



Multimedia Projector

Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection

Informacje o EasyMP Network Projection

Funkcje programu EasyMP Network Projection	5
Różne funkcje przekazywania obrazu	5
Instalacja oprogramowania	7
Wymagania systemowe	7
Instalacja	8

Podłączanie komputera i projektora

Dwa tryby połączenia	10
Tryb szybkiego połączenia	10
Tryb zaawansowanego połączenia	10
Przygotowanie Połączenia	11
Podłączanie Projektora do Sieci i Projektcja	12
Obsługa Komputera	12
Okno dialogowe zabezpieczeń wyświetlane podczas nawiązywania połączenia	13
Korzystanie z Ekranu Połączenia	14
Korzystanie z paska narzędzi	16
Łączenie się z projektorem w innej podsieci	18
Określanie adresu IP lub nazwy projektora i przeprowadzanie wyszukiwania (tylko Tryb zaawansowanego połączenia)	18
Wyszukiwanie za pomocą opcji Profil	19
Tworzenie Profilu	19
Wyszukiwanie przez określenie Profilu	20
Zarządzanie Profilem	21

Różne style projekcji

Projekcja wyłącznie Pokazu slajdów programu PowerPoint (Tryb prezentacji)	24
Projekcja filmów z komputera (Tryb wysyłania filmów)	25
Obsługiwane pliki	25
Odtwarzanie filmów	25
Korzystanie z Wyświetlania Wieloe ekranowego	27
Przykład Dostosowania Ekranu Wirtualnego	27
Procedura wstępna korzystania z funkcji wyświetlania wieloe ekranowego	28
Konfiguracja Ekranu Wirtualnego	28
Włącz sterownik ekranu wirtualnego (tylko system Windows)	28
Ustawienia ekranu wirtualnego	29
Przypisywanie obrazów do projekcji	33
Projekcja przypisanych obrazów	33

Dodatek

Ustaw opcje	36
Karta Ustawienia ogólne	36
Karta Zmień ustawienia wydajności	38
Karta Wyjście audio	39
Odinstalowanie oprogramowania	40
Ograniczenia Połączenia	41
Obsługiwane Rozdzielczości	41
Wyświetlane Kolory	41
Inne ograniczenia	41
W przypadku używania systemu Windows Vista/Windows 7/Windows 8	41
Ograniczenia wyświetlania przy użyciu Galerii fotografii systemu Windows lub Galerii fotografii usługi Windows Live	42
Ograniczenia dotyczące interfejsu Windows Aero (wyłącznie w systemie Windows Vista/Windows 7)	42
Ograniczenia wyświetlania przy użyciu aplikacji Windows Media Center	42

Rozwiązyw. Probl. 43

Połączenie z wybranym projektorem jest niemożliwe.	43
Nie można podłączyć projektora i komputera za pośrednictwem bezprzewodowej sieci LAN.	43
Nie można podłączyć projektora i komputera za pośrednictwem sieci LAN kablowej.	44
Nie można podłączyć projektora i komputera za pośrednictwem sieci.	44
Po nawiązaniu połączenia przy użyciu programu EasyMP Network Projection obraz wyświetlany przez projektor pozostaje bez zmian i nie można nawiązać połączenia z innego komputera.	45
Wybór lub zmiana trybu połączenia jest niemożliwa.	45
Ekran nie jest wyświetlany.	46
W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach nie istnieje możliwość wyświetlenia pokazu slajdów na wybranym ekranie.	46
W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach aplikacje przestają być wyświetlane na ekranie komputera.	46
Na ekranie komputera nie jest wyświetlany wskaźnik myszy.	46
Miga wskaźnik myszy.	46
Po połączeniu za pomocą programu EasyMP Network Projection obraz nie jest wyświetlany lub wyświetla się powoli.	47
Brak dźwięku z projektora po połączeniu za pomocą programu EasyMP Network Projection.	47
W przypadku nawiązania połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection nie można rozpocząć pokazu slajdów programu PowerPoint.	47
Jeśli nawiązano połączenie za pomocą programu EasyMP Network Projection, ekran nie zostanie odświeżony podczas korzystania z aplikacji pakietu Office.	48
Lista komunikatów o błędzie	48
Podłączenie z projektorem jest niemożliwe.	48
Komunikat błędu podczas uruchamiania EasyMP Network Projection	48

Słownik 51**Uwagi Ogólne 52**

Oznaczenia	52
Uwaga ogólna	52

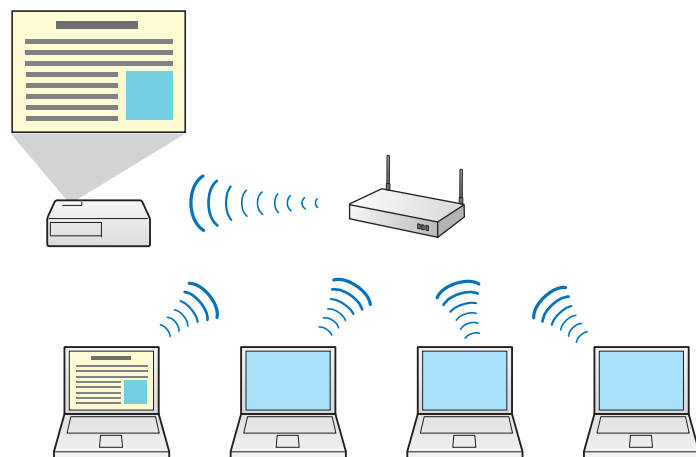
Skorowidz 54



Informacje o EasyMP Network Projection

Niniejszy rozdział zawiera opis użytecznych funkcji programu EasyMP Network Projection oraz wskazówki dotyczące instalacji oprogramowania.

Programu EasyMP Network Projection można używać do projekcji obrazu ekranu komputera z projektora przez sieć. Udostępnianie projektora za pośrednictwem sieci umożliwia projekcję danych z różnych komputerów bez zmiany kabla sygnałowego. Nawet gdy projektor znajduje się daleko od komputera, można wyświetlać dane przez sieć.



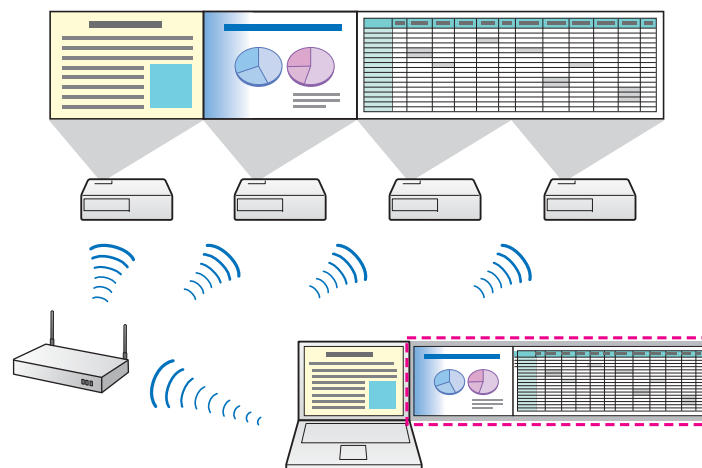
Różne funkcje przekazywania obrazu

Można korzystać z następujących funkcji przekazywania obrazu:

- Wyświetlanie wieloekranowe

- ☛ "Korzystanie z Wyświetlania Wieloekranowego" [str.27](#)

Z jednego komputera można wyświetlać różne obrazy na maksymalnie czterech projektorach. Umożliwia to wyświetlanie takich danych jak raport na ekranie panoramicznym.



- Tryb wysyłania filmów (tylko obsługiwane modele)

- ☛ "Odtwarzanie filmów" [str.25](#)

Istnieje możliwość wysyłania filmów bezpośrednio do projektora, dzięki czemu mogą być one odtwarzane w sposób płynny.

- Tryb prezentacji

- ☛ "Projekcja wyłącznie Pokazu slajdów programu PowerPoint (Tryb prezentacji)" [str.24](#)

Korzystając z Tryb prezentacji można wyświetlać tylko pokaz slajdów programu PowerPoint otwartego na komputerze. W przypadku wyłączonego pokazu slajdów wyświetlany jest czarny ekran. Prezentację można płynnie rozpocząć bez wyświetlania niepotrzebnych obrazów.

- Funkcja dystrybucji

Obraz z ekranu komputera może być wyświetlany przez maksymalnie cztery projektory znajdujące się w tej samej sieci.

Nie istnieje możliwość równoczesnego podłączenia do projektora kilku komputerów.

Program EasyMP Network Projection znajduje się na płycie EPSON Projector Software. Zainstaluj oprogramowanie na używanym komputerze.

Wymagania systemowe

Program EasyMP Network Projection współpracuje z komputerami spełniającymi poniższe wymagania.

System Windows

System operacyjny	Windows XP*	Professional, wersja 32-bitowa Home Edition, wersja 32-bitowa Tablet PC Edition, wersja 32-bitowa
	Windows Vista	Ultimate, wersja 32-bitowa Enterprise, wersja 32-bitowa Business, wersja 32-bitowa Home Premium, wersja 32-bitowa Home Basic, wersja 32-bitowa
	Windows 7	Ultimate, wersja 32/64-bitowa Enterprise, wersja 32/64-bitowa Professional, wersja 32/64-bitowa Home Premium, wersja 32/64-bitowa Home Basic, wersja 32-bitowa Starter, wersja 32-bitowa
	Windows 8	Windows 8, wersja 32/64-bitowa Windows 8 Pro, wersja 32/64-bitowa Windows 8 Enterprise, wersja 32/64-bitowa
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz lub szybszy Zalecany: Pentium M 1,6 GHz lub szybszy	

Ilość pamięci	256 MB lub więcej Zalecane: 512 MB lub więcej
Miejsce na twardym dysku	20 MB lub więcej
Ekran	Rozdzielczość większa niż XGA (1024x768) lub mniejsza niż WUXGA (1920x1200) Wyświetlane kolory: kolor 16-bitowy (zdolność wyświetlania kolorów — ok. 32 000 kolorów) lub więcej

* Z wyjątkiem systemu Windows XP bez zainstalowanych pakietów poprawek oraz pakietu Windows XP Service Pack 1.

System Mac OS X

System operacyjny	Mac OS X 10.4.x, wersja 32-bitowa Mac OS X 10.5.1 lub późniejszy*, wersja 32-bitowa Mac OS X 10.6.x, wersja 32/64-bitowa Mac OS X 10.7.x, wersja 32/64-bitowa Mac OS X 10.8.x, wersja 64-bitowa Zalecany: Mac OS X 10.4.11/10.5.8/10.6.8/10.7.3/10.8.0
Procesor	PowerPC G3 900 MHz lub szybszy Zalecany: Core Duo 1,83 GHz lub szybszy
Ilość pamięci	256 MB lub więcej Zalecane: 512 MB lub więcej
Pojemność dysku twardego	20 MB lub więcej
Ekran	Rozdzielczość nie mniejsza niż XGA (1024x768) i nie większa niż WUXGA (1920x1200). Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej (ok. 32000 wyświetlanych kolorów)

* Program może nie działać w systemie Mac OS X 10.5.0, ponieważ po aktualizacji wersji, ustawienia zapory internetowej nie są prawidłowe.

Instalacja

Przed rozpoczęciem instalacji należy upewnić się, czy zostały spełnione następujące wymagania.

- Przed rozpoczęciem instalacji należy zamknąć wszystkie uruchomione aplikacje.
- Gdy wybrany język instalacji różni się od języka używanego systemu operacyjnego, ekran może nie być wyświetlany prawidłowo.



Dla użytkowników programu **EMP NS Connection**

Nastąpiła zmiana nazwy oprogramowania.

Wcześniej: EMP NS Connection

Aktualnie: EasyMP Network Projection

Używając tej samej funkcji, którą pełni program EMP NS Connection na projektorze, zainstaluj EasyMP Network Projection po odinstalowaniu programu EMP NS Connection. W zależności od modelu mogą wystąpić problemy z połączeniem projektora przy użyciu EMP NS Connection.

System Windows



Aby zainstalować EasyMP Network Projection, należy posiadać uprawnienia administratora.

- 1** Włącz komputer.
- 2** Włóż płytę CD-ROM z oprogramowaniem EPSON Projector Software do komputera.
Instalator uruchomi się automatycznie.



Jeżeli instalator zostanie uruchomiony automatycznie, otwórz napęd CD-ROM z folderu **Mój komputer** (lub **Komputer**), a następnie kliknij dwukrotnie pozycję **InstallNavi.exe** lub **EMP_NSCInst.exe**.

- 3** Aby zainstalować program, postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.

System Mac OS X

- 1** Włącz komputer.
- 2** Włóż płytę CD-ROM z oprogramowaniem EPSON Projector Software do komputera.
- 3** Kliknij dwukrotnie ikonę **EMP_NPInstaller.mpkg** w oknie EPSON.
Rozpocznie się instalacja.
- 4** Aby zainstalować program, postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.



Najnowszą wersję EasyMP Network Projection można pobrać z poniższej witryny.

<http://www.epson.com/>



Podłączanie komputera i projektora

W niniejszym rozdziale wyjaśniono sposób łączenia komputera i projektora przez sieć oraz procedurę projekcji obrazów z ekranu komputera za pomocą projektora.

Istnieją dwie metody łączenia projektora i komputera przez sieć za pomocą programu EasyMP Network Projection.



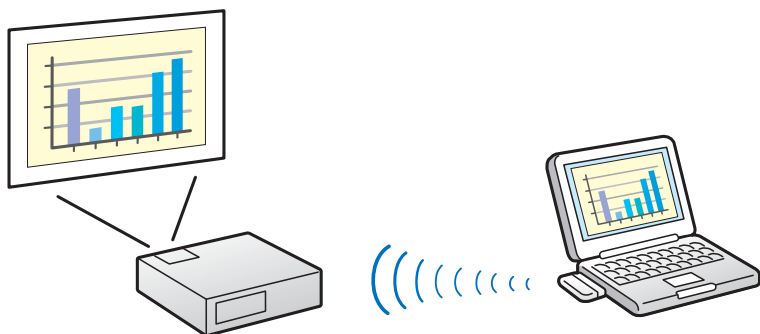
- W zależności od modelu projektora połączenie przewodowej sieci LAN lub bezprzewodowej sieci LAN może nie być dostępne.
- Aby użyć połączenia bezprzewodowej sieci LAN, konieczne jest użycie Karty sieciowej bezprzewodowej w projektorze. Jeśli Karta sieciowa bezprzewodowa nie znajduje się w zestawie projektora, należy zakupić opcjonalne akcesoria. Szczegółowe informacje dotyczące opcjonalnych akcesoriów można znaleźć w poniższym podręczniku.

 [Przewodnik użytkownika](#)

Tryb szybkiego połączenia

Tryb szybkiego połączenia jest dostępny jedynie w przypadku zainstalowania w projektorze Karty sieciowej bezprzewodowej.

W Tryb szybkiego połączenia projektor i komputer można podłączyć bezpośrednio przy użyciu komunikacji bezprzewodowej. Umożliwia to rzutowanie ekranu komputera bez dokonywania skomplikowanych ustawień sieciowych.

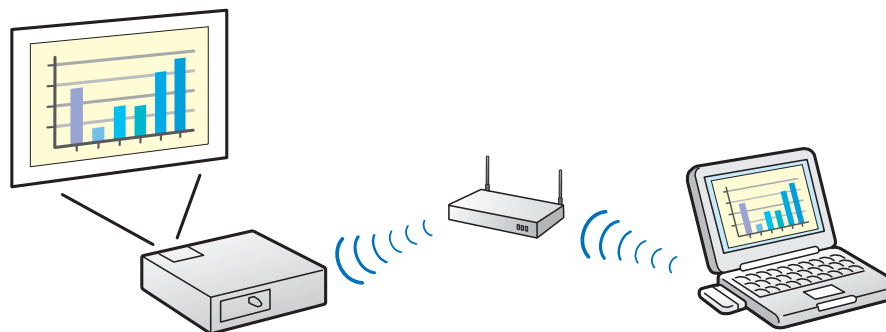


Tryb zaawansowanego połączenia

Tryb zaawansowanego połączenia polega na podłączeniu projektora do istniejącej sieci.

W trybie zaawansowanego połączenia można podłączać projektor i komputer przez punkt dostępu sieci LAN.

W przypadku łączenia się z siecią za pomocą przewodowej sieci LAN, podłącz projektor do koncentratora sieciowego przy użyciu dostępnego w sprzedaży kabla sieciowego.



Przygotowanie Połączenia

Aby podłączyć komputer i projektor przez sieć przy użyciu programu EasyMP Network Projection, postępuj zgodnie z poniższymi krokami.

- 1 Zainstaluj program EasyMP Network Projection na komputerze, który będzie podłączany.

☛ "Instalacja" [str.8](#)

- 2 Wprowadź ustawienia sieciowe w komputerze i przełącz go do trybu połączenia sieciowego.

Szczegółowe informacje dotyczące ustawień sieci można znaleźć w dokumentacji załączonej do komputera, na karcie sieci LAN lub na karcie AirPort.



Gdy używany komputer jest zwykle podłączony do sieci, nie ma potrzeby wprowadzania ustawień sieciowych na komputerze.

- 3 **Tryb zaawansowanego połączenia**

Zainstaluj Kartę sieciową bezprzewodową w projektorze.

W przypadku trybu zaawansowanego połączenia

Wprowadź ustawienia sieciowe w projektorze i przełącz go do trybu połączenia sieciowego.

Ustawienia sieci można skonfigurować w menu **Sieć**.

Szczegółowe informacje dostępne są w poniższym podręczniku.

☛ [Przewodnik użytkownika](#)

- 4 Naciśnij przycisk [LAN] na pilocie.

Zostanie wyświetlony ekran gotowości sieci LAN.

W przypadku braku sygnału dla bieżącego źródła wejścia następuje automatyczne przełączenie na źródło sieci LAN. Jeśli automatyczne przełączenie na źródło LAN nie nastąpi, naciśnij przycisk [LAN].



- 5 Uruchom program EasyMP Network Projection na komputerze i połącz się z projektorem.

☛ "Podłączanie Projektora do Sieci i Projekcja" [str.12](#)



W przypadku wystąpienia błędu połączenia liczba oznaczająca rodzaj błędu jest wyświetlona w następujący sposób.

Event ID: 04xx

Szczegółowe informacje dotyczące Event ID można znaleźć w poniższym podręczniku.

☛ [Przewodnik użytkownika](#)

Obsługa Komputera

W poniższych opisach, jeśli nie zaznaczono inaczej, zostały użyte obrazy ekranu z systemu Windows. Podobne ekrany są wyświetlane w systemie Mac OS X.

1 Uruchom program EasyMP Network Projection.

System Windows XP/Windows Vista/Windows 7

Kliknij **Start**, wybierz **Programy** (lub **Wszystkie programy**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, a następnie kliknij **EasyMP Network Projection V2.XX**.

System Windows 8

Otwórz pasek Panele funkcji, a następnie wybierz pozycję **Wyszukaj** - **EasyMP Network Projection Ver.2.XX**.

System Mac OS X

Kliknij dwukrotnie **EasyMP Network Projection** z folderu **Programy**.

2 Wybierz **Tryb szybkiego połączenia** lub **Tryb zaawansowanego połączenia**, a następnie kliknij **OK**.

☛ "Dwa tryby połączenia" [str.10](#)

Wyświetlone zostaną wyniki wyszukiwania projektorów. Aby zawsze łączyć się za pomocą wybranego trybu połączenia, wybierz opcję **Ustaw wybrany tryb połączenia jako tryb domyślny**.

3 Zaznacz projektor, z którym chcesz się połączyć, a następnie kliknij przycisk **Połącz**.

Jeśli wyniki wyszukiwania nie uwzględniają tego projektora, kliknij przycisk **"Automatyczne wyszukiwanie"**. Proces wyszukiwania trwa około 30 sekund.

Szczegółowe informacje dotyczące ekranu połączenia znajdują się w poniższej sekcji.

☛ "Korzystanie z Ekranu Połączenia" [str.14](#)

4 W przypadku ustawienia opcji Słowo kluczowe projektora w pozycji **Włączone** zostanie wyświetlony ekran wprowadzania słowa kluczowego. Wprowadź słowo kluczowe wyświetlone na ekranie gotowości sieci LAN i kliknij przycisk **OK**.

Po nawiązaniu połączenia zostanie wyświetlony ekran komputera. Na ekranie komputera wyświetlany jest poniższy pasek narzędzi programu EasyMP Network Projection. Narzędzia dostępne na tym pasku umożliwiają obsługę projektora, wprowadzanie ustawień i rozłączanie połączenia sieciowego. Szczegółowe informacje dotyczące ekranu połączenia znajdują się na pasku narzędzi.

☛ "Korzystanie z paska narzędzi" [str.16](#)



Przy połączeniu z innego komputera, na przykład gdy zmieniają się prelegenci, uruchom program EasyMP Network Projection z komputera, który ma zostać połączony. Komputer, do którego projektor jest aktualnie podłączony zostanie odłączony, a następnie projektor połączy się z komputerem, który próbuje nawiązać połączenie.

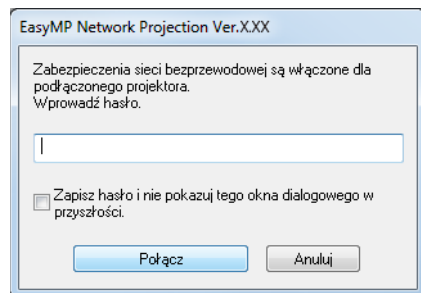
W przypadku nawiązania połączenia w czasie ustawiania opcji **Wyłącz przerywanie połączenia**, połączenie nie zostanie przełączone na inny komputer.

Okno dialogowe zabezpieczeń wyświetlane podczas nawiązywania połączenia

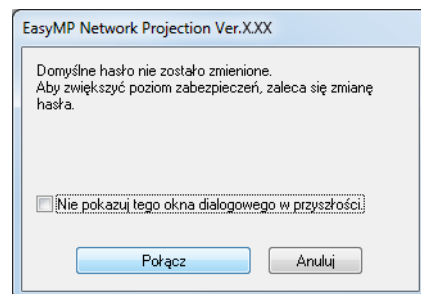
W Tryb szybkiego połączenia podczas nawiązywania połączenia z projektorem przy włączonych ustawieniach zabezpieczeń może być wyświetlane następujące okno dialogowe.

System Windows Vista/Windows 7/Windows 8

- Wprowadź hasło ustawione w projektorze. Po wybraniu opcji **Zapisz hasło i nie pokazuj tego okna dialogowego w przyszłości**, identyfikator SSID i hasło projektora są zapisywane na komputerze i to okno dialogowe nie jest wyświetlane podczas nawiązywania połączenia następnym razem. Nie jest konieczne ponowne wprowadzanie hasła.



- Poniższe okno dialogowe jest wyświetlane, jeśli domyślne hasło projektora nie zostało zmienione. Hasło można zmienić z menu **Sieć** projektora.



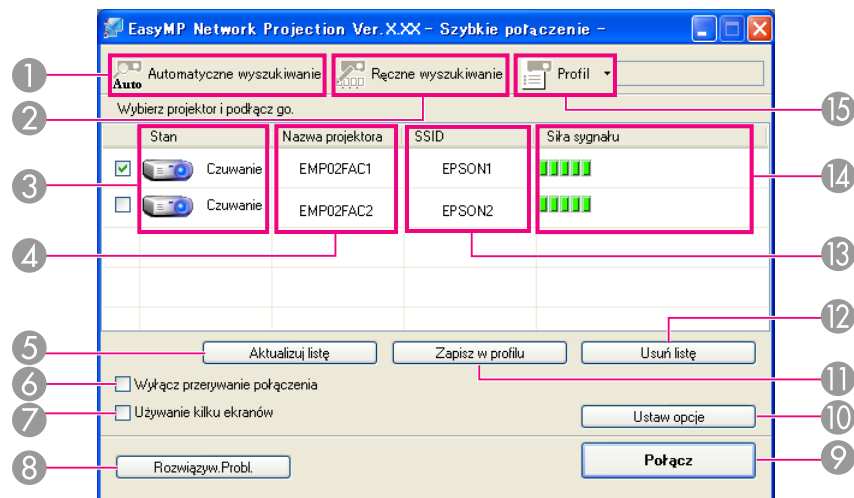
Windows XP

Nie istnieje możliwość nawiązania połączenia z projektorem przy włączonych ustawieniach zabezpieczeń. Należy ustawić opcję **Zabezpieczenia** na wartość **Wyłączone** w menu Konfiguracja projektora.

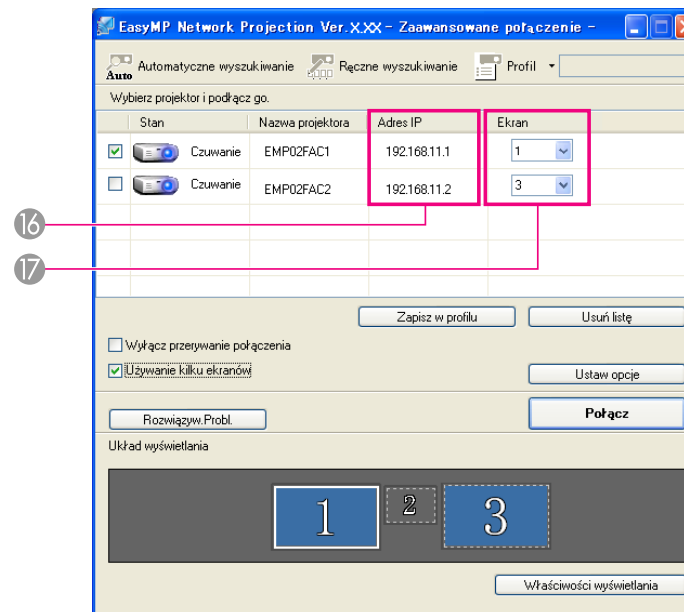
Korzystanie z Ekranu Połączenia

Uruchom program EasyMP Network Projection, aby wyświetlić następujący ekran. Opis poszczególnych przycisków i elementów podano w tabeli poniżej.

Jeżeli system uruchamiany jest w Tryb szybkiego połączenia.



Jeżeli system uruchamiany jest w Tryb zaawansowanego połączenia.



Automatyczne wyszukiwanie

W Tryb szybkiego połączenia można wyszukiwać projektory na podstawie identyfikatora SSID.

W Trybie zaawansowanego połączenia możliwe jest wyszukiwanie projektorów dostępnych w sieci, do której podłączony jest komputer.



Ręczne wyszukiwanie

W Tryb szybkiego połączenia istnieje możliwość wyszukiwania projektorów na podstawie identyfikatora SSID wybranego z listy.

W Trybie zaawansowanego połączenia istnieje możliwość wyszukiwania projektora na podstawie określonego adresu IP lub nazwy projektora.

3 Stan

Siedem zamieszczonych poniżej ikon wskazuje stan wykrytych projektorów.



Czuwanie

Dostępny.



Zajęty

Dostępny. Kliknięcie przycisku **Połącz** powoduje odłączenie komputera, który jest w danym momencie podłączony do projektora i podłączenie komputera użytkownika.



Zajęty (Wyłącz przerywanie połączenia)

Nie można wybrać. Opcja **Wyłącz przerywanie połączenia** jest włączona w innym komputerze, który jest już połączony.



Używany przez inny program

Menu Konfiguracja projektora jest otwarte. Można je wybrać po zamknięciu menu Konfiguracja i ponownym wyszukaniu.



Szukanie

Wyświetlane podczas uruchamiania funkcji Ręczne wyszukiwanie lub Profil.



Nie znaleziono.

Komunikat jest wyświetlany, jeśli nie można wyszukać projektora za pomocą funkcji Ręczne wyszukiwanie lub Profil.



Nie uzyskano

Dostępny. Komunikat jest wyświetlany, jeśli w Tryb szybkiego połączenia znaleziony zostanie projektor z ustawieniami zabezpieczeń.

4 Nazwa projektora

Wyświetlona zostaje nazwa projektora.

5 Aktualizuj listę (tylko Tryb szybkiego połączenia)

Aktualizowanie Stanu i Siły sygnału.

6 Wyłącz przerywanie połączenia

Wybierz tę opcję, aby zapobiegać przerywaniu połączenia przez inne komputery w trakcie połączenia z wybranym projektorem.

7 Używanie kilku ekranów

Wybierz tę opcję w przypadku korzystania z funkcji wyświetlania wieloe ekranowego. Po wybraniu tej opcji w dolnej części ekranu zostaną wyświetlone opcje Układ wyświetlania i Właściwości wyświetlania.

☛ "Korzystanie z Wyświetlania Wieloe ekranowego" [str.27](#)

8 Rozwiązyw.Probl.

W przypadku wystąpienia problemu oraz gdy nie jest możliwe nawiązanie połączenia, naciśnij ten przycisk, aby otworzyć ekran rozwiązywania problemów EasyMP Network Projection.

9 Połącz

Połączenie z projektorem wybranym z listy wyników wyszukiwania. W momencie nawiązania połączenia z projektorem wyświetlany jest pasek narzędzi.

10 Ustaw opcje

Możliwe jest wprowadzanie ustawień ogólnych, takich jak metoda przetwarzania w momencie uruchomienia programu EasyMP Network Projection.

☛ "Ustaw opcje" [str.36](#)

11 Zapisz w profilu

Zapisywanie wyników wyszukiwania projektorów w sieci jako profilu.

☛ "Tworzenie Profilu" [str.19](#)

12 Usuń listę

Usuwanie wszystkich list wyników wyszukiwania.

13 SSID (tylko Tryb szybkiego połączenia)

Identyfikator SSID projektora.

14 Siła sygnału (tylko Tryb szybkiego połączenia)

Wraz ze wzrostem parametru Siła sygnału, rośnie liczba włączonych wskaźników.

15



Profil

Istnieje możliwość wyszukiwania projektorów podłączonych do sieci za pomocą profilu zapisanego przy użyciu opcji **Zapisz w profilu**.

☛ "Wyszukiwanie za pomocą opcji Profil" [str.19](#)

16 Adres IP (tylko Tryb zaawansowanego połączenia)

Powoduje pojawienie się adresu IP projektora.

17 Ekran

Wybór numeru ekranu (gdy wybrana jest opcja **Używanie kilku ekranów**).

☛ "Projekcja przypisanych obrazów" [str.33](#)

Korzystanie z paska narzędzi

Pasek narzędzi wyświetlany jest na ekranie komputera po uruchomieniu programu EasyMP Network Projection i nawiązaniu połączenia z projektorem. Za pomocą tego paska narzędzi można obsługiwać i wprowadzać ustawienia projektora.




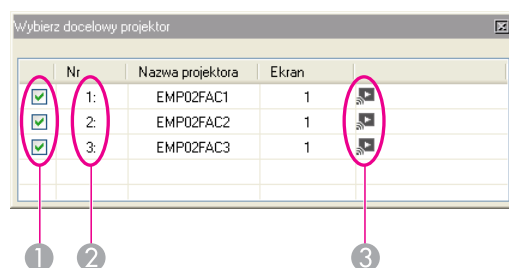
Wybierz docelowy projektor

Kliknij, aby wybrać projektor obsługiwany za pomocą paska narzędzi w przypadku korzystania z wielu projektorów przy użyciu funkcji dystrybucji lub wyświetlania wieloekranowego. Projektory, którymi można sterować, oznaczone są ikoną umieszczoną poniżej symbolu projektora.

Wskaźnik WSZ. oznacza możliwość sterowania wszystkimi podłączonymi projektorami.

Na przykład, wskaźnik "1, 3" oznacza możliwość sterowania projektorami nr 1 i 3.

Kliknij przycisk , aby wyświetlić poniższy ekran.



- 1 Wybierz projektor, którym chcesz sterować.
- 2 Określa Nr przypisanego projektora. Nr jest wyświetlany pod ikoną, oznaczając Nr projektora, którym można sterować z paska narzędzi.
- 3 Określa stan projektora.



Stop

Zatrzymanie projekcji w trakcie połączenia z projektorem. W czasie przerwy wyświetlany jest czarny ekran.



Pokaż

Anulowanie funkcji Stop lub Pauza.



Pauza

Zatrzymuje wyświetlane obrazy w trakcie połączenia z projektorem.



Tryb prezentacji


Każdorazowe kliknięcie tego przycisku powoduje włączenie lub wyłączenie Trybu prezentacji.

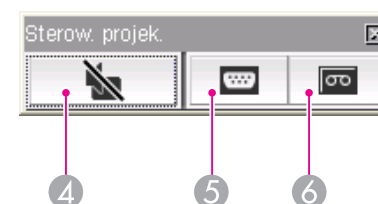
☞ "Projekcja wyłącznie Pokazu slajdów programu PowerPoint (Tryb prezentacji)" [str.24](#)



Sterow. projek.

W przypadku podłączenia projektora do sieci sterowanie funkcjami projektora Ściszenie A/V, Przełącz źródłowy komputer i Przełącz źródłowe video jest możliwe zarówno za pomocą pilota, jak i panelu sterowania projektora.

Kliknij przycisk , aby wyświetlić poniższy pasek narzędzi.



4 Ściszenie A/V

Włącza i wyłącza dźwięk i video.



5 Przełącz źródłowy komputer

Zmienia odbiór na obraz z gniazda wejścia sygnału.




6 Przełącz źródłowe video

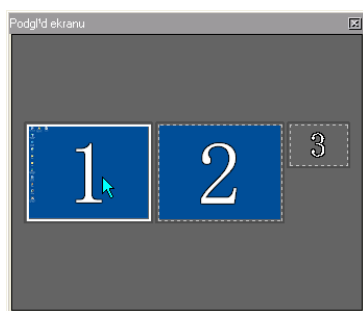
Zmienia odbiór na obraz z gniazda wejściowego wideo.



Podgląd ekranu

Wyświetlenie podglądu wielu ekranów.

Kliknij  , aby wyświetlić podgląd z użyciem wprowadzonych ustawień. Kliknij ekran, aby powiększyć dany Podgląd ekranu na całym ekranie.



Ustaw opcje

Istnieje możliwość wyregulowania parametrów dotyczących przesyłu obrazów komputerowych.

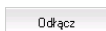
☛ "Ustaw opcje" [str.36](#)



Tryb wysyłania filmów

Umożliwia natychmiastowe włączenie odtwarzania pliku filmowego. Jeśli projektor nie odtwarza filmów, na ekranie zostanie wyświetlony komunikat: "Podłączone projektory nie obsługują trybu wysyłania filmów".

☛ "Odtwarzanie filmów" [str.25](#)



Odłącz

Zakończenie połączenia z projektorem.



Siła sygnału (tylko Tryb szybkiego połączenia)

Opcja wyświetlana w przypadku nawiązania połączenia w Tryb szybkiego połączenia. W miarę, jak zwiększa się siła sygnału, rośnie liczba włączonych wskaźników.



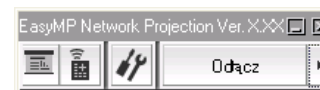
Przełączanie trybu wyświetlania paska narzędzi

Istnieje możliwość przełączania pomiędzy podanymi niżej trybami wyświetlania paska narzędzi. Wygląd paska pozostaje bez zmian do następnego przełączenia.

Pełne



Normalne



Proste



Można połączyć projektor i komputer i wyświetlać zdalnie obrazy na ekranach znajdujących się dużej odległości (w różnych podsieciach).

W trybie wyszukiwania automatycznego nie można znaleźć projektorów znajdujących się w różnych podsieciach, ponieważ wyszukiwanie jest możliwe tylko w tej samej podsieci.

W celu podłączenia do projektora w innej podsieci można zastosować poniższe metody.

- Podaj adres IP lub nazwę projektora i rozpocznij wyszukiwanie. Adres IP można wprowadzić bezpośrednio. Ponadto, jeśli nazwa projektora, który ma zostać podłączony, została zarejestrowana na serwerze DNS, wystarczy wprowadzić nazwę projektora, aby przeprowadzić wyszukiwanie.
☛ "Określanie adresu IP lub nazwy projektora i przeprowadzanie wyszukiwania (tylko Tryb zaawansowanego połączenia)" [str.18](#)
- Wykonaj wyszukiwanie na podstawie Profilu. Po wyszukaniu projektora podłączonego do innej podsieci przez określenie adresu IP lub nazwy projektora istnieje możliwość zapisania wyniku wyszukiwania jako profilu o łatwej do zapamiętania nazwie, a następnie wykorzystania tego profilu w przypadku konieczności ponownego wyszukania projektora podłączonego do innej podsieci.
☛ "Wyszukiwanie za pomocą opcji Profil" [str.19](#)



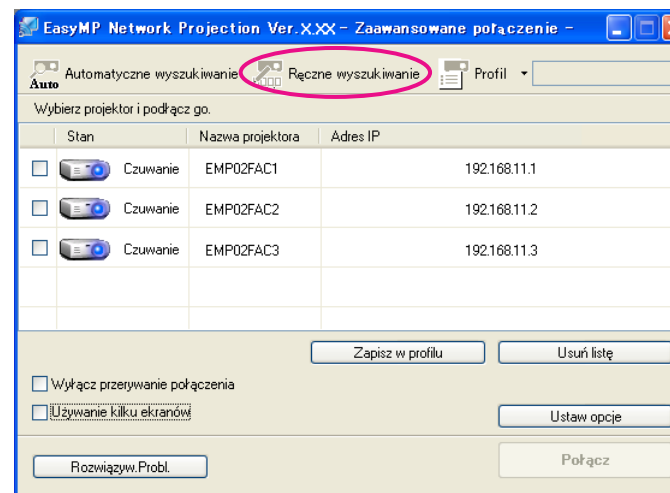
- Jeśli projektora nie można znaleźć, w poniższej sekcji można znaleźć najbardziej prawdopodobne przyczyny.
☛ "Rozwiązyw. Probl." [str.43](#)
- W przypadku korzystania z opcji Ręczne wyszukiwanie w Tryb szybkiego połączenia istnieje możliwość określenia identyfikatora SSID. W przypadku dużej liczby projektorów podanie identyfikatora SSID umożliwia zawężenie wyników wyszukiwania.

Określanie adresu IP lub nazwy projektora i przeprowadzanie wyszukiwania (tylko Tryb zaawansowanego połączenia)

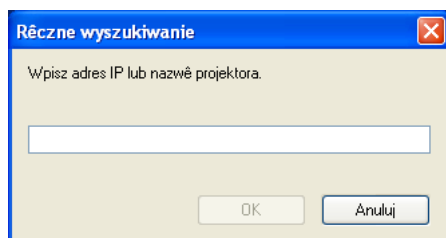
W poniższych opisach, jeśli nie zaznaczono inaczej, zostały użyte obrazy ekranu z systemu Windows.

Podobne ekrany są wyświetlane w systemie Mac OS X.

- 1** Kliknij opcję **Ręczne wyszukiwanie** na ekranie wyboru projektora programu EasyMP Network Projection.



- 2** Wprowadź adres IP lub nazwę projektora, z którym chcesz się połączyć i kliknij przycisk **OK**.



Wyniki wyszukiwania zostaną wyświetlone na ekranie wyboru projektora programu EasyMP Network Projection. Jeśli projektor docelowy został odnaleziony, wybierz go i kliknij przycisk **Połącz**, aby nawiązać połączenie. Po zapisaniu informacji o projektorze w formie profilu określanie szczegółowych danych przy następnych wyszukiwaniach nie będzie konieczne.

☞ "Tworzenie Profilu" [str.19](#)

Wyszukiwanie za pomocą opcji Profil

Wyniki wyszukiwania często używanego projektora można zapisać jako profil. Profil to plik zawierający wszystkie informacje odnoszące się do danego projektora, takie jak jego nazwa, adres IP i identyfikator SSID. Profil można określić tak, aby wyszukiwać projektora bez konieczności podawania odpowiednich informacji, np. adresu IP i nazwy projektora. Przykładowo, wyszukanie projektora można przyspieszyć tworząc grupę profili dla poszczególnych lokalizacji, w których skonfigurowano projektory i zarządzając nimi przy pomocy folderów.

Niniejsza sekcja zawiera opis metody tworzenia i edycji profili oraz zarządzania nimi.

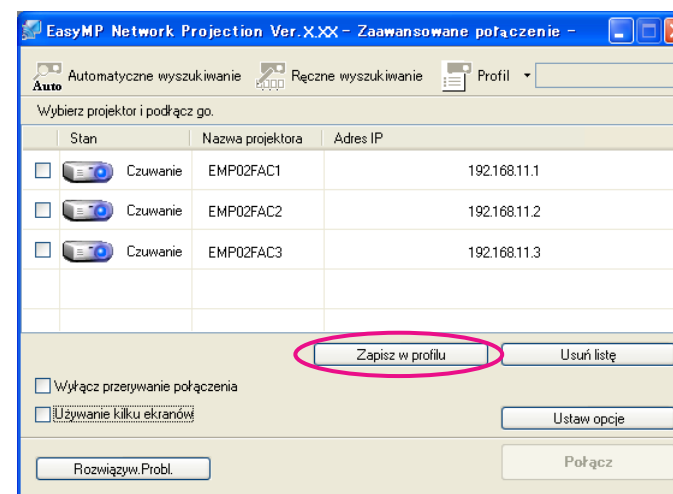
Tworzenie Profilu

Tworzenie profili odbywa się przez zapisanie wyników wyszukiwania.

Szczegółowe informacje na temat edycji uprzednio zapisanego profilu — patrz następująca sekcja.

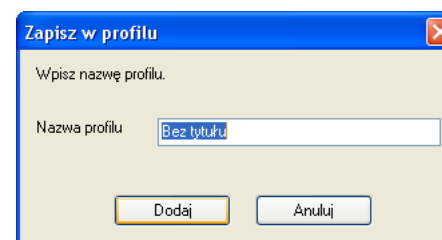
☞ "Zarządzanie Profilem" [str.21](#)

- 1 Po wyświetleniu projektora na ekranie wyboru projektora w programie EasyMP Network Projection kliknij przycisk **Zapisz w profilu**.



Wyświetlony zostanie ekran Zapisz w profilu.

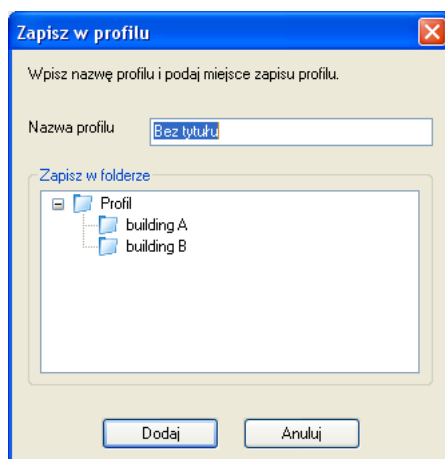
- 2 Wprowadź Nazwę profilu i kliknij przycisk **Dodaj**.



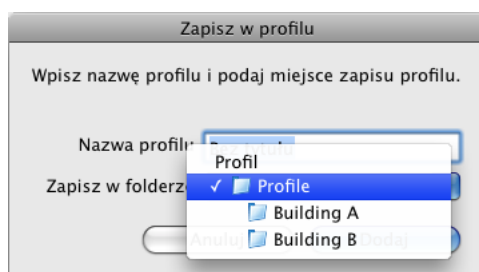
Dane projektora zostaną zapisane w profilu.

Aby zapisać profil pod inną nazwą, wybierz opcję **Zapisz jako**. W przypadku utworzenia folderu dla profilu wyświetlane są następujące ekrany. Po wprowadzeniu Nazwy profilu i wybraniu lokalizacji dla opcji **Zapisz w folderze**, kliknij przycisk **Dodaj**.

System Windows



System Mac OS X



Szczegółowe informacje na temat tworzenia folderu dla profilu — patrz następująca sekcja.

👉 "Zarządzanie Profilem" [str.21](#)

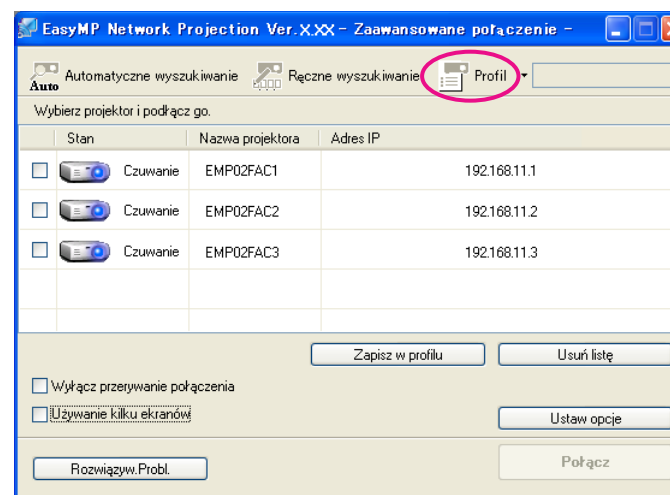
Wyszukiwanie przez określenie Profilu

Istnieje możliwość wyszukania projektora poprzez wybranie utworzonego wcześniej profilu.

1

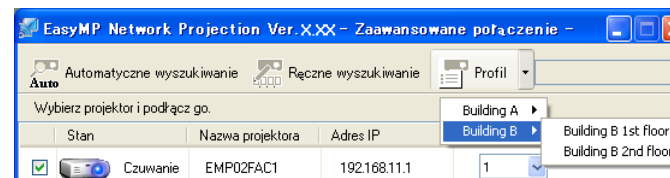
Kliknij przycisk **Profil** na ekranie wyboru projektora programu EasyMP Network Projection.

Jeśli nie zarejestrowano żadnego profilu, nie jest możliwe wybranie opcji **Profil**.



2

Z wyświetlonego menu wybierz projektor, z którym chcesz się połączyć.



Wyniki wyszukiwania zostaną wyświetlone na ekranie wyboru projektora programu EasyMP Network Projection.

Jeśli projektor docelowy został odnaleziony, wybierz go i kliknij przycisk **Połącz**, aby nawiązać połączenie.

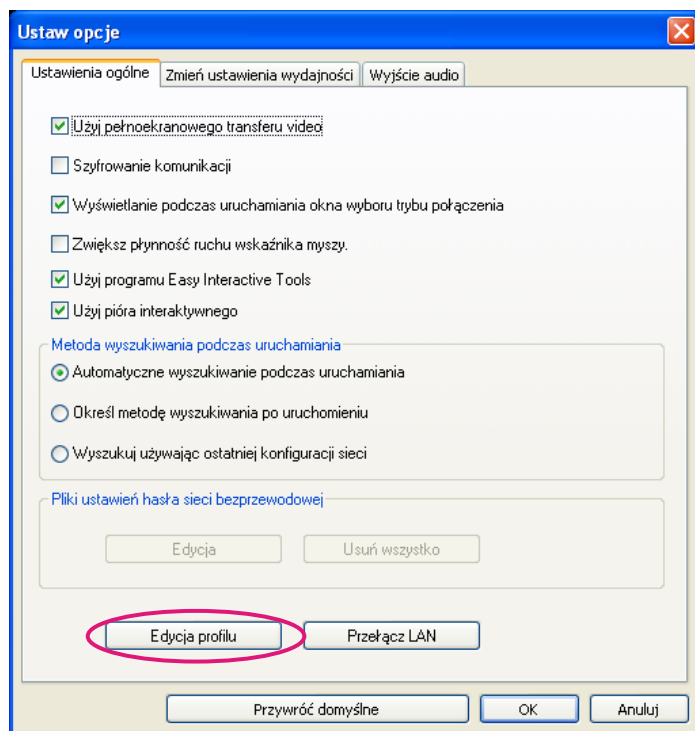
Zarządzanie Profilem

Istnieje możliwość zmiany nazwy i struktury hierarchicznej profilu.

- 1 Kliknij przycisk **Ustaw opcje** na ekranie głównym programu EasyMP Network Projection.

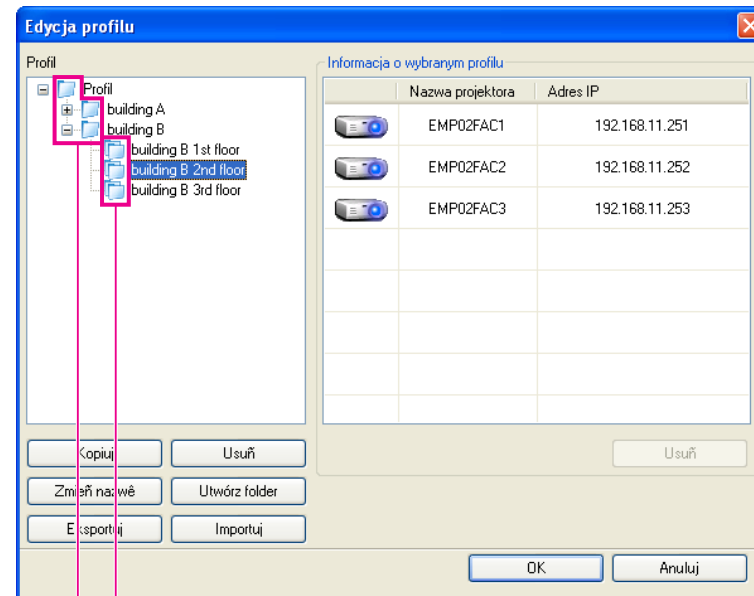
Zostanie wyświetlony ekran Ustaw opcje.

- 2 Kliknij przycisk **Edycja profilu**.



Zostanie wyświetlony ekran Edycja profilu.

- 3 Edytuj informacje zapisane w profilu.



1 : Oznacza profil.

2 : Oznacza folder.

Profil	
Element	Funkcja
Profil	Istnieje możliwość wyświetlenia zarejestrowanego profilu. Profilami można zarządzać przez tworzenie folderów.

Profil	
Element	Funkcja
Kopiuuj	Istnieje możliwość kopiowania profili. Skopiowany profil jest zapisywany w tym samym folderze co oryginał, pod tą samą nazwą.
Usuń	Istnieje możliwość usunięcia profilu i folderu.
Zmień nazwę	Umożliwia wyświetlenie okna dialogowego Zmień nazwę i zmianę nazwy folderu lub profilu. W oknie dialogowym Zmień nazwę można wprowadzić maksymalnie 32 znaki.
Utwórz folder	Istnieje możliwość utworzenia nowego folderu.
Eksportuj	Istnieje możliwość eksportowania profilu. Eksportowanych profili można używać jako plików z kopiami zapasowymi. Pliki te można importować przy użyciu innego komputera.
Importuj	Umożliwia pobranie eksportowanego profilu.

Informacja o wybranym profilu	
Element	Funkcja
Nazwa projektora	Wyświetla zarejestrowane na profilu informacje o projektorze.
SSID lub Adres IP	
Usuń	Istnieje możliwość usunięcia danych wybranego projektora. Usunięcie wszystkich danych projektora spowoduje usunięcie całego profilu.

4 Kliknij przycisk **OK**.

Spowoduje to zapisanie wprowadzonych zmian i zamknięcie ekranu Edycja profilu.




Różne style projekcji

Ten rozdział zawiera objaśnienia funkcji przydatnych podczas spotkania lub prezentacji, takich jak np. funkcja Wyświetlanie wieloekranowe umożliwiające wysyłanie obrazów do wielu projektorów z jednego komputera.

Korzystając z Tryb prezentacji można wyświetlać tylko pokaz slajdów programu PowerPoint otwartego na komputerze. W przypadku wyłączonego pokazu slajdów wyświetlany jest czarny ekran. Prezentację można płynnie rozpocząć bez wyświetlania niepotrzebnych obrazów.

Oprócz programu PowerPoint program Keynote jest kompatybilny także z Tryb prezentacji systemu Mac OS X.

Aby ustawić tryb prezentacji w pozycji Włączone lub Wyłączone, kliknij przycisk .

☞ "Korzystanie z paska narzędzi" [str.16](#)

Istnieje możliwość przesyłania plików filmów do projektora za pomocą Tryb wysyłania filmów. Pozwala to na odtwarzanie filmów dużo płynniej, niż przez rzutowanie ich przy użyciu innych aplikacji na komputerze.

Można także wybrać odtwarzanie wielu wybranych plików w pętli od pierwszego do ostatniego.

Jednak niektóre projektory mogą nie obsługiwać plików filmów.



- Istnieje możliwość przesyłania filmów do projektora za pomocą Tryb wysyłania filmów.
Wysyłanie filmu do wielu projektorów jednocześnie nie jest możliwe w Tryb wysyłania filmów.
- W zależności od metody połączenia i środowiska elektromagnetycznego w trakcie odtwarzania mogą wystąpić przerwy i przeskoki w odtwarzaniu obrazu i dźwięku.


Obsługiwane pliki

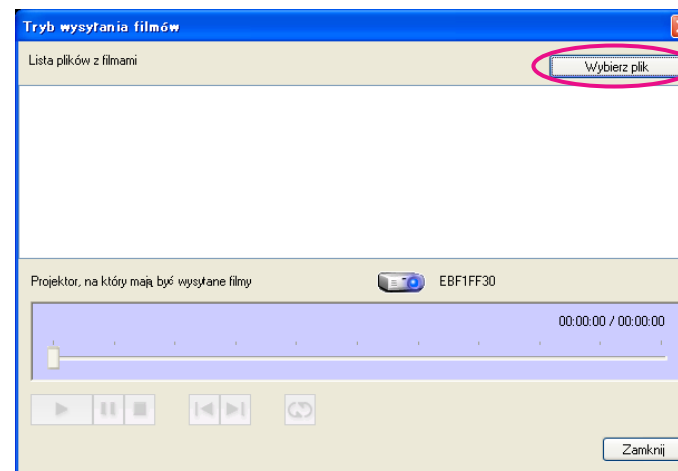
W poniższej tabeli podano specyfikacje dla plików obsługiwanych w Tryb wysyłania filmów.

Typ pliku (rozszerzenie)	Kodek wideo	Kodek audio	Jakość nagrania
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1 Layer 1/2 Istnieje możliwość odtwarzania treści w formacie MPEG bez dźwięku. Formaty Linear PCM i AC-3 nie są obsługiwane.	Maksymalna liczba klatek na sekundę: 30 kl/s Maksymalna rozdzielczość: 1280x720
.mp4	MPEG-4 ASP H.264/MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV9	WMA	

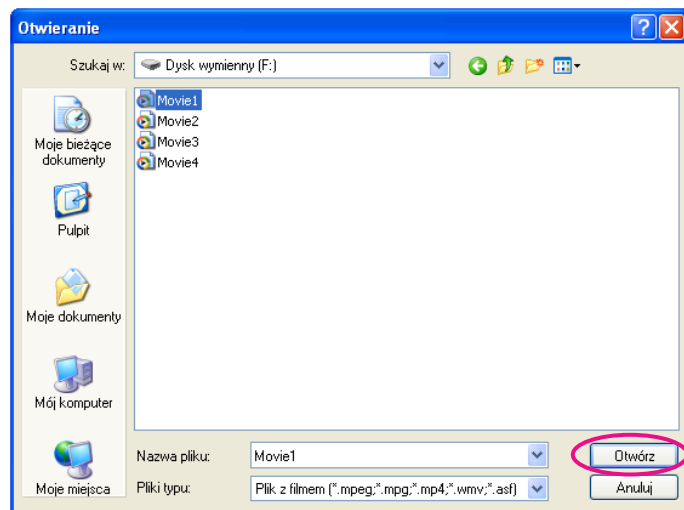
Nie jest możliwe rzutowanie plików zabezpieczonych funkcją DRM.

Odtwarzanie filmów

- 1 Kliknij przycisk  na pasku narzędzi.
Wyświetlony zostanie ekran wyboru projektora.
- 2 Wybierz projektor, a następnie kliknij przycisk **OK**.
Wyświetlony zostanie ekran Tryb wysyłania filmów.
- 3 Kliknij przycisk Wybierz plik.

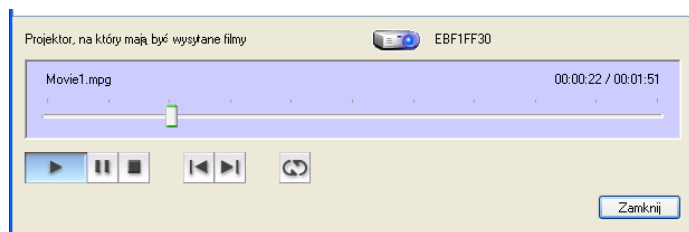


- 4 Wybierz plik z filmem, który chcesz odtwarzać, i kliknij przycisk **Otwórz**.



Wyświetlony zostanie ponownie ekran Tryb wysyłania filmów.
Wybrany plik jest wyświetlany na liście Lista plików z filmami.
Po ponownym użyciu przycisku **Wybierz plik** Lista plików z filmami jest aktualizowana o pozycje wybrane później.

5 Odtwarzaj i zatrzymaj odtwarzanie pliku filmowego za pomocą ekranu Tryb wysyłania filmów.



Wskaźnik położenia

Odtwarzanie pliku od punktu, w który jest on przeciągany i upuszczany.



Odtwórz

Odtwarzanie pliku.



Pauza

Wstrzymanie odtwarzania.



Stop

Zatrzymanie odtwarzania.



Wstecz

Odtwarzanie bieżącego pliku od początku.



Dalej

Odtwarzanie następnego pliku od początku.



Powtórz

Wielokrotne odtwarzanie od pierwszego pliku na liście. Nie jest możliwe powtarzanie jednego konkretnego pliku, jeśli na liście znajduje się więcej plików.

6

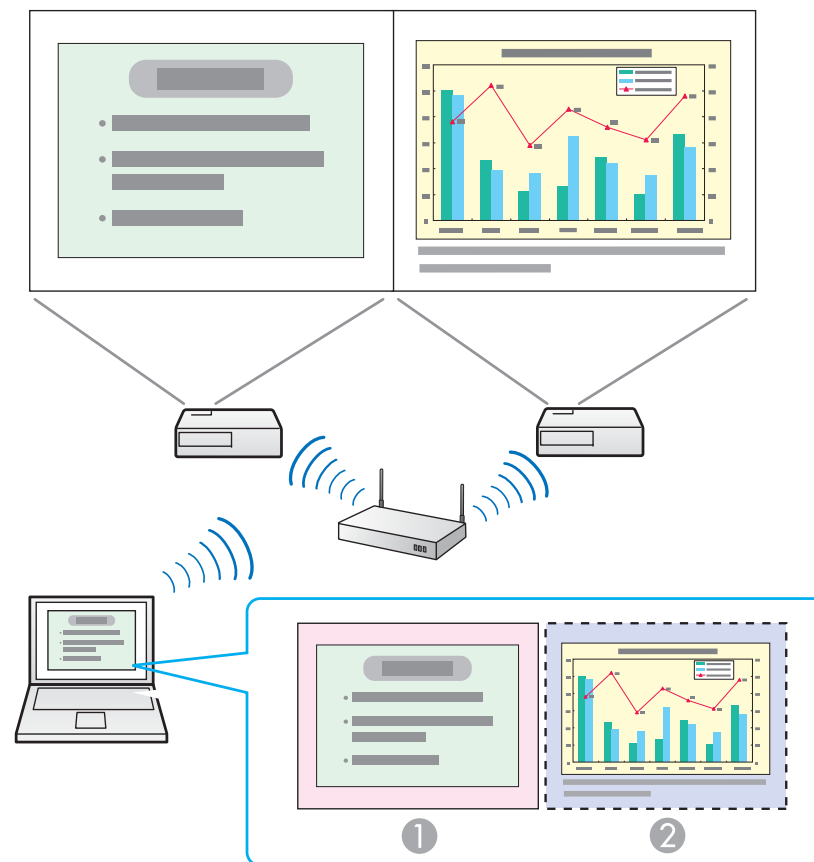
Kliknij przycisk **Zamknij**, aby zakończyć pracę w Tryb wysyłania filmów.

Tryb wyświetlania wieloekranowego umożliwia wyświetlanie różnych obrazów na kilku projektorach podłączonych do jednego komputera. W przypadku systemu Windows istnieje możliwość konfiguracji w komputerze kilku sterowników ekranów wirtualnych[»]. Poszczególne projektory będą wyświetlać obraz z odpowiednich ekranów. Ta funkcja nie jest dostępna w systemach Windows Vista, Windows 7 i Windows 8. W przypadku systemu Mac OS X korzystanie z tej funkcji wymaga podłączenia do komputera zewnętrznego monitora. Powyższe opisy dotyczące ekranów wirtualnych w przypadku systemu Mac OS X odnoszą się do obrazów wyświetlanych na ekranach rzeczywistych monitorów.

Przykład Dostosowania Ekranu Wirtualnego

Dostosowanie ekranu wirtualnego[»] umożliwia projekcję tylko wybranych obrazów lub kilku różnych obrazów obok siebie podczas prezentacji.

Przykład rozmieszczenia 1

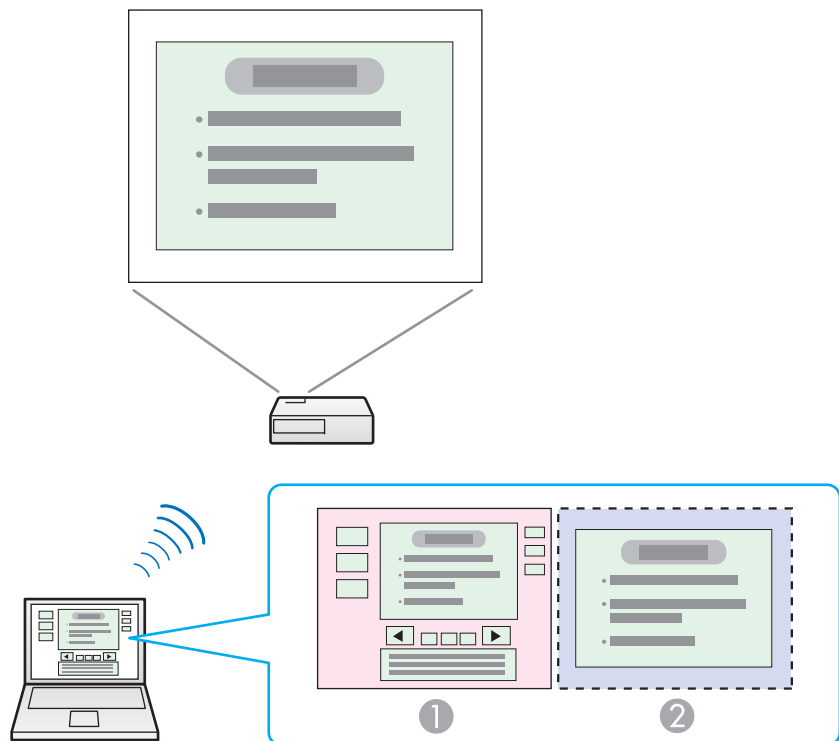


- ① Obraz na fizycznym monitorze
- ② Obraz na ekranie wirtualnym

Plik PowerPoint

Plik Excel

Przykład rozmieszczenia 2



- 1 Obraz na fizycznym monitorze
- 2 Obraz na ekranie wirtualnym

Narzędzia prowadzącego prezentację pliku programu PowerPoint

Pokaz slajdów z użyciem pliku programu PowerPoint

Procedura wstępna korzystania z funkcji wyświetlania wieloekranowego

- 1 Ustaw ekran wirtualny.
☛ "Konfiguracja Ekranu Wirtualnego" [str.28](#)
W środowisku Windows, jeśli to konieczne, włącz sterownik ekranu wirtualnego☛. Zarówno w przypadku systemu Windows, jak i systemu Mac OS X, konieczna jest konfiguracja rozmieszczenia ekranów wirtualnych.
- 2 Przypisz obraz do projekcji.
☛ "Przypisywanie obrazów do projekcji" [str.33](#)
Otwórz plik przeznaczony do projekcji, a następnie przenieś obraz na ekran wirtualny, zgodnie z ustalonym rozmieszczeniem.
- 3 Wyświetlaj przypisane obrazy.
☛ "Projekcja przypisanych obrazów" [str.33](#)
Przypisz numer ekranu wirtualnego do projektora, a następnie rozpocznij projekcję.

Konfiguracja Ekranu Wirtualnego

W tej sekcji objaśniono ekran wirtualny dla przykładowego rozmieszczenia 1.

☛ "Przykład Dostosowania Ekranu Wirtualnego" [str.27](#)

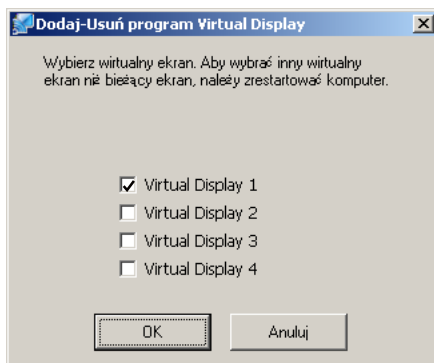
Włącz sterownik ekranu wirtualnego (tylko system Windows)

Włącz sterownik ekranu wirtualnego☛. Jeśli ekran wirtualny został już włączony podczas instalacji aplikacji EasyMP Network Projection, nie ma potrzeby wykonania tej czynności. Przejdź do następującej sekcji.

☞ "Ustawienia ekranu wirtualnego" [str.29](#)

- 1 Kliknij **Start**, wybierz **Programy** (lub **Wszystkie programy**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, a następnie kliknij **Dodaj-Usuń program Virtual Display**.

Zostanie wyświetlony ekran Dodaj-Usuń program Virtual Display.



- 2 Wybierz ekran wirtualny, którego chcesz użyć.
Istnieje możliwość dodania maksymalnie czterech monitorów. W tym przykładzie zostanie użyty jeden ekran wirtualny. Podczas konfigurowania wielu ekranów wirtualnych należy wybrać ich wymaganą liczbę.
Istnieje możliwość wybrania dowolnego ekranu.

- 3 Kliknij przycisk **OK**.
Kliknięcie przycisku **OK** powoduje włączenie sterowników ekranów wirtualnych. Miganie ekranu jest na tym etapie objawem normalnym. Poczekaj na zamknięcie ekranu Dodaj-Usuń program Virtual Display.

Ustawienia ekranu wirtualnego

Po uruchomieniu programu EasyMP Network Projection procedura konfiguracji ekranu wirtualnego w przypadku systemu Windows jest inna niż w przypadku systemu Mac OS X. Procedury dla obu systemów zostały opisane poniżej w osobnych punktach.



Przed uruchomieniem programu EasyMP Network Projection, w przypadku łączenia przez bezprzewodową sieć LAN, należy sprawdzić poniższe punkty. Jeżeli ustawienia te będą nieprawidłowe, nie będzie możliwe użycie wyświetlacza wieloe ekranowego.

- Identyfikator SSID dla każdego komputera i projektora musi być ten sam. (W przypadku Tryb szybkiego połączenia)
- System bezprzewodowej sieci LAN dla komputera i każdego projektora musi być ten sam.

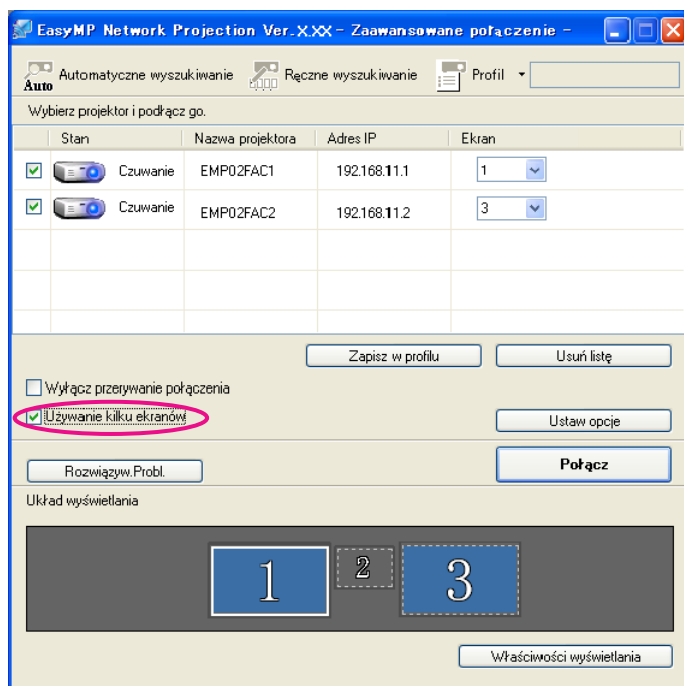
Identyfikator SSID i bezprzewodowy system WLAN dla projektora można zmienić z menu **Sieć**.

Szczegółowe informacje dostępne są w poniższym podręczniku.

☞ [Przewodnik użytkownika](#)

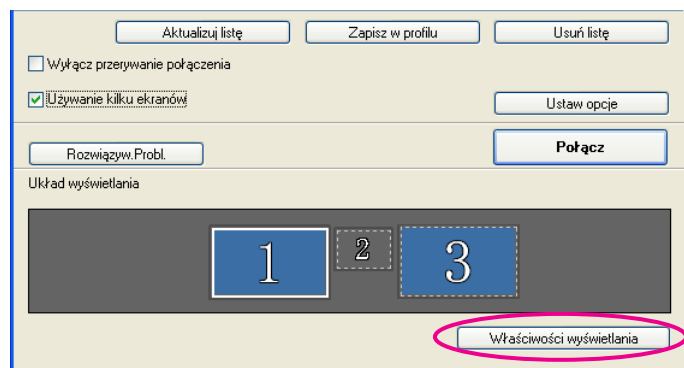
System Windows

- 1 Kliknij **Start**, wybierz **Programy** (lub **Wszystkie programy**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, a następnie kliknij **EasyMP Network Projection V2.XX**, aby uruchomić program EasyMP Network Projection.
- 2 Wybierz **Tryb szybkiego połączenia** lub **Tryb zaawansowanego połączenia**, a następnie kliknij **OK**.
- 3 Zaznacz pole wyboru **Używanie kilku ekranów**.



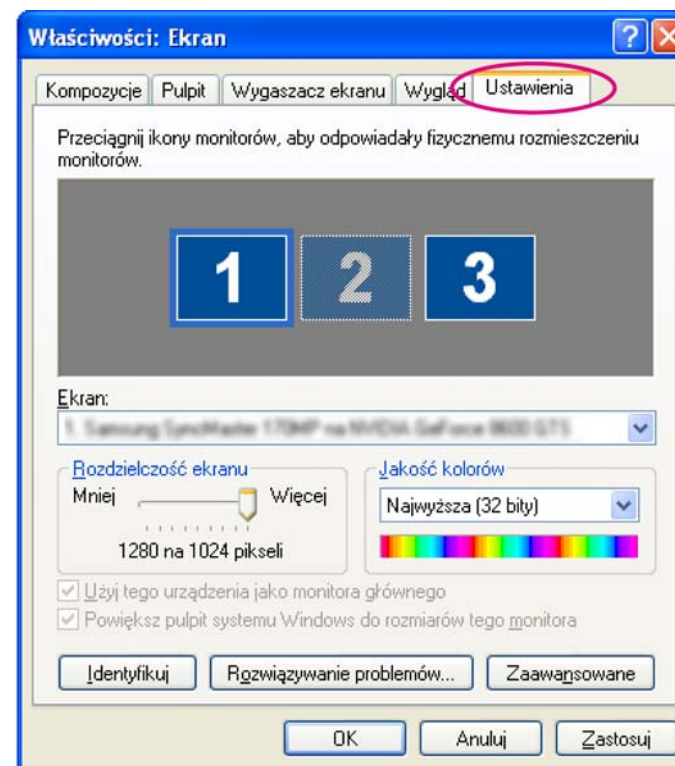
W dolnej części ekranu zostaną wyświetlone opcje Układ wyświetlania i Prefer. wysw.

4 Kliknij przycisk **Właściwości wyświetlania**.



Zostanie wyświetlony ekran Właściwości wyświetlania.

5 Kliknij kartę **Ustawienia**.



6 Przeciągnij ikonę monitora i umieść ją w odpowiednim miejscu.

W tym przykładzie monitor fizyczny (1) znajduje się po lewej stronie, a monitor wirtualny (3) po prawej.

W przypadku gdy komputer ma kilka wyjść dla monitorów fizycznych, numery przypisane do ekranów wirtualnych rozpoczynają się od pierwszego wolnego numeru.



- W przypadku podłączenia drugiego monitora zewnętrznego nie jest możliwa projekcja obrazu wyświetlanego na jego ekranie.
- W zależności od konkretnego sprzętu dodatkowy monitor zewnętrzny może mieć numer inny niż "2". Podczas umieszczania ikon monitora kliknij ikonę, aby sprawdzić, czy typ monitora nie jest monitorem zapasowym.
- Ustawienia rozdzielczości ekranu — patrz poniżej.
☛ "Obsługiwane Rozdzielczości" [str.41](#)

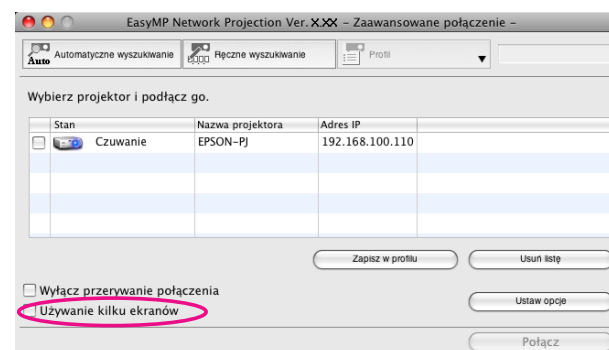
Po ustawieniu ikony monitora ekran wirtualny zostaje podłączony, jak przedstawiono na poniższym obrazie.



- 7 Kliknij przycisk **OK**, aby zamknąć ekran Właściwości wyświetlania. Następnie przydziel obrazu do projekcji.
☛ "Przypisywanie obrazów do projekcji" [str.33](#)

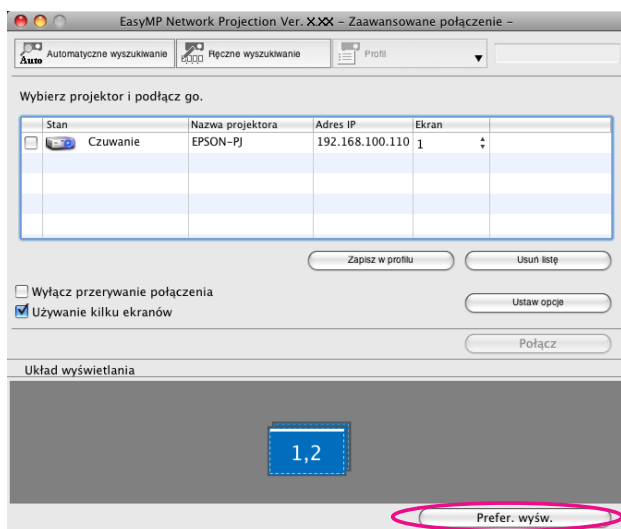
System Mac OS X

- 1 Kliknij dwukrotnie **EasyMP Network Projection** w folderze **Programy**, aby uruchomić program EasyMP Network Projection.
- 2 Wybierz **Tryb szybkiego połączenia** lub **Tryb zaawansowanego połączenia**, a następnie kliknij **OK**.
- 3 Zaznacz pole wyboru **Używanie kilku ekranów**.



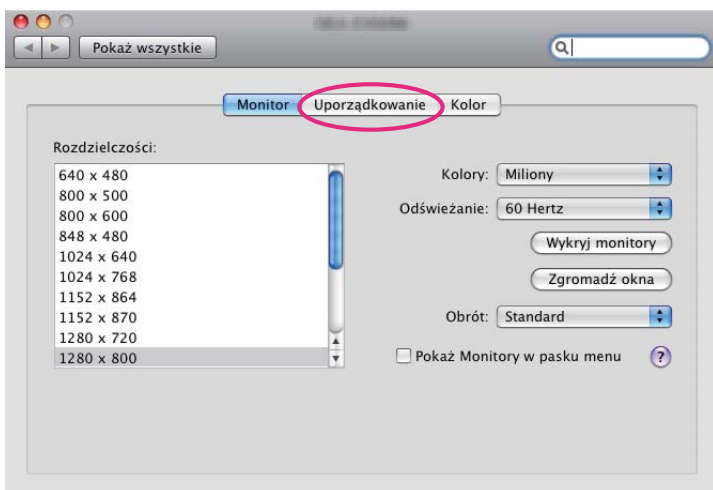
W dolnej części ekranu zostaną wyświetlone opcje Układ wyświetlania i Właściwości wyświetlania.

- 4 Kliknij przycisk **Prefer. wyśw.**

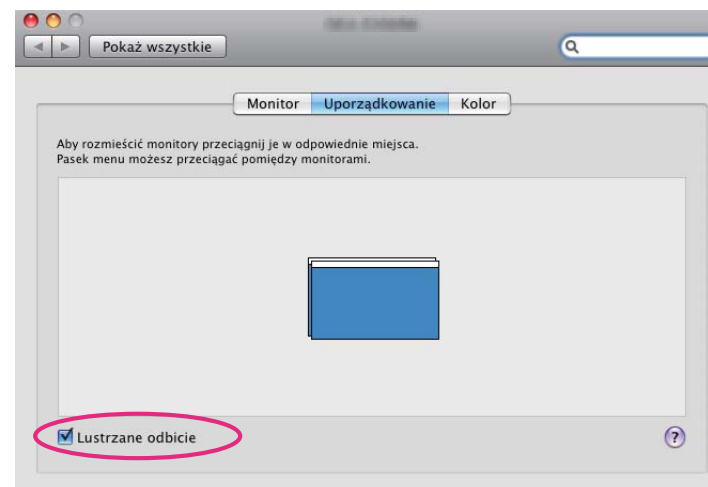


Wyświetlony zostanie ekran konfiguracji ekranu.

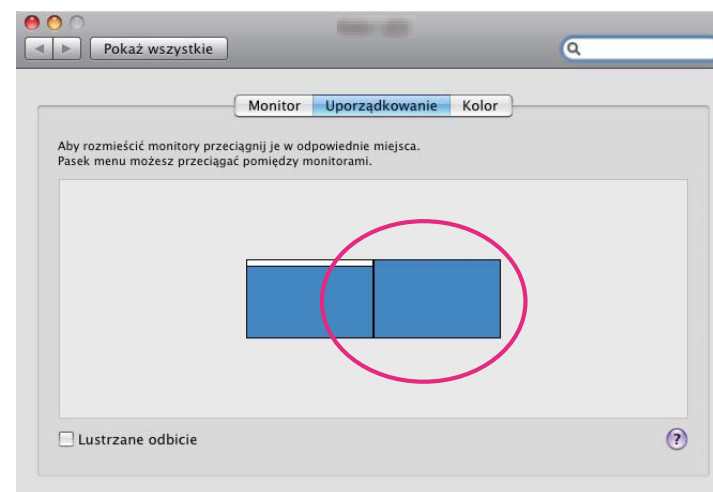
5 Kliknij opcję **Uporządkowanie**.



6 Usuń zaznaczenie pola wyboru opcji **Lustrzane odbicie**.



7 Przeciągnij ikonę monitora i umieść ją w odpowiednim miejscu.



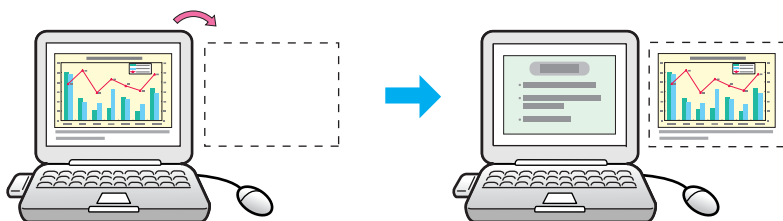
8 Zamknij ekran ustawień wyświetlania.
Następnie przydziel obrazu do projekcji.
☛ "Przypisywanie obrazów do projekcji" [str.33](#)

Przypisywanie obrazów do projekcji

W tej sekcji objaśniono ekran wirtualny dla przykładowego rozmieszczenia 1.

☛ "Przykład Dostosowania Ekranu Wirtualnego" [str.27](#)

- 1** Otwórz plik przeznaczony do projekcji.
Otwórz pliki programów PowerPoint i Excel.
- 2** Przeciągnij okno na odpowiedni ekran wirtualny i umieść je w miejscu, w którym ma być wyświetlane.
Przeciągnij okno programu Excel w prawo, aż przestanie być widoczne. Na monitorze fizycznym zostanie wyświetlono okno programu PowerPoint, a okno programu Excel pojawi się na ekranie wirtualnym po prawej stronie.

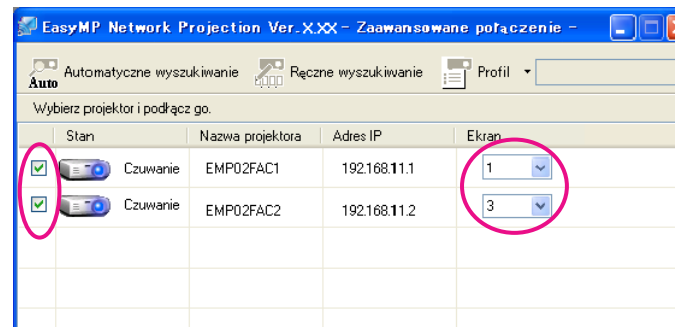


Projekcja przypisanych obrazów

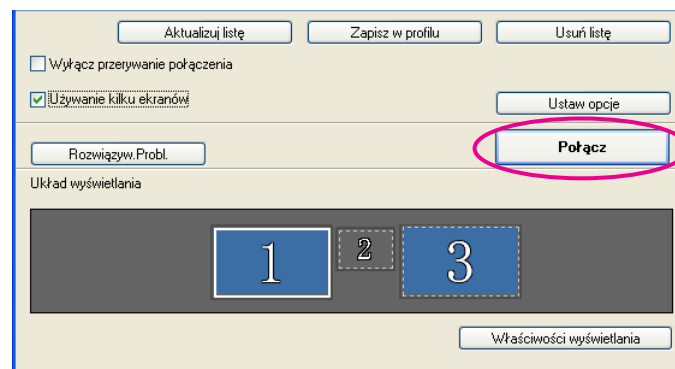
W tej sekcji objaśniono ekran wirtualny dla przykładowego rozmieszczenia 1.

☛ "Przykład Dostosowania Ekranu Wirtualnego" [str.27](#)

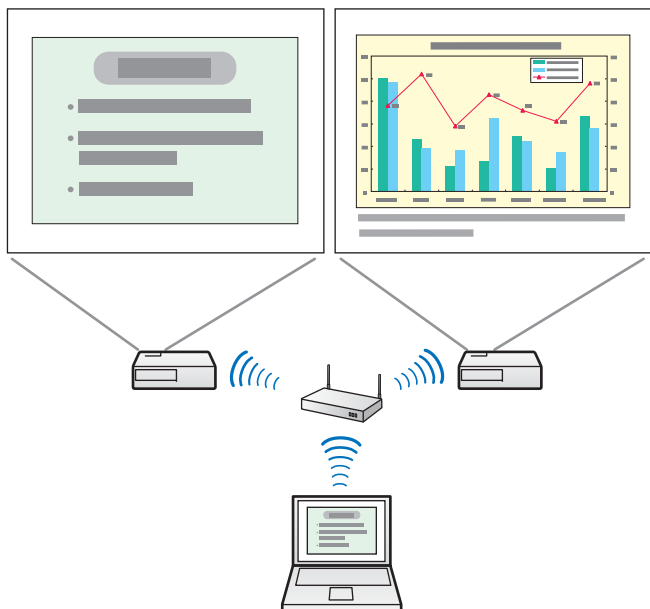
- 1** W polu **Ekran** wybierz numer ekranu wirtualnego, na który ma zostać przeniesiony obraz, a następnie określ obrazy wyświetlane za pomocą poszczególnych projektorów.



- 2** Kliknij przycisk **Połącz**.



Rozpocznie się projekcja obrazów przeniesionych na poszczególne projektory.



W środowisku Windows nie jest możliwe obejrzenie na komputerze obrazów wysłanych na ekrany wirtualne. Jeśli zaistnieje konieczność regulacji parametrów obrazu na ekranie wirtualnym, należy to wykonać w trakcie wyświetlania go na monitorze fizycznym. Aby wykonać na ekranie wirtualnym operacje wymagające użycia myszy, należy przesunąć wskaźnik myszy w kierunku tego ekranu, tak aby wskaźnik pojawił się na nim.

- 3 Aby wyłączyć wyświetlanie wieloekranowe, kliknij przycisk **Odłącz** na pasku narzędzi.



W środowisku Windows, jeśli sterownik ekranu wirtualnego ustawiono tak, że można przesunąć wskaźnik myszy poza granice ekranu, czasami wskaźnik może zniknąć z pola widzenia użytkownika. Jeśli nie korzystasz aktualnie z ekranu wirtualnego, usuń zaznaczenie pola wyboru ekranu wirtualnego na ekranie Dodaj-Usuń program Virtual Display; wskaźnik myszy powróci wówczas na ekran. Aby ponownie skorzystać z wyświetlania wieloekranowego, zaznacz ponownie pole wyboru obok odpowiedniego ekranu na ekranie Dodaj-Usuń program Virtual Display.

Aby usunąć zaznaczenie z pola wyboru, patrz

☛ "Włącz sterownik ekranu wirtualnego (tylko system Windows)" [str.28](#)

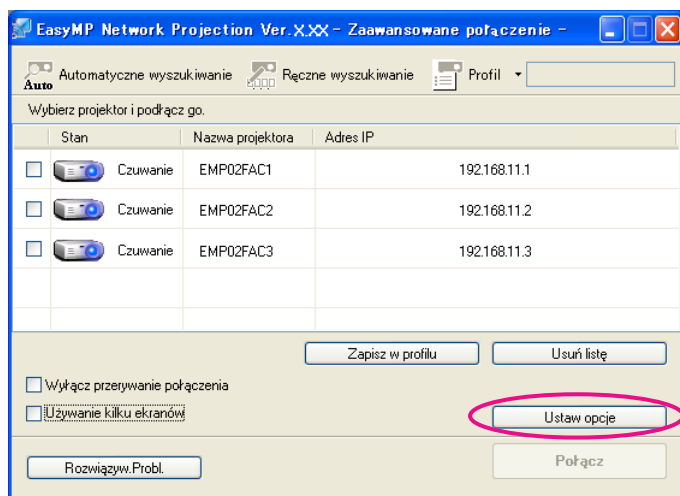


Dodatek

Możliwe jest wprowadzanie ustawień ogólnych, takich jak metoda przetwarzania w momencie uruchomienia programu EasyMP Network Projection.

Udostępnij opcję Ustaw opcje z ekranu głównego programu EasyMP Network Projection.

- 1 Kliknij przycisk **Ustaw opcje** na ekranie głównym programu EasyMP Network Projection.




Zostanie wyświetlony ekran Ustaw opcje.

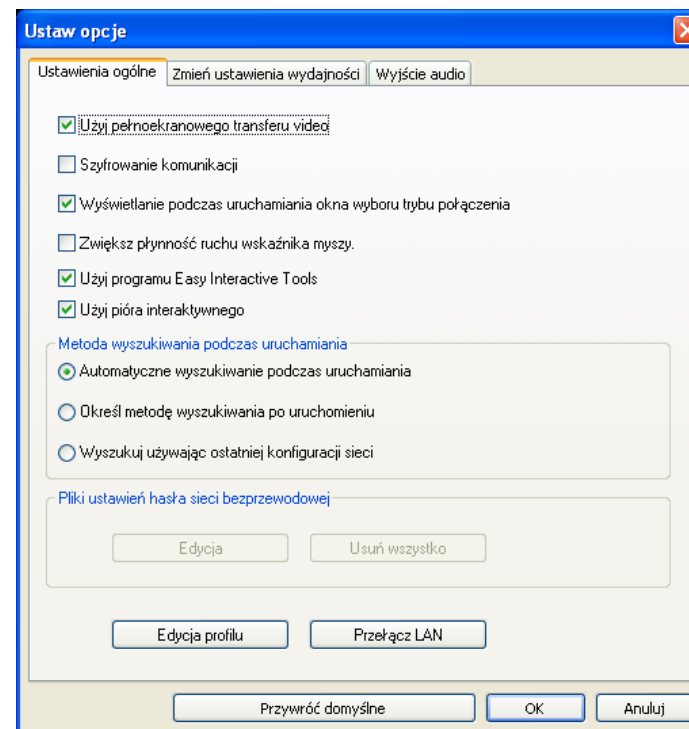
- 2 Ustaw poszczególne elementy.

W poniższych sekcjach potwierdź ustawienia elementów. Po wprowadzeniu wszystkich ustawień kliknij przycisk **OK**, aby zamknąć ekran Ustaw opcje.



Dostęp do Ustaw opcje można także uzyskać klikając opcję  na pasku narzędzi. Po uzyskaniu dostępu do opcji Ustaw opcje z paska narzędzi karta Ustawienia ogólne nie będzie wyświetlana.

Karta Ustawienia ogólne

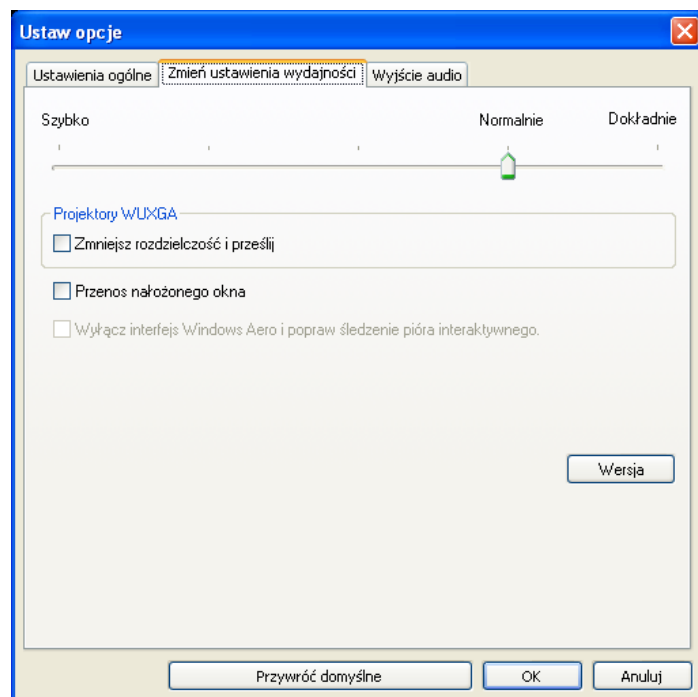


Użyj pełnoekranowego transferu video	Tylko system Windows XP Odtwarza film na pełnym ekranie. Funkcji tej nie można ustawić, jeśli projektor nie obsługuje funkcji wysyłania filmów.
Szyfrowanie komunikacji	Wybierz tę opcję, aby szyfrować przesyłane dane. Dane takie nie mogą zostać rozkodowane nawet w przypadku ich przejęcia. W przypadku korzystania z Tryb szybkiego połączenia to pole wyboru powinno być zawsze zaznaczone.

Wyświetlanie podczas uruchamiania okna wyboru trybu połączenia	<p>Umożliwia określenie, czy przy uruchamianiu programu EasyMP Network Projection powinien być wyświetlany ekran Tryb szybkiego połączenia/Tryb zaawansowanego połączenia.</p> <p>Usuń zaznaczenie tego pola wyboru, jeśli regularnie używasz jednego z tych trybów.</p>
Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy	<p>Tylko system Windows XP/Windows Vista/Windows 7</p> <p>Wybierz tę opcję, aby zapobiec miganiu wskaźnika myszy po wybraniu opcji Przenos nałożonego okna w obszarze Zmień ustawienia wydajności. Po wybraniu Windows Aero jako motywu w systemie Windows Vista/7, Windows Aero wyłącza się po wybraniu tego ustawienia.</p>
Użyj programu Easy Interactive Tools	<p>Wybierz, aby używać programu Easy Interactive Tools za pomocą programu EasyMP Network Projection.</p> <p>To ustawienie jest synchronizowane z opcją Przenos nałożonego okna w zakładce Zmień ustawienia wydajności.</p>
Użyj pióra interaktywnego	<p>Wybierz to ustawienie w celu używania funkcji interaktywnej w sieci. Nie jest konieczne podłączenie komputera do projektora kablem USB. (tylko obsługiwane modele)</p> <p>W danym czasie można używać tylko jednego Easy Interactive Pen.</p>
Metoda wyszukiwania podczas uruchamiania	<p>Wybierz metodę wyszukiwania projektora podczas uruchamiania programu EasyMP Network Projection.</p> <p>Automatyczne wyszukiwanie podczas uruchamiania</p> <p>Określ metodę wyszukiwania po uruchomieniu</p> <p>Wyszukuj używając ostatniej konfiguracji sieci</p>

Pliki ustawień hasła sieci bezprzewodowej	<p>Niedostępne w systemie Windows XP.</p> <p>W Tryb szybkiego połączenia identyfikatory SSID oraz hasła są zapisywane na komputerze podczas nawiązywania połączenia z projektorem przy włączonych ustawieniach zabezpieczeń. Istnieje możliwość edytowania i usuwania zapisanych informacji.</p> <p>Edycja: Wyświetla ekran zarządzania siecią bezprzewodową dla komputera.</p> <p>Usuń wszystko: Usuwa wszystkie identyfikatory SSID i hasła zapisane na komputerze.</p>
Edycja profilu	<p>Zostanie wyświetlone okno dialogowe Edycja profilu.</p> <p>☛ "Zarządzanie Profilem" str.21</p>
Przełącz LAN	<p>Tylko system Windows</p> <p>Okno to jest używane w przypadku konieczności przełączenia karty sieciowej używanej do wyszukiwania projektorów, jeśli komputer jest wyposażony w kilka kart sieciowych.</p> <p>Domyślnie wyszukiwanie jest przeprowadzane przy użyciu wszystkich kart sieciowych.</p>
Przywróć domyślne	<p>Możesz wyzerować wszystkie ustawienia dla Ustaw opcje na wartości domyślne. Można jednak zachować ustawienia dla opcji Edycja profilu i Przełącz LAN w opcji Ustawienia ogólne.</p>

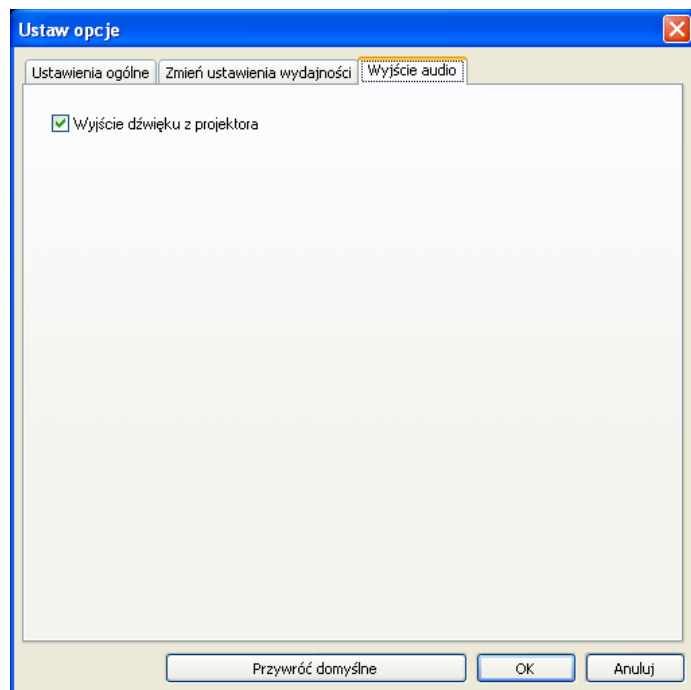
Karta Zmień ustawienia wydajności



Suwak zmian ustawień wydajności	Dostępne ustawienia wydajności to Szybko , Normalnie i Dokładnie . Jeśli filmy nie są odtwarzane płynnie, wybierz opcję Szybko .
Zmniejsz rozdzielczość i prześlij	Dostępne tylko w przypadku projektorów o rozdzielczości WUXGA (1920x1200). Wybierz tę opcję, aby poprzez zmniejszenie objętości zmniejszyć ilość danych przeznaczonych do przesłania do projektora. Tej opcji należy użyć w przypadku powolnego działania sieci lub gdy wyświetlanie obrazu trwa zbyt długo albo jest przerywane.

Przenos nałożonego okna	Tylko system Windows XP Nałożone okna są używane przypadku, gdy treści takie, jak komunikaty wyświetlane przez komputer nie są wyświetlane przez projektor. Zaznacz to pole wyboru, aby wyświetlić okna nakładające się na siebie. Jeśli wskaźnik myszy miga na ekranie, wybierz opcję Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy w obszarze Ustawienia ogólne .
Wyłącz interfejs Windows Aero i popraw śledzenie pióra interaktywnego	Jest dostępna wyłącznie po wybraniu interfejsu Windows Aero jako kompozycji w systemie Windows Vista i Windows 7. Wybór tej opcji poprawia śledzenie pióra interaktywnego. Interfejs Windows Aero jest wyłączany i ruch pióra interaktywnego staje się bardziej płynny.
Przywróć domyślne	Możesz wyzerować wszystkie ustawienia dla Ustaw opcje na wartości domyślne. Można jednak zachować ustawienia dla opcji Edycja profilu i Przełącz LAN w opcji Ustawienia ogólne .

Karta Wyjście audio



Dźwięk można przysyłać tylko do jednego projektora. Dźwięku nie można przysyłać, gdy podłączonych jest więcej projektorów.

Wyjście dźwięku z projektora

Wybierz tę opcję, aby odtwarzać dźwięk komputera z projektora. Odznacz opcję, aby dźwięk był odtwarzany przez komputer.
Podczas odtwarzania filmu z dźwiękiem w Tryb wysyłania filmów dźwięk jest odtwarzany z projektora zawsze, niezależnie od tego ustawienia.

Przywróć domyślne

Możesz wyzerować wszystkie ustawienia dla **Ustaw opcje** na wartości domyślne. Można jednak zachować ustawienia dla opcji **Edycja profilu** i **Przełącz LAN** w opcji **Ustawienia ogólne**.

Przed rozpoczęciem odinstalowywania należy upewnić się, czy zostały spełnione następujące wymagania.

- W przypadku systemu Windows, aby odinstalować program EasyMP Network Projection, należy posiadać uprawnienia administratora.
- Przed rozpoczęciem odinstalowywania należy zamknąć wszystkie uruchomione aplikacje.

Windows XP

- 1** Kliknij **Start**, a następnie **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij dwukrotnie **Dodaj lub usuń programy**.
- 3** Wybierz program EasyMP Network Projection i kliknij **Zmień/Usuń**.

Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknij **Start**, a następnie **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij polecenie **Odinstaluj program** w kategorii **Programy**.
- 3** Wybierz program EasyMP Network Projection i kliknij **Odinstaluj/Zmień**.

System Windows 8


- 1** Wybierz pozycję **Wyszukaj** na pasku Panelu funkcji, a następnie kliknij prawym przyciskiem myszy (naciśnij i przytrzymaj) pozycję **EasyMP Network Projection Ver.2.XX**.
- 2** Wybierz pozycję **Odinstalować** na pasek aplikacji.
- 3** Wybierz pozycję **EasyMP Network Projection**, a następnie wybierz polecenie **Odinstalować**.





System Mac OS X

- 1** Otwórz folder **Programy**.
- 2** Otwórz folder **EasyMP Network Projection - Narzędzia**, a następnie kliknij dwukrotnie **EasyMP Network Projection Uninstaller.app**, aby odinstalować to oprogramowanie.

Podczas projekcji obrazów z komputera, przy pracy z programem EasyMP Network Projection, obowiązują następujące ograniczenia. Należy sprawdzić poniższe punkty.

Obsługiwane Rozdzielczości

Projektor obsługuje następujące rozdzielczości ekranu komputera. Nie ma możliwości połączenia się z komputerem, którego rozdzielczość ekranu przekracza WUXGA .

- VGA  (640x480)
- SVGA  (800x600)*
- XGA  (1024x768)*
- SXGA  (1280x960)
- SXGA (1280x1024)*
- SXGA+ (1400x1050)*
- WXGA (1280x768)*
- WXGA (1280x800)*
- WXGA+ (1440x900)*
- UXGA (1600x1200)
- WUXGA (1920x1200)

* Rozdzielczości obsługiwane przy włączonej funkcji wyświetlania wielu ekranów.

W przypadku korzystania z komputera o nietypowych proporcjach ekranu w zależności od rozdzielczości komputera i projektora, rozdzielczość jest zwiększana lub zmniejszana, aby nie doprowadzić do pogorszenia jakości obrazu.

W zależności od rozdzielczości czasami marginesy górne i dolne lub boczne mogą być wyświetlane na czarno.

Wyświetlane Kolory

Możliwe konfiguracje liczby kolorów ekranu.

Windows	Mac OS X
Kolor 16-bitowy	Okolo 32 000 kolorów (kolor 16-bitowy)
Kolor 32-bitowy	Okolo 16,7 miliona kolorów (kolor 32-bitowy)

W trybie wyświetlania wielu ekranów gwarantowana jest obsługa koloru 16- i 32-bitowego.

Inne ograniczenia

- Jeśli prędkość transmisji bezprzewodowej sieci LAN jest niska, może dojść do nieoczekiwanego przerwania połączenia sieciowego.
- Aplikacje korzystające z niektórych funkcji DirectX mogą nie być wyświetlane poprawnie (tylko system Windows).
- Nie ma możliwości odtwarzania pełnoekranowych okien MS-DOS (tylko system Windows).
- W niektórych przypadkach obraz na ekranie komputera i obraz wyświetlany przez projektor mogą nie być identyczne.
- Filmy nie są odtwarzane tak płynnie, jak na komputerze.

W przypadku używania systemu Windows Vista/Windows 7/Windows 8

W przypadku korzystania z programu EasyMP Network Projection na komputerze z systemem Windows Vista/Windows 7/Windows 8 należy pamiętać o poniższych punktach.

Ograniczenia wyświetlania przy użyciu Galerii fotografii systemu Windows lub Galerii fotografii usługi Windows Live

W przypadku równoczesnego korzystania z Galerii fotografii systemu Windows lub Galerii fotografii usługi Windows Live i programu EasyMP Network Projection należy pamiętać o dwóch następujących ograniczeniach.

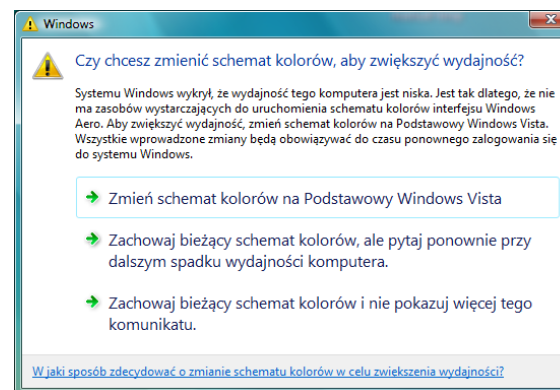
- W przypadku wyświetlania obrazów przy użyciu Galerii fotografii systemu Windows lub Galerii fotografii usługi Windows Live, Pokazy slajdów są odtwarzane w trybie uproszczonym. Ponieważ nie jest wyświetlany pasek narzędzi, nie istnieje możliwość wprowadzania zmian Motywu (efektów) podczas odtwarzania pokazu slajdów, niezależnie od klasyfikacji Indeksu wydajności systemu Windows. Po uruchomieniu trybu uproszczonego zmiana trybów nie jest możliwa, dopóki uruchomiona jest Galeria fotografii systemu Windows lub Galeria fotografii usługi Windows Live — nawet w przypadku zamknięcia programu EasyMP Network Projection. Uruchom ponownie Galerię fotografii systemu Windows lub Galerię fotografii usługi Windows Live.
- Nie istnieje możliwość odtwarzania filmów.

Ograniczenia dotyczące interfejsu Windows Aero (wyłącznie w systemie Windows Vista/Windows 7)

W przypadku korzystania z interfejsu Windows Aero należy pamiętać o dwóch następujących ograniczeniach.

- Nałożone okno jest wyświetlane niezależnie od ustawienia opcji Przenos nałożonego okna w menu Ustaw opcje w programie EasyMP Network Projection. Na przykład jeżeli wyświetlana jest opcja Przeniesienie nałożonego okna paska narzędzi EasyMP Network Projection, nie jest ono wyświetlane, nawet jeżeli jest wyświetlane na ekranie komputera, jednak pasek narzędzi jest wyświetlany.

- Kilka minut po podłączeniu komputera do projektora przez sieć przy użyciu programu EasyMP Network Projection wyświetlany jest następujący komunikat. Zaleca się wybranie opcji **Zachowaj bieżący schemat kolorów i nie pokazuj więcej tego komunikatu**. Wybór ten pozostaje aktywny do momentu ponownego uruchomienia komputera.







Ograniczenia wyświetlania przy użyciu aplikacji Windows Media Center

Obrazów nie można wyświetlać na pełnym ekranie podczas używania aplikacji Windows Media Center. Aby wyświetlać obrazy, przełącz się w tryb wyświetlania okna.

Połączenie z wybranym projektorem jest niemożliwe.

Nie można podłączyć projektora i komputera za pośrednictwem bezprzewodowej sieci LAN.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy podłączono Moduł bezprzewodowej sieci LAN?	Upewnij się, że Karta sieciowa bezprzewodowa została odpowiednio podłączona.
Czy identyfikatory SSID komputera i punktu dostępowego są identyczne? (W przypadku Tryb szybkiego połączenia)	Wprowadź identyfikator SSID różny od identyfikatora punktu dostępowego. Ustawienia SSID można skonfigurować w menu projektora Sieć . Szczegółowe informacje dostępne są w poniższym podręczniku.  Przewodnik użytkownika
Czy ustawiono funkcję DHCP przewodowej sieci LAN na Włączone? (W przypadku trybu szybkiego połączenia)	Ustaw ustawienie DHCP na Wyłączone w opcji Sieć LAN kablowa w menu Konfiguracja. Szczegółowe informacje dostępne są w poniższym podręczniku.  Przewodnik użytkownika
Czy działa funkcja sieci bezprzewodowej LAN komputera?	Sprawdź, czy na komputerze zainstalowano adapter lub kartę bezprzewodowej sieci LAN.
Czy bezprzewodowa sieć LAN jest dostępna, gdy komputer znajduje się w trybie oszczędzania energii?	Włącz bezprzewodową sieć LAN.
Czy pomiędzy punktem dostępowym a komputerem znajdują się jakiegokolwiek przeszkody?	Czasami środowisko w budynku nie pozwala na odszukanie projektora. Sprawdź, czy pomiędzy punktem dostępowym a projektorem i komputerem znajdują się jakiegokolwiek przeszkody i przesun je, aby poprawić komunikację.
Czy w ustawieniach bezprzewodowej sieci LAN wybrano niską moc sygnału radiowego?	Ustaw maksymalną moc sygnału radiowego.
Czy dane techniczne systemu z bezprzewodową siecią LAN spełniają obsługiwane wymogi?	Sprawdź system z bezprzewodową siecią LAN. Zapoznaj się ze szczegółowymi informacjami dotyczącymi systemu projektora z bezprzewodową siecią LAN, które są zawarte w poniższym podręczniku.  Przewodnik użytkownika
Czy opcja Zasil.bezprzew.LAN ustawiona jest na Wyłączone w menu Konfiguracja projektora?	Ustaw opcję Zasil.bezprzew.LAN na Wyłączone w menu Bezprzewodowa sieć LAN menu Konfiguracja. Zapoznaj się ze szczegółowymi informacjami dotyczącymi ustawień projektora z bezprzewodową siecią LAN, które są zawarte w poniższym podręczniku.  Przewodnik użytkownika
Czy ustawienie AirPort dla systemu Mac OS X jest prawidłowe?	Sprawdź, czy dla opcji AirPort wybrano ustawienie: włączone. Sprawdź także, czy wybrano odpowiedni punkt dostępu.



Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wprowadzono identyczny klucz WEP?	<p>W przypadku wyboru ustawienia WEP dla opcji Zabezpieczenia ustaw ten sam klucz WEP dla punktu dostępowego, komputera i projektora.</p> <p>Szczegółowe informacje dotyczące klucza WEP znajdują się w niniejszym podręczniku.</p> <p>☛ Przewodnik użytkownika</p>

Nie można podłączyć projektora i komputera za pośrednictwem sieci LAN kablowej.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy karta sieciowa i wbudowana funkcja LAN komputera są dostępne?	Upewnij się, że karta sieciowa jest dostępna przy użyciu menedżera urządzenia, w menu Panel sterowania - System - Sprzęt .
Czy kabel sieciowy został prawidłowo podłączony?	Sprawdź, czy kabel sieciowy jest właściwie podłączony. Podłącz go ponownie, jeśli nie jest podłączony lub jest podłączony nieprawidłowo.

Nie można podłączyć projektora i komputera za pośrednictwem sieci.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy na projektorze wyświetlony jest ekran konfiguracji sieci?	Zamknij ustawienia sieciowe na projektorze, i powróć do ekranu gotowości sieci LAN. Jeśli na projektorze wyświetlony jest ekran konfiguracji sieci, połączenie przy użyciu programu EasyMP Network Projection jest niemożliwe.
Czy w programie EasyMP Network Projection skonfigurowano poprawnie kartę sieciową?	<p>Jeśli komputer pracuje w kilku sieciach LAN, w celu nawiązania połączenia należy wybrać odpowiednią kartę sieciową. Podczas korzystania z komputera z uruchomionym systemem Windows uruchom program EasyMP Network Projection i wybierz używaną kartę sieciową z menu Ustaw opcje - Przełącz LAN.</p> <p>☛ "Karta Ustawienia ogólne" str.36</p>
Czy wyłączono zaporę internetową lub zarejestrowano ją jako wyjątek?	<p>Jeśli nie chcesz wyłączać zapory internetowej lub rejestrować jej jako wyjątku, wprowadź odpowiednie ustawienia umożliwiające otwarcie portów.</p> <p>Program EasyMP Network Projection korzysta z portów "3620", "3621" i "3629".</p>
Czy ustawiono różne identyfikatory SSID? (W przypadku Trybu zaawansowanego połączenia)	<p>Podaj jeden identyfikator SSID dla komputera, punktu dostępowego i projektora.</p> <p>Ustawienia SSID można skonfigurować w menu projektora Sieć.</p> <p>Szczegółowe informacje dostępne są w poniższym podręczniku.</p> <p>☛ Przewodnik użytkownika</p>

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy w opcjach punktu dostępowego wprowadzono poprawne ustawienia ograniczające łączność, takie jak <u>Adres MAC</u> i właściwe porty? (W przypadku Trybu zaawansowanego połączenia)	Zezwól na połączenie w punkcie dostępowym, aby umożliwić połączenie projektorów.
Czy wprowadzono poprawne ustawienia adresu IP, maski podsieci i bramy domyślnej punktu dostępowego i projektora? (W przypadku Trybu zaawansowanego połączenia)	Jeśli nie korzystasz z serwera DHCP, wprowadź odpowiednie ustawienia. Ustawienia DHCP można skonfigurować w menu projektora Sieć . Szczegółowe informacje dostępne są w poniższym podręczniku.  Przewodnik użytkownika
Czy punkt dostępowy i projektor znajdują się w różnych podsieciach? (W przypadku Trybu zaawansowanego połączenia)	Wybierz w programie EasyMP Network Projection opcję Ręczne wyszukiwanie , określ adres IP i nawiąż połączenie.  "Określanie adresu IP lub nazwy projektora i przeprowadzanie wyszukiwania (tylko Tryb zaawansowanego połączenia)" str.18
Czy włączono opcję DHCP? (W przypadku Trybu zaawansowanego połączenia)	Po ustawieniu opcji DHCP na Włączone w Trybie zaawansowanego połączenia, jeżeli nie zostanie odnaleziony dostępny serwer DHCP, przejście sieci LAN do trybu gotowości może trwać nieco dłużej.

Po nawiązaniu połączenia przy użyciu programu EasyMP Network Projection obraz wyświetlany przez projektor pozostaje bez zmian i nie można nawiązać połączenia z innego komputera.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy osoba prowadząca prezentację opuściła salę konferencyjną nie zamknąwszy połączenia sieciowego?	W przypadku programu EasyMP Network Projection aktualne połączenie z komputerem może zostać przerwane, gdy z projektorem usiłuje połączyć się inny komputer. W związku z tym, jeśli dla projektora nie określono Słowa kluczowego projektora lub jeśli użytkownik zna Słowo kluczowe projektora, istnieje możliwość odcięcia aktywnego połączenia i połączenia się z projektorem. Jeśli dla projektora ustawiono Słowo kluczowe projektora i nie znasz Słowa kluczowego projektora, uruchom go ponownie i nawiąż połączenie jeszcze raz.

Wybór lub zmiana trybu połączenia jest niemożliwa.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wybrano takie ustawienie programu EasyMP Network Projection, aby był on uruchamiany przy użyciu tego samego trybu połączenia?	Wybierz Wyświetlanie podczas uruchamiania okna wyboru trybu połączenia na karcie Ustawienia ogólne z Ustaw opcje . Po ponownym uruchomieniu programu EasyMP Network Projection wyświetlony zostanie ekran wyboru projektora.

Ekran nie jest wyświetlany.

W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach nie istnieje możliwość wyświetlenia pokazu slajdów na wybranym ekranie.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy korzystasz z programu PowerPoint w wersji 2002 lub starszej? (System Windows)	Do skonfigurowania co najmniej dwóch <u>ekranów wirtualnych</u> użyj programu PowerPoint 2003 lub przed rozpoczęciem pokazu slajdów ogranicz liczbę ekranów wirtualnych do jednego.

W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach aplikacje przestają być wyświetlane na ekranie komputera.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy na <u>ekranie wirtualnym</u> uruchomiono inną aplikację? (System Windows)	W przypadku zainstalowania programu Virtual Display na wyświetlaczu wirtualnym są czasem wyświetlane inne aplikacje. W takim przypadku należy wybrać dla opcji Virtual Display w menu Właściwości ekranu ustawienie Wyłączone.

Na ekranie komputera nie jest wyświetlany wskaźnik myszy.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy zainstalowano program Virtual Display? (System Windows)	Wskaźnik myszy został przesunięty na <u>ekran wirtualny</u> . Po odznaczeniu pola wyboru ekranu wirtualnego na ekranie Dodaj-Usuń program Virtual Display wskaźnik myszy powróci na ekran.


Miga wskaźnik myszy.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wybrano opcję Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy ?	Aby zatrzymać miganie wskaźnika myszy, wykonaj jedną z następujących czynności. <ul style="list-style-type: none">Wybierz opcję Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy. ☛ "Karta Ustawienia ogólne" str.36Usuń zaznaczenie pola wyboru Przenos nałożonego okna. ☛ "Karta Zmień ustawienia wydajności" str.38
Czy wybrano opcję Przenos nałożonego okna ?	

Po połączeniu za pomocą programu EasyMP Network Projection obraz nie jest wyświetlany lub wyświetla się powoli.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy był odtwarzany film za pomocą programu Media Player lub uruchomiono podgląd wygaszacza ekranu?	W zależności od komputera ekran odtwarzania programu Media Player może nie zostać wyświetlony lub podgląd wygaszacza ekranu może nie być wyświetlany poprawnie.
Czy szyfrowanie WEP jest aktywne lub podłączono kilka projektorów?	Prędkość wyświetlania zmniejsza się przy aktywnym szyfrowaniu WEP lub podłączeniu kilku projektorów.
Czy w Tryb szybkiego połączenia używana jest System z WLAN'em 802.11b/g?	W zależności od środowiska elektromagnetycznego, w niektórych sytuacjach mogą wystąpić przerwy w odtwarzaniu obrazu i dźwięku. Podczas wysyłania filmów użyj opcji Tryb zaawansowanego połączenia lub ustaw opcję System z WLAN'em na wartość 802.11a, aby użyć Tryb szybkiego połączenia.

Brak dźwięku z projektora po podłączeniu za pomocą programu EasyMP Network Projection.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy do jednego komputera podłączonych jest wiele projektorów?	Dźwięk można przysyłać tylko do jednego projektora. Spróbuj odłączyć pozostałe projektory.
Czy w menu Ustaw opcje wyjście dźwięku jest ustawione na komputer?	Wybierz opcję Wyjście dźwięku z projektora na karcie Wyjście audio .  "Karta Wyjście audio" str.39

W przypadku nawiązania połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection nie można rozpocząć pokazu slajdów programu PowerPoint.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy program EasyMP Network Projection został uruchomiony podczas pracy programu PowerPoint? (System Windows)	W przypadku nawiązywania połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection upewnij się, że wcześniej został zamknięty program PowerPoint. W przypadku nawiązywania połączenia w trakcie pracy programu PowerPoint odtworzenie pokazu slajdów może nie być możliwe.

Jeśli nawiązano połączenie za pomocą programu EasyMP Network Projection, ekran nie zostanie odświeżony podczas korzystania z aplikacji pakietu Office.


Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wskaźnik myszy porusza się bez przerwy?	Ekran jest aktualizowany po zatrzymaniu wskaźnika myszy. Jeśli ekran nie jest szybko aktualizowany, przestań poruszać wskaźnikiem myszy.

Lista komunikatów o błędzie

Podłączenie z projektorem jest niemożliwe.

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Nie można podłączyć projektora przy użyciu tej wersji EasyMP Network Projection. Zainstaluj najnowszą wersję EasyMP Network Projection.	Zainstaluj najnowszą wersję programu EasyMP Network Projection z płyty CD-ROM EPSON Projector Software dołączonej do projektora. Najnowszą wersję EasyMP Network Projection można pobrać z poniższej strony. http://www.epson.com/

Komunikat błędu podczas uruchamiania EasyMP Network Projection

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Nie udało się połączyć z projektorem.	Spróbuj ponownie nawiązać połączenie. Jeśli nawiązanie połączenia z projektorem nadal nie jest możliwe, sprawdź ustawienia sieciowe komputera oraz projektora.
Odłączono XXXXXX.	Ustawienia sieci można skonfigurować w menu Sieć . Szczegółowe informacje dostępne są w poniższym podręczniku.  Przewodnik użytkownika
Hasła nie są identyczne. Ponownie wpisz hasło wyświetlone na ekranie projektora.	Sprawdź Słowo kluczowe projektora wyświetlane na ekranie czuwania sieci LAN, po czym wprowadź Słowo kluczowe projektora.
Wybrany projektor jest zajęty. Czy chcesz kontynuować proces podłączania?	Podjęto próbę połączenia z projektorem podłączonym do innego komputera. Kliknięcie przycisku Tak spowoduje nawiązanie połączenia z projektorem. Połączenie projektora z drugim komputerem zostanie zamknięte. Kliknięcie przycisku Nie spowoduje zaniechanie połączenia z projektorem. Połączenie projektora z drugim komputerem zostanie zachowane.

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
EasyMP Network Projection Nie udało się inicjalizacja.	Uruchom ponownie program EasyMP Network Projection. Jeśli komunikat ten będzie nadal wyświetlany, odinstaluj program EasyMP Network Projection i zainstaluj go ponownie. ☛ "Instalacja" str.8
Połączenie nie zostało nawiązane z powodu niezgodności haseł.	W przypadku łączenia się z projektorem, dla którego ustawiono Słowo kluczowe projektora, wprowadzono niepoprawne Słowo kluczowe projektora. Sprawdź Słowo kluczowe projektora wyświetlane na ekranie czuwania sieci LAN. ☛ "Obsługa Komputera" str.12
Nie można uzyskać informacji o karcie sieciowej.	Sprawdź następujące kwestie. <ul style="list-style-type: none"> • Czy w komputerze zainstalowano kartę sieciową? • Czy w komputerze zainstalowano odpowiedni sterownik karty sieciowej? • Czy włączona jest karta sieciowa? Po sprawdzeniu tych kwestii uruchom komputer ponownie i spróbuj nawiązać połączenie. Jeśli nawiązanie połączenia nadal nie jest możliwe, sprawdź następujące kwestie. Sprawdź ustawienia sieciowe komputera i projektora. Ustawienia sieci można skonfigurować w menu Sieć . Szczegółowe informacje dostępne są w poniższym podręczniku. ☛ Przewodnik użytkownika
Przynajmniej jeden z podłączonych projektorów nie obsługuje rozdzielczości większej niż SXGA. Zmniejsz rozdzielczość ekranu i ponownie podłącz.	Próbujesz nawiązać połączenie z projektorem ELP-735. Zmień rozdzielczość ekranu komputera na SXGA (1280x1024) lub niższą.
Przynajmniej jeden projektor nie reaguje.	Jednoczesne połączenie z jednym lub większą liczbą projektorów, z którymi podjęto próbę połączenia, nie powiodło się. Sprawdź ustawienia sieciowe komputera i projektora. Ustawienia sieci można skonfigurować w menu Sieć . Szczegółowe informacje dostępne są w poniższym podręczniku. ☛ Przewodnik użytkownika
Ponownie wpisz hasło wyświetlone na ekranie projektora.	Sprawdź Słowo kluczowe projektora wyświetlane na ekranie czuwania sieci LAN, po czym wprowadź Słowo kluczowe projektora.
Nie można uruchomić tej aplikacji, ponieważ uruchomiony jest program USB Display.	Zamknij program Wyświetlacz USB, po czym uruchom program EasyMP Network Projection.
Aby przekazywać dźwięk z projektora, zrestartuj programy takie jak PowerPoint lub Windows Media Player.	Po ponownym uruchomieniu programu PowerPoint lub Windows Media Player z projektora odtwarzany jest dźwięk.

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Musisz uruchomić ponownie komputer, aby uaktywnić wyjście audio. Wybierz "Tak", aby uruchomić ponownie teraz lub "Nie", aby uruchomić ponownie później.	Aby przesłać dźwięk do projektora i odtwarzać go, wybierz opcję Tak i uruchom komputer ponownie.
Nie można uruchomić tej aplikacji, ponieważ uruchomiony jest program Quick Wireless Connection.	Zamknij program Quick Wireless Connection, po czym uruchom program EasyMP Network Projection.
Sieć bezprzewodowa jest wyłączona. Włącz sieć bezprzewodową i powtórz wyszukiwanie.	Włącz bezprzewodową sieć LAN komputera, a następnie uruchom wyszukiwanie projektora ponownie.
Nie można użyć w bieżącej wersji systemu operacyjnego. Ponownie zainstaluj EasyMP Network Projection.	Po aktualizacji systemu komputera z wersji Windows 7 do Windows 8 należy ponownie zainstalować program EasyMP Network Projection.

W tej sekcji objaśniono w skrócie trudniejsze terminy, które nie zostały wyjaśnione w tekście tego podręcznika. Aby uzyskać dodatkowe informacje, sprawdź inne dostępne na rynku publikacje.

Adres MAC	Skrót od Media Access Control. Adres MAC to unikatowy identyfikator każdej karty sieciowej. Każda karta sieciowa posiada własny unikatowy identyfikator. Przesyłanie danych pomiędzy kartami sieciowymi odbywa się na podstawie tych identyfikatorów.
Ekran wirtualny	Ekran jednego komputera jest wyświetlany na kilku ekranach. Przy użyciu kilku ekranów można utworzyć jeden duży ekran wirtualny.
SVGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 800 (poziomo) \times 600 (pionowo) pikseli.
SXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1280 (poziomo) \times 1024 (pionowo) pikseli.
UXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1600 (poziomo) \times 1200 (pionowo) pikseli.
VGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 640 (poziomo) \times 480 (pionowo) pikseli.
WUXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1920 (poziomo) \times 1200 (pionowo) pikseli.
XGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1024 (poziomo) \times 768 (pionowo) pikseli.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

Oznaczenia

System operacyjny Microsoft® Windows® XP Professional
System operacyjny Microsoft® Windows® XP Home Edition
System operacyjny Microsoft® Windows Vista®
System operacyjny Microsoft® Windows® 7
System operacyjny Microsoft® Windows® 8

W niniejszym podręczniku wymienione powyżej systemy operacyjne występują pod nazwami: „Windows XP”, „Windows Vista”, „Windows 7” oraz „Windows 8.” Ponadto, ogólna nazwa Windows może być używana w odniesieniu do systemów: Windows XP, Windows Vista, Windows 7 oraz Windows 8, a także wiele wersji systemu Windows może być nazywanych np. Windows XP/Vista, z pominięciem oznaczenia Windows.

Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x
Mac OS X 10.8.x

W niniejszej instrukcji powyższe systemy operacyjne występują pod nazwami: „Mac OS X 10.4.x”, „Mac OS X 10.5.x”, „Mac OS X 10.6.x”, „Mac OS X 10.7.x” oraz „Mac OS X 10.8.x”. Ponadto, w odniesieniu do wszystkich tych systemów używana jest ogólna nazwa „Mac OS X”.

Uwaga ogólna

IBM, DOS/V i XGA to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe firmy International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac i Mac są znakami towarowymi firmy Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint oraz logo Windows są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

Inne nazwy produktów wykorzystane w niniejszym dokumencie zostały użyte wyłącznie w celach identyfikacji i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli. Firma Epson zrzeka się wszelkich praw do tych znaków.

Prawa autorskie do oprogramowania:

Niniejszy produkt korzysta z wolnego oprogramowania oraz oprogramowania, do którego firma posiada odpowiednie prawa.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

412685000PL

A		S		Zmień nazwę	22
Aktualizuj listę	15	Siła sygnału	15, 17	Zmień ustawienia wydajności	38
Automatyczne wyszukiwanie	14	SSID	15		
E		Stan	14		
Edycja profilu	21, 37	Sterow. projek.	16		
Ekran	15	T			
Ekran wirtualny	27, 28	Tryb prezentacji	5		
K		Tryb szybkiego połączenia	10, 11, 12		
Kopiuj	22	Tryb wysyłania filmów	17, 25		
L		Tryb zaawansowanego połączenia	10, 11, 12		
Lustrzane odbicie	32	U			
O		Ustaw opcje	15, 36		
Odtwarzanie ciągłe	26	Ustawienia ogólne	36		
Ograniczenia	41	Usuń listę	15		
P		Utwórz folder	22		
Pasek narzędzi	16	Użyj pełnoekranowego transferu video	36		
Podgląd ekranu	17	Używanie kilku ekranów	15		
Profil	15	W			
Przełącz LAN	37	Właściwości wyświetlania	30, 31		
Przenos nałożonego okna	38	Wybierz docelowy projektor	16		
R		Wyjście audio	39		
Ręczne wyszukiwanie	14, 18	Wyjście dźwięku z projektora	39		
Rozwiązywanie problemów	15	Wyłącz przerywanie połączenia	15		
		Wyświetlanie wieloekranowe	27, 28		
		Z			
		Zapisz w profilu	15		