



# **Manuale dell'utente**

## **Multimedia Projector**

**EB-1430Wi**



**EB-1420Wi**

# Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale





## • Indicazioni sulla sicurezza

Nella documentazione e sul proiettore viene fatto uso di simboli grafici per segnalare le procedure di utilizzo corretto del proiettore.

Le indicazioni e i relativi significati vengono illustrati di seguito. Assicurarsi di avere acquisito familiarità con queste indicazioni prima di leggere la guida.

 <b>Avvertenza</b>	Questo simbolo indica informazioni relative all'uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o il decesso dell'utente.
 <b>Attenzione</b>	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

## • Indicazioni di informazioni generali

<b>Attenzione</b>	Segnala le procedure che, se eseguite con poca cautela, potrebbero causare danni o lesioni.
	Segnala le informazioni e i punti utili relativi a un determinato argomento.
	Segnala una pagina contenente informazioni dettagliate su un determinato argomento.
	Segnala la presenza di una descrizione della parola o delle parole sottolineate davanti a questo simbolo nel glossario dei termini. Vedere la sezione "Glossario" in "Appendice".  "Glossario" <a href="#">p.265</a>
[Nome]	Indica il nome dei tasti del telecomando o del pannello di controllo. Esempio: tasto [Esc]
Nome menu	Indica le voci del menu Configurazione. Esempio: Selezionare <b>Luminosità</b> dal menu <b>Immagine</b> . <b>Immagine - Luminosità</b>

## Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale ..... 2

### Introduzione

#### Caratteristiche del Proiettore ..... 9

Funzioni interattive (Easy Interactive Function) .....	9
Eseguire facilmente operazioni usando Control Pad .....	9
Proiezione contemporanea di due immagini (Split Screen) .....	9
Connessione ad una rete e proiezione delle immagini dallo schermo del computer .....	10

#### Nomi e funzioni delle parti ..... 11

Anteriore/laterale .....	11
Superiore/laterale .....	12
Interfaccia .....	13
Base .....	15
Collegamento dei piedini (solo modelli con piedini forniti in dotazione) .....	15
Pannello di controllo .....	16
Telecomando .....	17
Sostituzione delle batterie del telecomando .....	20
Raggio d'azione del telecomando .....	21
Penna interattiva .....	21
Sostituzione della batteria della penna interattiva .....	22
Sostituzione della punta della penna interattiva .....	23
Scomparto della penna .....	24
Control Pad .....	25
Sostituzione delle batterie di Control Pad .....	26
Unità di tocco (solo EB-1430Wi) .....	27
Fronte .....	27
Retro .....	28

### Preparazione del proiettore

#### Installazione del proiettore ..... 31

Metodi di Installazione .....	31
-------------------------------	----

Quando si utilizzano le funzioni interattive .....	32
Impostazione dell'unità di tocco (solo EB-1430Wi) .....	33

#### Collegamento di apparecchiature ..... 34

Collegamento al proiettore .....	36
Collegamento di un computer .....	36
Collegamento di smartphone o tablet .....	38
Collegamento delle sorgenti di immagine .....	39
Collegamento di dispositivi USB .....	41
Collegamento di un'apparecchiatura esterna .....	43
Collegamento mediante un cavo LAN .....	45
Installazione dell'unità WLAN .....	46
Collegamento di più proiettori .....	47
Collegamento a Control Pad .....	49
Collegamenti quando si proietta utilizzando la funzione USB Display e quando si eseguono operazioni mouse utilizzando le funzioni interattive .....	49
Collegamento utilizzando PC Free .....	51
Collegamento di una stampante .....	52

### Metodi di proiezione di base

#### Proiezione di immagini ..... 54

Dall'installazione alla proiezione .....	54
Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente) .....	55
Proiezione con USB Display .....	56
Impostazioni necessarie .....	56
Requisiti di sistema .....	56
Primo collegamento .....	57
Disinstallazione .....	59

#### Regolazione delle immagini proiettate ..... 60

Correzione della distorsione del keystone .....	60
H/V-Keystone .....	60
Quick Corner .....	61
Regolazione delle dimensioni dell'immagine .....	62
Regolazione della posizione dell'immagine (Scorr. immagine) .....	63

Regolazione della posizione verticale dell'immagine (solo modelli provvisti di piedini) .....	64
Aumento dell'altezza dell'immagine .....	64
Riduzione dell'altezza dell'immagine .....	64
Regolazione della posizione orizzontale dell'immagine (solo modelli provvisti di piedini) .....	64
Correzione della messa a fuoco .....	65
Regolazione del volume .....	67
Regolazione dell'immagine .....	68
Regolazione di Sfumatura, Saturazione e Luminosità .....	68
Regolazione Gamma .....	68
Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore) .....	69
Impostazione di Diaframma autom. ....	69
Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata .....	70
Metodi di cambio .....	70
Modificare la modalità Formato .....	71

## Uso delle funzioni interattive

### Modalità funzione interattiva ..... 74

### Preparazione prima dell'uso delle funzioni interattive ..... 76

Istruzioni di sicurezza per le funzioni interattive .....	76
Uso delle penne interattive .....	76
Calibrazione della penna .....	78
Calibrazione automatica .....	78
Calibrazione manuale .....	79
Uso delle operazioni di tocco interattivo con il dito (EB-1430Wi) .....	81
Calibrazione per operazioni di tocco con le dita .....	83
Istruzioni di sicurezza per operazioni di tocco interattive .....	86
Etichette di avvertenza del laser .....	87

### Disegnare sulla lavagna (Modalità Lavagna) ..... 88

Avvio della Modalità Lavagna .....	88
Istruzioni di sicurezza per la Modalità Lavagna .....	89
Barra degli strumenti Modalità Lavagna .....	89
Barra degli strumenti inferiore Modalità Lavagna .....	93
Proiezione di immagini digitalizzate in Modalità Lavagna .....	94

Tipi di file compatibili che possono essere aperti in Modalità Lavagna .....	96
Condivisione di disegni creati in Modalità Lavagna .....	96
Salvataggio dei contenuti del disegno in Modalità Lavagna .....	96
Formati di file disponibili in Modalità Lavagna .....	97
Stampa dei contenuti del disegno in Modalità Lavagna .....	98
Comandi di controllo stampante disponibili in Modalità Lavagna .....	99
Invio di e-mail in Modalità Lavagna .....	99
Condivisione dei contenuti del disegno con altri dispositivi .....	100
Condivisione della lavagna con altri dispositivi .....	101
Sfogliare i contenuti del disegno condivisi .....	103
Collegamento alla lavagna da altri proiettori .....	103
Funzioni disponibili durante la connessione a una lavagna .....	104
Collegamento a una lavagna da un tablet o computer via browser web .....	105
Requisiti dei browser web collegabili alla lavagna .....	106
Barra degli strumenti della lavagna quando ci si collega tramite browser web .....	106

### Disegnare sull'immagine proiettata (Modalità Annotazione)

### ..... 110

Avvio della Modalità Annotazione .....	110
Barra degli strumenti Modalità Annotazione .....	111
Barra degli strumenti inferiore della Modalità Annotazione .....	113
Utilizzo dei contenuti del disegno della Modalità Annotazione .....	114
Salvataggio dei contenuti del disegno in Modalità Annotazione .....	114
Stampa dei contenuti del disegno in Modalità Annotazione .....	115

### Controllo delle funzioni del computer da uno schermo proiettato (modalità interattiva del computer) ..... 116

Uso della Modalità interattiva del computer .....	116
Regolazione dell'area operativa della penna .....	119
Requisiti di sistema di Easy Interactive Driver (solo OS X) .....	120
Installazione di Easy Interactive Driver su OS X .....	121

### Commutazione della modalità interattiva ..... 122

### Controllo del proiettore dallo schermo proiettato ..... 123

Selezione della visualizzazione del dispositivo di rete dalla barra degli strumenti di controllo del proiettore .....	123
---	-----



**Uso delle funzioni interattive sulla rete ..... 125**

Precauzioni per il collegamento a un proiettore su una sottorete diversa ..... 125

**Strumenti di input penna e inchiostro di Windows ..... 127**

Abilitazione delle funzioni di input penna e inchiostro di Windows ..... 127

Uso delle funzioni di input penna e inchiostro di Windows ..... 128

**Utilizzo delle funzioni interattive quando si proiettano due immagini contemporaneamente ..... 129**

Passare alla proiezione Split Screen ..... 129

Uso della modalità interazione computer su uno schermo diviso ..... 131

## Funzioni Utili

**Funzioni di proiezione ..... 133**

Proiezione di due immagini contemporaneamente (Split Screen) ..... 133

Origini d'ingresso per la proiezione Split Screen ..... 134

Procedure operative ..... 135

Limitazioni durante la proiezione Split Schermo ..... 137

Proiezione di immagini archiviate in un dispositivo di memorizzazione USB (PC Free) ..... 137

Specifiche per i file che possono essere proiettati utilizzando PC Free ..... 138

Esempi di PC Free ..... 139

Metodi operativi PC Free ..... 139

Proiezione delle immagini o dei filmati selezionati ..... 142

Proiezione di file PDF ..... 142

Proiezione in sequenza di immagini in una cartella(Slideshow) ..... 144

Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di

Presentazione ..... 145

Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute) ..... 146

Blocco dell'immagine (Blocco) ..... 146

Funzione puntatore (Puntatore) ..... 147

Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom) ..... 148

Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless) ..... 149

Salvataggio di un Logo Utente ..... 150

Salvataggio del Pattern utente ..... 152

**Funzioni di Sicurezza ..... 154**

Gestione degli utenti (Protetto da password) ..... 154

Tipi di opzioni Protetto da password ..... 154

Impostazione di Protetto da password ..... 154

Immissione della password ..... 155

Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento) ..... 156

Blocco di sicurezza ..... 157

Installazione del blocco del cavo ..... 157

**Monitoraggio e controllo ..... 158**

Informazioni su EasyMP Monitor ..... 158

Message Broadcasting ..... 158

Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web) ..... 158

Configurazione proiettore ..... 158

Visualizzazione della schermata Controllo Web ..... 159

Visualizzazione della schermata Web Remote ..... 159

Impostazione dei certificati ..... 161

Creazione di una Rubrica ..... 162

Note su Secure HTTP ..... 162

Elenco dei certificati supportati ..... 163

Utilizzo della funzione Notifica Mail per la segnalazione di problemi ..... 163

Lettura delle notifiche via e-mail degli errori ..... 164

Gestione Tramite SNMP ..... 164

Comandi ESC/VP21 ..... 164

Elenco dei comandi ..... 165

Layout cavo ..... 165

Informazioni su PJLink ..... 166

Informazioni su Crestron RoomView® ..... 167

Uso del proiettore da un computer ..... 167

Impostazione del programma ..... 170

Impostazione dell'ora ..... 170

Salvataggio di un programma ..... 172

Controllo delle programma ..... 174

Modifica di un programma ..... 175

## Menu Configurazione

### Uso del menu Configurazione ..... 179

### Elenco delle Funzioni ..... 180

Tabella del menu Configurazione .....	180
Menu Rete .....	181
Menu Immagine .....	182
Menu Segnale .....	184
Menu Impostazioni .....	186
Menu Avanzate .....	187
Voci di impostazione di Easy Interactive Function .....	190
Schermata Impostazioni lavagna .....	191
Menu Rete .....	196
Note sulle funzioni del menu Rete .....	197
Funzionamento della tastiera su schermo .....	198
Menu Basilari .....	198
Menu LAN wireless .....	199
Menu Sicurezza .....	202
Menu LAN cablata .....	204
Menu Impostaz. amministratore .....	206
Menu Reset .....	210
Menu ECO .....	210
Menu Informazioni (solo visualizzazione) .....	211
Menu Reset .....	213

### Impostazione batch per vari proiettori ..... 214

## Risoluzione dei Problemi

### Utilizzo della Guida ..... 216

### Soluzione dei problemi ..... 217

Lettura degli indicatori .....	217
Problemi non segnalati dagli indicatori .....	222
Problemi relativi alle immagini .....	223
Nessuna immagine visualizzata .....	223

Le immagini in movimento non vengono visualizzate (solo la parte in movimento dell'immagine diventa di colore nero) .....	224
La proiezione si interrompe automaticamente .....	224
Viene visualizzato il messaggio Non Supportato. ....	225
Viene visualizzato il messaggio Nessun segnale .....	225
Le immagini sono confuse, sfocate o distorte .....	226
Le immagini presentano interferenze o distorsioni .....	226
Il cursore del mouse lampeggia (solo quando si proietta utilizzando USB Display) .....	227
L'immagine è troncata (grande) o piccola, le proporzioni non sono adatte oppure l'immagine è stata invertita .....	227
I colori dell'immagine non sono corretti .....	228
Le immagini risultano scure .....	229
Problemi che si verificano all'avvio della proiezione .....	229
Il proiettore non si accende .....	229
Problemi con le funzioni interattive .....	230
Impossibile disegnare sullo schermo proiettato .....	230
Impossibile far funzionare il computer dalla schermata proiettata dopo avere eseguito il collegamento al computer .....	231
Viene visualizzato il messaggio Errore in Easy Interactive Function. ....	231
Il mouse del computer non funziona correttamente .....	231
La penna interattiva non funziona .....	232
I tempi di risposta della penna interattiva sono lenti (solo quando si proietta utilizzando USB Display) .....	232
Impossibile eseguire correttamente le operazioni di tocco (solo EB-1430Wi) . . .	233
Il punto si sposta automaticamente oppure non si sposta alla posizione successiva durante la calibratura manuale .....	233
Impossibile collegarsi alla lavagna di un proiettore condiviso .....	234
Impossibile visualizzare i contenuti del disegno condiviso .....	234
Impossibile salvare la schermata di una lavagna condivisa in un browser web .....	234
Impossibile eseguire operazioni durante l'acquisizione, la stampa o il salvataggio .....	235
Impossibile incollare correttamente l'acquisizione della schermata proiettata .....	235
Impossibile stampare normalmente .....	235
Impossibile eseguire la scansione normalmente .....	235
Il tempo non è sincronizzato, le impostazioni della archiviazione interna non sono applicate correttamente .....	236
Impossibile cambiare l'origine .....	236

Problemi di altro tipo .....	236
Impossibile udire l'audio, oppure l'audio è debole .....	236
L'audio è disturbato (solo quando si proietta utilizzando USB Display) .....	237
Il telecomando non funziona .....	237
Come cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu .....	238
L'impostazione di autenticazione della LAN wireless non riesce .....	238
la posta non è ricevuta anche se si verifica un errore con il proiettore .....	238
Viene visualizzato il messaggio La batteria dell'orologio è in esaurimento. ....	239
Impossibile modificare le impostazioni con un browser Web .....	239

<b>Informazioni su Event ID .....</b>	<b>240</b>
---------------------------------------	------------

## Manutenzione

<b>Pulizia .....</b>	<b>243</b>
----------------------	------------

Pulizia della superficie del proiettore .....	243
Pulizia della finestra di proiezione .....	243
Pulizia del sensore di ostacoli .....	243
Pulizia del filtro dell'aria .....	244

<b>Sostituzione dei Materiali di Consumo .....</b>	<b>247</b>
--	------------

Sostituzione della lampada .....	247
Intervallo di sostituzione della lampada .....	247
Come si sostituisce la lampada .....	248
Ripristino delle ore della lampada .....	250
Sostituzione del filtro dell'aria .....	251
Intervallo di sostituzione del filtro dell'aria .....	251
Come si sostituisce il filtro dell'aria .....	251

## Appendice

<b>Accessori Opzionali e Materiali di Consumo .....</b>	<b>255</b>
---	------------

Accessori opzionali .....	255
Materiali di Consumo .....	255

<b>Dimensioni dello Schermo e Distanza di Proiezione .....</b>	<b>256</b>
--	------------

<b>Schermi dei monitor supportati .....</b>	<b>258</b>
---	------------

Risoluzioni Supportate .....	258
Segnali del computer (RGB analogico) .....	258
Video Component .....	258
Video composito .....	258
Segnali d'ingresso dalla porta HDMI .....	258
Segnali d'ingresso dalla porta MHL .....	259

<b>Specifiche .....</b>	<b>260</b>
-------------------------	------------

Specifiche Generiche del Proiettore .....	260
---	-----

<b>Aspetto .....</b>	<b>263</b>
----------------------	------------

<b>Glossario .....</b>	<b>265</b>
------------------------	------------

<b>Note Generali .....</b>	<b>267</b>
----------------------------	------------

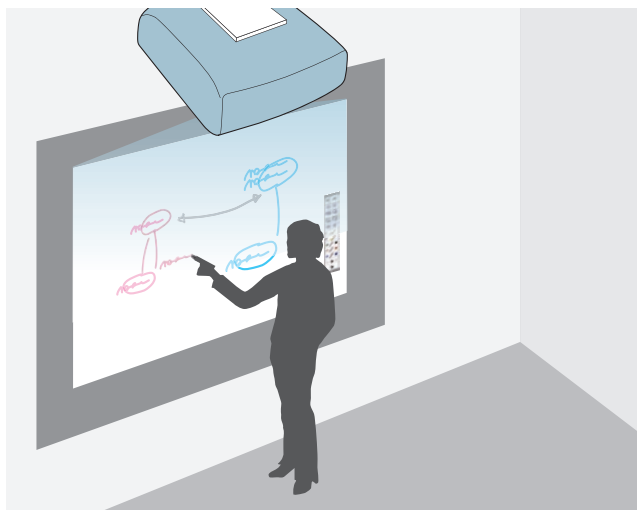
Normative della legge in materia di telegrafia senza fili (Wireless Telegraphy Act) .....	267
Informazioni sulle indicazioni .....	267
Avviso generale: .....	268



# Introduzione

Questo capitolo illustra le caratteristiche del proiettore e i nomi delle parti.

## Funzioni interattive (Easy Interactive Function)



È possibile eseguire le seguenti operazioni con la penna interattiva.

Quando è installata l'unità di tocco, è possibile eseguire con il dito le stesse operazioni che si eseguono con la penna interattiva (solo EB-1430Wi).

- Modalità Lavagna
  - Disegnare su schermi bianchi come lavagne
  - Condivisione della lavagna con altri dispositivi
  - Visualizzare la lavagna da altri proiettori
  - Leggere documenti cartacei da uno scanner
  - Salvare la schermata proiettata
  - Stampare la schermata proiettata
  - Allegare la schermata proiettata ad un messaggio di posta elettronica ed inviarlo
- Modalità Annotazione
  - Disegnare sui documenti proiettati
  - Salvare la schermata proiettata
  - Stampare la schermata proiettata
- Eseguire operazioni mouse del computer sulla schermata proiettata

- Eseguire operazioni di controllo remoto del proiettore dallo schermo proiettato
  - Selezionare i dispositivi sullo schermo proiettato che sono stati collegati alla rete utilizzando EasyMP Multi PC Projection, fornito in dotazione
  - Utilizzare un computer in rete utilizzando EasyMP Network Projection, fornito in dotazione, o Quick Wireless
- ☛ "Uso delle funzioni interattive" [p.73](#)

## Eseguire facilmente operazioni usando Control Pad

Installando Control Pad, fornito in dotazione, è possibile eseguire facilmente operazioni usate di frequente come all'accensione o lo spegnimento del proiettore ed il cambio di origine. È inoltre possibile collegare un dispositivo d'archiviazione USB, oppure dei cavi USB per stampanti e così via.

- ☛ "Control Pad" [p.25](#)
- ☛ "Collegamento a Control Pad" [p.49](#)

## Proiezione contemporanea di due immagini (Split Screen)

Questa funzione consente di dividere lo schermo di proiezione in due parti e di proiettare due immagini di diverso tipo l'una accanto all'altra. Proiettando simultaneamente immagini da due sorgenti diverse su uno schermo, è possibile ottenere messaggi o descrizioni di maggiore effetto durante le videoconferenze o le presentazioni.

- ☛ "Proiezione di due immagini contemporaneamente (Split Screen)" [p.133](#)




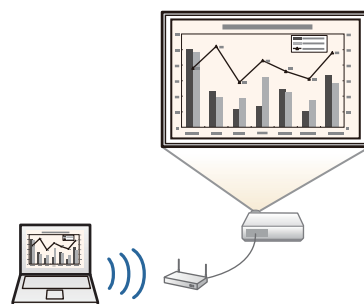
## Connessione ad una rete e proiezione delle immagini dallo schermo del computer

È possibile eseguire le operazioni che seguono utilizzando EasyMP Network Projection e EasyMP Multi PC Projection, che si trovano sul CD-ROM EPSON Projector Software, fornito in dotazione.

- Condivisione del proiettore su una rete


Tramite EasyMP Network Projection, è possibile connettere il proiettore ad una rete e condividerlo con vari computer. Ciò consente di proiettare immagini e documenti da qualsiasi computer senza cambiare i cavi. È inoltre possibile proiettare da un computer a vari proiettori.

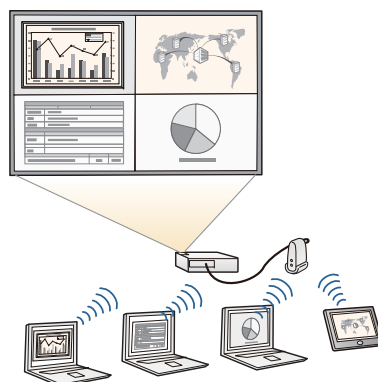
 [Guida operativa di EasyMP Network Projection](#)



- Proiezione di vari schermo del computer contemporaneamente

Utilizzando EasyMP Multi PC Projection, è possibile proiettare fino a quattro schermate contemporaneamente dai computer in rete, oppure da Smartphone o tablet su cui è installato Epson iProjection.

 [Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection](#)



- Proiezione wireless dello schermo del computer

Installando l'unità LAN wireless fornita in dotazione, è possibile proiettare una schermata di computer sulla rete.

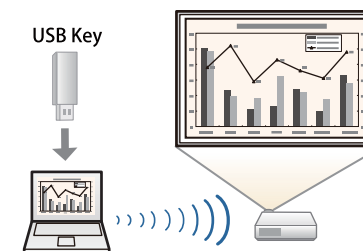
 ["Installazione dell'unità WLAN" p.46](#)



È possibile effettuare le seguenti operazioni utilizzando prodotti e applicazioni opzionali.

- Collegamento semplice ad un computer con Quick Wireless

Collegando Quick Wireless Connection USB Key ad un computer, è possibile effettuare automaticamente le impostazioni di rete per una connessione LAN wireless e proiettare lo schermo del computer.

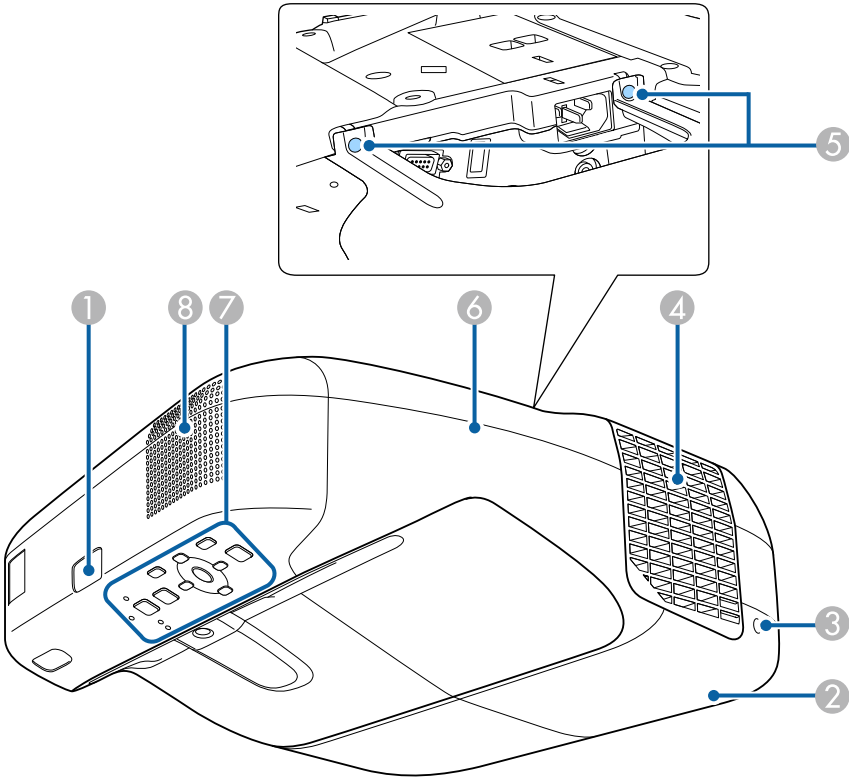


- Proiezione di immagini da dispositivi portatili su una rete


Se Epson iProjection è installato su uno smartphone o un tablet, è possibile proiettare i dati in modalità wireless dal dispositivo. È possibile scaricare gratuitamente Epson iProjection da App Store o Google Play. Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.



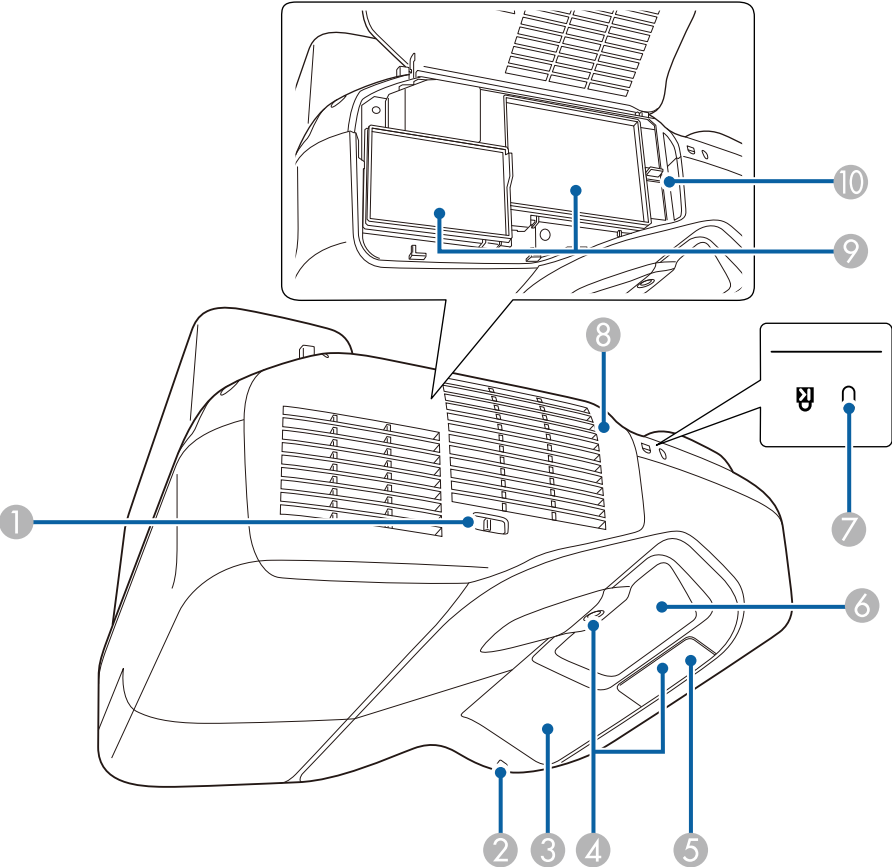
Anteriore/laterale




Nome		Funzione	
1	Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.	
2	Coperchio della lampada	Aprire per sostituire la lampada del proiettore. ☛ "Sostituzione della lampada" <a href="#">p.247</a>	
3	Vite di fissaggio del coprilampada	Avvitare per fissare bene il coperchio della lampada. ☛ "Sostituzione della lampada" <a href="#">p.247</a>	

Nome		Funzione	
4	Sfiatatoio dell'aria	Sfiatatoio per l'aria utilizzato per raffreddare l'interno del proiettore. <div> <b>Attenzione</b> Durante la proiezione, non avvicinare il viso o le mani allo sfiatatoio dell'aria. Allo stesso modo, non avvicinarvi oggetti che possano deformarsi o danneggiarsi. L'aria calda che fuoriesce dallo sfiatatoio dell'aria può causare ustioni, deformazioni ai materiali o incidenti.</div>	
5	Viti di fissaggio del copricavo	Viti per fissare bene il copricavo.	
6	Copricavo	Allentare le due viti e aprire il copricavo quando si collegano i cavi per dispositivi esterni o si installa l'unità LAN wireless.	
7	Pannello di Controllo	Permette di comandare il proiettore. ☛ "Pannello di controllo" <a href="#">p.16</a>	
8	Diffusore	Emette l'audio.	

Superiore/laterale



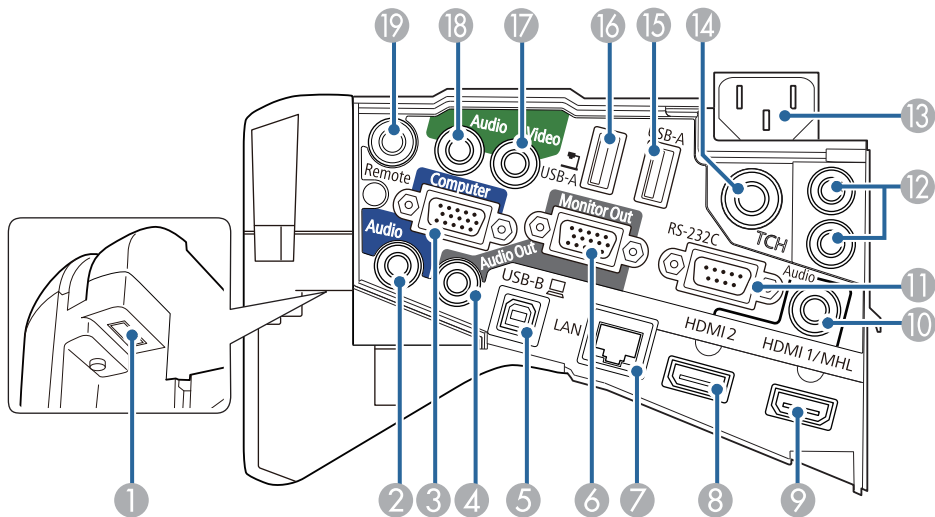
Nome		Funzione
1	Leva di apertura/chiusura del coperchio del filtro dell'aria	Apre e chiude il coperchio del filtro dell'aria.
2	Indicatore LAN wireless	Indica lo stato di accesso all'unità WLAN fornita in dotazione.

Nome		Funzione
3	Ricevitore Easy Interactive Function	Riceve segnali dalla penna interattiva. ☛ "Uso delle funzioni interattive" <a href="#">p.73</a>
4	Sensore ostacoli	Rileva gli ostacoli che interferiscono con l'area di proiezione. ☛ "Pulizia del sensore di ostacoli" <a href="#">p.243</a>
5	Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.
6	Finestra di proiezione	Proietta le immagini. <div><div><b>Avvertenza</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Non guardare nella finestra di proiezione durante la proiezione.</li><li>• Non posare oggetti né la mano in prossimità della finestra di proiezione. È possibile incorrere in scottature o incendi, oppure gli oggetti potrebbero deformarsi a causa dell'elevata temperatura in quest'area dovuta all'intensità della luce di proiezione.</li></ul></div></div>
7	Slot di sicurezza	Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington. ☛ "Blocco di sicurezza" <a href="#">p.157</a>
8	Coperchio del filtro dell'aria	Si apre in caso di sostituzione del filtro dell'aria o di azionamento della leva di regolazione della messa a fuoco.
9	Presa dell'aria (filtro dell'aria)	Cattura l'aria per raffreddare l'interno del proiettore. ☛ "Pulizia del filtro dell'aria" <a href="#">p.244</a> ☛ "Sostituzione del filtro dell'aria" <a href="#">p.251</a>
10	Leva di regolazione della messa a fuoco	Regola la messa a fuoco dell'immagine. Per attivare il funzionamento, aprire il coperchio del filtro dell'aria.



Interfaccia


Sotto il copricavo si trovano le seguenti porte.



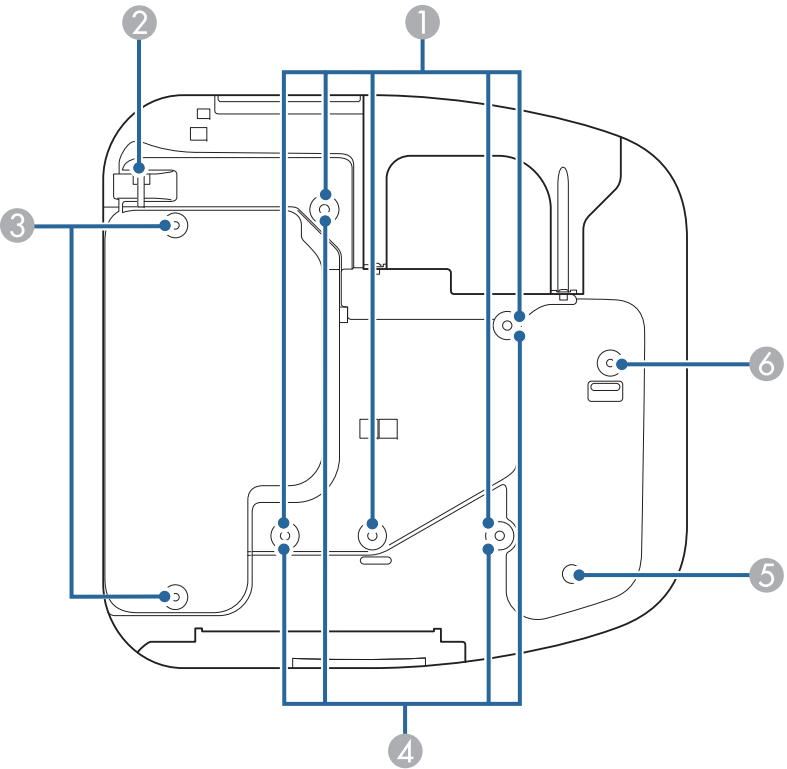
Nome		Funzione
1	Sezione dell'installazione dell'Unità LAN wireless	Installare qui l'unità WLAN fornita in dotazione. ☛ "Installazione dell'unità WLAN" p.46
2	Porta Audio1	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ingresso audio da attrezzature collegate alla porta Computer.</li><li>• Riceve l'audio da altri dispositivi quando si proiettano le immagini dal dispositivo collegato alla porta USB-A.</li></ul>
3	Porta Computer	Immette i segnali delle immagini provenienti da un computer e i segnali video component provenienti da altre sorgenti video.
4	Porta Audio Out	Trasmette l'audio dall'immagine attualmente proiettata a un altoparlante esterno.

Nome		Funzione
5	porta USB-B	<ul style="list-style-type: none"><li>• Permette di collegare il proiettore ad un computer usando il cavo USB fornito in dotazione, e di proiettare le sul computer. ☛ "Proiezione con USB Display" p.56</li><li>• Permette di collegare il proiettore ad un computer usando il cavo USB fornito in dotazione, e di usare la funzione MouseWireless. ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.149</li><li>• Permette di collegare il proiettore a un computer utilizzando il cavo USB fornito in dotazione per utilizzare la penna interattiva come un mouse. ☛ "Controllo delle funzioni del computer da uno schermo proiettato (modalità interattiva del computer)" p.116</li><li>• Permette di collegare il proiettore a Control Pad utilizzando il cavo USB fornito in dotazione per utilizzare Control Pad. ☛ "Collegamento a Control Pad" p.49</li></ul>
6	Porta Monitor Out	Uscita di segnali d'ingresso analogico RGB dalla porta Computer ad un monitor esterno. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component.
7	Porta LAN	Consente di collegare un cavo LAN per connettersi a una rete.
8	Porta HDMI2	Consente l'ingresso dei segnali video da apparecchiature video e computer compatibili HDMI. Il proiettore è compatibile con <u>HDCP</u> . ☛ "Collegamento di apparecchiature" p.34
9	Porta di ingresso HDMI1/MHL	<ul style="list-style-type: none"><li>• Trasmette segnali video da attrezzature video e computer compatibili HDMI. Il proiettore è compatibile con <u>HDCP</u>.</li><li>• Consente l'ingresso dei segnali video da smartphone e tablet che supportano <u>MHL</u> (Mobile High-definition Link).</li></ul>

Nome		Funzione
10	<b>Porta Audio3</b>	In <b>Avanzate - Impostazioni A/V</b> , impostare <b>Uscita audio</b> , <b>Uscita audio HDMI1</b> o <b>Uscita audio HDMI2</b> su <b>Audio3</b> per trasmettere l'audio a questa porta. ☛ <b>Avanzate - Impostazioni A/V</b> <a href="#">p.187</a>
11	<b>Porta RS-232C</b>	Quando il proiettore viene controllato da un computer, collegare il computer utilizzando il cavo RS-232C. Questa porta deve venire utilizzata per il controllo e non deve essere utilizzata per operazioni ordinarie. ☛ "Comandi ESC/VP21" <a href="#">p.164</a>
12	<b>Porta SYNC IN/OUT</b>	Quando si utilizzano le funzioni interattive nello stesso ambiente di varie versioni dello stesso proiettore, è necessario collegare il set di cavi per telecomando opzionale (ELPKC28) ai proiettori. Una volta collegato il set di cavi, la penna interattiva funziona correttamente. ☛ "Collegamento di più proiettori" <a href="#">p.47</a>
13	<b>Ingresso alimentazione</b>	Consente di collegare il cavo di alimentazione al proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" <a href="#">p.54</a>
14	<b>Porta TCH (solo EB-1430Wi)</b>	Consente di collegare il cavo di collegamento dell'unità di tocco in dotazione all'unità di tocco. ☛ <a href="#">Guida di installazione</a>

Nome		Funzione
15	<b>porta USB-A</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Permette di collegare un dispositivo d'archiviazione USB o una fotocamera digitale, e di proiettare file PDF, video o immagini usando PC Free. ☛ "Proiezione di immagini archiviate in un dispositivo di memorizzazione USB (PC Free)" <a href="#">p.137</a></li> <li>• Collegando un dispositivo d'archiviazione USB, è possibile archiviare e visualizzare i contenuti del disegno utilizzando le funzioni interattive. ☛ "Salvataggio dei contenuti del disegno in Modalità Lavagna" <a href="#">p.96</a> ☛ "Salvataggio dei contenuti del disegno in Modalità Annotazione" <a href="#">p.114</a></li> <li>• È possibile collegare stampanti USB.</li> <li>• Permette di collegare il proiettore a Control Pad utilizzando il cavo USB fornito in dotazione quando si collega un dispositivo d'archiviazione USB o una stampante USB a Control Pad. ☛ "Collegamento a Control Pad" <a href="#">p.49</a></li> </ul>
16	<b>porta USB-A</b> 	Proietta le immagini dalla Telecamera documenti optional. Non è possibile proiettare con altri dispositivi attraverso questa porta.
17	<b>Porta Video</b>	Riceve i segnali video composito provenienti dalle sorgenti video.
18	<b>Porta Audio2</b>	Riceve l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Video.
19	<b>Porta Remote</b>	Permette di collegare a Control Pad utilizzando il Set di cavi per telecomando optional. ☛ "Control Pad" <a href="#">p.25</a>

Base

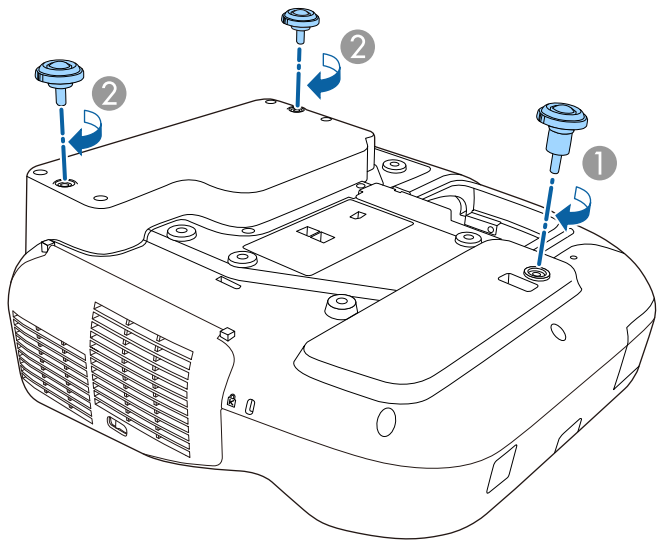


Nome	Funzione
1 Punti di fissaggio del montaggio a soffitto (cinque punti)	Fissare il Montaggio a soffitto opzionale a questi punti per installare il proiettore al soffitto. ☛ "Installazione del proiettore" p.31 ☛ "Accessori opzionali" p.255

Nome	Funzione
2 Punto di installazione del cavo di sicurezza	Fare passare un blocco del cavo disponibile in commercio attraverso questo punto e fissarlo in posizione. Non far passare attraverso questo punto cavi anticaduta durante il montaggio del proiettore su una parete o sul soffitto. ☛ "Installazione del blocco del cavo" p.157
3 Punti di fissaggio del piedino posteriore (due punti)	Fissare i piedini in caso di utilizzo del proiettore su una superficie come ad esempio una scrivania. (Solo modelli con piedini in dotazione) ☛ "Collegamento dei piedini (solo modelli con piedini forniti in dotazione)" p.15
4 Punti di fissaggio del montaggio a parete (quattro punti)	Fissare la piastra di installazione fornita in dotazione o opzionale in caso di montaggio a parete. ☛ Guida di installazione ☛ "Accessori opzionali" p.255
5 Sensore di illuminazione	Rileva la luminosità dell'ambiente circostante e regola automaticamente la luminosità dello schermo. Impostare <b>Consumo energia</b> su <b>Auto</b> nel menu Configurazione. ☛ ECO - Consumo energia p.210
6 Punto di fissaggio del piedino anteriore	In caso di utilizzo del proiettore su una superficie come ad esempio una scrivania, fissare il piedino con un distanziatore. (Solo modelli con piedini in dotazione) ☛ "Collegamento dei piedini (solo modelli con piedini forniti in dotazione)" p.15

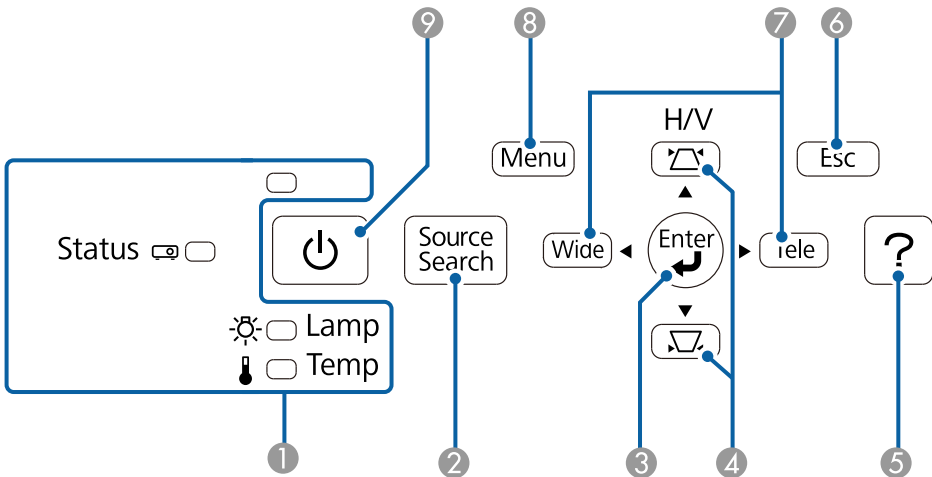
Collegamento dei piedini (solo modelli con piedini forniti in dotazione)

Inserire i piedini nei punti di fissaggio del piedino.



- 1 Inserire il piedino con il distanziatore nel punto di fissaggio del piedino anteriore.
- 2 Inserire i piedini posteriori (x2) nei punti di fissaggio del piedino.

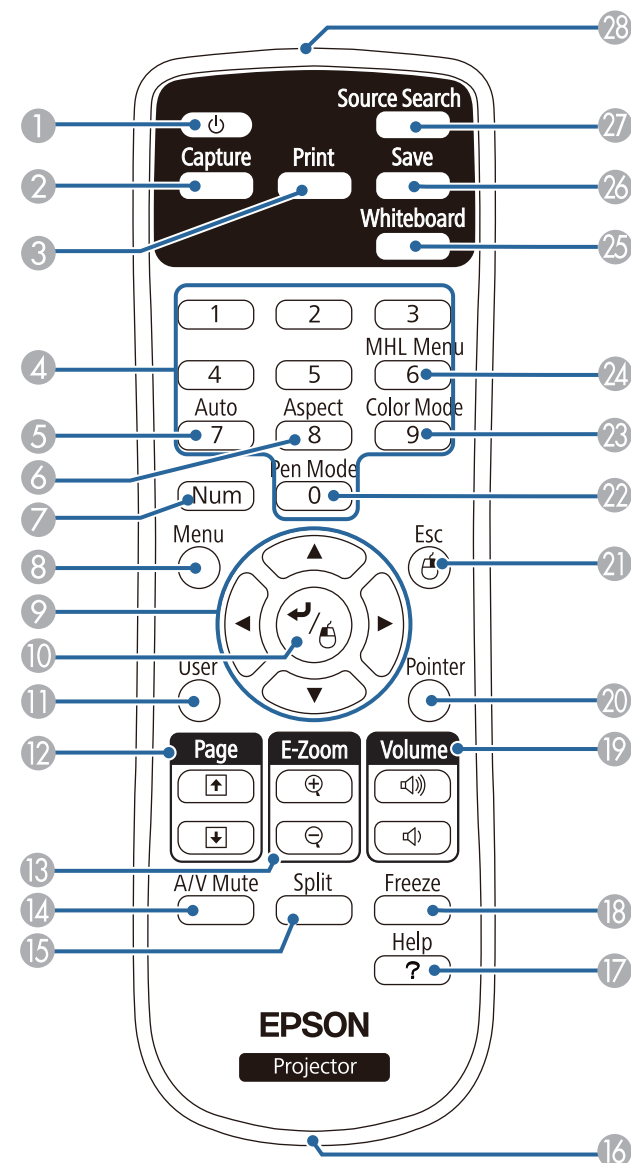
Pannello di controllo



Nome		Funzione
1	Indicatori	Indicano lo stato del proiettore con l'uso del colore e accendendosi o lampeggiando. ☛ "Lettura degli indicatori" <a href="#">p.217</a>
2	Tasto [Source Search]	Passa all'immagine sulla porta di ingresso dove vengono trasmessi segnali video. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" <a href="#">p.55</a>
3	Tasto [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"><li>• Quando è visualizzato il menu Configurazione o una schermata della Guida, consente di confermare la selezione corrente e di passare al livello successivo.</li><li>• Se premuto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer, è possibile ottimizzare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione.</li></ul>

Nome	Funzione
4 <b>Tasto [<math>\nabla</math>]/[<math>\swarrow</math>]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Esegue la correzione del keystone orizzontale. <ul style="list-style-type: none"> <li>"H/V-Keystone" <a href="#">p.60</a></li> </ul> </li> <li>Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.179</a></li> <li>"Utilizzo della Guida" <a href="#">p.216</a></li> </ul> </li> </ul>
5 <b>Tasto [Help]</b>	<p>Visualizza e chiude la schermata della guida che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilizzo della Guida" <a href="#">p.216</a></li> </ul>
6 <b>Tasto [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Interrompe la funzione corrente.</li> <li>Se premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione, passa al livello del menu precedente. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.179</a></li> </ul> </li> </ul>
7 <b>Tasti [Tele]/[Wide]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Regola le dimensioni dello schermo di proiezione. Premere il tasto [Tele] per ridurre le dimensioni dello schermo di proiezione, mentre premere il tasto [Wide] per aumentare le dimensioni dello schermo di proiezione.</li> <li>Corregge la distorsione del keystone in direzione orizzontale quando è visualizzata la schermata Keystone. <ul style="list-style-type: none"> <li>"H/V-Keystone" <a href="#">p.60</a></li> </ul> </li> <li>Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.179</a></li> <li>"Utilizzo della Guida" <a href="#">p.216</a></li> </ul> </li> </ul>
8 <b>Tasto [Menu]</b>	<p>Visualizza e chiude il menu Configurazione.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.179</a></li> </ul>
9 <b>Tasto [Power] [<math>\text{ON}</math>]</b>	<p>Consente di accendere e di spegnere il proiettore.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Dall'installazione alla proiezione" <a href="#">p.54</a></li> </ul>

## Telecomando



Nome	Funzione
1 <b>Tasto [Power]</b> [⏻]	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" <a href="#">p.54</a>
2 <b>Tasto [Capture]</b>	Acquisisce un'istantanea della schermata proiettata. Dopo avere acquisito l'istantanea, l'immagine è incollata su una nuova pagina in Modalità Lavagna. (Questo tasto non può essere usato in Modalità Lavagna.) ☛ "Barra degli strumenti Modalità Lavagna" <a href="#">p.89</a> ☛ "Barra degli strumenti inferiore della Modalità Annotazione" <a href="#">p.113</a>
3 <b>Tasto [Print]</b>	Stampa la schermata proiettata. ☛ "Stampa dei contenuti del disegno in Modalità Lavagna" <a href="#">p.98</a> ☛ "Stampa dei contenuti del disegno in Modalità Annotazione" <a href="#">p.115</a>
4 <b>Tasti numerici</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Inserimento della password. ☛ "Impostazione di Protetto da password" <a href="#">p.154</a></li> <li>Utilizzare il tasto per inserire i numeri nelle impostazioni <b>Rete</b> dal menu Configurazione.</li> </ul>
5 <b>Tasto [Auto]</b>	Se premuto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer, è possibile ottimizzare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione.
6 <b>Tasto [Aspect]</b>	Ogni volta che si preme il tasto, viene modificata la modalità delle proporzioni. ☛ "Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata" <a href="#">p.70</a>
7 <b>Tasto [Num]</b>	Tenere premuto questo tasto e premere i tasti numerici per inserire password e numeri. ☛ "Impostazione di Protetto da password" <a href="#">p.154</a>
8 <b>Tasto [Menu]</b>	Visualizza e chiude il menu Configurazione. ☛ "Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.179</a>

Nome	Funzione
9 <b>Tasto [ ]</b> [ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. ☛ "Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.179</a></li> <li>Durante la proiezione di un PC Free, la pressione di questi tasti permette di visualizzare l'immagine precedente/successiva, ruotare l'immagine, e così via. ☛ "Proiezione di immagini archiviate in un dispositivo di memorizzazione USB (PC Free)" <a href="#">p.137</a></li> <li>Quando è attivata la funzione MouseWireless, il puntatore del mouse si sposta nella direzione del tasto premuto. ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" <a href="#">p.149</a></li> </ul>
10 <b>Tasto [Enter]</b> [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Quando è visualizzato il menu Configurazione o una schermata della Guida, consente di confermare la selezione corrente e di passare al livello successivo. ☛ "Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.179</a></li> <li>Funge da tasto sinistro del mouse quando si utilizza la funzione MouseWireless. ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" <a href="#">p.149</a></li> </ul>
11 <b>Tasto [User]</b>	Selezionare una opzione qualsiasi usata di frequente tra le sette voci a disposizione del menu Configurazione, ed assegnarla a questo tasto. Premendo il tasto [User], viene visualizzata la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, che permette di effettuare rapidamente impostazioni/regolazioni con una semplice operazione. ☛ "Menu Impostazioni" <a href="#">p.186</a> L'opzione <b>Autocalibrazione</b> è assegnata per impostazione predefinita.

Nome	Funzione
12 <b>Tasti [Page]</b> [↩][↪]	Cambiano le pagine dei file, per esempio file PowerPoint, quando si utilizzano i seguenti metodi di proiezione. (Questo tasto non può essere usato in Modalità Lavagna.) <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando si utilizza la funzione MouseWireless <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" <a href="#">p.149</a></li> </ul> </li> <li>Quando si utilizza USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>"Proiezione con USB Display" <a href="#">p.56</a></li> </ul> </li> <li>Collegamento a una rete</li> </ul> Durante la proiezione di immagini usando PC Free, la pressione di questi tasti visualizza la schermata precedente/successiva.
13 <b>Tasti [E-Zoom]</b> [⊕][⊖]	Ingrandiscono o riducono l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione. (Questo tasto non può essere usato in Modalità Lavagna.) <ul style="list-style-type: none"> <li>"Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" <a href="#">p.148</a></li> </ul>
14 <b>Tasto [A/V Mute]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Attiva o disattiva il video e l'audio. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" <a href="#">p.146</a></li> </ul> </li> <li>È possibile modificare il modo di Proiezione come segue premendo il tasto per circa cinque secondi. <b>Front. ↔ Front./Capovolto</b> <b>Retro ↔ Retro/Capovolto</b></li> </ul>
15 <b>Tasto [Split]</b>	A ogni pressione del tasto, vengono alternate la proiezione simultanea di due immagini sullo schermo ripartito e la proiezione normale di un'immagine. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Proiezione di due immagini contemporaneamente (Split Screen)" <a href="#">p.133</a></li> </ul>
16 <b>Foro per fissaggio cordinella</b>	Consente di fissare una cordinella disponibile in commercio al telecomando.
17 <b>Tasto [Help]</b>	Visualizza e chiude la schermata della guida che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilizzo della Guida" <a href="#">p.216</a></li> </ul>

Nome	Funzione
18 <b>Tasto [Freeze]</b>	Interrompe o riprende la riproduzione delle immagini. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Blocco dell'immagine (Blocco)" <a href="#">p.146</a></li> </ul>
19 <b>Tasti [Volume]</b> [◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> <li>[◀] Abbassa il volume.</li> <li>[▶] Alza il volume.</li> <li>"Regolazione del volume" <a href="#">p.67</a></li> </ul>
20 <b>Tasto [Pointer]</b>	Visualizza il puntatore a schermo. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Funzione puntatore (Puntatore)" <a href="#">p.147</a></li> </ul>
21 <b>Tasto [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Interrompe la funzione corrente.</li> <li>Se premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione, consente di passare al livello precedente. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.179</a></li> </ul> </li> <li>Funge da tasto destro del mouse quando si utilizza la funzione MouseWireless. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" <a href="#">p.149</a></li> </ul> </li> </ul>
22 <b>Tasto [Pen Mode]</b>	Passa dal funzionamento del computer al disegno e viceversa utilizzando la penna interattiva. (Questo tasto non può essere usato in Modalità Lavagna.) <ul style="list-style-type: none"> <li>"Modalità funzione interattiva" <a href="#">p.74</a></li> </ul>
23 <b>Tasto [Color Mode]</b>	A ogni pressione del tasto, cambia il modo colore. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore)" <a href="#">p.69</a></li> </ul>
24 <b>Tasto [MHL Menu]</b>	Visualizza il menu impostazioni del dispositivo collegato alla porta MHL del proiettore.
25 <b>Tasto [Whiteboard]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Premere questo tasto quando il proiettore è spento per accenderlo ed avviare le funzioni interattive in Modalità Lavagna.</li> <li>Premere questo tasto quando il proiettore è acceso per passare alla Modalità Lavagna. Quando è premuto in Modalità Lavagna, fa passare all'origine d'ingresso precedente. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Avvio della Modalità Lavagna" <a href="#">p.88</a></li> </ul> </li> </ul>



Nome	Funzione
26 <b>Tasto [Save]</b>	Salva l'immagine proiettata su un dispositivo d'archiviazione USB o in una cartella di rete. ☛ "Salvataggio dei contenuti del disegno in Modalità Lavagna" <a href="#">p.96</a> ☛ "Salvataggio dei contenuti del disegno in Modalità Annotazione" <a href="#">p.114</a>
27 <b>Tasto [Source Search]</b>	Passa all'immagine sulla porta di ingresso dove vengono trasmessi segnali video. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" <a href="#">p.55</a>
28 <b>Area di emissione della luce del telecomando</b>	Trasmette i segnali del telecomando.

## Sostituzione delle batterie del telecomando

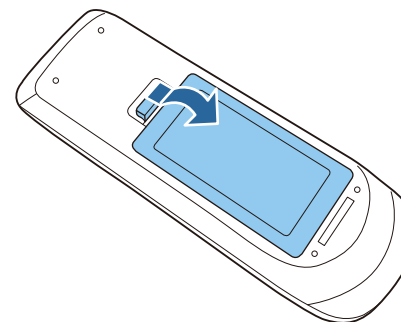
Se il telecomando non risponde ai comandi o non è operativo dopo che è stato usato per un certo periodo, è possibile che occorra sostituire le batterie. In questo caso, sostituirle con batterie nuove. Procurarsi due batterie AA al manganese o alcaline. Non è possibile utilizzare altre batterie a eccezione di quelle AA al manganese o alcaline.

### Attenzione

Leggere le seguenti istruzioni prima di maneggiare le batterie.

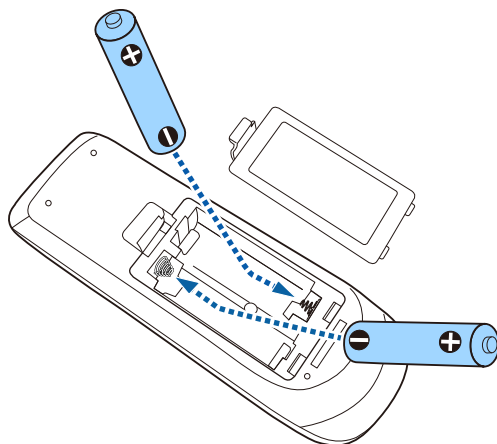
☛ [Istruzioni sulla sicurezza](#)

- 1** Rimuovere il coperchio della batteria.  
Tenendo premuto il gancio del coperchio della batteria, spingere il coperchio verso l'alto.



- 2** Sostituire la batteria usata con una batteria nuova.  
Inserire prima il lato negativo delle batterie.





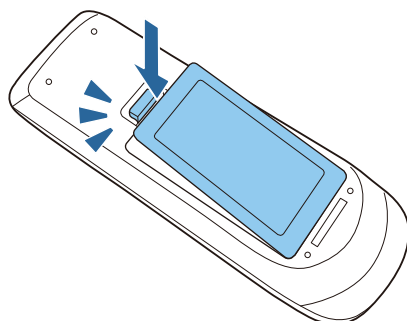
## Attenzione

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente.

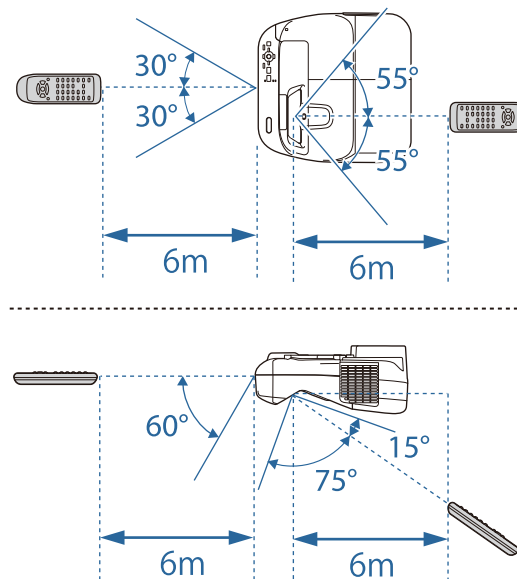
Se le batterie non vengono utilizzate correttamente, possono esplodere o perdere liquido, causando incendi, infortuni o danni al prodotto.

### 3 Riposizionare il coperchio della batteria.

Premere il coperchio della batteria finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.



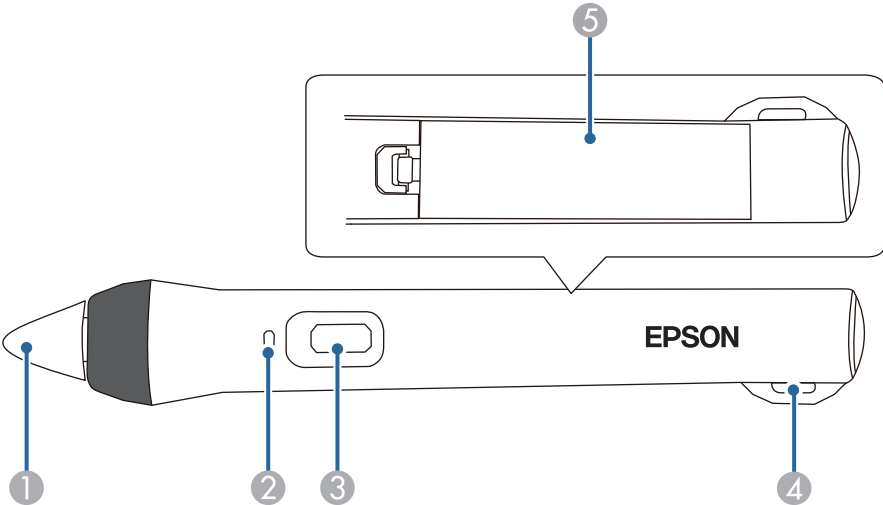
## Raggio d'azione del telecomando



## Penna interattiva

Sono disponibili due tipi di penne interattive con la parte inferiore di colore diverso. Non è possibile utilizzare contemporaneamente penne interattive con le parti inferiori dello stesso colore.

☛ "Uso delle penne interattive" [p.76](#)



Nome		Funzione
1	Punta della penna	<ul style="list-style-type: none"><li>• Premere la punta della penna per accendere la penna interattiva. Dopo l'accensione, e trascorso circa un secondo, la penna interattiva è operativa.</li><li>• Tenere la penna vicino allo schermo di proiezione, e premere per usarla.</li></ul> <p>☛ "Uso delle funzioni interattive" <a href="#">p.73</a></p> <p>☛ "Accessori opzionali" <a href="#">p.255</a></p>
2	Spia della batteria	<p>Premere il tasto laterale della penna per vedere la carica residua della batteria.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Se la batteria è carica, la spia si accende in verde finché non si rilascia il tasto.</li><li>• Se la batteria sta per esaurirsi, la spia lampeggia in verde finché non si rilascia il tasto.</li><li>• Non lampeggia se la batteria è esausta. Sostituire la batteria.</li></ul> <p>☛ "Sostituzione della batteria della penna interattiva" <a href="#">p.22</a></p>

Nome		Funzione
3	Tasto	<ul style="list-style-type: none"><li>• Premere il tasto sul lato della penna per accendere la penna interattiva. Dopo l'accensione, e trascorso circa un secondo, la penna interattiva è operativa.</li><li>• Premere il tasto per commutare la funzione della punta tra la penna e la gomma durante il disegno. È possibile modificare le impostazioni di funzionamento del tasto in <b>Azione tasto penna</b> nel menu Configurazione.</li></ul> <p>☛ <b>Avanzate - Easy Interactive Function - Avanzate - Azione tasto penna</b> <a href="#">p.187</a></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Premere il tasto per effettuare una operazione di clic del tasto destro quando si usa la penna come mouse.</li></ul>
4	Attacco per cordinella opzionale	Consente di fissare una cordinella disponibile in commercio.
5	Coperchio della batteria	<p>Aprire questo coperchio in caso di sostituzione della batteria.</p> <p>☛ "Sostituzione della batteria della penna interattiva" <a href="#">p.22</a></p>



La penna interattiva si spegne automaticamente dopo 20 minuti di inattività.

Per utilizzare di nuovo la penna e accenderla, toccare la punta della penna o premere il tasto laterale.

Sostituzione della batteria della penna interattiva

Premendo il tasto, la spia della batteria della penna interattiva si illumina o lampeggia. Non si illumina né lampeggia se la batteria è esausta. Quando la spia non si illumina o non lampeggia più, sostituire la batteria. Utilizzare uno dei seguenti tipi di batteria. Non è possibile utilizzare altre batterie ricaricabili.


- Batteria AA al manganese
- Batteria AA alcalino-manganese

- eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

\* Eneloop® è un marchio registrato di Panasonic Group.

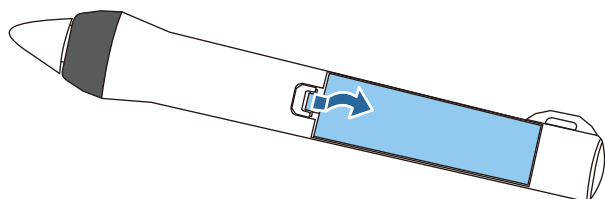
### Attenzione

Leggere le seguenti istruzioni prima di maneggiare le batterie.

 [Istruzioni sulla sicurezza](#)

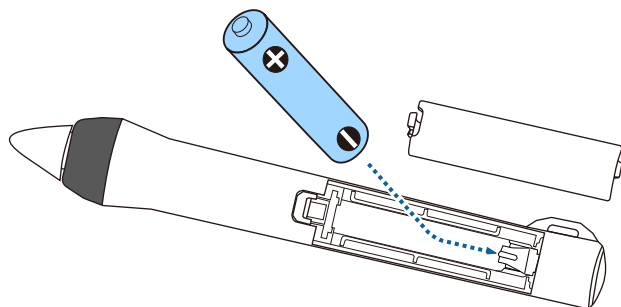
#### 1 Rimuovere il coperchio della batteria.

Tenendo premuto il gancio del coperchio della batteria, spingere il coperchio verso l'alto.



#### 2 Sostituire la batteria usata con una batteria nuova.

Inserire prima il lato negativo delle batterie.



### Attenzione

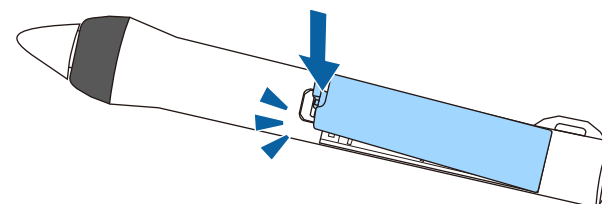
Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente.

Se le batterie non vengono utilizzate correttamente, possono esplodere o perdere liquido, causando incendi, infortuni o danni al prodotto.

#### 3


Riposizionare il coperchio delle batterie.

Premere il coperchio della batteria finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.



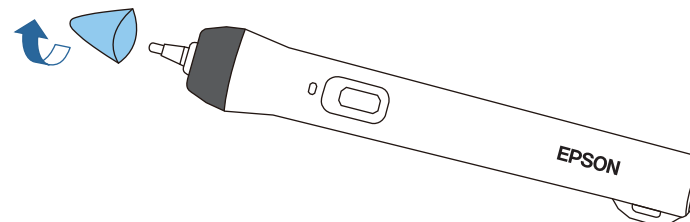
### Sostituzione della punta della penna interattiva

Sostituire la punta della penna interattiva quando è consumata.

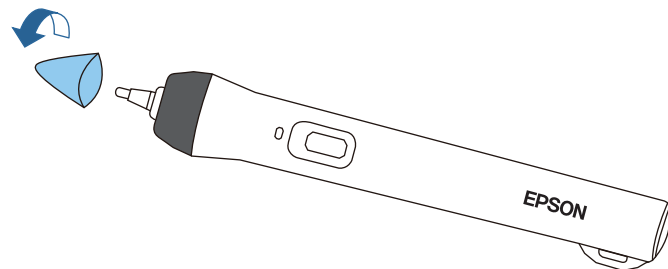
 "Accessori opzionali" [p.255](#)

#### 1

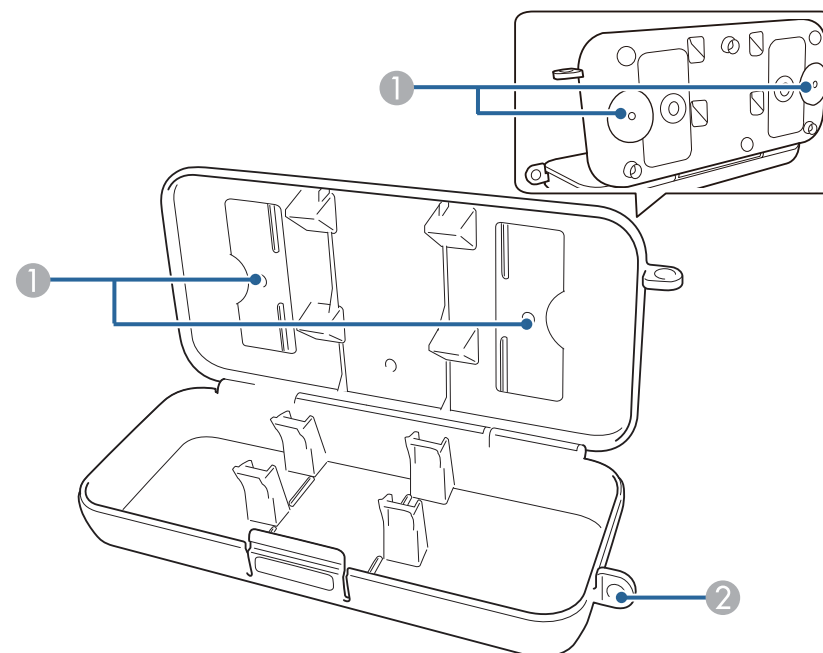
Ruotare la punta della penna per rimuoverla.



- 2** Ruotare la punta nuova per fissarla.



## Scomparto della penna

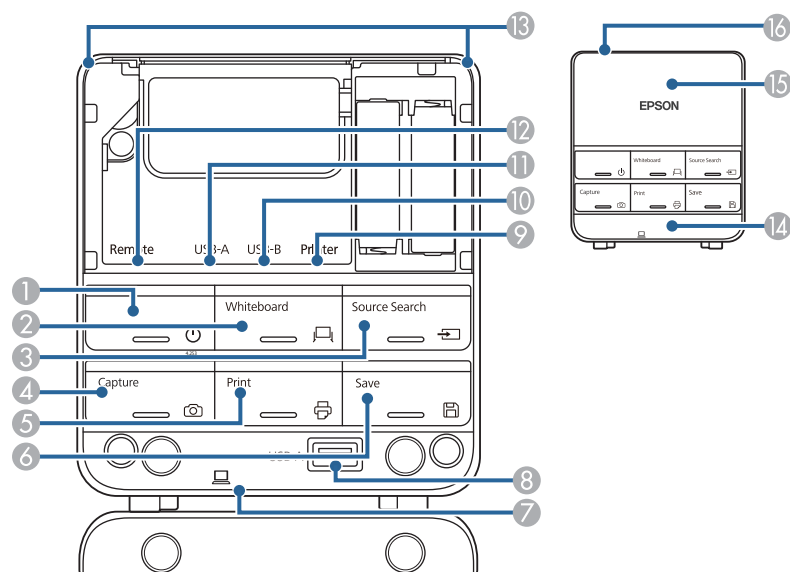


	Nome	Funzione
①	<b>Punti di fissaggio</b>	Applicare l'astuccio delle penne a una lavagna o a una parete.
②	<b>Foro di sicurezza</b>	Inserirvi un lucchetto disponibile in commercio.




Si consiglia di fissare l'astuccio delle penne con due bulloni M5 disponibili in commercio.

## Control Pad



Nome	Funzione
1 <b>Tasto [Power] [⏻]</b>	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" <a href="#">p.54</a>
2 <b>Tasto [Whiteboard]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Premere questo tasto quando il proiettore è spento per accenderlo ed avviare le funzioni interattive in Modalità Lavagna.</li> <li>Premere questo tasto quando il proiettore è acceso per passare alla Modalità Lavagna. Quando è premuto in Modalità Lavagna, fa passare all'origine d'ingresso precedente.</li> </ul> ☛ "Avvio della Modalità Lavagna" <a href="#">p.88</a>
3 <b>Tasto [Source Search]</b>	Passa all'immagine sulla porta di ingresso dove vengono trasmessi segnali video. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" <a href="#">p.55</a>

Nome	Funzione
4 <b>Tasto [Capture]</b>	Acquisisce un'istantanea della schermata proiettata. Dopo avere acquisito l'istantanea, l'immagine è incollata su una nuova pagina in Modalità Lavagna. (Questo tasto non può essere usato in Modalità Lavagna.) ☛ "Uso delle funzioni interattive" <a href="#">p.73</a>
5 <b>Tasto [Print]</b>	Stampa la schermata proiettata. ☛ "Stampa dei contenuti del disegno in Modalità Lavagna" <a href="#">p.98</a> ☛ "Stampa dei contenuti del disegno in Modalità Annotazione" <a href="#">p.115</a>
6 <b>Tasto [Save]</b>	Salva l'immagine proiettata su un dispositivo d'archiviazione USB o in una cartella di rete. ☛ "Salvataggio dei contenuti del disegno in Modalità Lavagna" <a href="#">p.96</a> ☛ "Salvataggio dei contenuti del disegno in Modalità Annotazione" <a href="#">p.114</a>
7 <b>Porta USB-B (per collegare un computer)</b>	Permette di eseguire il collegamento ad un computer utilizzando un cavo USB per usare le funzioni interattive o la funzione USB Display. ☛ "Collegamento a Control Pad" <a href="#">p.49</a>
8 <b>Porta USB-A (per collegare un dispositivo d'archiviazione USB)</b>	Permette di collegare un dispositivo d'archiviazione USB. ☛ "Collegamento a Control Pad" <a href="#">p.49</a>
9 <b>Porta USB-A (per collegare una stampante)</b>	Permette di collegare una stampante usando un cavo USB. ☛ "Collegamento a Control Pad" <a href="#">p.49</a>
10 <b>Porta USB-B (per collegare un proiettore)</b>	Permette di eseguire il collegamento al proiettore usando un cavo USB quando un dispositivo d'archiviazione USB o una stampante è collegata a Control Pad. ☛ "Collegamento a Control Pad" <a href="#">p.49</a>

Nome	Funzione
11 <b>Porta USB-A (per collegare un proiettore)</b>	Permette di eseguire il collegamento ad un proiettore utilizzando un cavo USB per usare le funzioni interattive o la funzione USB Display. ☞ "Collegamento a Control Pad" p.49
12 <b>Porta Remote</b>	Quando Control Pad è collegato al proiettore tramite il Set di cavi per telecomando optional, l'alimentazione è fornita dal proiettore.  <div>  <p>Quando non sono collegati usando il Set di cavi per telecomando, l'alimentazione è fornita dalle batterie. Le operazioni del proiettore vengono eseguite utilizzando i segnali infrarossi.</p> </div>
13 <b>Area di emissione della luce del telecomando</b>	Trasmette i segnali del telecomando.
14 <b>Coperchio inferiore</b>	Aprire per collegare un dispositivo d'archiviazione USB.
15 <b>Coperchio superiore</b>	Aprire per collegare i cavi e sostituire le batterie.
16 <b>Coperchio dei cavi</b>	Aprire questo coperchio quando i cavi sono collegati lungo una parete.

## Sostituzione delle batterie di Control Pad

Se Control Pad non risponde o non funziona dopo che è stata usata per qualche tempo, le batterie potrebbero avere raggiunto la fine della loro durata utile. In questo caso, sostituirle con batterie nuove. Procurarsi due batterie AA al manganese o alcaline. Si raccomanda di usare batterie alcaline per alimentare Control Pad. Non è possibile utilizzare altre batterie a eccezione di quelle AA al manganese o alcaline.

### Attenzione

Leggere le seguenti istruzioni prima di maneggiare le batterie.

☞ [Istruzioni sulla sicurezza](#)

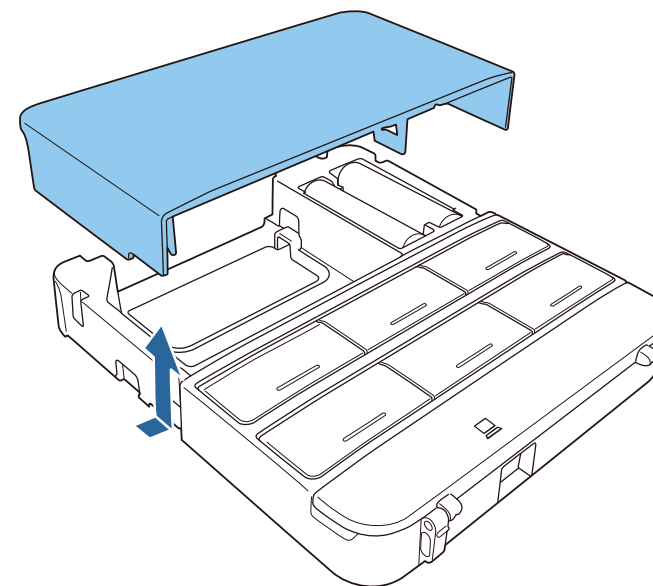


Poiché Control Pad è alimentata quando è collegata al proiettore usando il Set di cavi per telecomando, non sono necessarie le batterie.

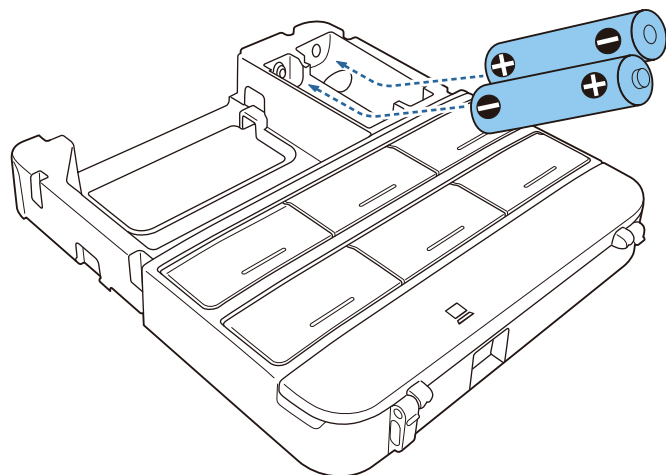
**1**

Rimuovere il coperchio superiore.

Mettere il dito nella scanalatura del coperchio superiore e poi sollevarlo ed estrarlo.

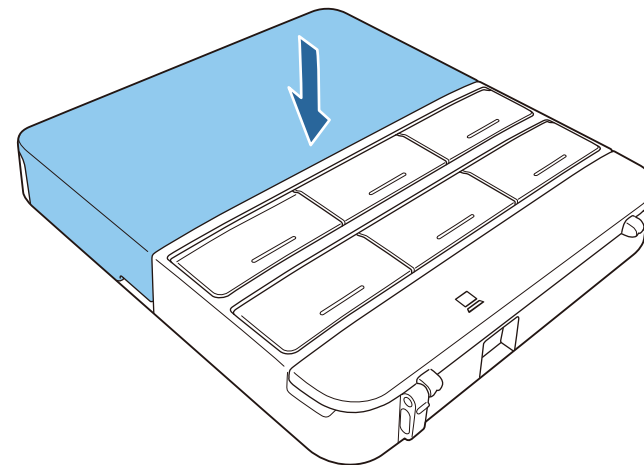

**2**

Sostituire le batterie usate con batterie nuove.



## Attenzione

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente.



Fare riferimento a quanto segue per il campo d'azione di Control Pad.

 [Guida di installazione](#)

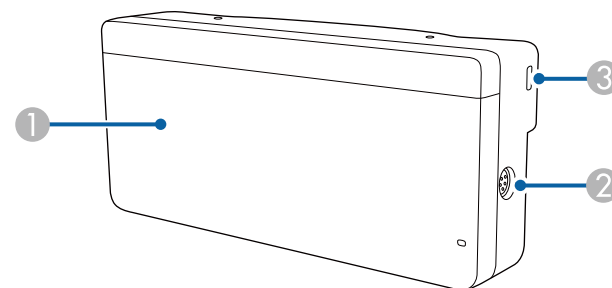
**3**

Rimettere il coperchio superiore.

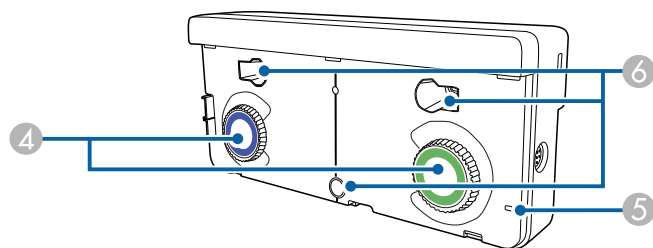
Premere il coperchio della batteria finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.

## Unità di tocco (solo EB-1430Wi)

Fronte

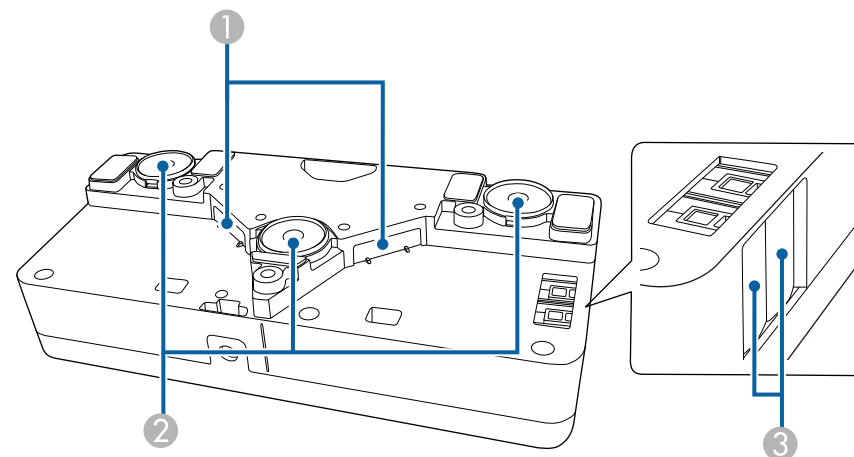


Quando la copertura della ghiera non è inserita



Nome		Funzione
①	Copertura ghiera	Rimuovere per utilizzare le ghiera di regolazione.
②	Porta TCH	Consente di collegare il proiettore all'unità di tocco con il cavo di collegamento dell'unità di tocco.
③	Slot di sicurezza	Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington.
④	Ghiere di regolazione	Consente di eseguire le regolazioni dell'angolazione.
⑤	Indicatore	Si illumina quando l'unità di tocco è accesa.
⑥	Fori per le viti (per l'installazione)	Fori per le viti per il fissaggio dell'unità di tocco con viti M4 (solo quando si installa su una superficie non magnetica).

## Retro



Nome		Funzione
①	Apertura di diffusione laser	Diffonde la luce laser per rilevare la posizione delle dita.
②	Magnete di installazione	Magnete usato per l'installazione.
③	Contrassegno	Posizionare i contrassegni sullo schermo quando si effettua la regolazione dell'angolazione.



## Avvertenza

- Per installare l'unità di tocco, effettuare le procedure nella *Guida di installazione*. Se non viene installata correttamente, potrebbe causare danni alla vista dovuti alla potente emissione di luce.
- Non usare l'unità di tocco in prossimità di apparecchiature mediche come pacemaker. Inoltre, quando si utilizza l'unità di tocco, assicurarsi che non vi siano apparecchiature mediche, quali pacemaker, nell'area circostante. L'interferenza elettromagnetica può causare il funzionamento difettoso di apparecchiature medicali.





### Attenzione

- Non utilizzare l'unità di tocco in prossimità di supporti magnetici come carte magnetiche o dispositivi elettronici di precisione come computer, orologi digitali o telefoni cellulari. I dati potrebbero danneggiarsi o potrebbero verificarsi anomalie.
- Quando si installa l'unità di tocco su una superficie magnetica, fare attenzione a non intrappolare le dita o qualsiasi altra parte del corpo tra il magnete e la superficie di installazione.

### Attenzione

- Non collegare l'unità di tocco a dispositivi diversi da EB-1430Wi. Il dispositivo potrebbe presentare anomalie o la luce laser uscire fuori dai limiti.
- Assicurarsi di utilizzare il cavo di collegamento dell'unità di tocco in dotazione. Le operazioni non sono possibili con un cavo disponibile in commercio.
- Non smontare l'unità di tocco per lo smaltimento. Smaltire in conformità alle normative locali o nazionali.



Per i metodi di installazione dell'unità di tocco e di regolazione dell'angolazione, vedere la *Guida di installazione*.



[Guida di installazione](#)



# Preparazione del proiettore

Questo capitolo spiega come installare il proiettore e collegare le sorgenti di proiezione.

## Metodi di Installazione



Il proiettore supporta i sei seguenti metodi di installazione. Installare il proiettore a seconda del luogo di installazione.

Spegnere il proiettore in caso di installazione del proiettore o di modifica del metodo di installazione. Riaccenderlo al termine dell'installazione.

### Avvertenza

- Se si desidera installare il proiettore su una parete o un soffitto, occorre servirsi di un metodo di installazione particolare. Se non viene installato correttamente, il proiettore potrebbe cadere causando danni e lesioni.
- Se si utilizzano sostanze adesive per prevenire l'allentamento delle viti dei punti di fissaggio della piastra per il montaggio a parete o dei punti di fissaggio del montaggio a soffitto oppure se sul proiettore si applicano sostanze quali lubrificanti o grassi, è possibile che il telaio si crepi e che si stacchi dal supporto di montaggio. Ciò potrebbe causare gravi lesioni alle persone che si trovano sotto di esso e potrebbe danneggiare il proiettore. Per l'installazione o la regolazione del supporto di montaggio, non utilizzare sostanze adesive per prevenire l'allentamento delle viti e non utilizzare grassi, lubrificanti e simili.
- Non coprire la presa o lo sfiatatoio dell'aria del proiettore. Se la presa o lo sfiatatoio vengono coperti, la temperatura interna potrebbe aumentare e causare un incendio.
- Non utilizzare il proiettore in un luogo soggetto a gas combustibile o esplosivo. Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa dell'elevata temperatura della lampada all'interno del proiettore.

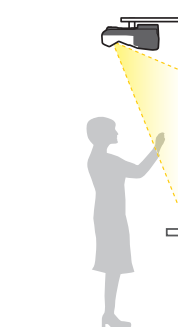


- Si consiglia di utilizzare uno schermo tipo lavagna liscia senza alcuna irregolarità. Se lo schermo di proiezione è irregolare, potrebbero verificarsi distorsioni nell'immagine proiettata.
- Le distorsioni potrebbero verificarsi nell'immagine proiettata a seconda del materiale dello schermo e del metodo di installazione.
- Per il montaggio di un proiettore a parete o a soffitto, o per collocare il proiettore in posizione verticale, verificare che gli strumenti utilizzati siano adatti al metodo di installazione.  
 "Accessori opzionali" [p.255](#)
- L'impostazione predefinita di Proiezione è **Front./Capovolto**. È possibile passare ad altre impostazioni di Proiezione dal menu Configurazione.  
 **Avanzate - Proiezione** [p.187](#)
- È possibile cambiare l'impostazione di Proiezione come segue premendo il tasto [A/V Mute] sul telecomando per circa cinque secondi.

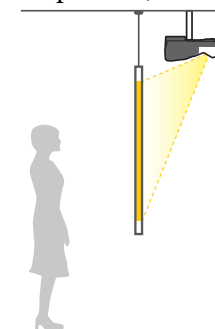
**Front. ↔ Front./Capovolto**

**Retro ↔ Retro/Capovolto**

- Montare il proiettore su una parete o un soffitto e proiettare le immagini dalla parte frontale dello schermo. (proiezione Front./Capovolto)



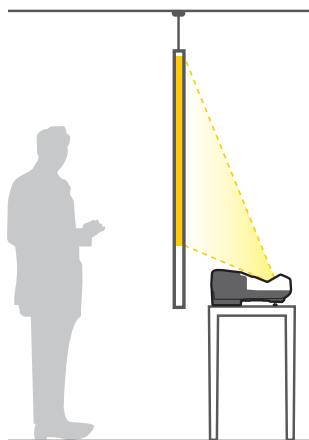
- Montare il proiettore su una parete o un soffitto e proiettare le immagini da dietro uno schermo traslucido. (proiezione Retro/Capovolto)



- Proiezione delle immagini dalla parte frontale dello schermo. (proiezione Front.)



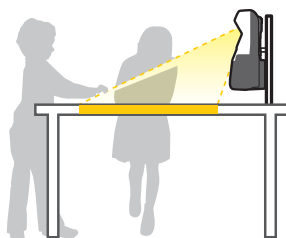
- Proiezione delle immagini da dietro uno schermo traslucido. (proiezione Retro)



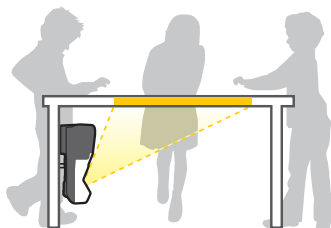
Fissare i piedini in caso di utilizzo del proiettore su una superficie come ad esempio una scrivania.

☛ "Collegamento dei piedini (solo modelli con piedini forniti in dotazione)" [p.15](#)

- Collocare il proiettore in posizione verticale e proiettare le immagini dalla parte frontale dello schermo. (proiezione Front./Capovolto)



- Collocare il proiettore in posizione verticale e proiettare le immagini da dietro lo schermo (proiezione Retro/Capovolto)



## Quando si utilizzano le funzioni interattive

Proiezione frontale davanti allo schermo quando si utilizzano le funzioni interattive. Impostare la modalità di proiezione su **Front./Capovolto** o **Front..**

### Attenzione

Le funzioni interattive operano tramite comunicazione a infrarossi. Tenere presente i punti seguenti quando si installa il proiettore.

- Assicurarsi che luce intensa o luce del sole diretta non colpiscano il ricevitore Easy Interactive Function, lo schermo di proiezione, il proiettore stesso o la parte posteriore del proiettore.
- Non installare il proiettore in caso di luce del sole diretta proveniente da una finestra. Potrebbe causare anomalie nelle funzioni interattive.
- Installare il proiettore in modo che il ricevitore Easy Interactive Function non sia troppo vicino a luci fluorescenti. Se l'area circostante è troppo luminosa, le funzioni interattive potrebbero non funzionare correttamente.
- Eventuali tracce di polvere depositatesi sul ricevitore Easy Interactive Function potrebbero interferire con la comunicazione a infrarossi, compromettendo il normale utilizzo delle funzioni da parte dell'utente. Pulire il ricevitore se è sporco.  
☛ "Pulizia" [p.243](#)
- Non utilizzare vernici o adesivi sul coperchio del ricevitore Easy Interactive Function.
- Quando si usano le funzioni interattive, non utilizzare un telecomando a infrarossi o il microfono nello stesso ambiente. La penna interattiva potrebbe presentare anomalie.
- Non utilizzare dispositivi che generano rumore forte, come i dispositivi o trasformatori rotanti, accanto al proiettore. Le funzioni interattive potrebbero non funzionare.



- Quando si usano le funzioni interattive, installare il dispositivo in modo che lo schermo proiettato sia un rettangolo senza alcuna distorsione.
- Quando si usano le funzioni interattive nello stesso ambiente di vari proiettori, la penna interattiva potrebbe avere un funzionamento instabile. In tal caso, collegare il set di cavi per telecomando opzionale (ELPKC28) ai proiettori e impostare **Sincron. proiettori su Cablato** dal menu Configurazione.  
☛ **Avanzate - Easy Interactive Function - Avanzate - Sincron. proiettori** [p.187](#)

### Impostazione dell'unità di tocco (solo EB-1430Wi)

Quando si utilizza l'unità di tocco, installare il proiettore usando uno dei metodi che seguono. Non è possibile utilizzare l'unità di tocco se si usa un altro metodo di installazione.

- Montare il proiettore su una parete o sul soffitto e proiettare immagini dalla parte frontale dello schermo
  - Installare verticalmente su una scrivania e proiettare dalla parte frontale della scrivania (occorre l'Interactive Table Mount (ELPMB29) opzionale)
- ☛ "Accessori opzionali" [p.255](#)

Questo capitolo spiega come collegare il proiettore alle periferiche.

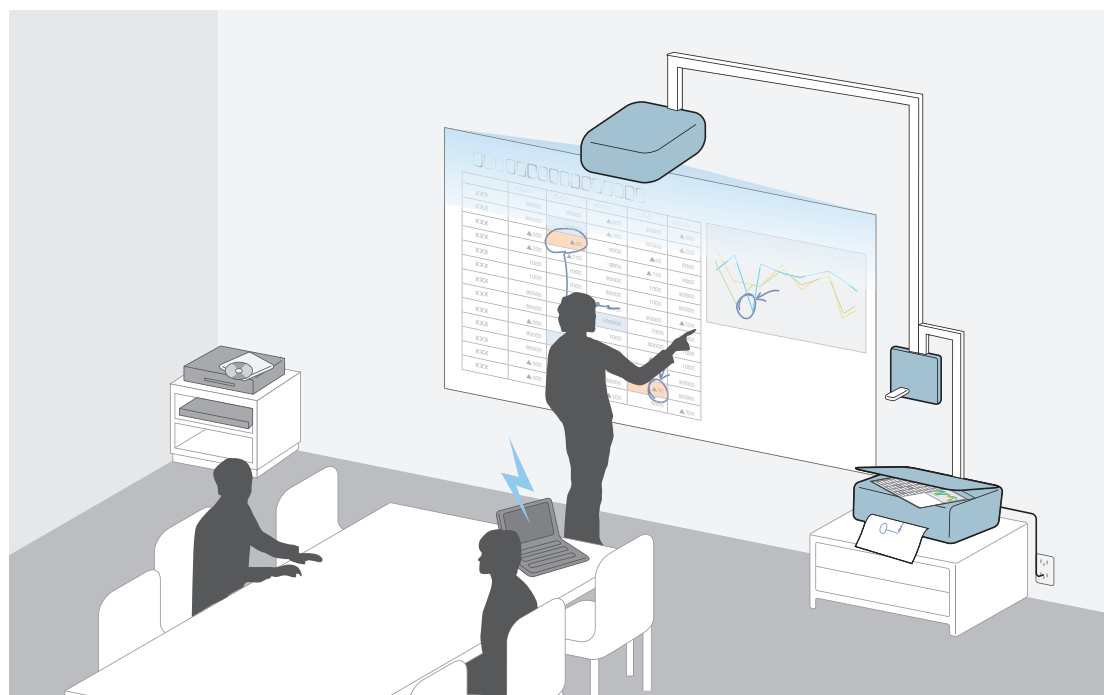
È possibile collegare le periferiche direttamente al proiettore, oppure tramite Control Pad.

Per collegare cavi USB o dispositivi d'archiviazione USB, è possibile utilizzare Control Pad.

☛ "Collegamento a Control Pad" [p.49](#)

Quando si collegano i dispositivi diversi da cavi USB o dispositivi d'archiviazione USB, eseguire il collegamento direttamente al proiettore.

☛ "Collegamento al proiettore" [p.36](#)



## Attenzione

Se si utilizza un hub USB, l'operazione potrebbe non venire eseguita correttamente. Collegare direttamente al proiettore o a Control Pad.



- È possibile eseguire la connessione alla rete usando la comunicazione cablata o wireless.  
Per eseguire la connessione alla rete usando un cavo, collegare un cavo LAN al proiettore.
  - ☛ "Collegamento mediante un cavo LAN" [p.45](#)
- Per eseguire la connessione wireless alla rete, installare sul proiettore l'unità WLAN.
  - ☛ "Installazione dell'unità WLAN" [p.46](#)
- Il nome della porta, l'ubicazione e l'orientamento dei connettori dipendono dalla sorgente collegata.

---

### Collegamento al proiettore

Questa sezione spiega come collegare le periferiche direttamente al proiettore.

#### Collegamento di un computer

Per proiettare le immagini da un computer, collegare il computer con uno dei seguenti metodi.

① **Quando si utilizza il cavo del computer opzionale**

Collegare la porta di uscita del display del computer alla porta Computer del proiettore.

L'audio può essere riprodotto dalle casse del proiettore collegando la porta di uscita audio del computer alla porta Audio1 del proiettore usando un comune cavo audio.

② **Quando si usa il cavo USB fornito in dotazione**

Collegare la porta USB del computer alla porta USB-B del proiettore.

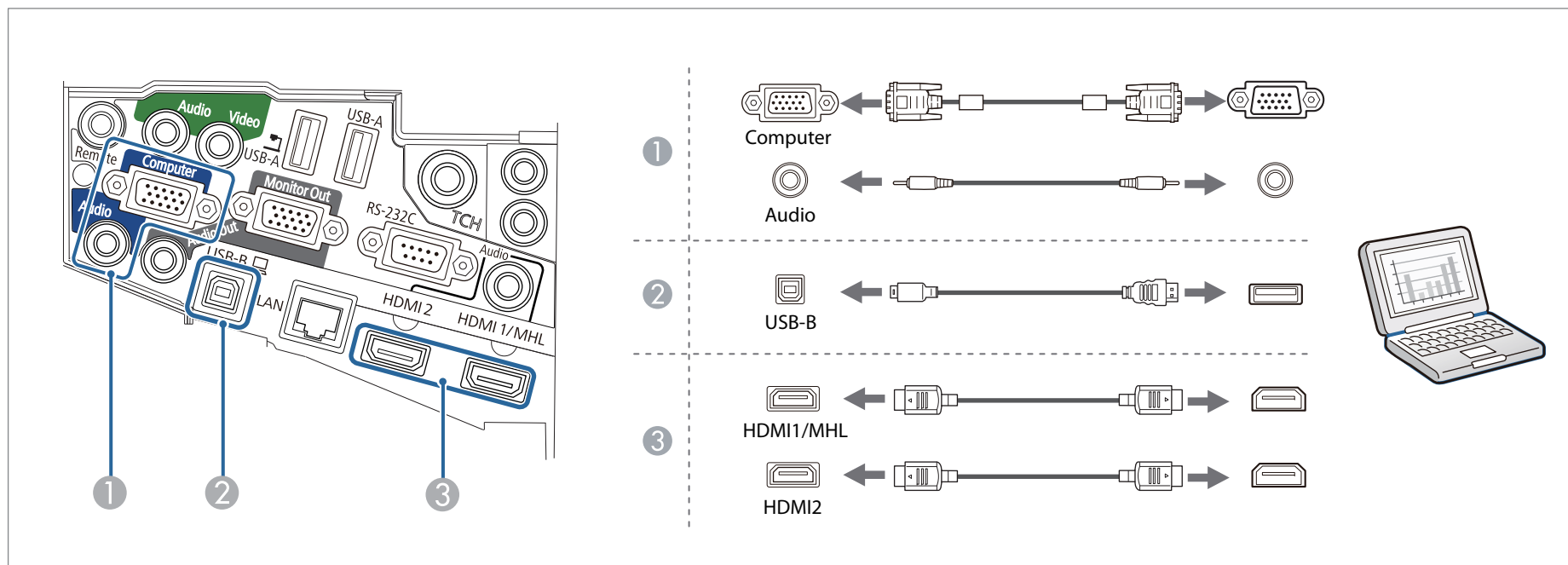
L'audio del computer viene trasmesso dal proiettore con l'immagine proiettata.

③ **Quando si utilizza un cavo HDMI disponibile in commercio**

Collegare la porta HDMI del computer alla porta HDMI1/MHL o HDMI2 del proiettore.

L'audio del computer viene trasmesso dal proiettore con l'immagine proiettata.

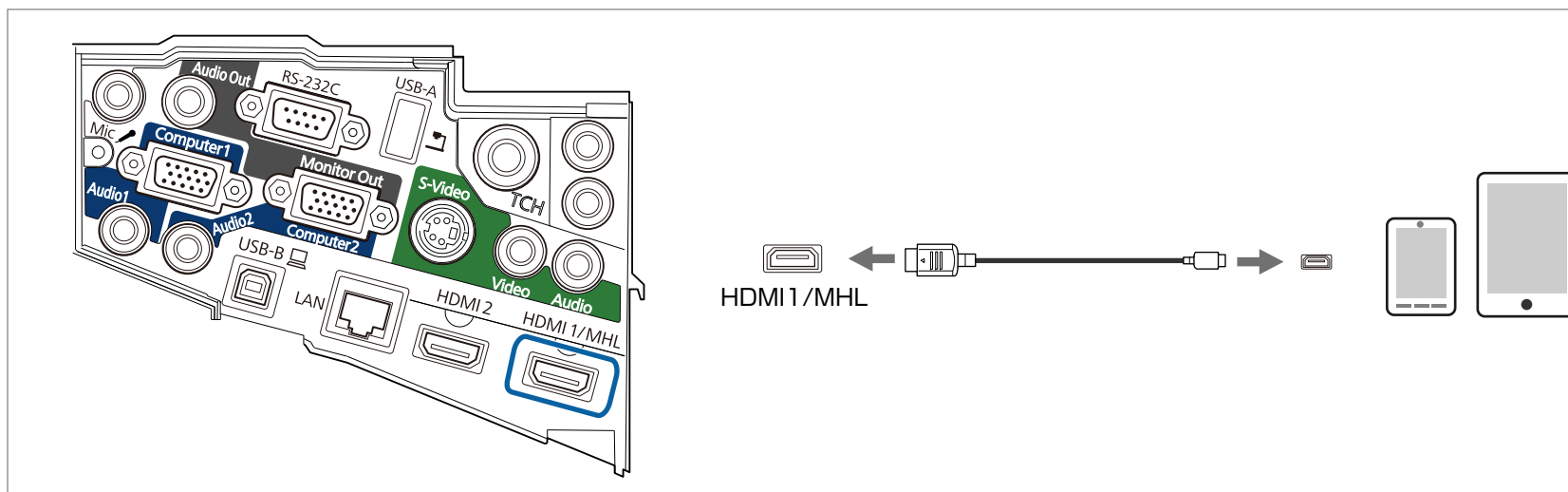




- Quando si esegue il collegamento alla porta Audio1, Audio Out e Computer, si raccomanda di collegare i cavi alle porte nell'ordine che segue: Porta Audio1, Audio Out e poi Computer.
- È inoltre possibile impostare la porta utilizzata per l'ingresso audio dal menu Configurazione.  
☛ **Avanzate - Impostazioni A/V - Uscita audio** [p.187](#)
- Se collegando un cavo HDMI non viene trasmesso l'audio, collegare un cavo audio disponibile in commercio nella porta Audio Input. Dopo aver collegato il cavo, selezionare la porta di ingresso cui si è collegati da **Uscita audio HDMI1** o **Uscita audio HDMI2** nel menu Configurazione.  
☛ **Avanzate - Impostazioni A/V - Uscita audio HDMI1/Uscita audio HDMI2** [p.187](#)
- È possibile utilizzare un cavo USB per collegare il proiettore a un computer e proiettare le immagini dal computer. Questa funzione è chiamata USB Display.  
☛ "Proiezione con USB Display" [p.56](#)

## Collegamento di smartphone o tablet

È possibile collegare smartphone e tablet. Utilizzando un cavo MHL disponibile in commercio, è possibile collegare la porta MHL del dispositivo alla porta HDMI1/MHL del proiettore. È possibile inviare l'audio con l'immagine proiettata.



Quando si collega uno smartphone o un tablet al proiettore, il dispositivo inizia a caricarsi quando vengono proiettate le immagini.

### Attenzione

- Potrebbe non essere possibile collegare un cavo MHL a tutti i dispositivi.
- Assicurarsi che il cavo di collegamento supporti gli standard MHL. Se si collega un cavo che non supporta gli standard MHL, lo smartphone o il tablet potrebbero surriscaldarsi, presentare perdite o esplodere.
- Se si collega un adattatore di conversione MHL-HDMI disponibile in commercio, la carica di smartphone o tablet potrebbe non funzionare o potrebbe non essere possibile effettuare operazioni dal telecomando del proiettore.



- Se le immagini non vengono proiettate correttamente, scollegare e ricollegare il cavo MHL.
- Potrebbe non essere possibile proiettare correttamente a seconda del modello e delle impostazioni dello smartphone o del tablet.

## Collegamento delle sorgenti di immagine

Per proiettare le immagini da lettori DVD, videoregistratori e simili, collegare il proiettore con uno dei seguenti metodi.

### 1 Quando si utilizza un cavo video disponibile in commercio

Collegare la porta di uscita video della sorgente di immagine alla porta Video del proiettore con un cavo video disponibile in commercio.

L'audio può essere riprodotto dalle casse del proiettore collegando la porta di uscita audio del dispositivo d'origine alla porta Audio2 del proiettore usando un comune cavo audio.

### 2 Quando si utilizza il cavo video component opzionale

☛ "Accessori Opzionali e Materiali di Consumo" [p.255](#)

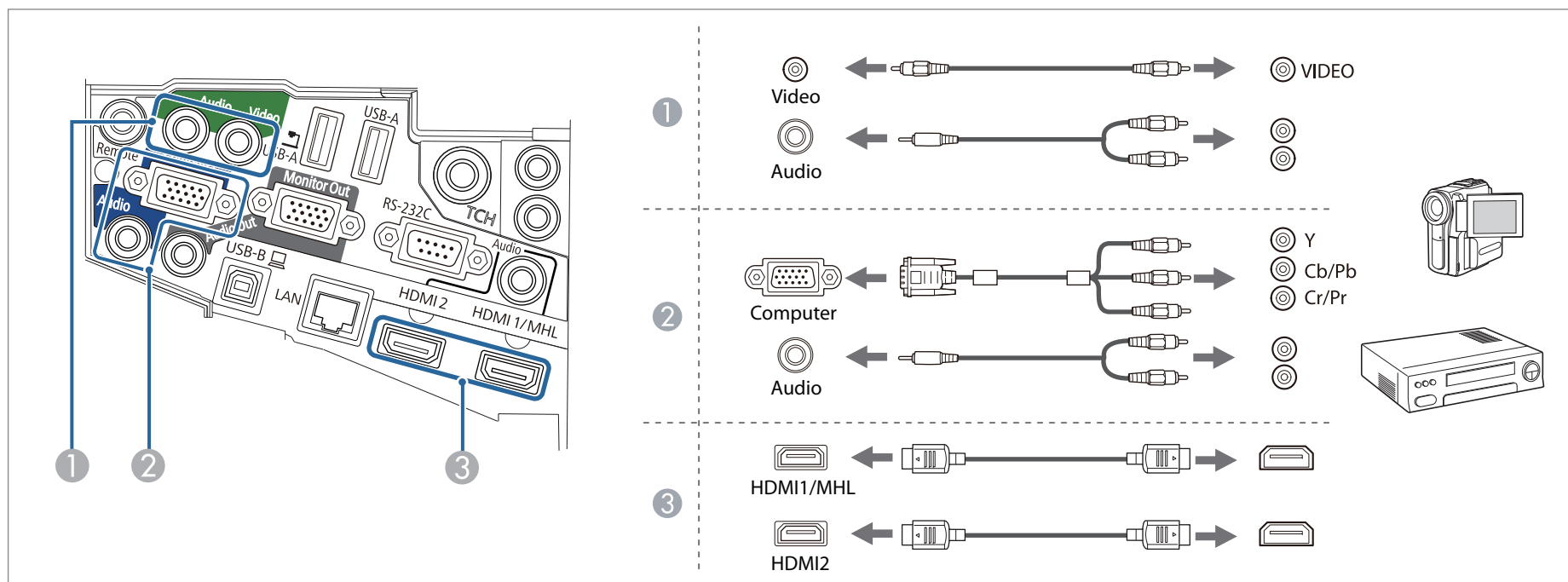
Collegare la porta d'uscita video a componenti del dispositivo d'origine alla porta Computer del proiettore.

L'audio può essere riprodotto dalle casse del proiettore collegando la porta di uscita audio del dispositivo d'origine alla porta Audio1 del proiettore usando un comune cavo audio.

### 3 Quando si utilizza un cavo HDMI disponibile in commercio

Collegare la porta HDMI della sorgente di immagini alla porta HDMI1/MHL o HDMI2 del proiettore.

L'audio della sorgente di immagini viene trasmesso dal proiettore con l'immagine proiettata.



### Attenzione

- Prima della connessione, spegnere l'apparecchiatura da collegare. Se la sorgente di ingresso è accesa quando viene collegata al proiettore, potrebbero verificarsi malfunzionamenti.
- Se l'orientamento la forma della spina sono diversi, non forzare il collegamento. In caso contrario, il dispositivo potrebbe danneggiarsi o funzionare scorrettamente.




- È inoltre possibile impostare la porta utilizzata per l'ingresso audio dal menu Configurazione.
  - ☛ **Avanzate - Impostazioni A/V - Uscita audio** [p.187](#)
- Se collegando un cavo HDMI non viene trasmesso l'audio, collegare un cavo audio disponibile in commercio nella porta Audio Input. Dopo aver collegato il cavo, selezionare la porta di ingresso cui si è collegati da **Uscita audio HDMI1** o **Uscita audio HDMI2** nel menu Configurazione.
  - ☛ **Avanzate - Impostazioni A/V - Uscita audio HDMI1/Uscita audio HDMI2** [p.187](#)
- Se la sorgente da collegare è dotata di una porta dalla forma insolita, utilizzare il cavo in dotazione con il dispositivo o un cavo opzionale per collegare il proiettore.
- Quando si utilizza un cavo audio 2RCA(L/R)/stereo mini-pin disponibile in commercio, accertarsi che sia caratterizzato da "assenza di resistenza".

## Collegamento di dispositivi USB

È possibile collegare dispositivi come una memoria USB, la Telecamera documenti opzionale e dischi rigidi o fotocamere digitali compatibili USB.


### 1 Quando si utilizza la Telecamera documenti optional

Collegare la Telecamera documenti alla porta  del proiettore utilizzando il cavo USB fornito in dotazione alla Telecamera documenti.

### 2 Quando si utilizza un periferica USB, per esempio una memoria USB o una fotocamera digitale

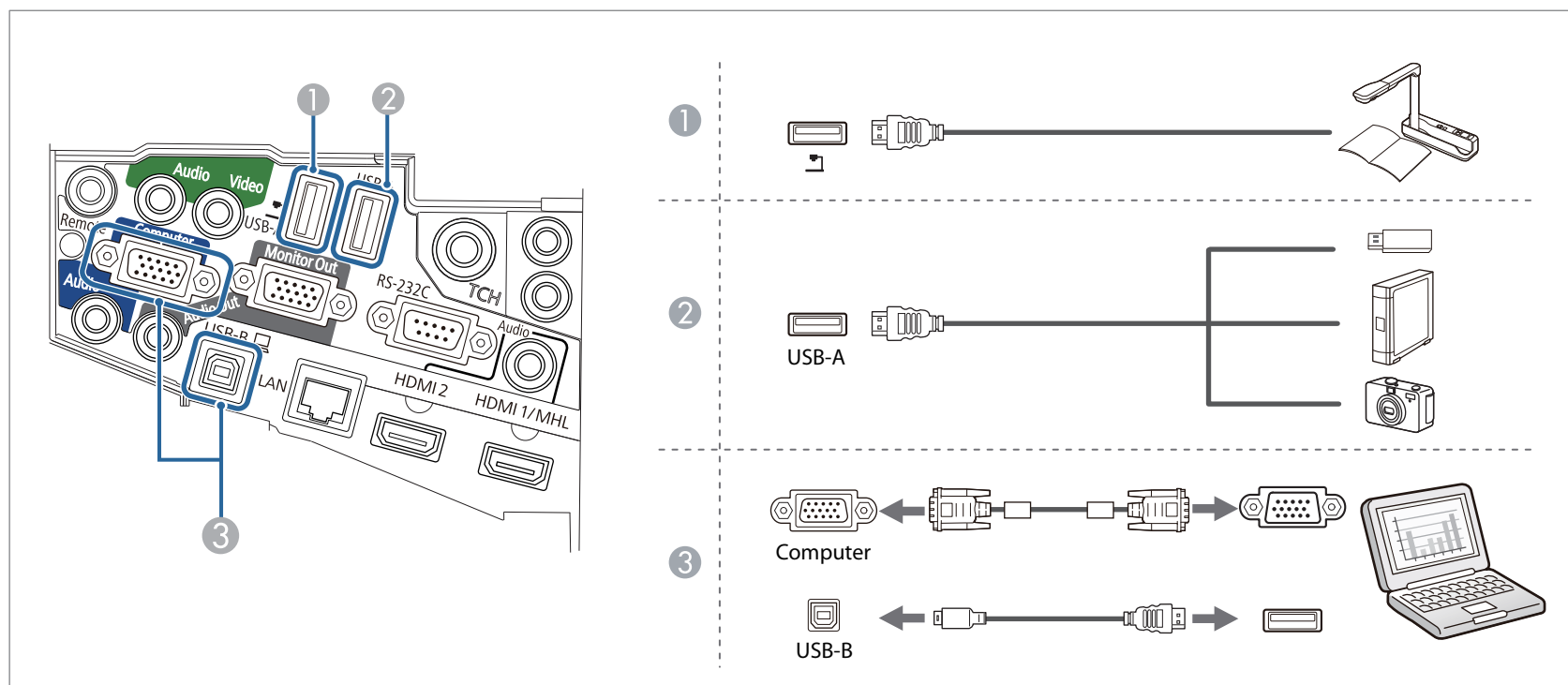
Collegare il dispositivo USB alla porta USB-A del proiettore.

### 3 Quando si utilizza PC Interattivo per le funzioni interattive

 "Uso delle funzioni interattive" [p.73](#)

Collegare l'uscita monitor del computer alla porta Computer del proiettore utilizzando un cavo per computer.

Collegare la porta USB del computer alla porta USB-B del proiettore usando un cavo USB.



Quando il dispositivo USB è collegato, è possibile proiettare i file immagine archiviati nel dispositivo d'archiviazione USB o nella fotocamera digitale usando PC Free.

☛ "Proiezione di immagini archiviate in un dispositivo di memorizzazione USB (PC Free)" [p.137](#)

Se è collegata la Telecamera documenti durante la proiezione di immagini da un'altra porta di ingresso, premere il tasto [Source Search] del telecomando, pannello di controllo o Control Pad per passare alla immagini della Telecamera documenti.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.55](#)



Durante la proiezione di immagini di una Telecamera documenti, se si vuole collegare un dispositivo d'uscita audio, collegarlo alla porta Audio1.

### Attenzione

- Se si utilizza un hub USB, le operazioni potrebbero non venire eseguite correttamente. Collegare dispositivi come fotocamere digitali e periferiche USB direttamente al proiettore.
- Quando si collega e si utilizza un disco rigido compatibile USB, accertarsi di collegare l'adattatore CA fornito con il disco rigido.
- Collegare una fotocamera digitale o un disco rigido al proiettore mediante un cavo USB in dotazione con la periferica o indicato specificamente per il suo utilizzo.
- Utilizzare un cavo USB di lunghezza non superiore a 3 metri. Se la lunghezza del cavo supera 3 metri, è possibile che PC Free non funzioni correttamente.

### Rimozione di dispositivi USB

Terminata la proiezione, scollegare il dispositivo USB dal proiettore. Per dispositivi come fotocamere digitali o dischi rigidi, spegnere il dispositivo e rimuoverlo dal proiettore.

## Collegamento di un'apparecchiatura esterna

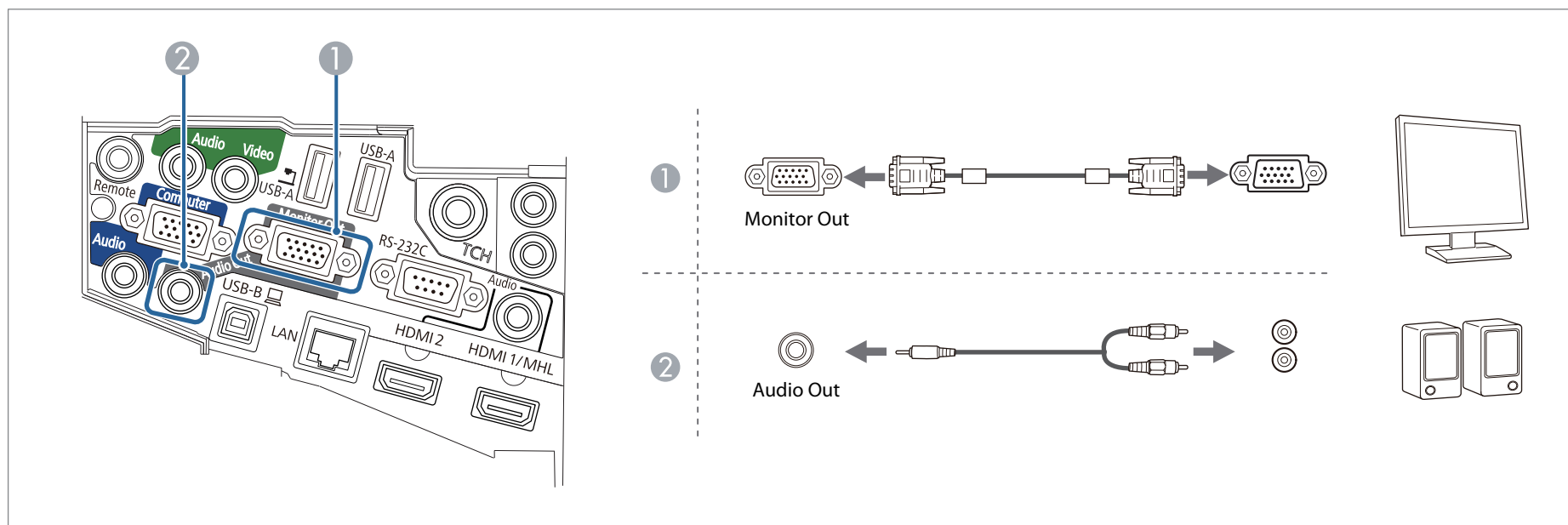
È inoltre possibile trasmettere immagini e audio collegando un monitor o un altoparlante esterno.

**1 Durante la trasmissione di immagini a un monitor esterno**

Collegare il monitor esterno alla porta Monitor Out utilizzando il cavo in dotazione al monitor esterno.

**2 Durante la trasmissione di audio su altoparlanti esterni**

Collegare gli altoparlanti esterni alla porta Audio Out del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio.





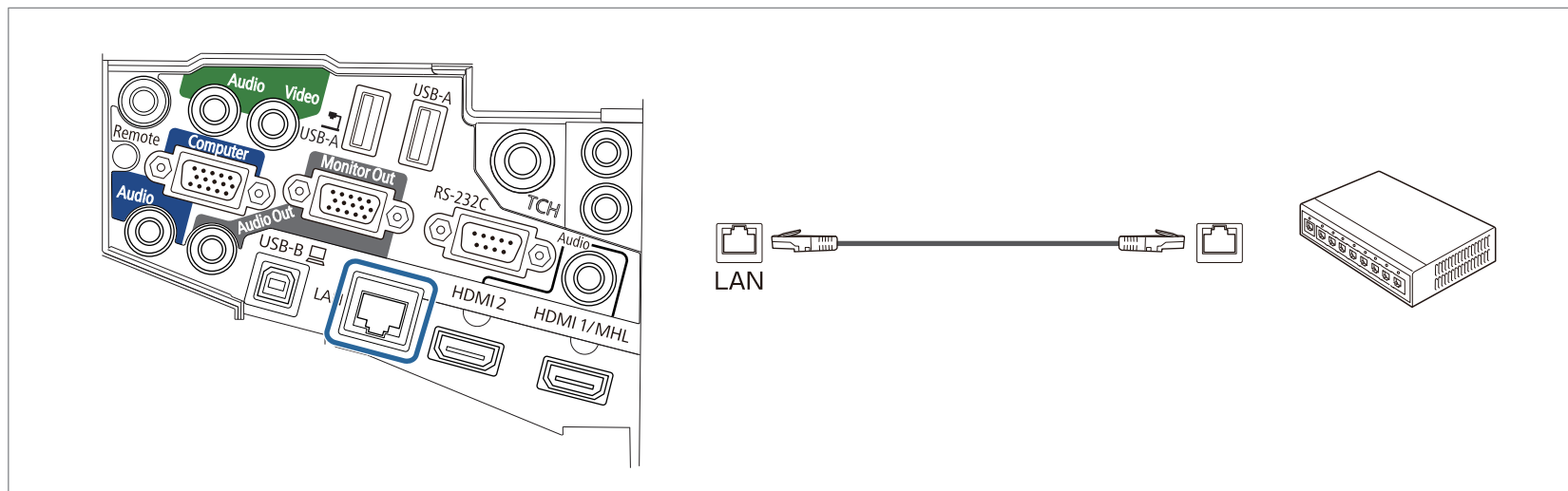
- Quando **Modo stand by** è impostato su **Rete abilitata**, è possibile effettuare le seguenti operazioni anche quando il proiettore è spento (solo quando **Uscita A/V** è impostare su **Sempre**).
  - Trasmette immagini a un monitor esterno
  - Trasmette immagini da un altoparlante esterno (non è possibile trasmettere l'audio immesso dalle porte USB-B e LAN)
- ☛ **ECO - Modo stand by** [p.210](#)
- ☛ **Avanzate - Impostazioni A/V - Uscita A/V** [p.187](#)
- Dalla porta Computer possono essere inviati ad un monitor esterno solo segnali RGB analogico. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component.
- I contenuti disegnati utilizzando le funzioni interattive non vengono visualizzati su monitor esterni. I contenuti disegnati tramite Easy Interactive Tools in dotazione possono essere visualizzati su un monitor esterno.
- I calibratori di impostazione per le funzioni quali Keystone, il menu Configurazione e le schermate della Guida non vengono trasmessi al monitor esterno.
- Quando il connettore del cavo audio è inserito nella porta Audio Out, l'audio non è più trasmesso dall'altoparlante integrato del proiettore ed è trasmesso dall'uscita esterna.



## Collegamento mediante un cavo LAN

Collegare una porta LAN degli hub di rete o di altre apparecchiature alla porta LAN del proiettore tramite un cavo LAN 100BASE-TX o 10BASE-T disponibile in commercio.

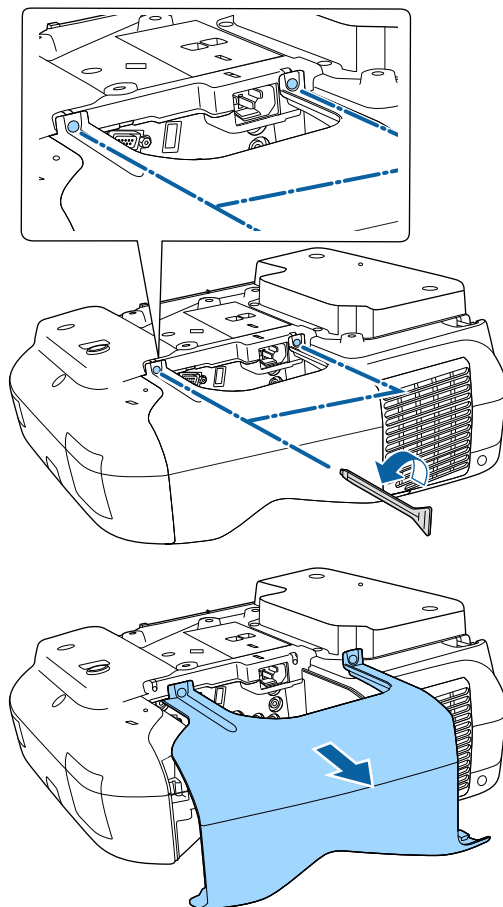
Collegando un computer al proiettore mediante una rete, è possibile proiettare immagini e controllare lo stato del proiettore.



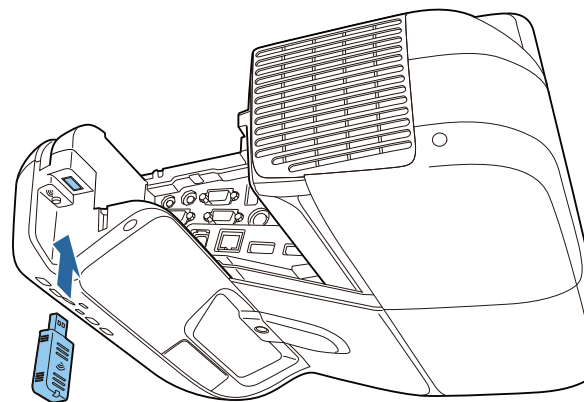
Per evitare anomalie durante il funzionamento, utilizzare un cavo LAN schermato di categoria 5.

### Installazione dell'unità WLAN

- 1** Per aprire il copricavo, rimuovere entrambe le viti di fissaggio del copricavo.

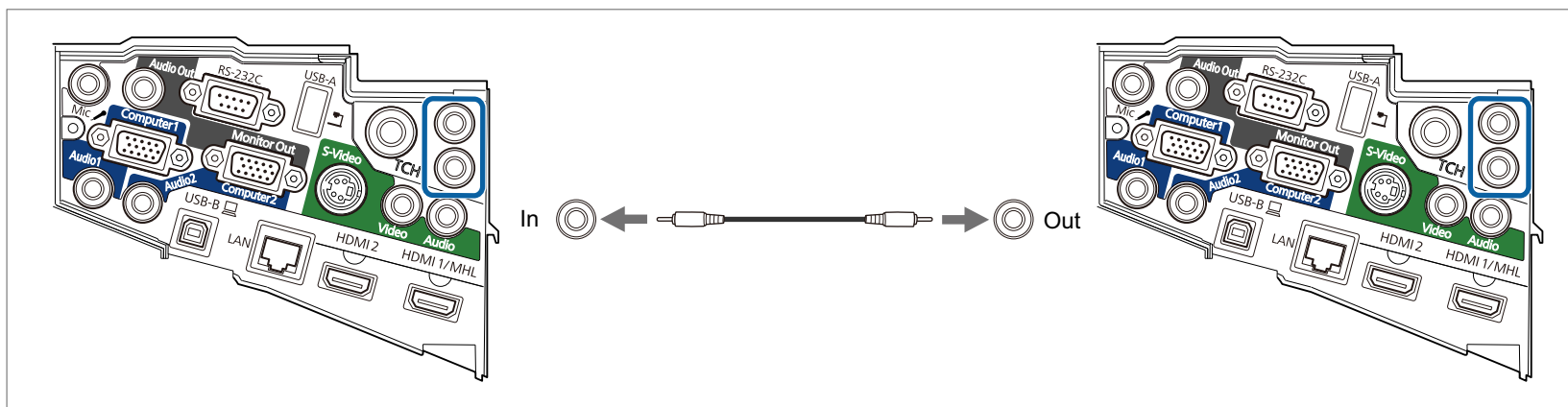


- 2** Collegare l'Unità LAN wireless alla sezione di installazione dell'unità LAN wireless.



## Collegamento di più proiettori

Quando si utilizzano le funzioni interattive nello stesso ambiente di varie versioni dello stesso proiettore, è necessario collegare il set di cavi per telecomando opzionale (ELPKC28) alla porta SYNC di ciascun proiettore. Le operazioni della penna interattiva vengono stabilizzate collegando i proiettori mediante cavi.



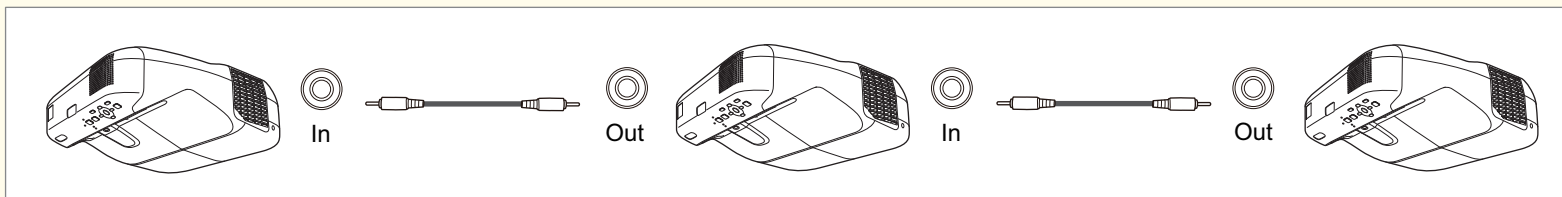
La porta SYNC dispone di prese IN e OUT. Quando si collega una estremità del set di cavi per telecomando ad una presa IN, collegare l'altra estremità ad una presa OUT.

Una volta collegati i cavi, impostare **Sincron. proiettori** su **Cablato** dal menu Configurazione.

☞ Avanzate - Easy Interactive Function - Avanzate - Sincron. proiettori [p.187](#)



- Quando si collegano tre o più proiettori, non è necessario collegare il primo proiettore all'ultimo.



- Quando si utilizza il proiettore nello stesso ambiente di un altro proiettore che non supporta il collegamento di cavi, impostare **Mod. sinc. cablata** su **Modo 2** dal menu Configurazione.
  - ☛ Avanzate - Easy Interactive Function - Avanzate - Mod. sinc. cablata [p.187](#)
- Se non si dispone del set di cavi per telecomando opzionale, modificare l'impostazione **Distanza proiettori** dal menu Configurazione.
  - ☛ Avanzate - Easy Interactive Function - Avanzate - Distanza proiettori [p.187](#)

## Collegamento a Control Pad

Questa sezione spiega come collegare le periferiche al proiettore usando Control Pad.

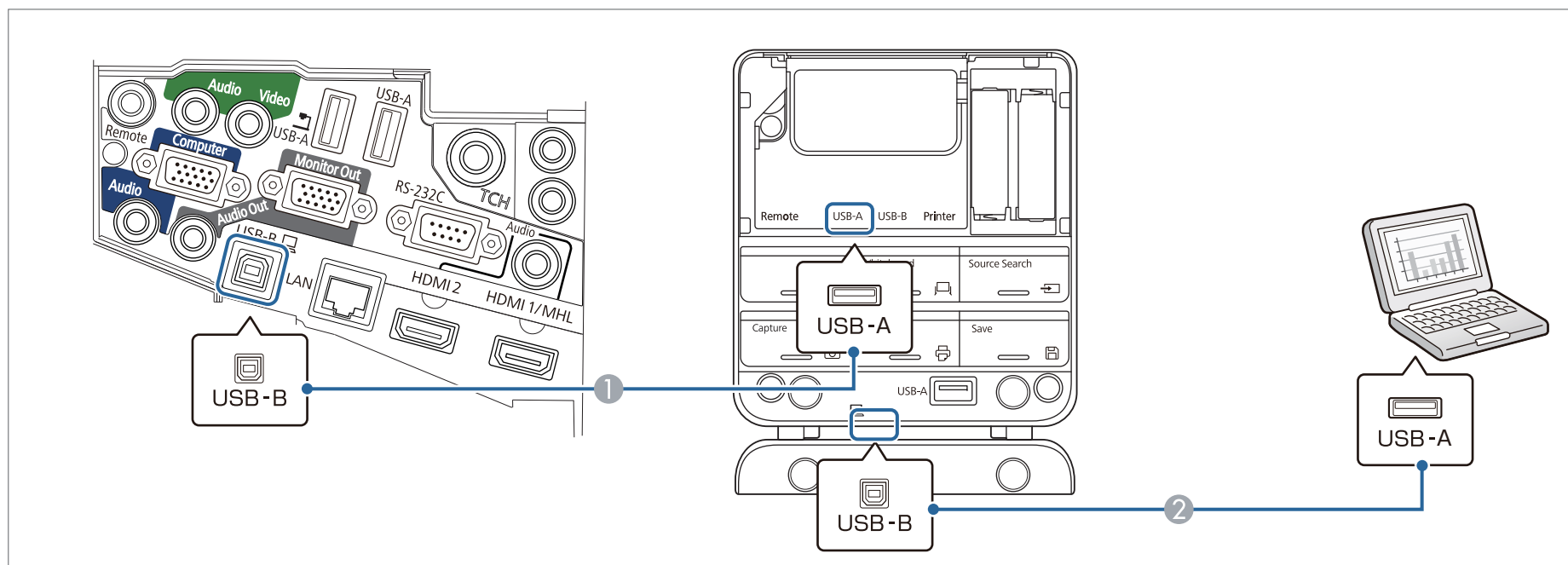
### Collegamenti quando si proietta utilizzando la funzione USB Display e quando si eseguono operazioni mouse utilizzando le funzioni interattive

Le impostazioni **USB Type B** del menu Configurazione variano in base alle funzioni che si vogliono utilizzare. Fare riferimento a quanto segue per altre informazioni su ciascuna impostazione.

☛ "Proiezione con USB Display" [p.56](#)

☛ "Controllo delle funzioni del computer da uno schermo proiettato (modalità interattiva del computer)" [p.116](#)

- 1 Collegare la porta USB-B del proiettore alla porta USB-A di Control Pad usando un cavo USB.
- 2 Collegare la porta USB-B di Control Pad alla porta USB-A del computer usando un cavo USB.





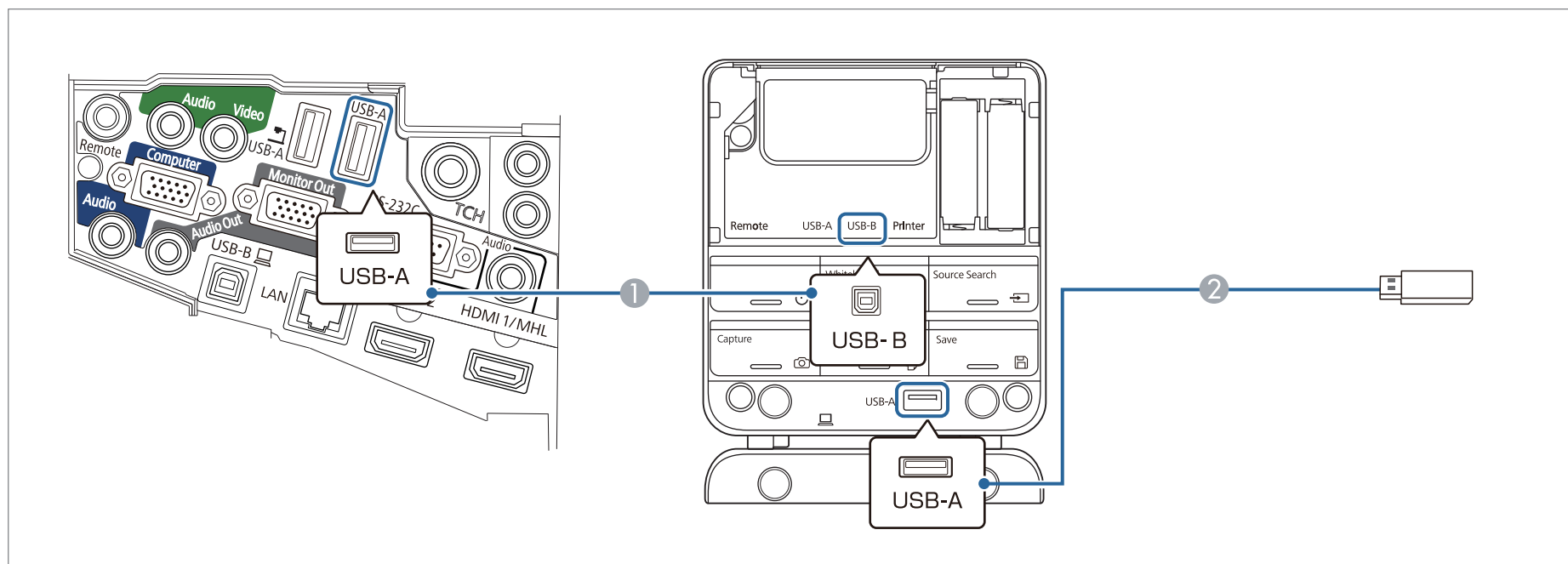
Quando si eseguono operazioni mouse utilizzando la funzione interattiva e si proietta utilizzando un cavo del computer, collegare il proiettore al computer con il cavo del computer optional.

☞ "Collegamento di un computer" [p.36](#)

### Collegamento utilizzando PC Free

☞ "Proiezione di immagini archiviate in un dispositivo di memorizzazione USB (PC Free)" [p.137](#)

- 1 Collegare la porta USB-A del proiettore alla porta USB-B di Control Pad usando un cavo USB.
- 2 Collegare il dispositivo d'archiviazione USB alla porta USB-A (per l'archiviazione USB) di Control Pad.

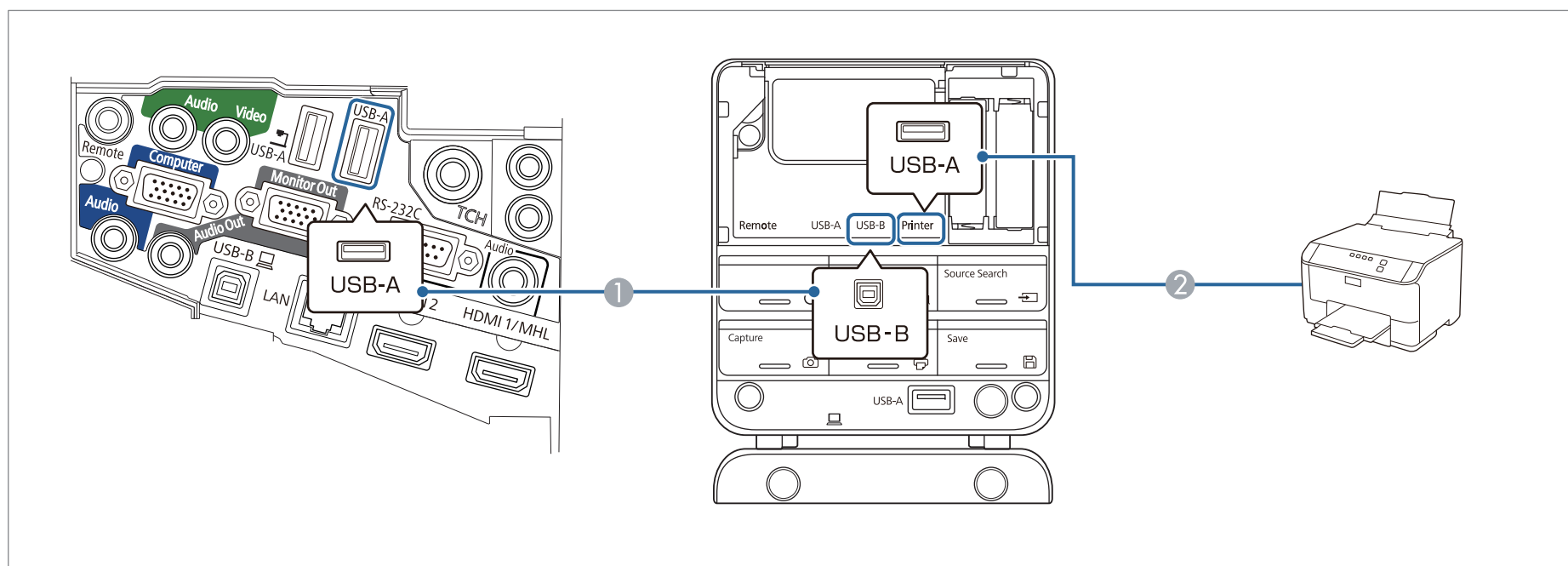


## Collegamento di una stampante

☛ "Stampa dei contenuti del disegno in Modalità Lavagna" [p.98](#)

☛ "Stampa dei contenuti del disegno in Modalità Annotazione" [p.115](#)

- 1 Collegare la porta USB-A del proiettore alla porta USB-B di Control Pad usando un cavo USB.
- 2 Collegare la stampante alla porta USB-A (per stampanti) di Control Pad usando un cavo USB.



- Non è possibile collegare una document camera a Control Pad.
- Attaccare gli adesivi di protezione delle porte, forniti in dotazione, sulle porte di Control Pad che non sono utilizzate.





# Metodi di proiezione di base

Questo capitolo spiega come proiettare e regolare le immagini.

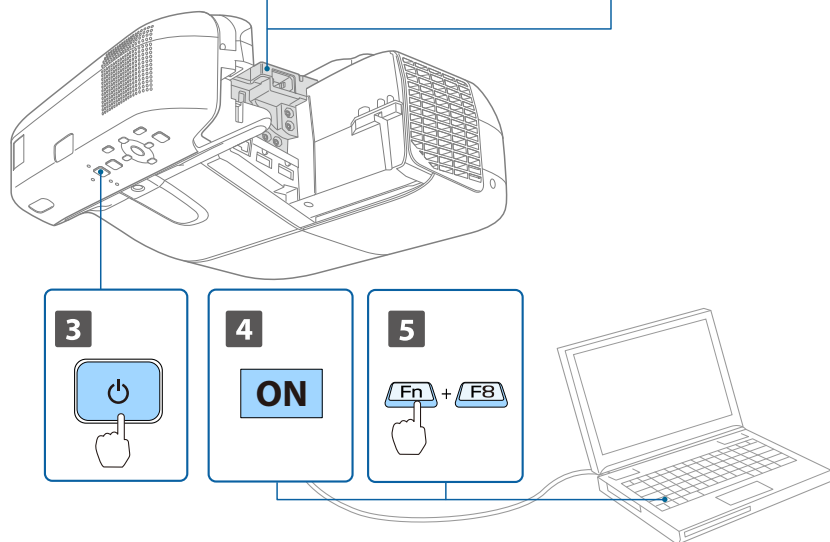
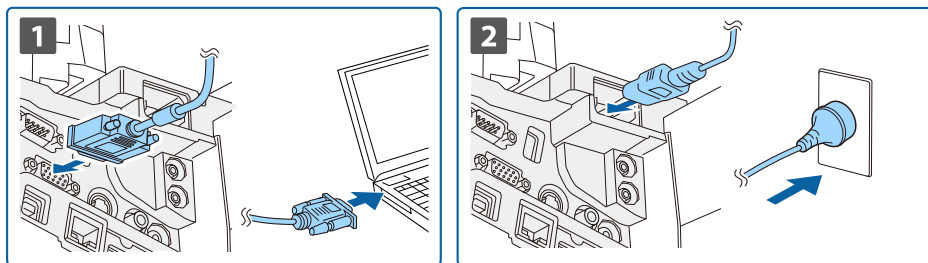
## Dall'installazione alla proiezione

Questa sezione illustra la procedura per collegare il proiettore ad un computer usando un cavo per computer e proiettare di immagini.



### Attenzione

Assicurarsi di collegare prima il cavo della sorgente al proiettore, quindi collegare il cavo di alimentazione al proiettore.




- 1 Collegare il proiettore al computer con il cavo del computer.
- 2 Collegare il proiettore a una presa elettrica con il cavo di alimentazione.
- 3 Accendere il proiettore.



### Avvertenza

Quando si accende il proiettore, non guardare nell'obiettivo. Ciò potrebbe causare danni alla vista dovuti alla potente emissione di luce. Quando si accende il proiettore a distanza mediante il telecomando, assicurarsi che nessuno guardi nell'obiettivo.

Prestare particolare attenzione in caso di presenza di bambini.

- 4 Accendere il computer.
- 5 Cambiare l'uscita video del computer.  
Se si utilizza un computer laptop, è necessario cambiare l'uscita video dal computer.  
Tenere premuto il tasto Fn (tasto funzione), quindi premere il tasto .



- Il metodo per cambiare l'uscita video dipende dal computer in uso. Vedere la documentazione del computer.
- Premere due volte il tasto [⏻] per spegnere il proiettore.

Se non è proiettata alcuna immagine, premere il tasto [Source Search] del telecomando, pannello di controllo o di Control Pad. Quando non c'è alcun segnale in ingresso è visualizzata la Modalità Lavagna.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.55](#)



Dopo la proiezione dell'immagine, regolare l'immagine se necessario.

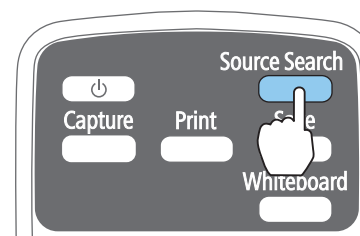
☛ "Correzione della distorsione del keystone" [p.60](#)

☛ "Correzione della messa a fuoco" [p.65](#)

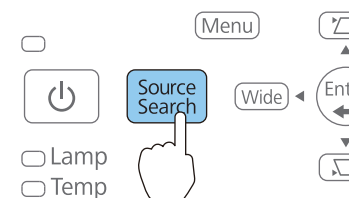
## Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)

Premere il tasto [Source Search] per proiettare le immagini dalla porta che riceve un'immagine.

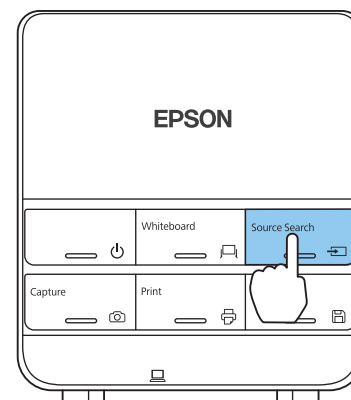
### Utilizzo del telecomando



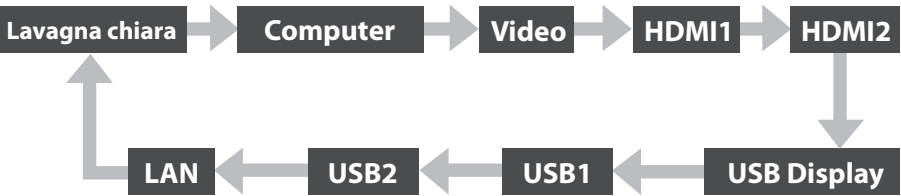
### Utilizzo del pannello di controllo



### Usando Control Pad



L'origine dell'ingresso cambia nell'ordine che segue.



Se sono collegate due o più sorgenti di immagine, premere il tasto [Source Search] finché non viene proiettata l'immagine desiderata.

Dopo avere collegato l'apparecchiatura video, avviare la riproduzione prima di iniziare questa operazione.

- È possibile effettuare impostazioni in modo che le immagini vengano proiettate dalla stessa porta di ingresso alla successiva accensione del proiettore.  
☛ **Avanzate - Funzionamento - Ricerca Sorgente avvio** [p.187](#)
- La seguente schermata compare quando non vengono trasmessi segnali di immagine.  
Passa a Lavagna chiara quando non c'è segnale d'ingresso.



## Proiezione con USB Display

È possibile usare il cavo USB fornito in dotazione per collegare il proiettore ad un computer e proiettare le immagini dal computer.

È possibile inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.

### Impostazioni necessarie

Impostare **USB Type B** su **USB Display/Easy Interactive Function** oppure su **MouseWireless/USB Display** per usare la funzione USB Display.

☛ **Avanzate - USB Type B** [p.187](#)

### Requisiti di sistema

#### Per utenti Windows

Sistema operativo	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit

	Windows 8	Windows 8 32/64 bit Windows 8 Pro 32/64 bit Windows 8 Enterprise 32/64 bit
	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bit Windows 8.1 Pro 32/64 bit Windows 8.1 Enterprise 32/64 bit
<b>CPU</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superiore Consigliato: Pentium M 1,6 GHz o superiore	
<b>Memoria</b>	256 MB o superiore Consigliato: 512 MB o superiore	
<b>Spazio su disco rigido</b>	20 MB o superiore	
<b>Schermo</b>	Risoluzione non inferiore a 640x480 e non superiore a 1600x1200. Schermo a colori a 16 bit o superiore	

\*1 Solo Service Pack 4

## Per OS X

<b>Sistema operativo</b>	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit OS X 10.7.x 32/64 bit OS X 10.8.x OS X 10.9.x
<b>CPU</b>	Power PC G4 1 GHz o superiore Consigliato: Core Duo 1,83 GHz o superiore
<b>Memoria</b>	512 MB o superiore
<b>Spazio su disco rigido</b>	20 MB o superiore

## Schermo

Risoluzione non inferiore a 640x480 e non superiore a 1680x1200.  
Schermo a colori a 16 bit o superiore

## Primo collegamento

Al primo collegamento tra proiettore e computer con il cavo USB, è necessario installare il driver. La procedura è diversa per Windows e OS X.



- Ai collegamenti successivi non occorre installare il driver.
- Quando si ricevono immagini da più sorgenti, cambiare la sorgente di ingresso impostandola su USB Display.
- Se si utilizza un hub USB, le operazioni potrebbero non venire eseguite correttamente. Collegare direttamente al proiettore o a Control Pad.
- Non è possibile modificare le impostazioni delle opzioni mentre si utilizza USB Display.

## Per utenti Windows

**1**

Collegare la porta USB del computer al proiettore oppure la porta USB-B di Control Pad utilizzando il cavo USB fornito in dotazione.



Per Windows 2000 o Windows XP, può essere visualizzato un messaggio che chiede se riavviare il computer. Selezionare **No**.

## Per Windows 2000

Fare clic due volte su **Computer**, EPSON PJ\_UD, quindi su EMP\_UDSE.EXE.

## Per Windows XP

L'installazione del driver si avvia automaticamente.

## Per Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Quando compare la finestra di dialogo, fare clic su **Eseguire EMP\_UDSE.exe**.

**2** Quando viene visualizzata la schermata del contratto di licenza, fare clic su **Accetto**.


**3** Le immagini del computer vengono proiettate.

È possibile che le immagini del computer non vengano proiettate immediatamente. Finché le immagini del computer non vengono proiettate, lasciare l'apparecchiatura nello stato in cui si trova e non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore.

**4** Al termine, scollegare il cavo USB.

Per scollegare il cavo USB non è necessario utilizzare la funzione **Rimozione sicura dell'hardware**.



- Se non viene installato automaticamente, fare doppio clic su **Risorse del computer** - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE sul computer.
- Se non viene proiettata alcuna immagine per qualche motivo, fare clic su **Tutti i programmi** - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx sul computer.
- Se si utilizza un computer con Windows 2000 con privilegi di utente, Windows visualizza un messaggio di errore che potrebbe impedire l'installazione del software. In questo caso, scaricare e installare gli aggiornamenti più recenti di Windows, riavviarlo e provare a ricollegarsi.  
Per ulteriori dettagli, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato nel seguente documento.  
 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

## Per OS X

**1** Collegare la porta USB del computer al proiettore oppure la porta USB-B di Control Pad utilizzando il cavo USB fornito in dotazione.

La cartella Setup di USB Display viene visualizzata in Finder.

**2** Fare doppio clic sull'icona **USB Display Installer**.

**3** Per l'installazione, seguire le istruzioni a schermo.

**4** Quando viene visualizzata la schermata del contratto di licenza, fare clic su **Accetto**.

Inserire la password di autorizzazione da amministratore e avviare l'installazione.

Al termine dell'installazione, l'icona USB Display viene visualizzata sul Dock e sulla barra dei menu.

**5** Le immagini del computer vengono proiettate.

È possibile che le immagini del computer non vengano proiettate immediatamente. Finché le immagini del computer non vengono

proiettate, lasciare l'apparecchiatura nello stato in cui si trova e non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore.

- 6** Al termine dell'operazione, selezionare **Disconnetti** dalla barra dei menu o dall'icona **USB Display** su Dock. A questo punto è possibile scollegare il cavo USB.



- Se la cartella USB Display Setup non viene visualizzata automaticamente in Finder, fare doppio clic su **EPSON PJ\_UD - USB Display Installer** sul computer.
- Se per qualche motivo non viene proiettata alcuna immagine, fare clic sull'icona **USB Display** sul Dock.
- Se l'icona **USB Display** non è presente sul Dock, fare clic due volte su **USB Display** dalla cartella Applicazioni.
- Se si seleziona **Esci** dal menu delle icone **USB Display** sul Dock, USB Display non viene avviato automaticamente quando si collega il cavo USB.

## Disinstallazione

### Per Windows 2000

- 1** Fare clic su **Start**, selezionare **Impostazioni**, quindi fare clic su **Pannello di controllo**.
- 2** Fare clic due volte su **Installazione applicazioni**.
- 3** Fare clic su **Cambia/Rimuovi programmi**.
- 4** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Cambia/Rimuovi**.

### Per Windows XP

- 1** Fare clic su **Start**, quindi su **Pannello di controllo**.

- 2** Fare clic due volte su **Installazione applicazioni**.

- 3** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Rimuovi**.

### Per Windows Vista/Windows 7

- 1** Fare clic su **Start**, quindi su **Pannello di controllo**.
- 2** Fare clic su **Disinstalla un programma** sotto a **Programmi**.
- 3** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Disinstalla**.

### Per Windows 8/Windows 8.1

- 1** Aprire Accessi, quindi selezionare **Ricerca**. Fare clic con il tasto destro del mouse (tenere premuto) su **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2** Selezionare **Disinstalla** dalla barra delle applicazioni.
- 3** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Disinstalla**.
- 4** Per la disinstallazione, seguire le istruzioni a schermo.

### Per OS X

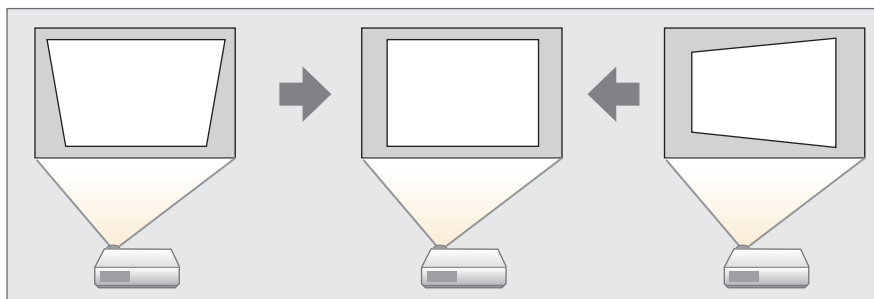
- 1** Aprire la cartella **Applicazioni**, fare doppio clic su **USB Display**, quindi fare doppio clic su **Strumento**.
- 2** Eseguire la **USB Display Uninstaller**.

## Correzione della distorsione del keystone

È possibile correggere la distorsione del keystone con uno dei seguenti metodi.

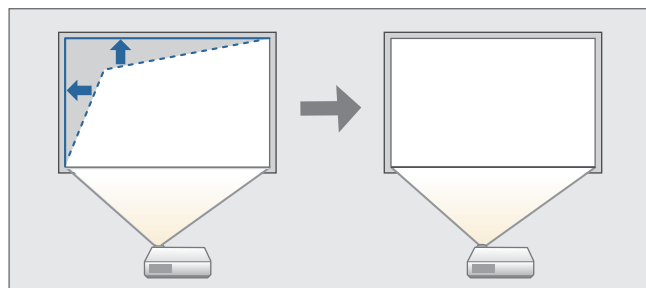
- H/V-Keystone

Corregge manualmente la distorsione orizzontale e verticale in modo indipendente.



- Quick Corner

Corregge manualmente i quattro angoli in modo indipendente.



Quando si corregge la distorsione del keystone, l'immagine proiettata potrebbe essere ridotta.

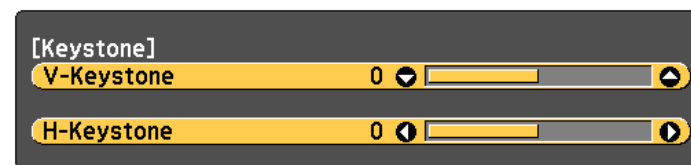
## H/V-Keystone

Corregge manualmente la distorsione orizzontale e verticale in modo indipendente. La correzione H/V-Keystone è ideale per eseguire una regolazione fine della distorsione del keystone.

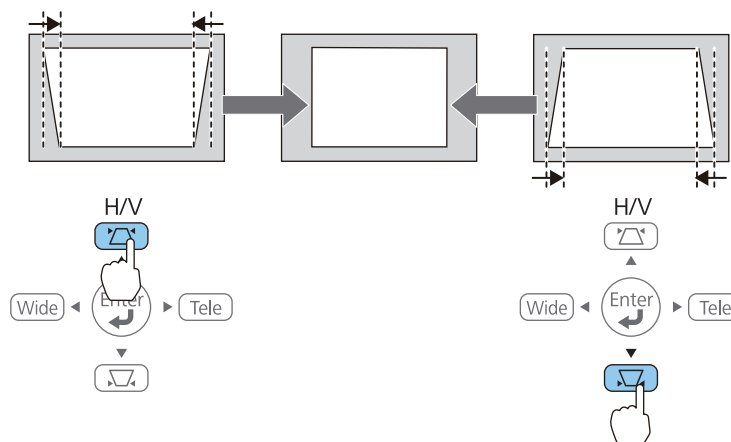
È possibile utilizzare H/V-Keystone per correggere l'immagine proiettata alle seguenti condizioni.

Angolo di correzione: circa 3° verso destra e sinistra/circa 3° verso l'alto e il basso

- 1 Premere i tasti [↖] o [↘] sul pannello di controllo durante la proiezione per visualizzare la schermata Keystone.

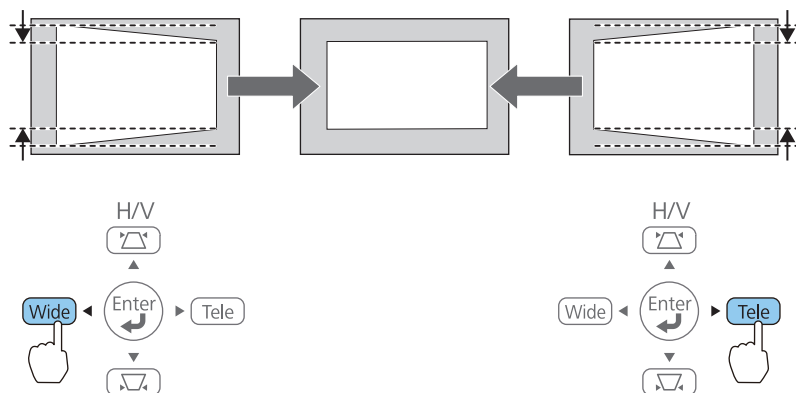


- 2 Premere i seguenti tasti per correggere la distorsione del keystone. Premere i tasti [↖] o [↘] per correggere la distorsione verticale.





Premere i tasti [Tele] o [Wide] per correggere la distorsione orizzontale.



È possibile impostare la funzione H/V-Keystone dal menu Configurazione.

☛ Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone [p.186](#)

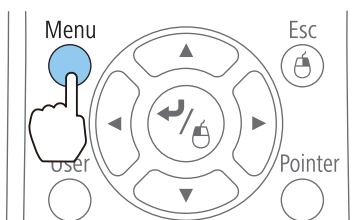
## Quick Corner

Quick Corner consente di correggere manualmente ciascuno dei quattro angoli dell'immagine proiettata.

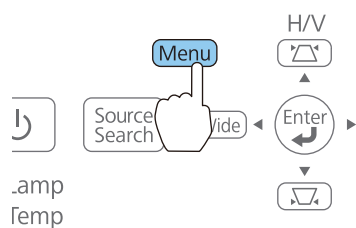
**1** Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.

☛ "Uso del menu Configurazione" [p.179](#)

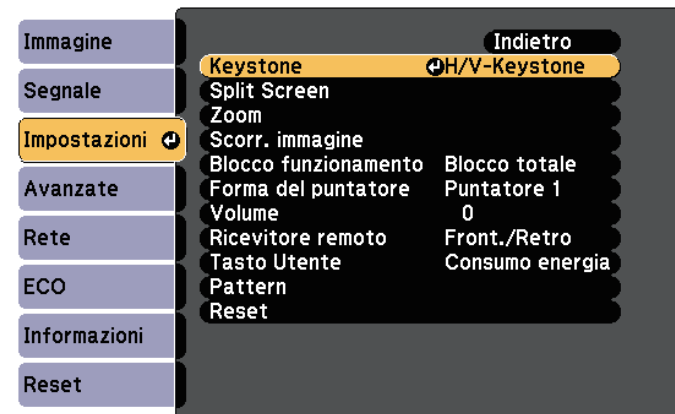
Utilizzo del telecomando



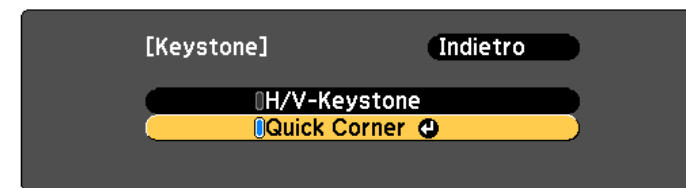
Utilizzo del pannello di controllo



**2** Selezionare **Keystone** da **Impostazioni**.



**3** Selezionare **Quick Corner**, quindi premere il tasto [↵].



**4** Utilizzando i tasti [↶], [↷], [↵], e [↶] sul telecomando, o i tasti [↶], [↷], [Wide], e [Tele] sul pannello di controllo, selezionare l'angolo da correggere, quindi premere il tasto [↵].



- 5** Utilizzando i tasti [↶], [↷], [↵], e [↶] sul telecomando o i tasti [↶], [↷], [Wide], e [Tele] sul pannello di controllo, correggere la posizione dell'angolo.

Premendo il tasto [↶], viene visualizzata la schermata illustrata al punto 4.

Se compare il messaggio "Non si può più muovere." durante la regolazione, non è possibile regolare ulteriormente la forma nella direzione indicata dal triangolo grigio.



- 6** Ripetere le procedure 4 e 5 in base alle necessità per regolare i restanti angoli.

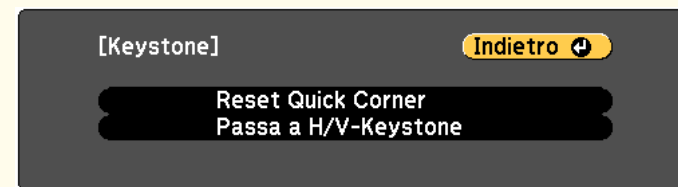
- 7** Premere il tasto [Menu] per terminare le correzioni.

Poiché **Keystone** è stato impostato su **Quick Corner**, alla successiva pressione dei tasti [↶] o [↷] sul pannello di controllo viene visualizzata la schermata di selezione dell'angolo illustrata al punto 4. Impostare **Keystone** su **H/V-Keystone** se si desidera eseguire la correzione orizzontale e verticale utilizzando i tasti [↶] e [↷] sul pannello di controllo.

☛ **Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone** [p.186](#)



Tenendo premuto il tasto [Esc] per circa due secondi mentre è visualizzata la schermata di selezione dell'angolo illustrata al punto 4, viene visualizzata la seguente schermata.



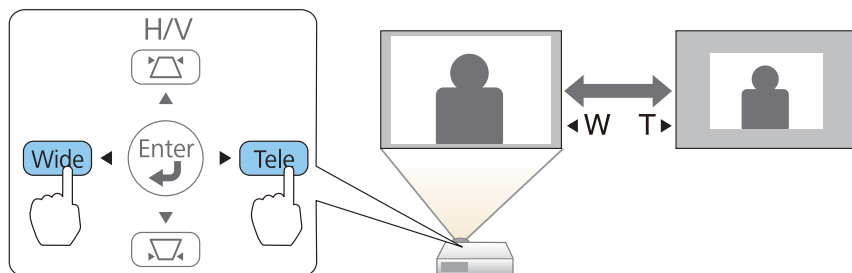
**Reset Quick Corner:** reimposta il risultato delle correzioni di Quick Corner.

**Passa a H/V-Keystone:** passa il metodo di correzione a H/V-Keystone.

☛ "Menu Impostazioni" [p.186](#)

## Regolazione delle dimensioni dell'immagine

Premere i tasti [Wide] e [Tele] sul pannello di controllo per regolare le dimensioni dell'immagine proiettata.

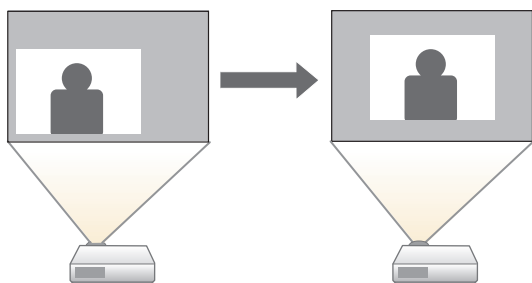


È inoltre possibile effettuare le regolazioni dal menu Configurazione.

☛ Impostazioni - Zoom [p.186](#)

## Regolazione della posizione dell'immagine (Scorr. immagine)

È possibile eseguire una regolazione fine della posizione dell'immagine senza spostare il proiettore.



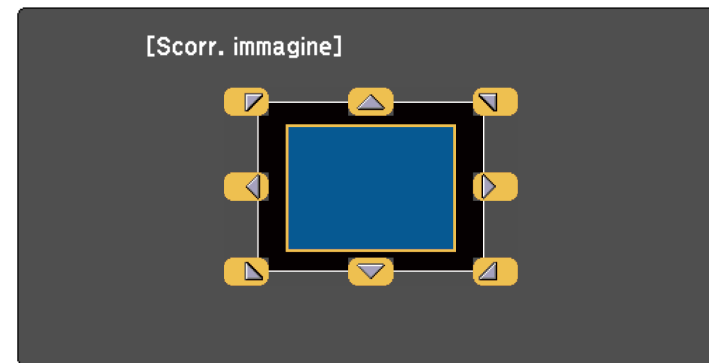
### 1 Eseguire l'operazione Regola Zoom o Keystone.

☛ "Regolazione delle dimensioni dell'immagine" [p.62](#)

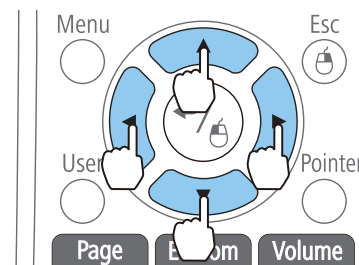
☛ "Correzione della distorsione del keystone" [p.60](#)

Dopo aver eseguito le regolazioni, viene visualizzata la schermata Scorr. immagine.

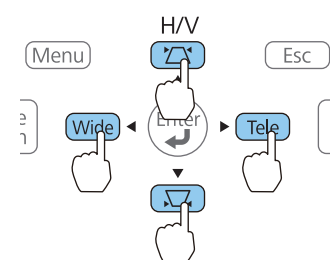
### 2 Regolare la posizione dell'immagine proiettata.



#### Utilizzo del telecomando



#### Utilizzo del pannello di controllo



È possibile far scorrere l'immagine diagonalmente premendo insieme due tasti [↖], [↘], [↗] adiacenti, e i tasti [↖], o una combinazione di tasti [↖], [↘], [Wide] e [Tele].

### 3 Per chiudere la schermata di regolazione, premere il tasto [Esc].

Se non si eseguono operazioni dopo circa 10 secondi non viene più visualizzata la schermata di regolazione.



- Non è possibile regolare la posizione dell'immagine se lo Zoom è impostato al massimo di **Wide**.
- L'impostazione Scorr. immagine resta invariata anche se il proiettore è spento. Se si cambia il luogo di installazione o l'angolo del proiettore è necessario regolare di nuovo la posizione.
- Per regolare la posizione dell'immagine è inoltre possibile utilizzare il menu Configurazione.

🖱️ **Impostazioni - Scorr. immagine** [p.186](#)

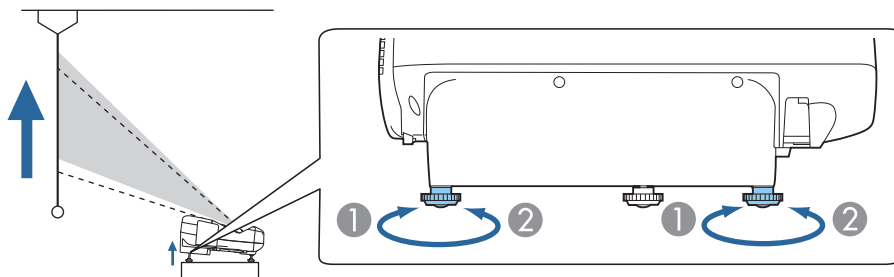
## Regolazione della posizione verticale dell'immagine (solo modelli provvisti di piedini)

Allungare i piedini. È possibile regolare la posizione verticale dell'immagine inclinando il proiettore fino a 1,5°.



Maggiore è l'angolo di inclinazione, più difficile risulta la regolazione della messa a fuoco. Installare il proiettore in modo che necessiti solo di variazioni minime dell'inclinazione.

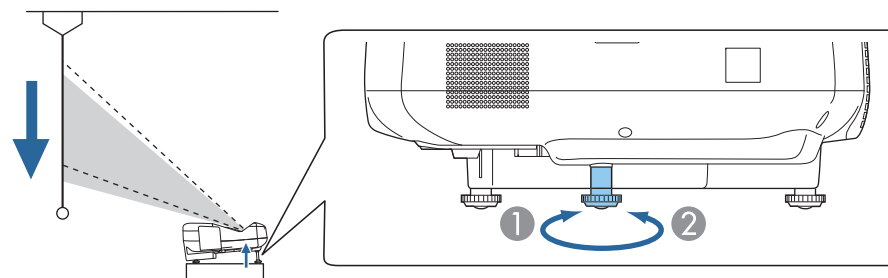
### Aumento dell'altezza dell'immagine



- 1 È possibile aumentare l'altezza dell'immagine allungando i piedini posteriori.

- 2 Accorciare i piedini posteriori per riportare l'immagine all'altezza originaria.

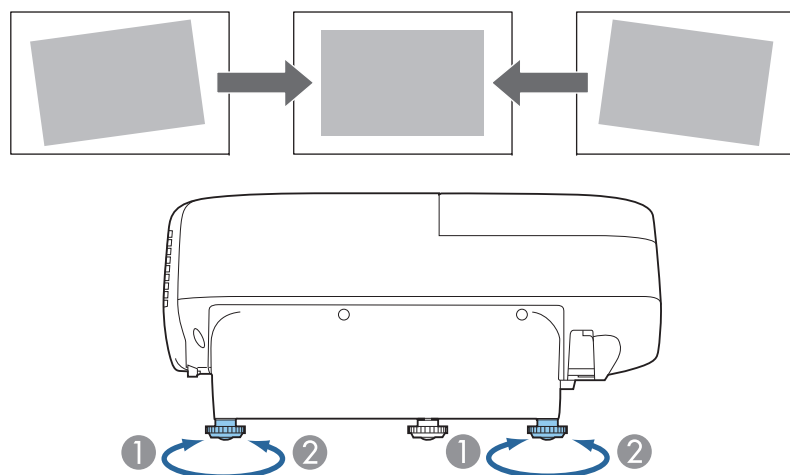
### Riduzione dell'altezza dell'immagine



- 1 È possibile ridurre l'altezza dell'immagine allungando il piedino anteriore.
- 2 Accorciare il piedino anteriore per riportare l'immagine all'altezza originaria.

## Regolazione della posizione orizzontale dell'immagine (solo modelli provvisti di piedini)

Allungare e accorciare i piedini posteriori per regolare l'inclinazione orizzontale del proiettore.



- 1 Allungare il piedino posteriore.
- 2 Accorciare il piedino posteriore.

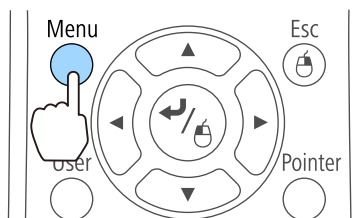
## Correzione della messa a fuoco

Visualizzare il test pattern, quindi regolare la messa a fuoco.

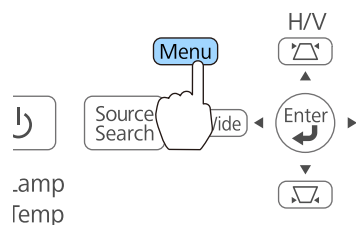
- 1 Premere il tasto [Menu].

☛ "Uso del menu Configurazione" [p.179](#)

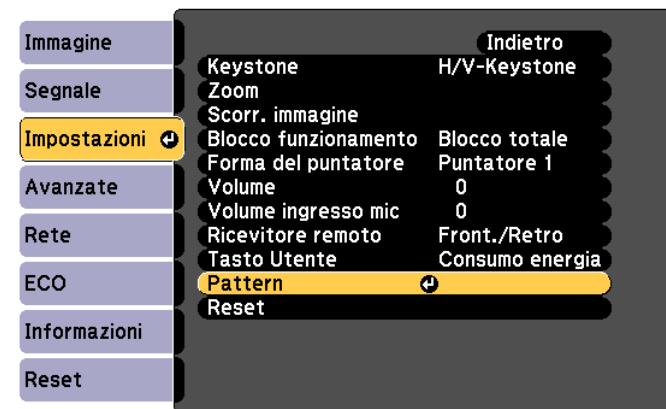
Utilizzo del telecomando



Utilizzo del pannello di controllo

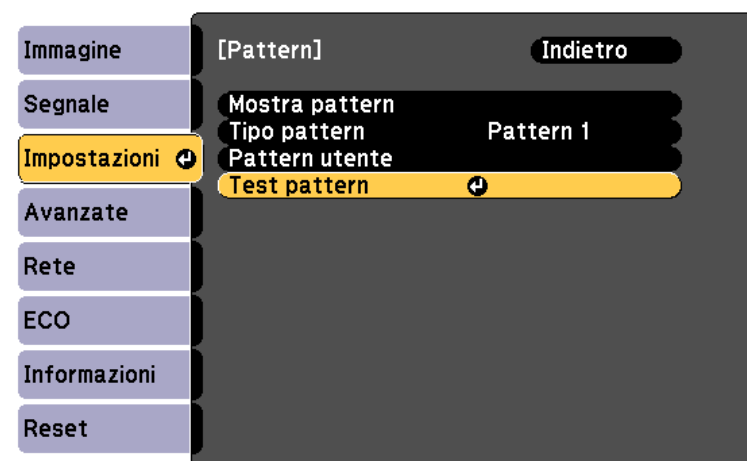


- 2 Selezionare **Pattern** da **Impostazioni**.

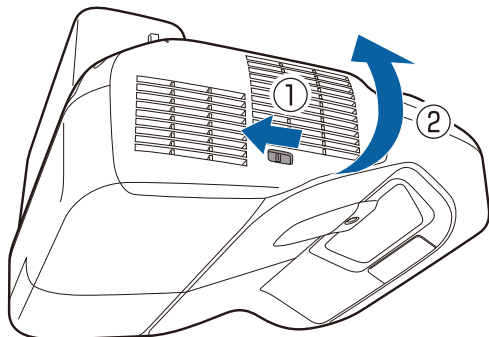



- 3 Selezionare **Test pattern**, quindi premere il tasto [Enter].

Quando si proiettano immagini su uno schermo 4:3, impostare **Tipo pattern** su **Pattern 5**, selezionare **Mostra pattern**, quindi premere il tasto [Enter].

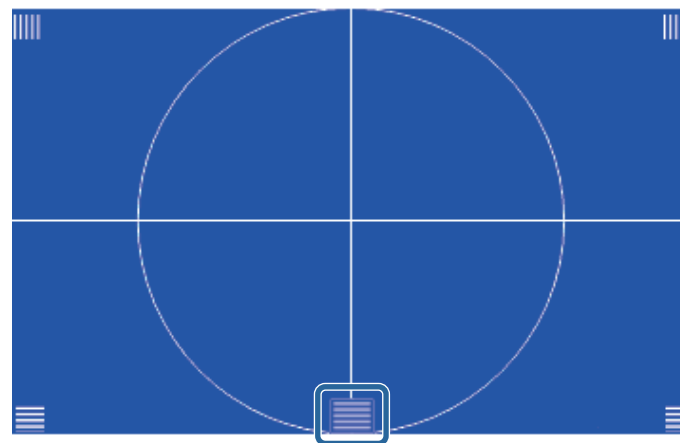
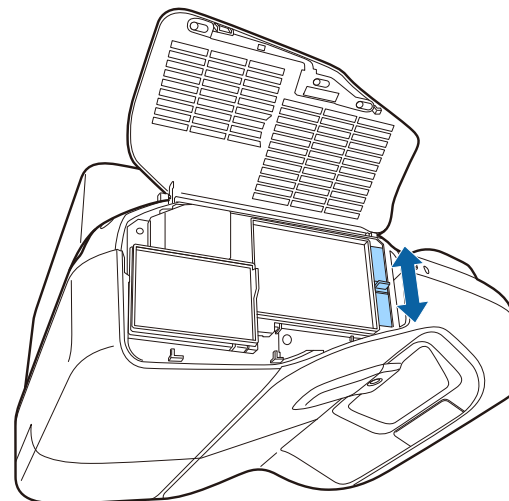



- 4** Aprire il coperchio del filtro dell'aria.



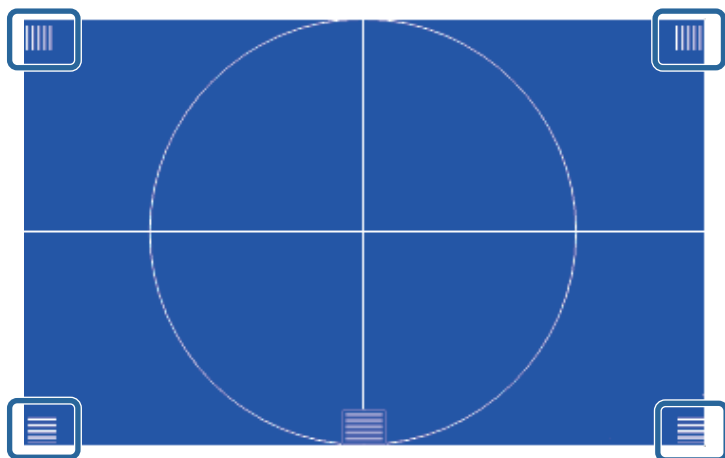
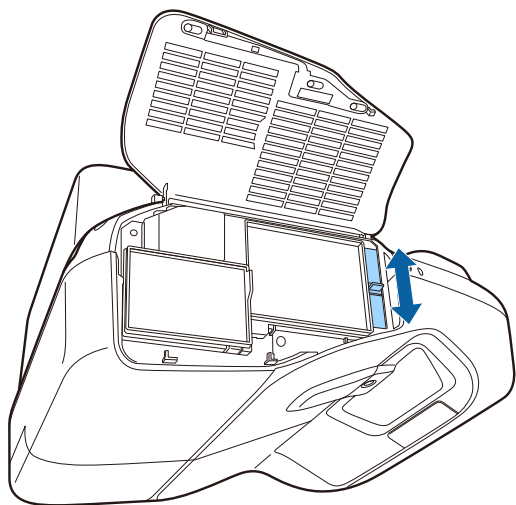
- 5** Mettere a fuoco la parte centrale inferiore (  ) dello schermo proiettato.

Spostare la leva di regolazione della messa a fuoco per regolare la messa a fuoco.



- 6** Controllare che la messa a fuoco combaci con gli angoli (  ) dello schermo proiettato.

Se alcune aree non sono messe a fuoco, utilizzare la leva di regolazione della messa a fuoco per regolare finché tutti gli angoli non hanno la stessa messa a fuoco.



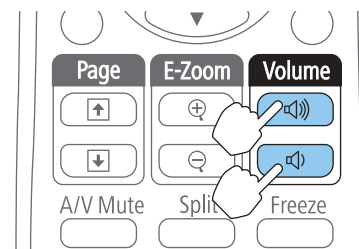
- 7** Per rimuovere il test pattern, premere il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo.

## Regolazione del volume

È possibile regolare il volume con uno dei seguenti metodi.

- Premere i tasti [Volume] sul telecomando per regolare il volume.
  - [<] Abbassa il volume.
  - [>] Alza il volume.

### Telecomando



- Regolare il volume dal menu Configurazione.
  - ☛ **Impostazioni - Volume** [p.186](#)



### Attenzione

Non iniziare quando il volume è troppo elevato.  
Un aumento improvviso del volume può causare perdite di udito. Abbassare sempre il volume prima di spegnere il proiettore. In questo modo sarà possibile aumentare gradualmente il volume dopo l'accensione.

## Regolazione dell'immagine

### Regolazione di Sfumatura, Saturazione e Luminosità

È possibile regolare Sfumatura, Saturazione e Luminosità per ciascuno dei componenti colore: R (rosso), G (verde), B (blu), C (ciano), M (Magenta) e Y (giallo).

Questa voce può essere regolata solo quando **Modo colore** è impostato su **Personalizzato**.

☛ "Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore)"  
p.69

Configurare le impostazioni dal menu di configurazione.

☛ Immagine - Avanzate - RGBCMY p.182



Sfumatura	Regola la tonalità complessiva dell'immagine, blu - verde - rosso.
Saturazione	Consente di regolare l'intensità globale dell'immagine.
Luminosità	Consente di regolare la luminosità globale del colore dell'immagine.

### Regolazione Gamma

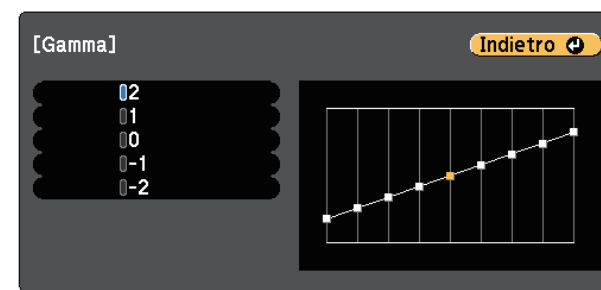
È possibile correggere le differenze di colore dell'immagine proiettata che si verificano in base al dispositivo collegato.

Questa voce può essere regolata solo quando **Modo colore** è impostato su **DICOM SIM** or **Personalizzato**.

☛ "Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore)"  
p.69

Configurare le impostazioni dal menu di configurazione.

☛ Immagine - Avanzate - Gamma p.182



Quando è selezionato un valore maggiore, le aree scure delle immagini diventano più chiare, ma la saturazione colore delle aree più chiare potrebbe indebolirsi. Quando è selezionato un valore inferiore, è possibile ridurre la luminosità complessiva dell'immagine per rendere l'immagine più nitida.

Selezionare il valore di regolazione in base alle dimensioni della proiezione.

- Se le dimensioni di proiezione sono di 80 pollici o meno, selezionare un valore piccolo.
- Se le dimensioni di proiezione sono di 80 pollici o più, selezionare un valore grande.





Le immagini mediche potrebbero non venire riprodotte correttamente a seconda delle impostazioni e delle specifiche dello schermo.



## Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore)

È possibile ottenere facilmente una qualità dell'immagine ottimale selezionando le impostazioni che meglio si addicono all'ambiente in cui verrà eseguita la proiezione. La luminosità dell'immagine varia a seconda del modo selezionato.

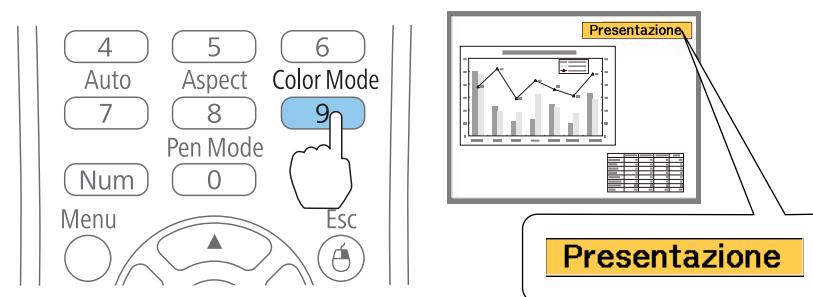
Modo	Applicazione
<b>Dinamico</b>	Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti luminosi. È la modalità con maggiore luminosità.
<b>Presentazione</b>	Questo modo è ideale per eseguire presentazioni con documentazione a colori in ambienti luminosi.
<b>Teatro</b>	Questo è il modo ideale per la visione di film in una stanza non illuminata. Conferisce una tonalità naturale alle immagini.
<b>Foto*1</b>	Questo è il modo ideale per la proiezione di immagini fisse, ad esempio le fotografie, in una stanza luminosa. Le immagini sono intense e contrastate.
<b>Sport*2</b>	Questo è il modo ideale per guardare trasmissioni televisive in una stanza luminosa. Le immagini sono intense e vivaci.
<b>sRGB</b>	Questo è il modo ideale per la resa ottimale dello standard dei colori <u>sRGB</u>  .
<b>Lavagna chiara</b>	Ideale per eseguire presentazioni mediante una lavagna chiara.
<b>DICOM SIM*1</b>	Ideale per proiettare radiografie e altre immagini mediche. Produce immagini con ombre chiare. Il proiettore non è un dispositivo medico e non può essere impiegato per diagnosi mediche.

Modo	Applicazione
<b>Personalizzato</b>	Regola il valore di RGBCMY.  "Regolazione dell'immagine" <a href="#">p.68</a>


- \*1 Disponibile solo quando il segnale d'ingresso è RGB o quando l'origine è USB Display, USB1, USB2 o LAN.
- \*2 Disponibile solo quando il segnale d'ingresso è video a componenti, o quando l'origine è Video.

A ogni pressione del tasto [Color Mode], il nome del Modo colore viene visualizzato sullo schermo e il Modo colore cambia.

### Telecomando



È possibile impostare Modo colore dal menu Configurazione.

 **Immagine - Modo colore** [p.182](#)

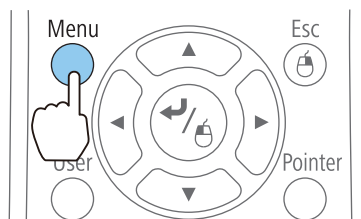
## Impostazione di Diaframma autom.

Impostando automaticamente la luminanza in base alla luminosità dell'immagine visualizzata, è possibile vedere immagini profonde e dettagliate.

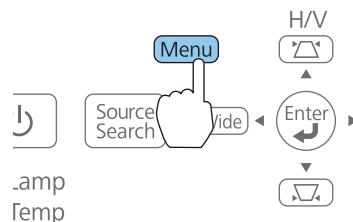
## 1 Premere il tasto [Menu].

☛ "Uso del menu Configurazione" [p.179](#)

Utilizzo del telecomando



Utilizzo del pannello di controllo



## 2 Selezionare **Diaframma autom.** da **Immagine**.



## 3 Selezionare **Alta velocità**.

Selezionare **Normale** per ridurre il rumore di funzionamento.  
L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore.

## 4 Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.



L'opzione Diaframma autom. può essere impostata solo quando **Modo colore** è configurato su **Dinamico**, **Teatro** o **Personalizzato**.

## Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata

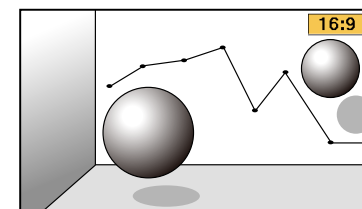
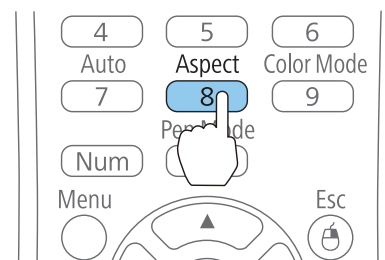
È possibile modificare il Rapporto aspetto dell'immagine proiettata adattandolo al tipo, al rapporto tra altezza e larghezza e alla risoluzione dei segnali di ingresso.

I rapporti aspetto disponibili variano a seconda del segnale di immagine proiettato.

### Metodi di cambio

A ogni pressione del tasto [Aspect], sul telecomando, il nome del modo proporzioni viene visualizzato sullo schermo e il rapporto aspetto cambia.

Telecomando



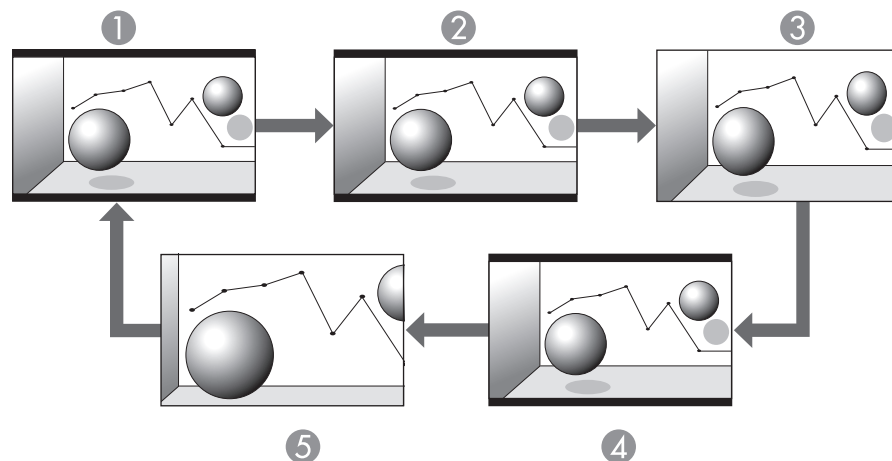
È possibile impostare il rapporto aspetto dal menu Configurazione.  
☛ **Segnale - Formato** [p.184](#)

## Modificare la modalità Formato

Proiezione di immagini da apparecchiature video o dalla porta HDMI/MHL

Ogni volta che sul telecomando viene premuto il tasto [Aspect], l'impostazione passa nell'ordine al formato **Normale** o **Automatico**, **16:9**, **Schermo intero**, **Zoom** e **Nativo**.

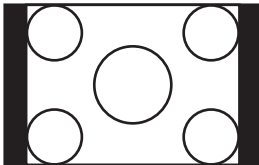
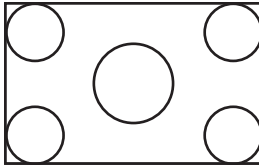
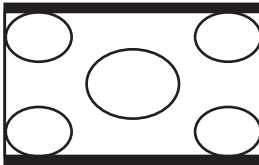
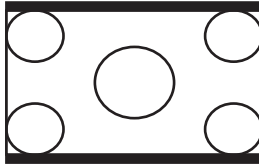
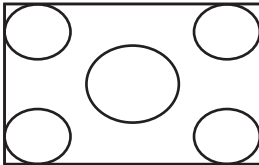
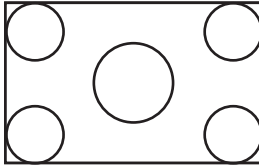
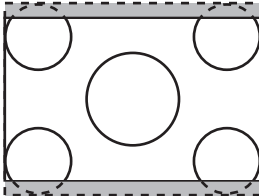
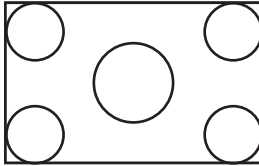
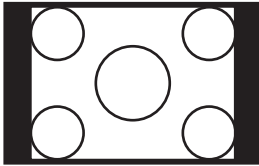
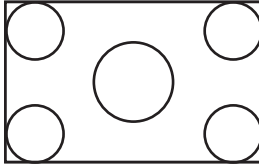
Esempio: ingresso segnale 1080p (risoluzione: 1920x1080, formato: 16:9)



- ① Normale o Automatico
- ② 16:9
- ③ Schermo intero
- ④ Zoom
- ⑤ Nativo

Proiezione di immagini da un computer

Quanto segue mostra esempi di proiezione per ogni modo proporzioni.

Formato	Segnale ingresso	
	XGA 1024 x 768 (4:3)	WXGA 1280 x 800 (16:10)
<b>Normale</b>		
<b>16:9</b>		
<b>Schermo intero</b>		
<b>Zoom</b>		
<b>Nativo</b>		



Se alcune parti dell'immagine non vengono visualizzate, impostare **Risoluzione** su **Panoramico** o **Normale** dal menu Configurazione, a seconda delle dimensioni del pannello del computer.

☛ Segnale - Risoluzione [p.184](#)



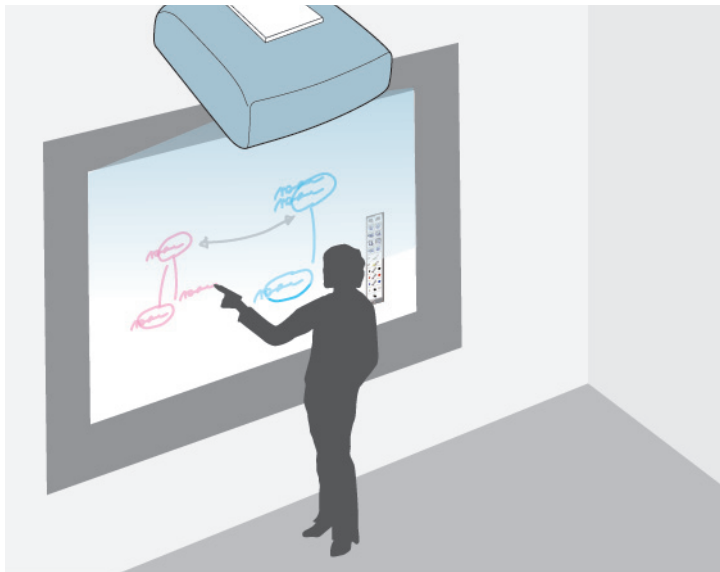
## Uso delle funzioni interattive

Attenersi alle istruzioni di questa sezione per utilizzare le funzioni interattive.

Con le funzioni interattive è possibile eseguire le seguenti operazioni:

- In Modalità Lavagna è possibile utilizzare le penne interattive o il dito (EB-1430Wi) per scrivere sulla "lavagna" proiettata.

☛ "Disegnare sulla lavagna (Modalità Lavagna)" [p.88](#)



Non è necessario utilizzare un computer o installare altri software per utilizzare la funzione di disegno su lavagna integrata. Questa funzione è utile durante le riunioni come un sostituto per una lavagna.

È possibile condividere i disegni creati con altri proiettori o tablet, salvarli come file PDF o PNG, e stamparli o inviarli come e-mail.

☛ "Condivisione dei contenuti del disegno con altri dispositivi" [p.100](#)

☛ "Salvataggio dei contenuti del disegno in Modalità Lavagna" [p.96](#)

☛ "Invio di e-mail in Modalità Lavagna" [p.99](#)

☛ "Stampa dei contenuti del disegno in Modalità Lavagna" [p.98](#)

- In Modalità Annotazione è possibile utilizzare le penne interattive o il dito per aggiungere note ai contenuti proiettati da un computer, tablet, document camera o altra origine.

☛ "Disegnare sull'immagine proiettata (Modalità Annotazione)" [p.110](#)

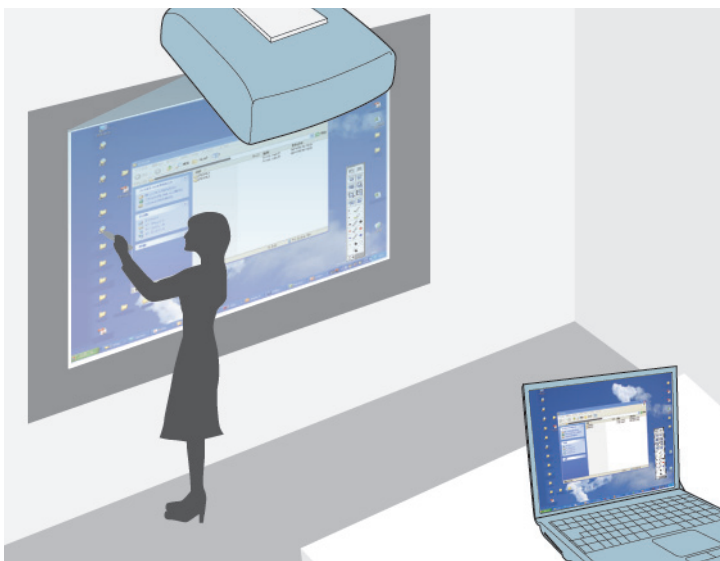


Ciò consente di enfatizzare le informazioni proiettate o includere note aggiuntive per ottenere lezioni o presentazioni più efficaci.

☛ "Salvataggio dei contenuti del disegno in Modalità Annotazione" [p.114](#)

☛ "Stampa dei contenuti del disegno in Modalità Annotazione" [p.115](#)

- In Modalità interattiva del computer, è possibile utilizzare le penne interattive o le dita come se fossero un mouse. Ciò consente di navigare, selezionare e scorrere tra i contenuti proiettati dal computer.  
☛ "Controllo delle funzioni del computer da uno schermo proiettato (modalità interattiva del computer)" [p.116](#)



È anche possibile utilizzare il software Easy Interactive Tools per fornire ulteriori funzioni interattive, come il salvataggio e la stampa delle annotazioni. Per istruzioni, vedere la *Guida operativa di Easy Interactive Tools* inclusa nel software.

Questa sezione fornisce le istruzioni di sicurezza sulla configurazione e utilizzo delle penne interattive o per l'esecuzione di operazioni di tocco con il dito. Leggere queste istruzioni prima di utilizzare le funzioni interattive.

## Istruzioni di sicurezza per le funzioni interattive

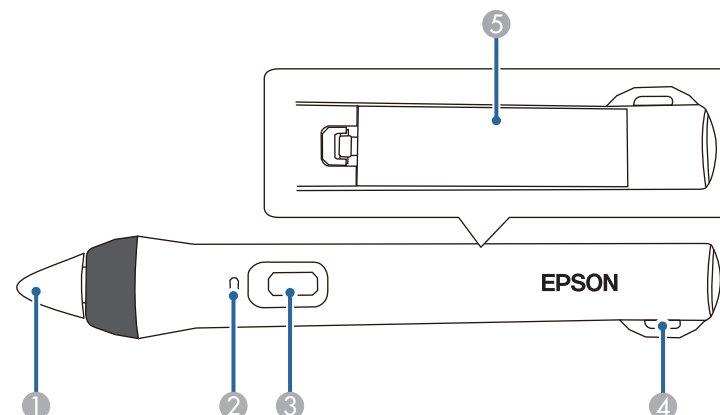
La funzione interattiva opera tramite comunicazione a infrarossi. Tenere presenti i seguenti punti importanti quando si utilizza questa funzione.

- Assicurarsi che il ricevitore Easy Interactive Function e lo schermo di proiezione non siano illuminati da luci forti o dalla luce del sole.
- Eventuali tracce di polvere depositatesi sul ricevitore Easy Interactive Function potrebbero interferire con la comunicazione a infrarossi, compromettendo il normale utilizzo delle funzioni da parte dell'utente. Pulire il ricevitore se è sporco.  
☛ "Pulizia" [p.243](#)
- Non utilizzare vernici o adesivi sul coperchio del ricevitore Easy Interactive Function.
- Quando si usano le funzioni interattive, non utilizzare un telecomando a infrarossi o il microfono nello stesso ambiente. La penna interattiva potrebbe presentare anomalie.
- Non utilizzare un telecomando a infrarossi o un microfono a infrarossi nello stesso ambiente per evitare problemi di funzionamento della penna interattiva.
- Non utilizzare dispositivi che generano rumore forte, come i dispositivi o trasformatori rotanti, accanto al proiettore. Le funzioni interattive potrebbero non funzionare.

## Uso delle penne interattive

Il proiettore dispone di una penna blu e una arancione, identificate in base al colore sulla punta della penna. È possibile utilizzare una delle due penne o entrambe le penne contemporaneamente (una di ogni colore).

Assicurarsi che le batterie delle penne siano installate.



- ① Punta della penna
- ② Spia della batteria
- ③ Tasto
- ④ Attacco per cordicella opzionale
- ⑤ Coperchio della batteria

Per accendere la penna, toccare la punta della penna o premere il tasto laterale.

Quando si termina di utilizzare la penna, lasciarla così com'è lontano dallo schermo di proiezione.

☛ "Penna interattiva" [p.21](#)

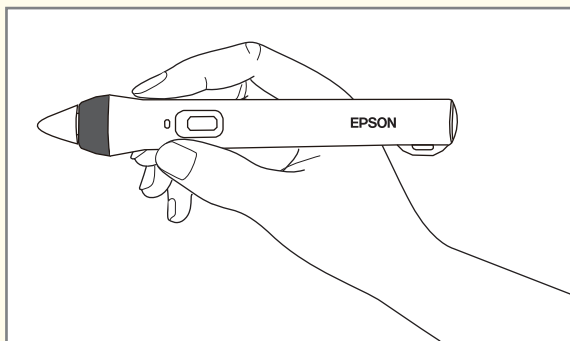


## Attenzione

- Non utilizzare le penne interattive con le mani bagnate o in ambienti in cui potrebbero bagnarsi. Le penne interattive non sono impermeabili. In caso contrario, vi è il rischio di folgorazioni elettriche.
- Tenere il proiettore e lo schermo di proiezione lontano dalla luce solare diretta in quanto le funzioni interattive potrebbero non funzionare.

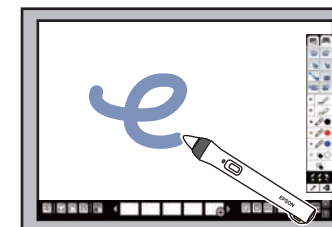
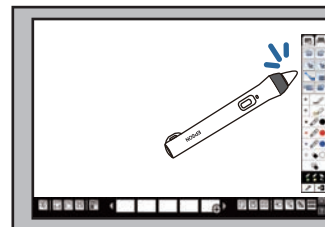


- Le penne si spengono automaticamente dopo 20 minuti di inattività. Per riaccendere la penna, toccare la punta della penna o premere il tasto laterale.
- Per ottenere prestazioni ottimali, tenere la penna perpendicolare alla lavagna, come mostrato di seguito. Non coprire la banda nera vicino alla punta della penna.



Con la penna si possono effettuare le seguenti operazioni:

- Scrivere o disegnare sulla superficie di proiezione in Modalità Lavagna e Modalità Annotazione.



- Per selezionare un elemento proiettato, ad esempio un'icona, toccare la superficie di proiezione con la punta della penna.
  - Per disegnare sullo schermo proiettato, toccare la superficie di proiezione con la penna e trascinarla, se necessario.
  - Per spostare il puntatore proiettato, passarlo sulla superficie senza toccarla.
  - Per portare la penna da uno strumento di disegno ad una gomma, premere il tasto laterale.
- Utilizzare la penna come mouse in Modalità interattiva del computer.



- Per fare clic con il tasto sinistro, toccare la lavagna con la punta della penna.
- Per fare doppio clic, toccare due volte con la punta della penna.
- Per fare clic con il tasto destro, premere il tasto laterale.
- Per fare clic e trascinare, toccare e trascinare con la penna.
- Per spostare il cursore, passarlo sulla lavagna senza toccarla.



- Se non si desidera utilizzare la funzione Hovering, disattivarla con l'impostazione **Easy Interactive Function** nel menu **Avanzate** del proiettore.
- **Avanzate - Easy Interactive Function - Hovering p.190**
- Per far sì che una pressione prolungata della penna funzioni come un clic del tasto destro, selezionare le seguenti impostazioni in **Easy Interactive Function** nel menu **Avanzate** del proiettore.
  - Configurare l'impostazione **Modo Funzion. penna** su **Due utenti/Mouse** o su **Un utente/Mouse** (EB-1420Wi).
  - Configurare l'impostazione **Modo Funzion. penna** su **Modo 1** o **Modo 3** (EB-1430Wi).
  - Impostare **Abilita clic destro** su **On**.

## Calibrazione della penna

La calibrazione coordina il posizionamento della penna con la posizione del cursore. La calibrazione deve essere effettuata solo la prima volta che si utilizza il proiettore.

È possibile utilizzare **Autocalibrazione** per calibrare il sistema, ma è disponibile anche **Calibrazione manuale** per regolazioni più precise o in caso di **Autocalibrazione** non riuscita.



- Allontanare la penna non in uso dallo schermo di proiezione durante la calibrazione del sistema.
- Calibrare di nuovo il sistema se si riscontrano delle discrepanze nel posizionamento dopo aver effettuato una delle seguenti operazioni:
  - Esecuzione della correzione Keystone
  - Regolazione delle dimensioni dell'immagine
  - Uso della funzione Scorr. immagine
  - Modifica della posizione del proiettore
- I risultati della calibrazione rimangono finché non viene effettuata una nuova calibrazione.

## Calibrazione automatica

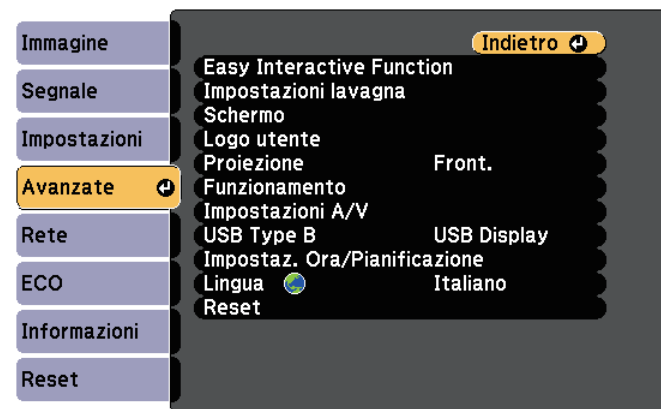
È necessario effettuare la calibrazione la prima volta che si usa il proiettore e non sono necessari le penne o il computer per **Autocalibrazione**.



È anche possibile avviare l'**Autocalibrazione** premendo il tasto **Menu** o il tasto **User** del telecomando.

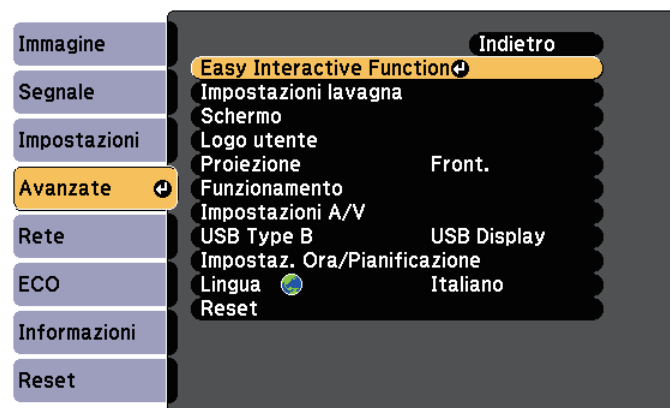
**1**

Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, quindi premere il tasto [Enter].

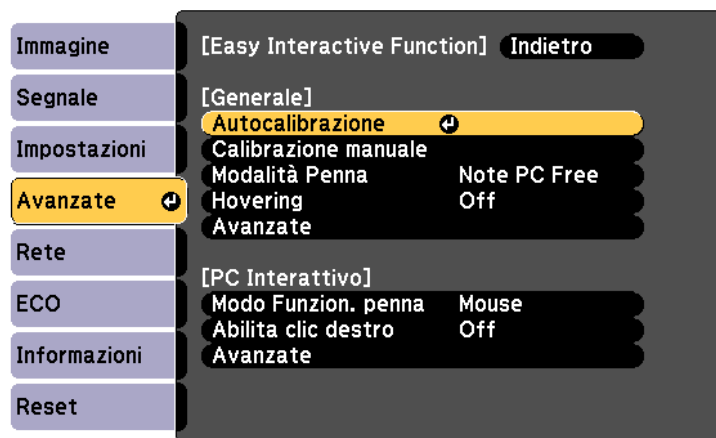


**2**

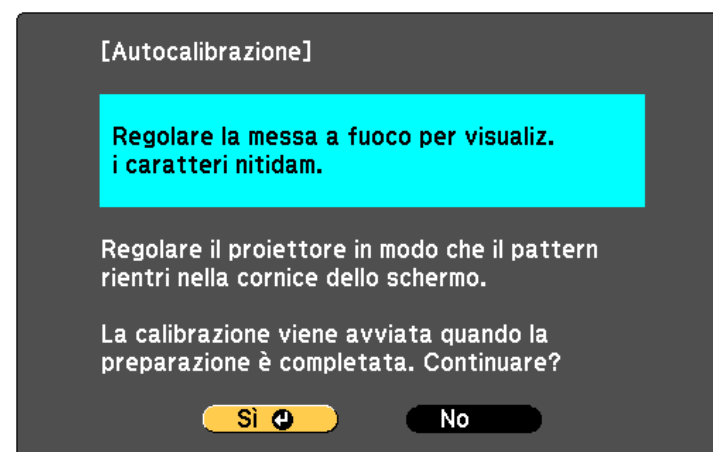
Selezionare l'impostazione **Easy Interactive Function** e premere il tasto [Enter].



**3** Selezionare **Autocalibrazione** e premere il tasto [Enter].



Viene visualizzata la seguente schermata.



**4** Regolare il fuoco, se necessario, aprendo il coperchio del filtro dell'aria sul lato del proiettore e facendo scorrere la leva di messa a fuoco.

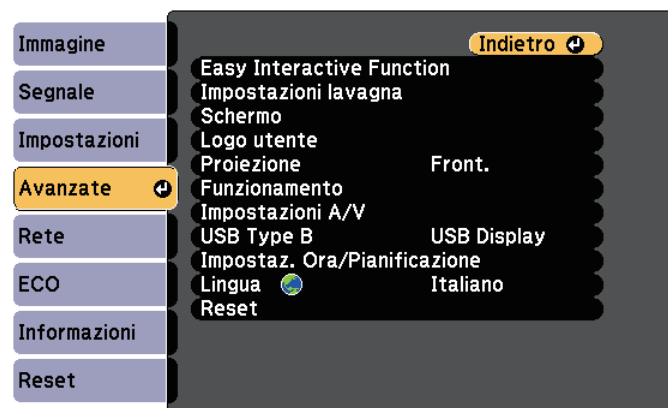
**5** Selezionare **Si** e premere il tasto [Enter].  
Dopo che appare e scompare un pattern, il sistema è calibrato. Se viene visualizzato un messaggio di calibrazione non riuscita, è necessario effettuare la calibrazione manuale.

Le posizioni del cursore e della penna devono corrispondere dopo la calibrazione. In caso contrario, potrebbe essere necessario effettuare la calibrazione manuale.

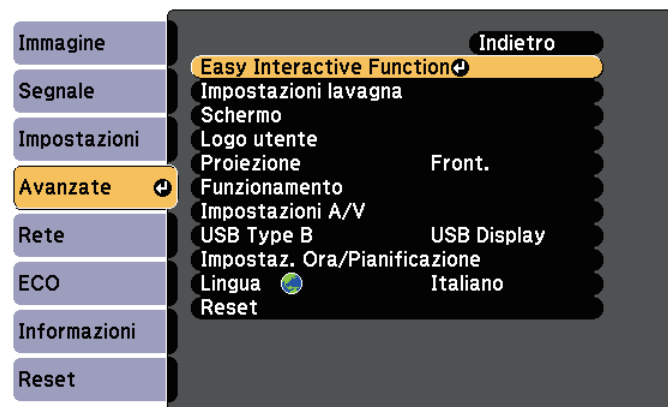
## Calibrazione manuale

Se le posizioni del cursore e della penna non corrispondono dopo l'autocalibrazione, è possibile effettuare la calibrazione manuale.

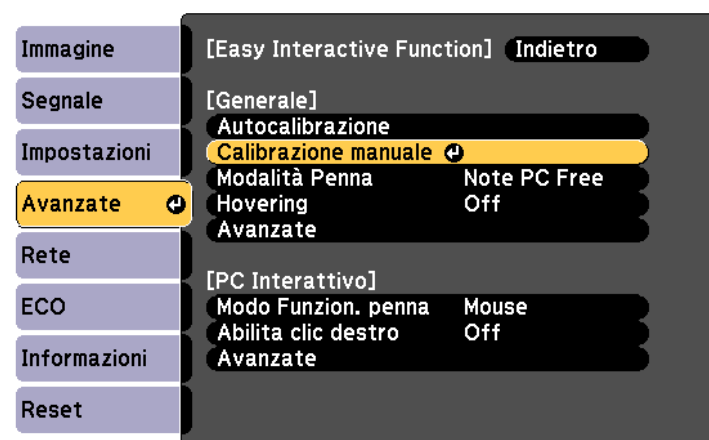
**1** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, quindi premere il tasto [Enter].



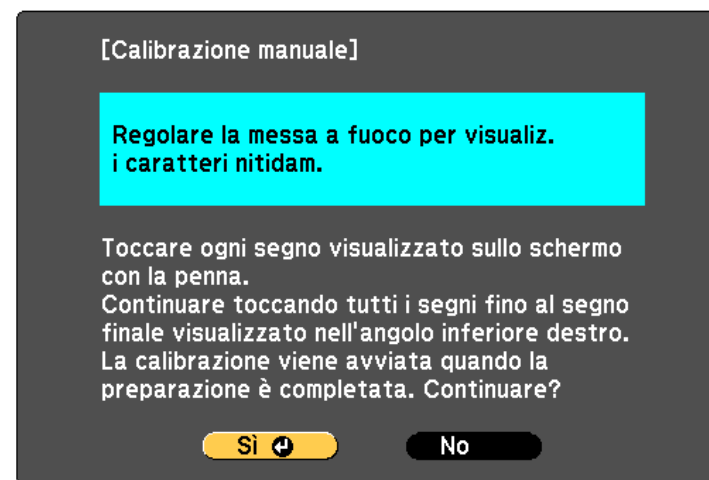
- 2 Selezionare l'impostazione **Easy Interactive Function** e premere il tasto [Enter].



- 3 Selezionare **Calibrazione manuale** e premere il tasto [Enter].



Viene visualizzata la seguente schermata.



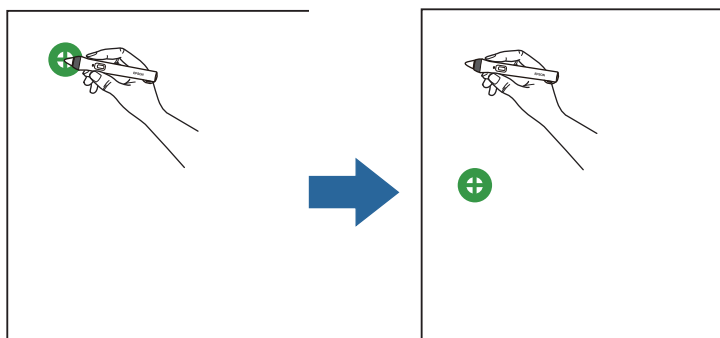
- 4 Regolare il fuoco, se necessario, aprendo il coperchio del filtro dell'aria sul lato del proiettore e facendo scorrere la leva di messa a fuoco.

### 5 Selezionare **Sì** e premere il tasto [Enter].

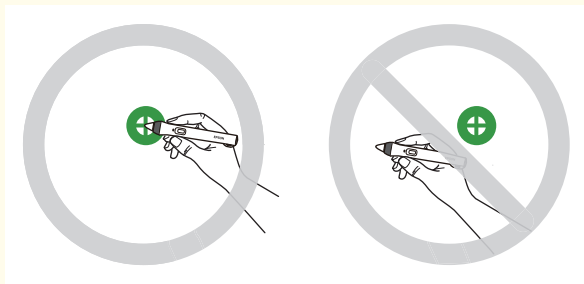
Nell'angolo superiore sinistro dell'immagine proiettata viene visualizzato un cerchio verde lampeggiante.

### 6 Toccare il centro del cerchio con la punta della penna.

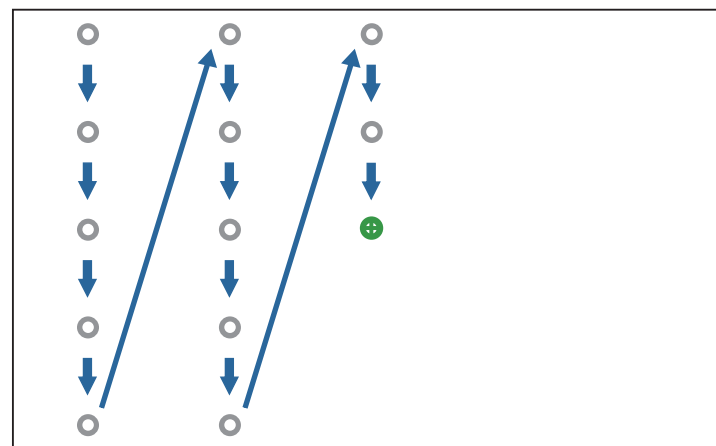
Il cerchio scompare e viene visualizzato un altro cerchio sotto il primo.



Per una calibrazione più precisa, assicurarsi di toccare il centro del cerchio.



### 7 Toccare il centro del cerchio successivo, quindi ripetere. Quando si arriva alla fine della colonna, all'inizio della nuova colonna viene visualizzato il cerchio successivo.



- Assicurarsi di non ostruire il segnale tra la penna e il ricevitore interattivo.
- In caso di errore, premere il tasto [Esc] del telecomando per tornare al cerchio precedente.
- Per annullare la procedura di calibrazione, tenere premuto il tasto [Esc] per 2 secondi.

### 8 Continuare finché non scompaiono tutti i cerchi.

## Uso delle operazioni di tocco interattivo con il dito (EB-1430Wi)

È possibile utilizzare il dito per interagire con la schermata proiettata, proprio come si usa una penna interattiva (EB-1430Wi). È possibile utilizzare una penna o un dito oppure entrambi contemporaneamente.

Il proiettore riconosce fino a sei punti di tocco in Modalità interattiva del computer. Quando si effettuano le operazioni di tocco con le dita, è possibile utilizzare due dita in Modalità Annotazione e in Modalità Lavagna.

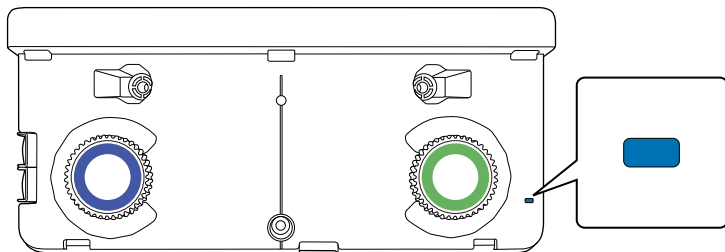
Effettuare quanto segue prima di usare le dita per le operazioni di tocco:

- Installare l'unità di tocco
- Calibrare manualmente il sistema per la penna
- Effettuare la regolazione dell'angolazione dell'unità di tocco
- Calibrare il sistema per le operazioni di tocco

Fare riferimento alla *Guida di installazione* per i dettagli.

### *Guida di installazione*

L'unità di tocco si accende ed è pronta per le operazioni di tocco con il dito quando si accende il proiettore e l'indicatore si accende di colore blu.



- Controllare quanto segue se l'unità di tocco non si accende.
  - L'impostazione **Alimentazione** nel menu **Imp. unità di tocco** è configurata su **On**.
  - ☛ **Avanzate - Easy Interactive Function - Imp. unità di tocco - Alimentazione** [p.187](#)
  - L'unità di tocco è collegato alla porta TCH del proiettore con un cavo di collegamento unità di tocco.
- Potrebbero verificarsi discrepanze nel posizionamento a seconda dell'angolazione o della direzione in cui si punta il dito.
- Le operazioni di tocco con il dito potrebbero non funzionare correttamente con unghie lunghe o artificiali o con le dita avvolte in bende.
- Le operazioni di tocco potrebbero non essere riconosciute correttamente se le dita o le penne sono troppo ravvicinate o incrociate.
- Se gli indumenti o un'altra parte del corpo si avvicinano o toccano lo schermo, le operazioni di tocco potrebbero funzionare in modo non corretto.
- Se si tocca lo schermo con la mano libera durante le operazioni di tocco, queste potrebbero non funzionare correttamente.

È possibile effettuare le seguenti operazioni di tocco con le dita:

- Utilizzare le dita come mouse in Modalità interattiva del computer.

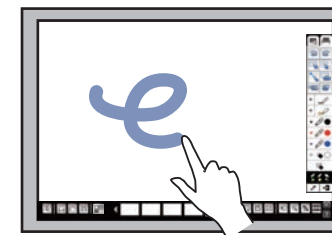
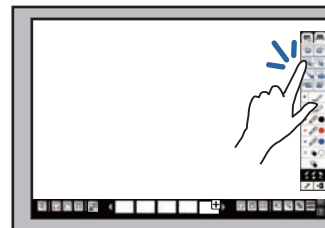


- Per fare clic con il tasto sinistro, toccare la lavagna con le dita.
- Per fare doppio clic, toccare due volte con le dita.
- Per fare clic e trascinare, premere e trascinare un elemento con le dita.



- Se il dispositivo supporta queste funzioni, è inoltre possibile effettuare le seguenti operazioni:
  - Per ingrandire o ridurre le dimensioni dell'immagine, toccare un elemento con due dita e separare le dita (allargarle per ridurre l'immagine) o avvicinarle tra esse (avvicinare per ingrandire l'immagine).
  - Per ruotare l'immagine toccarla con due dita, quindi ruotare la mano.
  - Per scorrere la pagina verso l'alto o verso il basso oppure per spostarsi avanti o indietro in una finestra del browser, utilizzare i gesti rapidi.
- È possibile utilizzare un solo strumento con un dito alla volta.
- Non è possibile eseguire le seguenti operazioni se si utilizza la Modalità Lavagna durante la proiezione a schermo diviso (Split Screen):
  - Disegnare e scrivere con le dita.
  - Ingrandire o ridurre l'immagine.

- Scrivere o disegnare sulla superficie di proiezione in Modalità Annotazione e in Modalità Lavagna.



- Per selezionare un elemento proiettato, ad esempio un'icona, toccare la superficie di proiezione con le dita.
- Per disegnare sullo schermo proiettato per la prima volta dopo aver acceso il proiettore, selezionare una penna nella barra degli strumenti e toccare la superficie di proiezione con le dita. Se non si esegue questa operazione, le dita funzionano come una gomma da cancellare la prima volta che si utilizzano le operazioni di tocco.
- Per ingrandire o ridurre le dimensioni dell'immagine, toccare un elemento con due dita e separare le dita (allargarle per ridurre l'immagine) o avvicinarle tra esse (avvicinare per ingrandire l'immagine).

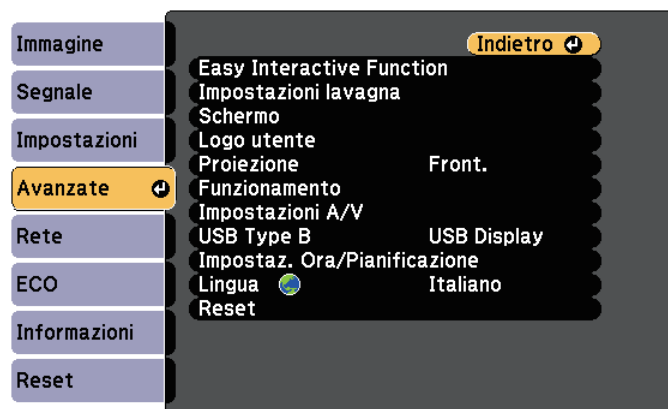
### Calibrazione per operazioni di tocco con le dita

La calibratura coordina la posizione del dito con la posizione del cursore (EB-1430Wi). Se la posizione del cursore e quella delle dita non corrispondono, è necessario effettuare di nuovo la calibrazione.

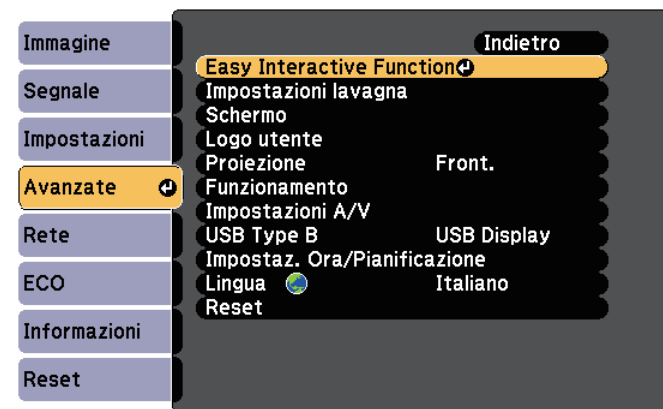


- Il posizionamento delle dita viene di norma regolato quando si installa l'unità di tocco. Per i dettagli, vedere la *Guida di installazione*.  
☛ [Guida di installazione](#)
- Assicurarsi di aver calibrato il sistema per la penna con **Autocalibrazione** o **Calibrazione manuale** prima di effettuare la calibrazione per le operazioni di tocco con le dita.  
☛ "Calibrazione della penna" [p.78](#)
- Calibrare di nuovo per le operazioni di tocco con le dita se si riscontrano delle discrepanze nel posizionamento dopo aver effettuato una delle seguenti operazioni:
  - Calibrazione del sistema per l'uso con la penna (automaticamente o manualmente)
  - Effettuare le regolazioni dell'angolazione dell'unità di tocco
  - Esecuzione della correzione Keystone
  - Regolazione delle dimensioni dell'immagine
  - Uso di funzione Scorr. immagine
  - Modifica della posizione del proiettore

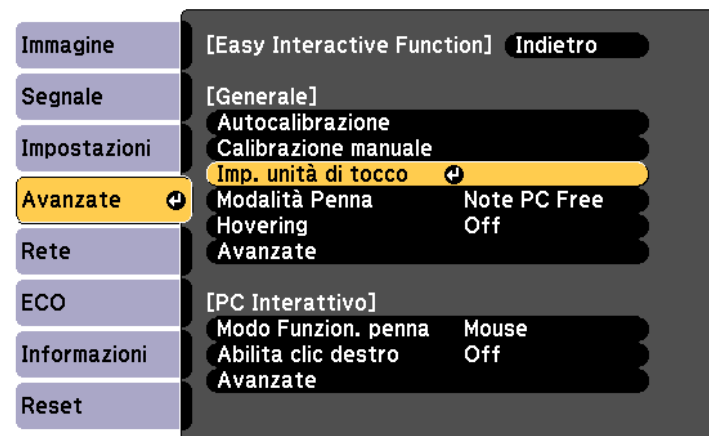
- 1 Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, quindi premere il tasto [Enter].



- 2 Selezionare l'impostazione **Easy Interactive Function** e premere il tasto [Enter].

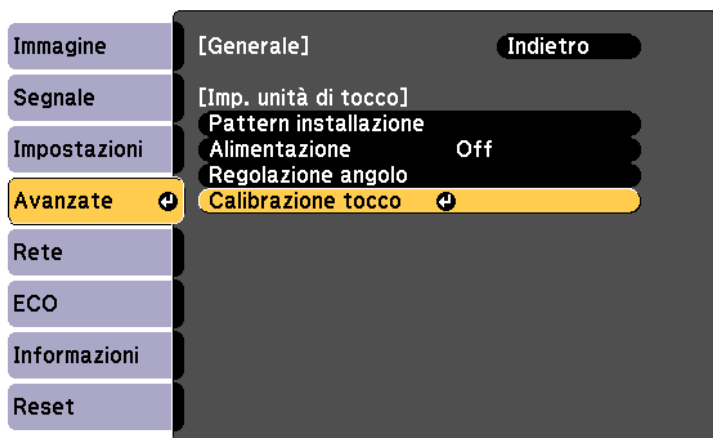


- 3 Selezionare **Imp. unità di tocco** e premere il tasto [Enter].

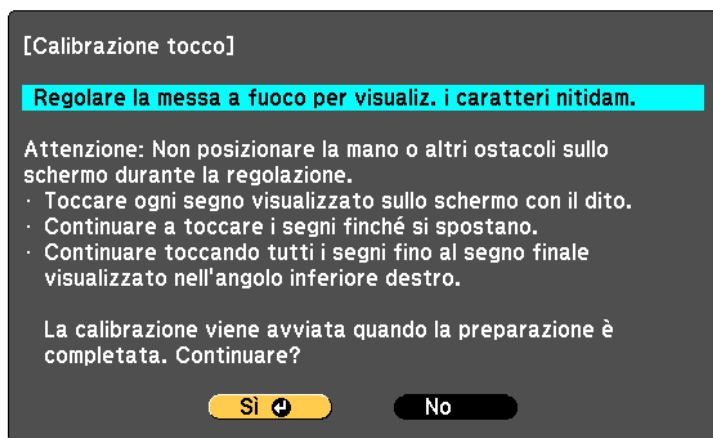


- 4 Selezionare **Calibrazione tocco** e premere il tasto [Enter].



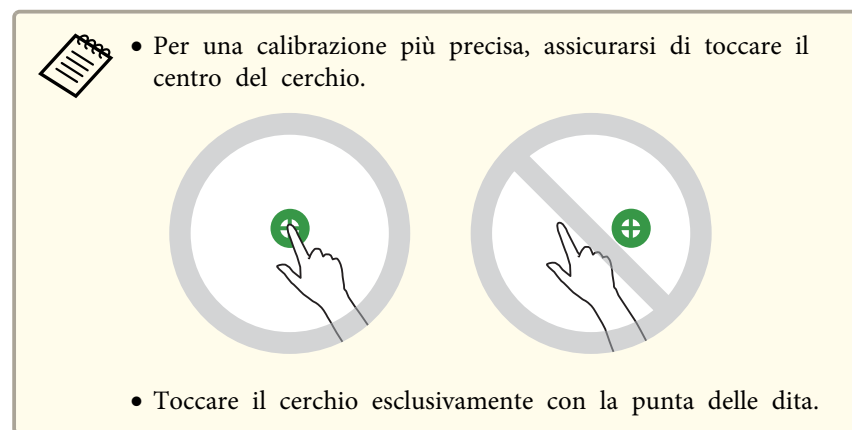
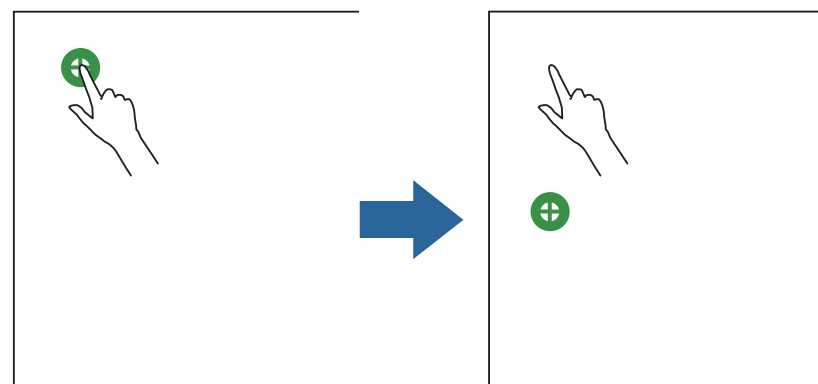


Viene visualizzata la seguente schermata.

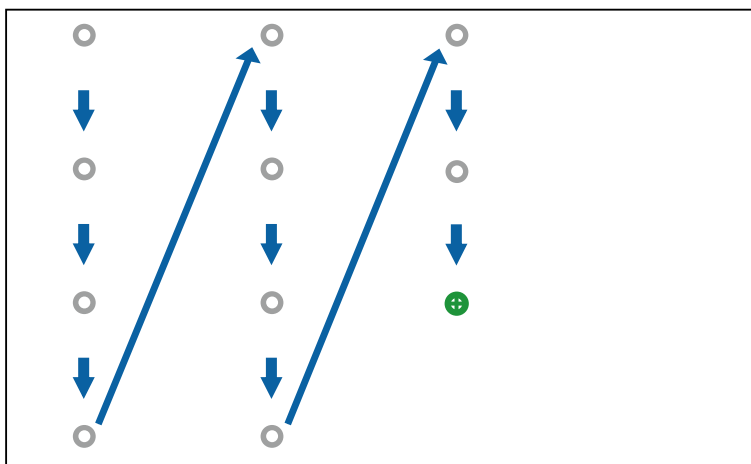


- 5** Se necessario, regolare la messa a fuoco aprendo il coperchio del filtro dell'aria sul lato del proiettore e facendo scorrere la leva di regolazione della messa a fuoco.

- 6** Selezionare **Sì** e premere il tasto [Enter].  
Nell'angolo superiore sinistro dell'immagine proiettata viene visualizzato un cerchio verde lampeggiante.
- 7** Toccare e tenere premuto il centro del cerchio con il dito.  
Sollevare il dito quando il cerchio scompare e appare un altro cerchio.



- 8** Toccare il centro del cerchio successivo con le dita, quindi ripetere. Quando si arriva alla fine della colonna, all'inizio della nuova colonna viene visualizzato il cerchio successivo.



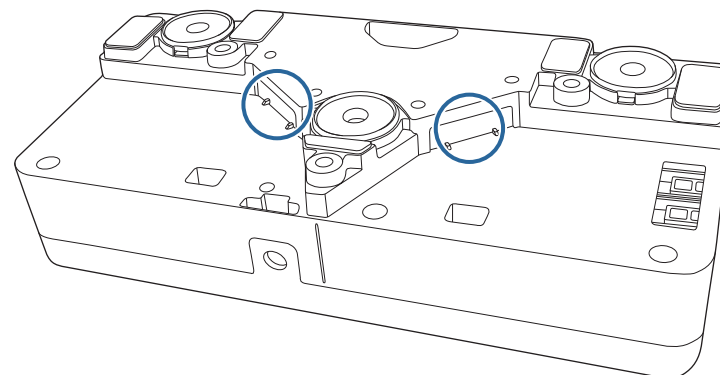
- Assicurarsi di non bloccare il segnale tra il dito e il ricevitore interattivo.
- Se si tocca la posizione errata, premere il tasto [Esc] del telecomando o del pannello di controllo.
- Per annullare la calibrazione del tocco, tenere premuto il tasto [Esc] per due secondi.

**9** Continuare finché non scompaiono tutti i cerchi.

## Istruzioni di sicurezza per operazioni di tocco interattive

Le operazioni di tocco con il dito sono consentite installando sull'unità di tocco un laser ad alta potenza integrato (EB-1430Wi).

Il laser viene diffuso dalle aperture di diffrazione laser sulla parte posteriore dell'unità di tocco:



Tenere presenti i seguenti punti importanti quando si eseguono le operazioni di tocco.

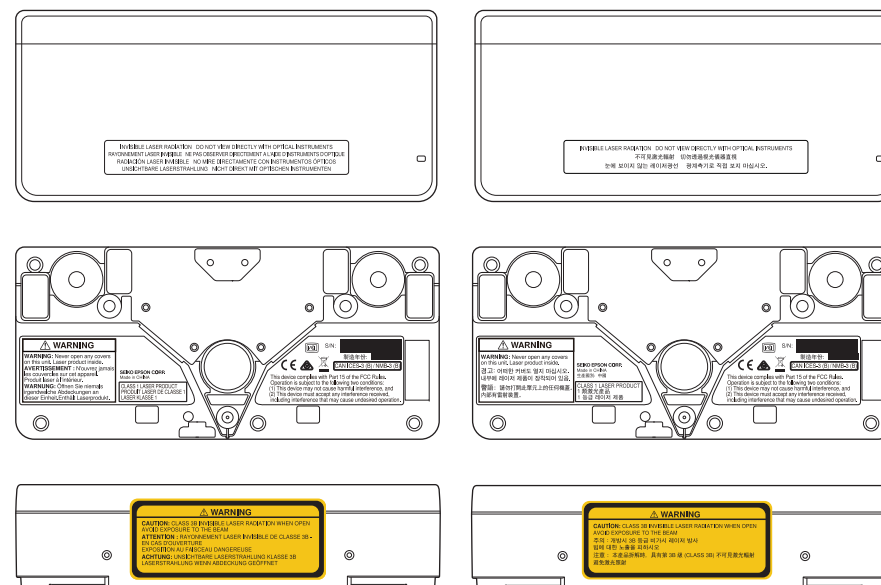
## **Avvertenza**

- I bambini che effettuano operazioni di tocco con le dita devono essere sempre accompagnati da un adulto.
- Non smontare mai il proiettore o l'unità di tocco. Non tentare di smontare o modificare il proiettore o l'unità di tocco. Le tensioni elettriche all'interno del proiettore possono causare lesioni gravi.
- Non guardare nell'obiettivo del proiettore o nell'area che emette il laser dell'unità di tocco quando sono accesi. Il laser può causare danni alla vista. Prestare particolare attenzione ai bambini piccoli quando effettuano operazioni di tocco con le dita.
- Evitare che la luce laser emessa dall'unità di tocco passi attraverso o venga riflessa da un oggetto ottico, ad esempio una lente di ingrandimento o specchio. L'uso continuato dell'unità di tocco può provocare incendi, o altri incidenti, e provocare lesioni.
- Scollegare il proiettore dalla presa di corrente e consultare del personale tecnico qualificato per tutti i tipi di riparazione in caso di problemi con il proiettore o con l'unità di tocco. L'uso continuato dell'unità di tocco può provocare incendi, o altri incidenti, e può anche provocare lesioni agli occhi.
- Non guardare la luce laser utilizzando un dispositivo ottico (ad esempio, binocolo, lente di ingrandimento o microscopio) entro una distanza di 70 mm dalle aperture di diffusione laser dell'unità di tocco. Ciò potrebbe provocare danni alla vista.

## **Etichette di avvertenza del laser**

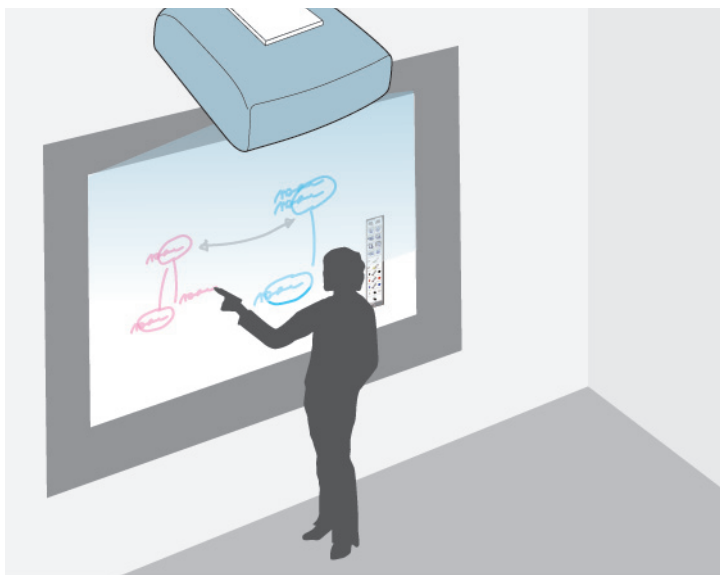
L'unità di tocco è un prodotto laser Classe 1 conforme a IEC/EN60825-1:2007.

Le etichette che indicano il prodotto laser Classe 1 e le avvertenze si trovano nei seguenti punti dell'unità di tocco:



Le etichette indicano quanto segue:

- **PRODOTTO LASER CLASSE 1**
- **AVVERTENZA:** non aprire mai i coperchi dell'unità. Contiene prodotto laser.
- **AVVERTENZA:**
  - **ATTENZIONE: RADIAZIONI LASER INVISIBILI DI CLASSE 3B QUANDO APERTO**
  - **EVITARE L'ESPOSIZIONE AL RAGGIO**



È possibile utilizzare il proiettore come una lavagna utilizzando la Modalità Lavagna per proiettare l'immagine di una lavagna su una superficie piana. È quindi possibile utilizzare le penne interattive o il dito (EB-1430Wi) per scrivere o disegnare forme sull'immagine come se fosse una lavagna. Questa funzione è utile là dove non è disponibile una lavagna.



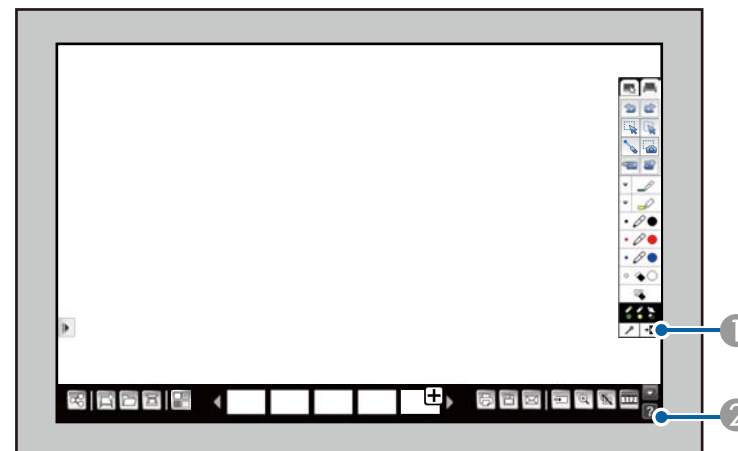
In Modalità Lavagna, è possibile anche utilizzare contemporaneamente entrambe le penne, o entrambe le penne e il dito (EB-1430Wi).

## Avvio della Modalità Lavagna

È possibile disegnare sullo schermo della lavagna utilizzando la barra degli strumenti della Modalità Lavagna e la barra degli strumenti inferiore.

- 1 Toccare la punta della penna o premere il tasto sul lato per accendere la penna interattiva.

- 2 Premere il tasto [Whiteboard] di Control Pad o del telecomando. Sulla schermata proiettata sono visualizzate la barra degli strumenti e la barra degli strumenti inferiore.



- 1 Barra degli strumenti Modalità Lavagna
- 2 Barra degli strumenti inferiore Modalità Lavagna

Quando sono visualizzate le barre degli strumenti, è possibile scrivere sulla schermata proiettata utilizzando la penna interattiva o il dito (EB-1430Wi).

La barra degli strumenti fornisce strumenti di disegno come penne e forme.


La barra degli strumenti inferiore fornisce strumenti aggiuntivi come la scansione di documenti ed il salvataggio della schermata.


☛ "Barra degli strumenti Modalità Lavagna" [p.89](#)

☛ "Barra degli strumenti inferiore Modalità Lavagna" [p.93](#)



- È anche possibile avviare la Modalità Lavagna utilizzando uno dei metodi che seguono.

- Fare clic su  sulla barra degli strumenti (solo quando si usa Modalità Annotazione).

- Fare clic su  sulla barra degli strumenti inferiore.

- Selezionare **Lavagna chiara** come impostazione dell'origine Telecomando web.

- ☛ "Visualizzazione della schermata Web Remote" [p.159](#)

- Tutti i disegni creati in **Modalità Lavagna** sono conservati se si passa alla **Modalità Annotazione** o ad altre origini di immagini.
- Se si preme il tasto [Whiteboard] del telecomando mentre si utilizza la **Modalità Lavagna**, l'origine dell'immagine passa all'ultima origine utilizzata prima di avviare la **Modalità Lavagna**.

- Nella schermata Impostazioni lavagna è possibile eseguire le impostazioni per prevenire la perdita dei dati. Se necessario, eseguire le impostazioni.

- ☛ **Avanzate - Impostazioni Lavagna** [p.191](#)

- Assicurarsi che i dati archiviati nella memoria interna non siano divulgati accidentalmente (i dati archiviati sono crittografati). Se **Mai** è l'impostazione per il tempo di backup dei dati, aumenta il rischio che i dati siano divulgati. Quando il proiettore è condiviso, prestato, ceduto a terzi o smaltito, verificare che nella memoria interna non siano archiviati dati importanti come informazioni personali o riservate e, se ci sono, assicurarsi di eliminare le informazioni.
- Gli utenti sono responsabili della gestione di questi dati. Epson non si assume alcuna responsabilità per danni diretti o indiretti causati da perdita, danno o divulgazione dei dati dell'utente o dei dati a terzi tramite l'utilizzo di questo proiettore. Assicurarsi di aver compreso questi punti prima dell'uso.

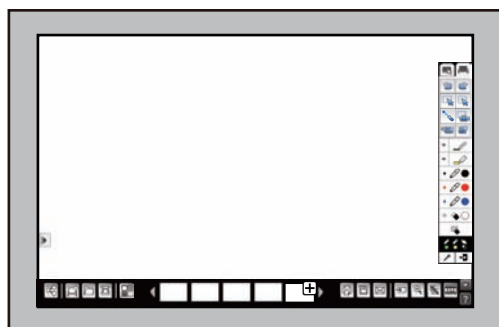
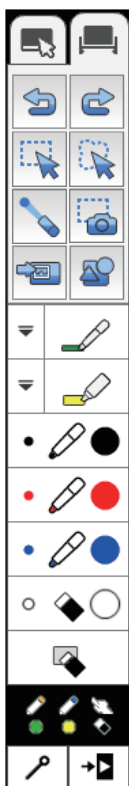
### Istruzioni di sicurezza per la Modalità Lavagna




Tenere presenti i seguenti punti importanti quando si utilizza questa funzione.







- Se l'alimentazione viene a mancare inaspettatamente mentre si sta disegnando, ad esempio in caso di blackout o quando il cavo di alimentazione è scollegato accidentalmente, la funzione di backup salva automaticamente i disegni nella memoria interna. Tuttavia, i dati salvati nella memoria interna sono cancellati automaticamente quando, dopo lo spegnimento, è trascorso il tempo specificato. Per ripristinare i dati, è necessario riaccendere prima che sia trascorso il tempo specificato.
- In Impostazione lavagna è possibile selezionare **10 minuti**, **3 ore** o **Mai** come tempo di backup dei dati. L'impostazione predefinita è **3 ore**. Se necessario, impostare il tempo di backup.





### Barra degli strumenti Modalità Lavagna




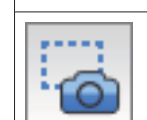


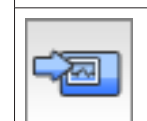
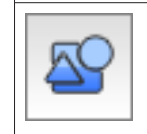
La barra degli strumenti Modalità Lavagna permette di disegnare e scrivere sulla schermata proiettata. Nella figura che segue è mostrata la barra degli strumenti Modalità Lavagna.
























	Mostra o nasconde la barra degli strumenti. La scheda può essere spostata in alto e in basso.
	Passa alla Modalità Annotazione o alla modalità interattiva del computer.
	Passa alla Modalità Lavagna quando si utilizza la Modalità Annotazione o la modalità interattiva del computer.

	Annulla l'operazione precedente. È possibile annullare fino a 15 operazioni per pagina.
	Annulla un'operazione di annullamento e ripristina lo stato precedente.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Seleziona tutti gli oggetti e le immagini nell'area indicata dalla selezione. È possibile trascinare ovunque la selezione.</li> <li>• Fare clic su un'area in cui non ci sono oggetti o immagini per annullare la selezione corrente.</li> <li>• Fare clic su , in basso a destra dell'oggetto o dell'immagine selezionata, per eseguire le operazioni che seguono: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Taglia</li> <li>• Copia</li> <li>• Raggruppa/Separa (disponibile quando sono selezionati più oggetti e immagini)</li> <li>• Ritaglio automatico: Elimina la cornice nera attorno all'immagine (disponibile quando si seleziona una singola immagine)</li> <li>• Elimina</li> </ul> </li> </ul> <p>Per incollare l'oggetto o l'immagine tagliata o copiata, fare clic sullo schermo, fare clic su  e selezionare <b>Incolla</b>. L'oggetto o l'immagine tagliata o copiata è incollata al centro dello schermo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Trascinare il bordo dell'area per ingrandire o ridurre l'oggetto o l'immagine.</li> <li>• Trascinare il lato dell'area per ritagliare l'immagine selezionata (disponibile quando si seleziona una singola immagine).</li> <li>• Trascinare , nella parte superiore dell'area, per ruotare l'oggetto o l'immagine selezionata.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Seleziona con la penna interattiva tutti gli oggetti e le immagini nell'area. Se necessario, toccare lo schermo di proiezione con la penna e selezionare.</li> <li>• Fare clic su un'area in cui non ci sono oggetti o immagini per annullare la selezione corrente.</li> <li>• Fare clic su , in basso a destra dell'oggetto o dell'immagine selezionata, per eseguire le operazioni che seguono: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Taglia</li> <li>• Copia</li> <li>• Raggruppa/Separa (disponibile quando sono selezionati più oggetti e immagini)</li> <li>• Ritaglio automatico: Elimina la cornice nera attorno all'immagine (disponibile quando si seleziona una singola immagine)</li> <li>• Elimina</li> </ul> </li> </ul> <p>Per incollare l'oggetto o l'immagine tagliata o copiata, fare clic sullo schermo, fare clic su  e selezionare <b>Incolla</b>. L'oggetto o l'immagine tagliata o copiata è incollata al centro dello schermo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Trascinare il bordo dell'area per ingrandire o ridurre l'oggetto o l'immagine.</li> <li>• Trascinare il lato dell'area per ritagliare l'immagine selezionata (disponibile quando si seleziona una singola immagine).</li> <li>• Trascinare , nella parte superiore dell'area, per ruotare l'oggetto o l'immagine selezionata.</li> </ul>
---	--

	<p>Trasforma la penna in un puntatore così da poter spostare l'icona del puntatore sulla schermata proiettata. Trascinare con la penna per controllare l'icona del puntatore.</p> <p>Quando si condivide la schermata su più proiettori o tablet, il puntatore è visualizzato su tutti i dispositivi. Non è possibile eseguire contemporaneamente operazioni puntatore diverse su più dispositivi.</p> <p> "Condivisione dei contenuti del disegno con altri dispositivi" <a href="#">p.100</a></p> <div data-bbox="1366 542 2072 702">  La funzione puntatore è diversa dalla funzione puntatore del proiettore. Non è possibile modificare la forma del puntatore o controllarlo con il telecomando. </div>
	<p>È possibile acquisire l'area selezionata come un'immagine. Fare clic per selezionare l'area, quindi fare clic su , in basso a destra dell'area selezionata.</p> <p>Per incollare l'immagine acquisita, fare clic su  e selezionare <b>Incolla</b>. L'immagine acquisita è incollata al centro dello schermo.</p>
	<p>Permette di selezionare le immagini dal dispositivo d'archiviazione USB o da una cartella di rete.</p> <p>È possibile selezionare i file che soddisfano le specifiche che seguono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Formato: PNG, JPEG</li> <li>• Risoluzione: 2048 x 2048 massima</li> <li>• Conteggio pixel: 2 milioni o meno</li> </ul> <p>Le immagini più grandi di una pagina sono ridotte per adattarle.</p>
	<p>Selezione di forme da un insieme di forme disponibili.</p> <p>È possibile selezionare il colore della forma e lo spessore delle linee.</p>

	Passa alla penna per disegnare liberamente. Fare clic su  a sinistra dell'icona per modificare colore e larghezza della linea della penna.
	Passa ad un evidenziatore in grado di tracciare linee traslucide. Fare clic su  , a sinistra dell'icona, per modificare colore e larghezza della linea dell'evidenziatore.
	Passa ad una penna nera. Fare clic a destra dell'icona per tracciare linee spesse, fare invece clic a sinistra dell'icona per tracciare linee sottili.
	Passa ad una penna rossa. Fare clic a destra dell'icona per tracciare linee spesse, fare invece clic a sinistra dell'icona per tracciare linee sottili.
	Passa ad una penna blu. Fare clic a destra dell'icona per tracciare linee spesse, fare invece clic a sinistra dell'icona per tracciare linee sottili.
	Passa ad una gomma. Fare clic a destra dell'icona per cancellare aree più estese, fare invece clic a sinistra dell'icona per cancellare aree più ristrette. <div data-bbox="338 1062 1043 1230">  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se si fa clic su una forma quando si seleziona la gomma, l'intera forma è eliminata. Non è possibile eliminare parte di una forma.</li> <li>• Non è possibile cancellare immagini e modelli.</li> </ul> </div>
	Consente di cancellare tutti i disegni.

	Visualizza quale strumento si sta utilizzando con la penna  o con il dito  (EB-1430Wi).   : Utilizzo degli strumenti penna. Il colore dell'icona indica il colore della penna.  : Utilizzo degli strumenti per selezionare o acquisire l'oggetto; puntatore.  : Utilizzo di uno strumento forma.  : Utilizzo degli strumenti gomma.
	Mostra o nasconde la barra degli strumenti mentre si disegna.  : La barra degli strumenti è nascosta mentre si disegna.  : La barra degli strumenti è sempre visualizzata.
	Consente di chiudere la barra degli strumenti.

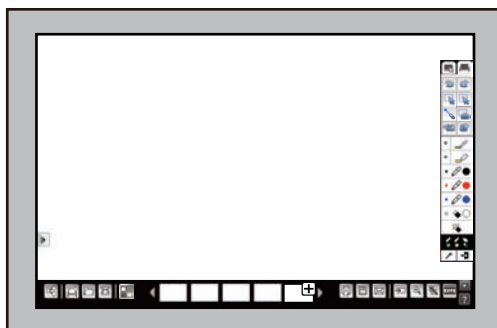






- Sullo schermo della lavagna è possibile visualizzare il numero e le dimensioni delle immagini (comprese le immagini archiviate negli appunti).
  - Fino a 20 file per pagina e 1280 x 800 x 2 pixel
  - Fino a 1280 x 800 x 50 pixel per tutte le pagine
- Per incollare un'immagine, è necessario utilizzare la stessa penna che è stata utilizzata per tagliare o per copiare l'immagine.
- Gli oggetti disegnati sono visualizzati sulla parte frontale dell'immagine proiettata. Tuttavia, è possibile modificare l'ordine utilizzando la funzione Raggruppa.
- Se gli oggetti o le immagini sono spostate fuori della schermata proiettata, non sarà possibile selezionarle.



## Barra degli strumenti inferiore Modalità Lavagna

La degli strumenti inferiore Modalità Lavagna permette di modificare l'immagine proiettata e di utilizzare le funzioni della Modalità Lavagna. Nella figura che segue è mostrata la barra degli strumenti inferiore Modalità Lavagna.



	Condivide i contenuti disegnati su più dispositivi e proietta i contenuti disegnati condivisi da altri proiettori. ☛ "Condivisione dei contenuti del disegno con altri dispositivi" <a href="#">p.100</a>
	Esegue una delle operazioni che seguono: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Salva:</b> Salva i correnti contenuti disegnati e riporta la Modalità Lavagna al suo stato predefinito.</li> <li>• <b>Nuova riunione:</b> Cancella i correnti contenuti disegnati e riporta la Modalità Lavagna al suo stato predefinito.</li> </ul>
	Apri un file e legge i dati in una nuova pagina. ☛ "Tipi di file compatibili che possono essere aperti in Modalità Lavagna" <a href="#">p.96</a>
	Acquisisce le immagini da uno scanner e le incolla su una nuova pagina. ☛ "Proiezione di immagini digitalizzate in Modalità Lavagna" <a href="#">p.94</a>



Seleziona un fondo per la Modalità Lavagna da una serie di modelli disponibili.

Premere il tasto **Appli.** per leggere o eliminare i modelli personalizzati che sono stati registrati. È anche possibile impostare i modelli personalizzati usando un browser web.

☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" [p.158](#)



- È possibile modificare lo spessore della linea facendo clic sull'icona del righello o sull'icona delle linee della griglia.



- Se in Impostazioni lavagna l'impostazione **Proteggi modelli utente** è configurata su **On**, non è possibile leggere o eliminare il modello personalizzato sull'immagine proiettata.

☛ "Schermata Impostazioni lavagna" [p.191](#)











Visualizza un elenco delle anteprime delle pagine che si stanno modificando.




Utilizzando la penna interattiva è possibile eseguire le operazioni che seguono.

- Passare alla pagina che si vuole visualizzare selezionando l'anteprima.
- Modificare l'ordine della pagina trascinando l'anteprima.
- Scorrere il display facendo un gesto rapido sull'anteprima.
- Fare clic su  per tornare alla pagina precedente. Quando si tiene premuta l'icona per qualche secondo, è visualizzata la prima pagina dell'immagine proiettata.
- Fare clic su  per passare alla pagina successiva. Quando si tiene premuta l'icona per qualche secondo, è visualizzata l'ultima pagina dell'immagine proiettata.



Elimina la pagina corrente.

	Duplica la pagina corrente e la aggiunge dopo l'ultima pagina.
	Aggiunge e apre una nuova pagina.
	Stampa la schermata proiettata. ☛ "Stampa dei contenuti del disegno in Modalità Lavagna" <a href="#">p.98</a>
	Salva la schermata proiettata sul dispositivo d'archiviazione USB o nella cartella di rete. ☛ "Salvataggio dei contenuti del disegno in Modalità Lavagna" <a href="#">p.96</a>
	Invia la schermata proiettata per posta elettronica. È necessario selezionare le impostazioni del server di posta prima di utilizzare questa funzione. ☛ "Invio di e-mail in Modalità Lavagna" <a href="#">p.99</a>
	Consente di modificare la sorgente di immagini utilizzando l'elenco visualizzato.
	Ingrandisce o riduce l'immagine proiettata.
	Disattiva video e audio. Fare clic sullo schermo per riattivare video e audio. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" <a href="#">p.146</a>

	Divide lo schermo per proiettare due immagini contemporaneamente. Premere di nuovo per tornare a proiettare un'immagine alla volta. ☛ "Utilizzo delle funzioni interattive quando si proiettano due immagini contemporaneamente" <a href="#">p.129</a>
	Permette di visualizzare la schermata della guida della barra degli strumenti e delle funzioni della barra degli strumenti inferiore. Fare clic su un punto qualsiasi della schermata proiettata con la penna interattiva per nascondere la schermata della guida.
	Mostra o nasconde la barra degli strumenti inferiore.



- È possibile selezionare impostazioni dettagliate per la Modalità Lavagna nella schermata Impostazioni lavagna utilizzando il menu Configurazione.  
☛ **Avanzate - Impostazioni Lavagna** [p.191](#)
- Le funzioni che seguono non possono essere utilizzate in Modalità Lavagna.
  - E-Zoom
  - Pagina Su/Giù

## Proiezione di immagini digitalizzate in Modalità Lavagna

Eseguire la scansione di dati come documenti cartacei ed incollarli in una nuova pagina come immagine in Modalità Lavagna. Questa funzione è disponibile per i prodotti collegati al proiettore con un cavo USB oppure tramite rete.

☛ "Collegamento di una stampante" [p.52](#)

Configurare sulla rete il prodotto di scansione prima di eseguire la scansione di un'immagine in Modalità Lavagna.

☞ "Schermata Impostazioni lavagna" [p.191](#)




Alcuni prodotti, come gli scanner standalone, non possono utilizzare questa funzione. Per un elenco dei prodotti supportati, contattare Epson come descritto negli *Indirizzi utili per il proiettore Epson*.

☞ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Quando si esegue la scansione utilizzando il proprio prodotto, non è possibile utilizzare le seguenti funzioni di scansione, anche se sono disponibili:

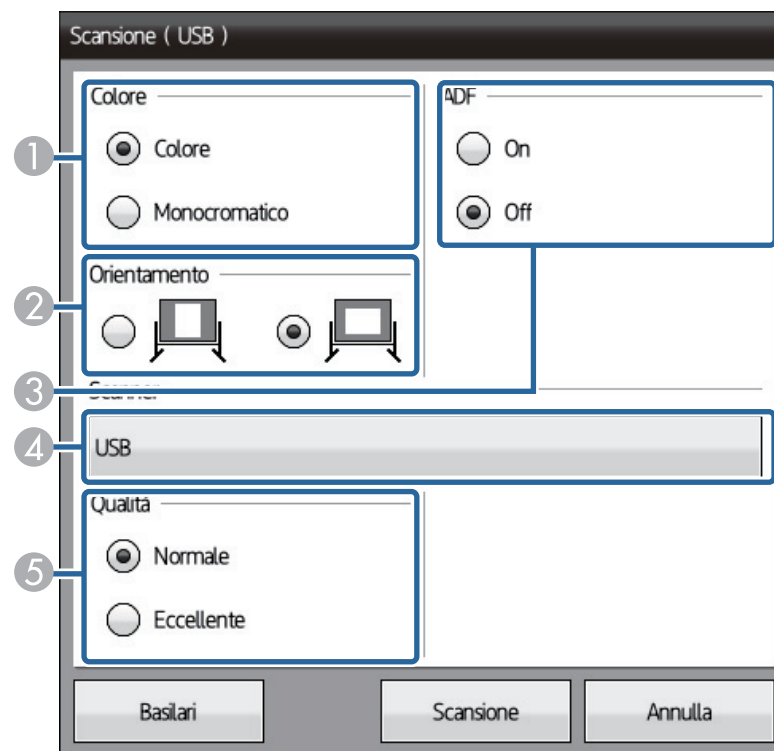
- Utilizzare il tasto di scansione sul proprio prodotto.
- Eseguire la scansione di parti del documento.
- Eseguire la scansione fronte-retro degli originali utilizzando un ADF (Automatic Document Feeder).

**1** Caricare l'originale nel prodotto.

**2** Fare clic su  sulla barra degli strumenti inferiore.

È visualizzata la schermata Scansione.

**3** Selezionare le impostazioni di scansione che seguono nella schermata Scansione. (Fare clic su **Avanzate** per aprire il menu dettagliato.)



**1** Selezionare **Colore** o **Monocromatico**.

**2** Selezionare l'orientamento del documento acquisito.

**3** Scegliere dove è stato caricato l'originale. Se il prodotto non è dotato di ADF, la selezione della voce ADF è ignorata.

**4** Selezionare lo scanner che si vuole usare.

**5** Impostare la qualità di scansione.

**4** Fare clic su **Scansione**.

È visualizzata la schermata Scansione.

Dopo avere eseguito la scansione, l'immagine è proiettata come una nuova pagina in Modalità Lavagna.



Quando si utilizza un prodotto con ADF integrato, possono essere letti fino a 10 fogli. Ripetere la procedura se è necessario acquisire documenti di più di 10 fogli.

## Tipi di file compatibili che possono essere aperti in Modalità Lavagna

In Modalità Lavagna possono essere aperti e letti i tipi di file che seguono. Le immagini più grandi di una pagina sono ridotte per adattarle.

Tipo	Tipo di file (estensione)	Note
Immagine	.jpg	Quanto segue non può essere letto. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Immagini con risoluzione superiore a 2048 × 2048</li> <li>• File con estensione ".jpeg"</li> <li>• Formati di modo colore CMYK</li> <li>• Formati progressivi</li> </ul>
	.png	Impossibile leggere le immagini con risoluzione superiore a 2048 × 2048.
PDF	.pdf	È possibile aprire file PDF di versione 1.7 o precedente. Specificare il numero di pagina per aprire un file PDF. Inserire la password se il file è protetto da password.
EWf	.ewf	Specificare il numero di pagina per aprire un file EWf. Inserire la password se il file è protetto da password.

## Condivisione di disegni creati in Modalità Lavagna

È possibile condividere i contenuti dei disegni creati in Modalità Lavagna salvandoli o stampandoli, oppure inviando una e-mail con i contenuti.

## Salvataggio dei contenuti del disegno in Modalità Lavagna

È possibile salvare la schermata proiettata su un dispositivo d'archiviazione USB o su una cartella di rete.




### Attenzione

Se si usa un lettore multischeda o un hub USB, le operazioni potrebbero non essere eseguite correttamente. Per ottenere i migliori risultati, collegare direttamente al proiettore o a Control Pad.



Potrebbe non essere possibile utilizzare dispositivi di memorizzazione USB che integrano funzioni di sicurezza.

**1**

Premere il tasto [Save] di Control Pad o l'icona  sulla barra degli strumenti inferiore.

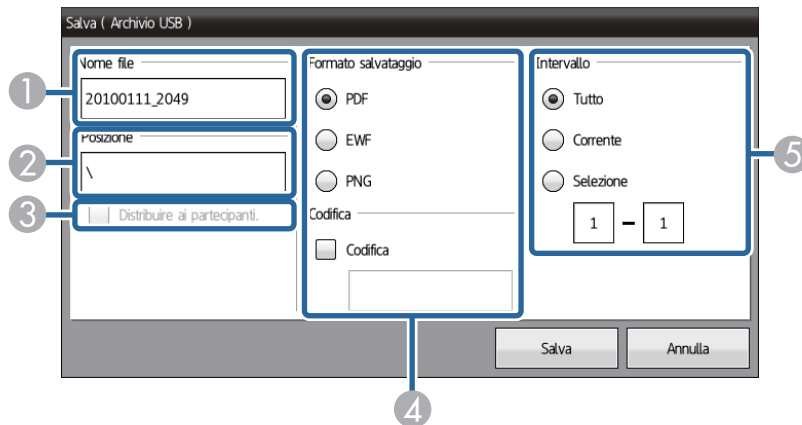


È inoltre possibile premere il tasto [Save] del telecomando.

È visualizzata la schermata Salva.

**2**

Selezionare le impostazioni di salvataggio che seguono nella schermata Salva.



- 1 Inserire il nome del file. Fare clic sulla casella di testo per visualizzare la tastiera virtuale, e poi inserire il nome del file.
- 2 Quando è premuto, viene visualizzata una finestra di dialogo che permette di selezionare la cartella in cui salvare l'immagine.
- 3 (Disponibile solo quando si condivide una lavagna)  
Selezionare la casella di controllo per salvare il file su un browser web collegato al proiettore.  
I contenuti del disegno vengono salvati temporaneamente sul proiettore e possono essere scaricati tramite browser web.  
Dopo avere scaricato i contenuti del disegno, i dati salvati temporaneamente vengono eliminati dal proiettore.



È possibile salvare il file in formato PDF o PNG.

☞ "Collegamento a una lavagna da un tablet o computer via browser web" [p.105](#)

- 4 Selezionare il formato di salvataggio (PDF, PNG o EWF). I file PDF o EWF possono essere crittografati. Inserire una password quando si vuole crittografare il file.

## Attenzione

- Quando si inserisce la password, è visualizzata nella schermata.
- Quando si crittografa un file, assicurarsi di non dimenticare la password.

- 5 Impostare l'intervallo di pagine che si vuole salvare. Non è possibile selezionare **Tutto** se il formato di salvataggio è PNG.

## 3 Fare clic su **Salva**.



Quando al punto 2 è abilitata la funzione **Distribuire ai partecipanti.**, i contenuti del disegno vengono salvati temporaneamente sul proiettore, mentre sul browser e sul proiettore vengono visualizzate le seguenti finestre di dialogo.

- Browser web: viene visualizzata una finestra di dialogo per salvare i contenuti del disegno.
- Proiettore: viene visualizzata una finestra di dialogo per controllare lo stato del download. Attendere che tutti i partecipanti completino il download, quindi chiudere la finestra di dialogo.

## Formati di file disponibili in Modalità Lavagna

È possibile salvare nei formati di file che seguono:

- PNG (risoluzione: 1280 x 800)
- PDF (impostare una password se necessario)
- EWF (disponibile solo per i proiettori che supportano il formato EWF; impostare una password, se necessario)

Selezionare il formato EWF quando si salva il file come modificabile. Il file di formato EWF può essere utilizzato solo con il proiettore.

## Stampa dei contenuti del disegno in Modalità Lavagna

È possibile inviare lo schermo proiettato alla stampante, collegata tramite un cavo USB o tramite rete, e stampare dei dati.

☞ "Collegamento di una stampante" [p.52](#)

Prima è necessario configurare le impostazioni delle stampanti di rete.

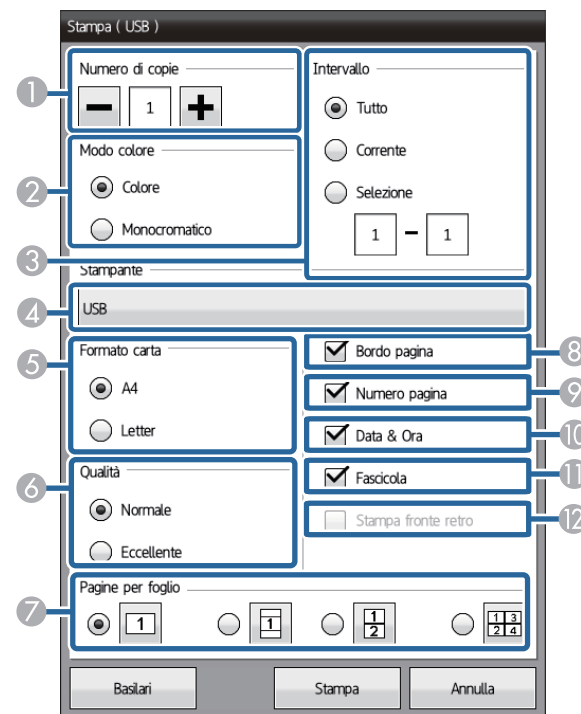
☞ "Schermata Impostazioni lavagna" [p.191](#)

- 1 Premere il tasto [Print] di Control Pad o l'icona  sulla barra degli strumenti inferiore.



È anche possibile stampare utilizzando il tasto [Print] del telecomando.

- 2 Selezionare le impostazioni di stampa che seguono nella schermata Stampa. (Fare clic su **Avanzate** per aprire il menu dettagliato.)



- 1 Specifica il numero di copie. È possibile specificare fino a 20 fogli.
- 2 Specifica il colore di stampa.
- 3 Impostare l'intervallo di pagine che si vuole stampare.
- 4 Visualizza un elenco dei nomi delle stampanti collegate. Selezionare la stampante che si vuole usare.
- 5 Impostare il formato carta per la stampa.
- 6 Impostare la qualità di stampa.  
(Disponibile solo quando si utilizzano stampanti dotate di comando di controllo ESC/P-R.)
- 7 Impostare il numero di pagine per foglio.
- 8 Impostare se aggiungere un bordo ad ogni pagina.
- 9 Specificare se stampare il numero di pagina su ogni pagina.
- 10 Specificare se stampare la data e l'ora su ogni pagina.

- 11 Impostare se fascicolare le pagine durante la stampa.
- 12 Se la stampante supporta la stampa fronte-retro, selezionare se stampare su entrambi i lati.  
(Questa voce non può essere selezionata quando si utilizzano stampanti dotate di comando di controllo ESC/P-R.)

## 3 Clic **Stampa**.

### Comandi di controllo stampante disponibili in Modalità Lavagna

Sono supportati i comandi di controllo stampante\* che seguono.

Comandi di controllo	Metodo di connessione
ESC/P-R	USB o su rete
ESC/Page, ESC/Page-Color	Sulla rete
PCL6	

\* Non tutte le stampanti sono supportate. Per altre informazioni sui modelli supportati, contattare il rivenditore locale oppure l'indirizzo più vicino indicato negli *Indirizzi utili per il proiettore Epson*.

☞ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

### Invio di e-mail in Modalità Lavagna

Modalità Lavagna l'immagine dello schermo proiettato può essere allegata ed inviata via e-mail. È possibile specificare fino a 10 indirizzi.

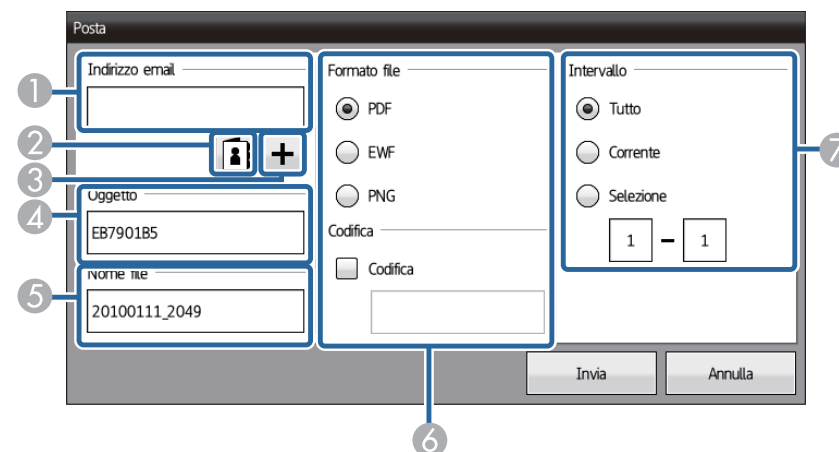


- Per inviare messaggi di posta elettronica, prima è necessario eseguire le impostazioni del server di posta.
- L'indirizzo impostato per il mittente nelle Impostazioni lavagna viene utilizzato come indirizzo del mittente. Se l'indirizzo del mittente non è stato impostato, l'indirizzo del destinatario viene visualizzato come mittente.
- Non è possibile modificare il testo del messaggio.

## 1 Fare clic su sulla barra degli strumenti inferiore.

Viene visualizzata la schermata Posta.

## 2 Selezionare le impostazioni di posta elettronica che seguono nella schermata Posta.



- 1 Inserire l'indirizzo di posta elettronica del mittente. L'indirizzo e-mail impostato viene archiviato finché non si utilizza la funzione Nuova riunione.
- 2 Selezionare l'indirizzo e-mail per il mittente dalla rubrica registrata. È possibile impostare la rubrica utilizzando un browser web.  
☞ "Creazione di una Rubrica" [p.162](#)

- ③ Aggiungere l'indirizzo di destinazione. È possibile specificare fino a 10 indirizzi.
- ④ Inserire l'oggetto del messaggio.
- ⑤ Inserire il nome del file dell'allegato.
- ⑥ Selezionare il formato del file allegato (PDF, PNG o EWF). I file PDF e EWF possono essere crittografati. Inserire una password quando si vuole crittografare il file.

### Attenzione

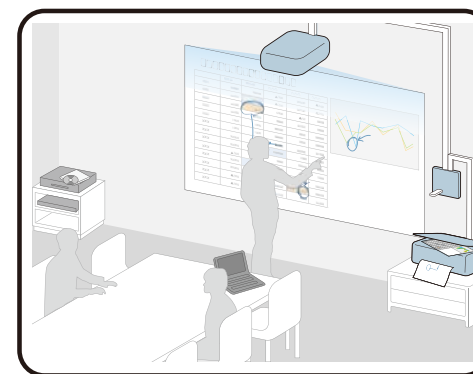
- Quando si inserisce la password, è visualizzata nella schermata.
- Quando si crittografa un file, assicurarsi di non dimenticare la password.

- ⑦ Impostare la pagina che si vuole inviare.

### 3 Fare clic su **Invia**.



- Se sullo schermo proiettato vi sono molti contenuti, l'invio dell'e-mail potrebbe impiegare diverso tempo.
- Potrebbe non essere possibile inviare l'e-mail in base alle impostazioni del server di posta di destinazione. Contattare l'amministratore di rete per ottenere anticipatamente le informazioni sulle impostazioni del server di posta.



Quando si condivide una lavagna, è necessario connettere il proiettore alla rete.

Per eseguire la connessione alla rete usando un cavo, collegare un cavo LAN al proiettore.

☛ "Collegamento mediante un cavo LAN" [p.45](#)

Per connettersi alla rete in modalità wireless, installare l'unità LAN wireless fornita in dotazione al proiettore, quindi configurare le impostazioni LAN wireless nel menu Rete.

☛ "Installazione dell'unità WLAN" [p.46](#)

☛ "Menu LAN wireless" [p.199](#)

## Condivisione dei contenuti del disegno con altri dispositivi

È possibile condividere la lavagna con altri dispositivi collegati alla stessa rete. Ciò consente di visualizzare e disegnare sulla lavagna contemporaneamente da altri proiettori o tablet.





È possibile condividere la lavagna con i proiettori che supportano la funzione di condivisione della lavagna.

## Condivisione della lavagna con altri dispositivi

Utilizzando il proiettore come un server web, è possibile condividere la lavagna con un massimo di 15 dispositivi esterni, come altri proiettori e tablet. I contenuti sono condivisi con altri dispositivi esterni da cui possono essere visti e salvati. Dai dispositivi esterni è anche possibile disegnare sulla lavagna del proiettore.


Quando si condivide la lavagna, è necessario aprire le porte di rete che seguono.

Porta	Protocollo	Uso	Comunicazione
80	TCP	Collegare/trasferire immagini	bidirezionale
443			bidirezionale (quando si utilizza il protocollo SSL)



La banda di comunicazione per la condivisione della lavagna varia in base alla quantità di contenuti del disegno. Inoltre, in base alla quantità totale di contenuti del disegno, è necessaria temporaneamente un'ampia larghezza di banda quando le connessioni si avviano.

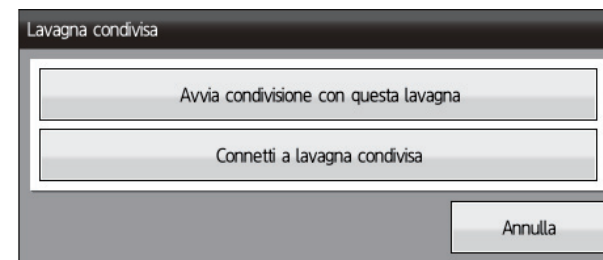
**1**

Fare clic su  sulla barra degli strumenti inferiore.

Viene visualizzata la schermata Viene visualizzata la schermata Lavagna condivisa.

**2**

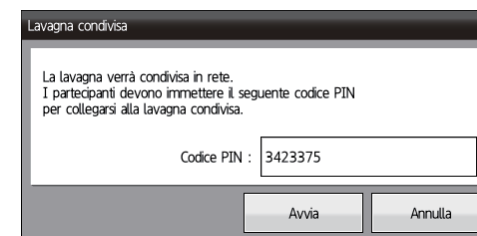
Fare clic su **Avvia condivisione con questa lavagna.**



Viene visualizzato un codice PIN per eseguire il collegamento al proiettore (codice di 7 cifre).

**3**

Controllare il codice PIN. Modificarlo, se necessario.



Dopo avere impostato il codice PIN, non è più possibile cambiarlo fino al termine della condivisione lavagna.

**4**


Fare clic su **Avvia.**

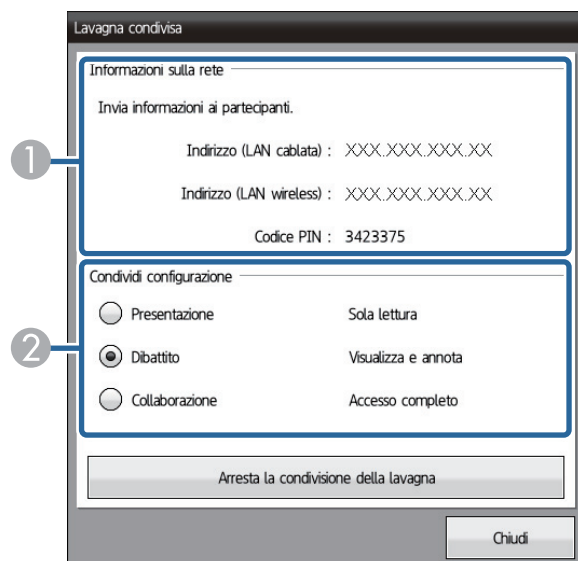
Adesso è disponibile la condivisione della lavagna con altri dispositivi.

Sulla barra degli strumenti inferiore vengono visualizzate le informazioni che seguono.

- Il numero di utenti che si collega alla lavagna.
- L'autorità di controllo utente selezionata in **Condividi configurazione.**



- 5** Fare clic su  sulla barra degli strumenti inferiore per visualizzare l'indirizzo/PIN, quindi impostare l'autorità di controllo per i dispositivi che si collegano al proiettore.



- 1** Visualizza le informazioni necessarie per collegarsi al proiettore. Inserire le informazioni che seguono per collegarsi al proiettore da un dispositivo esterno.
- **Indirizzo (LAN cablata)/Indirizzo (LAN wireless):** visualizza l'indirizzo del proiettore per il collegamento.
  - **Codice PIN:** visualizza il codice PIN impostato al punto 3 (codice di 7 cifre).

## **Attenzione**

- Se nei dispositivi esterni il codice PIN non è inserito correttamente, non è possibile eseguire il collegamento al proiettore.
- Per evitare il rischio di divulgazione dei dati, limitare il codice PIN agli utenti che si collegano al proiettore.


- 2** Impostare l'autorità di controllo per dispositivi esterni che si collegano al proiettore.
- **Presentazione:** dai dispositivi esterni è possibile visualizzare e salvare la lavagna del proiettore. Non è possibile modificare le pagine o disegnare i contenuti sulla lavagna.
  - **Dibattito:** dai dispositivi esterni è possibile disegnare sulla lavagna del proiettore. Non è possibile modificare le pagine o leggere i modelli.
  - **Collaborazione:** dai dispositivi esterni è possibile controllare le funzioni del proiettore ad eccezione di **Nuova riunione**.

- 6** Clic **Chiudi**.

- 7** Inserire l'indirizzo del proiettore e il codice PIN sul dispositivo esterno.

La lavagna del proiettore viene visualizzata sul dispositivo esterno.



- Al termine della condivisione della lavagna, fare clic su  sulla barra degli strumenti inferiore e fare clic su **Arresta la condivisione della lavagna** sulla schermata visualizzata. Quando viene visualizzato un messaggio, fare clic su **OK** per terminare la condivisione della lavagna.
- Se sulla lavagna vi sono molti contenuti del disegno ed immagini incollate, occorre del tempo perché questi siano visualizzati su altri proiettori e browser web.

## Sfogliare i contenuti del disegno condivisi

È possibile collegarsi a un proiettore condiviso e visualizzare la lavagna. È possibile visualizzare e salvare la lavagna e disegnare sullo schermo da altri proiettori o tablet.



### Attenzione

Tutti i contenuti del disegno sullo schermo proiettato vengono cancellati se ci si collega ad un'altra lavagna.




- Quando ci si collega ad un altro proiettore, è necessario inserire un indirizzo ed il codice PIN del proiettore a cui collegarsi. Questi dati del proiettore collegato possono essere verificati in **Informazioni sulla rete**.  
☛ "Condivisione della lavagna con altri dispositivi" [p.101](#)
- Le funzioni disponibili variano in base alle impostazioni **Condividi configurazione** del proiettore collegato.  
Se Le impostazioni **Condividi configurazione** del proiettore collegato vengono modificate durante il collegamento alla lavagna e anche le funzioni disponibili del proiettore vengono modificate.
- Ad un proiettore è possibile collegare fino a 15 proiettori.

## Collegamento alla lavagna da altri proiettori

Dal proiettore è possibile collegarsi ad un proiettore condiviso e visualizzare la lavagna.

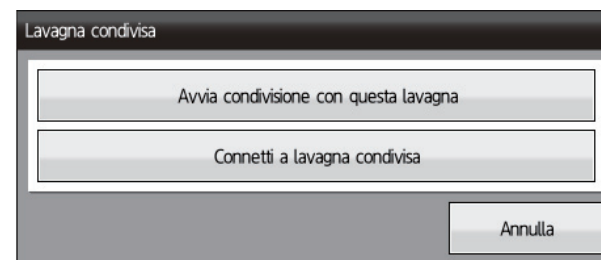
**1**

Fare clic su  sulla barra degli strumenti inferiore.

Viene visualizzata la schermata Lavagna condivisa.

**2**

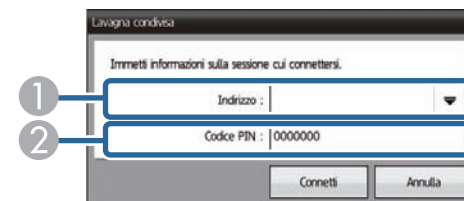
Fare clic su **Connetti a lavagna condivisa**.

**3**


Controllare il messaggio visualizzato, quindi fare clic su **OK**.

**4**

Inserire l'indirizzo e il codice PIN.



**1** Inserire l'indirizzo del proiettore a cui ci si desidera collegare.

Fare clic su  per visualizzare i log di connessione proiettore di un massimo di 5 proiettori.

I log di connessione vengono salvati anche se il proiettore è spento.

- 2 Inserire il codice PIN del proiettore a cui ci si desidera collegare (codice di 7 cifre).



Se, in un lasso di tempo di 10 minuti, si inserisce per 10 volte il codice PIN sbagliato, non è possibile collegarsi alla lavagna per tre minuti.


- 5 Fare clic su **Connetti**.



Sulla barra degli strumenti inferiore vengono visualizzate le informazioni che seguono.

- Il numero di utenti che si collega alla lavagna.
- L'autorità di controllo utente selezionata in **Condividi configurazione**.









- Una volta terminata la condivisione della lavagna, fare clic su  sulla barra degli strumenti inferiore, quindi fare clic su **Arresta la condivisione della lavagna** sulla schermata visualizzata. Quando viene visualizzato un messaggio, fare clic su **OK** per terminare la condivisione della lavagna.
- Se sulla lavagna vi sono molti contenuti del disegno ed immagini incollate, occorre del tempo perché questi siano visualizzati su altri proiettori e browser web.




## Funzioni disponibili durante la connessione a una lavagna











Le funzioni disponibili variano in base alle impostazioni **Condividi configurazione** del proiettore collegato.

## Funzioni disponibili per tutte le autorità

-  : Puntatore
-  : Anteprime delle pagine
-  : Stampa
-  : Salva
-  : Invio e-mail
-  : Zoom




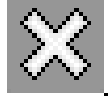


## Funzioni disponibili per Dibattito e Collaborazione

-  : Annulla
-  : Ripeti
-  : Selezione rettangolo

-  : Selezione libera
-  : Acquisizione immagine
-  : Lettura immagine
-  : Forme
-  : Penna
-  : Evidenziatore
-  : Penna nera
-  : Penna rossa
-  : Penna blu
-  : Gomma

-  : Cancella schermo

### Funzioni disponibili per Collaborazione

-  : Incolla file
-  : Leggi da scanner
-  : Modello
-  : Elimina pagina
-  : Copia pagina
-  : Nuova pagina

### Collegamento a una lavagna da un tablet o computer via browser web

Utilizzando un browser web è possibile collegarsi a un'altra lavagna da tablet o computer sulla rete.


- 1** Collegare il dispositivo alla stessa rete del proiettore collegato.



I metodi di connessione variano in base al dispositivo. Fare riferimento alla documentazione fornita in dotazione al dispositivo. Controllare le impostazioni Wi-Fi quando si utilizza un tablet.

- 2** Avviare un browser web sul dispositivo.
- 3** Inserire l'indirizzo del proiettore a cui ci si desidera collegare, quindi eseguire il collegamento al proiettore.
- 4** Inserire il codice PIN del proiettore a cui ci si desidera collegare (codice di 7 cifre), quindi fare clic su **Join**.  
Sul proiettore collegato viene visualizzata la lavagna e la barra degli strumenti.



- Per terminare la condivisione della lavagna, fare clic su , quindi fare clic su **Disconnetti**. È anche possibile terminare la condivisione chiudendo il browser web.
- Se sulla lavagna vi sono molti contenuti del disegno ed immagini incollate, occorre del tempo perché questi siano visualizzati su altri proiettori e browser web.
- I contenuti del disegno sono protetti da crittografia AES. Alcuni browser web utilizzano la crittografia SSL. È possibile continuare a collegarsi al browser web, anche se viene visualizzato un errore del certificato.

Sistema operativo	Browser web	Dimensioni dello schermo
Windows	Internet Explorer 8*/9*/10/11	Inferiore a XGA
OS X	Safari 5/6/7	Inferiore a 1280 × 800
iOS	iOS 6.0/7.0 o versione successiva	Inferiore a 1024 × 768
Sistema operativo Android	Sistema operativo Android 4.0 o versione successiva (solo browser standard)	Proporzioni: 4:3 inferiore a 1024 × 768 Proporzioni: 16:9 inferiore a 1280 × 600 Proporzioni: 16:10 inferiore a 1280 × 720

\* Connessione SSL. Alcune funzioni sono limitate.



Lo spazio di disegno disponibile si riduce in base alle dimensioni dello schermo del dispositivo.

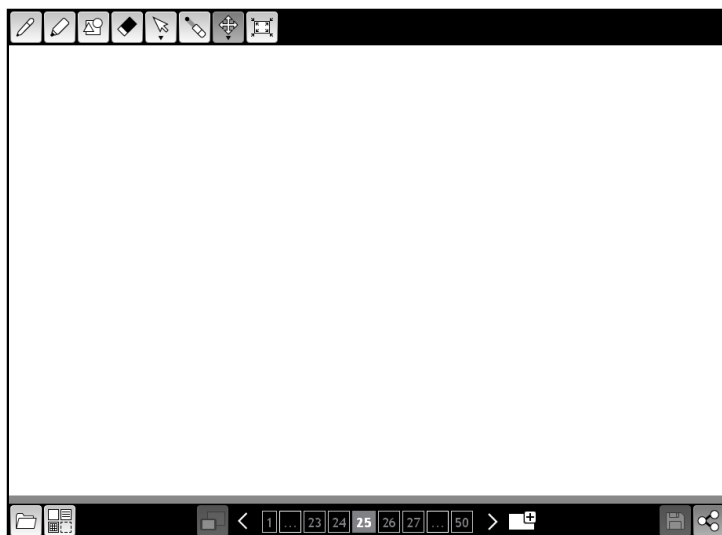
## Barra degli strumenti della lavagna quando ci si collega tramite browser web

Utilizzare la barra degli strumenti inferiore per controllare la lavagna da un browser web. Le funzioni disponibili variano in base alle impostazioni **Condividi configurazione** del proiettore collegato.




☛ "Condivisione della lavagna con altri dispositivi" [p.101](#)


## Requisiti dei browser web collegabili alla lavagna

È possibile collegare i browser web che seguono a un'altra lavagna da tablet o computer sulla rete.














## Funzioni disponibili per tutte le autorità

	(Disponibile solo quando viene selezionata la voce <b>Distribuire ai partecipanti</b> , durante il salvataggio sul proiettore collegato) Salva la lavagna come file di formato PDF o PNG in base alle impostazioni del proiettore collegato.
	Visualizza il Puntatore. Ciò è utile per dirigere l'attenzione su parti specifiche dello schermo. È possibile spostarlo trascinandolo. Se il puntatore viene visualizzato su un dispositivo, è visualizzato anche su tutti i dispositivi collegati.
	Regola le condizioni di visualizzazione in base al dispositivo. Sono disponibili le seguenti operazioni: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adatta a pagina</li> <li>• Adatta larghezza</li> <li>• Adatta altezza</li> <li>• Più grande</li> <li>• Reduce</li> </ul>







	Visualizza l'intera area della lavagna.
---	---

## Funzioni disponibili per Dibattito e Collaborazione

	Passa alla penna per disegnare liberamente.
	Passa a un evidenziatore in grado di tracciare linee traslucide.
	Selezione di forme da un insieme di forme disponibili.
	Passa ad una gomma. Per eliminare i contenuti del disegno, fare clic per selezionare i contenuti del disegno, quindi fare clic su <b>OK</b> sul messaggio visualizzato. Non è possibile cancellare contenuti parziali del disegno.

	<p>Fare clic per selezionare un oggetto o un'immagine. Quando si trascina, viene visualizzata una cornice che indica il campo di selezione. È possibile selezionare gli oggetti e le immagini all'interno della cornice.</p> <p>Mentre è selezionato un oggetto o un'immagine, è possibile eseguire le operazioni che seguono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando si trascina, è possibile spostare gli oggetti e le immagini all'interno della cornice.</li> <li>• Quando si fa di nuovo clic su , è possibile eseguire le seguenti operazioni: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Taglia</li> <li>• Copia</li> <li>• Incolla</li> <li>• Raggruppa</li> <li>• Separa</li> <li>• Elimina</li> </ul> </li> <li>• Quando si trascina un bordo della cornice, è possibile ingrandire o ridurre gli oggetti e le immagini all'interno della cornice.</li> <li>• Quando si trascina  la parte superiore della cornice, è possibile ruotare gli oggetti e le immagini all'interno della cornice.</li> </ul>
	<p>Selezione dello spessore delle linee per la penna o per la forma selezionata.</p>
	<p>Selezione del colore della penna e la forma selezionata. È anche possibile selezionare altri colori visualizzati nella barra degli strumenti facendo clic su .</p>
	<p>Legge i file PNG/JPEG sulla lavagna. È possibile selezionare i file che soddisfano le specifiche che seguono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Formato: PNG, JPEG</li> <li>• Risoluzione: 2048 x 2048 massima</li> <li>• Conteggio pixel: 2 milioni o meno</li> </ul> <p>Le immagini più grandi di una pagina sono ridotte per adattarle.</p>

## Funzioni disponibili per Collaborazione

	<p>Selezione di uno sfondo per la lavagna da una serie di modelli disponibili.</p>
	<p>Impostazione della pagina da visualizzare.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off</b>: visualizza una pagina diversa da quella del proiettore collegato. È possibile disegnare solo sulle pagine visualizzate dal proiettore collegato.</li> <li>• <b>ON</b>: sincronizza la pagina con il proiettore collegato. Quando si cambia pagina sul browser web, il cambiamento si riflette sul proiettore collegato.</li> </ul>
	<p>Permette di visualizzare un elenco dei pagine di miniature in corso di modifica.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fare clic su  per andare alla pagina precedente.</li> <li>• Fare clic su  per andare alla pagina successiva.</li> </ul>
	<p>Apri una nuova pagina.</p>





Non è possibile utilizzare le funzioni che seguono:

- Passa a Modalità Annotazione
- Annulla/Ripeti
- Cancella schermo
- Selezionare liberamente gli oggetti
- Tagliare immagini selezionate
- Leggere modelli personalizzati
- Leggere file PDF/EWF
- Creare nuove riunioni
- Scansione
- Stampa
- Inviare e-mail
- Eliminare la pagina
- Strumenti di controllo del proiettore
- Guida



La Modalità Annotazione permette di proiettare da un computer, tablet, dispositivo video, o altra origine, e di aggiungere note ai contenuti proiettati utilizzando le penne interattive o il dito (EB-1430Wi). È possibile utilizzare contemporaneamente entrambe le penne interattive. È anche possibile utilizzare contemporaneamente entrambe le penne e il dito (EB-1430Wi).


## Avvio della Modalità Annotazione

Per disegnare sullo schermo proiettato utilizzando la Modalità Annotazione, è necessario visualizzare la barra degli strumenti Modalità Annotazione e la barra degli strumenti inferiore.

- 1 Proiettare un'immagine da un dispositivo collegato.  
☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.55](#)

- 2 Toccare la punta della penna o premere il tasto sul lato per accendere la penna interattiva.
- 3 Tenere la penna interattiva vicina allo schermo proiettato.  
Sulla schermata proiettata sono visualizzate la barra degli strumenti e la barra degli strumenti inferiore.



- 1 Barra degli strumenti Modalità Annotazione
- 2 Barra degli strumenti inferiore della Modalità Annotazione (fare clic su  per visualizzarla)

Quando vengono visualizzate le barre degli strumenti, è possibile scrivere sullo schermo proiettato utilizzando la penna interattiva.


La barra degli strumenti fornisce strumenti di disegno come penne ed altri strumenti.

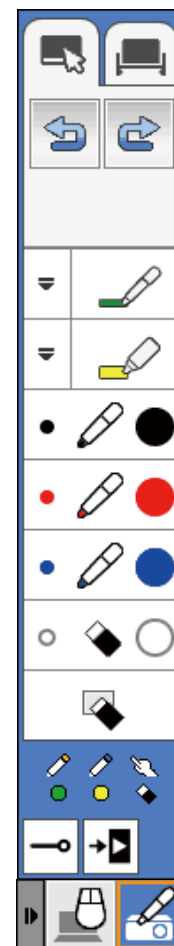
La barra degli strumenti inferiore fornisce strumenti aggiuntivi come il salvataggio dello schermo.

☛ "Barra degli strumenti Modalità Annotazione" [p.111](#)

☛ "Barra degli strumenti inferiore della Modalità Annotazione" [p.113](#)












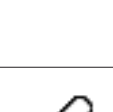
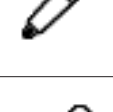

- Per passare dalla Modalità Annotazione alla Modalità Lavagna, premere il tasto [Whiteboard] di Control Pad o del telecomando, oppure fare clic su  sulla barra degli strumenti.
  - È anche possibile passare dalla modalità interattiva del computer alla Modalità Annotazione.
    - ☛ "Uso della Modalità interattiva del computer" [p.116](#)
  - Durante la proiezione da un computer a due proiettori (più display), non è possibile scrivere o disegnare su più schermi.
  - Quando si utilizzano più display con Windows 7 e si utilizzano le funzioni interattive sul display secondario, configurare le impostazioni che seguono:
    - Impostare **Modo Funzion. penna** su **Un utente/Penna** in **Easy Interactive Function** del menu **Avanzate** del proiettore (EB-1420Wi).
    - Impostare **Modo Funzion. penna** su **Modo 2** in **Easy Interactive Function** del menu **Avanzate** del proiettore (EB-1430Wi).
    - Passare al **Pannello di controllo** > **Hardware e suoni** > **Impostazioni Tablet PC** > **Installazione** per lanciare il programma di installazione e configurare le funzioni interattive.
- Se si installa un terzo display, non è possibile utilizzare le funzioni interattive con quel display.














## Barra degli strumenti Modalità Annotazione

La barra degli strumenti Modalità Annotazione permette di disegnare e scrivere sullo schermo proiettato. Nella figura che segue viene mostrata la barra degli strumenti Modalità Annotazione.





	Mostra o nasconde la barra degli strumenti. La scheda può essere spostata in alto e in basso.
	Passa alla Modalità Annotazione quando si utilizza la Modalità Lavagna.

	Permette di passare alla Modalità Lavagna.
	Annulla l'operazione precedente.
	Annulla un'operazione di annullamento e ripristina lo stato precedente.
	Passa alla penna per disegnare liberamente. Fare clic su  a sinistra dell'icona per modificare colore e larghezza della linea della penna.
	Passa ad un evidenziatore in grado di tracciare linee traslucide. Fare clic su  , a sinistra dell'icona, per modificare colore e larghezza della linea dell'evidenziatore.
	Passa ad una penna nera. Fare clic a destra dell'icona per tracciare linee spesse, fare invece clic a sinistra dell'icona per tracciare linee sottili.
	Passa ad una penna rossa. Fare clic a destra dell'icona per tracciare linee spesse, fare invece clic a sinistra dell'icona per tracciare linee sottili.
	Passa ad una penna blu. Fare clic a destra dell'icona per tracciare linee spesse, fare invece clic a sinistra dell'icona per tracciare linee sottili.

	Passa ad una gomma. Fare clic a destra dell'icona per cancellare aree più estese, fare invece clic a sinistra dell'icona per cancellare aree più ristrette.
	Consente di cancellare tutti i disegni.
	Visualizza quale strumento si sta utilizzando con la penna  o con il dito  (EB-1430Wi).  : Utilizzo degli strumenti penna. Il colore dell'icona indica il colore della penna.  : Utilizzo degli strumenti gomma.
	Mostra o nasconde la barra degli strumenti mentre si disegna.  : La barra degli strumenti è nascosta mentre si disegna.  : La barra degli strumenti è sempre visualizzata.
	Consente di chiudere la barra degli strumenti.




Passa dalla Modalità Annotazione alla modalità interattiva del computer se si desidera utilizzare il computer mentre si disegna.

- Premere l'icona  e poi selezionare l'icona  per passare dalla Modalità Annotazione alla modalità interattiva del computer. Una volta passati alla Modalità interattiva del computer, viene mantenuto il contenuto disegnato con la Modalità Annotazione.
- Premere l'icona  e poi selezionare l'icona  per passare dalla modalità interattiva del computer alla Modalità Annotazione.

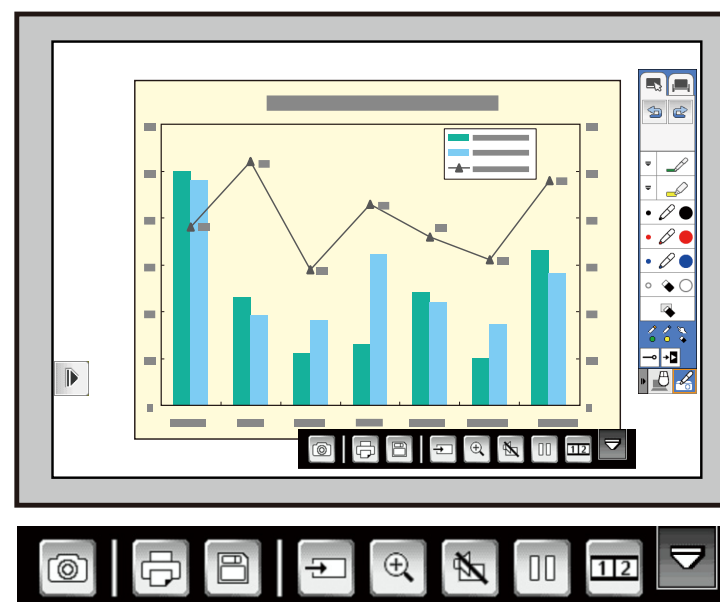
☛ "Uso della Modalità interattiva del computer" [p.116](#)



- Se non viene visualizzata l'icona , impostare **Icona Mod. Penna** su **On** nel menu **Avanzate** del proiettore.  
☛ **Avanzate - Schermo - Icona Mod. Penna** [p.187](#)
- È anche possibile passare dalla Modalità Annotazione alla modalità interattiva del computer utilizzando i metodi che seguono:
  - Premere il tasto [Pen Mode] del telecomando.
  - Modificare le impostazioni della **Modalità Penna** nel menu Configurazione.  
☛ **Avanzate - Easy Interactive Function - Modalità Penna** [p.187](#)

## Barra degli strumenti inferiore della Modalità Annotazione










La barra degli strumenti inferiore della Modalità Annotazione permette di controllare il proiettore come se si utilizzasse Control Pad o il telecomando. Nella figura che segue viene mostrata la barra degli strumenti inferiore della Modalità Annotazione.



Acquisisce un'istantanea della schermata proiettata. Dopo avere acquisito l'istantanea, l'immagine è incollata su una nuova pagina in Modalità Lavagna.



Invia la schermata proiettata alla stampante. Le voci che possono essere impostate sono diverse dalla funzione di salvataggio della Modalità Lavagna.  
☛ "Stampa dei contenuti del disegno in Modalità Annotazione" [p.115](#)

	<p>Salva la schermata proiettata in formato PNG.</p> <p>Le voci che possono essere impostate sono diverse dalla funzione di salvataggio della Modalità Lavagna.</p> <p>☛ "Salvataggio dei contenuti del disegno in Modalità Annotazione" <a href="#">p.114</a></p>
	<p>Consente di modificare la sorgente di immagini utilizzando l'elenco visualizzato.</p> <p>Selezionare l'icona , in basso nell'elenco, per chiudere l'elenco delle origini.</p>
	<p>Consente di ingrandire e ridurre l'immagine usando la scala o le icone + e - nell'elenco visualizzato. È possibile effettuare le seguenti operazioni.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'immagine può essere ingrandita da 1 a 4 volte. Selezionare x1 per tornare alle dimensioni originali dell'immagine.</li> <li>• È possibile ingrandire o ridurre rapidamente tenendo premuta l'icona + o -.</li> </ul> <p>Per chiudere l'elenco della scala, selezionare l'icona  nella parte inferiore dell'elenco.</p>
	<p>Consente di disattivare video e audio. Toccare lo schermo proiettato per attivare video e audio.</p> <p>☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" <a href="#">p.146</a></p>
	<p>Consente di interrompere l'azione video.</p>
	<p>Divide lo schermo per proiettare due immagini contemporaneamente. Premere di nuovo per tornare a proiettare un'immagine alla volta.</p> <p>☛ "Utilizzo delle funzioni interattive quando si proiettano due immagini contemporaneamente" <a href="#">p.129</a></p>
	<p>Mostra o nasconde la barra degli strumenti inferiore.</p>



Non è possibile acquisire immagini o stampare e salvare i contenuti protetti da HDCP.


## Utilizzo dei contenuti del disegno della Modalità Annotazione

È possibile condividere contenuti del disegno creato in Modalità Annotazione salvando e stampando i dati.

### Salvataggio dei contenuti del disegno in Modalità Annotazione

È possibile salvare i contenuti del disegno creato sullo schermo proiettato su un dispositivo d'archiviazione USB o su una cartella di rete. È possibile salvare in formato PNG. Il file viene salvato nel percorso impostato nel menu **Salva** di **Impostazione lavagna**. Si verifica un errore se non è possibile accedere al percorso impostato. Il nome del file viene impostato automaticamente.

☛ "Menu Salva" [p.194](#)

Premere il Tasto [Save] di Control Pad o icona  sulla barra degli strumenti inferiore.




È possibile salvare anche premendo il tasto [Save] del telecomando.

Il file è salvato automaticamente.

### Stampa dei contenuti del disegno in Modalità Annotazione

È possibile stampare i contenuti del disegno creato utilizzando le impostazioni stampante nel menu **Stampa** di Impostazione lavagna. Si verifica un errore se la stampante non è collegata.

☞ "Menu Stampa" [p.193](#)

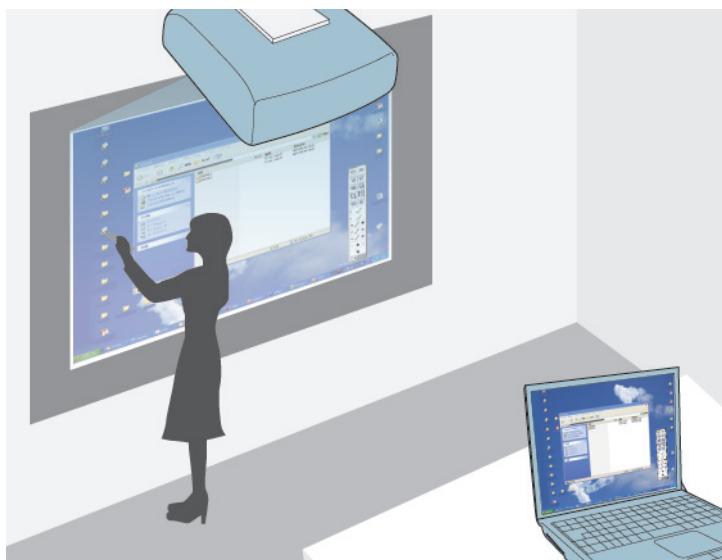
- 1** Premere il tasto [Print] di Control Pad o l'icona  sulla barra degli strumenti inferiore.



È possibile stampare anche utilizzando il tasto [Print] del telecomando.

Viene visualizzata la schermata Viene visualizzata la schermata Stampa.

- 2** Specificare il numero di copie nella schermata Stampa (fino a 20 fogli).
- 3** Fare clic su **Stampa**.



Quando il proiettore è collegato a un computer con un cavo USB, è possibile utilizzare il computer dallo schermo proiettato utilizzando le penne interattive o il dito (EB-1430Wi), come se si utilizzasse un mouse. È possibile navigare, selezionare ed interagire con i programmi del computer dallo schermo proiettato.



- Quando si utilizzano più display con Windows 7 e si utilizzano le funzioni interattive sul display secondario, configurare le impostazioni che seguono:
  - Impostare **Modo Funzion. penna** su **Un utente/Penna** in **Easy Interactive Function** del menu **Avanzate** del proiettore (EB-1420Wi).
  - Impostare **Modo Funzion. penna** su **Modo 2** in **Easy Interactive Function** del menu **Avanzate** del proiettore (EB-1430Wi).
  - Passare al **Pannello di controllo > Hardware e suoni > Impostazioni Tablet PC > Installazione** per lanciare il programma di installazione e configurare le funzioni interattive.
- Se si installa un terzo display, non è possibile utilizzare le funzioni interattive con quel display.
- Per utilizzare la Modalità interattiva del computer, è necessario installare EasyMP Network Projection versione 2.85 o successiva (per Windows) o 2.83 o successiva (per OS X) o Quick Wireless versione 1.32 o successiva.
- Quando l'origine è **Video, USB1** o **USB2**, non è possibile utilizzare la modalità interattiva del computer.

## Uso della Modalità interattiva del computer

È possibile controllare i programmi del computer dallo schermo proiettato utilizzando la modalità interattiva del computer.

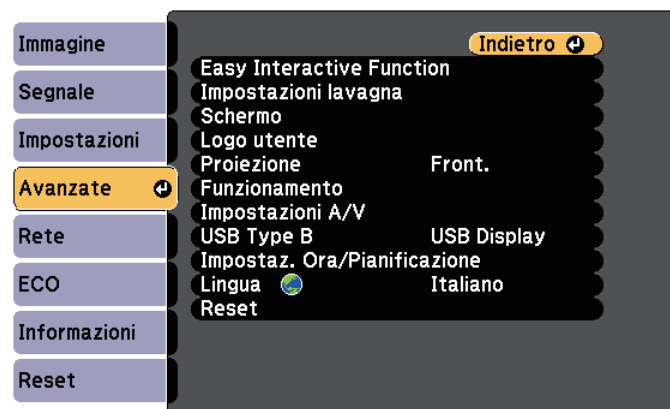
- 1 Se si utilizza OS X, installare Easy Interactive Driver sul computer la prima volta che si utilizzano le funzioni interattive.
  - ☛ "Requisiti di sistema di Easy Interactive Driver (solo OS X)" [p.120](#)
  - ☛ "Installazione di Easy Interactive Driver su OS X" [p.121](#)
- 2 Collegare il proiettore al computer usando un cavo USB.





- Quando si utilizza il Control Pad, è necessario collegare il proiettore, il Control Pad ed il computer utilizzando cavi USB.  
☛ "Collegamenti quando si proietta utilizzando la funzione USB Display e quando si eseguono operazioni mouse utilizzando le funzioni interattive" [p.49](#)
- Quando si utilizza la modalità interattiva del computer su una rete, non è necessario un cavo USB.  
☛ "Uso delle funzioni interattive sulla rete" [p.125](#)

- 3 Accendere il proiettore.
- 4 Proiettare lo schermo del computer.
- 5 Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, quindi premere il tasto [Enter].



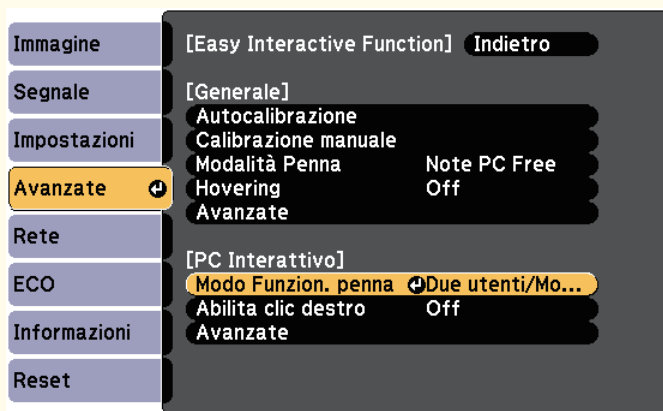
- 6 Selezionare l'impostazione **USB Type B**, quindi premere il tasto [Enter].



- 7 Selezionare una delle operazioni seguenti:
  - Per utilizzare la modalità interattiva del computer con un cavo del computer, un cavo HDMI o su una rete, selezionare **Easy Interactive Function**.
  - Per utilizzare contemporaneamente la Modalità interattiva del computer e USB Display, selezionare **USB Display/Easy Interactive Function**.



- Quando si effettua la proiezione con USB Display, il tempo di risposta potrebbe essere più lento.
- L'utilizzo contemporaneo di due penne interattive può causare interferenze in alcune applicazioni. Allontanare dallo schermo di proiezione la penna interattiva inutilizzata.
- Selezionare l'impostazione **Modo Funzion. penna** in **Easy Interactive Function** del menu **Avanzate** in base al sistema operativo del computer collegato (EB-1430Wi).



- Windows XP o versioni precedenti: selezionare **Modo 1**.
- Windows Vista, Windows 7, Windows 8 e OS X: selezionare **Modo 2**.
- Linux: selezionare **Modo 3**.

**8** Premere il tasto [Menu] per uscire dai menu.

**9** Assicurarsi di aver effettuato la calibrazione la prima volta che si è utilizzato il proiettore.


☛ "Calibrazione della penna" [p.78](#)


☛ "Calibrazione per operazioni di tocco con le dita" [p.83](#)

**10** Tenere la penna interattiva o il dito vicino allo schermo proiettato.

Sullo schermo proiettato viene visualizzata l'icona .

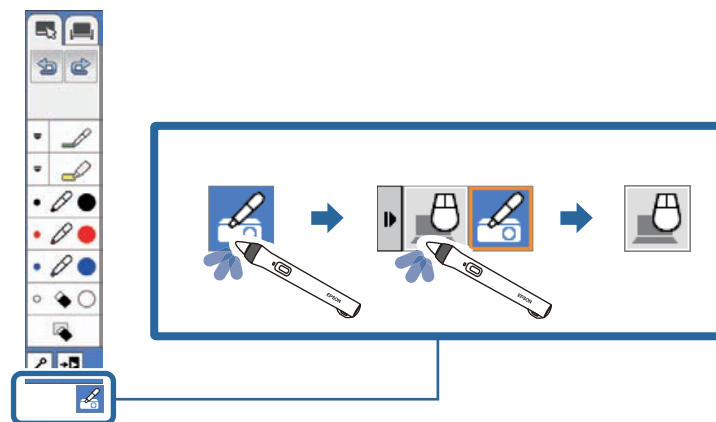


- La prima volta sulla destra viene visualizzata l'icona . La volta successiva, viene visualizzata sul lato da cui è stata aperta l'ultima volta la barra degli strumenti.

- Se non viene visualizzata l'icona , impostare **Icona Mod. Penna** su **On** nel menu **Avanzate** del proiettore.

☛ **Avanzate - Schermo - Icona Mod. Penna** [p.187](#)

**11** Selezionare l'icona , quindi selezionare l'icona .





È inoltre possibile cambiare la Modalità interattiva del computer effettuando le seguenti operazioni:

- Premendo il tasto [Pen Mode] del telecomando.
- Modificando l'impostazione **Modalità Penna** sul menu **Avanzate** del proiettore in **PC Interattivo**.  
☛ **Avanzate - Easy Interactive Function - Modalità Penna** [p.187](#)

È quindi possibile utilizzare il computer con la penna interattiva o il dito. È anche possibile utilizzare quanto segue:

- Il pannello di input Tablet PC in Windows 7 o Windows Vista.
- Strumenti Input penna per l'annotazione nelle applicazioni di Microsoft Office.
- ☛ "Strumenti di input penna e inchiostro di Windows" [p.127](#)

## Regolazione dell'area operativa della penna

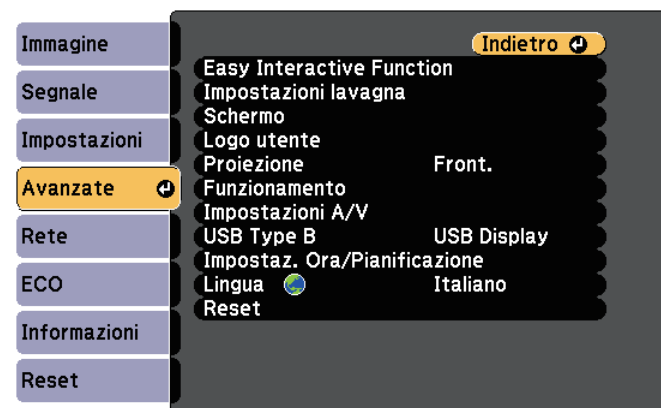
L'area operativa della penna viene in genere regolata automaticamente se si collega un altro computer o si regola la risoluzione del computer. Se si nota che la posizione della penna non è corretta quando si utilizza il computer dallo schermo proiettato (Modalità interattiva del computer), è possibile regolare manualmente l'area della penna.



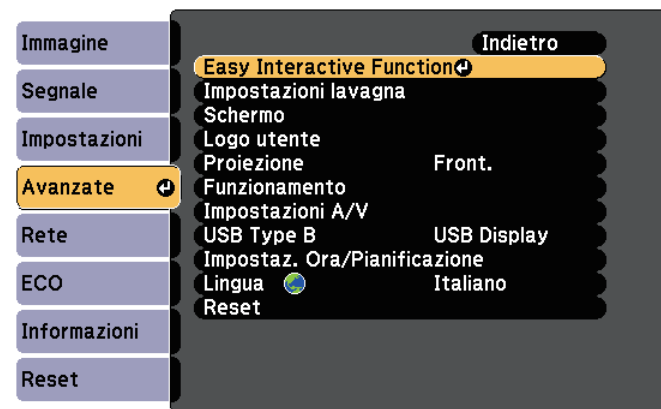
La regolazione manuale non è disponibile quando si effettua la proiezione da una sorgente LAN.

- 1** Se necessario, passare alla Modalità interattiva del computer.  
☛ "Uso della Modalità interattiva del computer" [p.116](#)

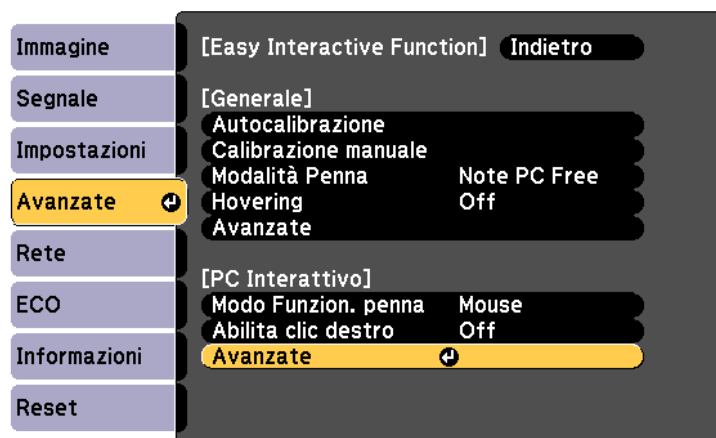
- 2** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, quindi premere il tasto [Enter].



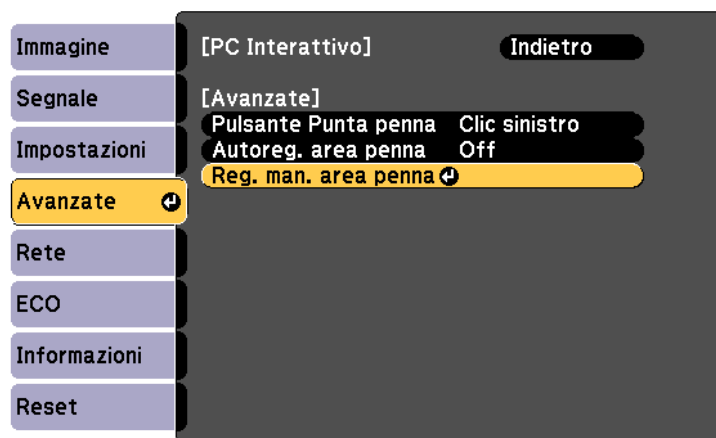
- 3** Selezionare l'impostazione **Easy Interactive Function** e premere il tasto [Enter].



- 4** Nella sezione **PC Interattivo**, selezionare **Avanzate** e premere il tasto [Enter].

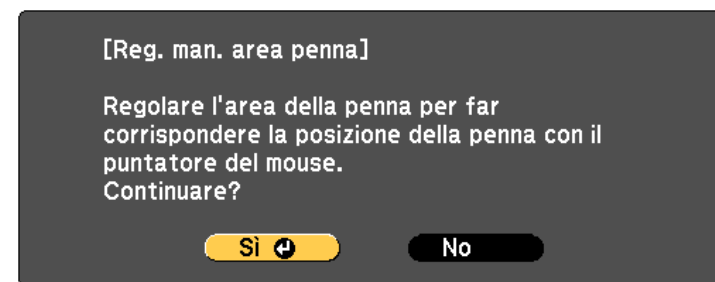


- 5** Selezionare **Reg. man. area penna** e premere il tasto [Enter].



Quando **Autoreg. area penna** viene impostato su **ON**, modificare su **OFF**.

- 6** Selezionare **Sì** e premere il tasto [Enter].



Il puntatore del mouse si sposta verso l'angolo superiore sinistro.

- 7** Quando il puntatore del mouse si ferma nell'angolo superiore sinistro dell'immagine, toccarne la punta con la penna.

Il puntatore del mouse si sposta verso l'angolo inferiore destro.

- 8** Quando il puntatore del mouse si ferma nell'angolo inferiore destro dell'immagine, toccarne la punta con la penna.

## Requisiti di sistema di Easy Interactive Driver (solo OS X)

Per utilizzare la Modalità interattiva del computer, è necessario installare Easy Interactive Driver sul computer. Controllare i requisiti di sistema necessari per eseguire il software.

Sistema operativo	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1 GHz o superiore CoreDuo 1,83 GHz o superiore raccomandato
Memoria	512 MB o superiore

Spazio su disco	100 MB o superiore
Schermo	Risoluzione tra 1024 × 768 (XGA) e 1920 × 1200 (WUXGA) A colori a 16 bit o superiore (circa 32.000 colori schermo)

## Installazione di Easy Interactive Driver su OS X

Installare Easy Interactive Driver sul computer per utilizzare la Modalità interattiva del computer.



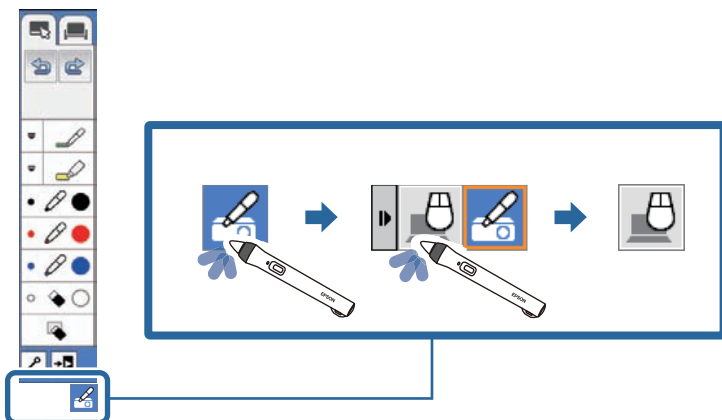
È possibile che sia già stato installato Easy Interactive Tools tramite l'opzione **Easy Install**, che installa anche Easy Interactive Driver. Fare riferimento alla *Guida operativa di Easy Interactive Tools* sul Document CD-ROM per i dettagli.

- 1** Accendere il computer.
- 2** Inserire il CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function nel computer.  
Verrà visualizzata la finestra EPSON.
- 3** Fare doppio clic sull'icona **Install Navi** nella finestra EPSON.
- 4** Selezionare **Custom Install**.
- 5** Per l'installazione del software, seguire le istruzioni a schermo.
- 6** Riavviare il computer.

È possibile passare facilmente alla modalità interattiva utilizzando l'icona visualizzata sullo schermo proiettato.

- Per passare tra la Modalità interattiva del computer e la Modalità Annotazione, selezionare una delle seguenti icone:

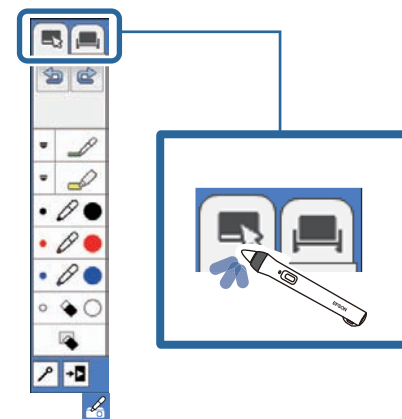
- Per passare dalla Modalità Annotazione alla modalità interattiva del computer:



- Per passare dalla modalità interattiva del computer alla Modalità Annotazione:



- Per passare tra Modalità Annotazione e Modalità Lavagna, selezionare la seguente icona della barra degli strumenti.



- È inoltre possibile cambiare la modalità interattiva effettuando le seguenti operazioni:

- Premendo il tasto [Pen Mode] del telecomando.
- Passando a **Note PC Free** o **PC Interattivo** nell'impostazione **Modalità Penna** sul menu **Avanzate** del proiettore.

☛ **Avanzate - Easy Interactive Function - Modalità Penna**  
[p.190](#)

- È possibile passare alla modalità interattiva del computer quando l'origine dell'immagine è Computer, HDMI1, HDMI2, USB Display o LAN.
- Non è possibile passare alla Modalità interattiva del computer quando **USB Type B** del menu **Avanzate** del proiettore è impostato su **MouseWireless/USB Display**.
- Una volta passati alla Modalità interattiva del computer, viene mantenuto il contenuto disegnato con la Modalità Annotazione.

La barra degli strumenti di controllo del proiettore consente di controllare il proiettore dallo schermo proiettato come se si utilizzasse il telecomando.

Se il dispositivo di rete è collegato al proiettore tramite EasyMP Multi PC Projection, è possibile utilizzare la barra degli strumenti anche per selezionare il dispositivo di rete da cui si desidera proiettare.



Le funzioni disponibili variano in base alla modalità utilizzata.

☞ "Barra degli strumenti inferiore Modalità Lavagna" [p.93](#)


☞ "Barra degli strumenti inferiore della Modalità Annotazione" [p.113](#)

## Selezione della visualizzazione del dispositivo di rete dalla barra degli strumenti di controllo del proiettore

Se si sono collegati dispositivi al proiettore tramite una rete, è possibile scegliere di proiettare un'immagine da quei dispositivi che utilizzano la barra degli strumenti di controllo del proiettore. È possibile selezionare la sorgente di immagini da computer dotati di EasyMP Multi PC Projection e smartphone o tablet dotati di Epson iProjection.

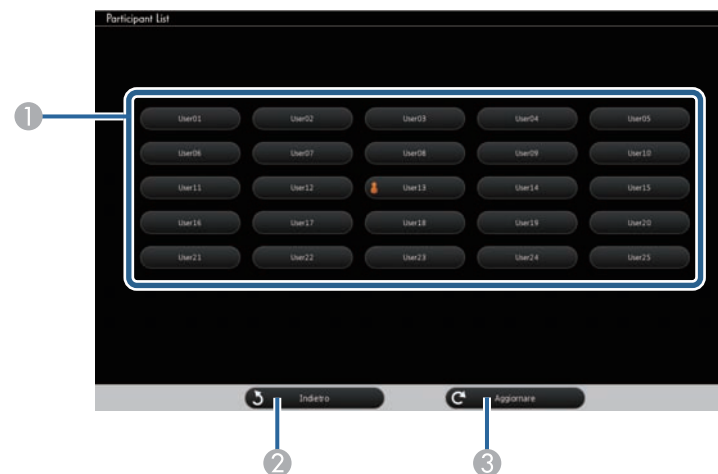



È possibile selezionare un dispositivo di rete collegato per la proiezione, anche se l'utente si è connesso utilizzando il software EasyMP Multi PC Projection con la funzione moderatore abilitata. Per i dettagli sulla funzione moderatore, vedere la *Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection*.

- 1 Selezionare l'icona  della barra degli strumenti di controllo del proiettore, quindi selezionare **Elenco partec.** dall'elenco delle sorgenti di immagini.



- 2 Selezionare il nome utente per il dispositivo da cui proiettare.



- 1 Visualizza i nomi degli utenti per i dispositivi di rete connessi al proiettore. L'icona  viene visualizzata sul nome utente del dispositivo attualmente proiettato.
- 2 Chiude la schermata di selezione utente e torna alla schermata precedente.

### ③ Aggiorna l'elenco utenti.

Quando un altro utente si connette al proiettore tramite una rete, selezionare questo tasto per aggiornare l'elenco utenti.



- Quando tutti gli utenti scollegano il computer dal proiettore, la schermata di selezione utente è chiusa automaticamente dopo 20 minuti.
- Quando viene visualizzata la schermata di selezione utente, non è possibile effettuare le seguenti operazioni:
  - Selezionare un'altra sorgente di immagini
  - Utilizzare altre funzioni interattive
  - Controllare il proiettore dalla barra degli strumenti di controllo del proiettore
  - Connettersi a vari proiettori
  - Ascoltare audio dal proiettore (è attualmente disattivato)
  - Modificare le impostazioni utilizzando il menu Configurazione del proiettore
  - Proiettare un'immagine tramite EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection

Viene visualizzata l'immagine selezionata dello schermo dell'utente.

Quando si cambia utente, ripetere queste procedure.




- Non è possibile accedere alla schermata di selezione utente quando ci si connette a vari proiettori tramite EasyMP Multi PC Projection e si proietta la stessa immagine (mirroring).
- Se le funzioni interattive non sono disponibili, è possibile tornare alla schermata precedente premendo il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo.




È possibile utilizzare il proiettore in Modalità interattiva del computer su una rete.

Per annotare quando si utilizza la Modalità interattiva del computer su una rete, è necessario utilizzare Easy Interactive Tools (o un altro programma di annotazione). Easy Interactive Tools consente di utilizzare vari strumenti di disegno, trattare l'area di disegno come una pagina e salvare i disegni come file per un uso successivo. È possibile installare Easy Interactive Tools dal CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function CD. È inoltre possibile scaricare il software dal sito Web di Epson.

- Utilizzare una delle seguenti applicazioni software per configurare il proiettore su una rete del computer e usare la Modalità interattiva del computer sulla rete:
  - EasyMP Network Projection versione 2.85 o successiva (per Windows) o 2.83 o successiva (per OS X)  
Fare riferimento alla *Guida operativa di EasyMP Network Projection* per le istruzioni.  
 [Guida operativa di EasyMP Network Projection](#)
  - Quick Wireless versione 1.32 o successiva (solo Windows)  
Vedere le istruzioni incluse con Quick Wireless Connection USB Key opzionale.
- Con una delle applicazioni, selezionare **Usa penna interattiva** nella scheda **Impostazioni generali** e **Trasferisci finestre a più livelli** nella scheda **Regola prestazioni**.



- È possibile utilizzare solo una penna o un dito per volta (EB-1430Wi).
- La risposta potrebbe essere più lenta sulla rete.
- Quando si utilizza la Modalità interattiva del computer su una rete, non è possibile modificare l'impostazione **Modalità Penna** utilizzando il telecomando o il menu **Avanzate** del proiettore. Anche l'icona  non è disponibile.
- Non è possibile utilizzare gli Strumenti Input penna nelle applicazioni di Microsoft Office.
- Non è possibile modificare l'impostazione **Modo Funzion. penna** sul menu **Avanzate** del proiettore.
- È possibile connettere fino a quattro proiettori per volta tramite EasyMP Network Projection. Quando ci si connette a vari proiettori, la Modalità interattiva del computer funziona per tutti i proiettori.
- Per utilizzare la Modalità Annotazione sulla rete, deselezionare **Usa penna interattiva** nella scheda **Impostazioni generali** e **Trasferisci finestre a più livelli** nella scheda **Regola prestazioni** in EasyMP Network Projection o Quick Wireless Connection, quindi riconnettersi alla rete.

## Precauzioni per il collegamento a un proiettore su una sottorete diversa

Osservare le seguenti precauzioni quando ci si connette ad un proiettore su una sottorete diversa tramite EasyMP Network Projection e si utilizzano le funzioni interattive:

- Cercare il proiettore nella rete specificando l'indirizzo IP del proiettore. Non è possibile cercarlo specificando il nome del proiettore.
- Assicurarsi di ottenere una risposta echo dal proiettore di rete durante l'invio di una richiesta echo dal comando ping. Quando si disabilita l'opzione ICMP (Internet Control Message Protocol) sul router, è possibile connettersi al proiettore in postazioni remote anche se non è possibile ottenere la risposta echo.

- Assicurarsi che le seguenti porte siano aperte.

Porta	Protocollo	Uso	Comunicazione
3620	TCP/UDP	Per connessione e controllo	Duplex
3621	TCP	Per trasferimento di immagini	Duplex
3629	TCP	Per il controllo del proiettore	Duplex

- Assicurarsi che il filtro degli indirizzi MAC e le opzioni di filtro dell'applicazione siano disabilitati sul router.
- Assicurarsi di non utilizzare la tecnologia NAT (Network Address Translation) nell'ambiente di rete. Con Internet VPN e IP-VPN, è possibile connettersi al proiettore di rete da remoto quando si soddisfano i requisiti indicati in precedenza.
- Quando si applica la gestione della larghezza di banda per le comunicazioni tra postazioni e EasyMP Network Projection supera la larghezza di banda controllata, potrebbe non essere possibile connettersi al proiettore in postazioni remote.



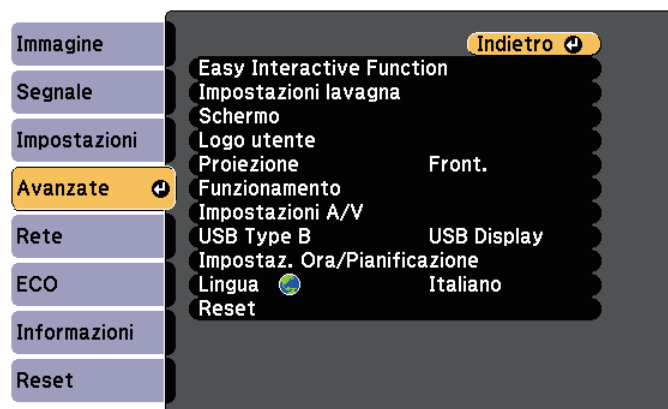
Epson non garantisce la connessione al proiettore su una sottorete diversa tramite EasyMP Network Projection anche se si soddisfano i requisiti indicati in precedenza. In caso di implementazione, assicurarsi di verificare la connessione nell'ambiente di rete.

Se si utilizza Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 o Windows Vista, è possibile usare gli strumenti di input penna e inchiostro per aggiungere input scritti a mano e annotazioni al proprio lavoro.

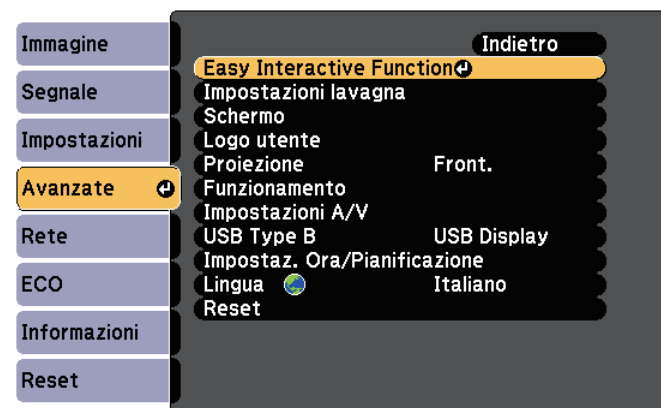
## Abilitazione delle funzioni di input penna e inchiostro di Windows

Per utilizzare le funzioni di input penna e inchiostro in Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 o Windows Vista, è necessario regolare le impostazioni della penna nel menu **Avanzate** del proiettore.

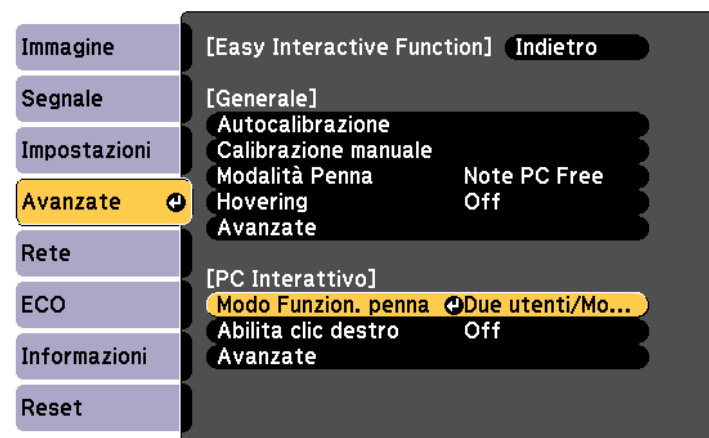
- 1 Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, quindi premere il tasto [Enter].



- 2 Selezionare l'impostazione **Easy Interactive Function** e premere il tasto [Enter].



- 3 Selezionare l'impostazione **Modo Funzion. penna** e premere il tasto [Enter].



- 4 Selezionare una delle operazioni seguenti:

- Selezionare **Un utente/Penna**, quindi premere il tasto [Enter] (EB-1420Wi).
- Quando si utilizza l'input penna, selezionare **Modo 2**, quindi premere il tasto [Enter] (EB-1430Wi).

- Quando si utilizzano funzioni degli Strumenti Input penna, selezionare **Modo 1** o **Modo 2**, quindi premere il tasto [Enter] (EB-1430Wi).



Quando si seleziona **Modo 1** o **Modo 2**, è possibile anche utilizzare le funzioni multitocco di Windows (EB-1430Wi).


## Uso delle funzioni di input penna e inchiostro di Windows

Se si utilizza Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 o Windows Vista, è possibile aggiungere input scritti a mano e convertirli in testo.

Se si dispone di Microsoft Office 2007 o successivo, è inoltre possibile usare la funzione inchiostro per aggiungere note scritte a mano su un documento di Word, un foglio Excel o una presentazione PowerPoint.



I nomi delle opzioni per le funzioni di annotazione potrebbero variare in base alla versione di Microsoft Office.

- Per aprire la Tastiera virtuale in Windows 8, fare clic con il tasto destro o toccare e tenere premuta la barra delle applicazioni, quindi selezionare **Barre degli strumenti > Tastiera virtuale**. Selezionare l'icona della tastiera sullo schermo, quindi selezionare l'icona della penna.
- Per aprire il pannello input penna di Tablet PC in Windows 7 o Windows Vista, selezionare  > **Tutti i programmi > Accessori > Tablet PC > Pannello input penna di Tablet PC**.  
È possibile scrivere nella casella utilizzando la penna o il dito (EB-1430Wi), quindi selezionare tra una varietà di opzioni per modificare e convertire il testo.

- Per aggiungere annotazioni a penna in applicazioni Microsoft Office, selezionare il menu **Recensione**, quindi selezionare **Attiva input penna**.



In Microsoft Word o Excel, selezionare la scheda **Inserisci**, quindi fare clic su **Attiva input penna**.

- Per scrivere sulle diapositive PowerPoint in modalità Presentazione, tenere premuto il tasto sul lato della penna, oppure premere il dito sulla superficie di proiezione per circa 3 secondi, quindi selezionare **Opzioni puntatore > Penna** dal menu a comparsa.



Questo metodo di annotazione su diapositive PowerPoint in modalità Presentazione funziona anche con Windows XP Tablet PC Edition.

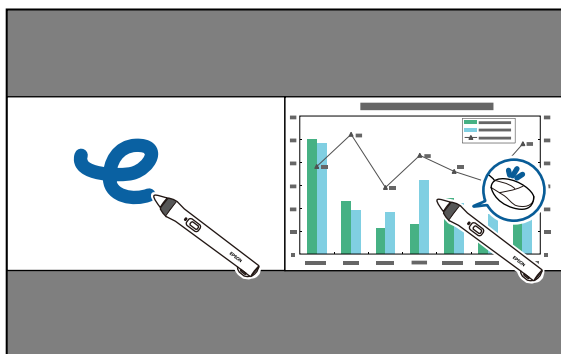
Per ulteriori informazioni su queste funzioni, consultare la Guida in linea di Windows.

È possibile proiettare contemporaneamente le immagini di due origini a destra e a sinistra dello schermo, ed utilizzare le funzioni interattive.

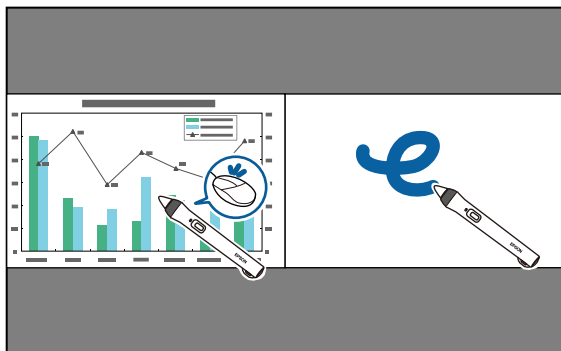
☛ "Proiezione di due immagini contemporaneamente (Split Screen)"

[p.133](#)

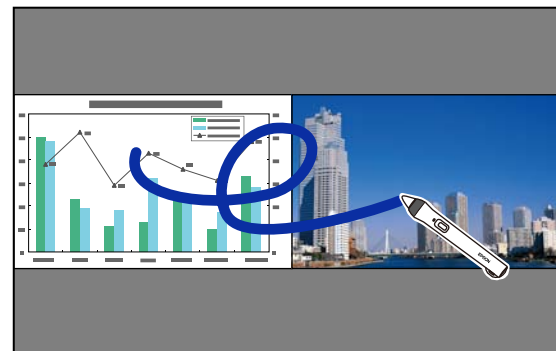
- Quando una schermata è in Modalità Lavagna, è possibile utilizzare solo la modalità interattiva del computer sull'altra schermata.



- Quando si utilizza la modalità interattiva del computer su una schermata, è possibile utilizzare l'altra schermata solo come una lavagna.



- Quando si utilizza la Modalità Annotazione su entrambe le schermate, è possibile scrivere e disegnare sulle schermate.



- Quando si utilizzano le funzioni interattive su una rete, è possibile utilizzare la Modalità Annotazione o la modalità interattiva del computer su ciascuna schermata.
- È possibile visualizzare l'area in cui è possibile scrivere e disegnare con una cornice. Quando si proiettano due immagini contemporaneamente, premere il tasto [Menu] e configurare l'impostazione **Visua. area disegno** su **On**.
- I tempi di risposta potrebbero essere più lenti.

## Passare alla proiezione Split Screen

Utilizzando la barra degli strumenti, è possibile dividere lo schermo in due schermate per proiettare due immagini contemporaneamente. È anche possibile controllare la funzione Split Screen con il telecomando.


☛ "Proiezione su uno schermo diviso" [p.135](#)

1

Selezionare  sulla barra degli strumenti inferiore.



L'origine d'ingresso correntemente selezionata si sposta sulla sinistra dello schermo.

- 2** Selezionare  sulla barra degli strumenti inferiore.




Viene visualizzata la schermata di selezione dell'origine.

- 3** Selezionare le origini d'ingresso per la schermata di sinistra e di destra.



È possibile selezionare solo origini d'ingresso che possono essere combinate.

☞ "Origini d'ingresso per la proiezione Split Screen" [p.134](#)

- 4** Selezionare **Cambia Sorgente**.
- 5** Selezionare  per scambiare le immagini proiettate a sinistra e a destra.

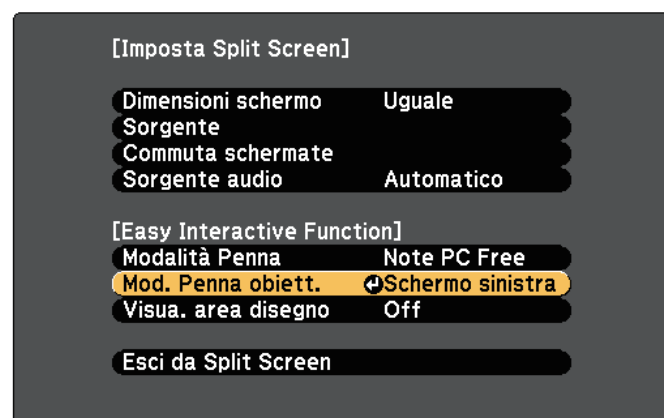
## Uso della modalità interazione computer su uno schermo diviso

È possibile utilizzare la penna le dita come un mouse su ciascuna schermata mentre si utilizza la funzione Split Screen.

- 1 Premere il tasto [Menu] del telecomando durante la proiezione Split Screen.

Viene visualizzata la schermata Imposta Split Screen.

- 2 Selezionare **Mod. Penna obiett.**, quindi premere il tasto [Enter].



- 3 Selezionare la schermata che si desidera utilizzare per la modalità interattiva del computer, quindi premere il tasto [Enter].



Quando si seleziona **Video**, **USB1** o **USB2** come origine d'ingresso per la schermata selezionata, non è possibile utilizzare la modalità interattiva del computer.

- 4 Premere il tasto [Menu] per uscire dalla schermata.



Quando si proietta da un computer sulla rete la schermata selezionata in Mod. Penna obiett., è possibile utilizzare solo la modalità interattiva del computer.



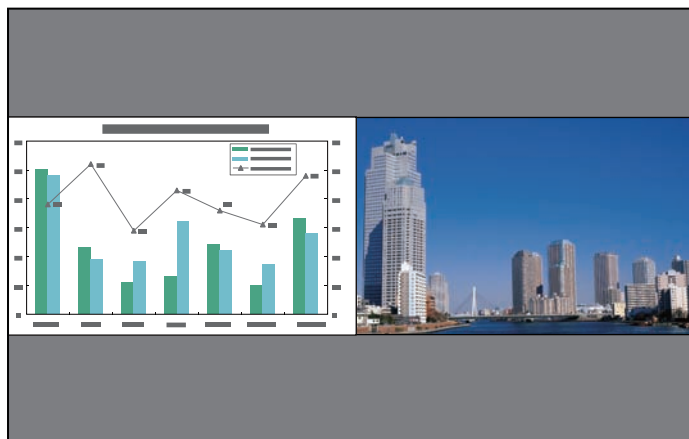
## Funzioni Utili

Questo capitolo illustra le funzioni utili da usare durante le presentazioni e operazioni simili e le funzioni di sicurezza.



## Proiezione di due immagini contemporaneamente (Split Screen)

È possibile proiettare simultaneamente immagini da due sorgenti, una sulla parte destra e una sulla parte sinistra dello schermo.



La funzione interattiva può anche essere utilizzata quando si utilizza la funzione Split Screen.

☞ "Utilizzo delle funzioni interattive quando si proiettano due immagini contemporaneamente" [p.129](#)

## Origini d'ingresso per la proiezione Split Screen

Di seguito si riportano le combinazioni di sorgenti di ingresso proiettabili su uno schermo diviso.

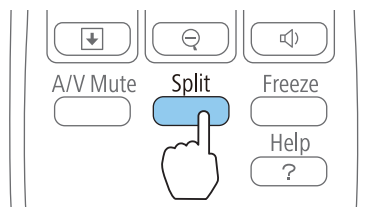
Schermo sinistro	Schermo destro								
	Computer	Video	HDMI1	HDMI2	USB Display	USB1	USB2	LAN	Lavagna chiara
Computer	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Video	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI1	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI2	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB1	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Lavagna chiara	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

## Procedure operative

Proiezione su uno schermo diviso

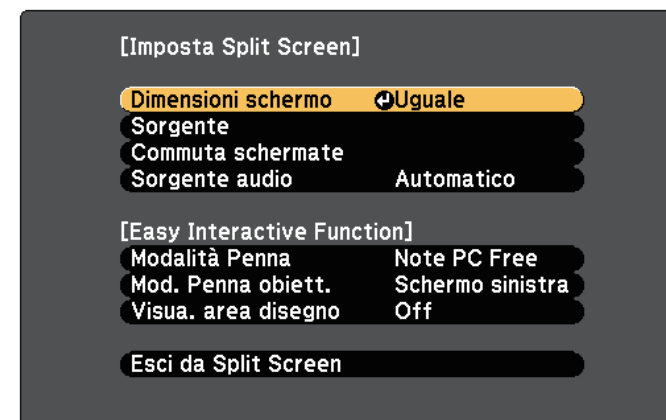
- 1** Premere il tasto [Split] durante la proiezione.  
La sorgente di ingresso correntemente selezionata viene proiettata sulla parte sinistra dello schermo.

### Telecomando



- Quando si utilizza la funzione interattiva, è possibile anche eseguire le stesse operazioni dalla barra degli strumenti inferiore.
  - "Barra degli strumenti inferiore Modalità Lavagna" [p.93](#)
  - "Barra degli strumenti inferiore della Modalità Annotazione" [p.113](#)
- È possibile eseguire le stesse operazioni dal menu Configurazione.
  - Impostazioni - Split Screen** [p.186](#)

- 2** Premere il tasto [Menu].  
Viene visualizzata la schermata Imposta Split Screen.



- 3** Selezionare la **Sorgente**, quindi premere il tasto [↵].
- 4** Selezionare ciascuna sorgente di ingresso per **Sinistra** e **Destra**.



È possibile selezionare solo sorgenti di ingresso combinabili.

☛ "Origini d'ingresso per la proiezione Split Screen" [p.134](#)

Fare riferimento a quanto segue per le combinazioni disponibili quando si utilizza la funzione interattiva sulla proiezione Split Screen.

☛ "Utilizzo delle funzioni interattive quando si proiettano due immagini contemporaneamente" [p.129](#)



La schermata Sorgente è visualizzata anche quando è premuto il tasto [Source Search] durante la proiezione a schermo diviso.

**5** Selezionare **Esegui**, quindi premere il tasto [↵].

Per commutare la sorgente proiettata durante una proiezione Split Screen, avviare la procedura dal punto 2.

Commutazione tra le parti sinistra e destra dello schermo

Utilizzare la seguente procedura per commutare le immagini proiettate e visualizzate sulla parte sinistra e destra dello schermo.

**1** Premere il tasto [Menu] durante la proiezione Split Screen.

**2** Selezionare **Commuta schermate** e premere il tasto [↵].

Le immagini proiettate sulla parte sinistra e destra dello schermo vengono scambiate.



Commutazione tra le dimensioni delle immagini sinistra e destra

**1** Premere il tasto [Menu] durante la proiezione Split Screen.

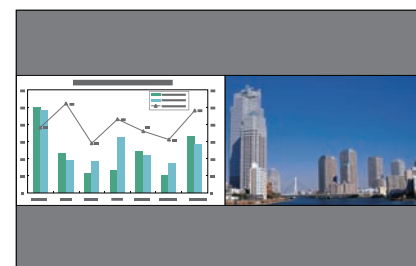
**2** Selezionare **Dimensioni schermo**, quindi premere il tasto [↵].

**3** Selezionare le dimensioni dello schermo da visualizzare, quindi premere il tasto [↵].

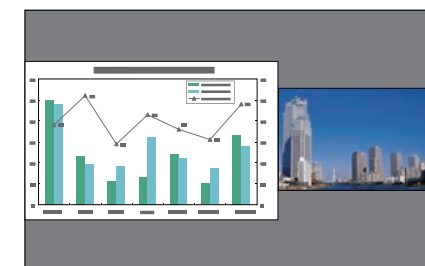


Le immagini proiettate appariranno come illustrate di seguito, dopo l'impostazione delle dimensioni dello schermo.

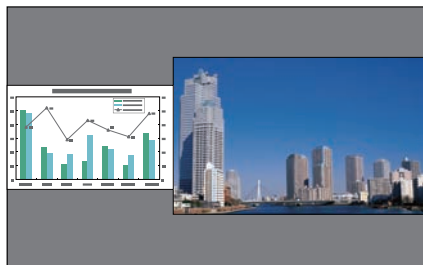
**Uguale**



**Sinistra +**



## Destra +



- È impossibile ingrandire contemporaneamente le immagini presenti sulle parti sinistra e destra dello schermo.
- Quando si ingrandisce un'immagine, l'altra si riduce.
- In base ai segnali video ricevuti, è possibile che le immagini a sinistra e a destra non vengano visualizzate con le stesse dimensioni, anche se è stato impostato **Uguale**.

## Chiusura dello split screen

### Premere il tasto [Esc] per terminare la divisione schermo.

È possibile attenersi anche ai seguenti passaggi per chiudere lo split screen.

- Premere il tasto [Split] sul telecomando.
- Selezionare **Esci da Split Screen** dal menu di configurazione.
  - ☛ Impostazioni - Split Screen - Imposta Split Screen [p.186](#)

## Limitazioni durante la proiezione Split Schermo

### Limitazioni operative

Non è possibile eseguire le seguenti operazioni durante la proiezione split screen.

- Impostazione del menu di configurazione

- E-Zoom
- Cambio della modalità Formato (la modalità sarà impostata su **Normale**.)
- Operazioni mediante il tasto [User] sul telecomando
- Diaframma autom.
- Ottimizzatore luce
- Elaboraz. immagine
- Blocco (solo quando una delle schermate è impostata su **Lavagna chiara**)

È possibile visualizzare la Guida solo quando i segnali di immagini non sono trasmesse o quando è visualizzato un errore o una notifica di avviso.

### Limitazioni relative alle immagini

- I valori predefiniti del menu **Immagine** sono applicati all'immagine sulla parte destra dello schermo. Tuttavia, le impostazioni dell'immagine proiettata nella schermata di sinistra sono applicate all'immagine nella schermata a destra per quanto riguarda **Modo colore**, **Temperatura Colore** e **Avanzate**.
- Il valore **Off** per **Progressivo** e **Riduzione rumore** è applicato all'immagine sulla parte destra dello schermo.
  - ☛ "Menu Segnale" [p.184](#)
- In assenza di segnali di immagini in ingresso, lo schermo del display apparirà nel colore impostato in Colore sfondo. Quando si seleziona **Logo**, il colore è **Blu**.
- Quando si esegue A/V Mute, il colore è **Nero**.

## Proiezione di immagini archiviate in un dispositivo di memorizzazione USB (PC Free)

Collegando al proiettore una periferica di archiviazione USB, per esempio una memoria USB o un disco rigido USB, è possibile proiettare i file

memorizzati sulla periferica senza utilizzare un computer. Questa funzione è chiamata PC Free.

## Attenzione

Se si usa un lettore multischeca o un hub USB, le operazioni potrebbero non essere eseguite correttamente. Collegare il dispositivo d'archiviazione USB direttamente al proiettore o a Control Pad.





- Potrebbe non essere possibile utilizzare dispositivi di memorizzazione USB che integrano funzioni di sicurezza.
- Non è possibile correggere la distorsione durante la proiezione in PC Free, anche se si premono i tasti [↶] e [↷] del pannello di controllo.

## Specifiche per i file che possono essere proiettati utilizzando PC Free

Tipo	Tipo di file (estensione)	Note
Immagine	.jpg	Non è possibile proiettare i formati seguenti. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Immagini con una risoluzione superiore a 8.192 x 8.192</li> <li>• Immagini di dimensioni superiori a 12 MB</li> <li>• File con estensione ".jpeg"</li> <li>• Formati di modo colore CMYK</li> <li>• Formati progressivi</li> </ul> A causa delle caratteristiche dei file JPEG, è possibile che le immagini non vengano proiettate nitidamente se il rapporto di compressione è troppo alto.
	.bmp	Impossibile proiettare immagini con risoluzione superiore a 2048 x 2048.

Tipo	Tipo di file (estensione)	Note
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Impossibile proiettare immagini con risoluzione superiore a 2048 x 2048.</li> <li>• Non è possibile proiettare GIF animate.</li> </ul>
	.png	Impossibile proiettare immagini con risoluzione superiore a 2048 x 2048.
PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> <li>• È possibile proiettare file PDF versione 1,7 o precedente.</li> <li>• Non è possibile proiettare PDF crittografati.</li> </ul>

Per maggiori informazioni sulla proiezione di ogni tipo di file, vedere di seguito.

- Proiezione di immagini  
 "Proiezione delle immagini o dei filmati selezionati" [p.142](#)
- Proiezione di file PDF  
 "Proiezione di file PDF" [p.142](#)

## File video supportati

File Tipo (estensione)	Filmato Codec	Codec audio	Qualità registrazione
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 È possibile riprodurre il contenuto dei file MPEG senza audio. Non è possibile riprodurre i formati PCM lineare e AC-3 audio.	Bitrate massima: 12 Mbps Risoluzione massima: 1280x720
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	

File Tipo (estensione)	Filmato Codec	Codec audio	Qualità registrazione
.wmv	WMV9	WMA	
.avi	Motion JPEG	PCM lineare ADPCM	

\* Non è possibile proiettare file con estensione .mpeg.

Per maggiori informazioni sulla proiezione di file video, vedere di seguito.

☛ "Proiezione delle immagini o dei filmati selezionati" [p.142](#)



- Quando si collega e si utilizza un disco rigido compatibile USB, accertarsi di collegare l'adattatore CA fornito con il disco rigido.
- Potrebbe non essere possibile utilizzare dispositivi di memorizzazione USB che integrano funzioni di sicurezza.
- Non è possibile proiettare file a cui viene applicato il DRM (Digital Rights Management).
- Se per la riproduzione di filmati si utilizza un dispositivo di memorizzazione USB con velocità di accesso ridotta (quando si trasmette a velocità in bit elevate), i filmati potrebbero non venire riprodotti correttamente e l'audio potrebbe risultare non lineare o interrotto.
- Il proiettore non è compatibile con supporti formattati su alcuni file di sistema. Se si riscontrano problemi al momento della proiezione, utilizzare supporti formattati in Windows.
- Formattare i supporti utilizzando il file system FAT16/32.

## Esempi di PC Free

Proiezione di immagini e filmati archiviati in un dispositivo d'archiviazione USB



È possibile usare PC Free per proiettare file video o immagine individuali, oppure per proiettare in modo continuo Slideshow usando più di un file.

☛ "Proiezione delle immagini o dei filmati selezionati" [p.142](#)

☛ "Proiezione in sequenza di immagini in una cartella(Slideshow)" [p.144](#)

## Metodi operativi PC Free

Le operazioni che seguono sono spiegate usando il telecomando come esempio, quando il dispositivo d'archiviazione USB è collegato a Control Pad. I dispositivi d'archiviazione USB possono anche essere collegati direttamente al proiettore. È inoltre possibile eseguire operazioni di controllo remoto usando il pannello di controllo del proiettore.



È possibile utilizzare le funzioni che seguono durante la proiezione di un file con PC Free.

- Blocco  
☛ "Blocco dell'immagine (Blocco)" [p.146](#)
- A/V Mute  
☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" [p.146](#)
- E-Zoom  
☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" [p.148](#)
- Puntatore  
☛ "Funzione puntatore (Puntatore)" [p.147](#)














Avviare PC Free

- 1** Collegare il dispositivo d'archiviazione USB o la fotocamera digitale a Control Pad.  
☛ "Collegamento a Control Pad" [p.49](#)
- 2** Premere il tasto [Source Search] per cambiare l'origine su USB1.  
☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.55](#)

PC Free si avvia ed è visualizzata la schermata con l'elenco dei file.

- I seguenti file vengono visualizzati come anteprime (il contenuto dei file viene visualizzato in immagini di dimensioni ridotte).
  - File JPEG
  - File PDF (immagine della prima pagina del PDF)
  - File MPEG/WMV/AVI (un'immagine a 15 secondi dall'inizio del filmato)

- Gli altri file o cartelle vengono visualizzati come icone come illustrato nella tabella seguente.

Icona	File	Icona	File
	File MPEG		File WMV
	File JPEG*		File PFX (Certificato client/ Certificato server Web)
	File BMP		File P12 (Certificato client/ Certificato server Web)
	File GIF		File CER (certificato CA)
	File PNG		File DER (certificato CA)
	File AVI (Motion JPEG)*		File PEM (certificato CA)
	File PDF*		

\* Quando non può essere visualizzato come una miniatura, viene visualizzato come un'icona.



## Proiezione di immagini

- 1 Utilizzare i tasti [▲], [▼], [◀] e [▶] per selezionare il file o la cartella che si desidera proiettare.



Se nella schermata corrente non vengono visualizzati tutti i file e le cartelle, premere il tasto [⏏] sul telecomando o posizionare il cursore su **Pagina seg** nella parte inferiore della schermata e premere il tasto [↵].

Per tornare alla schermata precedente, premere il tasto [⏏] sul telecomando o posizionare il cursore su **Pagina prec** nella parte superiore della schermata e premere il tasto [↵].

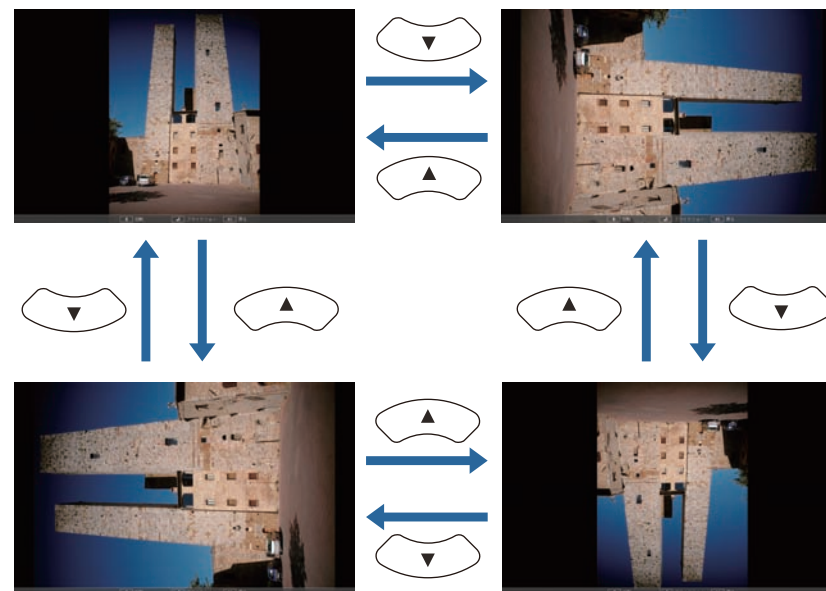
- 2 Premere il tasto [↵].  
Viene visualizzata l'immagine selezionata.

Se è selezionata una cartella, vengono visualizzati i file nella cartella selezionata. Per tornare alla schermata visualizzata prima dell'apertura della cartella, posizionare il cursore su **Torna all'inizio** e premere il tasto [↵].

## Rotazione immagini

È possibile ruotare l'immagine in incrementi di 90° durante la proiezione di un file immagine con PC Free.

- 1 Visualizzare le immagini o eseguire PC Free.
- 2 Durante la proiezione, premere il tasto [▲] o [▼].







## Arrestare PC Free

Per chiudere PC Free, scollegare il dispositivo USB dalla porta USB di Control Pad. Per dispositivi come fotocamere digitali o dischi rigidi, spegnere il dispositivo e rimuoverlo dal proiettore.

## Proiezione delle immagini o dei filmati selezionati

### Attenzione



Non scollegare il dispositivo di memorizzazione USB mentre è in corso l'accesso ai dati. PC Free potrebbe non funzionare correttamente.


- 1** Avviare PC Free.  
Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.  
☛ "Avviare PC Free" [p.140](#)
- 2** Premere i tasti , ,  e  per selezionare il file delle immagini da proiettare.



- 3** Premere il tasto .
- L'immagine viene visualizzata o il filmato viene riprodotto.







Premere i tasti   per passare al file delle immagini precedente o successivo.

- 4** Per terminare la proiezione, eseguire una delle seguenti operazioni.
  - Proiezione di un'immagine: premere il tasto [Esc].
  - Proiezione di un filmato: premere il tasto [Esc] per visualizzare la schermata dei messaggi, selezionare **Esci** e quindi premere il tasto .

Al termine della proiezione, si torna alla schermata con l'elenco dei file.

## Proiezione di file PDF

È possibile proiettare i file PDF usando PC Free. Nei file PDF, è possibile scorrere le pagine in avanti e indietro, ingrandirle o ruotarle.

- 1** Avviare PC Free.  
Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.  
☛ "Avviare PC Free" [p.140](#)
- 2** Premere il tasto , ,  o  per selezionare il file PDF da proiettare.



Se l'estensione del file non è .pdf, il file non viene visualizzato nell'elenco dei file.

## 3 Premere il tasto [↵].

Viene visualizzata la prima pagina del file PDF a schermo intero.



Mentre è visualizzato un file PDF è possibile eseguire le seguenti operazioni.

- **Pagina Su/Giù**  
Mentre una pagina è visualizzata a schermo intero, premere il tasto [⏮] o [⏭] per passare alla pagina precedente o successiva.
- **Selezione di una pagina (Selecting a page)**  
Premere il tasto [Esc] per visualizzare il menu di selezione della pagina.



Selezionare la pagina da proiettare con il tasto [⏮] o [⏭], quindi premere il tasto [↵] per visualizzare la pagina selezionata.

Se si preme il tasto [Esc] mentre è visualizzato il menu di selezione della pagina, il menu si chiude.

- **Ingrandimento di una pagina (Expanding a page)**  
Mentre una pagina è visualizzata a schermo intero, premere il tasto [↵] per ingrandire l'immagine.  
Le pagine con orientamento verticale vengono ampliate orizzontalmente per adattarsi alla larghezza dello schermo, mentre le pagine con orientamento orizzontale vengono ampliate verticalmente per adattarsi all'altezza dello schermo.  
Mentre una pagina è visualizzata a dimensioni ingrandite, premere il tasto [↵] per tornare alla visualizzazione standard a schermo intero.

- Scorrimento di una pagina (Scrolling a page)

Mentre una pagina è visualizzata a dimensioni ingrandite, premere il tasto [↑][↓][←][→] per scorrere la pagina.

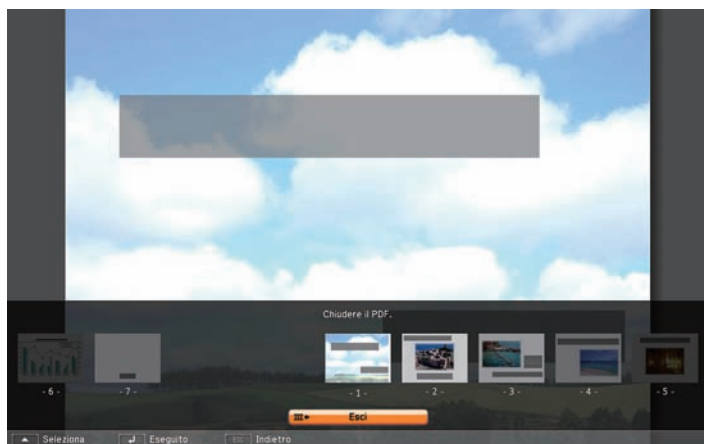
- Rotazione di una pagina (Rotating a page)

Mentre una pagina è visualizzata a schermo intero, premere il tasto [↶] o [↷] per ruotare tutte le pagine del PDF di 90 gradi.

Chiusura della visualizzazione di file PDF

**1** Mentre è visualizzato un file PDF, premere il tasto [Esc].  
Viene visualizzato il menu di selezione della pagina.

**2** Premere il tasto [↑] o [↓] e poi selezionare **Esci**.



**3** Premere il tasto [↵].

Il file PDF in corso di visualizzazione si chiude e viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.



Le operazioni che seguono non possono essere durante la visualizzazione di PDF in PC Free.

- Emissione di una password
- Visualizzazione di firme digitali
- Visualizzazione di effetti di trasparenza
- Riproduzione di contenuti multimediali
- Visualizzazione di grafica 3D
- Visualizzazione di commenti

## Proiezione in sequenza di immagini in una cartella(Slideshow)

È possibile proiettare in sequenza e singolarmente i file di immagini contenuti in una cartella. Questa funzione è chiamata Slideshow. Eseguire la procedura indicata di seguito per eseguire la Slideshow.



È possibile impostare condizioni di visualizzazione, ad esempio la ripetizione della proiezione e l'inserimento di effetti di visualizzazione durante la commutazione dei file. Per cambiare automaticamente i file video o immagine quando si esegue la Slideshow, impostare **Tempo cambio schermo** nella schermata Opzione di PC Free su qualsiasi cosa tranne **No**. Il valore predefinito è **No**.

☞ "Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Presentazione" [p.145](#)

**1** Avviare PC Free.

☞ "Avviare PC Free" [p.140](#)

Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.

**2** Utilizzare i tasti [↑], [↓], [↶], e [↷] per posizionare il cursore sulla cartella in cui si desidera eseguire la Presentazione, quindi premere il tasto [↵].




**3** Selezionare **Presentazione** nella parte inferiore della schermata con l'elenco dei file, quindi premere il tasto [↵].

La Presentazione si avvia ed i file video e immagine e video della cartella sono proiettati automaticamente in sequenza, uno alla volta.

Dopo aver proiettato l'ultimo file, viene rivisualizzato automaticamente l'elenco dei file. Se si imposta **Riesegui** su **On** nella schermata Opzione, la proiezione verrà riavviata quando si raggiunge la fine.

☞ "Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Presentazione" [p.145](#)

È possibile passare alla schermata successiva, ritornare alla schermata precedente o interrompere la riproduzione durante la proiezione di una Slideshow.



Se **Tempo cambio schermo** nella schermata Opzione è impostato su **No**, i file non si susseguiranno automaticamente quando si seleziona Presentazione. Premere il tasto [⏮], [↵] o [⏭] per continuare con il file successivo.

Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Presentazione

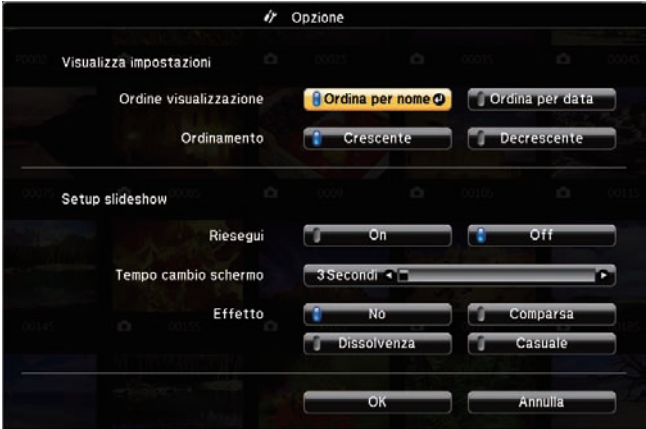
È possibile impostare l'ordine di visualizzazione dei file e le operazioni Slideshow nella schermata Opzione.

**1** Selezionare **Opzione** nella parte inferiore della schermata con l'elenco dei file, quindi premere il tasto [↵].

**2** Quando è visualizzata la schermata Opzione, impostare ciascuna delle voci.

Abilitare le impostazioni posizionando il cursore sull'opzione desiderata e premendo il tasto [↵].

La tabella seguente mostra i dettagli di ogni voce.



Ordine visua-lizzazione	È possibile selezionare se visualizzare i file secondo le opzioni <b>Ordina per nome</b> o <b>Ordina per data</b> .
Ordinamento	È possibile selezionare se ordinare i file in ordine <b>Crescente</b> o <b>Decrescente</b> .
Riesegui	È possibile impostare se rieseguire la Slideshow.
Tempo cambio schermo	È possibile impostare il tempo di visualizzazione per i singoli file durante la Presentazione. È possibile impostare un tempo compreso tra <b>No</b> (0) e 60 Secondi. Se si imposta <b>No</b> , la riproduzione automatica è disabilitata.
Effetto	È possibile impostare gli effetti a schermo quando si passa da una diapositiva all'altra.

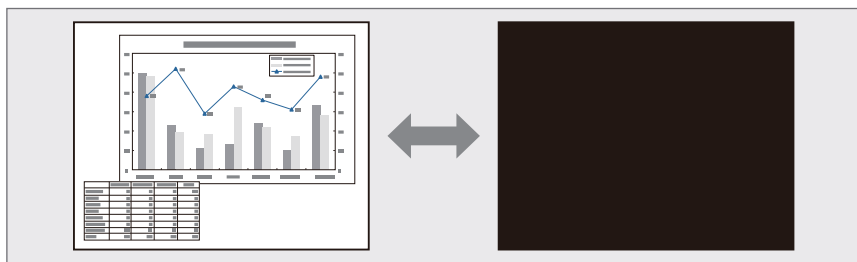
**3** Utilizzare i tasti [↶], [↷], [↵], e [↶] per posizionare il cursore su **OK**, quindi premere il tasto [↵].

In tal modo vengono applicate le impostazioni.

Se non si desidera applicare le impostazioni, posizionare il cursore su **Annulla** e premere il tasto [↵].

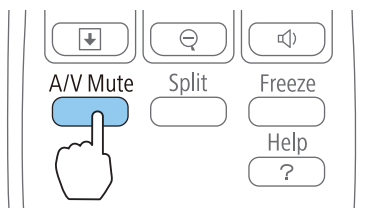
## Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)

È possibile disattivare la visualizzazione dell'immagine sullo schermo se si desidera concentrare l'attenzione del pubblico sulla presentazione orale o se non si desidera visualizzare operazioni come ad esempio il cambio dei file.



Ogni volta che si preme il tasto [A/V Mute], viene attivata o disattivata l'opzione A/V Mute.

### Telecomando



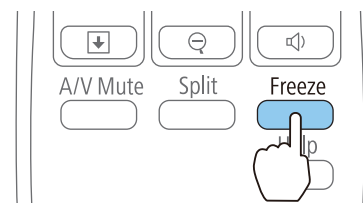
- Se questa funzione viene utilizzata durante la proiezione di immagini in movimento, la riproduzione delle immagini e dell'audio non verrà interrotta e non sarà possibile ritornare al punto in cui era stato attivato A/V Mute.
- È possibile selezionare lo schermo visualizzato premendo il tasto [A/V Mute] dal menu Configurazione.  
☛ **Avanzate - Schermo - A/V Mute** p.187
- Quando A/V Mute è abilitato utilizzando il tasto [A/V Mute], il **Timer A/V Mute** si attiva e l'alimentazione è spenta automaticamente dopo circa 30 minuti. Se non si desidera abilitare **Timer A/V Mute**, impostare **Timer A/V Mute** su **Off**.  
☛ **ECO - Timer A/V Mute** p.210
- La lampada rimane accesa durante A/V Mute, quindi le ore della lampada continuano ad accumularsi.

## Blocco dell'immagine (Blocco)

Quando viene attivato Blocco su immagini in movimento, il fermo immagine continuerà a essere proiettato sullo schermo in modo che sia possibile proiettare un'immagine in movimento un fotogramma alla volta come se si trattasse di un'immagine fissa. Inoltre, se si attiva in precedenza la funzione Blocco, è possibile eseguire operazioni come il cambio dei file durante una presentazione da un computer senza che si proietti alcuna immagine.

A ogni pressione del tasto [Freeze], l'opzione Freeze viene attivata o disattivata.

### Telecomando

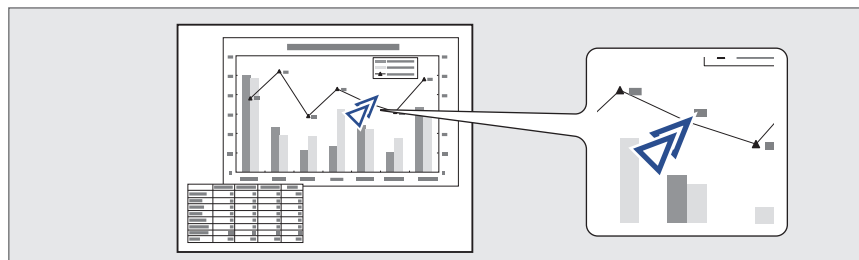




- L'audio non verrà interrotto.
- Per le immagini in movimento, le immagini continuano a essere riprodotte mentre lo schermo è bloccato. Pertanto, non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui era stata sospesa.
- Se il tasto [Freeze] viene premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, il menu o la schermata della Guida vengono chiusi.
- L'opzione Blocco funziona anche quando si utilizza E-Zoom.

## Funzione puntatore (Puntatore)

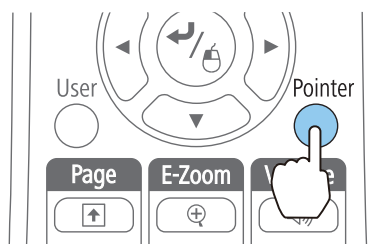
Questa funzione consente di spostare l'icona del puntatore sull'immagine proiettata in modo da focalizzare l'attenzione sull'area desiderata.



### 1 Visualizzare il Puntatore.

A ogni pressione del tasto [Pointer], il puntatore viene visualizzato o nascosto.

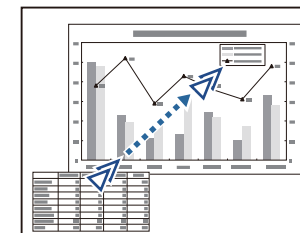
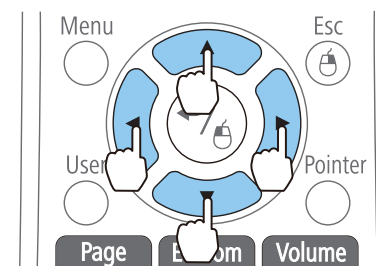
#### Telecomando







### 2

Spostare l'icona del Puntatore (  ).

#### Telecomando



Premendo insieme due tasti [  ], [  ], [  ] o [  ] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.

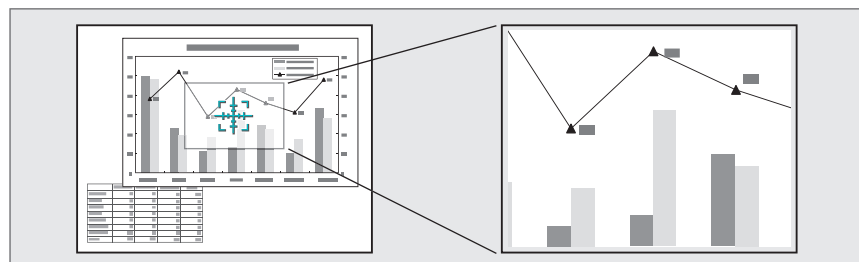


È possibile selezionare la forma dell'icona del puntatore dal menu Configurazione.

 **Impostazioni - Forma del puntatore** [p.186](#)

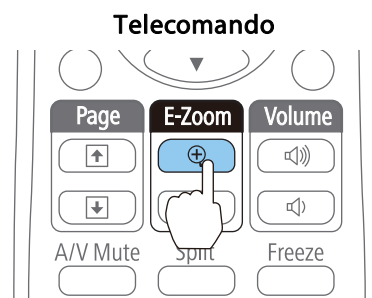
## Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)

Questa funzione si rivela utile se si desidera allargare le immagini in modo da visualizzarne i dettagli, quali i grafici e le tabelle.

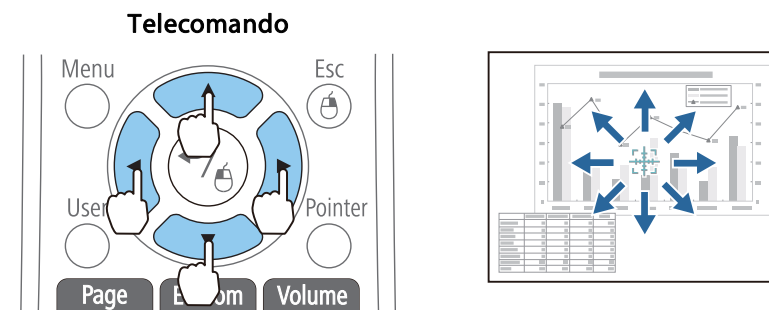


### 1 Avviare E-Zoom.

Premere il tasto [⊕] per visualizzare l'icona Croce (⊕).

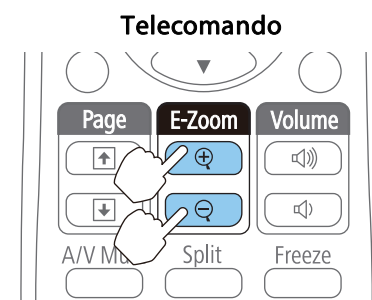


### 2 Spostare l'icona Croce (⊕) sull'area dell'immagine da ingrandire.



Premendo insieme due tasti [⬅], [⬇], [⬅] o [⬆] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.

### 3 Eseguire l'ingrandimento.



Tasto [⊕]: ingrandisce l'area a ogni pressione. È possibile ingrandire velocemente l'area interessata tenendo il tasto premuto.

Tasto [⊖]: riduce le immagini ingrandite.

Tasto [Esc]: annulla la funzione E-Zoom.



- Il rapporto di ingrandimento viene visualizzato sullo schermo. L'area selezionata può essere ingrandita da 1 fino a 4 volte in 25 incrementi.
- Durante la proiezione ingrandita, premere i tasti [⬅], [⬇] e [⬆] per scorrere l'immagine.



## Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)

Si può controllare il puntatore del mouse del computer dal telecomando del proiettore. Questa funzione è chiamata MouseWireless.

I sistemi operativi che seguono supportano la funzione mouse wireless.

	Windows	OS X
<b>Sistema operativo</b>	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

\* Con alcune versioni dei sistemi operativi, potrebbe non essere possibile utilizzare la funzione MouseWireless.

Per attivare la funzione MouseWireless, procedere come segue.

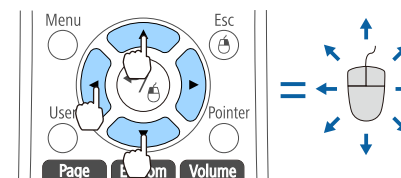
- 1** Impostare **USB Type B** su **MouseWireless/USB Display** nel menu Configurazione.  
 ➡ Avanzate - USB Type B [p.187](#)
- 2** Collegare il proiettore al computer usando il cavo USB fornito in dotazione.  
 ➡ "Collegamento di un computer" [p.36](#)
- 3** Cambiare la sorgente con una delle seguenti:
  - USB Display
  - Computer
  - HDMI1

### • HDMI2

➡ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.55](#)

Una volta impostato, il puntatore del mouse è controllabile secondo quanto descritto sotto.

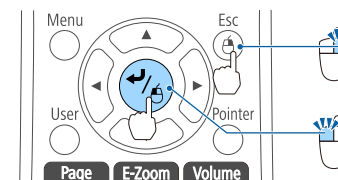
### Spostamento del puntatore del mouse



Tasti [▲][▼][◀][▶]:

Spostano il puntatore del mouse.

### Clic del mouse

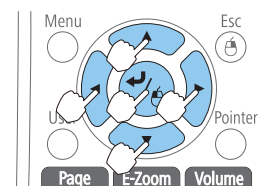


Tasto [Esc]: clic con il tasto destro.

Tasto [↵]: clic con il tasto sinistro.

Premere rapidamente due volte per eseguire un doppio clic.

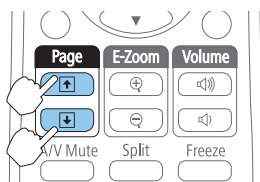
### Selezione e trascinamento



Tenendo premuto il tasto [↵], premere [▲], [▼], [◀], o il tasto [▶] per trascinare.

Rilasciare il tasto [↵] quando è stata raggiunta la posizione desiderata.

## Pagina Su/Giù



Tasto [↑]: passa alla pagina precedente.

Tasto [↓]: passa alla pagina successiva.



- Premendo insieme due tasti [↖], [↗], [↘] o [↙] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.
  - Se le opzioni dei tasti del mouse sono state impostate al contrario sul computer, anche i tasti del telecomando funzioneranno al contrario.
  - La funzione MouseWireless non è attiva nei seguenti casi.
    - Quando **Avanzate - USB Type B** è impostato su qualsiasi cosa tranne **MouseWireless/USB Display**.
    - Quando si proiettano immagini da un dispositivo collegato alla porta HDMI1/MHL utilizzando un cavo MHL.
    - Quando si visualizza il menu Configurazione o la guida.
    - Quando si utilizzano funzioni diverse da MouseWireless (per esempio la regolazione del volume).
- Tuttavia, quando si utilizza la funzione E-Zoom o Puntatore, è consentita la selezione della pagina precedente o successiva.

## Salvataggio di un Logo Utente

È possibile salvare l'immagine correntemente proiettata come Logo utente.

È possibile utilizzare il logo dell'utente registrato sullo schermo all'avvio della proiezione o quando non viene trasmesso alcun segnale di immagine.

☛ **Avanzate - Schermo** [p.187](#)



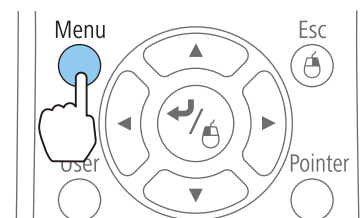
- Una volta salvato, il logo dell'utente non potrà essere ripristinato sui valori predefiniti.
- Se i contenuti del menu Configurazione sono impostati da un altro proiettore che utilizza la funzione di impostazione batch, il Logo utente registrato viene impostato per altri proiettori. Non registrare informazioni riservate e simili come Logo utente.
  - ☛ "Impostazione batch per vari proiettori" [p.214](#)

**1**

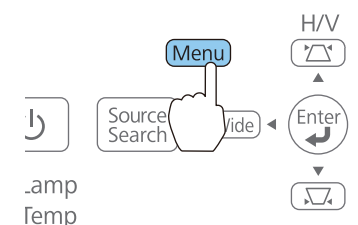
Proiettare l'immagine da salvare come Logo utente, quindi premere il tasto [Menu].

☛ "Uso del menu Configurazione" [p.179](#)

### Utilizzo del telecomando

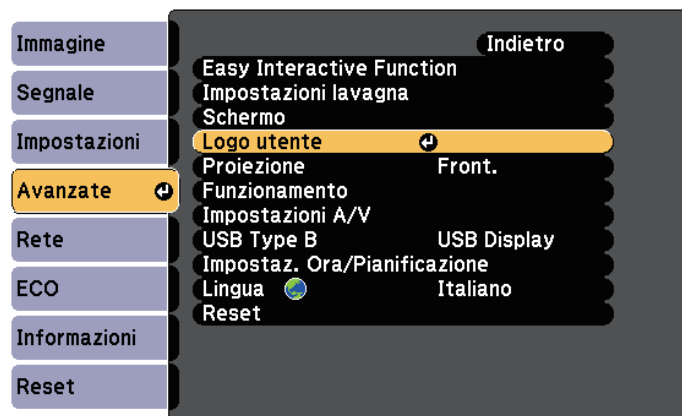


### Utilizzo del pannello di controllo



**2**

Selezionare **Logo utente** da **Avanzate**.



- Se l'opzione **Logo protetto** di **Protetto da password** è impostata su **On**, viene visualizzato un messaggio e non è possibile modificare il Logo utente. È possibile apportare le modifiche dopo avere impostato **Logo protetto** su **Off**.  
☞ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.154](#)
- Se **Logo utente** viene selezionato durante l'esecuzione di Keystone, E-Zoom, Formato o Regola zoom, la funzione attualmente in esecuzione viene annullata.

**3** Quando viene visualizzato il messaggio "Usare questa immagine come logo utente?", selezionare **Sì**.

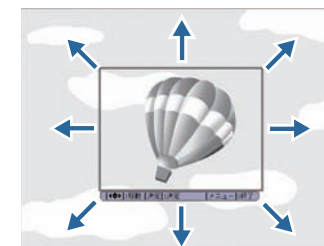
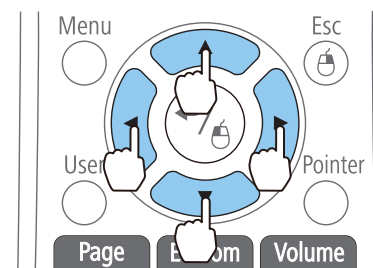


Premendo il tasto [↵] sul telecomando o sul pannello di controllo, le dimensioni dello schermo possono cambiare a seconda del segnale per corrispondere alla risoluzione corrente del segnale dell'immagine.

**4** Spostare il riquadro per selezionare la parte dell'immagine da utilizzare come Logo utente.

È possibile eseguire le stesse operazioni dal pannello di controllo del proiettore.

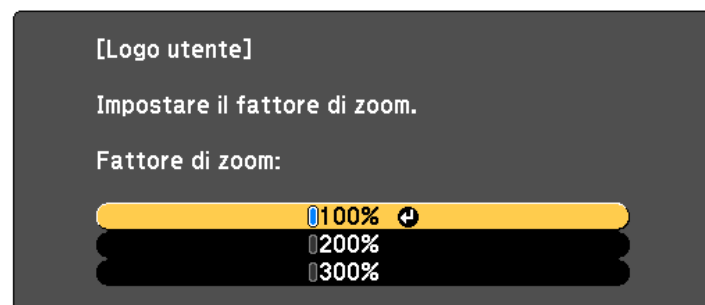
## Telecomando



È possibile salvare immagini da 400x300 punti.

**5** Quando si preme il tasto [↵] e viene visualizzato il messaggio "Si vuole selezionare questa immagine?", selezionare **Sì**.

- 6 Selezionare il fattore di zoom dalla relativa schermata di impostazione.



- 7 Quando viene visualizzato il messaggio "Si vuole salvare questa immagine come logo utente?", selezionare **Sì**.

L'immagine viene salvata. Una volta salvata l'immagine, viene visualizzato il messaggio "Completato."



Quando si salva un Logo utente, il Logo utente precedente viene cancellato.

## Salvataggio del Pattern utente

Vi sono cinque tipi di modelli registrati sul proiettore, come le linee e quadretti.

☛ **Impostazioni - Pattern - Tipo pattern** [p.186](#)

È inoltre possibile salvare l'immagine in corso di proiezione come Pattern utente.

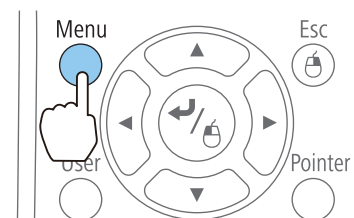


Quando si salva un Pattern utente, il Pattern utente precedente viene cancellato.

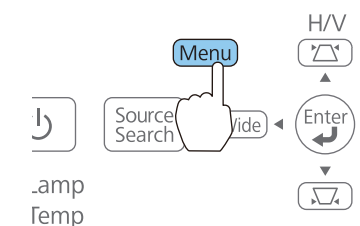
- 1 Proiettare l'immagine da utilizzare come Pattern utente, quindi premere il tasto [Menu].

☛ "Uso del menu Configurazione" [p.179](#)

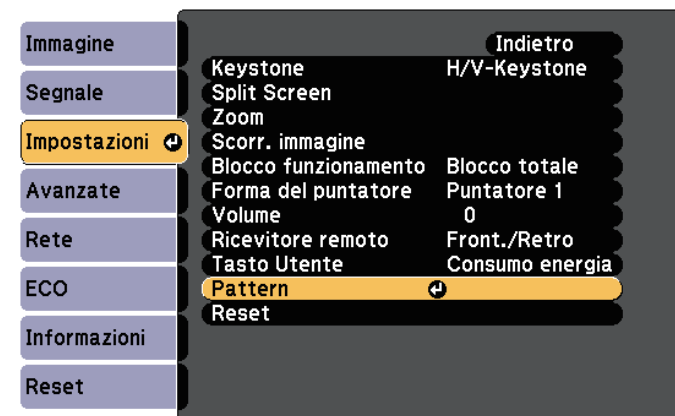
### Utilizzo del telecomando



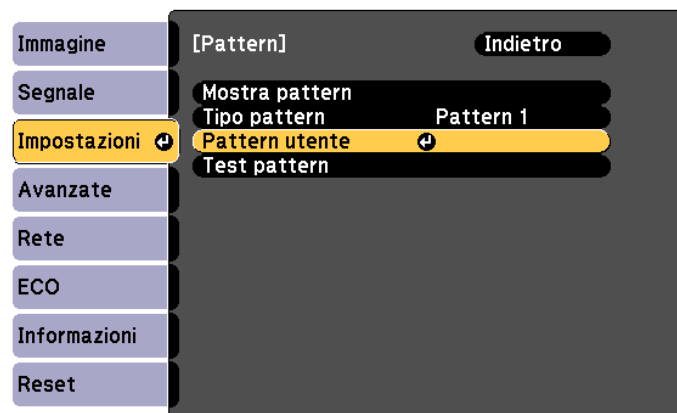
### Utilizzo del pannello di controllo



- 2 Selezionare **Pattern** da **Impostazioni**.



- 3 Selezionare **Pattern utente**.



Se **Pattern utente** viene selezionato durante l'esecuzione di Keystone, E-Zoom, Formato, Regola Zoom, o Scorr. immagine, la funzione attualmente in esecuzione viene temporaneamente annullata.

**4** Quando viene visualizzato "Usare l'immagine attualmente proiettata come Pattern utente?", selezionare **Sì**.

**5** Quando si preme il tasto [↵], compare il messaggio "Salvare l'immagine come Pattern utente?". Selezionare **Sì**.  
L'immagine viene salvata. Una volta salvata l'immagine, compare il messaggio "L'impostazione del Pattern utente è completata."



Una volta salvato, il Pattern utente non potrà essere ripristinato sui valori predefiniti.

Il proiettore presenta le funzioni di sicurezza seguenti.

- **Protetto da password**  
Consente di limitare il numero di utenti che ha accesso al proiettore.
- **Blocco funzionamento**  
Consente di prevenire la modifica delle impostazioni del proiettore senza autorizzazione.  
☛ "Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)" [p.156](#)
- **Blocco di sicurezza**  
Il proiettore è dotato del seguente dispositivo di sicurezza antifurto.  
☛ "Blocco di sicurezza" [p.157](#)

## Gestione degli utenti (Protetto da password)

Quando viene attivata l'opzione Protetto da password, gli utenti che non dispongono della password non potranno utilizzare il proiettore per proiettare immagini anche se è acceso. Inoltre, non sarà possibile modificare il logo utente visualizzato quando si accende il proiettore. Si tratta di un dispositivo antifurto che non consentirà di utilizzare il proiettore nel caso venisse rubato. Al momento dell'acquisto, l'opzione Protetto da password non è attivata.

### Tipi di opzioni Protetto da password

È possibile scegliere tra tre tipi di impostazione Protetto da password, in base all'utilizzo che si farà del proiettore.

- **Accensione protetta**  
Quando l'opzione **Accensione protetta** è impostata su **On**, è necessario inserire una password preimpostata dopo aver collegato e acceso il proiettore (anche con Direct Power On). Per avviare la proiezione, occorre inserire la password corretta.

### • Logo protetto

Se si tenta di modificare il logo impostato dal proprietario del proiettore, l'operazione non sarà consentita. Quando l'opzione **Logo protetto** è impostata su **On**, non è consentito apportare le seguenti modifiche alle impostazioni del Logo utente.

- L'acquisizione di un Logo utente
- Impostazione di **Colore sfondo**, **Schermo iniziale** o **A/V Mute** da **Schermo**  
☛ **Avanzate - Schermo** [p.187](#)

### • Protezione di Rete

Se **Protezione di Rete** è impostato su **On**, la modifica delle impostazioni di **Rete** è proibita.

☛ "Menu Rete" [p.181](#)

### • Protez. Ora/Pianif.

Quando **Protez. Ora/Pianif.** è impostata su **On**, la modifica delle impostazioni dell'ora di sistema o degli orari delle pianificazioni è proibita.

## Impostazione di Protetto da password

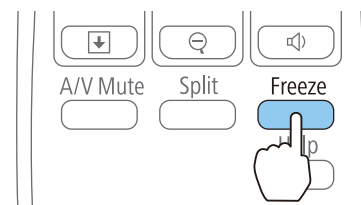
Attenersi alle istruzioni che seguono per impostare Protetto da password.

**1**

Durante la proiezione, tenere premuto il tasto [Freeze] per cinque secondi circa.

Verrà visualizzato il menu di impostazione Protetto da password.

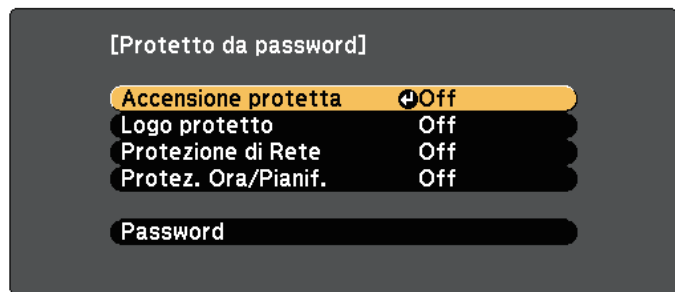
### Telecomando





- Se l'opzione Protetto da password è già attivata, occorre immettere la password.  
Se la password viene immessa in modo corretto, viene visualizzato il menu di impostazione Protetto da password.  
☛ "Immissione della password" [p.155](#)
- Una volta impostata la password, collocare l'etichetta di protezione mediante password (in dotazione) in una posizione visibile sul proiettore come ulteriore deterrente contro i furti.  
☛ [Etichetta Di Protezione Mediante Password](#)

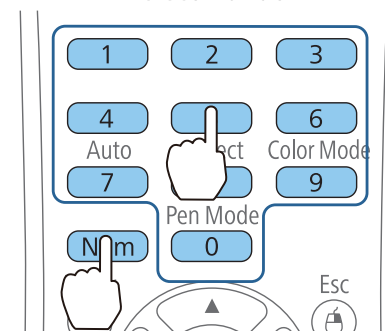
- 2** Selezionare il tipo di Protetto da password che si desidera impostare, quindi premere il tasto [↵].



- 3** Selezionare **On**, quindi premere il tasto [↵].  
Premendo il tasto [Esc], la schermata visualizzata al punto 2 viene visualizzata nuovamente.
- 4** Impostare la password.
- (1) Selezionare **Password**, quindi premere il tasto [↵].
  - (2) Quando viene visualizzato il messaggio "Vuoi cambiare la password?", selezionare **Sì**, quindi premere il tasto [↵]. La password predefinita è "0000". Modificare sulla password voluta. Se si seleziona **No**, viene visualizzata di nuovo la schermata apparsa al passaggio 2.

- (3) Tenendo premuto il tasto [Num], immettere un numero di quattro cifre utilizzando i tasti numerici. Il numero immesso viene visualizzato nel formato "\* \* \* \*". All'immissione della quarta cifra, viene visualizzata una schermata di conferma.

Telecomando

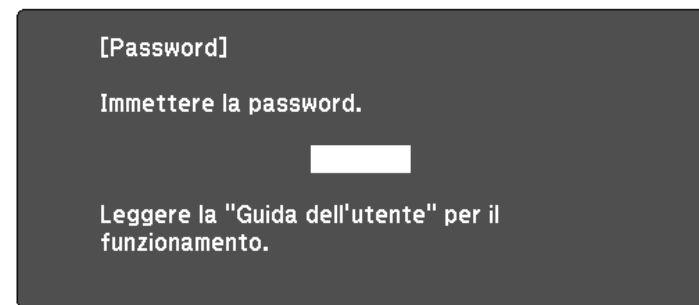


- (4) Immettere di nuovo la password.  
Viene visualizzato il messaggio "Password accettata".  
Se la password immessa non è valida, viene visualizzato un messaggio che richiede di immettere di nuovo la password.

## Immissione della password

Quando viene visualizzata la schermata di immissione della password, inserire la password con il telecomando.

Tenere premuto il tasto [Num] e immettere la password premendo i tasti numerici.



Quando si inserisce la password corretta, Protetto da password è svincolata temporaneamente.

## Attenzione

- Se si immette una password errata per tre volte consecutive, viene visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato." per circa cinque minuti, quindi il proiettore passa alla modalità di standby. In questo caso, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica, reinserirla e riaccendere il proiettore. Il proiettore visualizza di nuovo la schermata di immissione della password in modo da potere inserire quella corretta.
- Se non si ricorda la password, prendere nota del numero di "**Codice di richiesta:** xxxxx" visualizzato sullo schermo e contattare il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.
- Se si continua a ripetere l'operazione di cui sopra e si inserisce per trenta volte consecutive la password scorretta, viene visualizzato il messaggio che segue ed il proiettore non accetta più alcun inserimento di password. "Il proiettore sarà bloccato. Contattare Epson come descritto nella documentazione."

☞ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

☞ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

## Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)

Per bloccare i tasti operativi del pannello di controllo, eseguire una delle operazioni seguenti.

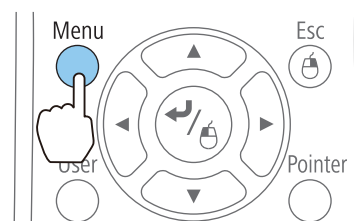
- **Blocco totale**  
Vengono bloccati tutti i tasti del pannello di controllo. Non è possibile eseguire alcuna operazione utilizzando il pannello di controllo, inclusi accensione e spegnimento.
- **Blocco funz.**  
Vengono bloccati tutti i tasti del pannello di controllo a eccezione di [⏻].

Questa funzione si rivela utile in occasione di eventi o presentazioni durante i quali si desidera disattivare tutti i tasti nel corso della proiezione, oppure nelle scuole, quando si desidera limitare il funzionamento dei tasti. È tuttavia possibile azionare il proiettore utilizzando il telecomando.

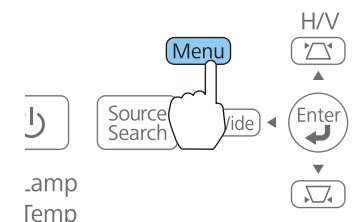
- 1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.

☞ "Uso del menu Configurazione" [p.179](#)

### Utilizzo del telecomando



### Utilizzo del pannello di controllo



- 2 Selezionare **Blocco funzionamento** da **Impostazioni**.



- 3 Selezionare **Blocco totale** o **Blocco funz.** in base alle esigenze.





## 4 Quando viene visualizzato il messaggio di conferma, selezionare Sì.

I tasti del pannello di controllo vengono bloccati in base alle impostazioni selezionate.



È possibile disattivare il blocco del pannello di controllo utilizzando uno dei due metodi seguenti.

- Selezionare **Off** da **Blocco funzionamento**.  
☛ **Impostazioni - Blocco funzionamento p.186**
- Tenendo premuto il tasto [↩] sul pannello di controllo per circa sette secondi, viene visualizzato un messaggio e viene disattivato il blocco.

## Blocco di sicurezza

Il proiettore è dotato dei tipi di dispositivi di sicurezza antifurto seguenti.

### • Slot di sicurezza

Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington.

Per maggiori informazioni sul sistema di sicurezza Microsaver, vedere di seguito.

☛ <http://www.kensington.com/>

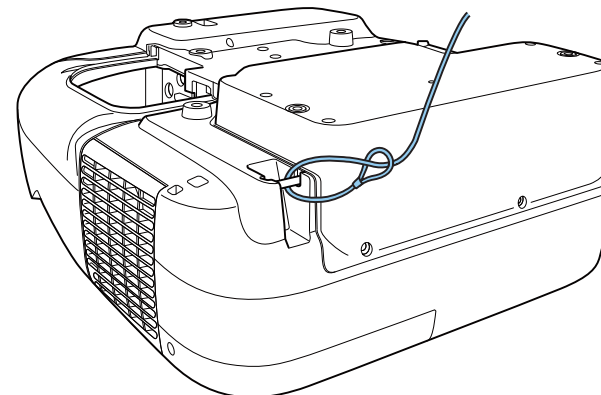
### • Punto di installazione del cavo di sicurezza

È possibile fare passare un blocco del cavo antifurto disponibile in commercio dal punto di installazione in modo da fissare il proiettore a una scrivania o una colonna. Non far passare attraverso questo punto cavi anticaduta durante il montaggio del proiettore su una parete o sul soffitto.

## Installazione del blocco del cavo

Fare passare il blocco del cavo antifurto dal punto di installazione.

Per le istruzioni sul bloccaggio, fare riferimento alla documentazione fornita in dotazione con il blocco del cavo.



## Informazioni su EasyMP Monitor

EasyMP Monitor consente l'esecuzione di operazioni quali la verifica dello stato di diversi proiettori Epson connessi a una rete su un monitor di un computer, nonché il controllo dei proiettori dal computer.

È possibile scaricare EasyMP Monitor dal seguente sito Web.

<http://www.epson.com>

Quanto segue offre brevi descrizioni delle funzioni di monitoraggio e controllo utilizzabili tramite EasyMP Monitor.

- Registrazione di proiettori per il monitoraggio e il controllo
- Gruppo di registrazione per i proiettori registrati
- Monitoraggio dello stato dei proiettori registrati
- Controllo dei proiettori registrati
- Impostazioni Notifica Mail
- Invio di messaggi ai proiettori registrati

## Message Broadcasting

Message Broadcasting è il plug-in di EasyMP Monitor. Message Broadcasting può essere utilizzato per inviare un messaggio (JPEG file) da proiettare su tutti i proiettori Epson o sui proiettori specificati connessi in rete.

I dati possono essere inviati manualmente o automaticamente tramite Impostazioni timer di EasyMP Monitor.

Scaricare il software Message Broadcasting dal seguente sito Web.

<http://www.epson.com>

## Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)

Utilizzando il browser Web del computer connesso al proiettore in rete, è possibile impostare le funzioni del proiettore e controllarlo. Questa funzione consente di eseguire a distanza le operazioni di configurazione e comando. Inoltre, è possibile utilizzare la tastiera del computer. Pertanto, l'immissione dei caratteri per la configurazione risulta semplificata rispetto a quando si utilizza il telecomando.

Utilizzare il browser Web Microsoft Internet Explorer 8.0 o successivo. Utilizzare Safari per OS X.



Se si imposta **Modo stand by** su **Rete abilitata**, è possibile utilizzare il browser Web per configurare le impostazioni ed eseguire operazioni di controllo, anche se il proiettore si trova nel modo stand by (quando è spento).

☛ ECO - Modo stand by [p.210](#)

## Configurazione proiettore

Nel browser Web, è possibile configurare le voci che vengono generalmente impostate sul menu Configurazione del proiettore. Le impostazioni vengono visualizzate nel menu Configurazione. Alcune voci possono essere impostate esclusivamente sul browser Web.

Voci del menu Configurazione che non possono essere impostate dal browser Web

- Menu Impostazioni - Scorr. immagine
- Menu Impostazioni - Forma del puntatore
- Menu Impostazioni - Tasto Utente
- Menu Impostazioni - Motivo (a eccezione del Tipo pattern)
- Menu Avanzate - Easy Interactive Function
- Menu Avanzate - Schermo - Barre strumenti

- Menu Avanzate - Schermo - Icona Mod. Penna
- Menu Avanzate - Schermo - Controllo Proiettore
- Menu Avanzate - Logo utente
- Menu Avanzate - Funzionamento - Modo alta quota
- Menu Avanzate - USB Type B
- Menu Avanzate - Lingua
- Menu Reset - Azzerà tutto e Azzerà ore lampada

Le impostazioni delle voci di ogni menu sono identiche a quelle del menu Configurazione del proiettore.

☛ "Menu Configurazione" [p.178](#)

Voci che possono essere impostate solo con il browser Web

Menu Impostazione lavagna - Rubrica

## Visualizzazione della schermata Controllo Web

Per visualizzare la schermata Controllo Web, procedere come segue.

Verificare che computer e proiettore siano connessi alla rete. Impostare la **Modalità di connessione** su **Avanzate** nel menu Configurazione.

☛ **Rete - LAN wireless - Modalità di connessione** [p.196](#)



Non è possibile visualizzare la schermata Controllo Web se il browser Web utilizzato è stato configurato per la connessione tramite server proxy. Per visualizzare il Controllo Web, è necessario configurare le impostazioni della connessione in modo da non utilizzare un server proxy.

**1** Avviare il browser Web sul computer.

**2** Inserire l'indirizzo IP del proiettore nella casella di immissione degli indirizzi del browser Web e premere il tasto Enter sulla tastiera del computer.

Viene visualizzata la schermata Controllo Web.

Una volta impostata l'opzione Password contr. Web nel menu Rete del menu Configurazione del proiettore, viene visualizzata la schermata di inserimento della password.

**3** Vengono visualizzati l'ID utente e la schermata di immissione della password.

Inserire "EPSONWEB" come ID utente.

La password predefinita è "admin".



- Inserire l'ID utente anche se l'impostazione della password è disabilitata. Non è possibile modificare l'ID utente.
  - È possibile modificare la password nel menu Rete dal menu Configurazione.  
☛ **Rete - Impostaz. amministratore - Password contr. Web** [p.196](#)
  - Inserire quanto segue quando ci si collega al menu Impostaz. amministratore ed è impostata la Password amministratore.
    - User ID: EPSONADMIN
    - Password: la password amministratore impostata
- ☛ **Rete - Impostaz. amministratore - Password amministratore** [p.196](#)

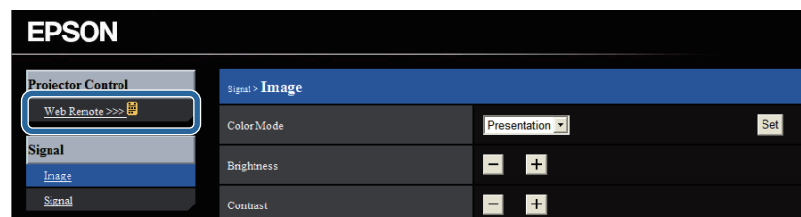
## Visualizzazione della schermata Web Remote

La funzione Web Remote consente di comandare a distanza il proiettore con un browser Web.

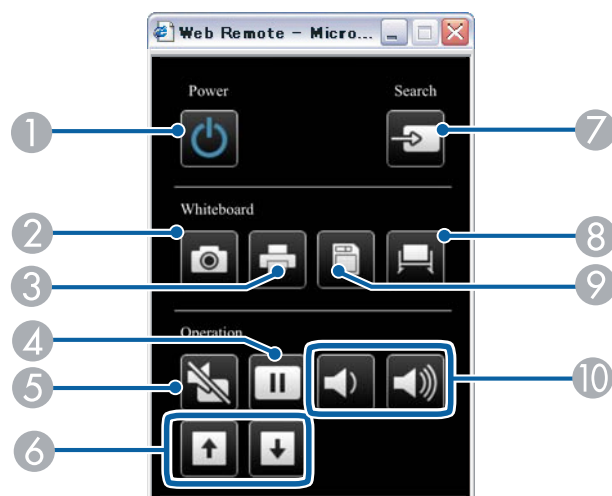
**1** Visualizzare la schermata Controllo Web.

## 2 Fare clic su **Web Remote**.

Quando la **Password Web Remote** è impostata nel menu **Rete**, inserire "EPSONREMOTE" come User ID.







## 3 Viene visualizzata la schermata Web Remote.



Nome	Funzione
1 <b>Tasto [Power]</b>	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" <a href="#">p.54</a>


Nome	Funzione
2 <b>Tasto [Capture]</b>	Acquisisce un'istantanea della schermata proiettata. Dopo avere acquisito l'istantanea, l'immagine è incollata su una nuova pagina in Modalità Lavagna. (Questo tasto non può essere usato in Modalità Lavagna.) ☛ "Controllo del proiettore dallo schermo proiettato" <a href="#">p.123</a>
3 <b>Tasto [Print]</b>	Stampa la schermata proiettata. ☛ "Stampa dei contenuti del disegno in Modalità Lavagna" <a href="#">p.98</a> ☛ "Stampa dei contenuti del disegno in Modalità Annotazione" <a href="#">p.115</a>
4 <b>Tasto [Freeze]</b>	Interrompe o riprende la riproduzione delle immagini. ☛ "Blocco dell'immagine (Blocco)" <a href="#">p.146</a>
5 <b>Tasto [A/V Mute]</b>	Attiva o disattiva il video e l'audio. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" <a href="#">p.146</a>
6 <b>Tasti [Page] [Up] [Down]</b>	Cambiano le pagine dei file, per esempio file PowerPoint, quando si utilizzano i seguenti metodi di proiezione. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando si utilizza la funzione MouseWireless ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" <a href="#">p.149</a></li> <li>• Quando si utilizza USB Display ☛ "Proiezione con USB Display" <a href="#">p.56</a></li> <li>• Collegamento a una rete</li> </ul> Durante la proiezione di immagini usando PC Free, la pressione di questi tasti visualizza la schermata precedente/successiva.
7 <b>Tasto [Source Search]</b>	Passa all'immagine sulla porta di ingresso dove vengono trasmessi segnali video. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" <a href="#">p.55</a>

Nome	Funzione
8 <b>Tasto [Whiteboard]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Premere questo tasto quando il proiettore è spento per accenderlo ed avviare le funzioni interattive in Modalità Lavagna.</li> <li>Premere questo tasto quando il proiettore è acceso per passare alla Modalità Lavagna. Quando è premuto in Modalità Lavagna, fa passare all'origine d'ingresso precedente.</li> <li> "Preparazione prima dell'uso delle funzioni interattive" <a href="#">p.76</a></li> </ul>
9 <b>Tasto [Save]</b>	<p>Salva la schermata proiettata.</p> <li> "Salvataggio dei contenuti del disegno in Modalità Lavagna" <a href="#">p.96</a></li> <li> "Salvataggio dei contenuti del disegno in Modalità Annotazione" <a href="#">p.114</a></li>
10 <b>Tasti [Volume]</b> [<v>] [>v>]	<p>[&lt;v&gt;] Abbassa il volume.</p> <p>[&gt;v&gt;] Alza il volume.</p> <li> "Regolazione del volume" <a href="#">p.67</a></li>

## Impostazione dei certificati

È possibile utilizzare un browser Web per definire le impostazioni dei certificati da utilizzare per l'autenticazione della LAN wireless.

Installare i seguenti certificati nel proiettore: Certificato client e Certificato CA per le impostazioni di sicurezza della LAN wireless e Certificato server Web per la funzione Secure HTTP.

- 1 Visualizzare Controllo Web.  
 "Visualizzazione della schermata Controllo Web" [p.159](#)

- 2 Fare clic su **Impostaz. amministratore - Gestione certificati** da **Rete**.

- 3 Viene visualizzata la schermata Gestione certificati.  
Eseguire le impostazioni in base al certificato installato.

Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
<b>Certificato client</b>	Aggiornare/Annulla
	Emesso a favore di
	Emesso da
	Periodo di validità
<b>Certificato CA</b>	Aggiornare/Annulla
	Emesso a favore di
	Emesso da
	Periodo di validità
<b>Certificato firma personale</b>	Aggiornare/Annulla
	Emesso a favore di
	Emesso da
	Periodo di validità
<b>Certificato server Web</b>	Aggiornare/Annulla
	Emesso a favore di
	Emesso da
	Periodo di validità

- 4 Quando le impostazioni sono state completate, fare clic su **Applica**.



Quando si importa una rubrica sul proiettore, selezionare **Impostazione lavagna - Impostaz. amministratore - Impostazioni rubrica - File rubrica** nella schermata Controllo Web.

Voce	Descrizione
Formato file	Testo delimitato da tabulazione
Campo	Utilizzare tabulazioni per separare le informazioni di Nome e Indirizzo. Utilizzare linee per separare le informazioni se il campo contiene solo le informazioni del Nome.
Numero massimo di indirizzi	999
Estensione	.txt
Codice carattere	Unicode



- Quando si installa un certificato, assicurarsi che il proiettore ne supporti il formato.  
☛ "Elenco dei certificati supportati" [p.163](#)
- È possibile installare certificati digitali sul proiettore anche da una periferica di archiviazione USB. Tuttavia, se si installa un certificato sia da una periferica di archiviazione USB che dalla rete, il certificato potrebbe non essere installato correttamente.  
☛ "Proiezione di immagini archiviate in un dispositivo di memorizzazione USB (PC Free)" [p.137](#)

Creazione di una Rubrica

Creando una rubrica, è possibile selezionare facilmente gli indirizzi per l'invio di e-mail in Modalità Lavagna. Creare la rubrica nel formato che segue. Gli indirizzi vengono visualizzati nell'ordine in cui sono stati inseriti nel file creato.

Note su Secure HTTP

Se si imposta **Secure HTTP** in **Impostaz. amministratore** dal menu **Rete** su **On**, viene impostata automaticamente la sicurezza con il protocollo HTTPS. È possibile utilizzare questa funzione per aumentare la sicurezza tra il proiettore e il browser Web.

Un certificato viene utilizzato nelle comunicazioni che sfruttano il protocollo HTTPS per certificare l'affidabilità del server. Creare un certificato del server per verificare l'affidabilità da un browser Web, quindi installarlo sul proiettore.

In mancanza di un certificato del server, il proiettore crea automaticamente un certificato firma personale ed esegue la comunicazione. Poiché questo certificato non può verificare l'affidabilità da un browser Web, quando si accede al proiettore da un browser Web viene visualizzato un avvertimento sull'affidabilità del server. Anche se il livello di sicurezza è inferiore se paragonato a un certificato del server, è possibile continuare a comunicare ignorando l'avvertimento.

## Elenco dei certificati supportati

### Certificato client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Voce	Descrizione
Formato supportato	PKCS#12
Estensione	PKCS, P12
Crittografia	RSA
Hash	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lunghezza chiave	512/1024/2048/4096 bit
Password	Necessaria. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici

### Certificato server (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Voce	Descrizione
Formato supportato	X509v3
Estensione	DER/CER/PEM
Crittografia	RSA
Hash	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lunghezza chiave	512/1024/2048/4096 bit
Codifica	BASE64/Binary

### Certificato server Web (Secure HTTP)

Voce	Descrizione
Formato supportato	PKCS#12
Estensione	PKCS, P12
Crittografia	RSA
Hash	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512

Voce	Descrizione
Lunghezza chiave	512/1024/2048/4096 bit
Nome comune	Nome host rete
Organizzazione	Opzionale
Password	Necessaria. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici

## Utilizzo della funzione Notifica Mail per la segnalazione di problemi

Impostando Notifica Mail, vengono inviati messaggi di notifica agli indirizzi predefiniti in caso di problemi o allarmi relativi al proiettore. In questo modo è possibile inviare notifiche dei problemi inerenti i proiettori, anche se l'operatore si trova lontano da essi.

☛ Rete - Impostaz. amministratore - Notifica Mail [p.196](#)



- È possibile registrare fino a tre destinazioni (indirizzi) di notifica; i messaggi di notifica possono essere inviati a tutte e tre le destinazioni contemporaneamente.
- Se si verifica un problema critico inerente il proiettore tale da provocare l'interruzione improvvisa del funzionamento, il proiettore potrebbe non essere in grado di inviare il messaggio di notifica del problema all'operatore.
- Il comando del dispositivo è possibile se **Modo stand by** è impostato su **Rete abilitata**, anche se il proiettore è in condizione di standby (ovvero è spento).

☛ ECO - Modo stand by [p.210](#)

## Lettura delle notifiche via e-mail degli errori

Quando la funzione Notifica Mail è impostata su On e si verifica un problema o un allarme del proiettore, viene inviato il seguente messaggio e-mail.

Mittente: Indirizzo per Indirizzo 1

Oggetto: EPSON Projector

Riga 1: nome del proiettore in cui si è verificato il problema

Riga 2: indirizzo IP impostato per il proiettore su cui si è verificato il problema.

Riga 3 e successive: dettagli relativi al problema

I dettagli del problema sono elencati riga per riga. I contenuti principali del messaggio sono elencati di seguito.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Nessun segnale in ingresso nel proiettore. Controllare lo stato della connessione o che la sorgente del segnale sia accesa.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Interactive Warning

- Obstacle Detection Error

Per risolvere i problemi o per informazioni sugli avvisi, vedere di seguito.

☛ "Lettura degli indicatori" [p.217](#)

## Gestione Tramite SNMP

Impostando **SNMP** su **On** nel menu Configurazione, vengono inviati messaggi di notifica al computer specificato qualora si verifichi un problema o un allarme. In questo modo è possibile inviare notifiche dei problemi inerenti i proiettori, anche se l'operatore si trova lontano da essi.

☛ **Rete - Impostaz. amministratore - SNMP** [p.196](#)



- SNMP deve essere gestito dall'amministratore di rete o da persone che abbiano familiarità con la rete.
- Per utilizzare la funzione SNMP per il monitoraggio del proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso.
- L'agente SNMP di questo proiettore è conforme alla versione 1 (SNMPv1).
- La funzione di gestione mediante SNMP non può essere utilizzata tramite una LAN wireless in modalità di connessione Rapido.
- È possibile salvare al massimo due indirizzi IP.

## Comandi ESC/VP21

È possibile controllare il proiettore da una periferica esterna utilizzando ESC/VP21.



Elenco dei comandi

Quando viene trasmesso il comando ON dell'alimentazione, il proiettore si accende ed entra nel modo di riscaldamento. Quando si accende il proiettore, vengono visualizzati i due punti ":" (3Ah).

Quando viene immesso un comando, il proiettore lo esegue e restituisce il simbolo ":", quindi sarà pronto per accettare il comando successivo.

Se il comando eseguito termina in modo anomalo, viene visualizzato un messaggio di errore e viene restituito il simbolo ":".

I contenuti principali sono elencati di seguito.

Voce			Comando
Alimentazione ON/OFF	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Selezione del segnale	Computer	Automatico	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	Lavagna chiara		SOURCE 55
A/V Mute ON/OFF	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF

Aggiungere un codice di ritorno a capo (CR) (0Dh) alla fine di ogni comando ed eseguire la trasmissione.

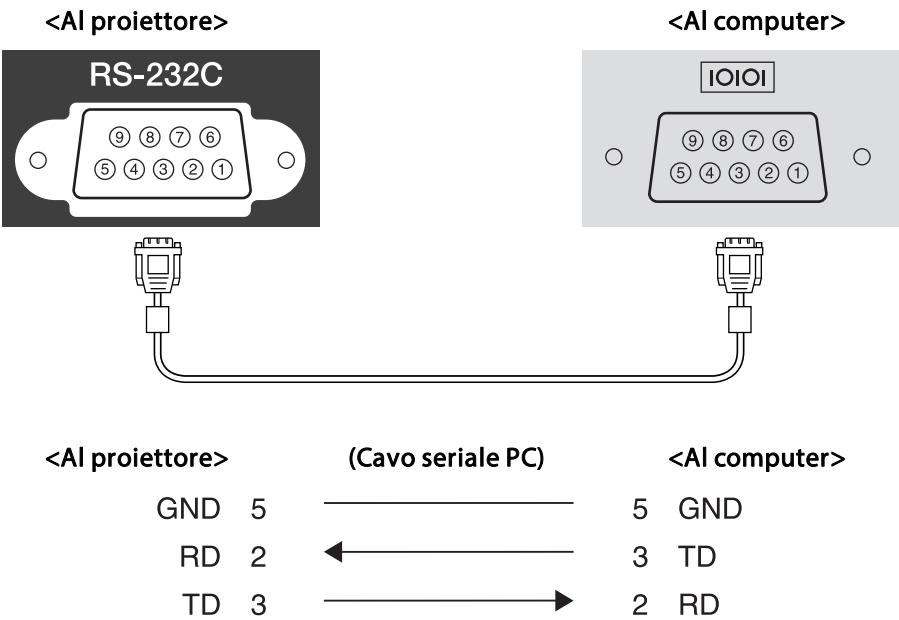
Per ulteriori dettagli, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato alla sezione Indirizzi utili per il proiettore Epson.

☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Layout cavo

Collegamento seriale

- Forma del connettore: D-Sub 9-pin (maschio)
- Nome della porta di ingresso del proiettore: RS-232C



Nome segna- le	Funzione
GND	Cavo per la messa a terra del segnale
TD	Trasmissione dei dati

Nome segnale	Funzione
RD	Ricezione dei dati

#### Protocollo di comunicazione

- Impostazione predefinita di baud rate: 9.600 bps
- Lunghezza dei dati: 8 bit
- Parità: nessuna
- Bit di stop: 1 bit
- Controllo di flusso: nessuno

## Informazioni su PJLink

PJLink Class1, creato dalla JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), è un protocollo standard per il controllo dei proiettori compatibili con la rete e fa parte del progetto di standardizzazione dei protocolli di controllo dei proiettori.

Il proiettore è conforme allo standard PJLink Class1 stabilito da JBMIA.

Prima di utilizzare la funzione PJLink, è necessario configurare le impostazioni di rete. Per maggiori informazioni sulle impostazioni di rete, vedere di seguito.

☛ "Menu Rete" [p.196](#)

È conforme a tutti i comandi ad eccezione dei seguenti comandi definiti da PJLink Class1 in base alla verifica di adattabilità dello standard PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

#### • Comandi non compatibili

Funzione		Comando PJLink
Impostazioni di A/V Mute	Impostazione di A/V Mute delle immagini	AVMT 11
	Impostazione di A/V Mute dell'audio	AVMT 21

#### • Inserire i noni definiti da PJLink e le corrispondenti origini proiettore

Sorgente	Comando PJLink
Computer	INPT 11
Video	INPT 21
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Lavagna chiara	INPT 55

- Il nome del produttore viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del produttore"

EPSON

- Il nome del modello viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del prodotto"

EPSON 1420

EPSON 1430

## Informazioni su Crestron RoomView®

Crestron RoomView® è un sistema di controllo integrato fornito da Crestron®. Serve per monitorare e controllare diversi dispositivi connessi a una rete.

Il proiettore supporta il protocollo di controllo e pertanto è utilizzabile in un sistema creato con Crestron RoomView®.

Visitare il sito Web di Crestron® per dettagli su Crestron RoomView®. (sono supportati solo i display in lingua inglese).

<http://www.crestron.com>

Di seguito una panoramica di Crestron RoomView®.

- **Uso da remoto utilizzando un browser Web**

È possibile utilizzare un proiettore dal computer proprio come quando si usa il telecomando.

- **Monitoraggio e controllo con il software applicativo**

Crestron RoomView® Express o Crestron RoomView® Server Edition forniti da Crestron® servono per monitorare i dispositivi del sistema, per comunicare con l'assistenza tecnica e per inviare messaggi di emergenza. Per ulteriori dettagli, visitare il seguente sito Web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Questo manuale descrive come effettuare le operazioni sul computer tramite il browser Web.



- È possibile inserire solo caratteri e simboli alfanumerici a un byte.
- Le seguenti funzioni non sono utilizzabili insieme a Crestron RoomView®.
  - ☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" [p.158](#)  
Message Broadcasting (plugin EasyMP Monitor)
- Il comando del dispositivo è possibile se **Modo stand by** è impostato su **Rete abilitata**, anche se il proiettore è in condizione di standby (ovvero è spento).
  - ☛ ECO - **Modo stand by** [p.210](#)

## Uso del proiettore da un computer

### Visualizzazione della finestra operazione

Prima di qualsiasi operazione, controllare quanto segue.

- Verificare che computer e proiettore siano connessi alla rete. Se si comunica con una LAN wireless, connettersi in modalità di connessione Avanzato.
  - ☛ "Menu LAN wireless" [p.199](#)
- Impostare **Crestron RoomView** su **On** dal menu **Rete**.
  - ☛ **Rete - Impostaz. amministratore - Crestron RoomView** [p.196](#)

**1**

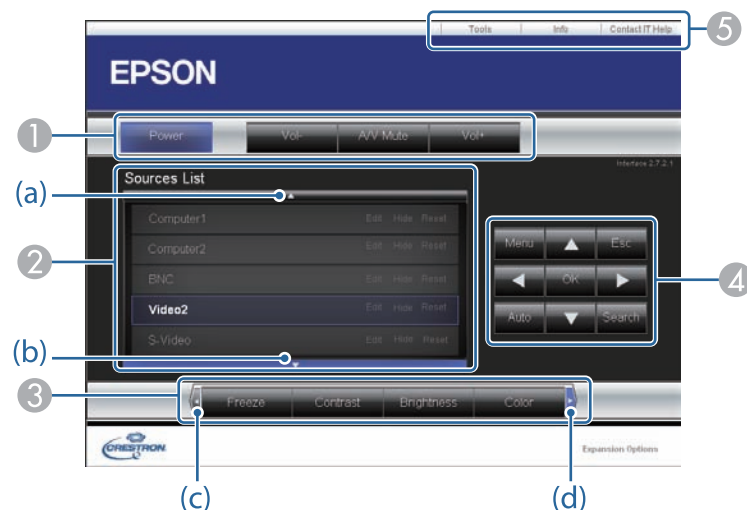
Avviare il browser Web sul computer.

**2**

Inserire l'indirizzo IP del proiettore nel campo dell'indirizzo del browser Web e premere il tasto Enter sulla tastiera.

Compare la finestra operazione.

## Uso della finestra operazione



- 1 Con un clic sui tasti, si possono effettuare le seguenti operazioni.

Tasto	Funzione
<b>Power</b>	Consente di accendere e di spegnere il proiettore.
<b>Vol-/Vol+</b>	Regola il volume.
<b>A/V Mute</b>	Attiva o disattiva il video e l'audio. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" <a href="#">p.146</a>

- 2 Passa all'immagine della sorgente di ingresso selezionata. Per visualizzare le sorgenti di ingresso non visibili sullo schermo, fare clic su (a) o (b) per scorrere verso l'alto o verso il basso. La sorgente di ingresso del segnale video attuale è blu. È possibile cambiare il nome della sorgente, se necessario.

- 3 Con un clic sui tasti, si possono effettuare le seguenti operazioni. Per visualizzare i tasti non visibili sullo schermo, fare clic su (c) o (d) per scorrere a sinistra o a destra.

Tasto	Funzione
<b>Freeze</b>	Interrompe o riprende la riproduzione delle immagini. ☛ "Blocco dell'immagine (Blocco)" <a href="#">p.146</a>
<b>Contrast</b>	È possibile regolare la differenza tra le zone chiare e scure delle immagini.
<b>Brightness</b>	È possibile regolare la luminosità dell'immagine.
<b>Color</b>	È possibile regolare l'intensità del colore delle immagini.
<b>Sharpness</b>	È possibile regolare la nitidezza dell'immagine.
<b>Zoom</b>	Fare clic sul tasto [⊕] per ingrandire l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione. Fare clic sul tasto [⊖] per ridurre un'immagine che è stata ingrandita usando il tasto [⊕]. Fare clic sul tasto [▲], [▼], [◀] o [▶] per cambiare la posizione di un'immagine ingrandita. ☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" <a href="#">p.148</a>

- 4 I tasti [▲], [▼], [◀] e [▶] eseguono le stesse operazioni dei tasti [⏮], [⏭], [⏪] e [⏩] del telecomando. Selezionando gli altri tasti, si possono effettuare le seguenti operazioni.

Tasto	Funzione
<b>OK</b>	Esegue la stessa operazione del tasto [↵] sul telecomando. ☛ "Telecomando" <a href="#">p.17</a>

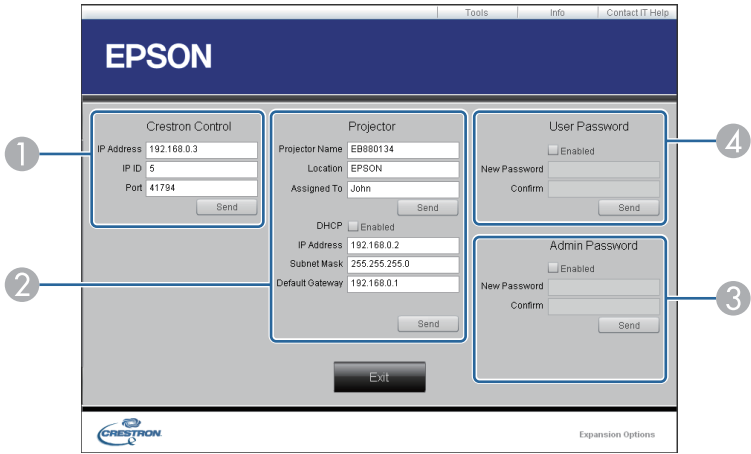
Tasto	Funzione
Menu	Visualizza e chiude il menu Configurazione.
Auto	Se è premuto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer, si può ottimizzare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione.
Search	Passa all'immagine sulla porta di ingresso dove vengono trasmessi segnali video. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.55
Esc	Esegue la stessa operazione del tasto [Esc] sul telecomando. ☛ "Telecomando" p.17

5 Selezionando le schede, si possono effettuare le seguenti operazioni.

Scheda	Funzione
Contact IT Help	Visualizza la finestra dell'assistenza tecnica. Serve per inviare messaggi a e ricevere messaggi dall'amministratore tramite Crestron RoomView® Express.
Info	Visualizza informazioni sul proiettore attualmente connesso.
Tools	Cambia le impostazioni sul proiettore attualmente connesso. Consultare il prossimo paragrafo.

Uso della finestra strumenti

La seguente finestra compare quando si seleziona la scheda **Tools** dalla finestra operazione. Questa finestra serve per cambiare le impostazioni sul proiettore attualmente connesso.



1 **Crestron Control**  
Configura le impostazioni dei controller centrali Crestron®.

2 **Projector**  
È possibile impostare i seguenti elementi.

Voce	Funzione
Projector Name	Inserire un nome per distinguere il proiettore attualmente connesso dagli altri proiettori in rete (il nome può contenere fino a 15 caratteri alfanumerici a un byte).
Location	Inserire un nome per la posizione di installazione del proiettore attualmente connesso in rete (il nome può contenere fino a 32 caratteri e simboli alfanumerici a a un byte).
Assigned To	Inserire il nome del proiettore (il nome può contenere fino a 32 caratteri e simboli alfanumerici a a un byte).

Voce	Funzione
DHCP	Selezionare la casella di controllo <b>Enabled</b> per utilizzare il DHCP. Non è possibile inserire un indirizzo IP se il DHCP è abilitato.
IP Address	Inserire l'indirizzo IP da assegnare al proiettore attualmente connesso.
Subnet Mask	Inserire la maschera di sottorete per il proiettore attualmente connesso.
Default Gateway	Inserire l'indirizzo del gateway per il proiettore attualmente connesso.
Send	Fare clic su questo tasto per confermare le modifiche apportate a <b>Projector</b> .

### 3 Admin Password

Selezionare la casella di controllo **Enabled** per richiedere una password per l'apertura della finestra Tools.

È possibile impostare i seguenti elementi.

Voce	Funzione
New Password	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra Tools (il nome può contenere fino a 26 caratteri alfanumerici a un byte).
Confirm	Inserire la stessa password inserita in <b>New Password</b> . Se le password non sono identiche, compare un errore.
Send	Fare clic su questo tasto per confermare le modifiche apportate a <b>Admin Password</b> .

### 4 User Password

Selezionare la casella di controllo **Enabled** per richiedere una password per l'apertura della finestra operazione del computer.

È possibile impostare i seguenti elementi.

Voce	Funzione
New Password	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra operazione (Fino a 26 caratteri alfanumerici a un byte)
Confirm	Inserire la stessa password inserita in <b>New Password</b> . Se le password non sono identiche, compare un errore.
Send	Fare clic su questo tasto per confermare le modifiche apportate a <b>User Password</b> .

## Impostazione del programma

È possibile programmare l'accensione o spegnimento del proiettore e la selezione della sorgente di ingresso come eventi nel programma. Gli eventi registrati sono eseguiti automaticamente all'ora e nelle date specificate o settimanalmente. È possibile registrare fino a 30 eventi.



### Avvertenza

Non posizionare oggetti infiammabili davanti all'obiettivo. Se il proiettore viene programmato per accendersi automaticamente, qualsiasi oggetto infiammabile posizionato di fronte all'obiettivo potrebbe causare un incendio.

## Impostazione dell'ora

È possibile impostare la data e l'ora del proiettore. È necessario impostare l'ora per utilizzare la funzione di pianificazione e di autenticazione LAN wireless.

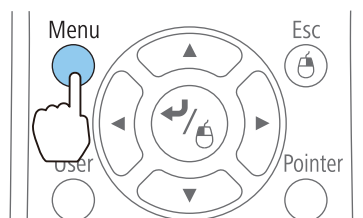


- La prima volta che si accende il proiettore viene visualizzato il messaggio **Si desidera impostare l'ora?**. Se si seleziona **Sì**, passare al punto 4.
- Quando **Protez. Ora/Pianif.** è impostata su **On** in **Protetto da password**, le impostazioni relative a data e ora non possono essere modificate. È possibile eseguire le modifiche dopo avere impostato **Protez. Ora/Pianif.** su **Off**.  
☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.154](#)

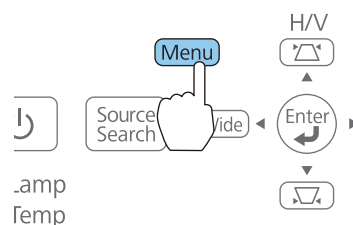
## 1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.

☛ "Uso del menu Configurazione" [p.179](#)

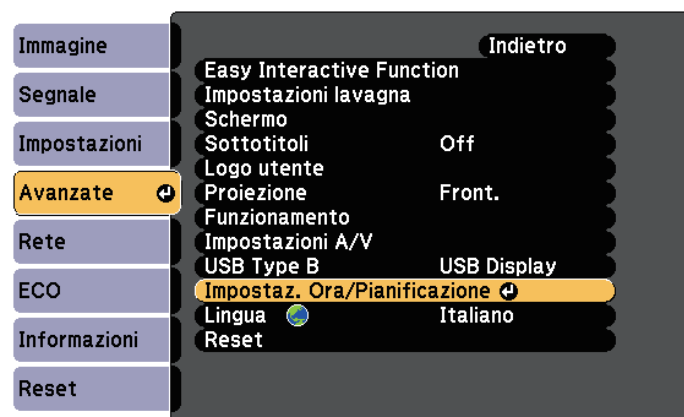
### Utilizzo del telecomando



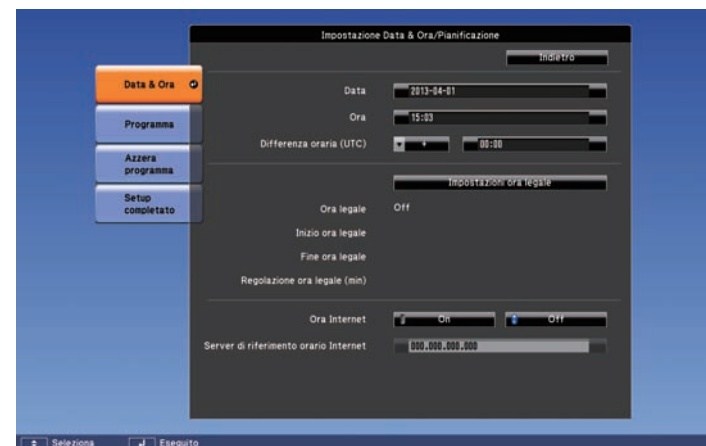
### Utilizzo del pannello di controllo



## 2 Selezionare **Impostaz. Ora/Pianificazione** da **Avanzate**.




## 3 Selezionare **Data & Ora**.



## 4 Selezionare la voce che si desidera impostare. Utilizzare la tastiera virtuale per inserire la data e l'ora.

☛ "Funzionamento della tastiera su schermo" [p.198](#)

Nome sottomenu	Funzione
<b>Data</b>	Imposta la data odierna nel proiettore.
<b>Ora</b>	Imposta l'ora attuale nel proiettore.
<b>Differenza oraria (UTC)</b>	Imposta la differenza di fuso orario rispetto al Tempo coordinato universale (UTC). <div data-bbox="1680 1117 2083 1372">  Quando il fuso orario non è stato impostato correttamente, e si salva una schermata in Modalità Lavagna, la data e l'ora salvate potrebbero non essere corrette.         </div>
<b>Impostazioni ora legale</b>	Visualizza la schermata per impostare l'ora legale.

Nome sottomenu	Funzione
<b>Ora Internet</b>	Impostare su <b>On</b> per aggiornare l'ora automaticamente tramite un server orario Internet.
<b>Server di riferimento orario Internet</b>	Immettere l'indirizzo IP di un server orario Internet.

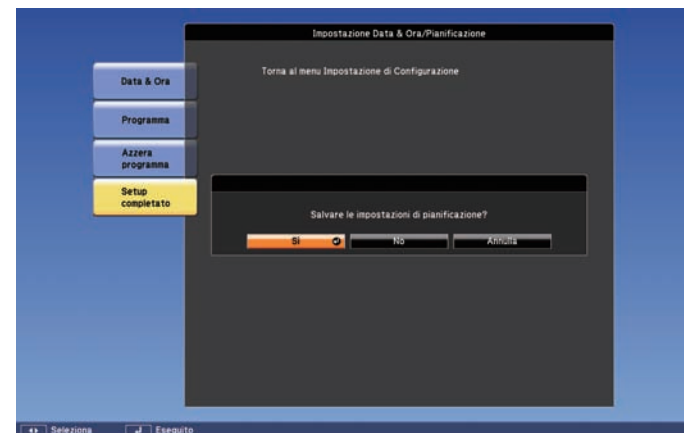
Schermata Ora legale

Dopo avere modificato le impostazioni, selezionare **Salva**, quindi premere il tasto [↵].

Nome sottomenu	Funzione
<b>Ora legale</b>	Impostare se utilizzare o meno ( <b>On/Off</b> ) l'ora legale.
<b>Inizio ora legale*</b>	Impostare la data e l'ora di avvio dell'ora legale.
<b>Fine ora legale*</b>	Impostare la data e l'ora di fine dell'ora legale.
<b>Regolazione ora legale (min)</b>	Regola la differenza di orario fra l'ora standard e l'ora legale.

\* Quando si esegue l'impostazione per l'ultima Domenica del mese, impostare la **Settimana** su 5.

- 5** Selezionare **Setup completato**, quindi selezionare **Sì** per salvare l'impostazione di data e ora.

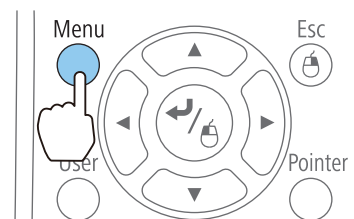


## Salvataggio di un programma

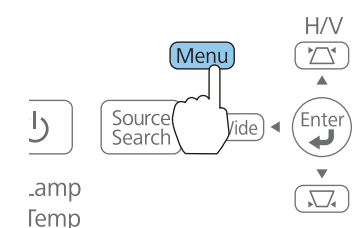
- 1** Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.

☞ "Uso del menu Configurazione" [p.179](#)

### Utilizzo del telecomando

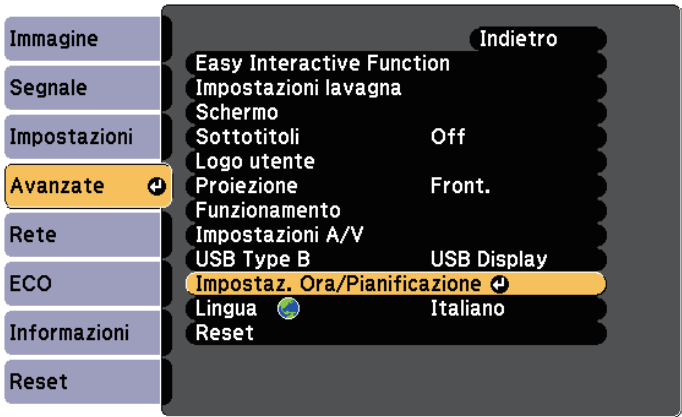


### Utilizzo del pannello di controllo

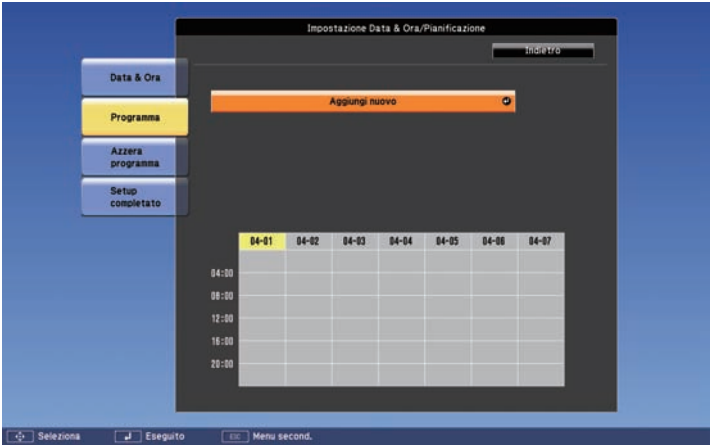


- 2** Selezionare **Impostaz. Ora/Pianificazione** da **Avanzate**.





3 Selezionare **Aggiungi nuovo** del **Programma**.



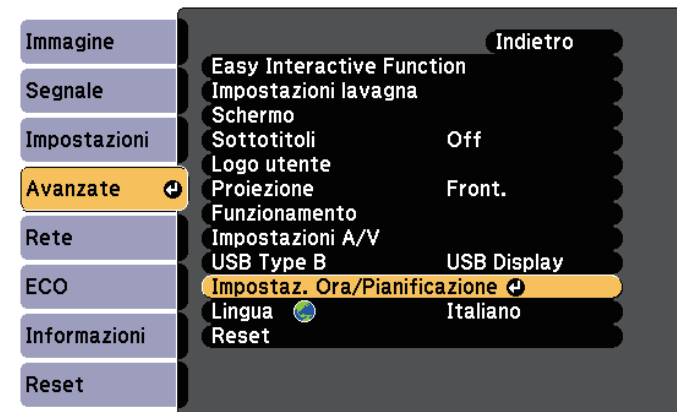
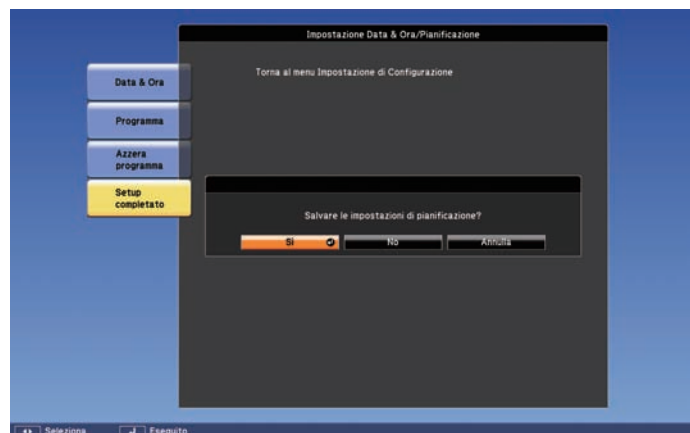
4 Impostare **Impostazione Data & Ora/Pianificazione**.

Nome sottomenu	Funzione
Impostazioni programma	Selezionare un'operazione del proiettore quando viene eseguito l'evento. Selezionare <b>Non modificato</b> per le voci che non si vogliono modificare quando si verifica l'evento. È possibile impostare le operazioni per le seguenti voci. <ul style="list-style-type: none"><li>• Power</li><li>• Sorgente</li><li>• Consumo energia</li><li>• A/V Mute</li><li>• Volume</li></ul>
Impostazioni Data/Ora	Impostare la data, il giorno della settimana e l'ora in cui eseguire l'evento. Utilizzare la tastiera virtuale per inserire la data e l'ora. ☞ "Funzionamento della tastiera su schermo" <a href="#">p.198</a>

5 Selezionare **Salva**, quindi premere il tasto [↵].

Per registrare altre pianificazioni, ripetere le istruzioni di cui ai punti da 3 a 5.

6 Selezionare **Setup completato**, quindi selezionare **Sì** per completare il salvataggio.

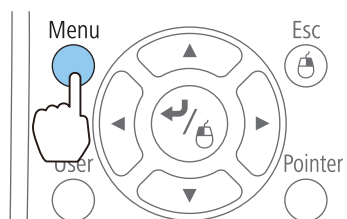


## Controllo delle programma

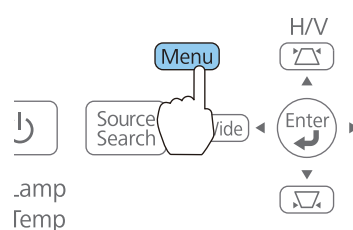
**1** Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.

☞ "Uso del menu Configurazione" [p.179](#)

### Utilizzo del telecomando



### Utilizzo del pannello di controllo



**2** Selezionare **Impostaz. Ora/Pianificazione** da **Avanzate**.

**3** Selezionare **Programma**, quindi premere il tasto [↵].

Viene visualizzata la schermata Imp. programmazione. L'indicatore appare nel momento in è salvato un evento.



- ■ (Azzurro): evento singolo
- ■ (Arancione): evento regolare
- ■ (Verde): attivazione/disattivazione monitoraggio comunicazione

- (Grigio): evento disabilitato

**4** Utilizzare i tasti [◀] [▶] del telecomando o i tasti [Tele]/[Wide] del pannello di controllo per evidenziare la data che si desidera controllare.

Vengono visualizzati i dettagli degli eventi registrati in quel giorno.



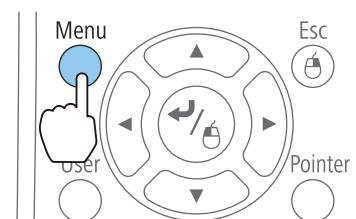
- (Blu): evento abilitato
- (Grigio): evento disabilitato
- 🔄: evento regolare

## Modifica di un programma

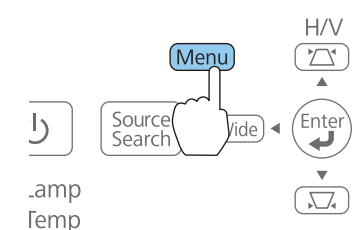
**1** Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.

☞ "Uso del menu Configurazione" [p.179](#)

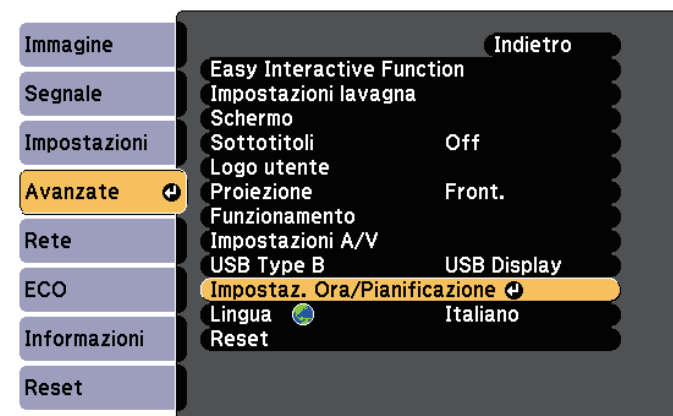
### Utilizzo del telecomando



### Utilizzo del pannello di controllo



**2** Selezionare **Impostaz. Ora/Pianificazione** da **Avanzate**.



**3** Selezionare **Programma**, quindi premere il tasto [↵].

**4** Utilizzare i tasti [◀] [▶] per evidenziare la data che contiene la pianificazione che si desidera modificare.



- 5 Utilizzare i tasti [↶][↷] per selezionare la pianificazione che si desidera modificare, quindi premere il tasto [Esc].



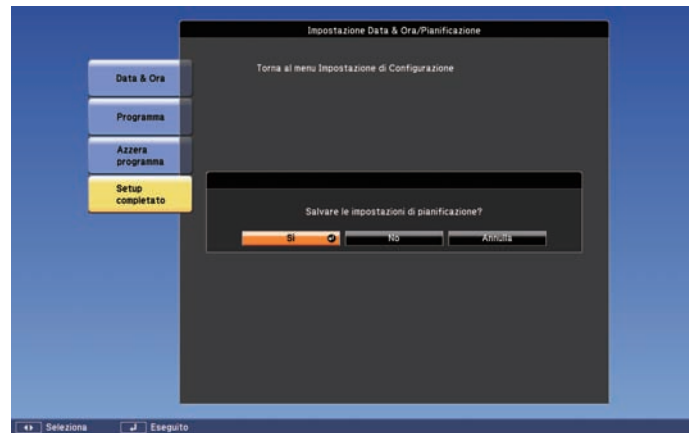
Il menu viene visualizzato.

- 6 Selezionare **Modifica**, quindi premere il tasto [↵].



Nome sottomenu	Funzione
On/Disabilitata	Abilita o disabilita la pianificazione selezionata.
Modifica	Modifica i contenuti della pianificazione selezionata. Selezionare <b>Salva</b> , quindi premere il tasto [↵] per completare la modifica.
Elimina	Elimina la pianificazione selezionata.

- 7 Selezionare **Setup completato**, quindi selezionare **Sì** per completare la modifica.



Per eliminare tutte le pianificazioni registrate, selezionare **Azzera programma**, quindi selezionare **Sì**. Selezionare **Setup completato**, quindi selezionare **Sì** per eliminare le pianificazioni.



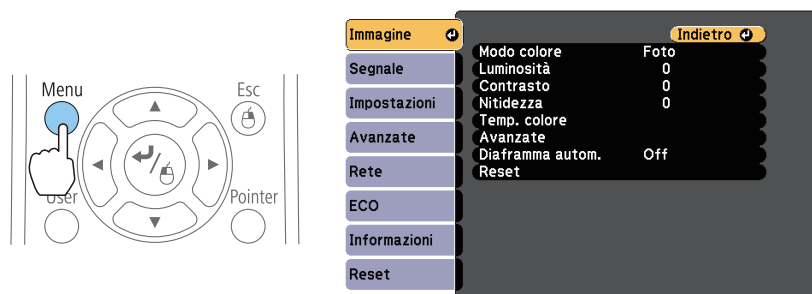
# Menu Configurazione

In questo capitolo viene illustrato l'utilizzo del menu Configurazione e delle relative funzioni.

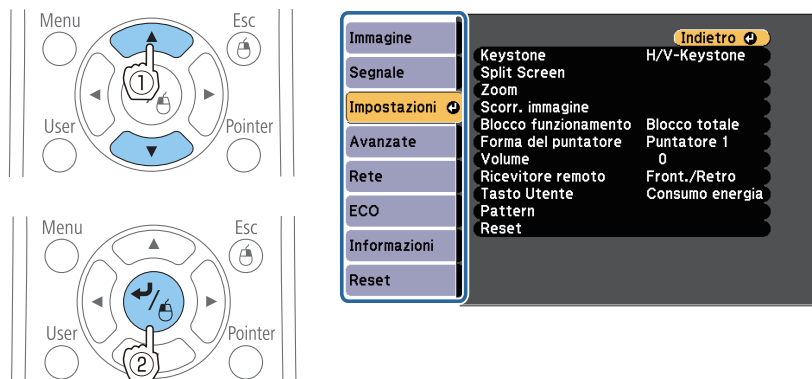
In questa sezione viene illustrato l'utilizzo del menu Configurazione e delle relative funzioni.

Anche se i passaggi vengono spiegati prendendo come esempio il telecomando, è possibile eseguire le stesse operazioni con il pannello di controllo. Per i tasti disponibili e le relative operazioni, controllare la guida del menu.

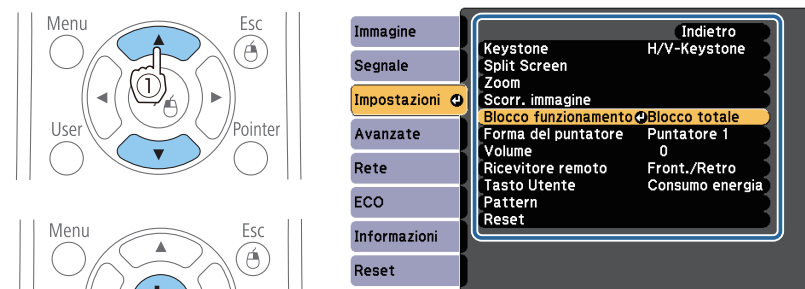
## 1 Visualizzare la schermata del menu Configurazione.



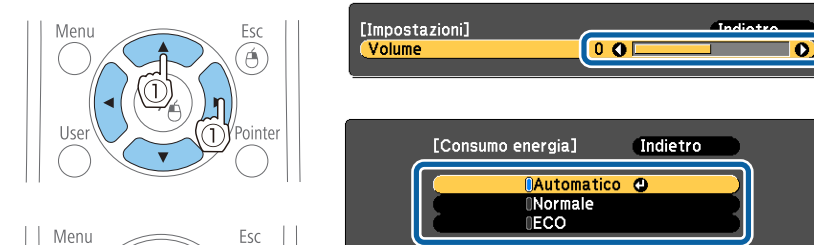
## 2 Selezionare una voce nel menu principale.



## 3 Selezionare una voce dal sottomenu.





## 4 Modificare le impostazioni.





## 5 Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.

## Tabella del menu Configurazione

Le voci configurabili variano a seconda del modello in uso, del segnale delle immagini e della sorgente in corso di proiezione.

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
Menu Immagine  p.182	Modo colore	Dinamico, Presentazione, Teatro, Foto, Sport, sRGB, Lavagna chiara, DICOM SIM e Personalizzato
	Luminosità	Da -24 a 24
	Contrasto	Da -24 a 24
	Intensità colore	Da -32 a 32
	Tinta	Da -32 a 32
	Nitidezza	Da -5 a 5
	Temp. colore	Da 5000K a 10000K, da -3 a 6
	Avanzate	Gamma, RGB e RGBCMY
	Diaframma autom.	Off, Normale e Alta velocità
Menu Segnale  p.184	Setup Automatico	On e Off
	Risoluzione	Automatico, Panoramico e Normale
	Tracking	-
	Sync.	-
	Posizione	Su, Giù, Sinistra e Destra
	Progressivo	Off, Video, e Film/Automatico
	Riduzione rumore	Off, NR1 e NR2
	IntervalloVideo HDMI	Automatico, Normale e Ampliato
	Segnale ingresso	Automatico, RGB e Component

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Segnale video	Automatico, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 e SECAM
	Formato	Normale, Auto, 16:9, Schermo intero, Zoom e Nativo
	Overscan	Automatico, Off, 4% e 8%
	Elaboraz. immagine	Fine, Veloce
Menu Impostazioni  p.186	Keystone	H/V-Keystone e Quick Corner
	Split Screen	-
	Zoom	Da 0 (Wide) a 40 (Tele)
	Scorr. immagine	-
	Blocco funzionamento	Blocco totale, Blocco funz. e Off
	Forma del puntatore	Puntatore 1, Puntatore 2, Puntatore 3
	Volume	Da 0 a 20
	Ricevitore remoto	Front./Retro, Front., Retro e Off
	Tasto Utente	Consumo energia, Informazioni, Progressivo, Test pattern, Risoluzione, Mostra pattern, Autocalibrazione
	Pattern	Mostra pattern, Tipo pattern, Pattern utente e Test pattern
Menu Avanzate  p.187	Easy Interactive Function	Voci di <b>Generale</b> Autocalibrazione, Calibrazione manuale, Imp. unità di tocco, Modalità Penna, Hovering, Avanzate Voci di <b>PC Interattivo</b> Modo Funzion. penna, Abilita clic destro, Avanzate






Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Impostazioni lavagna	-
	Schermo	Messaggi, Colore sfondo, Schermo iniziale, A/V Mute, Barre strumenti, Icona Mod. Penna, Controllo Proiettore
	Logo utente	-
	Proiezione	Front., Front./Capovolto, Retro, Retro/Capovolto
	Funzionamento	Direct Power On, Modo alta quota, Ricerca Sorgente avvio, Accensione autom.
	Impostazioni A/V	Uscita A/V, Uscita audio, Uscita audio HDMI1, Uscita audio HDMI2
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, MouseWireless/USB Display
	Impostaz. Ora/Pianificazione	-
	Lingua	15 o 35 lingue*
Menu ECO ☛ p.210	Consumo energia	Automatico, Normale, ECO
	Ottimizzatore luce	On e Off
	Autospegnimento	On e Off
	Tempo autospegnim	Da 1 a 30
	Timer A/V Mute	On e Off
	Modo stand by	Rete abilitata e Rete disabilitata
	Display ECO	On e Off

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
Menu Informazioni ☛ p.211	Info proiettore	Ore della lampada, Sorgente, Segnale ingresso, Risoluzione, Segnale video, Freq. refresh, Info sinc, Stato, Numero di serie, EventID
	Versione	Main, Main2
Menu Reset ☛ p.213	Azzera tutto	-
	Azzera ore lampada	-

\* Il numero di lingue supportate varia in base alla zona in cui è utilizzato il proiettore.

## Menu Rete

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
Menu Basilari ☛ p.198	Nome proietto.	-
	Password Web Remote	-
	Keyword proiettore	On e Off
Menu LAN wireless ☛ p.199	Alim. LAN wireless	On e Off
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Mod. connessione	Rapido e Avanzato
	Autoimpost. SSID	On e Off
	SSID	-
	Cerca punto accesso	-
	Canale	1ch, 6ch e 11ch
	Visualizza SSID	On e Off
	DHCP	On e Off
	Indirizzo IP	-

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Mas.Sottorete	-
	Ind. Gateway	-
	Server WINS	-
	Server DNS	-
	Visual. indirizzo IP	On e Off
Menu Sicurezza 	Sicurezza	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Menu LAN cablata 	DHCP	On e Off
	Indirizzo IP	-
	Mas.Sottorete	-
	Ind. Gateway	-
	Server WINS	-
	Server DNS	-
	Visual. indirizzo IP	On e Off
Menu Impostaz. amministratore 	Password amministratore	-
	Nome host rete	-
	Password PjLink	-
	Password contr. Web	-
	Password Monitor	-
	Secure HTTP	On e Off
	Notifica Mail	-
	Gestione certificati	-
	SNMP	-
	Gateway primario	Cablata, Wireless
	AMX Device Discovery	On e Off
	Crestron RoomView	On e Off


Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Bonjour	On e Off
	EPSON Message Broadcasting	On e Off



## Menu Immagine



Le voci configurabili variano a seconda del segnale di immagine e della sorgente in corso di proiezione. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascun segnale dell'immagine.

 "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.55](#)



Sottomenu	Funzione
Modo colore	È possibile selezionare la qualità dell'immagine che meglio si addice all'ambiente di utilizzo.  "Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore)" <a href="#">p.69</a>

Sottomenu	Funzione
<b>Luminosità</b>	È possibile regolare la luminosità dell'immagine.
<b>Contrasto</b>	È possibile regolare la differenza tra le zone chiare e scure delle immagini.
<b>Intensità colore</b>	(La regolazione è possibile solo quando si ricevono immagini video component o video composito.) È possibile regolare l'intensità del colore delle immagini.
<b>Tinta</b>	(La regolazione è possibile quando si ricevono segnali video component. Se si riceve un segnale video composito, la regolazione è possibile solo quando si ricevono segnali NTSC.) È possibile regolare la tinta dell'immagine.
<b>Nitidezza</b>	È possibile regolare la nitidezza dell'immagine.
<b>Temp. colore</b>	È possibile regolare l'inclinazione dell'intera immagine. Selezionando un valore alto, l'immagine assume una tinta blu. Selezionando un valore basso, l'immagine assume una tinta rossa. I valori regolabili dipendono dalle impostazioni di <b>Modo colore</b> . Per <b>sRGB</b>  : da 5.000 K a 10.000 K in 10 incrementi Per altre impostazioni: da -3 a 6 in 10 intervalli
<b>Avanzate</b>	Questa voce non può essere selezionata se <b>Modo colore</b> è impostato su <b>sRGB</b>  . Per effettuare regolazioni scegliere le seguenti voci. <b>Gamma</b> : è possibile regolare la colorazione selezionando uno dei valori di correzione della gamma o facendo riferimento all'immagine proiettata o al grafico della gamma. <b>RGB</b> : è possibile regolare i componenti individuali R (rosso), G (verde) e B (blu) dell'offset e del guadagno. <b>RGBCMY</b> : è possibile regolare la sfumatura, la saturazione e la luminosità di ciascun colore R (rosso), G (verde), B (blu), C (ciano), M (magenta), Y (giallo) singolarmente.

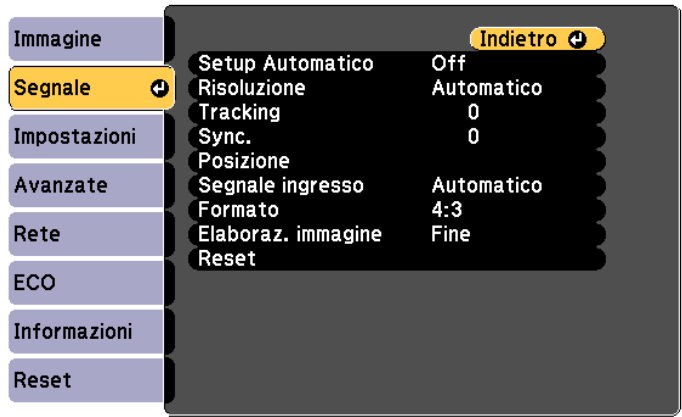
Sottomenu	Funzione
<b>Diaframma autom.</b>	(Questa voce può essere impostata solo se <b>Modo colore</b> è impostato su <b>Dinamico</b> , <b>Teatro</b> o <b>Personalizzato</b> .) Impostare su <b>Normale</b> o <b>Alta velocità</b> per regolare il diaframma e ottenere una luce ottimale per le immagini in corso di proiezione. Selezionare <b>Alta velocità</b> per rendere più veloci le correzioni del diaframma in modo che corrispondano alla velocità della scena. L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore.  "Impostazione di Diaframma autom." <a href="#">p.69</a>
<b>Reset</b>	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione delle funzioni del menu <b>Immagine</b> . Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito.  "Menu Reset" <a href="#">p.213</a>

Menu Segnale

Le voci configurabili variano a seconda del segnale di immagine e della sorgente in corso di proiezione. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascun segnale dell'immagine.


Non è possibile eseguire impostazioni nel menu Segnale quando l'origine è Lavagna chiara, USB Display, USB1, USB2 o LAN.


☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.55](#)



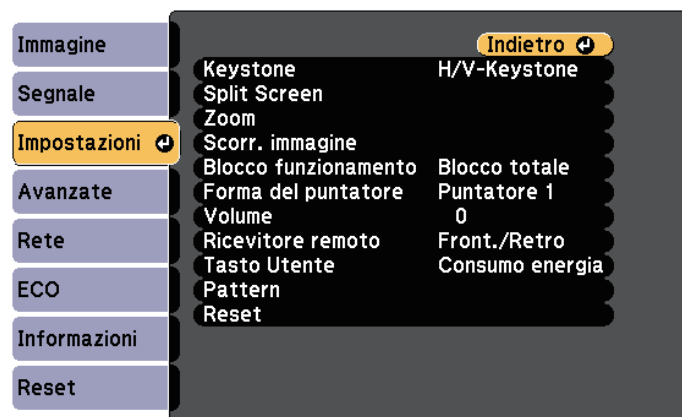
Sottomenu	Funzione
Setup Automatico	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer). Impostare su <b>On</b> per regolare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione a un valore ottimale quando cambia il segnale di ingresso.

Sottomenu	Funzione
Risoluzione	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer). Impostare su <b>Automatico</b> per identificare automaticamente la risoluzione del segnale di ingresso. Se le immagini non vengono proiettate correttamente quando è attiva l'opzione <b>Automatico</b> , per esempio se una parte dell'immagine risulta mancante, impostare l'opzione <b>Panoramico</b> per gli schermi ampi, oppure impostare l'opzione su <b>Normale</b> per gli schermi 4:3 o 5:4 a seconda del computer collegato.
Tracking	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer). È possibile regolare le immagini del computer quando vengono disturbate da righe verticali.
Sync.	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer). È possibile regolare le immagini del computer in caso vengano disturbate da sfarfallio, sfocature o interferenze.
Posizione	(Non è possibile impostare questa voce quando la sorgente è HDMI1 or HDMI2.) È possibile spostare la posizione dello schermo in alto, in basso, a sinistra e a destra in modo che l'immagine proiettata non presenti parti mancanti.
Progressivo	Il segnale <u>Interlacciato</u> (i) viene convertito in segnale <u>Progressivo</u> (p). (Conversione IP) <b>Off</b> : ideale per le immagini con un'alta percentuale di movimento. <b>Video</b> : ideale per immagini video generiche. <b>Film/Auto</b> : questa opzione è ideale per film, grafica computerizzata e animazioni.




Sottomenu	Funzione
<b>Riduzione rumore</b>	(Non è possibile impostare questa voce quando <b>Elaboraz. immagine</b> è impostato su <b>Veloce</b> .) Rende uniformi le immagini irregolari convertite utilizzando progressivo. Sono disponibili due modalità. Selezionare l'impostazione preferita. Si consiglia di impostare questa opzione su <b>Off</b> durante la visione di sorgenti di immagine il cui livello di rumore è molto basso, come i DVD.
<b>IntervalloVideo HDMI</b>	Quando la porta di ingresso HDMI1 o HDMI2 del proiettore è collegata a un lettore DVD, l'intervallo video del proiettore viene impostato in base all'impostazione di intervallo video del lettore DVD. Se si riscontra la comparsa di macchie scure o parti slavate dell'immagine, impostare su <b>Ampliato</b> .
<b>Segnale ingresso</b>	È possibile selezionare il segnale di ingresso dalla porta Computer. Se è impostato su <b>Automatico</b> , il segnale di ingresso viene impostato automaticamente in base all'apparecchiatura collegata. Se i colori non vengono visualizzati correttamente quando è attivata l'impostazione <b>Automatico</b> , selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.
<b>Segnale video</b>	È possibile selezionare il segnale di ingresso dalla porta di ingresso Video. Se è impostata l'opzione <b>Automatico</b> , i segnali video vengono riconosciuti automaticamente. Se quando è impostata l'opzione <b>Automatico</b> l'immagine è interessata da interferenze o si verificano problemi come la scomparsa dell'immagine dallo schermo, selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.
<b>Formato</b>	È possibile impostare il <u>rapporto aspetto</u> delle immagini proiettate.  "Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata" p.70






Sottomenu	Funzione
<b>Overscan</b>	(Questa impostazione può essere regolata solo se si ricevono segnali video component.) Modifica il rapporto di immagine in uscita (l'intervallo dell'immagine proiettata). È possibile impostare l'intervallo di taglio su <b>Off</b> , <b>4%</b> o <b>8%</b> . È possibile selezionare <b>Auto</b> quando la sorgente è HDMI1 o HDMI2. Se si seleziona <b>Auto</b> , questa impostazione è modificata automaticamente in base all'origine.
<b>Elaboraz. immagine</b>	(Questa voce non può essere selezionata se la <b>Modalità Penna</b> in <b>Easy Interactive Function</b> è impostata su <b>PC Interattivo</b> .) Quando si seleziona <b>Fine</b> , viene data priorità alla qualità dell'immagine e l'immagine viene proiettata. Quando si seleziona <b>Veloce</b> , viene data priorità alla velocità di elaborazione e l'immagine viene proiettata. Ciò migliora la capacità di tracking della penna quando si utilizzano le funzioni interattive.
<b>Reset</b>	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu <b>Segnale</b> , ad eccezione di <b>Segnale ingresso</b> ed <b>Elaboraz. immagine</b> . Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito.  "Menu Reset" p.213

## Menu Impostazioni



Sottomenu	Funzione
<b>Keystone</b>	<p>È possibile correggere la distorsione del keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando è selezionato <b>H/V-Keystone</b>: Regolare <b>V-Keystone</b> e <b>H-Keystone</b> per correggere la distorsione orizzontale e verticale del keystone.</li> <li>Se si seleziona <b>Quick Corner</b>: Selezionare e correggere i quattro angoli dell'immagine proiettata. ☛ "Quick Corner" <a href="#">p.61</a></li> </ul>
<b>Split Screen</b>	<p>Passa alla proiezione Split Screen.</p> <p>☛ "Proiezione di due immagini contemporaneamente (Split Screen)" <a href="#">p.133</a></p>
<b>Zoom</b>	Regola le dimensioni dell'immagine proiettata.
<b>Scorr. immagine</b>	<p>È possibile regolare la posizione dell'immagine senza spostare il proiettore.</p> <p>☛ "Regolazione della posizione dell'immagine (Scorr. immagine)" <a href="#">p.63</a></p>

Sottomenu	Funzione
<b>Blocco funzionamento</b>	<p>È possibile utilizzare questa opzione per restringe l'ambito operativo del pannello di controllo del proiettore.</p> <p>☛ "Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)" <a href="#">p.156</a></p>
<b>Forma del puntatore</b>	<p>È possibile selezionare la forma del puntatore.</p> <p>Puntatore 1: </p> <p>Puntatore 2: </p> <p>Puntatore 3: </p> <p>☛ "Funzione puntatore (Puntatore)" <a href="#">p.147</a></p>
<b>Volume</b>	<p>(Questa voce non può essere impostata quando l'origine è Lavagna chiara.)</p> <p>È possibile regolare il volume. I valori di impostazione vengono salvati per ciascuna sorgente.</p>
<b>Ricevitore remoto</b>	<p>È possibile limitare la ricezione del segnale operativo dal telecomando.</p> <p>Se impostato su <b>Off</b>, non è possibile eseguire operazioni dal telecomando. Per eseguire operazioni dal telecomando, tenere premuto il tasto [Menu] sul telecomando per almeno 15 secondi, in modo da riportare tutte le impostazioni ai valori predefiniti.</p>
<b>Tasto Utente</b>	<p>Nel menu Configurazione è possibile selezionare la voce da assegnare al tasto [User] del telecomando. Premendo il tasto [User] viene visualizzata la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, consentendo così di effettuare rapidamente impostazioni/regolazioni con una semplice operazione. È possibile assegnare al tasto [User] una delle seguenti voci.</p> <p><b>Consumo energia, Informazioni, Progressivo, Test pattern, Risoluzione, Mostra pattern, Autocalibrazione</b></p>

Sottomenu	Funzione
<b>Pattern</b>	<p><b>Mostra pattern:</b> visualizza un motivo.</p> <p><b>Tipo pattern:</b> è possibile selezionare i motivi da 1 a 5 o il Pattern utente. I motivi da 1 a 4 visualizzano linee di proiezione come le righe o una griglia. Pattern 5 è un modello di prova per eseguire la regolazioni della messa a fuoco su schermi 4:3.</p> <p>Pattern 1:  Pattern 2: </p> <p>Pattern 3:  Pattern 4: </p> <p>Pattern 5: </p> <p><b>Pattern utente:</b> acquisisce un pattern utente. ☛ "Salvataggio del Pattern utente" <a href="#">p.152</a></p> <p><b>Test pattern:</b> una volta installato il proiettore, viene visualizzato un monoscopio che consente di regolare la proiezione senza dovere collegare apparecchiature aggiuntive. Durante la visualizzazione del monoscopio, è possibile eseguire le regolazioni di zoom, messa a fuoco e correzione keystone. Per annullare il monoscopio, premere il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Attenzione</b></p> <p>Se il motivo viene visualizzato a lungo, sulle immagini proiettate potrebbe essere visibile un'immagine residua.</p> </div>

Sottomenu	Funzione
<b>Reset</b>	<p>È possibile ripristinare tutti i valori delle regolazione nel menu <b>Impostazioni</b> fatta eccezione per <b>Zoom</b>, <b>Scorr. immagine</b> e <b>Tasto Utente</b>.</p> <p>Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito.</p> <p>☛ "Menu Reset" <a href="#">p.213</a></p>

## Menu Avanzate




Sottomenu	Funzione
<b>Easy Interactive Function</b>	<p>Consente di usare ed impostare le funzioni interattive.</p> <p>☛ "Modalità funzione interattiva" <a href="#">p.74</a></p> <p>Fare riferimento alla tabella che segue per altri dettagli.</p> <p>☛ "Voci di impostazione di Easy Interactive Function" <a href="#">p.190</a></p>
<b>Impostazioni lavagna</b>	<p>Imposta la Modalità Lavagna</p> <p>☛ "Schermata Impostazioni lavagna" <a href="#">p.191</a></p>

Sottomenu	Funzione
<b>Schermo</b>	<p>È possibile effettuare impostazioni relative allo schermo del proiettore.</p> <p><b>Messaggi:</b> quando si impostano su <b>Off</b>, non verranno visualizzate le seguenti voci.</p> <p>Nomi delle voci quando vengono cambiati Sorgente, Modo colore o Rapporto aspetto, messaggi quando non viene trasmesso nessun segnale e allarmi quali Avvert. temp. alta.</p> <p><b>Colore sfondo</b>*1: è possibile impostare lo stato dello schermo su <b>Nero</b>, <b>Blu</b> o <b>Logo</b> quando non sono disponibili segnali di immagine.</p> <p><b>Schermo iniziale</b>*1: impostare su <b>On</b> per visualizzare il <b>Logo utente</b> all'avvio della proiezione.</p> <p><b>A/V Mute</b>*1: è possibile impostare lo schermo da visualizzare quando si seleziona <b>Nero</b>, <b>Blu</b> o <b>Logo</b> con il tasto [A/V Mute] del telecomando.</p> <p><b>Strumenti:</b> impostare se la scheda barra degli strumenti è sempre visualizzata quando si utilizza la Modalità Annotazione.</p> <p><b>Icona Mod. Penna:</b> Imposta la posizione dell'icona della Modalità Penna quando si utilizzano le funzioni interattive. L'icona è nascosta quando è impostata su <b>Off</b>.</p> <p><b>Controllo Proiettore:</b> Imposta la posizione degli strumenti di controllo del proiettore quando si utilizzano le funzioni interattive. Il valore predefinito è <b>Basso</b>. Quando è impostato su <b>Off</b>, gli strumenti di controllo del proiettore vengono nascosti.</p>
<b>Logo utente</b> *1	<p>È possibile modificare il logo utente visualizzato sullo sfondo durante Colore sfondo, A/V Mute e così via.</p> <p>☛ "Salvataggio di un Logo Utente" <a href="#">p.150</a></p>

Sottomenu	Funzione
<b>Proiezione</b>	<p>Selezionare uno dei seguenti metodi di proiezione a seconda dell'installazione del proiettore.</p> <p><b>Front.</b>, <b>Front./Capovolto</b>, <b>Retro</b> e <b>Retro/Capovolto</b></p> <p>È possibile cambiare l'impostazione di Proiezione come segue tenendo premuto il tasto [A/V Mute] del telecomando per circa cinque secondi.</p> <p><b>Front. ↔ Front./Capovolto</b></p> <p><b>Retro ↔ Retro/Capovolto</b></p> <p>☛ "Metodi di Installazione" <a href="#">p.31</a></p>
<b>Funzionamento</b>	<p><b>Direct Power On:</b> impostare su <b>On</b> per accendere il proiettore semplicemente collegandolo.</p> <p>Se il cavo di alimentazione è collegato, il proiettore potrebbe accendersi automaticamente quando l'alimentazione viene ripristinata dopo un calo di corrente.</p> <p><b>Modo alta quota:</b> Impostare su <b>On</b> quando si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore a 1.500 m.</p> <p><b>Ricerca Sorgente avvio:</b> impostare su <b>Off</b> per proiettare le immagini dalla stessa sorgente dell'ultima volta in cui si è utilizzato il proiettore.</p> <p><b>Accensione autom.:</b> (disponibile solo quando <b>Modo stand by</b> è impostato su <b>Rete abilitata</b>.) Se è impostato su <b>Computer</b>, il proiettore si accende quando vengono ricevuti i segnali dalla porta computer, anche quando il proiettore è in modalità di standby. Il valore predefinito è <b>Off</b>.</p>



Sottomenu	Funzione
<b>Impostazioni A/V</b>	<p><b>Uscita A/V:</b> (Disponibile solo quando <b>Modo stand by</b> è impostato su <b>Rete abilitata</b>.)</p> <p>Impostare su <b>Sempre</b> per trasmettere audio e immagini a dispositivi esterni quando il proiettore è in modalità di standby.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Sebbene la ventola possa ruotare in Modo stand by, non si tratta di un'anomalia.         </div> <p><b>Uscita audio:</b> impostare la porta d'ingresso audio quando si proiettano immagini dalle porte Computer, Video e USB-A. Quando impostato su <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> o <b>Audio3</b>, l'audio è trasmesso dalla porta selezionata indipendentemente dall'origine.</p> <p><b>Uscita audio HDMI1/Uscita audio HDMI2:</b> impostare l'audio in ingresso quando si proiettano immagini dalla porta HDMI1 or HDMI2. Quando impostato su <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> o <b>Audio3</b>, l'audio è trasmesso dalla porta d'ingresso audio selezionata.</p>

Sottomenu	Funzione
<b>USB Type B</b>	<p><b>Easy Interactive Function:</b> consente di utilizzare le funzioni interattive per azionare i computer (Modalità interattiva del computer). Le funzioni USB Display e MouseWireless non sono disponibili.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> consente di utilizzare le funzioni interattive per azionare i computer (Modalità interattiva del computer) e USB Display. La funzione MouseWireless non è disponibile.</p> <p><b>MouseWireless/USB Display:</b> consente di utilizzare la funzione MouseWireless e USB Display. Non è possibile utilizzare le funzioni interattive per azionare i computer (Modalità interattiva del computer).</p> <p>☛ "Proiezione con USB Display" <a href="#">p.56</a></p> <p>☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" <a href="#">p.149</a></p> <p>☛ "Controllo delle funzioni del computer da uno schermo proiettato (modalità interattiva del computer)" <a href="#">p.116</a></p>
<b>Impostaz. Ora/Pianificazione</b>	<p>È possibile impostare la data e l'ora del proiettore e il programma, in modo che il proiettore esegua un'operazione specifica a un orario programmato.</p> <p>☛ "Impostazione del programma" <a href="#">p.170</a></p>
<b>Lingua</b>	Consente di impostare la lingua dei messaggi e dei menu.
<b>Reset</b>	<p>È possibile riportare ai valori predefiniti i valori di regolazione di <b>Schermo</b><sup>*1</sup>, <b>Funzionamento</b><sup>*2</sup> e <b>Impostazioni A/V</b><sup>*3</sup> dal menu <b>Avanzate</b>.</p> <p>Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito.</p> <p>☛ "Menu Reset" <a href="#">p.213</a></p>

\*1 Ad eccezione di **Barre strumenti**, **Icona Mod. Penna** e **Controllo Proiettore**. Quando **Logo protetto** è impostato su **On** in Protetto da password, le impostazioni relative al logo utente non possono essere modificate. È possibile apportare le modifiche dopo avere impostato **Logo protetto** su **Off**.

☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.154](#)

\*2 Fatta eccezione per **Modo alta quota** e **Ricerca Sorgente** avvio.

\*3 Ad eccezione di **Uscita A/V**.

## Voci di impostazione di Easy Interactive Function

### Generale

Sottomenu	Funzione
<b>Autocalibrazione</b>	Avvia la calibrazione automatica. ☛ "Calibrazione automatica" <a href="#">p.78</a>
<b>Calibrazione manuale</b>	Avvia la calibrazione manuale. ☛ "Calibrazione manuale" <a href="#">p.79</a>
<b>Imp. unità di tocco (solo EB-1430Wi)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pattern installazione:</b> visualizza punti di riferimento per consentire di determinare la posizione di installazione dell'unità di tocco.</li> <li>• <b>Alimentazione:</b> impostare su <b>On</b> per accendere l'unità di tocco.</li> <li>• <b>Regolazione angolo:</b> effettua la regolazione dell'angolazione per la diffusione laser.</li> <li>• <b>Calibrazione tocco:</b> effettua la calibrazione per le operazioni di tocco.</li> </ul> <p>Fare riferimento a quanto segue per i metodi d'installazione dell'unità di tocco.</p> <p>☛ <a href="#">Guida di installazione</a></p>
<b>Modalità Penna</b>	<p>(Disponibile solo quando l'origine è Computer, HDMI1, HDMI2, USB Display o LAN.)</p> <p>Cambia la funzione per la penna interattiva. Se viene impostato su <b>Note PC Free</b> (impostazione predefinita), è possibile disegnare sullo schermo proiettato. Se viene impostato su <b>PC Interattivo</b>, è possibile azionare un computer dallo schermo proiettato. È possibile modificare la funzione penna interattiva con il tasto [Pen Mode] del telecomando l'icona della modalità penna sullo schermo proiettato.</p>

Sottomenu	Funzione
<b>Hovering</b>	Quando è impostato su <b>On</b> (impostazione predefinita), il puntatore segue la punta della penna come si sposta e si muove sullo schermo.
<b>Avanzate</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Distanza proiettori:</b> quando si utilizzano più proiettori nello stesso ambiente, impostare le operazioni della penna interattiva in base alla distanza tra i proiettori. Se le operazioni della penna interattiva sono instabili, provare un'altra modalità. La distanza standard impostata per il <b>Modo 1</b> è 2 m.</li> <li>• <b>Sincron. proiettori:</b> quando si utilizzano più proiettori nello stesso ambiente, selezionare il metodo di controllo delle interferenze della penna interattiva. Quando viene impostato su <b>Infrarossi</b> (impostazione predefinita), per la sincronizzazione vengono utilizzati solo gli infrarossi. Impostare su <b>Cablato</b> quando si collegano i proiettori mediante cavi. ☛ "Collegamento di più proiettori" <a href="#">p.47</a></li> <li>• <b>Mod. sinc. cablata:</b> quando viene impostato su <b>Modo 1</b> (impostazione predefinita), per la sincronizzazione vengono utilizzati solo i collegamenti dei cavi. Quando impostato su <b>Modo 2</b>, pure la sincronizzazione a infrarossi è eseguita al contempo, anche se <b>Sincron. proiettori</b> è impostata su <b>Cablato</b>. Impostare su <b>Modo 2</b> quando viene utilizzato nello stesso ambiente dei proiettori che non supportano i collegamenti dei cavi.</li> <li>• <b>Azione tasto penna:</b> quando viene impostato su <b>Gomma</b> (impostazione predefinita), la funzione della punta cambia tra penna e gomma ogni volta che si preme il tasto laterale della penna interattiva.</li> <li>• <b>Conf. canc. schermo:</b> quando viene impostato su <b>On</b> (impostazione predefinita), viene visualizzata una schermata di conferma prima di cancellare tutti i contenuti disegnati sullo schermo proiettato.</li> <li>• <b>Tavolozza colori:</b> quando viene impostato su <b>Tavolozza 2</b>, si trasforma in una tavolozza di colori adatta per i daltonici. Provare <b>Tavolozza 2</b> se non si riesce a vedere la tavolozza dei colori predefinita.</li> </ul>

## PC Interattivo

Impostare quando si desidera usare un computer dalla schermata proiettata.

Sottomenu	Funzione
<b>Modo Funzion. penna</b>	<p><b>Per EB-1430Wi</b> Impostare le modalità operative per la penna interattiva o le operazioni di tocco a seconda del sistema operativo sul computer collegato.</p> <p><b>Modo 1</b> (impostazione predefinita): consente di eseguire le operazioni del mouse utilizzando la penna interattiva o le dita. Selezionare se il computer collegato dispone di Windows XP o versioni precedenti. Le funzioni multitocco e input mano sono disponibili in Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 e Windows Vista. L'input penna non è disponibile.</p> <p><b>Modo 2:</b> consente di eseguire le operazioni del mouse utilizzando la penna interattiva o le dita. Selezionare quando sul computer collegato è in esecuzione Windows Vista o versioni successive o Mac OS X. Le funzioni multitocco e gli Strumenti Input penna sono disponibili su Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 e Windows Vista.</p> <p><b>Modo 3:</b> consente di eseguire le operazioni del mouse. Selezionare se il computer collegato dispone di Linux.</p> <p><b>Per EB-1420Wi</b> Impostare la modalità operativa e il numero di utenti della penna interattiva.</p> <p><b>Due utenti/Mouse</b> (impostazione predefinita)/<b>Un utente/Mouse:</b> consente di eseguire le operazioni del mouse utilizzando la penna interattiva.</p> <p><b>Un utente/Penna:</b> Gli Strumenti Input penna sono disponibili su Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 e Windows Vista.</p>
<b>Abilita clic destro</b>	<p>(Disponibile solo quando <b>Modo Funzion. penna</b> è impostato su <b>Modo 1/Modo 3</b> o <b>Due utenti/Mouse</b> o <b>Un utente/Mouse</b>.)</p> <p>Quando è impostato su <b>On</b>, una lunga pressione della punta della penna funge come clic del tasto destro del mouse.</p>

Sottomenu	Funzione
<b>Avanzate</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pulsante Punta penna:</b> consente di impostare le operazioni per la punta della penna interattiva. L'impostazione predefinita è <b>Clic sinistro</b>.</li> <li>• <b>Autoreg. area penna:</b> se impostata su <b>On</b> (impostazione predefinita), l'area della penna viene regolata automaticamente non appena cambia la risoluzione del computer connesso. Impostare su <b>Off</b> se non si desidera regolare automaticamente l'area della penna regolata manualmente.</li> <li>• <b>Reg. man. area penna:</b> regola manualmente l'area della penna.</li> </ul>

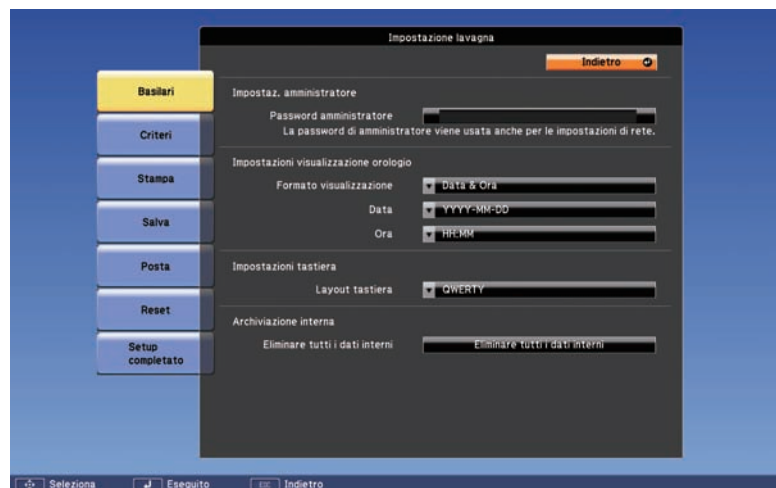
## Schermata Impostazioni lavagna

Le precauzioni operative ed il formato per il testo alfanumerico della schermata Impostazioni lavagna sono le stesse per il menu Rete.

☛ "Note sulle funzioni del menu Rete" [p.197](#)

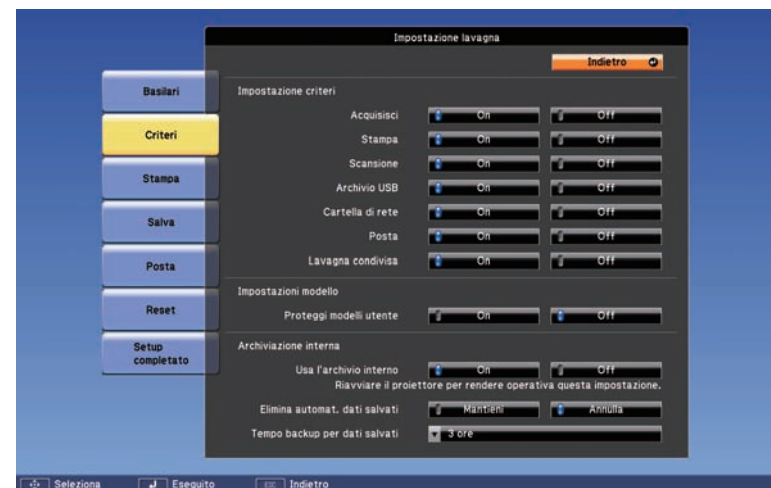
☛ "Funzionamento della tastiera su schermo" [p.198](#)

## Menu Basilari



Sottomenu	Funzione
<b>Impostaz. amministratore</b>	<b>Password amministratore:</b> Imposta la password amministratore. È possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici a byte singolo. La Password amministratore è usata anche per il menu Rete. ☛ "Menu Impostaz. amministratore" <a href="#">p.206</a>
<b>Impostazioni visualizzazione orologio</b>	Impostazione del formato di visualizzazione dell'orologio mostrato sulla barra degli strumenti inferiore. Impostazione di data e ora in <b>Data &amp; Ora</b> delle Imp. programmazione. ☛ "Impostazione dell'ora" <a href="#">p.170</a>
<b>Impostazioni tastiera</b>	Impostazione del layout della tastiera per la tastiera virtuale utilizzata con la Lavagna. È possibile selezionare tra QWERTY, QWERTZ e AZERTY.
<b>Archiviazione interna</b>	<b>Eliminare tutti i dati interni:</b> Elimina tutti i dati dalla memoria interna. L'eliminazione dei dati della memoria interna non può essere arrestata. Le informazioni del modello, la rubrica ed i log di connessione lavagna vengono eliminati. Usare questa funzione in caso di problemi con la memoria interna, oppure quando si manda a riparare il proiettore o lo si smaltisce.

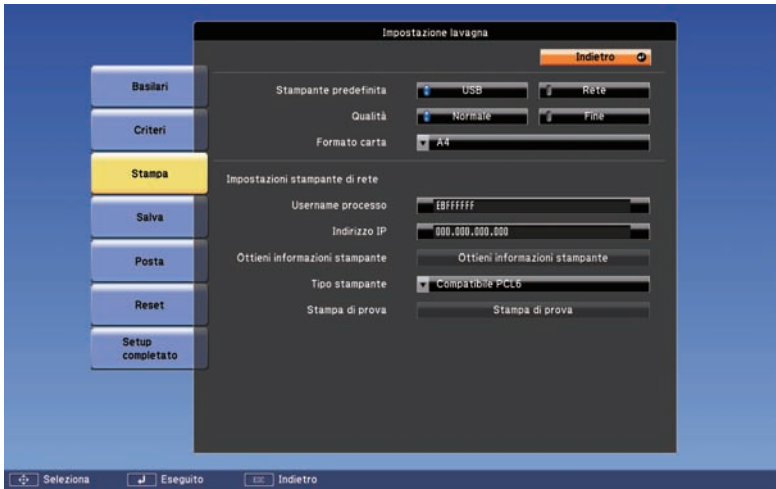
## Menu Criteri



Sottomenu	Funzione
<b>Impostazione criteri</b>	Abilita o disabilita funzioni come Acquisisci, Stampa e Scansione.
<b>Impostazioni modello</b>	<b>Proteggi modelli utente:</b> Quando impostato su <b>On</b> , i modelli personalizzati possono essere impostati solo da un browser web. Quando impostato su <b>Off</b> , possono anche essere impostati dalla Modalità Lavagna.

Sottomenu	Funzione
Archiviazione interna	<p><b>Usa l'archivio interno:</b> Quando è impostato su <b>On</b>, i dati del disegno creati in Modalità Lavagna vengono salvati nella memoria interna. Quando è impostato su <b>Off</b>, è possibile modificare solo una pagina alla volta, e la funzione di memoria interna è limitata. Di norma si raccomanda di impostare questo parametro su <b>On</b>.</p> <p><b>Elimina automaticamente dati salvati:</b> Quando è impostato su <b>Annulla</b>, tutti i dati del disegno sono eliminati dalla memoria interna quando il proiettore è spento. Di norma si raccomanda di impostare questo parametro su <b>Mantieni</b>.</p> <p><b>Tempo backup per dati salvati:</b> Imposta la durata d'archiviazione di una copia di backup dei dati disegno dati se l'alimentazione è spenta accidentalmente. Un backup è eseguito anche quando <b>Elimina automaticamente dati salvati</b> è impostato su <b>Annulla</b>.</p>

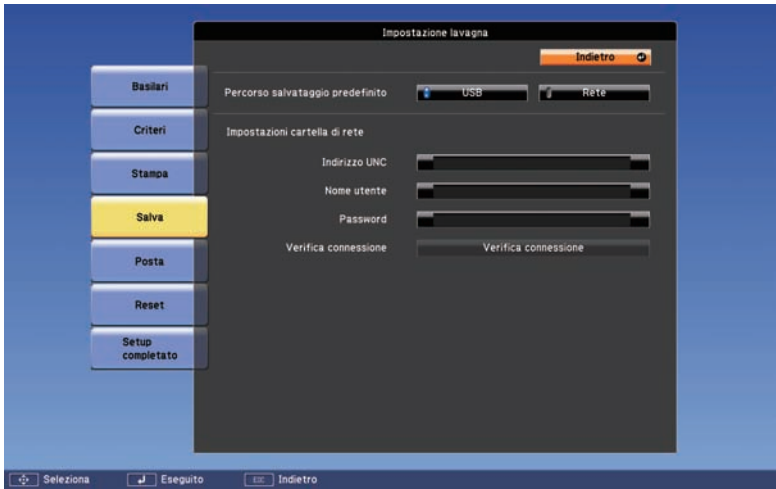
Menu Stampa




Sottomenu	Funzione
Stampante predefinita	<p>Impostare la stampante predefinita usata per la stampa.</p> <p>La stampante selezionata è visualizzata come impostazione predefinita in Modalità Lavagna.</p> <p>In Modalità Annotazione questa stampante è usata automaticamente.</p>
Qualità	<p>Imposta la qualità di stampa.</p>
Formato carta	<p>Imposta il formato dei fogli.</p>
Username processo	<p>Impostare il nome utente da utilizzare per il processo di stampa.</p> <p>Se non viene impostato nulla, viene visualizzato il nome del proiettore.</p> <p>Quando si modifica, è possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici a un byte (non è possibile utilizzare " * + , / ; &lt; = &gt; ? [ \ ] ` :   e spazi).</p>

Sottomenu	Funzione
Indirizzo IP	Inserire l'indirizzo IP della stampante di rete. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255)
Ottieni informazioni stampante	Comunica con la stampante associata all'indirizzo IP, e riconosce automaticamente il tipo di stampante.
Tipo stampante	Imposta il tipo della stampante collegata. Di norma usare i valori impostati automaticamente quando sono acquisite le informazioni della stampante.
Stampa di prova	Stampa una pagina di prova.

Menu Salva



Sottomenu	Funzione
Percorso salvataggio predefinito	Imposta il percorso di salvataggio predefinito per i dati disegno. Questo è visualizzato come percorso di salvataggio predefinito quando si salvano i dati in Modalità Lavagna. In Modalità Annotazione, questa posizione è utilizzata automaticamente quando si salvano i dati.

Sottomenu	Funzione
Indirizzo UNC	<p>Imposta il nome della cartella di rete in UNC "\\nome host\nome condivisione\". Imposta un indirizzo IP o un nome NetBIOS come nome dell'host. È possibile inserire fino a 63 caratteri alfanumerici a un byte (non è possibile utilizzare " * + , ; &lt; = &gt; ? [ ] `   e spazi).</p> <div><ul style="list-style-type: none"><li>• Quando un indirizzo IP è impostato come nome dell'host, è utilizzato il protocollo CIFS per comunicare con il server di condivisione file. Se è utilizzata una configurazione di routing per il protocollo TCP sulla rete, la sottorete è ignorata e la comunicazione è eseguita oltre la sottorete.</li><li>• Quando un nome NetBIOS è impostato come nome dell'host, è utilizzato il protocollo SMB per comunicare con il server di condivisione file. Per collegarsi al server di condivisione file oltre la sottorete, è necessario configurare un server WINS.</li></ul><p>☛ "Menu LAN wireless" <a href="#">p.199</a></p><p>☛ "Menu LAN cablata" <a href="#">p.204</a></p></div>
Nome utente	<p>Impostare il nome utente che dispone autorità di lettura/ scrittura per la cartella di rete. È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici a un byte (non è possibile utilizzare spazi). Se occorre inserire anche un nome di dominio, aggiungerlo prima del nome utente, separandolo con una barra rovesciata.</p>
Password	<p>Inserire una password per il nome utente. È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici a byte singolo. Quando è inserita la password ed è selezionata la voce <b>Setup completato</b>, il valore è impostato e visualizzato come un asterisco (*).</p>
Verifica connessione	<p>Esegue un controllo della connessione.</p>

Menu Posta



Sottomenu	Funzione
Server SMTP	<p>Selezionare il server di posta specificando un nome host o l'indirizzo IP. È possibile inserire fino a 63 caratteri alfanumerici a un byte (non è possibile utilizzare " * + , ; &lt; = &gt; ? [ \ ] `   : e spazi).</p> <p>Quando si specifica un nome host, è necessario disporre di un server DNS sulla rete.</p> <p>☛ "Menu LAN wireless" <a href="#">p.199</a></p> <p>☛ "Menu LAN cablata" <a href="#">p.204</a></p> <p>Quando si specifica un indirizzo IP, è possibile inserire un numero da 0 a 255 in ogni campo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti.</p> <p>127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255)</p>
Autenticazione	<p>Impostare il metodo di autenticazione per il server di posta.</p>
Numero della porta	<p>È possibile inserire il numero di porta del server SMTP. Il valore predefinito è 25. È possibile inserire un numero compreso tra 1 e 65.535.</p>



Sottomenu	Funzione
<b>Nome utente</b>	Inserire un nome utente per l'autenticazione del server di posta. È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici a un byte (non è possibile utilizzare gli spazi).
<b>Password</b>	Inserire una password per il nome utente. È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici a un byte (non è possibile utilizzare gli spazi).
<b>Da</b>	Inserire l'indirizzo di posta elettronica da visualizzare come mittente. È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici a un byte (non è possibile utilizzare " ( ) , ; < > [ \ ] : e spazi).
<b>Indirizzo email predefinito</b>	Inserire l'indirizzo di posta elettronica predefinito usato per inviare i messaggi. È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici a un byte (non è possibile utilizzare " ( ) , ; < > [ \ ] : e spazi).
<b>Invia messaggio di prova</b>	Si collega al server SMTP ed invia un messaggio di prova all'Indirizzo email predefinito.

Ripristina le Impostazioni lavagna sui valori predefiniti. I dati che seguono salvati nella memoria interna vengono eliminati.

- Informazioni modello
- Rubrica
- Log connessione lavagna condivisa

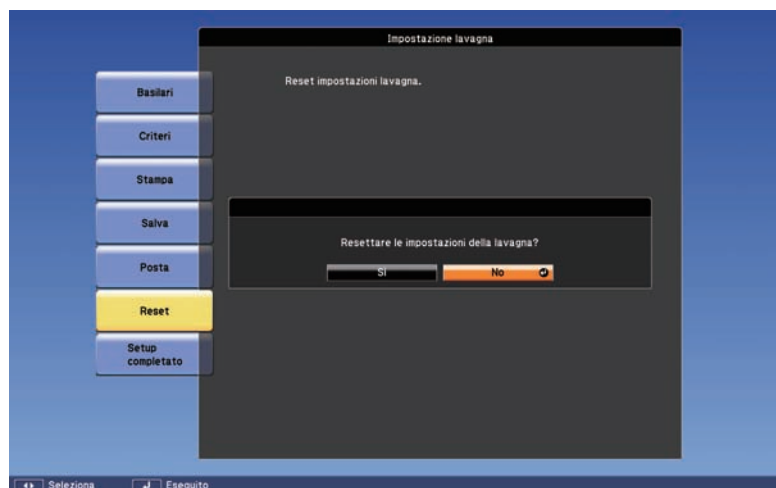
## Menu Rete

Quando **Protezione di Rete** è impostato su **On** in **Protetto da password**, viene visualizzato un messaggio e non è possibile modificare le impostazioni di rete. Impostare **Protezione di Rete** su **Off**, quindi configurare la rete.

☛ "Impostazione di Protetto da password" [p.154](#)

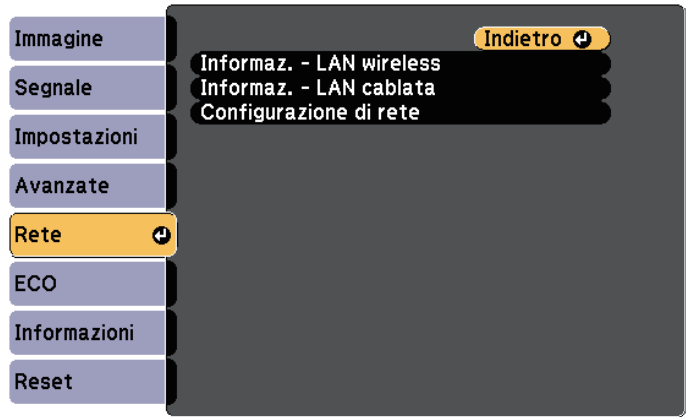
Impostare l'ora del proiettore prima di configurare il menu Rete. Se l'ora non è impostata, la LAN wireless potrebbe non essere configurata correttamente.

### Menu Reset





☛ "Impostazione dell'ora" p.170



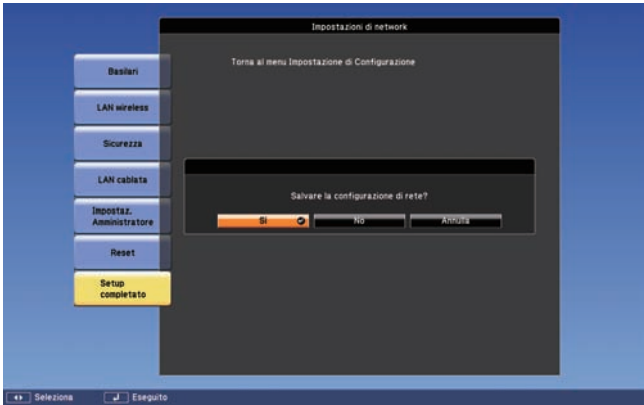
Sottomenu	Funzione
Informaz. - LAN wireless	Visualizza le seguenti informazioni sullo stato delle impostazioni di rete. <ul style="list-style-type: none"><li>• Mod. connessione</li><li>• Tipo di LAN wireless</li><li>• Livello segnale</li><li>• Nome del proiettore</li><li>• SSID</li><li>• DHCP</li><li>• Indirizzo IP</li><li>• Mas.Sottorete</li><li>• Ind. Gateway</li><li>• Indirizzo MAC</li></ul>
Informaz. - LAN cablata	Visualizza le seguenti informazioni sullo stato delle impostazioni di rete. <ul style="list-style-type: none"><li>• Nome del proiettore</li><li>• DHCP</li><li>• Indirizzo IP</li><li>• Mas.Sottorete</li><li>• Ind. Gateway</li><li>• Indirizzo MAC</li></ul>

Sottomenu	Funzione
Configurazione di rete	Per le impostazioni di rete sono disponibili i seguenti menu. <b>Basilari, LAN wireless, Sicurezza, LAN cablata, Impostaz. amministratore e Reset</b>

Note sulle funzioni del menu Rete

Le operazioni di selezione del menu principale e dei sottomenu e la modifica delle voci selezionate sono identiche alle operazioni eseguite nel menu Configurazione.

Una volta eseguite le operazioni, passare al menu **Setup completato** e selezionare **Sì**, **No** o **Annulla** Quando si seleziona **Sì** o **No**, si torna al menu Configurazione.



- Sì:** salva le impostazioni e chiude il menu Rete.
- No:** non salva le impostazioni e chiude il menu Rete.
- Annulla:** il menu Rete rimane visualizzato.

Funzionamento della tastiera su schermo

Il menu Rete contiene voci che necessitano l'inserimento di caratteri alfanumerici durante la configurazione. In tal caso, viene visualizzata la tastiera software seguente. Utilizzare i tasti [↶], [↷], [↵] e [↶] sul telecomando o i tasti [↶], [↷], [↵] e [↶] sul pannello di controllo per spostare il cursore sul tasto desiderato, quindi premere il tasto [↵] per inserire il carattere alfanumerico. Inserire le cifre tenendo premuto il tasto [Num] sul telecomando e premendo i tasti numerici. Dopo l'inserimento, premere **Finish** sulla tastiera per confermare. Per annullare l'inserimento, premere **Cancel** sulla tastiera.



- Selezionando il tasto **CAPS** e premendo il tasto [↵], si passa dai caratteri maiuscoli a quelli minuscoli.
  - Selezionando il tasto **SYM1/2** e premendo il tasto [↵], si passa ai tasti dei simboli per la sezione racchiusa nel riquadro.
- È possibile immettere il seguente testo.

Numeri	0123456789
Lettere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboli	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~



- Fatta eccezione per **SSID**, nel menu Rete non possono essere inseriti due punti e spazi.
  - Non è possibile immettere alcuni simboli (" \* , ; [ \ ] ^) mediante la tastiera su schermo. Utilizzare il browser Web per immettere testo.
- ☞ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" [p.158](#)

Menu Basilari



Sottomenu	Funzione
Nome proietto.	Visualizza il nome del proiettore su EasyMP Network Projection e EasyMP Multi PC Projection forniti in dotazione. Quando si modifica, è possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici a un byte (non è possibile utilizzare "" * + , / ; < = > ? [ \ ] '   ).

Sottomenu	Funzione
Password Web Remote	<p>Impostare una password per l'utilizzo di Web Remote. È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici a un byte (non è possibile utilizzare * ).</p> <p>Web Remote è una funzione del computer che consente di utilizzare il proiettore mediante il browser Web di un computer collegato a una rete.</p> <p>☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" <a href="#">p.158</a></p>
Keyword proiettore	<p>Se è impostata su <b>On</b>, è necessario specificare la keyword se si desidera collegare il proiettore a un computer collegato a una rete. In questo modo, è possibile evitare l'interruzione delle presentazioni tramite le connessioni da altri computer. In condizioni normali, questa funzione dovrebbe venire impostata su <b>On</b>.</p> <p>☛ <a href="#">Guida operativa di EasyMP Network Projection</a></p>

Menu LAN wireless

Per collegare il proiettore ad un computer utilizzando la LAN wireless, installare l'unità LAN wireless.

☛ "Installazione dell'unità WLAN" [p.46](#)



Sottomenu	Funzione
Alim. LAN wireless	Impostare l'opzione su <b>On</b> quando si collega il proiettore e un computer tramite LAN wireless. Se non si desidera effettuare la connessione tramite LAN senza fili, impostare su <b>Off</b> per impedire accessi indesiderati di altri utenti.
Wi-Fi Protected Setup	Impostare questa opzione quando si connette il proiettore a una rete mediante un punto di accesso LAN wireless compatibile con WPS (Wi-Fi Protected Setup)☛. È possibile connettere facilmente il proiettore al punto di accesso e configurare le impostazioni di sicurezza. Seguire le istruzioni a schermo.
Mod. connessione	<p>Impostare la modalità connessione da utilizzare quando si collega il proiettore e un computer tramite LAN wireless.</p> <p>Se si seleziona <b>Rapido</b>, viene creata automaticamente una piccola rete fra il proiettore e il computer. Questo è usato con EasyMP Network Projection. Se <b>Autoimpost. SSID</b> è impostato su <b>On</b>, il proiettore diviene un punto di accesso semplice; se è impostato su <b>Off</b>, la rete viene creata in <u>modalità Ad hoc</u>☛.</p> <p>Se si seleziona <b>Avanzate</b>, la connessione viene stabilita in <u>Modalità Infrastruttura</u>☛ mediante il punto di accesso installato. Impostare su <b>Avanzate</b> quando si monitora e controlla il proiettore tramite una rete.</p>

Sottomenu	Funzione
<b>Autoimpost. SSID</b>	Se Modalità di connessione è impostato su <b>Rapido</b> , quando lo si imposta su <b>On</b> è possibile cercare più velocemente il proiettore fra più proiettori. Il SSID è impostato automaticamente. Quando si collegano più proiettori da 1 computer in Modo veloce, impostare questa opzione su <b>Off</b> ed impostare lo stesso SSID su tutti i proiettori a cui ci si vuole collegare.
<b>SSID</b>	Specificare un SSID. È necessario specificare un SSID se viene fornito per il sistema LAN wireless utilizzato per il proiettore. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte (^ può essere inserito solo dal browser web). Lasciare vuoto il SSID o impostarlo su ANY per stabilire una connessione ANY.
<b>Cerca punto accesso</b>	Quando Modalità di connessione è impostato su <b>Avanzato</b> , è possibile cercare i punti di accesso circostanti e impostare il SSID per connettersi a tali punti di accesso. A seconda delle impostazioni del punto di accesso, potrebbero non essere visualizzati nell'elenco. La sicurezza deve essere impostata separatamente. ☛ "Schermata Cerca punto accesso" <a href="#">p.201</a>
<b>Canale</b>	È possibile selezionare i canali utilizzati per la connessione in modalità Rapido. Se si verificano interferenze da altri segnali, utilizzare un canale diverso.
<b>Visualizza SSID</b>	Per evitare la visualizzazione del SSID nella schermata Standby di LAN, impostare questa opzione su <b>Off</b> .
<b>DHCP</b>	È possibile impostare se utilizzare o meno ( <b>On/Off</b> ) <b>DHCP</b> . Se è impostato su <b>On</b> , non si possono configurare altri indirizzi.
<b>Indirizzo IP</b>	È possibile inserire l' <b>indirizzo IP</b> assegnato al proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255)



Sottomenu	Funzione
<b>Mas.Sottorete</b>	È possibile inserire la <b>maschera di sottorete</b> per il proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare la maschera di sottorete seguente. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<b>Ind. Gateway</b>	È possibile inserire l'indirizzo IP di gateway per il proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli <b>indirizzi di gateway</b> seguenti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255)
<b>Server DNS</b>	Impostando un server di posta ed il nome host, il server DNS permette di inviare e-mail di annotazioni create utilizzando la funzione interattiva. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 127.x.x.x, 192.9.2.x e da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255) Quando <b>DHCP</b> è impostato su <b>On</b> , le informazioni del server DNS vengono acquisite tramite DHCP. In questo momento, viene data la priorità a queste impostazioni.

Sottomenu	Funzione
<b>Server WINS</b>	<p>Specificando una cartella di rete come posizione per il salvataggio, il Server WINS permette di salvare i contenuti delle annotazioni creati utilizzando le funzioni interattive. Impostarlo quando si utilizza un Server WINS e si specifica una cartella di rete su una sottorete diversa.</p> <p>È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 127.x.x.x, 192.9.2.x e da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255)</p> <p>Se non si utilizza un Server WINS, impostare 0.0.0.0.</p> <p>Se <b>DHCP</b> è impostato su <b>On</b>, le informazioni del server WINS si ottengono mediante DHCP. In questo momento, viene data la priorità a queste impostazioni.</p>
<b>Visual. indirizzo IP</b>	Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP nella schermata di standby LAN, impostare questa opzione su <b>Off</b> .

## Schermata Cerca punto accesso

I punti di accesso rilevati vengono visualizzati in un elenco.



Sottomenu	Funzione
<b>Aggiornare</b>	Cerca nuovamente il punto di accesso.
	Indica un punto di accesso già impostato.
	<p>Indica i punti di accesso in cui è impostata la sicurezza.</p> <p>Se si seleziona un punto di accesso per il quale non è stata impostata la sicurezza, viene visualizzato il menu LAN wireless.</p> <p>Se si seleziona un punto di accesso per il quale non è stata impostata la sicurezza, viene visualizzato il menu Sicurezza.</p> <p>Selezionare un tipo di sicurezza in base alle impostazioni di sicurezza del punto d'accesso.</p>

## Menu Sicurezza

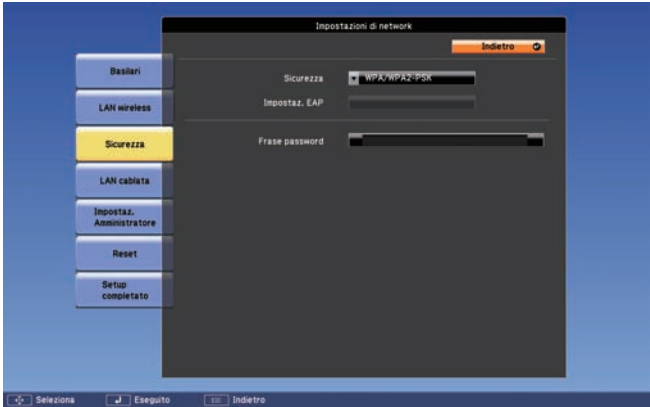
Quando l'unità LAN wireless è installata, si consiglia vivamente di impostare la sicurezza.



Per questo proiettore non è possibile impostare WEP come metodo di crittografia.

Sottomenu	Funzione
Sicurezza	<p>È possibile selezionare un tipo di sicurezza.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando si seleziona Rapido  <b>Open:</b> sicurezza non impostata.  <b>WPA2-PSK(AES)</b> (solo quando <b>Autoimpost. SSID</b> è impostato su <b>On</b>): le comunicazioni vengono eseguite con la sicurezza WPA2. Utilizza il metodo di crittografia AES. Per stabilire una connessione da un computer al proiettore, inserire il valore impostato come password.</li> <li>Quando si seleziona Avanzato  <b>Open:</b> sicurezza non impostata.  <b>WPA/WPA2-PSK:</b> Collega in modalità WPA personale. Il metodo di crittografia viene selezionato automaticamente in base alle impostazioni del punto d'accesso. Impostare una password identica per il punto di accesso.  <b>WPA/WPA2-EAP:</b> la connessione viene eseguita in modalità enterprise WPA. Il metodo di crittografia viene selezionato automaticamente in base alle impostazioni del punto d'accesso. Selezionare questa voce quando si utilizza LEAP.</li> </ul>

Quando è selezionato WPA/WPA2-PSK



Quando è selezionato WPA/WPA2-EAP



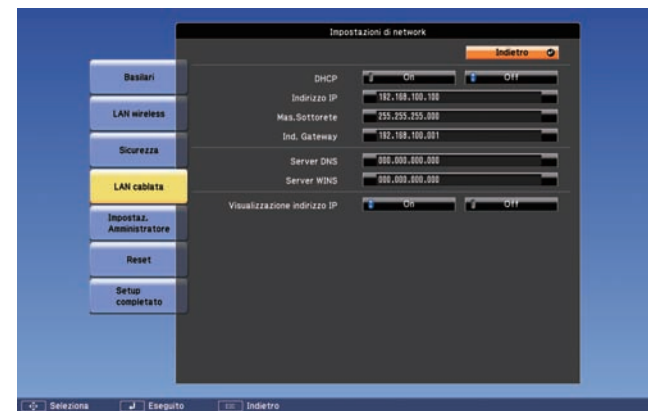
Sottomenu	Funzione
Frase password	<p>Inserire la password. È possibile inserire un minimo di 8 e un massimo di 63 caratteri alfanumerici a un byte. Una volta inserita la password e premuto il tasto [↵], il valore viene impostato e visualizzato sotto forma di asterisco (*).</p> <p>Se si utilizza con EasyMP Network Projection, non è necessario immettere la password nel computer se si tratta della password iniziale (predefinita).</p> <p>Si consiglia di modificare periodicamente la password ai fini della sicurezza. Se le impostazioni di rete vengono inizializzate, viene ripristinata la password iniziale.</p> <p>☛ "Menu Reset" <a href="#">p.210</a></p> <p>Nel menu Configurazione è possibile inserire fino a 32 caratteri. Se si immettono più di 32 caratteri, utilizzare il browser Web per digitare il testo.</p> <p>☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" <a href="#">p.158</a></p> <p>In modalità Rapido, viene impostata la password iniziale. La passphrase iniziale è nascosta. Modificare il passphrase per utilizzare Epson iProjection.</p>

Sottomenu	Funzione
Impostaz. EAP	<p>Imposta il protocollo per l'autenticazione.</p> <p><b>PEAP</b>: protocollo di autenticazione ampiamente utilizzato da Windows Server.</p> <p><b>PEAP-TLS</b>: protocollo di autenticazione utilizzato da Windows Server. Impostare questo protocollo quando si utilizza il certificato del client.</p> <p><b>EAP-TLS</b>: protocollo di autenticazione ampiamente utilizzato per utilizzare un certificato del client.</p> <p><b>EAP-Fast, LEAP</b>: selezionare questa voce quando vengono utilizzati questi protocolli di autenticazione.</p>

Sottomenu	Funzione
<b>Nome utente</b>	<p>Inserire un nome utente da utilizzare per l'autenticazione. È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici a byte singolo. Se si seleziona PEAP-TLS o EAP-TLS, viene visualizzato il nome utente ottenuto automaticamente dal certificato del client. È possibile modificare il nome utente se il server di autenticazione richiede un altro nome utente.</p> <p>Nel menu Configurazione è possibile inserire fino a 32 caratteri. Se si immettono più di 32 caratteri, utilizzare il browser Web per digitare il testo.</p> <p>☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" <a href="#">p.158</a></p> <p>Se occorre inserire anche un nome di dominio, aggiungerlo prima del nome utente, separandolo con una barra rovesciata.</p>
<b>Password</b>	<p>Inserire una password da utilizzare per l'autenticazione. È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici a byte singolo. Dopo aver inserito la password e selezionato <b>Finish</b>, il valore viene impostato e visualizzato sotto forma di asterisco (*).</p> <p>Nel menu Configurazione è possibile inserire fino a 32 caratteri. Se si immettono più di 32 caratteri, utilizzare il browser Web per digitare il testo.</p> <p>☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" <a href="#">p.158</a></p>
<b>Certificato client</b>	<p>Visualizza le informazioni <b>Emesso a favore di</b>, <b>Emesso da</b> e <b>Periodo di validità</b> impostate nel certificato del client memorizzato. Se è vuoto significa che il certificato non è stato impostato.</p>
<b>Verifica certific. server</b>	<p>Impostare su <b>On</b> per eseguire la verifica del certificato del server di autenticazione. Per verificare un certificato del server, occorre impostare Certificato CA.</p> <p>☛ "Impostazione dei certificati" <a href="#">p.161</a></p>
<b>Certificato CA</b>	<p>Visualizza le informazioni <b>Emesso a favore di</b>, <b>Emesso da</b> e <b>Periodo di validità</b> impostate nel certificato del client CA. Se è vuoto significa che il certificato non è stato impostato.</p>

Sottomenu	Funzione
<b>Impostaz. nome server Radius</b>	<p>Impostare su <b>On</b> per eseguire l'autenticazione del nome del server durante la verifica del certificato server. Specificando il nome del server, è possibile ridurre il rischio di connessione a un server di autenticazione non valido.</p>
<b>Nome server Radius</b>	<p>Specificare il nome del server di autenticazione.</p> <p>È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte (non è possibile utilizzare ^).</p>
<b>Verifica scadenza certificato</b>	<p>Impostare su <b>On</b> per eseguire la verifica del periodo di validità del certificato durante la verifica del certificato del server.</p>

## Menu LAN cablata



Sottomenu	Funzione
<b>DHCP</b>	<p>È possibile impostare se utilizzare o meno (<b>On/Off</b>) <u>DHCP</u>». Se è impostato su <b>On</b>, non si possono configurare altri indirizzi.</p>



Sottomenu	Funzione
<b>Indirizzo IP</b>	<p>È possibile inserire l'<u>indirizzo IP</u> ➡ assegnato al proiettore.</p> <p>È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255)</p>
<b>Mas.Sottorete</b>	<p>È possibile inserire la <u>maschera di sottorete</u> ➡ per il proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare la maschera di sottorete seguente.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p>
<b>Ind. Gateway</b>	<p>È possibile inserire l'indirizzo IP di gateway per il proiettore.</p> <p>È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli <u>indirizzi di gateway</u> ➡ seguenti.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255)</p>
<b>Server DNS</b>	<p>Impostando un server di posta ed il nome host, il server DNS permette di inviare e-mail di annotazioni create utilizzando la funzione interattiva.</p> <p>È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti.</p> <p>127.x.x.x, 192.9.2.x e da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255)</p> <p>Quando <b>DHCP</b> è impostato su <b>On</b>, le informazioni del server DNS vengono acquisite tramite DHCP. In questo momento, viene data la priorità a queste impostazioni.</p>

Sottomenu	Funzione
<b>Server WINS</b>	<p>Specificando una cartella di rete come posizione per il salvataggio, il Server WINS permette di salvare i contenuti delle annotazioni creati utilizzando le funzioni interattive. Impostarlo quando si utilizza un Server WINS e si specifica una cartella di rete su una sottorete diversa.</p> <p>È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti.</p> <p>127.x.x.x, 192.9.2.x e da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255)</p> <p>Se non si imposta un Server WINS, impostare 0.0.0.0.</p> <p>Se <b>DHCP</b> è impostato su <b>On</b>, le informazioni del server WINS si ottengono mediante DHCP. In questo momento, viene data la priorità a queste impostazioni.</p>
<b>Visual. indirizzo IP</b>	<p>Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP nella schermata di standby LAN, impostare questa opzione su <b>Off</b>.</p>

## Menu Impostaz. amministratore



Sottomenu	Funzione
<b>Password amministratore</b>	Inserire la password per il menu Impostaz. amministratore per le impostazioni di rete. È possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici a un byte (non è possibile utilizzare * ). Se la password amministratore non è impostata, fare clic su <b>OK</b> lasciando vuota la casella della password. La Password amministratore è usata anche per le Impostazione lavagna. ☛ "Menu Basilari" <a href="#">p.192</a>
<b>Nome host rete</b>	Questo nome è utilizzato per identificare il proiettore in Controllo Web. È possibile inserire fino a 15 caratteri alfanumerici a byte singolo. I soli simboli che è possibile utilizzare sono - (trattino) e _ (segno di sottolineatura). (Tuttavia, il primo carattere deve essere un carattere alfabetico, e l'ultimo carattere deve essere un carattere alfanumerico.)
<b>Password PJLink</b>	Impostare una password da utilizzare per accedere al proiettore utilizzando un software compatibile PJLink. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a byte singolo (non è possibile utilizzare simboli). ☛ "Informazioni su PJLink" <a href="#">p.166</a>

Sottomenu	Funzione
<b>Password contr. Web</b>	Impostare una password da utilizzare durante l'impostazione e il controllo del proiettore utilizzando il Controllo Web. È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici a un byte (non è possibile utilizzare * ). Controllo Web è una funzione del computer che consente di configurare e controllare il proiettore mediante il browser Web su un computer collegato a una rete. ☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" <a href="#">p.158</a>
<b>Password Monitor</b>	Impostare una password per l'utilizzo di EasyMP Monitor. È possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici a un byte (non è possibile utilizzare * ).
<b>Secure HTTP</b>	Per aumentare la sicurezza, le comunicazioni tra il proiettore e il computer in Controllo Web sono crittografate. Durante l'impostazione della sicurezza con Controllo Web, si consiglia l'impostazione <b>On</b> .
<b>Notifica Mail</b>	Va al menu delle impostazioni Notifica Mail. ☛ "Menu Notifica Mail" <a href="#">p.207</a>
<b>Gestione certificati</b>	Va al menu delle impostazioni Gestione certificati. ☛ "Menu Gestione certificati" <a href="#">p.208</a>
<b>SNMP</b>	Va al menu delle impostazioni SNMP. ☛ "Menu SNMP" <a href="#">p.209</a>
<b>Gateway primario</b>	Per il gateway primario, selezionare <b>Cablata</b> oppure <b>Wireless</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	Se si desidera consentire che il proiettore possa essere rilevato da <a href="#">AMX Device Discovery</a> ➤, impostare su <b>On</b> . Impostare su <b>Off</b> se il proiettore non è collegato a un ambiente controllato da un controller AMX o AMX Device Discovery.

Sottomenu	Funzione
<b>Crestron Room-View</b>	<p>Impostare questa opzione a <b>On</b> solo in caso si monitoraggio e controllo del proiettore su una rete tramite Crestron RoomView®. Diversamente, impostarla su <b>Off</b>.</p> <p>☞ "Informazioni su Crestron RoomView®" <a href="#">p.167</a></p> <p>Le modifiche alle impostazioni del proiettore saranno operative dopo il riavvio.</p> <p>Se impostata su <b>On</b>, le seguenti funzioni non sono disponibili.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controllo Web</li> <li>• Message Broadcasting (plugin EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	<p>Impostare questa opzione su <b>On</b> quando si esegue la connessione alla rete mediante Bonjour. Fare riferimento a il sito Apple per maggiori informazioni su Bonjour.</p> <p><a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a></p>
<b>EPSON Message Broadcasting</b>	<p>La funzione EPSON Message Broadcasting può essere abilitata o disabilitata.</p> <p>È possibile scaricare Message Broadcasting e la guida di funzionamento dal seguente sito Web.</p> <p><a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a></p>


## Menu Notifica Mail

Se viene impostata questa funzione, l'utente riceverà una notifica via e-mail se si verifica un problema o vengono rilevati allarmi sul proiettore.

☞ "Lettura delle notifiche via e-mail degli errori " [p.164](#)



Sottomenu	Funzione
<b>Notifica Mail</b>	Impostare su <b>On</b> per inviare un e-mail agli indirizzi predefiniti in caso di problemi o di allarmi relativi al proiettore.
<b>Server SMTP</b>	<p>È possibile inserire l'<u>indirizzo IP</u> del server SMTP per il proiettore.</p> <p>È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti.</p> <p>127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255)</p>
<b>Numero della porta</b>	È possibile inserire il numero di porta del server SMTP. Il valore predefinito è 25. È possibile inserire un numero compreso tra 1 e 65.535.

Sottomenu	Funzione
Indirizzo Email 1/ Indirizzo Email 2/ Indirizzo Email 3	<p>È possibile inserire l'indirizzo e-mail del destinatario cui inviare il messaggio e-mail di notifica. Possono essere registrate massimo tre destinazioni. È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici a un byte (non è possibile utilizzare " ( ) , ; &lt; &gt; [ \ ]).</p> <p>Nel menu Configurazione è possibile inserire fino a 32 caratteri. Se si immettono più di 32 caratteri, utilizzare il browser Web per digitare il testo.</p> <p> "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" <a href="#">p.158</a></p> <p>L'indirizzo della destinazione 1 è l'indirizzo del mittente per la notifica via e-mail.</p>
Impostaz. even- to notif.	<p>È possibile selezionare i problemi o gli allarmi da notificare via e-mail. Se sul proiettore si verifica il problema o l'allarme selezionato, viene inviato un messaggio e-mail di notifica all'<b>Indirizzo Email</b> specificato. È possibile selezionare più opzioni tra le voci visualizzate.</p>

Menu Gestione certificati



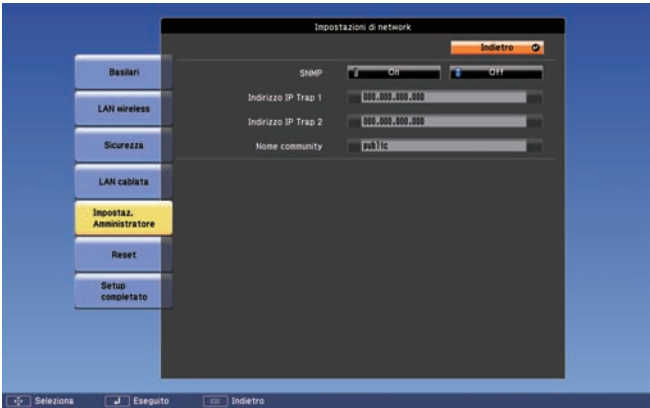
Sottomenu	Funzione
Certificato client	<p>Visualizza le informazioni <b>Emesso a favore di</b>, <b>Emesso da</b> e <b>Periodo di validità</b> impostate nel certificato del client memorizzato. Se è vuoto significa che il certificato non è stato impostato. È necessario impostare Certificato client quando <b>WPA/WPA2-EAP</b> è selezionato in <b>Sicurezza</b> e <b>PEAP-TLS</b> o <b>EAP-TLS</b> sono selezionati in <b>Impostaz. EAP</b>.</p> <p>Selezionare <b>Annulla</b> per eliminare il certificato memorizzato.</p>
Certificato CA	<p>Visualizza le informazioni <b>Emesso a favore di</b>, <b>Emesso da</b> e <b>Periodo di validità</b> impostate nel certificato del client CA. Se è vuoto significa che il certificato non è stato impostato. È necessario impostare Certificato CA quando <b>WPA/WPA2-EAP</b> è selezionato in <b>Sicurezza</b> e viene eseguita la verifica del certificato del server di autenticazione.</p> <p>Selezionare <b>Annulla</b> per eliminare il certificato memorizzato.</p>

Sottomenu	Funzione
Certificato firma personale	<p>(Questa voce può essere impostata solo quando <b>Secure HTTP</b> è impostato su <b>On</b>.)</p> <p>Sono visualizzate le informazioni <b>Emesso a favore di</b>, <b>Emesso da</b> e <b>Periodo di validità</b> del certificato mantenuto dalla funzione server del proiettore. Le informazioni non vengono visualizzate se è impostato Certificato server Web.</p> <p>Selezionare <b>Aggiornare</b> per aggiornare il certificato firma personale.</p>
Certificato server Web	<p>(Questa voce può essere impostata solo quando <b>Secure HTTP</b> è impostato su <b>On</b>.)</p> <p>Vengono visualizzate le informazioni <b>Emesso a favore di</b>, <b>Emesso da</b> e <b>Periodo di validità</b> sul certificato impostato nel proiettore. Le informazioni non vengono visualizzate se è impostato un Certificato firma personale.</p> <p>Selezionare <b>Annulla</b> per eliminare il certificato memorizzato.</p>



- Controllo Web viene utilizzato per impostare i certificati.  
☛ "Impostazione dei certificati" [p.161](#)
- È possibile installare certificati digitali sul proiettore anche da una periferica di archiviazione USB. Tuttavia, se si installa un certificato sia da una periferica di archiviazione USB che dalla rete, il certificato potrebbe non essere installato correttamente.

Menu SNMP



Sottomenu	Funzione
SNMP	<p>Impostare su <b>On</b> per monitorare il proiettore mediante <b>SNMP</b> ». Per monitorare il proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso. L'SNMP deve essere gestito da un amministratore di rete. Il valore predefinito è <b>Off</b>.</p>
Indirizzo IP Trap 1/Indirizzo IP Trap 2	<p>È possibile memorizzare fino a due indirizzi IP per la destinazione di notifica SNMP trap.</p> <p>È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo.</p> <p>Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255)</p>
Nome community	<p>Imposta il nome comunità di SNMP. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte (è possibile utilizzare solo il simbolo @).</p>

Menu Reset

Reimposta tutte le impostazioni di rete.

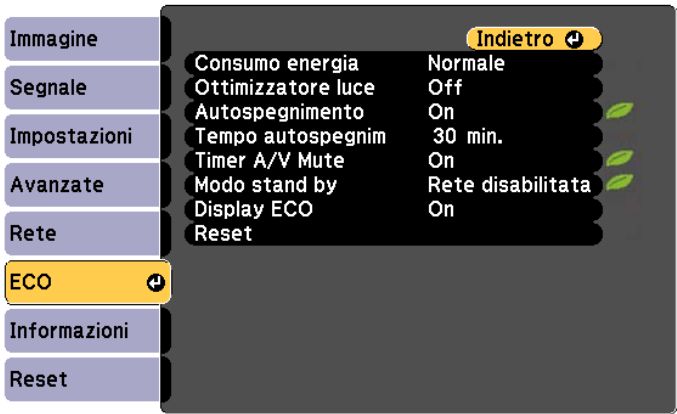


Sottomenu	Funzione
Reset impostazioni rete.	Per reimpostare tutte le impostazioni di rete, selezionare <b>Sì</b> . Quando si ripristinano le impostazioni di rete, le impostazioni di menu Frase password, Password amministratore e Gestione certificati ritornano ai valori predefiniti e i certificati sono eliminati. Dopo aver reimpostato tutte le impostazioni, viene visualizzato il menu Basilari.

Menu ECO




Quando si effettuano le impostazioni del menu ECO, il proiettore esegue le funzioni per il risparmio energetico. Una volta abilitate le impostazioni di

risparmio energetico, accanto a ciascun sottomenu viene visualizzata l'icona di una foglia.



Sottomenu	Funzione
Consumo energia	È possibile impostare la luminosità della lampada in base a due opzioni diverse. Selezionare <b>ECO</b> se le immagini proiettate risultano troppo luminose, come nel caso della proiezione di immagini in una stanza buia o su uno schermo di piccole dimensioni. Quando si seleziona <b>ECO</b> , diminuisce il consumo di energia durante la proiezione e il rumore della rotazione della ventola si riduce. Quando si imposta <b>Automatico</b> , la luminosità circostante viene rilevata dal sensore di illuminazione e la luminosità della lampada viene regolata automaticamente. Quando l'apparecchio viene utilizzato ad alta quota o in luoghi soggetti ad elevate temperature, potrebbe non essere possibile modificare le impostazioni.

Sottomenu	Funzione
<b>Ottimizzatore luce</b>	(Questa voce può essere impostata solo quando <b>Consumo energia</b> è impostato su <b>Normale</b> o <b>Automatico</b> .) Quando viene impostato su <b>On</b> , la luminosità della lampada viene regolata in base all'immagine in fase di proiezione. Ciò consente di ridurre la quantità di energia elettrica utilizzata riducendo la luminosità della lampada in base alla scena proiettata. L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore.
<b>Autospegnimento</b>	Quando viene impostato su <b>On</b> , arresta automaticamente la proiezione se non viene immesso alcun segnale di immagine e non vengono eseguite operazioni per un determinato periodo di tempo. Inoltre, se non viene immesso alcun segnale di immagine per un periodo di tempo specifico, la lampada si attenua fino a spegnersi. Quando viene immesso un segnale di immagine, il proiettore torna allo stato di funzionamento normale.
<b>Tempo autospegnim</b>	Quando <b>Autospegnimento</b> è impostato su <b>On</b> , è possibile impostare un tempo da 1 a 30 minuti prima dello spegnimento automatico del proiettore.
<b>Timer A/V Mute</b>	Quando viene impostato su <b>On</b> , questa opzione consente di spegnere automaticamente il proiettore trascorsi 30 minuti dopo aver abilitato A/V Mute. Inoltre, se viene abilitato A/V Mute ed è trascorso un periodo di tempo specifico, la lampada si attenua fino a spegnersi. Quando si disabilita A/V Mute, il proiettore torna allo stato di funzionamento normale.

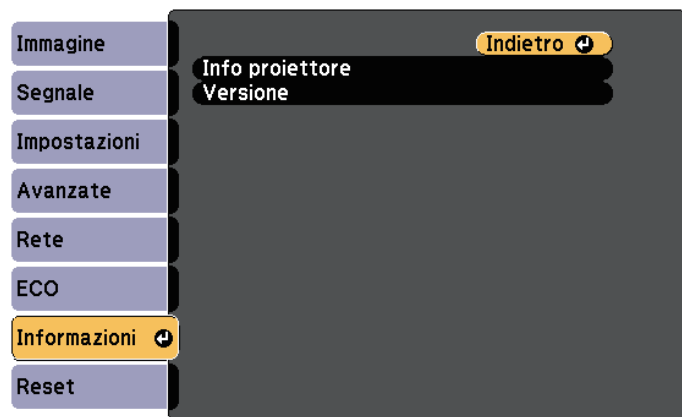
Sottomenu	Funzione
<b>Modo stand by</b>	Se si imposta <b>Rete abilitata</b> , è possibile eseguire le seguenti operazioni anche se il proiettore è in standby. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorare e controllare il proiettore da un computer sulla rete</li> <li>• Trasmettere audio e immagini a un monitor esterno (solo quando <b>Uscita A/V</b> è impostato su <b>Sempre</b>)</li> </ul> <div>  Impostare <b>Modalità di connessione</b> su <b>Avanzate</b> quando si monitora e controlla il proiettore tramite una LAN wireless.   <b>Rete - LAN wireless - Modalità di connessione</b> <a href="#">p.199</a> </div>
<b>Display ECO</b>	Quando viene impostato su <b>On</b> , quando la luminosità della lampada passa da normale a bassa o da bassa a normale, nella parte inferiore sinistra dello schermo di proiezione vengono visualizzate delle icone della foglia ad indicare lo stato di risparmio energetico.
<b>Reset</b>	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu <b>ECO</b> , ad eccezione di <b>Modo stand by</b> . Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito.  "Menu Reset" <a href="#">p.196</a>

## Menu Informazioni (solo visualizzazione)

Consente di verificare lo stato dei segnali dell'immagine proiettati e lo stato del proiettore. Gli elementi che è possibile visualizzare variano a seconda della sorgente in corso di proiezione. Le sorgenti di ingresso supportate variano a seconda del modello in uso.



☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.55](#)



Sottomenu	Funzione
Info proiettore	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ore della lampada:</b> Visualizza il tempo operativo cumulativo della lampada *. Quando viene raggiunto il tempo di funzionamento limite della lampada, i caratteri vengono visualizzati in giallo.</li> <li>• <b>Sorgente:</b> Visualizza il nome dell'origine dell'attrezzatura collegata correntemente proiettata.</li> <li>• <b>Segnale ingresso:</b> Visualizza l'impostazione per <b>Segnale ingresso</b> nel menu <b>Segnale</b> in base all'origine.</li> <li>• <b>Risoluzione:</b> Visualizza la risoluzione.</li> <li>• <b>Segnale video:</b> Visualizza le impostazioni di <b>Segnale video</b> nel menu <b>Segnale</b>.</li> <li>• <b>Freq. refresh:</b> Visualizza la <u>frequenza di aggiornamento</u> ▶.</li> <li>• <b>Info sinc:</b> Visualizza le informazioni del segnale dell'immagine. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.</li> <li>• <b>Stato:</b> Visualizza le informazioni sugli errori che si sono verificati nel proiettore. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.</li> <li>• <b>Numero di serie:</b> Visualizza il numero di serie del proiettore.</li> <li>• <b>Event ID:</b> Visualizza i problemi che si sono verificati nel proiettore utilizzando gli Event ID, quando il proiettore e il computer sono collegati utilizzando la rete. Fare riferimento alla pagina che segue per informazioni dettagliate su Event ID. ☛ "Informazioni su Event ID" <a href="#">p.240</a></li> </ul>
Versione	<b>Main/Main2:</b> Visualizza la versione del firmware del proiettore.

\* Il tempo di utilizzo cumulativo viene visualizzato come "0H" per le prime 10 ore. Oltre le 10 ore, verrà visualizzato come "10H", "11H", e così via.



## Menu Reset



Sottomenu	Funzione
<b>Azzera tutto</b>	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutte le voci del menu Configurazione. Le voci che seguono non vengono ripristinate sui valori predefiniti: <b>Segnale ingresso</b> , <b>Zoom</b> , <b>Scorr. immagine</b> , <b>Logo utente</b> , tutte le voci del menu <b>Rete</b> , <b>Ore della lampada</b> , <b>Lingua</b> e <b>Password</b> .
<b>Azzera ore lampada</b>	Azzera le ore totali di utilizzo della lampada. Eseguire l'azzeramento quando si sostituisce la lampada.

Una volta impostato il contenuto del menu Configurazione, è possibile utilizzarlo per effettuare l'impostazione batch per vari proiettori (funzione di impostazione batch).

Utilizzare uno dei seguenti metodi.

- Impostare utilizzando una memoria USB.
- Impostare tramite EasyMP Network Updater.

Per ulteriori dettagli, vedere la *Guida di installazione*.

☞ [Guida di installazione](#)



# Risoluzione dei Problemi

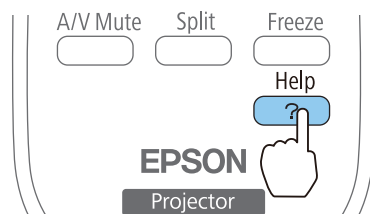
In questo capitolo vengono illustrati i metodi di identificazione dei problemi e le possibili soluzioni.

Se si verificano problemi con il proiettore, premendo il tasto Help verrà visualizzata la schermata della Guida in cui verranno fornite le possibili soluzioni. È possibile risolvere i problemi rispondendo alle domande.

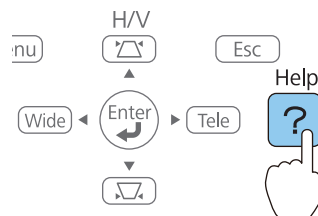
## 1 Premere il tasto [Help].

Viene visualizzata la schermata della Guida.

### Utilizzo del telecomando



### Utilizzo del pannello di controllo

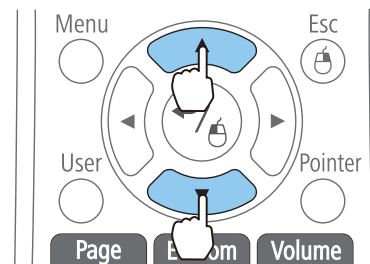


## 2 Selezionare una voce di menu.

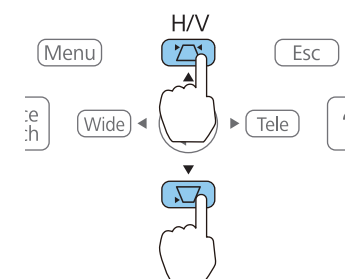
[Guida]

**Immagine piccola.** ←  
Immagine proiettata con forma trapezoidale.  
Tonalità colore anomala.  
Impossibile visualizzare il filmato.

### Utilizzo del telecomando

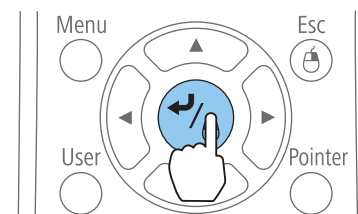


### Utilizzo del pannello di controllo

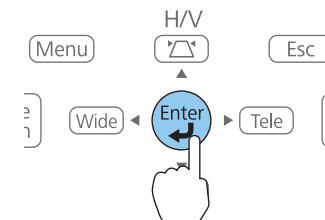


## 3 Confermare la selezione.

### Utilizzo del telecomando



### Utilizzo del pannello di controllo



Le domande e le soluzioni vengono visualizzate come mostrato nello schermo seguente.

Premere il tasto [Help] per uscire dalla Guida.

### Immagine piccola.

- ? L'ingrandimento è impostato al minimo?  
· Cambiare le dimensioni dell'ingrandimento.  
**Zoom** →
- ? Il proiettore è troppo vicino allo schermo?  
· Spostare il proiettore lontano dallo schermo.



Se la Guida non offre una soluzione al problema, vedere di seguito.

☞ "Soluzione dei problemi" [p.217](#)

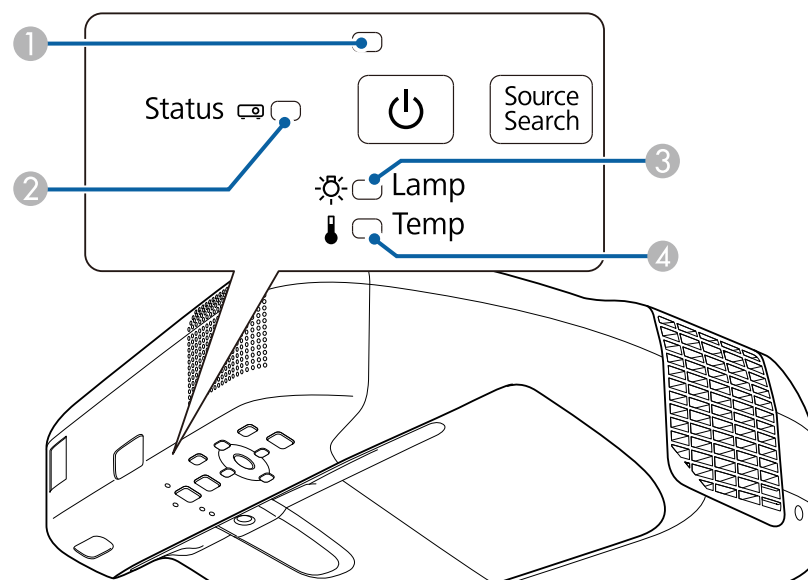
Se si riscontrano problemi con il proiettore, verificare innanzitutto gli indicatori del proiettore e fare riferimento alla sezione "Lettura degli indicatori".

Se gli indicatori non indicano chiaramente il problema, vedere di seguito.

☛ "Problemi non segnalati dagli indicatori" [p.222](#)






## Lettura degli indicatori

Il proiettore è dotato dei quattro indicatori seguenti. Il colore e lo stato di illuminazione degli indicatori indicano lo stato del proiettore.



- |                               |  |
|-------------------------------|--|
| ① Indicatore di alimentazione | Indica lo stato del proiettore.              |
| ② Indicatore di stato         | Indica lo stato del proiettore.              |
| ③ Indicatore della lampada    | Indica lo stato della lampada di proiezione. |




- ④ Indicatore della temperatura Indica lo stato della temperatura interna.














Indicatori		Stato	Descrizione
Alimentazione	Stato		
 Blu - Illuminato	<input type="checkbox"/> Off	Condizione di stand by	Il proiettore è alimentato da corrente elettrica. Premendo il tasto di alimentazione [⏻] in questa condizione, viene avviata la proiezione.
		Stato di monitoraggio rete	Il proiettore viene monitorato e controllato su una rete (quando <b>Modo stand by</b> è impostato su <b>Rete abilitata</b> ). Se il cavo di alimentazione viene scollegato e ricollegato in questo stato, l'indicatore di alimentazione lampeggia in blu.
 Blu - Illuminato	 Blu - Lampeggiante	Stato di riscaldamento	È lo stato immediatamente successivo all'accensione del proiettore. Il riscaldamento richiede circa 30 secondi dopo l'accensione della lampada. In questo stato non è possibile spegnere il proiettore, anche se si preme il tasto di alimentazione [⏻].
		Stato raffreddamento	È lo stato immediatamente successivo allo spegnimento del proiettore. In questo stato, tutti i tasti sono disabilitati.
 Blu - Illuminato	 Blu - Illuminato	Stato normale	Il proiettore è in fase di proiezione.















Fare riferimento alla tabella seguente per informazioni sullo stato degli indicatori e per la soluzione di eventuali problemi.

Se tutti gli indicatori sono spenti, verificare che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente e che la corrente venga erogata normalmente.






A volte, quando il cavo di alimentazione è scollegato, l'indicatore di alimentazione [⏻] rimane acceso per un breve periodo, ma questo non indica un guasto.

Indicatori				Causa	Soluzione o stato
Alimentazione	Stato	Lampada	Temp.		
<input type="checkbox"/> Off	 Blu - Lampeggiante	 Arancione - Lampeggiante	<input type="checkbox"/> Off	Errore interno	Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il punto più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.  <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>



Indicatori				Causa	Soluzione o stato
Alimenta- zione	Stato	Lampada	Temp.		
<input type="checkbox"/> Off	 Blu - Lam- peggiante	<input type="checkbox"/> Off	 Arancione - Lampeggian- te	Errore ventola Errore sensore	Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il punto più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.  <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>
<input type="checkbox"/> Off	 Blu - Lam- peggiante	<input type="checkbox"/> Off	 Arancione - Illuminato	Errore temp. alta (Surriscaldamento)	<p>La lampada si spegne automaticamente e la proiezione viene interrotta. Attendere cinque minuti circa. Trascorsi circa cinque minuti, il proiettore passa al modo stand by, quindi verificare i due punti seguenti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete.</li> <li>• Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo.   "Pulizia del filtro dell'aria" <a href="#">p.244</a>, "Sostituzione del filtro dell'aria" <a href="#">p.251</a> </li> </ul> <p>Se l'errore persiste dopo avere verificato i punti precedenti, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p>  <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>
					<p>Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare <b>Modo alta quota</b> su <b>On</b>.</p>  <b>Avanzate - Funzionamento - Modo alta quota</b> <a href="#">p.187</a>
<input type="checkbox"/> Off	 Blu - Lam- peggiante	 Arancione - Illuminato	<input type="checkbox"/> Off	Errore lampada Anomalia lampada	<p>Verificare i due punti seguenti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Estrarre la lampada e verificare se presenta crepature.   "Sostituzione della lampada" <a href="#">p.247</a> </li> <li>• Pulire il filtro dell'aria.   "Pulizia del filtro dell'aria" <a href="#">p.244</a> </li> </ul> <p><b>Se la lampada non presenta crepature:</b> rimontare la lampada e collegare il cavo di alimentazione.</p> <p><b>Se l'errore persiste:</b> interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p>  <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>

Indicatori				Causa	Soluzione o stato
Alimenta- zione	Stato	Lampada	Temp.		
					<p><b>Se presenta crepature:</b> contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. (Non è possibile proiettare le immagini fino a quando la lampada non viene sostituita)</p> <p>☞ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p> <p>Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare <b>Modo alta quota</b> su <b>On</b>.</p> <p>☞ <b>Avanzate - Funzionamento - Modo alta quota</b> <a href="#">p.187</a></p>
				Coper. lamp. aperto	<p>Verificare che la lampada ed il coperchio della lampada siano installati correttamente.</p> <p>Se la lampada o il coperchio della lampada non vengono installati correttamente, la lampada non si accende.</p> <p>☞ "Sostituzione della lampada" <a href="#">p.247</a></p>
<input type="checkbox"/> Off	 Blu - Lam- peggiante	 Arancione - Lampeggian- te	 Arancione - Lampeggian- te	Errore diaframma aut	<p>Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il punto più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p>
<input type="checkbox"/> Off	 Blu - Lam- peggiante	 Arancione - Illuminato	 Arancione - Illuminato	Err. alim.	
 Blu - Lam- peggiante	 Indicazione dipendente dallo stato	 Indicazione dipendente dallo stato	 Arancione - Lampeggian- te	Avvert. temp. alta	<p>(Non si tratta di un'anomalia. Tuttavia, se la temperatura risulterà di nuovo troppo elevata, la proiezione verrà interrotta automaticamente.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete.</li> <li>• Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo.</li> </ul> <p>☞ "Pulizia del filtro dell'aria" <a href="#">p.244</a>, "Sostituzione del filtro dell'aria" <a href="#">p.251</a></p>
 Blu - Lam- peggiante	 Indicazione dipendente dallo stato	 Arancione - Lampeggian- te	 Indicazione dipendente dallo stato	Sostituire lampada	<p>Sostituire la lampada con una nuova.</p> <p>☞ "Sostituzione della lampada" <a href="#">p.247</a></p> <p>Se si continua a utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Sostituirla con una nuova lampada il prima possibile.</p>



Indicatori				Causa	Soluzione o stato
Alimenta- zione	Stato	Lampada	Temp.		
<input type="checkbox"/> Off	 Blu - Lam- peggiante	 Arancione - Illuminato	 Arancione - Illuminato	Errore di rileva- mento ostacoli	<p>Viene emesso un allarme acustico e viene visualizzato il messaggio "Rimuovere eventuali ostacoli frapposti all'area di proiezione." In assenza di azioni intraprese, il proiettore si spegne automaticamente. Verificare i due punti seguenti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controllare che non vi siano ostacoli che interferiscono con la finestra di proiezione. Rimuovere gli ostacoli.</li> <li>• Se non si riscontrano ostacoli, pulire il sensore degli ostacoli.   "Pulizia del sensore di ostacoli" <a href="#">p.243</a> </li> </ul> <p>Se l'errore persiste: interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p> <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p>














- Se il proiettore non funziona correttamente, anche se gli indicatori non rilevano particolari anomalie, vedere di seguito.  
 "Problemi non segnalati dagli indicatori" [p.222](#)
- Se gli indicatori si trovano in uno stato non indicato nella tabella, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.  
 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

## Problemi non segnalati dagli indicatori

Se si verifica uno dei problemi seguenti e gli indicatori non forniscono alcuna soluzione, fare riferimento alla pagina specifica al relativo problema.


















### Problemi relativi alle immagini

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nessuna immagine visualizzata</b> La proiezione non si avvia, l'area di proiezione è completamente nera</li> </ul>	 <a href="#">p.223</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le immagini in movimento non vengono visualizzate (solo la parte in movimento dell'immagine diventa di colore nero)</b> Le immagini in movimento riprodotte da un computer appaiono nere e le immagini non sono proiettate</li> </ul>	 <a href="#">p.224</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>La proiezione si interrompe automaticamente</b></li> </ul>	 <a href="#">p.224</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Viene visualizzato il messaggio "Non Supportato."</b></li> </ul>	 <a href="#">p.225</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"</b></li> </ul>	 <a href="#">p.225</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le immagini sono confuse, sfocate o distorte</b></li> </ul>	 <a href="#">p.226</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le immagini presentano interferenze o distorsioni</b></li> </ul>	 <a href="#">p.226</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Il cursore del mouse lampeggia (solo quando si proietta utilizzando USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">p.227</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>L'immagine è troncata (grande) o piccola, le proporzioni non sono adatte oppure l'immagine è stata invertita</b> Solo una parte dell'immagine è visualizzata, oppure i rapporti di altezza e larghezza dell'immagine non sono corretti</li> </ul>	 <a href="#">p.227</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>I colori dell'immagine non sono corretti</b> L'intera immagine appare violacea o verdastra, le immagini sono in bianco e nero oppure i colori appaiono opachi</li> </ul>	 <a href="#">p.228</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le immagini risultano scure</b></li> </ul>	 <a href="#">p.229</a>

### Problemi che si verificano all'avvio della proiezione





<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Il proiettore non si accende</b></li> </ul>	 <a href="#">p.229</a>
---	---




### Problemi con le funzioni interattive

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impossibile disegnare sullo schermo proiettato</b></li> </ul>	 <a href="#">p.230</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impossibile far funzionare il computer dalla schermata proiettata dopo avere eseguito il collegamento al computer</b></li> </ul>	 <a href="#">p.231</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Viene visualizzato il messaggio "Errore in Easy Interactive Function."</b></li> </ul>	 <a href="#">p.231</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Il mouse del computer non funziona correttamente</b></li> </ul>	 <a href="#">p.231</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>La penna interattiva non funziona</b></li> </ul>	 <a href="#">p.232</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>I tempi di risposta della penna interattiva sono lenti (solo quando si proietta utilizzando USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">p.232</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impossibile eseguire correttamente le operazioni di tocco (solo EB-1430Wi)</b></li> </ul>	 <a href="#">p.233</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Il punto si sposta automaticamente oppure non si sposta alla posizione successiva durante la calibratura manuale</b></li> </ul>	 <a href="#">p.233</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impossibile collegarsi alla lavagna di un proiettore condiviso</b></li> </ul>	 <a href="#">p.234</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impossibile visualizzare i contenuti del disegno condiviso</b></li> </ul>	 <a href="#">p.234</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impossibile salvare la schermata di una lavagna condivisa in un browser web</b></li> </ul>	 <a href="#">p.234</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impossibile eseguire operazioni durante l'acquisizione, la stampa o il salvataggio</b></li> </ul>	 <a href="#">p.235</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impossibile incollare correttamente l'acquisizione della schermata proiettata</b></li> </ul>	 <a href="#">p.235</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impossibile stampare normalmente</b></li> </ul>	 <a href="#">p.235</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impossibile eseguire la scansione normalmente</b></li> </ul>	 <a href="#">p.235</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Il tempo non è sincronizzato, le impostazioni della archiviazione interna non sono applicate correttamente</b></li> </ul>	 <a href="#">p.236</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impossibile cambiare l'origine</b></li> </ul>	 <a href="#">p.236</a>

### Problemi di altro tipo





<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impossibile udire l'audio, oppure l'audio è debole</b></li> </ul>	 <a href="#">p.236</a>
---	---

• L'audio è disturbato (solo quando si proietta utilizzando USB Display)	 <a href="#">p.237</a>
• Il telecomando non funziona	 <a href="#">p.237</a>
• Come cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu	 <a href="#">p.238</a>
• L'impostazione di autenticazione della LAN wireless non riesce	 <a href="#">p.238</a>

• la posta non è ricevuta anche se si verifica un errore con il proiettore	 <a href="#">p.238</a>
• Viene visualizzato il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento."	 <a href="#">p.239</a>
• Impossibile modificare le impostazioni con un browser Web	 <a href="#">p.239</a>

## Problemi relativi alle immagini

### Nessuna immagine visualizzata


Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto di alimentazione [⏻]?	Premere il tasto di alimentazione [⏻] per accendere il proiettore.
Tutti gli indicatori sono spenti?	Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente o l'alimentazione non viene erogata. Collegare correttamente il cavo di alimentazione del proiettore.  "Dall'installazione alla proiezione" <a href="#">p.54</a> Verificare l'interruttore e gli altri elementi per verificare che l'alimentazione venga erogata.
La funzione A/V Mute è attiva?	Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per annullare A/V Mute.  "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" <a href="#">p.146</a>
Le impostazioni del menu Configurazione sono corrette?	Reimpostare tutte le impostazioni.  <b>Reset - Azzera tutto</b> <a href="#">p.213</a>
L'immagine proiettata risulta completamente nera? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Alcune immagini in ingresso, come i salvaschermo, possono risultare completamente nere.
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata.  <b>Segnale - Segnale video</b> <a href="#">p.184</a>
Il cavo USB è stato collegato in modo corretto? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Verificare che il cavo USB sia collegato correttamente. Ricollegarlo nel caso non sia ancora collegato o non sia collegato correttamente.
Windows Media Center è visualizzato a schermo intero? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display mediante la connessione di rete)	Se Windows Media Center è visualizzato a schermo intero, non è possibile eseguire la proiezione mediante USB Display o la connessione di rete. Ridurre le dimensioni dello schermo.

Verifica	Soluzione
È visualizzata un'applicazione che utilizza funzioni DirectX di Windows? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display mediante la connessione di rete)	Le applicazioni che utilizzano funzioni DirectX di Windows potrebbero non visualizzare correttamente le immagini.

### Le immagini in movimento non vengono visualizzate (solo la parte in movimento dell'immagine diventa di colore nero)

Verifica	Soluzione
Il segnale dell'immagine del computer viene trasmesso allo schermo a cristalli liquidi e al monitor? (Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato)	Modificare solo il segnale dell'immagine dal computer all'uscita esterna. Controllare la documentazione del computer o contattare il produttore del computer.
I contenuti dell'immagine in movimento che si tenta di proiettare sono protetti da copyright?	Il proiettore potrebbe non essere in grado di proiettare immagini in movimento protette da copyright che vengono riprodotte su un computer. Per ulteriori dettagli, vedere il manuale dell'utente in dotazione con in lettore.

### La proiezione si interrompe automaticamente

Verifica	Soluzione
<b>Autospegnimento</b> o <b>Timer A/V Mute</b> sono impostati su <b>On</b> ?	Se una di queste voci è impostata su <b>On</b> , il proiettore si spegne automaticamente nelle seguenti situazioni. <ul style="list-style-type: none"><li>• Se <b>Autospegnimento</b> è impostato su <b>On</b>: se non si eseguono operazioni per un determinato periodo di tempo quando non viene immesso alcune segnale di immagine.</li><li>• Se <b>Timer A/V Mute</b> è impostato su <b>On</b>: se sono trascorsi circa 30 minuti dal momento in cui si è abilitato A/V Mute. Per impedire al proiettore di spegnersi automaticamente, assicurarsi che ciascuna impostazione sia impostata su <b>Off</b>.</li></ul>  <b>ECO - Autospegnimento, Timer A/V Mute</b> <a href="#">p.210</a>
Il computer è in modalità di risparmio energetico?	Se il computer è in modalità di risparmio energetico e non viene eseguita alcuna operazione per un determinato periodo di tempo, l'immagine potrebbe scomparire. Eseguire un'operazione sul computer per visualizzare di nuovo l'immagine.

**Viene visualizzato il messaggio "Non Supportato."**

Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ <b>Segnale - Segnale video</b> <a href="#">p.184</a>
La risoluzione del segnale dell'immagine e la frequenza del refresh sono conformi al modo utilizzato? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Fare riferimento alla documentazione fornita con il computer per informazioni sulla modifica della risoluzione del segnale dell'immagine e dell'uscita della frequenza di refresh dal computer. ☛ "Schermi dei monitor supportati" <a href="#">p.258</a>

**Viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"**

Verifica	Soluzione
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" <a href="#">p.54</a>
È stata selezionata la porta corretta?	Cambiare l'immagine premendo il tasto [Source Search] del telecomando, del pannello di controllo o di Control Pad. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" <a href="#">p.55</a>
Il computer collegato o l'apparecchiatura video sono accesi?	Accendere l'apparecchiatura.
I segnali dell'immagine vengono trasmessi al proiettore? (Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato)	Se i segnali dell'immagine vengono trasmessi solo al monitor a cristalli liquidi del computer o al monitor ausiliario, modificare l'uscita in modo che i segnali dell'immagine vengano trasmessi anche esternamente. Per alcuni modelli di computer, se vengono trasmessi esternamente, i segnali delle immagini non vengono visualizzati sul monitor a cristalli liquidi o sul monitor ausiliario. Se il collegamento viene effettuato quando il proiettore o il computer è già acceso, è possibile che il tasto Fn (tasto funzione) per l'impostazione del segnale dell'immagine del computer su un'uscita esterna non funzioni. Spegnere il proiettore e il computer, quindi riaccenderli. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" <a href="#">p.54</a> ☛ Documentazione del computer
Il computer è in modalità di risparmio energetico?	Se il computer è in modalità di risparmio energetico e non viene eseguita alcuna operazione per un determinato periodo di tempo, l'immagine potrebbe scomparire. Eseguire un'operazione sul computer per visualizzare di nuovo l'immagine.

### Le immagini sono confuse, sfocate o distorte

Verifica	Soluzione
La messa a fuoco è stata regolata in modo corretto?	Spostare la leva di regolazione della messa a fuoco per regolare la messa a fuoco. ☛ "Correzione della messa a fuoco" <a href="#">p.65</a>
Il proiettore si trova ad una distanza corretta?	Viene rispettata la distanza di proiezione consigliata? Eseguire l'installazione all'interno della gamma consigliata. ☛ "Dimensioni dello Schermo e Distanza di Proiezione" <a href="#">p.256</a>
Il valore di regolazione del Keystone è troppo elevato?	Abbassare l'angolo di proiezione per ridurre il livello di correzione del Keystone. ☛ "Regolazione della posizione verticale dell'immagine (solo modelli provvisti di piedini)" <a href="#">p.64</a>
Il <u>Rapporto aspetto</u> » è impostato correttamente?	È possibile modificare il Rapporto aspetto dell'immagine proiettata adattandolo al tipo, al rapporto tra altezza e larghezza e alla risoluzione dei segnali di ingresso. ☛ "Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata" <a href="#">p.70</a>
Sull'obiettivo si è formata della condensa?	Se il proiettore viene spostato improvvisamente da un ambiente freddo ad uno caldo oppure se si verificano sbalzi di temperatura repentini, è possibile che sulla superficie dell'obiettivo si formi della condensa che può rendere l'immagine sfocata. Installare il proiettore nella stanza un'ora prima dell'utilizzo. Se sull'obiettivo si forma della condensa, spegnere il proiettore e attendere finché non si asciuga.

### Le immagini presentano interferenze o distorsioni

Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ <b>Segnale - Segnale video</b> <a href="#">p.184</a>
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. ☛ "Collegamento di apparecchiature" <a href="#">p.34</a>
Si utilizza un cavo prolunga?	Se viene utilizzato un cavo prolunga, le interferenze elettriche potrebbero alterare i segnali. Utilizzare i cavi forniti in dotazione con il proiettore per verificare se il problema è causato dai cavi in uso.
È stata selezionata la risoluzione corretta? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ☛ "Schermi dei monitor supportati" <a href="#">p.258</a> ☛ Documentazione del computer

Verifica	Soluzione
Le impostazioni <b>Sync.</b> e <b>Tracking</b> sono state regolate in modo corretto? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Premere il tasto [Auto] sul telecomando o il tasto [↩] sul pannello di controllo per eseguire la regolazione automatica. Se le immagini non vengono regolate correttamente anche dopo la regolazione automatica, è possibile eseguire le regolazioni dal menu Configurazione. ☛ <b>Segnale - Tracking, Sync.</b> <a href="#">p.184</a>
La <b>Risoluzione</b> è impostata su un'opzione diversa da <b>Automatico</b> ? (Solo se si proietta con lo schermo ripartito)	Se la <b>Risoluzione</b> nel menu Configurazione e la risoluzione dell'immagine proiettata non coincidono, l'immagine potrebbe essere compressa. Se l'immagine è compressa, impostare <b>Risoluzione</b> su <b>Automatico</b> . ☛ <b>Segnale - Risoluzione</b> <a href="#">p.184</a>
È selezionato <b>Trasferisci finestra a più livelli</b> ? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Fare clic su <b>Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Impostazioni di Epson USB Display Vx.xx</b> e deselezionare la casella di controllo <b>Trasferisci finestra a più livelli</b> .

### Il cursore del mouse lampeggia (solo quando si proietta utilizzando USB Display)


Verifica	Soluzione
L'opzione <b>Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse.</b> è stata selezionata?	Fare clic su <b>Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Settings</b> , quindi selezionare <b>Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse.</b> (Windows 2000 non supporta questa funzione.) Se selezionato in Windows Vista/7, Windows Aero non è più disponibile.

### L'immagine è troncata (grande) o piccola, le proporzioni non sono adatte oppure l'immagine è stata invertita

Verifica	Soluzione
Si sta proiettando l'immagine di un computer con schermo panoramico? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ <b>Segnale - Risoluzione</b> <a href="#">p.184</a>
All'immagine viene applicato ancora l'ingrandimento mediante E-Zoom?	Premere il tasto [Esc] sul telecomando per annullare E-Zoom. ☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" <a href="#">p.148</a>
La posizione dello schermo è stata regolata in modo corretto?	(Solo durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer) Premere il tasto [Auto] sul telecomando o il tasto [↩] sul pannello di controllo per regolare la posizione. È inoltre possibile regolare la posizione dal menu Configurazione. ☛ <b>Segnale - Posizione</b> <a href="#">p.184</a>

Verifica	Soluzione
Il computer è stato impostato per il modo a doppio schermo? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Se in <b>Proprietà dello schermo</b> del Pannello di controllo del computer è stato attivato il doppio schermo, sullo schermo del computer verrà proiettata solo circa la metà dell'immagine. Per visualizzare l'intera immagine sullo schermo del computer, disattivare l'impostazione a doppio schermo. ☛ Documentazione del driver video del computer
È stata selezionata la risoluzione corretta? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ☛ "Schermi dei monitor supportati" <a href="#">p.258</a> ☛ Documentazione del computer
È stata regolata la posizione dell'immagine dopo aver eseguito Regola zoom o Keystone?	Eseguire Scorr. immagine per regolare la posizione dell'immagine dopo avere seguito le funzioni Regola zoom o Keystone. ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine (Scorr. immagine)" <a href="#">p.63</a>
Il modo di proiezione è corretto?	In base a come è installato il proiettore, impostare la modalità di proiezione su una delle seguenti: <b>Front.</b> , <b>Front./Capovolto</b> , <b>Retro</b> , <b>Retro/Capovolto</b> . ☛ <b>Avanzate - Proiezione</b> <a href="#">p.187</a> ☛ "Metodi di Installazione" <a href="#">p.31</a>


## I colori dell'immagine non sono corretti

Verifica	Soluzione
Le impostazioni dei segnali di ingresso corrispondono ai segnali provenienti dalla periferica collegata?	Modificare le impostazioni seguenti in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando l'immagine proviene da un dispositivo connesso alla porta Computer ☛ <b>Segnale - Segnale ingresso</b> <a href="#">p.184</a></li> <li>• Quando l'immagine proviene da un dispositivo connesso alla porta Video ☛ <b>Segnale - Segnale video</b> <a href="#">p.184</a></li> </ul>
La luminosità dell'immagine è stata regolata in modo corretto?	Regolare l'impostazione <b>Luminosità</b> del menu Configurazione. ☛ <b>Immagine - Luminosità</b> <a href="#">p.182</a>
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. ☛ "Collegamento di apparecchiature" <a href="#">p.34</a>
Il <u>contrasto</u>  è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione <b>Contrasto</b> nel menu Configurazione. ☛ <b>Immagine - Contrasto</b> <a href="#">p.182</a>



Verifica	Soluzione
La regolazione del colore è stata impostata su un valore adeguato?	Regolare l'impostazione <b>Gamma, RGB</b> o <b>RGBCMY</b> dal menu Configurazione. ☛ <b>Immagine - Avanzate</b> <a href="#">p.182</a> ☛ "Regolazione dell'immagine" <a href="#">p.68</a>
L'intensità del colore e la tinta sono state regolate in modo corretto? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Regolare le impostazioni <b>Intensità colore</b> e <b>Tinta</b> dal menu Configurazione. ☛ <b>Immagine - Intensità colore, Tinta</b> <a href="#">p.182</a>

## Le immagini risultano scure

Verifica	Soluzione
La luminosità dell'immagine è stata impostata in modo corretto?	Regolare le impostazioni <b>Luminosità</b> e <b>Consumo energia</b> dal menu Configurazione. ☛ <b>Immagine - Luminosità</b> <a href="#">p.182</a> ☛ <b>ECO - Consumo energia</b> <a href="#">p.210</a>
Il <b>contrasto</b>  è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione <b>Contrasto</b> nel menu Configurazione. ☛ <b>Immagine - Contrasto</b> <a href="#">p.182</a>
Occorre sostituire la lampada?	Quando si avvicina il momento di sostituire la lampada, le immagini diventano più scure e la qualità del colore risulta inferiore. Sostituire la lampada con una nuova. ☛ "Sostituzione della lampada" <a href="#">p.247</a>
Si sta utilizzando il proiettore ad alta quota o in un luogo soggetto a temperature elevate?	Nel caso di utilizzo del proiettore ad alta quota o in un luogo soggetto a temperature elevate lo schermo potrebbe divenire scuro. Anche se in questo frangente non è possibile intervenire sulle impostazioni inerenti al <b>Consumo energia</b> , si può continuare a utilizzare il proiettore.

## Problemi che si verificano all'avvio della proiezione

### Il proiettore non si accende

Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto di alimentazione [⏻]?	Premere il tasto di alimentazione [⏻] per accendere il proiettore.



Verifica	Soluzione
Tutti gli indicatori sono spenti?	Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente o l'alimentazione non viene erogata. Scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" <a href="#">p.54</a> Verificare l'interruttore e gli altri elementi per verificare che l'alimentazione venga erogata.
Gli indicatori si accendono e si spengono quando viene toccato il cavo di alimentazione?	Si tratta probabilmente di un contatto difettoso all'interno del cavo di alimentazione o di un difetto del cavo di alimentazione stesso. Reinserire il cavo di alimentazione. Se il problema persiste, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☛ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>
La funzione <b>Blocco funzionamento</b> è impostata su <b>Blocco totale</b> ?	Premere il tasto [⏻] sul telecomando. Se non si desidera utilizzare la funzione <b>Blocco funzionamento</b> , impostare l'opzione su <b>Off</b> . ☛ <b>Impostazioni - Blocco funzionamento</b> <a href="#">p.186</a>
Il ricevitore remoto è stato impostato in modo corretto?	Verificare l'impostazione <b>Ricevitore remoto</b> nel menu Configurazione. ☛ <b>Impostazioni - Ricevitore remoto</b> <a href="#">p.186</a>

## Problemi con le funzioni interattive


### Impossibile disegnare sullo schermo proiettato

Verifica	Soluzione
La calibrazione della penna è stata eseguita correttamente?	Assicurarsi di eseguire la calibrazione della penna al primo utilizzo della penna interattiva in modo che il proiettore riconosca correttamente la posizione della penna. Inoltre, se si riscontrano delle discrepanze nel posizionamento, ricalibrare la penna. ☛ "Calibrazione automatica" <a href="#">p.78</a>
<b>Modalità Penna</b> è impostato su <b>PC Interattivo</b> ?	Impostare <b>Modalità Penna</b> su <b>Note PC Free</b> dal menu Configurazione. ☛ <b>Avanzate - Easy Interactive Function - Modalità Penna</b> <a href="#">p.187</a>

**Impossibile far funzionare il computer dalla schermata proiettata dopo avere eseguito il collegamento al computer**

Verifica	Soluzione
L'impostazione di <b>Avanzate</b> è stata eseguita correttamente?	Eseguire le seguenti impostazioni. <ul style="list-style-type: none"><li>• Impostare <b>Modalità Penna</b> su <b>PC Interattivo</b> nel menu Configurazione.</li><li>• Impostare <b>Avanzate - USB Type B</b> su <b>Easy Interactive Function</b> o <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> dal menu di configurazione. Quando si utilizza USB Display, impostare su <b>USB Display/Easy Interactive Function</b>.</li></ul>  <b>Avanzate - USB Type B</b> <a href="#">p.187</a>
<b>Modo Funzion. penna</b> è impostato correttamente?	Per EB-1420Wi: Quando si utilizzano le penne interattive come se fossero un mouse, impostare <b>Modo Funzion. penna</b> su <b>Due utenti/Mouse</b> o <b>Un utente/Mouse</b> nel menu Configurazione. Per EB-1430Wi: Quando si utilizzano le penne interattive o il dito come se fosse un mouse, impostare <b>Modo Funzion. penna</b> nel menu Configurazione in base al sistema operativo del computer collegato.  <b>Avanzate - Easy Interactive Function - Modo Funzion. penna</b> <a href="#">p.187</a>
Il cavo USB è stato collegato in modo corretto?	Verificare le connessioni del cavo USB. Il problema potrebbe essere risolvibile se si scollega, quindi si ricollega, il cavo USB.
Se durante l'utilizzo di un computer notebook la batteria si scarica, la porta USB potrebbe smettere di funzionare, e potrebbe essere impossibile utilizzare dispositivi USB.	Collegare il computer a una fonte di alimentazione.

**Viene visualizzato il messaggio "Errore in Easy Interactive Function."**

Verifica	Soluzione
Si è verificato un errore nelle funzioni interattive.	Contattare il recapito più vicino indicato in <b>Indirizzi utili</b> per il proiettore Epson.  <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>

**Il mouse del computer non funziona correttamente**

Verifica	Soluzione
La penna interattiva è stata posizionata sullo schermo di proiezione?	Rimuovere la penna interattiva dalla schermata di proiezione, o spegnerla.

**La penna interattiva non funziona**

Verifica	Soluzione
Nel percorso del segnale vi è un ostacolo frapposto tra la penna interattiva e il proiettore.	Rimuovere l'ostacolo. Inoltre, non bloccare il percorso del segnale posizionandosi di fronte allo schermo di proiezione.
Si crea un'interferenza tra il segnale e altro, come ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi.	Non utilizzare un telecomando a infrarossi o un microfono a infrarossi nello stesso ambiente per evitare problemi di funzionamento della penna interattiva. Spegnerne il dispositivo che crea interferenze, come ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi.
La batteria è scarica.	Sostituire la batteria.
L'area circostante è troppo luminosa.	Evitare che la luce intensa colpisca lo schermo proiettato o il Ricevitore Easy Interactive Function del proiettore.
La calibrazione della penna è stata eseguita correttamente?	Assicurarsi di eseguire la calibrazione della penna al primo utilizzo della penna interattiva in modo che il proiettore riconosca correttamente la posizione della penna. Inoltre, se si riscontrano delle discrepanze nel posizionamento, ricalibrare la penna. ☛ "Calibrazione automatica" <a href="#">p.78</a>
Si usano più proiettori nella stessa stanza?	Se si utilizza la penna interattiva nello stesso ambiente di vari proiettori, l'interferenza dei raggi a infrarossi potrebbe causare un funzionamento instabile della penna. Collegare il set opzionale di cavi per telecomando (ELPKC28). Se non si dispone del set di cavi per telecomando, modificare l'impostazione <b>Distanza proiettori</b> dal menu Configurazione. ☛ "Collegamento di più proiettori" <a href="#">p.47</a> ☛ <b>Avanzate - Easy Interactive Function - Distanza proiettori</b> <a href="#">p.187</a>

**I tempi di risposta della penna interattiva sono lenti (solo quando si proietta utilizzando USB Display)**

Verifica	Soluzione
Windows Aero è abilitata? (solo Windows Vista/7)	Le operazioni della Interactive pen possono essere lente quando è attivato Windows Aero. Disabilitare Windows Aero sul computer in uso. Fare clic su <b>Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Impostazioni di Epson USB Display Ver.x.xx</b> , quindi selezionare la casella <b>Disattivare Windows Aero per migliorare il riconoscimento grafico della penna interattiva</b> .

### Impossibile eseguire correttamente le operazioni di tocco (solo EB-1430Wi)

Verifica	Soluzione
L'unità di tocco è installata correttamente?	L'unità di tocco potrebbe non essere installata correttamente. Per ulteriori dettagli, vedere la <i>Guida di installazione</i> in dotazione. ☛ <a href="#">Guida di installazione</a>
L'unità di tocco è accesa?	Verificare che l'indicatore sull'unità di tocco si accenda di colore blu. Se l'indicatore sull'unità di tocco non è acceso, controllare che <b>Imp. unità di tocco - Alimentazione</b> sia impostato su <b>On</b> dal menu Configurazione. ☛ <b>Avanzate - Easy Interactive Function - Imp. unità di tocco - Alimentazione p.187</b> ☛ <a href="#">Guida di installazione</a>
È stata effettuata la regolazione angolo per l'unità di tocco?	Effettuare la regolazione dell'angolazione per l'unità di tocco dal menu Configurazione. Per ulteriori dettagli, vedere la <i>Guida di installazione</i> in dotazione. ☛ <b>Avanzate - Easy Interactive Function - Imp. unità di tocco - Regolazione angolo p.187</b> ☛ <a href="#">Guida di installazione</a>
Il sistema è stato calibrato per le operazioni di tocco?	Se la posizione di tocco e quella toccata sullo schermo non corrispondono, effettuare <b>Calibrazione tocco</b> dal menu Configurazione. ☛ "Calibrazione per operazioni di tocco con le dita" <a href="#">p.83</a>
Vi sono ostacoli, ad esempio cavi, che interferiscono in prossimità dell'unità di tocco o dello schermo?	Se vi sono ostacoli che interferiscono con le aperture di diffusione laser dell'unità di tocco o dello schermo, il proiettore non è in grado di riconoscere i comandi di tocco correttamente. Rimuovere eventuali ostacoli in prossimità dell'unità di tocco o dello schermo.


### Il punto si sposta automaticamente oppure non si sposta alla posizione successiva durante la calibratura manuale

Verifica	Soluzione
Le informazioni provenienti dallo schermo di proiezione non vengono ricevute correttamente a causa di altri fattori, come ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi.	Allontanare il dispositivo, ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi, dal proiettore, oppure allontanare il proiettore dal dispositivo.
L'eccessiva vicinanza del proiettore allo schermo può compromettere la ricezione delle informazioni provenienti dallo schermo di proiezione.	Effettuare l'impostare entro la distanza di proiezione consigliata. ☛ "Dimensioni dello Schermo e Distanza di Proiezione" <a href="#">p.256</a>
La penna interattiva è disabilitata a causa delle condizioni instabili dell'area circostante, come ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi.	Spostare il proiettore o spegnere il dispositivo che crea interferenze, come ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi.

**Impossibile collegarsi alla lavagna di un proiettore condiviso**

Verifica	Soluzione
Il proiettore è collegato alla rete?	Per condividere una lavagna, è necessario collegare il proiettore alla stessa rete del proiettore di destinazione. ☛ "Collegamento mediante un cavo LAN" <a href="#">p.45</a> ☛ "Installazione dell'unità WLAN" <a href="#">p.46</a>
È stato inserito il codice PIN corretto?	Se, in un lasso di tempo di 10 minuti, si inserisce per 10 volte il codice PIN sbagliato, non è possibile collegarsi alla lavagna per tre minuti. Riprovare dopo tre minuti.

**Impossibile visualizzare i contenuti del disegno condiviso**

Verifica	Soluzione
Il proiettore è collegato alla rete?	Per condividere una lavagna, è necessario collegare il proiettore alla stessa rete del proiettore di destinazione. ☛ "Collegamento mediante un cavo LAN" <a href="#">p.45</a> ☛ "Installazione dell'unità WLAN" <a href="#">p.46</a>
La connessione di rete alla lavagna condivisa è stata disconnessa?	Fare clic su [  ] sulla barra degli strumenti inferiore. Se si è collegati correttamente alla lavagna, vengono visualizzati l'indirizzo della connessione ed il tasto <b>Arresta la condivisione della lavagna</b> . Se vengono visualizzati i tasti <b>Avvia condivisione con questa lavagna</b> e <b>Connetti a lavagna condivisa</b> significa che la lavagna è stata disconnessa. Collegare di nuovo. ☛ "Condivisione dei contenuti del disegno con altri dispositivi" <a href="#">p.100</a>

**Impossibile salvare la schermata di una lavagna condivisa in un browser web**

Verifica	Soluzione
La lavagna condivisa ha il permesso di salvare nella posizione specificata?	La schermata della lavagna condivisa può essere salvata solo da un browser web se la voce <b>Distribuire ai partecipanti</b> è impostata per il proiettore collegato mentre si salvano le schermate della lavagna. ☛ "Salvataggio dei contenuti del disegno in Modalità Lavagna" <a href="#">p.96</a>

**Impossibile eseguire operazioni durante l'acquisizione, la stampa o il salvataggio**

Verifica	Soluzione
Si è passati ad eseguire delle operazioni usando il telecomando o Control Pad mentre si utilizzava la penna interattiva o viceversa?	Se si avviano le operazioni utilizzando la penna interattiva, eseguire tutte le operazioni utilizzando la penna interattiva. Se si avviano le operazioni usando il telecomando o Control Pad, eseguire tutte le operazioni usando il telecomando o Control Pad.

**Impossibile incollare correttamente l'acquisizione della schermata proiettata**

Verifica	Soluzione
L'immagine proiettata è protetta?	I contenuti protetti non possono essere acquisiti.

**Impossibile stampare normalmente**

Verifica	Soluzione
La stampante è collegata correttamente?	Per i collegamenti USB, controllare che la porta USB-A del proiettore sia collegata alla porta USB-A (per stampanti) di Control Pad. Per le connessioni di rete, controllare l'impostazione corrente nella schermata Impostazioni lavagna. Successivamente, eseguire la <b>Stampa di prova</b> per accertarsi che sia possibile stampare normalmente.
Sono collegate due stampanti USB?	Collegare una sola stampante USB.
Si è verificato un errore nella stampante?	Controllare la stampante e correggere l'errore.

**Impossibile eseguire la scansione normalmente**

Verifica	Soluzione
La stampante è collegata correttamente?	Se la stampante non è collegata correttamente, la funzione scanner non funziona. Inoltre, gli scanner autonomi non sono supportati.
Si è verificato un errore nella stampante?	Controllare la stampante e correggere l'errore. Se si è verificato un errore nella stampante, la funzione scanner della stampante non funziona.
La carta è caricata nell'ADF durante la scansione da ADF?	Quando si esegue la scansione da ADF, prima assicurarsi di caricare la carta.

**Il tempo non è sincronizzato, le impostazioni della archiviazione interna non sono applicate correttamente**

Verifica	Soluzione
L'orario impostato è corretto?	L'ora deve essere impostata correttamente in modo da corrispondere alle impostazioni della memoria interna della Modalità Lavagna. ☛ "Impostazione del programma" <a href="#">p.170</a>

**Impossibile cambiare l'origine**

Verifica	Soluzione
Sono in esecuzione le funzioni Apri, Scansione, Salva o Stampa?	La procedura potrebbe impiegare del tempo. Non è possibile cambiare l'origine durante l'elaborazione. Se si vuole modificare l'origine durante l'elaborazione, annullare l'operazione che è in corso.

---

**Problemi di altro tipo****Impossibile udire l'audio, oppure l'audio è debole**

Verifica	Soluzione
Controllare che il cavo audio/video sia collegato in modo corretto al proiettore e alla sorgente audio.	Scollegare il cavo dalla porta di ingresso audio, quindi ricollegarlo.
Il volume del proiettore è impostato al minimo?	Regolare il volume in modo che sia possibile udire il suono. ☛ <b>Impostazioni - Volume</b> <a href="#">p.186</a> ☛ "Regolazione del volume" <a href="#">p.67</a>
Il volume del computer o della sorgente di immagini è impostato al minimo?	Regolare il volume in modo che sia possibile udire il suono.
La funzione A/V Mute è attiva?	Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per annullare A/V Mute. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" <a href="#">p.146</a>
L'assenza di resistenza fa parte delle specifiche del cavo audio?	Quando si utilizza un cavo audio disponibile in commercio, accertarsi che sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.
La connessione è realizzata tramite cavo HDMI?	Se non viene emesso audio quando si effettua la connessione con un cavo HDMI, impostare l'apparecchiatura collegata sull'uscita PCM.



Verifica	Soluzione
È selezionato <b>Uscita audio dal proiettore</b> ? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Fare clic su <b>Tutti i programmi</b> - EPSON Projector - Epson USB Display - Impostazioni di Epson USB Display Vx.xx, quindi selezionare <b>Uscita audio dal proiettore</b> .
È stato selezionato l'ingresso audio corretto?	Controllare le impostazioni <b>Uscita audio</b> , <b>Uscita audio HDMI1</b> e <b>Uscita audio HDMI2</b> nel menu Configurazione. ☛ <b>Avanzate</b> - Impostazioni A/V <a href="#">p.187</a>

### L'audio è disturbato (solo quando si proietta utilizzando USB Display)

Verifica	Soluzione
Il volume del computer è impostato al minimo mentre il volume del proiettore è impostato al massimo?	L'audio può essere disturbato se il volume del computer è impostato al minimo mentre il volume del proiettore è impostato al massimo. Aumentare il volume del computer, e diminuire il volume del proiettore. ☛ <b>Impostazioni</b> - Volume <a href="#">p.186</a>

### Il telecomando non funziona

Verifica	Soluzione
L'area di emissione della luce del telecomando punta verso il ricevitore telecomando sul proiettore durante il funzionamento?	Puntare il telecomando verso il ricevitore remoto durante l'operazione. ☛ "Raggio d'azione del telecomando" <a href="#">p.21</a>
Il telecomando è troppo distante dal proiettore?	La distanza operativa del telecomando è di circa 6 m. ☛ "Raggio d'azione del telecomando" <a href="#">p.21</a>
La luce del sole diretta o la luce intensa proveniente da lampade fluorescenti viene riflessa nel ricevitore telecomando?	Installare il proiettore in una posizione in cui la luce non viene riflessa nel ricevitore telecomando. Oppure, disattivare il ricevitore remoto selezionando <b>Off</b> da <b>Ricevitore remoto</b> nel menu Configurazione. ☛ <b>Impostazioni</b> - Ricevitore remoto <a href="#">p.186</a>
È stata selezionata l'impostazione corretta per il <b>Ricevitore remoto</b> ?	Verificare l'impostazione <b>Ricevitore remoto</b> nel menu Configurazione. ☛ <b>Impostazioni</b> - Ricevitore remoto <a href="#">p.186</a>
Le batterie sono esaurite o non sono state inserite nella direzione corretta?	Inserire batterie nuove nella direzione corretta. ☛ "Sostituzione delle batterie del telecomando" <a href="#">p.20</a>

### Come cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu

Verifica	Soluzione
Cambiare l'impostazione della lingua.	Regolare l'impostazione della lingua nel menu Configurazione. ☛ <b>Avanzate - Lingua</b> <a href="#">p.187</a>


### L'impostazione di autenticazione della LAN wireless non riesce

Verifica	Soluzione
L'orario impostato è corretto?	Se la LAN wireless LAN è stato impostata in modo corretto ma l'impostazione di autenticazione non riesce, potrebbe significare che l'orario non è impostato correttamente. Verificare che sia impostata correttamente. ☛ <b>Avanzate - Impostaz. Ora/Pianificazione</b> <a href="#">p.187</a>

### la posta non è ricevuta anche se si verifica un errore con il proiettore

Verifica	Soluzione
<b>Modo stand by</b> è impostato su <b>Rete abilitata</b> ?	Per utilizzare la funzione Notifica Mail quando il proiettore si trova in modo stand by, impostare <b>Rete abilitata</b> in <b>Modo stand by</b> dal menu Configurazione. ☛ <b>ECO - Modo stand by</b> <a href="#">p.210</a>
Si è verificata una grave anomalia e il proiettore si è arrestato improvvisamente?	In questo caso, non verrà inviata alcuna notifica e-mail. Se l'anomalia persiste, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☛ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>
Il proiettore è alimentato da corrente elettrica?	Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
La funzione Notifica Mail è impostata correttamente nel menu Configurazione?	Una e-mail di notifica di errore è inviato in base alle impostazioni di <b>Notifica Mail</b> nel menu Configurazione. Verificare che sia impostata correttamente. ☛ "Menu Impostaz. amministratore" <a href="#">p.206</a>

**Viene visualizzato il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento."**

Verifica	Soluzione
L'alimentazione interna che memorizza le impostazioni dell'orologio è in esaurimento.	Contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.  <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>

**Impossibile modificare le impostazioni con un browser Web**

Verifica	Soluzione
ID utente e password sono corretti?	Inserire "EPSONWEB" come ID utente. Questa voce non può essere modificata. Inserire l'ID utente anche se l'impostazione della password è disabilitata. Inserire la password impostata in Password contr. Web. La password predefinita è "admin". Inserire quanto segue quando ci si collega al menu Impostaz. amministratore ed è impostata la Password amministratore. <ul style="list-style-type: none"><li>• User ID: EPSONADMIN</li><li>• Password: La Password amministratore impostata</li></ul>

Controllare il numero e applicare le seguenti misure correttive. Se non è possibile risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete, il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.

☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Event ID	Causa	Soluzione
0432 0435	Non è possibile avviare EasyMP Network Projection.	Riavviare il proiettore.
0434 0482 0484 0485	La comunicazione di rete risulta instabile.	Controllare lo stato di comunicazione di rete ed eseguire nuovamente la connessione dopo alcuni istanti.
0433	Impossibile riprodurre le immagini trasferite.	Riavviare EasyMP Network Projection.
0481	La comunicazione è stata interrotta dal computer.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection è terminato inaspettatamente.	Controllare lo stato di comunicazione di rete e riavviare il proiettore.
0479 04FF	Si è verificato un errore di sistema sul proiettore.	Riavviare il proiettore.
0891	Impossibile trovare un punto di accesso con lo stesso SSID.	Impostare lo stesso SSID per il computer, il punto di accesso e il proiettore.
0892	Il tipo di autenticazione WPA/WPA2 non corrisponde.	Controllare che le impostazioni di sicurezza della LAN wireless siano corrette. ☛ "Menu Sicurezza " <a href="#">p.202</a>
0893	Il tipo di crittografia WEP/TKIP/AES non corrisponde.	
0894	La comunicazione è stata interrotta perché il proiettore si è connesso a un punto di accesso non autorizzato.	Contattare l'amministratore di rete per maggiori informazioni.
0898	Impossibile acquisire le informazioni DHCP.	Verificare che il server DHCP funzioni correttamente. Se non si utilizza DHCP, disattivare l'impostazione DHCP. ☛ "Menu Rete" <a href="#">p.196</a>
0899	Altri errori di comunicazione	Se riavviando il proiettore o EasyMP Network Projection il problema non viene risolto, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☛ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>
089A	Il tipo di autenticazione EAP non è lo stesso.	Controllare che le impostazioni di sicurezza della LAN wireless siano corrette. Verificare inoltre che il certificato sia stato installato correttamente.

Event ID	Causa	Soluzione
089B	Autenticazione al server EAP non riuscita.	☛ "Menu Sicurezza " <a href="#">p.202</a>
089C	Autenticazione al client EAP non riuscita.	
089D	Scambio chiave non riuscito.	
0B01	Non è stato possibile rilevare correttamente la memoria integrata.	Eseguire la funzione <b>Eliminare tutti i dati interni</b> . Quando la memoria interna è stata cancellata correttamente, collegare il cavo d'alimentazione del proiettore ed accenderlo. Se la memoria interna non è cancellata correttamente, rivolgersi al rivenditore o al più vicino indirizzo indicato negli Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☛ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>
0BFF	Si è verificato un errore nella funzione Lavagna chiara.	Riavviare il proiettore.



# Manutenzione

Questo capitolo fornisce informazioni sulle procedure di manutenzione in grado di garantire un livello di prestazioni ottimale che duri nel tempo.

Occorre pulire il proiettore se risulta sporco o se si riscontra un peggioramento della qualità delle immagini proiettate.



## Attenzione

Prima della pulizia, spegnere il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione. In caso contrario, vi è il rischio di folgorazioni elettriche.

## Pulizia della superficie del proiettore

Pulire la superficie del proiettore strofinandola delicatamente con un panno morbido.

Se il proiettore è particolarmente sporco, inumidire il panno con dell'acqua contenente una piccola quantità di detergente neutro e strizzarlo a fondo prima di utilizzarlo per strofinare la superficie del proiettore.

## Attenzione

Per pulire la superficie del proiettore, non utilizzare sostanze volatili quali cera, alcol o solvente per vernici. Potrebbe verificarsi un'alterazione o uno sbiadimento del telaio.

## Pulizia della finestra di proiezione

Strofinare delicatamente la finestra di proiezione utilizzando un panno per la pulizia dei vetri disponibile in commercio.



## Avvertenza

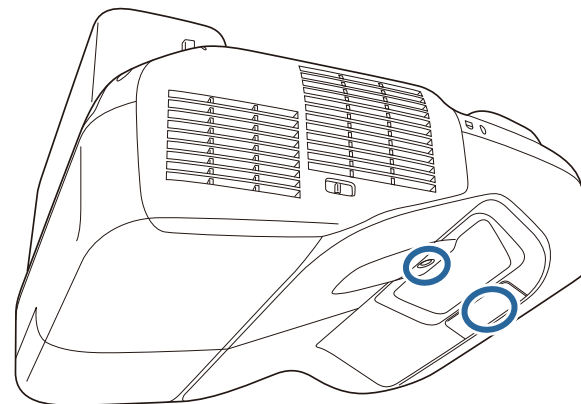
Non utilizzare spray contenenti gas infiammabili per rimuovere sporcizia e polvere dall'obiettivo. Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa dell'elevata temperatura della lampada all'interno del proiettore.

## Attenzione

Non strofinare l'obiettivo con materiale duro e non sottoporre l'obiettivo a urti poiché potrebbe danneggiarsi facilmente.

## Pulizia del sensore di ostacoli

Alla visualizzazione del messaggio "Rimuovere eventuali ostacoli frapposti all'area di proiezione.", accompagnato da un allarme acustico, pulire il sensore di ostacoli. Strofinare delicatamente il sensore di ostacoli utilizzando un panno per la pulizia dei vetri disponibile in commercio.



## Avvertenza

Non utilizzare spray contenenti gas infiammabili per rimuovere sporcizia e polvere dal sensore di ostacoli. Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa dell'elevata temperatura della lampada all'interno del proiettore.

### Attenzione

Non strofinare il sensore di ostacoli con materiale duro e non sottoporre il sensore agli urti.

Eventuali danni arrecati alla superficie del sensore potrebbero causare guasti.

## Pulizia del filtro dell'aria

Pulire il filtro e la presa dell'aria quando viene visualizzato il seguente messaggio.

"Il proiettore è surriscaldato. Assicurarsi che niente blocchi il foro di aerazione e pulire o sostituire il filtro."

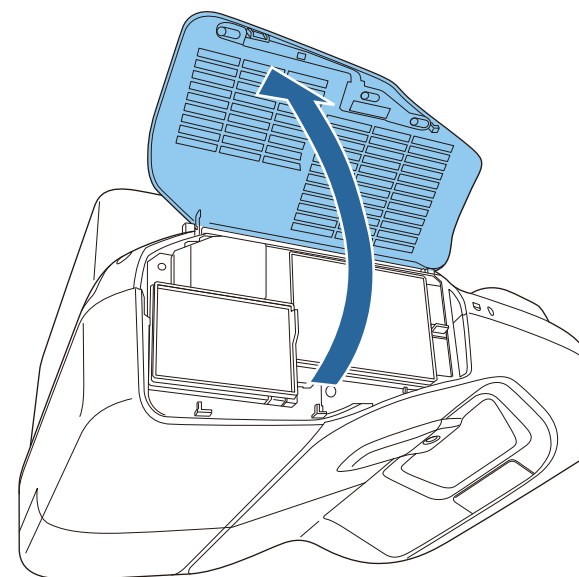
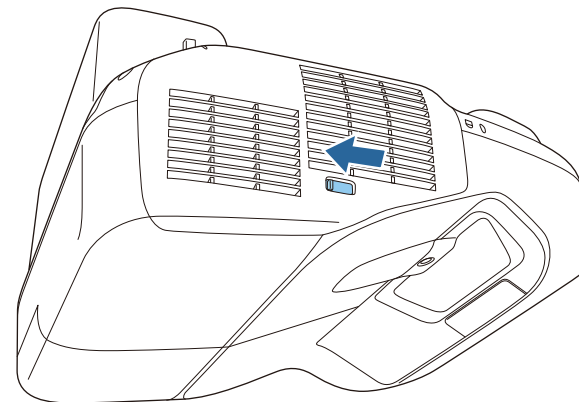
### Attenzione

- L'accumulo di polvere sul filtro dell'aria potrebbe provocare un aumento della temperatura interna del proiettore causando problemi di funzionamento o un deterioramento precoce delle parti ottiche. Pulire immediatamente il filtro dell'aria non appena viene visualizzato il messaggio.
- Non lavare il filtro dell'aria in acqua. Non utilizzare detergenti o solventi.
- Se si utilizza una spazzola per la pulizia, utilizzarne una con lunghe setole morbide e spazzolare delicatamente. Se si utilizza la spazzola con troppa energia, la polvere entrerà nel filtro dell'aria e non potrà essere rimossa.

- 1** Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.

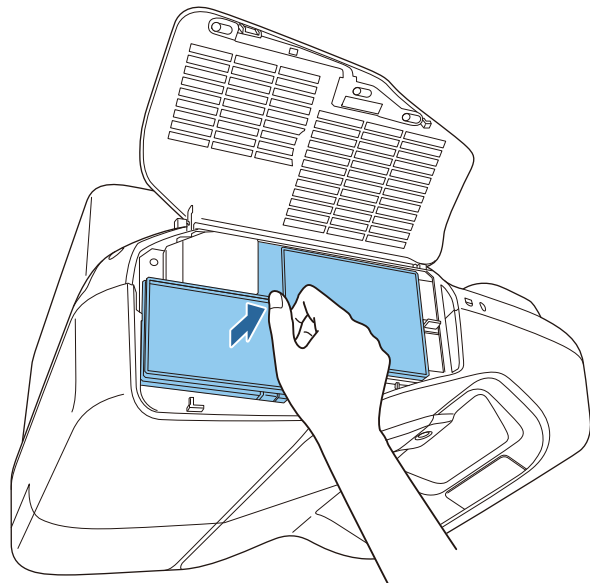
- 2** Aprire il coperchio del filtro dell'aria.

Premere le alette sul coperchio del filtro dell'aria e aprire il coperchio.

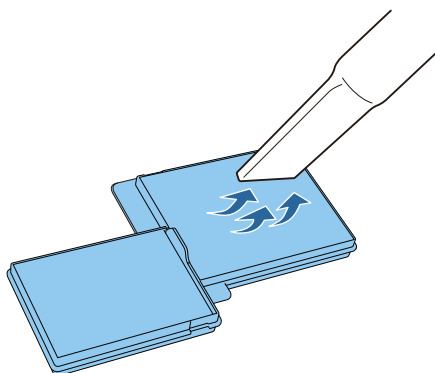




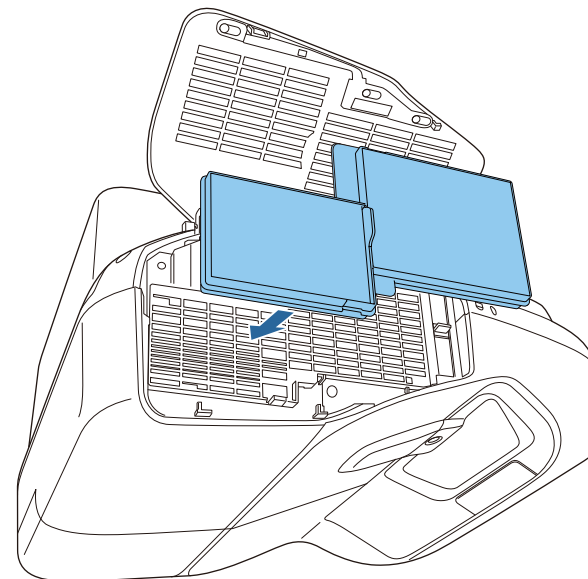
- 3** Rimuovere il filtro dell'aria.  
Afferrare la linguetta al centro del filtro dell'aria e tirare il filtro verso l'esterno.

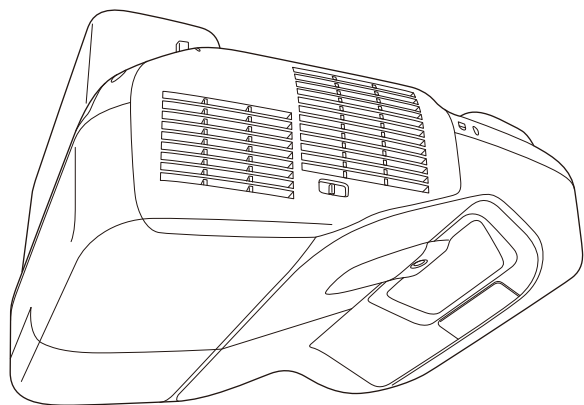
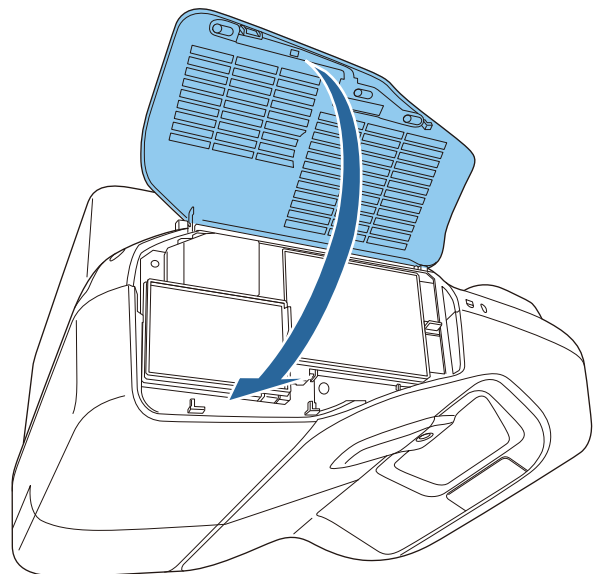


- 4** Rimuovere la polvere residua dal filtro dell'aria utilizzando un aspirapolvere dal lato anteriore.



- 5** Sostituire il filtro dell'aria.



**6** Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.

- Se il messaggio viene visualizzato più volte, anche dopo avere eseguito la pulizia, occorre sostituire il filtro dell'aria. Sostituirlo con un filtro dell'aria nuovo.

☛ "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.251](#)

- Si consiglia di pulire queste parti almeno una volta ogni tre mesi. Se il proiettore viene utilizzato in un ambiente particolarmente polveroso, la pulizia delle parti deve essere eseguita con più frequenza.

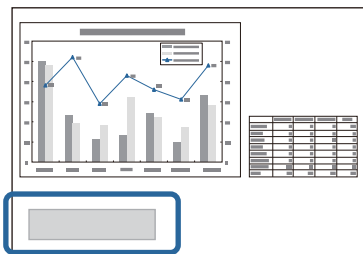
In questa sezione viene spiegato come sostituire la lampada e il filtro dell'aria.

## Sostituzione della lampada

### Intervallo di sostituzione della lampada

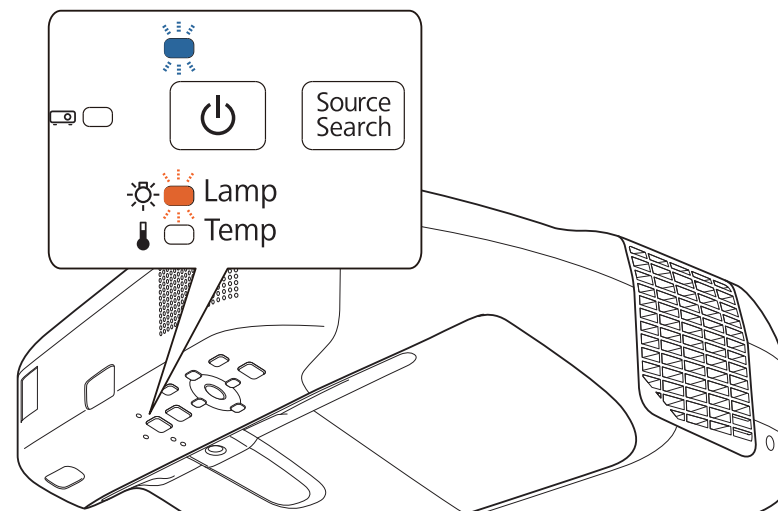
Occorre sostituire la lampada quando:

- Viene visualizzato il seguente messaggio.  
"Occorre sostituire la lampada. Contattare il rivenditore del proiettore Epson o visitare il sito [www.epson.com](http://www.epson.com) per l'acquisto."




Il messaggio viene visualizzato per 30 secondi.

- L'indicatore di alimentazione lampeggia in blu e l'indicatore della lampada lampeggia in arancione.




- L'immagine proiettata risulta più scura o si riscontra un peggioramento della qualità.

## Attenzione

- Il messaggio relativo alla sostituzione della lampada viene visualizzato in seguito ai seguenti periodi di tempo per prevenire la diminuzione della luminosità e della qualità delle immagini proiettate.  
Quando **Consumo energia** è impostato su **Normale**: Circa 3.900 ore  
Quando **Consumo energia** è impostato su **ECO**: Circa 5.900 ore  
 **ECO - Consumo energia** [p.210](#)
- Se si continua a utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Quando viene visualizzato il messaggio relativo alla sostituzione della lampada, sostituire la lampada con una nuova il prima possibile anche se funziona ancora.
- Non spegnere ripetutamente e riaccendere immediatamente. Accensioni e spegnimenti continui possono infatti ridurre la durata delle lampade.
- A seconda delle caratteristiche specifiche della lampada e del metodo di utilizzo, è possibile che si scurisca o che non funzioni più anche prima che venga visualizzato il messaggio. Tenere sempre un'unità lampada di riserva a portata di mano in caso di necessità.
- Si consiglia di utilizzare lampade opzionali originali Epson. L'uso di lampade non originali potrebbe influire sulla qualità e sulla sicurezza di proiezione. Gli eventuali danni o guasti causati dall'uso di lampade non originali potrebbero non essere coperti dalla garanzia Epson.



Si consiglia di pulire il filtro dell'aria ogni volta che si sostituisce la lampada.

 "Pulizia del filtro dell'aria" [p.244](#)

## Come si sostituisce la lampada

È possibile sostituire la lampada anche quando il proiettore è installato su una parete o un soffitto.



## Avvertenza

- Se occorre sostituire la lampada perché ha smesso di funzionare, è possibile che la lampada presenti delle crepature. Durante la sostituzione di una lampada di un proiettore installato a parete o a soffitto, presumere che la lampada presenti delle crepature e posizionarsi quindi a lato del coperchio della lampada e non sotto di esso. Rimuovere il coperchio della lampada con delicatezza. Prestare attenzione durante la rimozione del coperchio della lampada, poiché possono cadere frammenti di vetro e verificarsi infortuni. Se un frammento penetra negli occhi o viene ingerito, contattare immediatamente un medico.
- Non smontare o modificare la lampada. Se sul proiettore viene installata e utilizzata una lampada modificata o smontata, potrebbero verificarsi incendi, scosse elettriche o incidenti.



## Attenzione

Attendere che la lampada si sia sufficientemente raffreddata prima di rimuoverne il coperchio. Se la lampada emana ancora calore, è possibile incorrere in scottature o altre lesioni. Occorre attendere circa un'ora dallo scollegamento dell'alimentazione per il raggiungimento di un livello di raffreddamento sufficiente.

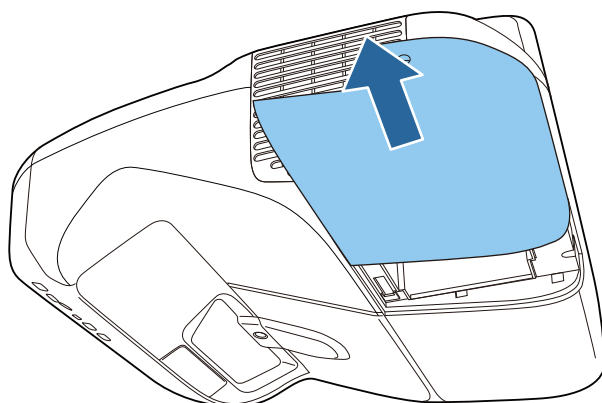
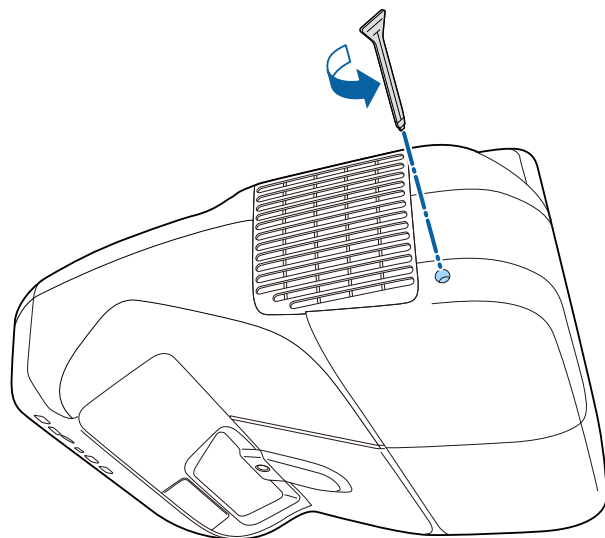
**1**

Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.

**2**

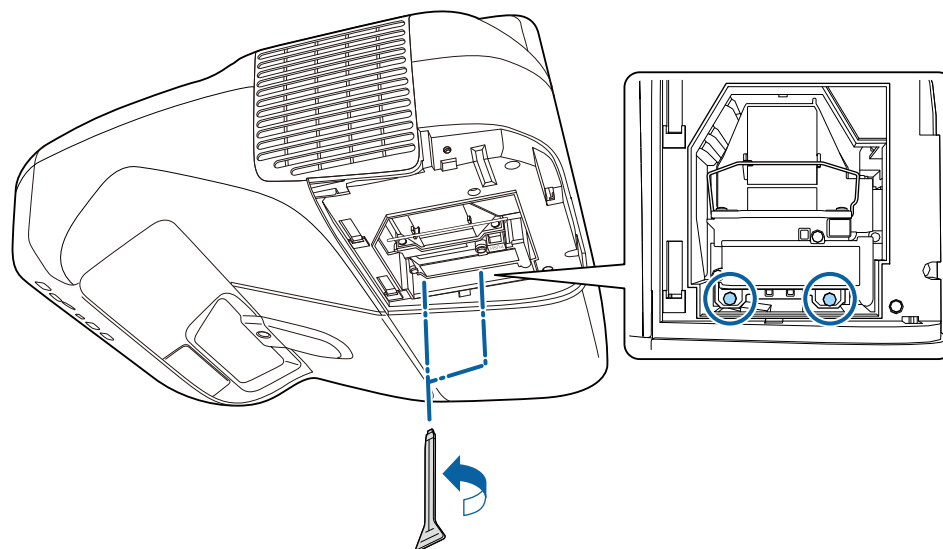
Attendere che la lampada si sia raffreddata adeguatamente, quindi rimuoverne il coperchio della lampada sulla sommità del proiettore.

Allentare la vite di fissaggio del coprilampada utilizzando il cacciavite in dotazione con la nuova unità lampada o un cacciavite a stella. Fare quindi scivolare il coperchio della lampada in avanti ed estrarlo sollevandolo.



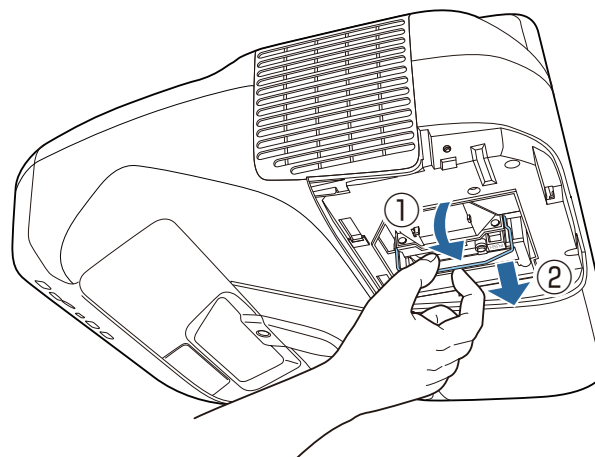
Quando il proiettore viene montato su una parete o su un soffitto ed è necessario sostituire la lampada, rimuovere con cautela il coperchio della lampada e sostenerlo con la mano per evitare che cada.

**3** Allentare le due viti di fissaggio della lampada.



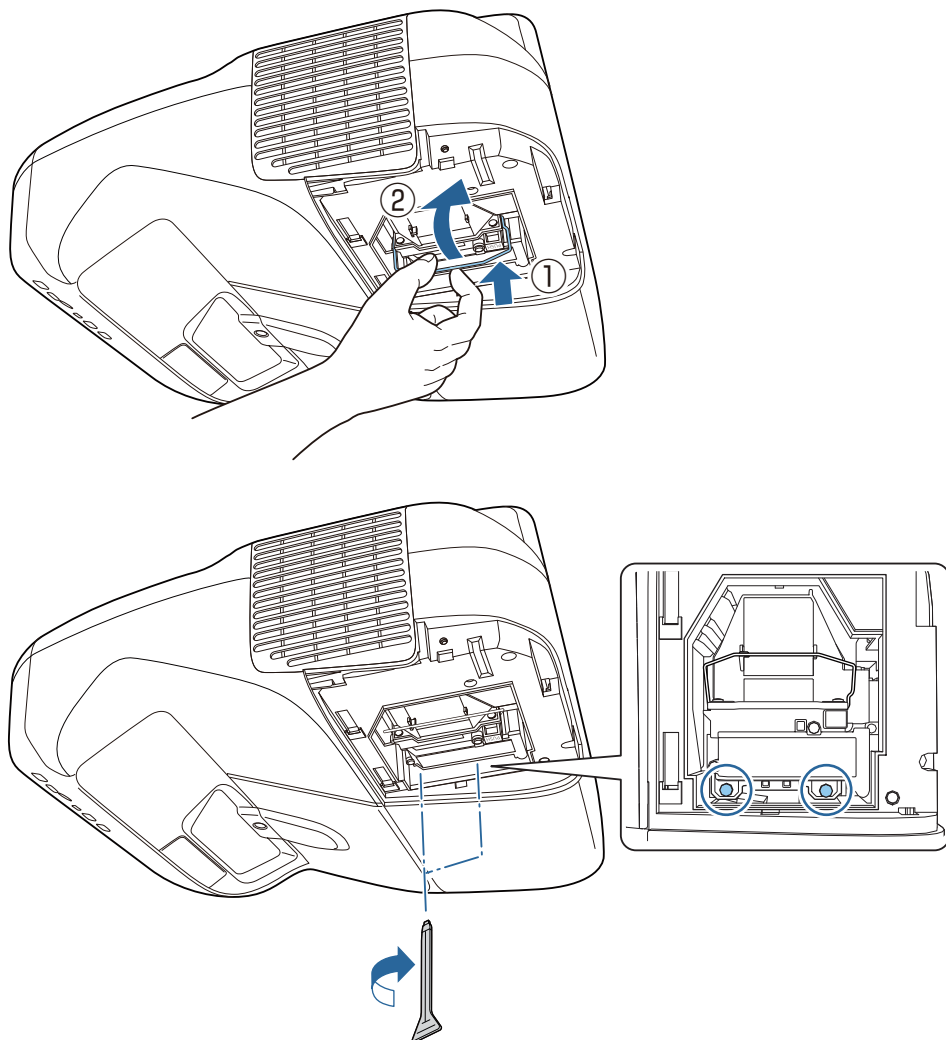
**4** Rimuovere la lampada da sostituire tirando il manico.  
Se la lampada presenta crepature, sostituirla con una lampada nuova oppure contattare il rivenditore locale per ulteriore assistenza.

 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

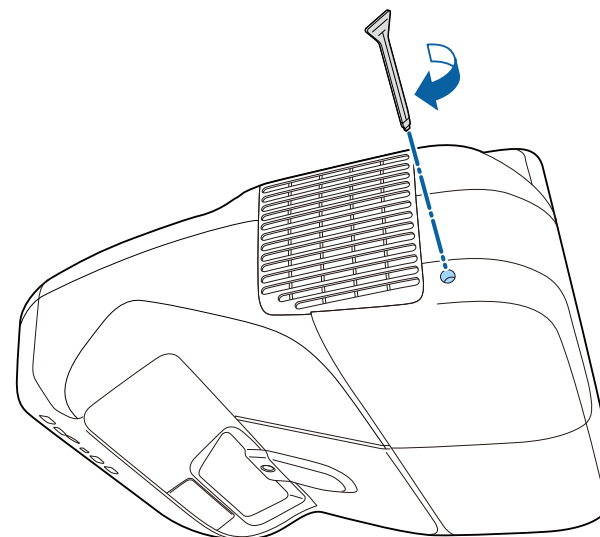


## 5 Posizionare la nuova lampada.

Inserire la nuova lampada lungo la guida nella direzione corretta in modo da fissarla in posizione, premere con decisione, quindi esercitare una pressione sul manico verso il basso. Serrare le due viti di fissaggio della lampada.



## 6 Riposizionare il coperchio della lampada.



### Attenzione

- Assicurarsi di avere installato la lampada saldamente. Se viene rimosso il coperchio della lampada, l'alimentazione si disattiverà automaticamente come misura di sicurezza. In caso di posizionamento non corretto della lampada o del relativo coperchio, l'apparecchio non si accenderà.
- Questo prodotto presenta un componente che contiene mercurio (Hg). Fare riferimento alla legislazione locale in materia di smaltimento e riciclaggio. Non smaltire questo prodotto alla stregua dei rifiuti normali.

### Ripristino delle ore della lampada

Il proiettore registra il tempo in cui la lampada rimane accesa e un messaggio e un indicatore informano quando è arrivato il momento di sostituirla. Una volta sostituita la lampada, accertarsi di avere azzerato il valore delle ore della lampada dal menu Configurazione.

☞ "Menu Reset" [p.213](#)



Azzerare le ore della lampada solo dopo aver sostituito la lampada. In caso contrario, il periodo della sostituzione non verrà indicato correttamente.

## Sostituzione del filtro dell'aria

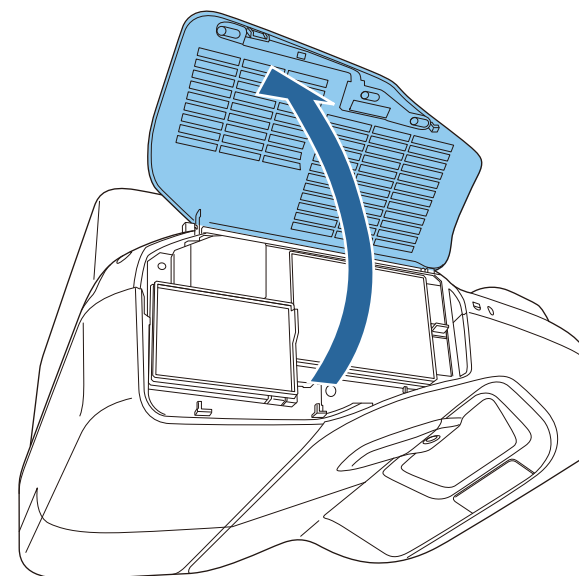
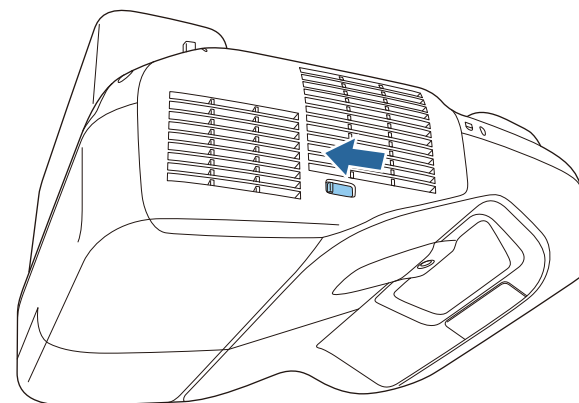
### Intervallo di sostituzione del filtro dell'aria

Se il messaggio viene visualizzato frequentemente anche quando il filtro dell'aria è stato pulito, sostituire il filtro.

### Come si sostituisce il filtro dell'aria

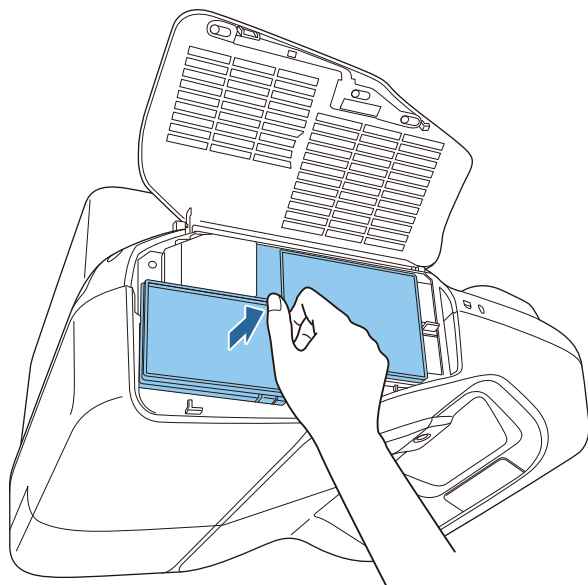
È possibile sostituire il filtro dell'aria anche quando il proiettore è installato alla parete o al soffitto.

- 1** Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.
- 2** Aprire il coperchio del filtro dell'aria.  
Premere le alette sul coperchio del filtro dell'aria e aprire il coperchio.

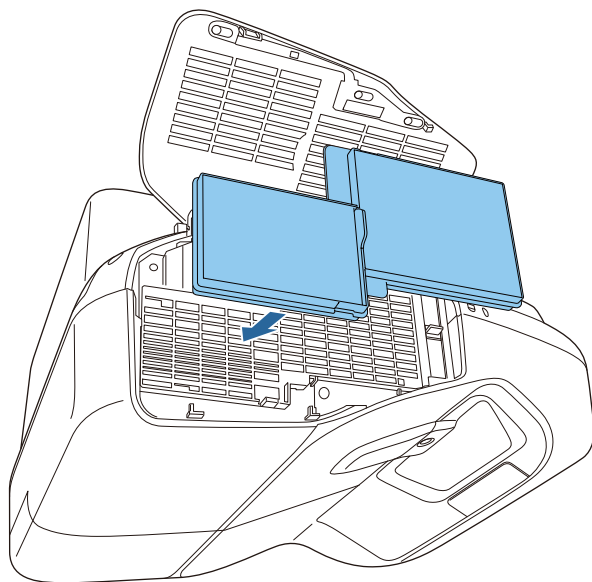


- 3** Rimuovere il filtro dell'aria.  
Afferrare la linguetta al centro del filtro dell'aria e tirare il filtro verso l'esterno.

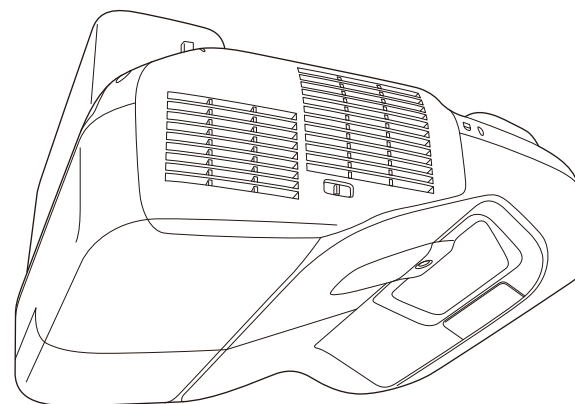
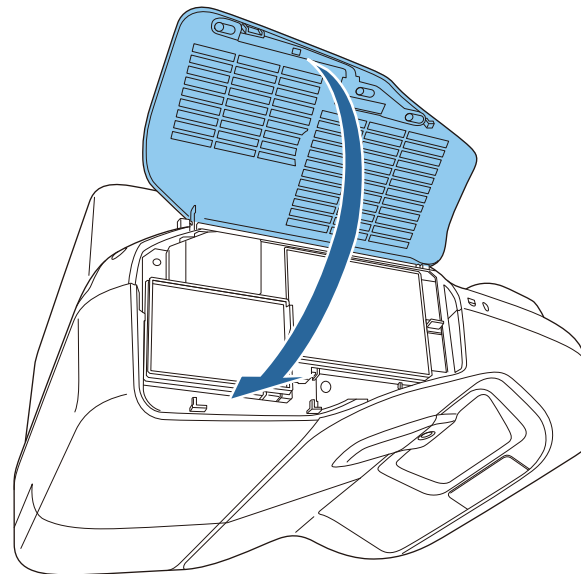




**4** Installare il nuovo filtro dell'aria.



**5** Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.







Smaltire i filtri dell'aria usati in conformità con le leggi locali.

Materiale del telaio: Polipropilene

Materiale del filtro: Polipropilene



# Appendice

Sono disponibili i seguenti accessori opzionali e materiali di consumo. Si consiglia di acquistare questi prodotti in base alle necessità. Il seguente elenco di accessori optional e di materiali di consumo è aggiornato a: Aprile 2014. I dettagli relativi agli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso.

## Accessori opzionali

### Telecamera documenti ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Utilizzare questa telecamera per proiettare immagini quali libri, documenti OHP o slide.

### Cavo del computer ELPKC02

(1,8 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

### Cavo del computer ELPKC09

(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

### Cavo del computer ELPKC10

(20 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

### Cavo porta D ELPKC22

(Mini D-Sub a 15 pin/3 m per porta D)

Utilizzare per collegare la porta D a una sorgente di immagini.

### Cavo video component ELPKC19

(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/maschio RCA×3)

Utilizzare questo cavo per collegare una sorgente [Video Component](#)».

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Utilizzare quando si desidera stabilire rapidamente una connessione diretta tra il proiettore e un computer con Windows installato.

### Unità LAN wireless ELPAP07

Utilizzare per il collegamento ad una rete LAN wireless. Questo prodotto è uguale all'unità LAN wireless fornita in dotazione al proiettore.

### Interactive Table Mount ELPMB29

Utilizzare per installare il proiettore su un tavolo.

### Montaggio a soffitto\* ELPMB23

Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore sul soffitto.

### Tubo a soffitto (450 mm)\* ELPFP13

### Tubo a soffitto (700 mm)\* ELPFP14

Utilizzare quando si installa il proiettore su un soffitto alto.

### Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B

Penne per le funzioni interattive. Non è possibile utilizzare contemporaneamente penne interattive con lo stesso numero di modello.

### Estensione penna interattiva ELPPE01

Collegare alla penna interattiva per allungare la penna ed usarla come un puntatore.

### Punte di ricambio per la penna ELPPS02

Punte di ricambio per la penna interattiva.

### Set di cavi per telecomando ELPKC28

Utilizzare nelle situazioni che seguono.

- Quando si collega il proiettore a Control Pad
- Quando si collegano più proiettori che supportano la funzione interattiva

\* Sono necessarie competenze speciali per sospendere il proiettore. Contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.

☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

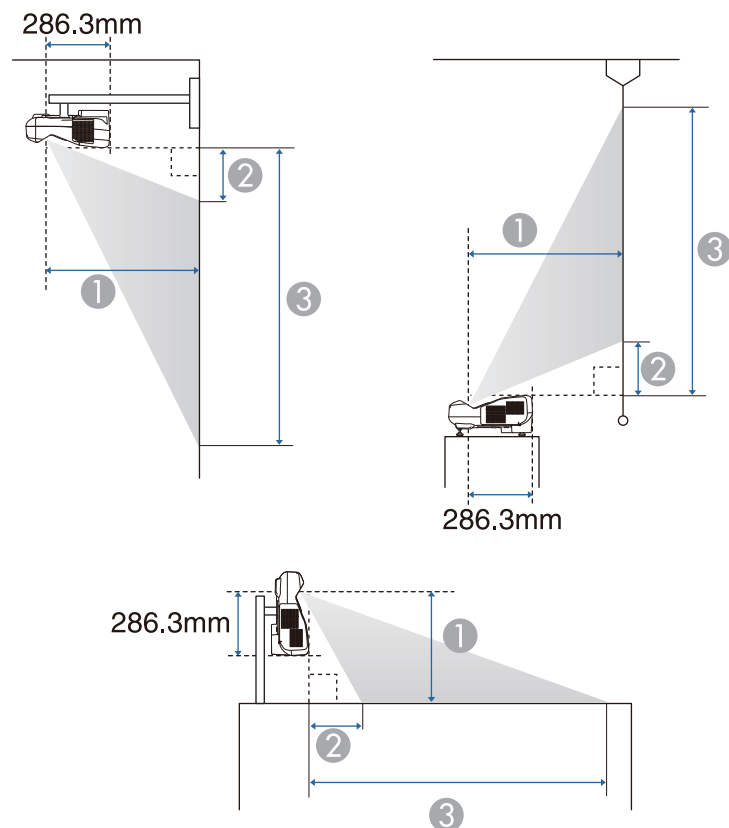
## Materiali di Consumo

### Unità lampada ELPLP80

Utilizzare questa lampada per sostituire quella usata.

### Filtro dell'aria ELPAF40

Utilizzare questo filtro per sostituire quello usato.



① Distanza di proiezione

② La distanza tra il proiettore e la parte superiore dello schermo (in caso di montaggio a parete o a soffitto, o di installazione in verticale)

La distanza tra il proiettore e la parte inferiore dello schermo (in caso di posizionamento su una superficie come ad esempio una scrivania)

③ La distanza tra il proiettore e la parte inferiore dello schermo (in caso di montaggio a parete o a soffitto, o di installazione in verticale)

La distanza tra il proiettore e la parte superiore dello schermo (in caso di posizionamento su una superficie come ad esempio una scrivania)

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②	③
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Wide)	Minimo (Wide)
60"	129x81	35 - 48	9	90
70"	151x94	41 - 56	12	106
80"	172x108	47 - 60	14	122
90"	194x121	53 - 60	17	138
100"	215x135	60*	20	154

\* Proiezione utilizzando Wide (zoom massimo).

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②	③
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Wide)	Minimo (Wide)
53"	108x81	35 - 48	9	90
60"	122x91	40 - 55	11	103
70"	142x107	47 - 60	14	121
80"	163x122	54 - 60	17	139
88"	179x134	59 - 60	20	154

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②	③
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Wide)	Minimo (Wide)
59"	131x74	35 - 48	13	87
60"	133x75	36 - 49	14	88
70"	155x87	42 - 58	17	104
80"	177x100	49 - 60	21	120

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②	③
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Wide)	Minimo (Wide)
90"	199x112	55 - 60	24	136
97"	215x121	60*	26	147

\* Proiezione utilizzando Wide (zoom massimo).

## Risoluzioni Supportate

### Segnali del computer (RGB analogico)

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 Compatibile solo se viene selezionato **Panoramico** come **Risoluzione** dal menu Configurazione.

È possibile proiettare le immagini anche quando vengono immessi segnali diversi da quelli precedenti. Tuttavia, alcune funzioni potrebbero presentare limitazioni.

## Video Component

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

## Video composito

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Segnali d'ingresso dalla porta HDMI

Segnale	Frequenza refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050

Segnale	Frequenza refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

## Segnali d'ingresso dalla porta MHL

Segnale	Frequenza refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

## Specifiche Generiche del Proiettore

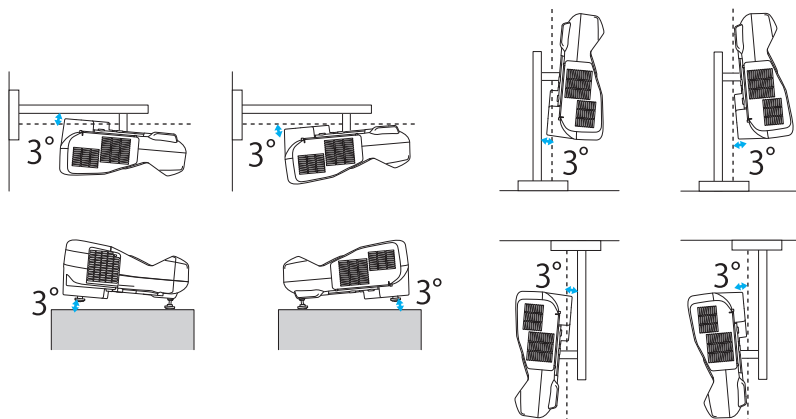
Nome del prodotto		EB-1430Wi	EB-1420Wi
Dimensioni		367 (L) x 155 (A) x 375 (P) mm (parti rialzate escluse)	
Dimensioni del pannello LCD		Ampiezza di 0,59 pollici	
Metodo di visualizzazione		Matrice attiva TFT in polisilicone	
Risoluzione		1.024.000 WXGA (1.280 (L) x 800 (A) punti)x 3	
Regolazione della messa a fuoco		Manuale	
Regolazione dello zoom		Digitale (1-1,35)	
Lampada		Lampada UHE, 245 W Modello numero: ELPLP80	
Uscita audio max.		16 W	
Altoparlante		1	
Alimentazione		100-240 V AC $\pm 10\%$ 50/60 Hz 3,8-1,7 A	
Consumo di corrente	Paesi con tensione compresa tra 100 e 120 V	Funzionamento: 384 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 2,4 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,31 W	
	Paesi con tensione compresa tra 220 e 240 V	Funzionamento: 365 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 2,5 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,42 W	
Altitudine		Altitudine 0 - 3.000 m	
Temperatura di funzionamento		+5 - +35°C (senza condensa) (Altitudine 0 - 2.286 m) +5 - +30°C (senza condensa) (Altitudine 2.287 - 3.000 m)	
Temperatura di stoccaggio		Da -10 a +60°C (senza condensa)	
Massa		Circa 5,6 kg	



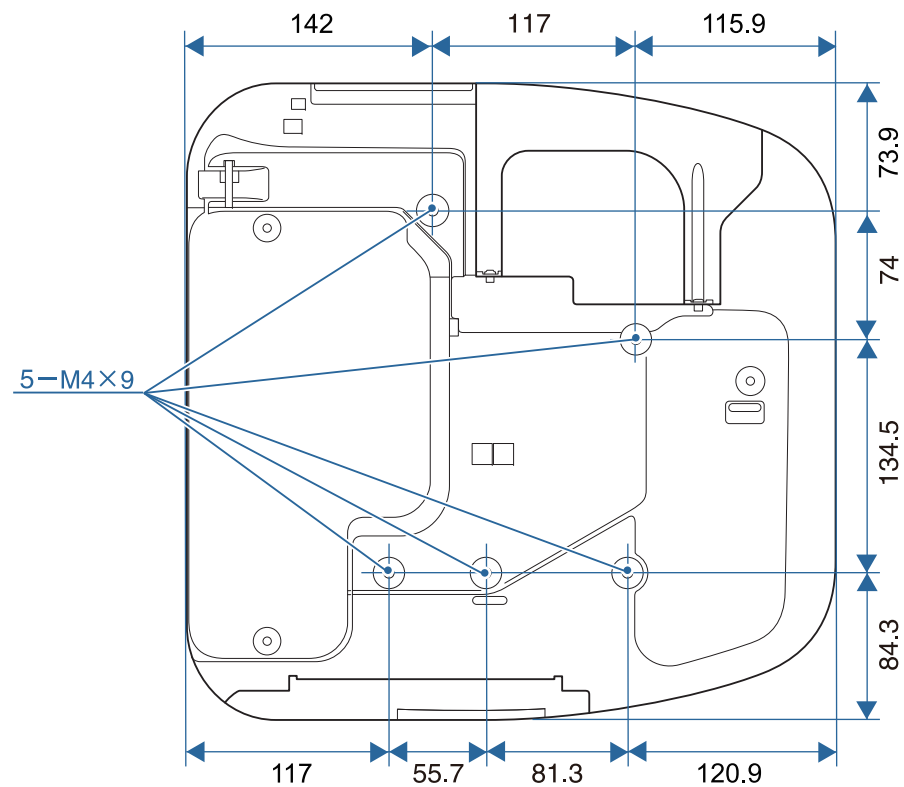
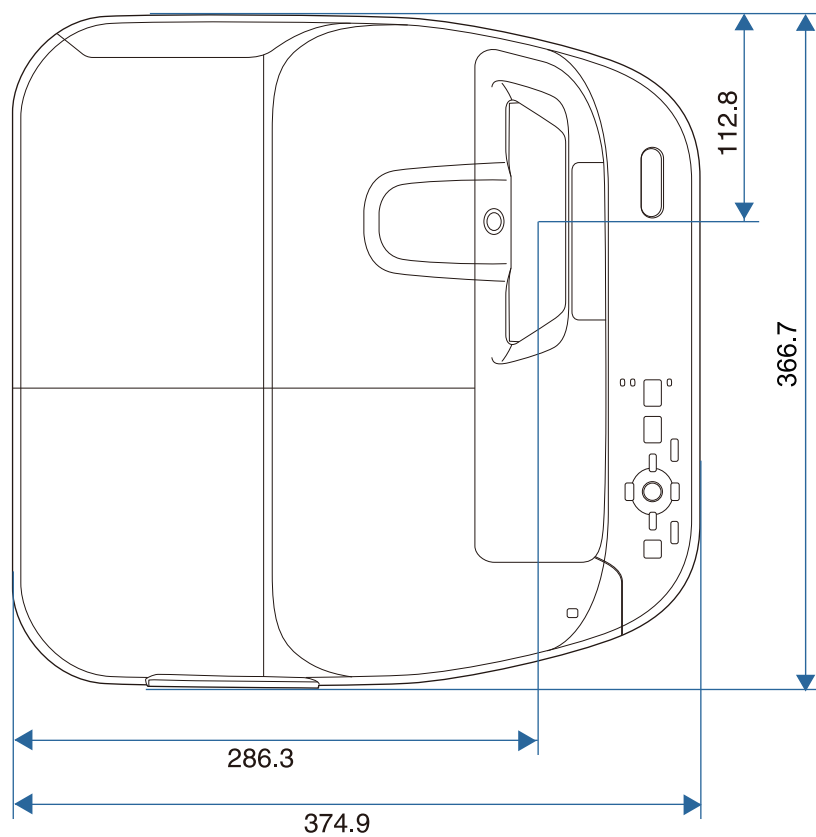
<b>Connettori</b>	<b>Porta Computer</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
	<b>Porta Video</b>	<b>1</b>	Jack pin RCA
	<b>Porta Audio1</b>	<b>1</b>	Mini jack pin stereo
	<b>Porta Audio2</b>	<b>1</b>	Mini jack pin stereo
	<b>Porta Audio3</b>	<b>1</b>	Mini jack pin stereo
	<b>Porta Audio Out</b>	<b>1</b>	Mini jack pin stereo
	<b>Porta Remote</b>	<b>1</b>	Mini jack pin stereo
	<b>Porta Monitor Out</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
	<b>Porta di ingresso HDMI1/MHL</b>	<b>1</b>	HDMI (Audio supportato solo da PCM)
	<b>Porta HDMI2</b>	<b>1</b>	HDMI (Audio supportato solo da PCM)
	<b>Porta USB-A*</b>	<b>2</b>	Connettore USB (Tipo A)
	<b>Porta USB-B*</b>	<b>1</b>	Connettore USB (Tipo B)
	<b>Porta USB (per Unità LAN wireless)</b>	<b>1</b>	Connettore USB (Tipo A)
	<b>Porta LAN</b>	<b>1</b>	RJ-45
	<b>Porta RS-232C</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 9-pin (maschio)
	<b>Porta SYNC</b>	<b>2</b>	Mini jack pin stereo
	<b>Porta TCH (solo EB-1430Wi)</b>	<b>1</b>	Mini DIN a 8 pin

\* Supporta USB 2.0. Non si garantisce tuttavia il funzionamento di tutti i dispositivi compatibili con USB.

## Angolo di inclinazione

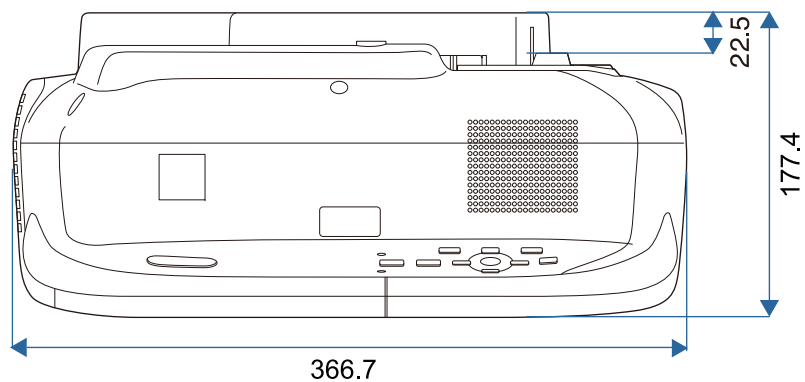


Se si utilizza il proiettore inclinato con un angolo superiore a 3°, potrebbe subire danni e causare incidenti.

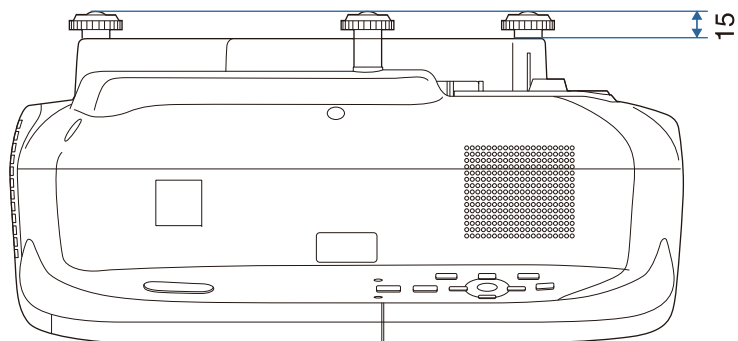


Unità: mm

**Senza piedini**



**Con piedini**



Unità: mm

Questa sezione fornisce una breve spiegazione dei termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno della guida. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery è una tecnologia sviluppata da AMX per consentire ai sistemi di controllo AMX di facilitare l'utilizzo delle apparecchiature di destinazione. Epson ha implementato questa tecnologia di protocollo e ha fornito un'impostazione per abilitare la funzione del protocollo (ON). Visitare il sito Web di AMX per ulteriori dettagli. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Contrasto</b>	Luminosità relativa delle aree di luce e ombra di un'immagine che può essere aumentata o diminuita per dare rilievo ai testi e alle parti grafiche oppure per attenuarne l'intensità. La regolazione di questa proprietà specifica dell'immagine è chiamata "regolazione del contrasto".
<b>DHCP</b>	Acronimo di Dynamic Host Configuration Protocol. Questo protocollo assegna automaticamente un <a href="#">indirizzo IP</a> all'apparecchiatura collegata alla rete.
<b>DICOM</b>	Acronimo di Digital Imaging and Communications in Medicine. Standard internazionale che definisce gli standard di immagine e un protocollo di comunicazione per le immagini mediche.
<b>Freq. refresh</b>	L'elemento di emissione della luce di uno schermo mantiene la stessa luminosità e lo stesso colore solo per un brevissimo lasso di tempo. A causa di questo inconveniente, l'immagine deve essere scansata diverse volte al secondo in modo che l'elemento di emissione della luce venga aggiornato. Il numero di operazioni di refresh al secondo è chiamata Frequenza refresh ed è espressa in hertz (Hz).
<b>HDCP</b>	HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection. Si utilizza per impedire la copia illegale e proteggere i diritti d'autore tramite la crittografia dei segnali digitali inviati sulle porte DVI e HDMI. Poiché che la porta HDMI del proiettore supporta l'HDCP, il proiettore è in grado di proiettare immagini digitali protette dalla tecnologia HDCP. Tuttavia è possibile che il proiettore non sia in grado di proiettare immagini protette da versioni aggiornate della crittografia HDCP.
<b>HDTV</b>	Acronimo di High-Definition Television che fa riferimento a impianti ad alta definizione conformi alle seguenti condizioni. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Risoluzione verticale 720p o 1080i o superiore (p = <a href="#">Progressivo</a>, i = <a href="#">Interlacciato</a>)</li> <li>• <a href="#">Rapporto aspetto</a> dello schermo di 16:9</li> </ul>
<b>Indirizzo Gateway</b>	Si tratta di un server (router) per la comunicazione tra una rete (sottorete) divisa in base alle <a href="#">maschere di sottorete</a> .
<b>Indirizzo IP</b>	Numero di identificazione di un computer collegato a una rete.
<b>Indirizzo IP Trap</b>	Si tratta dell' <a href="#">indirizzo IP</a> del computer di destinazione utilizzato per la notifica degli errori in SNMP.
<b>Interlacciato</b>	Trasmette le informazioni necessarie per creare uno schermo inviando le righe alternatamente, a partire dalla sommità dell'immagine e procedendo verso il basso. Lo sfarfallio delle immagini è più probabile perché un quadro viene visualizzato a righe alterne.
<b>Maschera di sottorete</b>	Si tratta di un valore numerico che definisce il numero di bit utilizzati per l'indirizzo di rete su una rete suddivisa (sottorete) dall'indirizzo IP.
<b>MHL</b>	Acronimo di Mobile High-definition Link, uno standard per interfacce di connessione per dispositivi mobili quali smartphone e tablet. Le immagini possono essere trasferite ad alta qualità e ad elevata velocità senza comprimere il segnale digitale, caricando i dispositivi collegati.
<b>Modalità Ad hoc</b>	Metodo di connessione LAN wireless che comunica con client LAN wireless senza utilizzare un punto di accesso.

<b>Modalità Infrastruttura</b>	Metodo di connessione LAN wireless nel quale i dispositivi comunicano attraverso punti di accesso.
<b>Progressivo</b>	Proietta le informazioni per creare uno schermo alla volta, visualizzando un'immagine per fotogramma. Anche se il numero di righe di scansione è identico, lo sfarfallio delle immagini diminuisce perché il volume di informazioni è doppio rispetto al sistema interlacciato.
<b>Rapporto aspetto</b>	Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine. Gli schermi con un rapporto di 16:9 fra le dimensioni orizzontali e verticali, per esempio gli schermi HDTV, sono denominati schermi panoramici. Gli schermi SDTV e quelli generici per computer hanno un rapporto aspetto di 4:3.
<b>SDTV</b>	Acronimo di Standard Definition Television che fa riferimento a impianti televisivi standard non conformi alle condizioni dell' <a href="#">HDTV</a> ➡ High-Definition Television.
<b>SNMP</b>	Acronimo di Simple Network Management Protocol, il protocollo per i dispositivi di monitoraggio e controllo quali ad esempio i router e i computer connessi a una rete TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Standard internazionale per gli intervalli del colore formulato in modo che i colori riprodotti dall'apparecchiatura video possano venire facilmente gestiti dai sistemi operativi o da Internet. Se la sorgente collegata dispone di un modo sRGB, impostare sia il proiettore che la sorgente collegata del segnale su sRGB.
<b>SSID</b>	SSID è un numero di identificazione per il collegamento a un'altra periferica su una LAN wireless. È possibile effettuare la comunicazione senza fili su periferiche che presentano lo stesso SSID.
<b>SVGA</b>	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 800 punti (orizzontale) x 600 punti (verticale).
<b>SXGA</b>	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 1.024 punti (verticale).
<b>Sync.</b>	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere le fasi di questi segnali (la posizione relativa delle creste e delle onde nel segnale) è chiamata Sincronizzazione. Se i segnali non sono sincronizzati, è possibile che si verifichino fenomeni quali sfarfallio, sfocature e interferenze orizzontali.
<b>Tracking</b>	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere la frequenza di questi segnali (il numero di creste nel segnale) è chiamata Tracking. Se il tracking non viene eseguito correttamente, nel segnale appariranno spesse righe verticali.
<b>VGA</b>	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 640 punti (orizzontale) x 480 punti (verticale).
<b>Video Component</b>	Metodo che separa il segnale video in una componente di luminanza (Y), una componente di luminanza blu negativa (Cb o Pb) e una componente di luminanza rossa negativa (Cr o Pr).
<b>Video composito</b>	Metodo che combina il segnale video in una componente di luminanza e una componente di colore per la trasmissione mediante un singolo cavo.
<b>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</b>	Wi-Fi Protected Setup è stata ideata dalla Wi-Fi Alliance come mezzo per configurare facilmente e proteggere una LAN wireless.
<b>XGA</b>	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.024 punti (orizzontale) x 768 punti (verticale).

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

## Limitazioni di impiego

Quando questo prodotto viene impiegato in applicazioni che richiedono un alto grado di affidabilità o sicurezza, come nel caso di dispositivi per trasporto aereo, treno, nave, motoveicoli, ecc., dispositivi per la prevenzione di disastri, dispositivi di sicurezza vari, ecc. o dispositivi di precisione/funzionali ecc., deve essere utilizzato solo dopo aver considerato l'inclusione nel progetto di elementi di ridondanza e resistenza ai guasti aventi lo scopo di mantenere la sicurezza e l'affidabilità dell'intero sistema. Poiché questo prodotto è stato progettato per essere usato in applicazioni che richiedono un altissimo grado di affidabilità o sicurezza, come in apparecchiature aerospaziali, reti di comunicazione, controllo di impianti nucleari o apparecchi per l'assistenza medica utilizzati nella cura diretta dei pazienti, ecc., è necessario usare il proprio giudizio nel valutare l'idoneità del prodotto.

---

## Normative della legge in materia di telegrafia senza fili (Wireless Telegraphy Act)

Le seguenti azioni sono vietate dalla "Wireless Telegraphy Act.

- Modifica e smontaggio (antenna inclusa)
- Rimozione del cartellino di conformità

---

## Informazioni sulle indicazioni

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000  
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP  
Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®  
Sistema operativo Microsoft® Windows® 7  
Sistema operativo Microsoft® Windows® 8  
Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1

Nella presente guida, i sistemi operativi menzionati sopra vengono indicati come "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" e "Windows 8.1". Inoltre, il termine collettivo Windows può essere utilizzato per indicare Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 e Windows 8.1 e più versioni di Windows possono

essere indicate, per esempio, come Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1 omettendo la ripetizione della dicitura Windows.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x

Nella presente guida, i sistemi operativi menzionati sopra vengono indicati come "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" e "OS X 10.9.x". Inoltre, tali sistemi operativi possono essere indicati collettivamente con il termine "OS X".

## Avviso generale:

EPSON e ELPLP sono marchi o marchi registrati di SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS e OS X sono marchi della Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint e il logo Windows sono marchi commerciali o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altre nazioni.

eneloop® è un marchio registrato di Panasonic Group.

WPA™, WPA2™ e Wi-Fi Protected Setup™ sono marchi registrati di the Wi-Fi Alliance.

App Store è un marchio di servizio di Apple Inc.

Google play è un marchio di Google Inc.

Questo prodotto include il software RSA BSAFE™ di RSA Security Inc. RSA è un marchio registrato di RSA Security Inc. BSAFE è un marchio registrato di RSA Security Inc. negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing LLC. 

MHL, il logo MHL e Mobile High-Definition Link sono marchi commerciali o marchi registrati di MHL e LLC negli Stati Uniti e/o in altre nazioni.

Il marchio PJLink è un marchio in fase di registrazione o già registrato in Giappone, Stati Uniti e altri paesi e regioni.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company [www.foxitsoftware.com](http://www.foxitsoftware.com). Tutti i diritti riservati.

Crestron e Crestron RoomView sono marchi registrati di Crestron Electronics, Inc.

Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.