

Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector

EB-536Wi EB-530



EB-535W EB-520

EB-525W





Simboli v Teh Navodilih

• Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno. Oznake imajo naslednji pomen. Prepričajte se, da jih razumete, še preden preberete ta priročnik.

 Opozorilo	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 Previdno	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

• Splošno informacijsko označevanje

Pozor	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glejte poglavje "Dodatek" v "Slovar".  "Slovar" str.186
[Ime]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija	Nakazuje elemente menija Konfiguracije. Primer: Izberite " Svetlost " iz menija Slika . Slika - Svetlost

Simboli v Teh Navodilih 2

Uvod

Lastnosti Projektorja 8

Hitra in preprosta namestitve, projiciranje in shranjevanje	8
Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)	8
Uporabne funkcije za projiciranje slik	8
Priključitev pomnilniške naprave USB in projiciranje filmov in slik (PC Free)	8
Vodoravni zasuk slike in projiciranje (Zasukaj vodoravno)	8
Različne funkcije za izvrstno varčevanje z energijo	8
Kako najbolje izkoristiti daljinski upravljalnik	8
Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke	9
Izboljšane varnostne funkcije	9
Popolni izkoristek omrežne povezave	9
Interaktivne funkcije (Easy Interactive Function) (samo pri EB-536Wi)	10

Nazivi in funkcije delov 11

Spredaj/Zgoraj	11
Zadaj	12
Podnožje	14
Nadzorna plošča	15
Daljinski upravljalnik	16
Zamenjava baterij daljinskega upravljalnika	18
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika	19
Easy Interactive Pen (samo pri EB-536Wi)	19
Zamenjava baterije interaktivnega pisala	20
Zamenjava konice interaktivnega pisala	21

Priprava projektorja

Namestitev projektorja 23

Načini Namestitve	23
Načini Namestitve	24
Pri uporabi interaktivnih funkcij (samo pri EB-536Wi)	24

Priključitev opreme 26

Priključitev računalnika	26
Povezava virov slike	28
Priključitev naprav USB	30
Priključitev mikrofona	32
Priključitev zunanje opreme	33
Priključitev kabla LAN	35
Namestitev dodatne enote za brezžično lokalno omrežje	36
Namestitev dodatnega ključa Quick Wireless Connection USB Key	37
Priključitev več projektorjev (samo pri EB-536Wi)	38

Običajna uporaba

Projiciranje Slik 40

Vklop projektorja	40
Izklop projektorja	41
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)	42
Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom	43
Projiciranje z možnostjo USB Display	44
Sistemske zahteve	44
Prva priključitev	45
Odstranjevanje	46

Prilagoditev projicirane slike 48

Popravi popačenost Keystone	48
Ročni popravek	49
Samodejno popravljanje (samo pri EB-536Wi)	52
Prilagodite velikost slike	52
Prilagodite položaj slike	52
Prilagodite vodoravni nagib	53
Kako popraviti ostrino	53
Prilagoditev glasnosti	53
Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)	54
Nastavitev Samozaslonka	54
Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike	55
Načini spreminjanja	55

Spreminjanje razmerja gledišča (samo pri EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)	55
Spreminjanje razmerja gledišča (samo pri EB-530/EB-520)	56

Uporaba interaktivnih funkcij (samo pri EB-536Wi)

Načini interaktivnih funkcij	59
Risanje na projicirano sliko (način opomb)	60
Uporaba projekcijskega zaslona kot table (tabelni način)	61
Upravljanje računalnika na projekcijskem zaslonu (način interaktivnega računalnika)	62
Sistemske zahteve za način interaktivnega računalnika	62
Uporaba načina interaktivnega računalnika	62
Sistemske zahteve za Easy Interactive Driver (samo za OS X)	65
Nameščanje programske opreme Easy Interactive Driver v računalnik s sistemom OS X	65
Uporaba interaktivnih pisal	67
Umerjanje pisala	68
Samodejno umerjanje	68
Ročno umerjanje	69
Prilagoditev delovnega območja pisala	71
Izvajanje dejanj na zaslonu	74
Preklop med interaktivnimi načini	74
Orodni vrstici načina opomb in tabelnega načina	75
Izbiranje širine in barve črte	76
Izbiranje predlog table	77
Orodna vrstica s kontrolniki projektorja	77
Izbiranje omrežne naprave, ki je vir slike, v orodni vrstici s kontrolniki projektorja	78
Uporaba interaktivnih funkcij prek omrežja	80
Previdnostni ukrepi pri vzpostavljanju povezave s projektorjem v drugem podomrežju	80
Vnos s peresom in orodja za rokopis sistema Windows	82
Omogočanje peresa za vnos in funkcij rokopisa sistema Windows	82
Uporaba peresa za vnos in funkcij rokopisa sistema Windows	83

Koristne Funkcije

Funkcije projiciranja	85
Projiciranje slik, ki so shranjene v napravi za shranjevanje USB (PC Free)	85
Tehnični podatki o datotekah, ki jih je mogoče projicirati s funkcijo PC Free	85
Primeri za PC Free	85
Načini uporabe funkcije PC Free	86
Projiciranje izbranih slik ali filmov	87
Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)	88
Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve za delovanje možnosti Diaprojekcija	89
Vodoravni zasuk slike (Zasukaj vodoravno)	90
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)	90
Zamrzovanje slike (Zamrzni)	91
Funkcija kazalca (Kazalec)	91
Povečanje dela slike (E-Zoom)	92
Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)	93
Shranjevanje uporabnikovega logotipa	95
Shranjevanje uporabniškega vzorca	96
Varnostne Funkcije	98
Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)	98
Vrste, ki so na voljo za možnost Zaščita z geslom	98
Nastavitev Zaščita z geslom	98
Vnos gesla	99
Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)	100
Zaklep proti kraji	101
Namestitev žične ključavnice	101
Nadzor in upravljanje	102
Vizitka EasyMP Monitor	102
Message Broadcasting	102
Spreminjanje nastavitve v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)	102
Nastavitev projektorja	102
Prikaz zaslona Spletni kontrolnik	103
Prikaz zaslona Web Remote	103
Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah	105
Branje obvestila o pošti	105

Upravljanje s SNMP	105
Ukazi ESC/VP21	106
Seznam ukazov	106
Postavitev kablov	106
O PJLink	107
Vizitka za Crestron RoomView®	108
Upravljanje projektorja iz računalnika	108

Meni Konfiguracija

Uporaba menija Konfiguracija	113
-------------------------------------	------------

Seznam Funkcij	114
-----------------------	------------

Tabela menija konfiguracije	114
Meni Omrežje	115
Meni Slika	116
Meni Signal	117
Meni Nastavitve	119
Meni Razširjeno	121
Možnosti nastavitvev za Easy Interactive Function (samo pri EB-536Wi)	123
Meni Omrežje	124
Opombe o delovanju menija Omrežje	125
Funkcije zaslonske tipkovnice	126
Meni Osnovno	127
Meni Brežžični LAN	128
Zaslon »Iskanje dostopovne točke«	129
Meni Varnost	130
Meni Žično lokal. omrežje	131
Meni Pošta	131
Meni Ostali	132
Meni Ponastavi	133
Meni ECO	134
Meni Informacije (Samo prikazovalnik)	135
Meni Ponastavi	136

Množična nastavitve več projektorjev	137
---	------------

Nastavitve s pomnilnikom USB	137
------------------------------	-----

Shranjevanje nastavitvev v pomnilnik USB	137
Uporaba shranjenih nastavitvev v drugih projektorjih	138
Nastavitve s povezavo računalnika in projektorja prek kabla USB	139
Shranjevanje nastavitvev v računalnik	140
Uporaba shranjenih nastavitvev v drugih projektorjih	140
Če nastavitve ne uspe	141

Odpravljanje Težav

Uporaba pomoči	144
-----------------------	------------

Reševanje Težav	145
------------------------	------------

Razlaga indikatorjev	145
Ko indikatorji niso v pomoč	149
Težave povezane s sliko	151
Slike se ne pojavijo	151
Gibljive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva)	152
Projekcija se avtomatično ustavi	152
Prikaže se sporočilo Ni podprto.	152
Prikaže se sporočilo Ni signala	153
Slike so meglene, neizostrene ali popačene	153
Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost	154
Kazalec miške utripa (samo pri projiciranju z možnostjo USB Display)	154
Slika je odrezana (velika) ali majhna oziroma razmerje ni primerno	155
Barve slike niso pravilne	155
Slike so temne	156
Težave ob začetku projekcije	156
Projektor se ne vklopi	156
Druge težave	157
Projektor ne oddaja zvoka ali pa je zvok prešibek	157
Iz mikrofona ni mogoče slišati zvoka	158
Med predvajanjem zvoka je prisoten šum (samo pri projiciranju v načinu USB Display)	158
Daljinski upravljalnik ne deluje	158
Želim spremeniti jezik sporočil in menijev	159
Pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju	159
Ni mogoče spremeniti nastavitve z uporabo spletnega brskalnika	160

Težave z interaktivnimi funkcijami (samo pri EB-536Wi)	160
Risanje na projekcijskem zaslonu ni mogoče	160
Ko priključite računalnik, ga ne morete upravljati na projiciranem zaslonu	160
Prikaže se sporočilo Napaka Easy Interactive Function.	161
Računalniška miška ne deluje pravilno	161
Interaktivno pisalo ne deluje	161
Odzivni čas interaktivnega pisala je počasen (samo pri projiciranju z možnostjo USB Display)	162
Pika se premakne samodejno ali se ne premakne na naslednji položaj med ročnim umerjanjem	162

O Event ID	163
-----------------------------	------------

Vzdrževanje

Čiščenje	165
Čiščenje Površine Projektorja	165
Čiščenje leč	165
Čiščenje zračnega filtra	165

Zamenjava Potrošnih Materialov	168
---	------------

Menjava žarnice	168
Obdobje za zamenjavo žarnice	168
Kako zamenjati žarnico	168
Ponastavitev časa delovanja žarnice	171
Zamenjava zračnega filtra	171
Obdobje za zamenjavo zračnega filtra	171
Zamenjava zračnega filtra	171

Dodatek

Dodatki In Potrošni Material	174
---	------------

Dodatna Oprema	174
Potrošni Material	174

Velikost zaslona in Razdalja projiciranja	175
--	------------

Razdalja projekcije (za EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)	175
Razdalja projekcije (za EB-530/EB-520)	176

Podprti prikazovalniki monitorjev	178
--	------------

Podprte Ločljivosti	178
Računalniški signali (analogni RGB)	178
Komponentni video	178
Sestavljeni video	178
Vhodni signal iz vrat HDMI	178

Specifikacije	180
--------------------------------	------------

Splošne Specifikacije Projektorja	180
---	-----

Videz	184
------------------------	------------

Slovar	186
-------------------------	------------

Splošne Opombe	188
---------------------------------	------------

Uredbe akta o brezžični telegrafiji	188
Več o zapisih	188
Splošno Obvestilo:	189

Indeks	190
-------------------------	------------



Uvod

To poglavje razlaga lastnosti projektorja in nazive posameznih delov.

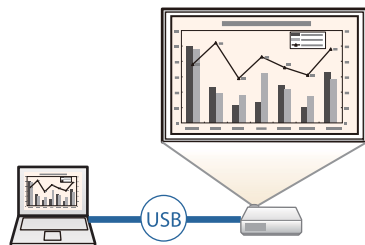
Hitra in preprosta namestitvev, projiciranje in shranjevanje

- Vklomite in izklopite projektor s preprostim priklpom ali odklopom.
- Projiciranje se začne šele, ko je zaznana slika iz računalnika (Samodejni vklop).
- Projicirajte na velike zaslone s kratke razdalje.
- Opravite preproste prilagoditve višine z eno ročico.
- Ker ohlajevanje ni potrebno, ga lahko preprosto pospravite.

Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)

Če priključite kabel USB, lahko projicirate slike z zaslona računalnika brez računalniškega kabla.

☛ "Projiciranje z možnostjo USB Display" [str.44](#)



Uporabne funkcije za projiciranje slik

Priključitev pomnilniške naprave USB in projiciranje filmov in slik (PC Free)

Na projektor lahko priključite pomnilniške naprave USB ali digitalne fotoaparate in projicirate shranjene slike.

Podprte so številke oblike zapisa datotek, vključno s filmi in slikami.

☛ "Projiciranje slik, ki so shranjene v napravi za shranjevanje USB (PC Free)" [str.85](#)

Vodoravni zasuk slike in projiciranje (Zasukaj vodoravno)

Sliko lahko začasno zasukate vodoravno in jo projicirate. To je uporabno pri projiciranju slik na plesnih vajah in drugih podobnih dejanjih.


☛ "Vodoravni zasuk slike (Zasukaj vodoravno)" [str.90](#)

Različne funkcije za izvrstno varčevanje z energijo

- Različne funkcije preprečujejo potratu elektrike
Projektor vsebuje številne vgrajene funkcije za varčevanje z energijo, kot je npr. zatemnitev projicirane slike, časomer za samo za avtomatičen izklop ter prilagajanje porabe energije med stanjem pripravljenosti projektorja.

☛ "Meni ECO" [str.134](#)

- Funkcija za prikazovanje stanja varčevanja z energijo na projiciranem zaslonu

Če je funkcija Prikaz ECO v meniju Konfiguracija nastavljena na **Vklopljeno** in se svetlost preklopi v stanje nizke svetlosti, se v spodnjem levem kotu projiciranega zaslona prikažejo ikone listov (), ki označujejo stanje varčevanja z energijo.

☛ ECO - Prikaz ECO [str.134](#)

Kako najbolje izkoristiti daljinski upravljalnik

Z daljinskim upravljalnikom lahko opravljate funkcije, kot je povečava dela slike. Daljinski upravljalnik lahko prav tako uporabite kot kazalec med predstavitvami ali kot miško za računalnik.

☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" [str.91](#)

☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.92](#)

☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" [str.93](#)

Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke

Projicirate lahko dokumente in predmete z uporabo izbirne dokumentne kamere.

Če projektor povežete z računalnikom in uporabite priloženo programsko opremo, lahko v celoti izkoristite njegove zmogljivosti.

☛ "Dodatna Oprema" [str.174](#)

Izboljšane varnostne funkcije

• Zaščita z geslom za omejevanje in nadzor uporabnikov

Če nastavite geslo, lahko omejite uporabo projektorja.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.98](#)

• Zaklep delovanja omeji uporabo gumbov na nadzorni plošči

To funkcijo lahko uporabite tudi, če želite preprečiti spreminjanje nastavitev projektorja brez dovoljenja, npr. na prireditvah, v šoli ipd.

☛ "Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)" [str.100](#)

• Opremljen z raznimi napravami proti kraji

Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža
- Varovana točka namestitve kabla

☛ "Zaklep proti kraji" [str.101](#)

Popolni izkoristek omrežne povezave

Spodaj navedena dejanja lahko izvajate s programoma EasyMP Network Projection in EasyMP Multi PC Projection, ki sta na voljo na priloženem CD-ju EPSON Projector Software.

• Skupna raba projektorja v omrežju

S programom EasyMP Network Projection lahko povežete projektor v omrežje in ga daste v skupno rabo z več računalniki. Slike in podatke iz posameznega računalnika lahko projicirate brez vnovične priključitve kablov. Vsebino lahko projicirate tudi iz enega računalnika na več projektorjev.

☛ [Navodila za uporabo EasyMP Network Projection](#)



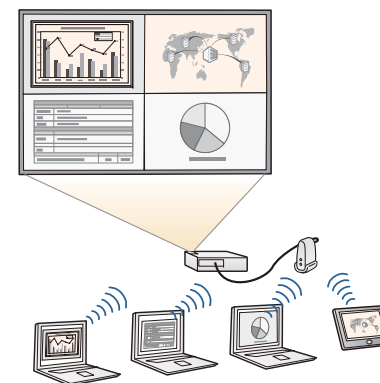
• Projiciranje slik iz več računalnikov hkrati

S programom EasyMP Multi PC Projection lahko hkrati projicirate vsebino z največ štirih zaslonov različnih računalnikov, ki imajo vzpostavljeno povezavo z omrežjem, ali pametnih telefonov oz. tabličnih računalnikov, v katerih je nameščen program Epson iProjection.

Če ste gostitelj srečanja, lahko nadzirate projicirane zaslone iz drugih priključenih računalnikov ter tako preprosto vodite srečanje.

Projicirate lahko tudi isti zaslon iz oddaljenih projektorjev v omrežju.

☛ [Navodila za uporabo EasyMP Multi PC Projection](#)



Z dodatnimi napravami in programi lahko izvajate ta dejanja.

- Brezžično projiciranje z zaslona računalnika

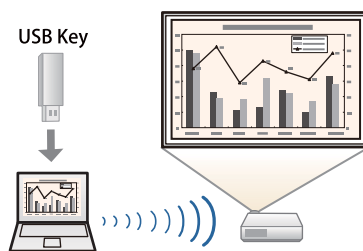
Če namestite izbirno Enota za brezžično lokalno omrežje, lahko sliko z zaslona računalnika projicirate prek omrežja.

☛ "Namestitev dodatne enote za brezžično lokalno omrežje" [str.36](#)



- Preprosta priključitev računalnika z Quick Wireless

Če izbirni ključek Quick Wireless Connection USB Key priključite v računalnik, lahko samodejno nastavite omrežne nastavitve za brezžično povezavo LAN in projicirate vsebino računalniškega zaslona (to je mogoče samo v sistemu Windows).

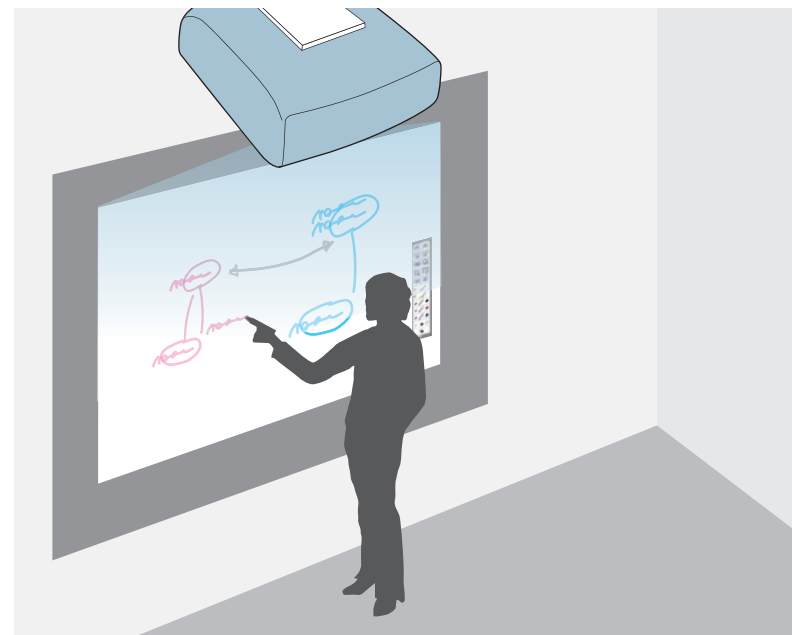


- Projiciranje slike s prenosne naprave ali prek omrežja

Če je v vašem pametnem telefonu ali tabličnem računalniku nameščen program Epson iProjection, lahko iz naprave brezžično projicirate podatke. Program Epson iProjection lahko brezplačno prenesete iz spletne trgovine App Store ali Google Play. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.



Interaktivne funkcije (Easy Interactive Function) (samo pri EB-536Wi)

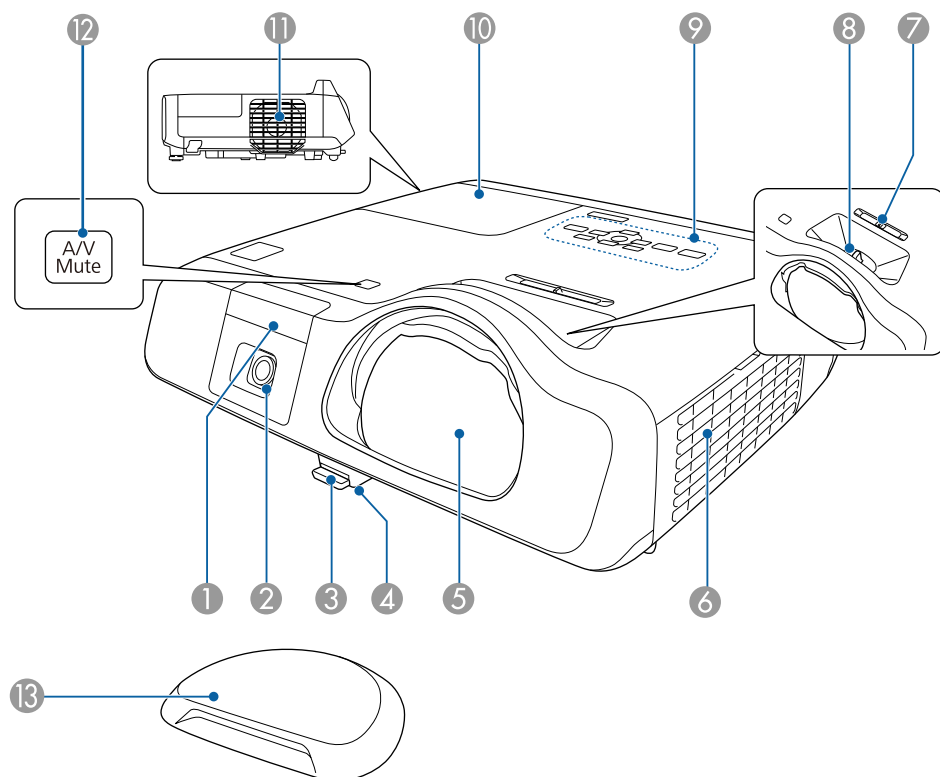


Naslednja dejanja lahko izvajate z interaktivnim pisalom.

- Uporabljajte projekcijski zaslon kot tablo
- Rišete po vsebini, projicirani iz računalnika
- Upravljate računalnik na projekcijskem zaslonu
- Upravljate projektor na projekcijskem zaslonu
- Izberete naprave na projekcijskem zaslonu, ki imajo vzpostavljeno povezavo s projektorjem preko priloženega programa EasyMP Multi PC Projection
- Uporabljate interaktivne funkcije prek omrežja s priloženim programom EasyMP Network Projection ali izbirnim programom Quick Wireless
- ☛ "Uporaba interaktivnih funkcij (samo pri EB-536Wi)" [str.58](#)




Slike, uporabljene v tem priročniku, so za model EB-536Wi.

Spredaj/Zgoraj

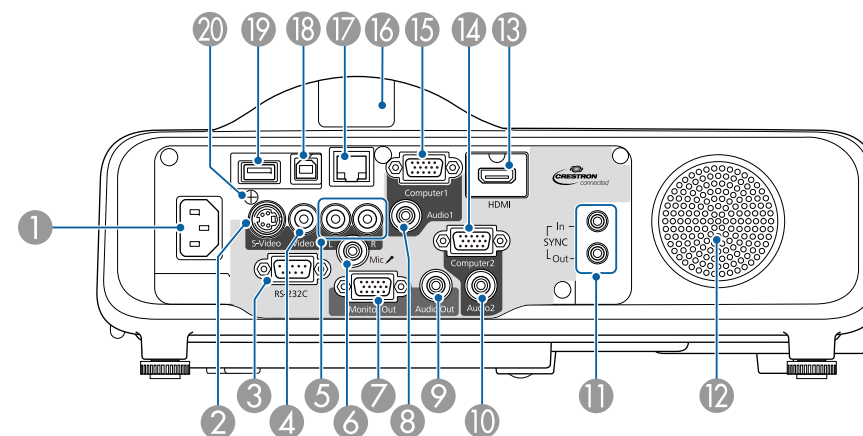





Ime	Funkcija
1 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
2 Sprejemnik Easy Interactive Function (samo pri EB-536Wi)	Sprejema signale interaktivnega pisala. ☛ "Uporaba interaktivnih funkcij (samo pri EB-536Wi)" str.58

Ime	Funkcija
3 Ročica za nastavitev noge	S potiskom ročice za nogo podaljšate in zložite prednjo nastavljivo nogo. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.52
4 Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.52
5 Objektiv za projiciranje	Projicira sliko.
6 Odprtina za dovod zraka (Zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.165 ☛ "Zamenjava zračnega filtra" str.171
7 Prilagoditev vodoravnega popačenja key stone (samo pri EB-536Wi)	Popravi vodoravno popačenje projicirane slike. ☛ "Ročni popravek" str.49
8 Obroč za ostrenje	Prilagodite ostrino slike. ☛ "Kako popraviti ostrino" str.53
9 Nadzorna plošča	Upravlja projektor. ☛ "Nadzorna plošča" str.15
10 Pokrov žarnice	Odprite, ko menjate žarnico projektorja. ☛ "Menjava žarnice" str.168

Ime	Funkcija
11 Odprtina za zračenje	<p>Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.</p> <div>  Opozorilo </div> <p>Ne glejte v odprtine. Če žarnica eksplodira, lahko začnejo uhajati plini ali pa se raztresejo koščki stekla, zaradi česar lahko pride do poškodb. Če vdihnete kakršen koli delec zlomljenega stekla ali če ta pride v stik z očmi ali usti, se posvetujte z zdravnikom.</p> <div>  Previdno </div> <p>Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine.</p>
12 Gumb [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Vklopi ali izklopi sliko in zvok. <ul style="list-style-type: none">  "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.90 Pritisnite gumb in ga držite približno tri sekunde, da izvedete samodejno umerjanje pisala (samo pri EB-536Wi).
13 Pokrov objektiv	<p>Namestite ga, kadar ne uporabljate projektorja, da zaščitite objektiv pred poškodbami ali umazanijo.</p>

Zadaj

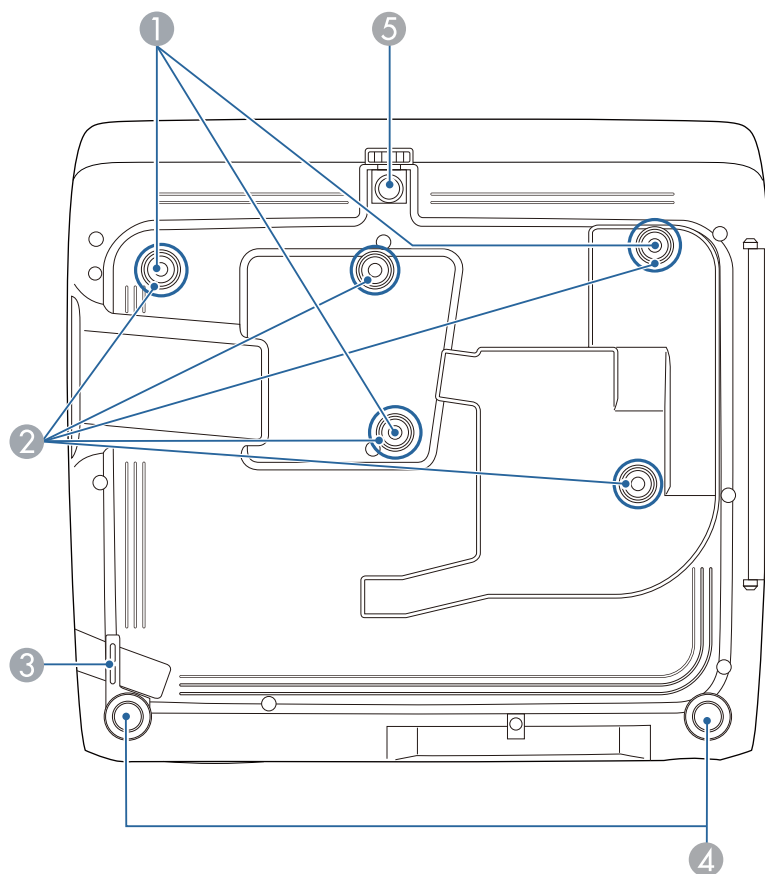


Ime	Funkcija
1 Vtič za električno napajanje	<p>Za povezavo napajalnega kabla s projektorjem.</p> <p> "Vklop projektorja" str.40</p>
2 Vrata S-Video	<p>Za signale S-video iz virov videa.</p>
3 Vrata RS-232C	<p>Če napravo upravljate z računalnikom, povežite računalnik s projektorjem preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo.</p> <p> "Ukazi ESC/VP21" str.106</p>
4 Vrata Video	<p>Za sestavljene video signale iz video virov.</p>
5 Vrata Audio-L/R	<p>Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata S-Video ali vrata Video.</p>
6 Vrata Mic	<p>Oddaja zvok iz mikrofona.</p> <p> "Priključitev mikrofona" str.32</p>
7 Vrata Monitor Out	<p>Oddaja analogne signale RGB, ki jih oddajajo vrata Computer1 na zunanji monitor. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.</p>

Ime	Funkcija
8 Vrata Audio1	Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer1.
9 Vrata Audio Out	Oddaja zvok trenutno projicirane slike na zunanji zvočnik.
10 Vrata Audio2	Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer2.
11 Vrata SYNC IN/OUT (samo pri EB-536Wi)	Če namestite več projektorjev v isto sobo in uporabljate interaktivno funkcijo, povežite projektorje z izbirnim kompletom kablov za daljinski upravljalnik (ELPKC28). Dejanja s pisalom Easy Interactive Pen se stabilizirajo, ko povežete projektorje. ☛ "Priključitev več projektorjev (samo pri EB-536Wi)" str.38
12 Zvočnik	Oddaja zvok.
13 Vrata HDMI	Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s HDCP ☛. ☛ "Povezava virov slike" str.28
14 Vrata Computer2	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.
15 Vrata Computer1	
16 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
17 Vrata LAN	Služi povezavi v omrežje preko kabla LAN.

Ime	Funkcija
18 Vrata USB-B	<ul style="list-style-type: none"> • Za priključitev projektorja na računalnik preko kabla USB in projiciranje slik z računalnika. ☛ "Projiciranje z možnostjo USB Display" str.44 • Za povezavo projektorja na računalnik preko kabla USB in uporabo funkcije Brezžična miška. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.93 • Če upravljate miško s pisalom Easy Interactive Pen, priključite projektor na računalnik s priloženim kablom USB (samo pri EB-536Wi). ☛ "Upravljanje računalnika na projekcijskem zaslonu (način interaktivnega računalnika)" str.62
19 Vrata USB-A	<ul style="list-style-type: none"> • Za priključitev pomnilniške naprave USB ali digitalnega fotoaparata in projiciranje slik s funkcijo PC Free. ☛ "Projiciranje slik, ki so shranjene v napravi za shranjevanje USB (PC Free)" str.85 • Za priključitev izbirne Dokumentna kamera. • Za priključitev izbirne Enota za brezžično lokalno omrežje. ☛ "Namestitev dodatne enote za brezžično lokalno omrežje" str.36 • Priključitev izbirnega Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Namestitev dodatnega ključa Quick Wireless Connection USB Key" str.37
20 Pritrditveni vijak za enoto za brezžično lokalno omrežje	S tem vijakom pritrdite pokrov brezžične LAN enote.

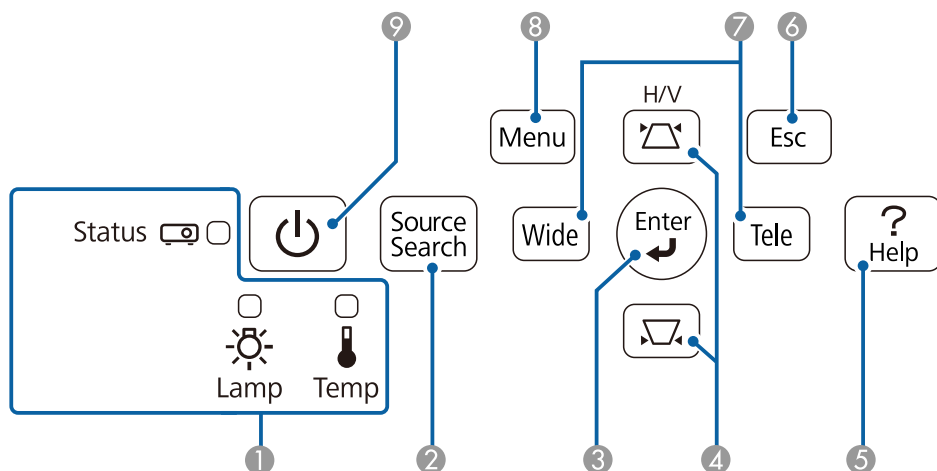
Podnožje



Ime	Funkcija
1 Točke za pritrditev na stropni nosilec (tri točke)	Sem namestite izbirni Stropni nosilec, če boste projektor obesili s stropa. ☛ "Namestitev projektorja" str.23 ☛ "Dodatna Oprema" str.174

Ime	Funkcija
2 Priključne točke plošče za namestitev na steno (pet točk)	Pri namestitvi na steno namestite izbirno ploščo za namestitev na steno. ☛ "Dodatna Oprema" str.174
3 Varovana točka namestitve kabla	Skozi povlecite komercialno dostopno žično ključavnico in jo zaklenite. ☛ "Namestitev žične ključavnice" str.101
4 Zadnja noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, v celoti obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba. ☛ "Prilagodite vodoravni nagib" str.53
5 Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.52

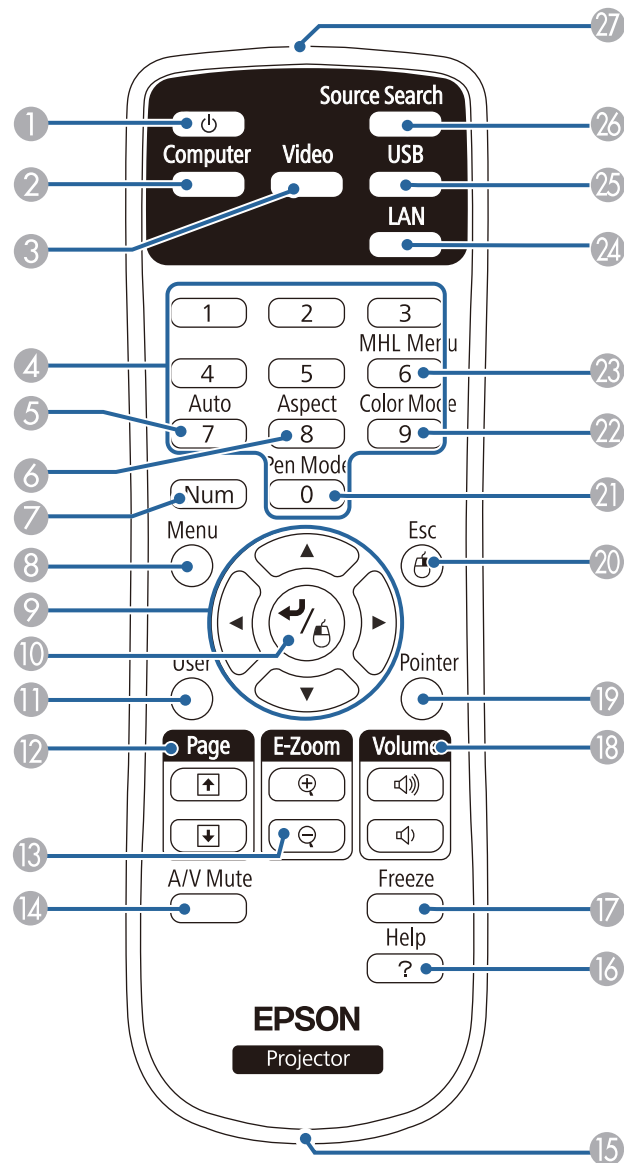
Nadzorna plošča



Ime	Funkcija
1 Indikatorji	Označuje stanje projektorja z barvo in s tem, da sveti ali utripa. ☛ "Razlaga indikatorjev" str.145
2 Gumb [Source Search]	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.42
3 Gumb [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer1 ali vrat Computer2 lahko samodejno optimizirate sliko s prilagoditvijo možnosti Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.

Ime	Funkcija
4 Gumbi [△][▽]	<ul style="list-style-type: none"> Izvede popravek keystone. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Keystone-v/n" str.49 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.113 ☛ "Uporaba pomoči" str.144
5 Gumb [Help]	Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave. ☛ "Uporaba pomoči" str.144
6 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.113
7 Gumba [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> Prilagodijo velikost projekcijskega platna. Pritisnite gumb [Tele] in zmanjšajte velikost projekcijskega platna; pritisnite gumb [Wide] in povečajte velikost projekcijskega platna. Popravi popačenje keystone v vodoravni smeri, ko je prikazano okno Keystone. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Keystone-v/n" str.49 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.113 ☛ "Uporaba pomoči" str.144
8 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.113
9 Gumb [Power] [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Vkllop projektorja" str.40

Daljinski upravljalnik



Ime	Funkcija
1 Gumb [Power] [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Vklop projektorja" str.40
2 Gumb [Computer]	Ob vsakem pritisku gumba, izhod preklopi med slikama iz vrat Computer1 in vrat Computer2.
3 Gumb [Video]	Z vsakim pritiskom gumba preklopi na sliko iz vrat S-Video, Video in HDMI.
4 Številski gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Vnos gesla. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" str.98 S tem gumbom vpišete številke v nastavitve Omrežje iz menija Konfiguracija.
5 Gumb [Auto]	S pritiskom med projiciranjem analognih signalov RGB z vrat Computer1 ali vrat Computer2, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.
6 Gumb [Aspect]	Pogled se spremeni z vsakim pritiskom gumba. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.55
7 Gumb [Num]	Zadržite gumb in z uporabo numeričnih gumbov vpišete gesla in številke. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" str.98
8 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.113
9 Gumbi [◀][▶][⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.113 Pri projiciranju v načinu PC Free lahko s temi gumbi prikažete prejšnjo/naslednjo sliko, zavrtite sliko itd. ☛ "Projiciranje slik, ki so shranjene v napravi za shranjevanje USB (PC Free)" str.85 Med uporabo funkcije Brežžična miška, se kazalka miške premika v smeri pritisnjenega gumba. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.93

Ime	Funkcija
10 Gumb [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. "Uporaba menija Konfiguracija" str.113 Ima vlogo leve tipke na miški pri uporabi funkcije Brežžična miška. "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.93
11 Gumb [User]	<p>Med razpoložljivimi elementi v meniju Konfiguracija izberite kateri koli pogosto uporabljen element in ga dodelite temu gumbu. Ob pritisku gumba [User], se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom.</p> <p>"Meni Nastavitve" str.119</p> <p>Naslednji menijski elementi so dodeljeni privzeto.</p> <ul style="list-style-type: none"> Za EB-536Wi: Samodejno umerjanje Za EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: Poraba energije
12 Gumbi [Page] [+] [−]	<p>Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje.</p> <ul style="list-style-type: none"> Uporaba funkcije Brežžična miška "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.93 Uporaba USB Display "Projiciranje z možnostjo USB Display" str.44 Priključitev na omrežje <p>Pri projiciranju slik v načinu PC Free s pritiskom teh gumbov prikažete prejšnji/naslednji zaslon.</p>
13 Gumb [E-Zoom] [+] [−]	<p>Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije.</p> <p>"Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.92</p>

Ime	Funkcija
14 Gumb [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Vklopi ali izklopi sliko in zvok. "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.90 Način Projekcija lahko spremenite s pritiskom gumba za pet sekund. Spredaj ↔ Spredaj/Obrnjeno Zadaj ↔ Zadaj/Obrnjeno
15 Luknja za pritrditev pasu	Omogoča, da komercialno razpoložljiv pas pričvrstite na daljinski upravljalnik.
16 Gumb [Help]	<p>Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave.</p> <p>"Uporaba pomoči" str.144</p>
17 Gumb [Freeze]	<p>Predstavitve se ustavi ali nadaljuje.</p> <p>"Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.91</p>
18 Gumb [Volume] [◀] [▶]	<p>[◀] Zmanjša glasnost.</p> <p>[▶] Poveča glasnost.</p> <p>"Prilagoditev glasnosti" str.53</p>
19 Gumb [Pointer]	<p>Prikaže kazalec na zaslonu.</p> <p>"Funkcija kazalca (Kazalec)" str.91</p>
20 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo. "Uporaba menija Konfiguracija" str.113 Ima vlogo desne tipke na miški pri uporabi funkcije Brežžična miška. "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.93
21 Gumb [Pen Mode]	<p>(Na voljo samo pri EB-536Wi)</p> <p>Preklop med upravljanjem računalnika ali risanjem z interaktivnim pisalom.</p> <p>"Uporaba interaktivnih funkcij (samo pri EB-536Wi)" str.58</p>

Ime	Funkcija
22 Gumb [Color Mode]	Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način. ☞ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" str.54
23 Gumb [MHL Menu]	Ni na voljo v tej napravi.
24 Gumb [LAN]	Preklopi na sliko iz naprave, priključene prek omrežja.
25 Gumb [USB]	Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Slike iz naprave, priključene na vrata USB-A
26 Gumb za [Source Search]	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejema video signale. ☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.42
27 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

Zamenjava baterij daljinskega upravljalnika

Če se po daljši rabi daljinski upravljalnik ne odziva ali ne deluje, so baterije morda iztrošene. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni AA-bateriji. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij kot magnezijeve ali alkalne AA.

Pozor

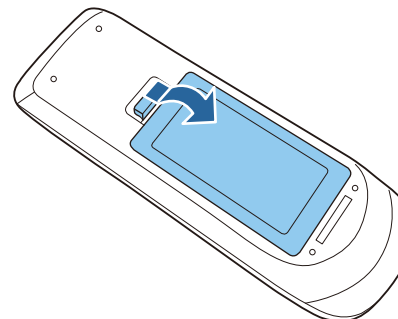
Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

☞ [Varnostna opozorila](#)

1

Odstranite pokrov baterij.

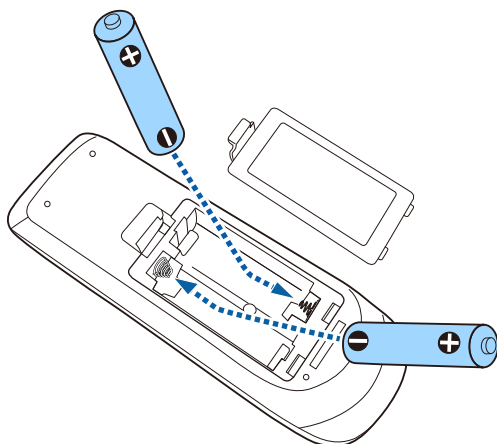
Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



2

Zamenjajte staro baterijo z novo.

Baterije najprej vstavite pri negativnem polu.



Previdno

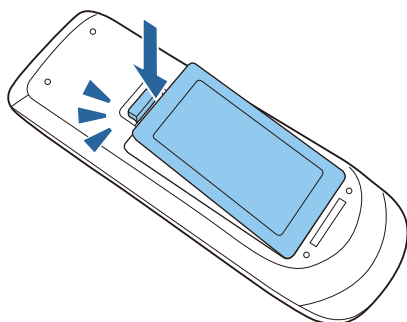
Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.

Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko privede do požara, telesnih poškodb ali poškodb izdelka.

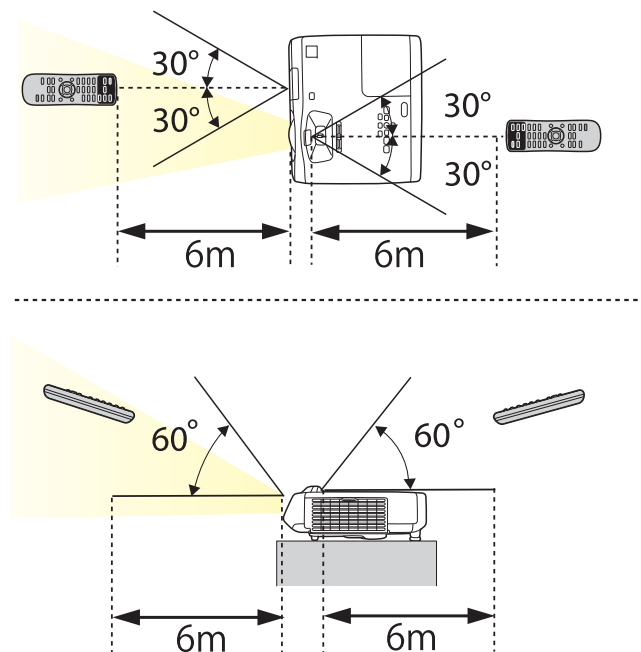
3

Zaprite pokrov predalčka za baterije.

Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.



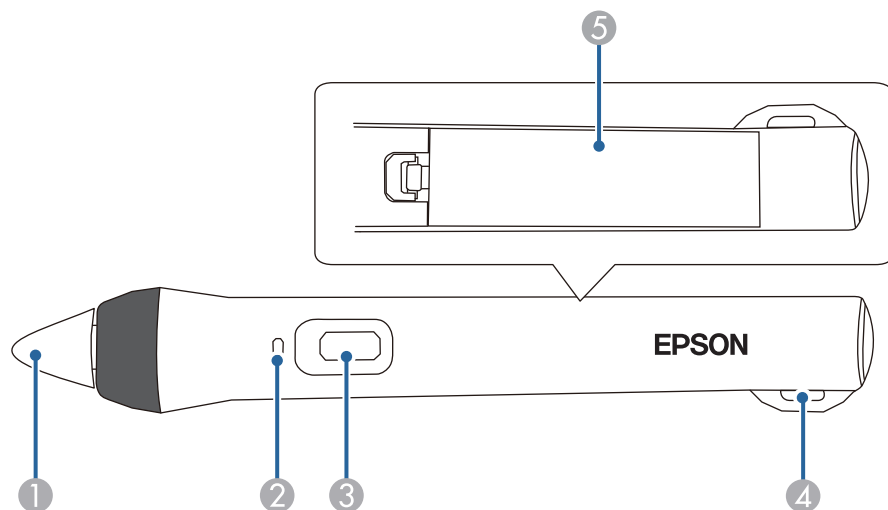
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika



Easy Interactive Pen (samo pri EB-536Wi)

Na voljo sta dve vrsti interaktivnih pisal z različnimi barvnimi spodnjimi deli. Interaktivnih pisal z enako obarvanimi spodnjimi deli ne morete uporabljati hkrati.

☛ "Dodatna Oprema" [str.174](#)



Ime	Funkcija
1 Konica pisala	<ul style="list-style-type: none"> Vklopite interaktivno pisalo. Ko vklopite pisalo, počakajte približno eno sekundo, preden ga začnete uporabljati. Pisalo uporabljate tako, da ga približate projicirani sliki in pritisnete. ☛ "Uporaba interaktivnih funkcij (samo pri EB-536Wi)" str.58 ☛ "Dodatna Oprema" str.174
2 Lučka baterije	<p>Pritisnite gumb ob strani pisala, da prikažete preostalo energijo v bateriji.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ko je baterija napolnjena, lučka sveti zeleno, dokler ne izpustite gumba. Ko je baterija skoraj izpraznjena, lučka utripa oranžno, dokler ne izpustite gumba. Ne sveti, ko je baterija izpraznjena. Zamenjajte baterije. ☛ "Zamenjava baterije interaktivnega pisala" str.20
3 Gumb	Vklopite interaktivno pisalo. Ko vklopite pisalo, počakajte približno eno sekundo, preden ga začnete uporabljati.

Ime	Funkcija
4 Luknja za pritrditev izbirnega traku ali vrvice	Omogoča pritrditev pasu, ki ga lahko kupite v trgovini.
5 Pokrovček baterij	<p>Pri zamenjavi baterije odprite ta pokrov.</p> <p>☛ "Zamenjava baterije interaktivnega pisala" str.20</p>



Interaktivno pisalo se samodejno izklopi po 20 minutah nedelovanja. Če želite znova uporabiti pisalo, tapnite konico pisala ali pritisnete gumb ob strani, da vklopite pisalo.

Zamenjava baterije interaktivnega pisala

Ko pritisnete gumb, lučka baterije na interaktivnem pisalu zasveti ali začne utripati. Ne sveti ali ne utripa, ko je baterija izpraznjena. Ko lučka preneha svetiti ali utripati, zamenjajte baterijo. Uporabite eno od naslednjih vrst baterij. Drugih baterij za ponovno polnjenje ni mogoče uporabiti.

- Manganova baterija velikosti AA
- Alkalna manganova baterija velikosti AA
- eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

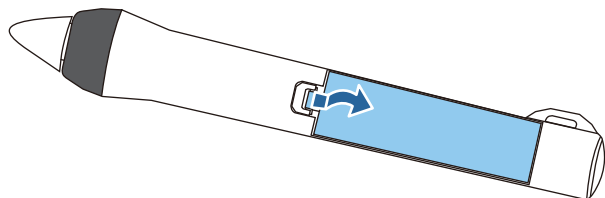
*eneloop® je registrirana blagovna znamka skupine Panasonic Group.

Pozor

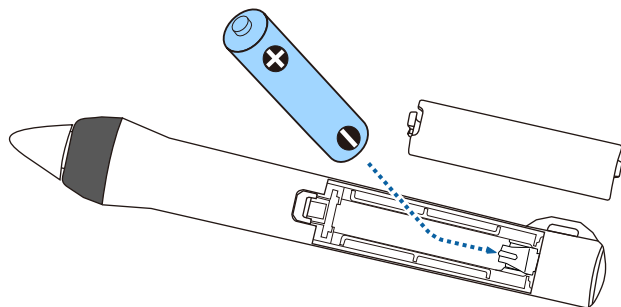
Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

☛ [Varnostna opozorila](#)

- 1** Odstranite pokrov baterij.
Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



- 2** Zamenjajte staro baterijo z novo.
Baterijo najprej vstavite pri negativnem polu.

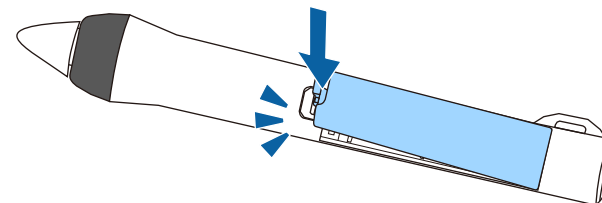


Previdno

Preverite položaj (+) in (-) oznak v predalčku za baterije in se prepričajte, da je baterija pravilno vstavljena.

Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko privede do požara, telesnih poškodb ali poškodb izdelka.

- 3** Zaprite pokrov predalčka za baterije.
Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.

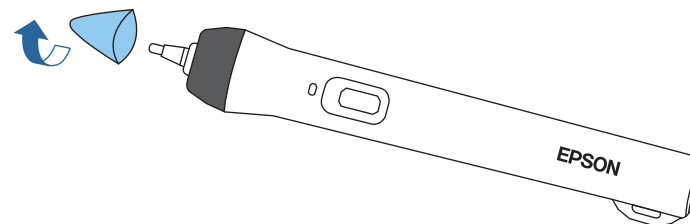


Zamenjava konice interaktivnega pisala

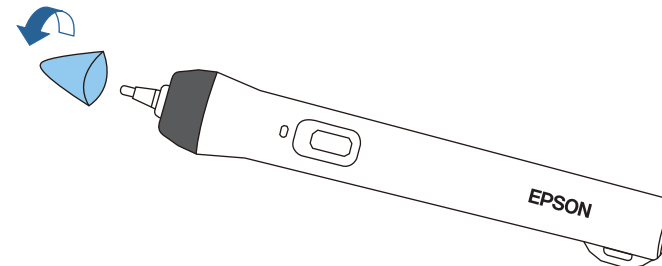
Ko je konica interaktivnega pisala izrabljena, jo zamenjajte.

👁 "Dodatna Oprema" [str.174](#)

- 1** Odvijte konico s pisala, da jo odstranite.



- 2** Privijte novo konico, da jo pritrdite.





Priprava projektorja

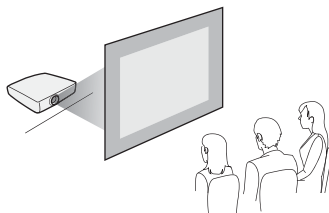
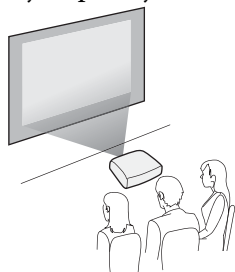
To poglavje opisuje namestitev projektorja in povezavo z viri projiciranja.

Načini Namestitve

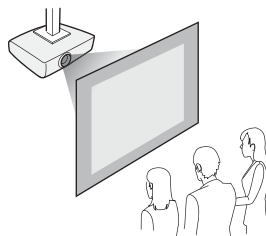
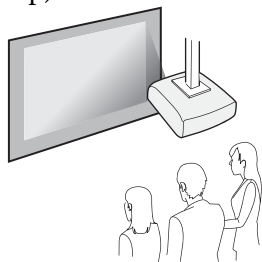
Projektor podpira naslednje štiri različne načine projekcije. Pri namestitvi upoštevajte pogoje na območju namestitve.

Pri namestitvi projektorja ali zamenjavi načina namestitve izklopite projektor. Po dokončani namestitvi znova vklopite projektor.

- Slike projicirajte izpred zaslona. (Projekcija Spre-daj)
- Projicira slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj)



- Obesite projektor na strop ali steno in projicirajte slike pred zaslonom. (Projekcija Spre-daj/Strop)
- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj/Strop)



Opozorilo

- Poseben način namestitve je potreben za obešanje projektorja na strop ali steno. Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila na priključnih točkah plošče za namestitev na steno ali točkah za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili rahljanje vijakov, ali če uporabljate maziva oz. olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade z nosilca. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osebah pod projektorjem in poškoduje projektor. Pri nameščanju ali nastavljanju nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.
- Ne prekrivajte prezračevalne odprtine ali odprtine za zračenje na projektorju. Če sta kateri koli od odprtin prekriti, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.
- Projektorja ne uporabljajte na mestih, ki so izpostavljena gorljivemu ali eksplozivnemu plinu. Projektor lahko zaradi visoke temperature žarnice zagori.

Pozor

Projektorja med uporabo ne postavljajte na bok. Na ta način lahko projektor poškodujete.

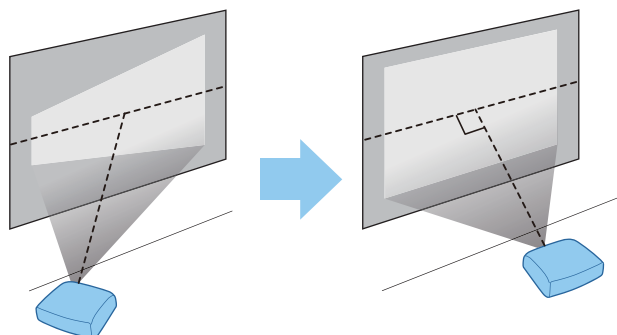


- Priporočamo, da uporabite povsem raven in gladek zaslon, podoben tabli. Če projekcijski zaslon ni raven, je projicirana slika lahko popačena.
- Zaradi materiala zaslona in načina namestitve je projicirana slika lahko popačena.
- Ko projektor nameščate na steno ali strop, uporabite pravilna orodja glede na način namestitve.
☛ "Dodatna Oprema" [str.174](#)
- Privzeta nastavev projekcije je **Spredaj**. Iz menija Konfiguracija lahko izbirate med **Spredaj** in **Zadaj**.
☛ **Razširjeno - Projekcija** [str.121](#)
- Način Projekcija spremenite tako, da približno pet sekund držite pritisnjen gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku.
Spredaj ↔ Spredaj/Strop
Zadaj ↔ Zadaj/Strop

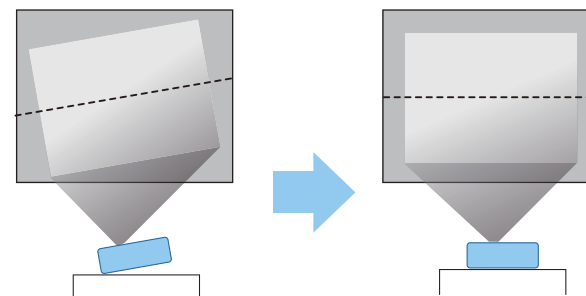
Načini Namestitve

Projektor namestite po naslednjem postopku.

- Projektor namestite vzporedno z zaslonom.
Če je projektor postavljen pod kotom, se v projicirani sliki pojavi popačenje keystone.



- Projektor postavite na ravno površino.
Če je projektor nagnjen, je projicirana slika prav tako nagnjena.

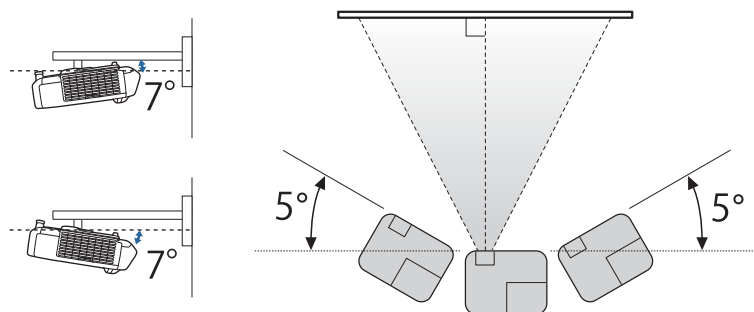


- Glejte spodnja navodila, če ne morete namestiti projektorja vzporedno z zaslonom.
☛ "Popravi popačenost Keystone" [str.48](#)
- Glejte spodnja navodila, če ne morete namestiti projektorja na ravno površino.
☛ "Prilagodite vodoravni nagib" [str.53](#)
☛ "Popravi popačenost Keystone" [str.48](#)

Pri uporabi interaktivnih funkcij (samo pri EB-536Wi)

Kadar uporabljate interaktivne funkcije, projicirajte sliko s sprednje strani zaslona. Način Projekcija nastavite na **Spredaj** ali **Spredaj/Strop**.

Projektor namestite tako, da je kot nagiba $\pm 7^\circ$ navpično in $\pm 5^\circ$ vodoravno glede na stran projekcije.



Pozor

Interaktivne funkcije delujejo prek infrardeče povezave. Pri namestitvi projektorja upoštevajte te pomembne dejavnike.

- Na sprejemnik Easy Interactive Function, projekcijski zaslon, sam projektor ali zadnjo stran projektorja ne sme svetiti močna svetloba ali sončna svetloba.
- Projektorja ne namestite v bližino okna, skozi katerega prodira neposredna sončna svetloba. Interaktivne funkcije zaradi tega morda ne bodo delovale pravilno.
- Če je na površini Sprejemnik Easy Interactive Function prah, lahko ta moti infrardečo komunikacijo, zato morda funkcije ne boste mogli normalno uporabljati. Če je sprejemnik umazan, ga očistite.
- Pokrova Sprejemnik Easy Interactive Function ne barvajte oziroma nanj ne nameščajte nalepk.
- Namestite projektor tako, da Sprejemnik Easy Interactive Function ni preblizu fluorescentnih luči. Če je okolica presvetla, interaktivne funkcije morda ne bodo delovale pravilno.
- Kadar uporabljate interaktivne funkcije, ne uporabljajte infrardečega daljinskega upravljalnika ali mikrofona v istem prostoru. Pisalo Easy Interactive Pen morda ne bo delovalo pravilno.
- V bližini projektorja ne uporabljajte naprav, ki oddajajo močan hrup, kot so rotorji ali transformatorji. Morda ne boste mogli uporabljati interaktivnih funkcij.



- Kadar uporabljate interaktivne funkcije, projekcijski zaslon namestite kot pravokotnik brez popačenj.
- Če interaktivne funkcije uporabljate v prostoru z več projektorji, lahko začne pisalo Easy Interactive Pen delovati nenavadno. V tem primeru na projektorje priključite dodatni komplet kablov za daljinski upravljalnik (ELPKC28) in v meniju Konfiguracija možnost **Sinh. projektorjev** spremenite v **Žično**.
- ☛ "Priključitev več projektorjev (samo pri EB-536Wi)" [str.38](#)
- ☛ **Razširjeno - Easy Interactive Function - Splošno - Dodatno - Sinh. projektorjev** [str.123](#)

Ime vhoda, lokacija in smer priključka so odvisne od vira, ki ga želite priključiti.

Priključitev računalnika

Za projiciranje slik z računalnika, priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

1 Pri uporabi priloženega ali dodatnega računalniškega kabla

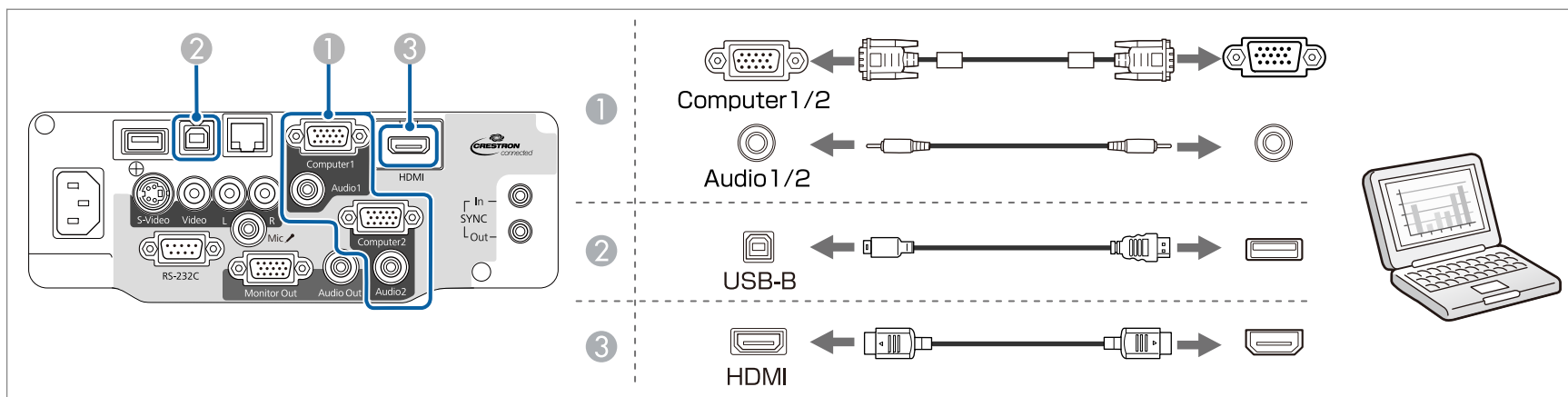
Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati Computer1 ali Computer2 projektorja. Iz zvočnikov projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na računalniku priključite z vrati Audio1 ali Audio2 projektorja, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

2 Če uporabljate priloženi kabel USB ali takega, ki ga lahko kupite ločeno

Povežite vrata USB računalnika z vrati USB-B projektorja. Iz projektorja je predvajan zvok iz računalnika in projicirana slika.

3 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

Povežite vrata HDMI na računalniku z vrati HDMI na projektorju. Iz projektorja je predvajan zvok iz računalnika in projicirana slika.





- Vrata, uporabljena za predvajanje zvoka, lahko nastavite tudi v meniju Konfiguracija.
 - ☛ **Razširjeno** - A/V nastavitve - **Audio izhod** [str.121](#)
- Če se zvok ne predvaja, ko priključite kabel HDMI, priključite komercialno dostopen zvočni kabel na vrata za zvočni vhod. Ko priključite kabel, v meniju Konfiguracija za vhodna vrata, na katera ste priključili kabel, izberite **Audio izhod HDMI**.
 - ☛ **Razširjeno** - A/V nastavitve - **Audio izhod HDMI** [str.121](#)
- S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika. Ta funkcija se imenuje USB Display.
 - ☛ "Projiciranje z možnostjo USB Display" [str.44](#)

Povezava virov slike

Za projiciranje slik s predvajalnikov DVD-jev ali video snemalnikov VHS, itd., povežite projektor z uporabo ene od naslednjih metod.

1 Pri uporabi komercialno dostopnega video kabla ali kabla S-video

Povežite vrata za izhodni video na viru slike z vrati Video projektorja. Povežite vrata za izhodni S-video na viru slike z vrati S-Video projektorja. Iz zvočnika projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na viru slike povežete z vrati Audio-L/R na projektorju z uporabo komercialno dostopnega audio kabla.

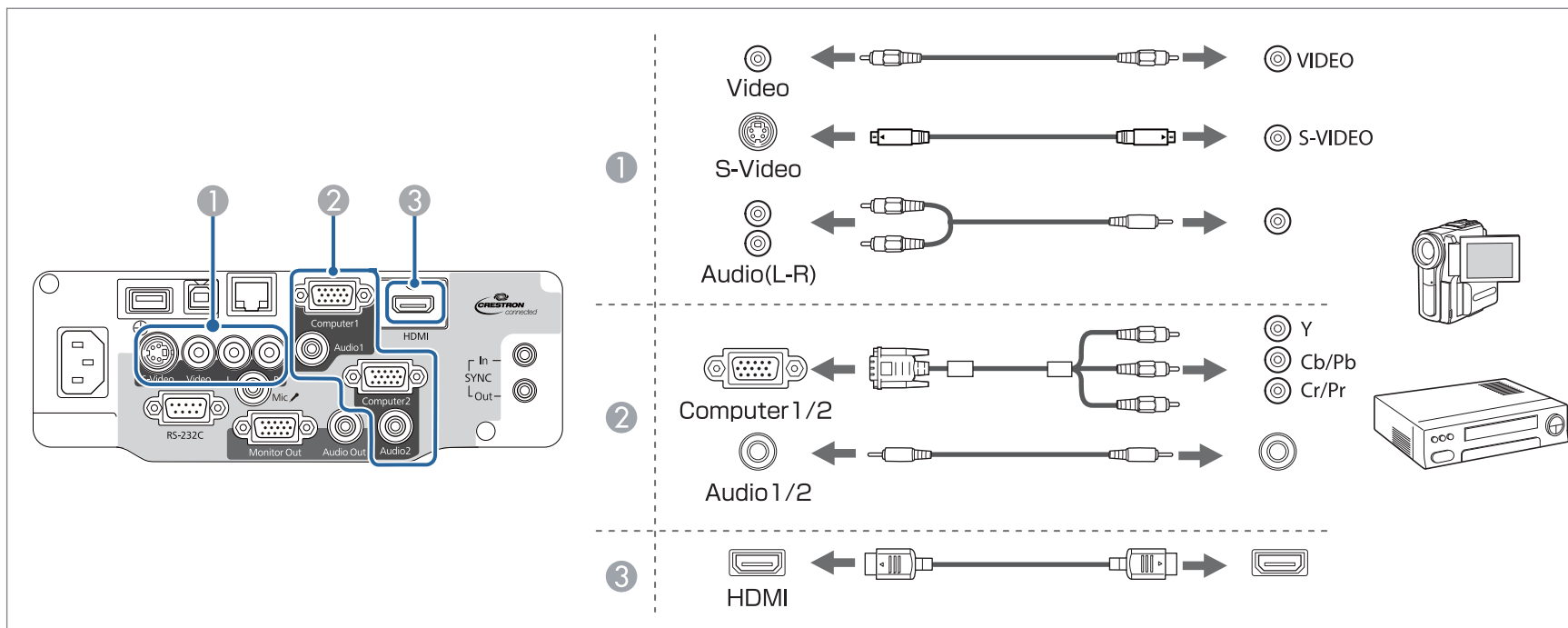
2 Uporaba izbirnega komponentnega video kabla

☛ "Dodatna Oprema" [str.174](#)

Povežite izhodna komponentna vrata na viru slike z vrati Computer1 ali Computer2 projektorja. Predvajanje zvoka prek zvočnikov projektorja omogočite tako, da izhodna vrata za zvok na viru slike priključite na vrata Audio1 ali Audio2, in sicer z zvočnim kablom.

3 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

Povežite vrata HDMI na viru slike z vrati HDMI projektorja. Iz projektorja je predvajan zvok iz vira slike in projicirana slika.



Pozor

- Pred povezovanjem izklopite opremo, ki jo želite povezati. Če je vhodni vir pri povezavi z projektorjem vključen, lahko povzroči okvaro.
- Če smer ali oblika priključka ni ustrezna, ga ne priklapljajte s silo. Napravo lahko poškodujete ali pokvarite.

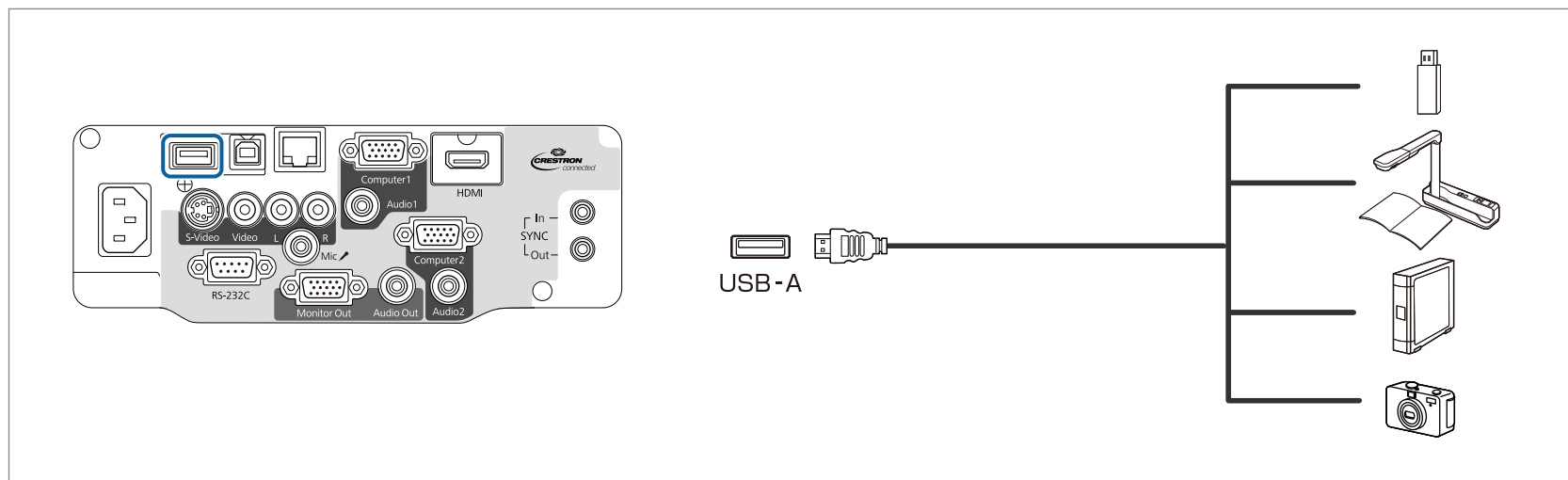


- Vrata, uporabljena za predvajanje zvoka, lahko nastavite tudi v meniju Konfiguracija.
 - ☛ **Razširjeno** - A/V nastavitve - **Avdio izhod** [str.121](#)
- Če se zvok ne predvaja, ko priključite kabel HDMI, priključite komercialno dostopen zvočni kabel na vrata za zvočni vhod. Ko priključite kabel, v meniju Konfiguracija za vhodna vrata, na katera ste priključili kabel, izberite **Avdio izhod HDMI**.
 - ☛ **Razširjeno** - A/V nastavitve - **Avdio izhod HDMI** [str.121](#)
- Če ima vir, ki ga želite priključiti, nenavadno oblikovan vhod, za povezavo projektorjev uporabite kabel, priložen napravi, ali izbirni kabel.
- Ko uporabljate navaden 2RCA(L/R)/stereo mini-pin avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

Priključitev naprav USB

Priključite lahko naprave kot so pomnilnik USB, izbirno Dokumentna kamera in združljive USB trde diske in digitalne fotoaparate.

Z uporabo USB kabla, ki je priložen napravi USB, priključite napravo USB na vrata USB-A na projektorju.



Ko je naprava USB priključena, lahko projicirate slikovne datoteke na pomnilniku USB ali digitalnem fotoaparatu z PC Free.

☞ "Projiciranje slik, ki so shranjene v napravi za shranjevanje USB (PC Free)" [str.85](#)

Če je Dokumentna kamera priključena na projektor med projekcijo z drugega vira, pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Source Search] na nadzorni plošči za preklon na slike z Dokumentna kamera.

☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.42](#)



- Če se želite med projiciranjem slik z USB naprave povezati z izhodno zvočno napravo, jo priklopite na vhod Audio2.
- Vrata, uporabljena za predvajanje zvoka, lahko nastavite tudi v meniju Konfiguracija.
- ☞ Razširjeno - A/V nastavitve - Avdio izhod [str.121](#)

Pozor

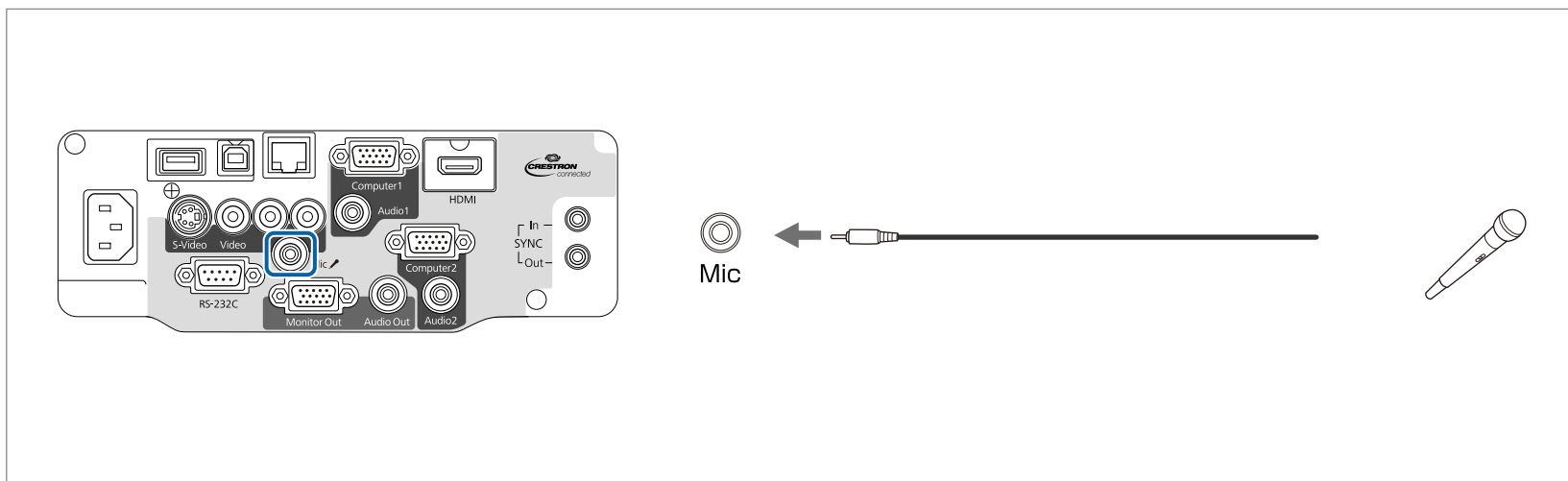
- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Naprave, kot so digitalni fotoaparati in naprave USB, je treba povezati neposredno s projektorjem.
- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Povežite digitalno kamero ali trdi disk s projektorjem z uporabo kabla USB, ki je priložen ali določen za to napravo.
- Uporabite kabel USB, ki je krajši od treh metrov. Če je kabel daljši od 3 metrov, PC Free morda ne bo delovala pravilno.

Odstranjevanje naprav USB

Po končanem projiciranju odstranite naprave USB iz projektorja. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

Priključitev mikrofona

Če priključite mikrofona, lahko iz zvočnikov projektorja oddajate zvok iz mikrofona.



- Priključna moč ni podprta.
- Prilagodite **Vhodna jak. mikrof.**, če zvok mikrofona težko slišite oziroma, če je zvok preglasen in zaslišite šumenje.
☛ **Nastavitve - Vhodna jak. mikrof.** [str.119](#)
- Ko je projektor izklopljen, spremenite spodnje nastavitve izhodnega zvoka mikrofona.
 - Možnost **V pripravljenosti** nastavite na **Komunik. vklop**.
 - Možnost **A/V izhod** nastavite na **Vedno**.
- ☛ **ECO - V pripravljenosti** [str.134](#)
- ☛ **Razširjeno - A/V nastavitve - A/V izhod** [str.121](#)

Priključitev zunanje opreme

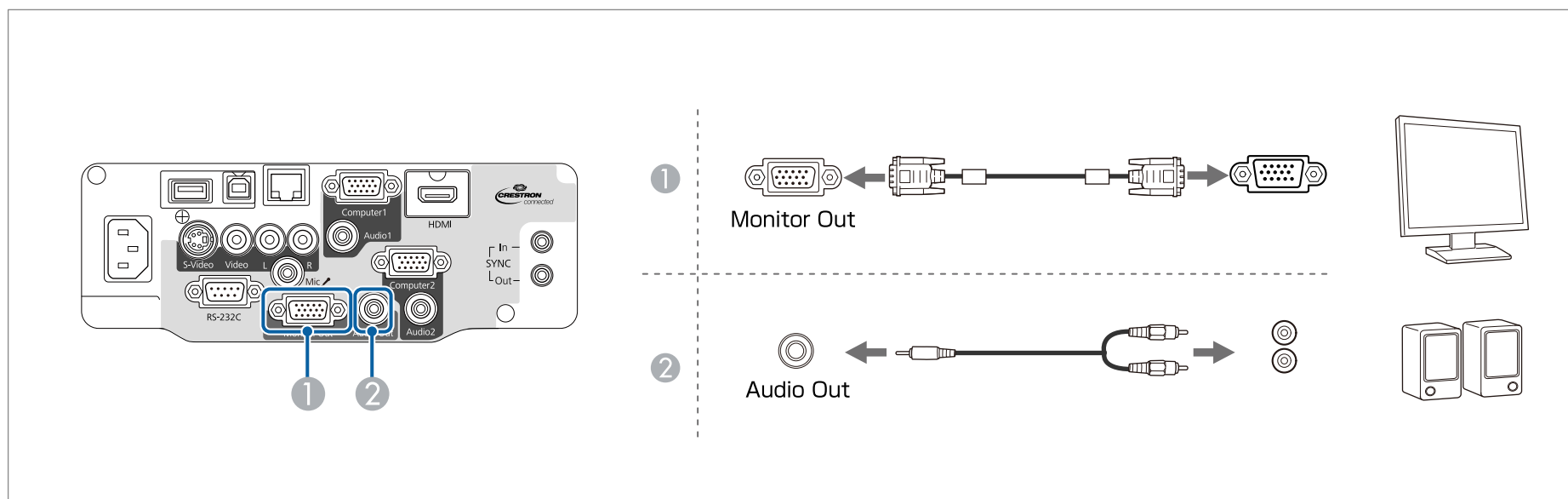
Slike in zvok lahko prikazujete ali oddajate s priklopom zunanjega monitorja ali zvočnikov.

1 Prikazovanje slik na zunanji monitor

Priključite zunanji monitor na vrata Monitor Out projektorja, z uporabo kabla, ki je priložen zunanjemu monitorju.

2 Predvajanje zvoka na zunanjimi zvočniki

Priključite zunanji zvočnik z vrati Audio Out projektorjem, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.



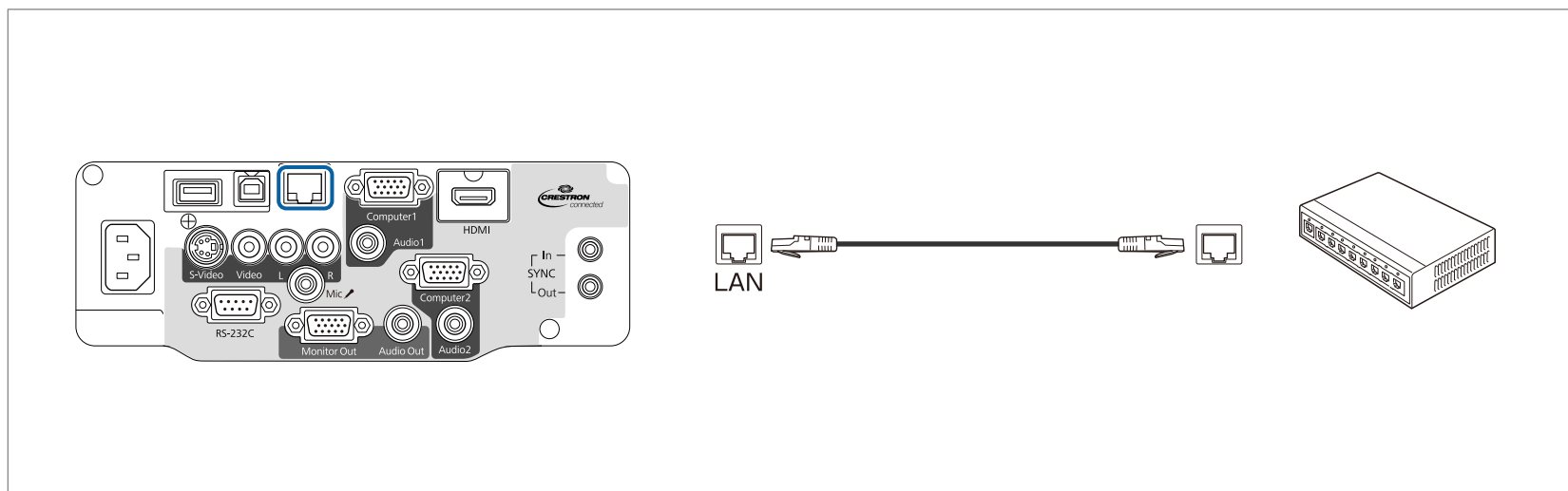


- Če je možnost **V pripravljenosti** nastavljena na **Komunik. vklop.**, lahko izvajate spodnja dejanja, tudi če je projektor izklopljen (vendar le, če je možnost **A/V izhod** nastavljena na **Vedno**).
 - Prikažete slike na zunanjem monitorju
 - Predvajate zvok (zvoka iz vrat USB-A, USB-B ali LAN ni mogoče predvajati)
- ☛ **ECO - V pripravljenosti** [str.134](#)
- ☛ **Razširjeno - A/V nastavitve - A/V izhod** [str.121](#)
- Na zunanji monitor lahko oddajate samo analogne signale RGB iz vrat Computer1. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.
- Nastavljanje merila, Konfiguracija ali okno pomoči za funkcije, kot so Keystone, se ne predvajajo na zunanjem monitorju.
- Vsebina, narisana z interaktivnimi funkcijami, ni prikazana na zunanjem monitorju (samo pri EB-536Wi). Vsebine, narisane s priloženim programom Easy Interactive Tools, ni mogoče prikazati na zunanjem monitorju.
- Ko je v vrata Audio Out vstavljen vtikač avdio kabla, se zvok ne prenaša več iz vgrajenih zvočnikov in se preklopi na zunanji izhod.

Priključitev kabla LAN

Povežite vrata LAN na omrežnih zvezdiščih ali drugi opremi z vrati LAN projektorja z uporabo komercialno dostopnega kabla LAN 100BASE-TX ali 10BASE-T LAN.

Če povežete računalnik s projektorjem prek omrežja, lahko projicirate slike in preverjate stanje projektorja.



Uporabite oklopljen omrežni kabel kategorije 5 ali višje, da preprečite napačno delovanje.

Namestitev dodatne enote za brezžično lokalno omrežje

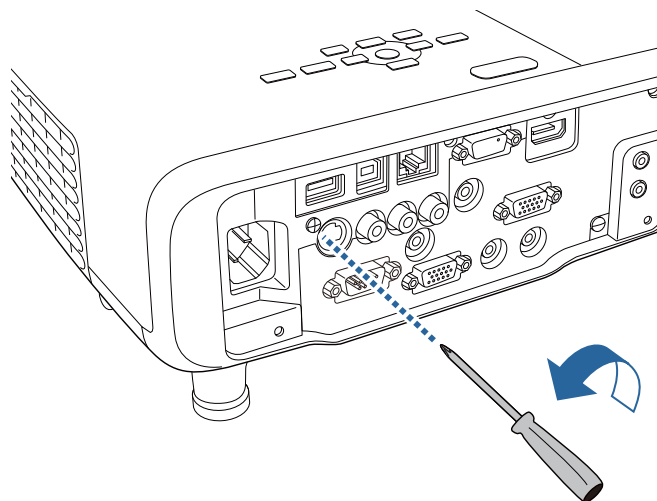
Če namestite izbirno Enoto za brezžično lokalno omrežje, lahko sliko z zaslona računalnika projicirate prek omrežja.

Enoto za brezžično lokalno omrežje priključite na vrata USB-A na projektorju.

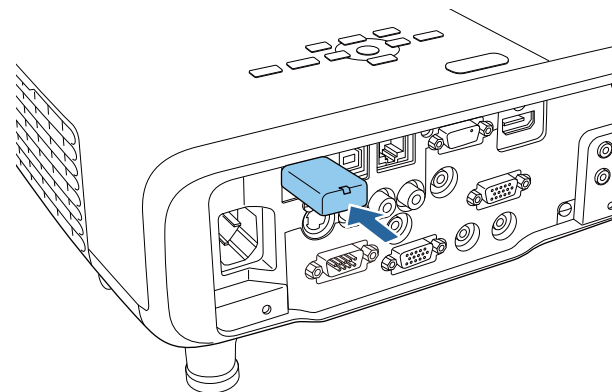


- Pri vzpostavljanju povezave z omrežjem prek brezžičnega LAN, obvezno uporabite nastavitve omrežja iz menija Konfiguracija.
☛ "Meni Brezžični LAN" [str.128](#)
- Če enoto za brezžično lokalno omrežje običajno pustite nameščeno, obvezno namestite priložen pokrov enote za brezžično lokalno omrežje, da preprečite krajo.
- Pri premikanju projektorja iz varnostnih razlogov odstranite enoto za brezžično lokalno omrežje in njen pokrov.

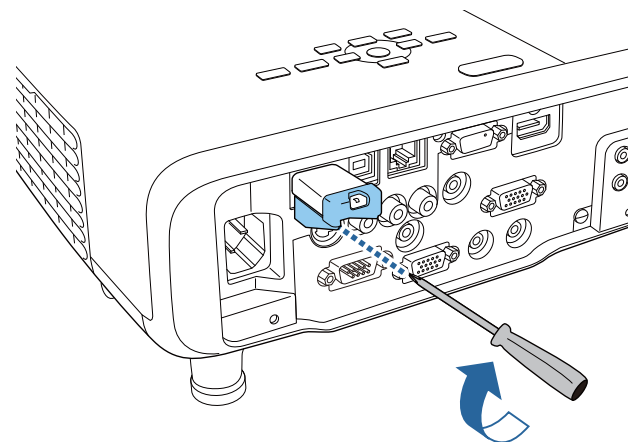
- 1** Za odstranjevanje vijaka, s katerim je pritrjen pokrov brezžične LAN enote, uporabite križni izvijač.



- 2** Enoto za brezžično lokalno omrežje priključite na vrata USB-A.



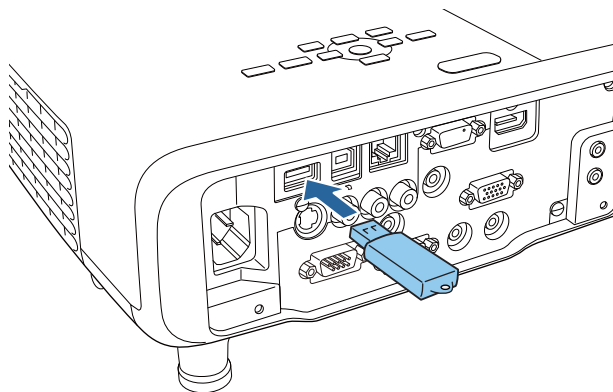
- 3** Namestite pokrov brezžične LAN enote in ga pritrdite z vijakom.



Namestitev dodatnega ključa Quick Wireless Connection USB Key

Pri namestitvi izbirnega ključa Quick Wireless Connection USB Key morate najprej odstraniti Enota za brezžično lokalno omrežje in nato priključiti ključ Quick Wireless Connection USB Key na vrata USB-A.

- 1** Vklomite projektor in pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.
Prikaže za zaslon stanja pripravljenosti LAN.
- 2** Preverite, ali so na zaslonu stanja pripravljenosti LAN prikazane informacije o SSID in naslov IP, nato pa odstranite Enota za brezžično lokalno omrežje.
- 3** Priključite Quick Wireless Connection USB Key v vrata USB-A.



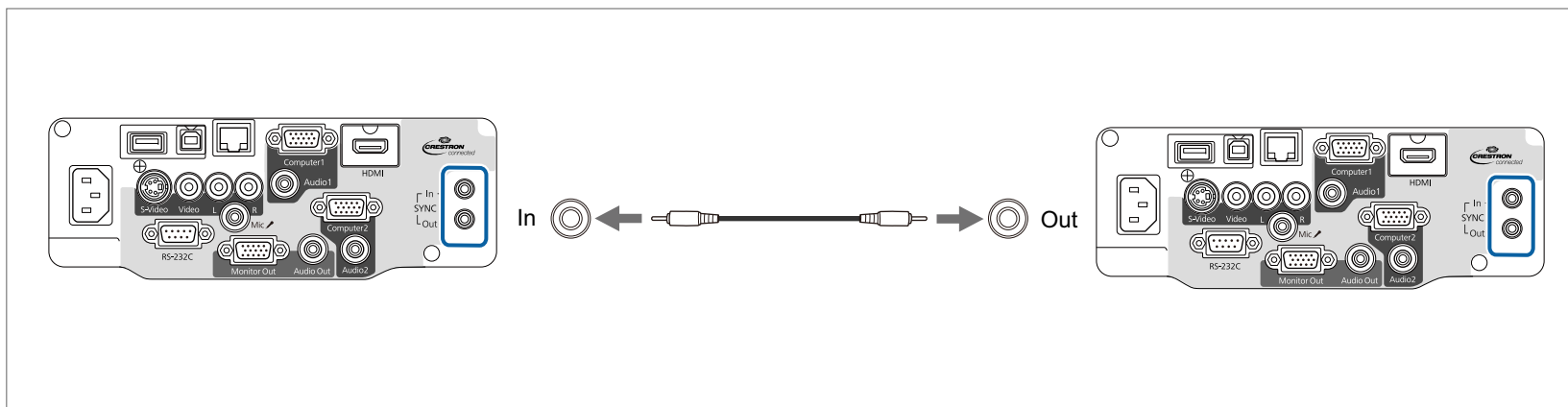
- 4** Ko se pokaže sporočilo "Posodobitev informacij o omrežju je končana. Izvlecite ključ Quick Wireless Connection USB Key.", odstranite Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Na projektor ponovno namestite Enota za brezžično lokalno omrežje.

- 6** Priključite Quick Wireless Connection USB Key v računalnik, ki ga uporabljate.

Za nadaljnje korake glejte priročnik za uporabnika, priložen k Quick Wireless Connection USB Key.

Priključitev več projektorjev (samo pri EB-536Wi)

Če interaktivne funkcije uporabljate v istem prostoru kot več različic istega projektorja, morate na vrata SYNC na vsakem projektorju priključiti dodatni komplet kablov za daljinski upravljalnik ((ELPKC28)). Dejanja z interaktivnim pisalom stabilizirate tako, da projektorje povežete s kablji.

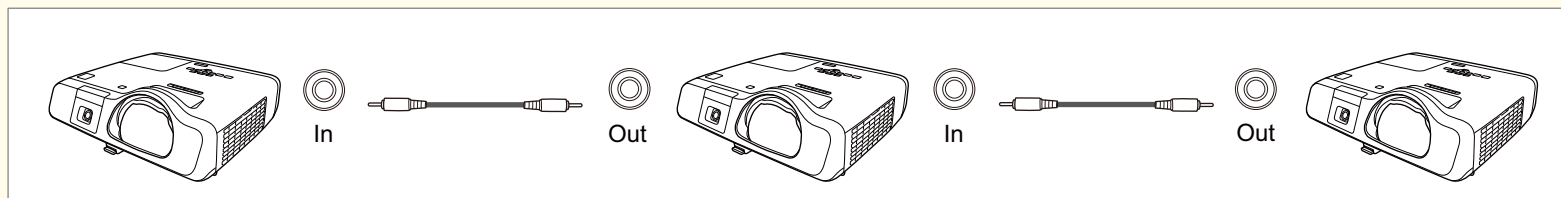


Vrata SYNC imajo vtičnici IN in OUT. Če en komplet kablov za daljinski upravljalnik priključite na vtičnico IN, drug konec priključite na vtičnico OUT. Ko priključite kable, v meniju Konfiguracija možnost **Sinh. projektorjev** nastavite na **Žično**.

☛ **Razširjeno - Easy Interactive Function - Splošno - Dodatno - Sinh. projektorjev** [str.123](#)



- Če želite priključiti tri ali več projektorjev, vam prvega projektorja ni treba povezati z zadnjim projektorjem.



- Če projektor uporabljate v istem prostoru kot drug projektor, ki ne podpira kableske povezave, v meniju Konfiguracija možnost **Način žične sinhr.** nastavite na **Način 2**.
 - ☛ **Razširjeno - Easy Interactive Function - Splošno - Dodatno - Način žične sinhr.** [str.123](#)
- Če nimate dodatnega kompleta kablov za daljinski upravljalnik, spremenite nastavev **Razd. med proj.** v meniju Konfiguracija.
 - ☛ **Razširjeno - Easy Interactive Function - Splošno - Dodatno - Razd. med proj.** [str.123](#)



Običajna uporaba

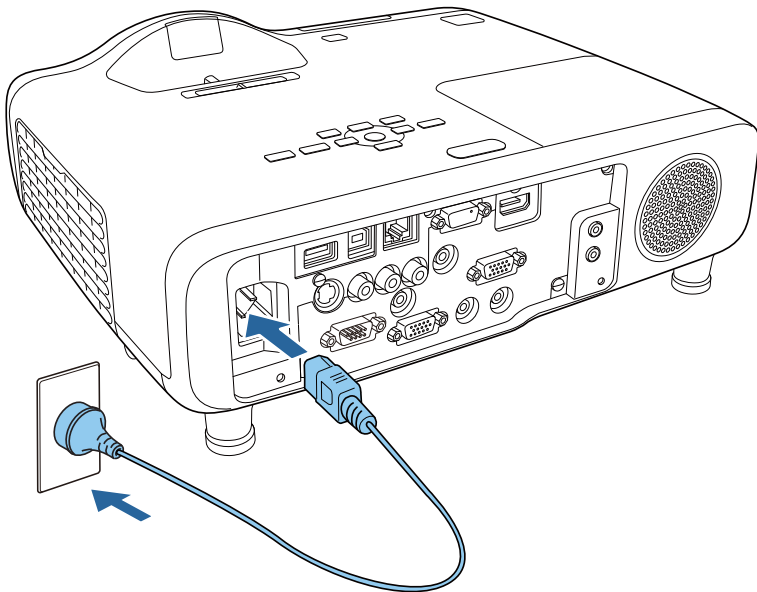
To poglavje obsega projiciranje in prilagoditev slik.

Vklop projektorja

Preden vklopite projektor, nanj priključite video ali računalniško opremo, ki jo želite uporabljati.

☛ "Priključitev opreme" [str.26](#)

- 1** Odstranite pokrov objektiv.
- 2** Z napajalnim kablom povežite projektor z električno vtičnico.



Indikator napajanja na projektorju začne svetiti modro (stanje pripravljenosti). V stanju pripravljenosti se projektor napaja, vendar ni vklopljen.

- 3** Pritisnite gumb za vklop/izklop [⏻] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku, da vklopite projektor.

Slišati bi morali pisk in indikator stanja mora utripati modro (stanje ogrevanja). Po dokončanem ogrevanju indikator stanja preneha utripati in začne svetiti modro.

Če slika ni projicirana, poskusite narediti nekaj od tega.

- Vključite priključeni računalnik ali videonapravo.
- Če uporabljate prenosni računalnik, morate v računalniku spremeniti izhod zaslona.
- Vstavite DVD ali drug nosilec podatkov s predstavnostjo in (po potrebi) pritisnite gumb za predvajanje.
- Pritisnite gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku, da zaznate vhodne vire.
 - ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.42](#)
- Na daljinskem upravljalniku pritisnite gumb, ki ustreza viru.
 - ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.43](#)

Opozorilo

- Med projiciranjem ne glejte v objektiv projektorja. S tem lahko poškodujete oči. Bodite še posebej previdni, če so prisotni otroci.
- Med projekcijo ne ovirajte svetlobe iz projektorja s pokrovom objektiva (snemljiv) ali knjigo ipd. Če je svetloba iz projektorja blokirana, se bo predel, na katerega sije svetloba, segrel in se lahko stopi, zažge ali zagori. Tudi objektiv se lahko segreje zaradi odbijajoče svetlobe, zaradi česar lahko pride do okvare projektorja. Če želite projekcijo zaustaviti, uporabite funkcijo A/V nemo ali pa izklopite projektor.
- Vir svetlobe v projektorju je visokotlačna živosrebrna žarnica. Če je žarnica izpostavljena vibracijam, tresljajem ali če se uporablja predolgo, lahko žarnica počí ali pa se ne prižge. Če žarnica eksplodira, lahko začnejo uhajati plini ali pa se raztresejo koščki stekla, zaradi česar lahko pride do poškodb. Upoštevajte spodnja navodila.
 - Žarnice ne razstavljajte ali poškodujte in je ne izpostavljajte udarcem.
 - Ko je projektor vklopljen, ne približujte obraza.
 - Zlasti pozorni bodite, če je projektor nameščen na stropu, ker lahko pri odpiranju pokrova žarnice iz projektorja padejo majhni kosi stekla. (Pri čiščenju projektorja, ali če žarnico zamenjujete sami, bodite zelo previdni, da vam kosi stekla ne padejo v oči ali usta.)
 Če žarnica počí, nemudoma prezračite prostor, in poiščite zdravniško pomoč, če vdihnete delce počenega stekla oziroma pridete v stik z njimi.



- Če v meniju **Razširjeno** možnost **Direkten vklop** nastavite na **Vklopljeno**, se projektor vklopi samodejno, ko priključite napajalni kabel. Ko je napajalni kabel vklopljen, se projektor v primeru ponovne oskrbe električne energije samodejno vklopi.
 - ☛ **Razširjeno - Delovanje - Direkten vklop** [str.121](#)
- Če v meniju **Razširjeno** možnost **Samodejni vklop** nastavite na **Računalnik1**, se projektor samodejno vklopi, ko so za vhod slikovnega signala uporabljena vhodna vrata Computer1 na projektorju. (Na voljo le, ko je možnost **V pripravljenosti** v meniju ECO nastavljena na **Komunik. vklop**.)
 - ☛ **Razširjeno - Delovanje - Samodejni vklop** [str.121](#)

Izklop projektorja



Kadar ne uporabljate projektorja, ga izklopite, da podaljšate njegovo življenjsko dobo. Življenjska doba žarnice se spreminja glede na nastavitve v meniju Konfiguracija, okoljske razmere in uporabo. Svetlost se sčasoma zmanjša.

- 1** Pritisnite gumb [⏻] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku. Pokaže se zaslon za potrditev zaustavitve.

Izklop?

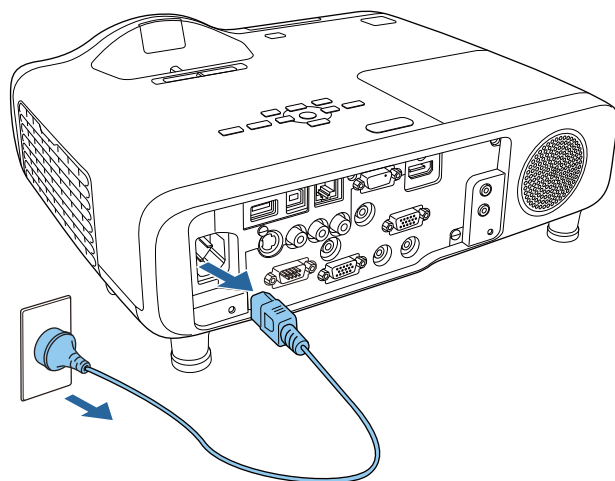
Da : Pritisnite gumb 
 Ne : Pritisnite katerikoli drug gumb

- 2** Znova pritisnite gumb [⏻]. (Če ne želite izklopiti projektorja, pritisnite kateri koli drug gumb.)
 Ko dvakrat slišite pisk, projicirana slika izgine, indikator stanja pa preneha svetiti.



Ta projektor ne zahteva ohlajanja, zato ga lahko takoj pospravite ali premaknete.

- 3** Izključite napajalni kabel.



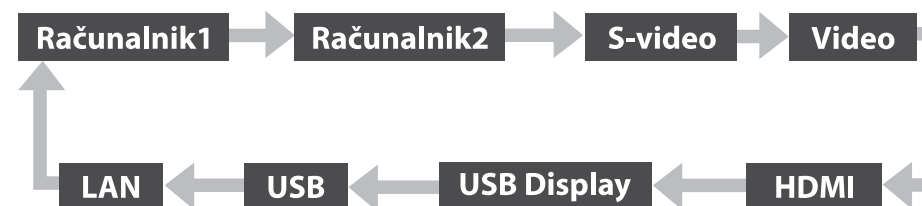
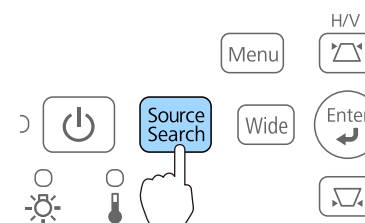
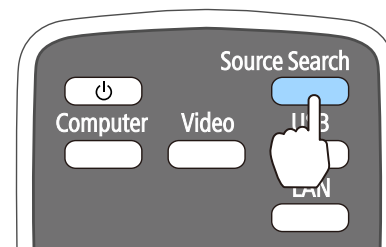
4 Namestite pokrov objektiva.

Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)

Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slik z vhoda, ki trenutno prejema sliko.

Z daljinskim upravljalnikom

Z nadzorno ploščo



Ko sta priključena dva ali več virov, pritisnite gumb [Source Search], dokler ni prikazana zelena slika.

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.



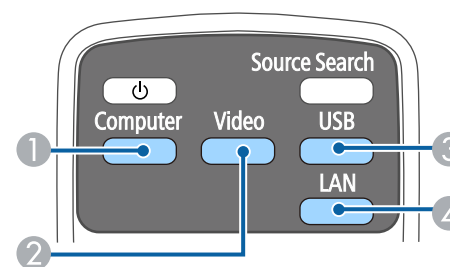
- Projektor lahko nastavite tako, da bodo pri naslednjem vklopu projektorja slike projicirane iz enakih vhodnih vrat.
- **Razširjeno - Delovanje - Iskan. virov ob zagonu** [str.121](#)
- Naslednji zaslon se prikaže, ko ni signala za sliko.



Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom

Neposredno na želeno sliko lahko preklopite z uporabo naslednjih gumbov na daljinskem upravljalniku.

Daljinski upravljalnik



- 1 Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
 - Vrata Computer1
 - Vrata Computer2
- 2 Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
 - Vhod za S-Video
 - Vhod za Video
 - Vrata HDMI
- 3 Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri:
 - USB Display
 - Slike iz naprave, priključene na vrata USB-A
- 4 Preklopi na sliko iz naprave, priključene prek omrežja.

Projiciranje z možnostjo USB Display

S priloženim ali komercialno dostopnim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

Če uporabljate EB-536Wi, možnost **USB Type B** nastavite na **USB Display/Easy Interactive Function** ali pa možnost **Brezžična miška/USB Display** nastavite na USB Display.

☛ Razširjeno - USB Type B [str.121](#)

Sistemske zahteve

Za okolje Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit

	Windows 8	Windows 8 32-/64-bitna različica Windows 8 Pro 32-/64-bitna različica Windows 8 Enterprise 32-/64-bitna različica
	Windows 8.1	Windows 8.1 32-/64-bitna različica Windows 8.1 Pro 32-/64-bitna različica Windows 8.1 Enterprise 32-/64-bitna različica
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ali hitrejši Priporočljivo: Pentium M 1,6 GHz ali hitrejši	
Delovni pomnilnik	256 MB ali več Priporočljivo: 512 MB ali več	
Prostor na trdem disku	20 MB ali več	
Prikaz	Ločljivost, ki ne sme biti manjša od 640 x 480 in večja od 1920 x 1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica	

*1 Samo Service Pack 4

Za OS X

OS	Mac OS X 10.5.x 32-bitna različica) Mac OS X 10.6.x 32-/64-bitna različica OS X 10.7.x 32-/64-bitna različica OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1GHz ali hitrejši Priporočeno: Core Duo 1,83 GHz ali hitrejši
Delovni pomnilnik	512 MB ali več

Prostor na trdem disku	20 MB ali več
Prikaz	Ločljivost, ki ne sme biti manjša od 640 x 480 in večja od 1680 x 1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica

Prva priključitev

Ob prvi priključitvi projektorja in računalnika z uporabo USB kabla, morate namestiti gonilnik. Postopek se razlikuje med sistemoma Windows in Mac OS X.



- Ob naslednji priključitvi ni potrebno ponovno namestiti gonilnika.
- Pri projiciranju slik iz več virov spremenite vhodni vir na USB Display.
- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Kabel USB priključite neposredno na projektor.
- Pri uporabi USB Display ne morete spremeniti nastavitve.

Za okolje Windows

- 1** Povežite vrata USB računalnika z vrati USB-B projektorja z uporabo priloženega ali komercialno dostopnega kabla USB.



Pri operacijskem sistemu Windows 2000 ali Windows XP, se lahko prikaže sporočilo, ki vas bo vprašalo po ponovnem zagonu računalnika. Izberite **Ne**.

Za sistemsko okolje Windows 2000

Dvokliknite **Računalnik - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.

Za sistemsko okolje Windows XP

Namestitev gonilnikov se izvede samodejno.

Za sistem Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Ko se prikaže pogovorno okno, kliknite »Zaženi EMP_UDSE.EXE«.

2

Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Soglašam**.

3

Projekcija slik iz računalnika.


Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.

4

Ko končate, odklopite USB kabel.

Pri odklopu kabla USB, vam ni potrebno uporabiti **varnega odstranjevanja strojne opreme**.



- Če se namestitev ne začne samodejno, v računalniku dvokliknite **Moj računalnik - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Če ni projicirana nobena slika, v računalniku kliknite **Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx**.
- Če uporabljate računalnik z operacijskim sistemom Windows 2000 in imate le uporabniške pravice, se prikaže sporočilo o napaki in uporaba programske opreme morda ne bo mogoča. V tem primeru poskusite posodobiti operacijski sistem Windows na najnovejšo različico in se poskusite znova povezati.
Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v naslednjih navodilih.
 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Za OS X

- 1** Povežite vrata USB računalnika z vrati USB-B projektorja z uporabo priloženega ali komercialno dostopnega kabla USB.
Mapa Setup za USB Display, se nahaja v Finder.
- 2** Dvokliknite ikono **USB Display Installer**.
- 3** Namestite s sledenjem navodil na zaslonu.
- 4** Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Soglašam**.
Vpišite pooblaščenno geslo skrbnika in zaženite namestitev.
Ko je namestitev končana, je ikona USB Display prikazana v Dock in menijski vrstici.
- 5** Projekcija slik iz računalnika.
Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.
- 6** Ko končate, izberite **Izključi** v menijski vrstici ali v ikoni **USB Display** v vrstici Opravilna vrstica. Potem odklopite USB kabel.



- Če se mapa Namestitev za USB Display ne prikaže samodejno v programu Iskalnik, v računalniku dvokliknite **EPSON PJ_UD - USB Display Installer**.
- Če iz neznanega razloga ni projicirana nobena slika, kliknite ikono **USB Display** v vrstici Opravilna vrstica.
- Če ikone **USB Display** ni v vrstici Opravilna vrstica, v mapi s programi dvokliknite **USB Display**.
- Če v vrstici Opravilna vrstica v ikoni **USB Display** izberete **Izhod**, se USB Display ne zažene samodejno, ko priključite kabel.

Odstranjevanje

Za sistemsko okolje Windows 2000

- 1** Kliknite **Start**, izberite **Nastavitve** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Dvokliknite **Dodaj/odstrani programe**.
- 3** Kliknite **Spremeni ali odstrani programe**.
- 4** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Spremeni/odstrani**.

Za sistemsko okolje Windows XP

- 1** Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Dvokliknite **Dodaj ali odstrani programe**.
- 3** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

Za sistemsko okolje Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Kliknite **Odstrani program** pod **Programi**.
- 3** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

Za Windows 8/Windows 8.1

- 1** Odprite čarobne gumbe in izberite **Iskanje**. Z desno tipko miške kliknite (pridržite) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2** V vrstici s programi izberite **Odstrani**.
- 3** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

- 4 Odstranite s sledenjem navodil na zaslonu.

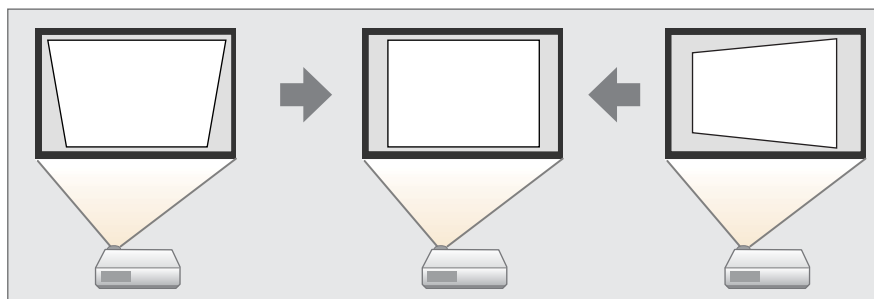
Za OS X

- 1 Dvokliknite **Programi - USB Display - Orodje**.
- 2 Zaženite **USB Display Uninstaller**.

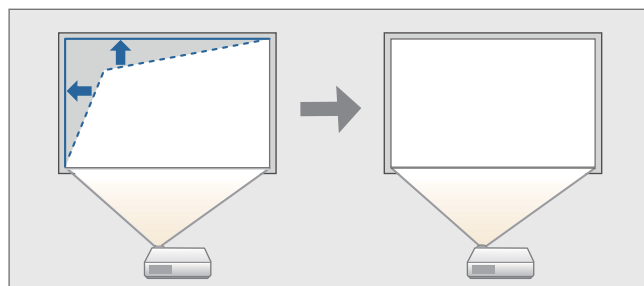
Popravi popačenost Keystone

Popačenost keystone lahko odpravite z eno od naslednjih metod.

- Ročno odpravljanje (Keystone-v/n)
Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.

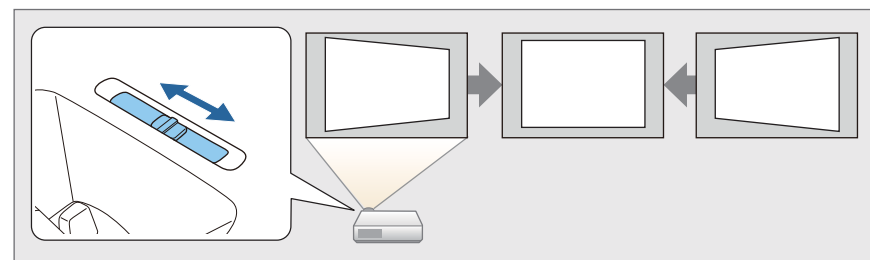


- Ročno odpravljanje (Quick Corner)
Ločeno ročno popravite štiri kote.



Če uporabljate EB-536Wi, lahko popačenje keystone popravite na enega od teh načinov.

- Samodejno odpravljanje (Avto Keystone - navp)
Samodejno popravi navpično popačenje keystone.
- Ročno popravljanje (ročica za vodoravni Keystone)
Ročno popravi vodoravno popačenje keystone z uporabo prilagoditev vodoravnega popačenja keystone.



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

Ročni popravek

Popačenje Keystone lahko odpravite ročno.

Z keystone-v/n lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

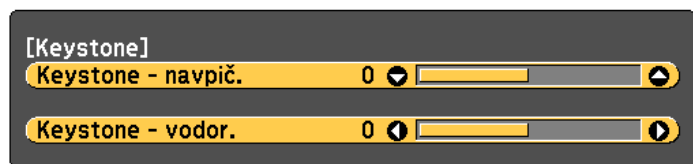
Kot popravljanja za EB-536Wi: pribl. 5° desno in levo/pribl. 7° gor in dol

Kot popravljanja za EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: pribl. 15° desno in levo/pribl. 15° gor in dol

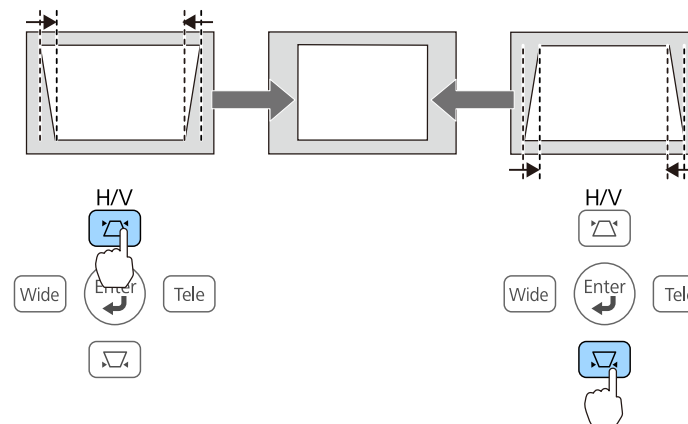
Keystone-v/n

Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.

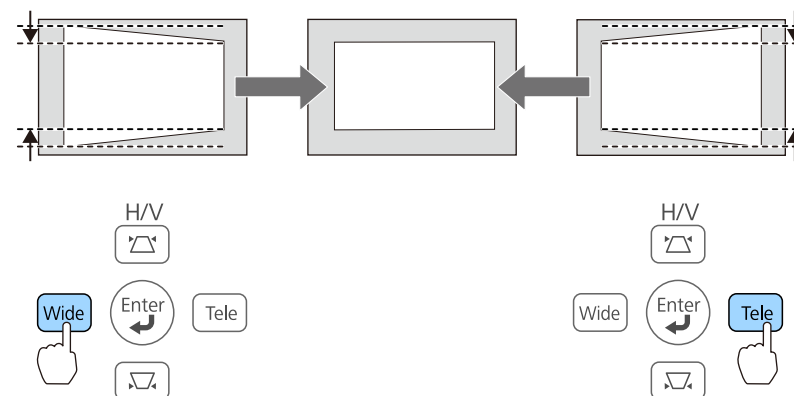
- 1 Pritisnite gumb [▽] ali [△] na nadzorni plošči med projiciranjem, da prikazete zaslon Keystone.



- 2 Z naslednjimi gumbi odpravite popačenje keystone.
Z gumboma [▽] in [△] popravite navpično popačenje.



Z gumboma [Wide] in [Tele] popravite vodoravno popačenje.



Keystone-v/n lahko prav tako nastavite v meniju Konfiguracija.

➡ Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n [str.119](#)

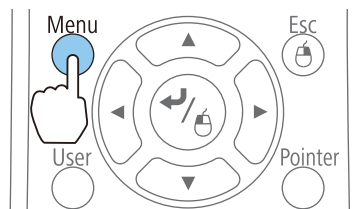
Quick Corner

To vam omogoča ločeno ročno popravljanje vsakega od štirih kotov projicirane slike.

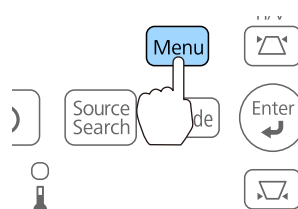
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.113](#)

Z daljinskim upravljalnikom



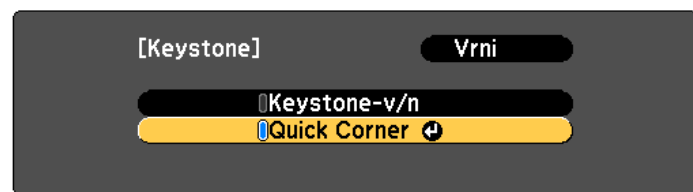
Z nadzorno ploščo



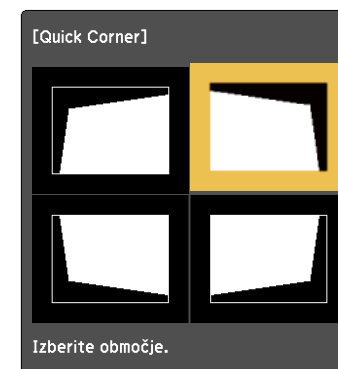
2 Izberite **Keystone** iz **Nastavitve**.



3 Izberite **Quick Corner** in pritisnite gumb [↵].



4 Z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] na daljinskem upravljalniku ali gumbi [↶][↷] [Wide] in [Tele] na nadzorni plošči izberite kot, ki ga želite popraviti, in nato pritisnite gumb [↵].



5 Z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] na daljinskem upravljalniku ali gumbi [↶][↷], [Wide] in [Tele] na nadzorni plošči popravite položaj kota.

Ko pritisnete gumb [↵], se prikaže zaslon iz 4. koraka.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



6 Po potrebi ponovite postopka 4 in 5, da prilagodite še ostale kote.

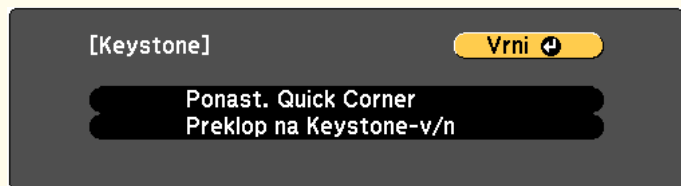
7 Pritisnite gumb [Esc] za izhod iz menija za popravljanje.

Ker ste **Keystone** spremenili v **Quick Corner**, se ob naslednjem pritisku gumba [↵] ali [↶] na nadzorni plošči prikaže okno za izbiro vogala iz koraka 4. Spremenite **Keystone** v **Keystone-v/n**, če želite opraviti vodoravni in navpični popravek z uporabo gumbov [↵] in [↶] na nadzorni plošči.

☛ **Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n** [str.119](#)

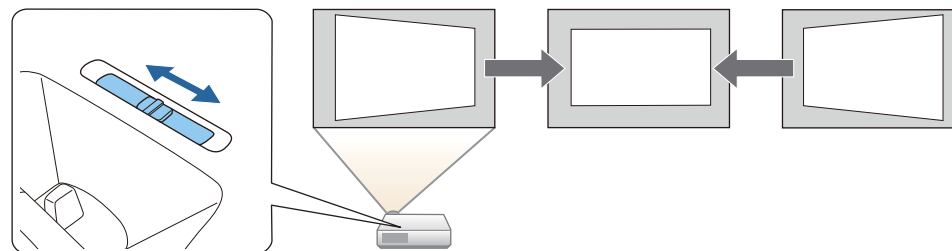


Če pritisnete gumb [Esc] za približno dve sekundi, medtem ko je prikazano okno za izbiro kota iz koraka 4, se prikaže naslednje okno.



Ponast. Quick Corner: ponastavi popravke Quick Corner.
Preklop na Keystone-v/n: preklopi način popravljanja na Keystone-v/n.

☛ "Meni Nastavitve" [str.119](#)



• Če želite uporabiti Ročica za vod. Key., za možnost **Ročica za vod. Key.** izberite **Vklopljeno**.

☛ **Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n - Ročica za vod. Key.** [str.119](#)

• Popačenje keystone lahko prav tako odpravite v vodoravni smeri z uporabo keystone-v/n.

Ročica za vod. Key. (samo pri EB-536Wi)

Drsnik za prilagoditev vodoravnega popačenja keystone premaknite v desno ali levo za vodoravni popravek keystone.

Samodejno popravljanje (samo pri EB-536Wi)

Avto Keystone - navp



Ko projektor zazna premikanje, na primer, če ga nameščate, prestavite ali nagnete, samodejno popravi navpična in vodoravna popačenja keystone. Ta funkcija se imenuje Avto Keystone - navp.

Če projektor miruje približno dve sekundi po zaznavanju premikanja, prikaže zaslon za prilagajanje in nato samodejno popravi projicirano sliko.

Z Avto Keystone - navp lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

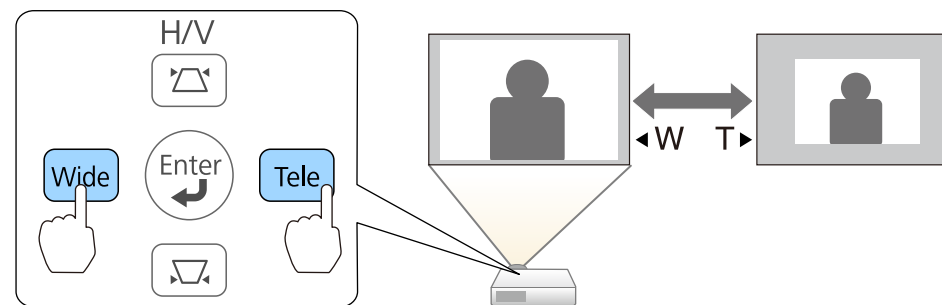
Kot popravljanja: pribl. 7° gor in dol




- Avto Keystone - navp deluje samo, ko je **Projekcija** nastavljena na **Spredaj** v meniju Konfiguracija.
-  **Razširjeno - Projekcija** [str.121](#)
- Če ne želite uporabljati Avto Keystone - navp, nastavite **Avto Keystone - navp** na **Izklopljeno**.
-  **Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n - Avto Keystone - navp** [str.119](#)
- Če projektor rahlo premaknete, gibi morda ne bodo zaznani in postopek Avto Keystone - navp morda ne bo izveden.

Prilagodite velikost slike

Pritisnite gumba [Wide] in [Tele] na nadzorni plošči in prilagodite velikost slike.

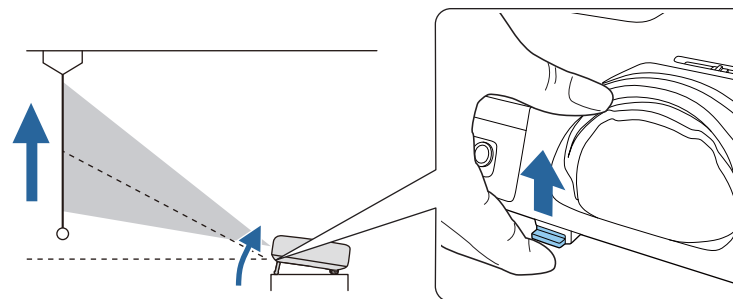


Prilagoditve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija.

 **Nastavitve - Zoom** [str.119](#)

Prilagodite položaj slike

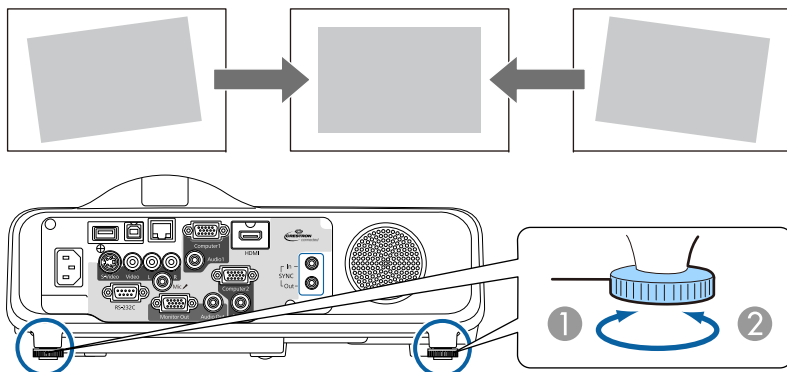
S potiskom ročice za nogo podaljšajte sprednjo nastavljivo nogo.



Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor namestite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

Prilagodite vodoravni nagib

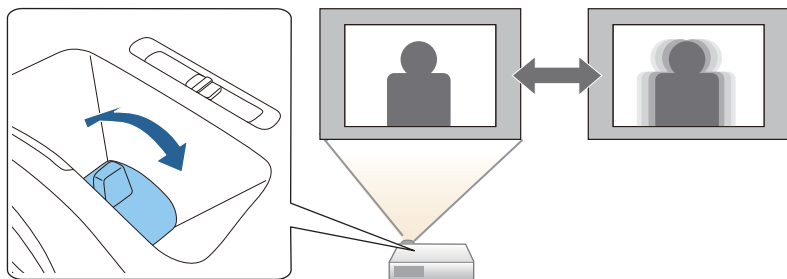
Prilagodite vodoravni nagib projektorja s podaljšanjem in zložitvijo zadnje noge.



- 1 Podaljšajte zadnjo nogo.
- 2 Zložite zadnjo nogo.

Kako popraviti ostrino

Ostrino lahko popravite z uporabo obroča za ostrenje.



Prilagoditev glasnosti

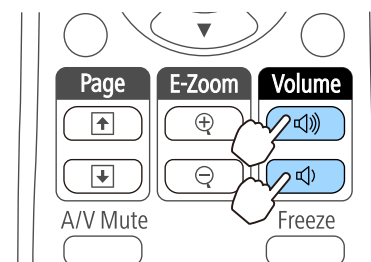
Glasnost lahko prilagodite z eno od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Volume] na daljinskem upravljalniku za prilagoditev glasnosti.

[<] Zmanjša glasnost.

[>] Poveča glasnost.

Daljinski upravljalnik



- Prilagodite glasnost iz menija Konfiguracija.

☛ Nastavitve - Glasnost [str.119](#)



Previdno

Ne pričnite, če je jakost previsoka.

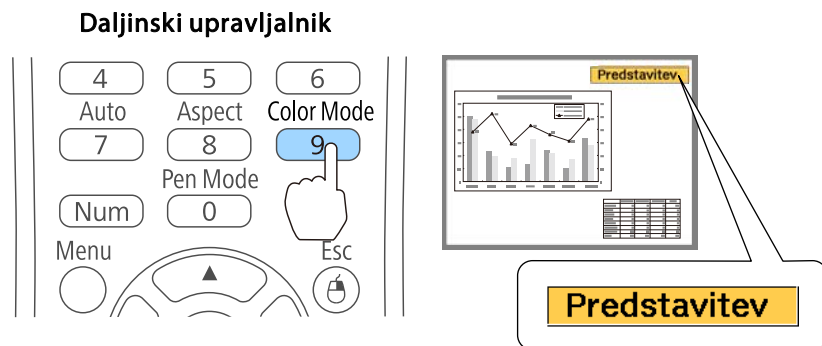
Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da po vklopu lahko postopoma zvišate glasnost.

Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)

Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

Način delovanja	Uporaba
Dinamično	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. To je najsvetlejši način.
Predstavitve	Ta način je primeren za ustvarjanje predstavitev z uporabo barvnih materialov v svetlih prostorih. Primeren je tudi za gledanje TV-programov z živimi slikami v ostrem kontrastu.
Teater	Najbolj primeren za ogled filmov v temačni sobi. Slikam da naraven ton.
sRGB	Primeren za prikaz slik, ki so skladne z barvnim standardom sRGB. Primeren za projiciranje mirujočih slik, na primer fotografij.
Črna podlaga	Tudi če projicirate na tablo (zeleno), ta nastavev vašim slikam da naraven ton, kot bi projicirali na zaslon.

Ob vsakem pritisku gumba [Color Mode] se na zaslonu prikaže ime Barvni način in Barvni način se spremeni.



Barvni način lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

☞ Slika - Barvni način [str.116](#)

Nastavitev Samozaslonka

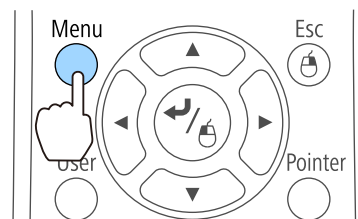
S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

1

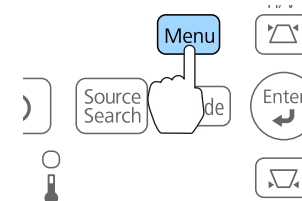
Pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.113](#)

Z daljinskim upravljalnikom

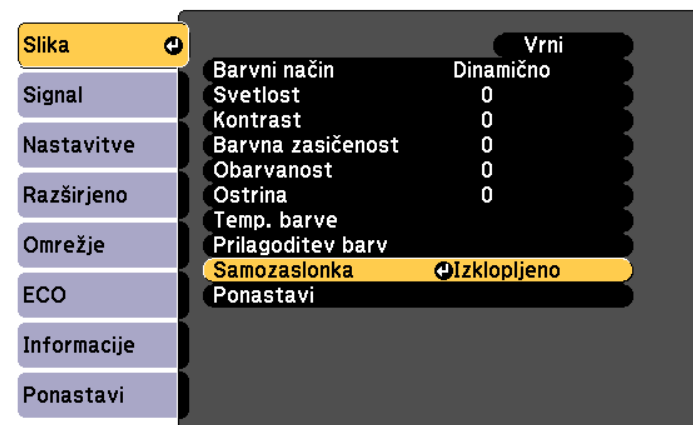


Z nadzorno ploščo



2

Izberite **Samozaslonka** iz **Slika**.



- 3** Izberite **Normalno** ali **Visoka hitrost**.
Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način.

- 4** Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



- **Samozaslonka** lahko nastavite samo, ko je **Barvni način** na **Dinamično** ali **Teater**.
- Če je možnost **Samozaslonka** nastavljena na **Normalno** ali **Visoka hitrost**, je omogočena možnost **Optimiz. razsvetlj.** (ta možnost je omogočena tudi, če je možnost **Optimiz. razsvetlj.** nastavljena na **Izklopljeno** in nastavitev ni mogoče spremeniti).

Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike

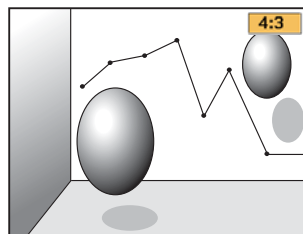
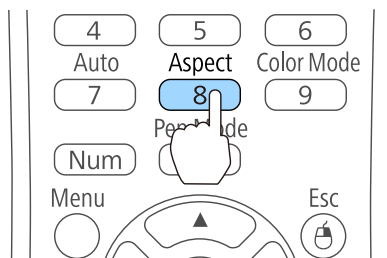
Razmerje gledišča ► projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov.

Razpoložljiva razmerja gledišča so odvisna od signala slike, ki je trenutno projicirana.

Načini spreminjanja

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], na daljinskem upravljalniku, se na zaslonu izpiše ime pogleda in razmerje gledišča se spremeni.

Daljinski upravljalnik



Razmerje gledišča lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

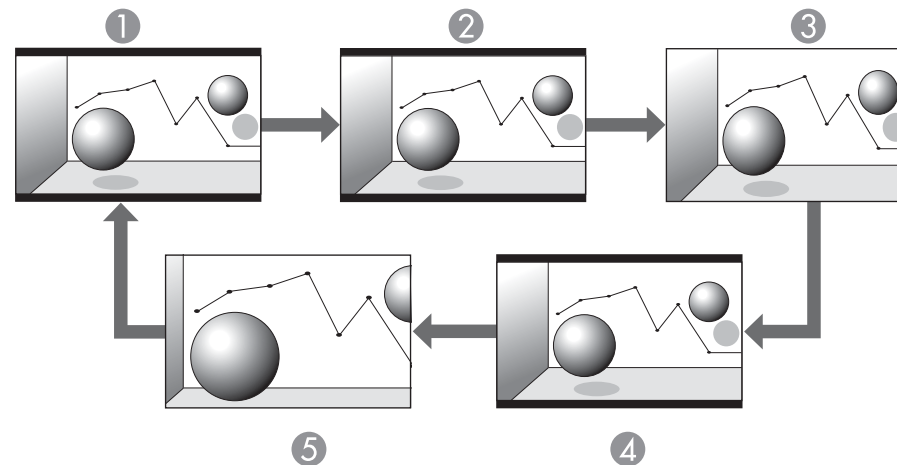
☛ **Signal - Pogled** [str.117](#)

Spreminjanje razmerja gledišča (samo pri EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)

Projiciranje slik z video opreme ali vrat HDMI

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Normalno** ali **Avtomatično**, **16:9**, **Polno**, **Zoom** in **Privzeto**.

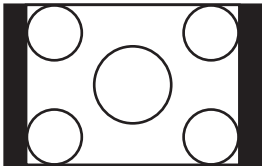
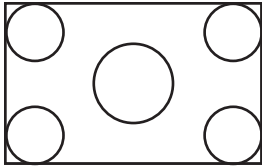
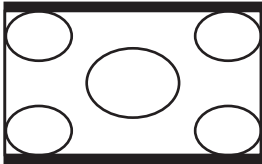
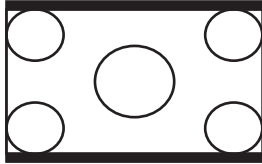
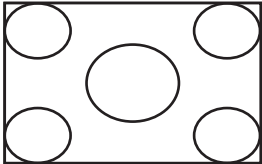
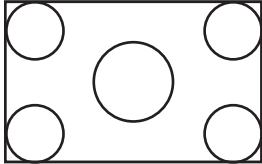
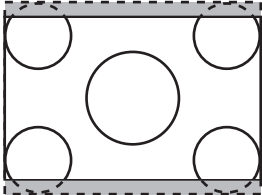
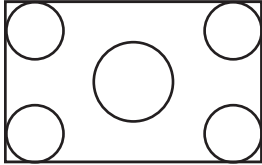
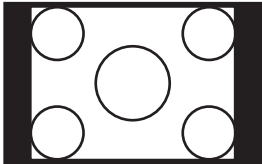
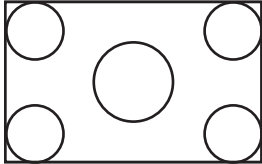
Primer: vhodni signal 1080p (ločljivost: 1920 x 1080, razmerje gledišča: 16:9)



- 1 Normalno ali Avtomatično
- 2 16:9
- 3 Polno
- 4 Zoom
- 5 Privzeto


Projiciranje slik iz računalnika

Sledijo primeri projiciranja za vsak pogled.

Pogled	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
16:9		
Polno		
Zoom		
Privzeto		



Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija možnost **Ločljivost** nastavite na **Široko** ali **Normalno**, in sicer glede na velikost računalniškega zaslona.

 **Signal - Ločljivost** [str.117](#)

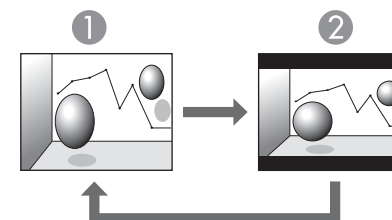
Spreminjanje razmerja gledišča (samo pri EB-530/EB-520)

Projiciranje slik iz videoopreme

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **4:3** in **16:9**.

Pri oddajanju signala 720p/1080i in razmerju gledišča nastavljenem na **4:3**, se uporabi povečava 4:3 (desna in leva stran slike sta odrezani).

Primer: vhodni signal 720p (ločljivost: 1280 x 720, razmerje gledišča: 16:9)



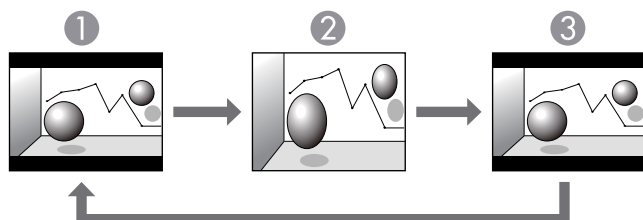
① 4:3

② 16:9

Projiciranje slik prek vrat HDMI

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Avtomatično**, **4:3** in **16:9**.

Primer: vhodni signal 1080p (ločljivost: 1920 x 1080, razmerje gledišča: 16:9)



- ① Avtomatično
- ② 4:3
- ③ 16:9



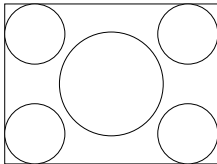
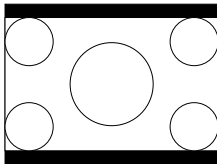
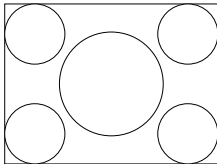
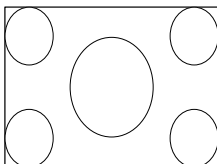
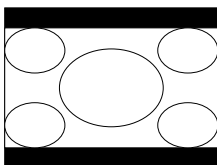
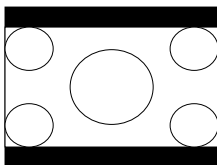
Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija možnost **Ločljivost** nastavite na **Široko** ali **Normalno**, in sicer glede na velikost računalniškega zaslona.

☞ **Signal - Ločljivost** [str.117](#)

Projiciranje slik iz računalnika

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Normalno**, **4:3** in **16:9**.

Sledijo primeri projiciranja za vsak pogled.

Pogled	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
4:3		
16:9		



Uporaba interaktivnih funkcij (samo pri EB-536Wi)

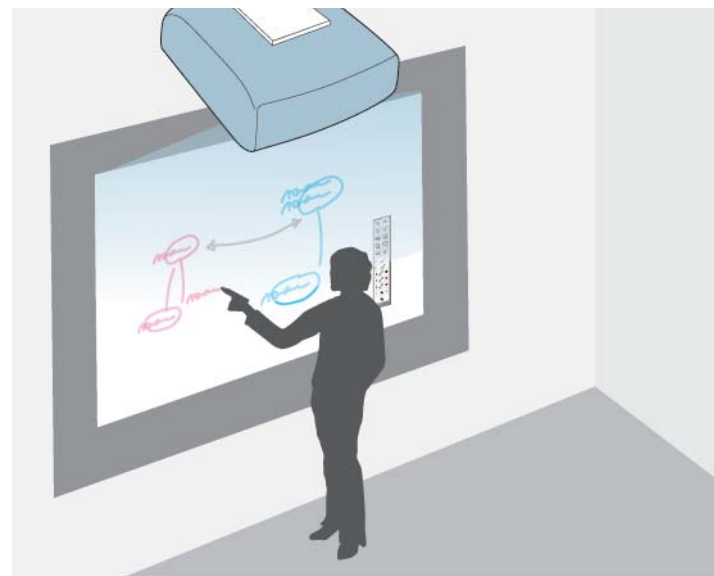
Upoštevajte navodila v teh razdelkih za uporabo interaktivnih funkcij.

Interaktivne funkcije spremenijo kateri koli zid v interaktivno tablo, in sicer z računalnikom ali brez njega. Na voljo so trije interaktivni načini, med katerimi lahko preprosto preklapljate:

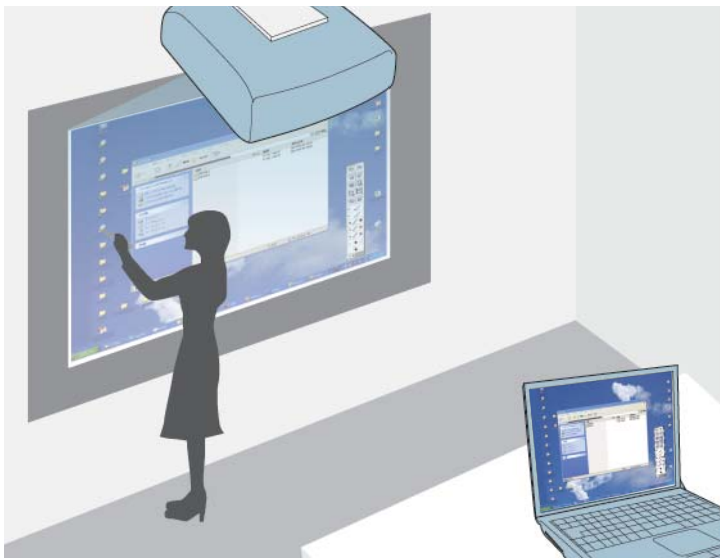
- V načinu opomb lahko z interaktivnimi pisali dodate opombe vsebini, ki je projicirana iz računalnika, tabličnega računalnika, dokumentne kamere ali drugega vira. Tako lahko poudarite projicirane informacije ali vključite dodatne opombe za učinkovitejša predavanja ali predstavitve.



- V tabelnem načinu lahko z interaktivnimi pisali pišete po projekcijski tabli. Za uporabo vgrajene funkcije pisanja po tabli vam ni treba uporabiti računalnika ali namestiti katere koli dodatne programske opreme.



- V načinu interaktivnega računalnika lahko interaktivna pisala uporabljate kot miško. Tako se lahko pomikate po vsebini, ki je projicirana iz računalnika, in jo izberete.



Programska oprema Easy Interactive Tools vam ponuja dodatne interaktivne funkcije, na primer shranjevanje in tiskanje opomb. Navodila najdete v priročniku *Navodila za uporabo Easy Interactive Tools*, ki je vgrajen v programsko opremo.

Risanje na projicirano sliko (način opomb)

V načinu opomb lahko projicirate vsebino iz računalnika, tabličnega računalnika, video naprave ali drugega vira in nato projicirani vsebini dodate opombe z interaktivnimi pisali. Uporabljate lahko obe pisali hkrati.

- 1** Vklomite projektor.

- 2** Pred prvo uporabo projektorja morate projektor umeriti.

☞ "Umerjanje pisala" [str.68](#)

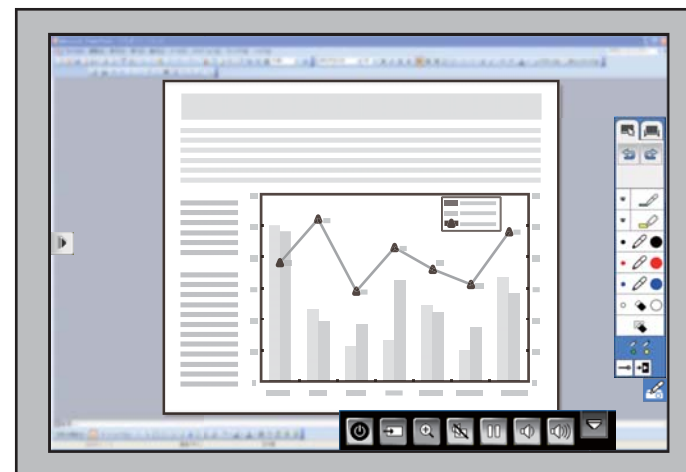
- 3** Projicirajte sliko s priključene naprave

- 4** Interaktivno pisalo približajte projekcijskemu zaslonu.







- 5** Za pisanje ali risanje tapnite zavihek orodne vrstice  ali



Na projicirani sliki se prikaže orodna vrstica, ki je podobna tej:





- Projektor lahko upravljate tudi na projekcijskem zaslonu, in sicer prek orodne vrstice s kontrolniki projektorja, ki se prikaže na zaslonu. Če orodna vrstica s kontrolniki projektorja ni prikazana, tapnite ikono  ali .
- Zavihka orodne vrstice  in  lahko premikate navzgor in navzdol, zavihek  ali  pa desno in levo.



Na projekcijski zaslon lahko pišete.

☞ "Uporaba interaktivnih pisal" [str.67](#)

☞ "Izvajanje dejanj na zaslonu" [str.74](#)

Uporaba projekcijskega zaslona kot table (tabelni način)

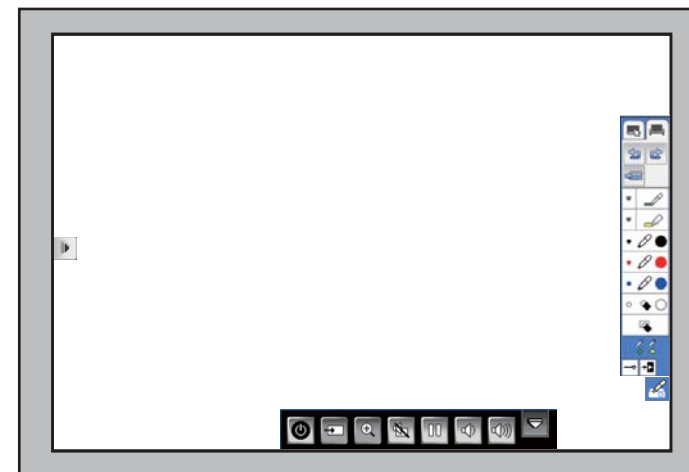
Z interaktivnimi pisali lahko pišete ali rišete po projekcijski površini tako kot po šolski tabli ali tabli za suho brisanje. Uporabljate lahko obe pisali hkrati.







- 1** Vključite projektor.
- 2** Pred prvo uporabo projektorja morate projektor umeriti.
☞ "Umerjanje pisala" [str.68](#)
- 3** Interaktivno pisalo približajte projekcijskemu zaslonu.
- 4** Tapnite zavihek orodne vrstice  ali .
Orodna vrstica se prikaže.

5

Tapnite ikono  v orodni vrstici.

Prikažeta se zaslon table in orodna vrstica, na primer:



- Projektor lahko upravljate tudi na projekcijskem zaslonu, in sicer prek orodne vrstice s kontrolniki projektorja, ki se prikaže na zaslonu. Če orodna vrstica s kontrolniki projektorja ni prikazana, tapnite ikono  ali .
- Zavihka orodne vrstice  in  lahko premikate navzgor in navzdol, zavihek  ali  pa desno in levo.

6

Za pisanje ali risanje uporabite orodno vrstico na desni ali levi strani.

☞ "Uporaba interaktivnih pisal" [str.67](#)

☞ "Izvajanje dejanj na zaslonu" [str.74](#)



Programska oprema Easy Interactive Tools vam ponuja dodatne interaktivne funkcije, na primer uporabo območja za risanje kot strani in ustvarjanje več strani za risanje. Navodila najdete v priročniku *Navodila za uporabo Easy Interactive Tools*.

Upravljanje računalnika na projekcijskem zaslonu (način interaktivnega računalnika)

Z interaktivnimi pisali se lahko na projekcijskem zaslonu pomikate po računalniških programih, jih izberete in upravljate, tako kot bi uporabljali miško.

Sistemske zahteve za način interaktivnega računalnika

Če želite uporabljati način interaktivnega računalnika, mora biti v računalniku nameščen eden od teh operacijskih sistemov.

Windows	Windows XP s servisnim paketom SP2 in SP3 <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32-bitna različica) • Home Edition (32-bitna različica) • Tablet PC Edition (32-bitna različica)
	Windows Vista s servisnim paketom SP2 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitna različica) • Enterprise (32-bitna različica) • Business (32-bitna različica) • Home Premium (32-bitna različica) • Home Basic (32-bitna različica)
	Windows 7 s servisnim paketom SP1 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-/64-bitna različica) • Enterprise (32-/64-bitna različica) • Professional (32-/64-bitna različica) • Home Premium (32-/64-bitna različica)

	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32-/64-bitna različica) • Windows 8 Pro (32-/64-bitna različica) • Windows 8 Enterprise (32-/64-bitna različica)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32-/64-bitna različica) • Windows 8.1 Pro (32-/64-bitna različica) • Windows 8.1 Enterprise (32-/64-bitna različica)
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x • Mac OS X 10.6.x • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> • 12.04 LTS • 12.10 • 13.04 • 13.10 • 14.04 LTS

Uporaba načina interaktivnega računalnika

V načinu način interaktivnega računalnika lahko računalniške programe upravljate na projekcijskem zaslonu.

Če želite uporabiti način interaktivnega računalnika, priključite računalnik na projektor s priloženim kablom USB.

Če uporabljate sistem OS X, morate namestiti gonilnik Easy Interactive Driver, če želite uporabljati način interaktivnega računalnika.



- Če uporabljate več zaslonov v sistemu Windows 7 in uporabljate način interaktivnega računalnika na sekundarnem zaslonu, izberite te nastavitve:
 - Za nastavev **Nač. delov. pisala** izberite **En upor./pisalo** v nastavitvi **Easy Interactive Function** v meniju projektorja **Razširjeno**.
 - Izberite **Nadzorna plošča > Strojna oprema in zvok > Nastavitve tabličnega računalnika > Nastavitve**, da zaženete namestitveni program in konfigurirate interaktivne funkcije.
- Če nastavite tretji zaslon, na tem zaslonu ne morete uporabljati interaktivnih funkcij.
- Pisati ali risati ne morete na več zaslonih hkrati.
- Če želite način interaktivnega računalnika uporabljati preko omrežja, morate namestiti EasyMP Network Projection različica 2.85 ali novejša (za Windows) oziroma različica 2.83 ali novejša (za OS X) ali Quick Wireless različica 1.32 ali novejša.

- 1 Če uporabljate sistem OS X, morate pred prvo uporabo interaktivnih funkcij namestiti Easy Interactive Driver.
 - ☛ "Sistemske zahteve za Easy Interactive Driver (samo za OS X)" [str.65](#)
 - ☛ "Nameščanje programske opreme Easy Interactive Driver v računalnik s sistemom OS X" [str.65](#)

- 2 Priključite projektor na računalnik s kablom USB.



Kabla USB ne potrebujete, če način interaktivnega računalnika uporabljate preko omrežja.

☛ "Uporaba interaktivnih funkcij prek omrežja" [str.80](#)

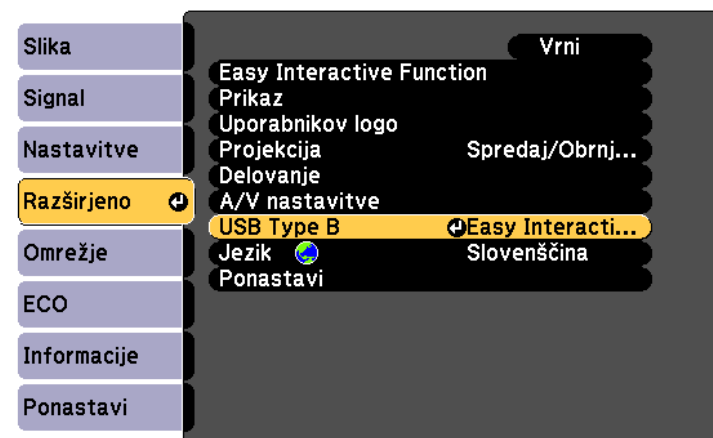
- 3 Vključite projektor.

- 4 Projicirajte vsebino na namizju svojega računalnika.

- 5 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Razširjeno** in pritisnite gumb [Enter].



- 6 Izberite nastavev **USB Type B** in pritisnite gumb [Enter].



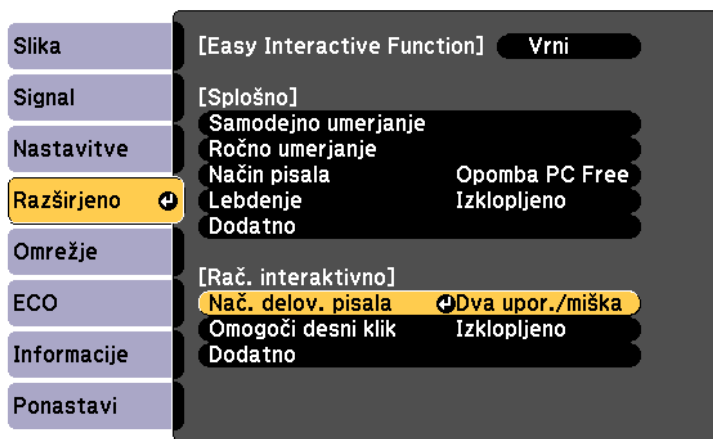
- 7 Izberite eno od teh možnosti:

- Pri projiciranju prek računalniškega kabla ali omrežja izberite **Easy Interactive Function**.
- Če želite hkrati uporabiti način interaktivnega računalnika in zaslon USB, izberite **USB Display/Easy Interactive Function**.




Pri projiciranju z zaslonom USB je odzivni čas lahko počasnejši.

- V meniju **Razširjeno** izberite nastavev **Easy Interactive Function** in pritisnite gumb [Enter].
- Za nastavev **Nač. delov. pisala** izberite **Dva upor./miška** ali **En upor./miška**.





- Pritisnite gumb [Enter] in nato gumb [Menu], da zaprete sistemski meni projektorja.
- Pred prvo uporabo projektorja morate projektor umeriti.
 - ☛ "Umerjanje pisala" [str.68](#)

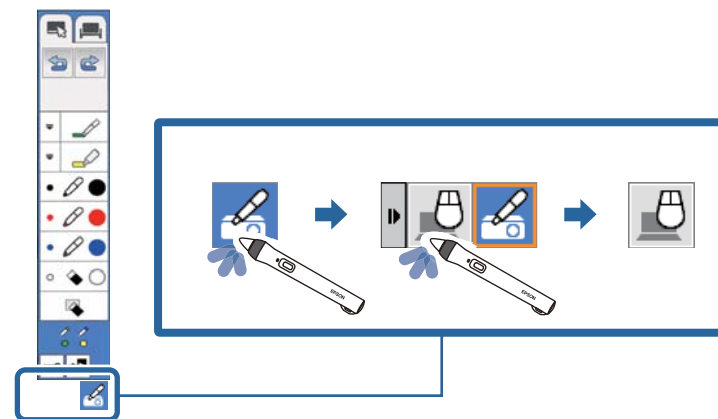
- Interaktivno pisalo približajte projekcijskemu zaslonu.

Na projekcijskem zaslonu se prikaže ikona .



- Ikona  se prvič prikaže na desni strani. Naslednjič se prikaže na strani, kjer ste nazadnje odprli orodno vrstico.
- Če se ikona  ne prikaže, v meniju projektorja **Razširjeno** za nastavev **Ikona načina pisala** izberite **Vklopljeno**.
☛ **Razširjeno - Prikaz - Ikona načina pisala** [str.121](#)

- Izberite ikono  in nato ikono .









- Na način interaktivnega računalnika lahko preklopite tudi tako:
- Pritisnite gumb [Pen Mode] na daljinskem upravljalniku.
 - Nastavev **Način pisala** v meniju projektorja **Razširjeno** spremenite v **Rač. interaktivno**.
☛ **Razširjeno - Easy Interactive Function - Način pisala** [str.123](#)

Računalnik lahko zdaj upravljate z interaktivnim pisalom.

- ☛ "Uporaba interaktivnih pisal" [str.67](#)
- ☛ "Izvajanje dejanj na zaslonu" [str.74](#)
- ☛ "Uporaba interaktivnih funkcij prek omrežja" [str.80](#)



- Projektor lahko upravljate tudi na projekcijskem zaslonu, in sicer prek orodne vrstice s kontrolniki projektorja, ki se prikaže na zaslonu. Če orodna vrstica s kontrolniki projektorja ni prikazana, tapnite ikono  ali .
- Zavihka orodne vrstice  in  lahko premikate navzgor in navzdol, zavihek  ali  pa desno in levo.
- V načinu interaktivnega računalnika lahko tudi:
 - Uporabljate vnosno ploščo tabličnega računalnika v sistemu Windows 7 ali Windows Vista.
 - Uporabljate orodja za rokopis za pisanje opomb v programih sistema Microsoft Office.
- Hkratna uporaba dveh pisal lahko v določeni programski opremi povzroča motnje. V takem primeru odmaknite pisalo, ki ga ne uporabljate, od projekcijskega zaslona.

Sistemske zahteve za Easy Interactive Driver (samo za OS X)

Če želite uporabljati način interaktivnega računalnika, morate v računalnik namestiti Easy Interactive Driver. Oglejte si sistemske zahteve za zagon programske opreme.

Operacijski sistemi	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz ali hitrejši (priporočeno: CoreDuo 1,83 GHz ali hitrejši procesor)
Delovni pomnilnik	512 MB ali več
Prostor na trdem disku	100 MB ali več
Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od 1024 x 768 (XGA) in večja od 1920 x 1200 (WUXGA) 16-bitna barvna lestvica ali višja (približno 32.000 barv zaslona)

Nameščanje programske opreme Easy Interactive Driver v računalnik s sistemom OS X

Če želite uporabljati način interaktivnega računalnika, morate v računalnik namestiti Easy Interactive Driver.



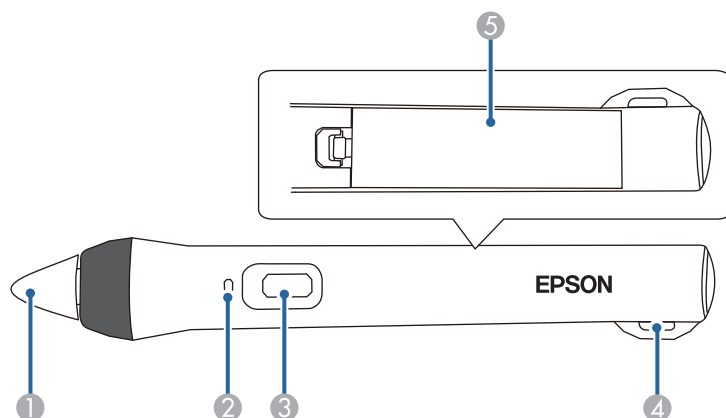
Easy Interactive Tools ste morda že namestili prek možnosti **Easy Install**, s katero namestite tudi Easy Interactive Driver. Podrobnosti najdete v priročniku *Navodila za uporabo Easy Interactive Tools* v mapi »Document« (Dokument) na CD-ju.

- 1** Vklopite računalnik.
- 2** V računalnik vstavite CD »EPSON Projector Software for Easy Interactive Function«.
Odpre se okno EPSON.
- 3** Dvokliknite ikono **Install Navi** v oknu EPSON.

- 4** Izberite **Namestitev po meri**.
- 5** Namestite s sledenjem navodil na zaslonu.
- 6** Znova zaženite računalnik.

Projektorju sta priložena modro in oranžno pisalo, ki ju prepoznate po barvi na konici pisala. Uporabljate lahko katero koli pisalo ali obe pisali hkrati (enega vsakega barve).

Preverite, ali so v pisalih nameščene baterije.



- ① Konica pisala
- ② Lučka baterije
- ③ Gumb
- ④ Luknja za pritrditev izbirnega traku ali vrvice
- ⑤ Pokrov baterije

Pisalo vklopite tako, da tapnete konico pisala ali pritisnete gumb ob strani.

Ko pisala ne želite več uporabljati, ga pustite v takem stanju, kot je, in sicer čim bolj stran od projekcijskega zaslona.

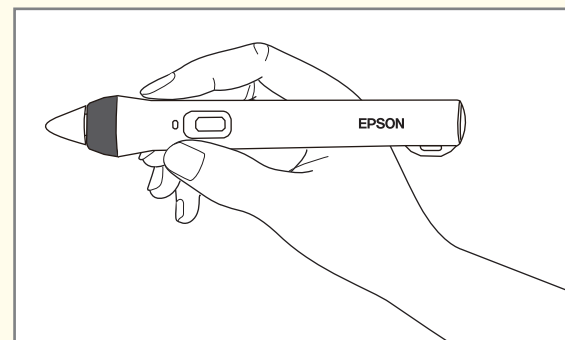
🖊️ "Easy Interactive Pen (samo pri EB-536Wi)" [str.19](#)

Pozor

- Interaktivnih pisal ne uporabljajte z mokrimi rokami ali na mestih, kjer ju lahko zmočite. Pisalo ni vodoodporno.
- Projektor in projekcijski zaslon ne izpostavljajte neposredni sončni svetlobi, sicer interaktivne funkcije morda ne bodo delovale.

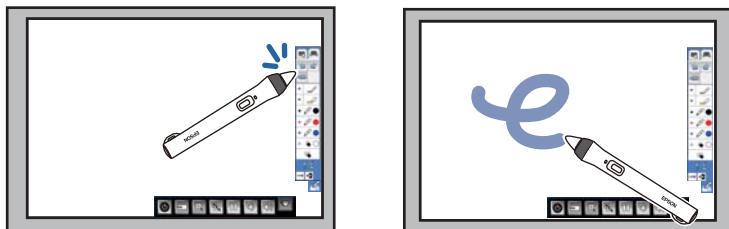


- Pisali se samodejno izklopita po 20 minutah nedelovanja. Pisalo znova vklopite tako, da tapnete konico pisala ali pritisnete gumb ob strani.
- Delovanje bo najboljše, če pisalo držite pravokotno glede na tablo, kot je prikazano na spodnji sliki: Ne zakrijte črnega pasu blizu konice pisala.

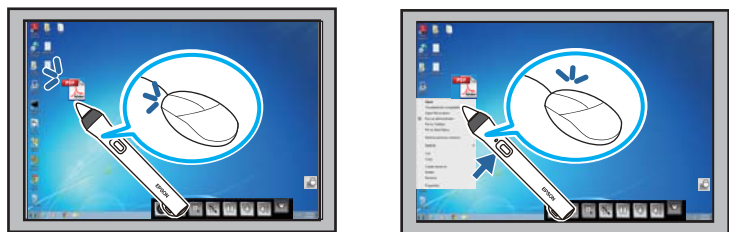


S pisalom lahko:

- Pišete ali rišete na projekcijski površini v načinu opomb in tabelnem načinu.



- Za izbor projiciranega elementa, na primer ikone, tapnite projekcijsko površino s konico pisala.
- Za risanje na projekcijskem zaslonu tapnite projekcijsko površino s pisalom in ga povlecite.
- Za premik projiciranega kazalca premaknite pisalo nad površino, vendar se je ne dotaknite.
- Uporabljate pisalo kot miško v načinu interaktivnega računalnika.



- Za levi klik tapnite tablo s konico pisala.
- Za dvoklik dvakrat tapnite tablo s konico pisala.
- Za klik in vlečenje tapnite in vlecite s pisalom.
- Za premik kazalca premaknite pisalo nad tablo, vendar se je ne dotaknite.



- Če ne želite uporabljate funkcije lebdenja, jo lahko izklopite v nastavitvi **Easy Interactive Function** v meniju projektorja **Razširjeno**.
- **Razširjeno - Easy Interactive Function - Lebdenje** [str.123](#)
- Če želite, da dolg pritisk pisala deluje kot desni klik, v meniju projektorja **Razširjeno** izberite spodnje nastavitve v nastavitvi **Easy Interactive Function**.
 - Za nastavev **Nač. delov. pisala** izberite **Dva upor./miška** ali **En upor./miška**.
 - Za nastavev **Omogoči desni klik** izberite **Vklopljeno**.

Umerjanje pisala

Z umerjanjem uskladite položaj pisala z mestom kazalca. Pisalo morate umeriti samo pred prvo uporabo projektorja.

Sistem lahko umerite s funkcijo **Samodejno umerjanje**, vendar je na voljo tudi možnost **Ročno umerjanje** za natančnejše prilagoditve oz. če funkcija **Samodejno umerjanje** ne deluje.

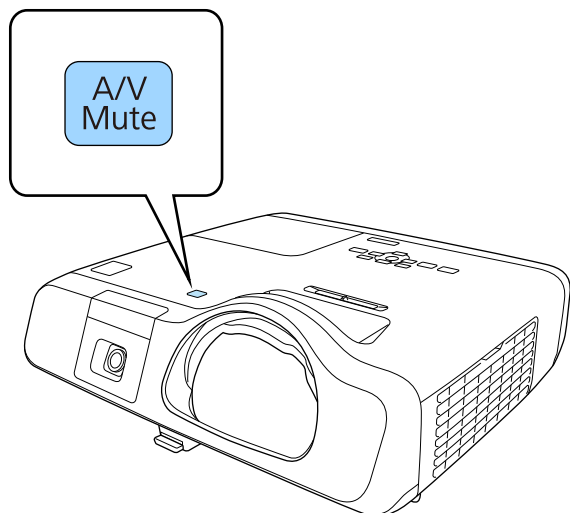


- Med umerjanjem sistema odmaknite vsa pisala, ki jih ne uporabljate, od projekcijskega zaslona.
- Ponovite postopek umerjanja, če po izvedbi enega od spodnjih dejanj opazite kakršna koli odstopanja v položaju:
 - Izvedite popravek Keystone
 - Prilagoditev velikosti slike
 - Spreminjanje mesta projektorja
- Rezultati umerjanja so uporabljeni do vnovičnega umerjanja.

Samodejno umerjanje

Pred prvo uporabo projektorja morate pisali umeriti, vendar za **Samodejno umerjanje** ne potrebujete pisal ali računalnika.

Če pritisnete gumb [A/V Mute] na vrhu projektorja in ga držite približno tri sekunde, projicirate vzorec in zaženete funkcijo Samodejno umerjanje.



Če se funkcija Samodejno umerjanje ne zažene, se prikaže sporočilo o napaki. Izvedite Ročno umerjanje.

Mesto kazalca in položaj pisala se morata po umerjanju ujemati. Če se ne ujemata, morate izvesti Ročno umerjanje.



- Samodejno umerjanje lahko zaženete v meniju »Konfiguracija«. Za izvedbo dejanj upoštevajte navodila, ki so prikazana v sporočilu.
☛ **Razširjeno - Easy Interactive Function - Samodejno umerjanje** [str.123](#)
- Funkcije Samodejno umerjanje ne morete izvesti tako, da pritisnete gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku. Če pritisnete gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku in ga pridržite, spremenite možnost **Projekcija**.
☛ **Razširjeno - Projekcija** [str.121](#)

Ročno umerjanje

Če se po samodejnem umerjanju mesto kazalca in položaj pisala ne ujemata, lahko izvedete ročno umerjanje.

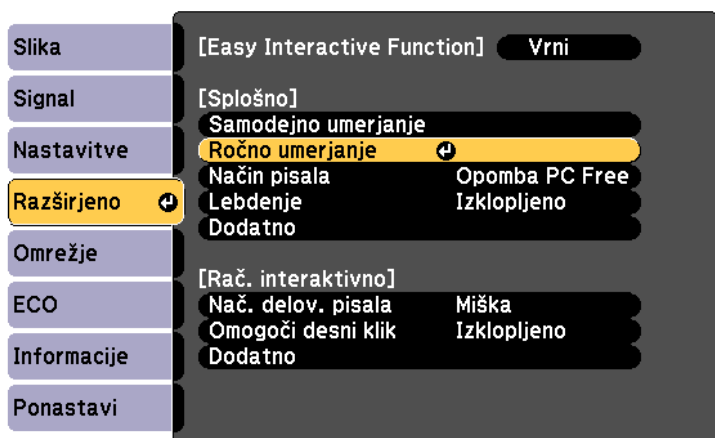
- 1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Razširjeno** in pritisnite gumb [Enter].



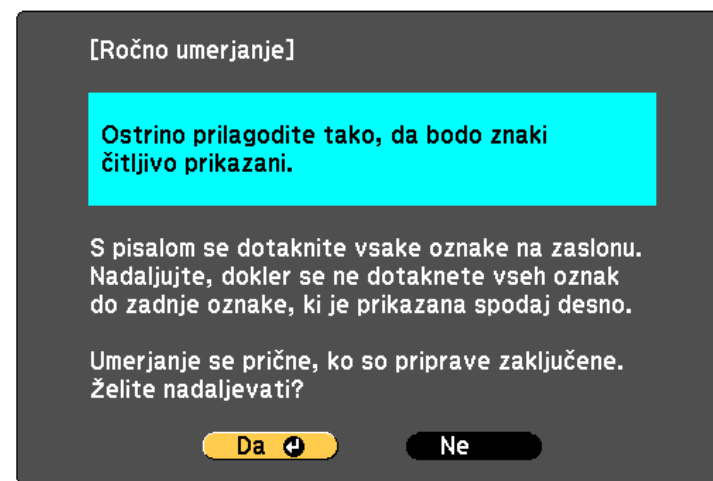
- 2 Izberite nastavev **Easy Interactive Function** in pritisnite gumb [Enter].



3 Izberite **Ročno umerjanje** in pritisnite gumb [Enter].



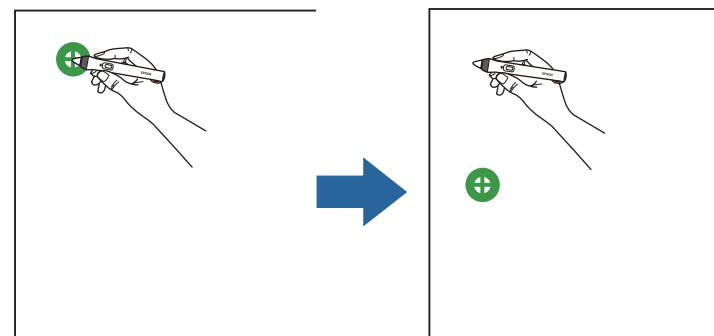
Prikaže se ta zaslon.



4 Ostrino lahko po potrebi prilagodite tako, premaknete ročico za ostrenje.

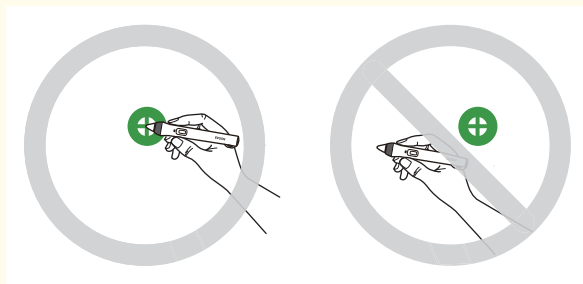
5 Izberite **Da** in pritisnite gumb [Enter].
V zgornjem levem kotu projicirane slike se prikaže utripajoči zeleni krog.

6 S konico pisala se dotaknite sredine kroga.
Ko krog izgine, se pod prvim krogom prikaže drugi krog.



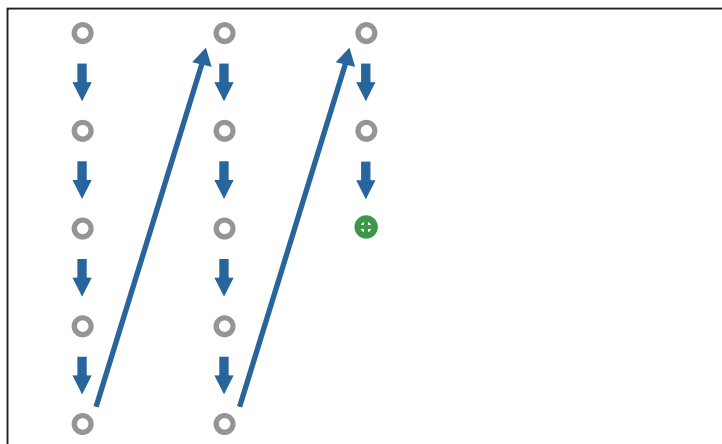


Umerjanje bo najbolj natančno, če se dotaknete sredine kroga.



7

Dotaknite se sredine naslednjega kroga in nato ponovite postopek. Ko ste na dnu stolpca, se na vrhu novega stolpca prikaže naslednji krog.



- Prepričajte se, da ne blokirate signala med pisalom in interaktivnim sprejemnikom.
- Če naredite napako, pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku, da se vrnete na prejšnji krog.
- Če želite preklicati postopek umerjanja, pritisnite gumb [Esc] in ga držite 2 sekundi.

8

Umerjanje je končano, ko izginejo vsi krogi.

Prilagoditev delovnega območja pisala

Delovno območje pisala je običajno prilagojeno samodejno, če priključite drug računalnik ali prilagodite ločljivost računalnika. Če opazite, da položaj pisala ni pravilen, ko upravljate računalnik na projekcijskem zaslonu (način interaktivnega računalnika), lahko ročno prilagodite delovno območje pisala.



Ročno prilagajanje ni na voljo pri projiciranju iz vira lokalnega omrežja.

1

Po potrebi preklopite na način interaktivnega računalnika.

☛ "Uporaba načina interaktivnega računalnika" [str.62](#)

2

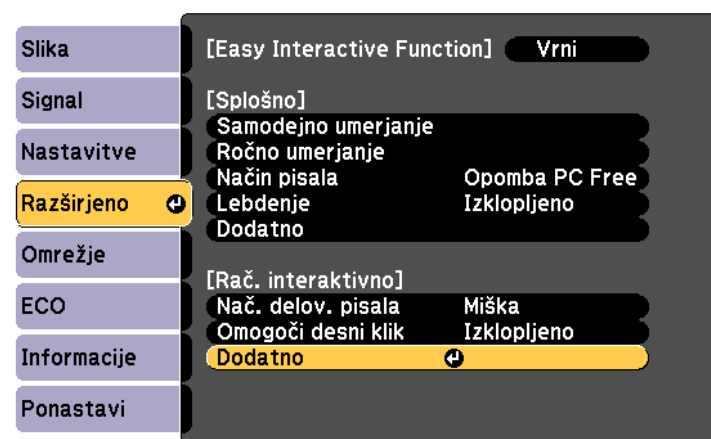
Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Razširjeno** in pritisnite gumb [Enter].



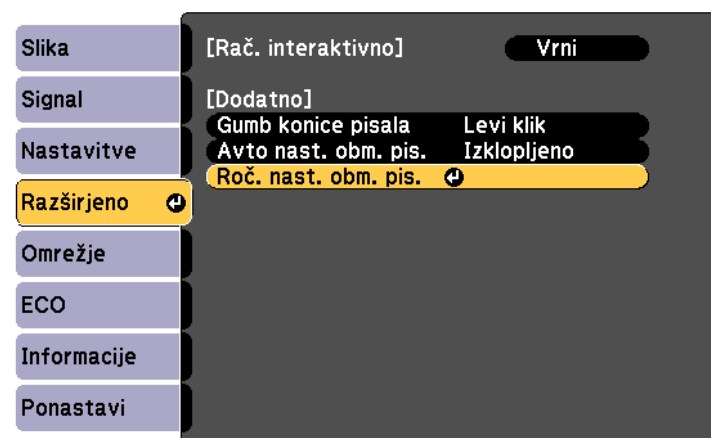
- 3** Izberite nastavev **Easy Interactive Function** in pritisnite gumb [Enter].



- 4** V razdelku **Rač. interaktivno** izberite **Dodatno** in pritisnite gumb [Enter].



- 5** Izberite **Roč. nast. obm. pis.** in pritisnite gumb [Enter].



- 6** Izberite **Da** in nato pritisnite gumb [Enter].

[Roč. nast. obm. pis.]

Območje pisala nastavite tako, da položaj
pisala ustreza kazalcu miške.
Želite nadaljevati?

Da ↩

Ne

Kazalec miške se premakne v zgornji levi kot.

- 7** Ko se kazalec miške ustavi v zgornjem levem kotu, se s pisalom dotaknite konice kazalca miške.

Kazalec miške se premakne v spodnji desni kot.

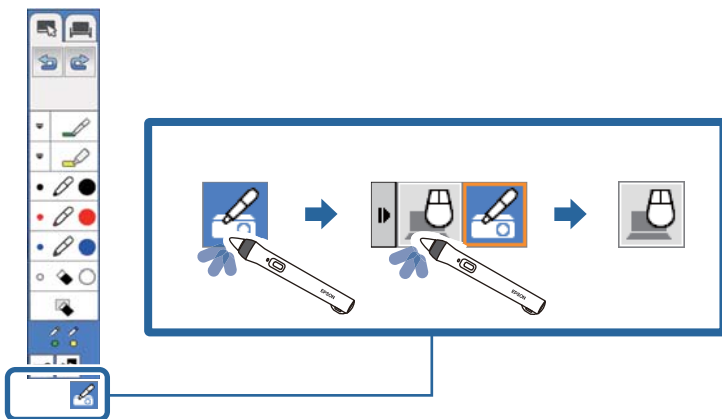
- 8** Ko se kazalec miške ustavi v spodnjem desnem kotu, se s pisalom dotaknite konice kazalca miške.

Za izvajanje dejanj na projicirani sliki ali upravljanje projektorja upoštevajte spodnja navodila.

Preklop med interaktivnimi načini

Med interaktivnimi načini lahko preprosto preklapljate v orodni vrstici.

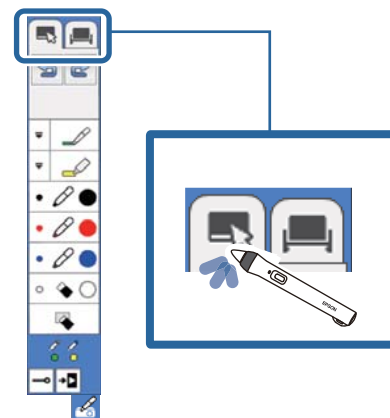
- Za preklop med načinom interaktivnega računalnika in načinom opomb izberite eno od teh ikon:
 - Za preklop iz načina opomb ali tabelnega načina v način interaktivnega računalnika:



- Za preklop iz načina interaktivnega računalnika v način opomb ali tabelni način:



- Za preklop med načinom opomb in tabelnim načinom izberite naslednjo ikono v orodni vrstici.

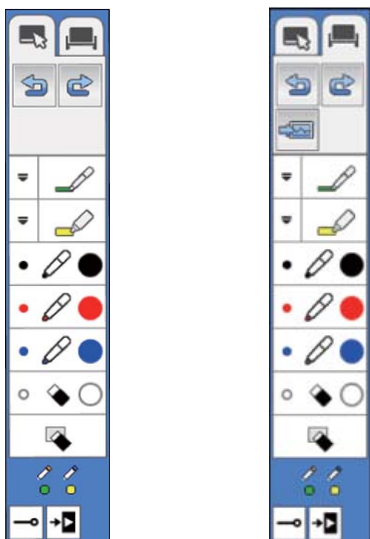





- Med interaktivnimi načini lahko preklapljate tudi tako:
 - Pritisnite gumb [Pen Mode] na daljinskem upravljalniku.
 - V meniju projektorja **Razširjeno** v nastavitvi **Način pisala** izberite **Opomba PC Free** ali **Rač. interaktivno**.
- **Razširjeno - Easy Interactive Function - Način pisala** [str.123](#)
- Na način interaktivnega računalnika lahko preklopite pri projiciranju računalniškega zaslona.
- Na način interaktivnega računalnika ne morete prekllopiti, če je nastavev **USB Type B** v meniju projektorja **Razširjeno** nastavljena na **Brezžična miška/USB Display**.
- Ko iz tabelnega načina preklopite na način interaktivnega računalnika, je projiciran računalniški zaslon.
- Po preklopu na način interaktivnega računalnika je ohranjena vsebina, ki ste jo narisali v načinu opomb.


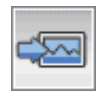









Orodni vrstici načina opomb in tabelnega načina










Orodni vrstici načina opomb in tabelnega načina vam omogočata risanje in pisanje na projekcijskem zaslonu. V orodni vrstici lahko tudi preprosto preklopite na način opomb ali tabelni način.

Na spodnji sliki je na levi strani prikazana orodna vrstica načina opomb, na desni strani pa orodna vrstica tabelnega načina:




	Preklop v način opomb.
	Preklop v tabelni način.
	Razveljavitev prejšnjega dejanja.

	Uveljavitev zadnjega razveljavljenega dejanja.
	Izbira belega ali črnega ozadja ali enega od štirih vzorcev (samo v tabelnem načinu). ☛ "Izbiranje predlog table" str.77
	Pisanje ali risanje prostoročnih črt s pisalom po meri. Izbira ikone  za spreminjanje barve in širine pisala po meri. ☛ "Izbiranje širine in barve črte" str.76
	Pisanje ali risanje prostoročnih črt s prosojnim pisalom za označevanje. Izbira ikone  za spreminjanje barve in širine pisala za označevanje. ☛ "Izbiranje širine in barve črte" str.76
	Preklopi na črno pisalo. Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte.
	Preklopi na rdeče pisalo. Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte.
	Preklopi na modro pisalo. Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte.
	Preklop v radirko. Kliknite desno od ikone za brisanje širših oziroma levo od ikone za brisanje ožjih območij.
	Brisanje vseh risb.

	<p>Prikaže, katero orodje uporabljate s pisalom  .</p> <p> : uporaba orodij za pisalo. Barva ikone predstavlja barvo pisala.</p> <p> : uporaba radirke.</p>
	<p>Skrije ali prikaže orodno vrstico med risanjem.</p> <p> : orodna vrstica je med risanjem skrita.</p> <p> : orodna vrstica je vedno prikazana.</p>
	<p>Zapiranje orodne vrstice.</p>

Izbiranje širine in barve črte

Barvo in širino črte lahko izberete za pisalo po meri in za orodje za označevanje.


- 1 Izberite ikono  ob pisalu po meri ali orodju za označevanje opomb.



Prikaže se okno, podobno temu.



- 2 Izberite širino in barvo črte, ki ju želite uporabiti za pisalo ali orodja za označevanje.



- Ko se pomikate nad barvno paleto, se na dnu palete prikaže ime barve.
- Senčenje barvne palete lahko spremenite z nastavitvijo **Paleta barv** v meniju projektorja **Razširjeno**.
 **Razširjeno** - Easy Interactive Function - Splošno - Dodatno - Paleta barv [str.123](#)


- 3 Izberite orodje  ali  in nato s pisalom napišite ali narišite vsebino na projekcijsko površino.



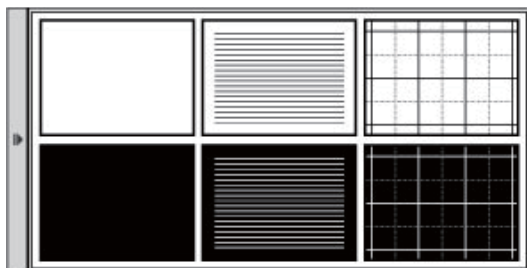
Če na projekcijski zaslon riše več oseb z več pisali, lahko za vsako pisalo izberete različne barve in širine črt.

Izbiranje predlog table

V tabelnem načinu lahko spremenite barvo ozadja in vstavite vodoravne črte ali predlogo ozadja.

1 V tabelnem načinu izberite ikono .

Prikaže se okno, podobno temu:

















2 Izberite enega od vzorcev predloge.

Orodna vrstica s kontrolniki projektorja

V orodni vrstici s kontrolniki projektorja lahko upravljate projektor na projekcijskem zaslonu tako kot z daljinskim upravljalnikom.

Če ima vaša omrežna naprava vzpostavljeno povezavo s projektorjem preko programa EasyMP Multi PC Projection, lahko v orodni vrstici izberete tudi omrežno napravo, iz katere želite projicirati vsebino.



	Vklop projektorja.
	Spreminjanje vira slike s prikazanim seznamom. Če želite zapreti seznam z viri slike, na dnu seznama izberite ikono  .
	Povečava ali pomanjšava slike z lestvico ali ikonama + in - na prikazanem seznamu. Naredite lahko to: <ul style="list-style-type: none"> • Sliko lahko povečate od 1- do 4-krat. Če želite ponastaviti sliko na prvotno velikost, izberite x1. • Za hitro povečavo ali pomanjšavo pridržite ikono + ali -. Če želite zapreti seznam z lestvico, na dnu seznama izberite ikono  .
	Izklop slike in zvoka. Tapnite projekcijski zaslon za vklop videa in zvoka.  "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.90
	Začasna zaustavitev videa.  "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.91
	Zmanjša glasnost zvoka.  "Prilagoditev glasnosti" str.53
	Poveča glasnost zvoka.  "Prilagoditev glasnosti" str.53
	Zapiranje orodne vrstice s kontrolniki projektorja.


Izbiranje omrežne naprave, ki je vir slike, v orodni vrstici s kontrolniki projektorja

Če ste prek omrežja vzpostavili povezavo med omrežnimi napravami in projektorjem, lahko z orodno vrstico s kontrolniki projektorja projicirate sliko iz teh naprav. Vir slike lahko izberete v računalnikih, v katerih je nameščen program EasyMP Multi PC Projection, in pametnih telefonih ali tabličnih računalnikih, v katerih je nameščen program Epson iProjection. Za vir slike, projicirane na projekcijskem zaslonu, lahko izbirate med največ 50 napravami.



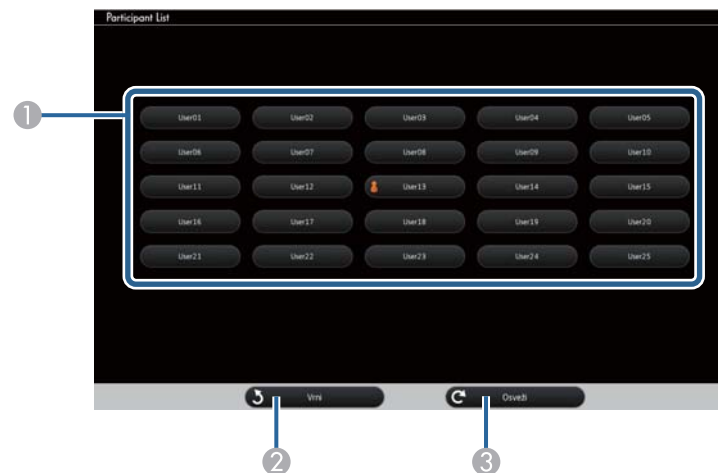
Za projiciranje lahko izberete poljubno omrežno napravo, ki ima vzpostavljeno povezavo, tudi če ima uporabnik vzpostavljeno povezavo prek programske opreme EasyMP Multi PC Projection, v kateri je omogočena funkcija vodenja. Podrobnosti o funkciji vodenja najdete v priročniku *Navodila za uporabo EasyMP Multi PC Projection*.


 [Navodila za uporabo EasyMP Multi PC Projection](#)

- 1 V orodni vrstici s kontrolniki projektorja izberite ikono  in nato na seznamu z viri slike izberite **Seznam udelež.**



- 2 Izberite uporabniško ime za napravo, iz katere želite projicirati sliko.



- 1 Prikaže uporabniška imena omrežnih naprav, ki imajo vzpostavljeno povezavo s projektorjem.
Ob uporabniškem imenu naprave, iz katere je trenutno projicirana slika, je prikazana ikona .
- 2 Zapre zaslon za izbiranje uporabnika in se vrne na prejšnji zaslon.
- 3 Osveži seznam uporabnikov.
Ko dodatni uporabnik prek omrežja vzpostavi povezavo s projektorjem, izberite ta gumb, da posodobite seznam uporabnikov.



- Ko izbrana naprava prekrine povezavo s projektorjem, slika z uporabnikovega zaslona ni več prikazana, seznam uporabnikov pa je samodejno posodobljen.
- Ko je prikazan zaslon za izbiranje uporabnikov, lahko:
 - izberete drug vir slike,
 - uporabljate druge interaktivne funkcije,
 - upravljate projektor v orodni vrstici s kontrolniki projektorja,
 - vzpostavite povezavo z več projektorji,
 - poslušate zvok iz projektorja (če ste ga začasno izklopili),
 - spremenite nastavitve v meniju »Konfiguracija« in
 - projicirate sliko s programom EasyMP Multi PC Projection ali Epson iProjection.

Prikaže se slika, ki je prikazana na zaslonu naprave izbranega uporabnika.


Ko izberete drugega uporabnika, ponovite te korake.




- Zaslona za izbiranje uporabnikov ne morete odpreti, če s programom EasyMP Multi PC Projection vzpostavite povezavo z več projektorji in projicirate enako sliko (zrcaljenje).
- Če interaktivne funkcije ne delujejo, se na prejšnji zaslon vrnete tako, da pritisnete gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.

Projektor lahko v načinu interaktivnega računalnika uporabljate tudi preko omrežja.

Če želite dodati opombe, kadar uporabljate način interaktivnega računalnika preko omrežja, potrebujete program Easy Interactive Tools (ali drug program za dodajanje opomb). Easy Interactive Tools vam omogoča uporabo različnih orodij za risanje, uporabo območja za risanje kot strani in shranjevanje risb v datoteko za poznejšo uporabo. Program Easy Interactive Tools lahko namestite s CD-ja EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Program lahko prenesete tudi s spletnega mesta družbe Epson.

- Za nastavitve projektorja v omrežnem računalniku in uporabo načina interaktivnega računalnika preko omrežja uporabite enega od teh programov:
 - EasyMP Network Projection različica 2.85 ali novejša (za Windows) oz. različica 2.83 ali novejša (za OS X)
Navodila najdete v priročniku *Navodila za uporabo EasyMP Network Projection*.
 [Navodila za uporabo EasyMP Network Projection](#)
 - Quick Wireless različica 1.32 ali novejša (samo za Windows)
Oglejte si navodila, ki so na voljo na izbirnem ključku Quick Wireless Connection USB Key.
- V enem od teh programov izberite **Uporabite interaktivno pisalo** na zavihku **Splošne nastavitve** in **Prenesi okna v plasteh** na zavihku **Prilagodi delovanje**.



- Uporabljate lahko le eno pisalo hkrati.
- Odziv je lahko preko omrežja počasnejši.
- Kadar način interaktivnega računalnika uporabljate prek omrežja, nastavitve **Način pisala** ne morete spremeniti z daljinskim upravljalnikom ali v meniju projektorja **Razširjeno**. Tudi ikona  ni na voljo.
- Nastavitve **Nač. delov. pisala** ne morete spremeniti v meniju projektorja **Razširjeno**.
- S programom EasyMP Network Projection lahko vzpostavite povezavo z največ štirimi projektorji hkrati. Če vzpostavite povezavo z več projektorji, način interaktivnega računalnika deluje v vseh projektorjih. Dejanja, ki jih izvedete v enem projektorju, so prikazana tudi v drugih projektorjih.
- Če želite način opomb uporabljati prek omrežja, počistite polje **Uporabite interaktivno pisalo** na zavihku **Splošne nastavitve** in **Prenesi okna v plasteh** na zavihku **Prilagodi delovanje** v programu EasyMP Network Projection ali Quick Wireless Connection in nato znova vzpostavite povezavo z omrežjem.

Previdnostni ukrepi pri vzpostavljanju povezave s projektorjem v drugem podomrežju

Pri vzpostavljanju povezave s projektorjem v drugem podomrežju s programom EasyMP Network Projection in uporabi interaktivnih funkcij upoštevajte te previdnostne ukrepe:

- Projektor v omrežju poiščite tako, da vnesete IP naslov projektorja. Projektorja ne morete poiskati tako, da vnesete ime projektorja.
- Prepričajte se, da prejmete odziv odmeva iz omrežnega projektorja, če pošljete zahtevo za odmev z ukazom ping. Če je v usmerjevalniku onemogočena možnost ICMP (Internet Control Message Protocol), povezave s projektorjem ne morete vzpostaviti na oddaljenih mestih, tudi če prejmete odziv odmeva.

- Preverite, ali odprta ta vrata.

Vrata	Protokol	Uporaba	Komunikacija
3620	TCP/UDP	Za vzpostavitev povezave in upravljanje	Dvosmerna
3621	TCP	Za prenos slik	Dvosmerna
3629	TCP	Za upravljanje projektorja	Dvosmerna

- V usmerjevalniku morate onemogočiti filtriranje naslovov MAC in možnosti filtriranja programov.
- V svojem omrežnem okolju ne smete uporabljati tehnologije prevajanja omrežnega naslova (NAT). Če so izpolnjene zgornje zahteve, lahko prek zasebnih omrežij Internet VPN in IP-VPN vzpostavite oddaljeno povezavo s projektorjem.
- Če je za komunikacijo med lokacijami uporabljeno upravljanje pasovne širine in če je program EasyMP Network Projection v upravljeni pasovni širini, povezave s projektorjem morda ne boste mogli vzpostaviti z oddaljenih mest.



Epson ne jamči za vzpostavitev povezave s projektorjem v drugačnem podomrežju s programom EasyMP Network Projection, tudi če so izpolnjene zgornje zahteve. Pri uvajanju ne pozabite preskusiti povezave v svojem omrežnem okolju.

Če uporabljate operacijski sistem Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ali Windows Vista, lahko s peresom za vnos in orodji za rokopis svoji vsebini dodate rokopis in opombe.

Če nastavite, da so interaktivne funkcije na voljo v omrežju, lahko pero za vnos in orodja za rokopis uporabljate tudi preko omrežja.

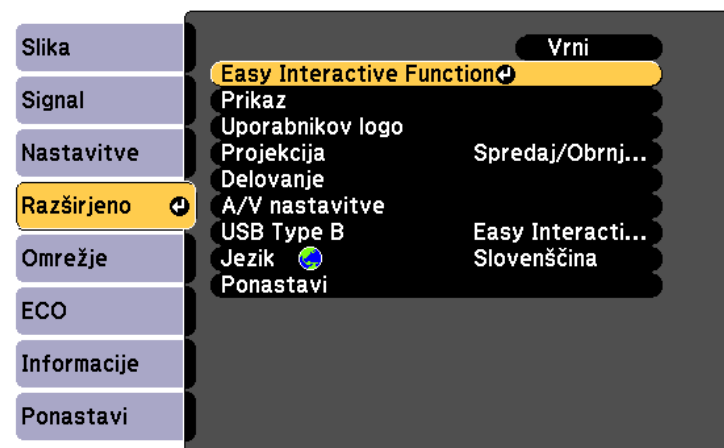
Omogočanje peresa za vnos in funkcij rokopisa sistema Windows

Če želite uporabljati pero za vnos in funkcije rokopisa sistema Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ali Windows Vista, morate v meniju projektorja **Razširjeno** prilagoditi nastavitve pisala.

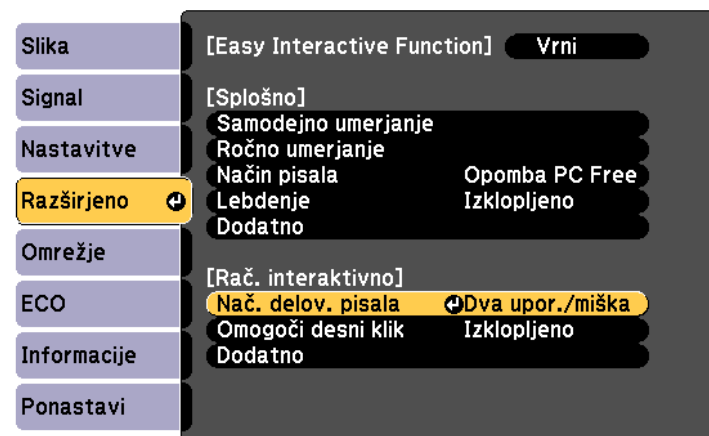
- 1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Razširjeno** in pritisnite gumb [Enter].



- 2 Izberite nastavev **Easy Interactive Function** in pritisnite gumb [Enter].



- 3 Izberite nastavev **Nač. delov. pisala** in pritisnite gumb [Enter].



- 4 Izberite **En upor./pisalo** in pritisnite gumb [Enter].


Uporaba peresa za vnos in funkcij rokopisa sistema Windows

Če uporabljate sistem Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ali Windows Vista, lahko dodate rokopis in ga pretvorite v besedilo.

Če uporabljate Microsoft Office 2007 ali novejšo različico, lahko s funkcijo rokopisa v Wordov dokument, Excelovo preglednico ali PowerPointovo predstavitev dodate na roko napisane opombe.



Imena možnosti za funkcije dodajanje opomb se lahko razlikujejo in so odvisna od različice sistema Microsoft Office.

- Če želite odpreti zaslonsko tipkovnico v sistemu Windows 8, z desno tipko miške kliknite ali tapnite in pridržite orodno vrstico in nato izberite **Orodne vrstice > Zaslonska tipkovnica**. Na zaslonu izberite ikono tipkovnice in nato ikono peresa.
- Če želite odpreti vnosno ploščo tabličnega računalnika v sistemu Windows 7 ali Windows Vista, izberite  > **Vsi programi > Pripomočki > Tablični računalnik > Vnosna plošča tabličnega računalnika**. V okno lahko pišete s pisalom ter nato uredite in pretvorite besedilo z eno od številnih možnosti, ki so na voljo.
- Če želite v programe sistema Microsoft Office dodati opombe z rokopisom, izberite meni **Pregled** in nato **Začnite pisati s črnilom**.



V Microsoft Wordu ali Excelu izberite zavihek **Vstavi** in nato kliknite **Začni vnašati rokopis**.

- Če želite dodati opombe na PowerPointove diapozitive v načinu diaprojekcije, pritisnite gumb ob strani pisala in v pojavnem meniju izberite **Možnosti kazalca > Pero**.



Ta način dodajanja opomb na PowerPointove diapozitive v načinu diaprojekcije deluje tudi v sistemu Windows XP Tablet PC Edition.

Več informacij o teh funkcijah najdete v pomoči za Windows.



Koristne Funkcije

To poglavje razlaga koristne nasvete za predstavitve in varnostne funkcije.

Projiciranje slik, ki so shranjene v napravi za shranjevanje USB (PC Free)

S priključitvijo naprave USB za shranjevanje, kot je pomnilnik USB ali trdi disk USB, na projektor, lahko projicirate shranjene datoteke brez uporabe računalnika. Ta funkcija se imenuje PC Free.



- Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.
- Med projiciranjem v PC Free ne morete odpraviti popačenja Keystone niti z gumboma [↶] in [↷] na nadzorni plošči.

Tehnični podatki o datotekah, ki jih je mogoče projicirati s funkcijo PC Free

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
Slika	.jpg	Naslednjih oblik ni mogoče projicirati. - oblika barvnega načina CMYK - oblika Progressive - Slike z ločljivostjo nad 8192 × 8192 Zaradi karakteristik datotek JPEG, projicirane slike morda ne bodo jasne zaradi previsokega kompresijskega razmerja.
	.bmp	Slik z ločljivostjo nad 1280 x 800 ni mogoče projicirati.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Slik z ločljivostjo nad 1280 x 800 ni mogoče projicirati. • Animiranih GIF-ov ni možno projicirati.
	.png	Slik z ločljivostjo nad 1280 x 800 ni mogoče projicirati.

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Slik z ločljivostjo nad 1280 x 720 ni mogoče projicirati. • Predvajate lahko le zvok, ki je oblikovan z linearnim PCM-jem in ADPCM-jem. • Podpira AVI 1.0. Datotek, ki so večje od 2 GB, ne morete projicirati.



- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Projektor ne podpira nekaterih datotečnih sistemov, zato uporabite medij, ki je bil formatiran v okolju Windows.
- Formatirajte medij v FAT16/32.

Primeri za PC Free

Projiciranje slik, ki so shranjene v napravi za shranjevanje USB



☛ "Projiciranje izbranih slik ali filmov" [str.87](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojeksijska)" [str.88](#)

Načini uporabe funkcije PC Free

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče.

Zagon funkcije PC Free






- 1 Spremenite vir na USB.
☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.43](#)

- 2 Pomnilniško napravo USB priključite neposredno na projektor.

☛ "Priključitev naprav USB" [str.30](#)





PC Free se zažene in prikaže se zaslon s seznamom datotek.

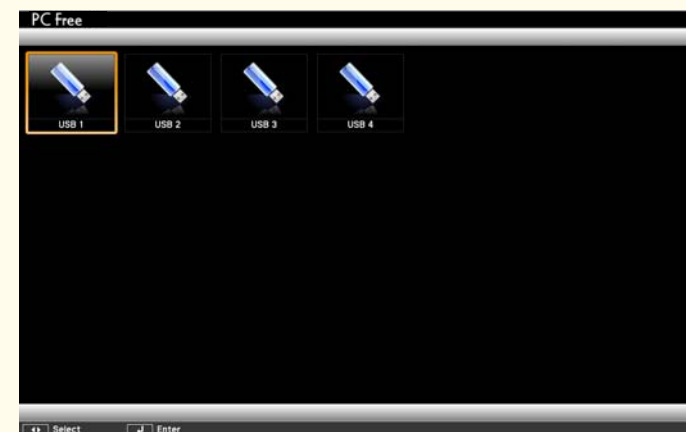
- Naslednje datoteke so prikazane kot sličice (vsebina datoteke je prikazana kot majhna slika).
 - datoteke JPEG
 - Datoteke AVI (prikaz prve slike ob začetku filma)
- Ostale datoteke ali mape so prikazane kot ikone, kot je prikazano v spodnji tabeli.

Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	Datoteke JPEG*		Datoteke BMP
	Datoteke GIF		Datoteke PNG
	Datoteke AVI (Motion JPEG)*		

* Ko prikaz sličice ni mogoč, je prikazana ikona.







- Pomnilniško kartico lahko prav tako vstavite v bralnik kartic USB, ki ga nato priključite na projektor. Vendar, nekateri dostopni USB bralniki kartic morda ne bodo združljivi s projektorjem.
- Projektor lahko hkrati prepozna največ pet nosilcev podatkov.
- Če se prikaže spodnji zaslon (Izberi pogon), z gumbi , ,  in  izberite želeni pogon in pritisnite gumb [Enter].



- Če želite prikazati zaslon Izberi pogon, premaknite kazalec do možnosti **Izberi pogon** na vrhu zaslona s seznamom datotek in pritisnite gumb [Enter].

Projiciranje Slik

- 1 Uporabite gumbе , ,  in  za izbiro datoteke ali mape, ki jo želite projicirati.



Če na trenutnem zaslonu ni vseh datotek in map, pritisnite [↓] na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec do možnosti **Naslednja stran** na dnu zaslona in pritisnite gumb [Enter].

Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, pritisnite gumb [↑] na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec do možnosti **Prejšnja stran** na dnu zaslona in pritisnite gumb [Enter].

2 Pritisnite gumb [Enter].

Izbrana slika je prikazana.

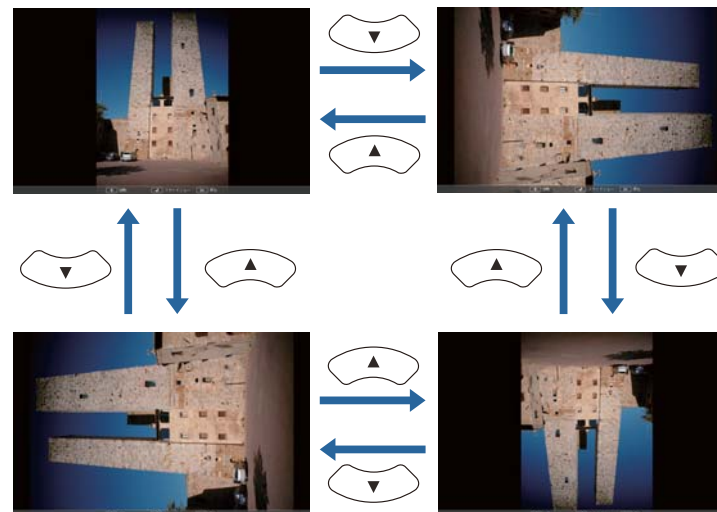
Ko izberete mapo, se prikažejo datoteke v izbrani mapi. Če se želite vrniti na zaslon, ki je bil prikazan pred odpiranjem mape, premaknite kazalec do možnosti **Nazaj na vrh** in pritisnite gumb [Enter].

Vrtenje slik

Predvajane slike lahko obrnete za 90° korake. Funkcija za vrtenje je na voljo tudi v načinu PC Free.

1 Predvajajte slike ali zaženite PC Free.

2 Med projiciranjem pritisnite gumb [↶] ali [↷].



Izklop funkcije PC Free

Če želite zapreti način PC Free, izključite napravo USB iz vhoda USB na projektorju. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

Projiciranje izbranih slik ali filmov

Pozor

Naprave za shranjevanje USB ne izključite, ko jo uporabljate, sicer PC Free morda ne bo deloval pravilno

1 Zaženite PC Free.

Prikaže se zaslon s seznamom datotek.

☛ "Zagon funkcije PC Free" [str.86](#)

- 2** Uporabite gumbе [↶], [↷], [↵] in [↴] za izbiro slikovne datoteke, ki jo želite projicirati.



- 3** Pritisnite gumb [Enter].
Slika je prikazana.



Z gumbom [↵] ali [↴] izberite naslednjo ali prejšnjo slikovno datoteko.

- 4** Projiciranje končate na enega izmed naslednjih načinov:
- Projiciranje slike: pritisnite gumb [Esc].

- Projiciranje filma: pritisnite gumb [Esc], da prikažete zaslon s sporočilom, izberite možnost **Izhod** in pritisnite gumb [Enter]. Ko je projekcija končana, se znova prikaže zaslon s seznamom datotek.

Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)

Slikovne datoteke v mapi lahko projicirate v zaporedju, eno za drugo. Ta funkcija se imenuje Diaprojekcija. Z naslednjim postopkom lahko nastavite Diaprojekcija.



Če želite, da se med funkcijo PC Free datoteke izmenjujejo samodejno, v meniju **Možnost** parameter **Čas preklopa zaslona** nastavite na drugo možnost in ne na **Ne**. Privzeta vrednost je 3 sekunde.

☛ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve za delovanje možnosti Diaprojekcija" [str.89](#)

- 1** Zaženite PC Free.
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.
☛ "Zagon funkcije PC Free" [str.86](#)
- 2** Z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↴] premaknite kazalec do mape, katere vsebino želite prikazati z možnostjo Diaprojekcija in pritisnite gumb [Enter].
- 3** Na spodnjem delu zaslona s seznamom datotek izberite možnost **Diaprojekcija** in pritisnite gumb [Enter].
Diaprojekcija se začne in slikovne datoteke v mapi se samodejno zaporedoma projicirajo, ena za drugo.
Ko je projicirana zadnja datoteka, se samodejno znova prikaže seznam datotek. Če **Neprekinjeno predvajanje** nastavite na

Vklopljeno na zaslonu Možnost, se ob koncu projiciranja znova začne od začetka.

☛ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve za delovanje možnosti Diaprojekcija" [str.89](#)

Med projiciranjem Diaprojekcija se lahko pomaknete na naslednji zaslon, se vrnete na prejšnjega ali ustavite predvajanje.



Če ima nastavev **Čas preklopa zaslona** na zaslonu Možnost vrednost **Ne**, se po izbiri Predvajaj diaprojekcijo datoteke ne bodo samodejno izmenjevale. Pritisnite gumb [↩], gumb [Enter] ali gumb [⏏] za izbor naslednje datoteke.

Naslednje funkcije lahko prav tako uporabite za projiciranje slikovnih datotek z PC Free.

- Zamrzni
☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" [str.91](#)
- A/V nemo
☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" [str.90](#)
- E-Zoom
☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.92](#)

Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve za delovanje možnosti Diaprojekcija

Na zaslonu Možnost lahko nastavite vrstni red prikazovanja datotek in delovanje Diaprojekcija.

- 1 Na spodnjem delu zaslona s seznamom datotek izberite **Možnost** in pritisnite gumb [Enter].

2

Ko je prikazan naslednji zaslon Možnost, določite posamezne nastavitve.

Nastavitve omogočite tako, da premaknete kazalec do ciljnega elementa in pritisnete gumb [Enter].

Spodnja tabela prikazuje dodatne informacije posameznih postavk.



Razvrstitev prikaza	Izberete lahko prikaz datotek Po imenu ali Po datumu .
Način razvrščanja	Datoteke lahko razvrstite Naraščajoče ali Padajoče .
Neprekinjeno predvajanje	Določite lahko, ali naj se Diaprojekcija ponavlja.
Čas preklopa zaslona	Nastavite lahko čas prikaza posamezne datoteke pri Predvajaj diaprojekcijo. Čas lahko nastavite med Ne (0) in 60 sekundami. Če nastavite vrednost Ne , je samodejno predvajanje onemogočeno.
Učinek	Pri spreminjanju diapozitivov lahko nastavite zaslonske učinke.

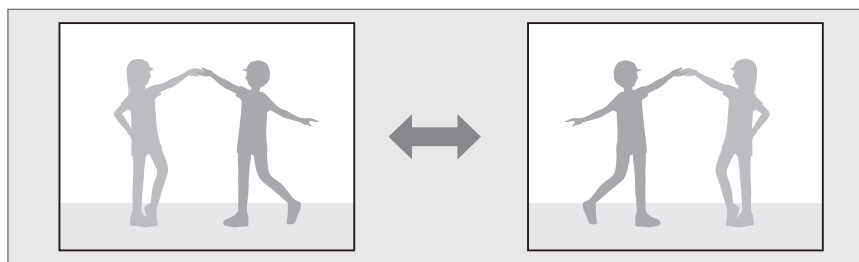
- 3** Z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] premaknite kazalec do možnosti **V redu** in pritisnite gumb [Enter].

Nastavitve so uporabljene.

Če nastavev ne želite uporabiti, premaknite kazalec do možnosti **Prekliči** in pritisnite gumb [Enter].

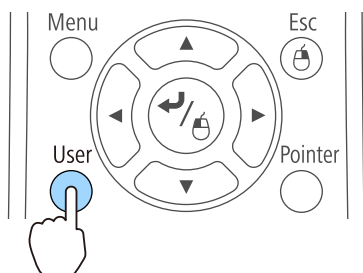
Vodoravni zasuk slike (Zasukaj vodoravno)

Sliko lahko začasno zasukate vodoravno in jo projicirate.



Če možnost **Uporabniški gumb** nastavite na **Zasukaj vodoravno** v meniju Konfiguracija, ob vsakem pritisku gumba [User] vklopite ali izklopite funkcijo Zasukaj vodoravno.

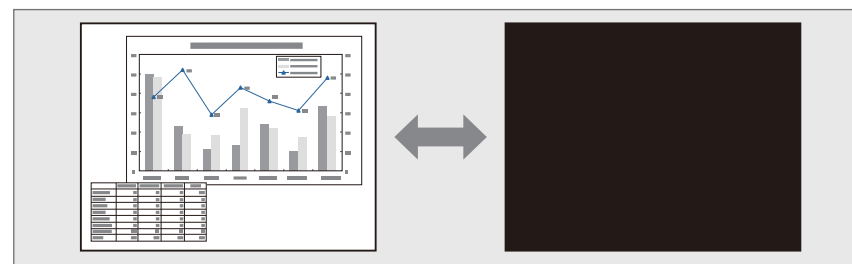
Nastavitve - Uporabniški gumb [str.119](#)



- Funkcija Zasukaj vodoravno se izklopi v teh primerih.
 - Ko je projektor izklopljen
 - Ko se prikaže meni Konfiguracija
 - Ko v projektorju spremenite način **Projekcija**
 - Ob izvedbi popravka Keystone
 - Ko se izvaja programska oprema Message Broadcasting
- Interaktivna funkcija ne deluje pravilno, kadar uporabljate funkcijo Zasukaj vodoravno (samo pri EB-536Wi).

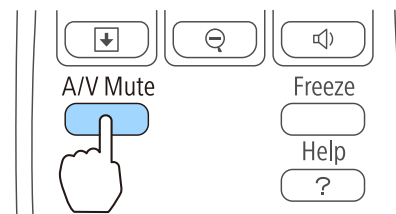
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)

Če želite izklopiti sliko na zaslonu in s tem preusmeriti pozornost občinstva na vaš govor ali če ne želite prikazati postopkov, kot je zamenjevanje datotek.

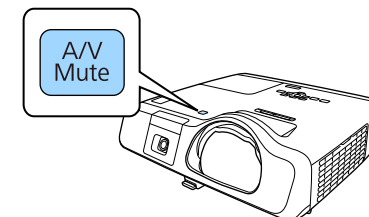


A/V nemo se vklopi ali izklopi ob vsakem pritisku gumba [A/V Mute].

Daljinski upravljalnik



Zgornja stran projektorja





- Če uporabite to funkcijo, ko predvajate premikajoče slike, se slike in zvok še vedno predvajajo, zato se ne morete vrniti v trenutek, ko je bil aktiviran A/V nemo.
- Zvok iz mikrofona je pri vklopljenem A/V nemo še vedno slišen.
- Prikazan zaslon lahko izberete s pritiskom gumba [A/V Mute] iz menija Konfiguracija.
 - ☛ **Razširjeno - Prikaz - A/V nemo** [str.121](#)
- Če z gumbom [A/V Mute] omogočite način A/V nemo, aktivirate **Časovnik izklopa A/V**, projektor pa se samodejno izklopi po približno 30 minutah. Če ne želite omogočiti funkcije **Časovnik izklopa A/V**, možnost **Časovnik izklopa A/V** nastavite na **Izklopljeno**.
 - ☛ **ECO - Časovnik izklopa A/V** [str.134](#)
- Med A/V nemo žarnica še vedno gori, zato se ure žarnice še vedno štejejo.



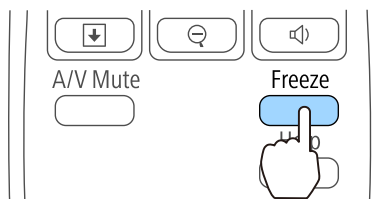
- Zvok se ne ustavi.
- Pri projiciranju posnetkov, se slika predvaja, kljub temu, da zaslon zamrznjen. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer je bil zaslon zamrznjen.
- Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, prikazan meni ali zaslon pomoč izgine.
- Zamrzni deluje tudi med uporabo funkcije E-Zoom.

Zamrzovanje slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena Zamrzni, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Zamrzni.

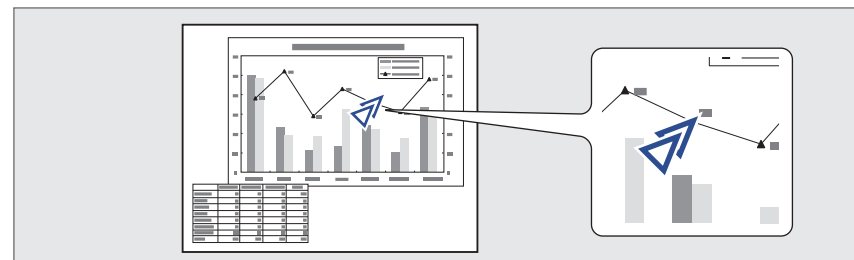
Vsakič ko pritisnete gumb, se funkcija [Freeze] vključi ali izključi.

Daljinski upravljalnik



Funkcija kazalca (Kazalec)

To vam omogoča premikanje kazalca na projicirano sliko in vam pomaga pritegniti pozornost na območje o katerem govorite.

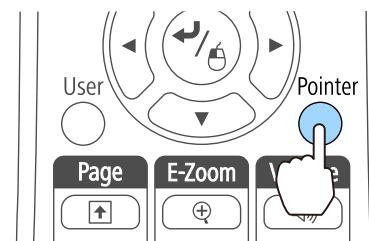


1

Prikaže kazalec.

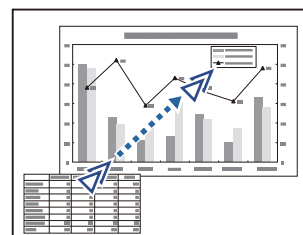
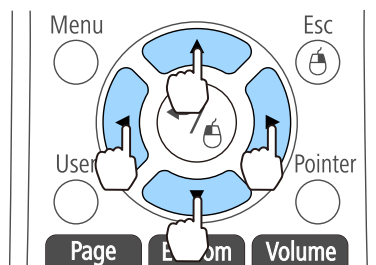
Kadar pritisnete na gumb [Pointer], se kazalec prikaže oziroma izgine.

Daljinski upravljalnik



2 Premakne ikono kazalca (↗).

Daljinski upravljalnik



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↖], [↗], [↘] ali [↙] lahko kazalec premaknete diagonalno.

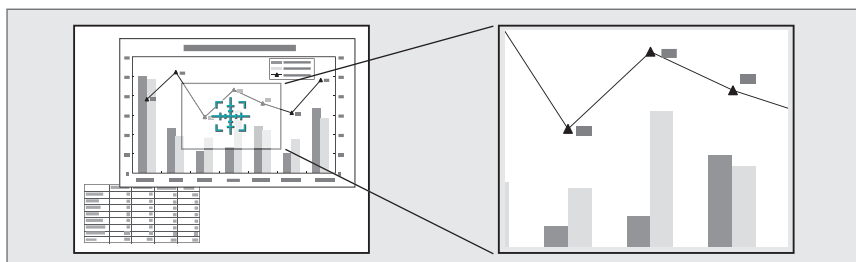


Obliko ikone kazalca lahko izberete iz menija Konfiguracija.

☞ Nastavitve - Oblika kazalca [str.119](#)

Povečanje dela slike (E-Zoom)

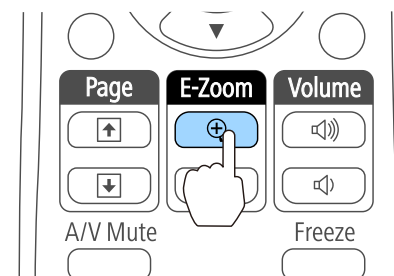
Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.



1 Zaženite E-Zoom.

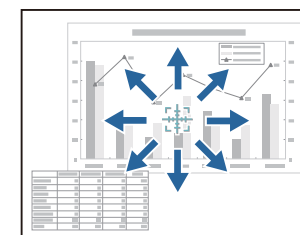
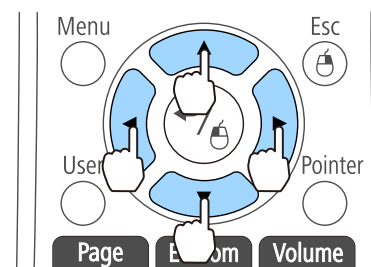
Pritisnite na gumb [⊕] za prikaz križca (⊕).

Daljinski upravljalnik



2 Premaknite križec (⊕) na območje slike, ki ga želite povečati.

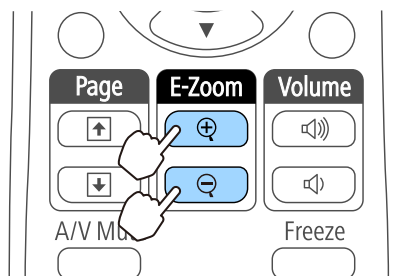
Daljinski upravljalnik



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↖], [↗], [↘] ali [↙] lahko kazalec premaknete diagonalno.

3 Povečaj.

Daljinski upravljalnik







Gumb [+]: Z vsakim pritiskom poveča območje. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Gumb [-]: Pomanjša slike, ki ste jih povečali.

Gumb [Esc]: Prekliče funkcijo E-Zoom.



- Merilo povečave se pokaže na zaslonu. Izbrano območje se lahko poveča od 1- do 4-krat v 25 postopnih korakih.
- Med povečanim projiciranjem pritisnite gumbe [>], [<] in [] in [] za pomik po sliki.

Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)

Kazalec računalniške miške lahko upravljate z uporabo projektorjevega daljinskega upravljalnika. Ta funkcija se imenuje Brezžična miška.

Naslednji operacijski sistemi podpirajo brezžično miško.

	Windows	OS X
OS	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

* Uporaba Brezžična miška morda ne bo možna pri vseh verzijah operacijskih sistemov.

Po naslednjem postopku omogočite funkcijo Brezžične miške.

1 V meniju Konfiguracija nastavite možnost **USB Type B** na **Brezžična miška/USB Display** (samo pri EB-536Wi).

☛ Razširjeno - USB Type B [str.121](#)

2 Povežite projektor in računalnik s priloženim ali komercialno dostopnim kablom USB.

☛ "Priključitev računalnika" [str.26](#)

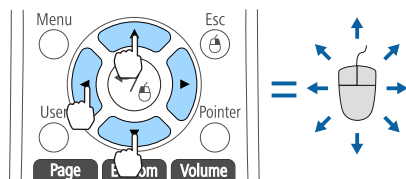
3 Spremenite vir na navedenega.

- USB Display
- Računalnik1
- Računalnik2
- HDMI

☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.43](#)

Ko ste nastavili miškin kazalec, ga lahko upravljate na naslednji način.

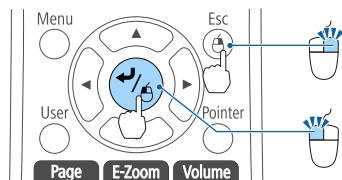
Premikanje miškega kazalca



Gumbi [↶][↷][↵][↶] ali [↷][↵][↶][↷]:

Premikanje miškega kazalca.

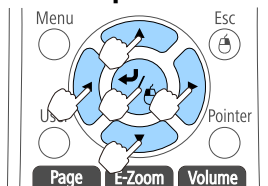
Kliki miške



Gumb [Esc]: Desni klik.

Gumb [Enter]: levi klik. S hitrim dvakratnim pritiskom izvršite dvoklik.

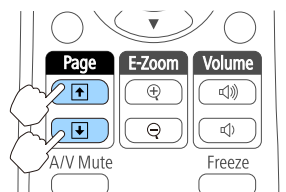
Primi in spusti



Pridržite gumb [Enter] in nato pritisnite gumb [↶], [↷], [↵] ali [↶], da povlečete.

Spustite gumb [Enter], da spustite na izbranem mestu.

Stran gor/dol



Gumb [↶]: Pomik na prejšnjo stran.

Gumb [↷]: Pomik na naslednjo stran.



- Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↶], [↷], [↵] ali [↶] lahko kazalec premaknete diagonalno.
 - Če so v računalniku miškini gumbi nastavljeni obratno, bodo gumbi na daljinskem upravljalniku prav tako obrnjeni.
 - Brežžična miška ne deluje pod naslednjimi pogoji.
 - Ko je možnost **Razširjeno - USB Type B** nastavljena na drug element in ne na **Brezžična miška/USB Display** (samo pri EB-536Wi).
 - Ko sta prikazana meni Konfiguracija ali pomoč.
 - Pri ostalih funkcij, razen funkcije za brezžično miško (kot na primer prilagoditev glasnosti).
- Pri uporabi funkcije E-Zoom ali Kazalec je na voljo funkcija za pomik po strani gor ali dol.

Shranjevanje uporabnikovega logotipa

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.

Logo vpisanega uporabnika lahko uporabite kot znak ob začetku projekcije ali ob odsotnosti vhodnega signala.

☛ **Razširjeno - Prikaz** [str.121](#)

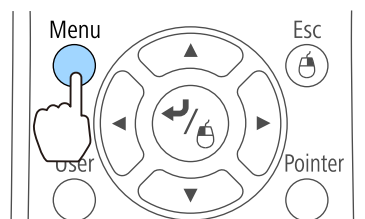


- Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.
- Če s funkcijo množične namestitve nastavite vsebino menija Konfiguracija v drugem projektorju, je logotip registriranega uporabnika nastavljen za druge projektorje. V logotipu uporabnika ne registrirajte zasebnih ali podobnih podatkov.
- ☛ "Množična nastavitve več projektorjev" [str.137](#)

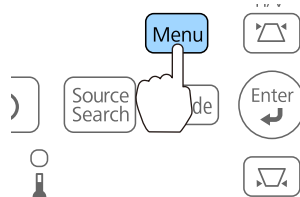
1 Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.113](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Uporabnikov logo** iz **Razširjeno**.



- Če je možnost **Zaščita uporab. loga** v razdelku **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo in uporabnikovega logotipa ne morete spremeniti. Logotip lahko spremenite, če možnost **Zaščita uporab. loga** nastavite na **Izklopljeno**.
☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.98](#)
- Če je izbrana možnost **Uporabnikov logo**, ko se izvajajo funkcije Keystone, E-Zoom, Pogled ali Nastavi zoom, se trenutna funkcija začasno prekine.

3 Ko se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

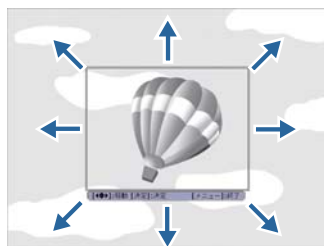
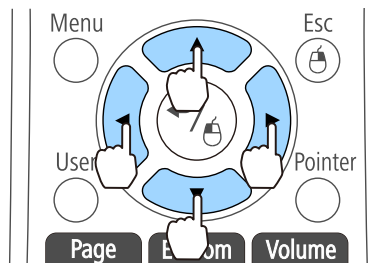


Ko pritisnete gumb [Enter] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se lahko spremeni velikost zaslona glede na signal, ker se nastavi na dejansko ločljivost slikovnega signala.

- 4** Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.

Iste funkcije lahko izvršite z nadzorne plošče projektorja.

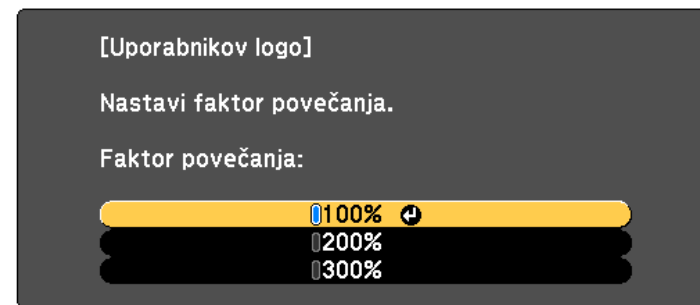
Daljinski upravljalnik



Shranite lahko pri velikosti 400 x 300 pik.

- 5** Ob pritisku gumba [Enter] in prikazu sporočila "Ali želite izbrati to sliko?", izberite **Da**.

- 6** Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitev.



- 7** Ko je prikazano "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano."



Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.

Shranjevanje uporabniškega vzorca

V projektorju je registriranih pet vzorcev, na primer vzporedne črte in mrežne črte.

 **Nastavitve - Vzorec - Tip vzorca** [str.119](#)

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabniški vzorec.

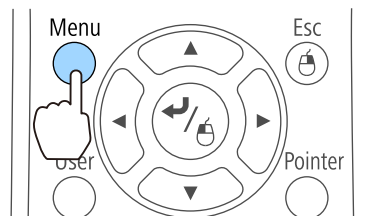


Ko je uporabniški vzorec shranjen, se prejšnji uporabniški vzorec izbriše.

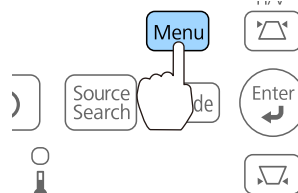
- 1 Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabniški vzorec in pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.113](#)

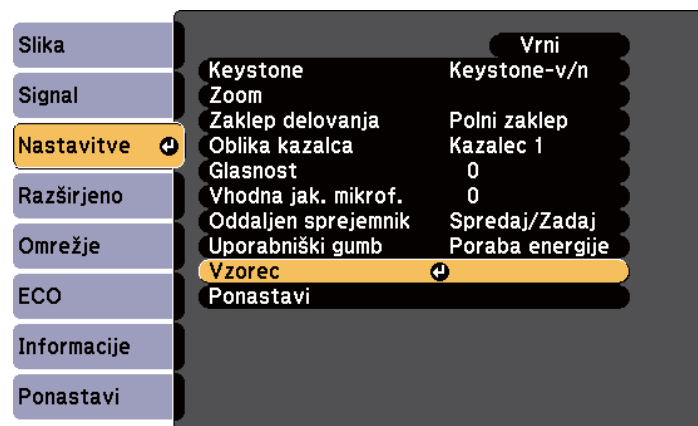
Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



- 2 Izberite **Vzorec** iz **Nastavitve**.



- 3 Izberite **Uporabniški vzorec**.



☛ Če je izbran **Uporabniški vzorec**, ko izvajate funkcijo Keystone, E-Zoom, Pogled ali »Nastavi zoom«, je trenutna funkcija preklicana.

- 4 Ko je prikazano "Želite trenutno prikazano sliko uporabiti kot Uporabniški vzorec?", izberite **Da**.

- 5 Po pritisku gumba [**↵**], se prikaže sporočilo "Ali to sliko shranjujete kot Uporabniški vzorec?". Izberite **Da**.
Slika je shranjena. Ko se slika shrani, se prikaže sporočilo "Nastavitev za Uporabniški vzorec je končana."

☛ Ko se uporabniški vzorec shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja**
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju.
☛ "Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)" [str.100](#)
- **Zaklep proti kraji**
Ta projektor je opremljen z naslednjo napravo proti kraji.
☛ "Zaklep proti kraji" [str.101](#)

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Če aktivirate možnost Zaščita z geslom, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projiciranje slik, čeprav je projektor vklopljen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu možnost Zaščita z geslom ni aktivirana.

Vrste, ki so na voljo za možnost Zaščita z geslom

Spodaj navedene tri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

- **Zaščita ob vklopu**
Če je možnost **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti vnaprej nastavljeno geslo, ko priključite in vklopite projektor (to velja tudi za možnost Direkten vklop). Ko vnesete pravilno geslo, se začne projiciranje.

• Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Če je možnost **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za uporabnikov logotip.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavljanje **Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno** ali **A/V nemo** iz menija **Prikaz**
☛ **Razširjeno** - **Prikaz** [str.121](#)

• Zaščita omrežja

Če je možnost **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno**, ne smete spreminjati nastavitve za možnost **Omrežje**.

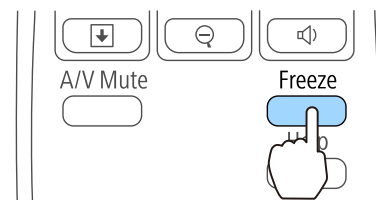
☛ "Meni Omrežje" [str.124](#)

Nastavitev Zaščita z geslom

Upoštevajte naslednji postopek za nastavitev zaščite z geslom.

- 1** Med projekcijo pridržite gumb [Freeze] za približno pet sekund. Prikaže se meni Zaščita z geslom.

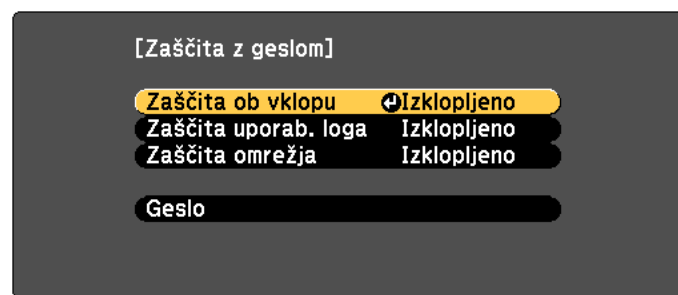
Daljinski upravljalnik





- Če je možnost Zaščita z geslom že vklopljena, morate vnesti geslo.
Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže meni z nastavitvami možnosti Zaščita z geslom.
- "Vnos gesla" [str.99](#)
- Ko namestite geslo, nalepite nalepko zaščite z geslom na vidno mesto, kot nadaljnji ukrep proti kraji.

- 2** Izberite vrsto zaščite z geslom, ki jo želite nastaviti, in nato pritisnite gumb [Enter].

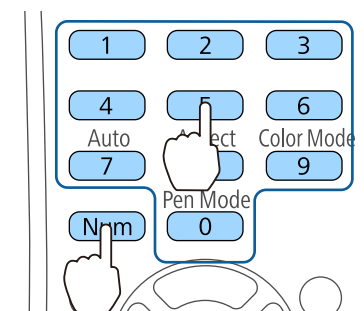


- 3** Izberite **Vklopljeno** in nato pritisnite gumb [Enter].
Pritisnite gumb [Esc] za ponovni prikaz zaslona iz koraka 2.

- 4** Nastavite geslo.

- (1) Izberite **Geslo** in nato pritisnite gumb [Enter].
- (2) Ko se prikaže sporočilo "Ali želite spremeniti geslo?", izberite **Da** in pritisnite gumb [Enter]. Privzeto geslo je "0000". To spremenite v lastno poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 2.
- (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot "****". Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.

Daljinski upravljalnik

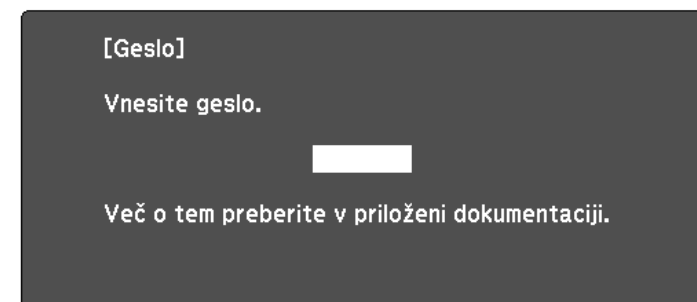


- (4) Ponovno vnesite geslo.
Prikaže se sporočilo "Geslo sprejeto."
Če je vneseno geslo napačno, se pojavi sporočilo, ki vam pove, da ponovno vnesite geslo.

Vnos gesla

Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo daljinskega upravljalnika.

Ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite geslo.



Ob vnosu pravilnega gesla je zaščita z geslom začasno onemogočena.

Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko "**Šifra zahteve:** xxxxx", ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če zgoraj opisani postopek ponavljate in 30-krat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. "Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji."
☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)

Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbe na nadzorni plošči.

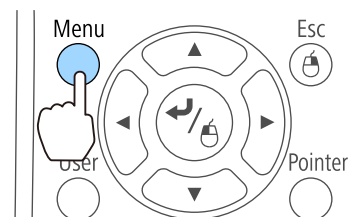
- **Polni zaklep**
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- **Delni zaklep**
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba za napajanje [⏻], so zaklenjeni.

Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbe, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov. Projektor še vedno lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

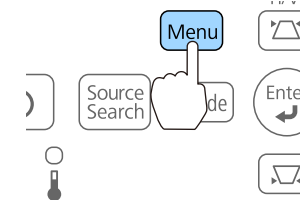
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.113](#)

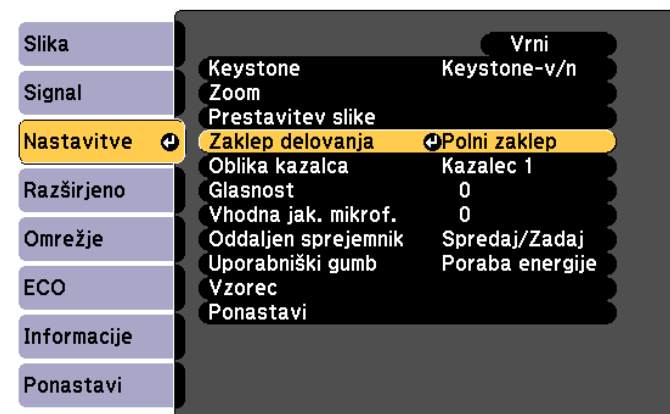
Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Zaklep delovanja** iz nastavitve **Nastavitve**.




3 Po potrebi izberite **Polni zaklep** ali **Delni zaklep**.



- 4** Izberite **Da**, ko se prikaže potrditveno sporočilo. Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavitev, ki ste jo izbrali.




Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega od spodnjih načinov.

- Izberite **Izklopljeno** iz **Zaklep delovanja**.
 **Nastavitve - Zaklep delovanja** [str.119](#)
- Pritisnite in držite gumb [Enter] na nadzorni plošči približno sedem sekund, dokler se ne prikaže sporočilo, da je zaklep izključen.

Zaklep proti kraji

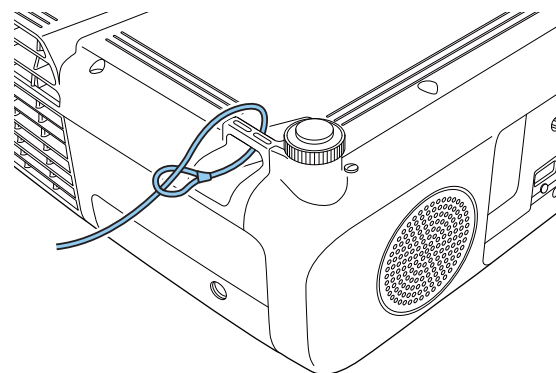
Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža
 Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.
 Glejte naslednje za več informacij o varnostnem sistemu Microsaver.
 <http://www.kensington.com/>
- Varovana točka namestitve kabla
 Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi točko namestitve, da projektor zavarujete na mizo ali podstavek. Tukaj skozi ne napeljite žic za preprečitev padca, če boste projektor namestili na zid ali ga obesili s stropa.

Namestitev žične ključavnice

Speljite žično ključavnico proti kraji skozi točko namestitve.

Za navodila o zaklepanju ključavnice pogledajte v dokumentacijo ključavnice.



Vizitka EasyMP Monitor

EasyMP Monitor omogoča izvajanje operacij, kot so pregled stanja več projektorjev Epson, ki so povezani z omrežjem, na računalniškem monitorju in upravljanje projektorjev z računalnika.

EasyMP Monitor lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

V nadaljevanju so opisane funkcije nadzora in upravljanja, ki jih lahko izvajate s programom EasyMP Monitor.

- Registracija projektorjev za namen nadzora in upravljanja
- Registracija skupine za registrirane projektorje
- Nadziranje stanja registriranih projektorjev
- Nadzor registriranih projektorjev
- Nastavitve za E-poštna obvestila
- Pošiljanje sporočil registriranim projektorjem

Message Broadcasting

Message Broadcasting je vtični za EasyMP Monitor. Message Broadcasting lahko uporabljate za pošiljanje sporočil (datoteka JPEG), ki bodo projicirana v vseh projektorjih družbe Epson ali določenih projektorjih, ki imajo vzpostavljeno povezavo z omrežjem.

Podatke lahko pošljete ročno ali samodejno z nastavitvami časomera, ki so na voljo v programu EasyMP Monitor.

Programsko opremo Message Broadcasting lahko prenesete s tega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)

V spletnem brskalniku računalnika, ki ima vzpostavljeno povezavo s projektorjem prek omrežja, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. S to funkcijo lahko opravite namestitve in nadzirate delovanje na daljavo. Ker lahko uporabljate računalniško tipkovnico, je poleg tega vnos znakov, ki so potrebni za namestitve, lažji.

Za spletni brskalnik uporabite Microsoftov Internet Explorer 8.0 ali novejši. Uporabite Safari za OS X.



Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko nastavljate in krmilite projektor z uporabo spletnega brskalnika tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).

☛ **ECO - V pripravljenosti** [str.134](#)

Nastavitev projektorja

V spletnem brskalniku lahko nastavite parametre, ki se običajno nastavljajo v projektorjevem meniju Konfiguracija. Nastavitve so prikazane v meniju Konfiguracija. Obstajajo tudi elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku.

Elementi v meniju Konfiguracija, ki jih ne morete nastaviti v spletnem brskalniku

- Meni Nastavitve - Oblika kazalca
- Meni Nastavitve - Vzorec (razen za Tip vzorca)
- Meni Nastavitve - Uporabniški gumb
- Meni Razširjeno - Uporabnikov logo
- Meni Razširjeno - USB Type B
- Meni Razširjeno - Easy Interactive Function
- Meni Razširjeno - Jezik
- Meni Ponastavi - Ponastavi vse in Pon. št. ur del. žarn.

Nastavitve za elemente vsakega menija so enake kot v projektorjevem meniju Konfiguracija.

☛ "Meni Konfiguracija" [str.112](#)

Elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku

- Ime skupnosti SNMP (do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov)
- Geslo Monitor (do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov)

Prikaz zaslona Spletni kontrolnik

Za prikaz okna Spletni kontrolnik uporabite v opisan postopek.

Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem. Pri povezovanju preko brezžičnega lokalnega omrežja uporabite napredne nastavitve.



Če je spletni brskalnik nastavljen, da se poveže preko proxy strežnika, Spletni kontrolnik ne bo prikazan. Za prikaz spletnega upravljanja proxy strežnik ne sme biti uporabljen za povezavo.

- 1 Zaženite spletni brskalnik v računalniku.
- 2 V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici računalnika. Prikaže se zaslon Spletni kontrolnik. Če v meniju Konfiguracija nastavite možnost **Geslo za Web**, se prikaže zaslon za vnos gesla.

- 3 Vnesite ID uporabnika in geslo in nato pritisnite tipko Enter na tipkovnici računalnika.

ID uporabnika je »EPSONWEB«.

Privzeto geslo je »admin«.

Ko vnesete pravilni ID uporabnika in geslo, se prikaže zaslon spletnega kontrolnika.

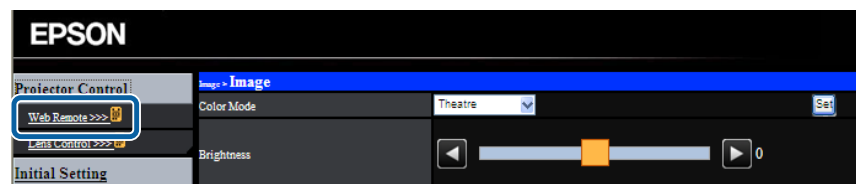


- Vnesite uporabniško ime tudi, če je nastavev za geslo onemogočena. ID-ja uporabnika ne morete spremeniti.
 - Geslo lahko spremenite v razdelku Omrežje v meniju Konfiguracija.
- ☛ **Omrežje - Osnovno - Geslo za Web** [str.124](#)

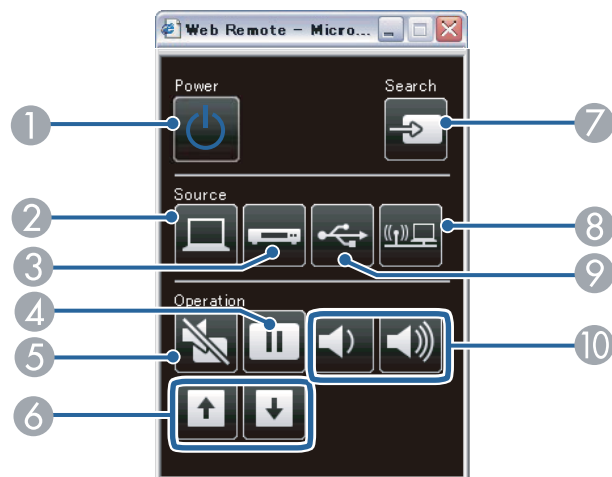
Prikaz zaslona Web Remote

Web Remote omogoča nadzorne funkcije daljinskega upravljalnika s spletnim brskalnikom.

- 1 Prikaz zaslona Spletni kontrolnik.
- 2 Kliknite **Web Remote**.



- 3 Prikaže se zaslon Web Remote.



Ime	Funkcija
① Gumb [Power] [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ☞ "Vklop projektorja" str.40
② Gumb [Computer]	Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri: <ul style="list-style-type: none"> • Vrata Computer1 • Vrata Computer2
③ Gumb [Video]	Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov. <ul style="list-style-type: none"> • Vhod za S-Video • Vhod za Video • Vrata HDMI
④ Gumb [Freeze]	Omogoča ustavljanje in nadaljevanja prikaza. ☞ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.91
⑤ Gumb [A/V Mute]	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☞ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.90

Ime	Funkcija
⑥ Gumbi [Page] [Up] [Down]	Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje. <ul style="list-style-type: none"> • Uporaba funkcije Brezžična miška ☞ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.93 • Uporaba USB Display ☞ "Projiciranje z možnostjo USB Display" str.44 • Priključitev na omrežje <p>Pri projiciranju slik v načinu PC Free s pritiskom teh gumbov prikažete prejšnji/naslednji zaslon.</p>
⑦ Gumb za [Source Search]	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.42
⑧ Gumb [LAN]	Preklopi na sliko iz naprave, priključene prek omrežja. ☞ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" str.43
⑨ Gumb [USB]	Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Slike iz naprave, priključene na vrata USB-A ☞ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" str.43
⑩ Gumb [Volume] [◀] [▶]	[◀] Zmanjša glasnost. [▶] Poveča glasnost. ☞ "Prilagoditev glasnosti" str.53

Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah

Po izbiri Obvestilo o pošti so obvestila poslana na prej določene e-poštne naslove ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ **Omrežje - Pošta - Obvestilo o pošti** [str.131](#)



- Registrirate lahko največ tri prejemnike obvestil (naslove), obvestila o stanju projektorja pa lahko pošljete vsem prejemnikom hkrati.
- Če projektor doleti resna okvara in nenadoma preneha delovati, upravljavcu morda ne bo mogoče poslati obvestila o težavi.
- Nazor je mogoč v primeru, da je v načinu **V pripravljenosti** projektor nastavljen na **Komunik. vklop.**, četudi je projektor v načinu spanja (ko je izključen).

☛ **ECO - V pripravljenosti** [str.134](#)

Branje obvestila o pošti

Če je funkcija Obvestilo o pošti nastavljena na **Vklopljeno** in se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, bo poslano naslednje e-sporočilo.

Pošiljatelj: Elektronski naslov 1

E-poštni naslov: EPSON Projector

Vrstica 1: Ime projektorja, kjer se je pripetila težava

Vrstica 2: IP naslov projektorja, v katerem je prišlo do težave.

Vrstice 3 in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Vsebina glavnih obvestil je navedena spodaj.

- Internal error
- Fan related error

- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification

• No-signal

Projektor ne prejme nobenega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vira signala.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Glejte naslednje za odpravljanje težav in opozoril.

☛ "Razlaga indikatorjev" [str.145](#)

Upravljanje s SNMP

Z nastavitvijo **SNMP** na **Vklopljeno**, v meniju Konfiguracija, so obvestila poslana na prej določen računalnik ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ **Omrežje - Ostali - SNMP** [str.132](#)



- SNMP mora upravljati skrbnik omrežja ali nekdo, ki se spozna na omrežje.
- Če želite za nadzor projektorja uporabljati funkcijo SNMP, morate v računalnik namestiti program za upravljanje s pomočjo protokola SNMP.
- Agent SNMP za ta projektor se sklada z različico 1 (SNMPv1).
- Funkcije upravljanja s pomočjo protokola SNMP ne morete uporabljati prek brezžičnega omrežja LAN v načinu Hitro.
- Shranite lahko največ dva ciljna naslova IP.

Ukazi ESC/VP21

Z uporabo ESC/VP21 lahko upravljate projektor z zunanje naprave.

Seznam ukazov

Ko se ukaz Vključeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Glavna vsebina je navedena spodaj.

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP napajanja	Vključeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik1	Avtomatično	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14

Element menija			Ukaz
	Računalnik2	Avtomatično	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponenta	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V nemo VKLOP-LJENO/IZKLOPLJENO	Vključeno		MUTE ON
	Izklopljeno		MUTE OFF

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Postavitev kablov

Serijska povezava

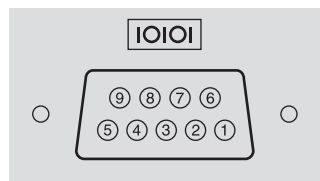
- Oblika konektorja: D-Sub 9-pin (moški)

- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C

<Pri projektorju>



<Pri računalniku>



<Pri projektorju>

(PC serijski kabel)

<Pri računalniku>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←—————	3	TD
TD	3	—————→	2	RD

Ime signala	Funkcija
GND	Ozemljitev signalne žice
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov

Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bps
- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

O PJLink

PJLink Class1 je združenje JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev določilo za standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s PJLink Class1 standardom, ki ga je ustanovila JBMA.

Pred uporabo PJLink morate nastaviti omrežje. Glejte naslednje napotke za več informacij, kako nastaviti omrežje.

☛ "Meni Omrežje" [str.124](#)

Pozna vse ukaze, razen naslednjih, ki so določeni z PJLink Class1. To je bilo potrjeno s preverjanjem ustreznosti standardu PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Nezdružljivi ukazi**

Funkcija		Ukaz PJLink
Nastavitve izklopa zvoka in slike	Izklop slike	AVMT 11
	Izklop zvoka	AVMT 21

- **imena, določena s PJLink in ustreznimi viri projektorja**

Vir	Ukaz PJLink
Računalnik1	INPT 11
Računalnik2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41

Vir	Ukaz PJLink
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"
EPSON
- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"
EPSON 536
EPSON 535
EPSON 525
EPSON 530
EPSON 520

Vizitka za Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integriran krmilni sistem podjetja Crestron®. Uporabite ga lahko za nadzor in krmiljenje več naprav povezanih na omrežje.

Projektor podpira krmilni protokol in ga lahko zato uporabite v sistemu z Crestron RoomView®.

Obiščite spletno mesto podjetja Crestron® za več informacij o Crestron RoomView®. (Podpora samo za zaslone v angleškem jeziku.)

<http://www.crestron.com>

Spodaj lahko najdete pregled programa Crestron RoomView®.

- Daljinsko upravljanje z uporabo spletnega brskalnika**
Projektor lahko upravljate z računalnikom kot pri uporabi daljinskega upravljalnika.

• Upravljanje in nadzor s programsko opremo

Za upravljanje naprav v sistemu, obveščanje predstavnikov za pomoč in pošiljanje obvestil v sili lahko uporabite Crestron RoomView® Express ali Crestron RoomView® Server Edition, ki ju ponuja podjetje Crestron®. Za podrobnejše informacije si oglejte naslednje spletno mesto.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V priročniku so navodila za izvajanje operacij na računalniku z uporabo spletnega brskalnika.



- Vpišete lahko samo enobitne alfanumerične znake in simbole.
- Ko uporabljate Crestron RoomView® ne morete uporabljati naslednjih funkcij.
 - "Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" [str.102](#)
 - Message Broadcasting (vtičnik EasyMP Monitor)
- Nazor je mogoč v primeru, da je v načinu **V pripravljenosti** projektor nastavljen na **Komunik. vklop.**, četudi je projektor v načinu spanja (ko je izključen).
 - ECO - V pripravljenosti [str.134](#)

Upravljanje projektorja iz računalnika

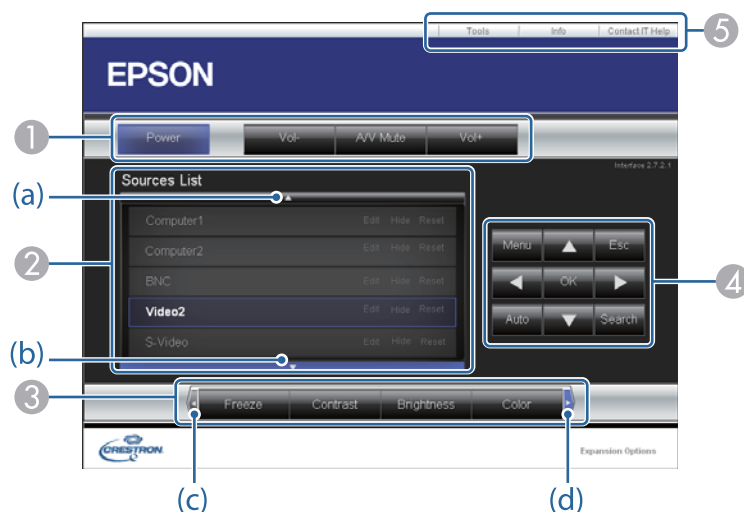
Prikaz okna za upravljanje

Pred izvajanjem kakršnih koli operacij preverite naslednje.

- Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem. Pri povezovanju na brezžično lokalno omrežje, se priključite z načinom Napredno povezave.
 - "Meni Brezžični LAN" [str.128](#)
- Nastavite Crestron RoomView na **Vklopljeno** preko menija **Omrežje**.
 - Omrežje - Ostali - Crestron RoomView [str.132](#)

- 1 Zaženite spletni brskalnik v računalniku.
- 2 V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici.
Prikaže se okno za upravljanje.

Uporaba okna za upravljanje



- 1 S klikom gumbov lahko izvedete ta dejanja.

Gumb	Funkcija
Power	Vključi ali izključi projektor.
Vol-/Vol+	Prilagodi glasnost.

Gumb	Funkcija
A/V Mute	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☞ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.90

- 2 Preklopite na sliko iz izbranega vhodnega vira. Če želite prikazati vire, ki niso prikazani na zaslonu, kliknite (a) ali (b) in se pomaknite gor ali dol. Trenutni video signal vhodnega vira je prikazan z modro.
Po potrebi lahko ime vira spremenite.
- 3 S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije. Če želite prikazati gumbe, ki niso prikazani na zaslonu, kliknite (c) ali (d) in se pomaknite levo ali desno.

Gumb	Funkcija
Freeze	Predstavitve se ustavi ali nadaljuje. ☞ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.91
Contrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Brightness	Nastavite lahko svetlost slike.
Color	Barvno nasičenost slik lahko spreminjate.
Sharpness	Nastavite lahko ostrino slike.
Zoom	Kliknite gumb [⊕] za povečavo slike brez spreminjanja velikosti projekcije. Kliknite gumb [⊖] za pomanjšanje slike, ki ste jo povečali z gumbom [⊕]. Kliknite gumb [▲], [▼], [◀] ali [▶], da spremenite položaj povečane slike. ☞ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.92

- 4 Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] izvedete enaka dejanja kot z gumbi [⊕], [⊖], [◀] in [▶] na daljinskem upravljalniku. S klikom drugih gumbov lahko izvedete ta dejanja.

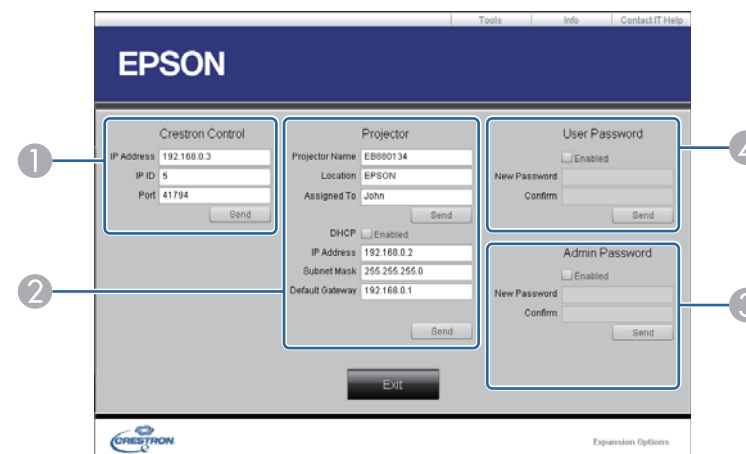
Gumb	Funkcija
OK	Z njim izvedete enako dejanje kot z gumbom [Enter] na daljinskem upravljalniku. ☛ "Daljinski upravljalnik" str.16
Menu	Prikaže in zapre meni Konfiguracija.
Auto	S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer1 ali vrat Computer2, lahko samodejno optimizirate sliko s prilagoditvijo Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.
Search	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.42
Esc	Ima isto funkcijo kot gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku. ☛ "Daljinski upravljalnik" str.16

5 S klikom na zavihke lahko opravite naslednje operacije.

Zavihek	Funkcija
Contact IT Help	Prikaže okno predstavnikov za pomoč. Se uporablja za pošiljanje in prejemanje sporočil od skrbnikov z uporabo programa Crestron RoomView® Express.
Info	Prikaže informacije o trenutno priključenem projektorju.
Tools	Spremeni nastavitve trenutno priključenega projektorja. Glejte naslednji odsek.

Uporaba okna z orodji

Ko pritisnete zavihek **Tools**, v oknu operacij, se prikaže naslednje okno. V tem oknu lahko spremenite nastavitve trenutno priključenega projektorja.



- 1 Crestron Control**
Za nastavljanje osnovnih krmilnikov Crestron®.
- 2 Projector**
Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
Projector Name	Vpišite ime, da ločite trenutno priključen projektor od drugih projektorjev na omrežju. (Ime lahko vsebuje do 15 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
Location	Vpišite ime lokacije za namestitev za trenutno priključen omrežni projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
Assigned To	Vpišite uporabniško ime za projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
DHCP	Izberite potrditveno polje Enabled za uporabo DHCP. Če je DHCP omogočen, lahko vpišete naslov IP.

Element menija	Funkcija
IP Address	Vpišite naslov IP, ki ga želite dodeliti trenutno priključenemu projektorju.
Subnet Mask	Vpišite podomrežno masko za trenutno priključen projektor.
Default Gateway	Vpišite naslov prehoda za trenutno priključen projektor.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe, ki ste jih opravili na Projector .

3 Admin Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna Tools potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
New Password	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna Tools. (Ime lahko vsebuje do 26 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
Confirm	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu New Password . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu Admin Password .

4 User Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna operacij v računalniku potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
New Password	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna operacij. (do 26 enobajtnih alfanumeričnih znakov)
Confirm	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu New Password . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu User Password .



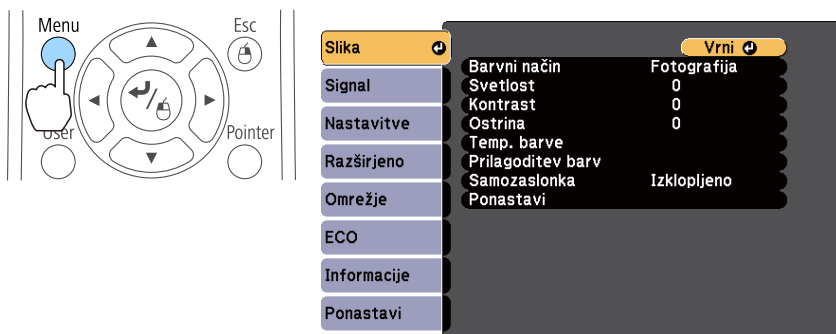
Meni Konfiguracija

To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija in njegove funkcije.

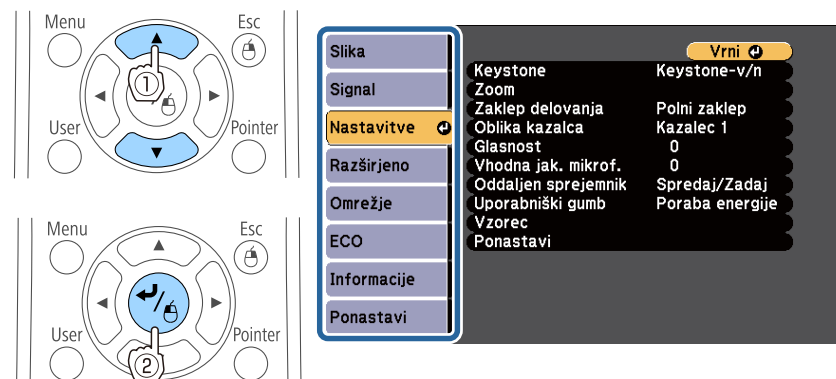
Ta razdelek razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče. Glejte vodnik pod menijem za razpoložljive gumbе in njihove funkcije.

1 Prikaz zaslona z menije Konfiguracija.



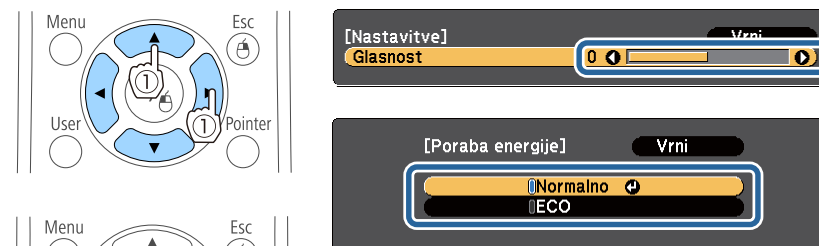
2 Izberite najvišji element v meniju.



3 Izberite element v podmeniju.





4 Spremenite nastavev.






5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



Tabela menija konfiguracije

Nastavljive postavke so odvisne od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala in vira.

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Slika  str.116	Barvni način	Dinamično, Predstavitev, Teater, sRGB, Črna podlaga
	Svetlost	od -24 do 24
	Kontrast	od -24 do 24
	Barvna zasičenost	od -32 do 32
	Obarvanost	od -32 do 32
	Ostrina	od -5 do 5
	Temp. barve	5000K do 10000K, -3 do 6
	Prilagoditev barv	Rdeča: od -16 do 16 Zelena: od -16 do 16 Modra: od -16 do 16
	Samozaslonka	Izklopljeno, Normalno, Visoka hitrost
Meni Signal  str.117	Samonamestitev	Vklopljeno in Izklopljeno
	Ločljivost	Avtomatično, Široko in Normalno
	Sledenje	-
	Sinhronizacija	-
	Položaj	Gor, Dol, Levo in Desno
	Progresivno	Izklopljeno, Video in Film/ Avtomatično
	Zmanjšanje šuma	Izklopljeno, NR1 in NR2
	Območje HDMI video	Avtomatično, Normalno in Razširjeno



Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Vhodni signal	Avtomatično, RGB in Komponenta
	Video signal	Avtomatično, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 in SECAM
	Pogled	Normalno, Avtomatično, 4:3, 16:9, Polno, Zoom in Privzeto
	Overscan	Avtomatično, Izklopljeno, 4% in 8%
	Obdelava slike	Natančno, Hitro
Meni Nastavitve  str.119	Keystone	Keystone-v/n in Quick Corner
	Zoom	0 (Široko) na 40 (Tele)
	Zaklep delovanja	Polni zaklep, Delni zaklep in Izklopljeno
	Oblika kazalca	Kazalec 1:Kazalec 2:Kazalec 3
	Glasnost	od 0 do 20
	Vhodna jak. mikrof.	od 0 do 5
	Oddaljen sprejemnik	Spredaj/Zadaj, Spredaj, Zadaj in Izklopljeno
	Uporabniški gumb	Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost, Vhodna jak. mikrof., Prikaz vzorca, Samodejno umerjanje in Zasukaj vodoravno
	Vzorec	Prikaz vzorca, Tip vzorca, Uporabniški vzorec in Testni vzorec





Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Razširjeno  str.121	Easy Interactive Function	Elementi v Splošno Samodejno umerjanje, Ročno umerjanje, Način pisala, Lebdenje, Dodatno Elementi v načinu Rač. interaktivno Nač. delov. pisala, Omogoči desni klik, Dodatno
	Prikaz	Sporočila, Prikaz ozadja, Zagonsko okno, A/V nemo, Orodne vrstice, Ikona načina pisala, Nadzor projektorja
	Uporabnikov logo	-
	Projekcija	Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj in Zadaj/Strop
	Delovanje	Direkten vklop, Način visoke višine, Iskan. virov ob zagonu, Samodejni vklop
	A/V nastavitve	A/V izhod, Avdio izhod, Avdio izhod HDMI
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Brezžična miška/USB Display
	Jezik	15 ali 35 jezikov*
Meni ECO  str.134	Poraba energije	Normalno in ECO
	Optimiz. razsvetlj.	Vklopljeno in Izklopljeno
	Mirovanje	Vklopljeno in Izklopljeno
	Čas mirov. načina	od 1 do 30
	Časovnik izklopa A/V	Vklopljeno in Izklopljeno

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Informacije  str.135	V pripravljenosti	Komunik. vklop. in Komunik. izklop.
	Prikaz ECO	Vklopljeno in Izklopljeno
	Pod. o projektorju	Ure žarnice, Vir, Vhodni signal, Ločljivost, Video signal, Frekv. osveževanja, O sinhronizaciji, Stanje, Serijska številka, Event ID
Meni Ponastavi  str.136	Različica	Main, Video
	Ponastavi vse	-
	Pon. št. ur del. žarn.	-

* Število podprtih jezikov je odvisno od regije, kjer ste kupili projektor.


Meni Omrežje

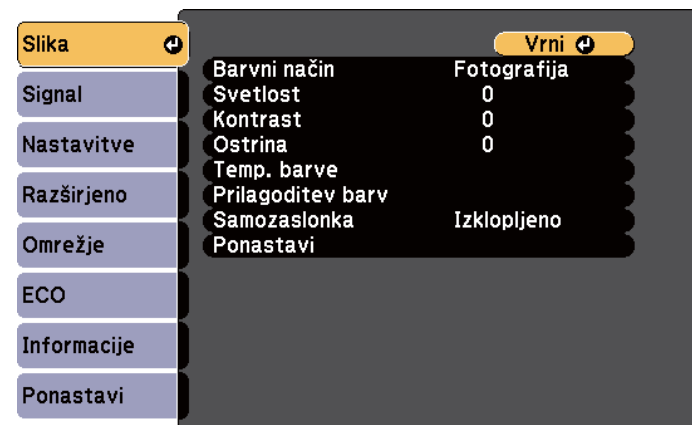
Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Osnovno  str.127	Ime projektorja	-
	Geslo PjLink	-
	Geslo za Web	-
	Šifra projektorja	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Brezžični LAN  str.128	Način povezave	Hitro, Napredno
	Kanal	1ch, 6ch in 11ch
	Sam. nastav. SSID	Vklopljeno in Izklopljeno
	SSID	-
	Iskanje dostopovne točke	-
	Nastavitve IP	DHCP, Naslov IP, Podomrežna maska in Naslov prehoda


Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Prikaz SSID	Vklopljeno in Izklopljeno
	IP naslov zaslona	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Varnost  str.130	Varnost	Izklopljeno, WPA2-PSK in WPA/WPA2-PSK
	Geslo	-
Meni Žični LAN  str.131	Nastavitve IP	DHCP, Naslov IP, Podomrežna maska in Naslov prehoda
	IP naslov zaslona	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Pošta  str.131	Obvestilo o pošti	Vklopljeno in Izklopljeno
	Strežnik SMTP	-
	Številka vrat	-
	Nastavitev naslova 1, Nastavitev naslova 2 in Nastavitev naslova 3	-
Meni Ostali  str.132	SNMP	Vklopljeno in Izklopljeno
	IP naslov 1 pasti in IP naslov 2 pasti	-
	Prednostni prehod	Žično lokal. omrežje in Brežžični LAN
	AMX Device Discovery	Vklopljeno in Izklopljeno
	Crestron RoomView	Vklopljeno in Izklopljeno
	Bonjour	Vklopljeno in Izklopljeno
	Message Broadcasting	Vklopljeno in Izklopljeno

Meni Slika

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

 "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.42](#)



Podmeni	Funkcija
Barvni način	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju.  "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" str.54
Svetlost	Nastavite lahko svetlost slike.
Kontrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Barvna zasičenost	(Prilagoditev je mogoča le, ko je na vhodu komponentni ali kompozitni video.) Barvno nasičenost slik lahko spreminjate.
Obarvanost	(Prilagoditev je možna le, ko so za vhod uporabljeni komponentni videesignali. Kompozitni video ali S-video vhodni signali se lahko nastavijo samo, če so to video signali NTSC.) Nastavite lahko ton slike.
Ostrina	Nastavite lahko ostrino slike.

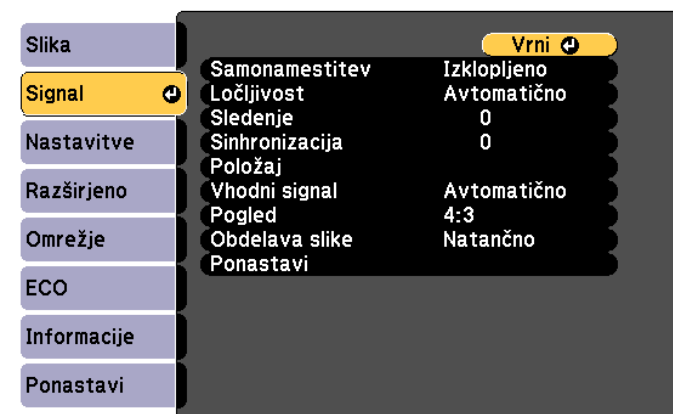
Podmeni	Funkcija
Temp. barve	Nastavite lahko splošen ton slike. Slika je obarvana modro, če izberete visoko vrednost, in rdeče, če izberete nizko vrednost. Vrednosti, ki jih lahko prilagodite, so odvisne od nastavitve možnosti Barvni način . Za sRGB ►: od 5000K do 10.000 K v 10 korakih Za druge nastavitve: od -3 do 6 v 10 korakih
Prilagoditev barv	(Tega elementa ne morete izbrati, če je Barvni način nastavljen na sRGB ►.) Intenzivnost barv lahko prilagodite vsako posebej za Rdeča , Zelena in Modra .
Samozaslonka	(Ta element lahko nastavite samo, če je Barvni način nastavljen na Dinamično ali Teater .) Nastavite na Normalno ali Visoka hitrost , če želite, da zaslonka pridobi optimalno svetlobo za projicirane slike. Izberite Visoka hitrost , če želite hitrejšo popravko zaslonke zaradi hitrosti prizorov. Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način. ☛ "Nastavitev Samozaslonka" str.54
Ponastavi	Vse prilagoditve za funkcije menija Slika lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.136

Meni Signal

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

Nastavitev v meniju Signal ne morete opravljati, če je vir USB Display, USB ali LAN.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.42](#)



Podmeni	Funkcija
Samonamestitev	(Na voljo samo, ko so na vhodu analogni računalniški signali RGB.) Nastavite na Vklopljeno za samodejno prilagoditev Sledenje, Sinhronizacija in Položaj na optimalne vrednosti pri preklopi vhodnega signala.

Podmeni	Funkcija
Ločljivost	(Na voljo samo, ko so na vhodu analogni računalniški signali RGB.) Nastavite na Avtomatično za samodejno identifikacijo ločljivosti vhodnega signala. Če slika ne more biti prikazana pravilno pri nastavitvi Avtomatično , kot npr. ko manjka del slike, prilagodite sliko na Široko , za širokozaslonski način, ali jo nastavite na Normalno za 4:3 ali 5:4 zaslone, odvisno od priključenega računalnika.
Sledenje	(Na voljo samo, ko so na vhodu analogni računalniški signali RGB.) Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.
Sinhronizacija	(Na voljo samo, ko so na vhodu analogni računalniški signali RGB.) Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje.
Položaj	(Tega ni mogoče nastaviti, če je vir nastavljen na HDMI.) Prilagodite lahko položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, in tako prikazete celotno sliko.
Progresivno	<u>Prepleteno</u> (i) signal je pretvorjen v <u>Progresivno</u> (p). (IP pretvorba) Izklopljeno : To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja. Video : To je idealno za ogled običajnih video posnetkov. Film/Avto : To je najprimernejše za filme, računalniške grafike in animacije.
Zmanjšanje šuma	(Ta elemente lahko nastavite le, če je nastavev Obdelava slike nastavljena na Hitro .) Zgladi grobe slike pretvorjene z uporabo progresive. Obstajata dva načina. Izberite svojo najljubšo nastavev. Priporočamo, da jo nastavite na Izklopljeno , ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je.





Podmeni	Funkcija
Območje HDMI video	Ko so vrata HDMI na projektorju povezana s predvajalnikom DVD, nastavite obseg videa projektorja glede na nastavev obsega videa predvajalnika DVD. Če ste zaskrbljeni zaradi plavajočih črnih pik ali izpranih delov slike, to možnost nastavite na Razširjeno .
Vhodni signal	Vhodni signal lahko izberete z vhoda Computer1 ali Computer2. Če je nastavljeno na Avtomatično se vhodni signal avtomatično nastavi, glede na priključeno opremo. Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi Avtomatično , izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.
Video signal	Vhodni signal lahko izberete z vhoda S-Video ali vhoda Video. Če je nastavljeno na Avtomatično , so video signali avtomatično prepoznani. Če v sliki nastanejo motnje ali se pojavi težava, kot npr. da slika izgine pri nastavitvi Avtomatično , izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.
Pogled	Nastavite lahko <u>Razmerje gledišča</u> za projicirane slike. "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.55
Overscan	(To nastavev lahko spremenite le, če je na vhodu kompozitni videosignal.) Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). Območje obrezovanja lahko nastavite na Izklopljeno , 4% ali 8%. Izberete lahko Avtomatično , če je vir nastavljen na HDMI. Če izberete Avtomatično , je ta nastavev spremenjena samodejno glede na vir.
Obdelava slike	(Tega elementa ne morete izbrati, če je možnost Easy Interactive Function nastavljena na Rač. interaktivno .) Če izberete možnost Natančno , ima prednost kakovost slike, slika pa je projicirana. Če izberete možnost Hitro , ima prednost hitrost obdelave, slika pa je projicirana. S tem izboljšate zmogljivost sledenja pisala med uporabo interaktivnih funkcij (samo pri EB-536Wi).







Podmeni	Funkcija
Ponastavi	<p>Na privzete vrednosti lahko ponastavite vse vrednosti menija Signal, razen Vhodni signal in Obdelava slike.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" str.136</p>

Meni Nastavitve



Podmeni	Funkcija
Keystone	<p>Popravite lahko popačenje Keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ko je izbran Keystone-v/n: Prilagodite Keystone - navpič. in Keystone - vodor., če želite odpraviti vodoravno in navpično popačenje keystone. Nastavite lahko tudi Ročica za vod. Key. in Avto Keystone - navp na Vklopljeno ali Izklopljeno (samo pri EB-536Wi). ☛ "Keystone-v/n" str.49 ☛ "Avto Keystone - navp" str.52 ☛ "Ročica za vod. Key. (samo pri EB-536Wi)" str.51 Pri izbiri Quick Corner: Izberite in popravite štiri kote projicirane slike. ☛ "Quick Corner" str.49
Zoom	Prilagodi velikost projicirane slike.
Zaklep delovanja	<p>S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja.</p> <p>☛ "Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)" str.100</p>

Podmeni	Funkcija
Oblika kazalca	<p>Izberete lahko obliko kazalke.</p> <p>Kazalec 1: </p> <p>Kazalec 2: </p> <p>Kazalec 3: </p> <p> "Funkcija kazalca (Kazalec)" str.91</p>
Glasnost	Nastavite lahko glasnost. Nastavitve se shranijo za vsak signal posebej.
Vhodna jak. mikrof.	<p>Prilagodi glasnost zvoka mikrofona. Če Vhodna jak. mikrof. nastavite na 0, iz zvočnika ne bo mogoče slišati zvoka.</p> <p>Ko se stopnja vhoda iz mikrofona poveča, se jakost zvoka iz povezane naprave zmanjša. Ko se stopnja vhoda iz mikrofona zmanjša, se jakost zvoka iz povezane naprave poveča.</p>
Oddaljen sprejemnik	<p>Sprejem signala delovanja lahko omejite z daljincem.</p> <p>Če nastavite na Izklopljeno, daljinski upravljalnik ne bo deloval. Če želite uporabljati daljinski upravljalnik, zadržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku vsaj 15 sekund, da s tem ponastavite nastavev na privzeto vrednost.</p>
Uporabniški gumb	<p>Element iz menija Konfiguracija, ki ga boste dodelili, lahko izberete s pomočjo gumba [User] na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku [User] gumba se prikaže zaslon za izbiro/prilaganje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. [User] gumbu lahko določite eno od naslednjih možnosti.</p> <p>Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost, Vhodna jak. mikrof., Prikaz vzorca, Samodejno umerjanje (samo pri EB-536Wi) in Zasukaj vodoravno</p>

Podmeni	Funkcija
Vzorec	<p>Prikaz vzorca: Prikaže vzorec.</p> <p>Tip vzorca: Izberete lahko med vzorci 1 do 5 ali uporabniškim vzorcem. Vzorci 1 do 4 prikažejo projicirane črte, kot so vzporedne črte ali mreže. Vzorec 5 prikaže preskusni vzorec za zaslon 4:3. Pri prilagajanju ostrine slike, ki je projicirana na zaslon z razmerjem gledišča 4:3 s projektorjem EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, izberite Vzorec 5.</p> <p>Vzorec 1:  Vzorec 2: </p> <p>Vzorec 3:  Vzorec 4: </p> <p>Vzorec 5: </p> <p>Uporabniški vzorec: Zajame uporabniški vzorec.</p> <p> "Shranjevanje uporabniškega vzorca" str.96</p> <p>Testni vzorec: prikaže preskusni vzorec za prilagoditev projiciranega stanja brez priključitve naprave. Ko je testni vzorec prikazan, lahko izvajate prilagoditve za povečavo in izostritev ter popravke Keystone. Za preklic testnega vzorca pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.</p> <p>Pri prikazu preskusnega vzorca na zaslonu z razmerjem gledišča 4:3 s projektorjem EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, možnost Tip vzorca nastavite na Vzorec 5 in nato izberite Prikaz vzorca.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Pozor</p> <p>Če je vzorec prikazan dlje časa, je lahko v projiciranih slikah viden ostanek slike.</p> </div>


Podmeni	Funkcija
Ponastavi	Vse prilagojene vrednosti lahko povrnete na tovarniške nastavitve v meniju Nastavitve , razen vrednosti Zoom in Uporabniški gumb . Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.136


Meni Razširjeno



Podmeni	Funkcija
Easy Interactive Function (samo pri EB-536Wi)	Omogoča uporabo in nastavitve interaktivnih funkcij. ☛ "Uporaba interaktivnih funkcij (samo pri EB-536Wi)" str.58 Za podrobnosti glejte naslednjo preglednico. ☛ "Možnosti nastavitve za Easy Interactive Function (samo pri EB-536Wi)" str.123

Podmeni	Funkcija
Prikaz	Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja. Sporočila : Ko je nastavljeno na Izklopljeno , naslednji elementi ne bodo prikazani. Imena elementov pri spremembi Vir, Barvni način ali Razmerje gledišča, prikaže sporočilo, ko ni vhodnega signala, in opozorila, kot je Opoz-visoka temp. Prikaz ozadja *1: Status zaslona, ko ni na voljo nobene slike za prikazovanje, lahko nastavite na Črna , Modra , ali Logo . Zagonsko okno *1: Nastavite na Vklopljeno za prikaz Uporabnikov logo ob začetku projiciranja. A/V nemo *1: Nastavite lahko zaslon, ki se prikaže ob pritisku gumba [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, na Črna , Modra , ali Logo . Orodne vrstice (samo pri EB-536Wi): nastavite, če se naj zavihek orodne vrstice za risanje prikaže ob vsaki uporabi interaktivnih funkcij. Privzeta nastavitve je Skrrij za dol.čas . Ikona načina pisala (samo pri EB-536Wi): nastavite, ali naj bo ikona za spreminjanje načina pisala prikazana ob vsaki uporabi interaktivnih funkcij. Ikona je skrita, ko je ta možnost nastavljena na Izklop . Nadzor projektorja (samo pri EB-536Wi): nastavite položaj prikaza orodnih vrstic s kontrolniki projektorja med uporabo interaktivnih funkcij. Privzeta vrednost je Spodaj . Ikona je skrita, ko je ta možnost nastavljena na Izklop .
Uporabnikov logo *1	Spremenite lahko uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, funkcijo A/V nemo, itd. ☛ "Shranjevanje uporabnikovega logotipa" str.95

Podmeni	Funkcija
Projekcija	<p>Izberite eno od naslednjih metod projiciranja, glede na namestitev projektorja.</p> <p>Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj in Zadaj/Strop</p> <p>Način Projekcija spremenite tako, da približno pet sekund držite pritisnjen gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku.</p> <p>Spredaj ↔ Spredaj/Strop</p> <p>Zadaj ↔ Zadaj/Strop</p> <p> "Načini Namestitve" str.23</p>
Delovanje	<p>Direkten vklop: Nastavite na Vklopljeno, če želite, da se projektor vključi ob vklopu.</p> <p>Ko je napajalni kabel vklopljen, se projektor v primeru ponovne oskrbe električne energije samodejno vklopi.</p> <p>Način visoke višine: nastavite ga na Vklopljeno, kadar projektor uporabljate na nadmorski višini 1500 m ali več.</p> <p>Iskan. virov ob zagonu: to možnost nastavite na Izklopljeno, če želite projicirati slike iz istega vira kot pri zadnji uporabi projektorja.</p> <p>Samodejni vklop: (Na voljo le, ko je možnost V pripravljenosti nastavljena na Komunik. vklop.) Če je ta možnost nastavljena na Računalnik1, se projektor vklopi, ko prejme signale iz vrat Computer1, tudi če je projektor v stanju pripravljenosti. Privzeta vrednost je Izklopljeno.</p>

Podmeni	Funkcija
A/V nastavitve	<p>A/V izhod: (na voljo le, če je možnost V pripravljenosti nastavljena na Komunik. vklop.)</p> <p>Če želite izvajati te funkcije, ko je projektor v stanju pripravljenosti, to možnost nastavite na Vedno.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Oddajanje zvoka in slik v zunanjih napravah. • Oddajanje zvoka iz mikrofona prek zvočnikov projektorja. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Ventilator se lahko v načinu pripravljenosti vrti, vendar to ni okvara. </div> <p>Avdio izhod: nastavite vrata za zvočni vhod pri projiciranju slik prek vrat Computer1, Computer2, S-Video, Video in USB-A. Če to možnost nastavite na Avdio1, Avdio2 ali Avdio (L/D), je zvok predvajan prek izbranih vrat ne glede na vir.</p> <p>Avdio izhod HDMI: Ta možnost določa zvočni vhod pri projiciranju slik prek vrat HDMI. Če to možnost nastavite na Avdio1, Avdio2 ali Avdio (L/D), je zvok predvajan prek izbranih vrat za zvočni vhod.</p>

Podmeni	Funkcija
USB Type B (samo pri EB-536Wi)	<p>Easy Interactive Function: omogoča uporabo interaktivnih funkcij, s katerimi lahko upravljate računalnik (način interaktivnega računalnika). funkciji USB Display in Brezžična miška nista na voljo.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: omogoča uporabo interaktivnih funkcij, s katerimi lahko upravljate računalnike (način interaktivnega računalnika) in USB Display. Funkcija Brezžična miška ni na voljo.</p> <p>Brezžična miška/USB Display: omogoča uporabo funkcije Brezžična miška in USB Display. Računalnikov ne morete upravljati z interaktivnimi funkcijami (način interaktivnega računalnika).</p> <p>☛ "Projiciranje z možnostjo USB Display" str.44</p> <p>☛ "Upravljanje računalnika na projekcijskem zaslonu (način interaktivnega računalnika)" str.62</p> <p>☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.93</p>
Jezik	Omogoča nastavitve jezika za prikazana sporočila in menije.
Ponastavi	<p>Prilagojene vrednosti za Prikaz^{*1}, Delovanje^{*2} in A/V nastavitve^{*3} lahko ponastavite na privzete vrednosti v meniju Razširjeno. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" str.136</p>

*1 Razen vrednosti za **Orodne vrstice**, **Ikona načina pisala** in **Nadzor projektorja**. Razen vrednosti za **Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno** in **Uporabnikov logo**, če je možnost **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.98](#)


*2 To ne velja za možnosti **Način visoke višine** in **Iskan. virov ob zagonu**.

*3 Razen vrednosti za **A/V izhod**.

Možnosti nastavitvev za Easy Interactive Function (samo pri EB-536Wi)

Splošno

Podmeni	Funkcija
Samodejno umerjanje	Začne samodejno umerjanje.
Ročno umerjanje	Začne ročno umerjanje.
Način pisala	<p>(To možnost lahko nastavite samo pri projiciranju slik iz računalnika.)</p> <p>Spremeni delovanje interaktivnega pisala. Če je ta možnost nastavljena na Opomba PC Free (privzeta nastavitve), lahko rišete na projekcijskem zaslonu. Če je ta možnost nastavljena na Rač. interaktivno, lahko upravljate računalnik s projekcijskega zaslona. Delovanje interaktivnega pisala lahko spremenite z gumbom [Pen Mode] na daljinskem upravljalniku ali ikono načina pisala na projekcijskem zaslonu.</p>
Lebdenje	Če je ta možnost nastavljena na Vklopljeno (privzeta nastavitve), bo kazalec sledil konici pisala, ko jo držite nad zaslonom in premikate po zaslonu.

Podmeni	Funkcija
Dodatno	<ul style="list-style-type: none"> • Razd. med proj.: če v istem prostoru uporabljate več projektorjev, prilagodite dejanja interaktivnega pisala glede na razdaljo med projektorji. Če interaktivno pisalo ne deluje stabilno, poskusite drug način. Standardna nastavev razdalje za Način 1 je 2 m. • Sinh. projektorjev: če v istem prostoru uporabljate več projektorjev, izberite način za nadzorovanje motenj delovanja interaktivnega pisala. Če je ta možnost nastavljena na Infrardeča (privzeta nastavev), je za sinhronizacijo uporabljena samo infrardeča povezava. To možnost nastavite na Žično, če priključite projektorje s kabli.  "Priključitev več projektorjev (samo pri EB-536Wi)" str.38 • Način žične sinhr.: če je ta možnost nastavljena na Način 1 (privzeta nastavev), so za sinhronizacijo uporabljene samo kableske povezave. Če je ta možnost nastavljena na Način 2 in če je možnost Sinh. projektorjev nastavljena na Žično, je hkrati izvedena tudi sinhronizacija prek infrardeče povezave. To možnost nastavite na Način 2, kadar v istem prostoru uporabljate projektorje, ki ne podpirajo kabelskih povezav. • Potrdi čišč. zasl.: če je ta možnost nastavljena na Vklopljeno (privzeta nastavev), se pred odstranitvijo celotne narisane vsebine na projekcijskem zaslonu prikaže zaslon s sporočilom za potrditev. • Paleta barv: če je ta možnost nastavljena na Paleta 2, se paleta barv spremeni v paleta barv, ki so primerne za ljudi z barvno slepoto. Če ne vidite privzete palete barv, poskusite uporabiti možnost Paleta 2.

Rač. interaktivno

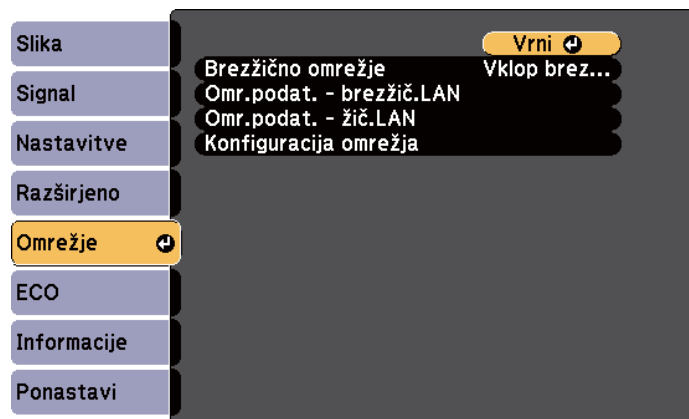
To možnost izberite, ko želite računalnik upravljati s projiciranega zaslona.

Podmeni	Funkcija
Nač. delov. pisala	<p>Nastavite način delovanja in število uporabnikov interaktivnega pisala.</p> <p>Dva upor./miška (privzeta nastavev)/En upor./miška: omogoča, da dejanja z miško izvajate z interaktivnim pisalom.</p> <p>En upor./pisalo: funkcije vnosa s peresom in rokopisa so na voljo v sistemih Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 in Windows Vista.</p>
Omogoči desni klik	<p>(Na voljo le, če je možnost Nač. delov. pisala nastavljena na Dva upor./miška ali En upor./miška.)</p> <p>Če je ta možnost nastavljena na Vklopljeno, dolg pritisk konice pisala deluje kot desni klik.</p>
Dodatno	<ul style="list-style-type: none"> • Gumb konice pisala: omogoča nastavev delovanja gumba konice interaktivnega pisala. Privzeta nastavev je Levi klik. • Avto nast. obm. pis.: če je ta možnost nastavljena na Vklopljeno (privzeta nastavev), se območje pisala samodejno prilagodi, če se spremeni ločljivost priključenega računalnika. To možnost nastavite na Izklopljeno, če ne želite samodejno prilagoditi območja pisala, ki je bilo prilagojeno ročno. • Roč. nast. obm. pis.: ročna nastavev območja pisala.

Meni Omrežje

Če je možnost **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno** v razdelku **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo, da nastavev omrežja ni mogoče spremeniti. Možnost **Zaščita omrežja** nastavite na **Izklopljeno** in nato konfigurirajte omrežje.

☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" [str.98](#)



Podmeni	Funkcija
Brezžično omrežje	Če boste povezavo med projektorjem in računalnikom vzpostavili prek brezžičnega lokalnega omrežja, izberite Vklop brezž. Omrežja . Če se ne želite povezati preko brezžičnega LAN, izberite Izklopljeno in tako tretjim osebam preprečite nepooblaščen dostop. Privzeta vrednost je Vklop brezž. Omrežja .
Omr.podat. - brezžič.LAN	Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev. <ul style="list-style-type: none"> • Način povezave • Brezžič. LAN sis. • Nivo antene • Ime projektorja • SSID • DHCP • Naslov IP • Podomrežna maska • Naslov prehoda • Naslov MAC • Koda regije*

Podmeni	Funkcija
Omr.podat. - žič.LAN	Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev. <ul style="list-style-type: none"> • Ime projektorja • DHCP • Naslov IP • Podomrežna maska • Naslov prehoda • Naslov MAC
Konfiguracija omrežja	Za nastavitve možnosti Omrežje so na voljo naslednji meniji. Osnovno, Brezžični LAN, Varnost, Žični LAN, Pošta, Ostali, Ponastavi in Končano

* Prikaže razpoložljive regijske informacije za uporabljeno Enota za brezžično lokalno omrežje. Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)



• V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. Ta funkcija se imenuje Spletni kontrolnik. Enostavno lahko vnašate besedilo z uporabo tipkovnice, za nastavitve Spletnega kontrolnika, kot so varnostne nastavitve.

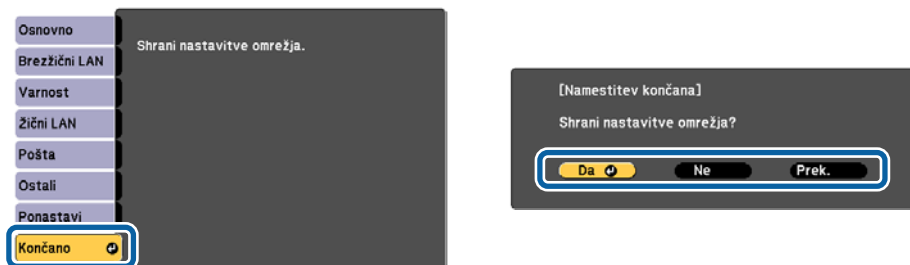
☛ "Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" [str.102](#)

• Za več informacij o omrežnih nastavitvah povprašajte skrbnika omrežja.

Opombe o delovanju menija Omrežje

Izbira iz glavnega in pod-menijev ter spremembe izbranih možnosti so enake kot postopki v meniju Konfiguracija.

Ko končate, morate odpreti meni **Končano** in izbrati **Da**, **Ne** ali **Prekliči**. Če izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v meni Konfiguracija.



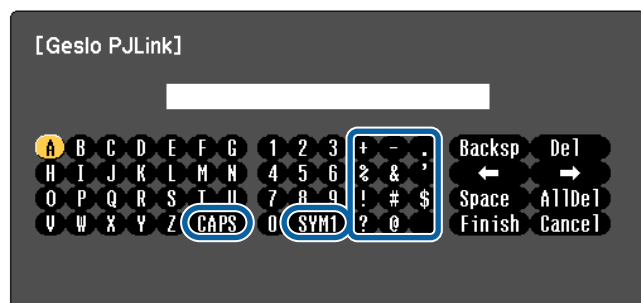
Da: Shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

Ne: Ne shrani nastavitvev in zapusti meni Omrežje.

Prek.: Nadaljuje s prikazom menija Omrežje.

Funkcije zaslonske tipkovnice

Meni Omrežje vsebuje elemente, ki zahtevajo vnos alfanumeričnih znakov med namestitvijo. V tem primeru je prikazana naslednja programska tipkovnica. Z gumbi [↵], [↶], [↷] in [↸] na daljinskem upravljalniku ali gumbi [↵], [↶], [Wide] in [Tele] na nadzorni plošči premaknite kazalec na želeno tipko in nato pritisnete gumb [Enter] za vnos alfanumeričnega znaka. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku in pritisnete numerične gumbke. Po vnosu pritisnite **Finish** na tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici, da prekličete svoj vnos.



- Vsakič ko izberete tipko **CAPS** in pritisnete gumb [Enter], preklopite med velikimi ter malimi črkami.
- Vsakič ko izberete tipko **SYM1/2** in pritisnete gumb [Enter], nastavite in spremenite tipke simbolov za razdelek v okvirju.

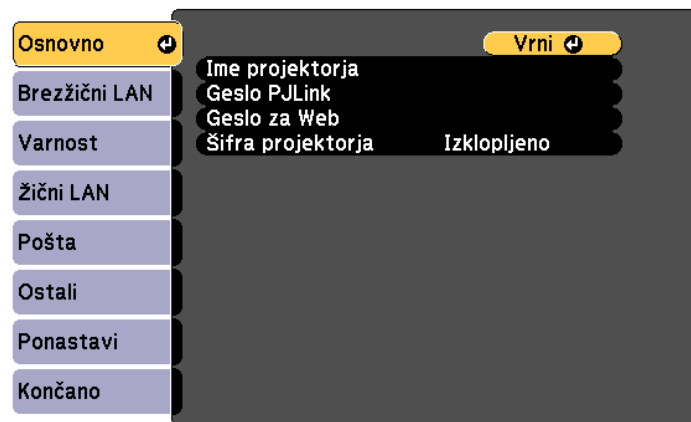
Vnesete lahko te znake.

Številke	0123456789
Abecedo	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simbole	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- V meniju Omrežje ne smete vnašati dvopičij (:) in presledkov (izjema je le **SSID**).
- Nekaterih simbolov (" * , ; [\]) ne morete vnesti z zaslonsko tipkovnico. Za vnos besedila uporabite spletni brskalnik.
- "Spreminjanje nastavitvev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" [str.102](#)

Meni Osnovno



Podmeni	Funkcija
Šifra projektorja	<p>Ko je nastavljeno na Vklopljeno, morate vnesti šifro, če želite projektor povezati računalnikom v omrežju. S tem preprečite, da bi nezaželene povezave iz računalnika prekinile predstavitev. Običajno je nastavljena na Vklopljeno.</p> <p>☛ Navodila za uporabo EasyMP Network Projection</p> <p>☛ Navodila za uporabo EasyMP Multi PC Projection</p>

Podmeni	Funkcija
Ime projektorja	<p>Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje.</p> <p>Pri urejanju lahko vnesete največ 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov (uporabiti ne smete teh znakov: " * + , / ; < = > ? [` \]).</p>
Geslo PjLink	<p>Nastavite geslo za dostop do projektorja prek združljive programske opreme PjLink.</p> <p>Vnesete lahko največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov (simbolov ne smete uporabiti).</p>
Geslo za Web	<p>Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje s projektorjem preko Spletni kontrolnik. Vnesete lahko največ osem enobajtnih alfanumeričnih znakov (simbola * ne smete uporabiti). Začetno geslo je »admin«.</p> <p>Spletni kontrolnik je računalniška funkcija, ki omogoča namestitve in upravljanje projektorja prek spletnega brskalnika na računalniku, povezanim v omrežje.</p> <p>☛ "Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" str.102</p>

Meni Brežžični LAN



Podmeni	Funkcija
Način povezave	<p>Nastavite način povezave, ki ga želite uporabiti, ko projektor in računalnik povezujete prek brezžičnega omrežja LAN.</p> <p>Če ste izbrali možnost Hitro (privzeta nastavitve), projektor in računalnik samodejno ustvarita majhno omrežje. Ta možnost je uporabljena s programom EasyMP Network Projection. Če možnost Sam. nastav. SSID nastavite na Vklopljeno, projektor postane preprosta dostopna točka. Če to možnost nastavite na Izklopljeno, je omrežje ustvarjeno v <u>načinu začasnega omrežja</u>.</p> <p>Če izberete možnost Dodatno, se povezava vzpostavi v <u>načinu infrastrukture</u> prek nameščene dostopne točke. Nastavite na Dodatno, če projektor nadzorujete in upravljate prek omrežja. Oglejte si naslednji priročnik za podrobnosti o Način povezave.</p> <p>☛ Navodila za uporabo EasyMP Network Projection</p> <p>☛ Navodila za uporabo EasyMP Multi PC Projection</p>



Podmeni	Funkcija
Kanal	<p>(Nastavite ga lahko samo, če je Način povezave nastavljen na Hitro.)</p> <p>Izberite frekvenčni pas brezžičnega lokalnega omrežja med 1ch, 6ch, ali 11ch.</p> <p>Privzeta nastavitve je 11ch.</p>
Sam. nastav. SSID	<p>(Nastavite ga lahko samo, če je Način povezave nastavljen na Hitro.)</p> <p>Nastavite na Vklopljeno za hitrejšo iskanje projektorja.</p> <p>Nastavite na Izklopljeno pri priključitvi več projektorjev hkrati.</p> <p>Privzeta nastavitve je Vklopljeno.</p>
SSID	<p>(Ta parameter lahko nastavite le, ko ima nastavitve Sam. nastav. SSID vrednost Izklopljeno.)</p> <p>Vnesite <u>SSID</u>. Ko je za sistem brezžičnega LAN na voljo SSID, v katerega je prijavljen projektor, vnesite SSID.</p> <p>Vnesete lahko največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov (simbol ^ lahko vnesete samo v spletnem brskalniku). Če ne izpolnite polja SSID ali ga nastavite na ANY, je vzpostavljena povezava ANY (izbere povezavo med lokalnimi dostopnimi točkami brez navedbe SSID-ja).</p>
Iskanje dostopne točke	<p>Če je funkcija Način povezave nastavljena na Dodatno, lahko iščete okoliške dostopne točke in nastavite SSID za povezavo iz teh dostopnih točk. Odvisno od nastavitve dostopnih točk se morda ne bodo prikazale na seznamu. Varnost morate nastaviti ločeno:</p>

Podmeni	Funkcija
Nastavitve IP	<p>(Ta parameter lahko nastavite le, če ima nastavev Način povezave dodeljeno vrednost Napredno.) Spreminjate lahko nastavitve omrežja.</p> <p>DHCP: Nastavite na Vklopljeno za nastavev omrežja z uporabo DHCP. Če je nastavev nastavljen na Vklopljeno, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> <p>Naslov IP: Vnesete lahko Naslov IP, dodeljen projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p> <p>Podomrežna maska: Vnesete lahko Podomrežno masko za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Naslov prehoda: Vnesete lahko Naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih nastavev za Naslov prehoda ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p>
Prikaz SSID	Da se SSID ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavev na Izklopljeno .
IP naslov zaslona	Da se Naslov IP ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavev na Izklopljeno .

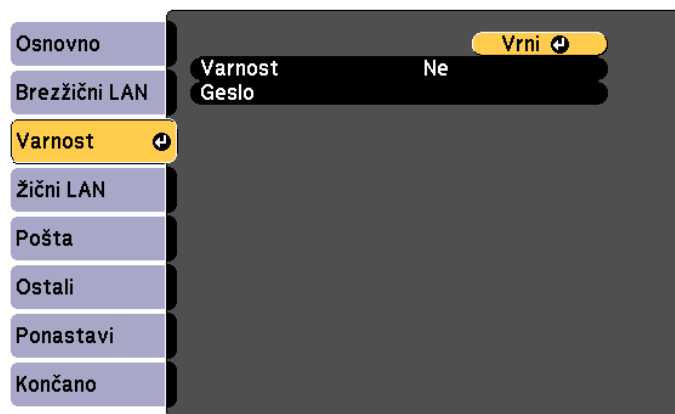
Zaslon »Iskanje dostopne točke«

Zaznane dostopne točke se prikažejo na seznamu. Program lahko zazna največ 30 dostopnih točk.



Podmeni	Funkcija
Osveži	Znova poišče dostopne točke.
	Označuje že nastavljeno dostopno točko.
	Označuje dostopne točke, kjer je nastavljen varnost. Če izberete dostopno točko, za katero ni določena varnost, se prikaže meni Brežžični LAN. Če izberete dostopno točko, za katero je določena varnost, se prikaže meni Varnost. Izberite vrsto varnosti glede na varnostne nastavitve dostopne točke.

Meni Varnost



Podmeni	Funkcija
Varnost	Med prikazanimi elementi izberite vrsto zaščite. Za nastavitve varnosti sledite navodilom skrbnika omrežnega sistema, do katerega boste dostopali.
Geslo	(To možnost lahko izberete le, če je možnost Varnost nastavljena na WPA2-PSK ali WPA/WPA2-PSK .) Vnesite geslo. Vnesti morate vsaj 8 in največ 63 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Pri uporabi s programom EasyMP Network Projection vam ni treba vnesti gesla v računalnik, če je to začetno (privzeto) geslo. ☛ "Meni Ponastavi" str.133 V meniju Konfiguracija lahko vnesete največ 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila. ☛ "Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" str.102 Če je možnost Način povezave nastavljena na Hitro , je nastavljeno začetno geslo.

Ko je izbirna enota za brezžično lokalno omrežje nameščena in v uporabi v načinu povezave Napredno, vam toplo priporočamo, da nastavite zaščito.

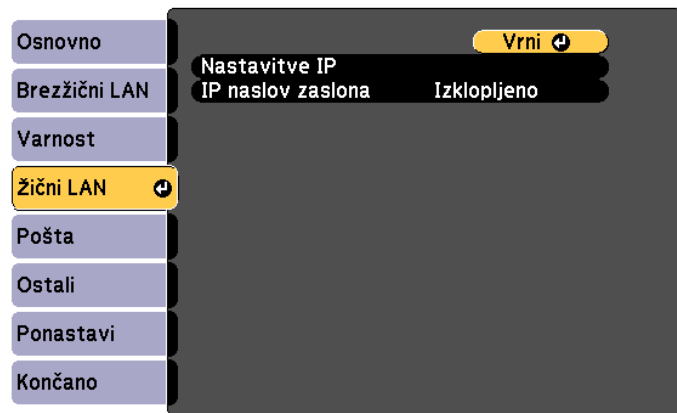
WPA je standard šifriranja, ki izboljšuje varnost brezžičnih omrežij. Ta projektor podpira načina šifriranja TKIP in AES.

WPA prav tako vključuje funkcije preverjanja pristnosti uporabnika. Preverjanje pristnosti WPA omogoča dva načina: uporabo strežnika za preverjanje pristnosti ali preverjanje pristnosti med računalnikom in dostopno točko brez strežnika. Ta projektor podpira drug način, brez strežnika.



Za nastavitve upoštevajte navodila skrbnika omrežja.

Meni Žično lokal. omrežje



Podmeni	Funkcija
Nastavitve IP	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s temi naslovi.</p> <p>DHCP: Nastavite na Vklopljeno za nastavev omrežja z uporabo DHCP. Če je nastavev nastavljen na Vklopljeno, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> <p>Naslov IP: Vnesete lahko naslov IP, dodeljen projektorju. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)</p> <p>Podomrežna maska: Vnesete lahko podomrežno masko za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Naslov prehoda: Vnesete lahko Naslov IP za prehod za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov prehodov ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)</p>

Podmeni	Funkcija
IP naslov zaslona	Da se naslov IP ne bi prikazal v podatkih o omrežju v meniju omrežje in v zaslonu stanja pripravljenosti LAN, to možnost nastavite na Izklopljeno .

Meni Pošta

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila.

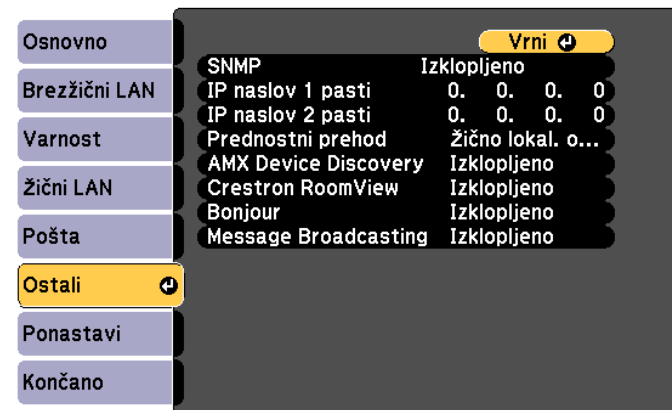
☛ "Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah" [str.105](#)




Podmeni	Funkcija
Obvestilo o pošti	Nastavite na Vklopljeno , če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila.
Strežnik SMTP	<p>Vnesete lahko Naslov IP za strežnik SMTP za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p>

Podmeni	Funkcija
Številka vrat	Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 1 in 65535.
Nastavitev na slova 1, Nastavitev naslova 2 in Nastavitev na slova 3	Vnesite namembni e-poštni naslov, kamor bodo poslana obvestila. Registrirate lahko do tri cilje. Za e-poštne naslove lahko vnesete največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Uporabiti ne smete teh znakov: " () , ; < > [\] Naslov za cilj 1 je naslov pošiljatelja obvestila o pošti. Za obveščanje po pošti lahko izberete težavo ali opozorilo. Ko se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, je e-pošta poslana na določen ciljni naslov, s katero je prejemnik obveščen, da je prišlo do težave ali opozorila. Iz prikazanih elementov lahko izberete več elementov.

Meni Ostali

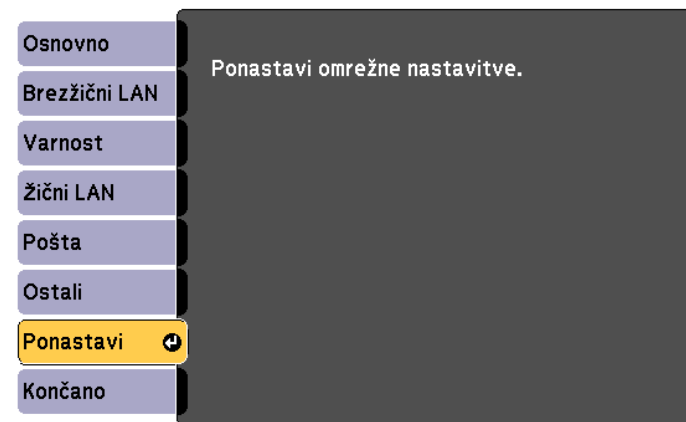


Podmeni	Funkcija
SNMP	Nastavite na Vklopljeno , če želite nadzirati projektor z uporabo SNMP. Za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. S SNMP mora upravljati omrežni skrbnik. Privzeta vrednost je Izklopljeno .
IP naslov 1 pasti/ IP naslov 2 pasti	Za cilj pasti za obvestila SNMP lahko registrirate do dva naslova IP. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Prednostni prehod	Prednostni prehod lahko nastavite na Žično lokal. omrežje ali Brezžični LAN .
AMX Device Discovery	Ko je projektor povezan v omrežje, nastavite to možnost na Vklopljeno , da AMX Device Discovery zazna projektor. Možnost nastavite na Izklopljeno , če niste povezani v okolje, ki ga nadzira krmilnik AMX ali AMX Device Discovery.

Podmeni	Funkcija
Crestron Room View	Nastavite na Vklopljeno samo pri nadzoru ali upravljanju projektorja preko omrežja z uporabo Crestron RoomView®. Drugače nastavite to na Izklopljeno .  "Vizitka za Crestron RoomView®" str.108 Ko je to nastavljeno na Vklopljeno , naslednje funkcije niso na voljo. <ul style="list-style-type: none"> • Spletni kontrolnik • Message Broadcasting (vtičnik EasyMP Monitor)
Bonjour	Nastavite na Vklopljeno pri vzpostavljanju povezave z omrežjem z uporabo Bonjour. Glejte spletno mesto družbe Apple za več informacij o storitvi Bonjour. http://www.apple.com/
Message Broad casting	Funkcijo EPSON Message Broadcasting lahko vklopite ali izklopite.

Meni Ponastavi

Ponastavi vse nastavitve omrežja.





Podmeni	Funkcija
Ponastavi om režne nastavitve.	Za ponastavitev vseh Nastavitev omrežja izberite Da .

Meni ECO

Ko izberete nastavitve v meniju ECO, projektor izvaja funkcije za varčevanje z energijo. Kadar so omogočene nastavitve varčevanja z energijo, je poleg vsakega podmenija prikazana ikona lista.



Podmeni	Funkcija
Poraba energije	Svetlost žarnice lahko nastavite na eno od dveh vrednosti. Izberite ECO , če so projicirane slike presvetle, na primer pri projiciranju slik v temnem prostoru ali na majhen zaslon. Če izberete ECO , se poraba energije med projiciranjem zmanjša, hrup ventilatorja pa se zniža.
Optimiz. razsvetlj.	(Ta element lahko nastavite le, če je možnost Poraba energije nastavljena na Normalno ali če je možnost Samozaslonka nastavljena na Izklopljeno .) Če je vrednost nastavitve Vključeno , se svetlost žarnice prilagaja projicirani sliki. Ta funkcija zmanjšuje količino porabljene elektrike tako, da zmanjša svetlost glede na projiciran prizor. Nastavitev je shranjena za vsak barvni način.

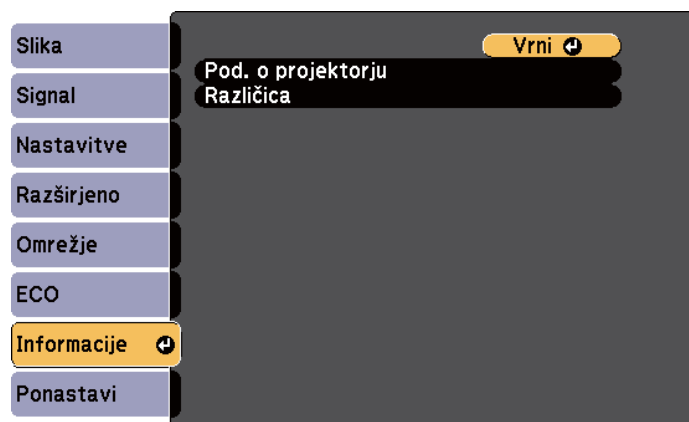
Podmeni	Funkcija
Mirovanje	Če je nastavljeno na Vključeno , se projiciranje slike avtomatično ustavi, če določen čas ni signala slike in ni izvedena nobena operacija. Če določen čas ni zaznan noben slikovni signal, se žarnica tudi zatemni, dokler se projektor ne izklopi. Ko se signal slike zopet pojavi, se projektor vrne v normalno stanje delovanja.
Čas mirov. načina	Ko je Mirovanje nastavljeno na Vključeno , lahko čas, preden se projektor izklopi, nastavite od 1 do 30 minut.
Časovnik izklopa A/V	Če je ta možnost nastavljena na Vključeno , se napajanje samodejno izklopi 30 minut po tem, ko omogočite možnost A/V nemo. Če omogočite možnost A/V nemo, se po določenem času žarnica zatemni, dokler se projektor ne izklopi. Če onemogočite možnost A/V nemo, se projektor vrne v običajno stanje delovanja.
V pripravljenosti	Če nastavite Komunik. vklop. , lahko izvršite naslednje funkcije, tudi v primeru, ko je projektor v pripravljenosti. <ul style="list-style-type: none"> Nadzorovanje in upravljanje projektorja iz računalnika prek omrežja Oddajanje zvoka in slik v zunanjo napravo (samo če je možnost A/V izhod nastavljena na Vedno) Oddajanje zvoka iz zvočnika projektorja (samo če je možnost A/V izhod nastavljena na Vedno) <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Če projektor nadzorujete in upravljate prek brezžičnega lokalnega omrežja, možnost Način povezave nastavite na Dodatno.  Omrežje - Brezžični LAN - Način povezave str.115 </div>
Prikaz ECO	Če je nastavljeno na Vključeno , se v primeru spremembe svetlosti žarnice iz normalne v nizko ali iz nizke v normalno v spodnjem levem kotu projiciranega zaslona prikaže ikona lista, ki označuje stanje varčevanja z energijo.

Podmeni	Funkcija
Ponastavi	Vse prilagojene vrednosti lahko na privzete vrednosti ponastavite v meniju ECO (izjema je le vrednost V pripravljenosti). Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.136

Meni Informacije (Samo prikazovalnik)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Predmete, ki jih lahko prikazete, so odvisni od vira, ki je trenutno projiciran. Odvisno od uporabljanega modela, nekateri viri niso podprti.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.42](#)



Podmeni	Funkcija
Pod. o projektorju	<ul style="list-style-type: none"> • Ure žarnice: prikaže skupni čas delovanja žarnice*. Ko doseže čas opozorila, so znaki izpisani v rumeni barvi. • Vir: prikaže ime vira priključene opreme, iz katere se trenutno izvaja projekcija. • Vhodni signal: prikaže nastavitve za Vhodni signal v meniju Signal glede na vir. • Ločljivost: prikaže ločljivost. • Video signal: prikaže nastavitve za Video signal v meniju Signal. • Frekv. osveževanja: prikaže <u>frekvenco osveževanja</u>». • O sinhronizaciji: prikaže informacije o signalu slike. Te informacije so potrebne v primeru okvar. • Stanje: prikaže informacije o napakah v projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar. • Serijska številka: prikaže serijsko številko projektorja. • Event ID: prikaže težave, do katerih je prišlo v projektorju, in sicer z ID-ji dogodkov, kadar imata projektor in računalnik vzpostavljeno povezavo prek omrežja. Podrobne informacije o ID-jih dogodkov najdete na naslednji strani. ☛ "O Event ID" str.163
Različica	Main/Video: prikaže različico vdelane programske opreme projektorja.

* Skupni čas uporabe je prikazan kot "0H" v prvih 10 urah. 10 ur in več je prikazano kot "10H", "11H" itd.

Meni Ponastavi



Podmeni	Funkcija
Ponastavi vse	Ponastavite lahko vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Spodnji elementi niso ponastavljeni na privzete vrednosti: Vhodni signal, Zoom, Uporabnikov logo , noben element v meniju Omrežje, Ure žarnice, Jezik in Geslo .
Pon. št. ur del. žarn.	Počisti skupni čas trajanja žarnice. Ponastavite, ko zamenjate žarnico.

Ko v meniju Konfiguracija izberete vse nastavitve za en projektor, lahko ta projektor uporabite za izvedbo množične nastavitve več projektorjev (funkcija množične nastavitve). Funkcija za paketno nastavitve je samo za projektorje z isto številko modela.

Uporabite enega od teh načinov.

- Nastavitve s pomnilniškim ključkom USB.
- Nastavitve s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB.
- Nastavitve s programom EasyMP Network Updater.

V tem priročniku sta opisana načina z napravo za shranjevanje USB in kablom USB.



Naslednja vsebina se ne zrcali s funkcijo za paketno nastavitve.

- Nastavitve v meniju Omrežje (razen menija Pošta in menija Ostali)
- Ure žarnice in Stanje v meniju Informacije
- Paketno nastavitve izvedite, preden prilagodite projicirano sliko. Vrednosti prilagoditve za projicirano sliko, kot je Keystone, se zrcalijo s funkcijo za množično nastavitve. Če paketno nastavitve izvedete po prilagajanju projicirane nastavitve, se prilagoditve, ki ste jih izvedli, lahko spremenijo.
- S funkcijo za paketno nastavitve se registrirani uporabniki logotip nastavi za druge projektorje. V logotipu uporabnika ne registrirajte zasebnih ali podobnih podatkov.



Previdno

Za izvajanje paketne nastavitve je odgovorna stranka. Če paketna nastavitve ne uspe zaradi izpada elektrike, komunikacijske napake ipd., je stranka odgovorna za vse nastale stroške s popravili.

Nastavitve s pomnilnikom USB

V tem razdelku je opisano, kako izvedete paketno nastavitve z napravo za shranjevanje USB.



- Uporabite napravo za shranjevanje USB, formatirano z datotečnim sistemom FAT.
- Naprave za shranjevanje USB, v katerih so aktivne varnostne funkcije, ne morejo uporabljati funkcij za paketno nastavitve. Uporabljajte naprave za shranjevanje USB brez varnostnih funkcij.
- Funkcije za paketno nastavitve ne morejo uporabljati bralniki kartic USB ali trdi diski USB.

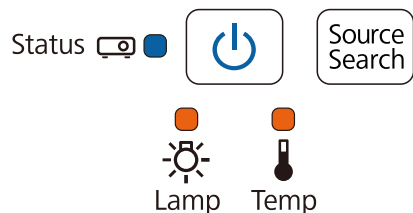
Shranjevanje nastavitve v pomnilnik USB

- 1** Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.
- 2** Napravo za shranjevanje USB priključite na vrata USB-A na projektorju.



- Pomnilniško napravo USB priključite neposredno na projektor. Če je pomnilnik USB priključen na projektor prek zvezdišča USB, nastavitve morda ne bodo pravilno shranjene.
- Priključite prazen pomnilnik USB. Če so v pomnilniku USB poleg datoteke za paketno nastavitve še drugi podatki, nastavitve morda ne bodo pravilno shranjene.
- Če ste datoteko za paketno nastavitve v pomnilnik USB shranili iz drugega projektorja, datoteko izbrišite ali spremenite ime datoteke. Funkcija za paketno nastavitve ne more prepisati datoteke za paketno nastavitve.
- Ime za datoteko za paketno nastavitve je PJCONFDATA.bin. Če morate spremeniti ime datoteke, dodajte besedilo za PJCONFDATA. Če izberete drugačno ime datoteke, je projektor morda ne bo pravilno prepoznal.
- Za ime datoteke lahko uporabite samo enobajtna znake.

- 3** Pritisnite in pridržite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in nato priključite napajalni kabel na projektor. Indikator stanja in indikator napajanja postaneta modra, indikator žarnice in indikator temperature pa oranžna.
- Ko se vklopijo vsi indikatorji na projektorju, spustite gumb [Esc].



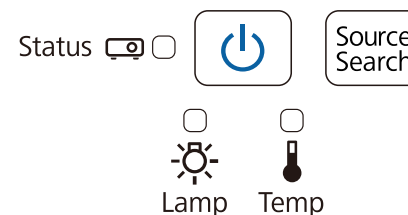
Ko vsi indikatorji začnejo utripati, poteka postopek zapisa na datoteko za paketno nastavitve.



Previdno

- Medtem ko poteka postopek zapisa na datoteko, napajalnega kabla ne izključite iz projektorja. Če boste napajalni kabel izklopili, se projektor morda ne bo zagnal pravilno.
- Med zapisovanjem datoteke ne izključite pomnilnika USB iz projektorja. Če izključite pomnilnik USB, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

Če se zapisovanje normalno konča, se projektor izklopi, le indikator napajanja sveti modro.



Ko se napajanje izključi, odstranite pomnilnik USB.

Uporaba shranjenih nastavitvev v drugih projektorjih

- 1** Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.
- 2** Pomnilnik USB, v katerem je shranjena datoteka za množično nastavitve, priključite na vrata USB-A na projektorju.

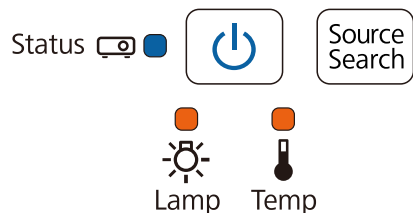


- Če so v pomnilniku USB 1–3 vrste datotek za paketno nastavitve, se za projektor uporabi datoteka z isto številko modela. Če je za projektor z isto številko modela več datotek, nastavitve morda ne bodo pravilno zrcaljene.
- Če so v pomnilniku USB štiri ali več vrst datotek za paketno nastavitve, nastavitve morda ne bodo pravilno uporabljene.
- V pomnilnik USB ne shranjujte nobenih drugih podatkov, razen datoteke za paketno nastavitve. Če so v pomnilniku USB poleg datoteke za paketno nastavitve še drugi podatki, nastavitve morda ne bodo pravilno uporabljene.

3 Pritisnite in pridržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in nato priključite napajalni kabel na projektor.

Indikator stanja in indikator napajanja postaneta modra, indikator žarnice in indikator temperature pa oranžna.

Ko se vklopijo vsi indikatorji na projektorju, spustite gumb [Menu]. Indikatorji se vklopijo za približno 75 sekund.



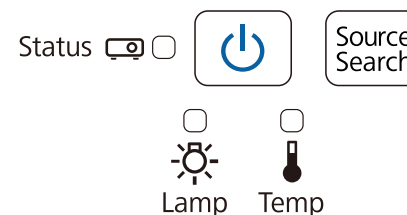
Ko vsi indikatorji začnejo utripati, poteka postopek zapisa nastavitve.



Previdno

- Medtem ko poteka postopek zapisa nastavitve, napajalnega kabla ne izključite iz projektorja. Če boste napajalni kabel izklopili, se projektor morda ne bo zagnal pravilno.
- Med zapisovanjem nastavitve pomnilnika USB ne izključite iz projektorja. Če izključite pomnilnik USB, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

Če se zapisovanje normalno konča, se projektor izklopi, le indikator napajanja sveti modro.



Ko se napajanje izključi, izključite pomnilnik USB.

Nastavitve s povezavo računalnika in projektorja prek kabla USB

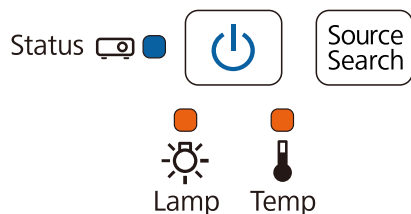


Naslednji operacijski sistemi podpirajo funkcijo za paketno nastavitve.

- Windows Vista in novejšje različice
- Mac OS X 10.5.3 in novejšje različice

Shranjevanje nastavitev v računalnik

- 1** Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.
- 2** Priključite kabel USB na vrata USB na računalniku in na vrata USB-B na projektorju.
- 3** Pritisnite in pridržite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in nato priključite napajalni kabel na projektor. Indikator stanja in indikator napajanja postaneta modra, indikator žarnice in indikator temperature pa oranžna. Ko se vklopijo vsi indikatorji na projektorju, spustite gumb [Esc].



Računalnik projektor prepozna kot izmenljivi disk.

- 4** Odprite izmenljivi disk in shranite datoteko za paketno nastavitve (PJCONFDATA.bin) v računalnik.



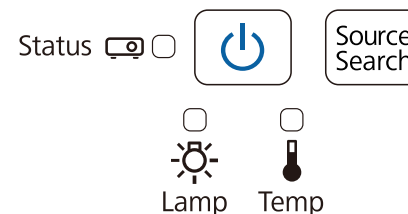
Če morate spremeniti ime datoteke za paketno nastavitve, dodajte besedilo za PJCONFDATA. Če spremenite del PJCONFDATA imena datoteke, projektor morda ne bo pravilno prepoznal datoteke. Za ime datoteke lahko uporabite samo enobitne znake.

- 5** V računalniku izberite »**Odstrani napravo USB**« in nato izključite kabel USB.



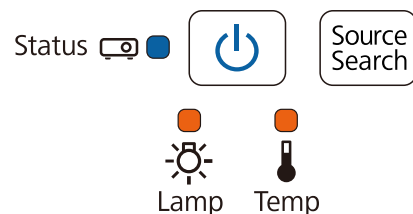
Če uporabljate OS X, izberite **Remove EPSON_PJ** (Odstrani EPSON_PJ).

Projektor se izklopi, le indikator napajanja sveti modro.



Uporaba shranjenih nastavitev v drugih projektorjih

- 1** Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.
- 2** Priključite kabel USB na vrata USB na računalniku in na vrata USB-B na projektorju.
- 3** Pritisnite in pridržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in nato priključite napajalni kabel na projektor. Indikator stanja in indikator napajanja postaneta modra, indikator žarnice in indikator temperature pa oranžna. Ko se vklopijo vsi indikatorji na projektorju, spustite gumb [Menu].



Računalnik projektor prepozna kot izmenljivi disk.

- 4 Datoteko za paketno nastavitve (PJCONFDATA.bin), ki ste jo shranili v svoj računalnik, kopirajte v mapo najvišje ravni na izmenljivem disku.



Na izmenljivi disk ne kopirajte nobenih drugih datotek ali map, razen datoteke za paketno nastavitve.

- 5 V računalniku izberite »**Odstrani napravo USB**« in nato izključite kabel USB.



Če uporabljate OS X, izberite **Remove EPSON_PJ** (Odstrani EPSON_PJ).

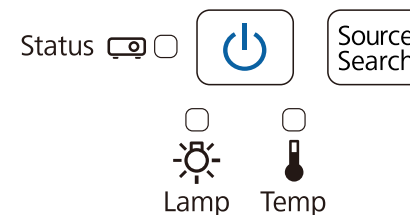
Ko vsi indikatorji začnejo utripati, poteka postopek zapisa nastavitve.



Previdno






Medtem ko poteka postopek zapisa nastavitve, napajalnega kabla ne izključite iz projektorja. Če boste napajalni kabel izklopili, se projektor morda ne bo zagnal pravilno.

Če se zapisovanje normalno konča, se projektor izklopi, le indikator napajanja sveti modro.



Če nastavitve ne uspe

Preverite	Rešitev
<p>Ali indikator žarnice in indikator temperature hitro utripata v oranžni barvi?</p>	<p>Datoteka za paketno nastavitve je morda poškodovana ali pa je pomnilnik USB ali kabel USB nepravilno priključen. Izključite pomnilnik USB oz. kabel USB, izključite napajalni kabel projektorja in ga znova priključite ter poskusite znova.</p>

Preverite	Rešitev
<p>Ali indikator napajanja in indikator stanja hitro utripata v modri barvi, indikator žarnice in indikator temperature pa hitro utripata v oranžni barvi?</p> <p>Status   </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p>	<p>Zapisovanje nastavitev morda ni uspelo in lahko je prišlo do napake v vdelani programski opremi projektorja. Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz električne vtičnice in se obrnite na lokalnega prodajalca ali najbližji naslov, ki je naveden na Seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p>



Odpravljanje Težav

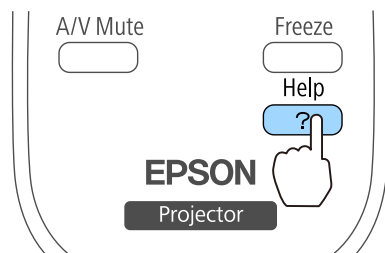
To poglavje razlaga, kako prepoznati težave in kaj storiti, ko pride do njih.

Če pride do napake na projektorju, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom na gumb Help. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

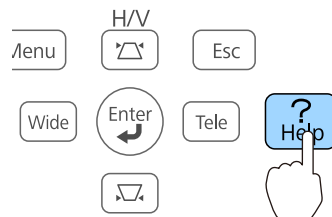
1 Pritisnite gumb [Help].

Prikaže se zaslon Pomoč.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



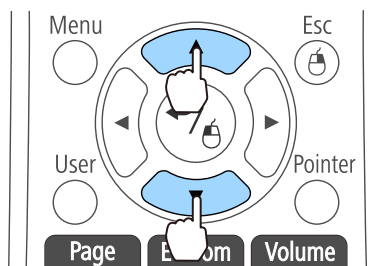
2 Izberite element v meniju.

[Pomoč]

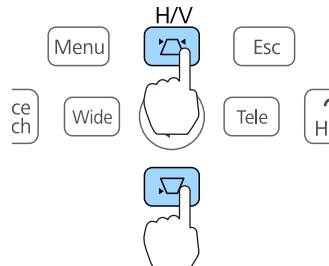
Slika je premajhna.

Projicirana slika ima trapezno obliko.
Barvni toni so nenavadni.
Filma si ni mogoče ogledati.

Z daljinskim upravljalnikom

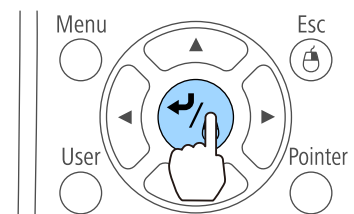


Z nadzorno ploščo

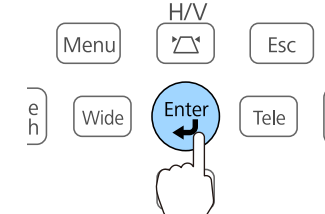


3 Potrdite izbiro.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.

Pritisnite gumb [Help] za izhod iz pomoči.

Slika je premajhna.

- Ali je zoom nastavljen na najmanjšo vrednost?
Spremenite vrednost zooma.

Zoom

- Ali je projektor preblizu zaslona?
Projektor oddaljite od zaslona.



Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v naslednja navodila.

"Reševanje Težav" [str.145](#)

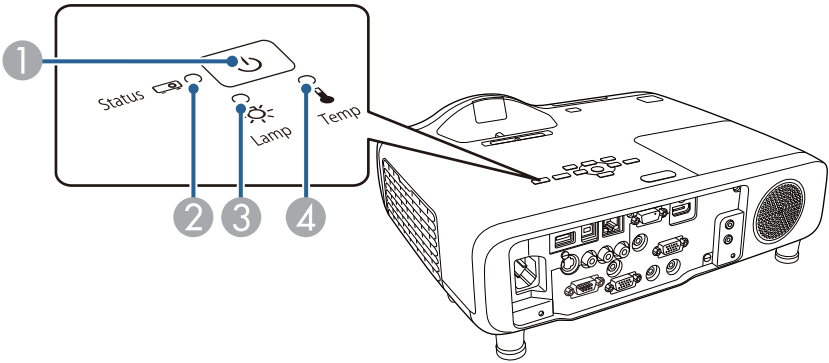
V kolikor imate težave s projektorjem, najprej preverite njegove prikazovalnike in glejte poglavje "Branje prikazovalnikov".

Glejte naslednje, če indikatorji ne pokažejo jasno, kje je lahko težava.

☞ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.149](#)

Razlaga indikatorjev

Na projektorju so štirje indikatorji, ki prikazujejo stanje delovanje projektorja.



- 1

Indikator napajanja

Označuje stanje projektorja.
- 2

Indikator stanja




Označuje stanje projektorja.
- 3



Indikator žarnice

Označuje stanje žarnice.
- 4

Indikator temperature

Označuje stanje notranje temperature.


















Indikatorji		Status	Obrazložitev
Napajanje	Status		
 Modra – sveti	<input type="checkbox"/> Izklopljeno	Stanje pripravljenosti	Projektor se napaja. Če v tem stanju pritisnete gumb za napajanje [⏻], se projekcija začne.
		Stanje nadzora omrežja	Projektor se nadzira in upravlja prek omrežja (če je nastavitev V pripravljenosti nastavljena na Komunik. vklop.). Če v tem stanju izključite in nato znova priključite napajalni kabel, indikator napajanja začne utripati modro.
 Modra - sveti	 Modra - utripa	Stanje ogrevanja	Projektor je v tem stanju takoj po vklopu. Ogrevanja traja približno 30 sekund po vklopu žarnice. V tem stanju projektorja ne morete ugasniti, tudi če pritisnete tipko za napajanje [⏻].




















Indikatorji		Status	Obrazložitev
Napajanje	Status		
		Stanje ohlajanja	Projektor je v tem stanju takoj po izklopu. V tem stanju so vsi gumbi onemogočeni.
 Modra - sveti	 Modra - sveti	Normalno stanje	Projektor projicira.





Za razlago indikatorjev glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.

Če ne gori noben indikator, se prepričajte, da je omrežni kabel pravilno povezan in se enota normalno napaja.

Včasih ob izklopu napajalnega kabla indikator napajanja [⏻] nekaj časa še sveti, kar pa ne pomeni okvare.

Indikatorji				Vzrok	Rešitev ali stanje
Napajanje	Status	Žarnica	Temperatura		
 Izklopljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - utripa	 Izklopljeno	Notranja napaka	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
 Izklopljeno	 Modra - utripa	 Izklopljeno	 Oranžna - utripa	Napaka ventilatorja Napaka senzorja	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
 Izklopljeno	 Modra - utripa	 Izklopljeno	 Oranžna - sveti	Nap.-visoka temp Pregrevanje	<p>Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po petih minutah se projektor preklopi v stanje pripravljenosti; preverite:</p> <ul style="list-style-type: none"> Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.  "Čiščenje zračnega filtra" str.165, "Zamenjava zračnega filtra" str.171 <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.  "Meni Razširjeno" str.121</p>

Indikatorji				Vzrok	Rešitev ali stanje
Napajanje	Status	Žarnica	Temperatura		
 Izklopljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - sveti	 Izklopljeno	Napaka žarnice Okvara žarnice	Preverite: <ul style="list-style-type: none"> Žarnico vzemite ven in preverite, če je počena. "Menjava žarnice" str.168 Očistite zračni filter. "Čiščenje zračnega filtra" str.165
					Če žarnica ni počena: Ponovno vstavite žarnico in vklopite napajalni kabel.
					Če napaka ni odpravljena: Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
					Če je žarnica počena: se obrnite na vašega dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. (Slika ne morete projicirati, dokler ne zamenjate žarnice.)  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
 Izklopljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - utripa	 Oranžna - utripa	Napaka sam. zaslonke	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
 Izklopljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - sveti	 Oranžna - sveti	Napaka nap.	
 Modra - utripa	 Indikator je odvisen od stanja	 Indikator je odvisen od stanja	 Oranžna - utripa	Opoz-visoka temp	(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poviša.) <ul style="list-style-type: none"> Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. "Čiščenje zračnega filtra" str.165, "Zamenjava zračnega filtra" str.171

Indikatorji				Vzrok	Rešitev ali stanje
Napajanje	Status	Žarnica	Temperatura		
 Modra - utripa	 Indikator je odvisen od stanja	 Oranžna - utripa	 Indikator je odvisen od stanja	Zamenjajte žarnico	Zamenjajte jo z novo žarnico. ☛ "Menjava žarnice" str.168 Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče.














- Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte naslednje.
☛ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.149](#)
- Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Ko indikatorji niso v pomoč

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.








Težave s slikami

<ul style="list-style-type: none"> • Slike se ne pojavijo Projekcija se ne začne, območje projiciranja pa je popolnoma črno ali modro. 	 str.151
<ul style="list-style-type: none"> • Giblјive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva) Premikajoče se slike z računalnika so videti črne in se ne projicirajo 	 str.152
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcija se avtomatično ustavi 	 str.152
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazano je sporočilo "Ni podprto." 	 str.152
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazano je sporočilo "Ni signala" 	 str.153
<ul style="list-style-type: none"> • Slike so meglene, neizostrene ali popačene 	 str.153
<ul style="list-style-type: none"> • Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost 	 str.154
<ul style="list-style-type: none"> • Kazalec miške utripa (samo pri projiciranju v načinu USB Display) 	 str.154
<ul style="list-style-type: none"> • Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje gledišča ni primerno Samo del slike je prikazan, ali pa je napačno razmerje med višino in širino slike 	 str.155
<ul style="list-style-type: none"> • Barve slike niso pravilne Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črnobe, barve so videti motne 	 str.155
<ul style="list-style-type: none"> • Slike so temne 	 str.156






Težave ob začetku projekcije



<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se ne prižge 	 str.156
---	--

Druge težave

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor ne oddaja zvoka ali pa je zvok prešibek 	 str.157
<ul style="list-style-type: none"> • Iz mikrofona ni mogoče slišati zvoka 	 str.158
<ul style="list-style-type: none"> • Med predvajanjem zvoka je prisoten šum (samo pri projiciranju v načinu USB Display) 	 str.158
<ul style="list-style-type: none"> • Daljinski upravljalnik ne deluje 	 str.158
<ul style="list-style-type: none"> • Želim spremeniti jezik sporočil in menijev 	 str.159
<ul style="list-style-type: none"> • Pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju 	 str.159
<ul style="list-style-type: none"> • Ni mogoče spremeniti nastavitve z uporabo spletnega brskalnika 	 str.160

Težave z interaktivno funkcijo (samo pri EB-536Wi)

<ul style="list-style-type: none"> • Risanje na projekcijskem zaslonu ni mogoče 	 str.160
<ul style="list-style-type: none"> • Ko priključite računalnik, ga ne morete upravljati na projiciranem zaslonu 	 str.160
<ul style="list-style-type: none"> • Izpiše se sporočilo "Napaka Easy Interactive Function". 	 str.161
<ul style="list-style-type: none"> • Računalniška miška ne deluje pravilno 	 str.161
<ul style="list-style-type: none"> • Interaktivno pisalo ne deluje 	 str.161

<ul style="list-style-type: none">• Odzivni čas interaktivnega pisala je predolg (samo pri projiciranju v načinu USB Display)	 str.162
<ul style="list-style-type: none">• Pika se premakne samodejno ali se ne premakne na naslednji položaj med ročnim umerjanjem	 str.162

Težave povezane s sliko

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb za napajanje [⏻]?	Pritisnite gumb za napajanje [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. ☛ "Vklop projektorja" str.40 Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute], da prekličete funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.90
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. ☛ Ponastavi - Ponastavi vse str.136
Ali je projicirana slika čisto črna? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.117
Ali je kabel USB pravilno povezan? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Preverite, ali je kabel USB pravilno povezan. Če ni povezan ali ni pravilno povezan, ga znova priklopite.
Ali je Windows Media Center prikazan čez celoten zaslon? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Pri prikazu Windows Media Center čez celoten zaslon, ne morete projicirati z uporabo USB Display ali omrežne povezave. Zmanjšajte velikost zaslona.
Ali je prikazana aplikacija, ki uporablja funkcijo Windows DirectX? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Aplikacije, ki uporabljajo funkcijo Windows DirectX morda ne bodo pravilno prikazane.

Giblјive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva)

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Signal slike spremenite z računalnika samo na zunanji vhod. Preverite dokumentacijo priloženo vašemu računalniku ali se obrnite na proizvajalca računalnika.
Ali je vsebina filma, ki ga želite projicirati, avtorsko zaščiten?	Projektor morda ne bo mogel projicirati avtorsko zaščenih filmov, ki jih predvajate na računalniku. Več podrobnosti o tem preberite v navodilih za uporabo predvajalnika.

Projekcija se avtomatično ustavi

Preverite	Rešitev
Ali je možnost Mirovanje ali Časovnik izklopa A/V nastavljena na Vklopljeno ?	Če je katera izmed teh možnosti nastavljena na Vklopljeno , se napajanje avtomatično izklopi v naslednjih situacijah. <ul style="list-style-type: none"> • Če je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno: Če v določenem času ne opravite nobene operacije in medtem ni signala slike. • Kadar je možnost Časovnik izklopa A/V nastavljen na Vklopljeno: če je preteklo približno 30 minut od omogočanja možnosti A/V nemo. Če želite preprečiti samodejni izklop projektorja, morate te dve možnosti nastaviti na Izklopljeno. ☛ ECO - Mirovanje, Časovnik izklopa A/V str.134
Ali je računalnik v načinu varčevanja z energijo?	Če je računalnik v načinu varčevanja z energijo in nekaj časa ne izvedete nobene operacije, lahko slika izgine. Za ponoven prikaz slike izvedite operacijo na računalniku.

Prikaže se sporočilo "Ni podprto."

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.117
Ali se ločljivost signala slike in hitrost osveževanja ujemata z načinom? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Glejte navodila priložena računalniku, kako spremeniti ločljivost in frekvenco slike na računalniku. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.178

Prikaže se sporočilo "Ni signala"

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Vklop projektorja" str.40
Ali je izbran ustrezen vhod?	Spremenite sliko s pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.42
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.
Ali se signali slike posredujejo v projektor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	V kolikor se signal slike prikaže samo na LCD zaslonu računalnika ali na zaslonu pripomočka, računalnik nastavite tako, da bo signal slike dostavljen tudi iz računalnika. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju. Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Projektor in računalnik ugasnite in ponovno vključite. ☛ "Vklop projektorja" str.40 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali je računalnik v načinu varčevanja z energijo?	Če je računalnik v načinu varčevanja z energijo in nekaj časa ne izvedete nobene operacije, lahko slika izgine. Za ponoven prikaz slike izvedite operacijo na računalniku.

Slike so meglene, neizostrene ali popačene

Preverite	Rešitev
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Premaknite ročico za ostrenje, da prilagodite ostrino. ☛ "Kako popraviti ostrino" str.53
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. ☛ "Velikost zaslona in Razdalja projiciranja" str.175
Ali je prilagojena vrednost Keystone prevelika?	Zmanjšajte kot projiciranja in tako zmanjšajte obseg popravka Keystone. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.52
Je Razmerje gledišča nastavljeno pravilno?	Razmerje gledišča projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.55

Preverite	Rešitev
Je na leči prišlo do rošenja?	Če projektor na hitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.

Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.117
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priključitev opreme" str.26
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.178 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali sta nastavitvi Sinhronizacija » in Sledenje » pravilno nastavljeni? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Za samodejno prilagoditev pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Enter] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete iz menija Konfiguracija. ☛ Signal - Sledenje, Sinhronizacija str.117
Ali je izbrana možnost Prenesi okno v plasteh ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Ver.x.xx in počistite polje Prenesi okno v plasteh .

Kazalec miške utripa (samo pri projiciranju z možnostjo USB Display)

Preverite	Rešitev
Je možnost Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno . izbrana?	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Ver.x.xx in potrdite polje Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno . (Ni na voljo za Windows 2000.) Če to izberete v operacijskih sistemih Windows 7 in Windows Vista, Windows Aero ni več na voljo.

Slika je odrezana (velika) ali majhna oziroma razmerje ni primerno

Preverite	Rešitev
Ali projicirate širokozaslonsko računalniško sliko? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Ločljivost str.117
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.92
Ali je položaj prikaza ustrezno prilagojen?	(Samo pri projiciranju analognih signalov RGB iz vrat Computer1 ali Computer2) Za prilagoditev položaja pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Enter] na nadzorni plošči. Položaj lahko prilagodite v meniju Konfiguracija. ☛ Signal - Položaj str.117
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Če je v Lastnosti zaslona v Nadzorna plošča računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavev dvojnega prikaza. ☛ Dokumentacija video gonilnika računalnika
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.178 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali je izbran ustrezni način projiciranja?	Glede na način namestitve projektorja za možnost Projekcija izberite eno od teh nastavitvev: Spredaj , Spredaj/Strop , Zadaj ali Zadaj/Strop . ☛ Razširjeno - Projekcija str.121 ☛ "Načini Namestitve" str.23

Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. <ul style="list-style-type: none"> • Ko je slika z naprave priključene na vrata Computer1 ali Computer2. ☛ Signal - Vhodni signal str.117 • Ko je slika z naprave priključene na vrata Video ali S-Video. ☛ Signal - Video signal str.117
Ali je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev Svetlost iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Svetlost str.116

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priklučitev opreme" str.26
Je Kontrast » pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavitev Kontrast iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Kontrast str.116
Ali je popravljanje barve nastavljeno na primerno vrednost?	Prilagodite Prilagoditev barv iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Prilagoditev barv str.116
Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Prilagodite nastavitvi Barvna zasičenost in Obarvanost iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost str.116

Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitvi Svetlost in Poraba energije iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Svetlost str.116 ☛ ECO - Poraba energije str.134
Je Kontrast » pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavitev Kontrast iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Kontrast str.116
Ali je čas za zamenjavo žarnice?	Ko je žarnica tik pred iztekom roka trajanja, slike postanejo temnejše in kakovost barv se poslabša. Žarnico zamenjajte z novo. ☛ "Menjava žarnice" str.168
Ali uporabljate projektor na visokem ali vročem mestu?	Zaslon se lahko potemni, če ga uporabljate na visokem ali vročem mestu. Možnosti Poraba energije takrat ni mogoče nastavljati, projektor pa lahko kljub temu uporabljate.

Težave ob začetku projekcije

Projektor se ne vklopi

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb za napajanje [⏻]?	Pritisnite gumb za napajanje [⏻], da vklopite napajanje.

Preverite	Rešitev
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Izključite in ponovno priključite napajalni kabel. ☛ "Vklop projektorja" str.40 Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete napajalnega kabla?	Verjetno gre za slab stik v napajalnem kablu ali za okvaro kabla. Ponovno vtaknite napajalni kabel. Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Je funkcija Zaklep delovanja nastavljena na Polni zaklep ?	Pritisnite gumb za napajanje [⏻] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati Zaklep delovanja , spremenite nastavitve na Izklopljeno . ☛ Nastavitve - Zaklep delovanja str.119
Ali je delovanje daljinskega upravljalnika omejeno?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.119

Druge težave

Projektor ne oddaja zvoka ali pa je zvok prešibek

Preverite	Rešitev
Preverite ali je avdio/video kabel ustrezno priključen, tako na projektor kot avdio vir.	Izključite kabel iz audio vhoda in nato kabel ponovno povežite.
Ali je glasnost projektorja nastavljena na minimalno jakost?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. ☛ Nastavitve - Glasnost str.119 ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.53
Ali je glasnost računalnika ali vira slike nastavljen na minimalno jakost?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen.
Ali je Vhodna jak. mikrof. nastavljena na najvišjo vrednost?	Znižajte Vhodna jak. mikrof. ☛ Nastavitve - Vhodna jak. mikrof. str.119
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute], da prekličete funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.90

Preverite	Rešitev
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".
Je računalnik povezan s HMDI kablom?	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.
Ali je izbrana možnost Izhodni zvok iz projektorja? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Ver.x.xx in počistite polje Izhodni zvok iz projektorja .
Ali ste izbrali pravilen audio vhod?	V meniju Konfiguracija preverite nastavitvi Audio izhod in Audio izhod HDMI . ☛ Razširjeno - A/V nastavitve str.121

Iz mikrofona ni mogoče slišati zvoka

Preverite	Rešitev
Je mikrofonski kabel pravilno povezan?	Izvlomite kabel iz vhodnih vrat Mikrofon (Mic) in ga nato znova priključite kabel. ☛ "Priključitev mikrofona" str.32
Ali je vhodna jakost mikrofona nastavljena prenizko?	Prilagodite vhodno jakost mikrofona tako, da slišite zvok. ☛ Nastavitve - Vhodna jak. mikrof. str.119
Uporabljate mikrofonski kabel s priključnim napajanjem?	Projektor ne podpira mikrofonskih kablov s priključnim napajanjem. Uporabite komercialno dostopen dinamični mikrofonski kabel.

Med predvajanjem zvoka je prisoten šum (samo pri projiciranju v načinu USB Display)

Preverite	Rešitev
Ali je glasnost na računalniku nastavljena na najmanjšo, na projektorju pa na največjo?	Zvok lahko vsebuje šum, če je glasnost na računalniku na najnižji ravni, medtem ko je na projektorju na najvišji. Zvišajte glasnost na računalniku in jo znižajte na projektorju. ☛ Nastavitve - Glasnost str.119

Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Med delovanjem usmerite daljinski upravljalnik v sprejemnik. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.19

Preverite	Rešitev
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je okrog 6 metrov. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.19
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.119
Ali je za Oddaljen sprejemnik izbrana pravilna nastavitev?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.119
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Pravilno vstavite nove baterije. ☛ "Zamenjava baterij daljinskega upravljalnika" str.18

Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenitev jezikovnih nastavitev.	Prilagodite nastavev Jezik v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Jezik str.121

Pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju

Preverite	Rešitev
Je nastavev V pripravljenosti nastavljen na Komunik. vklop ?	Za uporabo funkcije Obvestilo o pošti, ko je projektor v stanju pripravljenosti, nastavite Komunik. vklop v meniju V pripravljenosti , ki se nahaja v meniju Konfiguracija. ☛ ECO - V pripravljenosti str.134
Ali je prišlo do velike napake in se je projektor nenadoma zaustavil?	Ko se projektor naenkrat ustavi, e-pošte ni mogoče poslati. Če se neobičajno stanje nadaljuje, se obrnite na krajevnega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Ali se projektor napaja?	Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je funkcija Obvestilo o pošti v meniju Konfiguracija pravilno nastavljena?	E-poštna obvestila o težavah se pošljejo glede na nastavitve Pošta v meniju Konfiguracija. Preverite, ali so pravilno nastavljena. ☛ "Meni Pošta" str.131

Ni mogoče spremeniti nastavitve z uporabo spletnega brskalnika

Preverite	Rešitev
Sta uporabniško ime in geslo pravilna?	Kot uporabniško ime vnesite „EPSONWEB“. Tega imena ne morete spreminjati. Vnesite uporabniško ime tudi, če je nastavek za geslo onemogočen. Vpišite geslo, ki ste ga nastavili v Geslo za Web. Začetno geslo je »admin«.

Težave z interaktivnimi funkcijami (samo pri EB-536Wi)

Risanje na projekcijskem zaslonu ni mogoče

Preverite	Rešitev
Je bilo umerjanje pisala opravljeno pravilno?	Pred prvo uporabo interaktivnega pisala ne pozabite umeriti pisala, da bo projektor lahko pravilno prepoznal položaj pisala. Če opazite kakršnakoli odstopanja v položaju, ponovno opravite postopek umerjanja. ☛ "Umerjanje pisala" str.68
Ali je Način pisala nastavljen na Rač. interaktivno ?	Nastavite Način pisala na Opomba PC Free v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Easy Interactive Function - Način pisala str.123
Ali je projektor nameščen na neposredni sončni svetlobi, ki sije skozi okno, ali pod svetlobo iz fluorescentne svetilke?	Če na projekcijski zaslon ali projektor sije neposredna sončna svetloba ali fluorescentna svetloba, lahko interaktivne funkcije napačno delujejo. Namestite projektor na mesto, ki ni izpostavljeno neposredni sončni svetlobi ali svetlobi iz fluorescentne svetilke.

Ko priključite računalnik, ga ne morete upravljati na projiciranem zaslonu

Preverite	Rešitev
Je funkcija Razširjeno nastavljena pravilno?	Izberite te nastavitve: <ul style="list-style-type: none"> Nastavite Način pisala na Rač. interaktivno v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Easy Interactive Function - Način pisala str.123 V meniju Konfiguracija možnost USB Type B nastavite na Easy Interactive Function ali USB Display/Easy Interactive Function. Če uporabljate USB Display, nastavite možnost USB Display/Easy Interactive Function. ☛ Razširjeno - USB Type B str.121

Preverite	Rešitev
Ali je možnost Nač. delov. pisala pravilno nastavljena?	Če interaktivni pisali uporabljate tako kot miško, v meniju Konfiguracija možnost Nač. delov. pisala nastavite na Dva upor./miška ali En upor./miška. ☛ Razširjeno - Easy Interactive Function - Nač. delov. pisala str.123
Ali je kabel USB pravilno povezan?	Preverite USB kabske priključke. Težavo boste morda odpravili, če USB kabel odklopite in ga ponovno priklopite.
Če uporabljate prenosni računalnik pri skoraj prazni bateriji, lahko USB vrata prenehajo delovati, zaradi česar morda ne boste mogli uporabljati USB naprav.	Računalnik priključite na vir napajanja.

Prikaže se sporočilo "Napaka Easy Interactive Function."

Preverite	Rešitev
Prišlo je do napake z interaktivnimi funkcijami.	Obrnite se na najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson

Računalniška miška ne deluje pravilno

Preverite	Rešitev
Ali je interaktivno pisalo na projekcijskem zaslonu?	Odstranite interaktivno pisalo s projekcijskega zaslona.

Interaktivno pisalo ne deluje

Preverite	Rešitev
Predmet ovira pot signala med interaktivnim pisalom in projektorjem.	Odstranite oviro. Prav tako poskrbite, da sami ne ovirate poti signala, ko stojite pred projiciranim zaslonom.
Signal ovira druge stvari, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke.	V istem prostoru ne uporabljajte infrardečega daljinskega upravljalnika ali infrardečega mikrofona, saj lahko povzročite nepravilno delovanje interaktivnega pisala. Odklopite napravo, ki ovira signal, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke.
Baterija je skoraj prazna.	Pritisnite gumb ob strani pisala, da prikažete preostalo energijo v bateriji. Če se lučka baterije ne vklopi, zamenjajte baterijo. ☛ "Zamenjava baterije interaktivnega pisala" str.20

Preverite	Rešitev
Okolica je presvetla.	Na projiciran zaslon ali Sprejemnik Easy Interactive Function ne sme svetiti močna svetloba.
Je bilo umerjanje pisala opravljeno pravilno?	<p>Pred prvo uporabo interaktivnega pisala ne pozabite umeriti pisala, da bo projektor lahko pravilno prepoznal položaj pisala.</p> <p>Če opazite kakršnakoli odstopanja v položaju, ponovno opravite postopek umerjanja.</p> <p>☛ "Umerjanje pisala" str.68</p>
Ali je v isti sobi v uporabi več projektorjev?	<p>Če interaktivne funkcije uporabljate v istem prostoru kot več projektorjev, lahko motnje povzročijo nestabilnost dejanj z interaktivnim pisalom. Priključite dodatni komplet kablov za daljinski upravljalnik (ELPKC28). Če nimate kompleta kablov za daljinski upravljalnik, spremenite nastavev Razd. med proj. v meniju Konfiguracija.</p> <p>☛ "Priključitev več projektorjev (samo pri EB-536Wi)" str.38</p> <p>☛ Razširjeno - Easy Interactive Function - Splošno - Dodatno - Razd. med proj. str.123</p>

Odzivni čas interaktivnega pisala je počasen (samo pri projiciranju z možnostjo USB Display)

Preverite	Rešitev
Ali je omogočen Windows Aero? (samo v sistemih Windows 7 in Windows Vista)	<p>Če je omogočen Windows Aero, so dejanja z interaktivnim pisalom lahko počasna. V računalniku, ki ga uporabljate, onemogočite Windows Aero.</p> <p>Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Ver.x.xx in potrdite polje Onemogoči Windows Aero in izboljšaj sledenje interaktivnemu pisalu.</p>

Pika se premakne samodejno ali se ne premakne na naslednji položaj med ročnim umerjanjem

Preverite	Rešitev
Informacije iz projekcijskega zaslona niso prejete pravilno zaradi drugih stvari, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke.	Odmaknite napravo, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke, stran od projektorja ali premaknite projektor stran od naprave.
Informacije iz projekcijskega zaslona morda ne bodo pravilno prejete, če je projektor preblizu zaslona.	<p>Projektor nastavite na priporočeno razdaljo projekcije.</p> <p>☛ "Velikost zaslona in Razdalja projiciranja" str.175</p>
Interaktivno pisalo je onemogočeno zaradi nestabilnih razmer v okolici, kot so vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke.	Premaknite projektor ali izklopite napravo, ki ovira signal, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke.

Preverite številke in uporabite naslednje ukrepe. Če ne morete odpraviti težave, se obrnite na vašega omrežnega skrbnika, prodajalca ali najbližji naslov, ki je naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

ID dogodka	Vzrok	Rešitev
0432 0435	Programa EasyMP Network Projection ni mogoče zagnati.	Ponovno zaženite projektor.
0434 0482 0484 0485	Omrežna komunikacija ni stabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije in čez nekaj časa ponovno vzpostavite povezavo.
0433	Preneseni slik ni možno predvajati.	Znova zaženite EasyMP Network Projection.
0481	Komunikacija z računalnikom je prekinjena.	
0483 04FE	Program EasyMP Network Projection se je nepričakovano zaprl.	Preverite stanje omrežne komunikacije in nato ponovno zaženite projektor.
0479 04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Ponovno zaženite projektor.
0891	Dostopne točke z enakim SSID ni moč najti.	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na enak SSID.
0892	Preverjanje pristnosti WPA/WPA2 se ne ujema.	☛ Varnost str.130
0893	Vrsta šifriranja TKIP/AES se ne ujema.	
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker se je projektor povezal z nepooblaščen dostopno točko.	Kontaktirajte vašega omrežnega skrbnika za več informacij.
0898	Pridobitev DHCP ni uspela.	Preverite pravilno delovanje strežnika DHCP. Če ne uporabljate DHCP, izklopite nastavitve DHCP. ☛ Brezžični LAN - Nastavitve IP str.128
0899	Druge komunikacijske napake	Če s ponovnim zagonom projektorja ali programa EasyMP Network Projection ne odpravite težave, se obrnite na svojega lokalnega prodajalca ali najbližji naslov, ki je naveden na seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson



Vzdrževanje

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.



Previdno

Pred čiščenjem izklopite projektor in izključite napajalni kabel. Če tega ne upoštevate, lahko pride do električnega udara.

Čiščenje Površine Projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišite z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožemite.

Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

Čiščenje leč

Objektiv čistite s krpo za čiščenje očal.



Opozorilo

Za čiščenje leče ne uporabljajte razpršilcev z vnetljivimi plini. Projektor lahko zaradi visoke temperature žarnice zagori.

Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter in odprtino za dovod zraka očistite, ko se izpiše naslednje sporočilo.

"Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter."

Pozor

- Prah na zračnem filtru lahko povzroči dvig temperature znotraj projektorja, kar lahko vodi do okvare ali preobremenitve optičnih delov. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.

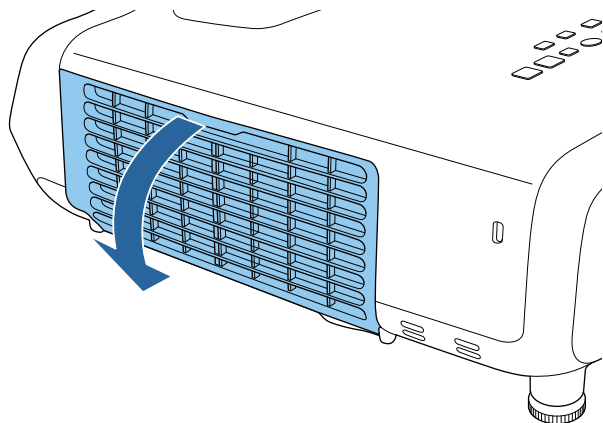
1

Potem ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.

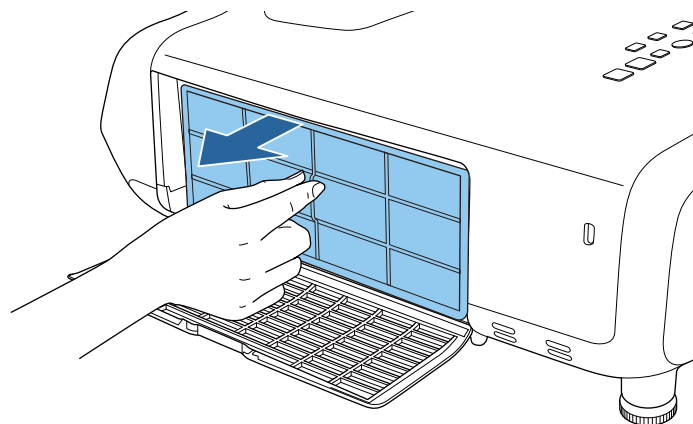
2

Odprite pokrov zračnega filtra.

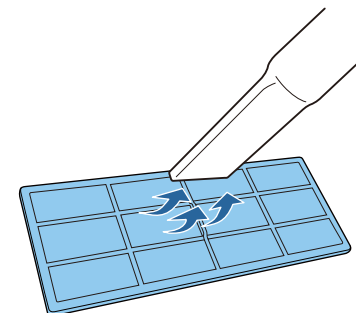
Postavite prst v utor na vrhu zračnega filtra in ga povlecite navzdol, da ga odprete.



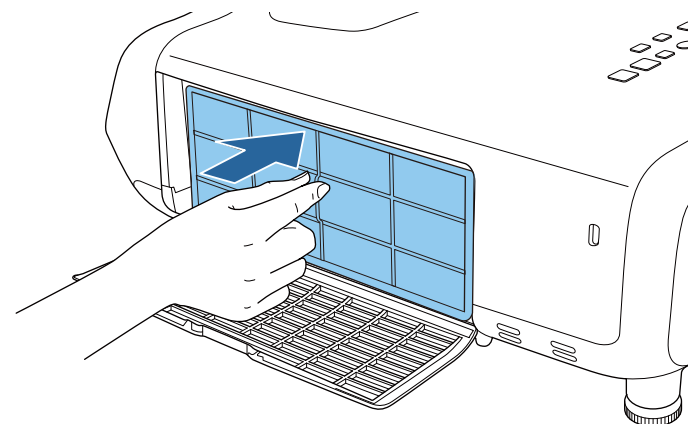
- 3** Odstranite zračni filter.
Primite ploščico na sredi zračnega filtra in ga povlecite naravnost ven.



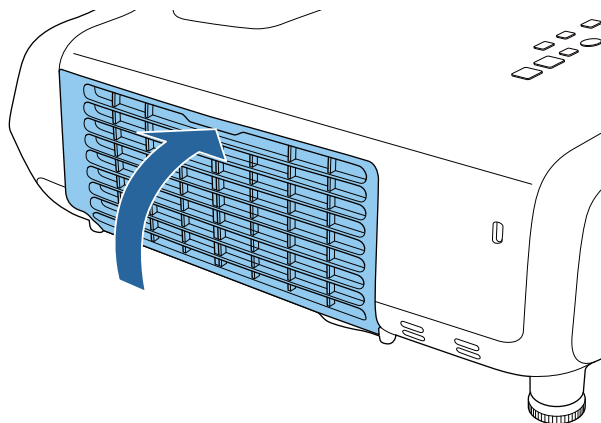
- 4** Preostali prah v zračnem filtru odstranite s sesalnikom na sprednjem delu.



- 5** Zamenjajte zračni filter.



- 6** Zaprite pokrov zračnega filtra.



- Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom.
☛ "Zamenjava zračnega filtra" [str.171](#)
- Priporočljivo je, da te dele očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.

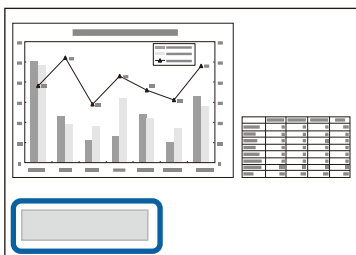
V tem odstavku so opisana navodila za zamenjavo žarnice in zračnega filtra.

Menjava žarnice

Obdobje za zamenjavo žarnice

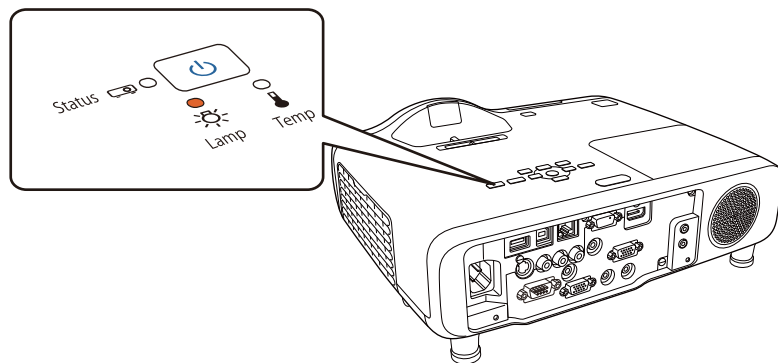
Žarnico zamenjajte:

- Prikaže se naslednje okno.
"Čas je, da zamenjate žarnico. Za nakup se obrnite na prodajalca projektorjev Epson ali obiščite www.epson.com."



Obvestilo je prikazano 30 sekund.

- Indikator napajanja utripa modro, indikator žarnice pa utripa oranžno.



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.
Če je **Poraba energije** nastavljena na **Normalno**: približno 4,900 ur
Če je **Poraba energije** nastavljena na **ECO**: približno 9900 ur
☛ **ECO - Poraba energije** [str.134](#)
- Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Ko se prikaže sporočilo o menjavi žarnice, žarnico čim prej zamenjajte z novo, četudi stara še vedno deluje.
- Ne prižigajte in ugašajte projektorja večkrat zaporedno. Pogosto vključevanje in izključevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Odvisno od posameznih značilnosti žarnice in njene uporabe, lahko žarnica potemni ali neha delovati še pred prikazom sporočila. Vedno imejte rezervno žarnico na zalogi, za primer, ko bo potrebna.
- Priporočamo uporabo originalnih žarnic EPSON. Uporaba neoriginalnih žarnic lahko vpliva na kakovost in varnost projekcije. Kakršna koli škoda ali okvara zaradi uporabe neoriginalnih žarnic morda ne bo krita z garancijo Epson.



Priporočamo, da zračni filter očistite pri vsaki zamenjavi žarnice.

☛ "Čiščenje zračnega filtra" [str.165](#)

Kako zamenjati žarnico

Žarnico lahko zamenjate tudi ko je projektor nameščen na strop ali steno.

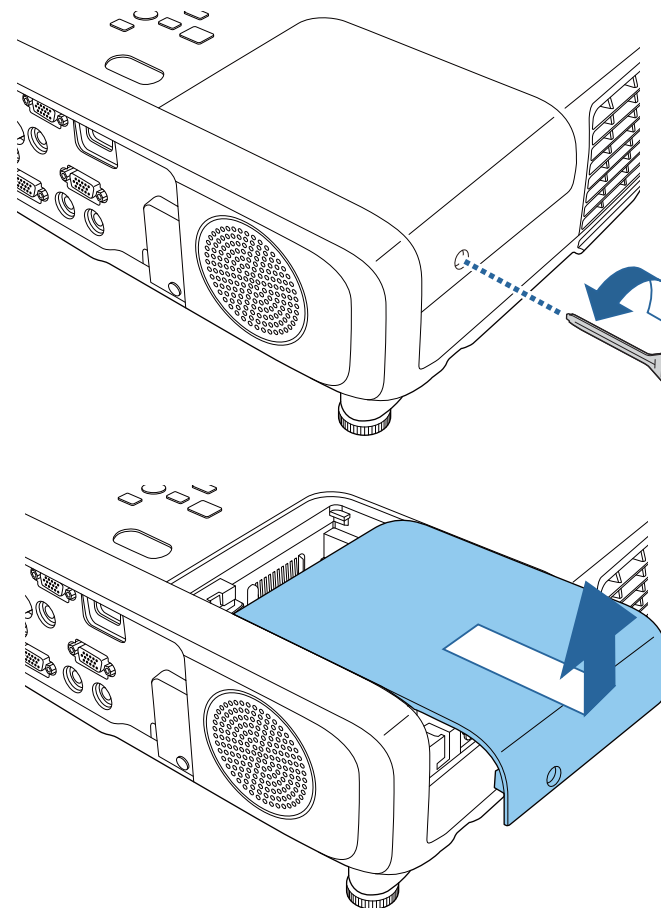
Opozorilo

- Ko žarnica neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate žarnico na projektorju, ki je nameščen na steni ali visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Previdno odstranite pokrov žarnice. Pri odstranjevanju pokrova žarnice bodite previdni, da se ne poškodujete z drobci stekla. Če vam drobci stekla pridejo v oči ali usta, pojdite nemudoma k zdravniku.
- Žarnice nikoli ne razstavljajte ali spreminjajte. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, električnega udara ali nesreče.

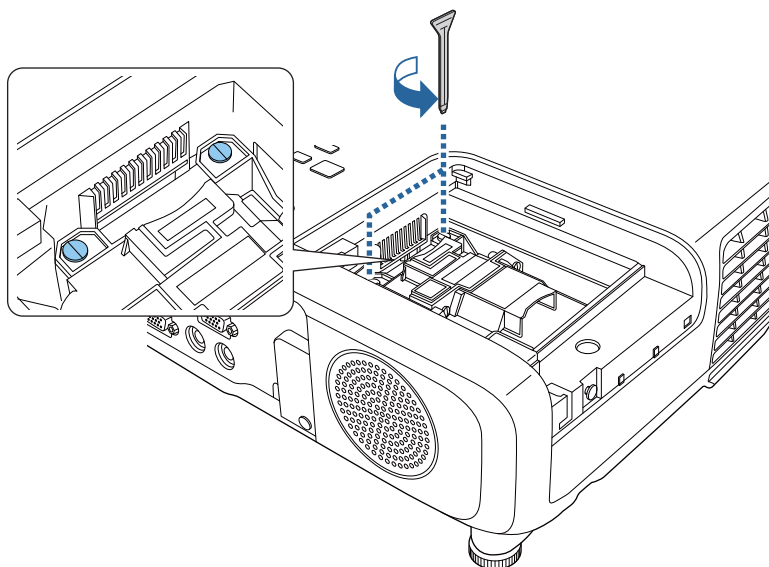
Previdno

Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

- 1** Potem ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Počakajte, da se žarnica ustrezno ohladi in nato odstranite pokrov žarnice na vrhu projektorja.
Z izvijačem, ki je priložen novi žarnici, ali s križnim izvijačem odvijte pritrdilni vijak pokrova žarnice. Pokrov žarnice potisnite naravnost naprej in ga odstranite.

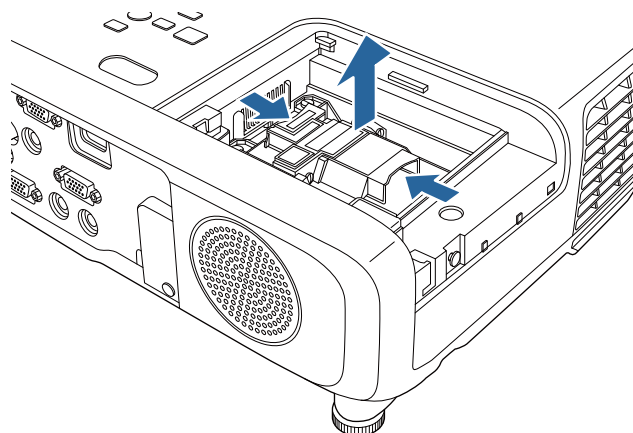


- 3** Odvijte pritrdilna vijaka za žarnico.



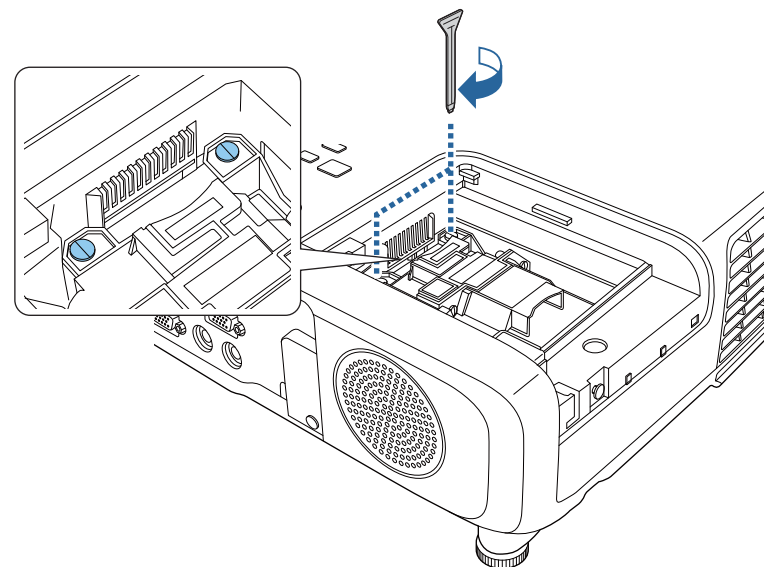
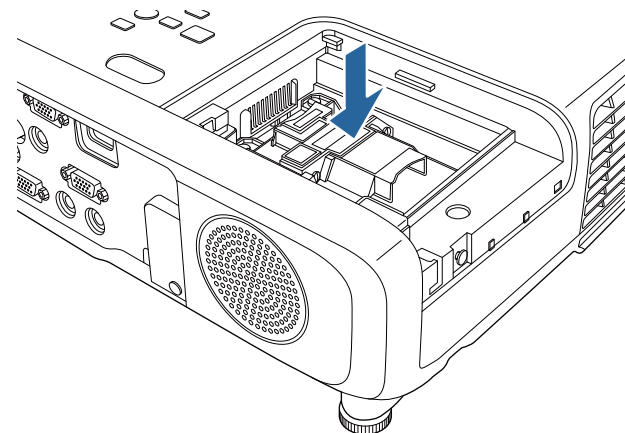
- 4** Pritežite dvignjeni del stare žarnice in jo odstranite.
Če je žarnica počena, jo zamenjajte z novo ali se obrnite na krajevnega prodajalca za več nasvetov.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

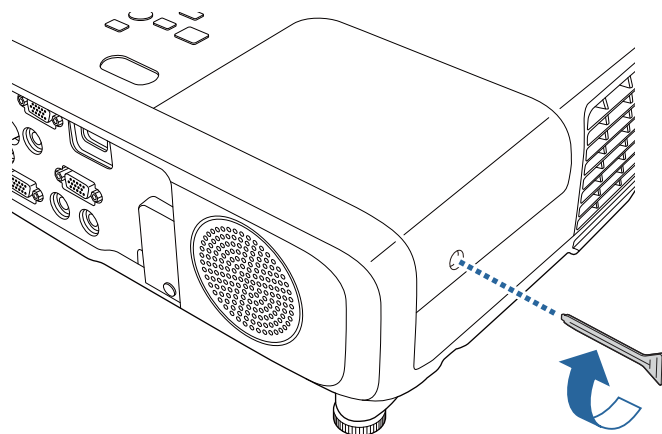


- 5** Namestite novo žarnico.

Žarnico vstavite ob vodilu v pravo smer, tako da se pravilno prilega, močno pritisnite in ko je popolnoma vstavljena, privijte dva vijaka.



- 6** Zaprite pokrov za žarnico.



Pozor

- Preverite, ali ste pravilno namestili žarnico in pokrov žarnice. Če odstranite pokrov žarnice, se ta zaradi varnosti avtomatično izklopi. Če žarnica ali pokrov žarnice nista pravilno nameščena, se žarnica ne vklopi. Prepričajte se, da je žarnica dobro privita in da ni poškodovana.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavržite med običajne odpadke.

Ponastavitev časa delovanja žarnice

Projektor beleži koliko časa je bila žarnica prižgana in vas obvesti šele, ko je čas za njeno zamenjavo. Po menjavi žarnice, obvezno ponastavite ure žarnice v meniju Ponastavitev.

☛ **Ponastavi - Pon. št. ur del. žarn. str.135**



Ure žarnice ponastavite le po zamenjavi žarnice. V nasprotnem primeru se rok trajanja žarnice morda ne bo prikazoval pravilno.

Zamenjava zračnega filtra

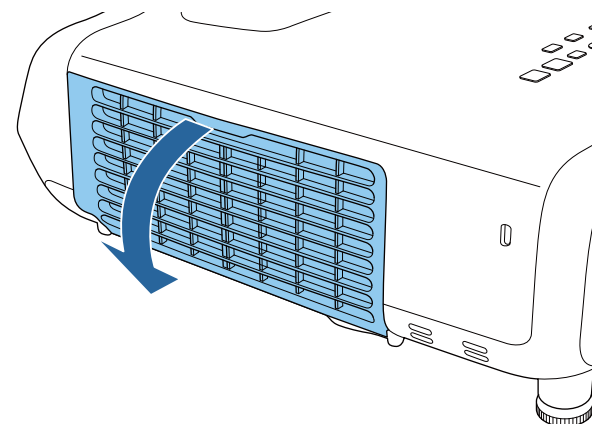
Obdobje za zamenjavo zračnega filtra

Če se sporočilo ponovno prikaže, čeprav je zračni filter očiščen, ga zamenjajte.

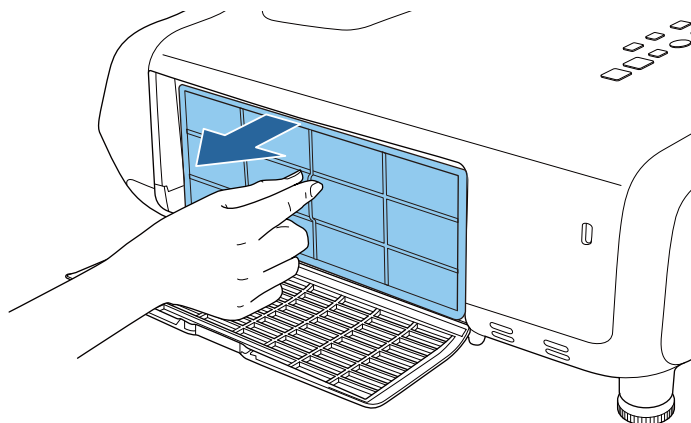
Zamenjava zračnega filtra

Zračni filter lahko zamenjate tudi ko je projektor nameščen na strop ali steno.

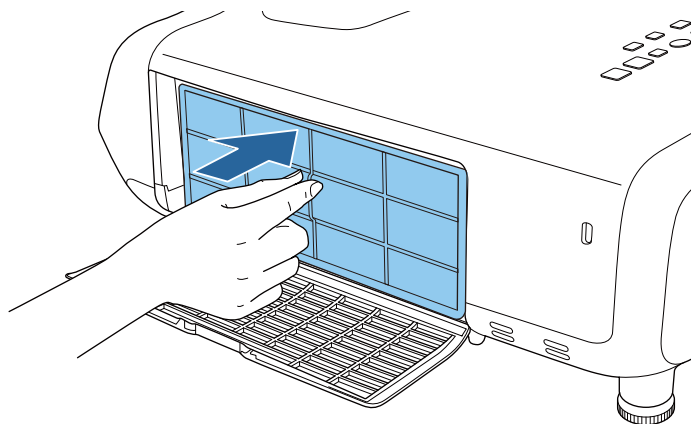
- 1** Potem ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Odprite pokrov zračnega filtra.
Postavite prst v utor na vrhu zračnega filtra in ga povlecite navzdol, da ga odprete.



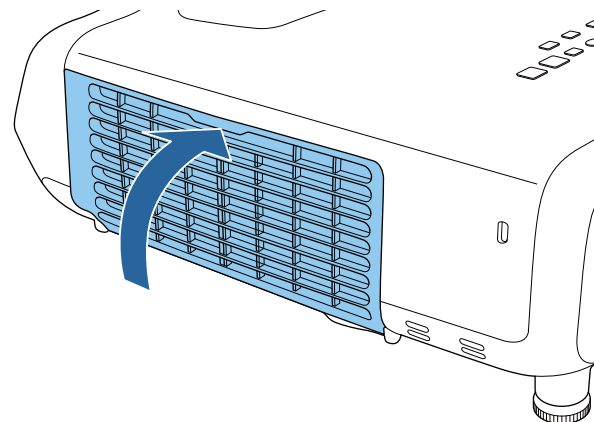
- 3** Odstranite zračni filter.
Primite ploščico na sredi zračnega filtra in ga povlecite naravnost ven.



- 4** Namestite nov zračni filter.



- 5** Zaprite pokrov zračnega filtra.



Rabljene zračne filtre zavržite v skladu z lokalnimi predpisi.
Material ohišja: ABS
Material filtra: poliuretanska pena



Dodatek

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Ta seznam dodatne opreme in potrošnega materiala velja od: avgusta 2014. Podrobnosti o pripomočkih se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.

Dodatna Oprema

Enota za brezžično lokalno omrežje ELPAP07

Uporabite to enoto za projiciranje slik z računalnika prek brezžične komunikacije.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Uporabite za hitro vzpostavljanje povezave ena-na-ena med projektorjem in računalnikom z nameščenim operacijskim sistemom Windows.

Dokumentna kamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

Sklop vmesnikov ELPCB02

Če je projektor nameščen na zid ali obešen s stropa, namestite daljinski upravljalnik za priročno upravljanje projektorja.

Torba iz blaga ELPKS66

Torba iz blaga za prenos projektorja.

Računalniški kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Komplet kablov za daljinski upravljalnik*2 ELPKC28

Kabli za priključitev več projektorjev, ki podpirajo interaktivne funkcije.

USB uzatma kablosu ELPKC31

Za priključitev na kabel USB, če je kabel USB prekratek.

Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#)».

Stropna cev (450 mm)*1 ELPFP13

Stropna cev (700 mm)*1 ELPFP14

Za namestitev projektorja na visok strop.

Stropni nosilec*1 ELPMB23

Za namestitev projektorja na strop.

Nosilo za steno*1 ELPMB45

Uporabite ta nosilec v primeru namestitve projektorja na steno.

Easy Interactive Pen*2 ELPPN04A/ELPPN04B

Pisala za interaktivne funkcije. Pisal Easy Interactive Pen z enako številko modela ne morete uporabiti hkrati.

Podaljšek interaktivnega pisala*2 ELPPE02

Pritrdite na pisalo Easy Interactive Pen, da ga podaljšate in uporabite kot kazalnik.

Nadomestne konice za pisalo*2 ELPPS02

Nadomestne konice za pisalo Easy Interactive Pen.

*1 Za nameščanje projektorja s stropa ali za namestitev na steno so potrebne strokovne izkušnje. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

*2 samo pri EB-536Wi.

Potrošni Material

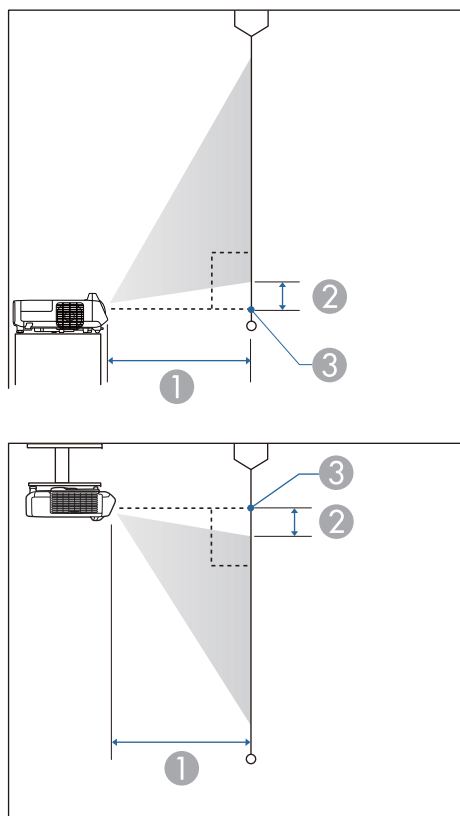
Žarnica ELPLP87

Za zamenjavo pregorelih žarnic.

Zračni filter ELPAF47

Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

Razdalja projekcije (za EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)



- ① Projekcijska razdalja (od objektiva do zaslona)
- ② Je razdalja od središča objektiva podrejenega projektorja do spodnjega dela zaslona
(oziroma do zgornje točke zaslona, če je projektor nameščen na strop ali steno)
- ③ Središče objektiva

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)
50"	100 x 76	58 - 79	9
60"	120 x 91	70 - 96	11
70"	140 x 105	82 - 112	13
80"	160 x 120	94*	14
90"	180 x 135	107*	16
102"	207 x 155	121*	18

* Projicirajte z nastavitvijo Široko (največja povečava).

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)
60"	130 x 75	63 - 87	14
70"	150 x 87	74 - 101	16
80"	180 x 100	85 - 116	19
90"	200 x 110	97*	21
100"	220 x 120	108*	23
113"	250 x 141	122*	26

* Projicirajte z nastavitvijo Široko (največja povečava).

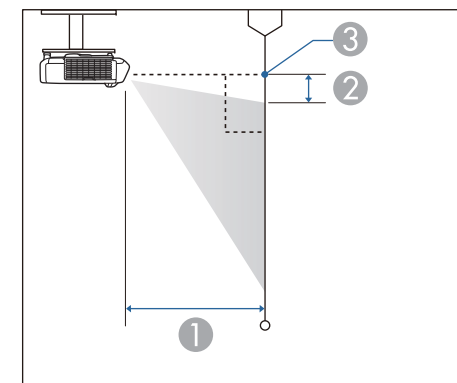
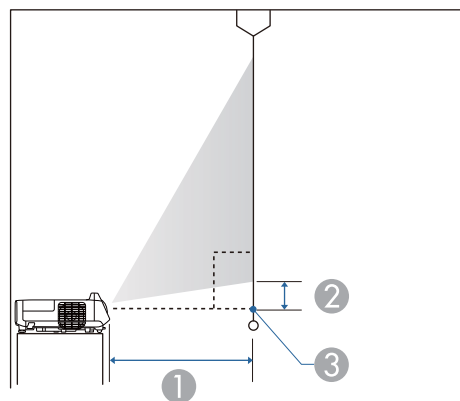
Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)
55"	115 x 72	56 - 77	9
60"	130 x 81	61 - 84	9

16:10 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	② Najmanj (Široko)
70"	150 x 94	72 - 99	11
80"	170 x 110	83 - 113	13
90"	190 x 120	94*	14
100"	220 x 130	105*	16
116"	251 x 157	122*	18

* Projicirajte z nastavitvijo Široko (največja povečava).

Razdalja projekcije (za EB-530/EB-520)



- ① Projekcijska razdalja (od objektiva do zaslona)
- ② Je razdalja od središča objektiva podrejenega projektorja do spodnjega dela zaslona
(oziroma do zgornje točke zaslona, če je projektor nameščen na strop ali steno)
- ③ Središče objektiva

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	② Najmanj (Široko)
50"	100 x 76	55 - 75	6
60"	120 x 91	66 - 90	8
70"	140 x 105	78 - 106	9
80"	160 x 120	89 - 122	10
90"	180 x 135	101*	12
100"	200 x 150	112*	13
108"	219 x 165	122*	14

* Projicirajte z nastavitvijo Široko (največja povečava).

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)
50"	110 x 62	60 - 82	17
60"	130 x 75	72 - 99	21
70"	150 x 87	85 - 116	24
80"	180 x 100	98*	28
90"	200 x 110	110*	31
99"	219 x 123	121*	34

* Projicirajte z nastavitvijo Široko (največja povečava).

Podprte Ločljivosti

Računalniški signali (analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640 x 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA+	60/75/85	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 1024
	60/75/85	1280 x 960
SXGA+	60/75	1400 x 1050
WSXGA+*1,2	60	1680 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
MAC13"	67	640 x 480
MAC16"	75	832 x 624
MAC19"	75	1024 x 768
	59	1024 x 768
MAC21"	75	1152 x 870

*1 samo pri EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

*2 Združljivo samo, ko je izbrana možnost **Široko** kot **Ločljivost** iz menija Konfiguracija.

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080

Sestavljeni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Vhodni signal iz vrat HDMI

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 800
	60	1366 x 768
WXGA+	60	1440 x 900

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
SXGA+	60	1400 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
WSXGA+*	60	1680 x 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 x 480
SDTV (576i/576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

* samo pri EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

Splošne Specifikacije Projektorja

Ime izdelka		EB-536Wi	EB-535W	EB-525W	EB-530	EB-520
Mere		344 (Š) x 94 (V) x 314,5 (G) mm (ne vključuje nog)				
Velikost zaslona LCD		0,59" širina			0,55"	
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT				
Ločljivost		1.024.000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3			786.432 XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3	
Nastavitev ostrine		Ročno				
Nastavitev povečave		Digitalno (1-1,35)				
Žarnica		Žarnica UHE, 215 W, št. modela: ELPLP87	Žarnica UHE, 200 W, št. modela: ELPLP87	Žarnica UHE, 200 W, št. modela: ELPLP87	Žarnica UHE, 215 W, št. modela: ELPLP87	Žarnica UHE, 200 W, št. modela: ELPLP87
Največja glasnost		16 W				
Zvočnik		1				
Napajanje		100–240 V izmenične napetosti ±10 % 50/60 Hz 3,2–1,4 A	100–240 V izmenične napetosti ±10 % 50/60 Hz 3,0–1,3 A	100–240 V izmenične napetosti ±10 % 50/60 Hz 3,0–1,3 A	100–240 V izmenične napetosti ±10 % 50/60 Hz 3,2–1,4 A	100–240 V izmenične napetosti ±10 % 50/60 Hz 3,0–1,3 A
Poraba energije	100 do 120 V območje	Delovanje: 315 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 1,90 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,22 W	Delovanje: 315 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 1,90 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,22 W	Delovanje: 293 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 1,90 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,22 W	Delovanje: 315 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 1,90 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,22 W	Delovanje: 293 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 1,90 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,22 W

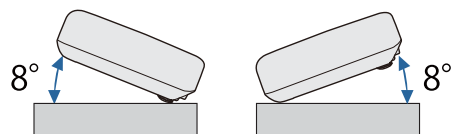
	220 do 240 V ob močje	Delovanje: 230 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,10 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,28 W	Delovanje: 230 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,10 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,28 W	Delovanje: 229 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,10 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,28 W	Delovanje: 230 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,10 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,28 W	Delovanje: 229 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,10 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,28 W
Delovna višina	Nadmorska višina 0–3.000 m					
Delovna temperatura	+5 do +35°C (brez kondenzacije) (nadmorska višina 0 do 2.286 m) +5 do +30°C (brez kondenzacije) (nadmorska višina 2.287 do 3.000 m)					
Temperatura za shranjevanje	od -10 do +60 °C (brez kondenzacije)					
Masa	Približno 3,9 kg	Približno 3,7 kg	Približno 3,7 kg	Približno 3,7 kg	Približno 3,7 kg	Približno 3,7 kg

Konektorji	Vrata Computer1	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
	Vrata Computer2	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
	Vhod za Video	1	RCA vtičnica za nožice
	Vhod za S-Video	1	Mini DIN 4-nožic
	Audio1 vrata	1	Mini stereo priključek
	Audio2 vrata	1	Mini stereo priključek
	Vrata Audio-L/R	1	RCA vtičnica za nožice x 2 (L, D)
	Vrata Mic	1	Mini stereo priključek
	Vrata Audio Out	1	Mini stereo priključek
	Vrata Monitor Out	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
	Vrata HDMI	1	HDMI (zvok podpira samo PCM)
	Vrata USB-A *1	1	Konektor USB (Type A)
	Vrata USB-B*1	1	Konektor USB (Type B)
	LAN vrata	1	RJ-45
	RS-232C vrata	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)
	Vrata SYNC *2	2	Mini stereo priključek

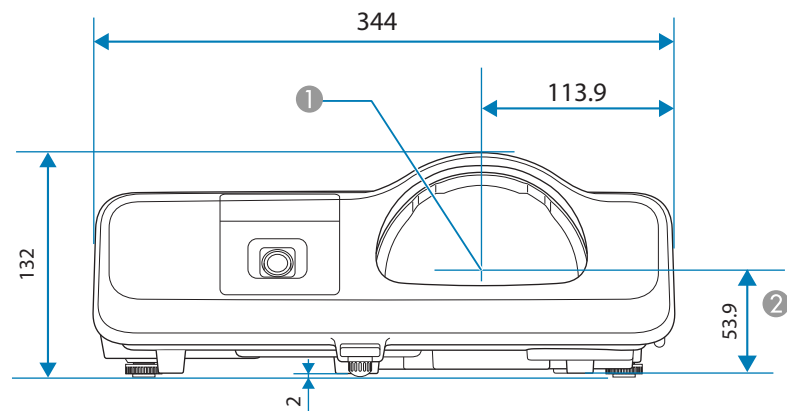
*1 Podpira USB 2.0. Vseeno pa ni zagotovljeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.

*2 samo pri EB-536Wi.

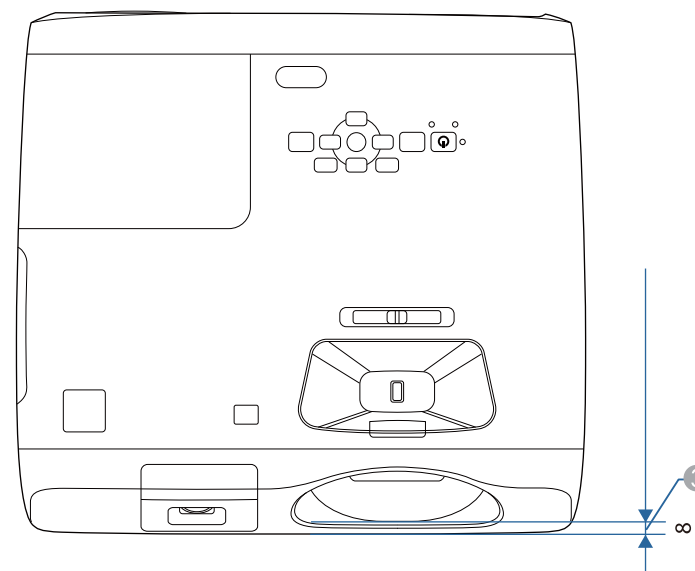
Kot nagiba



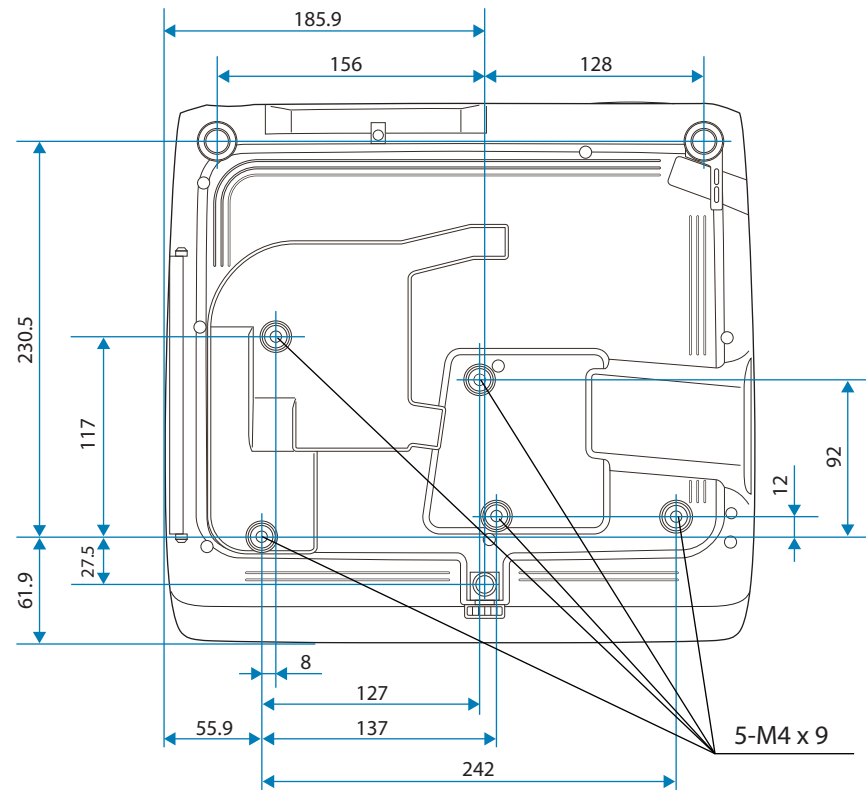
Če uporabljate projektor na nagibu, večjem od 8° , se lahko poškoduje in povzroči nesrečo.



- ① Središče objektiva
- ② Mere od središča objektiva do priključnih točk plošče za namestitev na steno oziroma strop.



- ③ Mere od sprednjega dela projektorja do sprednjega dela objektiva.



Enote: mm

Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija družbe AMX, ki nadzornim sistemom AMX omogoča enostavno upravljanje ciljne opreme. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavev, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Za podrobnejše informacije si oglejte spletno mesto AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Okrajšava za Dynamic Host Configuration Protocol; ta protokol samodejno določi <u>Naslov IP</u> za opremo, povezano v omrežje.
Frekv. osveževanja	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje hitrost osveževanja in je izražena v hercih (Hz).
HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in štiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vhodna vrata HDMI na tem projektorju podpirajo HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p ali 1080i ali večja (p = <u>Progresivno</u>, i = <u>Prepleteno</u>) • <u>Razmerje gledišča</u> zaslona 16:9
IP naslov pasti	To je <u>Naslov IP</u> za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah preko SNMP.
Komponentni video	Metoda, ki loči video signal na komponento svetilnosti (Y), modro minus svetilnost (Cb ali Pb) in redečo minus svetilnost (Cr ali Pr).
Kontrast	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavev kontrasta.
Način »Ad hoc«	Metoda brezžične povezave LAN, ki komunicira z brezžičnim odjemalcem LAN brez uporabe dostopne točke.
Način infrastrukture	Metoda brezžične povezave LAN, pri kateri naprave komunicirajo preko dostopnih točk.
Naslov IP	Številka za identifikacijo računalnika, povezanega v omrežje.
Naslov prehoda	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po <u>podomrežnih maskah</u> .
Podomrežna maska	To je številčna vrednost, ki določa število bitov, uporabljeni za omrežni naslov na razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP.
Pogled gledišča	Razmerje med dolžino in višino slike. Zasloni z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zasloni HDTV, se imenujejo širokokotni zasloni. SDTV in običajni računalniški zasloni imajo pogled gledišča 4:3.
Prepleteno	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
Progresivno	Projicira informacije za stvaritev enega zaslona, s prikazom slike za eno sličico. Čeprav je število včitanih vrstic enako, se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.

SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem HDTV televizije v visoki ločljivosti.
Sestavljeni video	Metoda, ki združi video signal v komponento svetilnosti in komponento barve, za prenos preko enega samega kabla.
Sinhronizacija	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
Sledenje	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. Če se sledenje ne izvaja pravilno, se v signalu pojavijo široke navpične črte.
SNMP	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.
sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
SSID	SSID so identifikacijske informacije za povezavo z drugo napravo preko brezžičnega lokalnega omrežja. Brezžična komunikacija je možna med napravami z ustreznim SSID.
SVGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
S-video	Metoda, ki loči video signal v komponento svetilnosti (Y) in barvno komponento (C).
SXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
VGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
XGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnapijšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovi vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.

Uredbe akta o brezžični telegrafiji

Naslednja dejanja so prepovedana skladno z določili akta o brezžični telegrafiji.

- Predelava in razstavljanje (vključno z anteno)
- Odstranjevanje nalepke o skladnosti

Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8.1

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot »Windows 2000«, »Windows XP«, »Windows Vista«, »Windows 7«, »Windows 8« in »Windows 8.1«. Poleg tega se za Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 in Windows 8.1 uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih kot Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1 brez zapisa Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot »Mac OS X 10.3.x«, »Mac OS X 10.4.x«, »Mac OS X 10.5.x«, »Mac OS X 10.6.x«,

»OS X 10.7.x«, »OS X 10.8.x« in »OS X 10.9.x«. Poleg tega se za operacijske sisteme uporablja skupni izraz »OS X«.

Splošno Obvestilo:

EPSON je registrirana blagovna znamka, EXCEED YOUR VISION, ELPLP in njihovi logotipi so registrirane blagovne znamke ali blagovne znamke družbe Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS in OS X so blagovne znamke družbe Apple Inc.


Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

eneloop® je registrirana blagovna znamka skupine Panasonic Group.

WPA™ in WPA2™ sta registrirani blagovni znamki Zveze Wi-Fi.

App Store je storitvena znamka družbe Apple Inc.

Google play je blagovna znamka podjetja Google Inc.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

PJLink je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike ter drugih državah in območjih.

Crestron in Crestron RoomView so registrirane blagovne znamke družbe Crestron Electronics, Inc.

Vse druge blagovne znamke so last njihovih lastnikov in so uporabljene samo za namene prepoznavanja.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

A

A/V izhod	122
A/V Mute	90
A/V nastavitve	122
A/V nemo	12, 17, 104
AMX Device Discovery	132
Avdio izhod	122
Avdio nastavitve	13
Avto	16
Avto Keystone - navp	52

B

Barvna zasičenost	116
Barvni način	18, 54, 116
Bonjour	133
Branje pošte	105
Brezžična miška/USB Display	123
Brezžično omrežje	125

C

Crestron RoomView	108, 133
-------------------------	----------

Č

Čas mirov. načina	134
Čas preklopa zaslona	89
Časovnik izklopa A/V	134
Čiščenje	165
Čiščenje leč	165
Čiščenje površine projektorja	165
Čiščenje zračnega filtra	165
Črna podlaga	54

D

Daljinski upravljalnik	16
Delovanje	122
Delovna temperatura	181
Delovno območje pisala	71
Diaprojekcija	88
Dinamično	54
Direkten vklop	122
Dodatna oprema	174
Dodatno	124
Dokumentna kamera	174
Drsnik Keystone - vodor.	51

E

Easy Interactive Driver	65
Easy Interactive Function	121, 123
Easy Interactive Pen	19, 174
EasyMP Monitor	102
EasyMP Network Projection	80
Elektronski naslov	132
Elektronsko pisalo	67
Enota za brezžično lokalno omrežje .	36, 174
Enter	15
Esc	15, 17
ESC/VP21	106
E-Zoom	17, 92

F

Frekv. osveževanja	135
Funkcija brezžična miška	93
Funkcija pomoči	144
Funkcija rokopisa	82, 83

G

Geslo	130
Geslo PJLink	127
Geslo za Web	127
Glasnost	17, 53, 104, 120
Gumb	20

H

HDMI	178
------------	-----

I

.....	121
Ime projektorja	127
Indikator napajanja	145
Indikator stanja	145
Indikator temperature	145
Indikator žarnice	145
Indikatorji	15, 145
Interaktivna funkcija	10, 24, 74, 160
IP naslov pasti	132
IP naslov zaslona	129, 131
Iskan. virov ob zagonu	122
Iskanje dostopovne točke	128, 129
Iskanje vira	15, 18, 42, 104
Izberi pogon	86

J

Jezik	123
-------------	-----

K

Kabel komponentnega videa	174
Kabel USB	139

Kako zamenjati žarnico	168
Kanal	128
Kazalec	17, 91
Kazalec miške	93
Keystone-v/n	49
Ko se projekcija začne	156
Komplet kablov za daljinski upravljalnik	174
Komponentni video	178
Komunikacijski protokol	107
Konfiguracija	113
Konfiguracija omrežja	125
Konica pisala	20
Kontrast	116
Križec	92

L

LAN	18, 104
Lebdenje	123
Ločljivost	118, 135
Lučka baterije	20
Luknja za pritrditev izbirnega traku ali vrvice	20
Luknja za pritrditev pasu	17

M

Meni »Konfiguracija«	114
Meni »Obvestilo o pošti«	131
Meni »Žično lokal. omrežje«	131
Meni brezžičnega lokalnega omrežja	128
Meni ECO	134
Meni Informacije	135
Meni nastavitve	119
Meni Omrežje	124

Meni ponastavi	133, 136
Meni razširjeno	121
Meni Signal	117
Meni Slika	116
Meni varnost	130
Menjava baterij	18, 20
Menjava žarnice	168
Menu	15, 16
Message Broadcasting	102, 133
MHL Menu	18
Mirovanje	134

N

Nač. delov. pisala	124
Način opomb	60, 75
Način pisala	17, 123
Način povezave	128
Način razvrščanja	89
Način visoke višine	122
Nadomestne konice za pisalo	174
Nadzorna plošča	11, 15
Nalepka Zaščite z Geslom	99
Namestitev	23, 24, 45
Napajanje	15, 16, 104
Naslov IP	131
Naslov prehoda	129, 131
Nastavitev projektorja	102
Nastavitve	138
Nastavitve IP	129, 131
Nastavitve prikaza	89
Nazivi in funkcije delov	11
Neprekinjeno	89
Nosilo za steno	174

Num	16
-----------	----

O

O sinhronizaciji	135
Obarvanost	116
Obdelava slike	118
Obdobje za zamenjavo zračnega filtra	171
Obdobje za zamenjavo žarnice	168
Objektiv za projiciranje	11
Oblika kazalca	120
Območje delovanja	19
Območje HDMI video	118
Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	18
Obroč za ostrenje	11
Obvestilo o pošti	105, 131
Oddaljen sprejemnik	11, 13, 120
Odprtina za dovod zraka	11
Odprtina za zračenje	12
Odstranjevanje	46
Odstranjevanje naprav USB	31
Omogoči desni klik	124
Optimiz. razsvetlj.	134
Orodna vrstica s kontrolniki projektorja .	77
Osnovni meni	127
Ostrina	53, 116
Osveži	129
Overscan	118
Ozadje	77

P

PC Free	8, 85, 86
Pisalo	76

PJLink	107
Pod. o projektorju	135
Podaljšek interaktivnega pisala	174
Podatki o omrežju	125
Podomrežna maska	129, 131
Podprte Ločljivosti	178
Podprti prikazovalniki monitorjev	178
Pogled	16, 55, 118
Pokrov objektiva	12
Pokrov žarnice	11
Pokrovček baterij	20
Polni zaklep	100
Položaj	118
Pomnilnik USB	85, 137
Pomoč	15, 17
Ponastavi	117, 119, 121, 123, 133, 135
Ponastavi vse	136
Ponastavitev časa delovanja žarnice	171
Ponastavitev ur trajanja žarnice	136
Popačenje keystone	48
Postavitev kablov	106
Potrošni material	174
Povezava virov slike	28
Prednostni prehod	132
Predstavitev	54
Pregrevanje	146
Preklop med slikami	43
Prikaz	121
Prikaz ECO	134
Prikaz ozadja	121
Prikaz SSID	129
Prikazovalniki monitorjev	178
Priključitev kabla LAN	35
Priključitev mikrofona	32

Priključitev naprav USB	30
Priključitev računalnika	26
Priključitev več projektorjev	38
Priključitev zunanje opreme	33
Priključne točke plošče za namestitev na steno	14
Prilagajanje nagiba	53
Prilagoditev barv	117
Prilagoditev H-Keystone	51
Prilagoditev vodoravnega popačenja keystone	11
Pritrditveni vijak za enoto za brezžično lokalno omrežje	13
Progresivno	118
Projector	40, 41
Projekcija	122

Q

Quick Corner	49, 119
Quick Wireless Connection USB Key	37, 174

R

Rač. interaktivno	62
Računalnik	16, 104
Računalniški kabel	174
Računalniški signali	178
Razdalja projekcije	175, 176
Razdalja projiciranje	175
Različica	135
Razvrstitev prikaza	89
Reševanje težav	145
Ročica za nastavitev noge	11
Ročni popravki	49

S

Ročno umerjanje	69, 123
RS-232C	12
Sam. nastav. SSID	128
Samodejni popravek	52
Samodejni vklop	122
Samodejno umerjanje	68, 123
Samonamestitev	117
Samozaslonka	54, 117
Serijska povezava	106
Sestavljeni video	178
Seznam ukazov	106
Sinhronizacija	118
Sistemske zahteve	44
Sklop vmesnikov	174
Sledenje	118
Slike	149, 151
SNMP	105, 132
Source Search	15
Specifikacije	180
Spletni kontrolnik	102, 103
Splošne Specifikacije Projektorja	180
Sporočila	121
Spredaj	23, 122
Sprednja nastavljiva noga	11, 14
Sprejemnik Easy Interactive Function	11
sRGB	54
SSID	128
Stran	17, 104
Strežnik SMTP	131
Strop	122
Stropna cev	174

Stropni nosilec	174
Svetlost	116

Š

Šifra projektorja	127
Široko	15
Številčna tipkovnica	16
Številka vrat	132

T

Tabelni način	61, 75
Teater	54
Tele	15
Temperatura barve	117
Temperatura za shranjevanje	181
Točke za pritrditev na stropni nosilec	14
Torba iz blaga	174
Trapezni popravek	119

U

Učinek	89
Umerjanje pisala	68
Uporabnikov logo	95, 121
Uporabniški gumb	120
Uporabniški vzorec	96
Ure žarnice	134
USB	18, 104
USB Display	44
USB Display/Easy Interactive Function ..	123
USB Type B	123
USB uzatma kablosu	174
User	17

V

V pripravljenosti	134
Varnost	130
Varovana točka namestitve kabla	14
Velikost slike	52
Velikost zaslona	175
Vhodna jak. mikrof.	120
Vhodni signal	118, 135
Video	16, 104
Video signal	118, 135
Višina slike	52
Vnesi	17
Vnos s pisalom	82, 83
Vrata Audio1	13
Vrata Audio2	13
Vrata Audio-L/R	12
Vrata Computer	13
Vrata HDMI	13
Vrata izhoda za zaslon	12
Vrata LAN	13
Vrata Računalnik	13
Vrata S-Video	12
Vrata SYNC IN/OUT	13
Vrata USB-A	13
Vrata USB-B	13
Vrata Video	12
Vrata za vhod mikrofona	12
Vrtenje slik	87
Vtič za električno napajanje	12
Vzorec	120

Z

Zadaj	23, 122
-------------	---------

Zadnja noga	14
Zadnji zaslon	23
Zagonsko okno	121
Zaklep delovanja	100, 119
Zaklep proti kraji	101
Zamenjava konice	21
Zamenjava zračnega filtra	171
Zamrzni	17, 91, 104
Zaslonska tipkovnica	126
Zasukaj vodoravno	8, 90
Zaščita ob vklopu	98
Zaščita uporab. loga	98
Zaščita z geslom	98
Zmanjšanje šuma	118
Zoom	119
Zračni filter	11, 174
Zvočnik	13

Ž

Žarnica	174
Žična ključavnica	101