

Navodila za uporabo Easy Interactive Tools

Ver.3.0



Navodila za uporabo Easy Interactive Tools Ver.3.0

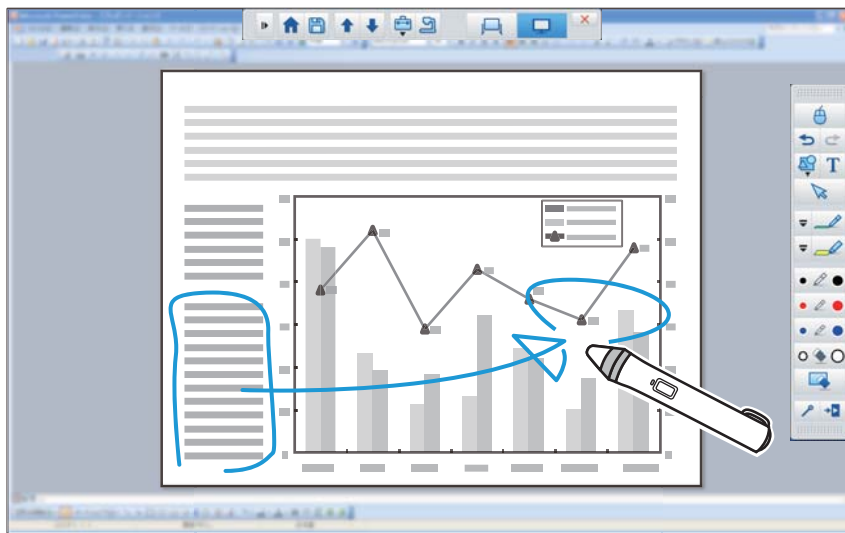
Funkcije

Easy Interactive Tools je program, ki vam omogoča risanje na projicirane slike.

Interaktivno pisalo, priloženo k projektorju, vam omogoča uporabo spodnjih funkcij risanja. Če projektor omogoča delo z dotikom, lahko na projicirano sliko rišete tudi s prstom.

Risanje na projicirano sliko (Načinu opomb)

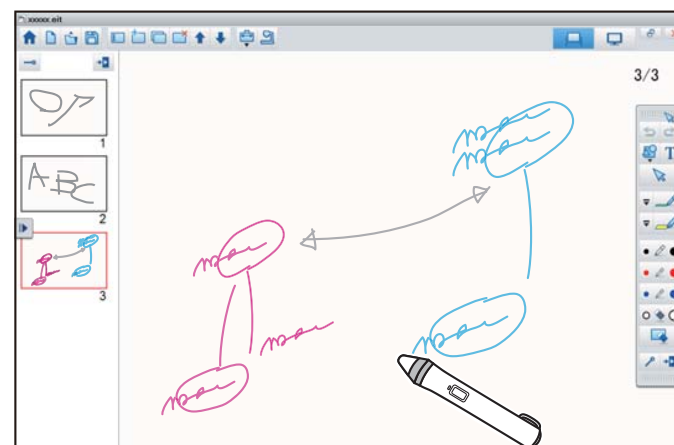
Način opomb omogoča dodajanje točk in opomb na projicirano sliko. Z uporabo ilustracij, slik in grafik lahko izboljšate učne ure in ustvarite zanimivejše predstavitve.



☛ "Risanje v Načinu opomb" [str.9](#)

Risanje na navadno ozadje (Tabelni način)

Tabelni način omogoča dodajanje besedila ali slik na enobarvno ozadje. Izbirate lahko med različnimi ozadji, kot so mrežne črte ali glasbeni list. Črtasto ozadje je lahko uporabno za pisanje zapiskov ali dokumentov med sestankom.



☛ "Risanje v Tabelni način" [str.10](#)

Koristne funkcije

- Upravljanje računalniške miške
 - ☛ "Delo z miško na projicirani sliki (funkcije miške)" [str.10](#)
- Nadzorne naprave, povezane z računalnikom, kot sta projektor ali dokumentna kamera, na projicirani sliki
 - ☛ "Funkcije orodne plošče" [str.15](#)
 - ☛ "Zaslon Dokumentna kamera" [str.17](#)
- Urejanje narisane vsebine na projiciranem zaslonu
 - ☛ "Prilagajanje in urejanje oblik in slik" [str.24](#)
- Shranjevanje vsebine v diapozitiv programa PowerPoint
 - ☛ "Orodje za risanje v diaprojekciji" [str.25](#)

- Uporaba za telekonference

Če povežete projektor z računalnikom prek omrežja s pomočjo orodij EasyMP Network Projection ali EasyMP Multi PC Projection, lahko date projiciran zaslon v skupno rabo z oddaljenim mestom.

Če ob tem uporabljate orodje Easy Interactive Tools, lahko date opombe in risbe, ki ste jih napisali ali narisali na projiciran zaslon, v skupno rabo z več oddaljenimi mesti. (Uporabo interaktivnega pisala in delo z dotikom podpira le orodje EasyMP Network Projection.)

Če želite več informacij o orodjih EasyMP Network Projection in EasyMP Multi PC Projection, obiščite <http://www.epson.com>.

Sistemske zahteve

Windows

OS	Windows XP*	Professional 32-bitna različica Home Edition 32-bitna različica Tablet PC Edition 32-bitna različica
	Windows Vista	Ultimate 32-bitna različica Enterprise 32-bitna različica Business 32-bitna različica Home Premium 32-bitna različica Home Basic 32-bitna različica
	Windows 7	Ultimate 32-/64-bit Enterprise 32-/64-bit Professional 32-/64-bit Home Premium 32-/64-bit Home Basic 32-bitna različica
	Windows 8	Windows 8 32-/64-bit Windows 8 Pro 32-/64-bit Windows 8 Enterprise 32-/64-bit

	Windows 8.1	Windows 8.1 32-/64-bit Windows 8.1 Pro 32-/64-bit Windows 8.1 Enterprise 32-/64-bit
Procesor	Intel Pentium M 1.6 GHz ali hitrejši Priporočeno: Intel Core2 Duo 1.2 GHz ali hitrejši	
Delovni pomnilnik	512 MB ali več Priporočeno: 1 GB ali več	
Trdi disk Prostor	100 MB ali več	
Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od XGA (1024 x 768) in večja od WUXGA (1920 x 1200) 16-bitna ali višja barvna lestvica	

* Servisni paket 2 ali novejši

OS X

OS*	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1.5 GHz ali hitrejši Priporočeno: Intel Core Duo 1.5 GHz ali hitrejši
Delovni pomnilnik	512 MB ali več Priporočeno: 1 GB ali več
Trdi disk Prostor	100 MB ali več
Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od XGA (1024 x 768) in večja od WUXGA (1920 x 1200) 16-bitna ali višja barvna lestvica

* Potrebujete QuickTime 7.7 ali novejšega.

Namestitev



- Namestite programsko opremo kot pooblaščen skrbnik.
- Zaprite vse zagnane aplikacije in zaženite namestitev.

Windows

- 1** Vklopite računalnik.
- 2** V računalnik vstavite CD-ROM EPSON Projector Software for Easy Interactive Function.
Namestitveni program se zažene samodejno. Če se namestitveni program ne zažene samodejno, dvokliknite datoteko **EIN_TTWInst.exe**, ki jo najdete na CD-ju.
- 3** Namestite s sledenjem navodil na zaslonu.

OS X

- 1** Vklopite računalnik.
- 2** V računalnik vstavite CD-ROM EPSON Projector Software for Easy Interactive Function.
- 3** Dvokliknite ikono **Install Navi** v oknu EPSON.
- 4** Namestite s sledenjem navodil na zaslonu.



Za operacijski sistem OS X morate namestiti gonilnik Easy Interactive Driver. Izberite **Easy Install** in namestite gonilnik Easy Interactive Driver.

☛ Priročnik za uporabnika projektorja

Za uporabo izdelka EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi uporabite gonilnik Easy Interactive Driver Ver.1.XX.



Na spodnjem spletnem mestu poiščite najnovejšo različico orodij Easy Interactive Tools in informacije o podprtih projektorjih. <http://www.epson.com>

Odstranjevanje

Windows XP

- 1** Kliknite **Start** in nato **Nadzorna plošča**.
- 2** Dvokliknite **Dodaj/odstrani programe**.
- 3** Izberite **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** in kliknite **Odstrani**.

Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite **Start** in nato **Nadzorna plošča**.
- 2** Kliknite **Odstranitev programa**.
- 3** Izberite **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** in kliknite **Odstrani**.

Windows 8/Windows 8.1

- 1** Izberite čarobni gumb **Iskanje** in nato poiščite **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Desni klik (pritisnite in pridržite) na **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** in nato izberite **Odstrani** v vrstici s programi.
- 3** Izberite **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** in kliknite **Odstrani**.

OS X

- 1** Dvokliknite **Applications - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Zaženite program **Easy Interactive Tools Uninstaller** iz mape **Tools**.
- 3** Odstranite s sledenjem navodil na zaslonu.

Zagon orodij Easy Interactive Tools

Preden zaženete orodja Easy Interactive Tools, storite naslednje.



Postopek nastavitve projektorja in njegove možnosti so odvisne od modela. Modelov, ki ne podpirajo omrežne povezave, ni mogoče povezati z omrežjem. Za več informacij si oglejte priročnik za uporabnike projektorja.

Priključitev računalnika v projektor z USB-kablom

- USB-kabel povežite z USB-vrati računalnika in USB-B vrati projektorja.
- Izberite **Razširjeno** nastavitve v meniju projektorja Konfiguracija.

Povezava računalnika s projektorjem prek omrežja

- Omrežne nastavitve morajo omogočati povezavo računalnika z omrežjem.
- Priključite brezžično enoto LAN ali LAN-kabel, da boste projektor lahko povezali z omrežjem.
- Izberite **Omrežje** nastavitve v meniju projektorja Konfiguracija.
- Namestite EasyMP Network Projection ali EasyMP Multi PC Projection, ki ju najdete na EPSON Projector Software CD-ROM, priloženem k projektorju.
- Če poskušate povezavo vzpostaviti z EasyMP Network Projection, odprite zaslon Nastavite možnosti, izberite zavihek **Splošne nastavitve** in izberite **Uporabite interaktivno pisalo** in **Uporabi Easy Interactive Tools**.
- Če poskušate povezavo vzpostaviti z EasyMP Multi PC Projection, odprite zaslon Nastavite možnosti, izberite zavihek **Splošne nastavitve** in kliknite **Uporabi Easy Interactive Tools**.

1 Vklopite projektor in projicirajte slike iz računalnika.

2 Zaženite orodja Easy Interactive Tools v računalniku.

- **Windows XP/Windows Vista/Windows 7:** Izberite **Start - Programi** (ali **Vsi programi**) – **EPSON Projector – Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 8/Windows 8.1:** Na zaslonu **Start** ali **Program** kliknite (tapnite) **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **OS X:** V mapi **Applications** dvokliknite **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Zaženejo se orodja Easy Interactive Tools in prikaže osnovni zaslon.



Če orodja Easy Interactive Tools zaženete med predvajanjem filma, se lahko filmski zaslon obarva črno. V tem primeru ponovno zaženite program, v katerem se predvaja film.

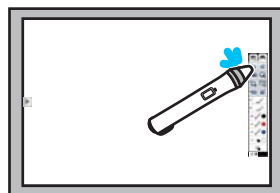
Uporaba interaktivnega pisala

Pri delu z orodji Easy Interactive Tools lahko uporabljate interaktivno pisalo.

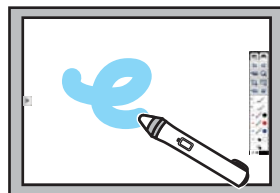
Funkcije in oblika interaktivnega pisala se razlikujejo od modela do modela. Za več informacij si oglejte priročnik za uporabnike projektorja.

Preverite, ali je v interaktivnem pisalu baterija, in ga vključite.

Za izbiro ikone pritisnite tipko na konici pisala.



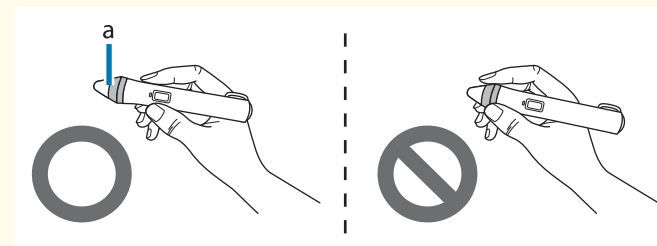
Za risanje pritisnite in pomaknite pisalo po zaslonu.



- Uporabljate lahko dve interaktivni pisali hkrati. Kljub temu lahko v spodaj navedenih primerih uporabite le eno:
 - če ste povezani z omrežjem,
 - če uporabljate EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi.
- Orodja Easy Interactive Tools lahko upravljate z do šestimi napravami hkrati, npr. z miško, priključeno v računalnik. Če uporabljate operacijski sistem OS X, lahko uporabite do tri naprave.
- Spodnja opravila lahko izvajate le z eno napravo:
 - Operacije na osnovnem zaslonu in zaslonih Nastavitve, Dokumentna kamera, Vstavi sliko in Izberi ozadje.
 - Prilagajanje in urejanje oblik in slik.
 - Uporaba menijev.
 - Vnos besedila.
 - Funkcije v oknu, prikazanem v Tabelni način.

Pozor

Ne držite konice interaktivnega pisala (a) in pazite, da ne poči in ni umazana, sicer pisalo morda ne bo delovalo.



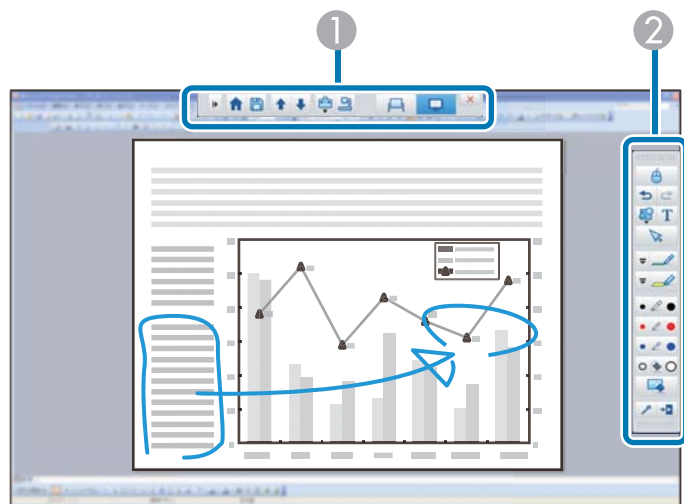
Delo z dotikom

Pri projektorjih, ki omogočajo delo z dotikom, lahko na enak način kot interaktivno pisalo uporabite prste.

Pri delu z dotikom lahko pri funkcijah, kot sta povečava ali pomanjšava slike, uporabite dva prsta hkrati za delo z večkratnim dotikom. Projektor podpira šest dotičnih točk hkrati. Če več ljudi dela z dotikom, morajo vsi uporabljati isto orodje za risanje.

Risanje

Izberite funkcijo v Ukazna vrstica in nato v Orodna vrstica za risanje.



- 1 **Ukazna vrstica**
Omogoča spremembo načina, shranjevanje datotek, nadzor nad priključenimi napravami in druge nastavitve.
- 2 **Orodna vrstica za risanje**
Omogoča izbiro širine in barve črt pisala ter izbiro grafik ali besedila za področje risanja.

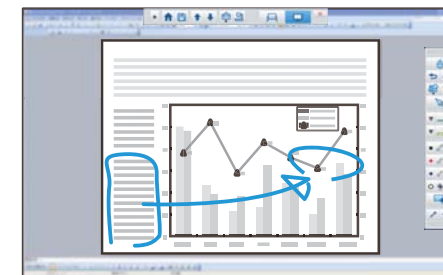
Dva načina risanja

Orodje Easy Interactive Tools omogoča dva načina risanja. Če spremenite način, se zaslon spremeni, kot je prikazano spodaj.

Načinu opomb

Omogoča risanje na trenutno prikazano sliko v računalniku. Ta način je uporaben, če želite poudariti določene točke ali dodati opombe.

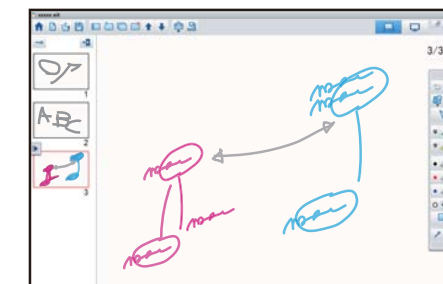
Na slike lahko rišete tudi v dokumentni kameri.



Tabelni način


Omogoča prikaz in risanje na osnovnem zaslonu. Območje risanja lahko obravnavate kot stran in ustvarite več strani za risanje.

Slike lahko shranite tudi kot datoteke in jih znova odprete kasneje.




Risanje v Načinu opomb

V tem razdelku je opisano, kako risati na slike na računalniškem zaslonu ali dokumentni kameri v Načinu opomb.

- 1 Na osnovnem zaslonu ali [] v Ukazna vrstica izberite **Opombe na namizju**.

Zažene se Načinu opomb in prikaže zaslon računalnika.





Če želite risati na slike iz dokumentne kamere, izberite **Dokumentna kamera** na osnovnem zaslonu ali [] v Ukazna vrstica. Slika v dokumentni kameri je prikazana na zaslonu Dokumentna kamera.


☞ "Zaslon Dokumentna kamera" [str.17](#)

2 Izberite [] v Orodna vrstica za risanje.



3 Risanje na projicirano sliko.




Če želite spremeniti barvo in širino črt pisala, izberite [] ob [], da se prikaže paleta pisala.

Ko izberete barvo in širino, izberite [], da zaprete paletu.

4 Če želite izbrisati slike, izberite [] ali [] v Orodna vrstica za risanje.

- Če izberete [], lahko pisalo uporabite kot radirko.
- Če izberete [], bodo vse dosedanje risbe izbrisane.

5 Če želite shraniti risbo, izberite [] v Ukazna vrstica.

Prikazani zaslon lahko shranite v oblikah JPG, BMP, PNG, PDF ali EIT.


Shranjevanje mesta, imena datoteke in oblike zapisa datoteke lahko nastavite na zavihku **Shrani nastavitve** na zaslonu Nastavitve.

☞ "Zavihek Shrani nastavitve" [str.20](#)



Če datoteko EIT odprete v drugem računalniku z drugačno ločljivostjo zaslona, nekateri deli risbe morda ne bodo prikazani.


Delo z miško na projicirani sliki (funkcije miške)

Če izberete [] v Orodna vrstica za risanje v Načinu opomb, lahko upravljate z računalnikom na projicirani sliki (funkcije miške).

Če so vklopljene funkcije miške, lahko uporabite interaktivno pisalo za funkcije, kot so klik, desni klik ter povleci in spusti.

- Klik: konico pisala pritisnite na projicirano sliko in jo nato umaknite.
- Desni klik: pritisnite desni gumb na interaktivnem pisalu ali za nekaj sekund pritisnite konico pisala na projicirano sliko in jo nato umaknite z nje.
- Povleci in spusti: konico pisala pritisnite na ikono ali predmet, ki ga želite premakniti, nato povlecite konico na izbrano mesto in jo umaknite s projicirane slike.




- Če uporabljate funkcije miške, funkcij risanja ni mogoče uporabljati.
- Če želite uporabljati funkcije risanja, znova izberite [].

Risanje v Tabelni način


V tem razdelku je opisano, kako risati na osnovno stran v Tabelni način.


V Tabelni način lahko dodajate strani s pomočjo Ukazna vrstica in prikažete zaslon seznama strani, kjer lahko izvajate funkcije strani.

1 Izberite **Novo** na osnovnem zaslonu ali [] v Ukazna vrstica.

Zažene se Tabelni način in prikaže nova stran.






Če želite odpreti predhodno shranjeno datoteko, izberite **Odpri** na osnovnem zaslonu ali [] v Ukazna vrstica.

2 Izberite [] v Orodna vrstica za risanje.



3 Risanje na strani.



Če želite spremeniti barvo in širino črt pisala, izberite [] ob [], da se prikaže paleta pisala.

Ko izberete barvo in širino, izberite [], da zaprete paleto.

4 Če želite izbrisati slike, izberite [] ali [] v Orodna vrstica za risanje.

- Če izberete [], lahko pisalo uporabite kot radirko.
- Če izberete [], bodo vse dosedanje risbe izbrisane.

5 V Ukazna vrstica lahko dodate/izbrišete strani, jih podvojite ali premikate.



Prikaz sličic strani, ki so na voljo.

- Izbira sličice: spremeni prikazano stran.
- Povleci & spusti sličico: spremeni prikazani vrstni red.



Dodajanje in prikaz nove strani.



Podvojitve trenutno prikazane strani.




Izbris trenutno prikazane strani.




Premik trenutno prikazane strani za eno mesto navzgor.



Premik trenutno prikazane strani za eno mesto navzdol.

6 Če želite shraniti risbo, izberite [] v Ukazna vrstica.

Če polni zaslon uporabljate v tabelnem načinu, uporabite [], da bi izbrali **Shrani** ali **Shranjevanje kot**.

Shrani vse strani s slikami v oblikah JPG, BMP, PNG, PDF ali EIT.

Če boste datoteko znova urejali, izberite obliko EIT.





Če datoteko EIT odprete v drugem računalniku z drugačno ločljivostjo zaslona, nekateri deli risbe morda ne bodo prikazani.

Oblika zapisa pri shranjevanju	Shranjevanje enote
JPG/BMP/PNG	Shrani vse strani, in sicer vsako stran kot eno datoteko.
PDF/EIT	Shrani vse strani v eni datoteki.

Shranjevanje mesta, imena datoteke in oblike zapisa datoteke lahko nastavite na zavihku **Shrani nastavitve** na zaslonu Nastavitve.

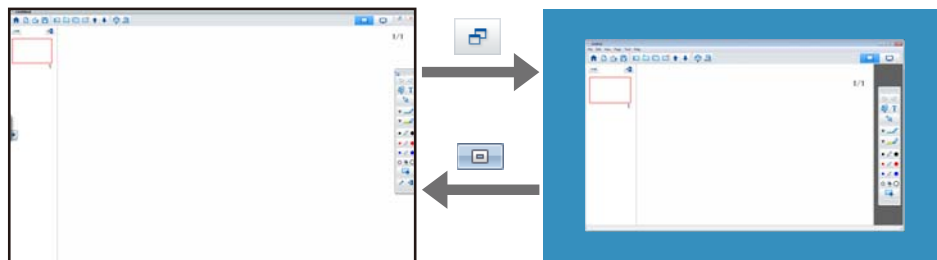
☛ "Zavihek Shrani nastavitve" [str.20](#)

Spreminjanje med celozaslonskim prikazom in prikazom okna


Če izberite []/[] iz Ukazna vrstica v Tabelni način, lahko izbirate med celozaslonskim prikazom in prikazom okna zaslona za risanje.

Celozaslonski prikaz

Prikaz okna





- V prikazu okna lahko uporabljate le eno interaktivno pisalo.
- Če uporabljate prikaz okna, morate za vse funkcije zunaj okna uporabiti računalniško miško.

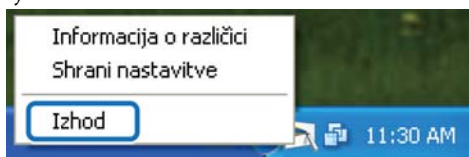
- OS X: Pritisnite tipko ctrl in kliknite  v možnosti Dock ter nato izberite **Quit** v pojavnem meniju.



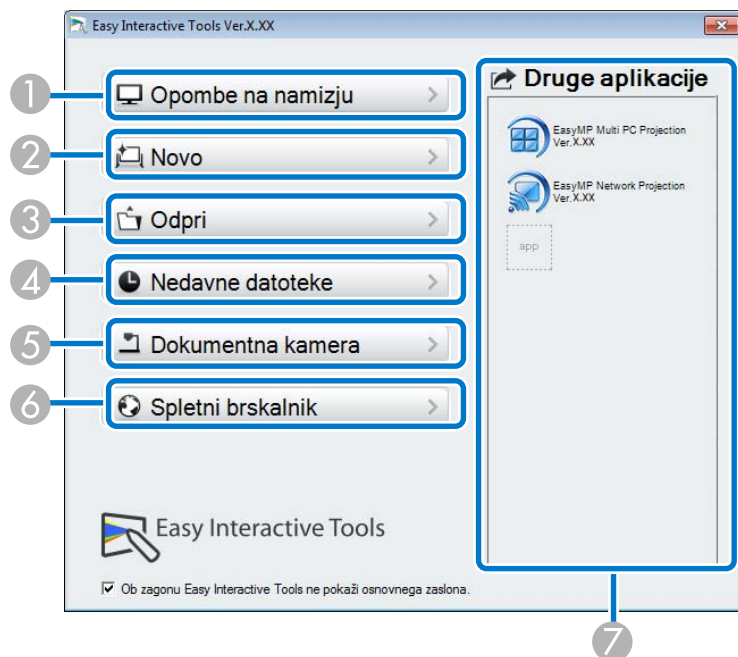
Zapiranje orodij Easy Interactive Tools

Orodja Easy Interactive Tools lahko zaprete na naslednje načine.

- Kliknite  v Ukazna vrstica.
- **Windows:** kliknite  v sistemskem pladnju in nato **Izhod** v pojavnem meniju.



Na osnovnem zaslonu lahko uporabljate naslednje funkcije.



1 Opombe na namizju

Zažene se Načinu opomb in prikaže zaslon računalnika.

2 Novo

Zažene se Tabelni način in prikaže nova datoteka.

3 Odpri

Zažene se Tabelni način in odprete lahko predhodno shranjeno datoteko. Izberete lahko datoteke EIT ali .avi za Windows ali .mov za OS X.

4 Nedavne datoteke

Zažene se Tabelni način in odpre zadnja shranjena datoteka. Izberete lahko datoteke EIT ali .avi za Windows ali .mov za OS X.

5 Dokumentna kamera

Zažene se Načinu opomb in prikaže projekcija slike iz dokumentne kamere.

6 Spletni brskalnik

Zaženeta se Načinu opomb in spletni brskalnik.

7 Druge aplikacije

Za pogosto uporabljene aplikacije lahko registrirate šest bližnjic.

Aplikacijo registrirate tako, da ikono bližnjice povlečete in spustite v prazen okvir. Če želite odstraniti registrirano aplikacijo, povlecite ikono z osnovnega zaslona.

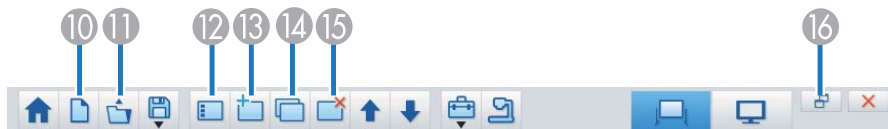
Če sta v računalniku nameščeni aplikaciji EasyMP Network Projection ali EasyMP Multi PC Projection, sta samodejno registrirani. Teh aplikacij ni mogoče odstraniti.

V Ukazna vrstica so na voljo naslednje funkcije.

Načinu opomb



Tabelni način



1 Osnovni zaslon




Prikaže osnovni zaslon

2 Shrani



Shrani prikazani zaslon v oblikah JPEG, BMP, PNG, PDF ali EIT. Vse strani so shranjene v Tabelni način. Če jih shranite v obliki zapisa PDF ali EIT, so vse shranjene v eni datoteki.

Če polni zaslon uporabljate v tabelnem načinu, uporabite [], da bi izbrali **Shrani** ali **Shranjevanje kot**.

Mesto shranjevanja lahko spremenite na zavihku **Shrani nastavitve** na zaslonu Nastavitve. Če boste datoteko znova urejali, izberite obliko EIT.

☞ "Zavihek Shrani nastavitve" [str.20](#)



Če datoteko EIT odprete v drugem računalniku z drugačno ločljivostjo zaslona, nekateri deli risbe morda ne bodo prikazani.

3 Prejšnja stran



V Načinu opomb: pomakne navzgor v izbranem dokumentu.

V Tabelni način: premakne trenutno prikazano stran navzgor za eno mesto.

4



Naslednja stran

V Načinu opomb: pomakne navzdol v izbranem dokumentu.

V Tabelni način: premakne trenutno prikazano stran navzdol za eno mesto.

5



Druga orodja

Prikaže orodno ploščo.

☞ "Funkcije orodne plošče" [str.15](#)

6



Dokumentna kamera

Prikaže sliko iz dokumentne kamere, ki je povezana z računalnikom. Za več informacij o uporabi zaslona Dokumentna kamera, si oglejte naslednje.

☞ "Zaslon Dokumentna kamera" [str.17](#)

* Ta funkcija podpira dokumentno kamero Epson. Za seznam podprtih dokumentnih kamer se obrnite na najbližji naslov na seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson v priročniku za uporabnike projektorja.

7



Tabelni način

Zažene Tabelni način.

8



Načinu opomb

Zažene Načinu opomb.


9



Izhod

Zapre orodja Easy Interactive Tools.



Velikost Ukazna vrstica lahko spremenite s klikom [] v Načinu opomb.

Naslednje funkcije so na voljo le v Tabelni način.

10



Novo

Ustvari novo datoteko.

11



Odpri



Odpre predhodno shranjene datoteke EIT ali .avi za Windows ali .mov za OS X.


12

**Seznam strani**

Prikaže zaslon s seznamom strani.

Ko z interaktivnim pisalom zapustite seznam strani, se ta samodejno pomanjša na desno ali levo stran zaslona. Seznam strani je znova prikazan, ko interaktivno pisalo pomaknete na pomanjšan seznam.

Če izberete [], se spremeni v [] in seznam strani je zaklenjen na mestu.

Izberite [], da zaprete seznam strani.

13

**Nova stran**

Doda novo stran za trenutno prikazano stranjo.

14

**Kopiraj stran**

Podvoji trenutno prikazano stran in jo doda za trenutno stranjo.

15

**Izbriši stran**


Izbris trenutno prikazane strani.

16

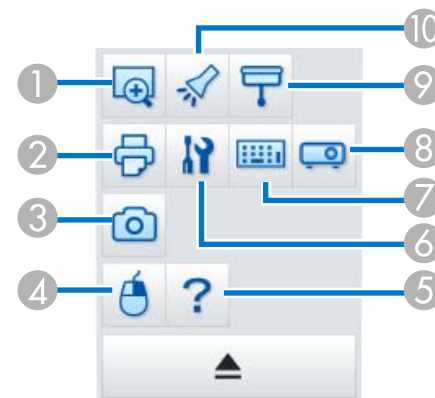
**Prikaz okna**

Preklopi zaslon za risanje med celozaslonskim prikazom in prikazom okna.

Funkcije orodne plošče

Naslednja plošča je prikazana, če izberete [] v Ukazna vrstica.

Načinu opomb



Tabelni način



1

**Povečaj območje**

Prikaže povečano sliko. Povlecite kazalnik, da izberete območje, ki ga želite povečati.

2

**Tiskanje**

Natisne trenutno prikazano stran. Če uporabite Tabelni način, so natisnjene vse strani. Strani, ki jih želite natisniti, lahko izberete tudi na zaslonu nastavitve tiskanja.

3

**Zajemi**

Zajame trenutno prikazan zaslon in ga kopira v odložišče. V odložišču je lahko samo en element.



Ko je okno prikazano v Tabelni način, se zapiski, narisani zunaj okvirja okna, ne bodo kopirali.

4

**Desni klik**

(To je na voljo le s funkcijami miške v Načinu opomb.)

Klik s pisalom deluje kot desni klik miške le enkrat, nato se povrne v običajni klik.

5

**Pomoč**

(To je na voljo le s funkcijami miške v Načinu opomb.)

Prikaže se pomoč.

6



Nastavitve

Odpre zaslon Nastavitve.

☛ "Nastavitveni zaslon" [str.18](#)

7



Vnosna plošča

Prikaže navidezno tipkovnico na zaslonu. Z izbiranjem tipk na virtualni tipkovnici lahko vnašate znake in upravljate računalnik.

8












Uprav. proj.

Za upravljanje projektorja izberite naslednje gumbе.

Če upravljate projektor, ki je z računalnikom povezan prek omrežja, nastavite omrežne informacije projektorja na zavihku **Nastavitve projektorja** na zaslonu Nastavitve.

☛ "Zavihek Nastavitve projektorja" [str.22](#)


- []: Spremeni na slike iz naprave, priključene na računalniška vrata.
- []: Spremeni na slike iz naprave, priključene na grafična vrata.
- []: Spremeni na slike iz naprave, priključene prek omrežja.
- []: Spremeni na slike iz naprave, priključene na vrata USB-A.
- []: Spremeni na slike iz naprave, priključene na vrata USB-B.
- []: Začasno prekine prikaz ali prikaže projicirano sliko.
- []: Začasno izklopi/vklopi projicirane slike in zvok.
- []: Poveča glasnost projektorja.
- []: Zmanjša glasnost projektorja.

9



Senčenje zaslona

Projicirana slika se zasenči. Stranice lahko povlečete in premaknete zasenčeno območje.


Kliknite [] za izhod iz senčenja zaslona.

10



Žaromet

Z učinkom žarometa se osvetli del projicirane slike. Okvir žarometa lahko povlečete in premaknete območje osvetljenosti.

Kliknite [] za izhod iz žarometa.

Velikost žarometa lahko spremenite na zavihku **Splošne nastavitve** na zaslonu Nastavitve.

Naslednje funkcije so na voljo le v Tabelni način.

11



Izbira ozadja

Omogoča, da izberete med devetimi vzorci ozadja, ki so na voljo. Za ozadje lahko izberete tudi trenutni prikaz namizja, slikovno datoteko ali sliko iz dokumentne kamere.

12



Prilepi

Kopira podatke iz odložišča na trenutno prikazano stran.


13



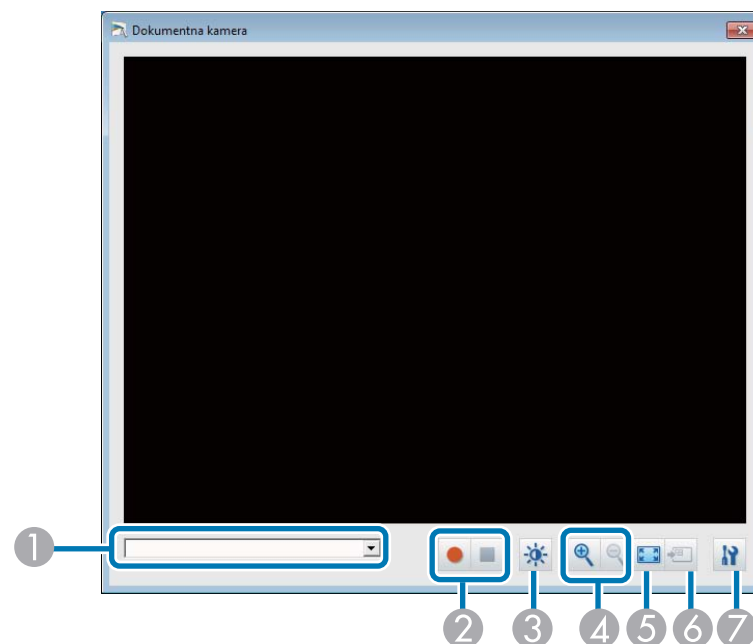
Vstavi sliko

Izberite sliko, ki jo želite vstaviti v trenutno prikazano stran. Izberete lahko datoteko v obliki zapisa JPG, BMP ali PNG.

Zaslon Dokumentna kamera

Zaslon Dokumentna kamera je prikazan, če izberete [] v Ukazna vrstica.



Zaslon Dokumentna kamera omogoča prikaz slik iz dokumentne kamere, priključene v računalnik. Prilagodite lahko npr. velikost in svetlost slike in jo nato shranite kot sliko ali videodatoteko.




1 Izberi kamero

Prikaže seznam dokumentnih kamer, povezanih z računalnikom. Izberite dokumentno kamero, ki jo želite uporabiti za projiciranje slik, na zaslonu Dokumentna kamera.

2 Snemaj



- []: Posname sliko iz dokumentne kamere. Posneta slika je shranjena v obliki .avi za Windows in .mov za OS X.
- []: Preneha s snemanjem.

Mesto shranjevanja posnete slike lahko nastavite na zavihku **Nastavitve snemanja** na zaslonu Nastavitve.

 "Zavihek Nastavitve snemanja" [str.21](#)



* Zvok ni bil posnet.

3 Kakovost slike

- []: Prilagodi svetlost slike. Pomaknite drsnik v desno, da povečate svetlost slike, in v levo, da jo zmanjšate.
- []: Prilagodi kontrast slike. Pomaknite drsnik v desno, da povečate kontrast, in v levo, da ga zmanjšate.
- **Ponastavi:** Ponastavi nastavitve svetlosti in kontrasta na privzete vrednosti.

* Funkcija ni na voljo, če priključena dokumentna kamera nima funkcije prilagoditve svetlosti/kontrasta.

4 Večje/Manjše

- []: Poveča sliko.
- []: Zmanjša sliko.

5 Celozaslonski pogled

Preklopi zaslon Dokumentna kamera med celozaslonskim prikazom in prikazom okna.

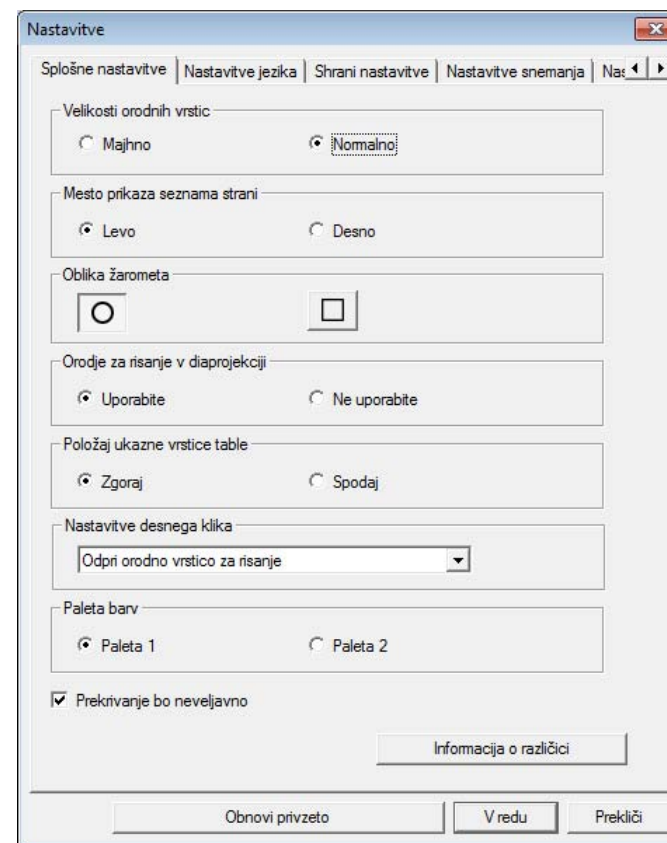
6 Uporabi trenutno sliko

Uvozi sliko dokumentne kamere kot grafično datoteko. Slika je uvožena na stran Tabelni način.



7 Nastavitve

Odpre zavihek Nastavitve snemanja na zaslonu Nastavitve.

Zavihek Splošne nastavitve



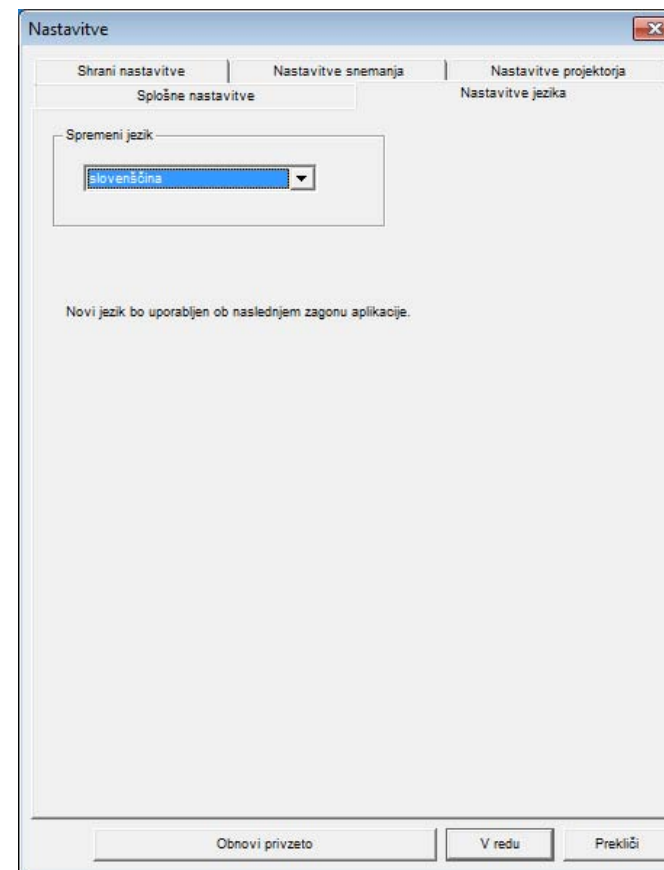
Nastavitveni zaslon

Za prikaz zaslona Nastavitve izberite [] – [] v Ukazna vrstica.

Velikosti orodnih vrstic	Velikost orodne vrstice se nastavi na Majhno ali Normalno .
Mesto prikaza seznama strani	Nastavitev mesta, kjer naj se prikaže seznam strani v Tabelnem načinu.
Oblika žarometa	Nastavitev krožne ali kvadratne oblike žarometa.

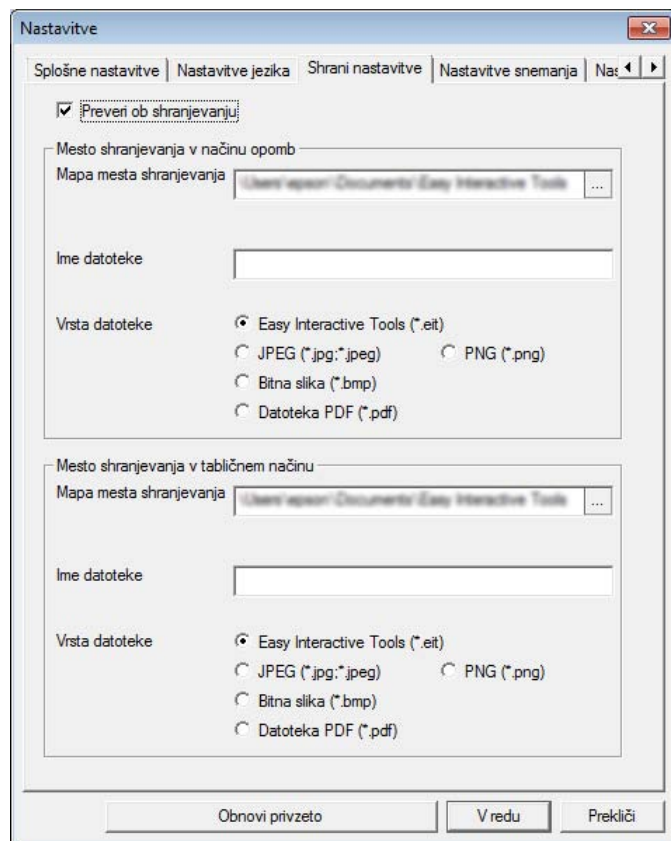
Orodje za risanje v diaproyekciji	Izberite za uporabo dodeljene orodne vrstice za risanje Slideshow pri projiciranju diapozitivov programa PowerPoint. ☛ "Orodje za risanje v diaproyekciji" str.25
Položaj ukazne vrstice table	Nastavitev položaja prikaza Ukazna vrstica.
Nastavitve desnega klika	Nastavitev funkcije, ki se izvede ob desnem kliku v območju risanja. <ul style="list-style-type: none"> • Odprti orodno vrstico za risanje: Prikaže Orodna vrstica za risanje na mestu desnega klika. • Preklopi v način miške: Preklopi iz funkcije risanja v način miške (samo v Načinu opomb). • Preklopi med pisalom in radirko: Preklopi med funkcijo risanja in radirke. • Izklopljeno: Nobena funkcija se ne izvede, tudi če uporabite desni klik.
Paleta barv	Izberite Paleta 2 , da bi omogočili dobro vidnost ljudem z delno barvno slepoto. Poskusite s Paleta 2 , če barve težko vidite pri privzetih nastavitvah.
Prekrivanje bo neveljavno	(samo za Windows XP) Izberite, da shranite filmsko vsebino z opombami oziroma risbami.

Zavihek Nastavitve jezika (samo Windows)



Spremeni jezik	Nastavitev zaslonskega jezika za Easy Interactive Tools. Nastavitev se uveljavi, ko ponovno zaženete Easy Interactive Tools.
----------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

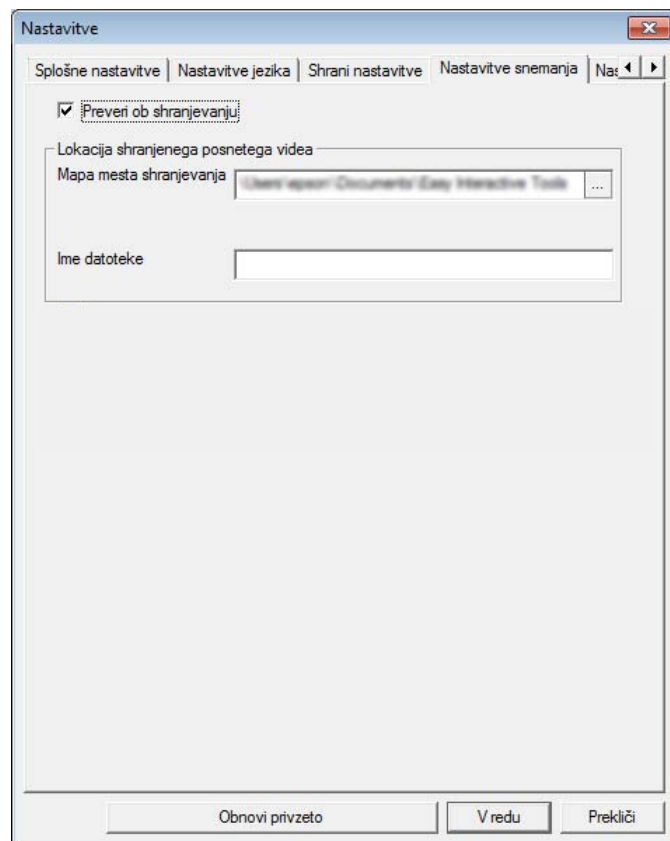
Zavihek Shrani nastavitve



Preveri ob shranjevanju	Izberite za prikaz zaslona, na katerem lahko nastavite mesto shranjevanja, ime datoteke in obliko zapisa datoteke.
-------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Mapa mesta shranjevanja	Nastavitev mape za shranjevanje zaslona. Privzete mape za shranjevanje zaslonov so naslednje. Windows XP <zagonski_pogon>:\Dokumenti in nastavitve \<uporabniško_ime>\Moji dokumenti\Easy Interactive Tools Windows Vista/Windows 7/Windows 8 <zagonski_pogon>:\uporabniki\<uporabniško_ime>\Dokumenti\Easy Interactive Tools OS X <zagonski_pogon>:\Uporabniki\<uporabniško_ime>\Dokumenti\Easy Interactive Tools
Ime datoteke	Določi ime shranjenih datotek. Vnesete lahko do 32 znakov. (Naslednjih simbolov ne smete uporabiti: \/:*?"<>) Ko shranite datoteko, se na koncu imena datoteke dodata število in pripona. Primer: AAA0001.jpg
Vrsta datoteke	Določi obliko zapisa shranjenih datotek.

Zavihek Nastavitve snemanja



Preveri ob shranjevanju

Izberite za prikaz zaslona, na katerem lahko nastavite mesto shranjevanja in ime datoteke filmov.

Mapa mesta shranjevanja

Določi mapo, v katero želite shraniti film.

Privzete mape za shranjevanje zaslonov so naslednje.

Windows XP

<zagonski_pogon>:\Dokumenti in nastavitve
 \<uporabniško_ime>\Moji dokumenti\Easy Interactive Tools

Windows Vista/Windows 7/Windows 8

<zagonski_pogon>:\uporabniki\<uporabniško_ime>
 \Dokumenti\Easy Interactive Tools

OS X

<zagonski_pogon>:\Uporabniki\<uporabniško_ime>
 \Dokumenti\Easy Interactive Tools

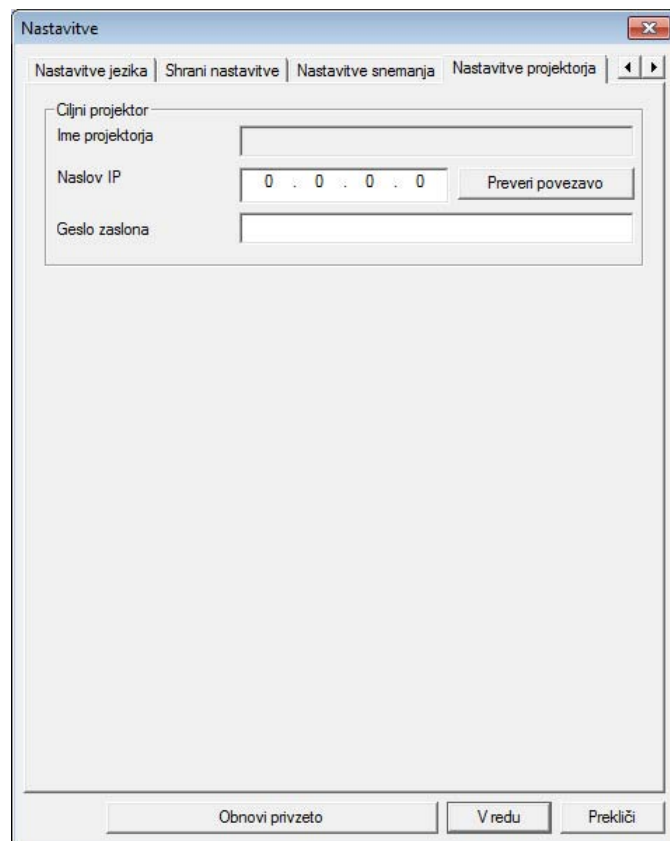
Ime datoteke

Določi ime shranjenih datotek. Vnesete lahko do 32 znakov. (Naslednjih simbolov ne smete uporabiti: \/:*?"<>|)

Ko shranite datoteko, se na koncu imena datoteke dodata število in pripona.

Primer:AAA0001.avi

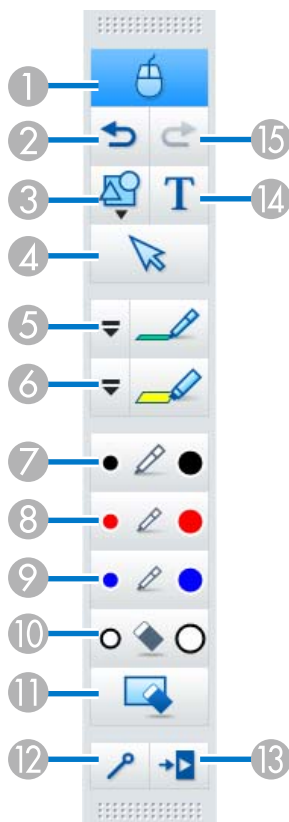
Zavihek Nastavitve projektorja



Ime projektorja	Prikaže ime ciljnega projektorja (samo prikaz)
Naslov IP	Med omrežnimi projektorji izberite tistega, ki ga bodo nadzorovala orodja Easy Interactive Tools in vnesite njegov naslov IP. Kliknite gumb Preveri povezavo , da se povežete z izbranim projektorjem.
Geslo zaslona	Vpišite geslo zaslona, nastavljeno za projektor. Vpišete lahko do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Če je geslo nepravilno, povezava s projektorjem ni mogoča.



V Orodna vrstica za risanje lahko izberete naslednje funkcije.











Načinu opomb






Tabelni način



- 1  **Miška**
(To je na voljo le v Načinu opomb.)
Preklopi iz načina risanja v način miške in kazalec na zaslonu računalnika postane običajen kazalec miške. Z interaktivnim pisalom lahko kliknete in povlečete projicirano sliko.
Za vrnitev v način risanja znova kliknite to ikono.
- 2  **Razveljavi**
Razveljavi prejšnjo operacijo.


- 3  **Oblike**
Med oblikami, ki so na voljo, izberite želeno obliko. Določite lahko tudi barvo in debelino črte za obliko.
- 4  **Izbira**
Izberite narisano vsebino ali vstavljeno sliko in izvajajte operacije, kot so premikanje elementov ali prilagajanje velikosti.
- 5  **Pisalo**
Preklop pisala v prosto risanje. Kliknite [▼] levo od ikone, da spremenite barvo in debelino črte pisala.
- 6  **Pisalo za označevanje**
Preklop v pisalo za označevanje, s katerim lahko rišete prosojne črte.
Kliknite [▼] levo od ikone, da spremenite barvo in debelino črte pisala za označevanje.
- 7  **Črno pisalo**
Preklop v črno pisalo za prosto risanje. Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte.
- 8  **Rdeče pisalo**
Preklop v rdeče pisalo za prosto risanje. Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte.
- 9  **Modro pisalo**
Preklop v modro pisalo za prosto risanje. Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte.
- 10  **Radirka**
Preklop v radirko. Kliknite desno od ikone za brisanje širših oziroma levo od ikone za brisanje ožjih območij.
- 11  **Počisti zaslon**
Počisti se celotna vsebina prikazane strani.
- 12  **Vedno prikaži orodne vrstice**
(Ni na voljo v oknu, prikazanem v Tabelni način.)
Orodna vrstica za risanje je vedno prikazana.

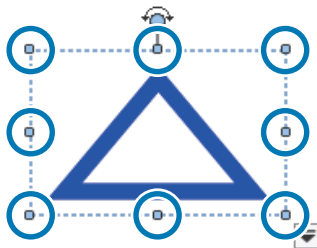
- 13  **Zapri**
(Ni na voljo v oknu, prikazanem v Tabelni način.)
Zapre Orodna vrstica za risanje. Ukazna vrstica je zaprta tudi v Načinu opomb.
- 14  **Dodaj besedilo**
Se spremeni za vnos besedila. Izberite območje risanja za prikaz polja z besedilom.
- 15  **Risba**
Preklic razveljavitve in obnovitev prejšnjega stanja.

Prilagajanje in urejanje oblik in slik

Oblike, črte in vstavljene slike lahko prilagodite in uredite.


- Večje, Manjše

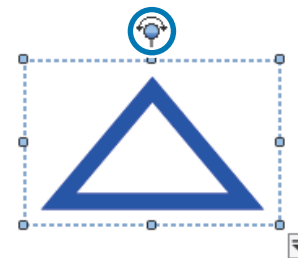
Izberite  v Orodna vrstica za risanje, izberite predmet in povlecite njegove točke, da ga povečate ali zmanjšate.



Če želite predmet povečati ali zmanjšati s prsti, ga izberite in se dotaknite dveh točk na predmetu. Če ga želite povečati, s prsti razmaknite izbrani točki. Če ga želite zmanjšati, približajte prste.

- Zasukaj



Izberite  v Orodna vrstica za risanje, izberite predmet in zasukajte točke.



Če želite predmet zasukati s prsti, ga izberite in se dotaknite dveh točk na predmetu. Prste pomaknite v smer, v katero želite zasukati predmet.



Če izberete črtno sliko, morate izbrati neprekinjeno črto.

Če izberete  v Orodna vrstica za risanje, nato predmet in , so v podmeniju na voljo naslednje funkcije.

Dvojniki	Ustvari enak predmet kot je izbrani in ga postavi v spodnji desni kot prvotnega predmeta. Izberete lahko več predmetov.
Kopiraj	Kopira izbrani predmet v odložišče. Izberete lahko več predmetov.
Prilepi	Prilepi kopirani predmet.
Uredi	Uredi izbrano besedilo.
Združi po	Združi več predmetov skupaj in ustvari en predmet.
Razdruži	Razveljavi združevanje, ki ste ga izvedli s funkcijo Združi po .

Postavi v ospredje Pošlji v ozadje Postavi naprej Pošlji nazaj	Spremeni vrstni red prekrivanja izbranega predmeta. Izberete lahko več predmetov.
Izbriši	Izbriše izbrani predmet. Izberete lahko več predmetov.



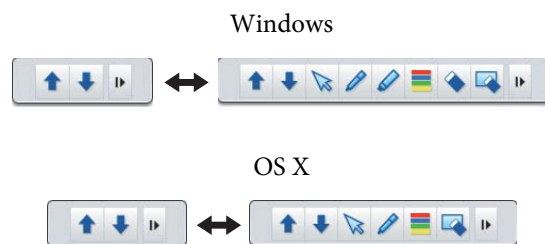
Bližnjice, na primer [ctrl] + [A] na tipkovnici računalnika, niso podprte.

Podprte so naslednje različice programa PowerPoint.

Windows	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013
OS X	Microsoft PowerPoint 2011

Orodje za risanje v diapoziciji

Ko se začne diapozicija PowerPoint, se Orodna vrstica za risanje spremeni, kot je prikazano spodaj, kar vam omogoči uporabo orodij za risanje PowerPoint.




Če uporabljate sistem Windows, lahko shranite diapozitiv PowerPoint z narisano vsebino.

V sistemu OS X lahko samo rišete.



- Orodja Easy Interactive Tools morate zagnati, preden zaženete diapozicijo PowerPoint.
- Ali želite uporabljati orodje za risanje PowerPoint ali ne, izberete na zavihku **Splošne nastavitve**.
☞ "Zavihek Splošne nastavitve" [str.18](#)

Težava	Rešitev
Znaki so po spremembi jezika popačeni.	Znaki postanejo popačeni, če v operacijskem sistemu ni na voljo pisav za uporabljeni jezik. Za obnovitev privzetih nastavitve izberite možnost Obnovi privzeto na zaslonu Nastavitve.  "Nastavitveni zaslon" str.18
Območje prikaza filma se po shranjevanju zaslona, ki vsebuje film, obarva črno. (samo za Windows XP)	Ročno spremenite nastavitve video pospeševalnika. (1) Izberite Start – Nadzorna plošča – Prikaz – Nastavitve in nato kliknite gumb Napredno . (2) Izberite Odpravljanje napak .
Črte na slikah predvajalnika Media Player utripajo. Označevalne črte na slikah predvajalnika Media Player niso prosojne. (samo za Windows XP)	(3) Pomaknite Strojno pospeševanje na drugi položaj z leve. Ko spremenite nastavitve, se zasloni za predvajanje za nekatere diske DVD/BluRay morda ne bodo prikazali. Poleg tega lahko spreminjanje nastavitve vpliva na druge programe. Ko zaprete Easy Interactive Tools, povrnite nastavitve videopospeševalnika v prvotno stanje.
Ko interaktivna pisala uporabljata dve osebi obenem, ena od oseb ne more upravljati pisala.	V naslednjih primerih lahko interaktivno pisalo uporablja samo ena oseba. <ul style="list-style-type: none"> • V prikazu okna pri delu z miško ali v Tabelni način • Med operacijami na osnovnem zaslonu in zaslonih Nastavitve, Dokumentna kamera, Vstavi sliko in Izberi ozadje • Med prilagajanjem in urejanjem oblik in slik • Med uporabo menijev • Pri vnosu besedila
Ni mogoče risati na predstavitev diapozitivov v programu Keynote.	Na diapozitive programa Keynote ni mogoče risati v sistemu OS X.
Pravilen prikaz slik v povečanem območju ni mogoč.	Veljajo naslednje omejitve. <ul style="list-style-type: none"> • Programi, ki uporabljajo funkcijo Microsoft DirectX, ob uporabi povečanega območja morda ne bodo pravilno prikazani. (samo za Windows Vista) • V povečanem območju ni mogoč pravilen prikaz slik iz predvajalnika DVD. (Velja samo za OS X 10.7.x)
Ni mogoče shranjevanje ali tiskanje slik iz predvajalnika Media Player.	Veljajo naslednje omejitve. <ul style="list-style-type: none"> • V programih, ki uporabljajo funkcijo Microsoft DirectX, morda ne bo mogoče pravilno shranjevanje ali tiskanje slik. • Slik iz predvajalnika DVD ni mogoče pravilno shraniti ali natisniti. (Velja samo za OS X 10.7.x)
Nekaterih slik oblike EIT ni mogoče odpreti.	<ul style="list-style-type: none"> • Če datoteko EIT odprete v drugem računalniku z drugačno ločljivostjo zaslona, nekateri deli risb morda ne bodo prikazani. Datoteko EIT odprite v računalniku z enako ločljivostjo zaslona. • Datoteka EIT je morda okvarjena. Znova narišite risbe.
Pravilno predvajanje posnetih filmov ni mogoče.	<ul style="list-style-type: none"> • Za predvajanje filmov, posnetih v operacijskem sistemu Windows, uporabite Windows Media Player. • Za predvajanje filmov, posnetih v operacijskem sistemu OS X, uporabite QuickTime Player 7.7 ali novejšega. <p>* Zvok ni bil posnet.</p>

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebinska tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Uporaba imen

Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8.1

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot »Windows XP«, »Windows Vista«, »Windows 7«, »Windows 8« in »Windows 8.1«. Poleg tega se za Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 in Windows 8.1 lahko uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih kot npr. Windows XP/Vista/7, brez zapisa Windows.

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot »Mac OS X 10.5.x«, »Mac OS X 10.6.x«, »OS X 10.7.x«, »OS X 10.8.x« in »OS X 10.9.x«. Skupni izraz za te operacijske sisteme je »OS X«.

Splošno Obvestilo:

Keynote, Mac, Mac OS in OS X so registrirane blagovne znamke družbe Apple Inc. Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows in Windows Vista so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah Amerike in/ali drugih državah.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
jloup@gzip.org

Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

412560700SL