izvajanje dejanj z interaktivnim dotikom

S prstom lahko na projekcijskem zaslonu izvajate dejanja tako kot z interaktivnim pisalom (EB-595Wi). Uporabljate lahko katero koli pisalo ali prst ali pisali in prst hkrati.

Projektor prepozna do šest točk na dotik v načinu interaktivnega računalnika. Pri izvajanju dejanj na dotik s prstom lahko uporabite dva prsta v načinu opomb in tabelnem načinu.

Pred izvajanjem dejanj na dotik s prstom morate:

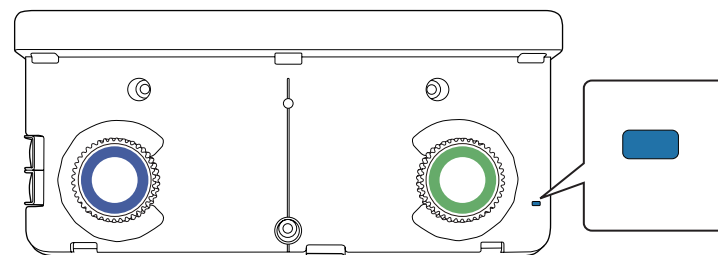
- namestiti enoto na dotik
- ročno umeriti sistem za pisalo
- izvesti prilagoditev kota za enoto na dotik in

- umeriti sistem za dejanja na dotik

Podrobnosti najdete v priročniku *Navodila za namestitev*.

☛ [Navodila za namestitev](#)

Ko vklopite projektor, se enota na dotik vklopi in je pripravljena za izvajanje dejanj na dotik s prstom.



- Pride lahko do odstopanj v položaju, kar je odvisno od kota ali smeri kazanja s prstom.
- Dejanja na dotik s prstom morda ne bodo delovala pravilno, če imate dolge ali umetne nohte ali če imate prste povite s povoji.
- Dejanja na dotik morda ne bodo pravilno prepoznana, če so vaši prsti in/ali pisala preveč skupaj oz. so prekržani.
- Če se z oblačili ali drugimi deli telesa preveč približate zaslonu ali se ga dotaknete, dejanje na dotik morda ne bodo delovala pravilno.
- Če se med izvedbo dejanj na dotik s prosto roko dotaknete zaslona, dejanja na dotik morda ne bodo pravilno izvedena.

S prstom lahko izvajate ta dejanja na dotik:

- Uporabljajte prst kot miško v načinu interaktivnega računalnika.



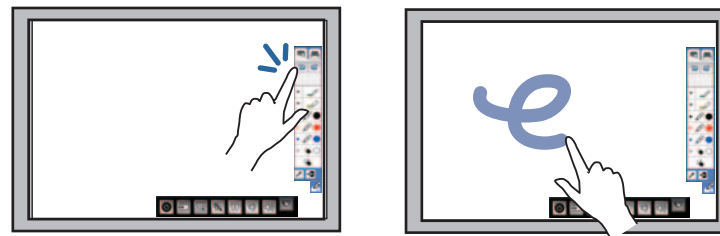
- Za levi klik tapnite tablo s prstom.
- Za dvojni klik, dvakrat tapnite tablo s prstom.
- Za klik in vlečenje pritisnite element s prstom in ga povlecite.



Izvajate lahko tudi spodnja dejanja, če jih vaša naprava podpira:

- Za povečavo ali pomanjšavo se dotaknite elementa z dvema prstoma in nato razmaknite prsta (razmaknite prsta za povečavo) ali ju približajte (približajte prsta za pomanjšavo).
- Za sukanje slike se dotaknite slike z dvema prstoma in nato zavrtite roko.
- Za pomikanje navzgor ali navzdol po strani oz. pomikanje nazaj ali naprej v oknu brskalnika uporabite poteze, na primer vlečenje.

- Pišete ali rišete na projekcijski površini v načinu opomb in tabelnem načinu.



- Za izbor projiciranega elementa, na primer ikone, tapnite projekcijsko površino s prstom.
- Ko želite risati na projicirani zaslon prvič po vklopu projektorja, izberite pisalo v orodni vrstici in se s prstom dotaknite projekcijske površine. Če tega ne storite, vaš prst pri prvi izvedbi dejanj na dotik deluje kot radirka.

Umerjanje za izvajanje dejanj z dotikom prsta

Z umerjanjem uskladite položaj prsta z mestom kazalca (EB-595Wi). Če se mesto kazalca in položaj prsta ne ujemata, morate znova izvesti umerjanje.

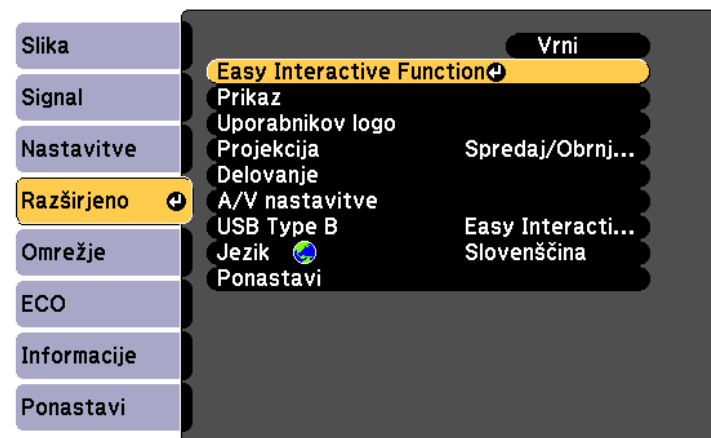


- Položaj prsta je običajno prilagojen, ko namestite enoto na dotik. Podrobnosti najdete v priročniku *Navodila za namestitev*.
☛ [Navodila za namestitev](#)
- Pred umerjanjem za izvajanje dejanj z dotikom prsta morate umeriti sistem z možnostjo **Samodejno umerjanje** ali **Ročno umerjanje**.
☛ "Umerjanje pisala" [str.74](#)
- Ponovite postopek umerjanja za izvajanje dejanj z dotikom prsta, če po izvedbi enega od spodnjih dejanj opazite kakršna koli odstopanja v položaju:
 - Umerjanje sistema za uporabo pisala (samodejno ali ročno)
 - Izvajanje prilagoditve kota enote za dotik
 - Izvedete popravek Keystone
 - Prilagoditev velikosti slike
 - Uporabite funkcijo Prestavitev slike
 - Spreminjanje mesta projektorja

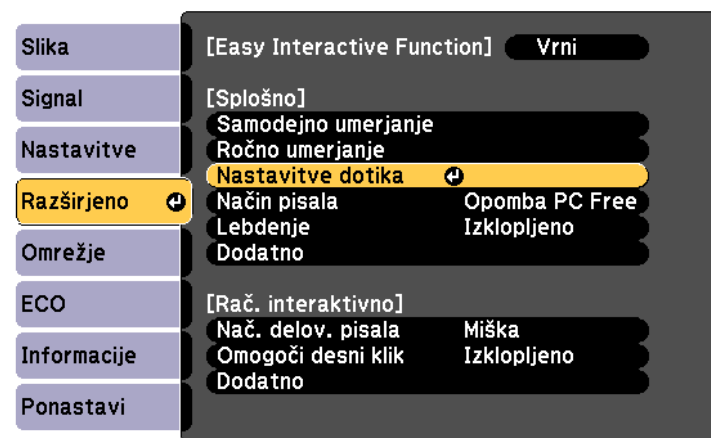
- 1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Razširjeno** in pritisnite gumb [Enter].



- 2 Izberite nastavev **Easy Interactive Function** in pritisnite gumb [Enter].



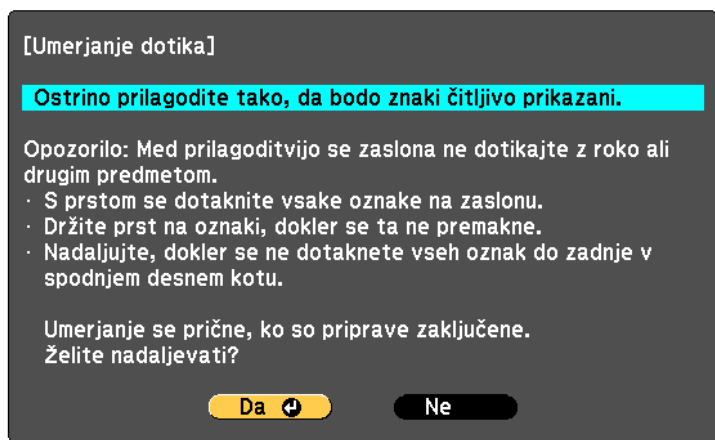
- 3 Izberite **Nastavitve dotika** in pritisnite gumb [Enter].



- 4 Izberite **Umerjanje dotika** in pritisnite gumb [Enter].

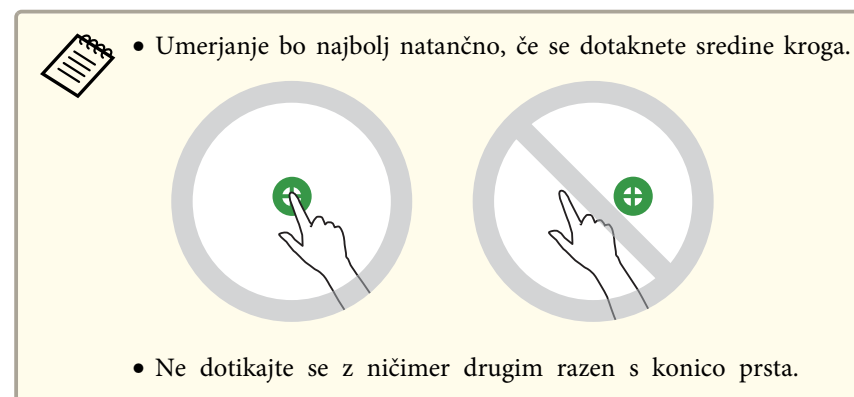
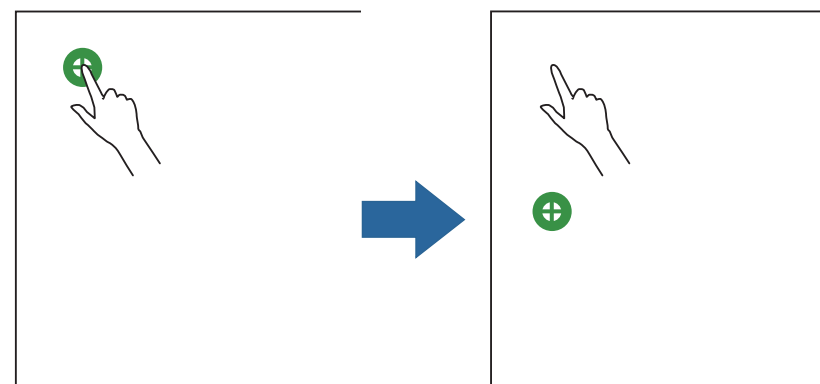


Prikaže se ta zaslon.

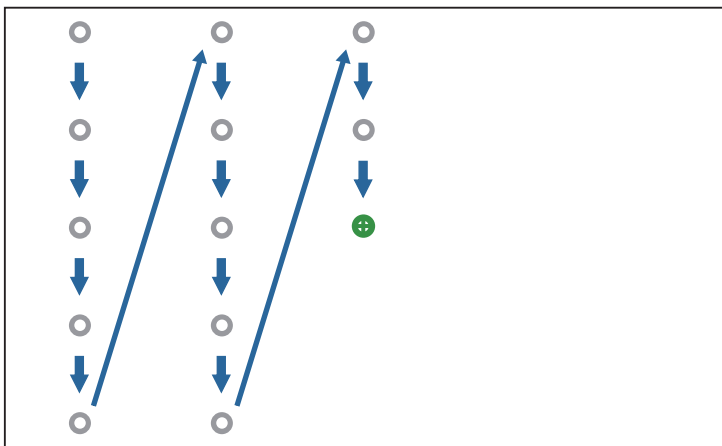


- 5** Ostrino lahko po potrebi prilagodite tako, da odprete pokrov zračnega filtra ob strani projektorja in nato premaknete ročico za ostrenje.

- 6** Pritisnite gumb [Enter], da izberete **Da**.
V zgornjem levem kotu projicirane slike se prikaže utripajoči zeleni krog.
- 7** S prstom se dotaknite sredine kroga in ga držite, dokler krog ne izgine in se prikaže drug krog, nato pa izpustite prst.



- 8** S prstom se dotaknite sredine naslednjega kroga in nato ponovite postopek. Ko ste na dnu stolpca, se na vrhu novega stolpca prikaže naslednji krog.



- Če se dotaknete napačnega položaja, pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali na nadzorni plošči. S tem se vrnete na prejšnjo piko. Ne morete se vrniti dve piki nazaj.
- Če želite preklicati umerjanje dotika, za dve sekundi pridržite gumb [Esc].
- Umerjanje dotika bo morda končano šele več sekund po tem, ko so izginile vse pike.

9 Umerjanje je končano, ko izginejo vsi krogi.

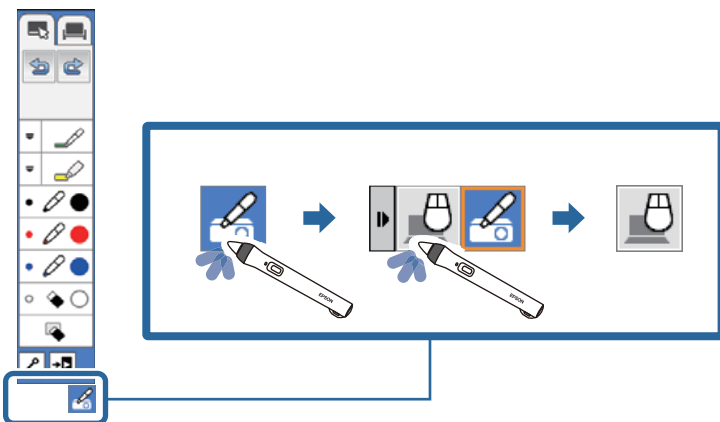
Za izvajanje dejanj na projicirani sliki ali upravljanje projektorja upoštevajte spodnja navodila.

Preklop med interaktivnimi načini

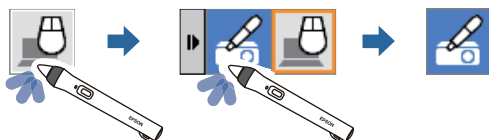
Med interaktivnimi načini lahko preprosto preklapljate v orodni vrstici.

- Za preklop med načinom interaktivnega računalnika in načinom opomb izberite eno od teh ikon:

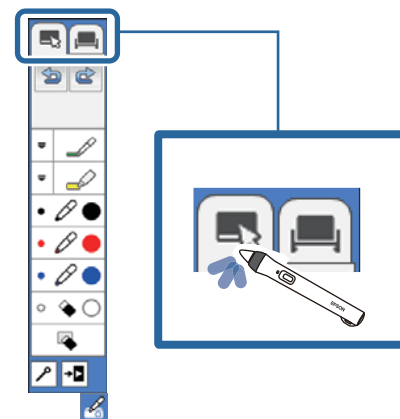
- Za preklop iz načina opomb ali tabelnega načina v način interaktivnega računalnika:



- Za preklop iz načina interaktivnega računalnika v način opomb ali tabelni način:



- Za preklop med načinom opomb in tabelnim načinom izberite naslednjo ikono v orodni vrstici.

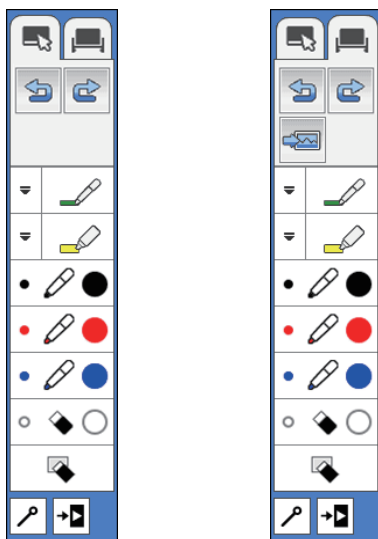





- Med interaktivnimi načini lahko preklapljate tudi tako:
 - Pritisnite gumb [Pen Mode] na daljinskem upravljalniku.
 - Izberite **Opomba PC Free** ali **Rač. interaktivno** v nastavitvi **Način pisala** v meniju projektorja **Razširjeno**.
- **Razširjeno - Easy Interactive Function - Način pisala str.135**
- Na način interaktivnega računalnika lahko preklopite pri projiciranju računalniškega zaslona.
- Na način interaktivnega računalnika ne morete prekllopiti, če je nastavev **USB Type B** v meniju projektorja **Razširjeno** nastavljena na **Brezžična miška/USB Display**.
- Ko iz tabelnega načina preklopite na način interaktivnega računalnika, je projiciran računalniški zaslon.
- Po preklopu na način interaktivnega računalnika je ohranjena vsebina, ki ste jo narisali v načinu opomb.


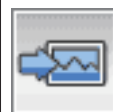





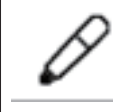


Orodni vrstici načina opomb in tabelnega načina




Orodni vrstici načina opomb in tabelnega načina vam omogočata risanje in pisanje na projekcijskem zaslonu. V orodni vrstici lahko tudi preprosto preklopite na način opomb ali tabelni način.

Na spodnji sliki je na levi strani prikazana orodna vrstica načina opomb, na desni strani pa orodna vrstica tabelnega načina:




	Preklop v način opomb.
	Preklop v tabelni način.
	Razveljavitev prejšnjega dejanja.

	Uveljavitev zadnjega razveljavljenega dejanja.
	Izbira belega ali črnega ozadja ali enega od štirih vzorcev (samo v tabelnem načinu). ☛ "Izbiranje predlog table" str.89
	Pisanje ali risanje prostoročnih črt s pisalom po meri. Izbira ikone  za spreminjanje barve in širine pisala po meri. ☛ "Izbiranje širine in barve črte" str.88
	Pisanje ali risanje prostoročnih črt s prosojnim pisalom za označevanje. Izbira ikone  za spreminjanje barve in širine pisala za označevanje. ☛ "Izbiranje širine in barve črte" str.88
	Črno pisalo (tanki črta na levi, debela na desni).
	Rdeče pisalo (tanki črta na levi, debela na desni).
	Modro pisalo (tanki črta na levi, debela na desni).
	Radirka (tanki širina na levi, debela na desni).

	Brisanje vseh risb.
	Skrivanje orodne vrstice po vsaki risbi.
	Zapiranje orodne vrstice.

Izbiranje širine in barve črte

Barvo in širino črte lahko izberete za pisalo po meri in za orodje za označevanje.

- 1 Izberite ikono  ob pisalu po meri ali orodju za označevanje opomb.


Prikaže se okno, podobno temu:



- 2 Izberite širino in barvo črte, ki ju želite uporabiti za pisalo ali orodja za označevanje.



- Ko se pomikate nad barvno paleto, se na dnu palete prikaže ime barve.
- Senčenje barvne palete lahko spremenite z nastavitvijo **Paleta barv** v meniju projektorja **Razširjeno**.
☛ **Razširjeno** - Easy Interactive Function - Splošno - Dodatno - Paleta barv [str.135](#)


- 3 Izberite orodje  ali  in nato s pisalom ali prstom (EB-595Wi) pišite ali rišite na projekcijsko površino.



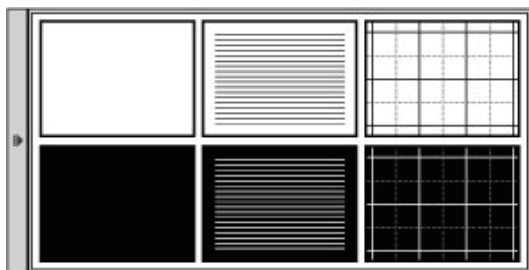
Če na projekcijski zaslon riše več oseb z več pisali, lahko za vsako pisalo izberete različne barve in širine črt. Pri izvajanju dejanj na dotik sta barva in širina črte enaka za vse uporabnike.

Izbiranje predlog table

V tabelnem načinu lahko spremenite barvo ozadja in vstavite vodoravne črte ali predlogo ozadja.

1 V tabelnem načinu izberite ikono .

Prikaže se to okno.













2 Izberite enega od vzorcev predloge.

Orodna vrstica s kontrolniki projektorja

V orodni vrstici s kontrolniki projektorja lahko upravljate projektor na projekcijskem zaslonu tako kot z daljinskim upravljalnikom.

Če ima vaša omrežna naprava vzpostavljeno povezavo s projektorjem preko programa EasyMP Multi PC Projection, lahko v orodni vrstici izberete tudi omrežno napravo, iz katere želite projicirati vsebino.



	Vklop projektorja.
	Spreminjanje vira slike s prikazanim seznamom. Če želite zapreti seznam z viri slike, na dnu seznama izberite ikono  .
	Povečava ali pomanjšava slike z lestvico ali ikonama + in - na prikazanem seznamu. Naredite lahko to: <ul style="list-style-type: none"> • Sliko lahko povečate od 1- do 4-krat. Če želite ponastaviti sliko na prvotno velikost, izberite x1. • Za hitro povečavo ali pomanjšavo pridržite ikono + ali -. Če želite zapreti seznam z lestvico, na dnu seznama izberite ikono  .
	Izklop slike in zvoka. Tapnite projekcijski zaslon za vklop videa in zvoka. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.102
	Začasna zaustavitev videa. ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.102
	Zmanjša glasnost zvoka. ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.59
	Poveča glasnost zvoka. ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.59
	Zapiranje orodne vrstice s kontrolniki projektorja.


Izbiranje omrežne naprave, ki je vir slike, v orodni vrstici s kontrolniki projektorja

Če ste prek omrežja vzpostavili povezavo med omrežnimi napravami in projektorjem, lahko z orodno vrstico s kontrolniki projektorja projicirate sliko iz teh naprav. Vir slike lahko izberete v računalnikih, v katerih je nameščen program EasyMP Multi PC Projection, in pametnih telefonih ali tabličnih računalnikih, v katerih je nameščen program Epson iProjection. Za vir slike, projicirane na projekcijskem zaslonu, lahko izbirate med največ 50 napravami.



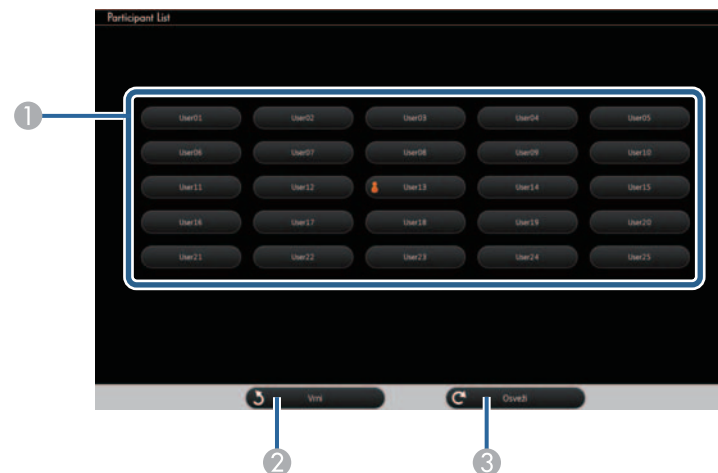
Za projiciranje lahko izberete poljubno omrežno napravo, ki ima vzpostavljeno povezavo, tudi če ima uporabnik vzpostavljeno povezavo prek programske opreme EasyMP Multi PC Projection, v kateri je omogočena funkcija vodenja. Podrobnosti o funkciji vodenja najdete v priročniku *Navodila za uporabo EasyMP Multi PC Projection*.


🔗 [Navodila za uporabo EasyMP Multi PC Projection](#)

- 1 V orodni vrstici s kontrolniki projektorja izberite ikono  in nato na seznamu z viri slike izberite **Seznam udelež.**.



- 2 Izberite uporabniško ime za napravo, iz katere želite projicirati sliko.



- 1 Prikaže uporabniška imena omrežnih naprav, ki imajo vzpostavljeno povezavo s projektorjem.
Ob uporabniškem imenu naprave, iz katere je trenutno projicirana slika, je prikazana ikona .
- 2 Zapre zaslon za izbiranje uporabnika in se vrne na prejšnji zaslon.
- 3 Osveži seznam uporabnikov.
Ko dodatni uporabnik prek omrežja vzpostavi povezavo s projektorjem, izberite ta gumb, da posodobite seznam uporabnikov.



- Ko izbrana naprava prekine povezavo s projektorjem, slika z uporabnikovega zaslona ni več projicirana, seznam uporabnikov pa je samodejno posodobljen.
- Ko je prikazan zaslon za izbiranje uporabnikov, lahko:
 - izberete drug vir slike,
 - uporabljate druge interaktivne funkcije,
 - upravljate projektor v orodni vrstici s kontrolniki projektorja,
 - vzpostavite povezavo z več projektorji,
 - poslušate zvok iz projektorja (če ste ga začasno izklopili),
 - spremenite nastavitve v konfiguracijskem meniju projektorja in
 - projicirate sliko s programom EasyMP Multi PC Projection ali Epson iProjection.

Prikaže se slika, ki je prikazana na zaslonu naprave izbranega uporabnika.


Ko izberete drugega uporabnika, ponovite te korake.




- Zaslona za izbiranje uporabnikov ne morete odpreti, če s programom EasyMP Multi PC Projection vzpostavite povezavo z več projektorji in projicirate enako sliko (zrcaljenje).
- Če interaktivne funkcije ne delujejo, se na prejšnji zaslon vrnete tako, da pritisnete gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.

Projektor lahko v načinu interaktivnega računalnika uporabljate tudi preko omrežja.

Če želite dodati opombe, kadar uporabljate način interaktivnega računalnika preko omrežja, potrebujete program Easy Interactive Tools (ali drug program za dodajanje opomb). Easy Interactive Tools vam omogoča uporabo različnih orodij za risanje, uporabo območja za risanje kot strani in shranjevanje risb v datoteko za poznejšo uporabo. Program Easy Interactive Tools lahko namestite s CD-ja EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Program lahko prenesete tudi s spletnega mesta družbe Epson.

- Za nastavitve projektorja v omrežnem računalniku in uporabo načina interaktivnega računalnika preko omrežja uporabite enega od teh programov:
 - EasyMP Network Projection različica 2.85 ali novejša (za Windows) oz. različica 2.83 ali novejša (za OS X)
Navodila najdete v priročniku *Navodila za uporabo EasyMP Network Projection*.
 [Navodila za uporabo EasyMP Network Projection](#)
 - Quick Wireless različica 1.32 ali novejša (samo za Windows)
Oglejte si navodila, ki so na voljo na pomnilniškem ključku USB s programom Quick Wireless Connection.
- V enem od teh programov izberite **Uporabite interaktivno pisalo** na zavihku **Splošne nastavitve** in **Prenesi okna v plasteh** na zavihku **Prilagodi delovanje**.



- Uporabljate lahko le eno pisalo ali prst (EB-595Wi) hkrati.
- Odziv je lahko preko omrežja počasnejši.
- Kadar način interaktivnega računalnika uporabljate preko omrežja, nastavitve **Način pisala** ne morete spremeniti z daljinskim upravljalnikom ali v meniju projektorja **Razširjeno**. Tudi ikona  ni na voljo.
- Nastavitve **Nač. delov. pisala** ne morete spremeniti v meniju projektorja **Razširjeno**.
- S programom EasyMP Network Projection lahko vzpostavite povezavo z največ štirimi projektorji hkrati. Če vzpostavite povezavo z več projektorji, način interaktivnega računalnika deluje v vseh projektorjih. Dejanja, ki jih izvedete v enem projektorju, so prikazana tudi v drugih projektorjih.
- Če želite uporabiti način opomb preko omrežja, počistite polje **Uporabite interaktivno pisalo** na zavihku **Splošne nastavitve** in **Prenesi okna v plasteh** na zavihku **Prilagodi delovanje** v programu EasyMP Network Projection ali Quick Wireless Connection in nato znova vzpostavite povezavo z omrežjem.

Previdnostni ukrepi pri vzpostavljanju povezave s projektorjem v drugem podomrežju

Pri vzpostavljanju povezave s projektorjem v drugem podomrežju s programom EasyMP Network Projection in uporabi interaktivnih funkcij upoštevajte te previdnostne ukrepe:

- Projektor v omrežju poiščite tako, da vnesete IP naslov projektorja. Projektorja ne morete poiskati tako, da vnesete ime projektorja.
- Prepričajte se, da prejmete odziv odmeva iz omrežnega projektorja, če pošljete zahtevo za odmev z ukazom ping. Če je v usmerjevalniku onemogočena možnost ICMP (Internet Control Message Protocol), povezave s projektorjem ne morete vzpostaviti na oddaljenih mestih, tudi če prejmete odziv odmeva.

- Preverite, ali odprta ta vrata.

Vrata	Protokol	Uporaba	Komunikacija
3620	TCP/UDP	Za vzpostavitev povezave in upravljanje	Dvosmerna
3621	TCP	Za prenos slik	Dvosmerna
3629	TCP	Za upravljanje projektorja	Dvosmerna

- V usmerjevalniku morate onemogočiti filtriranje naslovov MAC in možnosti filtriranja programov.
- V svojem omrežnem okolju ne smete uporabljati tehnologije prevajanja omrežnega naslova (NAT). Če so izpolnjene zgornje zahteve, lahko prek zasebnih omrežij Internet VPN in IP-VPN vzpostavite oddaljeno povezavo s projektorjem.
- Če je za komunikacijo med lokacijami uporabljeno upravljanje pasovne širine in če je program EasyMP Network Projection v upravljeni pasovni širini, povezave s projektorjem morda ne boste mogli vzpostaviti z oddaljenih mest.



Epson ne jamči za vzpostavitev povezave s projektorjem v drugačnem podomrežju s programom EasyMP Network Projection, tudi če so izpolnjene zgornje zahteve. Pri uvajanju ne pozabite preskusiti povezave v svojem omrežnem okolju.

Če uporabljate operacijski sistem Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ali Windows Vista, lahko s peresom za vnos in orodji za rokopolis svoji vsebini dodate rokopolis in opombe.

Če nastavite, da so interaktivne funkcije na voljo v omrežju, lahko pero za vnos in orodja za rokopolis uporabljate tudi preko omrežja.

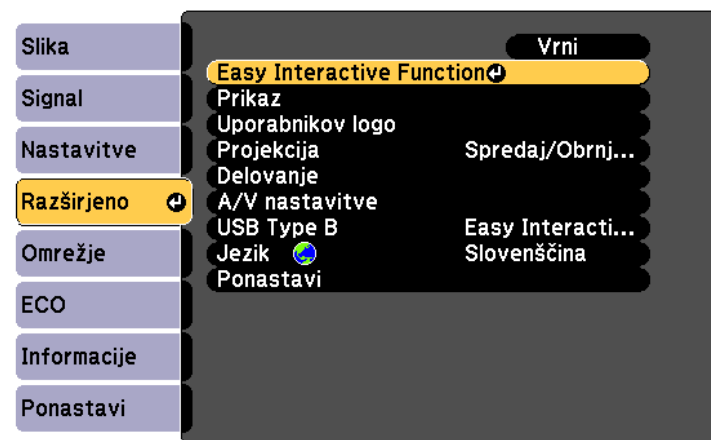
Omogočanje peresa za vnos in funkcij rokopolisa sistema Windows

Če želite uporabljati pero za vnos in funkcije rokopolisa sistema Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ali Windows Vista, morate v meniju projektorja **Razširjeno** prilagoditi nastavitve pisala.

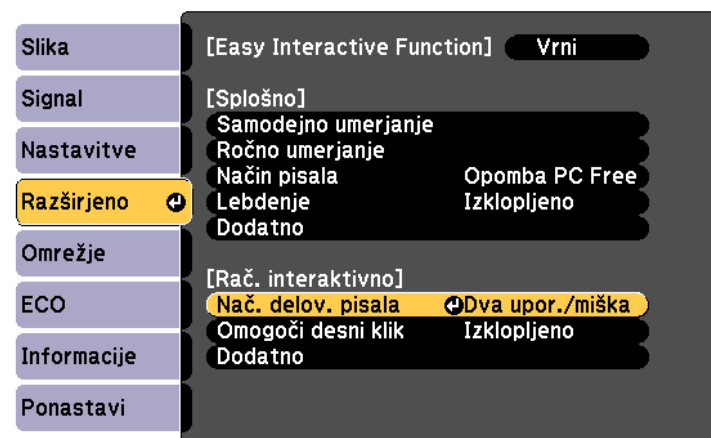
- 1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Razširjeno** in pritisnite gumb [Enter].



- 2 Izberite nastavev **Easy Interactive Function** in pritisnite gumb [Enter].



- 3 Izberite nastavev **Nač. delov. pisala** in pritisnite gumb [Enter].



- 4 Izberite eno od teh možnosti:

- Izberite **En upor./pisalo** in pritisnite gumb [Enter] (EB-585Wi/EB-575Wi).
- Če uporabljate pero za vnos, izberite **Način 2** in pritisnite gumb [Enter] (EB-595Wi).

- Če uporabljate funkcije rokopisa, izberite **Način 1** ali **Način 2** in pritisnite gumb [Enter](EB-595Wi).



Če izberete **Način 1** ali **Način 2**, lahko uporabljate tudi funkcije večkratnega dotika sistema Windows (EB-595Wi).

Uporaba peresa za vnos in funkcij rokopisa sistema Windows


Če uporabljate sistem Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ali Windows Vista, lahko dodate rokopis in ga pretvorite v besedilo.

Če uporabljate Microsoft Office 2007 ali novejšo različico, lahko s funkcijo rokopisa v Wordov dokument, Excelovo preglednico ali PowerPointovo predstavitev dodate na roko napisane opombe.



Imena možnosti za funkcije dodajanje opomb se lahko razlikujejo in so odvisna od različice sistema Microsoft Office.

- Če želite odpreti zaslonsko tipkovnico v sistemu Windows 8, z desno tipko miške kliknite ali tapnite in pridržite orodno vrstico in nato izberite **Orodne vrstice > Zaslonska tipkovnica**. Na zaslonu izberite ikono tipkovnice in nato ikono peresa.

- Če želite odpreti vnosno ploščo tabličnega računalnika v sistemu Windows 7 ali Windows Vista, izberite  > **Vsi programi >**

Pripomočki > Tablični računalnik > Vnosna plošča tabličnega računalnika.

V okno lahko pišete s pisalom ali prstom (EB-595Wi) ter nato uredite in pretvorite besedilo z eno od številnih možnosti, ki so na voljo.

- Če želite v programe Microsoft Office dodati opombe z rokopisom, izberite meni **Pregled** in nato **Začni vnašati rokopis**.



V Microsoft Wordu ali Excelu izberite zavihek **Vstavi** in nato kliknite **Začni vnašati rokopis**.

- Če želite dodati opombe na PowerPointove diapozitive v načinu diaproyekcije, pritisnite gumb ob strani pisala ali pritisnite projekcijsko površino s prstom in pridržite približno 3 sekunde in nato v pojavnem meniju izberite **Možnosti kazalca > Pero**.



Ta način dodajanja opomb na PowerPointove diapozitive v načinu diaproyekcije deluje tudi v sistemu Windows XP Tablet PC Edition.

Več informacij o teh funkcijah najdete v pomoči za Windows.



Koristne Funkcije

To poglavje razlaga uporabne funkcije za predstavitve, pa tudi varnostne funkcije.

Projiciranje slik iz naprave za shranjevanje USB (PC Free)

S priključitvijo naprave USB za shranjevanje, kot je pomnilnik USB ali trdi disk USB, na projektor, lahko projicirate shranjene datoteke brez uporabe računalnika. Ta funkcija se imenuje PC Free.



- Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.
- Med projiciranjem v PC Free ne morete odpraviti popačenja Keystone niti z gumboma [↶] in [↷] na nadzorni plošči.

Tehnični podatki o datotekah, ki jih je mogoče projicirati s funkcijo PC Free

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
Slika	.jpg	Naslednjih oblik ni mogoče projicirati. - oblika barvnega načina CMYK - oblika Progressive - Slike z ločljivostjo nad 8192x8192 Zaradi karakteristik datotek JPEG, projicirane slike morda ne bodo jasne zaradi previsokega kompresijskega razmerja.
	.bmp	Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati. • Animiranih GIF-ov ni možno projicirati.
	.png	Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati.

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Slik z ločljivostjo nad 1280 x 720 ni mogoče projicirati. • Predvajate lahko le zvok, ki je oblikovan z linearnim PCM-jem in ADPCM-jem. • Podpira AVI 1.0. Datotek, ki so večje od 2 GB, ne morete projicirati.



- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Projektor ne podpira nekaterih datotečnih sistemov, zato uporabite medij, ki je bil formatiran v okolju Windows.
- Formatirajte medij v FAT16/32.

Primeri za PC Free

Projiciranje slik, ki so shranjene v napravi za shranjevanje USB




☛ "Projiciranje izbranih slik ali filmov" [str.99](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojeksijska)" [str.100](#)

Načini uporabe funkcije PC Free

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče.

Zagon funkcije PC Free






- 1 Spremenite vir na USB.
 "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.47](#)

- 2 Pomnilniško napravo USB priključite neposredno na projektor.

 "Povezava naprav USB" [str.35](#)





PC Free se zažene in prikaže se zaslon s seznamom datotek.

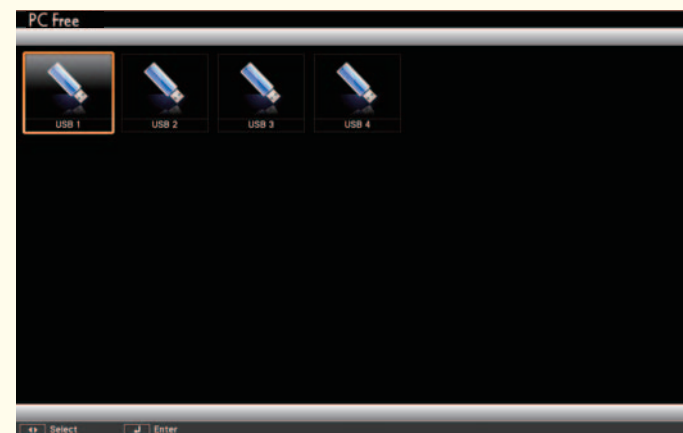
- Naslednje datoteke so prikazane kot sličice (vsebina datoteke je prikazana kot majhna slika).
 - datoteke JPEG
 - Datoteke AVI (prikaz prve slike ob začetku filma)
- Ostale datoteke ali mape so prikazane kot ikone, kot je prikazano v spodnji tabeli.

Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	Datoteke JPEG*		Datoteke BMP
	Datoteke GIF		Datoteke PNG
	Datoteke AVI (Motion JPEG)*		

* Ko prikaz sličice ni mogoč, je prikazana ikona.







- Pomnilniško kartico lahko prav tako vstavite v bralnik kartic USB, ki ga nato priključite na projektor. Vendar, nekateri dostopni USB bralniki kartic morda ne bodo združljivi s projektorjem.
- Če se prikaže spodnji zaslon (Izberi pogon), z gumbi , ,  in  izberite želeni pogon in pritisnite gumb [Enter].



- Če želite prikazati zaslon Izberi pogon, premaknite kazalec do možnosti **Izberi pogon** na vrhu zaslona s seznamom datotek in pritisnite gumb [Enter].

Projiciranje Slik

- 1 Uporabite gumbe , ,  in  za izbiro datoteke ali mape, ki jo želite projicirati.



Če na trenutnem zaslonu ni vseh datotek in map, pritisnite [↓] na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec do možnosti **Naslednja stran** na dnu zaslona in pritisnite gumb [Enter].

Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, pritisnite gumb [↑] na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec do možnosti **Prejšnja stran** na dnu zaslona in pritisnite gumb [Enter].

2 Pritisnite gumb [Enter].

Izbrana slika je prikazana.

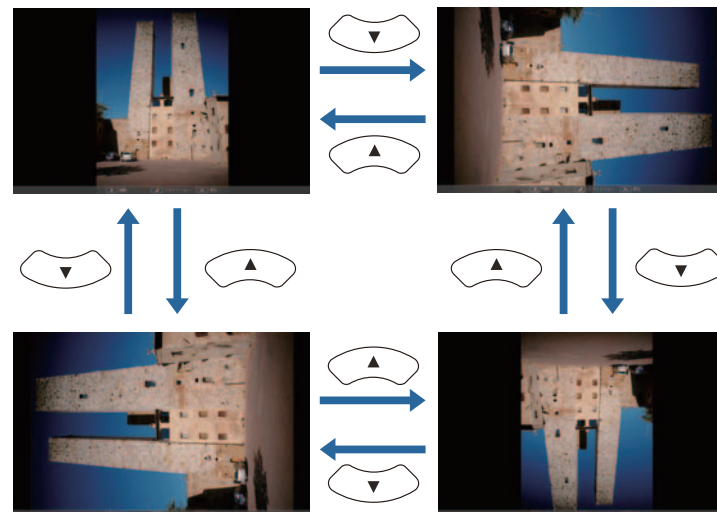
Ko izberete mapo, se prikažejo datoteke v izbrani mapi. Če se želite vrniti na zaslon, ki je bil prikazan pred odpiranjem mape, premaknite kazalec do možnosti **Nazaj na vrh** in pritisnite gumb [Enter].

Vrtenje slik

Predvajane slike lahko obrnete za 90° korake. Funkcija za vrtenje je na voljo tudi v načinu PC Free.

1 Predvajajte slike ali zaženite PC Free.

2 Med projiciranjem pritisnite gumb [↶] ali [↷].



Ustavljanje načina PC Free

Če želite zapreti način PC Free, izključite napravo USB iz vhoda USB na projektorju. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

Projiciranje izbranih slik ali filmov

Pozor

Naprave za shranjevanje USB ne izključite, ko jo uporabljate, sicer PC Free morda ne bo deloval pravilno

1 Zaženite PC Free.

Prikaže se zaslon s seznamom datotek.

☛ "Zagon funkcije PC Free" [str.98](#)

- 2** Z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] izberite slikovno datoteko, ki jo želite projicirati.



- 3** Pritisnite gumb [Enter].
Slika je prikazana.



Z gumbom [↵] ali [↶] izberite naslednjo ali prejšnjo slikovno datoteko.

- 4** Projiciranje končate na enega izmed naslednjih načinov:
- Projiciranje slike: pritisnite gumb [Esc].

- Projiciranje filma: pritisnite gumb [Esc], da prikažete zaslon s sporočilom, izberite možnost **Izhod** in pritisnite gumb [Enter]. Ko je projekcija končana, se znova prikaže zaslon s seznamom datotek.

Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)

Slikovne datoteke v mapi lahko projicirate v zaporedju, eno za drugo. Ta funkcija se imenuje Diaprojekcija. Z naslednjim postopkom lahko nastavite Diaprojekcija.



Če želite, da se med funkcijo PC Free datoteke izmenjujejo samodejno, v meniju **Možnost** parameter **Čas preklopa zaslona** nastavite na drugo možnost in ne na **Ne**. Privzeta vrednost je 3 Sekund.

☛ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve za delovanje možnosti Diaprojekcija" [str.101](#)

- 1** Zaženite PC Free.
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.
☛ "Zagon funkcije PC Free" [str.98](#)
- 2** Z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] premaknite kazalec do mape, katere vsebino želite prikazati z možnostjo Diaprojekcija in pritisnite gumb [Enter].
- 3** Na spodnjem delu zaslona s seznamom datotek izberite možnost **Diaprojekcija** in pritisnite gumb [Enter].
Diaprojekcija se začne in slikovne datoteke v mapi se samodejno zaporedoma projicirajo, ena za drugo.
Ko je projicirana zadnja datoteka, se samodejno znova prikaže seznam datotek. Če **Neprekinjeno predvajanje** nastavite na

Vklopljeno na zaslonu Možnost, se ob koncu projiciranja znova začne od začetka.

☛ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve za delovanje možnosti Diaprojekcija" [str.101](#)

Med projiciranjem Diaprojekcija se lahko pomaknete na naslednji zaslon, se vrnete na prejšnjega ali ustavite predvajanje.



Če ima nastavev **Čas preklopa zaslona** na zaslonu Možnost vrednost **Ne**, se po izbiri Predvajaj diaprojekcijo datoteke ne bodo samodejno izmenjevale. Pritisnite gumb [↵], gumb [Enter] ali gumb [⏏] za izbor naslednje datoteke.

Naslednje funkcije lahko prav tako uporabite za projiciranje slikovnih datotek z PC Free.

- Zamrzni
☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" [str.102](#)
- A/V nemo
☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" [str.102](#)
- E-Zoom
☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.103](#)

Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve za delovanje možnosti Diaprojekcija

Na zaslonu Možnost lahko nastavite vrstni red prikazovanja datotek in delovanje Diaprojekcija.

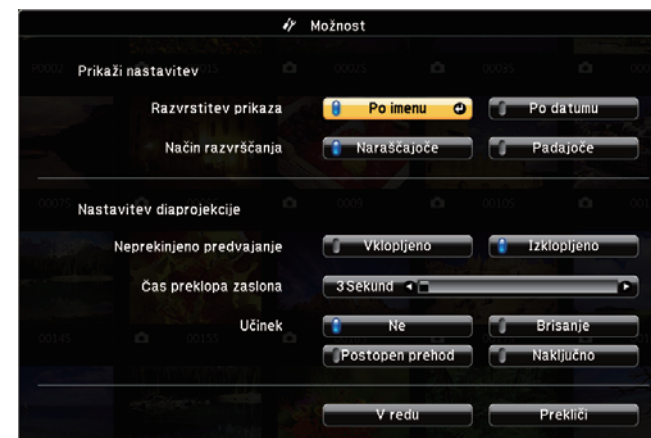
- 1 Na spodnjem delu zaslona s seznamom datotek izberite **Možnost** in pritisnite gumb [Enter].

2

Ko je prikazan naslednji zaslon Možnost, določite posamezne nastavitve.

Nastavitve omogočite tako, da premaknete kazalec do ciljnega elementa in pritisnete gumb [Enter].

Spodnja tabela prikazuje dodatne informacije posameznih postavk.



Razvrstitev prikaza	Izberete lahko prikaz datotek Po imenu ali Po datumu .
Način razvrščanja	Datoteke lahko razvrstite Naraščajoče ali Padajoče .
Neprekinjeno predvajanje	Določite lahko, ali naj se Diaprojekcija ponavlja.
Čas preklopa zaslona	Nastavite lahko čas prikaza posamezne datoteke pri Predvajaj diaprojekcijo. Čas lahko nastavite med Ne (0) in 60 sekundami. Če nastavite vrednost Ne , je samodejno predvajanje onemogočeno.
Učinek	Pri spreminjanju diapozitivov lahko nastavite zaslonske učinke.

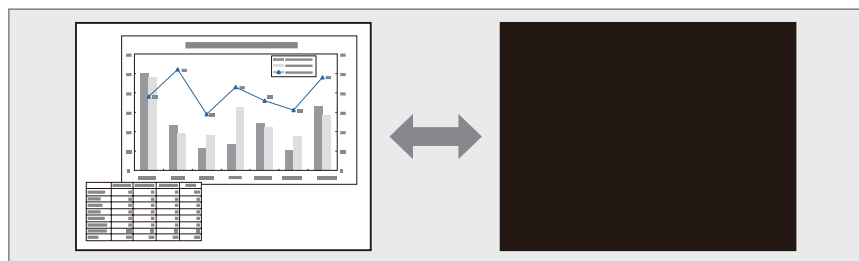
- 3** Z gumbi [A], [V], [A/V] in [Mute] premaknite kazalec do možnosti **V redu** in pritisnite gumb [Enter].

Nastavitve so uporabljene.

Če nastavev ne želite uporabiti, premaknite kazalec do možnosti **Prekliči** in pritisnite gumb [Enter].

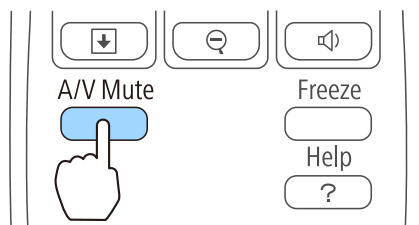
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)

Če želite izklopiti sliko na zaslonu in s tem preusmeriti pozornost občinstva na vaš govor ali če ne želite prikazati postopkov, kot je zamenjevanje datotek.



A/V nemo se vklopi ali izklopi ob vsakem pritisku gumba [A/V Mute].

Daljinski upravljalnik



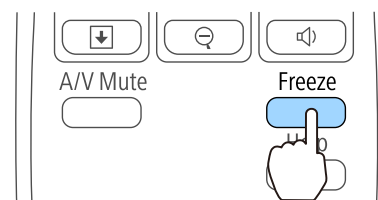
- Če uporabite to funkcijo, ko predvajate premikajoče slike, se slike in zvok še vedno predvajajo, zato se ne morete vrniti v trenutek, ko je bil aktiviran A/V nemo.
- Zvok iz mikrofona je pri vklopljenem A/V nemo še vedno slišen.
- Prikazan zaslon lahko izberete s pritiskom gumba [A/V Mute] iz menija Konfiguracija.
 - ☛ **Razširjeno - Prikaz - A/V nemo** [str.132](#)
- Če z gumbom [A/V Mute] omogočite način A/V nemo, aktivirate **Časovnik izklopa A/V**, projektor pa se samodejno izklopi po približno 30 minutah. Če ne želite omogočiti funkcije **Časovnik izklopa A/V**, možnost **Časovnik izklopa A/V** nastavite na **Izklopljeno**.
 - ☛ **ECO - Časovnik izklopa A/V** [str.144](#)
- Med A/V nemo žarnica še vedno gori, zato se ure žarnice še vedno štejejo.

Zamrzovanje slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena Zamrzni, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Zamrzni.

Vsakič ko pritisnete gumb, se funkcija [Freeze] vključi ali izključi.

Daljinski upravljalnik

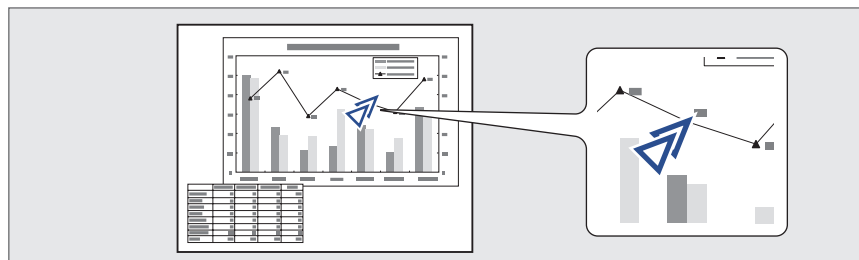




- Zvok se ne ustavi.
- Pri predvajanju premikajočih slikah, se slike še vedno predvajajo, zato se ni možno vrniti v trenutek, ko je bila diaporojkcija zamrznjena.
- Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, prikazan meni ali zaslon pomoč izgine.
- Zamrznji deluje tudi med uporabo funkcije E-Zoom.

Funkcija kazalca (Kazalec)

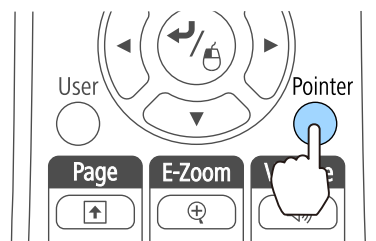
To vam omogoča premikanje kazalca po projicirani sliki in vam pomaga pritegniti pozornost na območje o katerem govorite.




1 Prikaže kazalec.

Kadar pritisnete na gumb [Pointer], se kazalec prikaže oziroma izgine.

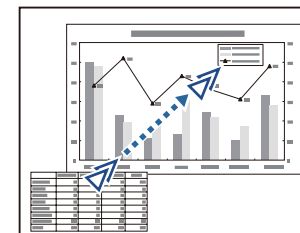
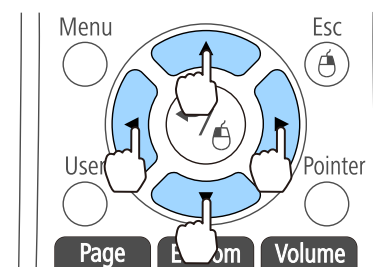
Daljinski upravljalnik







2

Premakne ikono kazalca ().


Daljinski upravljalnik



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [], [], [] ali [] lahko kazalec premaknete diagonalno.

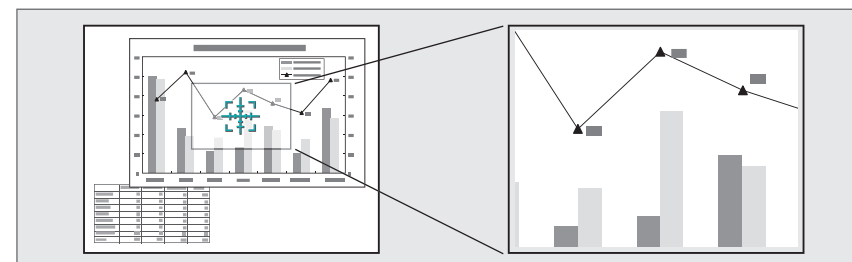


Obliko ikone kazalca lahko izberete iz menija Konfiguracija.

 Nastavitve - Oblika kazalca [str.131](#)

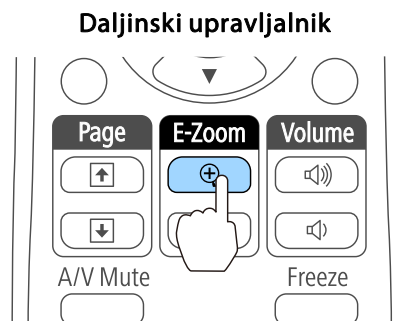
Povečanje dela slike (E-Zoom)

Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.

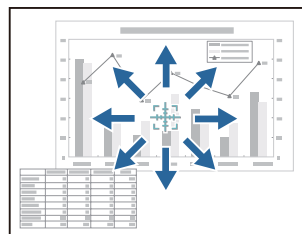


1 Zaženite E-Zoom.

Pritisnite na gumb [⊕] za prikaz križca (⊕).



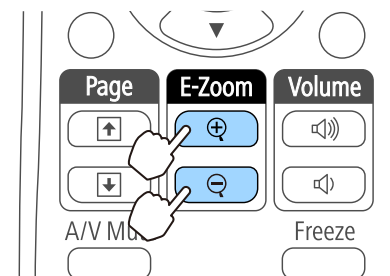
2 Premaknite križec (⊕) na območje slike, ki ga želite povečati.



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [⬅], [➡], [⬆] ali [⬇] lahko kazalec premaknete diagonalno.

3 Povečaj.

Daljinski upravljalnik



Gumb [⊕]: Z vsakim pritiskom poveča območje. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Gumb [⊖]: Pomanjša slike, ki ste jih povečali.

Gumb [Esc]: Preklopi funkcijo E-Zoom.



- Merilo povečave se pokaže na zaslonu. Izbrano območje se lahko poveča od 1- do 4-krat v 25 postopnih korakih.
- Med povečanim projiciranjem pritisnite gumbe [⬅], [➡], [⬆] in [⬇] za pomik po sliki.

Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)

Kazalec računalniške miške lahko upravljate z uporabo projektorjevega daljinskega upravljalnika. Ta funkcija se imenuje Brezžična miška.

Naslednji operacijski sistemi podpirajo brezžično miško.

	Windows	OS X
OS	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

* Uporaba Brezžična miška morda ne bo možna pri vseh verzijah operacijskih sistemov.

Po naslednjem postopku omogočite funkcijo Brezžične miške.

1 V meniju Konfiguracija nastavite možnost **USB Type B** na **Brezžična miška/USB Display** (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi).

☛ Razširjeno - USB Type B [str.132](#)

2 Povežite projektor in računalnik s priloženim ali komercialno dostopnim kablom USB.

☛ "Priklučitev računalnika" [str.29](#)

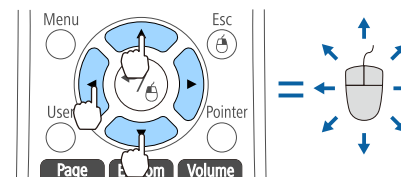
3 Spremenite vir na navedenega.

- USB Display
- Računalnik1
- Računalnik2
- HDMI1
- HDMI2

☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.47](#)

Ko ste nastavili miškin kazalec, ga lahko upravljate na naslednji način.

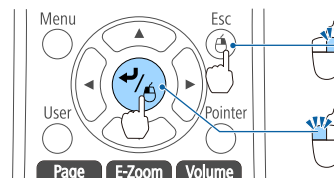
Premikanje miškega kazalca



Gumbi [↶][↷][↵][↶]:

Premikanje miškega kazalca.

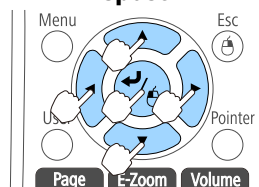
Kliki miške



Gumb [Esc]: Desni klik.

Gumb [Enter]: levi klik. S hitrim dvakratnim pritiskom izvršite dvoklik.

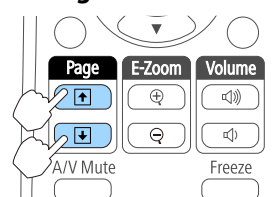
Primi in spusti



Pridržite gumb [Enter] in nato pritisnite gumb [↶], [↷], [↵] ali [↶], da povlečete.

Spustite gumb [Enter], da spustite na izbranem mestu.

Stran gor/dol



Gumb [↶]: Pomik na prejšnjo stran.

Gumb [↷]: Pomik na naslednjo stran.



- Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↖], [↗], [↘] ali [↙] lahko kazalec premaknete diagonalno.
 - Če so v računalniku miškini gumbi nastavljeni obratno, bodo gumbi na daljinskem upravljalniku prav tako obrnjeni.
 - Brezžična miška ne deluje pod naslednjimi pogoji.
 - Ko je možnost **Razširjeno - USB Type B** nastavljena na drug element in ne na **Brezžična miška/USB Display** (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi).
 - Pri projiciranju slik iz naprave, ki je priključena na vrata HDMI1/MHL s kablom MHL.
 - Ko sta prikazana meni Konfiguracija ali pomoč.
 - Pri ostalih funkcij, razen funkcije za brezžično miško (kot na primer prilagoditev glasnosti).
- Pri uporabi funkcije E-Zoom ali Kazalec je na voljo funkcija za pomik po strani gor ali dol.

Shranjevanje uporabnikovega logotipa

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.

Logo vpisanega uporabnika lahko uporabite kot znak ob začetku projekcije ali ob odsotnosti vhodnega signala.

☞ **Razširjeno - Prikaz** [str.132](#)

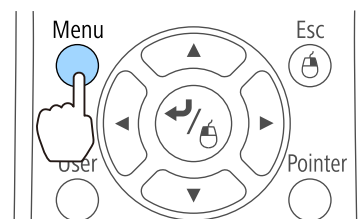


- Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.
 - Če s funkcijo množične namestitve nastavite vsebino menija Konfiguracija v drugem projektorju, je logotip registriranega uporabnika nastavljen za druge projektorje. V logotipu uporabnika ne registrirajte zasebnih ali podobnih podatkov.
- ☞ "Množična nastavitve več projektorjev" [str.147](#)

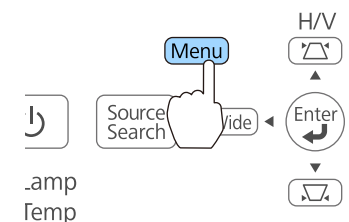
1 Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.125](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Uporabnikov logo** iz **Razširjeno**.



- Če je možnost **Zaščita uporab. loga** v razdelku **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo in uporabnikovega logotipa ne morete spremeniti. Logotip lahko spremenite, če možnost **Zaščita uporab. loga** nastavite na **Izklopljeno**.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.110](#)

- Če je izbran **Uporabnikov logo**, ko opravljate Keystone, E-Zoom, Pogled ali Adjust Zoom, se trenutna funkcija prekliče.

- 3 Ko se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

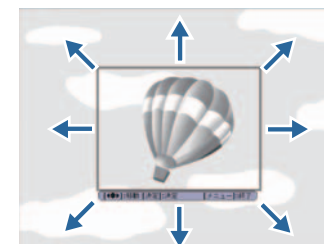
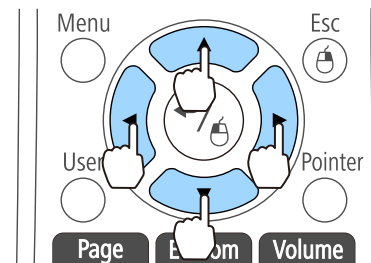


Ko pritisnete gumb [Enter] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se lahko spremeni velikost zaslona glede na signal, ker se nastavi na dejansko ločljivost slikovnega signala.

- 4 Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.

Iste funkcije lahko izvršite z nadzorne plošče projektorja.

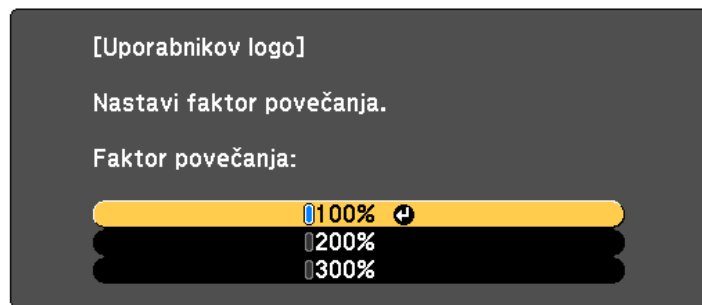
Daljinski upravljalnik



Shranite lahko pri velikosti 400x300 pik.

- 5 Ob pritisku gumba [Enter] in prikazu sporočila "Ali želite izbrati to sliko?", izberite **Da**.

- 6** Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitve.



- 7** Ko je prikazano "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano."



Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.

Shranjevanje uporabniškega vzorca

Projektor ima registrirane štiri vzorce, ki vključujejo črte in karirast vzorec.


 **Nastavitve - Vzorec - Tip vzorca** [str.131](#)

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabniški vzorec.

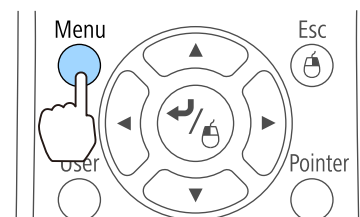


Ko je uporabniški vzorec shranjen, se prejšnji uporabniški vzorec izbriše.

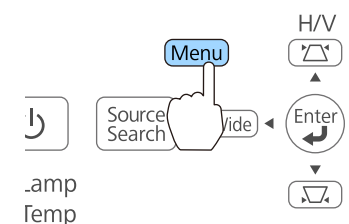
- 1** Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabniški vzorec in pritisnite gumb [Menu].

 "Uporaba menija Konfiguracija" [str.125](#)

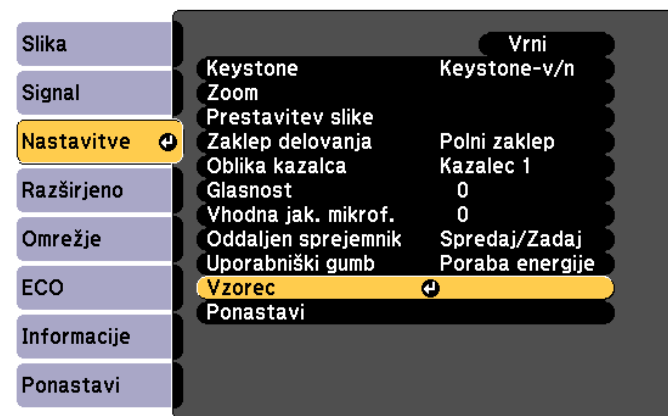
Uporaba daljinskega
upravljalnika



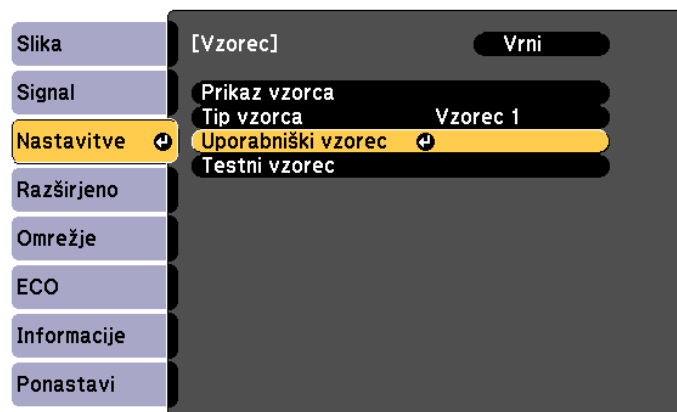
Z nadzorno ploščo



- 2** Izberite **Vzorec** iz **Nastavitve**.




- 3** Izberite **Uporabniški vzorec**.



Če je izbran **Uporabniški vzorec**, ko izvajate Keystone, E-Zoom, Pogled, Nastavi zoom ali Prestavitev slike, se trenutna funkcija začasno prekliče.

4 Ko je prikazano "Želite trenutno prikazano sliko uporabiti kot Uporabniški vzorec?", izberite **Da**.

5 Po pritisku gumba [, se prikaže sporočilo "Ali to sliko shranjujete kot uporabniški vzorec?". Izberite **Da**.

Slika je shranjena. Ko se slika shrani, se prikaže sporočilo "Nastavitev za Uporabniški vzorec je končana."



Ko se uporabniški vzorec shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja**
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju.
☛ "Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)" [str.112](#)
- **Zaklep proti kraji**
Ta projektor je opremljen z naslednjo napravo proti kraji.
☛ "Zaklep proti kraji" [str.113](#)

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Če aktivirate možnost Zaščita z geslom, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projiciranje slik, čeprav je projektor vklopljen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu možnost Zaščita z geslom ni aktivirana.

Vrste, ki so na voljo za možnost Zaščita z geslom

Naslednje tri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

- **Zaščita ob vklopu**
Če je možnost **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti vnaprej nastavljeno geslo, ko priključite in vklopite projektor (to velja tudi za možnost Direkten vklop). Ko vnesete pravilno geslo, se začne projiciranje.

• Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Če je možnost **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za uporabnikov logotip.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavljanje **Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno** ali **A/V nemo** iz menija **Prikaz**
☛ **Razširjeno - Prikaz** [str.132](#)

• Zaščita omrežja

Če je možnost **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno**, ne smete spreminjati nastavitve za možnost **Omrežje**.

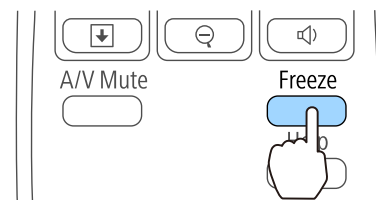
☛ "Meni Omrežje" [str.136](#)

Nastavitev Zaščita z geslom

Z naslednjim postopkom lahko nastavite zaščito z geslom.

- 1** Med projekcijo pridržite gumb [Freeze] za približno pet sekund. Prikaže se meni Zaščita z geslom.

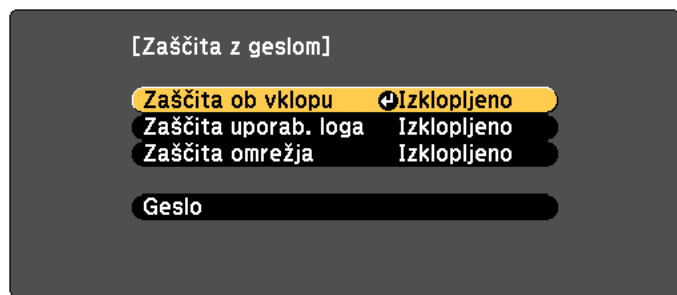
Daljinski upravljalnik





- Če je možnost Zaščita z geslom že vklopljena, morate vnesti geslo.
Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže meni z nastavitvami možnosti Zaščita z geslom.
- "Vnos gesla" [str.111](#)
- Ko namestite geslo, nalepite nalepko zaščite z geslom na vidno mesto, kot nadaljnji ukrep proti kraji.

- 2** Izberite vrsto zaščite z geslom, ki jo želite nastaviti, in nato pritisnite gumb [Enter].

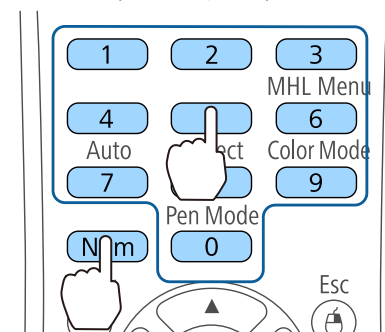


- 3** Izberite **Vklopljeno** in nato pritisnite gumb [Enter].
Pritisnite gumb [Esc] za ponovni prikaz zaslona iz koraka 2.

- 4** Nastavite geslo.

- (1) Izberite **Geslo** in nato pritisnite gumb [Enter].
- (2) Ko se prikaže sporočilo "Ali želite spremeniti geslo?", izberite **Da** in pritisnite gumb [Enter]. Privzeto geslo je "0000". To spremenite v lastno poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 2.
- (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot "****". Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.

Daljinski upravljalnik

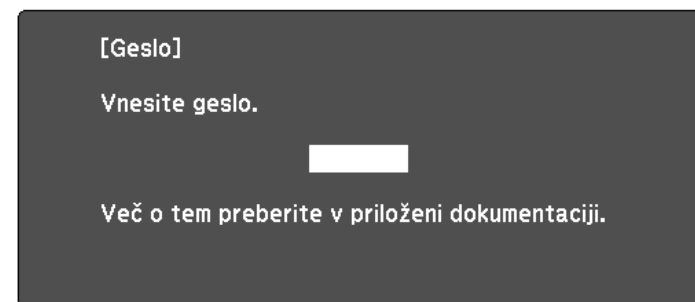


- (4) Ponovno vnesite geslo.
Prikaže se sporočilo "Geslo sprejeto".
Če je vneseno geslo napačno, se pojavi sporočilo, ki vam pove, da ponovno vnesite geslo.

Vnos gesla

Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo daljinskega upravljalnika.

Ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite geslo.



Ob vnosu pravilnega gesla je zaščita z geslom začasno odpravljena.

Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko "**Šifra zahteve:** xxxxx", ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
[☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če zgoraj opisani postopek ponavljate in 30-krat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. "Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji."
[☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)

Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbe na nadzorni plošči.

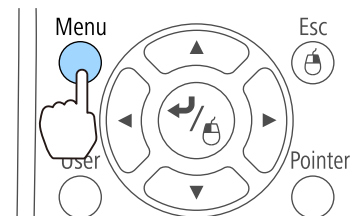
- **Polni zaklep**
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- **Delni zaklep**
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba za napajanje [⏻], so zaklenjeni.

Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbe, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov. Projektor še vedno lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

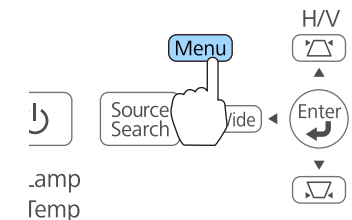
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.125](#)

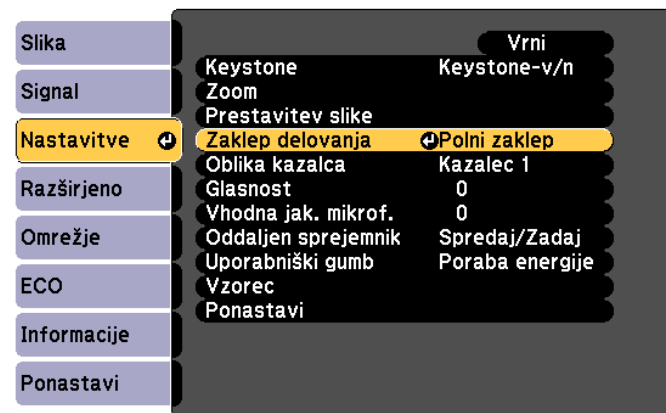
Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



2 V meniju **Nastavitve** izberite **Zaklep delovanja**.



3 Po potrebi izberite **Polni zaklep** ali **Delni zaklep**.



- 4** Izberite **Da**, ko se prikaže potrditveno sporočilo. Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavitev, ki ste jo izbrali.



Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega od spodnjih načinov.

- Izberite **Izklopljeno** iz **Zaklep delovanja**.
☛ **Nastavitve - Zaklep delovanja** [str.131](#)
- Pritisnite in držite gumb [Enter] na nadzorni plošči približno sedem sekund, dokler se ne prikaže sporočilo, da je zaklep izključen.

Zaklep proti kraji

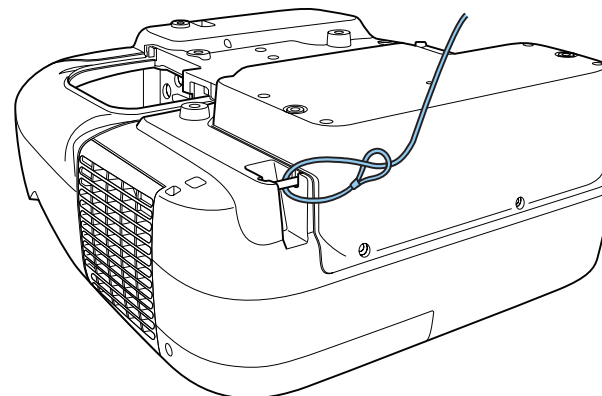
Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža
Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.
Glejte naslednje za več informacij o varnostnem sistemu Microsaver.
☛ <http://www.kensington.com/>
- Varovana točka namestitve kabla
Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi točko namestitve, da projektor zavarujete na mizo ali podstavek. Tukaj skozi ne napeljite žic za preprečitev padca, če boste projektor namestili na zid ali ga obesili s stropa.

Namestitev žične ključavnice

Speljite žično ključavnico proti kraji skozi točko namestitve.

Za navodila o zaklepanju ključavnice pogledajte v dokumentacijo ključavnice.



Vizitka EasyMP Monitor

EasyMP Monitor omogoča izvajanje operacij, kot so pregled stanja več projektorjev Epson, ki so povezani z omrežjem, na računalniškem monitorju in upravljanje projektorjev z računalnika.

EasyMP Monitor lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

V nadaljevanju so opisane funkcije nadzora in upravljanja, ki jih lahko izvajate s programom EasyMP Monitor.

- Registracija projektorjev za namen nadzora in upravljanja
- Registracija skupine za registrirane projektorje
- Nadziranje stanja registriranih projektorjev
- Nadzor registriranih projektorjev
- Nastavitve za E-poštna obvestila
- Pošiljanje sporočil registriranim projektorjem

Message Broadcasting

Message Broadcasting je vtični za EasyMP Monitor. Message Broadcasting lahko uporabljate za pošiljanje sporočil (datoteka JPEG), ki bodo projicirana v vseh projektorjih družbe Epson ali določenih projektorjih, ki imajo vzpostavljeno povezavo z omrežjem.

Podatke lahko pošljete ročno ali samodejno z nastavitvami časomera, ki so na voljo v programu EasyMP Monitor.

Programsko opremo Message Broadcasting lahko prenesete s tega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Web)

V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. S to funkcijo lahko opravite namestitve in nadzirate delovanje na daljavo. Ker lahko uporabljate računalniško tipkovnico, je poleg tega vnos znakov, ki so potrebni za namestitve, lažji.

Za spletni brskalnik uporabite Microsoftov Internet Explorer 8.0 ali novejši. Uporabite Safari za OS X.



Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko nastavljate in krmilite projektor z uporabo spletnega brskalnika tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).

ECO - V pripravljenosti [str.144](#)

Nastavitev projektorja

V spletnem brskalniku lahko nastavite parametre, ki se običajno nastavljajo v projektorjevem meniju Konfiguracija. Nastavitve so prikazane v meniju Konfiguracija. Obstajajo tudi elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku.

Elementi v meniju Konfiguracija, ki jih ne morete nastaviti v spletnem brskalniku

- Meni Nastavitve - Prestavitev slike
- Meni Nastavitve - Oblika kazalca
- Meni Nastavitve - Vzorec (razen za Tip vzorca)
- Meni Nastavitve - Uporabniški gumb
- Meni Razširjeno - Uporabnikov logo
- Meni Razširjeno - USB Type B
- Meni Razširjeno - Easy Interactive Function
- Meni Razširjeno - Jezik

- Meni Razširjeno - Delovanje - Način visoke višine
 - Meni Ponastavi - Ponastavi vse in Pon. št. ur del. žarn.
- Nastavitve za elemente vsakega menija so enake kot v projektorjevem meniju Konfiguracija.
- ☞ "Meni Konfiguracija" [str.124](#)

Elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku

- Ime skupnosti SNMP (do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov)
- Geslo Monitor (do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov)

Prikaz zaslona Spletni kontrolnik

Za prikaz okna Spletni kontrolnik uporabite v opisan postopek.

Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem. Pri povezovanju preko brezžičnega lokalnega omrežja uporabite napredne nastavitve.



Če je spletni brskalniki nastavljen, da se poveže preko proxy strežnika, spletni kontrolnik ne bo prikazan. Za prikaz spletnega upravljanja proxy strežnik ne sme biti uporabljen za povezavo.

- 1 Zaženite spletni brskalniki v računalniku.
- 2 V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici računalnika. Prikaže se zaslon Spletni kontrolnik.
Če v meniju Konfiguracija nastavite možnost **Geslo za Web**, se prikaže zaslon za vnos gesla.

- 3 Vnesite ID uporabnika in geslo in nato pritisnite tipko Enter na tipkovnici računalnika.

ID uporabnika je »EPSONWEB«.

Privzeto geslo je »admin«.

Ko vnesete pravilni ID uporabnika in geslo, se prikaže zaslon spletnega kontrolnika.

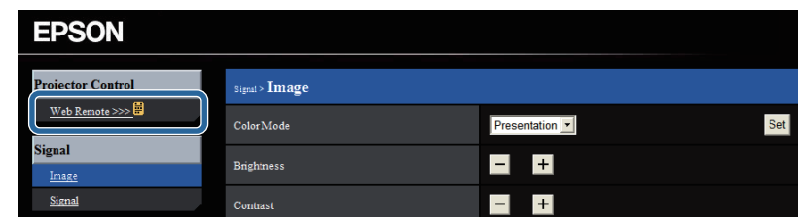


- Vnesite uporabniško ime tudi, če je nastavek za geslo onemogočen. Uporabniškega imena ni mogoče spremeniti.
 - Geslo lahko spremenite v meniju Omrežje iz menija Konfiguracija.
- ☞ Omrežje - Osnovno - Geslo za Web [str.136](#)

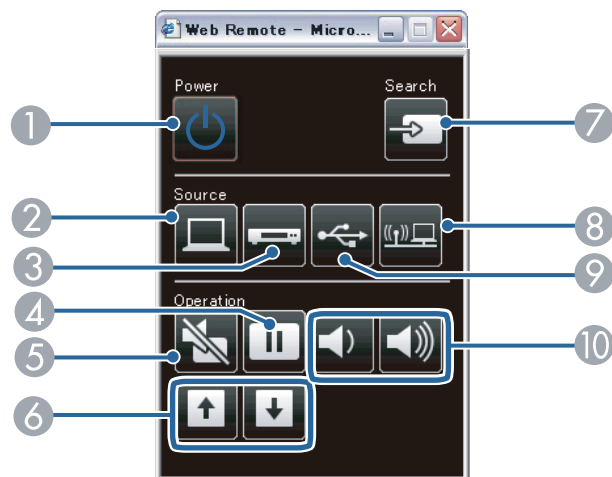
Prikaz zaslona Web Remote

Web Remote omogoča nadzorne funkcije daljinskega upravljalnika s spletnim brskalnikom.

- 1 Prikaz zaslona Spletni kontrolnik.
- 2 Kliknite **Web Remote**.



- 3 Prikaže se zaslon Web Remote.



Ime	Funkcija
1 Gumb [Power] [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ☞ "Priprava na projiciranje" str.45
2 Gumb [Computer]	Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri: <ul style="list-style-type: none"> • Vrata Computer1 • Vrata Computer2
3 Gumb [Video]	Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri: <ul style="list-style-type: none"> • Vhod za S-Video • Vhod za Video • Vrata HDMI1/MHL • Vrata HDMI2
4 Gumb [Freeze]	Omogoča ustavljanje in nadaljevanja prikaza. ☞ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.102
5 Gumb [A/V Mute]	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☞ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.102

Ime	Funkcija
6 Gumbi [Page] [Up] [Down]	Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje. <ul style="list-style-type: none"> • Uporaba funkcije Brezžična miška <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.104 • Uporaba USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Projiciranje z USB Display" str.48 • Priključitev na omrežje <p>Pri projiciranju slik v načinu PC Free boste s pritiskom teh gumbov prikazali prejšnjo/naslednjo slikovno datoteko.</p>
7 Gumb [Source Search]	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.46
8 Gumb [LAN]	Preklopi na sliko iz naprave, priključene prek omrežja. ☞ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" str.47
9 Gumb [USB]	Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Slike iz naprave, priključene na vrata USB-A ☞ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" str.47
10 Tipke za [Volume] [⏮] [⏭]	[⏮] Zmanjša glasnost. [⏭] Poveča glasnost. ☞ "Prilagoditev glasnosti" str.59

Uporaba Funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah

Po izbiri Obvestilo o pošti so obvestila poslana na prej določene e-poštne naslove ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ Omrežje - Pošta - Obvestilo o pošti [str.142](#)



- Registrirate lahko največ tri prejemnike obvestil (naslove), obvestila o stanju projektorja pa lahko pošljete vsem prejemnikom hkrati.
- Če projektor doleti resna okvara in nenadoma preneha delovati, upravljavcu morda ne bo mogoče poslati obvestila o težavi.
- Nazor je mogoč v primeru, da je v načinu **V pripravljenosti** projektor nastavljen na **Komunik. vklop.**, četudi je projektor v načinu spanja (ko je izključen).

☛ ECO - V pripravljenosti [str.144](#)

Branje obvestila o pošti

Če je funkcija Obvestilo o pošti nastavljena na Vključeno in se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, bo poslano naslednje e-sporočilo.

Pošiljatelj: Elektronski naslov 1

E-poštni naslov: EPSON Projector

Vrstica 1: Ime projektorja kjer je nastala težava

Vrstica 2: IP naslov projektorja, v katerem je prišlo do težave.

Vrstice 3 in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Vsebina glavnih obvestil je navedena spodaj.

- Internal error
- Fan related error

- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification

• No-signal

Projektor ne prejme nobenega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vira signala.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Glejte naslednje za odpravljanje težav in opozoril.

☛ "Razlaga indikatorjev" [str.150](#)

Upravljanje s SNMP

Z nastavitvijo **SNMP** na **Vključeno**, v meniju Konfiguracija, so obvestila poslana na prej določen računalnik ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ Omrežje - Ostali - SNMP [str.143](#)



- SNMP mora upravljati skrbnik omrežja ali nekdo, ki se spozna na omrežje.
- Če želite za nadzor projektorja uporabljati funkcijo SNMP, morate v računalnik namestiti program za upravljanje s pomočjo protokola SNMP.
- Agent SNMP za ta projektor se sklada z različico 1 (SNMPv1).
- Funkcije upravljanja s pomočjo protokola SNMP ne morete uporabljati prek brezžičnega omrežja LAN v načinu povezave Hitro.
- Shranite lahko največ dva ciljna naslova IP.

Ukazi ESC/VP21

Z uporabo ESC/VP21 lahko upravljate projektor z zunanje naprave.

Seznam ukazov

Ko se ukaz Vklopljeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Glavna vsebina je navedena spodaj.

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP napajanja	Vklopljeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik1	Avtomatično	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14

Element menija			Ukaz
	Računalnik2	Avtomatično	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponenta	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V nemo VKLOP-LJENO/IZKLOPLJENO	Vklopljeno		MUTE ON
	Izklopljeno		MUTE OFF

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

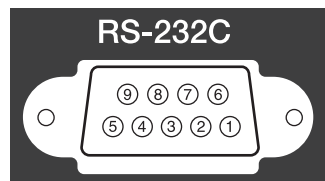
Postavitev kablov

Serijska povezava

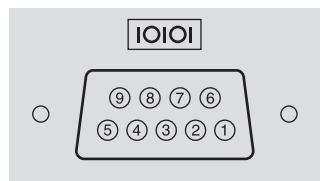
- Oblika konektorja: D-Sub 9-pin (moški)

- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C

<Pri projektorju>



<Pri računalniku>



<Pri projektorju>

(PC serijski kabel)

<Pri računalniku>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←—————	3	TD
TD	3	—————→	2	RD

Ime signala	Funkcija
GND	Ozemljitev signalne žice
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov

Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bps
- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

O PJLink

PJLink Class1 je združenje JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev določilo za standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s PJLink Class1 standardom, ki ga je ustanovila JBMIA.

Pred uporabo PJLink morate nastaviti omrežje. Glejte naslednje napotke za več informacij, kako nastaviti omrežje.

☛ "Meni Omrežje" [str.136](#)

Pozna vse ukaze, razen naslednjih, ki so določeni z PJLink Class1. To je bilo potrjeno s preverjanjem ustreznosti standardu PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Nezdružljivi ukazi**

Funkcija		Ukaz PJLink
Nastavitve izklopa zvoka in slike	Izklop slike	AVMT 11
	Izklop zvoka	AVMT 21

- **imena, določena s PJLink in ustreznimi viri projektorja**

Vir	Ukaz PJLink
Računalnik1	INPT 11
Računalnik2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33

Vir	Ukaz PJLink
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"
EPSON
- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"
EPSON 595
EPSON 585
EPSON 580
EPSON 575
EPSON 570

Vizitka za Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integriran krmilni sistem podjetja Crestron®. Uporabite ga lahko za nadzor in krmiljenje več naprav povezanih na omrežje.

Projektor podpira krmilni protokol in ga lahko zato uporabite v sistemu z Crestron RoomView®.

Obiščite spletno mesto podjetja Crestron® za več informacij o Crestron RoomView®. (Podpora samo za zaslone v angleškem jeziku.)

<http://www.crestron.com>

Spodaj lahko najdete pregled programa Crestron RoomView®.

• Daljinsko upravljanje z uporabo spletnega brskalnika

Projektor lahko upravljate z računalnikom kot pri uporabi daljinskega upravljalnika.

• Upravljanje in nadzor s programsko opremo

Za upravljanje naprav v sistemu, obveščanje predstavnikov za pomoč in pošiljanje obvestil v sili lahko uporabite Crestron RoomView® Express ali Crestron RoomView® Server Edition, ki ju ponuja podjetje Crestron®. Za podrobnejše informacije si oglejte naslednje spletno mesto.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V priročniku so navodila za izvajanje operacij na računalniku z uporabo spletnega brskalnika.




- Vpišete lahko samo enobitne alfanumerične znake in simbole.
- Ko uporabljate Crestron RoomView® ne morete uporabljati naslednjih funkcij.
 - ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Web)" [str.114](#)
 - Message Broadcasting (vtičnik EasyMP Monitor)
- Nazor je mogoč v primeru, da je v načinu **V pripravljenosti** projektor nastavljen na **Komunik. vklop.**, četudi je projektor v načinu spanja (ko je izključen).
 - ☛ ECO - V pripravljenosti [str.144](#)

Upravljanje projektorja iz računalnika

Prikaz okna za upravljanje

Pred izvajanjem kakršnih koli operacij preverite naslednje.

- Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem. Pri povezovanju na brezžično lokalno omrežje, se priključite z načinom Napredno povezave.
 - ☛ "Meni Brezžični LAN" [str.139](#)

- Nastavite **Crestron RoomView** na **Vklopljeno** preko menija **Omrežje**.
 **Omrežje - Ostali - Crestron RoomView** [str.143](#)


- 1 Zaženite spletni brskalnik v računalniku.
- 2 V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici.
 Prikaže se okno za upravljanje.

Uporaba okna za upravljanje





- 1 S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije.

Gumb	Funkcija
Power	Vključi ali izključi projektor.
Vol-/Vol+	Prilagodi glasnost.

Gumb	Funkcija
A/V Mute	Vklopi ali izklopi sliko in zvok.  "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.102

- 2 Preklopite na sliko iz izbranega vhodnega vira. Če želite prikazati vire, ki niso prikazani na zaslonu, kliknite (a) ali (b) in se pomaknite gor ali dol. Trenutni video signal vhodnega vira je prikazan z modro.
 Po potrebi lahko ime vira spremenite.
- 3 S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije. Če želite prikazati gumbe, ki niso prikazani na zaslonu, kliknite (c) ali (d) in se pomaknite levo ali desno.

Gumb	Funkcija
Freeze	Omogoča ustavljanje in nadaljevanja prikaza.  "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.102
Contrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Brightness	Nastavite lahko svetlost slike.
Color	Barvno nasičenost slik lahko spreminjate.
Sharpness	Nastavite lahko ostrino slike.
Zoom	Kliknite gumb [⊕] za povečavo slike brez spreminjanja velikosti projekcije. Kliknite gumb [⊖] za pomanjšanje slike, ki ste jo povečali z gumbom [⊕]. Kliknite gumb [▲], [▼], [◀], ali [▶], da spremenite položaj povečane slike.  "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.103

- 4 Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] izvedete enaka dejanja kot z gumbi [⊕], [⊖], [◀] in [▶] na daljinskem upravljalniku. S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije.

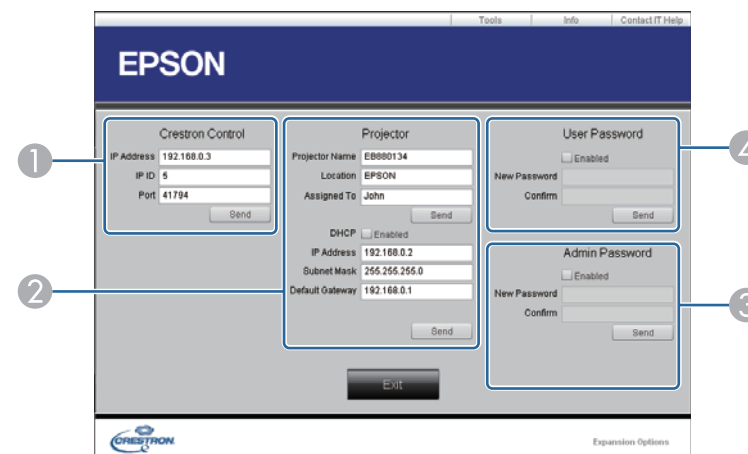
Gumb	Funkcija
OK	Z njim izvedete enako dejanje kot z gumbom [Enter] na daljinskem upravljalniku. ☛ "Daljinski upravljalnik" str.17
Menu	Prikaže in zapre meni Konfiguracija.
Auto	S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer1 ali vrat Computer2, lahko samodejno optimizirate sliko s prilagoditvijo Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.
Search	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.46
Esc	Ima isto funkcijo kot gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku. ☛ "Daljinski upravljalnik" str.17

5 S klikom na zavihke lahko opravite naslednje operacije.

Zavihek	Funkcija
Contact IT Help	Prikaže okno predstavnikov za pomoč. Se uporablja za pošiljanje in prejemanje sporočil od skrbnikov z uporabo programa Crestron RoomView® Express.
Info	Prikaže informacije o trenutno priključenem projektorju.
Tools	Spremeni nastavitve trenutno priključenega projektorja. Glejte naslednji odsek.

Uporaba okna z orodji

Ko pritisnete zavihek **Tools**, v oknu operacij, se prikaže naslednje okno. V tem oknu lahko spremenite nastavitve trenutno priključenega projektorja.



- 1 Crestron Control**
Za nastavljanje osnovnih krmilnikov Crestron®.
- 2 Projector**
Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
Projector Name	Vpišite ime, da ločite trenutno priključen projektor od drugih projektorjev na omrežju. (Ime lahko vsebuje do 15 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
Location	Vpišite ime lokacije za namestitev za trenutno priključen omrežni projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
Assigned To	Vpišite uporabniško ime za projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
DHCP	Izberite potrditveno polje Enabled za uporabo DHCP. Če je DHCP omogočen, lahko vpišete naslov IP.

Element menija	Funkcija
IP Address	Vpišite naslov IP, ki ga želite dodeliti trenutno priključenemu projektorju.
Subnet Mask	Vpišite podomrežno masko za trenutno priključen projektor.
Default Gateway	Vpišite naslov prehoda za trenutno priključen projektor.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe, ki ste jih opravili na Projector .

3 Admin Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna Tools potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
New Password	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna Tools. (Ime lahko vsebuje do 26 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
Confirm	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu New Password . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu Admin Password .

4 User Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna operacij v računalniku potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
New Password	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna operacij. (do 26 enobajtnih alfanumeričnih znakov)
Confirm	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu New Password . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu User Password .



Meni Konfiguracija

To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija in njegove funkcije.

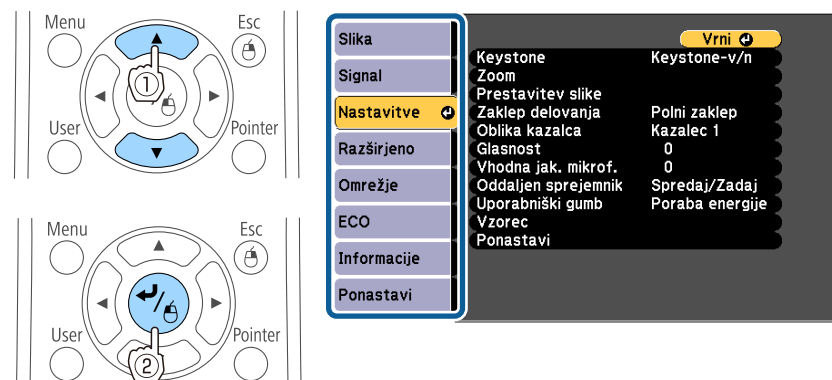
Ta razdelek razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče. Glejte vodnik pod menijem za razpoložljive gumbе in njihove funkcije.

1 Prikaz zaslona z menije Konfiguracija.



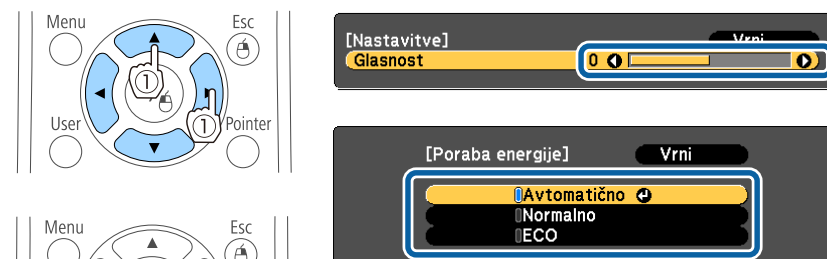
2 Izberite najvišji element v meniju.



3 Izberite element v podmeniju.





4 Spremenite nastavev.






5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



Tabela menija konfiguracije

Nastavljive postavke so odvisne od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala in vira.

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Slika  str.128	Barvni način	Dinamično, Predstavitev, Teater, Fotografija, Šport, sRGB, Črna podlaga in Gladka plošča
	Svetlost	od -24 do 24
	Kontrast	od -24 do 24
	Barvna zasičenost	od -32 do 32
	Obarvanost	od -32 do 32
	Ostrina	od -5 do 5
	temp. Barve	5000K do 10000K, -3 do 6
	Prilagoditev barv	Rdeča: od -16 do 16 Zelena: od -16 do 16 Modra: od -16 do 16
	Samozaslonka	Izklopljeno, Normalno, Visoka hitrost
Meni Signal  str.129	Samonamestitev	Vklopljeno in Izklopljeno
	Ločljivost	Avtomatično, Široko in Normalno
	Sledenje	-
	Sinhronizacija	-
	Položaj	Gor, Dol, Levo in Desno
	Progresivno	Izklopljeno, Video in Film/ Avtomatično
	Zmanjšanje šuma	Izklopljeno, NR1 in NR2


Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Območje HDMI video	Avtomatično, Normalno in Razširjeno
	Vhodni signal	Avtomatično, RGB in Komponenta
	Video signal	Avtomatično, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 in SECAM
	Pogled	Normalno, Avtomatično, 4:3, 16:9, Polno, Zoom in Privzeto
	Overscan	Avtomatično, Izklopljeno, 4% in 8%
	Obdelava slike	Natančno, Hitro
Meni Nastavitve  str.131	Keystone	Keystone-v/n in Quick Corner
	Zoom	0 (Široko) na 40 (Tele)
	Prestavitev slike	-
	Zaklep delovanja	Polni zaklep, Delni zaklep in Izklopljeno
	Oblika kazalca	Kazalec 1:Kazalec 2:Kazalec 3
	Glasnost	od 0 do 20
	Vhodna jak. mikrof.	od 0 do 5
	Oddaljen sprejemnik	Spredaj/Zadaj, Spredaj, Zadaj in Izklopljeno
	Uporabniški gumb	Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost, Vhodna jak. mikrof., Prikaz vzorca in Samodejno umerjanje.
	Vzorec	Prikaz vzorca, Tip vzorca, Uporabniški vzorec in Testni vzorec

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Razširjeno  str.132	Easy Interactive Function	Elementi v Splošno Samodejno umerjanje, Ročno umerjanje, Nastavitve dotika, Način pisala, Lebdenje, Dodatno Elementi v načinu Rač. interaktivno Nač. delov. pisala, Omogoči desni klik, Dodatno
	Prikaz	Sporočila, Prikaz ozadja, Zagonsko okno, A/V nemo, Orodne vrstice, Ikona načina pisala, Nadzor projektorja
	Uporabnikov logo	-
	Projekcija	Spredaj, Spredaj/Obrnjeno, Zadaj, Zadaj/Obrnjeno
	Delovanje	Direkten vklop, Način visoke višine, Iskan. virov ob zagonu, Vrata izhoda za zas.
	A/V nastavitve	A/V izhod, Avdio izhod, Avdio izhod HDMI1, Avdio izhod HDMI2
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Brežžična miška/USB Display
	Jezik	15 ali 35 jezikov*
Meni ECO  str.144	Poraba energije	Avtomatično, Normalno, ECO
	Optimiz. razsvetlj.	Vklopljeno in Izklopljeno
	Mirovanje	Vklopljeno in Izklopljeno
	Čas mirov. načina	od 1 do 30
	Časovnik izklopa A/V	Vklopljeno in Izklopljeno

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Informacije  str.145	V pripravljenosti	Komunik. vklop. in Komunik. izklop.
	Prikaz ECO	Vklopljeno in Izklopljeno
	Ure žarnice	-
	Vir	-
	Vhodni signal	-
	Ločljivost	-
	Video signal	-
	Frekv. osveževanja	-
	O sinhronizaciji	-
	Status	-
Meni Ponastavi  str.146	Serijska številka	-
	Različica	-
	Event ID	-
	Ponastavi vse	-
	Pon. št. ur del. žarn.	-

* Število podprtih jezikov je odvisno od regije, kjer ste kupili projektor.

Meni Omrežje

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Osnovno  str.138	Ime projektorja	-
	Geslo PjLink	-
	Geslo za Web	-
	Šifra projektorja	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Brežžični LAN	Napaj. brezžič. LAN	Vklopljeno in Izklopljeno

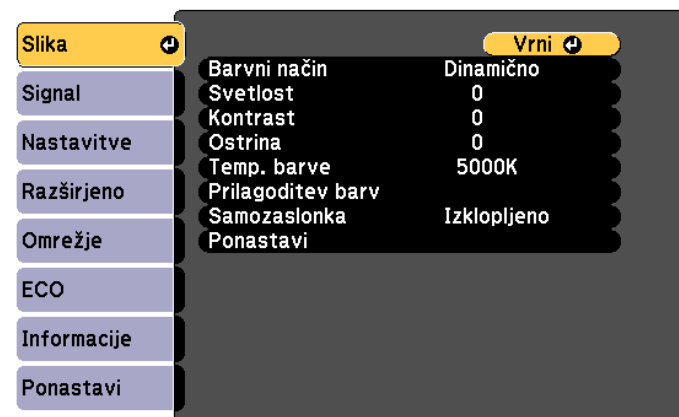
Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitev
☛ str.139	Način povezave	Hitro in Napredno
	Kanal	1ch, 6ch in 11ch
	Sam. nastav. SSID	Vklopljeno in Izključeno
	SSID	-
	Nastavitve IP	DHCP, Naslov IP, Podomrežna maska in Naslov prehoda
	Prikaz SSID	Vklopljeno in Izključeno
	IP naslov zaslona	Vklopljeno in Izključeno
Meni Varnost ☛ str.140	Varnost	Izključeno, WPA2-PSK in WPA/WPA2-PSK
	Geslo	-
Meni Žični LAN ☛ str.141	Nastavitve IP	DHCP, Naslov IP, Podomrežna maska in Naslov prehoda
	IP naslov zaslona	Vklopljeno in Izključeno
Meni Pošta ☛ str.142	Obvestilo o pošti	Vklopljeno in Izključeno
	Strežnik SMTP	-
	Številka vrat	-
	Nastavitev naslova 1, Nastavitev naslova 2 in Nastavitev naslova 3	-
Meni Ostali ☛ str.143	SNMP	Vklopljeno in Izključeno
	IP naslov 1 pasti in IP naslov 2 pasti	-
	Prednostni prehod	Žično lokal. omrežje in Brežžični LAN
	AMX Device Discovery	Vklopljeno in Izključeno
	Crestron RoomView	Vklopljeno in Izključeno
	Bonjour	Vklopljeno in Izključeno

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitev
	Message Broadcasting	Vklopljeno in Izključeno

Meni Slika

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.46](#)



Podmeni	Funkcija
Barvni način	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" str.59
Svetlost	Nastavite lahko svetlost slike.
Kontrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.

Podmeni	Funkcija
Barvna zasičenost	(Prilagoditev je mogoča le, ko je na vhodu komponentni ali kompozitni video.) Barvno nasičenost slik lahko spreminjate.
Obarvanost	(Prilagoditev je možna samo, ko so na vhodu komponentni video signali. Kompozitni video ali S-video vhodni signali se lahko nastavijo samo, če so to video signali NTSC.) Nastavite lahko ton slike.
Ostrina	Nastavite lahko ostrino slike.
Temp. barve	Nastavite lahko splošen ton slike. Slika je obarvana modro, če izberete visoko vrednost, in rdeče, če izberete nizko vrednost. Vrednosti, ki jih lahko prilagodite, so odvisne od nastavitve možnosti Barvni način . Za sRGB : od 5000K do 10.000 K v 10 korakih Za druge nastavitve: od -3 do 6 v 10 korakih
Prilagoditev barv	(Tega elementa ne morete izbrati, če je Barvni način nastavljen na sRGB .) Intenzivnost barv lahko prilagodite vsako posebej za Rdeča , Zelena in Modra .
Samozaslonka	(Ta element lahko nastavite samo, če je Barvni način nastavljen na Dinamično ali Teater .) Nastavite na Normalno ali Visoka hitrost , če želite, da zaslonka pridobi optimalno svetlobo za projicirane slike. Izberite Visoka hitrost , če želite hitrejšo popravko zaslonke zaradi hitrosti prizorov. Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način. ☛ "Nastavitev Samozaslonka" str.60
Ponastavi	Vse prilagoditve za funkcije menija Slika lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.146

Meni Signal

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

Nastavitev v meniju Signal ne morete opravljati, če je vir USB Display, USB ali LAN.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.46](#)



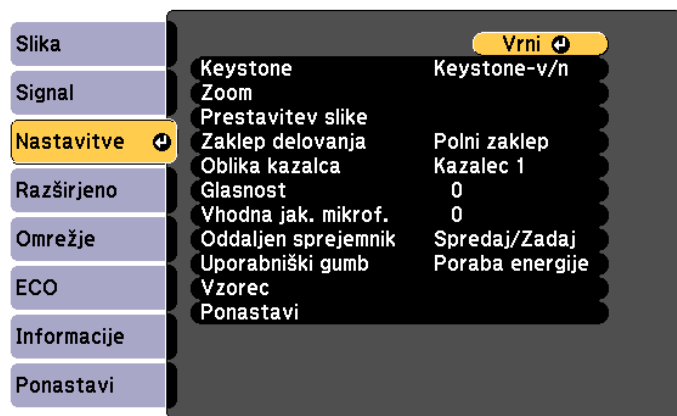
Podmeni	Funkcija
Samonamestitev	(Na voljo samo, ko so na vhodu analogni računalniški signali RGB.) Nastavite na Vklopljeno za samodejno prilagoditev Sledenje, Sinhronizacija in Položaj na optimalne vrednosti pri preklopi vhodnega signala.

Podmeni	Funkcija
Ločljivost	(Na voljo samo, ko so na vhodu analogni računalniški signali RGB.) Nastavite na Avtomatično za samodejno identifikacijo ločljivosti vhodnega signala. Če slika ne more biti prikazana pravilno pri nastavitvi Avtomatično , kot npr. ko manjka del slike, prilagodite sliko na Široko , za širokozaslonski način, ali jo nastavite na Normalno za 4:3 ali 5:4 zaslone, odvisno od priključenega računalnika.
Sledenje	(Na voljo samo, ko so na vhodu analogni računalniški signali RGB.) Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.
Sinhronizacija	(Na voljo samo, ko so na vhodu analogni računalniški signali RGB.) Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje.
Položaj	(Tega elementa ni mogoče nastaviti, če je vir nastavljen na HDMI1 ali HDMI2.) Postavitev slike lahko prilagodite gor, dol, levo ali desno v primeru, da del slike manjka. V tem primeru boste videli celotno sliko.
Progresivno	<u>Prepleteno</u> (i) signal je pretvorjen v <u>Progresivno</u> (p). (IP pretvorba) Izklopljeno : To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja. Video : To je idealno za ogled običajnih video posnetkov. Film/Avto : To je najprimernejše za filme, računalniške grafike in animacije.
Zmanjšanje šuma	(Ta elemente lahko nastavite le, če je nastavev Obdelava slike nastavljena na Hitro .) Zgladi grobe slike pretvorjene z uporabo progresive. Obstajata dva načina. Izberite svojo najljubšo nastavev. Priporočamo, da jo nastavite na Izklopljeno , ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je.




Podmeni	Funkcija
Območje HDMI video	če so vhodna vrata HDMI1 ali HDMI2 projektorja povezana s predvajalnikom DVD-jev, je obseg videa projektorja nastavljen glede na nastavev obsega videa predvajalnika DVD-jev. Če ste zaskrbljeni zaradi plavajočih črnih pik ali izpranih delov slike, to možnost nastavite na Razširjeno .
Vhodni signal	Vhodni signal lahko izberete z vhoda Computer1 ali Computer2. Če je nastavljeno na Avtomatično se vhodni signal avtomatično nastavi, glede na priključeno opremo. Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi Avtomatično , izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.
Video signal	Vhodni signal lahko izberete z vhoda S-Video ali vhoda Video. Če je nastavljeno na Avtomatično , so video signali avtomatično prepoznani. Če v sliki nastanejo motnje ali se pojavi težava, kot npr. da slika izgine pri nastavitvi Avtomatično , izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.
Pogled	Nastavite lahko <u>Razmerje gledišča</u> za projicirane slike. "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.61
Overscan	(To nastavev lahko spremenite le, če je na vhodu kompozitni videosignal.) Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). Območje obrezovanja lahko nastavite na Izklopljeno , 4% ali 8%. Izberete lahko Avtomatično , če je vir nastavljen na HDMI1 ali HDMI2. Če izberete Avtomatično , je ta nastavev spremenjena samodejno glede na vir.
Obdelava slike	(Tega elementa ne morete izbrati, če je možnost Easy Interactive Function nastavljena na Rač. interaktivno .) Če izberete možnost Natančno , ima prednost kakovost slike, slika pa je projicirana. Če izberete možnost Hitro , ima prednost hitrost obdelave, slika pa je projicirana. S tem izboljšate zmogljivost sledenja pisala med uporabo interaktivnih funkcij.







Podmeni	Funkcija
Ponastavi	Na privzete vrednosti lahko ponastavite vse vrednosti menija Signal , razen Vhodni signal in Obdelava slike . Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.146


Meni Nastavitve



Podmeni	Funkcija
Keystone	Popravite lahko popačenje Keystone. <ul style="list-style-type: none"> Ko je izbran Keystone-v/n: Prilagodite Keystone - navpič. in Keystone - vodor., če želite odpraviti vodoravno in navpično popačenje keystone. ☛ "Keystone-v/n" str.52 Pri izbiri Quick Corner: Izberite in popravite štiri kote projicirane slike. ☛ "Quick Corner" str.53
Zoom	Prilagodi velikost projicirane slike.



Podmeni	Funkcija
Prestavitev slike	Položaj slike lahko natančno prilagodite brez premikanja projektorja. ☛ "Prilagoditev položaja slike (Prestavitev slike)" str.55
Zaklep delovanja	S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja. ☛ "Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)" str.112
Oblika kazalca	Izberete lahko obliko kazalke. Kazalec 1:  Kazalec 2:  Kazalec 3:  ☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" str.103
Glasnost	Nastavite lahko glasnost. Nastavitve se shranijo za vsak signal posebej.
Vhodna jak. mikrof.	Prilagodi glasnost zvoka mikrofona. Ko je Vhodna jak. mikrof. na 0, iz zvočnika ne izhaja nikakršen zvok. Ko se stopnja vhoda iz mikrofona poveča, se jakost zvoka iz povezane naprave zmanjša. Ko se stopnja vhoda iz mikrofona zmanjša, se jakost zvoka iz povezane naprave poveča.
Oddaljen sprejemnik	Sprejem signala delovanja lahko omejite z daljincem. Če nastavite na Izklopljeno , daljinski upravljalnik ne bo deloval. Če želite uporabljati daljinski upravljalnik, zadržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku vsaj 15 sekund, da s tem ponastavite nastavek na privzeto vrednost.
Uporabniški gumb	Element iz menija Konfiguracija, ki ga boste dodelili, lahko izberete s pomočjo gumba [User] na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku [User] gumba se prikaže zaslon za izbiro/prilaganjanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. [User] gumbu lahko določite eno od naslednjih možnosti. Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost, Vhodna jak. mikrof., Prikaz vzorca in Samodejno umerjanje (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)


Podmeni	Funkcija
Vzorec	<p>Prikaz vzorca: Prikaže vzorec.</p> <p>Tip vzorca: Izberete lahko med vzorci 1 do 5 ali uporabniškim vzorcem. Vzorci 1 do 4 prikažejo projicirane črte, kot so vzporedne črte ali mreže. Vzorec 5 prikaže preskusni vzorec za zaslonu 4:3. Če preskusni vzorec prikažete na zaslonu 4:3 s širokozaslonskim projektorjem, da bi prilagodili ostrino, izberite Vzorec 5.</p> <p>Vzorec 1:  Vzorec 2: </p> <p>Vzorec 3:  Vzorec 4: </p> <p>Vzorec 5: </p> <p>Uporabniški vzorec: Zajame uporabniški vzorec.  "Shranjevanje uporabniškega vzorca" str.108</p> <p>Testni vzorec: prikaže preskusni vzorec za prilagoditev projiciranega stanja brez priključitve naprave. Ko je testni vzorec prikazan, lahko izvajate prilagoditve za povečavo in izostritev ter popravke Keystone. Za preklic testnega vzorca pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Pozor</p> <p>Če je vzorec prikazan dlje časa, je lahko v projiciranih slikah viden ostanek slike.</p> </div>



Podmeni	Funkcija
Ponastavi	<p>Vse prilagojene vrednosti lahko na privzete vrednosti ponastavite v meniju Nastavitve, razen vrednosti Zoom, Uporabniški gumb in Prestavitev slike.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p> "Meni Ponastavi" str.146</p>


Meni Razširjeno



Podmeni	Funkcija
Easy Interactive Function (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	<p>Omogoča uporabo in nastavitev interaktivnih funkcij.</p> <p> "Uporaba interaktivnih funkcij (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" str.64</p> <p>Za podrobnosti glejte naslednjo preglednico.</p> <p> "Možnosti nastavitve za Easy Interactive Function" str.135</p>

Podmeni	Funkcija
Prikaz	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p>Sporočila: Ko je nastavljeno na Izklopljeno, naslednji elementi ne bodo prikazani.</p> <p>Imena elementov pri spremembi Vir, Barvni način ali Razmerje gledišča, prikaže sporočilo, ko ni vhodnega signala, in opozorila, kot je Opoz-visoka temp.</p> <p>Prikaz ozadja*1: Status zaslona, ko ni na voljo nobene slike za prikazovanje, lahko nastavite na Črna, Modra, ali Logo.</p> <p>Zagonsko okno*1: Nastavite na Vklopljeno za prikaz Uporabnikov logo ob začetku projiciranja.</p> <p>A/V nemo*1: Nastavite lahko zaslon, ki se prikaže ob pritisku gumba [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, na Črna, Modra, ali Logo.</p> <p>Orodne vrstice (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi): nastavite, če se naj zavihek orodne vrstice za risanje prikaže ob vsaki uporabi interaktivnih funkcij. Privzeta nastavev je Skrij za dol.čas.</p> <p>Ikona načina pisala (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi): nastavite, ali naj bo ikona za spreminjanje načina pisala prikazana ob vsaki uporabi interaktivnih funkcij. Ikona je skrita, ko je ta možnost nastavljena na Izklop.</p> <p>Nadzor projektorja (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi): nastavite mesto prikaza orodne vrstice s kontrolniki projektorja med uporabo interaktivnih funkcij. Privzeta vrednost je Spodaj. Ikona je skrita, ko je ta možnost nastavljena na Izklop.</p>
Uporabnikov logo *1	<p>Spremenite lahko uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, funkcijo A/V nemo, itd.</p> <p> "Shranjevanje uporabnikovega logotipa" str.106</p>

Podmeni	Funkcija
Projekcija	<p>Izberite eno od naslednjih metod projiciranja, glede na namestitev projektorja.</p> <p>Spredaj, Spredaj/Obrnjeno, Zadaž in Zadaž/Obrnjeno</p> <p>Nastavev Projekcija lahko spreminjate, kot sledi, z držanjem gumba [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.</p> <p>Spredaj ↔ Spredaj/Obrnjeno</p> <p>Zadaž ↔ Zadaž/Obrnjeno</p> <p> "Načini Namestitve" str.26</p>
Delovanje	<p>Direkten vklop: Nastavite na Vklopljeno, če želite, da se projektor vključi ob vklopu.</p> <p>Ko je napajalni kabel vklopljen, se projektor v primeru ponovne oskrbe električne energije samodejno vklopi.</p> <p>Način visoke višine: nastavite ga na Vklopljeno, kadar projektor uporabljate na nadmorski višini 1500 m ali več.</p> <p>Iskan. virov ob zagonu: to možnost nastavite na Izklopljeno, če želite projicirati slike iz istega vira kot pri zadnji uporabi projektorja.</p> <p>Vrata izhoda za zas.: spremeni vhod in izhod za vrata Computer2/Monitor Out. Pri prikazu slik na zunanem monitorju izberite Izhod za zaslon. Za slikovne signale iz računalnika in komponentne videesignale iz drugih videovirov izberite Računalnik2.</p> <p> "Vmesnik" str.13</p>

Podmeni	Funkcija
A/V nastavitve	<p>A/V izhod: (na voljo le, če je možnost V pripravljenosti nastavljena na Komunik. vklop.)</p> <p>Če želite izvajati te funkcije, ko je projektor v stanju pripravljenosti, to možnost nastavite na Vedno.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Oddajanje zvoka in slik v zunanjih napravah. • Oddajanje zvoka iz mikrofona prek zvočnikov projektorja. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Ventilator se lahko v načinu pripravljenosti vrti, vendar to ni okvara. </div> <p>Audio izhod: nastavite vrata za zvočni vhod pri projiciranju slik prek vrat Computer1, Computer2, S-Video, Video in USB-A. Če to možnost nastavite na Avdio1, Avdio2 ali Avdio3, je zvok predvajan prek izbranih vrat ne glede na vir (če jo nastavite na Avdio3, je zvok predvajan prek vrat Audio).</p> <p>Avdio izhod HDMI1/Avdio izhod HDMI2: nastavite vrata za zvočni vhod pri projiciranju slik prek vrat HDMI1 ali HDMI2. Če to možnost nastavite na Avdio1, Avdio2 ali Avdio3, je zvok predvajan prek izbranih vrat za zvočni vhod (če jo nastavite na Avdio3, je zvok predvajan prek vrat Audio).</p>

Podmeni	Funkcija
USB Type B (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	<p>Easy Interactive Function: omogoča uporabo interaktivnih funkcij, s katerimi lahko upravljate računalnik (način interaktivnega računalnika). funkciji USB Display in Brezžična miška nista na voljo.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: omogoča uporabo interaktivnih funkcij, s katerimi lahko upravljate računalnike (način interaktivnega računalnika) in USB Display. Funkcija Brezžična miška ni na voljo.</p> <p>Brezžična miška/USB Display: omogoča uporabo funkcije Brezžična miška in USB Display. Računalnikov ne morete upravljati z interaktivnimi funkcijami (način interaktivnega računalnika).</p> <p>☛ "Projiciranje z USB Display" str.48</p> <p>☛ "Upravljanje funkcij računalnika na projekcijskem zaslonu (način interaktivnega računalnika)" str.68</p> <p>☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.104</p>
Jezik	Omogoča nastavitve jezika za prikazana sporočila in menije.
Ponastavi	<p>Prilagojene vrednosti za Prikaz^{*1}, Delovanje^{*2} in A/V nastavitve^{*3} lahko ponastavite na privzete vrednosti v meniju Razširjeno. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" str.146</p>

*1 Razen vrednosti za **Orodne vrstice**, **Ikona načina pisala** in **Nadzor projektorja**. Razen vrednosti za **Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno** in **Uporabnikov logo**, če je možnost **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.110](#)


*2 Razen vrednosti za **Način visoke višine**, **Iskan. virov ob zagonu** in **Vrata izhoda za zas.**

*3 Razen vrednosti za **A/V izhod**.

Možnosti nastavitve za Easy Interactive Function

Splošno

Podmeni	Funkcija
Samodejno umerjanje	Začne samodejno umerjanje.
Ročno umerjanje	Začne ročno umerjanje.
Nastavitve dotika	<ul style="list-style-type: none"> • Vzorec namestitve: prikaže referenčne točke za lažje določanje mesta namestitve enote na dotik. • Napajanje: to možnost nastavite na Vklopljeno za vklop napajanja enote na dotik. • Prilagajanje kota: izvede prilagoditev kota za razprševanje laserske svetlobe. • Umerjanje dotika: izvede umerjanje za dejanja z dotikom.
Način pisala	<p>(To možnost lahko nastavite samo pri projiciranju slik iz računalnika.)</p> <p>Spremeni delovanje interaktivnega pisala. Če je ta možnost nastavljena na Opomba PC Free (privzeta nastavitve), lahko rišete na projekcijskem zaslonu. Če je ta možnost nastavljena na Rač. interaktivno, lahko upravljate računalnik s projekcijskega zaslona. Delovanje interaktivnega pisala lahko spremenite z gumbom [Pen Mode] na daljinskem upravljalniku ali ikono načina pisala na projekcijskem zaslonu.</p>
Lebdenje	Če je ta možnost nastavljena na Vklopljeno (privzeta nastavitve), bo kazalec sledil konici pisala, ko jo držite nad zaslonom in premikate po zaslonu.

Podmeni	Funkcija
Dodatno	<ul style="list-style-type: none"> • Razd. med proj.: če v istem prostoru uporabljate več projektorjev, prilagodite dejanja interaktivnega pisala glede na razdaljo med projektorji. Če interaktivno pisalo ne deluje stabilno, poskusite drug način. Standardna nastavitve razdalje za Način 1 je 2 m. • Sinh. projektorjev: če v istem prostoru uporabljate več projektorjev, izberite način za nadzorovanje motenj delovanja interaktivnega pisala. Če je ta možnost nastavljena na Infrardeča (privzeta nastavitve), je za sinhronizacijo uporabljena samo infrardeča povezava. To možnost nastavite na Žično, če priključite projektorje s kabli.  "Priključitev več projektorjev (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" str.42 • Način žične sinhr.: če je ta možnost nastavljena na Način 1 (privzeta nastavitve), so za sinhronizacijo uporabljene samo kabelske povezave. Če je ta možnost nastavljena na Način 2 in če je možnost Sinh. projektorjev nastavljena na Žično, je hkrati izvedena tudi sinhronizacija prek infrardeče povezave. To možnost nastavite na Način 2, kadar v istem prostoru uporabljate projektorje, ki ne podpirajo kabelskih povezav. • Dejanje gumba pisala: če je ta možnost nastavljena na Radirka (privzeta nastavitve), se delovanje konice spremeni med pisalom in radirko vsakič, ko pritisnete gumb ob strani interaktivnega pisala. • Potrdi čišč. zasl.: če je ta možnost nastavljena na Vklopljeno (privzeta nastavitve), se pred odstranitvijo celotne narisane vsebine na projekcijskem zaslonu prikaže zaslon s sporočilom za potrditev. • Paleta barv: če je ta možnost nastavljena na Paleta 2, se paleta barv spremeni v paleta barv, ki so primerne za ljudi z barvno slepoto. Če ne vidite privzete palete barv, poskusite uporabiti možnost Paleta 2.

Rač. interaktivno

To možnost izberite, ko želite računalnik upravljati s projiciranega zaslona.

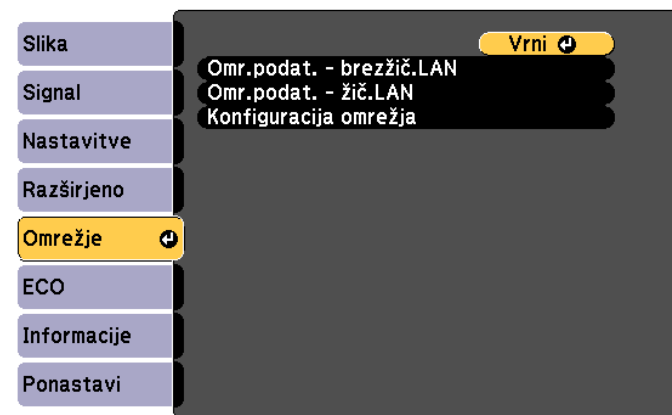
Podmeni	Funkcija
Nač. delov. pisala	<p>Za EB-595Wi Načine delovanja interaktivnega pisala ali dejanj z dotikom nastavite glede na operacijski sistem, ki je nameščen v priključenem računalniku.</p> <p>Način 1 (privzeta nastavitve): omogoča, da dejanja z miško izvajate z interaktivnim pisalom ali prstom. Ta način izberite, če je v priključenem računalniku nameščen sistem Windows XP ali starejša različica. Funkcije večkratnega dotika in rokopisa so na voljo v sistemih Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 in Windows Vista. Vnos s peresom ni na voljo.</p> <p>Način 2: omogoča, da dejanja z miško izvajate z interaktivnim pisalom ali prstom. Ta način izberite, če je v priključenem računalniku nameščen sistem Windows Vista ali novejša različica. Funkcije večkratnega dotika, rokopisa in vnosa s peresom so na voljo v sistemih Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 in Windows Vista.</p> <p>Način 3: omogoča, da izvajate dejanja z miško. Ta način izberite, če je v priključenem računalniku nameščen sistem Linux.</p> <p>Za EB-585Wi/EB-575Wi Nastavite način delovanja in število uporabnikov interaktivnega pisala.</p> <p>Dva upor./miška (privzeta nastavitve)/En upor./miška: omogoča, da dejanja z miško izvajate z interaktivnim pisalom.</p> <p>En upor./pisalo: funkcije vnosa s peresom in rokopisa so na voljo v sistemih Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 in Windows Vista.</p>
Omogoči desni klik	<p>(Na voljo le, če je možnost Nač. delov. pisala nastavljena na Način 1/Način 3 ali na Dva upor./miška ali En upor./miška.)</p> <p>Če je ta možnost nastavljena na Vklopljeno, dolg pritisk pisala deluje kot desni klik.</p>

Podmeni	Funkcija
Dodatno	<ul style="list-style-type: none"> • Gumb konice pisala: omogoča nastavitve delovanja gumba konice interaktivnega pisala. Privzeta nastavitve je Levi klik. • Avto nast. obm. pis.: če je ta možnost nastavljena na Vklopljeno (privzeta nastavitve), se območje pisala samodejno prilagodi, če se spremeni ločljivost priključenega računalnika. To možnost nastavite na Izklopljeno, če ne želite samodejno prilagoditi območja pisala, ki je bilo prilagojeno ročno. • Roč. nast. obm. pis.: ročna nastavitve območja pisala.

Meni Omrežje

Če je možnost **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno** v razdelku **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo, da nastavitve omrežja ni mogoče spremeniti. Možnost **Zaščita omrežja** nastavite na **Izklopljeno** in nato konfigurirajte omrežje.

☛ "Nastavitve Zaščita z geslom" [str.110](#)




Podmeni	Funkcija
Omr.podat. - brezžič.LAN	Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev. <ul style="list-style-type: none"> • Način povezave • Brezžič. LAN sis. • Nivo antene • Ime projektorja • SSID • DHCP • Naslov IP • Podomrežna maska • Naslov prehoda • Naslov MAC • Koda regije*
Omr.podat. - žič.LAN	Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev. <ul style="list-style-type: none"> • Ime projektorja • DHCP • Naslov IP • Podomrežna maska • Naslov prehoda • Naslov MAC
Konfiguracija omrežja	Za nastavitve možnosti mreže so na voljo naslednji meniji. Osnovno, Brezžični LAN, Varnost, Žični LAN, Pošta, Ostali, Ponastavi in Namestitev končana

* Prikaže razpoložljive regijske informacije za uporabljeno Enota za brezžično lokalno omrežje. Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)



- V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. Ta funkcija se imenuje Spletni kontrolnik. Enostavno lahko vnašate besedilo z uporabo tipkovnice, za nastavitve Spletnega kontrolnika, kot so varnostne nastavitve.

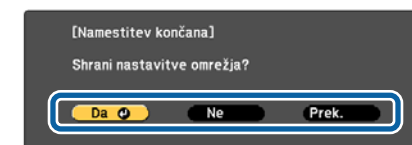
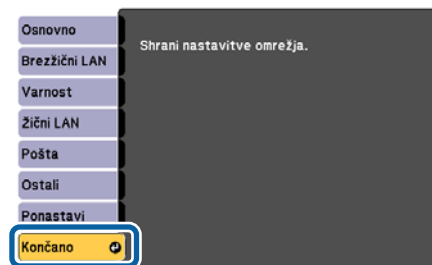
 "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Web)"
[str.114](#)

- Za več informacij o omrežnih nastavitvah povprašajte skrbnika omrežja.

Opombe o delovanju menija Omrežje

Izbira iz glavnega in pod-menijev ter spremembe izbranih možnosti so enake kot postopki v meniju Konfiguracija.

Ko končate, morate zagnati meni **Namestitev končana** in izbrati **Da**, **Ne** ali **Prek.** Če izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v meni Konfiguracija.



Da: Shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

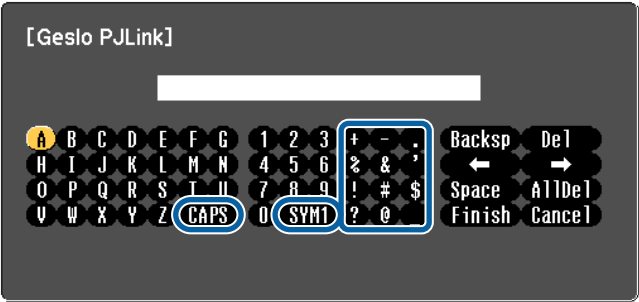
Ne: Ne shrani nastavitev in zapusti meni Omrežje.

Prek.: Nadaljuje s prikazom menija Omrežje.

Funkcije zaslonske tipkovnice

Meni Omrežje vsebuje elemente, ki zahtevajo vnos alfanumeričnih znakov med namestitvijo. V tem primeru je prikazana naslednja programska

tipkovnica. Z gumbi [↵], [↶], [↷] in [↸] na daljinskem upravljalniku ali gumbi [↵], [↶], [Wide] in [Tele] na nadzorni plošči premaknite kazalec na želeno tipko in nato pritisnite gumb [Enter] za vnos alfanumeričnega znaka. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku in pritisnete numerične gumbе. Po vnosu pritisnite **Finish** na tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici, da prekličete svoj vnos.



- Vsakič ko izberete tipko **CAPS** in pritisnete gumb [Enter], preklopite med velikimi ter malimi črkami.
 - Vsakič ko izberete tipko **SYM1/2** in pritisnete gumb [Enter], nastavite in spremenite tipke simbolov za razdelek v okvirju.
- Vnesete lahko te znake.

Številke	0123456789
Abecedo	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simbole	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- Dvopičja (:) ne smete vnesti v meniju Omrežje.
- V meniju Omrežje ne smete vnašati presledkov, (izjema je le **SSID**).
- Nekaterih simbolov (" * , ; [\] ^) ne morete vnesti s tipkovnico programske opreme. Za vnos besedila uporabite spletni brskalnik.
- ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Web)" [str.114](#)

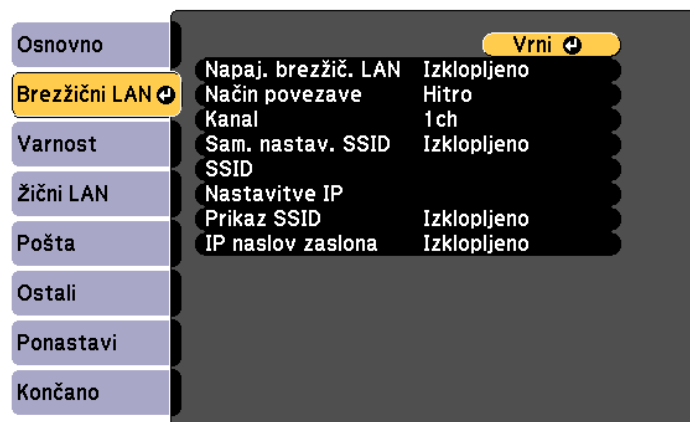
Meni Osnovno



Podmeni	Funkcija
Ime projektorja	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje. Pri spreminjanju lahko vnesete do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Uporabiti ne smete teh simbolov: " * + , / ; < = > ? [\] '
Geslo PJLink	Nastavite geslo za dostop do projektorja prek združljive programske opreme PJLink. Vnesete lahko največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov (simbolov ne smete uporabiti).
Geslo za Web	Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje s projektorjem preko Spletni kontrolnik. Vnesete lahko največ osem enobajtnih alfanumeričnih znakov (simbola * ne smete uporabiti). Privzeto geslo je „admin“. Spletni kontrolnik je računalniška funkcija, ki omogoča namestitve in upravljanje projektorja prek spletnega brskalnika na računalniku, povezanim v omrežje. ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Web)" str.114

Podmeni	Funkcija
Šifra projektorja	<p>Ko je nastavljeno na Vklopljeno, morate vnesti šifro, če želite projektor povezati računalnikom v omrežju. S tem preprečite, da bi nezaželene povezave iz računalnika prekinile predstavitev. Običajno je nastavljena na Vklopljeno.</p> <p>☛ Navodila za uporabo EasyMP Network Projection</p> <p>☛ Navodila za uporabo EasyMP Multi PC Projection</p>

Meni Brezžični LAN

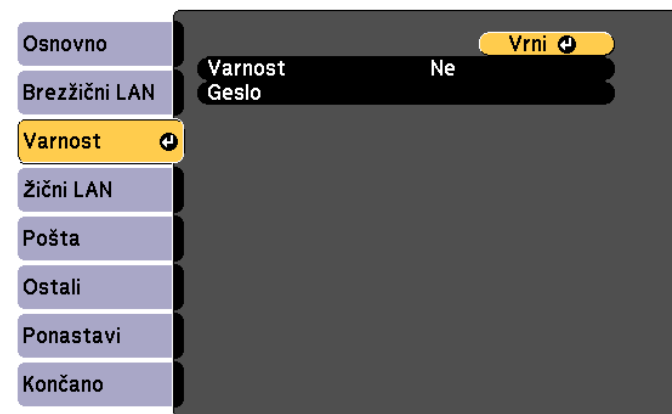


Podmeni	Funkcija
Napaj. brezžič. LAN	<p>Če projektor na računalnik povezujete preko brezžičnega LAN, izberite Vklopljeno.</p> <p>Če se ne želite povezati preko brezžičnega LAN, izberite Izklopljeno in tako tretjim osebam preprečite nepooblaščen dostop.</p> <p>Privzeta nastavitve je Vklopljeno.</p>

Podmeni	Funkcija
Način povezave	<p>Nastavite način povezave, ki ga želite uporabiti, ko projektor in računalnik povezujete prek brezžičnega omrežja LAN.</p> <p>Če ste izbrali možnost Hitro (privzeta nastavitve), projektor in računalnik samodejno ustvarita majhno omrežje. Ta možnost je uporabljena s programom EasyMP Network Projection. Če možnost Sam. nastav. SSID nastavite na Vklopljeno, projektor postane preprosta dostopna točka. Če to možnost nastavite na Izklopljeno, je omrežje ustvarjeno v <u>načinu začasnega omrežja</u> ☛.</p> <p>Če izberete možnost Dodatno, se povezava vzpostavi v <u>načinu infrastrukture</u> ☛ prek nameščene dostopne točke.</p> <p>Oglejte si naslednji priročnik za podrobnosti o Način povezave.</p> <p>☛ Navodila za uporabo EasyMP Network Projection</p> <p>☛ Navodila za uporabo EasyMP Multi PC Projection</p>
Kanal	<p>(Nastavite ga lahko samo, če je Način povezave nastavljen na Hitro.)</p> <p>Izberite frekvenčni pas brezžičnega lokalnega omrežja med 1ch, 6ch, ali 11ch.</p> <p>Privzeta nastavitve je 11ch.</p>
Sam. nastav. SSID	<p>(Nastavite ga lahko samo, če je Način povezave nastavljen na Hitro.)</p> <p>Nastavite na Vklopljeno za hitrejšo iskanje projektorja.</p> <p>Nastavite na Izklopljeno pri priključitvi več projektorjev hkrati.</p> <p>Privzeta nastavitve je Vklopljeno.</p>
SSID	<p>(To lahko nastavite samo, če je Sam. nastav. SSID nastavljen na Izklopljeno.)</p> <p>Vnesite SSID ☛. Ko je za sistem brezžičnega LAN na voljo SSID, v katerega je prijavljen projektor, vnesite SSID.</p> <p>Vnesete lahko največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Če ne izpolnite polja SSID ali ga nastavite na ANY, je vzpostavljena povezava ANY (izbere povezavo med lokalnimi dostopnimi točkami brez navedbe SSID-ja).</p>

Podmeni	Funkcija
Nastavitve IP	<p>(To lahko storite le, če je Način povezave nastavljen na Napredno.)</p> <p>Spreminjate lahko nastavitve omrežja.</p> <p>DHCP: Nastavite na Vklopljeno za nastavitev omrežja z uporabo DHCP. Če je nastavitev nastavljena na Vklopljeno, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> <p>Naslov IP: Vnesete lahko Naslov IP, dodeljen projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p> <p>Podomrežna maska: Vnesete lahko Podomrežno masko za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Naslov prehoda: Vnesete lahko Naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih nastavitvev za Naslov prehoda ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p>
Prikaz SSID	Da se SSID ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavitev na Izklopljeno .
IP naslov zaslona	Da se Naslov IP ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavitev na Izklopljeno .

Meni Varnost



Podmeni	Funkcija
Varnost	Med prikazanimi elementi izberite vrsto zaščite. Ko nastavljate varnost, upoštevajte navodila sistemskega administratorja mreže, do katere želite dostopati.
Geslo	<p>(To možnost lahko izberete le, če je možnost Varnost nastavljena na WPA2-PSK ali WPA/WPA2-PSK.)</p> <p>Vnesite geslo. Vnesti morate vsaj 8 in največ 63 enobajtnih alfanumeričnih znakov.</p> <p>Pri uporabi s programom EasyMP Network Projection vam ni treba vnesti gesla v računalnik, če je to začetno (privzeto) geslo.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" str.144</p> <p>V meniju Konfiguracija lahko vnesete največ 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila.</p> <p>☛ "Spreminjanje nastavitvev s spletnim brskalnikom (Web)" str.114</p> <p>Če je možnost Način povezave nastavljena na Hitro, je nastavljeno začetno geslo.</p>

Ko je izbirna enota za brezžično lokalno omrežje nameščena in v uporabi v načinu Napredno povezave, je močno priporočljivo, da nastavite varnost.

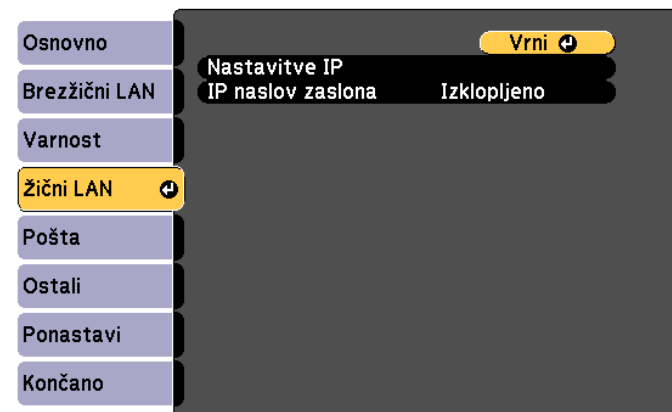
WPA je standard šifriranja, ki izboljšuje varnost brezžičnih omrežij. Ta projektor podpira načina šifriranja TKIP in AES.

WPA prav tako vključuje funkcije preverjanja pristnosti uporabnika. Preverjanje pristnosti WPA omogoča dva načina: uporabo strežnika za preverjanje pristnosti ali preverjanje pristnosti med računalnikom in dostopno točko brez strežnika. Ta projektor podpira drug način, brez strežnika.



Za nastavitve upoštevajte navodila skrbnika omrežja.

Meni Žični LAN



Podmeni	Funkcija
Nastavitve IP	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p><u>DHCP</u>▶▶: Nastavite na Vklopljeno za nastavitve omrežja z uporabo DHCP. Če je nastavitev nastavljena na Vklopljeno, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> <p><u>Naslov IP</u>▶▶: Vnesete lahko naslov IP, dodeljen projektorju. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)</p> <p><u>Podomrežna maska</u>▶▶: Vnesete lahko podomrežno masko za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Naslov prehoda</u>▶▶: Vnesete lahko Naslov IP za prehod za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov prehodov ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)</p>

Podmeni	Funkcija
IP naslov zaslona	Če želite preprečiti prikaz IP naslova v razdelku za podatke o mreži v meniju Omrežje in na prikazovalniku stanja mirovanja LAN, nastavite na Izklopljeno .

Meni Pošta

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila.

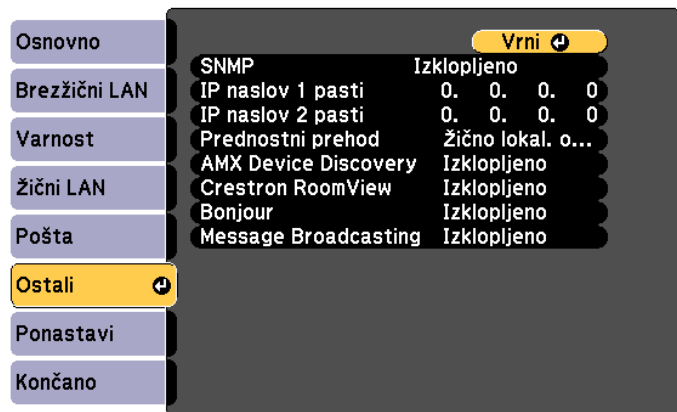
☞ "Uporaba Funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah" [str.117](#)





Podmeni	Funkcija
Obvestilo o pošti	Nastavite na Vklopljeno , če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila.
Strežnik SMTP	Vnesete lahko Naslov IP za strežnik SMTP za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)

Podmeni	Funkcija
Številka vrat	Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 1 in 65535.
Nastavitev naslova 1/Nastavitev naslova 2/Nastavitev naslova 3	Vnesite namembni e-poštni naslov, kamor bodo poslana obvestila. Registrirate lahko do tri cilje. Za e-poštne naslove lahko vnesete največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Uporabiti ne smete teh znakov: " () , ; < > [\] Naslov za cilj 1 je naslov pošiljatelja obvestila o pošti. Za obveščanje po pošti lahko izberete težave ali opozorila. Ko se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, je e-pošta poslana na določen ciljni naslov, s katero je prejemnik obveščen, da je prišlo do težave ali opozorila. Iz prikazanih elementov lahko izberete več elementov.

Meni Ostali

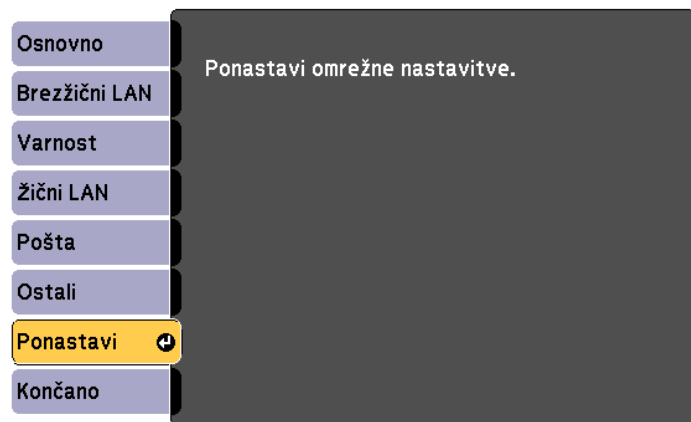


Podmeni	Funkcija
SNMP	Nastavite na Vklopljeno , če želite nadzirati projektor z uporabo SNMP. Za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. S SNMP mora upravljati omrežni skrbnik. Privzeta vrednost je Izklopljeno .
IP naslov 1 pasti/ IP naslov 2 pasti	Za cilj pasti za obvestila SNMP lahko registrirate do dva naslova IP. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Prednostni prehod	Prednostni prehod lahko nastavite na Žično lokal. omrežje ali Brezžični LAN .
AMX Device Discovery	Ko je projektor povezan v omrežje, nastavite to možnost na Vklopljeno , da AMX Device Discovery  zazna projektor. Možnost nastavite na Izklopljeno , če niste povezani v okolje, ki ga nadzira krmilnik AMX ali AMX Device Discovery.

Podmeni	Funkcija
Crestron RoomView	Nastavite na Vklopljeno samo pri nadzoru ali upravljanju projektorja preko omrežja z uporabo Crestron RoomView®. Drugače nastavite to na Izklopljeno .  "Vizitka za Crestron RoomView®" str.120 Ko je to nastavljeno na Vklopljeno , naslednje funkcije niso na voljo. <ul style="list-style-type: none"> • Spletni kontrolnik • Message Broadcasting (vtičnik EasyMP Monitor)
Bonjour	Nastavite na Vklopljeno pri vzpostavljanju povezave z omrežjem z uporabo Bonjour. Glejte spletno mesto družbe Apple za več informacij o storitvi Bonjour. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Funkcijo EPSON Message Broadcasting lahko vklopite ali izklopite.

Meni Ponastavi

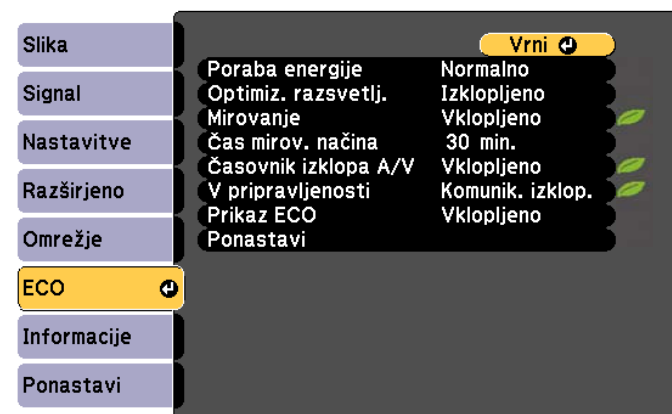
Ponastavi vse nastavitve omrežja.



Podmeni	Funkcija
Ponastavi omrežne nastavitve.	Za ponastavitve vseh Nastavitev omrežja izberite Da .

Meni ECO

Ko izberete nastavitve v meniju ECO, projektor izvaja funkcije za varčevanje z energijo. Kadar so omogočene nastavitve varčevanja z energijo, je poleg vsakega podmenija prikazana ikona lista.



Podmeni	Funkcija
Poraba energije	<p>Svetlost žarnice lahko nastavite na eno od dveh vrednosti. Izberite ECO, če so projicirane slike presvetle, na primer pri projiciranju slik v temnem prostoru ali na majhen zaslon. Če izberete ECO, se poraba energije med projiciranjem zmanjša, hrup ventilatorja pa se zniža.</p> <p>Če to možnost nastavite na Avtomatično, senzor osvetlitve zazna svetlost okolice in samodejno prilagodi svetlost žarnice. Če uporabljate naprave na visokih ali vročih mestih, nastavitve morda ne bo možno spremeniti.</p>

Podmeni	Funkcija
Optimiz. razsvetlj.	(Ta element lahko nastavite le, če je možnost Poraba energije nastavljena na Normalno ali Avtomatično .) Če je vrednost nastavitve Vklopljeno , se svetlost žarnice prilagaja projicirani sliki. Ta funkcija zmanjšuje količino porabljene elektrike tako, da zmanjša svetlost glede na projiciran prizor. Nastavitev je shranjena za vsak barvni način.
Mirovanje	Če je nastavljeno na Vklopljeno , se projiciranje slike avtomatično ustavi, če določen čas ni signala slike in ni izvedena nobena operacija. Če določen čas ni zaznan noben slikovni signal, se žarnica tudi zatemni, dokler se projektor ne izklopi. Ko se signal slike zopet pojavi, se projektor vrne v normalno stanje delovanja.
Čas mirov. načina	Ko je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno , lahko čas, preden se projektor izklopi, nastavite od 1 do 30 minut.
Časovnik izklopa A/V	Če je ta možnost nastavljena na Vklopljeno , se napajanje samodejno izklopi 30 minut po tem, ko omogočite možnost A/V nemo. Če omogočite možnost A/V nemo, se po določenem času žarnica zatemni, dokler se projektor ne izklopi. Če onemogočite možnost A/V nemo, se projektor vrne v običajno stanje delovanja.
V pripravljenosti	Če nastavite Komunik. vklop. , lahko izvršite naslednje funkcije, tudi v primeru, ko je projektor v pripravljenosti. <ul style="list-style-type: none"> Nadzorovanje in upravljanje projektorja iz računalnika prek omrežja Oddajanje zvoka in slik v zunanjo napravo (samo če je možnost A/V izhod nastavljena na Vedno) Oddajanje zvoka mikrofona iz zvočnika projektorja (samo če je možnost A/V izhod nastavljena na Vedno)
Prikaz ECO	Če je nastavljeno na Vklopljeno , se v primeru spremembe svetlosti žarnice iz normalne v nizko ali iz nizke v normalno v spodnjem levem kotu projiciranega zaslona prikaže ikona lista, ki označuje stanje varčevanja z energijo.

Podmeni	Funkcija
Ponastavi	Vse prilagojene vrednosti lahko na privzete vrednosti ponastavite v meniju ECO (izjema je le vrednost V pripravljenosti). Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.146



Meni Informacije (samo prikazovalnik)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Predmete, ki jih lahko prikažete, so odvisni od vira, ki je trenutno projiciran. Odvisno od uporabljanega modela, nekateri viri niso podprti.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.46](#)

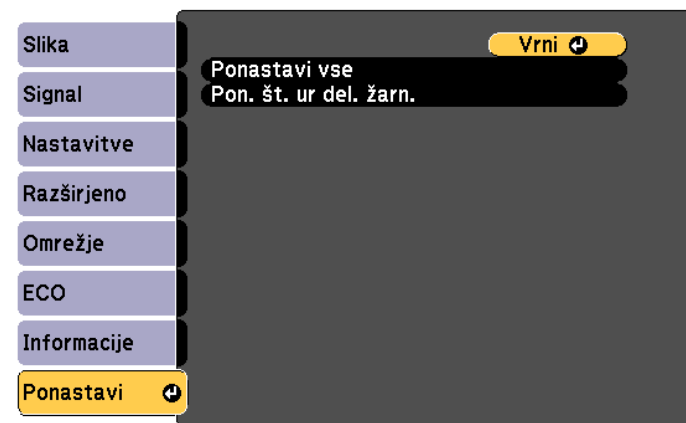
Slika	Ure žarnice
Signal	Normalno 0 H
	ECO 0 H
Nastavitve	Vir Računalnik1
Razširjeno	Vhodni signal ----
	Ločljivost ----
Omrežje	Frekv. osveževanja 0, 00 Hz
ECO	O sinhronizaciji SGNN 00000
Informacije	Stanje
	Serijska številka
Ponastavi	Različica
	Event ID

Podmeni	Funkcija
Ure žarnice	Prikažete lahko skupni čas delovanja žarnice*. Ko napoči čas za menjavo žarnice, so znaki prikazani v rumeni barvi.

Podmeni	Funkcija
Vir	Prikažete lahko ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
Vhodni signal	Prikažete lahko vsebino za Vhodni signal , nastavljen v meniju Signal , glede na vir.
Ločljivost	Prikažete lahko ločljivost.
Video signal	Prikažete lahko vsebino Video signal , nastavljenega v meniju Signal .
Frekv. osveževanja	Prikažete lahko <u>frekv. osveževanja</u>  .
O sinhronizaciji	Prikažete lahko signalne podatke o sliki. To boste morda potrebovali v primeru servisa.
Stanje	Gre za podatke o napakah projektorja. To boste morda potrebovali v primeru servisa.
Različica	Prikaže informacije o različici vdelane programske opreme projektorja.
Serijska številka	Prikaže serijsko številko projektorja.
Event ID	Prikaže dnevnik napaka aplikacije.  "O Event ID" str.170

* Skupni čas uporabe je prikazan kot "0H" v prvih 10 urah. 10 ur in več je prikazano kot "10H", "11H" itd.

Meni Ponastavi



Podmeni	Funkcija
Ponastavi vse	Ponastavite lahko vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Naslednje postavke se ne povrnejo v tovarniške nastavitve: Vhodni signal , Zoom , Uporabnikov logo , vse postavke v meniju Omrežje , Ure žarnice , Jezik , Geslo in Prestavitev slike .
Pon. št. ur del. žarn.	Počisti skupni čas trajanja žarnice. Ponastavite ob zamenjavi žarnice.

Ko v meniju Konfiguracija izberete vse nastavitve za en projektor, lahko ta projektor uporabite za izvedbo množične nastavitve več projektorjev (funkcija množične nastavitve).

Uporabite enega od teh načinov.

- Nastavitev s pomnilniškim ključkom USB.
- Nastavitev s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB.
- Nastavitev s programom EasyMP Network Updater.

Dodatne podrobnosti najdete v priročniku *Navodila za namestitev*.

 [Navodila za namestitev](#)



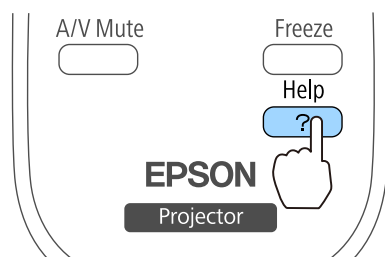
Odpravljanje Težav

To poglavje opisuje, kako identificirati probleme in kaj storiti v primeru težav.

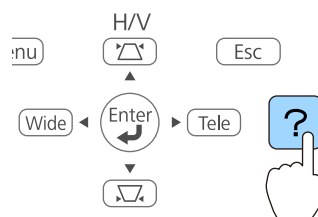
Če pride do napake na projektorju, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom na gumb Help. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

- 1 Pritisnite gumb [Help].
Prikaže se zaslon Pomoč.

Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



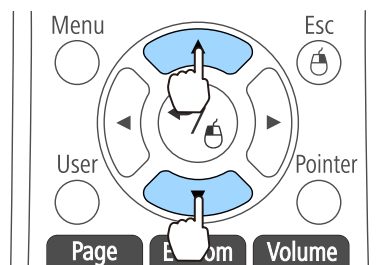
- 2 Izberite element v meniju.

[Pomoč]

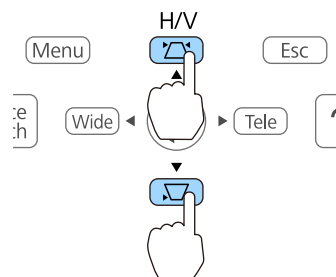
Slika je premajhna.

Projicirana slika ima trapezno obliko.
Barvni toni so nenavadni.
Filma si ni mogoče ogledati.

Uporaba daljinskega upravljalnika

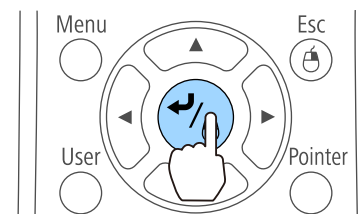


Z nadzorno ploščo

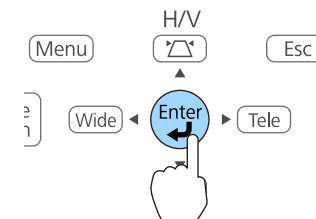


- 3 Potrdite izbiro.

Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.
Pritisnite gumb [Help] za izhod iz pomoči.

Slika je premajhna.

- Ali je zoom nastavljen na najmanjšo vrednost?
Spremenite vrednost zooma.

Zoom

- Ali je projektor preblizu zaslona?
Projektor oddaljite od zaslona.



Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v naslednja navodila.

"Odpravljanje težav" [str.150](#)

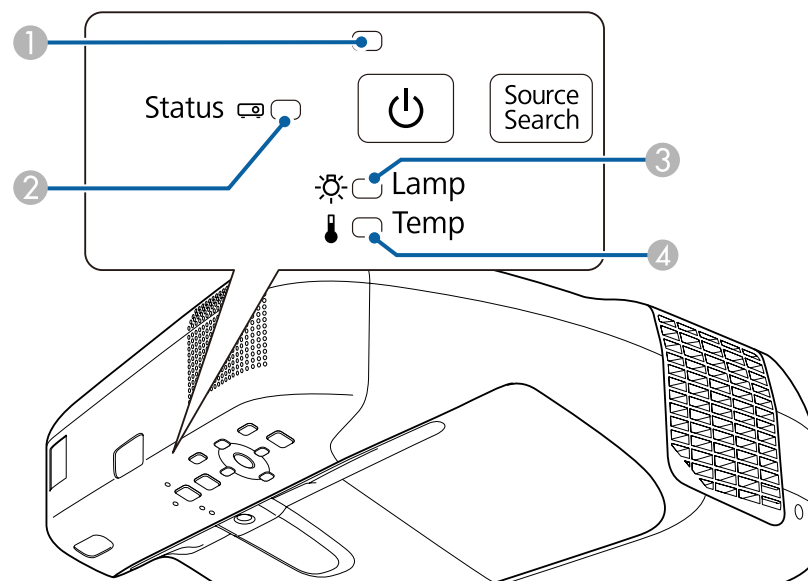
V kolikor imate težave s projektorjem, najprej preverite njegove prikazovalnike in glejte poglavje "Branje prikazovalnikov".

Glejte naslednje, če indikatorji ne pokažejo jasno, kje je lahko težava.

☞ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.154](#)

Razlaga indikatorjev

Projektor je opremljen z naslednjimi štirimi indikatorji. Barve in stanje vklopa indikatorjev označujejo stanje projektorja.



- ① Indikator napajanja
- ② Indikator stanja
- ③ Indikator za luč







Označujejo stanje projektorja.

Označujejo stanje projektorja.

Označuje status projekcijske žarnice.

4 Temperaturni indikator











Označuje status notranje temperature.








Indikatorji		Status	Obrazložitev
Power	Status		
 Modra - sveti	 Izklopljeno	Stanje pripravljenosti	Projektor se napaja. Če v tem stanju pritisnete gumb za napajanje [⏻], se projekcija začne.
		Stanje nadzora omrežja	Projektor se nadzira in upravlja prek omrežja (če je nastavev V pripravljenosti nastavljena na Komunik. vklop.). Če v tem stanju izključite in nato znova priključite napajalni kabel, indikator napajanja začne utripati modro.
 Modra - sveti	 Modra - utripa	Stanje ogrevanja	Projektor je v tem stanju takoj po vklopu. Ogrevanja traja približno 30 sekund po vklopu žarnice. V tem stanju projektorja ne morete ugasniti, tudi če pritisnete tipko za napajanje [⏻].
		Stanje ohlajanja	Projektor je v tem stanju takoj po izklopu. V tem stanju so vsi gumbi onemogočeni.
 Modra - sveti	 Modra - sveti	Normalno stanje	Projektor projicira.





















Glejte tabelo spodaj za stanje prikazovalnikov in navodila za odpravljanje težav.

Če ne gori noben indikator, se prepričajte, da je omrežni kabel pravilno povezan in se enota normalno napaja.



Včasih ob izklopu napajalnega kabla indikator napajanja [⏻] nekaj časa še sveti, kar pa ne pomeni okvare.

Indikatorji				Vzrok	Rešitev ali stanje
Power	Status	Žarnica	Temperatura		
 Izklopljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - utripa	 Izklopljeno	Notranja napaka	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
 Izklopljeno	 Modra - utripa	 Izklopljeno	 Oranžna - utripa	Napaka ventilatorja Napaka senzorja	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson

Indikatorji				Vzrok	Rešitev ali stanje
Power	Status	Žarnica	Temperatura		
<input type="checkbox"/> Izklopljeno	 Modra - utripa	<input type="checkbox"/> Izklopljeno	 Oranžna - sveti	Nap.-visoka temp (Pregrevanje)	<p>Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po približno petih minutah projektor preklopi na način mirovanja; takrat opravite naslednja dva koraka.</p> <ul style="list-style-type: none"> Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.173, "Zamenjava zračnega filtra" str.180 <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.</p> <p>☛ "Meni Razširjeno" str.132</p>
<input type="checkbox"/> Izklopljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - sveti	<input type="checkbox"/> Izklopljeno	Napaka žarnice Okvara žarnice	<p>Preverite:</p> <ul style="list-style-type: none"> Vzemite ven žarnico in preverite, ali je počena. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Menjava žarnice" str.176 Očistite zračni filter. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.173 <p>Če žarnica ni počena: Ponovno vstavite žarnico in vklopite napajalni kabel.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Če je žarnica počena: se obrnite na vašega dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. (Sliko ne morete projicirati, dokler ne zamenjate žarnice.)</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.</p> <p>☛ "Meni Razširjeno" str.132</p>
<input type="checkbox"/> Izklopljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - utripa	 Oranžna - utripa	Napaka sam. za- slonke	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>

Indikatorji				Vzrok	Rešitev ali stanje
Power	Status	Žarnica	Temperatura		
 Izklopljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - sveti	 Oranžna - sveti	Napaka nap.	
 Modra - utripa	 Indikator je odvisen od stanja	 Indikator je odvisen od stanja	 Oranžna - utripa	Opoz-visoka temp	(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poviša.) <ul style="list-style-type: none"> Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.  "Čiščenje zračnega filtra" str.173, "Zamenjava zračnega filtra" str.180
 Modra - utripa	 Indikator je odvisen od stanja	 Oranžna - utripa	 Indikator je odvisen od stanja	Zamenjajte žarnico	Zamenjajte jo z novo žarnico.  "Menjava žarnice" str.176 Če nadaljujete z uporabo žarnice tudi po poteku njenega roka trajanja, se poveča tveganje, da bo žarnica pregorela. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče.
 Izklopljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - sveti	 Oranžna - sveti	Napaka pri zaznavanju ovir	Zasliši se pisk in prikaže se sporočilo "Odstranite kakršnekoli ovire, ki motijo področje projekcije." Projektor se bo samodejno izklopil, če ne naredite ničesar. Preverite: <ul style="list-style-type: none"> Prepričajte se, da nobena ovira ne zastira okna projekcije. Odstranite vse ovire. Če ni nobene ovire, očistite senzor za ovire.  "Čiščenje senzorja za ovire" str.172 Če napake niste odpravili: prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz električne vtičnice in se obrnite na lokalnega prodajalca ali najbližji naslov, ki je naveden v priročniku Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson














- Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte naslednje.
 "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.154](#)
- Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Ko indikatorji niso v pomoč

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.










Težave povezane s sliko

<ul style="list-style-type: none"> Slike se ne pojavijo Projekcija se ne začne, območje projiciranja pa je popolnoma črno ali modro. 	 str.156
<ul style="list-style-type: none"> Giblјive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva) Premikajoče se slike z računalnika so videti črne in se ne projicirajo 	 str.157
<ul style="list-style-type: none"> Projekcija se avtomatično ustavi 	 str.157
<ul style="list-style-type: none"> Prikazano je sporočilo "Ni podprto." 	 str.157
<ul style="list-style-type: none"> Prikazano je sporočilo "Ni signala" 	 str.158
<ul style="list-style-type: none"> Slike so meglene, neizostrene ali popačene 	 str.158
<ul style="list-style-type: none"> Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost 	 str.159
<ul style="list-style-type: none"> Kazalec miške utripa (samo pri projiciranju z uporabo USB Display) 	 str.159
<ul style="list-style-type: none"> Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje gledišča ni primerno Samo del slike je prikazan, ali pa je napačno razmerje med višino in širino slike 	 str.160
<ul style="list-style-type: none"> Barve slike niso pravilne Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črnobe, barve so videti motne 	 str.160
<ul style="list-style-type: none"> Slike so temne 	 str.161




Težave ob začetku projekcije





<ul style="list-style-type: none"> Projektor se ne prižge 	 str.162
---	--

Težave z interaktivnimi funkcijami

<ul style="list-style-type: none"> Risanje na projekcijskem zaslonu ni mogoče 	 str.162
<ul style="list-style-type: none"> Ko priključite računalnik, ga ne morete upravljati na projekcijskem zaslonu 	 str.163
<ul style="list-style-type: none"> Izpiše se sporočilo "Napaka Easy Interactive Function". 	 str.163
<ul style="list-style-type: none"> Računalniška miška ne deluje pravilno 	 str.164
<ul style="list-style-type: none"> Interaktivno pisalo ne deluje 	 str.164
<ul style="list-style-type: none"> Odzivni čas interaktivnega pisala je počasen (samo pri projiciranju USB Display) 	 str.165
<ul style="list-style-type: none"> Dejanj z dotikom ni mogoče izvesti pravilno (samo pri EB-595Wi) 	 str.165
<ul style="list-style-type: none"> Kota enote za dotik ni mogoče prilagoditi (samo EB-595Wi) 	 str.166
<ul style="list-style-type: none"> Pika se premakne samodejno ali se ne premakne na naslednji položaj med ročnim umerjanjem 	 str.166

Druge težave

<ul style="list-style-type: none"> Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek 	 str.166
<ul style="list-style-type: none"> Iz mikrofona se ne sliši nikakršen zvok 	 str.167
<ul style="list-style-type: none"> Zvok ima šum (le pri projiciranju preko USB Display) 	 str.168

• Daljinski upravljalnik ne deluje	 str.168
• Želim spremeniti jezik sporočil in menijev	 str.168
• Pošta se ne sprejme, tudi ko pride do napake v projektorju	 str.169
• Ni mogoče spremeniti nastavitev z uporabo spletnega brskalnika	 str.169

Težave povezane s sliko

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb za napajanje [⏻]?	Pritisnite gumb za napajanje [⏻], da vklopite napajanje.
Ali so vsi prikazovalniki izključeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. 🔊 "Priprava na projiciranje" str.45 Preverite, da je napajanje vključeno.
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. 🔊 "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.102
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. 🔊 Ponastavi - Ponastavi vse str.146
Ali je projicirana slika čisto črna? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. 🔊 Signal - Video signal str.129
Ali je kabel USB pravilno povezan? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Preverite, ali je kabel USB pravilno povezan. Če ni povezan ali ni pravilno povezan, ga znova priklopite.
Ali je Windows Media Center prikazan čez celoten zaslon? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Pri prikazu Windows Media Center čez celoten zaslon, ne morete projicirati z uporabo USB Display ali omrežne povezave. Zmanjšajte velikost zaslona.
Ali je prikazana aplikacija, ki uporablja funkcijo Windows DirectX? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Aplikacije, ki uporabljajo funkcijo Windows DirectX morda ne bodo pravilno prikazane.
Ali je Vrata izhoda za zas. nastavljeno na Izhod za zaslon ?	Če projicirate slike prek vrat Monitor Out/Computer2, v meniju Konfiguracija možnost Vrata izhoda za zas. nastavite na Računalnik2 . 🔊 Razširjeno - Delovanje - Vrata izhoda za zas. str.132

Giblјive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva)

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Signal slike spremenite z računalnika samo na zunanji vhod. Preverite dokumentacijo priloženo vašemu računalniku ali se obrnite na proizvajalca računalnika.
Ali je vsebina filma, ki ga želite projicirati, avtorsko zaščiten?	Projektor morda ne bo mogel projicirati avtorsko zaščenih filmov, ki jih predvajate na računalniku. Več podrobnosti o tem preberite v navodilih za uporabo predvajalnika.

Projekcija se avtomatično ustavi

Preverite	Rešitev
Ali je možnost Mirovanje ali Časovnik izklopa A/V nastavljena na Vklopljeno ?	Če je katera izmed teh možnosti nastavljena na Vklopljeno , se napajanje avtomatično izklopi v naslednjih situacijah. <ul style="list-style-type: none"> • Če je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno: Če v določenem času ne opravite nobene operacije in medtem ni signala slike. • Kadar je možnost Časovnik izklopa A/V nastavljen na Vklopljeno: če je preteklo približno 30 minut od omogočanja možnosti A/V nemo. Če želite preprečiti samodejni izklop projektorja, morate te dve možnosti nastaviti na Izklopljeno. 🔊 ECO - Mirovanje, Časovnik izklopa A/V str.144
Ali je računalnik v načinu varčevanja z energijo?	Če je računalnik v načinu varčevanja z energijo in nekaj časa ne izvedete nobene operacije, lahko slika izgine. Za ponoven prikaz slike izvedite operacijo na računalniku.

Prikaže se sporočilo "Ni podprto."

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. 🔊 Signal - Video signal str.129
Ali se ločljivost in frekvenca slike ujemata z nastavljenim načinom? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Glejte navodila priložena računalniku, kako spremeniti ločljivost in frekvenco slike na računalniku. 🔊 "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.189

Prikaže se sporočilo "Ni signala"

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priprava na projiciranje" str.45
Ali je izbran ustrezen vhod?	Spremenite sliko s pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.46
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.
Ali se signali slike posredujejo v projektor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	V kolikor se signal slike prikaže samo na LCD zaslonu računalnika ali na zaslonu pripomočka, računalnik nastavite tako, da bo signal slike dostavljen tudi iz računalnika. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju. Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Projektor in računalnik ugasnite in ponovno vključite. ☛ "Priprava na projiciranje" str.45 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali je računalnik v načinu varčevanja z energijo?	Če je računalnik v načinu varčevanja z energijo in nekaj časa ne izvedete nobene operacije, lahko slika izgine. Za ponoven prikaz slike izvedite operacijo na računalniku.

Slike so meglene, neizostrene ali popačene

Preverite	Rešitev
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Premaknite ročico za ostrenje, da prilagodite ostrino. ☛ "Kako popraviti ostrino" str.57
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. ☛ "Velikost Zaslona In Razdalja Projekcije" str.186
Ali je prilagojena vrednost Keystone prevelika?	Zmanjšajte kot projiciranja in tako zmanjšajte obseg popravka Keystone. ☛ "Prilagoditev navpičnega položaja slike (samo pri modelih s priloženimi nogami)" str.56
Je Razmerje gledišča nastavljeno pravilno?	Razmerje gledišča projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.61

Preverite	Rešitev
Je na leči prišlo do rošenja?	Če projektor nahitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.

Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.129
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priključitev opreme" str.29
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.189 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali sta nastavitvi Sinhronizacija » in Sledenje » pravilno nastavljeni? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Za samodejno prilagoditev pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Enter] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete iz menija Konfiguracija. ☛ Signal - Sledenje, Sinhronizacija str.129
Ali je izbrana možnost Prenesi okno v plasteh ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Ver.x.xx in počistite polje Prenesi okno v plasteh .

Kazalec miške utripa (samo pri projiciranju z uporabo USB Display)


Preverite	Rešitev
Je možnost Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno . izbrana?	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Ver.x.xx in potrdite polje Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno . (Ni na voljo za Windows 2000.) Če to izberete v operacijskih sistemih Windows 7 in Windows Vista, Windows Aero ni več na voljo.

Slika je odrezana (velika) ali majhna oziroma razmerje ni primerno


Preverite	Rešitev
Ali projicirate širokozaslonsko računalniško sliko? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Ločljivost str.129
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.103
Ali je položaj prikaza ustrezno prilagojen?	(Samo pri projiciranju analognih signalov RGB iz vrat Computer1 ali Computer2) Za prilagoditev položaja pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Enter] na nadzorni plošči. Položaj lahko prilagodite v meniju Konfiguracija. ☛ Signal - Položaj str.129
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Če je v Lastnosti zaslona v Nadzorna plošča računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavev dvojnega prikaza. ☛ Dokumentacija video gonilnika računalnika
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.189 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ste prilagodili položaj slike po izvedbi funkcij Nastavi zoom ali Keystone?	Opravite Prestavitev slike, da prilagodite položaj slike po izvedbi funkcij Nastavi zoom ali Keystone. ☛ "Prilagoditev položaja slike (Prestavitev slike)" str.55
Ali je izbran ustrezen način projiciranja?	Glede na namestitev projektorja nastavite Projekcija izmed ene od teh nastavitev: Spredaj, Spredaj/Obrnjeno, Zadaj, Zadaj/Obrnjeno . ☛ Razširjeno - Projekcija str.132 ☛ "Načini Namestitve" str.26

Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. <ul style="list-style-type: none"> Ko je slika z naprave priključene na vrata Computer1 ali Computer2. ☛ Signal - Vhodni signal str.129 Ko je slika z naprave priključene na vrata Video ali S-Video. ☛ Signal - Video signal str.129

Preverite	Rešitev
Ali je Brightness slike primerno prilagojena?	Prilagodite nastavitvev Svetlost iz menija konfiguracija. ☛ Slika - Svetlost str.128
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priključitev opreme" str.29
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavitvev Kontrast iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Kontrast str.128
Ali je popraviljanje barve nastavljeno na primerno vrednost?	Prilagodite Prilagoditev barv iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Prilagoditev barv str.128
Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Prilagodite nastavitvi Barvna zasičenost in Obarvanost iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost str.128

Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitvi Svetlost in Poraba energije iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Svetlost str.128 ☛ ECO - Poraba energije str.144
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavitvev Kontrast iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Kontrast str.128
Ali je čas za zamenjavo žarnice?	Ko je žarnica tik pred iztekom roka trajanja, slike postanejo temnejše in kakovost barv se poslabša. Žarnico zamenjajte z novo. ☛ "Menjava žarnice" str.176
Ali uporabljate projektor na visokem ali vročem mestu?	Zaslon se lahko potemni, če ga uporabljate na visokem ali vročem mestu. Možnosti Poraba energije takrat ni mogoče nastavljati, projektor pa lahko kljub temu uporabljate.

Težave ob začetku projekcije

Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb za napajanje [⏻]?	Pritisnite gumb za napajanje [⏻], da vklopite napajanje.
Ali so vsi prikazovalniki izključeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Izključite in ponovno priključite napajalni kabel. ☛ "Priprava na projiciranje" str.45 Preverite, da je napajanje vključeno.
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete napajalnega kabla?	Verjetno gre za slab stik v napajalnem kablu ali za okvaro kabla. Ponovno vtaknite napajalni kabel. Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Je funkcija Zaklep delovanja nastavljena na Polni zaklep ?	Pritisnite gumb za napajanje [⏻] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati Zaklep delovanja , spremenite nastavitev na Izklopljeno . ☛ Nastavitve - Zaklep delovanja str.131
Ali je delovanje daljinskega upravljalnika omejeno?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.131




Težave z interaktivnimi funkcijami (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Risanje na projekcijskem zaslonu ni mogoče


Preverite	Rešitev
Je bilo umerjanje pisala opravljeno pravilno?	Pred prvo uporabo interaktivnega pisala ne pozabite umeriti pisala, da bo projektor lahko pravilno prepoznal položaj pisala. Če opazite kakršna koli odstopanja v položaju, znova umerite sistem. ☛ "Umerjanje pisala" str.74
Ali je Način pisala nastavljen na Rač. interaktivno ?	Nastavite Način pisala na Opomba PC Free v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Easy Interactive Function - Način pisala str.135

Preverite	Rešitev
Ali je projektor nameščen na neposredni sončni svetlobi, ki sije skozi okno, ali pod svetlobo iz fluorescentne svetilke?	Če na projekcijski zaslon ali projektor sije neposredna sončna svetloba ali fluorescentna svetloba, lahko interaktivne funkcije napačno delujejo. Namestite projektor na mesto, ki ni izpostavljeno neposredni sončni svetlobi ali svetlobi iz fluorescentne svetilke.

Ko priključite računalnik, ga ne morete upravljati na projekcijskem zaslonu

Preverite	Rešitev
Je funkcija Razširjeno nastavljena pravilno?	Izberite te nastavitve: <ul style="list-style-type: none"> Nastavite Način pisala na Rač. interaktivno v meniju Konfiguracija. <ul style="list-style-type: none">  Razširjeno - Easy Interactive Function - Način pisala str.135 V meniju Konfiguracija možnost USB Type B nastavite na Easy Interactive Function ali USB Display/Easy Interactive Function. Če uporabljate USB Display, nastavite možnost USB Display/Easy Interactive Function. <ul style="list-style-type: none">  Razširjeno - USB Type B str.132
Ali je možnost Nač. delov. pisala pravilno nastavljena?	Za EB-595Wi: če interaktivni pisali ali prst uporabljate tako kot miško, možnost Nač. delov. pisala v meniju Konfiguracija nastavite glede na operacijski sistem, ki je nameščen v priključenem računalniku. Za EB-585Wi/EB-575Wi: če interaktivni pisali uporabljate tako kot miško, v meniju Konfiguracija možnost Nač. delov. pisala nastavite na Dva upor./miška ali En upor./miška .  Razširjeno - Easy Interactive Function - Nač. delov. pisala str.135
Ali je kabel USB pravilno povezan?	Preverite USB kableske priključke. Težavo boste morda odpravili, če USB kabel odklopite in ga ponovno priklopite.
Če uporabljate prenosni računalnik pri skoraj prazni bateriji, lahko USB vrata prenehajo delovati, zaradi česar morda ne boste mogli uporabljati USB naprav.	Računalnik priključite na vir napajanja.

Prikaže se sporočilo "Napaka Easy Interactive Function." .

Preverite	Rešitev
Prišlo je do napake z interaktivnimi funkcijami.	Obrnite se na najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson

Računalniška miška ne deluje pravilno

Preverite	Rešitev
Ali je interaktivno pisalo na projekcijskem zaslonu?	Odstranite interaktivno pisalo s projekcijskega zaslona.

Interaktivno pisalo ne deluje

Preverite	Rešitev
Predmet ovira pot signala med interaktivnim pisalom in projektorjem.	Odstranite oviro. Prav tako poskrbite, da sami ne ovirate poti signala, ko stojite pred projiciranim zaslonom.
Signal ovira druge stvari, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke.	V istem prostoru ne uporabljajte infrardečega daljinskega upravljalnika ali infrardečega mikrofona, saj lahko povzročite nepravilno delovanje interaktivnega pisala. Odklopite napravo, ki ovira signal, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke.
Baterija je skoraj prazna.	Pritisnite gumb ob strani pisala, da prikažete preostalo energijo v bateriji. Če se lučka baterije ne vklopi, zamenjajte baterijo. ☛ "Zamenjava baterije interaktivnega pisala" str.21
Okolica je presvetla.	Na projiciran zaslon ali Sprejemnik Easy Interactive Function ne sme svetiti močna svetloba.
Je bilo umerjanje pisala opravljeno pravilno?	Pred prvo uporabo interaktivnega pisala ne pozabite umeriti pisala, da bo projektor lahko pravilno prepoznal položaj pisala. Če opazite kakršna koli odstopanja v položaju, znova umerite sistem. ☛ "Umerjanje pisala" str.74
Ali je v isti sobi v uporabi več projektorjev?	Če interaktivne funkcije uporabljate v istem prostoru kot več projektorjev, lahko motnje povzročijo nestabilnost dejanj z interaktivnim pisalom. Priključite dodatni komplet kablov za daljinski upravljalnik (ELPKC28). Če nimate kompleta kablov za daljinski upravljalnik, spremenite nastavev Razd. med proj. v meniju Konfiguracija. ☛ "Priključitev več projektorjev (samo pri EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" str.42 ☛ Razširjeno - Easy Interactive Function - Dodatno - Razd. med proj. str.135

Odzivni čas interaktivnega pisala je počasen (samo pri projiciranju USB Display)

Preverite	Rešitev
Ali je omogočen Windows Aero? (samo v sistemih Windows 7 in Windows Vista)	Če je omogočen Windows Aero, so dejanja z interaktivnim pisalom lahko počasna. V računalniku, ki ga uporabljate, onemogočite Windows Aero. Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Ver.x.xx in potrdite polje Onemogoči Windows Aero in izboljšaj sledenje interaktivnemu pisalu .

Dejanj z dotikom ni mogoče izvesti pravilno (samo pri EB-595Wi)

Preverite	Rešitev
Ali je enota na dotik pravilno nameščena?	Enota na dotik morda ni pravilno nameščena. Dodatne podrobnosti najdete v priloženem priročniku <i>Navodila za namestitve</i> . ☛ Navodila za namestitve
Ali je enota na dotik vklopljena?	Preverite, ali indikator na enoti na dotik sveti modro. Če indikator na enoti na dotik ne sveti, v meniju Konfiguracija preverite, ali je možnost Nastavitve dotika - Napajanje nastavljena na Vklopljeno . ☛ Razširjeno - Easy Interactive Function - Nastavitve dotika - Napajanje str.135 ☛ Navodila za namestitve
Ali ste prilagodili kot za enoto na dotik?	Kot za enoto na dotik prilagodite v meniju Konfiguracija. Dodatne podrobnosti najdete v priloženem priročniku <i>Navodila za namestitve</i> . ☛ Razširjeno - Easy Interactive Function - Nastavitve dotika - Prilagajanje kota str.135 ☛ Navodila za namestitve
Ali ste sistem umerili za dejanja z dotikom?	Če se mesto, ki se ga dotaknete, in mesto, dotaknjeno na zaslonu, ne ujemata, v meniju Konfiguracija izberite Umerjanje dotika . ☛ "Umerjanje za izvajanje dejanj z dotikom prsta" str.82
Ali so v razdalji 2 cm okrog projekcijskega zaslona pladnji za peresa, interaktivna peresa ali brisalke za tablo?	Odstranite vse ovire okrog zaslona. Če je katero od ovir težko odstraniti, na zaslon pritrdite infrardeče deflektorje. Dodatne podrobnosti najdete v priloženem priročniku <i>Navodila za namestitve</i> . ☛ Navodila za namestitve
Ali so okrog zaslona ljudje ali ovire?	Če so pred projekcijskim zaslonom ali okrog njega ljudje na razdalji, manjši od 10 cm, ali če morebitne ovire povzročajo motnje, enota za dotik ne more pravilno prepoznati ukazov na dotik.
Ali so oblačila ali deli telesa blizu zaslona oziroma se ga dotikajo?	Če se z oblačili ali katerim koli delom telesa približate zaslonu, dejanja na dotik morda ne bodo delovala pravilno. Odmaknite se vsaj 1 cm od zaslona.

Preverite	Rešitev
Ali morda daljinski upravljalniki ali interaktivna peresa oddajajo infrardeče žarke v bližini projekcijskega zaslona?	Oddajanje infrardečih žarkov v bližini projekcijskega zaslona lahko povzroči napačno delovanje enote za dotik. Izključite svetlobni vir, ki oddaja infrardeče žarke, in shranite neuporabljena interaktivna peresa proč od zaslona.

Kota enote za dotik ni mogoče prilagoditi (samo EB-595Wi)

Preverite	Rešitev
Ali so na hrbtno stran enote za dotik pritrjeni distančniki?	Pri pritrjevanju enote za dotik z vijaki morate na odprtine za vijake namestiti priložene distančnike. Preverite, ali so na hrbtno stran enote za dotik pritrjeni distančniki. Dodatne podrobnosti najdete v priloženem priročniku <i>Navodila za namestitvev</i> . ☞ Navodila za namestitvev

Pika se premakne samodejno ali se ne premakne na naslednji položaj med ročnim umerjanjem

Preverite	Rešitev
Informacije iz projekcijskega zaslona niso prejete pravilno zaradi drugih stvari, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke.	Odmaknite napravo, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke, stran od projektorja ali premaknite projektor stran od naprave.
Informacije iz projekcijskega zaslona morda ne bodo pravilno prejete, če je projektor preblizu zaslona.	Projektor nastavite na priporočeno razdaljo projekcije. ☞ "Velikost Zaslona In Razdalja Projekcije" str.186
Interaktivno pisalo je onemogočeno zaradi nestabilnih razmer v okolici, kot so vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke.	Premaknite projektor ali izključite napravo, ki ovira signal, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke.

Druge težave

Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek

Preverite	Rešitev
Preverite ali je avdio/video kabel ustrezno priključen, tako na projektor kot avdio vir.	Izključite kabel iz audio vhoda in nato kabel ponovno povežite.

Preverite	Rešitev
Ali je glasnost projektorja nastavljena na minimalno jakost?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. ☛ Nastavitve - Glasnost str.131 ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.59
Ali je glasnost računalnika ali vira slike nastavljen na minimalno jakost?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen.
Ali je Vhodna jak. mikrof. nastavljena na najvišjo vrednost?	Znižajte Vhodna jak. mikrof. ☛ Nastavitve - Vhodna jak. mikrof. str.131
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.102
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".
Je računalnik povezan s HDMI kablom?	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.
Ali je izbrana možnost Izhodni zvok iz projektorja? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Ver.x.xx in počistite polje Izhodni zvok iz projektorja .
Ali ste izbrali pravi audio vhod?	Preverite nastavitve Audio izhod , Audio izhod HDMI1 in Audio izhod HDMI2 v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - A/V nastavitve str.132

Iz mikrofona se ne sliši nikakršen zvok

Preverite	Rešitev
Je mikrofonski kabel pravilno povezan?	Izvlomite kabel iz Mikrofon (Mic) vrat in ga znova vstavite. ☛ "Priklučitev mikrofona" str.37
Ali je vhodna jakost mikrofona nastavljena prenizko?	Prilagodite vhodno jakost mikrofona tako, da slišite zvok. ☛ Nastavitve - Vhodna jak. mikrof. str.131
Uporabljate mikrofonski kabel s priključnim napajanjem?	Projektor ne podpira mikrofonskih kablov s priključnim napajanjem. Uporabite komercialno dostopen dinamični mikrofonski kabel. ☛ Nastavitve - Vhodna jak. mikrof. str.131

Zvok ima šum (le pri projiciranju preko USB Display)

Preverite	Rešitev
Ali je morda glasnost na računalniku na najnižji ravni, medtem ko je na projektorju na najvišji?	Zvok lahko vsebuje šum, če je glasnost na računalniku na najnižji ravni, medtem ko je na projektorju na najvišji. Zvišajte glasnost na računalniku in jo znižajte na projektorju. ☛ Nastavitve - Glasnost str.131

Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Med delovanjem usmerite daljinski upravljalnik v sprejemnik. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.20
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je okrog 6 metrov. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.20
Ali na daljinski sprejemnik sije neposredna sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih svetilk?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.131
Ali je za Oddaljen sprejemnik izbrana pravilna nastavitev?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.131
Ali so baterije iztrošene oziroma ali so baterije pravilno vstavljene?	Pravilno vstavite nove baterije. ☛ "Zamenjava baterij daljinskega upravljalnika" str.19

Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenite jezikovne nastavitve.	Prilagodite nastavitev Jezik v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Jezik str.132

Pošta se ne sprejme, tudi ko pride do napake v projektorju

Preverite	Rešitev
Je nastavev V pripravljenosti nastavljen na Komunik. vklop. ?	Za uporabo funkcije Obvestilo o pošti, ko je projektor v stanju pripravljenosti, nastavite Komunik. vklop. v meniju V pripravljenosti , ki se nahaja v meniju Konfiguracija. ☛ ECO - V pripravljenosti str.144
Ali je prišlo do velike napake in se je projektor nenadoma zaustavil?	Ko se projektor naenkrat ustavi, e-pošte ni mogoče poslati. Če se neobičajno stanje nadaljuje, se obrnite na krajevnega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Ali se projektor napaja?	Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je funkcija Obvestilo o pošti v meniju Konfiguracija pravilno nastavljena?	E-poštna obvestila o težavah se pošljejo glede na nastavitve Pošta v meniju Konfiguracija. Preverite, ali so pravilno nastavljena. ☛ "Meni Pošta" str.142

Ni mogoče spremeniti nastavitve z uporabo spletnega brskalnika

Preverite	Rešitev
Sta uporabniško ime in geslo pravilna?	Kot uporabniško ime vnesite „EPSONWEB“. Tega imena ne morete spreminjati. Vnesite uporabniško ime tudi, če je nastavev za geslo onemogočena. Vpišite geslo, ki ste ga nastavili v Geslo za Web. Privzeto geslo je „admin“.

Preverite številke in uporabite naslednje ukrepe. Če ne morete odpraviti težave, se obrnite na vašega omrežnega skrbnika, prodajalca ali najbližji naslov, ki je naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

ID dogodka	Vzrok	Rešitev
0432 0435	Programa EasyMP Network Projection ni mogoče zagnati.	Ponovno zaženite projektor.
0434 0482 0484 0485	Omrežna komunikacija ni stabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije in čez nekaj časa ponovno vzpostavite povezavo.
0433	Preneseni slik ni možno predvajati.	Znova zaženite EasyMP Network Projection.
0481	Komunikacija z računalnikom je prekinjena.	
0483 04FE	Program EasyMP Network Projection se je nepričakovano zaprl.	Preverite stanje omrežne komunikacije in nato ponovno zaženite projektor.
0479 04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Ponovno zaženite projektor.
0891	Dostopne točke z enakim SSID ni moč najti.	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na enak SSID.
0892	Preverjanje pristnosti WPA/WPA2 se ne ujema.	☛ Varnost str.140
0893	Tip šifriranja WEP/TKIP/AES se ne ujema.	
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker se je projektor povezal z nepooblaščen dostopno točko.	Kontaktirajte vašega omrežnega skrbnika za več informacij.
0898	Pridobitev DHCP ni uspela.	Preverite pravilno delovanje strežnika DHCP. Če ne uporabljate DHCP, izklopite nastavitve DHCP. ☛ Brezžični LAN - Nastavitve IP str.139
0899	Druge komunikacijske napake	Če s ponovnim zagonom projektorja ali programa EasyMP Network Projection ne odpravite težave, se obrnite na svojega lokalnega prodajalca ali najbližji naslov, ki je naveden na seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson



Vzdrževanje

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.



Previdno

Pred čiščenjem izklopite projektor in izključite napajalni kabel. Če tega ne upoštevate, lahko pride do električnega udara.

Čiščenje površine projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišite z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožemite.

Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

Čiščenje okna projekcije

Okno projekcije nežno obrišite s krpico za čiščenje očal.



Opozorilo

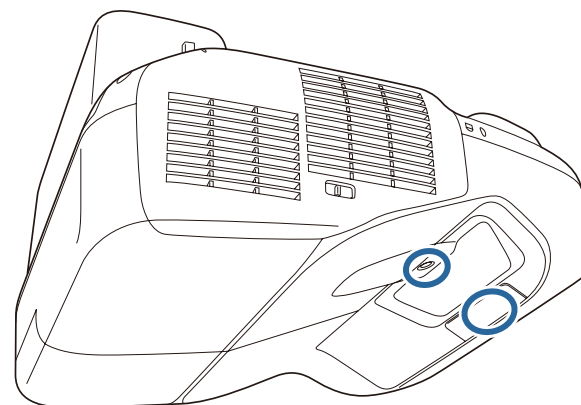
Za odstranjevanje umazanije ali prahu z objektiva ne uporabljajte razpršil z vnetljivimi plini. Projektor bi se namreč zaradi visoke temperature žarnice v projektorju lahko vnel.

Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

Čiščenje senzorja za ovire

Ko se sproži opozorilni zvok in prikaže sporočilo "Odstranite kakršnekoli ovire, ki motijo področje projekcije.", očistite senzor za ovire. Nežno očistite senzor za ovire s krpo za čiščenje očal.



Opozorilo

Za odstranjevanje umazanije ali prahu s senzorja za ovire ne uporabljajte razpršil z vnetljivimi plini. Projektor bi se namreč zaradi visoke temperature žarnice v projektorju lahko vnel.

Pozor

Senzorja za ovire ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem.

Poškodbe na površini senzorja lahko povzročijo okvare.

Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter in odprtino za dovod zraka očistite, ko se izpiše naslednje sporočilo.

"Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter."

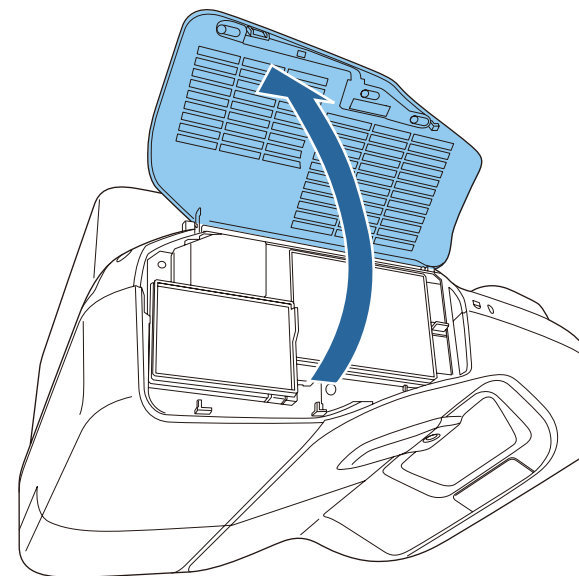
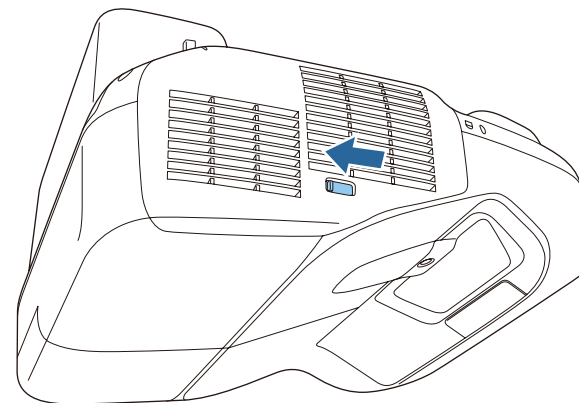
Pozor

- Prah na zračnem filtru lahko povzroči dvig temperature znotraj projektorja, kar lahko vodi do okvare ali preobremenitve optičnih delov. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.
- Če za čiščenje uporabljate ščetko, uporabite ščetko z mehкими ščetinami in nežno očistite projektor. Če uporabite prekomerno silo, boste prah potisnili v zračni filter, zato ga ne boste mogli odstraniti.

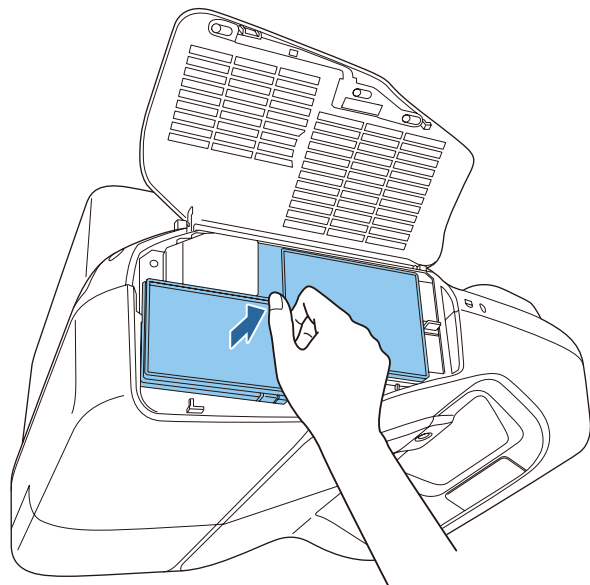
- 1** Potem ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.

- 2** Odprite pokrov zračnega filtra.

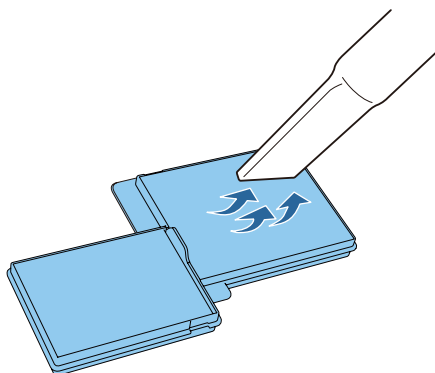
Pritisnite na jezičke pokrova zračnega filtra in ga odprite.



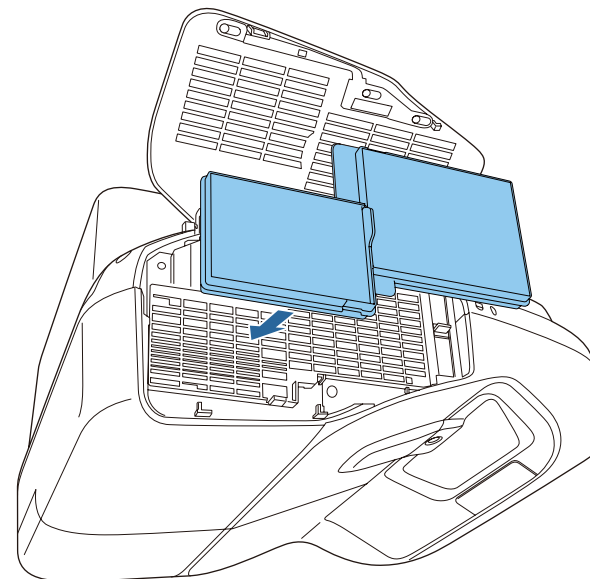
- 3** Odstranite zračni filter.
Primite ploščico na sredi zračnega filtra in ga povlecite naravnost ven.



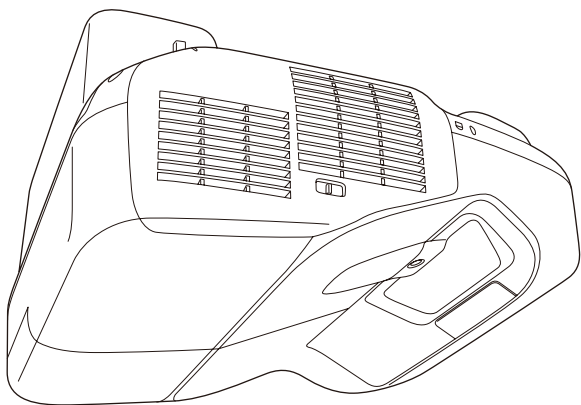
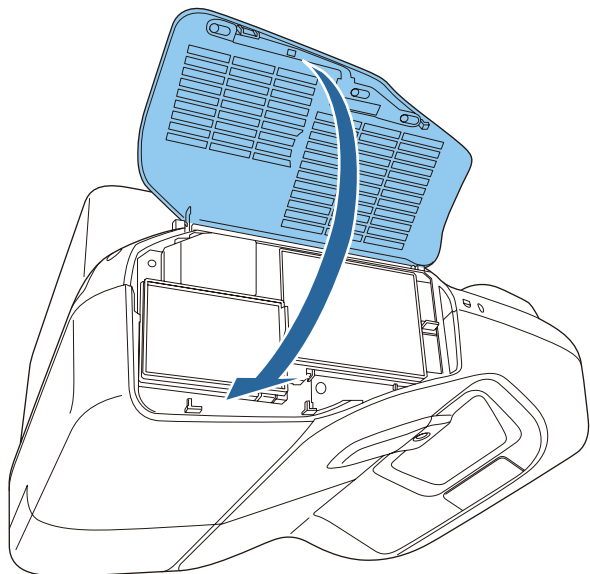
- 4** Preostali prah v zračnem filtru odstranite s sesalnikom na sprednjem delu.



- 5** Zamenjajte zračni filter.



6 Zaprite pokrov zračnega filtra.



- Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom.
☛ "Zamenjava zračnega filtra" [str.180](#)
- Priporočljivo je, da te dele očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.

V tem odstavku so opisana navodila za zamenjavo žarnice in zračnega filtra.

Menjava žarnice

Obdobje za zamenjavo žarnice

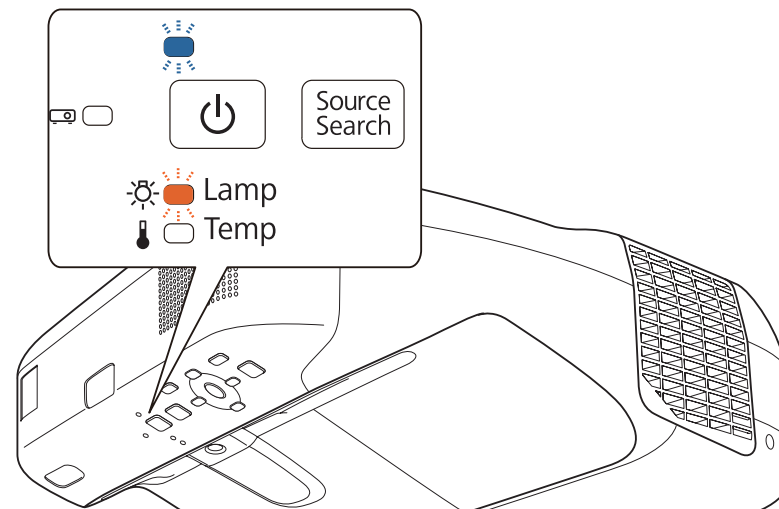
Žarnico zamenjajte:

- Prikaže se naslednje okno.
"Čas je, da zamenjate žarnico. Za nakup se obrnite na prodajalca projektorjev Epson ali obiščite www.epson.com."



Obvestilo je prikazano 30 sekund.

- Indikator napajanja utripa modro, indikator žarnice pa utripa oranžno.



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.
Za EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-580:
Če je **Poraba energije** nastavljena na **Normalno**: približno 3900 ur
Če je **Poraba energije** nastavljena na **ECO**: približno 5900 ur
Za EB-575Wi/EB-575W/EB-570:
Če je **Poraba energije** nastavljena na **Normalno**: približno 4900 ur
Če je **Poraba energije** nastavljena na **ECO**: približno 9900 ur
☛ **ECO - Poraba energije** [str.144](#)
- Če nadaljujete z uporabo žarnice tudi po poteku njenega roka trajanja, se poveča tveganje, da bo žarnica pregorela. Ko se prikaže sporočilo o menjavi žarnice, žarnico čim prej zamenjajte z novo, četudi stara še vedno deluje.
- Ne prižigajte in ugašajte projektorja večkrat zaporedno. Pogosto vključevanje in izključevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Odvisno od posameznih značilnosti žarnice in njene uporabe, lahko žarnica potemni ali neha delovati še pred prikazom sporočila. Vedno imejte rezervno žarnico na zalogi, za primer, ko bo potrebna.
- Priporočamo uporabo originalnih žarnic Epson. Uporaba neoriginalnih žarnic lahko vpliva na kakovost in varnost projekcije. Kakršna koli škoda ali okvara zaradi uporabe neoriginalnih žarnic morda ne bo krita z garancijo Epson.



Priporočamo, da zračni filter očistite pri vsaki zamenjavi žarnice.

☛ "Čiščenje zračnega filtra" [str.173](#)



Opozorilo

- Ko žarnica neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate žarnico na projektorju, ki je nameščen na steni ali visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Hkrati nežno odstranite pokrov žarnice. Pri odstranjevanju pokrova žarnice bodite previdni, da se ne boste poškodovali z drobci stekla. Če vam drobci stekla pridejo v oči ali usta, pojdite nemudoma k zdravniku.
- Žarnice nikoli ne razstavljajte ali spreminjajte. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, električnega udara ali nesreče.



Previdno

Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

1

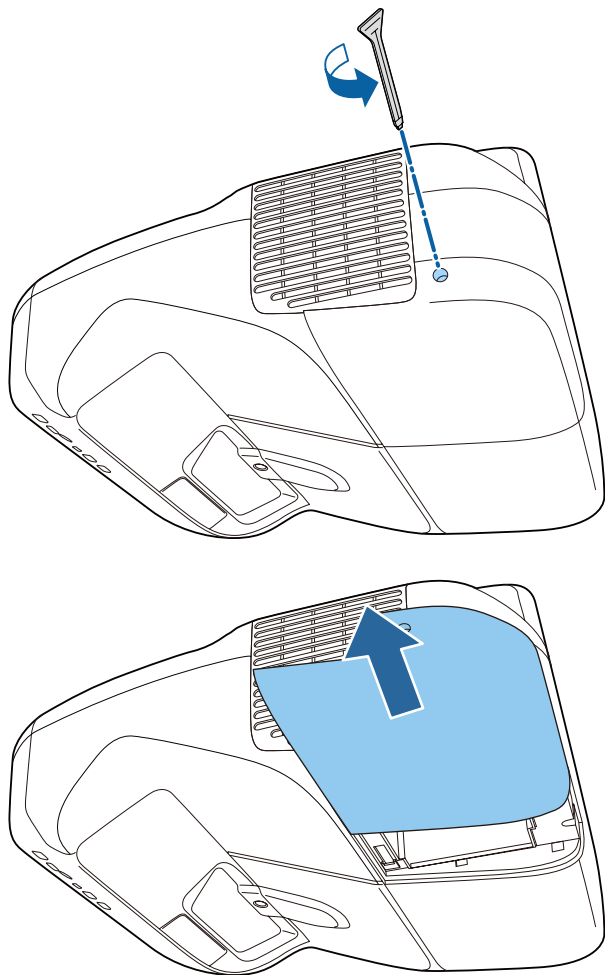
Potem ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.

Kako zamenjati žarnico

Žarnico lahko zamenjate tudi ko je projektor nameščen na strop ali steno.

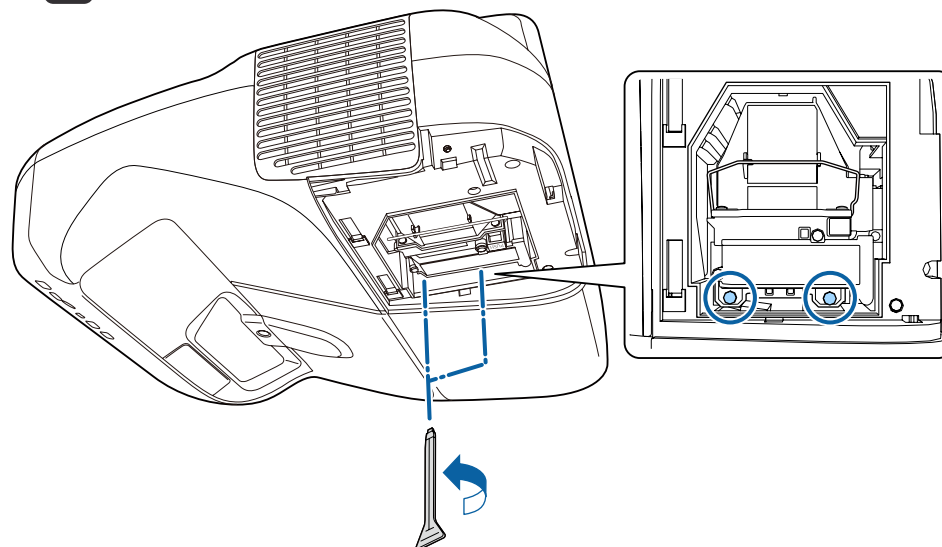
- 2** Počakajte, da se žarnica ustrezno ohladi in nato odstranite pokrov žarnice na vrhu projektorja.

Razrahljajte vijak, ki drži pokrov žarnice z izvijačem, ki je bil dobavljen skupaj z novo žarnico oziroma uporabite križni izvijač. Pokrov žarnice potisnite naravnost naprej in ga odstranite.



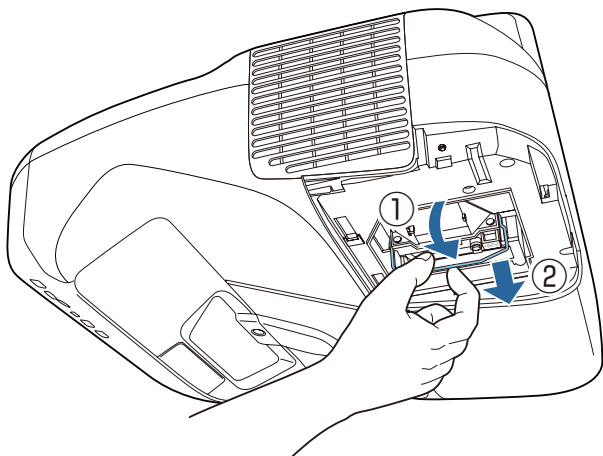
Če je projektor nameščen na zid ali obešen s stropa in če želite zamenjati žarnico, previdno odstranite pokrov žarnice in ga primite z roko, da vam ne pade na tla.

- 3** Odvijte pritrdilna vijaka za žarnico.

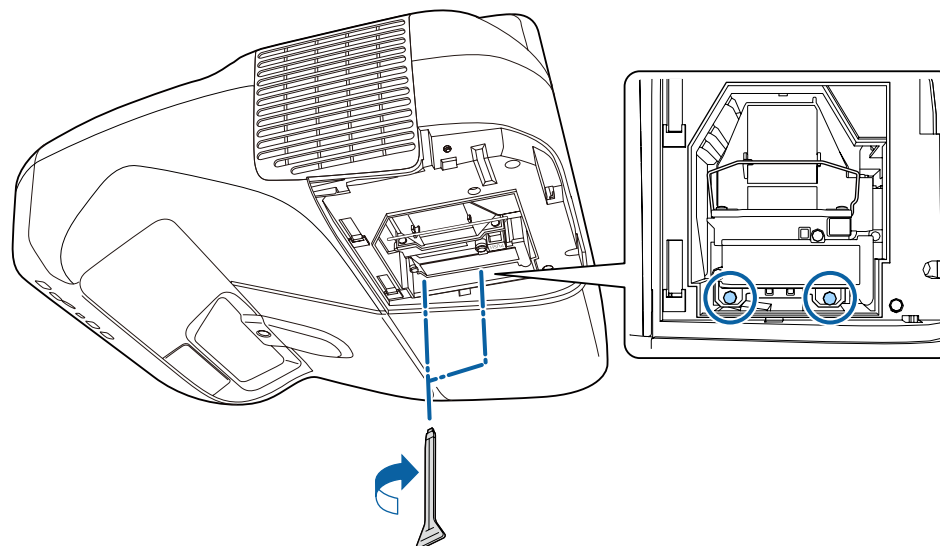
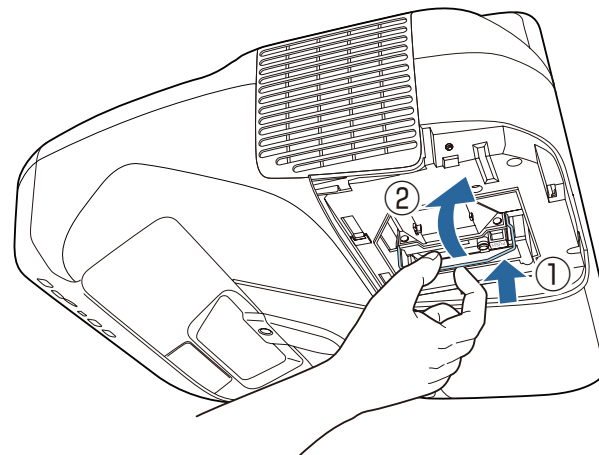


- 4** Odstranite staro žarnico tako, da povlecite za ročaj.
Če je žarnica počena, jo zamenjajte z novo oziroma kontaktirajte dobavitelja za nasvet.

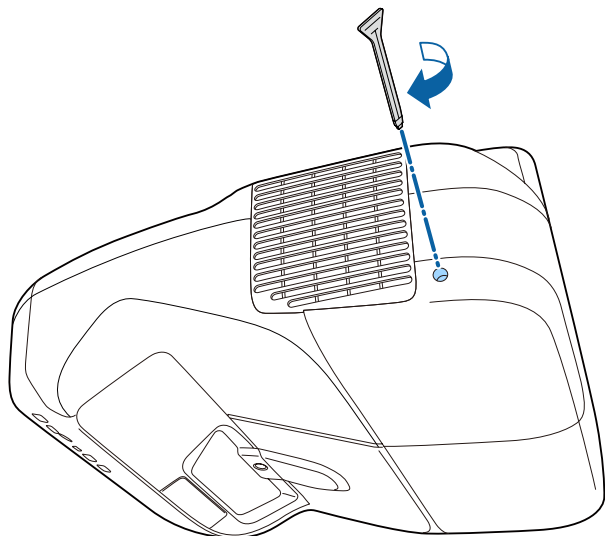
☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)



- 5** Namestite novo žarnico.
Vstavite novo žarnico ob vodilih v pravi smeri, tako da se prilega, čvrsto pritisnite in nato pritisnite ročaj navzdol. Zategnite pritrdilna vijaka za žarnico.



6 Ponovno namestite pokrov žarnice.



Pozor

- Prepričajte se, da ste žarnico pravilno namestili. Ko odstranite pokrov žarnice, se projektor samodejno izklopi zaradi varnosti. Projektor se ne vklopi, če žarnica ali pokrov nista pravilno nameščena.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavržite med običajne odpadke.

Ponastavitev časa delovanja žarnice

Projektor beleži koliko časa je bila žarnica prižgana in vas obvesti šele, ko je čas za njeno zamenjavo. Po zamenjavi žarnice se prepričajte, da ure žarnice ponastavite preko menija Konfiguracija.

☛ "Meni Ponastavi" [str.146](#)



Ure žarnice ponastavite le po zamenjavi žarnice. V nasprotnem primeru se rok trajanja žarnice morda ne bo prikazoval pravilno.

Zamenjava zračnega filtra

Obdobje za zamenjavo zračnega filtra

Če se sporočilo ponovno prikaže, čeprav je zračni filter očiščen, ga zamenjajte.

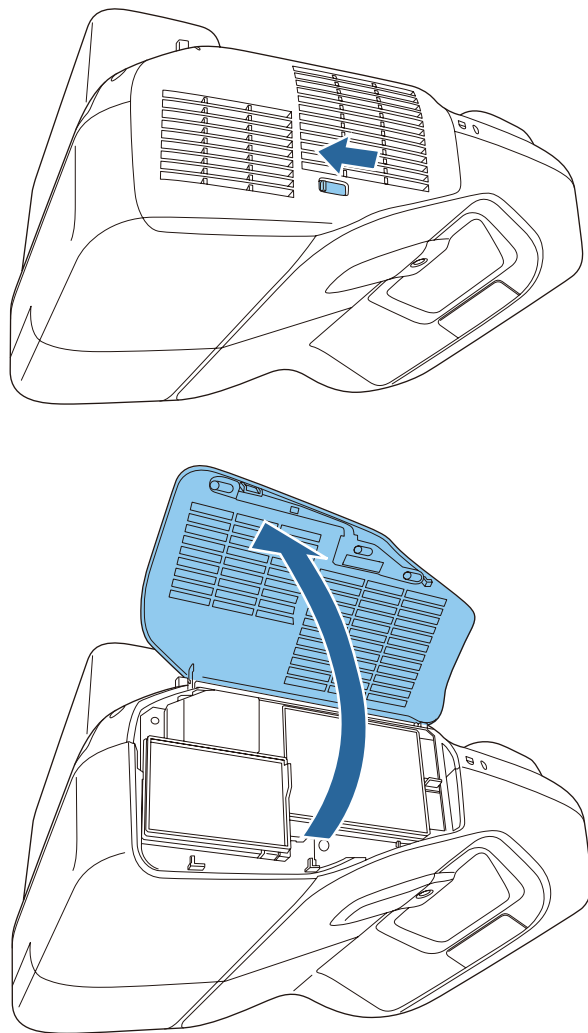
Kako zamenjati zračni filter

Zračni filter lahko zamenjate tudi ko je projektor nameščen na strop ali steno.

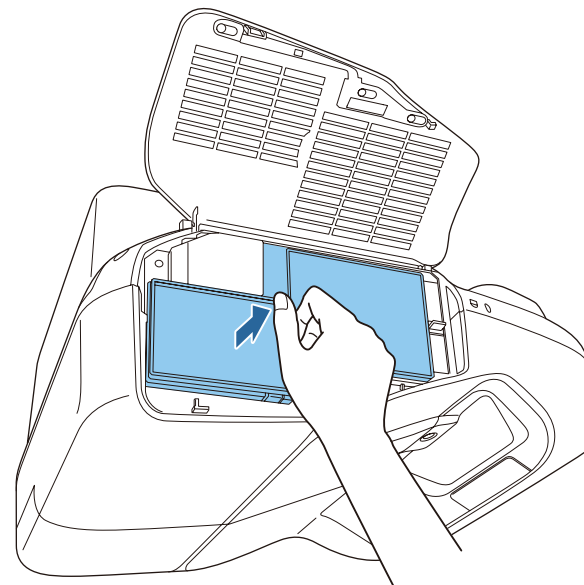
1

Potem ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.

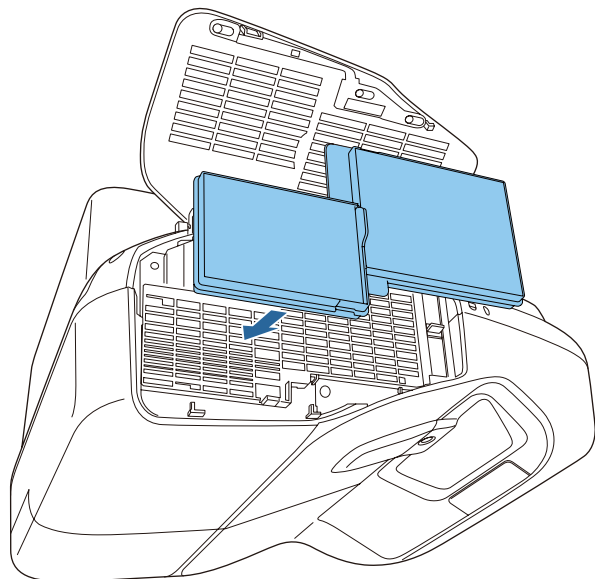
- 2** Odprite pokrov zračnega filtra.
Pritisnite na jezičke pokrova zračnega filtra in ga odprite.



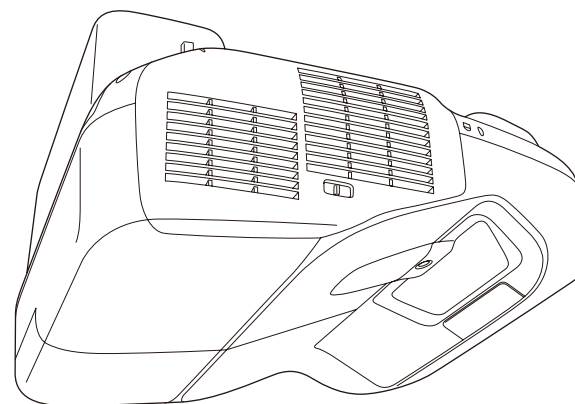
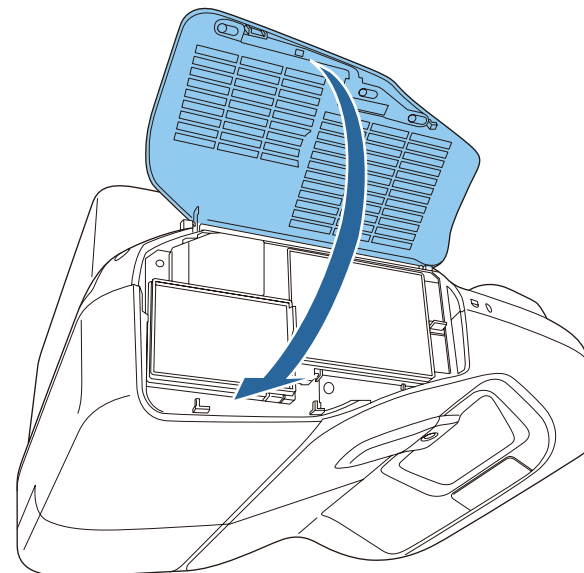
- 3** Odstranite zračni filter.
Primate ploščico na sredi zračnega filtra in ga povlecite naravnost ven.



4 Namestite nov zračni filter.



5 Zaprite pokrov zračnega filtra.





Rabljene zračne filtre zavrzite v skladu z lokalnimi predpisi.
Del okvirja je izdelan iz: polipropilena
Material filtra: polipropilen



Dodatek

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Spodnji seznam dodatne opreme in potrošnega materiala velja od: januar 2014. Podrobnosti o pripomočkih se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.

Dodatna Oprema

Dokumentna kamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

Računalniški kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#).

Enota za brezžično lokalno omrežje ELPAP07

Uporabite jo za brezžično povezavo projektorja z računalnikom in projiciranje.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Uporabite za hitro vzpostavljanje povezave med projektorjem in računalnikom, v katerem je nameščen operacijski sistem Windows.

Interactive Table Mount ELPMB29

Za namestitev projektorja na mizo.

Stropni nosilec* ELPMB23

Za namestitev projektorja na strop.

Nosilec za pritrditev ELPPT06

Uporabite pri pritrditvi stropnega nosilca na projektor.

Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B

Pisala za interaktivne funkcije. Interaktivnih pisal z enako številko modela ne morete uporabljati hkrati.

Podaljšek interaktivnega pisala ELPPE01

Podaljšek pritrdite na interaktivno pisalo, da ga podaljšate in uporabljate kot kazalec.

Nadomestne konice za pisalo ELPPS02

Nadomestne konice za interaktivno pisalo.

USB uzatma kablo ELPKC31

Za priključitev na kabel USB, če je kabel prekratek.

Sklop vmesnikov ELPCB02

Če je projektor nameščen na zid ali obešen s stropa, namestite daljinski upravljalnik za priročno upravljanje projektorja.

Komplet kablov za daljinski upravljalnik ELPKC28

Kabli za priključitev več projektorjev, ki podpirajo interaktivne funkcije.

* Za namestitev projektorja na strop potrebujete posebno znanje. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Potrošni Material

Žarnica

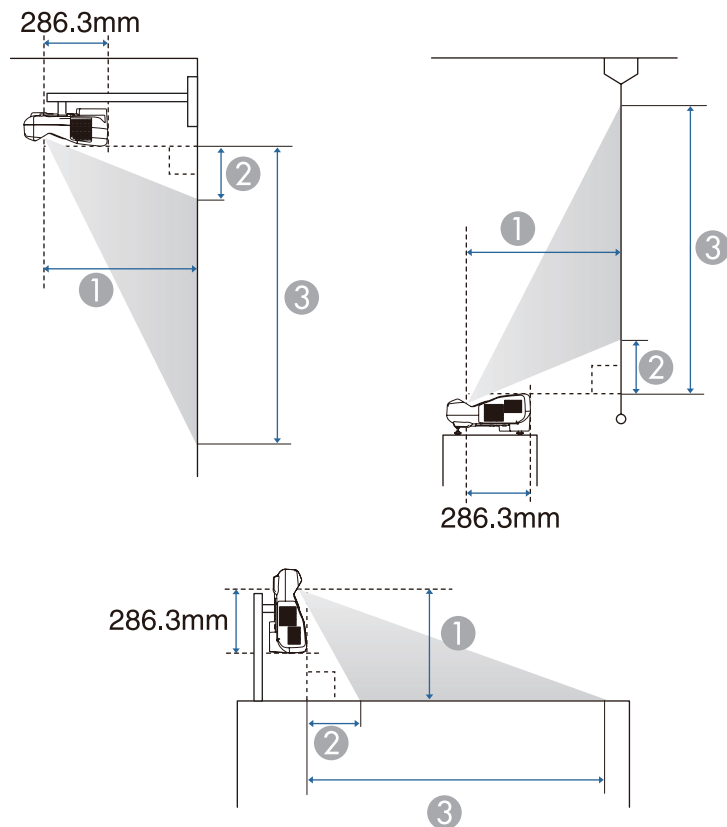
- ELPLP80 (za EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-580)
- ELPLP79 (za EB-575Wi/EB-575W/EB-570)

Uporabite kot zamenjavo za iztrošeno žarnico.

Zračni filter ELPAF40

Uporabite kot zamenjavo za iztrošen zračni filter.

Razdalja projekcije (za EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)



① Razdalja projekcije

② Razdalja med projektorjem in vrhom zaslona (pri namestitvi na steno ali strop oziroma navpično)

Razdalja med projektorjem in spodnjim delom zaslona (pri postavitvi na površine, kot je npr. miza)

③ Razdalja med projektorjem in spodnjim delom zaslona (pri namestitvi na steno ali strop oziroma navpično)

Razdalja med projektorjem in zgornjim delom zaslona (pri postavitvi na površine, kot je npr. miza)

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②	③
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)	Najmanj (Široko)
60"	129x81	34,8–47,9	9	89,8
70"	151x94	41–56,2	11,7	105,9
80"	172x108	47,2–60	14,4	122
90"	194x121	53,4–60	17	138,2
100"	215x135	59,6–60	19,7	154,3

Enote: cm

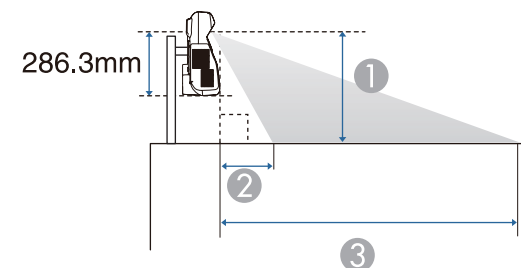
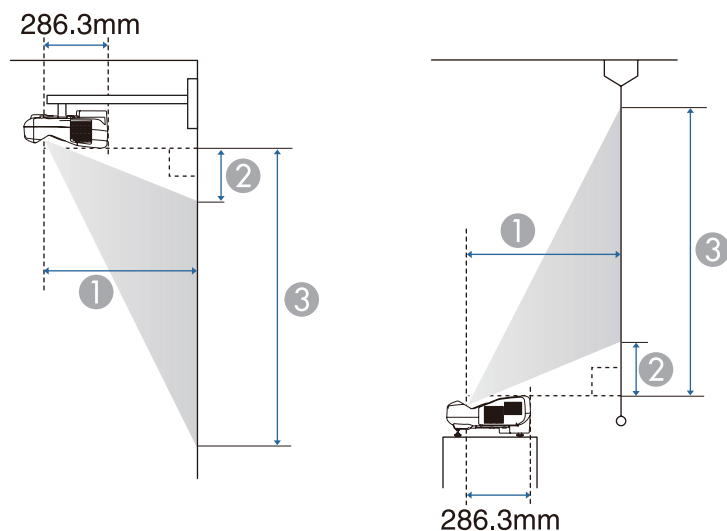
4:3 Velikost zaslona		①	②	③
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)	Najmanj (Široko)
53"	108x81	34,8–47,9	9	89,8
60"	122x91	39,7–54,5	11,1	102,6
70"	142x107	46,8–60	14,1	120,8
80"	163x122	53,8–60	17,2	139,1
88"	179x134	59,4–60	19,6	153,7

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②	③
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)	Najmanj (Široko)
59"	131x74	35,2–48,4	13,3	86,7

16:9 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	② Najmanj (Široko)	③ Najmanj (Široko)
60"	133x75	35,9–49,2	13,6	88,3
70"	155x87	42,2–57,9	17	104,2
80"	177x100	48,6–60	20,5	120,1
90"	199x112	55–60	23,9	136
97"	215x121	59,5–60	26,3	147,1

Razdalja projekcije (za EB-580/EB-570)



- ① Razdalja projekcije
- ② Razdalja med projektorjem in vrhom zaslona (pri namestitvi na steno ali strop oziroma navpično)
Razdalja med projektorjem in spodnjim delom zaslona (pri postavitvi na površine, kot je npr. miza)
- ③ Razdalja med projektorjem in spodnjim delom zaslona (pri namestitvi na steno ali strop oziroma navpično)
Razdalja med projektorjem in zgornjim delom zaslona (pri postavitvi na površine, kot je npr. miza)

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	② Najmanj (Široko)	③ Najmanj (Široko)
56"	114x85	34,8–47,9	6,8	92,1
60"	122x91	37,5–51,5	7,7	99,2
70"	142x107	44,2–60	10,2	116,9
80"	163x122	50,8–60	12,7	134,6
90"	183x137	57,5–60	15,1	152,3
93"	189x142	59,5–60	15,9	157,6

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②	③
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)	Najmanj (Široko)
52"	115x65	35,3–48,5	17,7	82,5
60"	133x75	41,1–56,3	21,5	96,2
70"	155x87	48,3–60	26,3	113,4
80"	177x100	55,6–60	31	130,6
85"	188x106	59,2–60	33,4	139,2

Podprte Ločljivosti

Računalniški signali (analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
MAC21"	75	1152x870

*1 samo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

*2 Združljivo samo, če v meniju Konfiguracija za možnost **Ločljivost** izberete **Široko**.

Slike lahko projicirate tudi v primeru drugih signalov. Vendar pa bodo v tem primeru nekatere funkcije omejene.

Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Sestavljeni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Vhodni signal HDMI

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640x480

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

* samo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

Vhodni signal MHL

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

Splošne Specifikacije Projektorja

Ime izdelka		EB-595Wi	EB-585Wi	EB-585W
Mere		367 (Š) x 155 (V) x 375 (G) mm (ne vključuje dvignjenega dela)		
Velikost zaslona LCD		0,59" širina		
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT		
Ločljivost		1.024.000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3		
Nastavitev ostrine		Ročno		
Nastavitev povečave		Digitalno (1-1,35)		
Žarnica		Žarnica UHE, 245 W št. modela: ELPLP80		
Največja glasnost		16 W		
Zvočnik		1		
Napajanje		100-240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,8 - 1,7 A		
Poraba energije	100 do 120 V območje	Delovna moč: 376 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 4,3 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,33 W		
	220 do 240 V območje	Delovna moč: 358 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 4,3 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,44 W		
Delovna višina		Nadmorska višina 0 do 3.000 m		
Delovna temperatura		+5 do +35°C (brez kondenzacije) (nadmorska višina 0 do 2.286 m) +5 do +30°C (brez kondenzacije) (nadmorska višina 2.287 do 3.000 m)		
Temperatura za shranjevanje		od -10 do +60 °C (brez kondenzacije)		
Masa		Pribl. 5,5 kg		Pribl. 5,3 kg

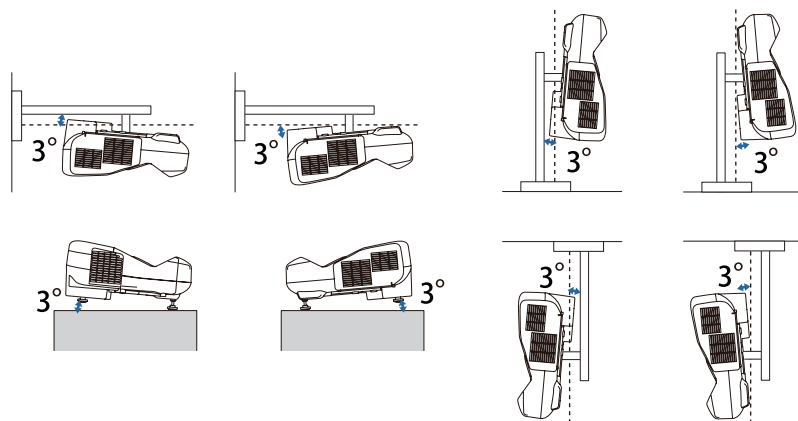
Ime izdelka		EB-575Wi	EB-575W	EB-580	EB-570
Mere		367 (Š) x 155 (V) x 375 (G) mm (ne vključuje dvignjenega dela)			
Velikost zaslona LCD		0,59" širina		0,55"	
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT			
Ločljivost		1.024.000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3		786.432 XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3	
Nastavitev ostrine		Ročno			
Nastavitev povečave		Digitalno (1-1,35)			
Žarnica		Žarnica UHE, 215 W št. modela: ELPLP79		Žarnica UHE, 245 W št. modela: ELPLP80	Žarnica UHE, 215 W št. modela: ELPLP79
Največja glasnost		16 W			
Zvočnik		1			
Napajanje		100-240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,4 - 1,5 A		100-240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,8 - 1,7 A	100-240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,4 - 1,5 A
Poraba energije	100 do 120 V območje	Delovna moč: 333 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 4,3 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,33 W		Delovna moč: 376 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 4,3 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,33 W	Delovna moč: 333 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 4,3 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,33 W
	220 do 240 V območje	Delovna moč: 318 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 4,3 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,44 W		Delovna moč: 358 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 4,3 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,44 W	Delovna moč: 318 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 4,3 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,44 W
Delovna višina		Nadmorska višina 0 do 3.000 m			
Delovna temperatura		+5 do 35°C (brez kondenzacije) (nadmorska višina 0 do 2.286 m) +5 do +30°C (brez kondenzacije) (nadmorska višina 2.287 do 3.000 m)			

Temperatura za shranjevanje	od -10 do +60 °C (brez kondenzacije)	
Masa	Pribl. 5,5 kg	Pribl. 5,3 kg

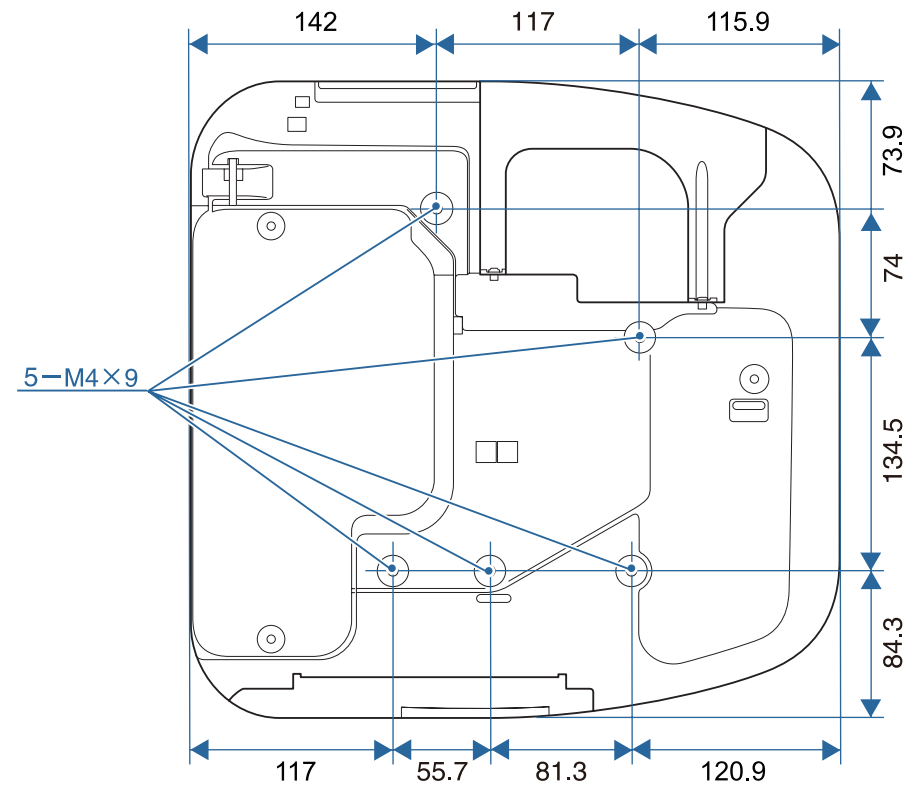
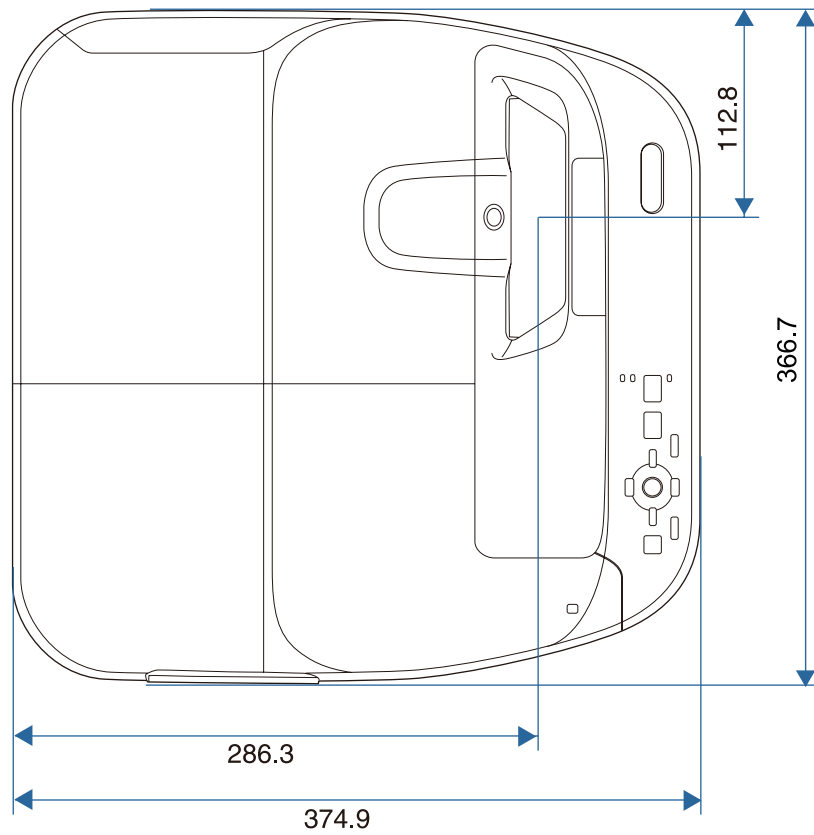
Konektorji	Vrata Computer1	1	Mini D-Sub 15-nožic (ženski)
	Vhod Computer2/vrata Monitor Out	1	Mini D-Sub 15-nožic (ženski)
	Vhod za Video	1	RCA vtičnica za nožice
	Vhod za S-Video	1	Mini DIN 4-nožic
	Audio1 vrata	1	Stereo mini iglični priključek
	Audio2 vrata	1	Stereo mini iglični priključek
	Vrata Audio	1	Stereo mini iglični priključek
	Vrata Mic	1	Stereo mini iglični priključek
	Vrata Audio Out	1	Stereo mini iglični priključek
	Vhodna vrata HDMI1/MHL	1	HDMI (zvok podpira samo PCM)
	Vrata HDMI2	1	HDMI (zvok podpira samo PCM)
	Vrata USB-A *	1	Konektor USB (Type A)
	Vrata USB-B *	1	Konektor USB (Type B)
	USB vrata (za Enoto za brezžično lokalno omrežje)	1	Konektor USB (Type A)
	LAN vrata	1	RJ-45
	RS-232C vrata	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)
	Vrata SYNC	2	Stereo mini iglični priključek

* Podpira USB 2.0. Vendar pa delovanje vseh z USB združljivih naprav ni podprto.

Kot nagiba

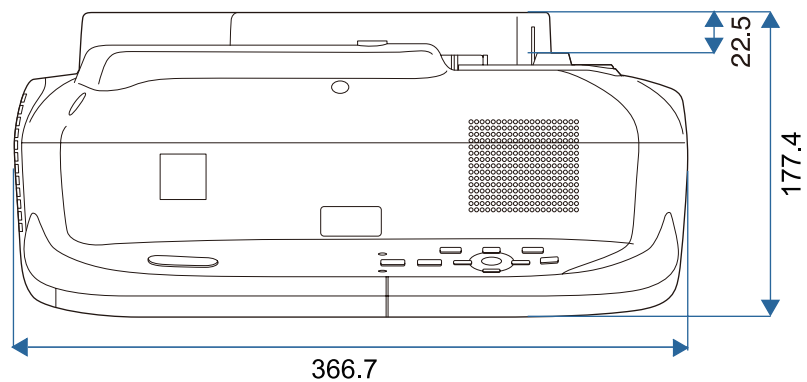


Če uporabljate projektor na nagibu, večjem od 3°, se lahko poškoduje in povzroči nesrečo.

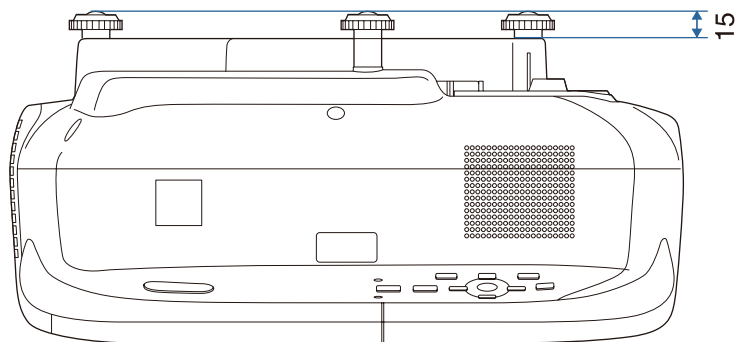


Enote: mm

Brez nog



Z nogami



Enote: mm

Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija družbe AMX, ki nadzornim sistemom AMX omogoča enostavno upravljanje ciljne opreme. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavitve, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Za podrobnejše informacije si oglejte spletno mesto AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Okrajšava za Dynamic Host Configuration Protocol; ta protokol samodejno določi <u>Naslov IP</u> za opremo, povezano v omrežje.
Frekv. osveževanja	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje hitrost osveževanja in je izražena v hercih (Hz).
HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vhodna vrata HDMI na tem projektorju podpirajo HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p ali 1080i ali večja (p = <u>Progresivno</u>, i = <u>Prepleteno</u>) • <u>Razmerje gledišča</u> zaslona 16:9
IP naslov pasti	To je <u>Naslov IP</u> za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah preko SNMP.
Komponentni video	Metoda, ki loči video signal na komponento svetilnosti (Y), modro minus svetilnost (Cb ali Pb) in redečo minus svetilnost (Cr ali Pr).
Kontrast	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike imenujemo "prilagoditev kontrasta".
MHL	Okrajšava za Mobile High-definition Link, standard za povezavo vmesnikov, ki je namenjen mobilnim napravam, kot so pametni telefoni ali tablični računalniki. Slike je mogoče prenesti v visoki kakovosti in hitrosti brez stiskanja digitalnega signala, omogoča pa tudi polnjenje priključenih naprav.
Način »Ad hoc«	Metoda brezžične povezave LAN, ki komunicira z brezžičnim odjemalcem LAN brez uporabe dostopne točke.
Način infrastrukture	Metoda brezžične povezave LAN, pri kateri naprave komunicirajo preko dostopnih točk.
Naslov IP	Številka za identifikacijo računalnika, povezanega v omrežje.
Naslov prehoda	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po <u>podomrežnih maskah</u> .
Podomrežna maska	To je številčna vrednost, ki določa število bitov, uporabljeni za omrežni naslov na razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP.
Pogled gledišča	Razmerje med dolžino in višino slike. Zasloni z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zasloni HDTV, se imenujejo širokokotni zasloni. SDTV in običajni računalniški zasloni imajo pogled gledišča 4:3.
Prepleteno	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.

Progresivno	Projicira informacije za stvaritev enega zaslona, s prikazom slike za eno sličico. Čeprav je število včitanih vrstic enako, se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem HDTV televizije v visoki ločljivosti.
Sestavljeni video	Metoda, ki združi video signal v komponento svetilnosti in komponento barve, za prenos preko enega samega kabla.
Sinhronizacija	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
Sledenje	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. V kolikor spremljanje ni pravilno izvedeno, se lahko v signalu pojavijo navpične črte.
SNMP	Kratka za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.
sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
SSID	SSID so identifikacijske informacije za povezavo z drugo napravo preko brezžičnega lokalnega omrežja. Brezžična komunikacija je možna med napravami, ki so združljive s SSID.
SVGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
S-video	Metoda, ki loči video signal v komponento svetilnosti (Y) in barvno komponento (C).
SXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
VGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
XGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnapijšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.

Uredbe akta o brezžični telegrafiji

Naslednja dejanja so prepovedana skladno z določili akta o brezžični telegrafiji.

- Predelava in razstavljanje (vključno z anteno)
- Odstranjevanje nalepke o skladnosti

Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8.1

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot »Windows 2000«, »Windows XP«, »Windows Vista«, »Windows 7«, »Windows 8« in »Windows 8.1«. Poleg tega se za Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 in Windows 8.1 uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih kot Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, brez zapisa Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot »Mac OS X 10.3.x«, »Mac OS X 10.4.x«, »Mac OS X 10.5.x«, »Mac OS X 10.6.x«,

»OS X 10.7.x«, »OS X 10.8.x« in »OS X 10.9.x«. Poleg tega se za operacijske sisteme uporablja skupni izraz »OS X«.

Splošno Obvestilo:

EPSON in ELPLP sta blagovni znamki ali zaščiteni blagovni znamki podjetja SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS in OS X so blagovne znamke družbe Apple Inc.


Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint in logotip sistema Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

eneloop® je registrirana blagovna znamka skupine Panasonic Group.

WPA™ in WPA2™ sta registrirani blagovni znamki Zveze Wi-Fi.

App Store je storitvena znamka družbe Apple Inc.

Google play je blagovna znamka podjetja Google Inc.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

MHL, logotip MHL in Mobile High-Definition Link so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družb MHL in LLC v Združenih državah in/ali drugih državah.

PJLink je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike ter drugih državah in območjih.

Crestron in Crestron RoomView so registrirane blagovne znamke družbe Crestron Electronics, Inc.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000