

# **Gebruikershandleiding**

## **Multimedia Projector**

**EB-536Wi EB-530**

**EB-535W EB-520**



**EB-525W**

# Gebruikte Symbolen en Tekens





## • Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Hieronder worden de beschikbare symbolen en hun betekenis beschreven. Zorg ervoor dat u deze begrijpt voordat u deze handleiding gaat doorlezen.

 <b>Waarschuwing</b>	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.
 <b>Let op</b>	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

## • Algemene informatiesymbolen

<b>Let op</b>	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
	Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie "Woordenlijst" onder "Bijlage".  "Woordenlijst" <a href="#">pag.193</a>
[Naam]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
Menunaam	Dit verwijst naar de naam van een item in het menu Configuratie. Bijvoorbeeld: Selecteer <b>Helderheid</b> onder <b>Beeld</b> . <b>Beeld - Helderheid</b>

## Gebruikte Symbolen en Tekens ..... 2

### Inleiding

#### Kenmerken van de Projector ..... 8

Snel geïnstalleerd en zó weer opgeborgen	8
Aansluiten via een USB-kabel en projecteren (USB Display)	8
Handige functies voor het projecteren van beelden	8
Een USB-opslagapparaat aansluiten en films of beelden projecteren (PC Free)	8
Het beeld horizontaal spiegelen en projecteren (Hor. spiegelen)	8
Verschillende functies voor een uitstekende energiebesparing	8
Haal het beste uit de afstandsbediening	8
Uw bestanden vergroten en projecteren met de documentcamera	9
Verbeterde veiligheidsfuncties	9
Optimaal gebruikmaken van een netwerkverbinding	9
Interactieve functies (Easy Interactive Function) (alleen EB-536Wi)	10

#### Namen van Onderdelen en Functies ..... 11

Voorzijde/Bovenzijde	11
Achterkant	12
Onderkant	14
Bedieningspaneel	15
Afstandsbediening	16
De batterijen van de afstandsbediening vervangen	19
Bedieningsbereik van de afstandsbediening	20
Easy Interactive Pen (alleen EB-536Wi)	20
De batterij van de interactieve pen vervangen	21
De punt van de interactieve pen vervangen	22

### De projector voorbereiden

#### De projector installeren ..... 24

Installatiemethoden	24
Installatiemethoden	25
Bij gebruik van de interactieve functies (alleen EB-536Wi)	26

#### Apparatuur aansluiten ..... 27

Een computer aansluiten	27
Beeldbronnen aansluiten	29
USB-apparaten aansluiten	31
Een microfoon aansluiten	33
Externe apparatuur aansluiten	34
Een LAN-kabel aansluiten	36
De optionele draadloze LAN-eenheid installeren	37
De optionele Quick Wireless Connection USB Key installeren	38
Meerdere projectors aansluiten (alleen EB-536Wi)	39

### Basisgebruik

#### Beelden projecteren ..... 42

De projector inschakelen	42
De projector uitschakelen	43
Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)	44
Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld	45
Projecteren met USB Display	46
Systeemvereisten	46
De eerste keer aansluiten	47
De installatie ongedaan maken	48

#### Geprojecteerde beelden bijstellen ..... 50

Keystone-vertanding (trapeziumvormige vertekening) corrigeren	50
Handmatige correctie	51
Automatische correctie (alleen EB-536Wi)	54
De beeldgrootte bijstellen	54
De beeldpositie bijstellen	54
De horizontale helling bijstellen	55
Scherpstellen	55
Het volume bijstellen	55
De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)	56
Autom. iris instellen	56
De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen	57
Methode wijzigen	57

De hoogte-breedteverhouding wijzigen (alleen EB-536Wi/EB-535W/EB-525W) . . .	57
De hoogte-breedteverhouding wijzigen (alleen EB-530/EB-520) . . . . .	59

## Gebruik van de interactieve functies (alleen EB-536Wi)

<b>Interactieve functiemodi . . . . .</b>	<b>62</b>
Tekenen op een geprojecteerd beeld (annotatiemodus) . . . . .	63
Gebruik van het geprojecteerde scherm als whiteboard (Whiteboard modus) . . . .	64
Computerfuncties bedienen vanaf een geprojecteerd scherm (modus Computer interactief) . . . . .	65
Systeemvereisten modus Computer interactief . . . . .	65
De modus Computer interactief gebruiken . . . . .	66
Easy Interactive Driver-systeemvereisten (alleen voor OS X) . . . . .	69
Easy Interactive Driver installeren op OS X . . . . .	69
<b>De interactieve pennen gebruiken . . . . .</b>	<b>70</b>
Penkalibratie . . . . .	71
Automatisch kalibreren . . . . .	71
Handmatig kalibreren . . . . .	72
Instellen van het gebied voor gebruik van de pen . . . . .	74
<b>Interactie met het scherm . . . . .</b>	<b>77</b>
De interactieve modus schakelen . . . . .	77
Werkbalken Annotatiemodus en Whiteboard modus . . . . .	78
Lijndikte en -kleur selecteren . . . . .	79
Whiteboardsjablonen selecteren . . . . .	80
Werkbalk projectorbediening . . . . .	80
Weergave van netwerkapparatuur selecteren vanaf de projectorbedieningswerkbalk . . . . .	81
<b>De interactieve functies via een netwerk gebruiken . . . . .</b>	<b>83</b>
Voorzorgsmaatregelen bij het verbinden met een projector op een ander subnet . .	83
<b>Windows-hulpmiddelen voor peninvoer en inkt . . . . .</b>	<b>85</b>
Peninvoer- en inktfuncties voor Windows inschakelen . . . . .	85
Peninvoer- en inktfuncties van Windows gebruiken . . . . .	86

## Nuttige Functies

<b>Projectiefuncties . . . . .</b>	<b>88</b>
Afbeeldingen projecteren die zijn opgeslagen op een USB-opslagapparaat (PC Free) . . . . .	88
Specificaties van bestanden die met behulp van PC Free kunnen worden geprojecteerd . . . . .	88
PC Free Voorbeelden . . . . .	89
PC Free-bedieningsmethoden . . . . .	89
De geselecteerde beelden of films projecteren . . . . .	91
De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show) . . . . .	92
Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een Dia show . . . . .	93
Het beeld horizontaal spiegelen (Hor. spiegelen) . . . . .	93
Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen) . . . . .	94
Het beeld bevriezen (Bevriezen) . . . . .	94
Aanwijzerfunctie (Aanwijzer) . . . . .	95
Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom) . . . . .	96
De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis) . . . . .	97
Een gebruikerslogo opslaan . . . . .	98
Het gebruikerspatroon opslaan . . . . .	100
<b>Beveiligingsfuncties . . . . .</b>	<b>102</b>
Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging) . . . . .	102
Soorten Wachtwoordbeveiliging . . . . .	102
Instellen van Wachtwoordbeveiliging . . . . .	102
Wachtwoord invoeren . . . . .	103
Bediening beperken (Toetsvergrendeling) . . . . .	104
Antidiefstalvergrendeling . . . . .	105
Het draadslot installeren . . . . .	105
<b>Controle en bediening . . . . .</b>	<b>106</b>
Over EasyMP Monitor . . . . .	106
Message Broadcasting . . . . .	106
Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole) . . . . .	106
Configuratie van de beamer . . . . .	106
Het scherm Webcontrole weergeven . . . . .	107
Het scherm Web Remote openen . . . . .	107

Problemen rapporteren via een E-mailmelding . . . . .	109
Inhoud van een foutmelding in een e-mail . . . . .	109
Beheer via SNMP . . . . .	109
ESC/VP21-opdrachten . . . . .	110
Lijst met Opdrachten . . . . .	110
Kabelindelingen . . . . .	110
Info over PJLink . . . . .	111
Over Crestron RoomView® . . . . .	112
De projector vanaf een computer bedienen . . . . .	112

## Configuratie menu

<b>Het Configuratie menu gebruiken . . . . .</b>	<b>118</b>
--	------------

<b>Lijst met Functies . . . . .</b>	<b>119</b>
-------------------------------------	------------

Tabel van het Configuratiemenu . . . . .	119
Menu Netwerk . . . . .	120
Menu Beeld . . . . .	121
Menu Signaal . . . . .	122
Menu Instellingen . . . . .	124
Menu Uitgebreid . . . . .	126
Instellingen voor Easy Interactive Function (alleen EB-536Wi) . . . . .	128
Menu Netwerk . . . . .	129
Opmerkingen over het gebruik van het menu Netwerk . . . . .	130
bewerkingen met het schermtoetsenbord . . . . .	131
Menu Basis . . . . .	132
Menu Draadl. LAN . . . . .	133
Scherm Toegangspunt zoeken . . . . .	134
Menu Beveiliging . . . . .	135
Menu Vast netwerk . . . . .	136
Menu E-mail . . . . .	136
Menu Overige . . . . .	138
Menu Resetten . . . . .	139
Menu ECO . . . . .	139
Menu Informatie (alleen weergave) . . . . .	140
Menu Resetten . . . . .	141

<b>Batch-instelling voor meerdere projectors uitvoeren . . . . .</b>	<b>142</b>
--	------------

Instellen met een USB-geheugen . . . . .	142
Instellingen opslaan op een USB-geheugen . . . . .	142
Opgeslagen instellingen weergeven op andere projectors . . . . .	144
Installatie door aansluiten van de computer op de projector met een USB-kabel . . . . .	145
Instellingen opslaan op een computer . . . . .	145
Opgeslagen instellingen weergeven op andere projectors . . . . .	146
Wanneer installatie mislukt . . . . .	147

## Problemen oplossen

<b>De Help-functie gebruiken . . . . .</b>	<b>149</b>
--	------------

<b>Problemen oplossen . . . . .</b>	<b>150</b>
-------------------------------------	------------

De indicatielampjes aflezen . . . . .	150
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden . . . . .	154
Problemen met het beeld . . . . .	156
Geen beeld . . . . .	156
Bewegende beelden worden niet weergegeven (alleen het deel met bewegend beeld wordt zwart) . . . . .	157
De projectie stopt automatisch . . . . .	157
Het bericht Niet ondersteund. wordt weergegeven . . . . .	157
Het bericht Geen signaal wordt weergegeven . . . . .	158
Vaag, onscherp of vervormd beeld . . . . .	158
Interferentie of vervormd beeld . . . . .	159
De muisaanwijzer knippert (alleen bij projectie met USB Display) . . . . .	160
Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen . . . . .	160
De beeldkleuren zijn niet juist . . . . .	161
Donker beeld . . . . .	161
Problemen bij het starten van de projectie . . . . .	162
De beamer gaat niet aan . . . . .	162
Overige problemen . . . . .	163
Geen geluid of zwak geluid . . . . .	163
Geen geluid te horen vanuit de microfoon . . . . .	163
Ruis in het geluid (alleen bij projectie met USB-display) . . . . .	164
De afstandsbediening werkt niet . . . . .	164
Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen . . . . .	165

Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector . . .	165
Instellingen kunnen niet met een webbrowser worden veranderd . . . . .	165
Problemen met de interactieve functies (alleen EB-536Wi) . . . . .	166
Teken op het geprojecteerde scherm niet mogelijk . . . . .	166
Kan de computer niet bedienen vanaf het geprojecteerde scherm nadat het is aangesloten op de computer . . . . .	166
Het bericht Er is een fout opgetreden in Easy Interactive Function. wordt weergegeven . . . . .	167
De muis van de computer werkt niet goed . . . . .	167
De interactieve pen werkt niet . . . . .	167
De reactietijd voor de interactieve pen is langzaam (alleen bij projectie met USB Display) . . . . .	168
De stip verplaatst zich automatisch of verplaatst zich niet naar de volgende positie bij het handmatig kalibreren . . . . .	168

<b>Over Event ID . . . . .</b>	<b>169</b>
--------------------------------	------------

## Onderhoud

<b>Reinigen . . . . .</b>	<b>171</b>
Het oppervlak van de Projector Reinigen . . . . .	171
De lens reinigen . . . . .	171
De luchtfilter reinigen . . . . .	171

<b>Verbruiksmateriaal Vervangen . . . . .</b>	<b>174</b>
De Lamp Vervangen . . . . .	174
Lampvervangingsstijd . . . . .	174
De lamp vervangen . . . . .	174
De lampuren resetten . . . . .	177
De luchtfilter Vervangen . . . . .	177
Vervangingsperiode van luchtfilter . . . . .	177
Procedure voor het vervangen van het luchtfilter . . . . .	177

## Bijlage

<b>Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal . . . . .</b>	<b>180</b>
Optionele Accessoires . . . . .	180

Verbruiksmateriaal . . . . .	180
------------------------------	-----

## Schermgrootte en projectieafstand . . . . . 182

Projectieafstand (voor EB-536Wi/EB-535W/EB-525W) . . . . .	182
Projectieafstand (voor EB-530/EB-520) . . . . .	183

## Ondersteunde monitorbeeldschermen . . . . . 185

Ondersteunde resoluties . . . . .	185
Computersignalen (RGB analoog) . . . . .	185
Video-component . . . . .	185
Composite-video . . . . .	185
Ingangssignaal van de HDMI-poort . . . . .	185

## Technische gegevens . . . . . 187

Algemene specificatie van de projector . . . . .	187
--	-----

## Afmetingen . . . . . 191

## Woordenlijst . . . . . 193

## Algemene Opmerkingen . . . . . 195

Wireless Telegraphy Act reglementen . . . . .	195
Betreffende de benamingen . . . . .	195
Algemene opmerking: . . . . .	196

## Index . . . . . 197



# Inleiding

In dit hoofdstuk worden de kenmerken en de namen van onderdelen van de projector besproken.

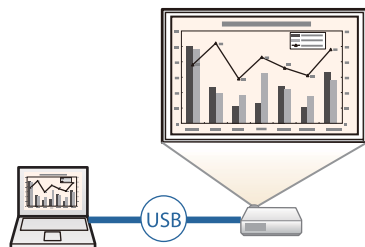
## Snel geïnstalleerd en zó weer opgeborgen

- Gewoon even aansluiten op het stopcontact en de projector staat aan.
- De projectie wordt pas gestart wanneer een computerbeeld wordt ingevoerd (Autom. inschakeling).
- U kunt van korte afstand op een groot scherm projecteren.
- U kunt de hoogte van de projector eenvoudig met één hendel instellen.
- De projector is dadelijk afgekoeld en dus zó weer opgeborgen.

## Aansluiten via een USB-kabel en projecteren (USB Display)

Gebruik een USB-kabel om beelden van een computer te projecteren zonder gebruik te hoeven maken van een Computerkabel.

☛ "Projecteren met USB Display" [pag.46](#)



## Handige functies voor het projecteren van beelden

### Een USB-opslagapparaat aansluiten en films of beelden projecteren (PC Free)

U kunt een USB-opslagapparaat of digitale camera op de projector aansluiten en de opgeslagen beelden projecteren.

Talrijke bestandsformaten, zoals films of beelden, worden ondersteund.

☛ "Afbeeldingen projecteren die zijn opgeslagen op een USB-opslagapparaat (PC Free)" [pag.88](#)

## Het beeld horizontaal spiegelen en projecteren (Hor. spiegelen)


U kunt het beeld tijdelijk horizontaal spiegelen en projecteren. Dit is nuttig wanneer u beelden voor danslessen en dergelijke projecteert.

☛ "Het beeld horizontaal spiegelen (Hor. spiegelen)" [pag.93](#)

## Verschillende functies voor een uitstekende energiebesparing

- Verschillende functies om verspilling van elektriciteit te voorkomen  
De projector wordt geleverd met een aantal ingebouwde functies voor energiebesparing, zoals het dimmen van het geprojecteerde beeld, een timer voor automatisch uitschakelen en het energieverbruik aanpassen terwijl de projector stand-by is.

☛ "Menu ECO" [pag.139](#)

- Functie voor het weergeven van de energiebesparingsstatus in het geprojecteerde beeld  
Als ECO-weergave is ingesteld op **Aan** vanuit het menu Configuratie, worden pictogrammen van bladeren (  ) die de energiebesparingsstatus aangeven, linksonder in het geprojecteerde beeld weergegeven als de lamphelderheid naar de lage stand is geschakeld.
- ☛ ECO - ECO-weergave [pag.139](#)

## Haal het beste uit de afstandsbediening

U kunt met de afstandsbediening een aantal handelingen verrichten zoals het vergroten van een deel van het beeld. U kunt de afstandsbediening tijdens presentaties ook als aanwijzer gebruiken, of als computermuis.

☛ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" [pag.95](#)

☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" [pag.96](#)

☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" [pag.97](#)



## Uw bestanden vergroten en projecteren met de documentcamera

Met de optionele documentcamera kunt u papieren documenten en objecten projecteren.

Door deze aan te sluiten op een computer en de meegeleverde software te gebruiken, kunt u volledig gebruik maken van de mogelijkheden van de projector.

☛ "Optionele Accessoires" [pag.180](#)

## Verbeterde veiligheidsfuncties

### • Wachtwoordbeveiliging om het aantal gebruikers te beperken en te beheren

U kunt een wachtwoord instellen en zo bepalen wie de projector mag gebruiken.

☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.102](#)

### • Toetsvergrendeling beperkt de knopbediening op het bedieningspaneel

Zo kunt u voorkomen dat de projectorinstellingen zonder toestemming worden gewijzigd bij gebruik tijdens evenementen, op scholen, enzovoort.

☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" [pag.104](#)

### • Het apparaat is uitgerust met verschillende antidiefstalbeveiligingen

De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.

- Beveiligingssleuf
- Installatiepunt van beveiligingskabel
- ☛ "Antidiefstalvergrendeling" [pag.105](#)

## Optimaal gebruikmaken van een netwerkverbinding

U kunt de volgende bewerkingen uitvoeren met EasyMP Network Projection en EasyMP Multi PC Projection, die u kunt vinden op de EPSON Projector-software-CD-ROM.

### • De projector delen via een netwerk

Door EasyMP Network Projection te gebruiken kunt u de projector verbinden met een netwerk en delen met meerdere computers. U kunt beelden en gegevens projecteren vanaf elke computer zonder dat u de kabels opnieuw hoeft aan te sluiten. U kunt ook projecteren vanaf één computer naar meerdere projectoren.

☛ [Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection](#)



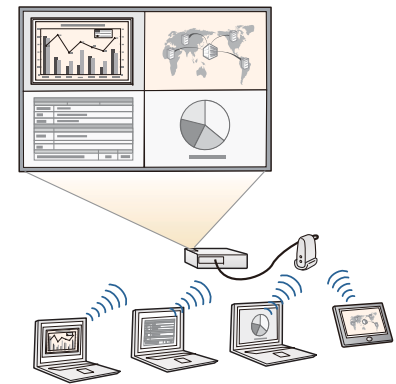
### • Beelden van meerdere computers tegelijk projecteren

Met EasyMP Multi PC Projection kunt u maximaal vanaf vier schermen van verschillende computers die met het netwerk zijn verbonden of vanaf smartphones of tablets waarop Epson iProjection is geïnstalleerd, tegelijk projecteren.

Door uzelf de gastheer van een vergadering te maken, kunt u de geprojecteerde schermen bedienen vanaf andere verbonden computers zodat de vergadering vlot kan verlopen.

U kunt hetzelfde scherm ook projecteren vanaf externe projectoren in het netwerk.

☛ [Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection](#)



U kunt de volgende bewerkingen uitvoeren met behulp van optionele apparaten en toepassingen.

- Het scherm van uw computer draadloos projecteren

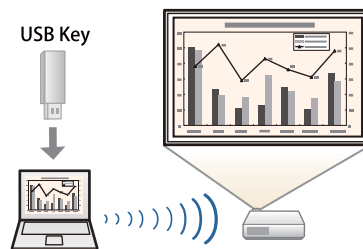
Door de optionele Draadloze LAN-eenheid te installeren, kunt u het beeld van een computer projecteren via een netwerk.

☛ "De optionele draadloze LAN-eenheid installeren" [pag.37](#)



- Gemakkelijk verbinden met een computer met Quick Wireless

Door gewoon de optionele Quick Wireless Connection USB Key aan te sluiten op een computer, kunt u automatisch netwerkinstellingen uitvoeren voor een draadloze LAN-verbinding en het computerscherm projecteren (alleen Windows).

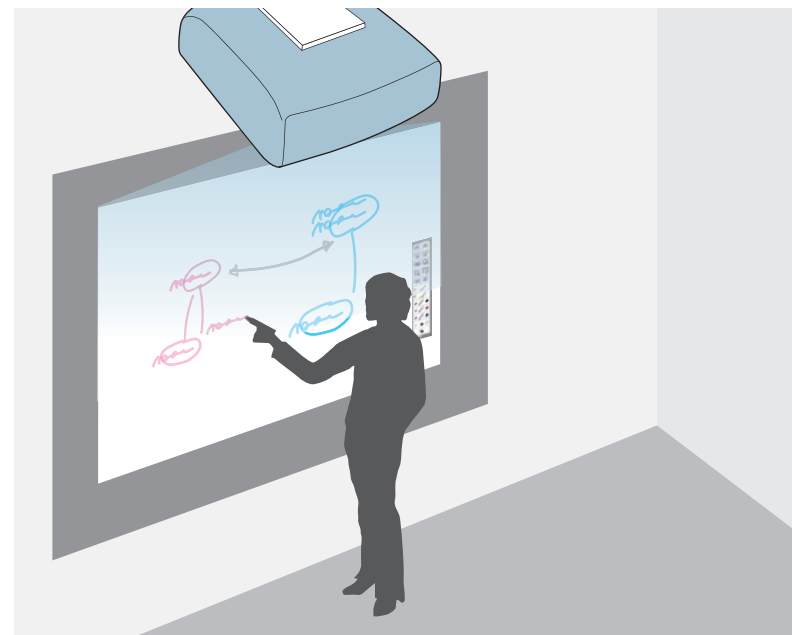


- Beeld projecteren van draagbare apparaten over een netwerk

Als Epson iProjection is geïnstalleerd op uw smartphone of tablet-apparaat, kunt u gegevens draadloos vanaf dat apparaat projecteren. U kunt Epson iProjection gratis downloaden via de App Store of via Google play. Voor eventuele kosten voor de communicatie met de App Store of Google play is de gebruiker verantwoordelijk.



## Interactieve functies (Easy Interactive Function) (alleen EB-536Wi)

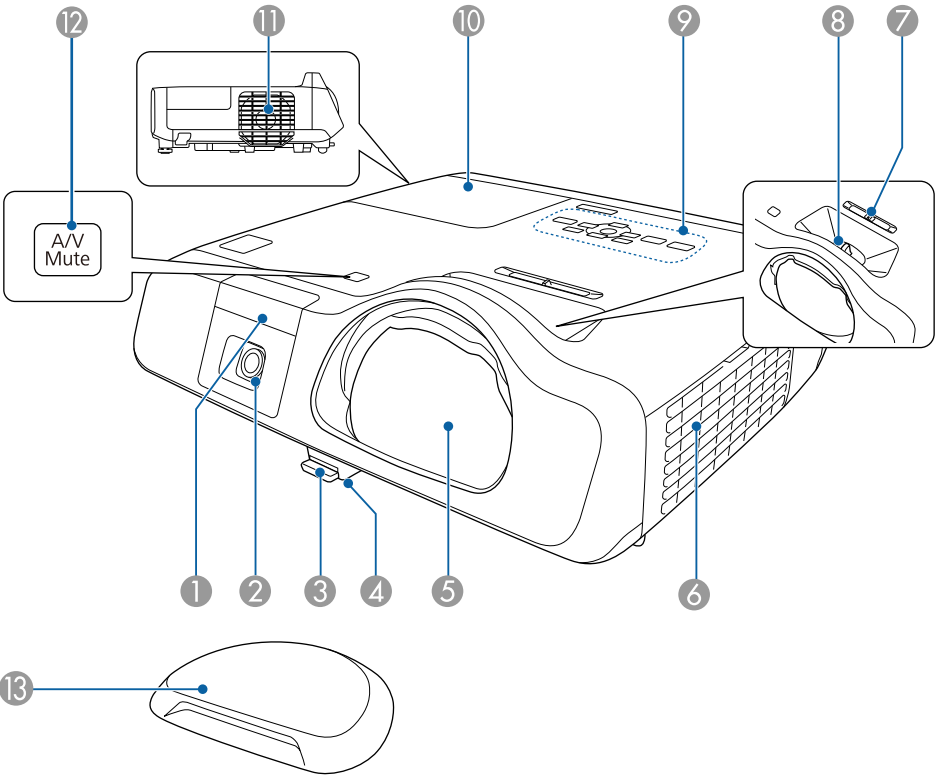


U kunt de volgende bewerkingen uitvoeren met de interactieve pen.

- Het geprojecteerde scherm als een whiteboard gebruiken
  - Teken op de inhoud geprojecteerd vanaf een computer
  - Een computer bedienen vanaf het geprojecteerde scherm
  - De projector bedienen vanaf het geprojecteerde scherm
  - Apparaten op het geprojecteerde scherm selecteren die zijn aangesloten op het netwerk met behulp van de meegeleverde EasyMP Multi PC Projection
  - De interactieve functies gebruiken via een netwerk met behulp van de meegeleverde EasyMP Network Projection of de optionele Quick Wireless
- ☛ "Gebruik van de interactieve functies (alleen EB-536Wi)" [pag.61](#)



De illustraties die momenteel worden gebruikt in deze handleiding, zijn voor EB-536Wi.

## Voorzijde/Bovenzijde

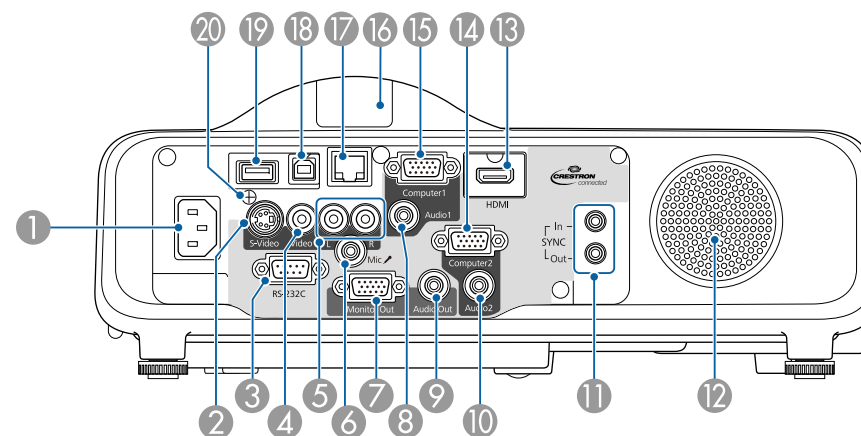





Naam		Functie	
1	Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.	
2	Ontvanger voor Easy Interactive Function (alleen EB-536Wi)	Ontvangt signalen van de interactieve pen. ☛ "Gebruik van de interactieve functies (alleen EB-536Wi)" <a href="#">pag.61</a>	

Naam		Functie
3	Hendel voor instellen voet	Druk op de voethendel om de instelbare voet aan de voorzijde uit te schuiven en in te trekken. ☛ "De beeldpositie bijstellen" <a href="#">pag.54</a>
4	Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen. ☛ "De beeldpositie bijstellen" <a href="#">pag.54</a>
5	Projectielens	Projecteert beelden.
6	Luchttoevoerventilator (Luchtfilter)	Voert lucht in om de projector intern te koelen. ☛ "De luchtfilter reinigen" <a href="#">pag.171</a> ☛ "De luchtfilter Vervangen" <a href="#">pag.177</a>
7	Horizontale keystone-regelaar (alleen EB-536Wi)	Hiermee corrigeert u horizontale vervorming in het geprojecteerde beeld. ☛ "Handmatige correctie" <a href="#">pag.51</a>
8	Scherpstelring	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. ☛ "Scherpstellen" <a href="#">pag.55</a>
9	Bedieningspaneel	Hiermee bedient u de projector. ☛ "Bedieningspaneel" <a href="#">pag.15</a>
10	Lampdeksel	Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen. ☛ "De Lamp Vervangen" <a href="#">pag.174</a>

Naam	Functie
11 <b>Luchtafvoerventiel</b>	<p>Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector.</p> <div>  <b>Waarschuwing</b> </div> <p>Kijk niet in de ventilatieopeningen. Als de lamp ontploft, kunnen er gasen vrijkomen en kleine glasfragmenten worden verspreid waardoor lichamelijk letsel kan ontstaan. Raadpleeg een arts als er fragmenten gebroken glas worden ingeademd of in de ogen of mond terechtkomen.</p> <div>  <b>Let op</b> </div> <p>Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat.</p>
12 <b>Knop [A/V Mute]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Hiermee schakelt u video en audio in en uit. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.94</a></li> </ul> </li> <li>Houd de knop ongeveer drie seconden ingedrukt om de automatische penkalibratie uit te voeren (alleen EB-536Wi).</li> </ul>
13 <b>Lenskap</b>	<p>Installeer de kap wanneer u de projector niet gebruikt om de lens te beschermen tegen schade of vervuiling.</p>

## Achterkant

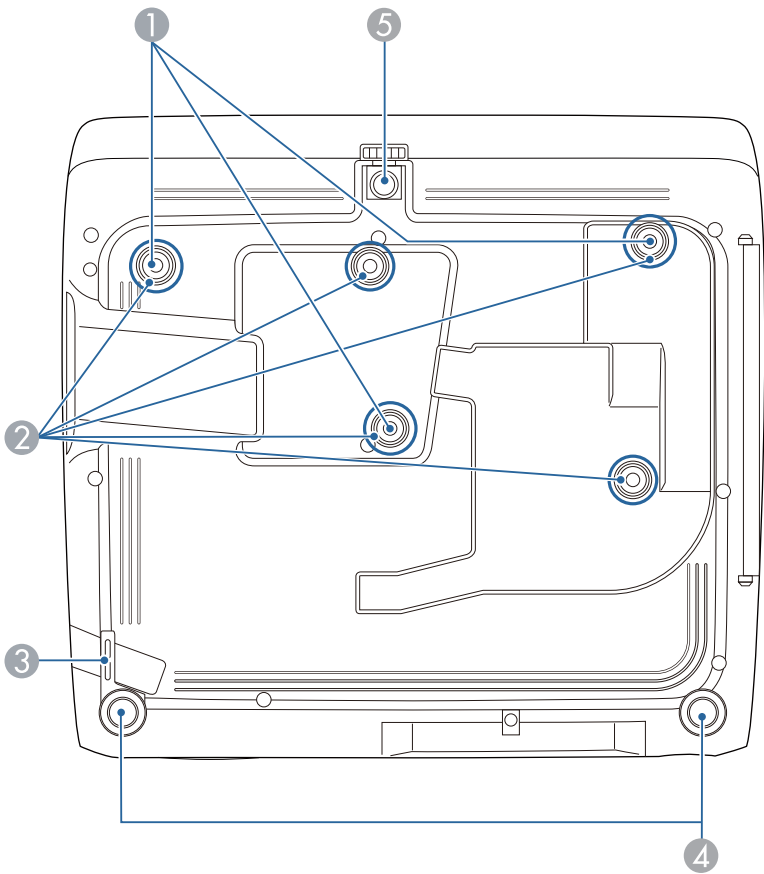


Naam	Functie
1 <b>Voedingsingang</b>	<p>Hierop sluit u het netsnoer van de projector aan.</p> <p> "De projector inschakelen" <a href="#">pag.42</a></p>
2 <b>S-Video-ingang</b>	<p>Ingang voor S-Video-signalen van videobronnen.</p>
3 <b>RS-232C-aansluiting</b>	<p>Als u het apparaat vanaf een computer bedient, sluit de computer dan aan met een RS-232C-kabel. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt.</p> <p> "ESC/VP21-opdrachten" <a href="#">pag.110</a></p>
4 <b>Video-ingang</b>	<p>Ingang voor Composite Video-signalen van videobronnen.</p>
5 <b>Audio-L/R ingang</b>	<p>Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de S-Video- of Video-ingang is aangesloten.</p>
6 <b>Mic ingang</b>	<p>Sluit hierop de microfoon aan.</p> <p> "Een microfoon aansluiten" <a href="#">pag.33</a></p>
7 <b>Monitor Out-poort</b>	<p>Verstuurt analoge RGB-signalen van de Computer1-ingang naar een externe monitor. U kunt geen ingangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen.</p>

Naam		Functie
8	<b>Audio1 ingang</b>	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de Computer1-ingang is aangesloten.
9	<b>Audio Out-poort</b>	Verstuurt het geluidssignaal bij het geprojecteerde beeld naar een externe luidspreker.
10	<b>Audio2 ingang</b>	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de Computer2-ingang is aangesloten.
11	<b>SYNC IN/OUT-poort (alleen EB-536Wi)</b>	Wanneer u meerdere projectoren in dezelfde ruimte installeert en de interactieve functie gebruikt, sluit u de projectoren aan met de optionele Kabelset afstandsbediening (ELPKC28). Easy Interactive Pen-bewerkingen worden gestabiliseerd bij verbinding. ☛ "Meerdere projectors aansluiten (alleen EB-536Wi)" <a href="#">pag.39</a>
12	<b>Luidspreker</b>	Geeft het geluid weer.
13	<b>HDMI-ingang</b>	Ingangen voor videosignalen van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. Deze projector is compatibel met <b>HDCP</b> . ☛ "Beeldbronnen aansluiten" <a href="#">pag.29</a>
14	<b>Computer2-ingang</b>	Ingang voor beeldsignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
15	<b>Computer1-poort</b>	
16	<b>Externe receiver</b>	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
17	<b>LAN-aansluiting</b>	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk.

Naam		Functie
18	<b>USB-B-ingang</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sluit de projector op een computer aan via een USB-kabel en projecteert beelden op de computer. ☛ "Projecteren met USB Display" <a href="#">pag.46</a></li> <li>Hiermee sluit u de projector via een USB-kabel aan op een computer om de Draadloze muis te gebruiken. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" <a href="#">pag.97</a></li> <li>Wanneer u de muis bedient met de Easy Interactive Pen, sluit u deze aan op de computer met de meegeleverde USB-kabel (alleen EB-536Wi). ☛ "Computerfuncties bedienen vanaf een geprojecteerd scherm (modus Computer interactief)" <a href="#">pag.65</a></li> </ul>
19	<b>USB-A-ingang</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Hier sluit u een USB-opslagapparaat of een digitale camera aan om beelden te projecteren via PC Free. ☛ "Afbeeldingen projecteren die zijn opgeslagen op een USB-opslagapparaat (PC Free)" <a href="#">pag.88</a></li> <li>Hierlangs sluit u de optionele Documentcamera aan.</li> <li>Hier sluit u de optionele Draadloze LAN-eenheid aan. ☛ "De optionele draadloze LAN-eenheid installeren" <a href="#">pag.37</a></li> <li>Voor aansluiting van de optionele Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "De optionele Quick Wireless Connection USB Key installeren" <a href="#">pag.38</a></li> </ul>
20	<b>Bevestigingsschroef voor draadloze LAN-eenheid</b>	Deze schroef zet de klep van de draadloze LAN-eenheid vast.

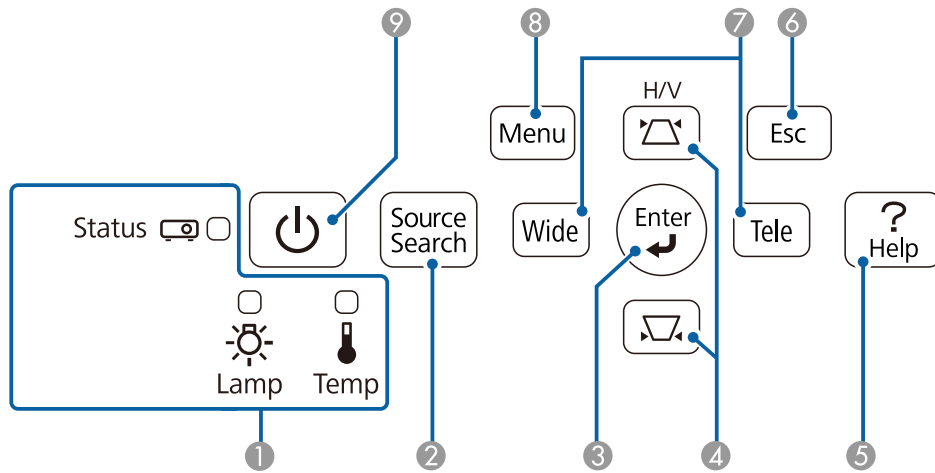
Onderkant



Naam	Functie
1 Bevestigingspunten ophangbeugel (drie punten)	Bevestig de optionele Ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. ☛ "De projector installeren" pag.24 ☛ "Optionele Accessoires" pag.180

Naam	Functie
2 Bevestigingspunten voor wandmontage (vijf punten)	Bij het bevestigen aan een muur, maakt u de optionele bevestigingsplaat voor wandmontage vast. ☛ "Optionele Accessoires" pag.180
3 Installatiepunt van beveiligingskabel	Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af. ☛ "Het draadslot installeren" pag.105
4 Voeten aan achterzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een desk, kunt u deze voeten uitschuiven of intrekken om de horizontale beeldhoek aan te passen. ☛ "De horizontale helling bijstellen" pag.55
5 Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen. ☛ "De beeldpositie bijstellen" pag.54

## Bedieningspaneel

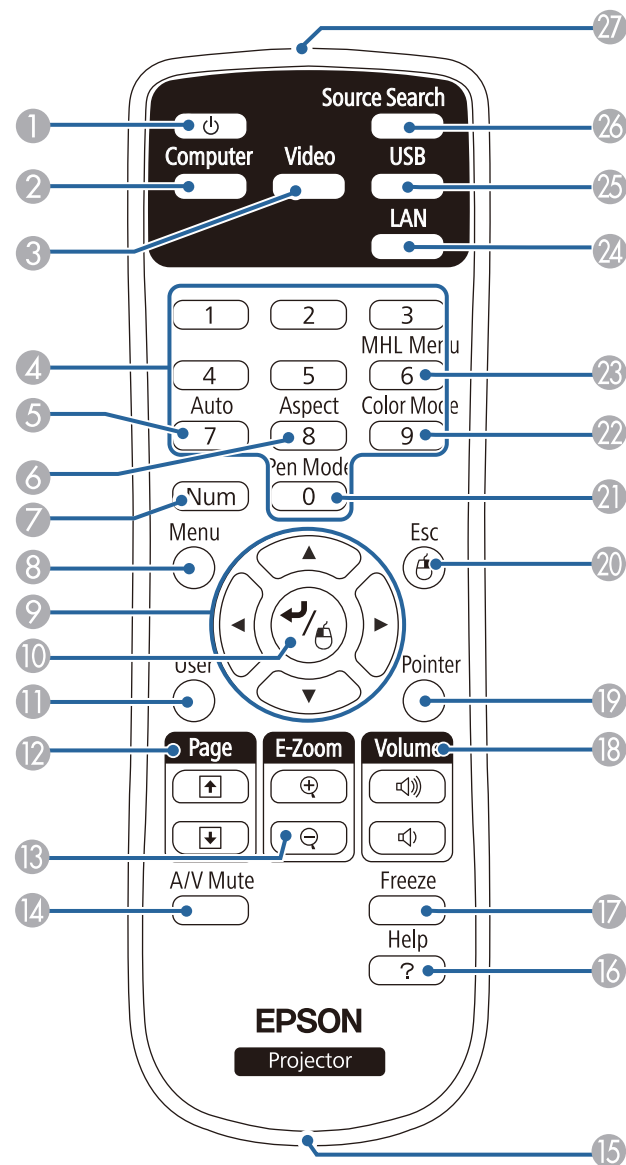


Naam	Functie
1 <b>Indicatielampjes</b>	Toont de status van de projector met een kleur en door op te lichten of te knipperen. ☛ "De indicatielampjes aflezen" <a href="#">pag.150</a>
2 <b>Knop [Source Search]</b>	Schakelt over naar het beeld van de ingangspoort die videosignalen ontvangt. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" <a href="#">pag.44</a>
3 <b>Knop [Enter]</b> [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Als het menu Configuratie of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau.</li> <li>Indien hierop wordt gedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer1- of Computer2-poort, kunt u Tracking, Sync. en Positie van het beeld automatisch optimaliseren.</li> </ul>

Naam	Functie
4 <b>[↵][↵]-knoppen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Voer keystone-correctie uit. ☛ "H/V-Keystone" <a href="#">pag.51</a></li> <li>Als het menu Configuratie of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. ☛ "Het Configuratie menu gebruiken" <a href="#">pag.118</a> ☛ "De Help-functie gebruiken" <a href="#">pag.149</a></li> </ul>
5 <b>Knop [Help]</b>	Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ☛ "De Help-functie gebruiken" <a href="#">pag.149</a>
6 <b>Knop [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Druk op deze knop om de huidige functie te stoppen.</li> <li>Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het menu Configuratie wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. ☛ "Het Configuratie menu gebruiken" <a href="#">pag.118</a></li> </ul>
7 <b>Knoppen [Tele]/[Wide]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Hiermee wordt de grootte van het projectiescherm aangepast. Druk op de knop [Tele] om het projectiescherm kleiner te maken en druk op de knop [Wide] om het projectiescherm groter te maken.</li> <li>Hiermee wordt de keystonevervorming in horizontale richting gecorrigeerd als het scherm Keystone wordt weergegeven. ☛ "H/V-Keystone" <a href="#">pag.51</a></li> <li>Als het menu Configuratie of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. ☛ "Het Configuratie menu gebruiken" <a href="#">pag.118</a> ☛ "De Help-functie gebruiken" <a href="#">pag.149</a></li> </ul>
8 <b>Knop [Menu]</b>	Hiermee wordt het menu Configuratie weergegeven en gesloten. ☛ "Het Configuratie menu gebruiken" <a href="#">pag.118</a>
9 <b>Knop [Power]</b> [⏻]	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ "De projector inschakelen" <a href="#">pag.42</a>




## Afstandsbediening



Naam		Functie
1	<b>Knop [Power]</b> [⏻]	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ "De projector inschakelen" <a href="#">pag.42</a>
2	<b>Knop [Computer]</b>	Telkens als u op deze knop drukt, schakelt de invoer van beelden over tussen de Computer1-ingang en de Computer2-ingang.
3	<b>Knop [Video]</b>	Telkens als op de knop wordt gedrukt, wisselt het beeld tussen de ingangspoorten van S-Video, Video en HDMI.
4	<b>Numerieke knoppen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Het wachtwoord instellen. ☛ "Instellen van Wachtwoordbeveiliging" <a href="#">pag.102</a></li> <li>• Gebruik deze knoppen om getallen in te voeren in de <b>Netwerk</b> instellingen van het menu Configuratie.</li> </ul>
5	<b>Knop [Auto]</b>	Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer1- of Computer2-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
6	<b>Knop [Aspect]</b>	Bij iedere druk op deze knop verandert de hoogte-breedteverhouding. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" <a href="#">pag.57</a>
7	<b>Knop [Num]</b>	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de numerieke knoppen om wachtwoorden en cijfers in te voeren. ☛ "Instellen van Wachtwoordbeveiliging" <a href="#">pag.102</a>
8	<b>Knop [Menu]</b>	Hiermee wordt het menu Configuratie weergegeven en gesloten. ☛ "Het Configuratie menu gebruiken" <a href="#">pag.118</a>



Naam	Functie
9  <b>knoppen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Als het Configuratiemenu of het hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingen selecteren. ☛ "Het Configuratie menu gebruiken" <a href="#">pag.118</a></li> <li>Tijdens de projectie met PC Free kunt u met deze knoppen de vorige/volgende afbeelding weergeven, de afbeelding draaien, enz. ☛ "Afbeeldingen projecteren die zijn opgeslagen op een USB-opslagapparaat (PC Free)" <a href="#">pag.88</a></li> <li>Tijdens het gebruik van de Draadloze muis-functie wordt de muisaanwijzer verplaatst in de richting waarin de knop wordt geduwd. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" <a href="#">pag.97</a></li> </ul>
10 <b>Knop [Enter]</b> [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Als het menu Configuratie of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. ☛ "Het Configuratie menu gebruiken" <a href="#">pag.118</a></li> <li>Als u de Draadloze muis functie gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" <a href="#">pag.97</a></li> </ul>
11 <b>Knop [User]</b>	<p>Selecteer een veelgebruikt item uit de beschikbare items in het menu Configuratie en wijs het toe aan deze knop. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. ☛ "Menu Instellingen" <a href="#">pag.124</a></p> <p>De volgende menuopties zijn als basisinstelling toegewezen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Voor EB-536Wi: <b>Autom. kalibreren</b></li> <li>Voor EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: <b>Stroomverbruik</b></li> </ul>

Naam	Functie
12 <b>Knoppen [Page]</b> [⏪][⏩]	<p>Hiermee schakelt u naar een andere pagina over, bv. in PowerPoint-bestanden, wanneer u gebruik maakt van de volgende projectiemethoden.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Als u de Draadloze muis gebruikt ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" <a href="#">pag.97</a></li> <li>Als u USB Display gebruikt ☛ "Projecteren met USB Display" <a href="#">pag.46</a></li> <li>Als op een netwerk wordt aangesloten</li> </ul> <p>Wanneer u beelden projecteert met PC Free, geeft u met deze knoppen het vorige/volgende scherm weer.</p>
13 <b>Knop [E-Zoom]</b> [⏴][⏵]	<p>Vergroot of verkleint het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" <a href="#">pag.96</a></p>
14 <b>Knop [A/V Mute]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.94</a></li> <li>Als u deze knop ongeveer vijf seconden ingedrukt houdt, kunt u de Projectie modus als volgt wijzigen. <b>Voorkant ↔ Voor/Ondersteboven</b> <b>Achterkant ↔ Achter/Ondersteboven</b></li> </ul>
15 <b>Riembevestigingsgat</b>	<p>Hiermee kunt u een in de handel verkrijgbare riem bevestigen aan de afstandsbediening.</p>
16 <b>Knop [Help]</b>	<p>Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ☛ "De Help-functie gebruiken" <a href="#">pag.149</a></p>
17 <b>Knop [Freeze]</b>	<p>Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten. ☛ "Het beeld bevriezen (Bevriezen)" <a href="#">pag.94</a></p>

Naam		Functie
18	<b>Knop [Volume]</b> [◀][▶]	[◀] Verlaagt het volume. [▶] Verhoogt het volume. ☛ "Het volume bijstellen" <a href="#">pag.55</a>
19	<b>Knop [Pointer]</b>	Druk op deze knop om de scherm aanwijzer te activeren. ☛ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" <a href="#">pag.95</a>
20	<b>Knop [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Druk op deze knop om de huidige functie te stoppen.</li> <li>Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het menu Configuratie wordt weergegeven, geeft de projector het vorige niveau weer. ☛ "Het Configuratie menu gebruiken" <a href="#">pag.118</a></li> <li>Als u de Draadloze muis functie gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" <a href="#">pag.97</a></li> </ul>
21	<b>Knop [Pen Mode]</b>	(Alleen beschikbaar in EB-536Wi) Schakelt tussen het bedienen van de computer of het tekenen met behulp van de interactieve pen. ☛ "Gebruik van de interactieve functies (alleen EB-536Wi)" <a href="#">pag.61</a>
22	<b>Knop [Color Mode]</b>	Telkens wanneer op deze knop wordt gedrukt, verandert de kleurmodus. ☛ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" <a href="#">pag.56</a>
23	<b>Knop [MHL Menu]</b>	Niet beschikbaar op dit apparaat.
24	<b>Knop [LAN]</b>	Schakelt over naar beeld van een netwerkkapparaat.
25	<b>Knop [USB]</b>	Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Beelden van het apparaat dat op de USB-A-ingang is aangesloten</li> </ul>

Naam		Functie
26	<b>[Source Search]-knop</b>	Schakelt over naar het beeld van de ingangspoort die videosignalen ontvangt. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" <a href="#">pag.44</a>
27	<b>LED afstandsbediening</b>	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

### De batterijen van de afstandsbediening vervangen

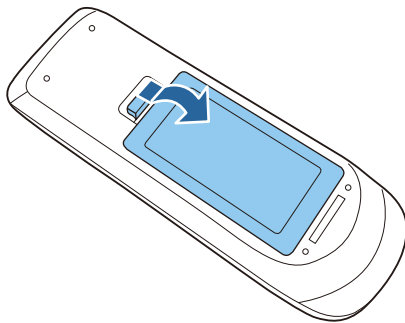
Als de afstandsbediening niet langer reageert of niet meer werkt nadat deze enige tijd is gebruikt, hebben de batterijen mogelijk het einde van hun nuttige levensduur bereikt. Vervang in dat geval de batterijen. Schaf twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat aan. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

#### Let op

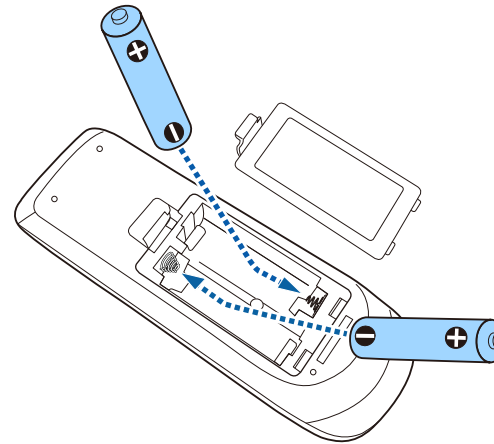
Lees de volgende handleiding voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

 *Veiligheidsvoorschriften*

- 1** Verwijder de batterijklep.  
Houd het haakje van de batterijklep ingedrukt en til de klep omhoog.



- 2** Vervang de oude batterij door een nieuwe.  
Schuif de batterijen naar binnen met de negatieve kant eerst.

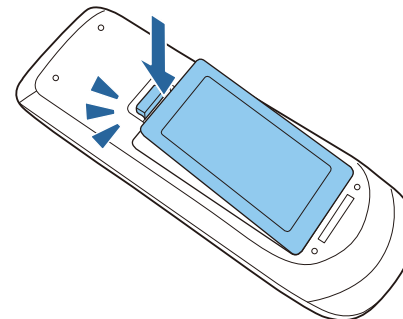


#### Let op

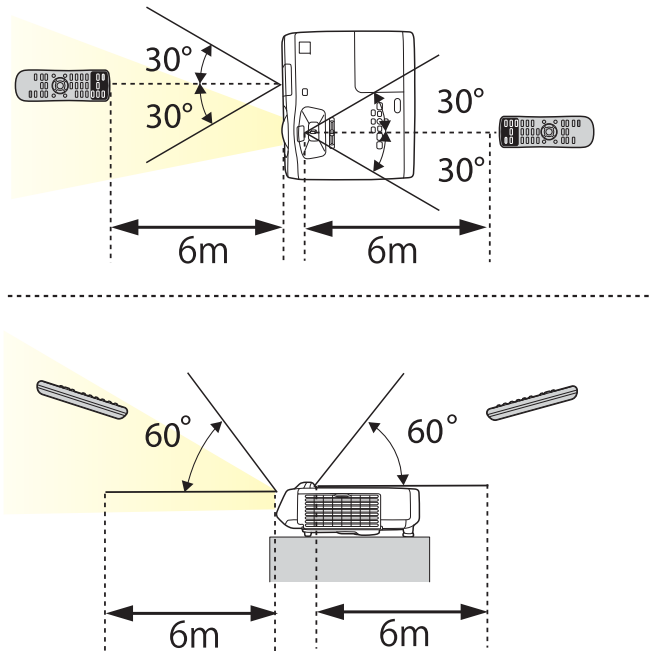
Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.

Als de batterijen verkeerd gebruikt worden, kunnen ze exploderen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 3** Zet de batterijklep terug.  
Druk de batterijklep goed aan tot deze vastklikt.



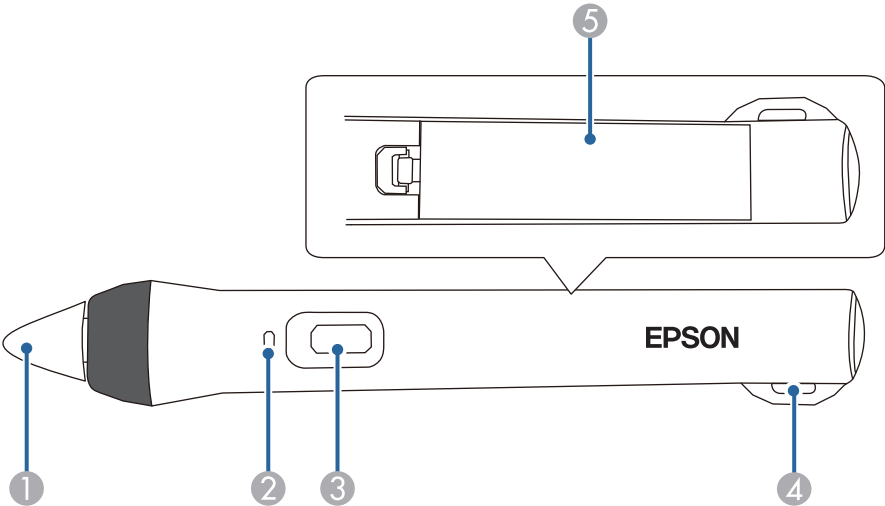
Bedieningsbereik van de afstandsbediening



Easy Interactive Pen (alleen EB-536Wi)

Er zijn twee typen interactieve pennen met een onderste gedeelte in een andere kleur. U kunt niet tegelijkertijd interactieve pennen gebruiken die dezelfde kleur voor het onderste gedeelte hebben.

☛ "Optionele Accessoires" [pag.180](#)



Naam		Functie
1	Penpunt	<ul style="list-style-type: none"><li>Schakel de interactieve pen in. Wanneer deze is ingeschakeld, duurt het ongeveer een seconde voordat de interactieve pen operationeel is.</li><li>Houd de pen dichtbij het geprojecteerde beeld en druk om het te gebruiken.</li></ul> ☛ "Gebruik van de interactieve functies (alleen EB-536Wi)" <a href="#">pag.61</a> ☛ "Optionele Accessoires" <a href="#">pag.180</a>
2	Batterijlampje	<p>Druk op de knop aan de zijkant van de pen om de resterende batterijlading aan te geven.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>Als de batterij is opgeladen, licht het lampje groen op totdat u de knop weer loslaat.</li><li>Als de batterij bijna leeg is, knippert het lampje groen totdat u de knop weer loslaat.</li><li>Licht niet op wanneer de batterij geheel leeg is. Vervang de batterijen.</li></ul> ☛ "De batterij van de interactieve pen vervangen" <a href="#">pag.21</a>

Naam	Functie
3 <b>Knop</b>	Schakel de interactieve pen in. Wanneer deze is ingeschakeld, duurt het ongeveer een seconde voordat de interactieve pen operationeel is.
4 <b>Bevestiging voor optionele riem of koord</b>	U kunt hier een los verkrijgbare riem bevestigen.
5 <b>Batterijklep</b>	Open het deksel voor het vervangen van de batterij. ☞ "De batterij van de interactieve pen vervangen" <a href="#">pag.21</a>



De interactieve pen wordt automatisch uitgeschakeld na 20 minuten inactiviteit.

Om de pen opnieuw te gebruiken, tikt u op de penpunt of drukt u op de knop aan de zijkant om deze in te schakelen.

## De batterij van de interactieve pen vervangen

Wanneer u op de knop drukt, gaat het batterijlampje op de interactieve pen branden of knipperen. Licht niet op en knippert niet wanneer de batterij geheel leeg is. Wanneer het lampje niet meer brandt of knippert, vervangt u de batterij. Gebruik een van de volgende soorten batterij. Overige oplaadbare batterijen kunnen niet worden gebruikt.

- AA-formaat mangaanbatterij
- AA-formaat alkaline-mangaanbatterij
- eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

\*eneloop® is een gedeponeerd handelsmerk van de Panasonic Group.

### Let op

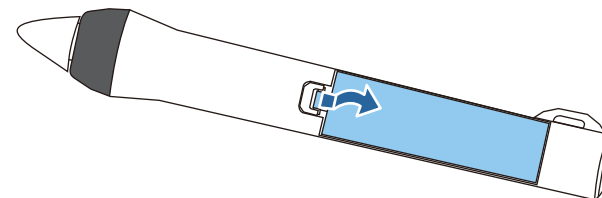
Lees de volgende handleiding voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

☞ [Veiligheidsvoorschriften](#)

**1**

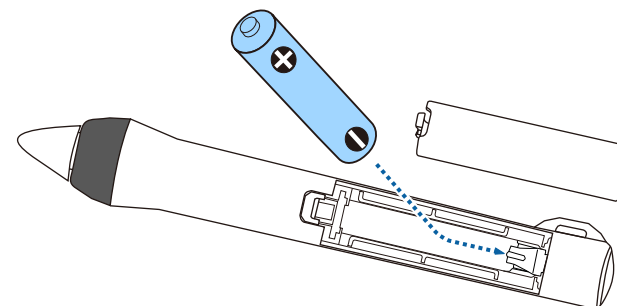
Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van de batterijklep ingedrukt en til de klep omhoog.


**2**

Vervang de oude batterij door een nieuwe.

Schuif de batterij naar binnen met de negatieve kant eerst.

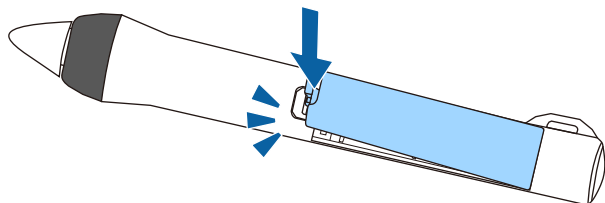


### Let op

Plaats de batterij aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) op de juiste manier in de batterijhouder.

Als de batterijen verkeerd gebruikt worden, kunnen ze exploderen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 3** Zet de batterijklep terug.  
Druk de batterijklep goed aan tot deze vastklikt.

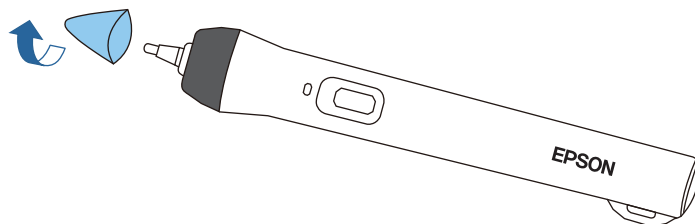


### De punt van de interactieve pen vervangen

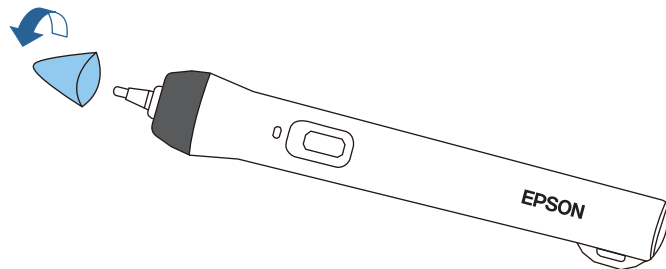
Vervang de punt van de interactieve pen wanneer deze is versleten.

☞ "Optionele Accessoires" [pag.180](#)

- 1** Draai de punt van de pen om te verwijderen.



- 2** Draai de nieuwe punt vast.





# De projector voorbereiden

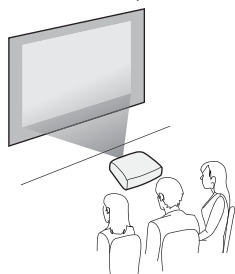
In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u de projector installeert en er projectiebronnen op aansluit.

## Installatiemethoden

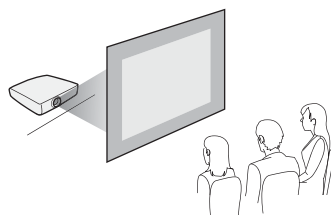
De projector ondersteunt vier verschillende projectiemethoden. Gebruik de juiste installatiemethode voor uw omstandigheden.

Schakel de projector uit bij het installeren van de projector of het wijzigen van de installatiemethode. Schakel de stroom weer in na het voltooien van de installatie.

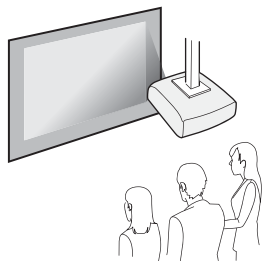
- Beelden projecteren met de projector vóór het scherm. (Projectie aan Voorkant)



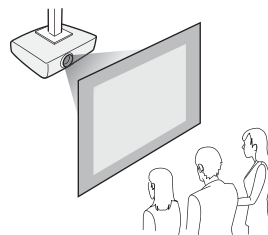
- Beelden projecteren met projector achter een doorzichtig scherm. (Projectie aan Achterkant)



- Hang de projector aan een wand of plafond op en projecteer de beelden door de projector voor een scherm te plaatsen. (Projectie aan Voor/bovenkant)



- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector achter een doorzichtig scherm te plaatsen. (Projectie aan Achter/boven)



## Waarschuwing

- Om de projector aan een wand of plafond op te hangen, moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u tape plakt op de bevestigingspunten voor wandmontage of op de Bevestigingspunten voor wandmontage om te voorkomen dat de schroeven losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de beugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de beugel bevindt ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd. Als u de beugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen smeermiddel, olie of iets dergelijks.
- Dek de luchtin- en -uitlaten van de projector niet af. Als een ventilatieopening afgedekt wordt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- Gebruik de projector niet op een plaats waar zich brandbare of explosieve gassen bevinden. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp in brand kunnen vliegen.

## Let op

Zet de projector bij gebruik niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.





- Wij raden het gebruik van een glad scherm van het whiteboardtype zonder oneffenheden aan. Als het projectiescherm oneffen is, kunnen er vervormingen optreden in het geprojecteerde beeld.
- Vervormingen kunnen optreden in het geprojecteerde beeld, afhankelijk van het materiaal van het scherm en de installatiemethode.
- Zorg er bij het bevestigen van de projector aan een wand of plafond voor dat u het juiste gereedschap voor de desbetreffende installatiemethode gebruikt.  
☛ "Optionele Accessoires" [pag.180](#)
- De standaard projectie-instelling is **Voorkant**. In het Configuratie menu kunt u overschakelen tussen **Voorkant** en **Achterkant**.  
☛ **Uitgebreid - Projectie** [pag.126](#)
- U kunt de projectie-instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.

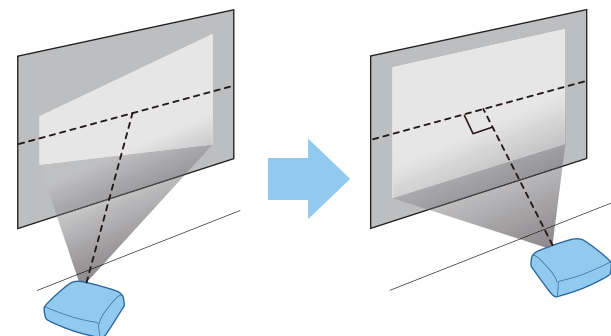
**Voorkant ↔ Voor/bovenkant**

**Achterkant ↔ Achter/boven**

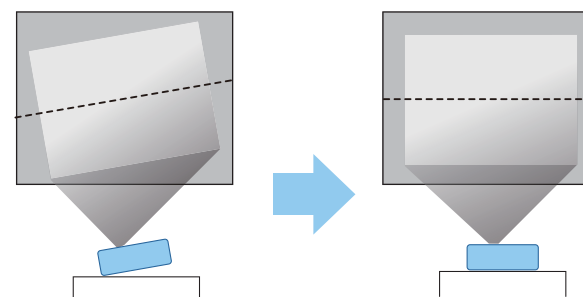
## Installatiemethoden

Installeer de projector als volgt.

- Installeer de projector parallel met het scherm.  
Als de projector niet evenwijdig met het scherm wordt geïnstalleerd, treedt in het geprojecteerde beeld keystonevervalsing op.



- Plaats de projector op een vlak oppervlak.  
Als de projector gekanteld is, wordt ook het geprojecteerde beeld gekanteld.

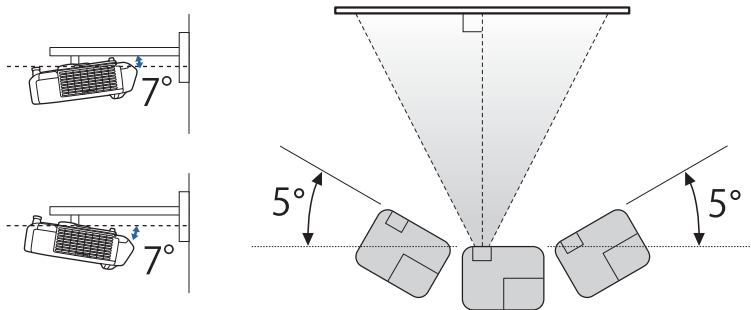


- Zie onderstaande als u de projector niet parallel met het scherm kunt installeren.  
☛ "Keystone-vervalsing (trapeziumvormige vertekening) corrigeren" [pag.50](#)
- Zie onderstaande als u de projector niet op een vlakke ondergrond kunt installeren.  
☛ "De horizontale helling bijstellen" [pag.55](#)  
☛ "Keystone-vervalsing (trapeziumvormige vertekening) corrigeren" [pag.50](#)

## Bij gebruik van de interactieve functies (alleen EB-536Wi)

Projecteer vanaf de voorzijde van het scherm bij het gebruik van de interactieve functies. Stel de modus Projectie in op **Voorkant** of **Voor/bovenkant**.

Installeer de projector zo, dat de kantelhoek  $\pm 7^\circ$  verticaal en  $\pm 5^\circ$  horizontaal is ten opzichte van de projectiezijde.



### Let op

De interactieve functies werken via infraroodcommunicatie. Let op de volgende punten bij het installeren van de projector.

- Zorg dat er geen fel licht of zonlicht schijnt op de Ontvanger voor Easy Interactive Function, het projectiescherm, de projector zelf of de achterkant van de projector.
- Installeer de projector niet in direct zonlicht dat door een raam valt. Dit kan ertoe leiden dat de interactieve functies niet goed werken.
- Stof of vuil op de Ontvanger voor Easy Interactive Function kan de infraroodcommunicatie storen waardoor de functie niet normaal kan worden gebruikt. Maak de ontvanger schoon als deze vuil is.
- Bedek de afdekking van de Ontvanger voor Easy Interactive Function niet met verf of stickers.
- Installeer de projector zodanig dat de Ontvanger voor Easy Interactive Function niet te dicht bij tl-verlichting is. Als de omgeving te helder is, werken de interactieve functies mogelijk niet goed.
- Bij gebruik van de interactieve functies mag u geen infraroodafstandsbediening of microfoon gebruiken in dezelfde kamer. De Easy Interactive Pen kan defect raken.
- Gebruik geen apparaten die sterke ruis genereren, zoals roterende apparaten of transformatoren, in de buurt van de projector. U kunt dan de interactieve functies mogelijk niet gebruiken.



- Bij gebruik van de interactieve functies moet u de projector zo installeren dat het geprojecteerde scherm een rechthoek zonder enige vervorming is.
- Bij gebruik van de interactieve functies in dezelfde ruimte met meerdere projectors kan de bediening van de Easy Interactive Pen instabiel worden. In deze situatie sluit u de optionele Kabelset afstandsbediening (ELPKC28) aan op de projectors en verandert u **Projectors synchr.** naar **Vast** in het menu Configuratie.
  - ☛ "Meerdere projectors aansluiten (alleen EB-536Wi)" [pag.39](#)
  - ☛ **Uitgebreid - Easy Interactive Function - Algemeen Geavanceerd**
    - **Projectors synchr.** [pag.128](#)

De naam van de ingang, de locatie, en de oriëntatie van de connector zijn afhankelijk van de bron die wordt aangesloten.

## Een computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

**1 Als de meegeleverde of optionele computerkabel wordt gebruikt**

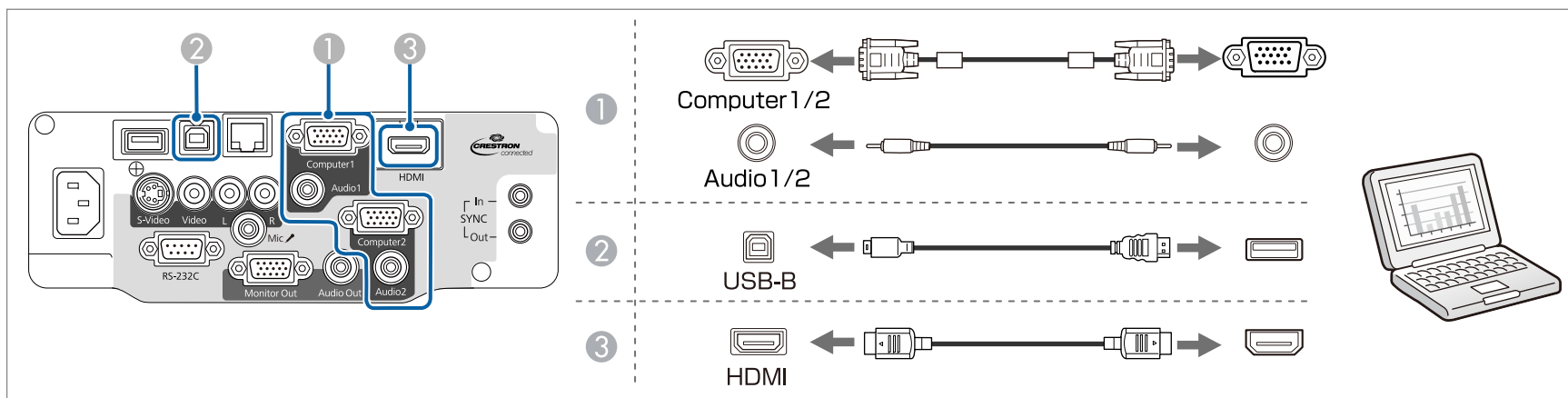
Sluit de schermuitgang van de computer aan op de Computer1- of Computer2-ingang van de projector. U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de computer aan te sluiten op de Audio1- of Audio2-poort van de projector met een in de handel verkrijgbare audiokabel.

**2 Wanneer u de bijgeleverde of in de handel verkrijgbare USB-kabel gebruikt**

Sluit de USB-uitgang van de computer aan op de USB-B-ingang van de projector. Audio van de computer wordt weergegeven via de projector met het geprojecteerde beeld.

**3 Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt**

Sluit de HDMI-uitgang van de computer aan op de HDMI-ingang van de projector. Audio van de computer wordt weergegeven via de projector met het geprojecteerde beeld.





- U kunt de poort die wordt gebruikt voor de audio-invoer ook instellen via het menu Configuratie.
  - ☛ **Uitgebreid - A/V-instellingen - Audio-uitvoer** [pag.126](#)
- Als de audio niet wordt weergegeven terwijl er een HDMI-kabel is aangesloten, sluit dan een in de handel verkrijgbare audiokabel aan op de audio-ingang. Na het aansluiten van de kabel, selecteert u de ingang waarop u hebt aangesloten via **HDMI-audio-uitvoer** in het menu Configuratie.
  - ☛ **Uitgebreid - A/V-instellingen - HDMI-audio-uitvoer** [pag.126](#)
- U kunt met een USB-kabel de projector op een computer aansluiten en beelden van de computer projecteren. Dit wordt USB Display genoemd.
  - ☛ "Projecteren met USB Display" [pag.46](#)

## Beeldbronnen aansluiten

Om beelden van DVD-spelers of VHS-videoapparatuur enz. te projecteren, sluit u deze op een van de volgende manieren op de projector aan:

### 1 Als een in de handel verkrijgbare video- of S-videokabel wordt gebruikt

Sluit de video-uitgang van de beeldbron aan op de Video-ingang van de projector. Of sluit de S-video-uitgang van de beeldbron aan op de S-Video-ingang van de projector. U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de beeldbron aan te sluiten op de Audio-L/R-ingang van de projector met een in de handel verkrijgbare audiokabel.

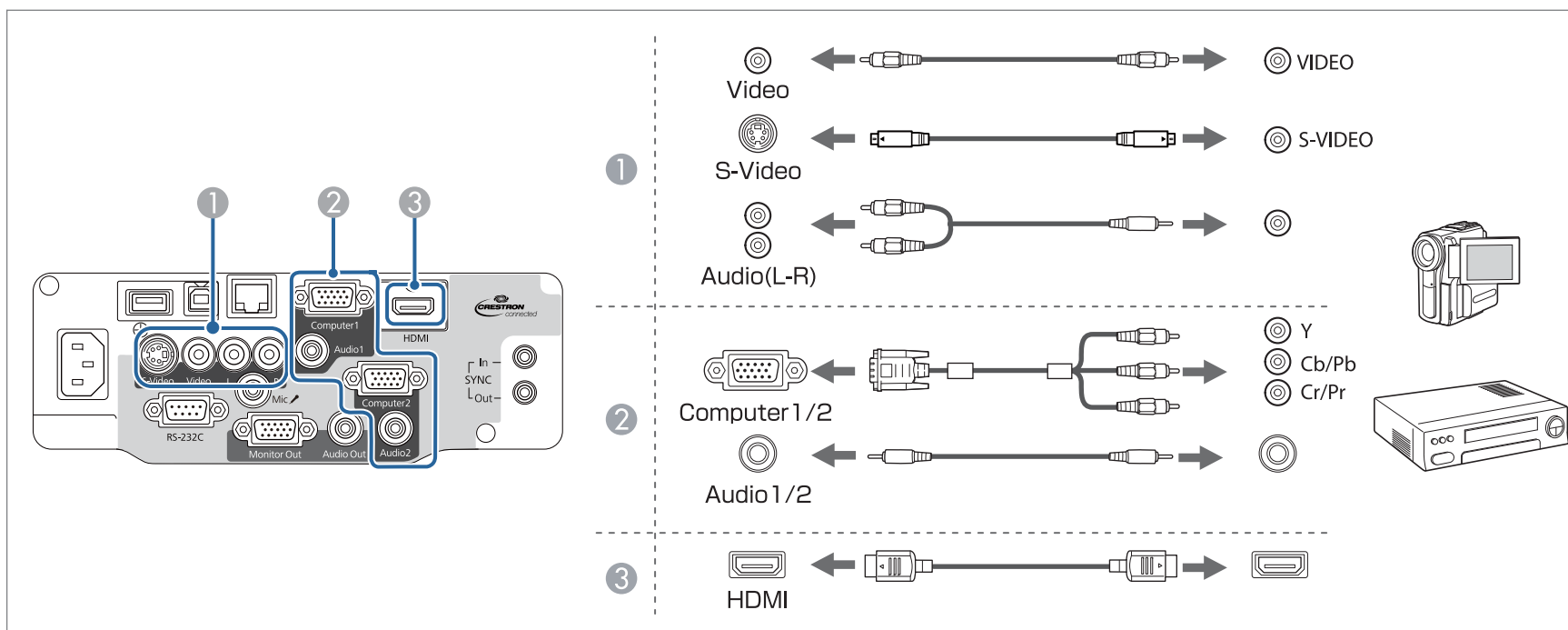
### 2 Als de optionele componentvideokabel wordt gebruikt

☛ "Optionele Accessoires" pag.180

Sluit de componentuitgang van de beeldbron aan op de Computer1- of Computer2-ingang van de projector. U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de beeldbron aan te sluiten op de ingang Audio1 of Audio2 van de projector met een in de handel verkrijgbare audiokabel.

### 3 Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt

Sluit de HDMI-uitgang van de beeldbron aan op de HDMI-ingang van de projector. Audio van de beeldbron wordt weergegeven via de projector met het geprojecteerde beeld.



### Let op

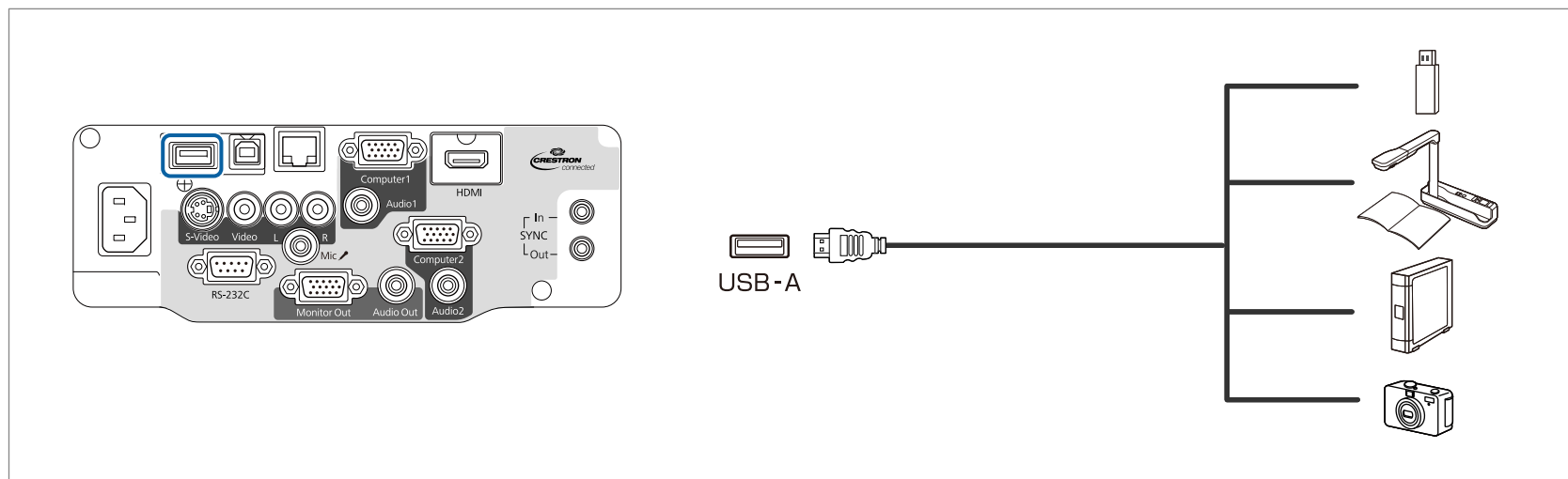
- Zet de apparaten die u wilt aansluiten eerst uit. Als de gegevensbron reeds aan staat wanneer u de projector aansluit, kan dit voor een storing zorgen.
- Als de oriëntatie of vorm van de stekker anders is, mag u deze niet proberen te forceren. Het toestel kan erdoor beschadigd worden of defect raken.



- U kunt de poort die wordt gebruikt voor de audio-invoer ook instellen via het menu Configuratie.  
☛ **Uitgebreid - A/V-instellingen - Audio-uitvoer** [pag.126](#)
- Als de audio niet wordt weergegeven terwijl er een HDMI-kabel is aangesloten, sluit dan een in de handel verkrijgbare audiokabel aan op de audio-ingang. Na het aansluiten van de kabel, selecteert u de ingang waarop u hebt aangesloten via **HDMI-audio-uitvoer** in het menu Configuratie.  
☛ **Uitgebreid - A/V-instellingen - HDMI-audio-uitvoer** [pag.126](#)
- Als de bron die u wilt aansluiten een vreemd gevormde uitgang heeft, gebruikt u de kabel die bij het toestel werd geleverd of een optionele kabel om op de projectors aan te sluiten.
- Als u een in de handel verkrijgbare audiokabel met 2RCA(L/R)/stereo mini-aansluiting gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.

## USB-apparaten aansluiten

U kunt verschillende apparaten aansluiten zoals een USB-geheugen, de optionele Documentcamera en USB-compatibele harde schijven en digitale camera's. Gebruik de USB-kabel die bij het USB-apparaat werd geleverd om het USB-apparaat aan te sluiten op de USB-A-ingang van de projector.



Zodra het USB-apparaat is aangesloten, kunt u beeldbestanden projecteren vanaf het USB-geheugen of digitale camera via PC Free.

☛ "Afbeeldingen projecteren die zijn opgeslagen op een USB-opslagapparaat (PC Free)" [pag.88](#)

Als de Documentcamera tijdens de projectie van beelden vanuit een andere ingangspoort wordt aangesloten, drukt u op de [USB]-knop op de afstandsbediening of op de [Source Search]-knop op het bedieningspaneel om over te schakelen naar beelden van de Documentcamera.

☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.44](#)



- Wanneer u beelden van een USB-apparaat projecteert en een audiotest wilt aansluiten, sluit dit toestel dan aan op Audio2.
- U kunt de poort die wordt gebruikt voor de audio-invoer ook instellen via het menu Configuratie.
  - ☛ Uitgebreid - A/V-instellingen - Audio-uitvoer [pag.126](#)

### Let op

- Als u een USB-hub gebruikt, wordt de bewerking mogelijk niet correct uitgevoerd. Apparaten zoals een digitale camera of een USB-apparaat moeten direct op de projector worden aangesloten.
- Als u een USB-compatibele harde schijf aansluit en gebruikt, zorg dan dat de met de harde schijf geleverde lichtnetadapter is aangesloten.
- Sluit een digitale camera of harde schijf op de projector aan met de USB-kabel die is meegeleverd met of gespecificeerd voor het apparaat.
- Gebruik een USB-kabel die minder dan 3 m lang is. Als de kabel langer is dan 3 m, werkt PC Free mogelijk niet goed.

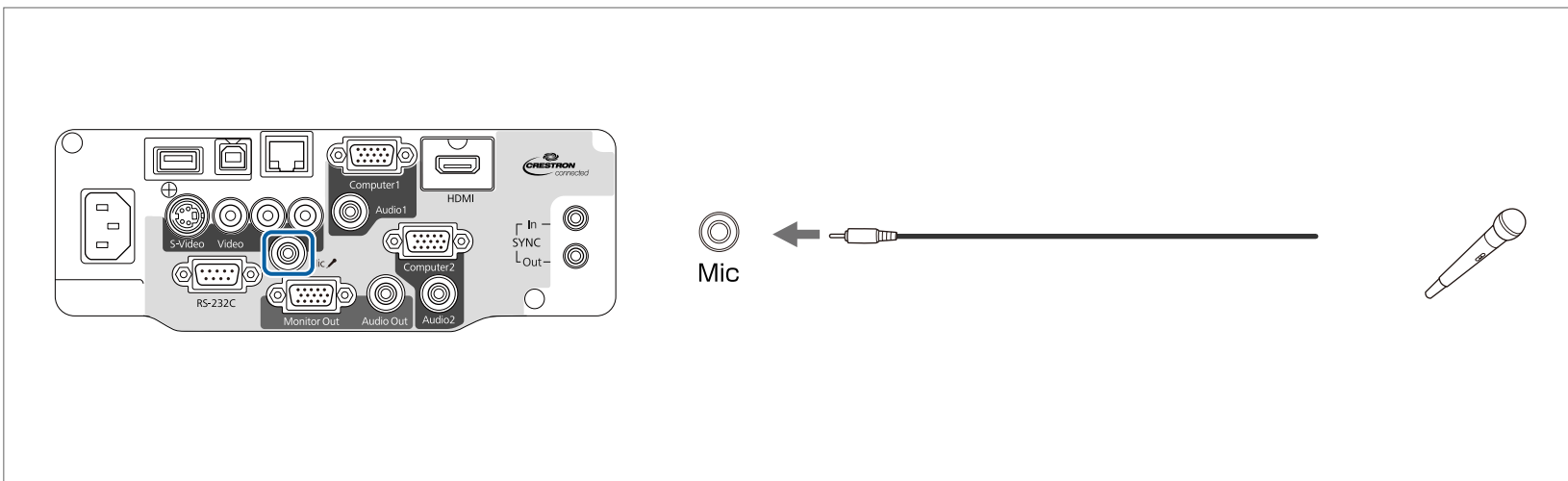
### USB-apparaten verwijderen

Verwijder de USB-apparaten na afloop van het projecteren uit de projector. Apparaten zoals digitale camera's of harde schijven moeten worden uitgeschakeld voordat ze van de projector worden losgekoppeld.



## Een microfoon aansluiten

U kunt het signaal van een microfoon door de luidspreker van de projector weergeven door een in de handel verkrijgbare dynamische microfoon aan te sluiten.



- Microfoonvoeding wordt niet ondersteund.
- Pas **Vol. microfooningang** aan als het signaal van de microfoon moeilijk te horen is of als dit te hard is, waardoor gekraak optreedt.  
 ➡ **Instellingen - Vol. microfooningang** [pag.124](#)
- Voer de volgende instellingen uit voor het weergeven van geluid via een microfoon als de projector is uitgeschakeld.
  - Stel **Stand-by modus** in op **Communicatie aan**.
  - Stel **A/V-uitvoer** in op **Altijd**.
- ➡ **ECO - Stand-by modus** [pag.139](#)
- ➡ **Uitgebreid - A/V-instellingen - A/V-uitvoer** [pag.126](#)

## Externe apparatuur aansluiten

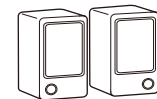
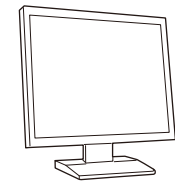
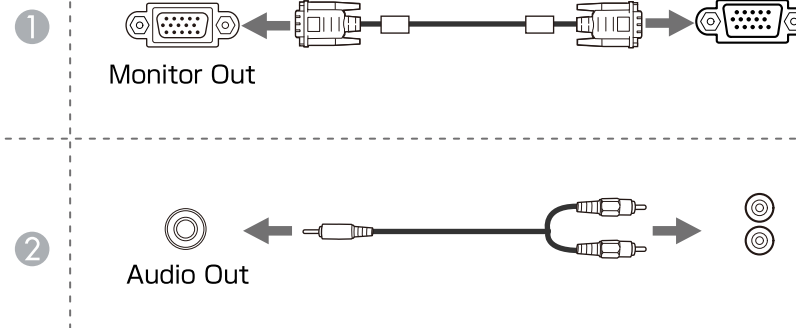
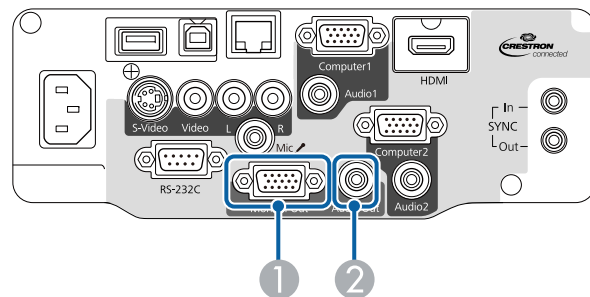
U kunt beelden en geluid weergeven door een externe monitor of luidspreker aan te sluiten.

**1 Als beelden worden weergegeven op een externe monitor**

Sluit met de kabel die bij de externe monitor werd geleverd de externe monitor aan op de Monitor Out-poort van de projector.

**2 Als geluid wordt weergegeven op een externe luidspreker**

Sluit met een in de handel verkrijgbare audiokabel de externe luidspreker aan op de Audio Out-poort van de projector.



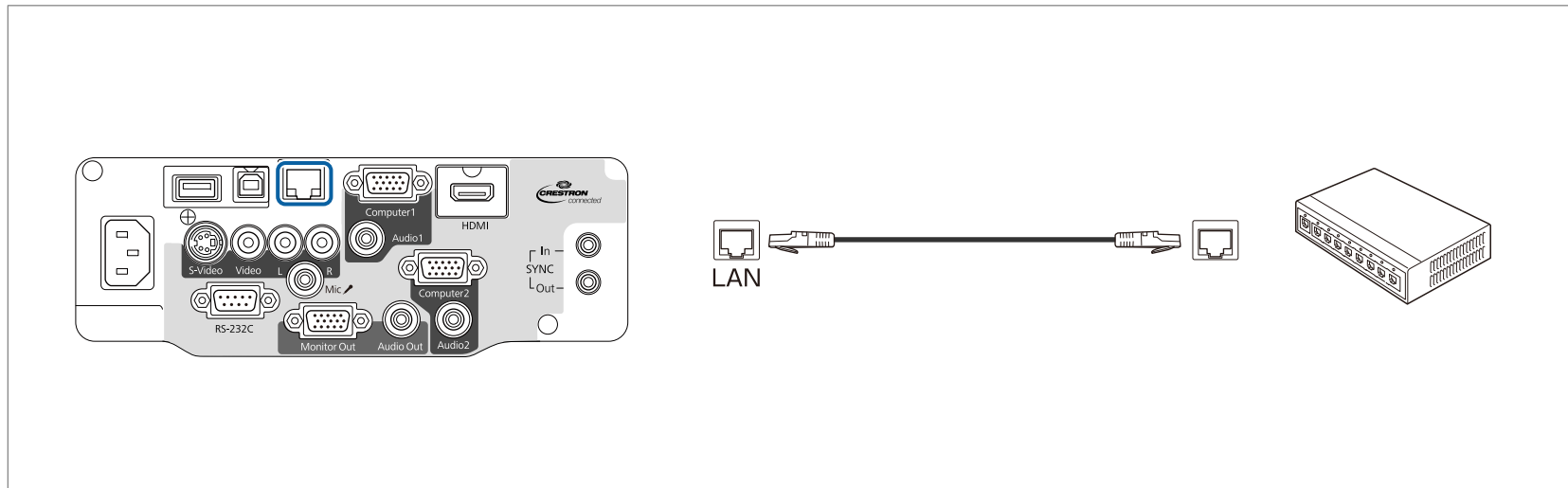


- Als **Stand-by modus** is ingesteld op **Communicatie aan**, kunt u de volgende bewerkingen uitvoeren, zelfs wanneer de projector is uitgeschakeld (alleen als **A/V-uitvoer** is ingesteld op **Altijd**).
  - Beelden uitvoeren naar een externe monitor
  - Audio uitvoeren (het geluid dat wordt ingevoerd via de USB-A, USB-B of LAN-poorten, kan niet worden uitgevoerd)
- ☛ **ECO - Stand-by modus** [pag.139](#)
- ☛ **Uitgebreid - A/V-instellingen - A/V-uitvoer** [pag.126](#)
- Alleen analoge RGB-signalen van de Computer1-ingang kunnen naar een externe monitor worden verstuurd. U kunt geen ingangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen.
- Instellingsregelaars voor functies als Keystone, het Configuratiemenu of hulpschermen worden niet uitgevoerd op de externe monitor.
- Inhoud getekend met behulp van de interactieve functies, wordt niet weergegeven op een externe monitor (alleen EB-536Wi) Inhoud getekend met behulp van de meegeleverde Easy Interactive Tools kan worden weergegeven op een externe monitor.
- Als de aansluiting van de audiokabel in de Audio Out wordt geplaatst, wordt audio niet langer uitgevoerd via de ingebouwde luidsprekers van de projector en wordt overgeschakeld op externe uitvoer.

## Een LAN-kabel aansluiten

Sluit met een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX of 10BASE-T LAN-kabel de LAN-poort van een hub of andere apparatuur aan op de LAN-poort van de projector.

Door de projector met een computer te verbinden, kunt u via het netwerk beeld projecteren en de projectorstatus controleren.



Gebruik een afgeschermd LAN-kabel van categorie 5 of hoger om storingen te voorkomen.

## De optionele draadloze LAN-eenheid installeren

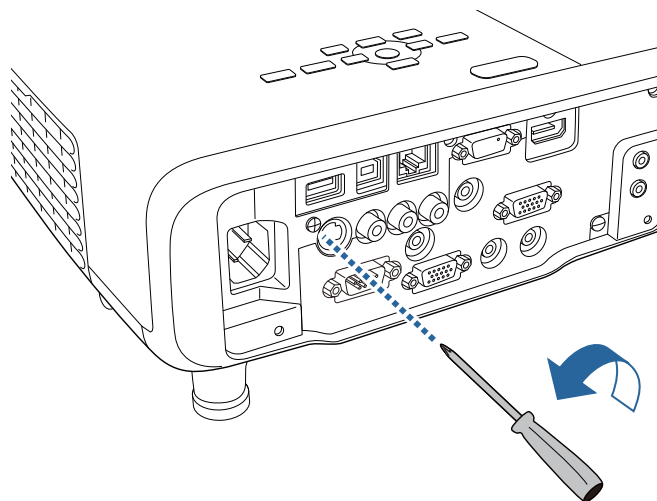
Door de optionele Draadloze LAN-eenheid te installeren, kunt u het beeld van een computer projecteren via een netwerk.

Sluit de draadloze LAN-eenheid aan op de USB-A-poort van de projector.

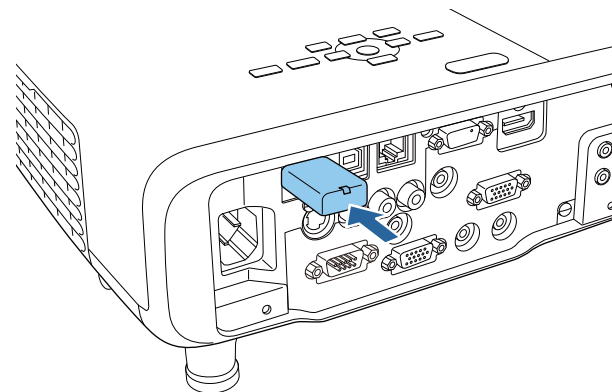


- Als u verbinding maakt met het netwerk via een draadloos LAN, moet u ervoor zorgen dat u de netwerkinstellingen hebt opgegeven in het menu Configuratie.  
☛ "Menu Draadl. LAN" [pag.133](#)
- Als u de draadloze LAN-eenheid normaal geïnstalleerd houdt, moet u ervoor zorgen dat u de meegeleverde kap over de draadloze LAN-eenheid plaatst als diefstalpreventie.
- Bij het verplaatsen van de projector moet u er uit veiligheidsoverwegingen voor zorgen dat u de draadloze LAN-eenheid en de kap verwijderd.

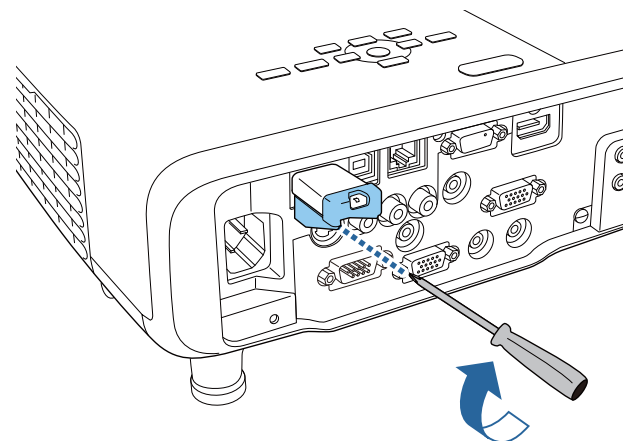
- 1** Gebruik een kruiskopschroevendraaier om de schroef te verwijderen waarmee de kap op de draadloze LAN-eenheid vastzit.



- 2** Sluit de draadloze LAN-eenheid aan op de USB-A-aansluiting.



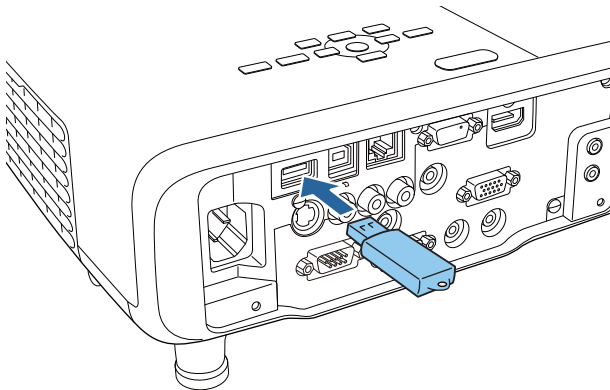
- 3** Bevestig de kap over de draadloze LAN-eenheid en zet hem vast met de schroef.



### De optionele Quick Wireless Connection USB Key installeren

Bij het installeren van de optionele Quick Wireless Connection USB Key moet u eerst de Draadloze LAN-eenheid verwijderen en daarna de Quick Wireless Connection USB Key aansluiten op de USB-A-aansluiting.

- 1** Zet de projector aan en druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.  
Het LAN stand-by scherm verschijnt.
- 2** Controleer of de SSID en het IP-adres in het LAN stand-by scherm worden weergegeven en verwijder de Draadloze LAN-eenheid.
- 3** Sluit de Quick Wireless Connection USB Key aan op de USB-A-aansluiting.



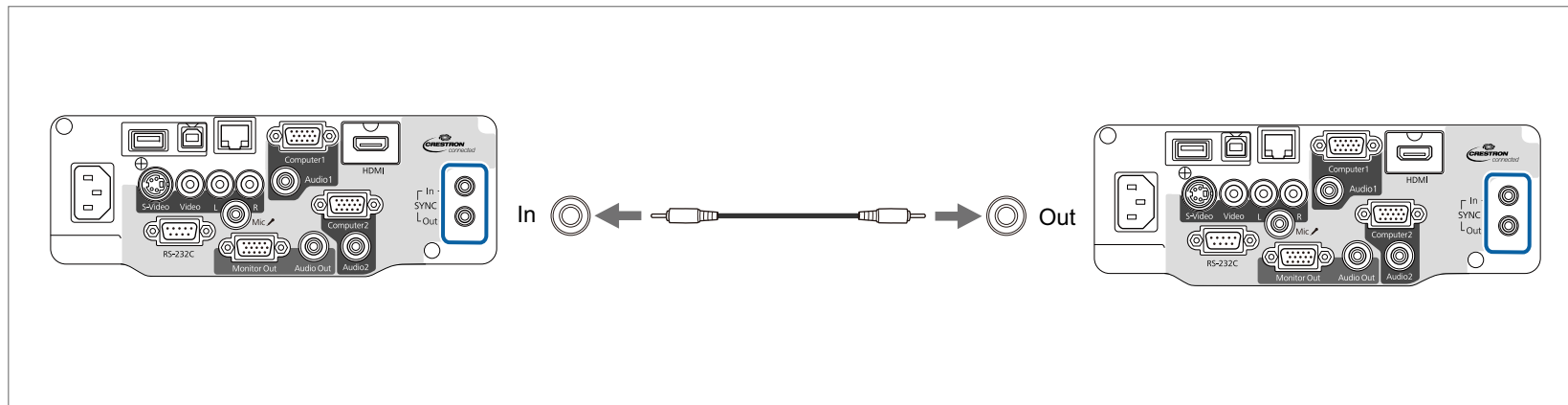
- 4** Als het bericht "Netwerkgegevens zijn bijgewerkt. Verwijder de Quick Wireless Connection USB Key." wordt weergegeven, verwijdert u de Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Plaats de Draadloze LAN-eenheid weer terug op de projector.

- 6** Sluit de Quick Wireless Connection USB Key aan op de computer die u gebruikt.

Zie voor de volgende stappen de handleiding die is meegeleverd met de Quick Wireless Connection USB Key.

## Meerdere projectors aansluiten (alleen EB-536Wi)

Bij gebruik van de interactieve functies in dezelfde ruimte als meerdere versies van dezelfde projector, moet u de optionele Kabelset afstandsbediening (ELPKC28) aansluiten op de SYNC-poort op elke projector. Interactieve penbewerkingen worden gestabiliseerd door het koppelen van de projectors met behulp van kabels.



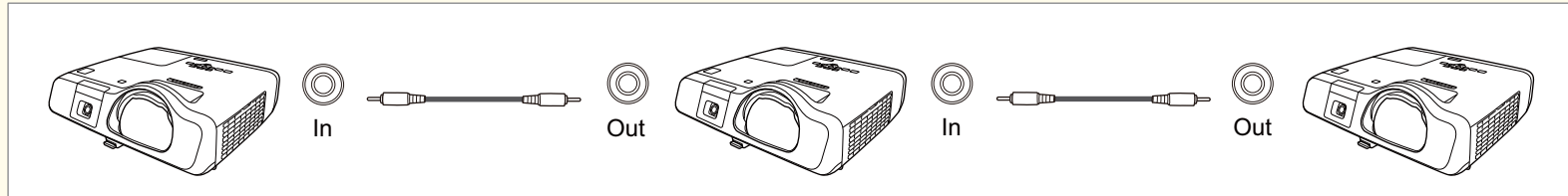
De SYNC-poort heeft een IN- en OUT-aansluiting. Wanneer u het ene uiteinde van de Kabelset afstandsbediening aansluit op een IN-aansluiting, moet u het andere uiteinde aansluiten op een OUT-aansluiting.

Stel na het aansluiten van de kabels **Projectors synchr.** in op **Vast** in het menu Configuratie.

☛ Uitgebreid - Easy Interactive Function - Algemeen Geavanceerd - Projectors synchr. [pag.128](#)



- Bij het aansluiten van drie of meer projectors, hoeft u de eerste projector niet aan te sluiten op de laatste projector.



- Als u de projector in dezelfde ruimte gebruikt als een andere projector die geen ondersteuning biedt voor kabelverbinding, stelt u **Bekab.synchr.mod.** in op **Modus 2** in het menu Configuratie.
  - ☛ Uitgebreid - Easy Interactive Function - Algemeen Geavanceerd - Bekab.synchr.mod. [pag.128](#)
- Als u niet beschikt over de optionele Kabelset afstandsbediening, verander dan de instelling **Afstand projectoren** in het menu Configuratie.
  - ☛ Uitgebreid - Easy Interactive Function - Algemeen Geavanceerd - Afstand projectoren [pag.128](#)





# Basisgebruik

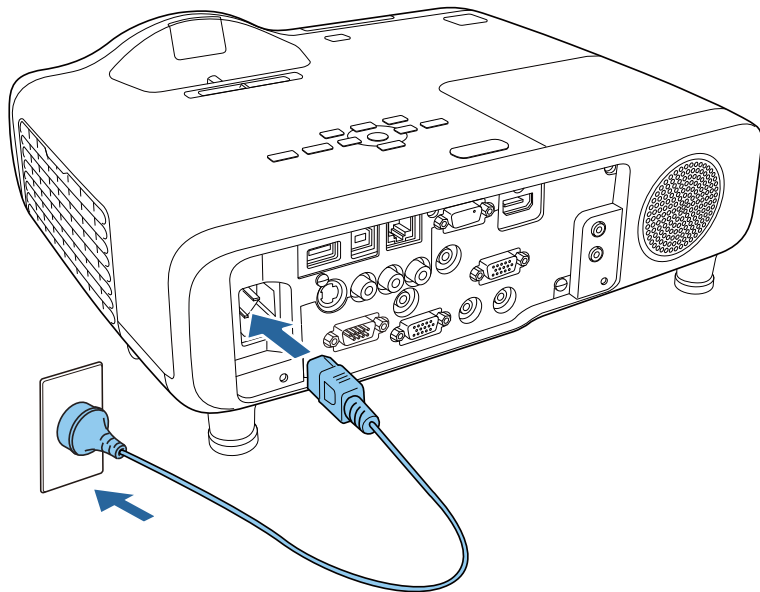
In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u beelden projecteert en aanpast.

## De projector inschakelen

Sluit de computer of videoapparatuur die u met de projector wilt gebruiken, aan voordat u de projector inschakelt.

☛ "Apparatuur aansluiten" [pag.27](#)

- 1** Verwijder de afdekking van de lens.
- 2** Sluit het netsnoer van de projector aan op een stopcontact.



Het voedingsindicatielampje van de projector wordt blauw (stand-by). In stand-by wordt er stroom geleverd aan de projector, maar wordt deze niet ingeschakeld.

- 3** Druk op de voedingsknop [⏻] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de projector aan te zetten.

Controleer of u een pieptoon hoort en of het statusindicatielampje blauw oplicht (opwarmstatus). Als het opwarmen is afgerond, stopt het statusindicatielampje met knipperen en blijft het blauw.

Probeer een van de volgende oplossingen als het beeld niet wordt geprojecteerd.

- Zet de aangesloten computer of het aangesloten videoapparaat aan.
- Wijzig de output van het computerscherm wanneer u een laptop gebruikt.
- Plaats een DVD of andere videomedia en druk op afspelen (indien nodig).
- Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op de knop [Source Search] om de invoerbronnen te detecteren.  
☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.44](#)
- Druk op de afstandsbediening op de knop die overeenkomt met de bron.  
☛ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.45](#)



## Waarschuwing

- Kijk niet in de lens van de projector tijdens de projectie. Dit kan uw ogen beschadigen. Wees vooral voorzichtig wanneer er kinderen aanwezig zijn.
  - Tijdens de projectie mag u het licht van de projector niet blokkeren met de lenskap (afneembaar), een boek of iets anders. Als het licht van de projector is geblokkeerd, wordt het gebied warm waarop het licht schijnt waardoor het kan smelten, verbranden of een brand veroorzaken. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector defect kan raken. Om de projectie te stoppen, gebruikt u de knop A/V dempen of schakelt u de projector uit.
  - Een kwiklamp met hoge interne druk fungeert als lichtbron voor de projector. Als de lamp wordt onderworpen aan trillingen of schokken of als deze te lang wordt gebruikt, kan de lamp breken of niet worden ingeschakeld. Als de lamp ontploft, kunnen er gassen vrijkomen en kleine glasfragmenten worden verspreid waardoor lichamelijk letsel kan ontstaan. Houd u strikt aan de onderstaande instructies.
    - Demonteer of beschadig de lamp niet en stel deze niet bloot aan stoten.
    - Houd uw gezicht niet dicht bij de projector terwijl deze in gebruik is.
    - U dient vooral voorzichtig te zijn wanneer de projector aan een plafond is bevestigd, aangezien kleine stukjes glas zouden kunnen vallen wanneer u de lampklep verwijdt. (Wanneer u de projector zelf reinigt of de lamp zelf vervangt, dient u ervoor te zorgen dat dergelijke stukjes glas niet in uw ogen of mond terechtkomen.)
- Wanneer de lamp breekt, moet u de omgeving onmiddellijk ventileren en een arts raadplegen als u stukjes gebroken glas hebt ingeademd, er gebroken glasfragmenten zijn geïnhaleerd of in de ogen of mond terechtkomen.



- Wanneer **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan** in het menu **Uitgebreid**, wordt de projector automatisch ingeschakeld wanneer de voedingskabel wordt aangesloten. Als het netsnoer is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch opnieuw wordt ingeschakeld nadat bijvoorbeeld een stroomstoring is verholpen.  
☛ **Uitgebreid - Bewerking - Dir. Inschakelen** [pag.126](#)
- Als **Autom. inschakeling** is ingesteld op **Computer1** in het menu **Uitgebreid** wanneer een beeldsignaal wordt ingevoerd in de Computer1-ingang van de projector, wordt de voeding automatisch ingeschakeld. (Alleen wanneer **Stand-by modus** is ingesteld op **Communicatie aan** in het menu ECO.)  
☛ **Uitgebreid - Bewerking - Autom. inschakeling** [pag.126](#)

## De projector uitschakelen



Voor een langere levensduur van de projector, schakelt u dit product uit wanneer het niet wordt gebruikt. De levensduur van de lamp verandert afhankelijk van de instellingen in het menu Configuratie, de omgevingsomstandigheden en het gebruik. De helderheid neemt af na verloop van tijd.

**1**

Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [⏻]. Het scherm voor het bevestigen van het uitschakelen wordt weergegeven.

Uitschakelen?

Ja : Druk op 

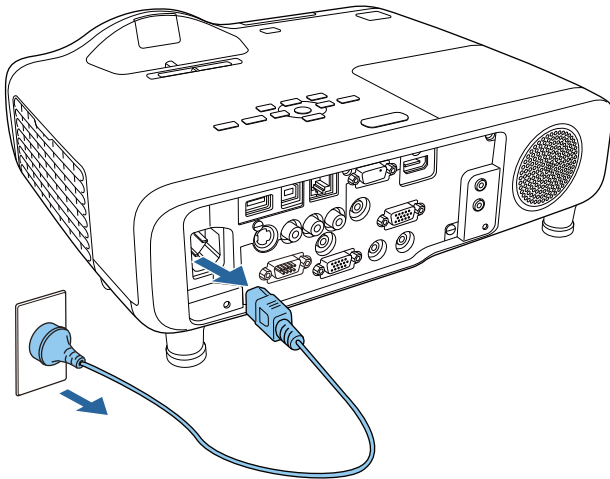
Nee: Druk op een andere knop

- 2 Druk opnieuw op de voedingsknop [⏻]. (Om ingeschakeld te houden, drukt u op een willekeurige andere knop.)  
Nadat de pieptoon twee keer is gegeven, verdwijnt het geprojecteerde beeld en dooft het statusindicatielampje.



Aangezien deze projector geen tijd nodig heeft om af te koelen, kunt u het apparaat onmiddellijk opbergen of verplaatsen.

- 3 Trek de stekker uit het stopcontact.



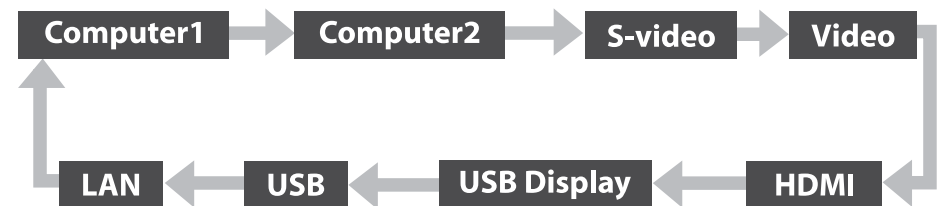
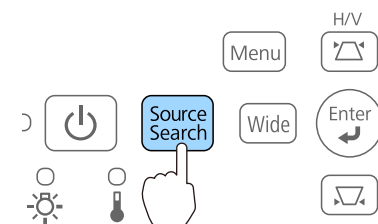
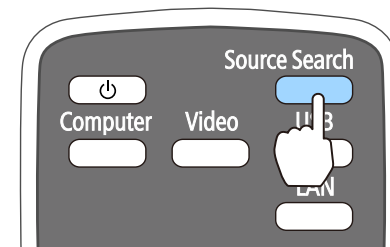
- 4 Maak de lenskap vast.

## Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)

Druk op de [Source Search]-knop om het beeld te projecteren van de ingang die op dat ogenblik een beeldsignaal ontvangt.

Op de afstandsbediening

Via het bedieningspaneel



Als twee of meer beeldbronnen zijn aangesloten, druk dan op de knop [Source Search] totdat het gewenste beeld wordt geprojecteerd.

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u het ingangssignaal wijzigt.



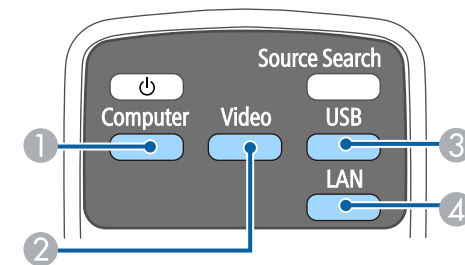
- U kunt de instellingen zo opgeven, dat er beelden worden geprojecteerd vanaf dezelfde ingang wanneer de projector de volgende keer wordt ingeschakeld.
- **Uitgebreid - Bewerking - Bron zoeken bij start** [pag.126](#)
- Als geen beeldsignaal wordt ontvangen, wordt het volgende scherm weergegeven.



## Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld

U kunt het beeld dat u wilt weergeven direct oproepen door op de volgende knoppen op de afstandsbediening te drukken.

Afstandsbediening



- 1 Iedere keer als u op deze knop drukt, schakelt u over tussen het beeld van de volgende bronnen:
  - Computer1-ingang
  - Computer2-ingang
- 2 Iedere keer als u op deze knop drukt, schakelt u over tussen het beeld van de volgende bronnen:
  - S-Video-ingang
  - Video-ingang
  - HDMI-ingang
- 3 Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen:
  - USB Display
  - Beelden van het apparaat dat op de USB-A-ingang is aangesloten
- 4 Schakelt over naar beeld van een netwerkapparaat.

## Projecteren met USB Display

U kunt de bijgeleverde of een los verkrijgbare USB-kabel gebruiken om de projector op een computer aan te sluiten en beelden van de computer te projecteren.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.

Als u EB-536Wi gebruikt, stelt u **USB Type B** in op **USB Display/Easy Interactive Function** of **Draadloze muis/USB Display** voor het gebruik van USB Display.

☞ **Uitgebreid - USB Type B** [pag.126](#)

## Systeemvereisten

### Voor Windows

<b>Besturingssysteem</b>	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32-bits Home Edition 32-bits Tablet PC Edition 32-bits
	Windows Vista	Ultimate 32-bits Enterprise 32-bits Business 32-bits Home Premium 32-bits Home Basic 32-bits
	Windows 7	Ultimate 32/64-bits Enterprise 32/64-bits Professional 32/64-bits Home Premium 32/64-bits Home Basic 32-bits Starter 32-bits

	Windows 8	Windows 8 32 en 64-bits Windows 8 Pro 32 en 64-bits Windows 8 Enterprise 32 en 64-bits
	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64-bits Windows 8.1 Pro 32/64-bits Windows 8.1 Enterprise 32/64-bits
<b>Processor</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz of sneller Aanbevolen: Pentium M 1,6 GHz of sneller	
<b>Geheugen</b>	256 MB of meer Aanbevolen: 512 MB of meer	
<b>Ruimte harde schijf</b>	20 MB of meer	
<b>Weergeven</b>	Resolutie van niet minder dan 640 x 480 en niet meer dan 1920 x 1200. Schermkleuren in 16-bits kleur of meer	

\*1 Alleen Service Pack 4

### Voor OS X

<b>Besturingssysteem</b>	Mac OS X 10.5.x 32-bits Mac OS X 10.6.x 32/64-bits OS X 10.7.x 32/64-bits OS X 10.8.x OS X 10.9.x
<b>Processor</b>	Power PC G4 1 GHz of sneller Aanbevolen: Core Duo 1,83 GHz of sneller
<b>Geheugen</b>	512 MB of meer
<b>Ruimte harde schijf</b>	20 MB of meer

## Weergeven

Resolutie van niet minder dan 640 x 480 en niet meer dan 1680 x 1200.  
Schermkleuren in 16-bits kleur of meer

## De eerste keer aansluiten

Als u de projector voor de eerste keer op de computer aansluit door middel van de computerkabel, dient u het stuurprogramma te installeren. De procedure is verschillend voor Windows en OS X.



- De volgende keer dat u de projector op de computer aansluit, hoeft u het stuurprogramma niet opnieuw te installeren.
- Als u beelden ontvangt van meerdere bronnen, stelt u de beeldbron in op USB Display.
- Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Sluit de USB-kabel daarom rechtstreeks op de projector aan.
- U kunt optie-instellingen niet veranderen tijdens gebruik van USB Display.

### Voor Windows

- 1** Sluit met de bijgeleverde of een los verkrijgbare USB-kabel de USB-uitgang van de computer aan op de USB-B-ingang van de projector.



Als u Windows 2000 of XP gebruikt, wordt mogelijk gevraagd of u de computer opnieuw wilt opstarten. Selecteer **Nee**.

### Voor Windows 2000

Dubbelklik op **Computer - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE**.

### Voor Windows XP

De installatie van het stuurprogramma wordt automatisch gestart.

### Voor Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Als het dialoogvenster wordt weergegeven, klikt u op **EMP\_UDSE.EXE** uitvoeren.

- 2** Als het scherm met de licentieovereenkomst wordt weergegeven, klikt u op **Akkoord**.
- 3** De computerbeelden worden nu geprojecteerd.  
Het kan even duren voordat de computerbeelden worden geprojecteerd. Zolang u geen beelden ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.
- 4** Ontkoppel de USB-kabel wanneer u gereed bent.  
Bij het loskoppelen van de USB-kabel hoeft u de functie **Hardware veilig verwijderen** niet te gebruiken.



- Als de software niet automatisch wordt geïnstalleerd, dubbelklikt u op **Deze computer - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** op uw computer.
- Als er niets wordt geprojecteerd, klikt u op **Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx** op uw computer.
- Wanneer u een computer met Windows 2000 gebruikt met gewone gebruikersrechten, kan een Windows-foutmelding worden weergegeven en lukt het mogelijk niet om de software te gebruiken. Installeer alle updates voor Windows, start de computer opnieuw en sluit alles opnieuw aan.  
Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres dat in het volgende document wordt opgegeven.

➡ [Adreslijst Epson Projector](#)

## Voor OS X

- 1** Sluit met de bijgeleverde of een los verkrijgbare USB-kabel de USB-uitgang van de computer aan op de USB-B-ingang van de projector.  
De map Setup van USB Display wordt weergegeven in de Finder.
- 2** Dubbelklik op het pictogram **USB Display Installer**.
- 3** Volg de instructies op het scherm om de installatie uit te voeren.
- 4** Als het scherm met de licentieovereenkomst wordt weergegeven, klikt u op **Akkoord**.  
Voer het beheerderswachtwoord in en begin de software te installeren.  
Als de installatie voltooid is zal het pictogram USB Display worden weergegeven in het Dock en de menubalk.

- 5** De computerbeelden worden nu geprojecteerd.

Het kan even duren voordat de computerbeelden worden geprojecteerd. Zolang u geen beelden ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.

- 6** Na afloop selecteert u **Uitschakelen** in de menubalk of via het pictogram **USB Display** in het Dock. U kunt vervolgens de USB-kabel loskoppelen.



- Als de map USB Display Installatie niet automatisch wordt weergegeven in de Finder, dubbelklik dan op **EPSON PJ\_UD - USB Display Installer** op uw computer.
- Als er om een of andere reden niks wordt geprojecteerd, klik dan op het pictogram **USB Display** in het Dock.
- Als er geen pictogram **USB Display** zichtbaar is in het Dock, dubbelklik dan op **USB Display** in de toepassingsmap.
- Als u **Stop** selecteert via het pictogram **USB Display** op het Dock, start USB Display niet automatisch wanneer u de USB-kabel aansluit.

## De installatie ongedaan maken

### Voor Windows 2000

- 1** Klik op **Start**, selecteer **Instellingen** en klik vervolgens op **Configuratiescherm**.
- 2** Dubbelklik op **Programma's toevoegen/verwijderen**.
- 3** Klik op **Programma's wijzigen of verwijderen**.
- 4** Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Wijzigen/verwijderen**.



## Voor Windows XP

- 1 Klik op **Start** en selecteer **Configuratiescherm**.
- 2 Dubbelklik op **Programma's toevoegen of verwijderen**.
- 3 Selecteer **Epson USB Display** en klik vervolgens op **Verwijderen**.

## Voor Windows Vista/Windows 7

- 1 Klik op **Start** en selecteer **Configuratiescherm**.
- 2 Klik op **Een programma verwijderen** onder **Programma's**.
- 3 Selecteer **Epson USB Display** en klik vervolgens op **Verwijderen**.

## Voor Windows 8/Windows 8.1

- 1 Open Charms en selecteer **Zoeken**. Klik met de rechtermuisknop (ingedrukt houden) op **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2 Selecteer **Verwijderen** in de app-balk.
- 3 Selecteer **Epson USB Display** en klik vervolgens op **Verwijderen**.
- 4 Volg de instructies op het scherm om de installatie te verwijderen.

## Voor OS X

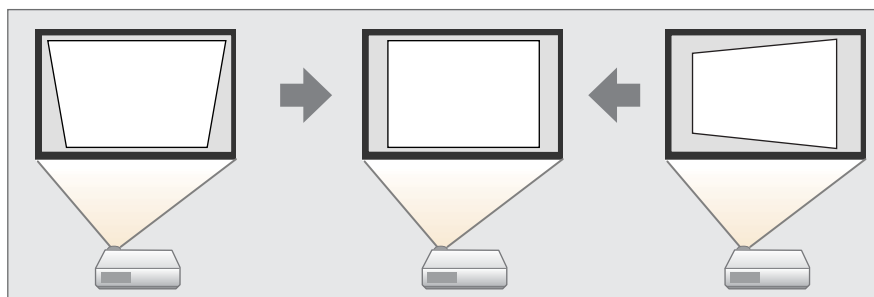
- 1 Dubbelklik op **Toepassingen - USB Display - Optie**.
- 2 Voer **USB Display Uninstaller** uit.

## Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren

U kunt keystonevervorming op een van de volgende manieren corrigeren.

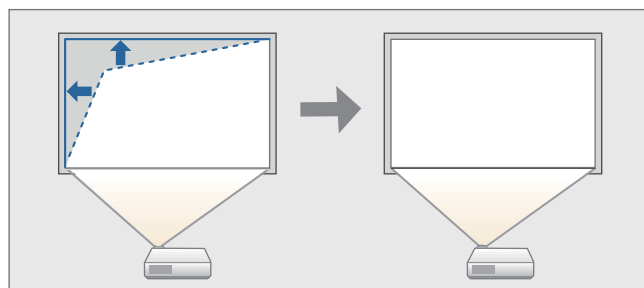
- Handmatige correctie (H/V-Keystone)

Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren.



- Handmatige correctie (Quick Corner)

De vier hoeken afzonderlijk van elkaar corrigeren.



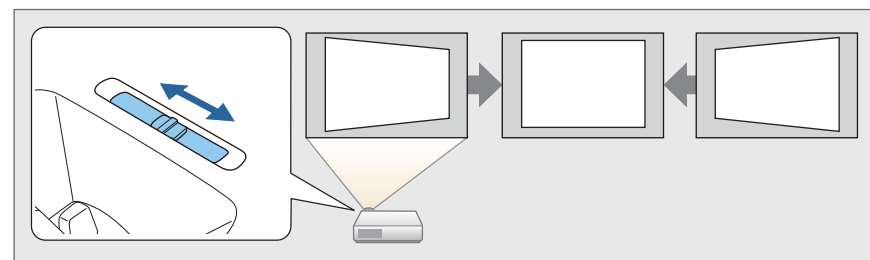
Wanneer u EB-536Wi gebruikt, kunt u een van de volgende methoden gebruiken voor het corrigeren van de keystone-vervorming.

- Automatische correctie (Automatische V-Keystone)

Corrigeert automatisch verticale keystone-vervorming.

- Handmatige correctie (H-Keystone-regelaar)

U corrigeert horizontale keystone-vervorming handmatig met de horizontale keystone-regelaar.



Door de correctie van keystonevervorming kan het geprojecteerde beeld worden verkleind.

## Handmatige correctie

U kunt keystonevertekening handmatig corrigeren.

U kunt het geprojecteerde beeld onder de volgende omstandigheden met H/V-Keystone corrigeren.

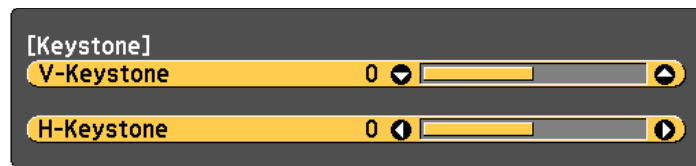
Correctiehoek voor EB-536Wi ca. 5° rechts en links/circa 7° omhoog en omlaag

Correctiehoek voor EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520 ca. 15° rechts en links/circa 15° omhoog en omlaag

### H/V-Keystone

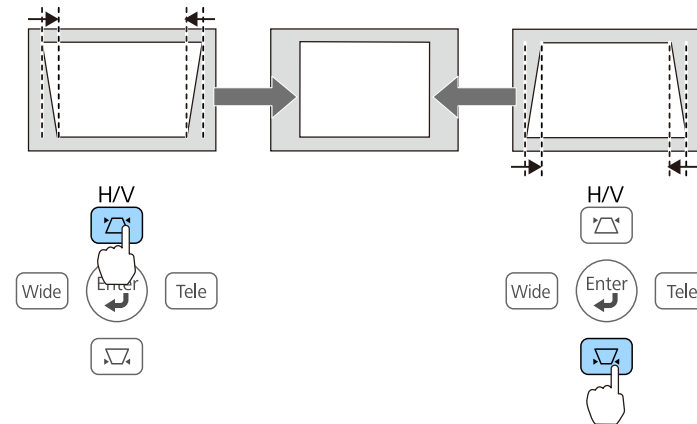
Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren.

- 1 U geeft het scherm Keystone weer door tijdens de projectie op [△] of [▽] op het bedieningspaneel te drukken.

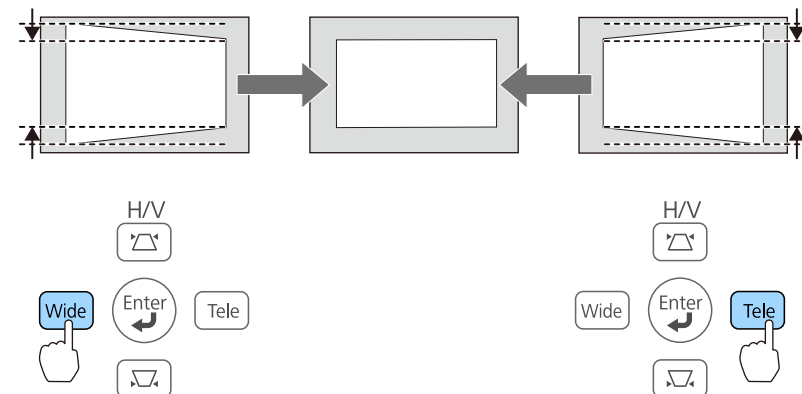


- 2 Druk op de volgende knoppen om de keystonevertekening te corrigeren.

Druk op [△] of [▽] om de verticale vertekening te corrigeren.



Druk op [Wide] of [Tele] om de horizontale vertekening te corrigeren.



U kunt H/V-Keystone ook vanuit het menu Configuratie instellen.

Instellingen - Keystone - H/V-Keystone [pag.124](#)

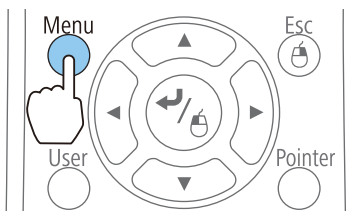
## Quick Corner

Hiermee kunt u handmatig elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld bijstellen.

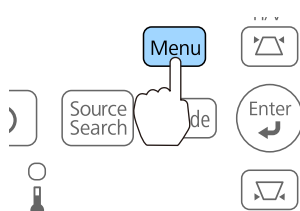
- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

☞ "Het Configuratie menu gebruiken" [pag.118](#)

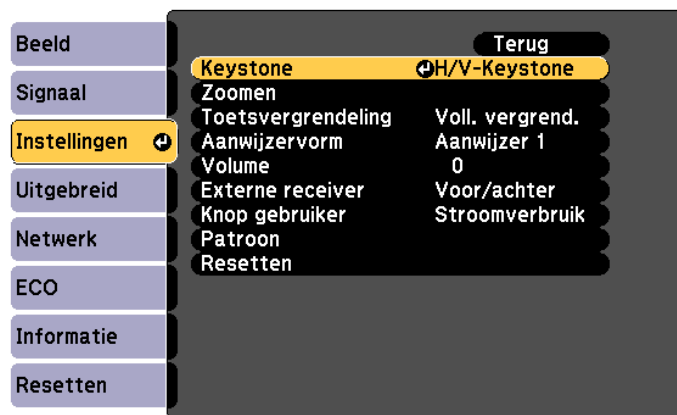
### Op de afstandsbediening



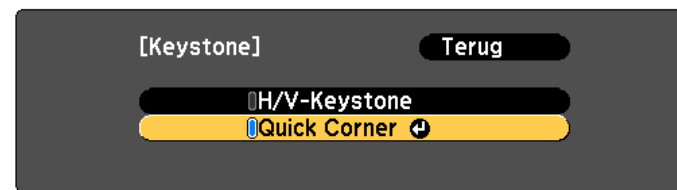
### Via het bedieningspaneel



- 2 Selecteer **Keystone** onder **Instellingen**.



- 3 Selecteer **Quick Corner** en druk op de [↵]-knop.



- 4 Selecteer de te corrigeren hoek met de knoppen [↶], [↷], [↵] en [↶] op de afstandsbediening of met de knoppen [↶][↷] [Wide] en [Tele] op het bedieningspaneel en druk vervolgens op de knop [↵].



- 5 Corrigeer de positie van de hoek met de knoppen [↶], [↷], [↵] en [↶] op de afstandsbediening of de knoppen [↶][↷] [Wide] en [Tele] op het bedieningspaneel.

Als u op de [↵]-knop drukt, wordt het in stap 4 getoonde scherm weergegeven.

Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen." verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.



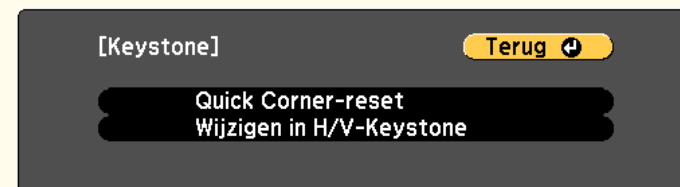
**6** Herhaal procedure 4 en 5 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

**7** Druk op de knop [Esc] om het correctiemenu af te sluiten. Omdat **Keystone** werd gewijzigd in **Quick Corner**, wordt het hoekselectiescherm uit stap 4 geopend wanneer u de volgende keer op [↶] of [↷] op het bedieningspaneel drukt. Wijzig **Keystone** in **H/V-Keystone** als u horizontale en verticale correcties wilt uitvoeren met de knoppen [↶] of [↷] op het bedieningspaneel.

☛ **Instellingen - Keystone - H/V-Keystone** [pag.124](#)



Als u de [Esc]-knop ongeveer twee seconden ingedrukt houdt wanneer het hoekselectiescherm van stap 4 wordt weergegeven, wordt het volgende scherm getoond.



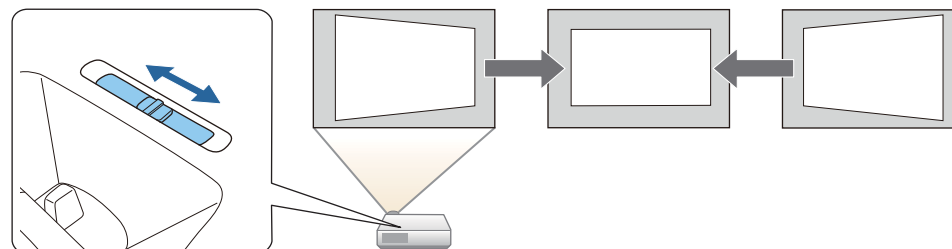
**Quick Corner-reset:** maakt de Quick Corner-correcties ongedaan.

**Wijzig in H/V-Keystone:** wisselt de correctiemethode naar H/V-Keystone.

☛ "Menu Instellingen" [pag.124](#)

H-Keystone-regelaar (alleen EB-536Wi)

Schuif de horizontale keystone-regelaar naar rechts of links om de horizontale keystone te corrigeren.



- Wanneer u H-Keystone-regelaar gebruikt, stelt u **H-Keystone-regelaar** in op **Aan**.

☛ **Instellingen - Keystone - H/V-Keystone - H-Keystone-regelaar** [pag.124](#)

- U kunt horizontale keystonevertekening ook aanpassen met H/V-Keystone.

## Automatische correctie (alleen EB-536Wi)

### Automatische V-Keystone

Wanneer de projector beweging detecteert, bijvoorbeeld tijdens de installatie, of wanneer de projector wordt verplaatst of gekanteld, corrigeert de projector automatisch de verticale keystonevervorming. Deze functie heet Autom. V-Keystone.

Als de projector ongeveer twee seconden stil staat na het detecteren van beweging, wordt een scherm voor aanpassing weergegeven en het projectiebeeld automatisch gecorrigeerd.

U kunt het geprojecteerde beeld onder de volgende omstandigheden met Autom. V-Keystone corrigeren.

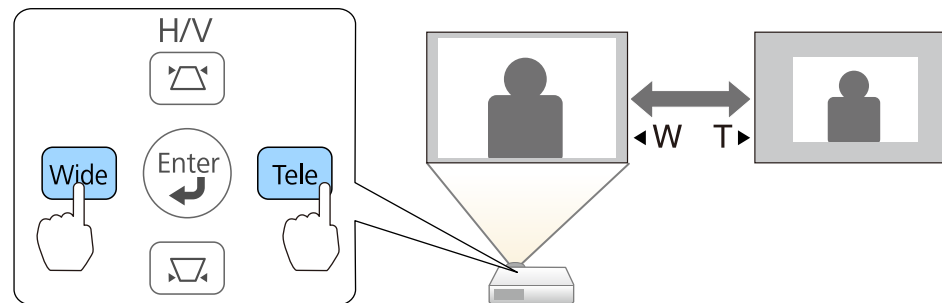
Correctiehoek: circa 7° omhoog en omlaag



- Autom. V-Keystone werkt alleen als in het configuratiemenu **Projectie** is ingesteld op **Voorkant**.  
☛ **Uitgebreid - Projectie** [pag.126](#)
- Als u Autom. V-Keystone niet wilt gebruiken, stelt u **Autom. V-Keystone** in op **Uit**.  
☛ **Instellingen - Keystone - H/V-Keystone - Autom. V-Keystone** [pag.124](#)
- Als de projector een beetje wordt verplaatst, worden bewegingen mogelijk niet gedetecteerd en wordt Autom. V-Keystone mogelijk niet uitgevoerd.

## De beeldgrootte bijstellen

Druk op de knoppen [Wide] en [Tele] op het bedieningspaneel om de grootte van het geprojecteerde beeld aan te passen.

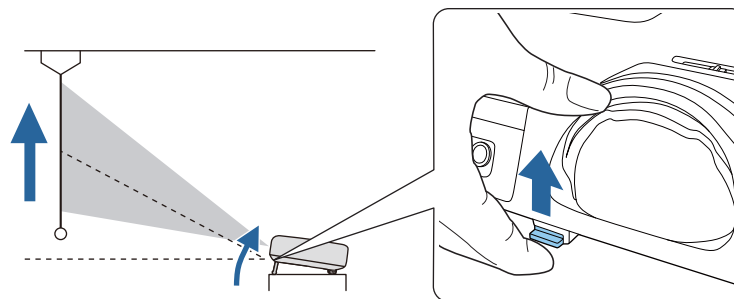


U kunt ook aanpassingen uitvoeren vanuit het menu Configuratie.

☛ **Instellingen - Zoomen** [pag.124](#)

## De beeldpositie bijstellen

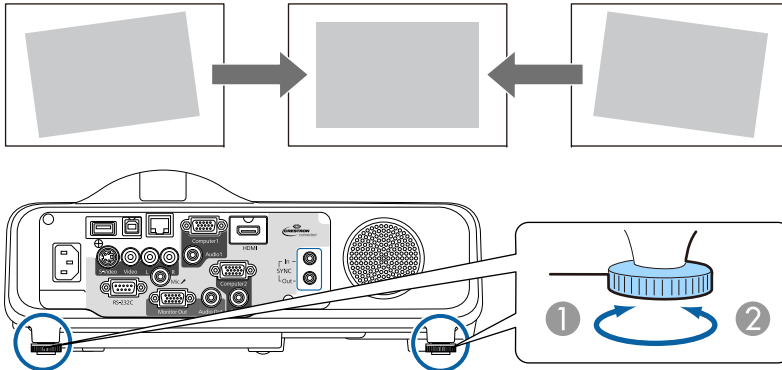
Druk op de hendel voor instellen voet aan de voorzijde uit te schuiven.



Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Installeer de projector zo dat hij maar een kleine kantelhoek heeft.

## De horizontale helling bijstellen

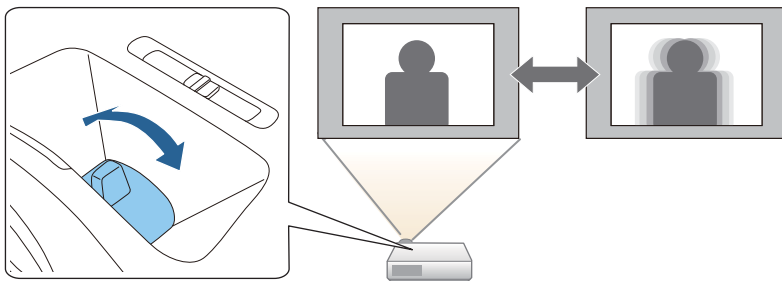
Gebruik de voeten achteraan om de horizontale helling van de projector bij te stellen.



- ① De achterste voet uitschuiven.
- ② De achterste voet intrekken.

## Scherpstellen

U kunt de focus corrigeren met de scherpstelring.



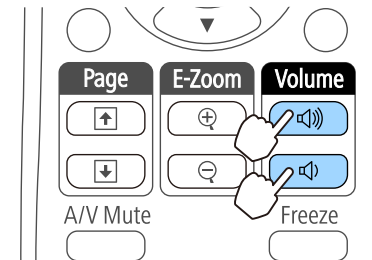
## Het volume bijstellen

U kunt het volume op een van de volgende manieren corrigeren.

- Druk op de afstandsbediening op de [Volume]-knoppen om het volume bij te stellen.

[<] Verlaagt het volume.  
[>] Verhoogt het volume.

### Afstandsbediening



- Pas het volume aan in het menu Configuratie.  
☛ **Instellingen - Volume** [pag.124](#)

### ⚠ Let op

Ga niet van start als het volume te hoog is ingesteld.  
Een plotselinge verhoging van het volume kan doofheid veroorzaken. Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

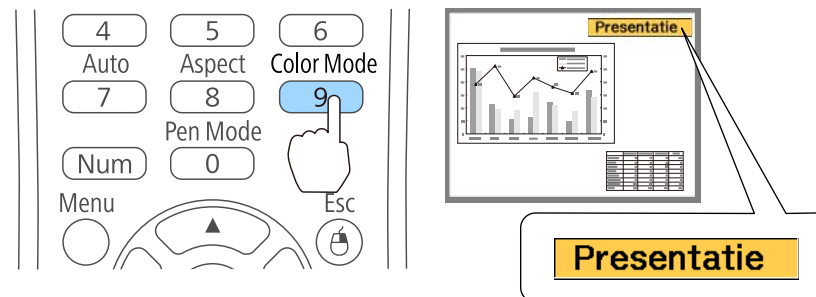
## De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)

Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

Modus	Toepassing
<b>Dynamisch</b>	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus.
<b>Presentatie</b>	Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met kleur materiaal in goed verlichte kamers. Ook ideaal voor het bekijken van TV-programma's met levendige beelden in scherp contrast.
<b>Theater</b>	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft de beelden een natuurlijke toon.
<b>sRGB</b>	Ideaal voor het reproduceren van beelden die voldoen aan de sRGB-kleurennorm. Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's.
<b>Schoolbord</b>	Bij deze instelling krijgen beelden ook bij projectie op een (groen) schoolbord een natuurlijke toon, net als op een scherm.

Bij iedere druk op de knop [Color Mode] wordt de naam van de Kleurmodus weergegeven en wijzigt de Kleurmodus.

### Afstandsbediening



U kunt de Kleurmodus vanuit het menu Configuratie instellen.

Beeld - Kleurmodus [pag.121](#)

## Autom. iris instellen

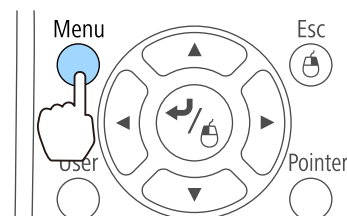
Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

**1**

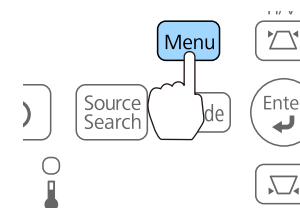
Druk op de [Menu]-knop.

"Het Configuratie menu gebruiken" [pag.118](#)

### Op de afstandsbediening



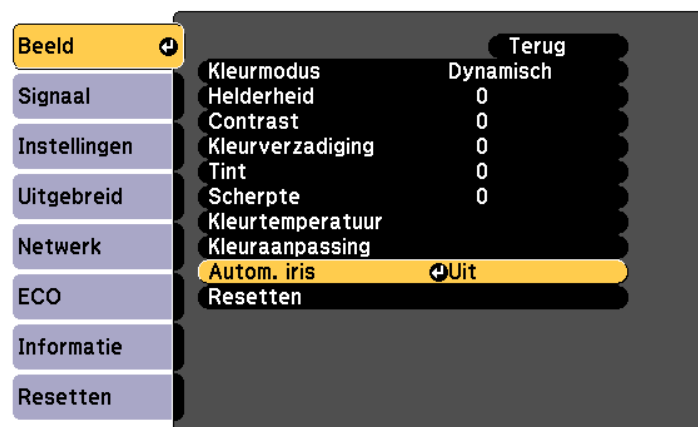
### Via het bedieningspaneel



**2**

Selecteer **Autom. iris** onder **Beeld**.





- 3** Selecteer **Normaal** of **Hoge snelheid**.  
De instelling wordt opgeslagen voor elke Kleurmodus.
- 4** Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

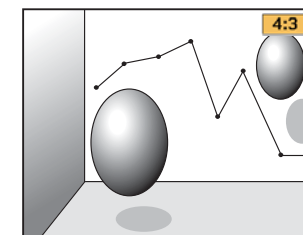
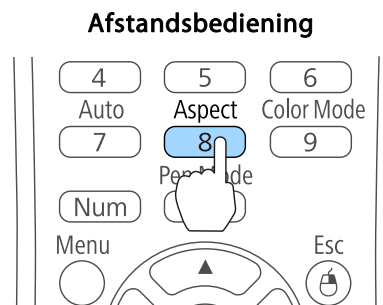


- **Autom. iris** kan alleen worden ingesteld als de **Kleurmodus** is ingesteld op **Dynamisch** of **Theater**.
- Wanneer **Autom. iris** is ingesteld op **Normaal** of **Hoge snelheid**, wordt **Lichtoptimalisatie** ingeschakeld (dit wordt ook ingeschakeld wanneer **Lichtoptimalisatie** is ingesteld op **Uit** en de instellingen niet kunnen worden gewijzigd).

Welke hoogte-breedteverhoudingen beschikbaar zijn, hangt af van het beeld dat op dat ogenblik wordt geprojecteerd.

## Methode wijzigen

Ieder keer als u op de knop [Aspect] van de afstandsbediening drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding en wordt de naam ervan op het scherm weergegeven.



U kunt de hoogte-breedteverhouding vanuit het menu Configuratie instellen.

☞ Signaal - Hoogte-breedte [pag.122](#)

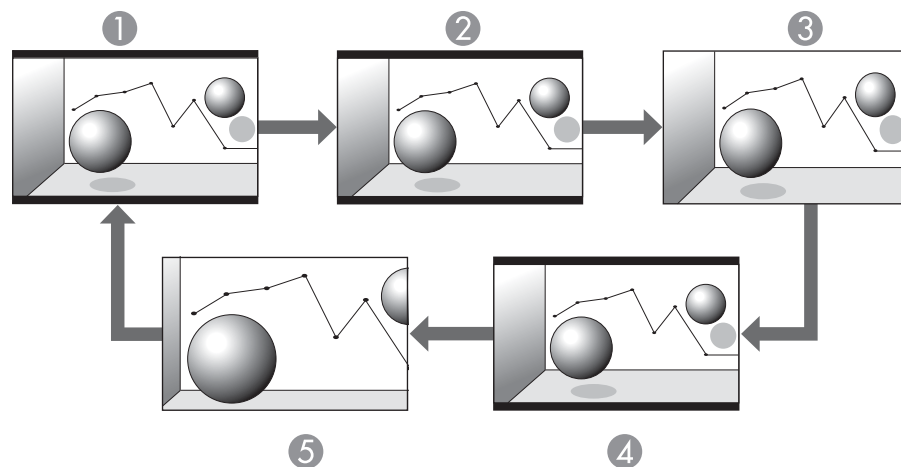
## De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen

U kunt de hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld aanpassen aan het type, de hoogte-breedteverhouding en resolutie van de ontvangen signalen.

Beelden projecteren van videoapparatuur of van de HDMI-poort

Telkens wanneer u op de afstandsbediening de [Aspect]-knop indrukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **Normaal** of **Automatisch**, **16:9**, **Volledig**, **Zoom** en **Bronformaat**.

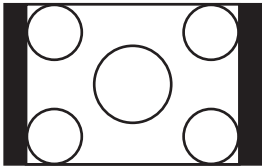
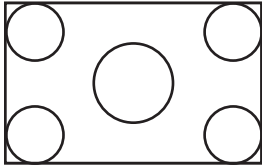
Voorbeeld: 1080p ingangssignaal (resolutie 1920 x 1080, beeldverhouding 16:9)

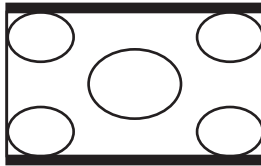
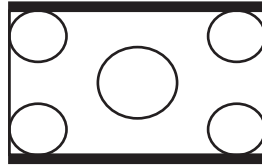
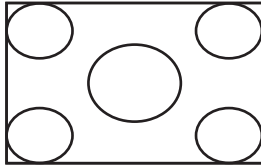
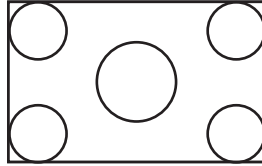
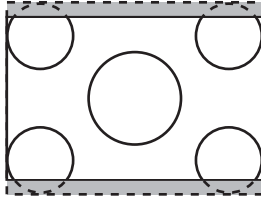
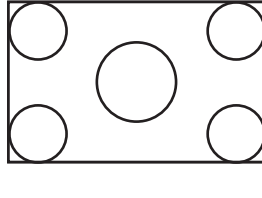
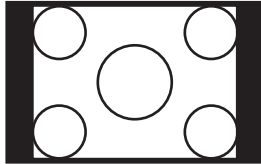
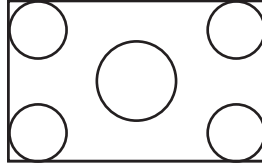


- ① Normaal of Automatisch
- ② 16:9
- ③ Volledig
- ④ Zoom
- ⑤ Bronformaat

Beelden projecteren vanaf een computer

In wat volgt ziet u projectievoorbeelden van elke hoogte-breedteverhouding.

Hoogte-breedteverhouding	Ingangssignaal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>Normaal</b>		

Hoogte-breedteverhouding	Ingangssignaal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>16:9</b>		
<b>Volledig</b>		
<b>Zoom</b>		
<b>Bronformaat</b>		



Als delen van het beeld ontbreken, stelt u de instelling **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het menu Configuratie, afhankelijk van de grootte van het computerscherm.

☛ Signaal - Resolutie [pag.122](#)

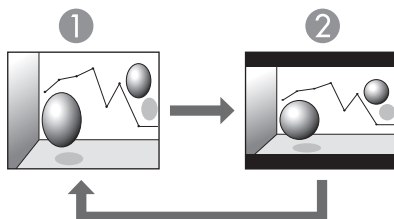
## De hoogte-breedteverhouding wijzigen (alleen EB-530/EB-520)

### Beelden projecteren van videoapparatuur

Telkens wanneer u op de knop [Aspect] drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **4:3** en **16:9**.

Wanneer een 720p/1080i-sigitaal wordt ontvangen en de hoogte-breedteverhouding is ingesteld op **4:3**, wordt een zoom van 4:3 toegepast (de rechter- en linkerkant van de afbeelding worden afgesneden).

Voorbeeld: 720p ingangssigitaal (resolutie 1280 x 720, beeldverhouding 16:9)

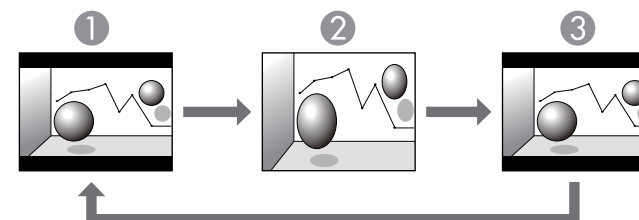


- ① 4:3
- ② 16:9

### Beelden projecteren van de HDMI-poort

Telkens wanneer u op de knop [Aspect] drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **Automatisch**, **4:3** en **16:9**.

Voorbeeld: 1080p ingangssigitaal (resolutie 1920 x 1080, beeldverhouding 16:9)

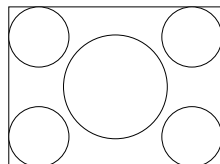
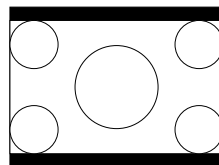
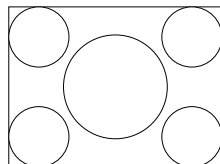
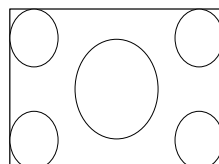


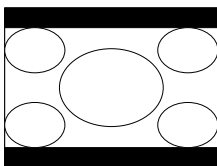
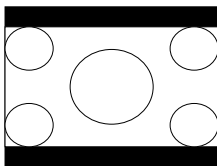
- ① Automatisch
- ② 4:3
- ③ 16:9

### Beelden projecteren vanaf een computer

Telkens wanneer u op de knop [Aspect] drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **Normaal**, **4:3** en **16:9**.

In wat volgt ziet u projectievoorbeelden van elke hoogte-breedteverhouding.

Hoogte-breedteverhouding	Ingangssigitaal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>Normaal</b>		
<b>4:3</b>		

Hoogte- breedtever houding	Ingangssignaal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		



Als delen van het beeld ontbreken, stelt u de instelling **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het menu Configuratie, afhankelijk van de grootte van het computerscherm.

☞ Signaal - Resolutie [pag.122](#)

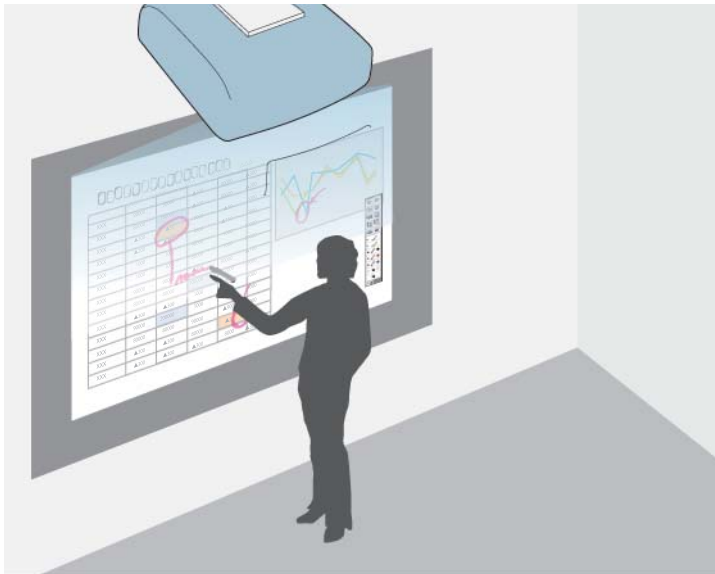


## **Gebruik van de interactieve functies (alleen EB-536Wi)**

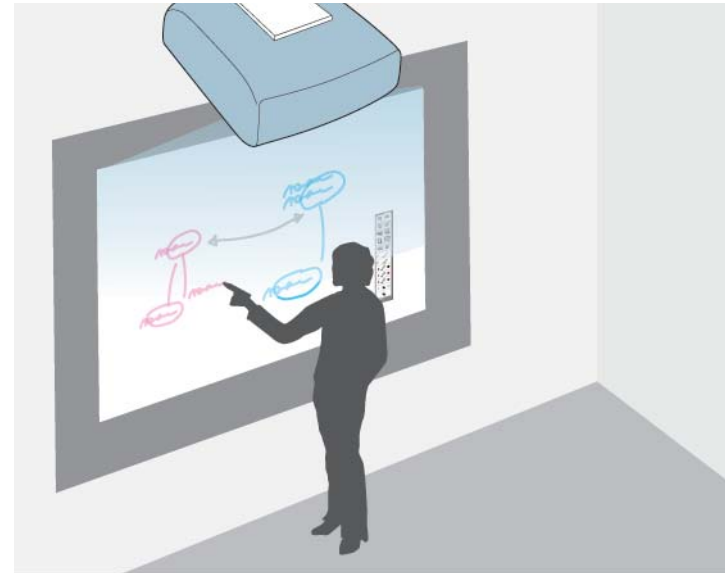
Volg de instructies in deze secties om de interactieve functies te gebruiken.

De interactieve functies maken van elke wand een interactief whiteboard, met of zonder computer. Er zijn drie interactieve modi beschikbaar waartussen u gemakkelijk kunt schakelen.

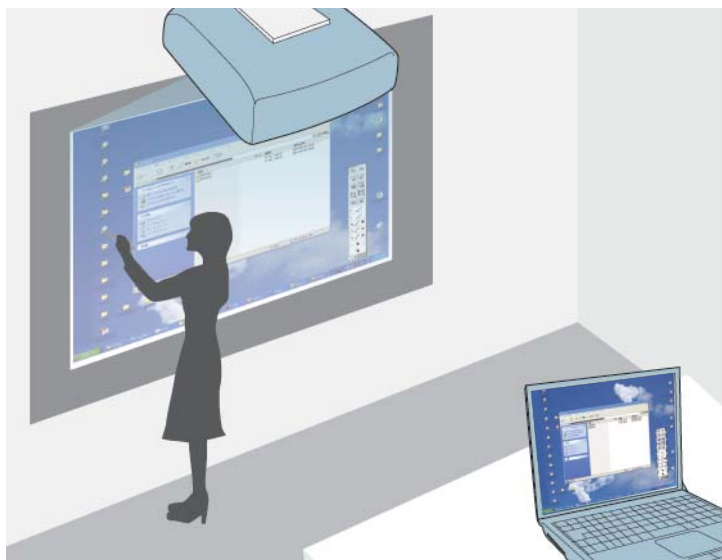
- In annotatiemodus kunt u interactieve pennen gebruiken om notities toe te voegen aan de inhoud geprojecteerd vanaf een computer, tablet, documentcamera, of andere bron. Dit helpt u geprojecteerde informatie te benadrukken of aanvullende notities op te nemen voor effectievere lessen of presentaties.



- In Whiteboard modus kunt u interactieve pennen gebruiken om te schrijven op het geprojecteerde "whiteboard." U hoeft geen computer te gebruiken of extra software te installeren om de ingebouwde whiteboardtekenfunctie te gebruiken.




- In de modus Computer interactief kunt u interactieve pennen gebruiken zoals u een muis zou gebruiken. Dit stelt u in staat om te navigeren en te bladeren door de inhoud die is geprojecteerd vanaf uw computer en om deze te selecteren.



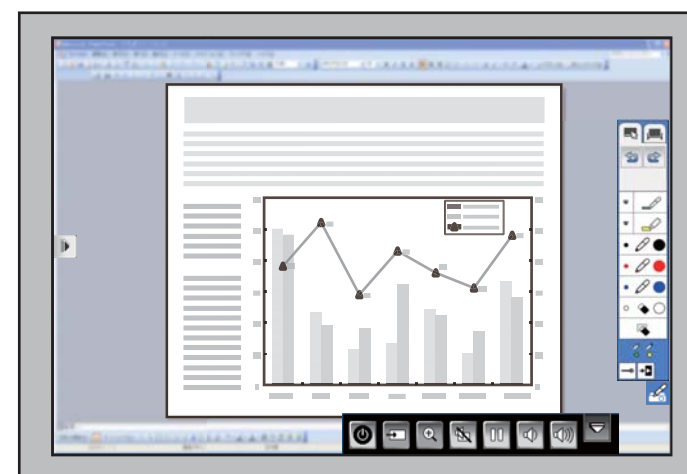
U kunt de Easy Interactive Tools-software ook gebruiken om te zorgen voor extra interactieve functies, zoals uw annotaties opslaan en ze vervolgens afdrukken. Raadpleeg de in de software opgenomen *Bedieningshandleiding voor Easy Interactive Tools* voor instructies.

## Tekenen op een geprojecteerd beeld (annotatiemodus)







Met de annotatiemodus kunt u projecteren vanaf een computer, tablet, videoapparaat of andere bron en notities toevoegen aan uw geprojecteerde inhoud met behulp van de interactieve pennen. U kunt beide pennen tegelijkertijd gebruiken.

- 1 Zet de projector aan.
- 2 Zorg ervoor dat u de projector hebt gekalibreerd bij het eerste gebruik.  
☛ "Penkalibratie" [pag.71](#)
- 3 Een beeld projecteren van een aangesloten apparaat.
- 4 Houd een interactieve pen dicht bij het geprojecteerde scherm.
- 5 Om te schrijven of te tekenen, tikt u op het werkbalk-tabblad of  .

U ziet de werkbalk op het geprojecteerde beeld, bijvoorbeeld:





- U kunt de projector ook bedienen vanaf het geprojecteerde scherm via de projectorbedieningswerkbalk op het scherm. Tik op het pictogram  of  als de bedieningswerkbalk van de projector niet wordt weergegeven.
- U kunt de werkbalk-tabbladen  en  omhoog en omlaag verplaatsen, en het werkbalk-tabblad  of  naar rechts en links.

U kunt schrijven op het geprojecteerde scherm.

☞ "De interactieve pennen gebruiken" [pag.70](#)



☞ "Interactie met het scherm" [pag.77](#)

## Gebruik van het geprojecteerde scherm als whiteboard (Whiteboard modus)

U kunt de interactieve pennen gebruiken om te schrijven of te tekenen op het projectievlak, net zoals u dat zou doen op een schoolbord of whiteboard. U kunt beide pennen tegelijkertijd gebruiken.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Zorg ervoor dat u de projector hebt gekalibreerd bij het eerste gebruik.
  - ☞ "Penkalibratie" [pag.71](#)
- 3** Houd een interactieve pen dicht bij het geprojecteerde scherm.

**4**

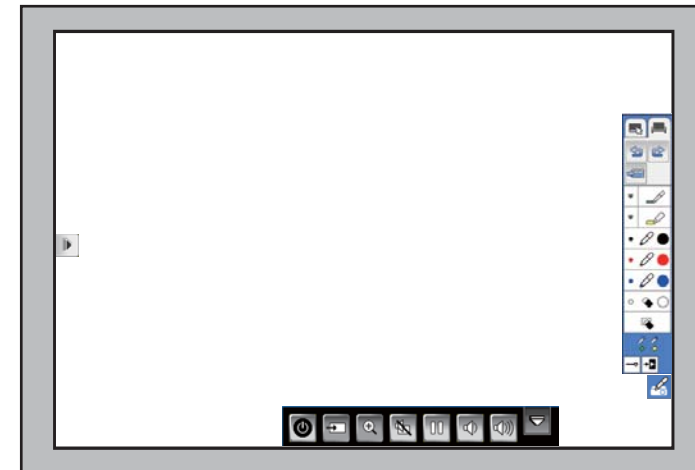
Tik op het werkbalk-tabblad  of .







De werkbalk verschijnt.

**5**

Tik op het pictogram  op de werkbalk.

U ziet het Whiteboard-scherm en de werkbalk, bijvoorbeeld:



- U kunt de projector ook bedienen vanaf het geprojecteerde scherm via de projectorbedieningswerkbalk op het scherm. Tik op het pictogram  of  als de bedieningswerkbalk van de projector niet wordt weergegeven.
- U kunt de werkbalk-tabbladen  en  omhoog en omlaag verplaatsen, en het werkbalk-tabblad  of  naar rechts en links.



**6** Om te schrijven of te tekenen op het scherm, gebruikt u de werkbalk aan de linker- of rechterkant.

☞ "De interactieve pennen gebruiken" [pag.70](#)

☞ "Interactie met het scherm" [pag.77](#)



U kunt ook het programma Easy Interactive Tools gebruiken om te voorzien in extra interactieve functies, zoals het behandelen van het tekengebied als een pagina en het creëren van meerdere pagina's om op te tekenen. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Easy Interactive Tools* voor instructies.

## Computerfuncties bedienen vanaf een geprojecteerd scherm (modus Computer interactief)

U kunt navigeren door en interactief werken met uw computerprogramma's en ze selecteren vanaf het geprojecteerde scherm met behulp van de interactieve pennen, net zoals u dat zou doen met een muis.

### Systeemvereisten modus Computer interactief

Uw computer moet gebruik maken van een van de volgende besturingssystemen om de modus Computer interactief te kunnen gebruiken.

Windows	Windows XP Service Pack 2 en Service Pack 3 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32-bits)</li> <li>• Home Edition (32-bits)</li> <li>• Tablet PC Edition (32-bits)</li> </ul>
---------	---

	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-bits)</li> <li>• Enterprise (32-bits)</li> <li>• Business (32-bits)</li> <li>• Home Premium (32-bits)</li> <li>• Home Basic (32-bits)</li> </ul>
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate 32/64-bits</li> <li>• Enterprise (32/64-bits)</li> <li>• Professional (32/64-bits)</li> <li>• Home Premium (32/64-bits)</li> </ul>
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32/64-bits)</li> <li>• Windows 8 Pro (32/64-bits)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32/64-bits)</li> </ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32/64-bits)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32/64-bits)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32/64-bits)</li> </ul>
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mac OS X 10.5.x</li> <li>• Mac OS X 10.6.x</li> <li>• OS X 10.7.x</li> <li>• OS X 10.8.x</li> <li>• OS X 10.9.x</li> </ul>
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> <li>• 12.04 LTS</li> <li>• 12.10</li> <li>• 13.04</li> <li>• 13.10</li> <li>• 14.04 LTS</li> </ul>

## De modus Computer interactief gebruiken

U kunt uw computerprogramma's bedienen met het geprojecteerde scherm met behulp van de modus Computer interactief.

Om de modus Computer interactief te gebruiken, sluit u de computer aan op de projector met de bijgeleverde USB-kabel.

Voor OS X moet u de Easy Interactive Driver installeren om de modus Computer interactief te kunnen gebruiken.



- Wanneer u meerdere beeldschermen gebruikt met Windows 7 en de interactieve functies op het secundaire scherm gebruikt, geeft u de volgende instellingen op:
  - Stel de instelling **Gebruiksmodus pen** in op **Eén gebr./pen** in de instelling **Easy Interactive Function** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
  - Ga naar **Configuratiescherm > Hardware en geluiden > Tablet PC-instellingen > Installatie** om het installatieprogramma te starten en de interactieve functies te configureren.
- Als u een derde beeldscherm installeert, kunt u met dat scherm geen interactieve functies gebruiken.
- U kunt niet schrijven of tekenen op meerdere schermen.
- Om de modus Computer interactief te gebruiken via een netwerk, moet u EasyMP Network Projection versie 2.85 of later (voor Windows) of 2.83 of later (voor OS X) of Quick Wireless versie 1.32 of later installeren.

- 1 Als u met OS X werkt, moet u de Easy Interactive Driver op uw computer installeren wanneer u de interactieve functies de eerste keer gebruikt.

☛ "Easy Interactive Driver-systeemvereisten (alleen voor OS X)" [pag.69](#)

☛ "Easy Interactive Driver installeren op OS X" [pag.69](#)

- 2 Sluit de projector aan op uw computer met een USB-kabel.



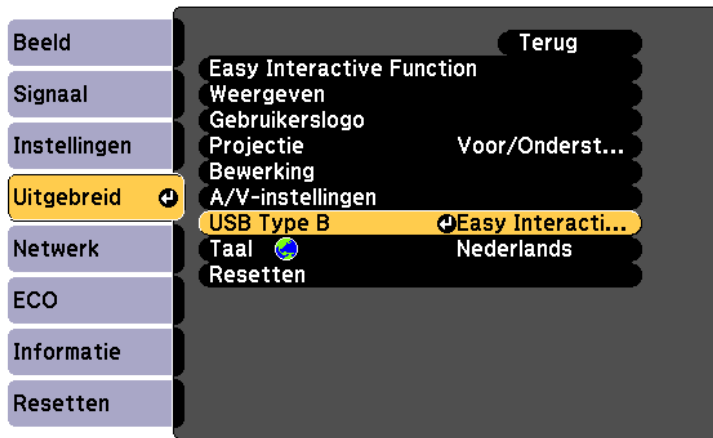
U hebt geen USB-kabel nodig als u gebruik maakt van de modus Computer interactief modus via een netwerk.

☛ "De interactieve functies via een netwerk gebruiken" [pag.83](#)

- 3 Zet de projector aan.
- 4 Het bureaublad van uw computer projecteren.
- 5 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op knop [Enter].



- 6 Selecteer de instelling **USB Type B** en druk op de knop [Enter].



## 7 Selecteer een van de volgende opties:

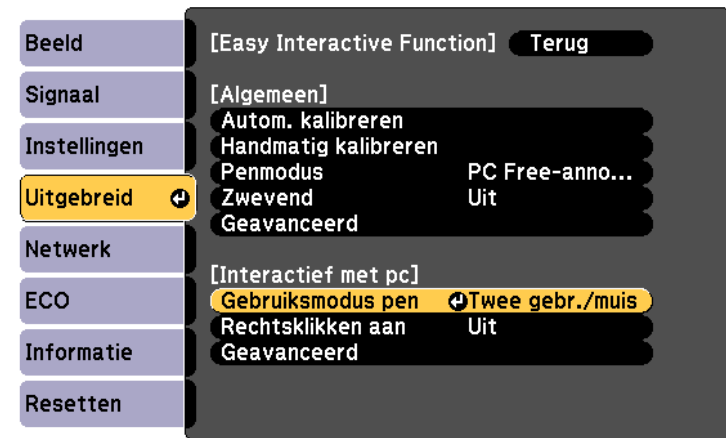
- Wanneer u projecteert met een computerkabel of via een netwerk, selecteert u **Easy Interactive Function**.
- Als u de modus Computer interactief en USB Display tegelijkertijd wilt gebruiken, selecteert u **USB Display/Easy Interactive Function**.



Bij projectie met behulp van USB Display, kan de responstijd langer duren.

## 8 Selecteer de instelling **Easy Interactive Function** in het menu **Uitgebreid** en druk dan op de knop [Enter].

## 9 Stel **Gebruiksmodus pen** in op **Twee gebr./muis** of **Eén gebr./muis**.




## 10 Druk op de knop [Enter] en druk dan op de knop [Menu] om het menusysteem van de projector af te sluiten.




## 11 Zorg ervoor dat u de projector hebt gekalibreerd bij het eerste gebruik.

☛ "Penkalibratie" [pag.71](#)


## 12 Houd een interactieve pen dicht bij het geprojecteerde scherm.

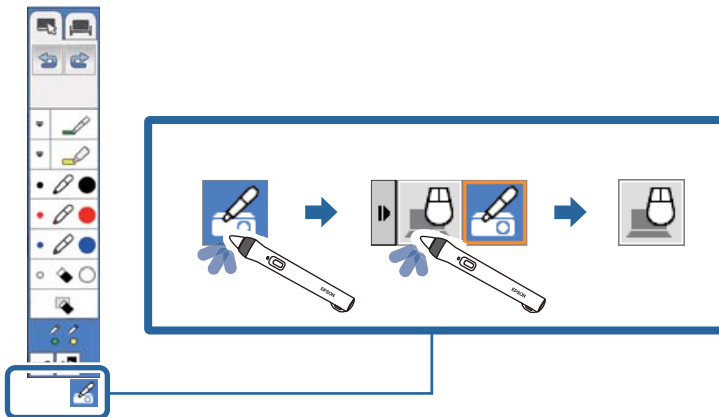
Het pictogram  wordt weergegeven op het geprojecteerde scherm.




- Het pictogram  wordt voor de eerste keer weergegeven aan de rechterkant. De volgende keer wordt het weergegeven aan de kant vanaf waar u de werkbalk het laatst hebt geopend.
- Als het pictogram  niet wordt weergegeven, stelt u de instelling **Pictogram penmodus** in op **Aan** in het menu **Uitgebreid** van de projector.  
 **Uitgebreid - Scherm - Pictogram penmodus** [pag.126](#)

**13**


Selecteer het pictogram  en selecteer daarna het pictogram





U kunt ook schakelen naar de modus Computer interactief door het volgende te doen:

- Op de knop [Pen Mode] op de afstandsbediening drukken.
- De instelling voor **Penmodus** in het menu **Uitgebreid** wijzigen naar **Interactief met pc**.  
 **Uitgebreid - Easy Interactive Function - Penmodus** [pag.128](#)



U kunt nu de computer bedienen met behulp van de interactieve pen.





 "De interactieve pennen gebruiken" [pag.70](#)

 "Interactie met het scherm" [pag.77](#)

 "De interactieve functies via een netwerk gebruiken" [pag.83](#)



- U kunt de projector ook bedienen vanaf het geprojecteerde scherm via de projectorbedieningswerkbalk op het scherm. Tik op het pictogram  of  als de bedieningswerkbalk van de projector niet wordt weergegeven.

- U kunt de werkbalk-tabbladen  en  omhoog en omlaag verplaatsen, en het werkbalk-tabblad  of  naar rechts en links.

- U kunt ook het volgende doen in de modus Computer interactief:
  - Gebruik maken van het invoerpaneel van de Tablet PC in Windows 7 of Windows Vista.
  - Gebruik maken van de Hulpmiddelen voor inkt voor annotatie in Microsoft Office-toepassingen.

- Het gelijktijdige gebruik van twee interactieve pennen kan storing veroorzaken in sommige toepassingssoftware. In dat geval moet u elke pen die u niet gebruikt uit de buurt van het projectiescherm houden.

## Easy Interactive Driver-systeemvereisten (alleen voor OS X)

Als u de modus Computer interactief wilt gebruiken, moet u de Easy Interactive Driver op uw computer installeren. Controleer de systeemvereisten die nodig zijn om de software uit te voeren.

Besturingssystemen	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Processor	Power PC G4 1 GHz of sneller (CoreDuo 1,83 GHz of sneller aanbevolen)
Geheugen	512 MB of meer
Ruimte harde schijf	100 MB of meer
Weergeven	Resolutie niet lager dan 1024 x 768 (XGA) en niet hoger dan 1920 x 1200 (WUXGA) 16-bits kleuren of meer (ongeveer 32.000 weergavekleuren)

## Easy Interactive Driver installeren op OS X

Installeer Easy Interactive Driver op uw computer om de modus Computer interactief te gebruiken.



U hebt Easy Interactive Tools mogelijk al geïnstalleerd met behulp van de optie **Easy Install** die ook de Easy Interactive Driver installeert. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Easy Interactive Tools* op de Document CD-ROM voor meer informatie.

**1** Zet de computer aan.

**2** Steek de CD 'EPSON Projector Software for Easy Interactive Function' in de computer.

U ziet het EPSON-venster.

**3** Dubbelklik op het pictogram **Install Navi** in het EPSON-venster.

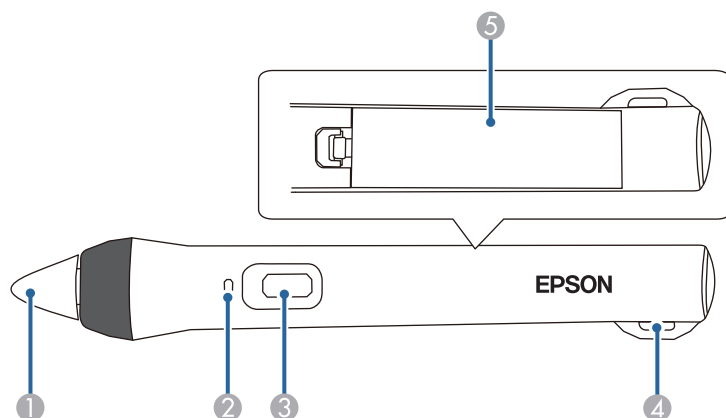
**4** Selecteer **Aangepaste installatie**.

**5** Volg de instructies op het scherm om de installatie uit te voeren.

**6** Start de computer opnieuw.

Uw projector wordt geleverd met een blauwe pen en een oranje pen, aangeduid met de kleur op het uiteinde van de pen. U kunt een van beide pennen of beide pennen tegelijk gebruiken (één voor elke kleur).

Controleer of penbatterijen zijn geïnstalleerd.



- ① Penpunt
- ② Batterijlampje
- ③ Knop
- ④ Bevestiging voor optionele riem of koord
- ⑤ Batterijdeksel

Als u de pen wilt inschakelen, tikt u op de penpunt of drukt u op de knop aan de zijkant.

Als u de pen niet langer wilt gebruiken, laat de pen dan uit de buurt van het projectiescherm.

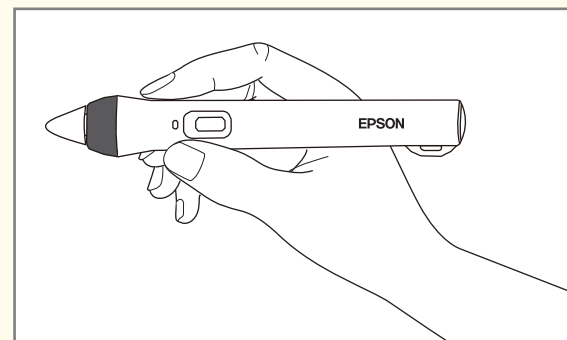
☛ "Easy Interactive Pen (alleen EB-536Wi)" [pag.20](#)

## Let op

- Gebruik geen interactieve pennen met natte handen of op plaatsen waar de pennen nat kunnen worden. De pen is niet waterbestendig.
- Houd de projector en het projectiescherm buiten het bereik van direct zonlicht anders zullen de interactieve functies mogelijk niet werken.

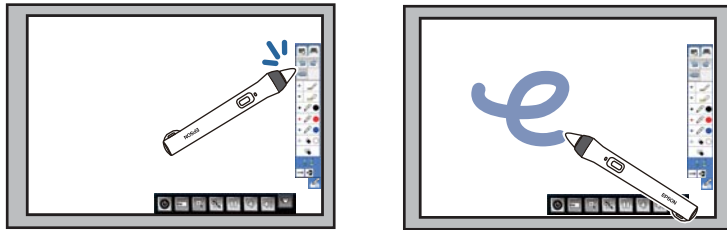


- De pennen worden na 20 minuten inactiviteit automatisch uitgeschakeld. Als u de pen opnieuw wilt inschakelen, tikt u op de penpunt of drukt u op de knop aan de zijkant.
- Voor de beste prestaties houdt u de pen loodrecht op het bord, zoals hieronder aangegeven. Dek de zwarte band in de buurt van de punt van de pen niet af.



U kunt het volgende doen met behulp van de pen:

- Schrijven of tekenen op het projectievlak in annotatiemodus en whiteboard modus.



- Als u een geprojecteerd item wilt selecteren, zoals een pictogram, tikt u met de penpunt op het projectievlak.
- Als u op het geprojecteerde scherm wilt tekenen, tikt u met de pen op het projectievlak en sleept u ermee zoals nodig is.
- Als u de geprojecteerde aanwijzer wilt verplaatsen, zweeft u boven het oppervlak zonder het aan te raken.
- De pen als muis gebruiken in de modus Computer interactief.



- Om links te klikken, tikt u met de penpunt op het bord.
- Om te dubbelklikken, tikt u twee keer met de penpunt.
- Om te klikken en te slepen, tikt en sleept u met de pen.
- Als u de cursor wilt verplaatsen, zweeft u boven het bord zonder het aan te raken.



- Als u de zweeffunctie niet wilt gebruiken, kunt u deze uitschakelen met de instelling **Easy Interactive Function** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

☞ **Uitgebreid - Easy Interactive Function** [Zwevend pag.128](#)

- Om het lang drukken op de pen te gebruiken om rechts te klikken, selecteert u de volgende instellingen in de instelling **Easy Interactive Function** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
  - Stel **Gebruiksmodus pen** in op **Twee gebr./muis** of **Eén gebr./muis**.
  - Stel **Rechtsklikken aan** in op **Aan**.

## Penkalibratie

Kalibratie coördineert de positionering van de pen met de locatie van de cursor. U hoeft de projector alleen bij het eerste gebruik te kalibreren.

U kunt **Autom. kalibreren** gebruiken om het systeem te kalibreren, maar **Handmatig kalibreren** is ook beschikbaar voor fijnere aanpassingen of indien **Autom. kalibreren** mislukt.

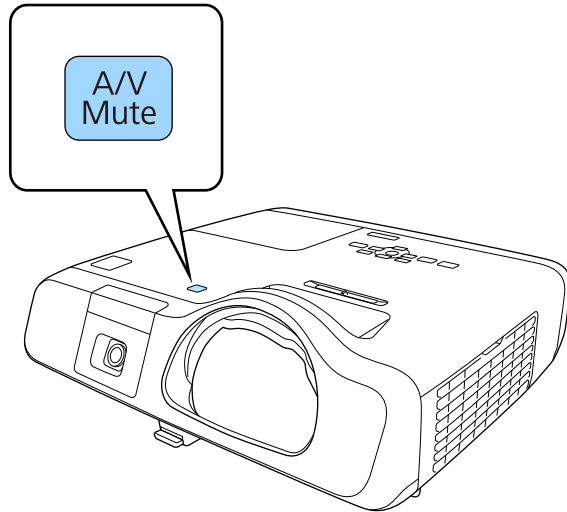


- Verwijder elke pen die u niet gebruikt uit de buurt van het projectiescherm terwijl u het systeem kalibreert.
- Kalibreer het systeem opnieuw als u een afwijking in de positionering opmerkt na een van de volgende bewerkingen:
  - Uitvoeren van Keystone-correctie
  - Aanpassen van de beeldgrootte
  - De positie van de projector wijzigen
- De kalibratieresultaten blijven behouden tot u opnieuw kalibreert.

## Automatisch kalibreren

U moet de projector kalibreren bij het eerste gebruik en u hebt geen pennen of een computer nodig voor **Autom. kalibreren**.

Als u de knop [A/V Mute] op de bovenkant van de projector ongeveer drie seconden ingedrukt houdt, wordt een patroon geprojecteerd en begint Autom. kalibreren.



Als Autom. kalibreren mislukt, verschijnt een foutmelding. Voer Handmatig kalibreren uit.

De cursorlocatie en penpositie moeten na de kalibratie overeenkomen. Indien dat niet zo is, moet u Handmatig kalibreren uitvoeren.



- U kunt Autom. kalibreren uitvoeren vanuit het menu Configuratie. Voer de bewerkingen uit volgens de instructies in het weergegeven bericht.

☛ **Uitgebreid - Easy Interactive Function - Autom. kalibreren** [pag.128](#)

- Het is niet mogelijk om Autom. kalibreren uit te voeren met de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening. Als u de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ingedrukt houdt, verandert de Projectie.

☛ **Uitgebreid - Projectie** [pag.126](#)

## Handmatig kalibreren

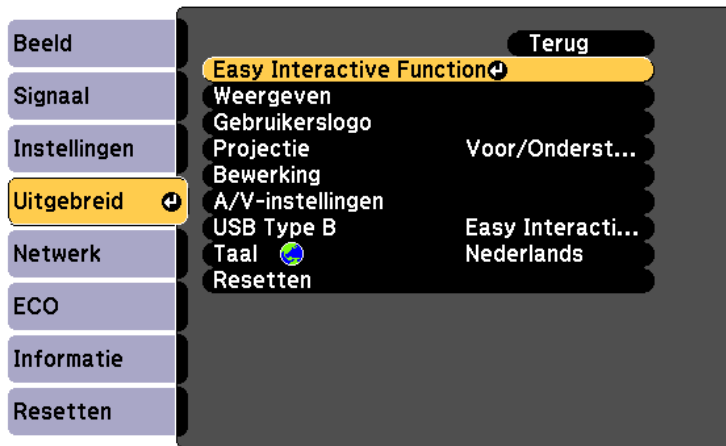
Als de cursorlocatie en penpositie niet overeenkomen na de automatische kalibratie, kunt u handmatig kalibreren.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op knop [Enter].

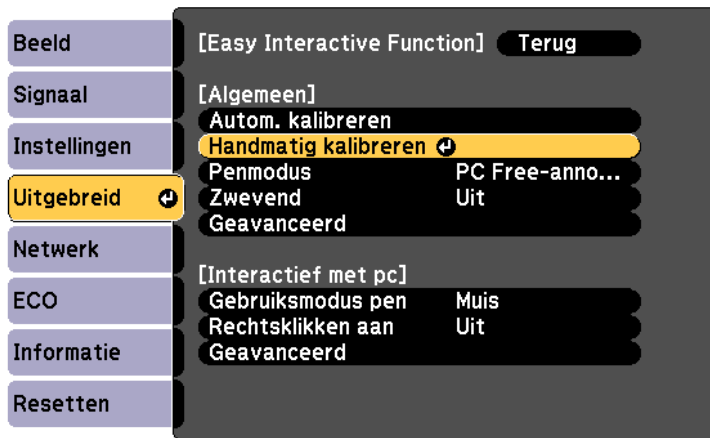


- 2** Selecteer de instelling **Easy Interactive Function** en druk op de knop [Enter].

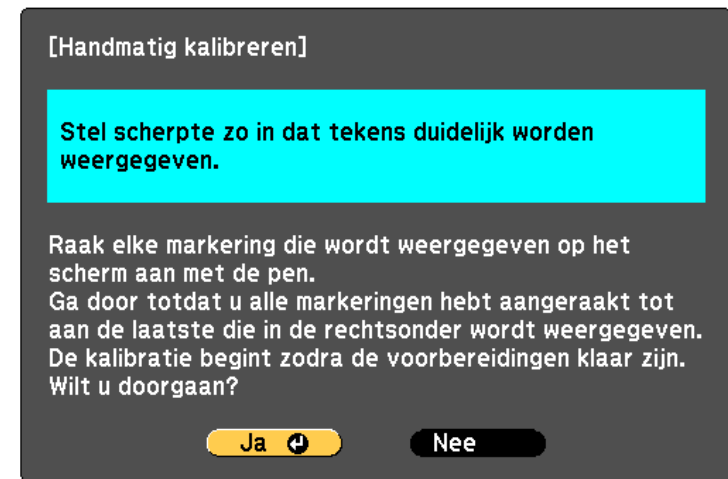




**3** Selecteer **Handmatig kalibreren** en druk op de knop [Enter].



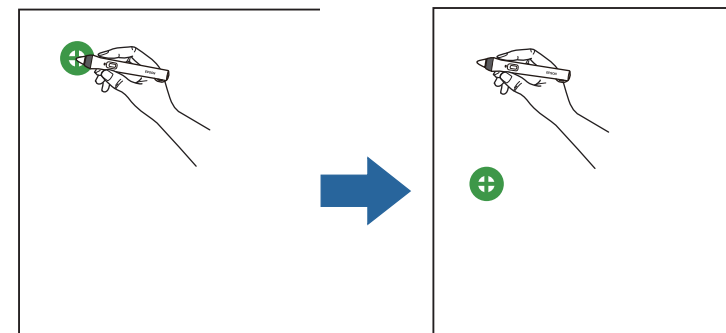
Het volgende scherm verschijnt.



**4** Pas de scherpstelling als nodig aan door de scherpstelhendel te verschuiven.

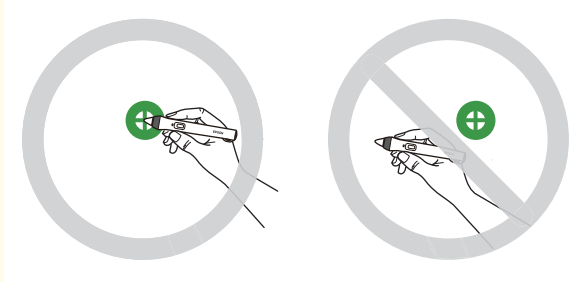
**5** Selecteer **Ja** en druk op de knop [Enter].  
Een knipperende groene cirkel verschijnt in de linkerbovenhoek van het geprojecteerde beeld.

**6** Raak het midden van de cirkel aan met de punt van de pen.  
De cirkel verdwijnt en u ziet een andere cirkel onder de eerste.

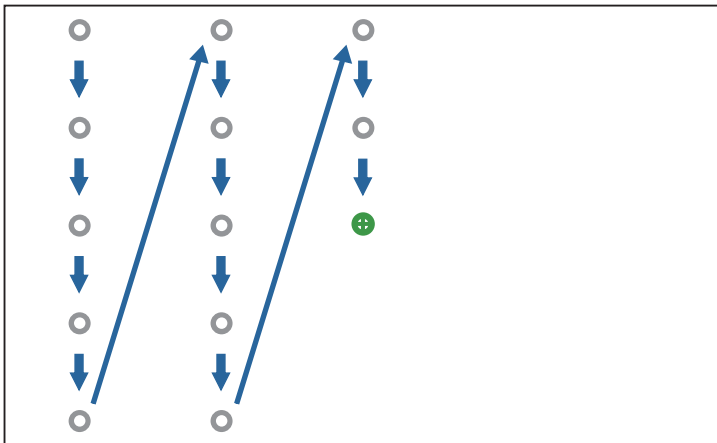




Voor de nauwkeurigste kalibratie moet u ervoor zorgen dat u het midden van de cirkel aanraakt.

**7**

Raak het midden van de volgende cirkel aan en herhaal dit. Wanneer u onderaan de kolom bent, verschijnt de volgende cirkel bovenaan een nieuwe kolom.



- Zorg ervoor dat u het signaal tussen de pen en de interactieve ontvanger niet blokkeert.
- Als u een fout maakt, drukt u op [Esc] op de afstandsbediening om terug te keren naar de vorige cirkel.
- Als u het kalibreren wilt annuleren, houdt u [Esc] 2 seconden ingedrukt.

**8**

Ga door totdat alle cirkels verdwenen zijn.

## Instellen van het gebied voor gebruik van de pen

Het pengebruikgebied wordt normaal automatisch aangepast als u een andere computer aansluit of de resolutie van de computer aanpast. Als u merkt dat de penpositie onjuist is wanneer u de computer bedient vanaf het geprojecteerde scherm (modus Computer interactief), kunt u het pengebied handmatig aanpassen.



Handmatige aanpassing is niet beschikbaar bij het projecteren vanaf een LAN-bron.

**1**

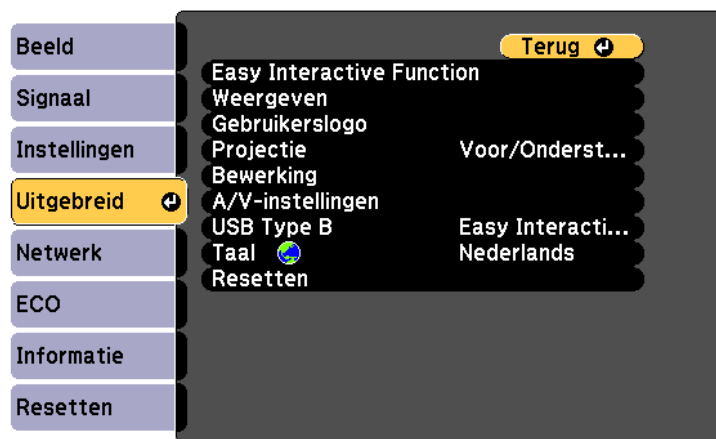
Schakel over naar de modus Computer interactief, indien nodig.



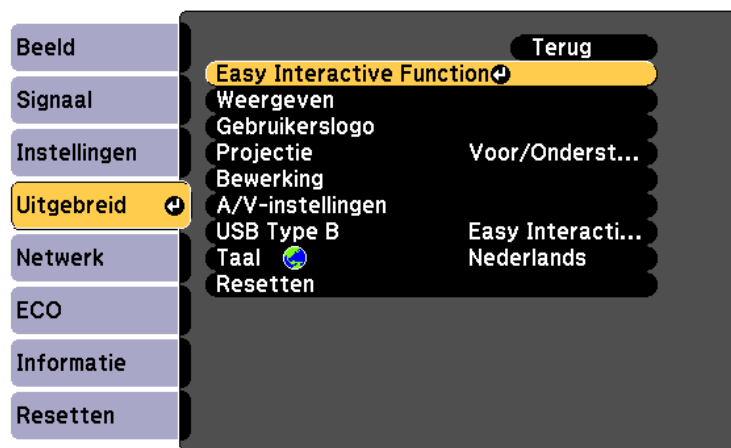
"De modus Computer interactief gebruiken" [pag.66](#)

**2**

Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op knop [Enter].



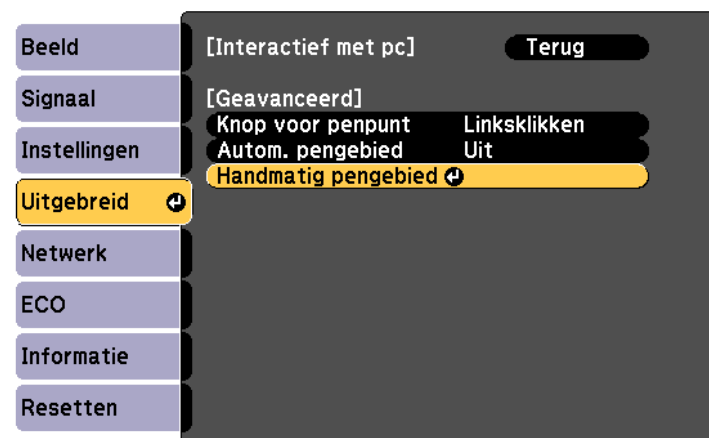
- 3** Selecteer de instelling **Easy Interactive Function** en druk op de knop [Enter].



- 4** In de sectie **Interactief met pc**, selecteert u **Geavanceerd** en drukt u op de knop [Enter].



- 5** Selecteer **Handmatig pengebied** en druk vervolgens op de knop [Enter].



- 6** Selecteer **Ja** en druk vervolgens op [Enter].

[Handmatig pengebied]

Wijzig het pengebied zodat de positie van de pen overeenkomt met de muisaanwijzer.  
Wilt u doorgaan?

Ja



Nee

De muisaanwijzer verplaatst naar linksboven.

- 7** Wanneer de muisaanwijzer stopt in de linkerbovenhoek van het beeld, raakt u de punt van de aanwijzer aan met de pen.

De muisaanwijzer verplaatst naar de rechterbenedenhoek.

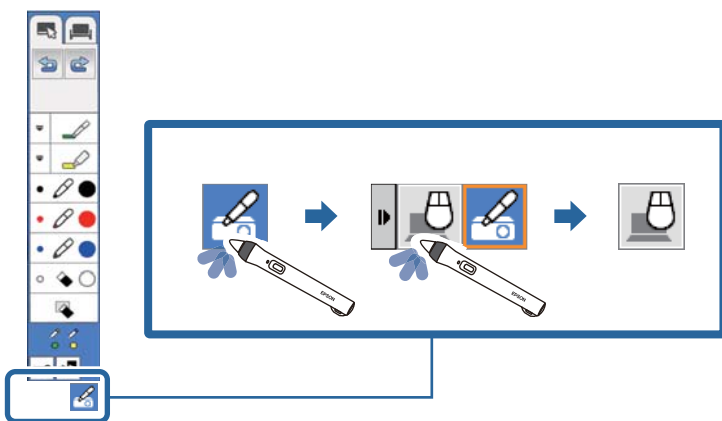
- 8** Wanneer de muisaanwijzer stopt in de rechterbenedenhoek van het beeld, raakt u de punt van de aanwijzer aan met de pen.

Volg deze instructies om interactief te werken met het geprojecteerde beeld of om de projector te beheren.

## De interactieve modus schakelen

U kunt de interactieve modus gemakkelijk schakelen via de werkbalk.

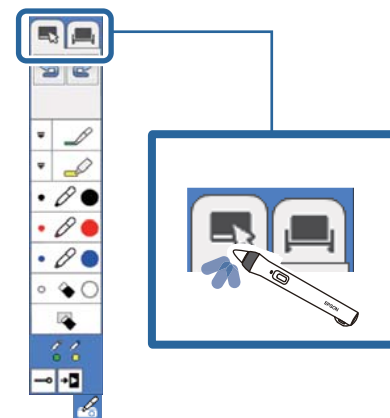
- Om te schakelen tussen de modus Computer interactief en de annotatiemodus, selecteert u een van de volgende pictogrammen:
  - Als u wilt schakelen van de annotatiemodus of whiteboard modus naar de modus Computer interactief:



- Als u wilt overgaan van de modus Computer interactief naar de annotatiemodus of whiteboard modus:



- Om te schakelen tussen de annotatiemodus en whiteboard modus, selecteert u het volgende pictogram in de werkbalk.

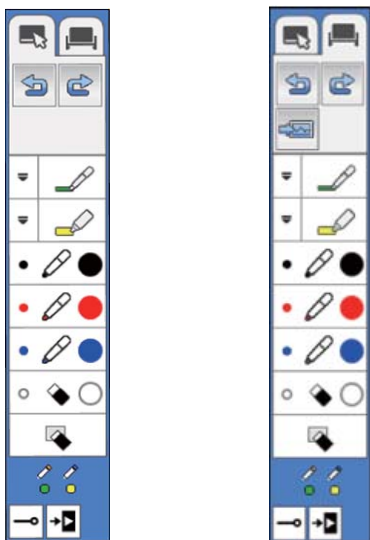




- U kunt de interactieve modus ook schakelen op de volgende manier:
  - Op de knop [Pen Mode] op de afstandsbediening drukken.
  - Schakelen naar **PC Free-annotatie** of **Interactief met pc** in de instelling **Penmodus** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
- **Uitgebreid - Easy Interactive Function - Penmodus** [pag.128](#)
- U kunt overschakelen naar de modus Computer interactief wanneer u het computerscherm projecteert.
- U kunt niet overschakelen naar de modus Computer interactief wanneer de instelling **USB Type B** in het menu **Uitgebreid** van de projector is ingesteld op **Draadloze muis/USB Display**.
- Het computerscherm wordt geprojecteerd wanneer u schakelt naar de modus Computer interactief vanaf de Whiteboard modus.
- Nadat u naar de modus Computer interactief bent geschakeld, wordt de inhoud die is getekend met de annotatiemodus behouden.



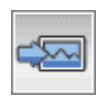








## Werkbalken Annotatiemodus en Whiteboard modus











Via de werkbalk van de Annotatiemodus of van de Whiteboard modus kunt u tekenen en schrijven op het geprojecteerde scherm. Met de werkbalk kunt u ook gemakkelijk schakelen naar de Annotatie- of Whiteboard modus.

In de volgende afbeelding wordt de werkbalk van de Annotatiemodus aan de linkerkant getoond, en de werkbalk van de Whiteboard modus aan de rechterkant:



	Schakelt naar de Annotatiemodus.
	Schakelt naar de Whiteboard modus.

	Maakt de laatste bewerking ongedaan.
	Voert de laatste ongedaan gemaakte bewerking opnieuw uit.
	Selecteert een witte of zwarte achtergrond of een van vier patronen (alleen Whiteboard modus). ☛ "Whiteboardsjablonen selecteren" <a href="#">pag.80</a>
	Schrijft of tekent vrije-vormlijnen met aangepaste pen. Selecteer het pictogram  om de kleur en dikte van de aangepaste pen te wijzigen. ☛ "Lijndikte en -kleur selecteren" <a href="#">pag.79</a>
	Schrijft of tekent vrije-vormlijnen met een transparante markeerstift. Selecteer het pictogram  om de kleur en dikte van de markeerstift te veranderen. ☛ "Lijndikte en -kleur selecteren" <a href="#">pag.79</a>
	Schakelt over naar een zwarte pen. Klik rechts van het pictogram voor het tekenen van dikke lijnen en links voor het tekenen van dunne lijnen.
	Schakelt over naar een rode pen. Klik rechts van het pictogram voor het tekenen van dikke lijnen en links voor het tekenen van dunne lijnen.
	Schakelt over naar een blauwe pen. Klik rechts van het pictogram voor het tekenen van dikke lijnen en links voor het tekenen van dunne lijnen.
	Schakelt over naar een gum. Klik rechts van het pictogram voor het wissen van grotere gedeeltes en links voor het wissen van kleinere gedeeltes.

	Wist alle tekeningen.
	Toont welke tool u gebruikt met de pen   .  : Pengereedschap gebruiken. De kleur van het pictogram geeft de kleur van de pen aan.  : Wisgereedschap gebruiken.
	Verbergt of toont de werkbalk tijdens het tekenen.  : De werkbalk is verborgen tijdens het tekenen.  : De werkbalk wordt altijd weergegeven.
	Sluit de werkbalk.

## Lijndikte en -kleur selecteren

U kunt de kleur en lijndikte zowel voor de aangepaste pen als voor de markeerstift gebruiken.


- 1 Selecteer het pictogram  naast het annotatiegereedschap voor de aangepaste pen of markeerstift.  
Er verschijnt een vak zoals het volgende.



- 2 Selecteer de lijndikte en de kleur die u wilt gebruiken voor het pen- of markeerstiftgereedschap.



- Terwijl u de muisaanwijzer boven het kleurenpalet houdt, wordt de naam van de kleur weergegeven onderaan het palet.
- U kunt de tint van het kleurenpalet wijzigen met de instelling **Kleurenpalet** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

 **Uitgebreid - Easy Interactive Function - Algemeen Geavanceerd - Kleurenpalet** [pag.128](#)


- 3 Selecteer de tool  of  en gebruik daarna de pen om te schrijven of te tekenen op het projectievlak.

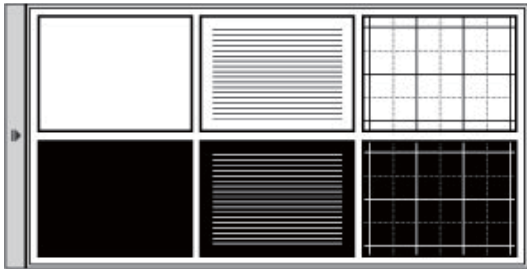


Wanneer meerdere mensen op het geprojecteerde scherm tekenen met behulp van meerdere pennen, kunt u verschillende kleuren en lijndikten selecteren voor elke pen.

Whiteboardsjablonen selecteren

In de Whiteboard modus kunt u de achtergrondkleur wijzigen en horizontale lijnen of een achtergrondsjabloon invoegen.

- 1
- Selecteer in de Whiteboard modus het pictogram  .
- Er verschijnt een vak zoals het volgende:














- 2
- Selecteer een van de sjabloonpatronen.

Werkbalk projectorbediening

Via de werkbalk voor de projectorbediening kunt u de projector bedienen vanaf het geprojecteerde scherm, net zoals u dat zou doen met de afstandsbediening.

Als uw netwerkkapparaat is aangesloten op de projector met behulp van EasyMP Multi PC Projection, kunt u de werkbalk ook gebruiken om het netwerkkapparaat te selecteren waarvan u wilt projecteren.



	Schakelt de projector uit.
	Wijzigt de beeldbron met behulp van de weergegeven lijst. Om de beeldbronlijst te sluiten, selecteert u het pictogram  onderaan de lijst.
	Zoomt in en uit op het beeld met behulp van de schaal of de pictogrammen + en - in de weergegeven lijst. U kunt het volgende doen: <ul style="list-style-type: none"><li>• Het beeld kan 1 tot 4 keer worden vergroot. Als u wilt terugkeren naar het originele beeldformaat, selecteert u x1.</li><li>• U kunt snel vergroten en verkleinen door het pictogram + of - ingedrukt te houden.</li></ul> Om de schaallijst te sluiten, selecteert u het pictogram  onderaan de lijst.
	Schakelt beeld en geluid uit. Tik op het geprojecteerde scherm om de video en audio in te schakelen.  "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergegeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.94</a>
	Pauzeert de video.  "Het beeld bevroren (Bevriezen)" <a href="#">pag.94</a>
	Verlaagt het volume.  "Het volume bijstellen" <a href="#">pag.55</a>
	Verhoogt het volume.  "Het volume bijstellen" <a href="#">pag.55</a>
	Sluit de projectiebedieningswerkbalk.



## Weergave van netwerkapparatuur selecteren vanaf de projectorbedieningswerkbalk

Als u apparaten via een netwerk hebt verbonden met de projector, kunt u kiezen om een beeld vanaf die apparaten te projecteren met behulp van de projectorbedieningswerkbalk. U kunt de beeldbron selecteren vanaf computers waarop EasyMP Multi PC Projection wordt uitgevoerd en vanaf smartphones of tablets met Epson iProjection. U kunt het geprojecteerde scherm wijzigen door een keuze te maken uit maximaal 50 apparaten.



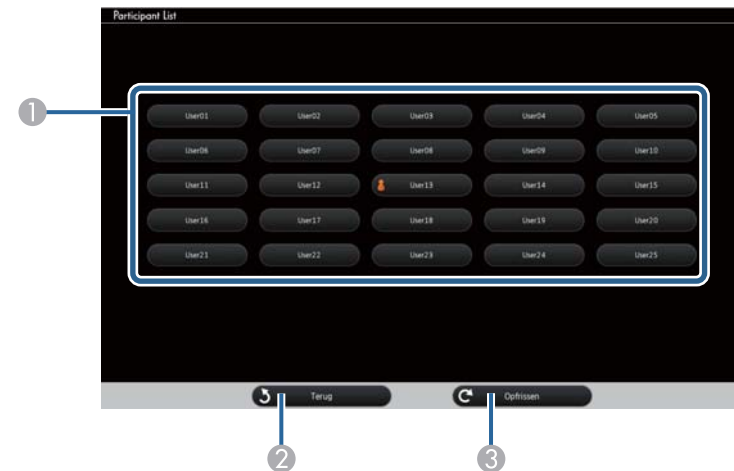
U kunt elk aangesloten netwerkapparaat selecteren voor projectie, zelfs als de gebruiker verbinding heeft gemaakt met behulp van de EasyMP Multi PC Projection-software terwijl de moderatorfunctie is ingeschakeld. Zie de *Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection* voor meer informatie over de moderatorfunctie.

 [Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection](#)


- 1 Selecteer het pictogram  op de projectorbedieningswerkbalk en selecteer vervolgens **Deelnemerslijst** in de beeldbronlijst.



- 2 Selecteer de gebruikersnaam voor het apparaat waarvan u wilt projecteren.



- 1 Geeft de gebruikersnamen weer voor netwerkapparaten die met de projector zijn verbonden.

Het pictogram  wordt naast de gebruikersnaam van het momenteel geprojecteerde apparaat weergegeven.

- 2 Sluit het gebruikersselectiescherm en keert terug naar het vorige scherm.
- 3 Vernieuwt de gebruikerslijst.

Als een extra gebruiker verbinding maakt met de projector via een netwerk, selecteert u deze knop om de gebruikerslijst bij te werken.



- Als een geselecteerd apparaat wordt losgekoppeld van de projector, wordt het scherm van de geselecteerde gebruiker niet weergegeven en wordt de gebruikerslijst automatisch bijgewerkt.
- Terwijl het gebruikersselectiescherm wordt weergegeven, is het volgende niet mogelijk:
  - Een andere beeldbron selecteren
  - Andere interactieve functies gebruiken
  - De projector bedienen vanaf de projectorbedieningswerkbalk
  - Verbinding maken met meerdere projectors
  - Het geluid van de projector horen (het is tijdelijk uitgeschakeld)
  - De instellingen wijzigen via het menu Configuratie van de projector
  - Een beeld projecteren met behulp van EasyMP Multi PC Projection of Epson iProjection

U ziet het schermbeeld van de geselecteerde gebruiker.


Herhaal deze stappen wanneer u de gebruiker wijzigt.




- U hebt geen toegang tot het gebruikersselectiescherm wanneer u verbinding maakt met meerdere projectors met de hulp van EasyMP Multi PC Projection en hetzelfde beeld projecteert (spiegelen).
- Als de interactieve functies niet werken, kunt u terugkeren naar het vorige scherm door te drukken op [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.

U kunt de projector in de modus Computer interactief gebruiken via een netwerk.

Als u aantekeningen wilt maken tijdens het gebruik van de modus Computer interactief via een netwerk, moet u Easy Interactive Tools (of een ander annotatieprogramma) gebruiken. Met Easy Interactive Tools kunt u verschillende tekengereedschappen gebruiken, het tekengebied als pagina behandelen en uw tekeningen opslaan als een bestand voor later gebruik. U kunt Easy Interactive Tools installeren vanaf de CD 'EPSON Projector Software for Easy Interactive Function'. U kunt de software ook downloaden van de website van Epson.

- Gebruik een van de volgende softwaretoepassingen om uw projector te installeren op een computernetwerk en de modus Computer interactief te gebruiken via het netwerk:
  - EasyMP Network Projection versie 2.85 of later (voor Windows) of 2.83 of later (voor OS X)  
Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection* voor instructies.  
 [Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection](#)
  - Quick Wireless versie 1.32 of later (alleen Windows)  
Raadpleeg de instructies bij de optionele Quick Wireless Connection USB Key.
- Selecteer bij beide toepassingen **Interactieve pen gebruiken** op het tabblad **Algemene instellingen** en **Gelaagd venster verzenden** op het tabblad **Prestaties aanpassen**.



- U kunt slechts één pen per keer gebruiken.
- De reactie is mogelijk trager via het netwerk.
- Als u de modus Computer interactief gebruikt via een netwerk, kunt u de instelling voor **Penmodus** niet wijzigen via de afstandsbediening of het menu **Uitgebreid** van de projector. Het pictogram  is evenmin beschikbaar.
- U kunt de instelling voor **Gebruiksmodus pen** niet wijzigen via het menu **Uitgebreid** van de projector.
- U kunt maximaal vier projectors tegelijk verbinden met behulp van EasyMP Network Projection. Bij aansluiting op meerdere projectors, werkt de modus Computer interactief voor elke projector. Bewerkingen die zijn uitgevoerd op één projector, worden weerspiegeld in andere projectors.
- Als u de Annotatiemodus wilt gebruiken via het netwerk, verwijdt u **Interactieve pen gebruiken** op het tabblad **Algemene instellingen** en **Gelaagd venster verzenden** op het tabblad **Prestaties aanpassen** in EasyMP Network Projection of Quick Wireless Connection. Maak vervolgens opnieuw verbinding met het netwerk.

## Voorzorgsmaatregelen bij het verbinden met een projector op een ander subnet

Volg deze voorzorgsmaatregelen wanneer u verbinding maakt met een projector op een ander subnet met behulp van EasyMP Network Projection en gebruik maakt van interactieve functies:

- Zoek de projector op het netwerk door het IP-adres van de projector op te geven. U kunt deze niet zoeken door de naam van de projector op te geven.

- Zorg ervoor dat u een echoantwoord terugkrijgt van de netwerkprojector wanneer u een echoverzoek verzendt via de ping-opdracht. Wanneer de optie Internet Control Message Protocol (ICMP) is uitgeschakeld op de router, kunt u verbinding maken met de projector op externe locaties, zelfs als u het echoantwoord niet terug kunt krijgen.
- Zorg ervoor dat de volgende poorten zijn geopend.

Poort	Protocol	Gebruik	Communicatie
3620	TCP/UDP	Voor verbinding en bediening	Duplex
3621	TCP	Voor overdracht van beelden	Duplex
3629	TCP	Voor bedienen van de projector	Duplex

- Zorg ervoor dat de MAC-adresfilter- en -toepassingsfilteroptie zijn uitgeschakeld op de router.
- Controleer of er geen NAT-technologie (Network Address Translation) wordt gebruikt in uw netwerkomgeving. Met Internet VPN en IP-VPN kunt u op afstand verbinding maken met de netwerkprojector wanneer u voldoet aan de bovenstaande eisen.
- Als bandbreedtebeheer wordt gebruikt voor de communicatie tussen locaties en EasyMP Network Projection via de gecontroleerde bandbreedte gaat, kunt u mogelijk geen verbinding maken met de projector op externe locaties.



Epson biedt geen garantie voor de verbinding met de projector op een ander subnet met behulp van EasyMP Network Projection, zelfs als u aan de bovenstaande eisen voldoet. Wanneer u de implementatie overweegt, moet u de verbinding in uw netwerkomgeving testen.

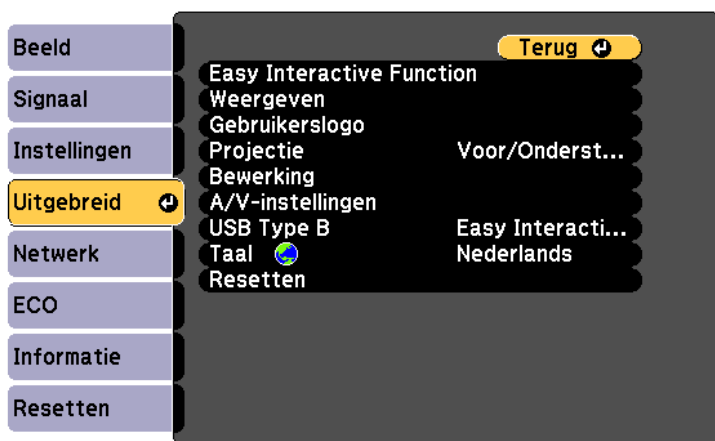
Als u Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 of Windows Vista gebruikt, kunt u de peninvoer- en inktopties gebruiken om handgeschreven invoer en aantekeningen toe te voegen aan uw werk.

U kunt ook gebruik maken van de peninvoer- en inktfuncties via een netwerk wanneer u de interactieve functies als beschikbaar op uw netwerk instelt.

## Peninvoer- en inktfuncties voor Windows inschakelen

Als u de peninvoer- en inktfuncties wilt gebruiken in Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 of Windows Vista, moet u de peninstellingen aanpassen in het menu **Uitgebreid** van de projector.

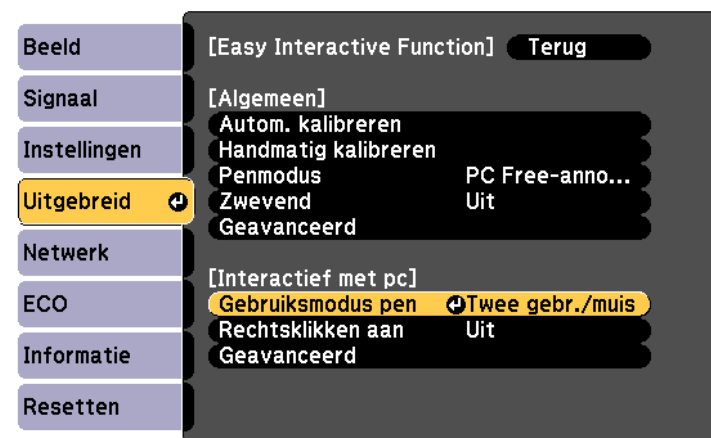
- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op knop [Enter].



- 2 Selecteer de instelling **Easy Interactive Function** en druk op de knop [Enter].



- 3 Selecteer de instelling **Gebruiksmodus pen** en druk op de knop [Enter].



- 4 Selecteer **Eén gebr./pen** en druk op de knop [Enter].


## Peninvoer- en inktfuncties van Windows gebruiken

Als u Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 of Windows Vista gebruikt, kunt u handgeschreven invoer toevoegen en deze omzetten in tekst.

Als u Microsoft Office 2007 of later hebt, kunt u de inktfunctie ook gebruiken om handgeschreven notities toe te voegen aan een Word-document, Excel-spreadsheet of PowerPoint-presentatie.



Optienamen voor de annotatiefuncties kunnen verschillen afhankelijk van uw versie van Microsoft Office.

- Om het aanraaktoetsenbord in Windows 8 te openen, klikt u met de rechtermuisknop of houdt u de taakbalk vast en selecteert u vervolgens **Werkbalk** > **Schermttoetsenbord**. Selecteer het toetsenbordpictogram op het scherm en selecteer vervolgens het penpictogram.
- Om het invoerpaneel van de Tablet PC te openen in Windows 7 of Windows Vista, selecteert u  > **Alle programma's** > **Bureau-accessoires** > **Tablet PC** > **Tablet PC Invoerpaneel**.  
U kunt schrijven in het vak met de pen en vervolgens selecteren uit verschillende opties om de tekst te bewerken en te converteren.
- Om inktannotaties toe te voegen in Microsoft Office-toepassingen, selecteert u het menu **Recensie** en vervolgens **Inkt aanbrengen**.



Selecteer in Microsoft Word of Excel het tabblad **Invoegen** en klik vervolgens op **Inkt aanbrengen**.

- Om aantekeningen te maken op uw PowerPoint-dia's in de diavoorstellingmodus, drukt u op de knop aan de zijkant van de pen en selecteert u vervolgens **Aanwijzeropties** > **Pen** in het pop-upmenu.



Deze methode voor het annoteren van PowerPoint-dia's in de diavoorstellingsmodus werkt ook met Windows XP Tablet PC Edition.

Voor meer informatie over deze functies, zie Windows Help.



# Nuttige Functies

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op nuttige functies voor het geven van presentaties en op de Beveiligingsfuncties.

## Afbeeldingen projecteren die zijn opgeslagen op een USB-opslagapparaat (PC Free)

Door op de projector een USB-opslagapparaat, zoals een USB-stick of harde schijf, aan te sluiten, kunt u de bestanden die op het USB-apparaat zijn opgeslagen projecteren zonder van een computer gebruik te maken. Deze functie wordt PC Free genoemd.



- Sommige USB-opslagapparaten met ingebouwde veiligheidsfuncties zijn mogelijk niet geschikt.
- U kunt trapeziumvervalsing niet corrigeren tijdens de projectie PC Free, ook niet als u op de knoppen [Z] en [X] op het bedieningspaneel drukt.

## Specificaties van bestanden die met behulp van PC Free kunnen worden geprojecteerd

Type	Bestandstype (extensie)	Opmerkingen
Beeld	.jpg	Het volgende kan niet worden geprojecteerd. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bestanden met CMYK-kleurindeling</li> <li>- Progressieve beelden</li> <li>- Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 8192 x 8192</li> </ul> Door de eigenschappen van JPEG-bestanden kunnen bepaalde beelden niet duidelijk worden geprojecteerd. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren als de compressie te hoog is.
	.bmp	Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280 x 800 kunnen niet worden geprojecteerd.

Type	Bestandstype (extensie)	Opmerkingen
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280 x 800 kunnen niet worden geprojecteerd.</li> <li>• GIF-animaties kunnen niet worden geprojecteerd.</li> </ul>
	.png	Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280 x 800 kunnen niet worden geprojecteerd.
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280 x 720 kunnen niet worden geprojecteerd.</li> <li>• U kunt alleen het geluid weergeven dat is opgesteld met lineaire PCM en ADPCM.</li> <li>• Ondersteunt AVI 1.0. U kunt geen bestanden van meer dan 2 GB projecteren.</li> </ul>



- Als u een USB-compatibele harde schijf aansluit en gebruikt, zorg dan dat de met de harde schijf geleverde lichtnetadapter is aangesloten.
- De projector ondersteunt bepaalde bestandssystemen niet, gebruik daarom media die is geformatteerd onder Windows.
- Formateer de media onder FAT16/32.



## PC Free Voorbeelden

Beelden projecteren die op USB-opslag zijn opgeslagen



- ☛ "De geselecteerde beelden of films projecteren" [pag.91](#)
- ☛ "De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show)" [pag.92](#)

## PC Free-bedieningsmethoden






Hoewel bij onderstaande stappen wordt uitgegaan van het gebruik van de afstandsbediening, kunt u de handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren.

PC Free starten

- 1** Schakel de bron over op USB.
  - ☛ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.45](#)
- 2** Sluit het USB-opslagapparaat op de projector aan.
  - ☛ "USB-apparaten aansluiten" [pag.31](#)





PC Free wordt gestart en de lijst met bestanden wordt weergegeven.

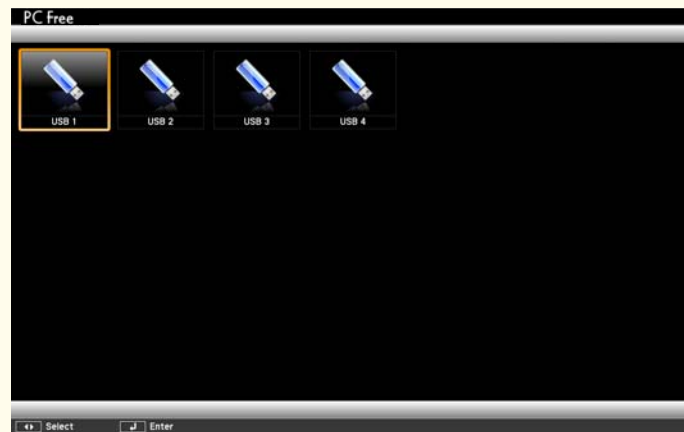
- De volgende bestanden worden als miniatures weergegeven (de bestandsinhoud wordt als een kleine afbeelding weergegeven).
  - JPEG-bestanden
  - AVI-bestanden (toont het beeld aan het begin van de film).
- Andere bestanden of mappen worden als pictogrammen weergegeven, zoals in onderstaande tabel getoond.

Picto gram	Bestand	Pictogram	Bestand
	JPEG-bestanden*		BMP-bestanden
	GIF-bestanden		PNG-bestanden
	AVI (Motion JPEG)-bestanden*		

\* Als het bestand niet kan worden weergegeven als een thumbnail, wordt het weergegeven als een pictogram.







- U kunt tevens een geheugenkaart in de USB-kaartlezer plaatsen en vervolgens de kaartlezer op de projector aansluiten. Sommige in de handel verkrijgbare USB-kaartlezers kunnen echter niet compatibel zijn met de projector.
- De projector kan maximaal vijf media per keer herkennen.
- Als het volgende scherm (scherm Station selecteren) wordt weergegeven, selecteert u met de knoppen [, [, [ en [] het station dat u wilt gebruiken en drukt u vervolgens op [Enter].





- Om het scherm Station selecteren weer te geven, plaatst u de cursor op **Station selecteren** bovenaan het scherm met de bestandenlijst en drukt u op [Enter].

Beelden projecteren

- 1 Gebruik de knoppen [, [, [ en [] om het bestand of de map te selecteren die u wilt projecteren.



Als niet alle bestanden en mappen in het venster worden weergegeven, drukt u op de afstandsbediening op de knop [] of plaatst u de cursor onderaan het scherm op **Volgende pagina** en drukt u op [Enter].

Als u naar het vorige scherm wilt terugkeren, drukt u op de afstandsbediening op de knop [] of plaatst u de cursor bovenaan het scherm op **Vorige pagina** en drukt u op [Enter].



- 2 Druk op de knop [Enter].

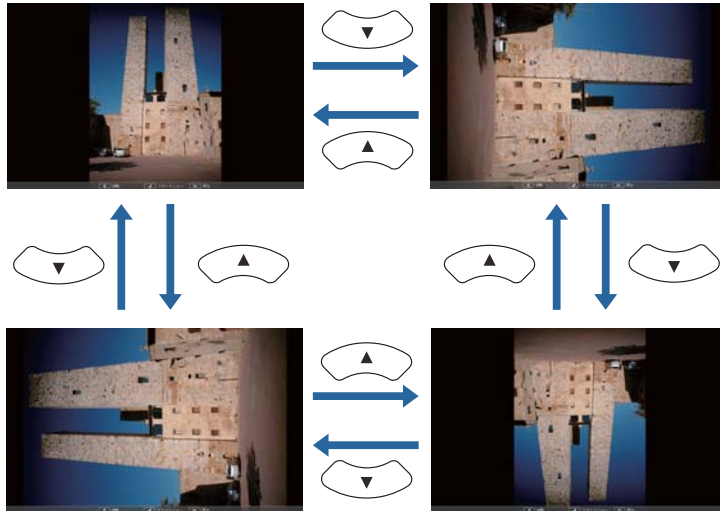
De geselecteerde afbeelding wordt weergegeven.

Als u een map selecteert, worden de bestanden in de map weergegeven. Om terug te keren naar het scherm dat werd getoond alvorens de map te openen, plaatst u de cursor op **Trg nr bov.** en drukt u op de knop [Enter].

Beelden draaien

U kunt de weergegeven JPEG-afbeeldingen draaien met sprongen van 90°. De draaifunctie is ook beschikbaar tijdens de PC Free.

- 1 Geef de afbeeldingen weer of voer PC Free uit.
- 2 Druk tijdens het projecteren op de knop  of .




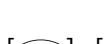

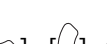

## PC Free stoppen

Als u PC Free wilt sluiten, koppelt u het USB-apparaat los van de USB-poort op de projector. Apparaten zoals digitale camera's of harde schijven moeten worden uitgeschakeld voordat ze van de projector worden losgekoppeld.

## De geselecteerde beelden of films projecteren

### Let op

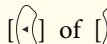
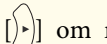
U mag het USB-opslagapparaat niet losmaken als het wordt geopend. PC Free werkt dan misschien niet juist.

- 1 Start PC Free.  
Het scherm met de bestandenlijst wordt weergegeven.  
 "PC Free starten" [pag.89](#)
- 2 Gebruik de knoppen , ,  en  om het afbeeldingsbestand te selecteren dat u wilt projecteren.



- 3 Druk op de knop [Enter].  
De afbeelding wordt weergegeven.



Druk op de knop  of  om naar het volgende of vorige beeldbestand te gaan.

- 4** U kunt de projectie als volgt beëindigen.
- Projectie van afbeeldingen: Druk op [Esc].
  - Projectie van een film: druk op [Esc] om het berichtenvenster te openen, selecteer **Afsluiten** en druk op [Enter].
- Na beëindiging van de projectie keert u terug naar het scherm met de bestandenlijst.




## De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show)

U kunt de beeldbestanden in een map stuk voor stuk achter elkaar een voor een afspelen. Deze functie wordt een Dia show genoemd. Gebruik de volgende procedure om de Dia show in te stellen.



Om automatisch van bestand te wisselen wanneer u PC Free uitvoert, stelt u voor **Wisseltijd** onder **Optie** een andere waarde in dan **Nee**. De standaardinstelling is 3 seconden.

☞ "Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een Dia show" [pag.93](#)

- 1** Start PC Free.
- Het scherm met de bestandenlijst wordt weergegeven.
- ☞ "PC Free starten" [pag.89](#)
- 2** Plaats de cursor met de knoppen [, [, [ en [ op de map met de Dia show die u wilt afspelen en druk op [Enter].

- 3** Selecteer **Dia show** onderaan in het scherm met de bestandenlijst en druk vervolgens op [Enter].



Dia show wordt gestart en de bestanden in de map worden automatisch één voor één, in de juiste volgorde, afgespeeld.

Wanneer het laatste bestand is geprojecteerd, wordt de bestandslijst automatisch opnieuw weergegeven. Als u **Continu afspelen** in het venster Optie instelt op **Aan**, wordt de diavoorstelling vanaf het begin afgespeeld als het einde is bereikt.

☞ "Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een Dia show" [pag.93](#)

Tijdens Dia show kunt u verder gaan naar het volgende scherm, terugkeren naar het vorige scherm of het afspelen stoppen.



Als de optie **Wisseltijd** in het scherm Optie is ingesteld op **Nee**, wordt er niet automatisch een andere afbeelding weergegeven als u de functie Diavoorstelling afspelen selecteert. Druk op de knop [, op [Enter] of de knop [] om het volgende bestand weer te geven.

Voor de projectie van een afbeeldingsbestand met PC Free kunt u de volgende functies gebruiken.

- Bevriezen
  - ☞ "Het beeld bevroren (Bevriezen)" [pag.94](#)
- A/V dempen
  - ☞ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" [pag.94](#)
- E-Zoom
  - ☞ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" [pag.96](#)

Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een Dia show

U kunt de weergavevolgorde en de instellingen voor Dia show in het scherm Optie opgeven.

- 1
- Selecteer **Optie** onderaan in het scherm met de bestandenlijst en druk vervolgens op [Enter].
- 2
- Als het volgende scherm Optie wordt weergegeven, kunt u de gewenste instellingen opgeven.  
Activeer de instellingen door de cursor op het doelonderdeel te plaatsen en op de knop [Enter] te drukken.  
In de volgende tabel wordt meer informatie over elk item gegeven.



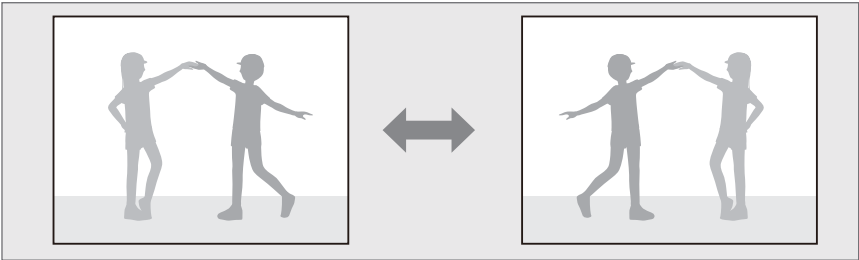
Weergave volgorde	U kunt de bestanden op basis van <b>Volgrd:naam</b> of <b>Volgrd:datum</b> weergeven.
Sorteervolgorde	U kunt de bestanden <b>Oplopend</b> of <b>Aflopend</b> sorteren.
Continu afspelen	U kunt instellen of u de Dia show wilt herhalen.

Wisseltijd	U kunt in Diavoorstelling afspelen opgeven hoe lang een bestand moet worden weergegeven. U kunt een tijd opgeven tussen <b>Nee</b> (0) en 60 seconden. Als u <b>Nee</b> kiest, wordt automatisch afspelen uitgeschakeld.
Effect	U kunt instellen welke schermeffecten bij het wisselen van dia's worden weergegeven.

- 3
- Plaats de cursor met de knoppen [↶], [↷], [◀] en [▶] op **OK** en druk vervolgens op [Enter].  
De instellingen worden toegepast.  
Als u de instellingen niet wilt toepassen, plaatst u de cursor op **Annuleren** en drukt u daarna op [Enter].

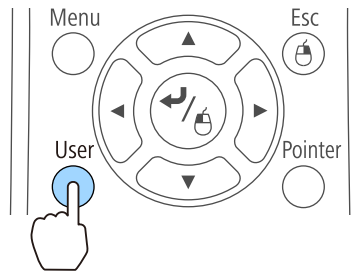
Het beeld horizontaal spiegelen (Hor. spiegelen)

U kunt het beeld tijdelijk horizontaal spiegelen en projecteren.



Wanneer **Knop gebruiker** is ingesteld op **Hor. spiegelen** van het menu Configuratie, wordt bij elke druk op de knop [User] de optie Hor. spiegelen in- of uitgeschakeld.

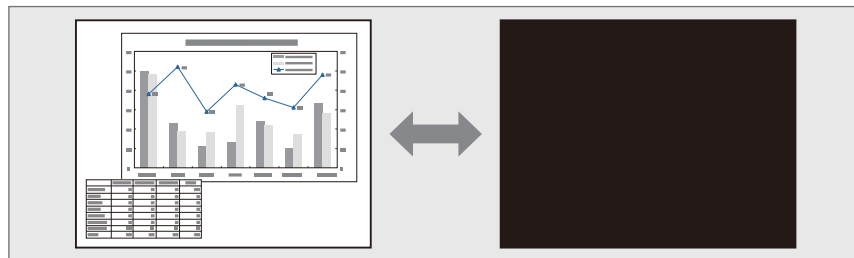
☛ **Instellingen - Knop gebruiker** [pag.124](#)



- In de volgende situaties wordt Hor. spiegelen uitgeschakeld.
  - Wanneer de projector uit is
  - Wanneer het menu Configuratie wordt weergegeven.
  - Wanneer de modus **Projectie** van de projector wordt gewijzigd.
  - Wanneer Keystone wordt uitgevoerd
  - Wanneer Message Broadcasting wordt uitgevoerd
- De interactieve functie werkt niet goed tijdens Hor. spiegelen (alleen EB-536Wi).

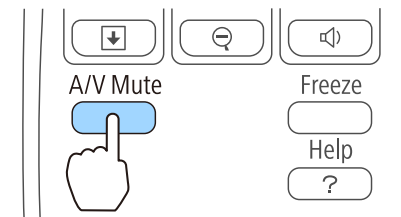
## Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)

U kunt het beeld op het scherm uitschakelen indien u de aandacht wilt leggen op wat u zegt of wanneer u geen bedieningen, bijvoorbeeld het veranderen van bestand, op het beeld wilt laten zien.

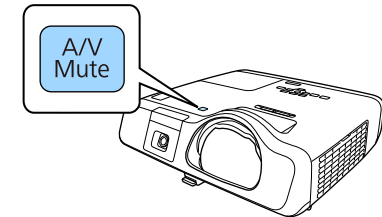


Telkens wanneer u op de [A/V Mute]-knop drukt, wordt A/V dempen in- of uitgeschakeld.

### Afstandsbediening



### Bovenkant van projector



- Als u deze functie gebruikt terwijl u bewegende beelden projecteert, worden de beelden en het geluid niet stopgezet en kunt u niet terugkeren naar het punt waar A/V dempen werd ingeschakeld.
- Ook als A/V dempen ingeschakeld is, zal het geluid van de microfoon nog steeds worden weergegeven.
- U kunt selecteren welk scherm wordt weergegeven wanneer de [A/V Mute]-knop wordt ingedrukt in het menu Configuratie.
  - ☛ **Uitgebreid - Weergeven - A/V dempen** [pag.126](#)
- Als A/V dempen is ingeschakeld met de knop [A/V Mute], start de **Timer A/V dempen** en wordt de stroom na ongeveer 30 minuten automatisch uitgeschakeld. Als u de **Timer A/V dempen** niet wilt gebruiken, stelt u **Timer A/V dempen** in op **Uit**.
  - ☛ **ECO - Timer A/V dempen** [pag.139](#)
- De lamp blijft branden tijdens A/V dempen, dus de lampuren blijven oplopen.

## Het beeld bevroren (Bevriezen)

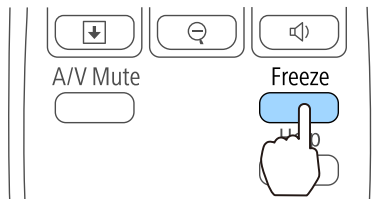
Als de functie Bevriezen wordt ingeschakeld tijdens bewegend beeld, blijft het bevroren beeld geprojecteerd worden en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt de functie Bevriezen ook gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u



tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

Elke keer dat u op de knop [Freeze] drukt, wordt de bevroersfunctie in- of uitgeschakeld.

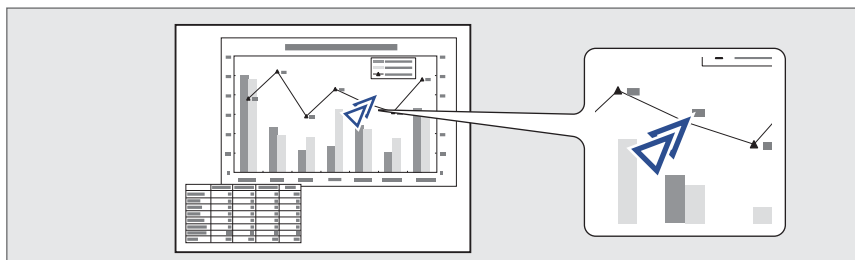
## Afstandsbediening



- Het afspelen van de audio stopt niet.
- Als u bewegend beeld projecteert, blijft het beeld op de achtergrond doorlopen wanneer het scherm wordt stilgezet. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop het scherm werd stilgezet.
- Als u op de knop [Freeze] drukt terwijl het menu Configuratie of een hulpscherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven menu of scherm gesloten.
- De bevroersfunctie (Bevroeren) werkt ook als E-Zoom wordt gebruikt.

## Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)

U kunt de aanwijzer op het geprojecteerde beeld verplaatsen en zo de aandacht vestigen op het onderwerp waarover u spreekt.

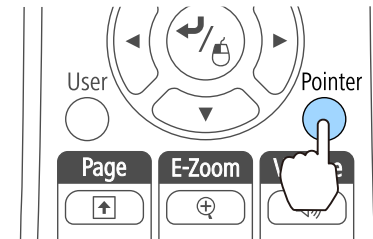


1

De aanwijzer weergeven.

Elke keer dat u op de [Pointer]-knop drukt, verschijnt de aanwijzer of verdwijnt hij.

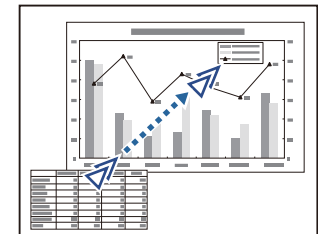
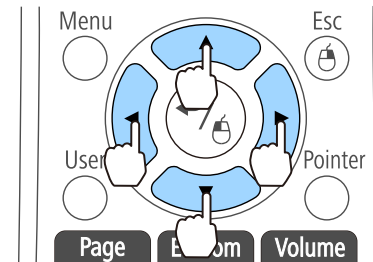
## Afstandsbediening



2

Verplaats het aanwijzerpictogram (↗).

## Afstandsbediening



Als u een knoppenpaar [↶], [↷], [↵] of [↶] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.

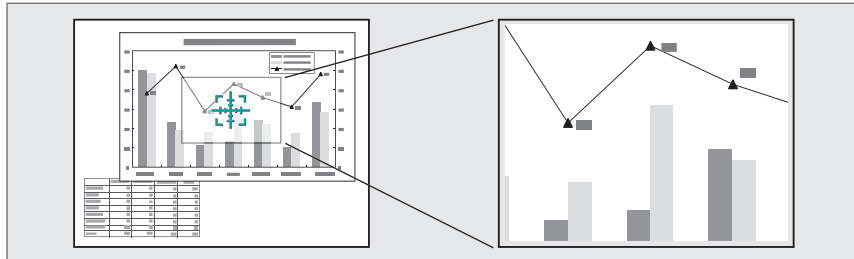


U kunt onder Configuratie de vorm van de muisaanwijzer selecteren.

🖱 **Instellingen - Aanwijzervorm** [pag.124](#)

## Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)

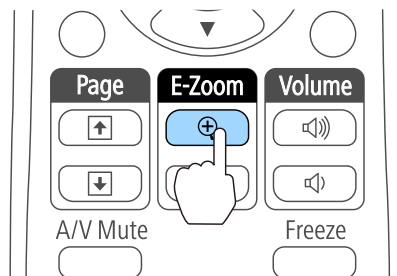
Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken. Dit kan vooral handig zijn bij grafieken en tabellen.



### 1 Start E-Zoom.

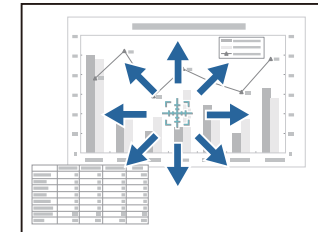
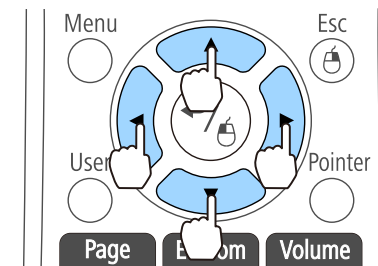
Druk op de [⊕]-knop om het kruis (⊕) weer te geven.

#### Afstandsbediening



### 2 Verplaats het (⊕) naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

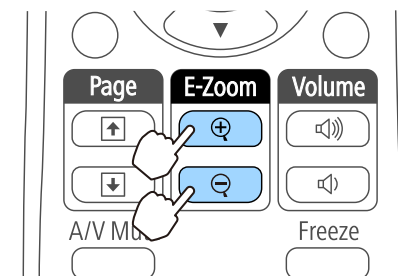
#### Afstandsbediening



Als u een knoppenpaar [⬅], [⬇], [⬅] of [⬇] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.

### 3 Vergroten.

#### Afstandsbediening



[⊕]-knop: Vergroot het gebied telkens als deze wordt ingedrukt. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden.

[⊖]-knop: Verkleint afbeeldingen die reeds werden vergroot.

[Esc]-knop: Annuleert E-Zoom.



- De vergrotingsverhouding verschijnt in beeld. Het geselecteerde gebied kan in 25 stappen 1 tot 4 keer worden vergroot.
- Druk tijdens een uitvergrote projectie op de knoppen [⬅], [⬇], [⬅] en [⬇] om door het beeld te bladeren.



## De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)

U kunt de muisaanwijzer van de computer bedienen vanaf de afstandsbediening van de projector. Deze functie wordt Draadloze muis genoemd.

De volgende besturingssystemen zijn compatibel met de draadloze muis:

	Windows	OS X
<b>Besturingssysteem</b>	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

\* Het is mogelijk dat de functie voor de Draadloze muis niet werkt onder sommige versies van de besturingssystemen.

Gebruik de volgende procedure om de Draadloze muis te activeren.

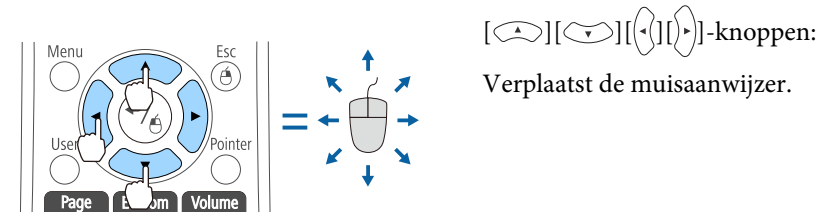
- 1 Stel **USB Type B** in op **Draadloze muis/USB Display** in het menu Configuratie (alleen EB-536Wi).  
 • Uitbreid - USB Type B [pag.126](#)
- 2 Sluit de projector op de computer aan met de bijgeleverde of een los verkrijgbare USB-kabel.  
 • "Een computer aansluiten" [pag.27](#)
- 3 Schakel de bron over naar een van de volgende.
  - USB Display
  - Computer1
  - Computer2

### • HDMI

- "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.45](#)

Nadat de verbinding tot stand is gebracht, kunt u de muisaanwijzer als volgt bedienen.

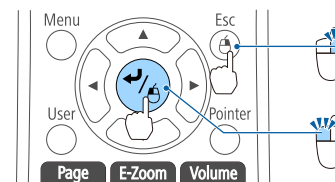
### De muisaanwijzer verplaatsen



[Menu][Esc][User][Pointer]-knoppen:

Verplaatst de muisaanwijzer.

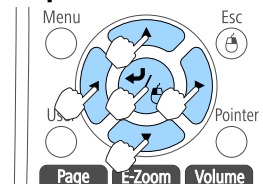
### Muisklikken



[Esc]-knop: Klikken met de rechtermuisknop.

[Enter]: klikken met de linkermuisknop. Klik tweemaal om te dubbelklikken.

### Slepen en neerzetten

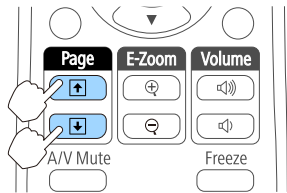


Houd [Enter] ingedrukt en druk tegelijkertijd op de knoppen [Left],

[Right], [Left] of [Right] om te slepen.

Laat de [Enter]-knop los om het gesleepte item op de gewenste positie neer te zetten.

## Pagina omhoog/omlaag



[↑]-knop: Hiermee gaat u terug naar de vorige pagina.

[↓]-knop: Hiermee gaat u naar de volgende pagina.



- Als u een knoppenpaar [↖], [↗], [↘] of [↙] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.
  - Als de muisknopinstellingen op de computer zijn omgekeerd, dan worden ze automatisch ook omgekeerd op de afstandbediening.
  - De draadloze muisfunctie werkt niet onder de volgende omstandigheden.
    - Als **Uitgebreid - USB Type B** op een andere optie is gesteld dan **Draadloze muis/USB Display** (alleen EB-536Wi).
    - Als het menu Configuratie of Help wordt weergegeven.
    - Wanneer een andere functie dan de draadloze muis wordt gebruikt (bijvoorbeeld volume-aanpassing).
- Als u de functies E-Zoom of Aanwijzer gebruikt, kunt u wel naar omhoog en beneden bladeren.

## Een gebruikerslogo opslaan

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.

U kunt het logo van de geregistreerde gebruiker gebruiken als scherm bij de start van de projectie of zolang er geen beeldsignaal wordt uitgevoerd.

☛ **Uitgebreid - Weergeven** [pag.126](#)



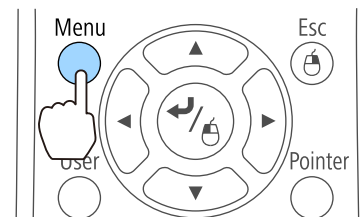
- Als het gebruikerslogo eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaardlogo niet meer terugzetten.
- Als de inhoud van het menu Configuratie wordt ingesteld vanaf een andere projector met behulp van de batch-installatiefunctie, wordt het geregistreerde gebruikerslogo ingesteld voor de andere projectors. Registreer geen vertrouwelijke informatie en dergelijke, zoals het gebruikerslogo.
  - ☛ "Batch-instelling voor meerdere projectors uitvoeren" [pag.142](#)

**1**

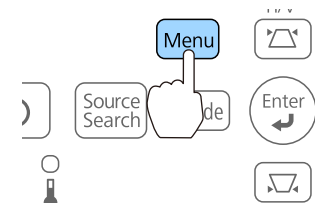
Projecteer het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

☛ "Het Configuratie menu gebruiken" [pag.118](#)

### Op de afstandsbediening



### Via het bedieningspaneel



**2**

Selecteer **Gebruikerslogo** onder **Uitgebreid**.



- Als **Gebr. logo beveil.** onder **Wachtwoordbeveiliging** is ingesteld op **Aan**, wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.  
 "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.102](#)
- Als **Gebruikerslogo** wordt geselecteerd terwijl Keystone, E-Zoom, Hoogte-breedte of Zoom aanpassen wordt gebruikt, wordt die functie even geannuleerd.

- 3** Als de melding "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan **Ja**.

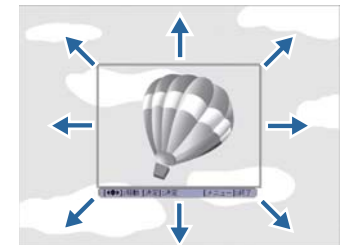
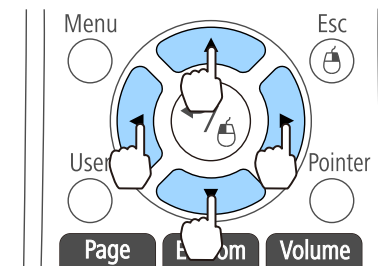


Als u op [Enter] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel drukt, wordt mogelijk de schermgrootte gewijzigd overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal.

- 4** Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.

U kunt dezelfde handelingen uitvoeren vanaf het bedieningspaneel van de projector.

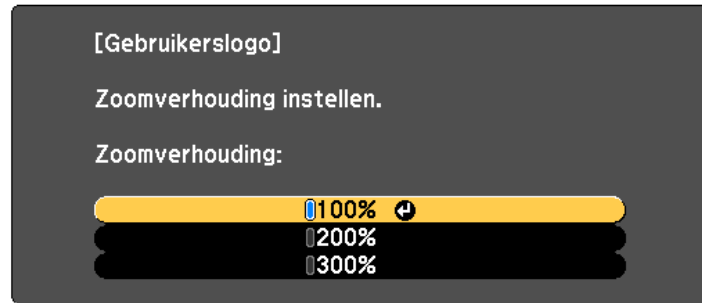
## Afstandsbediening



U kunt een beeld opslaan met een afmeting van 400 x 300 beeldpunten.

- 5** Als u op [Enter] drukt en het bericht "Dit beeld kiezen?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

- 6** Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.



- 7** Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.  
Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid." weergegeven.



Als een gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige gebruikerslogo gewist.

## Het gebruikerspatroon opslaan

Er zijn vijf typen patronen geregistreerd voor de beamer, zoals liniaallijnen en rasterpatronen.

☛ **Instellingen - Patroon - Patroontype** [pag.124](#)

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd ook opslaan als gebruikerspatroon.

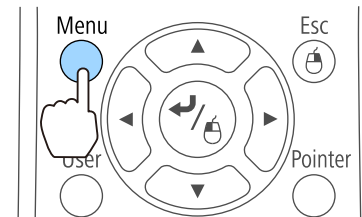


Als een gebruikerspatroon wordt opgeslagen, wordt het vorige gebruikerspatroon gewist.

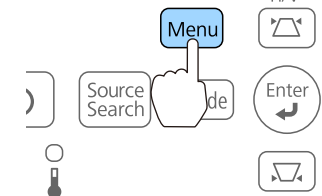
- 1** Projecteer het beeld dat u als gebruikerspatroon wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

☛ "Het Configuratie menu gebruiken" [pag.118](#)

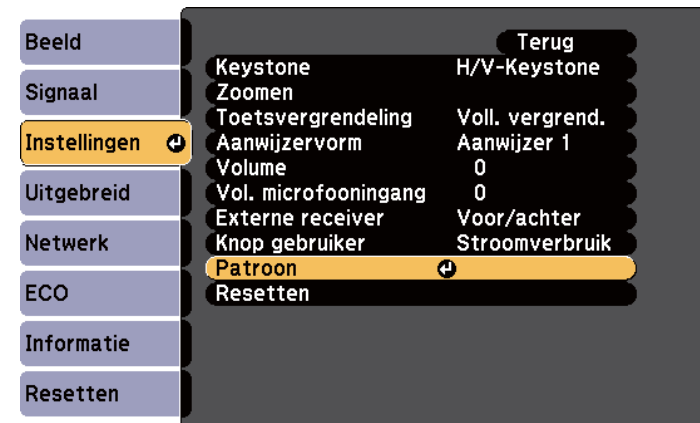
Op de afstandsbediening



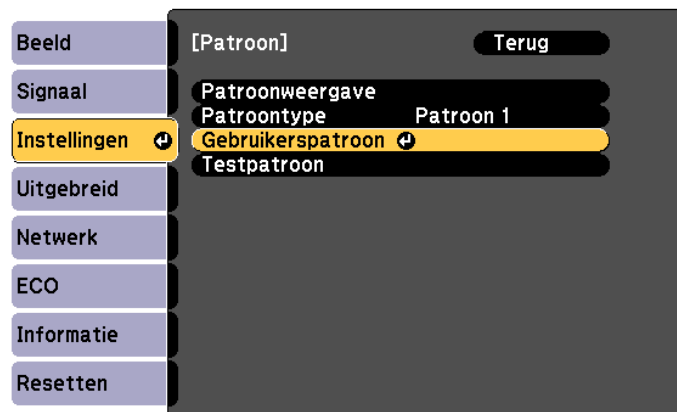
Via het bedieningspaneel



- 2** Selecteer **Patroon** onder **Instellingen**.



- 3** Selecteer **Gebruikerspatroon**.



Als **Gebruikerspatroon** wordt geselecteerd terwijl Keystone, E-Zoom, Hoogte-breedte of Zoom aanpassen wordt uitgevoerd, wordt de op dat moment uitgevoerde functie geannuleerd.

**4** Als "Wilt u het nu geprojecteerde beeld gebruiken als Gebruikerspatroon?" wordt weergegeven, selecteer u **Ja**.

**5** Wanneer u op de [↵]-toets drukt, wordt de vraag "Slaat u deze afbeelding op als het Gebruikerspatroon?" weergegeven. Selecteer **Ja**.

Het beeld wordt opgeslagen. Zodra het beeld is opgeslagen wordt de melding "Gebruikerspatroon is nu ingesteld." weergegeven.



Als het gebruikerspatroon eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaard gebruikerspatroon niet meer terugzetten.

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- **Wachtwoordbeveiliging**  
U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- **Toetsvergrendeling**  
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen.  
☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" [pag.104](#)
- **Antidiefstalvergrendeling**  
De projector is uitgerust met de volgende antidiefstalbeveiliging.  
☛ "Antidiefstalvergrendeling" [pag.105](#)

## Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld, kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Bij aanschaf van de projector is Wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

## Soorten Wachtwoordbeveiliging

Er zijn drie manieren om wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van het gebruik van de projector.

- **Inschakelbeveiliging**

Als **Inschakelbeveiliging Aan** is, dient u een vooraf ingesteld wachtwoord in te voeren nadat de projector is aangesloten en aangezet (dit geldt tevens voor Dir. Inschakelen). Als het juiste wachtwoord wordt ingevoerd, start de projectie.

- **Gebr. logo beveil.**

Iemand die het gebruikerslogo wil wijzigen dat door de eigenaar van de projector is vastgelegd, zal merken dat dit niet gaat. Als **Gebr. logo beveil.** op **Aan** staat, zijn de volgende instellingswijzigingen voor het Gebruikerslogo verboden.

- Een gebruikerslogo opnemen
- Instellingen voor **Achtergrond weerg.**, **Opstartscherm** en **A/V dempen** onder **Weergeven**  
☛ **Uitgebreid - Weergeven** [pag.126](#)

- **Netwerkbeveil.**

Als **Netwerkbeveil.** op **Aan** staat, mogen er geen instellingen worden gewijzigd voor **Netwerk**.

☛ "Menu Netwerk" [pag.129](#)

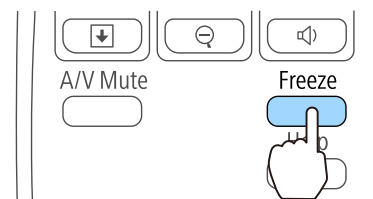
## Instellen van Wachtwoordbeveiliging

Gebruik de volgende procedure om de wachtwoordbeveiliging in te stellen.

- 1** Houd tijdens het projecteren de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.

Het instellingsmenu Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.

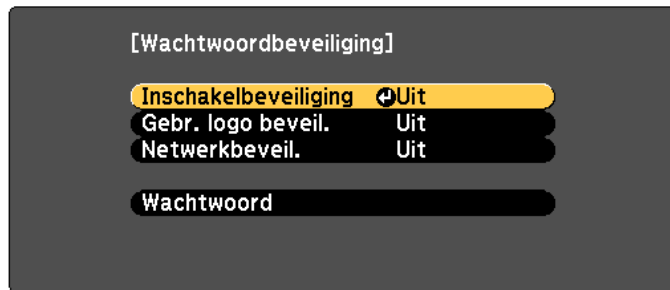
### Afstandsbediening





- Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren.  
Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingsmenu Wachtwoordbeveiliging weergegeven.
- "Wachtwoord invoeren" [pag.103](#)
- Als het wachtwoord is ingesteld, plak dan de Beveiligd-met-wachtwoord-sticker als extra afschrikmiddel op een zichtbare plaats op de projector.

- 2** Selecteer het type wachtwoordbeveiliging dat u wilt instellen en druk op [Enter].

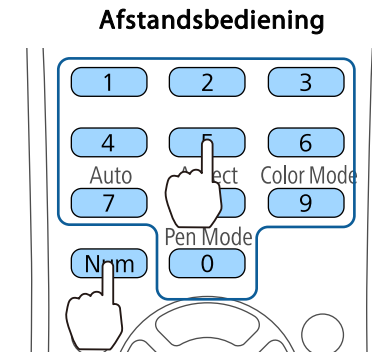


- 3** Selecteer **Aan** en druk vervolgens op [Enter].  
Als u op de [Esc]-knop drukt, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

- 4** Het wachtwoord instellen.

- (1) Selecteer **Wachtwoord** en druk vervolgens op [Enter].
- (2) Als het bericht "Wachtwoord wijzigen?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja** en drukt u daarna op [Enter]. Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u **Nee** selecteert, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

- (3) Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een getal van vier cijfers in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "\* \* \* \*". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsscherm weergegeven.



- (4) Voer het wachtwoord opnieuw in.  
De melding "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen." wordt weergegeven.  
Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

## Wachtwoord invoeren

Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voert u met de afstandsbediening het wachtwoord in.

Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.



Zodra het correcte wachtwoord is ingevoerd, wordt de wachtwoordbeveiliging tijdelijk opgeheven.

## Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector in stand-by modus gaat. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "**Code opvragen:** xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  
[Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en een onjuist wachtwoord 30 keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren. "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie."  
[Adressenlijst Epson Projector](#)

## Bediening beperken (Toetsvergrendeling)

Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren.

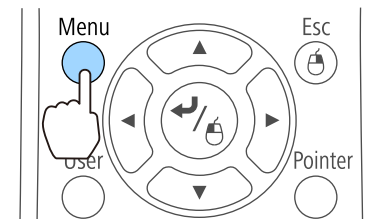
- Voll. vergrend.**  
Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- Toetsvergrend.**  
Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-voedingsknop, zijn vergrendeld.

Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

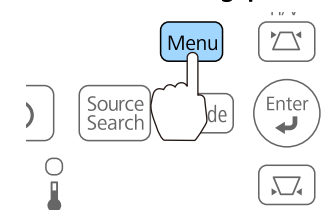
- Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

☛ "Het Configuratie menu gebruiken" [pag.118](#)

### Op de afstandsbediening



### Via het bedieningspaneel

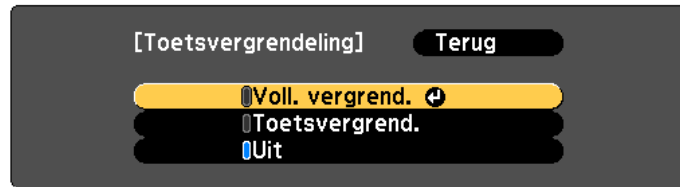


- Selecteer **Toetsvergrendeling** onder **Instellingen**.



- Kies ofwel **Voll. vergrend.** of **Toetsvergrend.** afhankelijk van uw bedoeling.





- 4** Selecteer **Ja** als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.  
De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instellingen.



Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- Selecteer **Uit** onder **Toetsvergrendeling**.  
    🖱 **Instellingen - Toetsvergrendeling** pag.124
- Houd [Enter] op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Vervolgens verschijnt er een melding en wordt de vergrendeling opgeheven.

## Antidiefstalvergrendeling

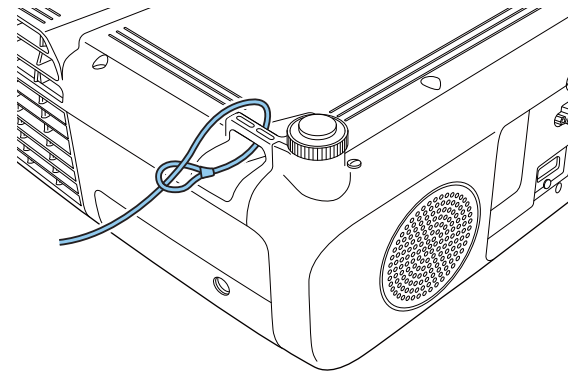
De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.

- Beveiligingssleuf  
De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.  
U vindt meer informatie over het Microsaver Security System op:  
🖱 <http://www.kensington.com/>
- Installatiepunt van beveiligingskabel  
Een in de handel verkrijgbaar draadslot ter voorkoming van diefstal kan door het installatiepunt worden geleid om de projector aan een bureau of pilaar te bevestigen. Voer hier geen stroomuitvalpreventiedraden door als u de projector aan een wand monteert of ophangt aan het plafond.

### Het draadslot installeren

Leid een draadslot ter voorkoming van diefstal door het installatiepunt.

Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.



## Over EasyMP Monitor

Met EasyMP Monitor kunt u handelingen uitvoeren zoals het controleren op een computermonitor van de status van meerdere Epson-projectoren die zijn aangesloten op een netwerk, en het bedienen van de projectoren vanaf de computer.

U kunt EasyMP Monitor downloaden van de volgende website:

<http://www.epson.com>

Hieronder vindt u korte beschrijvingen van de controle- en bedieningsfuncties die kunnen worden uitgevoerd met behulp van EasyMP Monitor.

- Projectors registreren voor controle en beheer
- Groepsregistratie voor geregistreerde projectors
- De status van geregistreerde projectors controleren
- Geregistreerde projectors bedienen
- Instellingen voor e-mailmeldingen
- Berichten verzenden naar geregistreerde projectors

## Message Broadcasting

Message Broadcasting is plugin-software voor EasyMP Monitor. Message Broadcasting kan worden gebruikt om een bericht (JPEG-bestand) te sturen om te projecteren op alle Epson-projectors of op opgegeven projectors die zijn verbonden met het netwerk.

De gegevens kunnen handmatig worden verzonden of automatisch met behulp van Timerinstellingen van EasyMP Monitor.

Download de software Message Broadcasting van de volgende website.

<http://www.epson.com>

## Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)

De functies van de projector kunnen worden ingesteld en de projector kan worden bediend via een computer met een webbrowser die is aangesloten op het netwerk. Met deze functie kunt u de configuratie- en controlebewerkingen op afstand uitvoeren. Bovendien is het invoeren van tekst voor de configuratie eenvoudiger omdat u het toetsenbord van de computer kunt gebruiken.

Gebruik als webbrowser Microsoft Internet Explorer 8.0 of later. Gebruik Safari voor OS X.



Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de webbrowser gebruiken om instellingen in te voeren en controle uit te oefen zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

☛ **ECO - Stand-by modus** [pag.139](#)

## Configuratie van de beamer

U kunt via een webbrowser items aanpassen die u normaal via het menu Configuratie van de projector wijzigt. De wijzigingen worden in het menu Configuratie doorgevoerd. Er zijn ook onderdelen die alleen kunnen worden ingesteld in de webbrowser.

Opties in het menu Configuratie die niet met de webbrowser kunnen worden gewijzigd

- Menu Instellingen - Aanwijzervorm
- Menu Instellingen - Patroon (uitgezonderd Patroontype)
- Menu Instellingen - Knop gebruiker
- Menu Uitgebreid - Gebruikerslogo
- Menu Uitgebreid - USB Type B

- Menu Uitgebreid - Easy Interactive Function
  - Menu Uitgebreid - Taal
  - Menu Resetten - Alle standaardw. en Lampuren terugzetten
- De beschikbare instellingen komen overeen met die van het menu Configuratie van de projector.
- ☛ "Configuratie menu" [pag.117](#)

Items die alleen kunnen worden ingesteld in een webbrowser

- SNMP Gemeenschap (maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens)
- Monitor-wachtwoord (maximaal 16 enkelbyte alfanumerieke tekens)

## Het scherm Webcontrole weergeven

Gebruik onderstaande procedure om het scherm Webcontrole te openen.

Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten.  
Gebruik Geavanceerd voor een verbinding via een draadloos LAN.



Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm Webcontrole niet worden geopend. Om webcontrole weer te geven, dient u de instellingen aan te passen zodat de verbinding niet via een proxyserver verloopt.

- 1 Start een webbrowser op de computer.
- 2 Voer het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in en druk op het toetsenbord van de computer op Enter.  
Het scherm Webcontrole wordt geopend.  
Als **Wachtwoord webctrl** is ingesteld in het menu Configuratie, wordt het wachtwoordinvoerscherm weergegeven.

- 3 Voer de gebruikers-ID en wachtwoord in en druk daarna op the Enter op het toetsenbord van uw computer.

De gebruikers-ID is 'EPSONWEB'.

Het standaardwachtwoord is "admin".

Als de juiste gebruikers-ID en wachtwoord zijn ingevoerd, wordt het webcontrolescherm weergegeven.

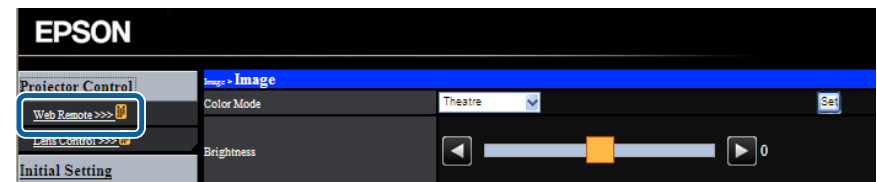


- Voer ook wanneer de wachtwoordinstelling is uitgeschakeld de gebruikersnaam in. De gebruikers-id kan niet worden gewijzigd.
- Het wachtwoord kan worden gewijzigd in het menu Netwerk van het menu Configuratie.  
☛ Netwerk - Basis - Wachtwoord webctrl [pag.129](#)

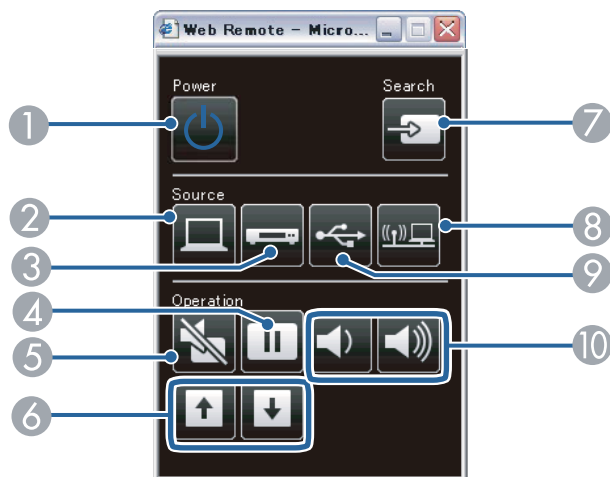
## Het scherm Web Remote openen

Dankzij de functie Web Remote (Bediening via webbrowser) kunt u de bewerkingen van de projector bedienen via een webbrowser.

- 1 Open het scherm Webcontrole.
- 2 Klik op **Web Remote**.



- 3 Het scherm Web Remote wordt weergegeven.



Naam	Functie
1 <b>Knop [Power]</b> [⏻]	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☞ "De projector inschakelen" <a href="#">pag.42</a>
2 <b>Knop [Computer]</b>	Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Computer1-ingang</li> <li>• Computer2-ingang</li> </ul>
3 <b>Knop [Video]</b>	Iedere keer als u op deze knop drukt, schakelt u over tussen het beeld van de volgende bronnen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• S-Video-ingang</li> <li>• Video-ingang</li> <li>• HDMI-ingang</li> </ul>
4 <b>Knop [Freeze]</b>	Druk op deze knop om het afspelen van beelden te onderbreken of hervatten. ☞ "Het beeld bevriezen (Bevriezen)" <a href="#">pag.94</a>
5 <b>Knop [A/V Mute]</b>	Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☞ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.94</a>

Naam	Functie
6 <b>Knoppen [Page]</b> [Up] [Down]	Hiermee schakelt u naar een andere pagina over, bv. in PowerPoint-bestanden, wanneer u gebruik maakt van de volgende projectiemethoden. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Als u de Draadloze muis gebruikt ☞ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" <a href="#">pag.97</a></li> <li>• Als u USB Display gebruikt ☞ "Projecteren met USB Display" <a href="#">pag.46</a></li> <li>• Als op een netwerk wordt aangesloten</li> </ul> Wanneer u beelden projecteert met PC Free, geeft u met deze knoppen het vorige/volgende scherm weer.
7 <b>Knop [Source Search]</b>	Schakelt over naar het beeld van de ingangspoort die videosignalen ontvangt. ☞ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" <a href="#">pag.44</a>
8 <b>Knop [LAN]</b>	Schakelt over naar beeld van een netwerkapparaat. ☞ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" <a href="#">pag.45</a>
9 <b>Knop [USB]</b>	Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Beelden van het apparaat dat op de USB-A-ingang is aangesloten</li> </ul> ☞ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" <a href="#">pag.45</a>
10 <b>Knop [Volume]</b> [⏮][⏭]	[⏮] Verlaagt het volume. [⏭] Verhoogt het volume. ☞ "Het volume bijstellen" <a href="#">pag.55</a>

## Problemen rapporteren via een E-mailmelding

Als u de functie E-mailmelding instelt, wordt er, wanneer zich met de projector een probleem voordoet, een e-mailmelding verstuurd naar de e-mailadressen die u vooraf hebt opgegeven. Hierdoor wordt de beheerder op de hoogte gesteld van problemen met projectoren, zelfs als deze zich op afstand bevinden.

☛ **Netwerk - E-mail - E-mailmelding** [pag.136](#)



- U kunt maximaal drie bestemmingen (adressen) voor de e-mailmelding opgeven en de e-mailmeldingen kunnen naar alle drie de bestemmingen tegelijk worden verstuurd.
- Als zich een ernstig probleem met de projector voordoet en deze plotseling stopt met werken, kan deze mogelijk geen melding meer naar de beheerder verzenden.
- Bediening is mogelijk als de **Stand-by modus** is ingesteld op **Communicatie aan**, zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

☛ **ECO - Stand-by modus** [pag.139](#)

## Inhoud van een foutmelding in een e-mail

Wanneer de functie e-mailmelding op Aan staat en er doet zich een probleem of waarschuwing voor in de projector, wordt het volgende e-mailbericht verzonden.

Afzender: E-mailadres 1

E-mailtitel: EPSON Projector

Regel 1: De naam van de projector met een probleem.

Regel 2: het IP-adres van de projector met een probleem

Regel 3 en verder: Nadere bijzonderheden van het probleem

De details van het probleem worden regel voor regel weergegeven. Hieronder ziet u de belangrijkste meldingen.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification

- No-signal

De projector krijgt geen signaal. Controleer de aansluitingen en controleer of de signaalbron wel is ingeschakeld.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Zie onderstaande om problemen of waarschuwingen op te vangen.

☛ "De indicatielampjes aflezen" [pag.150](#)

## Beheer via SNMP

Door **SNMP** in te stellen op **Aan** in het menu Configuratie wordt wanneer zich een probleem of waarschuwing voordoet een e-mailmelding verstuurd naar de gespecificeerde computer. Hierdoor wordt de beheerder op de hoogte gesteld van problemen met projectoren, zelfs als deze zich op afstand bevinden.

☛ **Netwerk - Overige - SNMP** [pag.138](#)



- SNMP moet worden beheerd door een netwerkbeheerder of door iemand die kennis heeft van het netwerk.
- Om de projector met SNMP te kunnen beheren moet u het SNMP-beheerprogramma op de computer installeren.
- De SNMP-agent voor deze projector voldoet aan versie 1 (SNMPv1).
- Beheer van een projector via SNMP is niet mogelijk via een draadloos netwerk in de aansluitmodus Snel.
- U kunt maximaal twee bestemmings-IP-adressen opslaan.

## ESC/VP21-opdrachten

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

### Lijst met Opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Hieronder ziet u de belangrijkste inhoud.

Item		Commando
Power ON/OFF	Aan	PWR ON
	Uit	PWR OFF
Signaalselectie	Computer1	Automatisch
		RGB
		Component

Item		Commando
Computer2	Automatisch	SOURCE 2F
	RGB	SOURCE 21
	Component	SOURCE 24
	HDMI	SOURCE 30
	Video	SOURCE 41
	S-video	SOURCE 42
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
A/V dempen AAN/UIT	Aan	MUTE ON
	Uit	MUTE OFF

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie.

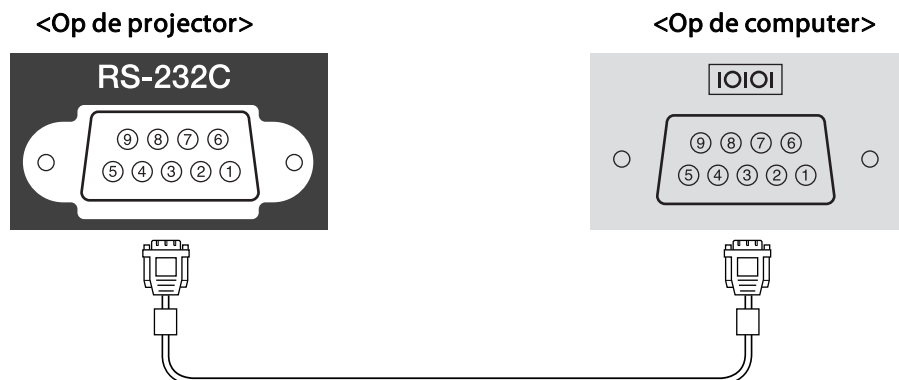
 [Adressenlijst Epson Projector](#)

## Kabelindelingen

Seriële aansluiting

- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannetje)

- Naam projectoringang: RS-232C



<Op de projector>	(Seriële pc-kabel)	<Op de computer>
GND 5	—————	5 GND
RD 2	←—————	3 TD
TD 3	—————→	2 RD

Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen

## Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen

## Info over PJLink

PJLink Class1 is ingesteld door de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als standaardprotocol voor het beheren van netwerkcompatibele projectors in het kader van het standaardiseren van beheerprotocollen voor projectors.

De projector voldoet aan de PJLink Class1-standaard ingesteld door de JBMIA.

U moet de netwerkinstellingen maken voordat u PJLink kunt gebruiken. Raadpleeg het volgende gedeelte voor meer informatie over de netwerkinstellingen.

☛ "Menu Netwerk" [pag.129](#)

Hij voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class1 gedefinieerde commando's, en de overeenkomst is bevestigd door de standaardcompatibiliteitstest van PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Niet-compatibele commando's

	Functie	PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

- Ingangnamen gedefinieerd door PJLink en bijbehorende projectorbronnen

Bron	PJLink-commando
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22

Bron	PJLink-commando
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"  
EPSON
- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"  
EPSON 536  
EPSON 535  
EPSON 525  
EPSON 530  
EPSON 520

## Over Crestron RoomView®

Crestron RoomView® is een geïntegreerd controlesysteem dat wordt geleverd door Crestron®. Het kan worden gebruikt om meerdere apparaten die op een netwerk zijn aangesloten te monitoren en te bedienen.

De projector ondersteunt het controleprotocol en kan daarom worden gebruikt in een systeem dat werd gebouwd met Crestron RoomView®.

Bezoek de website van Crestron® voor meer informatie over Crestron RoomView®. (Alleen Engelstalige displays worden ondersteund.)

<http://www.crestron.com>

Hieronder vindt u een overzicht van Crestron RoomView®.

### • Bediening op afstand via een browser

U kunt een projector vanaf uw computer bedienen net alsof u een afstandsbediening gebruikt.

### • Controle en bediening met toepassingssoftware

U kunt Crestron RoomView® Express of Crestron RoomView® Server Edition van Crestron® gebruiken om apparaten in het systeem te controleren, om met de helpdesk te communiceren en om dringende berichten te versturen. Zie onderstaande website voor meer informatie.  
<http://www.crestron.com/getroomview>

In deze handleiding wordt beschreven hoe u met een browser handelingen vanaf uw computer kunt uitvoeren.



- U kunt alleen alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.
- De volgende functies kunnen niet worden gebruikt terwijl Crestron RoomView® wordt gebruikt.
  - ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" [pag.106](#)  
Message Broadcasting (invoegtoepassing van EasyMP Monitor)
  - Bediening is mogelijk als de **Stand-by modus** is ingesteld op **Communicatie aan**, zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).
    - ☛ ECO - Stand-by modus [pag.139](#)


## De projector vanaf een computer bedienen

Het bedieningsvenster weergeven

Controleer het volgende voordat u bedieningshandelingen uitvoert.

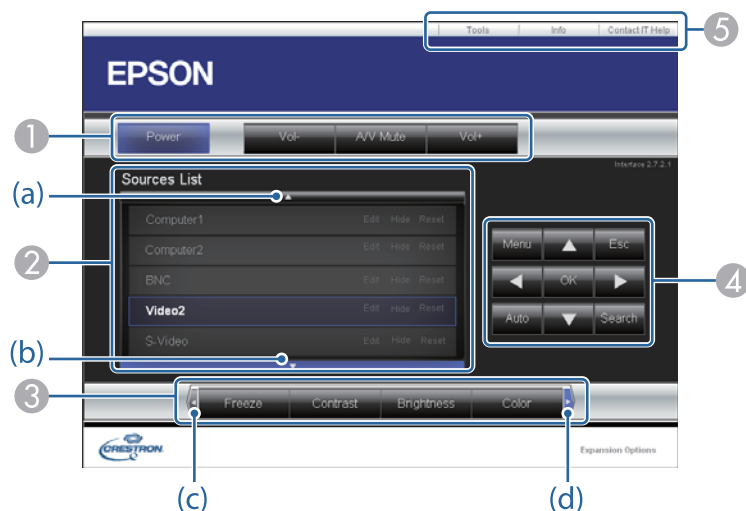
- Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten. Als de communicatie langs een draadloos LAN verloopt, maakt u verbinding in de Geavanceerd aansluitingsmodus.
  - ☛ "Menu Draadl. LAN" [pag.133](#)



- Stel **Crestron RoomView** in op **Aan** in het menu **Netwerk**.  
 **Netwerk - Overige - Crestron RoomView** [pag.138](#)


- 1** Start een webbrowser op de computer.
- 2** Voer het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in en druk op de Enter-toets.  
 Het bedieningsvenster wordt weergegeven.

Het bedieningsvenster gebruiken





- 1** U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken.

Knop	Functie
<b>Power</b>	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
<b>Vol-/Vol+</b>	Hiermee wordt het volume aangepast.

Knop	Functie
<b>A/V Mute</b>	Hiermee schakelt u video en audio in en uit.  "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.94</a>

- 2** Schakelt over naar beeld van de geselecteerde invoerbron. Om invoerbronnen weer te geven die niet op het scherm worden weergegeven, klikt u op (a) of (b) om omhoog of omlaag te scrollen. De huidige invoerbron van het videosignaal wordt in het blauw weergegeven.  
 U kunt de naam van de bron zo nodig wijzigen.
- 3** U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken. Om knoppen weer te geven die niet op het scherm zijn opgenomen, klikt u op (c) of (d) om naar links of rechts te scrollen.

Knop	Functie
<b>Freeze</b>	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten.  "Het beeld bevroren (Bevriezen)" <a href="#">pag.94</a>
<b>Contrast</b>	Stel hier het verschil in tussen licht en donker in het beeld.
<b>Brightness</b>	Stel hier de helderheid van het beeld in.
<b>Color</b>	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
<b>Sharpness</b>	Stel hier de scherpste van het beeld in.
<b>Zoom</b>	Klik op [⊕] om het beeld te vergroten zonder de projectiegrootte te wijzigen. Klik op [⊖] om beelden te verkleinen die met de [⊕]-knop werden vergroot. Klik op de knop [▲], [▼], [◀] of [▶] om de positie te wijzigen van een vergroot beeld.  "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" <a href="#">pag.96</a>

- 4 De knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] voeren dezelfde bewerkingen uit als de knoppen [⬅], [➡], [⬅] en [➡] op de afstandsbediening. U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de andere knoppen te klikken.

Knop	Functie
<b>OK</b>	Deze knop heeft dezelfde functie als de knop [Enter] op de afstandsbediening. ☛ "Afstandsbediening" <a href="#">pag.16</a>
<b>Menu</b>	Hiermee wordt het menu Configuratie weergegeven en gesloten.
<b>Auto</b>	Indien aangeklikt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer1- of Computer2-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie van het beeld automatisch optimaliseren.
<b>Search</b>	Schakelt over naar het beeld van de ingangspoort die videosignalen ontvangt. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" <a href="#">pag.44</a>
<b>Esc</b>	Deze knop heeft dezelfde functie als de [Esc]-knop op de afstandsbediening. ☛ "Afstandsbediening" <a href="#">pag.16</a>

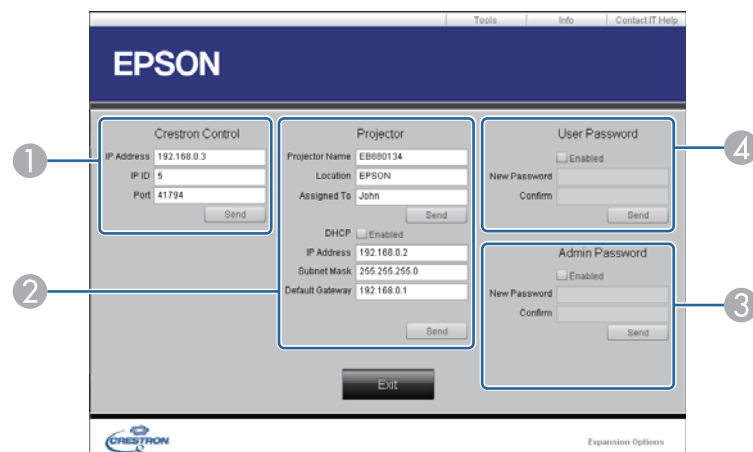
- 5 U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de tabbladen te klikken.

Tabblad	Functie
<b>Contact IT Help</b>	Opent het helpdeskvenster. Gebruikt om berichten te verzenden naar, en berichten te ontvangen van, de beheerder door middel van Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Hier ziet u informatie over de projector die op dat ogenblik verbonden is.

Tabblad	Functie
<b>Tools</b>	Wijzigt instellingen in de projector die op dat ogenblik verbonden is. Zie het volgende gedeelte.

Het venster Tools gebruiken

Het volgende venster wordt weergegeven als u op het tabblad **Tools** klikt in het bedieningsvenster. U kunt dit venster gebruiken om instellingen te wijzigen in de projector die op dat ogenblik verbonden is.



- 1 **Crestron Control**  
Maak instellingen voor Crestron® centrale bedieningselementen.
- 2 **Projector**  
De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
<b>Projector Name</b>	Geef een naam op om de projector die op dat ogenblik verbonden is te differentiëren van de andere netwerkprojectors. (U kunt maximaal 15 alfanumerieke tekens invoeren.)
<b>Location</b>	Geef een naam op voor de installatielocatie voor de projector die op dat ogenblik verbonden is met het netwerk. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.)
<b>Assigned To</b>	Geef een gebruikersnaam op voor de projector. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.)

Item	Functie
<b>DHCP</b>	Schakel het selectievakje <b>Enabled</b> in om DHCP te gebruiken. U kunt geen IP-adres invoeren met DHCP ingeschakeld.
<b>IP Address</b>	Voer het IP-adres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
<b>Subnet Mask</b>	Voer het subnetmasker in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
<b>Default Gateway</b>	Voer het gatewayadres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
<b>Send</b>	Klik op deze knop om de aan de <b>Projector</b> gemaakte wijzigingen te bevestigen.

- 3 **Admin Password**  
Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het venster Tools te openen.  
De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
<b>New Password</b>	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het venster Tools te openen. (U kunt maximaal 26 alfanumerieke tekens invoeren.)
<b>Confirm</b>	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder <b>New Password</b> . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
<b>Send</b>	Klik op deze knop om de aan <b>Admin Password</b> gemaakte wijzigingen te bevestigen.

- 4 **User Password**  
Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het bedieningsvenster via de computer te openen.  
De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
<b>New Password</b>	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het bedieningsvenster te openen. (Maximaal 26 enkele-byte alfanumerieke tekens)
<b>Confirm</b>	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder <b>New Password</b> . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
<b>Send</b>	Klik op deze knop om de <b>User Password</b> gemaakte wijzigingen te bevestigen.



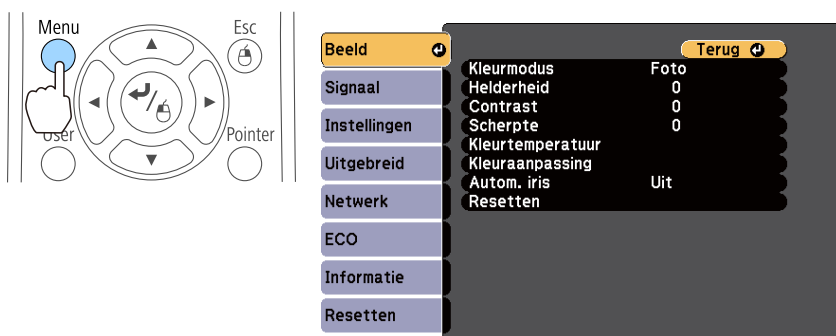
# Configuratie menu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratie menu en de daarin opgenomen functies.

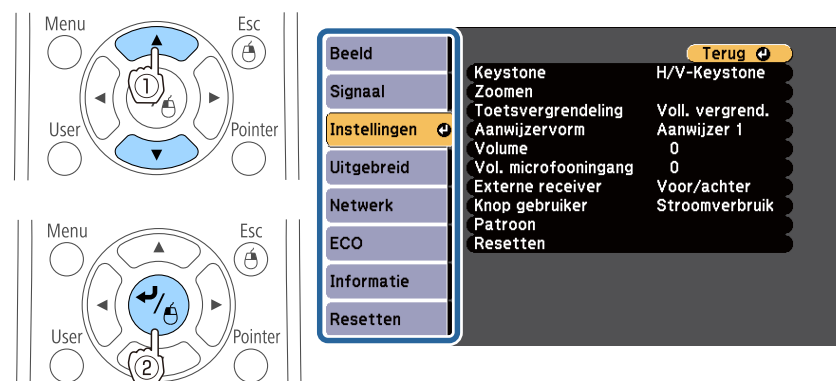
In dit gedeelte wordt ingegaan op het gebruik van het menu Configuratie.

Hoewel de stappen worden uitgelegd aan de hand van de afstandsbediening, kunt u dezelfde handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren. In de help bij het menu vindt u uitleg bij de beschikbare knoppen.

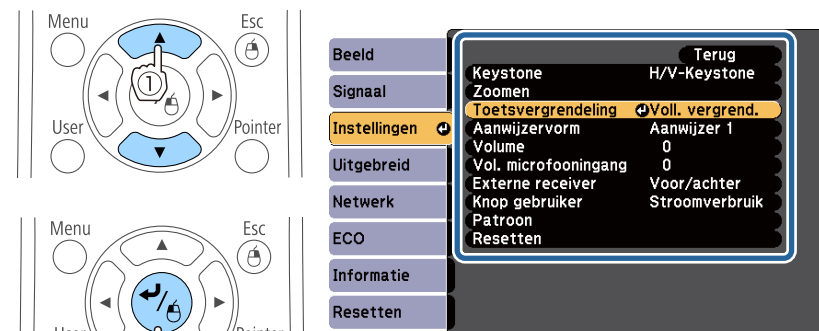
## 1 Open het Configuratie.



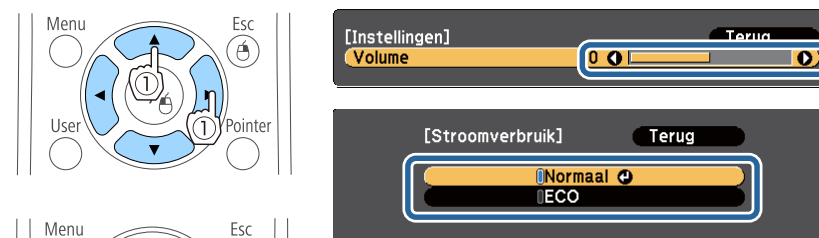
## 2 Selecteer een item uit een hoofdmenu.



## 3 Selecteer een item uit een submenu.





## 4 Wijzig de instellingen.







## 5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.


## Tabel van het Configuratiemenu

De instelbare items hangen af van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Beeld  pag.121	Kleurmodus	Dynamisch, Presentatie, Theater, sRGB, Schoolbord
	Helderheid	-24 tot 24
	Contrast	-24 tot 24
	Kleurverzadiging	-32 tot 32
	Tint	-32 tot 32
	Scherpte	-5 tot 5
	Kleurtemperatuur	5000K tot 10000K, -3 tot 6
	Kleuraanpassing	Rood: -16 tot 16 Groen: -16 tot 16 Blauw: -16 tot 16
Menu Signaal  pag.122	Autom. iris	Uit, Normaal, Hoge snelheid
	Autom. configuratie	Aan en Uit
	Resolutie	Automatisch, Breed en Normaal
	Tracking	-
	Sync.	-
	Positie	Omhoog, Omlaag, Links en Rechts
	Progressief	Uit, Video en Film/Automatisch
	Ruisvermindering	Uit, NR1 en NR2
	Videobereik HDMI	Automatisch, Normaal en Uitgebreid
	Ingangssignaal	Automatisch, RGB en Component






Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Videosignaal	Automatisch, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 en SECAM
	Hoogte-breedte	Normaal, Automatisch, 4:3, 16:9, Volledig, Zoom en Bronformaat
	Overscannen	Automatisch, Uit, 4% en 8%
	Beeldverwerking	Fijn, Snel
Menu Instellingen  pag.124	Keystone	H/V-Keystone en Quick Corner
	Zoomen	0 (Veraf) tot 40 (Kortbij)
	Toetsvergrendeling	Voll. vergrend., Toetsvergrend. en Uit
	Aanwijzervorm	Aanwijzer 1, Aanwijzer 2, Aanwijzer 3
	Volume	0 tot 20
	Vol. microfooningang	0 tot 5
	Externe receiver	Voor/achter, Voorkant, Achterkant en Uit
	Knop gebruiker	Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Testpatroon, Resolutie, Vol. microfooningang, Patroonweergave en Autom. kalibreren, Hor. spiegelen
	Patroon	Patroonweergave, Patroontype, Gebruikerspatroon en Testpatroon
Menu Uitgebreid  pag.126	Easy Interactive Function	Items in <b>Algemeen</b> Autom. kalibreren, Handmatig kalibreren, Penmodus, Zwevend, Geavanceerd  Items in <b>Interactief met pc</b> Gebruiksmodus pen, Rechtsklikken aan, Geavanceerd

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Weergeven	Bericht, Achtergrond weerg., Opstartscherm, A/V dempen, Werkbalken, Pictogram penmodus, Projectorbediening
	Gebruikerslogo	-
	Projectie	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant en Achter/boven
	Bewerking	Dir. Inschakelen, Hoogtemodus, Bron zoeken bij start, Autom. inschakeling
	A/V-instellingen	A/V-uitvoer, Audio-uitvoer, HDMI-audio-uitvoer
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Draadloze muis/USB Display
	Taal	15 of 35 talen*
Menu ECO  pag.139	Stroomverbruik	Normaal en ECO
	Lichtoptimalisatie	Aan en Uit
	Sluimerstand	Aan en Uit
	Tijd sluimerstand	1 tot 30
	Timer A/V dempen	Aan en Uit
	Stand-by modus	Communicatie aan en Communicatie uit
	ECO-weergave	Aan en Uit
Menu Informatie  pag.140	Beamerinfo	Lampuren, Bron, Ingangssignaal, Resolutie, Videosignaal, Vernieuwingssnelh., Sync. info, Status, Serienummer, Event ID
	Versie	Main, Video
Menu Resetten	Alle standaardw.	-


Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
 pag.141	Lampuren terugzetten	-

\* Het aantal ondersteunde talen verschilt afhankelijk van de regio waar de projector wordt gebruikt.

## Menu Netwerk

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Basis  pag.132	Projectornaam	-
	Wachtwoord PJLink	-
	Wachtwoord webctrl	-
	Trefwoord projector	Aan en Uit
Menu Draadl. LAN  pag.133	Aansluitmodus	Snel, Geavanceerd
	Kanaal	1ch, 6ch en 11ch
	Autom. SSID-inst.	Aan en Uit
	SSID	-
	Toegangspunt zoeken	-
	IP-instellingen	DHCP, IP-adres, Subnetmasker en Gateway-adres
	SSID-weergave	Aan en Uit
	Weergave IP-adres	Aan en Uit
Menu Beveiliging  pag.135	Beveiliging	Uit, WPA2-PSK en WPA/WPA2-PSK
	Wachtwoordzin	-
Menu Vast netwerk  pag.136	IP-instellingen	DHCP, IP-adres, Subnetmasker en Gateway-adres
	Weergave IP-adres	Aan en Uit
Menu E-mail  pag.136	E-mailmelding	Aan en Uit
	SMTP-server	-




Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Poortnummer	-
	Instelling adres 1, Instelling adres 2 en Instelling adres 3	-
Menu Overige  <a href="#">pag.138</a>	SNMP	Aan en Uit
	Trap IP Adres 1 en Trap IP Adres 2	-
	Gateway met prioriteit	Vast netwerk en Draadloos LAN
	AMX Device Discovery	Aan en Uit
	Crestron RoomView	Aan en Uit
	Bonjour	Aan en Uit
	Message Broadcasting	Aan en Uit





## Menu Beeld

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

 "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.44](#)




Submenu	Functie
<b>Kleurmodus</b>	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past.  "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" <a href="#">pag.56</a>
<b>Helderheid</b>	Stel hier de helderheid van het beeld in.
<b>Contrast</b>	Stel hier het verschil in tussen licht en donker in het beeld.
<b>Kleurverzadiging</b>	(U kunt deze alleen aanpassen als beeld wordt ingevoerd van componentvideo of composietvideo.) Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
<b>Tint</b>	(U kunt deze aanpassen als componentvideosignalen worden ingevoerd. Composietvideo- en S-videoingangssignalen kunnen alleen worden aangepast indien het NTSC-videosignalen zijn.) Stel hier de kleurschakering in.
<b>Scherpte</b>	Stel hier de scherpste van het beeld in.

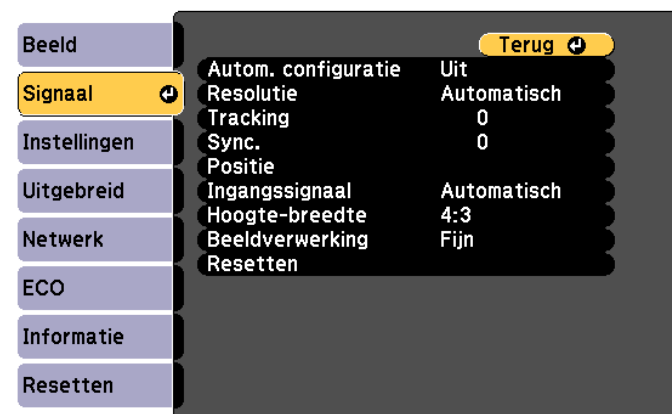
Submenu	Functie
<b>Kleurtemperatuur</b>	U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in. Een hoge waarde geeft het beeld een blauwe tint; een lage waarde geeft het beeld een rode tint. Waarden kunnen worden aangepast afhankelijk van de instellingen voor <b>Kleurmodus</b> . Voor <b>sRGB</b>  : van 5000K tot 10000K in 10 stappen Voor andere instellingen: van -3 tot 6 in 10 stappen
<b>Kleuraanpassing</b>	(Dit item kunt u niet selecteren als <b>Kleurmodus</b> is ingesteld op <b>sRGB</b>  .) U kunt de kleurintensiteit afzonderlijk instellen voor <b>Rood</b> , <b>Groen</b> en <b>Blauw</b> .
<b>Autom. iris</b>	(Dit item kunt u alleen selecteren als <b>Kleurmodus</b> is ingesteld op <b>Dynamisch</b> of <b>Theater</b> .) Stel in op <b>Normaal</b> of <b>Hoge snelheid</b> als u de iris wilt aanpassen voor een optimale belichting van de geprojecteerde beelden. Selecteer <b>Hoge snelheid</b> om snellere correcties aan de iris te maken om de snelheid van de scène te volgen. De instelling wordt opgeslagen voor elke <b>Kleurmodus</b> .  "Autom. iris instellen" <a href="#">pag.56</a>
<b>Resetten</b>	Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu <b>Beeld</b> herstellen naar hun standaardwaarden. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:  "Menu Resetten" <a href="#">pag.141</a>

## Menu Signaal

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

U kunt geen instellingen opgeven in het menu **Signaal** wanneer de bron USB Display, USB of LAN is.

 "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.44](#)



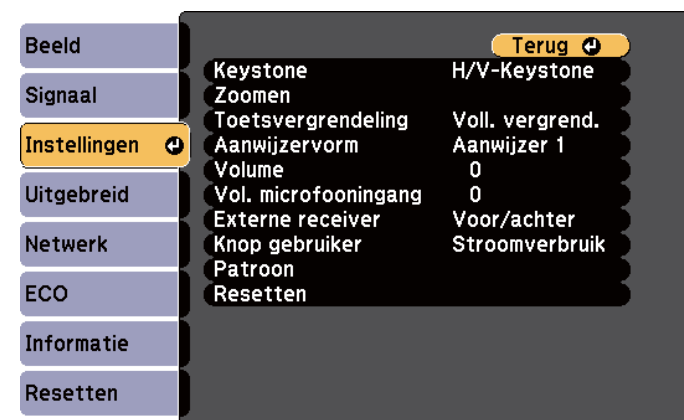
Submenu	Functie
<b>Autom. configuratie</b>	(Alleen beschikbaar wanneer analoge RGB-computersignalen worden ingevoerd.) Stel dit in op <b>Aan</b> om Tracking, Sync. en Positie automatisch aan de optimale status aan te passen als het ontvangen signaal verandert.

Submenu	Functie
<b>Resolutie</b>	(Alleen beschikbaar wanneer analoge RGB-computersignalen worden ingevoerd.) Stel dit in op <b>Automatisch</b> om automatisch de resolutie van het ontvangen signaal te bepalen. Als het beeld in de stand <b>Automatisch</b> niet goed wordt geprojecteerd (er ontbreekt bijvoorbeeld een deel van het beeld), gebruik dan <b>Breed</b> voor breedbeeld of <b>Normaal</b> voor schermen met een verhouding van 4:3 of 5:4 naargelang van de aangesloten computer.
<b>Tracking</b>	(Alleen beschikbaar wanneer analoge RGB-computersignalen worden ingevoerd.) Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.
<b>Sync.</b>	(Alleen beschikbaar wanneer analoge RGB-computersignalen worden ingevoerd.) Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt.
<b>Positie</b>	(Dit onderdeel kan niet worden ingesteld als de bron HDMI is.) Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
<b>Progressief</b>	<u>Geïnterlineerd</u> (i) signaal wordt omgezet naar <u>Progressief</u> (p). (IP-conversie) <b>Uit:</b> Ideaal voor beelden met veel beweging. <b>Video:</b> Ideaal voor gewone videobeelden. <b>Film/Auto:</b> Dit is ideaal voor films, computerbeelden en animatie.
<b>Ruisverminde ring</b>	(Dit onderdeel kan niet worden ingesteld als <b>Beeldverwerking</b> is ingesteld op <b>Snel</b> .) Hiermee worden beelden met ruis 'opgeschoond' omgezet met behulp van Progressief. Er zijn twee modi. Selecteer uw favoriete instelling. Het wordt aanbevolen deze optie in te stellen op <b>Uit</b> bij het bekijken van beeldbronnen met weinig ruis, zoals dvd's.

Submenu	Functie
<b>Videobereik HDMI</b>	Wanneer op de HDMI-ingang van de projector een dvd-speler is aangesloten, stelt u het videobereik van de projector in overeenkomstig het videobereik van de dvd-speler. Als u zich zorgen maakt over zwevende zwarte vlekken of verkleurde delen in het beeld, selecteert u <b>Uitgebreid</b> .
<b>Ingangssignaal</b>	U kunt het invoersignaal selecteren van de Computer1- of Computer2-ingang. Als hier <b>Automatisch</b> is geselecteerd, wordt het ingangssignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld. Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling <b>Automatisch</b> , selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.
<b>Videosignaal</b>	U kunt het ingangssignaal van de S-Video- of Video-ingang selecteren. Als hier <b>Automatisch</b> is geselecteerd, worden videosignalen automatisch herkend. Als de instelling <b>Automatisch</b> leidt tot problemen zoals interferentie of het ontbreken van beeld, selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.
<b>Hoogte-breedte</b>	U kunt hier de <u>Hoogte-breedteverh.</u> voor geprojecteerde beelden instellen. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" <a href="#">pag.57</a>
<b>Overscannen</b>	(Deze instelling kunt u alleen aanpassen als een componentvideosignaal wordt ingevoerd.) Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld). U kunt bijsnijden instellen op <b>Uit</b> , <b>4%</b> of <b>8%</b> . U kunt <b>Automatisch</b> selecteren als de bron HDMI is. Als u instelt op <b>Autom.</b> , wordt deze instelling automatisch gewijzigd, afhankelijk van de signaalbron.







Submenu	Functie
<b>Beeldverwerking</b>	<p>(Dit item kunt u niet selecteren als <b>Easy Interactive Function</b> is ingesteld op <b>Interactief met pc</b>)</p> <p>Als <b>Fijn</b> is geselecteerd, wordt prioriteit gegeven aan de beeldkwaliteit en wordt het beeld geprojecteerd.</p> <p>Als <b>Snel</b> is geselecteerd, wordt prioriteit gegeven aan de verwerkingssnelheid en wordt het beeld geprojecteerd.</p> <p>Het traceervermogen van de pen wordt hierdoor verbeterd bij gebruik van de interactieve functies (alleen EB-536Wi).</p>
<b>Resetten</b>	<p>U kunt hier alle functies die u in het menu <b>Signaal</b> hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve <b>Ingangssignaal</b> en <b>Beeldverwerking</b>.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>☛ "Menu Resetten" <a href="#">pag.141</a></p>

## Menu Instellingen



Submenu	Functie
<b>Keystone</b>	<p>U kunt keystonevertekening corrigeren.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Als <b>H/V-Keystone</b> is geselecteerd: Pas <b>V-Keystone</b> en <b>H-Keystone</b> aan om horizontale en verticale keystonevervorming te corrigeren. U kunt H-Keystone-regelaar en Autom. V-Keystone ook op <b>Aan</b> of <b>Uit</b> zetten (alleen EB-536Wi). ☛ "H/V-Keystone" <a href="#">pag.51</a> ☛ "Automatische V-Keystone" <a href="#">pag.54</a> ☛ "H-Keystone-regelaar (alleen EB-536Wi)" <a href="#">pag.53</a></li> <li>Als <b>Quick Corner</b> is geselecteerd: Selecteer en corrigeer de vier hoeken van het geprojecteerde beeld. ☛ "Quick Corner" <a href="#">pag.52</a></li> </ul>
<b>Zoomen</b>	Hiermee wordt de geprojecteerde beeldgrootte aangepast.
<b>Toetsvergrendeling</b>	<p>U kunt dit gebruiken om het gebruik van het bedieningspaneel van de projector te beperken.</p> <p>☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" <a href="#">pag.104</a></p>

Submenu	Functie
<b>Aanwijzervorm</b>	<p>U kunt hier de vorm van de aanwijzer selecteren.</p> <p>Aanwijzer 1: </p> <p>Aanwijzer 2: </p> <p>Aanwijzer 3: </p> <p> "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" <a href="#">pag.95</a></p>
<b>Volume</b>	<p>U kunt hier het volume aanpassen. De instelwaarden worden voor elke bron opgeslagen.</p>
<b>Vol. microfoonin gang</b>	<p>Stelt het volume van de microfoon af. Als <b>Vol. microfooningang</b> naar 0 wordt verlaagd, komt er geen geluid uit de luidspreker.</p> <p>Als het ingangsniveau van de microfoon wordt verhoogd, klinkt het geluid van het aangesloten apparaat zachter. Als het ingangsniveau van de microfoon wordt verlaagd, klinkt het geluid van het aangesloten apparaat harder.</p>
<b>Externe receiver</b>	<p>U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de afstandsbediening begrenzen.</p> <p>Als deze is ingesteld op <b>Uit</b>, kunt u de afstandsbediening niet gebruiken. Als u de afstandsbediening toch wilt gebruiken, houdt u op de afstandsbediening de [Menu]-knop ten minste 15 seconden ingedrukt om de instelling terug te zetten naar de standaardwaarde.</p>
<b>Knop gebruiker</b>	<p>U kunt het item selecteren in het menu Configuratie dat u aan de knop [User] van de afstandsbediening wilt toewijzen. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. U kunt een van de volgende items toewijzen aan de knop [User].</p> <p><b>Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Testpatroon, Resolutie, Vol. microfooningang, Patroonweergave en Autom. kalibreren</b>, (alleen EB-536Wi), <b>Hor. spiegelen</b></p>



Submenu	Functie
<b>Patroon</b>	<p><b>Patroonweergave:</b> Geeft een patroon weer.</p> <p><b>Patroontype:</b> U heeft de keuze uit patronen 1 tot 5 of het gebruikerspatroon. Patronen 1 tot 4 stellen de projectielijnen voor als liniaallijnen of een raster. Patroon 5 geeft een testpatroon weer voor 4:3-schermen. Wanneer u de scherpstelling aanpast voor een beeld dat wordt geprojecteerd op een scherm met een beeldverhouding van 4:3 via EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, selecteert u <b>Patroon 5</b>.</p> <p>Patroon 1:  Patroon 2: </p> <p>Patroon 3:  Patroon 4: </p> <p>Patroon 5: </p> <p><b>Gebruikerspatroon:</b> Slaat een gebruikerspatroon op.</p> <p> "Het gebruikerspatroon opslaan" <a href="#">pag.100</a></p> <p><b>Testpatroon:</b> toont een testpatroon om de geprojecteerde status aan te passen zonder het aansluiten van een apparaat. Terwijl het testpatroon wordt weergegeven, kunnen zoom, scherpstelling en keystone worden aangepast en gecorrigeerd. Druk op [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het testpatroon te annuleren.</p> <p>Wanneer u een testpatroon weergeeft op een scherm met een beeldverhouding van 4:3 via EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, stelt u <b>Patroontype</b> in op <b>Patroon 5</b> en selecteert u vervolgens <b>Patroonweergave</b>.</p>


Submenu	Functie
	<p><b>Let op</b></p> <p>Als een patroon voor een lange tijd werd weergegeven kan een restbeeld zichtbaar zijn in de geprojecteerde beelden.</p>
<b>Resetten</b>	<p>U kunt alle waarden die u in het menu <b>Instellingen</b> hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve <b>Zoomen</b> en <b>Knop gebruiker</b>.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>☛ "Menu Resetten" <a href="#">pag.141</a></p>

## Menu Uitgebreid



Submenu	Functie
<b>Easy Interactive Function (alleen EB-536Wi)</b>	<p>Hiermee kunt u de interactieve functies gebruiken en instellen.</p> <p>☛ "Gebruik van de interactieve functies (alleen EB-536Wi)" <a href="#">pag.61</a></p> <p>Zie de volgende tabel voor meer informatie.</p> <p>☛ "Instellingen voor Easy Interactive Function (alleen EB-536Wi)" <a href="#">pag.128</a></p>
<b>Weergeven</b>	<p>Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector.</p> <p><b>Bericht:</b> Indien ingesteld op <b>Uit</b>, worden de volgende items niet weergegeven.</p> <p>Itemnamen wanneer de Bron, Kleurmodus of Hoogte-breedteverh. wordt gewijzigd, berichten indien geen signaal wordt ontvangen, en waarschuwingen zoals Waarsch.: hoge temp.</p> <p><b>Achtergrond weerg.*1:</b> U kunt hier de schermstatus instellen op <b>Zwart</b>, <b>Blauw</b> of <b>Logo</b> als er geen signaal wordt ontvangen.</p> <p><b>Opstartscherm*1:</b> Stel in op <b>Aan</b> om het <b>Gebruikerslogo</b> weer te geven bij de start van de projectie.</p> <p><b>A/V dempen*1:</b> Tijdens [A/V Mute] (dempen) kunt u het scherm dat uw wilt weergeven instellen op <b>Zwart</b>, <b>Blauw</b> of <b>Logo</b>.</p> <p><b>Werkbalken</b> (alleen EB-536Wi): stel in of het tabblad van de tekenwerkbalk altijd zichtbaar is bij het gebruik van de interactieve functies. De standaardinstelling is <b>Tijd verbergen</b>.</p> <p><b>Pictogram penmodus</b> (alleen EB-536Wi): stel in of het pictogram voor het wijzigen van de penmodus altijd zichtbaar is bij het gebruik van de interactieve functies. Het pictogram is verborgen bij <b>Uit</b>.</p> <p><b>Projectorbediening</b> (alleen EB-536Wi): stel de weergavepositie in voor de werkbalken van de projectorbediening bij gebruik van de interactieve functies. De standaardwaarde is <b>Onder</b>. Het pictogram is verborgen bij <b>Uit</b>.</p>

Submenu	Functie
<b>Gebruikerslogo*1</b>	U kunt het Gebruikerslogo wijzigen dat als achtergrond wordt weergegeven bij Achtergrond weerg., A/V dempen enz.  "Een gebruikerslogo opslaan" <a href="#">pag.98</a>
<b>Projectie</b>	Selecteer een van de volgende projectiemethoden afhankelijk van hoe de projector is geïnstalleerd. <b>Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven</b> U kunt de projectie-instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden. <b>Voorkant ↔ Voor/bovenkant</b> <b>Achterkant ↔ Achter/boven</b>  "Installatiemethoden" <a href="#">pag.24</a>
<b>Bewerking</b>	<b>Dir. Inschakelen:</b> Als u dit instelt op <b>Aan</b> wordt de projector ingeschakeld wanneer u de stekker insteekt. Als het netsnoer is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch opnieuw wordt ingeschakeld nadat bijvoorbeeld een stroomstoring is verholpen. <b>Hoogtemodus:</b> stel deze optie in op <b>Aan</b> als u de projector op een hoogte van meer dan 1500 meter gebruikt. <b>Bron zoeken bij start:</b> stel deze optie in op <b>Uit</b> om beelden te projecteren van dezelfde bron als de laatste keer dat de projector werd gebruikt. <b>Autom. inschakeling:</b> (alleen mogelijk wanneer <b>Stand-by modus</b> is ingesteld op <b>Communicatie aan</b> .) Als dit is ingesteld op <b>Computer1</b> , wordt de projector ingeschakeld als signalen worden ontvangen van de aansluiting Computer1, ook als de projector in stand-by staat. De standaardwaarde is <b>Uit</b> .

Submenu	Functie
<b>A/V-instellingen</b>	<p><b>A/V-uitvoer:</b> (alleen mogelijk wanneer <b>Stand-by modus</b> is ingesteld op <b>Communicatie aan</b>.)</p> <p>Als u de volgende functies wilt uitvoeren terwijl de projector in stand-by is, stelt u deze optie in op <b>Altijd</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Geluid en beelden uitvoeren naar externe apparaten.</li> <li>• Microfoongeluid uitvoeren via de luidspreker van de projector.</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Hoewel de ventilator kan draaien in de stand-by modus, is dit niet abnormaal. </div> <p><b>Audio-uitvoer:</b> stel de audio-ingang in als u beelden projecteert via de poorten Computer1, Computer2, S-Video, Video en USB-A. Indien ingesteld op <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> of <b>Audio (L/R)</b>, wordt audio uitgevoerd over de geselecteerde aansluiting ongeacht de bron.</p> <p><b>HDMI-audio-uitvoer:</b> stel de invoeraudio in bij het projecteren van beelden via de HDMI-poort. Indien ingesteld op <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> of <b>Audio (L/R)</b>, wordt audio uitgevoerd vanaf de geselecteerde audio-ingang.</p>

Submenu	Functie
<b>USB Type B (alleen EB-536Wi)</b>	<p><b>Easy Interactive Function:</b> hiermee kunt u de interactieve functies gebruiken om computers te bedienen (modus Computer interactief). USB Display en Draadloze muis functies kunnen niet worden gebruikt.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> hiermee kunt u de interactieve functies gebruikers om computers te bedienen (modus Computer interactief) en USB Display. De Draadloze muis functie kan niet worden gebruikt.</p> <p><b>Draadloze muis/USB Display:</b> Maakt het gebruik mogelijk van de Draadloze muis functie en USB Display. U kunt de interactieve functies niet gebruiken om computers te bedienen (modus Computer interactief).</p> <p>☛ "Projecteren met USB Display" <a href="#">pag.46</a></p> <p>☛ "Computerfuncties bedienen vanaf een geprojecteerd scherm (modus Computer interactief)" <a href="#">pag.65</a></p> <p>☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" <a href="#">pag.97</a></p>
<b>Taal</b>	U kunt de taal voor meldingen en menu's instellen.
<b>Resetten</b>	<p>U kunt hier <b>Weergeven</b><sup>*1</sup>, <b>Bewerking</b><sup>*2</sup> en <b>A/V-instellingen</b><sup>*3</sup> herstellen naar hun standaardwaarden via het menu <b>Uitgebreid</b>. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>☛ "Menu Resetten" <a href="#">pag.141</a></p>

\*1 Behalve **Werkbalken**, **Pictogram penmodus** en **Projectorbediening**. Behalve **Achtergrond weerg.**, **Opstartscherm** en **Gebruikerslogo** als **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan**.

☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.102](#)

\*2 Behalve voor **Hoogtemodus** en **Bron zoeken bij start**.


\*3 Behalve **A/V-uitvoer**.

## Instellingen voor Easy Interactive Function (alleen EB-536Wi)

### Algemeen

Submenu	Functie
<b>Autom. kalibreren</b>	Start automatisch kalibreren.
<b>Handmatig kalibreren</b>	Start handmatig kalibreren.
<b>Penmodus</b>	<p>(Dit kan alleen worden ingesteld als er beelden worden geprojecteerd van een computer.)</p> <p>Wijzigt de functie van de interactieve pen. Als dit is ingesteld op <b>PC Free-annotatie</b> (standaard), kunt u tekenen op het geprojecteerde scherm. Als dit is ingesteld op <b>Interactief met pc</b>, kunt u de computer bedienen vanaf het geprojecteerde scherm. U kunt de interactieve penfunctie veranderen met de knop [Pen Mode] op de afstandsbediening, of met het penmodus pictogram op het geprojecteerde scherm.</p>
<b>Zwevend</b>	Als dit is ingesteld op <b>Aan</b> (standaardinstelling), volgt de aanwijzer de penpunt als u deze over het scherm laat zweven en verplaatst.



Submenu	Functie
<b>Geavanceerd</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Afstand projectoren:</b> bij het gebruik van meerdere projectors in dezelfde ruimte, past u de interactieve penbewerkingen aan volgens de afstand tussen de projectors. Als de interactieve penbewerkingen instabiel zijn, moet u een andere modus proberen. De standaard afstand die is ingesteld voor <b>Modus 1</b> is 2 m.</li> <li>• <b>Projectors synchr.:</b> bij het gebruik van meerdere projectors in dezelfde ruimte, selecteert u de methode voor het controleren van de interactieve peninterferentie. Als dit is ingesteld op <b>Infrarood</b> (standaardinstelling), wordt alleen infrarood gebruikt voor het synchroniseren. Stel in op <b>Vast</b> als u de projectors verbindt met behulp van kabels.   "Meerdere projectors aansluiten (alleen EB-536Wi)" <a href="#">pag.39</a></li> <li>• <b>Bekab.synchr.mod.:</b> als dit is ingesteld op <b>Modus 1</b> (standaardinstelling), worden alleen kabelverbindingen gebruikt voor het synchroniseren. Als dit is ingesteld op <b>Modus 2</b> en <b>Projectors synchr.</b> is ingesteld op <b>Vast</b>, wordt tegelijkertijd ook infrarood-synchronisatie uitgevoerd. Stel in op <b>Modus 2</b> bij gebruik in dezelfde ruimte als projectors die geen kabelaansluitingen ondersteunen.</li> <li>• <b>Contr. gewist scherm:</b> als dit is ingesteld op <b>Aan</b> (standaardinstelling), wordt een bevestigingsscherm getoond voordat alle op het geprojecteerde scherm getekende inhoud wordt gewist.</li> <li>• <b>Kleurenpalet:</b> als dit is ingesteld op <b>Palet 2</b>, wordt geschakeld naar een kleurenpalet dat geschikt is voor mensen die kleurenblind zijn. Probeer <b>Palet 2</b> uit als u het standaard kleurenpalet moeilijk kunt zien.</li> </ul>

## Interactief met pc

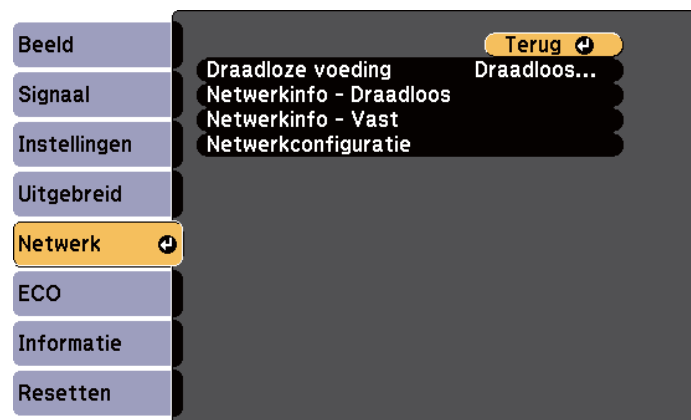
Stel dit in als u een computer wilt bedienen vanaf het geprojecteerde scherm.

Submenu	Functie
<b>Gebruiksmodus pen</b>	<p>Stel de gebruiksmodus en het aantal gebruikers van de interactieve pen in.</p> <p><b>Twee gebr./muis</b> (standaardinstelling)/<b>Eén gebr./muis:</b> hiermee kunt u muisbewerkingen uitvoeren met behulp van de interactieve pen.</p> <p><b>Eén gebr./pen:</b> de peninvoer- en inktfuncties zijn beschikbaar in Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 en Windows Vista.</p>
<b>Rechtsklikken aan</b>	<p>(Alleen beschikbaar als <b>Gebruiksmodus pen</b> is ingesteld op <b>Twee gebr./muis</b> of <b>Eén gebr./muis</b>.)</p> <p>Als dit is ingesteld op <b>Aan</b>, werkt een lange druk op de pen als een rechtsklik.</p>
<b>Geavanceerd</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Knop voor penpunt:</b> hiermee kunt u bewerkingen instellen voor de penpunt van de interactieve pen. De standaardinstelling is <b>Linksklikken</b>.</li> <li>• <b>Autom. pengebied:</b> met <b>Aan</b> ingesteld (standaardinstelling), wordt het gebied voor de pen automatisch aangepast wanneer de resolutie van de computer verandert. Stel dit in op <b>Uit</b> als u het gebied voor de pen dat handmatig is afgesteld, niet automatisch wilt aanpassen.</li> <li>• <b>Handmatig pengebied:</b> hiermee kunt u het pengebied handmatig aanpassen.</li> </ul>

## Menu Network

Als **Netwerkbeveil.** is ingesteld op **Aan** onder **Wachtwoordbeveiliging**, wordt er een melding weergegeven en kunnen de instellingen niet worden gewijzigd. Stel **Netwerkbeveil.** in op **Uit** en configureer vervolgens het netwerk.

☛ "Instellen van Wachtwoordbeveiliging" [pag.102](#)



Submenu	Functie
<b>Draadloze voeding</b>	Stel dit in op <b>Draadloos LAN Aan</b> als de projector via een draadloos LAN op de computer wordt aangesloten. Als u niet via draadloos LAN wilt verbinden, zet dit dan <b>Uit</b> om ongeoorloofde toegang door anderen te voorkomen. De standaardwaarde is <b>Draadloos LAN Aan</b> .
<b>Netwerkinfo - Draadloos</b>	Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aansluitmodus</li> <li>• Draadl. LAN-syst.</li> <li>• Antenneniveau</li> <li>• Projectornaam</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-adres</li> <li>• Subnetmasker</li> <li>• Gateway-adres</li> <li>• MAC-adres</li> <li>• Regiocode*</li> </ul>

Submenu	Functie
<b>Netwerkinfo - Vast</b>	Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projectornaam</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-adres</li> <li>• Subnetmasker</li> <li>• Gateway-adres</li> <li>• MAC-adres</li> </ul>
<b>Netwerkconfiguratie</b>	De volgende menu's zijn beschikbaar voor netwerkinstellingen. <b>Basis, Draadloos LAN, Beveiliging, Vast netwerk, E-mail, Overige, Resetten en Inst. voltooid</b>

\* Geeft de beschikbare regio-informatie weer voor de Draadloze LAN-eenheid die wordt gebruikt. Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)



- De functies van de projector kunnen worden ingesteld en de projector kan worden beheerd via een computer met een webbrowser die is aangesloten in het netwerk. Dit wordt Webcontrole genoemd. U kunt gemakkelijk tekst invoeren met een toetsenbord om instellingen (bijvoorbeeld voor de beveiliging) op te geven voor Webcontrole.

☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" [pag.106](#)

- Neem contact op met uw netwerkbeheerder als u meer informatie nodig hebt over de netwerkinstellingen.

### Opmerkingen over het gebruik van het menu Netwerk

De procedures voor het selecteren uit het hoofdmenu en uit submenu's en het wijzigen van geselecteerde opties zijn dezelfde als in het Configuratie menu.

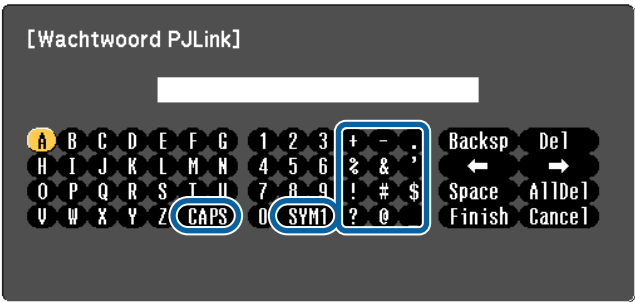
Ga na afloop naar het menu **Inst. voltooid** en selecteer **Ja**, **Nee** of **Annuleren**. Met **Ja** of **Nee** keert u terug naar het configuratiemenu.



- Ja:** Slaat de instellingen op en sluit het menu Netwerk af.
- Nee:** Slaat de instellingen niet op en sluit het menu Netwerk af.
- Annul.:** U blijft in het menu Netwerk.

bewerkingen met het schermtoetsenbord

Het menu Netwerk bevat opties waarvoor invoer van alfanumerieke tekens vereist is tijdens het instellen. In dat geval wordt het volgende softwarematige toetsenbord weergegeven. Gebruik de knoppen [↶], [↷], [↵] op de afstandsbediening of de knoppen [↶], [↷], [Wide] en [Tele] op het bedieningspaneel om de cursor naar de gewenste toets te verplaatsen en druk vervolgens op [Enter] om het alfanumerieke teken in te voeren. Voer cijfers in door de knop [Num] op de afstandsbediening ingedrukt te houden en op de cijfertoetsen te drukken. Druk na uw invoer op **Finish** op het toetsenbord ter bevestiging. Druk op **Cancel** op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.



- Wanneer de toets **CAPS** wordt geselecteerd en op [Enter] wordt gedrukt, worden geschakeld tussen hoofdletters en kleine letters.
- Wanneer de toets **SYM1/2** wordt geselecteerd en op [Enter] wordt gedrukt, worden de symbooltoetsen voor het omkaderde gedeelte ingesteld en gewijzigd.

De volgende tekst kan worden ingevoerd.

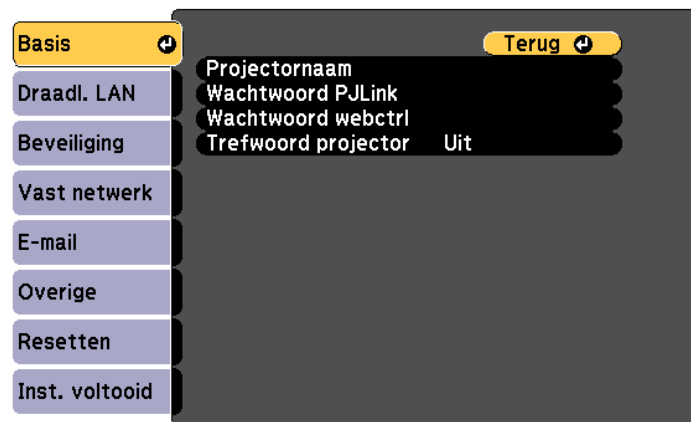
Cijfers	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolen	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~



- Behalve voor de **SSID**, kunnen geen dubbele punten (:) en spaties worden ingevoerd in het menu Netwerk.
- Sommige symbolen (" \* , ; [ \ ] ) kunnen niet worden ingevoerd met behulp van het schermtoetsenbord. Gebruik de webbrowser voor de tekstinvoer.

🖱 "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)"  
[pag.106](#)

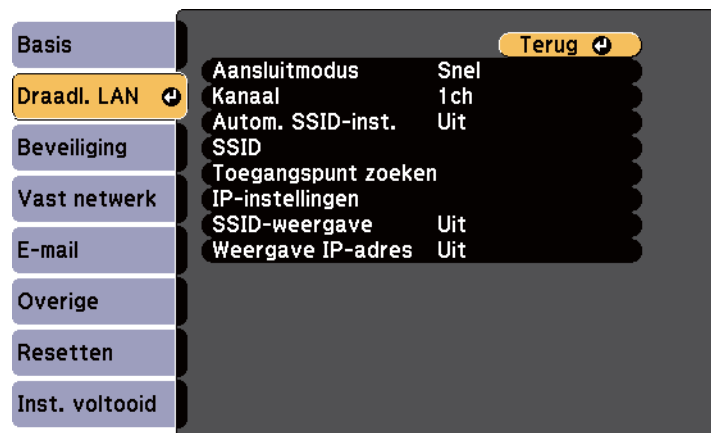
## Menu Basis



Submenu	Functie
Trefwoord projector	<p>Wanneer deze functie op <b>Aan</b> staat, moet u een trefwoord invoeren wanneer u de projector probeert te verbinden met een computer via het netwerk. Op deze manier kan onderbreking van presentaties door een computer die verbinding maakt, worden voorkomen.</p> <p>Deze functie dient normaal gesproken op <b>Aan</b> te staan.</p> <p>☛ <a href="#">Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection</a></p> <p>☛ <a href="#">Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection</a></p>

Submenu	Functie
Projectornaam	<p>De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk.</p> <p>U kunt maximaal 16 alfanumerieke tekens van één byte invoeren bij het bewerken (de volgende symbolen kunnen niet worden gebruikt: " *+ , / ; &lt; = &gt; ? [ ` \ ]   ).</p>
Wachtwoord PjLink	<p>Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector met compatibele PjLink-software.</p> <p>U kunt tot 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren (symbolen mogen niet worden gebruikt).</p>
Wachtwoord webctrl	<p>Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector via Webcontrole. U kunt tot acht enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren (* mag niet worden gebruikt). Het standaardwachtwoord is "admin".</p> <p>Webcontrole is een computerfunctie waarmee u de projector kunt instellen en beheren via de webbrowser op een computer die op een netwerk is aangesloten.</p> <p>☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" <a href="#">pag.106</a></p>

## Menu Draadl. LAN



Submenu	Functie
<b>Aansluitmodus</b>	<p>Stel deze verbindingsmodus in als u de projector en een computer aansluit via draadloze LAN.</p> <p>Als u <b>Snel</b> (standaard) selecteert, wordt er automatisch een klein netwerk aangemaakt door de projector en de computer. Wordt gebruikt in combinatie met EasyMP Network Projection. Als <b>Autom. SSID-inst.</b> op <b>Aan</b> staat, wordt de projector een gemakkelijk toegangspunt. Als deze instelling <b>Uit</b> is, wordt het netwerk aangemaakt in <b>Ad hoc-modus</b>.</p> <p>Als u <b>Geavanceerd</b> selecteert, wordt de verbinding gemaakt in de <b>infrastructuurstand</b> via het geïnstalleerde toegangspunt. Stel in op <b>Geavanceerd</b> bij het bewaken en bedienen van de beamer over een netwerk.</p> <p>In de volgende handleiding vindt u meer informatie over de Aansluitmodus.</p> <p>☛ <a href="#">Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection</a></p> <p>☛ <a href="#">Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection</a></p>



Submenu	Functie
<b>Kanaal</b>	<p>(Dit kan alleen worden ingesteld als de <b>Aansluitmodus</b> is ingesteld op <b>Snel</b>.)</p> <p>Selecteer de frequentieband die door het draadloos LAN wordt gebruikt uit <b>1ch</b>, <b>6ch</b> en <b>11ch</b>.</p> <p>De standaardinstelling is <b>11ch</b>.</p>
<b>Autom. SSID-inst.</b>	<p>(Dit kan alleen worden ingesteld als de <b>Aansluitmodus</b> is ingesteld op <b>Snel</b>.)</p> <p>Stel in op <b>Aan</b> om het zoeken naar de projector te versnellen.</p> <p>Stel in op <b>Uit</b> voor een simultane verbinding met meerdere projectors.</p> <p>De standaardinstelling is <b>Aan</b>.</p>
<b>SSID</b>	<p>(Deze functie kan alleen worden ingesteld als <b>Autom. SSID-inst.</b> op <b>Uit</b> staat.)</p> <p>Voer een <b>SSID</b> in. Als het draadloze LAN-systeem waarvan de projector deel uitmaakt beschikt over een SSID, voert u de SSID in.</p> <p>U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens van één byte invoeren (^ kan alleen in een webbrowser worden ingevoerd). Als de SSID leeg wordt gelaten of is ingesteld op <b>ELK</b>, wordt een <b>ELK</b>-verbinding (selecteert een verbinding via lokale toegangspunten zonder het opgeven van een SSID) tot stand gebracht.</p>
<b>Toegangspunt zoeken</b>	<p>Als <b>Aansluitmodus</b> is ingesteld op <b>Geavanceerd</b>, kunt u zoeken naar toegangspunten in de buurt en de SSID instellen om verbinding te maken met die toegangspunten. Afhankelijk van de instellingen van het toegangspunt, is het mogelijk dat dit niet in de lijst wordt weergegeven. U moet de beveiliging apart instellen.</p>

Submenu	Functie
<b>IP-instellingen</b>	<p>(Dit onderdeel kan alleen worden ingesteld als <b>Aansluitmodus</b> is ingesteld op <b>Geavanceerd</b>.)</p> <p>U kunt netwerkinstellingen opgeven.</p> <p><b>DHCP:</b> Stel in op <b>Aan</b> om netwerkinstellingen te maken met DHCP. Als deze functie op <b>Aan</b> staat, kunt u geen adressen meer invoeren.</p> <p><b>IP-adres:</b> U kunt het <u>IP-adres</u> dat is toegewezen aan de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p> <p><b>Subnetmasker:</b> U kunt het <u>Subnetmasker</u> voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Gateway-adres:</b> U kunt het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende <u>Gateway-adressen</u> kunnen echter niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p>
<b>SSID-weergave</b>	Om te vermijden dat de <u>SSID</u> op het stand-by-scherm van het netwerk wordt weergegeven, stelt u dit in op <b>Uit</b> .
<b>Weergave IP-adres</b>	Om te vermijden dat het <u>IP-adres</u> op het stand-by-scherm van het netwerk wordt weergegeven, stelt u dit in op <b>Uit</b> .

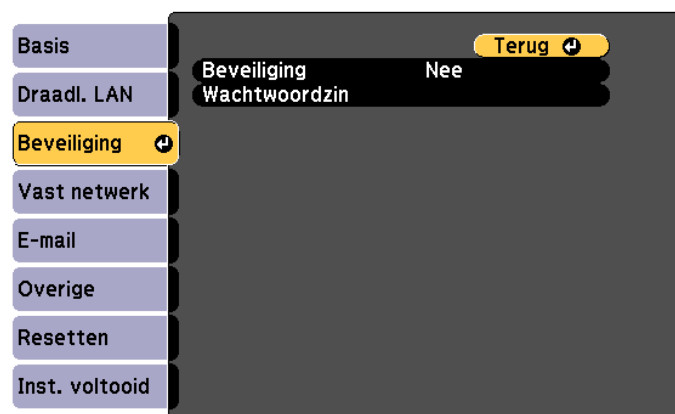
## Scherm Toegangspunt zoeken

De gedetecteerde toegangspunten worden in een lijst weergegeven. De toepassing kan maximaal 30 toegangspunten detecteren.



Submenu	Functie
<b>Ververs</b>	Het toegangspunt opnieuw zoeken.
	Geeft een reeds ingesteld toegangspunt aan.
	<p>Geeft toegangspunten met beveiliging aan.</p> <p>Als u een toegangspunt selecteert waarvoor geen beveiligingsinstellingen zijn ingesteld, wordt het menu Draadloos LAN weergegeven.</p> <p>Als u een toegangspunt selecteert waarvoor wel beveiligingsinstellingen zijn ingesteld, wordt het menu Beveiliging weergegeven. Selecteer het type beveiliging dat overeenkomt met de instelling van het toegangspunt.</p>

## Menu Beveiliging



Submenu	Functie
<b>Beveiliging</b>	Selecteer een van de beveiligingstypen uit de vermelde opties. Volg de aanwijzingen van de beheerder van het netwerksysteem waartoe u toegang wilt voor het instellen van de beveiliging.
<b>Wachtwoordzin</b>	(Dit kan alleen worden ingesteld als <b>Beveiliging</b> is ingesteld op <b>WPA2-PSK</b> of op <b>WPA/WPA2-PSK</b> .) Voer het wachtwoord in. U moet minimaal 8 en maximaal 63 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. Bij gebruik met EasyMP Network Projection hoeft u de aanvankelijke standaard wachtwoordzin niet in te voeren op de computer. ☛ "Menu Resetten" <a href="#">pag.139</a> U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het menu Configuratie. Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren. ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" <a href="#">pag.106</a> Wanneer de <b>Aansluitmodus</b> is ingesteld op <b>Snel</b> , wordt de initiële wachtwoordzin ingesteld.

## Beveiligingstypen

Wanneer de optionele draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd en deze wordt gebruikt in de verbindingsmodus Geavanceerd, wordt sterk aangeraden de beveiliging in te stellen.

WPA is een coderingsstandaard die de beveiliging van draadloze netwerken verbetert. De projector ondersteunt TKIP- en AES-coderingsmethoden.

Hierdoor is de code in vergelijking met WEB, dat een vaste coderingssleutel gebruikt, moeilijker te breken. WPA-verificatie biedt twee methoden, met een authenticatieserver of door verificatie tussen een computer en een toegangspunt zonder server. Deze projector ondersteunt de laatste methode, zonder een server.



Volg de aanwijzingen van de netwerkbeheerder voor de instellingen.

Menu Vast netwerk



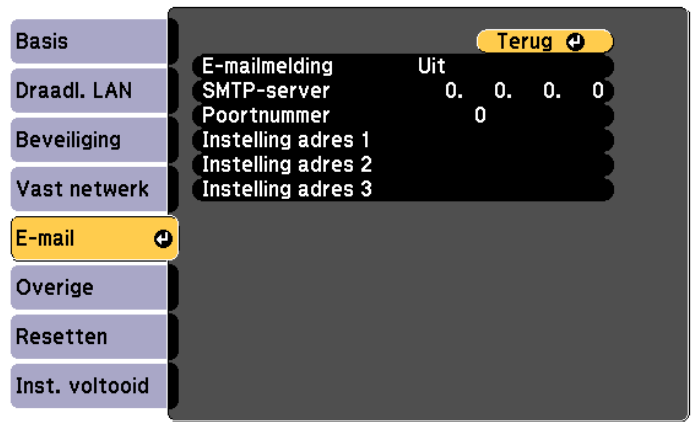
Submenu	Functie
IP-instellingen	<p>Hier kunt u instellingen uitvoeren met betrekking tot de volgende adressen.</p> <p><u>DHCP</u> ➤: Stel in op <b>Aan</b> om het netwerk te configureren met DHCP. Als deze functie op <b>Aan</b> staat, kunt u geen adressen meer invoeren.</p> <p><u>IP-adres</u> ➤: U kunt het IP-adres dat is toegewezen aan de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal is van 0 t/m 255)</p> <p><u>Subnetmasker</u> ➤: U kunt het subnetmasker voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Gateway-adres</u> ➤: U kunt het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende gateway-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal is van 0 t/m 255)</p>
Weergave IP-adres	<p>Om te vermijden dat het IP-adres bij Netwerkinfo in het netwerkmenu en op het stand-byscherm voor het LAN wordt weergegeven, stelt u dit in op <b>Uit</b>.</p>

Menu E-mail

Wanneer deze functie is ingesteld, krijgt u een e-mailbericht als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.



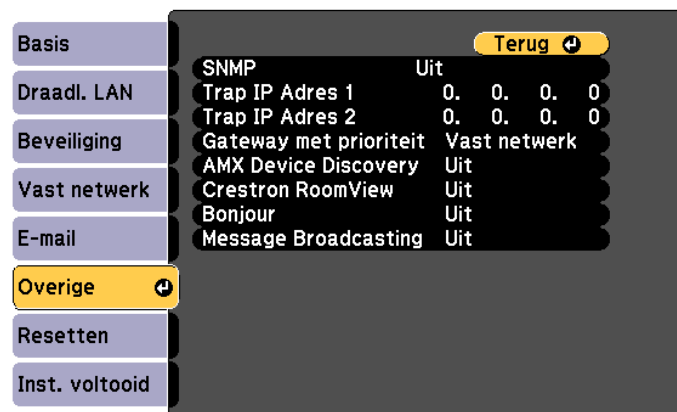
☛ "Problemen rapporteren via een E-mailmelding" [pag.109](#)



Submenu	Functie
E-mailmelding	Stel in op <b>Aan</b> om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector.
SMTP-server	U kunt het <u>IP-adres</u> voor de SMTP-server voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
Poortnummer	U kunt het poortnummer voor de SMTP-server invoeren. De standaardwaarde is 25. U kunt getallen tussen 1 en 65.535 invoeren.

Submenu	Functie
Instelling adres 1/Instelling adres 2/Instelling adres 3	<p>Voer het e-mailadres in van de bestemming waar de e-mailmelding heen moet. U kunt maximaal drie bestemmingen registreren. U kunt tot 32 enkelbyte alfanumerieke tekens voor het e-mailadres invoeren. De volgende tekens mogen niet worden gebruikt: " ( ) , ; &lt; &gt; [ \ ]</p> <p>Het adres voor bestemming 1 is het adres van de afzender van de e-mailmelding.</p> <p>U kunt instellen bij welke problemen of waarschuwingen een e-mailmelding wordt gestuurd. Als het probleem of de waarschuwing optreedt in de projector, wordt een e-mailbericht gestuurd naar het opgegeven Bestemmingsadres met de mededeling dat zich een probleem of waarschuwing heeft voorgedaan. U kunt meerdere van de vermelde opties selecteren.</p>

## Menu Overige

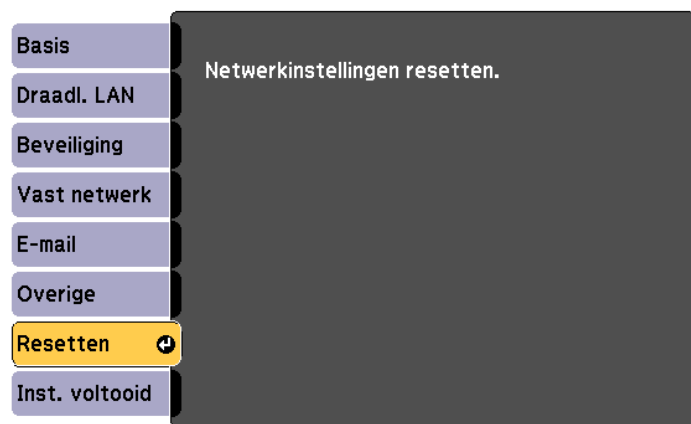


Submenu	Functie
<b>SNMP</b>	Stel in op <b>Aan</b> om de projector te monitoren via SNMP. Om de projector te monitoren, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd. De standaardwaarde is <b>Uit</b> .
<b>Trap IP Adres 1/ Trap IP Adres 2/</b>	U kunt maximaal twee IP-adressen aanmelden voor de melding van SNMP-traps. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
<b>Gateway met prioriteit</b>	U kunt de gateway met prioriteit instellen op een <b>Vast netwerk</b> of een <b>Draadloos LAN</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	Stel wanneer de projector met een netwerk is verbonden deze instelling op <b>Aan</b> zodat de projector kan worden gedetecteerd via <u>AMX Device Discovery</u> ». Zet deze instelling op <b>Uit</b> als u niet bent aangesloten op een omgeving waarin een controller van AMX of AMX Device Discovery wordt gebruikt.

Submenu	Functie
<b>Crestron Room View</b>	Stel dit alleen op <b>Aan</b> in bij controle of beheer van de projector over het netwerk door middel van Crestron RoomView®. Deze functie wordt doorgaans op <b>Uit</b> ingesteld. ☛ "Over Crestron RoomView®" <a href="#">pag.112</a> Als dit op <b>Aan</b> is ingesteld, zijn de volgende functies niet beschikbaar. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Webcontrole</li> <li>• Message Broadcasting (invoegtoepassing van EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	Zet deze instelling op <b>Aan</b> als u verbinding maakt met een netwerk dat Bonjour gebruikt. Raadpleeg de website van Apple voor meer informatie over het gebruik van de Bonjour-service. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>Message Broadcasting</b>	U kunt de EPSON Message Broadcasting-functie in- of uitschakelen.

## Menu Resetten

Hiermee stelt u alle netwerkinstellingen opnieuw in.

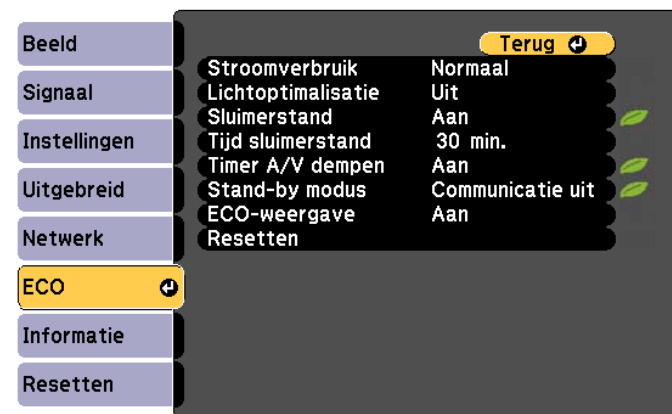


Submenu	Functie
<b>Netwerkinstellingen resetten.</b>	Om alle netwerkinstellingen opnieuw in te stellen, selecteert u Ja.



## Menu ECO


Als u instellingen invoert in het menu ECO, voert de projector functies uit om energie te sparen. Als instellingen voor energiebesparing zijn

ingeschakeld. wordt naast elk submenu het pictogram van een blad weergegeven.




Submenu	Functie
<b>Stroomverbruik</b>	U kunt hier de helderheid van de projectorlamp op een of twee manieren regelen. Selecteer <b>ECO</b> als de geprojecteerde beelden te helder zijn, zoals wanneer de geprojecteerde beelden in een donkere kamer of op een klein scherm worden geprojecteerd. Met <b>ECO</b> geselecteerd, neemt het energieverbruik tijdens het projecteren af. Ook hoort u de ventilator minder.
<b>Lichtoptimalisatie</b>	(Dit onderdeel kan alleen worden ingesteld als <b>Stroomverbruik</b> is ingesteld op <b>Normaal</b> en <b>Autom. iris</b> is ingesteld op <b>Uit</b> .) Als dit is ingesteld op <b>Aan</b> , wordt de helderheid van de lamp aangepast aan het geprojecteerde beeld. Dit helpt bij het beperken van de hoeveelheid elektriciteit die wordt gebruikt door de helderheid van de lamp te verminderen aan de hand van de geprojecteerde scène. De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus.

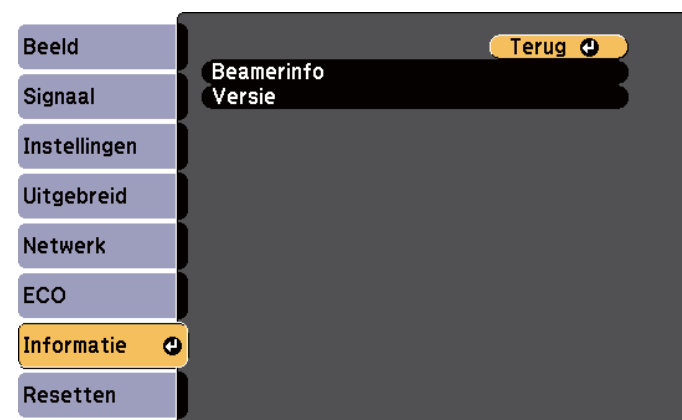
Submenu	Functie
<b>Sluimerstand</b>	Wanneer deze functie op <b>Aan</b> staat, wordt het projecteren automatisch gestopt als er geen beeldsignaal meer binnenkomt en er gedurende een bepaalde tijd geen bewerkingen worden uitgevoerd. Als gedurende ongeveer vijf minuten geen beeldsignaal binnenkomt, dimt de lamp tot de stroom uitschakelt. Bij binnenkomst van een beeldsignaal keert de projector terug naar de normale bedrijfsstatus.
<b>Tijd sluimer stand</b>	Als <b>Sluimerstand</b> is ingesteld op <b>Aan</b> , kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld binnen een bereik van 1 tot 30 minuten.
<b>Timer A/V dempen</b>	Als deze optie is ingesteld op <b>Aan</b> , wordt de projector 30 minuten na het inschakelen van A/V dempen automatisch uitgeschakeld. En als A/V dempen is ingeschakeld en een bepaalde tijd voorbijgaat, dimt de lamp tot de stroom uitgaat. Bij het uitschakelen van A/V dempen keert de projector terug naar de normale bedrijfsstatus.
<b>Stand-by modus</b>	<p>Als u de <b>Communicatie aan</b> instelt, kunt u de volgende handelingen nog uitvoeren zelfs als de projector in stand-by staat.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• De projector vanaf een computer via het netwerk controleren en bedienen</li> <li>• Geluid en beelden weergeven op een extern apparaat (alleen als <b>A/V-uitvoer</b> is ingesteld op <b>Altijd</b>)</li> <li>• Geluid van de projectorluidspreker weergeven (alleen als <b>A/V-uitvoer</b> is ingesteld op <b>Altijd aan</b>)</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <p>Stel <b>Aansluitmodus</b> in op <b>Geavanceerd</b> bij het bewaken en bedienen van de beamer over het draadloos LAN.</p> <p> <b>Netwerk - Draadloos LAN - Aansluitmodus</b> <a href="#">pag.120</a></p> </div>

Submenu	Functie
<b>ECO-weergave</b>	Als dit is ingesteld op <b>Aan</b> en de helderheid van de lamp verandert van normaal naar laag of van laag naar normaal, worden pictogrammen van bladeren linksonder op het geprojecteerde scherm weergegeven om de status van energiebesparing aan te geven.
<b>Resetten</b>	U kunt alle aanpassingswaarden in het menu <b>ECO</b> opnieuw instellen naar standaardwaarden, behalve <b>Stand-by modus</b> . U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:  "Menu Resetten" <a href="#">pag.141</a>

## Menu Informatie (alleen weergave)

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items kunnen worden weergegeven is afhankelijk van de bron die wordt geprojecteerd. Afhankelijk van het gebruikte model, worden sommige invoerbronnen niet ondersteund.

 "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.44](#)



Submenu	Functie
<b>Beamerinfo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lampuren:</b> geeft de totale brandduur van de lamp weer*. Als de lamp aan vervanging toe is, worden de tekens geel weergegeven.</li> <li>• <b>Bron:</b> Hiermee geeft u de bronnaam weer van het apparaat waarmee u momenteel projecteert.</li> <li>• <b>Ingangssignaal:</b> toont de instelling voor <b>Ingangssignaal</b> in het menu <b>Signaal</b> afhankelijk van de bron.</li> <li>• <b>Resolutie:</b> toont de resolutie.</li> <li>• <b>Videosignaal:</b> toont de instellingen voor <b>Videosignaal</b> in het menu <b>Signaal</b>.</li> <li>• <b>Vernieuwingssnelh.:</b> toont de <u>vernieuwingssnelheid</u>►.</li> <li>• <b>Sync. info:</b> toont informatie over het beeldsignaal. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.</li> <li>• <b>Status:</b> geeft informatie weer over fouten die zich hebben voorgedaan met de beamer. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.</li> <li>• <b>Serienummer:</b> hiermee wordt het serienummer van de beamer weergegeven.</li> <li>• <b>Event ID:</b> geeft de problemen weer die zijn opgetreden in de beamer met de Event IDs als de beamer en de computer over het netwerk zijn verbonden. Zie de volgende pagina voor gedetailleerde informatie over het event-ID. ☞ "Over Event ID" <a href="#">pag.169</a></li> </ul>
<b>Versie</b>	<b>Main/Video:</b> toont informatie over de firmwareversie van de projector.

\* De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". 10 uur en meer wordt weergegeven als "10H", "11H" enzovoort.

## Menu Resetten



Submenu	Functie
<b>Alle standaardw.</b>	<p>Hier kunt u alle items uit het menu Configuratie terugzetten naar hun standaardwaarden.</p> <p>De volgende onderdelen worden niet teruggezet naar hun standaardwaarden: <b>Ingangssignaal</b>, <b>Zoomen</b>, <b>Gebruikerslogo</b>, alle onderdelen in de menu's <b>Netwerk</b>, <b>Lampuren</b>, <b>Taal</b> en <b>Wachtwoord</b>.</p>
<b>Lampuren terug zetten</b>	Wist de totale gebruiksduur van de lampen. Herstel de waarde als u de projectorlamp vervangt.

Nadat de inhoud van het menu Configuratie is ingesteld voor een projector, kunt u deze gebruiken om een batch-instelling uit te voeren voor meerdere projectors (batchinstellingsfunctie). De functie batchinstallatie is alleen bedoeld voor projectors met hetzelfde modelnummer.

Gebruik een van de volgende methoden.

- Instellen met behulp van een USB-geheugen.
- Instellen door de computer en de projector met elkaar te verbinden via een USB-kabel.
- Instellen met behulp van EasyMP Network Updater.

Deze handleiding geeft uitleg over de methoden met USB-opslagapparaat en USB-kabel.



De volgende inhoud wordt niet weergegeven door de functie batchinstallatie.

- Instellingen van het menu Netwerk (behalve voor het menu E-mail en het menu Overige)
- Lampuren en Status in het menu Informatie
- Voer batchinstallatie uit voorafgaand aan het afstellen van het geprojecteerde beeld. Afstelwaarden voor het geprojecteerde beeld, zoals Keystone, worden weergegeven door de functie batchinstallatie. Als batchinstallatie wordt uitgevoerd na het afstellen van het geprojecteerde beeld, kunnen de afstellingen die u doet, wijzigen.
- Door het gebruik van de functie batchinstallatie, wordt het geregistreerde gebruikerslogo ingesteld voor de andere projectors. Registreer geen vertrouwelijke informatie en dergelijke, zoals het gebruikerslogo.



## Let op

Het uitvoeren van batchinstallatie is de verantwoordelijkheid van de klant. Als batchinstallatie mislukt als gevolg van een stroomstoring, een communicatiefout, enz., dan is de klant verantwoordelijk voor alle opgelopen reparatiekosten.

## Instellen met een USB-geheugen

Dit deel geeft een toelichting op het uitvoeren van batchinstallatie met gebruik van een USB-opslagapparaat.



- Gebruik een USB-opslagapparaat met FAT-indeling.
- De functie batchinstallatie kan niet worden gebruikt door een USB-opslagapparaat dat beveiligingsfuncties bevat. Gebruik een USB-opslagapparaat zonder beveiligingsfuncties.
- De functie batchinstallatie kan niet worden gebruikt door USB-kaartlezers of USB-harde schijven.

## Instellingen opslaan op een USB-geheugen

**1**

Haal het stroomsnoer uit de projector en controleer of alle indicatielampjes van de projector zijn uitgeschakeld.

**2**

Sluit het USB-opslagapparaat aan op de USB-A-aansluiting van de projector.

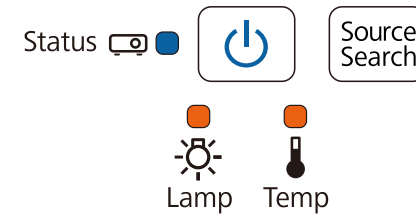


- Sluit het USB-opslagapparaat op de projector aan. Als het USB-opslagapparaat wordt aangesloten op de projector via een USB-hub, worden de instellingen wellicht niet juist opgeslagen.
- Sluit een leeg USB-opslagapparaat aan. Als het USB-opslagapparaat andere gegevens bevat dan het batchinstallatiebestand, worden de instellingen wellicht niet juist opgeslagen.
- Als u een batchinstallatiebestand van een andere projector hebt opgeslagen op het USB-opslagapparaat, moet u het bestand verwijderen of de bestandsnaam wijzigen. De functie batchinstallatie kan geen batchinstallatiebestand overschrijven.
- De bestandsnaam voor het batchinstallatiebestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voegt u tekst toe na PJCONFDATA. Als u wijzigt naar een andere bestandsnaam, zal de projector deze mogelijk niet correct herkennen.
- U kunt alleen tekens van één byte gebruiken voor de bestandsnaam.

**3** Terwijl u de knop [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt houdt, sluit u het stroomsnoer aan op de projector.

De statusindicator en de voedingsindicator worden blauw en de lampindicator en temperatuurindicator worden oranje.

Wanneer alle indicatielampjes van de projector oplichten, laat u de knop [Esc] los.

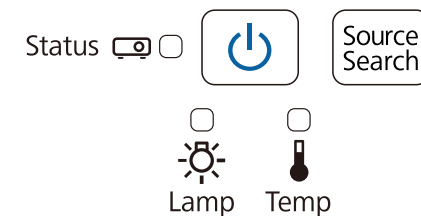


Wanneer alle andere indicatielampjes beginnen te knipperen, wordt het batchinstallatiebestand geschreven.

### **Let op**

- Koppel het stroomsnoer niet los van de projector wanneer het bestand wordt geschreven. Als het stroomsnoer wordt losgekoppeld, kan de projector wellicht niet juist starten.
- Haal het USB-opslagapparaat niet uit de projector wanneer het bestand wordt geschreven. Als het USB-opslagapparaat wordt losgekoppeld, kan de projector wellicht niet juist starten.

Als het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit en licht alleen de voedingsindicator blauw op.



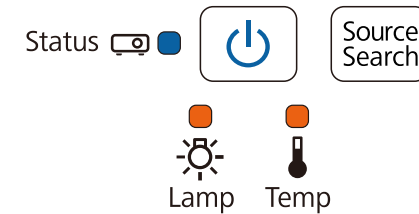
Wanneer de stroom uit gaat, verwijdert u het USB-opslagapparaat.

## Opgeslagen instellingen weergeven op andere projectors

- 1 Haal het stroomsnoer uit de projector en controleer of alle indicatielampjes van de projector zijn uitgeschakeld.
- 2 Sluit het USB-opslagapparaat met het opgeslagen batchinstallatiebestand aan op de USB-A-poort van de projector.



- Wanneer het USB-geheugen 1 tot 3 typen batchinstallatiebestanden bevat, wordt het bestand weergegeven op de projector met hetzelfde modelnummer. In geval van meerdere bestanden voor een projector met hetzelfde modelnummer, worden de instellingen wellicht niet juist weergegeven.
- In geval van vier of meer typen batchinstallatiebestanden op het USB-opslagapparaat, worden de instellingen wellicht niet juist weergegeven.
- Sla geen andere gegevens dan het batchinstallatiebestand op het USB-opslagapparaat op. Als het USB-opslagapparaat andere gegevens bevat dan het batchinstallatiebestand, worden de instellingen wellicht niet juist weergegeven.



Wanneer alle andere indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven.



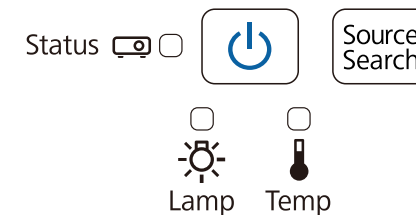
### Let op

- Haal het stroomsnoer niet uit de projector wanneer de instellingen worden geschreven. Als het stroomsnoer wordt losgekoppeld, kan de projector wellicht niet juist starten.
- Haal het USB-opslagapparaat niet uit de projector wanneer de instellingen worden geschreven. Als het USB-opslagapparaat wordt losgekoppeld, kan de projector wellicht niet juist starten.

- 3 Terwijl u de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt houdt, sluit u het stroomsnoer aan op de projector.

De statusindicator en de voedingsindicator worden blauw en de lampindicator en temperatuurindicator worden oranje.

Wanneer alle indicatielampjes van de projector oplichten, laat u de knop [Menu] los. De indicatielampjes lichten ongeveer 75 seconden op.



Als het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit en licht alleen de voedingsindicator blauw op.



Wanneer de projector wordt uitgeschakeld, verwijdt u het USB-opslagapparaat.

### Installatie door aansluiten van de computer op de projector met een USB-kabel



De volgende bedieningssystemen ondersteunen de functie batchinstallatie.

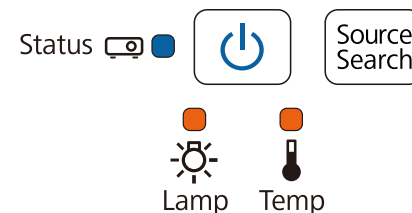
- Windows Vista en later
- Mac OS X 10.5.3 en later

#### Instellingen opslaan op een computer

- 1** Haal het stroomsnoer uit de projector en controleer of alle indicatielampjes van de projector zijn uitgeschakeld.
- 2** Sluit met een USB-kabel de USB-uitgang van de computer aan op de USB-B-ingang van de projector.
- 3** Terwijl u de knop [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt houdt, sluit u het stroomsnoer aan op de projector.

De statusindicator en de voedingsindicator worden blauw en de lampindicator en temperatuurindicator worden oranje.

Wanneer alle indicatielampjes van de projector oplichten, laat u de knop [Esc] los.



De projector wordt door de computer herkend als verwisselbare schijf.

- 4** Open de verwisselbare schijf en sla het batchinstallatiebestand (PJCONFDATA.bin) op de computer op.



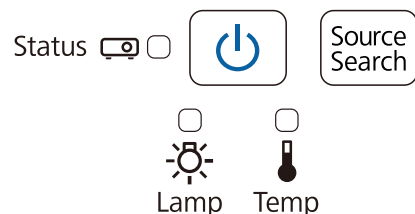
Als u de naam van het batchinstallatiebestand moet wijzigen, voegt u tekst toe na PJCONFDATA. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, kan de projector het bestand wellicht niet juist herkennen. U kunt alleen tekens van één byte gebruiken voor de bestandsnaam.

- 5** Voer **"USB-apparaat verwijderen"** uit op uw computer en ontkoppel vervolgens de USB-kabel.



Bij het gebruik van OS X, voert u **"EPSON\_PJ verwijderen"** uit.

De projector schakelt uit en alleen de voedingsindicator licht blauw op.

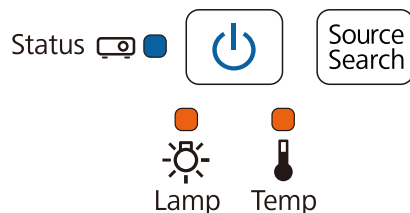


## Opgeslagen instellingen weergeven op andere projectors

- 1** Haal het stroomsnoer uit de projector en controleer of alle indicatielampjes van de projector zijn uitgeschakeld.
- 2** Sluit met een USB-kabel de USB-uitgang van de computer aan op de USB-B-ingang van de projector.
- 3** Terwijl u de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt houdt, sluit u het stroomsnoer aan op de projector.

De statusindicator en de voedingsindicator worden blauw en de lampindicator en temperatuurindicator worden oranje.

Wanneer alle indicatielampjes van de projector oplichten, laat u de knop [Menu] los.



De projector wordt door de computer herkend als verwisselbare schijf.

- 4** Kopieer het batchinstallatiebestand (PJCONFDATA.bin) dat u hebt opgeslagen op uw computer in de bovenste map, van de verwijderbare schijf.



Kopieer geen andere bestanden of mappen dan het batchinstallatiebestand naar de verwijderbare schijf.

- 5** Voer **"USB-apparaat verwijderen"** uit op uw computer en ontkoppel vervolgens de USB-kabel.



Bij het gebruik van OS X, voert u **"EPSON\_PJ verwijderen"** uit.

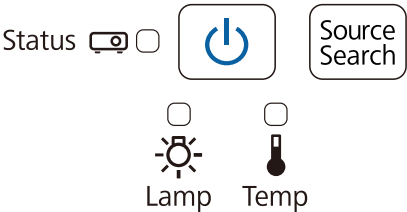
Wanneer alle andere indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven.



### Let op

Haal het stroomsnoer niet uit de projector wanneer de instellingen worden geschreven. Als het stroomsnoer wordt losgekoppeld, kan de projector wellicht niet juist starten.

Als het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit en licht alleen de voedingsindicator blauw op.



Wanneer installatie mislukt

Controleer het volgende	Oplossing
<p>Knipperen het indicatielampje en de temperatuurindicator snel oranje?</p> <p>Status   </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p>	<p>Het batchinstallatiebestand kan beschadigd zijn of het USB-opslagapparaat of USB-kabel zijn wellicht niet juist aangesloten. Ontkoppel het USB-opslagapparaat of de USB-kabel, koppel het stroomsnoer van de projector los en sluit het weer aan en probeer het dan opnieuw.</p>
<p>Knipperen de voedingsindicator en de statusindicator snel blauw en knipperen de lampindicator en de temperatuurindicator snel oranje?</p> <p>Status   </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p>	<p>Het schrijven van de instellingen is wellicht mislukt en een fout kan zijn opgetreden in de firmware van de projector. Stop met het gebruik van de projector, haal het stroomsnoer uit het stopcontact en neem contact op met uw lokale dealer of het dichtstbijzijnde adres dat wordt aangegeven in de Epson Projector-contactenlijst.</p>



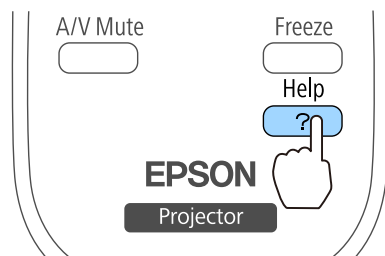
# Problemen oplossen

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

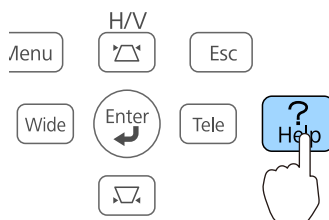
Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u gebruikmaken van de Help-functie om het probleem op te lossen. Hiertoe drukt u op de Help-knop. U kunt een probleem oplossen door antwoord te geven op de vragen.

- 1 Druk op de [Help]-knop.  
Het Help-scherm wordt weergegeven.

## Op de afstandsbediening



## Via het bedieningspaneel



- 2 Selecteer een menuoptie.

[Help]

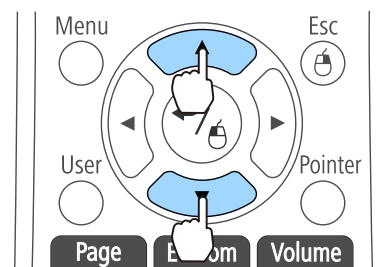
**Het beeld is klein.** ➔

Het beeld wordt trapeziumvormig geprojecteerd.

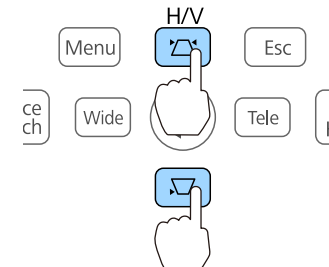
De kleurtoon wijkt af.

De film wordt niet weergegeven.

## Op de afstandsbediening

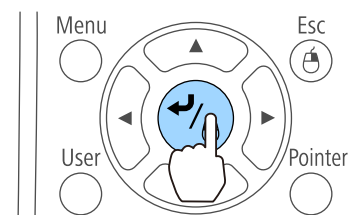


## Via het bedieningspaneel

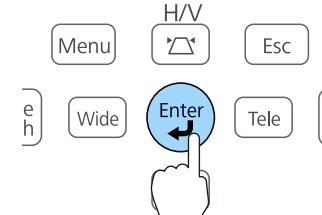


- 3 Bevestig de selectie.

## Op de afstandsbediening



## Via het bedieningspaneel



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

Druk op de [Help]-knop om de Help af te sluiten.

## Het beeld is klein.

? Staat de zoom op het minimum?

Wijzig de zoomfactor.

**Zoomen** ➔

? Staat de projector te dicht bij het scherm?

Zet de projector verder van het scherm af.



Als de Help-functie geen oplossing biedt voor uw probleem, vindt u meer informatie in:

☞ "Problemen oplossen" [pag.150](#)

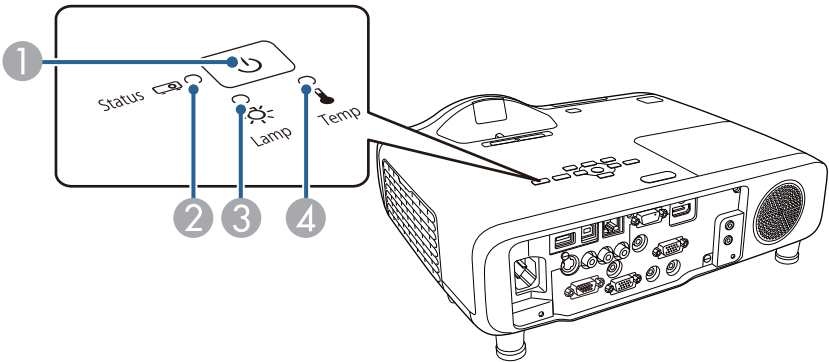
Als u een probleem hebt met de projector, controleer dan eerst de indicatielampjes op de projector en raadpleeg "De indicatielampjes aflezen" voor meer informatie.

Zie onderstaande als de indicatielampjes niet duidelijk maken wat het probleem is.

👁️ "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.154](#)

## De indicatielampjes aflezen

De projector is uitgerust met de volgende vier indicatielampjes die de bedrijfsstatus van de projector aangeven.



- 1

Voedingsindicatielampje

Geeft de projectorstatus weer.
- 2

Statusindicatielampje


Geeft de projectorstatus weer.
- 3





Lampindicator

Geeft de status van de lamp weer.
- 4

Temperatuurindicatielampje

Geeft de interne temperatuurstatus weer.











Indicatielampjes		Status	Uitleg
Voeding	Status		
 Blauw - licht op	<input type="checkbox"/> Uit	Standby	De projector krijgt stroom. Als u op de knop [⏻] drukt en de projector is in stand-bymodus, dan start de projectie.
		Status netwerkbewaking	De projector wordt bewaakt en bediend over een netwerk (als <b>Stand-by modus</b> is ingesteld op <b>Communicatie aan</b> ). Als de voedingskabel in deze status wordt losgekoppeld en opnieuw aangesloten, knippert de voedingsindicator blauw.

















Indicatielampjes		Status	Uitleg
Voeding	Status		
 Blauw - licht op	 Blauw - knippert	Opwarmstatus	Dit is de status direct na het inschakelen van de projector. Opwarmen duurt ongeveer 30 seconden na het inschakelen van de lamp. In deze status kunt u de projector niet uitschakelen, zelfs als u op de aan/uitknop [⏻] drukt.
		Afkoelstatus	Dit is de status direct na het uitschakelen van de projector. In deze status zijn alle knoppen uitgeschakeld.
 Blauw - licht op	 Blauw - licht op	Normale status	De projector projecteert.

Raadpleeg de tabel op de volgende pagina voor informatie over de betekenis van de indicatielampjes en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.




















Als geen van de indicatielampjes brandt, controleer dan of het netsnoer op de juiste manier is aangesloten en of de stroomvoorziening normaal is.

Het lampje [⏻] blijft mogelijk nog even branden nadat u de voedingskabel loskoppelt. Dit is geen defect.



Indicatielampjes				Oorzaak	Oplossing of status
Voeding	Status	Lamp	Temperatuur		
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - knippert	 Uit	Interne fout	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>
 Uit	 Blauw - knippert	 Uit	 Oranje - knippert	Fout: ventilator Fout: sensor	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>

Indicatielampjes				Oorzaak	Oplossing of status
Voeding	Status	Lamp	Temperatuur		
 Uit	 Blauw - knippert	 Uit	 Oranje - licht op	Fout: hoge temp. Oververhitting	<p>De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in standby-modus. Controleer daarom de twee volgende punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst.</li> <li>Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.   "De luchtfilter reinigen" <a href="#">pag.171</a>, "De luchtfilter Vervangen" <a href="#">pag.177</a> </li> </ul> <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.   <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a> </p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan <b>Hoogtemodus</b> in op <b>Aan</b>.   "Menu Uitgebreid" <a href="#">pag.126</a> </p>
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - licht op	 Uit	Fout: lamp Lamp defect	<p>Controleer de volgende twee punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Haal de projectorlamp uit de projector en controleer of hij gebroken is.   "De Lamp Vervangen" <a href="#">pag.174</a> </li> <li>Reinig het luchtfilter.   "De luchtfilter reinigen" <a href="#">pag.171</a> </li> </ul> <p><b>Als de lamp niet stuk is:</b> plaats de lamp terug en sluit de voedingskabel aan.</p> <p><b>Als het probleem zich blijft voordoen:</b> Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.   <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a> </p> <p><b>Als de lamp stuk is:</b> Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. (Er kunnen geen beelden worden geprojecteerd zolang de lamp niet werd vervangen.)   <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a> </p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan <b>Hoogtemodus</b> in op <b>Aan</b>.   "Menu Uitgebreid" <a href="#">pag.126</a> </p>



Indicatielampjes				Oorzaak	Oplossing of status
Voeding	Status	Lamp	Temperatuur		
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - knippert	 Oranje - knippert	Fout: autom. iris	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - licht op	 Oranje - licht op	Fout:voed.	
 Blauw - knippert	 Statusafhankelijke indicatie	 Statusafhankelijke indicatie	 Oranje - knippert	Waarsch.: hoge temp.	(Dit is niet abnormaal. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch.) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst.</li> <li>• Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.   "De luchtfilter reinigen" <a href="#">pag.171</a>, "De luchtfilter Vervangen" <a href="#">pag.177</a> </li> </ul>
 Blauw - knippert	 Statusafhankelijke indicatie	 Oranje - knippert	 Statusafhankelijke indicatie	Lamp vervangen	Vervang de projectorlamp door een nieuwe.  "De Lamp Vervangen" <a href="#">pag.174</a> Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Vervang de projectorlamp zo snel mogelijk door een nieuwe.














- Zie onderstaande als de projector niet naar behoren werkt, zelfs al geven alle indicatielampjes aan dat alles normaal is.  
 "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.154](#)
- Als de fout niet wordt weergegeven in deze tabel, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  
 [Adressenlijst Epson Projector](#)

## Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.








### Problemen met het beeld

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Geen beeld</b> Projectie start niet, het projectiegebied is volledig zwart of blauw.</li> </ul>	 <a href="#">pag.156</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bewegende beelden worden niet weergegeven (alleen het deel met bewegend beeld wordt zwart)</b> De door de computer doorgegeven bewegende beelden worden zwart weergegeven en er wordt niets geprojecteerd</li> </ul>	 <a href="#">pag.157</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De projectie stopt automatisch</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.157</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Het bericht "Niet ondersteund" wordt weergegeven</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.157</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Het bericht "Geen signaal." wordt weergegeven</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.158</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vaag, vervormd of onscherp beeld</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.158</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Interferentie of vervormd beeld</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.159</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De muisaanwijzer knippert (alleen bij projectie met USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.160</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen</b> Slechts een deel van het beeld wordt weergegeven, of de hoogte-breedteverhouding van het beeld is onjuist</li> </ul>	 <a href="#">pag.160</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De beeldkleuren zijn niet juist</b> Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, of de kleuren zijn mat</li> </ul>	 <a href="#">pag.161</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Donker beeld</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.161</a>






### Problemen bij het starten van de projectie



<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De projector gaat niet aan</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.162</a>
---	--

### Overige problemen

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Geen geluid of zwak geluid</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.163</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Geen geluid te horen vanuit de microfoon</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.163</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ruis in het geluid (alleen bij projectie USB display)</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.164</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De afstandsbediening werkt niet</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.164</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.165</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.165</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Instellingen kunnen niet met een webbrowser worden veranderd</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.165</a>

### Problemen met de interactieve functies (alleen EB-536Wi)

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Teken op het geprojecteerde scherm niet mogelijk</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.166</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kan de computer niet bedienen vanaf het geprojecteerde scherm nadat het is aangesloten op de computer</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.166</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Het bericht "Er is een fout opgetreden in Easy Interactive Function." wordt weergegeven</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.167</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De muis van de computer werkt niet goed</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.167</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De interactieve pen werkt niet</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.167</a>

• De reactietijd voor de interactieve pen is langzaam (alleen bij projectie USB display)	 <a href="#">pag.168</a>
• De stip verplaatst automatisch of verplaatst niet naar de volgende positie bij het handmatig kalibreren	 <a href="#">pag.168</a>

## Problemen met het beeld

### Geen beeld

Controleer het volgende	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	Het netsnoer is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit het net snoer van de projector correct aan. ☛ "De projector inschakelen" <a href="#">pag.42</a> Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de knop [A/V dempen] om A/V Mute te annuleren. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.94</a>
Zijn de instellingen in het menu Configuratie correct?	Herstel alle standaardinstellingen. ☛ <b>Resetten - Alle standaardw.</b> <a href="#">pag.141</a>
Is het geprojecteerde beeld volledig zwart? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ <b>Signaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.122</a>
Is de USB-kabel juist aangesloten? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Controleer of de USB-kabel goed is aangesloten. Sluit de kabel opnieuw aan als deze niet of niet goed is aangesloten.
Wordt Windows Media Center weergegeven op volledig scherm? (Alleen als u USB Display of een netwerkverbinding gebruikt voor de projectie)	Als Windows Media Center wordt weergegeven op volledig scherm, kunt u niet projecteren met USB Display of netwerkverbinding. Verlaag de schermgrootte.
Wordt een toepassing weergegeven die gebruik maakt van de Windows-functionaliteit DirectX? (Alleen als u USB Display of een netwerkverbinding gebruikt voor de projectie)	Bij toepassingen die gebruik maken van de DirectX functie worden beelden wellicht niet correct weergegeven.

**Bewegende beelden worden niet weergegeven (alleen het deel met bewegend beeld wordt zwart)**

Controleer het volgende	Oplossing
Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Stel het beeldsignaal van de computer op uitsluitend externe uitvoer in. Kijk dit na in de documentatie bij uw computer of neem contact op met de computerfabrikant.
Is de film die u wilt projecteren auteursrechtelijk beschermd?	De projector kan mogelijk geen auteursrechtelijk beschermd filmmateriaal weergeven dat op een computer wordt afgespeeld. Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van de speler.

**De projectie stopt automatisch**

Controleer het volgende	Oplossing
Is <b>Sluimerstand</b> of <b>Timer A/V dempen</b> ingesteld op <b>Aan</b> ?	Als een van deze is ingesteld op <b>Aan</b> , schakelt de projector automatisch uit in de volgende situaties: <ul style="list-style-type: none"> <li>Als <b>Sluimerstand</b> is ingesteld op <b>Aan</b>: als gedurende een ingestelde periode geen handelingen worden verricht en geen beeldsignaal wordt ingevoerd.</li> <li>Als <b>Timer A/V dempen</b> is ingesteld op <b>Aan</b>: als ongeveer 30 minuten zijn verstreken sinds A/V dempen is ingeschakeld.</li> </ul> Om te voorkomen dat de projector automatisch uitschakelt, moet elke instelling op <b>Uit</b> zijn ingesteld. ☛ <b>ECO - Sluimerstand, Timer A/V dempen</b> <a href="#">pag.139</a>
Staat de computer in de energiebesparingsmodus?	Als de computer in de energiebesparingsmodus staat en gedurende een bepaalde periode worden geen handelingen verricht, kan het beeld verdwijnen. Voer een handeling uit op de computer om het beeld opnieuw weer te geven.

**Het bericht "Niet ondersteund." wordt weergegeven**



Controleer het volgende	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ <b>Signaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.122</a>
Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie van de computer. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" <a href="#">pag.185</a>

## Het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven








Controleer het volgende	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ "De projector inschakelen" <a href="#">pag.42</a>
Is de juiste poort geselecteerd?	Druk op de knop [Source Search] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" <a href="#">pag.44</a>
Is de stroom van de aangesloten computer of videoapparatuur ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.
Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen wijzigen zodat de beeldsignalen naar een externe bestemming worden doorgegeven. Als bij sommige computermodellen de beeldsignalen extern worden uitgevoerd, worden zij niet langer weergegeven op de LCD-monitor of de extra monitor. Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Schakel de projector en de computer uit en vervolgens opnieuw in. ☛ "De projector inschakelen" <a href="#">pag.42</a> ☛ Documentatie van de computer
Staat de computer in de energiebesparingsmodus?	Als de computer in de energiebesparingsmodus staat en gedurende een bepaalde periode worden geen handelingen verricht, kan het beeld verdwijnen. Voer een handeling uit op de computer om het beeld opnieuw weer te geven.

## Vaag, onscherp of vervormd beeld

Controleer het volgende	Oplossing
Is de scherpte juist ingesteld?	Beweeg de scherpstelhendel om de scherpte aan te passen. ☛ "Scherpstellen" <a href="#">pag.55</a>
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Staat de projector niet op de juiste afstand? Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik. ☛ "Schermgrootte en projectieafstand" <a href="#">pag.182</a>
Is de Keystone correctiewaarde te groot?	Verminder de projectiehoek om de Keystone correctiewaarde te verminderen. ☛ "De beeldpositie bijstellen" <a href="#">pag.54</a>

Controleer het volgende	Oplossing
Is de <u>Hoogte-breedteverh.</u>  juist ingesteld?	U kunt de hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld aanpassen aan het type, de hoogte-breedteverhouding en resolutie van de ontvangen signalen.  "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" <a href="#">pag.57</a>
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.

## Interferentie of vervormd beeld

Controleer het volgende	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.  <b>Signaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.122</a>
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.  "Apparatuur aansluiten" <a href="#">pag.27</a>
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de met de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector.  "Ondersteunde monitorbeeldschermen" <a href="#">pag.185</a>  Documentatie van de computer
Zijn de instellingen voor <u>Sync.</u>  en <u>Tracking</u>  juist ingesteld? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Druk op de knop [Auto] op de afstandsbediening of op [Enter] op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze ook in het menu Configuratie instellen.  <b>Signaal - Tracking, Sync.</b> <a href="#">pag.122</a>
Is <b>Gelaagd venster verzenden</b> geselecteerd? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Klik op <b>Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx</b> en schakel het selectievakje <b>Gelaagd venster verzenden</b> uit.

### De muisaanwijzer knippert (alleen bij projectie met USB Display)









Controleer het volgende	Oplossing
Is <b>Zorg ervoor dat de beweging van de muisaanwijzer vloeiend verloopt.</b> geselecteerd?	Klik op <b>Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx</b> , en selecteer dan de instelling <b>Zorg ervoor dat de beweging van de muisaanwijzer vloeiend verloopt.</b> (Windows 2000 kan niet worden gebruikt.) Windows Aero kan niet worden gebruikt indien dit in Windows 7 en Windows Vista is geselecteerd.

### Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen

Controleer het volgende	Oplossing
Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ <b>Signaal - Resolutie</b> <a href="#">pag.122</a>
Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-Zoom?	Druk op de knop [Esc] op de afstandsbediening om E-Zoom te annuleren. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" <a href="#">pag.96</a>
Is de beeldpositie juist ingesteld?	(Alleen voor de projectie van analoge RGB-signalen vanuit de Computer1- of Computer2-poort.) Druk op de knop [Auto] op de afstandsbediening of op [Enter] op het bedieningspaneel om de positie aan te passen. U kunt de positie ook vanuit het menu Configuratie aanpassen. ☛ <b>Signaal - Positie</b> <a href="#">pag.122</a>
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Indien het gebruik van twee beeldschermen is geactiveerd in <b>Eigenschappen voor beeldscherm</b> van het Configuratiescherm van de computer, wordt slechts de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit. ☛ Documentatie bij videostuurprogramma van computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" <a href="#">pag.185</a> ☛ Documentatie van de computer
Is de projectiestand correct?	Afhankelijk van de installatie van de projector, stelt u <b>Projectie</b> in op een van de volgende instellingen: <b>Voorkant, Achter/boven, Achterkant, Achter/bovenkant.</b> ☛ <b>Uitgebreid - Projectie</b> <a href="#">pag.126</a> ☛ "Installatiemethoden" <a href="#">pag.24</a>



## De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer het volgende	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de volgende instellingen overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. <ul style="list-style-type: none"> <li>Als het beeld van een apparaat komt dat op de Computer1- of Computer2-ingang is aangesloten.   <b>Signaal - Ingangssignaal</b> <a href="#">pag.122</a></li> <li>Als het beeld van een apparaat komt dat op de Video- of S-Video-ingang is aangesloten.   <b>Signaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.122</a></li> </ul>
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor <b>Helderheid</b> aan in het menu Configuratie.  <b>Beeld - Helderheid</b> <a href="#">pag.121</a>
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.  "Apparatuur aansluiten" <a href="#">pag.27</a>
Is het <b>Contrast</b>  juist ingesteld?	Pas de instelling voor <b>Contrast</b> in het Configuratie menu aan.  <b>Beeld - Contrast</b> <a href="#">pag.121</a>
Is de kleuraanpassing ingesteld op een geschikte waarde?	Pas de instelling voor <b>Kleuraanpassing</b> in het menu Configuratie aan.  <b>Beeld - Kleuraanpassing</b> <a href="#">pag.121</a>
Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Pas de instellingen voor <b>Kleurverzadiging</b> en <b>Tint</b> in het Configuratie menu aan.  <b>Beeld - Kleurverzadiging, Tint</b> <a href="#">pag.121</a>

## Donker beeld

Controleer het volgende	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de <b>Helderheid</b> en <b>Stroomverbruik</b> -instellingen aan in het menu Configuratie.  <b>Beeld - Helderheid</b> <a href="#">pag.121</a>  <b>ECO - Stroomverbruik</b> <a href="#">pag.139</a>
Is het <b>Contrast</b>  juist ingesteld?	Pas de instelling voor <b>Contrast</b> in het Configuratie menu aan.  <b>Beeld - Contrast</b> <a href="#">pag.121</a>
Is het tijd om de lamp te vervangen?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit minder. Vervang de lamp door een nieuwe.  "De Lamp Vervangen" <a href="#">pag.174</a>

Controleer het volgende	Oplossing
Gebruikt u de projector op een grote hoogte of op een locatie die onderhevig is aan hoge temperaturen?	Het scherm kan donker worden wanneer u het gebruikt op een grote hoogte of op een locatie die onderhevig is aan hoge temperaturen. Hoewel u momenteel geen instellingen voor <b>Stroomverbruik</b> kunt instellen, kunt u doorgaan met het gebruik van de projector.






## Problemen bij het starten van de projectie

### De beamer gaat niet aan



Controleer het volgende	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	Het netsnoer is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Ontkoppel het netsnoer en sluit vervolgens opnieuw aan. ☛ "De projector inschakelen" <a href="#">pag.42</a> Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als het netsnoer wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in het netsnoer of het netsnoer is defect. Sluit het netsnoer opnieuw aan. Als het probleem hiermee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>
Is <b>Toetsvergrendeling</b> ingesteld op <b>Voll. vergrend.</b> ?	Druk op de knop [⏻] op de afstandsbediening. Als u <b>Toetsvergrendeling</b> niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling in <b>Uit</b> . ☛ <a href="#">Instellingen - Toetsvergrendeling pag.124</a>
Is de werking van de afstandsbediening beperkt?	Controleer de instelling voor <b>Externe receiver</b> in het Configuratie menu. ☛ <a href="#">Instellingen - Externe receiver pag.124</a>

## Overige problemen

### Geen geluid of zwak geluid

Controleer het volgende	Oplossing
Controleer of de beeld-/geluidskabel goed vastzit aan zowel de projector als de audiobron.	Trek de kabel uit de audio-ingangspoort en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan.
Staat het volume van de projector laag?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is.  <b>Instellingen - Volume</b> <a href="#">pag.124</a>  "Het volume bijstellen" <a href="#">pag.55</a>
Staat het volume van de computer of de beeldbron laag?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is.
Is het Vol. microfooningang op het maximum ingesteld?	Verlaag het Vol. microfooningang.  <b>Instellingen - Vol. microfooningang</b> <a href="#">pag.124</a>
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de knop [A/V Mute] om A/V dempen te annuleren.  "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.94</a>
Is de waarde voor de audiokabel "No resistance" (Geen weerstand)?	Als u een reguliere audiokabel gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.
Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel?	Als u geen geluid hoort wanneer het apparaat met een HDMI-kabel is aangesloten, moet u de aangesloten apparatuur het geluid laten uitvoeren in de vorm van PCM.
Is <b>Audio weergeven op projector</b> geselecteerd? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Klik op <b>Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx</b> en schakel vervolgens het selectievakje <b>Audio weergeven op projector</b> in.
Is de juiste audio-ingang geselecteerd?	Controleer de instellingen <b>Audio-uitvoer</b> en <b>HDMI-audio-uitvoer</b> in het menu Configuratie.  <b>Uitgebreid - A/V-instellingen</b> <a href="#">pag.126</a>

### Geen geluid te horen vanuit de microfoon

Controleer het volgende	Oplossing
Is de microfoon correct aangesloten?	Trek de kabel uit de Microfoon (Mic)-ingang en sluit deze vervolgens opnieuw aan.  "Een microfoon aansluiten" <a href="#">pag.33</a>
Is het volume voor de microfooningang te laag ingesteld?	Pas het volume voor de microfooningang aan zodat er geluid hoorbaar is.  <b>Instellingen - Vol. microfooningang</b> <a href="#">pag.124</a>

Controleer het volgende	Oplossing
Gebruikt u een microfoon van het "plug-in power" type?	"Plug-in power" microfoons kunnen niet met de projector worden gebruikt. Gebruik een in de handel verkrijgbare dynamische microfoon.

## Ruis in het geluid (alleen bij projectie met USB-display)

Controleer het volgende	Oplossing
Is het volume voor de computer ingesteld op het minimum terwijl de projector is ingesteld op het maximum?	Het geluid kan ruis bevatten als het volume voor de computer is ingesteld op minimaal terwijl het volume van de projector is ingesteld op maximaal. Verhoog het volume voor de computer en verlaag het volume voor de projector. ☛ <a href="#">Instellingen - Volume pag.124</a>

## De afstandsbediening werkt niet

Controleer het volgende	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening tijdens het gebruik op de externe ontvanger. ☛ <a href="#">"Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.20</a>
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 6 m. ☛ <a href="#">"Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.20</a>
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt. ☛ <a href="#">Instellingen - Externe receiver pag.124</a>
Is de juiste instelling voor de <b>Externe receiver</b> geselecteerd?	Controleer de instelling voor <b>Externe receiver</b> in het Configuratie menu. ☛ <a href="#">Instellingen - Externe receiver pag.124</a>
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Plaats nieuwe batterijen in de juiste richting. ☛ <a href="#">"De batterijen van de afstandsbediening vervangen" pag.19</a>

**Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen**

Controleer het volgende	Oplossing
Wijzig de instelling bij Taal.	Pas de taalinstelling aan in het menu Configuratie. ☛ <a href="#">Uitgebreid - Taal pag.126</a>

**Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector**

Controleer het volgende	Oplossing
Is <b>Stand-by modus</b> ingesteld op <b>Communicatie aan</b> ?	Om de functie E-mailmelding te kunnen gebruiken als de projector stand-by staat, schakelt u <b>Communicatie aan</b> in onder <b>Stand-by modus</b> in het Configuratie menu. ☛ <a href="#">ECO - Stand-by modus pag.139</a>
Is er een fatale fout opgetreden waardoor de projector er plotseling mee ophield?	Als de projector abrupt wordt gestopt, kan geen e-mailmelding worden verzonden. Als de abnormale toestand blijft voortduren, neem dan contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>
Is de projector ingeschakeld?	Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is de functie E-mailmelding goed ingesteld in het Configuratie menu?	E-mailmelding van problemen gebeurt volgens de instellingen bij <b>E-mail</b> in het Configuratie menu. Controleer of deze instelling correct is. ☛ <a href="#">"Menu E-mail" pag.136</a>

**Instellingen kunnen niet met een webbrowser worden veranderd**

Controleer het volgende	Oplossing
Zijn de gebruikersnaam en het wachtwoord juist?	Voer "EPSONWEB" als gebruikersnaam in. Dit kan niet worden veranderd. Voer ook wanneer de wachtwoordinstelling is uitgeschakeld de gebruikersnaam in. Voer het wachtwoord in dat u heeft ingesteld bij Wachtwoord webctrl. Het standaardwachtwoord is "admin".

## Problemen met de interactieve functies (alleen EB-536Wi)

### Teken op het geprojecteerde scherm niet mogelijk

Controleer het volgende	Oplossing
Is de pen juist gekalibreerd?	Zorg ervoor dat u de pen kalibreert alvorens de interactieve pen voor het eerst te gebruiken, zodat de projector de positie van de pen op de juiste manier herkent. Kalibreer de pen nogmaals indien er afwijkingen in de positionering zijn. ☛ "Penkalibratie" <a href="#">pag.71</a>
Is de <b>Penmodus</b> ingesteld op <b>Interactief met pc</b> ?	Stel de <b>Penmodus</b> in op <b>PC Free-annotatie</b> in het menu Configuratie. ☛ <b>Uitgebreid - Easy Interactive Function - Penmodus</b> <a href="#">pag.128</a>
Is de projector geïnstalleerd in rechtstreeks zonlicht door een venster of licht van een TL-lamp?	Als rechtstreeks zonlicht of licht van een TL-lamp op het projectiescherm of op de projector schijnt, kan dit slecht functioneren van de interactieve functies veroorzaken. Installeer de projector op een positie waar deze niet onderworpen is aan direct zonlicht of TL-licht.

### Kan de computer niet bedienen vanaf het geprojecteerde scherm nadat het is aangesloten op de computer

Controleer het volgende	Oplossing
Is <b>Uitgebreid</b> juist ingesteld?	Geef de volgende instellingen op: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Stel de <b>Penmodus</b> in op <b>Interactief met pc</b> in het menu Configuratie. ☛ <b>Uitgebreid - Easy Interactive Function - Penmodus</b> <a href="#">pag.128</a></li> <li>• Stel <b>USB Type B</b> in op <b>Easy Interactive Function</b> of op <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> in het menu Configuratie. Wanneer u USB Display gebruikt, stelt u <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> in. ☛ <b>Uitgebreid - USB Type B</b> <a href="#">pag.126</a></li> </ul>
Is <b>Gebruiksmodus pen</b> juist ingesteld?	Wanneer u interactieve pennen gebruikt zoals een muis, stelt u <b>Gebruiksmodus pen</b> in op <b>Twee gebr./muis</b> of <b>Eén gebr./muis</b> in het menu Configuratie. ☛ <b>Uitgebreid - Easy Interactive Function - Gebruiksmodus pen</b> <a href="#">pag.128</a>
Is de USB-kabel juist aangesloten?	Controleer de verbinding van de USB-kabel. Het probleem kan mogelijk worden opgelost door de USB-kabel even te ontkoppelen en dan weer aan te sluiten.
Indien u een notebook-computer gebruikt en de batterij bijna leeg is, werkt de USB-ingang mogelijk niet meer en kunt u geen USB-apparatuur gebruiken.	Verbind de computer met een stroombron.



**Het bericht "Er is een fout opgetreden in Easy Interactive Function." wordt weergegeven**

Controleer het volgende	Oplossing
Er is een fout opgetreden in de interactieve functies.	Neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>

**De muis van de computer werkt niet goed**

Controleer het volgende	Oplossing
Is de interactieve pen op het projectiescherm geplaatst?	Verwijder de interactieve pen van het projectiescherm.

**De interactieve pen werkt niet**

Controleer het volgende	Oplossing
Er is een obstakel in het signaalpad tussen de interactieve pen en de projector.	Verwijder het obstakel. Blokkeer het signaalpad tevens niet wanneer u voor het projectiescherm staat.
Het signaal wordt door andere factoren gestoord, bijvoorbeeld een lichtbron die infrarood-stralen gebruikt.	Gebruik geen infrarood-afstandsbediening of infrarood-microfoon in dezelfde ruimte, omdat de interactieve pen anders slecht zal werken. Schakel de storende apparatuur, bijvoorbeeld een lichtbron die infrarood-stralen gebruikt, uit.
De batterij is leeg.	Druk op de knop op de zijkant van de pen om de resterende batterijlading aan te geven. Als het batterijlampje niet oplicht, vervangt u de batterij.  "De batterij van de interactieve pen vervangen" <a href="#">pag.21</a>
De omgeving is te licht.	Zorg dat er geen schel licht op het geprojecteerde scherm of op de ontvanger van de Ontvanger voor Easy Interactive Function valt.
Is de pen juist gekalibreerd?	Zorg ervoor dat u de pen kalibreert alvorens de interactieve pen voor het eerst te gebruiken, zodat de projector de positie van de pen op de juiste manier herkent. Kalibreer de pen nogmaals indien er afwijkingen in de positionering zijn.  "Penkalibratie" <a href="#">pag.71</a>

Controleer het volgende	Oplossing
Worden meerdere projectoren gebruikt in dezelfde ruimte?	<p>Wanneer u de interactieve pen gebruikt in dezelfde ruimte als meerdere projectors, kunnen storingen een onstabiele werking van de pen veroorzaken. Sluit de optionele Kabelset afstandsbediening (ELPKC28) aan. Als u niet beschikt over de Kabelset afstandsbediening, verander dan de instelling <b>Afstand projectoren</b> in het menu Configuratie.</p> <p>☛ "Meerdere projectors aansluiten (alleen EB-536Wi)" <a href="#">pag.39</a></p> <p>☛ <b>Uitgebreid - Easy Interactive Function - Algemeen Geavanceerd - Afstand projectoren</b> <a href="#">pag.128</a></p>

### De reactietijd voor de interactieve pen is langzaam (alleen bij projectie met USB Display)

Controleer het volgende	Oplossing
Is Windows Aero ingeschakeld? (alleen voor Windows 7 en Windows Vista)	<p>Interactieve penbewerkingen kunnen traag zijn als Windows Aero is ingeschakeld. Schakel de functie Windows Aero op de gebruikte computer uit.</p> <p>Klik op <b>Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx</b> en schakel het selectievakje <b>Schakel Windows Aero uit en verbeter de traceerfunctie van de interactieve pen.</b> in.</p>

### De stip verplaatst zich automatisch of verplaatst zich niet naar de volgende positie bij het handmatig kalibreren

Controleer het volgende	Oplossing
Informatie van het projectiescherm wordt niet juist ontvangen vanwege andere factoren, bijvoorbeeld een lichtbron die infrarood-stralen gebruikt.	Plaats de storende apparatuur, bijvoorbeeld de lichtbron die infrarood-stralen gebruikt, uit de buurt van de projector of verplaats de projector.
Informatie van het projectiescherm wordt mogelijk niet juist ontvangen indien de projector te dicht bij het scherm staat.	<p>Installeer de projector binnen het aanbevolen projectiebereik.</p> <p>☛ "Schermgrootte en projectieafstand" <a href="#">pag.182</a></p>
De interactieve pen is uitgeschakeld vanwege een instabiele omgeving, zoals een lichtbron die infrarood-stralen uitzendt.	Verplaats de projector of schakel de storende apparatuur, bijvoorbeeld een lichtbron die infrarood-stralen gebruikt, uit.



Controleer het identificatienummer en pas de volgende tegenmaatregelen toe. Als u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw netwerkbeheerder, of met uw plaatselijke dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Event ID	Oorzaak	Oplossing
0432 0435	Starten van EasyMP Network Projection is mislukt.	Start de projector opnieuw op.
0434 0482 0484 0485	Netwerkcommunicatie is instabiel.	Controleer de status van de netwerkcommunicatie en sluit na enkele ogenblikken opnieuw aan.
0433	Kan ontvangen beelden niet weergeven.	Start EasyMP Network Projection opnieuw.
0481	Communicatie met de computer werd onderbroken.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection onverwacht beëindigd.	Controleer de netwerkcommunicatiestatus en start vervolgens de projector opnieuw op.
0479 04FF	Er is een systeemfout opgetreden in de projector.	Start de projector opnieuw op.
0891	Kan geen toegangspunt vinden met hetzelfde SSID.	Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Het WPA/WPA2 authenticatietype klopt niet.	Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN. ☛ <a href="#">Beveiliging pag.135</a>
0893	Het TKIP/AES-encryptietype klopt niet.	
0894	De communicatie werd afgebroken omdat de projector verbinding maakte met een niet-geautoriseerd toegangspunt.	Neem voor meer informatie contact op met uw netwerkbeheerder.
0898	Verbinding met DHCP mislukt.	Controleer of de DHCP-server goed werkt. Als u geen gebruik maakt van DHCP, zet u de instelling DHCP uit. ☛ <a href="#">Draadloos LAN - IP-instellingen pag.133</a>
0899	Overige communicatiefouten	Als het opnieuw opstarten van de projector of EasyMP Network Projection het probleem niet oplost, neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>



# Onderhoud

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.



## Let op

Voordat u de reiniging uitvoert, schakelt u de voeding van de projector in en koppelt u de voedingskabel los. Anders kan een elektrische schok optreden.

## Het oppervlak van de Projector Reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit een veeg het oppervlak van de projector schoon.

## Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

## De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.



## Waarschuwing

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp binnen de projector in brand kunnen vliegen.

## Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel deze daarom niet met harde materialen en stel de lens niet bloot aan schokken.

## De luchtfilter reinigen

Reinig het luchtfilter en de luchttoevoerventilator als de volgende melding wordt weergegeven.

"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

## Let op

- De opeenhoping van stof in het luchtfilter kan ertoe leiden dat de inwendige temperatuur van de projector stijgt, waardoor een storing optreedt of de optische onderdelen vroegtijdig verslechteren. Reinig de luchtfilter onmiddellijk als deze melding wordt weergegeven.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.

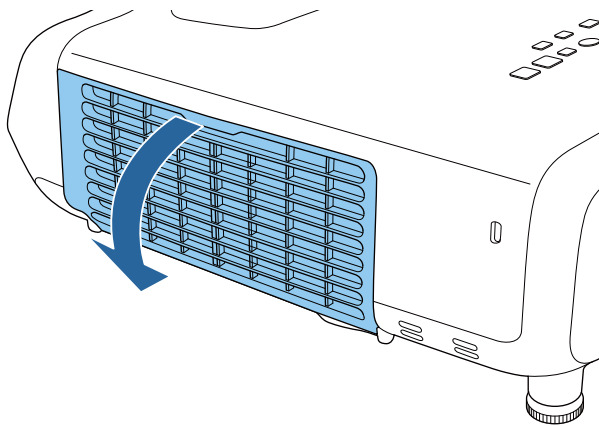
**1**

Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, ontkoppel dan het netsnoer.

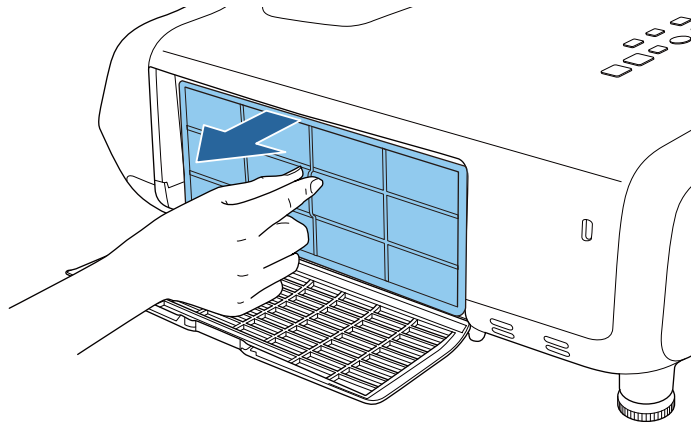
**2**

Open de klep van het luchtfilter.

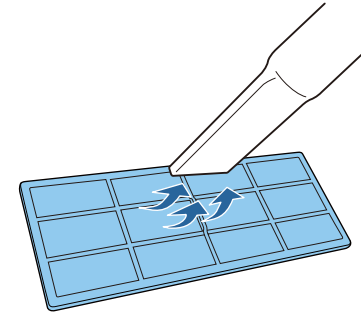
Plaats uw vinger in de groef op de bovenkant van het luchtfilterdeksel en trek omlaag om het te openen.



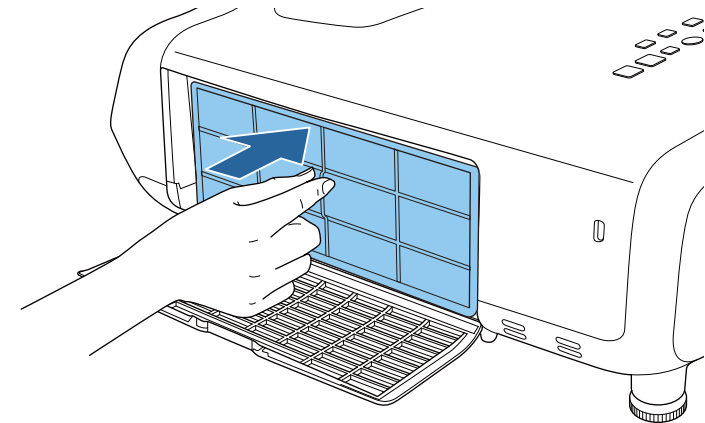
- 3** Verwijder de luchtfilter.  
Pak het lipje in het midden van het luchtfilter beet en trek de filter recht naar buiten.



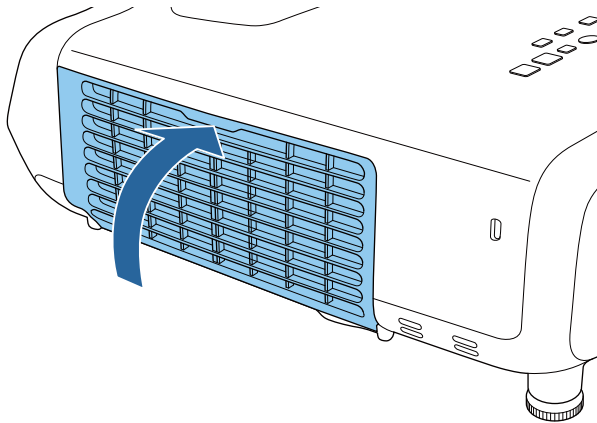
- 4** Verwijder resterend stof uit het luchtfilter met een stofzuiger vanaf de voorzijde.



- 5** Vervang het luchtfilter.



- 6** Sluit de klep van het luchtfilter.



- Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het luchtfilter.  
☞ "De luchtfilter Vervangen" [pag.177](#)
- Het is verstandig deze onderdelen minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.

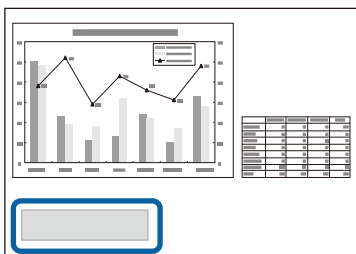
Hier vindt u informatie over het vervangen van de projectorlamp en het luchtfilter.

## De Lamp Vervangen

### Lampvervangings tijd

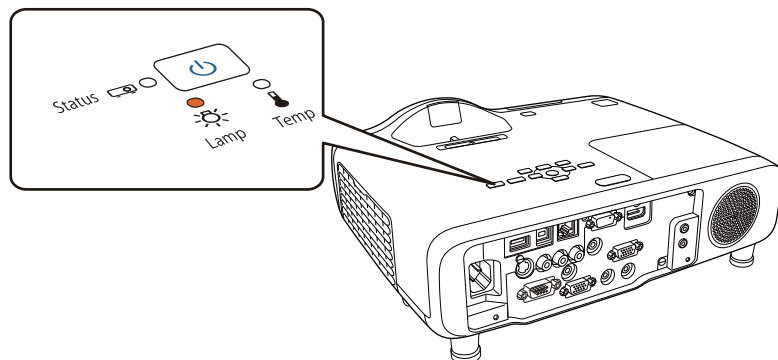
U moet de projectorlamp vervangen als:

- Het volgende bericht wordt weergegeven.  
"Het is tijd voor een nieuwe lamp. Neem contact op met uw Epson-leverancier of kijk voor aanschaf op [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Dit bericht wordt gedurende 30 seconden weergegeven.

- De voedingsindicator knippert blauw en de lampindicator knippert oranje.



- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

### Let op

- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na een bepaalde periode automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden.  
Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **Normaal**: ongeveer 4.900 uur  
Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **ECO**: ongeveer 9.900 uur  
☛ **ECO - Stroomverbruik** [pag.139](#)
- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de lamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de lamp nog gewoon werkt.
- Schakel de stroom niet uit en onmiddellijk weer aan. Het veelvuldig aan- en uitzetten van de projector kan de levensduur van de lampen verkorten.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de lamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.
- We adviseren het gebruik van originele EPSON optielampen. Het gebruik van niet-originele lampen kan de kwaliteit van de projectie en de veiligheid beïnvloeden. Schade of storingen als gevolg van het gebruik van niet-originele lampen wordt mogelijk niet gedekt door de garantie van Epson.



Wij raden u aan het luchtfilter te reinigen wanneer u de lamp vervangt.

☛ "De luchtfilter reinigen" [pag.171](#)

### De lamp vervangen

De projectorlamp kan ook worden vervangen als de projector aan een wand of aan het plafond is bevestigd.

## Waarschuwing

- Als u de projectorlamp gaat vervangen omdat hij niet meer brandt, dan kan de lamp gebarsten zijn. Als u de projectorlamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en ga naast en niet onder de lampdeksel staan. Verwijder het lampdeksel nauwgezet. Wees voorzichtig bij het verwijderen van het lampdeksel; er kunnen glasscherven uit vallen die letsel kunnen veroorzaken. Contacteer onmiddellijk een arts als een glasscherf in uw mond of uw oog terechtkomt.
- De projectorlamp mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of opnieuw gemonteerde lamp wordt geïnstalleerd in de projector en wordt gebruikt, kan dit leiden tot brand, elektrische schokken of een ongeluk.

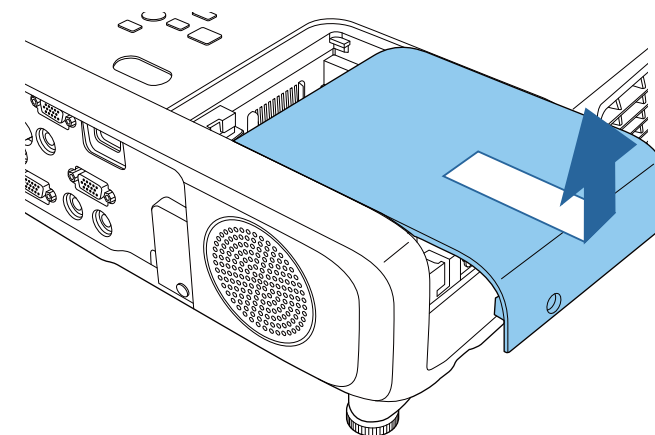
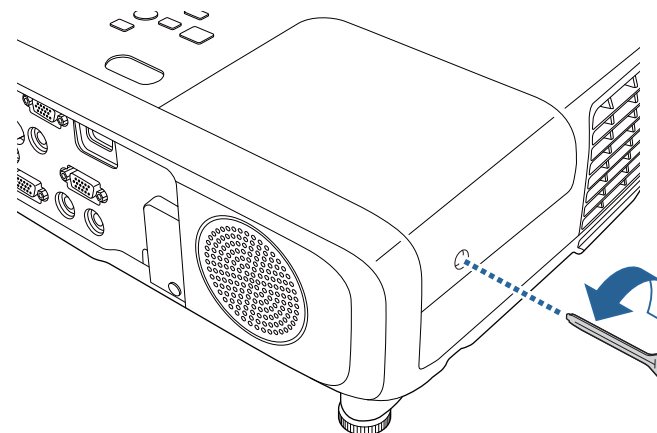
## Let op

Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijdert. Als de lamp nog heet is, kunt u brandwonden of andere verwondingen oplopen. Nadat de projector is uitgeschakeld, duurt het ongeveer een uur totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld.

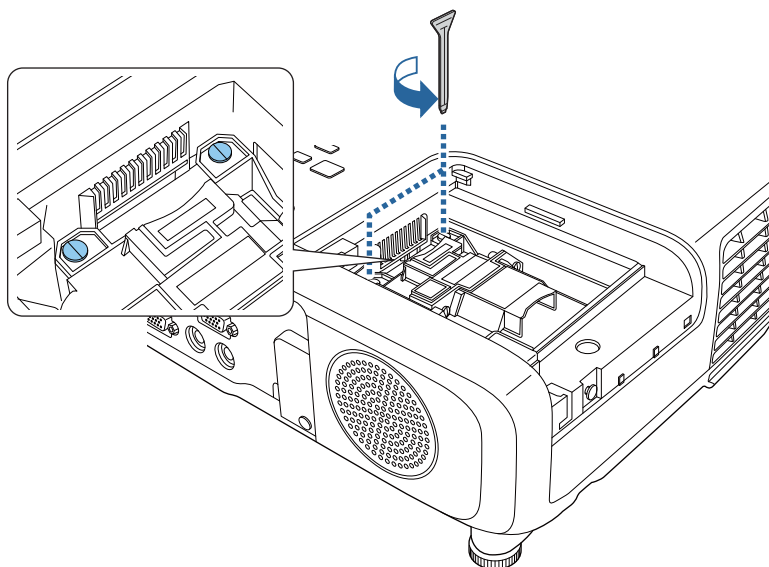
**1** Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, ontkoppel dan het netsnoer.

**2** Wacht totdat de lamp voldoende is afgekoeld en verwijder dan de lampdeksel aan de voorkant van de projector.

Draai de bevestigingsschroef van de lampdeksel los met de bij de nieuwe lamp meegeleverde schroevendraaier of een kruiskopschroevendraaier. Schuif de lampdeksel recht naar voren en til de deksel op om hem te verwijderen.

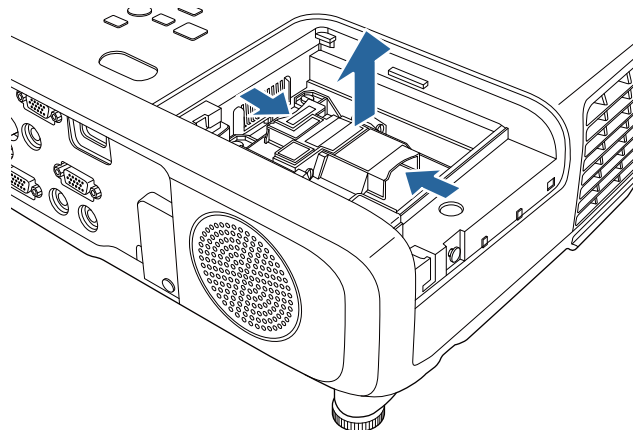


**3** Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.

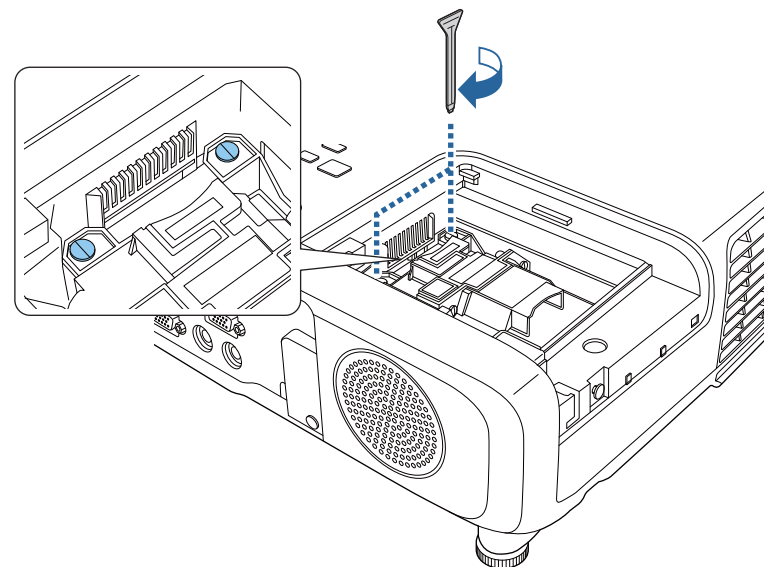
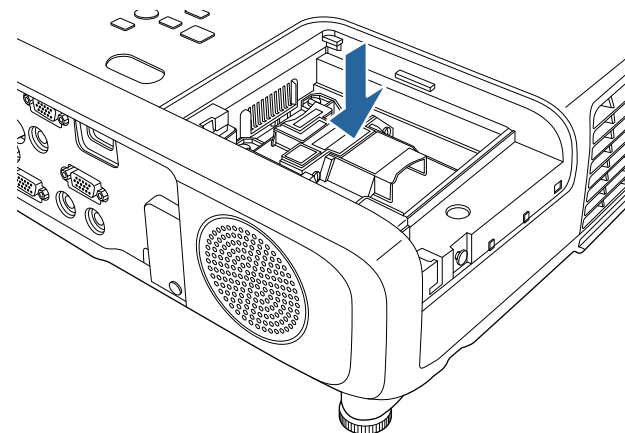


- 4** Pak het verhoogde deel van de oude lamp en verwijder deze. Als de lamp kapot is, vervangt u deze door een nieuwe projectorlamp of neemt u contact op met uw plaatselijke dealer voor advies.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

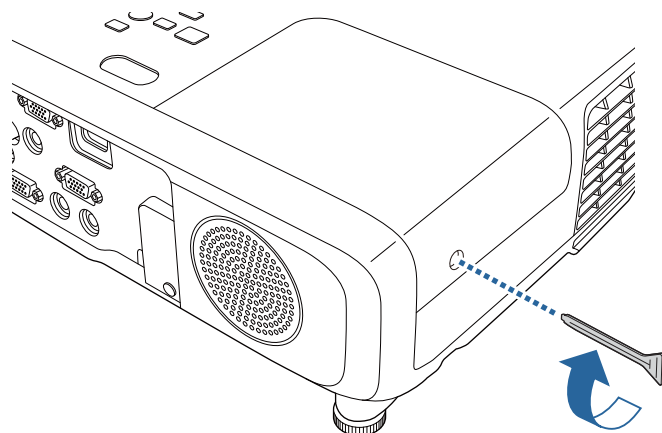


- 5** Installeer de nieuwe lamp.  
Schuif de nieuwe lamp over de rail in de juiste richting. Druk de lamp stevig aan en zet vervolgens beide schroeven vast.



- 6** Plaats de projectorlamp opnieuw.





## Let op

- Controleer of u de lamp en het lampdeksel goed hebt geïnstalleerd. Als de lampdeksel wordt verwijderd, wordt de lamp uit veiligheidsoverwegingen automatisch uitgeschakeld. Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed zijn geïnstalleerd, kunt u de lamp niet inschakelen. Controleer of het lampdeksel niet los zit of vervormd is.
- Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.



Zet de lampuren alleen terug na vervanging van de lamp. Anders wordt de vervangingsperiode van de projectorlamp niet goed aangegeven.

## De luchtfilter Vervangen

### Vervangingsperiode van luchtfilter

Als het bericht vaak wordt weergegeven (zelfs na reiniging van de luchtfilter), moet u de luchtfilter vervangen.

### Procedure voor het vervangen van het luchtfilter

De luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan een wand of aan het plafond is bevestigd.

**1**

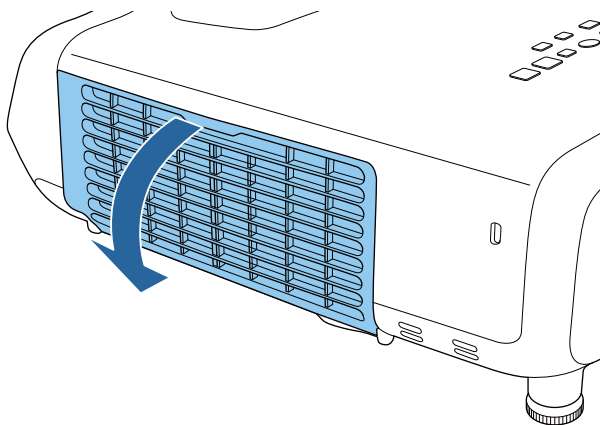
Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, ontkoppel dan het netsnoer.

## De lampuren resetten

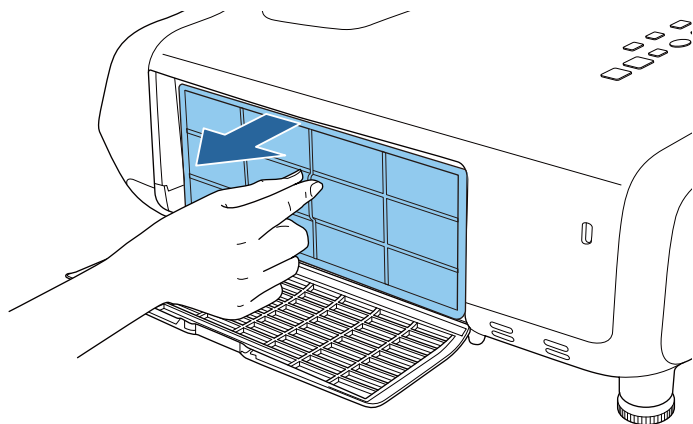
De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen. Zet de Lampuren terug in het menu Resetten nadat u de lamp hebt vervangen.

 **Resetten - Lampuren terugzetten** [pag.140](#)

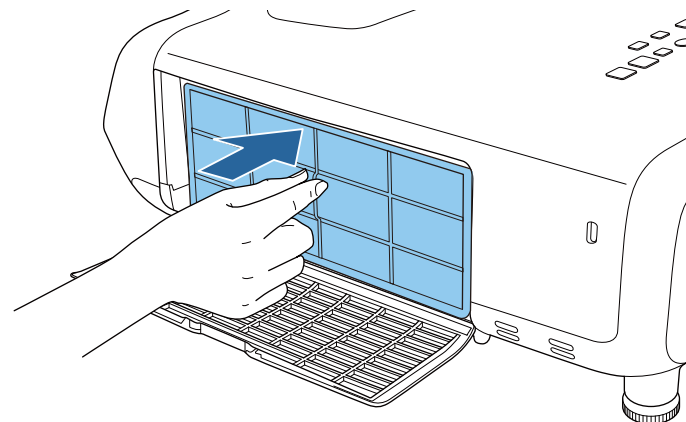
- 2** Open de klep van het luchtfilter.  
Plaats uw vinger in de groef op de bovenkant van het luchtfilterdeksel en trek omlaag om het te openen.



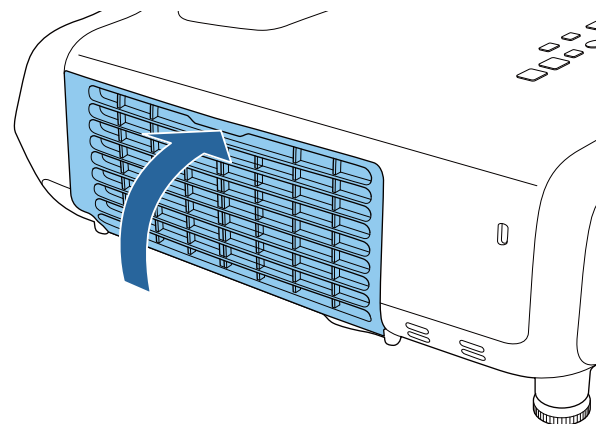
- 3** Verwijder de luchtfilter.  
Pak het lipje in het midden van het luchtfilter beet en trek de filter recht naar buiten.



- 4** Monteer het nieuwe luchtfilter.



- 5** Sluit de klep van het luchtfilter.



Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.  
Materiaal van framedeel: ABS  
Materiaal van filterdeel: polyurethaanschuim



## Bijlage

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met apart leverbare accessoires en verbruiksmateriaal is van toepassing vanaf augustus 2014. Details van accessoires kunnen zonder kennisgeving worden gewijzigd.

## Optionele Accessoires

### Draadloze LAN-eenheid ELPAP07

Gebruik dit om beelden van een computer via draadloze communicatie projecteren.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Gebruik deze als u snel een een-op-een-verbinding wilt maken tussen de projector en een computer waarop Windows is geïnstalleerd.

### Documentcamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Gebruik deze voor het projecteren van boeken, online Help-documenten of dia's.

### Interfacebox ELPCB02

Als de projector aan een wand is gemonteerd of opgehangen aan het plafond, installeer dan de afstandsbediening om de betreffende projector te bedienen.

### Zachte draagtas ELPKS66

Een zachte draagtas waarin u de projector kunt vervoeren.

### Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

### Computerkabel ELPKC09

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

### Computerkabel ELPKC10

(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

### Kabelset afstandsbediening\*2 ELPKC28

Kabels om meerdere projectors te verbinden die de interactieve functies ondersteunen.

### USB-verlengsnoer ELPKC31

Aansluiten op een USB-kabel als de USB-kabel te kort is.

### Componentvideokabel ELPKC19

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3)

Gebruik deze voor het aansluiten van een videobron met [Video-component](#).

### Plafondbuis (450 mm)\*1 ELPFP13

### Plafondbuis (700 mm)\*1 ELPFP14

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.

### Ophangbeugel\*1 ELPMB23

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

### Wandmontage\*1 ELPMB45

Gebruik deze armaansluiting als u de projector aan een wand bevestigt.

### Easy Interactive Pen\*2 ELPPN04A/ELPPN04B

Pennen voor de interactieve functies. U kunt niet tegelijkertijd Easy Interactive Pen gebruiken die hetzelfde modelnummer hebben.

### Interactieve penuitbreiding\*2 ELPPE02

Bevestig deze aan de Easy Interactive Pen om de pen te verlengen en als aanwijzer te gebruiken.

### Vervangingspunten voor pen\*2 ELPPE02

Vervanging voor de penpunt van de Easy Interactive Pen.

\*1 Om de projector aan een plafond op te hangen of aan een wand te monteren, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

 [Adressenlijst Epson Projector](#)

\*2 alleen EB-536Wi.

## Verbruiksmateriaal

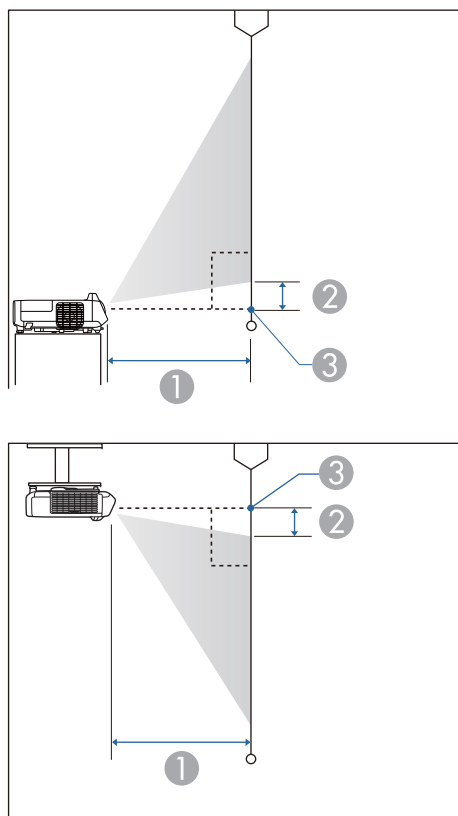
### Projectorlamp ELPLP87

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen.

**Luchtfilter ELPAF47**

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

## Projectieafstand (voor EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)



- ① Projectieafstand (van lens tot scherm)
- ② Afstand van het midden van de lens van de secundaire projector tot de basis van het scherm  
(of tot de bovenkant van het scherm, indien dit aan een wand of aan het plafond hangt)
- ③ Lensmiddelpunt

Eenheid: cm

4:3 schermgrootte		①	②
		Kortste (Verf) tot langste (Kortbij)	Kortste (Verf)
50"	100 x 76	58 - 79	9
60"	120 x 91	70 - 96	11
70"	140 x 105	82 - 112	13
80"	160 x 120	94*	14
90"	180 x 135	107*	16
102"	207 x 155	121*	18

\* Projector gebruikt Breed (maximale zoom).

Eenheid: cm

16:9 schermgrootte		①	②
		Kortste (Verf) tot langste (Kortbij)	Kortste (Verf)
60"	130 x 75	63 - 87	14
70"	150 x 87	74 - 101	16
80"	180 x 100	85 - 116	19
90"	200 x 110	97*	21
100"	220 x 120	108*	23
113"	250 x 141	122*	26

\* Projector gebruikt Breed (maximale zoom).

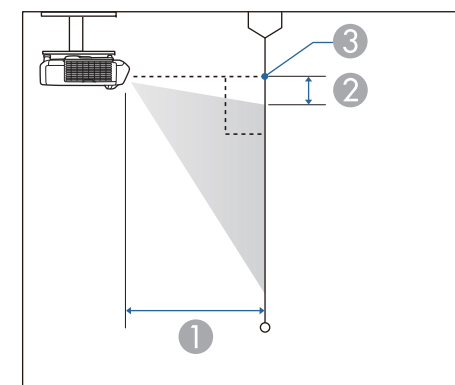
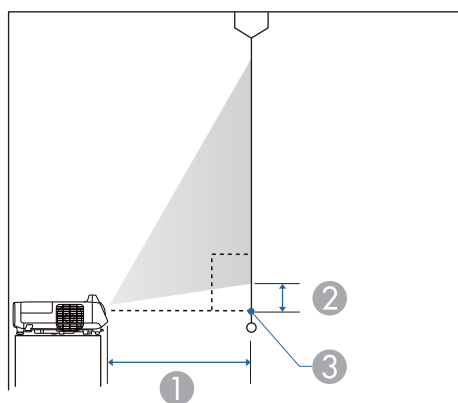
Eenheid: cm

16:10 schermgrootte		①	②
		Kortste (Verf) tot langste (Kortbij)	Kortste (Verf)
55"	115 x 72	56 - 77	9
60"	130 x 81	61 - 84	9

16:10 schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	Kortste (Veraf)
70"	150 x 94	72 - 99	11
80"	170 x 110	83 - 113	13
90"	190 x 120	94*	14
100"	220 x 130	105*	16
116"	251 x 157	122*	18

\* Projector gebruikt Breed (maximale zoom).

## Projectieafstand (voor EB-530/EB-520)



- ① Projectieafstand (van lens tot scherm)
- ② Afstand van het midden van de lens van de secundaire projector tot de basis van het scherm  
(of tot de bovenkant van het scherm, indien dit aan een wand of aan het plafond hangt)
- ③ Lensmiddelpunt

Eenheid: cm

4:3 schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	Kortste (Veraf)
50"	100 x 76	55 - 75	6
60"	120 x 91	66 - 90	8
70"	140 x 105	78 - 106	9
80"	160 x 120	89 - 122	10
90"	180 x 135	101*	12
100"	200 x 150	112*	13
108"	219 x 165	122*	14

\* Projector gebruikt Breed (maximale zoom).

Eenheid: cm

16:9 schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	Kortste (Veraf)
50"	110 x 62	60 - 82	17
60"	130 x 75	72 - 99	21
70"	150 x 87	85 - 116	24
80"	180 x 100	98*	28
90"	200 x 110	110*	31
99"	219 x 123	121*	34

\* Projector gebruikt Breed (maximale zoom).



## Ondersteunde resoluties

### Computersignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640 x 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA+	60/75/85	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 1024
	60/75/85	1280 x 960
SXGA+	60/75	1400 x 1050
WSXGA+*1,2	60	1680 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
MAC13"	67	640 x 480
MAC16"	75	832 x 624
MAC19"	75	1024 x 768
	59	1024 x 768
MAC21"	75	1152 x 870

\*1 alleen EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

\*2 Alleen compatibel wanneer **Breed** is geselecteerd bij **Resolutie** in het configuratiemenu.

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

### Video-component

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080

### Composite-video

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

### Ingangssignaal van de HDMI-poort

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
WXGA	60	1280 x 800
	60	1366 x 768
WXGA+	60	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
SXGA+	60	1400 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
WSXGA+*	60	1680 x 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 x 480
SDTV (576i/576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

\* alleen EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

## Algemene specificatie van de projector

Productnaam		EB-536Wi	EB-535W	EB-525W	EB-530	EB-520
Afmetingen		344 (B) x 94 (H) x 314,5 (D) mm (zonder pootjes)				
LCD-scherm grootte		0,59" breed			0,55"	
Weergavemethode		Polisiliconen TFT actieve matrix				
Resolutie		1,024,000 WXGA (1280 (B) x 800 (H) beeldpunten) x 3			786,432 XGA (1024 (B) x 768 (H) beeldpunten) x 3	
Scherpte instellen		Handmatig				
Zoom instellen		Digitaal (1-1,35)				
Lamp		UHE-lamp, 215 W modelnr.: ELPLP87		UHE-lamp, 200 W modelnr.: ELPLP87	UHE-lamp, 215 W modelnr.: ELPLP87	UHE-lamp, 200 W modelnr.: ELPLP87
Max. audio-uitgang		16 W				
Luidspreker		1				
Voeding		100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,2 - 1,4 A		100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,0 - 1,3 A	100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,2 - 1,4 A	100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,0 - 1,3 A
Stroomverbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 315 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 1,90 W  Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,22 W	In bedrijf: 315 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 1,90 W  Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,22 W	In bedrijf: 293 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 1,90 W  Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,22 W	In bedrijf: 315 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 1,90 W  Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,22 W	In bedrijf: 293 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 1,90 W  Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,22 W

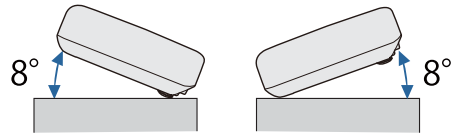
	<b>Gebieden met 220 tot 240 V</b>	In bedrijf: 230 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 2,10 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,28 W	In bedrijf: 230 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 2,10 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,28 W	In bedrijf: 229 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 2,10 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,28 W	In bedrijf: 230 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 2,10 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,28 W	In bedrijf: 229 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 2,10 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,28 W
<b>Bedrijfshoogte</b>	Hoogte 0 tot 3.000 m					
<b>Bedrijfstemperatuur</b>	+5 tot +35°C (geen condensatie) (hoogte 0 tot 2.286 m) +5 tot +30°C (geen condensatie) (hoogte 2.287 tot 3.000 m)					
<b>Opslagtemperatuur</b>	-10 tot +60°C (geen condensatie)					
<b>Gewicht</b>	Circa 3,9 kg	Circa 3,7 kg	Circa 3,7 kg	Circa 3,7 kg	Circa 3,7 kg	Circa 3,7 kg

<b>Aansluitingen</b>	<b>Computer1-ingang</b>	<b>1</b>	15-pens Mini D-Sub (vrouwelijk)
	<b>Computer2-ingang</b>	<b>1</b>	15-pens Mini D-Sub (vrouwelijk)
	<b>Video-ingang</b>	<b>1</b>	RCA pin-aansluiting
	<b>S-Video-ingang</b>	<b>1</b>	4-pens mini-DIN
	<b>Audio1-ingang</b>	<b>1</b>	Stereo mini-aansluiting
	<b>Audio2-ingang</b>	<b>1</b>	Stereo mini-aansluiting
	<b>Audio-L/R-ingang</b>	<b>1</b>	RCA-penaansluiting x 2 (L-R)
	<b>Mic-ingang</b>	<b>1</b>	Stereo mini-aansluiting
	<b>Audio Out-uitgang</b>	<b>1</b>	Stereo mini-aansluiting
	<b>Monitor Out-uitgang</b>	<b>1</b>	15-pens Mini D-Sub (vrouwelijk)
	<b>HDMI-ingang</b>	<b>1</b>	HDMI (audio wordt alleen ondersteund door PCM)
	<b>USB-A-poort*1</b>	<b>1</b>	USB-connector (type A)
	<b>USB-B-aansluiting*1</b>	<b>1</b>	USB-connector (type B)
	<b>LAN-poort</b>	<b>1</b>	RJ-45
	<b>RS-232C-poort</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 9-pens (mannelijk)
	<b>SYNC-poort *2</b>	<b>2</b>	Stereo mini-aansluiting

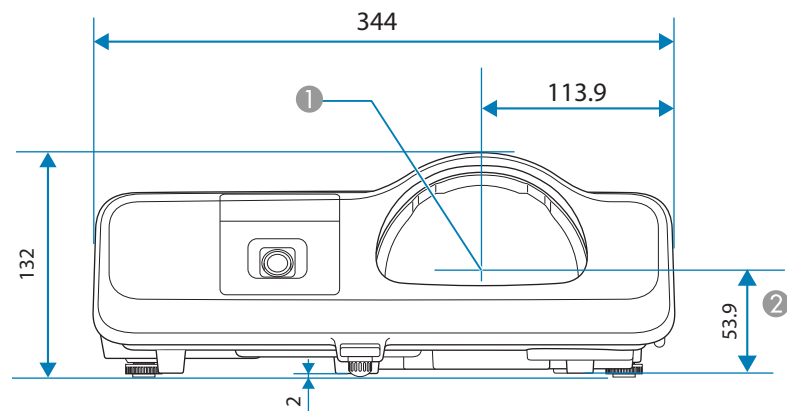
\*1 Ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-ingangen.

\*2 alleen EB-536Wi.

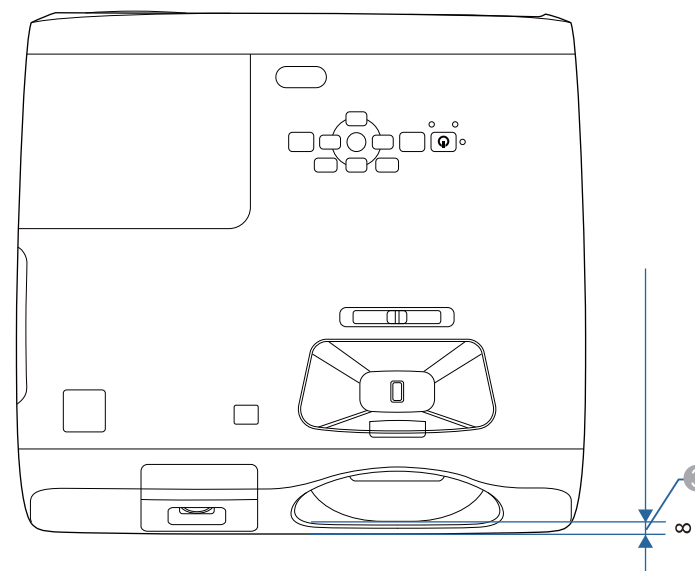
## Kantelhoek



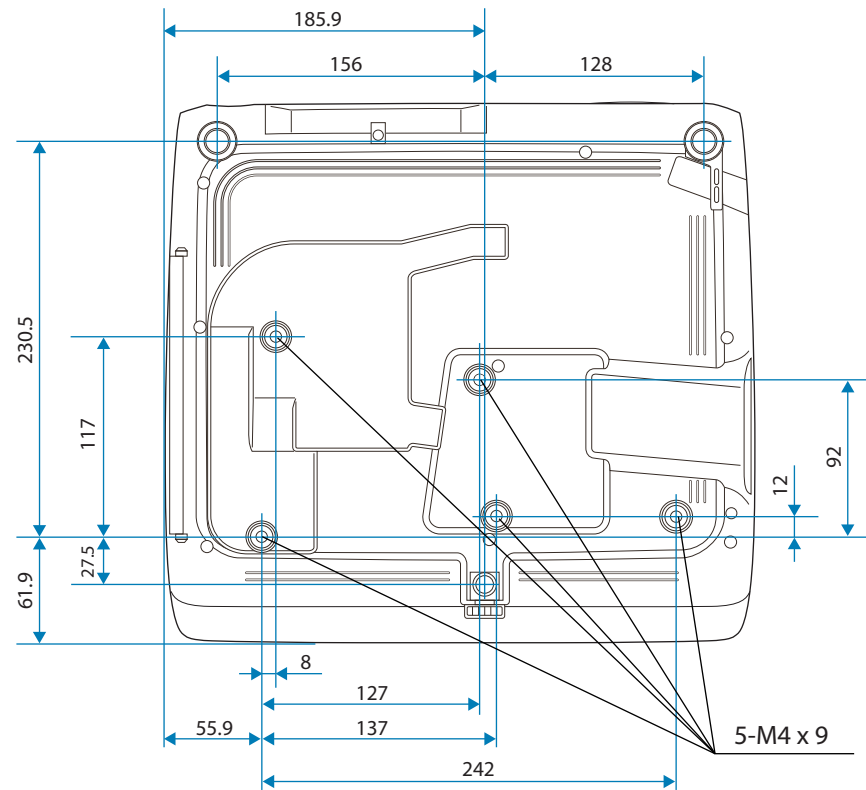
Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan  $8^\circ$ , kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.



- ① Lensmiddenpunt
- ② Metingen vanuit het midden van de lens tot aan de bevestigingspunten voor de plaat voor wandmontage of de bevestigingspunten voor de ophangbeugel.



- ③ Maten vanaf de voorkant van de projector tot de voorkant van de lens.



Eenheid: mm



In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

<b>Ad hoc modus</b>	Een type draadloze LAN-verbinding die communiceert met draadloze LAN-clients zonder een toegangspunt te gebruiken.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery is een door AMX ontwikkelde technologie waarmee AMX-regelsystemen bepaalde apparatuur gemakkelijk kunnen aansturen. Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van AMX voor meer informatie. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Composite-video</b>	Een methode om het videosignaal te bundelen in een luminantiecomponent en een kleurcomponent voor transmissie langs een enkele kabel.
<b>Contrast</b>	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
<b>DHCP</b>	Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol, dit protocol wijst automatisch een <u>IP-adres</u> toe aan apparatuur die is aangesloten op een netwerk.
<b>Gateway-adres</b>	Dit is een server (router) om te communiceren via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens <u>subnetmaskers</u> .
<b>Geïnterlinieerd</b>	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
<b>HDCP</b>	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-ingang op deze projector HDCP ondersteunt, kan hij digitale beelden projecteren die beveiligd zijn door HDCP-technologie. De projector is mogelijk niet in staat om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering.
<b>HDTV</b>	Een afkorting voor High-Definition Television die verwijst naar high-definition systemen die voldoen aan de volgende eisen. • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = <u>Progressief</u> , i = <u>Geïnterlinieerd</u> ) • Scherm <u>Hoogte-breedteverhouding</u> van 16:9
<b>Hoogte-breedteverhouding</b>	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
<b>IP-adres</b>	Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.
<b>Progressief</b>	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlinieerd systeem.
<b>SDTV</b>	Een afkorting voor Standard Definition Television die verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor <u>HDTV</u> High-Definition Television.
<b>SNMP</b>	Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor controle en beheer van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk.

<b>sRGB</b>	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als een aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
<b>SSID</b>	SSID zijn identificatiegegevens voor aansluiting op andere apparaten via een draadloos LAN. Draadloze communicatie is mogelijk tussen apparaten die werken met dezelfde SSID.
<b>Subnetmasker</b>	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.
<b>SVGA</b>	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.
<b>S-video</b>	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een kleurcomponent (C).
<b>SXGA</b>	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.
<b>Sync.</b>	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
<b>Tracking</b>	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.
<b>Trap IP Adres</b>	Dit is het <a href="#">IP-adres</a> voor de doelcomputer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP.
<b>Type infrastructuur</b>	Een type draadloze LAN-verbinding waarmee apparaten via toegangspunten communiceren.
<b>Vernieuwingsnelh.</b>	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververs wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
<b>VGA</b>	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.
<b>Video-component</b>	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een blauwverschil- (Cb of Pb) en roodverschilcomponent (Cr of Pr).
<b>XGA</b>	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

## Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

---

## Wireless Telegraphy Act reglementen

De volgende handelingen zijn als aangegeven in de Wireless Telegraphy Act verboden.

- Modifieren en demonteren (inclusief de antenne)
- Verwijderen van het conformiteitslabel

---

## Betreffende de benamingen

Microsoft® Windows® 2000 besturingssysteem  
Microsoft® Windows® XP besturingssysteem  
Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem  
Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem  
Microsoft® Windows® 8 besturingssysteem  
Microsoft® Windows® 8.1-besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als 'Windows 2000', 'Windows XP', 'Windows Vista', 'Windows 7', 'Windows 8' en 'Windows 8.1'. Bovendien kan de gemeenschappelijke benaming Windows worden gebruikt om te verwijzen naar Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8

en Windows 8.1. Er kan ook naar meerdere versies van Windows worden verwezen zonder de naam Windows te vermelden, bijv. Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

In deze handleiding wordt naar bovenstaande besturingssystemen verwezen als 'Mac OS X 10.3.x', 'Mac OS X 10.4.x', 'Mac OS X 10.5.x', 'Mac OS X 10.6.x', 'OS X 10.7.x', 'OS X 10.8.x' en 'OS X 10.9.x'. Bovendien wordt de gemeenschappelijke benaming 'OS X' gebruikt om naar al deze systemen te verwijzen.

### Algemene opmerking:

EPSON is een gedeponeerd handelsmerk, EXCEED YOUR VISION, ELPLP en hun logo's zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS en OS X zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

eneloop® is een gedeponeerd handelsmerk van de Panasonic Group.

WPA™ en WPA2™ zijn gedeponeerde handelsmerken van Wi-Fi Alliance.

App Store is een dienstmerk van Apple Inc.

Google play is een handelsmerk van Google Inc.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC. 

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Crestron en Crestron RoomView zijn gedeponeerde handelsmerken van Crestron Electronics, Inc.

Alle overige handelsmerken zijn eigendom van hun respectieve eigenaars en worden uitsluitend gebruikt voor identificatiedoeleinden.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

**Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)**

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost  
The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

**A**

A/V dempen .....	12, 17, 94, 108
A/V-instellingen .....	127
A/V-uitvoer .....	127
Aansluitmodus .....	133
Aanwijzer .....	95
Aanwijzervorm .....	125
Achtergrond .....	80
Achtergrond weergeven .....	126
Achterkant .....	24, 127
Achterscherm .....	24
Afstandsbediening .....	16
Algemene specificatie van de projector ..	187
Alle standaardw. ....	141
AMX Device Discovery .....	138
Annotatiemodus .....	63, 78
Antidiefstalvergrendeling .....	105
Audio1 ingang .....	13
Audio2 ingang .....	13
Audio-instellingen .....	13
Audio-L/R ingang .....	12
Audio-uitvoer .....	127
Auto .....	16
Autom. configuratie .....	122
Autom. inschakeling .....	127
Autom. kalibreren .....	71, 128
Autom. SSID-inst. ....	133
Automatische correctie .....	54
Automatische iris .....	56, 122
Automatische V-Keystone .....	54

**B**

Batterijen vervangen .....	19, 21
----------------------------	--------

Batterijklep .....	21
Batterijlampje .....	20
Beamerinfo .....	141
Bedieningsbereik .....	20
Bedieningspaneel .....	11, 15
Bedrijfstemperatuur .....	188
Beeldbronnen aansluiten .....	29
Beelden .....	154, 156
Beelden draaien .....	90
Beelden schakelen .....	45
Beeldgrootte .....	54
Beeldhoogte .....	54
Beeldverwerking .....	124
Bericht .....	126
Beveiligd-met-wachtwoord-sticker .....	103
Beveiliging .....	135
Bevestiging voor optionele riem of koord	21
Bevestigingspunten ophangbeugel .....	14
Bevestigingspunten voor wandmontage ..	14
Bevestigingsschroef voor draadloze LAN- eenheid .....	13
Bevriezen .....	94
Bewerking .....	127
Bonjour .....	138
Bron zoeken .....	44
Bron zoeken bij start .....	127

**C**

Cijfertoetsen .....	16
Color Mode .....	18
Communicatieprotocol .....	111
Componentvideokabel .....	180
Composite-video .....	185

Computer .....	16, 108
Computer interactief .....	65
Computer-ingang .....	13
Computerkabel .....	180
Computerpoort .....	13
Computersignalen .....	185
Configuratie .....	118
Configuratie van de beamer .....	106
Configuratiemenu .....	119
Continu afspelen .....	93
Contrast .....	121
Crestron RoomView .....	112, 113, 138

**D**

De bedrijfstijd van de lamp resetten .....	177
De installatie ongedaan maken .....	48
De kantelhoek afstellen .....	55
De Lamp Vervangen .....	174
De lamp vervangen .....	174
De lens reinigen .....	171
De luchtfilter reinigen .....	171
De luchtfilter Vervangen .....	177
De punt vervangen .....	22
Diavoorstelling .....	92
Direct inschakelen .....	127
Documentcamera .....	180
Draadloze LAN-eenheid .....	37, 180
Draadloze muis/USB Display .....	128
Draadloze muisfunctie .....	97
Draadloze voeding .....	130
Draadslot .....	105
Dynamisch .....	56

**E**

Easy Interactive Driver .....	69
Easy Interactive Function .....	126, 128
Easy Interactive Pen .....	20, 180
EasyMP Monitor .....	106
EasyMP Network Projection .....	83
ECO-weergave .....	140
Een computer aansluiten .....	27
Een LAN-kabel aansluiten .....	36
Een microfoon aansluiten .....	33
Effect .....	93
Elektronische pen .....	70
E-mailadres .....	137
E-mailberichten lezen .....	109
E-mailmelding .....	109, 137
Enter .....	15, 17
Esc .....	15, 18
ESC/VP21 .....	110
Externe apparatuur aansluiten .....	34
Externe receiver .....	11, 13, 125
E-Zoom .....	17, 96

**F**

Freeze .....	17, 108
--------------	---------

**G**

Gateway met prioriteit .....	138
Gateway-adres .....	134, 136
Geavanceerd .....	129
Gebruikerslogo .....	98, 127
Gebruikerslogo beveiligen .....	102
Gebruikerspatroon .....	100

Gebruiksgebied van de pen .....	74
Gebruiksmodus pen .....	129

**H**

H/V-Keystone .....	51
Handmatig kalibreren .....	72, 128
Handmatige correcties .....	51
HDMI .....	185
HDMI-ingang .....	13
Helderheid .....	121
Help .....	15, 17
Help-functie .....	149
Hendel voor instellen voet .....	11
H-Keystone-regelaar .....	53
Hoogte-breedte .....	16, 57, 123
Hoogtemodus .....	127
Horizontaal spiegelen .....	8, 93
Horizontale keystone-regelaar .....	11

**I**

Indicatielampjes .....	15, 150
Ingangssignaal .....	123, 141
Inktfunctie .....	85, 86
Inschakelbeveiliging .....	102
Installatiepunt van beveiligingskabel .....	14
Installeren .....	24, 25, 47
Instelbare voet aan voorzijde .....	11, 14
Instellingen .....	144
Interactieve functie .....	26, 77, 166
Interactieve functies .....	10
Interactieve penuitbreiding .....	180
Interfacebox .....	180
IP-adres .....	137

IP-instellingen .....	134, 136
-----------------------	----------

**K**

Kabelindelingen .....	110
Kabelset afstandsbediening .....	180
Kanaal .....	133
Keystone .....	124
Keystone-ervorming .....	50
Kleuraanpassing .....	122
Kleurmodus .....	56, 121
Kleurtemperatuur .....	122
Kleurverzadiging .....	121
Knop .....	21
Knop gebruiker .....	125
Kruis .....	96

**L**

Lampdeksel .....	11
Lampindicator .....	150
Lampuren .....	139
Lampuren terugzetten .....	141
Lampvervangingstijd .....	174
LAN .....	18, 108
LAN-aansluiting .....	13
LED afstandsbediening .....	18
Lenskap .....	12
Lichtoptimalisatie .....	139
Luchtafvoerventiel .....	12
Luchtfilter .....	11, 181
Luchttoevoerventilator .....	11
Luidspreker .....	13

**M**

Meerdere projectoren aansluiten .....	39
Menu .....	15, 16
Menu Basis .....	132
Menu Beeld .....	121
Menu Beveiliging .....	135
Menu Draadloos LAN .....	133
Menu ECO .....	139
Menu E-mailmelding .....	136
Menu Informatie .....	140
Menu Instellingen .....	124
Menu Netwerk .....	129
Menu Resetten .....	139, 141
Menu Signaal .....	122
Menu Uitgebreid .....	126
Menu Vast netwerk .....	136
Message Broadcasting .....	106, 138
MHL Menu .....	18
Microfooningang .....	12
Monitorbeeldschermen .....	185
Monitoruitgang .....	12
Muisaanwijzer .....	97

**N**

Namen van onderdelen en functies .....	11
Netwerkconfiguratie .....	130
Netwerkinfo .....	130
Num .....	16

**O**

Ondersteunde monitorbeeldschermen ..	185
Ondersteunde resoluties .....	185

Ontvanger voor Easy Interactive Function	11
Opdrachtenlijst .....	110
Ophangbeugel .....	180
Oppervlak van de projector reinigen .....	171
Opslagtemperatuur .....	188
Opstartscherm .....	126
Optionele accessoires .....	180
Overscannen .....	123
Oververhitting .....	152

**P**

Page .....	17, 108
Patroon .....	125
PC Free .....	8, 88, 89
Pen .....	79
Pen Mode .....	18
Peninvoer .....	85, 86
Penkalibratie .....	71
Penmodus .....	128
Penpunt .....	20
.....	126
PJLink .....	111
Plafond .....	127
Plafondbuis .....	180
Pointer .....	18
Poortnummer .....	137
Positie .....	123
Power .....	15, 16, 108
Presentatie .....	56
Problemen oplossen .....	150
Procedure voor het vervangen van het luchtfiler .....	177
Progressief .....	123

Projectie .....	127
Projectieafstand .....	182, 183
Projectielens .....	11
Projector .....	42, 43
Projectorlamp .....	180
Projectornaam .....	132

**Q**

Quick Corner .....	52, 124
Quick Wireless Connection USB Key	38, 180

**R**

Rechtsklikken aan .....	129
Reinigen .....	171
Resetten .....	122, 124, 126, 128, 139, 140
Resolutie .....	123, 141
Riembevestigingsgat .....	17
RS-232C .....	12
Ruisvermindering .....	123

**S**

Schermgrootte .....	182
Schermtoetsenbord .....	131
Scherpstelling .....	55
Scherpstelring .....	11
Scherpte .....	121
Schoolbord .....	56
Seriële aansluiting .....	110
Sluimerstand .....	140
SMTP-server .....	137
SNMP .....	109, 138
Sorteervolgorde .....	93
Source Search .....	15, 18, 108



sRGB .....	56
SSID .....	133
SSID-weergave .....	134
Stand-by modus .....	140
Station selecteren .....	90
Statusindicatielampje .....	150
Subnetmasker .....	134, 136
S-Video-ingang .....	12
SYNC IN/OUT-poort .....	13
Sync. (Synchronisatie) .....	123
Sync. info .....	141
Systeemvereisten .....	46

**T**

Taal .....	128
Technische gegevens .....	187
Tele .....	15
Temperatuurindicatielampje .....	150
Theater .....	56
Tijd sluimerstand .....	140
Timer A/V dempen .....	140
Tint .....	121
Toegangspunt zoeken .....	133, 134
Toetsvergrendeling .....	104, 124
Tracking .....	123
Trap IP Adres .....	138
Trefwoord projector .....	132

**U**

USB .....	18, 108
USB Display .....	46
USB Display/Easy Interactive Function ..	128
USB Type B .....	128

USB-A-ingang .....	13
USB-apparaten aansluiten .....	31
USB-apparaten verwijderen .....	32
USB-B-ingang .....	13
USB-geheugen .....	142
USB-kabel .....	145
USB-opslag .....	89
USB-verlengsnoer .....	180
User .....	17

**V**

Verbruiksmateriaal .....	180
Vernieuwingssnelh. ....	141
Versie .....	141
Vervangingsperiode luchtfilter .....	177
Vervangingspunten voor pen .....	180
Ververs .....	134
Video .....	16, 108
Videobereik HDMI .....	123
Video-component .....	185
Video-ingang .....	12
Videosignaal .....	123, 141
Voedingsindicatielampje .....	150
Voedingsingang .....	12
Voeten aan achterzijde .....	14
Volledig vergrendelen .....	104
Volume .....	18, 55, 108, 125
Volume microfooningang .....	125
Voorkant .....	24, 127

**W**

Wachtwoord PJLink .....	132
Wachtwoord webctrl .....	132

Wachtwoordbeveiliging .....	102
Wachtwoordzin .....	135
Wandmontage .....	180
Wanneer de projectie start .....	162
Web Remote .....	107
Webcontrole .....	106, 107
Weergave IP-adres .....	134, 136
Weergave-instellingen .....	93
Weergavevolgorde .....	93
Weergeven .....	126
Werkbalk projectorbediening .....	80
Whiteboard modus .....	64, 78
Wide .....	15
Wisseltijd .....	93

**Z**

Zachte draagtas .....	180
Zoom .....	124
Zwevend .....	128