

# מדריך הפעלה ל-Easy Interactive Tools Ver.3.0



## מדריך הפעלה ל-Easy Interactive Tools Ver.3.0

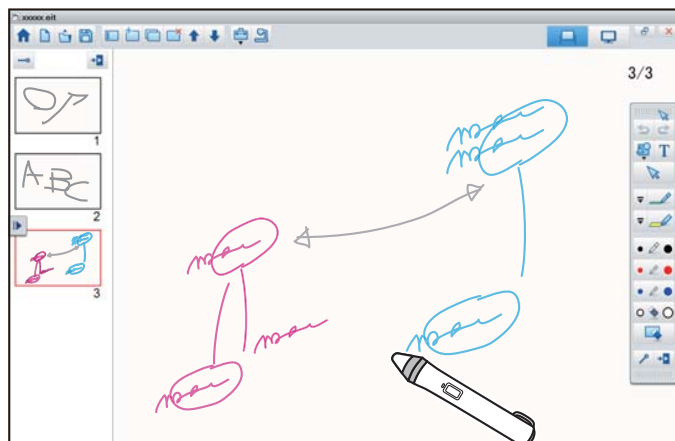
## תכונות

Easy Interactive Tools הוא יישום שמאפשר לצייר על תמונות מוקרנות.

פונקציות הציור האלה הופכות לזמינות בעת שימוש בעט האינטראקטיבי המצורף למקרן. אם המקרן תומך בהפעלה במגע, ניתן להשתמש גם באצבע כדי לצייר על התמונה המוקרנת.

### ציור על התמונה המוקרנת (מצב ביאור)

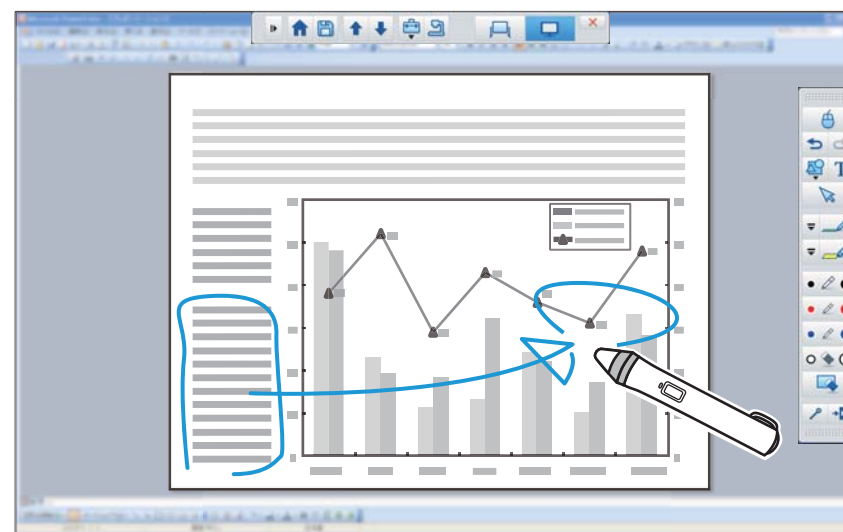
מצב ביאור מאפשר להוסיף נקודות והערות לתמונה המוקרנת. באמצעות איורים, תמונות ופריטי גרפיקה, ניתן לשפר את יעילותה של ההדרכה בכיתה וליצור מצגות מרתקות יותר.



👉 "ציור במצב לוח לבן" עמ' 10

### פונקציות שימושיות

- הפעלת עכבר המחשב
- 👉 "הפעלת עכבר מהתמונה המוקרנת (הפעלה באמצעות עכבר)" עמ' 10
- שליטה בהתקנים המחוברים למחשב, כגון מקרן או מצלמת מסמכים, מהתמונה המוקרנת
- 👉 "פונקציות בחלונית הכלים" עמ' 15
- 👉 "המסך מצלמת מסמכים" עמ' 17
- ערוך תוכן המצויר על המסך המוקרן
- 👉 "כוונון ועריכה של צורות ושל תמונות" עמ' 24
- שמירת התוכן שיצרת בתור שקופית PowerPoint
- 👉 "כלי ציור למצגות" עמ' 25



👉 "ציור במצב ביאור" עמ' 9

### ציור על רקע לבן (מצב לוח לבן)

מצב לוח לבן מאפשר להוסיף טקסט או תמונות על גבי רקע בצבע אחיד. ניתן גם לבחור רקעים שונים, כגון קווי רשת או גיליון תווים. רקע עם קווים מועיל לכתיבת פרוטוקול או מסמכים במהלך ישיבות.



Windows 8.1 32-/64-bit Windows 8.1 Pro 32-/64-bit Windows 8.1 Enterprise 32-/64-bit	Windows 8.1
מעבד	Intel Pentium M 1.6 GHz או מהיר יותר מומלץ: Intel Core2 Duo 1.2 GHz או יותר
סה"כ זיכרון	512 MB או יותר מומלץ: 1 GB או יותר
כונן קשיח שטח	100 MB או יותר
תצוגה	רזולוציה של לא פחות מ XGA (1024 x 768) ולא יותר מ WUXGA (1920 x 1200) צבע תצוגה ב-16 סיביות צבע או יותר

\* Service Pack 2 או יותר

## OS X

מערכת הפעלה*	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
מעבד	Power PC G4 1.5 GHz או מהיר יותר מומלץ: Intel Core Duo 1.5 GHz או יותר
סה"כ זיכרון	512 MB או יותר מומלץ: 1 GB או יותר
כונן קשיח שטח	100 MB או יותר
תצוגה	רזולוציה של לא פחות מ XGA (1024 x 768) ולא יותר מ WUXGA (1920 x 1200) צבע תצוגה ב-16 סיביות צבע או יותר

\* נדרש QuickTime 7.7 או גרסה חדשה יותר.

## • שיחות ועידה

בעת חיבור המקרן למחשב ברשת באמצעות EasyMP Network Projection או EasyMP Multi PC Projection, ניתן לשתף את המסך המוקרן עם מיקום מרוחק. בעת שימוש ב-Easy Interactive Tools, ניתן לשתף ביאורים וציורים שנעשים על המסך המוקרן עם מיקומים מרובים. (העט האינטראקטיבי וההפעלה במגע נתמכים רק על ידי EasyMP Network Projection).

לקבלת מידע נוסף על EasyMP Network Projection ועל

EasyMP Multi PC Projection, בקר בכתובת <http://www.epson.com>.

## דרישות מערכת

## Windows

מערכת הפעלה	*Windows XP	Professional 32-bit Home Edition 32-bit Tablet PC Edition 32-bit
	Windows Vista	Ultimate 32-bit Enterprise 32-bit Business 32-bit Home Premium 32-bit Home Basic 32-bit
	Windows 7	Ultimate 32-/64-bit Enterprise 32-/64-bit Professional 32-/64-bit Home Premium 32-/64-bit Home Basic 32-bit
	Windows 8	Windows 8 32-/64-bit Windows 8 Pro 32-/64-bit Windows 8 Enterprise 32-/64-bit



עליך להתקין את Easy Interactive Driver עבור OS X. לחץ על Easy Install והתקן את Easy Interactive Driver.

המדריך למשתמש במקרן

כאשר משתמשים ב EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/ BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi, השתמש ב Easy Interactive Driver Ver.1.XX.

בקר באתר הזה לקבלת הגרסה האחרונה של Easy Interactive Tools ומידע על מקרנים נתמכים. <http://www.epson.com>

## הסרת ההתקנה

### Windows XP

- 1 הקשהתחל, ואז לוח הבקרה.
- 2 לחץ פעמיים על הוסף/הסר תוכניות.
- 3 לחץ על Easy Interactive Tools Ver.X.XX ולחץ על הסר.

### Windows Vista/Windows 7

- 1 הקשהתחל, ואז לוח הבקרה.
- 2 הקשהסר התקנה של תוכנה.
- 3 לחץ על Easy Interactive Tools Ver.X.XX ולאחר מכן לחץ על הסר התקנה.

## התקנה

- התקן את התוכנה כמשתמש עם הרשאת מנהל.
- סגור את כל היישומים הפועלים, ולאחר מכן התחל את ההתקנה.

### Windows

- 1 הפעל את המחשב.
- 2 הכנס את התקליטור EPSON Projector Software for Easy Interactive Function לכוון במחשב.

תוכנית ההתקנה מופעלת באופן אוטומטי. אם תכנית ההתקנה לא מופעלת אוטומטית, לחץ פעמיים על הקובץ EIN\_TTWInst.exe בכוון התקליטורים.

- 3 בצע את ההוראות שעל המסך כדי להתקין.

### OS X

- 1 הפעל את המחשב.
- 2 הכנס את התקליטור EPSON Projector Software for Easy Interactive Function לכוון במחשב.

- 3 הקש פעמיים על סמל ה Install Navi שבחלון EPSON.

- 4 בצע את ההוראות שעל המסך כדי להתקין.

**Windows 8/Windows 8.1**

**1** לחץ על חיפוש בצ'ארמס ולאחר מכן חפש אחר Easy Interactive Tools Ver.X.XX.

**2** לחץ לחיצה ימנית (לחץ והחזק) על Easy Interactive Tools Ver.X.XX ולאחר מכן לחץ על הסרת התקנה בסרגל האפליקציות.

**3** לחץ על Easy Interactive Tools Ver.X.XX ולאחר מכן לחץ על הסרת התקנה.

**OS X**

**1** לחץ פעמיים על יישומים - Easy Interactive Tools Ver.X.XX.

**2** הרץ Easy Interactive Tools Uninstaller מתיקיית Tools.

**3** בצע את ההוראות שעל המסך כדי להסיר התקנה.



- Windows 7/Windows Vista/Windows XP: לחץ על התחלה - תוכניות (או על כל התוכניות) - Easy Interactive Tools - EPSON Projector - Ver.X.XX
  - Windows 8/Windows 8.1: במסך התחלה או במסך יישום לחץ (הקש) על Easy Interactive Tools Ver.X.XX
  - OS X: בתיקייה יישומים, לחץ פעמיים על Easy Interactive Tools Ver.X.XX
- Easy Interactive Tools מופעל ומסך הבית מוצג.



אם מתחילים Easy Interactive Tools בזמן שמנגנים סרט, יתכן שמסך ההקרנה יושחר. התחל מחדש את תוכנת האפליקציה שמציגה את הסרט.

## הפעלת Easy Interactive Tools

בצע את ההכנות שלהלן לפני הפעלת Easy Interactive Tools.

שיטת ההגדרה והפריטים משתנים בהתאם למקור הנמצא בשימוש. בנוסף, לא ניתן לחבר לרשת דגמים שלא תומכים בחיבור לרשת. לפרטים נוספים, עיין במדריך למשתמש של המקור.



### חיבור מחשב למקור באמצעות כבל USB

- חבר את כבל ה-USB לציאת ה-USB של המחשב וליציאת USB-B של המקור.
- הגדר את ההגדרות המופיעות תחת מורחב בתפריט תצורה של המקור.

### חיבור מחשב למקור באמצעות רשת

- הגדר את הגדרות הרשת כך שהמחשב יוכל להתחבר לרשת.
- חבר יחידת רשת LAN אלחוטית או כבל LAN כדי שהמקור יוכל להתחבר לרשת.
- הגדר את ההגדרות המופיעות תחת רשת בתפריט תצורה של המקור.
- התקן את EasyMP Network Projection או את EasyMP Multi PC Projection מהתקליטור EPSON Projector Software CD-ROM המצורף למקור.
- אם אתה מתחבר באמצעות EasyMP Network Projection, פתח את המסך הגדר אפשרויות, לחץ על הלשונית הגדרות כלליות ולאחר מכן לחץ על השתמש בעט האינטראקטיביהשתמש ב-Easy Interactive Tools.
- אם אתה מתחבר באמצעות EasyMP Multi PC Projection, פתח את המסך הגדר אפשרויות, לחץ על הלשונית הגדרות כלליות ולאחר מכן לחץ על השתמש ב-Easy Interactive Tools.

1 הפעל את המקור והקורן תמונות מהמחשב.

2 הפעל את Easy Interactive Tools במחשב.

- ניתן להשתמש בשני עטים אינטראקטיביים בעת ובעונה אחת. עם זאת, ניתן להשתמש רק בעט אחד במצבים האלה:



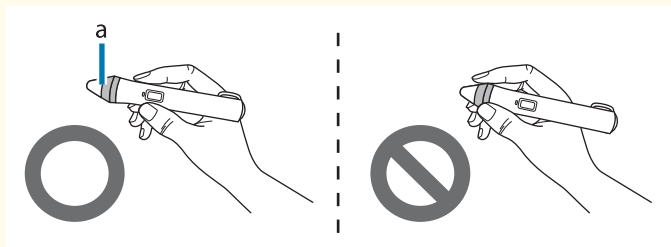
- בעת חיבור לרשת  
- בעת שימוש ב-EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 450Wi  
- בעת שימוש ב-455Wi/BrightLink 450Wi

- ניתן להפעיל בעת ובעונה אחת את Easy Interactive Tools עם עד שישה התקנים, כגון עכבר המחובר למחשב. ב-OS X, ניתן להפעיל עם עד שלושה התקנים.

- ניתן לבצע את הפעולות האלה רק באמצעות התקן אחד:  
- פעולות במסך הבית, במסך הגדרות, במסך מצלמת מסמכים, במסך הוסף תמונה ובמסך בחר רקע  
- כוונן ועריכה של צורות ושל תמונות  
- שימוש בתפריטים  
- הזנת טקסט  
- פעולות בחלון המוצג במצב לוח לבן

### שים לב

אל תחזיק את קצה העט האינטראקטיבי (a), ואל תניח לו להיסדק או להתלכלך. אחרת, ייתכן שהעט האינטראקטיבי יחדל לפעול.

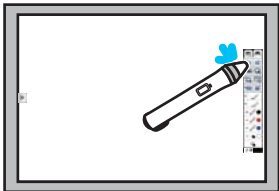
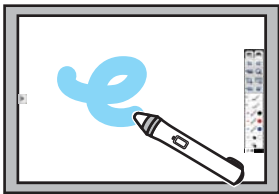


## הפעלת העט האינטראקטיבי

ניתן להשתמש בעט האינטראקטיבי המצורף למקרן כדי להפעיל את Easy Interactive Tools.

הפונקציות והצורה של העט האינטראקטיבי עשויים להיות שונים, בהתאם לדגם. לפרטים נוספים, עיין במדריך למשתמש של המקרן.

ודא שקיימת סוללה בתוך העט האינטראקטיבי, ושהעט מופעל.

	<p>לחץ את לחצן חוד העט על המסך כדי לבחור סמל.</p>
	<p>לחץ את העט על המסך והזז אותו כדי לצייר.</p>

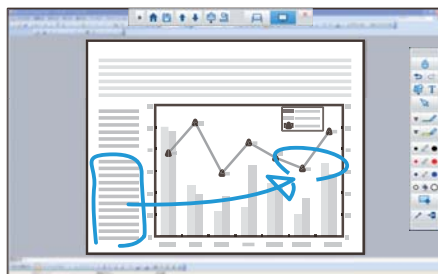
## הפעלה במגע

במקרנים התומכים בהפעלה במגע, ניתן להשתמש באצבע לביצוע אותן פעולות כמו העט האינטראקטיבי.

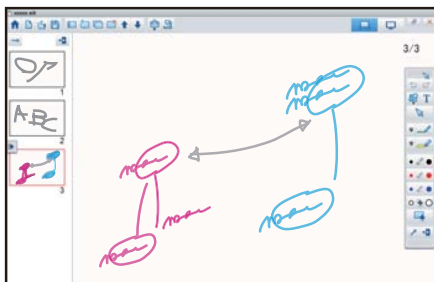


**מצב ביאור**


מאפשר לצייר על התמונה הנוכחית המוצגת במחשב. מצב זה מועיל להדגשה של נקודות מסוימות או להוספת הערות. ניתן גם לצייר על תמונות ממצלמת המסמכים.

**מצב לוח לבן**


מאפשר להציג ולצייר על מסך לבן. ניתן להתייחס לאזור הציור כאל דף וליצור דפים נוספים לציור. ניתן גם לשמור את הציורים כקובץ ולפתוח אותם מאוחר יותר.

**ציור במצב ביאור**

חלק זה מסביר כיצד לצייר על תמונות ממסך מחשב או ממצלמת מסמכים במצב ביאור.

1 לחץ על ביאור בשולחן העבודה במסך הבית או על [  ] בסרגל הפקודות.

מצב ביאור מופעל ומסך המחשב מוצג.

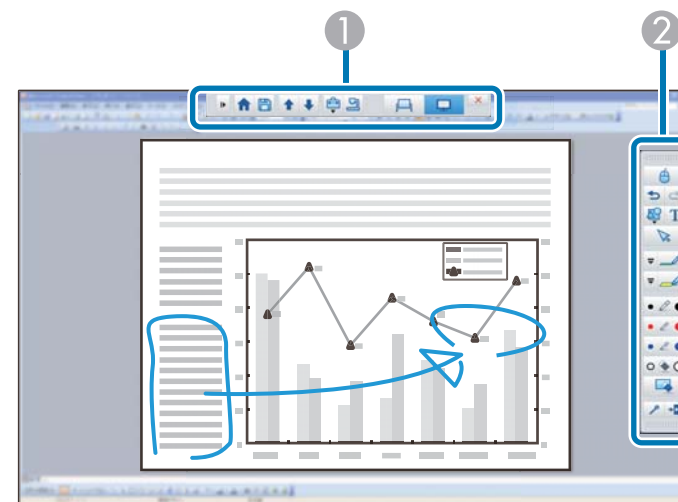
כדי לצייר על תמונות ממצלמת מסמכים, לחץ על מצלמת מסמכים במסך הבית או על [  ] בסרגל הפקודות. התמונה ממצלמת המסמכים מוצגת במסך מצלמת מסמכים.

👉 "המסך מצלמת מסמכים" עמ' 17

בעת ביצוע פעולות כאלו, ניתן גם להשתמש בשתי אצבעות לצורך פעולות רב-מגע, כגון הגדלה או הקטנה של התמונה. המקרן מזהה עד שש נקודות רב-מגע. כשקבוצה של אנשים מבצעים פעולות מגע, על כולם להשתמש באותו כלי ציור.

**ציור**

בחר פונקציה מתוך סרגל הפקודות וסרגל הכלים לציור.



1 סרגל פקודות

מאפשר לשנות מצב, לשמור קבצים, לשלוט בהתקנים מחוברים ולערוך מגוון הגדרות.

2 סרגל כלים לציור

מאפשר לבחור את העובי ואת הצבע של קווי העט וכמו כן לבחור פריטי גרפיקה או טקסט עבור אזור הציור.

**שני מצבי ציור**

Easy Interactive Tools מספק שני מצבי ציור. בעת שינוי המצב, המסך משתנה כמוצג להלן.



הפעלת עכבר מהתמונה המוקרנת (הפעלה באמצעות עכבר)

אם תלחץ על [ ] בסרגל הכלים לציור במצב ביאור, תוכל להפעיל את המחשב מהתמונה המוקרנת (הפעלה באמצעות עכבר).

כשההפעלה באמצעות עכבר מופעלת, ניתן להשתמש בעט האינטראקטיבי לביצוע פעולות כגון לחיצה, לחיצה ימנית וגרירה ושחרור.

- לחיצה: לחץ והסר את חוד העט מהתמונה המוקרנת.
- לחיצה ימנית: לחץ על הלחצן הימני של העט האינטראקטיבי או החזק את חוד העט על התמונה המוקרנת למשך מספר שניות ולאחר מכן הסר את חוד העט מהתמונה.
- גרירה ושחרור: לחץ אץ חוד העט על הסמל או האובייקט שברצונך להזיז, גרור את חוד העט למקום שאליו ברצונך להעביר את האובייקט ולאחר מכן הסר את חוד העט מהתמונה המוקרנת.

- לא ניתן להשתמש בפונקציות הציור בעת הפעלה באמצעות העכבר.
- לשימוש בפונקציות הציור, לחץ שוב על [ ].

## ציור במצב לוח לבן

חלק זה מסביר כיצד לצייר על דף לבן במצב לוח לבן.

במצב לוח לבן, ניתן להוסיף דפים מסרגל הפקודות, כמו גם להציג את מסך רשימת הדפים שבו ניתן לבצע פעולות הקשורות לדפים.

1 לחץ על חדש במסך הבית או על [ ] בסרגל הפקודות.

מצב לוח לבן מופעל ודף חדש מוצג.

כדי לפתוח קובץ שמור, לחץ על פתח במסך הבית או על [ ] בסרגל הפקודות.

2 לחץ על [ ] בסרגל הכלים לציור.

2 לחץ על [ ] בסרגל הכלים לציור.

3 צייר על התמונה המוקרנת.

לשינוי הצבע והעובי של קווי העט, לחץ על [ ] ליד [ ] כדי להציג את לוח ההגדרות של העט.  
לאחר שבחרת צבע ועובי, לחץ על [ ] כדי לסגור את לוח ההגדרות של העט.

4 למחיקת ציורים, לחץ על [ ] או על [ ] בסרגל הכלים לציור.

• אם תבחר את [ ]: תוכל להשתמש בעט האינטראקטיבי בתור מחק.

• אם תבחר את [ ]: כל הציורים הנוכחיים יימחקו.

5 לשמירת תוכן הציורים, לחץ על [ ] בסרגל הפקודות.

ניתן לשמור את המסך המוצג בתבניות JPG, BMP, PNG, PDF או EIT.  
ניתן להגדיר את המיקום לשמירה, שם הקובץ ותבנית הקובץ בלשונית שמור הגדרות במסך הגדרות.

🔍 "לשונית שמור הגדרות" עמ' 20

אם תפתח קובץ EIT במחשב אחר, בעל רזולוציית תצוגה שונה, חלקים מהציורים לא יוצגו.



3

צייר על הדף.

לשינוי הצבע והעובי של קווי העט, לחץ על [ ] ליד [ ] כדי להציג את לוח ההגדרות של העט.  
לאחר שבחרת צבע ועובי, לחץ על [ ] כדי לסגור את לוח ההגדרות של העט.

4

למחיקת ציורים, לחץ על [ ] או על [ ] בסרגל הכלים לציור.

- אם תבחר את [ ]: תוכל להשתמש בעט האינטראקטיבי בתור מחק.
- אם תבחר את [ ]: כל הציורים הנוכחיים יימחקו.

5

בסרגל פקודות ניתן להוסיף/למחוק, לשכפל או להעביר דפים.

- הצגת תמונות ממוזערות של הדפים הקיימים.
- בחר תמונה ממוזערת: שינוי הדף המוצג.
- גרור ושחרר תמונה ממוזערת: שינוי סדר ההצגה.
- הוספה והצגה של דף חדש.

שכפול של הדף המוצג.

מחיקת הדף המוצג.

העברת הדף המוצג מקום אחד למעלה.

העברת הדף המוצג מקום אחד למטה.

6

לשמירת תוכן הציורים, לחץ על [ ] בסרגל הפקודות.

כשאתה משתמש בתצוגה מלאה במצב לוח לבן, השתמש ב-[ ] שמור או שמירה בשם.

שמירת כל הדפים עם ציורים בתבניות JPG, BMP, PNG, PDF או EIT.  
אם ברצונך לערוך שוב קובץ מסוים בעתיד, בחר בתבנית EIT.

אם תפתח קובץ EIT במחשב אחר, בעל רזולוציית תצוגה שונה, חלקים מהציורים לא יוצגו.

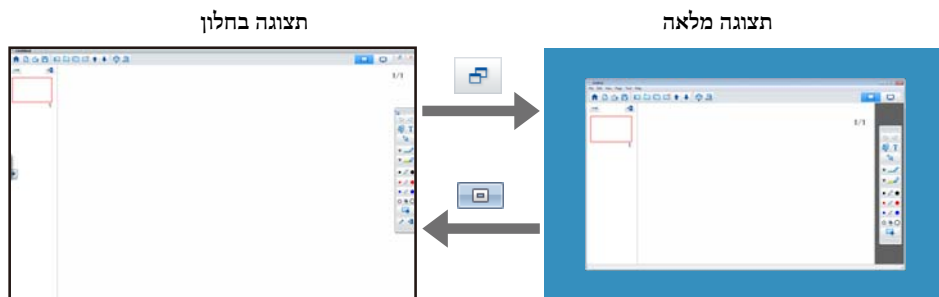
תבנית שמירה	יחידת שמירה
JPG/BMP/PNG	שמירת כל הדפים תוך התייחסות לכל דף כאל קובץ נפרד.
PDF/EIT	שמירת כל הדפים בקובץ אחד.

ניתן להגדיר את המיקום לשמירה, שם הקובץ ותבנית הקובץ בלשונית שמור הגדרות במסך הגדרות.

👉 "לשונית שמור הגדרות" עמ' 20

מעבר בין תצוגה מלאה לתצוגה בחלון.

אם תלחץ על [ ] ב[ ] [ ] סרגל הפקודות ב מצב לוח לבן, תוכל להעביר את מסך הציור בין תצוגה מלאה לתצוגה בחלון.



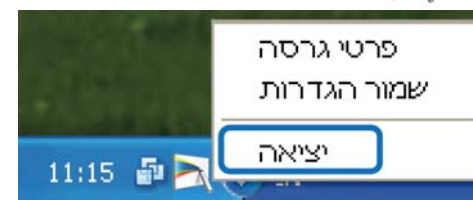
- בתצוגה בחלון, ניתן להשתמש רק בעט אינטראקטיבי אחד.
- בתצוגה בחלון, פעולות מחוץ לחלון יהפכו לפעולות של עכבר המחשב.



## יציאה מ Easy Interactive Tools

ניתן לצאת מ-Easy Interactive Tools באחת מהשיטות האלה.

- לחץ על [X] בסרגל הפקודות.
- Windows: לחץ על [ ] במגש המשימות ולאחר מכן על יציאה בתפריט המוקפץ.

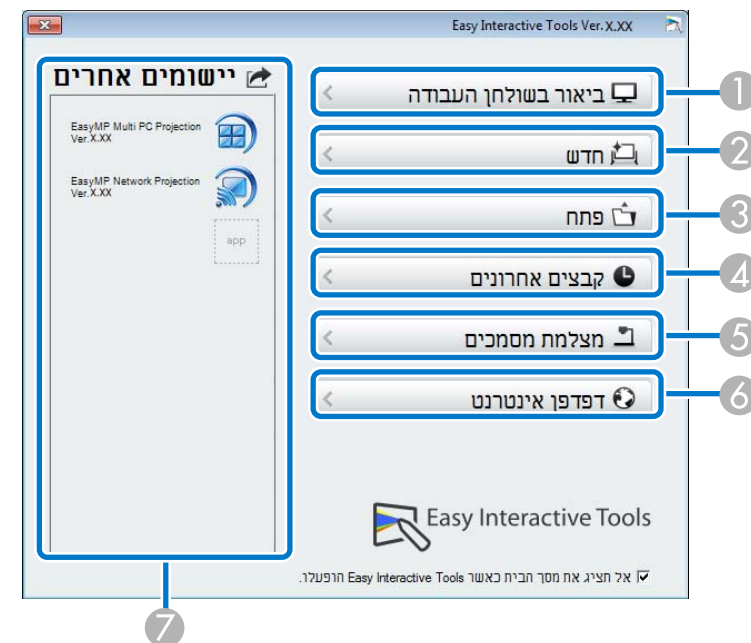


- OS X: הקש על Ctrl ולחץ בו-זמנית על ב-[ ] Dock ולאחר מכן על Quit בתפריט המוקפץ.





במסך הבית ניתן להשתמש בפונקציות האלה.



#### 1 ביאור בשולחן העבודה

מצב ביאור מופעל ומסך המחשב מוצג.

#### 2 חדש

מצב לוח לבן מופעל וקובץ חדש מוצג.

#### 3 פתח

מצב לוח לבן מופעל וניתן לפתוח קבצים שמורים. ניתן לבחור בין קובצי EIT או קובצי .avi. ב-Windows או קובצי .mov. ב-Mac OS X.

#### 4 קבצים אחרונים

מצב לוח לבן מופעל והקובץ האחרון שנשמר נפתח. ניתן לבחור בין קובצי EIT או קובצי .avi. ב-Windows או קובצי .mov. ב-Mac OS X.

#### 5 מצלמת מסכים

מצב ביאור מופעל והתמונה ממצלמת המסכים מוקרנת.

#### 6 דפדפן אינטרנט

מצב ביאור מופעל ודפדפן האינטרנט של המחשב נפתח.

#### 7 יישומים אחרים

ניתן לרשום עד שישה קיצורי דרך עבור יישומים שנעשה בהם שימוש לעתים קרובות. ניתן לרשום יישומים פשוט על ידי גרירת סמל קיצור הדרך ושחרורו על מסגרת ריקה. להסרת יישום רשום, גרור את הסמל אל מחוץ לשולחן העבודה ושחרר אותו. אם EasyMP Network Projection או EasyMP Multi PC Projection מותקנים במחשב, הם נרשמים אוטומטית. לא ניתן להסיר יישומים אלו.

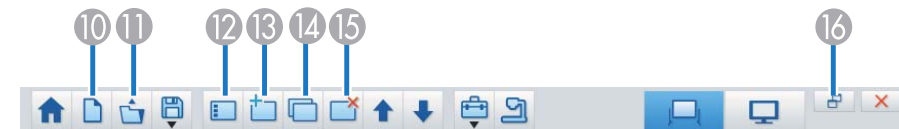


בסרגל הפקודות ניתן להשתמש בפונקציות האלה.

מצב ביאור



מצב לוח לבן



1 מסך הבית

2 הצגת מסך הבית.

שמור

שמירת המסך המוצג בתבניות JPEG, BMP, PNG, PDF או EIT. כל הדפים נשמרים במצב לוח לבן. אם תשמור בתבנית PDF או EIT, כל הדפים יישמרו בקובץ אחד.

כשאתה משתמש בתצוגה מלאה במצב לוח לבן, השתמש ב- [שמור או שמירה בשם].

ניתן לשנות את מיקום השמירה בלשונית שמור הגדרות שבמסך הגדרות. אם ברצונך לערוך שוב ציור מסוים בעתיד, שמור אותו בתבנית EIT.

לשונית שמור הגדרות "עמ' 20"

אם תפתח קובץ EIT במחשב אחר, בעל רזולוציית תצוגה שונה, חלקים מהציורים לא יוצגו.

3 דף למעלה

במצב ביאורגלילה למעלה במסך הנוכחי.

במצב לוח לבן: העברת הדף המוצג מקום אחד למעלה.

4 דף למטה

במצב ביאורגלילה למטה במסך הנוכחי.

במצב לוח לבן: העברת הדף המוצג מקום אחד למטה.

5 כלים נוספים

הצגת חלונית הכלים.

פונקציות בחלונית הכלים "עמ' 15"

מצלמת מסמכים

הצגת התמונה ממצלמת מסמכים המחוברת למחשב. למידע נוסף על שימוש במסך מצלמת מסמכים, עיין במידע שלהלן.

המסך מצלמת מסמכים "עמ' 17"

\* פונקציה זו תמכת במצלמת המסמכים של Epson. לקבלת רשימה של מצלמות המסמכים הנתמכות, פנה לכתובת הקרובה ביותר אליך המופיעה ברשימת הספקים של מקרני Epson, שבמדריך למשתמש של המקרן.

מצב לוח לבן

הפעלת מצב לוח לבן.

מצב ביאור

הפעלת מצב ביאור.

יציאה

יציאה מ-Easy Interactive Tools.

ניתן לשנות את גודלו של סרגל הפקודות על ידי לחיצה על [ ] במצב ביאור.

הפונקציות האלה קיימות רק במצב לוח לבן.

10 חדש

יצירת קובץ חדש.

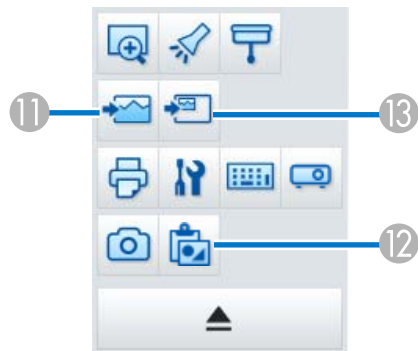
11 פתח

פתיחה של קבצים שמורים בתבנית EIT או avi ב-Windows או mov ב-OS X.

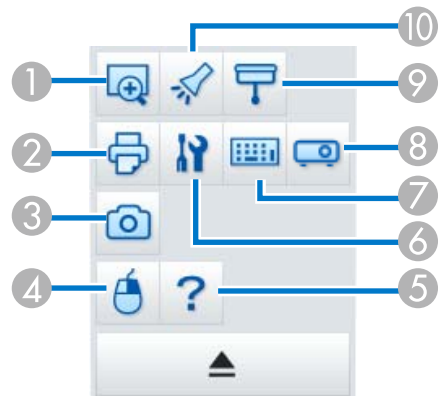
12 רשימת עמודים



מצב לוח לבן



מצב ביאור



הגדל שטח

הצגת תצוגה מוגדלת של התמונה. גרור את החץ כדי לבחור את האזור שברצונך להגדיל.

הדפסה

הדפסת המסך המוצג. במצב לוח לבן, כל הדפים מודפסים. ניתן גם לבחור את הדפים שיודפסו במסך הגדרות ההדפסה.

לכוד

לכידת המסך כולו והעתקתו ללוח. הלוח מכיל רק פריט אחד בכל עת.

בעת הצגת חלון במצב לוח לבן, הערות אשר תצוירנה מחוץ למסגרת החלון לא תועתקנה.

לחיצה ימנית

(זמינה רק בהפעלה באמצעות העכבר במצב ביאור).  
הקשת עט פועלת כהקשה ימנית רק פעם אחת, ואז חוזרת להקשה רגילה.

עזרה

(זמינה רק בהפעלה באמצעות העכבר במצב ביאור).  
מציג את העזרה.

הגדרות

פתיחת המסך הגדרות.

🖱️ "מסך הגדרות" עמ' 18

הצגת מסך רשימת הדפים.

כאשר העט האינטראקטיבי עוזב את רשימת הדפים, הרשימה מוקטנת אוטומטית לצד הימני או השמאלי של המסך. רשימת הדפים מוצגת שוב כאשר העט האינטראקטיבי נע לאזור שהוקטן.

אם תלחץ על [🔑], הוא ישתנה ל-[🔑] ורשימת הדפים תינעל למקומה.

לבחור [X] כדי לסגור את רשימת הדפים.

דף חדש

הוספת דף חדש לאחר הדף המוצג.

שכפל עמוד

שכפול הדף הנוכחי והוספו לאחר הדף הנוכחי.

מחק דף

מחיקת הדף המוצג.

תצוגה בחלון

העברת מסך הציור בין תצוגה מלאה לתצוגה בחלון.

## פונקציות בחלונית הכלים

החלונית הזו מוצגת לאחר לחיצה על [🔧] בסרגל הפקודות.



7

לוח קלט

הצגת לוח מקשים וירטואלי על המסך. ניתן להזין תווים ולשלוט במחשב מלוח המקשים הווירטואלי, על ידי הקשה על המקשים.



8

בקרת מקרן

לחץ על הלחצנים האלה כדי לשלוט במקרן. בעת שליטה במקרן המחובר למחשב באמצעות רשת, הגדר את פרטי הרשת של המקרן בלשונית הגדרות המקרן שבמסך הגדרות. "הלשונית הגדרות המקרן" עמ' 22

- : מעבר לתמונות מהתקן המחובר ליציאת המחשב.
- : מעבר לתמונות מהתקן המחובר ליציאת הווידאו.
- : מעבר לתמונות מהתקן המחובר באמצעות רשת.
- : מעבר לתמונות מהתקן המחובר ליציאת USB-A.
- : מעבר לתמונות ממחשב המחובר ליציאת USB-B.
- : השהיה והפעלה של התמונה המוקרנת.
- : כיבוי/הפעלה זמניים של התמונות והשמע המוקרנים.
- : הגברת עוצמת הקול של המקרן.
- : הנמכת עוצמת הקול של המקרן.



9

צל

מכסה בצל את התמונה המוקרנת. ניתן לגרור את ארבעת הצדדים לשינוי האזור המוצל.

לחץ על כדי לצאת מהצל.



10

זרקור

מדגיש חלק מהתמונה המוקרנת באמצעות אפקט זרקור. ניתן לגרור את מסגרת הזרקור לשינוי האזור המודגש.

לחץ על כדי לצאת מהזרקור.

ניתן לשנות את צורת הזרקור בלשונית הגדרות כלליות שבמסך הגדרות.

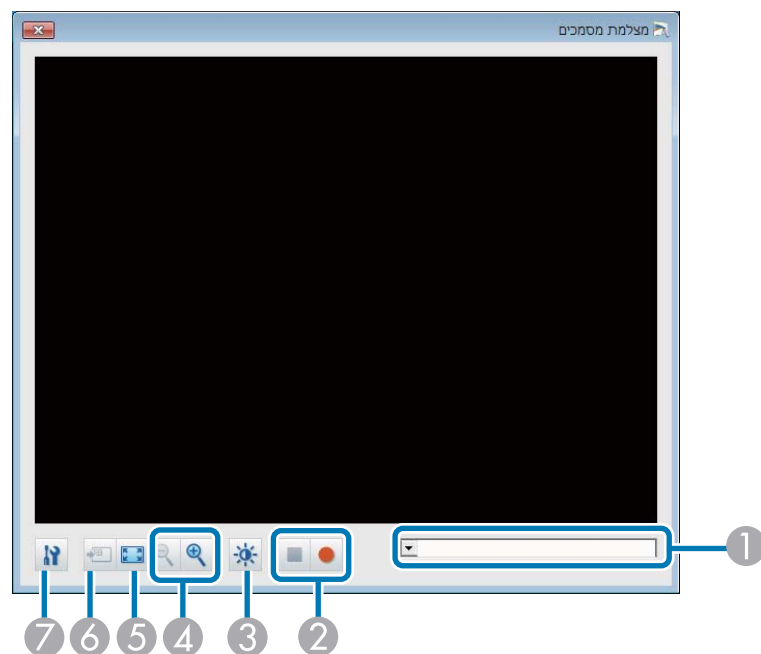
הפונקציות האלה קיימות רק במצב לוח לבן.



11

בחר רקע







### 1 בחר מצלמת מסמכים

הצגת רשימה של מצלמות מסמכים המחוברות למחשב. בחר את מצלמת המסמכים שברצונך להשתמש בה להקרנת תמונות במסך מצלמת מסמכים.

### 2 הקלט

• [  ] : הקלטת התמונה ממצלמת המסמכים. התמונה המוקלטת נשמרת בתבנית .avi ב-Windows ובתבנית .mov ב-Mac OS X.

• [  ] : עצירת ההקלטה.

ניתן להגדיר את המיקום לשמירה של התמונה המוקלטת בלשונית הגדרות הקלטת מצלמה במסך הגדרות.

👁 "הלשונית הגדרות הקלטת מצלמה" עמ' 21

\* שמע לא מוקלט.

### 3 איכות תמונה

מאפשר לבחור רקע מתוך תשע תבניות של רקעים.

ניתן גם לבחור להציג תמונה מוקפאת של שולחן העבודה, קובץ תמונה או תמונה ממצלמת המסמכים כתמונת רקע.

הדבק



12

הדבקת נתונים מהלוח על הדף המוצג.


הוסף תמונה



13

בחירת התמונה שברצונך להכניס לדף המוצג. ניתן לבחור תמונה בתבנית BMP, JPG או PNG.

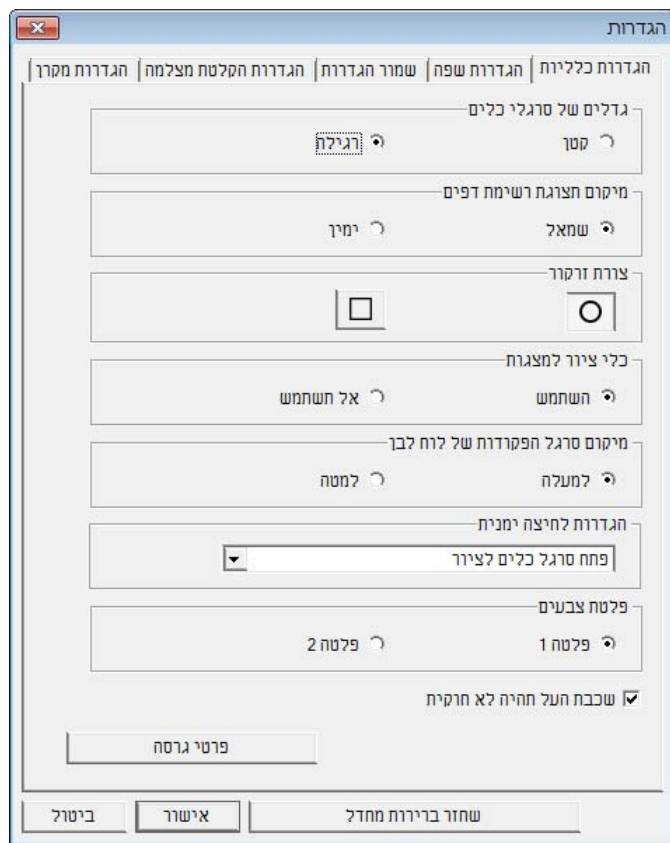
## המסך מצלמת מסמכים

המסך מצלמת מסמכים מוצג לאחר לחיצה על [  ] בסרגל הפקודות.

המסך מצלמת מסמכים מאפשר להציג תמונות ממצלמות מסמכים המחוברות למחשב. ניתן לערוך כווננים כגון שינוי גודל התמונה ובהירותה, ולאחר מכן לשמור אותה כתמונה או כקובץ סרט.



## הלשונית הגדרות כלליות



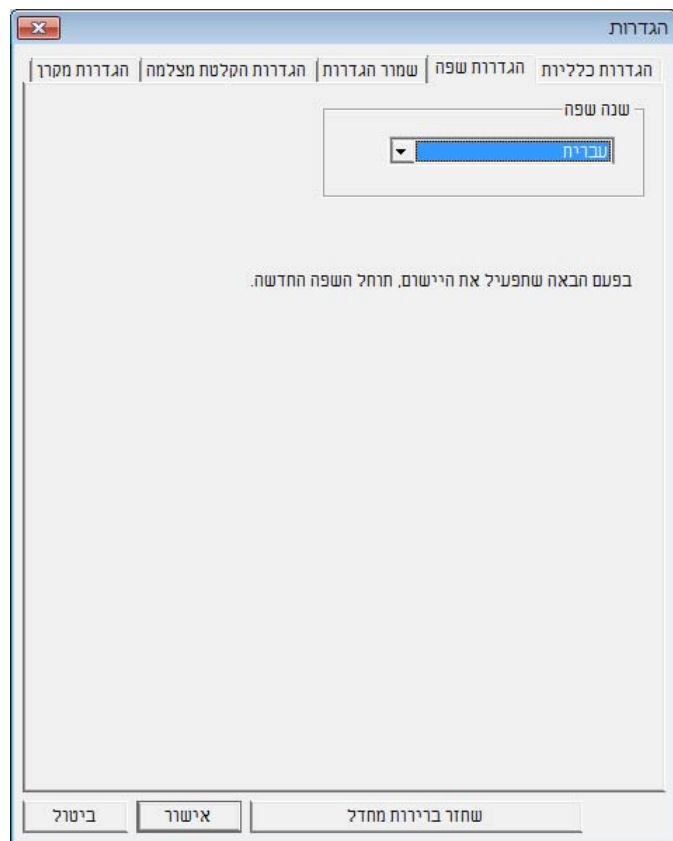
- [☞]: כוונון הבהירות של התמונה. הזז את המחוון ימינה כדי להגביר את הבהירות ושמאלה כדי להנמיכה.
- [🔍]: כוונון הניגודיות של התמונה. הזז את המחוון ימינה כדי להגביר את הניגודיות ושמאלה כדי להנמיכה.
- **אפס:** שחזור הגדרות הבהירות והניגודיות להגדרות ברירת המחדל.  
\* פונקציה זו אינה זמינה אם למצלמת המסמכים אין פונקציה לכוונון הבהירות/ניגודיות.
- 4 גדול יותר/ קטן יותר
- [🔍]: הגדלת התמונה.
- [🔍]: הקטנת התמונה.
- 5 הצג מסך מלא
- העברת המסך מצלמת מסמכים בין תצוגה במסך מלא לתצוגה בחלון.
- 6 השתמש בתמונה הנוכחית
- ייבוא התמונה ממצלמת המסמכים כקובץ גרפיקה. התמונה מיובאת לדף במצב לוח לבן.
- 7 הגדרות
- פתיחת הלשונית הגדרות הקלטת מצלמה במסך הגדרות.

## מסך הגדרות

לחץ על [🔍] - [🔍] בסרגל הפקודות כדי להציג את המסך הגדרות.

קובע את גודל סרגל הכלים ל קטן אורגיל.	גדלים של סרגלי כלים
קובע את המיקום שרשימת העמודים תוצג בו ב מצב לוח לבן.	מיקום תצוגת רשימת דפים
קובע את הצורה של הזרקור כעיגול או ריבוע.	צורת זרקור
בחר באפשרות זו כדי להשתמש בסרגל הכלים הייעודי לציור Slideshow בעת הקרנה של מצגת PowerPoint.	כלי ציור למצגות
👉 "כלי ציור למצגות" עמ' 25	

# לשונית הגדרות שפה (Windows בלבד)



מיקום סרגל הפקודות של לוח לבן	הגדר את מיקום התצוגה של סרגל הפקודות.
הגדרות לחיצה ימנית	<p>הגדר את הפעולה שתתרחש בעת לחיצה ימנית באזור הציור.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• פתח סרגל כלים לציור:הצגת סרגל כלים לציור במיקום שעליו לחצת לחיצה ימנית.</li> <li>• שנה למצב עכבר: מעבר מפונקציית הציור לפונקציית הפעלה באמצעות עכבר (במצב ביאור בלבד).</li> <li>• עבור בין עט למחק: מעבר בין פונקציית הציור לפונקציית המחק.</li> <li>• כבוי:לא יבוצעו פעולות גם אם תלחץ לחיצה ימנית.</li> </ul>
פלטת צבעים	בחר באפשרות פלטה 2 כדי לאפשר צפייה קלה עבור אנשים בעלי עיוורון צבעים חלקי. נסה את פלטה 2 אם קשה לצפות בצבעים באמצעות הגדרת ברירת המחדל.
שכבת העל תהיה לא חוקית	<p>(רק עבור Windows XP)</p> <p>בחר לשמירת תוכן הסרט כפי שנראה לאחר הוספת הערות או ציורים לסרט.</p>

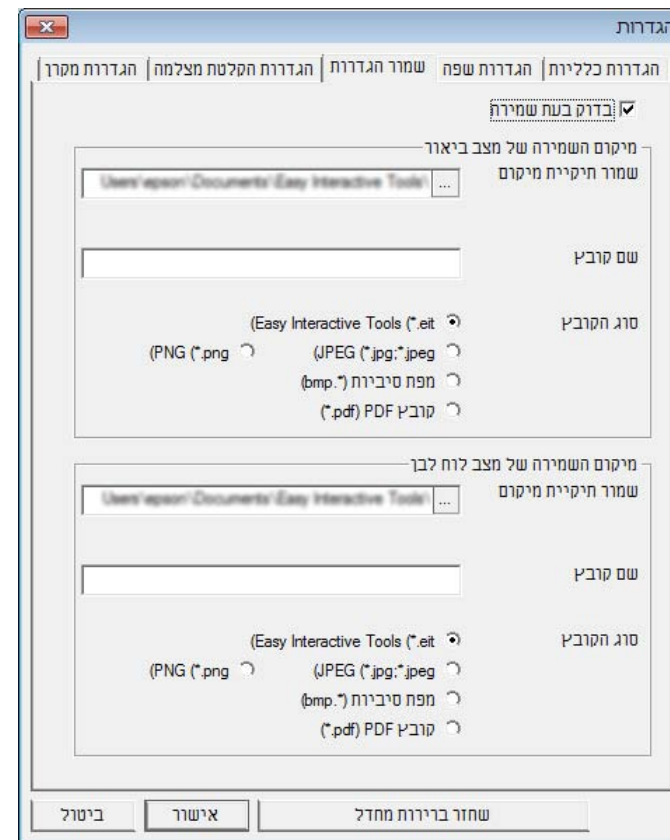
קובע את שפת התצוגה עבור Easy Interactive Tools. הגדרות אלו מופעלות לאחר איתחול Easy Interactive Tools.

שנה שפה



<p>קובע את התיקייה שבה ברצונך לשמור את המסך. המיקומים הבאים הם תיקיות ברירת המחדל לשמירת מסכים.</p> <p><b>Windows XP</b> Documents and Settings\:&lt;startup_drive&gt; My Documents\Easy Interactive Tools\&lt;user_name&gt;\</p> <p><b>Windows Vista/Windows 7/Windows 8</b> Documents\Easy\&lt;user_name&gt;\users\:&lt;startup_drive&gt; Interactive Tools</p> <p><b>OS X</b> Documents\Easy\&lt;user_name&gt;\users\:&lt;startup_drive&gt; Interactive Tools</p>	שמור תיקיית מיקום
<p>הגדרת שמות הקבצים בעת שמירתם. ניתן להזין עד 32 תווים. (לא ניתן להשתמש בסמלים הבאים: "&lt;?*/\&gt;") בעת שמירת קובץ, נוספים לסוף שמו מספר וסיומת. לדוגמה: AAAooo1.jpg</p>	שם קובץ
הגדרת תבנית הקבצים בעת שמירתם.	סוג קובץ

## לשונית שמור הגדרות

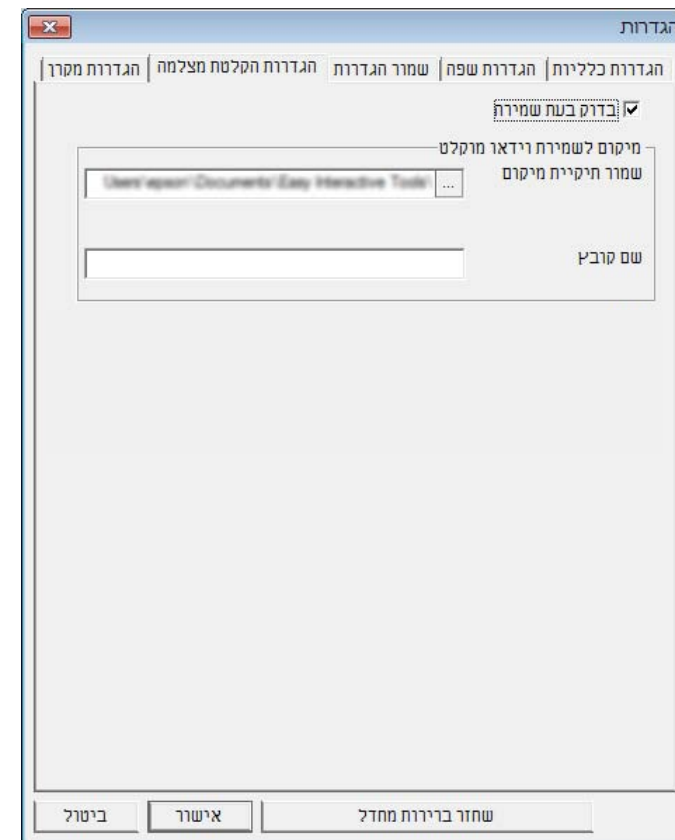


בדוק בעת שמירה	<p>בחר כדי להציג מסך שבו ניתן להגדיר את המיקום לשמירה, שם הקובץ ותבנית הקובץ בעת שמירת תמונות.</p>
----------------	--



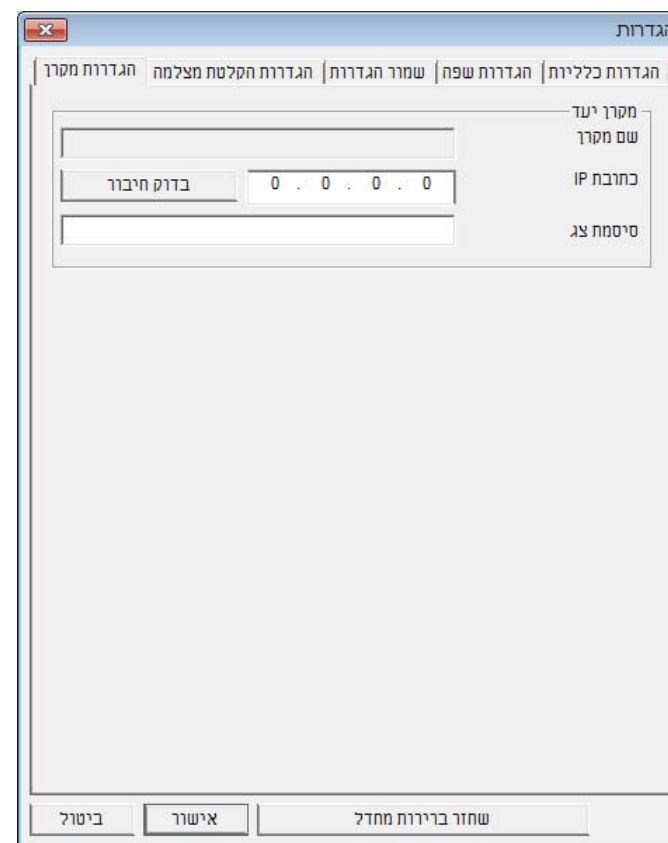
<p>הגדרת התיקייה שבה ברצונך לשמור את הסרט. המיקומים האלה הם תיקיות ברירת המחדל לשמירת סרטים.</p> <p><b>Windows XP</b> Documents and Settings\:&lt;startup_drive&gt; My Documents\Easy Interactive Tools\&lt;user_name&gt;\</p> <p><b>Windows Vista/Windows 7/Windows 8</b> Documents\Easy\&lt;user_name&gt;\users\:&lt;startup_drive&gt; Interactive Tools</p> <p><b>OS X</b> Documents\Easy\&lt;user_name&gt;\users\:&lt;startup_drive&gt; Interactive Tools</p>	<p>שמור תיקיית מיקום</p>
<p>הגדרת שמות הקבצים בעת שמירתם. ניתן להזין עד 32 תווים. (לא ניתן להשתמש בסמלים הבאים: "&lt;?*/\&gt;") בעת שמירת קובץ, נוספים לסוף שמו מספר וסיומת. לדוגמה: AAAooo1.avi</p>	<p>שם קובץ</p>

## הלשונית הגדרות הקלטת מצלמה



<p>בחר כדי להציג מסך שבו ניתן להגדיר את המיקום לשמירה ואת שם הקובץ בעת שמירת סרטים.</p>	<p>בדוק בעת שמירה</p>
---	-----------------------

## הלשונית הגדרות המקרן

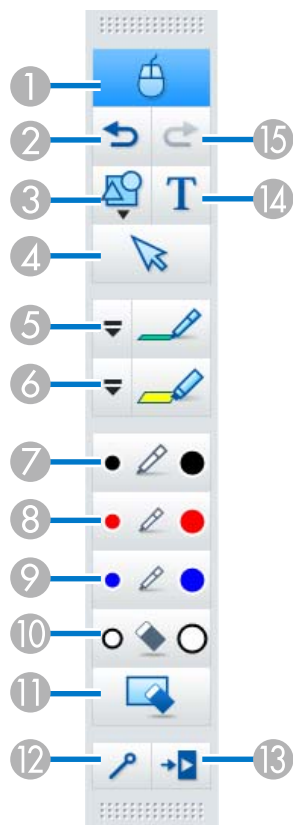


שם מקרן	הצגת שמו של מקרן היעד (הצגה בלבד)
כתובת IP	הזן את כתובת ה-IP של המקרן שברצונך לשלוט בו באמצעות Easy Interactive Tools מהמקרנים המחוברים לרשת. לחץ על הלחצן בדוק חיבור כדי להתחבר למקרן הרצוי.
סיסמת צג	הזן את סיסמת הצג שהוגדרה עבור המקרן. ניתן להזין עד 16 תווים אלפא-נומריים של בית אחד. אם הסיסמה שגויה, לא תוכל להתחבר למקרן.



בסרגל הכלים לציור ניתן להשתמש בפונקציות האלה.

מצב ביאור



עכבר



(זמינה רק במצב ביאור.)

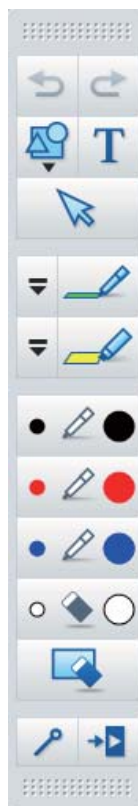
מעבר מציור לעכבר והסמן במסך המחשב הופך לסמן רגיל של עכבר. ניתן ללחוץ ולמשוך על התמונה המוקרנת באמצעות העט האינטראקטיבי. לחץ שוב על סמל זה כדי לחזור לציור.

בטל



בטל את הפעולה הקודמת.

מצב לוח לבן



צורות



בוחר את הצורה הרצויה מהצורות המסופקות. ניתן גם לבחור את הצבע ורוחב הקו של הצורה.

בחר



בחר את הציור או את התמונה שהוכנסה ובצע פעולות כגון הזזת פריטים או שינוי גודל.

עט



עובר לעט לציור חופשי. לחץ על [ ] משמאל לסמל כדי לשנות את הצבע ואת הרוחב של קו העט.

עט סימון



עובר לעט סימון שיכול לצייר קווים שקופים וזהירים. לחץ על [ ] משמאל לסמל כדי לשנות את הצבע ואת הרוחב של עט הסימון.

עט שחור



עובר לעט שחור לציור חופשי. הקש על הצד הימני של הסמל לציור קווים עבים, והקש על הצד השמאלי של הסמל לציור קווים דקים.

עט אדום



עובר לעט אדום לציור חופשי. הקש על הצד הימני של הסמל לציור קווים עבים, והקש על הצד השמאלי של הסמל לציור קווים דקים.

עט כחול



עובר לעט כחול לציור חופשי. הקש על הצד הימני של הסמל לציור קווים עבים, והקש על הצד השמאלי של הסמל לציור קווים דקים.

מחק



מחליף למחק. הקש על הצד הימני של הסמל למחיקת אזורים רחבים, והקש על הצד השמאלי של הסמל למחיקת אזורים צרים.

נקה מסך



מנקה את כל מה שצויר על העמוד המוצג.

הצג סרגלי כלים תמיד




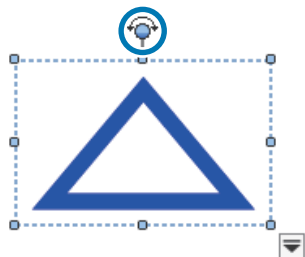
(פונקציה זו אינה זמינה בחלון המוצג במצב לוח לבן.)

סרגל הכלים לציור מוצג תמיד.



• סובב



לחץ על [  ] בסרגל הכלים לציור, בחר את האובייקט וסובב את הנקודות.



לסיבוב אובייקט באמצעות האצבעות, בחר את האובייקט וגע בשתיים מהנקודות באובייקט. הזז את אצבעותיך בכיוון הרצוי וסובב את האובייקט.

בעת בחירת צורה שצוירה באמצעות קווים, הקפד ללחוץ על הקו הרציף.




ניתן לבצע את הפעולות האלה מתפריט המשנה על ידי לחיצה על [  ] בסרגל הכלים לציור, בחירת האובייקט ולחיצה על [  ].

שכפל	יוצר אובייקט זהה לאובייקט שבחרת ומציב אותו בצד הימני התחתון של האובייקט המקורי. ניתן לבחור מספר אובייקטים.
העתק	מעתיק את האובייקט שנבחר ללוח. ניתן לבחור מספר אובייקטים.
הדבק	מדביק את האובייקט שהעתקת.
ערוך	עריכת הטקסט שנבחר.
קבץ לפי	מקבץ אובייקטים מרובים יחדיו ויוצר אובייקט אחד.
פרק קבוצה	פירוק הקבוצה שנוצרה באמצעות הפונקציה קבץ לפי.
הבא לחזית שלח לאחור הבא קדימה שלח אחורה	משנה את סדר החפיפה של האובייקט שבחרת. ניתן לבחור מספר אובייקטים.
מחק	מוחק את האובייקט שבחרת. ניתן לבחור מספר אובייקטים.

סגור



13

(פונקציה זו אינה זמינה בחלון המוצג במצב לוח לבן.)  
סגירת סרגל הכלים לציור. גם סרגל הפקודות נסגר במצב ביאור.  
ניתן להציג שוב את סרגל הכלים לציור על ידי לחיצה על הלשונית סרגל הכלים לציור [  ] בצד ימין או שמאל של המסך.

הזן טקסט



14

עריכת שינויים בטקסט. בחר את אזור הציור שבו תוצג תיבת טקסט.

בצע שוב




15

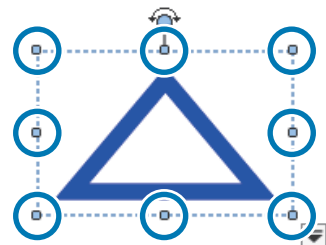
מבטל פעולת ביטול ביצוע ומחזיר למצב הקודם.

## כוונון ועריכה של צורות ושל תמונות

ניתן לכוונון ולערוך איורים, קווים ותמונות שהוכנסו.

• גדול יותר, קטן יותר

לחץ על [  ] בסרגל הכלים לציור, בחר את האובייקט וגרור את הנקודות כדי להגדילו או להקטינו.



להגדלה או הקטנה של אובייקט באמצעות האצבעות, בחר את האובייקט וגע בשני נקודות באזור שבחרת. להגדלה, הרחק את אצבעותיך זו מזו כדי להרחיק את הנקודות זו מזו. להקטנה, קרב את אצבעותיך זו לזו.

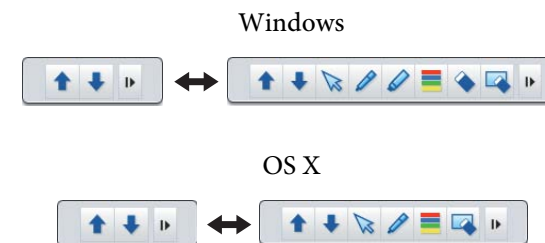


פעולות באמצעות קיצורי מקשים, כגון הקשה על [Ctrl][A] + בלוח המקשים של המחשב, אינן נתמכות.



## כלי ציור למצגות

בעת הפעלה של מצגת PowerPoint, סרגל הכלים לציור משתנה כמתואר להלן ומאפשר שימוש בכלי הציור של PowerPoint.



ב-Windows, ניתן לשמור שקופית PowerPoint עם תוכן שצויר.  
ב-OS X ניתן לצייר בלבד.

- הקפד להפעיל את Easy Interactive Tools לפני שתפעיל מצגת שקופיות של PowerPoint.
  - ניתן לערוך הגדרות כדי לבחור אם להשתמש בכלי הציור של PowerPoint, בלשונית הגדרות כלליות.
- 👉 "הלשונית הגדרות כלליות" עמ' 18



המערכת תומכת בגרסאות האלה של PowerPoint.

Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013	Windows
Microsoft PowerPoint 2011	OS X



פיתרון	בעיה
תוים הופכים למסולפים אם הגפנים של השפה שבשימוש אינם זמינים במערכת ההפעלה שלך. לחץ על שחזר ברירות מחדל במסך הגדרות כדי לשחזר את הגדרות ברירת המחדל. 🖱️ "מסך הגדרות" עמ' 18	התוים הופכים למסולפים לאחר שינוי השפה.
שנה את הגדרות מאיץ הווידאו באופן ידני. (1) לחץ על התחלה - לוח בקרה - תצוגה - הגדרות ולאחר מכן לחץ על הלחצן מתקדם. (2) בחר פתרון בעיות. (3) הזז את האצת חומרה למיקום השני משמאל. בזמן שינוי ההגדרות, יתכן ומסכי ההצגה של חלק מה DVD/BluRay לא יוצגו. בנוסף, שינוי ההגדרות יכול להשפיע על אפליקציות אחרות. לאחר סגירת Easy Interactive Tools, החזר את הגדרות מאיץ הווידאו למצב הקודם.	אזור הצגת הסרט מראה תיבה שחורה לאחר שמירת מסך המכיל סרט. (רק עבור Windows XP) קיים שצויר על תמונות Media Player מרצדים. קווי סימון שצוירו על תמונות Media Player, לא הופכים לשקופים. (רק עבור Windows XP)
במהלך הפעולות האלה, רק אדם אחד יוכל להשתמש בעט האינטראקטיבי. • כאשר חלון התצוגה משמש בעת הפעלה באמצעות עכבר או במצב לוח לבן • בעת ביצוע פעולות במסך הבית, במסך הגדרות, במסך מצלמת מסמכים, במסך הוסף תמונה ובמסך בחר רקע • בעת כוונן ועריכה של צורות ושל תמונות • בעת שימוש בתפריטים • בעת הזנת טקסט	אדם אחד לא יכול להפעיל את העט שלו בזמן ששני אנשים משתמשים בעטים אינטראקטיביים.
לא ניתן לצייר על שקופיות Keynote ב- OS X.	לא ניתן לצייר על מצגת Keynote.
המגבלות הבאות תקיפות. • ייתכן שיישומים שמשמשים בפונקציית DirectX לא יוצגו כהלכה בעת שימוש בפונקציה 'הגדל שטח'. (רק ב Windows Vista) • לא ניתן להציג כהלכה תמונות של נגן DVD בעת שימוש בפונקציה 'הגדל שטח'. (רק OS X 10.7.x)	לא ניתן להציג כהלכה תמונות בעת שימוש בפונקציה 'הגדל שטח'.
המגבלות הבאות תקיפות. • ייתכן ואפליקציות המשתמשות בפונקציית DirectX לא יוכלו לשמור או להדפיס תמונות כראוי. • לא ניתן לשמור או להדפיס כראוי תמונות של נגן DVD. (רק OS X 10.7.x)	לא ניתן לשמור או להדפיס תמונות מה Media Player.
• אם תפתח קובץ EIT במחשב אחר, בעל רזולוציית תצוגה שונה, חלקים מהציורים לא יוצגו. פתח את קובץ ה-EIT במחשב בעל רזולוציית תצוגה זהה. • קובץ ה-EIT עשוי להיות פגום. צור שוב את הציורים.	לא ניתן לפתוח חלק מהציורים בקובץ EIT.
• השתמש ב-Windows Media Player כדי להפעיל סרטים המוקלטים במערכות הפעלה של Windows. • השתמש ב-QuickTime Player 7.7 ואילך כדי להפעיל סרטים המוקלטים במערכות הפעלה של OS X. * שמע לא מוקלט.	לא ניתן להפעיל כהלכה סרטים שהוקלטו.



Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

במדריך זה, מערכות ההפעלה שלעיל מופיעות בתור "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", ו-"OS X 10.9.x". יתר על כן, המונח הקולקטיבי "OS X" משמש עבור כולן.

## הערה כללית:

Apple Inc., OS X, Mac, Keynote, Mac OS X, הם סימנים מסחריים רשומים של Apple Inc. Microsoft Office, DirectX, Windows Vista, Windows, PowerPoint, Microsoft Office, DirectX, הם סימנים מסחריים או סימנים מסחריים רשומים של Microsoft Corporation בארה"ב ו/או במדינות אחרות.

שמות המוצרים האחרים, שבהם נעשה שימוש כאן, מופיעים למטרות זיהוי בלבד ועשויים להיות סימנים מסחריים של בעליהם המתאימים. Epson מתנעת מכל זכות שהיא לגבי סימנים אלה.

## Open Source Software License

### zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows

Copyright notice

Jean-loup Gailly and Mark Adler 1995-1998 (C)

כל הזכויות שמורות. אין לשכפל חלק כלשהו מפרסום זה, לאחסן אותו במערכת אחזור או לשדר בצורה כלשהי או באמצעי כלשהו בין אם אלקטרוני, מכני, באמצעות צילום, הקלטה, או אמצעי אחר, ללא הסכמה מפורשת מראש בכתב של Seiko Epson Corporation. החברה אינה לוקחת כל חבות פטנט ביחס לשימוש במידע המובא כאן. בנוסף, אין לקיחת חבות עבור נזקים הנגרמים כתוצאה משימוש במידע המובא כאן.

חברת Seiko Epson Corporation וחברות הבת שלה אינן בעלות חבות לרוכש המוצר או לצד שלישי עבור נזקים, אובדן, עלויות, או הוצאות של הרוכש או של צד שלישי כתוצאה מהגורמים הבאים: תאונה, שימוש לא נכון, או פגיעה במוצר או שינויים שאינם מורשים, תיקונים או שינויים במוצר זה, או (מלבד בארצות הברית) חוסר-ציות להנחיות התפעול והתחזוקה של Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation לא תהיה בעלת חבות לכל נזקים או בעיות שנובעות משימוש באפשרויות או באחד מהמוצרים המתכלים, מלבד לאלו המשמשים כמוצרים מקוריים של Epson או מוצרי Epson המאושרים על-ידי Seiko Epson Corporation.

התוכן של מדריך זה עשוי להשתנות או להתעדכן ללא הודעה מוקדמת.

האיורים במדריך זה והמקור בפועל עשויים להיות שונים.

## לגבי שימוש בשמות

מערכת הפעלה Microsoft® Windows® XP

מערכת הפעלה Microsoft® Windows Vista®

מערכת הפעלה Microsoft® Windows® 7

מערכת הפעלה Microsoft® Windows® 8

מערכת הפעלה Microsoft® Windows® 8.1

במדריך זה, ההתייחסות למערכות ההפעלה שלעיל היא "Windows Vista", "Windows XP", "Windows 7", "Windows 8", ו-"Windows 8.1". בנוסף, המונח הקולקטיבי Windows עשוי לשמש לציון Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8, ו-Windows 8.1; כמו כן תיתכן התייחסות למספר גרסאות של Windows, למשל באופן Windows XP/Vista/7, כאשר המילה Windows אינה מצוינת עבור כל מערכת הפעלה בנפרד.



This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty.  
In no event will the authors be held liable for any damages arising from  
.the use of this software

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose,  
including commercial applications, and to alter it and redistribute it  
:freely, subject to the following restrictions

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must  
not claim that you wrote the original software. If you use this  
software in a product, an acknowledgment in the product  
.documentation would be appreciated but is not required

2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must  
.not be misrepresented as being the original software

3. This notice may not be removed or altered from any source  
.distribution

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

If you use the zlib library in a product, we would appreciate \*not\* receiving  
lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without  
warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly  
.and Mark Adler; it does not include third-party code

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in  
.the file ChangeLog history information documenting your changes

SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.©

412560700HE