



# **Manual de usuario**

## **Multimedia Projector**

**EB-1430Wi**



**EB-1420Wi**

# Anotaciones Usadas en Este Manual





## • Indicaciones sobre seguridad

La documentación y el proyector utilizan símbolos para mostrar cómo utilizar el aparato de forma segura.

A continuación se muestran las indicaciones y su significado. Asegúrese de entenderlas bien antes de proceder a la lectura de la guía.

 <b>Advertencia</b>	Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría tener como consecuencia daños personales o incluso la muerte, debido a una manipulación incorrecta.
 <b>Precaución</b>	Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o lesiones físicas como consecuencia de una manipulación incorrecta.

## • Indicaciones de información general

<b>Atención</b>	Indica procedimientos que pueden provocar averías o lesiones si no se realizan con el cuidado suficiente.
	Indica información adicional y aspectos cuyo conocimiento puede resultar útil respecto a un tema.
	Indica una página donde puede encontrarse información detallada respecto a un tema.
	Indica que en el glosario de términos aparece una explicación de la palabra o palabras subrayadas delante de este símbolo. Consulte la sección "Glosario" de los "Apéndices".  "Glosario" <a href="#">p.264</a>
[Nombre]	Indica el nombre de los botones del mando a distancia o del panel de control. Ejemplo: botón [Esc]
Menu Name	Indica elementos del menú Configuración. Ejemplo: Seleccione <b>Brillo</b> en el menú <b>Imagen</b> . <b>Imagen - Brillo</b>

## Anotaciones Usadas en Este Manual ..... 2

### Introducción

#### Características del Proyector ..... 9

Funciones interactivas (Easy Interactive Function) .....	9
Realizar operaciones fácilmente desde el Control Pad .....	9
Cómo proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen) .....	9
Conectar a la red y proyección de imágenes desde la pantalla del ordenador .....	10

#### Nombres de Partes y Funciones ..... 11

Frontal/Lateral .....	11
Superior/Lateral .....	12
Interfaz .....	13
Base .....	15
Colocación de los pies (solo modelos con pies suministrados) .....	15
Panel de control .....	16
Mando a distancia .....	17
Sustitución de las baterías del mando a distancia .....	20
Alcance del mando a distancia .....	21
Lápiz interactivo .....	21
Sustitución de la batería del lápiz interactivo .....	22
Sustitución de la punta del lápiz interactivo .....	23
Bandeja para lápices .....	24
Control Pad .....	25
Cambiar las pilas para el Control Pad .....	26
Unidad táctil (sólo EB-1430Wi) .....	27
Parte delantera .....	27
Posterior .....	28

### Preparar el proyector

#### Instalación del proyector ..... 31

Métodos de Instalación .....	31
Utilización de las funciones interactivas .....	32

Instalación de la Unidad táctil (solo EB-1430Wi) .....	33
--	----

#### Conexión del equipo ..... 34

Conectar con el proyector .....	36
Conexión de un ordenador .....	36
Conexión de un teléfono inteligente o tableta .....	38
Conexión de fuentes de imagen .....	39
Conectar dispositivos USB .....	41
Conectar equipo externo .....	43
Conectar un cable LAN .....	45
Instalación de la unidad LAN inalámbrica .....	46
Conexión de varios proyectores .....	47
Conectar con el Control Pad .....	49
Conexiones cuando se proyecta con USB Display y cuando se realizan operaciones con el ratón utilizando la función interactiva .....	49
Conexión utilizando PC Free .....	51
Conexión de una impresora .....	52

### Métodos de proyección básicos

#### Proyectar Imágenes ..... 54

Desde la instalación a la proyección .....	54
Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente) .....	55
Proyección con USB Display .....	56
Ajustes necesarios .....	56
Requisitos del sistema .....	56
Conexión por primera vez .....	57
Desinstalar .....	59

#### Ajuste de las imágenes proyectadas ..... 60

Corrección de la distorsión keystone .....	60
H/V-Keystone .....	60
Quick Corner .....	61
Ajuste del tamaño de la imagen .....	62
Ajuste de la posición de la imagen (Cambio de imagen) .....	63
Ajuste de la posición vertical de la imagen (sólo modelos suministrados con pies) .....	64

Subir la altura de la imagen . . . . .	64
Bajar la altura de la imagen . . . . .	64
Ajuste de la posición horizontal de la imagen (sólo modelos suministrados con pies) . . . . .	64
Corrección del enfoque . . . . .	65
Ajuste del volumen . . . . .	67
Ajustar la imagen . . . . .	68
Ajuste de Matiz, Saturación y Brillo . . . . .	68
Ajuste de gamma . . . . .	68
Selección de la calidad de proyección (seleccionar el Modo de color) . . . . .	69
Ajuste de Iris automático . . . . .	69
Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada . . . . .	70
Cambio de los métodos . . . . .	70
Cambio del modo de aspecto . . . . .	70

## Utilización de las funciones interactivas

### Modos de funciones interactivas . . . . . 73

### Preparación antes de utilizar las funciones interactivas . . . . . 75

Instrucciones de seguridad para funciones interactivas . . . . .	75
Utilización de los lápices interactivos . . . . .	75
Calibración del lápiz . . . . .	77
Calibración automática . . . . .	77
Calibración manual . . . . .	78
Utilización de las operaciones táctiles interactivas con el dedo (EB-1430Wi) . . . . .	80
Calibración de las operaciones táctiles interactivas con el dedo . . . . .	82
Instrucciones de seguridad para las operaciones táctiles interactivas . . . . .	85
Etiquetas de advertencia del láser . . . . .	86

### Dibujar en una pantalla de pizarra (modo Pizarra) . . . . . 87

Inicio del modo Pizarra . . . . .	87
Instrucciones de seguridad para el modo Pizarra . . . . .	88
Barra de herramientas del modo Pizarra . . . . .	88
Barra de herramientas inferior del modo Pizarra . . . . .	92
Proyección de imágenes escaneadas en el modo Pizarra . . . . .	93
Tipos de archivo compatibles para abrir en el modo Pizarra . . . . .	95

Uso compartido de dibujos creados en el modo Pizarra . . . . .	95
Almacenamiento del contenido de dibujo en el modo Pizarra . . . . .	95
Formato de archivo disponible en el modo Pizarra . . . . .	96
Impresión del contenido de dibujo en el modo Pizarra . . . . .	97
Comandos de control de impresora disponibles en el modo Pizarra . . . . .	98
Envío de correos electrónicos en el modo Pizarra . . . . .	98
Compartir contenido de dibujo con otros dispositivos . . . . .	99
Uso compartido de la pantalla de la pizarra con otros dispositivos . . . . .	100
Examinar el contenido de dibujo compartido . . . . .	102
Conexión a una pantalla de pizarra desde otros proyectores . . . . .	102
Funciones disponibles cuando se conecte a una pantalla de pizarra . . . . .	103
Conexión a una pantalla de pizarra desde una tableta u ordenador a través de un navegador web . . . . .	104
Requisitos del navegador web para la pantalla de pizarra . . . . .	105
Barra de herramientas para conexión a la pantalla de pizarra través de un navegador web . . . . .	105

### Dibujar en una imagen proyectada (modo Anotación) . . . . . 109

Inicio del modo Anotación . . . . .	109
Barra de herramientas del modo Anotación . . . . .	110
Barra de herramientas inferior del modo Anotación . . . . .	112
Uso del contenido de dibujo del modo Anotación . . . . .	113
Almacenamiento del contenido de dibujo en el modo Anotación . . . . .	113
Impresión del contenido de dibujo en el modo Anotación . . . . .	113

### Control de las funciones del ordenador desde una pantalla proyectada (modo Interactividad con PC) . . . . . 115

Utilización del modo Interacción con PC . . . . .	115
Ajuste del área de funcionamiento del lápiz . . . . .	118
Requisitos del sistema de Easy Interactive Driver (sólo OS X) . . . . .	119
Instalación de Easy Interactive Driver en OS X . . . . .	120

### Cambio del modo interactivo . . . . . 121

### Control del proyector desde la pantalla proyectada . . . . . 122

Selección de la visualización del dispositivo de red desde la barra de herramientas de control del proyector . . . . .	122
--	-----

### Utilización de las funciones interactivas en una red . . . . . 124

Precauciones al realizar la conexión con un proyector en una subred diferente . . . . .	124
---	-----



## Entrada manuscrita y Herramientas de tinta de Windows .... 126

Activación de las funciones Entrada manuscrita y Herramientas de tinta de Windows .....	126
Utilización de las funciones Entrada manuscrita y Herramientas de tinta de Windows .....	127

## Uso de las funciones interactivas cuando se proyectan dos imágenes simultáneamente ..... 128

Cambio a proyección en pantalla dividida .....	128
Uso del modo Interactividad con PC en una pantalla dividida .....	130

## Funciones Útiles

### Funciones de la proyección ..... 132

Cómo proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen) .....	132
Fuentes de entrada para la proyección en la pantalla dividida .....	133
Procedimientos de funcionamiento .....	134
Restricciones durante la proyección de pantalla dividida .....	136
Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de almacenamiento USB (PC Free) .....	137
Especificaciones de los archivos que se pueden proyectar con PC Free .....	137
Ejemplos de PC Free .....	138
Métodos de funcionamiento de PC Free .....	139
Proyección de las imágenes o películas seleccionadas .....	141
Proyección de archivos PDF .....	142
Proyectar los archivos de imagen de una carpeta en secuencia (Ver presen.) .....	144
Ajustes de visualización del archivo de imagen y ajustes de funcionamiento de Ver presen. ....	144
Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V) .....	145
Congelar la imagen (Congelar) .....	146
Función del puntero (Puntero) .....	146
Ampliar parte de la imagen (E-Zoom) .....	147
Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable) ....	148
Guardar un logotipo de usuario .....	150
Guardar el patrón de usuario .....	151

## Funciones de Seguridad ..... 153

Gestión de usuarios (Contraseña protegida) .....	153
Tipos de Contraseña protegida .....	153
Ajuste de Contraseña protegida .....	153
Introducir la contraseña .....	154
Limitación del manejo (Bloqueo funcionam.) .....	155
Bloqueo Antirrobo .....	156
Instalación del cable de seguridad .....	156

## Supervisión y control ..... 158

Acerca de EasyMP Monitor .....	158
Message Broadcasting .....	158
Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control) .....	158
Configuración del proyector .....	158
Visualizar la pantalla Web Control .....	159
Visualizar la pantalla Web Remote .....	159
Configuración de certificados .....	161
Creación de una libreta de direcciones .....	162
Notas sobre el HTTP seguro .....	162
Lista de certificados compatibles .....	163
Utilizar la función Notificación Mail para informar de problemas .....	163
Sobre la notificación mail de error .....	163
Administración usando SNMP .....	164
Comandos ESC/VP21 .....	164
Lista de comandos .....	164
Distribuciones de cable .....	165
Acerca de PLink .....	166
Acerca de Crestron RoomView® .....	166
Utilización del proyector desde el ordenador .....	167
Configuración de planes .....	170
Establecimiento de la hora .....	170
Almacenamiento de una planificación .....	172
Comprobación de la planificación .....	174
Edición de una planificación .....	175

## Menú Configuración

### Utilizar el Menú Configuración ..... 179

### Lista de Funciones ..... 180

Tabla del menú Configuración .....	180
Menú Red .....	181
Menú Imagen .....	182
Menú Señal .....	184
Menú Ajustes .....	186
Menú Extendida .....	187
Parámetros de ajuste de Easy Interactive Function .....	190
Pantalla Ajuste de la Pizarra .....	191
Menú Red .....	196
Notas acerca del funcionamiento del menú Red .....	197
Operaciones en el teclado del software .....	198
Menú Básica .....	198
Menú LAN inalámbrica .....	199
Menú Seguridad .....	202
Menú LAN con cables .....	204
Menú Ajuste administrador .....	206
Menú Reiniciar .....	210
Menú ECO .....	210
Menú Información (sólo visualización) .....	211
Menú Restablecer .....	213

### Ajuste de lote para varios proyectores ..... 214

## Solución de Problemas

### Utilizar la ayuda ..... 216

### Solución de Problemas ..... 217

Estado de los indicadores .....	217
Cuando los indicadores no son de ayuda .....	222
Problemas relacionados con las imágenes .....	223
No hay imagen .....	223

Las imágenes en movimiento no se visualizan (solo se ve en negro la parte en movimiento de la imagen) .....	224
La proyección se detiene de forma automática .....	224
Se muestra el mensaje No Soportado. ....	224
Se muestra el mensaje Sin Señal .....	225
Las imágenes salen borrosas, desenfocadas o distorsionadas .....	225
Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas .....	226
El cursor del ratón parpadea (solo al proyectar USB Display) .....	227
La imagen está incompleta (grande) o es pequeña, la relación de aspecto no es la correcta o la imagen se ha invertido .....	227
Los colores de la imagen no son correctos .....	228
Las imágenes tienen un aspecto oscuro .....	228
Problemas al iniciar la proyección .....	229
El proyector no se enciende .....	229
Problemas con las funciones interactivas .....	230
No se puede dibujar en la pantalla proyectada .....	230
No se puede controlar un ordenador desde la pantalla proyectada después de conectarlo al ordenador .....	230
Aparece el mensaje Error en la Easy Interactive Function. ....	231
El ratón del ordenador no funciona correctamente .....	231
El lápiz interactivo no funciona .....	231
El tiempo de respuesta para el lápiz interactivo es lento (solo al proyectar USB Display) .....	232
No se pueden ejecutar correctamente las operaciones táctiles (sólo EB-1430Wi) .....	232
El punto se mueve automáticamente o no se mueve a la siguiente posición durante la calibración manual .....	233
No se puede establecer conexión con la pizarra de un proyecto compartido .....	233
No se puede ver el contenido de dibujo compartido .....	233
No se puede guardar la pantalla para una pantalla de pizarra compartida en un navegador web .....	234
No se pueden realizar operaciones durante la captura, impresión o almacenamiento de imágenes .....	234
No se puede pegar la captura de la pantalla proyectada correctamente .....	234
No puede imprimir normalmente .....	234
No puede escanear normalmente .....	235
El tiempo está fuera de sincronización, la configuración del almacenamiento interno no se refleja correctamente .....	235
No se puede cambiar la fuente .....	235

Otros problemas	235
No se escucha ningún sonido o el sonido es débil	235
Hay ruido en el audio (solo cuando se proyecta USB Display)	236
El mando a distancia no funciona	236
Deseo cambiar el idioma de los mensajes y los menús	237
La configuración de autenticación de la LAN inalámbrica falla	237
No se recibe el correo aunque el proyector tenga un problema	237
Se muestra el mensaje La batería del reloj se está agotando.	238
No se pueden cambiar los ajustes con un navegador web	238

<b>Acerca de Event ID</b>	<b>239</b>
---------------------------	------------

## Mantenimiento

<b>Limpieza</b>	<b>242</b>
-----------------	------------

Limpiar la Superficie del P.royector	242
Limpieza de la ventana de proyección	242
Limpiar el sensor de obstáculos	242
Limpiar el filtro de aire	243

<b>Sustituir los Consumibles</b>	<b>246</b>
----------------------------------	------------

Sustituir la lámpara	246
Periodo de sustitución de la lámpara	246
Cómo cambiar la lámpara	247
Restablecer las horas de lámpara	249
Sustituir el filtro de aire	250
Periodo de sustitución del filtro de aire	250
Cómo sustituir el filtro de aire	250

## Apéndice

<b>Accesorios Opcionales y Consumibles</b>	<b>254</b>
--	------------

Accesorios Opcionales	254
Consumibles	254

<b>Tamaño de Pantalla y Distancia de Proyección</b>	<b>255</b>
---	------------

<b>Modos de vídeo Compatibles</b>	<b>257</b>
-----------------------------------	------------

Resoluciones compatibles	257
Señales de Ordenador (RGB Analógica)	257
Vídeo de componentes	257
Vídeo Compuesto	257
Señales de entrada procedentes del puerto HDMI	257
Señales de entrada procedentes del puerto MHL	258

<b>Especificaciones</b>	<b>259</b>
-------------------------	------------

Especificaciones Generales del Proyector	259
--	-----

<b>Aspecto</b>	<b>262</b>
----------------	------------

<b>Glosario</b>	<b>264</b>
-----------------	------------

<b>Avisos Generales</b>	<b>266</b>
-------------------------	------------

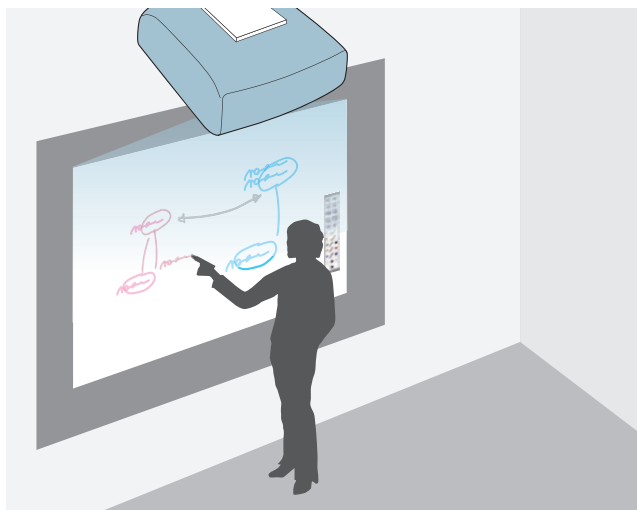
Regulaciones de la Ley sobre telegrafía inalámbrica	266
Sobre anotaciones	266
Aviso General:	267



# Introducción

Este capítulo explica las características del proyector y los nombres de sus partes.

## Funciones interactivas (Easy Interactive Function)



Puede realizar las siguientes operaciones con el lápiz interactivo.

Cuando la Unidad táctil está instalada, puede realizar la misma operación con el dedo que la que realiza con el lápiz interactivo (solo EB-1430Wi).

- Modo Pizarra
  - Dibujar en una pantalla plana como una pizarra
  - Compartir la pantalla de la pizarra con otros dispositivos
  - Ver la pantalla de la pizarra desde otros dispositivos
  - Leer documentos en papel a través de un escáner
  - Guardar la pantalla proyectada
  - Imprimir la pantalla proyectada
  - Adjuntar la pantalla proyectada a un correo electrónico y enviar
- Modo Anotación
  - Dibujar en los documentos que se proyectan
  - Guardar la pantalla proyectada
  - Imprimir la pantalla proyectada
- Utilizar el ratón del ordenador sobre la pantalla proyectada

- Realizar operaciones con el mando a distancia del proyector desde la pantalla proyectada
  - Seleccionar dispositivos en la pantalla proyectada que se hayan conectado a la red a través de EasyMP Multi PC Projection suministrada
  - Utilizar un ordenador a través de una red mediante la EasyMP Network Projection o Quick Wireless
- ☛ "Utilización de las funciones interactivas" [p.72](#)

## Realizar operaciones fácilmente desde el Control Pad

Cuando instale el Control Pad suministrado, podrá realizar fácilmente las operaciones habituales tales como encender o apagar el proyector y cambiar la fuente. También puede conectar un dispositivo de almacenamiento USB o un cable USB para una impresora, etc.

- ☛ "Control Pad" [p.25](#)
- ☛ "Conectar con el Control Pad" [p.49](#)

## Cómo proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen)

Esta función divide en dos la pantalla proyectada y proyecta dos tipos de imagen una al lado de la otra. Proyectando simultáneamente imágenes de dos fuentes en una pantalla, puede darle mayor impacto a su mensaje o propuesta durante una videoconferencia o una presentación.

- ☛ "Cómo proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen)" [p.132](#)



## Conectar a la red y proyección de imágenes desde la pantalla del ordenador

Puede realizar las siguientes operaciones a través de EasyMP Network Projection y EasyMP Multi PC Projection que puede encontrar en el CD-ROM EPSON Projector Software suministrado.

### • Uso compartido del proyector en una red

A través de EasyMP Network Projection, puede conectar el proyector a una red y compartirlo con varios ordenadores. Esta función le permite proyectar imágenes y documentos desde cualquier ordenador sin la necesidad de cambiar cables. También puede proyectar desde un ordenador a varios proyectores.

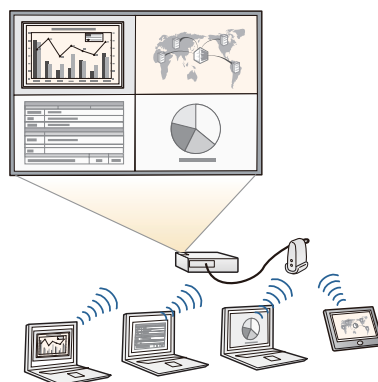
 [Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection](#)



### • Proyección de varias pantallas de ordenadores al mismo tiempo


A través de EasyMP Multi PC Projection, puede conectar hasta cuatro pantallas al mismo tiempo desde ordenadores en la red o desde teléfonos inteligentes o tabletas que tengan instalado Epson iProjection.

 [Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection](#)



### • Proyección de la pantalla del ordenador de forma inalámbrica

Para proyectar una pantalla de ordenador a través de una red, necesitará instalar la unidad LAN inalámbrica suministrada.

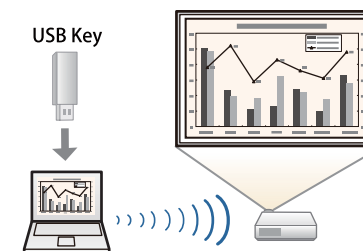
 "Instalación de la unidad LAN inalámbrica" [p.46](#)



Puede realizar las siguientes operaciones a través de productos y aplicaciones opcionales.

### • Conexión a un ordenador con Quick Wireless de forma sencilla

Mediante la conexión sencilla de la Quick Wireless Connection USB Key opcional a un ordenador, se pueden configurar automáticamente los ajustes de red para la conexión de LAN inalámbrica y proyectar la pantalla del ordenador.

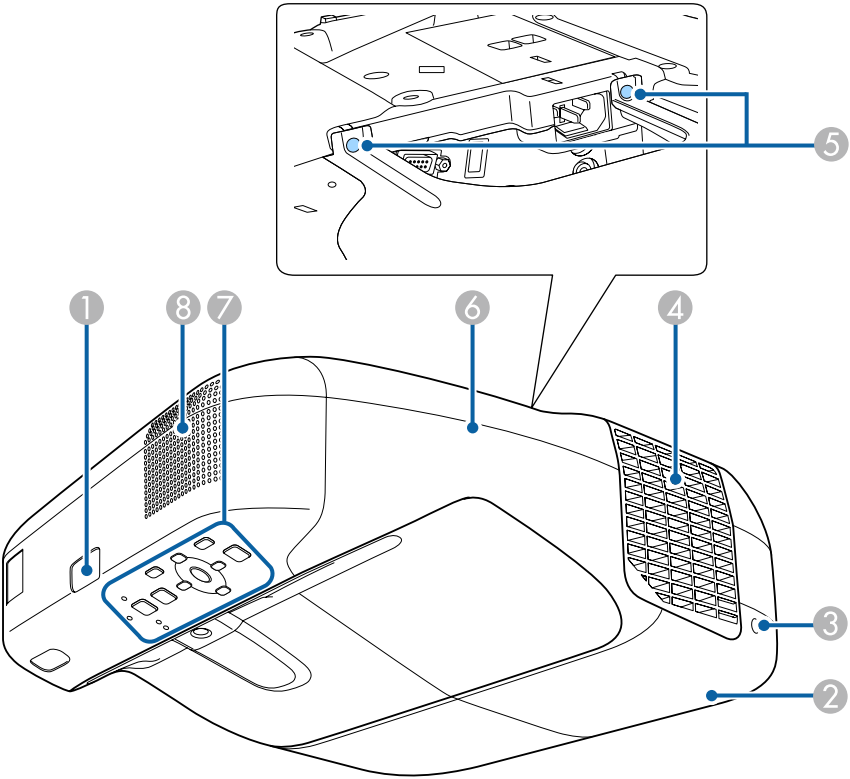


### • Proyección de imágenes desde dispositivos portátiles a través de una red


Si tiene instalado Epson iProjection en su teléfono inteligente o tableta, puede proyectar datos de manera inalámbrica desde su dispositivo. Puede descargar gratis Epson iProjection en el App Store o en Google play. Cualquier gasto derivado de la comunicación con el App Store o Google play será responsabilidad del cliente.



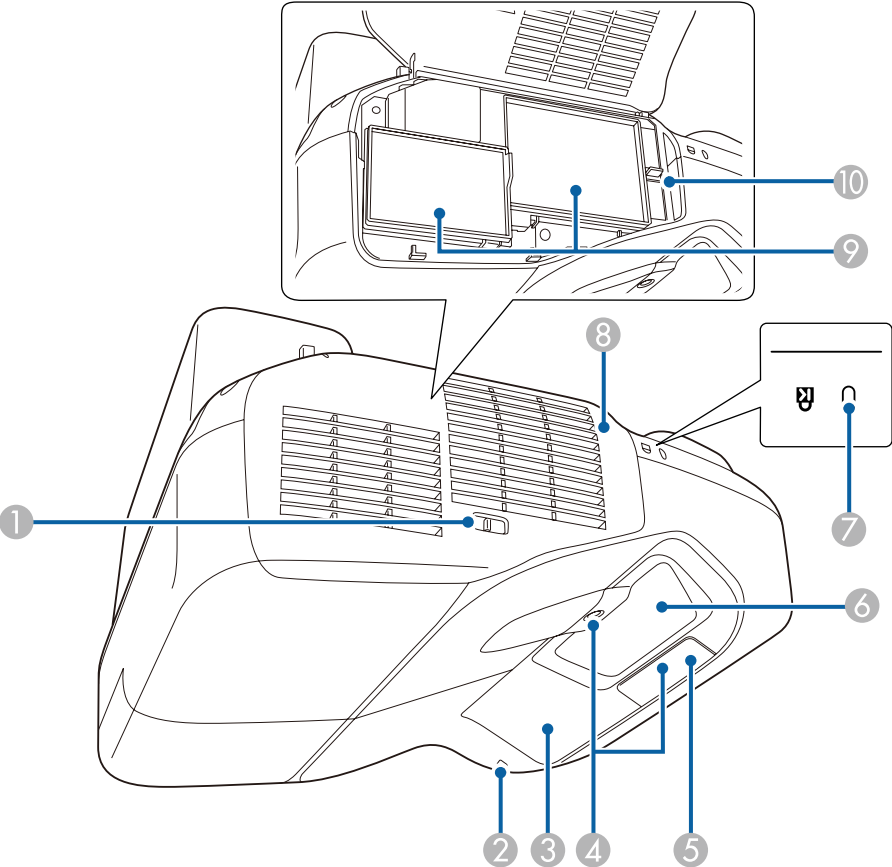
Frontal/Lateral




Nombre		Función	
1	Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia.	
2	Cubierta de la lámpara	Abra esta cubierta cuando deba sustituir la lámpara del proyector. ☛ "Sustituir la lámpara" <a href="#">p.246</a>	
3	Tornillo de fijación de la cubierta de la lámpara	Tornillo para fijar la cubierta de la lámpara. ☛ "Sustituir la lámpara" <a href="#">p.246</a>	

Nombre		Función	
4	Ventilación de salida de aire	Salida del aire utilizado para enfriar el proyector internamente. <div> <b>Precaución</b> Durante la proyección, no coloque la cara ni las manos cerca de la ventilación de salida de aire, ni tampoco objetos que puedan dañarse o deformarse por el calor. El aire caliente procedente de la ventilación de salida de aire podría provocar quemaduras, deformaciones o accidentes.</div>	
5	Tornillos de fijación de la cubierta del cable	Tornillos para fijar la cubierta del cable.	
6	Cubierta del cable	Afloje los dos tornillos y abra la cubierta al conectar cables desde dispositivos externos o instalar la unidad LAN inalámbrica.	
7	Panel de control	Maneja el proyector. ☛ "Panel de control" <a href="#">p.16</a>	
8	Altavoz	Es la salida del audio.	

Superior/Lateral



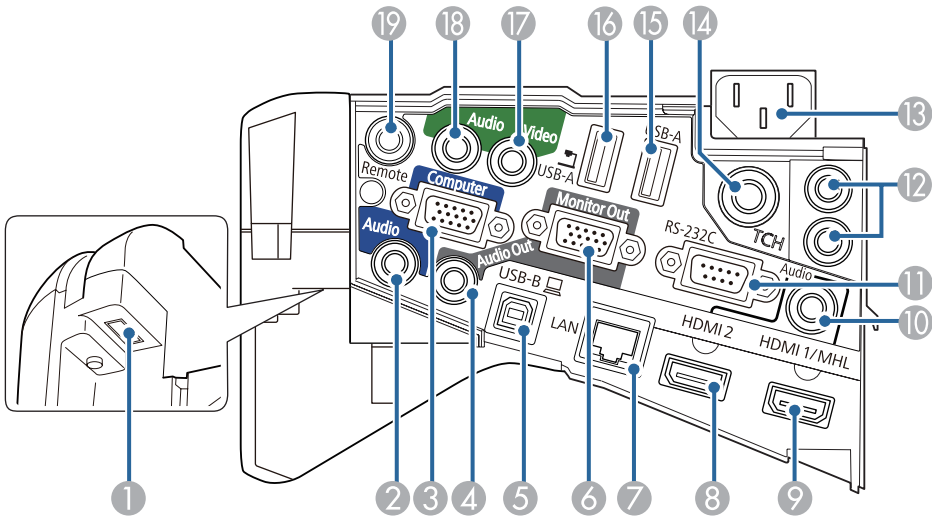
Nombre		Función
1	Clavija de apertura/cierre de la cubierta del filtro de aire	Abre y cierra la cubierta del filtro de aire.
2	Indicador de LAN inalámbrica	Indica el estado de acceso a la unidad LAN inalámbrica suministrada.

Nombre		Función
3	Receptor de Easy Interactive Function	Recibe señales del lápiz interactivo. ☛ "Utilización de las funciones interactivas" <a href="#">p.72</a>
4	Sensor de obstáculos	Detecta los obstáculos que interfieren en el área de proyección. ☛ "Limpiar el sensor de obstáculos" <a href="#">p.242</a>
5	Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia.
6	Ventana de proyección	Proyecta imágenes. <div><div> <b>Advertencia</b><ul style="list-style-type: none"><li>• No mire directamente a la ventana de proyección durante la proyección.</li><li>• No coloque objetos ni ponga la mano cerca de la ventana de proyección. Podría quemarse o provocarse un incendio, o el objeto podría deformarse ya que esta zona alcanza altas temperaturas debido a la luz de proyección concentrada.</li></ul></div></div>
7	Ranura de seguridad	La ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington. ☛ "Bloqueo Antirrobo" <a href="#">p.156</a>
8	Cubierta del filtro de aire	Ábrala para cambiar el filtro de aire o accionar la palanca de enfoque.
9	Ventilación de entrada de aire (filtro de aire)	Da entrada a aire para enfriar internamente el proyector. ☛ "Limpiar el filtro de aire" <a href="#">p.243</a> ☛ "Sustituir el filtro de aire" <a href="#">p.250</a>
10	Palanca de enfoque	Ajusta el enfoque de la imagen. Abra la cubierta del filtro de aire para accionarla.



Interfaz


Debajo de la cubierta del cable hay disponibles los siguientes puertos.



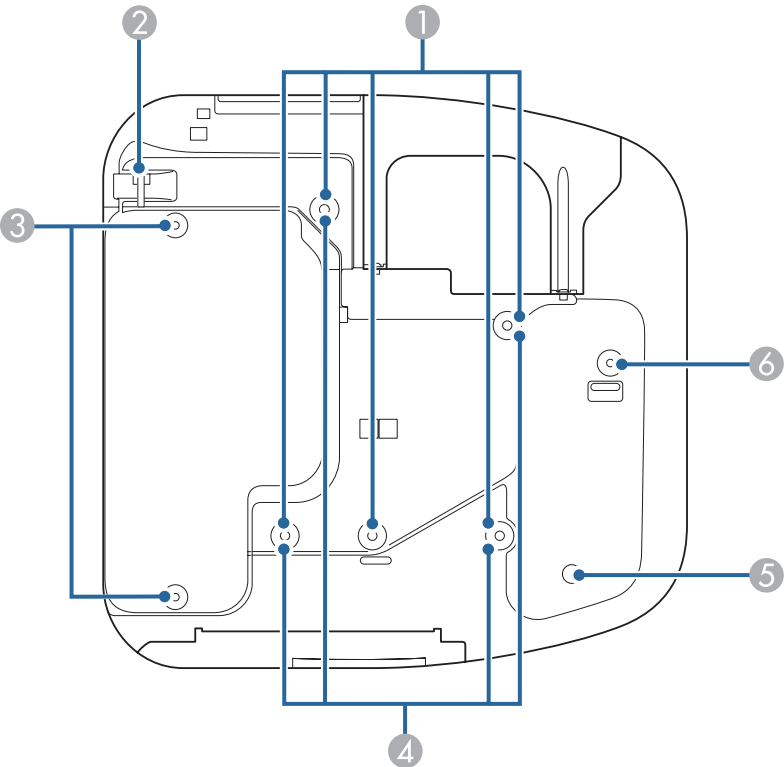
Nombre		Función
1	Sección de instalación de la unidad de LAN inalámbrica	Instale aquí la unidad de LAN inalámbrica suministrada. ☛ "Instalación de la unidad LAN inalámbrica" p.46
2	Puerto Audio1	<ul style="list-style-type: none"><li>Introduce el sonido de un equipo conectado al puerto Computer.</li><li>Recibe sonido de otros dispositivos al proyectar imágenes desde el dispositivo conectado al puerto USB-A.</li></ul>
3	Puerto Computer	Importa señales de vídeo enviadas desde un ordenador y señales de vídeo de componentes enviadas desde otras fuentes de vídeo.
4	Puerto Audio Out	Emite el sonido correspondiente a la imagen que se proyecta en ese momento a un altavoz externo.

Nombre		Función
5	Puerto USB-B	<ul style="list-style-type: none"><li>Conecta el proyector a un ordenador a través del cable USB suministrado, y proyecta las imágenes en el ordenador. ☛ "Proyección con USB Display" p.56</li><li>Conecta el proyector a un ordenador a través del cable USB suministrado para utilizar la función Ratón sin cable. ☛ "Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Ratón sin cable)" p.148</li><li>Conecta el proyector a un ordenador utilizando el cable USB suministrado para utilizar el lápiz interactivo como un ratón. ☛ "Control de las funciones del ordenador desde una pantalla proyectada (modo Interactividad con PC)" p.115</li><li>Conecta el proyector al Control Pad USB a través del cable USB suministrado para utilizar el Control Pad. ☛ "Conectar con el Control Pad" p.49</li></ul>
6	Puerto Monitor Out	Emite a un monitor externo las señales analógicas RGB que entran desde el puerto Computer. No se pueden emitir señales que entran desde otros puertos o señales de vídeo de componentes.
7	Puerto LAN	Conecta un cable LAN para la conexión a una red.
8	Puerto HDMI2	Recibe señales de vídeo de ordenadores y aparatos de vídeo compatibles con HDMI. El proyector es compatible con <u>HDCP</u> ☛. ☛ "Conexión del equipo" p.34
9	Puerto de entrada HDMI1/MHL	<ul style="list-style-type: none"><li>Recibe señales de vídeo de ordenadores y aparatos de vídeo compatibles con HDMI. El proyector es compatible con <u>HDCP</u>☛.</li><li>Permite la entrada de señales desde teléfonos inteligentes y dispositivos compatibles con <u>MHL</u>☛ (enlace de alta definición móvil).</li></ul>

Nombre	Función
10 <b>Puerto Audio3</b>	En <b>Extendida - Ajustes de A/V</b> , establezca <b>Salida de audio</b> , <b>Salida de audio HDMI1</b> o <b>Salida de audio HDMI2</b> como <b>Audio3</b> para proporcionar audio a este puerto. ☛ <b>Extendida - Ajustes de A/V</b> <a href="#">p.187</a>
11 <b>Puerto RS-232C</b>	Al controlar el proyector desde un ordenador, conéctelo al ordenador con un cable RS-232C. Este puerto se utiliza para el control y, en general, no debería utilizarse. ☛ "Comandos ESC/VP21" <a href="#">p.164</a>
12 <b>Puerto SYNC IN/OUT</b>	Al utilizar las funciones interactivas en la misma sala que varias versiones del mismo proyector, deberá conectar el juego de cables de mando a distancia (ELPKC28) opcional a los proyectores. Cuando el juego de cables esté conectado, el lápiz interactivo funciona de forma perfecta. ☛ "Conexión de varios proyectores" <a href="#">p.47</a>
13 <b>Toma de corriente</b>	Conecta el cable de alimentación al proyector. ☛ "Desde la instalación a la proyección" <a href="#">p.54</a>
14 <b>Puerto TCH (solo EB-1430Wi)</b>	Permite conectar el cable de conexión de la unidad táctil suministrado a la unidad táctil. ☛ <a href="#">Guía de instalación</a>

Nombre	Función
15 <b>Puerto USB-A</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Conecta un dispositivo de almacenamiento USB o una cámara digital y proyecta PDFs, películas o imágenes utilizando PC Free. ☛ "Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de almacenamiento USB (PC Free)" <a href="#">p.137</a></li> <li>Mediante la conexión de una memoria USB puede almacenar y ver contenido dibujando utilizando las funciones interactivas. ☛ "Almacenamiento del contenido de dibujo en el modo Pizarra" <a href="#">p.95</a> ☛ "Almacenamiento del contenido de dibujo en el modo Anotación" <a href="#">p.113</a></li> <li>Puede conectar impresoras USB.</li> <li>Conecta el proyector al Control Pad con el cable USB suministrado cuando conecte una memoria USB o impresora al Control Pad. ☛ "Conectar con el Control Pad" <a href="#">p.49</a></li> </ul>
16 <b>Puerto USB-A</b> 	Proyecta imágenes desde la Cámara de documentos opcional. Desde este puerto no puede proyectar utilizando otros dispositivos.
17 <b>Puerto Video</b>	Permite la entrada de señales de vídeo compuesto enviadas desde fuentes de vídeo.
18 <b>Puerto Audio2</b>	Recibe señal de audio desde el equipo conectado al puerto Video.
19 <b>Puerto Remote</b>	Se conecta al Control Pad con el Grupo de cable del mando a distancia opcional. ☛ "Control Pad" <a href="#">p.25</a>

Base

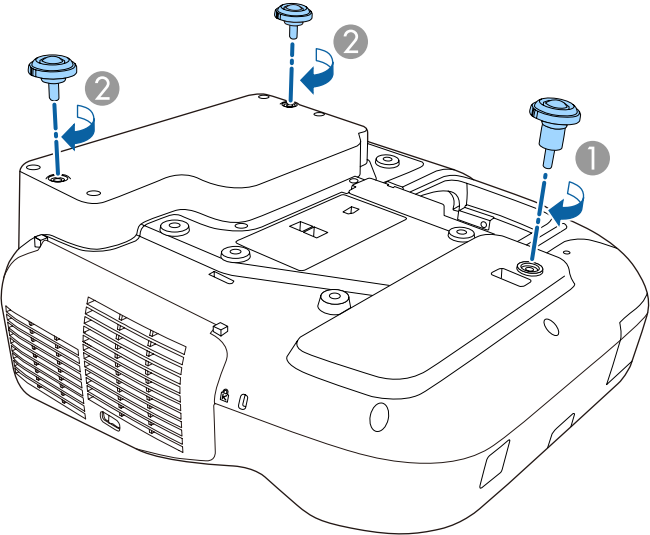


Nombre		Función	
1	Puntos de fijación para el soporte para fijación en techo (cinco puntos)	Coloque el Soporte para fijación en techo opcional cuando desee colgar el proyector del techo. ☛ "Instalación del proyector" p.31 ☛ "Accesorios Opcionales" p.254	

Nombre		Función	
2	Punto de instalación del cable de seguridad	Pase por este orificio un cable de seguridad disponible en tiendas y fije bien el dispositivo. No haga pasar los cables de prevención de caídas a través de aquí al montar el proyector en una pared o suspenderlo desde un techo. ☛ "Instalación del cable de seguridad" p.156	
3	Puntos de fijación para los pies posteriores (dos puntos)	Coloque los pies si va a utilizar el proyector encima de una superficie, como un escritorio. (Sólo modelos con pies suministrados) ☛ "Colocación de los pies (solo modelos con pies suministrados)" p.15	
4	Puntos de fijación para el soporte para fijación en pared (cuatro puntos)	Coloque el plato de fijación suministrada u opcional si va a montar el proyector en la pared. ☛ Guía de instalación ☛ "Accesorios Opcionales" p.254	
5	Sensor de iluminación	Detecta el brillo del entorno y ajusta automáticamente el brillo de la pantalla. Establezca Consumo eléctrico en Automático desde el menú Configuración. ☛ ECO - Consumo eléctrico p.210	
6	Punto de fijación para el pie frontal	Coloque el pie con una pieza distanciadora si va a utilizar el proyector encima de una superficie, como un escritorio. (Sólo modelos con pies suministrados) ☛ "Colocación de los pies (solo modelos con pies suministrados)" p.15	

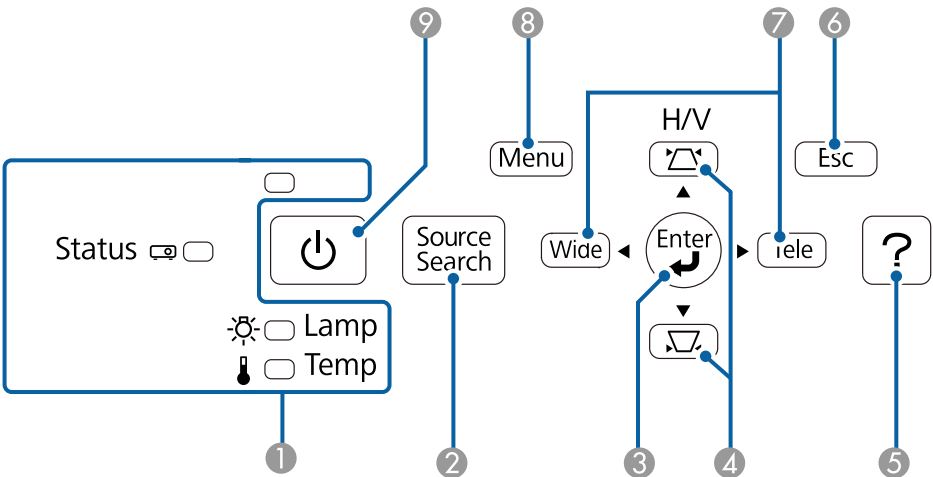
Colocación de los pies (solo modelos con pies suministrados)

Inserte los pies en los puntos de fijación para los pies.



- 1 Inserte el pie con la pieza distanciadora en el punto de fijación para el pie frontal.
- 2 Inserte los pies posteriores (x2) en los puntos de fijación para los pies.

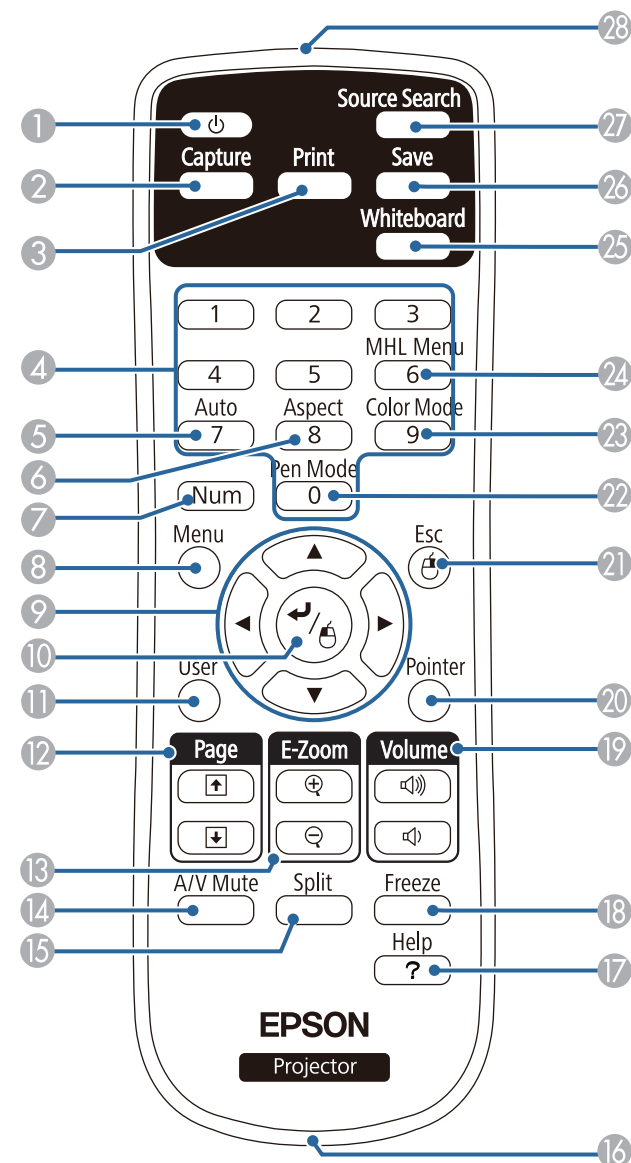
Panel de control







Nombre		Función
1	Indicadores	Indica el estado del proyector mediante colores y manteniéndose encendido o intermitente. ☛ "Estado de los indicadores" <a href="#">p.217</a>
2	Botón [Source Search]	Cambia a la imagen del puerto de entrada por donde entran las señales de video. ☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" <a href="#">p.55</a>
3	Botón [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cuando se visualiza el menú Configuración o la pantalla Ayuda, acepta e introduce la selección actual y pasa al siguiente nivel.</li><li>• Si se pulsa mientras se están proyectando señales analógicas RGB desde el puerto Computer, puede optimizar automáticamente Tracking, Sync. y Posición.</li></ul>

Nombre	Función
4 Botón [↖][↗]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Realiza la corrección keystone. <ul style="list-style-type: none"> <li>"H/V-Keystone" <a href="#">p.60</a></li> </ul> </li> <li>Si los pulsa mientras se visualiza el menú Configuración o la pantalla Ayuda, estos botones seleccionan elementos de menú y valores de ajuste. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilizar el Menú Configuración" <a href="#">p.179</a></li> <li>"Utilizar la ayuda" <a href="#">p.216</a></li> </ul> </li> </ul>
5 Botón [Help]	<p>Visualiza y cierra la pantalla de ayuda, que muestra cómo solucionar los problemas si se producen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilizar la ayuda" <a href="#">p.216</a></li> </ul>
6 Botón [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Detiene la función actual.</li> <li>Si se pulsa cuando se visualiza el menú Configuración, pasa al nivel de menú anterior. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilizar el Menú Configuración" <a href="#">p.179</a></li> </ul> </li> </ul>
7 Botones [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ajustan el tamaño de la pantalla de proyección. Pulse el botón [Tele] para reducir el tamaño de la pantalla de proyección y el botón [Wide] para aumentarlo.</li> <li>Corrigen la distorsión Keystone en dirección horizontal cuando se muestra la pantalla Keystone. <ul style="list-style-type: none"> <li>"H/V-Keystone" <a href="#">p.60</a></li> </ul> </li> <li>Si los pulsa mientras se visualiza el menú Configuración o la pantalla Ayuda, estos botones seleccionan elementos de menú y valores de ajuste. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilizar el Menú Configuración" <a href="#">p.179</a></li> <li>"Utilizar la ayuda" <a href="#">p.216</a></li> </ul> </li> </ul>
8 Botón [Menu]	<p>Muestra y cierra el menú Configuración.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilizar el Menú Configuración" <a href="#">p.179</a></li> </ul>
9 Botón [Power] [⏻]	<p>Activa o desactiva el proyector.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Desde la instalación a la proyección" <a href="#">p.54</a></li> </ul>

## Mando a distancia



Nombre	Función
1 Botón [Power] [⏻]	Activa o desactiva el proyector. ☛ "Desde la instalación a la proyección" <a href="#">p.54</a>
2 Botón [Capture]	Toma una instantánea de la pantalla proyectada. Tras tomar la instantánea, la imagen se pega en una nueva página en Modo Pizarra. (Este botón no se puede utilizar en Modo Pizarra.) ☛ "Barra de herramientas del modo Pizarra" <a href="#">p.88</a> ☛ "Barra de herramientas inferior del modo Anotación" <a href="#">p.112</a>
3 Botón [Print]	Imprime la pantalla proyectada. ☛ "Impresión del contenido de dibujo en el modo Pizarra" <a href="#">p.97</a> ☛ "Impresión del contenido de dibujo en el modo Anotación" <a href="#">p.113</a>
4 Botones numéricos	<ul style="list-style-type: none"> <li>Escriba la contraseña. ☛ "Ajuste de Contraseña protegida" <a href="#">p.153</a></li> <li>Utilice este botón para introducir números en los ajustes de Red del menú Configuración.</li> </ul>
5 Botón [Auto]	Si se pulsa mientras se están proyectando señales analógicas RGB desde el puerto Computer, puede optimizar automáticamente Tracking, Sync. y Posición.
6 Botón [Aspect]	Cada vez que pulse el botón cambiará el modo de aspecto. ☛ "Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada" <a href="#">p.70</a>
7 Botón [Num]	Mantenga pulsado este botón y pulse los botones numéricos para introducir contraseñas y números. ☛ "Ajuste de Contraseña protegida" <a href="#">p.153</a>
8 Botón [Menu]	Muestra y cierra el menú Configuración. ☛ "Utilizar el Menú Configuración" <a href="#">p.179</a>

Nombre	Función
9 Botón [  ][  ][  ] [  ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si está abierto el menú Configuración o se abre la pantalla Ayuda, al pulsar estos botones se seleccionan opciones de menú y valores de ajuste. ☛ "Utilizar el Menú Configuración" <a href="#">p.179</a></li> <li>Si se está proyectando una PC Free, al pulsar estos botones se muestra la imagen anterior o la siguiente, se rota la imagen, etc. ☛ "Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de almacenamiento USB (PC Free)" <a href="#">p.137</a></li> <li>Durante la función de Raton sin cable, el puntero del ratón se desplaza hacia la dirección del botón que haya pulsado. ☛ "Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable)" <a href="#">p.148</a></li> </ul>
10 Botón [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cuando se visualiza el menú Configuración o la pantalla Ayuda, acepta e introduce la selección actual y pasa al siguiente nivel. ☛ "Utilizar el Menú Configuración" <a href="#">p.179</a></li> <li>Actúa como botón izquierdo del ratón cuando se utiliza la función Raton sin cable. ☛ "Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable)" <a href="#">p.148</a></li> </ul>
11 Botón [User]	<p>Seleccione uno de los elementos utilizados frecuentemente de entre los siete elementos del menú Configuración y asígnelo a este botón. Pulsando el botón [User] se visualizará la selección del elemento de menú o la pantalla de ajuste asignados, lo que le permitirá definir parámetros/ajustes de una pulsación.</p> <p>☛ "Menú Ajustes" <a href="#">p.186</a></p> <p>Por defecto, se asigna <b>Calibración Automática</b>.</p>

Nombre	Función
12 <b>Botones [Page]</b> [+] [−]	<p>Cambia las páginas en archivos, como, por ejemplo, en archivos de PowerPoint, si se utilizan los siguientes métodos de proyección.</p> <p>(Este botón no se puede utilizar en Modo Pizarra.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Al utilizar la función de Raton sin cable <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable)" <a href="#">p.148</a></li> </ul> </li> <li>Si se utiliza USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>"Proyección con USB Display" <a href="#">p.56</a></li> </ul> </li> <li>Al conectarse a una red</li> </ul> <p>Cuando se proyectan imágenes con PC Free, al pulsar estos botones se muestran la pantalla anterior o la siguiente.</p>
13 <b>Botones de [E-Zoom]</b> [+] [−]	<p>Amplía o reduce la imagen sin cambiar el tamaño de la proyección.</p> <p>(Este botón no se puede utilizar en Modo Pizarra.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Ampliar parte de la imagen (E-Zoom)" <a href="#">p.147</a></li> </ul>
14 <b>Botón [A/V Mute]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Activa o desactiva el vídeo y el audio. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" <a href="#">p.145</a></li> </ul> </li> <li>Puede cambiar el modo Proyección del siguiente modo pulsando el botón durante unos cinco segundos.  <b>Frontal ↔ Frontal/Boca abajo</b>  <b>Posterior ↔ Posterior/Boca abajo</b> </li> </ul>
15 <b>Botón [Split]</b>	<p>Cada vez que se pulsa el botón, la imagen cambia entre la proyección de dos imágenes simultáneamente dividiendo la pantalla proyectada o la proyección de una imagen de manera normal.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Cómo proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen)" <a href="#">p.132</a></li> </ul>
16 <b>Orificio para colocar la correa</b>	<p>Permite colocar una correa (disponible en tiendas) al mando a distancia.</p>

Nombre	Función
17 <b>Botón [Help]</b>	<p>Visualiza y cierra la pantalla de ayuda, que muestra cómo solucionar los problemas si se producen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilizar la ayuda" <a href="#">p.216</a></li> </ul>
18 <b>Botón [Freeze]</b>	<p>Pausa o reanuda la reproducción de imágenes.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Congelar la imagen (Congelar)" <a href="#">p.146</a></li> </ul>
19 <b>Botones de [Volume]</b> [<] [>]	<p>[&lt;] Disminuye el volumen. [&gt;] Aumenta el volumen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Ajuste del volumen" <a href="#">p.67</a></li> </ul>
20 <b>Botón [Pointer]</b>	<p>Muestra el puntero en pantalla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Función del puntero (Puntero)" <a href="#">p.146</a></li> </ul>
21 <b>Botón [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Detiene la función actual.</li> <li>Si se pulsa cuando se visualiza el menú Configuración, pasa al nivel anterior. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilizar el Menú Configuración" <a href="#">p.179</a></li> </ul> </li> <li>Actúa como botón derecho del ratón cuando se utiliza la función Raton sin cable. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable)" <a href="#">p.148</a></li> </ul> </li> </ul>
22 <b>Botón [Pen Mode]</b>	<p>Cambia entre controlar el ordenador y dibujar con el lápiz interactivo. (Este botón no se puede utilizar en Modo Pizarra.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Modos de funciones interactivas" <a href="#">p.73</a></li> </ul>
23 <b>Botón [Color Mode]</b>	<p>Cada vez que se pulsa el botón, cambia el modo de color.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Selección de la calidad de proyección (seleccionar el Modo de color)" <a href="#">p.69</a></li> </ul>
24 <b>Botón [MHL Menu]</b>	<p>Muestra el menú de ajustes para el dispositivo conectado al puerto MHL del proyector.</p>



Nombre	Función
25 Botón [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pulse este botón cuando el proyector esté apagado para encenderlo e iniciar las funciones interactivas en Modo Pizarra.</li> <li>Pulse esta opción si el proyector está encendido para cambiar a Modo Pizarra. Cuando se pulsa durante el Modo Pizarra, cambiará a la fuente de entrada anterior.</li> </ul> <p>☛ "Inicio del modo Pizarra" <a href="#">p.87</a></p>
26 Botón [Save]	<p>Guarda la imagen proyectada en un almacenamiento USB o en una carpeta de red.</p> <p>☛ "Almacenamiento del contenido de dibujo en el modo Pizarra" <a href="#">p.95</a></p> <p>☛ "Almacenamiento del contenido de dibujo en el modo Anotación" <a href="#">p.113</a></p>
27 Botón [Source Search]	<p>Cambia a la imagen del puerto de entrada por donde entran las señales de video.</p> <p>☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" <a href="#">p.55</a></p>
28 Emisor de infrarrojos del mando a distancia	Envía las señales del mando a distancia.

## Sustitución de las baterías del mando a distancia

Si el mando a distancia no responde o no funciona tras un tiempo de uso, es posible que las baterías hayan alcanzado el fin de su vida útil. En este caso, sustitúyalas por unas baterías nuevas. Consiga dos baterías alcalinas o de manganeso de tamaño AA. No puede utilizar baterías que no sean las de tamaño AA de manganeso o alcalinas.

### Atención

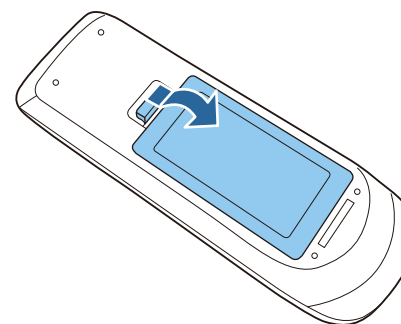
No olvide leer el presente manual antes de manipular las pilas.

☛ [Instrucciones de seguridad](#)

1

Extraiga la cubierta de las baterías.

Levante la cubierta del compartimiento de las baterías presionando su pestillo.

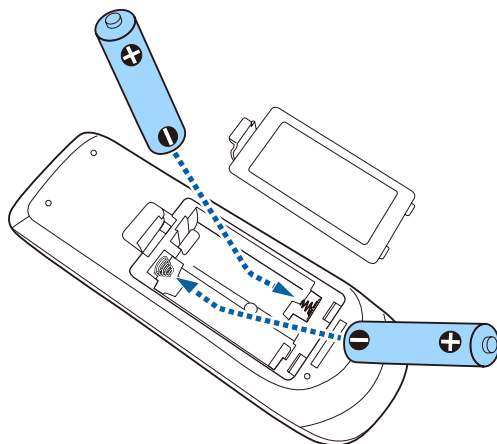


2

Sustituya la batería gastada por una nueva.

Deslice las baterías con el lado negativo en primer lugar.



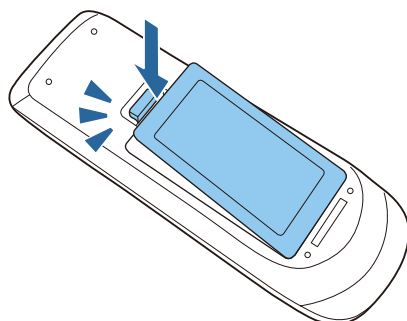


## Precaución

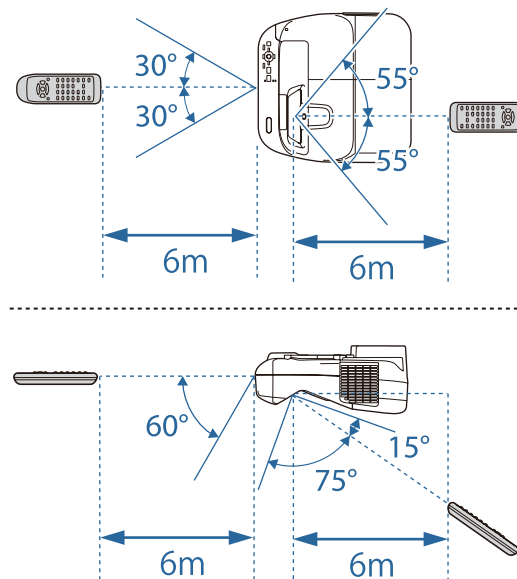
Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de la batería para asegurar que ésta se inserte correctamente. Si no se manejan correctamente las baterías, podrían explotar o tener pérdidas y provocar un incendio, lesiones o daños en el producto.

### 3 Vuelva a colocar la cubierta de las baterías.

Pulse la cubierta del compartimiento de las baterías hasta que se ajuste en su posición.



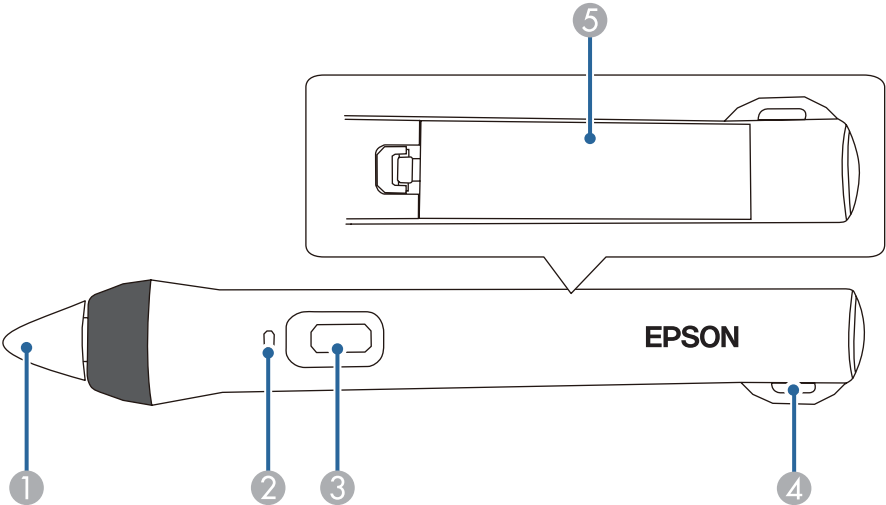
## Alcance del mando a distancia



## Lápiz interactivo

Hay dos tipos de lápices interactivos con sección inferior de distinto color. No se pueden utilizar simultáneamente los lápices interactivos con una sección inferior del mismo color.

☛ "Utilización de los lápices interactivos" [p.75](#)



Nombre		Función
1	Punta del lápiz	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pulse la punta del lápiz para encender el lápiz interactivo. Al encenderlo, el lápiz interactivo demora aproximadamente 1 segundo antes de comenzar a funcionar.</li><li>• Sostenga el lápiz cerca de la pantalla proyectada y presiónelo para utilizarlo.</li><li>☛ "Utilización de las funciones interactivas" <a href="#">p.72</a></li><li>☛ "Accesorios Opcionales" <a href="#">p.254</a></li></ul>
2	Luz de batería	<p>Pulse el botón ubicado en la parte lateral del lápiz para visualizar la carga restante de batería.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Cuando la batería se encuentre cargada, la luz se encenderá en verde hasta que suelte el botón.</li><li>• Cuando la batería posee una carga baja, la luz parpadeará en verde hasta que suelte el botón.</li><li>• Cuando la batería está agotada, no se enciende. En tal caso, cambie la batería.</li></ul> <li>☛ "Sustitución de la batería del lápiz interactivo" <a href="#">p.22</a></li>

Nombre		Función
3	Botón	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pulse el botón ubicado en la parte lateral del lápiz para activar el lápiz interactivo. Al encenderlo, el lápiz interactivo demora aproximadamente 1 segundo antes de comenzar a funcionar.</li><li>• Pulse el botón para cambiar la función de punta entre el lápiz y el borrador mientras dibuja. Puede cambiar la configuración de funcionamiento de los botones en <b>Acción botón lápiz</b> desde el menú Configuración.</li><li>☛ <b>Extendida - Easy Interactive Function - Avanzado - Acción botón lápiz</b> <a href="#">p.187</a></li><li>• Pulse el botón para realizar una opción de clic con el botón derecho mientras utiliza el lápiz como un ratón.</li></ul>
4	Orificio para colocar la correa o cable opcional	Permite colocar una correa disponible en tiendas.
5	Cubierta del compartimento de la batería	<p>Abra esta cubierta para reemplazar la batería.</p> <li>☛ "Sustitución de la batería del lápiz interactivo" <a href="#">p.22</a></li>



El lápiz interactivo se apagará automáticamente después de 20 minutos de inactividad.

Para volver a utilizar el lápiz, pulse la punta del lápiz o pulse el botón ubicado en la parte lateral para encenderlo.

Sustitución de la batería del lápiz interactivo

Cuando pulse el botón, la luz de batería ubicada en el lápiz interactivo se encenderá o parpadeará. Cuando la batería está agotada, no se enciende ni parpadea. Si la luz ya no se enciende ni parpadea, sustituya la batería. Utilice uno de los siguientes tipos de batería. No pueden utilizarse otras baterías de tipo recargable.

- Batería de manganeso de tamaño AA

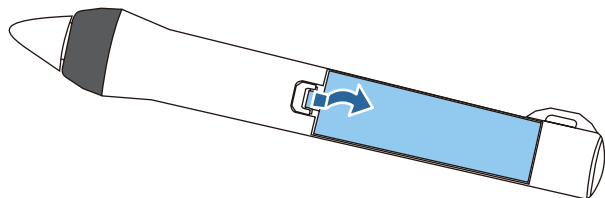
- Batería alcalina de manganeso de tamaño AA
- eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)
- \* eneloop® es una marca comercial registrada de Panasonic Group.

## Atención

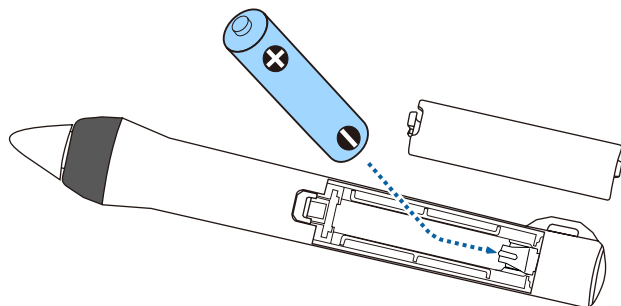
No olvide leer el presente manual antes de manipular las baterías.

 [Instrucciones de seguridad](#)

- 1** Extraiga la cubierta de las baterías.  
Levante la cubierta del compartimiento de las baterías presionando su pestillo.



- 2** Sustituya la batería gastada por una nueva.  
Deslice las baterías con el lado negativo en primer lugar.

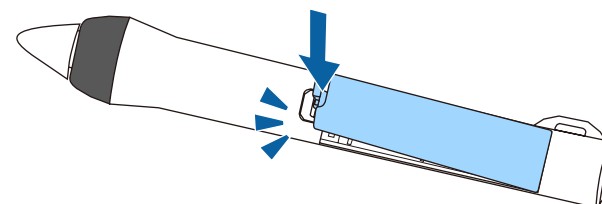


## Precaución

Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de la batería para asegurar que ésta se inserte correctamente.

Si no se manejan correctamente las baterías, podrían explotar o tener pérdidas y provocar un incendio, lesiones o daños en el producto.

- 3** Sustituya la cubierta del compartimento de la batería.  
Pulse la cubierta del compartimiento de las baterías hasta que se ajuste en su posición.

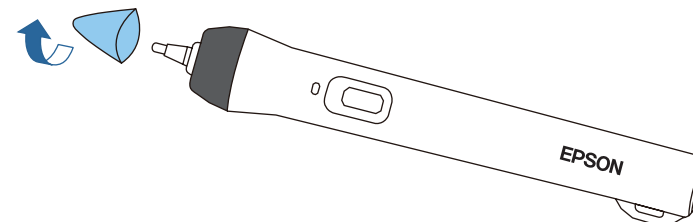


## Sustitución de la punta del lápiz interactivo

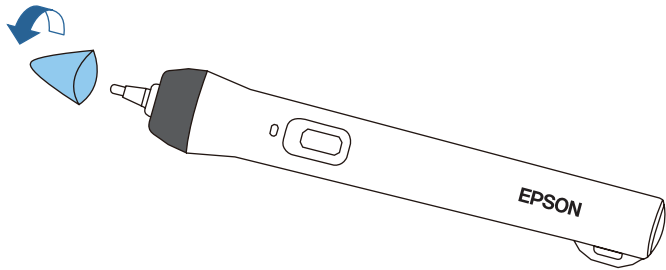
Sustituya la punta del lápiz interactivo cuando esté gastada.

 "Accesorios Opcionales" [p.254](#)

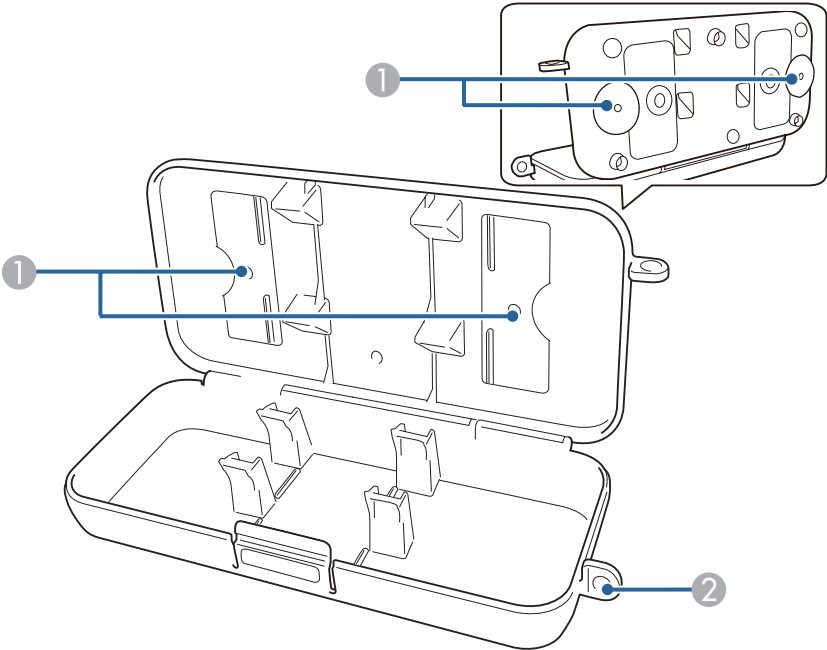
- 1** Gire la punta del lápiz para extraerla.



**2** Gire la punta nueva para colocarla.



**Bandeja para lápices**

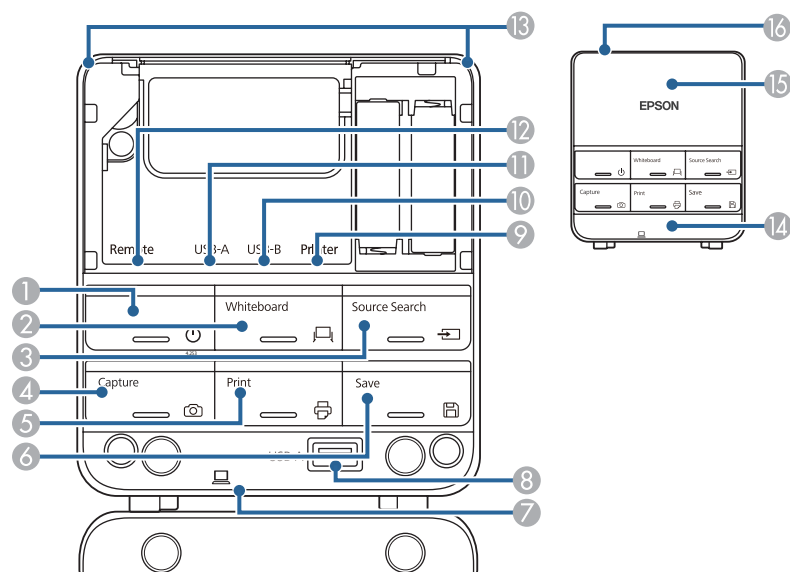


Nombre		Función
1	Puntos de fijación	Coloque la bandeja para lápices en una pizarra o pared.
2	Orificio de seguridad	Inserte por aquí un candado disponible en tiendas.




Se recomienda fijar la bandeja para lápices con dos tornillos M5 disponibles en tiendas.

## Control Pad



Nombre	Función
1 Botón [Power] [⏻]	Activa o desactiva el proyector. ☛ "Desde la instalación a la proyección" <a href="#">p.54</a>
2 Botón [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pulse este botón cuando el proyector esté apagado para encenderlo e iniciar las funciones interactivas en Modo Pizarra.</li> <li>Pulse esta opción si el proyector está encendido para cambiar a Modo Pizarra. Cuando se pulsa durante el Modo Pizarra, cambiará a la fuente de entrada anterior.</li> </ul> ☛ "Inicio del modo Pizarra" <a href="#">p.87</a>
3 Botón [Source Search]	Cambia a la imagen del puerto de entrada por donde entran las señales de video. ☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" <a href="#">p.55</a>

Nombre	Función
4 Botón [Capture]	Toma una instantánea de la pantalla proyectada. Tras tomar la instantánea, la imagen se pega en una nueva página en Modo Pizarra. (Este botón no se puede utilizar en Modo Pizarra.) ☛ "Utilización de las funciones interactivas" <a href="#">p.72</a>
5 Botón [Print]	Imprime la pantalla proyectada. ☛ "Impresión del contenido de dibujo en el modo Pizarra" <a href="#">p.97</a> ☛ "Impresión del contenido de dibujo en el modo Anotación" <a href="#">p.113</a>
6 Botón [Save]	Guarda la imagen proyectada en un almacenamiento USB o en una carpeta de red. ☛ "Almacenamiento del contenido de dibujo en el modo Pizarra" <a href="#">p.95</a> ☛ "Almacenamiento del contenido de dibujo en el modo Anotación" <a href="#">p.113</a>
7 Puerto USB-B (para conectar un PC)	Conecta un ordenador a través de un cable USB para utilizar las funciones interactivas o USB Display. ☛ "Conectar con el Control Pad" <a href="#">p.49</a>
8 Puerto USB-A (para conectar un dispositivo de almacenamiento USB)	Se conecta a un dispositivo de almacenamiento USB. ☛ "Conectar con el Control Pad" <a href="#">p.49</a>
9 Puerto USB-A (para conectar una impresora)	Se conecta a una impresora a través de un cable USB. ☛ "Conectar con el Control Pad" <a href="#">p.49</a>
10 Puerto USB-B (para conectar un proyector)	Se conecta al proyector a través de un cable USB cuando el dispositivo de almacenamiento USB o la impresora están conectados al Control Pad. ☛ "Conectar con el Control Pad" <a href="#">p.49</a>
11 Puerto USB-A (para conectar un proyector)	Conecta un proyector a través de un cable USB para utilizar las funciones interactivas o USB Display. ☛ "Conectar con el Control Pad" <a href="#">p.49</a>

Nombre	Función
12 <b>Puerto Remote</b>	<p>Cuando el Control Pad se conecta al proyector utilizando el Grupo de cable del mando a distancia opcional, la alimentación se proporciona desde dicho proyector.</p> <div>  <p>Cuando está conectado los Grupo de cable del mando a distancia, la alimentación se suministra a través de la batería. Las operaciones del proyector se realizan utilizando señales de infrarrojos.</p> </div>
13 <b>Emisor de infrarrojos del mando a distancia</b>	Envía las señales del mando a distancia.
14 <b>Cubierta inferior</b>	Abra para conectar un dispositivo de almacenamiento USB.
15 <b>Cubierta superior</b>	Abra para conectar los cables y reemplazar las baterías.
16 <b>Cubierta del cable</b>	Abra esta cubierta cuando los cables estén conectados a lo largo de una pared.

## Cambiar las pilas para el Control Pad

Si el Control Pad no responde o no funciona tras un tiempo de uso, es posible que las baterías hayan alcanzado el fin de su vida útil. En este caso, sustitúyalas por unas baterías nuevas. Consiga dos baterías alcalinas o de manganeso de tamaño AA. Le recomendamos que utilice pilas alcalinas para proporcionar energía al Control Pad. No puede utilizar baterías que no sean las de tamaño AA de manganeso o alcalinas.

### Atención

No olvide leer el presente manual antes de manipular las pilas.

 [Instrucciones de seguridad](#)

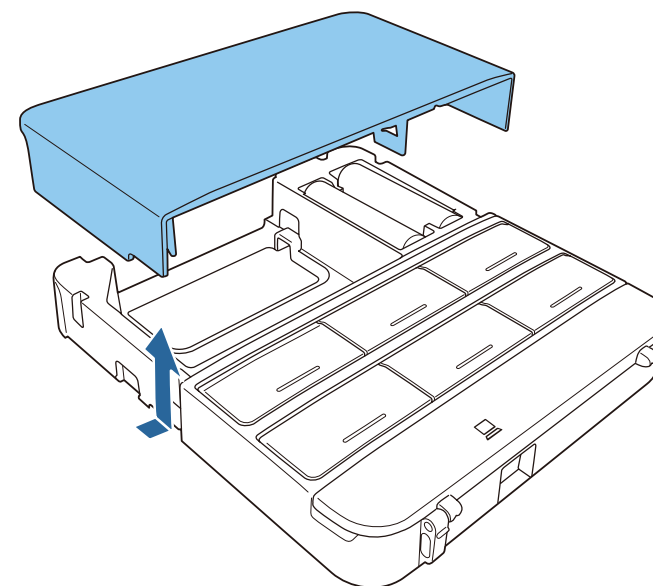


La alimentación se suministra al Control Pad cuando está conectado al proyector a través del Grupo de cable del mando a distancia y no necesita baterías.

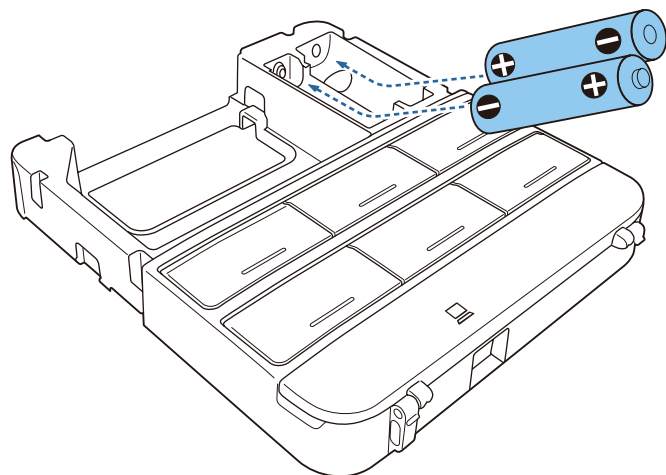
**1**

Extraiga la cubierta superior.

Coloque el dedo en la ranura de la cubierta superior y luego levántela hacia arriba y afuera.


**2**

Sustituya las baterías gastadas por unas nuevas.



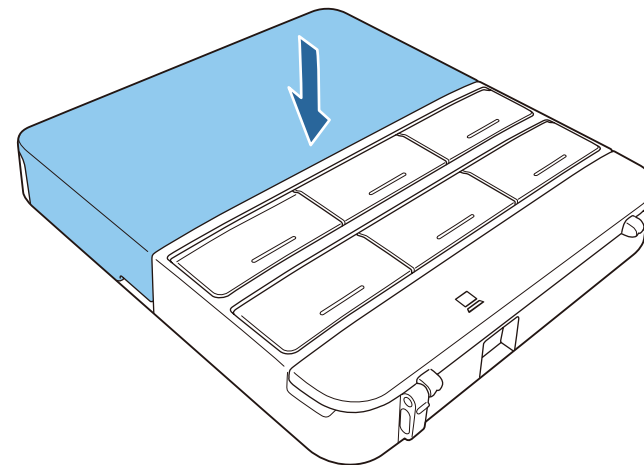
## Precaución

Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de las baterías para asegurar que éstas se insertan correctamente.

**3**

Vuelva a colocar la cubierta superior.

Pulse la cubierta del compartimiento de las baterías hasta que se ajuste en su posición.

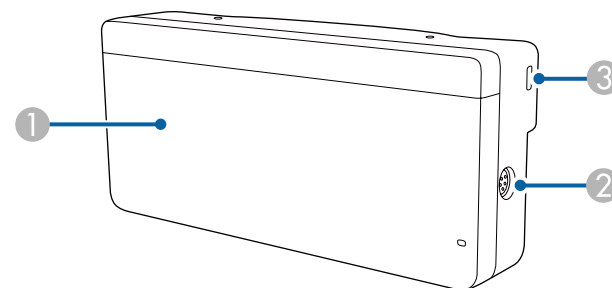


Fíjese en el rango operativo del Control Pad.

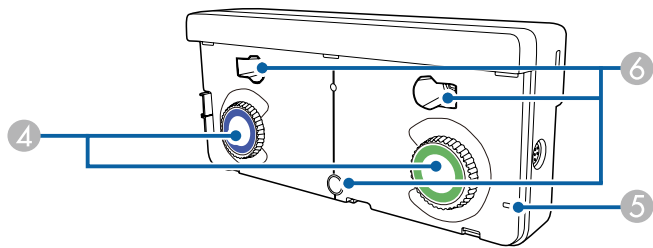
 [Guía de instalación](#)

## Unidad táctil (sólo EB-1430Wi)

### Parte delantera

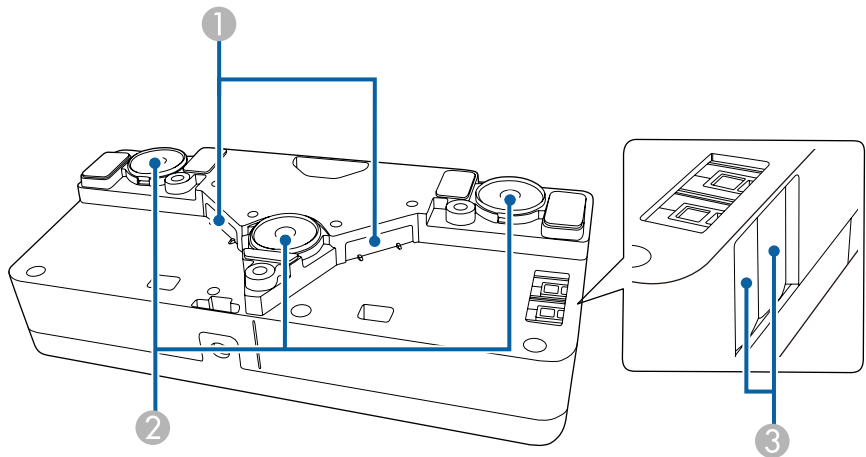


Cuando no está colocada la tapa de los selectores



Nombre		Función
1	Tapa de selectores	Extraiga para utilizar los selectores de ajuste.
2	TCH	Permite conectar el proyector a la unidad táctil con el cable de conexión de la unidad táctil.
3	Ranura de seguridad	La ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington.
4	Selectores de ajuste	Permite realizar los ajustes de ángulo.
5	Indicador	Se enciende cuando la unidad táctil se encuentra encendida.
6	Orificios para los tornillos (para la instalación)	Orificios para los tornillos para fijar la Unidad táctil con tornillos M4 (sólo cuando la instalación se realiza en una superficie no magnética).

Posterior



Nombre		Función
1	Puerto del difusión del láser	Emite la luz láser para detectar las posiciones de los dedos.
2	Imán de instalación	Imán utilizado para la instalación.
3	Marcador	Coloque los marcadores en la pantalla al realizar el ajuste del ángulo.



Advertencia

- Siga los pasos detallados en la *Guía de instalación* para instalar la unidad táctil. Si no está instalada de forma correcta, podría provocar lesiones a los ojos debido a la luz de gran potencia emitida.
- No utilice la unidad táctil cerca de aparatos médicos, como marcapasos. Además, al utilizar la unidad táctil, asegúrese de que no exista ningún aparato médico, como marcapasos, en el área circundante. Las interferencias electromagnéticas pueden afectar el funcionamiento de los aparatos médicos.





### Precaución

- No utilice la unidad táctil cerca de medios de almacenamiento magnético, como tarjetas magnéticas, o dispositivos electrónicos de alta precisión, como ordenadores, relojes digitales o teléfonos móviles. Los datos podrían sufrir daños o es posible que ocurra un funcionamiento incorrecto.
- Al instalar la unidad táctil en una superficie magnética, tenga cuidado de que los dedos u otras partes del cuerpo no queden atrapadas entre el imán y la superficie de instalación.

### Atención

- No conecte la unidad táctil a ningún dispositivo excepto EB-1430Wi. El dispositivo podría tener un funcionamiento incorrecto o la luz láser podría sufrir una fuga más allá de sus límites.
- Asegúrese de utilizar el cable de conexión de la unidad táctil suministrado. Las operaciones no pueden realizarse con un cable disponible en tiendas.
- Al desechar la unidad táctil, no la desarme. Deséchela según las leyes y regulaciones locales o nacionales.



Consulte la *Guía de instalación* para obtener información sobre los métodos de instalación y los métodos de ajuste del ángulo de la unidad táctil.



[Guía de instalación](#)



# Preparar el proyector

En este capítulo se explica cómo instalar el proyector y cómo conectar las fuentes de proyección.

## Métodos de Instalación



El proyector es compatible con los seis métodos de instalación siguientes. Instale el proyector de acuerdo con la ubicación de instalación.

Apague el proyector al instalar el proyector o cambiar el método de instalación. Vuelva a encender el proyector después de completar la instalación.

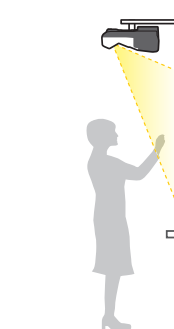
### Advertencia

- Para colocar el proyector en la pared o el techo, hay que seguir un procedimiento especial de instalación. Si no lo instala correctamente, el proyector podría caerse y provocar accidentes y lesiones.
- Si utiliza adhesivos en los puntos de fijación para la placa para fijación en pared o para el soporte para fijación en techo para evitar que se aflojen los tornillos, o si usa productos como lubricantes o aceites en el proyector, es posible que la carcasa se rompa y el proyector se caiga. Esto podría provocar lesiones graves a las personas que se encuentren debajo, además de dañar el proyector.  
Al instalar o ajustar el soporte para fijación no utilice adhesivos para evitar que los tornillos se aflojen ni tampoco utilice lubricantes, aceites ni similares.
- No cubra la ventilación de entrada de aire ni la ventilación de salida de aire del proyector. Si se cubre alguna de las ventilaciones, se puede incrementar la temperatura interior y producirse un incendio.
- No utilice el proyector en una ubicación que posea gases combustibles o explosivos. El proyector podría incendiarse debido a la alta temperatura interna de la lámpara interna del proyector.

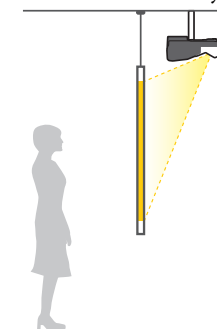


- Recomendamos utilizar una pantalla lisa tipo pizarra sin desigualdades. Si la pantalla de proyección no es lisa, es posible que existan distorsiones en la imagen proyectada.
- Es posible que ocurran distorsiones en la imagen proyectada en función del material de la pantalla y el método de instalación.
- Si va a montar el proyector en la pared o en el techo, o si lo va a colocar verticalmente, asegúrese de que utiliza las herramientas adecuadas para el método de instalación.  
 "Accesorios Opcionales" [p.254](#)
- El ajuste predeterminado de Proyección es **Frontal/Boca abajo**. Puede cambiar a otros ajustes de Proyección en el menú Configuración.  
 **Extendida - Proyección** [p.187](#)
- Puede cambiar el ajuste de Proyección como se indica a continuación pulsando el botón [A/V Mute] del mando a distancia durante unos cinco segundos.  
**Frontal ↔ Frontal/Boca abajo**  
**Posterior ↔ Posterior/Boca abajo**

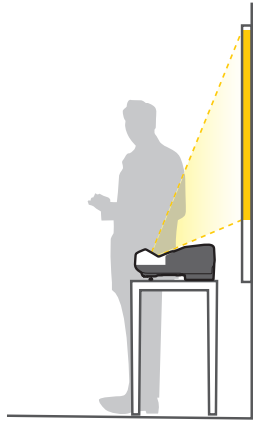
- Monte el proyector en la pared o en el techo y proyecte las imágenes desde delante de una pantalla. (Proyección Frontal/Boca abajo)



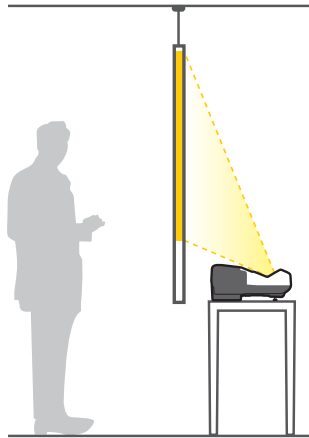
- Monte el proyector en la pared o en el techo y proyecte las imágenes desde detrás de una pantalla translúcida. (Proyección Posterior/Boca abajo)



- Projete las imágenes desde la parte frontal de la pantalla. (Proyección Frontal)



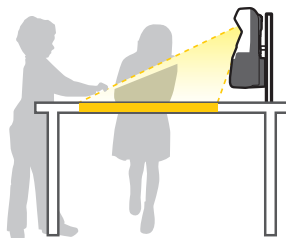
- Projete las imágenes desde detrás de una pantalla translúcida. (Proyección Posterior)



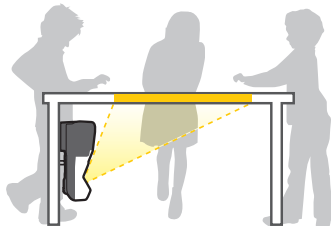
Coloque los pies si va a utilizar el proyector encima de una superficie, como un escritorio.

☞ "Colocación de los pies (solo modelos con pies suministrados)"  
[p.15](#)

- Coloque el proyector verticalmente y projete las imágenes desde la parte frontal de la pantalla. (Proyección Frontal/Boca abajo)



- Coloque el proyector verticalmente y projete las imágenes desde detrás de la pantalla (proyección Posterior/Boca abajo)



## Utilización de las funciones interactivas

Projete desde la parte frontal de la pantalla al utilizar las funciones interactivas. Establezca el modo de proyección en **Frontal/Boca abajo** o **Frontal**.

### Atención

Las funciones interactivas funcionan mediante comunicación por infrarrojos. Tenga en cuenta los siguientes puntos al instalar el proyector.

- Asegúrese de que no exista ninguna luz intensa o reflejo de luz solar en el receptor de Easy Interactive Function, la pantalla de proyección, el proyector mismo y la parte posterior del proyector.
- No instale el proyector expuesto a la luz solar directa a través de una ventana. Esto podría causar un funcionamiento incorrecto de las funciones interactivas.
- Instale el proyector de forma que el receptor de Easy Interactive Function no quede demasiado cerca de una luz fluorescente. Si el área circundante posee demasiada luz, es posible que las funciones interactivas no funcionen de forma correcta.
- Si hay polvo en el receptor de Easy Interactive Function, podría interferir en la comunicación por infrarrojos e impedir el uso normal de las funciones. Limpie el receptor si está sucio.  
☞ "Limpieza" [p.242](#)
- No aplique pintura ni adhesivos en la cubierta del receptor de Easy Interactive Function.
- Al utilizar las funciones interactivas, no utilice un mando a distancia por infrarrojos ni un micrófono por infrarrojos en la misma sala. El lápiz interactivo podría funcionar de forma incorrecta.
- No utilice cerca del proyector dispositivos que generen un ruido potente, como dispositivos giratorios o transformadores. Es posible que no pueda utilizar las funciones interactivas.



- Cuando se utilizan las funciones interactivas, instálela de modo que la pantalla proyectada sea un rectángulo sin distorsión alguna.
- Cuando utilice las funciones interactivas en la misma sala que varios proyectores, es posible que las operaciones con el lápiz interactivo se vuelvan inestables. En este caso, conecte el juego de cables de mando a distancia (ELPKC28) opcional a los proyectores y cambie **Sinc. de proyectores** en **Cableado** desde el menú Configuración.  
☛ **Extendida - Easy Interactive Function - Avanzado - Sinc. de proyectores** [p.187](#)

## Instalación de la Unidad táctil (solo EB-1430Wi)

Al utilizar la unidad táctil, instale el proyector utilizando uno de los siguientes métodos. La unidad táctil no puede utilizarse si se utiliza otro método de instalación.

- Monte el proyector en la pared o en el techo y proyecte las imágenes desde delante de una pantalla.
- Instale el proyector verticalmente sobre un escritorio y proyecte desde delante de dicho escritorio (se necesita el soporte opcional interactivo para la fijación en una mesa (ELPMB29))  
☛ "Accesorios Opcionales" [p.254](#)

Este capítulo explica cómo conectar el proyector a dispositivos periféricos.

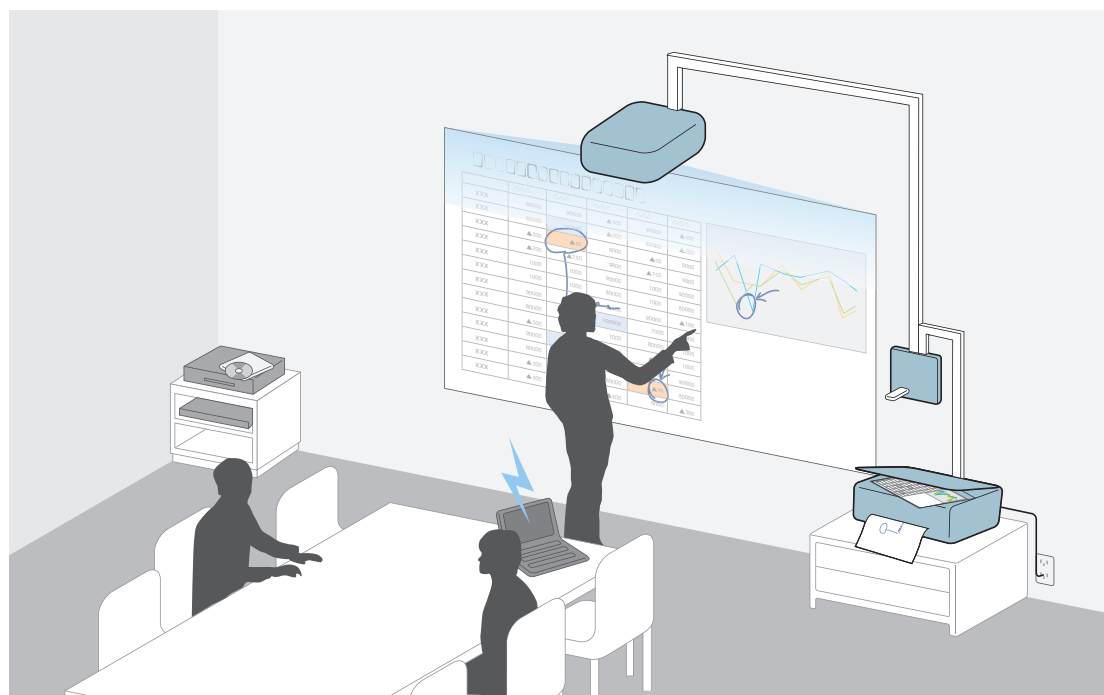
Puede conectar dispositivos periféricos directamente al proyector o a través del Control Pad.

Cuando conecte un cable USB como un dispositivo de almacenamiento USB, podrá hacerlo mediante el Control Pad.

☛ "Conectar con el Control Pad" [p.49](#)

Los dispositivos que no sean USB, conéctelos directamente al proyector.

☛ "Conectar con el proyector" [p.36](#)



## Atención

Si utiliza una central USB, la operación quizás no se realice correctamente. Conecte directamente al proyector o al Control Pad.



- Se puede conectar a la red por comunicación por cable o inalámbrica.  
Para conectarse a la red por cable, conecte un cable LAN al proyector.  
☞ "Conectar un cable LAN" [p.45](#)  
Para conectarse a una red inalámbrica, instale la unidad de LAN inalámbrica en el proyector.  
☞ "Instalación de la unidad LAN inalámbrica" [p.46](#)
- El nombre del puerto, la ubicación y la orientación del conector difieren en función de la fuente que se conecte.

---

## Conectar con el proyector

Esta sección explica cómo conectar el proyector directamente a dispositivos periféricos.

### Conexión de un ordenador

Para proyectar imágenes desde un ordenador, conecte el ordenador utilizando uno de los siguientes métodos.

**① Si se emplea el cable para ordenador opcional**

Conecte el puerto de salida de la pantalla del ordenador al puerto Computer del proyector.

Puede emitir audio desde el altavoz del proyector conectando el puerto de salida de audio del ordenador al puerto Audio1 del proyector usando un cable de audio disponible en el mercado.

**② Si se emplea el cable USB suministrado**

Conecte el puerto USB del ordenador al puerto USB-B del proyector.

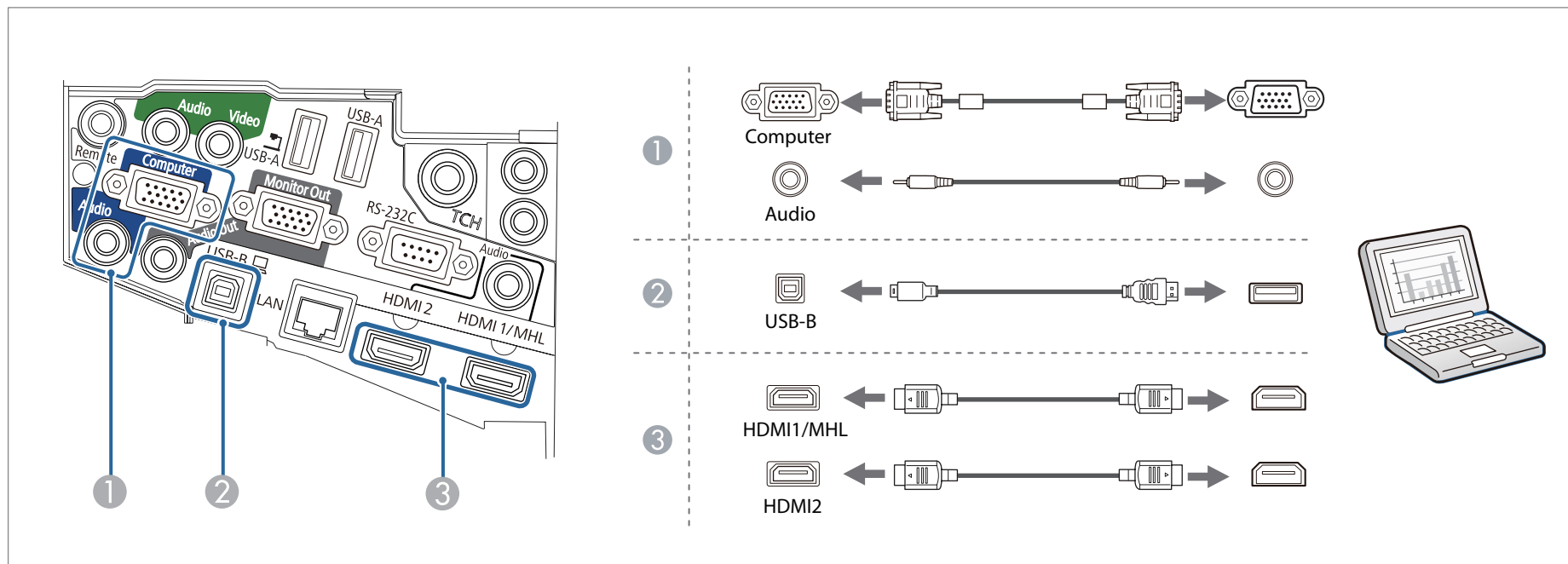
El audio desde el ordenador se emite desde el proyector con la imagen proyectada.

**③ Si se emplea un cable HDMI disponible en el comercio**

Conecte el puerto HDMI del ordenador al puerto HDMI1/MHL o HDMI2 del proyector.

El audio desde el ordenador se emite desde el proyector con la imagen proyectada.

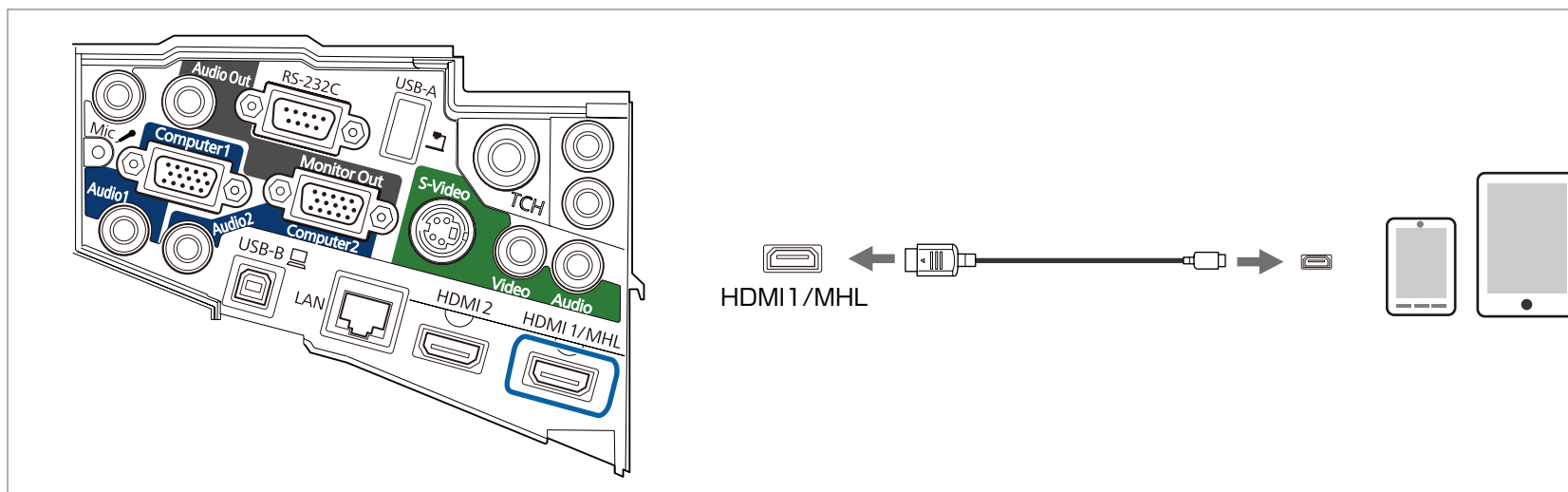




- Cuando se conecte al puerto de Audio1, Audio Out, y el puerto de Computer, le recomendamos que conecte los cables a los puertos en el siguiente orden: Audio1, Audio Out y el puerto de Computer.
- También puede establecer el puerto utilizado para la entrada de audio desde el menú Configuración.  
☛ **Extendida - Ajustes de A/V - Salida de audio** [p.187](#)
- Si no se emite el audio cuando se conecta un cable HDMI, conecte un cable de audio disponible en las tiendas al puerto Audio Input. Después de conectar el cable, seleccione el puerto de entrada al que realizó la conexión desde **Salida de audio HDMI1** o **Salida de audio HDMI2** desde el menú Configuración.  
☛ **Extendida - Ajustes de A/V - Salida de audio HDMI1/Salida de audio HDMI2** [p.187](#)
- Puede utilizar un cable USB para conectar el proyector a un ordenador con el fin de proyectar imágenes desde el ordenador. A esta función se le llama USB Display.  
☛ "Proyección con USB Display" [p.56](#)

### Conexión de un teléfono inteligente o tableta

Puede conectar teléfonos inteligentes y tabletas. A través de la utilización de un cable MHL disponible en las tiendas, puede conectar el puerto MHL del dispositivo con el puerto HDMI1/MHL del proyector. Se puede enviar el audio con la imagen proyectada.



Cuando conecte un teléfono inteligente o tableta al proyector, el dispositivo iniciará la carga cuando se proyectan las imágenes.

#### Atención

- Es posible que no pueda conectar un cable MHL a todos los dispositivos.
- Asegúrese de que el cable de conexión sea compatible con los estándares MHL. Si conecta un cable que no es compatible con los estándares MHL, el teléfono inteligente o la tableta podrían calentarse, sufrir fugas o explotar.
- Si realiza la conexión a través de un cable de conversión MHL-HDMI disponible en las tiendas, es posible que no funcione la carga del teléfono inteligente o tableta o que no pueda realizar operaciones desde el mando a distancia del proyector.



- Si las imágenes no se proyectan de forma correcta, desconecte y vuelva a conectar el cable MHL.
- Es posible que no logre una proyección correcta en función del modelo y los ajustes del teléfono inteligente o tableta.

## Conexión de fuentes de imagen

Para proyectar imágenes desde reproductores de DVD o vídeos VHS, etc., conecte el proyector utilizando uno de los siguientes métodos.

### 1 Si se emplea un cable de vídeo disponible en el comercio

Conecte el puerto de salida de vídeo de la fuente de imágenes al puerto Video del proyector con cualquier cable de vídeo de venta al público.

Puede emitir audio desde el altavoz del proyector conectando el puerto de salida de audio de la fuente de imagen al puerto Audio2 del proyector usando un cable de audio disponible en el mercado.

### 2 Si se emplea el cable de vídeo de componentes opcional

☛ "Accesorios Opcionales y Consumibles" [p.254](#)

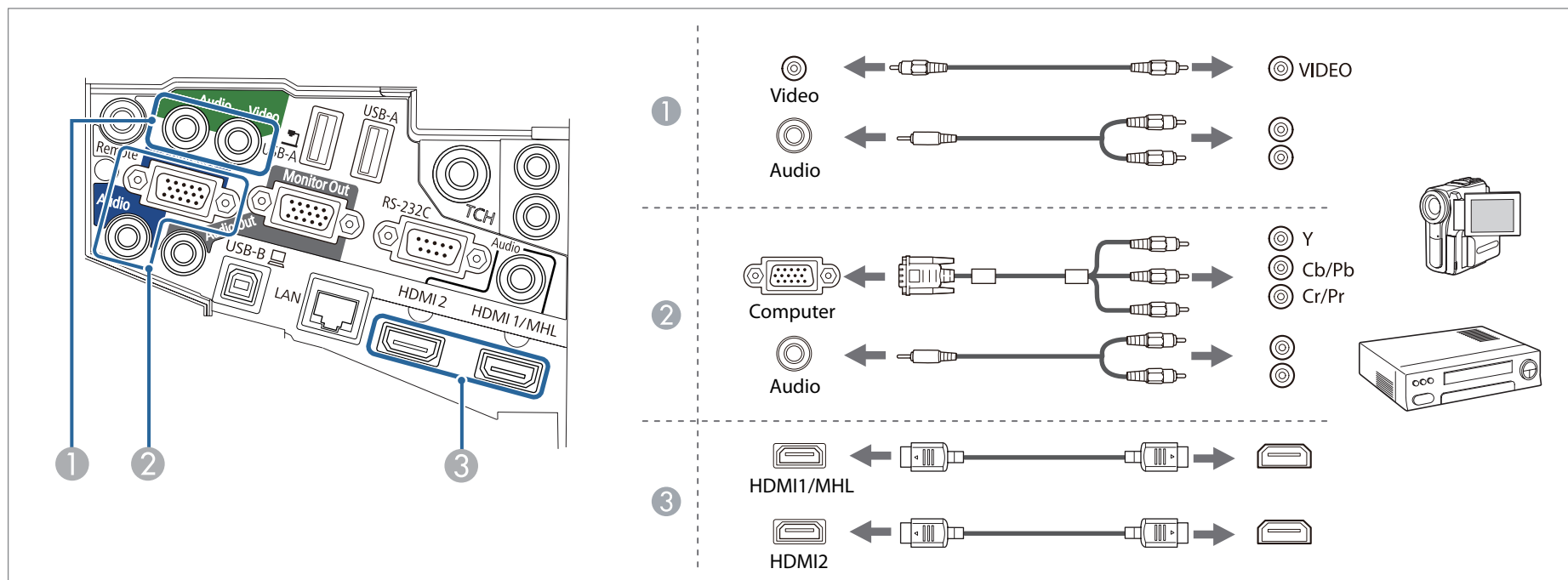
Conecte el puerto de salida de componentes de la fuente de la imagen al puerto Computer del proyector.

Puede emitir audio desde el altavoz del proyector conectando el puerto de salida de audio de la fuente de imagen al puerto Audio1 del proyector usando un cable de audio disponible en el mercado.

### 3 Si se emplea un cable HDMI disponible en el comercio

Conecte el puerto HDMI de la fuente de imagen al puerto HDMI1/MHL o HDMI2 del proyector.

El audio desde la fuente de imagen se envía desde el proyector con la imagen proyectada.



### Atención

- Apague el equipo que desee conectar antes de conectarlo. Si la fuente de entrada está encendida cuando se conecta al proyector, puede provocar un mal funcionamiento.
- Si la orientación o la forma del enchufe son diferentes, no intente forzarlo. Se puede dañar el dispositivo o producirse un funcionamiento incorrecto.




- También puede establecer el puerto utilizado para la entrada de audio desde el menú Configuración.
  - ☛ **Extendida - Ajustes de A/V - Salida de audio** [p.187](#)
- Si no se emite el audio cuando se conecta un cable HDMI, conecte un cable de audio disponible en las tiendas al puerto Audio Input. Después de conectar el cable, seleccione el puerto de entrada al que realizó la conexión desde **Salida de audio HDMI1** o **Salida de audio HDMI2** desde el menú Configuración.
  - ☛ **Extendida - Ajustes de A/V - Salida de audio HDMI1/Salida de audio HDMI2** [p.187](#)
- Si la fuente que desea conectar tiene un puerto con una forma inusual, utilice el cable suministrado con el dispositivo o un cable opcional para conectarlo al proyector.
- Al utilizar un cable de audio comercial 2RCA(L/R)/estéreo mini-pin, compruebe que contenga la etiqueta "Sin resistencia".

## Conectar dispositivos USB

Se pueden conectar dispositivos, como una memoria USB, la Cámara de documentos opcional, así como discos duros USB compatibles y cámaras digitales.

### 1 Cuando utilice de la Cámara de docum. opcional

Conecte la Cámara de docum. al puerto  con el cable USB suministrado con la Cámara de docum.

### 2 Si se utiliza un dispositivo USB, como una memoria USB o una cámara digital

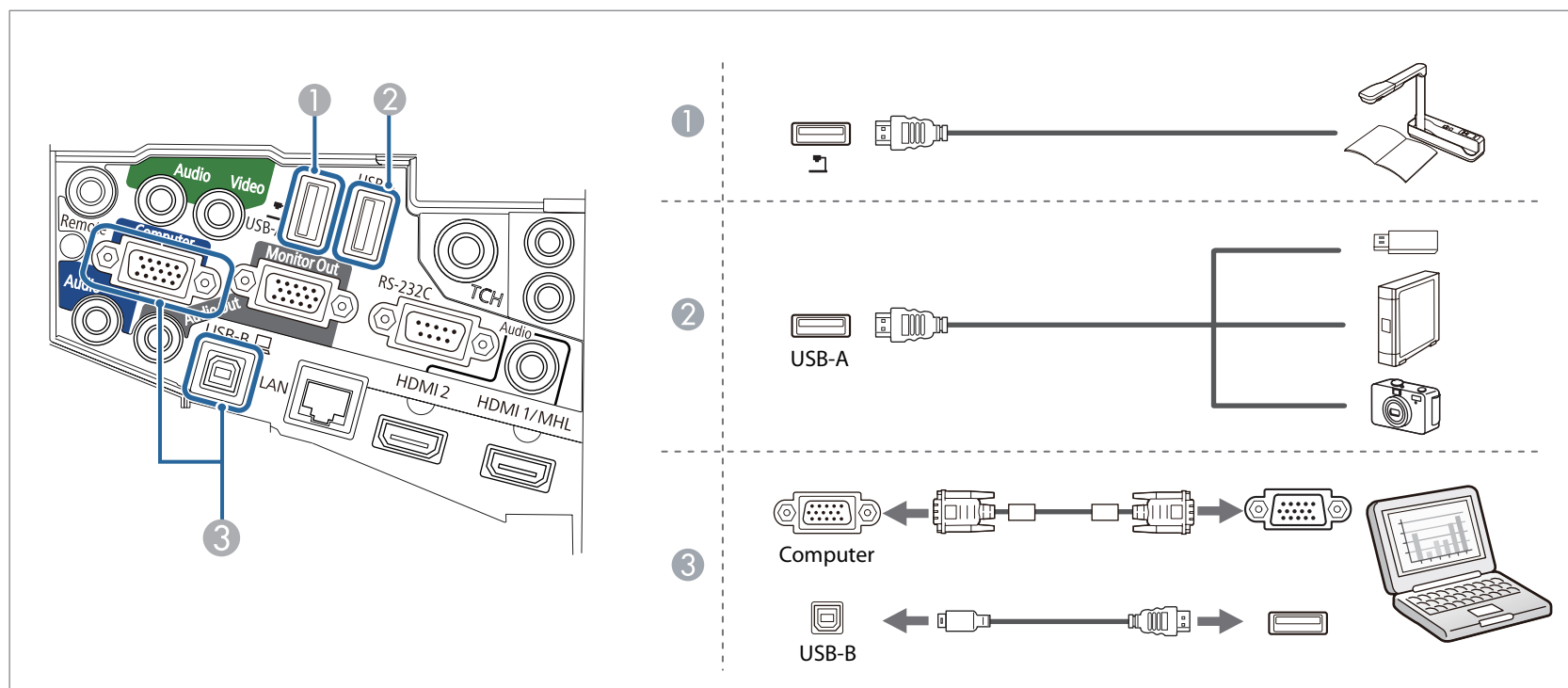
Conecte el dispositivo USB al puerto USB-A del proyector.

### 3 Al utilizar el PC de forma interactiva con funciones interactivas

☞ "Utilización de las funciones interactivas" [p.72](#)

Conecte el puerto de salida de la pantalla del ordenador al puerto Computer del proyector mediante un cable de ordenador.

Conecte el puerto USB del ordenador al puerto USB-B del proyector mediante un cable USB.



Si el dispositivo USB está conectado, se pueden proyectar archivos de imagen de la memoria USB o la cámara digital utilizando PC Free Ver presen.

☛ "Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de almacenamiento USB (PC Free)" [p.137](#)

Si está conectada la Cámara de documentos mientras se proyectan imágenes desde otro puerto de entrada, pulse el botón [Source Search] del mando a distancia o el botón Control Pad del panel de control para pasar a las imágenes de la Cámara de documentos.

☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" [p.55](#)



Durante la proyección de imágenes de una Cámara de documentos, si desea conectar un dispositivo de salida de audio, enchúfelo al puerto Audio1.

### Atención

- Si utiliza una central USB, las operaciones quizás no se realicen correctamente. Dispositivos tales como cámaras digitales y dispositivos USB se deberían conectar directamente al proyector.
- Cuando conecte y utilice un disco duro compatible con USB, asegúrese de conectar el adaptador de CA suministrado con el disco duro.
- Conecte una cámara digital o un disco duro al proyector mediante un cable USB suministrado o el cable especificado para ser utilizado con el dispositivo.
- Utilice un cable USB de una longitud inferior a 3 m. Si el cable tiene más de 3 m, quizás PC Free no funcione correctamente.

### Retirar dispositivos USB

Al finalizar la proyección, retire los dispositivos USB del proyector. Para dispositivos tales como cámaras digitales o discos duros, apague el dispositivo y desconéctelo después del proyector.

## Conectar equipo externo

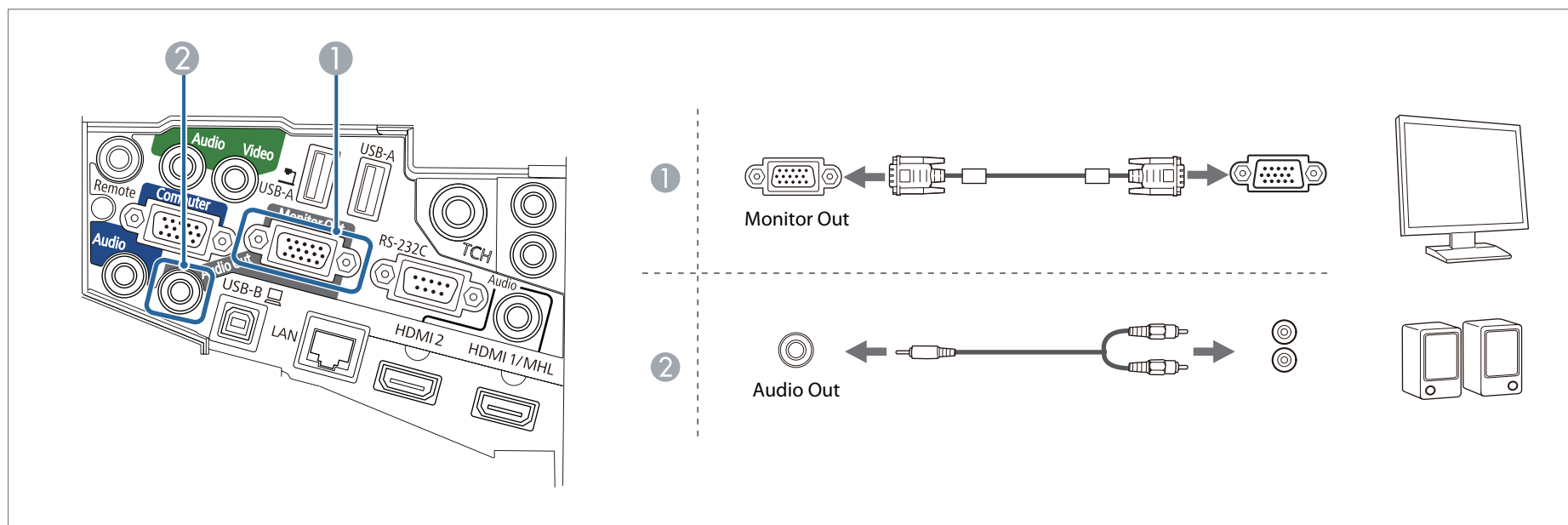
Es posible emitir imágenes y audio conectando un monitor o un altavoz externos.

### 1 Envío de imágenes a un monitor externo

Conecte el monitor externo al puerto Monitor Out del proyector usando el cable proporcionado con el monitor externo.

### 2 Envío de audio a un altavoz externo

Conecte el altavoz externo al puerto Audio Out del proyector usando un cable de audio disponible en las tiendas.





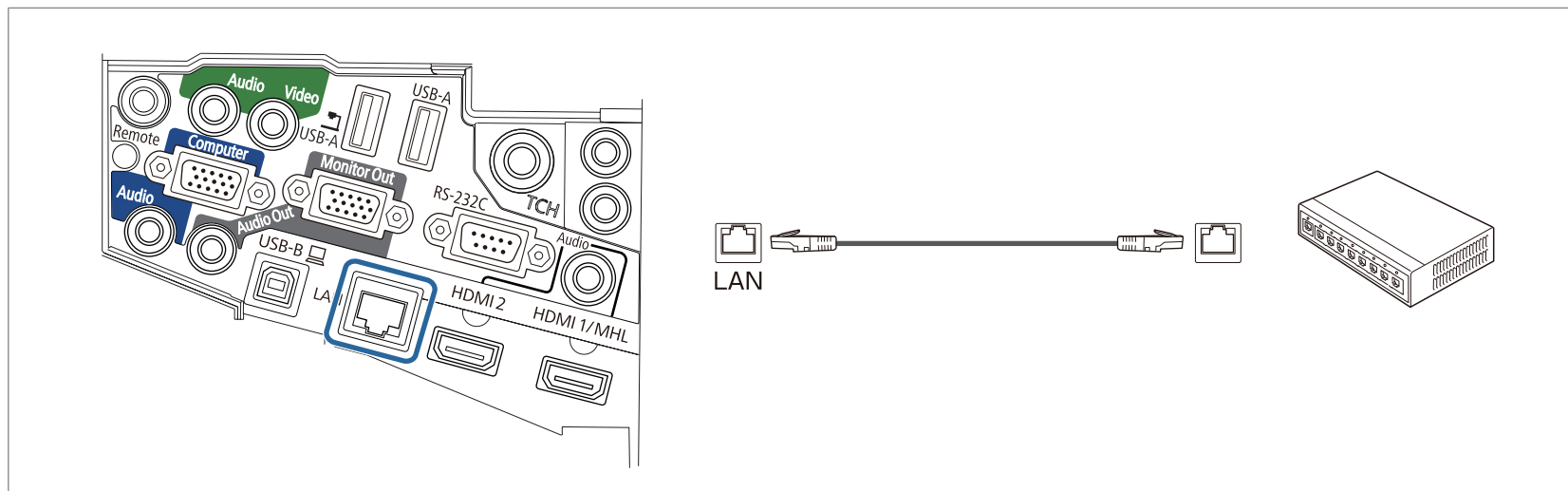
- Cuando se establezca **Modo en espera** en **Comunic. activ.**, puede realizar las siguientes operaciones, incluso si el proyector se encuentra apagado (sólo cuando se establece **Salida de A/V** en **Siempre**).
  - Envío de imágenes a un monitor externo
  - Envío de audio desde un altavoz externo (no se puede emitir la entrada de audio desde los puertos USB-B y LAN)
- ☛ **ECO - Modo en espera** [p.210](#)
- ☛ **Extendida - Ajustes de A/V - Salida de A/V** [p.187](#)
- Sólo se pueden enviar a un monitor externo las señales analógicas RGB desde el puerto Computer. No se pueden emitir señales que entran desde otros puertos o señales de vídeo de componentes.
- El contenido dibujado con las funciones interactivas no se visualizará en un monitor externo. El contenido dibujado a través del Easy Interactive Tools suministrado puede visualizarse en un monitor externo.
- Los ajustes de funciones tales como Keystone, el menú Configuración o las pantallas de Ayuda no se envían al monitor externo.
- Cuando el conector del cable de audio se inserte en el puerto Audio Out, el sonido dejará de emitirse por el altavoz integrado del proyector y lo hará por la salida externa.



## Conectar un cable LAN

Conecte un puerto LAN en los concentradores de red u otro equipamiento al puerto LAN del proyector con un cable 100BASE-TX o 10BASE-T LAN disponible en las tiendas.

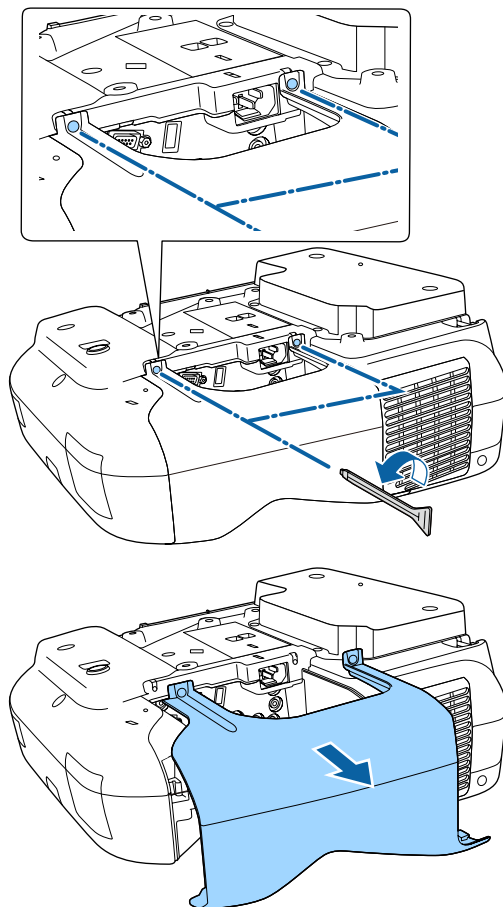
Si conecta un ordenador al proyector a través de una red, podrá proyectar imágenes y comprobar el estado del proyector.



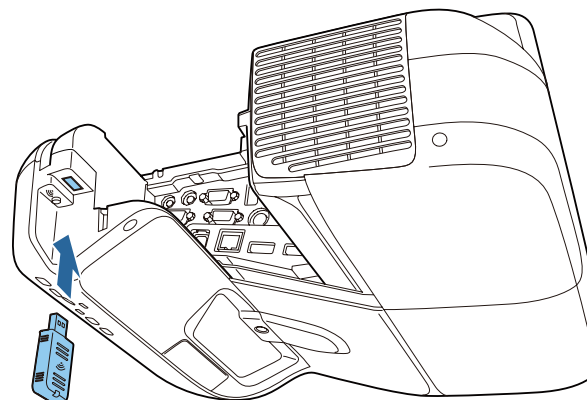
Para evitar un mal funcionamiento, utilice un cable LAN armado de categoría 5.

### Instalación de la unidad LAN inalámbrica

- 1** Quite los dos tornillos de fijación de la cubierta del cable para abrir la cubierta del cable.

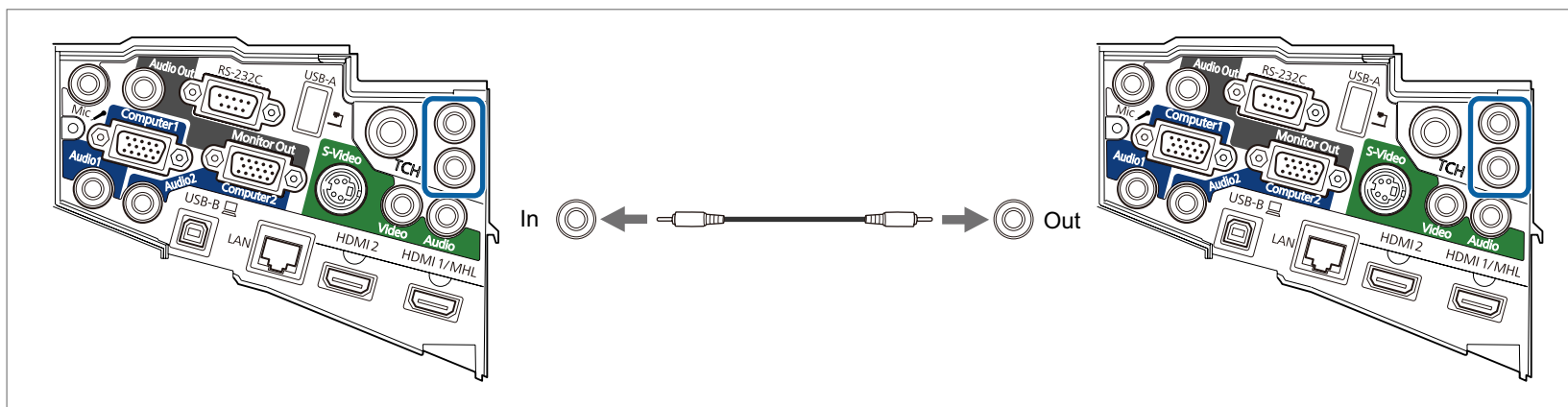


- 2** Conecte la Unidad LAN inalámbrica a la sección de instalación de la unidad LAN inalámbrica.



## Conexión de varios proyectores

Al utilizar las funciones interactivas en la misma sala que varias versiones del mismo proyector, deberá conectar el juego de cables de mando a distancia (ELPKC28) opcional al puerto SYNC de cada proyector. Las operaciones con el lápiz interactivo se estabilizan al conectar los proyectores con cables.



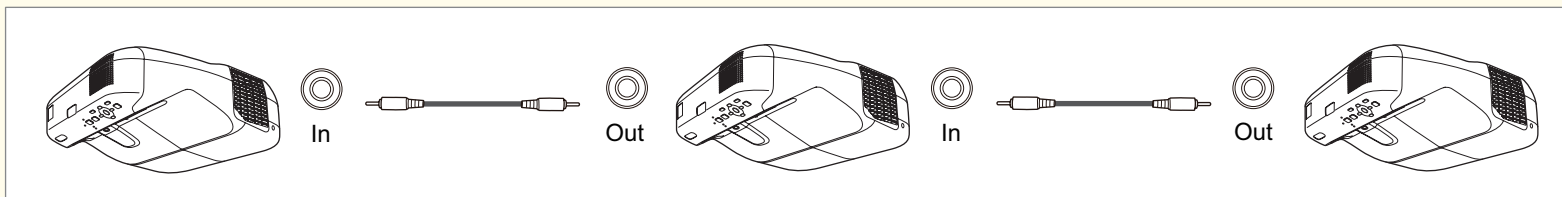
El puerto SYNC posee un conector IN y OUT. Cuando conecte un extremo del juego de cables de mando a distancia a un conector IN, conecte el otro extremo a un conector OUT.

Después de conectar los cables, establezca **Sinc. de proyectores** en **Cableado** desde el menú Configuración.

☞ Extendida - Easy Interactive Function - Avanzado - Sinc. de proyectores [p.187](#)



- Al conectar 3 o más proyectores, no necesitará conectar el primer proyector al último.



- Al utilizar el proyector en la misma sala que otro proyector que no admita la conexión de cables, establezca **Modo sinc. cableado** en **Modo 2** desde el menú Configuración.
  - ☛ Extendida - Easy Interactive Function - Avanzado - Modo sinc. cableado [p.187](#)
- Si no posee el juego de cables de mando a distancia opcional, cambie el ajuste **Distanc. proyectores** desde el menú Configuración.
  - ☛ Extendida - Easy Interactive Function - Avanzado - Distanc. proyectores [p.187](#)

## Conectar con el Control Pad

Esta sección explica cómo conectar dispositivos periféricos al proyector usando el Control Pad.

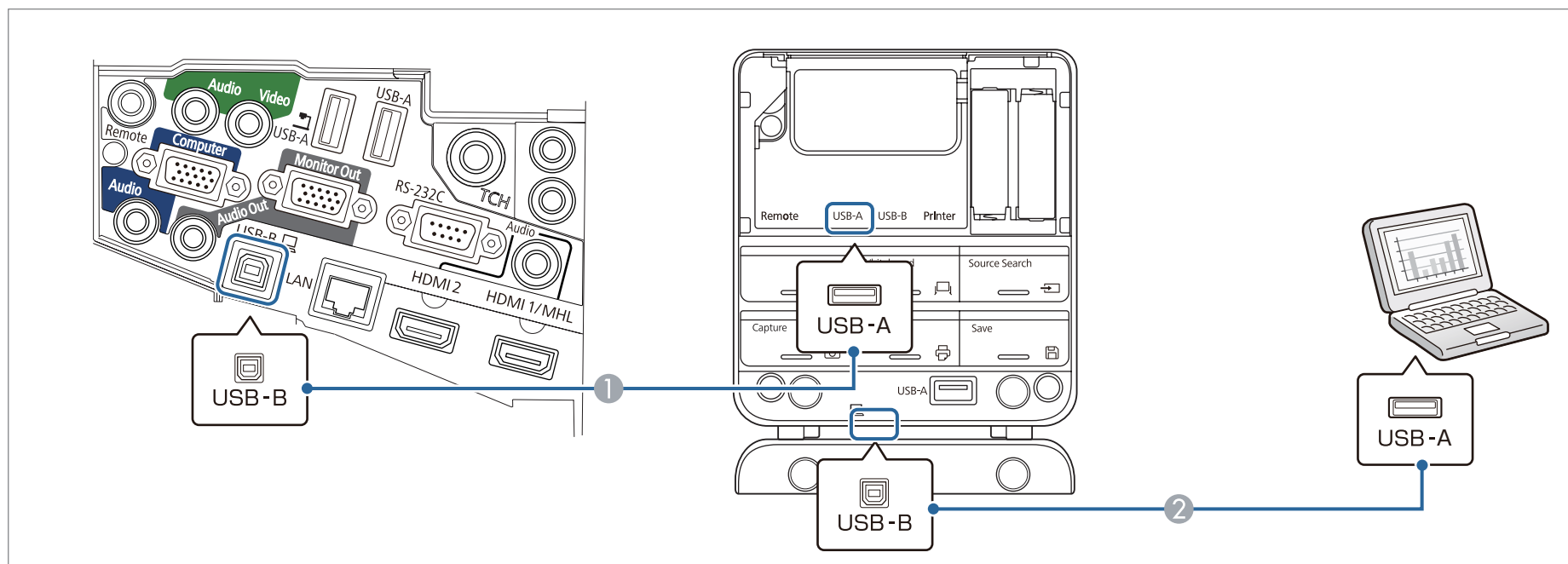
### Conexiones cuando se proyecta con USB Display y cuando se realizan operaciones con el ratón utilizando la función interactiva

El ajuste **USB Type B** del menú Configuración puede ser diferente dependiendo de las funciones que desee utilizar. Consulte las siguientes secciones para obtener más información sobre cada ajuste.

☞ "Proyección con USB Display" [p.56](#)

☞ "Control de las funciones del ordenador desde una pantalla proyectada (modo Interactividad con PC)" [p.115](#)

- ① Conectar el puerto USB-B del proyector al puerto USB-A del Control Pad usando un cable USB.
- ② Conecte el puerto USB-B del Control Pad al puerto USB-A del ordenador mediante un cable USB.





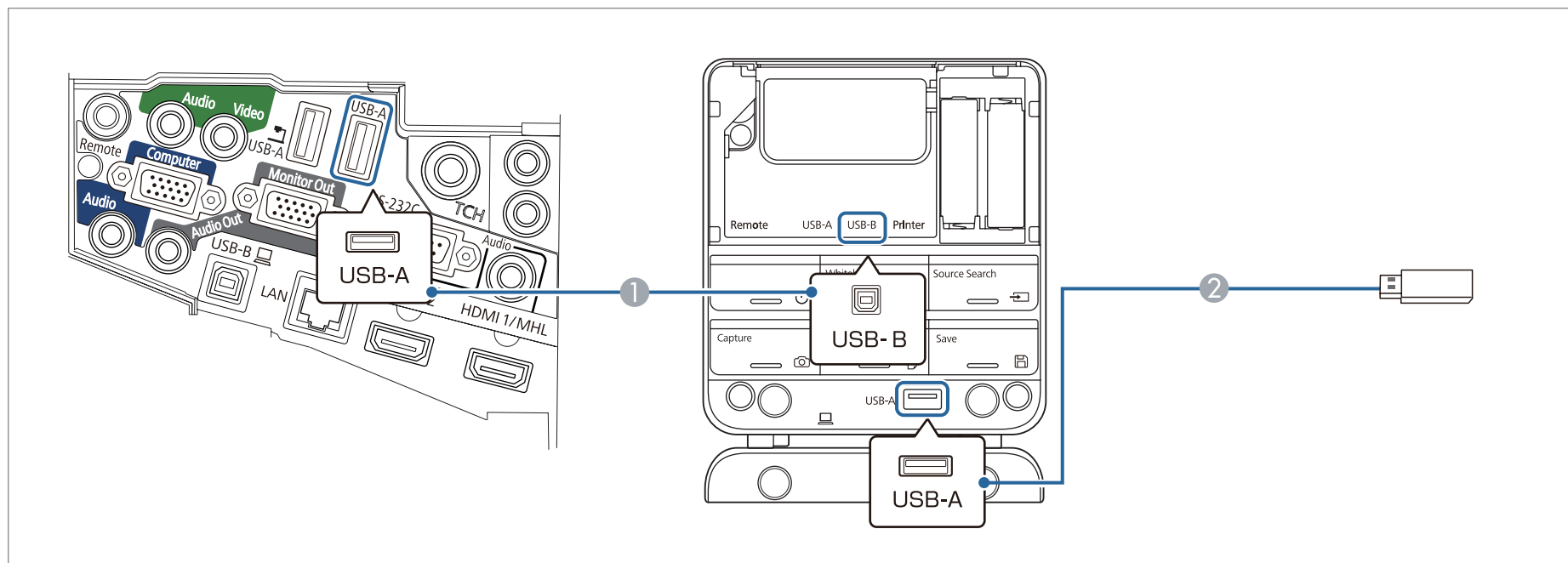
Cuando realice operaciones con el ratón utilizando la función interactiva y proyecte mediante un cable de ordenador, conecte el proyector al ordenador con el cable de ordenador opcional.

☞ "Conexión de un ordenador" [p.36](#)

## Conexión utilizando PC Free

☞ "Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de almacenamiento USB (PC Free)" [p.137](#)

- 1 Conecte el puerto USB-A del proyector al puerto USB-B del Control Pad mediante un cable USB.
- 2 Conecte el dispositivo de almacenamiento USB al puerto USB-A al Control Pad.

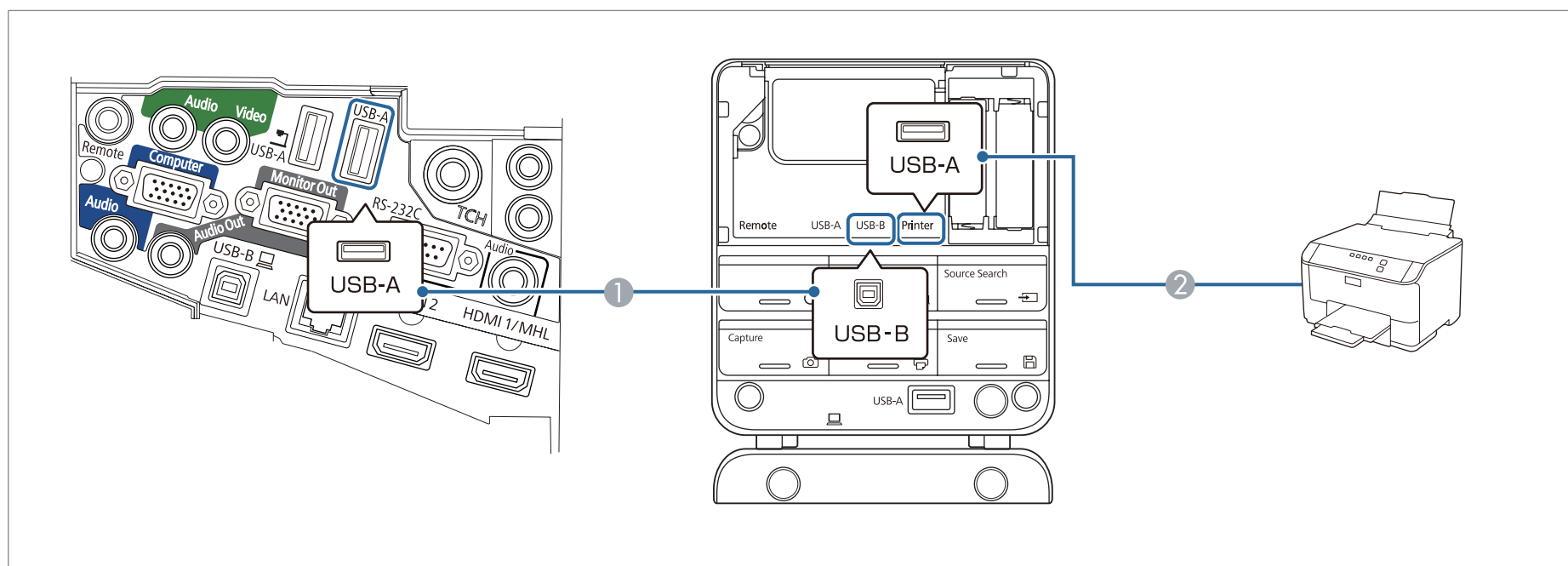


## Conexión de una impresora

☞ "Impresión del contenido de dibujo en el modo Pizarra" [p.97](#)

☞ "Impresión del contenido de dibujo en el modo Anotación" [p.113](#)

- 1 Conecte el puerto USB-A del proyector al puerto USB-B del Control Pad mediante un cable USB.
- 2 Conecte la impresora al puerto USB-A del Control Pad (para impresoras) mediante un cable USB.



- No se puede conectar una Cámara de documentos al Control Pad.
- Pegar las pegatinas de protección suministradas en los puertos del Control Pad que no se utilizan.





# Métodos de proyección básicos

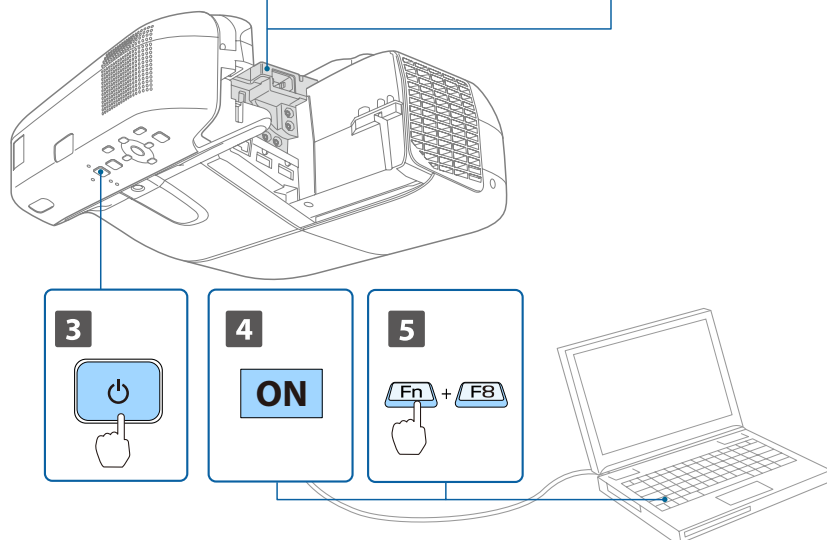
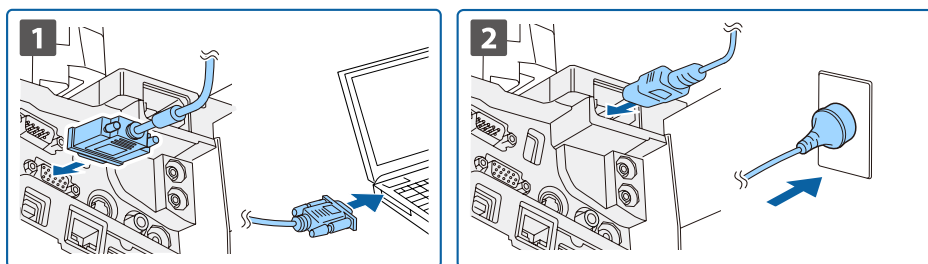
En este capítulo se explica cómo proyectar y ajustar imágenes.

## Desde la instalación a la proyección

En esta sección se explica el procedimiento para conectar el proyector a un ordenador mediante un cable de ordenador y cómo proyectar imágenes.

### Precaución

Asegúrese de conectar primero el cable de la fuente al proyector y, a continuación, el cable de alimentación, también al proyector.




- 1** Conecte el proyector al ordenador con el cable para ordenador.
- 2** Conecte el proyector a una toma eléctrica con el cable de alimentación.
- 3** Encienda el proyector.

### Advertencia

Cuando encienda el proyector, no mire a la lente de proyección. Esto podría causar lesiones a la visión debido a la luz potente emitida. Al encender el proyector desde lejos con el mando a distancia, asegúrese de que no exista ninguna persona mirando hacia la lente.


Tenga especial cuidado cuando existan niños presentes.

- 4** Encienda el ordenador.
- 5** Cambie la salida de pantalla del ordenador.  
Si se utiliza un ordenador portátil, se deberá cambiar la salida de pantalla desde el ordenador.  
Mantenga pulsada la tecla Fn (tecla de función) y pulse la tecla .



- El método para cambiar varía en función del ordenador utilizado. Consulte la documentación que se entrega con el ordenador.
- Pulse el botón [⏻] dos veces para apagar el proyector.

Si no se proyecta ninguna imagen, pulse el botón [Source Search] en el mando a distancia, panel de control o Control Pad. Cuando no hay señal de imagen de entrada, se muestra el Modo Pizarra.

 "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" [p.55](#)



Una vez proyectada la imagen, ajuste la imagen si fuera necesario.

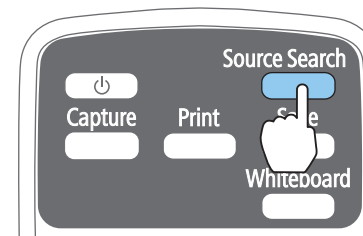
☛ "Corrección de la distorsión keystone" [p.60](#)

☛ "Corrección del enfoque" [p.65](#)

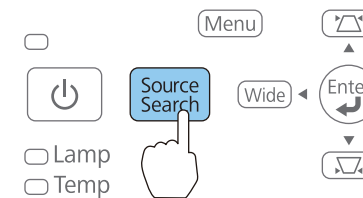
## Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)

Pulse el botón [Source Search] para proyectar imágenes desde el puerto que está recibiendo una imagen actualmente.

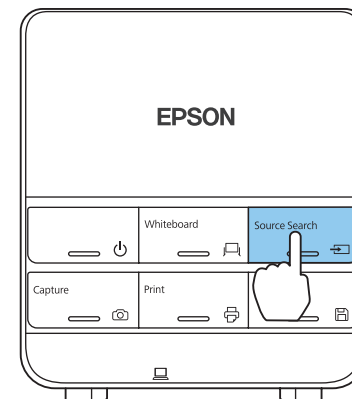
Con el mando a distancia



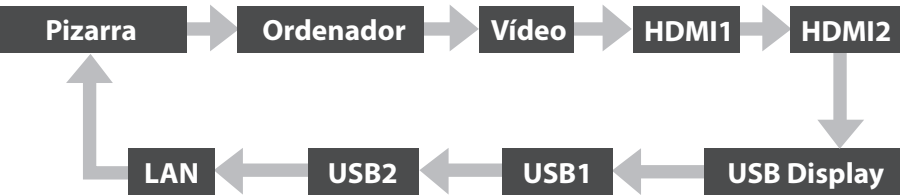
Con el panel de control



Usando el Control Pad



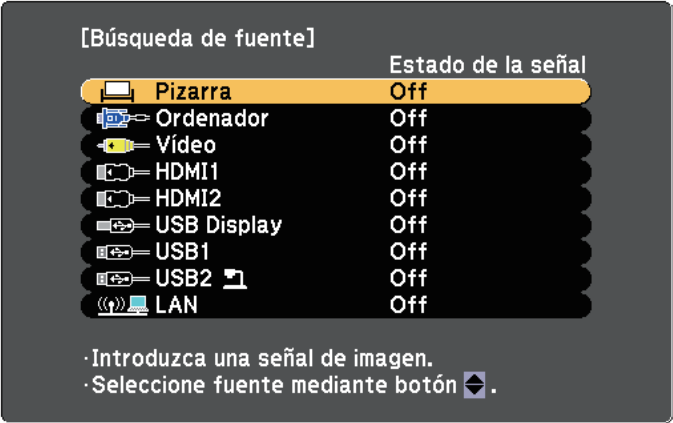
La fuente de entrada cambia en el siguiente orden.



Si están conectadas dos o más fuentes de imagen, pulse el botón [Source Search] hasta que se proyecte la imagen de destino.

Cuando el equipo de vídeo está conectado, inicie la reproducción antes de iniciar esta operación.

- Puede realizar ajustes a fin de que las imágenes se proyecten desde el mismo puerto de entrada la próxima vez que se encienda el proyector.  
☛ **Extendida - Operación - Buscar fte. al iniciar** [p.187](#)
- Cuando no se recibe ninguna señal de imagen, aparece la siguiente pantalla.  
Cuando no hay señal de imagen de entrada, cambiar a Modo Pizarra.



## Proyección con USB Display

Puede utilizar el cable USB suministrado para conectar el proyector a un ordenador con el fin de proyectar imágenes desde el ordenador.

Se puede enviar el audio del ordenador con la imagen proyectada.

### Ajustes necesarios

Ajuste **USB Type B** a **USB Display/Easy Interactive Function** o **Raton sin cable/USB Display** para utilizar USB Display.

☛ **Extendida - USB Type B** [p.187](#)

### Requisitos del sistema

Para Windows		
SO	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bits Home Edition 32 bits Tablet PC Edition 32 bits
	Windows Vista	Ultimate 32 bits Enterprise 32 bits Business 32 bits Home Premium 32 bits Home Basic 32 bits
	Windows 7	Ultimate 32/64 bits Enterprise 32/64 bits Professional 32/64 bits Home Premium 32/64 bits Home Basic 32 bits Starter 32 bits

	Windows 8	Windows 8 32 y 64 bits Windows 8 Pro 32 y 64 bits Windows 8 Enterprise 32 y 64 bits
	Windows 8.1	Windows 8,1 32 y 64 bits Windows 8,1 Pro 32 y 64 bits Windows 8,1 Enterprise 32 y 64 bits
<b>CPU</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superior Recomendado: Pentium M 1,6 GHz o superior	
<b>Cantidad de memoria</b>	256 MB o más Recomendado: 512 MB o más	
<b>Espacio en disco duro</b>	20 MB o más	
<b>Pantalla</b>	Resolución no inferior a 640x480 y no superior a 1600x1200. Pantalla en color de 16 bits o superior	

\*1 Sólo Service Pack 4

## Para OS X

<b>SO</b>	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit OS X 10.7.x 32/64 bit OS X 10.8.x OS X 10.9.x
<b>CPU</b>	Power PC G4 1 GHz o superior Se recomienda: Intel Core Duo 1,83 GHz o superior
<b>Cantidad de memoria</b>	512 MB o más
<b>Espacio en disco duro</b>	20 MB o más

## Pantalla

Resolución no inferior a 640x480 y no superior a 1680x1200.  
Pantalla en color de 16 bits o superior

## Conexión por primera vez

La primera vez que se conecte el proyector y el ordenador mediante el cable USB, es necesario instalar el controlador. El procedimiento es diferente para Windows y OS X.



- La próxima vez que se conecte no será necesario instalar el controlador.
- Si se da entrada a imágenes procedentes de varias fuentes, cambie la fuente de entrada a USB Display.
- Si utiliza una central USB, las operaciones quizás no se realicen correctamente. Conecte directamente al proyector o al Control Pad.
- No se pueden cambiar los ajustes de las opciones mientras se utiliza USB Display.

## Para Windows

**1**

Conecte el puerto USB del ordenador al puerto USB-B del Control Pad mediante el cable USB suministrado.



En Windows 2000 o Windows XP puede aparecer un mensaje preguntándole si desea reiniciar su ordenador. Seleccione **No**.

## En Windows 2000

Haga doble clic en **Equipo, EPSON PJ\_UD** y, a continuación, **EMP\_UDSE.EXE**.

## En Windows XP

La instalación del driver se inicia automáticamente.

## En Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Cuando aparezca el cuadro de diálogo, haga clic en **Ejecutar EMP\_UDSE.exe**.

**2** Cuando aparezca la pantalla del Contrato de licencia, haga clic en **Aceptar**.

**3** Las imágenes del ordenador se proyectan.

Puede que la proyección de las imágenes del ordenador tarde unos instantes. Hasta que se proyecten las imágenes del ordenador, no toque el equipo y no desconecte el cable USB ni apague el proyector.

**4** Desconecte el cable USB una vez finalizado.

Al desconectar el cable USB no es necesario utilizar la función **Quitar hardware de forma segura**.



- Si no se instala automáticamente, haga doble clic en **Mi PC - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** en el ordenador.
- Si por alguna razón no se proyecta ninguna imagen, haga clic en **Todos los programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** en el ordenador.
- Cuando se utiliza un ordenador que funciona con Windows 2000 bajo autoridad de usuario, se visualiza un mensaje de error de Windows y es posible que no pueda utilizar el software. En este caso, intente actualizar Windows a la versión más nueva, reinicie e intente conectar de nuevo.

Para obtener más información, póngase en contacto con su proveedor local o con la dirección más cercana indicada en el siguiente documento.

 [Lista de contactos de proyectores Epson](#)

## Para OS X

**1** Conecte el puerto USB del ordenador al puerto USB-B del Control Pad mediante el cable USB suministrado.

La carpeta Setup de USB Display se muestra en Finder.

**2** Haga doble clic en el icono **Instalador de USB Display**.

**3** Siga las instrucciones de instalación que aparecen en pantalla.

**4** Cuando aparezca la pantalla del Contrato de licencia, haga clic en **Aceptar**.

Escriba la contraseña de administrador y comience la instalación.

Cuando la instalación haya completado, aparecerá el icono USB Display en Dock y en la barra de menús.

**5** Las imágenes del ordenador se proyectan.

Puede que la proyección de las imágenes del ordenador tarde unos instantes. Hasta que se proyecten las imágenes del ordenador, no toque el equipo y no desconecte el cable USB ni apague el proyector.

- 6** Cuando haya finalizado, seleccione **Desconectar** desde la barra de menús o desde el icono **USB Display** de Dock. A continuación, puede desconectar el cable USB.



- Si la carpeta de Setup de USB Display no se visualiza automáticamente en Finder, haga doble clic en **EPSON PJ\_UD - Instalador de USB Display** en su ordenador.
- Si por alguna razón no se proyecta nada, haga clic en el icono **USB Display** de Dock.
- Si no está el icono **USB Display** en el Dock, haga doble clic en **USB Display** en la carpeta Aplicaciones.
- Si selecciona **Salir** en el menú del icono de **USB Display** en Dock, USB Display no comenzará automáticamente al conectar el cable USB.

## Desinstalar

### En Windows 2000

- 1** Haga clic en **Inicio**, seleccione **Configuración** y, a continuación, haga clic en **Panel de control**.
- 2** Haga doble clic en **Agregar o quitar programas**.
- 3** Haga clic en **Cambiar o quitar programas**.
- 4** Seleccione **Epson USB Display** y haga clic en **Cambiar o quitar**.

### En Windows XP

- 1** Haga clic en **Inicio** y, a continuación, haga clic en **Panel de control**.
- 2** Haga doble clic en **Agregar o quitar programas**.

- 3** Seleccione **Epson USB Display** y haga clic en **Quitar**.

### En Windows Vista/Windows 7

- 1** Haga clic en **Inicio** y, a continuación, haga clic en **Panel de control**.
- 2** Haga clic en **Desinstalar un programa** desde **Programas**.
- 3** Seleccione **Epson USB Display** y haga clic en **Desinstalar**.

### En Windows 8/Windows 8.1

- 1** Abra **Accesos** y, a continuación, seleccione **Buscar**. Haga clic con el botón secundario (sin soltarlo) en **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2** Seleccione la opción **Desinstalar** de la barra de la aplicación.
- 3** Seleccione **Epson USB Display** y haga clic en **Desinstalar**.
- 4** Siga las instrucciones de desinstalación que aparecen en pantalla.

### Para OS X

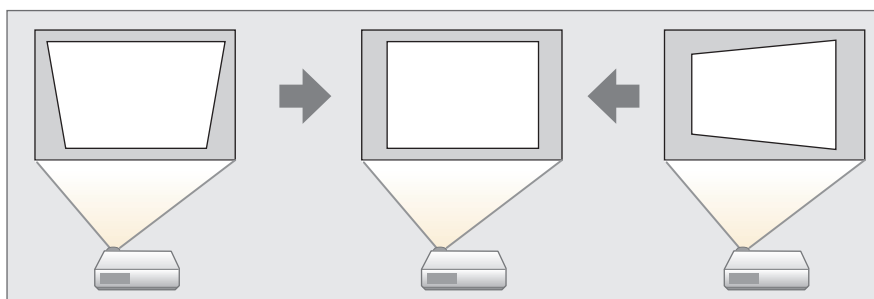
- 1** Abra la carpeta **Aplicaciones**, haga doble clic en **USB Display** y, a continuación, doble clic en **Herramienta**.
- 2** Ejecute **Desinstalador de USB Display**.

## Corrección de la distorsión keystone

Puede corregir la distorsión keystone utilizando uno de los siguientes métodos.

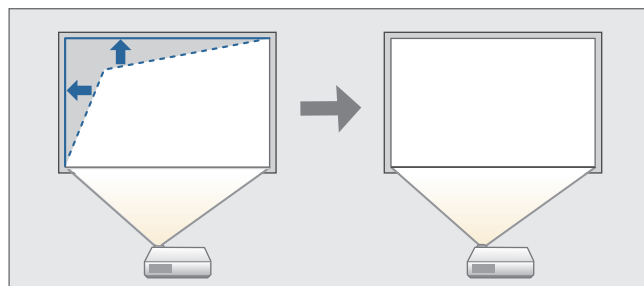
- H/V-Keystone

Corrija manualmente la distorsión en dirección horizontal y vertical por separado.



- Quick Corner

Corrija manualmente las cuatro esquinas por separado.



Cuando se corrige la distorsión keystone, puede reducirse la imagen proyectada.

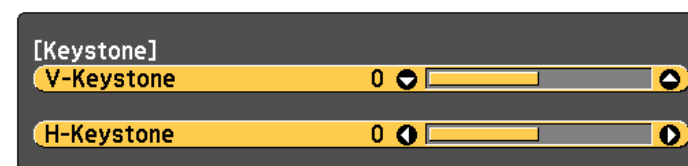
## H/V-Keystone

Corrija manualmente la distorsión en dirección horizontal y vertical por separado. La corrección H/V-Keystone es ideal para ajustar con precisión la distorsión keystone.

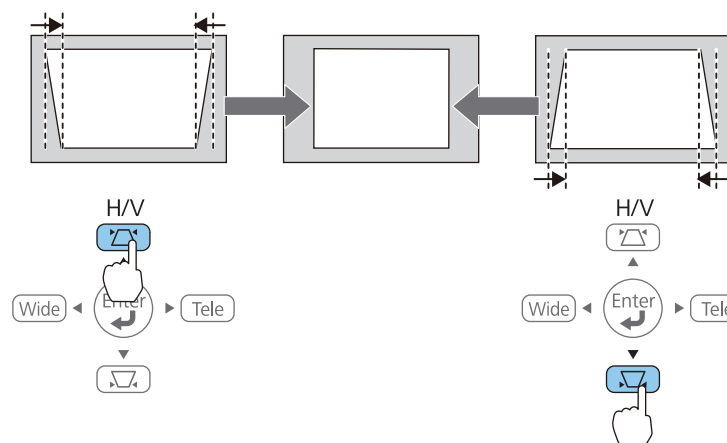
Puede utilizar H/V-Keystone para corregir la imagen proyectada bajo las siguientes condiciones.

Ángulo de corrección: Aprox. 3° derecha e izquierda; aprox. 3° arriba y abajo

- 1 Pulse el botón [▽] o [△] del panel de control durante la proyección para visualizar la pantalla Keystone.

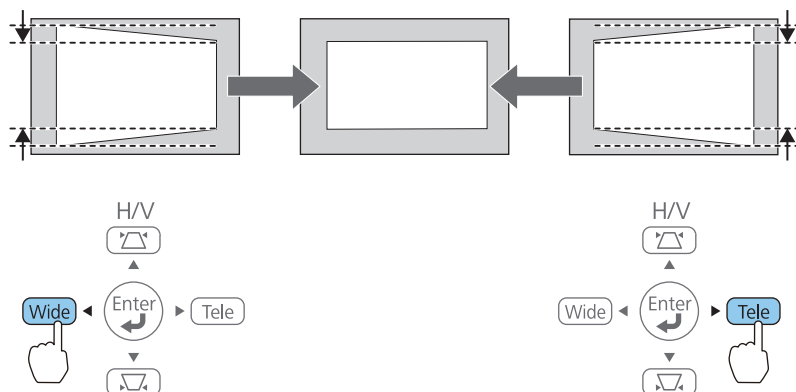


- 2 Pulse los siguientes botones para corregir la distorsión keystone. Pulse los botones [▽] o [△] para corregir la distorsión vertical.





Pulse los botones [Tele] o [Wide] para corregir la distorsión horizontal.



Puede configurar la H/V-Keystone en el menú Configuración.

🖱️ **Ajustes - Keystone - H/V-Keystone** [p.186](#)

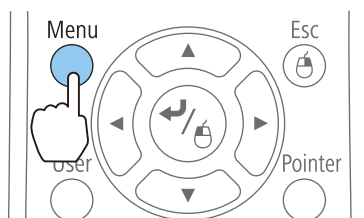
## Quick Corner

Permite corregir manualmente cada una de las cuatro esquinas de la imagen proyectada por separado.

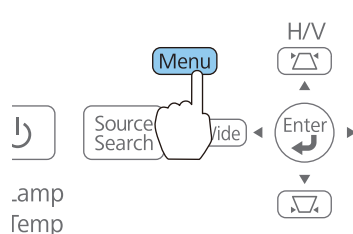
**1** Pulse el botón [Menu] durante la proyección.

🖱️ "Utilizar el Menú Configuración" [p.179](#)

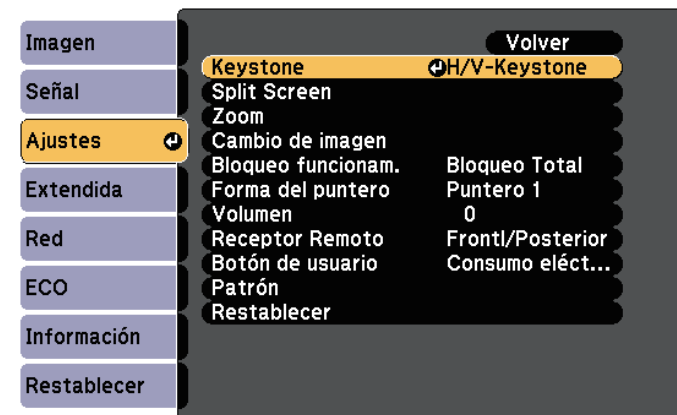
Con el mando a distancia



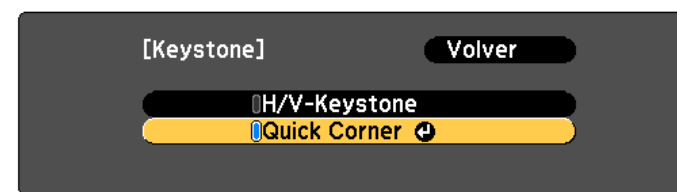
Con el panel de control



**2** Seleccione **Keystone** en **Ajustes**.



**3** Seleccione **Quick Corner** y, luego, pulse el botón [↵].



**4** Seleccione la esquina que quiere corregir con los botones [↶], [↷], [↵] y [↶] del mando a distancia, o los botones [↶], [↷], [Wide], y [Tele] del panel de control, y pulse el [↵] botón.



- 5** Corrija la posición de la esquina con los botones [↶], [↷], [↵] y [↶] del mando a distancia, o los botones [↶], [↷], [Wide] y [Tele] del panel de control.

Al pulsar el botón [↶], aparece la pantalla mostrada en el paso 4. Si se muestra el mensaje "No se puede mover más." mientras se está ajustando, ya no podrá ajustar la forma en la dirección que señala el triángulo gris.



- 6** Repita los procedimientos 4 y 5 como sea necesario para ajustar el resto de las esquinas.

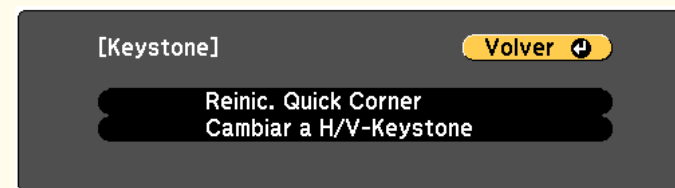
- 7** Pulse el botón [Menu] para finalizar las correcciones.

Debido a que **Keystone** se ha cambiado a **Quick Corner**, la pantalla de selección de esquinas del paso 4 se muestra cuando se pulsan los botones [↶] o [↷] del panel de control la próxima vez. Cambie **Keystone** a **H/V-Keystone** si desea realizar una corrección horizontal y vertical utilizando los botones [↶] y [↷] del panel de control.

☞ **Ajustes - Keystone - H/V-Keystone** [p.186](#)



Si se mantiene pulsado el botón [Esc] durante unos dos segundos mientras se muestra la pantalla de selección de esquinas del paso 4, aparece la siguiente pantalla.



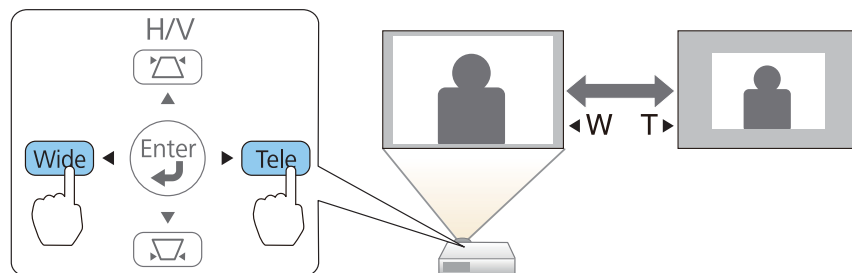
**Reinic. Quick Corner:** Deshace el resultado de las correcciones de Quick Corner.

**Cambiar a H/V-Keystone:** cambia el método de corrección a H/V-Keystone.

☞ "Menú Ajustes" [p.186](#)

## Ajuste del tamaño de la imagen

Pulse los botones [Wide] y [Tele] del panel de control para ajustar el tamaño de la imagen proyectada.

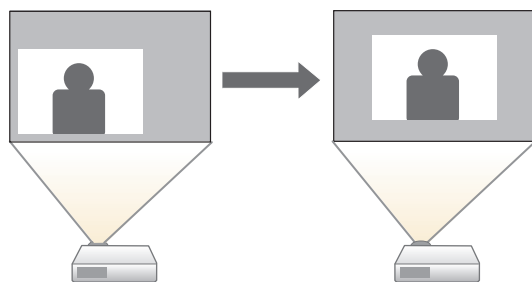


También es posible realizar los ajustes desde el menú Configuración.

🖱️ Ajustes - Zoom [p.186](#)

## Ajuste de la posición de la imagen (Cambio de imagen)

Se puede ajustar con precisión la posición de la imagen sin mover el proyector.



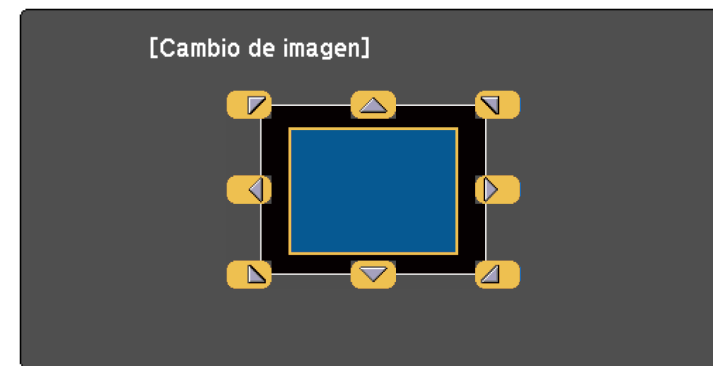
### 1 Ejecute Ajustar zoom o Keystone.

🖱️ "Ajuste del tamaño de la imagen" [p.62](#)

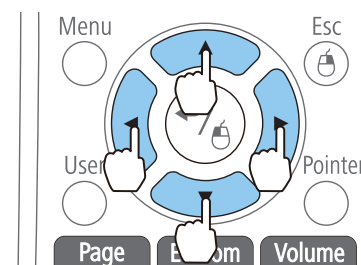
🖱️ "Corrección de la distorsión keystone" [p.60](#)

La pantalla Cambio de imagen aparecerá tras haber realizado los ajustes.

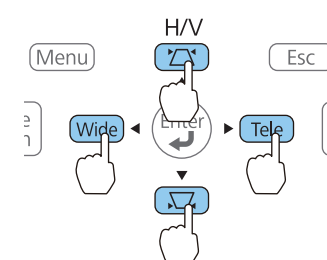
### 2 Ajuste la posición de la imagen proyectada.



#### Con el mando a distancia



#### Con el panel de control



La imagen se puede desplazar diagonalmente pulsando cualquier par de botones [↖], [↗], [↘] y [↙] adyacentes o una combinación de los botones [↖], [↗], [Wide] y [Tele].

### 3 Pulse el botón [Esc] para cerrar la pantalla de ajuste.

La pantalla de ajuste desaparecerá si no se realiza ninguna operación tras unos 10 segundos.



- No se puede ajustar la posición de la imagen si el zoom está ajustado a la posición **Ancho** máxima.
- El ajuste de Cambio de imagen se conserva aunque se apague el proyector. Es necesario reajustar la posición si cambia la ubicación de instalación o el ángulo del proyector.
- También se puede utilizar el menú Configuración para ajustar la posición de la imagen.

👉 Ajustes - Cambio de imagen p.186

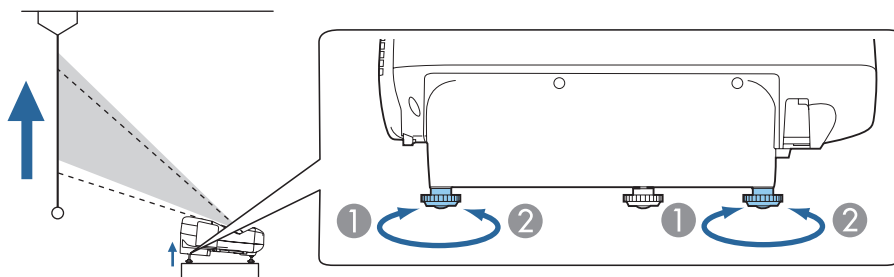
## Ajuste de la posición vertical de la imagen (sólo modelos suministrados con pies)

Extienda los pies. Podrá ajustar la posición vertical de la imagen inclinando el proyector hasta 1,5°.



Cuanto mayor sea el ángulo de inclinación, más difícil será enfocar. Instale el proyector de modo que sólo sea necesario inclinarlo un ángulo pequeño.

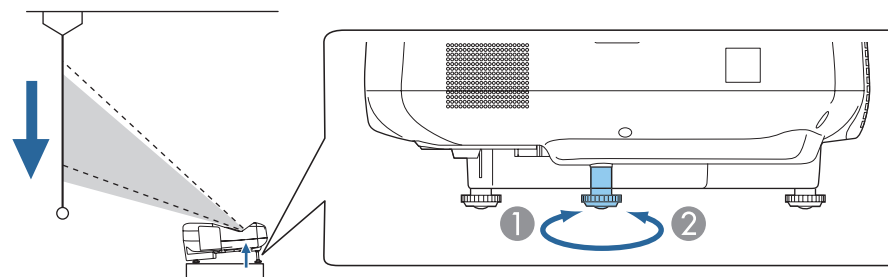
### Subir la altura de la imagen



- 1 La altura de la imagen se puede subir extendiendo los pies posteriores.

- 2 Retraiga los pies posteriores para devolver la imagen a su altura original.

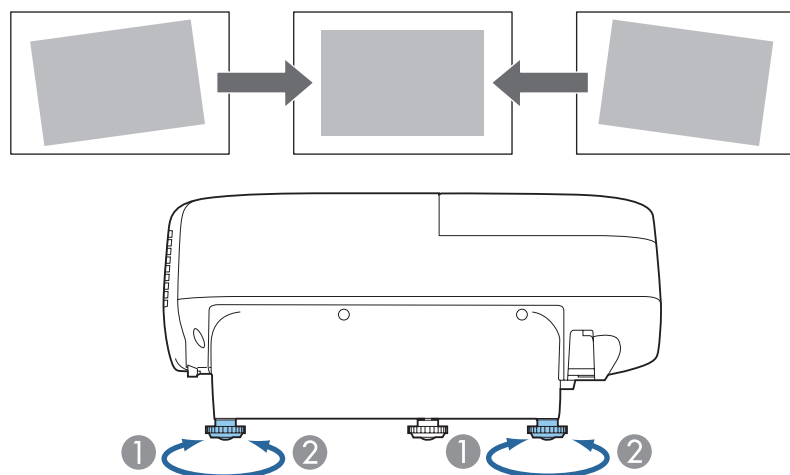
### Bajar la altura de la imagen



- 1 La altura de la imagen se puede bajar extendiendo el pie frontal.
- 2 Retraiga el pie frontal para devolver la imagen a su altura original.

## Ajuste de la posición horizontal de la imagen (sólo modelos suministrados con pies)

Extienda y repliegue el pie posterior para ajustar la inclinación horizontal del proyector.



- 1 Extienda el pie posterior.
- 2 Repliegue el pie posterior.

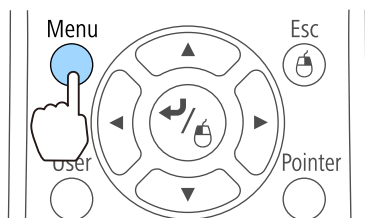
## Corrección del enfoque

Abra el patrón de prueba y, a continuación, ajuste el enfoque.

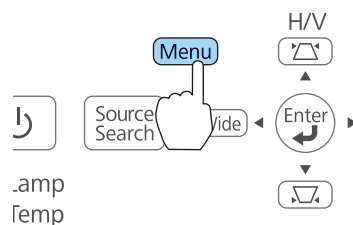
- 1 Pulse el botón [Menu].

☛ "Utilizar el Menú Configuración" [p.179](#)

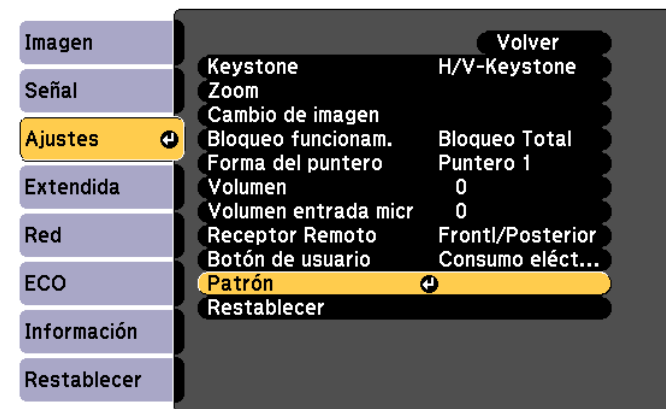
Con el mando a distancia



Con el panel de control

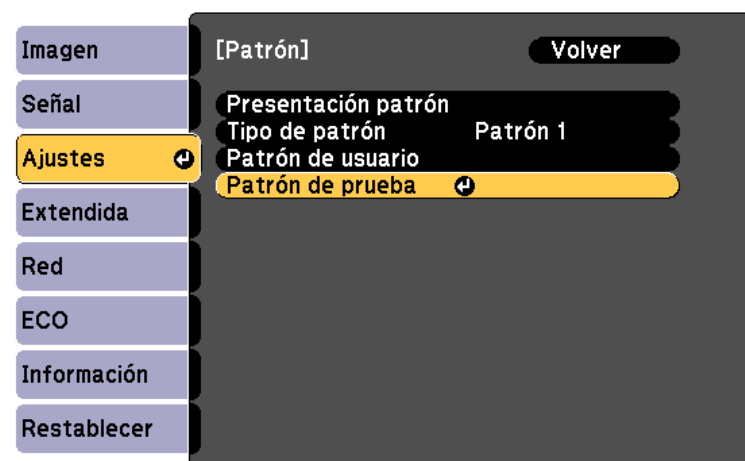


- 2 Seleccione **Patrón** en **Ajustes**.

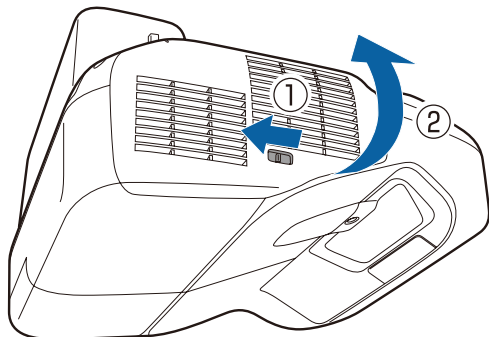



- 3 Seleccione **Patrón de prueba** y, luego, pulse el botón [Enter].

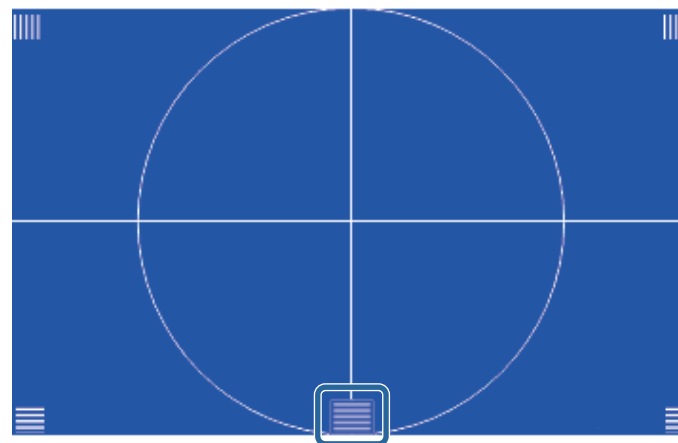
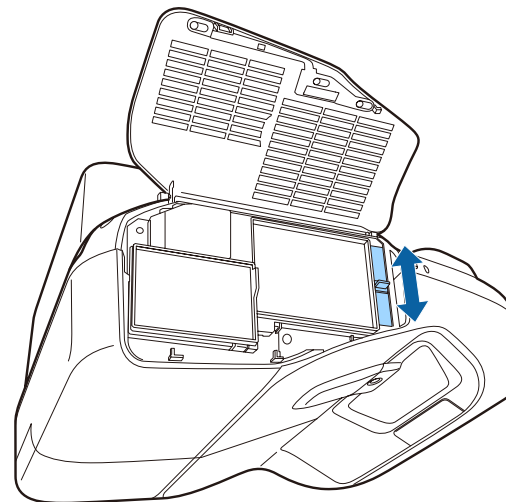
Cuando proyecte imágenes en una pantalla 4:3, establezca el ajuste **Tipo de patrón** en **Patrón 5**, seleccione **Presentación patrón** y, a continuación, presione el botón [Enter].




- 4** Abra la cubierta del filtro de aire.

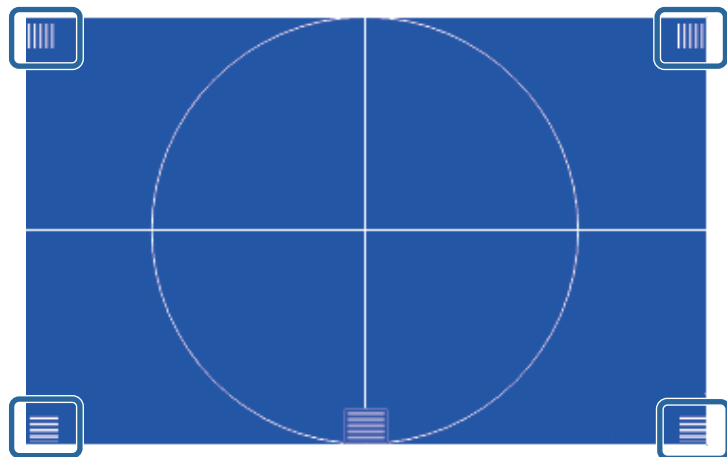
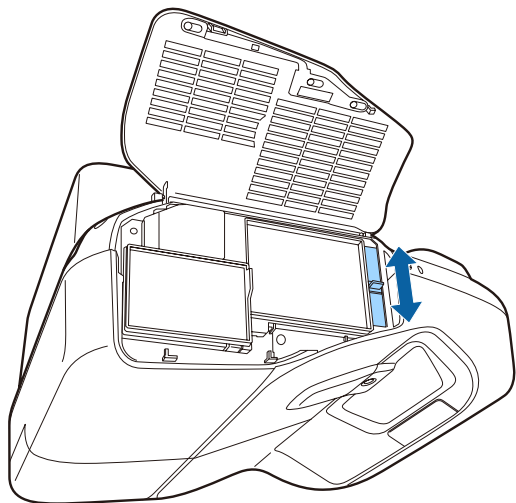


- 5** Enfoque en la parte inferior central (  ) de la pantalla proyectada.  
Mueva la palanca enfoque para ajustar el enfoque.



- 6** Compruebe que el enfoque coincida con las esquinas (  ) de la pantalla proyectada.

Si existe algún área fuera de foco, utilice la palanca de enfoque para ajustar hasta que las esquinas posean el mismo enfoque.



- 7** Para quitar el Patrón de prueba, presione el botón [Esc] del mando a distancia o del panel de control.

## Ajuste del volumen

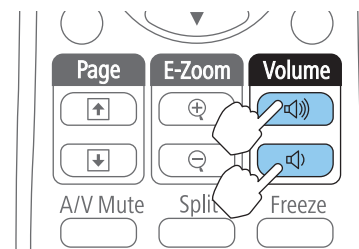
Puede ajustar el volumen utilizando uno de los siguientes métodos.

- Pulse los botones de [Volume] del mando a distancia para ajustar el volumen.

[◀] Disminuye el volumen.

[▶] Aumenta el volumen.

### Mando a distancia



- Ajuste el volumen desde el menú Configuración.

👉 **Ajustes - Volumen** [p.186](#)



### Precaución

No comience si el volumen está demasiado alto.

Un aumento del volumen repentino puede provocar pérdida de audición. Baje el volumen antes de apagar el aparato, para poder aumentarlo progresivamente cuando vuelva a activarlo.

## Ajustar la imagen

### Ajuste de Matiz, Saturación y Brillo

Se pueden ajustar los elementos Matiz, Saturación y Brillo de cada uno de los componentes de color R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta) e Y (amarillo).

Este elemento solamente se puede ajustar si **Modo de color** está configurado en **Personalizado**.

☛ "Selección de la calidad de proyección (seleccionar el Modo de color)" [p.69](#)

Realizar ajustes desde el menú de configuración.

☛ Imagen - Avanzado - RGBCMY [p.182](#)



Matiz	Ajusta el matiz de la imagen, azulado - verdoso - rojizo.
Saturación	Ajusta la intensidad de la imagen.
Brillo	Ajusta el brillo del color de la imagen.

### Ajuste de gamma

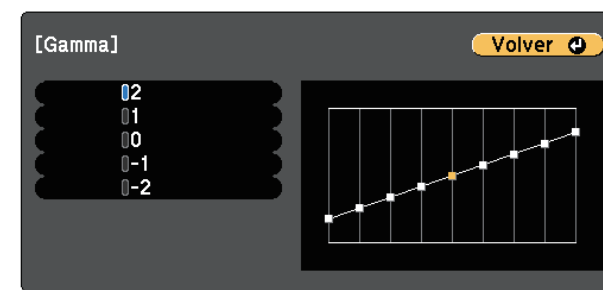
Puede corregir las diferencias en los colores de la imagen proyectada que se producen dependiendo del dispositivo conectado.

Este elemento solamente se puede ajustar si **Modo de color** está establecido en **DICOM SIM** o **Personalizado**.

☛ "Selección de la calidad de proyección (seleccionar el Modo de color)" [p.69](#)

Realizar ajustes desde el menú de configuración.

☛ Imagen - Avanzado - Gamma [p.182](#)



Cuanto mayor sea el valor seleccionado, más claras aparecerán las áreas oscuras de la imagen, pero la saturación de color en las áreas brillantes podría ser más débil. Si selecciona un valor más pequeño, podrá reducir el brillo general de la imagen para hacer que sea más nítida.

Seleccione el valor de ajuste conforme al tamaño de protección.

- Si el tamaño de proyección es de 80 pulgadas o inferior, seleccione un valor pequeño.
- Si el tamaño de proyección es de 80 pulgadas o superior, seleccione un valor grande.



Las imágenes médicas no podrán reproducirse correctamente de acuerdo con la configuración y las especificaciones de la pantalla.



## Selección de la calidad de proyección (seleccionar el Modo de color)

Puede obtener de forma fácil una calidad de imagen óptima, simplemente seleccionando el ajuste que mejor se adapte al entorno de proyección. El brillo de la imagen varía según el modo seleccionado.

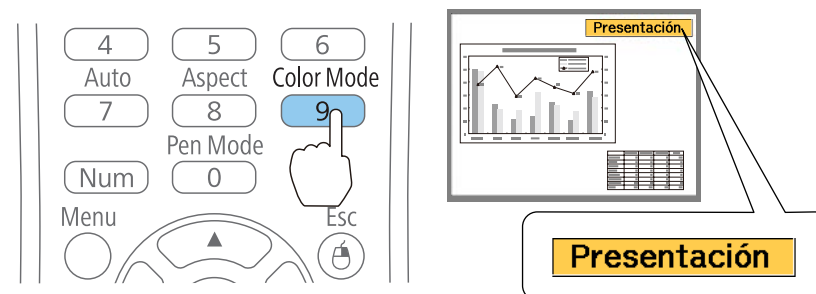
Modo	Aplicación
<b>Dinámico</b>	Este modo es ideal para utilizarse en habitaciones con mucha luz. Modo de brillo más alto.
<b>Presentación</b>	Este modo es ideal para realizar presentaciones que contengan material en color en salas luminosas.
<b>Teatro</b>	Ideal para ver películas en una sala oscura. Las imágenes adquieren un tono natural.
<b>Foto*1</b>	Ideal para proyectar imágenes fijas, como fotos, en una sala muy iluminada. Las imágenes son intensas y adquieren contraste.
<b>Deporte*2</b>	Ideal para visionar programas de TV en una sala muy iluminada. Las imágenes son intensas y adquieren vida.
<b>sRGB</b>	Ideal para imágenes que cumplen el estándar de color <u>sRGB</u> .
<b>Pizarra</b>	Ideal para presentaciones sobre pizarra blanca.
<b>DICOM SIM*1</b>	Ideal para proyectar radiografías y otras imágenes clínicas. Se generan imágenes con sombras claras. El proyector no es un dispositivo clínico, por lo que no puede utilizarse para el diagnóstico clínico.
<b>Personalizado</b>	Ajusta el RGBCMY. ☞ "Ajustar la imagen" <a href="#">p.68</a>

\*1 Solo está disponible cuando la señal de entrada es RGB o cuando la fuente de entrada es USB Display, USB1, USB2 o LAN.

\*2 Solo está disponible cuando la señal de entrada es vídeo de componentes o cuando la fuente es Vídeo.

Cada vez que pulse el botón [Color Mode] se visualizará el nombre del Modo de color en la pantalla y cambiará el Modo de color.

### Mando a distancia



Podrá definir el Modo de color en el menú Configuración.

☞ **Imagen - Modo de color** [p.182](#)

## Ajuste de Iris automático

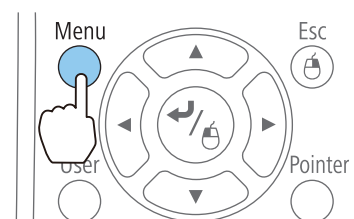
Determinando automáticamente la luminancia según el brillo de la imagen, se obtienen imágenes intensas y nítidas.

**1**

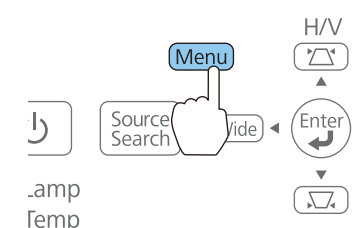
Pulse el botón [Menu].

☞ "Utilizar el Menú Configuración" [p.179](#)

### Con el mando a distancia



### Con el panel de control



## 2 Seleccione **Iris automático** en **Imagen**.



## 3 Seleccione **Velocidad alta**.

Para reducir el ruido de funcionamiento, seleccione **Normal**.  
El ajuste se guarda para cada Modo de color.

## 4 Pulse el botón [Menu] para finalizar los ajustes.



Solo se puede configurar el Iris automático cuando el **Modo de color** es **Dinámico**, **Teatro** o **Personalizado**.

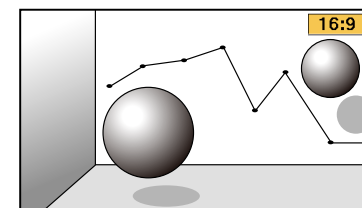
## Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada

Puede cambiar la Relación de aspecto de la imagen proyectada para que encaje con el tipo, la relación de altura y anchura y la resolución de las señales de entrada.

Los modos de aspecto disponibles varían en función de la señal de imagen que se está proyectando actualmente.

## Cambio de los métodos

Cada vez que pulse el botón [Aspect] del mando a distancia, se visualizará el nombre del modo de aspecto en la pantalla y cambiará la relación de aspecto.



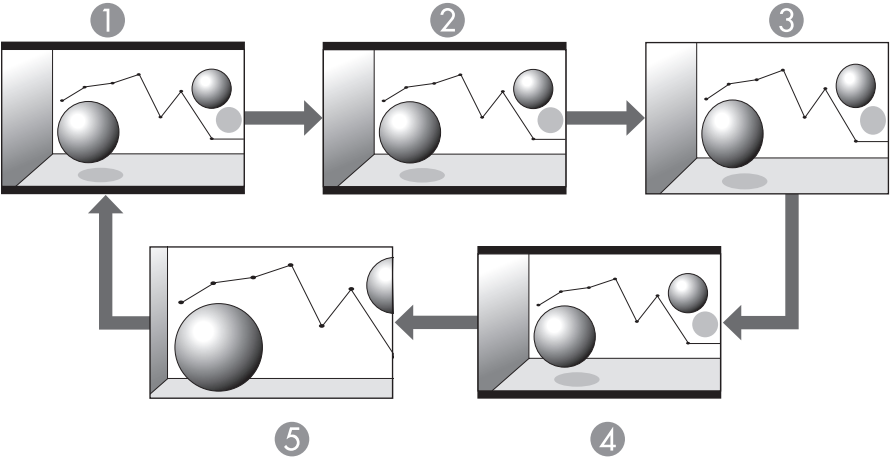
Podrá definir la relación de aspecto en el menú Configuración.  
Señal - Aspecto p.184

## Cambio del modo de aspecto

Proyección de imágenes desde un equipo de vídeo o desde el puerto HDMI/MHL

Cada vez que se pulsa el botón [Aspect] en el mando a distancia, cambia el modo de aspecto en el siguiente orden: **Normal** o **Automático**, **16:9**, **Completo**, **Zoom** y **Nativa**.

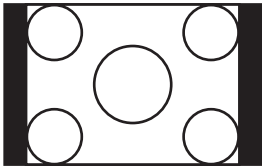
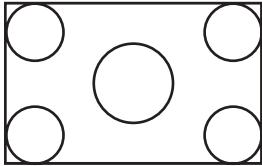
Ejemplo: Entrada de señal de 1080p (resolución: 1920x1080, relación de aspecto: 16:9)

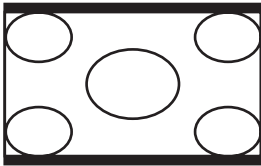
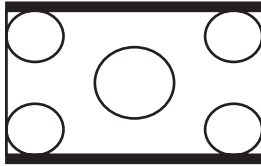
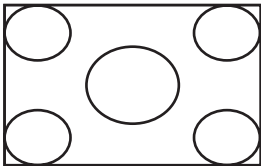
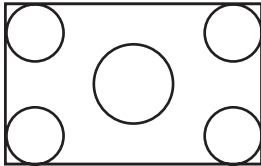
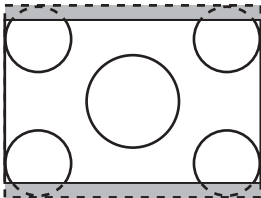
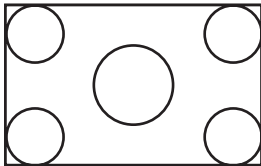
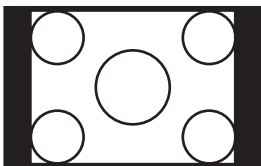
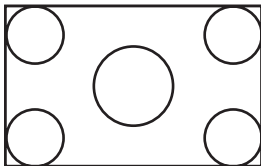


- 1 Normal o Automático
- 2 16:9
- 3 Completo
- 4 Zoom
- 5 Nativa

Proyección de imágenes desde un ordenador

La siguiente tabla muestra ejemplos de proyección para los modos de aspecto.

Modo de aspecto	Señal de entrada	
	XGA 1024x768(4:3)	WXGA 1280x800(16:10)
Normal		

Modo de aspecto	Señal de entrada	
	XGA 1024x768(4:3)	WXGA 1280x800(16:10)
16:9		
Completo		
Zoom		
Nativa		



Si la imagen se ve cortada, defina el ajuste **Resolución** a **Ancho** o **Normal** en el menú Configuración, en función del tamaño de pantalla del ordenador.

 Señal - Resolución [p.184](#)



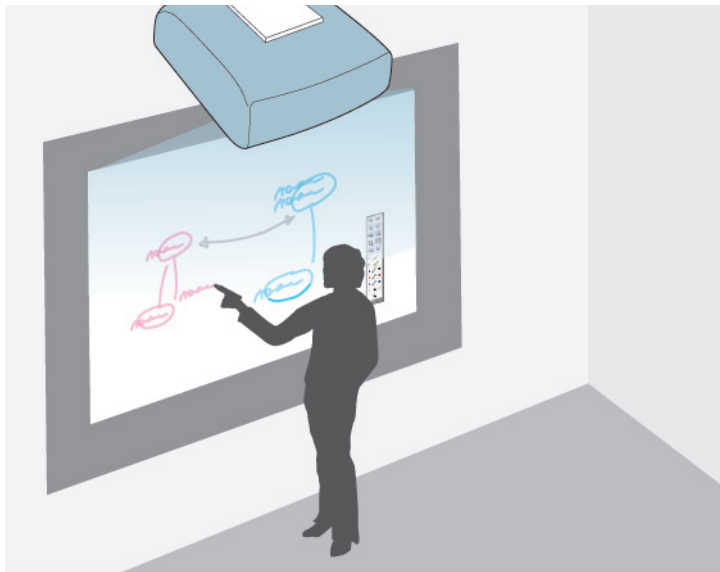
# Utilización de las funciones interactivas

Siga las instrucciones de estas secciones para utilizar las funciones interactivas.

Puede realizar las siguientes operaciones con las funciones interactivas.

- En el modo Pizarra, puede utilizar los lápices interactivos o el dedo (EB-1430Wi) para escribir en la "pizarra" proyectada.

☛ "Dibujar en una pantalla de pizarra (modo Pizarra)" [p.87](#)



No necesita un ordenador ni instalar ningún software adicional para utilizar la función integrada de dibujo en pizarra. Esto es muy útil en las reuniones como sustituto de una pizarra.

Puede compartir el contenido del dibujo que cree con otros proyectores o tabletas, guardarlo como archivo PDF o PNG e imprimirlo o enviarlo como correo electrónico.

☛ "Compartir contenido de dibujo con otros dispositivos" [p.99](#)

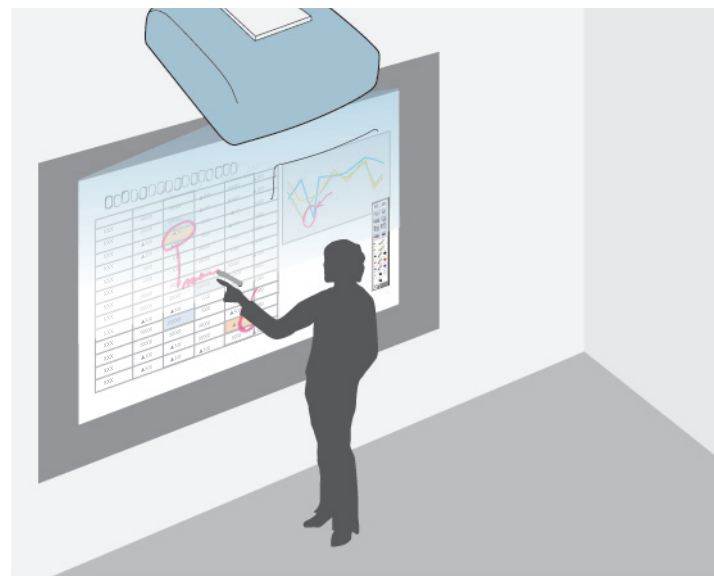
☛ "Almacenamiento del contenido de dibujo en el modo Pizarra" [p.95](#)

☛ "Envío de correos electrónicos en el modo Pizarra" [p.98](#)

☛ "Impresión del contenido de dibujo en el modo Pizarra" [p.97](#)

- En el modo Anotación, puede utilizar los lápices interactivos o el dedo para añadir notas al contenido proyectado desde un ordenador, tableta, cámara de documentos u otra fuente.

☛ "Dibujar en una imagen proyectada (modo Anotación)" [p.109](#)

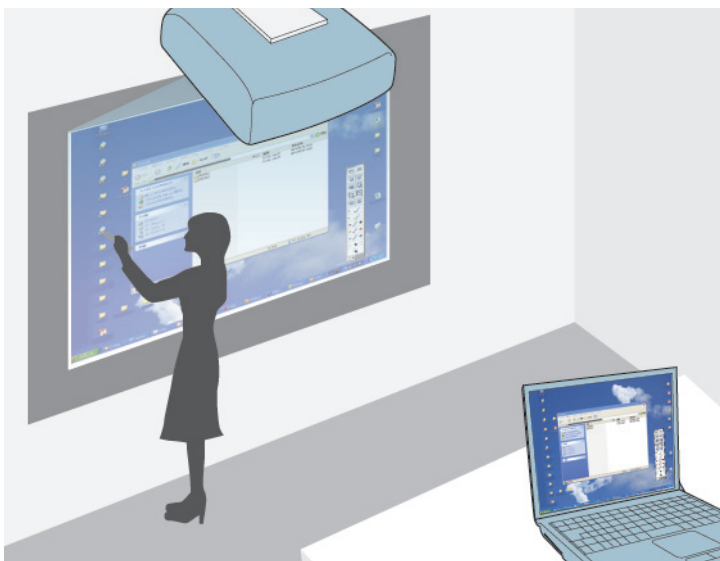


Esto le ayuda a resaltar la información proyectada o incluir notas adicionales para que las lecciones o presentaciones sean más efectivas.

☛ "Almacenamiento del contenido de dibujo en el modo Anotación" [p.113](#)

☛ "Impresión del contenido de dibujo en el modo Anotación" [p.113](#)

- En el modo Interacción con PC, puede utilizar los lápices interactivos o el dedo al igual que si estuviese utilizando un ratón. Este modo le permite navegar, seleccionar y desplazarse por el contenido proyectado desde el ordenador.
  - ☛ "Control de las funciones del ordenador desde una pantalla proyectada (modo Interactividad con PC)" [p.115](#)



Puede utilizar el software Easy Interactive Tools para acceder a funciones interactivas adicionales, como guardar las anotaciones e imprimirlas posteriormente. Consulte la *Guía de funcionamiento de Easy Interactive Tools* incluida en el software para obtener instrucciones.

En esta sección se proporcionan instrucciones de seguridad acerca de la configuración y utilización de los lápices interactivos o sobre la realización de operaciones táctiles con el dedo. Lea estas instrucciones antes de utilizar las funciones interactivas.

## Instrucciones de seguridad para funciones interactivas

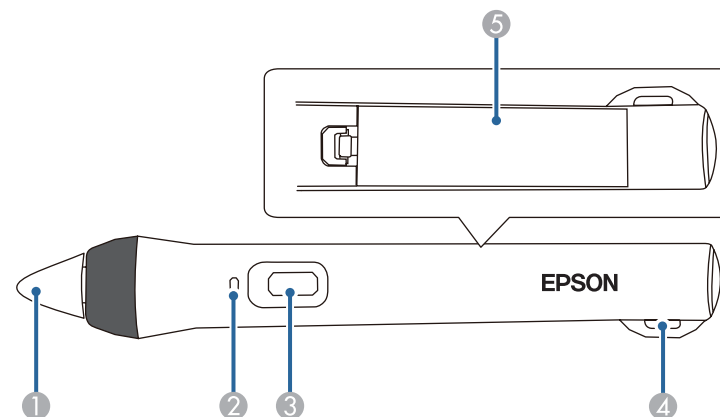
La función interactiva funciona mediante comunicación por infrarrojos. Tenga en cuenta los siguientes puntos importantes cuando utilice esta función.

- Asegúrese de que no hay una luz intensa ni que la luz del sol incida directamente en el receptor de Easy Interactive Function y en la pantalla de proyección.
- Si hay polvo en el receptor de Easy Interactive Function, podría interferir en la comunicación por infrarrojos e impedir el uso normal de las funciones. Limpie el receptor si está sucio.  
☛ "Limpieza" p.242
- No aplique pintura ni adhesivos en la cubierta del receptor de Easy Interactive Function.
- Al utilizar las funciones interactivas, no utilice un mando a distancia por infrarrojos ni un micrófono por infrarrojos en la misma sala. El lápiz interactivo podría funcionar de forma incorrecta.
- No utilice un mando a distancia por infrarrojos ni un micrófono por infrarrojos en la misma sala, ya que el lápiz interactivo podría tener problemas de funcionamiento.
- No utilice cerca del proyector dispositivos que generen un ruido potente, como dispositivos giratorios o transformadores. Es posible que no pueda utilizar las funciones interactivas.

## Utilización de los lápices interactivos

El proyector incluye un lápiz azul y un lápiz naranja, identificables por el color del extremo del lápiz. Puede utilizar cualquiera de los lápices o ambos al mismo tiempo (uno de cada color).

Asegúrese de que las baterías de los lápices se encuentren instaladas.



- 1 Punta del lápiz
- 2 Luz de batería
- 3 Botón
- 4 Orificio para colocar la correa o cable opcional
- 5 Cubierta del compartimento de la batería

Para encender el lápiz, pulse la punta del lápiz o pulse el botón ubicado en la parte lateral.

Cuando finalice la utilización del lápiz, deje el lápiz lo más alejado de la pantalla de proyección.

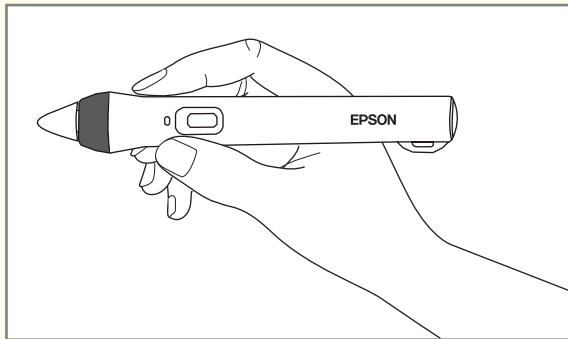
☛ "Lápiz interactivo" p.21

## Atención

- No utilice lápices interactivos con las manos mojadas ni en lugares donde puedan mojarse. Los lápices interactivos no son impermeables. Si no, podría producirse una descarga eléctrica.
- Mantenga el proyector y la pantalla alejados de la luz solar directa, o las funciones interactivas podrían no funcionar.

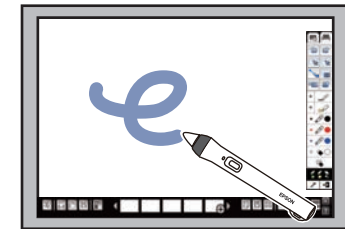
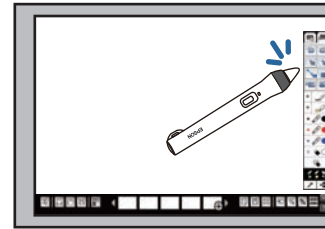


- Los lápices se apagarán automáticamente después de 20 minutos de inactividad. Para volver a encender un lápiz, pulse la punta del lápiz o pulse el botón ubicado en la parte lateral.
- Para obtener el mejor rendimiento, sostenga el lápiz perpendicular a la pizarra, tal como se muestra a continuación. No cubra la franja negra cerca de la punta del lápiz.



Puede realizar las siguientes acciones con el lápiz:

- Escriba o dibuje en la superficie de proyección en el modo Pizarra y modo Anotación.



- Para seleccionar un elemento proyectado, como un icono, pulse en la superficie de proyección con la punta del lápiz.
  - Para dibujar en la pantalla proyectada, pulse en la superficie de proyección con el lápiz y arrástrelo según sea necesario.
  - Para mover el puntero proyectado, colóquelo por encima de la superficie sin tocarla.
  - Para cambiar el lápiz de una herramienta de dibujo a un borrador, pulse el botón ubicado en la parte lateral.
- Utilice el lápiz como un ratón en el modo Interacción con PC.



- Para hacer clic con el botón izquierdo, pulse en la pizarra con la punta del lápiz.
- Para hacer doble clic, pulse dos veces con la punta del lápiz.
- Para hacer clic con el botón derecho, pulse el botón ubicado en la parte lateral.
- Para hacer clic y arrastrar, pulse y arrastre con el lápiz.
- Para mover el cursor, colóquelo por encima de la pizarra sin tocarla.





- Si no desea utilizar la función Sin contacto, puede desactivarla utilizando el ajuste **Easy Interactive Function** desde el menú **Extendida**.
  - ☛ **Extendida - Easy Interactive Function - Sin contacto** p.190
- Para transformar la pulsación prolongada del lápiz en un clic con el botón derecho, seleccione la siguiente opción en el ajuste **Easy Interactive Function** desde el menú **Extendida**.
  - Establezca el ajuste **Modo funcionam bolíg** en **2 usuarios/Mouse** o **1 usuario/Mouse**(EB-1420Wi).
  - Establezca el ajuste **Modo funcionam bolíg** en **Modo 1** o **Modo 3** (EB-1430Wi).
  - Establezca el ajuste **Act clic botón dcho** en **On**.

## Calibración del lápiz

La calibración coordina el posicionamiento del lápiz con la ubicación del cursor. Sólo deberá realizar la calibración la primera vez que utilice el proyector.

Puede utilizar la opción **Calibración automat.** para calibrar el sistema, pero también se encuentra disponible la opción **Calibración manual** para ajustes más finos si existe un error con la función **Calibración automat.**



- Aleje cualquier lápiz que no esté utilizando de la pantalla de proyección durante la calibración del sistema.
- Vuelva a calibrar el sistema si advierte alguna diferencia en el posicionamiento después de realizar algunas de las siguientes acciones:
  - Ejecute la corrección de Keystone
  - Ajuste el tamaño de la imagen
  - Utilice la función Cambio de imagen
  - Cambie la posición del proyector
- Los resultados de la calibración se almacenarán hasta que vuelva a efectuarla.

## Calibración automática

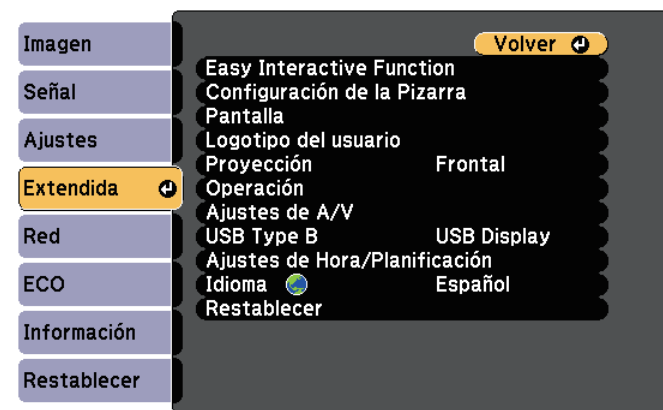
Deberá realizar la calibración la primera vez que utilice el proyector, y no necesitará los lápices o un ordenador para utilizar la función **Calibración automat.**



También puede iniciar **Calibración automat.** pulsando el botón **Menu** o el botón **User** del mando a distancia.

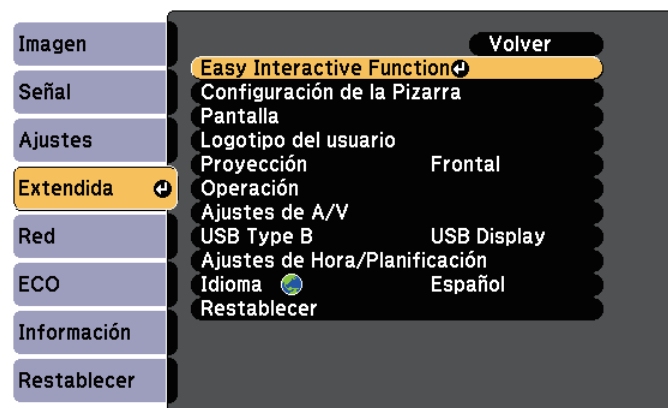
**1**

Pulse el botón [Menu], selecciona el menú **Extendida**, y pulse el botón [Enter].

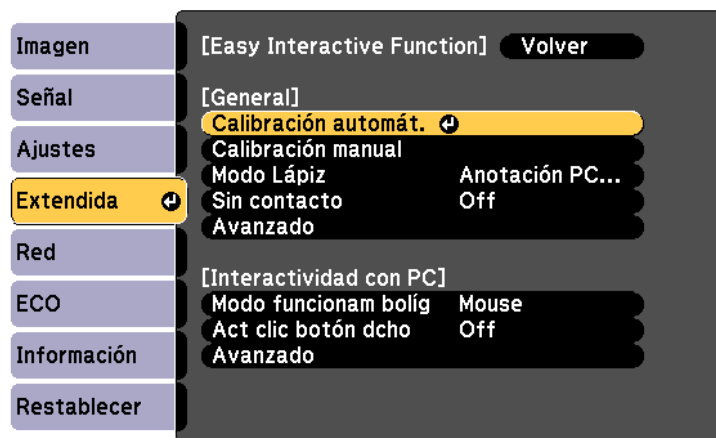


**2**

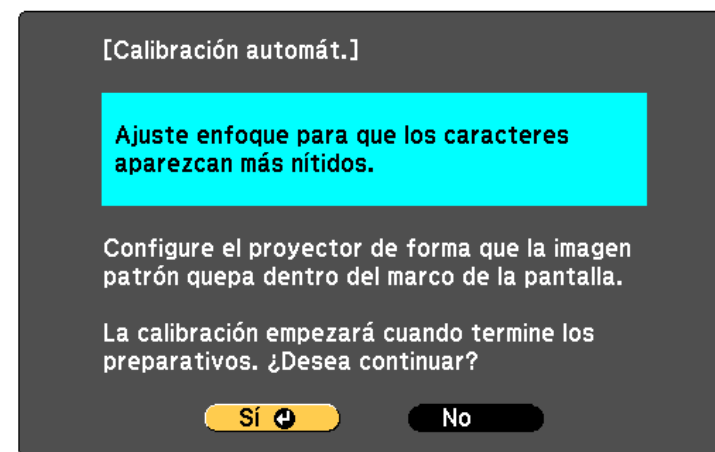
Seleccione el ajuste **Easy Interactive Function** y pulse el botón [Enter].



**3** Seleccione **Calibración automát.** y pulse el botón [Enter].



Aparecerá la siguiente pantalla.



**4** Ajuste el enfoque, si es necesario, abriendo la cubierta del filtro de aire en la parte lateral del proyector y deslizando la palanca de enfoque.

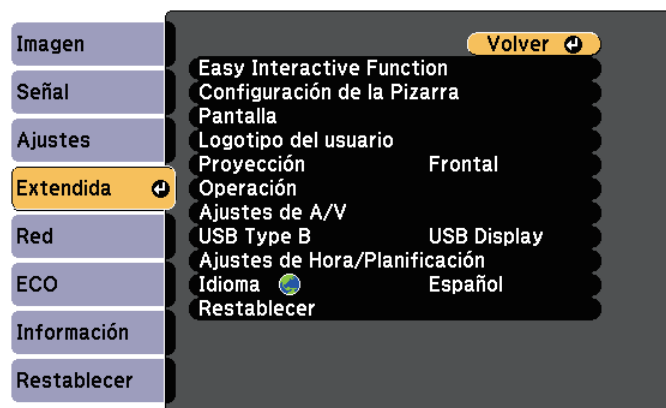
**5** Seleccione **Sí** y pulse el botón [Enter].  
Aparecerá una imagen de patrón y luego desaparecerá, y se realizará la calibración del sistema. Si aparece un mensaje que indica que ocurrió un error con la calibración, deberá realizar la calibración de forma manual.

La ubicación del cursor y la ubicación del lápiz deberán coincidir después de la calibración. De lo contrario, es posible que deba realizar la calibración de forma manual.

## Calibración manual

Si la ubicación del cursor y la ubicación del lápiz no coinciden después de la calibración automática, puede realizar la calibración de forma manual.

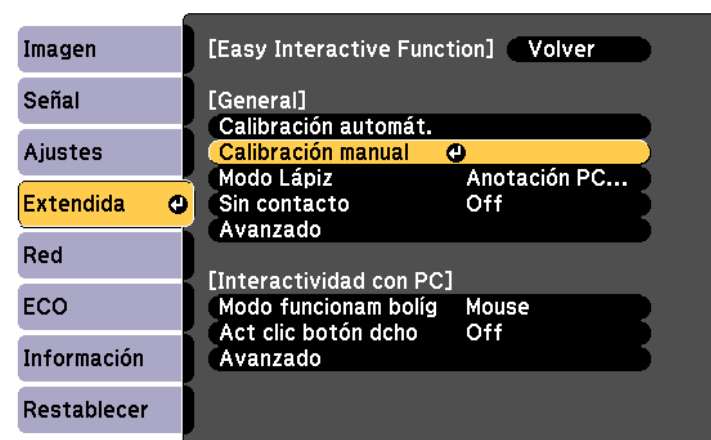
**1** Pulse el botón [Menu], selecciona el menú **Extendida**, y pulse el botón [Enter].



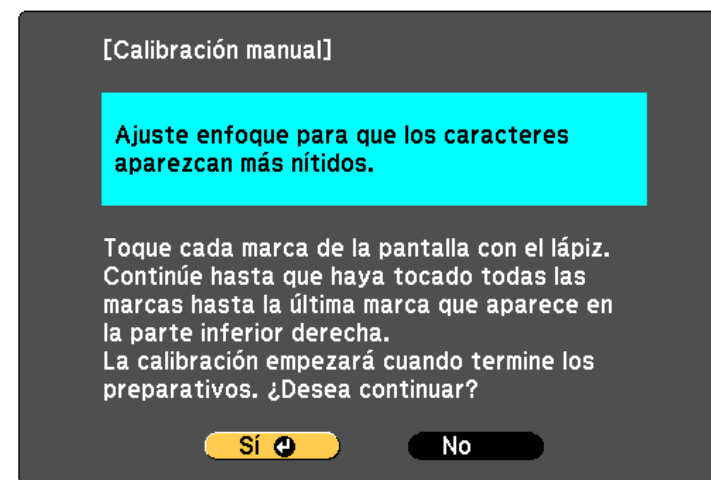
- 2 Seleccione el ajuste **Easy Interactive Function** y pulse el botón [Enter].



- 3 Seleccione **Calibración manual** y pulse el botón [Enter].



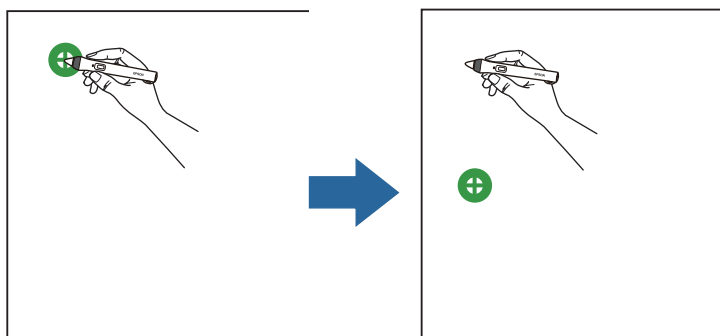
Aparecerá la siguiente pantalla.




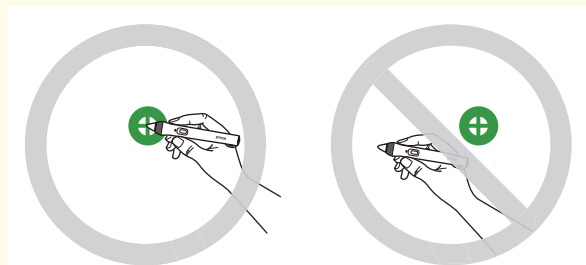
- 4 Ajuste el enfoque, si es necesario, abriendo la cubierta del filtro de aire en la parte lateral del proyector y deslizando la palanca de enfoque.

- 5** Seleccione **Sí** y pulse el botón [Enter].  
Aparecerá un círculo verde parpadeando en la esquina superior izquierda de la imagen proyectada.

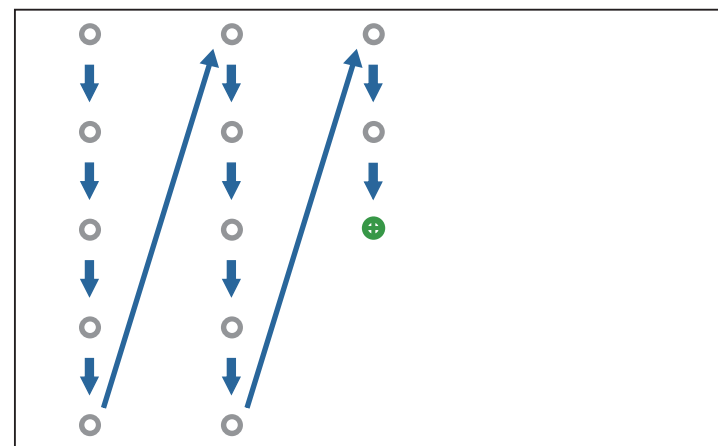
- 6** Toque el centro del círculo con la punta del lápiz.  
El círculo desaparecerá, y podrá ver otro círculo debajo del primero.



-  Para obtener la calibración más precisa, asegúrese de tocar el centro del círculo.



- 7** Toque el centro del siguiente círculo y repita la acción. Cuando llegue a la parte inferior de la columna, el siguiente círculo aparecerá en la parte superior de una columna nueva.



- Asegúrese de no bloquear la señal entre el lápiz y el receptor interactivo.
- Si comete un error, pulse el botón [Esc] en el mando a distancia para regresar al círculo anterior.
- Para cancelar el proceso de calibración, mantenga pulsado el botón [Esc] durante 2 segundos.

- 8** Continúe hasta que desaparezcan todos los círculos.

### Utilización de las operaciones táctiles interactivas con el dedo (EB-1430Wi)

Puede utilizar el dedo para interactuar con la pantalla de proyección, al igual que si estuviese utilizando un lápiz interactivo (EB-1430Wi). Puede utilizar un lápiz o el dedo, o utilizar ambos al mismo tiempo.

El proyector reconoce hasta 6 puntos táctiles en el modo Interacción con PC. Al realizar operaciones táctiles con el dedo, puede utilizar dos dedos en los modos Anotación y Pizarra.

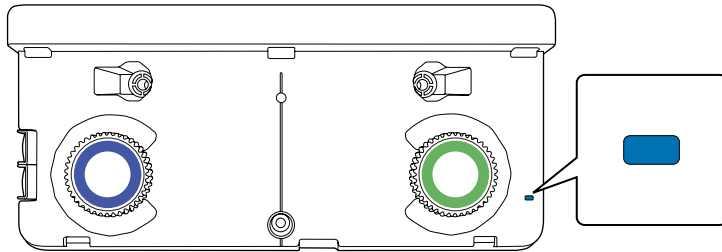
Realice las siguientes acciones antes de utilizar el dedo para las operaciones táctiles:

- Instale la unidad táctil
- Calibre el sistema de forma manual para el lápiz
- Realice el ajuste de ángulo para la unidad táctil
- Calibre el sistema para las operaciones táctiles

Consulte la *Guía de instalación* para obtener más información.

### *Guía de instalación*

La unidad táctil se enciende y está lista para las operaciones táctiles con el dedo cuando enciende el proyector y el indicador se ilumina en azul.



- Compruebe lo siguiente si la Unidad táctil no se enciende.
  - El ajuste **Alimentación** del menú **Ajust. Unidad táctil** está establecido en **On**.
  - ☛ **Extendida - Easy Interactive Function - Ajust. Unidad táctil - Alimentación** [p.187](#)
  - La Unidad táctil está conectada al puerto TCH del proyector con un cable de conexión de Unidad táctil.
- Las diferencias de posicionamiento podrían ocurrir en función del ángulo o la dirección con la que se apunta el dedo.
- Las operaciones táctiles con el dedo podrían no funcionar correctamente con uñas largas o artificiales o con los dedos vendados.
- Las operaciones táctiles podrían no reconocerse de forma correcta si los dedos o los lápices están demasiado cerca o cruzados.
- Si la ropa u otra parte del cuerpo está cerca o toca la pantalla, es posible que las operaciones táctiles se ejecuten de forma incorrecta.
- Si toca la pantalla con la mano suelta durante las operaciones táctiles, es posible que dichas operaciones se ejecuten de forma incorrecta.

Puede realizar las siguientes operaciones táctiles con el dedo:

- Utilice el dedo como un ratón en el modo Interacción con PC.

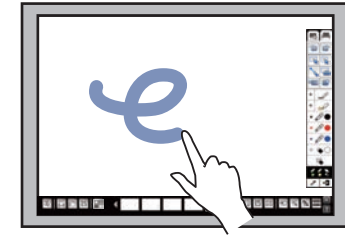
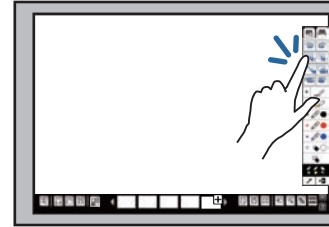


- Para hacer clic con el botón izquierdo, pulse en la pizarra con el dedo.
- Para hacer doble clic, pulse dos veces con el dedo.
- Para hacer clic y arrastrar, pulse y arrastre un elemento con el dedo.



- Si el dispositivo es compatible con estas funciones, también puede realizar las siguientes acciones:
  - Para acercar o alejar, pulse en un elemento con los dos dedos y aleje los dedos uno del otro (ampliar para alejar) o acérquelos (pellizcar para acercar).
  - Para girar la imagen, pulse en la imagen con los dos dedos y, a continuación, gire la mano.
  - Para desplazarse hacia arriba o abajo por una página o moverse hacia atrás y adelante en una ventana de navegador, utilice gestos táctiles.
- Solo puede utilizar una herramienta con un dedo al mismo tiempo.
- Si utiliza el modo Pizarra durante la proyección en pantalla dividida, no podrá hacer lo siguiente:
  - Dibujar y escribir con los dedos.
  - Ampliar o reducir la imagen.

- Escriba o dibuje en la superficie de proyección en el modo Anotación y modo Pizarra.



- Para seleccionar un elemento proyectado, como un icono, pulse en la superficie de proyección con el dedo.
- Para dibujar en la pantalla proyectada por primera vez después de encender el proyector, seleccione un lápiz en la barra de herramientas y toque la superficie de proyección con el dedo. Si no realiza esta operación, el dedo funcionará como un borrador la primera vez que utilice las operaciones táctiles.
- Para acercar o alejar, pulse en un elemento con los dos dedos y aleje los dedos uno del otro (ampliar para alejar) o acérquelos (pellizcar para acercar).

### Calibración de las operaciones táctiles interactivas con el dedo

La calibración coordina el posicionamiento del dedo con la ubicación del cursor (EB-1430Wi). Si la ubicación del cursor y la posición del dedo no coinciden, deberá volver a realizar la calibración.

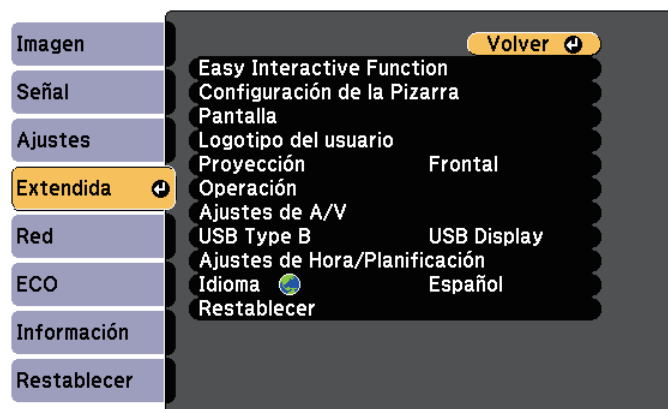


- El posicionamiento del dedo generalmente se ajusta cuando la unidad táctil se encuentra instalada. Consulte la *Guía de instalación* para obtener más información.

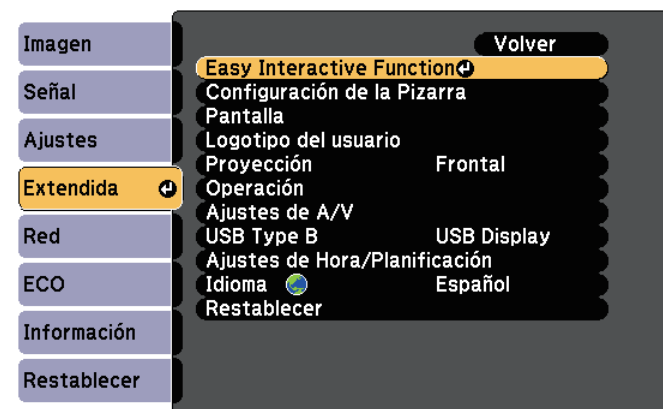
☛ *Guía de instalación*

- Asegúrese de haber calibrado el sistema para el lápiz con las opciones **Calibración automat.** o **Calibración manual** antes de realizar la calibración de las operaciones táctiles con el dedo.
- ☛ "Calibración del lápiz" [p.77](#)
- Vuelva a realizar las calibraciones de las operaciones táctiles con el dedo si advierte alguna diferencia en el posicionamiento después de realizar algunas de las siguientes acciones:
  - Calibre el sistema para utilizarlo con el lápiz (automática o manualmente)
  - Realice el ajuste del ángulo de la Unidad táctil
  - Ejecute la corrección de Keystone
  - Ajuste el tamaño de la imagen
  - Utilice la función Cambio de imagen
  - Cambie la posición del proyector

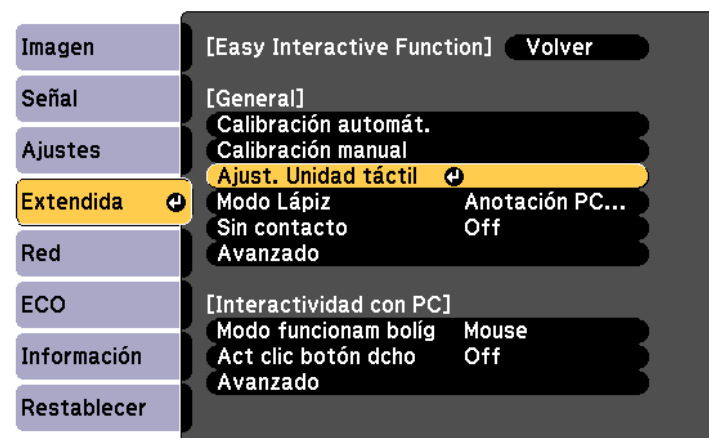
- Pulse el botón [Menu], selecciona el menú **Extendida**, y pulse el botón [Enter].



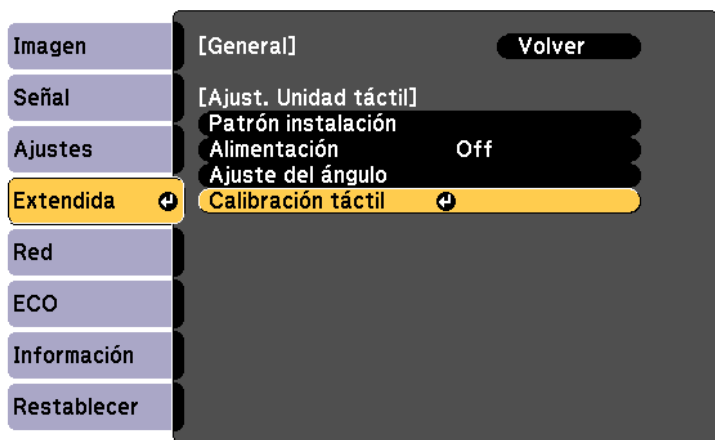
- Selecione el ajuste **Easy Interactive Function** y pulse el botón [Enter].



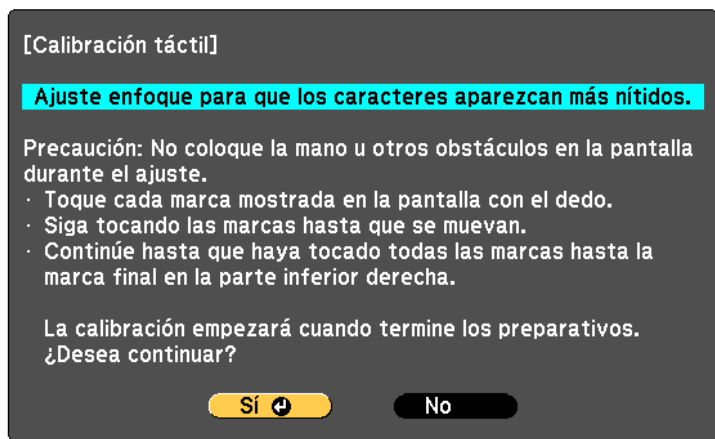
- Selecione **Ajust. Unidad táctil** y pulse el botón [Enter].



- Selecione **Calibración táctil** y pulse el botón [Enter].

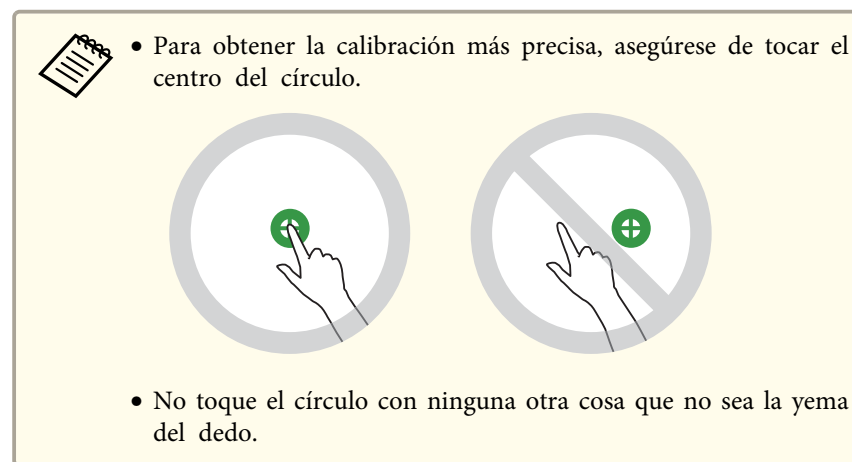
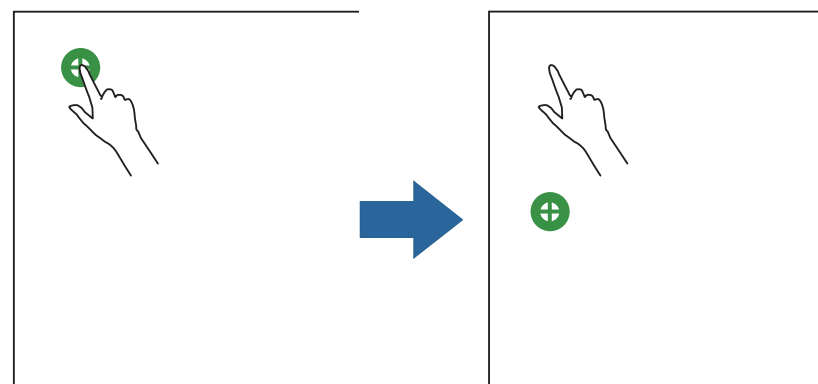


Aparecerá la siguiente pantalla.



- 5 Ajuste el enfoque si es necesario abriendo la cubierta del filtro de aire en la parte lateral del proyector y deslizando la palanca de enfoque.

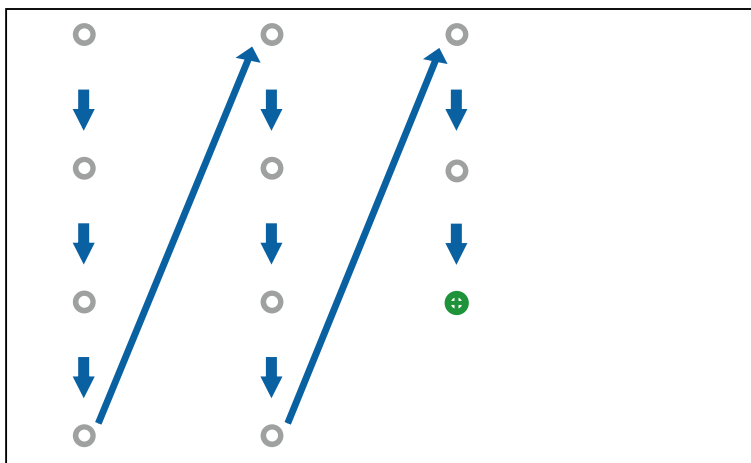
- 6 Seleccione **Sí** y pulse el botón [Enter].  
Aparecerá un círculo verde parpadeando en la esquina superior izquierda de la imagen proyectada.
- 7 Mantenga pulsado el centro del círculo con el dedo.  
Cuando el círculo desaparezca y el otro círculo aparezca, levante el dedo.



- 8 Toque el centro del siguiente círculo con el dedo y repita la acción. Cuando llegue a la parte inferior de la columna, el



siguiente círculo aparecerá en la parte superior de una columna nueva.



- Asegúrese de no bloquear la señal entre el dedo y el receptor interactivo.
- Si toca la posición incorrecta, pulse el botón [Esc] del mando a distancia o del panel de control.
- Para cancelar la calibración táctil, mantenga pulsado el botón [Esc] durante dos segundos.

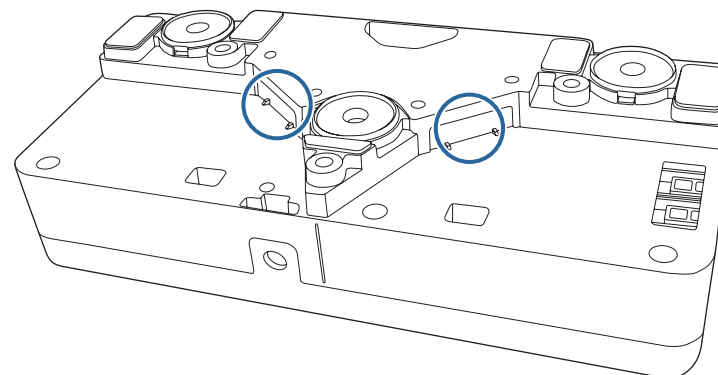
**9**

Continúe hasta que desaparezcan todos los círculos.

### Instrucciones de seguridad para las operaciones táctiles interactivas

La operación táctil con el dedo se activa mediante la instalación de la unidad táctil con un láser de alta potencia integrado (EB-1430Wi).

El láser irradia la luz desde los puertos de difusión del láser ubicados en la parte posterior de la unidad táctil:



Tenga en cuenta los siguientes puntos importantes cuando realice operaciones táctiles.

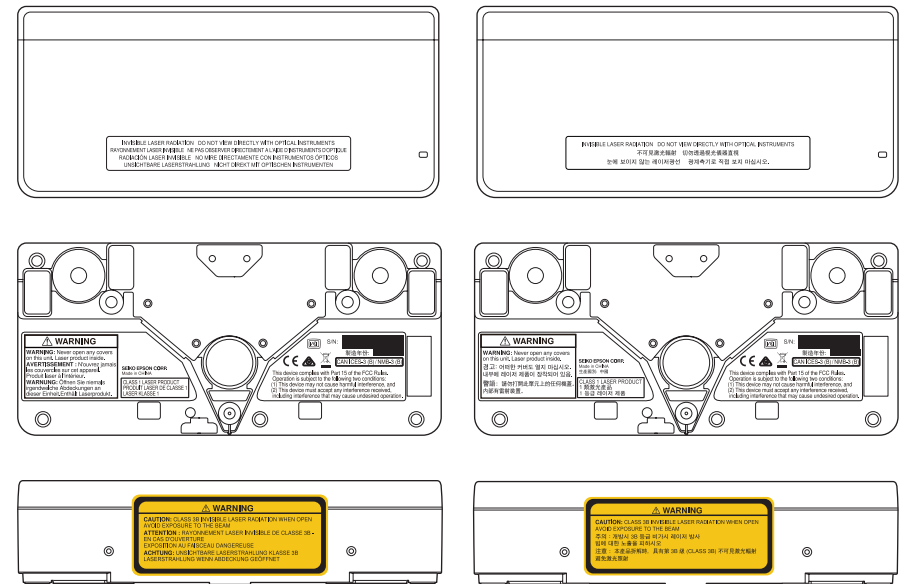
## Advertencia

- Los niños que utilicen las operaciones táctiles con los dedos deberán estar siempre acompañados por un adulto.
- Nunca abra ninguna cubierta del proyector o unidad táctil. Nunca intente desarmar o modificar el proyector o la unidad táctil. Las tensiones eléctricas en el interior del proyector pueden causar lesiones graves.
- No apunte la vista directamente hacia la lente del proyector o el área de emisión del láser de la unidad táctil cuando se encuentran encendidos. El láser podría causar lesiones a los ojos. Preste especial atención a los niños pequeños cuando utilizan las operaciones táctiles con los dedos.
- No permita que la luz láser emitida desde la unidad táctil atraviese o se refleje en algún objeto óptico, como una lupa o espejo. La utilización continua de la Unidad táctil podría provocar incendios o accidentes y también causar lesiones.
- Desenchufe el proyector de la toma de corriente y remita todas las reparaciones al personal de servicio técnico cualificado si ocurre algún problema con el proyector o la unidad táctil. La utilización continua de la Unidad táctil podría provocar incendios o accidentes y también daños sus ojos.
- No mire directamente a la luz láser con un dispositivo óptico (por ejemplo, una lupa para ojos, una lupa convencional o un microscopio) en una distancia de 70 mm desde los puertos de difusión del láser de la Unidad táctil. Esto podría provocar lesiones a los ojos.

## Etiquetas de advertencia del láser

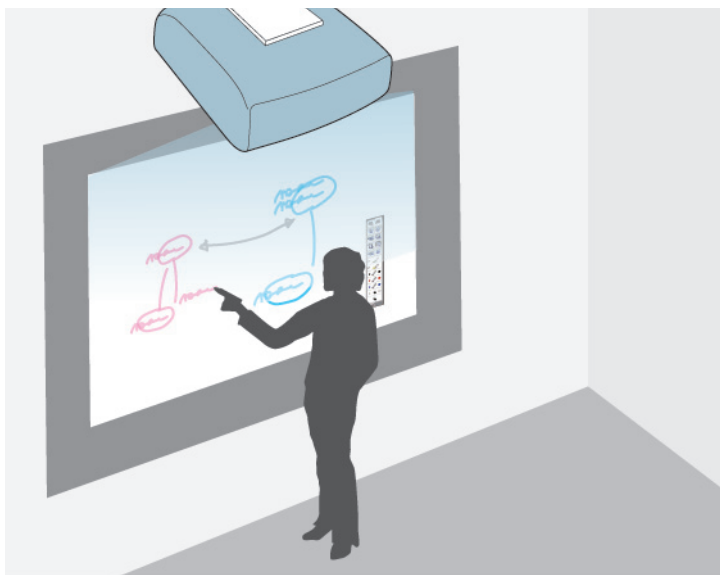
La unidad táctil es un producto láser clase 1 que cumple con IEC/EN60825-1:2007.

Las etiquetas que indican que es un producto láser clase 1 y las advertencias se encuentran localizadas en las siguientes ubicaciones de la unidad táctil:



Las etiquetas indican lo siguiente:

- **PRODUCTO LÁSER CLASE 1**
- **ADVERTENCIA:** Nunca abra ninguna cubierta de esta unidad. Producto láser en el interior.
- **ADVERTENCIA:**
  - **PRECAUCIÓN:** EMITE RADICACIÓN LÁSER INVISIBLE DE CLASE 3B CUANDO SE ABRE
  - **EVITE LA EXPOSICIÓN AL HAZ**



Puede utilizar el proyector sin una pizarra utilizando el modo Pizarra para proyectar una imagen de pizarra en una superficie plana. A continuación, puede utilizar lápices interactivos o su dedo (EB-1430Wi) para dibujar letras y formas en la imagen como si fuera una pizarra. Esto resulta de gran utilidad en ubicaciones que no tengan una pizarra.



En el modo Pizarra también puede utilizar ambos lápices, o ambos lápices y un dedo (EB-1430Wi), simultáneamente.

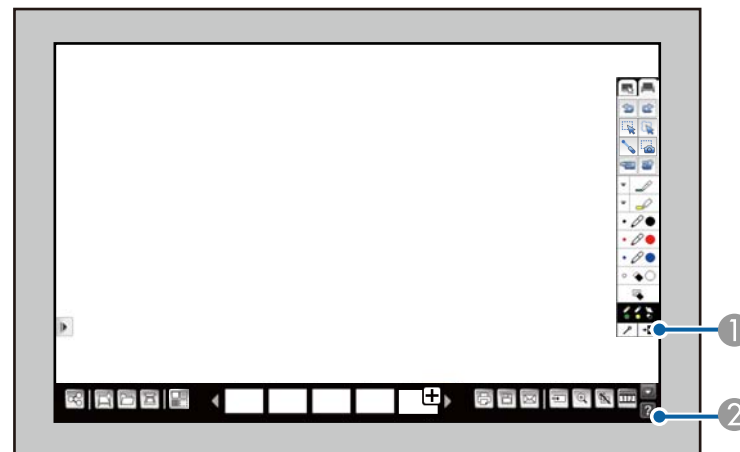
## Inicio del modo Pizarra

Puede dibujar en la pantalla de la pizarra utilizando la barra de herramientas de modo y la barra de herramientas inferior.

- 1 Para encender el lápiz interactivo, pulse la punta del lápiz o pulse el botón ubicado en la parte lateral.

- 2 Presione el botón [Whiteboard] en el Control Pad o mando a distancia.

La barra de herramientas y la barra de herramientas inferior se muestran en la pantalla proyectada.



- 1 Barra de herramientas del modo Pizarra
- 2 Barra de herramientas inferior del modo Pizarra

Cuando las barras de herramientas se muestren, podrá escribir en la pantalla proyectada utilizando el lápiz interactivo o su dedo (EB-1430Wi).




La barra de herramientas proporciona herramientas de dibujo, como por ejemplo un lápiz y formas.

La barra de herramientas inferior proporciona herramientas adicionales, como por ejemplo herramientas para escanear documentos y guardar la pantalla.

☛ "Barra de herramientas del modo Pizarra" [p.88](#)

☛ "Barra de herramientas inferior del modo Pizarra" [p.92](#)



- También puede iniciar el Modo Pizarra utilizando uno de los métodos siguientes.
  - Haga clic en  en la barra de herramientas (solamente cuando utiliza el Modo Anotación).
  - Haga clic en  en la barra de herramientas inferior.
  - Seleccione **Pizarra** como el ajuste de fuente de Web Remote.  
 "Visualizar la pantalla Web Remote" [p.159](#)
- Todos los dibujos que cree en el **Modo Pizarra** se conservarán si cambia al **Modo Anotación** o a otras fuentes de imagen.
- Si pulsa el botón [Whiteboard] del mando a distancia mientras utiliza el **Modo Pizarra**, la fuente de imagen cambiará a la fuente que utilizó por última vez antes de iniciar el **Modo Pizarra**.

- En la pantalla de Configuración de la Pizarra se puede configurar para evitar la pérdida de datos. Realice la configuración en caso de que sea necesario.

### **Extendida - Configuración de la Pizarra** [p.191](#)

- Asegúrese de que los datos almacenados en el almacenamiento interno no se ponen al descubierto accidentalmente (los datos almacenados están cifrados). Si ajusta el tiempo de la copia de seguridad como **Nunca**, el riesgo de divulgación de los datos aumenta. Cuando el proyector se comparte, alquila se proporciona a terceros o se desecha, asegúrese de que no hay datos importantes, como por ejemplo información personal o confidencial, guardados en el almacenamiento interno y, si los hay, asegúrese de eliminarlos.
- Los usuarios son responsables de la gestión de estos datos. Epson no asume ninguna responsabilidad por daños directos o indirectos derivados de la pérdida, daño o divulgación de los datos del usuario o de datos de un tercero a través del uso del proyector. Asegúrese de entender estos puntos antes de utilizar el producto.

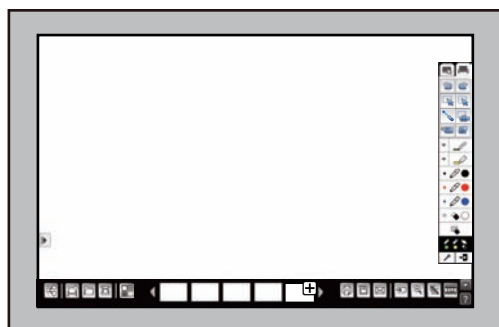
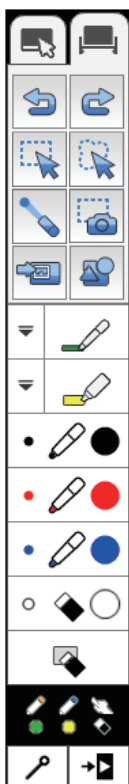
## Instrucciones de seguridad para el modo Pizarra




Tenga en cuenta los siguientes puntos importantes cuando utilice esta función.







- Si el suministro eléctrico se corta de forma inesperada mientras dibuja, como a causa de un apagón o por la desconexión accidental del cable de alimentación, la función de copia de seguridad guarda automáticamente los dibujos en la memoria interna. Sin embargo, los datos guardados en la memoria interna se eliminan automáticamente cuando ha transcurrido el tiempo especificado desde que se produjera el corte del suministro eléctrico. Para recuperar los datos, necesitará restablecer el suministro antes de que haya transcurrido el tiempo especificado.
- Puede seleccionar **10 minutos**, **3 horas**, o **Nunca** en Ajuste de la Pizarra para establecer el tiempo durante el cual los datos permanecerán en la copia de seguridad. El valor por defecto es **3 horas**. Si es necesario, establezca el tiempo de copia de seguridad.





## Barra de herramientas del modo Pizarra









La barra de herramientas del modo Pizarra le permite dibujar y escribir en la pantalla proyectada. La barra de herramientas del modo Pizarra se muestra en la siguiente ilustración.
























	Muestra o oculta la barra de herramientas. La ficha se puede subir y bajar.
	Cambia a Modo Anotación o al modo Interactividad con PC.
	Cambia a Modo Pizarra cuando se utiliza el Modo Anotación o al modo Interactividad con PC.

	Deshace la operación anterior. Puede deshacer hasta 15 operaciones por página.
	Cancela una operación de deshacer y restaura el estado anterior.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Selecciona cualquier objeto e imagen del área indicada por el intervalo de selección. Puede arrastrar el intervalo de selección a cualquier lugar.</li> <li>• Haga clic en un área en la que no haya objetos o imágenes para cancelar la selección actual.</li> <li>• Haga clic en  en la parte inferior derecha del objeto o imagen seleccionada para realizar las siguientes operaciones: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cortar</li> <li>• Copiar</li> <li>• Agrupar/Desagrupar (disponible cuando se seleccionan varios objetos o imágenes)</li> <li>• Recorte automático: elimina el marco negro alrededor de la imagen (disponible cuando se selecciona una sola imagen)</li> <li>• Eliminar</li> </ul> </li> </ul> <p>Para pegar o cortar el objeto o imagen copiada, haga clic en la pantalla, en , y, a continuación, seleccione <b>Pegar</b>. El objeto o imagen cortada o pegada se pegará en el centro de la pantalla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Arrastre el borde del área para aumentar o reducir el objeto o imagen.</li> <li>• Arrastre el lado del área para recortar la imagen seleccionada (disponible cuando se selecciona una sola imagen).</li> <li>• Arrastre  en la parte superior del área para girar el objeto o imagen seleccionada.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Permite seleccionar todos los objetos e imágenes del área con el lápiz interactivo. Pulse en la pantalla de proyección con el lápiz y realice la selección si es necesario.</li> <li>• Haga clic en un área en la que no haya objetos o imágenes para cancelar la selección actual.</li> <li>• Haga clic en  en la parte inferior derecha del objeto o imagen seleccionada para realizar las siguientes operaciones:             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cortar</li> <li>• Copiar</li> <li>• Agrupar/Desagrupar (disponible cuando se seleccionan varios objetos o imágenes)</li> <li>• Recorte automático: elimina el marco negro alrededor de la imagen (disponible cuando se selecciona una sola imagen)</li> <li>• Eliminar</li> </ul> </li> </ul> <p>Para pegar o cortar el objeto o imagen copiada, haga clic en la pantalla, en , y, a continuación, seleccione <b>Pegar</b>. El objeto o imagen cortada o pegada se pegará en el centro de la pantalla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Arrastre el borde del área para aumentar o reducir el objeto o imagen.</li> <li>• Arrastre el lado del área para recortar la imagen seleccionada (disponible cuando se selecciona una sola imagen).</li> <li>• Arrastre  en la parte superior del área para girar el objeto o imagen seleccionada.</li> </ul>
---	---

	<p>Convierte el lápiz en un puntero de forma que puede mover el icono del puntero en la pantalla proyectada. Para controlar el icono del puntero, arrastre con el lápiz.</p> <p>Cuando comparta la pantalla a través de varios proyectores o tabletas, el puntero se mostrará en todos ellos. Puede realizar operaciones de puntero independientes al mismo tiempo en varios dispositivos.</p> <p> "Compartir contenido de dibujo con otros dispositivos" <a href="#">p.99</a></p> <div data-bbox="1366 510 2072 638">  La función del puntero difiere de la función del puntero del proyector. No puede cambiar la forma del puntero o controlarlo con el mando a distancia.         </div>
	<p>Puede capturar el área seleccionada como una imagen. Haga clic para seleccionar el área y, a continuación, haga clic en  en la parte inferior derecha del área seleccionada.</p> <p>Para pegar la imagen capturada, haga clic en la pantalla, en , y, a continuación, seleccione <b>Pegar</b>. La imagen capturada se pegará en el centro de la pantalla.</p>
	<p>Permite seleccionar imágenes desde el dispositivo de almacenamiento USB o desde una carpeta de red.</p> <p>Puede seleccionar archivos que cumplan las siguientes especificaciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Formato: PNG, JPEG</li> <li>• Resolución: 2048 × 2048 máxima</li> <li>• Recuento de píxeles: 2 millones o menos</li> </ul> <p>Las imágenes más grandes que una página se reducen a la medida.</p>
	<p>Permite seleccionar formas entre un conjunto de formas disponibles.</p> <p>Se puede seleccionar el color de la forma y el espesor de las líneas.</p>

	Cambia a un bolígrafo para dibujar libremente. Haga clic en  , a la izquierda del icono, para cambiar el color y la anchura de la línea del lápiz.
	Permite cambiar a un rotulador para dibujar líneas traslúcidas. Haga clic en  , a la izquierda del icono, para cambiar el color y la anchura del rotulador fluorescente.
	Permite cambiar a un lápiz negro. Haga clic a la derecha del icono para trazar líneas gruesas o a la izquierda para trazar líneas finas.
	Permite cambiar a un lápiz rojo. Haga clic a la derecha del icono para trazar líneas gruesas o a la izquierda para trazar líneas finas.
	Permite cambiar a un lápiz azul. Haga clic a la derecha del icono para trazar líneas gruesas o a la izquierda para trazar líneas finas.
	Cambia a un borrador. Haga clic a la derecha del icono para borrar zonas más amplias o a la izquierda para borrar zonas más reducidas. <div data-bbox="338 1062 1043 1230">  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si hace clic en una forma cuando seleccione el borrador, la forma completa se eliminará. No puede eliminar una forma parcial.</li> <li>• No puede borrar imágenes y plantillas.</li> </ul> </div>
	Borra todos los dibujos.

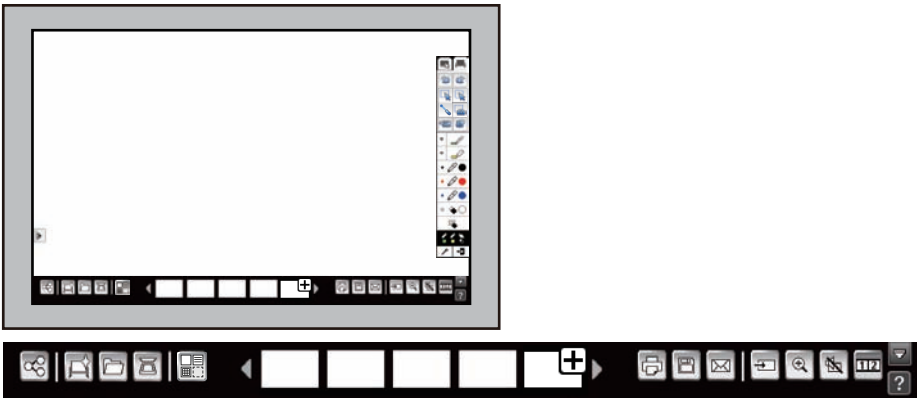
	Muestra qué herramienta está utilizando con el lápiz  o dedo  (EB-1430Wi).  : utilizar herramientas de lápiz. El color de los iconos indica el color del lápiz.  : utilizar herramientas para seleccionar o capturar el objeto y una herramienta de puntero.  : utilizar una herramienta de forma.  : utilizar herramientas de borrador.
	Permite ocultar o mostrar la barra de herramientas mientras dibuja.  : la barra de herramientas se oculta mientras dibuja.  : la barra de herramientas siempre se muestra.
	Cierra la barra de herramientas.



- Puede mostrar el siguiente número y tamaño de imágenes en la pantalla de la pizarra (incluidas imágenes almacenadas en el portapapeles).
  - Hasta 20 archivos por página y 1280 × 800 × 2 píxeles
  - Hasta 1280 × 800 × 50 píxeles para todas las páginas
- Para pegar una imagen, es necesario utilizar el mismo lápiz utilizado para cortar o copiar dicha imagen.
- Los objetos dibujados se muestran en la parte frontal de la imagen proyectada. Sin embargo, puede cambiar el orden utilizando la función agrupada.
- Si los objetos o imágenes se mueven fuera de la imagen proyectada, no podrá seleccionarlos.

Barra de herramientas inferior del modo Pizarra










La barra de herramientas inferior del modo Pizarra permite editar la imagen proyectada y utilizar las funciones de dicho modo. La barra de herramientas inferior del modo Pizarra se muestra en la siguiente ilustración.






	Permite compartir el contenido de dibujo entre varios dispositivos y proyecta el contenido de dibujo compartido desde otros proyectores. ☛ "Compartir contenido de dibujo con otros dispositivos" <a href="#">p.99</a>
	Permite realizar una de las siguientes opciones: <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Guardar:</b> permite guardar el contenido de dibujo actual y volver al estado predeterminado del Modo Pizarra.</li><li>• <b>Nueva reunión:</b> permite borrar el contenido de dibujo actual y volver al estado predeterminado del Modo Pizarra.</li></ul>
	Permite abrir un archivo y leer los datos en una nueva página. ☛ "Tipos de archivo compatibles para abrir en el modo Pizarra" <a href="#">p.95</a>

	Permite capturar imágenes desde un escáner y pegarlas en una nueva página. ☛ "Proyección de imágenes escaneadas en el modo Pizarra" <a href="#">p.93</a>
	Permite seleccionar un fondo para el Modo Pizarra a partir de un conjunto de patrones disponibles. Pulse el botón <b>Validar</b> para leer o eliminar las plantillas personalizadas que se han registrado. ☛ "Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)" <a href="#">p.158</a> <div><ul style="list-style-type: none"><li>• Para cambiar el ancho de línea, haga clic en el icono de la regla o la cuadrícula.</li><li>• Si la opción <b>Proteger plantillas de usuario</b> está establecida en <b>On</b> en la pantalla Ajuste de la Pizarra, no puede leer o eliminar la plantilla personalizada en la imagen proyectada. ☛ "Pantalla Ajuste de la Pizarra" <a href="#">p.191</a></li></ul></div>
	Permite mostrar una lista de miniaturas de página que está editando. Puede realizar las siguientes operaciones utilizando el lápiz interactivo. <ul style="list-style-type: none"><li>• Cambiar la página que desee mostrar seleccionando la miniatura.</li><li>• Cambiar el orden de la página arrastrando la miniatura.</li><li>• Desplazar la pantalla moviendo la miniatura.</li><li>• Haga clic en  para pasar a la página anterior. Cuando pulse sin soltar el icono durante unos segundos, se mostrará la primera página de la imagen proyectada.</li><li>• Haga clic en  para pasar a la página siguiente. Cuando pulse sin soltar el icono durante unos segundos, se mostrará la última página de la imagen proyectada.</li></ul>



	Borra la página actual.
	Duplica la página actual y se añade después de la última página.
	Permite agregar y abrir una nueva página.
	Imprime la pantalla proyectada. ☛ "Impresión del contenido de dibujo en el modo Pizarra" <a href="#">p.97</a>
	Guarda la pantalla proyectada en el dispositivo de almacenamiento USB conectado o en la carpeta de red. ☛ "Almacenamiento del contenido de dibujo en el modo Pizarra" <a href="#">p.95</a>
	Envía la pantalla proyectada por correo electrónico. Es necesario seleccionar la configuración del servidor de correo antes de utilizar esta función. ☛ "Envío de correos electrónicos en el modo Pizarra" <a href="#">p.98</a>
	Cambia la fuente de imagen utilizando la lista visualizada.
	Permite aumentar o reducir la imagen proyectada.
	Permite desactivar el vídeo y el audio. Haga clic en la pantalla para volver a activar el audio y vídeo. ☛ "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" <a href="#">p.145</a>

	Permite dividir la pantalla para proyectar dos imágenes simultáneamente. Pulse de nuevo para volver a proyectar una sola imagen en cada momento. ☛ "Uso de las funciones interactivas cuando se proyectan dos imágenes simultáneamente" <a href="#">p.128</a>
	Muestra la pantalla de ayuda de la barra de herramientas y las funciones de la barra de herramientas inferior. Haga clic en cualquier lugar de la pantalla proyectada con el lápiz interactivo para ocultar la pantalla de ayuda.
	Muestra o oculta la barra de herramientas inferior.



- Puede seleccionar la configuración detallada para el elemento Modo Pizarra de la pantalla Configuración de la Pizarra utilizando el menú Configuración.  
☛ **Extendida - Configuración de la Pizarra** [p.191](#)
- No puede utilizar las siguientes funciones en el Modo Pizarra.
  - E-Zoom
  - Re Pág / Av Pág

## Proyección de imágenes escaneadas en el modo Pizarra

Puede escanear documentos en papel y proyectar los datos como una imagen en una nueva página en el Modo Pizarra. Esta función está disponible para productos conectados al proyector mediante un cable USB o a través de una red.

☛ "Conexión de una impresora" [p.52](#)

Configure el producto de escaneado en una red antes de digitalizar una imagen en el modo Pizarra.

☞ "Pantalla Ajuste de la Pizarra" p.191




Determinados productos, como por ejemplo escáneres independientes, no pueden utilizar esta función. Para obtener una lista de productos admitidos, póngase en contacto con Epson tal y como se describe en la *Lista de contactos de proyectores Epson*.

☞ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Cuando escanee utilizando su producto, no podrá utilizar las siguientes funciones de digitalización aunque estén disponibles:

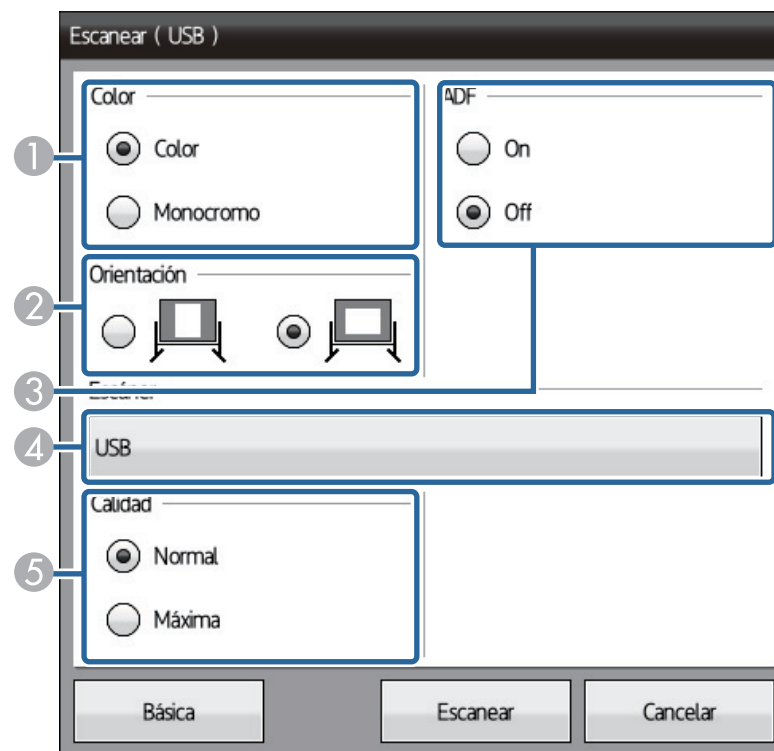
- Utilizar el botón de escaneo del producto.
- Escanear partes del documento.
- Escanear originales a doble cara utilizando el Alimentador automático de documentos (ADF, Automatic Document Feeder).

**1** Cargue el original en el producto.

**2** Haga clic en  en la barra de herramientas inferior.

Se muestra la pantalla de Escaneado.

**3** Seleccione la configuración de escaneo siguiente en la pantalla Escanear. (Haga clic en **Avanzado** para abrir el menú detallado.)



① Seleccione **Color** o **Monocromo**.

② Seleccione la orientación del documento escaneado.

③ Seleccione el lugar en el que cargó del original. Si el producto no incluye un ADF, la selección de ADF será pasada por alto.

④ Seleccione el escáner que desea utilizar.

⑤ Establezca la calidad de escaneo.

**4** Haga clic en **Escanear**.

Se muestra la pantalla de Escaneado.

Después del escaneo la imagen se proyectará como una nueva página en el Modo Pizarra.



Cuando utilice un producto con un ADF integrado, podrá leer hasta 10 hojas. Repita el procedimiento si necesita escanear documentos de más de 10 hojas.

## Tipos de archivo compatibles para abrir en el modo Pizarra

Puede abrir y leer los siguientes tipos de archivo en el Modo Pizarra. Las imágenes más grandes que una página se reducen a la medida.

Tipo	Tipo de archivo (extensión)	Notas
Imagen	.jpg	Los siguientes formatos no pueden leerse. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Imágenes con una resolución superior a 2048 × 2048</li> <li>• Archivos con la extensión ".jpeg"</li> <li>• Formatos de modo de color CMYK</li> <li>• Formatos progresivos</li> </ul>
	.png	No puede leer imágenes con una resolución superior a 2048 × 2048.
PDF	.pdf	Puede abrir archivos PDF versión 1.7 ó anterior. Especifique el número de página para abrir un archivo PDF. Si el archivo está protegido con contraseña, escriba la contraseña.
EWF	.ewf	Especifique el número de página para abrir un archivo EWF. Si el archivo está protegido con contraseña, escriba la contraseña.

## Uso compartido de dibujos creados en el modo Pizarra

Puede compartir el contenido de dibujos que cree en el modo Pizarra guardándolos o imprimiéndolos, o mandando un correo electrónico que incluya el contenido.

## Almacenamiento del contenido de dibujo en el modo Pizarra

Puede guardar el contenido creado en la pantalla proyectada en un dispositivo de almacenamiento USB o en una tarjeta de red.




### Precaución

Si utiliza un lector multi-tarjeta o un concentrador USB, puede que las operaciones no se realicen correctamente. Para obtener los mejores resultados, realice la conexión directamente con el proyector o el Control Pad.



Tal vez no pueda usar dispositivos de almacenamiento USB que tengan funciones de seguridad.

**1**

Pulse el botón [Save] del Control Pad o el icono  de la barra de herramientas inferior.

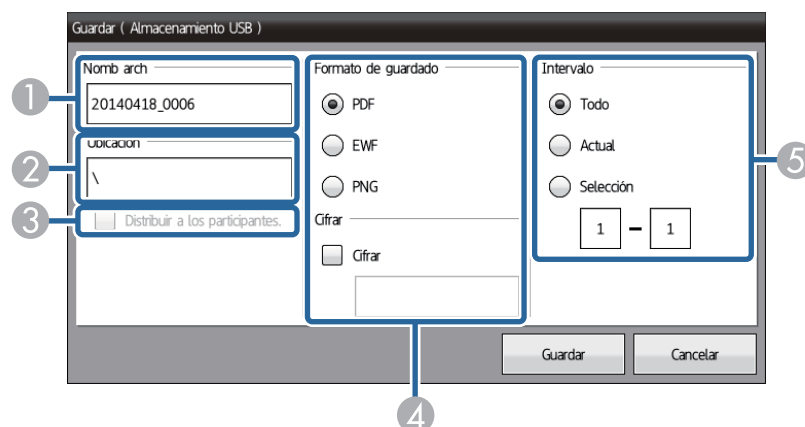


También puede pulsar el botón [Save] del mando a distancia.

Se mostrará la pantalla Guardar.

**2**

Seleccione la siguiente configuración de almacenamiento en la pantalla Guardar.



- 1 Escriba el nombre del archivo. Haga clic en el cuadro de texto para mostrar el teclado en pantalla y, a continuación, escriba el nombre del archivo.
- 2 Cuando lo pulse, se mostrará un cuadro de diálogo y podrá seleccionar la carpeta en la que guardar la imagen.
- 3 (Solamente disponible cuando comparta una pantalla de pizarra)  
Active la casilla para guardar el archivo en un navegador web conectado al proyector.  
El contenido del dibujo se guardará temporalmente en el proyector y se podrá descargar mediante un navegador Web.  
Una vez descargado el contenido del dibujo, los datos guardados temporalmente se eliminarán del proyector.



Puede guardar el archivo en formato PDF o PNG.  
"Conexión a una pantalla de pizarra desde una tableta u ordenador a través de un navegador web"  
[p.104](#)

- 4 Seleccione el formato para guardar (PDF, PNG o EWF). Para PDF o EWF, puede cifrar el archivo. Escriba una contraseña si desea cifrar el archivo.

## Atención

- Al escribir la contraseña, se mostrará en la pantalla.
- Al cifrar un archivo, asegúrese de no olvidarse de la contraseña.

- 5 Establezca el rango de páginas que desea guardar. No puede seleccionar **Todo** si el formato para guardar es PNG.

- 3 Haga clic en **Guardar**.



Cuando **Distribuir a los participantes**, se habilita en el Paso 2, el contenido del dibujo se guarda temporalmente en el proyector y se muestran los siguientes cuadros de diálogo en los navegadores web y en el proyector.

- Navegadores web: se muestra un cuadro de diálogo para guardar el contenido del dibujo.
- Proyector: se muestra un cuadro de diálogo para comprobar el estado descarga. Todos los participantes finalizan la descarga y, a continuación, se cierra el cuadro de diálogo.

## Formato de archivo disponible en el modo Pizarra

Puede guardar en los siguientes formatos de archivo:

- PNG (resolución 1280 × 800)
- PDF (establecer una contraseña si es necesario)
- EWF (solamente disponible para proyectores que admitan el formato EWF; establezca una contraseña si es necesario)

Cuando guarde el archivo como editable, seleccione el formato EWF. El formato de archivo EWF solamente se puede utilizar con este proyector.

## Impresión del contenido de dibujo en el modo Pizarra

Puede enviar la pantalla proyectada a la impresora conectada utilizando un cable USB o a través de una red e imprimir los datos.

☞ "Conexión de una impresora" [p.52](#)

Es necesario configurar las impresoras de la red con antelación.

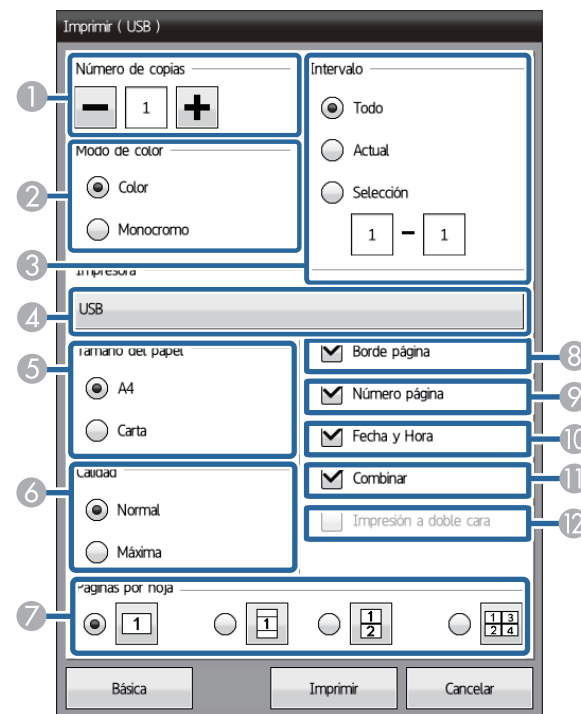
☞ "Pantalla Ajuste de la Pizarra" [p.191](#)

- 1 Pulse el botón [Print] del Control Pad o el icono  de la barra de herramientas inferior.



También puede imprimir desde el botón [Print] del mando a distancia.

- 2 Seleccione la siguiente configuración de impresión en la pantalla Imprimir. (Haga clic en **Avanzado** para abrir el menú detallado.)



- 1 Especifique el número de copias. Puede especificar hasta 20 hojas.
- 2 Especifique el color de impresión.
- 3 Establezca el rango de páginas que desea imprimir.
- 4 Muestra una lista de nombres de impresora conectados. Seleccione la impresora que desea utilizar.
- 5 Establezca el tamaño de papel de impresión.
- 6 Establezca la calidad de impresión.  
(Solamente disponible cuando se utilizan las impresoras con un comando de control de ESC/P-R.)
- 7 Establezca el número de páginas por hoja.
- 8 Establezca si desea añadir un borde a cada página.
- 9 Establezca si desea imprimir o no el número de página en cada página.
- 10 Establezca si desea imprimir o no la fecha y la hora en cada página.

- 11 Establezca si desea combinar las páginas al imprimir.
- 12 Si la impresora admite impresión a doble cara, seleccione si desea imprimir o no por ambas caras.  
(Este elemento no se puede seleccionar cuando se utilizan las impresoras con un comando de control de ESC/P-R.)

## 3 Hacer clic **Imprimir**.

## Comandos de control de impresora disponibles en el modo Pizarra

Se admiten los siguientes comandos de control de impresora\*.

Comandos de control	Método de conexión
ESC/P-R	USB o a través de una red
ESC/Página, ESC/Página-Color	A través de una red
PCL6	

\* No todas las impresoras admiten. Para obtener más información, póngase en contacto con su proveedor local o con la dirección más cercana indicada en la *Lista de contactos de proyectores Epson*.

 [Lista de contactos de proyectores Epson](#)

## Envío de correos electrónicos en el modo Pizarra

Puede adjuntar una imagen de la pantalla proyectada en el Modo Pizarra y enviarla por correo electrónico. Puede especificar hasta 10 direcciones.

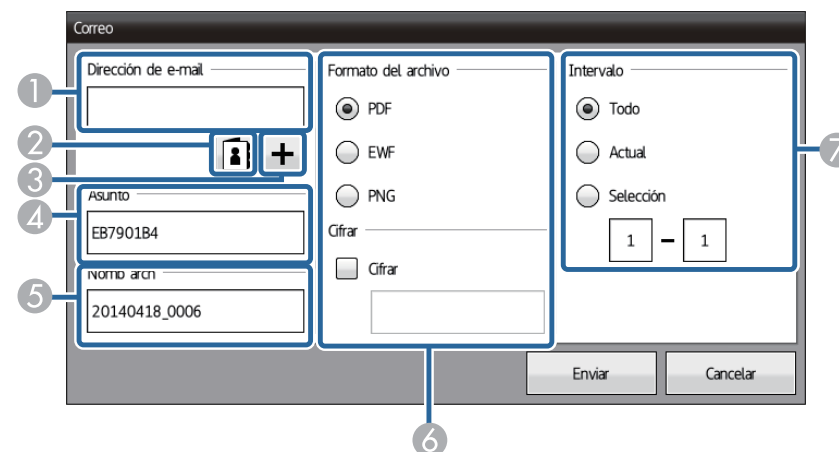



- Para enviar mensajes de correo electrónico, es necesario realizar la configuración del servidor mail con antelación.
- La dirección establecida para el remitente en Configuración de la Pizarra se utiliza como la dirección del remitente. Si la dirección del remitente no se ha establecido, la dirección establecida para el destinatario se mostrará como el remitente.
- No se puede editar el texto del correo electrónico.

## 1 Haga clic en en la barra de herramientas inferior.

Se mostrará la pantalla Correo.

## 2 Seleccione la siguiente configuración de correo electrónico en la pantalla Correo.



- 1 Escriba la dirección e-mail del remitente. La dirección de correo electrónico establecida se almacena hasta que utilice la opción Nueva reunión.
- 2 Seleccione la dirección del correo electrónico para el remitente en la libreta de direcciones registrada. Puede establecer la libreta de direcciones utilizando un navegador web.  
 "Creación de una libreta de direcciones" [p.162](#)

- ③ Agregue la dirección de destino. Puede especificar hasta 10 direcciones.
- ④ Escriba el asunto del e-mail.
- ⑤ Escriba el nombre de archivo a adjuntar.
- ⑥ Seleccione el formato para el archivo adjunto (PDF, PNG o EWF). Para PDF y EWF, puede cifrar el archivo. Escriba una contraseña si desea cifrar el archivo.

### Atención

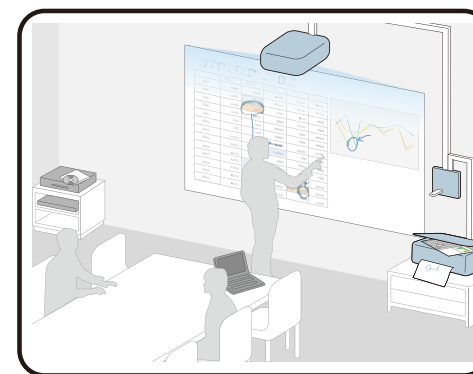
- Al escribir la contraseña, se mostrará en la pantalla.
- Al cifrar un archivo, asegúrese de no olvidarse de la contraseña.

- ⑦ Establezca la página que desea enviar.

### 3 Haga clic en **Enviar**.



- Si hay mucho contenido en la pantalla proyectada, el envío del correo electrónico puede tardar varios minutos.
- En función de la configuración del servidor de correo de destino, es posible que no sea capaz de enviar el correo electrónico. Póngase en contacto con el administrador de la red por adelantado para obtener información acerca de la configuración del servidor de correo.



Cuando comparta una pizarra, tendrá que conectar el proyector a la red.

Para conectarse a la red por cable, conecte un cable LAN al proyector.

☛ "Conectar un cable LAN" [p.45](#)

Para establecer conexión con la red de forma inalámbrica, instale la unidad LAN inalámbrica suministrada en el proyector y, a continuación, defina la configuración LAN inalámbrica mediante el menú Red.

☛ "Instalación de la unidad LAN inalámbrica" [p.46](#)

☛ "Menú LAN inalámbrica" [p.199](#)

## Compartir contenido de dibujo con otros dispositivos

Puede compartir la pantalla del lápiz hará con otros dispositivos conectados a la misma red. Esto permite ver y dibujar en la pantalla del lápiz al mismo tiempo desde otros proyectores o tabletas.



Puede compartir la pantalla de la pizarra con proyectores que admitan la función de uso compartido de pizarra.

## Uso compartido de la pantalla de la pizarra con otros dispositivos

Puede compartir la pizarra con hasta 15 dispositivos externos, como por ejemplo proyectores y tabletas, utilizando el proyector como un servidor web. El contenido se comparte con otros dispositivos externos donde se puede ver y guardar. También puede dibujar en la pantalla de pizarra del proyector desde los dispositivos externos.


Cuando comparta la pantalla de la pizarra, tendrá que abrir los puertos de red siguientes.

Puerto	Protocolo	Utilización	Comunicación
80	TCP	Conectar y transferir imágenes	Bidireccional
443			Bidireccional (cuando se utiliza SSL)



El ancho de banda de comunicación para compartir la pantalla de la pizarra difiere en función de la cantidad del contenido de dibujo. Asimismo, dependiendo de la cantidad total del contenido de dibujo, se necesita un ancho de banda amplio temporalmente cuando se inicie la conexión.

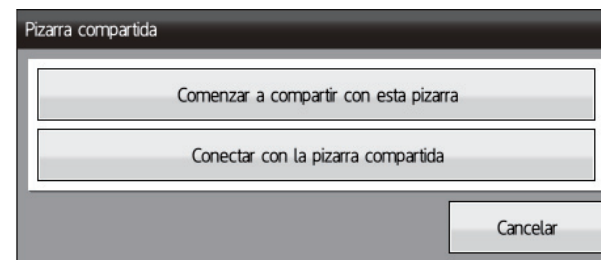
1

Haga clic en  en la barra de herramientas inferior.

Se mostrará la pantalla Pizarra compartida.

2

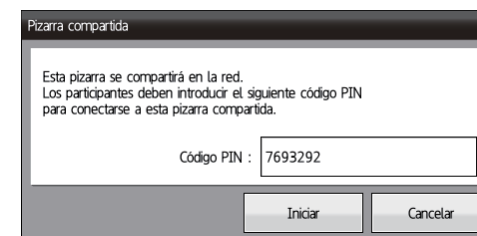
Haga clic en **Comenzar a compartir con esta pizarra**.



Se mostrará un código PIN para conectar con el proyector (código de 7 dígitos).

3

Compruebe el código PIN. Si es necesario, cámbielo.



Cuando establezca el código PIN, no podrá cambiarlo hasta que termine de compartir la pizarra.

4

Haga clic en **Iniciar**.


El uso compartido de la pantalla de la pizarra con otros dispositivos estará ahora disponible.

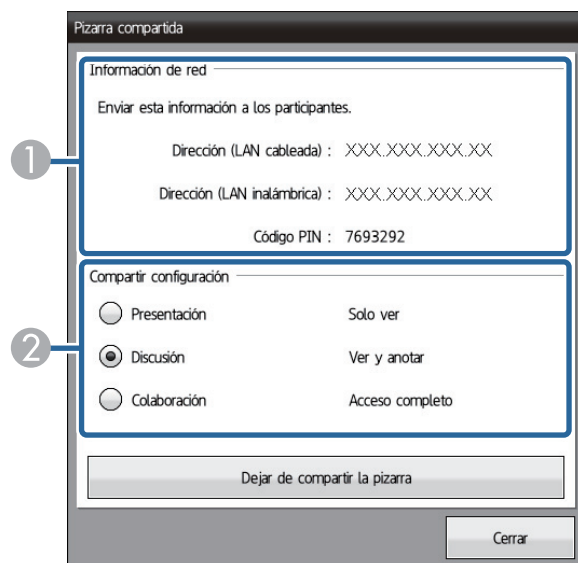
La siguiente información se mostrará en la barra de herramientas inferior.

- El número de usuarios que se conectan a la pantalla de la pizarra.
- La autoridad de control de usuarios seleccionada en **Compartir configuración**.





- 5 Haga clic en  en la barra de herramientas inferior para mostrar el código PIN y, a continuación, establezca la autoridad de control para los dispositivos que se conectan al proyector.



- 1 Muestra la información que necesita para conectarse al proyector. Para conectar el proyector desde un dispositivo externo, especifique los siguientes elementos.
  - **Dirección (LAN cableada)/Dirección (LAN inalámbrica):** muestra la dirección del proyector para conexión.
  - **Código PIN:** muestra el código PIN establecido en el Paso 3 (código de 7 dígitos).

## Precaución

- Si el código PIN no se establece correctamente en los dispositivos externos, no podrá conectar el proyector.
- Para evitar el riesgo de que los datos se muestren, restrinja el código PIN a los usuarios que se conectan al proyector .


- 2 Establezca la autoridad de control para dispositivos externos que se conecten al proyector.
  - **Presentación:** puede ver y guardar la pantalla de la pizarra del proyector desde los dispositivos externos. No puede editar páginas o dibujar contenido en la pantalla de la pizarra.
  - **Discusión:** puede dibujar en la pantalla de la pizarra del proyector desde dispositivos externos. No puede editar páginas o leer plantillas.
  - **Colaboración:** puede controlar las funciones del proyector, excepto las funciones **Nueva reunión**, desde dispositivos externos.

- 6 Hacer clic **Cerrar**.

- 7 Especifique la dirección del proyector y el código PIN en el dispositivo externo.

La pantalla de la pizarra del proyector se mostrará en el dispositivo externo.



- Cuando termine de compartir la pantalla de la pizarra, haga clic en  en la barra de herramientas inferior y, a continuación, en **Dejar de compartir la pizarra** en la pantalla mostrada. Cuando se muestre un mensaje, haga clic en **Aceptar** para finalizar el uso compartido de la pantalla de la Pizarra.
- Si hay mucho contenido de dibujo e imágenes pegados en la pantalla de la pizarra, pueden tardar varios minutos en reflejarse en el resto de proyectores y navegadores web.

## Examinar el contenido de dibujo compartido

Puede conectarse a un proyector compartido y ver la pantalla de la pizarra. Puede ver y compartir la pantalla de la pizarra y dibujar en la pantalla desde otros proyectores o tabletas.



### Precaución


Todo el contenido de dibujo de la pantalla proyectada se borrará si se conecta a otra pantalla de pizarra.

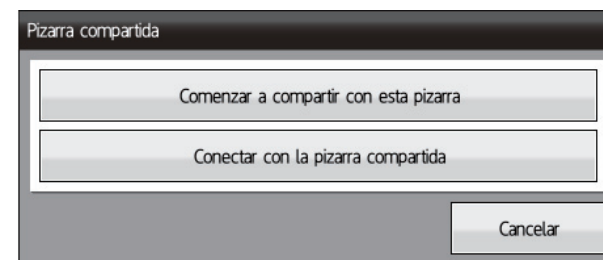


- Cuando se conecte a otro proyector, tendrá que especificar una dirección y código PIN para dicho proyector. Puede comprobar esto en **Información de red** para el proyector conectado.  
"Uso compartido de la pantalla de la pizarra con otros dispositivos" [p.100](#)
- Las funciones disponibles difieren en función de la configuración **Compartir configuración** para el proyector conectado. Si el elemento **Compartir configuración** para el proyector conectado se cambia mientras está conectado a la pantalla de la pizarra, las funciones disponibles también cambian.
- Puede conectar hasta 15 proyectores desde un proyector.

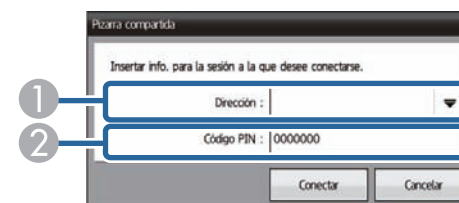
## Conexión a una pantalla de pizarra desde otros proyectores

Puede conectarse a un proyector compartido desde el proyector y ver la pantalla de la pizarra.


- 1** Haga clic en  en la barra de herramientas inferior.  
Se mostrará la pantalla Pizarra compartida.
- 2** Haga clic en **Conectar con la pizarra compartida**.



- 3** Compruebe el mensaje mostrado y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.
- 4** Especifique la dirección y el código PIN.



- 1 Especifique la dirección para el proyector conectado.

Haga clic en  para mostrar los registros de conexión del proyector para hasta 5 proyectores.

El registro de conexión se guardan aunque el proyector está apagado.

- 2 Escriba el código PIN para el proyector conectado (código de 7 dígitos).



Si especifica el código PIN incorrecto 10 veces en 10 minutos, no podrá conectarse a la pizarra durante tres minutos.


- 5 Haga clic en **Conectar**.



La siguiente información se mostrará en la barra de herramientas inferior.

- El número de usuarios que se conectan a la pantalla de la pizarra.
- La autoridad de control de usuarios seleccionada en **Compartir configuración**.



- Cuando termine de compartir la pantalla de la pizarra, haga clic en  en la barra de herramientas inferior y, a continuación, en **Dejar de compartir la pizarra** en la pantalla mostrada. Cuando se muestre un mensaje, haga clic en **Aceptar** para finalizar el uso compartido de la pantalla de la Pizarra.
- Si hay mucho contenido de dibujo e imágenes pegados en la pantalla de la pizarra, pueden tardar varios minutos en reflejarse en el resto de proyectores y navegadores web.

## Funciones disponibles cuando se conecte a una pantalla de pizarra

Las funciones disponibles difieren en función de la configuración **Compartir configuración** del proyector conectado.

### Funciones disponibles para todas las autoridades



- : Puntero



- : Miniaturas de página



- : Imprimir



- : Guardar



- : Enviar correos electrónicos



- : Zoom











### Funciones disponibles para Discusión y Colaboración





- : Deshacer




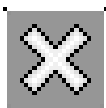
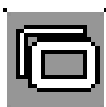



- : Rehacer

-  : Seleccionar rectángulo
-  : Seleccionar forma libre
-  : Capturar imagen
-  : Leer imagen
-  : Formas
-  : Lápiz
-  : Rotulador fluorescente
-  : Lápiz negro
-  : Lápiz rojo
-  : Lápiz azul

-  : Borrador
-  : Borra pantalla

### Funciones disponibles para Colaboración

-  : Pegar archivo
-  : Leer desde escáner
-  : Plantilla
-  : Eliminar página
-  : Copiar página
-  : Nueva página

### Conexión a una pantalla de pizarra desde una tableta u ordenador a través de un navegador web

Puede conectarse a otra pantalla de pizarra desde tabletas u ordenadores de la red utilizando un navegador web.

## 1 Conecte el dispositivo a la misma red que el proyector conectado.



El método de conexión difiere en función del dispositivo. Consulte la documentación proporcionada con el dispositivo. Compruebe la configuración Wi-Fi cuando utilice un dispositivo de tableta.


## 2 Inicie un navegador web en el dispositivo.

## 3 Especifique la dirección para el proyector conectado y, a continuación, realice la conexión con dicho proyector.

## 4 Escriba el código PIN para el proyector conectado (código de 7 dígitos) y, a continuación, haga clic en **Unirse**.

La pantalla de la pizarra y la barra de herramientas se mostrarán en el proyector conectado.



- Para terminar de compartir la pantalla de la pizarra, haga clic en  y, a continuación, en **Desconectar**. También puede finalizar el uso compartido cerrando el navegador web.
- Si hay mucho contenido de dibujo e imágenes pegados en la pantalla de la pizarra, pueden tardar varios minutos en reflejarse en el resto de proyectores y navegadores web.
- El contenido de dibujo está protegido mediante cifrado AES. Algunos navegadores web utilizan cifrado SSL. También puede continuar conectándose al navegador web aunque se muestre un error de certificado.

SO	Navegador web	Tamaño de pantalla
Windows	Internet Explorer 8*/9*/10/11	Inferior a XGA
OS X	Safari 5/6/7	Inferior a 1280 × 800
iOS	iOS 6.0/7.0 o posterior	Inferior a 1024 × 768
Android OS	Android OS 4.0 o posterior (solo navegador estándar)	Relación de aspecto: 4:3 inferior a 1024 × 768 Relación de aspecto: 16:9 inferior a 1280 × 600 Relación de aspecto: 16:10 inferior a 1280 × 720

\* Conexión SSL. Algunas funciones están limitadas.



El intervalo de dibujo disponible se estrecha dependiendo del tamaño de la pantalla del dispositivo.

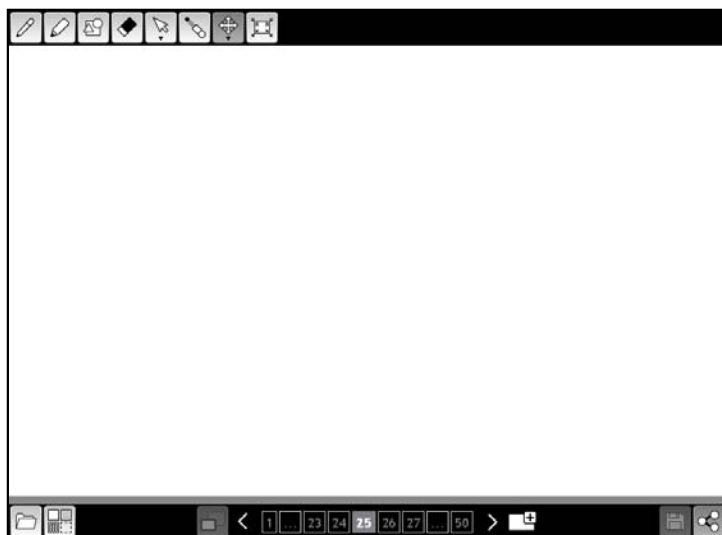
## Barra de herramientas para conexión a la pantalla de pizarra través de un navegador web

Para controlar la pantalla de pizarra a través de un navegador web, utilice la barra de herramientas que se muestra a continuación. Las funciones disponibles difieren en función de la configuración **Compartir configuración** para el proyector conectado.




☞ "Uso compartido de la pantalla de la pizarra con otros dispositivos" [p.100](#)


## Requisitos del navegador web para la pantalla de pizarra

Puede conectar los siguientes navegadores web a otra pantalla de pizarra desde las tabletas y ordenadores.














## Funciones disponibles para todas las autoridades

	(Solamente disponible cuando se selecciona <b>Distribuir a los participantes</b> . cuando el almacenamiento se realiza en el proyector conectado) Guarda la pantalla de pizarra en formato PDF o PNG dependiendo de la configuración del proyector conectado.
	Muestra el puntero. Esta herramienta resulta de gran utilidad para dirigir la atención a partes específicas de la pantalla. Puede moverla arrastrando. Si el puntero se muestra en un dispositivo, se mostrará en todos los dispositivos conectados.
	Permite ajustar las condiciones de visualización conforma el dispositivo. Están disponibles las siguientes operaciones: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajustar página</li> <li>• Ajustar ancho</li> <li>• Ajustar alto</li> <li>• Más grande</li> <li>• Reducir</li> </ul>







	Permite mostrar toda el área de la pantalla de la pizarra
---	---

## Funciones disponibles para Discusión y Colaboración

	Cambia a un bolígrafo para dibujar libremente.
	Cambia a un rotulador fluorescente con el que se pueden trazar líneas translúcidas.
	Permite seleccionar formas entre un conjunto de formas disponibles.
	Cambia a un borrador. Para eliminar el contenido de dibujo, haga clic para seleccionar dicho contenido y, a continuación, haga clic en <b>Aceptar</b> en el mensaje mostrado. No puede eliminar contenido de dibujo parcial.

	<p>Haga clic para seleccionar un objeto o imagen. Cuando arrastre, se mostrará un marco que indica el intervalo de selección. Puede seleccionar objetos e imágenes dentro del marco.</p> <p>Puede realizar las siguientes operaciones mientras se selecciona un objeto o imagen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando arrastra, puede mover los objetos e imágenes dentro del marco.</li> <li>• Cuando haga clic en  de nuevo, podrá realizar las siguientes operaciones: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cortar</li> <li>• Copiar</li> <li>• Pegar</li> <li>• Agrupar</li> <li>• Desagrupar</li> <li>• Eliminar</li> </ul> </li> <li>• Cuando arrastre el borde del marco, podrá aumentar o reducir los objetos e imágenes dentro del marco.</li> <li>• Cuando arrastre  en la parte superior del marco, podrá girar los objetos e imágenes dentro del marco.</li> </ul>
	<p>Permite seleccionar el grosor de las líneas para el lápiz o la forma seleccionada.</p>
	<p>Permite seleccionar el color del lápiz y la forma seleccionada. También puede seleccionar otros colores mostrados en la barra de herramientas haciendo clic en .</p>
	<p>Permite leer el archivo PNG/JPEG de la pizarra. Puede seleccionar archivos que cumplan las siguientes especificaciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Formato: PNG, JPEG</li> <li>• Resolución: 2048 × 2048 máxima</li> <li>• Recuento de píxeles: 2 millones o menos</li> </ul> <p>Las imágenes más grandes que una página se reducen a la medida.</p>

## Funciones disponibles para Colaboración

	<p>Permite seleccionar un fondo para la pizarra a partir de un conjunto de patrones disponibles.</p>
	<p>Permite establecer una página de visualización.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off</b>: permite mostrar una página que difiere del proyector conectado. Solamente puede dibujar en páginas mostradas en el proyector conectado.</li> <li>• <b>ON</b>: permite sincronizar la página con el proyector conectado. Cuando cambie las páginas en el navegador web, el cambio se reflejará en el proyector conectado.</li> </ul>
	<p>Muestra una lista de páginas en miniatura en proceso de edición.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Haga clic en  para ir a la página anterior.</li> <li>• Haga clic en  para ir a la página siguiente.</li> </ul>
	<p>Abre una nueva página.</p>



No puede utilizar las siguientes funciones:

- Cambiar al modo Anotación
- Deshacer/Rehacer
- Borrar pantalla
- Seleccionar objetos libremente
- Recortar imágenes seleccionadas
- Leer plantillas personalizadas
- Leer archivos PDF/EWF
- Crear nuevas reuniones
- Escanear
- Imprimir
- Enviar correos electrónicos
- Eliminar la página
- Herramientas de control del proyector
- Ayuda





El modo Anotación le permite proyectar desde una computadora, tableta, dispositivo de vídeo u otra fuente y añadir notas al contenido proyectado a través de los lápices interactivos o el dedo (EB-1430Wi). Puede utilizar ambos lápices al mismo tiempo. También puede utilizar ambos lápices y el dedo al mismo tiempo (EB-1430Wi).


## Inicio del modo Anotación

Para dibujar en la pantalla proyectada mediante el modo Anotación, necesita mostrar la barra de herramientas y la barra de herramientas inferior de dicho modo.

- 1 Proyectar una imagen desde un dispositivo conectado.  
☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" [p.55](#)

- 2 Para encender el lápiz interactivo, pulse la punta del lápiz o pulse el botón ubicado en la parte lateral.
- 3 Sostenga el lápiz interactivo cerca de la pantalla proyectada. La barra de herramientas y la barra de herramientas inferior se muestran en la pantalla proyectada.



- 1 Barra de herramientas del modo Anotación
- 2 Barra de herramientas inferior del modo Anotación (haga clic en  para mostrarla)

Cuando se muestren las barras de herramientas, podrá escribir en la pantalla proyectada utilizando el lápiz interactivo.


La barra de herramientas proporciona herramientas de dibujo, como por ejemplo un lápiz y otras herramientas.

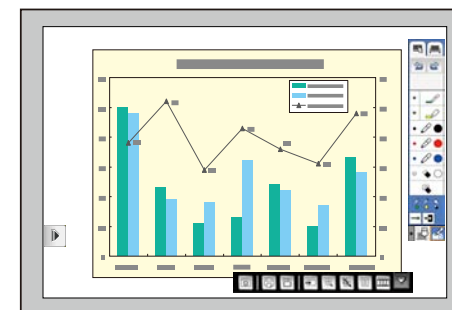
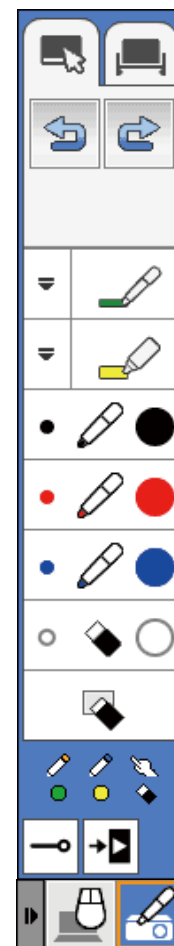
La barra de herramientas inferior proporciona herramientas adicionales, como por ejemplo herramientas para guardar la pantalla.

☛ "Barra de herramientas del modo Anotación" [p.110](#)

☛ "Barra de herramientas inferior del modo Anotación" [p.112](#)












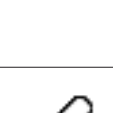
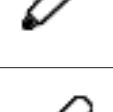
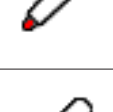
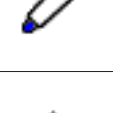
- Para cambiar el Modo Anotación a Modo Pizarra, pulse el botón [Whiteboard] del Control Pad o del mando a distancia, o haga clic en  en la barra de herramientas.
- También puede cambiar el modo Interactividad con PC al modo Anotación.
  - ☛ "Utilización del modo Interacción con PC" [p.115](#)
- Cuando realice la proyección desde un ordenador a dos proyectores (varias pantallas), no podrá escribir o dibujar en varias pantallas.
- Cuando utilice varias pantallas con Windows 7 y utilice las funciones interactivas en la pantalla secundaria, realice los siguientes ajustes:
  - Establezca el ajuste **Modo funcionam bolíg** en **1 usuario/Lápiz** en el ajuste **Easy Interactive Function** desde el menú **Extendida**(EB-1420Wi).
  - Establezca el ajuste **Modo funcionam bolíg** en **Modo 2** en el ajuste **Easy Interactive Function** desde el menú **Extendida**(EB-1430Wi).
  - Diríjase a **Panel de control > Hardware y sonido > Configuración de Tablet PC > Instalación** para ejecutar el programa de configuración y ajustar las funciones interactivas. Si configura una tercera pantalla, no podrá utilizar las funciones interactivas con dicha pantalla.














## Barra de herramientas del modo Anotación

La barra de herramientas del modo Anotación le permite dibujar y escribir en la pantalla proyectada. La barra de herramientas del modo Anotación se muestra en la siguiente ilustración.





	Muestra o oculta la barra de herramientas. La ficha se puede subir y bajar.
	Permite cambiar al Modo Anotación cuando se utiliza el Modo Pizarra.

	Cambia a Modo Pizarra.
	Deshace la operación anterior.
	Cancela una operación de deshacer y restaura el estado anterior.
	Cambia a un bolígrafo para dibujar libremente. Haga clic en  , a la izquierda del icono, para cambiar el color y la anchura de la línea del lápiz.
	Permite cambiar a un rotulador para dibujar líneas traslúcidas. Haga clic en  , a la izquierda del icono, para cambiar el color y la anchura del rotulador fluorescente.
	Permite cambiar a un lápiz negro. Haga clic a la derecha del icono para trazar líneas gruesas o a la izquierda para trazar líneas finas.
	Permite cambiar a un lápiz rojo. Haga clic a la derecha del icono para trazar líneas gruesas o a la izquierda para trazar líneas finas.
	Permite cambiar a un lápiz azul. Haga clic a la derecha del icono para trazar líneas gruesas o a la izquierda para trazar líneas finas.
	Cambia a un borrador. Haga clic a la derecha del icono para borrar zonas más amplias o a la izquierda para borrar zonas más reducidas.

	Borra todos los dibujos.
	Muestra qué herramienta está utilizando con el lápiz   o dedo  (EB-1430Wi).  : utilizar herramientas de lápiz. El color de los iconos indica el color del lápiz.  : utilizar herramientas de borrador.
	Permite ocultar o mostrar la barra de herramientas mientras dibuja.  : la barra de herramientas se oculta mientras dibuja.  : la barra de herramientas siempre se muestra.
	Cierra la barra de herramientas.




Permite cambiar del modo Anotación al modo Interactividad con PC si desea utilizar este mientras dibuja.

- Para cambiar del modo Anotación al modo Interactividad con PC, pulse el icono  y, a continuación, seleccione el icono . Después de cambiar al modo Interacción con PC, se conserva el contenido obtenido con el modo Anotación.
- Para cambiar del modo Interactividad con PC al modo Anotación, pulse el icono  y, a continuación, seleccione el icono .

☛ "Utilización del modo Interacción con PC" [p.115](#)



- Si no aparece el icono , establezca el ajuste **Icono modo Lápiz** en **On** en el menú **Extendida** del proyector.

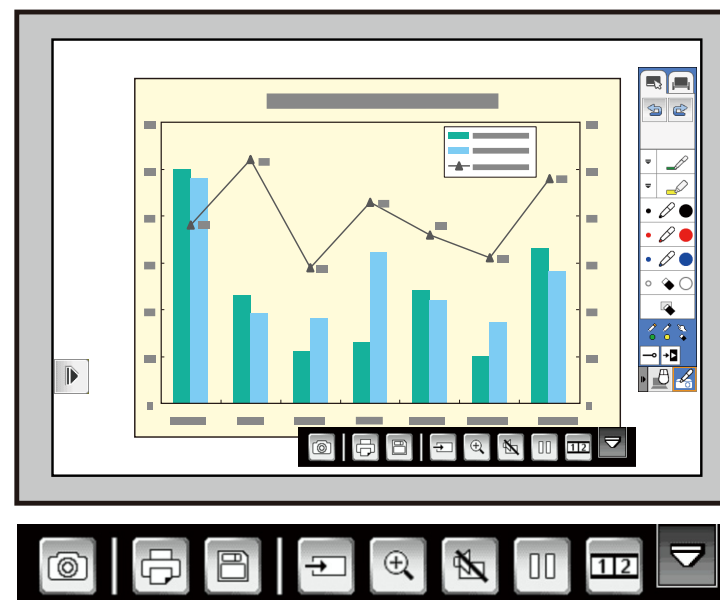
☛ **Extendida - Pantalla - Icono modo Lápiz** [p.187](#)

- También puede cambiar del modo Anotación al modo Interactividad con PC utilizando los métodos siguientes:
  - Pulse el botón [Pen Mode] del mando a distancia.
  - Cambie el ajuste **Modo Lápiz** en el menú Configuración.

☛ **Extendida - Easy Interactive Function - Modo Lápiz** [p.187](#)

## Barra de herramientas inferior del modo Anotación

La barra de herramientas inferior del modo Anotación permite controlar el proyector como si utilizara el Control Pad o el mando a distancia. La barra de herramientas inferior del modo Anotación se muestra en la siguiente ilustración.












Toma una instantánea de la pantalla proyectada. Tras tomar la instantánea, la imagen se pega en una nueva página en Modo Pizarra.



Envía la pantalla proyectada a la impresora. Los elementos que se pueden establecer difieren de la función de almacenamiento del Modo Pizarra.

☛ "Impresión del contenido de dibujo en el modo Anotación" [p.113](#)

	<p>Guarda la pantalla proyectada en formato PNG. Los elementos que se pueden establecer difieren de la función de almacenamiento del Modo Pizarra.</p> <p>☛ "Almacenamiento del contenido de dibujo en el modo Anotación" <a href="#">p.113</a></p>
	<p>Cambia la fuente de imagen utilizando la lista visualizada.</p> <p>Para cerrar la lista de fuentes, seleccione el icono  ubicado en la parte inferior de la lista.</p>
	<p>Acerca o aleja la imagen a través de la escala o los iconos + y - de la lista visualizada. Puede realizar las siguientes acciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La imagen pueden ampliarse de 1 a 4 veces. Para regresar al tamaño de imagen original, seleccione x1.</li> <li>• Puede ampliar y reducir rápidamente la imagen manteniendo pulsado el icono + o -.</li> </ul> <p>Para cerrar la lista de escala, seleccione el icono  ubicado en la parte inferior de la lista.</p>
	<p>Desactiva la imagen y el sonido. Pulse en la pantalla proyectada para volver a activar el audio y vídeo.</p> <p>☛ "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" <a href="#">p.145</a></p>
	<p>Pausa la acción de vídeo.</p>
	<p>Permite dividir la pantalla para proyectar dos imágenes simultáneamente. Pulse de nuevo para volver a proyectar una sola imagen en cada momento.</p> <p>☛ "Uso de las funciones interactivas cuando se proyectan dos imágenes simultáneamente" <a href="#">p.128</a></p>
	<p>Muestra o oculta la barra de herramientas inferior.</p>



No puede capturar imágenes o imprimir y guardar contenido si está protegido por HDCP.


## Uso del contenido de dibujo del modo Anotación

Puede compartir el contenido de dibujo creado en el modo anotación guardando e imprimiendo los datos.

### Almacenamiento del contenido de dibujo en el modo Anotación

Puede guardar el contenido de dibujo en la pantalla proyectada en un dispositivo de almacenamiento USB o en una tarjeta de red. Puede guardar en formato PNG. El archivo se guarda en la ubicación establecida en el menú **Guardar** en **Configuración de la Pizarra**. Se producirá un error si no se puede acceder a la ubicación establecida. El nombre de archivos establezca automáticamente.

☛ "Menú Guardar" [p.194](#)

Pulse el botón [Save] del Control Pad o el icono  de la barra de herramientas inferior.



También puede guardar utilizando el botón [Save] del mando a distancia.

El archivo se guarda automáticamente.

### Impresión del contenido de dibujo en el modo Anotación

Puede imprimir el contenido de dibujo creado utilizando la configuración de la impresora del menú **Imprimir** en Ajuste de la Pizarra. Si no hay una impresora conectada se produce un error.

☞ "Menú Imprimir" [p.193](#)

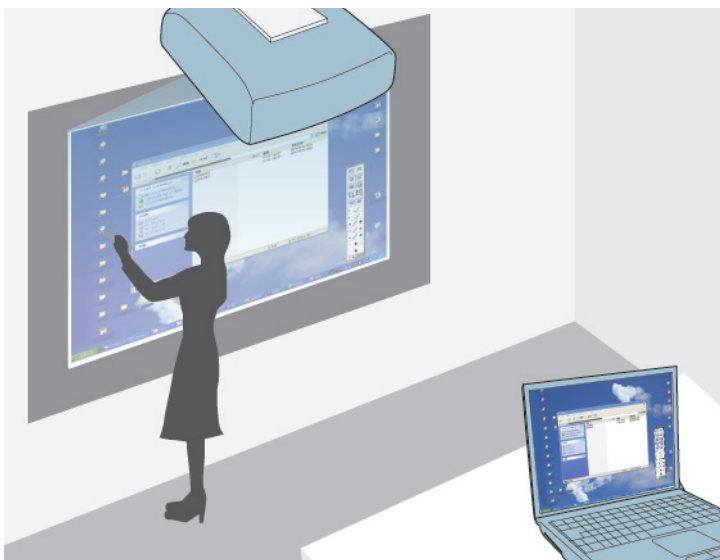
- 1 Pulse el botón [Print] del Control Pad o el icono  de la barra de herramientas inferior.



También puede imprimir utilizando el botón [Print] del mando a distancia.

Se mostrará la pantalla Imprimir.

- 2 Especifique el número de copias en la pantalla Imprimir (hasta 20 hojas).
- 3 Haga clic en **Imprimir**.



Cuando el proyector se conecte a un ordenador mediante un cable USB, podrá utilizar dicho ordenador desde la pantalla proyectada mediante los lápices interactivos OSD o su dedo (EB-1430Wi), exactamente igual que si de un ratón se tratara. Desde la pantalla proyectada, puede realizar las siguientes operaciones con los programas de ordenador: navegar, seleccionar e interactuar.



- Cuando utilice varias pantallas con Windows 7 y utilice las funciones interactivas en la pantalla secundaria, realice los siguientes ajustes:
  - Establezca el ajuste **Modo funcionam bolíg** en **1 usuario/Lápiz** en el ajuste **Easy Interactive Function** desde el menú **Extendida**(EB-1420Wi).
  - Establezca el ajuste **Modo funcionam bolíg** en **Modo 2** en el ajuste **Easy Interactive Function** desde el menú **Extendida**(EB-1430Wi).
  - Dirijase a **Panel de control > Hardware y sonido > Configuración de Tablet PC > Instalación** para ejecutar el programa de configuración y ajustar las funciones interactivas.Si configura una tercera pantalla, no podrá utilizar las funciones interactivas con dicha pantalla.
- Para utilizar el modo Interacción con PC a través de una red, deberá instalar EasyMP Network Projection versión 2.85 o posterior (para Windows) o 2.83 o posterior (para OS X), o Quick Wireless versión 1.32 o posterior.
- Cuando la fuente sea **Vídeo**, **USB1**, o **USB2**, no podrá utilizar el modo Interactividad con PC.

## Utilización del modo Interacción con PC

Puede controlar los programas del ordenador desde la imagen proyectada a través del modo Interactividad con PC.

**1**

Si utiliza OS X, instale Easy Interactive Driver en el ordenador la primera vez que utilice las funciones interactivas.

☛ "Requisitos del sistema de Easy Interactive Driver (sólo OS X)" [p.119](#)

☛ "Instalación de Easy Interactive Driver en OS X" [p.120](#)

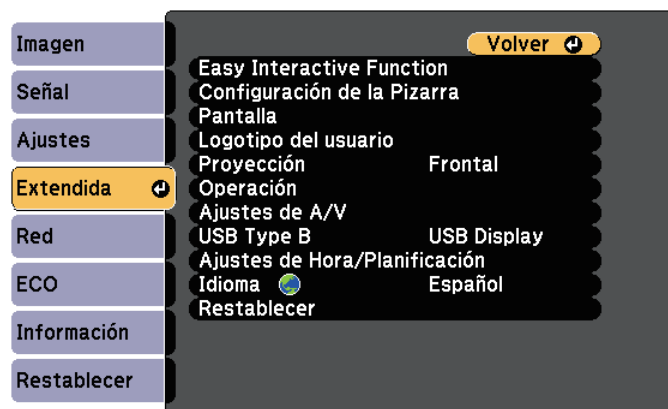
**2**

Conecte el proyector al ordenador mediante un cable USB.

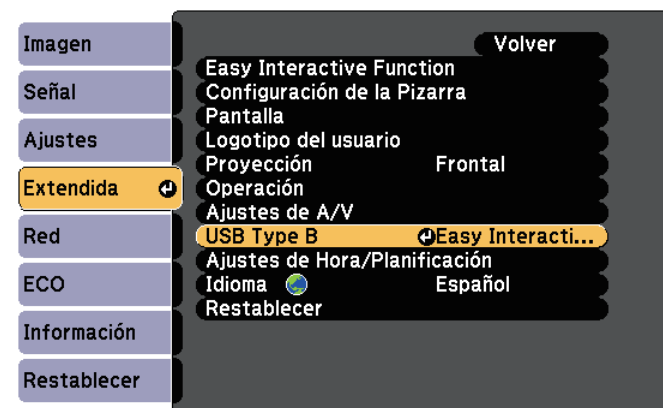


- Cuando utilice el Control Pad, tendrá que conectar el proyector, el Control Pad y el ordenador mediante cables USB.  
 ☞ "Conexiones cuando se proyecta con USB Display y cuando se realizan operaciones con el ratón utilizando la función interactiva" [p.49](#)
- No necesitará un cable USB si utiliza el modo Interactividad con PC a través de una red.  
 ☞ "Utilización de las funciones interactivas en una red" [p.124](#)

- 3 Encienda el proyector.
- 4 Projete la pantalla del ordenador.
- 5 Pulse el botón [Menu], selecciona el menú **Extendida**, y pulse el botón [Enter].



- 6 Seleccione el ajuste **USB Type B** y pulse el botón [Enter].



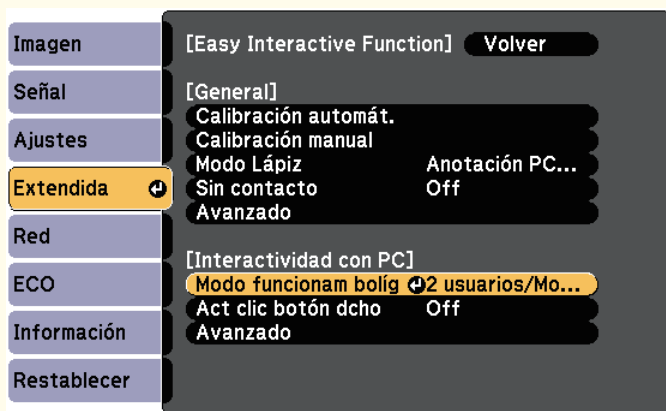
- 7 Seleccione una de las siguientes opciones:

- Para utilizar el modo Interactividad con PC con un cable de ordenador, un cable HDMI o a través de una red, seleccione **Easy Interactive Function**.
- Para utilizar el modo Interacción con PC y USB Display al mismo tiempo, seleccione **USB Display/Easy Interactive Function**.





- Al proyectar con la función USB Display, el tiempo de respuesta podría ser más lento.
- Si utiliza dos lápices interactivos a la vez, podrían producirse interferencias en algunas aplicaciones. Aleje el lápiz interactivo que no utilice de la pantalla de proyección.
- Seleccione el ajuste **Modo funcionam bolig** en el elemento **Easy Interactive Function** del menú **Extendida** conforme al sistema operativo del ordenador conectado (EB-1430Wi).



- Windows XP o versiones anteriores: seleccione **Modo 1**.
- Windows Vista, Windows 7, Windows 8 y OS X: seleccione **Modo 2**.
- Linux: seleccione **Modo 3**.

**8** Pulse el botón [Menu] para salir de los menús.

**9** Asegúrese de realizar la calibración la primera vez que utilice el proyector.



☛ "Calibración del lápiz" [p.77](#)


☛ "Calibración de las operaciones táctiles interactivas con el dedo" [p.82](#)

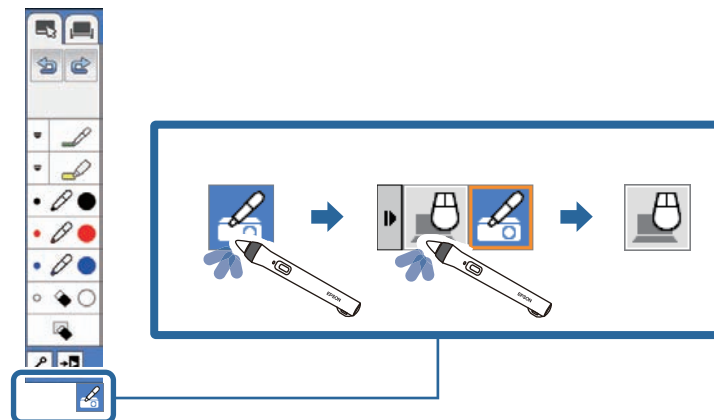
**10** Sostenga un lápiz interactivo o el dedo cerca de la pantalla proyectada.

Aparecerá el icono  en la pantalla proyectada.



- Aparecerá el icono  a la derecha por primera vez. La próxima vez, aparecerá en el lado desde el que abrió la barra de herramientas por última vez.
- Si no aparece el icono , establezca el ajuste **Icono modo Lápiz** en **On** en el menú **Extendida** del proyector.  
☛ **Extendida - Pantalla - Icono modo Lápiz** [p.187](#)

**11** Seleccione el icono  y, a continuación, seleccione el icono





Puede cambiar al modo Interacción con PC realizando el siguiente procedimiento:

- Pulse el botón [Pen Mode] del mando a distancia.
- Cambie el ajuste **Modo Lápiz** en el menú **Extendida** del proyector a **Interactividad con PC**.

☛ **Extendida - Easy Interactive Function - Modo Lápiz**  
p.187

Ahora puede controlar el ordenador con el lápiz interactivo o el dedo. También puede utilizar lo siguiente:

- Panel de entrada de Tablet PC en Windows 7 o Windows Vista.
- Herramientas de tinta para anotaciones en las aplicaciones de Microsoft Office.

☛ "Entrada manuscrita y Herramientas de tinta de Windows" p.126

## Ajuste del área de funcionamiento del lápiz

Generalmente, el área de funcionamiento del lápiz se ajusta automáticamente si conecta un ordenador diferente o ajusta la resolución del ordenador. Si advierte que la posición del lápiz es incorrecta cuando utiliza la computadora desde la pantalla proyectada (modo Interacción con PC), puede ajustar manualmente el área del lápiz.

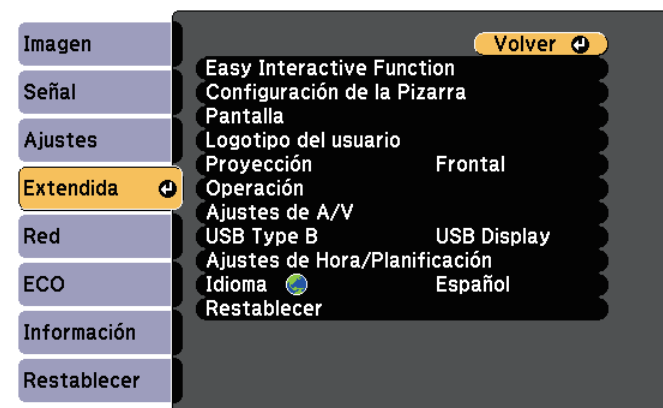


El ajuste manual no está disponible cuando se proyecta desde una fuente LAN.

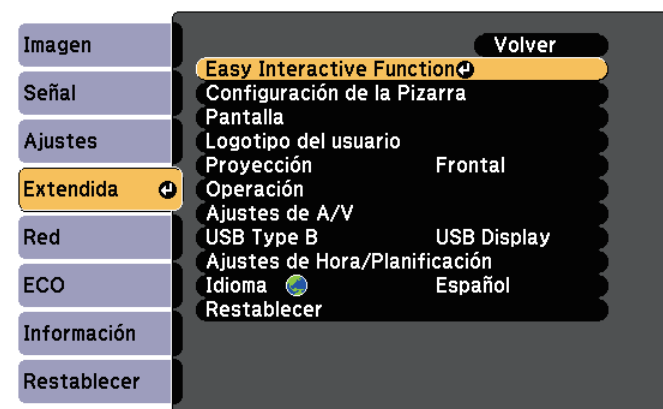
- 1 Cambie al modo Interacción con PC, si es necesario.

☛ "Utilización del modo Interacción con PC" p.115

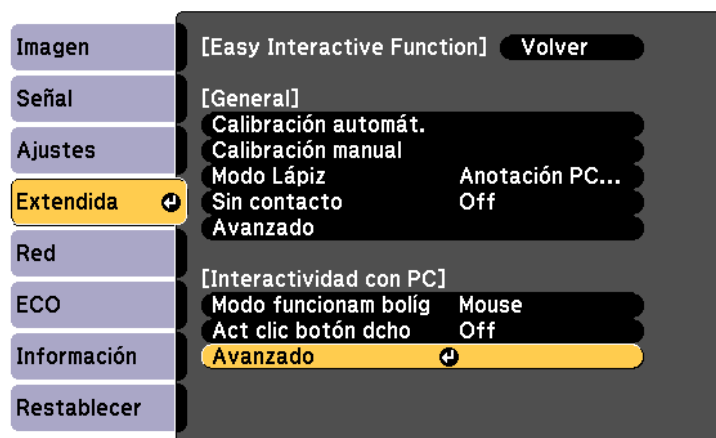
- 2 Pulse el botón [Menu], selecciona el menú **Extendida**, y pulse el botón [Enter].



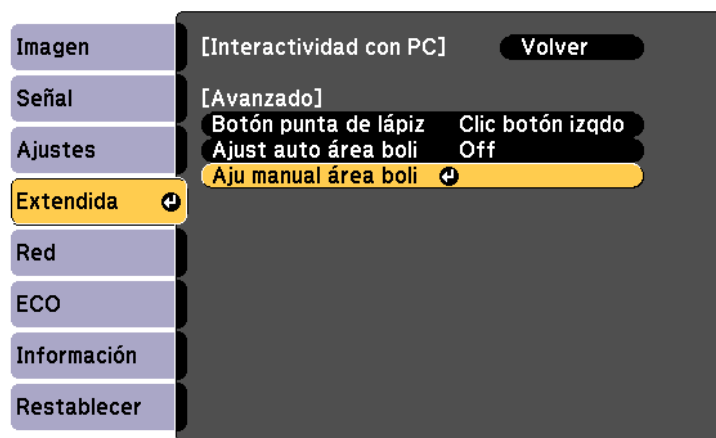
- 3 Seleccione el ajuste **Easy Interactive Function** y pulse el botón [Enter].



- 4 En la sección **Interactividad con PC**, seleccione **Avanzado** y pulse el botón [Enter].

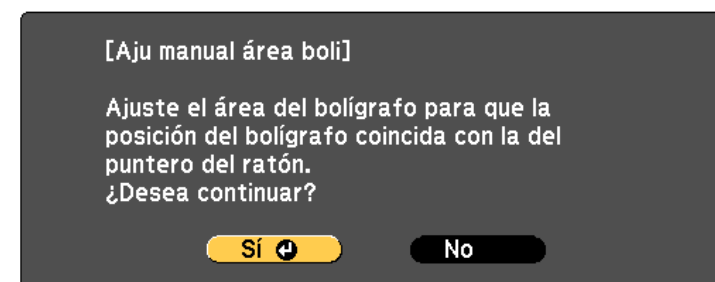


- 5** Selecciona **Aju manual área boli** y pulse el botón [Enter].



Cuando **Ajust auto área boli** se establezca en **ON**, cambie a **OFF**.

- 6** Seleccione **Sí** y pulse el botón [Enter].



El puntero del ratón se mueve hacia la esquina superior izquierda.

- 7** Cuando el puntero del ratón se detenga en la esquina superior izquierda de la imagen, toque la punta del puntero con el lápiz. El puntero del ratón se mueve hacia la esquina inferior derecha.
- 8** Cuando el puntero del ratón se detenga en la esquina inferior derecha de la imagen, toque la punta del puntero con el lápiz.

## Requisitos del sistema de Easy Interactive Driver (sólo OS X)

Para utilizar el modo Herramientas de tinta, deberá instalar Easy Interactive Driver en el ordenador. Compruebe los requisitos del sistema necesarios para ejecutar el software.

Sistema operativo	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1 GHz o superior CoreDuo 1,83 GHz o superior recomendado
Memoria	512 MB o más

Espacio en disco duro	100 MB o más
Pantalla	Resolución entre 1024 × 768 (XGA) y 1920 × 1200 (WUXGA) Color de 16 bits o superior (aproximadamente 32.000 colores de visualización)

## Instalación de Easy Interactive Driver en OS X

Instale Easy Interactive Driver en el ordenador para utilizar el modo Interacción con PC.

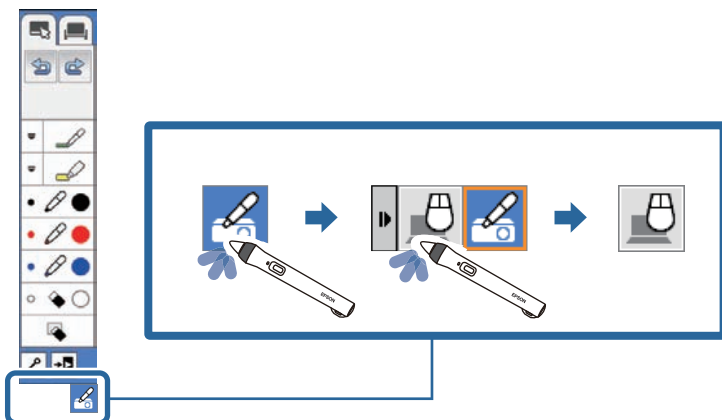


Es posible que ya haya instalado Easy Interactive Tools utilizando la opción **Easy Install**, que también instala Easy Interactive Driver. Consulte la *Guía de funcionamiento de Easy Interactive Tools* en el CD-ROM de documentación para obtener más detalles.

- 1** Encienda el ordenador.
- 2** Inserte el CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function en el ordenador.  
Aparecerá la ventana EPSON.
- 3** Haga doble clic en el icono **Install Navi** en la ventana EPSON.
- 4** Seleccione **Custom Install**.
- 5** Siga las instrucciones de instalación del software que aparecen en pantalla.
- 6** Reinicie el ordenador.

Puede cambiar fácilmente el modo interactivo utilizando el icono mostrado en la pantalla proyectada.

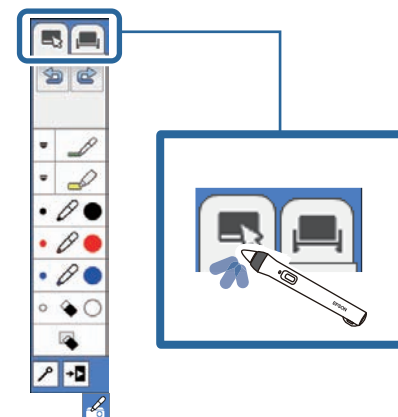
- Para cambiar entre el modo Interacción con PC y modo Anotación, seleccione uno de los siguientes iconos:
  - Para cambiar del modo Anotación al modo Interactividad con PC:



- Para cambiar del modo Interactividad con PC al modo Anotación:



- Para cambiar entre el modo Anotación y el modo Pizarra, seleccione el siguiente icono en la barra de herramientas.



- Puede cambiar el modo interactivo realizando el siguiente procedimiento:
  - Pulse el botón [Pen Mode] del mando a distancia.
  - Cambie a **Anotación PC Free** o **Interactividad con PC** en el ajuste **Modo Lápiz** en el menú **Extendida** del proyector.
- **Extendida - Easy Interactive Function - Modo Lápiz p.190**
- Puede cambiar al modo Interactividad con PC cuando la fuente de imagen es Ordenador, HDMI1, HDMI2, USB Display o LAN.
- No puede cambiar al modo Interacción con PC cuando el ajuste **USB Type B** del menú **Extendida** del proyector está establecido en **Raton sin cable/USB Display**.
- Después de cambiar al modo Interacción con PC, se conserva el contenido obtenido con el modo Anotación.

La barra de herramientas de control del proyector le permite controlar el proyector desde la pantalla proyectada, al igual que lo haría a través del mando a distancia.

Si el dispositivo de red está conectado al proyector a través de EasyMP Multi PC Projection, también puede utilizar la barra de herramientas para seleccionar el dispositivo de red desde el que desea proyectar.



Las funciones disponibles varían en función del modelo utilizado.

☞ "Barra de herramientas inferior del modo Pizarra" [p.92](#)


☞ "Barra de herramientas inferior del modo Anotación" [p.112](#)

## Selección de la visualización del dispositivo de red desde la barra de herramientas de control del proyector

Si posee dispositivos conectados al proyector a través de una red, puede seleccionar proyectar una imagen desde estos dispositivos utilizando la barra de herramientas de control del proyector. Puede seleccionar la fuente de imagen desde los ordenadores que están utilizando EasyMP Multi PC Projection y teléfonos inteligentes y tabletas que están utilizando Epson iProjection.

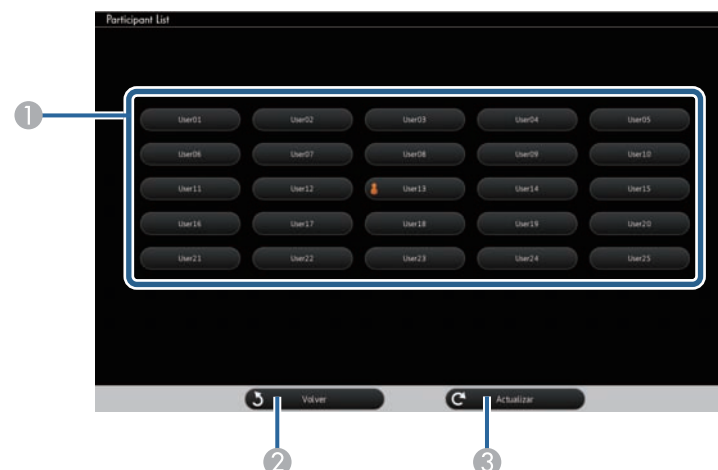


Puede seleccionar cualquier dispositivo de red conectado para la proyección, incluso si el usuario conectado a través del software EasyMP Multi PC Projection posee la función de moderador activada. Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection* para obtener más información sobre la función de moderador.


- 1 Seleccione el icono  en la barra de herramientas de control del proyector y, a **Lista particip.** desde la lista de fuentes de imagen.



- 2 Seleccione el nombre de usuario del dispositivo desde el que desea proyectar.



- 1 Muestra los nombres de usuario de los dispositivos de red conectados al proyector.

El icono  aparece junto al nombre de usuario del dispositivo proyectado actualmente.

- ② Cierra la pantalla de selección de usuario y regresa a la pantalla anterior.
- ③ Actualiza la lista de usuarios.

Cuando un usuario adicional se conecta al proyector a través de una red, seleccione este botón para actualizar la lista de usuarios.



- Cuando todos los usuarios desconectan el ordenador del proyector, la pantalla de selección de usuario se cierra automáticamente una vez transcurridos 20 minutos.
- Mientras se visualiza la pantalla de selección de usuario, no podrá realizar las siguientes acciones:
  - Seleccionar una fuente de imagen diferente
  - Utilizar otras funciones interactivas
  - Controlar el proyector desde la barra de herramientas de control del proyector
  - Conectarse a varios proyectores
  - Escuchar sonidos desde el proyector (se apaga temporalmente)
  - Cambiar los ajustes a través del menú Configuración del proyector.
  - Proyectar una imagen a través de EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection

Aparecerá la imagen de la pantalla del usuario seleccionado.


Cuando cambie el usuario, repita estos pasos.




- No puede acceder a la pantalla de selección de usuario al conectarse a varios proyectores a través de EasyMP Multi PC Projection y al proyectar la misma imagen (reproducción en espejo).
- Si las funciones interactivas no funcionan, puede regresar a la pantalla anterior pulsando el botón [Esc] en el mando a distancia o panel de control.

Puede utilizar el proyector en el modo Interacción con PC en una red.

Si desea realizar anotaciones mientras utiliza el modo Interacción con PC en una red, deberá utilizar Easy Interactive Tools (u otro programa de anotaciones). Easy Interactive Tools le permite utilizar diferentes herramientas de dibujo, concebir el área de dibujo como una página y almacenar los dibujos como un archivo para su posterior utilización. Puede instalar Easy Interactive Tools desde el CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. También puede descargar el software desde el sitio Web de Epson.

- Utilice una de las siguientes aplicaciones de software para ajustar el proyector en una red de ordenadores y utilice el modo Interacción con PC en una red:
  - EasyMP Network Projection versión 2.85 o posterior (para Windows) o 2.83 o posterior (para OS X)  
Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection* para obtener instrucciones.  
 [Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection](#)
  - Quick Wireless versión 1.32 o posterior (sólo Windows)  
Consulte las instrucciones incluidas con la Quick Wireless Connection USB Key opcional.
- Con cualquiera de las aplicaciones, seleccione **Usar lápiz interactivo** en la pestaña **Configuración general** y **Transferir ventana por capas** en la pestaña **Ajustar rendimiento**.



- Solamente puede utilizar un lápiz o dedo (EB-1430Wi) al mismo tiempo.
- La respuesta podría ser más lenta a través de la red.
- Al utilizar el modo Interacción con PC en una red, no podrá cambiar el ajuste **Modo Lápiz** con el mando a distancia o desde el menú **Extendida**. El icono  tampoco se encuentra disponible.
- No puede utilizar las Herramientas de tinta de las aplicaciones de Microsoft Office.
- No puede cambiar el ajuste **Modo funcionamiento bolígrafo** desde el menú **Extendida** del proyector.
- Puede conectar hasta cuatro proyectores al mismo tiempo a través de EasyMP Network Projection. Al realizar la conexión con varios proyectores, el modo Interacción con PC se encuentra disponible para cualquier proyector.
- Para utilizar el modo Anotación en una red, deselectione **Usar lápiz interactivo** en la pestaña **Configuración general** y **Transferir ventana por capas** en la pestaña **Ajustar rendimiento** en EasyMP Network Projection o Quick Wireless Connection y, a continuación, vuelva a conectarse a la red.

## Precauciones al realizar la conexión con un proyector en una subred diferente

Siga estas precauciones al conectarse con un proyector de una subred diferente a través de EasyMP Network Projection y utilizar las funciones interactivas:

- Busque el proyector en la red especificando la dirección IP del proyector. No podrá realizar la búsqueda especificando el nombre del proyector.



- Asegúrese de recibir una respuesta al eco desde el proyector de red al enviar una solicitud de eco a través del comando PING. Cuando la opción Protocolo de mensajes de control de Internet (ICMP) se encuentra desactivada en el router, puede conectarse al proyector en ubicaciones remotas, incluso si no recibe la respuesta al eco.
- Asegúrese de que los siguientes puertos se encuentren abiertos.

Puerto	Protocolo	Utilización	Comunicación
3620	TCP/UDP	Para conexión y control	Dúplex
3621	TCP	Para la transferencia de imágenes	Dúplex
3629	TCP	Para el control del proyector	Dúplex

- Asegúrese de que las opciones de filtrado de direcciones MAC y filtrado de aplicaciones se encuentren desactivadas en el router.
- Asegúrese de que no se utilice la tecnología de traducciones de direcciones de red (NAT) en el entorno de red. Con Internet VPN e IP-VPN, puede conectarse al proyector de red de forma remota cuando cumpla con los requisitos que se describen anteriormente.
- Cuando se aplica la gestión del ancho de banda para las comunicaciones entre las ubicaciones y EasyMP Network Projection atraviese dicho ancho de banda controlado, es posible que no pueda conectarse al proyector en ubicaciones remotas.



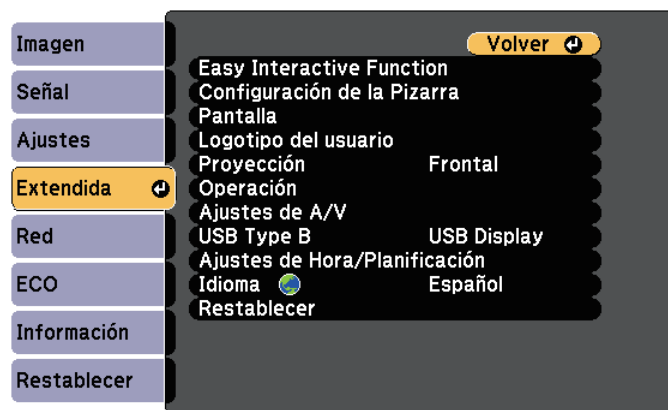
Epson no garantiza la conexión al proyector en una subred diferente a través de EasyMP Network Projection, incluso si cumple con los requisitos que se describen anteriormente. Al considerar la implementación, asegúrese de probar la conexión del entorno de red.

Si utiliza Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 o Windows Vista, puede utilizar las funciones Entrada manuscrita y Herramientas de tinta para añadir entradas manuscritas y anotaciones a sus trabajos.

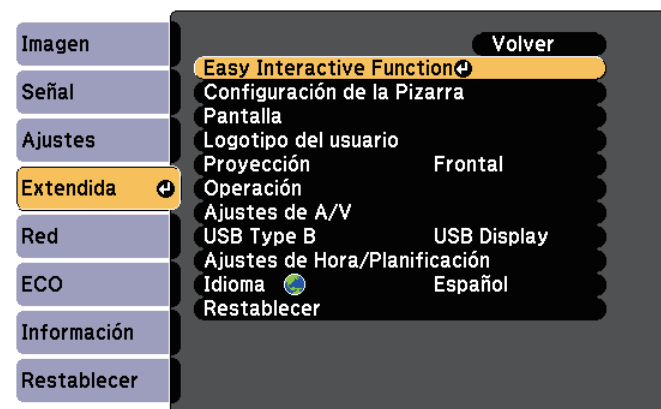
## Activación de las funciones Entrada manuscrita y Herramientas de tinta de Windows

Si desea utilizar las funciones Entrada manuscrita y Herramientas de tinta en Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 o Windows Vista, deberá configurar el ajuste de lápiz en el menú **Extendida**.

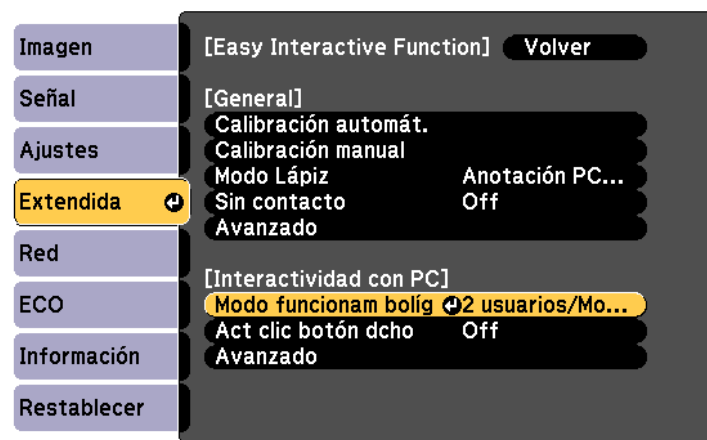
- 1 Pulse el botón [Menu], selecciona el menú **Extendida**, y pulse el botón [Enter].



- 2 Seleccione el ajuste **Easy Interactive Function** y pulse el botón [Enter].



- 3 Seleccione el ajuste **Modo funcionam bolíg** y pulse el botón [Enter].



- 4 Seleccione una de las siguientes opciones:

- Seleccione **1 usuario/Lápiz** y pulse el botón [Enter](EB-1420Wi).
- Al utilizar la función Entrada manuscrita, seleccione **Modo 2** y pulse el botón [Enter](EB-1430Wi).

- Al utilizar la función Herramientas de tinta, seleccione **Modo 1** o **Modo 2** y pulse el botón [Enter](EB-1430Wi).



Al seleccionar **Modo 1** o **Modo 2**, también puede utilizar las funciones multitáctiles de Windows (EB-1430Wi).


## Utilización de las funciones Entrada manuscrita y Herramientas de tinta de Windows

Si utiliza Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 o Windows Vista, puede añadir entradas manuscritas y convertirlas en texto.

Si posee Microsoft Office 2007 o una versión posterior, también puede utilizar la función Herramientas de tinta para añadir notas manuscritas a un documento de Word, hoja de cálculo de Excel o presentación de PowerPoint.



Los nombres de las opciones para las funciones de anotación pueden variar en función de la versión de Microsoft Office.

- Para abrir el teclado táctil en Windows 8, haga clic con el botón derecho o mantenga pulsado en la barra de tareas y seleccione **Barras de herramientas > Teclado táctil**. Seleccione el icono de teclado en la pantalla y, a continuación, seleccione el icono de lápiz.
- Para abrir el Panel de entrada de Tablet PC en Windows 7 o Windows Vista, seleccione  > **Todos los programas > Accesorios > Tablet PC > Panel de entrada de Tablet PC**. Puede escribir en el cuadro con el lápiz o el dedo (EB-1430Wi) y seleccionar diferentes opciones para editar y convertir el texto.

- Para añadir anotaciones manuscritas en aplicaciones de Microsoft Office, seleccione el menú **Revisar** y, a continuación, seleccione **Iniciar entrada manuscrita**.



En Microsoft Word o Excel, seleccione la pestaña **Insertar** y, a continuación, haga clic en **Iniciar entrada manuscrita**.

- Para realizar anotaciones en las diapositivas de PowerPoint en el modo Presentación, pulse el botón ubicado en la parte lateral del lápiz o pulse en la superficie de proyección con el dedo durante aproximadamente 3 segundos y seleccione **Opciones de puntero > Lápiz** desde el menú emergente.



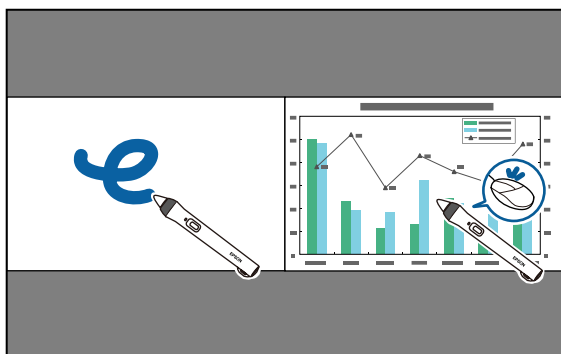
Este método para realizar anotaciones en las diapositivas de PowerPoint en el modo Presentación también funciona con Windows XP Tablet PC Edition.

Para obtener más información sobre estas funciones, consulte la Ayuda de Windows.

Puede proyectar imágenes simultáneamente desde dos fuentes a la derecha e izquierda de la pantalla y utilizar las funciones interactivas.

☛ "Cómo proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen)" [p.132](#)

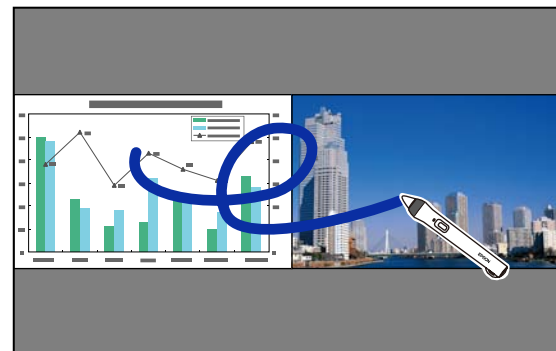
- Cuando una pantalla se encuentre en el modo Pizarra, solamente podrá utilizar el modo Interactividad con PC en la otra pantalla.



- Cuando utilice el modo Interactividad con PC en una pantalla, solamente podrá utilizar la otra pantalla como una pizarra.



- Cuando utilice el modo Anotación en ambas pantallas, podrá escribir y dibujar a través de dichas pantallas.




- Cuando utilice las funciones interactivas a través de una red, podrá utilizar el modo Anotación o el modo Interactividad con PC en una de las dos pantallas.
- Puede mostrar que el área en la que escribir y dibujar con un marco. Cuando proyecte dos imágenes simultáneamente, pulse el botón [Menu] y establezca el ajuste **Ver área de dibujo** en **On**.
- El tiempo de respuesta puede ser más lento.

## Cambio a proyección en pantalla dividida

Puede dividir la pantalla para proyectar dos imágenes simultáneamente mediante la barra de herramientas. También puede controlar la función de pantalla dividida mediante el mando a distancia.


☛ "Proyección en una pantalla dividida" [p.134](#)

1

Seleccione  en la barra de herramientas inferior.



La fuente de entrada seleccionada se mueve hacia la izquierda de la pantalla.

- 2** Seleccione  en la barra de herramientas inferior.




Se muestra la pantalla de selección de fuente.

- 3** Seleccione las fuentes de entrada para la pantalla izquierda y derecha.



Solamente puede seleccionar fuentes de entrada al que se puedan combinar.

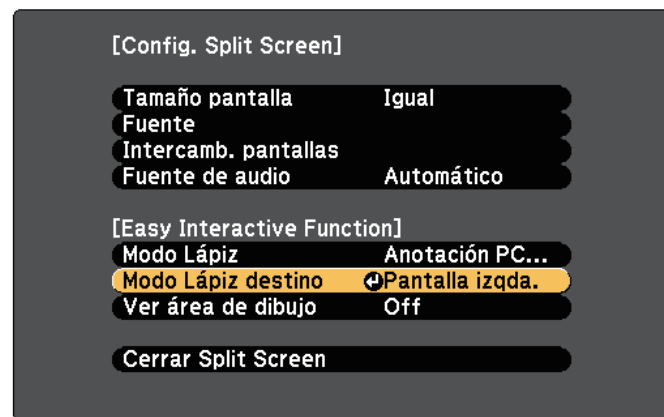
☞ "Fuentes de entrada para la proyección en la pantalla dividida" [p.133](#)

- 4** Seleccione **Cambiar fuente**.
- 5** Para intercambiar las imágenes proyectadas en la izquierda y derecha, seleccione .

## Uso del modo Interactividad con PC en una pantalla dividida

Puede utilizar del lápiz o el dedo con un ratón en cualquiera de las pantallas mientras utiliza la función de pantalla dividida.

- 1** Pulse el botón [Menu] del mando a distancia durante la proyección en pantalla dividida.  
Se mostrará la pantalla Config. Split Screen.
- 2** Seleccione **Modo Lápiz destino** y, a continuación, pulse el botón [Enter].



- 3** Seleccione la pantalla que desea utilizar para el modo Interactividad con PC y, a continuación, pulse el botón [Enter].



Cuando seleccione **Vídeo**, **USB1**, o **USB2**, como fuente de entrada para pantallas seleccionada, no podrá utilizar el modo Interactividad con PC.

- 4** Pulse el botón [Menu] para salir de la pantalla.



Cuando proyecte la pantalla seleccionada en Modo Lápiz destino desde un ordenador de la red, solamente podrá utilizar el modo Interactividad con PC.

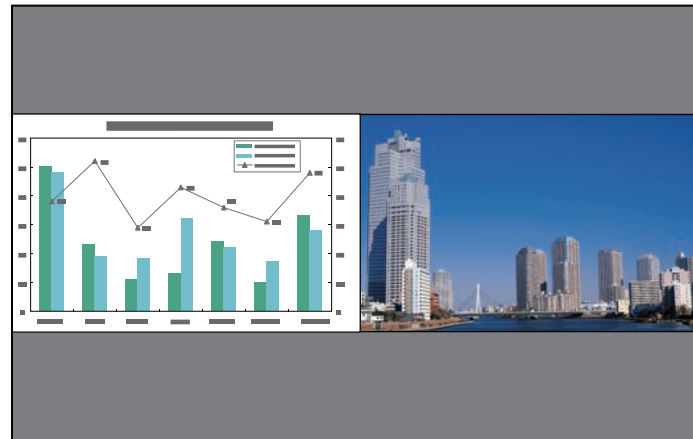


# Funciones Útiles

En este capítulo se explican, entre otras cosas, funciones útiles para determinadas presentaciones, así como las funciones de seguridad.

## Cómo proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen)

Puede proyectar simultáneamente imágenes de dos fuentes en la izquierda y derecha de la pantalla.



También puede utilizar la función interactiva cuando emplee la función de pantalla dividida.

☞ "Uso de las funciones interactivas cuando se proyectan dos imágenes simultáneamente" [p.128](#)



## Fuentes de entrada para la proyección en la pantalla dividida

Las combinaciones de fuentes de entrada que se pueden proyectar en una pantalla dividida se enumeran a continuación.

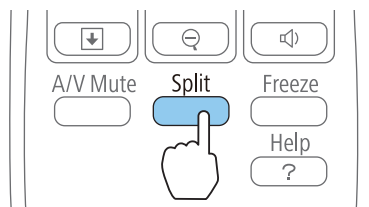
Pantalla izquierda	Pantalla derecha								
	Ordenador	Vídeo	HDMI1	HDMI2	USB Display	USB1	USB2	LAN	Pizarra
Ordenador	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Vídeo	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI1	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI2	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB1	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Pizarra	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

## Procedimientos de funcionamiento

Proyección en una pantalla dividida

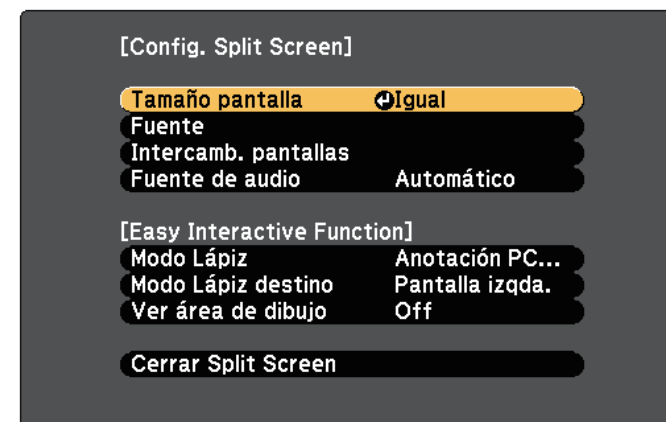
- 1 Pulse el botón [Split] durante la proyección.  
La fuente de entrada actualmente seleccionada se proyectará en la parte izquierda de la pantalla.


### Mando a distancia



- Cuando utilice la función interactiva, también podrá realizar las mismas operaciones desde la barra de herramientas inferior.
  - ☛ "Barra de herramientas inferior del modo Pizarra" [p.92](#)
  - ☛ "Barra de herramientas inferior del modo Anotación" [p.112](#)
- Puede realizar las mismas operaciones desde el menú de configuración.
  - ☛ **Ajustes - Split Screen** [p.186](#)

- 2 Pulse el botón [Menu].  
Se mostrará la pantalla Config. Split Screen.



- 3 Seleccione **Fuente** y pulse el botón [].
- 4 Seleccione cada fuente de entrada para **Izquierda** y **Derecha**.



Sólo se pueden seleccionar fuentes de entrada que puedan combinarse.

☞ "Fuentes de entrada para la proyección en la pantalla dividida" [p.133](#)

Consulte la siguiente información para conocer las combinaciones disponibles cuando utilice la función interactiva en la proyección de pantalla dividida.

☞ "Uso de las funciones interactivas cuando se proyectan dos imágenes simultáneamente" [p.128](#)



La pantalla Fuente también se muestra cuando se presiona el botón [Source Search] durante la proyección con la pantalla dividida.

**5** Seleccione **Ejecutar** y, luego, pulse el botón [↵].

Para cambiar la fuente durante la proyección de la pantalla dividida, inicie el procedimiento desde el paso 2.

Cómo cambiar entre la pantalla derecha e izquierda

Utilice el siguiente procedimiento para cambiar las imágenes proyectadas en la pantalla derecha e izquierda.

**1** Pulse el botón [Menu] durante la proyección con la pantalla dividida.

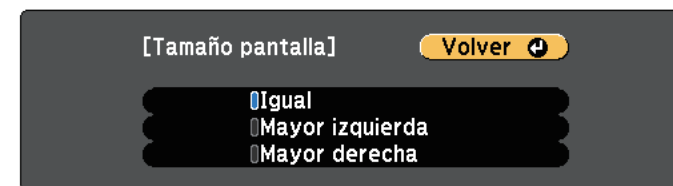
**2** Seleccione **Intercamb. pantallas** y pulse el botón [↵].

Las imágenes proyectadas en la izquierda y la derecha se intercambian.



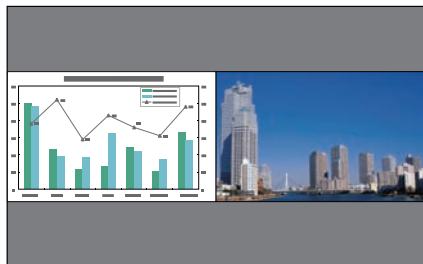
Cómo cambiar los tamaños de la pantalla derecha e izquierda

- 1** Pulse el botón [Menu] durante la proyección con la pantalla dividida.
- 2** Seleccione **Tamaño pantalla**, y pulse el [↵] botón
- 3** Seleccione el tamaño de pantalla que desea proyectar y a continuación pulse el [↵] botón

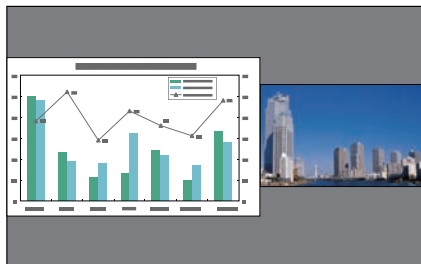


Las imágenes proyectadas aparecerán tal y como se muestra a continuación, después de configurar el tamaño de la pantalla.

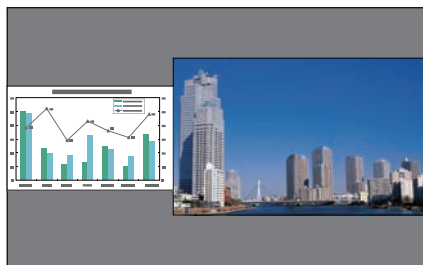
**Igual**



**Mayor izquierda**



**Mayor derecha**




- No puede ampliar simultáneamente las imágenes de la pantalla derecha y de la pantalla izquierda.
- Si se amplía una imagen, la otra imagen se reducirá.
- En función de las señales de vídeo que se reciban, las imágenes derecha e izquierda podrían no aparecer con el mismo tamaño, incluso si se ha configurado **Igual**.

Cómo salir de la pantalla dividida

**Pulse el botón [Esc] para cerrar la pantalla dividida.**

También se pueden seguir los siguientes pasos para salir de la pantalla dividida.

- Pulse el botón [Split] del mando a distancia.
- En el menú de configuración, seleccione **Cerrar Split Screen**.  
 **Ajustes - Split Screen - Config. Split Screen** [p.186](#)

## Restricciones durante la proyección de pantalla dividida


Restricciones de funcionamiento

Las siguientes operaciones no se pueden realizar durante la proyección de la pantalla dividida.

- Ajustar el menú de configuración
- E-Zoom
- Modificar el modo de aspecto (el modo de aspecto se establece en **Normal**).
- Las operaciones que utilizan el botón [User] del mando a distancia
- Iris automático
- Optimizador de luz
- Procesar imágenes
- Congelar (solo cuando una de las pantallas establecer en **Pizarra**)

La ayuda sólo se podrá mostrar si las señales de imagen no se reciben o si se muestra un error o una notificación de advertencia.

Restricciones relacionadas con las imágenes

- Los valores predeterminados para el menú **Imagen** se aplicarán en la imagen de la pantalla derecha. Sin embargo, la configuración de la imagen proyectada en la pantalla izquierda se aplica a la imagen de la pantalla derecha para las opciones **Modo de color**, **Temp. Color Abs.**, y **Avanzado**.
- El valor de ajuste **Off** para **Progresivo** y **Reducción de ruidos** se aplicará en la imagen de la pantalla derecha.  
 "Menú Señal" [p.184](#)

- Cuando no haya entrada de señal de imagen, la pantalla mostrada será del color establecido en Visualizar fondo. Si se selecciona **Logo**, la pantalla será **Azul**.
- Si se selecciona A/V Mute, la pantalla será de color **Negro**.

## Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de almacenamiento USB (PC Free)

Si conecta un dispositivo de almacenamiento USB, tal como una memoria USB o un disco duro USB, podrá proyectar los archivos guardados en el dispositivo sin tener que utilizar un ordenador. Esta función se denomina PC Free.

### Atención

Si utiliza un lector multi-tarjeta o un concentrador USB, puede que las operaciones no se realicen correctamente. Conecte directamente el almacenamiento USB al proyector o al Control Pad.



- Tal vez no pueda usar dispositivos de almacenamiento USB que tengan funciones de seguridad.
- No se puede corregir la distorsión keystone al mismo tiempo que se proyecta en PC Free, incluso si se pulsan los botones [↶] y [↷] en el panel de control.

## Especificaciones de los archivos que se pueden proyectar con PC Free

Tipo	Tipo de archivo (extensión)	Notas
Imagen	.jpg	Los siguientes soportes no pueden proyectarse. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Imágenes con una resolución superior a 8.192 x 8.192</li> <li>• Imágenes con un tamaño de archivo superior a 12 MB</li> <li>• Archivos con la extensión ".jpeg"</li> <li>• Formatos de modo de color CMYK</li> <li>• Formatos progresivos</li> </ul> Debido a las características de los archivos JPEG, las imágenes puede que no se proyecten de forma nítida si están muy comprimidas.
	.bmp	No es posible proyectar imágenes con una resolución superior a 2048 x 2048.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No es posible proyectar imágenes con una resolución superior a 2048 x 2048.</li> <li>• No es posible proyectar archivos GIF animados.</li> </ul>
	.png	No es posible proyectar imágenes con una resolución superior a 2048 x 2048.
PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Puede proyectar archivos PDF versión 1.7 o anterior.</li> <li>• No es posible proyectar PDF encriptados.</li> </ul>

Consulte lo siguiente para obtener más información sobre la proyección de cada tipo de archivo.

- Proyección de archivos de imagen
  - ☛ "Proyección de las imágenes o películas seleccionadas" [p.141](#)
- Proyección de archivos PDF
  - ☛ "Proyección de archivos PDF" [p.142](#)

## Archivos de vídeo compatibles

Archivo Tipo (extensión)	Película de película	Códec de audio	Calidad de grabación
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Capa 1/2 El contenido MPEG sin sonido puede reproducirse. El audio PCM lineal y AC-3 no se puede reproducir.	Tasa de bits máxima: 12 Mbps Resolución máxima: 1280×720
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv	WMV9	WMA	
.avi	Motion JPEG	PCM lineal ADPCM	

\* No es posible proyectar archivos con la extensión .mpeg.

Consulte lo siguiente para obtener más información sobre la proyección de archivos de vídeo.

☞ "Proyección de las imágenes o películas seleccionadas" [p.141](#)



- Cuando conecte y utilice un disco duro compatible con USB, asegúrese de conectar el adaptador de CA suministrado con el disco duro.
- Tal vez no pueda usar dispositivos de almacenamiento USB que tengan funciones de seguridad.
- Los archivos con DRM (gestión de derechos digitales) no pueden proyectarse.
- Si utiliza un dispositivo de almacenamiento USB con una velocidad de acceso lenta para reproducir vídeos (al transmitir a una tasa de bits más elevada), es posible que los archivos de vídeo no se reproduzcan correctamente, o que el sonido salte o no se emita.
- El proyector no es compatible con medios con formato de algunos sistemas de archivos. Si tiene algún problema durante la proyección, utilice los medios con formato de Windows.
- Formatee el soporte utilizando FAT16/32.

## Ejemplos de PC Free

### Proyección de imágenes y vídeos almacenados en un dispositivo de almacenamiento USB



Puede utilizar PC Free para proyectar archivos de vídeo o imagen individuales o para proyectar de manera continuada presentaciones con más de un archivo.

- ☛ "Proyección de las imágenes o películas seleccionadas" [p.141](#)
- ☛ "Proyectar los archivos de imagen de una carpeta en secuencia (Ver presen.)" [p.144](#)

## Métodos de funcionamiento de PC Free

Los pasos siguientes se explican utilizando el mando a distancia como un ejemplo, cuando el dispositivo de almacenamiento USB está conectado al Control Pad. Los dispositivos de almacenamiento USB también se pueden conectar directamente al proyector. Puede realizar operaciones de mando a distancia desde el panel de control del proyector.



Puede usar las funciones siguientes para proyectar un archivo con PC Free.

- Congelar
  - ☛ "Congelar la imagen (Congelar)" [p.146](#)
- Pausa A/V
  - ☛ "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" [p.145](#)
- E-Zoom
  - ☛ "Ampliar parte de la imagen (E-Zoom)" [p.147](#)
- Puntero
  - ☛ "Función del puntero (Puntero)" [p.146](#)

Empezar PC Free














- 1** Conecte el dispositivo de almacenamiento USB o la cámara digital al Control Pad.
  - ☛ "Conectar con el Control Pad" [p.49](#)

- 2** Pulse el botón [Source Search] para cambiar la fuente a USB1.
  - ☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" [p.55](#)

Se inicia PC Free y la lista de archivos se muestra en pantalla.

- Los siguientes archivos se muestran como miniaturas (el contenido del archivo se muestra como pequeñas imágenes).
  - Archivos JPEG
  - Archivos PDF (una imagen de la primera página del PDF)
  - Archivos MPEG/WMV/AVI (una imagen 15 segundos a partir del inicio de la película)

- Los demás archivos o carpetas se visualizan como iconos de la forma que se indica en la tabla siguiente.

Icono	Archivo	Icono	Archivo
	Archivos MPEG		Archivos WMV
	Archivos JPEG*		Archivos PFX (certificado de cliente/ certificado servidor web)
	Archivos BMP		Archivos P12 (certificado de cliente/ certificado servidor web)
	Archivos GIF		Archivos CER (certificado CA)
	Archivos PNG		Archivos DER (certificado CA)
	Archivos AVI (M-JPEG)*		Archivos PEM (certificado CA)
	Archivos PDF*		

\* Si no se pueden visualizar como miniaturas, se visualizan como iconos.

Proyectar Imágenes

- 1
- Use los botones [↶], [↷], [↵] y [↶] para seleccionar el archivo o la carpeta que desea proyectar.



Si no se pueden visualizar todos los archivos y carpetas en la pantalla actual, pulse el botón [⏏] del mando a distancia o sitúe el cursor sobre **Pág. siguiente** en la parte inferior de la pantalla y pulse el botón [↵].

Para volver a la pantalla anterior, pulse el botón [⏏] del mando a distancia o coloque el cursor sobre **Página previa** en la parte superior de la pantalla y pulse el botón [↵].

- 2
- Pulse el botón [↵].



Se muestra la imagen seleccionada.

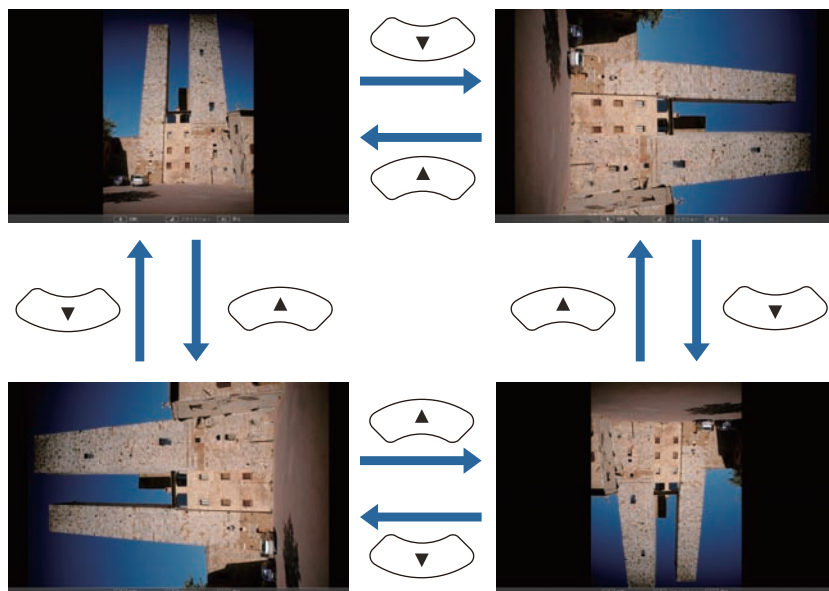
Al seleccionar una carpeta, se visualizan los archivos de la carpeta seleccionada. Para volver a la pantalla que se mostraba antes de abrir la carpeta, posicione el cursor en **Volver arriba** y pulse el botón [↵].



## Girar imágenes

Puede girar la imagen en incrementos de 90° durante la proyección de un archivo de imagen con PC Free.

- 1 Mostrar imágenes o ejecutar PC Free.
- 2 Durante la proyección, pulse el botón  o .








## Parar PC Free

Para cerrar PC Free, desconecte el dispositivo USB del puerto USB del Control Pad. Para dispositivos tales como cámaras digitales o discos duros, apague el dispositivo y desconéctelo después del proyector.


## Proyección de las imágenes o películas seleccionadas

### Atención

No desconecte el dispositivo de almacenamiento USB mientras se está accediendo a él. PC Free puede no funcionar correctamente.

- 1 Inicie PC Free.  
Se mostrará la pantalla de lista de archivos.  
 "Empezar PC Free" [p.139](#)
- 2 Pulse los botones , ,  y  para seleccionar el archivo de imagen que desea proyectar.



- 3 Pulse el botón .
- La imagen se muestra o se reproduce la película.



Pulse los botones [◀] [▶] para pasar al siguiente o anterior archivo de imagen.

**4** Para terminar de proyectar, lleve a cabo una de las operaciones siguientes.

- Proyección de una imagen: pulse el botón [Esc].
- Proyección de una película: pulse el botón [Esc] para mostrar la pantalla de mensajes, seleccione **Salir** y, a continuación, pulse el [↩] botón.

Cuando termine la proyección, volverá a la pantalla de lista de archivos.

## Proyección de archivos PDF

Puede proyectar archivos PDF con PC Free. En los archivos PDF, puede desplazar las páginas hacia arriba o abajo, o girarlas.

**1** Inicie PC Free.  
Se mostrará la pantalla de lista de archivos.

☛ "Empezar PC Free" [p.139](#)

**2** Pulse los botones [◀], [▶], [◀] o [▶] para seleccionar el archivo PDF que desea proyectar.



Si la extensión del archivo no es .pdf, el archivo no se mostrará en la lista de archivos.

**3** Pulse el botón [↩].

La primera página del archivo PDF se mostrará a pantalla completa.



Mientras se muestra un archivo PDF, se pueden realizar las operaciones siguientes.

- Re Pág / Av Pág

Mientras se muestra una página a pantalla completa, pulse los botones [↶] o [↷] para ir a la página anterior o siguiente.

- Selección de una página

Pulse el botón [Esc] para mostrar el menú de selección de página.



Seleccione la página que desea proyectar mediante los botones [↶] o [↷] y, a continuación, pulse el botón [↵] para mostrarla.

Si pulsa el botón [Esc] mientras se muestra el menú de selección de página, éste se cerrará.

- Expansión de una página

Mientras se muestra una página a pantalla completa, pulse el botón [↵] para ampliar la imagen.

Las páginas verticales se amplían horizontalmente para que ajustarse al ancho de la pantalla; y las panorámicas lo hacen verticalmente para ajustarse a la altura de la pantalla.

Mientras se muestra una página en tamaño ampliado, pulse el botón [↵] para volver a la visualización de pantalla completa estándar.

- Desplazamiento por una página

Mientras se visualice una página en tamaño ampliado, pulse el botón [↶][↷][↶][↷] para desplazarse por ella.

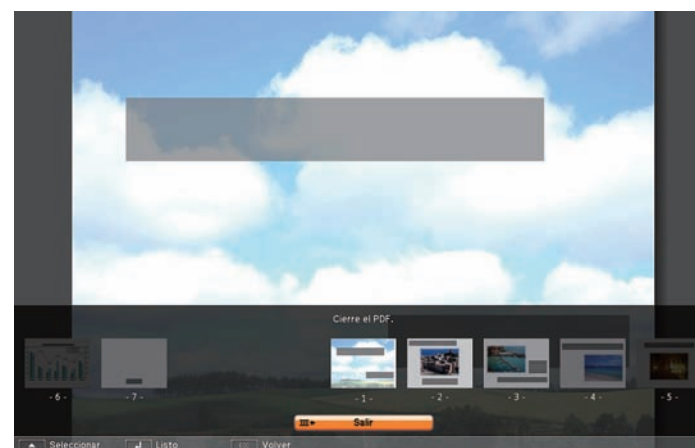
- Giro de una página

Mientras se muestra una página a pantalla completa, pulse los botones [↶] o [↷] para girar 90 grados todas las páginas del PDF.

Cierre de la visualización de un archivo PDF

**1** Mientras se muestra un archivo PDF, pulse el botón [Esc]. Se mostrará el menú de selección de página.

**2** Pulse el botón [↶] o [↷] y luego seleccione **Salir**.



**3** Pulse el botón [↵].

El PDF que se esté mostrando se cerrará y se mostrará la pantalla de selección de archivos.



Mientras se visualice un PDF en PC Free, las operaciones siguientes no se podrán llevar a cabo.

- Divulgar una contraseña
- Mostrar firmas digitales
- Mostrar efectos de transparencias
- Reproducir contenidos multimedia
- Mostrar de gráficos 3D
- Mostrar comentarios

## Proyectar los archivos de imagen de una carpeta en secuencia (Ver presen.)

Puede proyectar los archivos de imagen de una carpeta en orden, de uno en uno. Esta función se denomina Ver presen. Utilice el procedimiento siguiente para ejecutar Ver presen.



Puede definir las condiciones de pantalla, como por ejemplo una proyección repetida o añadir algún efecto visual cuando se cambia de un archivo a otro. Para cambiar los archivos de vídeo e imagen automáticamente cuando ejecute la opción Ver presen., establezca el elemento **T. cambio pantalla** de la pantalla Opción de PC Free en cualquier opción distinta a **No**. La configuración predeterminada es **No**.






☞ "Ajustes de visualización del archivo de imagen y ajustes de funcionamiento de Ver presen." [p.144](#)

### 1 Inicie PC Free.


☞ "Empezar PC Free" [p.139](#)

Se mostrará la pantalla de lista de archivos.

### 2

Utilice los botones , ,  y  para mover el cursor hasta la carpeta donde desee ejecutar Ver presen. y pulse el botón .

### 3

Seleccione **Ver presen.** en la parte inferior de la pantalla de la lista de archivos y luego pulse el botón .




Se inicia Ver presen. y se proyectan automáticamente los archivos de imagen y de vídeo de la carpeta en orden, de uno en uno.

Cuando se proyecte el último archivo, la lista de archivos se visualizará de nuevo automáticamente. Si ajusta **Rep. Cont** a **On** en la pantalla Opción, la proyección volverá a comenzar desde el principio cuando llegue al final.

☞ "Ajustes de visualización del archivo de imagen y ajustes de funcionamiento de Ver presen." [p.144](#)

Puede saltar a la siguiente pantalla, volver a la pantalla anterior o detener la reproducción durante la proyección de Ver presen.




Si el ajuste **T. cambio pantalla** de la pantalla Opción se ha definido como **No**, los archivos no cambiarán automáticamente cuando seleccione Ver presentación. Pulse el botón , el botón  o el botón  para continuar con el próximo archivo.

## Ajustes de visualización del archivo de imagen y ajustes de funcionamiento de Ver presen.

Puede establecer el orden de presentación de archivos y las operaciones Ver presen. en la pantalla Opción.

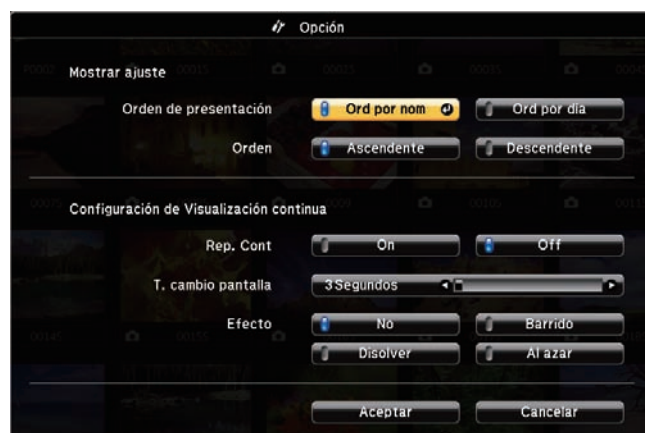
### 1

Seleccione **Opción** en la parte inferior de la pantalla de la lista de archivos y luego pulse el botón .

**2** Cuando aparezca el menú Opción, defina cada uno de los elementos.

Active los ajustes colocando el cursor en el elemento de destino y pulsando el botón [↵].

La siguiente tabla muestra los detalles para cada elemento.



<b>Orden de presentación</b>	Puede seleccionar visualizar los archivos por <b>Ord por nom</b> u <b>Ord por día</b> .
<b>Orden</b>	Puede seleccionar clasificar los archivos por orden <b>Ascendente</b> o <b>Descendente</b> .
<b>Rep. Cont</b>	Puede ajustar si debe repetirse Ver presen.
<b>T. cambio pantalla</b>	Puede ajustar el tiempo de visualización de un archivo cuando se está ejecutando Ver presentación. Puede establecer un lapso entre <b>No</b> (0) y 60 Segundos. Si los ajusta en <b>No</b> , la reproducción automática queda desactivada.
<b>Efecto</b>	Es posible ajustar los efectos de pantalla en el cambio de diapositivas.

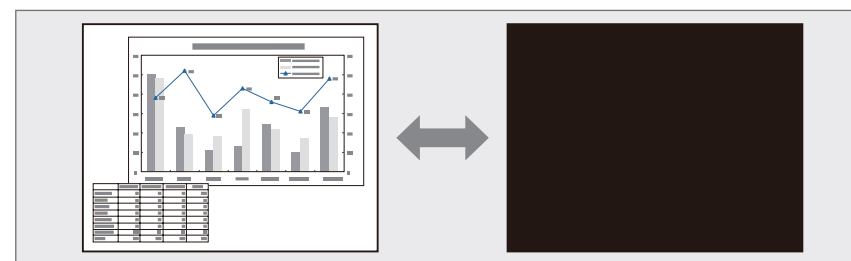
**3** Utilice los botones [⏏], [⏏], [⏏] y [⏏] para colocar el cursor sobre **Aceptar** y luego pulse el botón [↵].

Se aplicarán los ajustes.

Si no desea aplicar los ajustes, coloque el cursor sobre **Cancelar** y pulse el botón [↵].

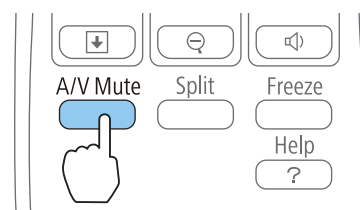
## Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)

Podrá apagar la imagen de la pantalla cuando desee que el público se concentre en lo que usted dice o cuando no quiera mostrar determinadas operaciones, como cambiar de archivo.



Cada vez que pulse el botón [A/V Mute], se activará o desactivará la Pausa A/V.

### Mando a distancia







- Si utiliza esta función al proyectar imágenes en movimiento, la fuente sigue reproduciendo las imágenes y el sonido, y no puede volver al punto en el que activó Pausa A/V.
- Puede seleccionar la pantalla visualizada si se pulsa el botón [A/V Mute] en el menú Configuración.  
**☛ Extendida - Pantalla - Pausa A/V p.187**
- Cuando habilite el elemento Pausa A/V, con el botón [A/V Mute], **Temp. silencio A/V** se activará y alimentación se desconectará automáticamente después de, aproximadamente, 30 minutos. Si no desea activar el **Temp. silencio A/V**, configure el **Temp. silencio A/V** en Off.  
**☛ ECO - Temp. silencio A/V p.210**
- La lámpara sigue alumbrando durante la Pausa A/V, de modo que las horas de lámpara siguen acumulándose.



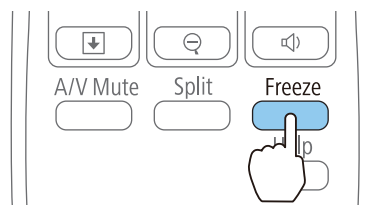
- El audio no se detiene.
- Para imágenes en movimiento, éstas siguen reproduciéndose si la pantalla está congelada, por lo que no es posible continuar la proyección en el punto donde se congeló la pantalla.
- Si pulsa el botón [Freeze] mientras se visualiza el menú Configuración o la pantalla de ayuda, se cierra el menú o la pantalla de ayuda visualizados.
- La función Congelar sigue funcionando cuando se utiliza la función E-Zoom.

## Congelar la imagen (Congelar)

Si activa Congelar mientras se visualizan imágenes dinámicas, la imagen congelada sigue proyectándose en la pantalla, para poder proyectar los fotogramas uno a uno como si se tratara de imágenes estáticas. Además, puede realizar operaciones como cambiar de archivos durante las presentaciones desde un ordenador sin proyectar ninguna imagen si la función Congelar se ha activado de antemano.

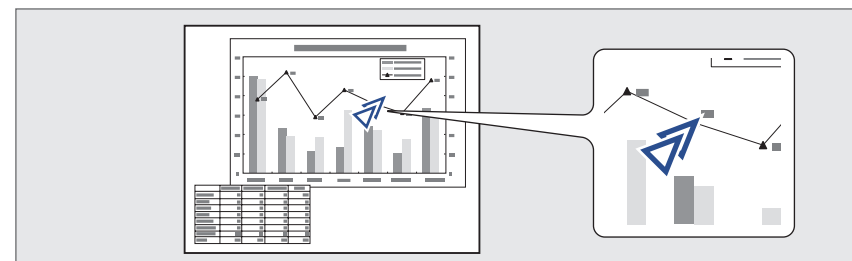
Cada vez que pulsa el botón [Freeze], se activa o desactiva Congelar.

### Mando a distancia



## Función del puntero (Puntero)

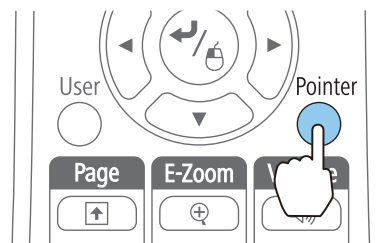
Permite mover un icono de puntero en la imagen proyectada y le ayuda a centrar la atención en el área de la que está hablando.



## 1 Visualice el puntero.

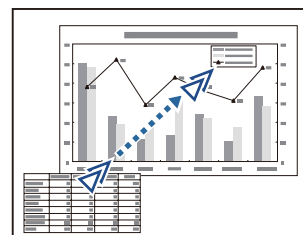
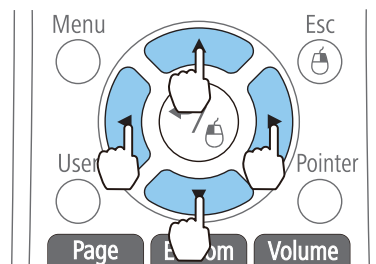
Cada vez que pulse el botón [Pointer], el puntero aparece o desaparece.

### Mando a distancia



## 2 Mueva el icono del puntero (↗).

### Mando a distancia



Si se pulsa cualquier pareja de botones adyacentes [↶], [↷], [↵] o [↶] simultáneamente, el puntero se puede mover en diagonal.

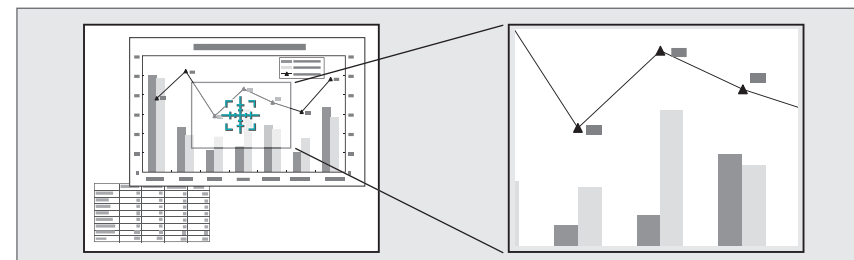


Puede seleccionar la forma del puntero en el menú Configuración.

🖱️ Ajustes - Forma del puntero [p.186](#)

## Ampliar parte de la imagen (E-Zoom)

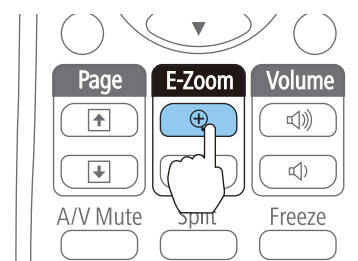
Resulta útil si desea ampliar las imágenes para verlas con más detalle, como por ejemplo en gráficos y tablas.



## 1 Inicie E-Zoom.

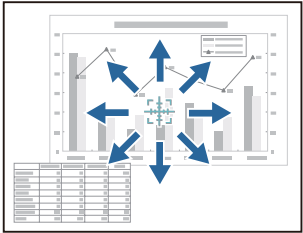
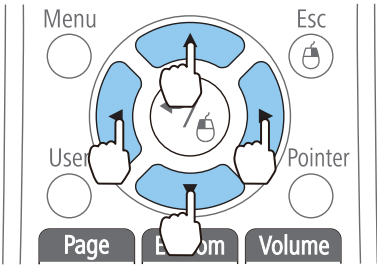
Pulse el botón [⊕] para visualizar la cruz (⊕).

### Mando a distancia



2 Mueva la cruz (⛶) hacia el área de la imagen que desea ampliar.

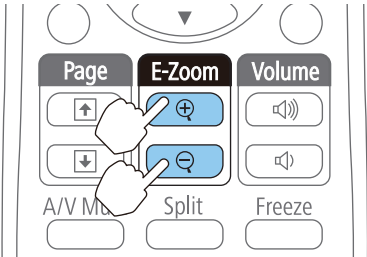
Mando a distancia



Si se pulsa cualquier pareja de botones adyacentes [⏮], [⏭], [⏪] o [⏩] simultáneamente, el puntero se puede mover en diagonal.

3 Ampliar.

Mando a distancia



Botón [+]: amplía el área cada vez que se pulsa. Puede ampliar rápidamente manteniendo pulsado el botón.  
Botón [-]: reduce las imágenes que se han ampliado.  
Botón [Esc]: cancela E-Zoom.



- La relación de ampliación aparece en la pantalla. El área seleccionada se puede ampliar entre 1 y 4 veces en 25 pasos incrementales.
- Durante la proyección ampliada, pulse los botones [⏮], [⏭], [⏪] y [⏩] para desplazar la imagen.

## Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable)

Puede controlar el puntero del ratón desde el mando a distancia del proyector. Esta función se denomina Ratón sin cable.

Los sistemas operativos siguientes son compatibles con la función de ratón sin cable.

	Windows	OS X
SO	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7 Windows 8 Windows 8.1	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x

\* Puede que no sea posible utilizar la función de Raton sin cable en algunas versiones de los sistemas operativos.

Siga los siguientes pasos para habilitar la función de ratón sin cable.

- 1 Establezca el elemento **USB Type B** en **Raton sin cable/USB Display** desde el menú Configuración.  
➡ **Extendida - USB Type B** [p.187](#)
- 2 Conecte el proyector al ordenador con el cable USB suministrado.  
➡ "Conexión de un ordenador" [p.36](#)
- 3 Cambie la fuente a una de las siguientes.
  - USB Display
  - Ordenador
  - HDMI1

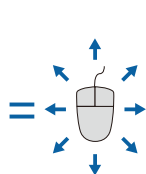
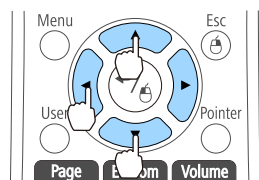


## • HDMI2

☞ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" [p.55](#)

Una vez ajustado, el puntero se controla como se indica a continuación.

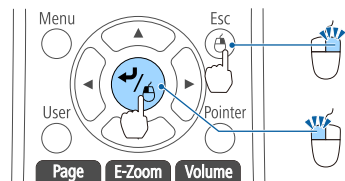
### Mover el puntero del ratón



Botones [↶][↷][↵][↻]:

Mueve el puntero del ratón.

### Clics del ratón

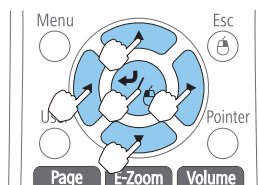


Botón [Esc]: clic con el botón derecho.

Botón [↶]: clic con el botón izquierdo.

Pulse con rapidez dos veces.

### Arrastrar y soltar

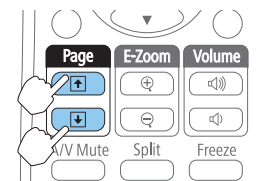


Mientras mantiene pulsado el botón [↶], pulse los botones [↶], [↷],

[↵] o [↻] para arrastrar.

Suelte el botón [↶] para soltar en la posición deseada.

### Re Pág / Av Pág



Botón [↶]: pasa a la página anterior.

Botón [↷]: pasa a la página siguiente.



- Si se pulsa cualquier pareja de botones adyacentes [↶], [↷], [↵] o [↻] simultáneamente, el puntero se puede mover en diagonal.
  - Si los ajustes de los botones del ratón están invertidos en el ordenador, el funcionamiento de los botones del mando a distancia también será el inverso.
  - La función de ratón sin cable no funciona bajo las siguientes condiciones.
    - Si **Extendida - USB Type B** se ha ajustado a otro valor que no sea **Raton sin cable/USB Display**.
    - Si proyecta imágenes desde un dispositivo conectado a los puertos HDMI1/MHL a través de un cable MHL.
    - Si aparece el menú Configuración o la ayuda.
    - Si ejecuta funciones distintas de la función de ratón sin cable (como ajustar el volumen).
- Sin embargo, si se emplea la función E-Zoom o Puntero, está disponible la función de retroceder o avanzar página.

## Guardar un logotipo de usuario

Puede guardar la imagen que se está proyectando como logotipo de usuario.

Es posible utilizar el logotipo del usuario registrado como pantalla al iniciar la proyección o que no se reciba ninguna señal de imagen.

☞ **Extendida - Pantalla** [p.187](#)



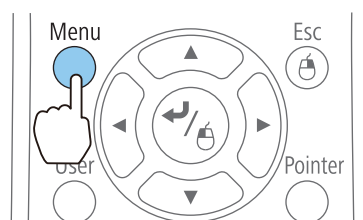
- Cuando el logotipo del usuario se haya guardado, no podrá volver a los ajustes originales del logotipo.
- Si el contenido del menú Configuración se ajusta desde otro proyector utilizando la función de ajuste de lote, se establecerá el logotipo del usuario registrado para los otros proyectores. No registre información confidencial o similar como el logotipo del usuario.

☞ "Ajuste de lote para varios proyectores" [p.214](#)

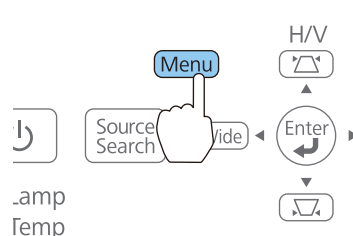
**1** Projete la imagen que desea utilizar como logotipo de usuario y pulse el botón [Menu].

☞ "Utilizar el Menú Configuración" [p.179](#)

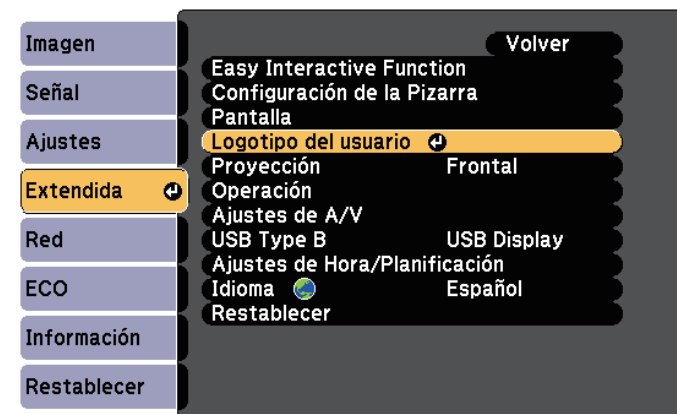
Con el mando a distancia



Con el panel de control



**2** Seleccione **Logotipo del usuario** desde **Extendida**.



- Si **Prote. logo usuario de Contraseña protegida** se ha ajustado a **On**, se visualizará un mensaje y no podrá cambiarse el logotipo del usuario. Puede realizar cambios después de configurar **Prote. logo usuario** como **Off**.  
☞ "Gestión de usuarios (Contraseña protegida)" [p.153](#)
- Si se selecciona **Logotipo del usuario** mientras se ejecuta Keystone, E-Zoom, Aspecto o Ajustar Zoom, se cancelará la función que se esté ejecutando.

**3** Cuando se visualice el mensaje "¿Aceptar la imagen actual como logotipo de usuario?", seleccione **Sí**.

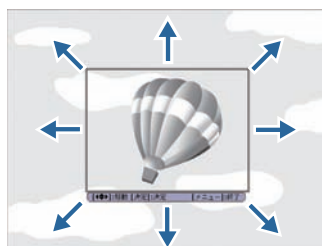
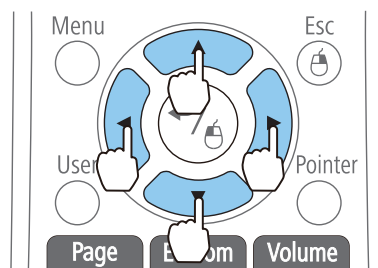


Al pulsar el botón [**↩**] del mando a distancia o del panel de control, es posible que el tamaño de la pantalla cambie en función de la señal, ya que cambiará a la resolución de la señal de la imagen.

- 4** Mueva el cuadro para seleccionar la parte de la imagen que desea utilizar como logotipo del usuario.

Puede realizar las mismas operaciones desde el panel de control del proyector.

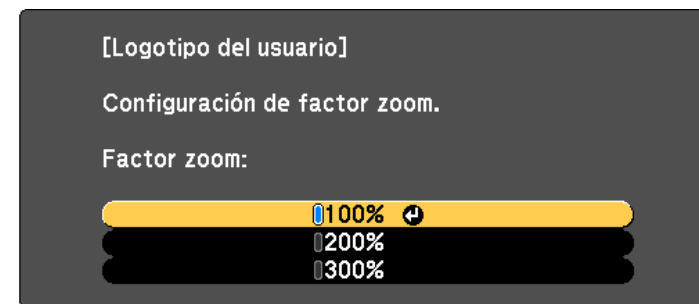
## Mando a distancia



Puede guardarlo a un tamaño de 400x300 puntos.

- 5** Si pulsa el botón [↩] y se muestra el mensaje "¿Seleccionar esta imagen?", seleccione **Sí**.

- 6** Seleccione el factor de zoom desde la pantalla de ajuste del zoom.



- 7** Cuando se visualice el mensaje "¿Guardar imagen como logotipo de usuario?", seleccione **Sí**.

La imagen se guardará. Una vez guardada la imagen, se visualiza el mensaje "Completado."



Al guardar un logotipo de usuario, se elimina el logotipo del usuario anterior.

## Guardar el patrón de usuario

Hay cinco tipos de patrones registrados en el proyector, como líneas o cuadrículas.

🖱 **Ajustes - Patrón - Tipo de patrón** [p.186](#)

También puede guardar la imagen que se está proyectando como patrón de usuario.

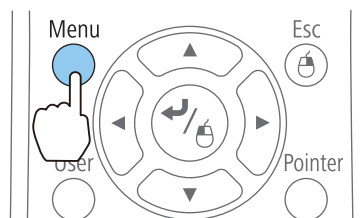


Al guardar un patrón de usuario, se elimina el patrón de usuario anterior.

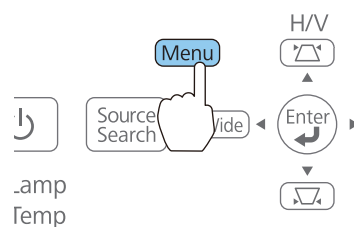
- 1 Projete la imagen que desea utilizar como patrón de usuario y pulse el botón [Menu].

☛ "Utilizar el Menú Configuración" [p.179](#)

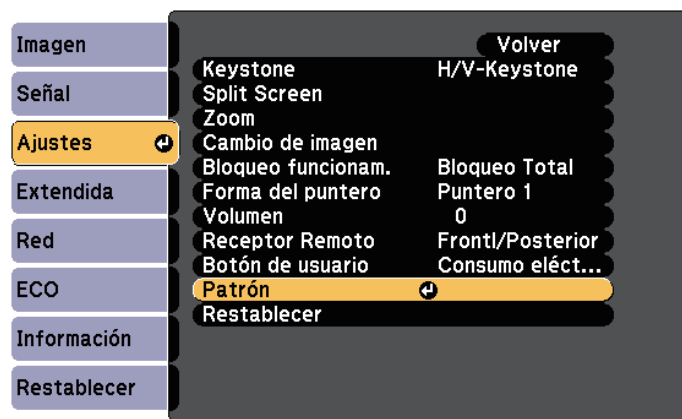
Con el mando a distancia



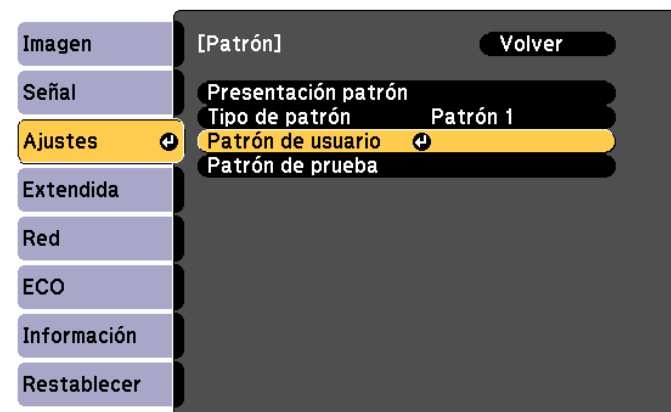
Con el panel de control



- 2 Seleccione **Patrón** en **Ajustes**.



- 3 Seleccione **Patrón de usuario**.



Si se selecciona **Patrón de usuario** mientras se ejecuta Keystone, E-Zoom, Aspecto, Ajustar Zoom o Cambio de imagen, se cancelará temporalmente la función que se esté ejecutando.

- 4 Cuando se visualice el mensaje "¿Desea usar como Patrón de usuario la imagen proyectada ahora?", seleccione **Sí**.

- 5 Al pulsar el botón [↵], aparece el mensaje "¿Guardar la imagen como Patrón de usuario?". Seleccione **Sí**.

La imagen se guardará. Una vez guardada la imagen, aparecerá el mensaje "Ajuste del Patrón de usuario terminado."



Cuando el patrón de usuario se haya guardado, no podrá volver a los ajustes originales del patrón.

El proyector dispone de las siguientes funciones de seguridad mejoradas.

- **Contraseña protegida**  
Puede limitar quién puede utilizar el proyector.
- **Bloqueo funcionam.**  
Puede evitar que los usuarios cambien los ajustes del proyector sin permiso.  
☛ "Limitación del manejo (Bloqueo funcionam.)" [p.155](#)
- **Bloqueo Antirrobo**  
El proyector está equipado con el siguiente dispositivo de seguridad antirrobo.  
☛ "Bloqueo Antirrobo" [p.156](#)

## Gestión de usuarios (Contraseña protegida)

Si Contraseña protegida está activada, las personas que no conozcan la contraseña no podrán utilizar el proyector para proyectar imágenes, aunque el proyector esté encendido. Además, el logotipo del usuario que se visualiza al activar el proyector no se puede cambiar. Esto actúa como un dispositivo antirrobo, ya que el proyector no puede utilizarse aunque lo roben. En el momento de su adquisición, Contraseña protegida no está activada.

### Tipos de Contraseña protegida

Se pueden realizar los tres tipos de ajustes de contraseña protegida siguientes, según se utilice el proyector.

- **Protec. aliment.**  
Si **Protec. aliment.** está configurado en **On**, debe escribir una contraseña predefinida después de conectar y encender el proyector (esto también se aplica a Direct Power On). Si no se introduce la contraseña correcta, la proyección no se inicia.

- **Prote. logo usuario**

Aunque alguien intente cambiar el logotipo del usuario ajustado por el propietario del proyector, no se puede cambiar. Cuando **Prote. logo usuario** está configurado en **On**, no se pueden cambiar los ajustes siguientes en el logotipo del usuario.

- Capturar un logotipo de usuario
- Ajustar **Visualizar fondo**, **Pantalla de inicio** o **Pausa A/V** desde **Pantalla**  
☛ **Extendida - Pantalla** [p.187](#)

- **Red protegida**

Si **Red protegida** está ajustada en **On**, no se pueden cambiar los ajustes de **Red**.

☛ "Menú Red" [p.181](#)

- **Prot. Hora/Planific.**

Cuando el elemento **Prot. Hora/Planific.** se establezca en **On**, no se podrá cambiar la planificación o la hora del sistema del proyector.

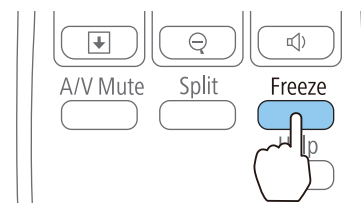
## Ajuste de Contraseña protegida

Utilice el siguiente procedimiento para establecer la contraseña protegida.

- 1 Durante la proyección, mantenga pulsado el botón [Freeze] unos cinco segundos.

Se visualizará el menú de ajuste de Contraseña protegida.

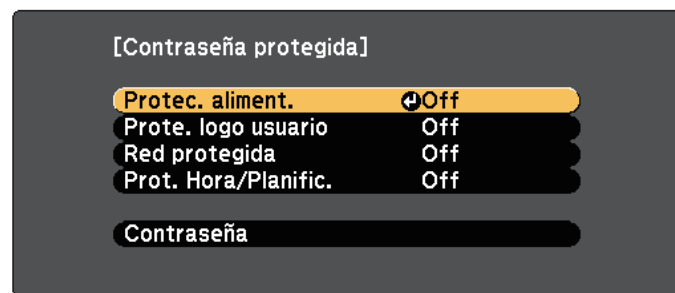
### Mando a distancia





- Si ya está activada Contraseña protegida, tiene que escribir la contraseña.  
Si introduce la contraseña correcta, se muestra el menú de ajuste Contraseña protegida.  
☛ "Introducir la contraseña" [p.154](#)
- Al ajustar la contraseña, coloque el Adhesivo De Protección De Contraseña en una posición visible del proyector para que sirva como elemento adicional disuasorio de robo.  
☛ [Adhesivo De Protección De Contraseña](#)

- 2** Seleccione el tipo de contraseña protegida que desea establecer y, a continuación, pulse el botón [**↵**].

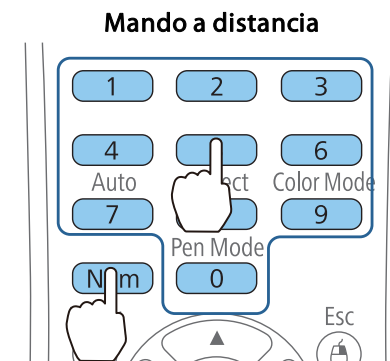


- 3** Seleccione **On** y, luego, pulse el botón [**↵**].  
Pulse el botón [**Esc**]; se vuelve a mostrar la pantalla mostrada en el paso 2.

- 4** Ajuste la contraseña.

- (1) Seleccione **Contraseña** y, luego, pulse el botón [**↵**].
- (2) Cuando se muestre el mensaje "¿Cambiar la contraseña?", seleccione **Sí** y luego pulse el botón [**↵**]. El ajuste por defecto para la contraseña es "0000". Cámbiela a la contraseña que desee. Si selecciona **No**, reaparecerá la pantalla mostrada en el paso 2.

- (3) Manteniendo pulsado el botón [**Num**], introduzca un número de cuatro dígitos utilizando los botones numéricos. El número introducido se visualiza como "\* \* \* \*". Al introducir el cuarto dígito, se visualizará la pantalla de confirmación.

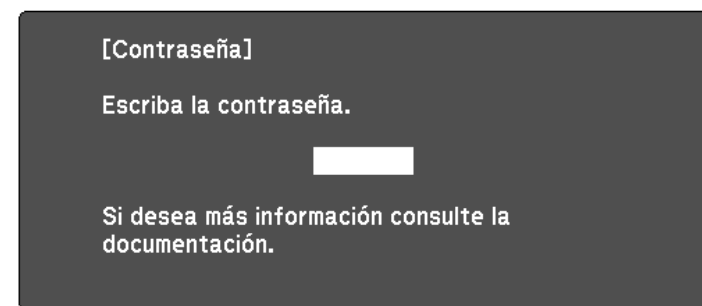


- (4) Vuelva a introducir la contraseña.  
Se visualiza el mensaje "Contraseña aceptada."  
Si introduce la contraseña de forma incorrecta, se visualizará un mensaje pidiéndole que vuelva a introducirla.

## Introducir la contraseña

Cuando se visualice la pantalla para introducir la contraseña, introdúzcala utilizando los botones numéricos del mando a distancia.

Manteniendo pulsado el botón [**Num**], introduzca la contraseña con los botones numéricos.



Si se introduce la contraseña correcta, se suprime temporalmente la contraseña protegida.

## Atención

- Si introduce una contraseña incorrecta tres veces seguidas, se visualizará el mensaje "El proyector estará bloqueado." durante cinco minutos aproximadamente y, a continuación, el proyector pasará al modo en espera. En este caso, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, conéctelo de nuevo y vuelva a activar el proyector. El proyector visualiza de nuevo la pantalla para introducir la contraseña, donde podrá introducir la contraseña correcta.
- Si ha olvidado la contraseña, anote el número "**Código solicitado: xxxxx**" que aparece en pantalla y póngase en contacto con el distribuidor más cercano de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.  
☛ [Lista de contactos de proyectores Epson](#)
- Si sigue repitiendo los pasos anteriores e introduce una contraseña incorrecta 30 veces seguidas, aparecerá el siguiente mensaje y el proyector no permitirá que introduzca más contraseñas. "El proyector estará bloqueado. Diríjase a Epson siguiendo las indicaciones de su documentación."  
☛ [Lista de contactos de proyectores Epson](#)

## Limitación del manejo (Bloqueo funcionam.)

Realice uno de los pasos siguientes para bloquear los botones de funcionamiento del panel de control.

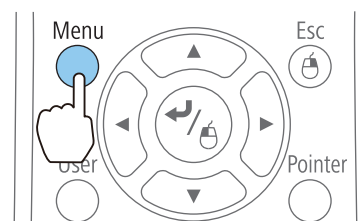
- **Bloqueo Total**  
Se bloquean todos los botones del panel de control. No puede llevar a cabo ninguna operación desde el panel de control, ni siquiera activar y desactivar.
- **Bloqueo parcial**  
Se bloquean todos los botones del panel de control, excepto el botón [⏻].

Esto resulta útil en acontecimientos o actuaciones en las que desea desactivar todos los botones durante la proyección, o en escuelas si desea limitar el funcionamiento de los botones. El proyector puede seguir utilizándose con el mando a distancia.

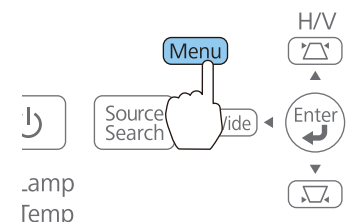
### 1 Pulse el botón [Menu] durante la proyección.

☛ "Utilizar el Menú Configuración" [p.179](#)

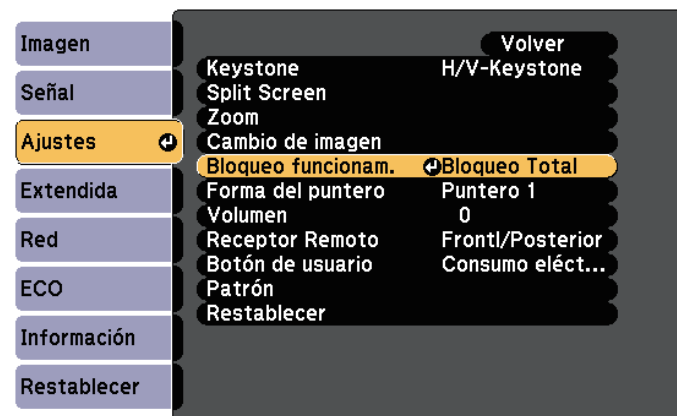
Con el mando a distancia



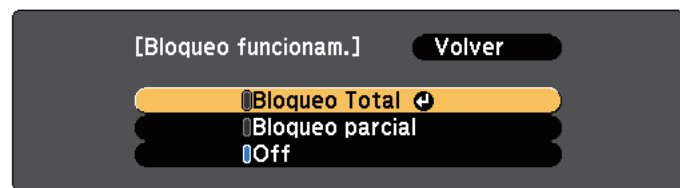
Con el panel de control



### 2 Seleccione **Bloqueo funcionam.** desde **Ajustes**.





### 3 Elija entre **Bloqueo Total** y **Bloqueo parcial**, según lo que desee.



- 4** Seleccione **Sí** cuando se visualice el mensaje de confirmación. Los botones del panel de control se bloquean según el ajuste seleccionado.



Puede suprimir el bloqueo del panel de control siguiendo uno de los dos métodos siguientes.

- Seleccione **Off** desde **Bloqueo funcionam.**  
 **Ajustes - Bloqueo funcionam. p.186**
- Mantenga pulsado el botón [

## Bloqueo Antirrobo

El proyector está equipado con varios tipos de dispositivos de seguridad antirrobo.

- Ranura de seguridad

La ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington.

Consulte la siguiente información para obtener más detalles sobre el sistema de seguridad Microsaver.

 <http://www.kensington.com/>

- Punto de instalación del cable de seguridad

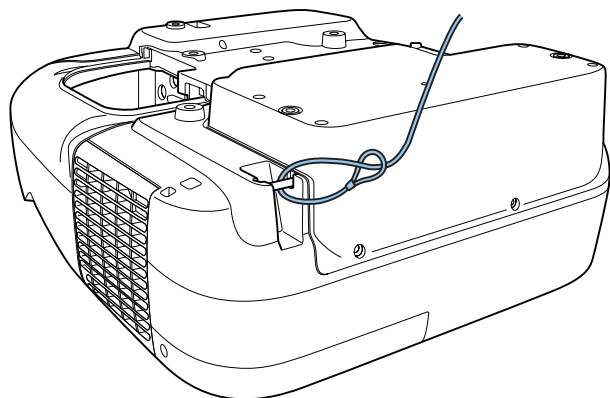
Se puede pasar uno de los cables de seguridad antirrobo disponibles en el mercado a través del punto de instalación para fijar el proyector a un escritorio o un soporte. No haga pasar los cables de prevención de caídas a través de aquí al montar el proyector en una pared o suspenderlo desde un techo.

## Instalación del cable de seguridad

Pase un cable de seguridad antirrobo a través del punto de instalación.

Consulte la documentación incluida con el cable de seguridad para obtener instrucciones sobre el bloqueo.





## Acerca de EasyMP Monitor

EasyMP Monitor le permite realizar operaciones tales como comprobar el estado de varios proyectores Epson conectados a una red desde la pantalla del ordenador o controlar estos proyectores desde el ordenador.

Puede descargar EasyMP Monitor en el siguiente sitio web.

<http://www.epson.com>

A continuación se describen brevemente las funciones de supervisión y control que están disponibles con EasyMP Monitor.

- Registro de proyectores para supervisión y control
- Registro en grupo para los proyectores registrados
- Supervisión del estado de los proyector registrados
- Control de proyectores registrados
- Función Notificación Mail
- Envío de mensajes a proyectores registrados

## Message Broadcasting

Message Broadcasting es un software de complemento para EasyMP Monitor. Message Broadcasting puede utilizarse para enviar un mensaje (archivo JPEG) para proyectar en todos los proyectores Epson o en los proyectores especificados conectados a la red.

Los datos pueden enviarse manualmente o automáticamente a través de Configuración de temporizador de EasyMP Monitor.

Descargue el software Message Broadcasting desde el siguiente sitio web.

<http://www.epson.com>

## Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)

Utilizando un navegador web de un ordenador conectado al proyector en red, puede ajustar las funciones del proyector y controlarlo. Con esta función puede realizar tareas de configuración y control a distancia. Además, al poder utilizar el teclado del ordenador, la introducción de los caracteres necesarios para la configuración es más fácil que con el mando a distancia.

Utilice Microsoft Internet Explorer 8.0 o posterior como navegador web. Utilice Safari para OS X.



Si ajusta el **Modo en espera** en **Comunic. activ.**, entonces puede usar un navegador web para realizar tareas de configuración y control incluso si el proyector está en modo de espera (si está apagado).

☞ **ECO - Modo en espera** p.210

## Configuración del proyector

En un navegador web puede definir los elementos que se ajustan normalmente en el menú Configuración del proyector. Los ajustes quedan reflejados en el menú Configuración. También hay elementos que sólo se pueden ajustar en un navegador web.

Elementos del menú Configuración que no se pueden ajustar desde un navegador web

- Menú Ajustes - Cambio de imagen
- Menú Ajustes - Forma del puntero
- Menú Ajustes - Botón de usuario
- Menú Ajustes - Patrón (excepto Tipo de patrón)
- Menú Extendida - Easy Interactive Function
- Menú Extendida - Pantalla - Barras herramientas

- Menú Extendida - Pantalla - Icono Modo Lápiz
- Menú Extendida - Pantalla - Control del proyector
- Menú Extendida - Logotipo del usuario
- Menú Extendida - Operación - Modo alta altitud
- Menú Extendida - USB Type B
- Menú Extendida - Idioma
- Menú Restablecer - Restablecer todo y Restablece horas lámp.

Los ajustes para los elementos disponibles en cada menú son los mismos que en el menú Configuración del proyector.

☞ "Menú Configuración" [p.178](#)

Elementos que sólo se pueden ajustar en el navegador web

Menú Ajuste de la Pizarra - Libreta de direcciones

## Visualizar la pantalla Web Control

Utilice el procedimiento siguiente para visualizar la pantalla Web Control.

Asegúrese de que el ordenador y el proyector están conectados a la red. Establezca el **Modo de conexión** como **Avanzado** en el menú Configuración.

☞ **Red - LAN inalámbrica - Modo de conexión** [p.196](#)



Si el navegador web utilizado está configurado para conectarse mediante un servidor proxy, no podrá visualizar la pantalla Web Control. Para visualizar Web Control, debe cambiar la configuración para no conectarse mediante un servidor proxy.

**1** Inicie el navegador web en el ordenador.

**2** Escriba la dirección IP del proyector en la barra de dirección del navegador web y pulse la tecla Enter en el teclado del ordenador. Se muestra la pantalla de Web Control.

Si se ha configurado Contraseña Acc. Web en el menú Red del menú Configuración del proyector, se muestra la pantalla para escribir la contraseña.

**3** Aparecerá la pantalla para introducir el ID de usuario y la contraseña.

Introduzca "EPSONWEB" como ID de usuario.

La contraseña por defecto es "admin".



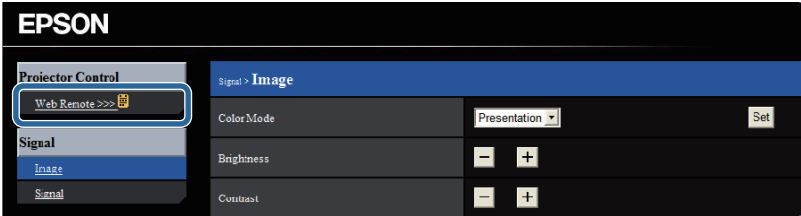
- Especifique el ID de usuario aunque la contraseña esté inhabilitada. El ID de usuario no se puede cambiar.
- Puede cambiar la contraseña en el menú Red dentro del menú Configuración.
  - ☞ **Red - Ajuste administrador - Contraseña Acc. Web** [p.196](#)
- Especifique lo siguiente cuando se conecte al menú Ajuste administrador y esté establecido el elemento Contraseña administrador.
  - Identificador de usuario: EPSONADMIN
  - Contraseña: la contraseña establecida por el administrador
  - ☞ **Red - Ajuste administrador - Contraseña administrador** [p.196](#)

## Visualizar la pantalla Web Remote

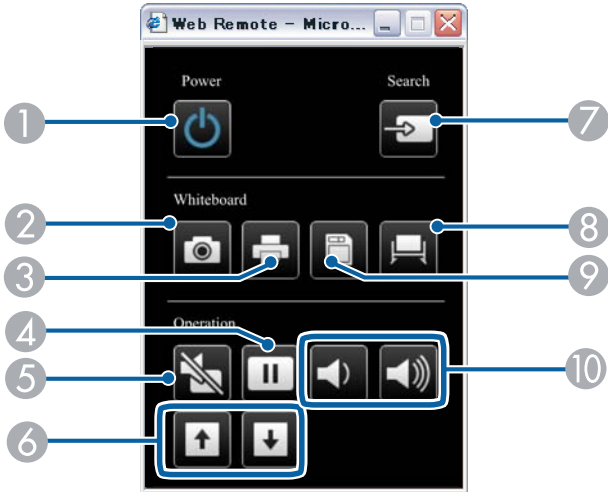
La función Web Remote le permite realizar tareas de control remoto en el proyector con un navegador web.

**1** Visualice la pantalla Web Control.

- 2
- Haga clic en **Web Remote**.  
Cuando el elemento **Contraseña Web Remote** está establecido en el menú **Red**, especifique "EPSONREMOTE" como el identificador de usuario.







- 3
- Se muestra la pantalla de Web Remote.



Nombre		Función	
1	Botón [⏻]	Activa o desactiva el proyector. 🖱️ "Desde la instalación a la proyección" <a href="#">p.54</a>	


Nombre		Función	
2	Botón [Capture]	Toma una instantánea de la pantalla proyectada. Tras tomar la instantánea, la imagen se pega en una nueva página en Modo Pizarra. (Este botón no se puede utilizar en Modo Pizarra.) 🖱️ "Control del proyector desde la pantalla proyectada" <a href="#">p.122</a>	
3	Botón [Print]	Imprime la pantalla proyectada. 🖱️ "Impresión del contenido de dibujo en el modo Pizarra" <a href="#">p.97</a> 🖱️ "Impresión del contenido de dibujo en el modo Anotación" <a href="#">p.113</a>	
4	Botón [Freeze]	Pausa o reanuda la reproducción de imágenes. 🖱️ "Congelar la imagen (Congelar)" <a href="#">p.146</a>	
5	Botón [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo y el audio. 🖱️ "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" <a href="#">p.145</a>	
6	Botones [Page Up] [Down]	Cambia las páginas en archivos, como, por ejemplo, en archivos de PowerPoint, si se utilizan los siguientes métodos de proyección. <ul style="list-style-type: none"><li>Al utilizar la función de Raton sin cable 🖱️ "Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable)" <a href="#">p.148</a></li><li>Si se utiliza USB Display 🖱️ "Proyección con USB Display" <a href="#">p.56</a></li><li>Al conectarse a una red</li></ul> Cuando se proyectan imágenes con PC Free, al pulsar estos botones se muestran la pantalla anterior o la siguiente.	
7	Botón [Source Search]	Cambia a la imagen del puerto de entrada por donde entran las señales de video. 🖱️ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" <a href="#">p.55</a>	

Nombre	Función
8 Botón [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pulse este botón cuando el proyector esté apagado para encenderlo e iniciar las funciones interactivas en Modo Pizarra.</li> <li>Pulse esta opción si el proyector está encendido para cambiar a Modo Pizarra. Cuando se pulsa durante el Modo Pizarra, cambiará a la fuente de entrada anterior.  "Preparación antes de utilizar las funciones interactivas" p.75</li> </ul>
9 Botón [Save]	<p>Guarda la pantalla proyectada.</p> <p> "Almacenamiento del contenido de dibujo en el modo Pizarra" p.95</p> <p> "Almacenamiento del contenido de dibujo en el modo Anotación" p.113</p>
10 Botones de [Volume] [<] [>]	<p>[&lt;] Disminuye el volumen.</p> <p>[&gt;] Aumenta el volumen.</p> <p> "Ajuste del volumen" p.67</p>

## Configuración de certificados

Puede utilizar un navegador Web para establecer la configuración de los certificados utilizados para la autenticación de la LAN inalámbrica.

Instale los certificados siguiente en el proyector: certificado de cliente y certificado CA para configuración de la unidad LAN inalámbrica y certificado servidor web para la función HTTP seguro.

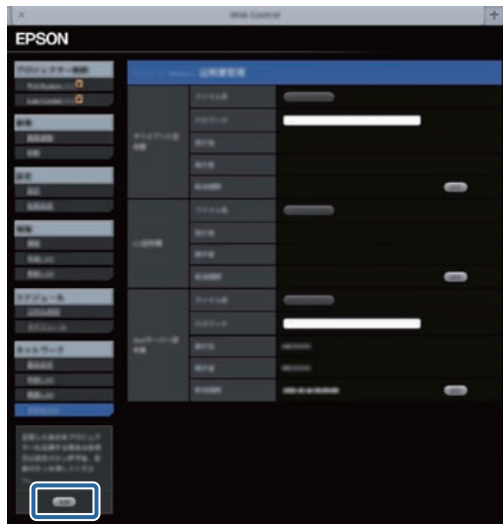
- Haga que se muestre Web Control.  
 "Visualizar la pantalla Web Control" p.159

- Haga clic en el menú **Ajuste administrador - Administración de certificados** en **Red**.

- Aparecerá la pantalla Administración de certificados.  
Realice la configuración conforme al certificado instalado.

Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
Certificado de cliente	Actualizar/Borrar
	Emitido a
	Emitido por
	Periodo de validez
Certificado CA	Actualizar/Borrar
	Emitido a
	Emitido por
	Periodo de validez
Certificado de autofirma	Actualizar/Borrar
	Emitido a
	Emitido por
	Periodo de validez
Certificado servidor web	Actualizar/Borrar
	Emitido a
	Emitido por
	Periodo de validez

- Cuando la configuración se complete, haga clic en **Aplicar**.



- Cuando instale un certificado, cerciórese de que el proyector admita su formato.
  - ☛ "Lista de certificados compatibles" [p.163](#)
- También puede instalar certificados digitales en el proyector desde un dispositivo de almacenamiento USB. Sin embargo, si instala un certificado desde un dispositivo de almacenamiento USB y la red, podría no instalarse correctamente.
  - ☛ "Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de almacenamiento USB (PC Free)" [p.137](#)

Creación de una libreta de direcciones

Si crea una libreta de direcciones, podrá seleccionar direcciones fácilmente cuando envíe correos electrónicos en el Modo Pizarra. Cree la libreta de direcciones con el siguiente formato. Las direcciones se muestran en el orden en el que se especifican en el archivo creado.

Cuando importe una libreta de direcciones en el proyector, seleccione **Ajuste de la Pizarra - Ajuste administrador - Configuración de la libreta**

de direcciones - Archivo de la libreta de direcciones en la pantalla Web Control.

Mensaje	Explicación
Formato del archivo	Texto delimitado por tabulaciones
Campo	Utilice tabulaciones para dividir la información en el orden de nombre y dirección. Utilice líneas para dividir la información si el campo solamente contiene información del nombre.
Número máximo de direcciones	999
Extensión	.txt
Código de caracteres	Unicode

Notas sobre el HTTP seguro

Si **HTTP seguro** en **Ajuste administrador** del menú **Red** está en **On**, se aplicará automáticamente la seguridad del protocolo HTTPS. Puede utilizar esta función para aumentar la seguridad ente el proyector y el navegador Web.

En la comunicación utilizando el protocolo HTTPS se usa un certificado para verificar la fiabilidad del servidor. Cree un certificado de servidor para verificar la fiabilidad del mismo e instálelo en el proyector.

Si no hay ningún certificado, el proyector crea automáticamente un certificado de autofirma y lo comunicará. Como dicho certificado de autofirma no puede verificar la fiabilidad desde un navegador Web, se generará un mensaje de advertencia al respecto cuando se acceda al proyector desde un navegador Web. Aunque el nivel de seguridad disminuye en comparación con un certificado de servidor, podrá continuar comunicando si ignora el mensaje de advertencia.

## Lista de certificados compatibles

### Certificado de cliente (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Mensaje	Explicación
Formato compatible	PKCS#12
Extensión	PKCS, P12
Cifrado	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits
Contraseña	Requerida. Hasta 32 caracteres alfanuméricos

### Certificado de servidor (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Mensaje	Explicación
Formato compatible	X509v3
Extensión	DER/CER/PEM
Cifrado	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits
Codificación	BASE64/Binario

### Certificado servidor web (HTTP seguro)

Mensaje	Explicación
Formato compatible	PKCS#12
Extensión	PKCS, P12
Cifrado	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512

Mensaje	Explicación
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits
Nombre común	Nombre del host de red
Organización	Opcional
Contraseña	Requerida. Hasta 32 caracteres alfanuméricos

## Utilizar la función Notificación Mail para informar de problemas

Si selecciona Notificación Mail, se envían mensajes de notificación a las direcciones de correo electrónico predeterminadas cuando ocurra un problema o una advertencia con un proyector. Esto permitirá que el operador se entere de problemas con los proyectores aunque se encuentre lejos de los proyectores.

🔊 **Red - Ajuste administrador - Notificación Mail** [p.196](#)



- Se pueden registrar hasta un máximo de tres destinos de notificación (direcciones), y se pueden enviar mensajes de notificación a los tres destinos de una vez.
- Si aparece un problema crítico en un proyector, haciendo que éste deje de funcionar repentinamente, quizás el proyector no pueda enviar un mensaje notificando a un operador del problema.
- El control es posible si el **Modo en espera** se ha ajustado en **Comunic. activ.**, aunque el proyector se encuentre en estado de espera (cuando está apagado).

🔊 **ECO - Modo en espera** [p.210](#)

## Sobre la notificación mail de error

Si la función Notificación Mail está ajustada a On y se produce un problema o un aviso en el proyector, se envía el siguiente correo.

Remitente de correo: dirección de dirección 1

Asunto: EPSON Projector

Línea 1: el nombre del proyector donde ocurrió el problema

Línea 2: la dirección IP ajustada para el proyector donde ocurrió el problema.

Línea 3 y siguientes: Detalles del problema

Los detalles del problema se enumeran línea por línea. A continuación se muestra una lista de los principales mensajes.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
El proyector no recibe ninguna señal. Verifique el estado de la conexión o verifique que esté conectada la alimentación de la fuente de la señal.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Interactive Warning
- Obstacle Detection Error

Para solucionar los problemas o avisos, consulte la siguiente información.

☞ "Estado de los indicadores" [p.217](#)

## Administración usando SNMP

Al ajustar **SNMP** en **On** en el menú Configuración, los mensajes de notificación se enviarán a los equipos especificados cuando ocurra un problema o advertencia con un proyector. Esto permitirá que el operador se entere de problemas con los proyectores aunque se encuentre lejos de los proyectores.

☞ **Red - Ajuste administrador - SNMP** [p.196](#)



- SNMP debería utilizarlo un administrador de red o alguien familiarizado con la red.
- Para utilizar la función SNMP para monitorizar el proyector debe instalar el programa administrador SNMP en el ordenador.
- El agente SNMP de este proyector cumple con la versión 1 (SNMPv1).
- La función de administración utilizando SNMP no puede utilizarse mediante una LAN inalámbrica en el modo de conexión Rápido.
- Pueden guardarse hasta dos direcciones IP de destino.

## Comandos ESC/VP21

El proyector se puede controlar desde un dispositivo externo usando ESC/VP21.

### Lista de comandos

Cuando el comando de activación se transmite al proyector, el equipo se activa y entra en modo de calentamiento. Cuando se enciende el proyector, responde con dos puntos ":" (3Ah).

Cuando se recibe el comando, el proyector lo ejecuta y devuelve ":", y a continuación acepta el siguiente comando.



Si el comando que se procesa finaliza de forma anormal, se envía un mensaje de error y se devuelve ":".

A continuación se muestra una lista de los principales contenidos.

Mensaje			Comando
Equipo ACTIVADO/ DESACTIVADO	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Selección de señal	Ordenador	Automático	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componente	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Vídeo		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	Pizarra		SOURCE 55
Pausa A/V On/Off	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF

Añada un código de retorno de carro (CR) (0Dh) al final de cada comando y transmítalo.

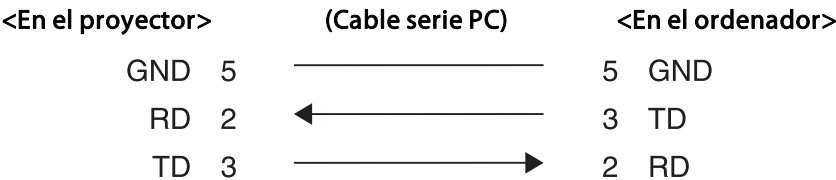
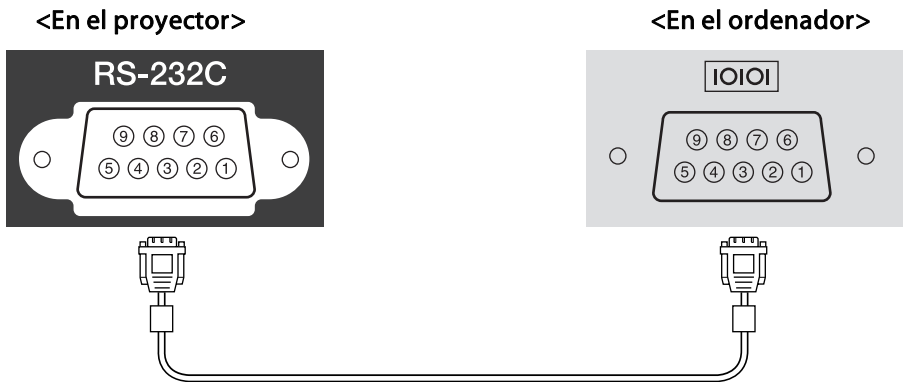
Para obtener más información, póngase en contacto con su proveedor local o con la dirección más cercana indicada en la Lista de contactos de proyectores Epson.

 [Lista de contactos de proyectores Epson](#)

Distribuciones de cable

Conexión en serie

- Forma del conector: D-Sub de 9 patillas (macho)
- Nombre del puerto de entrada del proyector: RS-232C



Nombre de señal	Función
GND	Toma de tierra de señal
TD	Datos de transmisión
RD	Datos de recepción

Protocolo de comunicación

- Valor de baudios por defecto: 9600 bps

- Longitud de datos: 8 bits
- Paridad: Ninguna
- Bit de detención: 1 bit
- Control de flujo: Ninguno

## Acerca de PLink

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association o Asociación de las empresas de los sectores de sistemas mecánicos e informáticos de Japón), en el marco de su proyecto de normalización de los protocolos de red, designó al protocolo PLink Class1 como la norma para el control de los proyectores compatibles con redes.

El proyector cumple con el estándar PLink Class1 establecido por la JBMIA.

Se ha de realizar la configuración de la red antes de poder utilizar PLink. Consulte la siguiente información sobre la configuración de la red.

☛ "Menú Red" [p.196](#)

Es compatible con todos los comandos definidos por PLink Class1, excepto los siguientes, y el acuerdo fue confirmado por la verificación de adaptabilidad del estándar PLink.

URL:<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

### • Comandos no compatibles

Función		Orden PLink
Ajustes de silenciamiento	Ajustar silenciamiento de imagen	AVMT 11
	Ajustar silenciamiento de audio	AVMT 21

### • Nombres de entrada definidos por PLink y las fuentes correspondientes del proyector

Fuente	Orden PLink
Ordenador	INPT 11
Vídeo	INPT 21
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Pizarra	INPT 55

- Nombre del fabricante mostrado para "Búsqueda de información del nombre del fabricante"

EPSON

- Nombre del modelo mostrado para "Búsqueda de información del nombre del producto"

EPSON 1420

EPSON 1430

## Acerca de Crestron RoomView®

Crestron RoomView® es un sistema de control integrado de Crestron®. Puede usarse para supervisar y controlar varios dispositivos conectados a una red.

El proyector es compatible con el protocolo de control y puede usarse en un sistema fabricado con Crestron RoomView®.

Si desea más información sobre Crestron RoomView®, visite el sitio web de Crestron®. (El sistema sólo es compatible con pantallas en inglés).

<http://www.crestron.com>

Estos son los elementos principales de Crestron RoomView®.

- **Operación a distancia usando un navegador web**

Puede controlar un proyector desde su ordenador como si usara un mando a distancia.

- **Supervisión y control con un programa**

Puede usar Crestron RoomView® Express o Crestron RoomView® Server Edition de Crestron® para supervisar dispositivos en el sistema, comunicarse con el centro de asistencia y enviar mensajes de urgencia. En el siguiente sitio web de encontrará más información.

<http://www.crestron.com/getroomview>

En este manual se explica cómo realizar operaciones en su ordenador usando un navegador web.



- Sólo se pueden introducir caracteres y símbolos alfanuméricos de un solo byte.
- Las siguientes funciones no pueden usarse a la vez que Crestron RoomView®.
  - ☛ "Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)" [p.158](#)
  - Message Broadcasting (complemento EasyMP Monitor)
- El control es posible si el **Modo en espera** se ha ajustado en **Comunic. activ.**, aunque el proyector se encuentre en estado de espera (cuando está apagado).
  - ☛ ECO - Modo en espera [p.210](#)

## Utilización del proyector desde el ordenador

Visualización de la ventana de operaciones

Compruebe los siguientes puntos antes de iniciar cualquier operación.

- Asegúrese de que el ordenador y el proyector están conectados a la red. Al comunicarse con una red LAN inalámbrica, conéctese en modo de conexión Avanzado.
  - ☛ "Menú LAN inalámbrica" [p.199](#)
- Ajuste **Crestron RoomView** a **On** desde el menú **Red**.
  - ☛ **Red - Ajuste administrador - Crestron RoomView** [p.196](#)

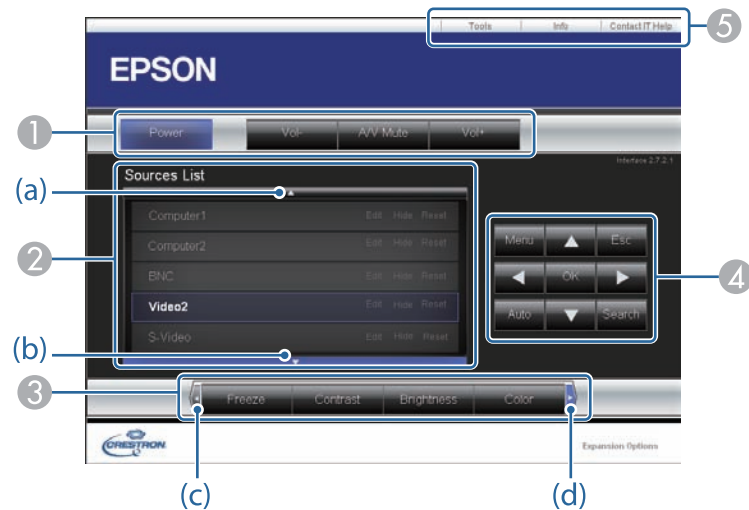
**1**

Inicie el navegador web en el ordenador.

**2**

Escriba la dirección IP del proyector en el campo de la dirección del navegador y pulse la tecla Enter del teclado del ordenador. Aparecerá la ventana de operaciones.

Uso de la ventana de operaciones



1 Al hacer clic en los botones podrá realizar las siguientes operaciones.

Botón	Función
Power	Activa o desactiva el proyector.
Vol-/Vol+	Sirve para ajustar el volumen.
A/V Mute	Activa o desactiva el vídeo y el audio. 🔊 "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" <a href="#">p.145</a>

2 Cambia a la imagen de la fuente de entrada seleccionada. Si desea ver fuentes de entrada que no figuren en la pantalla, haga clic en (a) o en (b) para subir o bajar. La fuente de entrada de la señal de vídeo aparece en azul. Si es necesario, puede cambiar el nombre de la fuente.

3 Al hacer clic en los botones podrá realizar las siguientes operaciones. Si desea ver botones que no aparezcan en la pantalla, haga clic en (c) o en (d) para ir hacia la izquierda o la derecha.

Botón	Función
Freeze	Pausa o reanuda la reproducción de imágenes. 🔒 "Congelar la imagen (Congelar)" <a href="#">p.146</a>
Contrast	Puede ajustar la diferencia entre la luz y la sombra de las imágenes.
Brightness	Puede ajustar el brillo de la imagen.
Color	Puede ajustar la intensidad del color de las imágenes.
Sharpness	Puede ajustar la nitidez de la imagen.
Zoom	Haga clic en el botón [⊕] para agrandar la imagen sin cambiar el tamaño de la proyección. Haga clic en el botón [⊖] para reducir una imagen que se amplió con el botón [⊕]. Haga clic en el botón [▲], [▼], [◀], o [▶] para cambiar la posición de la imagen ampliada. 🔍 "Ampliar parte de la imagen (E-Zoom)" <a href="#">p.147</a>

4 Los botones [▲], [▼], [◀] y [▶] realizan las mismas funciones que los botones [⬅], [➡], [⬅], y [➡] del mando a distancia. Al hacer clic en los botones podrá realizar las siguientes funciones:

Botón	Función
OK	Realiza la misma función que el botón [↵] del mando a distancia. 🔑 "Mando a distancia" <a href="#">p.17</a>
Menu	Muestra y cierra el menú Configuración.

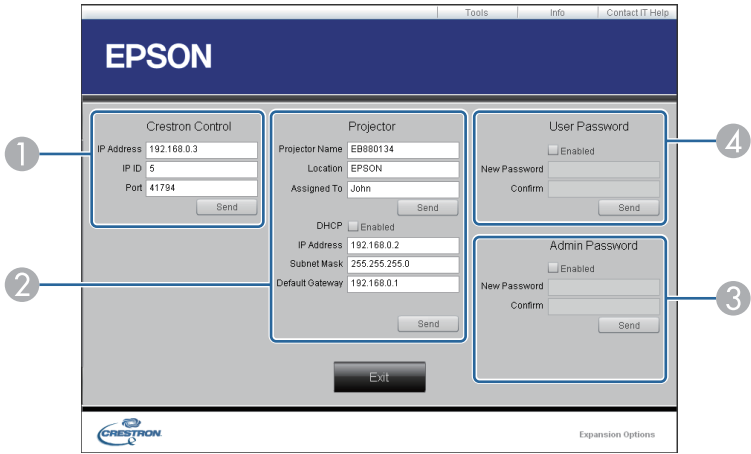
Botón	Función
Auto	Si hace clic mientras se están proyectando señales analógicas RGB desde el puerto Computer, puede optimizar automáticamente Tracking, Sync., y Posición.
Search	Cambia a la imagen del puerto de entrada por donde entran las señales de video. 🖱️ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" <a href="#">p.55</a>
Esc	Realiza la misma operación que el botón [Esc] del mando a distancia. 🖱️ "Mando a distancia" <a href="#">p.17</a>

5 Al hacer clic en las pestañas podrá realizar las siguientes funciones.

Pestaña	Función
Contact IT Help	Muestra la ventana del centro de asistencia. Se usa para enviar y recibir mensajes del administrador usando Crestron RoomView® Express.
Info	Muestra información sobre el proyector que está conectado en ese momento.
Tools	Permite cambiar los ajustes del proyector que está conectado en ese momento. Consulte la sección siguiente.

Uso de la ventana de herramientas

La ventana siguiente se muestra al hacer clic en la pestaña **Tools** de la ventana de funciones. Puede usar esta ventana para cambiar los ajustes del proyector que está conectado en ese momento.



- 1 **Crestron Control**  
Permite realizar ajustes para los controladores centrales de Crestron®.
- 2 **Projector**  
Pueden ajustarse los elementos siguientes.

Mensaje	Función
Projector Name	Introduzca un nombre para diferencial al proyector que está conectado actualmente de otros proyectores de la red (el nombre puede contener un máximo de 15 caracteres alfanuméricos de un solo byte).
Location	Introduzca un nombre para la ubicación del proyector que está conectado en ese momento a la red (el nombre puede contener un máximo de 32 caracteres y símbolos alfanuméricos de un solo byte).
Assigned To	Introduzca un nombre de usuario para el proyector (el nombre puede contener un máximo de 32 caracteres y símbolos alfanuméricos de un solo byte).

Mensaje	Función
<b>DHCP</b>	Si desea utilizar DHCP, seleccione la casilla <b>Enabled</b> . Si está activado DHCP, no podrá introducir una dirección de IP.
<b>IP Address</b>	Introduzca la dirección IP para asignar al proyector que esté conectado.
<b>Subnet Mask</b>	Introduzca una máscara de subred para el proyector que esté conectado.
<b>Default Gateway</b>	Introduzca una dirección de puerta de enlace para el proyector que esté conectado.
<b>Send</b>	Haga clic en este botón para confirmar los cambios hechos en <b>Projector</b> .

### 3 Admin Password

Marque la casilla de verificación **Enabled** para que sea necesaria una contraseña para abrir la ventana Tools.

Pueden ajustarse los elementos siguientes.

Mensaje	Función
<b>New Password</b>	Cuando cambie la contraseña de acceso a la ventana Tools, escriba aquí la contraseña nueva. (el nombre puede contener un máximo de 26 caracteres alfanuméricos de un solo byte).
<b>Confirm</b>	Escriba la misma contraseña que ha escrito en <b>New Password</b> . Si la contraseña no es la misma, aparece un mensaje de error.
<b>Send</b>	Haga clic en este botón para confirmar los cambios hechos en <b>Admin Password</b> .

### 4 User Password

Marque la casilla de verificación **Enabled** para que sea necesaria una contraseña para abrir la ventana de funciones en el ordenador.

Pueden ajustarse los elementos siguientes.

Mensaje	Función
<b>New Password</b>	Introduzca la nueva contraseña para abrir la ventana de funciones (Hasta 26 caracteres alfanuméricos de un solo byte)
<b>Confirm</b>	Escriba la misma contraseña que ha escrito en <b>New Password</b> . Si la contraseña no es la misma, aparece un mensaje de error.
<b>Send</b>	Haga clic en este botón para confirmar los cambios hechos en <b>User Password</b> .

## Configuración de planes

Puede programar el activar y desactivar el proyector y el cambio de la fuente de entrada, como eventos en la planificación. Los eventos registrados se ejecutarán automáticamente a la hora especificada en las fechas especificadas o semanalmente. Puede registrar hasta 30 eventos.



### Advertencia

No coloque objetos inflamables delante de la lente. Si ha ajustado un programa para encender automáticamente el proyector, cualquier objeto inflamable que se encuentre delante de la lente podría incendiarse.

## Establecimiento de la hora

Puede establecer la fecha y la hora del proyector. Puede que necesite establecer la hora para utilizar la función de programación y la autenticación LAN inalámbrica.

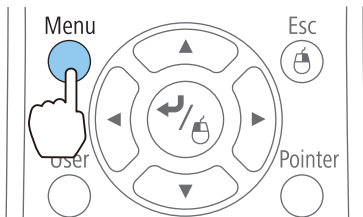


- Cuando encienda el proyector por primera vez, se mostrará el mensaje **¿Desea ajustar la hora?**. Si selecciona **Sí**, vaya al paso 4.
  - Cuando el elemento **Prot. Hora/Planific.** esté establecido en **On** en **Contraseña protegida**, la configuración relacionada con la fecha y la hora no se podrá cambiar. Puede realizar cambios después de establecer **Prot. Hora/Planific.** en **Off**.
- ☞ "Gestión de usuarios (Contraseña protegida)" [p.153](#)

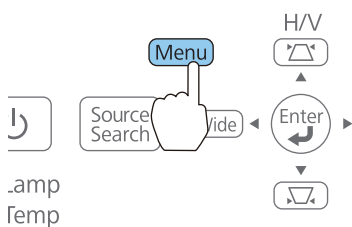
**1** Pulse el botón [Menu] durante la proyección.

☞ "Utilizar el Menú Configuración" [p.179](#)

Con el mando a distancia



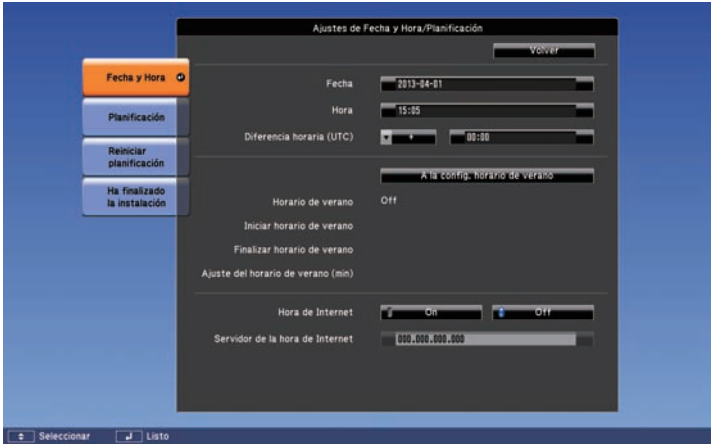
Con el panel de control



**2** Seleccione **Ajustes de Hora/Planificación** desde **Extendida**.




**3** Seleccione **Fecha y Hora**.



**4** Seleccione el elemento que desee establecer. Utilice el teclado de software para especificar la fecha y la hora.

☞ "Operaciones en el teclado del software" [p.198](#)

Nombre del submenú	Función
Fecha	Ajuste la fecha actual en el proyector.
Hora	Ajuste la hora actual en el proyector.
Diferencia horaria (UTC)	Ajuste la diferencia de hora desde la hora universal coordinada. <div> Cuando la diferencia horaria no se ha establecido correctamente y guarda una pantalla en el Modo Pizarra, la fecha y la hora guardadas no se pueden corregir.</div>
A la config. horario de verano	Muestra la pantalla para configurar el horario de verano.

Nombre del submenú	Función
<b>Hora de Internet</b>	Ajuste a <b>On</b> para actualizar automáticamente la hora a través de un servidor de la hora de Internet.
<b>Servidor de la hora de Internet</b>	Introduzca la dirección IP para un servidor de la hora de Internet.

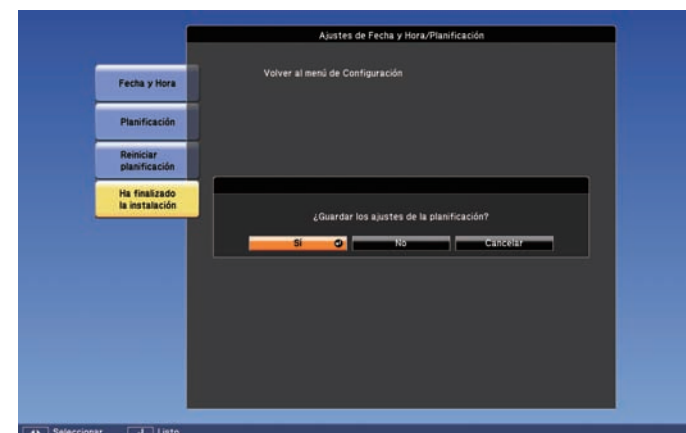
Pantalla Horario de verano

Después de cambiar la configuración, seleccione **Guardar** y, a continuación, presione el botón [↵].

Nombre del submenú	Función
<b>Horario de verano</b>	Establezca si desea activar o no ( <b>On/Off</b> ) el horario de verano.
<b>Iniciar horario de verano*</b>	Ajuste la fecha y la hora para iniciar el horario de verano.
<b>Finalizar horario de verano*</b>	Ajuste la fecha y la hora para finalizar el horario de verano.
<b>Ajuste del horario de verano (min)</b>	Ajusta la diferencia de hora entre la hora estándar y la del horario de verano.

\* Cuando se establece para el último domingo del mes, establezca el elemento **Semana** en 5.

- 5** Seleccione **Ha finalizado la instalación** y, a continuación, **Sí** para activar el ajuste de fecha y hora.

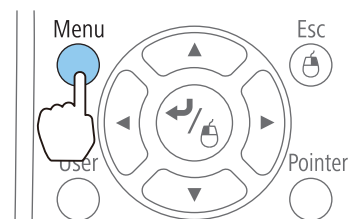


## Almacenamiento de una planificación

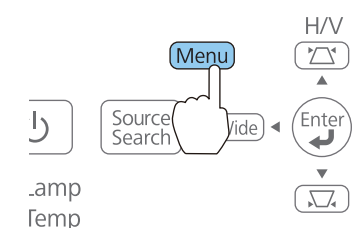
- 1** Pulse el botón [Menu] durante la proyección.

☞ "Utilizar el Menú Configuración" [p.179](#)

Con el mando a distancia

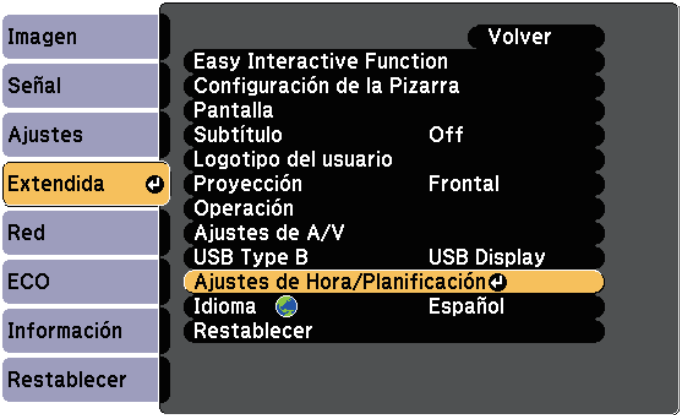


Con el panel de control

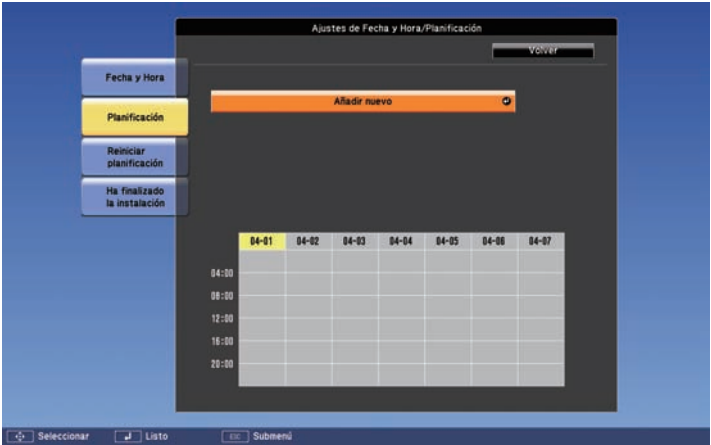


- 2** Seleccione **Ajustes de Hora/Planificación** desde **Extendida**.





3 Seleccione **Añadir nuevo** en **Planificación**.



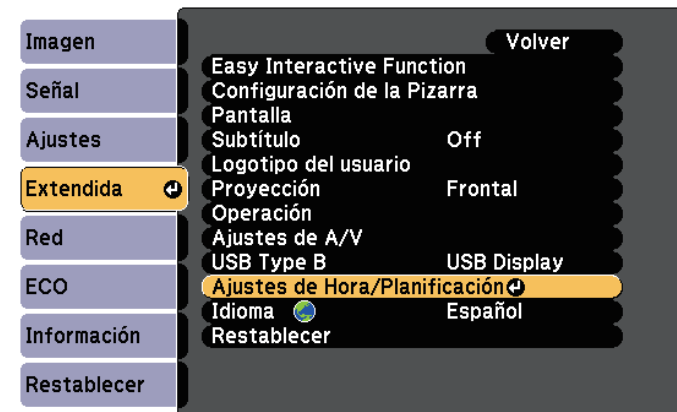
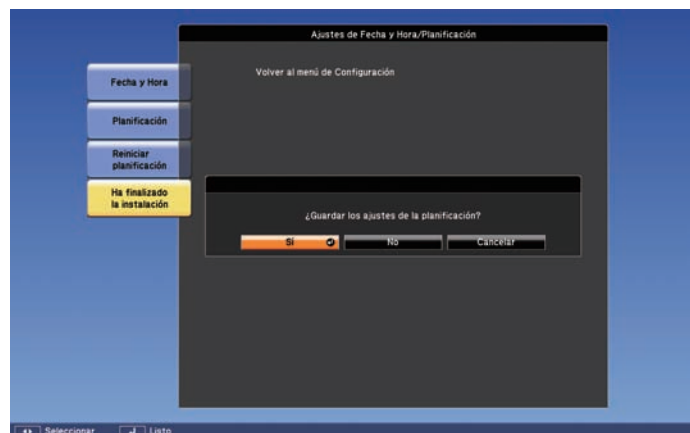
4 Establezca **Ajustes de Fecha y Hora/Planificación**.

Nombre del submenú	Función
Configurar evento	Seleccione la operación del proyector cuando se ejecute el evento. Seleccione <b>No modificado</b> para elementos que no desee cambiar cuando se produzca el evento. Puede configurar las siguientes operaciones: <ul style="list-style-type: none"><li>• Power</li><li>• Fuente</li><li>• Consumo eléctrico</li><li>• A/V Mute</li><li>• Volumen</li></ul>
Configurar Fecha / Hora	Ajuste la fecha, día de la semana y la hora para ejecutar el evento. Utilice el teclado de software para especificar la fecha y la hora. ☞ "Operaciones en el teclado del software" <a href="#">p.198</a>

5 Seleccione **Guardar** y, luego, pulse el botón [↵].

Para registrar programaciones adicionales, repita los pasos 3 a 5.

6 Seleccione **Ha finalizado la instalación** y, a continuación, seleccione **Sí** para finalizar el almacenamiento.

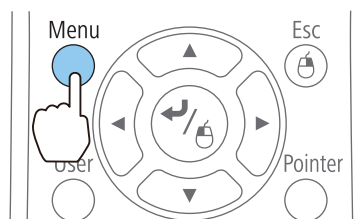


## Comprobación de la planificación

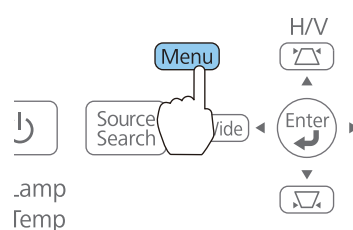
- 1 Pulse el botón [Menu] durante la proyección.

☞ "Utilizar el Menú Configuración" [p.179](#)

Con el mando a distancia



Con el panel de control



- 2 Seleccione **Ajustes de Hora/Planificación** desde **Extendida**.

- 3 Seleccione **Planificación** y, a continuación, pulse el botón [↵].  
Se mostrará la pantalla Ajustes planificación. El indicador aparecerá en la hora en la que se guarda un evento.

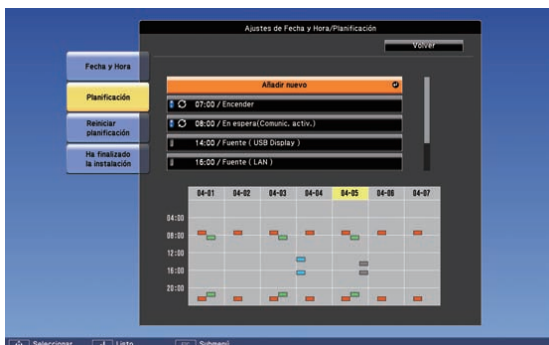


- (Aguamarina): un solo evento
- (Naranja): evento convencional
- (Verde): ACTIVACIÓN/DESACTIVACIÓN de la supervisión de la comunicación

- (Gris): evento deshabilitado

- 4** Utilice los botones [◀] [▶] del mando a distancia o los botones [Tele]/[Wide] del panel de control para resaltar la fecha que desee comprobar.

Se muestra los detalles de los eventos registrados ese día.



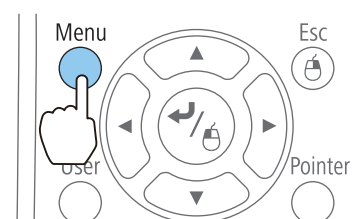
- (Azul): evento habilitado
- (Gris): evento deshabilitado
- ⌚: evento convencional

## Edición de una planificación

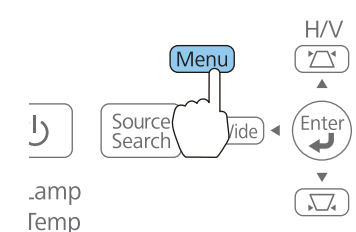
- 1** Pulse el botón [Menu] durante la proyección.

☞ "Utilizar el Menú Configuración" [p.179](#)

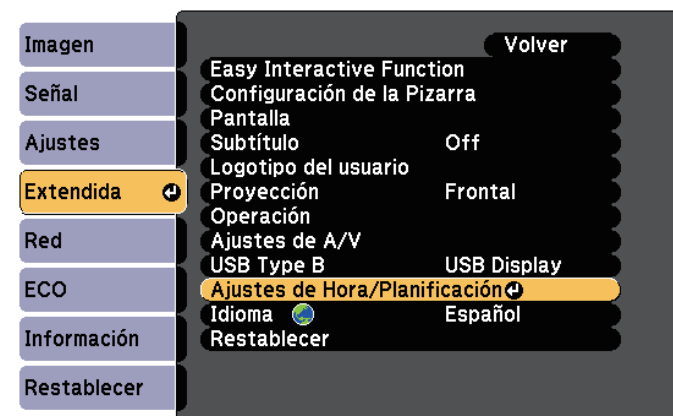
Con el mando a distancia



Con el panel de control



- 2** Seleccione **Ajustes de Hora/Planificación** desde **Extendida**.

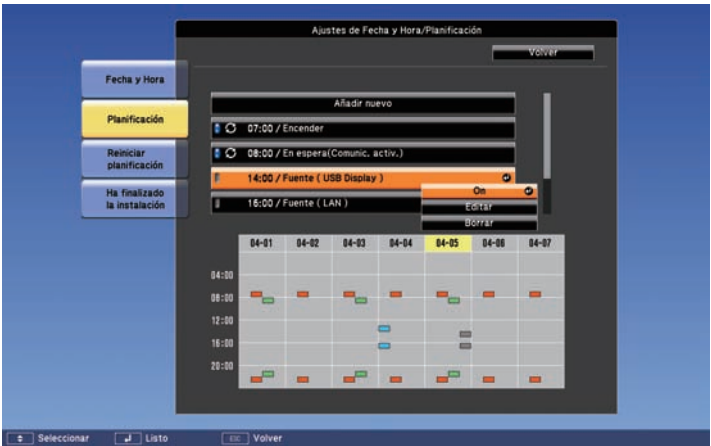


- 3** Seleccione **Planificación** y, a continuación, pulse el botón [↵].

- 4** Utilice los botones [◀] [▶] para resaltar la fecha que contiene la planificación que desea editar.



5 Utilice los botones [↖][↗] para seleccionar la planificación que desea editar y, a continuación, pulse el botón [Esc].



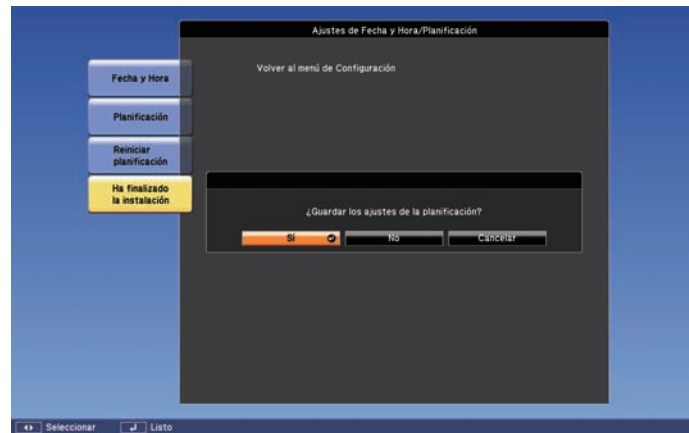
Se muestra el menú.

6 Seleccione **Editar** y, a continuación, pulse el botón [↵].



Nombre del submenú	Función
On/Inhabilitado	Permite habilitar o deshabilitar la planificación seleccionada.
Editar	Edite el contenido de la planificación seleccionada. Seleccione <b>Guardar</b> y, a continuación, pulse el botón [↵] para completar la edición.
Eliminar	Elimina la planificación seleccionada.

7 Seleccione **Ha finalizado la instalación** y, a continuación, seleccione **Sí** para finalizar la edición.



Para eliminar todas las planificaciones especificadas, seleccione **Reiniciar planificación** y, a continuación, seleccione **Sí**. Seleccione **Ha finalizado la instalación** y, a continuación, seleccione **Sí** para eliminar las planificaciones.



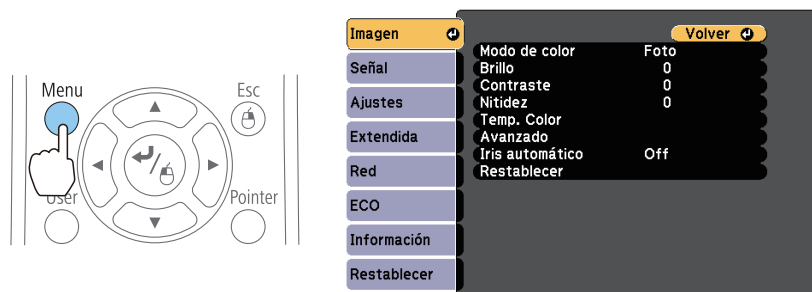
# Menú Configuración

En este capítulo se explica cómo utilizar el menú Configuración y sus funciones.

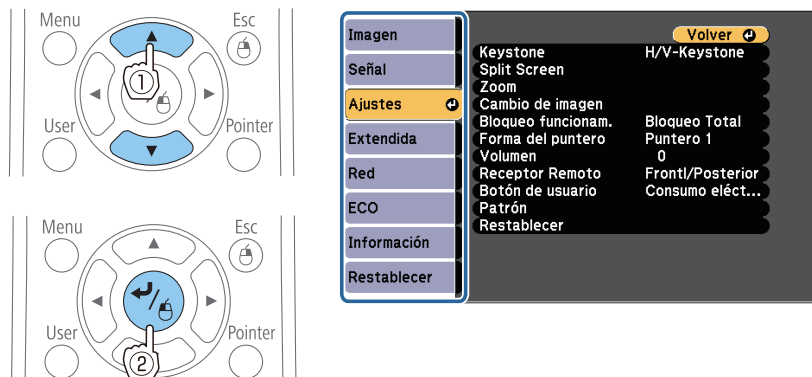
En esta sección se explica cómo utilizar el menú Configuración.

Aunque las indicaciones se explican basándose en el mando a distancia como ejemplo, puede realizarlas también desde el panel de control. Compruebe la guía debajo del menú para ver los botones disponibles y sus funciones.

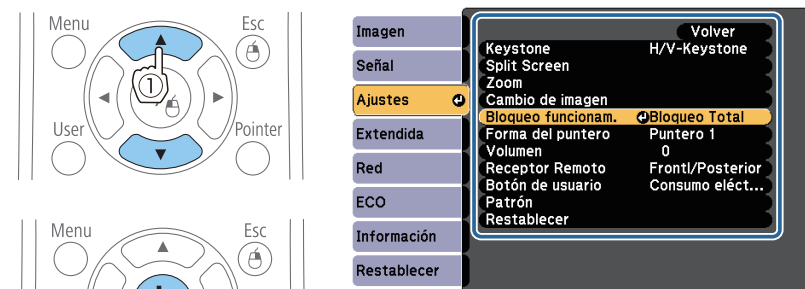
## 1 Visualice la pantalla del menú Configuración.



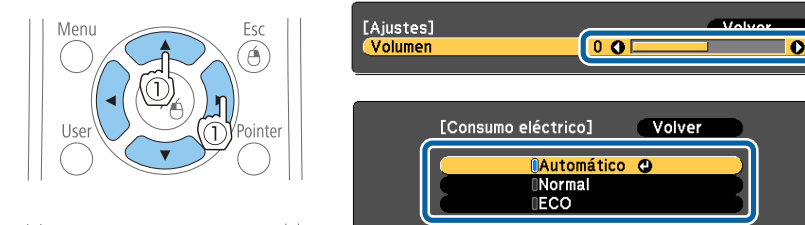
## 2 Seleccione un elemento del menú principal.



## 3 Seleccione un elemento del submenú.





## 4 Cambie los ajustes.




## 5 Pulse el botón [Menu] para finalizar los ajustes.


## Tabla del menú Configuración




Los elementos ajustables varían en función del modelo que se utiliza y la señal de imagen y la fuente que se está proyectando.

Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
Menú Imagen  p.182	Modo de color	Dinámico, Presentación, Teatro, Foto, Deporte, sRGB, Pizarra, DICOM SIM, y Personalizado
	Brillo	-24 a 24
	Contraste	-24 a 24
	Saturación de color	-32 a 32
	Tono	-32 a 32
	Nitidez	-5 a 5
	Temp. Color	5.000K a 10.000K, -3 a 6
	Avanzado	Gamma, RGB y RGBCMY
	Iris automático	Off, Normal y Velocidad alta
Menú Señal  p.184	Ajuste automático	On y Off
	Resolución	Automático, Ancho y Normal
	Tracking	-
	Sync.	-
	Posición	Arriba, Abajo, Izquierda y Derecha
	Progresivo	Off, Vídeo y Film/Automático
	Reducción de ruidos	Off, NR1 y NR2
	Intervalo vídeo HDMI	Automático, Normal y Expandido
	Señal de entrada	Automático, RGB y Componente

Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
	Señal de Vídeo	Automático, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 y SECAM
	Aspecto	Normal, Automático, 16:9, Completo, Zoom y Nativa
	Overscan	Automático, Off, 4% y 8%
	Procesar imágenes	Fino, Rápido
Menú Ajustes  p.186	Keystone	H/V-Keystone y Quick Corner
	Split Screen	-
	Zoom	De 0 (Ancho) a 40 (Tele)
	Cambio de imagen	-
	Bloqueo funcionam.	Bloqueo Total, Bloqueo parcial y Off
	Forma del puntero	Puntero 1, Puntero 2, Puntero 3
	Volumen	0 a 20
	Receptor Remoto	Frontl/Posterior, Frontal, Posterior y Off
	Botón de usuario	Consumo eléctrico, Información, Progresivo, Patrón de prueba, Resolución, Presentación patrón y Calibración automat.
	Patrón	Presentación patrón, Tipo de patrón, Patrón de usuario y Patrón de prueba








Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
Menú Extendida  p.187	Easy Interactive Function	Elementos en <b>General</b> Calibración automát., Calibración manual, Ajust. Unidad táctil, Modo Lápiz, Sin contacto, Avanzado Elementos en <b>Interactividad con PC</b> Modo funcionamiento bolígrafo, Act clic botón derecho, Avanzado
	Configuración de la Pizarra	-
	Pantalla	Mensajes, Visualizar fondo, Pantalla de inicio y Pausa A/V, Barras herramientas, Icono modo Lápiz, Control del proyector
	Logotipo del usuario	-
	Proyección	Frontal, Frontal/Boca abajo, Posterior y Posterior/Boca abajo
	Operación	Direct Power On, Modo alta altitud, Buscar fte. al iniciar, Encendido automático
	Ajustes de A/V	Salida de A/V, Salida de audio, Salida de audio HDMI1, Salida de audio HDMI2
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Raton sin cable/USB Display
	Ajustes de Hora/Planificación	-
	Idioma	15 o 35 idiomas*

Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
Menú ECO  p.210	Consumo eléctrico	Automático, Normal y ECO
	Optimizador de luz	On y Off
	Modo reposo	On y Off
	Tiempo Modo reposo	1 a 30
	Temp. silencio A/V	On y Off
	Modo en espera	Comunic. activ. y Comunic. desact.
Menú Información  p.211	Visualización ECO	On y Off
	Inf. del proyector	Horas lámpara, Fuente, Señal de entrada, Resolución, Señal de Vídeo, Veloc. refresco, Info sinc, Estado, Número de serie, Id. de evento
Menú Restablecer  p.213	Versión	Main, Main2
	Restablecer todo	-
	Restablece horas lámp.	-

\* El número de idiomas compatibles varía en función de la región en que se use el proyector.

## Menú Red

Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
Menú Básica  p.198	Nombre proyector	-
	Contraseña Web Remote	-
	Palabra clave del proyector	On y Off
Menú LAN inalámbrica  p.199	Alim LAN inalámbrica	On y Off

Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Modo de conexión	Rápido y Avanzado
	Autoconfig. SSID	On y Off
	SSID	-
	Buscar punto de acceso	-
	Canal	1ch, 6ch y 11ch
	Visualización SSID	On y Off
	DHCP	On y Off
	Dirección IP	-
	Máscara de subred	-
	Dir. pta enlace	-
	Servidor WINS	-
	Servidor DNS	-
	Mostrar dirección IP	On y Off
Menú Seguridad  <a href="#">p.202</a>	Seguridad	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Menú LAN con cables  <a href="#">p.204</a>	DHCP	On y Off
	Dirección IP	-
	Máscara de subred	-
	Dir. pta enlace	-
	Servidor WINS	-
	Servidor DNS	-
Menú Ajuste administrador  <a href="#">p.206</a>	Contraseña administrador	-
	Nombre del host de red	-

Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
	Contraseña PLink	-
	Contraseña Acc. Web	-
	Contraseña Monitor	-
	HTTP seguro	On y Off
	Notificación Mail	-
	Administración de certificados	-
	SNMP	-
	Puerta enlc. priorizada	Cableada, Inalámbrica
	AMX Device Discovery	On y Off
	Crestron RoomView	On y Off
	Bonjour	On y Off
	EPSON Message Broadcasting	On y Off

## Menú Imagen

Los elementos ajustables varían en función de la señal de imagen y la fuente que se está proyectando actualmente. Los detalles del ajuste se guardan para cada señal de imagen.

☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" [p.55](#)



Submenú	Función
<b>Modo de color</b>	Puede seleccionar la calidad de imagen que mejor se adapte a su entorno. ☛ "Selección de la calidad de proyección (seleccionar el Modo de color)" <a href="#">p.69</a>
<b>Brillo</b>	Puede ajustar el brillo de la imagen.
<b>Contraste</b>	Puede ajustar la diferencia entre la luz y la sombra de las imágenes.
<b>Saturación de color</b>	(El ajuste sólo es posible cuando se reciben imágenes de vídeo de componentes o de vídeo compuestas). Puede ajustar la intensidad del color de las imágenes.
<b>Tono</b>	(El ajuste es posible cuando se reciben señales de vídeo de componentes. Si la entrada es una señal de vídeo compuesto, el ajuste sólo es posible cuando se reciben señales NTSC). Puede ajustar el tono de la imagen.
<b>Nitidez</b>	Puede ajustar la nitidez de la imagen.

Submenú	Función
<b>Temp. Color</b>	Puede ajustar el tono general de la imagen. La imagen se tiñe de azul si se selecciona un valor alto y se tiñe de rojo si se selecciona un valor bajo. Los valores que pueden ajustarse dependen de los ajustes de <b>Modo de color</b> . Para <b>sRGB</b> ☛: de 5.000 K a 10.000 K en 10 pasos Para otros ajustes: de -3 a 6 en 10 pasos
<b>Avanzado</b>	(Este elemento no puede seleccionarse si <b>Modo de color</b> está configurado en <b>sRGB</b> ☛). Puede definir la configuración eligiendo los elementos siguientes. <b>Gamma</b> : puede ajustar la coloración seleccionando uno de los valores de corrección de gamma o refiriéndose a la imagen proyectada o un gráfico de gamma. <b>RGB</b> : puede ajustar el offset y la ganancia de los componentes individuales R (rojo), G (verde) y B (azul). <b>RGBCMY</b> : puede ajustar individualmente el matiz, la saturación y el brillo de cada color R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta) e Y (amarillo).
<b>Iris automático</b>	(Este elemento solamente puede ajustarse si <b>Modo de color</b> está configurado en <b>Dinámico</b> , <b>Teatro</b> o <b>Personalizado</b> .) Configure como <b>Normal</b> o <b>Velocidad alta</b> para ajustar el iris para obtener una luz óptima para las imágenes que se están proyectando. Seleccione <b>Velocidad alta</b> para realizar correcciones de iris más rápidas para que coincidan con la velocidad de la escena. El ajuste se guarda para cada Modo de color. ☛ "Ajuste de Iris automático" <a href="#">p.69</a>
<b>Restablecer</b>	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para las funciones del menú <b>Imagen</b> . Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la siguiente información. ☛ "Menú Restablecer" <a href="#">p.213</a>

Menú Señal

Los elementos ajustables varían en función de la señal de imagen y la fuente que se está proyectando actualmente. Los detalles del ajuste se guardan para cada señal de imagen.


No se puede realizar la configuración en el menú Señal si la fuente es Pizarra, USB Display, USB1, USB2 o LAN.


☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" [p.55](#)



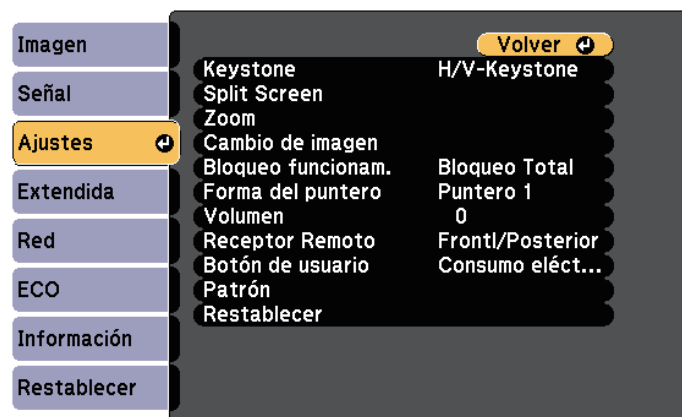
Submenú	Función
Ajuste automáti- co	(Sólo está disponible si se reciben señales analógicas RGB del ordenador.) Selecione <b>On</b> para ajustar automáticamente Tracking, Sync. y Posición al estado más adecuado cuando cambia la señal de entrada.

Submenú	Función
Resolución	(Sólo está disponible si se reciben señales analógicas RGB del ordenador.) Selecione <b>Automático</b> para identificar automáticamente la resolución de la señal de entrada. Si las imágenes proyectadas no se visualizan correctamente con la opción ajustada en <b>Automático</b> , por ejemplo, si falta una parte de la imagen, seleccione <b>Ancho</b> para pantallas panorámicas, o bien <b>Normal</b> para pantallas 4:3 o 5:4 en función del ordenador conectado.
Tracking	(Sólo está disponible si se reciben señales analógicas RGB del ordenador.) Puede ajustar las imágenes del ordenador cuando aparecen bandas verticales en las imágenes.
Sync.	(Sólo está disponible si se reciben señales analógicas RGB del ordenador.) Puede ajustar las imágenes del ordenador cuando parpadean, son borrosas o presentan interferencias.
Posición	(Esta opción no se puede establecer si la fuente es HDMI1 o HDMI2). Puede ajustar la posición de la pantalla hacia arriba, hacia abajo, a la izquierda y a la derecha cuando falta una parte de la imagen, de forma que se proyecte toda ella.
Progresivo	La señal de <b>Entrelazado</b> (i) se convierte a <b>Progresivo</b> (p). (Conversión de IP) <b>Off</b> : ideal para imágenes con mucho movimiento. <b>Vídeo</b> : ideal para imágenes de vídeo en general. <b>Film/Auto</b> : resulta ideal para películas, juegos de ordenador y animaciones.
Reducción de rui- dos	(Esta elemento no puede ajustarse si <b>Procesar Imágenes</b> se ha establecido en <b>Rápido</b> ). Suaviza las imágenes desiguales convertidas a través del formato progresivo. Existen dos modos. Seleccione su ajuste favorito. Es recomendable seleccionar <b>Off</b> cuando se visualicen fuentes de imagen con un nivel de ruido muy bajo, como por ejemplo DVDs.




Submenú	Función
<b>Intervalo vídeo HDMI</b>	Cuando el puerto HDMI1 o HDMI2 del proyector está conectado a un reproductor de DVDs, la gama de vídeo del proyector se establece de acuerdo con el ajuste de gama de vídeo del reproductor. Si está preocupado por los puntos negros flotantes o partes descoloridas de la imagen, establezca en <b>Expandido</b> .
<b>Señal de entrada</b>	Puede determinar que la señal de entrada sea el puerto Computer. Si selecciona <b>Automático</b> , la señal de entrada se ajusta automáticamente de acuerdo con el equipo conectado. Si ha seleccionado <b>Automático</b> y los colores no tienen un aspecto correcto, seleccione la señal adecuada de acuerdo con el equipo conectado.
<b>Señal de Vídeo</b>	Puede determinar que la señal de entrada sea el puerto Video. Si selecciona <b>Automático</b> , las señales de vídeo se reconocen automáticamente. Si las imágenes presentan interferencias u ocurren problemas como que no aparece la imagen proyectada, y la opción seleccionada es <b>Automático</b> , seleccione la señal adecuada según el equipo conectado.
<b>Aspecto</b>	Puede ajustar la <u>Relación de aspecto</u> de las imágenes proyectadas.  "Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada" p.70
<b>Overscan</b>	(Este ajuste sólo se puede configurar si se recibe una señal de vídeo de componentes). Cambia la relación de la imagen de salida (el rango de la imagen proyectada). Puede establecer el rango de corte en <b>Off</b> , <b>4%</b> , o <b>8%</b> . Puede seleccionar <b>Automático</b> cuando la fuente sea HDMI1 o HDMI2. Si selecciona <b>Automático</b> , este ajuste puede modificarse automáticamente dependiendo de la fuente.







Submenú	Función
<b>Procesar imágenes</b>	(Este elemento no puede seleccionarse si el elemento <b>Modo Lápiz</b> de <b>Easy Interactive Function</b> se establece en <b>Interactividad con PC</b> ). Cuando se selecciona <b>Fino</b> , se otorga prioridad a la calidad de imagen y se proyecta la imagen. Cuando se selecciona <b>Rápido</b> , se otorga prioridad a la velocidad de procesamiento y se proyecta la imagen. Esta función permite mejorar la capacidad de seguimiento del lápiz al utilizar las funciones interactivas.
<b>Restablecer</b>	Puede restaurar todos los valores de ajuste por defecto del menú <b>Señal</b> , excepto para <b>Señal de entrada</b> y <b>Procesar Imágenes</b> . Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la siguiente información.  "Menú Restablecer" p.213


## Menú Ajustes



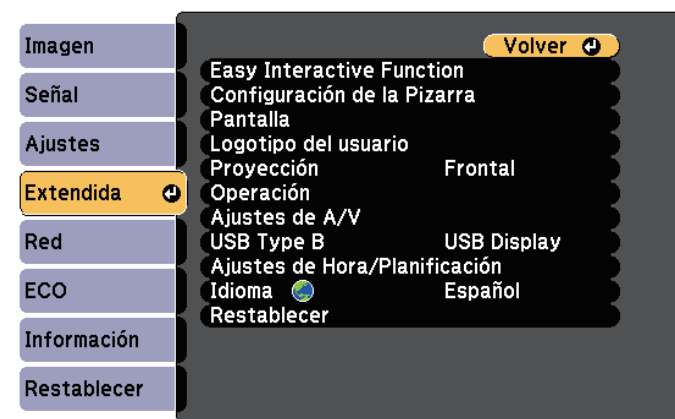
Submenú	Función
<b>Keystone</b>	<p>Puede corregir la distorsión keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Si está seleccionada <b>H/V-Keystone</b>: Ajuste <b>V-Keystone</b> y <b>H-Keystone</b> para corregir la distorsión keystone horizontal y vertical.</li> <li>Cuando está seleccionado <b>Quick Corner</b>: Seleccione y corrija las cuatro esquinas de la imagen proyectada. ☛ "Quick Corner" <a href="#">p.61</a></li> </ul>
<b>Split Screen</b>	<p>Cambia a la proyección de pantalla dividida. ☛ "Cómo proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen)" <a href="#">p.132</a></p>
<b>Zoom</b>	<p>Ajusta el tamaño de la imagen proyectada.</p>
<b>Cambio de imagen</b>	<p>Se puede ajustar con precisión la posición de la imagen sin mover el proyector. ☛ "Ajuste de la posición de la imagen (Cambio de imagen)" <a href="#">p.63</a></p>




Submenú	Función
<b>Bloqueo funcionamiento.</b>	<p>Puede utilizarlo para limitar el funcionamiento del panel de control del proyector. ☛ "Limitación del manejo (Bloqueo funcionam.)" <a href="#">p.155</a></p>
<b>Forma del puntero</b>	<p>Puede seleccionar la forma del puntero.</p> <p>Puntero 1: </p> <p>Puntero 2: </p> <p>Puntero 3: </p> <p>☛ "Función del puntero (Puntero)" <a href="#">p.146</a></p>
<b>Volumen</b>	<p>(Esta opción no se puede establecer si la fuente es Pizarra.) Puede ajustar el volumen. Los valores del ajuste se guardan para cada fuente.</p>
<b>Receptor Remoto</b>	<p>Puede limitar la recepción de la señal de operación desde el mando a distancia. Si está ajustado en <b>Off</b>, no se puede realizar ninguna operación desde el mando a distancia. Si desea llevar a cabo operaciones desde el mando a distancia, mantenga pulsado el botón [Menu] en el mando a distancia durante al menos 15 segundos para recuperar el valor de ajuste por defecto.</p>
<b>Botón de usuario</b>	<p>Puede seleccionar el elemento en el menú Configuración que debe asignarse al botón [User] del mando a distancia. Pulsando el botón [User] se visualizará la selección del elemento de menú/la pantalla de ajuste asignados, lo que le permitirá definir parámetros/ajustes de una pulsación. Puede asignar uno de los siguientes elementos al botón [User]. <b>Consumo eléctrico, Información, Progresivo, Patrón de prueba, Resolución, Presentación patrón y Calibración automát.</b></p>


Submenú	Función
<b>Patrón</b>	<p><b>Presentación patrón:</b> muestra un patrón.</p> <p><b>Tipo de patrón:</b> puede seleccionar entre los patrones 1 a 5 o el patrón de usuario. Los patrones 1 a 4 muestran pautas de proyección como líneas o cuadrícula. El patrón 5 es un patrón de prueba para realizar ajustes de enfoque para pantallas 4:3.</p> <p>Patrón 1:  Patrón 2: </p> <p>Patrón 3:  Patrón 4: </p> <p>Patrón 5: </p> <p><b>Patrón de usuario:</b> captura un patrón de usuario.   "Guardar el patrón de usuario" <a href="#">p.151</a></p> <p><b>Patrón de prueba:</b> si el proyector está configurado, se visualiza un patrón de prueba para poder ajustar la proyección sin conectar ningún otro equipo. Mientras se visualiza el patrón de prueba, pueden realizarse los ajustes de zoom y de foco, así como la corrección keystone. Para cancelar el Patrón de prueba, pulse el botón [Esc] del mando a distancia o del panel de control.</p> <div> <p><b>Atención</b></p> <p>Si se visualiza un patrón durante mucho tiempo, podría verse una imagen residual en las imágenes que se proyectan.</p> </div>


Submenú	Función
<b>Restablecer</b>	<p>Puede restablecer la configuración predeterminada de todos los valores de ajuste del menú <b>Ajustes</b>, excepto para los elementos <b>Zoom</b>, <b>Cambio de imagen</b> y <b>Botón de usuario</b>.</p> <p>Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la siguiente información.</p> <p> "Menú Restablecer" <a href="#">p.213</a></p>

## Menú Extendida




Submenú	Función
<b>Easy Interactive Function</b>	<p>Permite utilizar y ajustar las funciones interactivas.</p> <p> "Modos de funciones interactivas" <a href="#">p.73</a></p> <p>Consulte la siguiente tabla para obtener más información.</p> <p> "Parámetros de ajuste de Easy Interactive Function" <a href="#">p.190</a></p>
<b>Configuración de la Pizarra</b>	<p>Establece el Modo Pizarra.</p> <p> "Pantalla Ajuste de la Pizarra" <a href="#">p.191</a></p>

Submenú	Función
<b>Pantalla</b>	<p>Puede definir los ajustes relacionados con la pantalla del proyector.</p> <p><b>Mensajes:</b> cuando están configurados en <b>Off</b>, no aparecerán los siguientes elementos.</p> <p>Nombres de los elementos cuando se cambian Fuente, Modo de color o Relación de aspecto, mensajes cuando no entra ninguna señal y avisos tales como Aviso Alta Temp.</p> <p><b>Visualizar fondo</b>*1: puede ajustar el estado de la pantalla para cuando no se reciba ninguna señal de imagen a <b>Negro</b>, <b>Azul</b> o <b>Logo</b>.</p> <p><b>Pantalla de inicio</b>*1: seleccione <b>On</b> para visualizar el <b>Logotipo del usuario</b> cuando se inicia la proyección.</p> <p><b>Pausa A/V</b>*1: puede ajustar la pantalla mostrada mientras se pulsa el botón [A/V Mute] del mando a distancia en <b>Negro</b>, <b>Azul</b> o <b>Logo</b>.</p> <p><b>Barra de herramientas:</b> establezca si la barra de herramientas se muestra siempre cuando se utiliza el elemento Modo Anotación.</p> <p><b>Icono modo Lápiz:</b> establezca la posición de visualización del icono de modo Lápiz cuando se utilizan funciones interactivas. El icono está oculto cuando se establece en <b>Off</b>.</p> <p><b>Control del proyector:</b> establezca la posición de visualización de las herramientas de control del proyector cuando se utilizan las funciones interactivas. El valor predeterminado es <b>Abajo</b>. Cuando se establece en <b>Off</b>, las herramientas del control del proyector se ocultan.</p>
<b>Logotipo del usuario</b> *1	<p>Puede cambiar el logotipo del usuario que se visualiza de fondo durante Visualizar fondo, Pausa A/V, etc.</p> <p> "Guardar un logotipo de usuario" <a href="#">p.150</a></p>

Submenú	Función
<b>Proyección</b>	<p>Seleccione entre uno de los siguientes métodos de proyección según el modo de instalación del proyector.</p> <p><b>Frontal</b>, <b>Frontal/Boca abajo</b>, <b>Posterior</b>, y <b>Posterior/Boca abajo</b></p> <p>Puede cambiar el ajuste de Proyección como se indica a continuación manteniendo pulsado el botón [A/V Mute] del mando a distancia durante unos cinco segundos.</p> <p><b>Frontal ↔ Frontal/Boca abajo</b></p> <p><b>Posterior ↔ Posterior/Boca abajo</b></p> <p> "Métodos de Instalación" <a href="#">p.31</a></p>
<b>Operación</b>	<p><b>Direct Power On:</b> seleccione <b>On</b> para encender el proyector directamente al enchufarlo.</p> <p>Si el cable de alimentación está conectado, tenga en cuenta que el proyector se activa automáticamente al volver la corriente después de un apagón.</p> <p><b>Modo alta altitud:</b> seleccione <b>On</b> si tiene que utilizar el proyector en lugares con una altitud superior a los 1.500 m o más.</p> <p><b>Buscar fte. al iniciar:</b> establezca en <b>Off</b> para proyectar imágenes desde la misma fuente que la última vez que se utilizó el proyector.</p> <p><b>Encendido automático:</b> (solo disponible cuando el elemento <b>Modo en espera</b> se establece en <b>Comunic. activ.</b>). Si se establece en <b>Ordenador</b>, el proyector se enciende cuando se reciben señales procedentes del puerto Computer, aunque el proyector se encuentre en el modo de espera. El valor por defecto es <b>Off</b>.</p>



Submenú	Función
<b>Ajustes de A/V</b>	<p><b>Salida de A/V:</b> (sólo disponible cuando se establece <b>Modo en espera</b> en <b>Comunic. activ.</b>).</p> <p>Establezca este elemento en <b>Siempre</b> para enviar el audio y las imágenes a los dispositivos externos cuando el proyector se encuentre en el modo de espera.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  <p>A pesar de que el ventilador podría girar en el modo de espera, esto no representa una avería.</p> </div> <p><b>Salida de audio:</b> permite establecer el puerto de entrada de audio entre los puertos Computer, Video y USB-A. Cuando se establece en <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> o <b>Audio3</b>, el audio se envía desde el puerto seleccionado independientemente de la fuente.</p> <p><b>Salida de audio HDMI1/Salida de audio HDMI2:</b> permite establecer el audio de entrada al proyectar imágenes desde el puerto HDMI1 o HDMI2. Cuando se establece en <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> o <b>Audio3</b>, el audio se envía desde el puerto de entrada seleccionado.</p>

Submenú	Función
<b>USB Type B</b>	<p><b>Easy Interactive Function:</b> permite utilizar las funciones interactivas para controlar los ordenadores (modo Interactividad con PC). Las funciones USB Display y Raton sin cable no están disponibles.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> permite utilizar las funciones interactivas para controlar los ordenadores (modo Interactividad con PC) y USB Display. La función Raton sin cable no está disponible.</p> <p><b>Raton sin cable/USB Display:</b> Permite utilizar la función Raton sin cable y USB Display. No puede utilizar las funciones interactivas para controlar los ordenadores (modo Interactividad con PC con PC).</p> <p>☛ "Proyección con USB Display" <a href="#">p.56</a></p> <p>☛ "Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable)" <a href="#">p.148</a></p> <p>☛ "Control de las funciones del ordenador desde una pantalla proyectada (modo Interactividad con PC)" <a href="#">p.115</a></p>
<b>Ajustes de Hora/Planificación</b>	<p>Puede ajustar la fecha y hora del proyector, así como la planificación del proyector, de manera que realice una operación específica en un momento previamente establecido.</p> <p>☛ "Configuración de planes" <a href="#">p.170</a></p>
<b>Idioma</b>	<p>Permite ajustar el idioma en que se visualizarán los mensajes y los menús.</p>
<b>Restablecer</b>	<p>Puede restablecer los valores predeterminados de <b>Pantalla</b><sup>*1</sup>, <b>Operación</b><sup>*2</sup> y <b>Ajustes de A/V</b><sup>*3</sup> desde el menú <b>Extendida</b> a los valores predeterminados.</p> <p>Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la siguiente información.</p> <p>☛ "Menú Restablecer" <a href="#">p.213</a></p>

\*1 Excepto para **Barras herramientas**, **Icono modo Lápiz** y **Control del proyector**. Si el elemento **Prote. logo usuario** está establecido en **On** en Contraseña protegida, los ajustes referentes al logotipo del usuario no se pueden cambiar. Puede realizar cambios después de configurar **Prote. logo usuario** como **Off**.

☛ "Gestión de usuarios (Contraseña protegida)" [p.153](#)

\*2 Excepto el elemento **Modo alta altitud** y **Buscar fte. al iniciar**.

\*3 Excepto para **Salida de A/V**.

## Parámetros de ajuste de Easy Interactive Function

### General

Submenú	Función
<b>Calibración automática.</b>	Inicia la calibración automática. ☛ "Calibración automática" <a href="#">p.77</a>
<b>Calibración manual</b>	Inicia la calibración manual. ☛ "Calibración manual" <a href="#">p.78</a>
<b>Ajust. Unidad táctil (solo EB-1430Wi)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Patrón instalación:</b> muestra puntos de referencia para ayudarle a determinar la posición de instalación de la unidad táctil.</li> <li>• <b>Alimentación:</b> establezca en <b>On</b> para encender la alimentación para la unidad táctil.</li> <li>• <b>Ajuste del ángulo:</b> realiza el ajuste del ángulo para la difusión del láser.</li> <li>• <b>Calibración táctil:</b> realiza la calibración de las operaciones táctiles.</li> </ul> <p>Consulte la siguiente información para conocer los métodos instalación de la unidad táctil. ☛ <a href="#">Guía de instalación</a></p>
<b>Modo lápiz</b>	<p>(Solamente disponible cuando la fuente es Ordenador, HDMI1, HDMI2, USB Display o LAN.)</p> <p>Cambia la función para el lápiz interactivo. Al establecer en <b>Anotación PC Free</b> (configuración predeterminada), puede dibujar en la pantalla proyectada. Al establecer en <b>Interactividad con PC</b>, puede controlar un ordenador desde la pantalla proyectada. Puede cambiar la función del lápiz interactivo con el botón [Pen Mode] del mando a distancia o el icono de modo de lápiz en la pantalla proyectada.</p>

Submenú	Función
<b>Sin contacto</b>	Al establecer en <b>On</b> (configuración predeterminada), el puntero sigue la punta del lápiz en la medida que lo coloca sobre la pantalla sin contacto y lo mueve alrededor.
<b>Avanzado</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Distanc. proyectores:</b> al utilizar varios proyectores en la misma sala, ajuste las operaciones del lápiz interactivo según la distancia entre los proyectores. Si las operaciones del lápiz interactivo son inestables, pruebe con otro modo. La distancia estándar establecida para el <b>Modo 1</b> es 2 m.</li> <li>• <b>Sinc. de proyectores:</b> al utilizar varios proyectores en la misma sala, seleccione el método para controlar la interfaz del lápiz interactivo. Al establecer en <b>Infrarrojos</b> (configuración predeterminada), sólo se utilizará la conexión por infrarrojos para la sincronización. Establezca en <b>Cableado</b> al conectar los proyectores a través de cables. ☛ "Conexión de varios proyectores" <a href="#">p.47</a></li> <li>• <b>Modo sinc. cableado:</b> al establecer en <b>Modo 1</b> (configuración predeterminada), sólo se utilizan las conexiones por cable para la sincronización. Al establecer <b>Modo 2</b>, la sincronización por infrarrojos también se realiza al mismo tiempo aunque el elemento <b>Sinc. de proyectores</b> esté establecido en <b>Cableado</b>. Establezca en <b>Modo 2</b> al utilizar en la misma sala que proyectores que no sean compatibles con las conexiones por cable.</li> <li>• <b>Acción botón lápiz:</b> al establecer en <b>Borrador</b> (configuración predeterminada), la función de la punta del lápiz cambia entre lápiz y borrador cuando pulse el botón ubicado en la parte lateral del lápiz interactivo.</li> <li>• <b>Confirm. borr. pant.:</b> al establecer en <b>On</b> (configuración predeterminada), aparecerá una pantalla de confirmación antes de eliminar todo el contenido dibujado en la pantalla proyectada.</li> <li>• <b>Paleta de colores:</b> al establecer en <b>Paleta 2</b>, cambia a una paleta de color ideal para personas daltónicas. Intente utilizar <b>Paleta 2</b> si le resulta difícil visualizar la paleta de colores predeterminada.</li> </ul>

## Interactividad con PC

Ajustar si desea utilizar el ordenador desde la pantalla proyectada.

Submenú	Función
<b>Modo funcionam bolíg</b>	<p><b>Para EB-1430Wi</b> Establezca los modos de funcionamiento para el lápiz interactivo u operaciones táctiles en función del sistema operativo del ordenador conectado.</p> <p><b>Modo 1</b> (configuración predeterminada): permite realizar operaciones de ratón con el lápiz interactivo o el dedo. Seleccione esta opción cuando el ordenador conectado posea Windows XP o versiones anteriores. Las funciones multitáctiles y las características de tinta se encuentran disponibles en Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 y Windows Vista. La entrada manuscrita no se encuentra disponible.</p> <p><b>Modo 2:</b> permite realizar operaciones de ratón con el lápiz interactivo o el dedo. Seleccione esta opción cuando el ordenador conectado posea Windows Vista o versiones posteriores, o Mac OS X. Las funciones multitáctiles, las características de tinta y la entrada manuscrita se encuentran disponibles en Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 y Windows Vista.</p> <p><b>Modo 3:</b> permite realizar operaciones de ratón. Seleccione cuando el ordenador conectado posea Linux.</p> <p><b>Para EB-1420Wi</b> Establezca el modo de funcionamiento y la cantidad de usuarios para el lápiz interactivo.</p> <p><b>2 usuarios/Mouse</b> (configuración predeterminada)/<b>1 usuario/Mouse:</b> permite realizar operaciones de ratón con el lápiz interactivo.</p> <p><b>1 usuario/Lápiz:</b> la característica de tinta y la entrada manuscrita se encuentran disponibles en Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 y Windows Vista.</p>
<b>Act clic botón dcho</b>	<p>(Sólo disponible cuando <b>Modo funcionam bolíg</b> se establece en <b>Modo 1/Modo 3</b> o <b>2 usuarios/Mouse</b> o <b>1 usuario/Mouse</b>.)</p> <p>Cuando se establece en <b>On</b>, una pulsación prolongada del lápiz funcionará como un clic con el botón derecho del ratón.</p>

Submenú	Función
<b>Avanzado</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Botón punta de lápiz:</b> permite ajustar operaciones para la punta del lápiz interactivo. El ajuste predeterminado es <b>Clic botón izqdo</b>.</li> <li>• <b>Ajust auto área boli:</b> cuando se establece en <b>On</b> (configuración predeterminada), el área del lápiz se ajusta automáticamente en cuanto cambia la resolución del ordenador conectado. Establezca en <b>Off</b> si no desea ajustar automáticamente el área del lápiz que se ajustó manualmente.</li> <li>• <b>Aju manual Aju manual área boli:</b> ajusta el área del lápiz manualmente.</li> </ul>

## Pantalla Ajuste de la Pizarra

Las precauciones de operación y el formato de texto alfanumérico para la pantalla Ajustes de la Pizarra son las mismas que para el menú Red.

☛ "Notas acerca del funcionamiento del menú Red" [p.197](#)

☛ "Operaciones en el teclado del software" [p.198](#)

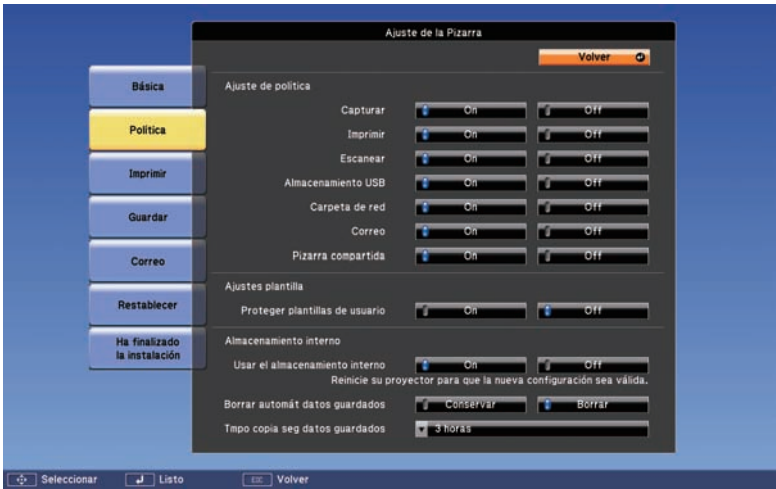
Menú Básica



Submenú	Función
Ajuste administrador	<b>Contraseña administrador:</b> Establece la contraseña del administrador. Puede escribir hasta 16 caracteres alfanuméricos de un solo byte. La Contraseña administrador también se utiliza en el menú de Red. ☛ "Menú Ajuste administrador" <a href="#">p.206</a>
Ajustes de presentación del reloj	Establezca el formato de visualización del reloj mostrado en la barra de herramientas inferior. Establezca la fecha y hora en la opción <b>Fecha y hora</b> del elemento Ajustes planificación. ☛ "Establecimiento de la hora" <a href="#">p.170</a>
Configuración del teclado	Establezca la distribución del teclado para el teclado de software utilizado en la Pizarra. Puede seleccionar QWERTY, QWERTZ y AZERTY.

Submenú	Función
Almacenamiento interno	<b>Borrar todos los datos internos:</b> Borra todos los datos de la memoria interna. La eliminación de los datos del almacenamiento interno no se puede detener. La información de plantilla, la libreta de direcciones y los registros de conexión de la pizarra se eliminarán. Utilice esta función cuando ocurra algún problema con la memoria interna o cuando repare o se deshaga del proyector.

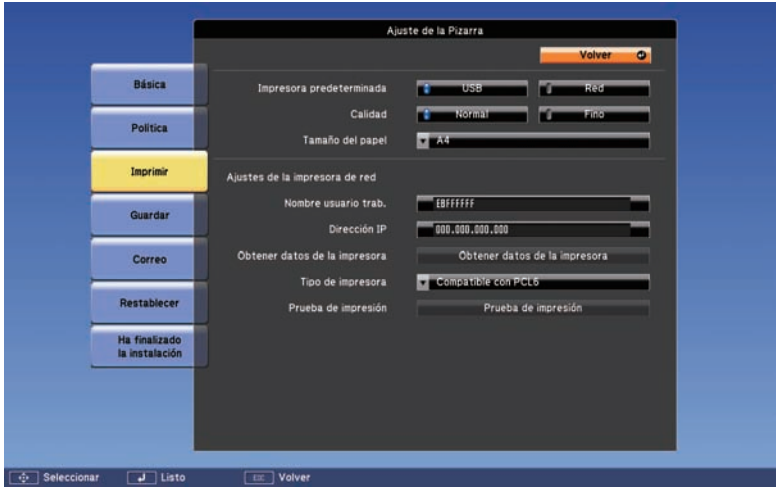
Menú Política



Submenú	Función
Ajuste de política	Habilita o deshabilita funciones como las siguientes: capturar, imprimir y escanear.
Ajustes plantilla	<b>Proteger plantillas de usuario:</b> cuando se establece en <b>On</b> , las plantillas personalizadas solamente se pueden establecer desde un navegador web. Cuando se establece en <b>Off</b> , solamente se pueden establecer desde Modo Pizarra.

Submenú	Función
Almacenamiento interno	<p><b>Usar el almacenamiento interno:</b> cuando se establece en <b>On</b>, los datos de dibujo creados en Modo Pizarra se guardan en el almacenamiento interno. Si se ajusta en <b>Off</b> sólo se puede editar una página a la vez y la función de almacenamiento interno es limitado. Normalmente, se recomienda ajustar este parámetro a <b>On</b>.</p> <p><b>Borrar automat datos guardados:</b> Si se ajusta en <b>Borrar</b> todos los dibujos se borran de la memoria interna cuando el proyector está apagado. Normalmente, se recomienda ajustar este parámetro a <b>Conservar</b>.</p> <p><b>Tmpo copia seg datos guardados:</b> Establece el tiempo para almacenar una copia de seguridad de los dibujos si la alimentación se apaga accidentalmente. La copia de seguridad se realiza aunque <b>Borrar automat datos guardados</b> se ajuste a <b>Borrar</b>.</p>

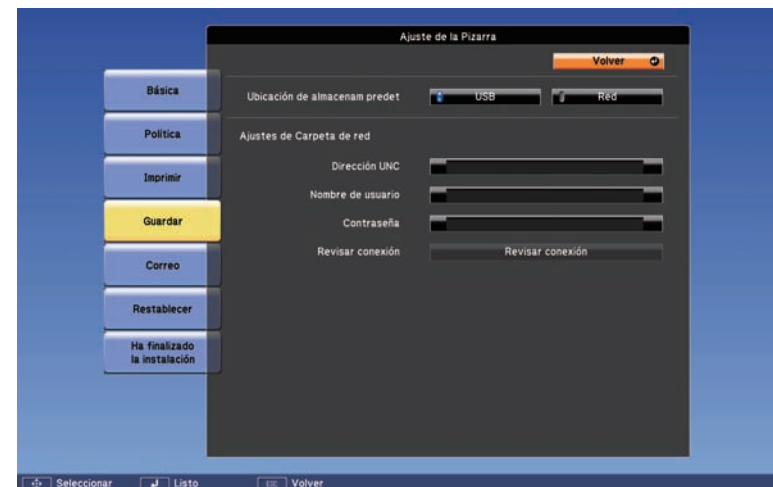
Menú Imprimir




Submenú	Función
Impresora predeterminada	<p>Establecer la impresora predeterminada cuando se imprime. La impresora seleccionada se muestra por defecto en Modo Pizarra. En Modo Anotación, esta impresora se utiliza automáticamente.</p>
Calidad	<p>Establece la calidad de impresión.</p>
Tamaño del papel	<p>Configure el tamaño de papel.</p>
Nombre usuario trab.	<p>Establezca el nombre de usuario que se utilizará para el trabajo de impresión. Si no establece ninguno, se mostrará el nombre del proyector. Durante la edición, puede escribir hasta 64 caracteres alfanuméricos de un solo byte (no puede utilizar ninguno de los caracteres siguientes: " *+ , / ; &lt; = &gt; ? [ \ ] ` ' :   y espacios).</p>

Submenú	Función
<b>Dirección IP</b>	<p>Escriba la dirección IP de la impresora de red.</p> <p>Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP.</p> <p>127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)</p>
<b>Obtener datos de la impresora</b>	Se comunica con la impresora asociada a través de la dirección IP y reconoce automáticamente el tipo de impresora.
<b>Tipo de impresora</b>	Establece el tipo de impresora conectada. Cuando obtenga información de la impresora, utilice normalmente los valores establecidos de forma automática.
<b>Prueba de impresión</b>	Imprime una página de prueba.

## Menú Guardar



Submenú	Función
<b>Ubicación de almacenam predet</b>	<p>Establece la ubicación predeterminada para guardar los dibujos.</p> <p>Se muestra como ubicación de almacenamiento predeterminada al guardar los datos en Modo Pizarra.</p> <p>En Modo Anotación, esta ubicación se utiliza automáticamente al guardar los datos.</p>

Submenú	Función
Dirección UNC	<p>Establece el nombre de la carpeta de red en UNC "\\nombre del servidor\nombre del recurso compartido". Establezca una dirección IP o un nombre de NetBIOS como el nombre de servidor. Puede escribir hasta 63 caracteres alfanuméricos de un solo byte (no puede utilizar ninguno de los caracteres siguientes: " * + , ; &lt; = &gt; ? [ ] `   y espacios).</p> <div><ul style="list-style-type: none"><li>• Cuando una dirección IP se establece como el nombre de servidor, se utiliza el protocolo CIFS para comunicarse con el servidor de uso compartido de archivos. Si se utiliza una configuración de enrutamiento para el protocolo TCP en la red, la subred se omite y la comunicación se realiza más allá de dicha subred.</li><li>• Cuando un nombre NetBIOS se establece como el nombre de servidor, se utiliza el protocolo SMB para comunicarse con el servidor de uso compartido de archivos. Para conectarse al servidor de uso compartido de archivos más allá de la subred, es necesario configurar un servidor WINS.<ul style="list-style-type: none"><li>☛ "Menú LAN inalámbrica" <a href="#">p.199</a></li><li>☛ "Menú LAN con cables" <a href="#">p.204</a></li></ul></li></ul></div>
Nombre de usuario	<p>Establezca un nombre de usuario que tenga autorización de acceso de lectura y escritura en la carpeta de red. Puede escribir hasta 64 caracteres alfanuméricos de un solo byte (sin espacios). Si tiene que escribir el nombre de dominio, añádalo antes del nombre de usuario separado por una barra de fracción invertida.</p>
Contraseña	<p>Escriba una contraseña para el nombre de usuario. Puede escribir hasta 64 caracteres alfanuméricos de un solo byte. Al escribir la contraseña y seleccionar <b>Ha finalizado la instalación</b>, el valor se configura y se visualiza en forma de asterisco (*).</p>
Revisar conexión	<p>Realiza una prueba de conexión.</p>

Menú Correo

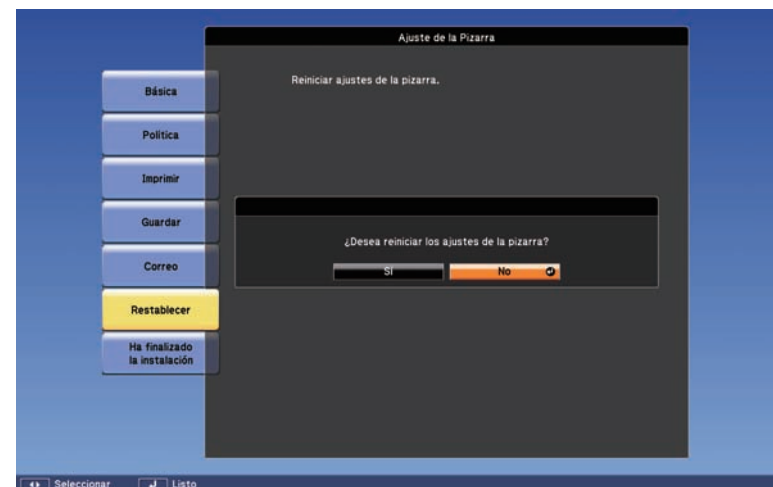


Submenú	Función
Servidor SMTP	<p>Seleccione servidor de correo especificando un nombre de servidor o una dirección IP. Puede escribir hasta 63 caracteres alfanuméricos de un solo byte (no puede utilizar ninguno de los caracteres siguientes: " * + , ; &lt; = &gt; ? [ \ ] `   : y espacios). Cuando especifique un nombre de servidor, necesitará un servidor DNS en la red.</p> <p>☛ "Menú LAN inalámbrica" <a href="#">p.199</a></p> <p>☛ "Menú LAN con cables" <a href="#">p.204</a></p> <p>Cuando especifique una dirección IP podrá especificar un número entre 0 y 255 en cada campo. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP.</p> <p>127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)</p>
Autenticación	<p>Establezca el método de autenticación para el servidor de correo.</p>
Número de puerto	<p>Puede entrar el número de puerto del servidor SMTP. El valor por defecto es 25. Puede escribir números entre 1 y 65535.</p>



Submenú	Función
<b>Nombre de usuario</b>	Escriba un nombre de usuario para la autenticación del servidor de correo. Puede escribir hasta 64 caracteres alfanuméricos de un solo byte (no se pueden utilizar espacios).
<b>Contraseña</b>	Escriba una contraseña para el nombre de usuario. Puede escribir hasta 64 caracteres alfanuméricos de un solo byte (no se pueden utilizar espacios).
<b>Desde</b>	Escriba la dirección de correo electrónico para mostrar como el remitente. Puede escribir hasta 64 caracteres alfanuméricos de un solo byte para la dirección de correo electrónico (no puede utilizar ninguno de los caracteres siguientes: " * + , ; < = > ? [ \ ]   : y espacios).
<b>Dirección e-mail predeterminada</b>	Escriba la dirección e-mail predeterminada para enviar correos electrónicos. Puede escribir hasta 64 caracteres alfanuméricos de un solo byte para la dirección de correo electrónico (no puede utilizar ninguno de los caracteres siguientes: " * + , ; < = > ? [ \ ]   : y espacios).
<b>Enviar un mensaje de prueba</b>	Se conecta al servidor SMTP y envía un mensaje de prueba a la Dirección e-mail predeterminada.

## Menú Reiniciar



Restablece los Ajustes de la Pizarra a los valores predeterminados. Los siguientes datos almacenados en el almacenamiento interno se eliminan.

- Información de la plantilla
- Libreta de direcciones
- Registros de conexión de la pizarra compartida

## Menú Red

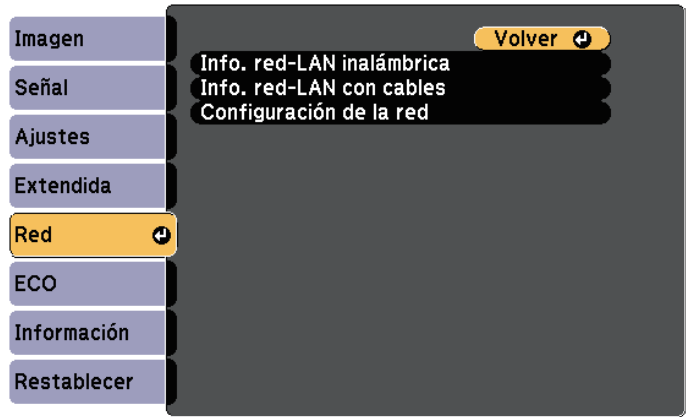
Cuando **Red protegida** esté ajustado a **On** en **Contraseña protegida**, se visualizará un mensaje y los ajustes de red no podrán cambiarse. En **Red protegida** establezca **Off** y configure la red.

☛ "Ajuste de Contraseña protegida" [p.153](#)

Establezca la hora del proyector antes de configurar el menú Red. Si la hora no se establece, la red LAN inalámbrica no se puede configurar correctamente.



☛ "Establecimiento de la hora" p.170



Submenú	Función
Info. red-LAN inalámbrica	Muestra la siguiente información sobre el estado de los ajustes de red: <ul style="list-style-type: none"><li>• Modo de conexión</li><li>• Sist. LAN inalám.</li><li>• Nivel de antena</li><li>• Nombre proyector</li><li>• SSID</li><li>• DHCP</li><li>• Dirección IP</li><li>• Máscara de subred</li><li>• Dir. pta enlace</li><li>• Dirección MAC</li></ul>
Info. red-LAN con cables	Muestra la siguiente información sobre el estado de los ajustes de red: <ul style="list-style-type: none"><li>• Nombre proyector</li><li>• DHCP</li><li>• Dirección IP</li><li>• Máscara de subred</li><li>• Dir. pta enlace</li><li>• Dirección MAC</li></ul>

Submenú	Función
Configuración de la red	Los siguientes menús están disponibles para configurar elementos de red: <b>Básica, LAN inalámbrica, Seguridad, LAN con cables, Ajuste administrador y Restablecer</b>

Notas acerca del funcionamiento del menú Red

La selección del menú superior y de los submenús, y la modificación de los elementos seleccionados coinciden con las operaciones del menú Configuración.

Una vez finalizado, vaya al menú **Ha finalizado la instalación** y seleccione **Sí, No** o **Cancelar**. Al seleccionar **Sí** o **No**, regresará al menú Configuración.



- Sí:** Guarda los ajustes configurados y sale del menú Red.
- No:** No guarda los ajustes configurados y sale del menú Red.
- Cancelar:** El menú Red sigue en pantalla.

Operaciones en el teclado del software

Para configurar algunas opciones del menú Red, hay que escribir caracteres alfanuméricos. En ese caso, se muestra el siguiente teclado en el software. Con los botones [↶], [↷], [↵] y [↶] del mando a distancia o los botones [↶], [↷], [↵] y [↶] del panel de control, mueva el cursor hasta la tecla deseada y pulse el botón [↵] para especificar los caracteres alfanuméricos. Para escribir números, mantenga pulsado el botón [Num] del mando a distancia mientras pulsa los botones numéricos. Una vez introducido, pulse **Finish** en el teclado para confirmar los datos. Si desea cancelar lo que ha escrito, pulse **Cancel** en el teclado.



- Cada vez que se selecciona la tecla **CAPS** y se pulsa el botón [↵], se cambia entre mayúscula y minúscula.
- Cada vez que se selecciona la tecla **SYM1/2** y se pulsa el botón [↵], cambia las teclas de símbolo de la sección incluida en el marco. Se puede ingresar el siguiente texto.

Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~



- Excepto para **SSID**, no se pueden utilizar dos puntos ni espacios en el menú Red.
  - Algunos símbolos (" \* , ; [ \ ] ^) no pueden ingresarse con el teclado de software. Utilice el navegador web para ingresar el texto.
- ☞ "Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)" [p.158](#)

Menú Básica



Submenú	Función
Nombre proyector	Muestra el nombre del proyector en EasyMP Network Projection y EasyMP Multi PC Projection suministrados. Durante la edición, puede escribir hasta 16 caracteres alfanuméricos de un solo byte (no puede utilizar ninguno de los caracteres siguientes: " * + , / ; < = > ? [ \ ] ` ' y espacios).

Submenú	Función
Contraseña Web Remote	<p>Establezca una contraseña para utilizar Web Remote. Puede escribir hasta 8 caracteres alfanuméricos de un solo byte (no se puede utilizar *).</p> <p>Web Remote es una función del ordenador que permite manejar el proyector mediante el explorador Web en un ordenador conectado a través de una red.</p> <p>☞ "Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)" <a href="#">p.158</a></p>
Palabra clave del proyector	<p>Si ha seleccionado <b>On</b>, deberá introducir la palabra clave cuando intente conectar el proyector a un ordenador de una red. En consecuencia, puede evitar que se interrumpan las presentaciones mediante una conexión desde un ordenador. En condiciones normales, deje esta opción configurada como <b>On</b>.</p> <p>☞ <a href="#">Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection</a></p>

Menú LAN inalámbrica

Para conectar el proyector con un ordenador que utiliza una LAN inalámbrica, instale la unidad LAN inalámbrica.

☞ "Instalación de la unidad LAN inalámbrica" [p.46](#)



Submenú	Función
Alim LAN inalámbrica	Configúrelo en <b>On</b> cuando conecte el proyector y un ordenador mediante una LAN inalámbrica. Si no quiere conectarse mediante LAN inalámbrica, establezca <b>Off</b> para evitar accesos no autorizados.
Wi-Fi Protected Setup	Configúrelo cuando se conecte a una red a través de un punto de acceso LAN inalámbrica con <u>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</u> ☞. Puede fácilmente conectar el proyector al punto de acceso y realizar la configuración de seguridad. Siga las instrucciones de instalación que aparecen en pantalla.
Modo de conexión	<p>Configure el modo de conexión que debe utilizarse cuando conecte el proyector y un ordenador mediante una LAN inalámbrica.</p> <p>Si selecciona <b>Rápido</b>, se creará automáticamente una red pequeña entre el proyector y el ordenador. Se utiliza con EasyMP Network Projection. Si <b>Autoconfig. SSID</b> está en <b>On</b>, el proyector se convertirá en un punto de acceso fácil; si está ajustado a <b>Off</b>, la red se creará en el modo <u>Ad hoc</u>☞.</p> <p>Si selecciona <b>Avanzado</b>, la conexión se establece en el <u>modo infraestructura</u>☞ a través del punto de acceso instalado. Establezca <b>Avanzado</b> cuando supervise y controle el proyector a través de una red.</p>

Submenú	Función
<b>Autoconfig. SSID</b>	Si el modo de conexión está ajustado en <b>Rápido</b> , si lo ajusta en <b>On</b> , podrá buscar el proyector con mayor rapidez entre múltiples proyectores. SSID se establece automáticamente. Cuando conecte múltiples proyectores desde 1 ordenador en modo rápido, ajústelo en <b>Off</b> , y establezca el mismo SSID en todos los proyectores que vaya a conectar.
<b>SSID</b>	Escriba un SSID. Si se facilita un SSID para el sistema de LAN inalámbrica del cual el proyector forma parte, entre el SSID. Puede escribir hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte (no se pueden especificar ^ desde el navegador web). Configure SSID en blanco o en ANY para establecer una conexión ANY.
<b>Buscar punto de acceso</b>	Cuando el modo de conexión esté ajustado en <b>Avanzado</b> , podrá buscar puntos de acceso circundantes, y establecer el SSID a conectarse desde tales puntos de acceso. Dependiendo de la configuración de los puntos de acceso, es posible que éstos no se muestren en la lista. La seguridad deberá establecerse por separado. ☛ "Pantalla Buscar punto de acceso" p.201
<b>Canal</b>	Puede seleccionar los canales que desee utilizar para la conexión en el modo rápido. Si se producen interferencias de otras señales, utilice un canal diferente.
<b>Visualización SSID</b>	Para evitar que se muestre el SSID en la pantalla de espera de LAN, seleccione <b>Off</b> en esta opción.
<b>DHCP</b>	Puede definir si desea utilizar o no ( <b>On/Off</b> ) <b>DHCP</b> . Si lo ajusta en <b>On</b> no podrá definir ninguna otra dirección.
<b>Dirección IP</b>	Puede introducir la <u>dirección IP</u> asignada al proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)



Submenú	Función
<b>Máscara de subred</b>	Puede introducir la <u>máscara de subred</u> para el proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección de máscara de subred. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<b>Dir. pta enlace</b>	Puede especificar la dirección IP de puerta de enlace para el proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. Sin embargo, las siguientes <u>direcciones de puerta de enlace</u> no pueden usarse. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x es un número comprendido entre 0 y 255)
<b>Servidor DNS</b>	Al establecer un servidor de correo y un nombre de servidor, el servidor DNS permite enviar correos electrónicos de anotaciones creadas utilizando la función interactiva. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 127.x.x.x, 192.9.2.x y 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255) Si <b>DHCP</b> está establecido en <b>On</b> , la información del servidor DNS se adquiere utilizando DHCP. En este momento, se da prioridad a estos ajustes.

Submenú	Función
Servidor WINS	<p>Al especificar una carpeta de red como ubicación de almacenamiento, Servidor WINS permite guardar el contenido de las anotaciones creadas utilizando las funciones interactivas. Establezca esto cuando utilice el elemento Servidor WINS y especifique una carpeta de red en una subred diferente.</p> <p>Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP.</p> <p>127.x.x.x, 192.9.2.x y 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)</p> <p>Si no utiliza Servidor WINS, establezca 0.0.0.0.</p> <p>Si <b>DHCP</b> está ajustado como <b>On</b>, la información del servidor WINS se adquiere utilizando DHCP. En este momento, se da prioridad a estos ajustes.</p>
Mostrar dirección IP	<p>Para evitar que se muestre la dirección IP en la pantalla de espera de LAN, seleccione <b>Off</b> en esta opción.</p>

Pantalla Buscar punto de acceso

Los puntos de acceso detectados se muestran en una lista.



Submenú	Función
Actualizar	Busca de nuevo el punto de acceso.
	Indica un punto de acceso ya establecido.
	<p>Indica los puntos de acceso en los que se ha configurado seguridad.</p> <p>Si selecciona un punto de acceso donde no se haya ajustado la seguridad, se mostrará el menú LAN inalámbrica.</p> <p>Si selecciona un punto de acceso donde sí se haya ajustado la seguridad, se mostrará el menú Seguridad. Seleccione el tipo de seguridad según la configuración de seguridad para el punto de acceso.</p>

Menú Seguridad

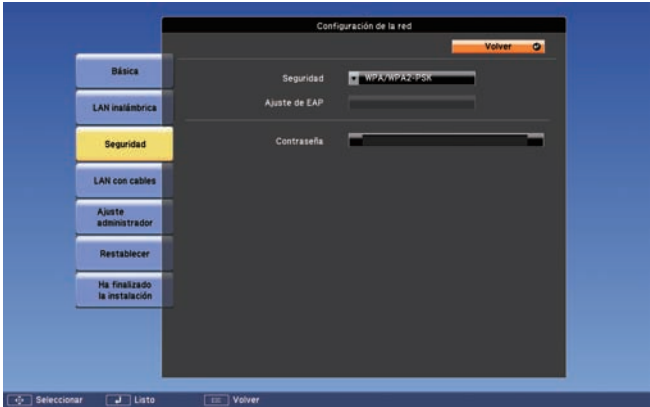
Cuando se instala la unidad LAN inalámbrica, es muy recomendable configurar la seguridad.



No puede establecer WEP como método de cifrado para este proyector.

Submenú	Función
Seguridad	<p>Puede seleccionar un tipo de seguridad.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Si se selecciona Rápido <b>Open:</b> la seguridad no está configurada. <b>WPA2-PSK(AES)</b> (sólo cuando <b>Autoconfig. SSID</b> esté en <b>On</b>): la comunicación se realizará utilizando seguridad mediante WPA2. Utiliza el método AES para cifrado. Cuando establezca una conexión desde un ordenador al proyector, escriba el valor establecido en la contraseña.</li><li>• Si se selecciona Avanzado <b>Open:</b> la seguridad no está configurada. <b>WPA/WPA2-PSK:</b> conecta en el modo personal WPA. El método de cifrado se selecciona automáticamente de acuerdo con la configuración de punto de acceso. Establezca una contraseña que sea igual para el punto de acceso. <b>WPA/WPA2-EAP:</b> conecta en el modo empresarial WPA. El método de cifrado se selecciona automáticamente de acuerdo con la configuración de punto de acceso. Seleccione también este elemento cuando utilice LEAP.</li></ul>

Cuando se seleccione WPA/WPA2-PSK



Cuando se seleccione WPA/WPA2-EAP



Submenú	Función
Contraseña	<p>Escriba la contraseña. Puede escribir de 8 caracteres alfanuméricos como mínimo a 63 como máximo de un solo byte. Al escribir la contraseña y pulsar el [↵] botón, el valor se configura y se muestra en forma de asterisco (*).</p> <p>Cuando se utilice con EasyMP Network Projection, no será necesario introducir la contraseña en el ordenador si es la contraseña inicial (por defecto).</p> <p>Se recomienda cambiar periódicamente la contraseña por motivos de seguridad. Si inicializa la configuración de la red, volverá a la contraseña inicial.</p> <p>☛ "Menú Reiniciar" <a href="#">p.210</a></p> <p>Puede escribir hasta 32 caracteres en el menú de configuración. Si escribe más de 32 caracteres, utilice el navegador web para escribir el texto.</p> <p>☛ "Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)" <a href="#">p.158</a></p> <p>En el modo rápido se establece la contraseña inicial. La contraseña inicial se oculta. Cambie la contraseña para utilizar Epson iProjection.</p>

Submenú	Función
Ajuste de EAP	<p>Configure el protocolo para autenticación.</p> <p><b>PEAP:</b> protocolo de autenticación ampliamente utilizando en Windows Server.</p> <p><b>PEAP-TLS:</b> protocolo de autenticación utilizando en Windows Server. Configure cuando utilice certificado de cliente.</p> <p><b>EAP-TLS:</b> protocolo de autenticación ampliamente utilizando para usar un certificado de cliente.</p> <p><b>EAP-Fast, LEAP:</b> seleccione esta opción cuando utilice estos protocolos de autenticación.</p>

Submenú	Función
<b>Nombre de usuario</b>	<p>Escriba un nombre de usuario para la autenticación. Puede escribir hasta 64 caracteres alfanuméricos de un solo byte. Si selecciona PEAP-TLS o EAP-TLS, se mostrará el nombre obtenido automáticamente del certificado de cliente. Puede cambiar el nombre de usuario si el servidor de autenticación requiere otro nombre de usuario.</p> <p>Puede escribir hasta 32 caracteres en el menú de configuración. Si escribe más de 32 caracteres, utilice el navegador web para escribir el texto.</p> <p>☛ "Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)" <a href="#">p.158</a></p> <p>Si tiene que escribir el nombre de dominio, añádalo antes del nombre de usuario separado por una barra de fracción invertida.</p>
<b>Contraseña</b>	<p>Escriba una contraseña para la autenticación. Puede escribir hasta 64 caracteres alfanuméricos de un solo byte. Al escribir la contraseña y seleccionar <b>Terminar</b>, el valor se configura y se muestra en forma de asterisco (*).</p> <p>Puede escribir hasta 32 caracteres en el menú de configuración. Si escribe más de 32 caracteres, utilice el navegador web para escribir el texto.</p> <p>☛ "Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)" <a href="#">p.158</a></p>
<b>Certificado de cliente</b>	<p>Muestra la información <b>Emitido a</b>, <b>Emitido por</b> y <b>Periodo de validez</b> del certificado de cliente. Estará en blanco si no está establecido el certificado.</p>
<b>Verificar certificado servidor</b>	<p>Ajústelo en <b>On</b> para verificar el certificado de servidor de autenticación. Para verificar el certificado del servidor, deberá configurar el certificado CA.</p> <p>☛ "Configuración de certificados" <a href="#">p.161</a></p>
<b>Certificado CA</b>	<p>Muestra la información <b>Emitido a</b>, <b>Emitido por</b> y <b>Periodo de validez</b> del certificado CA. Estará en blanco si no está establecido el certificado.</p>

Submenú	Función
<b>Ajuste nombre del servidor Radius</b>	<p>Ajústelo en <b>On</b> para autenticar el nombre del servidor durante la verificación del certificado del servidor. Al especificar el nombre del servidor, reducirá el riesgo de conectarse a un servidor de autenticación inválido.</p>
<b>Nombre servidor Radius</b>	<p>Especifique el nombre del servidor de autenticación. Puede escribir hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte (no se puede utilizar ^).</p>
<b>Verific fecha caduc certif servid</b>	<p>Ajústelo en <b>On</b> para verificar el periodo de validez del certificado durante la verificación del certificado.</p>

## Menú LAN con cables



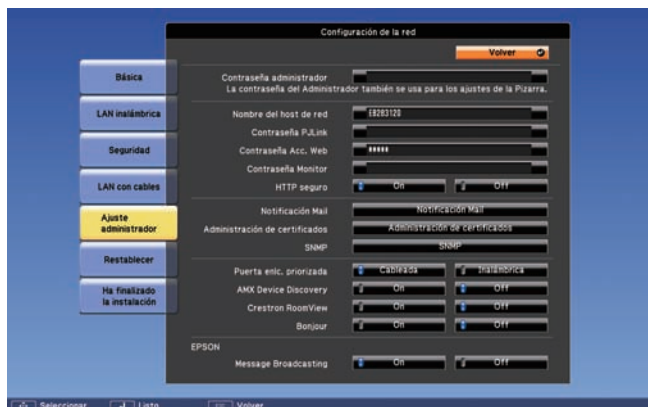
Submenú	Función
<b>DHCP</b>	<p>Puede definir si desea utilizar o no (<b>On/Off</b>) <u>DHCP</u>». Si lo ajusta en <b>On</b> no podrá definir ninguna otra dirección.</p>



Submenú	Función
<b>Dirección IP</b>	Puede introducir la <u>dirección IP</u> para asignada al proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)
<b>Máscara de subred</b>	Puede introducir la <u>máscara de subred</u> para el proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección de máscara de subred. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<b>Dir. pta enlace</b>	Puede especificar la dirección IP de puerta de enlace para el proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. Sin embargo, las siguientes <u>direcciones de puerta de enlace</u> no pueden usarse. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x es un número comprendido entre 0 y 255)
<b>Servidor DNS</b>	Al establecer un servidor de correo y un nombre de servidor, el servidor DNS permite enviar correos electrónicos de anotaciones creadas utilizando la función interactiva. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 127.x.x.x, 192.9.2.x y 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255) Si <b>DHCP</b> está establecido en <b>On</b> , la información del servidor DNS se adquiere utilizando DHCP. En este momento, se da prioridad a estos ajustes.

Submenú	Función
<b>Servidor WINS</b>	Al especificar una carpeta de red como ubicación de almacenamiento, Servidor WINS permite guardar el contenido de las anotaciones creadas utilizando las funciones interactivas. Establezca esto cuando utilice el elemento Servidor WINS y especifique una carpeta de red en una subred diferente. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 127.x.x.x, 192.9.2.x y 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255) Si no utiliza Servidor WINS, establezca 0.0.0.0. Si <b>DHCP</b> está ajustado como <b>On</b> , la información del servidor WINS se adquiere utilizando DHCP. En este momento, se da prioridad a estos ajustes.
<b>Mostrar dirección IP</b>	Para evitar que se muestre la dirección IP en la pantalla de espera de LAN, seleccione <b>Off</b> en esta opción.

## Menú Ajuste administrador



Submenú	Función
<b>Contraseña administrador</b>	<p>Escriba la contraseña del menú de configuración administrador para realizar la configuración de red.</p> <p>Puede escribir hasta 16 caracteres alfanuméricos de un solo byte (no se puede utilizar *).</p> <p>Si la contraseña de administrador no está, haga clic en <b>Aceptar</b> con la casilla de contraseña vacía.</p> <p>La opción Contraseña administrador también se utiliza para Ajuste de la Pizarra.</p> <p>☛ "Menú Básica" <a href="#">p.192</a></p>
<b>Nombre del host de red</b>	<p>Este nombre se utiliza para identificar el proyector en Web Control. Puede escribir hasta 15 caracteres alfanuméricos de un solo byte. Los únicos símbolos que puede utilizar son - (guión) y _ (subrayado). (Sin embargo, el primer carácter debe ser alfabético y el último alfanumérico.)</p>
<b>Contraseña PLink</b>	<p>Configure una contraseña para acceder al proyector mediante un software compatible con PLink.</p> <p>Puede escribir hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte (no se pueden utilizar símbolos).</p> <p>☛ "Acerca de PLink" <a href="#">p.166</a></p>

Submenú	Función
<b>Contraseña Acc. Web</b>	<p>Establezca la contraseña que se utilizará al realizar la configuración y controlar el proyector mediante Web Control. Puede escribir hasta 8 caracteres alfanuméricos de un solo byte (no se puede utilizar *). Web Control es una función del ordenador que permite configurar y controlar el proyector utilizando el navegador web en un ordenador conectado a través de una red.</p> <p>☛ "Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)" <a href="#">p.158</a></p>
<b>Contraseña Monitor</b>	<p>Establezca una contraseña para utilizar EasyMP Monitor. Puede escribir hasta 16 caracteres alfanuméricos de un solo byte (no se puede utilizar *).</p>
<b>HTTP seguro</b>	<p>Para reforzar la seguridad, la comunicación entre el proyector y el ordenador que se realice en Web control estará cifrada. Para configurar seguridad mediante Web Control, se recomienda establecerlo a <b>On</b>.</p>
<b>Notificación Mail</b>	<p>Va al menú de configuración de Notificación Mail.</p> <p>☛ "Menú Notificación Mail" <a href="#">p.207</a></p>
<b>Administración de certificados</b>	<p>Va al menú de configuración de Administración de certificados.</p> <p>☛ "Menú Administración de certificados" <a href="#">p.208</a></p>
<b>SNMP</b>	<p>Va al menú de configuración de SNMP.</p> <p>☛ "Menú SNMP" <a href="#">p.209</a></p>
<b>Puerta enlc. priorizada</b>	<p>Para la puerta de enlace priorizada, seleccione <b>Cableada</b> o <b>Inalámbrica</b>.</p>
<b>AMX Device Discovery</b>	<p>Si quiere que <u>AMX Device Discovery</u> detecte el proyector, ajústelo en <b>On</b>. Seleccione <b>Off</b> si no está conectado a un entorno controlado por un controlador de AMX o AMX Device Discovery.</p>

Submenú	Función
<b>Crestron Room-View</b>	<p>Ajuste esta opción en <b>On</b> sólo cuando supervise o controla el proyector en la red mediante Crestron RoomView®. De lo contrario, ajústela en <b>Off</b>.</p> <p>☞ "Acerca de Crestron RoomView®" p.166</p> <p>Es necesario reiniciar el proyector para que los cambios en la configuración tengan efecto.</p> <p>Si está ajustada en <b>On</b>, las funciones siguientes no están disponibles:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Web Control</li> <li>• Message Broadcasting (complemento EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	<p>Ajuste esta opción en <b>On</b> si se conecta a la red mediante Bonjour. Consulte el sitio web de Apple para más información sobre el servicio Bonjour.</p> <p><a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a></p>
<b>EPSON Message Broadcasting</b>	<p>Puede cambiar la función EPSON Message Broadcasting a activada o desactivada.</p> <p>Puede descargar Message Broadcasting y su guía de funcionamiento del siguiente sitio Web:</p> <p><a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a></p>


## Menú Notificación Mail

Una vez definido, recibirá una notificación por correo electrónico si se produce algún problema o advertencia en el proyector.

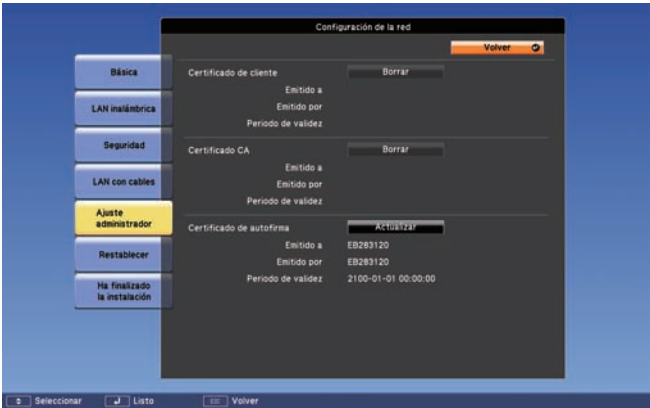
☞ "Sobre la notificación mail de error" p.163



Submenú	Función
<b>Notificación Mail</b>	<p>Seleccione <b>On</b> para enviar un correo electrónico a las direcciones predeterminadas cuando ocurra un problema o una advertencia con un proyector.</p>
<b>Servidor SMTP</b>	<p>Puede introducir la <u>dirección IP</u> para el servidor SMTP del proyector.</p> <p>Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP.</p> <p>127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)</p>
<b>Número de puerto</b>	<p>Puede entrar el número de puerto del servidor SMTP. El valor por defecto es 25. Puede escribir números entre 1 y 65535.</p>

Submenú	Función
Dirección E-Mail 1/Dirección E-Mail 2/Dirección E-Mail 3	<p>Puede entrar la dirección de correo electrónico del destinatario al que debe enviarse la notificación. Puede registrar hasta tres destinos. Puede escribir hasta 64 caracteres alfanuméricos de un solo byte para la dirección de correo electrónico (no puede utilizar ninguno de los caracteres siguientes: " ( ) , ; &lt; &gt; [ \ ]).</p> <p>Puede escribir hasta 32 caracteres en el menú de configuración. Si escribe más de 32 caracteres, utilice el navegador web para escribir el texto.</p> <p> "Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)" <a href="#">p.158</a></p> <p>La dirección para el destino 1 es la dirección de notificación de correo del destinatario.</p>
Configuración de evento	<p>Puede seleccionar los problemas o advertencias de los que desea recibir notificaciones por correo electrónico. Cuando en el proyector ocurre el problema o advertencia seleccionados, se envía un correo a la <b>Dirección E-Mail</b> especificada para notificar que se ha producido dicho problema o advertencia. Puede seleccionar múltiples elementos para los elementos visualizados.</p>

Menú Administración de certificados



Submenú	Función
Certificado de cliente	<p>Muestra la información <b>Emitido a</b>, <b>Emitido por</b> y <b>Periodo de validez</b> del certificado de cliente. Estará en blanco si no está establecido el certificado. Necesita configurar el certificado de cliente si <b>WPA/WPA2-EAP</b> está seleccionado en <b>Seguridad</b> y <b>PEAP-TLS</b> o <b>EAP-TLS</b> están seleccionados en <b>Ajuste de EAP</b>. Seleccione <b>Borrar</b> para eliminar el certificado guardado.</p>
Certificado CA	<p>Muestra la información <b>Emitido a</b>, <b>Emitido por</b> y <b>Periodo de validez</b> del certificado CA. Estará en blanco si no está establecido el certificado. Necesita configurar el certificado CA si se ha seleccionado <b>WPA/WPA2-EAP</b> en <b>Seguridad</b> cuando se verifica el certificado del servidor de seguridad. Seleccione <b>Borrar</b> para eliminar el certificado guardado.</p>
Certificado de autofirma	<p>(Este elemento sólo se puede configurar cuando <b>HTTP seguro</b> está configurado en <b>On</b>).</p> <p>Se muestra la información <b>Emitido a</b>, <b>Emitido por</b> y <b>Periodo de validez</b> del certificado mantenida por la función de servidor en el proyector. Esta información no se mostrará si se ha configurado el certificado servidor web.</p> <p>Seleccione <b>Actualizar</b> para actualizar el certificado de autofirma.</p>

Submenú	Función
Certificado servidor web	<p>(Este elemento sólo se puede configurar cuando <b>HTTP seguro</b> está configurado en <b>On</b>).</p> <p>Se muestra la información <b>Emitido a</b>, <b>Emitido por</b> y <b>Periodo de validez</b> del certificado configurado en el proyector. Esta información no se mostrará si se ha establecido un certificado de autofirma.</p> <p>Seleccione <b>Borrar</b> para eliminar el certificado guardado.</p>



- Web Control se utiliza para establecer certificados.
  - ☛ "Configuración de certificados" [p.161](#)
- También puede instalar certificados digitales en el proyector desde un dispositivo de almacenamiento USB. Sin embargo, si instala un certificado desde un dispositivo de almacenamiento USB y la red, podría no instalarse correctamente.

Menú SNMP



Submenú	Función
SNMP	Seleccione <b>On</b> para monitorizar el proyector utilizando <b>SNMP</b> . Para monitorizar el proyector, debe instalar el programa administrador SNMP en el ordenador. El SNMP debería estar gestionado por un administrador de red. El valor por defecto es <b>Off</b> .
Interr. IP Direc. 1/ Interr. IP Direc. 2	<p>Puede registrar hasta dos direcciones IP como destino de la notificación de trampa SNMP.</p> <p>Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección.</p> <p>No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)</p>
Nombre de comunidad	Establezca el nombre de comunidad de SNMP. Puede escribir hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte (solamente puede utilizar el símbolo @).

Menú Reiniciar

Restablece todos los ajustes de la configuración de red.



Submenú	Función
Reiniciar ajustes de red.	Para restablecer toda la configuración de la red, seleccione <b>Sí</b> . Cuando restablezca la configuración de red, la configuración del menú Contraseña, Contraseña administrador y Administración de certificados volverán a los valores predeterminados y los certificados se eliminarán. Una vez restablecida la configuración, aparecerá el menú Básica.




Menú ECO

Cuando ajuste el menú ECO, el proyector pondrá en marcha las funciones de ahorro de energía. Si ha habilitado la configuración de ahorro de energía, aparecerá un icono de hojas junto a cada submenú.



Submenú	Función
Consumo eléctrico	Puede ajustar el brillo de la lámpara a uno de dos ajustes. Seleccione <b>ECO</b> si las imágenes que se proyectan son demasiado brillantes, como por ejemplo cuando se proyectan imágenes en una sala oscura o en una pantalla pequeña. Cuando se selecciona <b>ECO</b> , el consumo de energía durante la proyección se reduce y el ruido del giro del ventilador disminuye. Cuando se establece en <b>Automático</b> , el brillo circundante se detecta a través del sensor de iluminación y se ajusta automáticamente el brillo de la lámpara. Cuando se utiliza en grandes altitudes o en lugares expuestos a altas temperaturas, es posible que no pueda cambiar la configuración.

Submenú	Función
<b>Optimizador de luz</b>	(Sólo puede configurarse si el <b>Consumo eléctrico</b> se ha establecido en <b>Normal</b> o <b>Automático</b> ). Si configura esta opción como <b>On</b> , el brillo de la lámpara se adaptará a la imagen que se esté proyectando. Este ajuste ayuda a reducir el consumo de electricidad disminuyendo el brillo de la lámpara en función de la escena proyectada. El ajuste se guarda para cada Modo de color.
<b>Modo reposo</b>	Cuando seleccione <b>On</b> , se detendrá automáticamente la proyección cuando no se reciba ninguna señal de imagen y no se realice ninguna operación durante un periodo de tiempo determinado. De igual forma, si el proyector no recibe ninguna señal de imagen durante un tiempo especificado, la lámpara atenuará su luz hasta que el proyector se apague. En cuanto recibe una señal de imagen, el proyector vuelve al estado normal de funcionamiento.
<b>Tiempo Modo reposo</b>	Si ajusta el <b>Modo reposo</b> a <b>On</b> , podrá seleccionar el tiempo que transcurrirá antes de que el proyector se desactive automáticamente, en un intervalo de 1 a 30 minutos.
<b>Temp. silencio A/V</b>	Cuando esté configurado en <b>On</b> , el aparato se apagará automáticamente 30 minutos después de habilitar el silencio A/V. De igual forma, si se activa la función Pausa A/V y ha transcurrido el tiempo especificado, la lámpara se atenúa hasta que se apaga la alimentación. Si deshabilita el silencio A/V, el proyector vuelve al estado normal de funcionamiento.

Submenú	Función
<b>Modo en espera</b>	Si ajusta <b>Comunic. activ.</b> , puede realizar las siguientes operaciones aunque el proyector esté en modo de espera. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Supervisar y controlar el proyector desde un ordenador en la red</li> <li>• Enviar audio e imágenes a un dispositivo externo (sólo cuando <b>Salida de A/V</b> se establece en <b>Siempre</b>)</li> </ul> <div>  Establezca <b>Modo de conexión</b> en <b>Avanzado</b> cuando supervise y controle el proyector a través de LAN inalámbrica.   <b>Red - LAN inalámbrica - Modo de conexión p.199</b> </div>
<b>Visualización ECO</b>	Cuando se configura como <b>On</b> y el brillo de la lámpara cambia de normal a bajo o de bajo a normal, aparecerán en la parte inferior izquierda de la pantalla unos iconos de hojas que indican el estado de ahorro de energía.
<b>Restablecer</b>	Puede recuperar todos los valores de ajuste predeterminado del menú <b>ECO</b> , excepto para el <b>Modo en espera</b> . Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la siguiente información.  "Menú Reiniciar" <a href="#">p.196</a>

## Menú Información (sólo visualización)

Permite comprobar el estado de las señales de imagen que se proyectan y el estado del proyector. Los elementos que pueden visualizarse varían según la fuente que se esté proyectando actualmente. En función del modelo utilizado, no se admiten algunas fuentes de entrada.

☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" [p.55](#)



Submenú	Función
Inf. del proyector	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Horas lámpara:</b> muestra el tiempo de funcionamiento acumulado de la lámpara *. Si se alcanza el tiempo de aviso de la lámpara, los caracteres se muestran en amarillo.</li><li>• <b>Fuente:</b> muestra el nombre de la fuente para el equipo conectado que actualmente se está proyectando.</li><li>• <b>Señal de entrada:</b> muestra el ajuste para <b>Señal de entrada</b> en el menú <b>Señal</b> conforme a la fuente.</li><li>• <b>Resolución:</b> muestra la resolución.</li><li>• <b>Señal de Vídeo:</b> muestra la configuración para <b>Señal de Vídeo</b> en el menú <b>Señal</b>.</li><li>• <b>Veloc. refresco:</b> muestra la <a href="#">tasa de actualización</a> ».</li><li>• <b>Info sinc:</b> muestra la información de señal de entrada. Es posible que deba emplearla si necesita asistencia.</li><li>• <b>Estado:</b> muestra la información sobre los errores que han ocurrido en el proyector. Es posible que deba emplearla si necesita asistencia.</li><li>• <b>Número de serie:</b> muestra el número de serie del proyector.</li><li>• <b>Id. de evento:</b> muestra los problemas que se han producido en el proyector utilizando identificadores de evento cuando el proyector y el ordenador están conectados a través de la red. Consulte la siguiente página para obtener información detallada sobre el identificador de evento. ☛ "Acerca de Event ID" <a href="#">p.239</a></li></ul>
Versión	<b>Main/Main2:</b> muestra la versión de firmware del proyector.

\* El tiempo de uso acumulado se visualiza como "0H" para las primeras 10 horas. Por encima de las 10 horas se muestra como "10H", "11H", etcétera.



Menú Restablecer



Submenú	Función
Restablecer todo	<p>Puede recuperar los valores por defecto de todos los elementos del menú Configuración.</p> <p>Los valores predeterminados de los elementos siguientes no se restablecen: <b>Señal de entrada, Zoom, Cambio de imagen, Logo usuario</b>, todos los elementos del menú <b>Red, Horas lámpara, Idioma y Contraseña</b>.</p>
Restablece horas lámp.	<p>Borra el tiempo de uso acumulado de horas lámpara. Reajústelo cuando sustituya la lámpara.</p>

Una vez que se haya establecido el contenido del menú Configuración para un proyector, puede utilizarlo para realizar el ajuste de lote para varios proyectores (función de ajuste de lote).

Utilice uno de los siguiente métodos

- Realice el ajuste con una memoria USB.
- Realice el ajuste con EasyMP Network Updater.

Para obtener más información, consulte la *Guía de instalación*.

☞ [Guía de instalación](#)



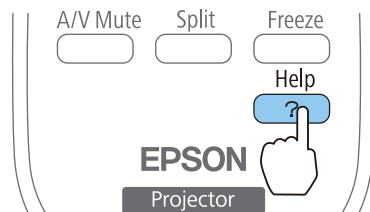
# Solución de Problemas

En este capítulo se describe cómo identificar problemas y qué hacer cuando surja uno.

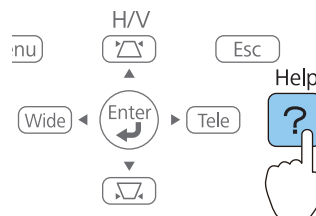
Si surge un problema en el proyector, pulse el botón Help para visualizar la pantalla de ayuda. Puede solucionar los problemas respondiendo a las preguntas.

- 1 Pulse el botón [Help].  
Se visualiza la pantalla Ayuda.

## Con el mando a distancia



## Con el panel de control



- 2 Seleccione un elemento del menú.

[Ayuda]

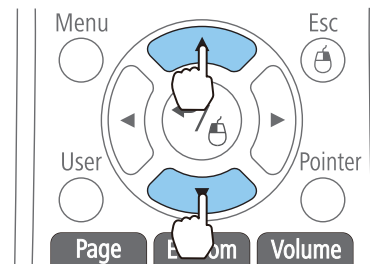
**La imagen es pequeña.**

La imagen se proyecta con forma trapezoidal.

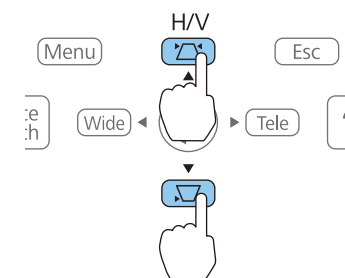
El color tiene una tonalidad extraña.

No se ve la película.

## Con el mando a distancia

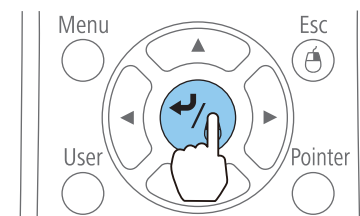


## Con el panel de control

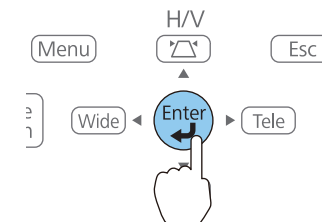


- 3 Confirme la selección.

## Con el mando a distancia



## Con el panel de control



Las preguntas y soluciones se muestran en la pantalla siguiente. Pulse el botón [Help] para salir de la ayuda.

## La imagen es pequeña.

¿El zoom está ajustado al mínimo?

·Cambie el tamaño de zoom.

**Zoom**

¿El proyector está demasiado cerca de la pantalla?

·Aleje el proyector de la pantalla.



Si la función de ayuda no le ofrece una solución al problema, consulte la siguiente información.

"Solución de Problemas" [p.217](#)

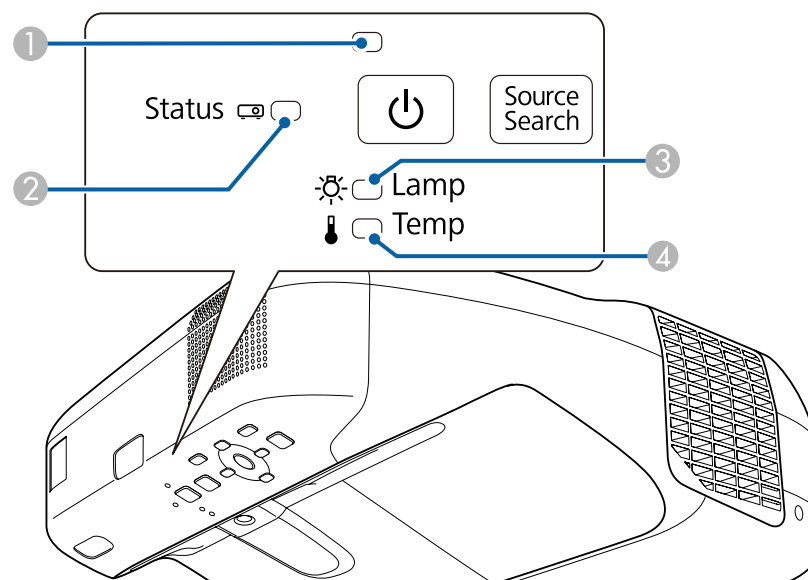
Si surge un problema con el proyector, compruebe primero los indicadores del proyector y consulte "Estado de los indicadores".

Consulte la siguiente información si los indicadores no muestran claramente cuál puede ser el problema.

☞ "Cuando los indicadores no son de ayuda" [p.222](#)

## Estado de los indicadores






El proyector dispone de los siguientes cuatro indicadores. El color y estado de encendido de los indicadores indican el estado del proyector.



- |                             |   |
|-----------------------------|---|
| ① Indicador de alimentación | Indica el estado del proyector.               |
| ② Indicador de estado       | Indica el estado del proyector.               |
| ③ Indicador de la lámpara   | Indica el estado de la lámpara de proyección. |

## 4 Indicador Temp




Indica el estado de la temperatura interna.














Indicadores		Estado	Explicación
Alimentación	Estado		
 Azul - Encendido	<input type="checkbox"/> Apagado	En espera	Se suministra alimentación al proyector. Si pulsa el botón de alimentación [⏻] en este estado, se inicia la proyección.
		Estado de supervisión de red	El proyector está ejecutando un proceso de supervisión y control a través de una red (cuando el <b>Modo en espera</b> está ajustado en <b>Comunic. activ.</b> ). Si desconecta y luego vuelve a conectar el cable de alimentación en este estado, el indicador de alimentación muestra una luz azul intermitente.
 Azul - Encendido	 Azul - Intermitente	Estado de calentamiento	Éste es el estado inmediatamente posterior al encendido del proyector. El calentamiento se prolonga durante aproximadamente 30 segundos después de haber encendido la lámpara. En este estado, no podrá apagar el proyector, ni siquiera pulsando el botón de alimentación [⏻].
		Estado de enfriamiento	Éste es el estado inmediatamente posterior al apagado del proyector. En este estado, todos los botones quedan deshabilitados.
 Azul - Encendido	 Azul - Encendido	Estado normal	El proyector está proyectando.











Consulte la siguiente tabla para ver el estado de los indicadores y cómo solucionar los problemas.

Si todos los indicadores están apagados, compruebe que el cable de alimentación esté conectado correctamente y que la alimentación se suministre de forma normal.






En ocasiones, si el cable de alimentación está desenchufado, el indicador de alimentación [⏻] permanece encendido durante unos instantes; esto es normal.

Indicadores				Causa	Solución o estado
Alimentación	Estado	Lámpara	Temp		
<input type="checkbox"/> Off	 Azul - Intermitente	 Naranja - Intermitente	<input type="checkbox"/> Off	Error Interno	Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.  <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a>



Indicadores				Causa	Solución o estado
Alimenta- ción	Estado	Lámpara	Temp		
<input type="checkbox"/> Off	 Azul - Inter- mitente	<input type="checkbox"/> Off	 Naranja - In- termitente	Error Ventilador Error Sensor	Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.  <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a>
<input type="checkbox"/> Off	 Azul - Inter- mitente	<input type="checkbox"/> Off	 Naranja - Encendido	Error Alta Temp. (sobrecalentamien- to)	La lámpara se apaga automáticamente y la proyección se detiene. Espere unos cinco minutos. Pasados unos cinco minutos el proyector cambia al modo en espera, de modo que debe comprobar los dos puntos siguientes. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Compruebe que el filtro de aire y la ventilación de salida de aire no estén bloqueados, y que el proyector no esté colocado contra una pared.</li> <li>• Si el filtro de aire está obstruido, límpielo o sustitúyalo.  "Limpiar el filtro de aire" <a href="#">p.243</a>, "Sustituir el filtro de aire" <a href="#">p.250</a></li> </ul> Si el error persiste después de comprobar los puntos anteriores, deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con el distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.  <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a> <div>Si se utiliza a una altitud de 1.500 m o más, ajuste el <b>Modo alta altitud</b> a <b>On</b>.  <b>Extendida - Operación - Modo alta altitud</b> <a href="#">p.187</a></div>
<input type="checkbox"/> Off	 Azul - Inter- mitente	 Naranja - Encendido	<input type="checkbox"/> Off	Error Lámpara Falla Encend. Lámp.	Compruebe los dos puntos siguientes. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Retire la lámpara y compruebe que no se haya roto.  "Sustituir la lámpara" <a href="#">p.246</a></li> <li>• Limpie el filtro de aire.  "Limpiar el filtro de aire" <a href="#">p.243</a></li> </ul> <div>Si la lámpara no está rota: vuelva a colocar la lámpara y enchufe el cable de alimentación.</div> <div>Si el error persiste: deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.  <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a></div>

Indicadores				Causa	Solución o estado
Alimenta- ción	Estado	Lámpara	Temp		
					<p><b>Si está rota:</b> póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. (No se podrán proyectar imágenes hasta que no se haya cambiado la lámpara).</p> <p>☞ <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a></p> <p>Si se utiliza a una altitud de 1.500 m o más, ajuste el <b>Modo alta altitud</b> a <b>On</b>.</p> <p>☞ <b>Extendida - Operación - Modo alta altitud</b> <a href="#">p.187</a></p>
				Cub. Lámp. Abierta	<p>Compruebe que la lámpara y la cubierta de la lámpara están instaladas de forma segura. Si la lámpara o su cubierta no se instalan correctamente, la lámpara no se encenderá.</p> <p>☞ "Sustituir la lámpara" <a href="#">p.246</a></p>
<input type="checkbox"/> Off	 Azul - Intermitente	 Naranja - Intermitente	 Naranja - Intermitente	Error de iris autom.	<p>Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a></p>
<input type="checkbox"/> Off	 Azul - Intermitente	 Naranja - Encendido	 Naranja - Encendido	Error elec	
 Azul - Intermitente	<input type="checkbox"/> Indicación de estado dependiente	<input type="checkbox"/> Indicación de estado dependiente	 Naranja - Intermitente	Aviso Alta Temp.	<p>(No hay ninguna anomalía. Sin embargo, si la temperatura vuelve a subir demasiado, la proyección se detendrá automáticamente.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Compruebe que el filtro de aire y la ventilación de salida de aire no estén bloqueados, y que el proyector no esté colocado contra una pared.</li> <li>• Si el filtro de aire está obstruido, límpielo o sustitúyalo.</li> </ul> <p>☞ "Limpiar el filtro de aire" <a href="#">p.243</a>, "Sustituir el filtro de aire" <a href="#">p.250</a></p>
 Azul - Intermitente	<input type="checkbox"/> Indicación de estado dependiente	 Naranja - Intermitente	<input type="checkbox"/> Indicación de estado dependiente	Reemp. Lámpara	<p>Sustituya la lámpara por una nueva.</p> <p>☞ "Sustituir la lámpara" <a href="#">p.246</a></p> <p>Si continúa utilizando la lámpara una vez finalizado el período de sustitución, aumentan las posibilidades de que la lámpara explote. Sustituya la lámpara por una nueva lo antes posible.</p>



Indicadores				Causa	Solución o estado
Alimenta- ción	Estado	Lámpara	Temp		
<input type="checkbox"/> Off	 Azul - Inter- mitente	 Naranja - Encendido	 Naranja - Encendido	Error de detección de obstáculos	<p>Se emite un pitido y se muestra el mensaje "Quite todo lo que pueda obstaculizar la zona de protección". El proyector se apagará automáticamente si no se aplican medidas. Compruebe los dos puntos siguientes.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Compruebe que no existan obstáculos interfiriendo con la ventana de proyección. Elimine cualquier obstáculo.</li> <li>• Limpie el sensor de obstáculos si no hay obstáculos.   "Limpiar el sensor de obstáculos" <a href="#">p.242</a> </li> </ul> <p>Si el error persiste: deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.</p> <p> <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a></p>














- Si el proyector no funciona correctamente aunque los indicadores muestren un funcionamiento normal, consulte la siguiente información.  
 "Cuando los indicadores no son de ayuda" [p.222](#)
- Si el error no se indica en esta tabla, deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.  
 [Lista de contactos de proyectores Epson](#)

## Cuando los indicadores no son de ayuda

Si surge uno de los siguientes problemas y los indicadores no ofrecen ninguna solución, consulte las páginas correspondientes a cada problema.


















### Problemas relacionados con las imágenes

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>No hay imagen</b> No comienza la proyección, el área de proyección está completamente en negro</li> </ul>	 <a href="#">p.223</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Las imágenes en movimiento no se visualizan (solo se ve en negro la parte en movimiento de la imagen)</b> Al reproducir imágenes en movimiento desde un ordenador aparece la pantalla en negro y las imágenes no se proyectan.</li> </ul>	 <a href="#">p.224</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>La proyección se detiene de forma automática</b></li> </ul>	 <a href="#">p.224</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Se visualiza el mensaje "No Soportado."</b></li> </ul>	 <a href="#">p.224</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Se visualiza el mensaje "Sin Señal"</b></li> </ul>	 <a href="#">p.225</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Las imágenes salen borrosas, desenfocadas o distorsionadas</b></li> </ul>	 <a href="#">p.225</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas</b></li> </ul>	 <a href="#">p.226</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>El cursor del ratón parpadea (solo al proyectar USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">p.227</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>La imagen está incompleta (grande) o es pequeña, la relación de aspecto no es la correcta o la imagen se ha invertido</b> Sólo se muestra parte de la imagen o la relación de altura y anchura de la imagen no es correcta.</li> </ul>	 <a href="#">p.227</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Los colores de la imagen no son correctos</b> Toda la imagen se muestra de color morado o verde, en blanco y negro o los colores están apagados.</li> </ul>	 <a href="#">p.228</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Las imágenes tienen un aspecto oscuro</b></li> </ul>	 <a href="#">p.228</a>


### Problemas al iniciar la proyección





<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>El proyector no se enciende</b></li> </ul>	 <a href="#">p.229</a>
--	---




### Problemas con las funciones interactivas

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>No se puede dibujar en la pantalla proyectada</b></li> </ul>	 <a href="#">p.230</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>No se puede controlar un ordenador desde la pantalla proyectada después de conectarlo al ordenador</b></li> </ul>	 <a href="#">p.230</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Aparece el mensaje "Error en la Easy Interactive Function."</b></li> </ul>	 <a href="#">p.231</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>El ratón del ordenador no funciona correctamente</b></li> </ul>	 <a href="#">p.231</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>El lápiz interactivo no funciona</b></li> </ul>	 <a href="#">p.231</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>El tiempo de respuesta para el lápiz interactivo es lento (solo al proyectar USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">p.232</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>No se pueden ejecutar correctamente las operaciones táctiles (solo EB-1430Wi)</b></li> </ul>	 <a href="#">p.232</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>El punto se mueve automáticamente o no se mueve a la siguiente posición durante la calibración manual</b></li> </ul>	 <a href="#">p.233</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>No se puede establecer conexión con la pizarra de un proyecto compartido</b></li> </ul>	 <a href="#">p.233</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>No se puede ver el contenido de dibujo compartido</b></li> </ul>	 <a href="#">p.233</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>No se puede guardar la pantalla para una pizarra compartida en un navegador web</b></li> </ul>	 <a href="#">p.234</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>No se pueden realizar operaciones durante la captura, impresión o almacenamiento de imágenes</b></li> </ul>	 <a href="#">p.234</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>No se puede pegar la captura de la pantalla proyectada correctamente</b></li> </ul>	 <a href="#">p.234</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>No puede imprimir normalmente</b></li> </ul>	 <a href="#">p.234</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>No puede escanear normalmente</b></li> </ul>	 <a href="#">p.235</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>El tiempo está fuera de sincronización, la configuración del almacenamiento interno no se refleja correctamente</b></li> </ul>	 <a href="#">p.235</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>No se puede cambiar la fuente</b></li> </ul>	 <a href="#">p.235</a>

### Otros problemas





<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>No se escucha ningún sonido o el sonido es débil</b></li> </ul>	 <a href="#">p.235</a>
---	---

• Hay ruido en el audio (solo cuando se proyecta USB Display)	 <a href="#">p.236</a>
• El mando a distancia no funciona	 <a href="#">p.236</a>
• Deseo cambiar el idioma de los mensajes y los menús	 <a href="#">p.237</a>
• La configuración de autenticación de la LAN inalámbrica falla	 <a href="#">p.237</a>

• No se recibe el correo aunque el proyector tenga un problema	 <a href="#">p.237</a>
• Se muestra el mensaje "La batería del reloj se está agotando."	 <a href="#">p.238</a>
• No se pueden cambiar los ajustes con un navegador web	 <a href="#">p.238</a>

## Problemas relacionados con las imágenes

### No hay imagen

Verifique	Solución
¿Ha pulsado el botón de alimentación [⏻]?	Pulse el botón de alimentación [⏻] para encender el proyector.
¿Están todos los indicadores apagados?	El cable de alimentación no está conectado correctamente o la alimentación no se suministra de forma normal. Conecte el cable de alimentación correctamente.  "Desde la instalación a la proyección" <a href="#">p.54</a> Compruebe el disyuntor y alrededores para asegurarse de que se está suministrando alimentación.
¿Está activada la Pausa A/V?	Pulse el botón [A/V Mute] en el mando a distancia para cancelar Pausa A/V.  "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" <a href="#">p.145</a>
¿Son correctos los ajustes del menú Configuración?	Restablezca todos los ajustes.  <b>Restablecer - Restablecer todo</b> <a href="#">p.213</a>
¿La imagen que se ha de proyectar aparece completamente negra? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Es posible que algunas imágenes de entrada, como por ejemplo protectores de pantalla, sean completamente negras.
¿Es correcto el ajuste de formato de la señal de imagen? (Sólo al proyectar imágenes de una fuente de vídeo)	Cambie el ajuste según la señal del equipo conectado.  <b>Señal - Señal de Vídeo</b> <a href="#">p.184</a>
¿El cable USB está conectado correctamente? (Sólo al proyectar USB Display)	Compruebe que el cable USB está conectado correctamente. Vuélvalo a conectar si no está conectado o si no está conectado correctamente.
¿Se muestra el Windows Media Center en pantalla completa? (Sólo al proyectar si se utiliza USB Display o la conexión de red)	Si Windows Media Center se visualiza a pantalla completa, no se puede proyectar utilizando USB Display o la conexión de red. Reduzca el tamaño de la pantalla.
¿Está utilizando alguna aplicación la función visualizada DirectX de Windows? (Sólo al proyectar si se utiliza USB Display o la conexión de red)	Las aplicaciones que utilizan la función DirectX de Windows tal vez no muestren las imágenes correctamente.

### Las imágenes en movimiento no se visualizan (solo se ve en negro la parte en movimiento de la imagen)

Verifique	Solución
¿La señal de imagen del ordenador se envía al LCD y al monitor? (Sólo al proyectar imágenes desde un ordenador portátil o desde un ordenador que disponga de pantalla LCD)	Cambie la señal de imagen del ordenador a la salida externa. Consulte la documentación de su ordenador o póngase en contacto con el fabricante del ordenador.
Los contenidos de la imagen en movimiento que intenta proyectar, ¿está protegidos con derechos de autor?	El proyector tal vez no pueda proyectar imágenes en movimiento protegidas con derechos de autor que sí se pueden reproducir en un ordenador. Para más información, consulte el manual de usuario que se entrega con el reproductor.

### La proyección se detiene de forma automática

Verifique	Solución
¿Se estableció <b>Modo reposo</b> o <b>Temp. silencio A/V</b> en <b>On</b> ?	Si alguna de estas opciones está ajustada en <b>On</b> , el proyector se apagará automáticamente en las siguientes situaciones. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Con <b>Modo reposo</b> ajustado en <b>On</b>: si no realiza ninguna operación durante un periodo de tiempo determinado y el proyector no recibe ninguna señal de imagen.</li> <li>• Con <b>Temp. silencio A/V</b> ajustado en <b>On</b>: al cabo de aproximadamente 30 minutos después de habilitar el silencio A/V.</li> </ul> Para que el proyector no se apague automáticamente, asegúrese de que estas opciones estén establecidas en <b>Off</b> . ☛ <b>ECO - Modo reposo, Temp. silencio A/V</b> <a href="#">p.210</a>
¿Está el ordenador en modo de ahorro de energía?	Si el ordenador está en modo de ahorro de energía y no realiza ninguna operación durante un periodo de tiempo determinado, la imagen puede desaparecer. Realice alguna operación en el ordenador para volver a mostrar la imagen.

### Se muestra el mensaje "No Soportado."

Verifique	Solución
¿Es correcto el ajuste de formato de la señal de imagen? (Sólo al proyectar imágenes de una fuente de vídeo)	Cambie el ajuste según la señal del equipo conectado. ☛ <b>Señal - Señal de Vídeo</b> <a href="#">p.184</a>
¿El modo es el adecuado para la velocidad de refresco y la resolución de la señal de imagen? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Consulte la documentación proporcionada para saber cómo cambiar la resolución de la señal de imagen y la velocidad de refresco que envía el ordenador. ☛ "Modos de vídeo Compatibles" <a href="#">p.257</a>

### Se muestra el mensaje "Sin Señal"

Verifique	Solución
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ☛ "Desde la instalación a la proyección" <a href="#">p.54</a>
¿Ha seleccionado el puerto correcto?	Cambie la imagen pulsando el botón [Source Search] del mando a distancia o del panel de control o del Control Pad. ☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" <a href="#">p.55</a>
¿Está activado el ordenador conectado o el equipo de vídeo?	Active estos equipos.
¿Las señales de imagen se envían al proyector? (Sólo al proyectar imágenes desde un ordenador portátil o desde un ordenador que disponga de pantalla LCD)	Si las señales de imagen se emiten solo en el monitor LCD del ordenador o en el monitor accesorio, cambie la salida para que las señales de la imagen también se emitan externamente. En algunos modelos de ordenador, cuando las señales de imagen se envían al exterior, dejan de aparecer en el monitor LCD o el monitor accesorio. Si se realiza la conexión con el proyector o el ordenador ya encendidos, es posible que no funcione la tecla de función [Fn] que cambia la señal de imagen del ordenador a salida externa. Apague el proyector y el ordenador y vuelva a encenderlos. ☛ "Desde la instalación a la proyección" <a href="#">p.54</a> ☛ Documentación del ordenador
¿Está el ordenador en modo de ahorro de energía?	Si el ordenador está en modo de ahorro de energía y no realiza ninguna operación durante un periodo de tiempo determinado, la imagen puede desaparecer. Realice alguna operación en el ordenador para volver a mostrar la imagen.

### Las imágenes salen borrosas, desenfocadas o distorsionadas

Verifique	Solución
¿Ha ajustado correctamente el enfoque?	Mueva la palanca enfoque para ajustar el enfoque. ☛ "Corrección del enfoque" <a href="#">p.65</a>
¿La distancia a la que se encuentra el proyector es la correcta?	¿Está proyectando fuera de la distancia de proyección recomendada? Configúrelo dentro del intervalo recomendado. ☛ "Tamaño de Pantalla y Distancia de Proyección" <a href="#">p.255</a>
¿Es excesivo el valor de ajuste de Keystone?	Disminuya el ángulo de proyección para reducir la cantidad de corrección Keystone. ☛ "Ajuste de la posición vertical de la imagen (sólo modelos suministrados con pies)" <a href="#">p.64</a>
¿Tiene <u>Relación de aspecto</u> el ajuste correcto?	Puede cambiar la Relación de aspecto de la imagen proyectada para que encaje con el tipo, la relación de altura y anchura y la resolución de las señales de entrada. ☛ "Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada" <a href="#">p.70</a>

Verifique	Solución
¿Se ha empañado la lente?	Si traslada rápidamente el proyector de un entorno frío a otro cálido, o si la temperatura ambiente cambia bruscamente, la superficie de la lente se puede empañar y las imágenes serán borrosas. Deje el proyector en la habitación aproximadamente una hora antes de usarlo. Si se empaña la lente, desactive el proyector y espere a que desaparezca la condensación.

## Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas

Verifique	Solución
¿Es correcto el ajuste de formato de la señal de imagen? (Sólo al proyectar imágenes de una fuente de vídeo)	Cambie el ajuste según la señal del equipo conectado. ☛ Señal - Señal de Vídeo p.184
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ☛ "Conexión del equipo" p.34
¿Utiliza un alargó?	Si utiliza un alargó, es posible que las interferencias eléctricas afecten a las señales. Utilice los cables que se entregan con el proyector para comprobar si los cables utilizados pueden ser la causa del problema.
¿Ha seleccionado la resolución correcta? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Ajuste el ordenador para que las señales enviadas sean compatibles con el proyector. ☛ "Modos de vídeo Compatibles" p.257 ☛ Documentación del ordenador
¿Están correctamente configurados los elementos <u>Sync</u> y <u>Tracking</u> ? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Pulse el botón [Auto] del mando a distancia o el botón [↩] del panel de control para realizar el ajuste automático. Si las imágenes no se han ajustado correctamente con el ajuste automático, puede definir los ajustes también desde el menú Configuración. ☛ Señal - Tracking, Sync. p.184
¿La <b>Resolución</b> se ha configurado en <b>Automático</b> (sólo al proyectar en una pantalla dividida)?	La imagen se puede contraer si la <b>Resolución</b> del menú Configuración y la resolución de la imagen proyectada no son iguales. Si la imagen se contrae, configure la <b>Resolución</b> en <b>Automático</b> . ☛ Señal - Resolución p.184
¿Está seleccionada la opción <b>Transferir ventana por capas</b> ? (Sólo al proyectar USB Display)	Haga clic en <b>Todos los programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Ajustes de Epson USB Display Vx.xx</b> , y luego quite la marca de la casilla de verificación <b>Transferir ventana por capas</b> .










### El cursor del ratón parpadea (solo al proyectar USB Display)

Verifique	Solución
¿Se ha seleccionado <b>Mueva el puntero del mouse de forma suave</b> .?	Haga clic en <b>Todos los programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Ajustes de Epson USB Display Vx.xx</b> y, a continuación, seleccione <b>Mueva el puntero del mouse de forma suave</b> . (Windows 2000 no admite esta función.) Windows Aero deja de estar disponible si se selecciona en Windows Vista/7.






### La imagen está incompleta (grande) o es pequeña, la relación de aspecto no es la correcta o la imagen se ha invertido

Verifique	Solución
¿Está proyectando una imagen de ordenador de pantalla panorámica? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Cambie el ajuste según la señal del equipo conectado. ☛ <b>Señal - Resolución</b> <a href="#">p.184</a>
¿La imagen sigue ampliada por la función E-Zoom?	Pulse el botón [Esc] del mando a distancia para cancelar la función E-Zoom. ☛ "Ampliar parte de la imagen (E-Zoom)" <a href="#">p.147</a>
¿Se ha ajustado correctamente la posición de la pantalla?	(Sólo cuando se proyectan señales analógicas RGB desde el puerto Computer) Pulse el botón [Auto] del mando a distancia o el botón [↩] del panel de control para ajustar la posición. También podrá ajustar la posición desde el menú Configuración. ☛ <b>Señal - Posición</b> <a href="#">p.184</a>
¿El ordenador está ajustado para la visualización dual? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Si la visualización dual está activada en <b>Propiedades de pantalla</b> del Panel de control del ordenador, sólo se proyectará aproximadamente la mitad de la imagen en la pantalla del ordenador. Para ver la imagen completa en la pantalla del ordenador, desactive la visualización dual. ☛ Documentación del driver de vídeo del ordenador
¿Ha seleccionado la resolución correcta? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Ajuste el ordenador para que las señales enviadas sean compatibles con el proyector. ☛ "Modos de vídeo Compatibles" <a href="#">p.257</a> ☛ Documentación del ordenador
¿Ha ajustado la posición de la imagen tras ejecutar Ajustar zoom o Keystone?	Ejecute Cambio de imagen para ajustar la posición de la imagen tras ejecutar Ajustar zoom o Keystone. ☛ "Ajuste de la posición de la imagen (Cambio de imagen)" <a href="#">p.63</a>
¿El modo de proyección es el correcto?	Dependiendo de cómo se haya instalado el proyector, establezca el modo de proyección en una de las siguientes opciones: <b>Frontal, Frontal/Boca abajo, Posterior, Posterior/Boca abajo</b> . ☛ <b>Extendida - Proyección</b> <a href="#">p.187</a> ☛ "Métodos de Instalación" <a href="#">p.31</a>

## Los colores de la imagen no son correctos

Verifique	Solución
¿Los ajustes de la señal de entrada coinciden con las señales del dispositivo conectado?	<p>Cambie los ajustes siguientes según la señal del equipo conectado.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando la imagen proceda de un dispositivo conectado al puerto Computer   <b>Señal - Señal de entrada</b> <a href="#">p.184</a></li> <li>• Cuando la imagen proceda de un dispositivo conectado al puerto Video   <b>Señal - Señal de Vídeo</b> <a href="#">p.184</a></li> </ul>
¿Se ha ajustado correctamente el brillo de la imagen?	<p>Defina el ajuste <b>Brillo</b> desde el menú Configuración.</p> <p> <b>Imagen - Brillo</b> <a href="#">p.182</a></p>
¿Están conectados correctamente los cables?	<p>Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados.</p> <p> "Conexión del equipo" <a href="#">p.34</a></p>
¿Ha ajustado el <b>Contraste</b>  correctamente?	<p>Defina el ajuste de <b>Contraste</b> en el menú Configuración.</p> <p> <b>Imagen - Contraste</b> <a href="#">p.182</a></p>
¿Se encuentra el ajuste de color en un valor adecuado?	<p>Regule el ajuste <b>Gamma</b>, <b>RGB</b> o <b>RGBCMY</b> del menú Configuración.</p> <p> <b>Imagen - Avanzado</b> <a href="#">p.182</a></p> <p> "Ajustar la imagen" <a href="#">p.68</a></p>
¿Ha ajustado correctamente la saturación del color y el tono? (Sólo al proyectar imágenes de una fuente de vídeo)	<p>Ajuste los parámetros <b>Saturación de color</b> y <b>Tono</b> en el menú Configuración.</p> <p> <b>Imagen - Saturación de color, Tono</b> <a href="#">p.182</a></p>

## Las imágenes tienen un aspecto oscuro

Verifique	Solución
¿Se ha ajustado correctamente el brillo de la imagen?	<p>Defina los ajustes de <b>Brillo</b> y <b>Consumo eléctrico</b> en el menú Configuración.</p> <p> <b>Imagen - Brillo</b> <a href="#">p.182</a></p> <p> <b>ECO - Consumo eléctrico</b> <a href="#">p.210</a></p>
¿Ha ajustado el <b>Contraste</b>  correctamente?	<p>Defina el ajuste de <b>Contraste</b> en el menú Configuración.</p> <p> <b>Imagen - Contraste</b> <a href="#">p.182</a></p>
¿Ha llegado el momento de sustituir la lámpara?	<p>Cuando la lámpara se acerca al final de su vida útil, las imágenes se vuelven más oscuras y disminuye la calidad del color. Reemplace la lámpara con una nueva.</p> <p> "Sustituir la lámpara" <a href="#">p.246</a></p>



Verifique	Solución
¿Está utilizando el proyector a una altura elevada o en un lugar expuesto a altas temperaturas?	La pantalla se oscurece cuando se utiliza en grandes altitudes o en un lugar expuesto a altas temperaturas. Aunque no puede configurar el <b>Consumo eléctrico</b> en este momento, puede seguir usando el proyector.

## Problemas al iniciar la proyección

### El proyector no se enciende

Verifique	Solución
¿Ha pulsado el botón de alimentación [⏻]?	Pulse el botón de alimentación [⏻] para encender el proyector.
¿Están todos los indicadores apagados?	El cable de alimentación no está conectado correctamente o la alimentación no se suministra de forma normal. Desconecte y, luego, vuelva a conectar el cable de alimentación. ☛ "Desde la instalación a la proyección" <a href="#">p.54</a> Compruebe el disyuntor y alrededores para asegurarse de que se está suministrando alimentación.
¿Los indicadores se iluminan y se apagan al tocar el cable de alimentación?	Es posible que haya un mal contacto en el cable de alimentación, o que el cable sea defectuoso. Vuelva a conectar el cable de alimentación. Si esto no resuelve el problema, deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con el distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a>
¿El <b>Bloqueo funcionam.</b> está configurado como <b>Bloqueo Total</b> ?	Pulse el botón [⏻] del modo a distancia. Si no quiere utilizar <b>Bloqueo funcionam.</b> , cambie el ajuste a <b>Off</b> . ☛ <a href="#">Ajustes - Bloqueo funcionam. p.186</a>
¿Se ha ajustado correctamente el receptor remoto?	Compruebe el <b>Receptor Remoto</b> en el menú Configuración. ☛ <a href="#">Ajustes - Receptor Remoto p.186</a>

## Problemas con las funciones interactivas

### No se puede dibujar en la pantalla proyectada

Verifique	Solución
¿Se ha calibrado correctamente el lápiz?	Asegúrese de calibrar el lápiz al utilizar el lápiz interactivo por primera vez para que el proyector reconozca correctamente la posición del lápiz. Asimismo, calibre de nuevo el lápiz si percibe alguna discrepancia en el posicionamiento. ☛ "Calibración automática" <a href="#">p.77</a>
¿Está el <b>Modo Lápiz</b> configurado como <b>Interactividad con PC</b> ?	Ajuste <b>Modo Lápiz</b> a <b>Anotación PC Free</b> en el menú Configuración. ☛ <b>Extendida - Easy Interactive Function - Modo Lápiz</b> <a href="#">p.187</a>

### No se puede controlar un ordenador desde la pantalla proyectada después de conectarlo al ordenador

Verifique	Solución
¿Está bien configurada la opción <b>Extendida</b> ?	Realice los siguientes ajustes: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajuste <b>Modo Lápiz</b> a <b>Interactividad con PC</b> en el menú Configuración.</li> <li>• Ajuste <b>Extendida - USB Type B</b> a <b>Easy Interactive Function</b> o <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> desde el menú de configuración. Cuando utilice USB Display, establezca <b>USB Display/Easy Interactive Function</b>.</li> </ul> ☛ <b>Extendida - USB Type B</b> <a href="#">p.187</a>
¿Está bien configurada la opción <b>Modo funcionam bolíg</b> ?	Para EB-1420Wi: al utilizar lápices interactivos como si estuviese utilizando un ratón, establezca <b>Modo funcionam bolíg</b> en <b>2 usuarios/Mouse</b> o <b>1 usuario/Mouse</b> desde el menú Configuración. Para EB-1430Wi: al utilizar lápices interactivos o el dedo como si estuviese utilizando un ratón, establezca <b>Modo funcionam bolíg</b> desde el menú Configuración según el sistema operativo del ordenador conectado. ☛ <b>Extendida - Easy Interactive Function - Modo funcionamiento bolígrafo</b> <a href="#">p.187</a>
¿El cable USB está conectado correctamente?	Compruebe las conexiones del cable USB. Tal vez pueda resolver el problema desconectando el cable USB y volviéndolo a conectar.
Si utiliza un portátil cuando se está agotando la batería, puede que el puerto USB deje de funcionar y que ya no se puedan utilizar dispositivos USB.	Conecte el ordenador a una fuente de alimentación.

### Aparece el mensaje "Error en la Easy Interactive Function."

Verifique	Solución
Error en las funciones interactivas.	<p>Póngase en contacto con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a></p>

### El ratón del ordenador no funciona correctamente

Verifique	Solución
¿Está colocado el lápiz interactivo en la pantalla de proyección?	Quite el lápiz interactivo de la pantalla de proyección o apáguelo.

### El lápiz interactivo no funciona

Verifique	Solución
Hay un obstáculo en la ruta de la señal entre el lápiz interactivo y el proyector.	Retire el obstáculo. No bloquee la ruta de la señal colocándose delante de la pantalla de proyección.
La señal interfiere con otras cosas, como una fuente de luz que emite rayos infrarrojos.	No utilice un mando a distancia por infrarrojos ni un micrófono por infrarrojos en la misma sala, ya que el lápiz interactivo podría tener problemas de funcionamiento. Apague el dispositivo que causa interferencias, como una fuente de luz que emite rayos infrarrojos.
La batería está baja.	Sustituya la batería.
El área circundante es demasiado clara.	Evite que la pantalla proyectada o el Receptor de Easy Interactive Function queden iluminados por una luz intensa.
¿Se ha calibrado correctamente el lápiz?	<p>Asegúrese de calibrar el lápiz al utilizar el lápiz interactivo por primera vez para que el proyector reconozca correctamente la posición del lápiz.</p> <p>Asimismo, calibre de nuevo el lápiz si percibe alguna discrepancia en el posicionamiento.</p> <p>☛ "Calibración automática" <a href="#">p.77</a></p>
¿Se utilizan varios proyectores en la misma habitación?	<p>Cuando utilice el lápiz interactivo en la misma sala que varios proyectores, la interferencia podría provocar que las operaciones con el lápiz se vuelvan inestables. Conecte el juego de cables de mando a distancia (ELPKC28) opcional. Si no posee el juego de cables de mando a distancia, cambie el ajuste <b>Distanc. proyectores</b> desde el menú Configuración.</p> <p>☛ "Conexión de varios proyectores" <a href="#">p.47</a></p> <p>☛ <b>Extendida - Easy Interactive Function - Distanc. proyectores</b> <a href="#">p.187</a></p>

### El tiempo de respuesta para el lápiz interactivo es lento (solo al proyectar USB Display)

Verifique	Solución
¿Está habilitado Windows Aero? (Windows Vista/7 solamente)	<p>Las operaciones con el Lápiz interactivo podrían ser más lentas cuando se active Windows Aero. Desactive Windows Aero en el ordenador que se está utilizando.</p> <p>Haga clic en <b>Todos los programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Ajustes de Epson USB Display Verx.xx</b> y, a continuación, active la casilla <b>Desactive Windows Aero y mejore el seguimiento del lápiz interactivo</b>.</p>

### No se pueden ejecutar correctamente las operaciones táctiles (sólo EB-1430Wi)

Verifique	Solución
¿Se instaló correctamente la unidad táctil?	<p>La unidad táctil podría no estar instalada de forma correcta. Para obtener más información, consulte la <i>Guía de instalación</i> suministrada.</p> <p>☛ <a href="#">Guía de instalación</a></p>
¿La unidad táctil está encendida?	<p>Compruebe que el indicador de la unidad táctil esté encendido de color azul. Si el indicador de la unidad táctil no está encendido, compruebe que <b>Ajust. Unidad táctil - Alimentación</b> esté establecido en <b>On</b> desde el menú Configuración.</p> <p>☛ <b>Extendida - Easy Interactive Function - Ajust. Unidad táctil - Alimentación p.187</b></p> <p>☛ <a href="#">Guía de instalación</a></p>
¿Se realizó el ajuste del ángulo para la unidad táctil?	<p>Realice el ajuste del ángulo para la unidad táctil desde el menú Configuración. Para obtener más información, consulte la <i>Guía de instalación</i> suministrada.</p> <p>☛ <b>Extendida - Easy Interactive Function - Ajust. Unidad táctil - Ajuste del ángulo p.187</b></p> <p>☛ <a href="#">Guía de instalación</a></p>
¿Se calibró el sistema para las operaciones táctiles?	<p>Si la posición que pulsa y la posición pulsada en la pantalla no coinciden, ejecute la función <b>Calibración táctil</b> desde el menú Configuración.</p> <p>☛ <b>"Calibración de las operaciones táctiles interactivas con el dedo" p.82</b></p>
¿Existe algún obstáculo como cables interfiriendo con el entorno de la unidad táctil o pantalla?	<p>Si existe algún obstáculo interfiriendo con los puertos de difusión del láser de la unidad táctil o la pantalla, el proyector no podrá reconocer los comandos táctiles de forma correcta. Elimine cualquier obstáculo cerca de la unidad táctil o pantalla.</p>


### El punto se mueve automáticamente o no se mueve a la siguiente posición durante la calibración manual

Verifique	Solución
La información de la pantalla de proyección no se recibe correctamente debido a otras cosas, como una fuente de luz que emite rayos infrarrojos.	Aleje el dispositivo (como una fuente de luz que emite rayos infrarrojos) del proyector o aleje el proyector del dispositivo.
La información de la pantalla de proyección puede no recibirse correctamente si el proyector está demasiado cerca de la pantalla.	Configúrelo dentro de la distancia de proyección recomendada. ☛ "Tamaño de Pantalla y Distancia de Proyección" <a href="#">p.255</a>
El lápiz interactivo está inhabilitado a causa de condiciones inestables en el área circundante, como una fuente de luz que emite rayos infrarrojos.	Traslade el proyector o apague el dispositivo que causa interferencias, como una fuente de luz que emite rayos infrarrojos.

### No se puede establecer conexión con la pizarra de un proyecto compartido

Verifique	Solución
¿Está el proyector conectado a la red?	Para compartir una pizarra, es necesario conectar el proyector a la misma red que el proyector de destino. ☛ "Conectar un cable LAN" <a href="#">p.45</a> ☛ "Instalación de la unidad LAN inalámbrica" <a href="#">p.46</a>
¿Ha especificado el código PIN correcto?	Si especifica el código PIN incorrecto 10 veces en 10 minutos, no podrá conectarse a la pizarra durante tres minutos. Inténtelo de nuevo después de tres minutos.

### No se puede ver el contenido de dibujo compartido

Verifique	Solución
¿Está el proyector conectado a la red?	Para compartir una pizarra, es necesario conectar este proyector a la misma red que el proyector de destino. ☛ "Conectar un cable LAN" <a href="#">p.45</a> ☛ "Instalación de la unidad LAN inalámbrica" <a href="#">p.46</a>
¿Se ha desconectado la conexión de red de la pizarra compartida?	Haga clic en [  ] en la barra de herramientas inferior. Si está conectado a la pizarra correctamente, se muestran la dirección para la conexión y el botón <b>Dejar de compartir la pizarra</b> . Si se muestran los botones <b>Comenzar a compartir con esta pizarra</b> y <b>Conectar con la pizarra compartida</b> , la pizarra se ha desconectado. Conéctese de nuevo. ☛ "Compartir contenido de dibujo con otros dispositivos" <a href="#">p.99</a>

**No se puede guardar la pantalla para una pantalla de pizarra compartida en un navegador web**

Verifique	Solución
¿Se permita a la pizarra compartida guardar en la ubicación especificada?	La pantalla de pizarra compartida solamente se puede guardar mediante un navegador web si el elemento <b>Distribuir a los participantes</b> , está establecido para el proyector conectado cuando se guardan las pantallas de pizarra. ☞ "Almacenamiento del contenido de dibujo en el modo Pizarra" <a href="#">p.95</a>

**No se pueden realizar operaciones durante la captura, impresión o almacenamiento de imágenes**

Verifique	Solución
¿Ha cambiado el modo para operar con el mando a distancia o el Control Pad mientras realiza operaciones utilizando el lápiz interactivo o viceversa?	Si inicia las operaciones utilizando el lápiz interactivo, realice todas las operaciones mediante el lápiz interactivo. Si comienza a operar con el mando a distancia o el Control Pad, realice todas las operaciones mediante el mando a distancia o el Control Pad.

**No se puede pegar la captura de la pantalla proyectada correctamente**

Verifique	Solución
¿La imagen proyectada está protegida?	El contenido protegido no se puede capturar.

**No puede imprimir normalmente**

Verifique	Solución
¿Ha ajustado correctamente el micrófono?	Para conexiones USB, compruebe que el puerto USB-A del proyector esté conectado al puerto USB-A del Control Pad (para impresoras). Para las conexiones de red, compruebe la configuración actual en la pantalla Ajustes de la Pizarra. A continuación, realice un <b>Prueba de impresión</b> para comprobar que se puede imprimir con normalidad.
¿Son dos impresoras USB conectadas?	Conecte sólo una impresora USB.
¿Se ha producido un error en la impresora?	Opere con la impresora y desactive el error.

**No puede escanear normalmente**

Verifique	Solución
¿Ha ajustado correctamente el micrófono?	Si la impresora no está conectada correctamente, la función de escáner no funciona. Por otra parte, los escáneres independientes no son compatibles.
¿Se ha producido un error en la impresora?	Opere con la impresora y desactive el error. Si se produce un error en la impresora, la función escáner de la impresora no funciona.
¿Está el papel cargado en el alimentador automático de documentos cuando escanea desde el ADF?	Si escanea desde el ADF, asegúrese de cargar el papel con antelación.

**El tiempo está fuera de sincronización, la configuración del almacenamiento interno no se refleja correctamente**

Verifique	Solución
¿Ha ajustado correctamente la hora?	Se debe configurar el tiempo para reflejar correctamente el reloj y la configuración de almacenamiento interno para Modo Pizarra. ☞ "Configuración de planes" <a href="#">p.170</a>

**No se puede cambiar la fuente**

Verifique	Solución
¿Se ejecutan las funciones Abrir, Escanear, Guardar o Imprimir?	El procesamiento puede tardar algún tiempo. No se puede cambiar la fuente mientras se están procesando. Si desea cambiar la fuente, cancele la operación que se está procesando.

---

**Otros problemas****No se escucha ningún sonido o el sonido es débil**

Verifique	Solución
Compruebe que el cable de audio/vídeo esté firmemente conectado al proyector y a la fuente de audio.	Desconecte el cable del puerto de la entrada de audio y luego vuelva a conectarlo.

Verifique	Solución
¿El volumen del proyector está al mínimo?	Ajuste el volumen para que se pueda escuchar el sonido. ☛ <b>Ajustes - Volumen</b> <a href="#">p.186</a> ☛ "Ajuste del volumen" <a href="#">p.67</a>
¿El volumen para el ordenador o de la fuente de imagen está al mínimo?	Ajuste el volumen para que se pueda escuchar el sonido.
¿Está activada la Pausa A/V?	Pulse el botón [A/V Mute] en el mando a distancia para cancelar Pausa A/V. ☛ "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" <a href="#">p.145</a>
¿La especificación del cable de audio es "Sin resistencia"?	Cuando utilice un cable de audio comercial, compruebe que contenga la etiqueta "Sin resistencia".
¿Está conectado con un cable HDMI?	Si no se emite audio cuando está conectado con un cable HDMI, configure el aparato conectado con la salida PCM.
¿Está seleccionada la opción <b>Salida de audio del proyector</b> ? (Sólo al proyectar USB Display)	Haga clic en <b>Todos los programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Ajustes de Epson USB Display Vx.xx</b> , y luego seleccione <b>Salida de audio del proyector</b> .
¿Está seleccionada la entrada de audio correcta?	Compruebe los ajustes <b>Salida de audio</b> , <b>Salida de audio HDMI1</b> y <b>Salida de audio HDMI2</b> desde el menú Configuración. ☛ <b>Extendida - Ajustes de A/V</b> <a href="#">p.187</a>

## Hay ruido en el audio (solo cuando se proyecta USB Display)

Verifique	Solución
¿El volumen del ordenador está ajustado al mínimo mientras que el volumen del proyector está ajustado al máximo?	El audio puede contener ruido si el volumen del ordenador está ajustado al mínimo mientras que el volumen del proyector está ajustado al máximo. Aumente el volumen en el ordenador y disminuya el volumen en el proyector. ☛ <b>Ajustes - Volumen</b> <a href="#">p.186</a>

## El mando a distancia no funciona

Verifique	Solución
¿El emisor de infrarrojos del mando a distancia está apuntado al receptor remoto del proyector cuando está en uso?	Apunte el mando a distancia en dirección al receptor remoto durante la operación. ☛ "Alcance del mando a distancia" <a href="#">p.21</a>
¿El mando a distancia está demasiado lejos del proyector?	El alcance del mando a distancia es de unos 6 m. ☛ "Alcance del mando a distancia" <a href="#">p.21</a>



Verifique	Solución
¿El receptor remoto está expuesto a la luz solar directa o a una luz intensa de lámparas fluorescentes?	Instale el proyector en un lugar donde el receptor remoto no quede expuesto a ninguna luz intensa. O defina el receptor remoto en <b>Off</b> en <b>Receptor Remoto</b> en el menú Configuración. ☛ <b>Ajustes - Receptor Remoto</b> <a href="#">p.186</a>
¿Está seleccionado el ajuste correcto para el <b>Receptor Remoto</b> ?	Compruebe el <b>Receptor Remoto</b> en el menú Configuración. ☛ <b>Ajustes - Receptor Remoto</b> <a href="#">p.186</a>
¿Las pilas están gastadas o se han insertado incorrectamente?	Inserte baterías nuevas y en la dirección correcta. ☛ "Sustitución de las baterías del mando a distancia" <a href="#">p.20</a>

### Deseo cambiar el idioma de los mensajes y los menús

Verifique	Solución
Cambie el ajuste de Idioma.	Ajuste el parámetro de idioma desde el menú Configuración. ☛ <b>Extendida - Idioma</b> <a href="#">p.187</a>

### La configuración de autenticación de la LAN inalámbrica falla

Verifique	Solución
¿Ha ajustado correctamente la hora?	Si la LAN inalámbrica está correctamente ajustada pero la configuración de autenticación falla, es posible que la hora no esté correctamente ajustada. Compruebe si está ajustado correctamente. ☛ <b>Extendida - Ajustes de Hora/Planificación</b> <a href="#">p.187</a>

### No se recibe el correo aunque el proyector tenga un problema

Verifique	Solución
¿El <b>Modo en espera</b> está configurado como <b>Comunic. activ.</b> ?	Para utilizar la función Notificación Mail cuando el proyector está en espera, defina <b>Comunic. activ.</b> en <b>Modo en espera</b> desde el menú Configuración. ☛ <b>ECO - Modo en espera</b> <a href="#">p.210</a>

Verifique	Solución
¿Se produjo una anomalía fatal y el proyector se detuvo de repente?	Si el proyector se detiene de repente, no se pueden enviar correos electrónicos. Si la anomalía persiste, póngase en contacto con un distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a>
¿Se suministra alimentación al proyector?	Compruebe que la toma eléctrica o la fuente de alimentación funcionen correctamente.
¿La función Notificación Mail está ajustada correctamente en el menú Configuración?	Se envía un correo electrónico de notificación de errores en función de los ajustes de <b>Notificación Mail</b> del menú Configuración. Compruebe si está ajustado correctamente. ☛ "Menú Ajuste administrador" <a href="#">p.206</a>

### Se muestra el mensaje "La batería del reloj se está agotando."




Verifique	Solución
La fuente de alimentación interna que guarda la configuración del reloj está agotándose.	Póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a>

### No se pueden cambiar los ajustes con un navegador web

Verifique	Solución
¿Son correctos el ID de usuario y la contraseña?	Introduzca "EPSONWEB" como ID de usuario. Esto no se puede cambiar. Especifique el ID de usuario aunque la contraseña esté inhabilitada. Especifique la contraseña ajustada en Contraseña Acc. Web. La contraseña por defecto es "admin". Especifique lo siguiente cuando se conecte al menú Ajuste administrador y esté establecido el elemento Contraseña administrador. <ul style="list-style-type: none"><li>• Identificador de usuario: EPSONADMIN</li><li>• Contraseña: la Contraseña administrador establecida</li></ul>

Compruebe los números y, a continuación, adopte las siguientes medidas. Si no puede resolver el problema, póngase en contacto con su administrador de red, con un distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.

## [Lista de contactos de proyectores Epson](#)

Event ID	Causa	Solución
0432 0435	No se ha iniciado EasyMP Network Projection.	Reinicie el proyector.
0434 0482 0484 0485	La comunicación de red es inestable.	Verifique la situación de la comunicación de red, espere un momento y vuelva a conectarse.
0433	No se pueden reproducir las imágenes transferidas.	Reinicie EasyMP Network Projection.
0481	La comunicación se ha desconectado del ordenador.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection ha finalizado inesperadamente.	Compruebe el estado de la comunicación de la red y reinicie el proyector a continuación.
0479 04FF	Se ha producido un error de sistema en el proyector.	Reinicie el proyector.
0891	No se encuentra un punto de acceso con el mismo SSID.	Ajuste el ordenador, el punto de acceso y el proyector al mismo SSID.
0892	El tipo de autenticación WPA/WPA2 no coincide.	Compruebe que los ajustes de seguridad de la LAN inalámbrica son correctos.  "Menú Seguridad " <a href="#">p.202</a>
0893	El tipo de cifrado WEP/TKIP/AES no coincide.	
0894	La comunicación se ha desconectado debido a que el proyector se ha conectado a un punto de acceso no autorizado.	Póngase en contacto con su administrador de red para más información.
0898	No se ha podido adquirir DHCP.	Compruebe que el servidor DHCP está funcionando correctamente. Si no emplea DHCP, desactive el ajuste de DHCP.  "Menú Red" <a href="#">p.196</a>
0899	Otros errores de comunicación	Si reiniciar el proyector o EasyMP Network Projection no resuelve el problema, póngase en contacto con un distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.  <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a>
089A	El tipo de autenticación de EPA no es igual.	Compruebe que los ajustes de seguridad de la LAN inalámbrica son correctos. Además, compruebe si se ha instalado correctamente el certificado.

Event ID	Causa	Solución
089B	La autenticación del servidor EAP falló.	☞ "Menú Seguridad " <a href="#">p.202</a>
089C	La autenticación de cliente EAP falló.	
089D	El intercambio de clave falló.	
0B01	El almacenamiento incorporado no se detectó correctamente.	Ejecutar <b>Borrar todos los datos internos</b> . Cuando la memoria interna se haya eliminado correctamente, conecte el cable de alimentación en el proyector y vuelva a encenderlo. Si no se elimina correctamente, póngase en contacto con su proveedor local o con la dirección más cercana indicada en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☞ <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a>
0BFF	Error en la función Pizarra.	Reinicie el proyector.



# Mantenimiento

Este capítulo proporciona información acerca de los procedimientos de mantenimiento para asegurar un óptimo rendimiento del proyector durante un largo periodo de tiempo.

Debe limpiar el proyector si se ensucia o si la calidad de las imágenes proyectadas empieza a deteriorarse.



## Precaución

Antes de realizar la limpieza, apague la alimentación del proyector y desenchufe el cable de alimentación. Si no, podría producirse una descarga eléctrica.

## Limpiar la Superficie del P.royector

Limpie la superficie del proyector con un paño suave.

Si el proyector está muy sucio, humedezca el paño con agua y con un poco de detergente neutro y, a continuación, escúrralo totalmente antes de utilizarlo para limpiar la superficie del proyector.

## Atención

No utilice sustancias volátiles como cera, alcohol o disolventes para limpiar la superficie del proyector. La calidad de la carcasa podría verse modificada o decolorarse.

## Limpieza de la ventana de proyección

Utilice un paño limpiador de cristales disponible en el mercado para limpiar la ventana de proyección con cuidado.



## Advertencia

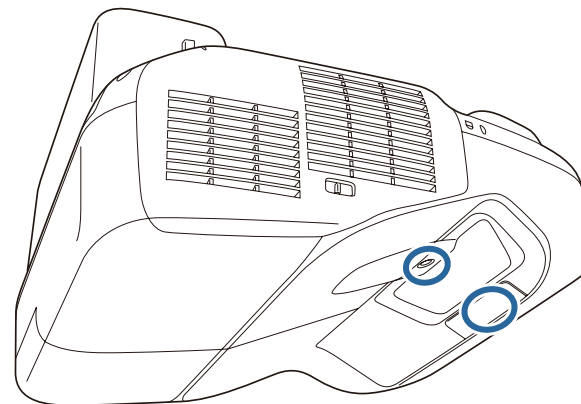
No utilice sprays que contengan gases inflamables para quitarle el polvo y la suciedad a la lente. El proyector podría incendiarse debido a la alta temperatura interna de la lámpara interna del proyector.

## Atención

No frote la lente con materiales rugosos ni la someta a golpes, ya que puede dañarse fácilmente.

## Limpiar el sensor de obstáculos

Limpie el sensor de obstáculos cuando aparezca el mensaje "Quite todo lo que pueda obstaculizar la zona de proyección." junto con un sonido de advertencia. Utilice un paño limpiador de cristales disponible en tiendas para limpiar el sensor de obstáculos con cuidado.



## Advertencia

No utilice sprays que contengan gases inflamables para quitarle el polvo y la suciedad al sensor de obstáculos. El proyector podría incendiarse debido a la alta temperatura interna de la lámpara interna del proyector.

## Atención

No frote el sensor de obstáculos con materiales rugosos ni lo someta a golpes. Si se daña la superficie del sensor, puede haber fallos de funcionamiento.

## Limpiar el filtro de aire

Limpe el filtro de aire y la ventilación de entrada de aire cuando se visualice el siguiente mensaje.

"El proyector está sobrecalentado. Asegúrese de que la salida de aire no esté obstruida, y limpie o reemplace el filtro."

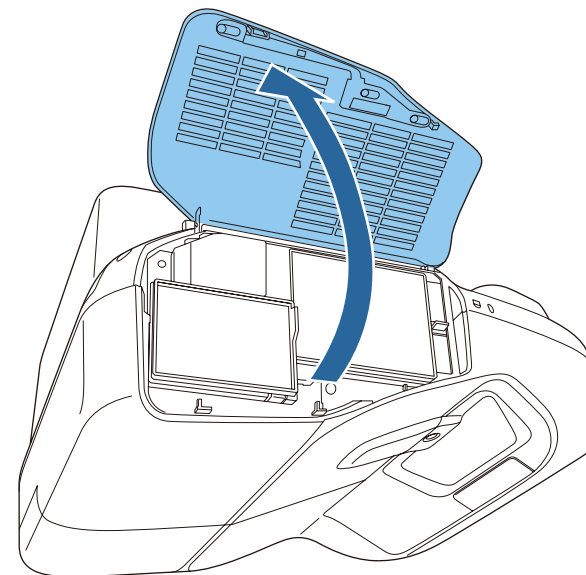
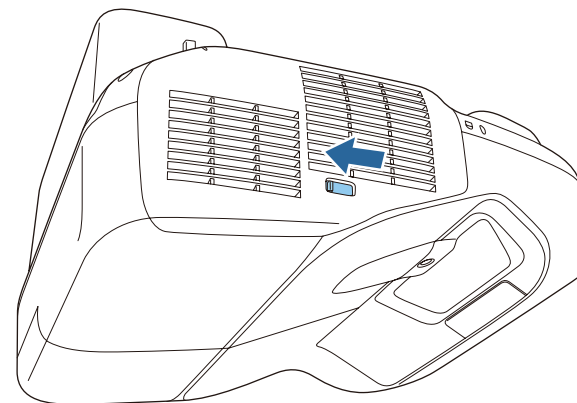
### Atención

- La acumulación de polvo en el filtro de aire puede causar que la temperatura interna del proyector aumente, lo que podría producir problemas en el funcionamiento y un deterioro precoz de las piezas ópticas. Limpie el filtro de aire inmediatamente cuando se visualice el mensaje.
- No enjuague el filtro de aire con agua. No utilice detergentes ni disolventes.
- Al utilizar un cepillo para la limpieza, utilice sólo uno con cerdas suaves largas y cepille suavemente. Si lo cepilla con demasiada fuerza, el polvo quedará incrustado en el interior del filtro de aire y no se podrá extraer.

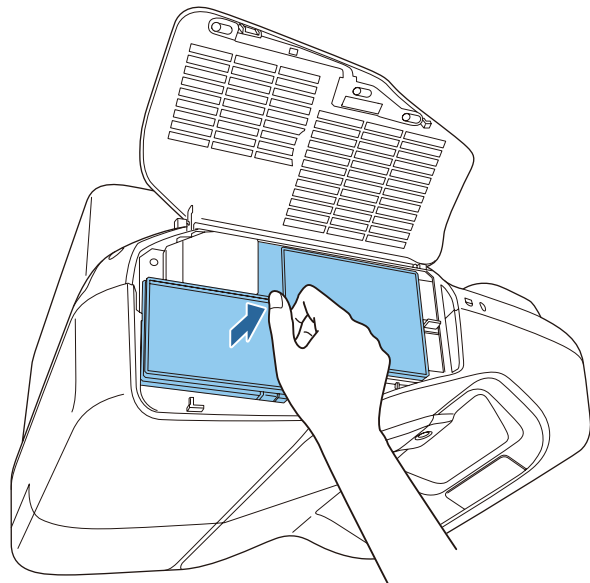
- 1 Después de desactivar el proyector y de que el avisador acústico suene dos veces, desconecte el cable de alimentación.

- 2 Abra la cubierta del filtro de aire.

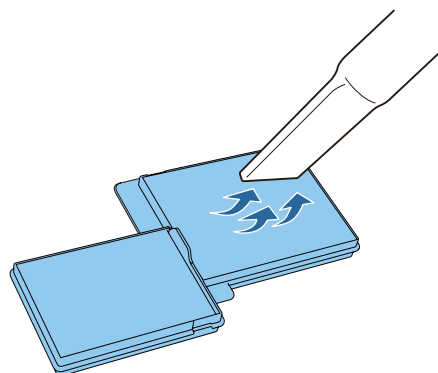
Pulse las presillas de la cubierta del filtro del aire para abrirla.



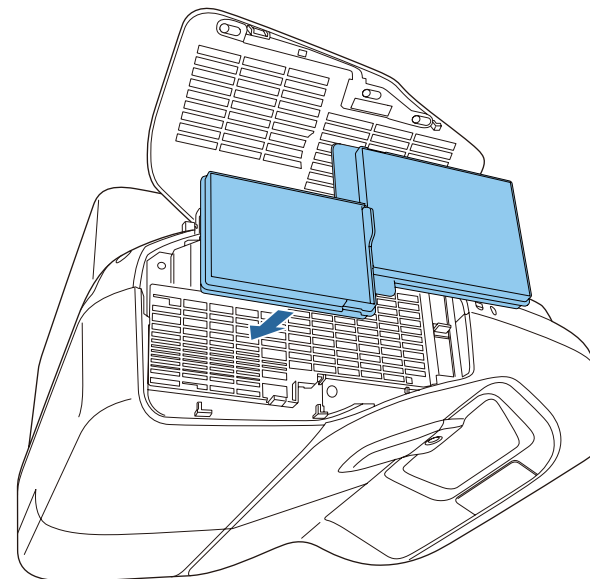
- 3** Extraiga el filtro de aire.  
 Sujete la pestaña del centro del filtro de aire y tire de ella hacia fuera en sentido recto.



- 4** Retire los restos de polvo del filtro de aire utilizando una aspiradora desde la parte frontal.

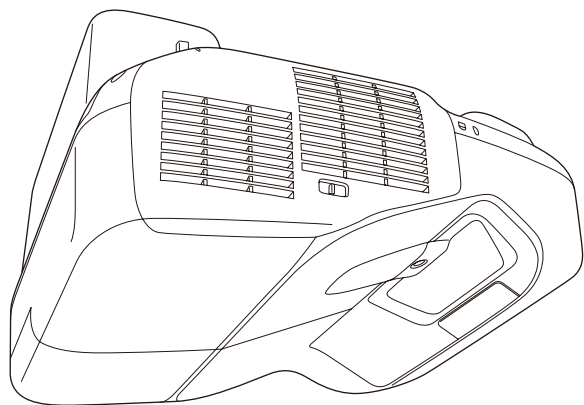
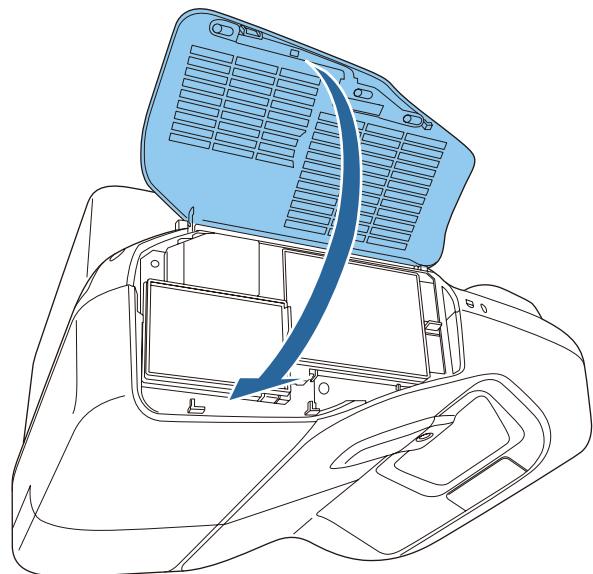


- 5** Reemplace el filtro de aire.





## 6 Cierre la cubierta del filtro de aire.



- Si se visualiza un mensaje frecuentemente, incluso después de la limpieza, es necesario sustituir el filtro de aire. Sustitúyalo por un nuevo filtro de aire.
  - ☛ "Sustituir el filtro de aire" [p.250](#)
- Es recomendable que limpie estas partes como mínimo una vez cada tres meses. Límpielas con más frecuencia si utiliza el proyector en un entorno especialmente polvoriento.

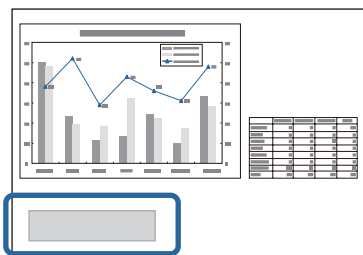
En esta sección se explica cómo sustituir la lámpara y el filtro de aire.

## Sustituir la lámpara

### Periodo de sustitución de la lámpara

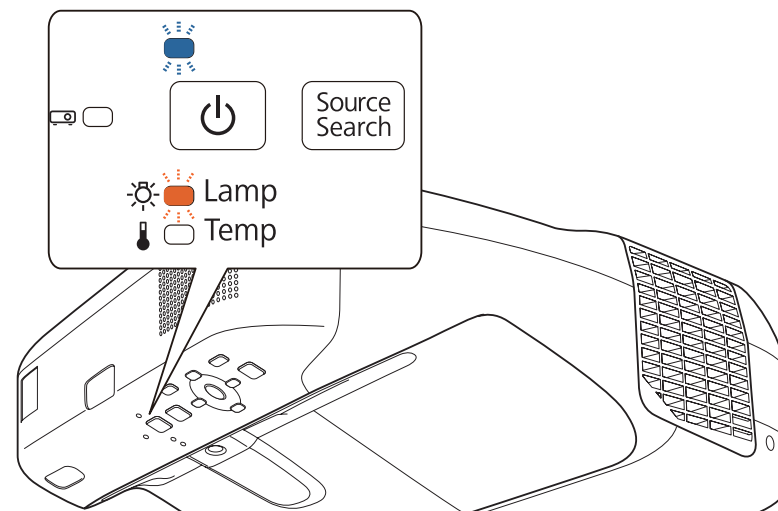
Ha llegado el momento de sustituir la lámpara si:

- Aparecerá el mensaje siguiente:  
"Tiene que sustituir la lámpara. Dirijase al distribuidor de su proyector Epson o visite [www.epson.com](http://www.epson.com) para comprarla."



El mensaje se visualiza durante 30 segundos.

- El indicador de alimentación muestra una luz azul intermitente y el indicador de la lámpara una luz naranja intermitente.



- La imagen proyectada se oscurece o empieza a deteriorarse.

## Atención

- El mensaje de sustitución de la lámpara está ajustado para que aparezca después de los siguientes periodos de tiempo para mantener el brillo inicial y la calidad de las imágenes proyectadas.

Cuando el **Consumo eléctrico** se establece en **Normal**: 3.900 horas aprox.

Cuando **Consumo eléctrico** se establece en **ECO**: 5.900 horas aprox.

🔧 **ECO - Consumo eléctrico** [p.210](#)

- Si continúa utilizando la lámpara una vez finalizado el período de sustitución, aumentan las posibilidades de que la lámpara explote. Cuando aparezca el mensaje de sustitución de la lámpara, sustitúyala por una nueva lo antes posible, aunque aún funcione.
- Cuando apague el proyector no vuelva a encenderlo inmediatamente repetidas veces. Encender y apagar frecuentemente el proyector puede acortar la vida útil de la lámpara.
- Según las características particulares de la lámpara y la forma en que se haya utilizado, es posible que se oscurezca o deje de funcionar antes de que aparezca el mensaje. Siempre debería disponer de una unidad de lámpara de recambio por si la necesita.
- Le recomendamos el uso de lámparas Epson originales. El uso de lámparas de otros fabricantes puede afectar a la calidad y seguridad de la proyección. Los daños o averías producidos por el uso de lámparas no originales podrían no estar cubiertos por la garantía de EPSON.



Recomendamos que limpie el filtro de aire siempre que realice el reemplazo de la lámpara.

🔧 "Limpiar el filtro de aire" [p.243](#)

## Cómo cambiar la lámpara

La lámpara puede sustituirse incluso si el proyector está colgado en la pared o del techo.



## Advertencia

- Al sustituir la lámpara porque ha dejado de funcionar, existe la posibilidad de que se haya roto. Al sustituir la lámpara de un proyector que se ha instalado en la pared o el techo, piense que la lámpara podría estar rota, por lo que debería permanecer a un lado de la cubierta de la lámpara, no debajo de ella. Del mismo modo, extraiga la cubierta de la lámpara con cuidado. Tenga cuidado al quitar la cubierta de la lámpara, ya que podrían caer fragmentos de vidrio roto, provocando lesiones. Si dichos trozos de vidrio le entraran en los ojos o boca, acuda al médico de inmediato.
- No desarme ni modifique nunca la lámpara. Si se instala una lámpara remodelada o reensamblada en el proyector y se utiliza, cabe la posibilidad de que se produzca fuego, una descarga eléctrica o cualquier otro accidente.



## Precaución

Espere hasta que la lámpara se haya enfriado lo suficiente antes de extraer la cubierta de la lámpara. Si la lámpara aún está caliente, podría quemarse o lesionarse. Es necesario dejar pasar una hora después de desactivar el equipo para que la lámpara se enfríe lo suficiente.

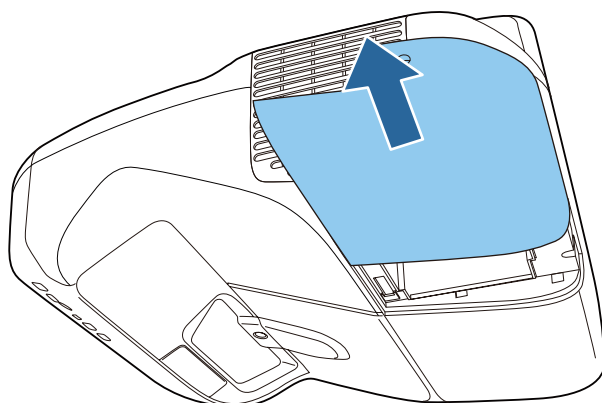
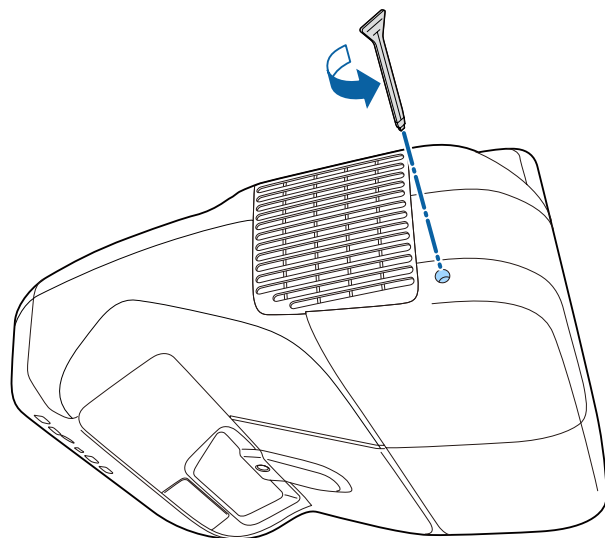
**1**

Después de desactivar el proyector y de que el avisador acústico suene dos veces, desconecte el cable de alimentación.

**2**

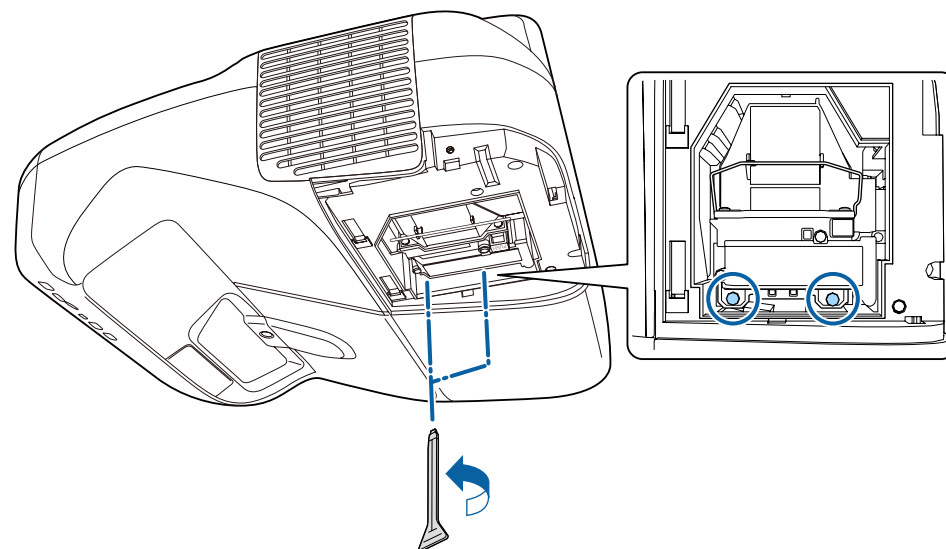
Espere hasta que la lámpara se haya enfriado lo suficiente y quite la cubierta en la parte superior del proyector.

Afloje el tornillo de fijación de la cubierta de la lámpara con el destornillador incluido con la nueva unidad de lámpara o con un destornillador para tornillos de cabeza en cruz. A continuación, deslice la cubierta de la lámpara hacia adelante y levántela para extraerla.



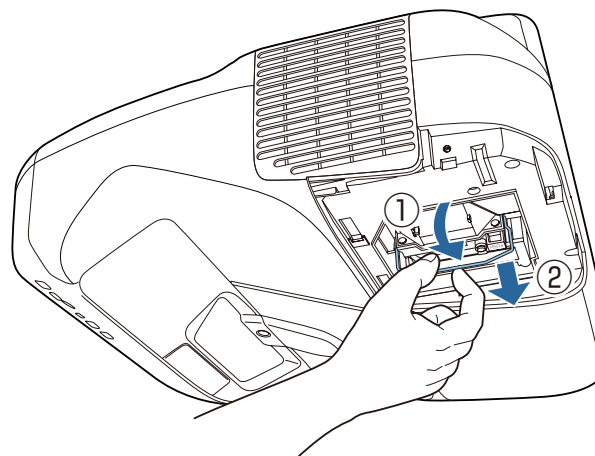
Cuando se instale el proyector en una pared o suspendido desde un techo y sea necesario reemplazar la lámpara, extraiga cuidadosamente la cubierta de la lámpara y sosténgala con la mano para evitar que se caiga.

**3** Afloje los dos tornillos de fijación de la lámpara.



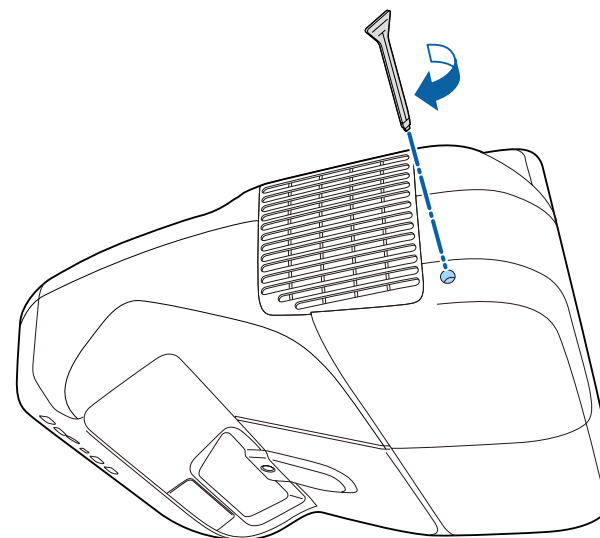
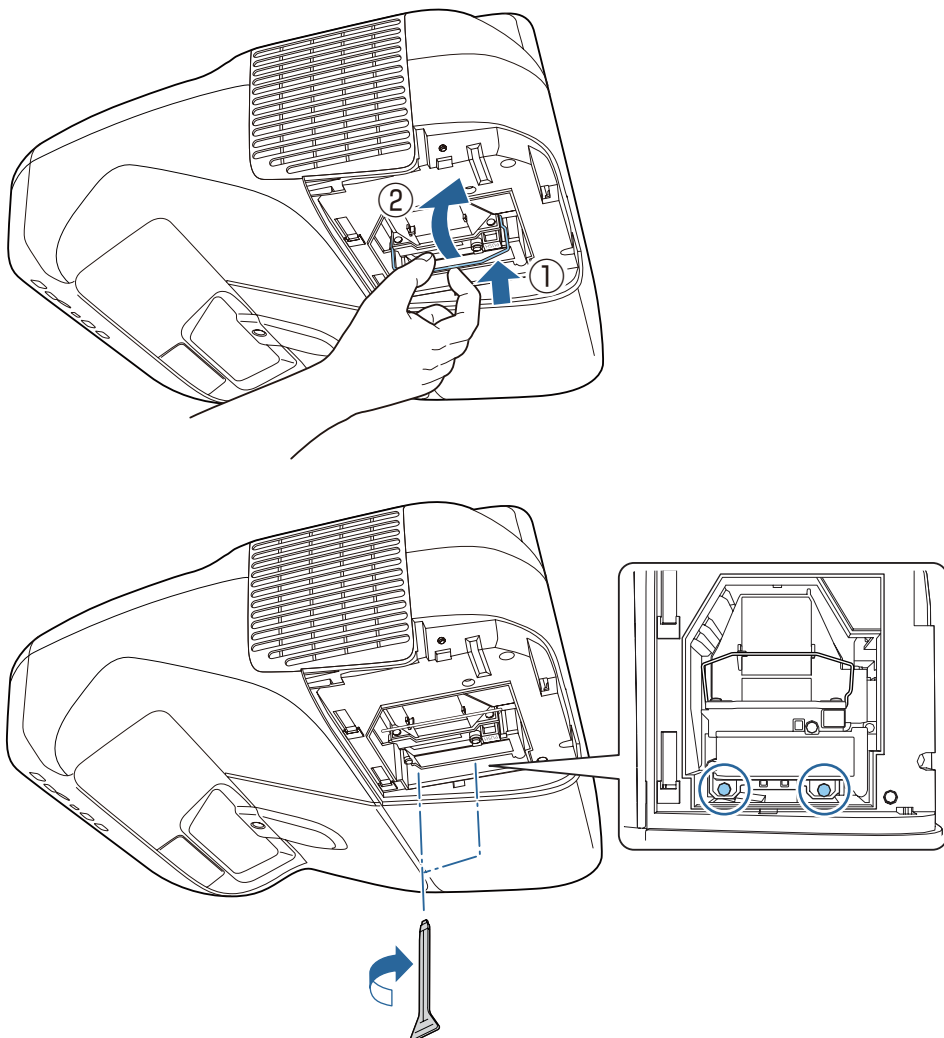
**4** Extraiga la lámpara vieja tirando del asa.  
Si la lámpara está rota, sustitúyala por una nueva o póngase en contacto con su distribuidor local.

☛ [Lista de contactos de proyectores Epson](#)



## 5 Instale la nueva lámpara.

Instale la nueva lámpara siguiendo el raíl de guía en la dirección correcta para que encaje en su posición, empuje firmemente y presione el asa. Apriete los dos tornillos de fijación de la lámpara.



### Atención

- Compruebe que instala la lámpara con seguridad. Si se extrae la cubierta de la lámpara, la alimentación se desactiva automáticamente por motivos de seguridad. Si la lámpara o su cubierta no se instalan correctamente, la alimentación no se activará.
- Este producto incluye un componente de la lámpara que contiene mercurio (Hg). Consulte las normativas locales acerca de la eliminación y el reciclaje. No lo deseche junto con los residuos normales.

### Restablecer las horas de lámpara

El proyector calcula el tiempo de funcionamiento de la lámpara y notifica cuándo debe sustituirse mediante un mensaje y un indicador. Después de sustituir la lámpara, asegúrese de restablecer las horas de lámpara desde el menú Configuración.

☛ "Menú Restablecer" [p.213](#)

## 6 Coloque la cubierta de la lámpara.



Restablezca las horas de lámpara solo cuando sustituya la lámpara. De lo contrario, el periodo de sustitución de la lámpara no estará indicado correctamente.

## Sustituir el filtro de aire

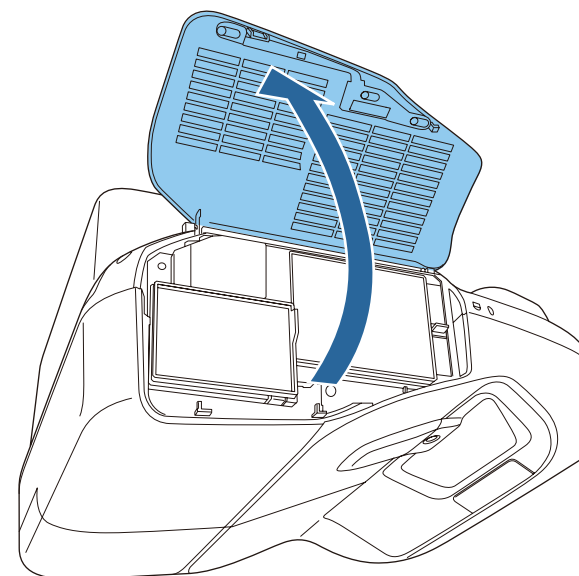
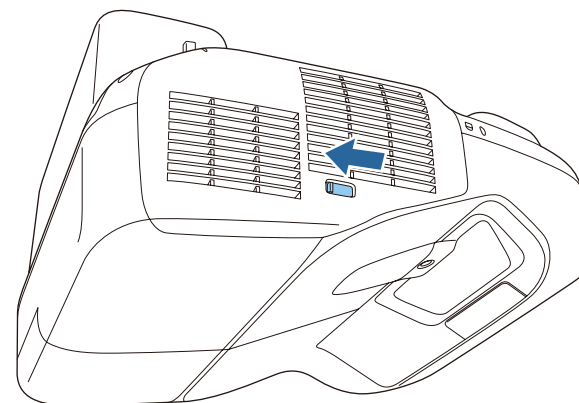
### Periodo de sustitución del filtro de aire

Si el mensaje se muestra a menudo aunque el filtro de aire se haya limpiado, sustituya el filtro de aire.

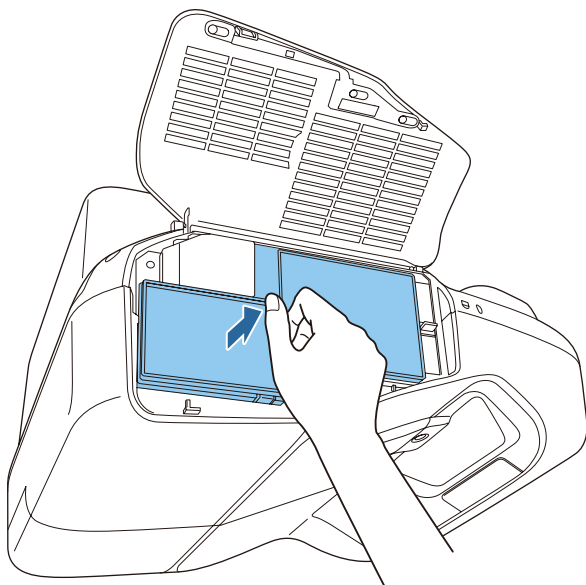
### Cómo sustituir el filtro de aire

El filtro de aire puede sustituirse incluso si el proyector está colgado en una pared o del techo.

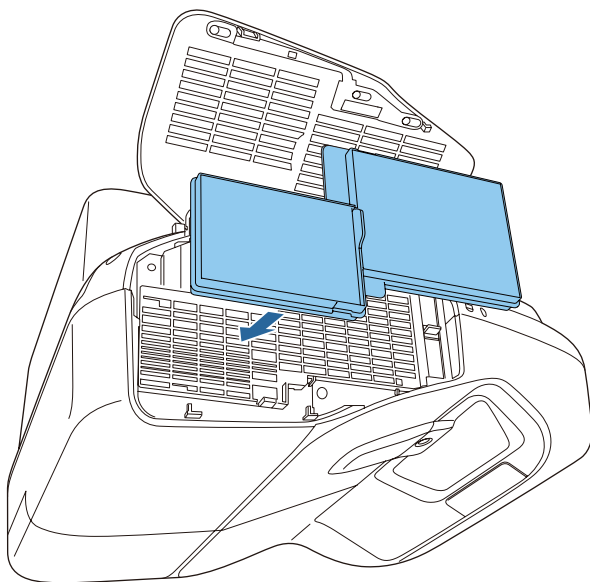
- 1** Después de desactivar el proyector y de que el avisador acústico suene dos veces, desconecte el cable de alimentación.
- 2** Abra la cubierta del filtro de aire.  
Pulse las presillas de la cubierta del filtro del aire para abrirla.



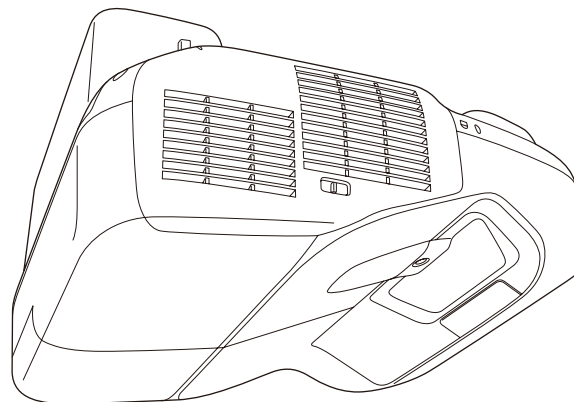
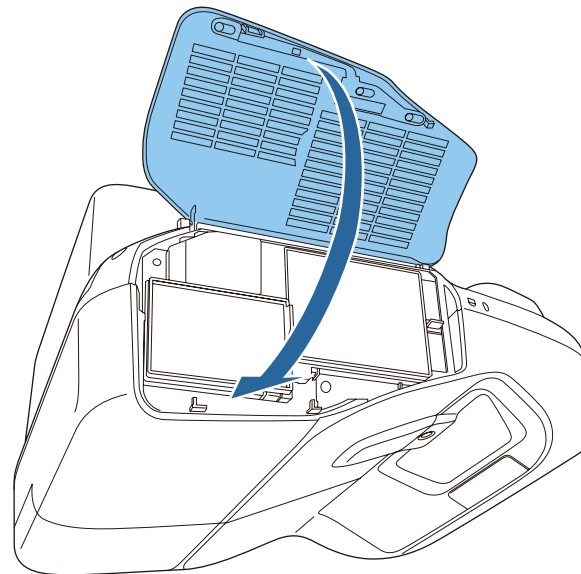
- 3** Extraiga el filtro de aire.  
Sujete la pestaña del centro del filtro de aire y tire de ella hacia fuera en sentido recto.



**4** Instale un filtro de aire nuevo.



**5** Cierre la cubierta del filtro de aire.





Deseche los filtros de aire usados adecuadamente siguiendo la legislación local.

Material de la carcasa: polipropileno

Material del filtro: polipropileno





# Apéndice

Los siguientes accesorios opcionales y consumibles están disponibles. Compre estos productos en el momento en que los necesite. La siguiente lista de accesorios opcionales y consumibles está actualizada a partir de abril de 2014. Los datos de los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso.

## Accesorios Opcionales

### Cámara de documentos ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Utilícela al proyectar imágenes, tales como libros, transparencias o diapositivas.

### Cable para ordenador ELPKC02

(1,8 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)

### Cable para ordenador ELPKC09

(3 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)

### Cable para ordenador ELPKC10

(20 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)

### Cable de puerto D ELPKC22

(Mini D-Sub de 15 patillas/3 m para puerto D)

Utilice este cable al conectarse al puerto D de una fuente de imagen.

### Cable de vídeo de componentes ELPKC19

(3 m - para mini D-Sub de 15 patillas/RCA macho × 3)

Utilícelo para conectar una fuente de [Vídeo de componentes](#)».

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Utilícelo cuando quiera establecer una conexión rápida uno a uno entre el proyector y un ordenador con Windows instalado.

### Unidad LAN inalámbrica ELPAP07

Utilícelo cuando se conecte a una red LAN inalámbrica. Este es el mismo producto que la unidad LAN inalámbrica suministrada con el proyector.

### Interactive Table Mount ELPMB29

Utilícelo para instalar el proyector en una mesa.

### Soporte para fijación en techo\* ELPMB23

Utilícelo para instalar el proyector en el techo.

### Tubo para techo (450 mm)\* ELPFP13

### Tubo para techo (700 mm)\* ELPFP14

Utilícelo para instalar el proyector en un techo alto.

### Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B

Lápices para las funciones interactivas. No se pueden utilizar simultáneamente dos o más lápices interactivos con el mismo número de modelo.

### Extensión lápiz interactivo ELPPE01

Permite sujetarlo al lápiz interactivo para extender el lápiz y utilizarlo como un puntero.

### Puntas de lápiz de reemplazo ELPPS02

Puntas del lápiz de reemplazo para el lápiz interactivo.

### Grupo de cable del mando a distancia ELPKC28

Utilícelo en las siguientes situaciones.

- Cuando conecte el proyector al Control Pad
- Cuando conecte varios proyectores compatibles con la función interactiva

\* Para instalar el proyector en el techo tendrá que seguir un método de instalación especial. Póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.

☛ [Lista de contactos de proyectores Epson](#)

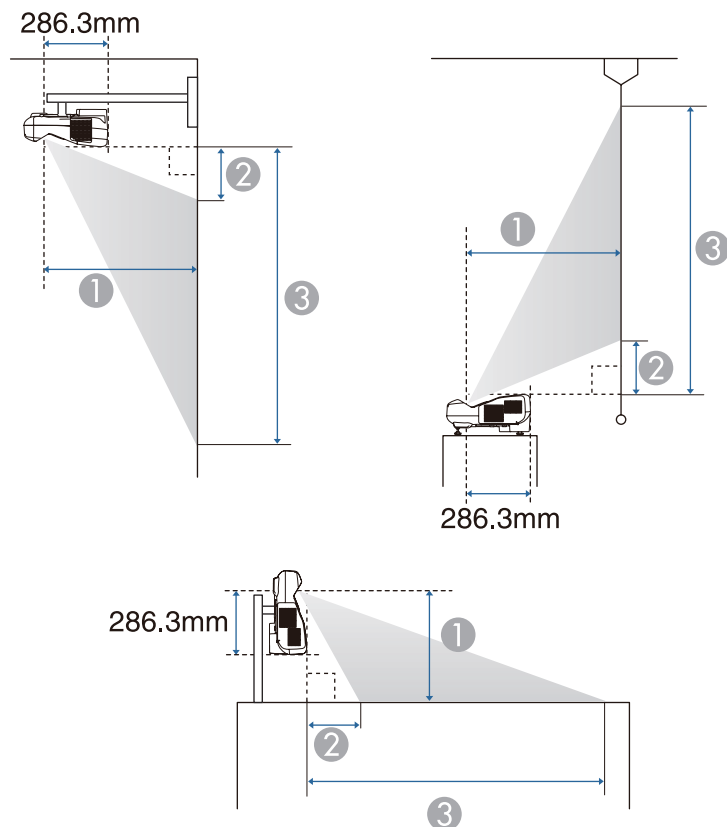
## Consumibles

### Unidad de la lámpara ELPLP80

Para sustituir una lámpara utilizada.

### Filtro de aire ELPAF40

Para sustituir un filtro de aire.



- ① Distancia de proyección
- ② La distancia entre el proyector y la parte superior de la pantalla (al montarlo en la pared o techo, o al instalarlo verticalmente)  
La distancia entre el proyector y la parte inferior de la pantalla (al colocarlo sobre una superficie, como un escritorio)
- ③ La distancia entre el proyector y la parte inferior de la pantalla (al montarlo en la pared o techo, o al instalarlo verticalmente)  
La distancia entre el proyector y la parte superior de la pantalla (al colocarlo sobre una superficie, como un escritorio)

Unidades: cm

Tamaño de pantalla 16:10		①	②	③
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Mínimo (Ancho)	Mínimo (Ancho)
60"	129x81	35 - 48	9	90
70"	151x94	41 - 56	12	106
80"	172x108	47 - 60	14	122
90"	194x121	53 - 60	17	138
100"	215x135	60*	20	154

\* Proyectar a lo ancho (zoom máximo).

Unidades: cm

Tamaño de pantalla 4:3		①	②	③
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Mínimo (Ancho)	Mínimo (Ancho)
53"	108x81	35 - 48	9	90
60"	122x91	40 - 55	11	103
70"	142x107	47 - 60	14	121
80"	163x122	54 - 60	17	139
88"	179x134	59 - 60	20	154

Unidades: cm

Tamaño de pantalla 16:9		①	②	③
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Mínimo (Ancho)	Mínimo (Ancho)
59"	131x74	35 - 48	13	87
60"	133x75	36 - 49	14	88
70"	155x87	42 - 58	17	104
80"	177x100	49 - 60	21	120

Tamaño de pantalla 16:9		①	②	③
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Mínimo (Ancho)	Mínimo (Ancho)
90"	199x112	55 - 60	24	136
97"	215x121	60*	26	147

\* Proyectar a lo ancho (zoom máximo).

## Resoluciones compatibles

### Señales de Ordenador (RGB Analógica)

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 Compatible sólo si se selecciona **Ancho** como **Resolución** en el menú Configuración.

Las imágenes también pueden proyectarse cuando se emitan señales diferentes a las anteriores. Sin embargo, algunas funciones pueden estar limitadas.

## Vídeo de componentes

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

## Vídeo Compuesto

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Señales de entrada procedentes del puerto HDMI

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

## Señales de entrada procedentes del puerto MHL

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

## Especificaciones Generales del Proyector

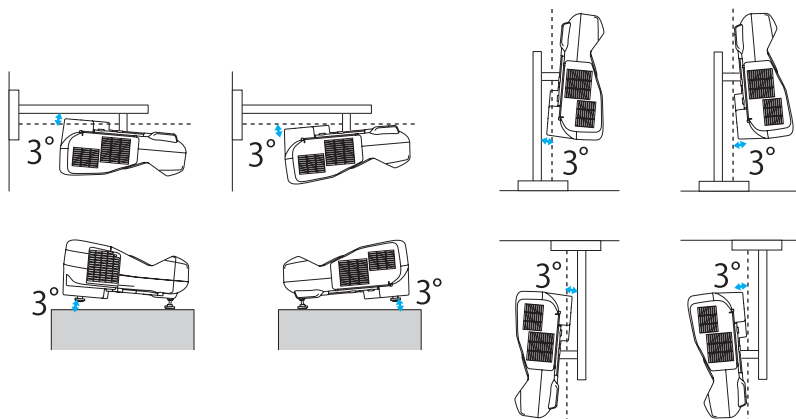
Nombre del producto		EB-1430Wi	EB-1420Wi
Dimensiones		367 (an) x 155 (al) x 375 (p) mm (parte elevada excluida)	
Tamaño del panel LCD		0,59" de ancho	
Método de visualización		Matriz activa TFT de polisilicio	
Resolución		1 024 000 WXGA (1.280 (ancho) x 800 (alto) puntos) x 3	
Ajuste del enfoque		Manual	
Ajuste del zoom		Digital (1-1,35)	
Lámpara		Lámpara UHE, 245 W Modelo n°: ELPLP80	
Salida de audio máx.		16 W	
Altavoz		1	
Alimentación		100-240 V CA $\pm 10\%$ 50/60 Hz 3,8-1,7 A	
Consumo	Área de 100 a 120 V	Funcionamiento: 384 W Consumo en espera (Comunic. activ.): 2,4 W Consumo en espera (Comunic. desact.): 0,31 W	
	Área de 220 a 240 V	Funcionamiento: 365 W Consumo en espera (Comunic. activ.): 2,5 W Consumo en espera (Comunic. desact.): 0,42 W	
Altitud de funcionamiento		Altitud de 0 a 3.000 m	
Temperatura de funcionamiento		+De 5 a +35 °C (sin condensación) (altitud de 0 a 2.286 m) +De 5 a +30 °C (sin condensación) (altitud de 2.287 a 3.000 m)	
Temperatura de almacenamiento		De -10 a +60°C (sin condensación)	
Masa		5,6 kg aproximadamente	

<b>Conectores</b>	<b>Puerto Computer</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra)
	<b>Puerto Video</b>	<b>1</b>	Toma RCA
	<b>Puerto Audio1</b>	<b>1</b>	Mini jack estéreo
	<b>Puerto Audio2</b>	<b>1</b>	Mini jack estéreo
	<b>Puerto Audio3</b>	<b>1</b>	Mini jack estéreo
	<b>Puerto Audio Out</b>	<b>1</b>	Mini jack estéreo
	<b>Puerto Remote</b>	<b>1</b>	Mini jack estéreo
	<b>Puerto Monitor Out</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra)
	<b>Puerto de entrada HDMI1/MHL</b>	<b>1</b>	HDMI (solo se admite audio con PCM)
	<b>Puerto HDMI2</b>	<b>1</b>	HDMI (solo se admite audio con PCM)
	<b>Puerto USB-A*</b>	<b>2</b>	Conector USB (Tipo A)
	<b>Puerto USB-B*</b>	<b>1</b>	Conector USB (Tipo B)
	<b>Puerto USB (para la Unidad LAN inalámbrica)</b>	<b>1</b>	Conector USB (Tipo A)
	<b>Puerto LAN</b>	<b>1</b>	RJ-45
	<b>Puerto RS-232C</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub de 9 patillas (macho)
	<b>Puerto SYNC</b>	<b>2</b>	Mini jack estéreo
	<b>Puerto TCH (solo EB-1430Wi)</b>	<b>1</b>	Mini DIN de 8 patillas

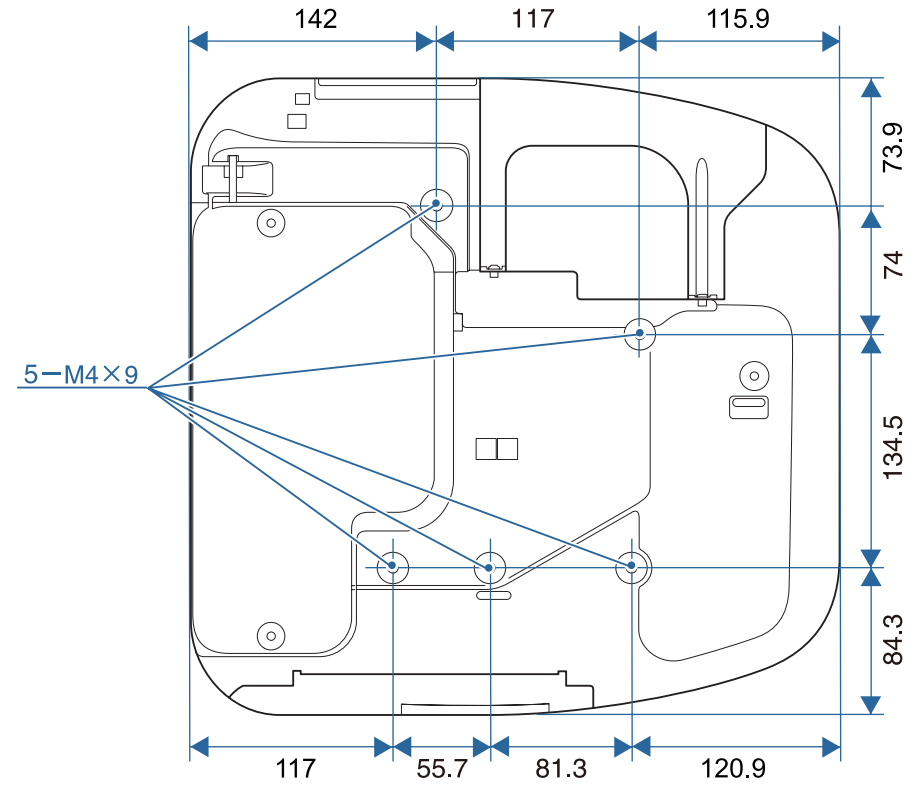
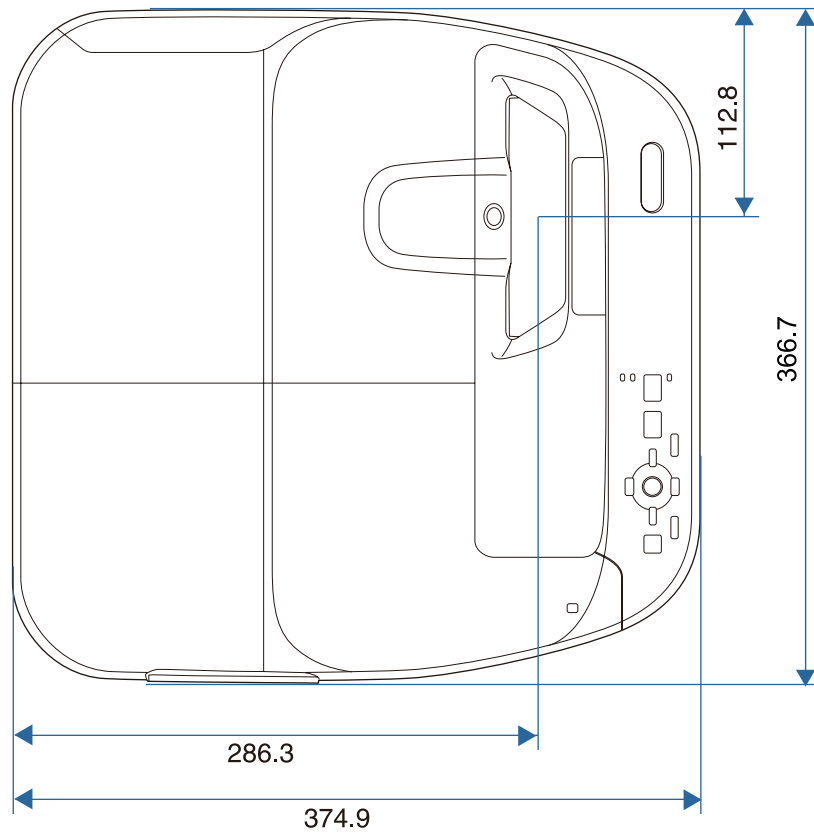
\* Admite USB 2.0. Sin embargo, no se garantiza el funcionamiento de todos los dispositivos USB compatibles.



## Ángulo de inclinación

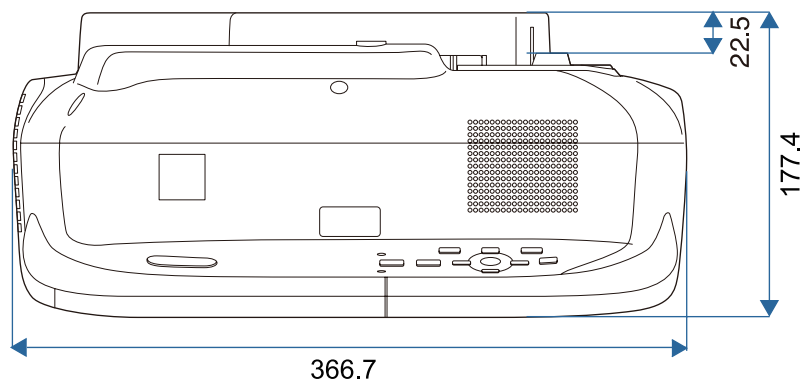


Si utiliza el proyector con una inclinación superior a los 3° podría resultar dañado y causar un accidente.

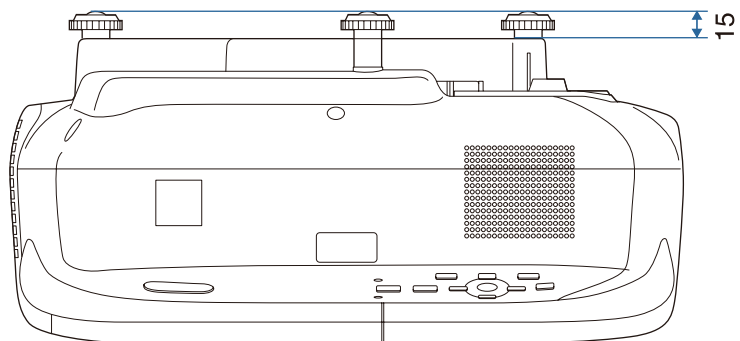


Unidades: mm

Sin pies



Con pies



Unidades: mm

En esta sección se explican brevemente los términos más difíciles que no se aclararon en el texto del manual. Consulte los detalles en otras publicaciones comerciales.

<b>AMX Device Discovery</b>	<p>AMX Device Discovery es una tecnología desarrollada por AMX para simplificar los sistemas de control AMX y facilitar el funcionamiento del equipo de destino.</p> <p>Epson ha aplicado esta tecnología de protocolo y ofrece un ajuste para activar la función de protocolo (ON).</p> <p>En el sitio web de AMX encontrará más información.</p> <p>URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></p>
<b>Contraste</b>	El brillo relativo de las áreas claras y oscuras de una imagen puede aumentarse o disminuirse para que el texto y los gráficos se muestren de una forma más nítida o más suave. El ajuste de esta propiedad concreta de la imagen se denomina "ajuste del contraste".
<b>DHCP</b>	Abreviación de Dynamic Host Configuration Protocol, este protocolo asigna automáticamente una <u>dirección IP</u> a los equipos conectados a una red.
<b>DICOM</b>	Acrónimo de Digital Imaging and Communications in Medicine. Estándar internacional que define los estándares de las imágenes y un protocolo de comunicación para las imágenes clínicas.
<b>Dir. pta enlace</b>	Se trata de un servidor (router) para comunicarse por una red (subred) dividida en <u>máscaras de subred</u> .
<b>Dirección IP</b>	Un número que sirve para identificar un ordenador conectado a una red.
<b>Entrelazado</b>	Transmite información necesaria para crear una pantalla mediante el envío de cada línea, comenzando desde la parte superior de la imagen y bajando hasta el fondo. Las imágenes son más propensas a parpadeos debido a que se muestra un marco en cada línea.
<b>HDCP</b>	HDCP es la abreviación de High-bandwidth Digital Content Protection. Se utiliza para evitar la copia ilegal y proteger los derechos de autor cifrando señales digitales enviadas a través de los puertos DVI y HDMI. Como el puerto de entrada HDMI del proyector admite HDCP, puede proyectar imágenes digitales protegidas con tecnología HDCP. Sin embargo, el proyector puede no ser capaz de proyectar imágenes protegidas con versiones actualizadas o revisadas de cifrado HDCP.
<b>HDTV</b>	<p>Abreviación de High-Definition Television, que se refiere a sistemas de alta definición que cumplen las siguientes condiciones.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resolución vertical de 720p o 1080i o mayor (p = <u>Progresivo</u>, i = <u>Entrelazado</u>)</li> <li>• Pantalla con <u>relación de aspecto</u> de 16:9</li> </ul>
<b>Interr. IP Direc.</b>	Se trata de la <u>Dirección IP</u> para el ordenador de destino utilizado para la notificación de errores en SNMP.
<b>Máscara de subred</b>	Se trata de un valor numérico que define el número de bits utilizado para la dirección de red de una red dividida (subred) desde la dirección IP.
<b>MHL</b>	<p>Siglas de Mobile High-definition Link (enlace de alta definición móvil), un estándar para interfaces de conexión diseñado para dispositivos móviles como teléfonos inteligentes y tabletas.</p> <p>Se pueden transferir las imágenes con una alta calidad y alta velocidad sin comprimir la señal digital y también permite cargar los dispositivos conectados.</p>
<b>Modo Ad hoc</b>	Método de conexión LAN inalámbrica que comunica con clientes de LAN inalámbrica sin utilizar un punto de acceso.

<b>Modo Infraestructura</b>	Método de conexión LAN inalámbrica en el cual los dispositivos se comunican mediante puntos de acceso.
<b>Progresivo</b>	Proyecta información para crear una pantalla a la vez, mostrando la imagen para un marco. A pesar de que el número de líneas de barrido es el mismo, la cantidad de parpadeos en la imagen disminuye debido a que el volumen de información se dobla en comparación con un sistema de entrelazado.
<b>Relación de aspecto</b>	La proporción entre la longitud de una imagen y su altura. Las pantallas con una relación horizontal:vertical de 16:9, como las pantallas HDTV, se conocen como pantallas panorámicas. SDTV y las pantallas de ordenador habituales tienen una relación de aspecto de 4:3.
<b>SDTV</b>	Siglas de Standard Definition Television (televisión de definición normal). Son los sistemas de televisión estándar que no cumplen los requisitos para ser calificados como <u>HDTV</u> (televisión de alta definición).
<b>SNMP</b>	Abreviación de Simple Network Management Protocol (protocolo simple de gestión de redes), que es el protocolo para monitorizar y controlar dispositivos como routers y ordenadores conectados a una red TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Un estándar internacional para los intervalos de color que se formuló para que los colores que se reproducen mediante equipos de vídeo puedan gestionarse fácilmente a través de sistemas operativos (SO) e Internet. Si la fuente conectada tiene un modo sRGB, configure el proyector y la fuente de señales conectada como sRGB.
<b>SSID</b>	SSID es la información de identificación para conectarse a otro dispositivo en una red LAN inalámbrica. La comunicación inalámbrica es posible entre dispositivos con el mismo SSID.
<b>SVGA</b>	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 800 (horizontal) x 600 (vertical) puntos.
<b>SXGA</b>	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1.280 (horizontal) x 1.024 (vertical) puntos.
<b>Sync.</b>	Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica. Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad. El proceso de hacer coincidir las fases de estas señales (la posición relativa entre las crestas y los valles de la señal) se denomina sincronización. Si las señales no están sincronizadas, las imágenes parpadean, son borrosas y presentan interferencias horizontales.
<b>Tracking</b>	Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica. Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad. El proceso de hacer coincidir la frecuencia de estas señales (el número de crestas en la señal) se denomina Tracking. Si el tracking no se realiza correctamente, aparecerán amplias bandas verticales en la señal.
<b>Veloc. refresco</b>	El elemento emisor de luz de una pantalla mantiene la misma luminosidad y color durante un tiempo extremadamente corto. Como consecuencia, la imagen debe escanearse muchas veces por segundo para refrescar el elemento emisor de luz. El número de operaciones de refresco por segundo se denomina velocidad de refresco y se expresa en hercios (Hz).
<b>VGA</b>	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 640 (horizontal) x 480 (vertical) puntos.
<b>Vídeo compuesto</b>	Método que combina la señal de vídeo en un componente de luminancia y un componente de color para la transmisión por un solo cable.
<b>Vídeo de componentes</b>	Método que separa la señal de vídeo en un componente de luminancia (Y), una luminancia azul negativa (Cb o Pb) y una luminancia roja negativa (Cr o Pr).
<b>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</b>	Wi-Fi Protected Setup ha sido desarrollado por Wi-Fi Alliance para configurar y proteger una LAN inalámbrica de manera sencilla.
<b>XGA</b>	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1.024 (horizontal) x 768 (vertical) puntos.

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, o transmitida de cualquier forma o por cualquier medio, electrónico, mecánico, de fotocopia, registro, o de otra forma, sin el permiso previo por escrito de Seiko Epson Corporation. No se asume ninguna patente de responsabilidad con respecto a la utilización de la información aquí contenida. Tampoco se asume ninguna responsabilidad con respecto a los daños resultantes de la utilización de la información aquí contenida.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales se responsabilizarán ante el comprador del producto o ante terceras personas de las pérdidas, costes o gastos derivados de accidentes, usos incorrectos o no previstos, modificaciones no autorizadas, reparaciones o alteraciones del producto por parte del comprador o de terceros o derivados (excepto en Estados Unidos) del incumplimiento de las instrucciones de uso y mantenimiento facilitadas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no será responsable de los daños o problemas que surjan del uso de cualquier consumible diferente de los designados como Productos Originales Epson o Productos homologados por Seiko Epson Corporation.

El contenido de este manual puede cambiarse o actualizarse sin previo aviso.

Las ilustraciones de esta guía pueden diferir del proyector real.

## Restricciones de uso

Si va a usar este producto para aplicaciones que precisan un alto grado de fiabilidad/seguridad como dispositivos de transporte relacionados con aviones, trenes, barcos, automóviles, etc., dispositivos de prevención de desastres, dispositivos de seguridad varios, etc., o dispositivos funcionales o de precisión, debe usar este producto únicamente tras considerar la inclusión en su diseño de sistemas de redundancia y prevención de fallos para garantizar la seguridad y la fiabilidad total del sistema. Puesto que el uso de este producto no está indicado para aplicaciones que precisan un grado extremadamente alto de fiabilidad/seguridad como equipos aeroespaciales, equipos de comunicación principales, equipos de control de energía nuclear o equipos médicos relacionados con la atención sanitaria directa, considere la idoneidad del producto después de una evaluación exhaustiva.

## Regulaciones de la Ley sobre telegrafía inalámbrica

La Ley sobre telegrafía inalámbrica prohíbe las siguientes acciones.

- Modificación y desmontaje (incluida la antena)
- Retirada de la etiqueta de conformidad

## Sobre anotaciones

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000

Sistema operativo Microsoft® Windows® XP

Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®

Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

Sistema operativo Microsoft® Windows® 8

Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1

En esta guía, los sistemas operativos anteriores se denominan "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" y "Windows 8.1". Además, el término general Windows puede ser usado para referirse a Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 y Windows 8.1, y diferentes versiones de Windows pueden ser denominadas como, por ejemplo, Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, omitiendo Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

En esta guía, los sistemas operativos anteriores se denominan "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X

10.7.x", "OS X 10.8.x" y "OS X 10.9.x". Además, para referirse a todos ellos se usa el término general "OS X".

---

### Aviso General:

EPSON y ELPLP son marcas comerciales o marcas registradas de SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS, and OS X son marcas comerciales registradas de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint y el logotipo de Windows son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países.

eneloop® es una marca comercial registrada de Panasonic Group.

WPA™, WPA2™ y Wi-Fi Protected Setup™ son marcas comerciales registradas de Wi-Fi Alliance.

App Store es una marca de servicio de Apple Inc.

Google play es una marca comercial de Google Inc.

Este producto incluye el software RSA BSAFE™ de RSA Security Inc. RSA es una marca comercial registrada de RSA Security Inc. BSAFE es una marca comercial registrada de RSA Security Inc. en Estado Unidos y/u otros países.

HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing LLC.



MHL, el logotipo de MHL y Mobile High-Definition Link son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de MHL and LLC en los Estados Unidos y/u otros países.

La marca comercial PLink está pendiente de registro o ya está registrada en Japón, en Estados Unidos y en otros países y zonas.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company [www.foxitsoftware.com](http://www.foxitsoftware.com). Todos los derechos reservados.

Crestron y Crestron RoomView son marcas comerciales registradas de Crestron Electronics, Inc.

Otros nombres de productos utilizados aquí se utilizan con fines identificativos y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Epson renuncia a todos y cada uno de los derechos sobre estas marcas.