



Easy Interactive Tools Ver.3.0 Kullanım Kılavuzu



Easy Interactive Tools Ver.3.0 Kullanım Kılavuzu

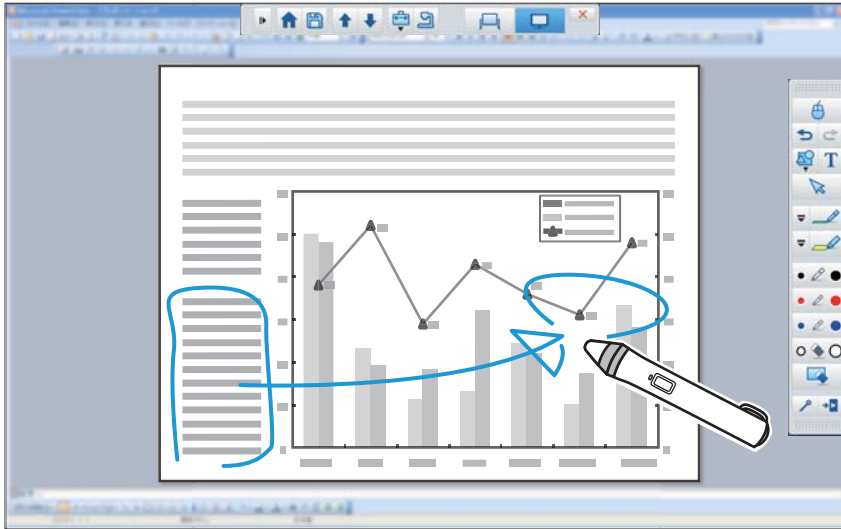
Özellikler

Easy Interactive Tools, yansıtılan görüntüler üzerinde çizim yapmanıza olanak tanıyan bir uygulamadır.

Projektörle birlikte sağlanan etkileşimli kalemle aşağıdaki çizim işlevleri kullanılabilir hale gelir. Projektörünüz dokunma işlemlerini destekliyorsa, yansıtılan görüntüde çizim yapmak için parmağınızı da kullanabilirsiniz.

Yansıtılan görüntüde çizim yapma (Ek açıklama modu)

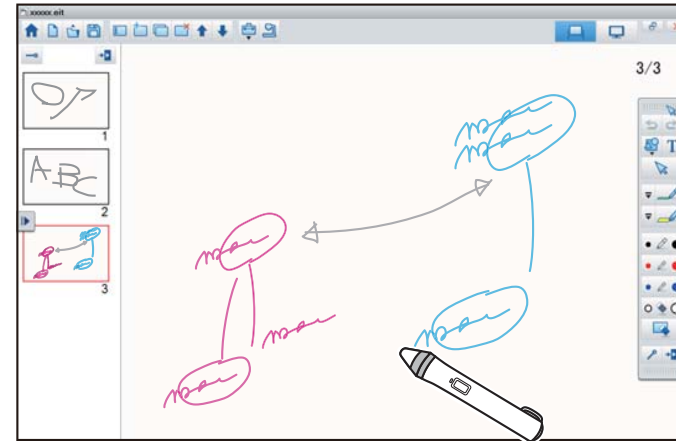
Ek açıklama modu, yansıtılan görüntüye noktalar ve notlar eklemenizi sağlar. Gösterimleri, görüntüleri ve grafikleri kullanarak, derslere zenginlik katabilir ve daha ilgi çekici sunumlar oluşturabilirsiniz.



☛ "Ek açıklama modu çizim yapma" s.9

Düz bir arka plana çizim yapma (Beyaz tahta modu)

Beyaz tahta modu, düz renkli bir arka plana metin ya da görüntüler eklemenizi sağlar. Kılavuz çizgiler ya da porte gibi farklı arka planlar da seçebilirsiniz. Çizgili arka planlar, toplantı sırasında notlar tutmak ya da belgeler yazmak için kullanışlı olabilir.



☛ "Beyaz tahta modu çizim yapma" s.11

Kullanışlı işlevler

- Bilgisayarın faresini çalıştırın
 - ☛ "Yansıtılan görüntüden bir fare işletme (fare işlemleri)" s.10
- Bir bilgisayara bağlı, projektör ya da belge kamerası gibi aygıtları yansıtılan görüntüden kontrol edin.
 - ☛ "Araç Paneli İşlevleri" s.15
 - ☛ "Belge Kamerası Ekranı" s.17
- Yansıtılan ekrana çizilen içeriği düzenleyin
 - ☛ "Şekilleri ve Görüntüleri Ayarlama ve Düzenleme" s.24
- Oluşturduğunuz içeriği bir PowerPoint slaydı olarak kaydedin
 - ☛ "Slayt Gösterisi Çizim Aracı" s.25

- Telekonferans için kullanın
Projektörü, EasyMP Network Projection ya da EasyMP Multi PC Projection kullanarak ağ üzerinden bir bilgisayara bağladığınızda, yansıtılan ekranı bir uzak konumla paylaşabilirsiniz.
Easy Interactive Tools ile kullanıldığında, yansıtılan ekranda yapılan ek açıklamaları ve çizimleri birden fazla konumla paylaşabilirsiniz.
(Etkileşimli kalem ve dokunma işlemleri yalnızca EasyMP Network Projection tarafından desteklenir.)
EasyMP Network Projection ve EasyMP Multi PC Projection hakkında daha fazla bilgi için <http://www.epson.com> adresini ziyaret edin.

Sistem Gereksinimleri

Windows

| | | |
|-----------------|---------------|---|
| İşletim sistemi | Windows XP* | Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit |
| | Windows Vista | Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit |
| | Windows 7 | Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit |
| | Windows 8 | Windows 8 32/64 bit Windows 8 Pro 32/64 bit Windows 8 Enterprise 32/64 bit |

| | | |
|-----------------|---|--|
| | Windows 8.1 | Windows 8.1 32/64 bit Windows 8.1 Pro 32/64 bit Windows 8.1 Enterprise 32/64 bit |
| İşlemci | Intel Pentium M 1.6 GHz veya daha hızlı Önerilen: Intel Core2 Duo 1.2 GHz veya daha hızlı | |
| Hafıza Miktarı | 512 MB veya üstü Önerilen: 1 GB veya üstü | |
| Sabit Disk Alan | 100 MB veya üstü | |
| Ekran | En az XGA (1024 x 768) ve en fazla WUXGA (1920 x 1200) değerinde çözünürlük 16 bit renk veya üzeri ekran rengi | |

* Service Pack 2 veya sonrası

OS X

| | |
|-----------------|---|
| OS* | Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x |
| İşlemci | Power PC G4 1.5 GHz veya daha hızlı Önerilen: Intel Core Duo 1.5 GHz veya daha hızlı |
| Hafıza Miktarı | 512 MB veya üstü Önerilen: 1 GB veya üstü |
| Sabit Disk Alan | 100 MB veya üstü |
| Ekran | En az XGA (1024 x 768) ve en fazla WUXGA (1920 x 1200) değerinde çözünürlük 16 bit renk veya üzeri ekran rengi |

* QuickTime 7.7 veya daha yeni bir sürüm gereklidir.

Kurulum



- Yazılımı, yönetici hakları olan bir kullanıcı olarak yükleyin.
- Çalışan tüm uygulamaları kapatın ve ardından kurulumu başlatın.

Windows

- 1 Bilgisayarınızı açın.
- 2 EPSON Projector Software for Easy Interactive Function CD-ROM'unu bilgisayarınıza yerleştirin.
Yükleyici otomatik olarak başlar. Yükleyici otomatik olarak başlamazsa, CD-ROM sürücüsü içindeki **EIN_TTWInst.exe** dosyasını çift tıklayın.
- 3 Kurulum için ekrandaki talimatları izleyin.

OS X

- 1 Bilgisayarınızı açın.
- 2 EPSON Projector Software for Easy Interactive Function CD-ROM'unu bilgisayarınıza yerleştirin.
- 3 **EPSON** penceresinde Install Navi simgesini çift tıklayın.
- 4 Kurulum için ekrandaki talimatları izleyin.



OS X için Easy Interactive Driver yazılımını yüklemeniz gereklidir. **Easy Install** seçeneğini belirleyin ve Easy Interactive Driver'ı yükleyin.

🖱️ Projektörün Kullanım Kılavuzu

EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/
BrightLink 450Wi kullanıyorsanız, Easy Interactive Driver Ver.
1.XX yazılımını kullanın.



En son Easy Interactive Tools sürümü ve desteklenen projektörlere ait bilgiler için aşağıdaki web sitesine bakın. <http://www.epson.com>

Kaldırma

Windows XP

- 1 **Başlat** seçeneğini, ardından **Denetim Masası** seçeneğini tıklayın.
- 2 **Program Ekle/Kaldır** seçeneğini çift tıklayın.
- 3 **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** uygulamasını seçin, ardından **Kaldır** seçeneğini tıklayın.

Windows Vista/Windows 7

- 1 **Başlat** seçeneğini, ardından **Denetim Masası** seçeneğini tıklayın.
- 2 **Program kaldır** seçeneğini tıklayın.
- 3 **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** uygulamasını seçin, ardından **Kaldır** seçeneğini tıklayın.

Windows 8/Windows 8.1

- 1** Kenar çubuğunda **Ara** ögesini seçip, **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** ifadesini aratın.
- 2** **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** yazılımını sağ tıklatıp (basılı tutup), uygulama çubuğundan **Kaldır** seçeneğini belirleyin.
- 3** **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** uygulamasını seçin, ardından **Kaldır** seçeneğini tıklatın.

OS X

- 1** **Applications** - **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** seçeneğini çift tıklatın.
- 2** **Tools** klasöründeki **Easy Interactive Tools Uninstaller** uygulamasını çalıştırın.
- 3** Uygulamayı kaldırmak için ekrandaki talimatları izleyin.

Easy Interactive Tools Uygulamasını Başlatma

Easy Interactive Tools uygulamasını başlatmadan önce aşağıdaki hazırlıkları yapın.



Projektörün ayar yöntemi ve öğeleri kullanılan modele bağlı olarak farklılık gösterir. Ayrıca, ağ bağlantısını desteklemeyen modeller bir ağ üzerinden bağlanamaz. Daha fazla ayrıntı için projektörün Kullanım Kılavuzu'na bakın.

Bir bilgisayarı USB kablosu kullanarak projektöre bağlarken

- USB kablosunu, bilgisayarın ve projektörün USB bağlantı noktalarına takın.
- Projektörün Yapılandırma menüsünden **Uzatılmış** ayarlarını yapın.

Bir bilgisayarı ağ üzerinden projektöre bağlarken

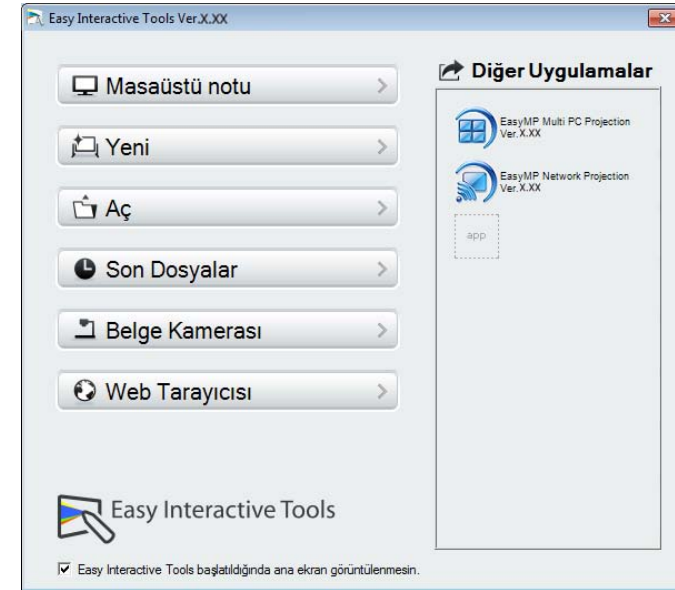
- Bilgisayarın ağa bağlanabilmesi için ağ ayarlarını yapın.
- Projektörün ağa bağlanabilmesi için bir kablosuz LAN birimi ya da bir LAN kablosu bağlayın.
- Projektörün Yapılandırma menüsünden **Ağ** ayarlarını yapın.
- EasyMP Network Projection ya da EasyMP Multi PC Projection uygulamasını, projektörle birlikte gelen EPSON Projector Software CD-ROM'undan yükleyin.
- EasyMP Network Projection kullanarak bağlanıyorsanız, Seçenekleri ayarla ekranını açın, **Genel ayarlar** sekmesini, ardından da **Etkileşimli Kalem Kullan'ı** ve **Easy Interactive Tools Kullan'ı** seçin.
- EasyMP Multi PC Projection kullanarak bağlanıyorsanız, Seçenekleri ayarla ekranını açın, **Genel ayarlar** sekmesini, ardından da **Easy Interactive Tools Kullan'ı** seçin.

1 Projektörü açtığınızda bilgisayardan gelen görüntüyü yansıtır.

2 Bilgisayarda Easy Interactive Tools uygulamasını başlatın.

- Windows XP/Windows Vista/Windows 7: **Başlangıç - Programlar** (ya da **Tüm Programlar**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX** öğesini seçin.
- Windows 8/Windows 8.1: **Başlangıç** ya da **Uygulama** ekranında **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** öğesini tıklayın (dokunun).
- OS X: **Applications** klasöründen **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** öğesini çift tıklayın.

Easy Interactive Tools başlar ve Ana ekran görüntülenir.



Easy Interactive Tools uygulamasını film oynatma sırasında başlatırsanız, film oynatma ekranı kararabilir. Filmi oynatan uygulama yazılımını yeniden başlatın.

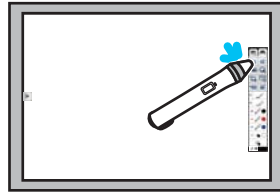
Etkileşimli Kalem İşletme

Projektörle gelen etkileşimli kalem Easy Interactive Tools uygulamasını işletmek için kullanabilirsiniz.

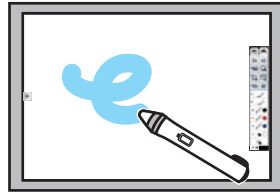
Etkileşimli kalemin işlevleri ve şekli, birlikte sağlandığı modele bağlı olarak değişiklik gösterir. Daha fazla ayrıntı için projektörün Kullanım Kılavuzu'na bakın.

Etkileşimli kalemde pil olduğunu kontrol edip kalem çalıştırın.

Bir simgeyi seçmek için kalem ucu düğmesini ekrana bastırın.



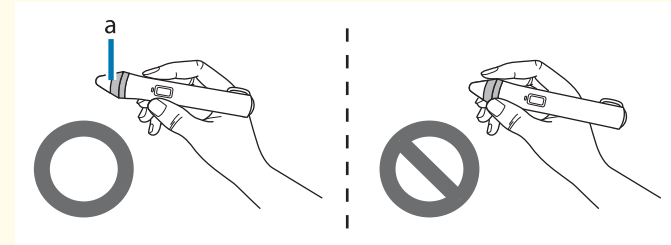
Çizmek için kalem ekrana bastırıp hareket ettirin.



- Aynı anda iki etkileşimli kalem kullanabilirsiniz. Ancak aşağıdaki durumlarda yalnızca birini kullanabilirsiniz:
 - Bir ağa bağlıken
 - EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi kullanırken
- Easy Interactive Tools'u, bilgisayara bağlı bir fare gibi altı taneye kadar aygıtla aynı anda çalıştırabilirsiniz. OS X için, en fazla üç aygıt çalıştırabilirsiniz.
- Aşağıdaki işlemler yalnızca bir aygıtta gerçekleştirilebilir:
 - Ana ekran, Ayarlar ekranı, Belge Kamerası ekranı, Görüntü Ekle ekranı ve Arka Planı Seç ekranındaki işlemler
 - Şekilleri ve görüntüleri ayarlama ve düzenleme
 - Menüleri kullanma
 - Metin girme
 - Beyaz tahta modu görüntülen bir penceredeki işlemler

Dikkat

Etkileşimli kalemin uç kısmından (a) tutmayın veya çatlamasına ya da kirlenmesine izin vermeyin. Aksi halde etkileşimli kalem çalışmayabilir.



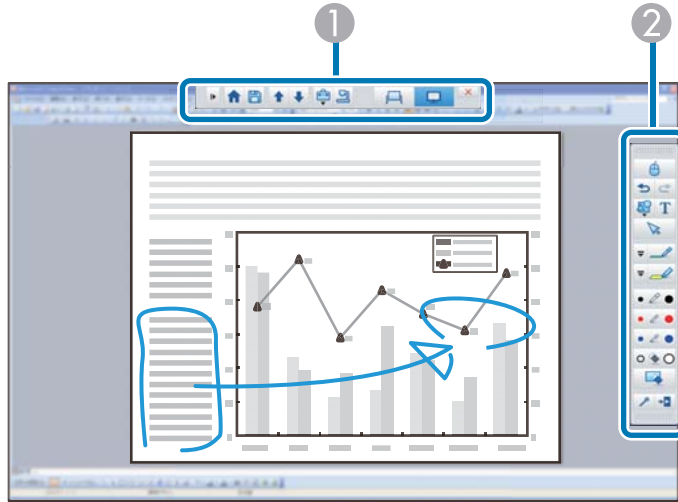
Dokunma İşlemleri

Dokunma işlemini destekleyen projektörlerde, etkileşimli kalemle aynı işlevleri gerçekleştirmek için parmağınızı kullanabilirsiniz.

Dokunma işlemlerini gerçekleştirirken, görüntüyü büyütme ya da küçültme gibi çoklu dokunma işlemleri için iki parmağınızı da kullanabilirsiniz. Projektör, altı taneye kadar çoklu dokunma noktasını tanır. Dokunma işlemlerini bir grup insan gerçekleştirirken tüm üyeler aynı çizim aracını kullanmalıdır.

Çizim Yapma

Komut Çubuğu ve Çizim Araç Çubuğu'ndan bir işlem seçin.



1 Komut Çubuğu

Modu değiştirmenize, dosyaları kaydetmenize, bağlı aygıtları kontrol etmenize ve çeşitli ayarları yapmanıza olanak tanır.

2 Çizim Araç Çubuğu

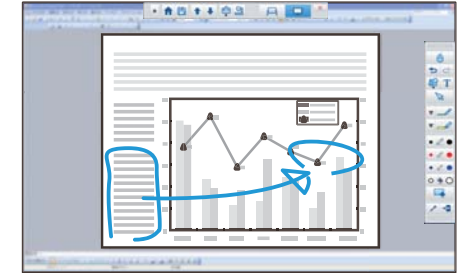
Kalem çizgilerinin kalınlığını ve rengini, çizim alanı için grafikleri ya da metni seçmenize olanak tanır.

İki çizim modu

Easy Interactive Tools iki tane çizim modu sağlar. Modu değiştirdiğinizde ekran aşağıda gösterildiği gibi değişir.

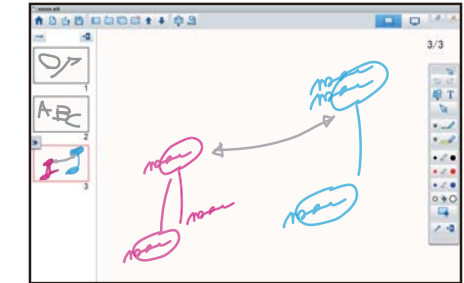
Ek açıklama modu

Bilgisayarda görüntülenmekte olan görüntüde çizim yapmanıza olanak tanır. Bazı noktaları vurgulamanız ya da notlar eklemeniz gerektiğinde kullanışlıdır. Bir belge kamerasından gelen görüntüler üzerinde çizim de yapabilirsiniz.




Beyaz tahta modu

Düz bir ekranı görüntülemenize ve üzerinde çizim yapmanıza olanak tanır. Çizim alanını sayfa gibi ele alabilir ve çizim yapmak için birden fazla sayfa oluşturabilirsiniz. Çizimlerinizi bir dosyaya da kaydedebilirsiniz ve daha sonra açabilirsiniz.




Ek açıklama modu çizim yapma

Bu kısım, Ek açıklama modu bir bilgisayarın ekranından ya da belge kamerasından gelen görüntülerin üzerinde nasıl çizim yapıldığını açıklar.


- 1 Ana ekranda **Masaüstü notu** ögesini ya da Komut Çubuğu'ndan [] simgesini seçin.

Ek açıklama modu başlar ve bilgisayarın ekranı görüntülenir.





Bir belge kamerasından gelen görüntüler üzerinde çizim yapmak için, Ana ekranda **Belge Kamerası** ögesini ya da Komut Çubuğu'ndan [] simgesini seçin. Belge kamerasından gelen görüntü Belge Kamerası ekranında görüntülenir.


👁 "Belge Kamerası Ekranı" s.17



2 Çizim Araç Çubuğu'nda [] simgesini seçin.



3 Yansıtılan görüntü üzerinde çizim yapın.




Kalem çizgilerinin rengini ve kalınlığını değiştirmek amacıyla kalem paletini görüntülemek için [] simgesinin yanındaki [] simgesini seçin.

Renk ve kalınlığı seçtiğinizde, kalem paletini kapatmak için [] simgesini seçin.

4 Çizimleri silmek için Çizim Araç Çubuğu'ndan [] ya da [] simgesini seçin.

- [] simgesini seçtiğinizde: Etkileşimli kalem silgi olarak kullanabilirsiniz.
- [] simgesini seçtiğinizde: Geçerli çizimlerin tümü silinir.

5 Çiziminizin içeriğini kaydetmek için Komut Çubuğu'ndan [] simgesini seçin.

Görüntülenen ekranı JPG, BMP, PNG, PDF ya da EIT biçiminde kaydedebilirsiniz.


Kaydetme konumunu, dosya adını ve dosya biçimini, Ayarlar ekranındaki **Kayıt Ayarları** sekmesinde ayarlayabilirsiniz.

👁 "Kayıt Ayarları sekmesi" s.20



Bir EIT dosyasını, farklı bir görüntüleme çözünürlüğüne sahip başka bir bilgisayarda açarsanız, çizimlerin bazı kısımları görüntülenmeyebilir.


Yansıtılan görüntüden bir fare işletme (fare işlemleri)

Ek açıklama modu Çizim Araç Çubuğu'ndan [] simgesini seçtiğinizde, yansıtılan görüntüden bilgisayarı kullanabilirsiniz (fare işlemleri).

Fare işlemleri etkinleştirildiğinde, etkileşimli kalem, tıkladma, sağ tıkladma ve sürükleyip bırakma gibi işlemleri gerçekleştirmek için kullanabilirsiniz.

- Tıkladma: Kalem ucunu yansıtılan görüntüye bastırıp kaldırın.
- Sağ tıkladma: Etkileşimli kalemdeki sağ düğmeye basın veya kalem ucunu yansıtılan görüntüde birkaç saniye basılı tutup görüntüden kaldırın.
- Sürükleyip bırakma: Kalem ucunu taşımak istediğiniz simge ya da nesneye bastırın, kalem ucunu nesneyi taşımak istediğiniz yere sürükleyin ve yansıtılan görüntüden kalem ucunu kaldırın.




- Fare işlemlerini gerçekleştirirken çizim işlemlerini kullanamazsınız.
- Çizim işlevlerini kullanmak için tekrar [] simgesini seçin.

Beyaz tahta modu çizim yapma


Bu kısım, Beyaz tahta modu düz bir sayfa üzerinde nasıl çizim yapıldığını açıklar.


Beyaz tahta modu, Komut Çubuğu'ndan sayfalar ekleyebilmenin yanı sıra, sayfa işlemleri gerçekleştirebileceğiniz sayfa listesi ekranını da görüntüleyebilirsiniz.

- 1 Ana ekranda **Yeni** ögesini ya da Komut Çubuğu'ndan [] simgesini seçin.

Beyaz tahta modu başlar ve yeni bir sayfa görüntülenir.








Daha önce kaydedilmiş bir dosyayı açmak için, Ana ekranda **Aç** ögesini ya da Komut Çubuğu'ndan [] simgesini seçin.



- 2 Çizim Araç Çubuğu'nda [] simgesini seçin.

- 3 Sayfa üzerinde çizim yapın.



Kalem çizgilerinin rengini ve kalınlığını değiştirmek amacıyla kalem paletini görüntülemek için [] simgesinin yanındaki [] simgesini seçin.
Renk ve kalınlığı seçtiğinizde, kalem paletini kapatmak için [] simgesini seçin.

- 4 Çizimleri silmek için Çizim Araç Çubuğu'ndan [] ya da [] simgesini seçin.

- [] simgesini seçtiğinizde: Etkileşimli kalemi silgi olarak kullanabilirsiniz.
- [] simgesini seçtiğinizde: Geçerli çizimlerin tümü silinir.

- 5 Komut Çubuğu'ndan sayfa ekleyebilir/silebilir, çoğaltabilir ya da taşıyabilirsiniz.



Mevcut sayfaların küçük resim görüntülerini gösterir.

- Bir küçük resim görüntüsü seçin: Görüntülenen sayfayı değiştir.
- Bir küçük resim görüntüsünü sürükleyip bırakın: Görüntüleme sırasını değiştir.



Yeni bir sayfa ekler ve görüntüler.



Görüntülenen sayfayı çoğaltır.




Görüntülenen sayfayı siler.




Görüntülenen sayfayı bir sıra yukarı taşır.



Görüntülenen sayfayı bir sıra aşağı taşır.

- 6 Çiziminizin içeriğini kaydetmek için Komut Çubuğu'ndan [] simgesini seçin.

Beyaz tahta modunda tam ekran kullanırken, [] düğmesini kullanarak **Kaydet** veya **Farklı Kaydet**'i seçin.

Çizimler bulunan tüm sayfaları JPG, BMP, PNG, PDF ya da EIT biçiminde kaydeder.

Bir dosyayı ileride tekrar düzenlemek istiyorsanız EIT biçimini seçin.





Bir EIT dosyasını, farklı bir görüntüleme çözünürlüğüne sahip başka bir bilgisayarda açarsanız, çizimlerin bazı kısımları görüntülenmeyebilir.

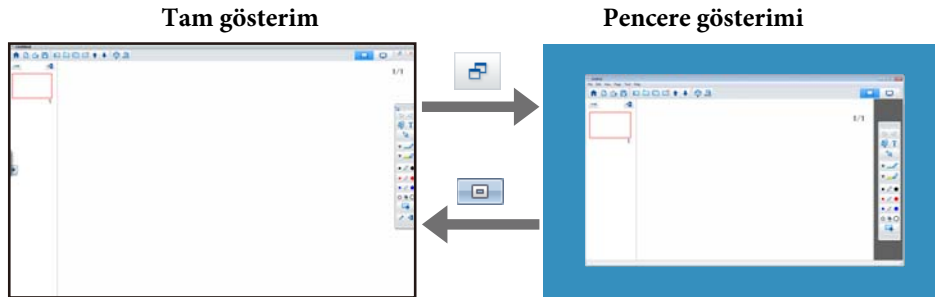
| Kayıt Biçimi | Kayıt Birimi |
|--------------|---|
| JPG/BMP/PNG | Bir sayfayı tek dosya şeklinde ele alarak tüm sayfaları kaydeder. |
| PDF/EIT | Tüm sayfaları tek dosyaya kaydeder. |

Kaydetme konumunu, dosya adını ve dosya biçimini, Ayarlar ekranındaki **Kayıt Ayarları** sekmesinde ayarlayabilirsiniz.

☞ "Kayıt Ayarları sekmesi" [s.20](#)

Tam gösterim ve pencere gösterimi arasında değiştirme



Beyaz tahta modu'nda Komut Çubuğu'ndan []/[] simgesini seçtiğinizde, çizim ekranını tam gösterimle pencere gösterimi arasında değiştirebilirsiniz.




- Pencere gösterimi sırasında yalnızca bir etkileşimli kalem kullanabilirsiniz.
- Pencere gösterimi sırasında pencere dışındaki işlemler bilgisayar fare işlemleri haline gelir.

Easy Interactive Tools uygulamasından çıkma

Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak Easy Interactive Tools uygulamasından çıkabilirsiniz.

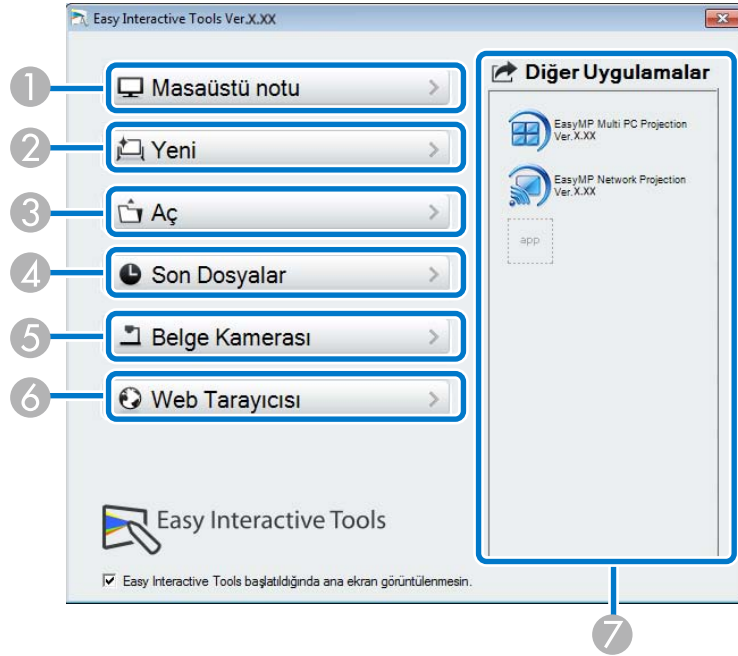
- Komut Çubuğu'ndan [] simgesini tıklayın.
- **Windows:** Görev tepsisinde [] simgesini tıklayın, ardından açılır menüden **Çıkış** seçeneğini tıklayın.



- **OS X:** Dock'taki [] simgesini Control tuşuyla birlikte tıklayın, ardından açılır menüden **Quit** seçeneğini tıklayın.



Ana ekranda aşağıdaki işlevleri gerçekleştirebilirsiniz.



1 Masaüstü notu

Ek açıklama modu başlar ve bilgisayarın ekranı görüntülenir.

2 Yeni

Beyaz tahta modu başlar ve yeni bir dosya görüntülenir.

3 Aç

Beyaz tahta modu başlar ve daha önce kaydedilmiş bir dosyayı açabilirsiniz. EIT dosyalarını veya Windows için .avi ya da OS X için .mov dosyalarını seçebilirsiniz.

4 Son Dosyalar

Beyaz tahta modu başlar ve en son kaydedilmiş dosya açılır. EIT dosyalarını veya Windows için .avi ya da OS X için .mov dosyalarını seçebilirsiniz.

5 Belge Kamerası

Ek açıklama modu başlar ve belge kamerasından gelen görüntü yansıtılır.

6 Web Tarayıcısı

Ek açıklama modu başlar ve bilgisayarın web tarayıcısı açılır.

7

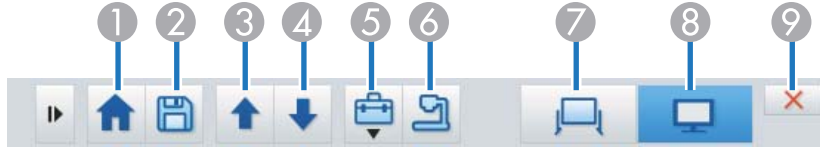
Diğer Uygulamalar

Sık kullanılan uygulamalar için altı taneye kadar kısayol kaydettirebilirsiniz. Bir uygulamayı, kısayolu boş bir çerçeveye sürükleyip bırakarak kaydettirebilirsiniz. Kaydettirilmiş bir uygulamayı kaldırmak için, simgeyi Ana ekranın dışına sürükleyip bırakın.

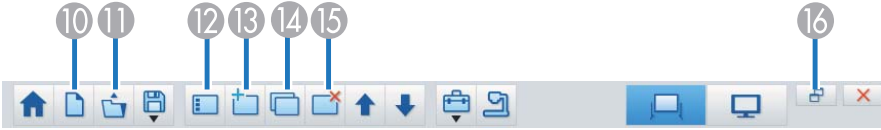
EasyMP Network Projection ya da EasyMP Multi PC Projection bilgisayarda yüklü olduğunda otomatik olarak kaydettirilirler. Bu uygulamalar kaldırılamaz.

Komut Çubuğu'ndan aşağıdaki işlevleri gerçekleştirebilirsiniz.

Ek açıklama modu



Beyaz tahta modu



1 Ana Ekran




Ana ekranı görüntüler.

2 Kaydet



Görüntülenen ekranı JPEG, BMP, PNG, PDF ya da EIT biçiminde kaydeder. Tüm sayfalar Beyaz tahta modu kaydedilir. PDF ya da EIT biçiminde kaydederseniz, tüm sayfalar tek dosya olarak kaydedilir.

Beyaz tahta modunda tam ekran kullanırken, [] düğmesini kullanarak **Kaydet** veya **Farklı Kaydet**'i seçin.

Kayıt konumunu Ayarlar ekranındaki **Kayıt Ayarları** sekmesinden değiştirebilirsiniz. Bir çizimi ileride tekrar düzenlemek istiyorsanız EIT biçiminde kaydedin.

☛ "Kayıt Ayarları sekmesi" [s.20](#)



Bir EIT dosyasını, farklı bir görüntüleme çözünürlüğüne sahip başka bir bilgisayarda açarsanız, çizimlerin bazı kısımları görüntülenmeyebilir.

3 Sayfa yukarı



Ek açıklama modu sırasında: Seçilen belgede yukarı kaydırır.

Beyaz tahta modu sırasında: Görüntülenen sayfayı bir sıra yukarı taşır.

4



Sayfa aşağı

Ek açıklama modu sırasında: Seçilen belgede aşağı kaydırır.

Beyaz tahta modu sırasında: Görüntülenen sayfayı bir sıra aşağı taşır.

5



Diğer araçlar

Araç panelini görüntüler.

☛ "Araç Paneli İşlevleri" [s.15](#)

6



Belge Kamerası

Bilgisayara bağlı olan bir belge kamerasından gelen görüntüyü görüntüler. Belge Kamerası ekranını kullanma konusunda daha fazla bilgi için aşağıdaki kısma bakın.

☛ "Belge Kamerası Ekranı" [s.17](#)

* Bu işlev Epson belge kamerasını destekler. Desteklenen belge kameralarının bir listesi için, projektörünüzün Kullanım Kılavuzu'ndaki Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adresle iletişime geçin.

7



Beyaz tahta modu

Beyaz tahta modu başlatır.

8



Ek açıklama modu

Ek açıklama modu başlatır.


9



Çıkış

Easy Interactive Tools uygulamasından çıkar.



Komut Çubuğu'nun boyutunu, Ek açıklama modu [] simgesini tıklatarak değiştirebilirsiniz.

Aşağıdaki işlevler yalnızca Beyaz tahta modu kullanılabilir.

10



Yeni

Yeni bir dosya oluşturur.

11



Aç

Daha önce kaydedilmiş EIT dosyalarını veya Windows için .avi ya da OS X için .mov dosyalarını açar.



12




Sayfa Listesi

Sayfa listesi ekranını görüntüler.

Etkileşimli kalem sayfa listesi üzerinden çekildiğinde, liste otomatik olarak ekranın sağ veya sol kısmına küçültülür. Etkileşimli kamera simge durumuna küçültülen alana girdiğinde sayfa listesi tekrar görüntülenir.

[] simgesini seçerseniz, [] şekline değişir ve sayfa listesi kilitlenir.

Sayfa listesini kapatmak için [] simgesini seçin.

13



Yeni Sayfa

Görüntülenen sayfanın arkasına yeni bir sayfa ekler.

14



Sayfayı kopyala

Görüntülenen sayfayı çoğaltır ve geçerli sayfanın arkasına ekler.

15



Sayfayı Sil

Görüntülenen sayfayı siler.

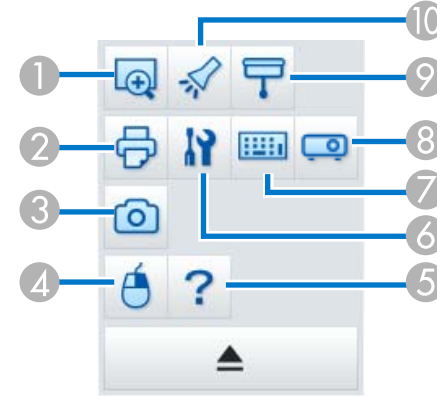
16



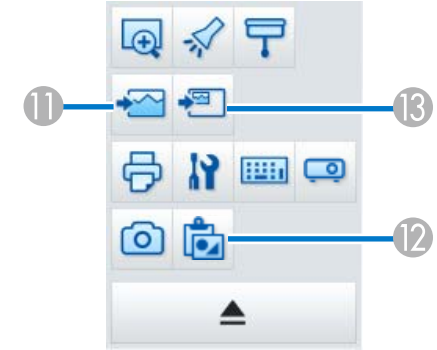
Pencere Gösterimi

Çizim ekranını tam gösterimle pencere gösterimi arasında değiştirir.

Ek açıklama modu



Beyaz tahta modu



1



Alanı Büyüt

Görüntünün genişletilmiş bir görünümünü görüntüler. Genişletmek istediğiniz alanı seçmek için imleci sürükleyin.

2



Yazdır

Görüntülenen ekranı yazdırır. Beyaz tahta modu kullanılırken tüm sayfalar yazdırılır. Yazdırmak istediğiniz sayfaları da yazdırma ayarları penceresinde seçebilirsiniz.

3



Yakala

Görüntülenen ekranı yakalar ve panoya kopyalar. Pano bir kerede yalnızca bir öge tutar.



Beyaz tahta modu'nda bir pencere görüntülerken, pencere çerçevesinin dışında çizilen herhangi bir not kopyalanmaz.

4



Sağ tıklayın

(Bu yalnızca Ek açıklama modu fare işlemleri sırasında kullanılabilir.)


Kalemi tıklatmak, yalnızca bir kez sağ tıklatma işlevi görür ve ardından normal tıklatmaya döner.

5



Yardım

Araç Paneli İşlevleri

Komut Çubuğu'ndan [] simgesini seçtiğinizde aşağıdaki panel görüntülenir.

6



(Bu yalnızca Ek açıklama modu fare işlemleri sırasında kullanılabilir.)

Yardım seçeneğini görüntüler.

Ayarlar

Ayarlar ekranını açar.

☞ "Ayarlar Ekranı" s.18

7



Giriş Paneli

Ekranı sanal bir klavye görüntüler. Tuşları seçerek sanal klavyeden karakterler girebilir ve bilgisayarı kontrol edebilirsiniz.

8












Proj. kontrolü

Projektörü kontrol etmek için aşağıdaki düğmeleri seçin.

Ağ üzerinden bir bilgisayara bağlı olan projektörü kontrol ederken, projektöre yönelik ağ bilgilerini Ayarlar ekranındaki **Projektör Ayarları** sekmesinde ayarlayın.

☞ "Projektör Ayarları sekmesi" s.22


- []: Bilgisayar bağlantı noktasına bağlı aygıttan gelen görüntülere değiştirir.
- []: Video bağlantı noktasına bağlı aygıttan gelen görüntülere değiştirir.
- []: Bir ağ üzerinden bağlı aygıttan gelen görüntülere değiştirir.
- []: USB-A bağlantı noktasına bağlı aygıttan gelen görüntülere değiştirir.
- []: USB-B bağlantı noktasına bağlı bilgisayardan gelen görüntülere değiştirir.
- []: Yansıtılan görüntüyü duraklatır ya da yürütür.
- []: Yansıtılan görüntüleri ve sesi geçici olarak kapatır/açar.
- []: Projektörden ses düzeyi çıkışını yükseltir.
- []: Projektörden ses düzeyi çıkışını düşürür.

9



Gölge

Yansıtılan görüntüyü gölge ile kaplar. Gölge alanı değiştirmek için dört kenarından sürükleyebilirsiniz.

Gölgeden çıkmak için [] düğmesini tıklatın.

10



Projektör Işığı

Projektör ışığı efekti kullanarak yansıtılan görüntünün bir kısmını vurgular. Vurgulanan alanı değiştirmek için projektör ışığı çerçevesini sürükleyebilirsiniz.

Projektör ışığından çıkmak için [X] düğmesini tıklatın.

Ayarlar ekranında **Genel ayarlar** sekmesinden projektör ışığının şeklini değiştirebilirsiniz.

Aşağıdaki işlevler yalnızca Beyaz tahta modu kullanılabilir.

11



Arka Planı Seç

Sağlanan dokuz desen arasından bir arka plan seçmenize olanak tanır.

Aynı zamanda geçerli masaüstünüzün sabit bir görüntüsünü, bir görüntü dosyasını veya belge kamerasından bir görüntüyü arka plan görüntüsü olarak göstermeyi de seçebilirsiniz.

12



Yapıştır

Görüntülenen sayfaya panodan veri yapıştırır.

13



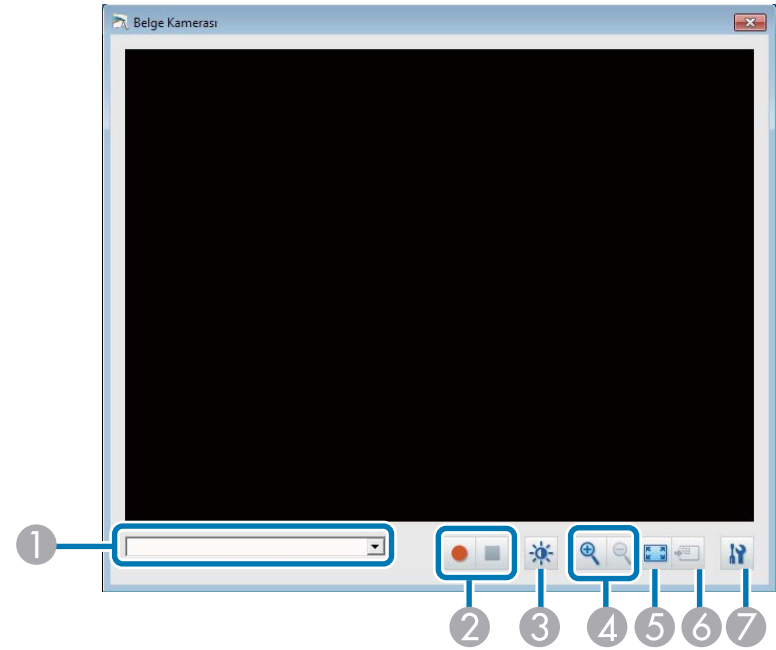
Görüntü Ekle

Görüntülenen sayfaya eklemek istediğiniz görüntüyü seçin. JPG, BMP veya PNG biçiminde bir dosya seçebilirsiniz.

Belge Kamerası Ekranı

Komut Çubuğu'ndan [] simgesini seçtiğinizde Belge Kamerası ekranı görüntülenir.

Belge Kamerası ekranı, bilgisayara bağlı bir belge kamerasından görüntüleri görüntülemenize olanak tanır. Görüntünün boyutunu ve parlaklığını değiştirme gibi ayarlamaları yapabilir ve bir görüntü ya da film dosyası olarak kaydedebilirsiniz.



1 Kamera seç

Bilgisayara bağlı olan belge kameralarının bir listesini görüntüler. Görüntüleri yansıtmak için kullanmak istediğiniz belge kamerasını Belge Kamerası ekranında seçin.

2 Kaydet

- []: Belge kamerasından gelen görüntüyü kaydeder. Kaydedilen görüntü, Windows için .avi ve OS X için .mov biçiminde kaydedilir.

- []: Kaydı durdurur.

Kaydedilen görüntü için kaydetme konumunu, Ayarlar ekranındaki **Kamera Kayıt Ayarları** sekmesinde ayarlayabilirsiniz.

"Kamera Kayıt Ayarları sekmesi" [s.21](#)

* Ses kaydedilmedi.

3 Resim Kalitesi

- [☀️]: Görüntünün parlaklığını ayarlar. Parlaklığı artırmak için kaydırıcıyı sağa, azaltmak için de sola götürün.
- [🌑]: Görüntünün kontrastını ayarlar. Kontrastı artırmak için kaydırıcıyı sağa, azaltmak için de sola götürün.
- **Sıfırla:** Parlaklık ve kontrast ayarlarını varsayılan ayarlarına geri yükler.

* Bağlı belge kamerası, parlaklık/kontrast ayarı işlevine sahip değilse bu kullanılamaz.

4 Daha Geniş/Daha Küçük

- [🔍]: Görüntüyü büyütür.
- [🔍]: Görüntüyü küçültür.

5 Tam ekran göster

Belge Kamerası ekranını tam ekran gösterimle pencere gösterimi arasında değiştirir.

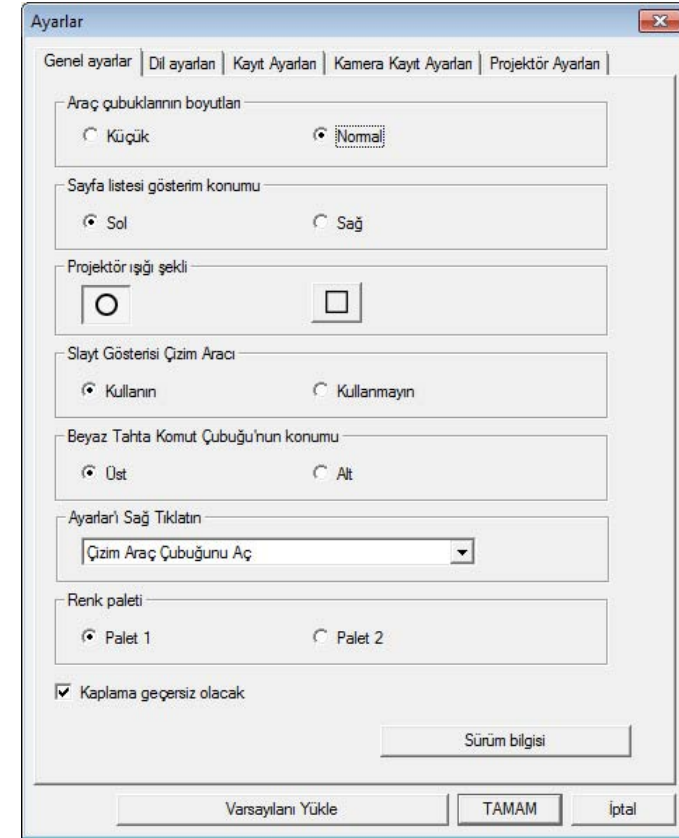
6 Geçerli Görüntüyü Kullan

Belge kamerası görüntüsünü grafik dosyası olarak içe aktarır. Görüntü, Beyaz tahta modu sayfasına içe aktarılır.

7 Ayarlar

Ayarlar ekranındaki Kamera Kayıt Ayarları sekmesini açar.

Genel ayarlar sekmesi



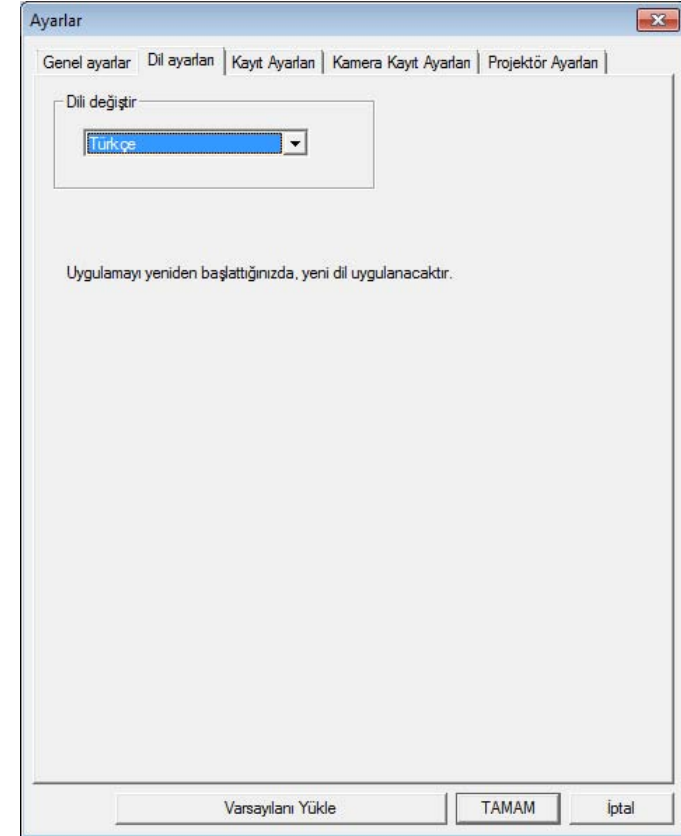
Ayarlar Ekranı

Ayarlar ekranını görüntülemek için, Komut Çubuğu'ndan [🔧] - [🔧] simgesini seçin.

| | |
|-------------------------------|--|
| Araç çubuklarının boyutları | Araç çubuğu boyutunu Küçük veya Normal olarak ayarlar. |
| Sayfa listesi gösterim konumu | Beyaz tahta modu'nda sayfa listesinin görüntülediği konumu ayarlar. |
| Projektör ışığı şekli | Projektör ışığının şeklini daire veya kare olarak ayarlar. |

| | |
|-------------------------------------|---|
| Slayt Gösterisi Çizim Aracı | PowerPoint slaytlarını yansıtırken özel Slideshow çizim araç çubuğunu kullanmak için seçin. ☛ "Slayt Gösterisi Çizim Aracı" s.25 |
| Beyaz Tahta Komut Çubuğu'nun konumu | Komut Çubuğu gösterim konumunu ayarlayın. |
| Ayarlar'ı Sağ Tıklatın | Çizim alanını sağ tıklattığınızda gerçekleştirilen işlemi ayarlayın. <ul style="list-style-type: none"> • Çizim Araç Çubuğunu Aç: Sağ tıklattığınız konumda Çizim Araç Çubuğu'nu görüntüler. • Fare Moduna Geç: Çizim işlevini fare işlemi işlevine değiştirir (yalnızca Ek açıklama modu sırasında). • Kalemle Silgi Arasında Geçiş Yap: Çizim işleviyle silgi işlevi arasında geçiş yapar. • Kapalı: Sağ tıklattığınızda bile hiçbir işlem yapmaz. |
| Renk paleti | Kısmi renk körlüğü olan kişiler için kolay görüntülemeye olanak tanımak amacıyla Palet 2 'yi seçin. Varsayılan ayar kullanılarak renkleri görüntülemek zorsa Palet 2 'yi deneyin. |
| Kaplama geçersiz olacak | (Yalnızca Windows XP için) Film içeriğini, filme ek açıklamalar veya çizimler ekledikten sonra gösterilen şekliyle kaydetmek için seçin. |

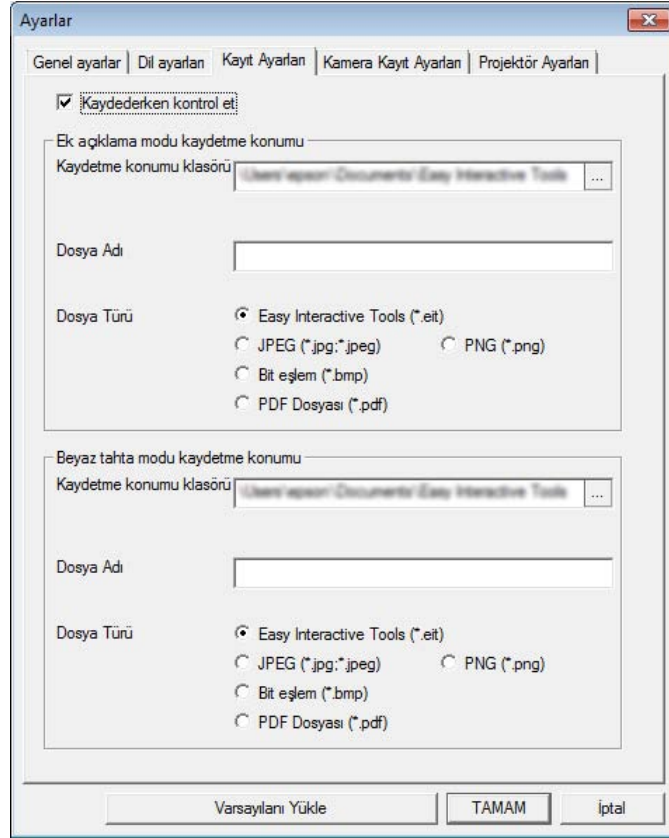
Dil ayarları sekmesi (yalnızca Windows)



Dili değiştir

Easy Interactive Tools için görüntüleme dilini ayarlar. Bu ayar Easy Interactive Tools uygulaması yeniden başlatıldıktan sonra etkin olur.

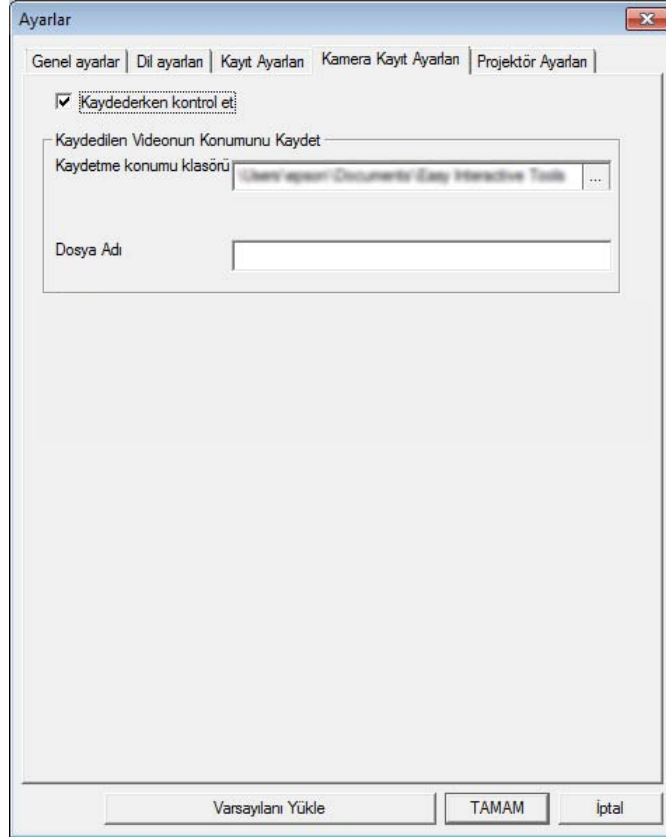
Kayıt Ayarları sekmesi



| | |
|------------------------|---|
| Kaydederken kontrol et | Görüntüler kaydedilirken kullanılacak kaydetme konumu, dosya adı ve dosya biçimi ayarlarını yapabildiğiniz pencereyi görüntülemek için seçin. |
|------------------------|---|

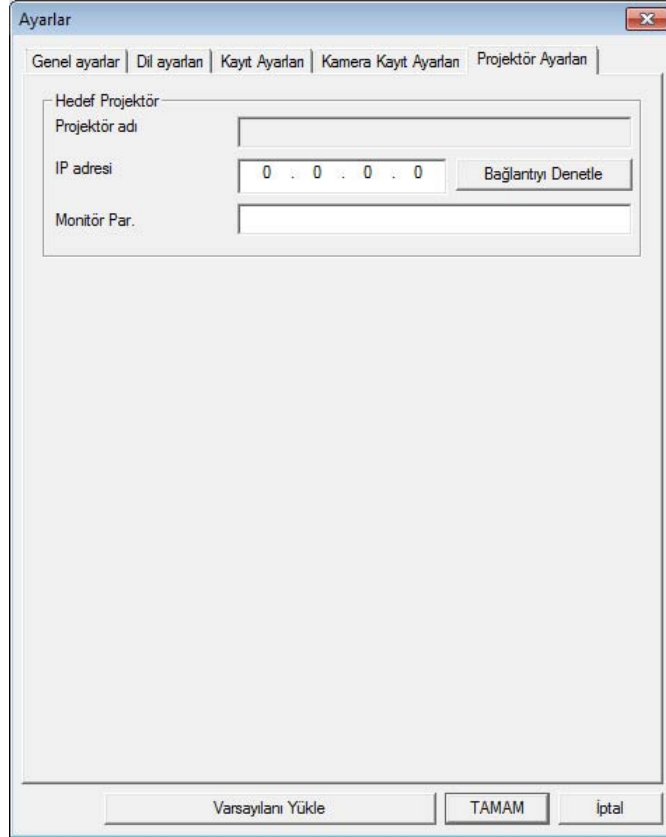
| | |
|-------------------------|--|
| Kaydetme konumu klasörü | <p>Ekranı kaydetmek istediğiniz klasörü ayarlar. Aşağıdakiler ekranları kaydetmek için varsayılan klasörlerdir.</p> <p>Windows XP</p> <p><startup_drive>:\Documents and Settings\<user_name>\My Documents\Easy Interactive Tools</p> <p>Windows Vista/Windows 7/Windows 8</p> <p><startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p> <p>OS X</p> <p><startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p> |
| Dosya Adı | <p>Dosyalar kaydedilirken kullanılan dosya adını ayarlar. 32 karaktere kadar girebilirsiniz. (Şu semboller kullanılamaz: \/:*?"<>)</p> <p>Dosya kaydedilirken dosya adının sonuna bir sayı ve uzantı eklenir.</p> <p>Örnek: AAA0001.jpg</p> |
| Dosya Türü | Dosyalar kaydedilirken kullanılan dosya biçimini ayarlar. |

Kamera Kayıt Ayarları sekmesi



| | |
|-------------------------|--|
| Kaydetme konumu klasörü | <p>Filmi kaydetmek istediğiniz klasörü ayarlar. Aşağıdakiler filmleri kaydetmek için varsayılan klasörlerdir.</p> <p>Windows XP</p> <p><startup_drive>:\Documents and Settings\<user_name>\My Documents\Easy Interactive Tools</p> <p>Windows Vista/Windows 7/Windows 8</p> <p><startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p> <p>OS X</p> <p><startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p> |
| Dosya Adı | <p>Dosyalar kaydedilirken kullanılan dosya adını ayarlar. 32 karaktere kadar girebilirsiniz. (Şu semboller kullanılamaz: \/:*?"<>)</p> <p>Dosya kaydedilirken dosya adının sonuna bir sayı ve uzantı eklenir.</p> <p>Örnek: AAA0001.avi</p> |

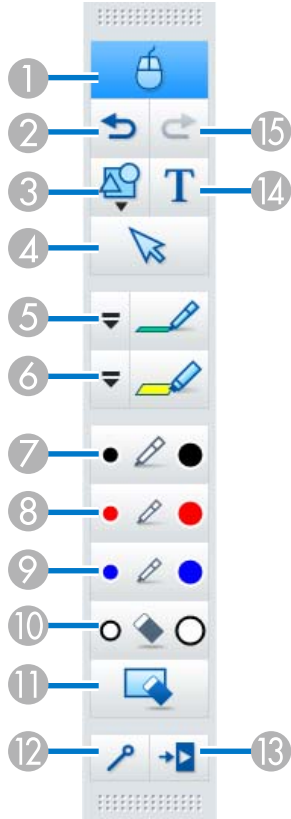
| | |
|------------------------|--|
| Kaydederken kontrol et | Filmler kaydedilirken kullanılacak kaydetme konumu ve dosya adı ayarlarını yapabildiğiniz pencereyi görüntülemek için seçin. |
|------------------------|--|

Projektör Ayarları sekmesi

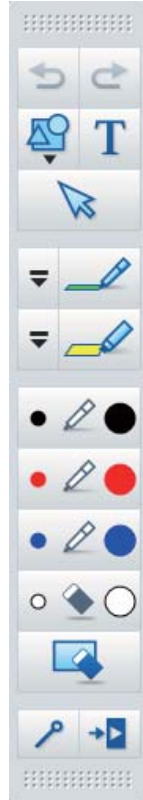
| | |
|---------------|--|
| Projektör adı | Hedef projektör adını görüntüler (yalnızca görüntüler) |
| IP adresi | Ağa bağlı projektörler arasında Easy Interactive Tools tarafından kontrol edilecek projektörün IP adresini girin. Belirtilen projektöre bağlanmak için Bağlantıyı Denetle düğmesini tıklatın. |
| Monitör Par. | Projektör için ayarlanan Monitör Parolasını girin. 16 tek byte alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Parola yanlışsa projektöre bağlanamazsınız. |

Çizim Araç Çubuğu'ndan aşağıdaki işlevleri seçebilirsiniz.

Ek açıklama modu



Beyaz tahta modu



Fare

(Bu yalnızca Ek açıklama modu sırasında kullanılabilir.)

Çizim işlemlerinden fare işlemlerine geçer ve bilgisayar ekranındaki imleç normal fare imlecine dönüşür. Etkileşimli kalemi kullanarak yansıtılan görüntü üzerinde tıklatma ve sürüklemeye gerçekleştirebilirsiniz.

Çizim işlemlerine dönmek için bu simgeyi yeniden tıklatın.

2



Geri Al

Önceki işlemi geri alır.

3



Şekiller

Sağlanan şekiller arasından istediğinizi seçin. Aynı zamanda şeklin rengini ve çizgi genişliğini de seçebilirsiniz.

4



Seç

Çizilen içeriği veya eklenen görüntüyü seçin ve ardından öğenin taşınması veya boyutun ayarlanması gibi işlemleri yerine getirin.

5



Kalem

Serbest çizim yapmak için kaleme geçiş yapar. Kalem çizgisinin rengini ve genişliğini değiştirmek için simgenin sol tarafında bulunan [▼] düğmesini tıklatın.

6



İşaret Kalemi

Yarı saydam çizgiler çizebilen bir işaret kalemine geçiş yapar. İşaret kalemi çizgisinin rengini ve genişliğini değiştirmek için simgenin sol tarafında bulunan [▼] düğmesini tıklatın.

7



Siyah Kalem

Serbest çizim yapmak için siyah kaleme geçiş yapar. Kalın çizgiler çizmek için simgenin sağ tarafını, ince çizgiler çizmek için simgenin sol tarafını tıklatın.

8



Kırmızı Kalem

Serbest çizim yapmak için kırmızı kaleme geçiş yapar. Kalın çizgiler çizmek için simgenin sağ tarafını, ince çizgiler çizmek için simgenin sol tarafını tıklatın.

9



Mavi Kalem







Serbest çizim yapmak için mavi kaleme geçiş yapar. Kalın çizgiler çizmek için simgenin sağ tarafını, ince çizgiler çizmek için simgenin sol tarafını tıklatın.

10



Silgi


Silgiye geçiş yapar. Geniş alanları silmek için simgenin sağ tarafını, dar alanları silmek için simgenin sol tarafını tıklatın.

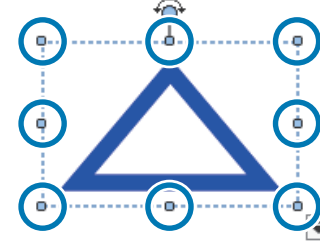
- 11  **Ekranı Sil**
Görüntülenen sayfaya çizilmiş olan her şeyi siler.
- 12  **Araç çubuklarını her zaman göster**
(Bu, Beyaz tahta modu görüntülenen bir pencerede kullanılamaz.)
Çizim Araç Çubuğu her zaman görüntülenir.
- 13  **Kapat**
(Bu, Beyaz tahta modu görüntülenen bir pencerede kullanılamaz.)
Çizim Araç Çubuğu'nu kapatır. Komut Çubuğu da Ek açıklama modu kapatılır.
Ekranın sağ veya sol tarafında bulunan Çizim Araç Çubuğu sekmesini [] seçerek Çizim Araç Çubuğu'nu tekrar görüntüleyebilirsiniz.
- 14  **Metin Gir**
Metin girişine geçer. Metin kutusunu görüntülemek için çizim alanını seçin.
- 15  **Yinele**
Geri alınan işlemi iptal eder ve önceki durumu geri yükler.

Şekilleri ve Görüntüleri Ayarlama ve Düzenleme

Şekilleri, çizgileri ve eklenen görüntüleri ayarlayabilir ve düzenleyebilirsiniz.


- Daha Geniş, Daha Küçük

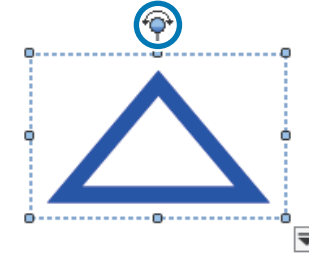
Çizim Araç Çubuğu'nda [] simgesini seçin, nesneyi seçin ve ardından noktaları sürükleyerek büyütün veya küçültün.



Bir nesneyi parmaklarınızla büyütürken ya da küçültürken, nesneyi seçip, nesnedeki noktaların ikisine dokunun. Büyütürken, iki noktayı ayırmak için parmaklarınızı birbirinden uzaklaştırın. Küçültürken, parmaklarınızı birbirine yaklaştırın.

- Döndür



Çizim Araç Çubuğu'nda [] simgesini seçin, nesneyi seçin ve ardından noktaları döndürün.



Bir nesneyi parmaklarınızla döndürürken, nesneyi seçip, nesnedeki noktaların ikisine dokunun. Parmaklarınızı, nesneyi döndürmek istediğiniz yönde hareket ettirin.



Çizgilerle çizilen bir şekli seçerken, kesintisiz çizgiyi seçtiğinizden emin olun.

Çizim Araç Çubuğu'nda [] simgesini, nesneyi ve ardından da [] simgesini seçerek, alt menüden aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

| | |
|--|---|
| Çoğalt | Seçilen nesneye denk bir nesne oluşturur ve ilk nesnenin sağ alt kısmına yerleştirir. Çoklu nesneleri seçebilirsiniz. |
| Kopyala | Seçilen nesneyi panoya kopyalar. Çoklu nesneleri seçebilirsiniz. |
| Yapıştır | Kopyalanan nesneyi yapıştırır. |
| Düzenle | Seçili metni düzenler. |
| Gruplandırma ölçütü | Bir nesne oluşturmak için birden fazla nesneyi bir arada gruplar. |
| Gruplandırmayı kaldır | Gruplandırma ölçütü işlevini kullanarak yapılan gruplamayı geri alır. |
| En Öne Getir En Arkaya Gönder Öne Getir Arkaya Gönder | Seçilen nesne için üst üste bindirme sırasını değiştirir. Çoklu nesneleri seçebilirsiniz. |
| Sil | Seçilen nesneyi siler. Çoklu nesneleri seçebilirsiniz. |



Bilgisayarın klavyesindeki [ctrl] + [A] tuşuna basmak gibi kısayol işlemleri desteklenmez.



OS X



Windows kullanırken, çizilen içerik ile bir PowerPoint slaydını kaydedebilirsiniz.

OS X kullanılırken yalnızca çizim yapabilirsiniz.



- PowerPoint slayt gösterisi 'ni başlatmadan önce Easy Interactive Tools'u başlattığınızdan emin olun.
- PowerPoint çizim aracının kullanıp kullanılmayacağını seçmek için **Genel Ayarlar** sekmesinde ayarları yapabilirsiniz.
☛ "Genel ayarlar sekmesi" [s.18](#)

Aşağıdaki PowerPoint sürümleri desteklenmez.

| | |
|----------------|--|
| Windows | Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013 |
| OS X | Microsoft PowerPoint 2011 |

Slayt Gösterisi Çizim Aracı

Bir PowerPoint slayt gösterisi başladığında, Çizim Araç Çubuğu, PowerPoint çizim araçlarını kullanmanıza olanak tanıyacak şekilde aşağıda gösterildiği gibi değişir.

Windows

| Sorun | Çözüm |
|---|--|
| Dili değiştirdikten sonra karakterler bozuk görünmeye başladı. | İşletim sisteminizde kullandığınız dil için yazı tipleri yoksa, karakterler bozuk görünmeye başlar. Varsayılan ayarlara dönmek için Ayarlar ekranında Varsayılanı Yükle seçeneğini belirleyin. ☛ "Ayarlar Ekranı" s.18 |
| Film içeren bir ekran kaydedildiğinde, film gösterim alanı siyah bir kutu görüntülüyor. (Yalnızca Windows XP) | Video hızlandırıcı ayarlarını el ile değiştirin. (1) Başlangıç - Denetim Masası - Ekran - Ayarlar seçeneğini belirleyin, ardından Gelişmiş düğmesini tıklayın. (2) Sorun Gider seçeneğini belirleyin. (3) Donanım ivmesi ögesini soldan ikinci konuma taşıyın. |
| Media Player görüntüleri üzerinde çizilen çizgiler titriyor. Media Player görüntüleri üzerinde çizilen vurgulama çizgileri, şeffaf olmuyor. (Yalnızca Windows XP) | Ayarları değiştirirken, bazı DVD'ler/BluRay'ler için kayıttan yürütme ekranı görüntülenmeyebilir. Aynı zamanda, ayarların değiştirilmesi diğer uygulamaları etkileyebilir. Easy Interactive Tools uygulamasını kapattıktan sonra, video ivmesi ayarlarını önceki durumlarına geri döndürün. |
| Etkileşimli kalemli iki kişi kullanıyorsa, kalemler tek bir kişi tarafından çalıştırılmaz. | Aşağıdaki işlemler sırasında, yalnızca bir kişi etkileşimli kalemi kullanabilir. <ul style="list-style-type: none"> Fare işlemleri ya da Beyaz tahta modu sırasında pencere gösterimi kullanılırken Ana ekran, Ayarlar ekranı, Belge Kamerası ekranı, Görüntü Ekle ekranı ve Arka Planı Seç ekranında işlemler gerçekleştirilirken Şekiller ve görüntüler ayarlanırken ve düzenlenirken Menüler kullanılırken Metin girilirken |
| Keynote slayt sunusunda çizim yapamıyorum. | OS X kullanırken Keynote slaytlarında çizim yapamazsınız. |
| Alanı Büyüt kısmında görüntüler düzgün şekilde görüntülenmiyor. | Aşağıdaki kısıtlamalar geçerlidir. <ul style="list-style-type: none"> Microsoft DirectX işlevini kullanan uygulamalar, Alanı Büyüt kullanılırken düzgün şekilde görüntülemeyebilir. (yalnızca Windows Vista) DVD oynatıcı görüntüleri Alanı Büyüt kısmında düzgün şekilde görüntülenmiyor. (yalnızca OS X 10.7.x) |
| Media Player görüntüleri kaydedilemiyor veya yazdırılamıyor. | Aşağıdaki kısıtlamalar geçerlidir. <ul style="list-style-type: none"> Microsoft DirectX işlevini kullanan uygulamalar görüntüleri düzgün şekilde kaydedemeyebilir veya yazdıramayabilir. DVD oynatıcı görüntüleri düzgün şekilde kaydedilemiyor veya yazdırılamıyor. (yalnızca OS X 10.7.x) |
| EIT dosyasındaki çizimlerin bazıları açamıyor. | <ul style="list-style-type: none"> EIT dosyasını, farklı bir görüntüleme çözünürlüğüne sahip başka bir bilgisayarda açarsanız, çizimlerin bazı kısımları görüntülenmeyebilir. EIT dosyasını, aynı görüntüleme çözünürlüğüne sahip bir bilgisayarda açın. EIT dosyası bozulmuş olabilir. Çizimleri tekrar oluşturun. |
| Kaydedilen filmler doğru biçimde yürütülemiyor. | <ul style="list-style-type: none"> Windows işletim sistemlerinde kaydedilen filmleri oynatmak için Windows Media Player'ı kullanın. OS X işletim sistemlerinde kaydedilen filmleri oynatmak için QuickTime Player 7.7 veya üstünü kullanın. <p>* Ses kaydedilmedi.</p> |

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Adların kullanımı ile ilgili olarak

Microsoft® Windows® XP işletim sistemi
Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi
Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi
Microsoft® Windows® 8 işletim sistemi
Microsoft® Windows® 8.1 işletim sistemi

Bu kılavuzda yukarıdaki işletim sistemleri "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" ve "Windows 8.1" olarak kullanılmıştır. Ayrıca, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 ve Windows 8.1'i belirtmek üzere Windows terimi kullanılabilir, Windows'un birkaç sürümünü belirtmek üzere Windows kelimesi atlanarak örneğin Windows XP/Vista/7 şeklinde kullanılabilir.

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

Bu kılavuzda yukarıdaki işletim sistemleri "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" ve "OS X 10.9.x" olarak kullanılmıştır. Ayrıca bu işletim sistemlerinin tümünü ifade etmek üzere "OS X" kullanılmıştır.

Genel Bildirim:

Keynote, Mac, Mac OS ve OS X, Apple Inc.'in tescilli ticari markalarıdır.

Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows ve Windows Vista Microsoft Corporation'ın Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Burada kullanılan diğer ürün isimleri de sadece tanımlama amaçlıdır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmez.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
jloup@gzip.org

Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

412560700TR