



Gebruikershandleiding

Multimedia Projector

EB-1430Wi



EB-1420Wi

Gebruikte Symbolen en Tekens





• Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Hieronder worden de beschikbare symbolen en hun betekenis beschreven. Zorg ervoor dat u deze begrijpt voordat u deze handleiding gaat doorlezen.

 Waarschuwing	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.
 Let op	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

• Algemene informatiesymbolen

Let op	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
	Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie "Woordenlijst" onder "Bijlagen".  "Woordenlijst" pag.263
[Naam]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
Menunaam	Dit verwijst naar de naam van een item in het menu Configuratie. Bijvoorbeeld: Selecteer Helderheid onder Beeld . Beeld - Helderheid

Gebruikte Symbolen en Tekens 2

Inleiding

Kenmerken van de Projector 9

Interactieve functies (Easy Interactive Function)	9
Eenvoudig handelingen uitvoeren vanaf het Control Pad	9
Projecteer twee beelden tegelijkertijd (Split Screen)	9
Verbinding maken met een netwerk en het beeldscherm van de computer projecteren	10

Namen van Onderdelen en Functies 11

Voorkant/zijkant	11
Bovenkant/zijkant	12
Interface	13
Onderkant	15
De pootjes bevestigen (alleen modellen waarbij pootjes zijn geleverd)	15
Bedieningspaneel	16
Afstandsbediening	17
De batterijen van de afstandsbediening vervangen	20
Bedieningsbereik van de afstandsbediening	21
Interactieve pen	21
De batterij van de interactieve pen vervangen	22
De punt van de interactieve pen vervangen	23
Pennenbak	24
Control Pad	25
De batterijen vervangen van het Control Pad	26
Aanraakeenheid (alleen EB-1430Wi)	27
Voorkant	27
Achterkant	28

De projector voorbereiden

De projector installeren 31

Installatiemethoden	31
---------------------------	----

De interactieve functies gebruiken	32
De aanraakeenheid installeren (alleen EB-1430Wi)	33

Apparatuur aansluiten 34

Op de projector aansluiten	36
Een computer aansluiten	36
Een smartphone of tablet aansluiten	38
Beeldbronnen aansluiten	39
USB-apparaten aansluiten	41
Externe apparatuur aansluiten	43
Een LAN-kabel aansluiten	45
De draadloze LAN-unit installeren	46
Meerdere beamers verbinden	47
Verbinding maken met het Control Pad	49
Verbindingen bij projecteren met USB Display en bij het uitvoeren van muishandelingen met de interactive functie	49
Verbinding maken met PC Free	51
Een printer aansluiten	52

Basisprojectiemethoden

Beelden projecteren 54

Van installatie tot projectie	54
Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)	55
Projecteren met USB Display	56
Benodigde instellingen	56
Systeemvereisten	56
De eerste keer aansluiten	57
De installatie ongedaan maken	59

Geprojecteerde beelden bijstellen 60

Keystone-vertanding (trapeziumvormige vertekening) corrigeren	60
H/V-Keystone	60
Quick Corner	61
De beeldgrootte bijstellen	62
Instellen van de positie van het beeld (Beeldverschuiving)	63

Instellen van de verticale positie van het beeld (alleen modellen die pootjes hebben)	64
Verhogen van de hoogte van het beeld	64
Verlagen van de hoogte van het beeld	64
Instellen van de horizontale positie van het beeld (alleen modellen die pootjes hebben)	64
Scherpstellen	65
Het volume bijstellen	67
Het beeld bijstellen	68
Instelling Tint, Verzadiging en Helderheid	68
Gamma-aanpassing	68
De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)	69
Autom. iris instellen	69
De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen	70
Methode wijzigen	70
De hoogte-breedteverhouding wijzigen	71

De interactieve functies gebruiken

Interactieve functiemodi 74

Het gebruik van interactieve functies voorbereiden 76

Veiligheidsinstructies voor interactieve functies	76
De interactieve pennen gebruiken	76
Penkalibratie	78
Automatisch kalibreren	78
Handmatig kalibreren	79
De interactieve aanraakbediening gebruiken met uw vinger (EB-1430Wi)	81
Kalibreren voor aanraakbediening met uw vinger	83
Veiligheidsvoorschriften voor interactieve aanraakbediening	86
Laserwaarschuwinglabels	87

Tekenen op een whiteboard-scherm (Whiteboard modus) 88

De Whiteboard modus starten	88
Veiligheidsinstructies voor de Whiteboard modus	89
Werkbalk Whiteboard modus	89
Onderste werkbalk Whiteboard modus	93
Gescande afbeeldingen in de Whiteboardmodus projecteren	94

Compatibele bestandstypen voor openen in de Whiteboardmodus	96
Tekeningen delen die in de Whiteboardmodus gemaakt zijn	96
De inhoud van tekeningen in de Whiteboardmodus opslaan	96
Beschikbare bestandsindeling in de Whiteboardmodus	97
Tekeningen in de Whiteboardmodus afdrukken	98
Beschikbare printerstuuropdrachten in de Whiteboard-modus	99
E-mails verzenden in de Whiteboardmodus	99
Tekeningen met andere apparaten delen	100
Het Whiteboardscherm met andere apparaten delen	101
Door de gedeelde tekeninhoud bladeren	103
Vanaf andere beamers verbinding maken met een Whiteboardscherm	103
Beschikbare functies bij verbinding met een whiteboardscherm	104
Verbinding maken met een whiteboardscherm vanaf een tablet-pc of een computer via een webbrowser	105
Eisen voor aansluitbare webbrowsers voor het whiteboardscherm	106
Werkbalk voor whiteboardscherm verbonden via een webbrowser	106

Tekenen op een geprojecteerd beeld (annotatiemodus) 110

De annotatiemodus starten	110
Werkbalk annotatiemodus	111
Onderste werkbalk annotatiemodus	113
Tekeninginhoud van de annotatiemodus gebruiken	114
De inhoud van tekeningen in de annotatiemodus opslaan	114
Tekeningen in de annotatiemodus afdrukken	115

Computerfuncties bedienen vanaf een geprojecteerd scherm (Modus Computer interactief) 116

De modus Computer interactief gebruiken	116
Instellen van het gebied voor gebruik van de pen	119
Easy Interactive Driver-systeemvereisten (alleen voor OS X)	120
Easy Interactive Driver installeren op OS X	121

De interactieve modus schakelen 122

De beamer bedienen vanaf geprojecteerd scherm 123

Weergave van netwerkapparatuur selecteren vanaf de projectorbedieningswerkbalk	123
--	-----

De interactieve functies via een netwerk gebruiken 125

Vorzorgsmaatregelen bij het verbinden met een beamer op een ander subnet 125

Windows-hulpmiddelen voor peninvoer en inkt 127

Peninvoer- en inktfuncties voor Windows inschakelen 127
 Peninvoer- en inktfuncties van Windows gebruiken 128

Interactieve functies gebruiken bij het gelijktijdig projecteren van twee beelden 129

Projectie met gesplitst scherm wisselen 129
 Modus Computer interactief op een gesplitst scherm gebruiken 131

Nuttige Functies

Projectiefuncties 133

Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen) 133
 Invoerbronnen voor projectie op een gesplitst scherm 134
 Hoe gaat u te werk? 135
 Beperkingen tijdens projectie met een gesplitst scherm 137
 Afbeeldingen projecteren die zijn opgeslagen op een USB-opslagapparaat (PC Free) 137
 Specificaties van bestanden die met behulp van PC Free kunnen worden geprojecteerd 138
 PC Free Voorbeelden 139
 PC Free-bedieningsmethoden 139
 De geselecteerde beelden of films projecteren 142
 PDF-bestanden projecteren 142
 De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show) 144
 Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een Dia show 145
 Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen) 146
 Het beeld bevroren (Bevriezen) 146
 Aanwijzerfunctie (Aanwijzer) 147
 Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom) 148
 De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis) 149
 Een gebruikerslogo opslaan 150

Het gebruikerspatroon opslaan 152

Beveiligingsfuncties 154

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging) 154
 Soorten Wachtwoordbeveiliging 154
 Instellen van Wachtwoordbeveiliging 154
 Wachtwoord invoeren 155
 Bediening beperken (Toetsvergrendeling) 156
 Antidiefstalvergrendeling 157
 Het draadslot installeren 157

Controle en bediening 158

Over EasyMP Monitor 158
 Message Broadcasting 158
 Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole) 158
 Configuratie van de beamer 158
 Het scherm Webcontrole weergeven 159
 Het scherm Web Remote weergeven 159
 Certificaten instellen 161
 Een adresboek maken 162
 Opmerkingen bij veilige HTTP 162
 Lijst van ondersteunde certificaten 163
 Problemen rapporteren via een E-mailmelding 163
 Inhoud van een foutmelding in een e-mail 163
 Beheer via SNMP 164
 ESC/VP21-opdrachten 164
 Opdrachtenlijst 164
 Kabelindelingen 165
 Info over PJLink 166
 Over Crestron RoomView® 166
 De projector vanaf een computer bedienen 167
 Instellen van het schema 170
 Instellen van de tijd 170
 Een schema opslaan 172
 Het schema controleren 173
 Een schema bewerken 175

Configuratie menu

Het Configuratie menu gebruiken 178

Lijst met Functies 179

Tabel van het Configuratiemenu	179
Menu Netwerk	180
Menu Beeld	181
Menu Signaal	183
Menu Instellingen	185
Menu Uitgebreid	186
Instellingen voor Easy Interactive Function	188
Scher Whiteboardinstelling	190
Menu Netwerk	195
Opmerkingen over het gebruik van het menu Netwerk	196
bewerkingen met het schermtoetsenbord	196
Menu Basis	197
Menu Draadloos LAN	197
Menu Beveiliging	200
Menu Vast netwerk	202
Menu Beheerdersinstelling	204
Menu Resetten	208
Menu ECO	208
Menu Informatie (alleen weergave)	209
Menu Resetten	211

Batch-instelling voor meerdere projectors uitvoeren 212

Problemen oplossen

De Help-functie gebruiken 214

Problemen oplossen 215

De indicatielampjes aflezen	215
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden	220
Problemen met het beeld	221
Geen beeld	221

Bewegende beelden worden niet weergegeven (alleen het deel met bewegend beeld wordt zwart)	222
De projectie stopt automatisch	223
Het bericht Niet ondersteund. wordt weergegeven	223
Het bericht Geen signaal wordt weergegeven	223
Vaag, onscherp of vervormd beeld	224
Interferentie of vervormd beeld	225
De muisaanwijzer knippert (alleen bij projectie met USB Display)	225
Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid	226
De beeldkleuren zijn niet juist	227
Donker beeld	227
Problemen bij het starten van de projectie	228
De beamer gaat niet aan	228
Problemen met de interactieve functies	229
Teken op het geprojecteerde scherm niet mogelijk	229
Kan de computer niet bedienen vanaf het geprojecteerde scherm nadat het is aangesloten op de computer	229
Het bericht Er is een fout opgetreden in Easy Interactive Function. wordt weergegeven	230
De muis van de computer werkt niet goed	230
De interactieve pen werkt niet	230
De reactietijd voor de interactieve pen is langzaam (alleen bij projectie met USB Display)	231
U kunt de aanraakbewerkingen niet juist uitvoeren (alleen EB-1430Wi)	231
De stip verplaatst zich automatisch of verplaatst zich niet naar de volgende positie bij het handmatig kalibreren	232
Kan geen verbinding maken met het whiteboard van een gedeelde beamer	232
Kan de inhoud van de gedeelde tekening niet weergeven	232
Kan het scherm voor een gedeeld whiteboard niet opslaan in een webbrowser	233
Kan geen handelingen uitvoeren tijdens opnames maken, afdrukken of opslaan	233
Kan het opgenomen projectiescherm niet goed plakken	233
Kan niet normaal afdrukken	233
Kan niet normaal scannen	234
De tijd loopt niet synchroon, instellingen voor de interne opslag worden niet goed weergegeven	234
Kan de bron niet wijzigen	234

Overige problemen	234
Geen geluid of zwak geluid	234
Ruis in het geluid (alleen bij projectie met USB-display)	235
De afstandsbediening werkt niet	235
Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen	236
De authenticatie-instelling van het draadloze LAN is mislukt	236
Er wordt geen mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de beamer	236
Het bericht De batterij voor de tijd is bijna leeg. wordt weergegeven	237
Instellingen kunnen niet met een webbrowser worden veranderd	237

Over Event ID	238
--------------------------------	------------

Onderhoud

Reinigen	241
Het oppervlak van de projector reinigen	241
Het projectievenster reinigen	241
Reinigen van de obstakelsensor	241
Reinigen van het luchtfilter	242

Verbruiksmateriaal Vervangen	245
---	------------

De Lamp Vervangen	245
Vervangingsperiode van beamerlamp	245
Het vervangen van de beamerlamp	246
Resetten van de lampuren	248
De luchtfilter Vervangen	249
Vervangingsperiode van luchtfilter	249
Procedure voor het vervangen van het luchtfilter	249

Bijlage

Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal	253
--	------------

Optionele Accessoires	253
Verbruiksmateriaal	253

Schermgrootte en projectieafstand	254
--	------------

Ondersteunde Monitorbeeldschermen	256
--	------------

Ondersteunde resoluties	256
Computersignalen (RGB analoog)	256
Video-component	256
Composite-video	256
Ingangssignalen vanaf de HDMI-ingang	256
Ingangssignalen vanaf de MHL-ingang	257

Technische gegevens	258
--------------------------------------	------------

Algemene specificatie van de projector	258
--	-----

Afmetingen	261
-----------------------------	------------

Woordenlijst	263
-------------------------------	------------

Algemene Opmerkingen	265
---------------------------------------	------------

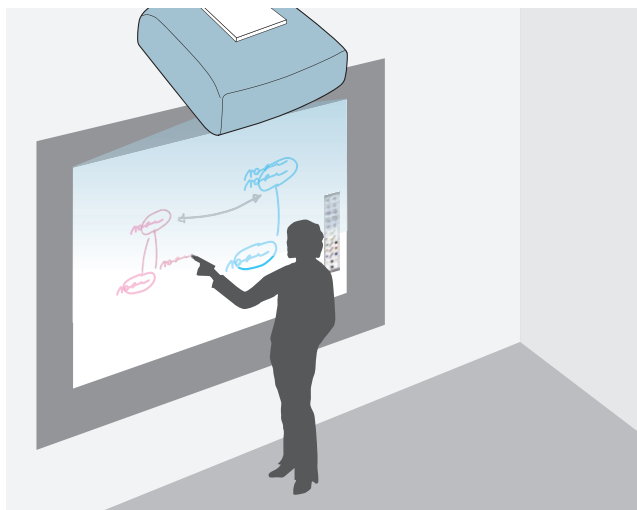
Wireless Telegraphy Act reglementen	265
Betreffende de benamingen	265
Algemene opmerking:	266



Inleiding

In dit hoofdstuk worden de kenmerken en de namen van onderdelen van de projector besproken.

Interactieve functies (Easy Interactive Function)



U kunt de volgende bewerkingen uitvoeren met de interactieve pen.

Als de aanraakeenheden geïnstalleerd is, kunt u met uw vinger dezelfde handelingen verrichten als met de interactieve pen (alleen EB-1430Wi).

- Whiteboard modus
 - Op eenvoudige schermen tekenen zoals whiteboards
 - Het whiteboard delen met andere apparaten
 - Het whiteboardscherm vanaf andere beamers weergeven
 - Papieren documenten van een scanner lezen
 - Het geprojecteerde scherm opslaan
 - Het geprojecteerde scherm afdrukken
 - Het geprojecteerde scherm aan een e-mail toevoegen en verzenden
- Annotatiemodus
 - Op geprojecteerde documenten tekenen
 - Het geprojecteerde scherm opslaan
 - Het geprojecteerde scherm afdrukken
- Muishandelingen met de computer uitvoeren op het geprojecteerde beeld

- De beamer op afstand bedienen vanaf het geprojecteerde scherm
 - Apparaten op het geprojecteerde scherm selecteren die zijn aangesloten op het netwerk met behulp van de meegeleverde EasyMP Multi PC Projection
 - Een computer over een netwerk bedienen met de meegeleverde EasyMP Network Projection of de Quick Wireless
- ☛ "De interactieve functies gebruiken" [pag.73](#)

Eenvoudig handelingen uitvoeren vanaf het Control Pad

Door het meegeleverde Control Pad te installeren, kunt u eenvoudig veelgebruikte handelingen verrichten, zoals de projector in- en uitschakelen en van bron veranderen. U kunt ook USB-opslag of USB-kabels voor een printer aansluiten, enzovoorts.

☛ "Control Pad" [pag.25](#)

☛ "Verbinding maken met het Control Pad" [pag.49](#)

Projecteer twee beelden tegelijkertijd (Split Screen)

Deze functie deelt het scherm in twee delen zodat u twee verschillende beelden naast elkaar kunt projecteren. Door beelden uit verschillende bronnen tegelijk te projecteren, kunt u uw boodschap of voorstel nog overtuigender overbrengen tijdens een videoconferentie of presentatie.

☛ "Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)" [pag.133](#)



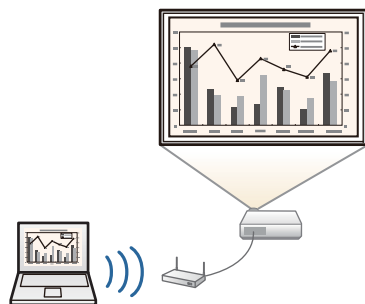
Verbinding maken met een netwerk en het beeldscherm van de computer projecteren

U kunt de volgende bewerkingen uitvoeren met behulp van EasyMP Network Projection en EasyMP Multi PC Projection op de bijgeleverde EPSON Projector Software CD-ROM.

- De projector delen via een netwerk

Door EasyMP Network Projection te gebruiken kunt u de projector verbinden met een netwerk en delen met meerdere computers. Hierdoor kunt u afbeeldingen en documenten te projecteren vanaf elke computer zonder dat kabels moeten worden gewisseld. U kunt ook projecteren vanaf een computer naar meerdere projectoren.

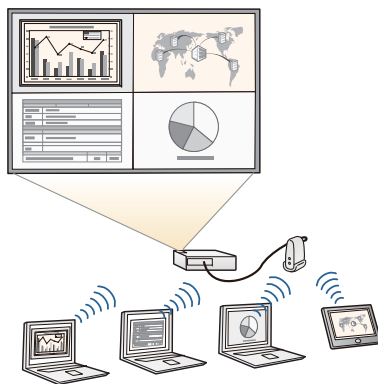
 [Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection](#)



- Meerdere computerschermen tegelijk projecteren


Door EasyMP Multi PC Projection te gebruiken kunt u maximaal vier schermen tegelijk projecteren vanaf computers in het netwerk of via smartphones of tablets waarop Epson iProjection is geïnstalleerd.

 [Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection](#)



- Het scherm van uw computer draadloos projecteren

Door de meegeleverde draadloze LAN-eenheid te installeren, kunt u het scherm van een computer projecteren via een netwerk.

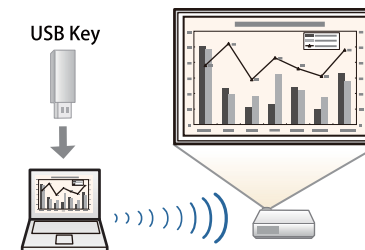
 ["De draadloze LAN-unit installeren" pag.46](#)



U kunt de volgende bewerkingen uitvoeren met behulp van optionele producten en toepassingen.

- Gemakkelijk verbinden met een computer met Quick Wireless

Door gewoon verbinding te maken met de optionele Quick Wireless Connection USB Key op een computer, kunt u automatisch netwerkinstellingen uitvoeren voor een draadloze LAN-verbinding en het computerscherm projecteren.

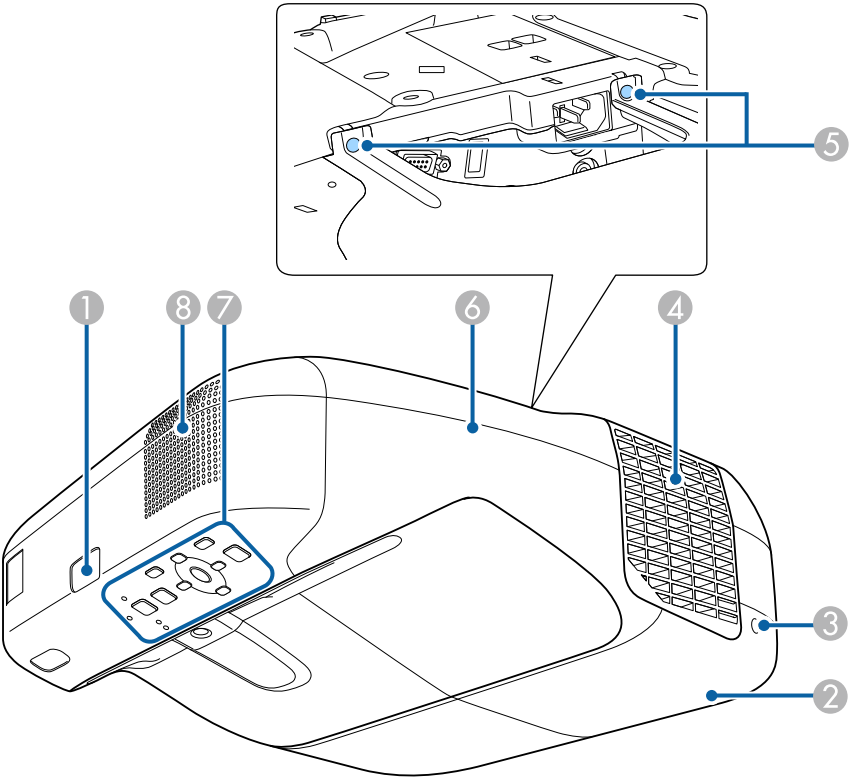


- Beeld projecteren van draagbare apparaten over een netwerk


Als Epson iProjection is geïnstalleerd op uw smartphone of tablet, kunt u gegevens draadloos projecteren vanaf dat apparaat. U kunt Epson iProjection gratis downloaden via de App Store of via Google play. Voor eventuele kosten voor de communicatie met de App Store of Google play is de gebruiker verantwoordelijk.



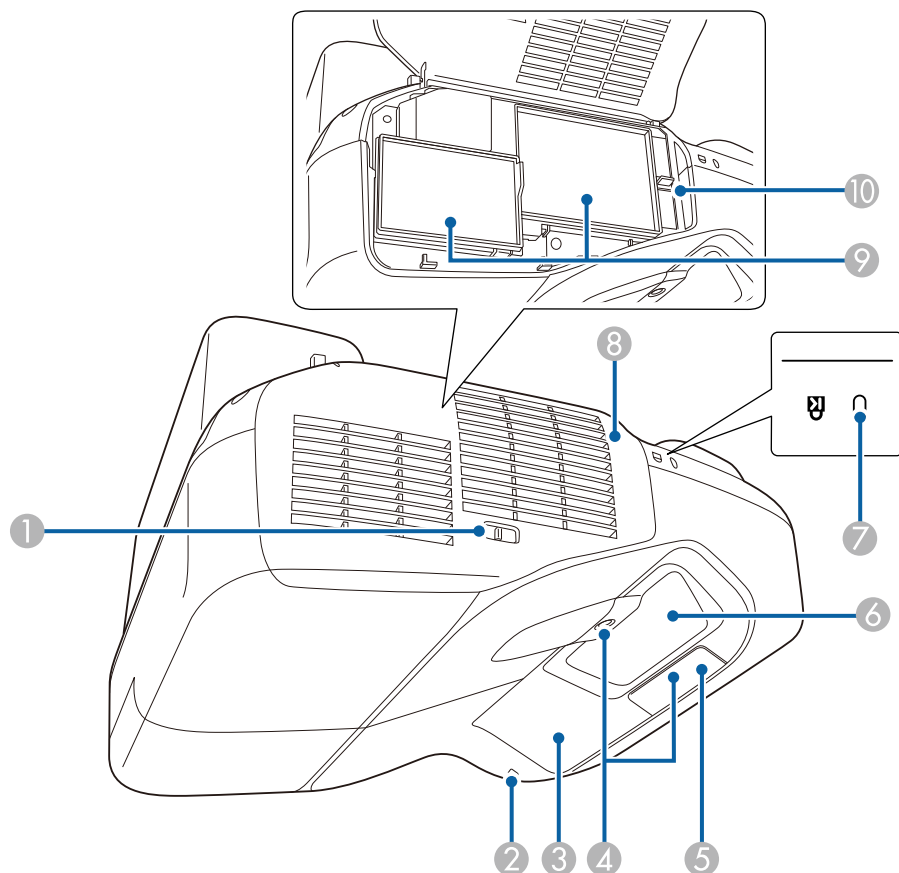
Voorkant/zijkant



Naam		Functie	
1	Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.	
2	Lampdeksel	Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen. ☛ "De Lamp Vervangen" pag.245	
3	Lampdeksel-bevestigingsschroef	Schroef om de lampdeksel op zijn plaats te bevestigen. ☛ "De Lamp Vervangen" pag.245	

Naam		Functie
4	Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div> Let op Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchtuitlaat kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken.</div>
5	Kabeldeksel-bevestigingsschroeven	Schroeven om de kabeldeksel op zijn plaats te bevestigen.
6	Kabeldeksel	Draai de twee schroeven los en open het deksel wanneer u kabels aansluit voor externe apparaten of de draadloze LAN-eenheid installeert.
7	Bedieningspaneel	Hiermee bedient u de projector. ☛ "Bedieningspaneel" pag.16
8	Luidspreker	Geeft het geluid weer.

Bovenkant/zijkant

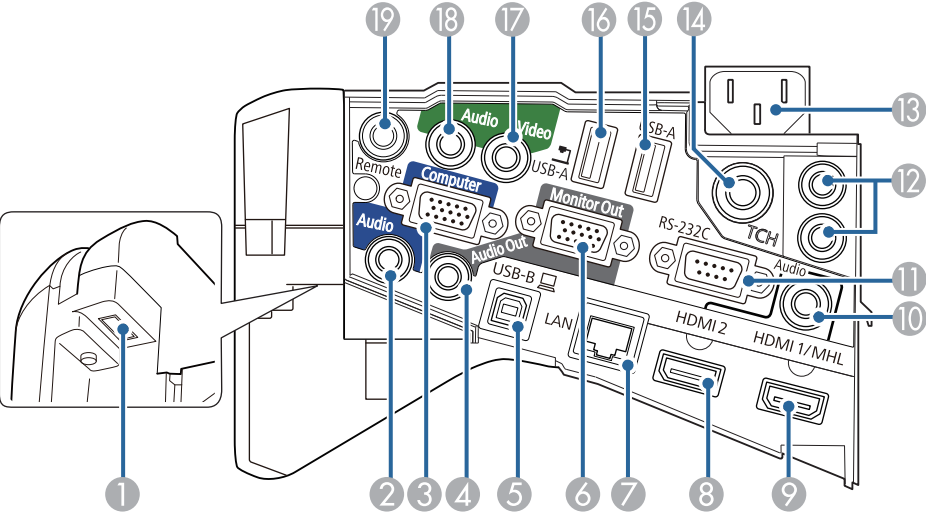


Naam	Functie
① Hendel voor het sluiten van de luchtfilterklep	Hiermee wordt de deksel van het luchtfilter geopend en gesloten.
② Draadloze LAN-indicator	Toont de toegangsstatus van de meegeleverde draadloze LAN-unit.

Naam	Functie
③ Ontvanger voor Easy Interactive Function	Ontvangt signalen van de interactieve pen. ☛ "De interactieve functies gebruiken" pag.73
④ Obstakelsensor	Deze sensor detecteert obstakels in het projectiegebied. ☛ "Reinigen van de obstakelsensor" pag.241
⑤ Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
⑥ Projectievenster	Projecteert beelden. <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>⚠ Waarschuwing</p> <ul style="list-style-type: none"> Kijk tijdens het projecteren niet in het projectievenster. Plaats geen voorwerpen of uw handen in de buurt van het projectievenster. Dat kan brandwonden of brand veroorzaken en voorwerpen kunnen vervormen omdat de geconcentreerde lichtbundel erg heet is. </div>
⑦ Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. ☛ "Antidiefstalvergrendeling" pag.157
⑧ Luchtfilterdeksel	Open voor het vervangen van het luchtfilter of het gebruik van de scherpstelhendel.
⑨ Luchttoevoerventilator (luchtfilter)	Voert lucht in om de projector intern te koelen. ☛ "Reinigen van het luchtfilter" pag.242 ☛ "De luchtfilter Vervangen" pag.249
⑩ Hendel voor scherpteregeling	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. Open het luchtfilterdeksel voor gebruik.

Interface


De volgende poorten bevinden zich onder de kabeldeksel.



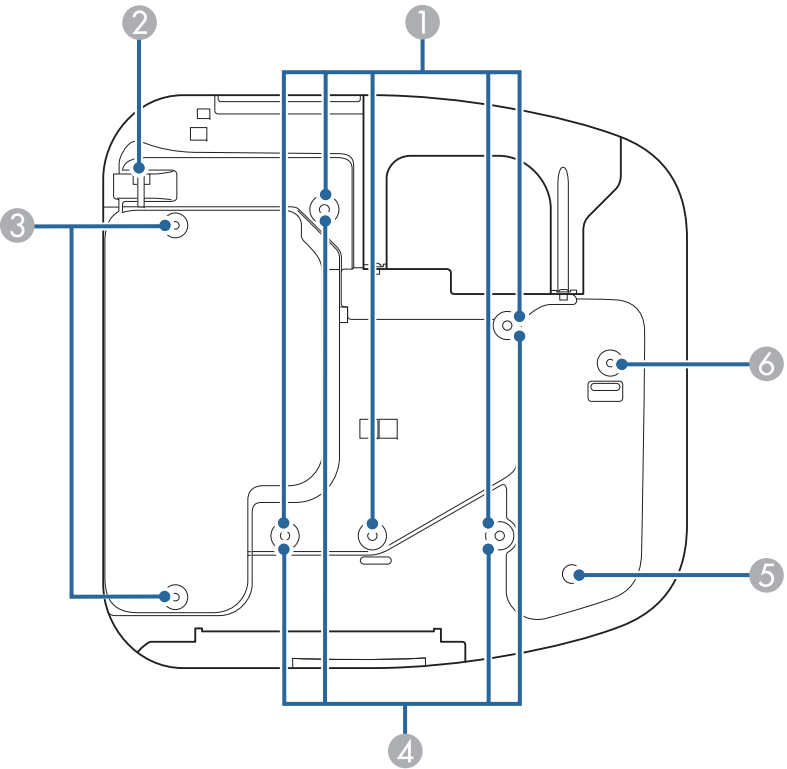
Naam		Functie	
1	Installatiegedeelte draadloze LAN-eenheid	Installeer hier de meegeleverde draadloze LAN-unit. ☛ "De draadloze LAN-unit installeren" pag.46	
2	Audio1-ingang	<ul style="list-style-type: none">Ingang voor het geluidssignaal van apparatuur die op de Computer-ingang is aangesloten.Ingang voor geluidssignalen van andere toestellen wanneer beeld wordt geprojecteerd van het toestel dat is aangesloten op de USB-A-ingang.	
3	Computer-ingang	Ingang voor beeldsignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.	
4	Audio Out-uitgang	Verstuurt het geluidssignaal bij het geprojecteerde beeld naar een externe luidspreker.	

Naam		Functie	
5	USB-B-ingang	<ul style="list-style-type: none">Sluit de projector op een computer aan via de meegeleverde USB-kabel en projecteert beelden op de computer. ☛ "Projecteren met USB Display" pag.56Hier sluit u de projector via de meegeleverde USB-kabel aan op een computer om een draadloze muis te gebruiken. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.149Sluit de beamer aan op een computer via de bijgeleverde USB-kabel om de interactieve pen te gebruiken als muis. ☛ "Computerfuncties bedienen vanaf een geprojecteerd scherm (Modus Computer interactief)" pag.116Verbind de beamer met het Control Pad via de meegeleverde USB-kabel om het Control Pad te gebruiken. ☛ "Verbinding maken met het Control Pad" pag.49	
6	Monitor Out-uitgang	Verstuurt analoge RGB-signalen van de Computer-ingang naar een externe monitor. U kunt geen ingangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen.	
7	LAN-poort	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk.	
8	HDMI2-aansluiting	Ingangen voor videosignalen van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. Deze projector is compatibel met HDCP ☛. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.34	
9	HDMI1/MHL-ingang	<ul style="list-style-type: none">Ingangen voor videosignalen van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. Deze projector is compatibel met HDCP☛.Ingangssignalen van smartphones en tablets die MHL☛ ondersteunen (mobiele HD-link).	

Naam	Functie
⑩ Ingang Audio3	In Uitgebreid - A/V-instellingen , stel Audio-uitvoer , HDMI1-audio-uitvoer , of HDMI2-audio-uitvoer in als Audio3 om audio via deze aansluiting in te voeren. ☛ Uitgebreid - A/V-instellingen pag.186
⑪ RS-232C-poort	Als u de projector vanaf een computer bedient, sluit de computer dan aan met een RS-232C-kabel. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt. ☛ "ESC/VP21-opdrachten" pag.164
⑫ SYNC IN/OUT-aansluiting	Bij gebruik van de interactieve functies in dezelfde ruimte als meerdere versies van dezelfde projector, moet u de optionele afstandsbedieningskabelset (ELPKC28) aansluiten op de projectors. Als de kabelset is aangesloten, werkt de interactieve pen vlot. ☛ "Meerdere beamers verbinden" pag.47
⑬ Voedingsingang	Hierop sluit u het netsnoer van de projector aan. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.54
⑭ TCH-aansluiting (alleen EB-1430Wi)	Voor het aansluiten van bijgeleverde verbindingkabel op de aanraakeenheid. ☛ Installatiehandleiding

Naam	Functie
⑮ USB-A-ingang	<ul style="list-style-type: none"> Hier sluit u een USB-opslagapparaat of een digitale camera aan om PDF-bestanden, films of afbeeldingen te projecteren via PC Free. ☛ "Afbeeldingen projecteren die zijn opgeslagen op een USB-opslagapparaat (PC Free)" pag.137 Door USB-geheugen aan te sluiten, kunt u gegevens, die zijn getekend met de interactieve functie, opslaan en weergeven. ☛ "De inhoud van tekeningen in de Whiteboardmodus opslaan" pag.96 ☛ "De inhoud van tekeningen in de annotatiemodus opslaan" pag.114 U kunt USB-printers aansluiten. Verbind de beamer met het Control Pad via de meegeleverde USB-kabel om USB-geheugen of een printer met het Control Pad te verbinden. ☛ "Verbinding maken met het Control Pad" pag.49
⑯ USB-A-ingang 	Projecteert beelden van de optionele Documentcamera. Deze ingang kan niet voor projectie van andere toestellen worden gebruikt.
⑰ Video-ingang	Ingang voor Composite Video-signalen van videobronnen.
⑱ Audio2-ingang	Ingang voor het geluidssignaal van apparatuur die op de Video-ingang is aangesloten.
⑲ Remote poort	Verbind met het Control Pad met de apart leverbare Kabelset afstandsbediening. ☛ "Control Pad" pag.25

Onderkant

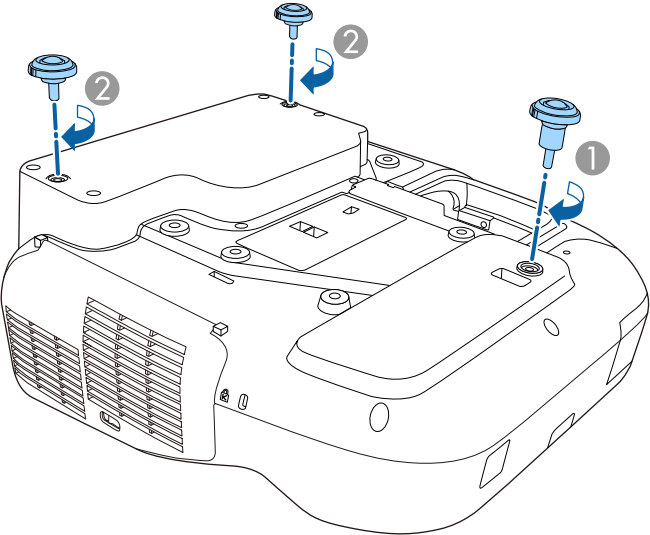


Naam	Functie
1 Bevestigingspunten voor plafondmontage (vijf punten)	Bevestig de optionele Ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. ☛ "De projector installeren" pag.31 ☛ "Optionele Accessoires" pag.253

Naam	Functie
2 Installatiepunt van beveiligingskabel	Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af. Voer hier geen stroomuitvalpreventiedraden door als u de projector aan een wand monteert of ophangt aan het plafond. ☛ "Het draadslot installeren" pag.157
3 Bevestigingspunten voor achterpoot (twee punten)	Bevestig de pootjes wanneer u de projector op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, gebruikt. (Alleen modellen waarbij pootjes zijn geleverd) ☛ "De pootjes bevestigen (alleen modellen waarbij pootjes zijn geleverd)" pag.15
4 Bevestigingspunten voor wandmontage (vier punten)	Bevestig de meegeleverde of optionele instelplaat voor montage aan een muur. ☛ Installatiehandleiding ☛ "Optionele Accessoires" pag.253
5 Verlichtingsensor	Detecteert de helderheid van de omgeving en past automatisch de helderheid van het scherm aan. Stel Stroomverbruik in op Automatisch in het menu Configuratie. ☛ ECO - Stroomverbruik pag.208
6 Bevestigingspunt voor voorpoot	Bevestig de poot met een tussenring wanneer u de projector op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, gebruikt. (Alleen modellen waarbij pootjes zijn geleverd) ☛ "De pootjes bevestigen (alleen modellen waarbij pootjes zijn geleverd)" pag.15

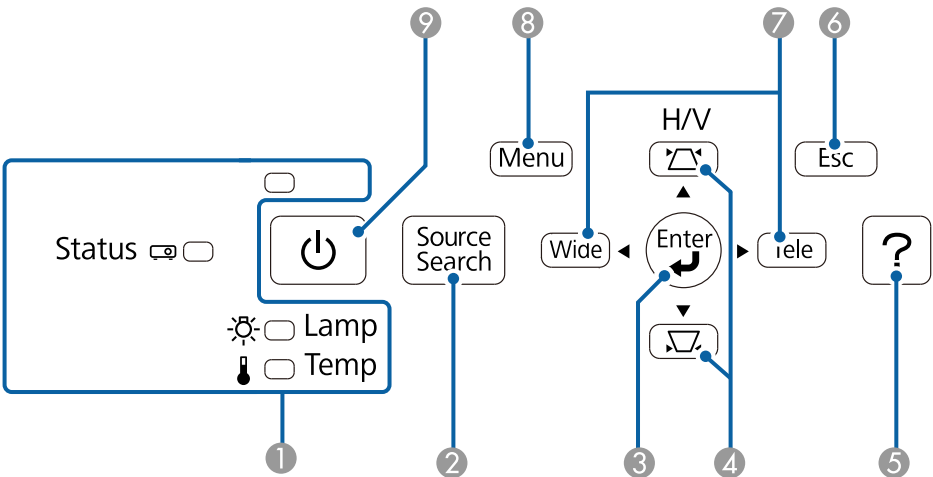
De pootjes bevestigen (alleen modellen waarbij pootjes zijn geleverd)

Steek de pootjes in de bevestigingspunten voor de pootjes.



- 1 Steek de poot met de tussenring in het bevestigingspunt voor de voorpoot.
- 2 Steek de achterpootjes (x2) in de bevestigingspunten voor de pootjes.

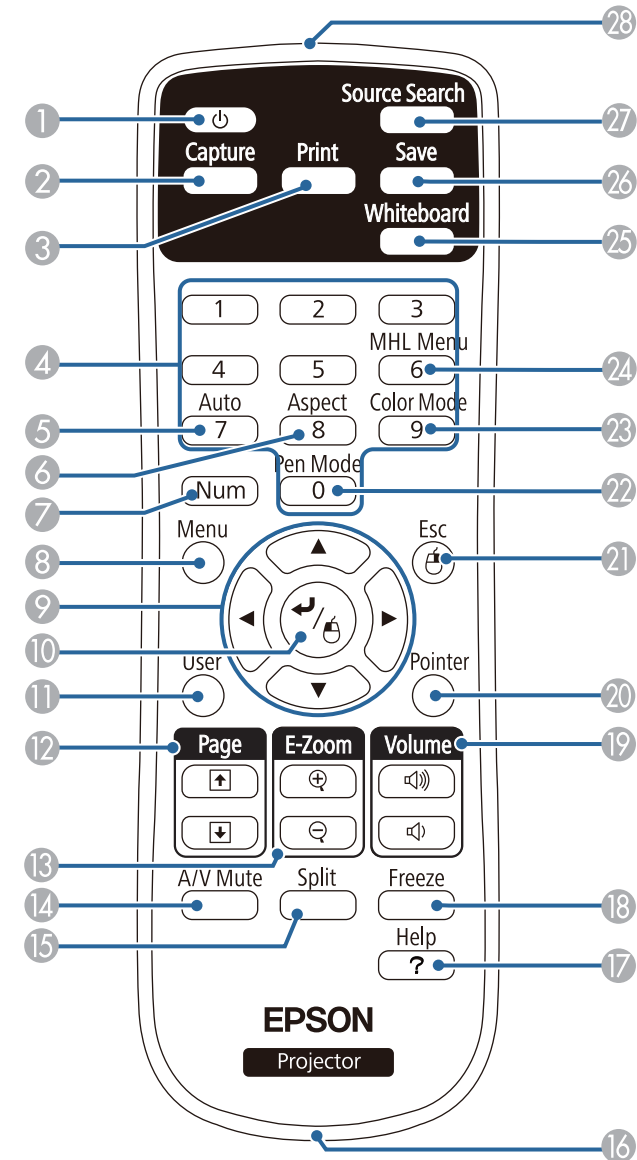
Bedieningspaneel




Naam		Functie
1	Indicatielampjes	Toont de status van de projector met een kleur en door op te lichten of te knipperen. ☛ "De indicatielampjes aflezen" pag.215
2	[Source Search]-knop	Schakelt over naar het beeld van de ingangspoort die videosignalen ontvangt. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.55
3	[Enter]-knop [↵]	<ul style="list-style-type: none">Als het menu Configuratie of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau.Indien deze wordt ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.

Naam	Functie
4 [Δ][▽]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Voert keystone-correctie uit. ☛ "H/V-Keystone" pag.60 Als het menu Configuratie of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. ☛ "Het Configuratie menu gebruiken" pag.178 ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.214
5 [Help]-knop	<p>Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen.</p> <p>☛ "De Help-functie gebruiken" pag.214</p>
6 [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Druk op deze knop om de huidige functie te stoppen. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het menu Configuratie wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. ☛ "Het Configuratie menu gebruiken" pag.178
7 [Tele]/[Wide]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee wordt de grootte van het projectiescherm aangepast. Druk op de knop [Tele] om het projectiescherm kleiner te maken en druk op de knop [Wide] om het projectiescherm groter te maken. Hiermee wordt de keystonevervorming in horizontale richting gecorrigeerd als het scherm Keystone wordt weergegeven. ☛ "H/V-Keystone" pag.60 Als het menu Configuratie of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. ☛ "Het Configuratie menu gebruiken" pag.178 ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.214
8 [Menu]-knop	<p>Hiermee wordt het menu Configuratie weergegeven en gesloten.</p> <p>☛ "Het Configuratie menu gebruiken" pag.178</p>
9 [Power]-knop [⏻]	<p>Hiermee schakelt u de projector in of uit.</p> <p>☛ "Van installatie tot projectie" pag.54</p>

Afstandsbediening



Naam	Functie
① [Power]-knop [⏻]	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.54
② [Capture]-knop	Maakt een opname van het geprojecteerde scherm. Daarna wordt de opname in een nieuwe pagina geplakt in de Whiteboard modus. (Deze knop is niet bruikbaar in de Whiteboard modus.) ☛ "Werkbalk Whiteboard modus" pag.89 ☛ "Onderste werkbalk annotatiemodus" pag.113
③ [Print]-knop	Drukt het geprojecteerde scherm af. ☛ "Tekeningen in de Whiteboardmodus afdrukken" pag.98 ☛ "Tekeningen in de annotatiemodus afdrukken" pag.115
④ Numerieke knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Het wachtwoord instellen. ☛ "Instellen van Wachtwoordbeveiliging" pag.154 Gebruik deze knoppen om getallen in te voeren in de Netwerk instellingen van het menu Configuratie.
⑤ [Auto]-knop	Indien deze wordt ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
⑥ [Aspect]-knop	Bij iedere druk op deze knop verandert de hoogte-breedteverhouding. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.70
⑦ [Num]-knop	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de numerieke knoppen om wachtwoorden en cijfers in te voeren. ☛ "Instellen van Wachtwoordbeveiliging" pag.154
⑧ [Menu]-knop	Hiermee wordt het menu Configuratie weergegeven en gesloten. ☛ "Het Configuratie menu gebruiken" pag.178

Naam	Functie
⑨  -knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Als het menu Configuratie of het hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingen selecteren. ☛ "Het Configuratie menu gebruiken" pag.178 Tijdens de projectie van een PC Free kunt u met deze knoppen de vorige/volgende afbeelding weergeven, de afbeelding draaien, enz. ☛ "Afbeeldingen projecteren die zijn opgeslagen op een USB-opslagapparaat (PC Free)" pag.137 Tijdens het gebruik van de Draadloze muis-functie wordt de muisaanwijzer verplaatst in de richting waarin de knop wordt gedruwd. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.149
⑩ [Enter]-knop [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Als het menu Configuratie of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. ☛ "Het Configuratie menu gebruiken" pag.178 Als u de Draadloze muis functie gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.149
⑪ [User]-knop	Selecteer een veelgebruikt item uit de zeven beschikbare items in het Configuratie menu en wijs het toe aan deze knop. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. ☛ "Menu Instellingen" pag.185 Standaard is de functie Autom. kalibreren toegewezen.

Naam	Functie
12 [Page]-knoppen [←][→]	Hiermee schakelt u naar een andere pagina over, bv. in PowerPoint-bestanden, wanneer u gebruik maakt van de volgende projectiemethoden. (Deze knop is niet bruikbaar in de Whiteboard modus.) <ul style="list-style-type: none"> Als u de Draadloze muis gebruikt <ul style="list-style-type: none"> "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.149 Als u USB Display gebruikt <ul style="list-style-type: none"> "Projecteren met USB Display" pag.56 Als op een netwerk wordt aangesloten Wanneer u beelden projecteert met PC Free, geeft u met deze knoppen het vorige/volgende scherm weer.
13 [E-Zoom]-knoppen [⊕][⊖]	Vergroot of verkleint het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen. (Deze knop is niet bruikbaar in de Whiteboard modus.) <ul style="list-style-type: none"> "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.148
14 [A/V Mute]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee schakelt u video en audio in en uit. <ul style="list-style-type: none"> "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.146 Als u deze knop ongeveer vijf seconden ingedrukt houdt, kunt u de Projectie modus als volgt wijzigen. Voorkant ↔ Voor/Ondersteboven Achterkant ↔ Achter/Ondersteboven
15 [Split]-knop	Druk op deze knop om over te schakelen tussen projectie van twee beelden tegelijkertijd op een gedeeld scherm en gewone, enkelvoudige projectie. <ul style="list-style-type: none"> "Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)" pag.133
16 Riembevestigingsgat	Hiermee kunt u een in de handel verkrijgbare riem bevestigen aan de afstandsbediening.

Naam	Functie
17 [Help]-knop	Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. <ul style="list-style-type: none"> "De Help-functie gebruiken" pag.214
18 [Freeze]-knop	Druk op deze knop om het afspelen van beelden te onderbreken of hervatten. <ul style="list-style-type: none"> "Het beeld bevroren (Bevroren)" pag.146
19 [Volume]-knoppen [↵][↶]	[↵] Verlaagt het volume. [↶] Verhoogt het volume. <ul style="list-style-type: none"> "Het volume bijstellen" pag.67
20 [Pointer]-knop	Druk op deze knop om de scherm-aanwijzer te activeren. <ul style="list-style-type: none"> "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" pag.147
21 [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Druk op deze knop om de huidige functie te stoppen. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het menu Configuratie wordt weergegeven, geeft de projector het vorige niveau weer. <ul style="list-style-type: none"> "Het Configuratie menu gebruiken" pag.178 Als u de Draadloze muis functie gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop. <ul style="list-style-type: none"> "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.149
22 [Pen Mode]-knop	Schakelt tussen het bedienen van de computer of het tekenen met behulp van de interactieve pen. (Deze knop is niet bruikbaar in de Whiteboard modus.) <ul style="list-style-type: none"> "Interactieve functiemodi" pag.74
23 [Color Mode]-knop	Telkens wanneer op deze knop wordt gedrukt, verandert de kleurmodus. <ul style="list-style-type: none"> "De projectie-kwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.69
24 [MHL Menu]-knop	Toont het menu met de instellingen voor het apparaat dat is gekoppeld aan de MHL-aansluiting van de beamer.

Naam	Functie
25 [Whiteboard]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Druk, als de beamer uitgeschakeld is, op deze knop om de beamer in te schakelen en de interactieve functie te starten in de Whiteboard modus. Druk hierop als de projector is ingeschakeld om naar de Whiteboard modus te gaan. Bij indrukken in de Whiteboard modus schakelt u naar de vorige invoerbron. <p>☛ "De Whiteboard modus starten" pag.88</p>
26 [Save]-knop	<p>Slaat het geprojecteerde beeld op de USB-opslag of in een netwerkmap op.</p> <p>☛ "De inhoud van tekeningen in de Whiteboardmodus opslaan" pag.96</p> <p>☛ "De inhoud van tekeningen in de annotatiemodus opslaan" pag.114</p>
27 [Source Search]-knop	<p>Schakelt over naar het beeld van de ingangspoort die videosignalen ontvangt.</p> <p>☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.55</p>
28 LED afstandsbediening	<p>Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.</p>

De batterijen van de afstandsbediening vervangen

Als de afstandsbediening niet langer reageert of niet meer werkt nadat deze enige tijd is gebruikt, hebben de batterijen mogelijk het einde van hun nuttige levensduur bereikt. Vervang in dat geval de batterijen. Schaf twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat aan. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

Let op

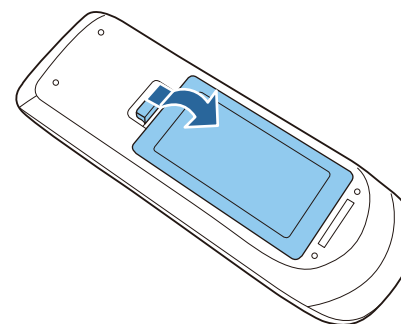
Lees de volgende handleiding voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

☛ [Veiligheidsvoorschriften](#)

1

Verwijder de batterijklep.

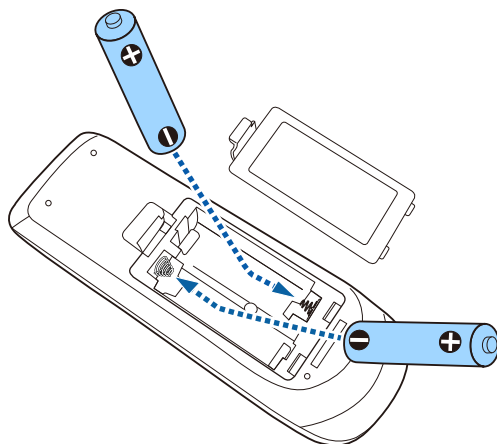
Houd het haakje van de batterijklep ingedrukt en til de klep omhoog.



2

Vervang de oude batterij door een nieuwe.

Schuif de batterijen naar binnen met de negatieve kant eerst.



Let op

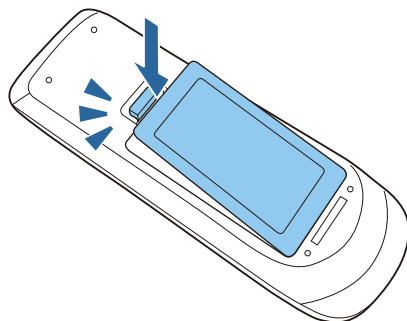
Plaats de batterij aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) op de juiste manier in de batterijhouder.

Als de batterijen verkeerd gebruikt worden, kunnen ze exploderen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

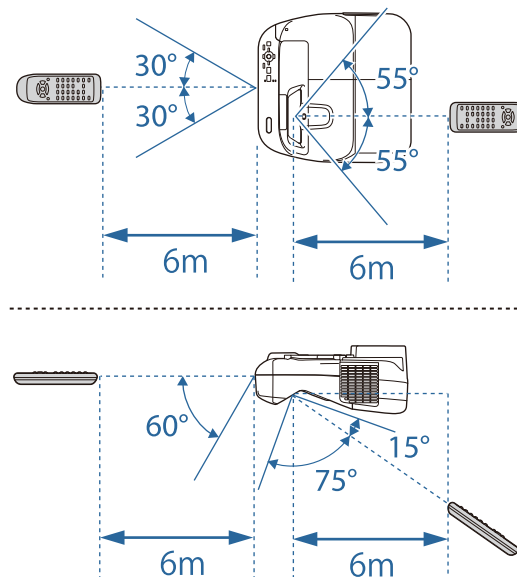
3

Plaats de batterijklep terug.

Druk de batterijklep goed aan tot deze vastklikt.



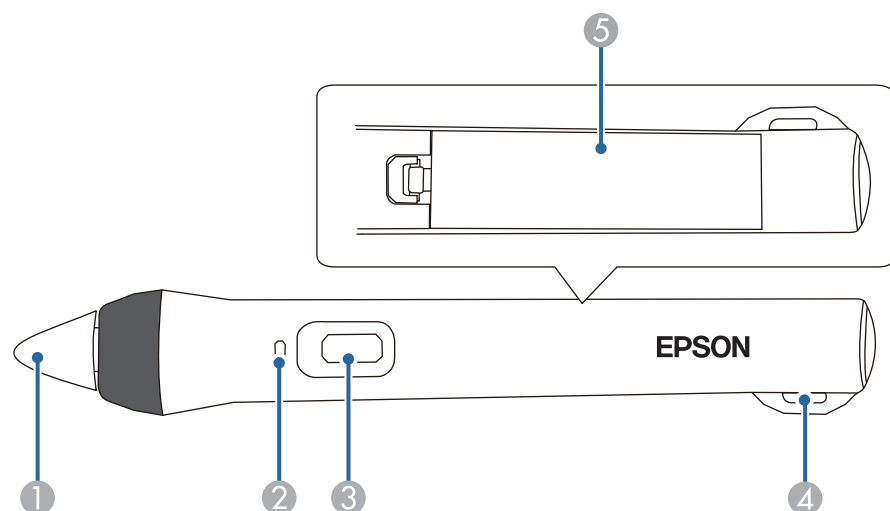
Bedieningsbereik van de afstandsbediening



Interactieve pen

Er zijn twee typen interactieve pennen met een onderste gedeelte in een andere kleur. U kunt niet tegelijkertijd interactieve pennen gebruiken die dezelfde kleur voor het onderste gedeelte hebben.

☛ "De interactieve pennen gebruiken" [pag.76](#)



Naam	Functie
1 Penpunt	<ul style="list-style-type: none"> Druk op de penpunt om de interactieve pen in te schakelen. Wanneer deze is ingeschakeld, duurt het ongeveer een seconde voordat de interactieve pen operationeel is. Houd de pen dichtbij het geprojecteerde scherm en druk om het te gebruiken. ☛ "De interactieve functies gebruiken" pag.73 ☛ "Optionele Accessoires" pag.253
2 Batterijlampje	<p>Druk op de knop aan de zijkant van de pen om de resterende batterijlading aan te geven.</p> <ul style="list-style-type: none"> Als de batterij is opgeladen, licht het lampje groen op totdat u de knop weer loslaat. Als de batterij bijna leeg is, knippert het lampje groen totdat u de knop weer loslaat. Licht niet op wanneer de batterij geheel leeg is. Vervang de batterij. ☛ "De batterij van de interactieve pen vervangen" pag.22

Naam	Functie
3 Knop	<ul style="list-style-type: none"> Druk op de knop op de zijkant van de pen om de interactieve pen in te schakelen. Wanneer deze is ingeschakeld, duurt het ongeveer een seconde voordat de interactieve pen operationeel is. Druk op de knop om de functie van de punt te schakelen tussen pen en gum terwijl u tekent. U kunt de instellingen voor de werking van de knop wijzigen in de Actie voor penknop in het menu Configuratie. ☛ Uitgebreid - Easy Interactive Function - Geavanceerd - Actie voor penknop pag.186 Druk op de knop om een rechtsklikbewerking uit te voeren terwijl u de pen gebruikt als een muis.
4 Bevestiging voor optionele riem of koord	U kunt hier een los verkrijgbare riem bevestigen.
5 Batterijdeksel	<p>Open het deksel voor het vervangen van de batterij.</p> <p>☛ "De batterij van de interactieve pen vervangen" pag.22</p>



De interactieve pen wordt automatisch uitgeschakeld na 20 minuten inactiviteit.

Om de pen opnieuw te gebruiken, tikt u op de penpunt of drukt u op de knop aan de zijkant om deze in te schakelen.

De batterij van de interactieve pen vervangen

Wanneer u op de knop drukt, gaat het batterijlampje op de interactieve pen branden of knipperen. Licht niet op en knippert niet wanneer de batterij geheel leeg is. Wanneer het lampje niet meer brandt of knippert, vervangt u de batterij. Gebruik een van de volgende soorten batterij. Overige oplaadbare batterijen kunnen niet worden gebruikt.

- AA-formaat mangaanbatterij

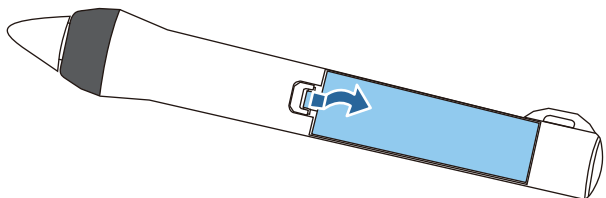
- AA-formaat alkaline-mangaanbatterij
- eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)
- * eneloop® is een gedeponerd handelsmerk van de Panasonic Group.

Let op

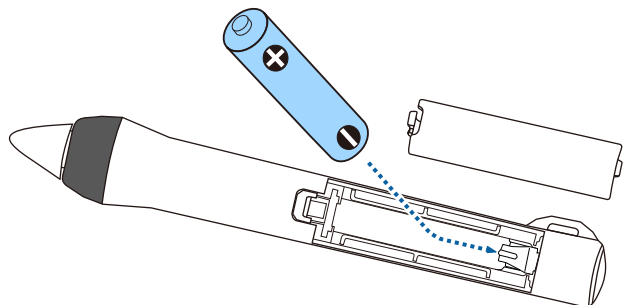
Lees de volgende handleiding voordat u aan de slag gaat met batterijen.

 [Veiligheidsvoorschriften](#)

- 1** Verwijder de batterijklep.
Houd het haakje van de batterijklep ingedrukt en til de klep omhoog.



- 2** Vervang de oude batterij door een nieuwe.
Schuif de batterijen naar binnen met de negatieve kant eerst.

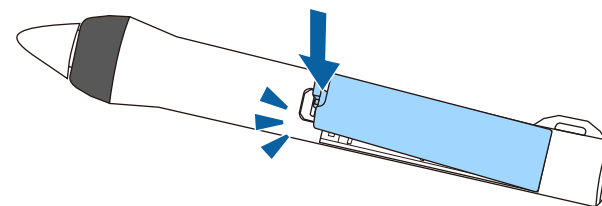


Let op

Plaats de batterij aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) op de juiste manier in de batterijhouder.

Als de batterijen verkeerd gebruikt worden, kunnen ze exploderen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 3** Zet de batterijklep terug.
Druk de batterijklep goed aan tot deze vastklikt.

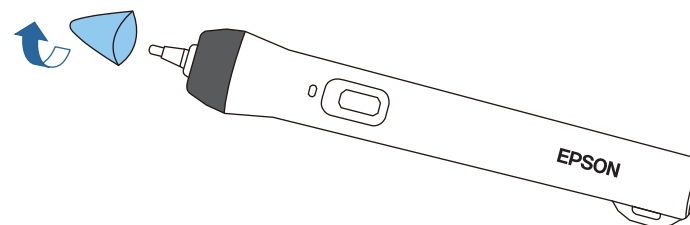


De punt van de interactieve pen vervangen

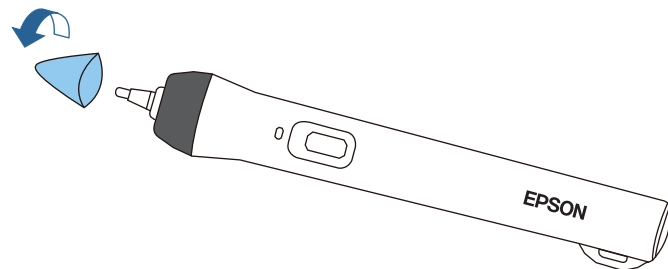
Vervang de punt van de interactieve pen wanneer deze is versleten.

 "Optionele Accessoires" [pag.253](#)

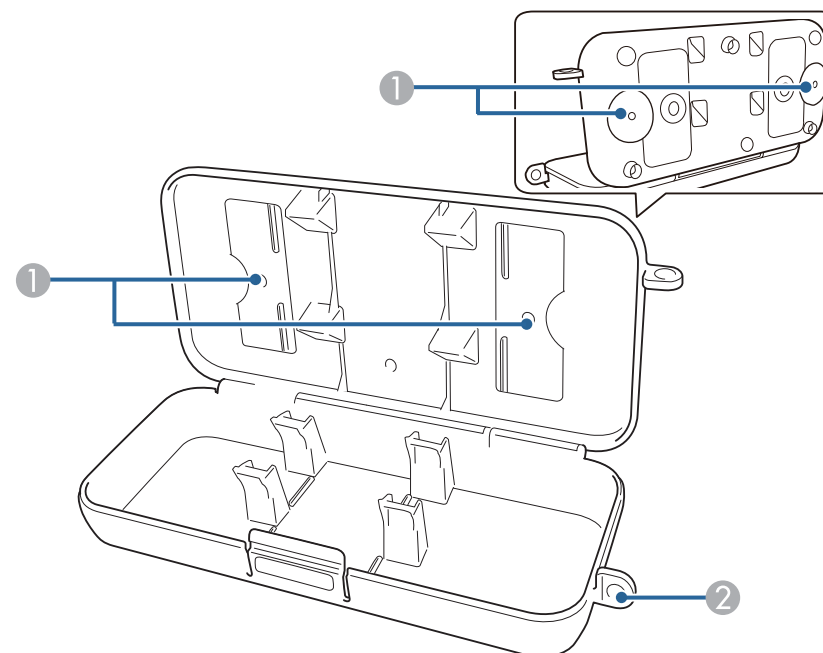
- 1** Draai de punt van de pen om te verwijderen.



2 Draai de nieuwe punt vast.



Pennenbak

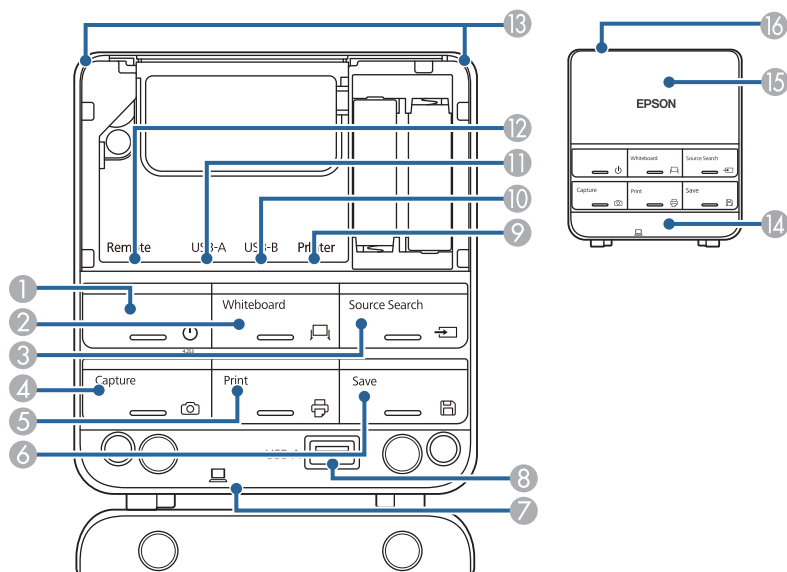


	Naam	Functie
①	Bevestigingspunten	Bevestig de penhouder aan een whiteboard of muur.
②	Beveiligingsgat	Plaats hierdoor een los verkrijgbaar slot.




Zet bij voorkeur de penhouder met twee los verkrijgbare M5 bouten vast.

Control Pad



Naam	Functie
1 [Power]-knop [⏻]	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.54
2 [Whiteboard]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Druk, als de beamer uitgeschakeld is, op deze knop om de beamer in te schakelen en de interactieve functie te starten in de Whiteboard modus. Druk hierop als de projector is ingeschakeld om naar de Whiteboard modus te gaan. Bij indrukken in de Whiteboard modus schakelt u naar de vorige invoerbron. ☛ "De Whiteboard modus starten" pag.88
3 [Source Search]-knop	Schakelt over naar het beeld van de ingangspoort die videosignalen ontvangt. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.55

Naam	Functie
4 [Capture]-knop	Maakt een opname van het geprojecteerde scherm. Daarna wordt de opname in een nieuwe pagina geplakt in de Whiteboard modus. (Deze knop is niet bruikbaar in de Whiteboard modus.) ☛ "De interactieve functies gebruiken" pag.73
5 [Print]-knop	Drukt het geprojecteerde scherm af. ☛ "Tekeningen in de Whiteboardmodus afdrukken" pag.98 ☛ "Tekeningen in de annotatiemodus afdrukken" pag.115
6 [Save]-knop	Slaat het geprojecteerde beeld op de USB-opslag of in een netwerkmap op. ☛ "De inhoud van tekeningen in de Whiteboardmodus opslaan" pag.96 ☛ "De inhoud van tekeningen in de annotatiemodus opslaan" pag.114
7 USB-B-ingang (voor aansluiting op een computer)	Maakt verbinding met een computer via een USB-kabel om de interactieve functie of USB Display te gebruiken. ☛ "Verbinding maken met het Control Pad" pag.49
8 USB-A-ingang (voor aansluiting van USB-opslag)	Sluit een USB-opslagapparaat aan. ☛ "Verbinding maken met het Control Pad" pag.49
9 USB-A-ingang (voor aansluiting van een printer)	Sluit een printer aan met een USB-kabel. ☛ "Verbinding maken met het Control Pad" pag.49
10 USB-B-ingang (voor aansluiting op een projector)	Maakt verbinding met de projector via een USB-kabel als een USB-opslagapparaat of printer is aangesloten op het Control Pad. ☛ "Verbinding maken met het Control Pad" pag.49
11 USB-A-ingang (voor aansluiting van een projector)	Maakt verbinding met een beamer via een USB-kabel om de interactieve functie of USB Display te gebruiken. ☛ "Verbinding maken met het Control Pad" pag.49

Naam	Functie
12 Remote poort	<p>Als het Control Pad is verbonden met de beamer via de apart leverbare kabelset afstandsbediening, wordt de voeding geleverd door de beamer.</p> <div data-bbox="504 387 1066 587">  <p>Als er geen verbinding is via de Kabelset afstandsbediening, wordt de voeding door batterijen geleverd. Handelingen met de beamer worden met infrarode signalen uitgevoerd.</p> </div>
13 LED afstandsbediening	<p>Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.</p>
14 Onderste klep	<p>Open deze om een USB-opslagapparaat aan te sluiten.</p>
15 Bovenste klep	<p>Open deze om kabels aan te sluiten en batterijen te vervangen.</p>
16 Kabelafdekking	<p>Open deze afdekking als kabels langs een muur worden geleid.</p>

De batterijen vervangen van het Control Pad

Als de Control Pad niet langer reageert of niet meer werkt nadat deze enige tijd is gebruikt, hebben de batterijen mogelijk het einde van hun nuttige levensduur bereikt. Vervang in dat geval de batterijen. Schaf twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat aan. We raden het gebruik van alkalinebatterijen aan voor het Control Pad. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

Let op

Lees de volgende handleiding voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

 **Veiligheidsvoorschriften**

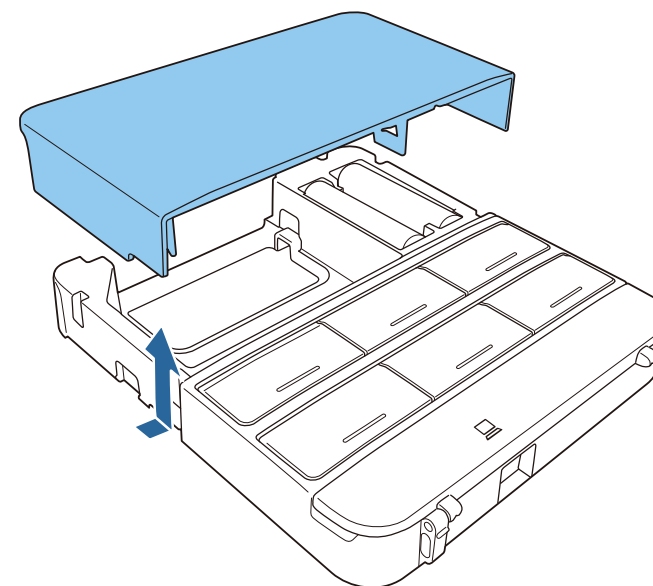


Omdat het Control Pad van stroom wordt voorzien als het verbonden is met de projector via de Kabelset afstandsbediening, hebt u geen batterijen nodig.

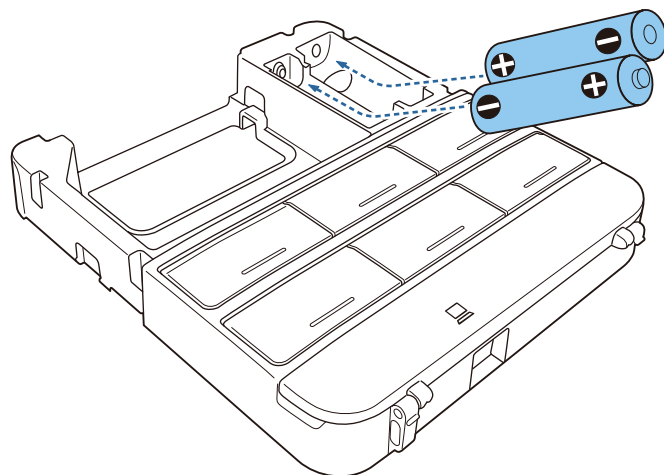
1

Open de bovenste klep.

Plaats uw vinger in de groef op de bovenste klep en licht deze op en eruit.


2

Vervang de oude batterijen door nieuwe.



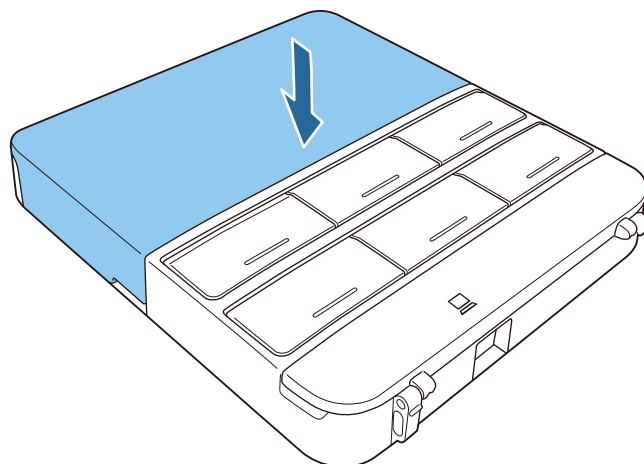
Let op

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.

3

Plaats de klep terug.

Druk de batterijklep goed aan tot deze vastklikt.

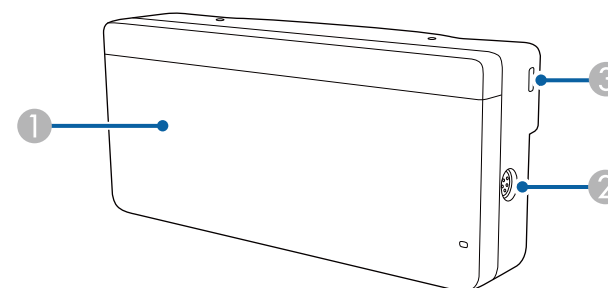


Zie hierna voor het bedieningsbereik voor het Control Pad.

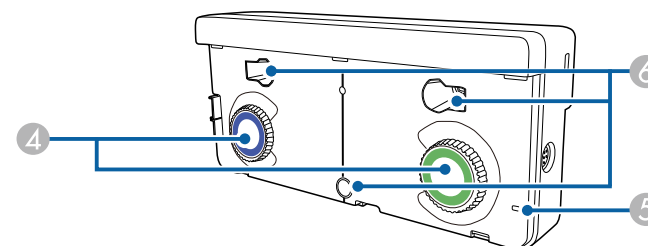
 [Installatiehandleiding](#)

Aanraakeenheid (alleen EB-1430Wi)

Voorkant



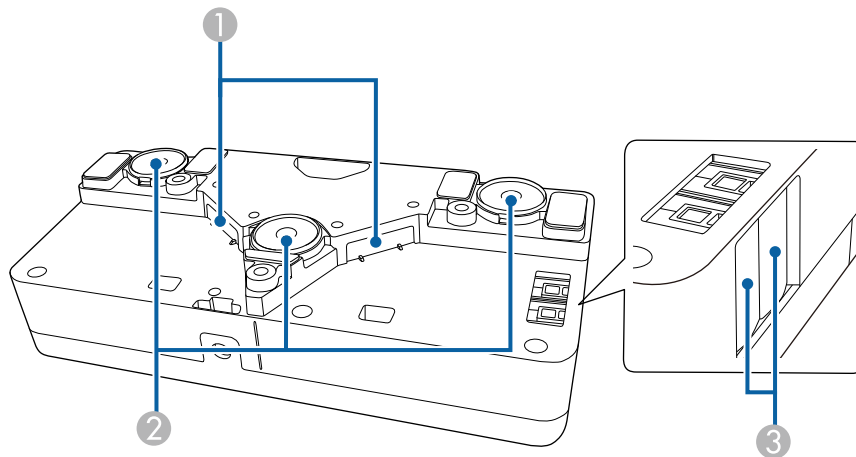
Wanneer de regelaarsklep niet is bevestigd



	Naam	Functie
①	Regelaarsklep	Verwijderen om de regelaars te gebruiken.
②	TCH-poort	Sluit de projector aan op de aanraakeenheid met de overeenkomende verbindingkabel.
③	Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.

Naam	Functie
4 Regelaars	Voert hoekaanpassingen uit.
5 Indicator	Licht op wanneer de aanraakeenheid wordt ingeschakeld.
6 Schroefgaten (voor installatie)	De schroefgaten voor het vastzetten van de aanraakeenheid met M4-schroeven (uitsluitend bij installatie op een niet-magnetisch oppervlak).

Achterkant



Naam	Functie
1 Laserdiffusiepoort	Verspreidt laserlicht om vingerposities te detecteren.
2 Installatiemagneet	Magneet die wordt gebruikt voor de installatie.
3 Markering	Plaats de markeringen op het scherm bij het uitvoeren van hoekaanpassing.

⚠ Waarschuwing

- Volg de stappen in de *Installatiehandleiding* om de aanraakeenheid te installeren. Als deze niet juist is geïnstalleerd, kan dit schade aan uw ogen veroorzaken door het krachtige uitgestraalde licht.
- Gebruik de aanraakeenheid niet in de buurt van medische apparatuur, zoals pacemakers. Wanneer u de aanraakeenheid gebruikt, moet u ook controleren of er geen medische apparatuur, zoals pacemakers, in de omgeving is. Als gevolg van elektromagnetische storing kan medische apparatuur ontregeld raken.

⚠ Let op

- Gebruik de aanraakeenheid niet in de buurt van magnetische opslagmedia, zoals magneetkaarten of elektronische precisieapparatuur, zoals computers, digitale horloges of mobiele telefoons. De gegevens kunnen worden beschadigd of er kan een storing optreden.
- Bij het installeren van de aanraakeenheid op een magnetisch oppervlak moet u oppassen dat uw vingers of een ander deel van uw lichaam niet vast komt te zitten tussen de magneet en het installatievlak.

Let op

- Sluit de aanraakeenheid niet aan op enige apparatuur, behalve de EB-1430Wi. Het apparaat kan defect raken of er kan laserlicht lekken die de limiet overschrijdt.
- Zorg ervoor dat u de bijgeleverde aansluitkabel van de aanraakeenheid gebruikt. Bewerkingen zijn niet mogelijk met een in de handel verkrijgbare kabel.
- Demonteer de aanraakeenheid niet als u deze weggooit. Weggooien volgens de lokale of nationale wetten en regelgeving.



Raadpleeg de *Installatiehandleiding* voor de installatiemethoden van de aanraakeenheid en hoekaanpassingsmethoden.



[*Installatiehandleiding*](#)



De projector voorbereiden

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u de projector installeert en er projectiebronnen op aansluit.

Installatiemethoden



De projector ondersteunt de volgende zes verschillende installatiemethoden. Gebruik de juiste installatiemethode voor uw omstandigheden.

Schakel de projector uit bij het installeren van de projector of het wijzigen van de installatiemethode. Schakel de stroom weer in na het voltooien van de installatie.

Waarschuwing

- Om de projector aan een wand of plafond op te hangen, moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u tape plakt op de bevestigingspunten van de plaat voor wandmontage of op de bevestigingspunten van de ophangbeugel om te voorkomen dat de schroeven losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de beugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de beugel bevindt ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd. Als u de beugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen smeermiddel, olie of iets dergelijks.
- Dek de luchtin- en -uitlaten van de projector niet af. Als een ventilatieopening afgedekt wordt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- Gebruik de projector niet op een plaats waar zich brandbare of explosieve gassen bevinden. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp binnen in de projector in brand kunnen vliegen.

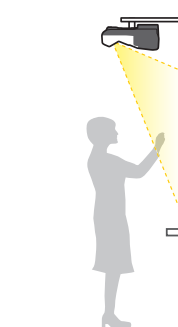


- Wij raden het gebruik van een glad scherm van het whiteboardtype zonder oneffenheden aan. Als het projectiescherm oneffen is, kunnen er vervormingen optreden in het geprojecteerde beeld.
- Vervormingen kunnen optreden in het geprojecteerde beeld, afhankelijk van het materiaal van het scherm en de installatiemethode.
- Zorg dat u bij het bevestigen van de projector aan een wand of plafond of het verticaal plaatsen van de projector het juiste gereedschap voor de desbetreffende installatiemethode gebruikt.
 "Optionele Accessoires" [pag.253](#)
- De standaard Projectie-instelling is **Voor/Ondersteboven**. U kunt een andere Projectie-instelling kiezen van het Configuratie-menu.
 **Uitgebreid - Projectie** [pag.186](#)
- U kunt de Projectie-instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.

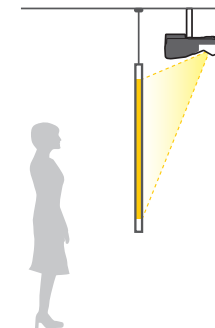
Voorkant ↔ Voor/Ondersteboven

Achterkant ↔ Achter/Ondersteboven

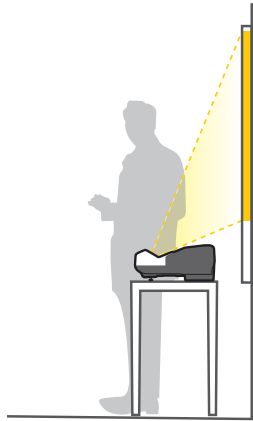
- Bevestig de projector aan een wand of plafond en projecteer de beelden door de projector voor een scherm te plaatsen. (Projectie Voor/Ondersteboven)



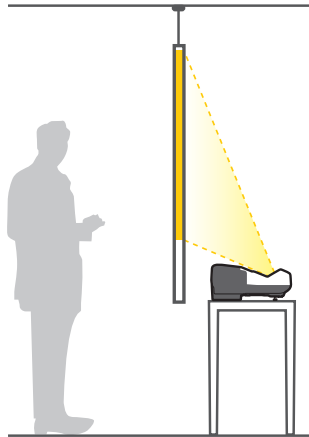
- Bevestig de projector aan een wand of plafond en projecteer de beelden via de achterzijde van een doorschijnend scherm. (Projectie Achter/Ondersteboven)



- Beelden projecteren met de projector vóór het scherm. (Projectie aan Voorkant)



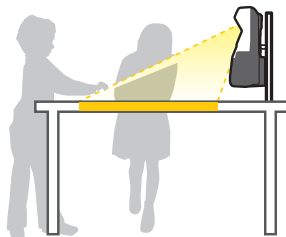
- Beelden projecteren met projector achter een doorzichtig scherm. (Projectie aan Achterkant)



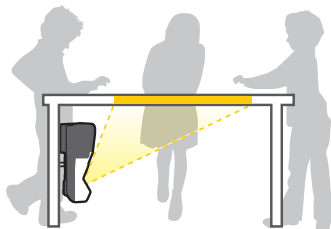
Bevestig de pootjes wanneer u de projector op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, gebruikt.

☛ "De pootjes bevestigen (alleen modellen waarbij pootjes zijn geleverd)" [pag.15](#)

- Plaats de projector verticaal en projecteer beelden met de projector vóór het scherm. (Projectie Voor/Ondersteboven)



- Plaats de projector verticaal en projecteer beelden met de projector achter het scherm. (Achter/Ondersteboven projectie)



De interactieve functies gebruiken

Projecteer vanaf de voorzijde van het scherm bij het gebruik van de interactieve functies. Stel de projectiemodus in op **Voor/Ondersteboven** of **Voorkant**.

Let op

De interactieve functies werken via infraroodcommunicatie. Let op de volgende punten bij het installeren van de projector.

- Zorg dat er geen fel licht of zonlicht schijnt op de Easy Interactive Function-ontvanger, het projectiescherm, de projector zelf of de achterkant van de projector.
- Installeer de projector niet in direct zonlicht dat door een raam valt. Dit kan ertoe leiden dat de interactieve functies niet goed werken.
- Installeer de projector zo, dat de ontvanger voor de Easy Interactive Function niet te dicht bij TL-verlichting staat. Als de omgeving te helder is, werken de interactieve functies mogelijk niet goed.
- Stof op de ontvanger voor de Easy Interactive Function kan de infraroodcommunicatie storen, waardoor de functies niet normaal kunnen worden gebruikt. Maak de ontvanger schoon als deze vuil is.
☛ "Reinigen" [pag.241](#)
- Breng geen verf of stickers aan op de klep van de Easy Interactive Function-ontvanger.
- Bij gebruik van de interactieve functies mag u geen infraroodafstandsbediening of microfoon gebruiken in dezelfde kamer. De interactieve pen kan defect raken.
- Gebruik geen apparaten die sterke ruis genereren, zoals roterende apparaten of transformatoren, in de buurt van de projector. U kunt dan de interactieve functies mogelijk niet gebruiken.



- Bij gebruik van de interactieve functies moet u de projector zo installeren dat het geprojecteerde scherm een rechthoek zonder enige vervorming is.
 - Bij gebruik van de interactieve functies in dezelfde ruimte met meerdere projectors kan de interactieve penbediening instabiel worden. In deze situatie sluit u de optionele afstandsbedieningskabelset (ELPKC28) aan op de projectors en verandert u **Projectors synchr.** in **Vast** in het menu Configuratie.
- ☛ **Uitgebreid - Easy Interactive Function - Geavanceerd - Projectors synchr.** [pag.186](#)

De aanraakeenheid installeren (alleen EB-1430Wi)

Bij gebruik van de aanraakeenheid installeert u de projector met behulp van een van de volgende methoden. De aanraakeenheid kan niet worden gebruikt als een andere installatiemethode wordt gebruikt.

- Monteer de projector aan een wand of hang deze aan het plafond en projecteer beelden vanaf de voorzijde van het scherm
 - Installeer verticaal op een bureau en projecteer vanaf de voorkant van het bureau (de optionele interactieve tafelmontage (ELPMB29) is vereist)
- ☛ "Optionele Accessoires" [pag.253](#)

In dit hoofdstuk wordt beschreven hoe u de projector aansluit op randapparatuur.

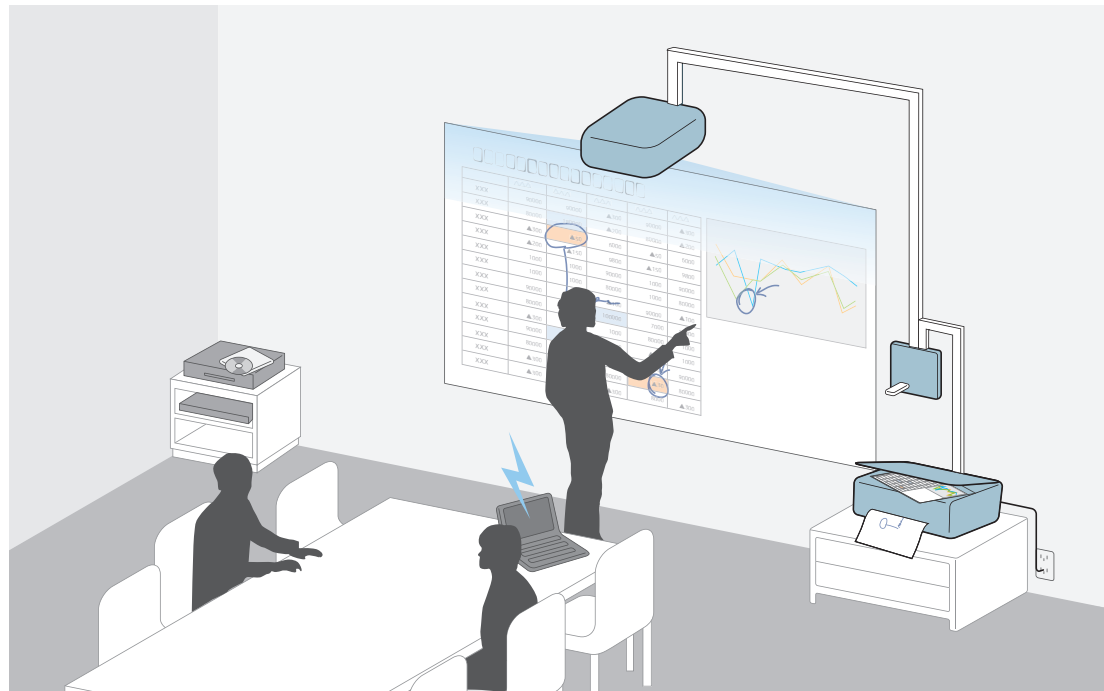
U kunt randapparaten rechtstreeks op de beamer aansluiten of via het Control Pad.

Bij het aansluiten van een USB-kabel of USB-opslagapparatuur, raden we het gebruik van het Control Pad aan.

☛ "Verbinding maken met het Control Pad" [pag.49](#)

Bij het aansluiten van andere apparaten dan USB-kabels of USB-opslagapparaten, kunt u rechtstreeks op de projector aansluiten.

☛ "Op de projector aansluiten" [pag.36](#)



Let op

Als u een USB-hub gebruikt, wordt de bewerking mogelijk niet correct uitgevoerd. Sluit rechtstreeks aan op de projector of het Control Pad.



- Verbinding met het netwerk is mogelijk via bedrade of draadloze communicatie.
Om via een kabel verbinding met het netwerk te maken, sluit u een LAN-kabel op de projector aan.
 - ☛ "Een LAN-kabel aansluiten" [pag.45](#)
- Om de projector draadloos met het netwerk te verbinden, installeert u de draadloze LAN-eenheid op de projector.
 - ☛ "De draadloze LAN-unit installeren" [pag.46](#)
- De naam van de ingang, de locatie, en de oriëntatie van de connector zijn afhankelijk van de bron die wordt aangesloten.

Op de projector aansluiten

In dit hoofdstuk wordt beschreven hoe u randapparatuur op de projector aansluit.

Een computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

① Als de optionele computerkabel wordt gebruikt

Sluit de schermuitgang van de computer aan op de Computer-ingang van de projector.

U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de computer aan te sluiten op de ingang Audio1 van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

② Als de meegeleverde USB-kabel wordt gebruikt

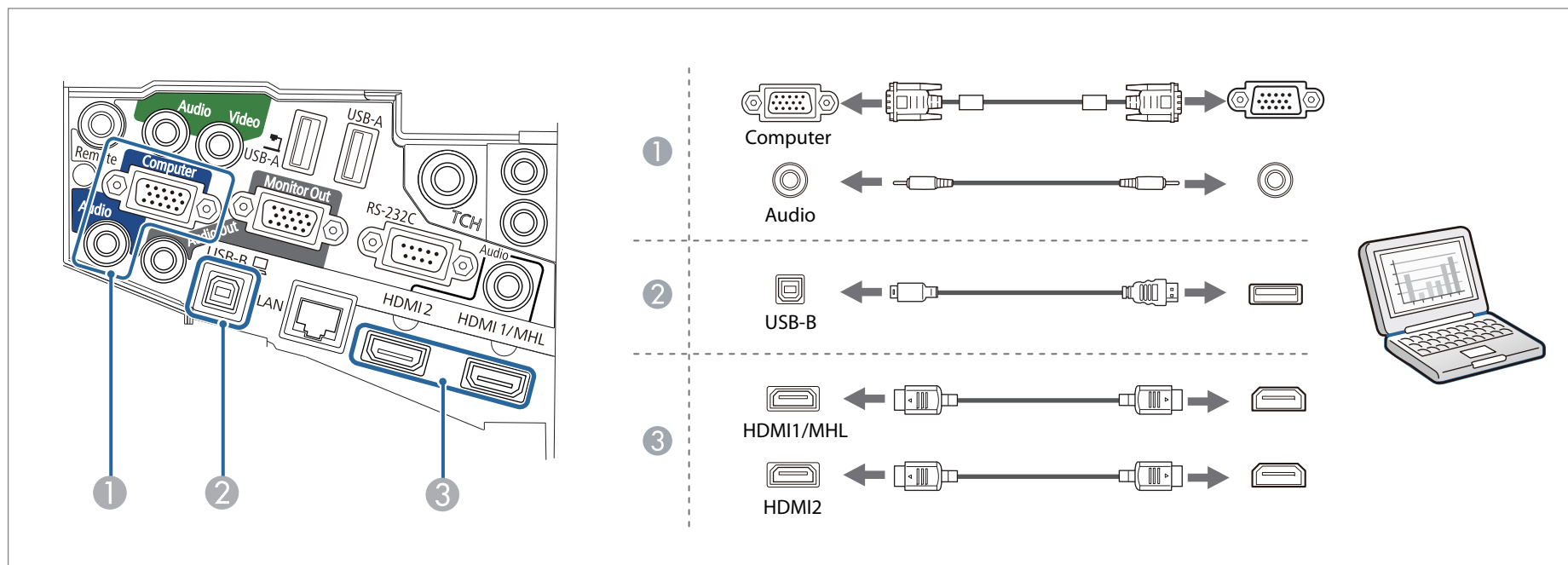
Sluit de USB-uitgang van de computer aan op de USB-B-ingang van de projector.

Audio van de computer wordt weergegeven via de projector met het geprojecteerde beeld.

③ Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt

Verbind de HDMI-aansluiting van de computer met de HDMI1/MHL of HDMI2-aansluiting van de beamer.

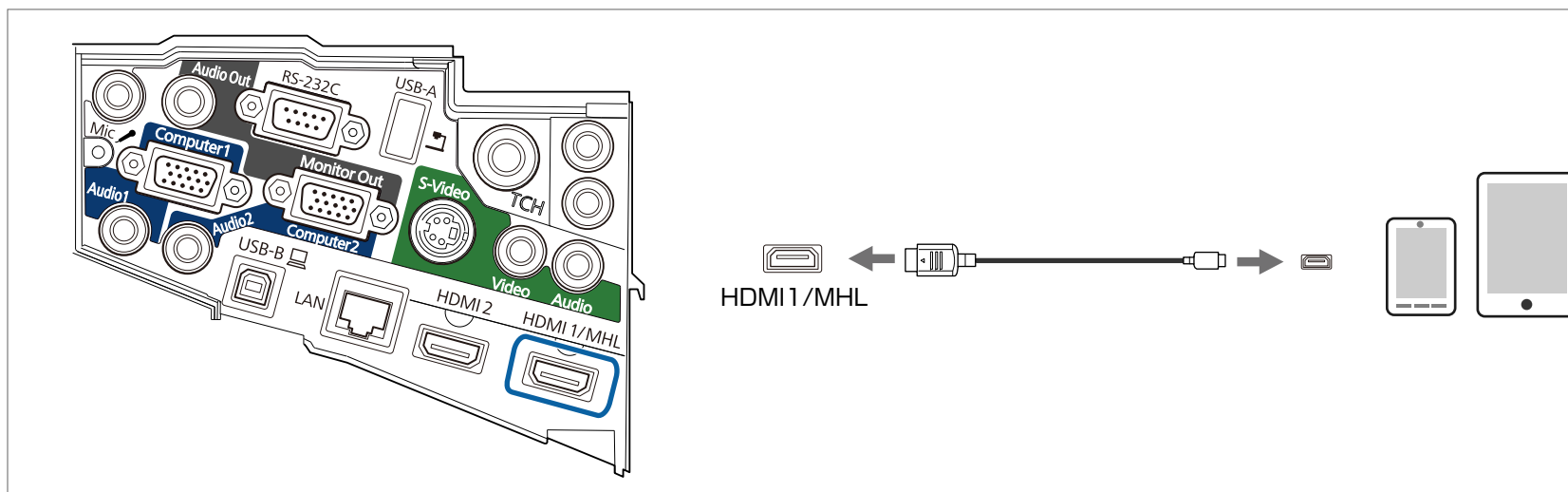
Audio van de computer wordt weergegeven via de projector met het geprojecteerde beeld.



- Bij het aansluiten op de Audio1, Audio Out- en Computer-poorten, raden wij u aan de kabels in deze volgorde aan te sluiten op de poorten: Audio1, Audio Out en daarna Computer.
- U kunt de poort die wordt gebruikt voor de audio-invoer ook instellen via het menu Configuratie.
 - ☛ **Uitgebreid - A/V-instellingen - Audio-uitvoer** [pag.186](#)
- Als de audio niet wordt weergegeven terwijl er een HDMI-kabel is aangesloten, sluit dan een in de handel verkrijgbare audiokabel aan op de Audio Input. Na het aansluiten van de kabel selecteert u de ingang waarop u hebt aangesloten via **HDMI1-audio-uitvoer** of **HDMI2-audio-uitvoer** in het menu Configuratie.
 - ☛ **Uitgebreid - A/V-instellingen - HDMI1-audio-uitvoer/HDMI2-audio-uitvoer** [pag.186](#)
- U kunt met een USB-kabel de projector op een computer aansluiten en beelden van de computer projecteren. Dit wordt USB Display genoemd.
 - ☛ "Projecteren met USB Display" [pag.56](#)

Een smartphone of tablet aansluiten

U kunt smartphones en tablets aansluiten. Door gebruik te maken van een los verkrijgbare MHL-kabel kunt u de MHL-uitgang op uw apparaat aansluiten op de HDMI1/MHL-poort op de projector. U kunt bij het geprojecteerde beeld audio afspelen.



Als u een smartphone of tablet aansluit op de projector, begint het apparaat op te laden wanneer er beelden worden geprojecteerd.

Let op

- U kunt de MHL-kabel mogelijk niet op alle apparaten aansluiten.
- Controleer of de aansluitkabel de MHL-normen ondersteunt. Als u een kabel aansluit die de MHL-normen niet ondersteunt, kan de smartphone of tablet oververhitten, lekken of ontploffen.
- Als u verbinding maakt met een in de handel verkrijgbare MHL-HDMI-conversieadapter, werkt het opladen van de smartphone of tablet wellicht niet of bent u mogelijk niet in staat om bewerkingen uit te voeren vanaf de afstandsbediening van de projector.



- Als de beelden niet correct worden geprojecteerd, koppelt u de MHL-kabel los en sluit u deze opnieuw aan.
- U zult mogelijk niet goed kunnen projecteren afhankelijk van het model en de instellingen van de smartphone of tablet.

Beeldbronnen aansluiten

Om beelden van DVD-spelers of VHS-videoapparatuur enz. te projecteren, sluit u deze op een van de volgende manieren op de projector aan:

1 Als een in de handel verkrijgbare videokabel wordt gebruikt

Sluit met een in de handel verkrijgbare videokabel de video-uitgang van de beeldbron aan op de Video-ingang van de projector.

U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de beeldbron aan te sluiten op de ingang Audio2 van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

2 Als de optionele componentvideokabel wordt gebruikt

☛ "Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal" [pag.253](#)

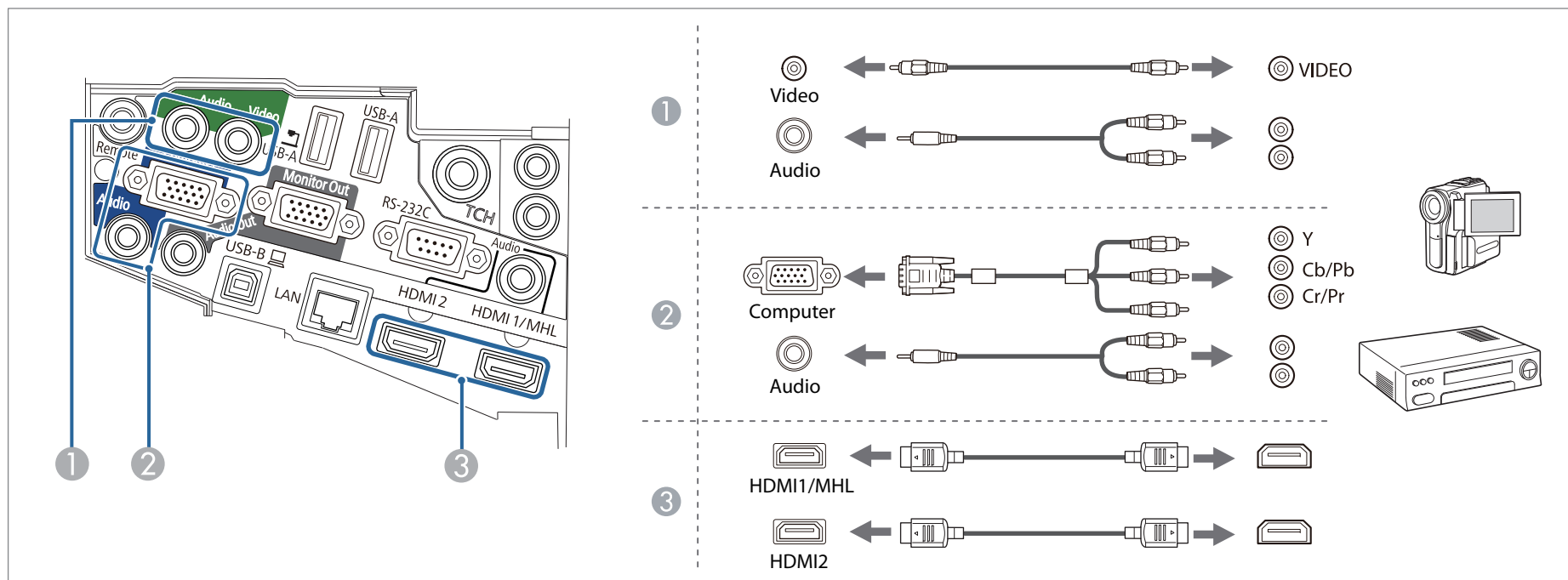
Sluit de componentuitgang van de beeldbron aan op de Computer-ingang van de beamer.

U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de beeldbron aan te sluiten op de ingang Audio1 van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

3 Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt

Verbind de HDMI-poort van de beeldbron met de HDMI1/MHL- of HDMI2-poort van de projector.

Audio van de beeldbron wordt weergegeven via de projector met het geprojecteerde beeld.



Let op

- Zet de apparaten die u wilt aansluiten eerst uit. Als de gegevensbron reeds aan staat wanneer u de projector aansluit, kan dit voor een storing zorgen.
- Als de oriëntatie of vorm van de stekker anders is, mag u deze niet proberen te forceren. Het toestel kan erdoor beschadigd worden of defect raken.




- U kunt de poort die wordt gebruikt voor de audio-invoer ook instellen via het menu Configuratie.
☛ **Uitgebreid - A/V-instellingen - Audio-uitvoer** [pag.186](#)
- Als de audio niet wordt weergegeven terwijl er een HDMI-kabel is aangesloten, sluit dan een in de handel verkrijgbare audiokabel aan op de Audio Input. Na het aansluiten van de kabel selecteert u de ingang waarop u hebt aangesloten via **HDMI1-audio-uitvoer** of **HDMI2-audio-uitvoer** in het menu Configuratie.
☛ **Uitgebreid - A/V-instellingen - HDMI1-audio-uitvoer/HDMI2-audio-uitvoer** [pag.186](#)
- Als de bron die u wilt aansluiten een vreemd gevormde uitgang heeft, gebruikt u de kabel die bij het toestel werd geleverd of een optionele kabel om op de projector aan te sluiten.
- Als u een in de handel verkrijgbare audiokabel met 2RCA(L/R)/stereo mini-aansluiting gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.

USB-apparaten aansluiten

U kunt verschillende apparaten aansluiten zoals een USB-geheugen, de optionele Documentcamera en USB-compatibele harde schijven en digitale camera's.


1 Als u de apart leverbare Documentcamera gebruikt

Sluit de Documentcamera op de  -aansluiting van de computer aan met de USB-kabel die is meegeleverd met de Documentcamera.

2 Als u een USB-apparaat gebruikt (bijvoorbeeld USB-geheugen of een digitale camera)

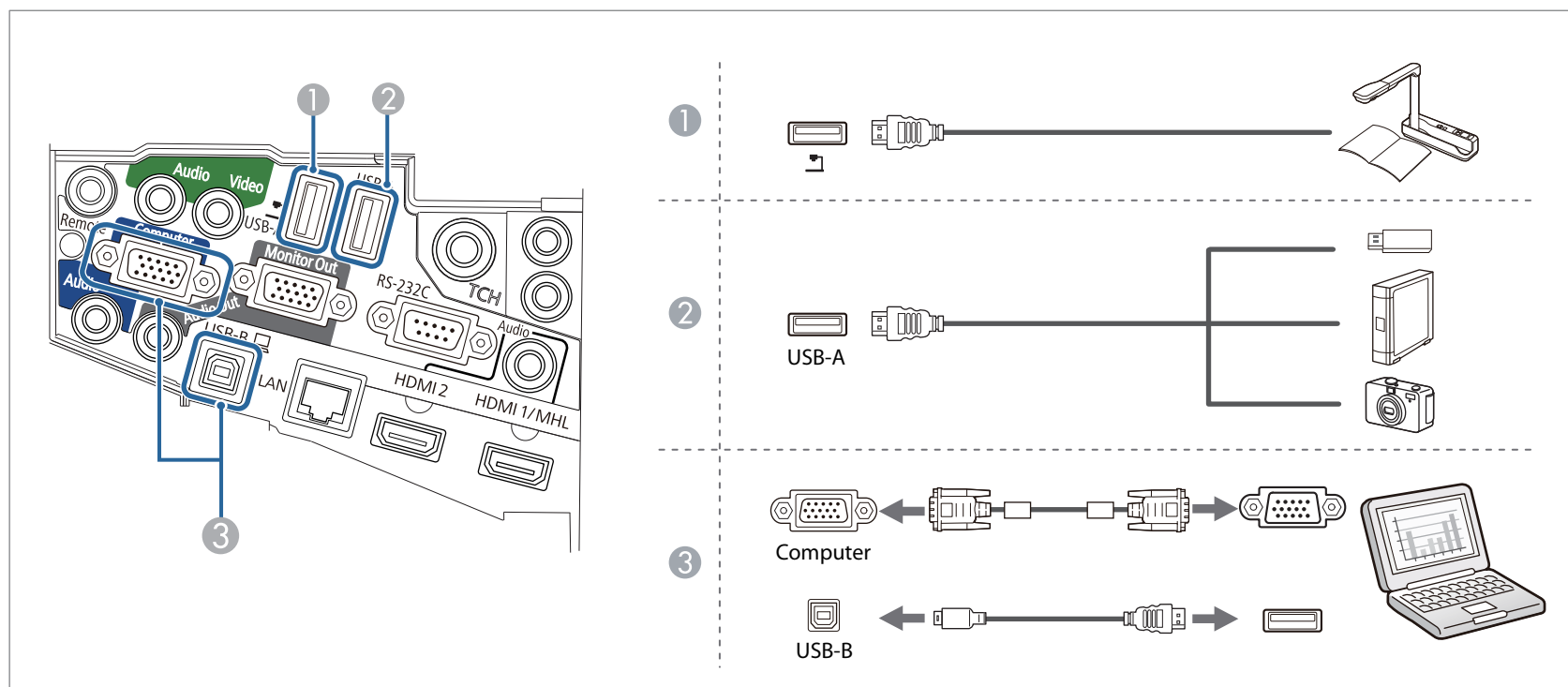
Sluit de USB-stick aan op de USB-A-aansluiting van de beamer.

3 Bij gebruik van PC interactief voor de interactieve functie

 "De interactieve functies gebruiken" [pag.73](#)

Sluit de schermuitgang van de computer met een computerkabel aan op de Computer ingang van de beamer.

Sluit met een USB-kabel de USB-uitgang van de computer aan op de ingang USB-B van de projector.



Zodra het USB-apparaat is aangesloten, kunt u beeldbestanden projecteren vanaf het USB-geheugen of digitale camera via PC Free.

☛ "Afbeeldingen projecteren die zijn opgeslagen op een USB-opslagapparaat (PC Free)" [pag.137](#)

Als de Documentcamera tijdens de projectie van beelden vanuit een andere ingangspoort wordt aangesloten, drukt u op de knop [Source Search] op de afstandsbediening, het bedieningspaneel of het Control Pad om over te schakelen naar beelden van de Documentcamera.

☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.55](#)



Wanneer u beelden van een Documentcamera projecteert en u wilt een audiotestel aansluiten, sluit u dit toestel aan op Audio1.

Let op

- Als u een USB-hub gebruikt, worden de bewerkingen mogelijk niet correct uitgevoerd. Apparaten zoals een digitale camera of een USB-apparaat moeten direct op de projector worden aangesloten.
- Als u een USB-compatibele harde schijf aansluit en gebruikt, zorg dan dat de met de harde schijf geleverde lichtnetadapter is aangesloten.
- Sluit een digitale camera of harde schijf op de projector aan met de USB-kabel die is meegeleverd met of gespecificeerd voor het apparaat.
- Gebruik een USB-kabel die minder dan 3 m lang is. Als de kabel langer is dan 3 m, werkt PC Free mogelijk niet goed.

USB-apparaten verwijderen

Verwijder de USB-apparaten na afloop van het projecteren uit de projector. Apparaten zoals digitale camera's of harde schijven moeten worden uitgeschakeld voordat ze van de projector worden losgekoppeld.

Externe apparatuur aansluiten

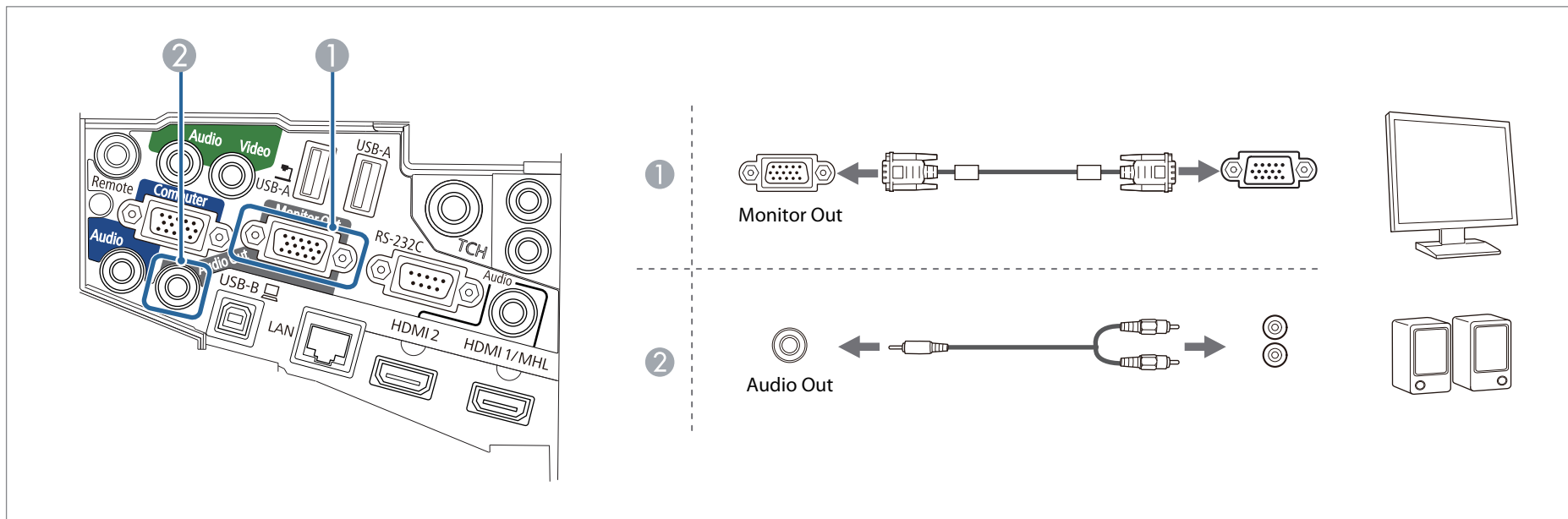
U kunt beelden en geluid weergeven door een externe monitor of luidspreker aan te sluiten.

1 Als beelden worden weergegeven op een externe monitor

Sluit met de kabel die bij de externe monitor werd geleverd de externe monitor aan op de Monitor Out-poort van de projector.

2 Als geluid wordt weergegeven op een externe luidspreker

Sluit met een in de handel verkrijgbare audiokabel de externe luidspreker aan op de Audio Out-poort van de projector.



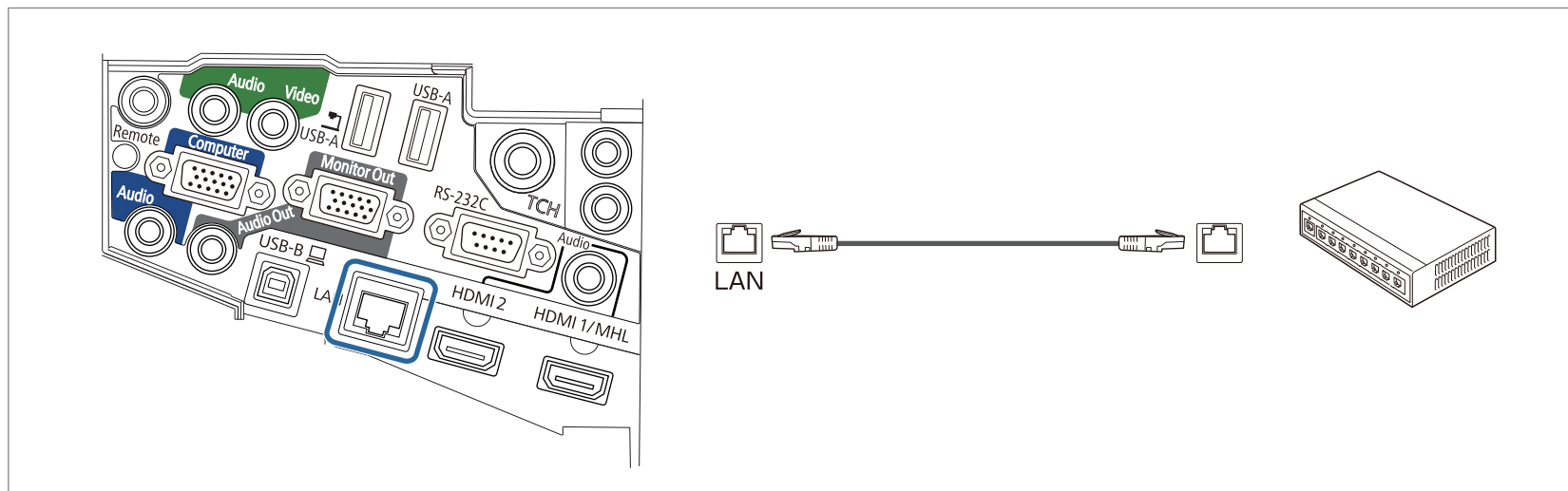


- Als **Stand-by modus** is ingesteld op **Communicatie aan**, kunt u de volgende bewerkingen uitvoeren, zelfs wanneer de projector is uitgeschakeld (alleen als **A/V-uitvoer** is ingesteld op **Altijd**).
 - Beelden uitvoeren naar een externe monitor
 - Audio uitvoeren van een externe luidspreker (het geluid dat wordt ingevoerd via de USB-B- en de LAN-poorten kan niet worden uitgevoerd)
- ☛ **ECO - Stand-by modus** [pag.208](#)
- ☛ **Uitgebreid - A/V-instellingen - A/V-uitvoer** [pag.186](#)
- Alleen analoge RGB-signalen van de Computer-poort kunnen naar een externe monitor worden verstuurd. U kunt geen ingangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen.
- Gegevens die getekend zijn met behulp van de interactieve functies, worden niet weergegeven op een externe monitor. Inhoud getekend met behulp van de meegeleverde Easy Interactive Tools kan worden weergegeven op een externe monitor.
- Instellingsregelaars voor functies als Keystone, het menu Configuratie of hulpschermen worden niet uitgevoerd op de externe monitor.
- Als de aansluiting van de audiokabel in de Audio Out wordt geplaatst, wordt audio niet langer uitgevoerd via de ingebouwde luidspreker van de beamer en wordt overgeschakeld op externe uitvoer.

Een LAN-kabel aansluiten

Sluit met een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX of 10BASE-T LAN-kabel de LAN-poort van een hub of andere apparatuur aan op de LAN-poort van de projector.

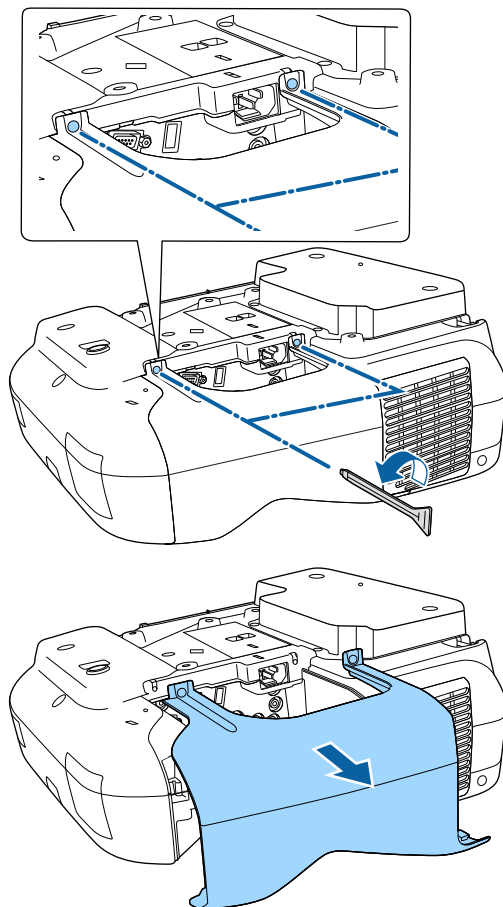
Door de projector met een computer te verbinden, kunt u via het netwerk beeld projecteren en de projectorstatus controleren.



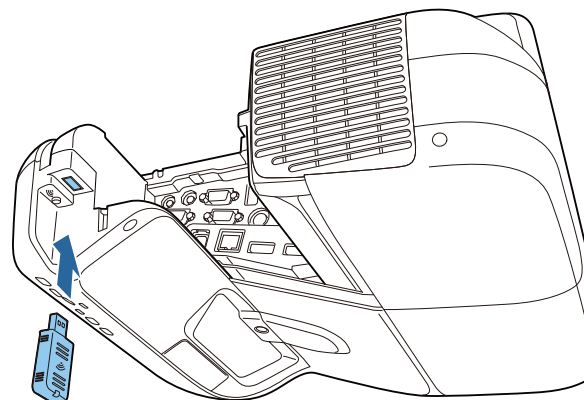
Voorkom storingen en gebruik een afgeschermd LAN-kabel van categorie 5.

De draadloze LAN-unit installeren

- 1 Verwijder beide bevestigingsschroeven van de kabeldeksel om de deksel te openen.

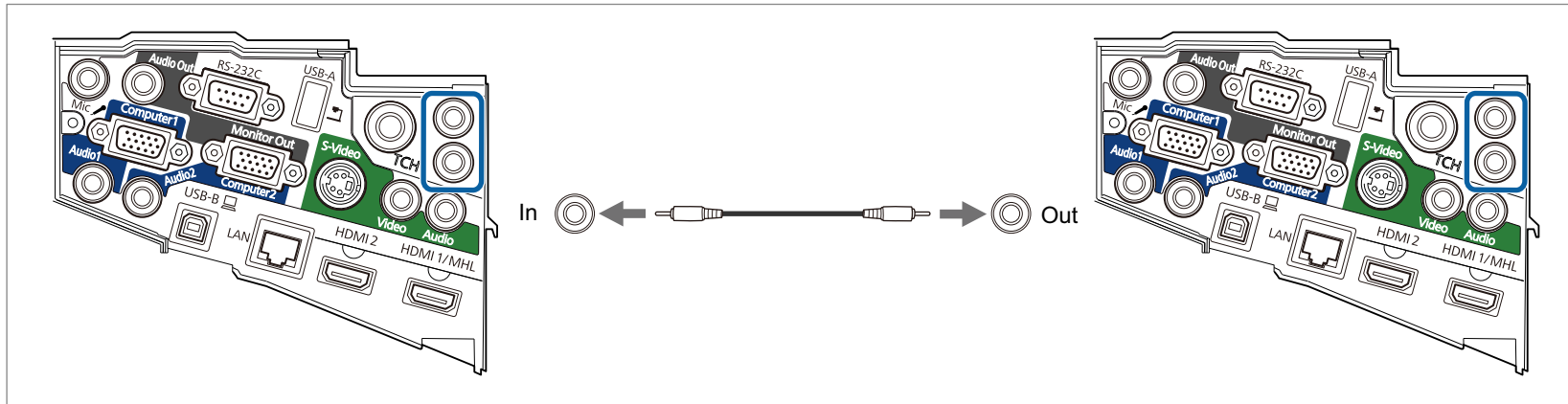


- 2 Sluit de Draadloze LAN-eenheid aan op het installatiegedeelte van de draadloze LAN-eenheid.



Meerdere beamers verbinden

Bij gebruik van de interactieve functies in dezelfde ruimte als meerdere versies van dezelfde projector, moet u de optionele afstandsbedieningskabelset (ELPKC28) aansluiten op de SYNC-poort op elke projector. Interactieve penbewerkingen worden gestabiliseerd door het koppelen van de projectors met behulp van kabels.



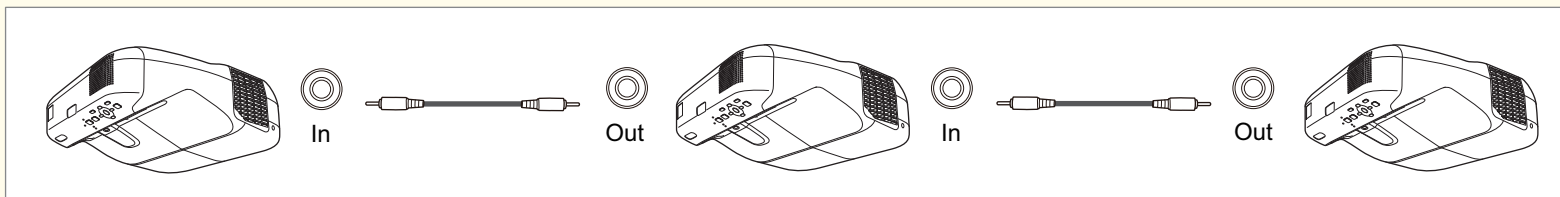
De SYNC-poort heeft een IN- en OUT-aansluiting. Wanneer u het ene uiteinde van de afstandsbedieningskabelset aansluit op een IN-aansluiting, moet u het andere uiteinde aansluiten op een OUT-aansluiting.

Stel na het aansluiten van de kabels **Projectors synchr.** in op **Vast** in het menu Configuratie.

☞ **Uitgebreid - Easy Interactive Function - Geavanceerd - Projectors synchr.** [pag.186](#)



- Bij het aansluiten van drie of meer projectors, hoeft u de eerste projector niet aan te sluiten op de laatste projector.



- Als u de projector in dezelfde ruimte gebruikt als een andere projector die geen ondersteuning biedt voor kabelverbinding, stelt u **Bekab.synchr.mod.** in op **Modus 2** in het menu Configuratie.
 - ☛ Uitgebreid - Easy Interactive Function - Geavanceerd - Bekab.synchr.mod. [pag.186](#)
- Als u niet beschikt over de optionele afstandsbedieningskabelset, verander dan de instelling **Afstand projectoren** in het menu Configuratie.
 - ☛ Uitgebreid - Easy Interactive Function - Geavanceerd - Afstand projectoren [pag.186](#)

Verbinding maken met het Control Pad

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u randapparatuur aansluit op de projector via het Control Pad.

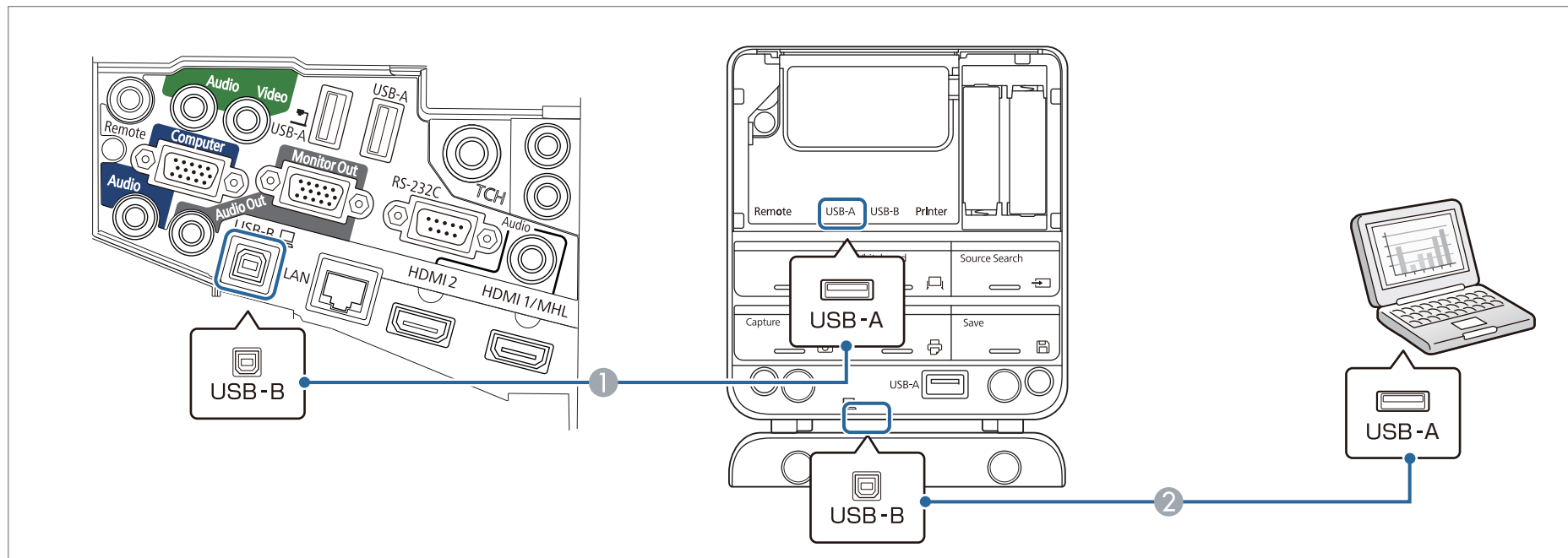
Verbindingen bij projecteren met USB Display en bij het uitvoeren van muishandelingen met de interactive functie

De instellingen voor **USB Type B** in het menu Configuratie verschillen, afhankelijk van de functies die u wilt gebruiken. Raadpleeg het volgende gedeelte voor meer informatie over elke instelling.

☛ "Projecteren met USB Display" [pag.56](#)

☛ "Computerfuncties bedienen vanaf een geprojecteerd scherm (Modus Computer interactief)" [pag.116](#)

- 1 Sluit de ingang USB-B van de projector met een USB-kabel aan op de ingang USB-A van het Control Pad.
- 2 Sluit de ingang USB-B van het Control Pad met een USB-kabel aan op de ingang USB-A van de computer.





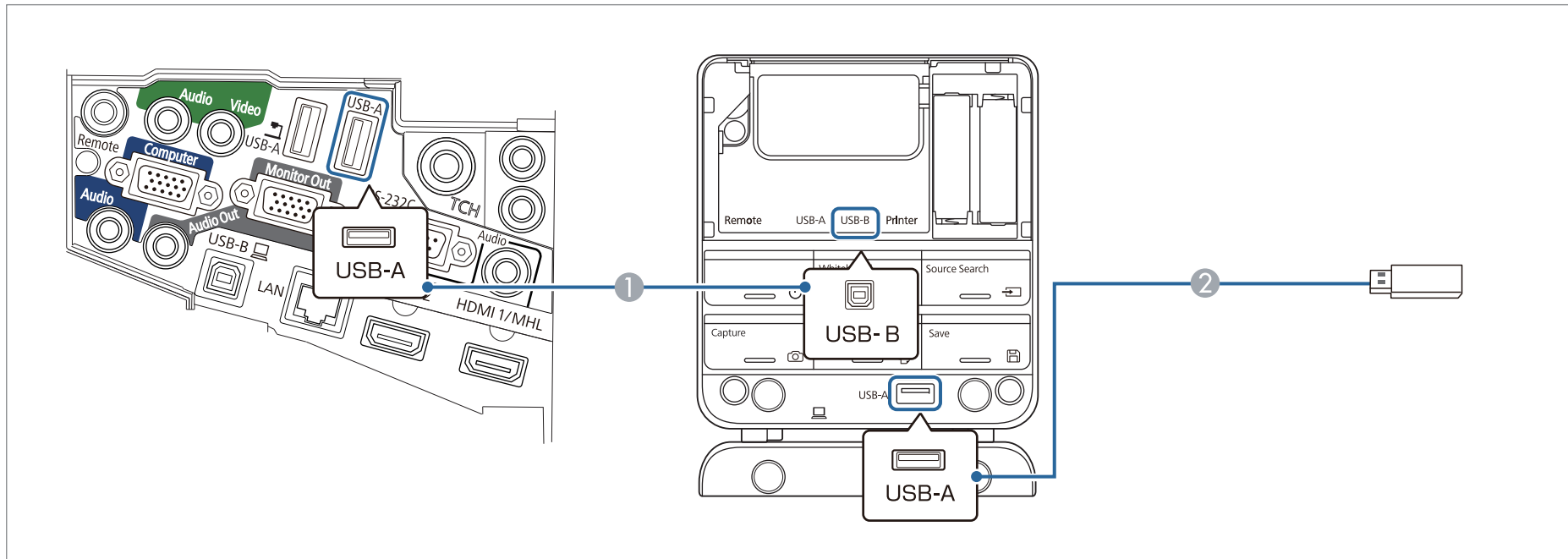
Bij het verrichten van muishandelingen met de interactieve functie en projecteren met een computerkabel, verbindt u de beamer met de computer via de apart leverbare computerkabel.

☛ "Een computer aansluiten" [pag.36](#)

Verbinding maken met PC Free

☞ "Afbeeldingen projecteren die zijn opgeslagen op een USB-opslagapparaat (PC Free)" [pag.137](#)

- 1 Sluit de ingang USB-A van de projector met een USB-kabel aan op de ingang USB-B van het Control Pad.
- 2 Sluit het USB-opslagapparaat aan op de ingang USB-A van het Control Pad (voor USB-opslag).

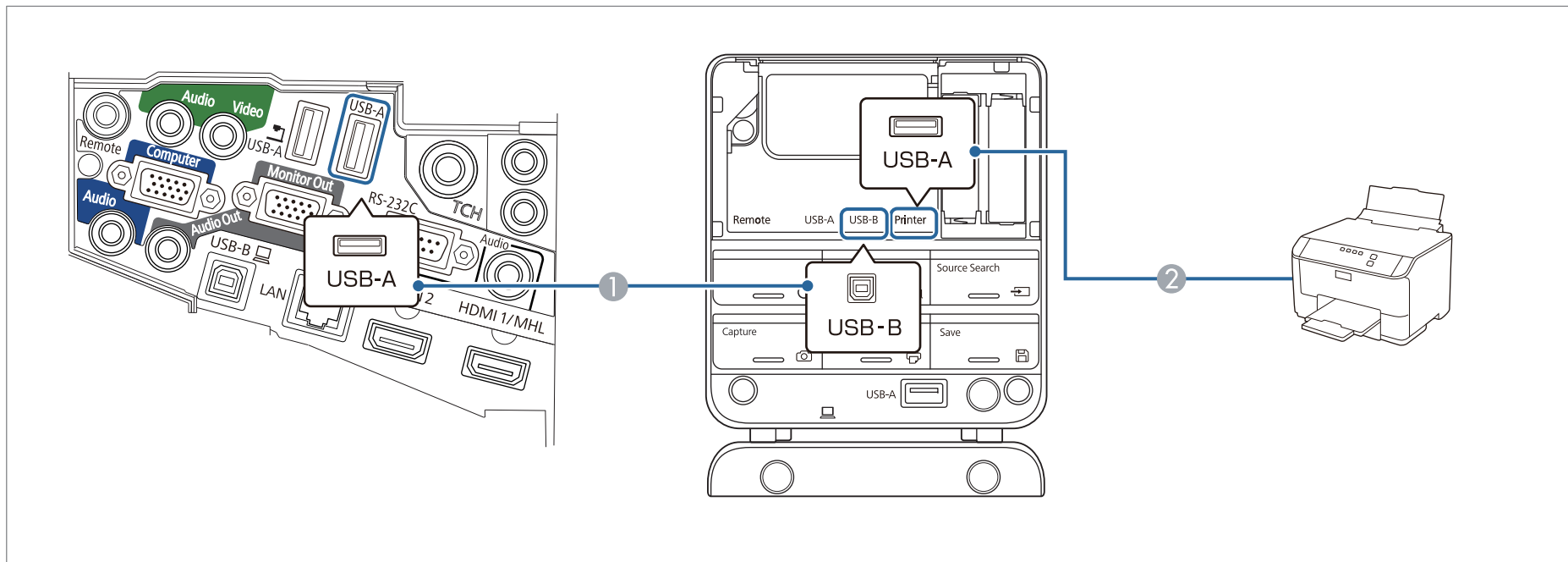


Een printer aansluiten

☛ "Tekeningen in de Whiteboardmodus afdrukken" [pag.98](#)

☛ "Tekeningen in de annotatiemodus afdrukken" [pag.115](#)

- 1 Sluit de ingang USB-A van de projector met een USB-kabel aan op de ingang USB-B van het Control Pad.
- 2 Sluit de printer aan op de ingang USB-A van het Control Pad (voor printers).



- U kunt geen documentcamera aansluiten op het Control Pad.
- Plak de meegeleverde stickers voor bescherming van de ingangen op de ongebruikte ingangen van het Control Pad.



Basisprojectiemethoden

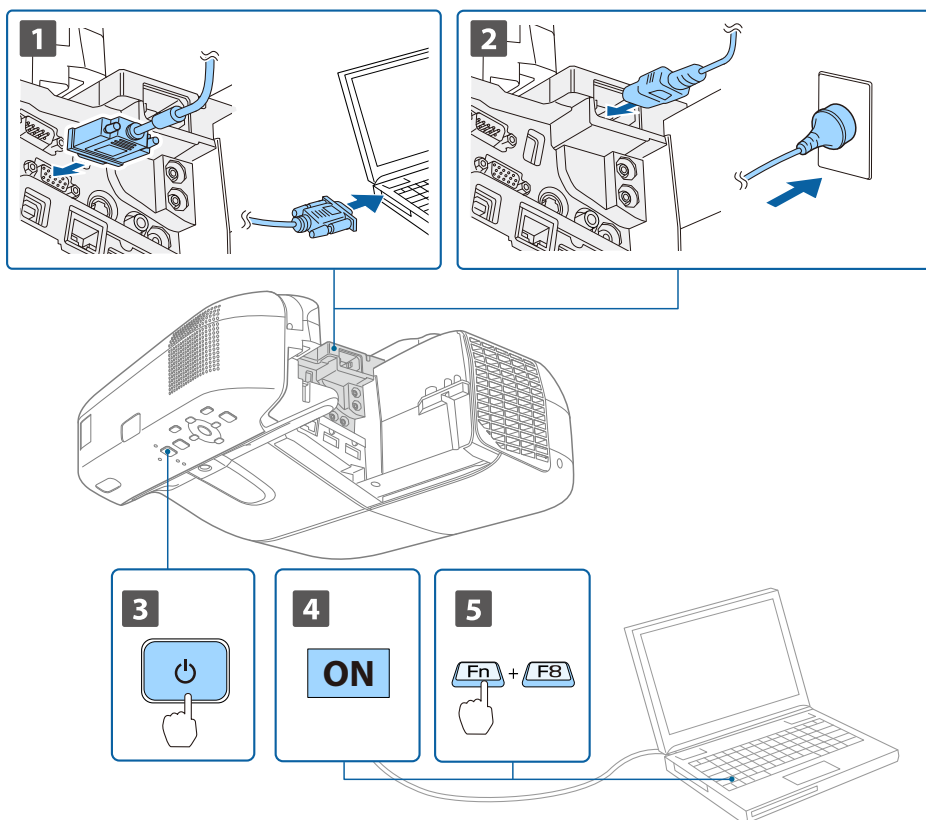
In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u beelden projecteert en aanpast.

Van installatie tot projectie

In dit hoofdstuk wordt de procedure uitgelegd voor de aansluiting van de projector op een computer door middel van een computerkabel en voor de projectie van beelden.

Let op

Sluit eerst de kabel van de bron aan op de projector en daarna het netsnoer op de projector.




- 1** Sluit de projector aan op de computer door middel van de computerkabel.
- 2** Sluit het netsnoer van de projector aan op een stopcontact.
- 3** Zet de projector aan.

Waarschuwing

Wanneer u de projector inschakelt, mag u niet in de projectielens kijken. Dit kan schade aan het gezichtsvermogen veroorzaken door het krachtige uitgestraalde licht. Wanneer u de projector vanop een afstand inschakelt met behulp van de afstandsbediening, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.

Wees vooral voorzichtig wanneer er kinderen aanwezig zijn.

- 4** Zet de computer aan.
- 5** Wijzig de output van het computerscherm.
Als u een laptop gebruikt, moet u de schermoutput van de computer wijzigen.
Houd de Fn-toets (functietoets) ingedrukt en druk op de -toets.



- De methode voor het wijzigen hangt af van welke computer wordt gebruikt. Raadpleeg daarvoor de meegeleverde documentatie bij uw computer.
- Druk tweemaal op de [⏻]-knop om de projector uit te schakelen.

Als geen beeld wordt weergegeven, drukt u op de knop [Source Search] op het bedieningspaneel, op de afstandsbediening of het Control Pad. Als geen ingangssignaal aanwezig is, wordt de Whiteboard modus weergegeven.

☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.55](#)



Na projectie van de afbeelding past u indien nodig het beeld aan.

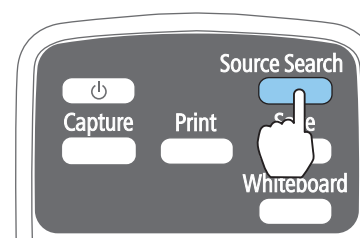
☛ "Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren" [pag.60](#)

☛ "Scherpstellen" [pag.65](#)

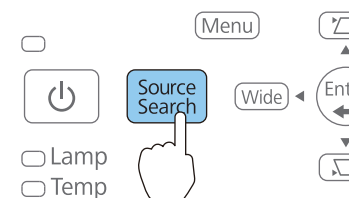
Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)

Druk op de [Source Search]-knop om het beeld te projecteren van de ingang die op dat ogenblik een beeldsignaal ontvangt.

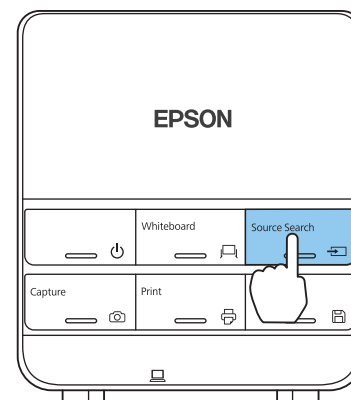
Via de afstandsbediening



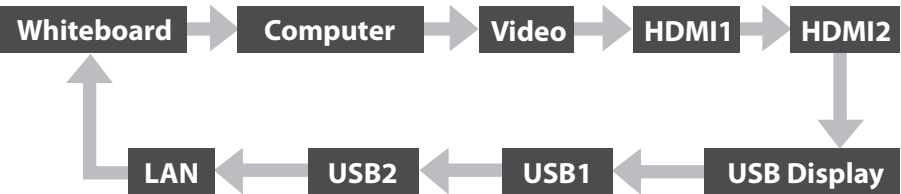
Via het bedieningspaneel



Het Control Pad gebruiken



De invoerbron verandert in de volgende volgorde.



Als twee of meer beeldbronnen zijn aangesloten, druk dan op de knop [Source Search] totdat het gewenste beeld wordt geprojecteerd.

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u het ingangssignaal wijzigt.



- U kunt de instellingen zo opgeven, dat er beelden worden geprojecteerd vanaf dezelfde ingang wanneer de projector de volgende keer wordt ingeschakeld.
☛ **Uitgebreid - Bewerking - Bron zoeken bij start** [pag.186](#)
- Als geen beeldsignaal wordt ontvangen, wordt het volgende scherm weergegeven.
Wissel naar Whiteboard bij ontbreken van een invoersignaal.



Projecteren met USB Display

U kunt de meegeleverde USB-kabel gebruiken om de projector op een computer aan te sluiten en beelden van de computer te projecteren.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.

Benodigde instellingen

Stel **USB Type B** op **USB Display/Easy Interactive Function** of **Draadloze muis/USB Display** voor het gebruik van USB Display.

☛ **Uitgebreid - USB Type B** [pag.186](#)

Systeemvereisten

Voor Windows

Besturingssys- teem	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32-bits Home Edition 32-bits Tablet PC Edition 32-bits
	Windows Vista	Ultimate 32-bits Enterprise 32-bits Business 32-bits Home Premium 32-bits Home Basic 32-bits
	Windows 7	Ultimate 32/64-bits Enterprise 32/64-bits Professional 32/64-bits Home Premium 32/64-bits Home Basic 32-bits Starter 32-bits

	Windows 8	Windows 8 32 en 64-bits Windows 8 Pro 32 en 64-bits Windows 8 Enterprise 32 en 64-bits
	Windows 8.1	Windows 8.1 32 en 64-bits Windows 8.1 Pro 32 en 64-bits Windows 8.1 Enterprise 32 en 64-bits
Processor	Mobile Pentium III 1,2 GHz of sneller Aanbevolen: Pentium M 1,6 GHz of sneller	
Geheugen	256 MB of meer Aanbevolen: 512 MB of meer	
Ruimte harde schijf	20 MB of meer	
Weergeven	Resolutie van minimum 640x480 en maximum 1600x1200. Schermkleuren in 16-bits kleur of meer	

*1 Alleen Service Pack 4

Voor OS X

Besturingssysteem	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit OS X 10.7.x 32/64 bit OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Processor	Power PC G4 1 GHz of sneller Aanbevolen: Core Duo 1,83 GHz of sneller
Geheugen	512 MB of meer
Ruimte harde schijf	20 MB of meer

Weergeven

Resolutie van minimum 640x480 en maximum 1680x1200.
Schermkleuren in 16-bits kleur of meer

De eerste keer aansluiten

Als u de projector voor de eerste keer op de computer aansluit door middel van de computerkabel, dient u het stuurprogramma te installeren. De procedure is verschillend voor Windows en OS X.



- De volgende keer dat u de projector op de computer aansluit, hoeft u het stuurprogramma niet opnieuw te installeren.
- Als u beelden ontvangt van meerdere bronnen, stelt u de beeldbron in op USB Display.
- Als u een USB-hub gebruikt, worden de bewerkingen mogelijk niet correct uitgevoerd. Sluit rechtstreeks aan op de projector of het Control Pad.
- U kunt optie-instellingen niet veranderen tijdens gebruik van USB Display.

Voor Windows

1

Sluit met de meegeleverde USB-kabel de USB-uitgang van de computer aan op de ingang USB-B van de beamer of het Control Pad.



Als u Windows 2000 of XP gebruikt, wordt mogelijk gevraagd of u de computer opnieuw wilt opstarten. Selecteer **Nee**.

Voor Windows 2000

Dubbelklik op **Computer**, EPSON PJ_UD, en vervolgens op EMP_UDSE.EXE.

Voor Windows XP

De installatie van het stuurprogramma wordt automatisch gestart.

Voor Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Als het dialoogvenster wordt weergegeven, klikt u op EMP_UDSE.exe **uitvoeren**.

2 Als het scherm met de licentieovereenkomst wordt weergegeven, klikt u op **Akkoord**.

3 De computerbeelden worden nu geprojecteerd.
Het kan even duren voordat de computerbeelden worden geprojecteerd. Zolang u geen beelden ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.

4 Ontkoppel de USB-kabel wanneer u gereed bent.
Bij het loskoppelen van de USB-kabel hoeft u de functie **Hardware veilig verwijderen** niet te gebruiken.



- Als de software niet automatisch wordt geïnstalleerd, dubbelklikt u op **Deze computer** - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE op de computer.
- Als er om wat voor reden dan ook niets wordt geprojecteerd, klikt u op **Alle programma's** - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx op de computer.
- Wanneer u een computer met Windows 2000 gebruikt met gewone gebruikersrechten, kan een Windows-foutmelding worden weergegeven en lukt het mogelijk niet om de software te gebruiken. Installeer alle updates voor Windows, start de computer opnieuw en sluit alles opnieuw aan.
Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres dat in het volgende document wordt opgegeven.

 [Adressenlijst Epson Projector](#)

Voor OS X

1 Sluit met de meegeleverde USB-kabel de USB-uitgang van de computer aan op de ingang USB-B van de beamer of het Control Pad.

De map Setup van USB Display wordt weergegeven in de Finder.

2 Dubbelklik op het pictogram van het **USB Display-installatieprogramma**.

3 Volg de instructies op het scherm om de installatie uit te voeren.

4 Als het scherm met de licentieovereenkomst wordt weergegeven, klikt u op **Akkoord**.

Voer het beheerderswachtwoord in en begin de software te installeren.

Als de installatie voltooid is zal het pictogram USB Display worden weergegeven in het Dock en de menubalk.

- 5** De computerbeelden worden nu geprojecteerd.
Het kan even duren voordat de computerbeelden worden geprojecteerd. Zolang u geen beelden ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.
- 6** Na afloop selecteert u **Uitschakelen** in de menubalk of bij het pictogram **USB Display** in het Dock. U kunt vervolgens de USB-kabel loskoppelen.



- Als de USB Display map Setup niet automatisch wordt weergegeven in de Finder, dubbelklik dan **EPSON PJ_UD - USB Display-installatieprogramma** op uw computer.
- Als er om een of andere reden niks wordt geprojecteerd, klik dan op het pictogram **USB Display** in het Dock.
- Als er geen **USB Display**-pictogram zichtbaar is in het Dock, dubbelklik dan op **USB Display** in de map Programma's.
- Als u **Stop** selecteert in het **USB Display** pictogrammenu in het Dock, zal USB Display niet automatisch starten wanneer u de USB-kabel aansluit.

De installatie ongedaan maken

Voor Windows 2000

- 1** Klik op **Start**, selecteer **Instellingen** en klik vervolgens op **Configuratiescherm**.
- 2** Dubbelklik op **Programma's toevoegen/verwijderen**.
- 3** Klik op **Programma's wijzigen of verwijderen**.
- 4** Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Wijzigen/Verwijderen**.

Voor Windows XP

- 1** Klik op **Start** en selecteer **Configuratiescherm**.
- 2** Dubbelklik op **Programma's toevoegen of verwijderen**.
- 3** Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Verwijderen**.

Voor Windows Vista/Windows 7

- 1** Klik op **Start** en selecteer **Configuratiescherm**.
- 2** Klik op **Een programma verwijderen** onder **Programma's**.
- 3** Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Verwijderen**.

Voor Windows 8/Windows 8.1

- 1** Open Charms en selecteer **Zoeken**. Rechtsklik (houd ingedrukt) op **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2** Selecteer **Verwijderen** in de app-balk.
- 3** Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Verwijderen**.
- 4** Volg de instructies op het scherm om de installatie te verwijderen.

Voor OS X

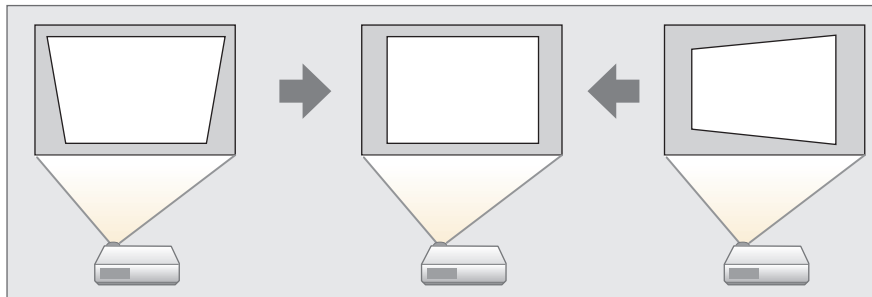
- 1** Open de map **Programma's**, dubbelklik op **USB Display** en vervolgens op **Hulpprogramma**.
- 2** Start het **USB Display-verwijderprogramma**.

Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren

U kunt keystonevervorming op een van de volgende manieren corrigeren.

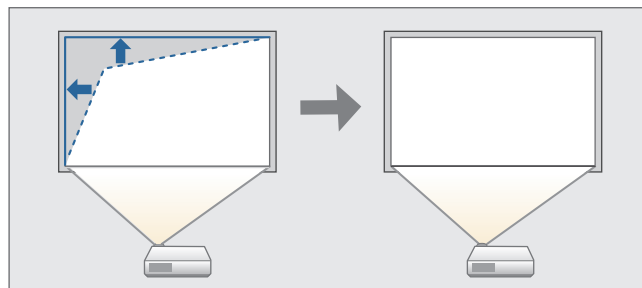
- H/V-Keystone

Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren.



- Quick Corner

De vier hoeken afzonderlijk van elkaar corrigeren.



Door de correctie van keystonevervorming kan het geprojecteerde beeld worden verkleind.

H/V-Keystone

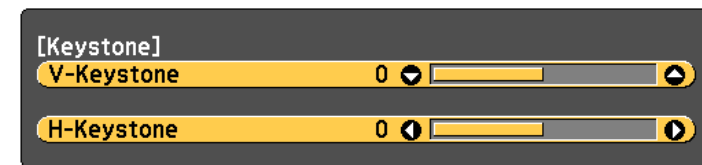
Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren. H/V-Keystone is ideaal voor het bijregelen van trapeziumvertekening.

U kunt het geprojecteerde beeld onder de volgende omstandigheden met H/V-Keystone corrigeren.

Correctiehoek: circa 3° rechts en links/circa 3° omhoog en omlaag

1

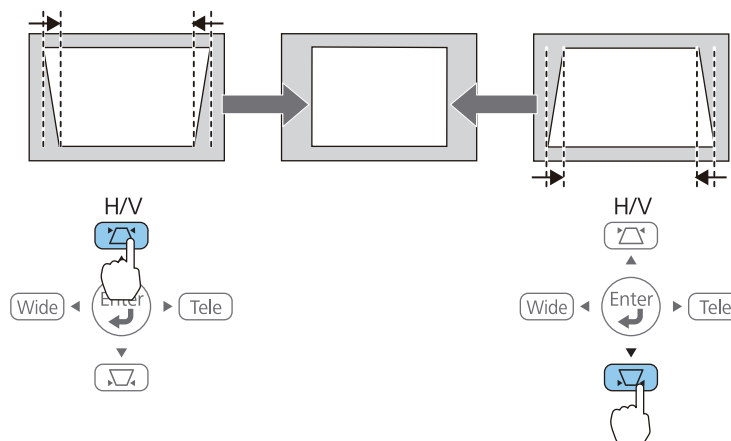
U geeft het Keystone-scherm weer door tijdens de projectie op de knoppen [↖] of [↘] op het bedieningspaneel te drukken.



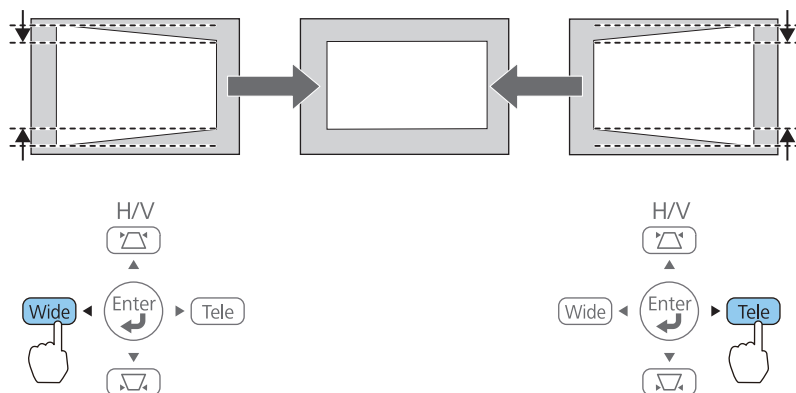
2

Druk op de volgende knoppen om de keystonevertekening te corrigeren.

Druk op [↖] of [↘] om de verticale vertekening te corrigeren.



Druk op de knoppen [Tele] of [Wide] om de horizontale vervorming te corrigeren.



U kunt H/V-Keystone instellen in het menu Configuratie.

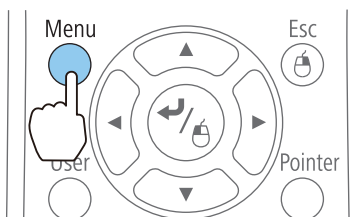
☛ Instellingen - Keystone - H/V-Keystone [pag.185](#)

Quick Corner

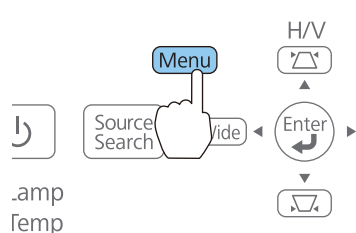
Hiermee kunt u handmatig elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld bijstellen.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
☛ "Het Configuratie menu gebruiken" [pag.178](#)

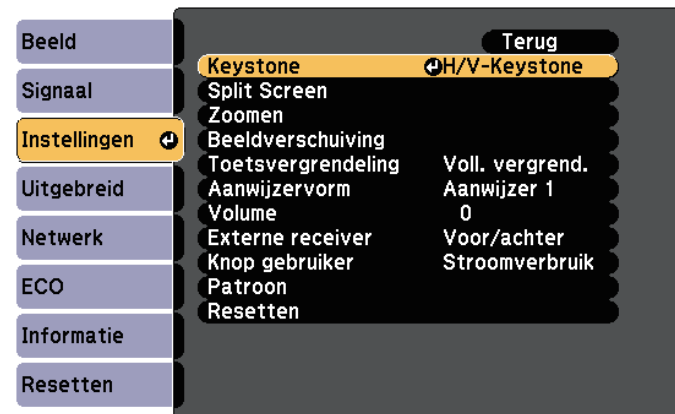
Via de afstandsbediening



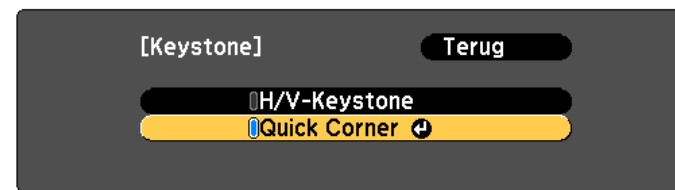
Via het bedieningspaneel



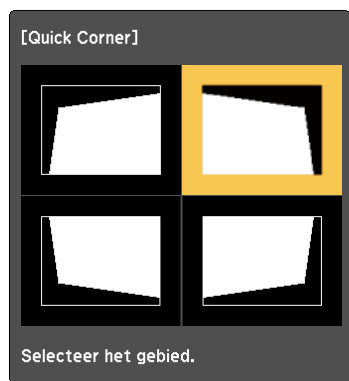
- 2 Selecteer **Keystone** onder **Instellingen**.










- 3 Selecteer **Quick Corner** en druk op de [↵]-knop.



- 4 Selecteer de te corrigeren hoek met de knoppen [↶], [↷], [↵] en [↶] op de afstandsbediening of de knoppen [↶], [↷], [Wide] en [Tele] op het bedieningspaneel en druk vervolgens op de knop [↵].







- 5** Corrigeer de positie van de hoek met de knoppen [, [, [, [] op de afstandsbediening of de knoppen [, [, [Wide] en [Tele] op het bedieningspaneel. Als u op de []-knop drukt, wordt het in stap 4 getoonde scherm weergegeven.

Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen." verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.



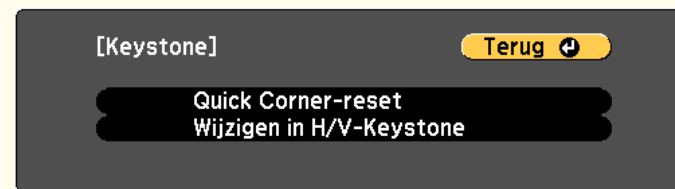
- 6** Herhaal procedure 4 en 5 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

- 7** Druk op de knop [Menu] om te stoppen met correcties te maken. Omdat **Keystone** werd gewijzigd in **Quick Corner**, wordt het hoekselectiescherm uit stap 4 geopend wanneer u de volgende keer op de knoppen [, [] van het bedieningspaneel drukt. Wijzig **Keystone** in **H/V-Keystone** als u horizontale en verticale correcties wilt uitvoeren met de knoppen [, [] van het bedieningspaneel.

☛ **Instellingen - Keystone - H/V-Keystone** [pag.185](#)



Als u de [Esc]-knop ongeveer twee seconden ingedrukt houdt wanneer het hoekselectiescherm van stap 4 wordt weergegeven, wordt het volgende scherm getoond.



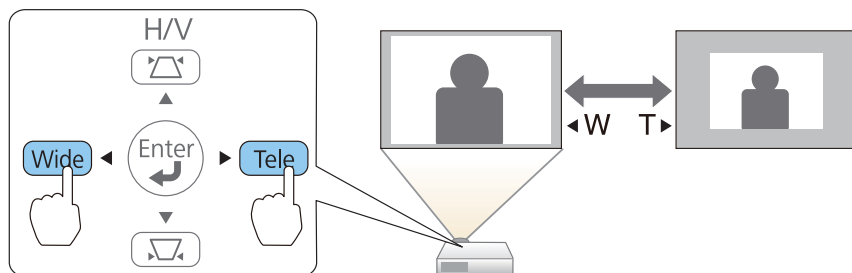
Quick Corner-reset: maakt de Quick Corner-correcties ongedaan.

Wijzigen in H/V-Keystone: wisselt de correctiemethode naar H/V-Keystone.

☛ "Menu Instellingen" [pag.185](#)

De beeldgrootte bijstellen

Druk op de knoppen [Wide] en [Tele] op het bedieningspaneel om de grootte van het geprojecteerde beeld aan te passen.

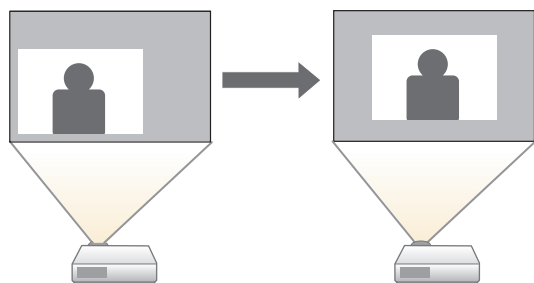


U kunt ook aanpassingen uitvoeren vanuit het menu Configuratie.

Instellingen - Zoomen [pag.185](#)

Instellen van de positie van het beeld (Beeldverschuiving)

U kunt de positie van het beeld nauwkeurig afstellen zonder de projector te verplaatsen.



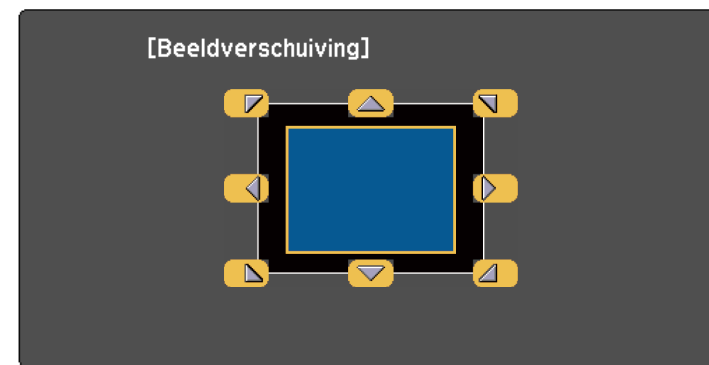
1 Voer Zoom aanpassen of Keystone uit.

"De beeldgrootte bijstellen" [pag.62](#)

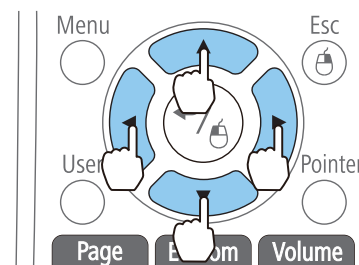
"Keystone-vertorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren" [pag.60](#)

Het Beeldverschuiving scherm wordt getoond nadat u aanpassingen heeft gemaakt.

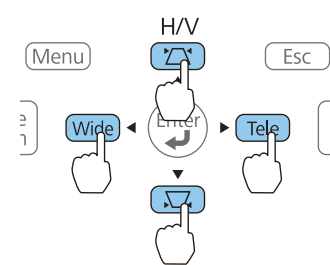
2 Stel de positie van het geprojecteerde beeld in.



Via de afstandsbediening



Via het bedieningspaneel



U kunt het beeld diagonaal verschuiven door een druk op een naast elkaar liggend stel knoppen [↖], [↗], [↘] en [↙] of een combinatie van de knoppen [↖], [↗], [Wide] en [Tele].

3 Druk op de [Esc]-knop om het instelscherm te sluiten.

Het instelscherm verdwijnt indien u gedurende ongeveer 10 seconden geen bediening uitvoert.



- U kunt de positie van het beeld niet veranderen wanneer Zoom op de maximale **Veraf** stand is gesteld.
 - De ingestelde Beeldverschuiving blijft bewaard wanneer de projector wordt uitgeschakeld. U moet de positie opnieuw afstellen wanneer u de installatieplaats of hoek van de projector verandert.
 - U kunt ook het menu Configuratie gebruiken voor het aanpassen van de positie van het beeld.
- 👉 **Instellingen - Beeldverschuiving** [pag.185](#)

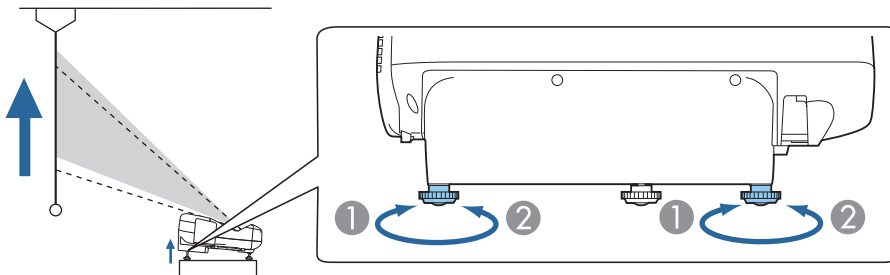
Instellen van de verticale positie van het beeld (alleen modellen die pootjes hebben)

Trek de pootjes uit. U kunt de verticale beeldpositie bijstellen door de projector tot 1,5° omhoog te kantelen.



Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Installeer de projector zo dat hij maar een kleine kantelhoek hoeft.

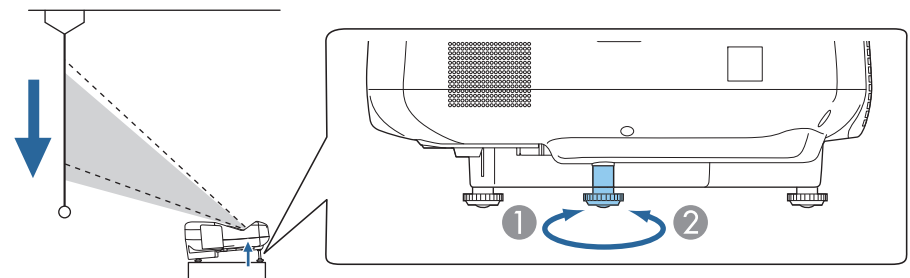
Verhogen van de hoogte van het beeld



- 1 U kunt het beeld verhogen door de achterpoten uit te trekken.

- 2 Druk de achterpoten weer in om het beeld weer op de oorspronkelijke hoogte te stellen.

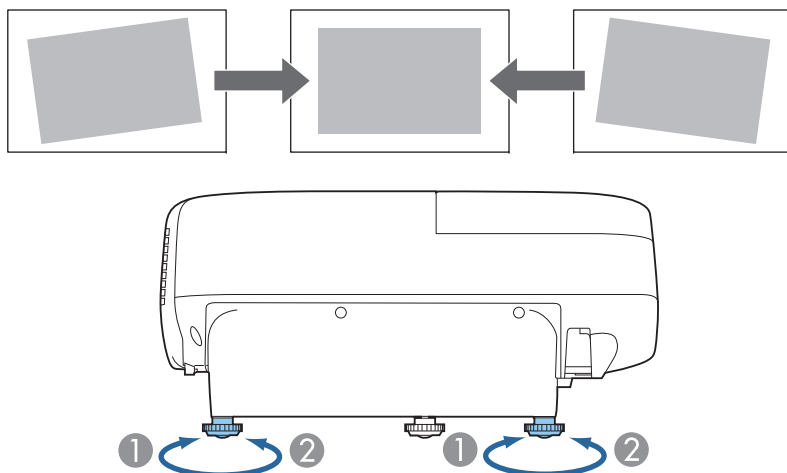
Verlagen van de hoogte van het beeld



- 1 U kunt het beeld verlagen door de voorpoot uit te trekken.
- 2 Druk de voorpoot weer in om het beeld weer op de oorspronkelijke hoogte te stellen.

Instellen van de horizontale positie van het beeld (alleen modellen die pootjes hebben)

Gebruik de voeten achteraan om de horizontale helling van de projector bij te stellen.



- 1 De achterste voet uitschuiven.
- 2 De achterste voet intrekken.

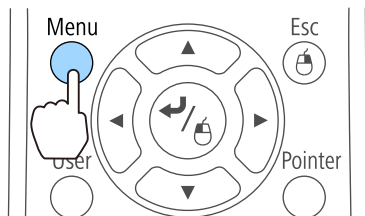
Scherpstellen

Geef het testpatroon weer en pas daarna de focus aan.

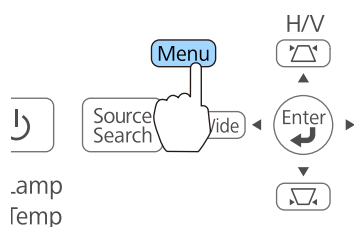
- 1 Druk op de [Menu]-knop.

☛ "Het Configuratie menu gebruiken" [pag.178](#)

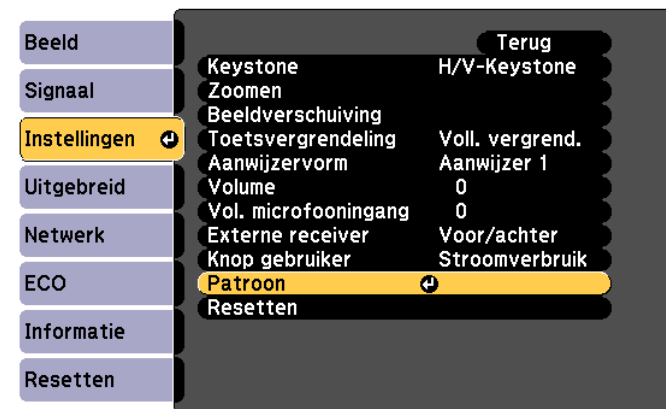
Via de afstandsbediening



Via het bedieningspaneel

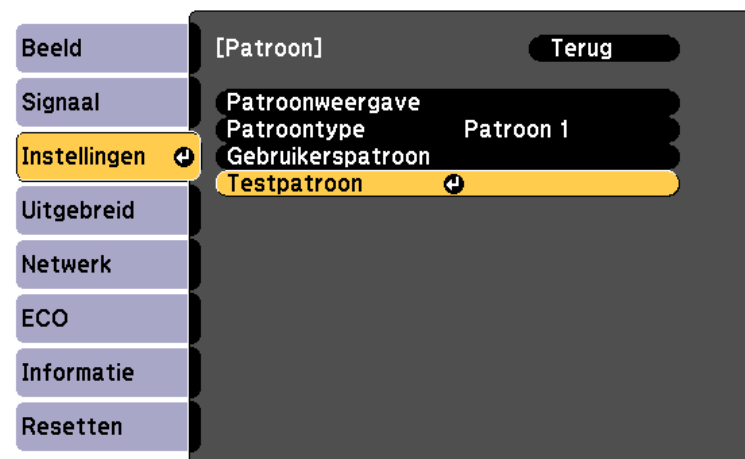


- 2 Selecteer **Patroon** onder **Instellingen**.

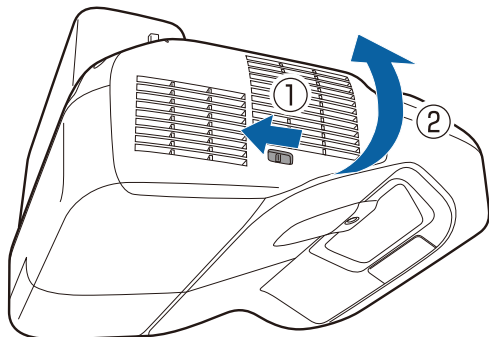



- 3 Selecteer **Testpatroon** en druk vervolgens op [Enter].

Stel bij projectie van beelden op een 4:3-scherm **Patroontype** in op **Patroon 5**, selecteer **Patroonweergave** en druk op de knop [Enter].

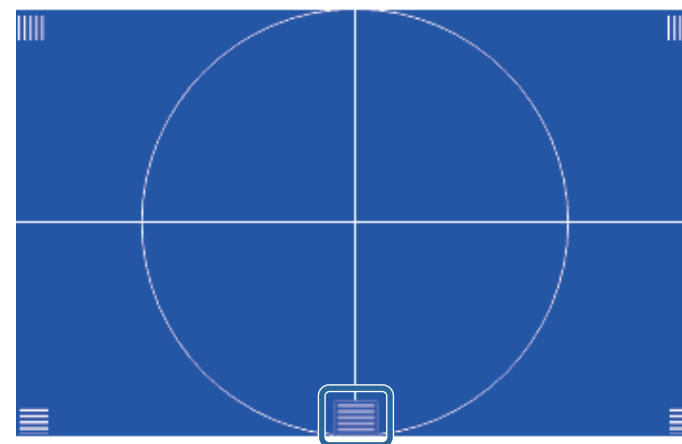
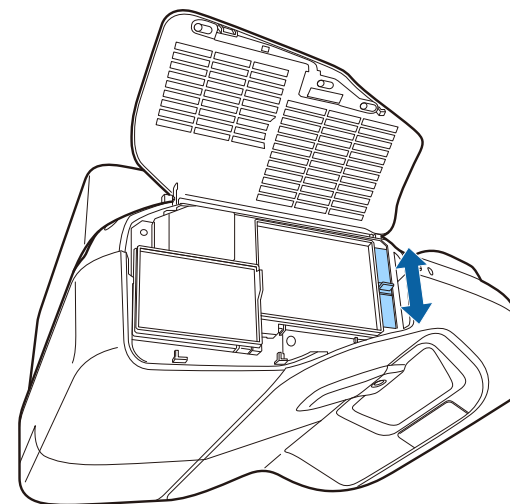



- 4** Open de klep van het luchtfilter.



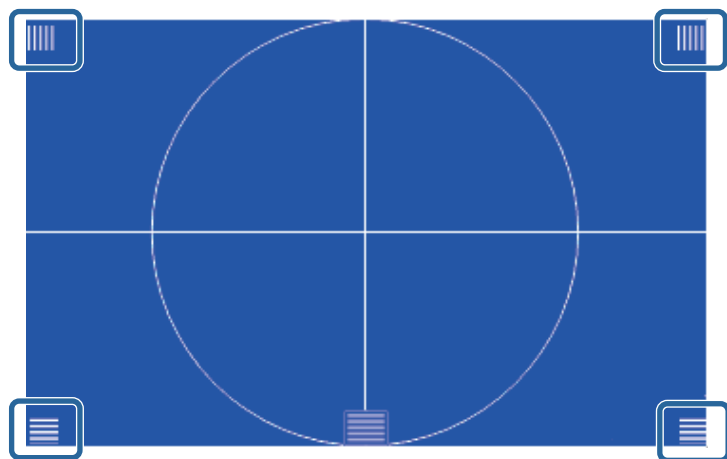
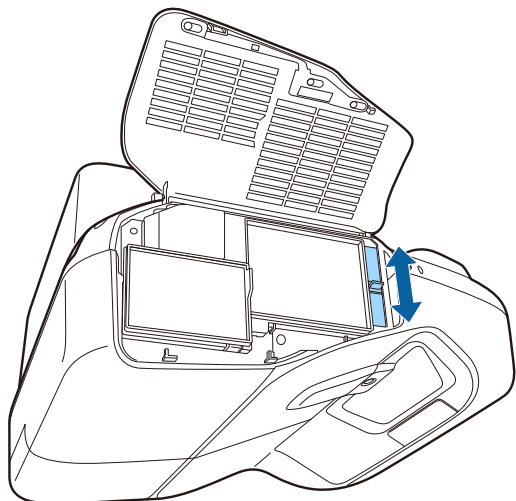
- 5** Focus op de middenonderkant () van het geprojecteerde scherm.

Beweeg de scherpstelhendel om de scherpte aan te passen.



- 6** Controleer of de focus overeenkomt met de hoeken () van het geprojecteerde scherm.

Als er gebieden onscherp zijn, gebruik dan de focushendel voor het aanpassen totdat de hoeken dezelfde focus hebben.



- 7** Druk op [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het testpatroon te verwijderen.

Het volume bijstellen

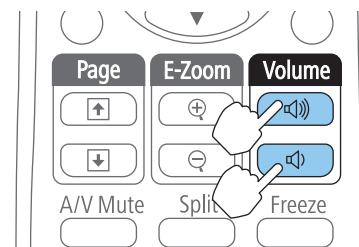
U kunt het volume op een van de volgende manieren corrigeren.

- Druk op de afstandsbediening op de [Volume]-knoppen om het volume bij te stellen.

[<] Verlaagt het volume.

[>] Verhoogt het volume.

Afstandsbediening



- Pas het volume aan in het menu Configuratie.

🖱 **Instellingen - Volume** [pag.185](#)



Let op

Ga niet van start als het volume te hoog is ingesteld. Een plotselinge verhoging van het volume kan doofheid veroorzaken. Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

Het beeld bijstellen

Instelling Tint, Verzadiging en Helderheid

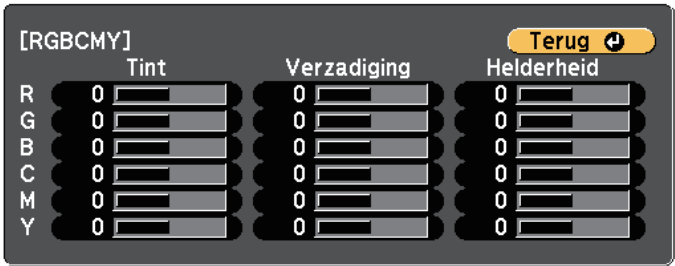
De Tint, Verzadiging en Helderheid kunnen worden ingesteld voor elk van de kleurcomponenten R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel).

Dit kan alleen worden ingesteld als de **Kleurmodus** is ingesteld op **Op maat**.

"De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" [pag.69](#)

Voer de instellingen uit in het configuratiemenu.

Beeld - Geavanceerd - RGBCMY [pag.181](#)



Tint	Regelt de algehele tint van het beeld, blauwachtig - groenachtig - roodachtig.
Verzadiging	Hiermee wijzigt u de algehele levendigheid van het beeld.
Helderheid	Hiermee wijzigt u de algehele helderheid van de kleuren van het beeld.

Gamma-aanpassing

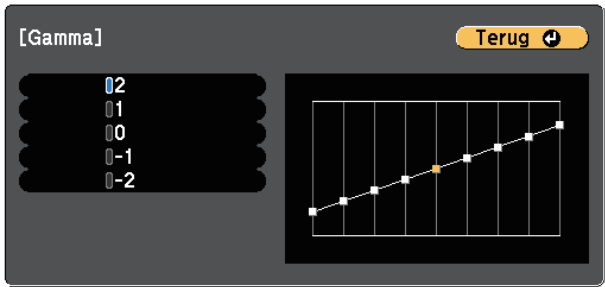
Hiermee past u kleurverschillen in het geprojecteerde beeld aan die kunnen optreden afhankelijk van het aangesloten apparaat.

Dit kan alleen worden ingesteld als de **Kleurmodus** is ingesteld op **DICOM SIM** of **Op maat**.

"De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" [pag.69](#)

Voer de instellingen uit in het configuratiemenu.

Beeld - Geavanceerd - Gamma [pag.181](#)



Als u een hogere waarde selecteert, worden de donkere partijen helderder, maar kunnen de lichtere partijen zwakker worden. Als u een kleinere waarde selecteert, kunt u de algehele helderheid van het beeld verminderen om het beeld scherper te maken.

Selecteer de waarde aan de hand van de projectiegrootte.

- Projectiegrootte 80 inch (203,20 cm) of minder: selecteer een kleine waarde.
- Projectiegrootte 80 inch (203,20 cm) of meer: selecteer een hoge waarde.



Medische beelden worden mogelijk niet correct weergegeven, afhankelijk van uw instellingen en de specificaties van het scherm.

De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)

Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

Modus	Toepassing
Dynamisch	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus.
Presentatie	Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met kleurmateriaal in goed verlichte kamers.
Theater	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft de beelden een natuurlijke toon.
Foto*1	Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's, in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en hebben een goed contrast.
Sport*2	Ideaal voor het kijken naar tv-programma's in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en levensecht.
sRGB	Ideaal voor beelden die voldoen aan de <u>sRGB</u> ™-kleurenstandaard.
Whiteboard	Ideaal voor het geven van presentaties met een whiteboard.
DICOM SIM*1	Ideaal voor het projecteren van röntgenbeelden en andere medische beelden. Dit geeft beelden met heldere schaduwen. De projector is geen medisch apparaat en kan dus niet worden gebruikt voor medische diagnoses.

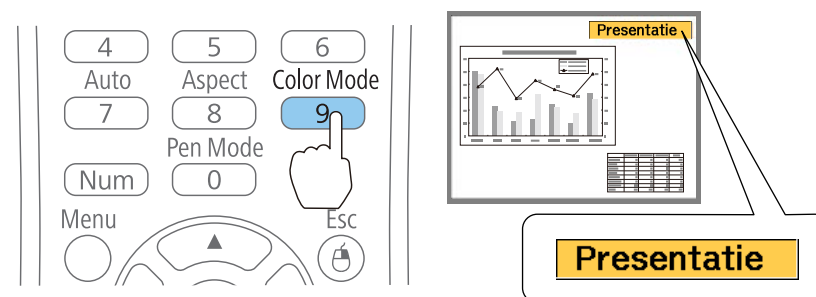
Modus	Toepassing
Op maat	Stelt de RGBCMY af.  "Het beeld bijstellen" pag.68

*1 Deze keuze is alleen beschikbaar met RGB als ingangssignaal, of wanneer de invoerbron USB Display, USB1, USB2 of LAN is.


*2 Deze keuze is alleen beschikbaar met componentvideo als ingangssignaal, of wanneer de invoerbron Video is.

Bij iedere druk op de knop [Color Mode] wordt de naam van de Kleurmodus weergegeven en wijzigt de Kleurmodus.

Afstandsbediening



U kunt de Kleurmodus vanuit het menu Configuratie instellen.

 **Beeld - Kleurmodus** [pag.181](#)

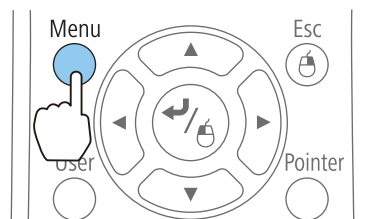
Autom. iris instellen

Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

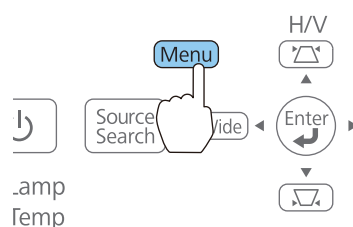
1 Druk op de [Menu]-knop.

☛ "Het Configuratie menu gebruiken" [pag.178](#)

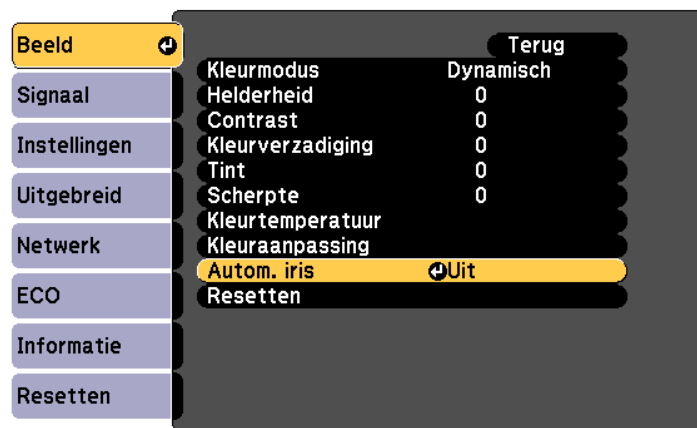
Via de afstandsbediening



Via het bedieningspaneel



2 Selecteer **Autom. iris** onder **Beeld**.



3 Selecteer **Hoge snelheid**.

Selecteer **Normaal** om het geluid te beperken.

De instelling wordt opgeslagen voor elke Kleurmodus.

4 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



Autom. iris kan alleen worden ingesteld als de **Kleurmodus** is ingesteld op **Dynamisch**, **Theater** of **Op maat**.

De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzen

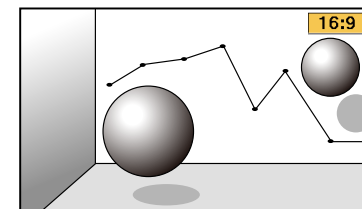
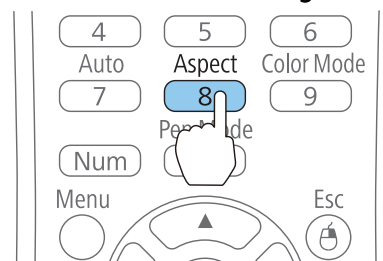
U kunt de hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld aanpassen aan het type, de hoogte-breedteverhouding en resolutie van de ontvangen signalen.

Welke hoogte-breedteverhoudingen beschikbaar zijn, hangt af van het beeld dat op dat ogenblik wordt geprojecteerd.

Methode wijzigen

Ieder keer als u op de knop [Aspect] van de afstandsbediening drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding en wordt de naam ervan op het scherm weergegeven.

Afstandsbediening



U kunt de hoogte-breedteverhouding vanuit het menu Configuratie instellen.

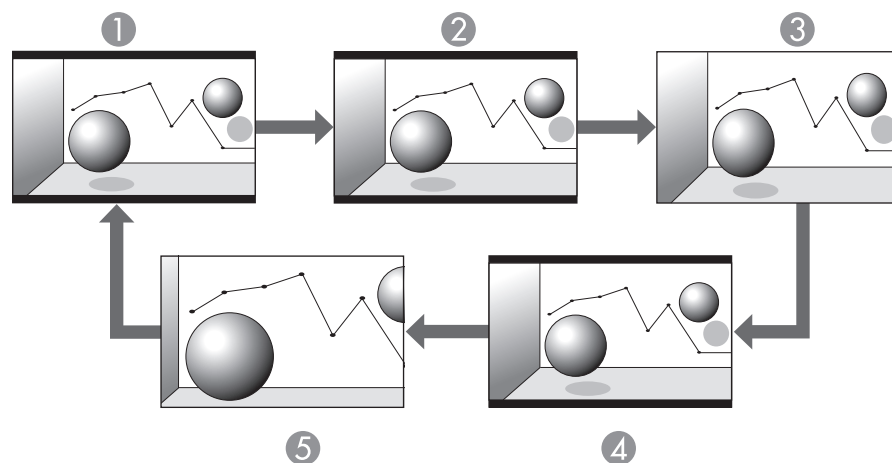
☛ Signaal - Hoogte-breedte [pag.183](#)

De hoogte-breedteverhouding wijzigen

Beelden projecteren vanaf videoapparatuur of via de HDMI/MHL-poort

Telkens wanneer u op de afstandsbediening de [Aspect]-knop indrukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **Normaal** of **Automatisch**, **16:9**, **Volledig**, **Zoom** en **Bronformaat**.

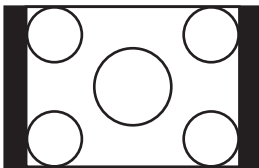
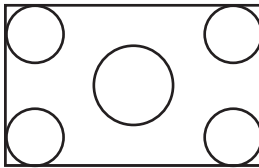
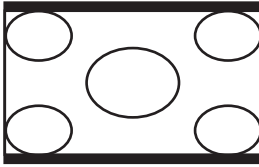
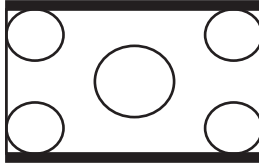
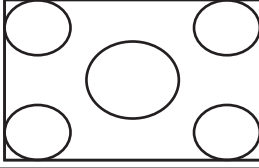
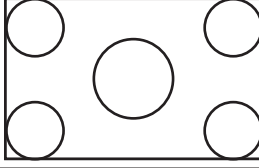
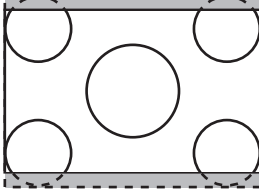
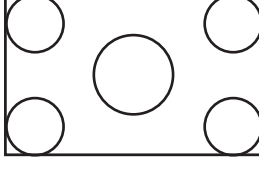
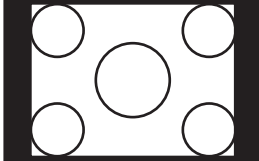
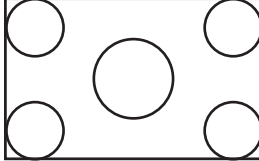
Voorbeeld: 1080p ingangssignaal (resolutie 1920x1080, beeldverhouding 16:9)



- ① Normaal of Automatisch
- ② 16:9
- ③ Volledig
- ④ Zoom
- ⑤ Bronformaat

Afbeeldingen projecteren vanaf een computer

In wat volgt ziet u projectievoorbeelden van elke hoogte-breedteverhouding.

Hoogte-breedteverhouding	Ingangssignaal	
	XGA 1024x768(4:3)	WXGA 1280x800(16:10)
Normaal		
16:9		
Volledig		
Zoom		
Bronformaat		



Als delen van het beeld ontbreken, stelt u de instelling **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het menu Configuratie, afhankelijk van de grootte van het computerscherm.

☛ Signaal - Resolutie [pag.183](#)



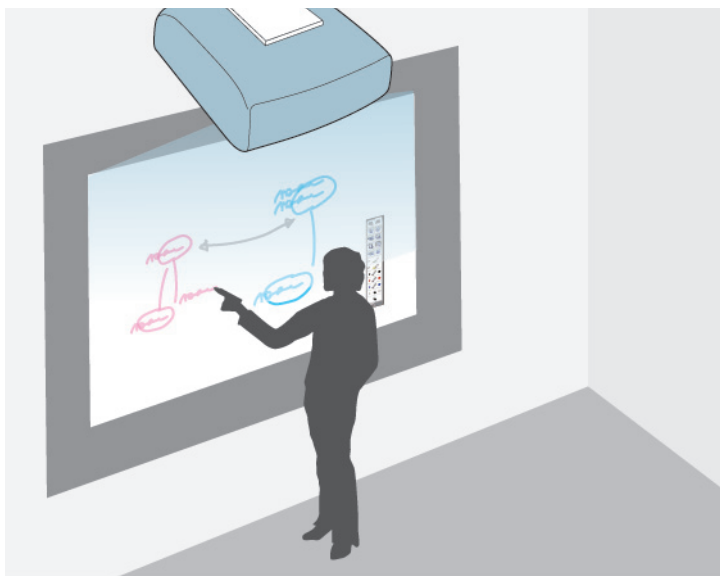
De interactieve functies gebruiken

Volg de instructies in deze secties om de interactieve functies te gebruiken.

U kunt de volgende bewerkingen uitvoeren met de interactieve functies.

- In de Whiteboard modus kunt u interactieve pennen of uw vinger gebruiken (EB-1430Wi) om te schrijven op het geprojecteerde "whiteboard".

☛ "Tekenen op een whiteboard-scherm (Whiteboard modus)" [pag.88](#)



U hoeft geen computer te gebruiken of extra software te installeren om de ingebouwde whiteboardtekenfunctie te gebruiken. Dit is handig bij vergaderingen als vervanging van een whiteboard.

U kunt de inhoud van de gemaakte tekening delen met andere beamers of tabletten, opslaan als PDF of PNG-bestand, en afdrukken of als e-mail verzenden.

☛ "Tekeningen met andere apparaten delen" [pag.100](#)

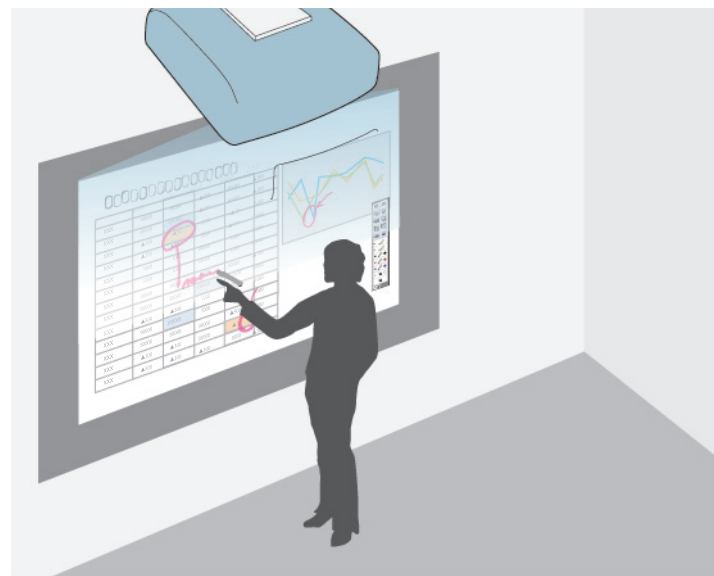
☛ "De inhoud van tekeningen in de Whiteboardmodus opslaan" [pag.96](#)

☛ "E-mails verzenden in de Whiteboardmodus" [pag.99](#)

☛ "Tekeningen in de Whiteboardmodus afdrukken" [pag.98](#)

- In annotatiemodus kunt u interactieve pennen of uw vinger gebruiken om notities toe te voegen aan de gegevens die geprojecteerd zijn vanaf een computer, tablet, documentcamera of andere bron.

☛ "Tekenen op een geprojecteerd beeld (annotatiemodus)" [pag.110](#)

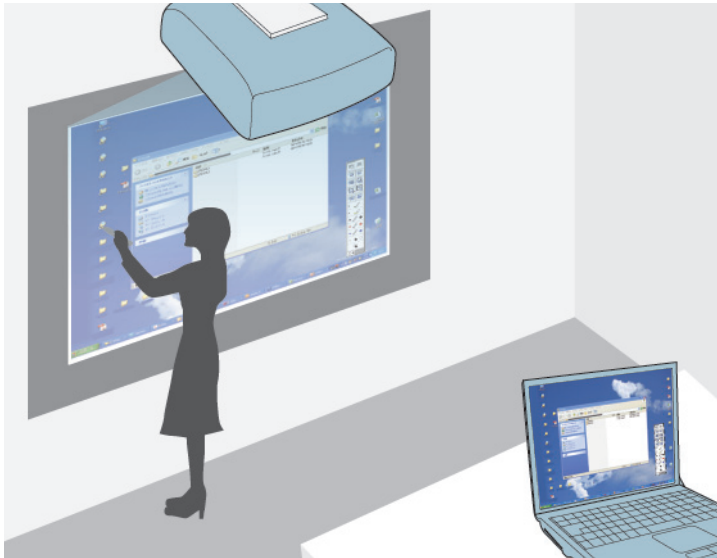


Dit helpt u geprojecteerde informatie te benadrukken of aanvullende notities op te nemen voor effectievere lessen of presentaties.

☛ "De inhoud van tekeningen in de annotatiemodus opslaan" [pag.114](#)

☛ "Tekeningen in de annotatiemodus afdrukken" [pag.115](#)

- In de modus Computer interactief kunt u interactieve pennen of uw vinger gebruiken zoals u een muis zou gebruiken. Dit stelt u in staat om te navigeren en te bladeren door de inhoud die is geprojecteerd vanaf uw computer en om deze te selecteren.
☛ "Computerfuncties bedienen vanaf een geprojecteerd scherm (Modus Computer interactief)" [pag.116](#)



U kunt de software Easy Interactive Tools ook gebruiken om te zorgen voor extra interactieve functies, zoals uw annotaties opslaan en afdrukken. Raadpleeg de in de software opgenomen *Bedieningshandleiding voor Easy Interactive Tools* voor instructies.

Dit hoofdstuk bevat veiligheidsaanwijzingen over het opzetten van en werken met interactieve pennen of het uitvoeren van aanraakhandelingen met uw vinger. Lees deze instructies voordat u de interactieve functies gebruikt.

Veiligheidsinstructies voor interactieve functies

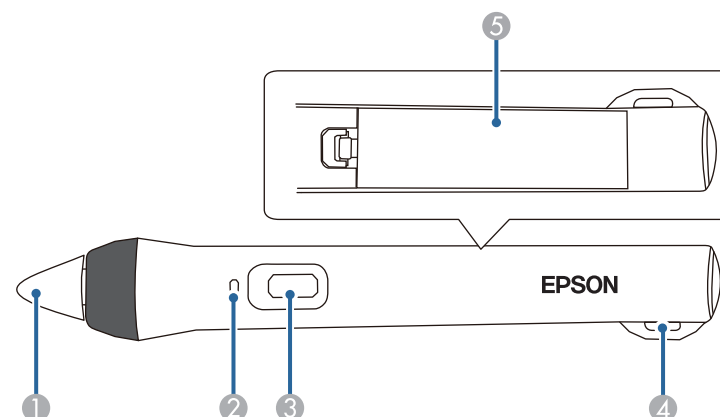
De interactieve functies werken via infraroodcommunicatie. Let op de volgende belangrijke punten voor het gebruik van deze functie.

- Zorg dat er geen fel licht of zonlicht op de Ontvanger voor Easy Interactive Function en het projectiescherm valt.
- Stof op de ontvanger voor de Easy Interactive Function kan de infraroodcommunicatie storen, waardoor de functies niet normaal kunnen worden gebruikt. Maak de ontvanger schoon als deze vuil is.
☛ "Reinigen" [pag.241](#)
- Breng geen verf of stickers aan op de klep van de Easy Interactive Function-ontvanger.
- Bij gebruik van de interactieve functies mag u geen infraroodafstandsbediening of microfoon gebruiken in dezelfde kamer. De interactieve pen kan defect raken.
- Gebruik geen infrarood-afstandsbediening of infrarood-microfoon in dezelfde ruimte, omdat de interactieve pen anders slecht zal werken.
- Gebruik geen apparaten die sterke ruis genereren, zoals roterende apparaten of transformatoren, in de buurt van de projector. U kunt dan de interactieve functies mogelijk niet gebruiken.

De interactieve pennen gebruiken

Uw projector wordt geleverd met een blauwe pen en een oranje pen, aangeduid met de kleur op het uiteinde van de pen. U kunt een van beide pennen of beide pennen tegelijk gebruiken (één voor elke kleur).

Controleer of penbatterijen zijn geïnstalleerd.



- 1 Penpunt
- 2 Batterijlampje
- 3 Knop
- 4 Bevestiging voor optionele riem of koord
- 5 Batterijdeksel

Als u de pen wilt inschakelen, tikt u op de penpunt of drukt u op de knop aan de zijkant.

Als u de pen niet langer wilt gebruiken, laat de pen dan uit de buurt van het projectiescherm.

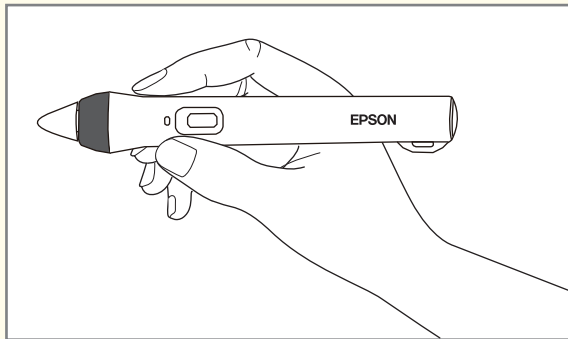
☛ "Interactieve pen" [pag.21](#)

Let op

- Gebruik geen interactieve pennen met natte handen of op plaatsen waar de pennen nat kunnen worden. De interactieve pennen zijn niet waterdicht. Anders kan een elektrische schok optreden.
- Houd de projector en het projectiescherm buiten het bereik van direct zonlicht anders zullen de interactieve functies mogelijk niet werken.

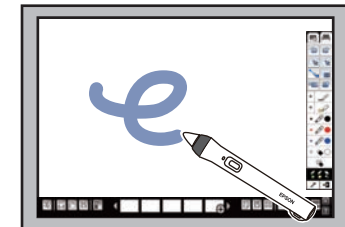
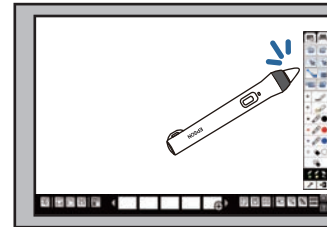


- De pennen worden na 20 minuten inactiviteit automatisch uitgeschakeld. Als u de pen opnieuw wilt inschakelen, tikt u op de penpunt of drukt u op de knop aan de zijkant.
- Voor de beste prestaties houdt u de pen loodrecht op het bord, zoals hieronder aangegeven. Dek de zwarte band in de buurt van de punt van de pen niet af.



U kunt het volgende doen met behulp van de pen:

- Schrijven of tekenen op het projectievlak in Whiteboard modus en annotatiemodus.



- Als u een geprojecteerd item wilt selecteren, zoals een pictogram, tikt u met de penpunt op het projectievlak.
- Als u op het geprojecteerde scherm wilt tekenen, tikt u met de pen op het projectievlak en sleept u ermee zoals nodig is.
- Als u de geprojecteerde aanwijzer wilt verplaatsen, zweeft u boven het oppervlak zonder het aan te raken.
- Als u de pen wilt veranderen van een tekengereedschap in een gum, drukt u op de knop aan de zijkant.
- De pen als muis gebruiken in de modus Computer interactief.



- Om links te klikken, tikt u met de penpunt op het bord.
- Om te dubbelklikken, tikt u twee keer met de penpunt.
- Om rechts te klikken, drukt u op de knop aan de zijkant.
- Om te klikken en te slepen, tikt en sleept u met de pen.
- Als u de cursor wilt verplaatsen, zweeft u boven het bord zonder het aan te raken.



- Als u de zweeffunctie niet wilt gebruiken, kunt u deze uitschakelen met de instelling **Easy Interactive Function** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

☛ **Uitgebreid - Easy Interactive Function** [Zwevend pag.188](#)

- Om het lang drukken op de pen te gebruiken om rechts te klikken, selecteert u de volgende instellingen in de instelling **Easy Interactive Function** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
 - Stel de instelling **Gebruiksmodus pen** in op **Twee gebr./muis** of **Eén gebr./muis** (EB-1420Wi).
 - Stel de instelling **Gebruiksmodus pen** in op **Modus 1** of **Modus 3** (EB-1430Wi).
 - Stel de instelling **Rechtsklikken aan** op **Aan**.

Penkalibratie

Kalibratie coördineert de positionering van de pen met de locatie van de cursor. U hoeft de projector alleen bij het eerste gebruik te kalibreren.

U kunt **Autom. kalibreren** gebruiken om het systeem te kalibreren, maar **Handmatig kalibreren** is ook beschikbaar voor fijnere aanpassingen of indien **Autom. kalibreren** mislukt.



- Verwijder elke pen die u niet gebruikt uit de buurt van het projectiescherm terwijl u het systeem kalibreert.
- Kalibreer het systeem opnieuw als u een afwijking in de positionering opmerkt na een van de volgende bewerkingen:
 - Uitvoeren van Keystone-correctie
 - Aanpassen van de beeldgrootte
 - Gebruik van de functie Beeldverschuiving
 - De positie van de projector wijzigen
- De kalibratieresultaten blijven behouden tot u opnieuw kalibreert.

Automatisch kalibreren

U moet de projector kalibreren bij het eerste gebruik en u hebt geen pennen of een computer nodig voor **Autom. kalibreren**.



U kunt **Autom. kalibreren** eveneens starten door op de knop **Menu** of **User** op de afstandsbediening te drukken.

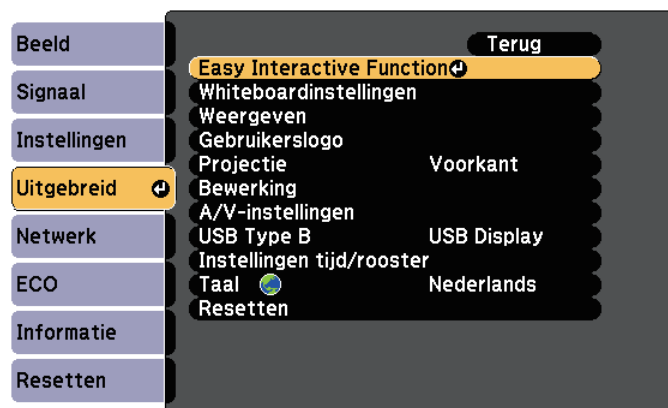
1

Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op knop [Enter].



2

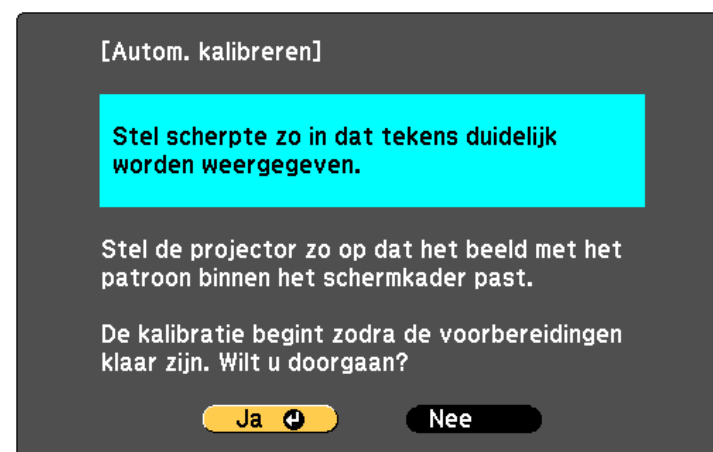
Selecteer de instelling **Easy Interactive Function** en druk op de knop [Enter].



- 3** Selecteer **Autom. kalibreren** en druk op de knop [Enter].



Het volgende scherm verschijnt.



- 4** Pas indien nodig de focus aan, door het luchtfilterdeksel aan de zijkant van de beamer te openen en de scherpstelhendel te verschuiven.

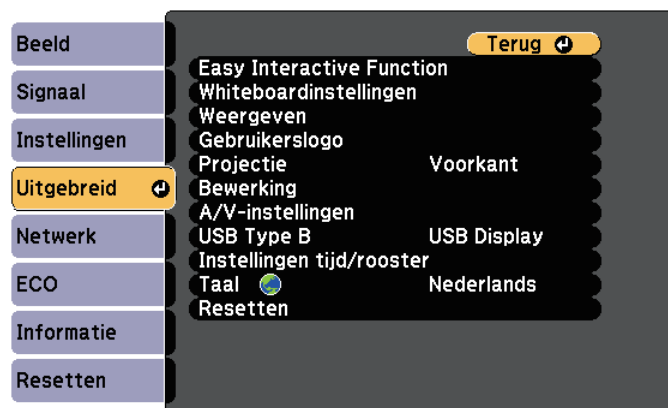
- 5** Selecteer **Ja** en druk op de knop [Enter].
Een patroon verschijnt, verdwijnt terug en het systeem wordt gekalibreerd. Als u een bericht ziet dat de kalibratie is mislukt, moet u handmatig kalibreren.

De cursorlocatie en penpositie moeten na de kalibratie overeenkomen. Indien dat niet zo is, moet u handmatig kalibreren.

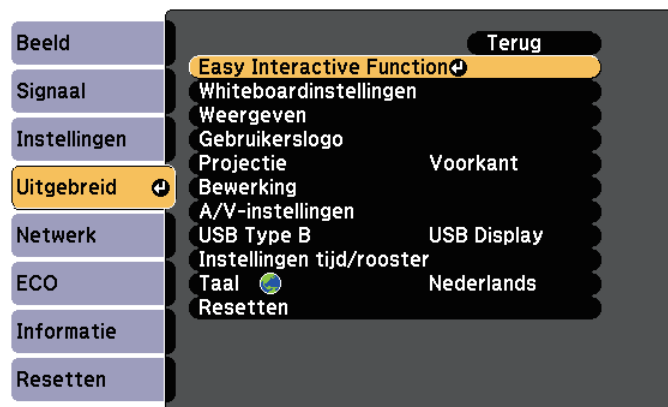
Handmatig kalibreren

Als de cursorlocatie en penpositie niet overeenkomen na de automatische kalibratie, kunt u handmatig kalibreren.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op knop [Enter].



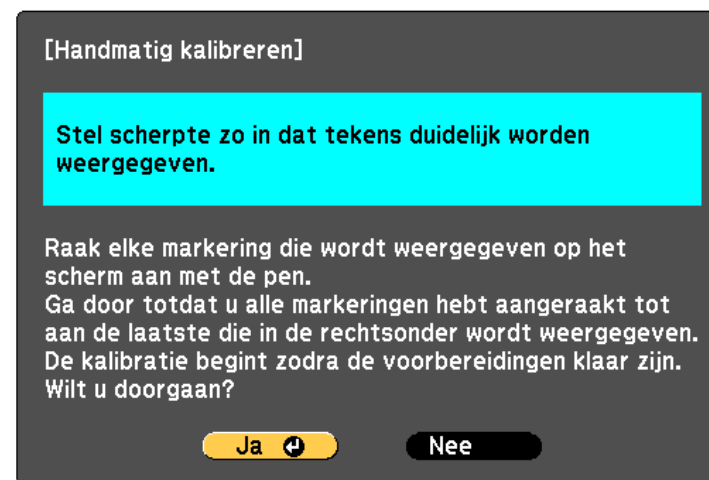
- 2** Selecteer de instelling **Easy Interactive Function** en druk op de knop [Enter].



- 3** Selecteer **Handmatig kalibreren** en druk op de knop [Enter].



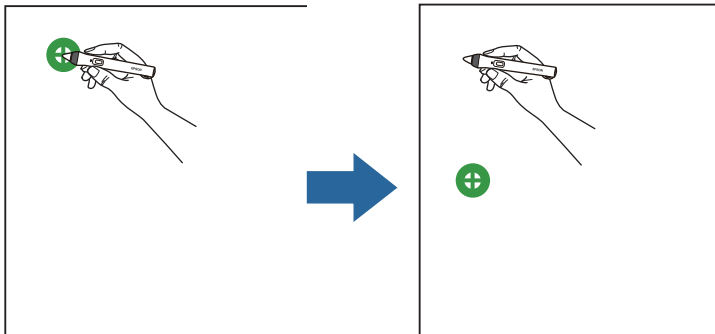
Het volgende scherm verschijnt.



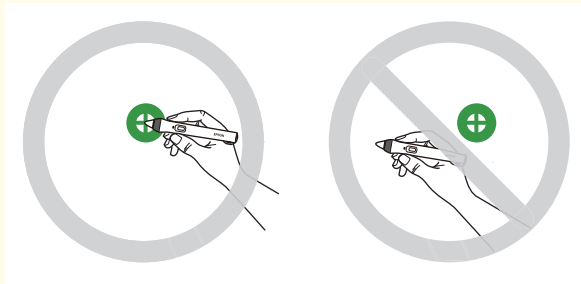
- 4** Pas indien nodig de focus aan, door het luchtfilterdeksel aan de zijkant van de beamer te openen en de scherpstelhendel te verschuiven.

- 5** Selecteer **Ja** en druk op de knop [Enter].
Een knipperende groene cirkel verschijnt in de linkerbovenhoek van het geprojecteerde beeld.

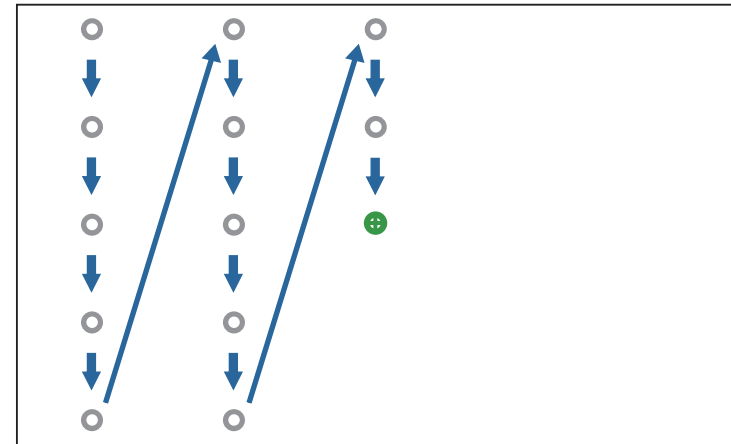
- 6** Raak het midden van de cirkel aan met de punt van de pen.
De cirkel verdwijnt en u ziet een andere cirkel onder de eerste.



Voor de nauwkeurigste kalibratie moet u ervoor zorgen dat u het midden van de cirkel aanraakt.



- 7** Raak het midden van de volgende cirkel aan en herhaal dit.
Wanneer u onderaan de kolom bent, verschijnt de volgende cirkel bovenaan een nieuwe kolom.



- Zorg ervoor dat u het signaal tussen de pen en de interactieve ontvanger niet blokkeert.
- Als u een fout maakt, drukt u op [Esc] op de afstandsbediening om terug te keren naar de vorige cirkel.
- Als u het kalibreren wilt annuleren, houdt u [Esc] 2 seconden ingedrukt.

8

Ga door totdat alle cirkels verdwenen zijn.

De interactieve aanraakbediening gebruiken met uw vinger (EB-1430Wi)

U kunt uw vinger gebruiken om interactief te werken met het geprojecteerde scherm, net zoals u een interactieve pen zou gebruiken (EB-1430Wi). U kunt een pen of uw vinger, of beide tegelijk gebruiken.

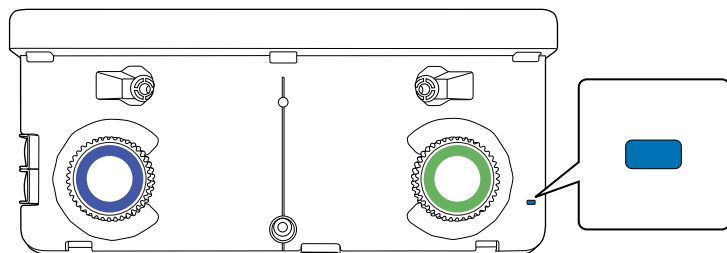
De projector herkent maximaal zes aanraakpunten in de modus Computer interactief. Bij aanraakbediening met uw vinger, kunt u twee vingers gebruiken in de annotatie- en whiteboard-modi.

Doe het volgende voordat u uw vinger gebruikt voor aanraakbediening:

- Installeer de aanraakeenheid
 - Kalibreer het systeem handmatig voor de pen
 - Voer hoekafstelling uit voor de aanraakeenheid
 - Kalibreer het systeem voor aanraakbediening
- Raadpleeg de *Installatiehandleiding* voor meer informatie.

[Installatiehandleiding](#)

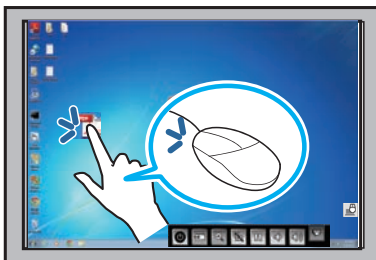
De aanraakeenheid wordt ingeschakeld en is klaar voor aanraakbediening met uw vinger wanneer u de beamer inschakelt en het indicatielampje blauw oplicht.



- Controleer het volgende als de aanraakeenheid niet ingeschakeld kan worden.
 - De instelling **Voeding** in het menu **Inst.aanraakeenheid** is ingesteld op **Aan**.
 - ☛ **Uitgebreid - Easy Interactive Function - Inst.aanraakeenheid - Voeding pag.186**
 - De aanraakeenheid is met een aanraakeenheid-verbindingkabel verbonden met de aansluiting TCH van de beamer.
- Positioneringsafwijkingen kunnen optreden afhankelijk van de hoek van of de richting waarin u uw vinger wijst.
- Aanraakbediening met uw vinger werkt mogelijk niet goed met lange of kunstnagels of wanneer uw vingers in verband zijn gewikkeld.
- Aanraakbediening wordt misschien niet correct herkend als uw vingers of pennen te dicht bij elkaar of gekruist zijn.
- Als kleding of een ander deel van uw lichaam dicht bij het scherm komt of dat aanraakt, werkt de aanraakbediening mogelijk niet goed.
- Als u het scherm met uw vrije hand aanraakt tijdens de aanraakbediening, werkt de aanraakbediening mogelijk onjuist.

U kunt de volgende aanrakingbedieningen uitvoeren met uw vinger:

- Uw vinger als muis gebruiken in de modus Computer interactief.

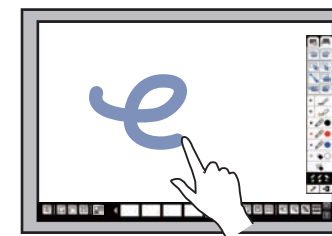
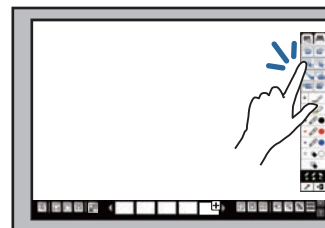


- Om links te klikken, tikt u met uw vinger op het bord.
- Om te dubbelklikken, tikt u twee keer met uw vinger.
- Om te klikken en te slepen, drukt u op een item en sleept u dit met uw vinger.



- Als uw apparaat deze functies ondersteunt, kunt u ook het volgende doen:
 - Om in of uit te zoomen, raakt u een item aan met twee vingers en verplaatst u uw vingers uit elkaar (uitrekken om uit te zoomen) of naar elkaar toe (samenknijpen om in te zoomen).
 - Om het beeld te draaien, raakt u het beeld aan met twee vingers en draait u vervolgens uw hand.
 - Om omhoog of omlaag te scrollen op de pagina, of om voorwaarts of achterwaarts te bewegen in een browservenster, gebruikt u gebaren zoals tikjes.
- U kunt slechts één tool met één vinger tegelijk gebruiken.
- Als u de Whiteboard modus bij projectie met gesplitst scherm gebruikt, kunt u het volgende niet doen:
 - Met uw vingers tekenen en schrijven.
 - Het beeld vergroten of verkleinen.

- Schrijven of tekenen op het projectievlak in annotatiemodus en whiteboard modus.



- Als u een geprojecteerd item wilt selecteren, zoals een pictogram, tikt u met uw vinger op het projectievlak.
- Om na het inschakelen van de projector de eerste keer op het geprojecteerde beeld te tekenen, selecteert u een pen in de werkbalk en tikt u met uw vinger op het projectievlak. Als u dat niet doet, werkt uw vinger als een gum wanneer u de aanraakbediening de eerste keer gebruikt.
- Om in of uit te zoomen, raakt u een item aan met twee vingers en verplaatst u uw vingers uit elkaar (uitrekken om uit te zoomen) of naar elkaar toe (samenknijpen om in te zoomen).

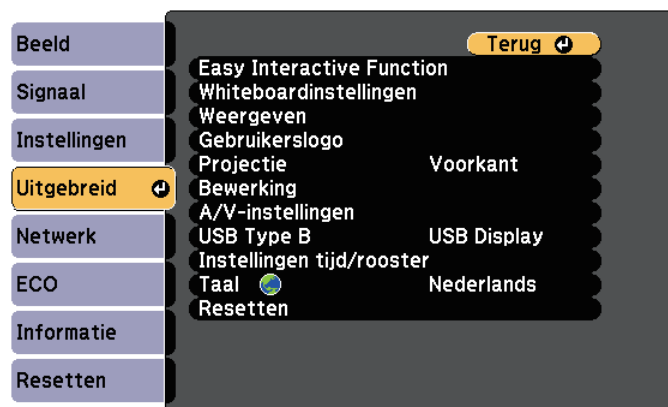
Kalibreren voor aanraakbediening met uw vinger

Kalibratie coördineert de positionering van uw vinger met de locatie van de cursor (EB-1430Wi). Als de cursorlocatie en uw vingerpositie niet overeenkomen, moet u opnieuw kalibreren.



- De positionering van uw vinger wordt meestal aangepast wanneer de aanraakeenheid wordt geïnstalleerd. Raadpleeg de *Installatiehandleiding* voor meer informatie.
[Installatiehandleiding](#)
- Zorg ervoor dat u het systeem voor de pen hebt gekalibreerd met **Autom. kalibreren** of **Handmatig kalibreren** voordat u gaat kalibreren voor aanraakbediening met uw vinger.
"Penkalibratie" [pag.78](#)
- Kalibreer nogmaals voor aanraakbediening met uw vinger als u enige afwijking merkt in de positionering na de volgende bewerkingen:
 - Het systeem kalibreren voor gebruik met de pen (automatisch of handmatig)
 - Voer hoekafstellingen uit voor de aanraakeenheid
 - Uitvoeren van Keystone correctie
 - Aanpassen van de beeldgrootte
 - Gebruiken van de functie Beeldverschuiving
 - De positie van de projector wijzigen

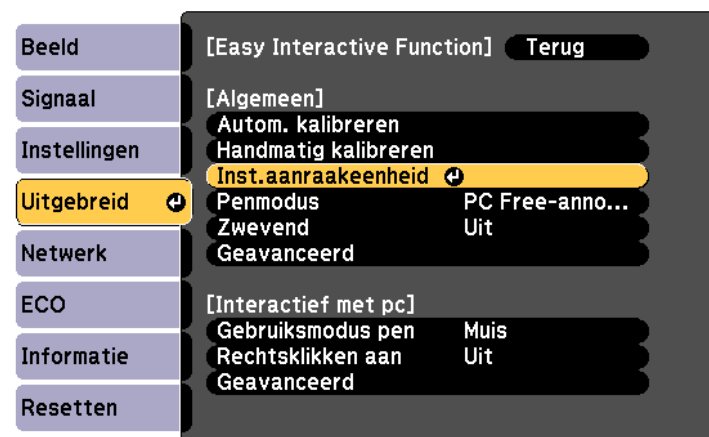
- Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op knop [Enter].



- Selecteer de instelling **Easy Interactive Function** en druk op de knop [Enter].



- Selecteer **Inst.aanraakeenheid** en druk op de knop [Enter].



- Selecteer **Aanraakkalibratie** en druk op de knop [Enter].

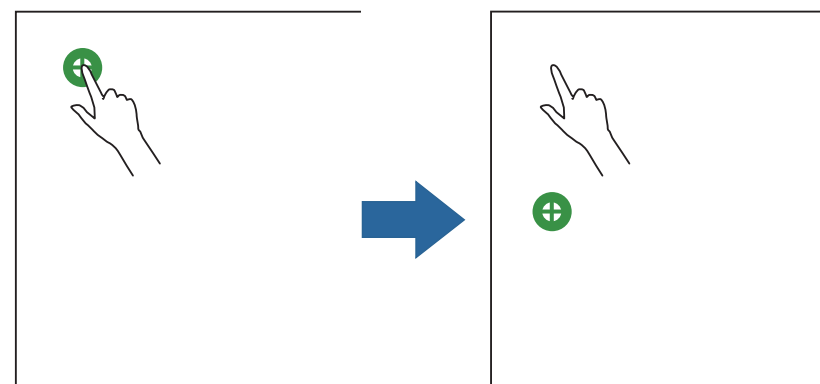


Het volgende scherm verschijnt.

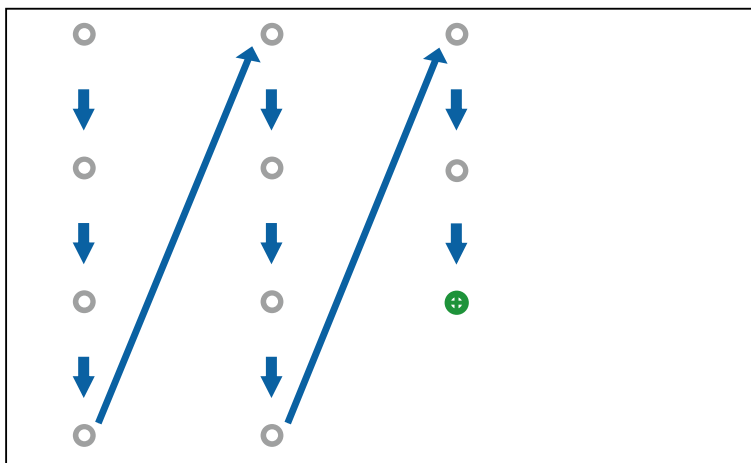


- 5 Pas indien nodig de focus aan, door het luchtfilterdeksel aan de zijkant van de projector te openen en de scherpstelhendel te verschuiven.

- 6 Selecteer **Ja** en druk op de knop [Enter].
Een knipperende groene cirkel verschijnt in de linkerbovenhoek van het geprojecteerde beeld.
- 7 Raak het midden van de cirkel met uw vinger aan.
Til uw vinger op als de cirkel verdwijnt en een andere cirkel verschijnt.



- 8** Raak het midden van de volgende cirkel aan met uw vinger en herhaal het proces. Wanneer u onderaan de kolom bent, verschijnt de volgende cirkel bovenaan een nieuwe kolom.



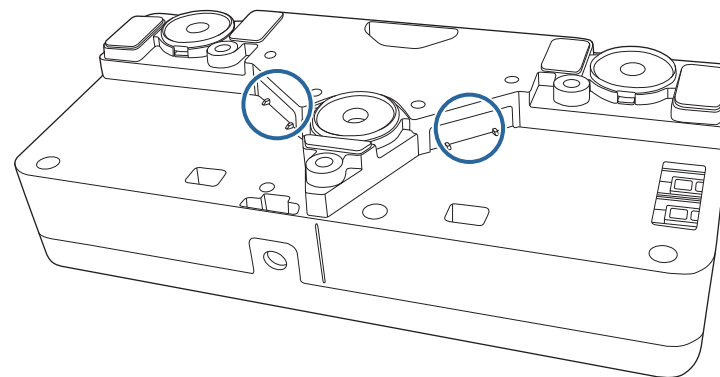
- Zorg ervoor dat u het signaal tussen uw vinger en de interactieve ontvanger niet blokkeert.
- Als u de verkeerde positie aanraakt, drukt u op de knop [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.
- Om de aanraakkalibratie te annuleren, houdt u de knop [Esc] twee seconden ingedrukt.

- 9** Ga door totdat alle cirkels verdwenen zijn.

Veiligheidsvoorschriften voor interactieve aanraakbediening

Aanraakbediening met de vinger wordt mogelijk gemaakt door het installeren van de aanraakeenheid met ingebouwde laser met hoog vermogen (EB-1430Wi).

De laser straalt vanaf de laserdiffusiepoorten aan de achterzijde van de aanraakeenheid.



Let op de volgende belangrijke punten bij aanraakhandelingen.



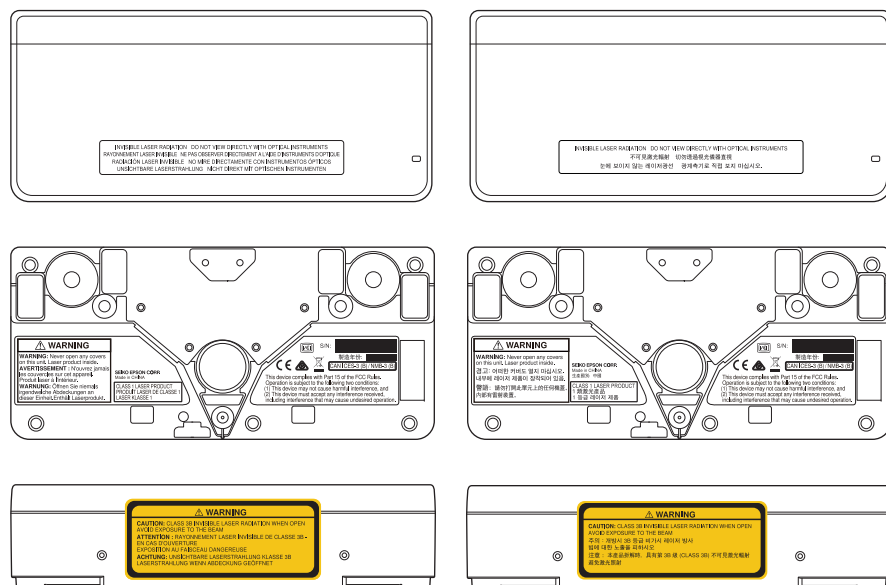
Waarschuwing

- Kinderen die de aanraakbediening gebruiken met hun vingers moeten altijd door een volwassene worden begeleid.
- Open nooit een behuizing op de projector of de aanraakeenheid. Probeer nooit de projector of de aanraakeenheid te demonteren of aan te passen. Elektrische spanningen in de projector kunnen ernstig letsel veroorzaken.
- Kijk niet in de lens van de projector of het laseruitzendende gebied van de aanraakeenheid als deze is ingeschakeld. De laser kan uw ogen beschadigen. Schenk bijzondere aandacht aan kleine kinderen wanneer ze de aanraakbediening gebruiken met hun vingers.
- Sta niet toe dat het laserlicht dat uitstraalt vanaf de aanraakeenheid door een optisch object heengaat of daardoor wordt weerspiegeld, zoals een vergrootglas of spiegel. Langdurig gebruik van de aanraakeenheid kan leiden tot brand of ongevallen en kan ook letsel veroorzaken.
- Trek de stekker van de beamer uit het stopcontact en laat alle reparaties over aan bevoegd personeel als er problemen optreden met de beamer of de aanraakeenheid. Langdurig gebruik van de aanraakeenheid kan leiden tot brand of ongevallen en kan ook uw ogen beschadigen.
- Kijk niet naar het laserlicht via een optisch apparaat (bijvoorbeeld een loep, vergrootglas of microscoop) binnen een afstand van 70 mm van de laserdiffusiepoorten van de aanraakeenheid. Dit kan uw ogen beschadigen.

Laserwaarschuingslabels

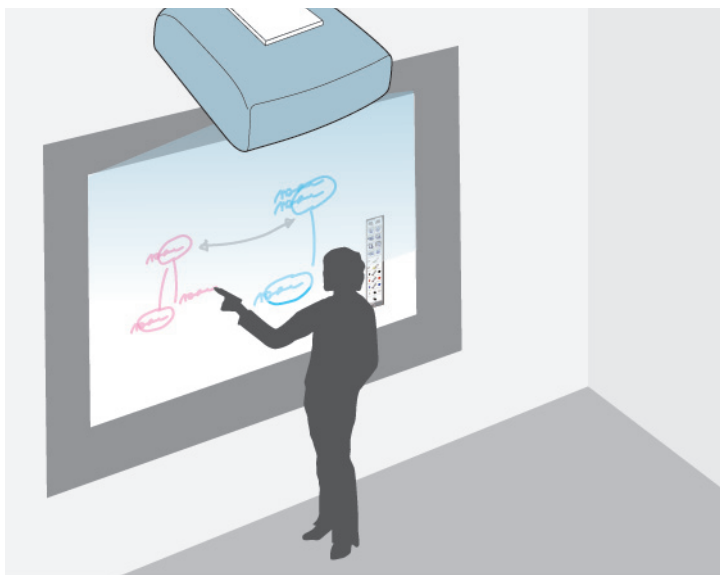
De aanraakeenheid is een Klasse 1 laserproduct conform IEC/ EN60825-1:2007.

De labels met aanduiding van Klasse 1 laserproduct en waarschuwingen worden op de volgende plaatsen op de aanraakeenheid aangebracht:



De labels geven het volgende aan:

- CLASS 1 LASER PRODUCT
- WAARSCHUWING: open nooit de afdekkingen van dit toestel. Bevat laserproduct.
- WAARSCHUWING:
 - OPGELET: KLASSE 3B ONZICHTBARE LASERSTRALING INDIEN GEOPEND
 - VERMIJD BLOOTSTELLING AAN DE STRAAL



U kunt de beamer zonder whiteboard gebruiken door in de Whiteboard modus een afbeelding van een whiteboard op een gewoon oppervlak te projecteren. Daarna kunt u de interactieve pennen of uw vinger gebruiken (EB-1430Wi) om letters en vormen op het beeld te tekenen alsof het een whiteboard is. Dat is handig in omgevingen waar een whiteboard ontbreekt.



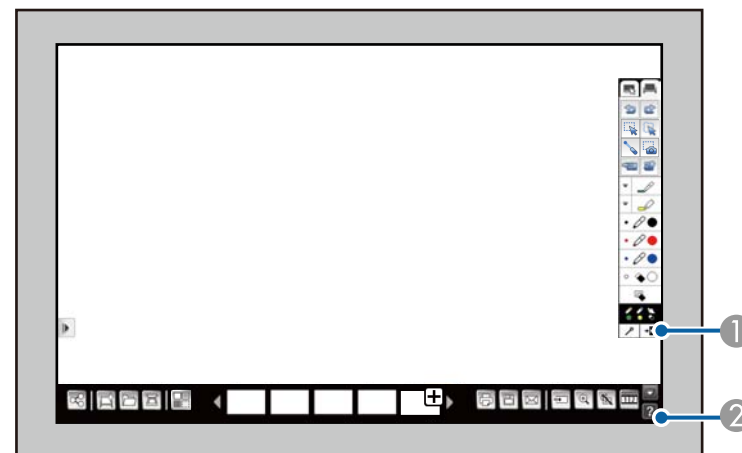
In de Whiteboard modus kunt u ook beide pennen, eventueel in combinatie met uw vinger, (EB-1430Wi) tegelijkertijd gebruiken.

De Whiteboard modus starten

U kunt op het whiteboardscherm tekenen met de whiteboard-werkbalk en de onderste werkbalk.

- 1 Als u de interactieve pen wilt inschakelen, tikt u op de penpunt of drukt u op de knop aan de zijkant.

- 2 Druk op de knop [Whiteboard] op het Control Pad of op de afstandsbediening.
Op het projectiescherm worden de werkbalk en de onderste werkbalk weergegeven.



- 1 Werkbalk Whiteboard modus
- 2 Onderste werkbalk Whiteboard modus

Als de werkbalken worden getoond, kunt u op het geprojecteerde scherm schrijven met de interactieve pen of uw vinger (EB-1430Wi).



De werkbalk bevat tekengereedschap zoals een pen en vormen.

De onderste werkbalk bevat functies zoals documenten scannen en het scherm opslaan.

☛ "Werkbalk Whiteboard modus" [pag.89](#)

☛ "Onderste werkbalk Whiteboard modus" [pag.93](#)



- U kunt ook op een van de volgende manieren naar de Whiteboard modus gaan.
 - Klik op  op de werkbalk (alleen bij gebruik van de annotatiemodus).
 - Klik  op de onderste werkbalk.
 - Selecteer **Whiteboard** als Bediening via webbrowser-instelling.
 - ☛ "Het scherm Web Remote weergeven" [pag.159](#)
- Tekeningen die u hebt gemaakt in de **Whiteboard modus** blijven bewaard als u wisselt naar de **Annotatiemodus** of naar andere beeldbronnen.
- Als u op de afstandsbediening op de knop [Whiteboard] drukt in de **Whiteboard modus**, wisselt de beeldbron naar de bron die u het laatste hebt gebruikt voordat u de **Whiteboard modus** startte.

- In het scherm Whiteboardinstellingen kunt u instellingen aanbrengen om gegevenslekage te voorkomen. Breng de benodigde instellingen aan.
 - ☛ **Uitgebreid - Whiteboardinstellingen** [pag.190](#)
- Zorg dat de gegevens die zijn opgeslagen in de interne opslag niet per ongeluk worden bekendgemaakt (de opgeslagen gegevens zijn versleuteld). Als **Nooit** is ingesteld als de tijd voor de gegevensback-up, wordt het risico dat gegevens worden bekendgemaakt, groter. Wanneer de beamer wordt gedeeld, geleend, gegeven aan derden, of als de beamer wordt verwijderd, moet u controleren of er geen belangrijke gegevens, zoals persoonlijke of vertrouwelijke informatie, zijn opgeslagen in de interne opslag. In dat geval moet u deze informatie eerst verwijderen.
- De gebruiker is verantwoordelijk voor het beheer van deze gegevens. Epson aanvaardt geen aansprakelijkheid voor directe of indirecte schade, veroorzaakt door verlies, schade of bekendmaking van gebruikersgegevens of van gegevens van derde door het gebruik van deze projector. Zorg dat u deze punten begrijpt voordat u het product gebruikt.

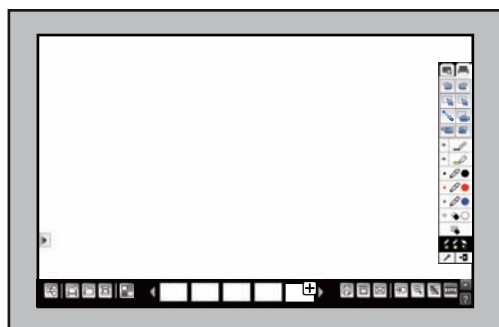
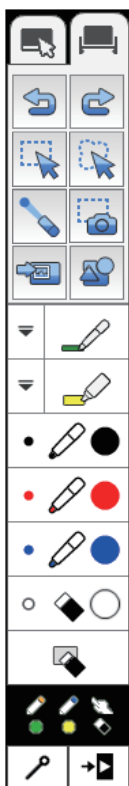
Veiligheidsinstructies voor de Whiteboard modus




Let op de volgende belangrijke punten voor het gebruik van deze functie.







- Als de voeding onverwacht wordt uitgeschakeld tijdens het tekenen, bijv. tijdens een stroomuitval of als de voedingskabel per ongeluk wordt losgekoppeld, slaat de back-upfunctie de tekeningen automatisch op naar de interne opslag. Gegevens die zijn opgeslagen op de interne opslag worden echter automatisch verwijderd wanneer de opgegeven tijd nadat de voeding werd uitgeschakeld, is verstreken. Om de gegevens te herstellen, moet u de voeding opnieuw inschakelen voordat de opgegeven tijd is verstreken.
- U kunt **10 minuten**, **3 uur** of **Nooit** selecteren onder Whiteboardinstelling als de tijd voor de gegevensback-up. De standaardinstelling is **3 uur**. Stel eventueel de back-uptijd in.





Werkbalk Whiteboard modus









Met de werkbalk Whiteboard modus kunt u op het geprojecteerde scherm tekenen en schrijven. De werkbalk Whiteboard modus is hieronder afgebeeld.


















	De werkbalk weergeven of verbergen. Het tabblad kan naar boven en onder worden verplaatst.
	Wisselt naar de Annotatiemodus of naar de modus computer interactief.
	Wisselt naar de Whiteboard modus bij het gebruik van de Annotatiemodus of naar de modus computer interactief.

	Maakt de vorige handeling ongedaan. Per pagina kunt u maximaal 15 handelingen ongedaan maken.
	Annuleert het ongedaan maken en herstelt de vorige status.
	<ul style="list-style-type: none"> • Selecteert elk object en afbeelding in het gebied dat door het selectiebereik wordt aangegeven. U kunt het selectiebereik overal heenslepen. • Klik op een gebied waar geen objecten of afbeeldingen staan om de huidige selectie ongedaan te maken. • Klik op  rechtsonder het geselecteerde object of afbeelding om de volgende handelingen uit te voeren: <ul style="list-style-type: none"> • Knippen • Kopiëren • Groeperen/Groeperen opheffen (beschikbaar bij het selecteren van meerdere objecten en afbeeldingen) • Automatisch bijsnijden: Verwijdert de zwarte rand rond de afbeelding (beschikbaar bij het selecteren van een enkele afbeelding) • Verwijderen <p>Om het geknipte object of afbeelding te plakken, klikt u op het scherm, klikt u op  en selecteert u Plakken. Het geknipte of gekopieerde object of afbeelding wordt in het midden van het scherm geplakt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sleep de rand van het gebied om het object om de afbeelding groter of kleiner te maken. • Sleep de zijkant van het gebied om de geselecteerde afbeelding bij te snijden (beschikbaar bij het selecteren van een enkele afbeelding). • Sleep  bovenaan het gebied om het geselecteerde object of de geselecteerde afbeelding te draaien.

	<ul style="list-style-type: none"> • Selecteert alle objecten en afbeeldingen in het gebied met de interactieve pen. Tik met de pen op het projectiescherm en selecteer indien nodig. • Klik op een gebied waar geen objecten of afbeeldingen staan om de huidige selectie ongedaan te maken. • Klik op  rechtsonder het geselecteerde object of afbeelding om de volgende handelingen uit te voeren: <ul style="list-style-type: none"> • Knippen • Kopiëren • Groeperen/Groeperen opheffen (beschikbaar bij het selecteren van meerdere objecten en afbeeldingen) • Automatisch bijsnijden: Verwijdt de zwarte rand rond de afbeelding (beschikbaar bij het selecteren van een enkele afbeelding) • Verwijderen <p>Om het geknipte object of afbeelding te plakken, klikt u op het scherm, klikt u op  en selecteert u Plakken. Het geknipte of gekopieerde object of afbeelding wordt in het midden van het scherm geplakt.</p> • Sleep de rand van het gebied om het object om de afbeelding groter of kleiner te maken. • Sleep de zijkant van het gebied om de geselecteerde afbeelding bij te snijden (beschikbaar bij het selecteren van een enkele afbeelding). • Sleep  bovenaan het gebied om het geselecteerde object of de geselecteerde afbeelding te draaien.
---	---

	<p>Maakt van de pen een aanwijzer zodat u een aanwijspictogram over het geprojecteerde scherm kunt verplaatsen. Sleep met de pen om het aanwijspictogram te besturen.</p> <p>Bij het delen van het scherm over meerdere beamers of tablets, wordt de aanwijzer op alle daarvan weergegeven. U kunt niet tegelijkertijd verschillende aanwijshandelingen op meerdere apparaten uitvoeren.</p> <p> "Tekeningen met andere apparaten delen" pag.100</p> <div data-bbox="1368 512 2083 678" style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p> De aanwijzerfunctie verschilt van die van de beamer. U kunt de vorm van de aanwijzer niet veranderen en deze niet besturen met de afstandsbediening.</p> </div>
	<p>U kunt het geselecteerde gebied als afbeelding vastleggen. Klik om het gebied te selecteren en klik vervolgens op  rechts onder het geselecteerde gebied.</p> <p>Om het vastgelegde beeld te plakken, klikt u op het scherm, klikt u op  en selecteert u Plakken. Het vastgelegde beeld wordt in het midden van het scherm geplakt.</p>
	<p>Hiermee kunt u afbeeldingen selecteren uit het USB-opslagapparaat of een netwerkmap.</p> <p>U kunt bestanden selecteren die aan de volgende specificaties voldoen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Indeling: PNG, JPEG • Resolutie: 2048 × 2048 maximaal • Aantal pixels: 2 miljoen of minder <p>Afbeeldingen die groter zijn dan een pagina worden verkleind om te passen.</p>
	<p>Selecteer vormen uit een reeks beschikbare vormen.</p> <p>U kunt de kleur van de vorm en de dikte van de lijnen selecteren.</p>

	Schakelt over naar een pen voor het vrij tekenen. Klik op  links van het pictogram om de kleur en breedte van de penstreep te wijzigen.
	Schakelt over naar een markeerstift voor het tekenen van doorschijnende lijnen. Klik op  links van het pictogram om de kleur en breedte van de markeerstift te wijzigen.
	Schakelt over naar een zwarte pen. Klik rechts van het pictogram voor het tekenen van dikke lijnen en links voor het tekenen van dunne lijnen.
	Schakelt over naar een rode pen. Klik rechts van het pictogram voor het tekenen van dikke lijnen en links voor het tekenen van dunne lijnen.
	Schakelt over naar een blauwe pen. Klik rechts van het pictogram voor het tekenen van dikke lijnen en links voor het tekenen van dunne lijnen.
	Schakelt over naar een gum. Klik rechts van het pictogram voor het wissen van grotere gedeeltes en links voor het wissen van kleinere gedeeltes. <div data-bbox="338 1098 1052 1270" data-label="List-Group"> <ul style="list-style-type: none"> • Als u op een vorm klikt tijdens het selecteren van het gummetje, wordt de gehele vorm gewist. U kunt niet een deel van een vorm verwijderen. • U kunt afbeeldingen en sjablonen niet wissen. </div>
	Wist alle tekeningen.

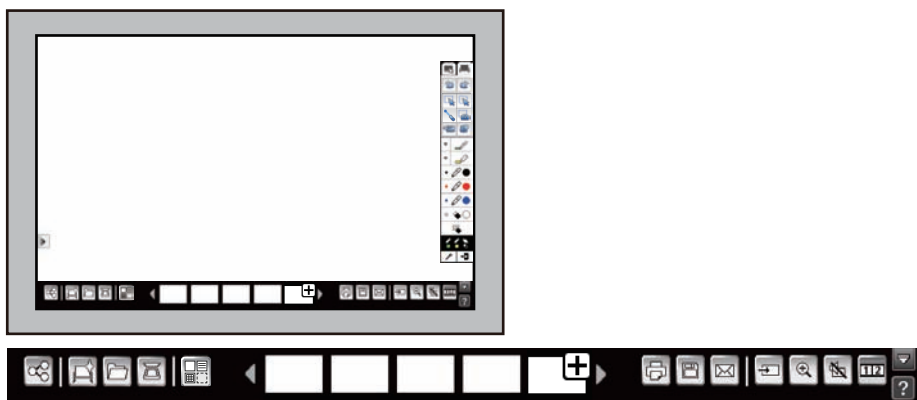
	Laat zien welk gereedschap u gebruikt met de pen  of vinger  (EB-1430Wi).  : Pengereedschap gebruiken. De kleur van het pictogram geeft de kleur van de pen aan.  : Gereedschap gebruiken om het object te selecteren of vast te leggen, en een aanwijsgereedschap.  : Een vormgereedschap gebruiken.  : Wisgereedschap gebruiken.
	Verbergt of toont de werkbalk tijdens het tekenen.  : De werkbalk is verborgen tijdens het tekenen.  : De werkbalk wordt altijd weergegeven.
	Sluit de werkbalk.







- U kunt het volgende aantal afbeeldingen met de volgende afmetingen op het whiteboard-scherm weergeven (inclusief afbeeldingen die op het klembord zijn opgeslagen).
 - Maximaal 20 bestanden per pagina en $1280 \times 800 \times 2$ pixels
 - Maximaal $1280 \times 800 \times 50$ pixels voor alle pagina's
- Om een afbeelding te plakken, moet u dezelfde pen gebruiken die u voor het knippen of kopiëren van de afbeelding hebt gebruikt.
- Getekende objecten worden vooraan in het geprojecteerde beeld weergegeven. Maar met de groepsfunctie kunt u de volgorde veranderen.
- Als objecten of afbeelding vanaf het geprojecteerde scherm worden verplaatst, kunt u ze misschien niet selecteren.

Onderste werkbalk Whiteboard modus

Met de onderste werkbalk voor de Whiteboard modus kunt u het geprojecteerde beeld bewerken en functies voor de Whiteboard modus gebruiken. De onderste werkbalk Whiteboard modus is hieronder afgebeeld.



	Deelt getekende inhoud over meerdere apparaten en projecteert de gedeelde inhoud van de tekening van andere beamers. ☞ "Tekeningen met andere apparaten delen" pag.100
	Voert één van de volgende handelingen uit: <ul style="list-style-type: none"> • Opslaan: Slaat de inhoud van de huidige tekening op en herstelt de standaardstatus van de Whiteboard modus. • Nieuwe vergadering: Wist de inhoud van de huidige tekening en herstelt de standaardstatus van de Whiteboard modus.
	Opent een bestand en leest de gegevens in een nieuwe pagina in. ☞ "Compatibele bestandstypen voor openen in de Whiteboard-modus" pag.96
	Legt beelden vast met een scanner en plakt ze op een nieuwe pagina. ☞ "Gescande afbeeldingen in de Whiteboardmodus projecteren" pag.94



Selecteert een achtergrond voor de Whiteboard modus uit een reeks beschikbare patronen.

Druk op de knop **Instellen** om de aangepaste sjablonen te lezen of verwijderen die geregistreerd zijn. U kunt ook aangepaste sjablonen met een webbrowser instellen.

☞ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" [pag.158](#)



- U kunt de lijndikte veranderen door op het pictogram voor de liniaal of het pictogram voor de rasterlijnen te klikken.

- Indien de instelling **Gebruikerssjablonen beschermen** is ingesteld op **Aan** in het scherm Whiteboardinstelling, kunt u de aangepaste sjabloon niet lezen of verwijderen uit het geprojecteerde beeld.

☞ "Scherm Whiteboardinstelling" [pag.190](#)




Toont een lijst met paginaminiaturen die bewerkt worden.


U kunt de volgende bewerkingen uitvoeren met de interactieve pen.

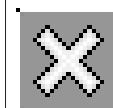
- Ga naar de pagina die u wilt weergeven door de miniatuur te selecteren.

- Verander de volgorde van de pagina's door de miniatuur te verslepen.









- Blader door de weergave door over de miniatuur te vegen.




- Klik op  om naar de vorige pagina te gaan. Als u het pictogram een paar seconden ingedrukt houdt, wordt de eerste pagina in het geprojecteerde beeld weergegeven.

- Klik op  om naar de volgende pagina te gaan. Als u het pictogram een paar seconden ingedrukt houdt, wordt de laatste pagina in het geprojecteerde beeld weergegeven.



Verwijdert de huidige pagina.

	Dupliceert de huidige pagina en voegt deze toe achter de laatste pagina.
	Voegt een nieuwe pagina toe en opent deze.
	Drukt het geprojecteerde scherm af. ☛ "Tekeningen in de Whiteboardmodus afdrukken" pag.98
	Slaat het geprojecteerde scherm op het aangesloten USB-opslagapparaat of in een netwerkmap op. ☛ "De inhoud van tekeningen in de Whiteboardmodus opslaan" pag.96
	Verstuurt het geprojecteerde scherm per e-mail. U moet instellingen voor de mailserver selecteren voordat u deze functie gebruikt. ☛ "E-mails verzenden in de Whiteboardmodus" pag.99
	Wijzigt de beeldbron met behulp van de weergegeven lijst.
	Hiermee vergroot of verkleint u het geprojecteerde beeld.
	Hiermee schakelt u video en audio uit. Tik op het geprojecteerde scherm om de video en audio weer in te schakelen. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.146

	Splitst het scherm om twee beelden tegelijk te projecteren. Druk nogmaals om terug te keren naar de projectie van een enkel beeld. ☛ "Interactieve functies gebruiken bij het gelijktijdig projecteren van twee beelden" pag.129
	Geeft het helpscherm weer voor de functies op de werkbalk en de onderste werkbalk. Klik met de interactieve pen ergens op het geprojecteerde scherm om het helpscherm te verbergen.
	De onderste werkbalk weergeven of verbergen.



- U kunt gedetailleerde instellingen kiezen voor de Whiteboard modus in het scherm Whiteboardinstelling vanuit het menu Configuratie.
☛ **Uitgebreid - Whiteboardinstellingen** [pag.190](#)
- De volgende functies kunt u niet gebruiken in de Whiteboard modus.
 - E-Zoom
 - Pagina omh./oml.

Gescande afbeeldingen in de Whiteboardmodus projecteren

U kunt papieren documenten scannen en de gegevens als een afbeelding op een nieuwe pagina projecteren in de Whiteboard modus. Deze functie werkt voor apparatuur die met een USB-kabel of over het netwerk met uw beamer zijn verbonden.

☛ "Een printer aansluiten" [pag.52](#)

Stel de scanner in een netwerk in voordat u een beeld in de Whiteboardmodus scant.

☞ "Scherm Whiteboardinstelling" pag.190




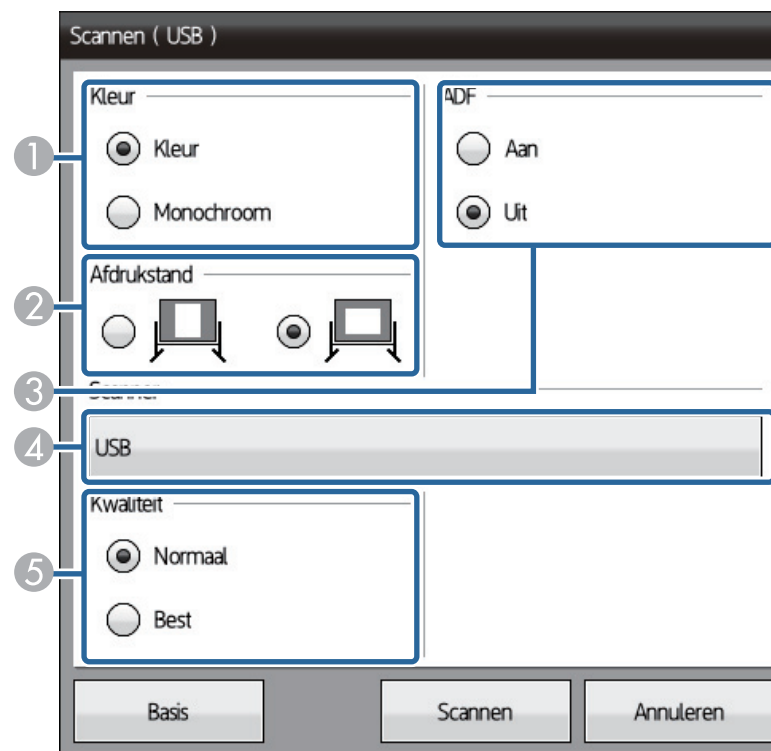
Bepaalde producten, zoals standalone scanners, kunnen deze functie niet gebruiken. Neem voor een lijst van ondersteunde apparaten contact op met Epson zoals is beschreven in de *Adressenlijst Epson Projector*.

☞ *Adressenlijst Epson Projector*

Bij het scannen kunt u de volgende scanfuncties niet gebruiken, ook als ze beschikbaar zijn:

- De scanknop op het apparaat.
- Delen van het document scannen.
- Dubbelzijdige originelen scannen met een Automatic Document Feeder (ADF).

- 1** Leg het origineel in het product.
- 2** Klik op  in de onderste werkbalk.
Het scherm Scannen wordt weergegeven.
- 3** Selecteer de volgende scaninstellingen op het scanscherm. (Klik op **Geavanceerd** om het gedetailleerde menu te openen.)



- 1** Selecteer **Kleur** of **Monochroom**.
 - 2** Selecteer de oriëntatie voor het gescande document.
 - 3** Selecteer waar u het origineel hebt geladen. Als het apparaat geen ADF heeft, wordt de selectie ADF genegeerd.
 - 4** Selecteer de scanner die u wilt gebruiken.
 - 5** Stel de scankwaliteit in.
-
- 4** Klik op **Scannen**.
Het scherm Scannen wordt weergegeven.

Na het scannen wordt de afbeelding als een nieuwe pagina geprojecteerd in de Whiteboard modus.



Bij gebruik van een scanner met een ingebouwde ADF kunnen maximaal 10 vellen worden gelezen. Herhaal de procedure als u documenten met meer dan 10 vellen wilt scannen.

Compatibele bestandstypen voor openen in de Whiteboardmodus

De volgende bestandstypen kunnen worden geopend en in een pagina gelezen in de Whiteboardmodus. Afbeeldingen die groter zijn dan een pagina worden verkleind om te passen.

Type	Bestandstype (extensie)	Opmerkingen
Beeld	.jpg	Het volgende kan niet worden ingelezen. <ul style="list-style-type: none"> Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 2048 x 2048 Bestanden met de extensie ".jpeg" Bestanden met CMYK-kleurindeling Progressieve beelden
	.png	Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 2048 x 2048 kunnen niet worden gelezen.
PDF	.pdf	PDF-bestanden van versie 1.7 of eerder kunnen worden geopend. Geef de te openen pagina van een PDF-bestand op. Voer het wachtwoord in als het bestand met een wachtwoord is beveiligd.
EWf	.ewf	Geef de te openen pagina van een EWf-bestand op. Voer het wachtwoord in als het bestand met een wachtwoord is beveiligd.

Tekeningen delen die in de Whiteboardmodus gemaakt zijn

U kunt de inhoud delen van tekeningen die u maakt in de Whiteboardmodus door ze op te slaan of af te drukken, of door een e-mail met de inhoud te verzenden.

De inhoud van tekeningen in de Whiteboardmodus opslaan

U kunt de gegevens opslaan die u op het geprojecteerde scherm hebt gemaakt op een USB-opslagapparaat of een netwerkmap.



Let op

Als u een kaartlezer of USB-hub gebruikt, worden de bewerkingen mogelijk niet correct uitgevoerd. Voor de beste resultaten sluit u rechtstreeks aan op de beamer of het Control Pad.



Sommige USB-opslagapparaten met ingebouwde veiligheidsfuncties zijn mogelijk niet geschikt.

1

Druk op de knop [Save] op het Control Pad of op het pictogram



op de onderste werkbalk.

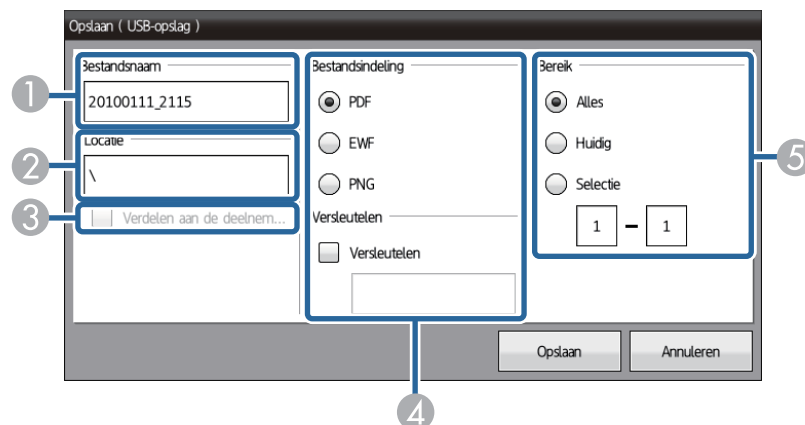


U kunt ook de knop [Save] op de afstandsbediening gebruiken.

Het scherm Opslaan wordt weergegeven.

2

Selecteer de volgende opslaginstellingen op het scherm Opslaan.



- 1 Geef de bestandsnaam op. Klik in het tekstvak om het schermtoetsenbord te openen en typ de bestandsnaam.
- 2 Na indrukken verschijnt een dialoogvenster waarin u de map kunt selecteren voor opslaan van de afbeelding.
- 3 (Alleen beschikbaar bij het delen van een whiteboard-scherm)
Selecteer het keuzevakje om het bestand op te slaan in een webbrowser die met de beamer is verbonden.
De tekening wordt tijdelijk opgeslagen op de beamer en u kunt deze in een webbrowser downloaden.
Nadat de tekening is gedownload, worden de tijdelijk opgeslagen gegevens van de beamer verwijderd.



U kunt het bestand opslaan als PDF of PNG.

☛ "Verbinding maken met een whiteboardscherm vanaf een tablet-pc of een computer via een webbrowser" [pag.105](#)

- 4 Selecteer de bestandsindeling (PDF, PNG of EWF). U kunt PDF's en EWF's versleutelen. Typ een wachtwoord in als u het bestand wilt coderen.

Let op

- Als u het wachtwoord invoert, wordt dit op het scherm getoond.
- Zorg er bij het coderen van een bestand voor dat u het wachtwoord niet vergeet.

- 5 Stel het bereik in van de pagina's die u wilt opslaan. U kunt niet **Alles** selecteren voor de indeling PNG.

3 Klik op **Opslaan**.



Wanneer **Verdelen aan de deelnemers** is ingeschakeld in stap 2, wordt de tekening tijdelijk opgeslagen op de beamer en worden de volgende dialoogvensters getoond in webbrowsers en de beamer.

- Webbrowsers: Een dialoogvenster verschijnt om de tekening op te slaan.
- Projector: Een dialoogvenster verschijnt om de downloadstatus te volgen. Alle deelnemers voltooien het downloaden en sluiten het dialoogvenster.

Beschikbare bestandsindeling in de Whiteboardmodus

U kunt in de volgende bestandsindelingen opslaan:

- PNG (Resolutie: 1280 × 800)
- PDF (stel indien nodig een wachtwoord in)
- EWF (alleen beschikbaar voor beamers die de indeling EWF ondersteunen, stel desgewenst een wachtwoord in)

Wordt het bestand als bewerkbaar opgeslagen, selecteer dan de indeling EWF. De indeling EWF is alleen bruikbaar met de beamer.


Tekeningen in de Whiteboardmodus afdrukken

U kunt het geprojecteerde scherm naar de printer sturen die met een USB-kabel is aangesloten of via een netwerk, en de gegevens afdrukken.

☞ "Een printer aansluiten" [pag.52](#)

Vooraf moet u netwerkprinters instellen.

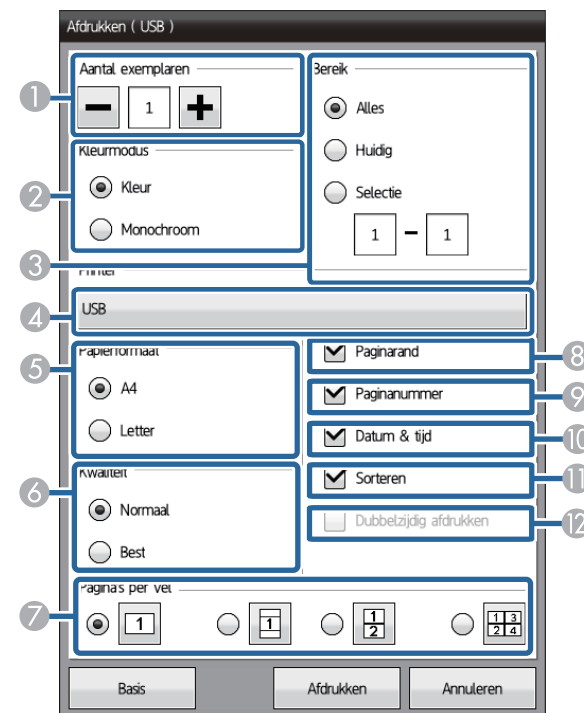
☞ "Scherm Whiteboardinstelling" [pag.190](#)

- 1 Druk op de knop [Print] op het Control Pad of op het pictogram  op de onderste werkbalk.



U kunt ook de knop [Print] op de afstandsbediening gebruiken.

- 2 Selecteer de volgende afdrukinstellingen op het scherm Print. (Klik op **Geavanceerd** om het gedetailleerde menu te openen.)



- 1 Stel het aantal exemplaren in. U kunt maximaal 20 vellen opgeven.
- 2 Stelt de afdrukkleur in.
- 3 Stelt het bereik in van de pagina's die u wilt afdrukken.
- 4 Toont een lijst met namen van de aangesloten printers. Selecteer de printer die u wilt gebruiken.
- 5 Stel de papiergrootte voor de afdruk in.
- 6 Stel de afdrukkwaliteit in.
(Alleen beschikbaar bij gebruik van printers met een stuuropdracht ESC/P-R.)
- 7 Stel het aantal pagina's in dat per vel wordt afgedrukt.
- 8 Stel in of elke pagina wel of geen rand krijgt.
- 9 Stel in of op elke pagina een paginanummer moet worden afgedrukt.
- 10 Stel in of op elke pagina een datum en tijd moeten worden afgedrukt.

- 11 Stel in of de pagina's bij het afdrukken ingevoegd moeten worden.
- 12 Als de printer dubbelzijdig afdrukken ondersteunt, kunt u kiezen of u op twee kanten wilt afdrukken.
(Niet beschikbaar bij gebruik van printers met een stuuro opdracht ESC/P-R.)

3 Klikken **Afdrukken**.

Beschikbare printerstuuro opdrachten in de Whiteboard-modus

De volgende printer*-stuuro opdrachten worden ondersteund.

Besturingsopdrachten	Verbindingsmethode
ESC/P-R	USB of via een netwerk
ESC/Page, ESC/Page-Color	Via een netwerk
PCL6	

* Niet alle printers worden ondersteund. Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de *Adressenlijst Epson Projector* voor meer informatie over ondersteunde modellen.

 [Adressenlijst Epson Projector](#)

E-mails verzenden in de Whiteboardmodus

U kunt een afbeelding toevoegen van het scherm dat geprojecteerd wordt in de Whiteboard modus en deze per e-mail verzenden. U kunt maximaal tien adressen opgeven.

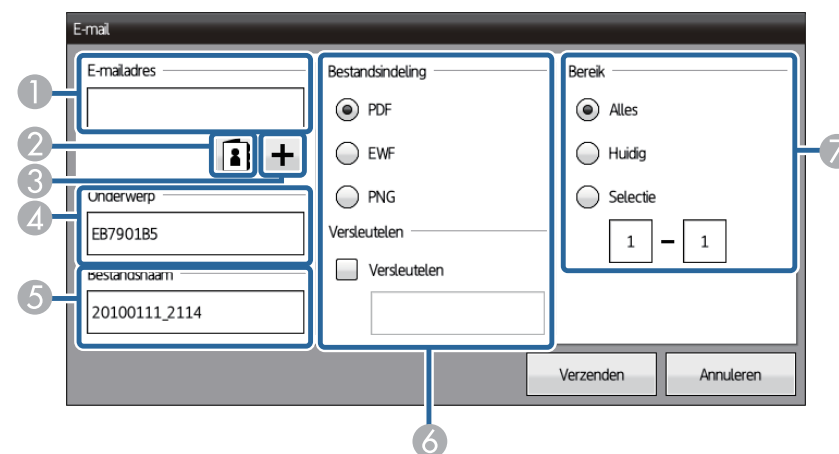


- Om e-mail te sturen, moet u vooraf de e-mailserver instellen.
- Het adres dat als afzender is ingesteld in de Whiteboard-instellingen wordt als afzenderadres gebruikt. Als het afzenderadres niet is ingesteld, wordt het adres dat voor de ontvanger is ingesteld, als afzender weergegeven.
- U kunt de tekst in de e-mail niet bewerken.

1 Klik op in de onderste werkbalk.


Het scherm E-mail verschijnt.

2 Selecteer de volgende e-mailinstellingen op het scherm E-mail.



The screenshot shows the 'E-mail' settings window. Numbered callouts indicate the following elements:

- 1: E-mailadres (Sender email address field)
- 2: Adresboek (Address book icon)
- 3: + (Add new address icon)
- 4: Onderwerp (Subject field)
- 5: Bestandnaam (File name field)
- 6: Bestandsindeling (File format selection: PDF, EWF, PNG)
- 7: Bereik (Range selection: Alles, Huidig, Selectie)

- 1 Typ het e-mailadres voor de afzender. Het e-mailadres dat u opgeeft, wordt opgeslagen tot u een nieuwe vergadering uitvoert.
- 2 Selecteer het e-mailadres voor de afzender in het geregistreerde adresboek. U kunt het adresboek met een webbrowser instellen.
 "Een adresboek maken" [pag.162](#)
- 3 Voeg het adres van bestemming toe. U kunt maximaal tien adressen opgeven.
- 4 Typ het onderwerp voor de e-mail.

- 5 Voer de bestandsnaam in voor de bijlage.
- 6 Selecteer de indeling voor het bijgevoegde bestand (PDF, PNG of EWF). U kunt PDFs en EWFs versleutelen. Typ een wachtwoord in als u het bestand wilt coderen.

Let op

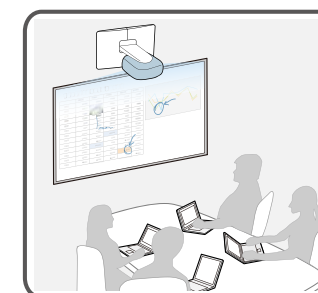
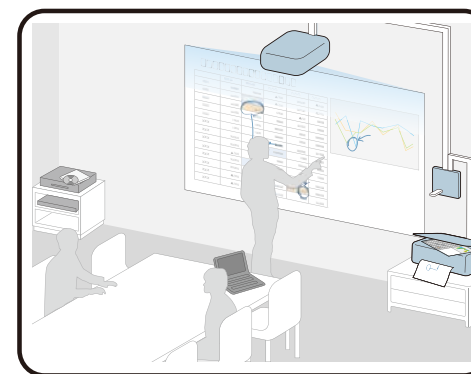
- Als u het wachtwoord invoert, wordt dit op het scherm getoond.
- Zorg er bij het coderen van een bestand voor dat u het wachtwoord niet vergeet.

- 7 Stel de pagina in die u wilt verzenden.

3 Klik op **Verzenden**.



- Als het geprojecteerde scherm veel inhoud bevat, kan het een tijd duren om de e-mail te versturen.
- Het kan zijn dat u de e-mail niet kunt verzenden, afhankelijk van de instellingen van de doelmailserver. Neem vooraf contact op met de netwerkbeheerder over de instellingen van de mailserver.



Tekeningen met andere apparaten delen

U kunt het whiteboard-scherm met andere apparaten delen die met hetzelfde netwerk zijn verbonden. Hierdoor kunt u tegelijkertijd op het whiteboardscherm kijken en tekenen vanaf andere beamers of tablets.

Bij het delen van een whiteboard moet u de beamer met het netwerk verbinden.

Om via een kabel verbinding met het netwerk te maken, sluit u een LAN-kabel op de projector aan.

☛ "Een LAN-kabel aansluiten" [pag.45](#)

Om draadloos verbinding te maken met het netwerk moet u de meegeleverde draadloze LAN-eenheid op de beamer monteren en vervolgens de instellingen Draadloos LAN instellen in het menu Netwerk.

☛ "De draadloze LAN-unit installeren" [pag.46](#)

☛ "Menu Draadloos LAN" [pag.197](#)



U kunt het whiteboard-scherm delen met beamers die het delen van de whiteboard-functie ondersteunen.

Het Whiteboardscherm met andere apparaten delen


U kunt uw whiteboardscherm met maximaal 15 externe apparaten delen, zoals andere beamers en tablets, door de beamer als webserver te gebruiken. De inhoud wordt met andere externe apparaten gedeeld waar deze kan worden bekeken en opgeslagen. Vanaf de externe apparaten kunt u ook op het whiteboardscherm van de beamer tekenen.

Bij het delen van het whiteboardscherm moet u de volgende netwerkaansluitingen openen:

Poort	Protocol	Gebruik	Communicatie
80	TCP	Verbinden/beelden overbrengen	twee richtingen
443			twee richtingen (met gebruik van SSL)



De communicatiebandbreedte voor het delen van het whiteboardscherm is afhankelijk van de hoeveelheid getekende inhoud. Tevens, afhankelijk van de totale hoeveelheid gegevens, kan tijdelijk een grote bandbreedte nodig zijn bij het starten van de verbinding.

1 Klik op  in de onderste werkbalk.

Het scherm Het scherm Gedeeld whiteboard verschijnt.

2 Klik op **Start te delen met dit whiteboard.**



Een PIN-code verschijnt om verbinding met de beamer te maken (code van 7 cijfers).

3 Controleer de PIN-code. Verander deze zonodig.



Na het instellen van de PIN-code kunt u deze niet wijzigen tot u whiteboarddelen stopt.


4 Klik op **Start.**

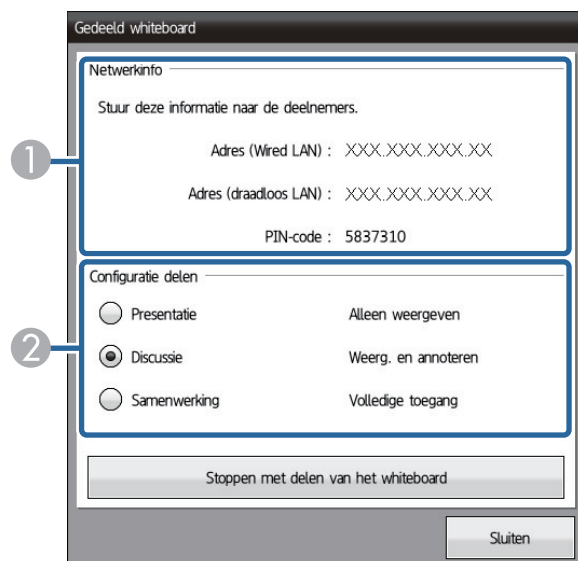
Delen van het whiteboardscherm met andere apparaten is nu beschikbaar.

De volgende informatie verschijnt op de onderste werkbalk.

- Het aantal gebruikers dat met het whiteboardscherm verbonden is.
- De machtigingen voor gebruikersbeheer die u geselecteerd hebt in **Configuratie delen.**



- 5** Klik op  op de onderste werkbalk om het adres/PIN-code weer te geven, en stel het beheer in voor de apparaten die verbinding maken met de beamer.



- 1** Toont de informatie die u nodig hebt om verbinding te maken met de beamer. Om vanaf een extern apparaat verbinding te maken met de beamer, voert u de volgende items in.
- **Adres (Wired LAN)/Adres (draadloos LAN):** Toont het adres van de beamer om verbinding te maken.
 - **PIN-code:** Toont de PIN-code die u hebt ingesteld in stap 3 (code van 7 cijfers).

Let op

- Als de PIN-code onjuist wordt ingevoerd op het externe apparaat, kunt u geen verbinding maken met de beamer.
- Om het risico te vermijden dat de gegevens verspreid worden, beperkt u de PIN-code tot de gebruikers die verbinding maken met de beamer.


- 2** Stel het beheer in voor externe apparaten die verbinding maken met de beamer.
- **Presentatie:** U kunt het whiteboardscherm van de beamer bekijken en opslaan op externe apparaten. U kunt geen pagina's bewerken of tekenen op het whiteboardscherm.
 - **Discussie:** Vanaf de externe apparaten kunt u ook op het whiteboardscherm van de beamer tekenen. U kunt geen pagina's bewerken of sjablonen lezen.
 - **Samenwerking:** U kunt vanaf externe apparaten de functies van de beamer besturen behalve de functies voor **Nieuwe vergadering**.

- 6** Klikken **Sluiten**.

- 7** Voer het adres en de PIN-code van de beamer in op het externe apparaat.

Het whiteboardscherm van de beamer wordt op het externe apparaat getoond.



- Als u klaar bent met delen van het whiteboardscherm, klikt u op de onderste werkbalk op  en klikt u op **Stoppen met delen van het whiteboard** op het weergegeven scherm. Klik als een bericht verschijnt op **OK** om het delen van het whiteboardscherm te beëindigen.
- Als het whiteboardscherm veel tekeningen en geplakte afbeeldingen bevat, kan het even duren voordat dit zichtbaar is op andere beamers en webbrowsers.

Door de gedeelde tekeninhoud bladeren

U kunt verbinding maken met een gedeelde beamer en het whiteboardscherm bekijken. U kunt het whiteboardscherm weergeven en opslaan en op het scherm tekenen vanaf andere beamers en tablets.



Let op

Alle getekende gegevens op het geprojecteerde scherm worden gewist als u verbinding maakt met een ander whiteboardscherm.




- Als u verbinding maakt met een andere beamer, moet u een adres en PIN-code voor de verbonden beamer invoeren. U kunt deze controleren in **Netwerkinfo** voor de verbonden beamer.
☛ "Het Whiteboardscherm met andere apparaten delen" pag.101
- De beschikbare functies verschillen, afhankelijk van de instellingen voor **Configuratie delen** voor de verbonden beamer. Indien de Als de instellingen voor **Configuratie delen** voor de verbonden beamer veranderen terwijl u verbonden bent met het whiteboardscherm, veranderen ook de beschikbare functies voor de beamer.
- U kunt vanaf één beamer verbinding maken met 15 beamers.

Vanaf andere beamers verbinding maken met een Whiteboardscherm

U kunt verbinding maken met een gedeelde beamer en het whiteboardscherm bekijken.



Klik op  in de onderste werkbalk.

Het scherm Gedeeld whiteboard verschijnt.



Klik op **Verbinding maken met het gedeelde whiteboard**.



Controleer het getoonde bericht en klik vervolgens op **OK**.



Typ het adres en de PIN-code.



- 1 Voer het adres in voor de verbonden beamer.

Klik op  om de verbindingslogboeken voor maximaal 5 beamers weer te geven.

Verbindingslogboeken worden ook opgeslagen als de beamer is uitgeschakeld.

- 2 Typ de PIN-code voor de verbonden beamer (code van 7 cijfers).



Als u tienmaal in tien minuten de verkeerde PIN-code invoert, kunt u gedurende drie minuten geen verbinding maken met het whiteboard.

- 5 Klik op **Verbinding maken**.



De volgende informatie verschijnt op de onderste werkbalk.

- Het aantal gebruikers dat met het whiteboardscherm verbonden is.
- De machtigingen voor gebruikersbeheer die u geselecteerd hebt in **Configuratie delen**.



- Als u klaar bent met delen van het whiteboardscherm, klikt u op de onderste werkbalk op  en klikt u op **Stoppen met delen van het whiteboard** op het weergegeven scherm. Klik als een bericht verschijnt op **OK** om het delen van het whiteboardscherm te beëindigen.
- Als het whiteboardscherm veel tekeningen en geplakte afbeeldingen bevat, kan het even duren voordat dit zichtbaar is op andere beamers en webbrowsers.

Beschikbare functies bij verbinding met een whiteboardscherm

De beschikbare functies verschillen, afhankelijk van de instellingen voor **Configuratie delen** voor de verbonden beamer.

Beschikbare functies voor alle machtigingen



- : Aanwijzer



- : Paginaminiaturen



- : Afdrukken



- : Opslaan



- : E-mail verzenden



- : Zoomen






Beschikbare functies voor Discussie en Samenwerking





- : Ongedaan maken




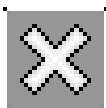
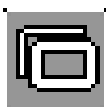



- : Opnieuw

-  : Rechthoekselectie
-  : Vrije selectie
-  : Afbeelding vastleggen
-  : Afbeelding lezen
-  : Vormen
-  : Pen
-  : Markeerstift
-  : Zwarte pen
-  : Rode pen
-  : Blauwe pen

-  : Gum
-  : Scherm wissen

Beschikbare functies voor Samenwerking

-  : Bestand plakken
-  : Van scanner lezen
-  : Sjabloon
-  : Pagina verwijderen
-  : Pagina kopiëren
-  : Nieuwe pagina

Verbinding maken met een whiteboardscherm vanaf een tablet-pc of een computer via een webbrowser

U kunt met een webbrowser verbinding maken met een ander whiteboardscherm vanaf tablets en computers op het netwerk.

- 1 Verbind het apparaat met hetzelfde netwerk als de verbonden beamer.



De verbindingmethode is afhankelijk van het apparaat. Raadpleeg daarvoor de met het apparaat meegeleverde documentatie. Controleer de Wi-Fi-instellingen bij het gebruik van een tablet.


- 2 Start een webbrowser op het apparaat.

- 3 Voer het adres in voor de verbonden beamer en maak verbinding met de beamer.

- 4 Typ de PIN-code voor de verbonden beamer (code van 7 cijfers) en klik op **Join**.

Op de verbonden beamer worden het whiteboardscherm en de werkbalk weergegeven.



- Klik als u het delen van het whiteboardscherm wilt stoppen op  en vervolgens op **Uitschakelen**. U kunt het delen ook stoppen door de webbrowser te sluiten.
- Als het whiteboardscherm veel tekeningen en geplakte afbeeldingen bevat, kan het even duren voordat dit zichtbaar is op andere beamers en webbrowsers.
- Tekeninhoud wordt beveiligd door AES-versleuteling. Sommige webbrowsers gebruiken SSL-versleuteling. U kunt verbonden blijven met de webbrowser, ook als een certificaatfout verschijnt.

Besturingssysteem	Webbrowser	Schermgrootte
Windows	Internet Explorer 8*/9*/10/11	Lager dan XGA
OS X	Safari 5/6/7	Lager dan 1280 × 800
iOS	iOS 6.0/7.0 of later	Lager dan 1024 × 768
Android OS	Android OS 4.0 of later (alleen standaardbrowser)	Beeldverhouding: 4:3 lager dan 1024 × 768 Beeldverhouding: 16:9 lager dan 1280 × 600 Beeldverhouding: 16:10 lager dan 1280 × 720

* SSL-verbinding. Sommige functies zijn beperkt.



Het beschikbare tekenbereik is afhankelijk van de schermgrootte van het apparaat.

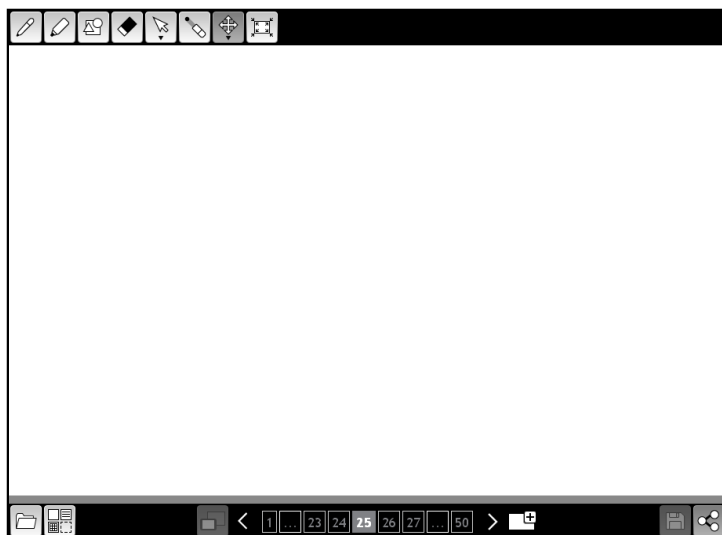
Werkbalk voor whiteboardscherm verbonden via een webbrowser

Gebruik de onderstaande werkbalk om het whiteboardscherm te bedienen vanuit een webbrowser. De beschikbare functies verschillen, afhankelijk van de instellingen voor **Configuratie delen** voor de verbonden beamer.




☛ "Het Whiteboardscherm met andere apparaten delen" [pag.101](#)

Eisen voor aansluitbare webbrowsers voor het whiteboardscherm

U kunt met de volgende webbrowsers verbinding maken met een ander whiteboardscherm vanaf tablets en computers.



Beschikbare functies voor alle machtigingen

	(Alleen beschikbaar als Verdelen aan de deelnemers . is geselecteerd bij het opslaan naar de verbonden beamer) Slaat het whiteboardscherm op als een PDF of PNG, afhankelijk van de instellingen voor de verbonden beamer.
	De aanwijzer weergeven. Dit is handig om de aandacht op bepaalde delen van het scherm te richten. U kunt hem verplaatsen door te slepen. Als de aanwijzer op één apparaat wordt weergegeven, wordt hij ook op alle verbonden apparaten weergegeven.
	Past de weergaveomstandigheden aan het apparaat aan. De volgende handelingen zijn beschikbaar: <ul style="list-style-type: none"> • Aanpassen aan pagina • Breedte aanpassen • Hoogte aanpassen • Breder • Verkleinen



Geeft het gehele gebied van het whiteboardscherm weer.

Beschikbare functies voor Discussie en Samenwerking



Schakelt over naar een pen voor het vrij tekenen.










Schakelt over naar een markeerstift voor het tekenen van doorschijnende lijnen.









Selecteer vormen uit een reeks beschikbare vormen.



Schakelt over naar een gum. Om inhoud van een tekening te verwijderen, klikt u om de inhoud te selecteren waarna u op **OK** klikt in het bericht dat verschijnt. U kunt niet een deel van de inhoud van een tekening verwijderen.

	<p>Klik om een object of afbeelding te selecteren. Bij het slepen verschijnt een kader dat het geselecteerde bereik weergeeft. U kunt binnen het kader objecten en afbeeldingen selecteren.</p> <p>U kunt de volgende handelingen verrichten als een object of afbeelding geselecteerd is:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Door te slepen kunt u de objecten en afbeeldingen binnen het kader verplaatsen. • Als u nogmaals op  klikt, kunt u het volgende doen: <ul style="list-style-type: none"> • Knippen • Kopiëren • Plakken • Groeperen • Gedegroepeerd • Verwijderen • Door een rand van het kader te verslepen, kunt u de objecten en afbeeldingen binnen het kader groter of kleiner maken. • Als u  bovenaan het kader versleept, draait u de objecten en afbeeldingen binnen het frame.
	<p>Selecteer de dikte van de lijnen voor de geselecteerde pen of vorm.</p>
	<p>Selecteer de kleur voor de geselecteerde pen of vorm.</p> <p>U kunt ook andere kleuren selecteren die in de werkbalk worden weergegeven door op  te klikken.</p>
	<p>Leest PNG/JPEG-bestand in het whiteboard.</p> <p>U kunt bestanden selecteren die aan de volgende specificaties voldoen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Indeling: PNG, JPEG • Resolutie: 2048 × 2048 maximaal • Aantal pixels: 2 miljoen of minder <p>Afbeeldingen die groter zijn dan een pagina worden verkleind om te passen.</p>

Beschikbare functies voor Samenwerking

	<p>Selecteer een achtergrond voor het whiteboard uit een reeks beschikbare patronen.</p>
	<p>Stel een weergavepagina in.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uit: Toont een pagina die afwijkt van de verbonden beamer. U kunt alleen op pagina's tekenen die met de verbonden beamer worden weergegeven. • Aan: Synchroniseert de pagina met de verbonden beamer. Als u van pagina wisselt in de webbrowser, is de verandering zichtbaar in de verbonden beamer.
	<p>Toont een lijst met paginaminiaturen die bewerkt worden.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klik op  om naar de vorige pagina te gaan. • Klik op  om naar de volgende pagina te gaan.
	<p>Opent een nieuwe pagina.</p>



U kunt de volgende functies niet gebruiken:

- Schakelen naar Annotatiemodus
- Ongedaan maken / Opnieuw
- Scherm wissen
- Objecten vrij selecteren
- Geselecteerde afbeeldingen bijsnijden
- Aangepaste sjablonen lezen
- PDF/EWF-bestanden lezen
- Nieuwe vergaderingen aanmaken
- Scannen
- Afdrukken
- E-mail verzenden
- De pagina verwijderen
- Tools voor projectorbediening
- Help



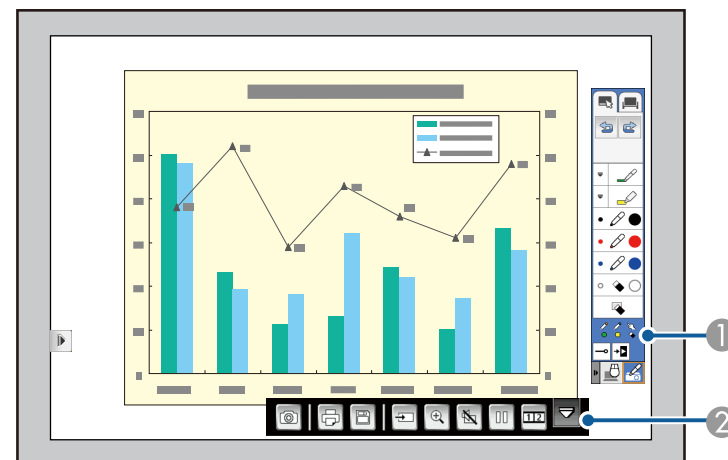
In de annotatiemodus kunt u projecteren vanaf een computer, tablet, videoapparaat of andere bron en notities toevoegen aan uw geprojecteerde gegevens met behulp van de interactieve pennen of uw vinger (EB-1430Wi). U kunt beide pennen tegelijkertijd gebruiken. U kunt ook beide pennen en uw vinger tegelijkertijd gebruiken (EB-1430Wi).


De annotatiemodus starten

Om in de annotatiemodus op het geprojecteerde scherm te tekenen, moet u de werkbalk voor de annotatiemodus en de onderste werkbalk weergeven.

- 1 Een beeld projecteren van een aangesloten apparaat.
 "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.55](#)
- 2 Als u de interactieve pen wilt inschakelen, tikt u op de penpunt of drukt u op de knop aan de zijkant.

- 3 Houd de interactieve pen dicht bij het geprojecteerde scherm. Op het projectiescherm worden de werkbalk en de onderste werkbalk weergegeven.



- 1 Werkbalk annotatiemodus
- 2 Onderste werkbalk annotatiemodus (klik op  om te tonen)


Als de werkbalken worden getoond, kunt u op het geprojecteerde scherm schrijven met de interactieve pen.

De werkbalk bevat tekengereedschap zoals een pen en ander gereedschap.

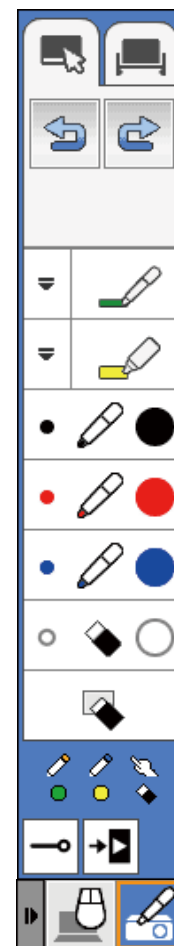
De onderste werkbalk bevat extra gereedschap, bijvoorbeeld voor het opslaan van het scherm.

- "Werkbalk annotatiemodus" [pag.111](#)
- "Onderste werkbalk annotatiemodus" [pag.113](#)



- Om naar de Annotatiemodus of de Whiteboardmodus te gaan, drukt u op de knop [Whiteboard] op de afstandsbediening of het Control Pad, of u klikt op de  op de werkbalk.
- U kunt ook van modus computer interactief overgaan naar annotatiemodus.
 - ☛ "De modus Computer interactief gebruiken" [pag.116](#)
- Bij het projecteren vanaf een computer naar twee beamers (meerdere weergaven) kunt u niet op meerdere schermen schrijven of tekenen.
- Wanneer u meerdere beeldschermen gebruikt met Windows 7 en de interactieve functies op het secundaire scherm gebruikt, geeft u de volgende instellingen op:
 - Stel de instelling **Gebruiksmodus pen** in op **Eén gebr./pen** in de instelling **Easy Interactive Function** in het menu **Uitgebreid** van de beamer (EB-1420Wi).
 - Stel de instelling **Gebruiksmodus pen** in op **Modus 2** in de instelling **Easy Interactive Function** in het menu **Uitgebreid** van de beamer (EB-1430Wi).
 - Ga naar **Configuratiescherm > Hardware en geluiden > Tablet PC-instellingen > Installatie** om het installatieprogramma te starten en de interactieve functies te configureren.

Als u een derde beeldscherm installeert, kunt u met dat scherm geen interactieve functies gebruiken.



Werkbalk annotatiemodus






Met de werkbalk annotatiemodus kunt u op het geprojecteerde scherm tekenen en schrijven. De werkbalk annotatiemodus is hieronder afgebeeld.


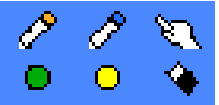










De werkbalk weergeven of verbergen. Het tabblad kan naar boven en onder worden verplaatst.







Gaat naar de Annotatiemodus bij het gebruik van de Whiteboard modus.

	Voor het overschakelen naar de Whiteboard modus.
	Maakt de vorige handeling ongedaan.
	Annuleert het ongedaan maken en herstelt de vorige status.
	Schakelt over naar een pen voor het vrij tekenen. Klik op  links van het pictogram om de kleur en breedte van de penstreep te wijzigen.
	Schakelt over naar een markeerstift voor het tekenen van doorschijnende lijnen. Klik op  links van het pictogram om de kleur en breedte van de markeerstift te wijzigen.
	Schakelt over naar een zwarte pen. Klik rechts van het pictogram voor het tekenen van dikke lijnen en links voor het tekenen van dunne lijnen.
	Schakelt over naar een rode pen. Klik rechts van het pictogram voor het tekenen van dikke lijnen en links voor het tekenen van dunne lijnen.
	Schakelt over naar een blauwe pen. Klik rechts van het pictogram voor het tekenen van dikke lijnen en links voor het tekenen van dunne lijnen.
	Schakelt over naar een gum. Klik rechts van het pictogram voor het wissen van grotere gedeeltes en links voor het wissen van kleinere gedeeltes.

	Wist alle tekeningen.
	Laat zien welk gereedschap u gebruikt met de pen  of vinger  (EB-1430Wi).  : Pengereedschap gebruiken. De kleur van het pictogram geeft de kleur van de pen aan.  : Wisgereedschap gebruiken.
	Verbergt of toont de werkbalk tijdens het tekenen.  : De werkbalk is verborgen tijdens het tekenen.  : De werkbalk wordt altijd weergegeven.
	Sluit de werkbalk.




Gaat van de annotatiemodus naar de modus computer interactief als u de computer tijdens het tekenen wilt bedienen.

- Druk om van de annotatiemodus te wisselen naar de modus computer interactief op het pictogram  en selecteer het pictogram . Nadat u naar de modus Computer interactief bent geschakeld, wordt de inhoud die is getekend met de annotatiemodus behouden.
- Druk om van de modus computer interactief te wisselen naar de annotatiemodus op het pictogram  en selecteer het pictogram .

☛ "De modus Computer interactief gebruiken" [pag.116](#)



- Als het pictogram  niet wordt weergegeven, stelt u de instelling **Pictogram penmodus** in op **Aan** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

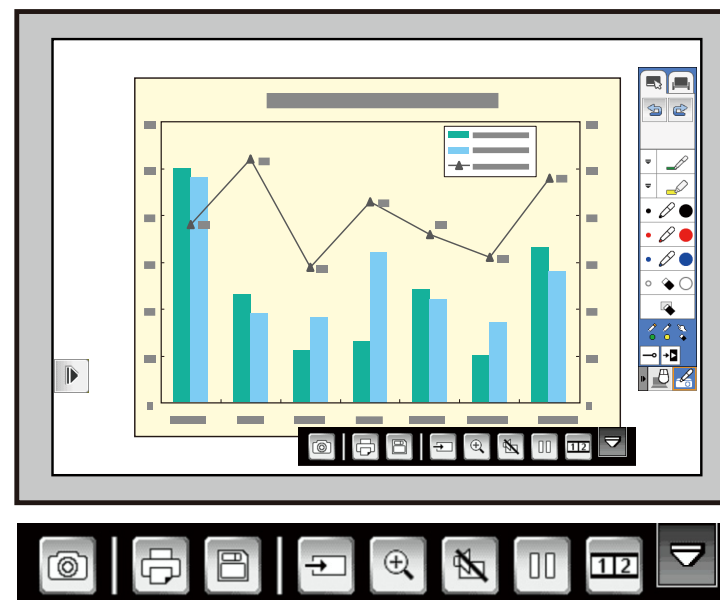
☛ **Uitgebreid - Weergeven - Pictogram penmodus** [pag.186](#)

- U kunt ook op de volgende manieren van de annotatiemodus naar de modus computer interactief gaan:
 - Druk op de knop [Pen Mode] op de afstandsbediening.
 - Wijzig de instellingen **Penmodus** in het menu Configuratie.

☛ **Uitgebreid - Easy Interactive Function - Penmodus** [pag.186](#)

Onderste werkbalk annotatiemodus

Met de onderste werkbalk annotatiemodus kunt u de beamer op dezelfde manier bedienen als met het Control Pad of de afstandsbediening. De onderste werkbalk annotatiemodus is hieronder afgebeeld.












Maakt een opname van het geprojecteerde scherm. Daarna wordt de opname in een nieuwe pagina geplakt in de Whiteboard modus.



Stuurt het geprojecteerde scherm naar de printer. Objecten die kunnen worden ingesteld, verschillen van de opslag-functie van de Whiteboard modus.

☛ "Tekeningen in de annotatiemodus afdrukken" [pag.115](#)

	<p>Slaat het geprojecteerde scherm op als PNG. Objecten die kunnen worden ingesteld, verschillen van de opslagfunctie van de Whiteboard modus.</p> <p>☛ "De inhoud van tekeningen in de annotatiemodus opslaan" pag.114</p>
	<p>Wijzigt de beeldbron met behulp van de weergegeven lijst.</p> <p>Om de bronlijst te sluiten, selecteert u het pictogram  onderaan de lijst.</p>
	<p>Zoomt in en uit op het beeld met behulp van de schaal of de pictogrammen + en - in de weergegeven lijst. U kunt het volgende doen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Het beeld kan 1 tot 4 keer worden vergroot. Als u wilt terugkeren naar het originele beeldformaat, selecteert u x1. • U kunt snel vergroten en verkleinen door het pictogram + of - ingedrukt te houden. <p>Om de schaallijst te sluiten, selecteert u het pictogram  onderaan de lijst.</p>
	<p>Schakelt beeld en geluid uit. Tik op het geprojecteerde scherm om de video en audio in te schakelen.</p> <p>☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.146</p>
	<p>Pauzeert de video.</p>
	<p>Splitst het scherm om twee beelden tegelijk te projecteren. Druk nogmaals om terug te keren naar de projectie van een enkel beeld.</p> <p>☛ "Interactieve functies gebruiken bij het gelijktijdig projecteren van twee beelden" pag.129</p>
	<p>De onderste werkbalk weergeven of verbergen.</p>



U kunt geen beelden vastleggen of afdrukken en inhoud opslaan die beschermd is door HDCP.

Tekeninginhoud van de annotatiemodus gebruiken

U kunt tekeninginhoud delen die in de annotatiemodus gemaakt is door de gegevens op te slaan en af te drukken.

De inhoud van tekeningen in de annotatiemodus opslaan

U kunt de inhoud van tekeningen opslaan die u op het geprojecteerde scherm hebt gemaakt op een USB-opslagapparaat of een netwerkmap. U kunt opslaan als PNG. Het bestand wordt opgeslagen op de locatie die is ingesteld in het menu **Opslaan** in **Whiteboardinstelling**. Als u de ingestelde locatie niet kunt gebruiken, verschijnt een foutmelding. De bestandsnaam wordt automatisch ingesteld.

☛ "Menu Opslaan" [pag.193](#)

Druk op de knop [Save] op het Control Pad of op het pictogram  op de onderste werkbalk.




U kunt ook de knop [Save] op de afstandsbediening gebruiken.

Het bestand wordt automatisch opgeslagen.

Tekeningen in de annotatiemodus afdrukken

U kunt de gemaakte tekeningen afdrukken met de printerinstellingen in het menu **Afdrukken** in de Whiteboardinstelling. Als de printer niet is aangesloten, verschijnt een foutmelding.

☞ "Menu Afdrukken" [pag.192](#)

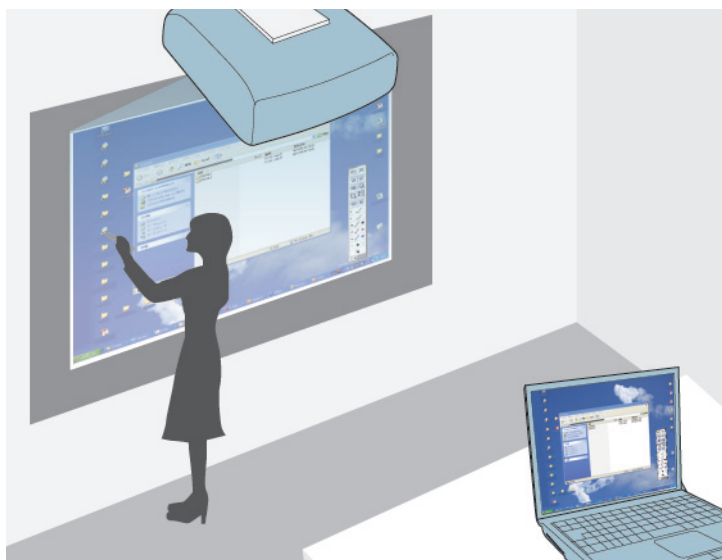
- 1** Druk op de knop [Print] op het Control Pad of op het pictogram  op de onderste werkbalk.



U kunt ook de knop [Print] op de afstandsbediening gebruiken.

Het scherm Het scherm Afdrukken verschijnt.

- 2** Geef het aantal exemplaren op het scherm Afdrukken op (maximaal 20 bladen).
- 3** Klik op **Afdrukken**.



Als de beamer is verbonden met een computer via een USB-kabel, kunt u de computer vanaf het geprojecteerde scherm bedienen met de interactieve pennen of met uw vinger (EB-1430Wi), op dezelfde manier als met een muis. U kunt navigeren, opslaan en met de computerprogramma's werken vanaf het geprojecteerde scherm.



- Wanneer u meerdere beeldschermen gebruikt met Windows 7 en de interactieve functies op het secundaire scherm gebruikt, geeft u de volgende instellingen op:
 - Stel de instelling **Gebruiksmodus pen** in op **Eén gebr./pen** in de instelling **Easy Interactive Function** in het menu **Uitgebreid** van de beamer (EB-1420Wi).
 - Stel de instelling **Gebruiksmodus pen** in op **Modus 2** in de instelling **Easy Interactive Function** in het menu **Uitgebreid** van de beamer (EB-1430Wi).
 - Ga naar **Configuratiescherm > Hardware en geluiden > Tablet PC-instellingen > Installatie** om het installatieprogramma te starten en de interactieve functies te configureren.
- Als u een derde beeldscherm installeert, kunt u met dat scherm geen interactieve functies gebruiken.
- Om de modus Computer interactief te gebruiken via een netwerk, moet u EasyMP Network Projection versie 2.85 of later (voor Windows) of 2.83 of later (voor OS X) of Quick Wireless versie 1.32 of later installeren.
- Als de bron **Video**, **USB1** of **USB2** is, kunt u de modus computer interactief niet gebruiken.

De modus Computer interactief gebruiken

U kunt uw computerprogramma's bedienen met het geprojecteerde scherm met behulp van de modus Computer interactief.

1

Als u met OS X werkt, moet u de Easy Interactive Driver op uw computer installeren wanneer u de interactieve functies de eerste keer gebruikt.

☛ "Easy Interactive Driver-systeemvereisten (alleen voor OS X)" [pag.120](#)

☛ "Easy Interactive Driver installeren op OS X" [pag.121](#)

2

Sluit de projector aan op uw computer met een USB-kabel.

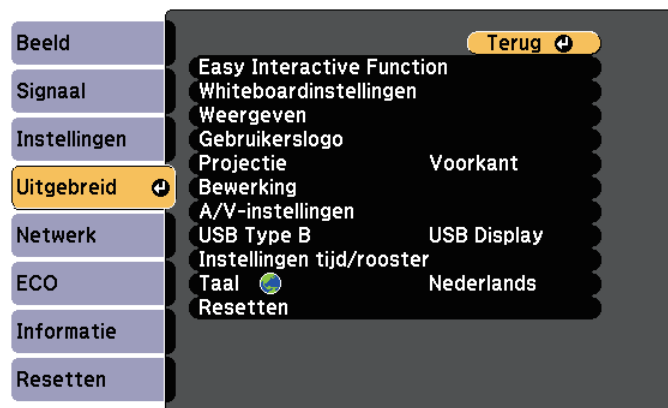


- Bij het gebruik van het Control Pad moet u de beamer, het Control Pad en uw computer met USB-kabels verbinden.
☛ "Verbindingen bij projecteren met USB Display en bij het uitvoeren van muishandelingen met de interactive functie"
[pag.49](#)
- U hebt geen USB-kabel nodig als u gebruik maakt van de modus Computer interactief via een netwerk.
☛ "De interactieve functies via een netwerk gebruiken"
[pag.125](#)

3 Zet de projector aan.

4 Projecteer uw computerscherm.

5 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op knop [Enter].



6 Selecteer de instelling **USB Type B** en druk op de knop [Enter].

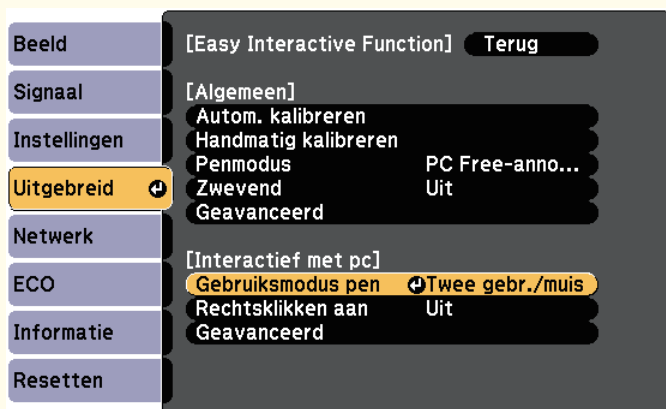


7 Selecteer een van de volgende opties:

- Selecteer **Easy Interactive Function** om de modus computer interactief te gebruiken met een computerkabel, een HDMI-kabel of over een netwerk.
- Als u de modus Computer interactief en USB Display tegelijkertijd wilt gebruiken, selecteert u **USB Display/Easy Interactive Function**.



- Bij projectie met behulp van USB Display, kan de responstijd langer duren.
- Het gelijktijdige gebruik van twee interactieve pennen kan storing veroorzaken in sommige toepassingen. Plaats de niet-gebruikte interactieve pen uit de buurt van het projectiescherm.
- Selecteer de instelling **Gebruiksmodus pen** in de instelling **Easy Interactive Function** in het menu **Uitgebreid** overeenkomstig het besturingssysteem van de verbonden computer (EB-1430Wi).



- Windows XP of eerder: selecteer **Modus 1**.
- Windows Vista, Windows 7, Windows 8 en OS X: selecteer **Modus 2**.
- Linux: selecteer **Modus 3**.


8 Druk op de knop [Menu] om het menu af te sluiten.

9 Zorg ervoor dat u de projector hebt gekalibreerd bij het eerste gebruik.



☛ "Penkalibratie" [pag.78](#)

☛ "Kalibreren voor aanraakbediening met uw vinger" [pag.83](#)

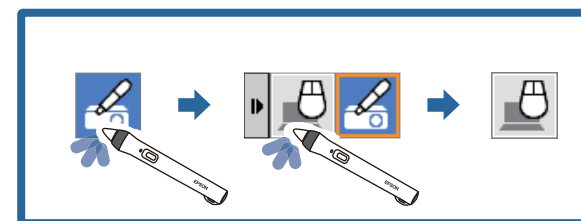
10 Houd een interactieve pen of uw vinger dicht bij het geprojecteerde scherm.

Het pictogram  wordt weergegeven op het geprojecteerde scherm.



- Het pictogram  wordt voor de eerste keer weergegeven aan de rechterkant. De volgende keer wordt het weergegeven aan de kant vanaf waar u de werkbalk het laatst hebt geopend.
- Als het pictogram  niet wordt weergegeven, stelt u de instelling **Pictogram penmodus** in op **Aan** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
☛ **Uitgebreid - Weergeven - Pictogram penmodus**
[pag.186](#)

11 Selecteer het pictogram  en selecteer daarna het pictogram





U kunt ook schakelen naar de modus Computer interactief door het volgende te doen:

- Op de knop [Pen Mode] op de afstandsbediening drukken.
- De instelling voor **Penmodus** in het menu **Uitgebreid** wijzigen naar **Interactief met pc**.

☛ **Uitgebreid - Easy Interactive Function - Penmodus**
pag.186

U kunt nu de computer bedienen met behulp van de interactieve pen of uw vinger. U kunt ook het volgende doen:

- Het invoerpaneel van de Tablet PC in Windows 7 of Windows Vista.
- De Hulpmiddelen voor inkt voor annotatie in Microsoft Office-toepassingen.

☛ "Windows-hulpmiddelen voor peninvoer en inkt" pag.127

Instellen van het gebied voor gebruik van de pen

Het pengebruikgebied wordt normaal automatisch aangepast als u een andere computer aansluit of de resolutie van de computer aanpast. Als u merkt dat de penpositie onjuist is wanneer u de computer bedient vanaf het geprojecteerde scherm (modus Computer interactief), kunt u het pengebied handmatig aanpassen.



Handmatige aanpassing is niet beschikbaar bij het projecteren vanaf een LAN-bron.

- 1 Schakel over naar de modus Computer interactief, indien nodig.
☛ "De modus Computer interactief gebruiken" pag.116

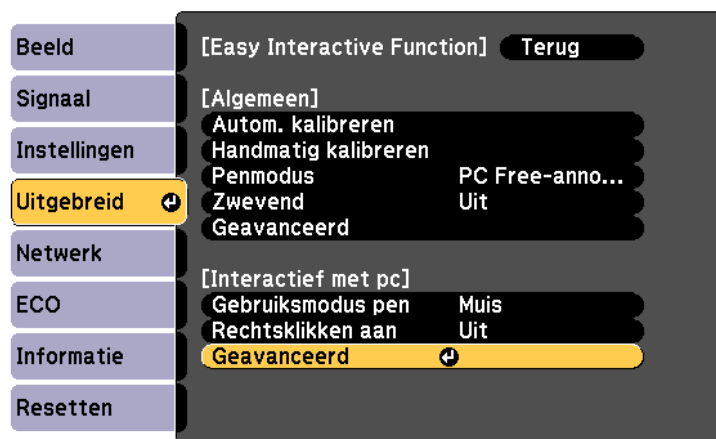
- 2 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op knop [Enter].



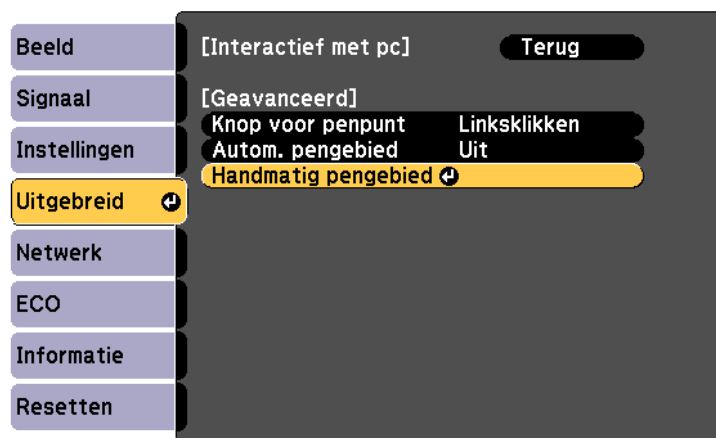
- 3 Selecteer de instelling **Easy Interactive Function** en druk op de knop [Enter].



- 4 In de sectie **Interactief met pc**, selecteert u **Geavanceerd** en drukt u op de knop [Enter].



- 5** Selecteer **Handmatig pengebied** en druk op de knop [Enter].



Als **Autom. pengebied** is ingesteld op **AAN**, wijzigen in **UIT**.

- 6** Selecteer **Ja** en druk op de knop [Enter].

[Handmatig pengebied]

Wijzig het pengebied zodat de positie van de pen overeenkomt met de muisaanwijzer.
Wilt u doorgaan?

Ja

Nee

De muisaanwijzer verplaatst naar de linkerbovenhoek.

- 7** Wanneer de muisaanwijzer stopt in de linkerbovenhoek van het beeld, raakt u de punt van de aanwijzer aan met de pen.

De muisaanwijzer verplaatst naar rechterbenedenhoek.

- 8** Wanneer de muisaanwijzer stopt in de rechterbenedenhoek van het beeld, raakt u de punt van de aanwijzer aan met de pen.

Easy Interactive Driver-systeemvereisten (alleen voor OS X)

Als u de modus Computer interactief wilt gebruiken, moet u de Easy Interactive Driver op uw computer installeren. Controleer de systeemvereisten die nodig zijn om de software uit te voeren.

Besturingssysteem	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Processor	Power PC G4 1 GHz of sneller CoreDuo 1,83 GHz of sneller aanbevolen
Geheugen	512 MB of meer

Ruimte harde schijf	100 MB of meer
Weergeven	Resolutie tussen 1024 x 768 (XGA) en 1920 x 1200 (WUXGA) 16-bits kleuren of meer (ongeveer 32.000 weergavekleuren)

Easy Interactive Driver installeren op OS X

Installeer Easy Interactive Driver op uw computer om de modus Computer interactief te gebruiken.

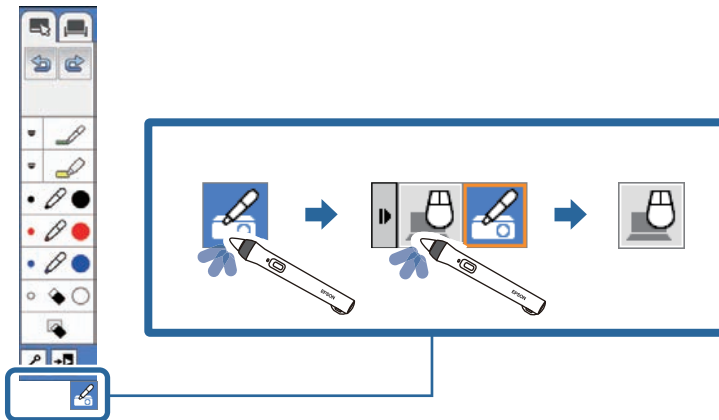


U hebt Easy Interactive Tools mogelijk al geïnstalleerd met behulp van de optie **Easy Install** die ook de Easy Interactive Driver installeert. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Easy Interactive Tools* op de Document CD-ROM voor meer informatie.

- 1** Zet de computer aan.
- 2** Steek de CD 'EPSON Projector Software for Easy Interactive Function' in de computer.
U ziet het EPSON-venster.
- 3** Dubbelklik op het pictogram **Install Navi** in het EPSON-venster.
- 4** Selecteer **Custom Install**.
- 5** Volg de instructies op het scherm om de software te installeren.
- 6** Start de computer opnieuw.

U kunt de interactieve modus eenvoudig veranderen met het pictogram op het geprojecteerde scherm.

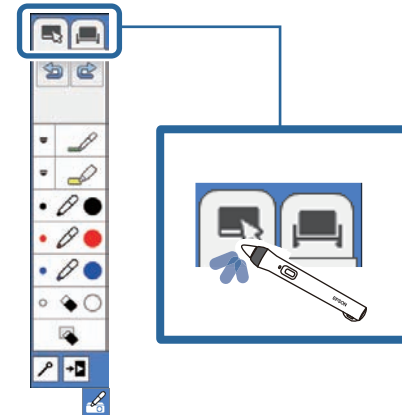
- Om te schakelen tussen de modus Computer interactief en de annotatiemodus, selecteert u een van de volgende pictogrammen:
 - Om van annotatiemodus naar modus computer interactief te gaan:



- Om van modus computer interactief naar annotatiemodus te gaan:



- Om te schakelen tussen de annotatiemodus en whiteboard modus, selecteert u het volgende pictogram in de werkbalk.



- U kunt de interactieve modus ook schakelen op de volgende manier:
 - Op de knop [Pen Mode] op de afstandsbediening drukken.
 - Schakelen naar **PC Free-annotatie** of **Interactief met pc** in de instelling **Penmodus** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
- **Uitgebreid - Easy Interactive Function - Penmodus** [pag.188](#)
- U kunt naar de modus computer interactief gaan als de beeldbron Computer, HDMI1, HDMI2, USB Display of LAN is.
- U kunt niet overschakelen naar de modus Computer interactief wanneer de instelling **USB Type B** in het menu **Uitgebreid** van de projector is ingesteld op **Draadloze muis/USB Display**.
- Nadat u naar de modus Computer interactief bent geschakeld, wordt de inhoud die is getekend met de annotatiemodus behouden.

Via de werkbalk voor de projectorbediening kunt u de projector bedienen vanaf het geprojecteerde scherm, net zoals u dat zou doen met de afstandsbediening.

Als uw netwerkapparaat is aangesloten op de projector met behulp van EasyMP Multi PC Projection, kunt u de werkbalk ook gebruiken om het netwerkapparaat te selecteren waarvan u wilt projecteren.



De beschikbare functies zijn afhankelijk van de gebruikte modus.

☞ "Onderste werkbalk Whiteboard modus" [pag.93](#)

☞ "Onderste werkbalk annotatiemodus" [pag.113](#)

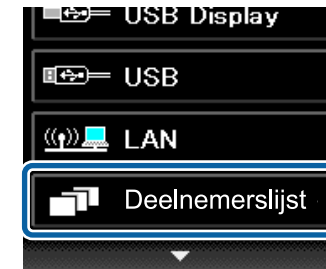
Weergave van netwerkapparatuur selecteren vanaf de projectorbedieningswerkbalk

Als u apparaten via een netwerk hebt verbonden met de projector, kunt u kiezen om een beeld vanaf die apparaten te projecteren met behulp van de projectorbedieningswerkbalk. U kunt de beeldbron selecteren vanaf computers waarop EasyMP Multi PC Projection wordt uitgevoerd en vanaf smartphones of tablets met Epson iProjection.



U kunt elk aangesloten netwerkapparaat selecteren voor projectie, zelfs als de gebruiker verbinding heeft gemaakt met behulp van de EasyMP Multi PC Projection-software terwijl de moderatorfunctie is ingeschakeld. Zie de *Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection* voor meer informatie over de moderatorfunctie.


- 1 Selecteer het pictogram  op de projectorbedieningswerkbalk en selecteer vervolgens **Deelnemerslijst** in de beeldbronlijst.



- 2 Selecteer de gebruikersnaam voor het apparaat waarvan u wilt projecteren.



- 1 Geeft de gebruikersnamen weer voor netwerkapparaten die met de projector zijn verbonden.

Het pictogram  wordt naast de gebruikersnaam van het momenteel geprojecteerde apparaat weergegeven.

② Sluit het gebruikersselectiescherm en keert terug naar het vorige scherm.

③ Vernieuwt de gebruikerslijst.

Als een extra gebruiker verbinding maakt met de projector via een netwerk, selecteert u deze knop om de gebruikerslijst bij te werken.



- Als er geen gebruikers meer verbonden zijn met de beamer, sluit het gebruikersselectiescherm automatisch na 20 minuten.
- Terwijl het gebruikersselectiescherm wordt weergegeven, is het volgende niet mogelijk:
 - Een andere beeldbron selecteren
 - Andere interactieve functies gebruiken
 - De projector bedienen vanaf de projectorbedieningswerkbalk
 - Verbinding maken met meerdere projectors
 - Het geluid van de projector horen (het is tijdelijk uitgeschakeld)
 - De instellingen wijzigen via het configuratiemenu van de beamer
 - Een beeld projecteren met behulp van EasyMP Multi PC Projection of Epson iProjection

U ziet het schermbeeld van de geselecteerde gebruiker.


Herhaal deze stappen wanneer u de gebruiker wijzigt.




- U hebt geen toegang tot het gebruikersselectiescherm wanneer u verbinding maakt met meerdere projectors met de hulp van EasyMP Multi PC Projection en hetzelfde beeld projecteert (spiegelen).
- Als de interactieve functies niet werken, kunt u terugkeren naar het vorige scherm door te drukken op [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.

U kunt de projector in de modus Computer interactief gebruiken via een netwerk.

Als u aantekeningen wilt maken tijdens het gebruik van de modus Computer interactief via een netwerk, moet u Easy Interactive Tools (of een ander annotatieprogramma) gebruiken. Met Easy Interactive Tools kunt u verschillende tekengereedschappen gebruiken, het tekengebied als pagina behandelen en uw tekeningen opslaan als een bestand voor later gebruik. U kunt Easy Interactive Tools installeren vanaf de CD 'EPSON Projector Software for Easy Interactive Function'. U kunt de software ook downloaden van de website van Epson.

- Gebruik een van de volgende softwaretoepassingen om uw projector te installeren op een computernetwerk en de modus Computer interactief te gebruiken via het netwerk:
 - EasyMP Network Projection versie 2.85 of later (voor Windows) of 2.83 of later (voor OS X)
Raadpleeg de Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection* voor instructies.
 [Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection](#)
 - Quick Wireless versie 1.32 of later (alleen Windows)
Raadpleeg de instructies bij de optionele Quick Wireless Connection USB Key.
- Selecteer bij beide toepassingen **Interactieve pen gebruiken** op het tabblad **Algemene instellingen** en **Gelaagd venster verzenden** op het tabblad **Prestaties aanpassen**.



- U kunt slechts één pen of één vinger (EB-1430Wi) per keer gebruiken.
- De reactie is mogelijk trager via het netwerk.
- Als u de modus Computer interactief gebruikt via een netwerk, kunt u de instelling voor **Penmodus** niet wijzigen via de afstandsbediening of het menu **Uitgebreid** van de projector. Het pictogram  is evenmin beschikbaar.
- U kunt het inktgereedschap niet gebruiken in Microsoft Office.
- U kunt de instelling voor **Gebruiksmodus pen** niet wijzigen via het menu **Uitgebreid** van de projector.
- U kunt maximaal vier projectors tegelijk verbinden met behulp van EasyMP Network Projection. Bij aansluiting op meerdere projectors, werkt de modus Computer interactief voor elke projector.
- Als u de Annotatiemodus wilt gebruiken via het netwerk, verwijdt u **Interactieve pen gebruiken** op het tabblad **Algemene instellingen** en **Gelaagd venster verzenden** op het tabblad **Prestaties aanpassen** in EasyMP Network Projection of Quick Wireless Connection. Maak vervolgens opnieuw verbinding met het netwerk.

Voorzorgsmaatregelen bij het verbinden met een beamer op een ander subnet

Volg deze voorzorgsmaatregelen wanneer u verbinding maakt met een projector op een ander subnet met behulp van EasyMP Network Projection en gebruik maakt van interactieve functies:

- Zoek de projector op het netwerk door het IP-adres van de projector op te geven. U kunt deze niet zoeken door de naam van de projector op te geven.

- Zorg ervoor dat u een echoantwoord terugkrijgt van de netwerkprojector wanneer u een echoverzoek verzendt via de ping-opdracht. Wanneer de optie Internet Control Message Protocol (ICMP) is uitgeschakeld op de router, kunt u verbinding maken met de projector op externe locaties, zelfs als u het echoantwoord niet terug kunt krijgen.
- Zorg ervoor dat de volgende poorten zijn geopend.

Poort	Protocol	Gebruik	Communicatie
3620	TCP/UDP	Voor verbinding en bediening	Duplex
3621	TCP	Voor overdracht van beelden	Duplex
3629	TCP	Voor bedienen van de projector	Duplex

- Zorg ervoor dat de MAC-adresfilter- en -toepassingsfilteroptie zijn uitgeschakeld op de router.
- Controleer of er geen NAT-technologie (Network Address Translation) wordt gebruikt in uw netwerkomgeving. Met Internet VPN en IP-VPN kunt u op afstand verbinding maken met de netwerkprojector wanneer u voldoet aan de bovenstaande eisen.
- Als bandbreedtebeheer wordt gebruikt voor de communicatie tussen locaties en EasyMP Network Projection via de gecontroleerde bandbreedte gaat, kunt u mogelijk geen verbinding maken met de projector op externe locaties.



Epson biedt geen garantie voor de verbinding met de projector op een ander subnet met behulp van EasyMP Network Projection, zelfs als u aan de bovenstaande eisen voldoet. Wanneer u de implementatie overweegt, moet u de verbinding in uw netwerkomgeving testen.

Als u Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 of Windows Vista gebruikt, kunt u de peninvoer- en inktopties gebruiken om handgeschreven invoer en aantekeningen toe te voegen aan uw werk.

Peninvoer- en inktfuncties voor Windows inschakelen

Als u de peninvoer- en inktfuncties wilt gebruiken in Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 of Windows Vista, moet u de peninstellingen aanpassen in het menu **Uitgebreid** van de projector.

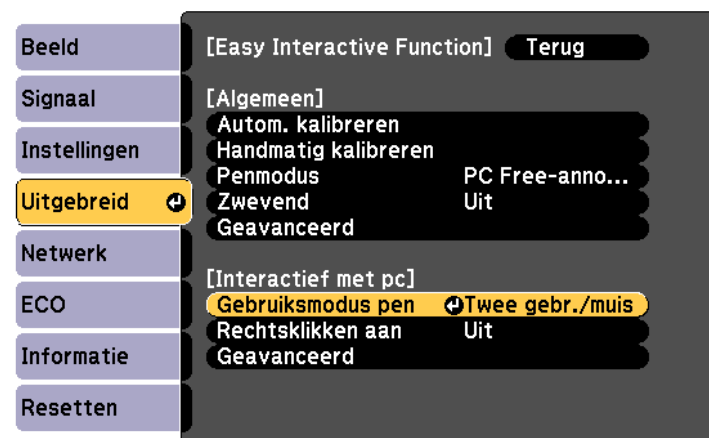
- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op knop [Enter].



- 2 Selecteer de instelling **Easy Interactive Function** en druk op de knop [Enter].



- 3 Selecteer de instelling **Gebruiksmodus pen** en druk op de knop [Enter].



- 4 Selecteer een van de volgende opties:

- Selecteer **Eén gebr./pen** en druk op de knop [Enter](EB-1420Wi).
- Wanneer u peninvoer gebruikt, selecteert u **Modus 2** en drukt u op de knop [Enter](EB-1430Wi).

- Wanneer u inktfuncties gebruikt, selecteert u **Modus 1** of **Modus 2** en drukt u op de knop [Enter](EB-1430Wi).



Bij het selecteren van **Modus 1** of **Modus 2** kunt u ook gebruik maken van multi-aanraakfuncties van Windows (EB-1430Wi).


Peninvoer- en inktfuncties van Windows gebruiken

Als u Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 of Windows Vista gebruikt, kunt u handgeschreven invoer toevoegen en deze omzetten in tekst.

Als u Microsoft Office 2007 of later hebt, kunt u de inktfunctie ook gebruiken om handgeschreven notities toe te voegen aan een Word-document, Excel-spreadsheet of PowerPoint-presentatie.



Optienamen voor de annotatiefuncties kunnen verschillen afhankelijk van uw versie van Microsoft Office.

- Om het aanraaktoetsenbord in Windows 8 te openen, klikt u met de rechtermuisknop of houdt u de taakbalk vast en selecteert u vervolgens **Werkbalken > Schermtoetsenbord**. Selecteer het toetsenbordpictogram op het scherm en selecteer vervolgens het penpictogram.
- Om het invoerpaneel van de Tablet PC te openen in Windows 7 of Windows Vista, selecteert u  > **Alle programma's > Bureau-accessoires > Tablet PC > Tablet PC Invoerpaneel**.
U kunt in het vak schrijven met de pen of uw vinger (EB-1430Wi) en vervolgens selecteren uit verschillende opties voor het bewerken en converteren van de tekst.

- Om inktannotaties toe te voegen in Microsoft Office-toepassingen, selecteert u het menu **Recensie** en vervolgens **Inkt aanbrengen**.



Selecteer in Microsoft Word of Excel het tabblad **Invoegen** en klik vervolgens op **Inkt aanbrengen**.

- Om aantekeningen te maken op uw PowerPoint-dia's in de diavoorstellingsmodus, drukt u op de knop aan de zijkant van de pen of drukt u ongeveer 3 seconden met uw vinger op het projectievlak. Daarna selecteert u **Opties voor de aanwijzer > Pen** in het pop-upmenu.



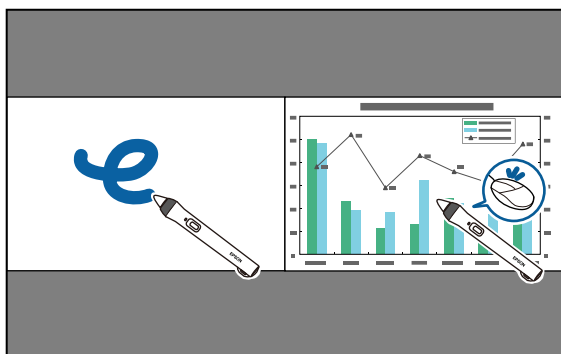
Deze methode voor het annoteren van PowerPoint-dia's in de diavoorstellingsmodus werkt ook met Windows XP Tablet PC Edition.

Voor meer informatie over deze functies, zie Windows Help.

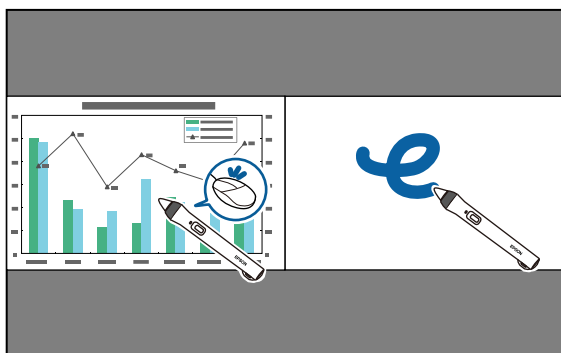
U kunt beelden uit twee bronnen tegelijkertijd links en rechts op het scherm projecteren en de interactieve functie gebruiken.

☛ "Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)" [pag.133](#)

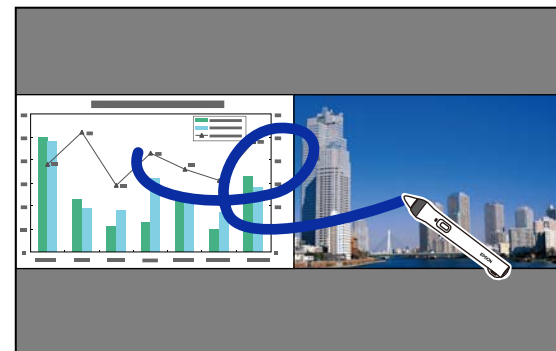
- Als één scherm de Whiteboard modus staat, kunt u op het andere scherm alleen de modus computer interactief gebruiken.



- Als u op één scherm de modus computer interactief gebruikt, kunt u het andere scherm alleen als whiteboard gebruiken.



- Als u op beide schermen de annotatiemodus gebruikt, kunt u op de schermen schrijven en tekenen.




- Bij het gebruik van de interactieve functies over een netwerk kunt u op beide schermen de annotatiemodus of de modus computer interactief gebruiken.
- U kunt met een kader het gebied weergeven waar u kunt schrijven en tekenen. Druk bij het gelijktijdig projecteren van twee beelden op de knop [Menu] en stel de instelling **Tekengebied tonen** in op **Aan**.
- De responstijd kan lager liggen.

Projectie met gesplitst scherm wisselen


U kunt met de werkbalk het scherm splitsen om twee beelden tegelijk te projecteren. U kunt de functie gesplitst scherm ook met de afstandsbediening bedienen.

☛ "Op een gesplitst scherm projecteren" [pag.135](#)

- 1 Selecteer  in de onderste werkbalk.



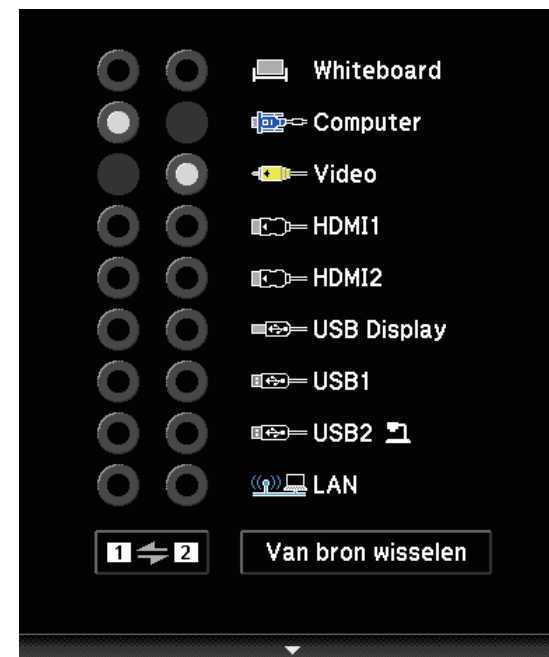
Het beeld van de huidige bron wordt links in het scherm geprojecteerd.

- 2** Selecteer  in de onderste werkbalk.



Het scherm bron selecteren verschijnt.


- 3** Selecteer de invoerbronnen voor het linker- en rechterscherm.



U kunt uitsluitend invoerbronnen selecteren die gecombineerd kunnen worden.

☛ "Invoerbronnen voor projectie op een gesplitst scherm"

[pag.134](#)

- 4** Selecteer **Van bron wisselen**.
- 5** Selecteer  om de geprojecteerde beelden links en rechts te verwisselen.

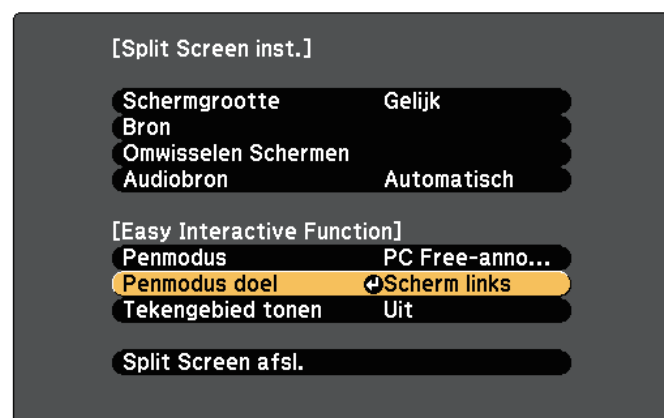
Modus Computer interactief op een gesplitst scherm gebruiken

Op beide schermen kunt u de pen of uw vinger als muis gebruiken.

- 1 Druk tijdens projectie op een gesplitst scherm op de afstandsbediening op [Menu].

Het menu Split Screen inst. wordt weergegeven.

- 2 Selecteer de instelling **Penmodus doel** en druk op de knop [Enter].



- 3 Selecteer het scherm dat u voor de modus computer interactief wilt gebruiken en druk op de knop [Enter].



Als de bron voor het geselecteerde scherm **Video**, **USB1** of **USB2** is, kunt u de modus computer interactief niet gebruiken.

- 4 Druk op de knop [Menu] om het scherm af te sluiten.



Als u het scherm geselecteerd in Penmodus doel vanaf een computer in het netwerk projecteert, kunt u alleen de modus computer interactief gebruiken.

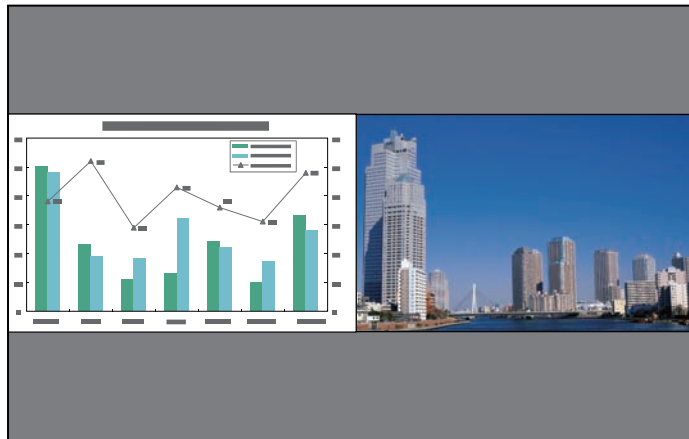


Nuttige Functies

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op nuttige functies voor het geven van presentaties en dergelijke en op de beveiligingsfuncties.

Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)

Beeld uit twee bronnen kan tegelijkertijd links en rechts op het scherm worden geprojecteerd.



U kunt de interactieve functie ook gebruiken voor de functie gesplitst scherm.

☞ "Interactieve functies gebruiken bij het gelijktijdig projecteren van twee beelden" [pag.129](#)

Invoerbronnen voor projectie op een gesplitst scherm

De combinaties van invoerbronnen die op een gesplitst scherm kunnen worden geprojecteerd, worden hieronder vermeld.

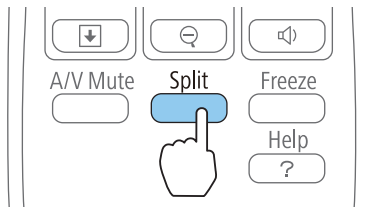
Linkerscherm	Rechterscherm								
	Computer	Video	HDMI1	HDMI2	USB Display	USB1	USB2	LAN	Whiteboard
Computer	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Video	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI1	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI2	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB1	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Whiteboard	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

Hoe gaat u te werk?

Op een gesplitst scherm projecteren

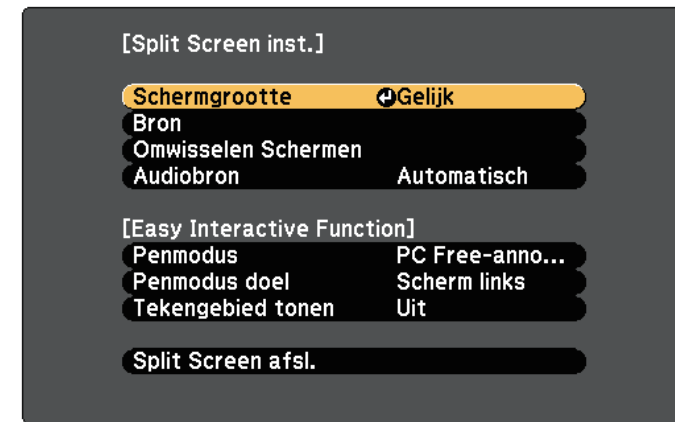
- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Split].
Het beeld van de huidige bron wordt links in het scherm geprojecteerd.

Afstandsbediening

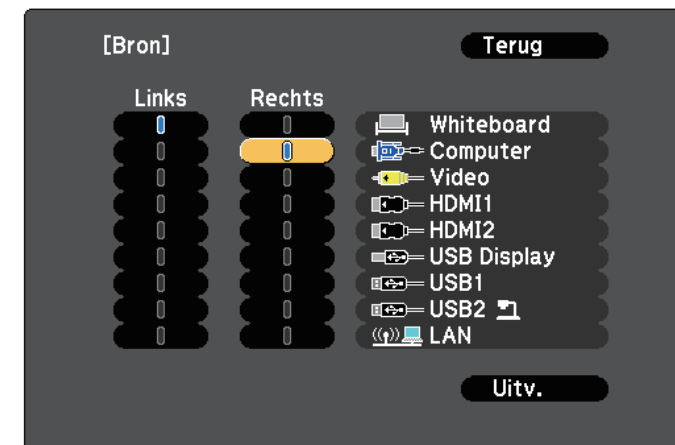


- Bij het gebruik van de interactieve functie kunt u dezelfde handelingen ook uitvoeren vanuit de onderste werkbalk.
 - ☛ "Onderste werkbalk Whiteboard modus" [pag.93](#)
 - ☛ "Onderste werkbalk annotatiemodus" [pag.113](#)
- U kunt hetzelfde doen via het configuratiemenu.
 - ☛ **Instellingen - Split Screen** [pag.185](#)

- 2 Druk op de [Menu]-knop.
Het scherm Split Screen inst. wordt weergegeven.



- 3 Selecteer de **Bron** en druk op [**↵**].
- 4 Selecteer de gewenste invoerbron voor **Links** en **Rechts**.



U kunt alleen bronnen selecteren die te combineren zijn.

☛ "Invoerbronnen voor projectie op een gesplitst scherm"
[pag.134](#)

Zie hieronder voor beschikbare combinatie bij het gebruik van de interactieve functie bij projectie op een gesplitst scherm.

☛ "Interactieve functies gebruiken bij het gelijktijdig projecteren van twee beelden" [pag.129](#)



Het scherm Bron wordt ook weergegeven als u tijdens de projectie op een gesplitst scherm op de knop [Source Search] drukt.

5 Selecteer **Uitvoeren** en druk op de knop [↵].

Als u de bron wilt wijzigen tijdens de projectie met een gesplitst scherm, start u de procedure bij stap 2.

Wisselen tussen de linker- en rechterschermen

Ga als volgt te werk om het linker- en rechterbeeld om te wisselen.

1 Druk tijdens projectie op een gesplitst scherm op [Menu].

2 Selecteer **Omwisselen Schermen** en druk op de knop [↵].
Het beeld links en rechts wordt omgewisseld.



Wisselen tussen de beeldgroottes links en rechts

1 Druk tijdens projectie op een gesplitst scherm op [Menu].

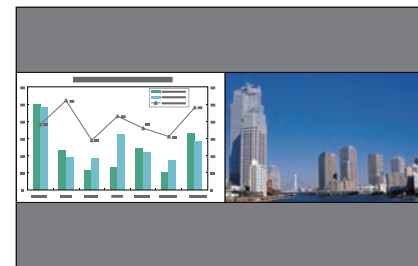
2 Selecteer **Schermgrootte** en druk op de knop [↵].

3 Selecteer de gewenste weergavegrootte en druk op de knop [↵].

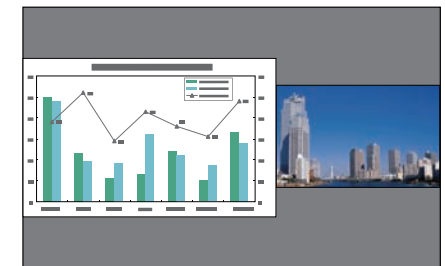


Nadat de schermgrootte is ingesteld, zullen de geprojecteerde beelden verschijnen zoals hieronder weergegeven.

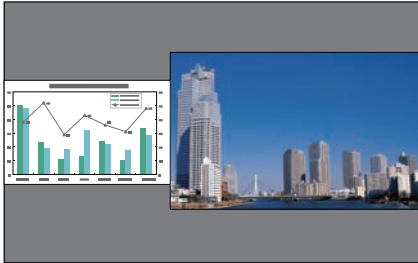
Gelijk



Links groter



Rechts groter




- U kunt niet op hetzelfde moment de beelden op zowel het linker- als het rechterscherm vergroten.
- Als één beeld wordt vergroot, wordt het andere verkleind.
- Afhankelijk van het ingevoerde videosignaal, is het mogelijk dat de beelden links en rechts niet even groot zijn, zelfs al is **Gelijk** ingesteld.

Het gesplitste scherm stoppen

Druk op de [Esc]-knop om het gesplitste scherm te sluiten.

U kunt de volgende stappen gebruiken om het gesplitste scherm te stoppen.

- Druk op de knop [Split]sen op de afstandsbediening.
- Selecteer **Split Screen afsl.** in het configuratiemenu.
-  **Instellingen - Split Screen Split Screen inst.** [pag.185](#)

Beperkingen tijdens projectie met een gesplitst scherm


Beperkingen in bediening

De volgende handelingen kunt u niet uitvoeren tijdens de projectie met gesplitst scherm.

- Het configuratiemenu instellen

- E-Zoom
 - De hoogte-breedteverhouding wijzigen (De hoogte-breedteverhouding wordt ingesteld op **Normaal**).
 - Handelingen met de knop [User] op de afstandsbediening
 - Autom. iris
 - Lichtoptimalisatie
 - Beeldverwerking
 - Bevriezen (alleen als een van de schermen is ingesteld op **Whiteboard**)
- Er kan alleen hulp worden weergegeven als er geen beeldsignalen worden ingevoerd of als er een fout- of waarschuwing melding wordt weergegeven.

Beperkingen met het beeld

- De standaardwaarden voor het menu **Beeld** worden toegepast op het beeld in het rechterscherm. De volgende instellingen voor het linkerbeeld worden echter toegepast op het rechterbeeld: **Kleurmodus**, **Abs. kleurtemperatuur** en **Geavanceerd**.
- De ingestelde waarden **Uit** voor **Progressief** en **Ruisvermindering** worden toegepast op het beeld in het rechterscherm.
-  "Menu Signaal" [pag.183](#)
- Wanneer er geen beeldsignaal binnenkomt, heeft het scherm de kleur die is ingesteld in Achtergrond weerg. Als **Logo** is geselecteerd, is het scherm **Blauw**.
- Als A/V dempen actief is, is het scherm **Zwart**.

Afbeeldingen projecteren die zijn opgeslagen op een USB-opslagapparaat (PC Free)

Door op de projector een USB-opslagapparaat, zoals een USB-stick of harde schijf, aan te sluiten, kunt u de bestanden die op het USB-apparaat zijn opgeslagen projecteren zonder van een computer gebruik te maken. Deze functie wordt PC Free genoemd.

Let op

Als u een kaartlezer of USB-hub gebruikt, worden de bewerkingen mogelijk niet correct uitgevoerd. Sluit het USB-opslagapparaat rechtstreeks aan op de beamer of het Control Pad.



- Sommige USB-opslagapparaten met ingebouwde veiligheidsfuncties zijn mogelijk niet geschikt.
- U kunt trapeziumvervorming niet corrigeren tijdens de projectie PC Free, ook niet als u op de knoppen [▽] en [▽] op het bedieningspaneel drukt.

Specificaties van bestanden die met behulp van PC Free kunnen worden geprojecteerd

Type	Bestandstype (extensie)	Opmerkingen
Beeld	.jpg	Het volgende kan niet worden geprojecteerd. <ul style="list-style-type: none"> • Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 8.192 x 8.192 • Afbeeldingen met een bestandsgrootte van meer dan 12 MB • Bestanden met de extensie ".jpeg" • Bestanden met CMYK-kleurindeling • Progressieve beelden Door de eigenschappen van JPEG-bestanden kunnen bepaalde beelden niet duidelijk worden geprojecteerd. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren als de compressie te hoog is.
	.bmp	U kunt geen beelden projecteren met een resolutie die hoger is dan 2048 x 2048.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • U kunt geen beelden projecteren met een resolutie die hoger is dan 2048 x 2048. • GIF-animaties kunnen niet worden geprojecteerd.

Type	Bestandstype (extensie)	Opmerkingen
	.png	U kunt geen beelden projecteren met een resolutie die hoger is dan 2048 x 2048.
PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> • PDF-bestanden van versie 1.7 of eerder kunnen worden geprojecteerd. • Gecodeerde PDF-bestanden kunnen niet worden geprojecteerd.

Raadpleeg het volgende gedeelte voor meer informatie over het projecteren van elk bestandstype.

- Afbeeldingbestanden projecteren
 - ☛ "De geselecteerde beelden of films projecteren" [pag.142](#)
- PDF-bestanden projecteren
 - ☛ "PDF-bestanden projecteren" [pag.142](#)

Ondersteunde filmbestanden

Bestand Type (Extensie)	Film Codec	Audio-codec	Opnamekwaliteit
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 MPEG-materiaal zonder geluid kan worden afgespeeld. Lineair PCM- en AC-3-geluid kan niet worden afgespeeld.	Maximale bitsnelheid: 12 Mb/s Maximumresolutie: 1280x720
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv	WMV9	WMA	

Bestand Type (Extensie)	Film Codec	Audio-codec	Opnamekwaliteit
.avi	Bewegende JPEG	Lineaire PCM ADPCM	

* Bestanden met de extensie .mpeg kunnen niet worden geprojecteerd.

Zie het volgende voor meer informatie over het projecteren van filmbestanden.

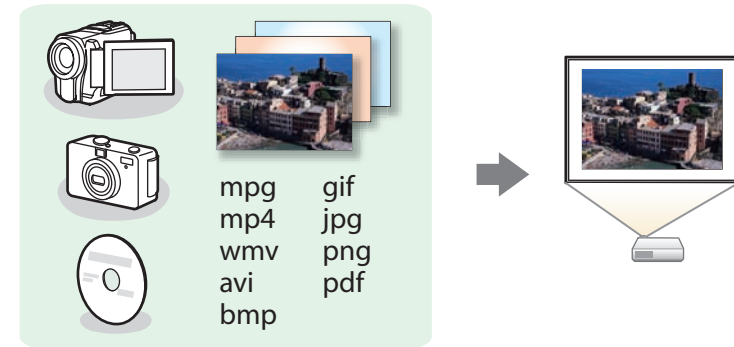
☛ "De geselecteerde beelden of films projecteren" [pag.142](#)



- Als u een USB-compatibele harde schijf aansluit en gebruikt, zorg dan dat de met de harde schijf geleverde lichtnetadapter is aangesloten.
- Sommige USB-opslagapparaten met ingebouwde veiligheidsfuncties zijn mogelijk niet geschikt.
- Bestanden waarop DRM (Digital Rights Management) is toegepast, kunnen niet worden geprojecteerd.
- Als u gebruik maakt van een USB-opslagapparaat met een lage toegangssnelheid bij het afspelen van films (terwijl u deze op hoge bitsnelheden verzendt), worden de filmbestanden mogelijk niet goed afgespeeld of kan het geluid haperen of niet worden uitgevoerd.
- De projector ondersteunt geen media die op bepaalde bestandsystemen zijn geformatteerd. Als u problemen hebt bij het projecteren, moet u media gebruiken die onder Windows zijn geformatteerd.
- Formateer de media onder FAT16/32.

PC Free Voorbeelden

Afbeeldingen en films vanaf een USB-opslagapparaat projecteren



U kunt PC Free gebruiken om individuele film- of afbeeldingbestanden te projecteren of om continu een Dia show te projecteren met meer dan één bestand.

☛ "De geselecteerde beelden of films projecteren" [pag.142](#)

☛ "De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show)" [pag.144](#)

PC Free-bedieningsmethoden

De volgende stappen worden verklaard met de afstandsbediening als voorbeeld, als het USB-opslagapparaat is aangesloten op het Control Pad. USB-opslagapparaten kunnen ook direct op de projector worden aangesloten. U kunt ook op afstand bedienen vanaf het bedieningspaneel van de projector.



Tijdens de projectie van een bestand met PC Free kunt u de volgende functies gebruiken.

- Bevriezen
☛ "Het beeld bevroren (Bevriezen)" [pag.146](#)
- A/V dempen
☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" [pag.146](#)
- E-Zoom
☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" [pag.148](#)
- Aanwijzer
☛ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" [pag.147](#)

PC Free starten

1 Sluit het USB-opslagapparaat of de digitale camera op het Control Pad aan.

☛ "Verbinding maken met het Control Pad" [pag.49](#)














2 Druk op de knop [Source Search] om de bron te wijzigen in USB1.

☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.55](#)

PC Free wordt gestart en de lijst met bestanden wordt weergegeven.

- De volgende bestanden worden als miniatures weergegeven (de bestandsinhoud wordt als een kleine afbeelding weergegeven).
 - JPEG-bestanden
 - PDF-bestanden (afbeelding van de eerste pagina)
 - MPEG/WMV/AVI-bestanden (afbeelding van het beeld 15 seconden na het begin van de film)

- Andere bestanden of mappen worden als pictogrammen weergegeven, zoals in onderstaande tabel getoond.

Picto-gram	Bestand	Pictogram	Bestand
	MPEG-bestanden		WMV-bestanden
	JPEG-bestanden*		PFX-bestanden (Clientcertificaat/ Webserver-certificaat)
	BMP-bestanden		P12-bestanden (Clientcertificaat/ Webserver-certificaat)
	GIF-bestanden		CER-bestanden (CA-certificaat)
	PNG-bestanden		DER-bestanden (CA-certificaat)
	AVI (Motion JPEG)- bestanden*		PEM-bestanden (CA-certificaat)
	PDF-bestanden*		

* Als het bestand niet kan worden weergegeven als een miniatuur, wordt het weergegeven als een pictogram.

Beelden projecteren

- 1 Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om het bestand of de map te selecteren die u wilt projecteren.



Als niet alle bestanden en mappen in het huidige venster worden weergegeven, drukt u op de afstandsbediening op de knop [▼] of plaatst u de cursor onderaan de pagina op **Volgende pagina** en drukt u op de knop [▶].

Als u naar het vorige scherm wilt terugkeren, drukt u op de afstandsbediening op de knop [▲] of plaatst u de cursor bovenaan de pagina op **Vorige pagina** en drukt u op de knop [◀].

- 2 Druk op de [↵]-knop.

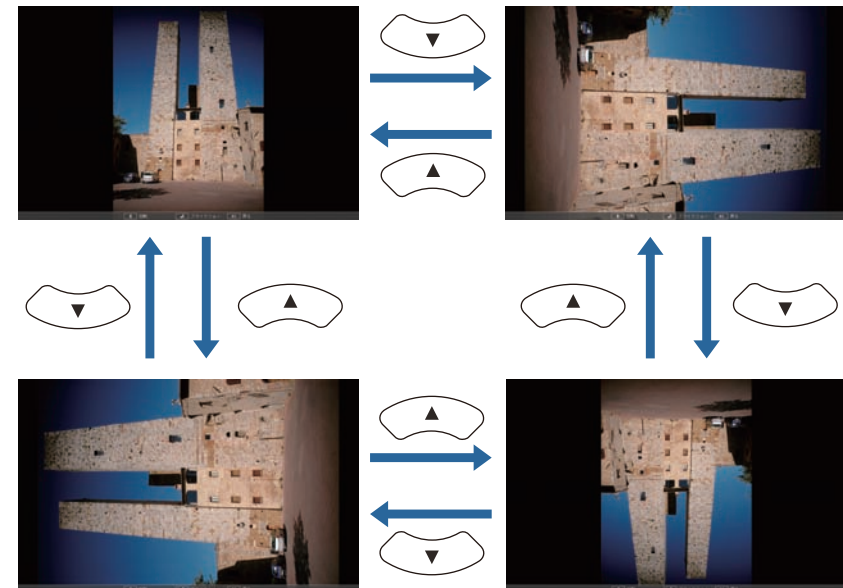
De geselecteerde afbeelding wordt weergegeven.

Als u een map selecteert, worden de bestanden in de map weergegeven. Om terug te keren naar het scherm dat werd getoond alvorens de map te openen, plaatst u de cursor op **Trg nr bov.** en drukt u op de knop [↵].

Afbeeldingen draaien

U kunt het beeld in stappen van 90° draaien als u een afbeeldingbestand projecteert met PC Free.

- 1 Geef de afbeeldingen weer of voer PC Free uit.
- 2 Druk tijdens het projecteren op de knop [▲] of [▼].







PC Free stoppen

Als u PC Free wilt sluiten, verwijdt u het USB-opslagapparaat uit de USB-poort op het Control Pad. Apparaten zoals digitale camera's of harde schijven moeten worden uitgeschakeld voordat ze van de projector worden losgekoppeld.


De geselecteerde beelden of films projecteren

Let op



U mag het USB-opslagapparaat niet losmaken als het wordt geopend. PC Free werkt dan misschien niet juist.


- 1** Start PC Free.
Het scherm met de bestandenlijst wordt weergegeven.
☛ "PC Free starten" [pag.140](#)
- 2** Gebruik de knoppen [, [, [ en [ om het afbeeldingsbestand te selecteren dat u wilt projecteren.



- 3** Druk op de [-knop.
Het beeld wordt weergegeven of de film wordt afgespeeld.







Gebruik de knoppen [, [ om naar het volgende of vorige afbeeldingsbestand te gaan.

- 4** U kunt de projectie als volgt beëindigen.
 - Projectie van afbeeldingen: Druk op [Esc].
 - Projectie van een film: druk op [Esc] om het berichtenvenster te openen, selecteer **Afsluiten** en druk op [].

Na beëindiging van de projectie keert u terug naar het scherm met de bestandenlijst.

PDF-bestanden projecteren

PDF-bestanden kunnen geprojecteerd worden met PC Free. In PDF-bestanden kunt u pagina's vooruit en achteruit bladeren, en pagina's vergroten en draaien.

- 1** Start PC Free.
Het scherm met de bestandenlijst wordt weergegeven.
☛ "PC Free starten" [pag.140](#)
- 2** Selecteer met [, [, [ of [ het PDF-bestand dat u wilt projecteren.



Alleen bestanden met de extensie .pdf worden in de lijst weergegeven.

3 Druk op de [↵]-knop.

De eerste pagina in het PDF-bestand wordt weergegeven op schermgrootte.



Tijdens de weergave van een PDF-bestand kunt u de volgende functies gebruiken.

- Pagina omhoog/omlaag
Wanneer de pagina op schermgrootte wordt weergegeven, kunt u naar de vorige of volgende pagina gaan door op [⏮] of [⏭] te drukken.
- Een pagina selecteren
Druk op [Esc] om de geselecteerde menupagina weer te geven.



Selecteer met [⏮] of [⏭] de pagina die u wilt projecteren en druk op [↵] om die weer te geven.

Als u op [Esc] drukt terwijl het menu Pagina selecteren wordt weergegeven, wordt het menu afgesloten.

- Een pagina vergroten
Wanneer de pagina op schermgrootte wordt weergegeven, kunt u die vergroten door op [↵] te drukken.
Staande pagina's worden horizontaal verbreed tot scherm breedte en liggende pagina's worden verticaal verhoogd tot scherm hoogte.
U brengt een vergrote pagina terug naar standaard schermgrootte door op [↵] te drukken.

- Door een pagina scrollen

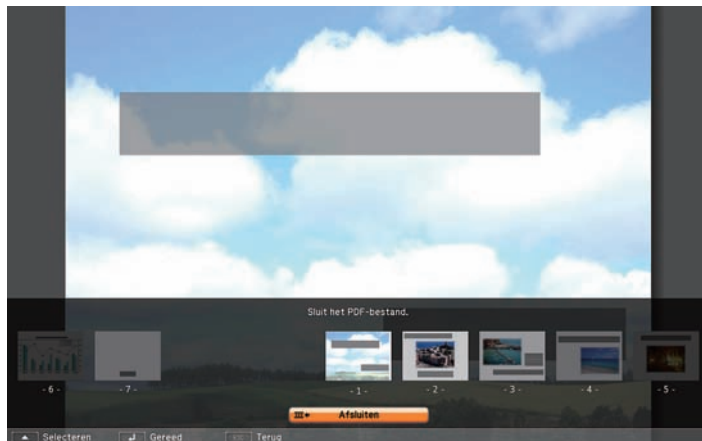
U kunt door een vergrote pagina scrollen door op [↶][↷][⏪][⏩] te drukken.

- Een pagina draaien

Wanneer een pagina op schermgrootte wordt weergegeven, kunt u alle pagina's in het PDF-bestand 90 graden draaien door op [↶] of [↷] te drukken.

De PDF-weergave beëindigen

- 1 Druk tijdens de weergave van het PDF-bestand op [Esc].
Het menu Pagina selecteren wordt weergegeven.
- 2 Selecteer **Afsluiten** met de knop [↶] of [↷].



- 3 Druk op de [↵]-knop.
Het PDF-bestand wordt gesloten en u keert terug naar het bestandsselectiescherm.



De volgende functies zijn niet beschikbaar tijdens de weergave van een PDF-bestand in PC Free.

- De wachtwoordbeveiliging opheffen
- Een elektronische handtekening weergeven
- Transparantie-effecten weergeven
- Multimedia-inhoud afspelen
- 3D-illustraties weergeven
- Opmerkingen weergeven

De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show)

U kunt de beeldbestanden in een map stuk voor stuk achter elkaar een voor een afspelen. Deze functie wordt een Dia show genoemd. Gebruik de volgende procedure om de Dia show in te stellen.



U kunt voorwaarden voor de weergave instellen, zoals herhaald projecteren en overgangseffecten toevoegen bij het wisselen van bestand. Als u wilt dat tijdens een Dia show automatisch een ander bestand wordt weergegeven, stelt u voor **Wisseltijd** onder Optie PC Free een andere waarde in dan **Nee**. De standaardinstelling is **Nee**.

☞ "Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een Dia show" [pag.145](#)

- 1 Start PC Free.
☞ "PC Free starten" [pag.140](#)

Het scherm met de bestandenlijst wordt weergegeven.

- 2 Plaats de cursor met de knoppen [↶], [↷], [⏪] en [⏩] op de map met de Dia show die u wilt afspelen en druk op de [↵]-knop.

3 Selecteer **Dia show** onderaan in het scherm met de bestandenlijst en druk vervolgens op de [↵]-knop.

De Dia show start en de afbeeldings- en filmbestanden in de map worden automatisch één voor één, in de juiste volgorde, afgespeeld.

Wanneer het laatste bestand is geprojecteerd, wordt de bestandslijst automatisch opnieuw weergegeven. Als u **Continu afspelen** in het venster Optie instelt op **Aan**, wordt de diavoorstelling vanaf het begin afgespeeld als het einde is bereikt.

☞ "Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een Dia show" [pag.145](#)

Tijdens Dia show kunt u verder gaan naar het volgende scherm, terugkeren naar het vorige scherm of het afspelen stoppen.



Als de optie **Wisseltijd** in het scherm Optie is ingesteld op **Nee**, wordt er niet automatisch een andere afbeelding weergegeven als u de functie Diavoorstelling afspelen selecteert. Druk op de knoppen [⏮], [↵] of [⏭] om naar het volgende bestand te gaan.

Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een Dia show

U kunt de weergavevolgorde en de instellingen voor Dia show in het scherm Optie opgeven.

1 Selecteer **Optie** onderaan in het scherm met de bestandenlijst en druk op de knop [↵].

2 Als het scherm Optie wordt weergegeven, kunt u de gewenste instellingen opgeven.

Activeer de instellingen door de cursor op het doelonderdeel te plaatsen en op de knop [↵] te drukken.

In de volgende tabel wordt meer informatie over elk item gegeven.



Weergave- volgorde	U kunt de bestanden op basis van Volgrd:naam of Volgd:datum weergeven.
Sorteervolgor- de	U kunt de bestanden Oplopend of Aflopend sorteren.
Continu afspe- len	U kunt instellen of u de Dia show wilt herhalen.
Wisseltijd	U kunt in Diavoorstelling afspelen opgeven hoe lang een bestand moet worden weergegeven. U kunt een tijd opgeven tussen Nee (0) en 60 Seconden. Als u Nee kiest, wordt automatisch afspelen uitgeschakeld.
Effect	U kunt instellen welke schermeffecten bij het wisselen van dia's worden weergegeven.

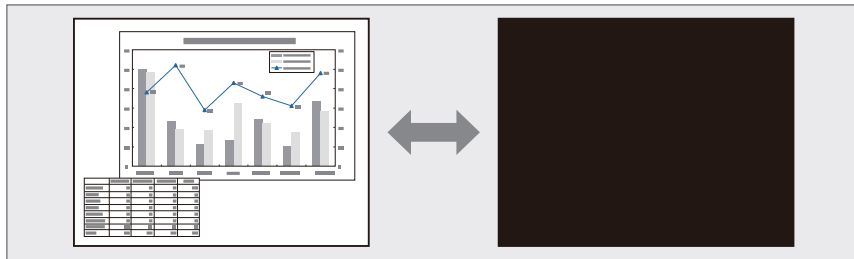
- 3** Plaats de cursor met de knoppen [↶], [↷], [↵] en [↶] op **OK** en druk vervolgens op de [↵]-knop.

De instellingen worden toegepast.

Als u de instellingen niet wilt toepassen, plaatst u de cursor op **Annuleren** en drukt u op [↵].

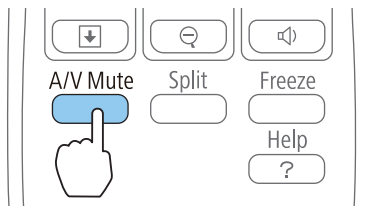
Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)

U kunt het beeld op het scherm uitschakelen indien u de aandacht wilt leggen op wat u zegt of wanneer u geen bedieningen, bijvoorbeeld het veranderen van bestand, op het beeld wilt laten zien.



Telkens wanneer u op de [A/V Mute]-knop drukt, wordt A/V dempen in- of uitgeschakeld.

Afstandsbediening



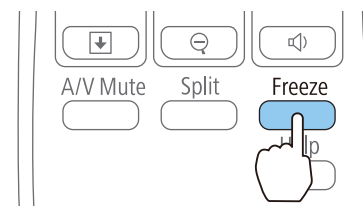
- Als u deze functie gebruikt terwijl u bewegende beelden projecteert, worden de beelden en het geluid niet stopgezet en kunt u niet terugkeren naar het punt waar A/V dempen werd ingeschakeld.
- U kunt selecteren welk scherm wordt weergegeven wanneer de [A/V Mute]-knop wordt ingedrukt in het menu Configuratie.
 - ☛ **Uitgebreid - Weergeven - A/V dempen** [pag.186](#)
- Als A/V dempen is ingeschakeld met de knop [A/V Mute], start de **Timer A/V dempen** en wordt de stroom na ongeveer 30 minuten automatisch uitgeschakeld. Als u de **Timer A/V dempen** niet wilt gebruiken, stelt u **Timer A/V dempen** in op **Uit**.
 - ☛ **ECO - Timer A/V dempen** [pag.208](#)
- De lamp blijft branden tijdens A/V dempen, dus de lampuren blijven oplopen.

Het beeld bevroren (Bevriezen)

Als de functie Bevriezen wordt ingeschakeld tijdens bewegend beeld, blijft het bevroren beeld geprojecteerd worden en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt de functie Bevriezen ook gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

Elke keer dat u op de knop [Freeze] drukt, wordt de bevroresfunctie in- of uitgeschakeld.

Afstandsbediening

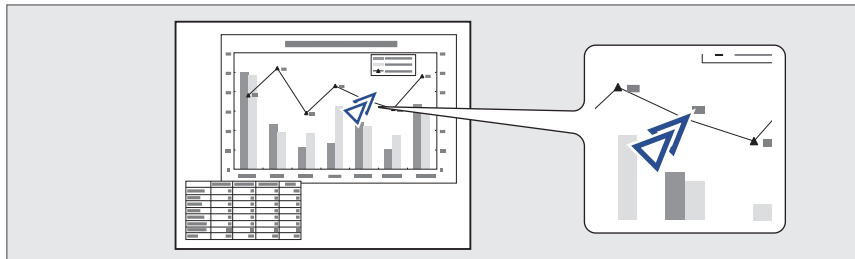




- Het afspelen van de audio stopt niet.
- Bij bewegende beelden zullen de beelden nog steeds afgespeeld worden als het scherm bevroren is. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waar het scherm was bevroren.
- Als u op de knop [Freeze] drukt terwijl het menu Configuratie of een hulpscherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven menu of scherm gesloten.
- De bevroersfunctie (Bevriezen) werkt ook als E-Zoom wordt gebruikt.

Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)

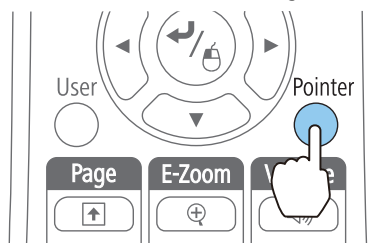
Hierdoor kunt u de aanwijzer op het geprojecteerde beeld verplaatsen en zo de aandacht vestigen op het onderwerp waarover u spreekt.



1 De aanwijzer weergeven.

Elke keer dat u op de [Pointer]-knop drukt, verschijnt de aanwijzer of verdwijnt hij.

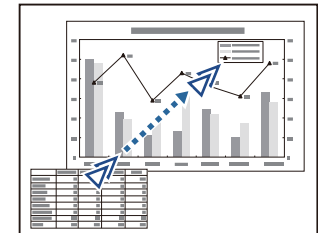
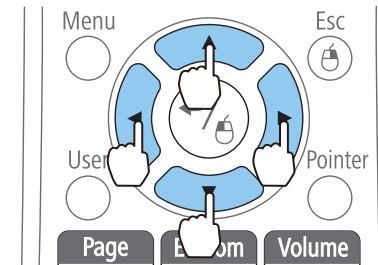
Afstandsbediening







2

Verplaats het aanwijzerpictogram ().

Afstandsbediening



Als u een knoppenpaar [], [], [] of [] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.

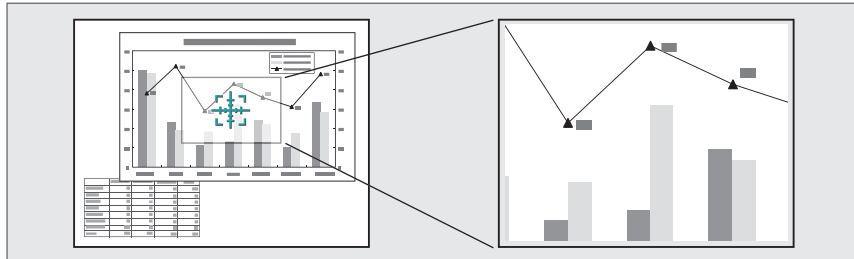


U kunt onder Configuratie de vorm van de muisaanwijzer selecteren.

 **Instellingen - Aanwijzervorm** [pag.185](#)

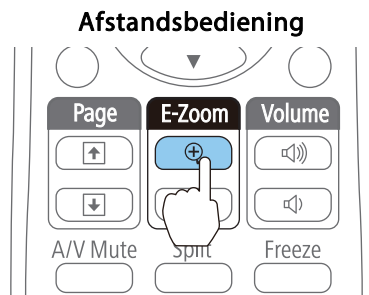
Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)

Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken. Dit kan vooral handig zijn bij grafieken en tabellen.



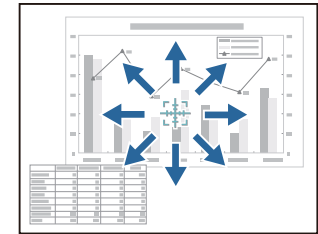
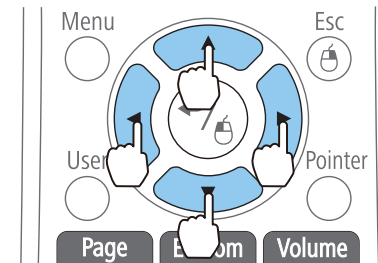
1 Start E-Zoom.

Druk op de [⊕]-knop om het kruis (⊞) weer te geven.



2 Verplaats het (⊞) naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

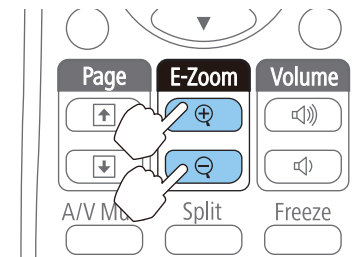
Afstandsbediening



Als u een knoppenpaar [⬅], [⬇], [⬅] of [⬇] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.

3 Vergroten.

Afstandsbediening



[⊕]-knop: Vergroot het gebied telkens als deze wordt ingedrukt. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden.

[⊖]-knop: Verkleint afbeeldingen die reeds werden vergroot.

[Esc]-knop: Annuleert E-Zoom.



- De vergrotingsverhouding verschijnt in beeld. Het geselecteerde gebied kan in 25 stappen 1 tot 4 keer worden vergroot.
- Druk tijdens een uitvergroete projectie op de knoppen [⬅], [⬇], [⬅] en [⬇] om door het beeld te bladeren.

De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)



U kunt de muisaanwijzer van de computer bedienen vanaf de afstandsbediening van de projector. Deze functie wordt Draadloze muis genoemd.

De volgende besturingssystemen ondersteunen de functie draadloze muis.


	Windows	OS X
Besturingssysteem	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

* Het is mogelijk dat de functie voor de Draadloze muis niet werkt onder sommige versies van de besturingssystemen.

Gebruik de volgende procedure om de Draadloze muis te activeren.

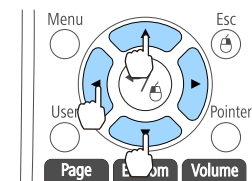
- 1 Stel **USB Type B** op **Draadloze muis/USB Display** in het menu Configuratie in.
 **Uitbreid - USB Type B** [pag.186](#)
- 2 Sluit de projector aan op de computer met de meegeleverde USB-kabel.
 "Een computer aansluiten" [pag.36](#)
- 3 Schakel de bron over naar een van de volgende.
 - USB Display
 - Computer
 - HDMI1

• HDMI2

 "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.55](#)

Nadat de verbinding tot stand is gebracht, kunt u de muisaanwijzer als volgt bedienen.

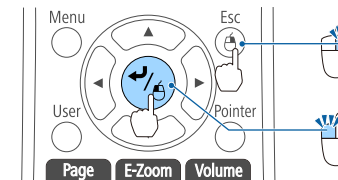
De muisaanwijzer verplaatsen



[<] [>] [↶] [↷] -knoppen:

Verplaatst de muisaanwijzer.

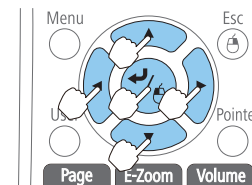
Muisklikken



[Esc]-knop: Klikken met de rechtermuisknop.

[↶]-knop: Klikken met de linkermuisknop. Klik tweemaal om te dubbelklikken.

Slepen en neerzetten

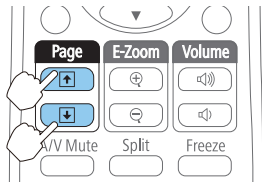


Houd de [↶]-knop ingedrukt en druk tegelijkertijd op de knoppen [<],

[>], [↶] of [↷] om te verslepen.

Laat de [↶]-knop los om het gesleepte item op de gewenste positie neer te zetten.

Pagina omhoog/omlaag



[↑]-knop: Hiermee gaat u terug naar de vorige pagina.

[↓]-knop: Hiermee gaat u naar de volgende pagina.



- Als u een knoppenpaar [↖], [↗], [↘] of [↙] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.
 - Als de muisknopinstellingen op de computer zijn omgekeerd, dan worden ze automatisch ook omgekeerd op de afstandbediening.
 - De draadloze muisfunctie werkt niet onder de volgende omstandigheden.
 - Als **Uitgebreid - USB Type B** op een andere optie is gesteld dan **Draadloze muis/USB Display**,
 - Bij de projectie van beelden vanaf een apparaat dat is aangesloten op de HDMI1/MHL-aansluitingen met behulp van een MHL-kabel.
 - Als het menu Configuratie of Help wordt weergegeven.
 - Wanneer een andere functie dan de draadloze muisfunctie wordt gebruikt (bijvoorbeeld volume-aanpassing).
- Als u de functies E-Zoom of Aanwijzer gebruikt, kunt u wel naar omhoog en beneden bladeren.

Een gebruikerslogo opslaan

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.

U kunt het logo van de geregistreerde gebruiker gebruiken als scherm bij de start van de projectie of zolang er geen beeldsignaal wordt uitgevoerd.

☛ **Uitgebreid - Weergeven** [pag.186](#)



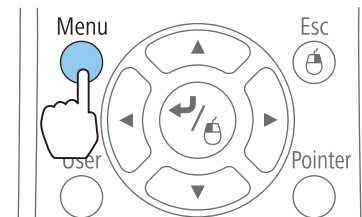
- Als het gebruikerslogo eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaardlogo niet meer terugzetten.
- Als de inhoud van het menu Configuratie wordt ingesteld vanaf een andere projector met behulp van de batch-installatiefunctie, wordt het geregistreerde gebruikerslogo ingesteld voor de andere projectors. Registreer geen vertrouwelijke informatie en dergelijke, zoals het gebruikerslogo.
 - ☛ "Batch-instelling voor meerdere projectors uitvoeren" [pag.212](#)

1

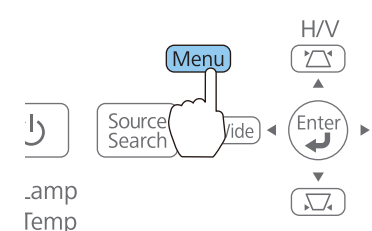
Projecteer het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

☛ "Het Configuratie menu gebruiken" [pag.178](#)

Via de afstandsbediening



Via het bedieningspaneel



2


Selecteer **Gebruikerslogo** onder **Uitgebreid**.



- Als **Gebr. logo beveil.** onder **Wachtwoordbeveiliging** is ingesteld op **Aan**, wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.
 "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.154](#)
- Als **Gebruikerslogo** wordt geselecteerd terwijl Keystone, E-Zoom, Hoogte-breedte of Zoom aanpassen wordt uitgevoerd, wordt de op dat moment uitgevoerde functie geannuleerd.

3 Als de melding "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan **Ja**.

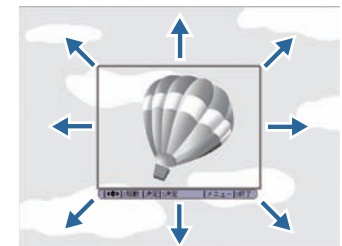
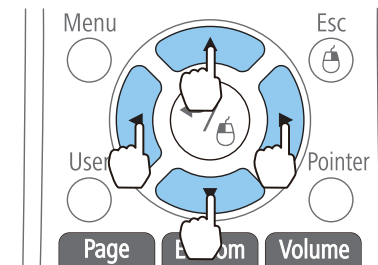


Als u op de []-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel drukt, is het mogelijk dat de schermgrootte wijzigt overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal.


4 Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.

U kunt dezelfde handelingen uitvoeren vanaf het bedieningspaneel van de projector.

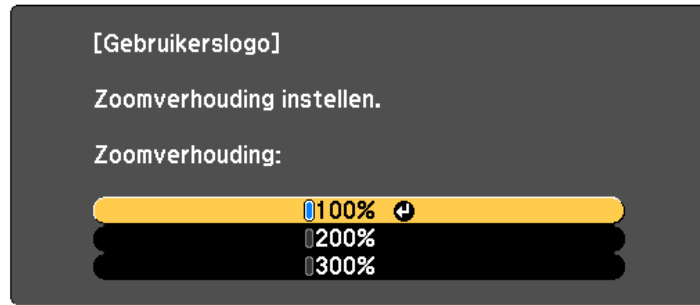
Afstandsbediening



U kunt een beeld opslaan met een afmeting van 400x300 beeldpunten.

5 Als u op de []-knop drukt en het bericht "Dit beeld kiezen?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

- 6** Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.



- 7** Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.
Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid." weergegeven.



Als een gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige gebruikerslogo gewist.

Het gebruikerspatroon opslaan

Er zijn vijf typen patronen geregistreerd voor de beamer, zoals liniaallijnen en rasterpatronen.

☛ **Instellingen - Patroon - Patroontype** [pag.185](#)

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd ook opslaan als gebruikerspatroon.

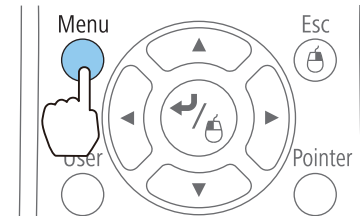


Als een gebruikerspatroon wordt opgeslagen, wordt het vorige gebruikerspatroon gewist.

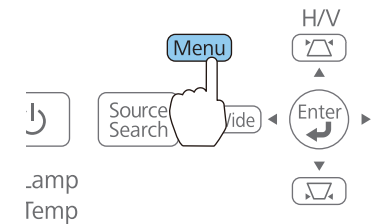
- 1** Projecteer het beeld dat u als gebruikerspatroon wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

☛ "Het Configuratie menu gebruiken" [pag.178](#)

Via de afstandsbediening



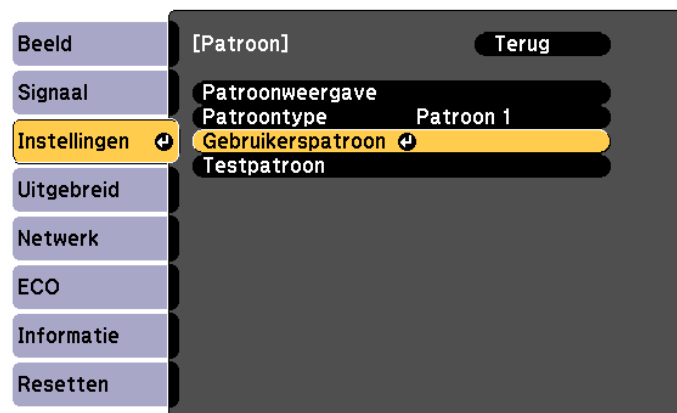
Via het bedieningspaneel



- 2** Selecteer **Patroon** onder **Instellingen**.




- 3** Selecteer **Gebruikerspatroon**.



Als **Gebruikerspatroon** wordt geselecteerd terwijl Keystone, E-Zoom, Hoogte-breedte, Zoom aanpassen of Beeldverschuiving wordt uitgevoerd, wordt de op dat moment uitgevoerde functie tijdelijk geannuleerd.

4 Als "Wilt u het nu geprojecteerde beeld gebruiken als Gebruikerspatroon?" wordt weergegeven, selecteer u **Ja**.

5 Wanneer u op de []-toets drukt, wordt de vraag "Slaat u deze afbeelding op als het Gebruikerspatroon?" weergegeven. Selecteer **Ja**.

Het beeld wordt opgeslagen. Zodra het beeld is opgeslagen wordt de melding "Gebruikerspatroon is nu ingesteld." weergegeven.



Als het gebruikerspatroon eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaard gebruikerspatroon niet meer terugzetten.

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- **Wachtwoordbeveiliging**
U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- **Toetsvergrendeling**
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen.
☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" [pag.156](#)
- **Antidiefstalvergrendeling**
De projector is uitgerust met de volgende antidiefstalbeveiliging.
☛ "Antidiefstalvergrendeling" [pag.157](#)

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld, kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Bij aanschaf van de projector is Wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

Soorten Wachtwoordbeveiliging

Er zijn drie manieren om wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van het gebruik van de projector.

- **Inschakelbeveiliging**
Als **Inschakelbeveiliging Aan** is, dient u een vooraf ingesteld wachtwoord in te voeren nadat de projector is aangesloten en aangezet (dit geldt tevens voor Dir. Inschakelen). Als het verkeerde wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.

- **Gebr. logo beveil.**

Iemand die het gebruikerslogo wil wijzigen dat door de eigenaar van de projector is vastgelegd, zal merken dat dit niet gaat. Als **Gebr. logo beveil.** op **Aan** staat, zijn de volgende instellingswijzigingen voor het Gebruikerslogo verboden.

- Een gebruikerslogo opnemen
- Instellingen voor **Achtergrond weerg.**, **Opstartscherm** en **A/V dempen** onder **Weergeven**
☛ **Uitgebreid - Weergeven** [pag.186](#)

- **Netwerkbeveil.**

Als **Netwerkbeveil.** op **Aan** staat, mogen er geen instellingen worden gewijzigd voor **Netwerk**.

☛ "Menu Netwerk" [pag.180](#)

- **Besch. Tijd/rooster**

Als **Besch. Tijd/rooster** is ingesteld op **Aan**, is het wijzigen van instellingen voor de systeemtijd of planningen van de beamer verboden.

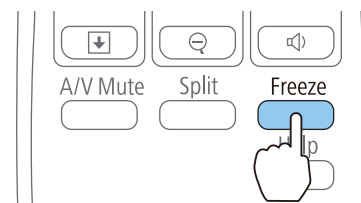
Instellen van Wachtwoordbeveiliging

Gebruik de volgende procedure om de wachtwoordbeveiliging in te stellen.

- 1** Houd tijdens het projecteren de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.

Het instellingsmenu Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.

Afstandsbediening





- Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren.
Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingsmenu Wachtwoordbeveiliging weergegeven.
☞ "Wachtwoord invoeren" [pag.155](#)
- Als het wachtwoord is ingesteld, plak dan de Beveiligd-met-wachtwoord-sticker als extra afschrikmiddel op een zichtbare plaats op de projector.
☞ [Beveiligd-Met-Wachtwoord-Sticker](#)

- 2** Selecteer het type wachtwoordbeveiliging dat u wilt instellen en druk op de [↵]-knop.



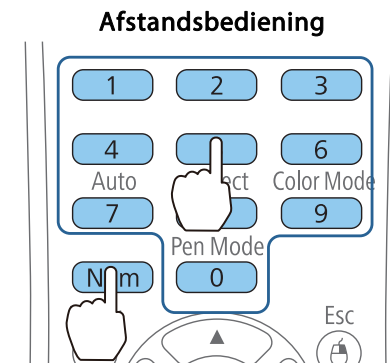
- 3** Selecteer **Aan** en druk op de [↵]-knop.

Als u op de [Esc]-knop drukt, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

- 4** Het wachtwoord instellen.

- Selecteer **Wachtwoord** en druk op de [↵]-knop.
- Het bericht "Wachtwoord wijzigen?" wordt weergegeven. Selecteer **Ja** en druk op de [↵]-knop. Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u **Nee** selecteert, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

- Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een getal van vier cijfers in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "* * *". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsscherm weergegeven.

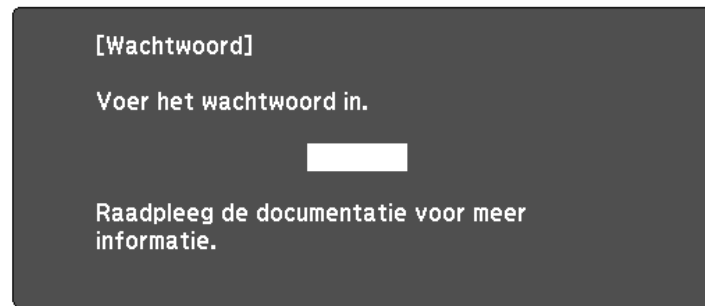


- Voer het wachtwoord opnieuw in.
De melding "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen." wordt weergegeven.
Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

Wachtwoord invoeren

Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voert u met de afstandsbediening het wachtwoord in.

Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.



Zodra het correcte wachtwoord is ingevoerd, wordt de wachtwoordbeveiliging tijdelijk opgeheven.

Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector in stand-by modus gaat. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "**Code opvragen:** xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
[Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en het onjuiste wachtwoord dertig keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de beamer geen wachtwoorden meer accepteren. "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie."
[Adressenlijst Epson Projector](#)

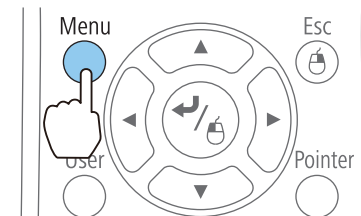
- Voll. vergrend.**
Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- Toetsvergrend.**
Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-knop, zijn vergrendeld.

Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

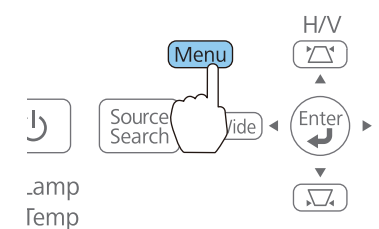
1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

☞ "Het Configuratie menu gebruiken" [pag.178](#)

Via de afstandsbediening



Via het bedieningspaneel



2 Selecteer **Toetsvergrendeling** in **Instellingen**.

Bediening beperken (Toetsvergrendeling)

Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren.





- 3** Kies ofwel **Voll. vergrend.** of **Toetsvergrend.** afhankelijk van uw bedoeling.



- 4** Selecteer **Ja** als het bevestigingsbericht wordt weergegeven. De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instellingen.




Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- Selecteer **Uit** onder **Toetsvergrendeling**.
 **Instellingen - Toetsvergrendeling** pag.185
- Houd de []-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Vervolgens verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven.

Antidiefstalvergrendeling

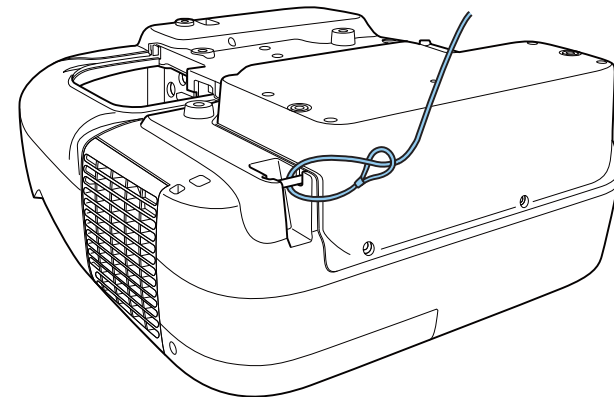
De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.

- **Beveiligingssleuf**
 De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.
 U vindt meer informatie over het Microsaver Security System op:
 <http://www.kensington.com/>
- **Installatiepunt van beveiligingskabel**
 Een in de handel verkrijgbaar draadslot ter voorkoming van diefstal kan door het installatiepunt worden geleid om de projector aan een bureau of pilaar te bevestigen. Voer hier geen stroomuitvalpreventiedraden door als u de projector aan een wand monteert of ophangt aan het plafond.

Het draadslot installeren

Leid een draadslot ter voorkoming van diefstal door het installatiepunt.

Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.



Over EasyMP Monitor

Met EasyMP Monitor kunt u handelingen uitvoeren zoals het controleren op een computermonitor van de status van meerdere Epson-projectoren die zijn aangesloten op een netwerk, en het bedienen van de projectoren vanaf de computer.

U kunt EasyMP Monitor downloaden van de volgende website:

<http://www.epson.com>

In wat volgt vindt u korte beschrijvingen van de controle- en bedieningsfuncties die met EasyMP Monitor kunnen worden uitgevoerd.

- Projectors registreren voor controle en beheer
- Groepsregistratie voor geregistreerde projectors
- De status van geregistreerde projectors controleren
- Geregistreerde projectors bedienen
- Instellingen voor e-mailmeldingen
- Berichten verzenden naar geregistreerde projectors

Message Broadcasting

Message Broadcasting is plugin-software voor EasyMP Monitor. Message Broadcasting kan worden gebruikt om een bericht (JPEG-bestand) te sturen om te projecteren op alle Epson-projectors of op opgegeven projectors die zijn verbonden met het netwerk.

De gegevens kunnen handmatig worden verzonden of automatisch met behulp van Timerinstellingen van EasyMP Monitor.

Download de software Message Broadcasting van de volgende website.

<http://www.epson.com>

Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)

De functies van de projector kunnen worden ingesteld en de projector kan worden bediend via een computer met de webbrowser die is aangesloten op het netwerk. Met deze functie kunt u de configuratie- en controlebewerkingen op afstand uitvoeren. Bovendien is het invoeren van tekst voor de configuratie eenvoudiger omdat u het toetsenbord van de computer kunt gebruiken.

Gebruik als webbrowser Microsoft Internet Explorer 8.0 of later. Gebruik Safari voor OS X.



Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u een webbrowser gebruiken om instellingen in te voeren en controle uit te oefenen zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

☛ **ECO - Stand-by modus** [pag.208](#)

Configuratie van de beamer

U kunt via een webbrowser items aanpassen die u normaal via het menu Configuratie van de projector wijzigt. De wijzigingen worden in het menu Configuratie doorgevoerd. Er zijn ook onderdelen die alleen kunnen worden ingesteld in een webbrowser.

Opties in het menu Configuratie die niet met een webbrowser kunnen worden gewijzigd

- Menu Instellingen - Beeldverschuiving
- Menu Instellingen - Aanwijzervorm
- Menu Instellingen - Knop gebruiker
- Menu Instellingen - Patroon (uitgezonderd Patroontype)
- Menu Uitgebreid - Easy Interactive Function

- Menu Uitgebreid - Weergeven - Werkbalken
 - Menu Uitgebreid - Omschak. - Pictogram penmodus
 - Menu Uitgebreid - Weergeven - Projectorbediening
 - Menu Uitgebreid - Gebruikerslogo
 - Menu Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus
 - Menu Uitgebreid - USB Type B
 - Menu Uitgebreid - Taal
 - Menu Resetten - Alle standaardw. en Lampuren terugzetten
- De beschikbare instellingen komen overeen met die van het menu Configuratie van de projector.
- ☞ "Configuratie menu" [pag.177](#)

Items die alleen kunnen worden ingesteld in een webbrowser

Menu Whiteboardinstelling - Adresboek

Het scherm Webcontrole weergeven

Gebruik onderstaande procedure om het scherm Webcontrole te openen.

Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten. Zet **Aansluitmodus** op **Geavanceerd** in het menu Configuratie.

☞ **Netwerk - Draadloos LAN - Aansluitmodus** [pag.195](#)



Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm Webcontrole niet worden geopend. Om webcontrole weer te geven, dient u de instellingen aan te passen zodat de verbinding niet via een proxyserver verloopt.

1 Start een webbrowser op de computer.

2 Voer het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in en druk op het toetsenbord van de computer op Enter.

Het scherm Webcontrole wordt geopend.

Wanneer Wachtwoord webctrl is ingesteld in het menu Netwerk van het Configuratie menu van de projector, wordt het scherm wachtwoordinvoer geopend.

3 Het invoerscherm voor de gebruikersnaam en het wachtwoord verschijnt.

Voer "EPSONWEB" als gebruikersnaam in.

Het standaardwachtwoord is "admin".



- Voer ook wanneer de wachtwoordinstelling is uitgeschakeld de gebruikersnaam in. De gebruikersnaam kan niet worden veranderd.
- Het wachtwoord kan worden gewijzigd in het menu Netwerk in het menu Configuratie .
☞ **Netwerk - Beheerdersinstelling - Wachtwoord webctrl** [pag.195](#)
- Voer het volgende in als u verbinding maakt met het menu Beheerdersinstelling en het Beheerderswachtwoord is ingesteld.
 - Gebruikers-ID: EPSONADMIN
 - Wachtwoord: Het ingestelde beheerderwachtwoord
- ☞ **Netwerk - Beheerdersinstelling - Beheerderswachtwoord** [pag.195](#)

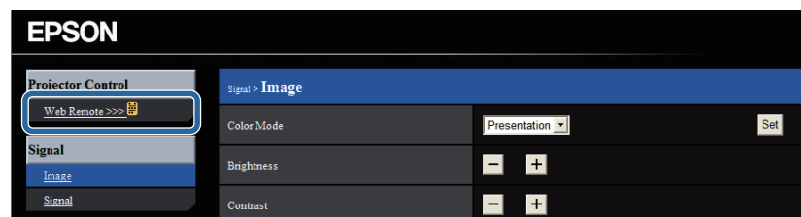
Het scherm Web Remote weergeven

Dankzij de functie Web Remote (Bediening via webbrowser) kunt u de bewerkingen van de projector bedienen via een webbrowser.

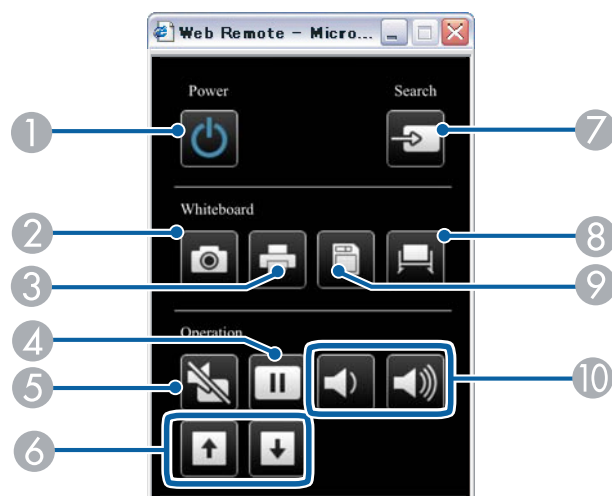
1 Open het scherm Webcontrole.

2 Klik op **Web Remote**.

Als **Wachtwoord Web Remote** is ingesteld in het menu **Netwerk** typt u "EPSONREMOTE" als gebruikers-ID.







3 Het scherm Web Remote wordt weergegeven.



Naam	Functie
1 [P]-knoppen	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.54


Naam	Functie
2 [Capture]-knop	Maakt een opname van het geprojecteerde scherm. Daarna wordt de opname in een nieuwe pagina geplakt in de Whiteboard modus. (Deze knop is niet bruikbaar in de Whiteboard modus.) ☛ "De beamer bedienen vanaf geprojecteerd scherm" pag.123
3 [Print]-knop	Drukt het geprojecteerde scherm af. ☛ "Tekeningen in de Whiteboardmodus afdrucken" pag.98 ☛ "Tekeningen in de annotatiemodus afdrucken" pag.115
4 [Freeze]-knop	Druk op deze knop om het afspelen van beelden te onderbreken of hervatten. ☛ "Het beeld bevroren (Bevriezen)" pag.146
5 [A/V Mute]-knop	Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.146
6 [Page]-knoppen [Up] [Down]	Hiermee schakelt u naar een andere pagina over, bv. in PowerPoint-bestanden, wanneer u gebruik maakt van de volgende projectiemethoden. <ul style="list-style-type: none"> Als u de Draadloze muis gebruikt ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.149 Als u USB Display gebruikt ☛ "Projecteren met USB Display" pag.56 Als op een netwerk wordt aangesloten Wanneer u beelden projecteert met PC Free, geeft u met deze knoppen het vorige/volgende scherm weer.
7 [Source Search]-knop	Schakelt over naar het beeld van de ingangspoort die videosignalen ontvangt. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.55

	Naam	Functie
8	[Whiteboard]-knop	<ul style="list-style-type: none"> • Druk, als de beamer uitgeschakeld is, op deze knop om de beamer in te schakelen en de interactieve functie te starten in de Whiteboard modus. • Druk hierop als de projector is ingeschakeld om naar de Whiteboard modus te gaan. Bij indrukken in de Whiteboard modus schakelt u naar de vorige invoerbron. <p> "Het gebruik van interactieve functies voorbereiden" pag.76</p>
9	[Save]-knop	<p>Slaat het geprojecteerde scherm op.</p> <p> "De inhoud van tekeningen in de Whiteboardmodus opslaan" pag.96</p> <p> "De inhoud van tekeningen in de annotatiemodus opslaan" pag.114</p>
10	[Volume]-knoppen [<] [>]	<p>[<] Verlaagt het volume.</p> <p>[>] Verhoogt het volume.</p> <p> "Het volume bijstellen" pag.67</p>

Certificaten instellen

U kunt een webbrowser gebruiken om certificaten in te stellen voor de verificatie van een draadloze LAN.

Clientcertificaat en CA-certificaat voor de beveiligingsinstellingen voor een draadloos LAN, en Webservercertificaat voor de functie Beveiligde HTTP.

- 1 Open Webcontrole.
 "Het scherm Webcontrole weergeven" [pag.159](#)

- 2 Klik op **Beheerdersinstelling - Certificaatbeheer** in **Netwerk**.

- 3 Het scherm Certificaatbeheer wordt weergegeven.
Leg de instellingen vast volgens het geïnstalleerde certificaat.

Naam submenu	Items of instellingswaarden
Clientcertificaat	Opfrissen/Wissen
	Uitgereikt aan
	Uitgereikt door
	Geldigheidsduur
CA-certificaat	Opfrissen/Wissen
	Uitgereikt aan
	Uitgereikt door
	Geldigheidsduur
Zelfondertekend certificaat	Opfrissen/Wissen
	Uitgereikt aan
	Uitgereikt door
	Geldigheidsduur
Webservercertificaat	Opfrissen/Wissen
	Uitgereikt aan
	Uitgereikt door
	Geldigheidsduur

- 4 Klik op **Toepassen** als de instellingen klaar zijn.



Selecteer bij het importeren van een adresboek in de beamer **Whiteboardinstelling - Beheerdersinstelling - Instellingen adresboek - Adresboekbestand** op het scherm Webcontrole.

Item	Uitleg
Bestandsindeling	Door tabs gescheiden tekst
Veld	Gebruik tabs om informatie in de volgorde van Naam en Adres te scheiden. Gebruik regels om informatie te scheiden als het veld alleen een naam bevat.
Maximaal aantal adressen	999
Extensie	.txt
Tekencode	Unicode



- Controleer of de projector het formaat ondersteunt wanneer u een certificaat installeert.
 "Lijst van ondersteunde certificaten" [pag.163](#)
- U kunt ook digitale certificaten van een USB-opslagapparaat op de projector installeren. Een certificaat wordt echter wellicht niet correct geïnstalleerd als u het zowel van een USB-opslagapparaat als van het netwerk installeert.
 "Afbeeldingen projecteren die zijn opgeslagen op een USB-opslagapparaat (PC Free)" [pag.137](#)

Een adresboek maken

Door een adresboek te maken, kunt u eenvoudig adressen selecteren bij het verzenden van e-mail in de Whiteboard modus. Maak het adresboek in de volgende indeling. Adressen worden weergegeven in de volgorde waarin ze in het gemaakte bestand zijn ingevoerd.

Opmerkingen bij veilige HTTP

Het beveiligde HTTPS-protocol wordt automatisch gebruikt als **Beveiligde HTTP** in **Beheerdersinstelling** in het menu **Netwerk** is ingeschakeld (**Aan**). U kunt deze functie gebruiken om de communicatie tussen de projector en de webbrowser beter te beveiligen.

Tijdens communicatie via het HTTPS-protocol wordt een certificaat gebruikt om de betrouwbaarheid van de server te controleren. Maak een servercertificaat en installeer het op de projector om de betrouwbaarheid ervan door de webbrowser te laten controleren.

Als er geen servercertificaat is, communiceert de projector met een automatisch zelfondertekend certificaat. Omdat dit zelfondertekende certificaat geen waarborg is voor de betrouwbaarheid van de server, wordt een waarschuwing gemaakt als de browser met de projector communiceert. Hoewel het beveiligingsniveau lager wordt dan bij communicatie met een servercertificaat, kunt u de waarschuwing negeren en de communicatie voortzetten.

Lijst van ondersteunde certificaten

Clientcertificaat (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Item	Uitleg
Ondersteund formaat	PKCS#12
Extensie	PKCS, P12
Codering	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Wachtwoord	Vereist. Maximaal 32 alfanumerieke tekens

Servercertificaat (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Item	Uitleg
Ondersteund formaat	X509v3
Extensie	DER/CER/PEM
Codering	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Codering	BASE64/Binair

Webservercertificaat (Beveiligde HTTP)

Item	Uitleg
Ondersteund formaat	PKCS#12
Extensie	PKCS, P12
Codering	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512

Item	Uitleg
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Gedeelde naam	Netwerkhosnaam
Organisatie	Optioneel
Wachtwoord	Vereist. Maximaal 32 alfanumerieke tekens


Problemen rapporteren via een E-mailmelding

Als u de functie E-mailmelding instelt, wordt er, wanneer zich met de projector een probleem voordoet, een e-mailmelding verstuurd naar de e-mailadressen die u vooraf hebt opgegeven. Hierdoor wordt de beheerder op de hoogte gesteld van problemen met projectoren, zelfs als deze zich op afstand bevinden.

 **Netwerk - Beheerdersinstelling - E-mailmelding** [pag.195](#)



- U kunt maximaal drie bestemmingen (adressen) voor de e-mailmelding opgeven en de e-mailmeldingen kunnen naar alle drie de bestemmingen tegelijk worden verstuurd.
- Als zich een ernstig probleem met de projector voordoet en deze plotseling stopt met werken, kan deze mogelijk geen melding meer naar de beheerder verzenden.
- Bediening is mogelijk als de **Stand-by modus** is ingesteld op **Communicatie aan**, zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

 **ECO - Stand-by modus** [pag.208](#)

Inhoud van een foutmelding in een e-mail

Wanneer de functie e-mailmelding op Aan staat en er doet zich een probleem of waarschuwing voor in de projector, wordt het volgende e-mailbericht verzonden.

Afzender: Adres voor Adres 1

Onderwerp: EPSON Projector

Regel 1: De naam van de projector met een probleem

Regel 2: Het IP-adres van de projector met een probleem.

Regel 3 en verder: Nadere bijzonderheden van het probleem

De details van het probleem worden regel voor regel weergegeven.
Hieronder ziet u de belangrijkste meldingen.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
De projector krijgt geen signaal. Controleer de aansluitingen en controleer of de signaalbron wel is ingeschakeld.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Interactive Warning
- Obstacle Detection Error

Zie onderstaande om problemen of waarschuwingen op te vangen.

☛ "De indicatielampjes aflezen" [pag.215](#)

Beheer via SNMP

Door **SNMP** in te stellen op **Aan** in het menu Configuratie wordt wanneer zich een probleem of waarschuwing voordoet een e-mailmelding verstuurd naar de gespecificeerde computer. Hierdoor wordt de beheerder op de hoogte gesteld van problemen met projectoren, zelfs als deze zich op afstand bevinden.

☛ **Netwerk - Beheerdersinstelling - SNMP** [pag.195](#)



- SNMP moet worden beheerd door een netwerkbeheerder of door iemand die kennis heeft van het netwerk.
- Om de projector met SNMP te kunnen beheren moet u het SNMP-beheerprogramma op de computer installeren.
- De SNMP-agent voor deze projector voldoet aan versie 1 (SNMPv1).
- Beheer van een projector via SNMP is niet mogelijk via een draadloos netwerk in de aansluitmodus Snel.
- U kunt maximaal twee bestemmings-IP-adressen opslaan.

ESC/VP21-opdrachten

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

Opdrachtenlijst

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Hieronder ziet u de belangrijkste inhoud.

Item			Commando
Power ON/OFF	Aan		PWR ON
	Uit		PWR OFF
Signaalselectie	Computer	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	Whiteboard		SOURCE 55
A/V dempen AAN/UIT	Aan		MUTE ON
	Uit		MUTE OFF

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie.

 [Adressenlijst Epson Projector](#)

Kabelindelingen

Seriële aansluiting

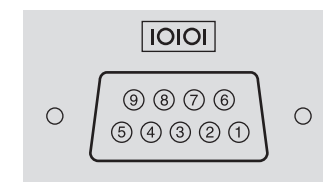
- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannetje)

- Naam projectoringang: RS-232C

<Op de projector>



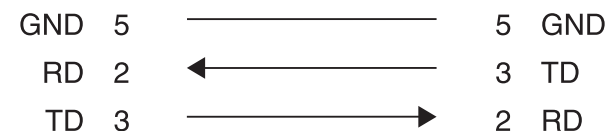
<Op de computer>



<Op de projector>

(Seriële pc-kabel)

<Op de computer>



Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen

Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen

Info over PJLink

PJLink Class1 is ingesteld door de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als standaardprotocol voor het beheren van netwerkcompatibele projectors in het kader van het standaardiseren van beheerprotocollen voor projectors.

De projector voldoet aan de PJLink Class1-standaard ingesteld door de JBMIA.

U moet de netwerkinstellingen maken voordat u PJLink kunt gebruiken. Raadpleeg het volgende gedeelte voor meer informatie over de netwerkinstellingen.

☛ "Menu Netwerk" [pag.195](#)

Hij voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class1 gedefinieerde commando's, en de overeenkomst is bevestigd door de standaardcompatibiliteitstest van PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Niet-compatibele commando's

Functie		PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

• Inputnamen gedefinieerd door PJLink en bijbehorende projectorbronnen

Bron	PJLink-commando
Computer	INPT 11
Video	INPT 21
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33

Bron	PJLink-commando
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Whiteboard	INPT 55

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"
EPSON
- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"
EPSON 1420
EPSON 1430

Over Crestron RoomView®

Crestron RoomView® is een geïntegreerd controlesysteem dat wordt geleverd door Crestron®. Het kan worden gebruikt om meerdere apparaten die op een netwerk zijn aangesloten te monitoren en te bedienen.

De projector ondersteunt het controleprotocol en kan daarom worden gebruikt in een systeem dat werd gebouwd met Crestron RoomView®.

Bezoek de website van Crestron® voor meer informatie over Crestron RoomView®. (Alleen Engelstalige displays worden ondersteund.)

<http://www.crestron.com>

Hieronder vindt u een overzicht van Crestron RoomView®.

• Bediening op afstand via een browser

U kunt een projector vanaf uw computer bedienen net alsof u een afstandsbediening gebruikt.

• Controle en bediening met toepassingssoftware

U kunt Crestron RoomView® Express of Crestron RoomView® Server Edition van Crestron® gebruiken om apparaten in het systeem te controleren, om met de helpdesk te communiceren en om dringende berichten te versturen. Zie onderstaande website voor meer informatie.

<http://www.crestron.com/getroomview>

In deze handleiding wordt beschreven hoe u met een browser handelingen vanaf uw computer kunt uitvoeren.



- U kunt alleen alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.
- De volgende functies kunnen niet worden gebruikt terwijl Crestron RoomView® wordt gebruikt.
 - ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" [pag.158](#)
 - Message Broadcasting (invoegtoepassing van EasyMP Monitor)
- Bediening is mogelijk als de **Stand-by modus** is ingesteld op **Communicatie aan**, zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).
 - ☛ ECO - Stand-by modus [pag.208](#)

De projector vanaf een computer bedienen

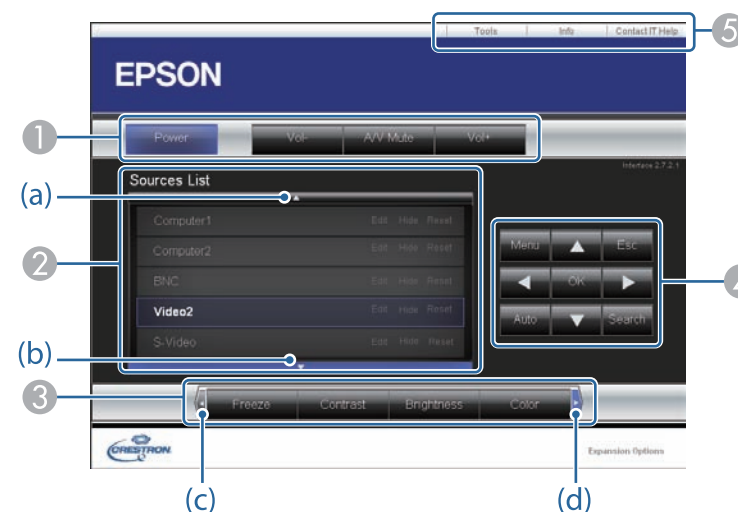
Het bedieningsvenster weergeven

Controleer het volgende voordat u bedieningshandelingen uitvoert.

- Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten. Als de communicatie langs een draadloos LAN verloopt, maakt u verbinding in de Geavanceerd aansluitingsmodus.
 - ☛ "Menu Draadloos LAN" [pag.197](#)
- Stel **Crestron RoomView** in op **Aan** in het menu **Netwerk**.
 - ☛ **Netwerk - Beheerdersinstelling - Crestron RoomView** [pag.195](#)


- 1 Start een webbrowser op de computer.
- 2 Voer het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in en druk op de Enter-toets.
Het bedieningsvenster wordt weergegeven.

Het bedieningsvenster gebruiken





- 1 U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken.

Knop	Functie
Power	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
Vol-/Vol+	Hiermee wordt het volume aangepast.




Knop	Functie
A/V Mute	Hiermee schakelt u video en audio in en uit.  "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.146

- 2 Schakelt over naar beeld van de geselecteerde invoerbron. Om invoerbronnen weer te geven die niet op het scherm worden weergegeven, klikt u op (a) of (b) om omhoog of omlaag te scrollen. De huidige invoerbron van het videosignaal wordt in het blauw weergegeven.
 U kunt de naam van de bron zo nodig wijzigen.

- 3 U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken. Om knoppen weer te geven die niet op het scherm zijn opgenomen, klikt u op (c) of (d) om naar links of rechts te scrollen.

Knop	Functie
Freeze	Druk op deze knop om het afspelen van beelden te onderbreken of hervatten.  "Het beeld bevroren (Bevriezen)" pag.146
Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en donker in het beeld.
Brightness	Stel hier de helderheid van het beeld in.
Color	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Sharpness	Stel hier de scherpste van het beeld in.
Zoom	Klik op de knop [⊕] om het beeld te vergroten zonder de projectiegrootte te wijzigen. Klik op de knop [⊖] om een beeld dat vergroot is met de knop [⊕] te verkleinen. Klik op de knop [▲], [▼], [◀] of [▶] om de positie van een vergroot beeld te wijzigen.  "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.148

- 4 De knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] voeren dezelfde bewerkingen uit als de knoppen [⏪], [⏩], [⏴] en [⏵] op de afstandsbediening. U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de andere knoppen te klikken.

Knop	Functie
OK	Deze knop heeft dezelfde functie als de [↵]-knop op de afstandsbediening.  "Afstandsbediening" pag.17
Menu	Hiermee wordt het menu Configuratie weergegeven en gesloten.
Auto	Indien aangeklikt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
Search	Schakelt over naar het beeld van de ingangspoort die videosignalen ontvangt.  "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.55
Esc	Deze knop heeft dezelfde functie als de [Esc]-knop op de afstandsbediening.  "Afstandsbediening" pag.17

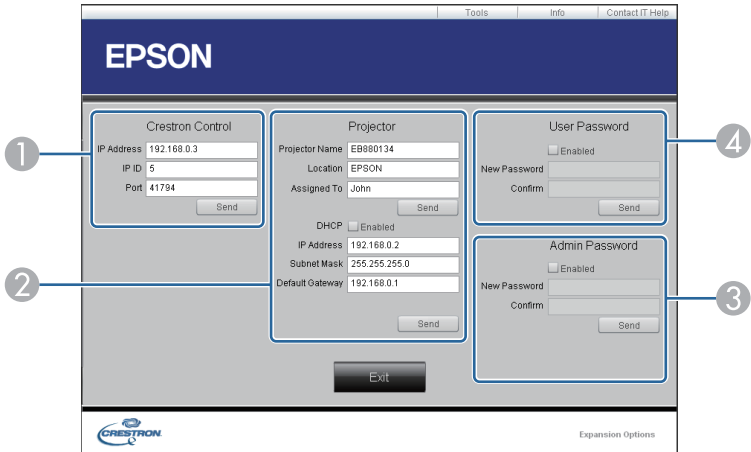
- 5 U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de tabbladen te klikken.

Tabblad	Functie
Contact IT Help	Opent het helpdeskenster. Gebruikt om berichten te verzenden naar, en berichten te ontvangen van, de beheerder door middel van Crestron RoomView® Express.
Info	Hier ziet u informatie over de projector die op dat ogenblik verbonden is.

Tabblad	Functie
Tools	Wijzigt instellingen in de projector die op dat ogenblik verbonden is. Zie het volgende gedeelte.

Het venster Tools gebruiken

Het volgende venster wordt weergegeven als u op het tabblad **Tools** klikt in het bedieningsvenster. U kunt dit venster gebruiken om instellingen te wijzigen in de projector die op dat ogenblik verbonden is.



- 1 Crestron Control**
 Maak instellingen voor Crestron® centrale bedieningselementen.
- 2 Projector**
 De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
Projector Name	Geef een naam op om de projector die op dat ogenblik verbonden is te differentiëren van de andere netwerkprojectors. (U kunt maximaal 15 alfanumerieke tekens invoeren.)
Location	Geef een naam op voor de installatielocatie voor de projector die op dat ogenblik verbonden is met het netwerk. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.)
Assigned To	Geef een gebruikersnaam op voor de projector. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.)

Item	Functie
DHCP	Schakel het selectievakje Enabled in om DHCP te gebruiken. U kunt geen IP-adres invoeren met DHCP ingeschakeld.
IP Address	Voer het IP-adres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
Subnet Mask	Voer het subnetmasker in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
Default Gateway	Voer het gatewayadres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
Send	Klik op deze knop om de aan de Projector gemaakte wijzigingen te bevestigen.

3 Admin Password

Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het venster Tools te openen.

De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
New Password	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het venster Tools te openen. (U kunt maximaal 26 alfanumerieke tekens invoeren.)
Confirm	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder New Password . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
Send	Klik op deze knop om de aan Admin Password gemaakte wijzigingen te bevestigen.

4 User Password

Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het bedieningsvenster via de computer te openen.

De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
New Password	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het bedieningsvenster te openen. (Maximaal 26 enkele-byte alfanumerieke tekens)
Confirm	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder New Password . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
Send	Klik op deze knop om de User Password gemaakte wijzigingen te bevestigen.

Instellen van het schema

U kunt de projector aan-/uitzetten en de invoerbron omschakelen volgens een vooraf ingesteld schema door deze handelingen op te nemen als voorvallen in het schema. Geregistreerde voorvallen worden automatisch uitgevoerd op de opgegeven tijd en de opgegeven data of wekelijks. U kunt maximaal 30 voorvallen registreren.




Waarschuwing

Plaats geen brandbare voorwerpen voor de lens. Als u de projector in het schema hebt ingesteld om op een bepaald tijdstip automatisch aan te gaan, kan brand ontstaan als er een brandbaar voorwerp in de buurt van de lens staat.


Instellen van de tijd

U kunt de datum en tijd instellen voor de beamer. U moet de tijd instellen om de planningsfunctie en verificatie voor draadloos LAN te gebruiken.

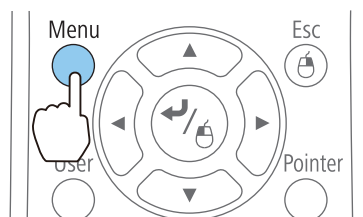


- Als u de beamer voor het eerst inschakelt, verschijnt het bericht **Tijd instellen?**. Als u **Ja** kiest, gaat u naar stap 4.
- Als **Besch. Tijd/rooster** is ingesteld op **Aan** onder **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de instellingen voor datum en tijd niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Besch. Tijd/rooster** op **Uit** hebt gezet.
 "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.154](#)

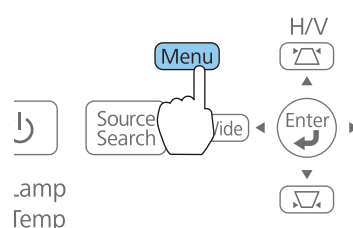
1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

 "Het Configuratie menu gebruiken" [pag.178](#)

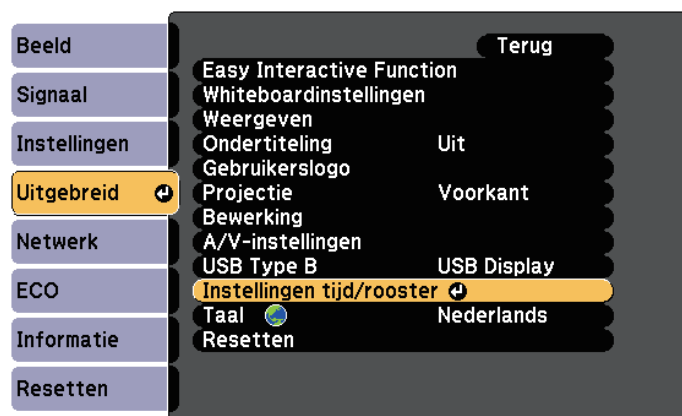
Via de afstandsbediening



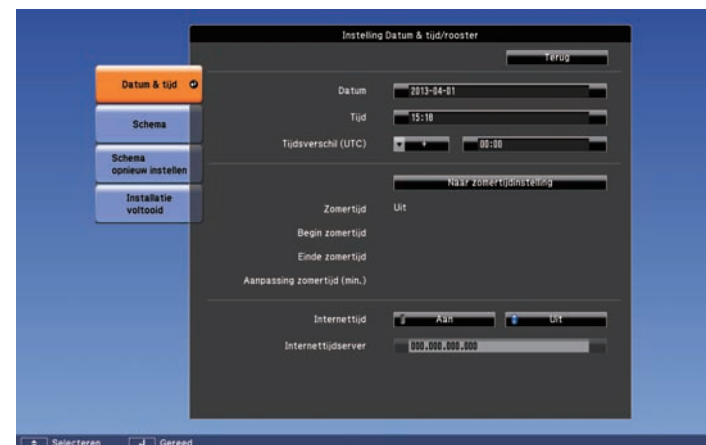
Via het bedieningspaneel




2 Selecteer **Instellingen tijd/rooster** onder **Uitgebreid**.




3 Selecteer **Datum & tijd**.



4 Selecteer het object dat u wilt instellen. Gebruik het schermtoetsenbord om de datum en tijd in te voeren.

 "bewerkingen met het schermtoetsenbord" [pag.196](#)

Naam submenu	Functie
Datum	Stel op de projector de juiste datum in.
Tijd	Stel op de projector de juiste tijd in.
Tijdsverschil (UTC)	Stel het tijdsverschil in met de gecoördineerde wereldtijd (UTC). <div data-bbox="1691 1125 2072 1348" data-label="Text"> <p> Als het tijdsverschil onjuist is ingesteld en u slaat een scherm op in de Whiteboard modus, zijn de opgeslagen datum en tijd misschien onjuist.</p> </div>
Naar zomertijdinstelling	Toont het scherm om de zomertijd in te stellen.
Internettijd	Zet deze functie op Aan om de tijd automatisch bij te werken via een internettijdsriver.

Naam submenu	Functie
Internettijdserver	Voer het IP-adres van een internettijdserver in.

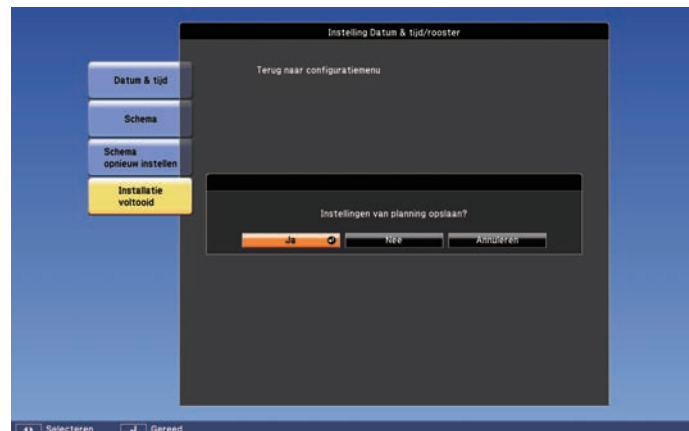
Scherf Zomertijd

Selecteer na het wijzigen van de instellingen **Opslaan** en druk op de knop [↵].


Naam submenu	Functie
Zomertijd	Stel in of zomertijd wel of niet moet worden gebruikt (Aan/Uit).
Begin zomertijd*	Stel de datum en tijd in om de zomertijd van start te laten gaan.
Einde zomertijd*	Stel de datum en tijd in om de zomertijd te laten beëindigen.
Aanpassing zomertijd (min.)	Stelt het tijdsverschil in tussen de standaardtijd en de zomertijd.

* Als u dit instelt voor de laatste zondag van de maand, stelt u **Week** in op 5.

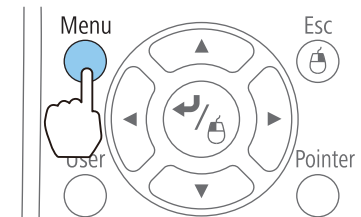
- Selecteer **Installatie voltooid** en klik op **Ja** om de instelling voor datum en tijd op te slaan.



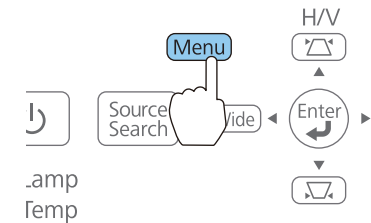
Een schema opslaan

- Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
 "Het Configuratie menu gebruiken" [pag.178](#)

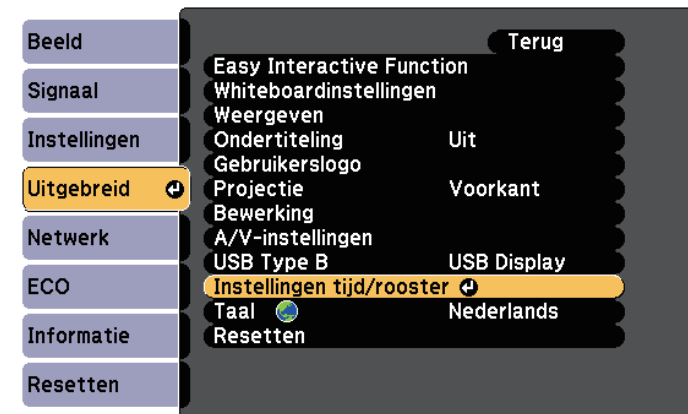
Via de afstandsbediening



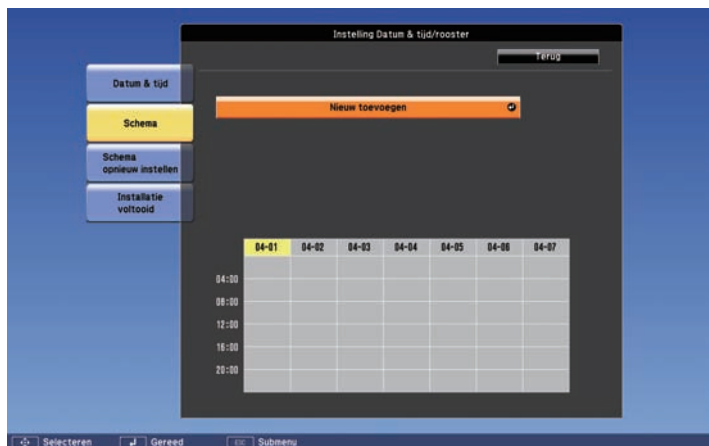
Via het bedieningspaneel




- Selecteer **Instellingen tijd/rooster** onder **Uitgebreid**.



- Selecteer **Nieuw toevoegen** in **Schema**.



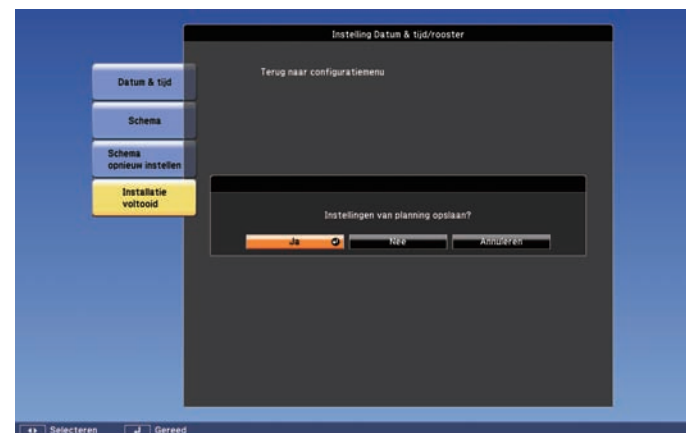
4 Stel de **Instelling Datum & tijd/rooster** in.

Naam submenu	Functie
Gebeurtenis instellen	Selecteer een handeling voor de projector wanneer het voorval moet worden uitgevoerd. Selecteer Niet gewijzigd voor items die u niet wilt wijzigen als de gebeurtenis plaatsvindt. U kunt de volgende instellingen maken. <ul style="list-style-type: none"> • Power • Bron • Stroomverbruik • A/V Mute • Volume
Datum/tijd instellen	Stel de datum, de dag van de week en de tijd in wanneer het voorval moet worden uitgevoerd. Gebruik het schermtoetsenbord om de datum en tijd in te voeren. <p> "bewerkingen met het schermtoetsenbord" pag.196</p>

5 Selecteer **Opslaan** en druk op de []-knop.


Herhaal de stappen 3 tot 5 om extra roosters te registreren.

6 Selecteer **Installatie voltooid** en klik op **Ja** om het opslaan te voltooien.

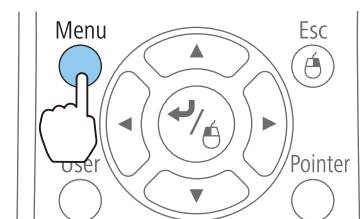


Het schema controleren

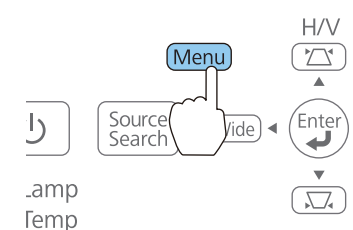
1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

 "Het Configuratie menu gebruiken" [pag.178](#)

Via de afstandsbediening



Via het bedieningspaneel



2 Selecteer **Instellingen tijd/rooster** onder **Uitgebreid**.



3 Selecteer **Schema** en druk op de knop [↵].

Het scherm Instellingen rooster wordt weergegeven. De indicator verschijnt op het tijdstip waarop een gebeurtenis is opgeslagen.



- (Zeeblauw): Enkele gebeurtenis
- (Oranje): Standaardgebeurtenis
- (Groen): Bewaking van communicatie AAN/UIT
- (Grijs): Gebeurtenis uitgeschakeld

4 Gebruik de knoppen [←] [→] op de afstandsbediening of de knoppen [Tele]/[Wide] op het bedieningspaneel om de datum te markeren die je wilt controleren.

De details van de op die dag geregistreerde gebeurtenissen worden weergegeven.



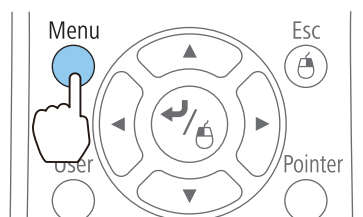
- (Blauw): Ingeschakelde gebeurtenis
- (Grijs): Gebeurtenis uitgeschakeld
- (Standaardgebeurtenis): Standaardgebeurtenis

Een schema bewerken

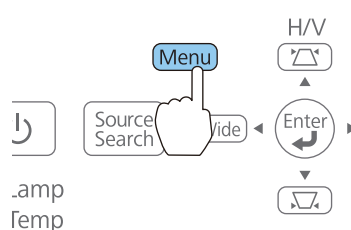
1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

☞ "Het Configuratie menu gebruiken" [pag.178](#)

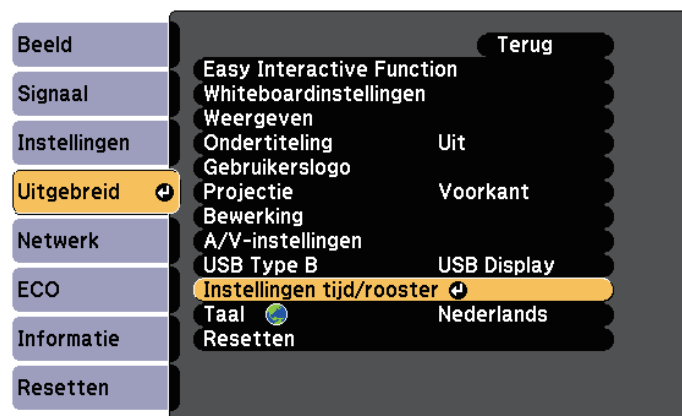
Via de afstandsbediening



Via het bedieningspaneel

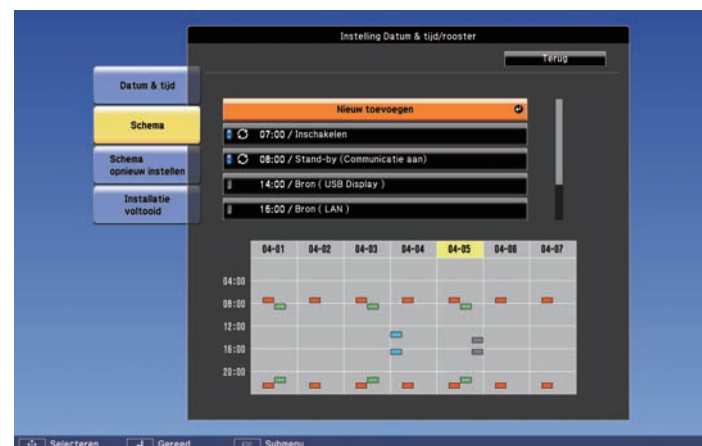


2 Selecteer **Instellingen tijd/rooster** onder **Uitgebreid**.

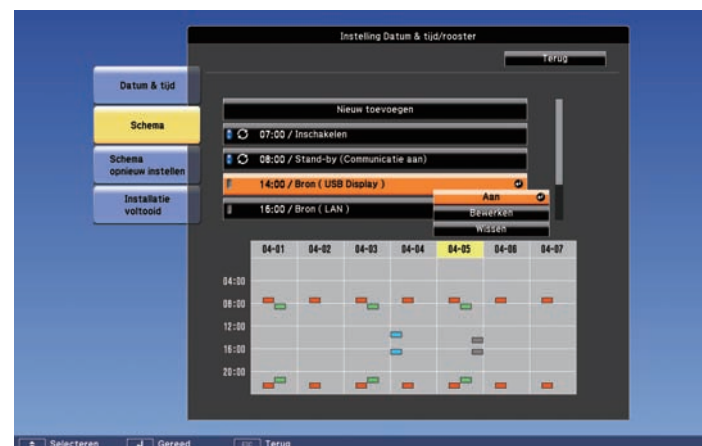


3 Selecteer **Schema** en druk op de knop [↵].

4 Gebruik de knoppen [←][→] om de datum te markeren die het rooster bevat dat u wilt bewerken.



5 Gebruik de knoppen [←][→] om het rooster te selecteren dat u wilt bewerken en druk op de knop [Esc].



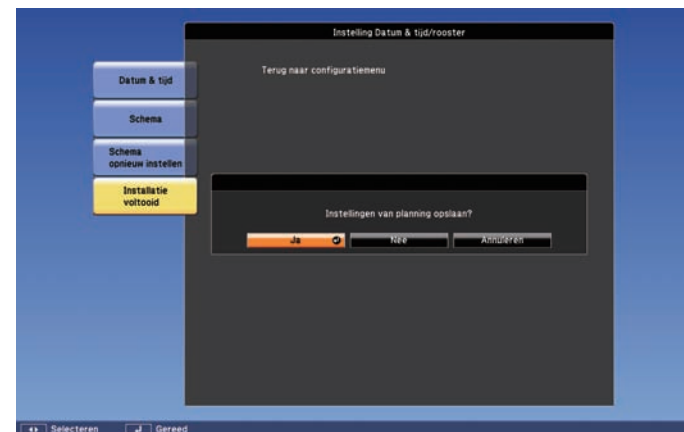
Het menu wordt weergegeven.

6 Selecteer **Bewerken** en druk op de knop [↵].



Naam submenu	Functie
Aan/Uitgeschakeld	Schakelt het geselecteerde rooster in of uit.
Bewerken	De inhoud van het geselecteerde rooster bewerken. Selecteer Opslaan en druk op de [↵]-knop om het bewerken af te ronden.
Verwijderen	Verwijdert het geselecteerde rooster.

7 Selecteer **Installatie voltooid** en klik op **Ja** om het bewerken te voltooien.



Om alle geregistreerde roosters te wissen, selecteert u eerst **Schema opnieuw instellen** en vervolgens **Ja**. Selecteer **Installatie voltooid** en klik op **Ja** om de roosters te verwijderen.



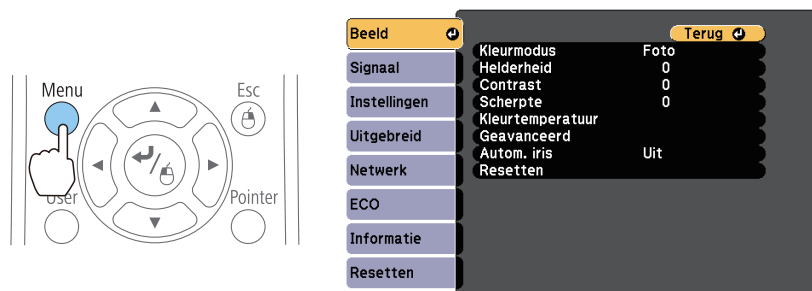
Configuratie menu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratie menu en de daarin opgenomen functies.

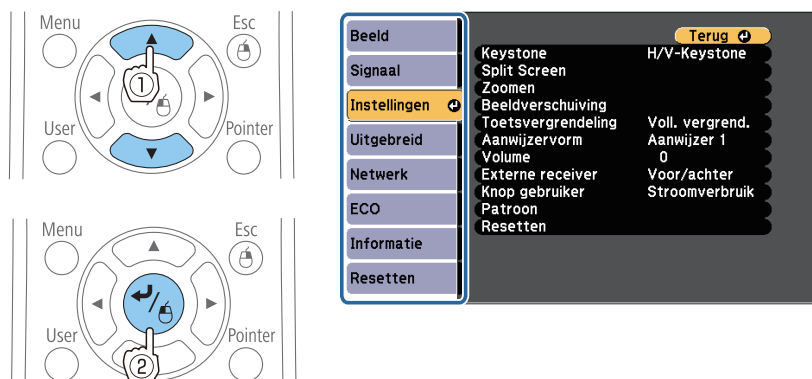
In dit gedeelte wordt ingegaan op het gebruik van het menu Configuratie.

Hoewel de stappen worden uitgelegd aan de hand van de afstandsbediening, kunt u dezelfde handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren. In de help bij het menu vindt u uitleg bij de beschikbare knoppen.

1 Open het Configuratie.



2 Selecteer een item uit een hoofdmenu.



3 Selecteer een item uit een submenu.





4 Wijzig de instellingen.






5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



Tabel van het Configuratiemenu

De instelbare items hangen af van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Beeld  pag.181	Kleurmodus	Dynamisch, Presentatie, Theater, Foto, Sport, sRGB, Whiteboard, DICOM SIM en Op maat
	Helderheid	-24 tot 24
	Contrast	-24 tot 24
	Kleurverzadiging	-32 tot 32
	Tint	-32 tot 32
	Scherpte	-5 tot 5
	Kleurtemperatuur	5000K tot 10000K, -3 tot 6
	Geavanceerd	Gamma, RGB en RGBCMY
	Autom. iris	Uit, Normaal en Hoge snelheid
Menu Signaal  pag.183	Autom. configuratie	Aan en Uit
	Resolutie	Automatisch, Breed en Normaal
	Tracking	-
	Sync.	-
	Positie	Omhoog, Omlaag, Links en Rechts
	Progressief	Uit, Video en Film/Automatisch
	Ruisvermindering	Uit, NR1 en NR2
	Videobereik HDMI	Automatisch, Normaal en Uitgebreid
	Ingangssignaal	Automatisch, RGB en Component



Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Videosignaal	Automatisch, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 en SECAM
	Hoogte-breedte	Normaal, Automatisch, 16:9, Volledig, Zoom en Bronformaat
	Overscannen	Automatisch, Uit, 4% en 8%
	Beeldverwerking	Fijn, Snel
Menu Instellingen  pag.185	Keystone	H/V-Keystone en Quick Corner
	Split Screen	-
	Zoomen	0 (Veraf) tot 40 (Kortbij)
	Beeldverschuiving	-
	Toetsvergrendeling	Voll. vergrend., Toetsvergrend. en Uit
	Aanwijzervorm	Aanwijzer 1, Aanwijzer 2, Aanwijzer 3
	Volume	0 tot 20
	Externe receiver	Voor/achter, Voorkant, Achterkant en Uit
	Knop gebruiker	Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Testpatroon, Resolutie, Patroonweergave en Autom. kalibreren
	Patroon	Patroonweergave, Patroontype, Gebruikerspatroon en Testpatroon




Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Uitgebreid  pag.186	Easy Interactive Function	Items in Algemeen Autom. kalibreren, Handmatig kalibreren, Inst.aanraakeenheid, Penmodus, Zwevend, Geavanceerd Items in Interactief met pc Gebruiksmodus pen, Rechtsklikken aan, Geavanceerd
	Whiteboardinstellingen	-
	Weergeven	Bericht, Achtergrond weerg., Opstartscherm, A/V dempen, Werkbalken, Pictogram penmodus, Projectorbediening
	Gebruikerslogo	-
	Projectie	Voorkant, Voor/Ondersteboven, Achterkant en Achter/Ondersteboven
	Bewerking	Dir. Inschakelen, Hoogtemodus, Bron zoeken bij start, Autom. inschakeling
	A/V-instellingen	A/V-uitvoer, Audio-uitvoer, HDMI1-audio-uitvoer, HDMI2-audio-uitvoer
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Draadloze muis/USB Display
	Instellingen tijd/rooster	-
Menu ECO  pag.208	Taal	15 of 35 talen*
	Stroomverbruik	Automatisch, Normaal, ECO
	Lichtoptimalisatie	Aan en Uit

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Sluimerstand	Aan en Uit
	Tijd sluimerstand	1 tot 30
	Timer A/V dempen	Aan en Uit
	Stand-by modus	Communicatie aan en Communicatie uit
	ECO-weergave	Aan en Uit
Menu Informatie  pag.209	Beamerinfo	Lampuren, Bron, Ingangssignaal, Resolutie, Videosignaal, Vernieuwingssnelh., Sync. info, Status, Serienummer, EventID
	Versie	Main, Main2
Menu Resetten  pag.211	Alle standaardw.	-
	Lampuren terugzetten	-

* Het aantal ondersteunde talen verschilt, afhankelijk van de regio waar de beamer wordt gebruikt.

Menu Netwerk

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Basis  pag.197	Projectornaam	-
	Wachtwoord Web Remote	-
	Trefwoord projector	Aan en Uit
Menu Draadloos LAN  pag.197	Voeding draadl.LAN	Aan en Uit
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Aansluitmodus	Snel en Geavanceerd
	Autom. SSID-inst.	Aan en Uit
	SSID	-

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Toegangspunt zoeken	-
	Kanaal	1ch, 6ch en 11ch
	SSID-display	Aan en Uit
	DHCP	Aan en Uit
	IP-adres	-
	Subnetmasker	-
	Gateway-adres	-
	WINS-server	-
	DNS-server	-
	Weergave IP-adres	Aan en Uit
Menu Beveiliging  pag.200	Beveiliging	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Menu Vast netwerk  pag.202	DHCP	Aan en Uit
	IP-adres	-
	Subnetmasker	-
	Gateway-adres	-
	WINS-server	-
	DNS-server	-
	Weergave IP-adres	Aan en Uit
Menu Beheerdersinstelling  pag.204	Beheerderwachtwoord	-
	Netwerkhosnaam	-
	Wachtwoord PjLink	-
	Wachtwoord webctrl	-
	Monitor-wachtwoord	-
	Beveiligde HTTP	Aan en Uit
	E-mailmelding	-

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Certificaatbeheer	-
	SNMP	-
	Gateway met prioriteit	Vast, Draadloos
	AMX Device Discovery	Aan en Uit
	Crestron RoomView	Aan en Uit
	Bonjour	Aan en Uit
	EPSON Message Broadcasting	Aan en Uit

Menu Beeld

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.55](#)



Submenu	Functie
Kleurmodus	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past. ☛ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.69
Helderheid	Stel hier de helderheid van het beeld in.
Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en donker in het beeld.
Kleurverzadiging	(U kunt deze alleen aanpassen als beeld wordt ingevoerd van componentvideo of composietvideo.) Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Tint	(U kunt deze aanpassen als componentvideosignalen worden ingevoerd. In geval van een composietvideosignaal is aanpassing alleen mogelijk bij een NTSC-signaal.) Stel hier de kleurschakering in.
Scherpte	Stel hier de scherpste van het beeld in.

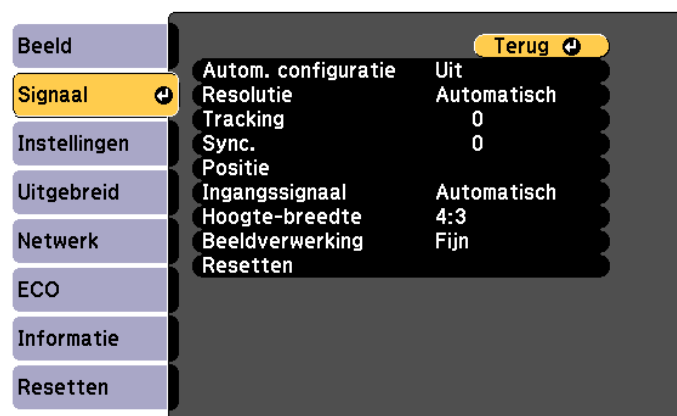
Submenu	Functie
Kleurtemperatuur	U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in. Een hoge waarde geeft het beeld een blauwe tint; een lage waarde geeft het beeld een rode tint. Waarden kunnen worden aangepast afhankelijk van de instellingen voor Kleurmodus . Voor sRGB ☛: van 5000 K tot 10000 K in 10 stappen Voor andere instellingen: van -3 tot 6 in 10 stappen
Geavanceerd	(Dit item kunt u niet selecteren als Kleurmodus is ingesteld op sRGB ☛.) U kunt aanpassingen maken door middel van de volgende items. Gamma : U kunt de kleurweergave aanpassen door een van de gammacorrectiewaarden te selecteren, of direct aan de hand van het geprojecteerde beeld of een gammagrafiek. RGB : U kunt de individuele componenten R (rood), G (groen) en B (blauw) van de verschuiving en de versterking instellen. RGBCMY : U kunt de tint, verzadiging en helderheid aanpassen voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk.
Autom. iris	(Dit item kunt u alleen selecteren als Kleurmodus is ingesteld op Dynamisch , Theater of Op maat .) Stel in op Normaal of Hoge snelheid als u de iris wilt aanpassen voor een optimale belichting van de geprojecteerde beelden. Selecteer Hoge snelheid om snellere correcties aan de iris te maken om de snelheid van de scène te volgen. De instelling wordt opgeslagen voor elke Kleurmodus. ☛ "Autom. iris instellen" pag.69
Resetten	Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Beeld herstellen naar hun standaardwaarden. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.211

Menu Signaal

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.



U kunt geen instellingen opgeven in het menu Signaal wanneer de bron Whiteboard, USB Display, USB1, USB2 of LAN is.


☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.55](#)



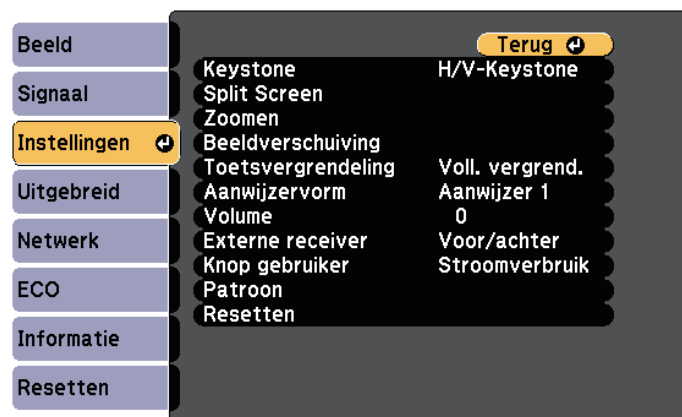
Submenu	Functie
Autom. configuratie	(Alleen beschikbaar wanneer analoge RGB-computersignalen worden ingevoerd.) Stel dit in op Aan om Tracking, Sync. en Positie automatisch aan de optimale status aan te passen als het ontvangen signaal verandert.

Submenu	Functie
Resolutie	(Alleen beschikbaar wanneer analoge RGB-computersignalen worden ingevoerd.) Stel dit in op Automatisch om automatisch de resolutie van het ontvangen signaal te bepalen. Als het beeld in de stand Automatisch niet goed wordt geprojecteerd (er ontbreekt bijvoorbeeld een deel van het beeld), gebruik dan Breed voor breedbeeld of Normaal voor schermen met een verhouding van 4:3 of 5:4 naargelang van de aangesloten computer.
Tracking	(Alleen beschikbaar wanneer analoge RGB-computersignalen worden ingevoerd.) Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.
Sync.	(Alleen beschikbaar wanneer analoge RGB-computersignalen worden ingevoerd.) Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt.
Positie	(Dit onderdeel kan niet worden ingesteld als de bron HDMI1 of HDMI2 is.) Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
Progressief	<u>Geïnterlineerd</u> ➡ (i) signaal wordt omgezet naar <u>Progressief</u> ➡ (p). (IP-conversie) Uit: Ideaal voor beelden met veel beweging. Video: Ideaal voor gewone videobeelden. Film/Auto: Dit is ideaal voor films, computerbeelden en animatie.
Ruisvermindering	(Dit onderdeel kan niet worden ingesteld als Beeldverwerking is ingesteld op Snel .) Hiermee worden beelden met ruis 'opgeschoond' omgezet met behulp van Progressief. Er zijn twee modi. Selecteer uw favoriete instelling. Het wordt aanbevolen deze optie in te stellen op Uit bij het bekijken van beeldbronnen met weinig ruis, zoals dvd's.




Submenu	Functie
Videobereik HDMI	Wanneer de HDMI1- of HDMI2-poort van de projector is aangesloten op een DVD-speler, wordt het videobereik van de projector ingesteld op basis van de instelling van het videobereik van de DVD-speler. Als u zich zorgen maakt over zwevende zwarte vlekken of verkleurde delen in het beeld, selecteert u Uitgebreid .
Ingangssignaal	U kunt ingangssignaal van Computer-ingang kiezen. Als hier Automatisch is geselecteerd, wordt het ingangssignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld. Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling Automatisch , selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.
Videosignaal	U kunt het ingangssignaal van de Video-ingang kiezen. Als hier Automatisch is geselecteerd, worden videosignalen automatisch herkend. Als de instelling Automatisch leidt tot problemen zoals interferentie of het ontbreken van beeld, selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.
Hoogte-breedte	U kunt hier de <u>Hoogte-breedteverh.</u>  voor geprojecteerde beelden instellen.  "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.70
Overscannen	(Deze instelling kunt u alleen aanpassen als een componentvideosignaal wordt ingevoerd.) Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld). U kunt bijsnijden instellen op Uit , 4% of 8% . U kunt Automatisch selecteren als de bron HDMI1 of HDMI2 is. Als u Automatisch selecteert, wordt deze instelling automatisch gewijzigd, afhankelijk van de signaalbron.







Submenu	Functie
Beeldverwerking	(Dit item kunt u niet selecteren als Penmodus in Easy Interactive Function is ingesteld op Interactief met pc .) Als Fijn is geselecteerd, wordt prioriteit gegeven aan de beeldkwaliteit en wordt het beeld geprojecteerd. Als Snel is geselecteerd, wordt prioriteit gegeven aan de verwerkingssnelheid en wordt het beeld geprojecteerd. Het traceervermogen van de pen wordt hierdoor verbeterd bij gebruik van de interactieve functies.
Resetten	U kunt hier alle functies die u in het menu Signaal hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve Ingangssignaal en Beeldverwerking . U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:  "Menu Resetten" pag.211


Menu Instellingen



Submenu	Functie
Keystone	<p>U kunt keystonevertekening corrigeren.</p> <ul style="list-style-type: none"> Als H/V-Keystone is geselecteerd: Pas V-Keystone en H-Keystone aan om horizontale en verticale keystonevervorming te corrigeren. Als Quick Corner is geselecteerd: Selecteer en corrigeer de vier hoeken van het geprojecteerde beeld. ☛ "Quick Corner" pag.61
Split Screen	<p>Veranderingen aan projectie op gesplitst scherm. ☛ "Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)" pag.133</p>
Zoomen	<p>Hiermee wordt de geprojecteerde beeldgrootte aangepast.</p>
Beeldverschuiving	<p>U kunt de positie van het beeld afstellen zonder de projector te verplaatsen. ☛ "Instellen van de positie van het beeld (Beeldverschuiving)" pag.63</p>
Toetsvergrendeling	<p>U kunt dit gebruiken om het gebruik van het bedieningspaneel van de projector te beperken. ☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" pag.156</p>




Submenu	Functie
Aanwijzervorm	<p>U kunt hier de vorm van de aanwijzer selecteren.</p> <p>Aanwijzer 1: </p> <p>Aanwijzer 2: </p> <p>Aanwijzer 3: </p> <p>☛ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" pag.147</p>
Volume	<p>(Dit onderdeel kan niet worden ingesteld als de bron Whiteboard is.)</p> <p>U kunt hier het volume aanpassen. De instelwaarden worden voor elke bron opgeslagen.</p>
Externe receiver	<p>U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de afstandsbediening begrenzen.</p> <p>Als deze is ingesteld op Uit, kunt u de afstandsbediening niet gebruiken. Als u de afstandsbediening toch wilt gebruiken, houdt u op de afstandsbediening de [Menu]-knop ten minste 15 seconden ingedrukt om de instelling terug te zetten naar de standaardwaarde.</p>
Knop gebruiker	<p>U kunt het item selecteren in het menu Configuratie dat u aan de knop [User] van de afstandsbediening wilt toewijzen. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. U kunt een van de volgende items toewijzen aan de knop [User].</p> <p>Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Testpatroon, Resolutie, Patroonweergave en Autom. kalibreren</p>

Submenu	Functie
Patroon	<p>Patroonweergave: Geeft een patroon weer.</p> <p>Patroontype: U heeft de keuze uit patronen 1 tot 5 of het gebruikerspatroon. Patronen 1 tot 4 stellen de projectielijnen voor als liniaallijnen of een raster. Patroon 5 geeft een testpatroon weer voor het instellen van de scherpste voor 4:3-schermen.</p> <p>Patroon 1:  Patroon 2: </p> <p>Patroon 3:  Patroon 4: </p> <p>Patroon 5: </p> <p>Gebruikerspatroon: Slaat een gebruikerspatroon op.  "Het gebruikerspatroon opslaan" pag.152</p> <p>Testpatroon: Als de projector wordt ingesteld, verschijnt een testpatroon zodat u de projectie kunnen bijstellen zonder andere apparatuur aan te sluiten. Terwijl het testpatroon wordt weergegeven, kunnen zoom, scherpstelling en keystone worden aangepast en gecorrigeerd. Druk op [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het testpatroon te annuleren.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Let op</p> <p>Als een patroon voor een lange tijd werd weergegeven kan een restbeeld zichtbaar zijn in de geprojecteerde beelden.</p> </div>


Submenu	Functie
Resetten	<p>U kunt alle waarden die u in het menu Instellingen hebt ingesteld, herstellen naar hun standaardwaarden, behalve Zoomen, Beeldverschuiving en Knop gebruiker.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p> "Menu Resetten" pag.211</p>


Menu Uitgebreid



Submenu	Functie
Easy Interactive Function	<p>Hiermee kunt u de interactieve functies gebruiken en instellen.</p> <p> "Interactieve functiemodi" pag.74</p> <p>Zie de volgende tabel voor meer informatie.</p> <p> "Instellingen voor Easy Interactive Function" pag.188</p>
Whiteboardinstellingen	<p>Stelt de Whiteboard modus in.</p> <p> "Scherm Whiteboardinstelling" pag.190</p>

Submenu	Functie
Weergeven	<p>Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector.</p> <p>Bericht: Indien ingesteld op Uit, worden de volgende items niet weergegeven.</p> <p>Itemnamen wanneer de Bron, Kleurmodus of Hoogte-breedteverh. wordt gewijzigd, berichten indien geen signaal wordt ontvangen, en waarschuwingen zoals Waarsch.: hoge temp.</p> <p>Achtergrond weerg.*1: U kunt hier de schermstatus instellen op Zwart, Blauw of Logo als er geen signaal wordt ontvangen.</p> <p>Opstartscherm*1: Stel in op Aan om het Gebruikerslogo weer te geven bij de start van de projectie.</p> <p>A/V dempen*1: Tijdens [A/V Mute] (dempen) kunt u het scherm dat uw wilt weergeven instellen op Zwart, Blauw of Logo.</p> <p>Werkbalken: Stel in of het tabblad werkbalk altijd zichtbaar is bij het gebruik van de Annotatiemodus.</p> <p>Pictogram penmodus: Stel de weergavepositie in voor het pictogram penmodus bij gebruik van de interactieve functies. Het pictogram is verborgen bij Uit.</p> <p>Projectorbediening: Stel de weergavepositie in voor het gereedschap Projectorbediening bij gebruik van de interactieve functies. De standaardwaarde is Onder. Uit wil zeggen dat de gereedschappen voor Projectorbediening verborgen zijn.</p>
Gebruikerslogo*1	<p>U kunt het Gebruikerslogo wijzigen dat als achtergrond wordt weergegeven bij Achtergrond weerg., A/V dempen enz.</p> <p> "Een gebruikerslogo opslaan" pag.150</p>

Submenu	Functie
Projectie	<p>Selecteer een van de volgende projectiemethoden afhankelijk van hoe de projector is geïnstalleerd.</p> <p>Voorkant, Voor/Ondersteboven, Achterkant en Achter/Ondersteboven</p> <p>U kunt de Projectie-instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.</p> <p>Voorkant ↔ Voor/Ondersteboven</p> <p>Achterkant ↔ Achter/Ondersteboven</p> <p> "Installatiemethoden" pag.31</p>
Bewerking	<p>Dir. Inschakelen: Als u dit instelt op Aan wordt de projector ingeschakeld wanneer u de stekker insteekt. Als het netsnoer is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch opnieuw wordt ingeschakeld nadat bijvoorbeeld een stroomstoring is verholpen.</p> <p>Hoogtemodus: stel deze optie in op Aan als u de projector op een hoogte van meer dan 1500 meter gebruikt.</p> <p>Bron zoeken bij start: stel deze optie in op Uit om beelden te projecteren van dezelfde bron als de laatste keer dat de projector werd gebruikt.</p> <p>Autom. inschakeling: (alleen mogelijk wanneer Stand-by modus is ingesteld op Communicatie aan.) Als dit is ingesteld op Computer, schakelt de beamer in als signalen worden ontvangen van de aansluiting Computer, ook als de beamer stand-by staat. De standaardwaarde is Uit.</p>

Submenu	Functie
A/V-instellingen	<p>A/V-uitvoer: (alleen mogelijk wanneer Stand-by modus is ingesteld op Communicatie aan.)</p> <p>Stel dit in op Altijd om geluid en beeld uit te voeren naar externe apparaten terwijl de beamer stand-by staat.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  <p>Hoewel de ventilator kan draaien in de stand-by modus, is dit niet abnormaal.</p> </div> <p>Audio-uitvoer: stel de audio-ingang in als u beelden projecteert via de poorten Computer, Video en USB-A. Indien ingesteld op Audio1, Audio2 of Audio3, wordt audio uitgevoerd over de geselecteerde aansluiting ongeacht de bron.</p> <p>HDMI1-audio-uitvoer/HDMI2-audio-uitvoer: stelt de ingevoerde audio in bij het projecteren van beelden via de HDMI1- of HDMI2-poort. Indien ingesteld op Audio1, Audio2 of Audio3, wordt audio uitgevoerd over de geselecteerde audio-ingangsaansluiting.</p>
USB Type B	<p>Easy Interactive Function: hiermee kunt u de interactieve functies gebruiken om computers te bedienen (modus Computer interactief). USB Display en Draadloze muis functies kunnen niet worden gebruikt.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: hiermee kunt u de interactieve functies gebruiken om computers te bedienen (modus Computer interactief) en USB Display. De Draadloze muis functie kan niet worden gebruikt.</p> <p>Draadloze muis/USB Display: Maakt het gebruik mogelijk van de Draadloze muis functie en USB Display. U kunt de interactieve functies niet gebruiken om computers te bedienen (modus Computer interactief).</p> <p>☛ "Projecteren met USB Display" pag.56</p> <p>☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.149</p> <p>☛ "Computerfuncties bedienen vanaf een geprojecteerd scherm (Modus Computer interactief)" pag.116</p>

Submenu	Functie
Instellingen tijd/rooster	<p>U kunt op de projector de datum en de tijd en een tijdschema instellen zodat bepaalde functies op de geplande tijd worden uitgevoerd.</p> <p>☛ "Instellen van het schema" pag.170</p>
Taal	<p>U kunt de taal voor meldingen en menu's instellen.</p>
Resetten	<p>U kunt hier Weergeven^{*1}, Bewerking^{*2} en A/V-instellingen^{*3} herstellen naar hun standaardwaarden via het menu Uitgebreid.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>☛ "Menu Resetten" pag.211</p>

*1 Behalve **Werkbalken**, **Pictogram penmodus** en **Projectorbediening**. Als **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in Wachtwoordbeveiliging, kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.

☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.154](#)

*2 Behalve voor **Hoogtemodus** en **Bron zoeken bij start**.

*3 Behalve **A/V-uitvoer**.

Instellingen voor Easy Interactive Function

Algemeen

Submenu	Functie
Autom. kalibreren	<p>Start automatisch kalibreren.</p> <p>☛ "Automatisch kalibreren" pag.78</p>
Handmatig kalibreren	<p>Start handmatig kalibreren.</p> <p>☛ "Handmatig kalibreren" pag.79</p>

Submenu	Functie
Inst.aanraakeenheid (alleen EB-1430Wi)	<ul style="list-style-type: none"> • Installatiepatroon: geeft referentiepunten weer om u te helpen de installatiepositie voor de aanraakeenheid te bepalen. • Voeding: stel deze optie in op Aan om de aanraakeenheid in te schakelen. • Hoekaanpassing: voert hoekaanpassing voor laserdiffusie uit. • Aanraakkalibratie: voert kalibratie uit voor de aanraakbewerkingen. <p>Zie hieronder voor de installatiemethoden van de aanraakeenheid.</p> <p>☛ Installatiehandleiding</p>
Penmodus	<p>(Alleen beschikbaar als de bron Computer, HDMI1, HDMI2, USB Display of LAN is.)</p> <p>Wijzigt de functie van de interactieve pen. Als dit is ingesteld op PC Free-annotatie (standaard), kunt u tekenen op het geprojecteerde scherm. Als dit is ingesteld op Interactief met pc, kunt u de computer bedienen vanaf het geprojecteerde scherm. U kunt de interactieve penfunctie veranderen met de knop [Pen Mode] op de afstandsbediening, of met het penmodus pictogram op het geprojecteerde scherm.</p>
Zwevend	<p>Als dit is ingesteld op Aan (standaardinstelling), volgt de aanwijzer de penpunt als u deze over het scherm laat zweven en verplaatst.</p>

Submenu	Functie
Geavanceerd	<ul style="list-style-type: none"> • Afstand projectoren: bij het gebruik van meerdere projectors in dezelfde ruimte, past u de interactieve penbewerkingen aan volgens de afstand tussen de projectors. Als de interactieve penbewerkingen instabiel zijn, moet u een andere modus proberen. De standaard afstand die is ingesteld voor Modus 1 is 2 m. • Projectors synchr.: bij het gebruik van meerdere projectors in dezelfde ruimte, selecteert u de methode voor het controleren van de interactieve peninterferentie. Als dit is ingesteld op Infrarood (standaardinstelling), wordt alleen infrarood gebruikt voor het synchroniseren. Stel in op Vast als u de projectors verbindt met behulp van kabels. ☛ "Meerdere beamers verbinden" pag.47 • Bekab.synchr.mod.: als dit is ingesteld op Modus 1 (standaardinstelling), worden alleen kabelverbindingen gebruikt voor het synchroniseren. Als dit is ingesteld op Modus 2 wordt tegelijkertijd ook infrarood-synchronisatie uitgevoerd ook als Projectors synchr. is ingesteld op Vast. Stel in op Modus 2 bij gebruik in dezelfde ruimte als projectors die geen kabelansluitingen ondersteunen. • Actie voor penknop: als dit is ingesteld op Gum (standaardinstelling), wisselt de functie van de punt tussen pen en gum wanneer u op de knop aan de zijkant van de interactieve pen drukt. • Contr. gewist scherm: als dit is ingesteld op Aan (standaardinstelling), wordt een bevestigingsscherm getoond voordat alle op het geprojecteerde scherm getekende inhoud wordt gewist. • Kleurenpalet: als dit is ingesteld op Palet 2, wordt geschakeld naar een kleurenpalet dat geschikt is voor mensen die kleurenblind zijn. Probeer Palet 2 uit als u het standaard kleurenpalet moeilijk kunt zien.

Interactief met pc

Stel dit in als u een computer wilt bedienen vanaf het geprojecteerde scherm.

Submenu	Functie
Gebruiksmodus pen	<p>Voor EB-1430Wi Stel de gebruiksmodi voor de interactieve pen of de aanraakbediening in, afhankelijk van het besturingssysteem op de aangesloten computer.</p> <p>Modus 1 (standaardinstelling): hiermee kunt muisbewerkingen uitvoeren met behulp van de interactieve pen of met uw vinger. Selecteer deze optie wanneer de aangesloten computer werkt met Windows XP of eerder. De multi-aanraak- en inktfuncties zijn beschikbaar in Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 en Windows Vista. De peninvoer is niet beschikbaar.</p> <p>Modus 2: hiermee kunt muisbewerkingen uitvoeren met behulp van de interactieve pen of uw vinger. Selecteer dit als de aangesloten computer draait onder Windows Vista of later, of Mac OS X. Multi-touch, inktfunctie en peninvoer zijn beschikbaar in Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 en Windows Vista.</p> <p>Modus 3: hiermee kunt u muisbewerkingen uitvoeren. Selecteer deze optie wanneer de aangesloten computer draait op Linux.</p> <p>Voor EB-1420Wi Stel de gebruiksmodus en het aantal gebruikers van de interactieve pen in.</p> <p>Twee gebr./muis (standaardinstelling)/Eén gebr./muis: hiermee kunt u muisbewerkingen uitvoeren met behulp van de interactieve pen.</p> <p>Eén gebr./pen: de peninvoer- en inktfuncties zijn beschikbaar in Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 en Windows Vista.</p>
Rechtsklikken aan	<p>(Alleen beschikbaar als Gebruiksmodus pen is ingesteld op Modus 1/Modus 3 of Twee gebr./muis of Eén gebr./muis.)</p> <p>Als dit is ingesteld op Aan, werkt een lange druk op de pen als een rechtsklik.</p>

Submenu	Functie
Geavanceerd	<ul style="list-style-type: none"> • Knop voor penpunt: hiermee kunt u bewerkingen instellen voor de penpunt van de interactieve pen. De standaardinstelling is Linksklikken. • Autom. pengebied: met Aan ingesteld (standaardinstelling), wordt het gebied voor de pen automatisch aangepast wanneer de resolutie van de computer verandert. Stel dit in op Uit als u het gebied voor de pen dat handmatig is afgesteld, niet automatisch wilt aanpassen. • Handmatig pengebied: hiermee kunt u het pengebied handmatig aanpassen.

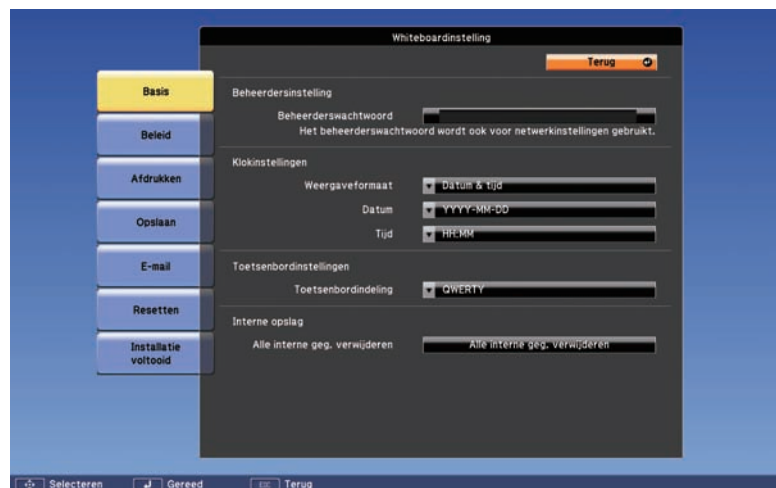
Scherf Whiteboardinstelling

De waarschuwingen voor het gebruik en de notatie voor alfanumerieke tekst voor het scherm Whiteboardinstellingen is hetzelfde voor het menu Netwerk.

☛ "Opmerkingen over het gebruik van het menu Netwerk" [pag.196](#)

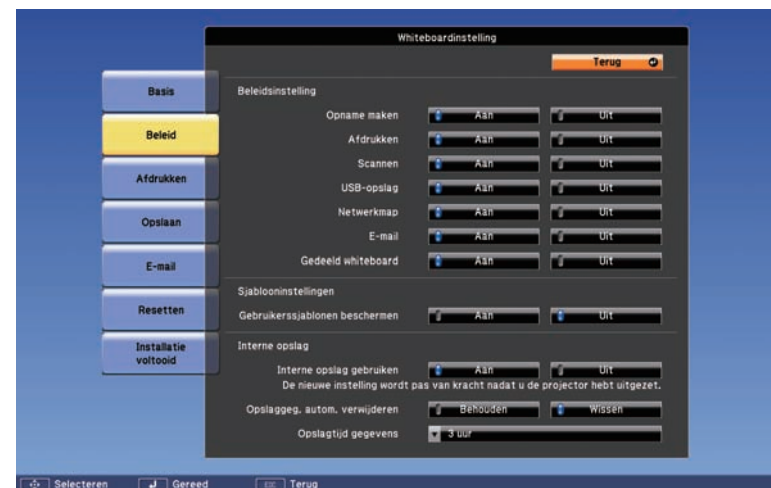
☛ "bewerkingen met het schermtoetsenbord" [pag.196](#)

Menu Basis



Submenu	Functie
Beheerdersinstelling	Beheerderswachtwoord: Stelt het beheerderwachtwoord in. U kunt tot 16 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. Het Beheerderwachtwoord wordt ook gebruikt voor het menu Netwerk. ☛ "Menu Beheerdersinstelling" pag.204
Klokinstellingen	Stelt de indeling van de klok in die op de onderste werkbalk wordt weergegeven. Stel de datum en tijd in Datum & tijd in van Instellingen rooster. ☛ "Instellen van de tijd" pag.170
Toetsenbordinstellingen	Stel de toetsenbordindeling voor het softwaretoetsenbord in dat in whiteboard gebruikt wordt. U kunt kiezen tussen QWERTY, QWERTZ en AZERTY.
Interne opslag	Alle interne gegevens verwijderen: verwijdt alle gegevens in de interne opslag. Het verwijderen van gegevens in de interne opslag kan niet worden verhinderd. Sjablooninformatie, adresboek en logboeken voor whiteboardverbindingen worden verwijderd. Gebruik deze functie als problemen optreden met de interne opslag of bij herstel of verwijderen van de projector.

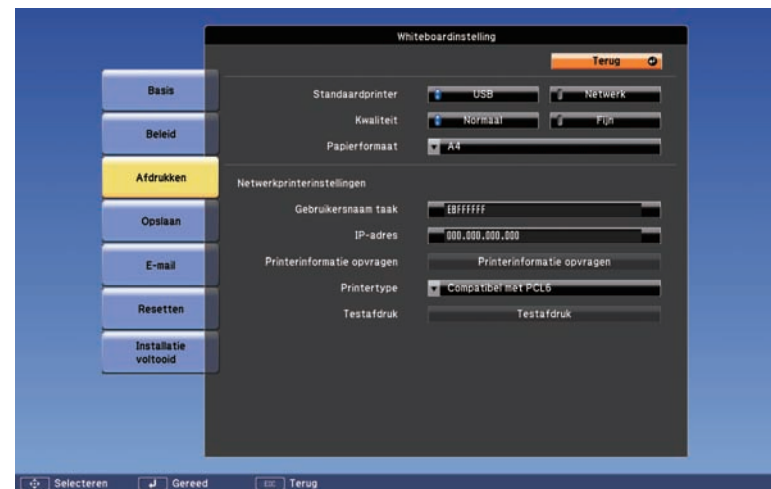
Menu Beleid



Submenu	Functie
Beleidsinstelling	Schakelt functies in of uit zoals Opname maken, Afdrukken en Scannen.
Sjablooninstellingen	Gebruikerssjablonen beschermen: Als dit Aan staat, kunnen aangepaste sjablonen alleen worden ingesteld vanuit een webbrowser. Als dit Uit staat, kunnen ze tevens worden ingesteld in de Whiteboard modus.

Submenu	Functie
Interne opslag	<p>Interne opslag gebruiken: als dit Aan staat, worden tekeninggegevens die gemaakt zijn in de Whiteboard modus opgeslagen in de interne opslag. Als dit Uit staat, kunt u slechts één pagina tegelijk bewerken en is de werking van de interne opslag beperkt. Normaal gesproken raden we aan om deze instelling Aan te zetten.</p> <p>Opslaggegevens automatisch verwijderen: als dit is ingesteld op Wissen, worden alle tekeninggegevens uit de interne opslag gewist als de beamer wordt uitgeschakeld. Normaal gesproken raden we aan om deze instelling op Behouden te zetten.</p> <p>Opslagtijd gegevens: stelt de tijd in voor opslag van een back-up van tekeninggegevens als de stroom per ongeluk wordt uitgeschakeld. Een back-up wordt ook uitgevoerd als Opslaggegevens automatisch verwijderen is ingesteld op Wissen.</p>

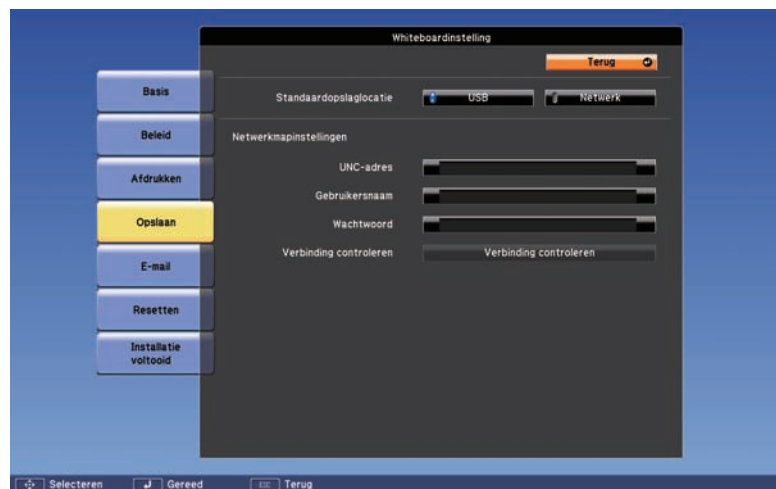
Menu Afdrukken




Submenu	Functie
Standaardprinter	Stel de standaardprinter voor afdrukken in. De geselecteerde printer wordt als standaardprinter weergegeven in de Whiteboard modus. In de Annotatiemodus wordt deze printer automatisch gebruikt.
Kwaliteit	Stelt de afdrukkwaliteit in.
Papierformaat	Stelt de papiergrootte in.
Gebruikersnaam taak	<p>Stel de gebruikersnaam in die moet worden gebruikt voor de afdruktaak. Als er niets is ingesteld, wordt de projectornaam weergegeven.</p> <p>U kunt maximaal 64 alfanumerieke tekens van één byte invoeren bij het bewerken (u kunt " *+ , / ; < = > ? [\] ` ' : en spaties niet gebruiken).</p>
IP-adres	<p>Voer het IP-adres voor de netwerkprinter in.</p> <p>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)</p>

Submenu	Functie
Printerinformatie opvragen	Communiqueert met de printer waarvoor het IP-adres is ingesteld en herkent automatisch het printertype.
Printertype	Stelt het type aangesloten printer in. Gebruik normaal gesproken de waarden die automatisch zijn ingesteld bij het ophalen van printerinformatie.
Testafdruk	Drukt een testpagina af.

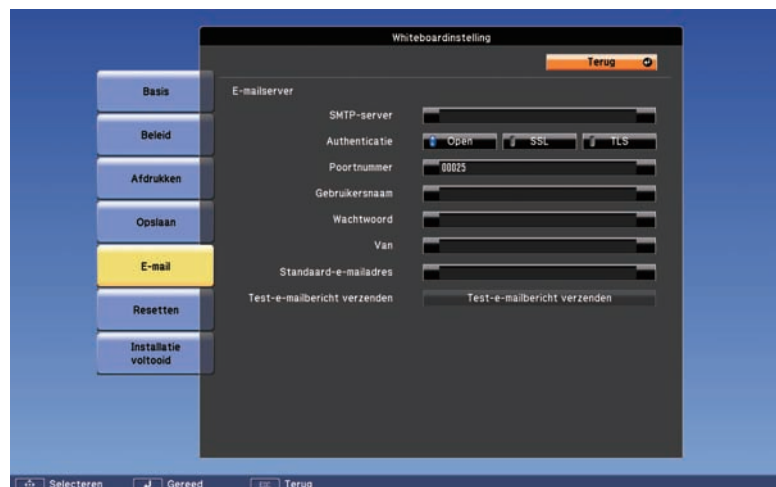
Menu Opslaan



Submenu	Functie
Standaardopslaglocatie	Stelt de standaardopslaglocatie voor tekeninggegevens in. Dit wordt weergegeven als de standaardopslaglocatie bij het opslaan van gegevens in de Whiteboard modus. In de Annotatiemodus wordt deze locatie automatisch gebruikt bij het opslaan van gegevens.

Submenu	Functie
UNC-adres	<p>Stelt de naam van de netwerkmap in de UNC-indeling "\hostnaam\share-naam\relatief pad" in. Stelt een IP-adres of een NetBIOS naam in als hostnaam. U kunt maximaal 63 alfanumerieke tekens van één byte invoeren (u kunt "*" + , ; < = > ? [] ` : en spaties niet gebruiken).</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> Als een IP-adres is ingesteld als hostnaam, wordt het CIFS-protocol gebruikt om met de file-sharingserver te communiceren. Als een routeringsconfiguratie wordt gebruikt voor het TCP-protocol op het netwerk, wordt het subnet overgeslagen en wordt de communicatie voorbij het subnet uitgevoerd. Als een NetBIOS-naam is ingesteld als hostnaam, wordt het SMB-protocol gebruikt om met de file-sharingserver te communiceren. Om voorbij het subnet met de file-sharingserver te communiceren, moet u een WINS-server instellen. <p>☞ "Menu Draadloos LAN" pag.197</p> <p>☞ "Menu Vast netwerk" pag.202</p> </div>
Gebruikersnaam	Stel de gebruikersnaam in die lees-/schrijfrechten heeft op de netwerkmap. U kunt tot 64 alfanumerieke tekens van één byte invoeren (geen spaties). Als u ook de domeinnaam moet invoeren, voegt u de domeinnaam toe vóór de gebruikersnaam en scheidt beiden met een backslash.
Wachtwoord	Voer een wachtwoord voor de gebruikersnaam in. U kunt tot 64 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. Wanneer u het wachtwoord hebt ingevoerd en op Installatie voltooid klikt, wordt de waarde ingesteld en weergegeven met een sterretje (*).
Verbinding controleren	Controleert de verbinding.

Menu E-mail



Submenu	Functie
SMTP-server	<p>Selecteer de mailserver door een hostnaam of IP-adres op te geven. U kunt maximaal 63 alfanumerieke tekens van één byte invoeren (u kunt " * , ; < = > ? [\] ` : en spaties niet gebruiken). Bij het opgeven van een hostnaam hebt u een DNS-server nodig in het netwerk.</p> <p>☛ "Menu Draadloos LAN" pag.197</p> <p>☛ "Menu Vast netwerk" pag.202</p> <p>Bij het opgeven van een IP-adres kunt u in elk veld een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.</p> <p>127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)</p>
Authenticatie	Stel de verificatiemethode voor de mailserver in.
Poortnummer	U kunt het poortnummer voor de SMTP-server invoeren. De standaardwaarde is 25. U kunt getallen tussen 1 en 65.535 invoeren.

Submenu	Functie
Gebruikersnaam	Voer een gebruikersnaam in voor de verificatie van de mailserver. U kunt maximaal 64 alfanumerieke tekens van één byte invoeren (spaties mogen niet worden gebruikt).
Wachtwoord	Voer een wachtwoord voor de gebruikersnaam in. U kunt maximaal 64 alfanumerieke tekens van één byte invoeren (spaties mogen niet worden gebruikt).
Van	Typ het e-mailadres dat voor de afzender wordt getoond. U kunt maximaal 64 alfanumerieke tekens van één byte voor het e-mailadres invoeren (u kunt " () , ; < > [\] : en spaties niet gebruiken).
Standaard-e-mailadres	Voer het standaard e-mailadres in dat voor het verzenden van e-mails wordt gebruikt. U kunt maximaal 64 alfanumerieke tekens van één byte voor het e-mailadres invoeren (u kunt " () , ; < > [\] : en spaties niet gebruiken).
Test-e-mailbericht verzenden	Maakt verbinding met de SMTP-server en stuurt een test-e-mail naar het Standaard-e-mailadres.

Menu Resetten



Zet de standaardinstellingen terug voor de Whiteboardinstellingen. De volgende in de interne opslag opgeslagen gegevens worden verwijderd.

- Sjablooninformatie
- Adresboek
- Gedeelde whiteboard-verbindingslogboeken

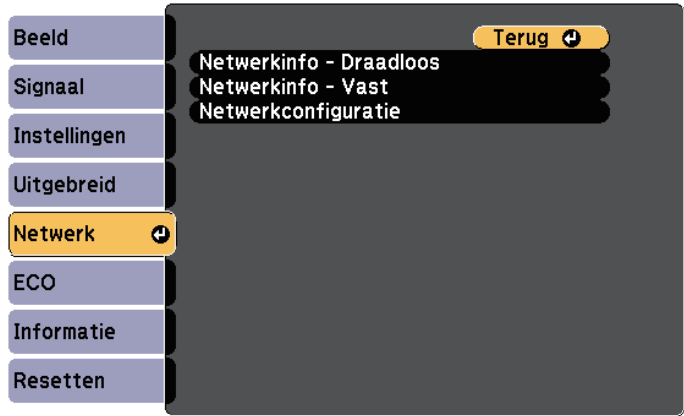
Menu Netwerk

Als **Netwerkbeveil.** is ingesteld op **Aan** onder **Wachtwoordbeveiliging**, wordt er een melding weergegeven en kunnen de instellingen niet worden gewijzigd. Stel **Netwerkbeveil.** in op **Uit** en configureer vervolgens het netwerk.

☛ "Instellen van Wachtwoordbeveiliging" [pag.154](#)

Stel de tijd van de beamer in voordat u het menu Netwerk instelt. Als de tijd niet is ingesteld, wordt het draadloze LAN misschien niet goed ingesteld.

☛ "Instellen van de tijd" [pag.170](#)



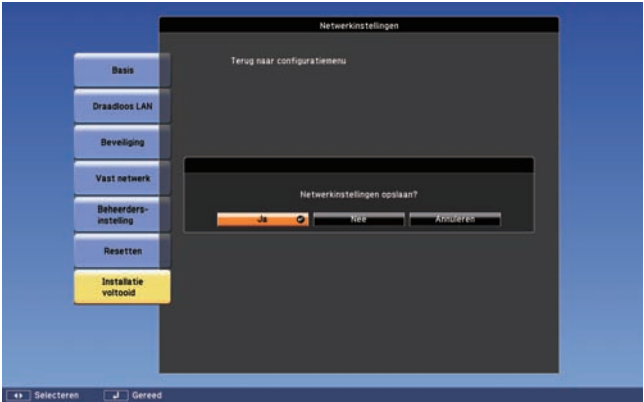
Submenu	Functie
Netwerkinfo - Draadloos	Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven. <ul style="list-style-type: none">• Aansluitmodus• Draadl. LAN-syst.• Antenneniveau• Projectornaam• SSID• DHCP• IP-adres• Subnetmasker• Gateway-adres• MAC-adres
Netwerkinfo - Vast	Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven. <ul style="list-style-type: none">• Projectornaam• DHCP• IP-adres• Subnetmasker• Gateway-adres• MAC-adres

Submenu	Functie
Netwerkconfiguratie	De volgende menu's zijn beschikbaar voor netwerkinstellingen. Basis, Draadloos LAN, Beveiliging, Vast netwerk, Beheerdersinstelling en Resetten

Opmerkingen over het gebruik van het menu Netwerk

De procedures voor het selecteren uit het hoofdmenu en uit submenu's en het wijzigen van geselecteerde opties zijn dezelfde als in het Configuratie menu.

Ga na afloop naar het menu **Installatie voltooid** en selecteer **Ja**, **Nee** of **Annuleren** Met **Ja** of **Nee** keert u terug naar het menu Configuratie.



- Ja:** Slaat de instellingen op en sluit het menu Netwerk af.
- Nee:** Slaat de instellingen niet op en sluit het menu Netwerk af.
- Annuleren:** U blijft in het menu Netwerk.

bewerkingen met het schermtoetsenbord

Het menu Netwerk bevat opties waarvoor invoer van alfanumerieke tekens vereist is tijdens het instellen. In dat geval wordt het volgende

softwarematige toetsenbord weergegeven. Verplaats de cursor naar de gewenste toets met de knoppen [↶], [↷], [↵] en [↴] op de afstandsbediening of [⏮], [⏭], [⏪] en [⏩] op het bedieningspaneel. Druk vervolgens op [↵] om de alfanumerieke waarde in te voeren. Voer cijfers in door de knop [Num] op de afstandsbediening ingedrukt te houden en op de cijfertoeetsen te drukken. Druk na uw invoer op **Finish** op het toetsenbord ter bevestiging. Druk op **Cancel** op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.



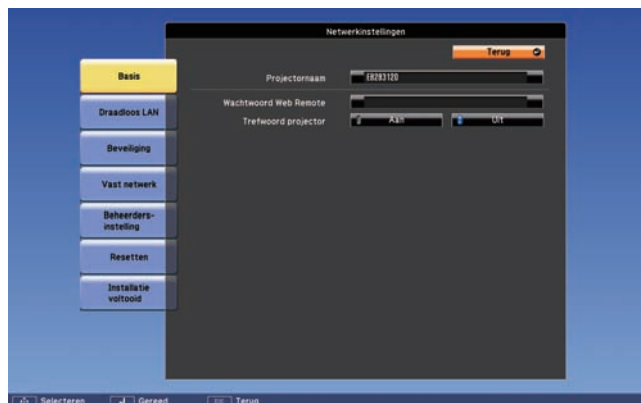
- Wanneer de **CAPS**-knop wordt geselecteerd en op de [↵]-knop wordt gedrukt, worden afwisselend hoofdletters en kleine letters gebruikt.
- Wanneer de **SYM1/2**-knop wordt geselecteerd en op de [↵]-knop wordt gedrukt, wijzigen de symbooltoetsen voor het omkaderde gedeelte. De volgende tekst kan worden ingevoerd.

Cijfers	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolen	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- Behalve voor de **SSID**, kunnen geen dubbele punten en spaties worden ingevoerd in het menu Netwerk.
 - Sommige symbolen (" * , ; [\] ^) kunnen niet worden ingevoerd met behulp van het schermtoetsenbord. Gebruik de webbrowser voor de tekstinvoer.
- ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)"
[pag.158](#)

Menu Basis



Submenu	Functie
Projectornaam	Geeft de naam van de beamer weer op de geleverde EasyMP Network Projection en EasyMP Multi PC Projection. U kunt maximaal 16 alfanumerieke tekens van één byte invoeren bij het bewerken (u kunt " *+ , / ; < = > ? [\] ` `).
Wachtwoord Web Remote	Stel een wachtwoord in voor Web Remote. U kunt maximaal acht alfanumerieke tekens van één byte invoeren (* mag niet worden gebruikt). Web Remote is een computerfunctie waarmee u de projector kunt bedienen via de webbrowser op een netwerkcomputer. ☞ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" pag.158
Trefwoord projector	Wanneer deze functie op Aan staat, moet u een trefwoord invoeren wanneer u de projector probeert te verbinden met een computer via het netwerk. Op deze manier kan onderbreking van presentaties door een computer die verbinding maakt, worden voorkomen. Deze functie dient normaal gesproken op Aan te staan. ☞ <i>Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection</i>


Menu Draadloos LAN

Installeer de draadloze LAN-unit om de beamer op een computer aan te sluiten via een draadloos LAN.

☞ "De draadloze LAN-unit installeren" pag.46



Submenu	Functie
Voeding draadl.LAN	Stel deze parameter in op Aan als u de projector en een computer verbindt via een draadloze LAN. Als u niet via draadloos LAN wilt verbinden, zet dit dan Uit om ongeoorloofde toegang door anderen te voorkomen.
Wi-Fi Protected Setup	Stel deze functie in als u met het netwerk verbinding maakt via een draadloos toegangspunt dat compatibel is met <u>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</u> . U kunt de projector gemakkelijk op het toegangspunt aansluiten en de beveiligingsinstellingen opgeven. Volg de instructies op het scherm.

Submenu	Functie
Aansluitmodus	<p>Stel deze verbindingsmodus in als u de projector en een computer aansluit via draadloze LAN.</p> <p>Als u Snel selecteert, wordt er automatisch een klein netwerk aangemaakt door de projector en de computer. Dit wordt gebruikt met EasyMP Network Projection. Als Autom. SSID-inst. op Aan staat, functioneert de projector als gemakkelijk toegangspunt. Als deze instelling op Uit staat, wordt het netwerk gemaakt in de ad hoc-modus.</p> <p>Als u Geavanceerd selecteert, wordt de verbinding gemaakt in de infrastructuurstand via het geïnstalleerde toegangspunt. Stel in op Geavanceerd bij het bewaken en bedienen van de beamer over een netwerk.</p>
Autom. SSID-inst.	<p>Als Aansluitmodus is ingesteld op Snel en u deze op Aan zet, kunt u sneller naar de projector zoeken als er meerdere projectoren zijn. De SSID wordt automatisch ingesteld.</p> <p>Bij aansluiting van meerdere projectoren op één computer in Snelle modus, moet u deze optie op Uit zetten en dezelfde SSID instellen op alle aan te sluiten projectoren.</p>
SSID	<p>Voer een SSID in. Als het draadloze LAN-systeem waarvan de projector deel uitmaakt, beschikt over een SSID, voert u de SSID in.</p> <p>U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens van één byte invoeren (^ kan alleen in een webbrowser worden ingevoerd). Stel een blanco SSID of ANY in om een ANY-verbinding tot stand te brengen.</p>
Toegangspunt zoeken	<p>Als Aansluitmodus is ingesteld op Geavanceerd, kunt u zoeken naar toegangspunten in de buurt en de SSID instellen om verbinding te maken met die toegangspunten. Afhankelijk van de instellingen van het toegangspunt, is het mogelijk dat dit niet in de lijst wordt weergegeven. U moet de beveiliging apart instellen.</p> <p> "Scherm Toegangspunt zoeken" pag.199</p>
Kanaal	<p>U kunt de kanalen selecteren die worden gebruikt voor de snelle verbinding. Gebruik een ander kanaal als u storing van andere signalen ondervindt.</p>



Submenu	Functie
SSID-display	Om te vermijden dat de SSID op het stand-by-scherm van LAN wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit .
DHCP	<p>U kunt instellen of DHCP wel of niet (Aan/Uit) wordt gebruikt.</p> <p>Als deze functie op Aan staat, kunt u geen adressen meer invoeren.</p>
IP-adres	<p>Hier kunt u het IP-adres invoeren dat is toegewezen aan de projector.</p> <p>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)</p>
Subnetmasker	<p>U kunt het subnetmasker voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p>
Gateway-adres	<p>U kunt het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende Gateway-adressen kunnen echter niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p>
DNS-server	<p>Door een mailserver en hostnaam in te stellen, staat de DNS-server toe dat u e-mail met annotaties stuurt die met de interactieve functie gemaakt zijn.</p> <p>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 192.9.2.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x staat voor een getal van 0 t/m 255)</p> <p>Als DHCP is ingesteld op Aan, wordt de DNS-serverinformatie opgehaald via DHCP. In dat geval krijgen deze instellingen prioriteit.</p>

Submenu	Functie
WINS-server	<p>Door een netwerkmap als opslaglocatie in te stellen, staat de WINS-server toe om de annotatieinhoud op te slaan die gemaakt is met de interactieve functies. Stel dit in bij het gebruik van een WINS-server en bij opgave van een netwerkmap in een ander subnet.</p> <p>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 192.9.2.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x staat voor een getal van 0 t/m 255)</p> <p>Als u geen WINS-server gebruikt, stelt u 0.0.0.0 in.</p> <p>Als DHCP is ingesteld op Aan, wordt de WINS-serverinformatie opgehaald via DHCP. In dat geval krijgen deze instellingen prioriteit.</p>
Weergave IP-adres	Om te voorkomen dat het IP-adres op het scherm LAN stand-by wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit .

Scherf Toegangspunt zoeken

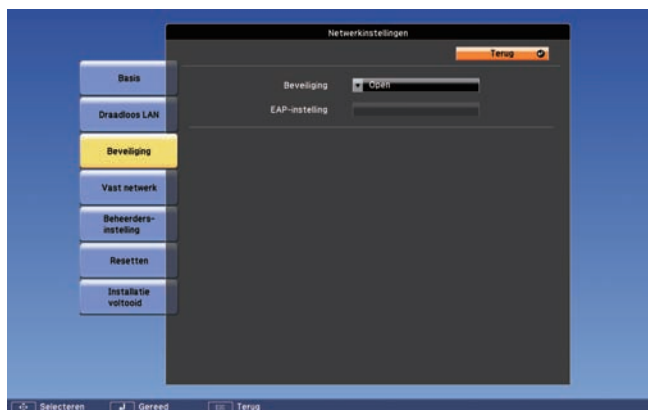
De gedetecteerde toegangspunten worden in een lijst weergegeven.



Submenu	Functie
Opfrissen	Het toegangspunt opnieuw zoeken.
	Geeft een reeds ingesteld toegangspunt aan.
	<p>Geeft toegangspunten met beveiliging aan.</p> <p>Als u een toegangspunt selecteert waarvoor geen beveiligingsinstellingen zijn ingesteld, wordt het menu Draadloos LAN weergegeven.</p> <p>Als u een toegangspunt selecteert waarvoor wel beveiligingsinstellingen zijn ingesteld, wordt het menu Beveiliging weergegeven. Selecteer het type beveiliging dat overeenkomt met de instelling van het toegangspunt.</p>

Menu Beveiliging

Wanneer de draadloze LAN-unit is geïnstalleerd, raden we u sterk aan de beveiliging in te stellen.

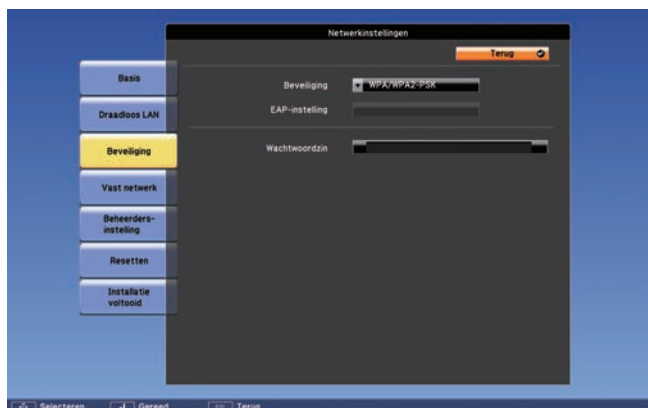


Submenu	Functie
Beveiliging	<p>U kunt een type beveiliging selecteren.</p> <ul style="list-style-type: none">• Wanneer Snel is geselecteerd Openen: Beveiliging is niet ingesteld. WPA2-PSK(AES) (alleen als Autom. SSID-inst. is ingesteld op Aan): communicatie wordt beveiligd met WPA2. Gebruikt AES-coderingsmethode. Wanneer u een verbinding tot stand brengt tussen een computer en de projector, moet u het wachtwoord invoeren.• Wanneer Geavanceerd is geselecteerd Openen: Beveiliging is niet ingesteld. WPA/WPA2-PSK: Maakt verbinding in de persoonlijke WPA-modus. De coderingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt. Stel een wachtwoord in dat hetzelfde is voor het toegangspunt. WPA/WPA2-EAP: Maakt verbinding in de WPA-bedrijfsmodus. De coderingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt. Selecteer deze optie als LEAP wordt gebruikt.



U kunt WEP niet als coderingsmethode instellen voor deze projector.

Als WPA/WPA2-PSK is geselecteerd






Submenu	Functie
Wachtwoordzin	<p>Voer het wachtwoord in. U moet minimaal 8 en maximaal 63 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. Wanneer u de wachtwoordzin hebt ingevoerd en op [↵] drukt, wordt het ingesteld en weergegeven met een sterretje (*).</p> <p>Bij gebruik met EasyMP Network Projection hoeft u het standaardwachtwoord (de begininstelling) niet in te voeren op de computer.</p> <p>Voor de veiligheid moet u uw wachtwoordzin regelmatig veranderen. Als de netwerkinstellingen worden gestart, keert de instelling terug naar het standaardwachtwoord.</p> <p>☛ "Menu Resetten" pag.208</p> <p>U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het configuratiemenu. Gebruik de webbrowser voor tekstinput als u meer dan 32 tekens wilt invoeren.</p> <p>☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" pag.158</p> <p>In de Snelle modus wordt het standaardwachtwoord ingesteld. De aanvankelijke wachtwoordzin is verborgen. Verander de wachtwoordzin om Epson iProjection te gebruiken.</p>

Als WPA/WPA2-EAP is geselecteerd



Submenu	Functie
EAP-instelling	<p>Stel het verificatieprotocol in.</p> <p>PEAP: verificatieprotocol dat veel gebruikt wordt bij Windows Server.</p> <p>PEAP-TLS: verificatieprotocol dat gebruikt wordt bij Windows Server. Stel dit in bij gebruik van een clientcertificaat.</p> <p>EAP-TLS: verificatieprotocol dat veel gebruikt wordt met een clientcertificaat.</p> <p>EAP-Fast, LEAP: selecteer dit als deze verificatieprotocollen gebruikt worden.</p>

Submenu	Functie
Gebruikersnaam	<p>Voer de gebruikersnaam in die wordt gebruikt voor verificatie. U kunt tot 64 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.</p> <p>Als u PEAP-TLS of EAP-TLS selecteert, wordt de gebruikersnaam weergegeven die automatisch werd verkregen van het clientcertificaat. U kunt de gebruikersnaam veranderen als de verificatieserver een andere gebruikersnaam vereist.</p> <p>U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het configuratiemenu. Gebruik de webbrowser voor tekstinput als u meer dan 32 tekens wilt invoeren.</p> <p> "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" pag.158</p> <p>Als u ook de domeinnaam moet invoeren, voegt u de domeinnaam toe vóór de gebruikersnaam en scheidt beiden met een backslash.</p>
Wachtwoord	<p>Voer het wachtwoord in dat wordt gebruikt voor verificatie. U kunt tot 64 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. Wanneer u het wachtwoord hebt ingevoerd en op Finish drukt, wordt het ingesteld en weergegeven met een sterretje (*).</p> <p>U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het configuratiemenu. Gebruik de webbrowser voor tekstinput als u meer dan 32 tekens wilt invoeren.</p> <p> "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" pag.158</p>
Clientcertificaat	Hier worden de gegevens Uitgereikt aan , Uitgereikt door en Geldigheidsduur van het opgeslagen clientcertificaat weergegeven. Dit is blanco als het certificaat niet is ingesteld.
Servercertificaat verifiëren	<p>Zet deze functie Aan om verificatie van het servercertificaat in te schakelen. Voor verificatie van een servercertificaat moet CA-certificaat ingesteld zijn.</p> <p> "Certificaten instellen" pag.161</p>
CA-certificaat	Hier worden de gegevens Uitgereikt aan , Uitgereikt door en Geldigheidsduur van het opgeslagen CA-certificaat weergegeven. Dit is blanco als het certificaat niet is ingesteld.

Submenu	Functie
Naam RADIUS-server instellen	Zet deze functie Aan om de servernaam te verifiëren tijdens controle van het servercertificaat. Door een servernaam op te geven, beperkt u het risico dat verbinding wordt gemaakt met een ongeldige verificatieserver.
Naam RADIUS-server	<p>Specificeer de naam van de verificatieserver.</p> <p>U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens van één byte invoeren (^ mag niet worden gebruikt).</p>
Einddatum servercert. verifiëren	Zet deze functie Aan om de geldigheidsduur van het certificaat te verifiëren tijdens controle van het servercertificaat.

Menu Vast netwerk

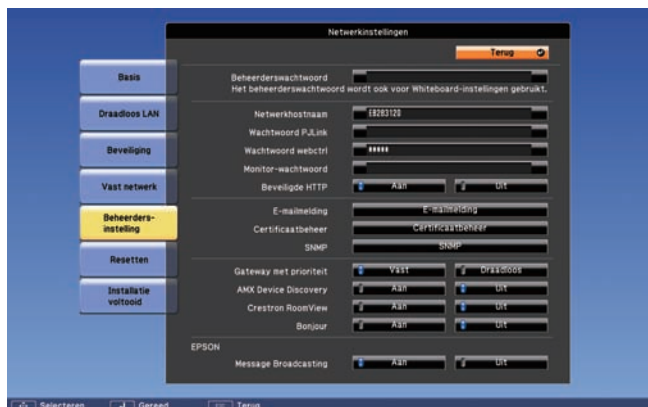


Submenu	Functie
DHCP	<p>U kunt instellen of DHCP wel of niet (Aan/Uit) wordt gebruikt.</p> <p>Als deze functie op Aan staat, kunt u geen adressen meer invoeren.</p>

Submenu	Functie
IP-adres	Hier kunt u het <u>IP-adres</u> invoeren dat is toegewezen aan de projector. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
Subnetmasker	U kunt het <u>subnetmasker</u> voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Gateway-adres	U kunt het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende <u>Gateway-adressen</u> kunnen echter niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)
DNS-server	Door een mailserver en hostnaam in te stellen, staat de DNS-server toe dat u e-mail met annotaties stuurt die met de interactieve functie gemaakt zijn. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 192.9.2.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x staat voor een getal van 0 t/m 255) Als DHCP is ingesteld op Aan , wordt de DNS-serverinformatie opgehaald via DHCP. In dat geval krijgen deze instellingen prioriteit.

Submenu	Functie
WINS-server	Door een netwerkmap als opslaglocatie in te stellen, staat de WINS-server toe om de annotatieinhoud op te slaan die gemaakt is met de interactieve functies. Stel dit in bij het gebruik van een WINS-server en bij opgave van een netwerkmap in een ander subnet. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 192.9.2.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x staat voor een getal van 0 t/m 255) Als u geen WINS-server instelt, stelt u 0.0.0.0 in. Als DHCP is ingesteld op Aan , wordt de WINS-serverinformatie opgehaald via DHCP. In dat geval krijgen deze instellingen prioriteit.
Weergave IP-adres	Om te voorkomen dat het IP-adres op het scherm LAN stand-by wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit .

Menu Beheerdersinstelling



Submenu	Functie
Beheerder-wachtwoord	<p>Voer hier het wachtwoord in voor het menu beheerderinstellingen van de netwerkinstellingen.</p> <p>U kunt maximaal zestien alfanumerieke tekens van één byte invoeren (* mag niet worden gebruikt).</p> <p>Als er geen beheerderwachtwoord is ingesteld, klikt u op OK met een leeg wachtwoordvak.</p> <p>Het Beheerderswachtwoord wordt ook gebruikt voor de Whiteboardinstelling.</p> <p>☛ "Menu Basis" pag.191</p>
Netwerkhosnaam	<p>Deze naam wordt gebruikt om de beamer in de webcontrole te identificeren. U kunt tot 15 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. De enige symbolen die u kunt gebruiken, zijn - (afbreekstreepje) en _ (underscore). (Het eerste teken moet echter een alfabetisch teken zijn en het laatste teken een alfanumeriek teken.)</p>
Wachtwoord PLink	<p>Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector met compatibele PLink-software.</p> <p>U kunt tot 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren (symbolen mogen niet worden gebruikt).</p> <p>☛ "Info over PLink" pag.166</p>

Submenu	Functie
Wachtwoord webctrl	<p>Stel een wachtwoord in om te gebruiken bij het maken van de instellingen en het controleren van de projector met Web Control. U kunt maximaal acht alfanumerieke tekens van één byte invoeren (* mag niet worden gebruikt). Web Control is een computerfunctie waarmee u de projector kunt instellen en beheren via de webbrowser op een computer die op een netwerk is aangesloten.</p> <p>☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" pag.158</p>
Monitor-wachtwoord	<p>Stel een wachtwoord in voor gebruik van EasyMP Monitor. U kunt maximaal zestien alfanumerieke tekens van één byte invoeren (* mag niet worden gebruikt).</p>
Beveiligde HTTP	<p>Voor een betere veiligheid wordt de communicatie tussen de projector en de computer in Web Control gecodeerd. Als de beveiliging wordt ingesteld met Web Control, verdient het aanbeveling deze optie in te schakelen (Aan).</p>
E-mailmelding	<p>Gaat naar het instellingenmenu E-mailmelding.</p> <p>☛ "Menu E-mailmelding" pag.205</p>
Certificaatbeheer	<p>Gaat naar het instellingenmenu Certificaatbeheer.</p> <p>☛ "Menu Certificaatbeheer" pag.206</p>
SNMP	<p>Gaat naar het SNMP-instellingenmenu.</p> <p>☛ "Menu SNMP" pag.207</p>
Gateway met prioriteit	<p>Selecteer voor de gateway met prioriteit de optie Vast of Draadloos.</p>
AMX Device Discovery	<p>Schakel deze optie in (Aan) als u wilt dat de projector gedetecteerd kan worden door <u>AMX Device Discovery</u>. Zet deze instelling op Uit als de projector niet is aangesloten op een omgeving waarin een controller van AMX of AMX Device Discovery wordt gebruikt.</p>

Submenu	Functie
Crestron Room-View	<p>Stel dit alleen op Aan in bij controle of beheer van de projector over het netwerk door middel van Crestron RoomView®. Deze functie wordt doorgaans op Uit ingesteld.</p> <p>☛ "Over Crestron RoomView®" pag.166</p> <p>Wijzigingen in projectorinstellingen worden actief na herstarten.</p> <p>Als dit op Aan is ingesteld, zijn de volgende functies niet beschikbaar.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Webcontrole • Message Broadcasting (EasyMP Monitor-plugin)
Bonjour	<p>Zet deze instelling op Aan als u verbinding maakt met een netwerk dat Bonjour gebruikt. Raadpleeg de website van Apple voor meer informatie over het gebruik van de Bonjour-service. http://www.apple.com/</p>
EPSON Message Broadcasting	<p>U kunt de EPSON Message Broadcasting-functie in- of uitschakelen.</p> <p>U kunt Message Broadcasting en de bijbehorende handleiding downloaden van de volgende website. http://www.epson.com</p>


Menu E-mailmelding

Wanneer deze functie is ingesteld, krijgt u een e-mailbericht als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.

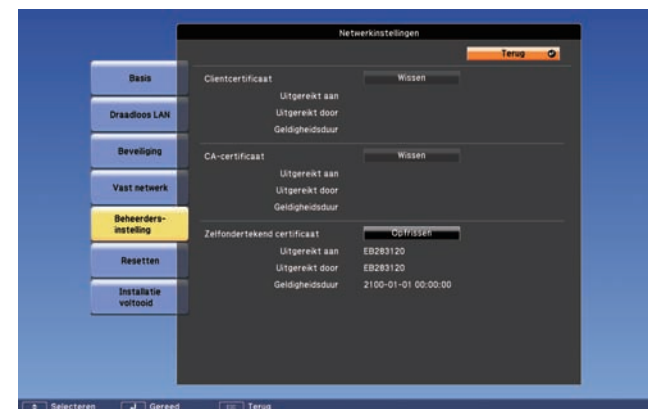
☛ "Inhoud van een foutmelding in een e-mail" [pag.163](#)



Submenu	Functie
E-mailmelding	Stel in op Aan om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector.
SMTP-server	<p>U kunt het <u>IP-adres</u> voor de SMTP-server voor de projector invoeren.</p> <p>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)</p>
Poortnummer	U kunt het poortnummer voor de SMTP-server invoeren. De standaardwaarde is 25. U kunt getallen tussen 1 en 65.535 invoeren.

Submenu	Functie
E-mailadres 1/E-mailadres 2/E-mailadres 3	<p>Voer het e-mailadres in van de bestemming waar de e-mailmelding heen moet. U kunt maximaal drie bestemmingen registreren. U kunt maximaal 64 alfanumerieke tekens van één byte voor het e-mailadres invoeren (u kunt * () , ; < > [\]).</p> <p>U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het configuratiemenu. Gebruik de webbrowser voor tekstinput als u meer dan 32 tekens wilt invoeren.</p> <p> "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" pag.158</p> <p>Het adres voor bestemming 1 is het adres van de afzender van de e-mailmelding.</p>
Melding instellen	<p>U kunt instellen bij welke problemen of waarschuwingen een e-mailmelding wordt gestuurd. Als het probleem of de waarschuwing optreedt in de projector, wordt dat met een bericht gemeld aan het opgegeven E-mailadres. U kunt meerdere van de vermelde opties selecteren.</p>


Menu Certificaatbeheer



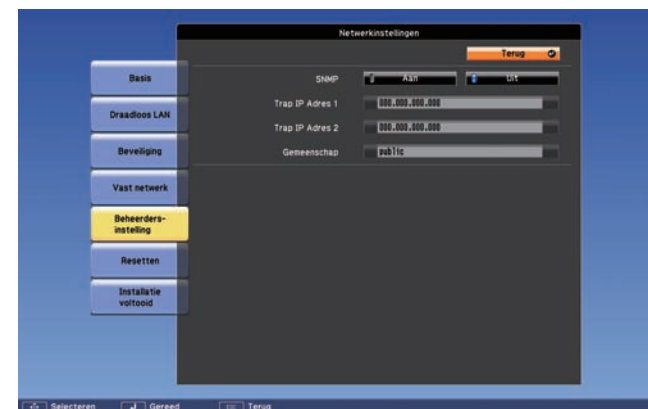
Submenu	Functie
Clientcertificaat	<p>Hier worden de gegevens Uitgereikt aan, Uitgereikt door en Geldigheidsduur van het opgeslagen clientcertificaat weergegeven. Dit is blanco als het certificaat niet is ingesteld. U moet Clientcertificaat instellen als WPA/WPA2-EAP is geselecteerd in Beveiliging en PEAP-TLS of EAP-TLS is geselecteerd voor EAP-instelling.</p> <p>Selecteer Wissen om het opgeslagen certificaat te verwijderen.</p>
CA-certificaat	<p>Hier worden de gegevens Uitgereikt aan, Uitgereikt door en Geldigheidsduur van het opgeslagen CA-certificaat weergegeven. Dit is blanco als het certificaat niet is ingesteld. U moet CA-certificaat instellen als WPA/WPA2-EAP is geselecteerd in Beveiliging wanneer het verificatieservercertificaat wordt gecontroleerd.</p> <p>Selecteer Wissen om het opgeslagen certificaat te verwijderen.</p>

Submenu	Functie
Zelfondertekend certificaat	<p>(Deze optie kan alleen worden ingesteld als Beveiligde HTTP is ingesteld op Aan.)</p> <p>Hier worden de gegevens Uitgereikt aan, Uitgereikt door en Geldigheidsduur weergegeven van het certificaat van de serverfunctie van de projector. Deze informatie wordt niet getoond als Webservercertificaat is ingesteld.</p> <p>Selecteer Opfrissen om het zelfondertekend certificaat bij te werken.</p>
Webservercertificaat	<p>(Deze optie kan alleen worden ingesteld als Beveiligde HTTP is ingesteld op Aan.)</p> <p>Hier worden de gegevens Uitgereikt aan, Uitgereikt door en Geldigheidsduur weergegeven van het certificaat dat in de projector is ingesteld. Deze informatie wordt niet getoond als Zelfondertekend certificaat is ingesteld.</p> <p>Selecteer Wissen om het opgeslagen certificaat te verwijderen.</p>



- Web Control wordt gebruikt om certificaten in te stellen.
 "Certificaten instellen" [pag.161](#)
- U kunt ook digitale certificaten van een USB-opslagapparaat op de projector installeren. Een certificaat wordt echter wellicht niet correct geïnstalleerd als u het zowel van een USB-opslagapparaat als van het netwerk installeert.

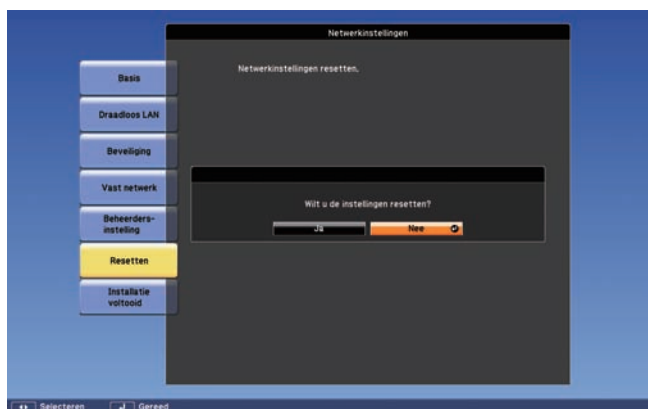
Menu SNMP



Submenu	Functie
SNMP	Zet deze functie op Aan om de projector te controleren via SNMP . Om de projector te monitoren, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd. De standaardwaarde is Uit .
Trap IP Adres 1/ Trap IP Adres 2/	U kunt maximaal twee IP-adressen registreren voor de melding van SNMP-traps. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
Gemeenschap	Stel de SNMP-gemeenschapsnaam in. U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens van één byte invoeren (u kunt alleen het symbool @ gebruiken).

Menu Resetten

Hiermee stelt u alle netwerkinstellingen opnieuw in.

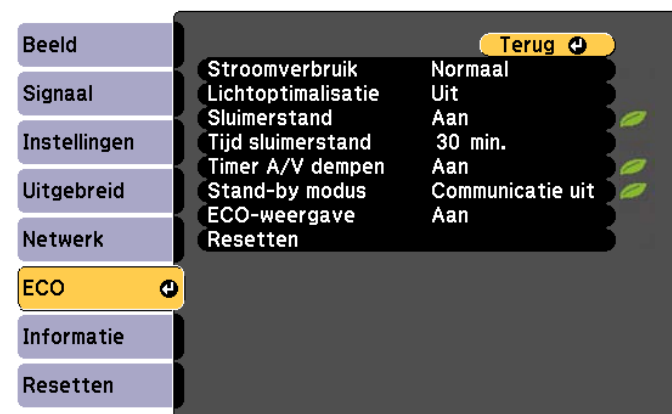


Submenu	Functie
Netwerkinstellingen resetten.	<p>Om alle netwerkinstellingen opnieuw in te stellen, selecteert u Ja.</p> <p>Als u de netwerkinstellingen terugzet, worden de instellingen Wachtwoordzin, Beheerderwachtwoord en Certificaatbeheer teruggezet naar de standaardwaarde en worden de certificaten verwijderd.</p> <p>Nadat u alle instellingen opnieuw hebt ingesteld, verschijnt het menu Basis.</p>

Menu ECO




Als u instellingen invoert in het menu ECO, voert de projector functies uit om energie te sparen. Als instellingen voor energiebesparing zijn

ingeschakeld, wordt naast elk submenu het pictogram van een blad weergegeven.



Submenu	Functie
Stroomverbruik	<p>U kunt hier de helderheid van de projectorlamp op een of twee manieren regelen. Selecteer ECO als de geprojecteerde beelden te helder zijn, zoals wanneer de geprojecteerde beelden in een donkere kamer of op een klein scherm worden geprojecteerd. Met ECO geselecteerd, neemt het energieverbruik tijdens het projecteren af. Ook hoort u de ventilator minder.</p> <p>Wanneer Autom. is ingesteld, wordt de omgevende helderheid gedetecteerd door de lichtsensor en wordt de helderheid van de lamp automatisch aangepast.</p> <p>Wanneer u op grote hoogte bent of u zich op een locatie bevindt die onderhevig is aan hoge temperaturen, zult u mogelijk de instellingen niet kunnen wijzigen.</p>

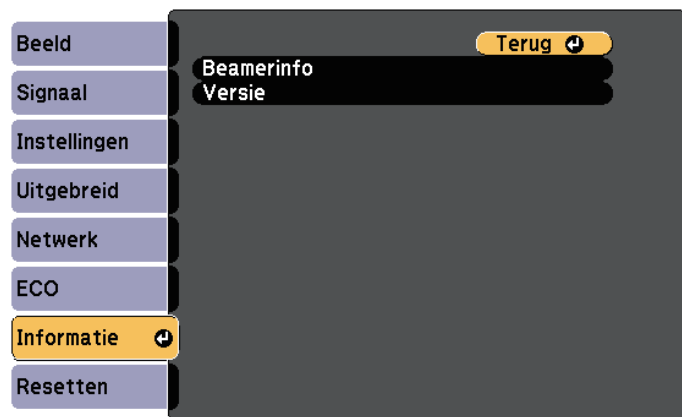
Submenu	Functie
Lichtoptimalisatie	(Dit onderdeel kan alleen worden ingesteld als Stroomverbruik is ingesteld op Normaal of Automatisch .) Als dit is ingesteld op Aan , wordt de helderheid van de lamp aangepast aan het geprojecteerde beeld. Dit helpt bij het beperken van de hoeveelheid elektriciteit die wordt gebruikt door de helderheid van de lamp te verminderen aan de hand van de geprojecteerde scène. De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus.
Sluimerstand	Wanneer deze functie op Aan staat, wordt het projecteren automatisch gestopt als er geen beeldsignaal meer binnenkomt en er gedurende een bepaalde tijd geen bewerkingen worden uitgevoerd. Als gedurende ongeveer vijf minuten geen beeldsignaal binnenkomt, dimt de lamp tot de stroom uitschakelt. Bij binnenkomst van een beeldsignaal keert de projector terug naar de normale bedrijfsstatus.
Tijd sluimerstand	Als Sluimerstand is ingesteld op Aan , kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld binnen een bereik van 1 tot 30 minuten.
Timer A/V dempen	Als deze optie is ingesteld op Aan , wordt de projector 30 minuten na het inschakelen van A/V dempen automatisch uitgeschakeld. En als A/V dempen is ingeschakeld en een bepaalde tijd voorbijgaat, dimt de lamp tot de stroom uitgaat. Bij het uitschakelen van A/V dempen keert de projector terug naar de normale bedrijfsstatus.

Submenu	Functie
Stand-by modus	Als u de Communicatie aan instelt, kunt u de volgende handelingen nog uitvoeren zelfs als de projector in stand-by staat. <ul style="list-style-type: none"> • De projector vanaf een computer via het netwerk controleren en bedienen • Geluid en beelden weergeven op een extern apparaat (alleen als A/V-uitvoer is ingesteld op Altijd) <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Stel Aansluitmodus in op Geavanceerd bij het bewaken en bedienen van de beamer over het draadloos LAN.  Netwerk - Draadloos LAN - Aansluitmodus pag.197 </div>
ECO-weergave	Als dit is ingesteld op Aan en de helderheid van de lamp verandert van normaal naar laag of van laag naar normaal, worden pictogrammen van bladeren linksonder op het geprojecteerde scherm weergegeven om de status van energiebesparing aan te geven.
Resetten	U kunt alle aanpassingswaarden in het menu ECO opnieuw instellen naar standaardwaarden, behalve Stand-by modus . U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:  "Menu Resetten" pag.194

Menu Informatie (alleen weergave)

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items kunnen worden weergegeven is afhankelijk van de bron die wordt geprojecteerd. Afhankelijk van het gebruikte model, worden sommige invoerbronnen niet ondersteund.

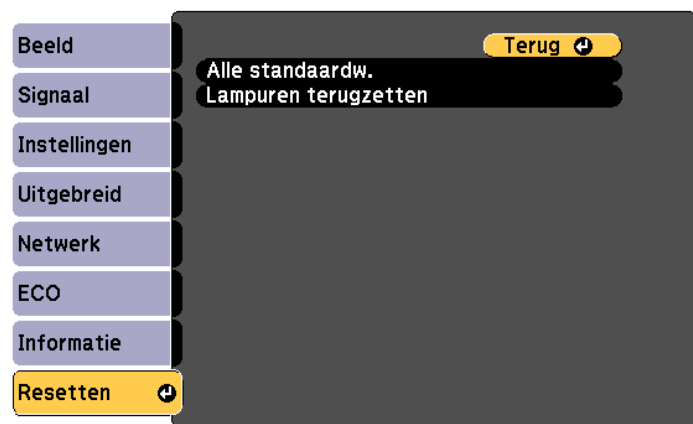
☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.55](#)



Submenu	Functie
Beamerinfo	<ul style="list-style-type: none"> • Lampuren: geeft de totale brandduur van de lamp weer *. Als de lamp aan vervanging toe is, worden de tekens geel weergegeven. • Bron: Hiermee geeft u de bronnaam weer van het apparaat waarmee u momenteel projecteert. • Ingangssignaal: geeft de inhoud weer van Ingangssignaal zoals ingesteld in het menu Signaal afhankelijk van de bron. • Resolutie: Hiermee geeft u de resolutie weer. • Videosignaal: hiermee geeft u de instellingen weer voor Videosignaal in het menu Signaal. • Vernieuwingssnelh.: geeft de <u>vernieuwingssnelheid</u>▶ weer. • Sync. info: hiermee geeft u informatie over het beeldsignaal weer. Deze kan van belang zijn als u service nodig hebt. • Status: geeft informatie weer over fouten die zich hebben voorgedaan met de beamer. Deze kan van belang zijn als u service nodig hebt. • Serienummer: hiermee wordt het serienummer van de beamer weergegeven. • Event ID: geeft de problemen weer die zijn opgetreden in de beamer met de Event IDs als de beamer en de computer over het netwerk zijn verbonden. Zie de volgende pagina voor gedetailleerde informatie over het event-ID. ☛ "Over Event ID" pag.238
Versie	Main/Main2: geeft informatie weer over de firmwareversie van de beamer.

* De totale gebruikstijd van de beamerlamp wordt tijdens de eerste 10 uur weergegeven als "0H". 10 uur en meer wordt weergegeven als "10H", "11H" enzovoort.

Menu Resetten



Submenu	Functie
Alle standaardw.	Hier kunt u alle items uit het menu Configuratie terugzetten naar hun standaardwaarden. De volgende onderdelen worden niet teruggezet naar hun standaardwaarden: Ingangssignaal , Zoomen , Beeldverschuiving , Gebruikerslogo , alle regels in het menu Netwerk , Lampuren , Taal en Wachtwoord .
Lampuren terugzetten	Wist de totale gebruiksduur van de lampen. Herstel deze waarde als u de projectorlamp vervangt.

Nadat de inhoud van het menu Configuratie is ingesteld voor een projector, kunt u deze gebruiken om een batch-instelling uit te voeren voor meerdere projectors (batchinstellingsfunctie).

Gebruik een van de volgende methoden.

- Instellen met behulp van een USB-geheugen.
- Instellen met behulp van EasyMP Network Updater.

Raadpleeg de *Installatiehandleiding* voor meer informatie.

 [Installatiehandleiding](#)



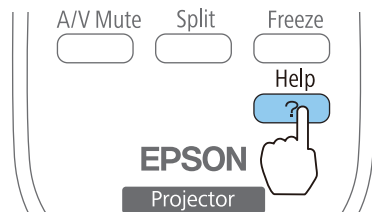
Problemen oplossen

In dit hoofdstuk wordt beschreven hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

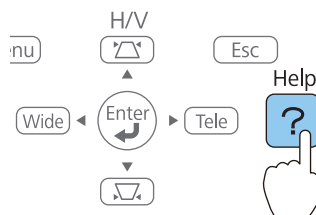
Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u gebruikmaken van de Help-functie om het probleem op te lossen. Hiertoe drukt u op de Help-knop. U kunt een probleem oplossen door antwoord te geven op de vragen.

- 1** Druk op de [Help]-knop.
Het Help-scherm wordt weergegeven.

Via de afstandsbediening



Via het bedieningspaneel



- 2** Selecteer een menuoptie.

[Help]

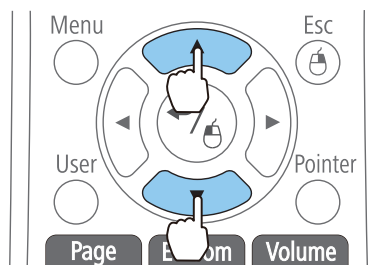
Het beeld is klein. ➡

Het beeld wordt trapeziumvormig geprojecteerd.

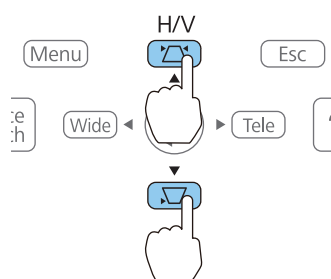
De kleurtoon wijkt af.

De film wordt niet weergegeven.

Via de afstandsbediening

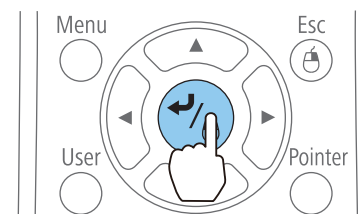


Via het bedieningspaneel

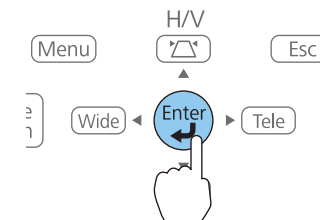


- 3** Bevestig de selectie.

Via de afstandsbediening



Via het bedieningspaneel



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

Druk op de [Help]-knop om de Help af te sluiten.

Het beeld is klein.

? Staat de zoom op het minimum?

Wijzig de zoomfactor.

Zoomen ➡

? Staat de projector te dicht bij het scherm?

Zet de projector verder van het scherm af.



Als de Help-functie geen oplossing biedt voor uw probleem, vindt u meer informatie in:

☞ "Problemen oplossen" [pag.215](#)

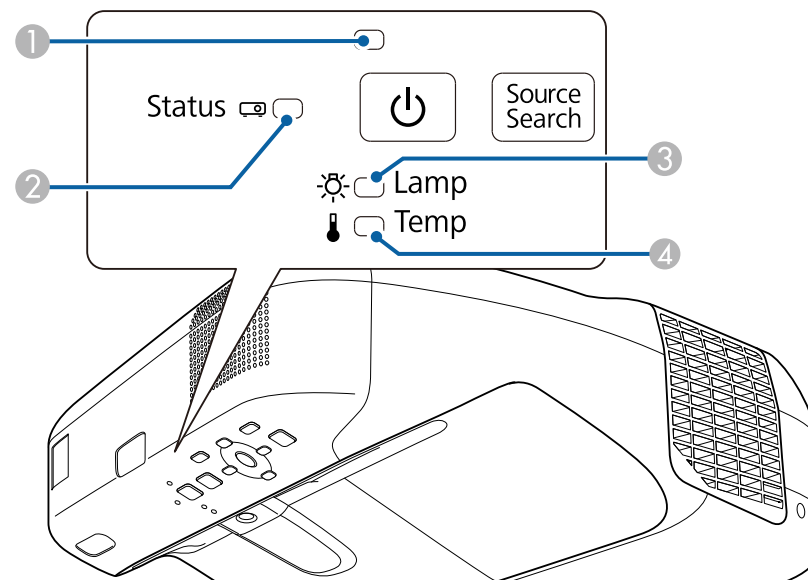
Als u een probleem hebt met de projector, controleer dan eerst de indicatielampjes op de projector en raadpleeg "De indicatielampjes aflezen" voor meer informatie.

Zie onderstaande als de indicatielampjes niet duidelijk maken wat het probleem is.

☞ "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.220](#)






De indicatielampjes aflezen

De projector bevat de volgende vier indicatoren. De kleur en oplichtstatus van de indicatoren geven de status van de projector aan.





















- | | |
|---------------------------------|--|
| ① Voedingsindicatielampje | Geeft de projectorstatus weer. |
| ② Statusindicatielampje | Geeft de projectorstatus weer. |
| ③ Indicatielampje projectorlamp | Geeft de status van de projectorlamp weer. |



























- ④ Temperatuurindicatielampje Geeft de interne temperatuur van de projector weer.

Indicatielampjes		Status	Uitleg
Voeding	Status		
 Blauw - licht op	<input type="checkbox"/> Uit	Standby	De projector krijgt stroom. Als u op de knop [⏻] drukt en de projector is in stand-bymodus, dan start de projectie.
		Status netwerkbewaking	De projector wordt bewaakt en bediend over een netwerk (als Stand-by modus is ingesteld op Communicatie aan). Als de voedingskabel in deze status wordt losgekoppeld en opnieuw aangesloten, knippert de voedingsindicator blauw.
 Blauw - licht op	 Blauw - knippert	Opwarmstatus	Dit is de status direct na het inschakelen van de projector. Opwarmen duurt ongeveer 30 seconden na het inschakelen van de lamp. In deze status kunt u de projector niet uitschakelen, zelfs als u op de aan/uitknop [⏻] drukt.
		Afkoelstatus	Dit is de status direct na het uitschakelen van de projector. In deze status zijn alle knoppen uitgeschakeld.
 Blauw - licht op	 Blauw - licht op	Normale status	De projector projecteert.

In de volgende tabel wordt de status van de indicatielampjes weergegeven en wordt aangegeven hoe u de bijbehorende problemen kunt oplossen. Als geen van de indicatielampjes brandt, controleer dan of het netsnoer op de juiste manier is aangesloten en of de stroomvoorziening normaal is. Het lampje [⏻] blijft mogelijk nog even branden nadat u de voedingskabel loskoppelt. Dit is geen defect.

Indicatielampjes				Oorzaak	Oplossing of status
Voeding	Status	Lamp	Temp		
<input type="checkbox"/> Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - knippert	<input type="checkbox"/> Uit	Interne fout	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector
<input type="checkbox"/> Uit	 Blauw - knippert	<input type="checkbox"/> Uit	 Oranje - knippert	Fout: ventilator Fout: sensor	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector

Indicatielampjes				Oorzaak	Oplossing of status
Voeding	Status	Lamp	Temp		
<input type="checkbox"/> Uit	 Blauw - knip- pert	<input type="checkbox"/> Uit	 Oranje - licht op	Fout: hoge temp. (oververhitting)	<p>De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in standby-modus. Controleer dan de twee volgende punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventiel schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.  "Reinigen van het luchtfilter" pag.242, "De luchtfilter Vervangen" pag.249 <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector </p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.  Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus pag.186 </p>
<input type="checkbox"/> Uit	 Blauw - knip- pert	 Oranje - licht op	<input type="checkbox"/> Uit	Fout: lamp Lamp defect	<p>Controleer de volgende twee punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> Haal de lamp uit de projector en controleer of hij gebroken is.  "De Lamp Vervangen" pag.245 Reinig het luchtfilter.  "Reinigen van het luchtfilter" pag.242 <p>Als de lamp niet stuk is: plaats de lamp terug en sluit de voedingskabel aan.</p> <p>Als het probleem zich blijft voordoen: Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector </p> <p>Indien de lamp stuk is: Neem dan contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. (Er kunnen geen beelden worden geprojecteerd zolang de lamp niet werd vervangen.)  Adressenlijst Epson Projector </p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.  Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus pag.186 </p>

Indicatielampjes				Oorzaak	Oplossing of status
Voeding	Status	Lamp	Temp		
				Afdekking lamp open	Controleer of de lamp en het lampdeksel goed zijn geïnstalleerd. Als de lampdeksel of de beamerlamp niet goed zijn geïnstalleerd, kunt u de lamp niet inschakelen.  "De Lamp Vervangen" pag.245
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - knippert	 Oranje - knippert	Fout: autom. iris	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adreslijst Epson Projector.  Adreslijst Epson Projector
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - licht op	 Oranje - licht op	Fout:voed.	
 Blauw - knippert	 Statusafhan- kelijke indi- catie	 Statusafhan- kelijke indi- catie	 Oranje - knippert	Waarsch.: hoge temp.	(Dit is niet abnormaal. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch.) • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventiel schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.  "Reinigen van het luchtfilter" pag.242 , "De luchtfilter Vervangen" pag.249
 Blauw - knippert	 Statusafhan- kelijke indi- catie	 Oranje - knippert	 Statusafhan- kelijke indi- catie	Lamp vervangen	Vervang de projectorlamp door een nieuwe.  "De Lamp Vervangen" pag.245 Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Vervang de projectorlamp zo snel mogelijk door een nieuwe.
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - licht op	 Oranje - licht op	Obstakeldetectie fout	Er klinkt een pieptoon en het bericht "Verwijder alle obstakels die het projectiegebied hinderen." wordt weergegeven. De projector wordt automatisch uitgeschakeld indien u geen actie onderneemt. Controleer de volgende twee punten. • Controleer of er geen obstakels zijn die het projectievenster storen. Verwijder eventuele obstakels. • Reinig de obstakelsensor indien er geen obstakels zijn.  "Reinigen van de obstakelsensor" pag.241 Als het probleem zich blijft voordoen: schakel de projector uit, trek de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adreslijst Epson Projector.  Adreslijst Epson Projector



- Zie onderstaande als de projector niet naar behoren werkt, zelfs al geven alle indicatielampjes aan dat alles normaal is.
 - ☞ "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.220](#)
- Als de fout niet wordt weergegeven in deze tabel, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
 - ☞ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.

Problemen met het beeld





<ul style="list-style-type: none"> • Geen beeld Projectie start niet, het projectiegebied is geheel leeg. 	 pag.221
<ul style="list-style-type: none"> • Bewegende beelden worden niet weergegeven (alleen het deel met bewegend beeld wordt zwart) De door de computer doorgegeven bewegende beelden worden zwart weergegeven en er wordt niets geprojecteerd 	 pag.222
<ul style="list-style-type: none"> • De projectie stopt automatisch 	 pag.223
<ul style="list-style-type: none"> • Het bericht "Niet ondersteund." wordt weergegeven 	 pag.223
<ul style="list-style-type: none"> • Het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven 	 pag.223
<ul style="list-style-type: none"> • Vaag, onscherp of vervormd beeld 	 pag.224
<ul style="list-style-type: none"> • Interferentie of vervormd beeld 	 pag.225
<ul style="list-style-type: none"> • De muisaanwijzer knippert (alleen bij projectie met USB Display) 	 pag.225
<ul style="list-style-type: none"> • Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid Slechts een deel van het beeld wordt weergegeven, of de hoogte-breedteverhouding van het beeld is onjuist 	 pag.226
<ul style="list-style-type: none"> • De beeldkleuren zijn niet juist Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, of de kleuren zijn mat 	 pag.227
<ul style="list-style-type: none"> • Donker beeld 	 pag.227

Problemen bij het starten van de projectie

<ul style="list-style-type: none"> • De beamer gaat niet aan 	 pag.228
--	--







Problemen met de interactieve functies

<ul style="list-style-type: none"> • Teken op het geprojecteerde scherm niet mogelijk 	 pag.229
<ul style="list-style-type: none"> • Kan de computer niet bedienen vanaf het geprojecteerde scherm nadat het is aangesloten op de computer 	 pag.229
<ul style="list-style-type: none"> • Het bericht "Er is een fout opgetreden in Easy Interactive Function." wordt weergegeven 	 pag.230
<ul style="list-style-type: none"> • De muis van de computer werkt niet goed 	 pag.230
<ul style="list-style-type: none"> • De interactieve pen werkt niet 	 pag.230
<ul style="list-style-type: none"> • De reactietijd voor de interactieve pen is langzaam (alleen bij projectie met USB Display) 	 pag.231
<ul style="list-style-type: none"> • U kunt de aanraakbewerkingen niet juist uitvoeren (alleen EB-1430Wi) 	 pag.231
<ul style="list-style-type: none"> • De stip verplaatst zich automatisch of verplaatst zich niet naar de volgende positie bij het handmatig kalibreren 	 pag.232
<ul style="list-style-type: none"> • Kan geen verbinding maken met het whiteboard van een gedeelde beamer 	 pag.232
<ul style="list-style-type: none"> • Kan de inhoud van de gedeelde tekening niet weergeven 	 pag.232
<ul style="list-style-type: none"> • Kan het scherm voor een gedeeld whiteboard niet opslaan in een webbrowser 	 pag.233
<ul style="list-style-type: none"> • Kan geen handelingen uitvoeren tijdens opnames maken, afdrukken of opslaan 	 pag.233
<ul style="list-style-type: none"> • Kan het opgenomen projectiescherm niet goed plakken 	 pag.233

• Kan niet normaal afdrukken	 pag.233
• Kan niet normaal scannen	 pag.234
• De tijd loopt niet synchroon, instellingen voor de interne opslag worden niet goed weergegeven	 pag.234
• Kan de bron niet wijzigen	 pag.234



Overige problemen

• Geen geluid of zwak geluid	 pag.234
• Ruis in het geluid (alleen bij projectie met USB-display)	 pag.235

• De afstandsbediening werkt niet	 pag.235
• Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen	 pag.236
• De authenticatie-instelling van het draadloze LAN is mislukt	 pag.236
• Er wordt geen mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de beamer	 pag.236
• Het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg." wordt weergegeven	 pag.237
• Instellingen kunnen niet met een webbrowser worden veranderd	 pag.237

Problemen met het beeld

Geen beeld

Controleer het volgende	Oplossing
Hebt u op de [⏏]-knop gedrukt?	Druk op de [⏏]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn alle indicatielampjes uitgeschakeld?	Het netsnoer is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit het netsnoer van de projector correct aan.  "Van installatie tot projectie" pag.54 Controleer de stroomonderbreker, enz. om te controleren of de stroomvoorziening in orde is.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren.  "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.146
Zijn de instellingen in het menu Configuratie correct?	Herstel alle standaardinstellingen.  Resetten - Alle standaardw. pag.211

Controleer het volgende	Oplossing
Is het geprojecteerde beeld volledig zwart? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Videosignaal pag.183
Is de USB-kabel juist aangesloten? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Controleer of de USB-kabel goed is aangesloten. Sluit de kabel opnieuw aan als deze niet of niet goed is aangesloten.
Wordt Windows Media Center weergegeven op volledig scherm? (Alleen als u USB Display of een netwerkverbinding gebruikt voor de projectie)	Als Windows Media Center wordt weergegeven op volledig scherm, kunt u niet projecteren met USB Display of netwerkverbinding. Verlaag de schermgrootte.
Wordt een toepassing weergegeven die gebruik maakt van de Windows-functionaliteit DirectX? (Alleen als u USB Display of een netwerkverbinding gebruikt voor de projectie)	Bij toepassingen die gebruik maken van de DirectX functie worden beelden wellicht niet correct weergegeven.

Bewegende beelden worden niet weergegeven (alleen het deel met bewegend beeld wordt zwart)

Controleer het volgende	Oplossing
Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Stel het beeldsignaal van de computer op uitsluitend externe uitvoer in. Kijk dit na in de documentatie bij uw computer of neem contact op met de computerfabrikant.
Is de film die u wilt projecteren auteursrechtelijk beschermd?	De projector kan mogelijk geen auteursrechtelijk beschermd filmmateriaal weergeven dat op een computer wordt afgespeeld. Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van de speler.

De projectie stopt automatisch

Controleer het volgende	Oplossing
Is Sluimerstand of Timer A/V dempen ingesteld op Aan ?	<p>Als een van deze is ingesteld op Aan, schakelt de projector automatisch uit in de volgende situaties:</p> <ul style="list-style-type: none"> Als Sluimerstand is ingesteld op Aan: als gedurende een ingestelde periode geen handelingen worden verricht en geen beeldsignaal wordt ingevoerd. Als Timer A/V dempen is ingesteld op Aan: als ongeveer 30 minuten zijn verstreken sinds A/V dempen is ingeschakeld. <p>Om te voorkomen dat de beamer automatisch uitschakelt, moet elke instelling op Uit zijn ingesteld.</p> <p>☛ ECO - Sluimerstand, Timer A/V dempen pag.208</p>
Staat de computer in de energiebesparingsmodus?	Als de computer in de energiebesparingsmodus staat en gedurende een bepaalde periode worden geen handelingen verricht, kan het beeld verdwijnen. Voer een handeling uit op de computer om het beeld opnieuw weer te geven.

Het bericht "Niet ondersteund." wordt weergegeven

Controleer het volgende	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	<p>Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.</p> <p>☛ Signaal - Videosignaal pag.183</p>
Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	<p>Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie van de computer.</p> <p>☛ "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" pag.256</p>

Het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven

Controleer het volgende	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	<p>Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.</p> <p>☛ "Van installatie tot projectie" pag.54</p>
Is de juiste poort geselecteerd?	<p>Verander het beeld door op de knop [Source Search] op de afstandsbediening, het Control Pad.</p> <p>☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.55</p>
Is de stroom van de aangesloten computer of videoapparatuur ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.

Controleer het volgende	Oplossing
<p>Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector?</p> <p>Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd</p>	<p>Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen wijzigen zodat de beeldsignalen naar een externe bestemming worden doorgegeven. Als bij sommige computermodellen de beeldsignalen extern worden uitgevoerd, worden zij niet langer weergegeven op de LCD-monitor of de extra monitor.</p> <p>Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Schakel de projector en de computer uit en vervolgens opnieuw in.</p> <p>☛ "Van installatie tot projectie" pag.54</p> <p>☛ Documentatie van de computer</p>
<p>Staat de computer in de energiebesparingsmodus?</p>	<p>Als de computer in de energiebesparingsmodus staat en gedurende een bepaalde periode worden geen handelingen verricht, kan het beeld verdwijnen. Voer een handeling uit op de computer om het beeld opnieuw weer te geven.</p>

Vaag, onscherp of vervormd beeld

Controleer het volgende	Oplossing
<p>Is de scherpte juist ingesteld?</p>	<p>Beweeg de scherpstelhendel om de scherpte aan te passen.</p> <p>☛ "Scherpstellen" pag.65</p>
<p>Is de projector op de juiste afstand opgesteld?</p>	<p>Staat de projector niet op de juiste afstand?</p> <p>Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik.</p> <p>☛ "Schermgrootte en projectieafstand" pag.254</p>
<p>Is de Keystone correctiewaarde te groot?</p>	<p>Verminder de projectiehoek om de Keystone correctiewaarde te verminderen.</p> <p>☛ "Instellen van de verticale positie van het beeld (alleen modellen die pootjes hebben)" pag.64</p>
<p>Is de <u>Hoogte-breedteverh.</u> ▶ juist ingesteld?</p>	<p>U kunt de hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld aanpassen aan het type, de hoogte-breedteverhouding en resolutie van de ontvangen signalen.</p> <p>☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.70</p>
<p>Heeft zich condens op de lens gevormd?</p>	<p>Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.</p>

Interferentie of vervormd beeld

Controleer het volgende	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Videosignaal pag.183
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.34
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de met de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" pag.256 ☛ Documentatie van de computer
Zijn de instellingen voor Sync en Tracking juist ingesteld? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [↔]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze ook in het menu Configuratie instellen. ☛ Signaal - Tracking, Sync. pag.183
Staat Resolutie op een andere waarde dan Automatisch ? (Alleen bij projectie op een gesplitst scherm)	Het beeld kan vertekend worden als de instelling Resolutie in het menu Configuratie niet overeenkomt met de resolutie van het geprojecteerde beeld. Als het beeld vertekend is, moet u de Resolutie op Automatisch zetten. ☛ Signaal - Resolutie pag.183
Is Gelaagd venster verzenden geselecteerd? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Klik op Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx en schakel het selectievakje Gelaagd venster verzenden uit.










De muisaanwijzer knippert (alleen bij projectie met USB Display)

Controleer het volgende	Oplossing
Is Zorg ervoor dat de beweging van de muisaanwijzer vloeiend verloopt geselecteerd?	Klik op Alle programma's - EPSON-projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx en selecteer vervolgens Zorg ervoor dat de beweging van de muisaanwijzer vloeiend verloopt . (Windows 2000 is niet beschikbaar.) Windows Aero kan niet worden gebruikt indien dit in Windows Vista/7 is geselecteerd.

Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid

Controleer het volgende	Oplossing
Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Resolutie pag.183
Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-Zoom?	Druk op de knop [Esc] op de afstandsbediening om E-Zoom te annuleren. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.148
Is de beeldpositie juist ingesteld?	(Alleen voor projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-poort.) Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [↵]-knop op het bedieningspaneel om de positie aan te passen. U kunt de positie ook vanuit het menu Configuratie aanpassen. ☛ Signaal - Positie pag.183
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Indien het gebruik van twee beeldschermen is geactiveerd in Eigenschappen voor beeldscherm van het Configuratiescherm van de computer, wordt slechts de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit. ☛ Documentatie bij videostuurprogramma van computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" pag.256 ☛ Documentatie van de computer
Heeft u de beeldpositie ingesteld na gebruik van Zoom aanpassen of Keystone?	Voer Beeldverschuiving uit om de beeldpositie in te stellen na gebruik van Zoom- of trapeziumcorrectie. ☛ "Instellen van de positie van het beeld (Beeldverschuiving)" pag.63
Is de projectiestand correct?	Stel, afhankelijk van de installatie van de beamer, de projectiemodus in als: Voorkant, Voor/Ondersteboven, Achterkant en Achter/Ondersteboven . ☛ Uitgebreid - Projectie pag.186 ☛ "Installatiemethoden" pag.31

De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer het volgende	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de volgende instellingen overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. <ul style="list-style-type: none"> Als het beeld van een apparaat komt dat op de Computer-ingang is aangesloten  Signaal - Ingangssignaal pag.183 Als het beeld van een apparaat komt dat op de Video-ingang is aangesloten  Signaal - Videosignaal pag.183
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor Helderheid aan in het menu Configuratie.  Beeld - Helderheid pag.181
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.  "Apparatuur aansluiten" pag.34
Is het <u>Contrast</u>  juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratie menu aan.  Beeld - Contrast pag.181
Is de kleuraanpassing ingesteld op een geschikte waarde?	Pas de instellingen voor Gamma , RGB of RGBCMY aan in het menu Configuratie.  Beeld - Geavanceerd pag.181  "Het beeld bijstellen" pag.68
Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Pas de instellingen voor Kleurverzadiging en Tint in het Configuratie menu aan.  Beeld - Kleurverzadiging, Tint pag.181

Donker beeld

Controleer het volgende	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de Helderheid en Stroomverbruik -instellingen aan in het menu Configuratie.  Beeld - Helderheid pag.181  ECO - Stroomverbruik pag.208
Is het <u>Contrast</u>  juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratie menu aan.  Beeld - Contrast pag.181
Is het tijd om de lamp te vervangen?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit minder. Vervang de lamp door een nieuwe.  "De Lamp Vervangen" pag.245

Controleer het volgende	Oplossing
Gebruikt u de projector op een grote hoogte of op een locatie die onderhevig is aan hoge temperaturen?	Het scherm kan donker worden wanneer u het gebruikt op een grote hoogte of op een locatie die onderhevig is aan hoge temperaturen. Hoewel u momenteel geen instellingen voor Stroomverbruik kunt instellen, kunt u doorgaan met het gebruik van de projector.

Problemen bij het starten van de projectie

De beamer gaat niet aan

Controleer het volgende	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn alle indicatielampjes uitgeschakeld?	Het netsnoer is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Ontkoppel het netsnoer en sluit vervolgens opnieuw aan. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.54 Controleer de stroomonderbreker, enz. om te controleren of de stroomvoorziening in orde is.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als het netsnoer wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in het netsnoer of het netsnoer is defect. Sluit het netsnoer opnieuw aan. Als het probleem hiermee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector
Is Toetsvergrendeling ingesteld op Voll. vergrend. ?	Druk op de knop [⏻] op de afstandsbediening. Als u Toetsvergrendeling niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling in Uit . ☛ Instellingen - Toetsvergrendeling pag.185
Is de externe receiver juist ingesteld?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratie menu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.185

Problemen met de interactieve functies

Teken op het geprojecteerde scherm niet mogelijk

Controleer het volgende	Oplossing
Is de pen juist gekalibreerd?	Zorg ervoor dat u de pen kalibreert alvorens de interactieve pen voor het eerst te gebruiken, zodat de projector de positie van de pen op de juiste manier herkent. Kalibreer de pen nogmaals indien er afwijkingen in de positionering zijn. ☛ "Automatisch kalibreren" pag.78
Is de Penmodus ingesteld op Interactief met pc ?	Stel de Penmodus in op PC Free-annotatie in het menu Configuratie. ☛ Uitgebreid - Easy Interactive Function - Penmodus pag.186

Kan de computer niet bedienen vanaf het geprojecteerde scherm nadat het is aangesloten op de computer

Controleer het volgende	Oplossing
Is Uitgebreid juist ingesteld?	Geef de volgende instellingen op: <ul style="list-style-type: none"> • Stel de Penmodus in op Interactief met pc in het menu Configuratie. • Stel Uitgebreid - USB Type B in op Easy Interactive Function of USB Display/Easy Interactive Function van het configuratiemenu. Bij het gebruik van USB Display, USB-display/Easy Interactive Function instellen. ☛ Uitgebreid - USB Type B pag.186
Is Gebruiksmodus pen juist ingesteld?	Voor EB-1420Wi: wanneer u interactieve pennen gebruikt zoals een muis, stelt u Gebruiksmodus pen in op Twee gebr./muis of Eén gebr./muis in het menu Configuratie. Voor EB-1430Wi: als u interactieve pennen of uw vinger gebruikt zoals een muis, stelt u Gebruiksmodus pen in het menu Configuratie in volgens het besturingssysteem van de aangesloten computer. ☛ Uitgebreid - Easy Interactive Function - Gebruiksmodus pen pag.186
Is de USB-kabel juist aangesloten?	Controleer de verbinding van de USB-kabel. Het probleem kan mogelijk worden opgelost door de USB-kabel even te ontkoppelen en dan weer aan te sluiten.
Indien u een notebook-computer gebruikt en de batterij bijna leeg is, werkt de USB-ingang mogelijk niet meer en kunt u geen USB-apparatuur gebruiken.	Verbind de computer met een stroombron.

Het bericht "Er is een fout opgetreden in Easy Interactive Function." wordt weergegeven

Controleer het volgende	Oplossing
Er is een fout opgetreden in de interactieve functies.	Neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector

De muis van de computer werkt niet goed

Controleer het volgende	Oplossing
Is de interactieve pen op het projectiescherm geplaatst?	Verwijder de Easy Interactive Pen van het scherm of zet hem uit.

De interactieve pen werkt niet

Controleer het volgende	Oplossing
Er is een obstakel in het signaalpad tussen de interactieve pen en de projector.	Verwijder het obstakel. Blokkeer het signaalpad tevens niet wanneer u voor het projectiescherm staat.
Het signaal wordt door andere factoren gestoord, bijvoorbeeld een lichtbron die infrarood-stralen gebruikt.	Gebruik geen infrarood-afstandsbediening of infrarood-microfoon in dezelfde ruimte, omdat de interactieve pen anders slecht zal werken. Schakel de storende apparatuur, bijvoorbeeld een lichtbron die infrarood-stralen gebruikt, uit.
De batterij is leeg.	Vervang de batterij.
De omgeving is te licht.	Zorg dat er geen schel licht op het geprojecteerde scherm of op de ontvanger van de Ontvanger voor Easy Interactive Function valt.
Is de pen juist gekalibreerd?	Zorg ervoor dat u de pen kalibreert alvorens de interactieve pen voor het eerst te gebruiken, zodat de projector de positie van de pen op de juiste manier herkent. Kalibreer de pen nogmaals indien er afwijkingen in de positionering zijn. ☛ "Automatisch kalibreren" pag.78
Worden meerdere projectoren gebruikt in dezelfde ruimte?	Wanneer u de interactieve pen gebruikt in dezelfde ruimte als meerdere projectors, kunnen storingen een onstabiele werking van de pen veroorzaken. Sluit de optionele kabelset voor afstandsbediening aan (ELPKC28). Als u niet beschikt over een afstandsbedieningskabelset, wijzigt u de instelling Afstand projectoren in het menu Configuratie. ☛ "Meerdere beamers verbinden" pag.47 ☛ Uitgebreid - Easy Interactive Function - Afstand projectoren pag.186

De reactietijd voor de interactieve pen is langzaam (alleen bij projectie met USB Display)

Controleer het volgende	Oplossing
Is Windows Aero geactiveerd? (Alleen Windows Vista/7)	Interactieve pen bewerkingen kunnen traag zijn als Windows Aero is ingeschakeld. Schakel de functie Windows Aero op de gebruikte computer uit. Klik op Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx en selecteer vervolgens Schakel Windows Aero uit en verbeter de traceerfunctie van de interactieve pen .

U kunt de aanraakbewerkingen niet juist uitvoeren (alleen EB-1430Wi)

Controleer het volgende	Oplossing
Is de aanraakeenheid juist geïnstalleerd?	De aanraakeenheid is mogelijk niet juist geïnstalleerd. Raadpleeg de meegeleverde <i>Installatiehandleiding</i> voor meer informatie. ☛ Installatiehandleiding
Is de aanraakeenheid ingeschakeld?	Controleer of de indicator op de aanraakeenheid blauw oplicht. Als de indicator op de aanraakeenheid niet oplicht, controleer dan of Inst.aanraakeenheid - Voeding is ingesteld op Aan in het menu Configuratie. ☛ Uitgebreid - Easy Interactive Function - Inst.aanraakeenheid - Voeding pag.186 ☛ Installatiehandleiding
Is de hoekaanpassing uitgevoerd voor de aanraakeenheid?	Voer de hoekaanpassing uit voor de aanraakeenheid via het menu Configuratie. Raadpleeg de meegeleverde <i>Installatiehandleiding</i> voor meer informatie. ☛ Uitgebreid - Easy Interactive Function - Inst.aanraakeenheid - Hoekaanpassing pag.186 ☛ Installatiehandleiding
Is het systeem gekalibreerd voor aanraakbewerkingen?	Als de positie die u aanraakt en de op het scherm aangeraakte plaats niet overeenkomen, moet u Aanraakkalibratie uitvoeren in het menu Configuratie. ☛ "Kalibreren voor aanraakbediening met uw vinger" pag.83
Zijn er obstakels zoals kabels die in de weg liggen in de omgeving van de aanraakeenheid of het scherm?	Als er obstakels de laserdifusie-ingangen van de aanraakeenheid of het scherm hinderen, kan de projector de aanraakopdrachten niet goed herkennen. Verwijder eventuele obstakels in de buurt van de aanraakeenheid of het scherm.


De stip verplaatst zich automatisch of verplaatst zich niet naar de volgende positie bij het handmatig kalibreren

Controleer het volgende	Oplossing
Informatie van het projectiescherm wordt niet juist ontvangen vanwege andere factoren, bijvoorbeeld een lichtbron die infrarood-stralen gebruikt.	Plaats de storende apparatuur, bijvoorbeeld de lichtbron die infrarood-stralen gebruikt, uit de buurt van de projector of verplaats de projector.
Informatie van het projectiescherm wordt mogelijk niet juist ontvangen indien de projector te dicht bij het scherm staat.	Installeer de projector binnen het aanbevolen projectiebereik. ☛ "Schermgrootte en projectieafstand" pag.254
De interactieve pen is uitgeschakeld vanwege een instabiele omgeving, zoals een lichtbron die infrarood-stralen uitzendt.	Verplaats de projector of schakel de storende apparatuur, bijvoorbeeld een lichtbron die infrarood-stralen gebruikt, uit.

Kan geen verbinding maken met het whiteboard van een gedeelde beamer

Controleer het volgende	Oplossing
Is de beamer goed aangesloten op het netwerk?	Om een whiteboard te delen, moet u de beamer met hetzelfde netwerk verbinden als de doelprojector. ☛ "Een LAN-kabel aansluiten" pag.45 ☛ "De draadloze LAN-unit installeren" pag.46
Hebt u de juiste PIN-code ingevoerd?	Als u tienmaal in tien minuten de verkeerde PIN-code invoert, kunt u gedurende drie minuten geen verbinding maken met het whiteboard. Probeer het over drie minuten nogmaals.

Kan de inhoud van de gedeelde tekening niet weergeven

Controleer het volgende	Oplossing
Is de beamer goed aangesloten op het netwerk?	Om een whiteboard te delen, moet u deze beamer met hetzelfde netwerk verbinden als de doelbeamer. ☛ "Een LAN-kabel aansluiten" pag.45 ☛ "De draadloze LAN-unit installeren" pag.46
Is de netwerkverbinding met het gedeelde whiteboard verbroken?	Klik op [] in de onderste werkbalk. Als u goed verbonden bent met het whiteboard, worden het adres voor de verbinding en de knop Stoppen met delen van het whiteboard weergegeven. Als de knop Start te delen met dit whiteboard en de knop Verbinding maken met het gedeelde whiteboard worden weergegeven, is de verbinding met het whiteboard verbroken. Maak opnieuw verbinding. ☛ "Tekeningen met andere apparaten delen" pag.100

Kan het scherm voor een gedeeld whiteboard niet opslaan in een webbrowser

Controleer het volgende	Oplossing
Heeft het gedeelde whiteboard toestemming om op de opgegeven locatie op te slaan?	Het gedeelde whiteboardscherm kan alleen worden opgeslagen door een webbrowser als Verdelen aan de deelnemers . is ingesteld voor de verbonden beamer bij het opslaan van whiteboardschermen. ☞ "De inhoud van tekeningen in de Whiteboardmodus opslaan" pag.96

Kan geen handelingen uitvoeren tijdens opnames maken, afdrukken of opslaan

Controleer het volgende	Oplossing
Bent u naar handelingen gegaan met de afstandsbediening of het Control Pad terwijl u handelingen uitvoerde met de interactieve pen of omgekeerd?	Als u handelingen start met de interactieve pen, moet u alle handelingen met de interactieve pen uitvoeren. Als u handelingen start met de afstandsbediening of het Control Pad, moet u alle handelingen uitvoeren met de afstandsbediening of het Control Pad.

Kan het opgenomen projectiescherm niet goed plakken

Controleer het volgende	Oplossing
Is het geprojecteerde beeld beschermd?	Beschermde inhoud kan niet worden vastgelegd.

Kan niet normaal afdrukken

Controleer het volgende	Oplossing
Is de printer op de juiste manier aangesloten?	Controleer voor USB-aansluitingen of de USB-A-poort van de printer is aangesloten op de USB-A-poort van het Control Pad (voor printers). Controleer bij netwerkverbindingen de huidige instelling in het scherm Whiteboardinstellingen. Voer vervolgens Testafdruk uit om te controleren of u normaal kunt afdrukken.
Zijn twee USB-printers aangesloten?	Sluit slechts één USB-printer aan.
Is een fout opgetreden in de printer?	Bedien de printer en los de fout op.

Kan niet normaal scannen

Controleer het volgende	Oplossing
Is de printer op de juiste manier aangesloten?	Als de printer niet goed is aangesloten, werkt de scannerfunctie niet. Autonome scanners worden niet ondersteund.
Is een fout opgetreden in de printer?	Bedien de printer en los de fout op. Als in de printer een fout is opgetreden, werkt de scannerfunctie van de printer niet.
Is papier geladen in de ADF bij het scannen met de ADF?	Zorg er bij scannen met de ADF voor dat deze vooraf is geladen.

De tijd loopt niet synchroon, instellingen voor de interne opslag worden niet goed weergegeven

Controleer het volgende	Oplossing
Is de tijd op de juiste manier ingesteld?	De tijd moet worden ingesteld om de instellingen voor klok en interne opslag goed weer te geven voor de Whiteboard modus. ☛ "Instellen van het schema" pag.170

Kan de bron niet wijzigen

Controleer het volgende	Oplossing
Worden de functies Openen, Scannen, Opslaan of Afdrukken uitgevoerd?	Dit kan even duren. Tijdens de verwerking kunt u de bron niet wijzigen. Als u de bron tijdens het verwerken wilt wijzigen, moet u de huidige handeling annuleren.

Overige problemen**Geen geluid of zwak geluid**

Controleer het volgende	Oplossing
Controleer of de beeld-/geluidskabel goed vastzit aan zowel de projector als de audiobron.	Trek de kabel uit de audio-ingangspoort en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan.

Controleer het volgende	Oplossing
Staat het volume van de projector laag?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is. ☛ Instellingen - Volume pag.185 ☛ "Het volume bijstellen" pag.67
Staat het volume van de computer of de beeldbron laag?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.146
Is de waarde voor de audiokabel "No resistance" (Geen weerstand)?	Als u een reguliere audiokabel gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.
Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel?	Als u geen geluid hoort wanneer het apparaat met een HDMI-kabel is aangesloten, moet u de aangesloten apparatuur het geluid laten uitvoeren in de vorm van PCM.
Is Audio weergeven op projector geselecteerd? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Klik op Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx en selecteer vervolgens Audio weergeven op projector .
Is de juiste audio-ingang geselecteerd?	Controleer de instellingen voor Audio-uitvoer , HDMI1-audio-uitvoer en HDMI2-audio-uitvoer in het menu Configuratie. ☛ Uitgebreid - A/V-instellingen pag.186

Ruis in het geluid (alleen bij projectie met USB-display)

Controleer het volgende	Oplossing
Is het volume voor de computer ingesteld op minimaal terwijl het volume van de projector is ingesteld op maximaal?	Het geluid kan ruis bevatten als het volume voor de computer is ingesteld op minimaal terwijl het volume van de projector is ingesteld op maximaal. Verhoog het volume voor de computer en verlaag het volume voor de projector. ☛ Instellingen - Volume pag.185

De afstandsbediening werkt niet

Controleer het volgende	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening tijdens het gebruik op de externe ontvanger. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.21
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 6 m. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.21

Controleer het volgende	Oplossing
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt. Of stel de externe receiver in op Uit onder Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.185
Is de juiste instelling voor de Externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratie menu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.185
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Plaats nieuwe batterijen in de juiste richting. ☛ "De batterijen van de afstandsbediening vervangen" pag.20

Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen

Controleer het volgende	Oplossing
Wijzig de taalinstelling.	Pas de taalinstelling aan in het menu Configuratie. ☛ Uitgebreid - Taal pag.186

De authenticatie-instelling van het draadloze LAN is mislukt

Controleer het volgende	Oplossing
Is de tijd op de juiste manier ingesteld?	Als het draadloze LAN op de juiste manier is ingesteld, maar de verificatie-instelling mislukt, is het mogelijk dat de tijd niet op de juiste manier is ingesteld. Controleer of deze instelling correct is. ☛ Uitgebreid - Instellingen tijd/rooster pag.186

Er wordt geen mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de beamer

Controleer het volgende	Oplossing
Is Stand-by modus ingesteld op Communicatie aan ?	Om de functie E-mailmelding te kunnen gebruiken als de projector stand-by staat, schakelt u Communicatie aan in onder Stand-by modus in het Configuratie menu. ☛ ECO - Stand-by modus pag.208

Controleer het volgende	Oplossing
Is er een fatale fout opgetreden waardoor de projector er plotseling mee ophield?	Als de projector abrupt wordt gestopt, kan geen e-mailmelding worden verzonden. Als de abnormale toestand blijft voortduren, neem dan contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector
Is de projector ingeschakeld?	Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is de functie E-mailmelding goed ingesteld in het Configuratie menu?	E-mailmelding van problemen gebeurt volgens de instellingen bij E-mailmelding in het menu Configuratie. Controleer of deze instelling correct is. ☛ "Menu Beheerdersinstelling" pag.204

Het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg." wordt weergegeven

Controleer het volgende	Oplossing
De interne stroomvoorziening die uw klokinstellingen bewaart, is bijna leeg.	Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector

Instellingen kunnen niet met een webbrowser worden veranderd

Controleer het volgende	Oplossing
Zijn de gebruikersnaam en het wachtwoord juist?	Voer "EPSONWEB" als gebruikersnaam in. Dit kan niet worden veranderd. Voer ook wanneer de wachtwoordinstelling is uitgeschakeld de gebruikersnaam in. Voer het wachtwoord in dat u heeft ingesteld bij Wachtwoord webctrl. Het standaardwachtwoord is "admin". Voer het volgende in als u verbinding maakt met het menu Beheerdersinstelling en het Beheerderswachtwoord is ingesteld. <ul style="list-style-type: none"> • Gebruikers-ID: EPSONADMIN • Wachtwoord: Het ingestelde Beheerderswachtwoord

Controleer het identificatienummer en pas de volgende tegenmaatregelen toe. Als u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw netwerkbeheerder, of met uw plaatselijke dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Event ID	Oorzaak	Oplossing
0432 0435	Kon EasyMP Network Projection niet opstarten.	Start de projector opnieuw op.
0434 0482 0484 0485	Netwerkcommunicatie is instabiel.	Controleer de status van de netwerkcommunicatie en sluit na enkele ogenblikken opnieuw aan.
0433	Kan ontvangen beelden niet weergeven.	Start EasyMP Network Projection opnieuw op.
0481	Communicatie met de computer werd onderbroken.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection werd onverwachts afgesloten.	Controleer de netwerkcommunicatiestatus en start vervolgens de projector opnieuw op.
0479 04FF	Er is een systeemfout opgetreden in de projector.	Start de projector opnieuw op.
0891	Kan geen toegangspunt vinden met hetzelfde SSID.	Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Het WPA/WPA2 authenticatietype klopt niet.	Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN. ☛ "Menu Beveiliging " pag.200
0893	Het WEP/TKIP/AES encryptietype klopt niet.	
0894	De communicatie werd afgebroken omdat de projector verbinding maakte met een niet-geautoriseerd toegangspunt.	Neem voor meer informatie contact op met uw netwerkbeheerder.
0898	Verbinding met DHCP mislukt.	Controleer of de DHCP-server goed werkt. Als u geen gebruik maakt van DHCP, zet u de instelling DHCP uit. ☛ "Menu Netwerk" pag.195
0899	Overige communicatiefouten	Als het opnieuw opstarten van de projector of EasyMP Network Projection het probleem niet oplost, neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector
089A	Het EAP-verificatietype is niet hetzelfde.	Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN. Controleer ook of het certificaat op de juiste manier is geïnstalleerd.

Event ID	Oorzaak	Oplossing
089B	EAP-serververificatie mislukt.	☞ "Menu Beveiliging " pag.200
089C	EAP-clientverificatie mislukt.	
089D	Uitwisseling sleutels mislukt.	
0B01	De ingebouwde opslag is niet op de juiste manier gedetecteerd.	Voer Alle interne gegevens verwijderen uit. Als de interne opslag goed wordt verwijderd, steekt u het netsnoer in de projector en schakelt u deze in. Als het niet goed is verwijderd, neemt u contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Epson Projector-adressenlijst voor meer informatie. ☞ Adressenlijst Epson Projector
0BFF	Er is een fout opgetreden in de functie Whiteboard.	Start de projector opnieuw op.



Onderhoud

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.



Let op

Voordat u de reiniging uitvoert, schakelt u de voeding van de projector in en koppelt u de voedingskabel los. Anders kan een elektrische schok optreden.

Het oppervlak van de projector reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak van de projector schoon.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

Het projectievenster reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (in de winkel verkrijgbaar) om het projectievenster voorzichtig schoon te vegen.



Waarschuwing

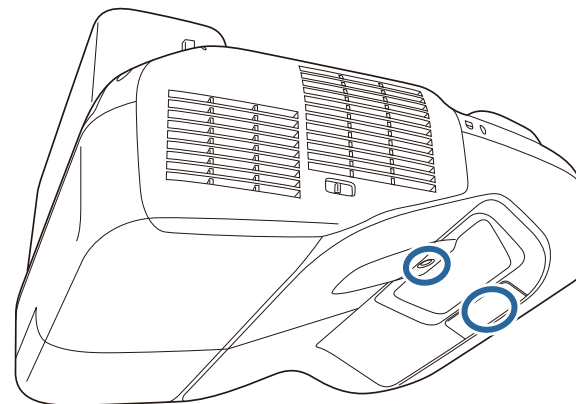
Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp binnen in de projector in brand kunnen vliegen.

Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.

Reinigen van de obstakelsensor

Reinig de obstakelsensor wanneer er een waarschuwingsgeluid wordt weergegeven en het volgende bericht verschijnt: "Verwijder alle obstakels die het projectiegebied hinderen." Gebruik een los verkrijgbare glasreinigingsdoek om de obstakelsensor voorzichtig schoon te vegen.



Waarschuwing

Gebruik geen spray's met ontvlambaar gas om vuil of stof van de obstakelsensor te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp binnen in de projector in brand kunnen vliegen.

Let op

Wrijf niet met harde materialen over de obstakelsensor en stel de sensor niet aan schokken onderhevig.

Een beschadigd oppervlak van de sensor kan een onjuiste werking veroorzaken.

Reinigen van het luchtfilter

Reinig het luchtfilter en de luchttoevoerventilator als de volgende melding wordt weergegeven.

"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

Let op

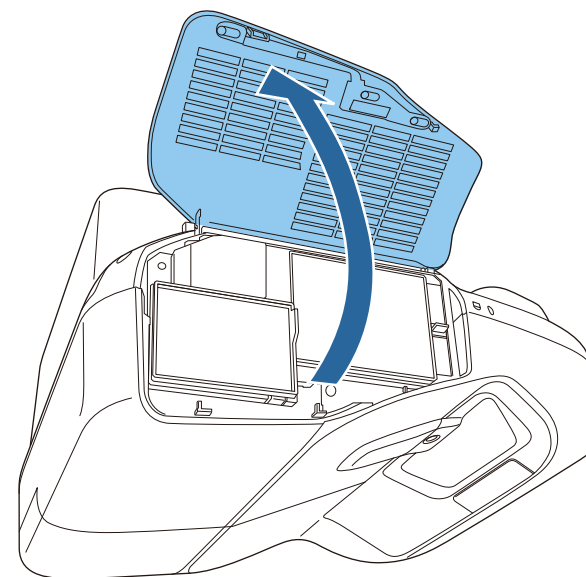
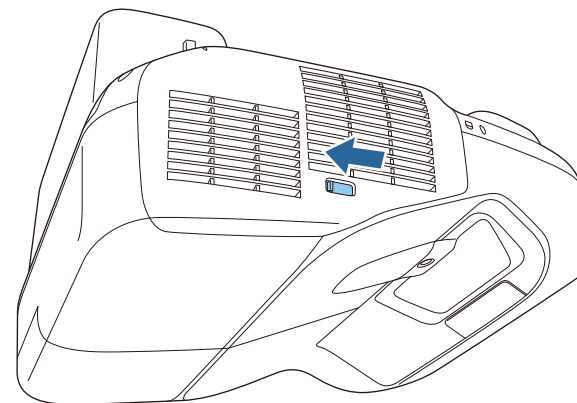
- De opeenhoping van stof in het luchtfilter kan ertoe leiden dat de inwendige temperatuur van de projector stijgt, waardoor een storing optreedt of de optische onderdelen vroegtijdig verslechteren. Reinig de luchtfilter onmiddellijk als deze melding wordt weergegeven.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.
- Als u een borstel gebruikt voor de reiniging, gebruik er dan één met lange zachte haren en veeg er lichtjes mee. Als u dit te hard doet, duwt u stof in het luchtfilter. Dit stof krijgt u er niet meer uit.

- 1 Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, ontkoppel dan het netsnoer.

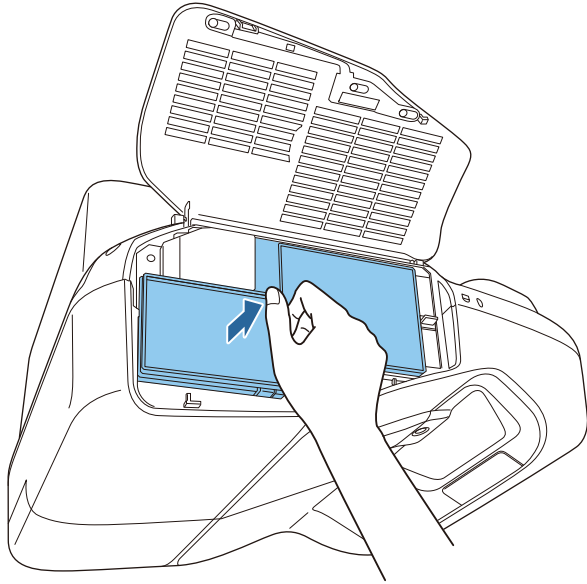
2

Open de klep van het luchtfilter.

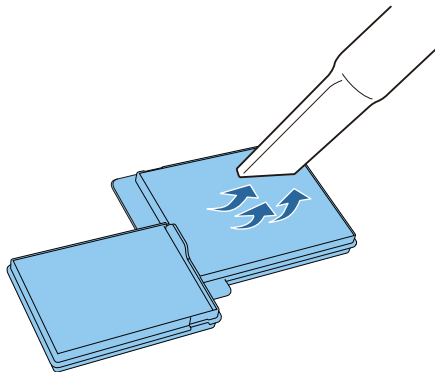
Druk op de lipjes van de klep van het luchtfilter en open de klep.



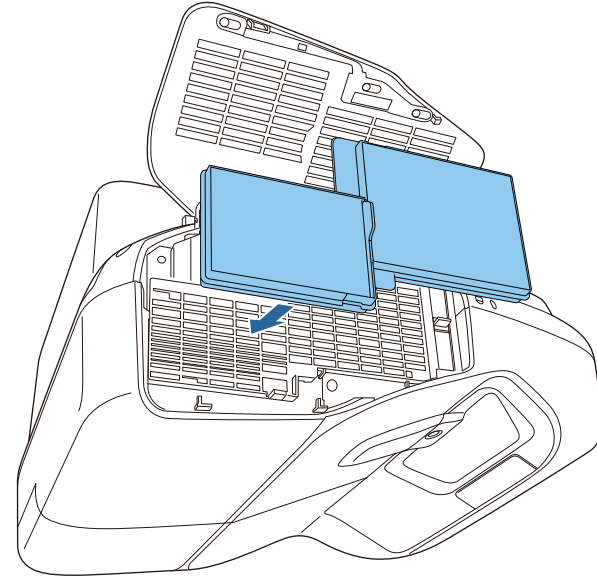
- 3** Verwijder de luchtfilter.
Pak het lipje in het midden van het luchtfilter beet en trek de filter recht naar buiten.



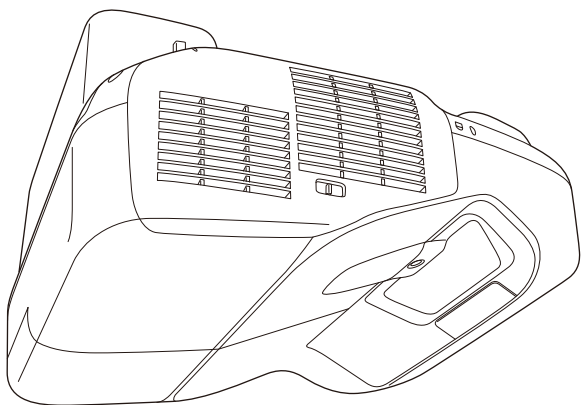
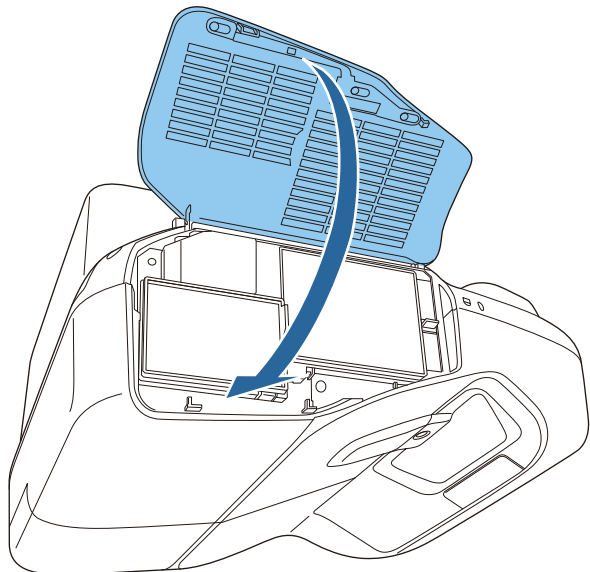
- 4** Verwijder resterend stof uit het luchtfilter met een stofzuiger vanaf de voorzijde.



- 5** Vervang het luchtfilter.



6 Sluit de klep van het luchtfilter.



- Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het luchtfilter.
 - ☛ "De luchtfilter Vervangen" [pag.249](#)
- Het is verstandig deze onderdelen minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.

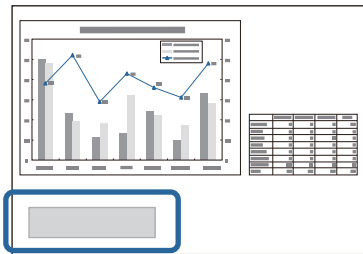
Hier vindt u informatie over het vervangen van de projectorlamp en het luchtfilter.

De Lamp Vervangen

Vervangingsperiode van beamerlamp

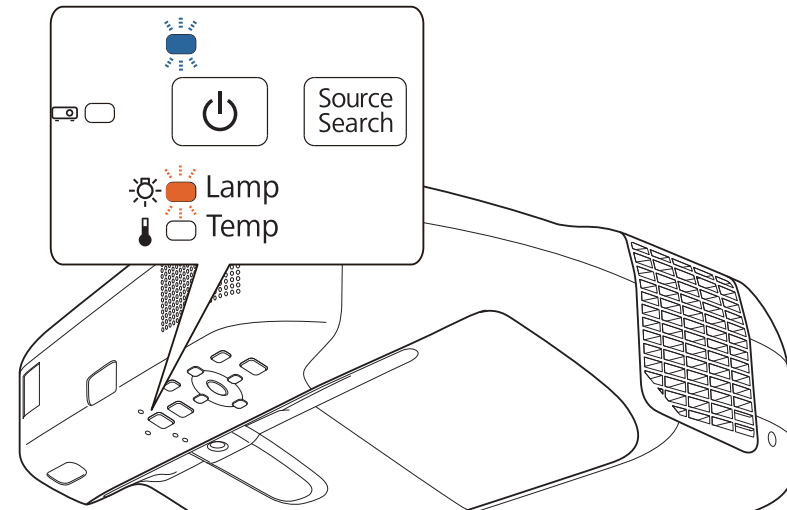
U moet de projectorlamp vervangen als:

- Het volgende bericht wordt weergegeven.
"Het is tijd voor een nieuwe lamp. Neem contact op met uw Epson-leverancier of kijk voor aanschaf op www.epson.com."




Dit bericht wordt gedurende 30 seconden weergegeven.

- De voedingsindicator knippert blauw en de lampindicator knippert oranje.




- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

Let op

- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na een bepaalde periode automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden.
Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **Normaal**: ongeveer 3900 uur
Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **ECO**: ongeveer 5900 uur
 **ECO - Stroomverbruik** [pag.208](#)
- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de lamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de lamp nog gewoon werkt.
- Schakel de stroom niet uit en onmiddellijk weer aan. Het veelvuldig aan- en uitzetten van de projector kan de levensduur van de lampen verkorten.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de lamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.
- We adviseren het gebruik van originele Epson-optielampen. Het gebruik van niet-originele lampen kan de kwaliteit van de projectie en de veiligheid beïnvloeden. Schade of storingen als gevolg van het gebruik van niet-originele lampen wordt mogelijk niet gedekt door de garantie van Epson.



Wij raden u aan het luchtfilter te reinigen wanneer u de lamp vervangt.

 "Reinigen van het luchtfilter" [pag.242](#)

Het vervangen van de beamerlamp

De projectorlamp kan ook worden vervangen als de projector aan een wand of aan het plafond is bevestigd.



Waarschuwing

- Als u de projectorlamp gaat vervangen omdat hij niet meer brandt, dan kan de lamp gebarsten zijn. Als u de projectorlamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en ga naast en niet onder de lampdeksel staan. Wees tevens voorzichtig bij het verwijderen van de lampdeksel. Wees voorzichtig bij het verwijderen van het lampdeksel; er kunnen glasscherven uit vallen en iemand verwonden. Contacteer onmiddellijk een arts als een glasscherf in uw mond of uw oog terechtkomt.
- De projectorlamp mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of opnieuw gemonteerde lamp wordt geïnstalleerd in de projector en wordt gebruikt, kan dit leiden tot brand, elektrische schokken of een ongeluk.



Let op

Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijdt. Als de lamp nog heet is, kunt u brandwonden of andere verwondingen oplopen. Nadat de projector is uitgeschakeld, duurt het ongeveer een uur totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld.

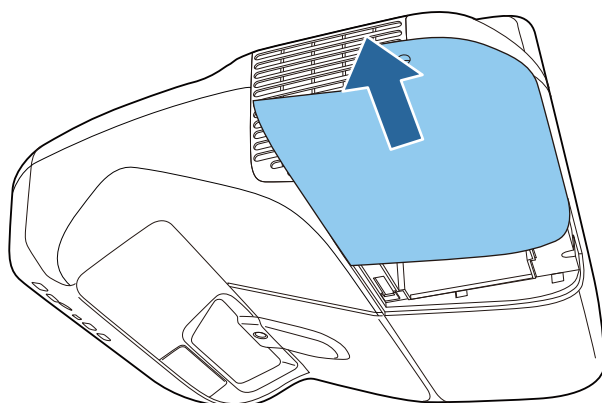
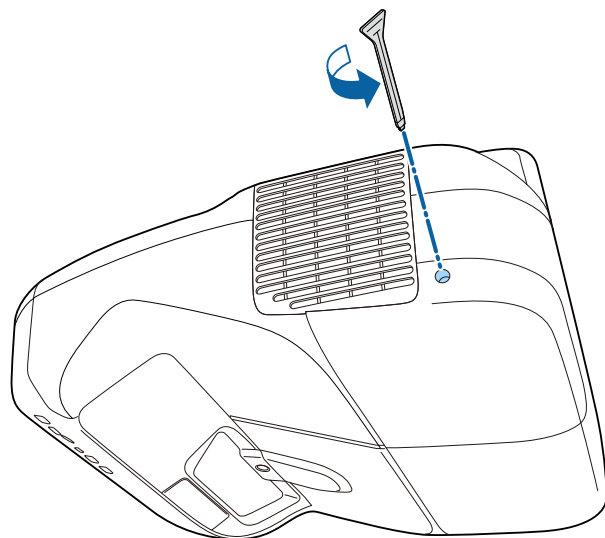
1

Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, ontkoppel dan het netsnoer.

2

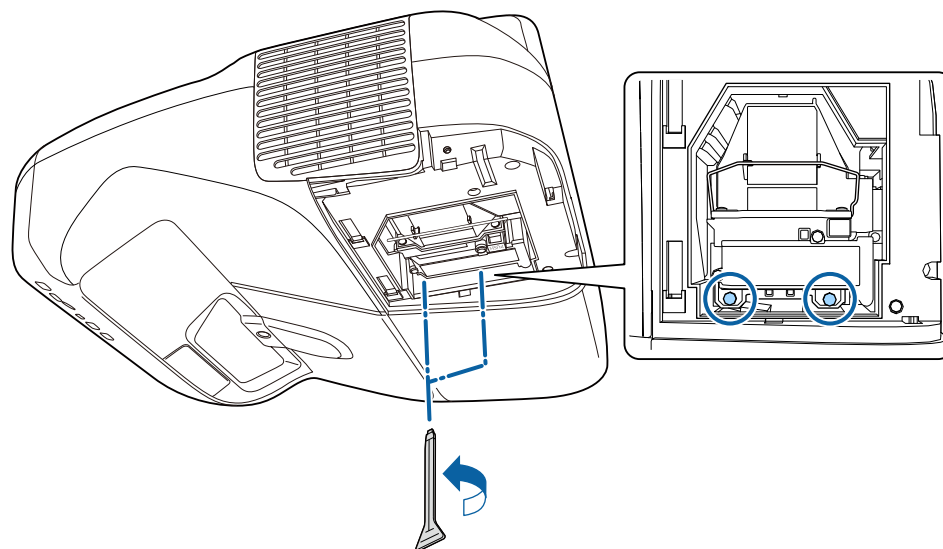
Wacht totdat de lamp voldoende is afgekoeld en verwijder dan de lampdeksel aan de voorkant van de projector.

Draai de bevestigingsschroeven van de lampdeksel met de bij de nieuwe projectorlamp meegeleverde schroevendraaier of een kruiskopschroevendraaier los. Schuif de lampdeksel vervolgens recht naar voren en til hem op om hem te verwijderen.



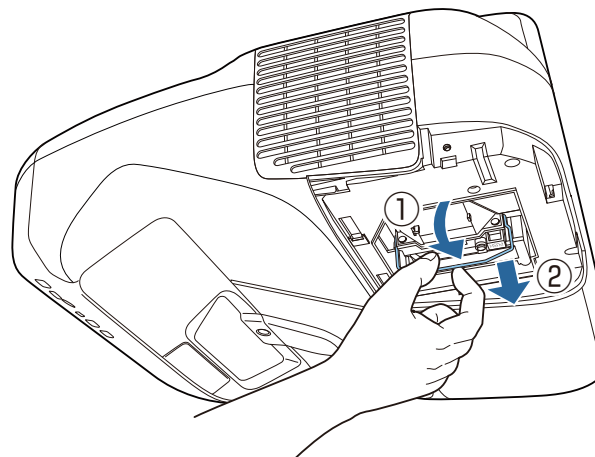
Als de projector aan een wand is gemonteerd of opgehangen aan het plafond en u de lamp moet vervangen, verwijder dan voorzichtig het lampdeksel en ondersteun deze met uw hand zodat deze niet valt.

3 Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.



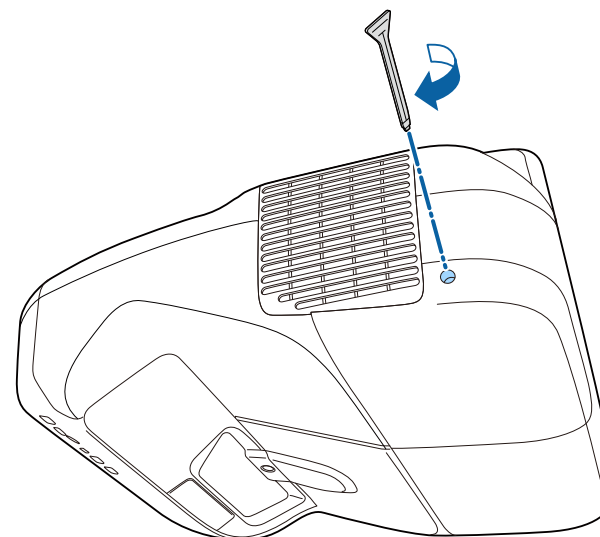
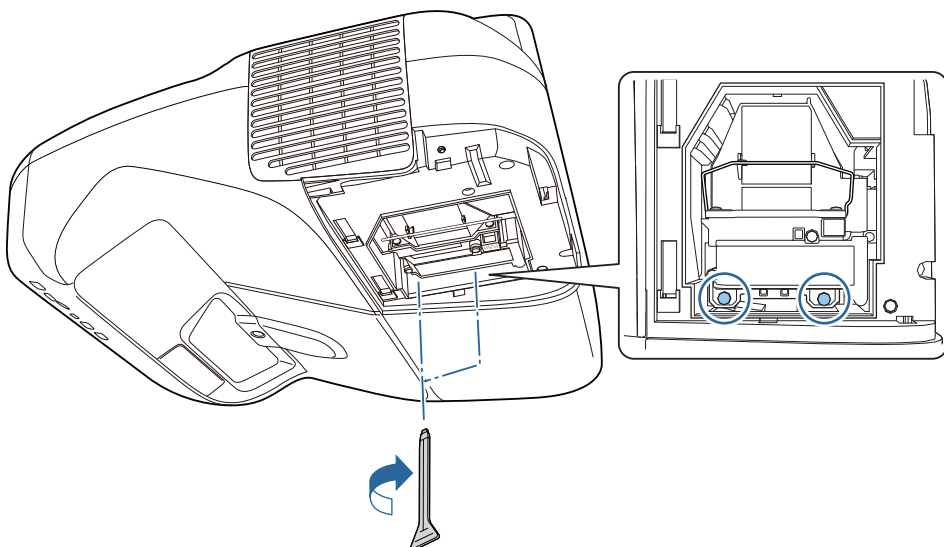
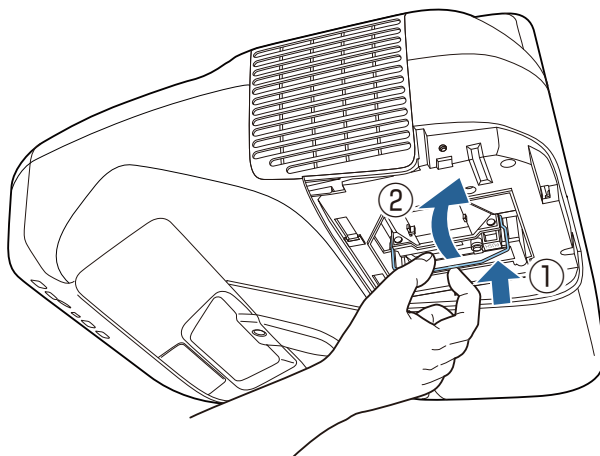
4 Verwijder de oude projectorlamp door aan de hendel te trekken. Als de lamp kapot is, vervangt u deze door een nieuwe projectorlamp of neemt u contact op met uw plaatselijke dealer voor advies.

 [Adressenlijst Epson Projector](#)



5 Installeer de nieuwe lamp.

Schuif de nieuwe lamp over de rail in de juiste richting, druk de lamp stevig aan en druk vervolgens de hendel omlaag. Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp vast.



Let op

- Controleer of u de lamp goed hebt geïnstalleerd. Als de lampdeksel wordt verwijderd, wordt de stroom uit veiligheidsoverwegingen automatisch uitgeschakeld. Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed zijn geïnstalleerd, kunt u de lamp niet inschakelen.
- Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

Resetten van de lampuren

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen. Zet de lampuren terug in het menu Configuratie nadat u de lamp hebt vervangen.

☛ "Menu Resetten" [pag.211](#)

6 Plaats de lampdeksel terug.



Zet de lampuren alleen terug na vervanging van de lamp. Anders wordt de vervangingsperiode van de projectorlamp niet goed aangegeven.

De luchtfilter Vervangen

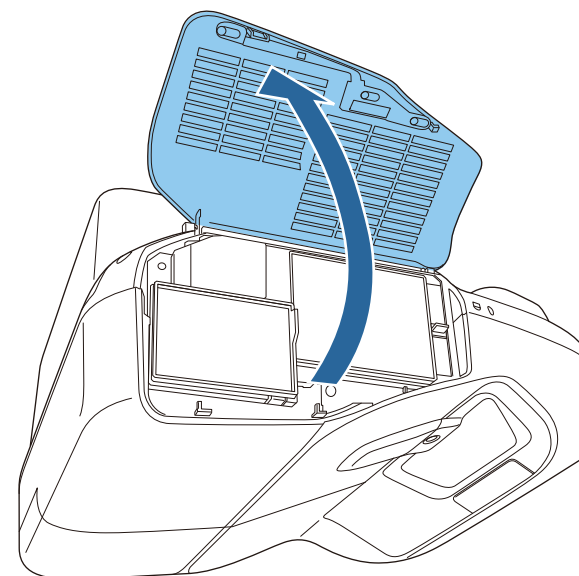
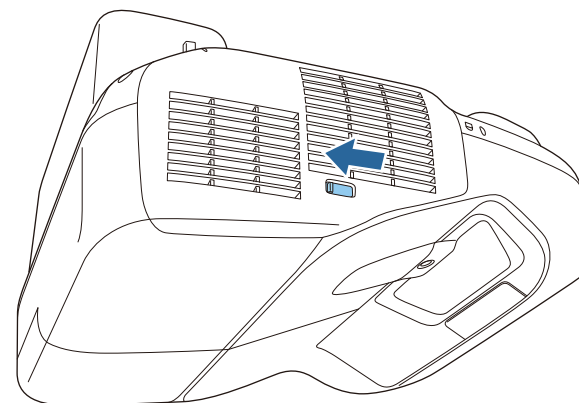
Vervangingsperiode van luchtfilter

Als het bericht vaak wordt weergegeven (zelfs na reiniging van de luchtfilter), moet u de luchtfilter vervangen.

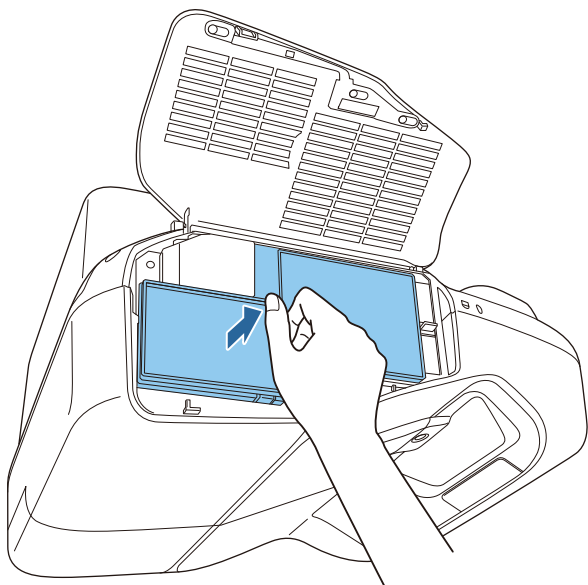
Procedure voor het vervangen van het luchtfilter

De luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan een wand of aan het plafond is bevestigd.

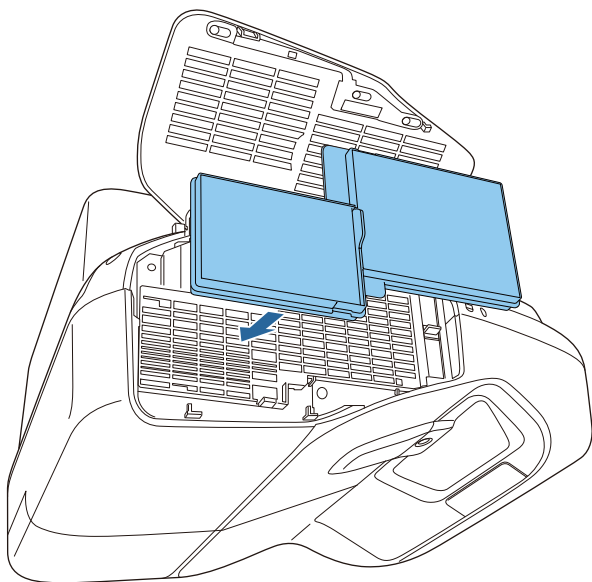
- 1** Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, ontkoppel dan het netsnoer.
- 2** Open de klep van het luchtfilter.
Druk op de lipjes van de klep van het luchtfilter en open de klep.



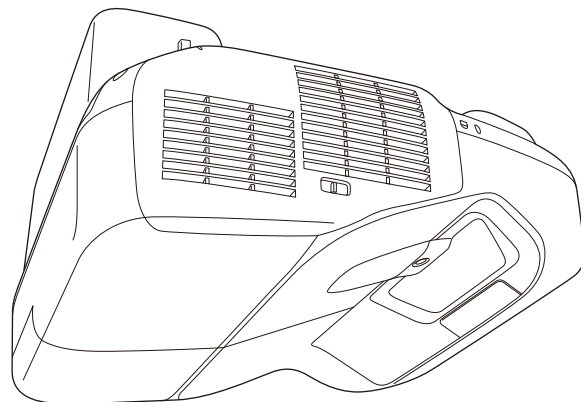
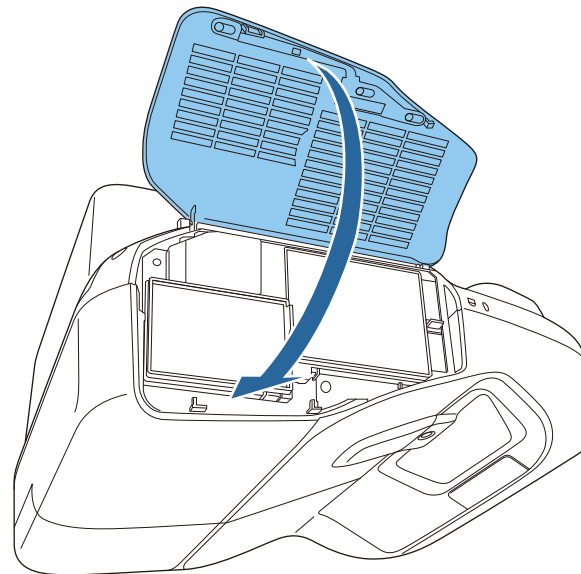
- 3** Verwijder de luchtfilter.
Pak het lipje in het midden van het luchtfilter beet en trek de filter recht naar buiten.



4 Monteer het nieuwe luchtfilter.



5 Sluit de klep van het luchtfilter.





Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.
Materiaal van framedeel: polypropyleen
Materiaal van filterdeel: polypropyleen



Bijlage

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met apart leverbare accessoires en verbruiksmateriaal is van toepassing vanaf: 2014.04. Details van accessoires kunnen zonder kennisgeving worden gewijzigd.

Optionele Accessoires

Documentcamera ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Gebruik deze voor het projecteren van boeken, online Help-documenten of dia's.

Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC09

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC10

(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)


D-poortkabel ELPKC22

(Mini D-Sub 15-pin/3 m voor D-poort)

Gebruik als u een verbinding maakt met een beeldbron met D-poort.

Componentvideokabel ELPKC19

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3)

Gebruik deze voor het aansluiten van een bron met [Componentvideo](#) .

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Gebruik deze als u snel een een-op-een-verbinding wilt maken tussen de projector en een computer waarop Windows is geïnstalleerd.

Draadloze LAN-eenheid ELPAP07

Gebruik dit bij verbinden met een draadloos LAN-netwerk. Dit is dezelfde als de bij de beamer geleverde draadloze LAN-eenheid.

Interactive Table Mount ELPMB29

Gebruik deze als u de projector op een tafel opstelt.

Ophangbeugel* ELPMB23

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

Plafondbuis (450 mm)* ELPFP13

Plafondbuis (700 mm)* ELPFP14

Gebruik deze als u de beamer aan een hoog plafond bevestigt.

Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B

Pennen voor de interactieve functies. U kunt geen interactieve pennen met hetzelfde modelnummer tegelijk gebruiken.

Interactieve penuitbreiding ELPPE01

Plaats deze op de interactieve pen om de pen te verlengen en deze als aanwijzer te gebruiken.

Vervangingspunten voor pen ELPPS02

Vervanging voor de penpunt van de interactieve pen.

Kabelset afstandsbediening ELPKC28

Gebruik dit in de volgende situaties.

- Bij het aansluiten van de beamer op het Control Pad
- Bij het aansluiten van meerdere beamers die de interactieve functies ondersteunen

* Om de beamer op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

 [Adressenlijst Epson Projector](#)

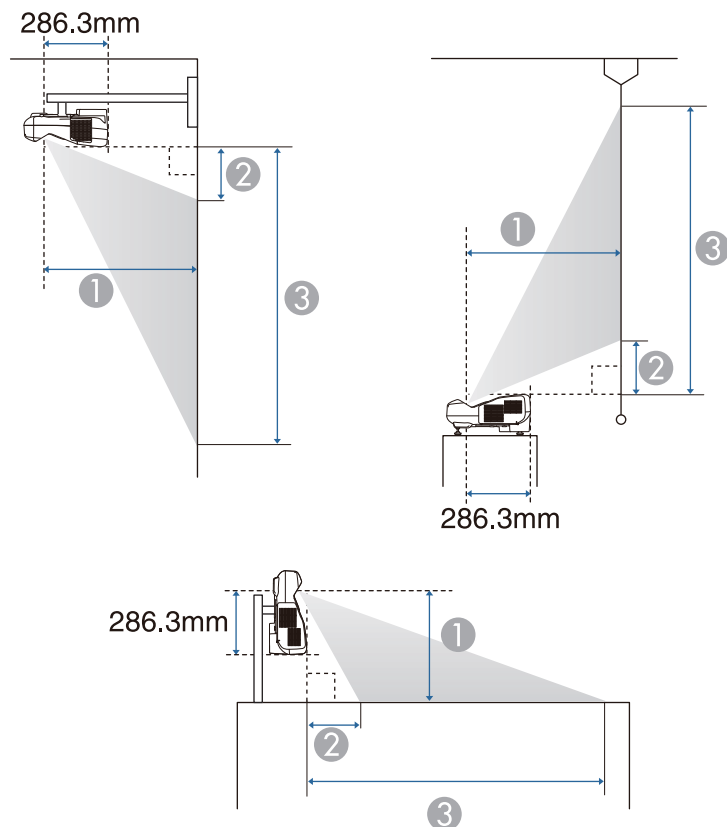
Verbruiksmateriaal

Projectorlamp ELPLP80

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen.

Luchtfilter ELPAF40

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.



1 Projectieafstand

2 De afstand tussen de projector en de bovenkant van het scherm (bij bevestiging aan een muur of plafond, of verticaal geïnstalleerd)
De afstand tussen de projector en de onderkant van het scherm (wanneer op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, geïnstalleerd)

3 De afstand tussen de projector en de onderkant van het scherm (bij bevestiging aan een muur of plafond, of verticaal geïnstalleerd)
De afstand tussen de projector en de bovenkant van het scherm (wanneer op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, geïnstalleerd)

Eenheid: cm

16:10 schermgrootte		1	2	3
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	Kortste (Veraf)	Kortste (Veraf)
60"	129x81	35 - 48	9	90
70"	151x94	41 - 56	12	106
80"	172x108	47 - 60	14	122
90"	194x121	53 - 60	17	138
100"	215x135	60*	20	154

* Beamer gebruikt Breed (maximale zoom).

Eenheid: cm

4:3 schermgrootte		1	2	3
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	Kortste (Veraf)	Kortste (Veraf)
53"	108x81	35 - 48	9	90
60"	122x91	40 - 55	11	103
70"	142x107	47 - 60	14	121
80"	163x122	54 - 60	17	139
88"	179x134	59 - 60	20	154

Eenheid: cm

16:9 schermgrootte		1	2	3
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	Kortste (Veraf)	Kortste (Veraf)
59"	131x74	35 - 48	13	87
60"	133x75	36 - 49	14	88
70"	155x87	42 - 58	17	104
80"	177x100	49 - 60	21	120

16:9 schermgrootte		①	②	③
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	Kortste (Veraf)	Kortste (Veraf)
90"	199x112	55 - 60	24	136
97"	215x121	60*	26	147

* Beamer gebruikt Breed (maximale zoom).

Ondersteunde resoluties

Computersignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Alleen compatibel wanneer **Breed** is geselecteerd bij **Resolutie** in het menu Configuratie.

Beelden kunnen tevens worden geprojecteerd bij invoer van andere signalen dan de bovengenoemde. Waarschijnlijk worden echter bepaalde functies niet ondersteund.

Video-component

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Composite-video

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Ingangssignalen vanaf de HDMI-ingang

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Ingangssignalen vanaf de MHL-ingang

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

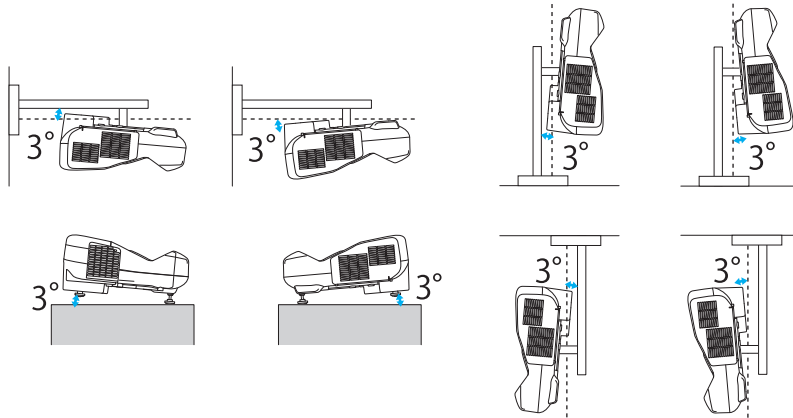
Algemene specificatie van de projector

Productnaam		EB-1430Wi	EB-1420Wi
Afmetingen		367 (W) x 155 (H) x 375 (D) mm (zonder uitstekende delen)	
LCD-scherm grootte		0,59" breed	
Weergavemethode		Polisiliconen TFT actieve matrix	
Resolutie		1.024.000 WXGA (1.280 (B) x 800 (H) beeldpunten)x 3	
Scherpte instellen		Handmatig	
Zoom instellen		Digitaal (1-1,35)	
Lamp		UHE-lamp, 245 W modelnr: ELPLP80	
Max. audio-uitgang		16 W	
Luidspreker		1	
Voeding		100-240 V AC $\pm 10\%$ 50/60 Hz 3,8 - 1,7 A	
Stroomverbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 384 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 2,4 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,31 W	
	Gebieden met 220 tot 240 V	In bedrijf: 365 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 2,5 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,42 W	
Bedrijfshoogte		Hoogte van 0 tot 3.000 m	
Bedrijfstemperatuur		+Van 5 tot +35°C (geen condensatie) (hoogte van 0 tot 2.286 m) +Van 5 tot +30°C (geen condensatie) (hoogte van 2.287 tot 3.000 m)	
Opslagtemperatuur		-10 tot +60°C (geen condensatie)	
Gewicht		Circa 5,6 kg	

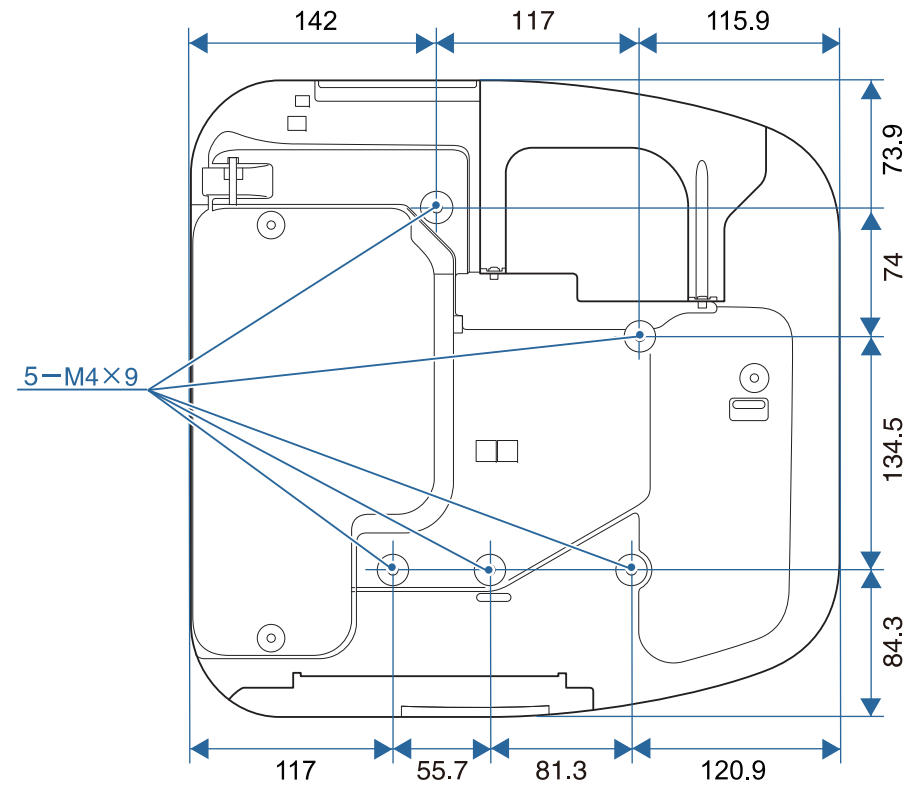
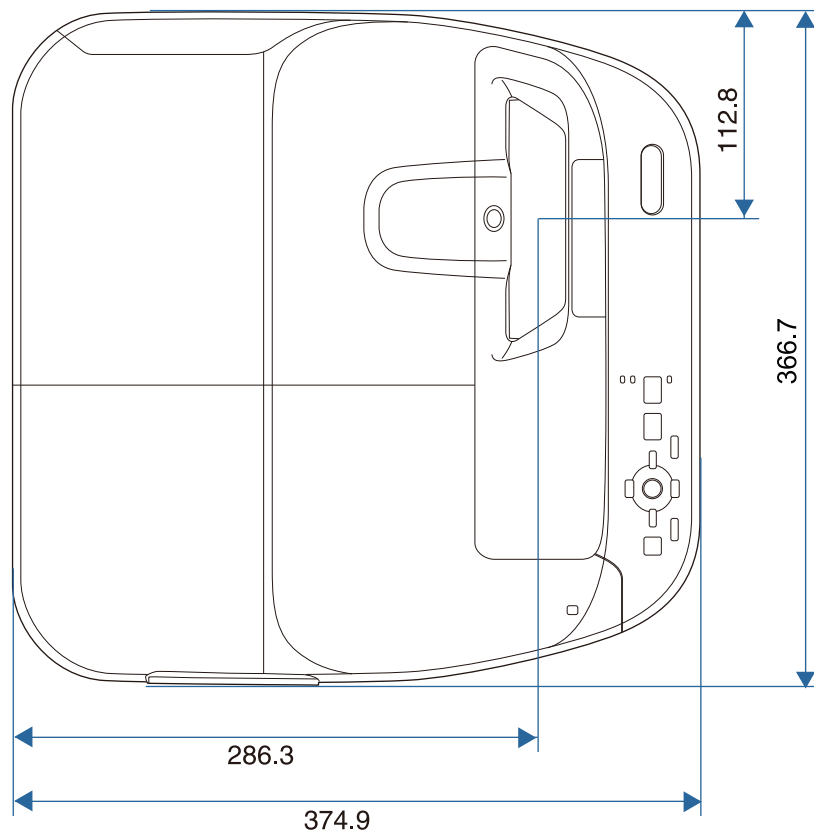
Aansluitingen	Computer-ingang	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwelijk)
	Video-ingang	1	RCA pin-aansluiting
	Audio1-ingang	1	Stereo mini-aansluiting
	Audio2-ingang	1	Stereo mini-aansluiting
	Ingang Audio3	1	Stereo mini-aansluiting
	Audio Out-uitgang	1	Stereo mini-aansluiting
	Remote poort	1	Stereo mini-aansluiting
	Monitor Out-uitgang	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwelijk)
	HDMI1/MHL-ingang	1	HDMI (voor audio wordt alleen PCM ondersteund)
	HDMI2-poort	1	HDMI (voor audio wordt alleen PCM ondersteund)
	USB-A-ingang*	2	USB-connector (type A)
	USB-B-ingang*	1	USB-connector (type B)
	USB-poort (voor Draadloze LAN-eenheid)	1	USB-connector (type A)
	LAN-poort	1	RJ-45
	RS-232C-poort	1	Mini D-Sub 9-pens (mannelijk)
	SYNC-poort	2	Stereo mini-aansluiting
	TCH-aansluiting (alleen EB-1430Wi)	1	8-pens mini-DIN

* Ondersteunt USB 2.0. De werking van alle apparaten die compatibel zijn met USB wordt echter niet gegarandeerd.

Kantelhoek

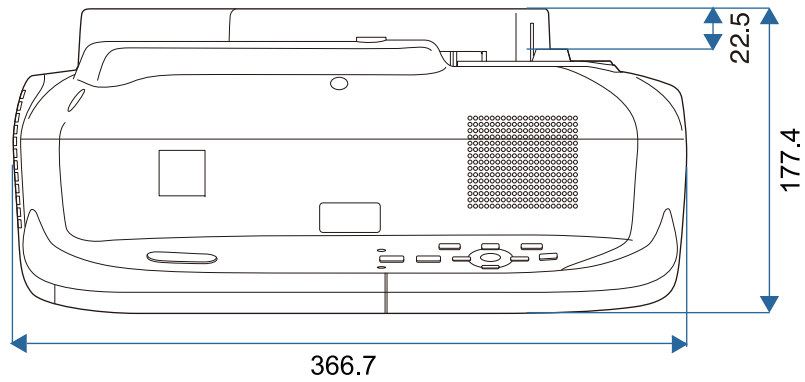


Als u de beamer kantelt onder een hoek van meer dan 3°, kan hij worden beschadigd of kan er een ongeluk gebeuren.

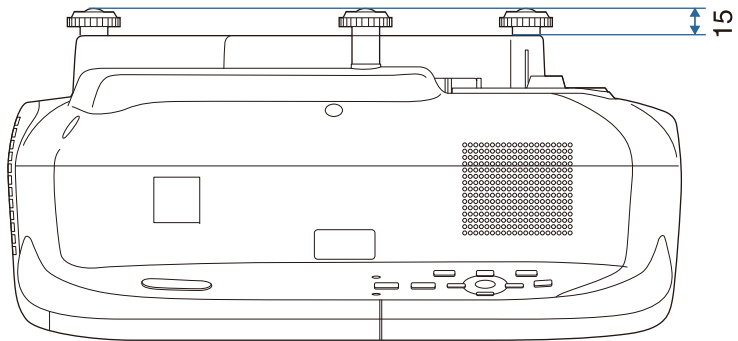


Eenheid: mm

Zonder pootjes



Met pootjes



Eenheid: mm

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

Ad hoc modus	Een type draadloze LAN-verbinding die communiceert met draadloze LAN-clients zonder een toegangspunt te gebruiken.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery is een door AMX ontwikkelde technologie waarmee AMX-regelsystemen bepaalde apparatuur gemakkelijk kunnen aansturen. Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van AMX voor meer informatie. URL http://www.amx.com/
Composite-video	Een methode om het videosignaal te bundelen in een luminantiecomponent en een kleurcomponent voor transmissie langs een enkele kabel.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel "contrastaanpassing" genoemd.
DHCP	Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol, dit protocol wijst automatisch een <u>IP-adres</u> toe aan apparatuur die is aangesloten op een netwerk.
DICOM	Een acroniem voor Digital Imaging and Communications in Medicine. Een internationale norm die de beeldnormen bepaalt en een communicatieprotocol voor medische beelden.
Gateway-adres	Dit is een server (router) om te communiceren via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens <u>subnetmaskers</u> .
Geïnterlineerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-ingang op deze projector HDCP ondersteunt, kan hij digitale beelden projecteren die beveiligd zijn door HDCP-technologie. De projector is mogelijk niet in staat om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television die verwijst naar high-definition systemen die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = Progressief, i = Geïnterlineerd) • Scherm <u>Hoogte-breedteverhouding</u> van 16:9
Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
IP-adres	Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.
MHL	Een afkorting voor Mobile High-definition Link, een standaard voor verbindingsoverdracht die zijn gericht op mobiele apparaten zoals smartphones en tablets. Beelden kunnen worden overgebracht met hoge kwaliteit en aan hoge snelheid zonder het digitale signaal te comprimeren. Ook de aangesloten apparaten worden opgeladen.

Progressief	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflicker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlineerd systeem.
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television die verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV ➡ High-Definition Television.
SNMP	Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor controle en beheer van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk.
sRGB	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als een aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
SSID	SSID zijn identificatiegegevens voor aansluiting op andere apparaten via een draadloos LAN. Draadloze communicatie is mogelijk tussen apparaten met dezelfde SSID.
Subnetmasker	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.
SVGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.
SXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.
Sync.	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
Tracking	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.
Trap IP Adres	Dit is het IP-adres ➡ voor de doelcomputer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP.
Type infrastructuur	Een type draadloze LAN-verbinding waarmee apparaten via toegangspunten communiceren.
Vernieuwingsnelh.	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververs wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
VGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.
Video-component	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een blauwverschil- (Cb of Pb) en roodverschilcomponent (Cr of Pr).
WPS (Wi-Fi Protected Setup)	Wi-Fi Protected Setup werd door de Wi-Fi Alliance ontwikkeld als hulpmiddel om gemakkelijk een draadloze LAN op te zetten en te beveiligen.
XGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Wireless Telegraphy Act reglementen

De volgende handelingen zijn als aangegeven in de Wireless Telegraphy Act verboden.

- Modifieren en demonteren (inclusief de antenne)
- Verwijderen van het conformiteitslabel

Betreffende de benamingen

Microsoft® Windows® 2000 besturingssysteem
Microsoft® Windows® XP besturingssysteem
Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem
Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem
Microsoft® Windows® 8 besturingssysteem
Microsoft® Windows® 8.1 besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als 'Windows 2000', 'Windows XP', 'Windows Vista', 'Windows 7', 'Windows 8' en 'Windows 8.1'. Bovendien kan de gemeenschappelijke benaming Windows worden gebruikt om te verwijzen naar Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8

en Windows 8.1. Er kan ook naar meerdere versies van Windows worden verwezen zonder de naam Windows te vermelden, bijv. Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

In deze handleiding wordt naar bovenstaande besturingssystemen verwezen als 'Mac OS X 10.3.x', 'Mac OS X 10.4.x', 'Mac OS X 10.5.x', 'Mac OS X 10.6.x', 'OS X 10.7.x', 'OS X 10.8.x' en 'OS X 10.9.x'. Bovendien wordt de gemeenschappelijke benaming 'OS X' gebruikt om naar al deze systemen te verwijzen.

Algemene opmerking:

EPSON en ELPLP zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van de SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS en OS X zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

eneloop® is een gedeponeerd handelsmerk van de Panasonic Group.

WPA™, WPA2™ en Wi-Fi Protected Setup™ zijn gedeponeerde handelsmerken van Wi-Fi Alliance.

App Store is een dienstmerk van Apple Inc.

Google play is een handelsmerk van Google Inc.

Dit product bevat de cryptografische software RSA BSAFE™ van RSA Security Inc. RSA is een gedeponeerd handelsmerk van RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. is een gedeponeerd handelsmerk in de Verenigde Staten en andere landen.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC. 

MHL, het MHL-logo en Mobile High-Definition Link zijn de handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van MHL en LLC in de Verenigde Staten en/of andere landen.

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com, Alle rechten voorbehouden.

Crestron en Crestron RoomView zijn gedeponeerde handelsmerken van Crestron Electronics, Inc.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.