

Priručnik za uporabu

EH-TW5100

Home Projector



Korištenje priručnika

Priručnici su za ovaj projektor organizirani na sljedeći način.

Sigurnosne upute/Podrška i servis

Sadrži informacije o sigurnoj uporabi projektor, priručnik za podršku i servisiranje, popise za provjeru pri ispravljanju problema i dr. Obavezno pročitajte ovaj priručnik prije nego što počnete koristiti projektor.



Priručnik za uporabu (ovaj priručnik)

Sadrži informacije o postavljanju i osnovnim radnjama prije početka korištenja projektor, uporabi izbornika Konfiguriranje, problemima pri uporabi te obavljanju rutinskih radova održavanja.



Kratke upute

Sadrži informacije o postupcima postavljanja projektor. Ovo pročitajte prvo.



Oznake u Priručniku

Oznake sigurnosti

U dokumentaciji i na projektoru nalaze se grafički simboli koji ukazuju na sigurnosne mjere pri korištenju projektor.

Ispod su prikazani simboli i njihova značenja. Upoznajte se sa znakovima upozorenja i poštujte ih kako ne bi došlo do ozljeda ili do oštećenja imovine.

Upozorenje

Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili čak smrću zbog nepravilne uporabe.

Oprez

Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

Opće oznake obavijesti

Pozor

Upućuje na postupke koji mogu rezultirati materijalnom štetom ili kvarovima.

	Označava dodatne obavijesti i naglaske koje je dobro znati o nekoj temi.
	Označava stranicu gdje se nalaze detaljnije informacije o nekoj temi.
Naziv izbornika	Označava stavke izbornika Konfiguriranje. Primjer: Image - Color Mode
Naziv gumba	Označava gumbe na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb 

O uporabi izraza "ovaj proizvod" i "ovaj projektor"

Izrazi "ovaj proizvod" i "ovaj projektor" mogu se, osim za glavnu projektorsku jedinicu, koristiti i za priložene stavke ili dodatnu opremu.

Organizacija priručnika i korištene oznake

Korištenje priručnika	1
Oznake u Priručniku	2
Oznake sigurnosti	2
Opće oznake obavijesti	2
O uporabi izraza "ovaj proizvod" i "ovaj projektor"	2

Uvod

Značajke projektor	6
Dinamički 3D zaslon	6
Slike visoke kvalitete s pametnih telefona	6
Brza i laka instalacija, uporaba i uklanjanje	6
Brzo podešavanje zaslona	6
Jednostavno rukovanje bez spajanja kabela	6
Ostale korisne funkcije	7
Nazivi i funkcije dijelova	8
Sprijeda/Gore	8
Upravljačka ploča	9
Daljinski upravljač	11
Pozadi	13
Odozdo	14

Izgled

Priprema

Postavljanje	16
Različiti načini projekcije	16
Namještanje veličine projicirane slike	16
Spajanje uređaja	18
Spajanje s video uređajem	18
Spajanje na računalo	18
Spajanje na vanjske uređaje	19
Spajanje s pametnim telefonima ili tablet računalima	19
Spajanje USB uređaja	19
Instaliranje jedinice bežične LAN mreže	20
Instaliranje žičanog lokota	20
Priprema daljinskog upravljača	21

Umetanje baterija u daljinski upravljač	21
Radni raspon daljinskog upravljača	21
Radni raspon (slijeva nadesno)	21
Radni raspon (odozgo naniže)	21

Osnovne radnje

Pokretanje i zaustavljanje projekcije

Uključivanje projektor i projiciranje	22
Ako se željena slika ne projicira	22
Isključivanje	23

Namještanje projicirane slike

Prikazivanje testnog uzorka	24
Namještanje fokusa	24
Namještanje veličine projicirane slike (Namještanje zumiranja)	24
Podešavanje visine slike	25
Namještanje nagiba projektor	25
Ispravljanje deformacije geometrije slike	25
Automatsko ispravljanje (Auto V-geometrija)	25
Ručno ispravljanje (H-Keystone regulator)	26
Ručno ispravljanje (H/V-geometrija)	26
Namještanje glasnoće	27
Privremeno sakrivanje slike i isključivanje zvuka	27

Namještanje slike

Namještanje slike	29
Odabir kvalitete projekcije (Način rada u boji)	29
Prebacivanje između slike preko cijelog zaslona i zumirane slike (Aspect)	30

Podešavanje apsolutne temperature boje

Namještanje tona, zasićenja i svjetline	32
Namještanje RGB-a (Razmak/Pojačanje)	32
Color Temp.	33

Detaljna podešavanja slike

Namještanje opcije Oštrina	34
Postavka Auto Iris	34

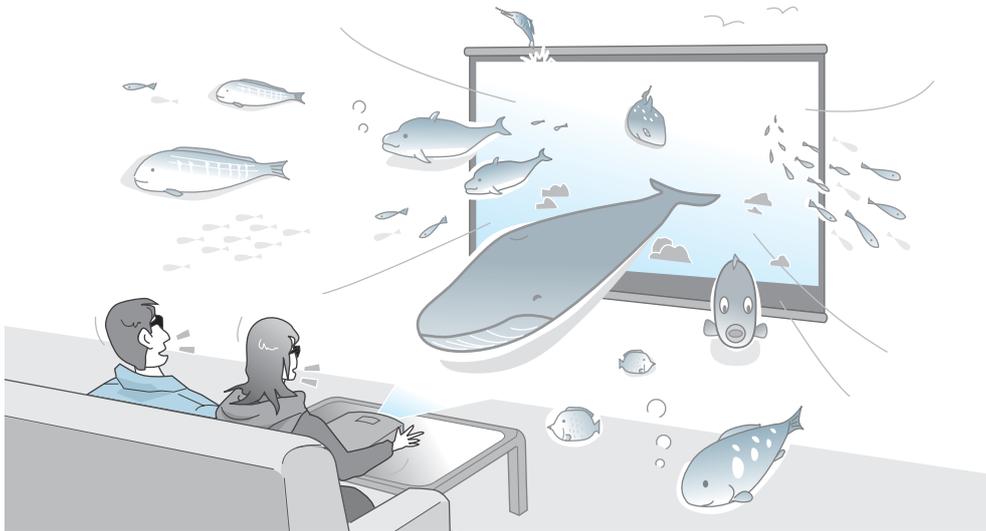
Obrada slike	34	Stanje pokazivača tijekom pogreške/ upozorenja	57
Korisne Funkcije		Stanje pokazivača tijekom normalnog rada	59
Uživanje u 3D slikama	35	Ako pokazivači ne pomognu	59
Postavljanje 3D slika	35	Odredite problem	59
Kada projektor detektira 3D format	35	Problemi u svezi sa slikom	60
Kada projektor ne detektira 3D format	35	Problemi na početku projekcije	64
Ako se 3D slika ne može prikazati	35	Problemi s daljinskim upravljačem	65
Uporaba 3D naočala	36	Problemi s 3D slikom	65
Punjenje 3D naočala	36	Problemi s vezom HDMI	66
Uparivanje 3D naočala	36	Problemi s USB uređajima za pohranu	66
Nošenje 3D naočala	37	Ostali problemi	67
Domet prikazivanja 3D slike	37	O Event ID brojevima	67
Upozorenja vezana uz prikazivanje 3D slike	37		
Uporaba funkcije Veza HDMI	41	Održavanje	
Funkcija Veza HDMI	41	Održavanje	69
Postavke HDMI veze	41	Čišćenje dijelova	69
Priključci uređaja	42	Čišćenje zračnog filtra	69
Reprodukcija slikovnih podataka (Dijaprojekcija)	43	Čišćenje glavne jedinice	69
Pogodni podaci	43	Čišćenje objektiva	70
Reprodukcija Dijaprojekcija	43	Čišćenje 3D naočala	70
Postavke prikaza za slikovne datoteke i postavke za rad s dijaprojekcijama	44	Vremena zamjene potrošnog pribora	70
		Vrijeme zamjene zračnog filtra	70
		Vrijeme zamjene lampe	70
Izbornik Konfiguriranje		Zamjena Potrošnog Pribora	71
Funkcije izbornika Konfiguriranje	45	Zamjena zračnog filtra	71
Radnje izbornika Konfiguriranje	45	Zamjena lampe	71
Tablica izbornika Konfiguriranje	46	Poništavanje vremena rada lampe	73
Izbornik Slika	46		
Izbornik Signal	47	Dodaci	
Izbornik Postavke	49	Dodatna Oprema i Potrošni Pribor	75
Izbornik Prošireno	51	Dodatne stavke	75
Izbornik Network	52	Potrošni pribor	75
Izbornik Info	55	Podržane razlučivosti	76
Izbornik Poništi	56	Računalni signal (Analogni RGB)	76
		Kompozitni video	76
Ispravljanje Problema		HDMI1/HDMI2 ulazni signal	76
Rješavanje problema	57	Ulazni MHL signal	76
Signali pokazivača	57	3D ulazni HDMI signal	77

3D ulazni MHL signal	77
Specifikacije	78
Rječnik	80
Opće Napomene	82
Opća napomena	83

Značajke projektora

Dinamički 3D zaslon

Uživajte u 3D sadržajima s Blu-ray diskova i u snimkama napravljenim pomoću 3D kamere uz zadivljujući prikaz projektora. ➡ [str.35](#)



Slike visoke kvalitete s pametnih telefona

Kompatibilnost s mobilnom vezom visoke razlučivosti (MHL) omogućava vam da uživete u fotografijama visoke kvalitete te video zapisima s pametnih telefona i tablet računala, uz pratnju zvuka visoke kvalitete.

Potreban vam je pametni telefon ili tablet kompatibilan s MHL tehnologijom i MHL kabel (komercijalno dostupan). ➡ [str.19](#)

Brza i laka instalacija, uporaba i uklanjanje

- Ima mogućnost projiciranja slika za veliki zaslon na blizinu
- Samo jedna poluga za brzo podešavanje visine
- Budući da hlađenje nije nužno, projektor se može odmah staviti na mjesto jer nije više potreban.

Brzo podešavanje zaslona

Vodoravni regulator geometrije omogućava brzo ispravljanje izobličenja geometrije u video zapisima u situacijama kada se projektor ne može postaviti izravno ispred zaslona. Kontrolirano podešavanje klizačem omogućava intuitivnu kontrolu. ➡ [str.26](#)

Jednostavno rukovanje bez spajanja kabela

Spojite se na bežičnu LAN mrežu i moći ćete gledati slike bilo gdje jer kablovi neće biti potrebni.

Potrebna vam je opcionalna jedinica bežične LAN mreže kako biste se mogli spojiti na bežičnu LAN mrežu. Također ćete trebati preuzeti i poseban program. ➡ [str.20](#)

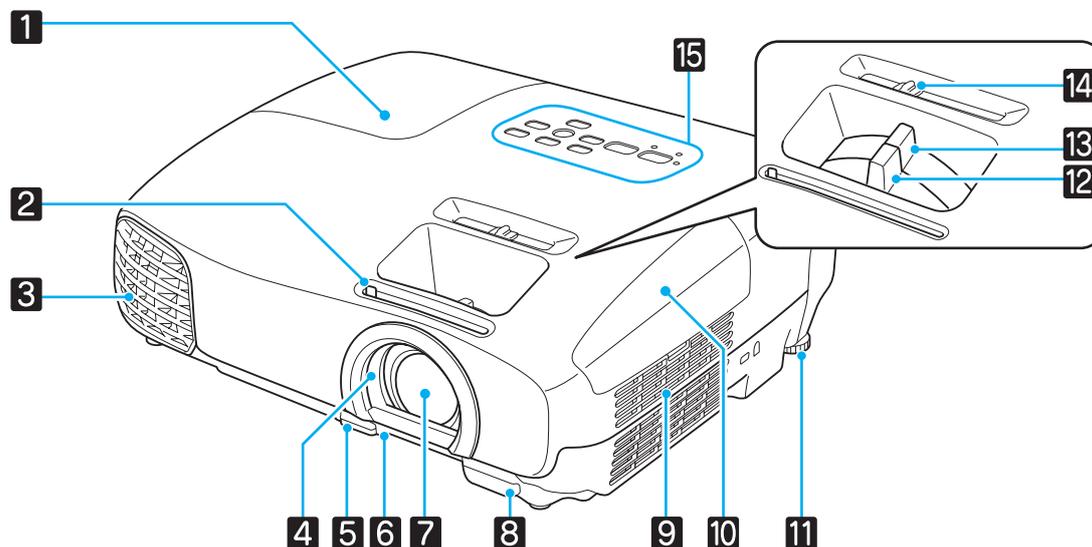
Ostale korisne funkcije

Pored pomenutih, prisutne su i sljedeće korisne funkcije.

- Budući da audio snimke možete čuti preko ugrađenih zvučnika, vanjski zvučnici nisu potrebni.
- Dijaprojekcije možete prikazati jednostavnim priključivanjem USB memorije na projektor. Kada povežete digitalnu kameru, možete prikazivati fotografije s nje pomoću funkcije **Dijaprojekcija**. ➡ [str.43](#)

Nazivi i funkcije dijelova

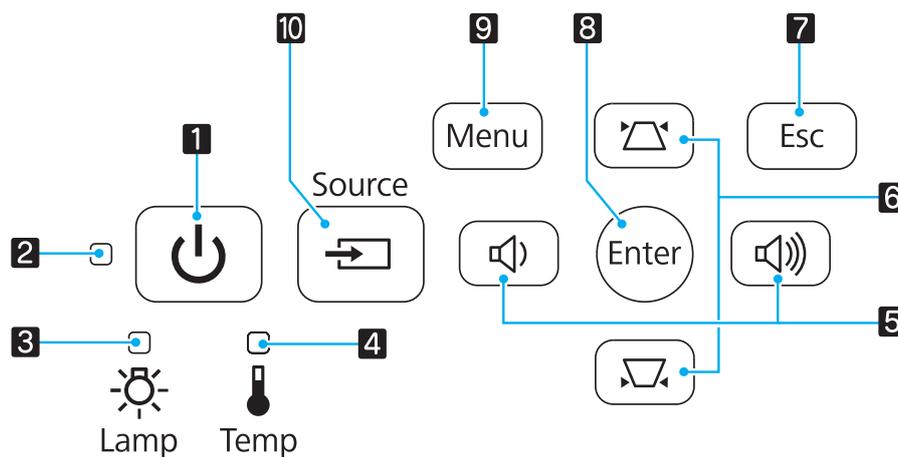
Sprijeda/Gore



Naziv		Funkcija
1	Poklopac lampe	Otvorite pri zamjeni lampe projektora. ➡ str.71
2	Gumb klizača za isključivanje slike i zvuka	Kliznite gumb kako biste otvorili i zatvorili poklopac objektiva. Zatvorite za vrijeme projiciranja kako biste isključili audio i video. ➡ str.27
3	Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektora. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>⚠ Oprez</p> <p>Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vruć zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode.</p> </div>
4	Poklopac objektiva	Zatvorite ga kad ne koristite projektor kako biste zaštitili objektiv od grebanja i prljanja. ➡ str.22
5	Poluga za podešavanje nožice	Pritisnite polugu za podešavanje nožice kako biste podesili visinu prednjih nožica. ➡ str.25
6	Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja visine slike. ➡ str.25
7	Objektiv projektora	Služi za projiciranje slike.
8	Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača. ➡ str.21
9	Otvor za ulaz zraka	Otvor za ulaz zraka služi za unutarnje hlađenje projektora.
10	Poklopac zračnog filtra	Prilikom zamjene zračnog filtra otvorite ovaj poklopac i uklonite zračni filter. ➡ str.71
11	Stražnja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja vodoravnog nagiba. ➡ str.25

Naziv	Funkcija
12 Regulator fokusa	Namještanje fokusa slike. 🖱️ str.24
13 Regulator zumiranja	Namještanje veličine slike. 🖱️ str.24
14 Vodoravni regulator geometrije	Ispravljanje vodoravne geometrije slike. 🖱️ str.26
15 Upravljačka ploča	Upravljačka ploča na projektoru. 🖱️ str.9

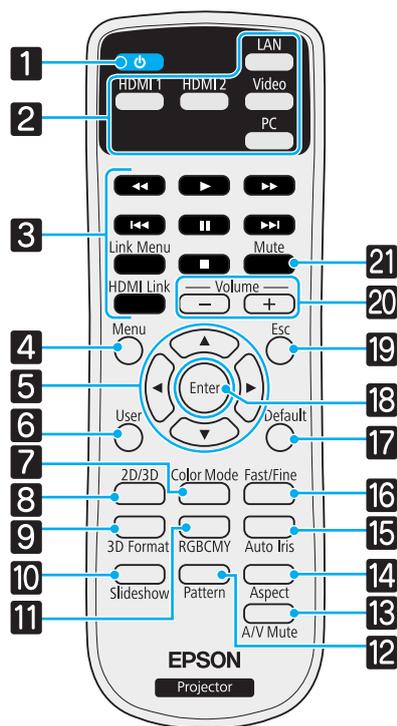
Upravljačka ploča



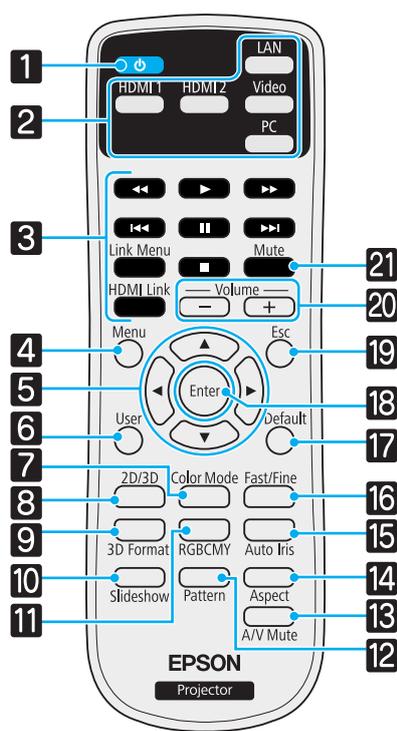
Gumbi/pokazivači	Funkcija
1	Uključivanje i isključivanje projektor. 🖱️ str.22 Svjetli kada je projektor uključen. 🖱️ str.59
2 Pokazivač radnje	Trepće kako bi označio da je u tijeku zagrijavanje ili hlađenje. Pokazuje status projektor pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću. 🖱️ str.57
3 Lamp	Trepće narančastom bojom kad dođe vrijeme za zamjenu lampe. Pokazuje pogreške projektor pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću. 🖱️ str.57
4 Temp	Trepće narančastom bojom ako je unutarnja temperatura previsoka. Pokazuje pogreške projektor pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću. 🖱️ str.57
5	Odabir vrijednosti za glasnoću i za stavke izbornika. 🖱️ str.27 Ispravljanje vodoravne geometrije slike kada je prikazan zaslon Geometrija slike. 🖱️ str.26
6	Odabir vrijednosti za ispravljanje geometrije slike i za stavke izbornika. 🖱️ str.26
7	Kada je prikazan neki izbornik, vraćanje na prethodnu razinu izbornika. 🖱️ str.45
8	Kada je prikazan neki izbornik, odabir funkcija i postavki. 🖱️ str.45
9	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. U izborniku Konfiguriranje možete obavljati podešavanja i postavljati vrijednosti Signal, Slika, Ulazni signal i dr. 🖱️ str.45

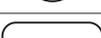
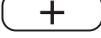
	Gumbi/pokazivači	Funkcija
10	Source 	Prebacivanje na sliku iz nekog od ulaznih priključaka. 🖱️ str.22

Daljinski upravljač

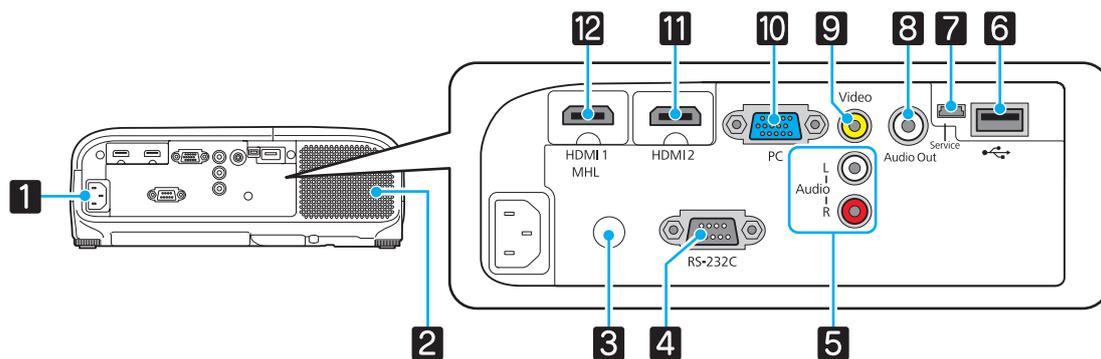


Gumb	Funkcija
1	Uključivanje projektor. ➤ str.22
2	Prebacivanje na sliku iz nekog od ulaznih priključaka. ➤ str.22
3	Ovaj gumb prikazuje izbornik s postavkama za HDMI vezu. Ostali gumbi kontroliraju reprodukciju i zaustavljanje ili podešavaju glasnoću zvuka spojenih uređaja kompatibilnih s HDMI CEC ili MHL standardima. ➤ str.41
4	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. U izborniku Konfiguriranje možete obavljati podešavanja i postavljati vrijednosti Signal, Slika, Ulazni signal i dr. ➤ str.45
5	Odabir stavki izbornika i postavljanih vrijednosti. ➤ str.45
6	Obavljanje funkcije dodijeljene korisničkom gumbu. ➤ str.49
7	Promjena vrijednosti opcije Način rada u boji . ➤ str.29
8	Prebacivanje između 2D i 3D prikaza. ➤ str.35
9	Promjena vrijednosti opcije 3D format. Ovaj projektor podržava sljedeće 3D formate. <ul style="list-style-type: none"> • Slaganje okvira • Jedno do drugog • Gore i dolje ➤ str.35
10	Prebacivanje na sliku iz USB priključka. ➤ str.43
11	Podešavanje tona, zasićenja i svjetline za svaku od RGBCMY boja. ➤ str.32



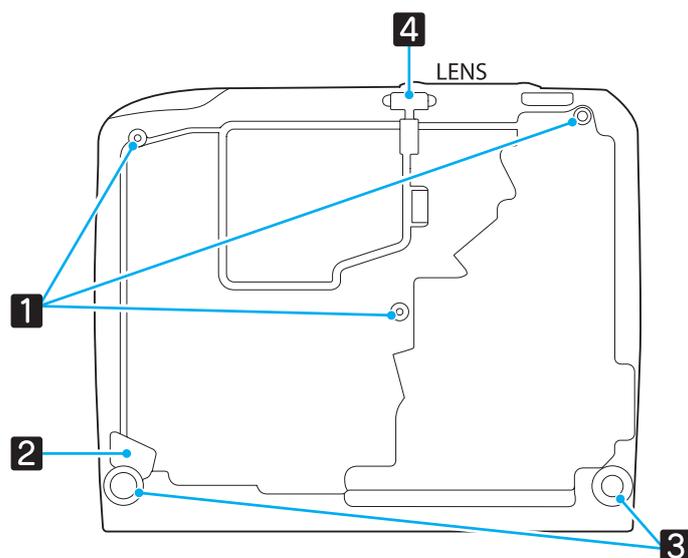
Gumb	Funkcija
12	 Pattern Prikazivanje i zatvaranje testnog uzorka. ➡ str.24
13	 A/V Mute Privremeno sakrivanje ili prikazivanje slike i zvuka. ➡ str.27
14	 Aspect Odabir formata zaslona prema ulaznom signalu. ➡ str.30
15	 Auto Iris Postavljanje automatske blende ➡ str.34
16	 Fast/Fine Ova funkcija omogućava nesmetano projiciranje igara i drugog sadržaja. ➡ str.34
17	 Default Kada se pritisne dok je prikazan zaslon za podešavanje izbornika, vraćanje postavljane vrijednosti na zadanu vrijednost. ➡ str.45
18	 Enter Kada je prikazan neki izbornik, služi za prihvaćanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu. ➡ str.45
19	 Esc Kada je prikazan neki izbornik, vraćanje na prethodnu razinu izbornika. ➡ str.45
20	  - + Namještanje glasnoće. ➡ str.27
21	 Mute Privremeno isključivanje ili reproduciranje zvuka. ➡ str.27

Pozadi



Naziv		Funkcija
1	Priključak za napajanje	Priključite napojni kabel. ➡ str.22
2	Zvučnik	Ugrađeni zvučnik projektor. Služi za izlaz zvuka.
3	Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača. ➡ str.21
4	RS-232C priključak	Kad želite upravljati projektorom, povežite ga RS-232C kabelom s računalom. Ovaj priključak namijenjen je za upravljanje, a ne za uobičajenu uporabu. ➡ str.78
5	Audio (L-R) priključak	Prihvaća audio iz uređaja povezanog s Video priključkom ili PC priključkom. ➡ str.18
6	USB priključak	Služi za povezivanje s USB uređajima poput USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata te za projiciranje slika u vidu dijaprojeksije. ➡ str.19 Također služi za povezivanje s opcionalnom jedinicom bežične LAN mreže. ➡ str.20
7	Service priključak	Uslužni priključak. Ovo se obično ne koristi.
8	Audio Out priključak	Za vrijeme reprodukcije, projicira zvuk preko vanjskih zvučnika.
9	Video priključak	Služi za povezivanje s kompozitnim izlazom video uređaja. ➡ str.18
10	PC priključak	Služi za povezivanje s RGB izlazom računala. ➡ str.18
11	HDMI2 priključak	Služi za povezivanje s HDMI kompatibilnim video uređajima i računalima. ➡ str.18
12	HDMI1 priključak	Služi za povezivanje s HDMI kompatibilnim video uređajima i računalima. ➡ str.18 Također služi i za povezivanje s MHL kompatibilnim pametnim telefonima i tablet računalima. ➡ str.19

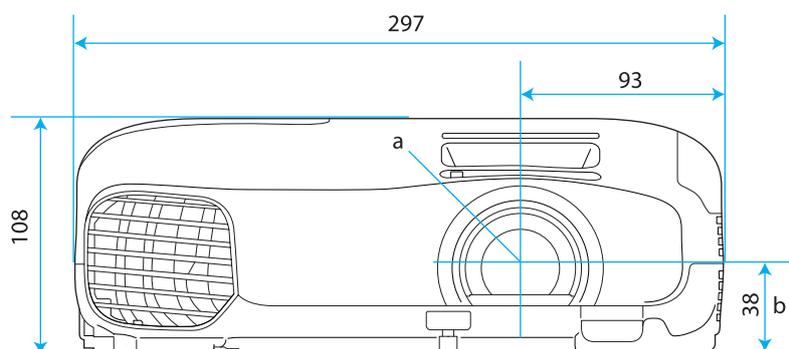
Odozdo



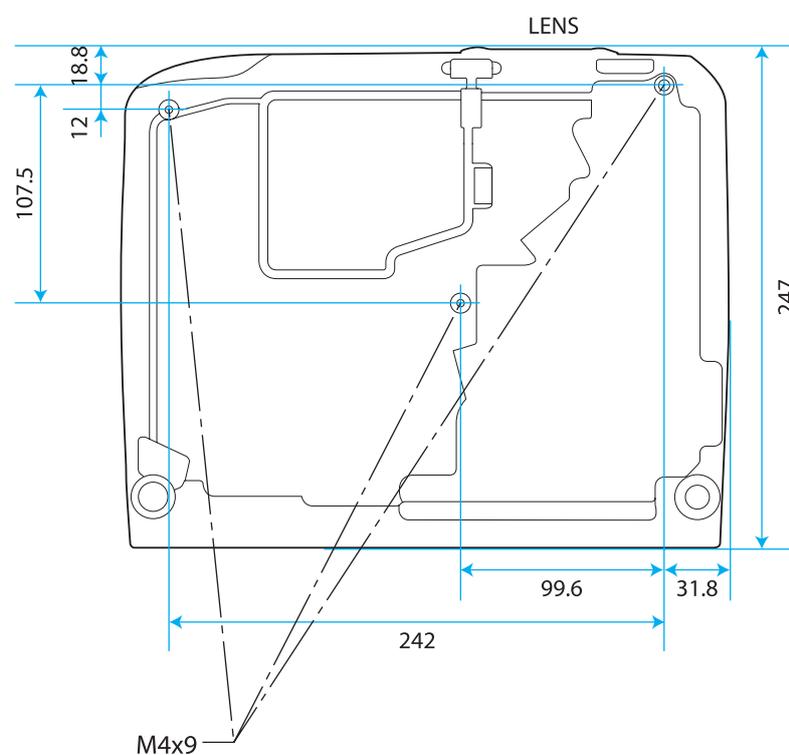
Naziv		Funkcija
1	Točke za fiksiranje na stropni nosač (tri točke)	Ovdje se montira dodatni stropni nosač ako je projektor potrebno učvrstiti na strop. ➡ str.75
2	Utor za sigurnosni kabel	Kroz ovaj otvor provucite komercijalno dostupan žičani lokot za prevenciju krađe kako biste pričvrstili i zaključali projektor. ➡ str.20
3	Stražnja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja vodoravnog nagiba. ➡ str.25
4	Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja visine slike. ➡ str.25

Izgled

Mjerne jedinice: mm



- a Sredina objektiva
- b Udaljenost od sredine objektiva do mjesta ugradnje visećeg nosača



Postavljanje

Različiti načini projekcije

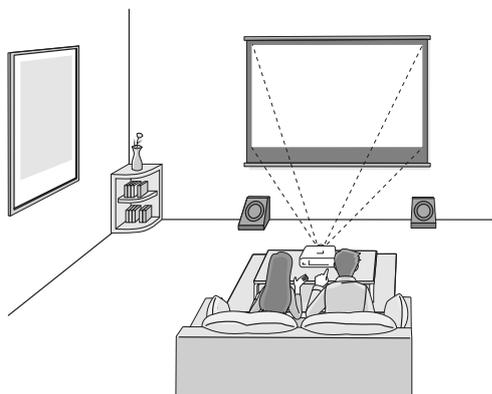
⚠ Upozorenje

- Pri postavljanju projektoru u viseći položaj (na viseći nosač) potreban je poseban način postavljanja. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Koristite li ljepila, maziva ili ulja za točke za fiksiranje na stropni nosač kako se vijci ne bi otpustili ili nanese mazivo ili ulje na projektor, kućište projektoru bi moglo puknuti i projektor bi mogao ispasti iz visećeg nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod projektoru i oštetiti projektor.
- Projektor ne postavljajte na bočnu stranu. To može uzrokovati pojavu kvara.
- Projektor ne postavljajte na vlažna i prašnjava mjesta niti na mjesta gdje ima dima koji potječe od vatre ili duhana.

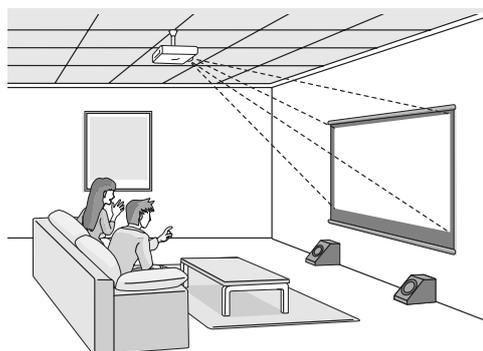
Pozor

Zračni filtar čistite svaka tri mjeseca. Čistite ga češće ako u okruženju ima mnogo prašine. 🖱 [str.69](#)

Postavljanje na stol i sl. i projiciranje



Ovješeno na strop i projiciranje



- Kada projicirate sa stropa, promijenite opciju **Projekcija** na vrijednost za strop. 🖱 **Postavke - Projekcija** [str.49](#)
- Kada se projektor ne može postaviti izravno ispred zaslona, možete ispraviti izobličenja geometrije pomoću vodoravnog regulatora geometrije. 🖱 [str.26](#)
- Kada projicirate sa stropa, za podešavanje zaslona nemojte koristiti vodoravni regulator geometrije, već koristite **V-Keystone** i **H-Keystone** u izborniku Konfiguriranje. 🖱 **Settings - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone/H-Keystone** [str.49](#)
Kada koristite **V-Keystone** ili **H-Keystone**, postavite **Auto V-Keystone** ili **H-Keystone Adjuster** na **Off**.
🖱 **Settings - Keystone - Auto V-Keystone/H-Keystone Adjuster** [str.49](#)

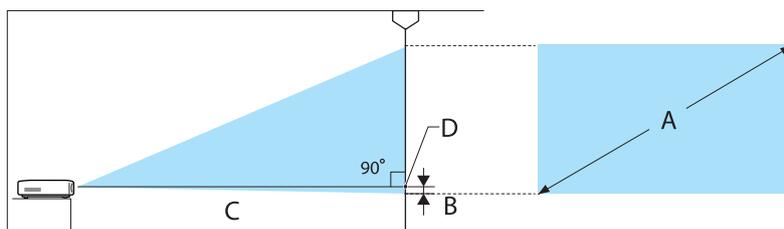
Namještanje veličine projicirane slike

Veličina projicirane slike raste s udaljavanjem projektoru od zaslona.

Koristite donju tablicu pri postavljanju projektoru u optimalan položaj u odnosu na zaslona. Dane vrijednosti služe samo za orijentaciju.



Projicirana se slika smanjuje prilikom ispravljanja izobličenja geometrije. Povećajte udaljenost projektora kako biste projiciranu sliku prilagodili veličini zaslona.



- B Udaljenost od sredine objektiva do dna zaslona projekcije
- D Centralna točka objektiva

Jedinica: cm

Veličina zaslona 16:9		Udaljenost zaslona (C)		Udaljenost (B)
A	Š x V	Minimalna (Široki)	Maksimalna (Tele)	
60"	130 x 75	162	195	-7
80"	180 x 100	217	261	-9
100"	220 x 120	272	327	-11
120"	270 x 150	327	393	-14
150"	330 x 190	410	492	-17
180"	440 x 250	492	592	-20

Jedinica: cm

Veličina zaslona 4:3		Udaljenost zaslona (C)		Udaljenost (B)
A	Š x V	Minimalna (Široki)	Maksimalna (Tele)	
40"	81 x 61	132	159	-6
60"	120 x 90	199	240	-8
80"	160 x 120	266	320	-11
100"	200 x 150	334	401	-14
120"	240 x 180	401	482	-17
150"	300 x 230	502	603	-21
200"	410 x 300	671	806	-28

Spajanje uređaja

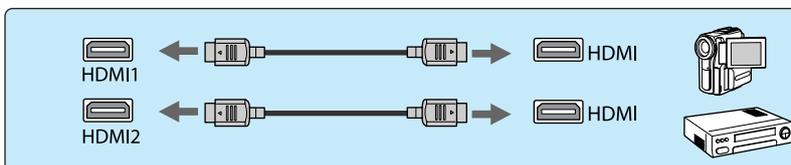
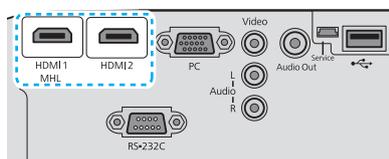
Pozor

- Prije nego utaknete kabel uređaja u utičnicu, spojite sve kablove.
- Usporedite oblik utikača na kabelu i priključka na uređaju te ih spojite. Ako silom pokušavate u priključak uvući utikač neodgovarajućeg oblika, može doći do oštećenja i kvara.

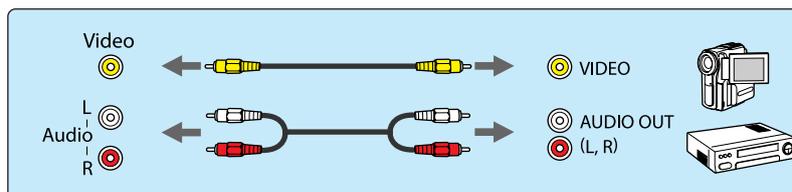
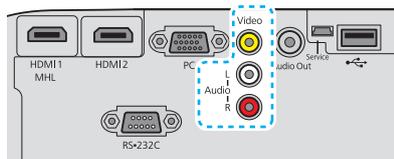
Spajanje s video uređajem

Za projiciranje slika s DVD uređaja, VHS videa ili sličnog uređaja, spojite ga s projektorom na jedan od sljedećih načina.

Kada koristite HDMI kabel



Kada koristite video kabel

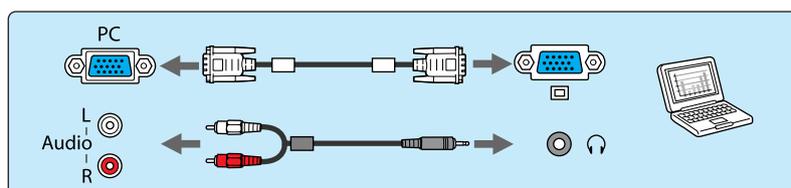
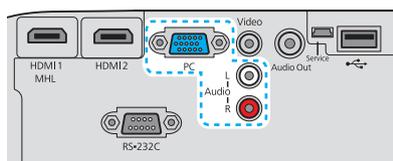


- Kabeli se razlikuju ovisno o izlaznom signalu priključenog video uređaja.
- Neki video uređaji mogu imati više različitih vrsta izlaznih signala. Pogledajte priručnik za uporabu video uređaja kako biste utvrdili kakvi izlazni signali postoje na tom uređaju.

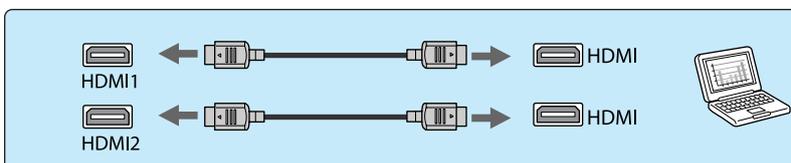
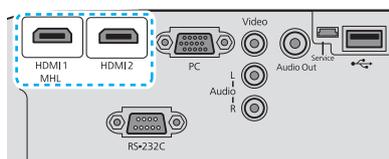
Spajanje na računalo

Za projiciranje slika s računala priključite računalo na jedan od sljedećih načina.

Kada koristite računalni kabel



Kada koristite HDMI kabel

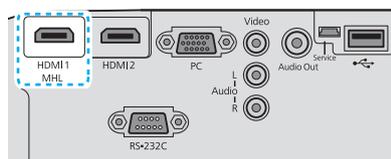


Spajanje na vanjske uređaje

Spajanje s pametnim telefonima ili tablet računalima

Projektor možete spojiti s MHL kompatibilnim pametnim telefonima ili tablet računalima

Pomoću MHL kompatibilnog kabla spojite mikro USB priključak pametnih telefona i tablet računala s HDMI1 priključkom na projektoru.



Za vrijeme dok se pametni telefon ili tablet računalo pune, možete gledati video zapise i slušati glazbu.

Pozor

- Svakako koristite MHL kompatibilne kablove za spajanje. Za vrijeme punjenja, pametni telefon ili tablet računalo mogu se zagrijati, iz njih može iscuriti tekućina, mogu eksplodirati ili uzrokovati neka druga stanja koja pak mogu rezultirati izbijanjem požara.
- Ako se za spajanje upotrijebi MHL-HDMI adapter za konverziju, uređaj se možda neće moći puniti ili kontrolirati pomoću daljinskog upravljača.

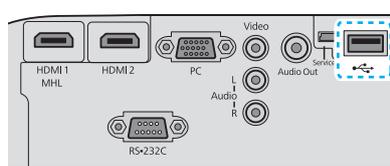


- Neki uređaji troše više struje za vrijeme projekcije video zapisa nego što je dostupno, te se stoga neće moći puniti za vrijeme projekcije video zapisa ili nekih drugih radnji.
- Ovaj projektor neće puniti uređaje koj su u stanju mirovanja ili pametne telefone i tablet računala kojima je baterija istrošena.

Spajanje USB uređaja

Možete povezivati USB uređaje poput USB memorija i USB kompatibilnih digitalnih fotoaparata.

Pomoću USB kabla priloženog uz USB uređaj spojite USB uređaj s USB (tip A) priključkom na projektoru.



Kada je USB uređaj spojen, možete projicirati slikovne datoteke s USB memorije ili digitalnog fotoaparata u vidu dijaprojeksije. ➡ [str.43](#)

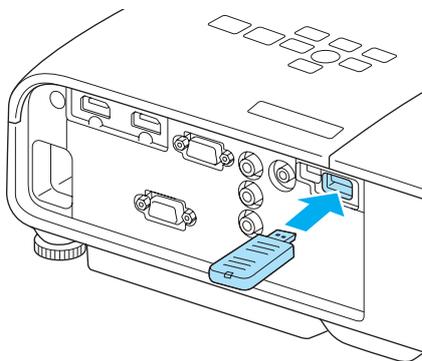
Nakon završetka projekcije iskopčajte USB uređaje iz projektoru. Ako uređaj ima prekidač napajanja, isključite ga prije nego što iskopčate USB uređaj.

Pozor

- Ako koristite USB razdjelnik, veza možda neće ispravno funkcionirati. Uređaje poput digitalnih fotoaparata i USB uređaje treba izravno povezati s projektorom.
- Digitalni fotoaparat spajajte pomoću USB kabla namijenjenog za korištenje s tim uređajem.
- Koristite USB kabel duljine manje od 3 m. Ako je kabel dulji od 3 m, dijaprojeksija možda neće ispravno funkcionirati.

Instaliranje jedinice bežične LAN mreže

Instalirajte opcionalnu jedinicu bežične LAN mreže (ELPAP07) kako biste mogli koristiti bežičnu LAN funkciju. Umetnite jedinicu bežične LAN mreže u USB priključak (tip A).



Za projiciranje preko bežične LAN mreže, trebat ćete preuzeti sljedeći program. Za pojedinosti, pogledajte internet stranice s kojih ga preuzimate.

- **Projiciranje zaslona računala preko bežične veze**

EasyMP Network Projection vam omogućava projiciranje zaslona računala preko mreže.

Preuzmite EasyMP Network Projection sa sljedećeg web mjesta.

<http://www.epson.com>

- **Projiciranje video zapisa s prijenosnog uređaja preko mreže**

Instaliranjem "Epson iProjection" na vašem pametnom telefonu ili tablet računalu moći ćete projicirati podatke s uređaja preko bežične veze. To vam omogućava gledanje fotografija s pametnih telefona ili tablet uređaja.

Možete preuzeti "Epson iProjection" besplatno preko trgovine App Store ili Google Play. Naknade koje nastanu prilikom komuniciranja s trgovinom App Store ili Google Play odgovornost su samog korisnika.

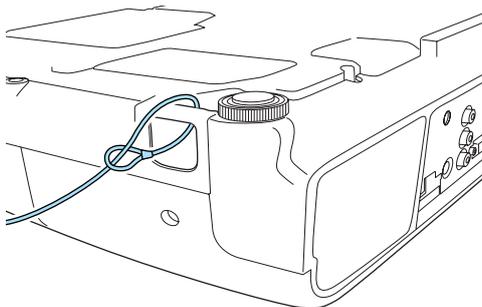


- Ako jedinica bežične LAN mreže ostane u projektoru, podesite **Wireless LAN Power** na **Off** ako ga ne koristite. Ovo vam omogućava da spriječite neovlašten pristup trećih strana. ➡ [str.54](#)
- Sigurnosnu postavku koristite za Epson iProjection ili EasyMP Network Projection u načinu rada **Quick**. ➡ [str.55](#)

Instaliranje žičanog lokota

Kroz ovaj otvor može da se provuče komercijalno dostupan žičani lokot za prevenciju krađe kako bi se projektor pričvrstio za radni stol ili stup.

Za upute o zaključavanju, pogledajte dokumentaciju isporučenu uz žičani lokot.



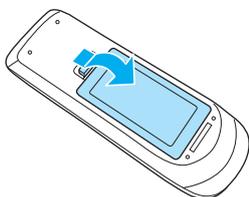
Priprema daljinskog upravljača

Umetanje baterija u daljinski upravljač

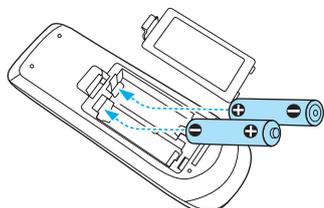
Pozor

- Pri stavljanju baterija pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.
- Ne koristite druge baterije osim manganskih ili alkalnih veličine AA.

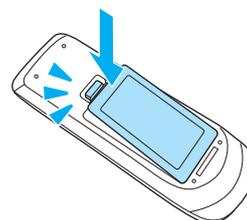
- 1** Skinite poklopac odjeljka za baterije.
Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



- 2** Zamijenite stare baterije novima.
Provjerite polaritet baterija (+) i (-) prije nego što ih umetnete.



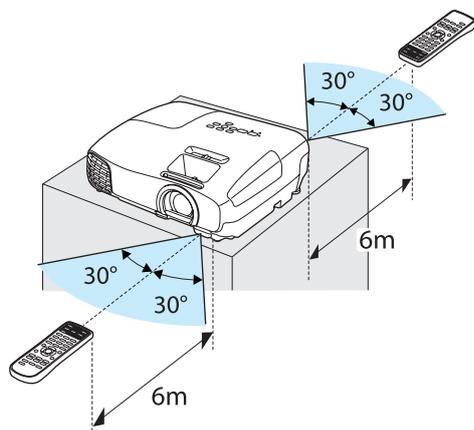
- 3** Ponovno pričvrstite poklopac odjeljka za baterije.
Pritišćite poklopac dok ne uskoči.



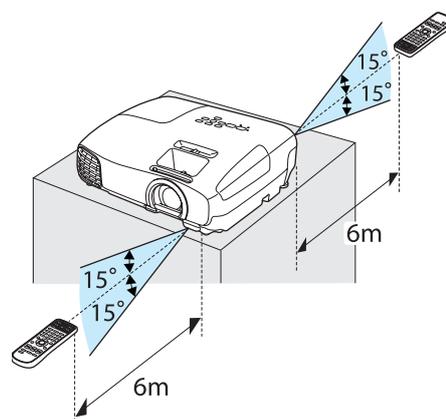
 Osjetite li zastoju u reagiranju daljinskog upravljača ili ako on uopće ne radi, tada su se vjerojatno ispraznile baterije. Tada je potrebno zamijeniti baterije. Pripremite dvije manganske ili alkalne baterije veličine AA.

Radni raspon daljinskog upravljača

Radni raspon (slijeva nadesno)



Radni raspon (odozgo naniže)



Pokretanje i zaustavljanje projekcije

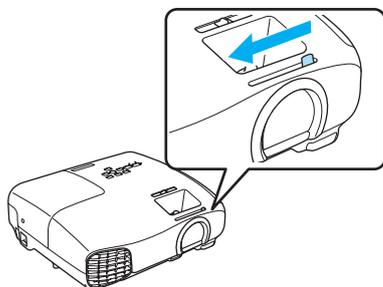
Uključivanje projektor i projiciranje

1 Spojite opremu na projektor.

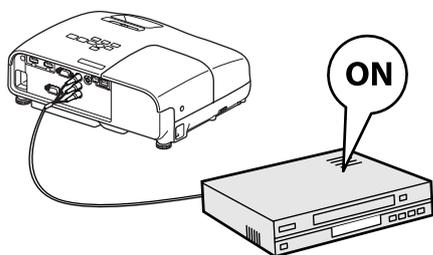
2 Priključite napojni kabel.

Spajanje izvedite pomoću priloženog napojnog kabela.

3 Skinite poklopac s objektiv.



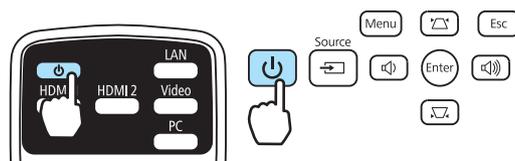
4 Uključite spojeni uređaj.



5 Uključite projektor.

Daljinski
upravljač

Upravljačka ploča



 Kada je opcija **Direct Power On** postavljena na **On**, možete pokrenuti projekciju spajanjem napojnog kabela s projektorom bez potrebe za pritiskanjem bilo kog gumba.  **Prošireno - Radnja - Izr. napajanje uklj. str.51**

Upozorenje

Tijekom projekcije ne gledajte u objektiv.



- Ovaj projektor ima funkciju Zabrana za djecu kojom se sprječava da djeca nehotice uključe napajanje te funkcija Zaključ. upr. ploče koja sprječava nehotične radnje i sl.  **Settings - Lock Setting - Child Lock/Control Panel Lock str.49**
- Ako projektor koristite iznad 1 500 m nadmorske visine, namjestite funkciju **Način velike visine** na **Uključeno**.  **Prošireno - Radnja - Način velike visine str.51**
- Ovaj projektor ima funkciju Autom. postavljanje koja automatski bira optimalne postavke kada se promijeni ulazni signal slike povezanog računala.  **Signal - Autom. postavljanje str.47**

Ako se željena slika ne projicira

Ako se slika ne projicira, možete promijeniti izvor slike na jedan od sljedećih načina.

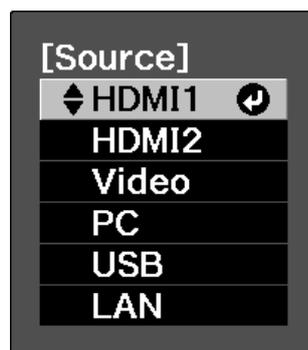
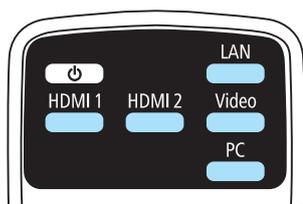
Daljinski upravljač

Pritisnite gumb željenog priključka.

Upravljačka ploča

Pritisnite gumb  i odaberite željeni priključak.

Pritisnite gumb  za potvrdu odabira.



- Najprije započnite reprodukciju s video uređaja, a zatim promijenite izvor slike.
- Ako boja djeluje neprirodno pri promjeni izvora na **Video** ili **PC**, provjerite je li priključak na koji ste se povezali isti kao **Input Signal**. ➡ **Extended - Input Signal - Video Signal/PC Signal** [str.51](#)

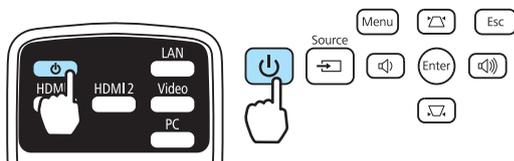
Isključivanje

1 Isključite spojeni uređaj.

2 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči projektora.

Daljinski upravljač

Upravljačka ploča



Bit će prikazana poruka potvrde.

3 Ponovno pritisnite gumb .

Power Off?

Yes : Press  button
No : Press any other button

4 Pričekajte dok se hlađenje ne dovrši.

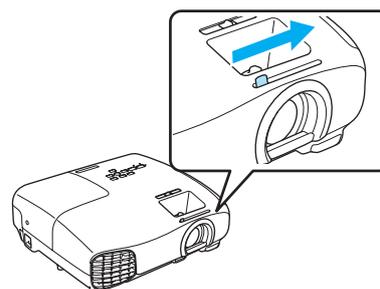
Pokazivač radnje na upravljačkoj ploči projektora prestaje treptati.

5 Iskopčajte napojni kabel.



Ako je napojni kabel priključen, nešto se električne energije troši čak i kad se ne obavlja nikakva radnja.

6 Zatvorite poklopac objektiva.

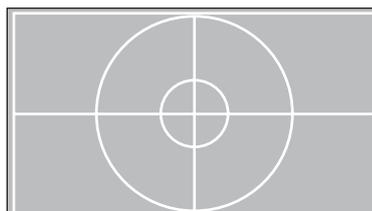
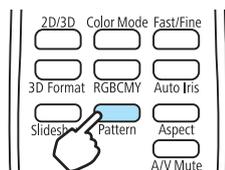


Namještanje projicirane slike

Prikazivanje testnog uzorka

Kada podešavate zumiranje/fokus ili položaj projiciranja odmah nakon postavljanja projektor, možete prikazati testni uzorak umjesto da priključite video uređaj.

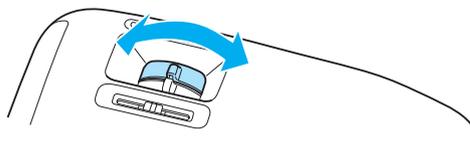
Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču kako biste prikazali testni uzorak.



Ponovno pritisnite gumb  kako biste zaustavili prikazivanje testnog uzorka.

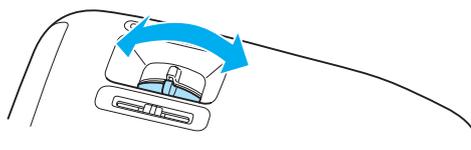
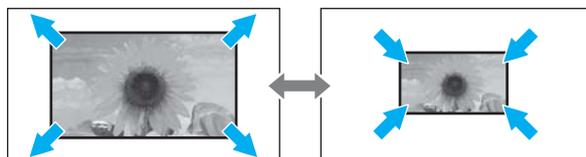
Namještanje fokusa

Okrenite regulator fokusa za njegovo namještanje.



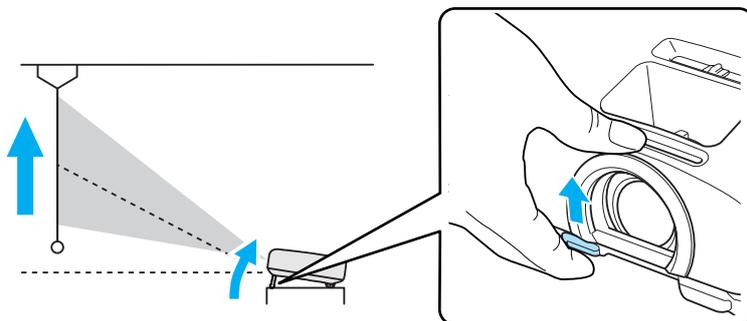
Namještanje veličine projicirane slike (Namještanje zumiranja)

Okrenite regulator zumiranja za namještanje veličine projicirane slike.



Podešavanje visine slike

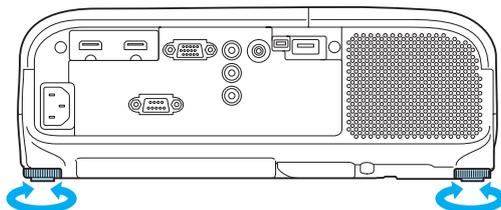
Pritisnite polugu za podešavanje nožice kako biste produžili prednje podesive nožice. Projektor možete nagnuti do 12° kako biste podesili visinu slike.



Što je veći nagibni kut, to je teže fokusirati sliku. Nagibni kut treba biti umjeren.

Namještanje nagiba projektora

Ako je projicirana slika nagnuta (lijeva i desna strana projektora su na različitim visinama) kada je projektor postavljen na stol, podesite stražnju nožicu tako da obje strane budu na istoj razini.



Ispravljanje deformacije geometrije slike

Deformaciju geometrije slike možete ispraviti na jedan od sljedećih načina.

Automatsko ispravljanje	Auto V-geometrija	Automatsko ispravljanje okomite deformacije geometrije slike.
Ručno ispravljanje	H-Keystone regulator	Ispravljanje vodoravne deformacije geometrije slike pomoću vodoravnog regulatora geometrije.
	H/V-geometrija	Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru.

Projicirana se slika smanjuje prilikom ispravljanja izobličenja geometrije. Povećajte udaljenost projektora kako biste projiciranu sliku prilagodili veličini zaslona.

■ Automatsko ispravljanje (Auto V-geometrija)

Ako projektor tijekom postavljanja otkrije gibanje, okomita deformacija geometrije se ispravlja automatski. Ako projektor otkrije gibanje nakon što je ostavljen u istom položaju dvije sekunde ili duže, prikazuje se zaslon za podešavanje koji omogućuje obavljanje ispravki.

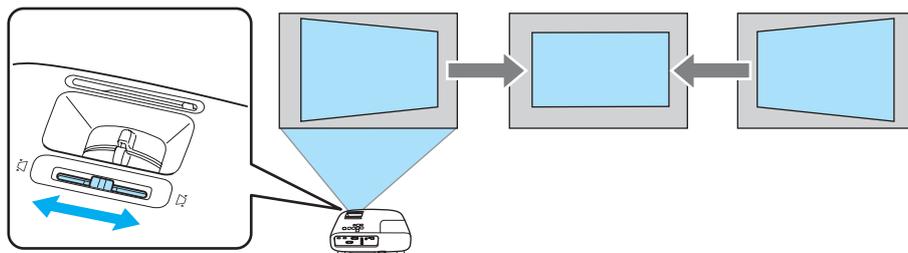
Auto V-geometrija može napraviti učinkovite ispravke unutar nagiba projiciranja od 30° odozgo naniže.



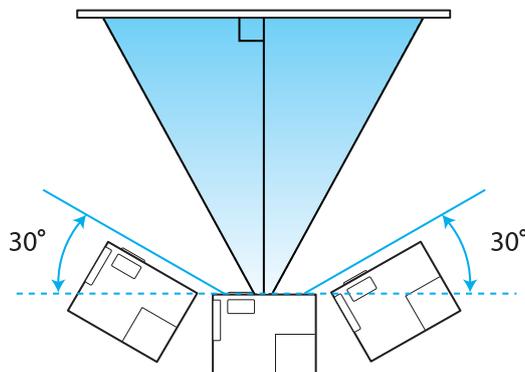
- Auto V-geometrija funkcioniira samo kada se za opciju **Projekcija** odabere vrijednost **Prednja**.
Postavke - Projekcija [str.49](#)
- Ako ne želite koristiti funkciju Auto V-geometrija, postavite opciju **Auto V-geometrija** na **Isključeno**.
Postavke - Geometrija slike - Auto V-geometrija [str.49](#)

■ Ručno ispravljanje (H-Keystone regulator)

Pomaknite vodoravni regulator geometrije u desno ili u lijevo kako biste mogli napraviti vodoravno ispravljanje geometrije.



Možete napraviti učinkovite ispravke unutar kuta projiciranja od 30° slijeva nadesno.



Kada koristite vodoravni regulator geometrije, postavite **H-Keystone Adjuster** na **On**. **Postavke - Geometrija slike - H-Keystone regulator** [str.49](#)

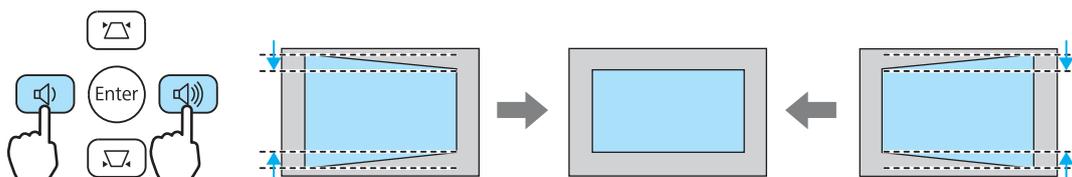
■ Ručno ispravljanje (H/V-geometrija)

Za ispravljanje geometrije slike možete koristiti gumbе na upravljačkoj ploči.

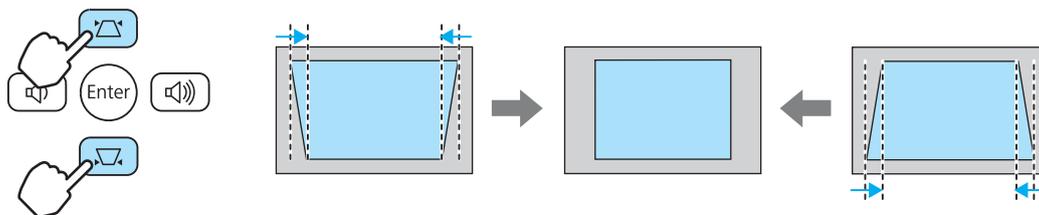
Pritisnite gumbе kako biste prikazali pokazivače okomite i vodoravne geometrije.

Kad se prikažu pokazivači, pritisnite gumbе kako biste obavili okomito ispravljanje ili gumbе kako biste obavili vodoravno ispravljanje.

Kada je gornji ili donji rub preširok



Kada je lijevi ili desni rub preširok

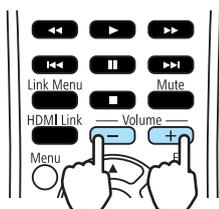


- Možete podesiti glasnoću pritiskanjem gumba kada pokazivači nisu prikazani. ➡ [str.27](#)
- H/V-geometriju možete postaviti u izborniku Konfiguriranje. ➡ **Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija - V-geometrija/H-geometrija** [str.49](#)
- Po standardnim tvorničkim postavkama, H/V-geometrija se poništava kada se projektor isključi. Da biste zadržali postavku, postavite **Auto V-Keystone** i **H-Keystone Adjuster** na **Off**. ➡ **Settings - Keystone - Auto V-Keystone/H-Keystone Adjuster** [str.49](#)
- Možete napraviti učinkovite ispravke unutar kuta projiciranja od 30° odozgo naniže i slijeva nadesno.

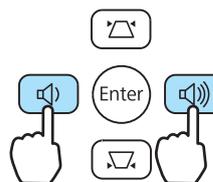
Namještanje glasnoće

Možete namjestiti glasnoću pomoću gumba na daljinskom upravljaču ili gumba na upravljačkoj ploči projektor.

Daljinski upravljač



Upravljačka ploča



- Glasnoću također možete namjestiti iz izbornika Konfiguriranje. ➡ **Settings - Volume** [str.49](#)
- U normalnim uvjetima možete namjestiti glasnoću zvučnika ugrađenog u projektor. Međutim, spajanjem AV sustava na projektor i postavljanjem opcije **HDMI Link** na **On** te opcije **Audio Out Device** na **AV System**, možete podesiti glasnoću AV sustava kada se projicira iz **HDMI1** i **HDMI2** izvora. ➡ [str.41](#)

Oprez

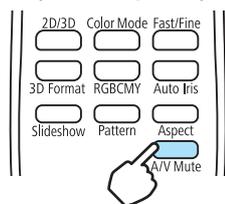
Ne uključujte projektor pri visokoj glasnoći. Iznenadna prekomjerna buka može oštetiti sluh. Uvijek utišajte zvuk prije isključivanja kako biste mogli postupno povećavati glasnoću pri sljedećem uključivanju projektor.

Privremeno sakrivanje slike i isključivanje zvuka

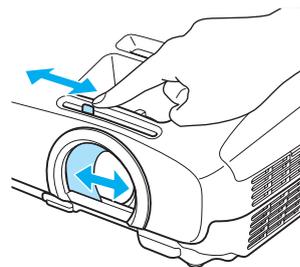
Ovu funkciju možete koristiti kako biste privremeno sakrili sliku sa zaslona ili isključili zvuk.

Pritisnite ili okretanjem poklopca objektiva uključite ili isključite objektiv kako bi se projiciranje uključilo ili isključilo. Na isti se način zvuk isključuje ili uključuje.

Daljinski upravljač



Glavna jedinica



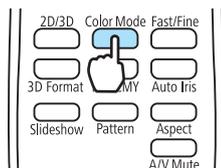
- Pri reprodukciji filmova se ne možete vratiti na točku na kojoj ste sakrili sliku ili isključili zvuk, pošto se filmovi nastavljaju reproducirati čak i kada su sakriveni.
 - Gumbom **Mute** se na isti način isključuje ili uključuje zvuk.
 - U normalnim uvjetima možete namjestiti glasnoću zvučnika ugrađenog u projektor. Međutim, spajanjem AV sustava na projektor i postavljanjem opcije **HDMI Link** na **On** te opcije **Audio Out Device** na **AV System**, možete podesiti glasnoću AV sustava kada se projicira iz **HDMI1** i **HDMI2** izvora.
- ☞ [str.41](#)

Namještanje slike

Odabir kvalitete projekcije (Način rada u boji)

Možete postići optimalnu kvalitetu slike koja je tijekom projiciranja usklađena s okruženjem. Svjetlina slike ovisi o odabranom načinu rada.

1 Pritisnite gumb  .



Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje. ➡ **Slika - Način rada u boji** [str.46](#)

2 Odaberite **Način rada u boji**.

Pritišćite gumbе   u prikazanom izborniku kako biste odabrali **Način rada u boji**, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb  .



Projiciranje 2D slike

Možete odabrati **Dynamic**, **Living Room**, **Natural** i **Cinema**.

Opcije **3D Dynamic** i **3D Cinema** su sive i ne mogu se odabrati.

Projiciranje 3D slike

Možete odabrati opcije **3D Dynamic** i **3D Cinema**.

Opcije **Dynamic**, **Living Room**, **Natural** i **Cinema** su sive i ne mogu se odabrati.

Mogućnosti projiciranja 2D slike

Način rada	Primjena
Dinamično	Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji.
Dnevna soba	Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji. Slika je jasna i oštra.
Prirodno	Idealno za uporabu u mračnoj prostoriji. Preporučamo da se podešavanje boje obavlja u ovom načinu rada. ➡ str.32
Kino	Idealno za gledanje filmova i koncerata u mračnoj prostoriji.

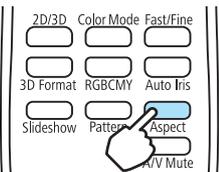
Mogućnosti projiciranja 3D slike

Način rada	Primjena
3D dinamično	Za uporabu pri projiciranju 3D slike. Slika je svijetla i oštija nego u opciji 3D kino.
3D kino	Za uporabu pri projiciranju 3D slike.

Prebacivanje između slike preko cijelog zaslona i zumirane slike (Aspect)

Možete mijenjati vrstu, format i razlučivost ulaznog signala sukladno opciji **Dimenzija** za projiciranu sliku. Dostupna **Dimenzija** razlikuje se ovisno o signalu slike koja se trenutno projicira.

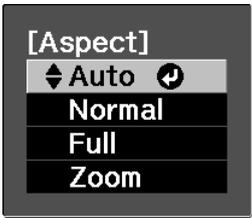
1 Pritisnite gumb  .





Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje.  **Signal - Dimenzija** [str.47](#)

2 Pomoću gumba   odaberite naziv postavke, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb  .

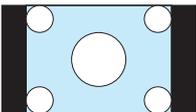
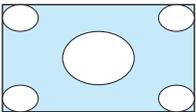
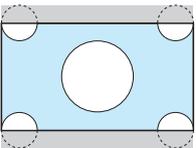
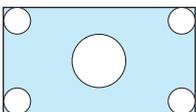
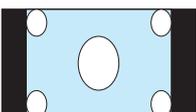
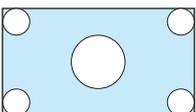
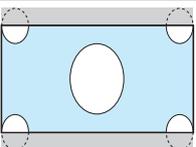
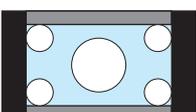
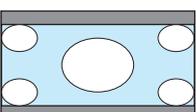
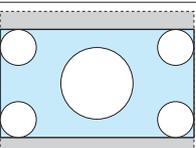




Opcija **Dimenzija** možda neće biti prikazana, što ovisi o vrsti signala.

Normalnim odabirom opcije Auto koristi se optimalan format prikaza ulaznog signala. Promijenite ovu vrijednost ako želite koristiti neki drugi format.

Tabela dolje prikazuje sliku projiciranu na zaslon dimenzija 16:9.

Ulazna slika	Naziv postavke (Dimenzija)		
	Normalno	Puno	Zumiranje
Slika 4:3			
Slika 16:9		Prilikom projiciranja slika dimenzija 16:9, opcije Full i Zoom se ne mogu odabrati.	
Slike snimljene pomoću funkcije stiskanja			
Slika oblika koverte*			

Ulazna slika	Naziv postavke (Dimenzija)		
	Normalno	Puno	Zumiranje
Napomene	Prilagođava se visini zaslona. Format zaslona se mijenja ovisno o ulaznoj slici.	Koristi punu širinu zaslona.	Zadržava format zaslona ulaznog signala i prilagođava se širini zaslona. Gornji i donji rub slike mogu biti odrezani.

* Slika koverta korištena u ovom objašnjenju ima format zaslona 4:3 i izgleda kao format 16:9 s dvije crne margine. Te dvije margine na vrhu i dnu zaslona koriste se za prikaz titlova.



Imajte na umu da korištenjem funkcije formata zaslona projektora za smanjivanje, povećavanje ili podjelu projicirane slike u komercijalne svrhe ili za potrebe javnog prikazivanja možete prekršiti prava nositelja autorskih prava te slike na temelju zakona o autorskim pravima.

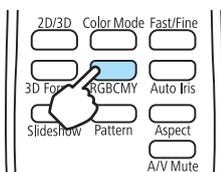
Podlašavanje apsolutne temperature boje

Namještanje tona, zasićenja i svjetline

Možete podešavati ton, zasićenje i svjetlinu za svaku od R (crvena), G (zelena), B (plava), C (cijan), M (magenta) i Y (žuta) boja.

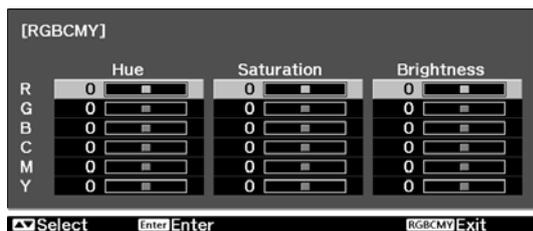
Ton	Podešava boju cijele slike tako da bude plava, zelena ili crvena.
Zasićenje	Podešava živopisnost cijele slike.
Svjetlina	Podešava svjetlinu boja cijele slike.

1 Pritisnite gumb .



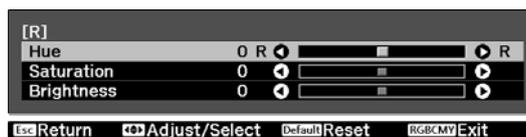
 Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje.  **Slika - Napredno - RGBCMY str.46**

2 Pomoću gumba   odaberite boju koju želite namjestiti, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



3 Pomoću gumba   odaberite opciju **Ton, Zasićenje ili Svjetlina**.

4 Upotrijebite gume   kako biste napravili podešavanja.



Pritisnite gumb  da biste namjestili neku drugu boju.

Pritisnite gumb  da biste vratili podešavanja na zadane vrijednosti.

5 Pritisnite gumb  za izlazak iz izbornika.

Namještanje RGB-a (Razmak/Pojačanje)

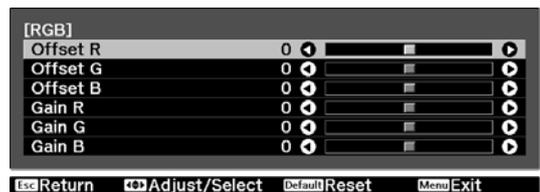
Što se tiče svjetline slike, možete namjestiti tamna područja (Razmak) i svijetla područja (Pojačanje) za R (crvena), G (zelena) i B (plava) boju. Slika postaje svjetlija kada se vrijednost pomiče udesno (pozitivno) ili tamnija kada se pomiče ulijevo (negativno).

Razmak	Kada se slika posvijetli, sjenčenje tamnijih područja postaje živopisnije. Kada se slika potamni, slika djeluje ispunjenija, ali je sjenčenje tamnijih područja teže razlikovati.
Pojačanje	Kada se slika posvijetli, svijetla područja postaju bjelja, a sjenčenje se gubi. Kada se slika potamni, sjenčenje svjetlijih područja postaje živopisnije.

Izbornik se prikazuje sljedećim redoslijedom.

Slika - Napredno - RGB

Pomoću gumba   odaberite stavku, a zatim napravite podešavanja pomoću gumba  .



Pritisnite gumb  da biste vratili podešavanja na zadane vrijednosti.

Color Temp.

Namještanje sveukupne nijanse slike. Napravite podešavanja ako je slika malo plavija ili crvenija nego što treba biti i sl.

Izbornik se prikazuje sljedećim redoslijedom.

Image - Color Temp.

Upotrijebite gumbе   kako biste napravili podešavanja. S povećanjem vrijednosti jačaju plave nijanse, a sa smanjivanjem vrijednosti jačaju crvene nijanse.



Pritisnite gumb  da biste vratili podešavanja na zadane vrijednosti.

Detaljna podešavanja slike

Namještanje opcije Oštrina

Možete učiniti sliku jasnijom.

Izbornik se prikazuje sljedećim redoslijedom.

Image - Sharpness

Upotrijebite gumb   kako biste napravili podešavanja.

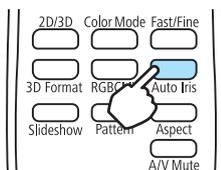
Slika postaje oštrija kako vrijednost raste, a mekša kako se vrijednost smanjuje.



Postavka Auto Iris

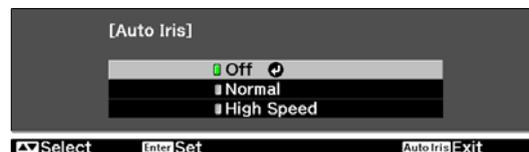
Automatskim namještanjem svjetline prema svjetlini prikazane slike možete uživati u jasnim i čistim slikama. Možete izabrati praćenje promjena podešavanja svjetline prikazane slike od **Normalno** do **Velika brzina**. (Ovisno o slici, možete čuti rad automatske blende, ali nije u pitanju neki kvar.)

1 Pritisnite gumb  Auto Iris.



 Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje. ➡ **Slika - Auto Iris** [str.46](#)

2 Pomoću gumba   odaberite stavku, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .

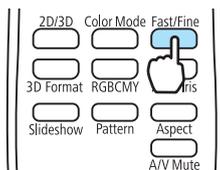


Obrada slike

Poboljšava brzinu reagiranja u slučaju brzog projiciranja slika, npr. u igrama.

Ovo je dostupno samo kada se prima signal koji dolazi iz Video izvora, HDMI1 ili HDMI2 priključka.

Pritisnite gumb  za prebacivanje na **Fine i Fast**.



- Ova funkcija ne podržava 3D slike.
- Ako je opcija **Obrada slike** postavljena na **Brzo**, tada se **Smanjenje buke** fiksira na vrijednost Isključeno.
- Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje. ➡ **Signal - Image Processing** [str.47](#)



Uživanje u 3D slikama

Postavljanje 3D slika

Za gledanje 3D slika, postavite izvor na HDMI1 ili HDMI2.

Ovaj projektor podržava sljedeće 3D formate.

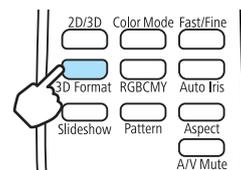
- Slaganje okvira
- Jedno do drugog
- Gore i dolje

Kada projektor detektira 3D format

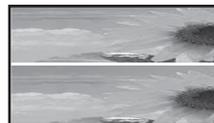
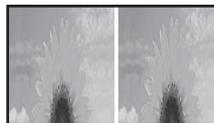
Projektor automatski projicira 3D sliku kad detektira 3D format.

Kada projektor ne detektira 3D format

Neka 3D TV emitiranja možda ne sadrže signale 3D formata. Ako je to slučaj, podesite 3D format ručno. Pritisnite gumb  da biste postavili 3D format na AV uređaju.



- Za pojedinih o postavkama 3D formata na AV uređaju, pogledajte dokumentaciju isporučenu s AV uređajem.
- Ako 3D format nije pravilno podešen, slika neće biti ispravno projicirana kao što je dolje prikazano.



Ako se 3D slika ne može prikazati

Provjerite sljedeće ako se 3D efekt ne prikazuje pravilno, čak ni nakon podešavanja 3D načina rada.

- Vrijeme sinkronizacije 3D naočala se možda obrnulo. Obrnite sinkronizaciju pomoću opcije **Inverzija 3D naočala**, a zatim pokušajte ponovo.  **Signal - 3D postavke - Inverzija 3D naočala str.47**
- Slika se ne prikazuje u 3D formatu ako je **3D zaslon** postavljen na **Isključeno**. Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.  **Signal - 3D postavke - 3D zaslon str.47**



- Način na koji se 3D slika doživljava ovisi o promatraču.
- Kada se pojavi 3D slika, prikazuje se upozorenje o prikazivanju 3D slike. Ovo upozorenje možete isključiti postavljanjem opcije **3D pregled** na **Isključeno**.  **Signal - 3D postavke - 3D pregled str.47**
- Tijekom projiciranja 3D slike ne mogu se mijenjati sljedeće funkcije izbornika Konfiguriranje. Aspect (postavljeno na Normal), Noise Reduction (postavljeno na isključeno), Overscan (postavljeno na isključeno).
- Način prikazivanja 3D slike može se promijeniti ovisno o temperaturi okruženja i dužini uporabe lampe. Ne koristite projektor ako se slika ne projicira normalno.

Uporaba 3D naočala

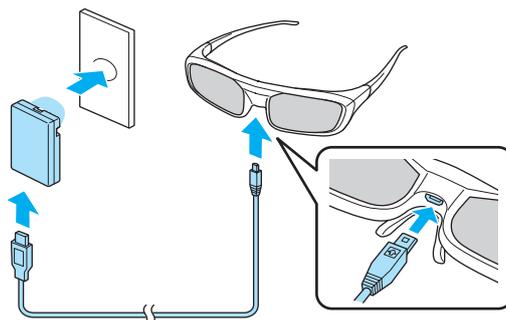
Za gledanje 3D slika, koristite 3D naočale (ELPGS03). ➡ [str.75](#)



3D naočale imaju zaštitne naljepnice. Prije uporabe uklonite te zaštitne naljepnice.

■ Punjenje 3D naočala

Spojite 3D naočale s USB punjačem pomoću USB kabela, a zatim spojite USB punjač sa strunom utičnicom.



Možete ih puniti i priključivanjem 3D naočala na priključak USB (tip A) na stražnjoj strani projektora putem USB kabela (samo kada je projektor uključen).

Pozor

- Priključite ga samo na strujnu utičnicu čiji je napon jednak onome naznačenom na punjaču.
- Pri uporabi USB kabela pazite na sljedeće:
 - Ne smijete prejako savijati, uvrtati niti povlačiti kabel.
 - Ne smijete modificirati kabel.
 - Ne smijete provesti kabel blizu električne grijalice.
 - Ne smijete koristiti kabel ako je oštećen.

■ Uparivanje 3D naočala

Da biste mogli vidjeti 3D slike, 3D naočale se moraju upariti s projektorom.

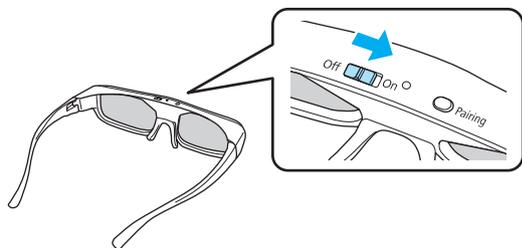
Pritisnite i držite pritisnutim gumb [Pairing] na 3D naočalima kako biste započeli uparivanje. Za dodatne informacije pogledajte Priručnik za uporabu 3D naočala.



- Ako 3D naočale još nisu bile korištene, uparivanje se obavlja kada se 3D naočale uključe. Ne morate obavljati uparivanje ako se 3D slika već vidi kako treba.
- Nakon završetka uparivanja možete odmah gledati 3D sliku pri sljedećem uključivanju uređaja.
- Uparivanje možete obaviti na udaljenosti do tri metra od projektor. Tijekom uparivanja morate ostati unutar udaljenosti od tri metra od projektor. U protivnom uparivanje možda neće biti obavljeno kako treba.
- Ako se sinkronizacija ne može obaviti unutar 30 sekundi, uparivanje se automatski prekida. Kada se uparivanje prekine, 3D slika se ne može vidjeti zato što je uparivanje bilo neuspješno.

■ Nošenje 3D naočala

- 1** Uključite 3D naočale pomicanjem prekidača [Power] u položaj On.
Pokazivač svijetli nekoliko sekundi, a zatim se isključuje.



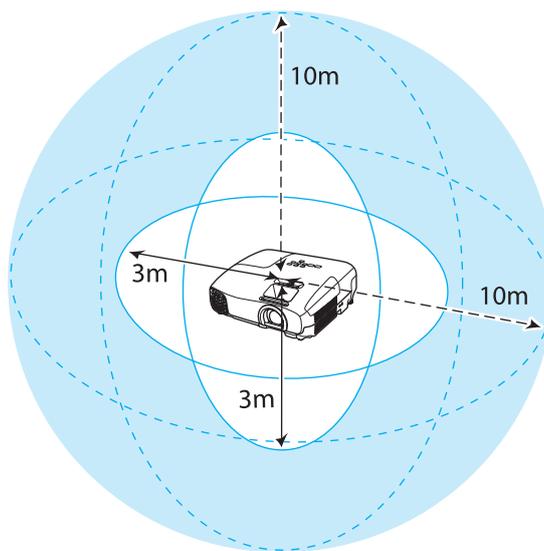
- 2** Stavite 3D naočale i uživajte u prikazu.



- Kada završite s uporabom 3D naočala, isključite ih pomicanjem prekidača [Power] u položaj Off.
- Ako se 3D naočale ne koriste duže od 30 sekundi, automatski se isključuju. Da biste ponovno uključili 3D naočale, pomaknite prekidač [Power] u položaj Off, a zatim ga vratite u položaj On.

Dometa prikazivanja 3D slike

Ovaj projektor omogućuje prikaz 3D slike unutar dometa prikazanog na donjoj slici. 3D sliku možete vidjeti na udaljenosti do 10 metara od projektora. Udaljenost uparivanja iznosi tri metra.



- 3D slika možda neće biti prikazana pravilno u slučaju smetnji koje potječu od drugih Bluetooth komunikacijskih uređaja. Ne koristite te uređaje u isto doba.
- 3D naočale za komunikaciju koriste istu frekvenciju (2,4 GHz) kao uređaji za bežični LAN (IEEE802.11b/g) i mikrovalne pećnice. Zato u slučaju istodobne uporabe tih uređaja može doći do radio-smetnji, slika može biti poremećena, a komunikacija možda neće biti moguća. Ako morate koristiti te uređaje u isto vrijeme, pobrinite se da udaljenost između njih i projektora bude dovoljno velika.
- 3D naočale ovoga projektora koriste sustav aktivnog okidanja koji se temelji na standardima organizacije Full HD 3D Glasses Initiative™.

Upozorenja vezana uz prikazivanje 3D slike

Pri prikazivanju 3D slike imajte na umu sljedeće važne stavke.

Upozorenje

Rasklapanje ili preinačavanje

- Ne rasklapajte i ne preinačujte 3D naočale.
Tako možete prouzročiti požar ili slika može izgledati nenormalno i učiniti da se osjećate loše.

Mjesta za pohranu

- Ne ostavljajte 3D naočale i priložene dijelove na dohvat djece.
Ona ih mogu slučajno progutati. U slučaju nehotičnog gutanja odmah se obratite liječniku.

Bežična (Bluetooth) komunikacija

- Elektromagnetske smetnje mogu prouzročiti kvar medicinskih uređaja. Prije uporabe ovog uređaja uvjerite se da u blizini nema nikakvih medicinskih uređaja.
- Elektromagnetske smetnje mogu prouzročiti kvar automatski upravljane opreme, što može dovesti do nesreće. Ne koristite uređaj blizu automatski upravljanih uređaja kao što su automatska vrata ili protupožarni alarmi.

Grijanje

- Ne stavljajte 3D naočale u vatru, na izvor topline, niti bez nadzora na mjesto izloženo visokoj temperaturi.
Budući da ovaj uređaj ima ugrađenu punjivu litijску bateriju, može prouzročiti opekline ili požar ako se zapali ili eksplodira.

Punjenje

- Prilikom punjenja spojite priloženi kabel s USB priključkom dopuštenim od strane tvrtke Epson. Nemojte puniti koristeći druge uređaje jer oni mogu prouzročiti curenje, pregrijavanje ili eksploziju baterije.
- Za punjenje 3D naočala koristite isključivo priloženi kabel. U protivnom mogu se pregrijati, zapaliti ili eksplodirati.

Oprez

3D naočale

- Ne dopustite na padnu i ne pritišćite prejako ove 3D naočale.
Ako se staklo polomi, može doći do ozljeda. Naočale čuvajte u mekanj torbici za naočale.
- Pri nošenju 3D naočala pazite na rubove okvira.
Ako dođu u dodir s vašim očima, mogu vas ozljediti.
- Ne stavljajte prst u pokretne dijelove (npr. šarke) 3D naočala.
U protivnom se možete ozljediti.

Oprez

Nošenje 3D naočala

- Uvjerite se da pravilno nosite 3D naočale.
Ne nosite 3D naočale naopako.
Ako se slika ne emitira pravilno u desno i lijevo oko, možda ćete se zbog toga osjećati loše.
- Ne nosite ove naočale osim ako gledate 3D sliku.
- Način na koji se 3D slika doživljava ovisi o promatraču. Prekinite koristiti 3D funkciju ako imate čudan osjećaj ili ne možete vidjeti prostorni prikaz.
Dalje gledanje 3D slike vam može izazvati mučninu.
- Skinite 3D naočale odmah čim posumnjate da ne rade kako treba ili se pokvare.
Dalje nošenje 3D naočala može prouzročiti ozljede ili mučninu.
- Skinite 3D naočale ako vam uši, nos ili sljepoočnice pocrvene ili osjetite bol ili svrab.
Dalje nošenje 3D naočala vam može izazvati mučninu.
- Skinite 3D naočale ako vam koža djeluje neobično kada ih nosite.
U vrlo rijetkim slučajevima boja ili materijali korišteni u izradi 3D naočala mogu prouzročiti alergijsku reakciju.

Oprez

Vrijeme gledanja

- Kada gledate 3D sliku duže vrijeme, pravite povremene stanke.
Duži periodi gledanja 3D slike mogu prouzročiti zamor očiju.
Vrijeme i učestalost tih stanki ovisi o osobi. Ako su vam oči i dalje umorne ili vam je neugodno i nakon stanke, odmah prekinite s gledanjem.

Oprez

Gledanje 3D slike

- Ako su vam oči umorne ili vam je neugodno kada gledate 3D sliku, odmah prekinite s gledanjem.
Dalje gledanje 3D slike vam može izazvati mučninu.
- Pri gledanju 3D slike uvijek nosite 3D naočale. Ne pokušavajte gledati 3D sliku bez 3D naočala.
Tako možete prouzročiti mučninu.
- Kada koristite 3D naočale, ne stavljajte blizu sebe lomljive i osjetljive predmete.
3D slika može prouzročiti neželjeno gibanje vašeg tijela, što može dovesti do oštećivanja bliskih predmeta ili ozljeda.
- 3D naočale nosite samo kada gledate 3D sliku. Ne krećite se okolo dok nosite 3D naočale.
Pogled vam može biti zamračen, pa možete pasti ili se ozljediti.
- Pri gledanju 3D slike pokušajte ostati što više u razini prikaza na zaslonu.
Gledanje 3D slika pod kutom smanjuje 3D efekt i može prouzročiti mučninu uslijed neželjenih promjena boje.
- Ako 3D naočale koristite u prostoriji s fluorescentnim ili LED osvjetljenjem, u prostoriji možete ugledati treptanje ili treperenje. U tom slučaju smanjite osvjetljenje tako da treperenje nestane ili potpuno ugasisite svjetla dok gledate 3D sliku. U vrlo rijetkim slučajevima ovo treperenje kod nekih osoba može izazvati epileptični napad ili nesvjesticu. Ako se počnete osjećati neugodno ili osjetite mučninu bilo kad dok gledate 3D sliku, odmah prekinite.
- Kada gledate 3D sliku, budite na udaljenosti od zaslona bar triput većoj od visine prikazane slike.
Za 80-inčni zaslon se preporučuje udaljenost od najmanje 3 metra, a za 100-inčni zaslon najmanje 3,6 metara.
Sjedenje ili stajanje bliže nego što je preporučeno može prouzročiti zamor očiju.

 Oprez

Opasnosti po zdravlje

- Ne smijete nositi 3D naočale ako ste preosjetljivi na jaku svjetlost, imate srčane smetnje ili se ne osjećate dobro. Tako biste mogli pogoršati svoje postojeće stanje.

 Oprez

Preporučeni uzrast

- Minimalni preporučeni uzrast za gledanje 3D slike iznosi šest godina.
- Djeca mlađa od šest godina još su u razvoju te gledanje 3D slike može prouzročiti komplikacije. U slučaju bilo kakvih nedoumica obratite se liječniku.
- Djeca koja gledaju 3D sliku kroz 3D naočale moraju uvijek biti pod nadzorom roditelja. Često je teško reći kada se dijete osjeća umorno ili neugodno, zbog čega može doći do iznenadnog pogoršanja. Uvijek provjerite dijete kako biste bili sigurni da tijekom gledanja ne doživljava zamor očiju.

Uporaba funkcije Veza HDMI

Funkcija Veza HDMI

Kad se na HDMI priključak projektora priključi AV uređaj koji podržava standarde HDMI CEC, možete pomoću samo jednog daljinskog upravljača obavljati povezane radnje kao što su uključivanje i namještanje glasnoće svih povezanih uređaja u AV sustavu.



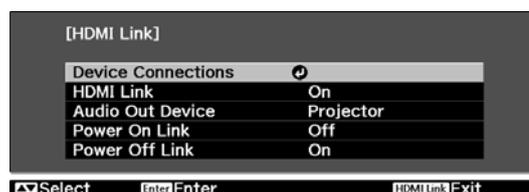
- Ako AV uređaj ispunjava uvjete standarda HDMI CEC, možete koristiti HDMI vezu čak i ako prijenosni AV sustav ne podržava te standarde.
- Istodobno se može povezati do 3 multimedijjskih uređaja koji podržavaju standarde HDMI CEC.

Primjer spajanja



Postavke HDMI veze

Pritiskanjem gumba  na daljinskom upravljaču i postavljanjem opcije **HDMI Link** na **On** možete koristiti sljedeće funkcije.



Funkcija	Objašnjenje
Veza uključivanja	Uključuje projektor kada se na spojenom uređaju reproducira neki sadržaj. Isto tako, uključuje spojeni uređaj pri uključivanju projektor.
Veza isključivanja	Isključuje spojeni uređaj pri isključivanju projektor. <ul style="list-style-type: none"> • To funkcionira samo kada je omogućena CEC funkcija napajanja spojenog uređaja. • Imajte na umu da se, ovisno o statusu spojenog uređaja (npr. ako trenutno snima), taj uređaj možda neće moći isključiti.
Audio izlaz	Kada je priključen neki AV sustav, možete postaviti želite li slušati zvuk putem zvučnika projektor ili putem zvučnika AV sustava.
Veza za promjenu ulaza	Mijenja izvor ulazne slike projektor na HDMI kada se sadržaj reproducira na spojenom uređaju.
Radnje spojenih uređaja	Možete obavljati radnje poput Reprodukacija, Zaustavljanje, Premotaj naprijed, Premotaj nazad, Sljedeće poglavlje, Prethodno poglavlje i Stanka pomoću daljinskog upravljača projektor.



Da biste koristili funkciju HDMI veze, morate konfigurirati spojeni uređaj. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.

Priključci uređaja

Možete provjeriti spojene uređaje dostupne za opciju Veza HDMI i odabrati uređaj s kojeg želite projicirati sliku. Uređaj kojim se može upravljati putem HDMI veze automatski postaje odabrani uređaj.

1

Pritisnite gumb , a zatim odaberite **Device Connections**.

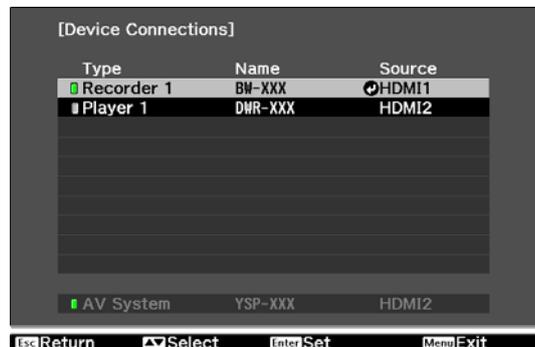
Prikazuje se popis **Priključci uređaja**.

Spojeni su uređaji koji s lijeve strane imaju zelenu ikonu.

Ako se naziv uređaja ne može odrediti, ovo polje ostaje prazno.

2

Odaberite uređaj kojim želite upravljati putem funkcije Veza HDMI.



- Ako kabel ne ispunjava uvjete standarda HDMI, radnje nisu moguće.
- Neki spojeni uređaji ili funkcije tih uređaja možda neće raditi pravilno čak ni ako oni podržavaju standarde HDMI CEC. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.

Reprodukcija slikovnih podataka (Dijaprojeksija)

Pogodni podaci

Na USB uređajima za pohranu, kao što su USB memorije i digitalni fotoaparati koji su spojeni s USB priključkom projektora, mogu se u vidu dijaprojeksije prikazivati sljedeće vrste datoteka.

Vrste datoteka pogodne za dijaprojeksiju

Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
.jpg	<ul style="list-style-type: none"> • Slike koje koriste CMYK paletu boja nisu pogodne. • Slike s progresivnim formatom nisu pogodne. • Slike razlučivosti veće od 8192 x 8192 nisu pogodne. • Zbog karakteristika JPEG datoteka slike se možda neće projicirati jasno ako je omjer kompresije previsok.

Reprodukcija Dijaprojeksija

1 Spajanje s USB uređajem za pohranu.

Datoteke se prikazuju u vidu sličica.



Da biste otvorili mapu, odaberite mapu, a zatim pritisnite gumb .



Ako sličice datoteka nisu prikazane, pritisnite gumb na daljinskom upravljaču kako biste promijenili izvor.

2 Odaberite **Dijaprojeksija**.

Pomoću gumba odaberite opciju **Dijaprojeksija** u donjem desnom kutu zaslona, a zatim pritisnite gumb .

Pokreće se Dijaprojeksija.



- Da bi se zatvorila Dijaprojeksija, iskopčajte USB uređaj za pohranu.
- Odaberite jednu od sličica i pritisnite gumb kako biste uvećali odabranu sliku. Pritišćite gumb na daljinskom upravljaču dok gledate uvećanu sliku kako biste se prebacivali između slika. Takođe, možete okretati sliku pomoću gumba .

Postavke prikaza za slikovne datoteke i postavke za rad s dijaprojekcijama

Možete namjestiti redosljed prikaza datoteka i radnje dijaprojekcija na zaslonu s opcijama.

1 Koristite gumbе  za postavljanje pokazivača iznad mape u kojoj želite postaviti uvjete prikaza, a zatim pritisnite gumb . Odaberite **Opcija** iz prikazanog podizbornika, a zatim pritisnite gumb .

2 Kad se prikaže zaslon s opcijama, postavite svaku pojedinačnu stavku.

Omogućite postavke postavljanjem pokazivača na određenu stavku i pritiskom na . U sljedećoj tablici prikazane su pojedinosti za svaku stavku.

Redosljed prikazivanja	Datoteke možete odabrati za prikaz prema Red. naziva ili Red. datuma .
Redosljed sortiranja	Datoteke možete odabrati za razvrstavanje Uzlazno ili Silazno .
Neprekidna reprodukcija	Možete postaviti Slideshow želite li da se dijaprojekcija ponavlja.
Vrijeme promjene zaslona	Tijekom dijaprojekcije možete postaviti vrijeme prikaza pojedinačne datoteke. Možete postaviti vrijeme između Isključeno (0) i 60 sekundi. Ako odaberete opciju Isključeno , automatska reprodukcija nije moguća.
Efekt	Možete postaviti efekte zaslona za vrijeme izmjene slajdova.

3 Kada završite s namještanjem postavki, pomoću gumba  postavite pokazivač iznad **U redu**, a zatim pritisnite gumb .

Postavke su primijenjene.

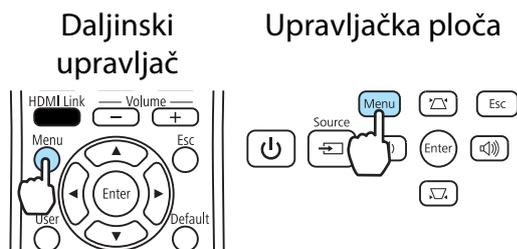
Ako ne želite primijeniti postavke, dovedite pokazivač na **Odustani** i pritisnite .

Funkcije izbornika Konfiguriranje

Radnje izbornika Konfiguriranje

U izborniku Konfiguriranje možete obavljati podešavanja i postavljati vrijednosti Signal, Slika, Ulazni signal i dr.

1 Pritisnite gumb .



Prikazuje se izbornik Konfiguriranje.

2 Pomoću gumba   odaberite gornji izbornik s lijeve strane, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .

Kada odaberete gornji izbornik s lijeve strane, mijenja se podizbornik s desne strane.



Traka na dnu predstavlja vodič za komande.

3 Pomoću gumba   odaberite podizbornik s desne strane, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



Prikazuje se zaslon za namještanje odabrane funkcije.

4 Podesite postavke pomoću gumba    .

Primjer: Traka za namještanje



Primjer: Odabir



Pritisnite gumb  kada označite stavku s ikonom  kako biste promijenili odabrani zaslon za tu stavku.

Pritisnite gumb  za povratak na prethodnu razinu.

5 Pritisnite gumb  za izlazak iz izbornika.



Kod stavki koje se podešavaju pomoću trake za namještanje, kao što je razina svjetline, možete na zaslonu za namještanje pritisnuti gumb  kako biste vratili vrijednost podešavanja na zadanu vrijednost.

Tablica izbornika Konfiguriranje

Ako nema ulaznog signala slike, ne možete u izborniku Konfiguriranje namještatati stavke koje se odnose na sliku ili signal. Imajte na umu da stavke prikazane za sliku, signal i druge informacije ovise o projiciranom signalu slike.

Izbornik Slika

Funkcija	Izbornik/Postavke			Objašnjenje
Način rada u boji	Dynamic, Living Room, Natural, Cinema, 3D Dynamic, 3D Cinema			Odaberite način rada u boji na temelju izgleda okruženja i slike koju projicirate.  str.29
Svjetlina				Namještanje svjetline kad slika djeluje pretamno.
Kontrast				Namještanje kontrasta između svjetla i sjene na slikama. Povećavanjem kontrasta slika postaje živopisnija.
Color Saturation*				Namještanje zasićenja boje na slikama.
Tint*				Namještanje nijanse na slikama.
Oštrina				Namještanje oštrote slike.
Color Temp.				Namještanje nijanse na slikama. Slika ima plavu nijansu pri visokim vrijednostima, a crvenu pri niskim.
Advanced	RGB	Razmak R/G/B		Namještanje razmaka i pojačanja za svaku od R, G i B boja.  str.32
		Pojačanje R/G/B		
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Ton, Zasićenje, Svjetlina	
	EPSON Super White		Uključeno, Isključeno	(Ovo se može zadati samo ako je Color Mode postavljen na Natural , Cinema ili 3D Cinema te kada ulazni signal potječe iz priključka HDMI1 ili HDMI2.) Postavite ovu opciju na Uključeno ako primjećujete sjaj uslijed prekomjernog izlaganja bijele boje na slici. Ako je opcija postavljena na Uključeno , tada je onemogućena postavka HDMI video response .

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Potrošnja energije	Normalno, ECO	Namještanje svjetline lampe na jednu od dvije postavke. Odaberite ECO ako je projicirana slika pre-svijetla. Kada je odabrana vrijednost ECO , potrošnja energije tijekom projiciranja opada i smanjuje se buka ventilatora.
Auto Iris	Isključeno, Normalno, Velika brzina	Možete promijeniti praćenje promjena podešavanja svjetline prikazane slike. Postavite opciju na Off kako ne bi bilo podešavanja svjetline.  str.34
Poništi	Da, Ne	Sve namještene vrijednosti u izborniku Slika možete vratiti na zadane vrijednosti.

*To se ne može prikazati kada ulazni signal slike potječe iz računala.

Izbornik Signal

Nijedna stavka nije prikazana u izborniku za ulazni signal **USB**.

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
3D Setup* ¹	3D zaslon	Uključeno, Isključeno	Omogućava ili onemogućava funkciju 3D zaslon.  str.35
	3D format	Auto, Jedno do drugog, Gore i dolje, 2D	Postavlja 3D format za ulazni signal. Odabirom postavke Auto , format se automatski prepoznaje.
	3D dubina	-10 - 10	Postavlja dubinu 3D slike.
	Promjer zaslona	60 - 300	Postavlja veličinu projicirane slike za 3D sliku. Usklađivanjem ove vrijednosti sa stvarnom veličinom možete postići optimalan 3D efekt.
	3D svjetlina	Nisko, Srednje, Visoko	Postavlja svjetlinu 3D slike.
	Inverzija 3D naočala	Da, Ne	Obrće vrijeme sinkronizacije lijevog/desnog okidača za 3D naočale i lijevu/desnu sliku. Omogućite ovu funkciju ako 3D efekt nije pravilno prikazan.
	3D pregled	Uključeno, Isključeno	Uključuje ili isključuje obavijest koja se pojavljuje pri gledanju 3D sadržaja.
Dimenzija* ²	Auto, Normal, Full, Zoom		Odabir formata zaslona.  str.30
Praćenje* ² * ³	Razlikuje se ovisno o ulaznom signalu.		Namještanje računalne slike ako se na njoj pojave okomite pruge.
Sinkronizacija* ² * ³	0 - 31		Namještanje računalne slike ako počne treperiti, postane nejasna ili se na njoj pojave smetnje. <ul style="list-style-type: none"> Namještanje opcija Svjetlina, Kontrast ili Oštrina može prouzročiti treperenje ili zamućenje. Namještanje sinkronizacije nakon namještanja praćenja omogućuje tačnije podešavanje.
Position* ² * ⁴			Ako jedan dio slike nedostaje, zaslon možete pomaknuti nagore, nadolje, ulijevo i udesno kako bi se projicirala cijela slika.

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Autom. postavlanje* ³	Uključeno, Isključeno	Omogućuje ili onemogućuje automatsko namještanje slike pri svakoj promjeni ulaznog signala. Kada je omogućeno, automatski se konfiguriraju praćenje, položaj zaslona i sinkronizacija.
Noise Reduction* ² * ⁵	Isključeno, 1, 2, 3	(To se može postaviti samo kada je Image Processing postavljen na Fine .) Za zaglađivanje grubih slika. Postoje tri načina rada. Odaberite omiljenu postavku. Prilikom prikazivanja slike sa izvora s niskom razinom buke, poput DVD-a, preporučujemo da ovu opciju postavite na Isključeno .
Overscan* ¹ * ²	Auto, Isključeno, 2%, 4%, 6%, 8%	Promjena izlaznog formata slike (raspon projicirane slike). <ul style="list-style-type: none"> • Off, 2% do 8%: Postavlja raspon slike. Isključeno projicira sve raspone. Ovisno o signalu slike, možda ćete primijetiti šum u gornjem i donjem dijelu slike. • Auto: Ovo se može postaviti samo kada se prima signal koji dolazi iz HDMI1 ili HDMI2 priključka. Ovo se može automatski postaviti na Isključeno ili 8% ovisno o ulaznom signalu.
HDMI Video Range* ¹ * ²	Auto, Normalno, Prošireno	(Ovo se može postaviti samo kada je EPSON Super White postavljeno na Isključeno .) Kada je postavljeno na Auto , automatski se otkriva i postavlja razina videosignala DVD uređaja koji stiže u priključak HDMI1 ili HDMI2 ports is automatically detected and set. Ako primijetite premalo ili prekomjerno izlaganje kada je postavljeno Auto , postavite razinu videosignala projektora tako da odgovara razini video signala DVD uređaja. DVD uređaj se može postaviti na Normalno ili Prošireno. Opcija Auto se ne prikazuje u slučaju spajanja s DVI priključkom spojenog uređaja.
Image Processing	Fino, Brzo	Obradom poboljšava sliku. 🗑️ str.34
Poništi	Da, Ne	Vraća sve postavke za Signal osim opcije Diagonal Screen Size, 3D Viewing Notice, Aspect i Image Processing na zadane vrijednosti.

*1 To se može prikazati samo kada ulazni signal slike potječe iz izvora HDMI1 ili HDMI2.

*2 Postavke se spremaju za svaki tip izvora ili ulaznog signala.

*3 To se može prikazati samo kada ulazni signal slike potječe iz izvora PC.

*4 To se ne može postaviti kada ulazni signal slike potječe iz HDMI1 ili HDMI2.

*5 To se ne može prikazati kada ulazni signal slike potječe iz izvora PC.

*6 To se ne može prikazati kada ulazni signal slike potječe iz izvora Video.

Izbornik Postavke

Funkcija	Izbornik/Postavke			Objašnjenje
Geometrija slike	H/V-geometrija	V-geometrija	-60 - 60	Ispravljanje okomite geometrije slike. ➡ str.26
		H-geometrija	-60 - 60	Ispravljanje vodoravne geometrije slike. ➡ str.26
	Auto V-geometrija	Uključeno, Isključeno		Omogućava ili onemogućava opciju Auto V-geometrija . ➡ str.25
	H-Keystone regulator	Uključeno, Isključeno		Omogućava ili onemogućava opciju H-Keystone regulator . ➡ str.26
Volume	0 - 10			Namještanje glasnoće.
Veza HDMI	Priključci uređaja	-		Prikazuje popis uređaja spojenih s priključcima HDMI1 ili HDMI2.
	Veza HDMI	Uključeno, Isključeno		Omogućava ili onemogućava funkciju Veza HDMI.
	Audio izlaz	Projektor, AV sustav		Kada je priključen neki AV sustav, možete postaviti želite li slušati zvuk putem zvučnika projektora ili putem zvučnika AV sustava.
	Veza uključ.	Isključeno, U dva smjera, Uređaj -> Pr., Pr. -> Uređaj		Postavlja funkciju veze pri uključivanju uređaja. Postavlja uključivanje projektora pri reprodukciji sadržaja na spojenom uređaju (U dva smjera ili Uređaj -> Pr.) ili uključivanje spojenog uređaja pri uključivanju projektora (U dva smjera ili Pr. -> Uređaj).
	Veza isključ.	Uključeno, Isključeno		Postavlja ili ukida isključivanje spojenih uređaja pri isključivanju projektora.

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Postavka zaključ.	Zabrana za djecu	Uključeno, Isključeno	<p>Ovim se zaključava gumb  na upravljačkoj ploči projektoru kako bi se spriječilo da djeca nehotice uključe projektor. Napajanje možete uključiti tijekom zaključanosti pritiskanjem i držanjem gumba  oko tri sekunde. I dalje možete isključiti uređaj gumbom  ili obavljati radnje pomoću daljinskog upravljača na uobičajeni način. Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje nakon isključivanja projektoru i dovršetka procesa hlađenja.</p> <p>Imajte na umu da čak i kad je Child Lock postavljen na On, projektor će se i dalje uključiti ako je kabel napajanja spojen, a opcija Direct Power On postavljena na On.</p>
	Zaključ. upr. ploče	Uključeno, Isključeno	<p>Kad je opcija postavljena na On, onemogućeni su svi gumbi na upravljačkoj tabli osim gumba  . U slučaju pritiskanja bilo kog gumba, na zaslonu se prikazuje ikona  . Za otključavanje pritisnite i držite gumb  na upravljačkoj ploči najmanje 7 sekundi. Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje kada zatvorite izbornik Konfiguriranje.</p>
Projekcija	Prednja, Prednja/strop, Stražnja, Stražnja/strop		<p>Promijenite ovu postavku ovisno o načinu postavljanja projektoru.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Front: Odaberite ako projicirate s prednje strane zaslona. • Front/Ceiling: Odaberite ako projicirate s prednje strane zaslona, a projektor je ovješena na strop. • Rear: Odaberite ako projicirate sa stražnje strane zaslona. • Rear/Ceiling: Odaberite ako projicirate sa stražnje strane zaslona, a projektor je ovješena na strop.

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Korisnički gumb	3D Format, 3D Depth, 3D Brightness, Inverse 3D Glasses, Brightness Control, About	Odaberite stavku izbornika Konfiguriranje koju treba dodijeliti gumbu  na daljinskom upravljaču. Pritiskom na gumb  prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika, koji omogućuje odabir/podešavanje jednim pritiskom gumba.
Poništi	Da, Ne	Vraća sve postavke za Settings osim opcije Audio Out Device , Power On Link , Power Off Link , Projection i User Button na zadane vrijednosti.

Izbornik Prošireno

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Radnja	Izr. napajanje uklj.	Uključeno, Isključeno	Možete namjestiti projektor tako da projekcija počne čim prikopčate napojni kabel, bez pritiskanja bilo kog gumba. Imajte na umu da, kada je ova opcija postavljena na On , projekcija počinje ako se napajanje vrati nakon nestanka struje ili prekida napajanja, a napojni kabel je i dalje prikopčan na projektor.
	Način mirovanja	Isključeno, 5 min, 10 min, 30 min	Ako se prekorači zadano vrijeme, a nema ulaznog signala, projektor automatski isključuje projekciju i prelazi u stanje mirovanja. Kada je opcija postavljena na Isključeno , projektor nikad ne prelazi u stanje mirovanja. Za početak projekcije, u stanju mirovanja pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči.
	Osvjetljenje	Uključeno, Isključeno	Postavite ovu opciju na Isključeno ako vas svjetlo pokazivača na upravljačkoj ploči uznemiruju, npr. dok gledate film u mračnoj prostoriji.
	Način velike visine	Uključeno, Isključeno	Postavite ovu opciju na Uključeno ako koristite projektor na nadmorskoj visini iznad 1500 metara.

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Display	Poruke	Uključeno, Isključeno	Postavlja ili ukida prikaz sljedećih poruka (Uključeno ili Isključeno). <ul style="list-style-type: none"> Nazivi stavki signala slike, načini rada u boji i formati zaslona. Ako unutarnja temperatura poraste kada nema ulaznog signala slike ili se otkrije nepodržana vrsta signala.
	Pozadina zaslona	Crna, Plava, Logotip	Odabir stanja zaslona kada nema ulaznog signala.
	Zaslon pokretanja	Uključeno, Isključeno	Postavlja ili ukida prikaz zaslona pokretanja pri pokretanju projekcije (Uključeno ili Isključeno). Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje nakon isključivanja projektor i dovršetka procesa hlađenja.
Input Signal	Videosignal	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Postavlja vrstu signala ovisno o video uređaju spojenom s priključkom Video. Kad se postavi na Auto , videosignal se podešava automatski. Ako primijetite šum na slici čak i kada je opcija postavljena na Auto ili ako uopće nema slike, odaberite odgovarajuću vrstu signala iz dostupnih opcija.
	PC Signal	Auto, RGB, Component	Postavlja izlazni signal za video uređaj spojen s priključkom PC. Kad se postavi na Auto , izlazni signal se podešava automatski. Ako primijetite nepravilne boje kad je opcija postavljena na Auto , podesite odgovarajući izlazni signal iz dostupnih opcija.
Jezik	-		Odabir jezika prikaza.
Poništi	Da, Ne		Vraća sve postavke za Extended osim opcije High Altitude Mode, PC Signal i Language na zadane vrijednosti.

Izbornik Network

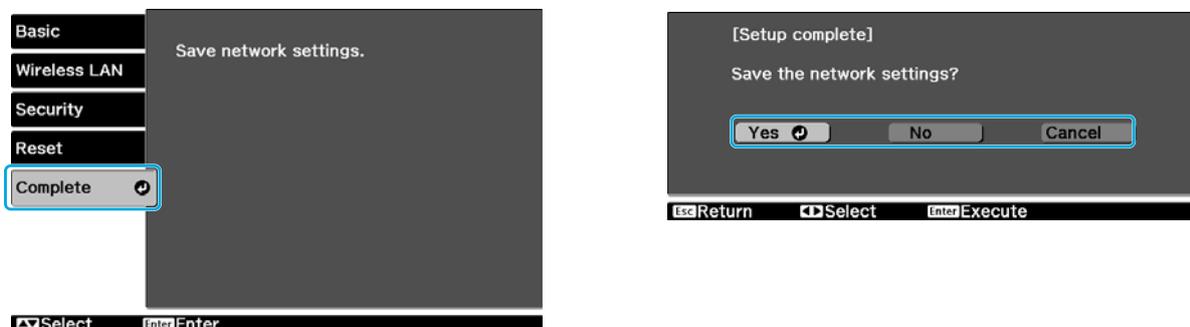
Funkcija	Objašnjenje
Net. Info. - Wireless LAN	Prikazuje sljedeće postavke mreže: <ul style="list-style-type: none"> Connection Mode Wireless LAN system Antenna Level Projector Name SSID DHCP IP Address Subnet Mask Gateway Address MAC Address Region Code*
Network Configuration	Prikazuje zaslon za postavljanje mreže.  str.53

* Ovo pokazuje raspon informacija kojima vaša jedinica bežične LAN mreže može pristupiti. Za pojedinosti, obratite se na sljedeću adresu. [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Napomene o rukovanju izbornikom Network

Osnovne radnje su iste kao one koje se koriste pri korištenju izbornika Konfiguriranje.

Međutim, svakako odaberite izbornik **Setup complete** kako biste sačuvali vaše postavke kad budete gotovi.



- Yes:** Čuva postavke i izlazi iz izbornika Network.
- No:** Izlazi iz izbornika Network bez prethodnog čuvanja postavki.
- Cancel:** Nastavlja prikazivati izbornik Network.

Radnje na zaslonskoj tipkovnici

U izborniku Network, zaslonska tipkovnica se javlja kada se unesu alfanumerički znakovi. Za odabir željene tipke, na daljinskom upravljaču koristite gumb , a na upravljačkoj ploči gumb , a zatim pritisnite gumb za ulazak. Pritisnite **Finish** za potvrdu vašeg ulaza, ili **Cancel** za brisanje vašeg ulaza.



- Tipka **CAPS**: Služi za prebacivanje s velikih slova na mala i obratno.
- Tipka **SYM1/2**: Služi za prebacivanje tipki simbola.

Izbornik Basic

Funkcija	Objašnjenje
Projector Name	Prikazuje ime projektora koje se koristilo za identifikaciju projektora prilikom spajanja na mrežu. Prilikom promjene imena, možete unijeti do 16 jednostrukih alfanumeričkih znakova.

Izbornik Wireless LAN

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Wireless LAN Power	On, Off	Postavlja ili ukida uporabu bežične LAN mreže (On ili Off). Kada je postavljena na Off , spriječava neovlašten pristup drugih osoba.
Connection Mode	Quick, Advanced	Određuje način na koji je bežična LAN mreža spojena. Quick: Projektor postaje pristupna točka koja računalu ili pametnom telefonu omogućava izravan pristup projektoru. Advanced: Ako je postavljena bežična LAN mreža, spojite projektor na pristupnu točku.
Channel	1ch, 6ch, 11ch	(To se može postaviti samo kada je Connection Mode postavljen na Quick .) Odaberite frekvenciju širine pojasa koju koristi bežična LAN mreža.
SSID	-	(To se može postaviti samo kada je Connection Mode postavljen na Advanced .) Unesite SSID. Ako imate SSID za sustav bežičnog LAN-a čiji je projektor dio, unesite SSID. Možete unijeti do 32 jednostrukih alfanumeričkih znakova.
Search Access Point	-	(To se može postaviti samo kada je Connection Mode postavljen na Advanced .)  pokazuje trenutno spojene pristupne točke.  pokazuje pristupne točke kad je postavljena opcija sigurnost. Ako odaberete pristupnu točku koja ima opciju sigurnost, pojavit će se izbornik Security.  str.55
IP Settings (To se može postaviti samo kada je Connection Mode postavljen na Advanced .)	DHCP	Postavlja ili ukida uporabu DHCP (On ili Off). Ako je ovo postavljeno na On , ne možete zadati više adresa.
	IP Address	Služi za unos IP adrese za projektor. Sljedeće IP adrese se ne mogu koristiti: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemu je x broj od 0 do 255)
	Subnet Mask	Služi za unos maske podmreže za projektor. Sljedeće maske podmreže se ne mogu koristiti: 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address	Služi za unos IP adrese pristupnika za projektor. Sljedeće adrese pristupnika se ne mogu koristiti: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemu je x broj od 0 do 255)
SSID Display	On, Off	Postavlja ili ukida prikaz SSID na LAN zaslon u mirovanju (On ili Off).
IP Address Display	On, Off	Postavlja ili ukida prikaz IP adrese na LAN zaslonu u mirovanju (On ili Off).

Izbornik Security

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Security	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Postavlja sigurnost. Odaberite WPA2-PSK u Quick i WPA/WPA2-PSK u Advanced .
Passphrase	-	Služi za unos pristupnog izraza. Može sa zadati pristupni izraz koji razlikuje mala i velika slova, od najmanje 8 znakova, ali ne preko 32 znaka. Preporuča se da svako toliko promijenite pristupni izraz iz sigurnosnih razloga.

Izbornik Reset

Funkcija	Objašnjenje
Reset network settings.	Sve namještene vrijednosti u izborniku Network možete vratiti na zadane vrijednosti.

 Izbornik Info

Funkcija	Objašnjenje
Vrijeme lampice	Prikazuje kumulativno vrijeme rada lampe*.
Izvor	Prikazuje naziv izvora za priključeni uređaj s kojeg se upravo projicira.
Ulazni signal	Prikazuje sadržaj opcije Input Signal postavljene u izborniku Extended prema izvoru.
Razlučivost	Prikazuje primljeni signal.
Načina skeniranja	Prikazuje način skeniranja.
Učestalost osvjež.	Prikazuje učestalost osvježavanja.
3D format	Prikazuje 3D format ulaznog signala tijekom 3D projekcije (Slaganje okvira, Jedno do drugog, Gore i dolje).
O sinkronizaciji	Prikazuje informacije o signalu slike. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
Duboka boja	Prikazuje duboku boju.
Videosignal	Prikazuje postavke za Video Signal u izborniku Extended .
Status	Prikazuje informacije o problemima s projektorom. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
Serijski broj	Prikazuje serijski broj projektora.
Version	Prikazuje verziju opreme projektora.
Event ID	Pojavljuje se pogreška u zapisu aplikacije. 🖱️ str.67

* Kumulativno vrijeme uporabe prikazano je kao "0H" za prvih 10 sati. Za 10 sati i više prikazuje se "10H", "11H", itd.

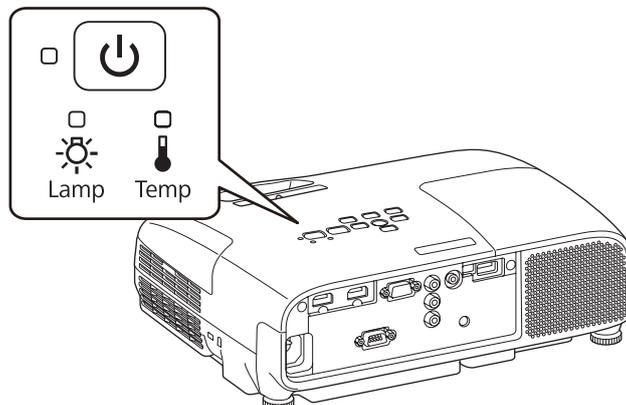
Izbornik Poništi

Funkcija	Objašnjenje
Poništi sve	Sve stavke u izborniku Konfiguriranje vraća na njihove zadane vrijednosti. Sljedeće stavke se ne vraćaju na zadane vrijednosti: PC Signal, Lamp Hours, Language , te sve namještene vrijednosti u izborniku Network .
Poništi vrijeme lampe	Poništava kumulativno vrijeme rada lampe u satima na 0 H . Poništite ga pri zamjeni lampe.

Rješavanje problema

Signali pokazivača

Možete provjeriti status projektoru pomoću trepćućih i svjetlećih pokazivača  ,  (pokazivači radnje),  i  na upravljačkoj ploči.



U sljedećoj tablici pogledajte status projektoru i način rješavanja problema na koji ukazuju pokazivači.

Stanje pokazivača tijekom pogreške/upozorenja

 : Svjetli  : Trepće  : Održavanje statusa  : Isključeno

Pokazivači	Status	Rješenje
 (plava)   (narančasta)	Zamijenite lampu	Vrijeme je zamijeniti lampu. Što prije zamijenite lampu novom.  str.71 Lampa može eksplodirati ako je nastavite koristiti u ovakvom stanju.
 (plava)   (narančasta)	Upoz. visoke temp.	Možete nastaviti s projekcijom. Ako temperatura ponovo poraste, projekcija će se automatski prekinuti. <ul style="list-style-type: none"> • Ako projektor postavite do zida, ostavite najmanje 20 cm prostora između zida i zračnog odvoda projektoru. • Ako je zračni filter začepljen, očistite ga.  str.69

Pokazivači	Status	Rješenje
  (plava)   (narančasta)	Unutarnja pogreška	Projektor je u kvaru. Iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu. ➡ Popis kontakata za Epson projektor
  (plava)   (narančasta)	Pogr. ventilatora Pogreška senzora	
  (plava)   (narančasta)	Auto Iris Error	
  (plava)   (narančasta)	Power Err. (Ballast)	
  (plava)   (narančasta)	Pogreška lampe Kvar lampe Lamp Cover Open	Postoji problem s lampom ili se ona nije uključila. <ul style="list-style-type: none"> Iskopčajte napojni kabel, a zatim provjerite je li lampa napukla. ➡ str.71 Ako nije napukla, vratite lampu i uključite napajanje. Ako vraćanje lampe nije riješilo problem ili je lampa napukla, iskopčajte utikač iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu. ➡ Popis kontakata za Epson projektor Provjerite da li je poklopac lampe dobro zatvoren. Ako je zračni filter začepljen, očistite ga. ➡ str.69 Ako projektor koristite iznad 1 500 m nadmorske visine, namjestite funkciju Način velike visine na Uključeno. ➡ Prošireno - Radnja - Način velike visine str.51

Pokazivači	Status	Rješenje
 (plava)  (narančasta)	Pogr. visoke temp. (Pregrijavanje)	Unutarnja temperatura je previsoka. <ul style="list-style-type: none"> Lampa se automatski isključuje i projekcija se prekida. Pričekajte oko pet minuta. Kad se ventilator zaustavi, iskopčajte napojni kabel. Ako projektor postavite do zida, ostavite najmanje 20 cm prostora između zida i zračnog odvoda projektor. Ako je zračni filter začepljen, očistite ga. ➡ str.69 Ako ponovno uključivanje nije riješilo problem, prestanite koristiti projektor i iskopčajte utikač iz strujne utičnice. Obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu. ➡ Popis kontakata za Epson projektor

■ Stanje pokazivača tijekom normalnog rada

 : Trepće  : Svijetli  : Isključeno

Pokazivači	Status	Rješenje
 (plava)	Stanje mirovanja	Kada pritisnete gumb  na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči, projekcija započinje nakon kratke stanke.
 (plava)	Zagrijavanje u tijeku Hlađenje u tijeku	Zagrijavanje traje oko 30 sekundi. Isključivanje je onemogućeno dok se projektor zagrijava. Sve su radnje onemogućene dok se projektor ne ohladi. Projektor prelazi u stanje mirovanja po završetku hlađenja. Ako se zbog nečega napojni kabel iskopča tijekom hlađenja, pričekajte dok se lampa dovoljno ne ohladi (oko 10 minuta), vratite napojni kabel, a zatim pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči.
 (plava)	Projiciranje u tijeku	Projektor radi normalno.



- U normalnim su radnim uvjetima pokazivači  i  isključeni.
- Kada je funkcija **Osvjetljenje** postavljena na **Isključeno**, svi pokazivači su u normalnim uvjetima projiciranja isključeni. ➡ **Prošireno - Radnja - Osvjetljenje** [str.51](#)

Ako pokazivači ne pomognu

■ Odredite problem

U sljedećoj tablici potražite problem koji imate i idite na odgovarajuću stranicu da biste vidjeli informacije o rješavanju problema.

Problem		Stranica
Problemi u svezi sa slikom	Nema slike.	str.60
	Projekcija ne započinje, projekcijsko područje je potpuno crno ili je potpuno plavo.	
	Pokretne slike poslane s računala se ne projiciraju.	str.61
	Prikazuje se poruka " Nije podržano ".	str.61
	Prikazuje se " No Signal ".	str.62
	Slika je mutna ili neizoštrena.	str.62
	Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije.	str.62
	Slika je odrezana (velika je) ili je premala ili se vidi samo dio slike.	str.63
	Boje na slici nisu ispravne.	str.63
	Cijela slika ima ljubičaste ili zelene tonove, slika je crno-bijela ili su boje blijede.*	
	Slika je tamna.	str.64
	Projekcija se automatski prekida.	str.64
Problemi na početku projekcije	Projektor se ne uključuje.	str.64
Problemi s daljinskim upravljačem	Daljinski upravljač ne reagira.	str.65
Problemi s 3D slikom	Projekcija u 3D nije ispravna.	str.65
	3D slika je uvećana i odrezana.	str.66
Problemi s vezom HDMI	Veza HDMI ne radi.	str.66
	Naziv uređaja nije prikazan pod priključcima uređaja.	str.66
Problemi s USB uređajima za pohranu	Dijaprojekcija se ne pokreće.	str.66
Ostali problemi	Nema zvuka ili je zvuk pretih.	str.67
	Na upravljačkoj ploči se ne mogu zadavati postavke.	str.67
	Mreži se ne može pristupiti preko bežične LAN mreže.	str.67

* Budući da se boje reproduciraju različito na monitorima i LCD zaslonima računala, slika projicirana pomoću projektoru i tonovi boje prikazani na monitoru ne moraju biti identični, no to nije pogreška.

■ Problemi u svezi sa slikom

Nema slike

Uzrok	Rješenje
Je li projektor uključen?	Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.
Je li spojen napojni kabel?	Priključite napojni kabel.
Jesu li pokazivači ugašeni?	Iskopčajte, a potom ponovno ukopčajte napojni kabel projektoru. Provjerite da li pritiskanje gumba za paljenje/gašenje nakon spajanja kablova snabdjeva projektor strujom.

Uzrok	Rješenje
Da li se prima signal slike?	Provjerite je li spojeni uređaj uključen. Kada je opcija Messages postavljena na On u izborniku Konfiguriranje, prikazuju se poruke o signalu slike. Prošireno - Zaslon - Poruke str.51
Je li ispravno odabran format slikovnog signala?	<p>Kada se prima Video signal Ako se ništa ne projicira čak ni kad je opcija Video Signal postavljena na Auto u izborniku Konfiguriranje, postavite signal koji odgovara spojenom uređaju. Prošireno - Ulazni signal - Videosignal str.51</p> <p>Kada se prima PC signal Ako se ništa ne projicira čak ni kad je opcija PC Signal postavljena na Auto u izborniku Konfiguriranje, postavite signal koji odgovara spojenom uređaju. Extended - Input Signal - PC Signal str.51</p>
Jesu li postavke u izborniku Konfiguriranje ispravne?	Poništite sve postavke. Poništi - Poništi sve str.56
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Je li spajanje obavljeno kada su projektor ili računalo već bili uključeni?	Uspostavi li se veza dok je napajanje uključeno, možda neće raditi tipka (funkcijska i dr.) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite računalo i projektor, a zatim ih ponovno uključite.

Ne prikazuju se pokretne slike

Uzrok	Rješenje
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Je li signal slike s računala postavljen istodobno na vanjski izlaz i na izlaz ka LCD monitoru?	Ovisno o specifikacijama računala, pokretne slike se možda neće prikazati kada je računalo postavljeno istodobno na vanjski izlaz i na izlaz za LCD monitor. Promijenite tako da se signal šalje samo na vanjski izlaz. Specifikacije računala potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalo.

Prikazuje se "Not supported".

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala?	<p>Kada se prima Video signal Ako se ništa ne projicira čak ni kad je opcija Video Signal postavljena na Auto u izborniku Konfiguriranje, postavite signal koji odgovara spojenom uređaju. Extended - Input Signal - Video Signal str.51</p> <p>Kada se prima PC signal Ako se ništa ne projicira čak ni kad je opcija PC Signal postavljena na Auto u izborniku Konfiguriranje, postavite signal koji odgovara spojenom uređaju. Extended - Input Signal - PC Signal str.51</p>
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Odgovaraju li frekvencija i razlučivost signala načinu rada?	Provjerite ulazni slikovni signal u opciji Resolution izbornika Konfiguriranje te provjerite odgovara li razlučivosti projektoru. str.76

Prikazuje se poruka "**Nema signala**"

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. 🖱️ str.18
Je li odabran ispravan ulazni priključak za sliku?	Promijenite sliku pritiskanjem gumba za odabir izvora na daljinskom upravljaču ili gumba  na upravljačkoj ploči. 🖱️ str.22
Je li spojeni uređaj uključen?	Uključite uređaj.
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Šalju li se slikovni signali u projektor?	<p>Promijenite tako da signal slike bude postavljen na vanjski izlaz, a ne samo na LCD monitor računala. Kod nekih modela, kada se slikovni signali pošalju na vanjski izlaz, više se ne prikazuju na LCD-monitoru.</p> <p>Specifikacije računala potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalo.</p> <p>Uspostavi li se veza dok su projektor ili računalo uključeni, možda neće raditi Fn tipka (funkcijska tipka) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite računalo i projektor, a zatim ih ponovno uključite.</p>

Slika je mutna ili neizoštrena

Uzrok	Rješenje
Je li fokus izoštren?	Namjestite fokus. 🖱️ str.24
Je li zatvoren poklopac objektivna?	Skinite poklopac s objektivna. 🖱️ str.22
Je li projektor na ispravnoj udaljenosti?	Provjerite preporučenu udaljenost projiciranja. 🖱️ str.16
Je li došlo do kondenzacije na objektivu?	Ako se projektor naglo prenese iz hladnoga na toplo ili ako se naglo promijeni temperatura okruženja, na površini objektivna može doći do kondenzacije, što može izazvati zamucenje slike. Ostavite projektor u prostoriji jedan sat prije nego ga počnete koristiti. Ako je projektor vlažan uslijed kondenzacije, isključite ga, iskopčajte napojni kabel i ostavite ga da stoji neko vrijeme.

Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala?	Kada se prima Video signal Ako se ništa ne projicira čak ni kad je opcija Video Signal postavljena na Auto u izborniku Konfiguriranje, postavite signal koji odgovara spojenom uređaju. 🖱️ Extended - Input Signal - Video Signal str.51
	Kada se prima PC signal Ako se ništa ne projicira čak ni kad je opcija PC Signal postavljena na Auto u izborniku Konfiguriranje, postavite signal koji odgovara spojenom uređaju. 🖱️ Extended - Input Signal - PC Signal str.51
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. 🖱️ str.18

Uzrok	Rješenje
Koristite li produžni kabel?	Koristite li produžni kabel, električne smetnje mogu utjecati na signal.
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Jesu li postavke Sinkronizacija i Praćenje ispravno podešene?	Projektor koristi funkcije automatskog namještanja radi optimalnog projiciranja. No ovisno o signalu, neke od njih možda nisu ispravno namještene čak ni nakon samopodešavanja. U tom slučaju podesite postavke Trackingi Sync. u izborniku Konfiguriranje. 🗨 Signal - Praćenje/Sinkronizacija str.47
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Jeste li odabrali ispravnu razlučivost?	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. 🗨 str.76

Dio slike je odrezan (velika je) ili je slika premala

Uzrok	Rješenje
Je li odabrana ispravna Dimenzija ?	Pritisnite gumb  , a zatim odaberite postavku Aspect koja odgovara ulaznom signalu. 🗨 Signal - Dimenzija str.47
Je li Položaj slike ispravno podešen?	Namjestite postavku Position u izborniku Konfiguriranje. 🗨 Signal - Položaj str.47
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Jeste li odabrali ispravnu razlučivost?	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. 🗨 str.76
Da li je 3D Format postavljen na nešto drugo što nije Auto ?	Osim ako su 3D format AV uređaja i 3D Format projektor isti, dio slike se neće moći prikazati. Provjerite da li je postavljen Auto za vrijeme 3D video projekcije. 🗨 Signal - 3D postavke - 3D format str.47

Boje na slici nisu ispravne

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala?	Kada se prima Video signal Ako se ništa ne projicira čak ni kad je opcija Video Signal postavljena na Auto u izborniku Konfiguriranje, postavite signal koji odgovara spojenom uređaju. 🗨 Extended - Input Signal - Video Signal str.51
	Kada se prima PC signal Ako se ništa ne projicira čak ni kad je opcija PC Signal postavljena na Auto u izborniku Konfiguriranje, postavite signal koji odgovara spojenom uređaju. 🗨 Extended - Input Signal - PC Signal str.51
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. 🗨 str.18 U slučaju priključaka Video i PC, provjerite jesu li iste boje kao priključak kabela. 🗨 str.18
Je li ispravno namješten kontrast?	Namjestite postavku Contrast u izborniku Konfiguriranje. 🗨 Slika - Kontrast str.46
Je li boja ispravno namještena?	Namjestite postavku Advanced u izborniku Konfiguriranje. 🗨 Slika - Napredno str.46

Uzrok	Rješenje
(Samo prilikom projiciranja slika iz video uređaja) Jesu li ispravno namješteni zasićenje boje i nijansa?	Namjestite postavku Color Saturation i Tint u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Image - Color Saturation/Tint str.46

Slika je tamna

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavku Brightness u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Slika - Svjetlina str.46
Je li ispravno namješten kontrast?	Namjestite postavku Contrast u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Slika - Kontrast str.46
Je li potrebno zamijeniti lampu?	Kada je potrebno zamijeniti lampu, slika će postati tamnija, a kvaliteta boje lošija. Kada se to dogodi, zamijenite staru lampu novom. 🖱️ str.71

Projekcija se automatski prekida

Uzrok	Rješenje
Je li postavka Način mirovanja omogućena?	Ako se u unaprijed zadanom vremenskom periodu ne primi nikakav signal i ne obavi nijedna radnja, lampa se automatski isključuje, a projektor prelazi u stanje mirovanja. Projektor izlazi iz stanja mirovanja kada pritisnete gumb  na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči. Ne želite li koristiti Način mirovanja , promijenite postavku na Isključeno . 🖱️ Prošireno - Radnja - Način mirovanja str.51

▣ Problemi na početku projekcije

Projektor se ne uključuje

Uzrok	Rješenje
Je li napajanje uključeno?	Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.
Je li opcija Zabrana za djecu postavljena na Uključeno ?	Kada je opcija Child Lock postavljena na On u izborniku Konfiguriranje, pritisnite i držite gumb  na upravljačkoj ploči oko tri sekunde ili obavite željenu radnju pomoću daljinskog upravljača. 🖱️ Postavke - Postavka zaključ. - Zabrana za djecu str.49
Pale li se i gase pokazivači kada dodirnete napojni kabel?	Isključite projektor, a zatim iskopčajte i ponovo prikopčajte njegov napojni kabel. Ako se problem i dalje javlja, prekinite koristiti projektor, iskopčajte utikač iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem informativnom centru za projektore. 🖱️ Popis kontakata za Epson projektor

■ Problemi s daljinskim upravljačem

Daljinski upravljač ne reagira

Uzrok	Rješenje
Je li odašiljač signala daljinskog upravljača usmjeren prema senzoru daljinskog prijemnika na projektoru tijekom rada?	Usmjerite daljinski upravljač prema daljinskom prijemniku. Uz to provjerite radni domet. 🖱️ str.21
Je li daljinski upravljač previše udaljen od projektor?	Provjerite radni domet. 🖱️ str.21
Je li daljinski prijemnik obasjan sunčevom svjetlošću ili snažnom fluorescentnom rasvjetom?	Postavite projektor na mjesto gdje snažna svjetlost neće obasjavati daljinski prijemnik.
Jesu li baterije istrošene ili jeste li baterije ispravno stavili?	Provjerite jesu li baterije ispravno umetnute ili ih prema potrebi zamijenite novima. 🖱️ str.21

■ Problemi s 3D slikom

Projekcija u 3D nije ispravna

Uzrok	Rješenje
Jesu li 3D naočale uključene?	Uključite 3D naočale.
Da li se 3D slika projicira?	Ako projektor projicira 2D sliku ili se javlja pogreška na projektoru koja sprječava projiciranje 3D slike, ne možete prikazati 3D sliku čak ni ako nosite 3D naočale.
Je li ulazna slika u 3D formatu?	Provjerite je li ulazna slika pogodna za 3D prikaz. Budući da većina TV stanica nema 3D format signala, 3D prijem se mora ručno zadati.
Je li opcija 3D zaslon postavljena na Isključeno ?	Ako je opcija 3D Display postavljena na Off u izborniku Konfiguriranje, projektor se ne prebacuje na 3D prikaz automatski čak ni u slučaju prijema 3D slike. Pritisnite gumb  . 🖱️ Signal - 3D postavke - 3D zaslon str.47
Je li postavljen ispravan 3D format?	Projektor automatski bira odgovarajući 3D format, ali ako se 3D slika ne prikazuje pravilno, pomoću opcije 3D Format u izborniku Konfiguriranje odaberite neki drugi format. 🖱️ Signal - 3D postavke - 3D format str.47
Jeste li unutar dometa?	Provjerite koliki je domet unutar kojeg 3D naočale mogu komunicirati s projektorom te budite unutar tog dometa. 🖱️ str.37
Je li uparivanje ispravno obavljeno?	Za informacije o uparivanju pogledajte Priručnik za uporabu 3D naočala.
Ima li u blizini nekih uređaja koji mogu proizročiti radio-smetnje?	Pri istodobnoj uporabi drugih uređaja u frekvencijskom pojasu (2,4 GHz) koji koriste Bluetooth komunikacijski uređaji, bežični LAN (IEEE802.11b/g) ili mikrovalne pećnice, može doći do radio-smetnji, prikaz slike se može prekinuti, a komunikacija možda neće biti moguća. Ne koristite projektor u blizini tih uređaja.

3D slika je uvećana i odrezana

Uzrok	Rješenje
Je li postavljen ispravan 3D video format?	Video može biti odrezan ako je 3D format nepravilno postavljen. Zadajte ispravan 3D format. 🗨️ str.35

▣ Problemi s vezom HDMI

Veza HDMI ne radi

Uzrok	Rješenje
Koristite li kabel koji ispunjava HDMI standarde?	Nije moguće obavljanje radnji pomoću kabela koji ne ispunjavaju HDMI standarde.
Ispunjava li spojeni uređaj zahtjeve HDMI CEC standarda?	Ako spojeni uređaj ne ispunjava zahtjeve HDMI CEC standarda, ne može se koristiti čak ni ako je spojen na HDMI priključak. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj. Također, pritisnite gumb  , a zatim provjerite je li uređaj dostupan u opciji Device Connections . 🗨️ str.42
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za uporabu HDMI veze. 🗨️ str.41
Je li uključeno napajanje pojačavača, DVD snimača i sl.?	Prebacite svaki od tih uređaja u stanje mirovanja. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj. Ako ste priključili zvučnik i sl., postavite spojeni uređaj na PCM izlaz.
Je li spojen novi uređaj ili je veza promijenjena?	Ako se CEC funkcija spojenog uređaja mora ponovno postaviti, npr. pri spajanju novog uređaja ili promjene postojeće veze, možda ćete morati ponovno pokrenuti uređaj.
Je li povezano mnogo multimedijских uređaja?	Istodobno se može povezati do 3 multimedijских uređaja koji podržavaju standarde HDMI CEC.

Naziv uređaja nije prikazan pod priključcima uređaja

Uzrok	Rješenje
Ispunjava li spojeni uređaj zahtjeve HDMI CEC standarda?	Ako spojeni uređaj ne ispunjava HDMI CEC standarde, neće biti prikazan. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.

▣ Problemi s USB uređajima za pohranu

Dijaprojeksija se ne pokreće.

Uzrok	Rješenje
Koristi li USB uređaj za pohranu neku sigurnosnu funkciju?	Možda nećete moći koristiti USB uređaje za pohranu koji uključuju funkcije zaštite.

☐ Ostali problemi

Nema zvuka ili je zvuk pretih

Uzrok	Rješenje
Je li audio kabel ispravno spojen?	Pokušajte iskopčati kabel s priključka Audio (L-R) i zatim ga ponovno prikopčati.
Je li glasnoća premala?	Namjestite glasnoću tako da možete čuti zvuk. 🗨️ str.27
Je li spojeno HDMI kabelom?	Ako nema zvuka kada povežete HDMI kabelom, namjestite priključeni uređaj na PCM izlaz.

Na upravljačkoj ploči se ne mogu zadavati postavke

Uzrok	Rješenje
Je li opcija Zaključ. upr. ploče postavljena na Uključeno ?	Ako je opcija Control Panel Lock postavljena na On putem izbornika Konfiguriranje, onemogućeni su svi gumbi upravljačke ploče osim gumba  . Obavite željene radnje pomoću daljinskog upravljača. 🗨️ Postavke - Postavka zaključ. - Zaključ. upr. ploče str.49

Mreži se ne može pristupiti preko bežične LAN mreže

Uzrok	Rješenje
Da li je pristupni izraz točan?	Imajte na umu da pristupni izraz razlikuje mala i velika slova; velika i mala slova se tretiraju kao različiti znakovi. Ako se ne možete sjetiti pristupnog izraza, zadajte novi pristupni izraz.
Jeste li provjerili Event ID?	Provjerite broj Event ID i napravite sljedeće korake: 🗨️ Info - Event ID str.55

O Event ID brojevima

Provjerite event ID i riješite problem na dolje prikazan način. Ako ne možete riješiti problem, obratite se vašem lokalnom distributeru ili najbližem Epsonovom centru za popravke.

🗨️ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Event ID	Uzrok	Rješenje
0432 0435	EasyMP Network Projection se nije pokrenuo.	Ponovno pokrenite projektor.
0434 0481 0482 0485	Komunikacija s mrežom je nestabilna.	Provjerite status komunikacije s mrežom, te nakon što malo počekate, ponovno se spojite.
0433	Ne prikazuje se slika koja se prenijela.	Ponovno pokrenite EasyMP Network Projection.
0484	Komunikacija s računalom se prekinula.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection se neočekivano zaustavio.	Provjerite status komunikacije s mrežom. Sačekajte malo, a zatim se pokušajte ponovno spojiti.

Event ID	Uzrok	Rješenje
0479 04FF	Došlo je do greške u sustavu projektor.	Ponovno pokrenite projektor.
0891	Ne može se naći ista SSID pristupna točka.	Postavite računalo, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
0892	Vrste provjere autentičnosti WPA i WPA2 se ne podudaraju.	Provjerite postavke bežične LAN mreže kako biste vidjeli da li je ovo točno.
0894	Komunikacija je prestala jer se uspostavila veza s pogrešnom pristupnom točkom.	Provjerite s administratorom mreže i slijedite njihove upute.
0898	Neuspjelo pridobijanje DHCP.	Provjerite DHCP poslužitelj kako biste vidjeli da li ispravno radi. Isključite DHCP ako se ne koristi.
0899	Ostale pogreške spajanja	Ako ponovno pokretanje projektor ili EasyMP Network Projection ne riješi problem, za pomoć se obratite na jednu od sljedećih adresa.  Popis kontakata za Epson projektor

Održavanje

Čišćenje dijelova

Očistite projektor kada se zaprlja ili kada se smanji kvaliteta projicirane slike.

Upozorenje

Za čišćenje prljavštine i prašine s objektiva projektor, zračnog filtra itd. ne koristite raspršivače koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti uslijed visoke unutarnje temperature lampe.

Čišćenje zračnog filtra

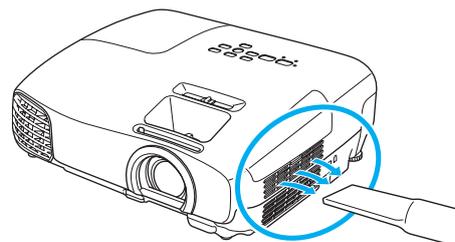
Očistite zračni filtar ako se na njemu nagomilala prašina ili se pojavila sljedeća poruka:
"Projektor se pregrijava. Provjerite je li otvor za zrak slobodan i očistite ili zamijenite filtar zraka."

Pozor

- Nakupi li se prašina na zračnom filtru, temperatura unutar projektor bi mogla porasti, što može prouzročiti poteškoće pri radu i skratiti vijek trajanja optičkog sklopa. Preporučujemo da zračni filtar čistite barem jednom svaka tri mjeseca. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.
- Nemojte ispirati zračni filtar vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.
- Očistite zračni filtar laganim četkanjem. Ako četkate prejako, prašina će se zalijepiti za filtar i neće se moći odstraniti.

1 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči kako biste isključili napajanje, a zatim iskopčajte napojni kabel.

2 Uklonite svu prašinu iz zračnog filtra pomoću usisavača s prednje strane.



Čišćenje glavne jedinice

Površinu projektor obrišite mekom krpom.

Ako je površina vrlo prljava, krpu namočite u vodu s malo blagog sredstva za čišćenje suđa, a zatim je dobro iscijedite prije brisanja površine.

Pozor

Za čišćenje površine projektor ne koristite agresivna sredstva kao što su vosak, alkohol i razrjeđivač. Kvaliteta kućišta se može promijeniti ili se može oguliti boja.

■ Čišćenje objektiva

Krpicom za brisanje naočala lagano obrišite prljavštinu sa objektiva.

Pozor

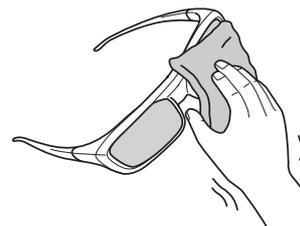
Ne trljajte objektiv grubim predmetima i ne rukujte njime grubo, jer bi se mogao lako oštetiti.

■ Čišćenje 3D naočala

Priloženom krpicom pažljivo obrišite prljavštinu sa stakala 3D naočala.

Pozor

- Ne trljajte stakla naočala grubim predmetima i ne rukujte njima grubo, jer bi se mogla lako oštetiti.
- Kad održavanje postane neophodno, iskopčajte USB punjač iz strujne utičnice i provjerite jesu li svi kabeli iskopčani.



3D naočali sadrže baterije za punjenje. Poštujete lokalne propise glede njihova odlaganja.

Vremena zamjene potrošnog pribora

■ Vrijeme zamjene zračnog filtra

- Ako se poruka prikaže čak i nakon što očistite zračni filter  [str.69](#)

■ Vrijeme zamjene lampe

- Na početku projekcije prikazuje se sljedeća poruka:
"Vrijeme je zamjenu lampe. Za kupnju proizvoda, obratite se zastupniku za prodaju Epson projektora ili posjetite www.epson.com."
- Projicirana slika postane tamna ili se smanji njezina kvaliteta.



- Poruka o zamjeni lampe prikazat će se nakon isteka 4900H, kako bi se očuvala početna svjetlina i kvaliteta projicirane slike. Vrijeme prikazivanja poruke se mijenja ovisno o uvjetima uporabe, kao što je postavka načina rada u boji i sl. Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Ovisno o obilježjima i načinu uporabe lampe, lampa može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka o zamjeni lampe. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.

Zamjena Potrošnog Pribora

Zamjena zračnog filtra



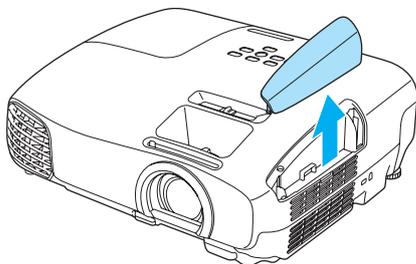
Rabljene filtre za zrak zbrinite u otpad prema važećim lokalnim propisima.

Okvir filtra: ABS

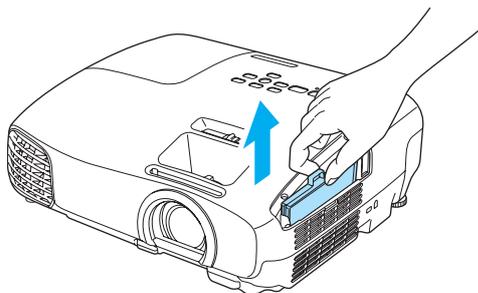
Filter: poliuretanska pjena

1 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči kako biste isključili napajanje, a zatim iskopčajte napojni kabel.

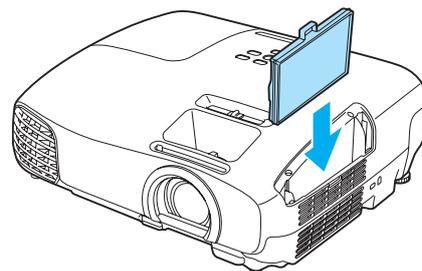
2 Otvorite poklopac zračnog filtra.



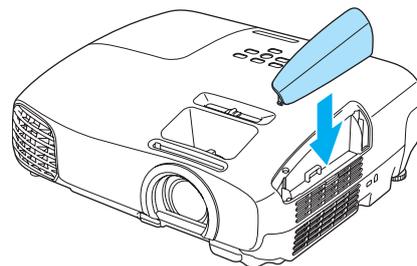
3 Izvadite stari zračni filter.
Čvrsto uhvatite jezičak poklopca zračnog filtra i izvucite ga ravno prema gore.



4 Umetnite novi zračni filter.
Kliznite zračni filter unutra dok ne škljocne i legne u mjesto.



5 Zatvorite poklopac zračnog filtra.



Zamjena lampe



Upozorenje

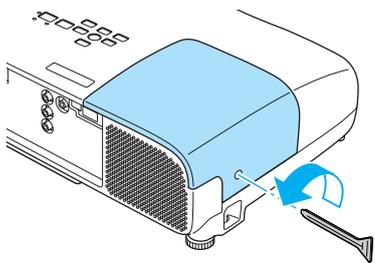
Ako trebate zamijeniti lampu jer više ne svijetli, postoji mogućnost da je lampa prsnula. Ako mijenjate lampu projektoru ovješenoj na strop, uvijek morate pretpostaviti da je lampa napukla te morate pažljivo skinuti poklopac lampe. Kada otvorite poklopac lampe, mogu ispasti male krhotine stakla. Ako vam krhotine stakla dospiju u oči ili usta, odmah se obratite liječniku.

Oprez

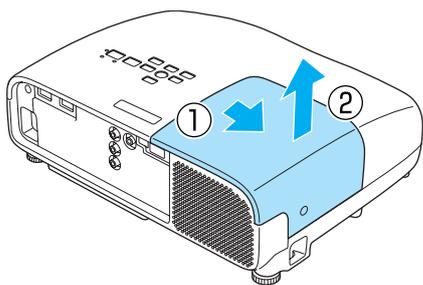
- Ne dotičite poklopac lampe odmah nakon isključivanja projektoru zato što je još uvijek vruć. Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi prije skidanja poklopca lampe. U protivnom se možete opeći.
- Preporučamo korištenje originalnih EPSON lampi. Korištenje neoriginalnih lampi može poremetiti kvalitetu i sigurnost projiciranja. Bilo kakva oštećenja ili kvarovi koji su posljedica uporabe neoriginalnih lampi, neće biti pokriveno Epsonovom garancijom.

1 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči kako biste isključili napajanje, a zatim iskopčajte napojni kabel.

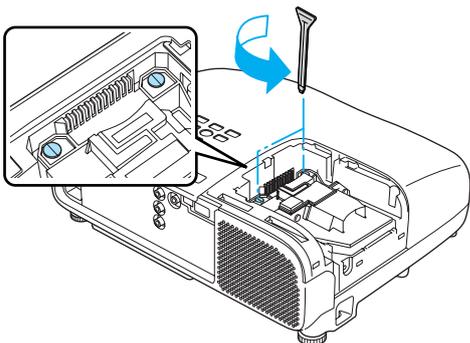
2 Odvijte pričvrсни vijak poklopca lampe.



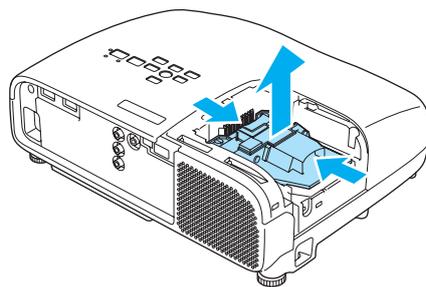
3 Skinite poklopac lampe. Povucite poklopac lampe ravno naprijed i skinite ga.



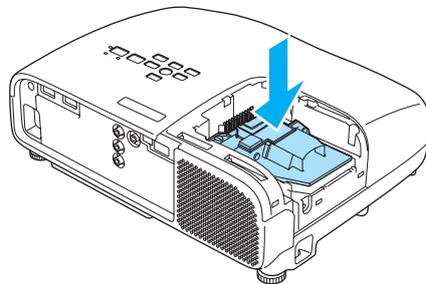
4 Odvijte dva pričvrсна vijka lampe.



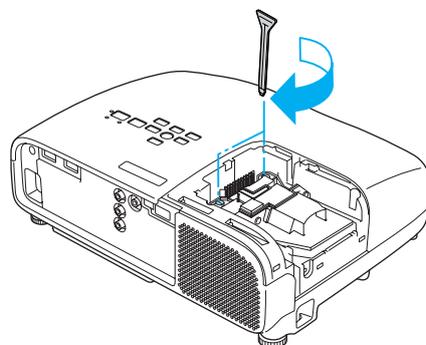
5 Izvadite staru lampu. Čvrsto uhvatite izbočinu i izvucite ju ravno van.



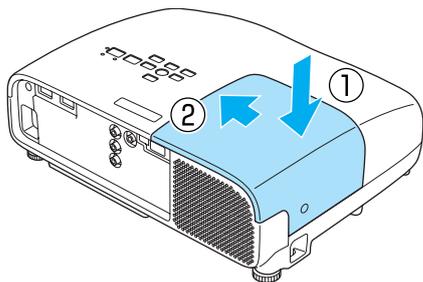
6 Ugradite novu lampu. Provjerite je li lampa okrenuta na pravi način te je ugradite unutra.



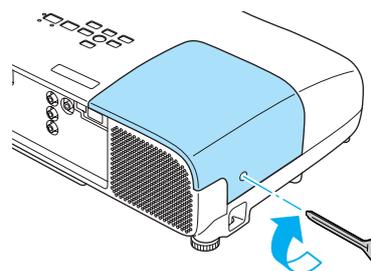
7 Zavijte dva pričvrсна vijka lampe.



- 8** Zamijenite poklopac lampe.
Povucite poklopac natrag na mjesto.



- 9** Pričvrstite vijak za poklopac lampe.



⚠ Upozorenje

Ne rastavljajte lampu i ne pravite preinake na njoj. Ako se u projektor stavi rastavljena ili preinačena lampa, to bi moglo izazvati požar, električni udar ili nesreću.

⚠ Oprez

- Provjerite jesu li lampa i poklopac lampe sigurno postavljeni. Ako nisu dobro postavljeni, napajanje se neće uključiti.
- Lampa sadrži živu (Hg). Rabljene lampe zbrinite u otpad prema važećim zakonima i propisima o uklanjanju fluorescentnih cijevi.

■ Poništavanje vremena rada lampe

Nakon zamjene lampe poništite broj radnih sati lampe.

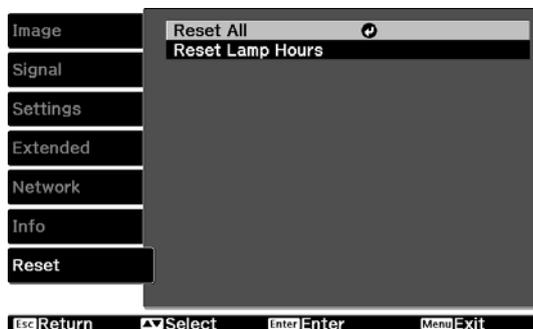
Projektor bilježi vrijeme rada lampe, a pokazivač će vas obavijestiti kada je potrebno zamijeniti lampu.

- 1** Uključite napajanje.

- 2** Pritisnite gumb .
Prikazuje se izbornik Konfiguriranje.

- 3** Odaberite opciju **Poništi - Poništi vrijeme lampe**.

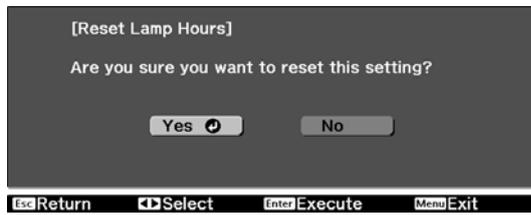
Bit će prikazana poruka za potvrdu poništavanja.



4

Gumbima  odaberite **Da**, a zatim pritisnite gumb  za izvršavanje.

Poništava se broj radnih sati lampe.





Dodatna Oprema i Potrošni Pribor

U slučaju potrebe, za kupnju je dostupna sljedeća dodatna oprema i potrošni pribor. Ovaj popis dodatne opreme i potrošnog pribora aktualan je od srpnja 2013,6. Detalji dodatne opreme podložni su promjenama bez prethodne obavijesti.

Ponuda ovisi o državi nabave.

Dodatne stavke

Naziv	Model br.	Objašnjenje
Stropni nosač*	ELPMB23	Služi za montažu projektor na strop.
Stropna cijev 450 (450 mm bijela)*	ELPFP13	Služi za montažu projektor na visoki strop.
Stropna cijev 700 (700 mm bijela)*	ELPFP14	
3D naočale s RF sustavom	ELPGS03	Nosite ih kada gledate 3D slike.
USB punjač	ELPAC01	Koristi se za punjenje 3D naočala.
Jedinica bežične LAN mreže 802.11b/g/n(2,4GHz)	ELPAP07	Koristite kada projicirate video zapis iz vanjskog uređaja spojenog na projektor preko bežične LAN mreže.

* Potrebna je posebna stručnost za ovješanje projektor sa stropa. Obratite se lokalnom dobavljaču.

Potrošni pribor

Naziv	Model br.	Objašnjenje
Jedinica lampe	ELPLP78	Služi kao zamjena za rabljene lampe. (1 lampa)
Zračni filtar	ELPAF32	Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre. (1 zračni filtar)



Podržane razlučivosti

Računalni signal (Analogni RGB)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Kompozitni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

HDMI1/HDMI2 ulazni signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

Ulazni MHL signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

3D ulazni HDMI signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)	3D format		
			Slaganje okvira	Jedno do drugog	Gore i dolje
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

3D ulazni MHL signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)	3D format		
			Slaganje okvira	Jedno do drugog	Gore i dolje
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

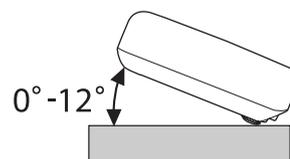
Specifikacije

Naziv proizvoda		EH-TW5100
Izgled		297 (Š) x 108 (V) x 247 (D) mm
Veličina zaslona		Širina 0,61"
Način prikazivanja		Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz
Razlučivost		1920 (W) x 1080 (H) x 3
Učestalost skeniranja	Digitalno	Takt piksela: 13,5 - 150 MHz
		Vodoravno: 15 - 80 kHz
		Okomito: 24, 30, 50 - 85 Hz
	Analogno	Takt piksela: 13,5 - 150 MHz
		Vodoravno: 15 - 80 kHz
		Okomito: 24, 50 - 85 Hz
Namještanje fokusa		Ručno
Namještanje zumiranja		Ručno (pribl. 1 do 1,2)
Lampa (izvor svjetlosti)		Lampa UHE 200 W, model br.: ELPLP78
El. napajanje		100 do 240 V izmj. struje $\pm 10\%$, 50/60 Hz, 3,0 do 1,4 A
Potrošnja energije	100 do 120 V	Rad: 300 W
		Potrošnja u mirovanju: 0,28 W
	220 do 240 V	Rad: 287 W
		Potrošnja u mirovanju: 0,31 W
Radna nadmorska visina		Visina 0 do 3000 m
Radna temperatura		+5 do 35°C * (bez kondenzacije)
Skladišna temperatura		-10 do +60°C (bez kondenzacije)
Masa		Oko 2,8 kg
Priključci		1 PC priključak, Mini D-Sub 15-pinski (ženski) plavi
		2 HDMI priključka, HDMI Za HDCP, za CEC signale, za MHL signale (samo HDMI1 priključak), za linearni PCM, Duboka boja
		1 Video priključak, RCA konektor
		1 RS-232C priključak, D-sub 9-pinski (muški)
		1 Audio-L/R priključak, RCA konektor
		USB 2.0 Tip A priključak x 1
		Audio Out priključak x 1, Stereo mini jack
Zvučnik		Maksimalan ulaz 2 W x 1

* Radna temperatura se kreće od +5 do 30°C na nadmorskoj visini od 2287 do 3000m.

Kut nagiba

Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 12°, projektor bi se mogao oštetiti ili prouzročiti nezgodu.



ESC/VP21 naredbe

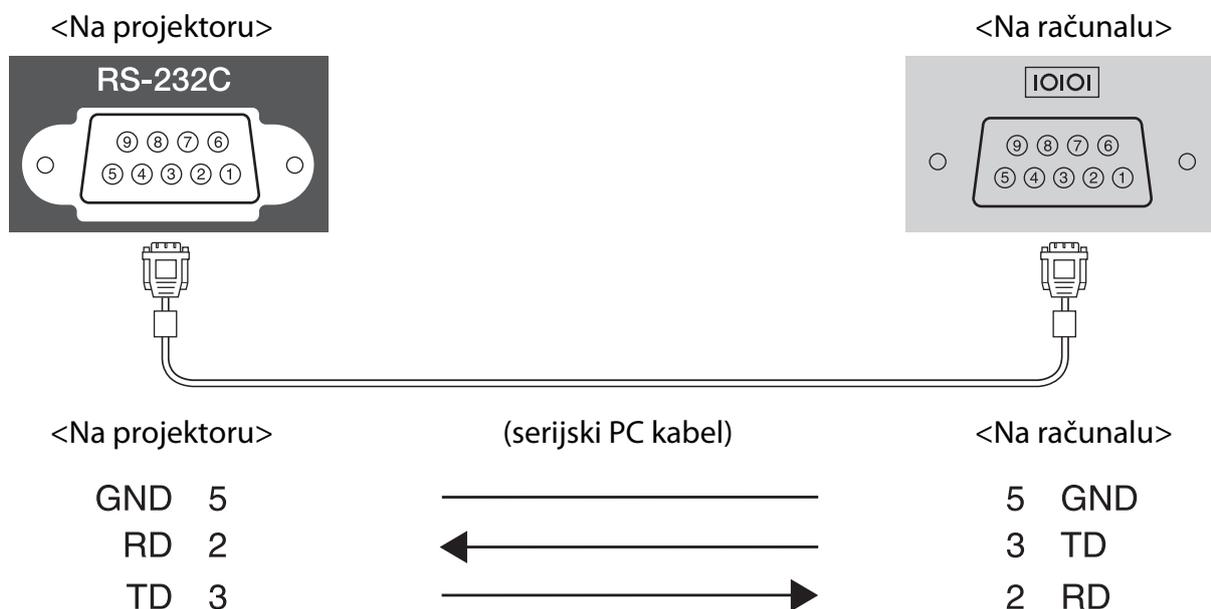
Uporaba ESC/VP21 omogućava kontrolu projektora preko vanjskog uređaja. Za detaljnije informacije, pogledajte sljedeće web-mjesto.

<http://www.epson.com>

Izgled kabela RS-232C

- Vrsta priključka: D-sub 9-pinski (muški)
- Naziv ulaznog priključka projektora: RS-232C
- Naziv signala:

Naziv signala	Funkcija
GND	Uzemljenje signala
TD	Slanje podataka
RD	Primanje podataka



- Komunikacijski protokol
 Zadana brzina prijenosa u baud-ima: 9600 bps
 Duljina podataka: 8 bit
 Paritet: Nema
 Stop-bit: 1 bit
 Kontrola toka: Nema



Rječnik

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni na drugim mjestima u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim verzijama sustava šifriranja HDCP.
HDMI™	Kratica od High Definition Multimedia Interface. Ovo je standard za digitalni prijenos HD slika i višekanalnih audio signala. HDMI™ je standard namijenjen digitalnim potrošačkim elektroničkim uređajima i računalima. Budući da digitalni signal nije sabijen, može se prenijeti slika najveće moguće kvalitete. Uz to postoji mogućnost šifriranja digitalnog signala.
HDTV	Kratica od High-Definition Television. Odnosi se na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete. <ul style="list-style-type: none"> • Okomita razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = progresivno, i = isprepletano) • Format zaslona od 16:9, Dolby Digital prijem i reprodukcija (odn. izlaz) zvuka
MHL	Kratica za Mobile High-definition Link (mobilna veza visoke definicije), a to je standardno sučelje visoke definicije koje omogućava visoku brzinu prijenosa video signala na mobilnim uređajima. To je standard namijenjen pametnim telefonima i tablet računalima koji prenosi nekomprimirane digitalne signale bez gubitka na kvaliteti te također omogućava istovremeno punjenje takvih uređaja.
NTSC	Kratica od National Television Standards Committee. Način zemaljskog analognog emitovanja slike u boji. Ovaj način emitovanja se koristi u Japanu, Sjevernoj Americi i Latinskoj Americi.
PAL	Kratica od Phase Alternation by Line. Način zemaljskog analognog emitovanja slike u boji. Ovaj način emitovanja se koristi u zemljama Zapadne Europe (osim Francuske), Azije (npr. u Kini) i Afrike.
SDTV	Kratica od Standard Definition Television. Odnosi se na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za televiziju visoke definicije HDTV.
SECAM	Kratica od SEquential Couleur A Memoire. Način zemaljskog analognog emitovanja slike u boji. Ovaj način emitovanja koristi se u Francuskoj, Istočnoj Europi, bivšem Sovjetskom Savezu, na Bliskom Istoku, u Africi i dr.
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 1.024 (okomitih) točaka.
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.
YCbCr	Kod komponentnih signala slike u SDTV standardu, vrijednost Y predstavlja svjetlinu, a Cb i Cr razliku do plave i crvene boje.
YPbPr	Kod komponentnih signala slike u HDTV standardu, vrijednost Y predstavlja svjetlinu, a Pb i Pr razliku do plave i crvene boje.

Format zaslona	Omjer dužine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
Isprepleteno	Prijenos informacija potrebnih za stvaranja jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
Uparivanje	Registriranje uređaja unaprijed kako bi se osigurala međusobna komunikacija pri povezivanju Bluetooth uređaja.



Opće Napomene

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redundantnih sustava radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Budući da ovaj proizvod nije namijenjen za uporabu u svrhe koje zahtijevaju iznimno veliku pouzdanost i sigurnost, poput zrakoplovne opreme, komunikacijske opreme, opreme za nadzor nuklearnih elektrana ili medicinske opreme vezane uz izravnu medicinsku njegu, vlastitom prosudbom odlučite o prikladnosti ovog proizvoda.

Opća napomena

EPSON i ELPLP su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Seiko Epson Corporation.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke HDMI Licensing LLC. 

Logotip Full HD 3D Glasses™ i naziv Full HD 3D Glasses™ su zaštitni znaci organizacije Full HD 3D Glasses Initiative™.

Bluetooth® i logotip Bluetooth su zaštitni znaci tvrtke Bluetooth SIG, Inc.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

MHL i MHL logotip su zaštitni znaci, registrirani zaštitni znaci ili oznaka usluge MHL, LLC u Sjedinjenim Državama i/ili drugim zemljama.

WPA™ i WPA2™ su registrirani zaštitni znaci Wi-Fi partnerstva.

App Store je oznaka usluge tvrtke Apple Inc.

Google Play je zaštitni znak tvrtke Google Inc.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znaci njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

3			
	3D format	47	
	3D naočale	35	
	3D postavke	47	
	3D pregled	47	
	3D slike	35	
	3D svjetlina	47	
	3D zaslon	47	
A			
	Adresa pristupnika	54	
	Auto V-geometrija	25, 49	
	Autom. postavljanje	48	
	Automatska blenda	34, 47	
C			
	Cijeli	30	
Č			
	Čišćenje 3D naočala	70	
	Čišćenje glavne jedinice	69	
	Čišćenje objektiva	70	
	Čišćenje zračnog filtra	69	
D			
	Daljinski upravljač	11, 21	
	DHCP	54	
	Dijaprojeksija	43	
	Dimenzija	30, 47	
	Duboka boja	55	
E			
	El. napajanje	22	
	ESC/VP21	79	
	Event ID	55, 67	
F			
	Fokus	62	
G			
	Geometrija	49	
	Geometrija slike	25	
	Glasnoća	27, 49	
	Glavni izbornik	45	
H			
	H/V-geometrija	26, 49	
	HDMI video raspon	48	
	HDMI1 priključak	18, 19	
	HDMI2 priključak	18	
	H-geometrija	49	
	H-Keystone regulator	26, 49	
	Hlađenje	23	
I			
	Inverzija 3D naočala	47	
	IP adresa	54	
	IP postavke	54	
	Izbornik	45	
	Izbornik bežične LAN mreže	54	
	Izbornik Info	55	
	Izbornik Konfiguriranje	45	
	Izbornik mreže	52	
	Izbornik Poništi	55, 56	
	Izbornik Postavke	49	
	Izbornik Prošireno	51	
	Izbornik Signal	47	
	Izbornik Slika	46	
	Izgled	15	
	Izobličenje geometrije	25	
	Izr. napajanje uklj.	51	
	Izvor	22, 55	
J			
	Jezik	52	
K			
	Kanal	54	
	Kontrast	46	
	Korisnički gumb	51	
M			
	Maska podmreže	54	
N			
	Način mirovanja	51	
	Način rada u boji	29, 46	
	Način spajanja	54	
	Način velike visine	51	
	Načina skeniranja	55	
	Namještanje fokusa	24	
	Namještanje nagiba	25	
	Namještanje RGB-a	32	
	Namještanje zumiranja	24	
	Napajanje	23	
	Napredno	46	
	Nijansa	46	
O			
	O sinkronizaciji	55	

Obrada slike	48	Spajanje	18
Osnovni izbornik	53	Spajanje na MHL kompatibilne uređaje	19
Osvjetljenje	51	Spajanje na računalo	18
Oštrina	34, 46	Spajanje s pametnim telefonima ili tablet računalima	19
P		Spajanje s video uređajem	18
PC priključak	18	Spajanje USB uređaja	19
PC signal	52	Specifikacije	78
Podešavanje fokusa	24	SSID	54
Podešavanje visine	25	SSID prikaz	54
Podizbornik	45	Standardi CEC	41
Područje prikaza	37	Status	55
Podržane razlučivosti	76	Svjetlina	32, 46
Pojačanje	32, 46	Š	
Pokazivači	57	Šum	62
Pokazivači pogreške/upozorenja	57	T	
Poklopac lampe	8, 72	Temperatura boje	46
Poklopac zračnog filtra	71	Ton	32, 46
Položaj	47	Traži pristupnu točku	54
Poništi	47, 48, 51, 52	U	
Poništi sve	56	Učestalost osvjež.	55
Poništi vrijeme lampe	56, 73	Uključivanje/isključivanje bežične LAN mreže	54
Poruke	52	Ulazni signal	52, 55
Postavka zaključ.	50	Uparivanje	36
Potrošnja energije	47	Upravljačka ploča	8, 9
Pozadina zaslona	52	USB	43
Praćenje	47	USB priključak	19
Pričvrtni vijak poklopca lampe	72	V	
Prikaz IP adrese	54	Veće područje sken.	48
Prikazivanje testnog uzorka	24	Veličina projicirane slike	16, 24
Priključak HDMI	41	Verzija	55
Pristupni izraz	55	Veza HDMI	41
Projekcija	50	V-geometrija	49
R		Video priključak	18
Radni raspon	21	Videosignal	52, 55
Radnja	51	Vodoravni regulator geometrije	9
Razlučivost	55	Vremena zamjene potrošnog pribora	70
Razmak	32, 46	Vrijeme lampice	55
Regulator fokusa	8, 24	Vrijeme rada	73
Regulator zumiranja	8	Vrijeme zamjene	70
RGB	46	Vrijeme zamjene lampe	70
RGBCMY	32, 46	Vrijeme zamjene zračnog filtra	70
S			
Serijski broj	55		
Sigurnosni izbornik	55		
Sigurnost	55		
Sinkronizacija	47		
Slika	29		
Slike	43		
Smanjenje buke	48		

Z

Zabrana za djecu	50
Zaključ. upr. ploče	50
Zamjena lampe	71
Zamjena potrošnog pribora	71
Zamjena zračnog filtra	71
Zasićenje	32, 46
Zasićenje boje	46
Zaslon	52
Zaslon pokretanja	52
Zaslonska tipkovnica	53
Zračni filter	69
Zumiranje	30