



# **Przewodnik użytkownika**

**Multimedia Projector**

**EB-1430Wi**



**EB-1420Wi**

# Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku





## • Znaki ostrzegawcze

W dokumentacji i na projektorze zastosowane zostały symbole graficzne wskazujące bezpieczne użytkowanie urządzenia.

Znaczenie symboli ostrzegawczych zostało wyjaśnione poniżej. Przed lekturą podręcznika należy koniecznie się z nimi zapoznać.

 <b>Ostrzeżenie</b>	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub nawet śmierci w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.
 <b>Przestroga</b>	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub zniszczenia mienia w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

## • Znaki informacyjne

<b>Uwaga</b>	Oznacza czynności, które mogą spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie sprzętu, jeśli nie zostaną zachowane odpowiednie środki ostrożności.
	Oznacza dodatkowe informacje i uwagi, które pomagają zgłębić dany temat.
	Oznacza stronę, na której można znaleźć dokładne informacje na dany temat.
	Oznacza, że wyjaśnienie podkreślonego słowa lub słów przed tym symbolem znajduje się w słowniku. Patrz rozdział "Słownik" w części "Dodatki".  "Słownik" <a href="#">str.265</a>
[Nazwa]	Oznacza nazwę przycisku na pilocie lub panelu sterowania. Przykład: przycisk [Esc]
Nazwa menu	Oznacza elementy menu Konfiguracja. Przykład: Wybierz <b>Jasność</b> z menu <b>Obraz</b> . <b>Obraz - Jasność</b>

## Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku ..... 2

### Wprowadzenie

#### Cechy Projektora ..... 9

Funkcje interaktywne (Easy Interactive Function) .....	9
Łatwe wykonywanie czynności za pomocą panelu Control Pad .....	9
Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen) .....	9
Podłączanie do sieci i projekcja obrazów z ekranu komputera .....	10

#### Nazwy Części i Funkcje ..... 11

Przód/Bok .....	11
Góra/Bok .....	12
Interfejs .....	13
Spód .....	15
Zakładanie nóżek (tylko modele z dostarczonymi nóżkami) .....	16
Panel sterowania .....	17
Pilot .....	18
Wymiana baterii pilota .....	21
Zasięg działania pilota .....	22
Pióro interaktywne .....	22
Wymiana baterii pióra interaktywnego .....	23
Wymiana końcówki pióra interaktywnego .....	24
Pojemnik na pióro .....	24
Control Pad .....	25
Wymiana baterii dla urządzenia Control Pad .....	26
Moduł dotykowy (wyłącznie EB-1430Wi) .....	27
Przód .....	27
Tył .....	28

### Przygotowanie projektora

#### Instalacja projektora ..... 31

Metody Instalacji .....	31
Podczas używania funkcji interaktywnej .....	32

Ustawienia modułu dotykowego (wyłącznie EB-1430Wi) .....	33
--	----

#### Podłączanie sprzętu ..... 34

Podłączanie do projektora .....	36
Podłączanie komputera .....	36
Podłączanie smartfona lub tabletu .....	38
Podłączanie źródeł obrazu .....	39
Podłączanie urządzeń USB .....	41
Podłączanie zewnętrznego sprzętu .....	43
Podłączanie przewodu sieci LAN .....	45
Instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN .....	46
Podłączanie wielu projektorów .....	47
Podłączanie do urządzenia Control Pad .....	49
Połączenia przy projekcji z funkcją USB Display i podczas wykonywania operacji myszy z użyciem funkcji interaktywnej .....	49
Połączenia z użyciem PC Free .....	51
Podłączenie drukarki .....	52

### Podstawowe metody projekcji

#### Projekcja Obrazów ..... 54

Od montażu do projekcji .....	54
Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło) .....	55
Wyświetlanie przy użyciu USB Display .....	56
Niezbędne ustawienia .....	56
Wymagania systemowe .....	56
Pierwsze podłączenie .....	57
Odinstalowywanie .....	59

#### Dostosowywanie wyświetlanych obrazów ..... 60

Korekta zniekształconej geometrii obrazu .....	60
Geometria Pozioma/Pionowa .....	60
Quick Corner .....	61
Regulacja rozmiaru obrazu .....	63
Regulacja położenia obrazu (Przesunięcie obrazu) .....	63
Regulacja pozycji pionowej obrazu (tylko modele wyposażone w nóżki) .....	64

Podnoszenie wysokości obrazu . . . . .	64
Obniżanie wysokości obrazu . . . . .	65
Regulacja pozycji poziomej obrazu (tylko modele wyposażone w nóżki) . . . . .	65
Korygowanie ostrości . . . . .	65
Regulacja głośności . . . . .	68
Regulacja obrazu . . . . .	68
Regulacja Odcień, Nasycenie i Jasność . . . . .	68
Regulacja Gamma . . . . .	68
Wybór jakości projekcji (Wybór Tryb koloru) . . . . .	69
Ustawianie Automat. przesłona . . . . .	70
Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu . . . . .	70
Metody zmiany . . . . .	71
Zmiana trybu kształtu obrazu . . . . .	71

## Używanie funkcji interaktywnych

### Tryby funkcji interaktywnych . . . . . 74

### Przygotowanie przed użyciem funkcji interaktywnych . . . . . 76

Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa dla funkcji interaktywnych . . . . .	76
Używanie piór interaktywnych . . . . .	76
Kalibracja pióra . . . . .	78
Kalibracja wykonywana automatycznie . . . . .	78
Kalibracja wykonywana ręcznie . . . . .	80
Używanie interaktywnych operacji dotykowych palcem (EB-1430Wi) . . . . .	82
Kalibracja dla operacji dotykowych wykonywanych przy użyciu palca . . . . .	83
Zasady bezpieczeństwa dotyczące interaktywnych operacji dotykowych . . . . .	86
Etykiety ostrzegawcze dotyczące lasera . . . . .	87

### Rysowanie na ekranie tablicy (Tryb tablicy) . . . . . 88

Uruchamianie trybu tablicy . . . . .	88
Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa dla trybu tablicy . . . . .	89
Pasek narzędzi trybu tablicy . . . . .	89
Dolny pasek narzędzi trybu tablicy . . . . .	93
Wyświetlanie zeskanowanych obrazów w trybie tablicy . . . . .	94
Zgodne typy plików do otwierania w trybie tablicy . . . . .	96
Udostępnianie rysunków utworzonych w trybie tablicy . . . . .	96

Zapisywanie zawartości rysunków w trybie tablicy . . . . .	96
Dostępne formaty pliku w trybie tablicy . . . . .	97
Drukowanie zawartości rysunków w trybie tablicy . . . . .	98
Dostępne polecenia sterowania drukarką w trybie tablicy . . . . .	99
Wysyłanie wiadomości e-mail w trybie tablicy . . . . .	99
Udostępnianie zawartości rysunków innym urządzeniom . . . . .	100
Udostępnienie ekranu tablicy innym urządzeniom . . . . .	101
Przeglądanie udostępnionej zawartości rysunków . . . . .	103
Podłączanie do ekranu tablicy z innych projektorów . . . . .	103
Funkcje dostępne po podłączeniu ekranu tablicy . . . . .	104
Podłączenie do ekranu tablicy z tabletu PC lub z komputera, przez przeglądarkę internetową . . . . .	105
Wymagania łączonej przeglądarki internetowej dla ekranu tablicy . . . . .	106
Pasek narzędziowy do połączeń ekranu tablicy przez przeglądarkę internetową . . . . .	106

### Rysuj na wyświetlanym obrazie (Tryb adnotacji) . . . . . 110

Uruchamianie trybu adnotacji . . . . .	110
Pasek narzędziowy trybu adnotacji . . . . .	111
Dolny pasek narzędziowy trybu adnotacji . . . . .	113
Korzystanie z zawartości rysunków w trybie adnotacji . . . . .	114
Zapisywanie zawartości rysunków w trybie adnotacji . . . . .	114
Drukowanie zawartości rysunków w trybie adnotacji . . . . .	114

### Sterowanie funkcjami komputera z ekranu projekcji (interaktywny tryb komputera) . . . . . 116

Używanie interaktywnego trybu komputera . . . . .	116
Regulowanie obszaru działania pióra . . . . .	119
Wymagania systemowe sterownika Easy Interactive (dotyczy tylko systemu OS X) . . . . .	120
Instalacja sterownika Easy Interactive Driver w systemie OS X . . . . .	121

### Przełączenie trybu interaktywnego . . . . . 122

### Sterowanie projektorem z wyświetlanego ekranu . . . . . 123

Wybór ekranu dla urządzenia sieciowego z paska narzędzi sterowania projektorem . . . . .	123
--	-----

### Korzystanie z funkcji interaktywnych poprzez sieć . . . . . 125

Środki ostrożności podczas łączenia z projektorem w innej podsieci . . . . .	125
--	-----



## Wprowadzanie piórem w systemie Windows i Narzędzia pisma odręcznego ..... 127

- Włączenie funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego ..... 127
- Korzystanie z funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego ..... 128

## Używanie funkcji interaktywnej podczas jednoczesnej projekcji dwóch obrazów ..... 129

- Przełączanie ekranu podziału projekcji ..... 129
- Używanie interaktywnego trybu komputera na podzielonym ekranie ..... 131

## Przydatne Funkcje

### Funkcje projekcji ..... 133

- Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen) ..... 133
- Źródła wejścia dla projekcji w trybie Split Screen ..... 134
- Procedury działania ..... 135
- Ograniczenia podczas projekcji Split Screen ..... 137
- Projekcja obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci USB (PC Free) ..... 138
- Specyfikacje dla plików, które można wyświetlać przy użyciu PC Free ..... 138
- PC Free Przykłady ..... 139
- Sposoby obsługi programu PC Free ..... 140
- Wyświetlanie wybranych obrazów lub filmów ..... 142
- Wyświetlanie plików PDF ..... 143
- Projekcja kolejnych plików obrazów z foldera w funkcji (Pokaz slajdów) ..... 145
- Ustawienia wyświetlania pliku obrazu i Pokaz slajdów Ustawienia obsługi ..... 145
- Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V) ..... 146
- Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie) ..... 147
- Funkcja wskaźnika (Wskaźnik) ..... 147
- Zwiększanie części obrazu (E-Zoom) ..... 148
- Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.) ..... 149
- Zapisywanie Logo Użytkownika ..... 151
- Zapisywanie wzorca użytkownika ..... 152

### Funkcje Bezpieczeństwa ..... 154

- Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem) ..... 154
- Rodzaje funkcji Ochrona hasłem ..... 154
- Włączanie funkcji Ochrona hasłem ..... 154

- Wprowadzanie hasła ..... 155
- Ograniczenie działania (Blokada działania) ..... 156
- Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą ..... 157
- Instalacja kabla zabezpieczającego ..... 157

### Monitorowanie i sterowanie ..... 159

- Informacje o EasyMP Monitor ..... 159
- Message Broadcasting ..... 159
- Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci) ..... 159
- Konfiguracja projektora ..... 159
- Wyświetlanie ekranu Kontrola sieci ..... 160
- Wyświetlanie ekranu Web Remote ..... 160
- Ustawianie certyfikatów ..... 162
- Tworzenie książki adresowej ..... 163
- Uwagi o bezpiecznym HTTP ..... 163
- Lista obsługiwanych certyfikatów ..... 164
- Wykorzystanie Funkcji Powiadom.o poczta do Zgłaszania Problemów ..... 164
- Powiadomienie e-mail o błędzie odczytu ..... 165
- Zarządzanie Przy Użyciu Funkcji SNMP ..... 165
- Polecenia ESC/VP21 ..... 165
- Lista poleceń ..... 166
- Układ kabli ..... 166
- Informacje PJLink ..... 167
- Informacje o Crestron RoomView® ..... 168
- Obsługa projektora z poziomu komputera ..... 168
- Harmonogram ustawień ..... 171
- Ustawienie czasu ..... 171
- Zapisywanie harmonogramu ..... 173
- Sprawdzenie harmonogramu ..... 174
- Edycja harmonogramu ..... 176

## Menu Konfiguracja

### Korzystanie z Menu Konfiguracja ..... 179

### Lista Funkcji ..... 180

- Tabela menu konfiguracji ..... 180

Menu Sieć	181
Menu Obraz	182
Menu Sygnał	184
Menu Ustawienia	186
Menu Zaawansow.	187
Pozycje ustawień Easy Interactive Function	190
Ekran Ustawienie tablicy	191
Menu Sieć	196
Uwagi dotyczące używania menu Sieć	197
Operacje klawiatury ekranowej	197
Menu Podstawowy	198
Menu Bezprzewodowa sieć LAN	199
Menu Zabezpieczenia	202
Menu Sieć LAN kablowa	204
Menu Ustawienie administr.	206
Menu Zerowanie	210
Menu ECO	210
Menu Informacje (Tylko wyświetlacz)	211
Menu Zerowanie	213

## Wykonywanie konfiguracji wsadowej dla wielu projektorów

## Rozwiązywanie problemów

### Korzystanie z Pomocy 216

### Rozwiązywanie Problemów 217

Odczytywanie Stanu Wskaźników	217
Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania	222
Problemy związane z obrazem	223
Brak obrazu	223
Obrazy ruchome nie są wyświetlane (tylko ruchoma część obrazu zmienia kolor na czarny)	224
Projekcja zatrzymuje się samoczynnie	225
Wyświetlany jest komunikat Nieobsługiwane	225
Wyświetlany jest komunikat Brak sygnału	225
Obrazy są rozmyte, nieostre lub zniekształcone	226

Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia	227
Miga kursor myszy (wyłącznie podczas projekcji USB Display)	227
Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały, ma nieprawidłowy kształt lub został odwrócony	228
Niewłaściwe kolory obrazu	229
Obraz jest za ciemny	229
Problemy podczas rozpoczynania projekcji	230
Projektor nie włącza się	230
Problemy z funkcjami interaktywnymi	231
Nie można rysować na ekranie projekcji	231
Po podłączeniu komputera, nie można obsługiwać komputera z ekranu projekcji	231
Wyświetlany jest komunikat Wystąpił błąd funkcji Easy Interactive Function.	232
Nie działa prawidłowo mysz komputera	232
Nie działa pióro interaktywne	232
Wolny czas reakcji dla pióra interaktywnego (tylko podczas projekcji USB Display)	233
Nie można prawidłowo wykonywać operacji dotykowych (wyłącznie EB-1430Wi)	233
Podczas ręcznej kalibracji, kropka przesuwa się automatycznie lub nie przesuwa się do następnej pozycji	234
Nie można połączyć się z trybem tablicy udostępnionego projektora	234
Nie można oglądać udostępnionych treści rysunków	234
Nie można zapisać ekranu dla ekranu udostępnianej tablicy w przeglądarce internetowej	235
Nie można wykonywać operacji podczas przechwytywania, drukowania lub zapisywania	235
Nie można prawidłowo wkleić przechwyconego wyświetlanego ekranu	235
Nie można normalnie drukować	235
Nie można normalnie skanować	236
Niezynchronizowane ustawienia czasu, nieprawidłowe ustawienia pamięci wewnętrznej	236
Nie można zmienić źródła	236
Inne problemy	236
Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby	236
Zakłócenia dźwięku (tylko podczas projekcji USB Display)	237
Pilot nie działa	237
Chcę zmienić język komunikatów i menu	238
Niepowodzenie ustawienia uwierzytelnienia bezprzewodowej sieci LAN	238

Nieodbierana poczta, nawet gdy w projektorze wystąpił błąd . . . . .	238
Wyświetlany jest komunikat Bateria zegara niedługo się wyczerpie. . . . .	239
Nie można zmienić ustawień przy użyciu przeglądarki internetowej . . . . .	239

<b>Informacje o opcji Event ID . . . . .</b>	<b>240</b>
--	------------

## Konserwacja

<b>Czyszczenie . . . . .</b>	<b>243</b>
Czyszczenie Powierzchni Projektora . . . . .	243
Czyszczenie okna wyświetlania . . . . .	243
Czyszczenie czujnika przeszkód . . . . .	243
Czyszczenie filtra powietrza . . . . .	244

<b>Wymiana Materiałów Eksploatacyjnych . . . . .</b>	<b>247</b>
--	------------

Wymiana lampy . . . . .	247
Okres wymiany lampy . . . . .	247
Jak wymienić lampę . . . . .	248
Zerowanie czasu pracy lampy . . . . .	250
Wymiana filtra powietrza . . . . .	251
Okres wymiany filtra powietrza . . . . .	251
Jak wymienić filtr powietrza . . . . .	251

## Dodatek

<b>Opcjonalne Akcesoria i Materiały Eksploatacyjne . . . . .</b>	<b>255</b>
--	------------

Akcesoria Opcjonalne . . . . .	255
Materiały Eksploatacyjne . . . . .	255

<b>Rozmiar Ekranu i Projekcji . . . . .</b>	<b>256</b>
---	------------

<b>Obsługiwane . . . . .</b>	<b>258</b>
------------------------------	------------

Obsługiwane Rozdzielczości . . . . .	258
Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB) . . . . .	258
Komponent Video . . . . .	258
Kompozytowy sygnał wideo . . . . .	258

Wprowadzanie sygnałów z gniazda HDMI . . . . .	258
Wprowadzanie sygnałów z gniazda MHL . . . . .	259

<b>Dane Techniczne . . . . .</b>	<b>260</b>
----------------------------------	------------

Ogólna Charakterystyka Urządzenia . . . . .	260
---	-----

<b>Wygląd . . . . .</b>	<b>263</b>
-------------------------	------------

<b>Słownik . . . . .</b>	<b>265</b>
--------------------------	------------

<b>Informacje Ogólne . . . . .</b>	<b>267</b>
------------------------------------	------------

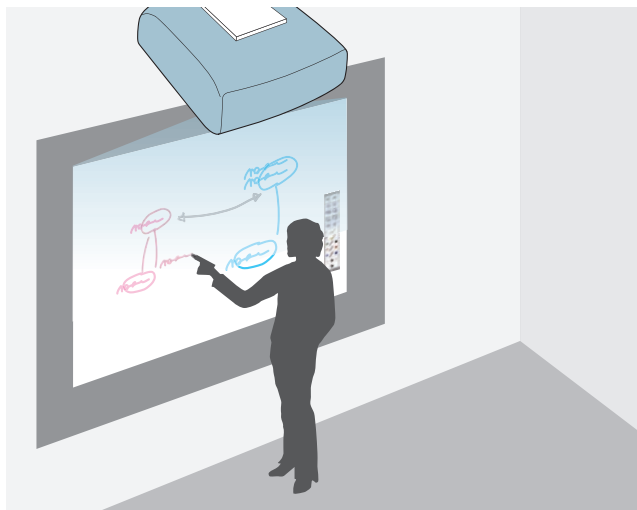
Przepisy ustawy o telegrafii bezprzewodowej . . . . .	267
Informacje dotyczące oznaczeń . . . . .	267
Uwaga ogólna: . . . . .	268



# Wprowadzenie

W tym rozdziale znajdują się informacje o częściach i cechach projektora.

## Funkcje interaktywne (Easy Interactive Function)



Za pomocą interaktywnego pióra, można wykonywać następujące operacje.

Po zainstalowaniu modułu dotkowego tę samą operację, jak piórem interaktywnym, można wykonać palcem (wyłącznie EB-1430Wi).

- Tryb tablicy
  - Rysowanie na gładkich ekranach, takich jak białe tablice
  - Udostępnij ekran tablicy innym urządzeniom
  - Oglądaj ekran tablicy z innych projektorów
  - Odczytywanie dokumentów papierowych ze skanera
  - Zapisywanie wyświetlanego ekranu
  - Drukowanie wyświetlanego ekranu
  - Załączanie wyświetlanego ekranu do wiadomości e-mail i wysyłanie
- Tryb adnotacji
  - Rysowanie na wyświetlanych dokumentach
  - Zapisywanie wyświetlanego ekranu
  - Drukowanie wyświetlanego ekranu
- Wykonywanie czynności myszy komputerowej na wyświetlanym ekranie

- Wykonywanie operacji pilota projektora z ekranu projekcji
  - Wybierz urządzenia na połączonym z siecią ekranie projekcji, z wykorzystaniem dostarczonego programu EasyMP Multi PC Projection
  - Obsługuj komputer poprzez sieć z użyciem dostarczonego programu EasyMP Network Projection lub Quick Wireless
- ☛ "Używanie funkcji interaktywnych" [str.73](#)

## Łatwe wykonywanie czynności za pomocą panelu Control Pad

Po zainstalowaniu dostarczonego urządzenia Control Pad można w łatwy sposób wykonywać często realizowane czynności, takie jak włączanie lub wyłączanie projektora oraz zmiana źródła. Można także podłączyć urządzenie pamięci USB lub kable USB do drukarki itp.

- ☛ "Control Pad" [str.25](#)
- ☛ "Podłączanie do urządzenia Control Pad" [str.49](#)

## Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)

Ta funkcja dzieli wyświetlany obraz na dwa i wyświetla dwa rodzaje obrazu obok siebie. Wyświetlając na ekranie jednocześnie obrazy z dwóch źródeł można zwiększyć efekt prezentacji lub oferty podczas videokonferencji lub prezentacji.

- ☛ "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)" [str.133](#)



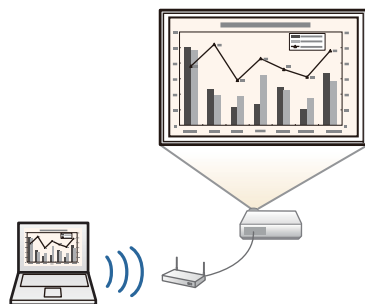
## Podłączanie do sieci i projekcja obrazów z ekranu komputera

Z użyciem programów EasyMP Network Projection i EasyMP Multi PC Projection znajdujących się na dostarczonej płycie CD-ROM EPSON Projector Software, można wykonywać następujące operacje.

- **Udostępnianie projektora w sieci**

Poprzez użycie oprogramowania EasyMP Network Projection, można połączyć projektor z siecią i udostępnić go dla wielu komputerów. Umożliwia to wyświetlanie obrazów i dokumentów z dowolnych komputerów, bez zmiany kabli. Można także wykonywać projekcję obrazu z jednego komputera do wielu projektorów.

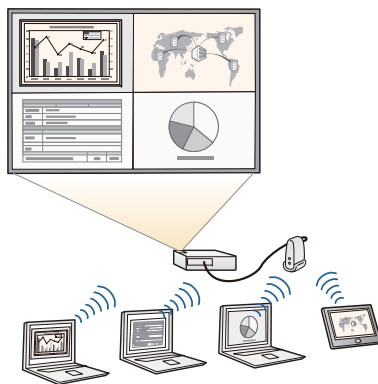
 [Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection](#)



- **Projekcja wielu ekranów komputera w tym samym czasie**


Poprzez użycie programu EasyMP Multi PC Projection, można w tym samym czasie wykonywać projekcję do czterech ekranów z komputerów w sieci lub ze smartfonów albo tabletów, w których zostało zainstalowane oprogramowanie Epson iProjection.

 [Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection](#)



- **Bezprzewodowa projekcja ekranu komputera**

Poprzez instalację dostarczonego modułu bezprzewodowej sieci LAN, można wyświetlać ekran komputera przez sieć.

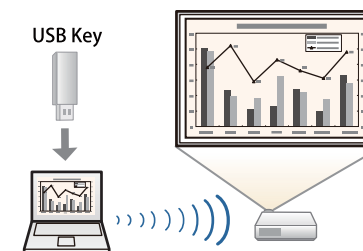
 "Instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN" [str.46](#)



Korzystając z opcjonalnych produktów i aplikacji, można wykonać następujące operacje.

- **Łatwe połączenie z komputerem, dzięki użyciu Quick Wireless**

Poprzez proste podłączenie do komputera opcjonalnego urządzenia klucza USB Quick Wireless Connection, można automatycznie ustawiać połączenie z siecią bezprzewodową siecią i wyświetlać ekran komputera.

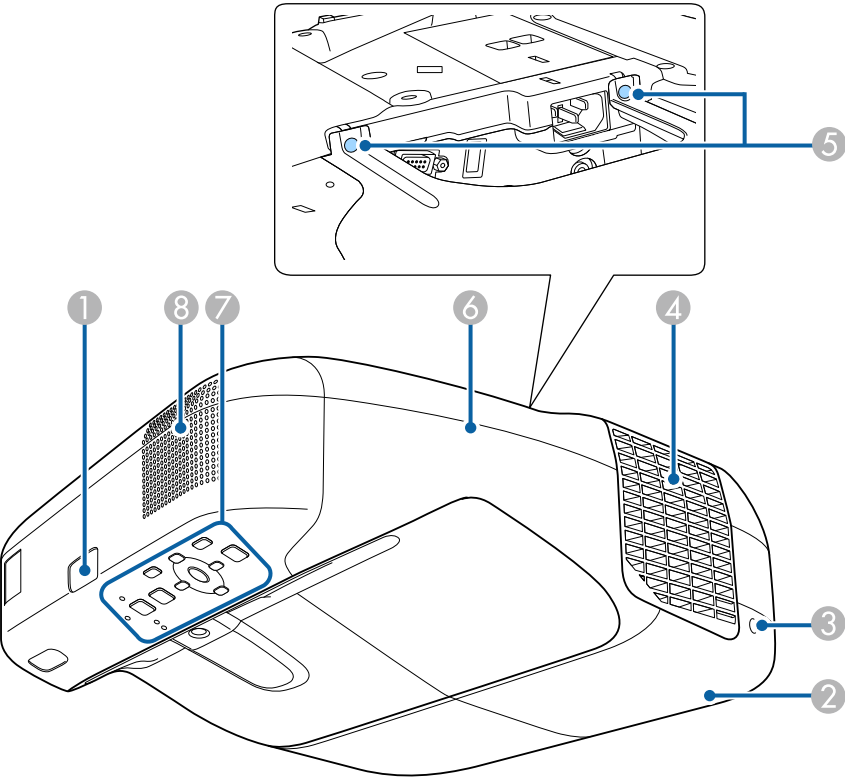


- **Wyświetlanie obrazów z urządzeń przenośnych poprzez sieć**


Jeśli program Epson iProjection jest zainstalowany w smartfonie lub w tablecie, dane z tego urządzenia można wyświetlać bezprzewodowo. Program Epson iProjection można pobrać bezpłatnie w App Store lub w Google Play. Klient opłaca wszelkie koszty komunikacji z App Store lub Google Play.



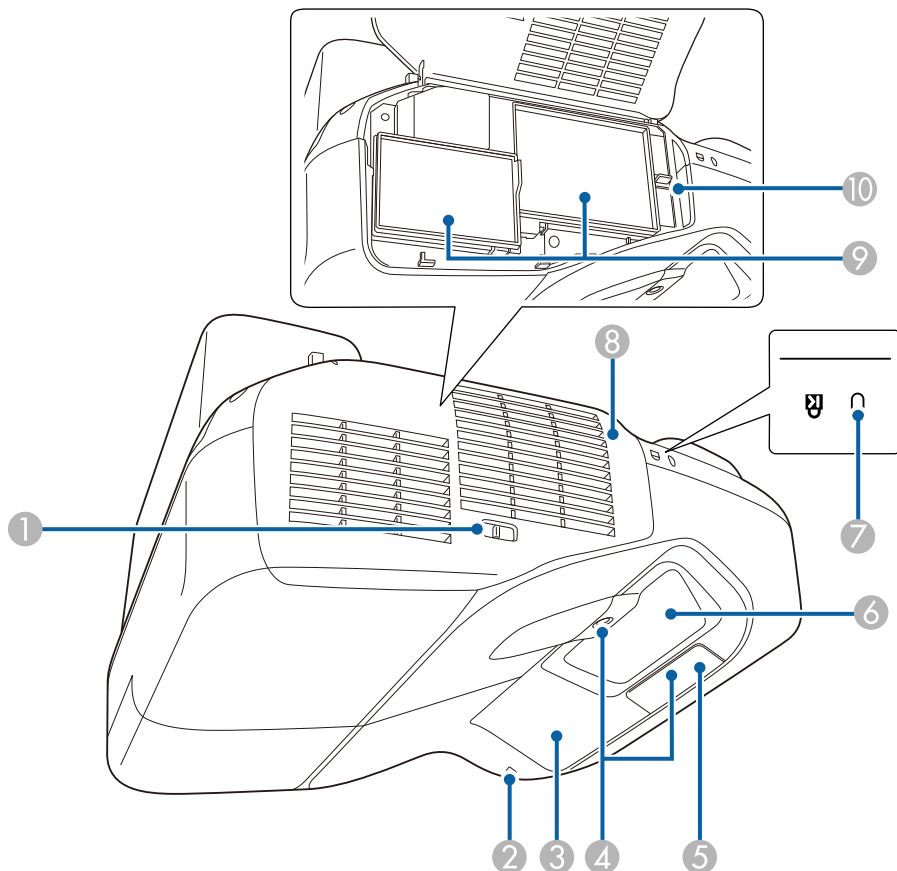
Przód/Bok




Nazwa		Funkcja	
1	Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota.	
2	Pokrywa lampy	Otwórz, aby wymienić lampę projektora. ☛ "Wymiana lampy" <a href="#">str.247</a>	
3	Śruba mocująca pokrywę lampy	Śruba do przymocowania pokryw lampy na swoim miejscu. ☛ "Wymiana lampy" <a href="#">str.247</a>	

Nazwa		Funkcja	
4	Otwór wylotowy wentylatora	Otwór wylotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora. <div> <b>Przestroga</b> Podczas prezentacji nie przykładaj twarzy czy rąk do otworów wylotowych oraz nie kładź przedmiotów, które mogłyby zostać zdeformowane lub uszkodzone przez ciepło odprowadzane przez otwór wylotowy wentylatora. Gorące powietrze, które wydostaje się z otworu wylotowego wentylatora, może być przyczyną oparzeń, zniekształcenia przedmiotów lub wypadków.</div>	
5	Śruby mocujące pokrywę przewodów	Śruby do przymocowania pokryw przewodów na swoim miejscu.	
6	Pokrywa przewodów	Poluzuj dwie śruby i otwórz pokrywę, podczas podłączania kabli połączeniowych urządzeń zewnętrznych lub instalacji modułu sieci bezprzewodowej.	
7	Panel sterowania	Służy do obsługi projektora. ☛ "Panel sterowania" <a href="#">str.17</a>	
8	Głośnik	Emituje dźwięk.	

## Góra/Bok



Nazwa	Funkcja
1 <b>Dźwignia otwierania/zamykania a pokrywy filtra powietrza</b>	Otwiera i zamyka pokrywę filtra powietrza.

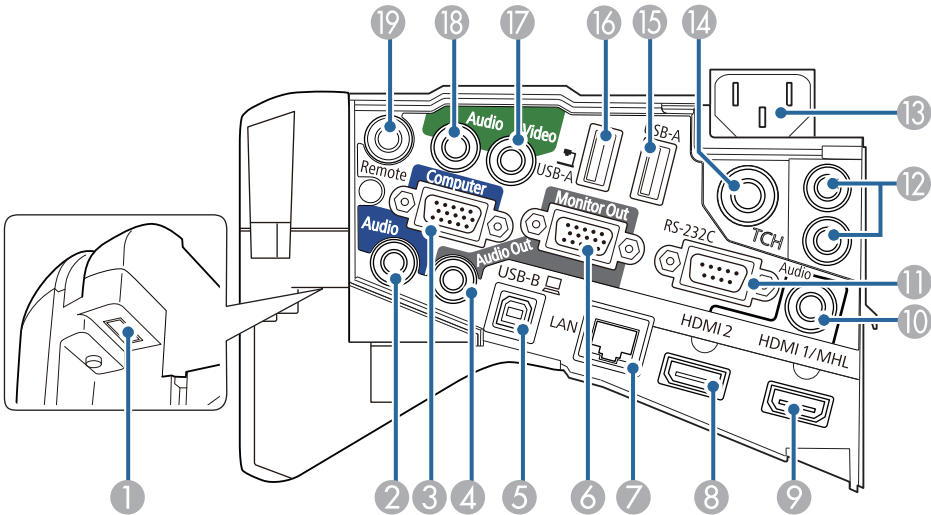
Nazwa	Funkcja
2 <b>Wskaźnik bezprzewodowej sieci LAN</b>	Wskazuje stan dostępu do dostarczonej karty bezprzewodowej sieci LAN.
3 <b>Odbiornik Easy Interactive Function</b>	Odbiór sygnałów z pióra interaktywnego. ☛ "Używanie funkcji interaktywnych" <a href="#">str.73</a>
4 <b>Czujnik przeszkody</b>	Wykrywa przeszkody, które powodują zakłócenia w obszarze projekcji. ☛ "Czyszczenie czujnika przeszkód" <a href="#">str.243</a>
5 <b>Odbiornik zdalny</b>	Odbiera sygnały z pilota.
6 <b>Okno wyświetlania</b>	Wyświetla obrazy. <div>  <b>Ostrzeżenie</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>W trakcie projekcji nie należy patrzeć w okno wyświetlania.</li> <li>Proszę nie umieszczać żadnych przedmiotów ani nie kłaść rąk w pobliżu okna wyświetlania. Może to doprowadzić do oparzeń, pożaru lub odkształcenia termicznego przedmiotów, ponieważ wskutek skupionego promieniowania obszar ten nagrzewa się do wysokich temperatur.</li> </ul> </div>
7 <b>Otwór zabezpieczający</b>	Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington. ☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" <a href="#">str.157</a>
8 <b>Pokrywa filtra powietrza</b>	Otwieraj podczas wymiany filtra powietrza lub obsługiwaną dźwignią ostrości.
9 <b>Otwór wlotu powietrza (filtr powietrza)</b>	Powietrze jest przezeń wciągane, aby chłodzić projektor od środka. ☛ "Czyszczenie filtra powietrza" <a href="#">str.244</a> ☛ "Wymiana filtra powietrza" <a href="#">str.251</a>



Nazwa		Funkcja
10	Dźwignia ostrzenia	Regulacja ostrości obrazu. Otwórz pokrywę filtra powietrza, by przeprowadzić działanie.

Interfejs


Pod pokrywą przewodów znajdują się następujące porty.



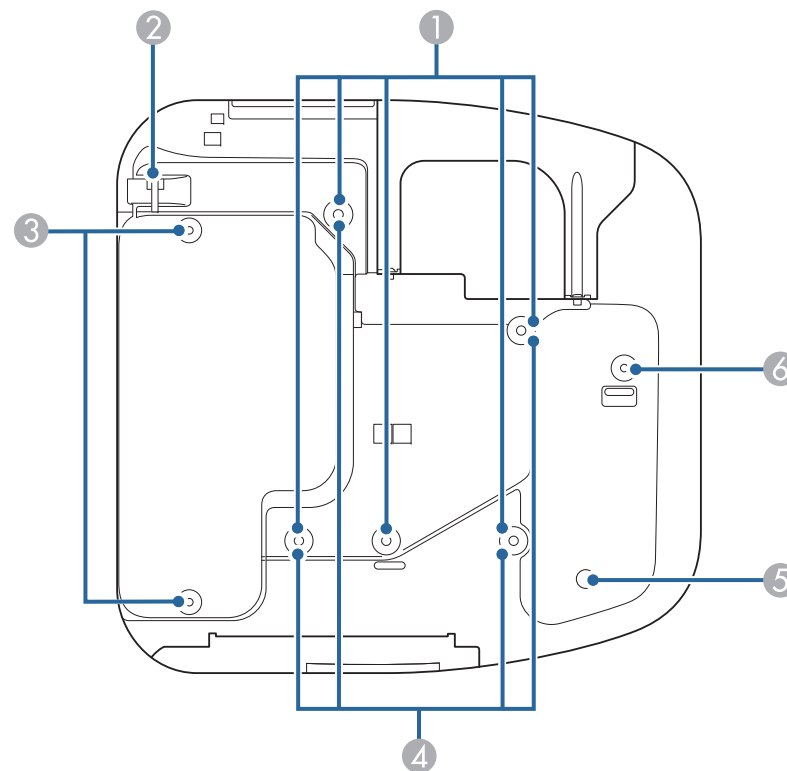
Nazwa		Funkcja
1	Obszar instalacji modułu bezprzewodowej sieci LAN	W tym miejscu jest instalowany dostarczony moduł bezprzewodowej sieci LAN. ☛ "Instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN" str.46
2	Gniazdo Audio1	<ul style="list-style-type: none"><li>• Umożliwia podłączenie dźwięku ze sprzętu podłączonego do gniazda Computer.</li><li>• Przesyła dźwięk z innych urządzeń podczas projekcji obrazów z urządzenia podłączonego do portu USB-A.</li></ul>
3	Gniazdo Computer	Stanowi wejście dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł.
4	Gniazdo Audio Out	Wysyła dźwięk z aktualnie wyświetlanego obrazu do głośnika zewnętrznego.

Nazwa	Funkcja
5 Port USB-B	<ul style="list-style-type: none"> <li>Łączy projektor z komputerem za pomocą dostarczonego kabla USB, a następnie wyświetla obrazy z komputera. ☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" <a href="#">str.56</a></li> <li>Służy do połączenia projektora z komputerem za pomocą dostarczonego kabla USB w celu korzystania z funkcji Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.149</a></li> <li>Podłączenie projektora do komputera dostarczonym kablem USB w celu używania pióra interaktywnego jako myszy. ☛ "Sterowanie funkcjami komputera z ekranu projekcji (interaktywny tryb komputera)" <a href="#">str.116</a></li> <li>Podłączenie projektora do urządzenia Control Pad dostarczonym kablem USB w celu używania urządzenia Control Pad. ☛ "Podłączanie do urządzenia Control Pad" <a href="#">str.49</a></li> </ul>
6 Gniazdo Monitor Out	Umożliwia wyprowadzenie analogowych wejściowych sygnałów RGB do gniazda Computer monitora zewnętrznego. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów wideo komponentowego.
7 Gniazdo LAN	Służy do podłączenia urządzenia do sieci za pomocą kabla LAN.
8 Gniazdo HDMI2	<p>Odbiera sygnały wideo z komputerów oraz urządzeń video zgodnych ze standardem HDMI. Ten projektor jest kompatybilny z <a href="#">HDCP</a>».</p> <p>☛ "Podłączanie sprzętu" <a href="#">str.34</a></p>

Nazwa	Funkcja
9 Gniazdo wejścia HDMI1/MHL	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wejście sygnałów wideo z urządzeń wideo i komputerów zgodnych ze standardem HDMI. Ten projektor jest kompatybilny z <a href="#">HDCP</a>».</li> <li>Sygnały wejściowe ze smartfonów i tabletów z obsługą <a href="#">MHL</a>» (Mobile High-definition Link).</li> </ul>
10 Gniazdo Audio3	<p>W <b>Zaawansow.</b> - <b>Ustawienia A/V</b>, ustaw <b>Wyjście audio</b>, <b>Wyjście audio HDMI1</b> lub <b>Wyjście audio HDMI2</b> jako <b>Audio3</b>, aby wprowadzić audio do tego gniazda audio.</p> <p>☛ <b>Zaawansow.</b> - <b>Ustawienia A/V</b> <a href="#">str.187</a></p>
11 Gniazdo RS-232C	<p>Aby nadzorować projektor z komputera, połącz to gniazdo z komputerem za pomocą kabla RS-232C. To gniazdo służy do sterowania i nie powinno być używane w normalnych okolicznościach.</p> <p>☛ "Polecenia ESC/VP21" <a href="#">str.165</a></p>
12 Gniazdo SYNC IN/OUT	<p>Podczas używania funkcji interaktywnych w tym samym pomieszczeniu, gdzie znajduje się wiele wersji tego samego projektora, należy podłączyć do projektorów opcjonalny zestaw kabla zdalnego sterowania (ELPKC28). Po podłączeniu zestawu kabla, pióro interaktywne będzie działać płynnie.</p> <p>☛ "Podłączanie wielu projektorów" <a href="#">str.47</a></p>
13 Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	<p>Służy do podłączenia przewodu zasilającego do projektora.</p> <p>☛ "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.54</a></p>
14 Gniazdo TCH (Wyłącznie EB-1430Wi)	<p>Podłączenie do modułu dotykowego dostarczonego kabla połączeniowego modułu dotykowego.</p> <p>☛ <a href="#">Przewodnik instalacji</a></p>

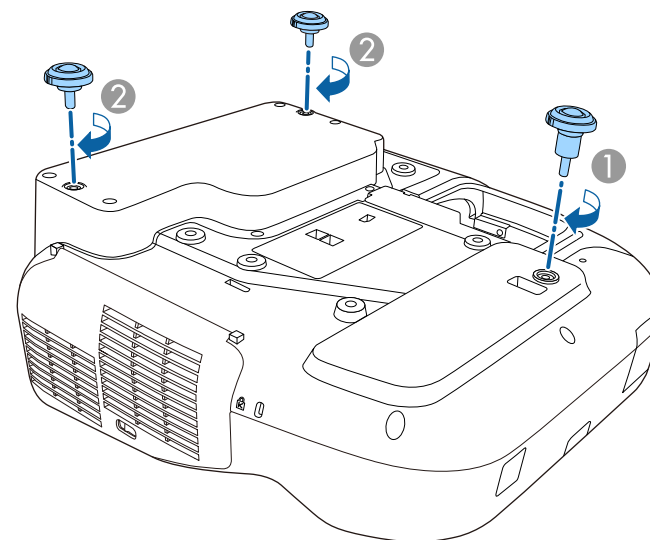
Nazwa	Funkcja
15 Port USB-A	<ul style="list-style-type: none"> <li>Podłącza pamięć USB lub aparat cyfrowy i wyświetla pliki PDF, filmy lub obrazy przy użyciu funkcji PC Free. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Projekcja obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci USB (PC Free)" <a href="#">str.138</a></li> </ul> </li> <li>Poprzez podłączenie pamięci USB, można zapisać i oglądać wykonany rysunek, używając funkcji interaktywnej. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Zapisywanie zawartości rysunków w trybie tablicy" <a href="#">str.96</a></li> <li>"Zapisywanie zawartości rysunków w trybie adnotacji" <a href="#">str.114</a></li> </ul> </li> <li>Można podłączyć drukarki USB.</li> <li>Podłączenie projektora do urządzenia Control Pad dostarczonym kablem USB, podczas używania pamięci USB lub drukarki do urządzenia Control Pad. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Podłączanie do urządzenia Control Pad" <a href="#">str.49</a></li> </ul> </li> </ul>
16 Port USB-A 	Projekcja obrazów z opcjonalnego urządzenia Kamera do dokumentów. Nie można wyświetlać obrazu z innych urządzeń podłączonych do tego gniazda.
17 Gniazdo Video	Dla całkowitego sygnału wizyjnego ze źródeł wideo.
18 Gniazdo Audio2	Umożliwia podłączenie dźwięku z urządzenia podłączonego do gniazda Video.
19 Gniazdo Remote	Podłączenie do urządzenia Control Pad opcjonalnym zestawem okablowania pilota. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Control Pad" <a href="#">str.25</a></li> </ul>

## Spód



Nazwa	Funkcja
1 Punkty montażowe wspornika sufitowego (pięć punktów)	<p>Jeżeli projektor ma zostać zawieszony pod sufitem zamocuj w tym miejscu opcjonalny Wspornik sufitowy.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Instalacja projektora" <a href="#">str.31</a></li> <li>"Akcesoria Opcjonalne" <a href="#">str.255</a></li> </ul>

Nazwa	Funkcja
2 Punkt instalacji kabla zabezpieczającego	Przeprowadź tędy dostępną w sprzedaży blokadę linkową i zablokuj ją. Nie należy przez to miejsce przekładać linek zabezpieczenia przed upadkiem, podczas montażu projektora na ścianie lub zawieszenia na suficie. ☛ "Instalacja kabla zabezpieczającego" <a href="#">str.157</a>
3 Punkty montażowe tylnej nóżki (dwa punkty)	Przymocuj nóżki, jeżeli korzystasz z projektora postawionego na takiej powierzchni, jak np. biurko. (tylko modele wyposażone w nóżki). ☛ "Zakładanie nóżek (tylko modele z dostarczonymi nóżkami)" <a href="#">str.16</a>
4 Punkty montażowe wspornika ściennego (cztery punkty)	Podczas montażu na ścianie należy zamocować dostarczoną lub opcjonalną płytkę ustalającą. ☛ <a href="#">Przewodnik instalacji</a> ☛ "Akcesoria Opcjonalne" <a href="#">str.255</a>
5 Czujnik podświetlenia	Wykrywanie jasności otoczenia i automatyczna regulacja jasności ekranu. Ustaw <b>Zużycie energii</b> na <b>Autom.</b> w menu Konfiguracja. ☛ <b>ECO - Zużycie energii</b> <a href="#">str.210</a>
6 Punkt montażowy przedniej nóżki	Zamocuj nóżkę wraz z przekładką dystansową, jeżeli korzystasz z projektora postawionego na takiej powierzchni, jak np. biurko (tylko modele wyposażone w nóżki). ☛ "Zakładanie nóżek (tylko modele z dostarczonymi nóżkami)" <a href="#">str.16</a>

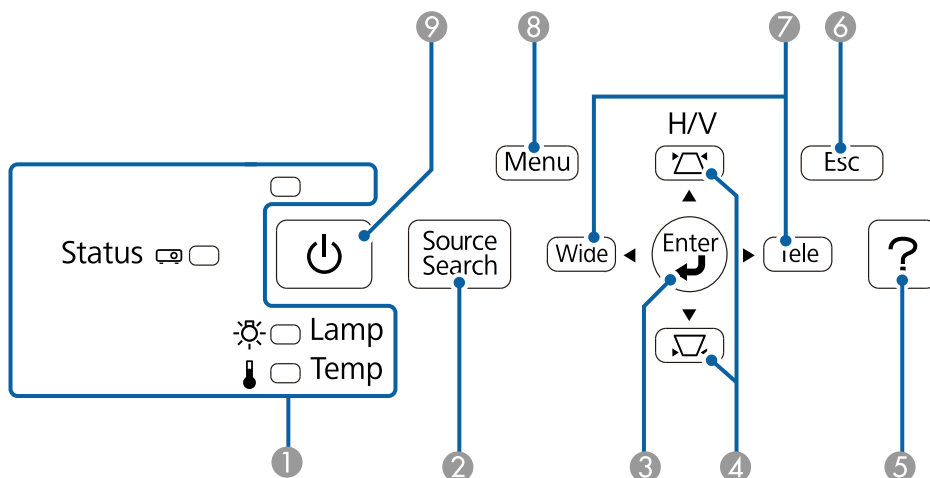


- 1 Wsunąć nóżkę z przekładką dystansową do punktu montażowego przedniej nóżki.
- 2 Wsunąć tylne nóżki (x2) do punktów montażowych nóżek.

## Zakładanie nóżek (tylko modele z dostarczonymi nóżkami)

Wsunąć nóżki do punktów montażowych nóżek.

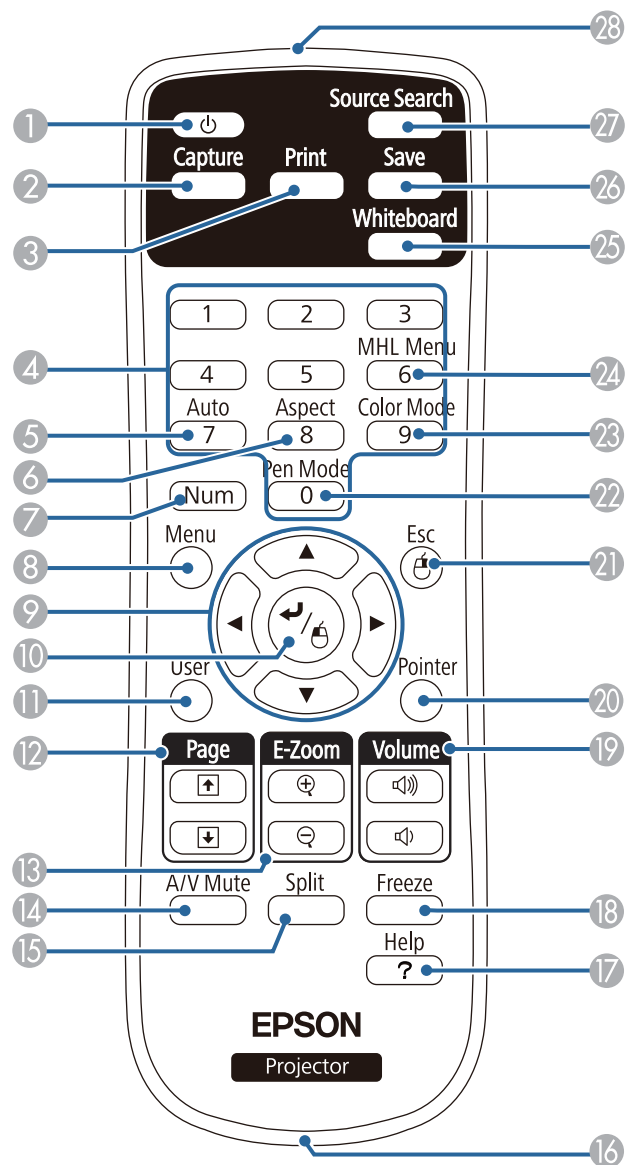
## Panel sterowania








Nazwa	Funkcja
1 Wskaźniki	Wskazują stan projektora, wykorzystując kolor oraz podświetlenie lub miganie. ☛ "Odczytywanie Stanu Wskaźników" <a href="#">str.217</a>
2 Przycisk [Source Search]	Przełącza na obraz z gniazda wejściowego, do którego doprowadzane są sygnały wideo. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" <a href="#">str.55</a>
3 Przycisk [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom.</li> <li>W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer można automatycznie optymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja.</li> </ul>





Nazwa	Funkcja
4 Przycisk [↵][↶]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wykonywanie korekcji geometrii obrazu. ☛ "Geometria Pozioma/Pionowa" <a href="#">str.60</a></li> <li>Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.179</a> ☛ "Korzystanie z Pomocy" <a href="#">str.216</a></li> </ul>
5 Przycisk [Help]	Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy. ☛ "Korzystanie z Pomocy" <a href="#">str.216</a>
6 Przycisk [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zatrzymuje bieżącą funkcję.</li> <li>Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.179</a></li> </ul>
7 Przyciski [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dostosuj rozmiar ekranu projektora. Naciśnij przycisk [Tele], aby zmniejszyć rozmiar ekranu projektora lub naciśnij przycisk [Wide], aby zwiększyć rozmiar projektora.</li> <li>Umożliwia korektę odkształceń w kierunku poziomym po wyświetleniu ekranu Geometria obrazu. ☛ "Geometria Pozioma/Pionowa" <a href="#">str.60</a></li> <li>Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.179</a> ☛ "Korzystanie z Pomocy" <a href="#">str.216</a></li> </ul>
8 Przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka Konfiguracja. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.179</a>
9 Przycisk [Power] [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.54</a>

## Pilot



Nazwa	Funkcja
1 <b>Przycisk [Power]</b> [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.54</a>
2 <b>Przycisk [Capture]</b>	Umożliwia wykonanie zdjęcia wyświetlanego ekranu. Po wykonaniu zdjęcia obraz jest wklejany na nowej stronie w trybie Tryb tablicy. (Tego przycisku nie można używać w trybie Tryb tablicy). ☛ "Pasek narzędzi trybu tablicy" <a href="#">str.89</a> ☛ "Dolny pasek narzędziowy trybu adnotacji" <a href="#">str.113</a>
3 <b>Przycisk [Print]</b>	Drukowanie wyświetlanego ekranu. ☛ "Drukowanie zawartości rysunków w trybie tablicy" <a href="#">str.98</a> ☛ "Drukowanie zawartości rysunków w trybie adnotacji" <a href="#">str.114</a>
4 <b>Przyciski numeryczne</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wprowadź hasło. ☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" <a href="#">str.154</a></li> <li>• Umożliwia wprowadzenie liczb do ustawień opcji Sieć w menu Konfiguracji.</li> </ul>
5 <b>Przycisk [Auto]</b>	W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer można automatycznie optymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja.
6 <b>Przycisk [Aspect]</b>	Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb kształtu obrazu. ☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" <a href="#">str.70</a>
7 <b>Przycisk [Num]</b>	Przytrzymaj ten przycisk i naciskając przyciski numeryczne, aby wprowadzać hasło i liczby. ☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" <a href="#">str.154</a>
8 <b>Przycisk [Menu]</b>	Otwiera i zamyka Konfiguracja. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.179</a>

Nazwa	Funkcja
9 <b>Przycisk</b> [  ][  ][  ][  ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Gdy wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.179</a></li> <li>Podczas wyświetlania PC Free, za pomocą tych przycisków można przejść do poprzedniego/ następnego obrazu, obracać obraz itp. ☛ "Projekcja obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci USB (PC Free)" <a href="#">str.138</a></li> <li>Gdy włączona jest funkcja Mysz bezprze., przechylenie tego przycisku w danym kierunku przesunie wskaźnik w tym kierunku. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.149</a></li> </ul>
10 <b>Przycisk [Enter]</b> [  ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.179</a></li> <li>Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.149</a></li> </ul>
11 <b>Przycisk [User]</b>	<p>Przycisk pozwala na przypisanie często używanych pozycji dostępnych spośród siedmiu dostępnych pozycji menu Konfiguracja. Naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień. ☛ "Menu Ustawienia" <a href="#">str.186</a></p> <p>Jako ustawienie domyślne jest przypisywane <b>Autokalibracja</b>.</p>

Nazwa	Funkcja
12 <b>Przyciski [Page]</b> [  ][  ]	<p>Zmienia strony w plikach takich jak PowerPoint w przypadku korzystania z następujących metod projekcji. (Tego przycisku nie można używać w trybie Tryb tablicy).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>W przypadku korzystania z funkcji Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.149</a></li> <li>W przypadku korzystania z USB Display ☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" <a href="#">str.56</a></li> <li>W przypadku podłączania do sieci</li> </ul> <p>Wyświetlając obrazy lub scenariusze za pomocą funkcji PC Free, przy użyciu tych przycisków można przechodzić do poprzedniego/następnego ekranu.</p>
13 <b>Przyciski [E-Zoom]</b> [  ][  ]	<p>Powiększanie lub zmniejszenie obrazu bez zmiany wielkości projekcji. (Tego przycisku nie można używać w trybie Tryb tablicy). ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.148</a></p>
14 <b>Przycisk [A/V Mute]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.146</a></li> <li>Możesz zmienić to ustawienie w trybie Projekcja w poniżej opisany sposób, wciskając przycisk na pilocie przez około pięciu sekund. <b>Przód↔Przód/Do góry nogami</b> <b>Tył↔Tył/Do góry nogami</b></li> </ul>
15 <b>Przycisk [Split]</b>	<p>Każde naciśnięcie przycisku powoduje przełączenie pomiędzy dwoma jednocześnie wyświetlanymi obrazami (podział ekranu) i wyświetlaniem jednego, normalnego obrazu. ☛ "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)" <a href="#">str.133</a></p>
16 <b>Koluszko mocowania paska</b>	<p>Umożliwia zamocowanie dostępnego w handlu paska do pilota.</p>



Nazwa	Funkcja
17 <b>Przycisk [Help]</b>	Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy. ☛ "Korzystanie z Pomocy" <a href="#">str.216</a>
18 <b>Przycisk [Freeze]</b>	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie odtwarzania obrazu. ☛ "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" <a href="#">str.147</a>
19 <b>Przyciski [Volume]</b> [⏮][⏭]	[⏮] Obniża głośność. [⏭] Zwiększa głośność. ☛ "Regulacja głośności" <a href="#">str.68</a>
20 <b>Przycisk [Pointer]</b>	Wyświetla na ekranie wskaźnik. ☛ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" <a href="#">str.147</a>
21 <b>Przycisk [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zatrzymuje bieżącą funkcję.</li> <li>Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.179</a></li> <li>Pełni funkcję prawego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.149</a></li> </ul>
22 <b>Przycisk [Pen Mode]</b>	Zmiana między używaniem komputera lub rysowaniem podczas używania pióra interaktywnego. (Tego przycisku nie można używać w trybie Tryb tablicy). ☛ "Tryby funkcji interaktywnych" <a href="#">str.74</a>
23 <b>Przycisk [Color Mode]</b>	Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb koloru. ☛ "Wybór jakości projekcji (Wybór Tryb koloru)" <a href="#">str.69</a>
24 <b>Przycisk [MHL Menu]</b>	Wyświetlanie menu ustawień dla urządzenia podłączonego do gniazda MHL projektora.

Nazwa	Funkcja
25 <b>Przycisk [Whiteboard]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Naciśnij, przy wyłączonym projektorze, aby włączyć projektor i uruchomić funkcje interaktywne w trybie Tryb tablicy.</li> <li>Naciśnij ten przycisk przy włączonym projektorze w celu zmiany na tryb Tryb tablicy. Po naciśnięciu w trybie Tryb tablicy, następuje przełączenie na poprzednie źródło wejścia. ☛ "Uruchamianie trybu tablicy" <a href="#">str.88</a></li> </ul>
26 <b>Przycisk [Save]</b>	Zapisywanie wyświetlanego obrazu w pamięci USB lub w folderze sieciowym. ☛ "Zapisywanie zawartości rysunków w trybie tablicy" <a href="#">str.96</a> ☛ "Zapisywanie zawartości rysunków w trybie adnotacji" <a href="#">str.114</a>
27 <b>Przycisk [Source Search]</b>	Przełącza na obraz z gniazda wejściowego, do którego doprowadzane są sygnały wideo. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" <a href="#">str.55</a>
28 <b>Obszar wysyłania podczerwieni pilota</b>	Wysyła sygnały zdalnego sterowania.



## Wymiana baterii pilota

Jeśli pilot działa z opóźnieniem lub przestał działać po długim okresie używania, baterię mogą być zużyte. Należy wymienić baterie. Przygotuj dwie manganowe lub alkaliczne baterie AA. Nie można używać baterii innych niż manganowe lub alkaliczne baterie AA.

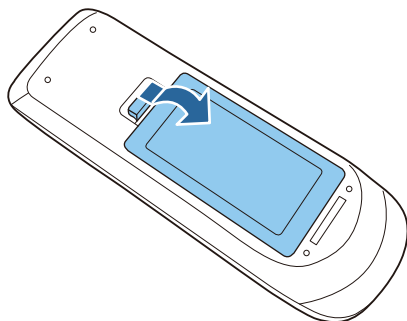
### Uwaga

Przed wymianą baterii koniecznie zapoznaj się z niniejszym podręcznikiem.

 [Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa](#)

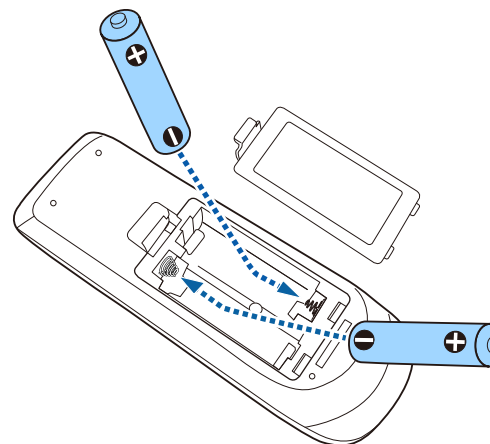
### 1 Zdejmij pokrywę komory baterii.

Wciskając zapadkę pokrywy komory baterii, podnieś pokrywę do góry.



### 2 Wymień starą baterię na nową.

Wsuń baterie stroną z biegunem ujemnym.



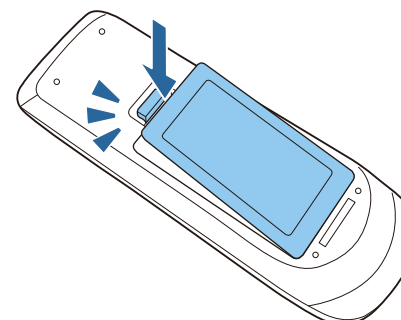
### Przestroga

Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby poprawnie założyć baterię.

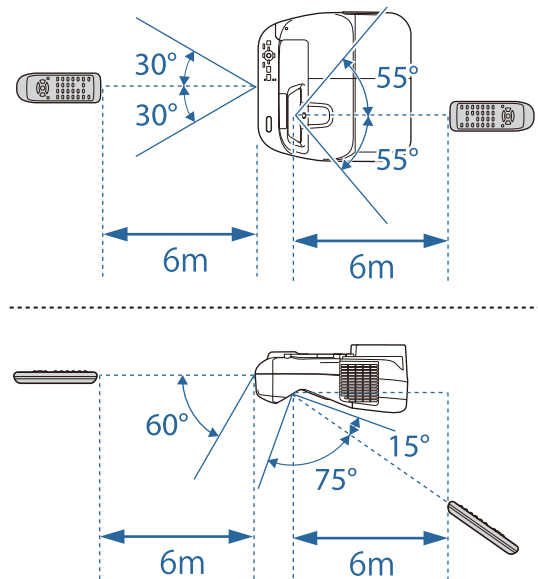
Jeśli baterie nie są używane prawidłowo, mogą wybuchnąć lub wycieknąć, co może być przyczyną pożaru, obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.

### 3 Załóż ponownie pokrywę komory baterii.

Wciśnij pokrywę komory baterii, aż zatrzaśnie się w odpowiedniej pozycji.



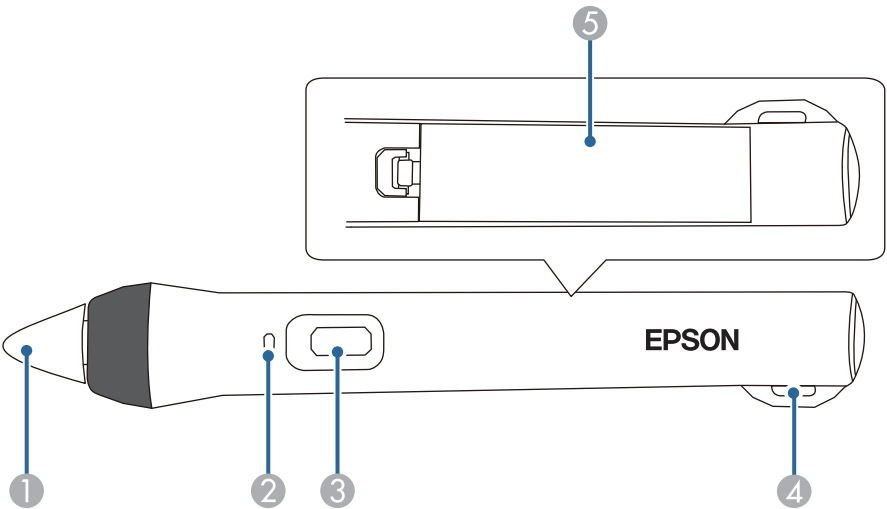
Zasięg działania pilota





Pióro interaktywne

Dostępne są dwa typy piór interaktywnych o różnych kolorach dolnych części. Nie można jednocześnie używać piór interaktywnych z dolnymi częściami w tym samym kolorze.

☛ "Używanie piór interaktywnych" [str.76](#)



Nazwa		Funkcja
1	Końcówka pióra	<ul style="list-style-type: none"><li>Naciśnij końcówkę pióra, aby włączyć pióro interaktywne. Po włączeniu, pióro interaktywne zaczyna działać po około jednej sekundzie.</li><li>Przytrzymaj pióro blisko wyświetlanego ekranu i naciśnij, aby użyć.</li></ul> <p>☛ "Używanie funkcji interaktywnych" <a href="#">str.73</a></p> <p>☛ "Akcesoria Opcjonalne" <a href="#">str.255</a></p>
2	Kontrolka baterii	<p>Naciśnij przycisk z boku pióra, aby pokazać pozostałe naładowanie baterii.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>Gdy bateria jest naładowana, kontrolka świeci zielonym światłem, aż do zwolnienia przycisku.</li><li>Gdy bateria jest słabo naładowana, kontrolka miga zielonym światłem, aż do zwolnienia przycisku.</li><li>Nie pali się, jeżeli bateria jest wyczerpana. Wymień baterię.</li></ul> <p>☛ "Wymiana baterii pióra interaktywnego" <a href="#">str.23</a></p>

Nazwa	Funkcja
3 Przycisk	<ul style="list-style-type: none"> <li>Naciśnij przycisk z boku pióra, aby włączyć pióro interaktywne. Po włączeniu, pióro interaktywne zaczyna działać po około jednej sekundzie.</li> <li>Podczas rysowania naciśnij przycisk, aby przełączyć funkcję końcówki między piórem a gumką. Ustawienia działania przycisku można zmienić w opcji <b>Akcja przyc. pióra</b> menu Konfiguracja. <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Zaawansow. - Easy Interactive Function - Zaawansowane - Akcja przyc. pióra</b> <a href="#">str.187</a></li> </ul> </li> <li>Podczas używania pióra jako myszy, naciśnij przycisk, aby wykonać operację kliknięcia prawym przyciskiem.</li> </ul>
4 Ucho na opcjonalny pasek lub linkę	Umożliwia zamocowanie dostępnego w handlu paska.
5 Pokrywa baterii	<p>Otwórz tę pokrywę podczas wymiany baterii.</p> <p> "Wymiana baterii pióra interaktywnego" <a href="#">str.23</a></p>



Pióro interaktywne wyłącza się automatycznie, po 20 minutach braku aktywności.

W celu ponownego użycia pióra, stuknij końcówką pióra lub naciśnij przycisk z boku, aby włączyć zasilanie.

## Wymiana baterii pióra interaktywnego

Po naciśnięciu przycisku, świeci lub miga kontrolka baterii pióra interaktywnego. Nie pali się ani nie miga, jeżeli bateria jest wyczerpana. Jeśli kontrolka nie świeci lub nie miga, wymień baterię. Wybierz jeden z następujących typów baterii. Nie można używać innych baterii doładowywanych.

- Bateria manganowa AA
- Alkaliczna bateria manganowa AA
- eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

\* eneloop® to zastrzeżony znak towarowy Panasonic Group.

### Uwaga

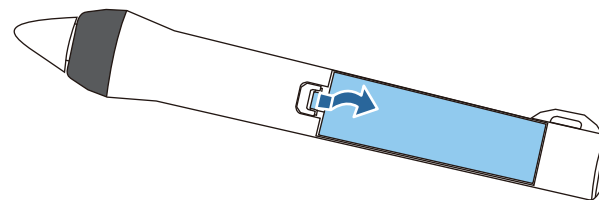
Przed wymianą baterii koniecznie przeczytaj następujący podręcznik.

 [Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa](#)

1

Zdejmij pokrywę komory baterii.

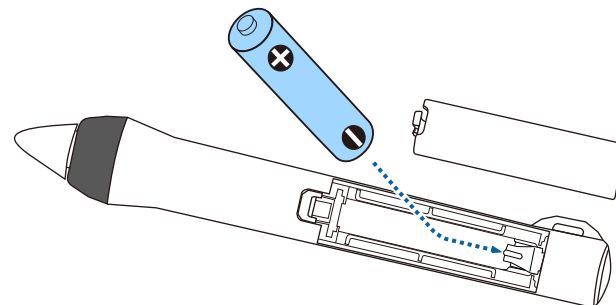
Wciskając zapadkę pokrywę komory baterii, podnieś pokrywę do góry.



2

Wymień starą baterię na nową.

Wsuń baterie stroną z biegunem ujemnym.

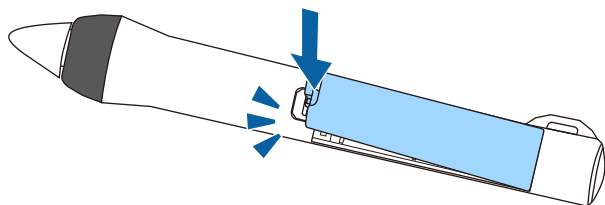


### Przestroga

Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby poprawnie założyć baterię.

Jeśli baterie nie są używane prawidłowo, mogą wybuchnąć lub wycieknąć, co może być przyczyną pożaru, obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.

- 3** Załóż pokrywę komory baterii.  
Wciśnij pokrywę komory baterii, aż zatrzaśnie się w odpowiedniej pozycji.

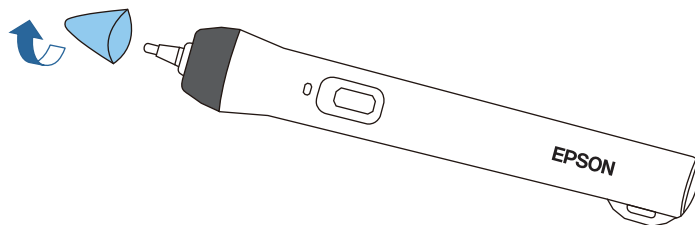


## Wymiana końcówki pióra interaktywnego

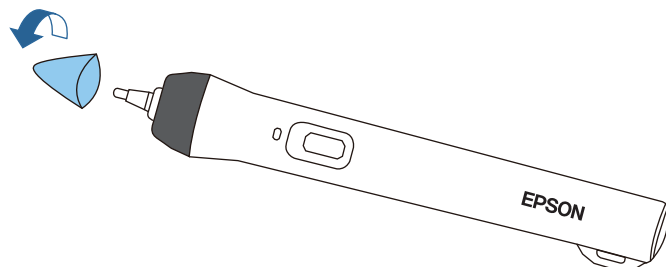
Wymień końcówkę pióra interaktywnego, jeżeli została zużyta.

☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.255](#)

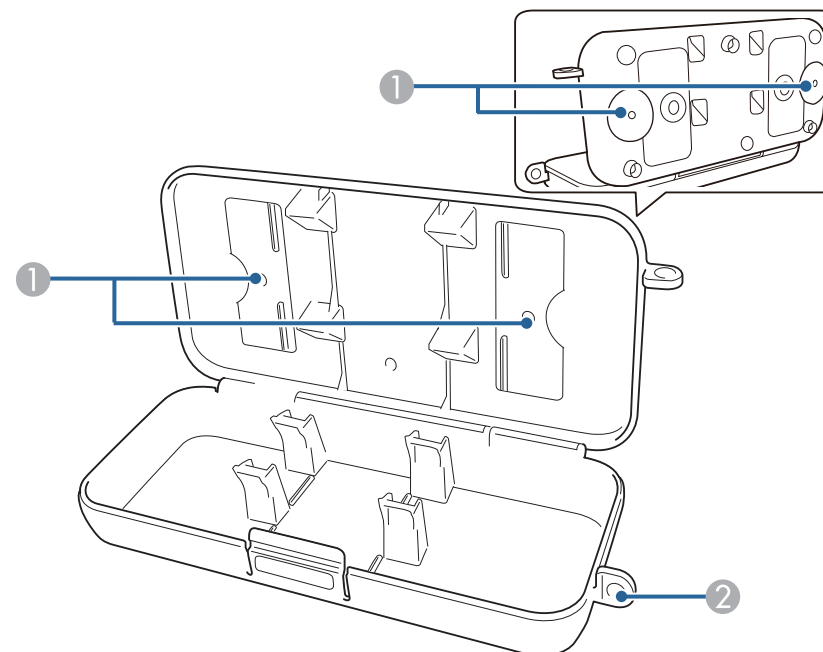
- 1** Obróć końcówkę pióra, by ją zdjąć.



- 2** Przykręć nową końcówkę.



## Pojemnik na pióro

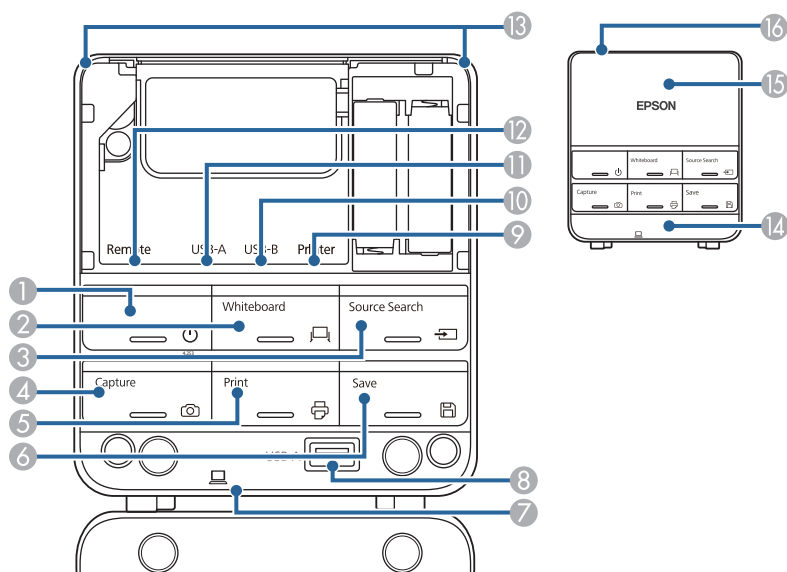


	Nazwa	Funkcja
①	Punkty montażowe	Przymocuj pojemnik na pióro do białej tablicy lub ściany.
②	Otwór zabezpieczający	Przeprowadź tędy dostępną w sprzedaży blokadę.




Zaleca się, by pojemnik na pióro został dokręcony za pomocą dwóch dostępnych w sprzedaży śrub M5.

## Control Pad



Nazwa	Funkcja
1 Przycisk [Power] [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.54</a>
2 Przycisk [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Naciśnij, przy wyłączonym projektorze, aby włączyć projektor i uruchomić funkcje interaktywne w trybie Tryb tablicy.</li> <li>Naciśnij ten przycisk przy włączonym projektorze w celu zmiany na tryb Tryb tablicy. Po naciśnięciu w trybie Tryb tablicy, następuje przełączenie na poprzednie źródło wejścia.</li> </ul> ☛ "Uruchamianie trybu tablicy" <a href="#">str.88</a>
3 Przycisk [Source Search]	Przełącza na obraz z gniazda wejściowego, do którego doprowadzane są sygnały wideo. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" <a href="#">str.55</a>

Nazwa	Funkcja
4 Przycisk [Capture]	Umożliwia wykonanie zdjęcia wyświetlanego ekranu. Po wykonaniu zdjęcia obraz jest wklejany na nowej stronie w trybie Tryb tablicy. (Tego przycisku nie można używać w trybie Tryb tablicy). ☛ "Używanie funkcji interaktywnych" <a href="#">str.73</a>
5 Przycisk [Print]	Drukowanie wyświetlanego ekranu. ☛ "Drukowanie zawartości rysunków w trybie tablicy" <a href="#">str.98</a> ☛ "Drukowanie zawartości rysunków w trybie adnotacji" <a href="#">str.114</a>
6 Przycisk [Save]	Zapisywanie wyświetlanego obrazu w pamięci USB lub w folderze sieciowym. ☛ "Zapisywanie zawartości rysunków w trybie tablicy" <a href="#">str.96</a> ☛ "Zapisywanie zawartości rysunków w trybie adnotacji" <a href="#">str.114</a>
7 Gniazdo USB-B (do podłączania komputera)	Podłączanie do komputera kablem USB w celu użycia funkcji interaktywnej lub funkcji USB Display. ☛ "Podłączanie do urządzenia Control Pad" <a href="#">str.49</a>
8 Gniazdo USB-A (do podłączania urządzenia pamięci USB)	Umożliwia podłączanie urządzenia pamięci USB. ☛ "Podłączanie do urządzenia Control Pad" <a href="#">str.49</a>
9 Gniazdo USB-A (do podłączania drukarki)	Umożliwia podłączenie do drukarki za pomocą kabla USB. ☛ "Podłączanie do urządzenia Control Pad" <a href="#">str.49</a>
10 Gniazdo USB-B (do podłączania projektora)	Umożliwia podłączenie do projektora za pomocą kabla USB po podłączeniu urządzenia pamięci USB lub drukarki do urządzenia Control Pad. ☛ "Podłączanie do urządzenia Control Pad" <a href="#">str.49</a>
11 Gniazdo USB-A (do podłączania projektora)	Podłączenie do projektora kablem USB w celu użycia funkcji interaktywnej lub funkcji USB Display. ☛ "Podłączanie do urządzenia Control Pad" <a href="#">str.49</a>

Nazwa	Funkcja
12 <b>Gniazdo Remote</b>	Po podłączeniu urządzenia Control Pad do projektora z użyciem opcjonalnego Zestaw okablowania pilota, zasilanie jest dostarczane z projektora.  <div>  W przypadku podłączenia bez zestawu okablowania pilota zasilanie jest zapewniane przez baterie. Operacje projektora są wykonywane z użyciem sygnałów podczerwieni. </div>
13 <b>Obszar wysyłania podczerwieni pilota</b>	Wysyła sygnały zdalnego sterowania.
14 <b>Pokrywa dolna</b>	Otwórz w celu podłączenia urządzenia pamięci USB.
15 <b>Pokrywa górna</b>	Otwórz w celu podłączenia kabli i wymiany baterii.
16 <b>Pokrywa kabli</b>	Otwórz tę pokrywę, gdy kable są prowadzone wzdłuż ścian.

## Wymiana baterii dla urządzenia Control Pad

Jeśli urządzenie Control Pad działa z opóźnieniem lub przestaje działać po długim okresie używania, baterie mogą być zużyte. Należy wymienić baterie. Przygotuj dwie manganowe lub alkaliczne baterie AA. Do zasilania urządzenia Control Pad, zalecamy używanie baterii alkalicznych. Nie można używać baterii innych niż manganowe lub alkaliczne baterie AA.

### Uwaga

Przed wymianą baterii koniecznie zapoznaj się z niniejszym podręcznikiem.

 [Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa](#)

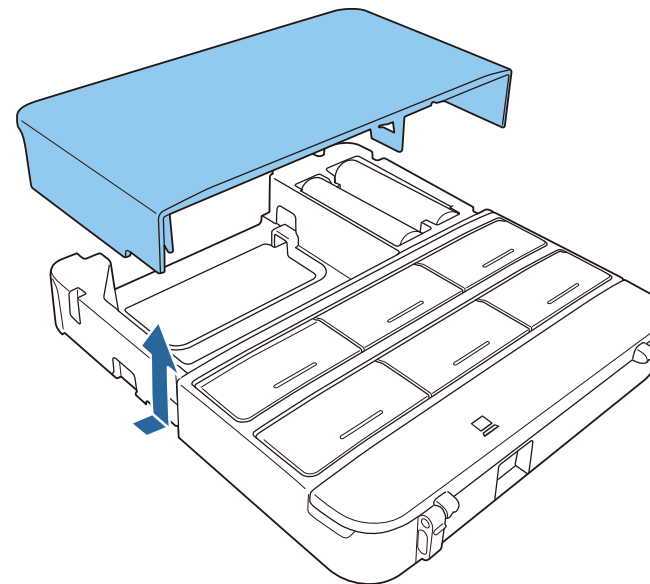


Ponieważ zasilanie jest dostarczane do urządzenia Control Pad po jego podłączeniu do projektora za pomocą zestawu okablowania pilota, baterie nie są potrzebne.

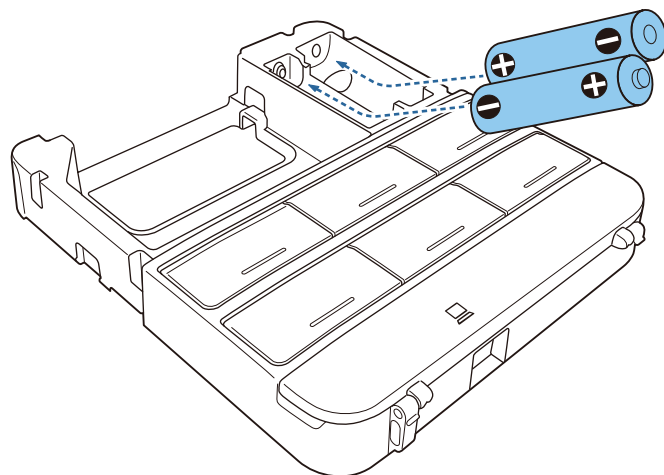
**1**

Zdejmij pokrywę górną.

Umieść palec we wgłębieniu pokryw górną, a następnie unieś ją i otwórz.

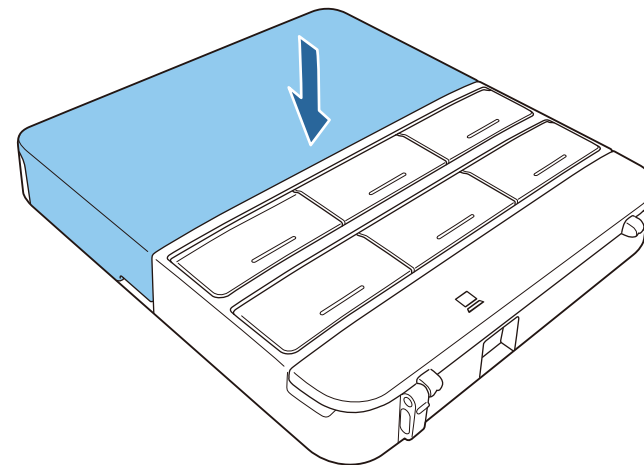

**2**

Wymień baterie na nowe.



## Przestroga

Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby poprawnie włożyć baterie.



Sprawdź następujące informacje dotyczące zakresu działania urządzenia Control Pad.

 [Przewodnik instalacji](#)

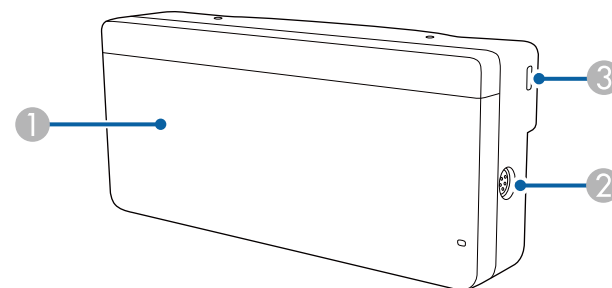
**3**

Założ pokrywę górną.

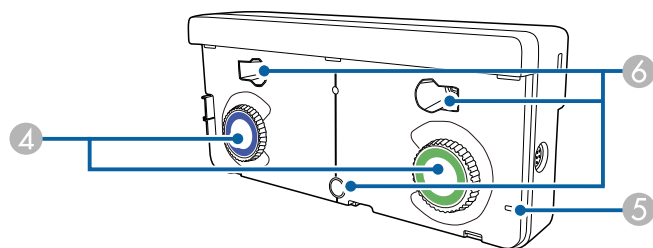
Wciśnij pokrywę komory baterii, aż zatrzaśnie się w odpowiedniej pozycji.

## Moduł dotykowy (wyłącznie EB-1430Wi)

### Przód

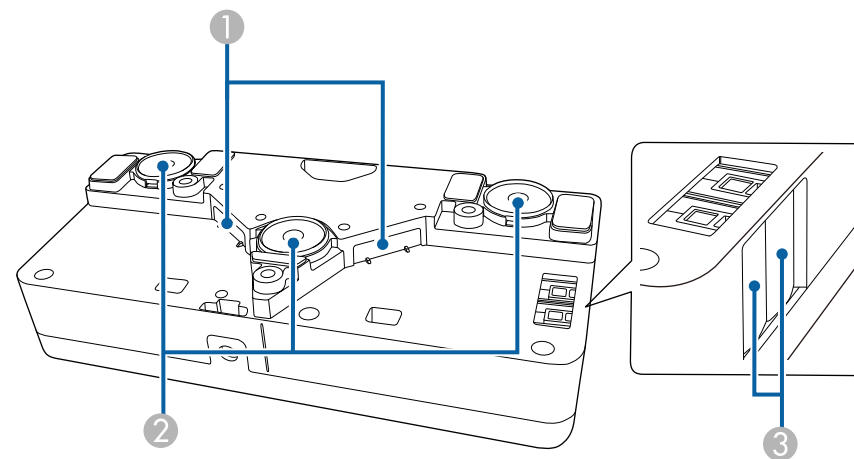


Gdy nie jest założona pokrywa tarczy



	Nazwa	Funkcja
1	<b>Pokrywa tarczy</b>	Zdejmij, aby używać tarcz regulacji.
2	<b>Gniazdo TCH</b>	Podłączanie projektora do modułu dotykowego kablem połączeniowym modułu dotykowego.
3	<b>Otwór zabezpieczający</b>	Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington.
4	<b>Tarcze regulacji</b>	Służą do regulacji kąta.
5	<b>Wskaźnik</b>	Świeci po włączeniu modułu dotykowego.
6	<b>Otwory śrub (na potrzeby instalacji)</b>	Otwory śrub do mocowania modułu dotykowego śrubami M4 (tylko podczas instalacji na powierzchni niemagnetycznej).

## Tył



	Nazwa	Funkcja
1	<b>Port dyfuzji lasera</b>	Dyfuzja światła lasera w celu wykrycia pozycji palców.
2	<b>Magnes instalacji</b>	Magnes używany do instalacji.
3	<b>Marker</b>	Podczas wykonywania regulacji kąta, umieść markery na ekranie.



## Ostrzeżenie

- W celu instalacji modułu dotykowego wykonaj czynności z części *Przewodnik instalacji*. Jeśli nie został on zainstalowany prawidłowo, może uszkodzić oczy z powodu emitowanego silnego światła.
- Nie należy używać modułu dotykowego w pobliżu urządzeń medycznych, takich jak rozruszniki serca. Co więcej, podczas używania modułu dotykowego, upewnij się, że w pobliżu nie ma urządzeń medycznych, takich jak rozruszniki serca. Zakłócenia elektromagnetyczne mogą powodować niewłaściwe działanie sprzętu medycznego.





### Przestroga

- Nie należy używać modułu dotykowego w pobliżu magnetycznych nośników pamięci, takich jak karty magnetyczne lub precyzyjnych urządzeń elektronicznych, takich jak komputery, zegarki cyfrowe lub telefony komórkowe. Mogą zostać uszkodzone dane lub może wystąpić awaria.
- Podczas instalacji modułu dotykowego na powierzchni magnetycznej, należy uważać, aby nie przyciąć sobie palców lub innych części ciała, między magnesem, a powierzchnią instalacji.

### Uwaga

- Nie należy podłączać modułu dotykowego do żadnych urządzeń poza EB-1430Wi. Może wystąpić awaria urządzenia lub światło lasera może przenikać poza ograniczenia.
- Upewnij się, że jest używany dostarczony kabel połączeniowy modułu dotykowego. Przy użyciu kabla dostępnego w handlu obsługa nie jest możliwa.
- Podczas utylizacji modułu dotykowego nie należy go rozbierać. Utylizację należy wykonać zgodnie z lokalnym lub krajowym prawem i przepisami.



Sprawdź *Przewodnik instalacji* w celu uzyskania informacji o metodach instalacji modułu dotykowego i metodach regulacji kąta.



[\*Przewodnik instalacji\*](#)



# Przygotowanie projektora

Niniejszy rozdział zawiera opis sposobu instalacji projektora i podłączania źródeł projekcji.

## Metody Instalacji

Projektor obsługuje następujących sześć, różnych metod instalacji. Zainstaluj projektor zgodnie z warunkami panującymi w miejscu instalacji.

Podczas instalacji projektora lub zmiany metody instalacji, projektor należy wyłączyć. Zasilanie należy włączyć po wykonaniu instalacji.



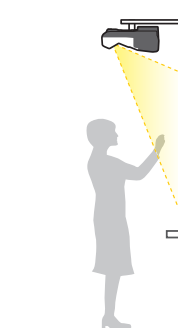
### Ostrzeżenie

- Podczas zawieszania projektora na ścianie lub pod sufitem należy użyć specjalnej metody instalacji. Nieprawidłowo zamontowany projektor może spaść i spowodować obrażenia ciała.
- W przypadku nałożenia kleju na punkty montażowe wspornika ściennego lub punkty montażowe wspornika sufitowego, aby zapobiec odkręcaniu się śrub, lub użycia smarów lub olejów na projektorze, obudowa projektora może popękać, przez co projektor może wypaść ze wspornika. Wypadnięcie projektora ze wspornika może spowodować poważne obrażenia ciała osób znajdujących się pod wspornikiem i uszkodzić projektor. Podczas instalacji bądź regulacji wspornika nie należy używać kleju, aby zapobiec odkręcaniu się śrub, ani oleju i smaru.
- Nie należy zakrywać otworu wlotu lub wylotu powietrza w projektorze. Ich zakrycie mogłoby spowodować wzrost temperatury wewnątrz urządzenia i w rezultacie pożar.
- Projektora nie należy używać w miejscach, w których mogą występować palne lub wybuchowe gazy. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury lampy wewnętrznej.

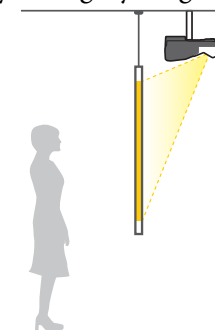


- Zalecamy używanie gładkiego ekranu, bez nierówności. Jeśli ekran projekcji jest nierówny, na wyświetlanym obrazie mogą wystąpić zniekształcenia.
- W zależności od materiału ekranu i metody instalacji, na wyświetlanym obrazie mogą wystąpić zniekształcenia.
- Montując projektor na ścianie lub pod sufitem, albo umieszczając projektor pionowo, należy koniecznie korzystać z narzędzi odpowiednich dla określonej metody instalacji.  
☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.255](#)
- Domyślne ustawienie opcji Projekcja to **Przód/Do góry nogami**. Ustawienie Projekcja można zmienić na inną wartość z poziomu menu Konfiguracja.  
☛ **Zaawansow. - Projekcja** [str.187](#)
- Ustawienie Projekcja można zmienić w następujący sposób, wciskając przez około pięć sekund przycisk [A/V Mute] na pilocie.  
**Przód↔Przód/Do góry nogami**  
**Tył↔Tył/Do góry nogami**

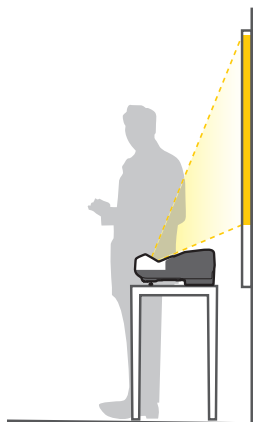
- Zawieszenie projektora na ścianie lub pod sufitem i wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (projekcja Przód/Do góry nogami)



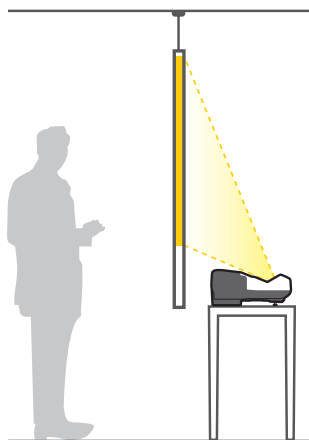
- Zawieszenie projektora na ścianie lub pod sufitem i wyświetlanie obrazów od tyłu półprzezroczystego ekranu. (projekcja Tył/Do góry nogami)



- Wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Projekcja Przód)



- Wyświetlanie obrazów z pół-przezroczystego ekranu. (Projekcja Tył)

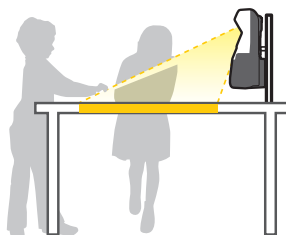


Przymocuj nóżki, jeżeli korzystasz z projektora postawionego na takiej powierzchni, jak np. biurko.

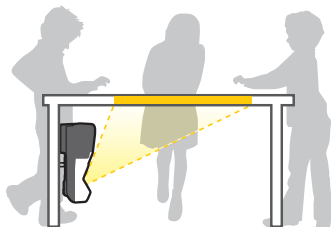
☛ "Zakładanie nóżek (tylko modele z dostarczonymi nóżkami)"

[str.16](#)

- Umieszczenie projektora pionowo i wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (projekcja Przód/Do góry nogami)



- Umieszczenie projektora pionowo i wyświetlanie obrazów od tyłu ekranu. (projekcja Tył/Do góry nogami)



## Podczas używania funkcji interaktywnej

Projekcja z przodu ekranu, podczas używania funkcji interaktywnych. Ustaw tryb projekcji na **Przód/Do góry nogami** lub **Przód**.

### Uwaga

Funkcja interaktywna wykorzystuje komunikację w podczerwieni. Podczas instalacji projektora należy pamiętać o następujących kwestiach.

- Upewnij się, że na odbiornik Easy Interactive Function, na ekran projekcji, na projektor ani na tył projektora nie jest kierowane silne światło ani światło słoneczne.
- Nie należy instalować projektora w bezpośrednim świetle słonecznym, wpadającym przez okno. Może to spowodować nieprawidłowe działanie funkcji interaktywnych.
- Zainstaluj projektor w taki sposób, by odbiornik Easy Interactive Function nie znajdował się zbyt blisko światła fluorescencyjnego. Jeśli otoczenie jest za jasne, funkcje interaktywne mogą nie działać prawidłowo.
- Jeżeli kurz blokuje odbiornik Easy Interactive Function, może to zakłócać komunikację w podczerwieni i być może nie będzie można normalnie korzystać z tej funkcji. Należy oczyścić odbiornik, jeśli jest zabrudzony. ☛ "Czyszczenie" [str.243](#)
- Nie należy kłaść farby, ani przyklejać naklejek na pokrywę odbiornika Easy Interactive Function.
- Podczas używania funkcji interaktywnych, nie należy używać w tym samym pomieszczeniu pilota na podczerwień lub mikrofonu. Może wystąpić usterka pióra interaktywnego.
- Nie należy używać w pobliżu projektora urządzeń, które generują silne zakłócenia, takich jak urządzenia obrotowe lub transformatory. Może nie być możliwe używanie funkcji interaktywnych.



- W przypadku używania funkcji interaktywnych, instalację należy wykonać w taki sposób, aby wyświetlany ekran był prostokątny, bez żadnych zniekształceń.
- Podczas używania funkcji interaktywnych w tym samym pomieszczeniu, gdzie znajduje się wiele projektorów, praca pióra interaktywnego może być niestabilna. W tej sytuacji, podłącz do projektorów opcjonalny zestaw kabla pilota (ELPKC28) i zmień **Synchr. projektorów** na **Kablowe** w menu Konfiguracja.  
☛ **Zaawansow. - Easy Interactive Function - Zaawansowane - Synchr. projektorów** [str.187](#)

## Ustawienia modułu dotykowego (wyłącznie EB-1430Wi)

W przypadku używania modułu dotykowego, zainstaluj projektor wykorzystując jedną z następujących metod. Modułu dotykowego nie można używać, jeśli używana jest inna metoda instalacji.

- Montaż projektora na ścianie lub zawieszenie pod sufitem i wyświetlanie obrazów z przodu ekranu
  - Instalacja w pionie na biurku i projekcja z przodu biurka (wymagana jest opcjonalna płyta mocowania (ELPMB29))
- ☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.255](#)

Niniejszy rozdział zawiera opis sposobu podłączania projektora do urządzeń peryferyjnych.

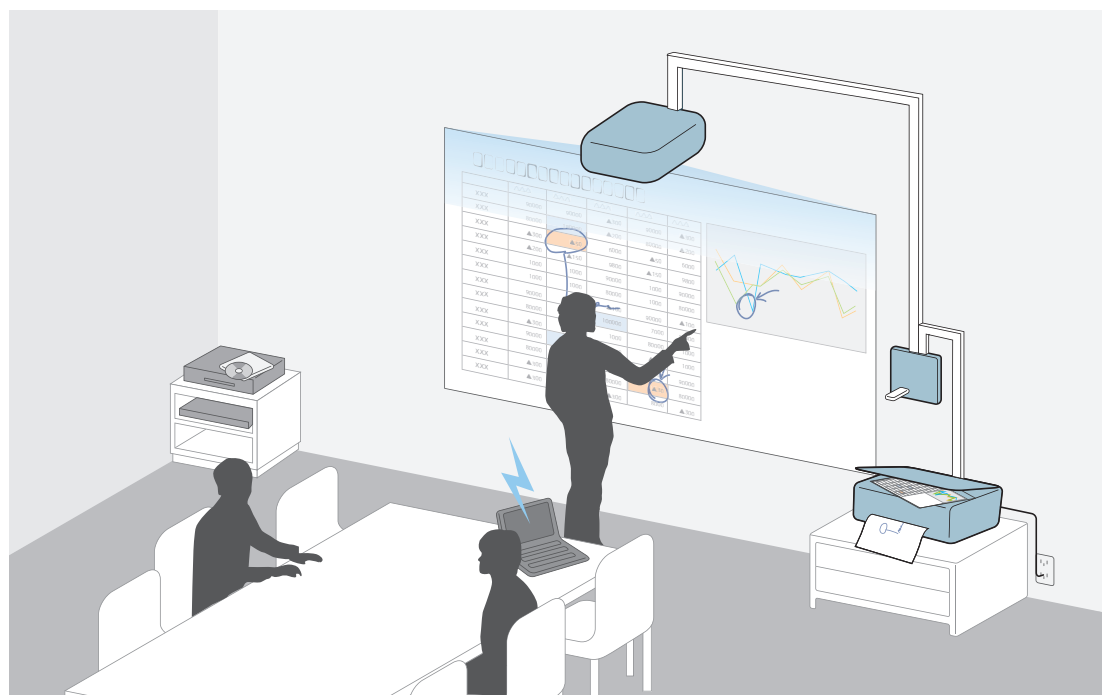
Urządzenia peryferyjne można podłączyć bezpośrednio do projektora lub przez urządzenie Control Pad.

Po podłączeniu kabla USB lub pamięci USB, można podłączyć z użyciem urządzenia Control Pad.

☛ "Podłączanie do urządzenia Control Pad" [str.49](#)

Urządzenia inne niż kable USB lub urządzenia pamięci USB można podłączać bezpośrednio do projektora.

☛ "Podłączanie do projektora" [str.36](#)



## Uwaga

W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Należy podłączyć bezpośrednio do projektora lub urządzenia Control Pad.



- Połączenie z siecią można wykonać za pomocą komunikacji przewodowej lub bezprzewodowej.

Aby nawiązać połączenie z siecią za pomocą kabla, podłącz kabel LAN do projektora.

☛ "Podłączanie przewodu sieci LAN" [str.45](#)

W celu bezprzewodowego połączenia z siecią, zainstaluj w projektorze moduł bezprzewodowej sieci LAN.

☛ "Instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN" [str.46](#)

- Nazwa portu, lokalizacja oraz układ złącza różnią się w zależności od podłączanego źródła.

## Podłączanie do projektora

Niniejsza sekcja zawiera opis sposobu podłączania urządzeń peryferyjnych bezpośrednio do projektora.

### Podłączanie komputera

Aby wyświetlać obrazy z komputera, podłącz komputer stosując jedną z poniższych metod.

**1 Przy użyciu opcjonalnego kabla komputerowego**

Podłącz wyjście monitora komputera do gniazda Computer projektora.

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjściowe dźwięku komputera do gniazda wejściowego Audio1 projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

**2 Przy użyciu dostarczonego kabla USB**

Połącz port USB komputera z portem USB-B projektora.

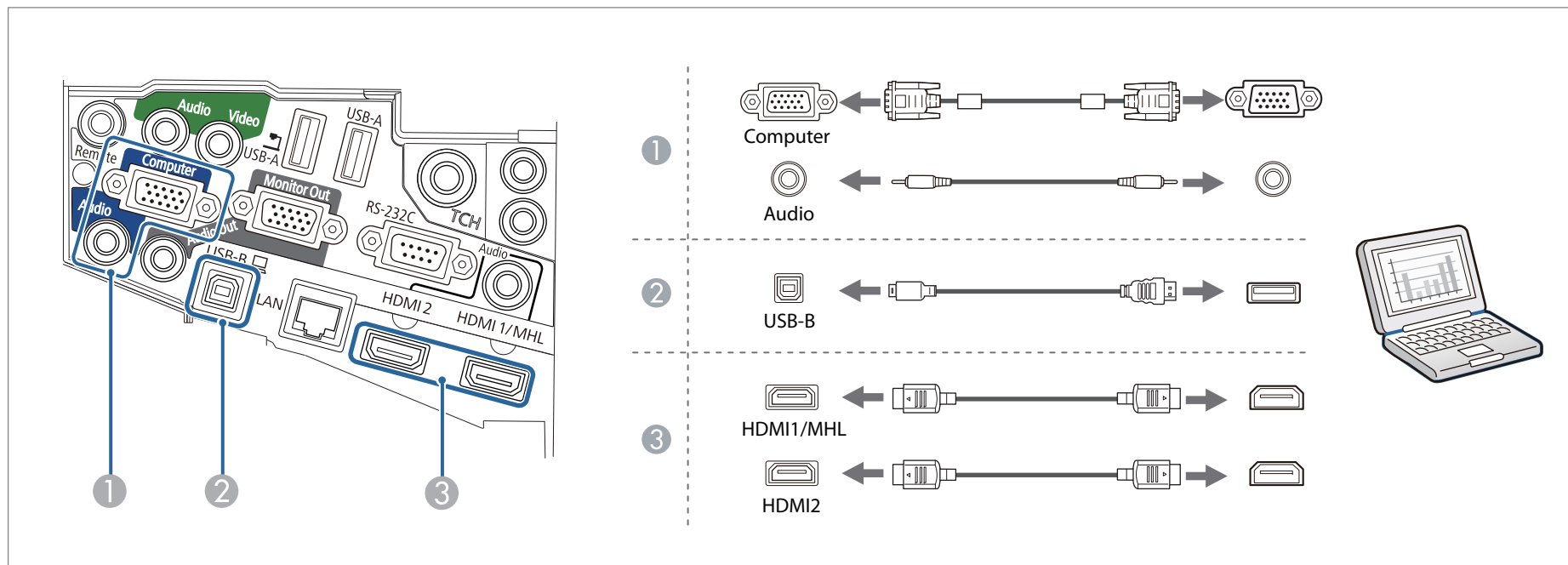
Dźwięk z komputera jest wyprowadzany z projektora z wyświetlanym obrazem.

**3 Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży)**

Podłącz gniazdo HDMI komputera do gniazda HDMI1/MHL lub HDMI2 projektora.

Dźwięk z komputera jest wyprowadzany z projektora z wyświetlanym obrazem.

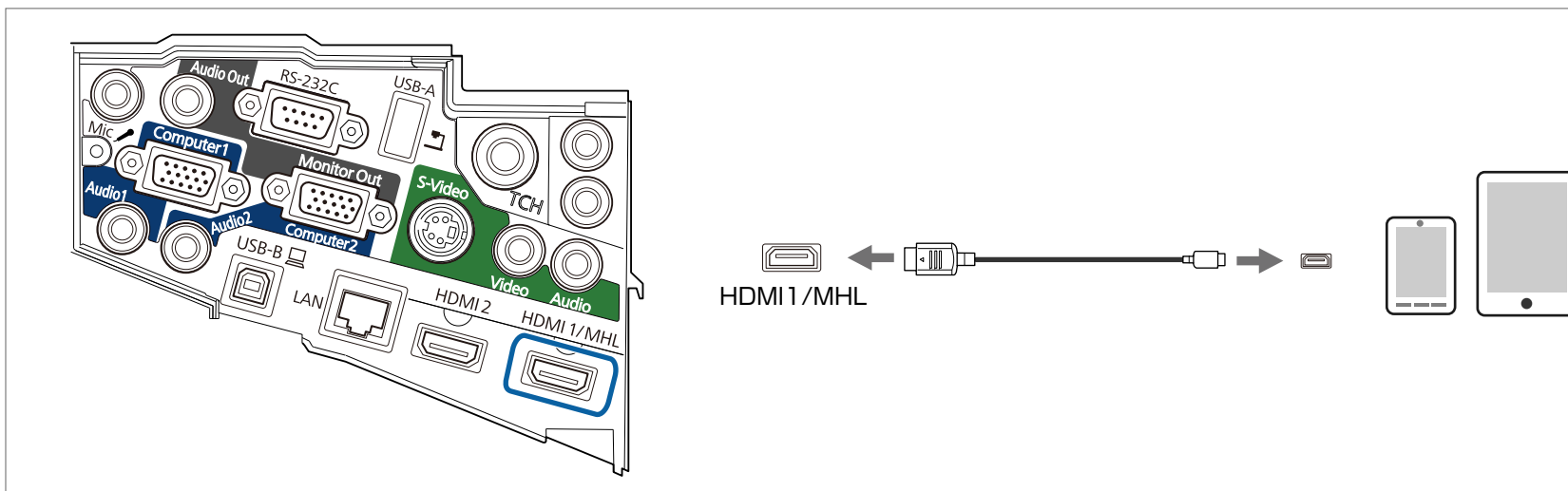




- Podczas połączenia z gniazdami Audio1, Audio Out i Computer, zalecamy podłączenie kabli do gniazd w następującej kolejności: Audio1, Audio Out, a następnie Computer.
- W menu Konfiguracja, można także ustawić gniazdo używane do wejścia audio.  
 ➡ **Zaawansow. - Ustawienia A/V - Wyjście audio** [str.187](#)
- Jeśli dźwięk nie jest wyprowadzany po podłączeniu kabla HDMI, podłącz do gniazda Audio Input, dostępny w handlu kabel audio. Po podłączeniu kabla, wybierz złącze wejścia podłączone do **Wyjście audio HDMI1** lub **Wyjście audio HDMI2**, w menu Konfiguracja.  
 ➡ **Zaawansow. - Ustawienia A/V - Wyjście audio HDMI1/Wyjście audio HDMI2** [str.187](#)
- Połączenie projektora z komputerem przy pomocy przewodu USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera. Funkcja ta nosi nazwę USB Display.  
 ➡ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" [str.56](#)

## Podłączanie smartfona lub tabletu

Można podłączać smartfony lub tablety. Używając dostępnego w handlu kabla MHL, można podłączyć złącze MHL urządzenia do złącza HDMI1/MHL projektora. Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk.



Po podłączeniu do projektora smartfona lub tabletu, urządzenie uruchamia ładowanie podczas projekcji obrazów.

### Uwaga

- Może nie być możliwe podłączenie kabla MHL do wszystkich urządzeń.
- Upewnij się, że kabel połączeniowy obsługuje standardy MHL. Po podłączeniu kabla, który nie obsługuje standardów MHL, smartfon lub tablet może się rozgrzać, może nastąpić z niego wyciek lub może eksplodować.
- Po podłączeniu dostępnego w handlu adaptera konwersji MHL-HDMI, smartfon lub tablet mogą nie działać lub może nie być możliwe wykonywanie operacji z pilota projektora.



- Jeśli obrazy nie są wyświetlane prawidłowo, odłącz, a następnie podłącz ponownie kabel MHL.
- Prawidłowe wyświetlanie może nie być możliwe, w zależności od modelu i ustawień smartfonu lub tabletu.

## Podłączanie źródeł obrazu

Aby wyświetlać obrazy z odtwarzaczy DVD, VHS lub innych, podłącz projektor stosując jedną z poniższych metod.

### 1 Przy użyciu kabla wideo (dostępny w sprzedaży)

Podłącz gniazdo wyjścia sygnału wideo źródła obrazu do gniazda Video projektora przy użyciu kabla wideo (dostępnego w sprzedaży).

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjściowe dźwięku źródła obrazu do gniazda wejściowego Audio2 projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

### 2 Przy użyciu opcjonalnego kabla dla komponentowego sygnału wideo

☛ "Opcjonalne Akcesoria i Materiały Eksploatacyjne" [str.255](#)

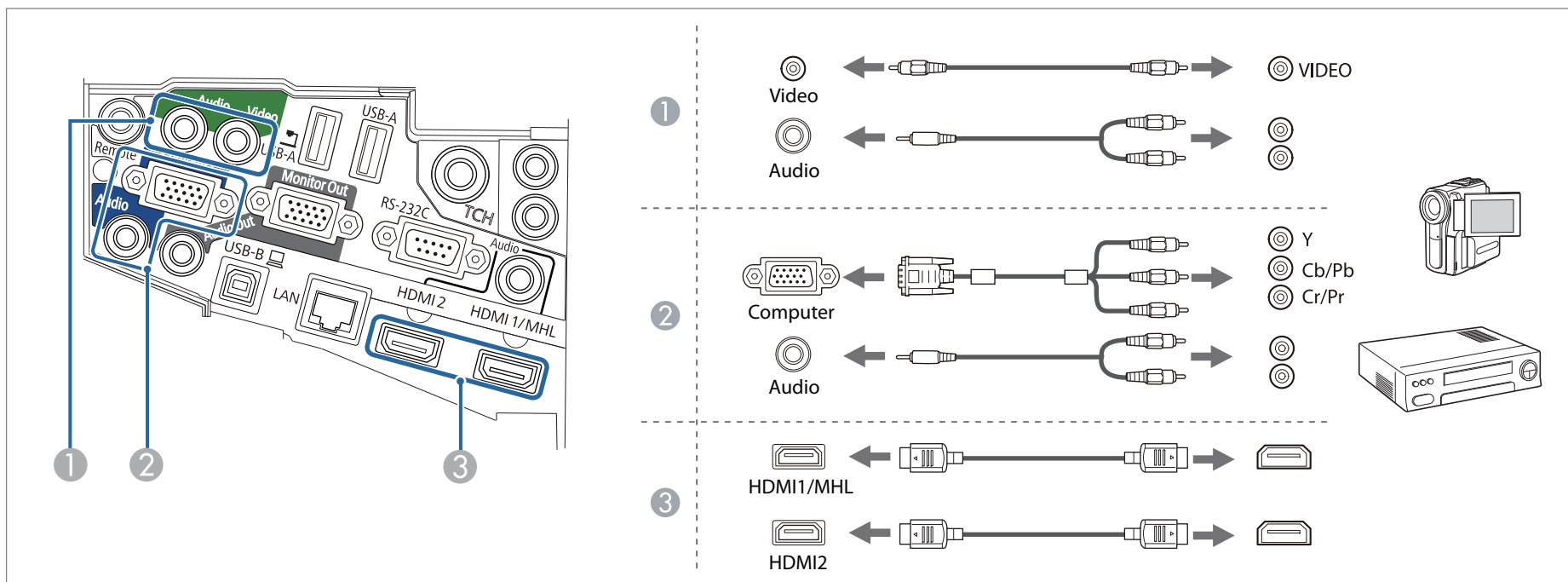
Podłącz gniazdo wyjścia component źródła obrazu do gniazda Computer projektora.

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjściowe dźwięku źródła obrazu do gniazda wejściowego Audio1 projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

### 3 Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży)

Podłącz złącze HDMI źródła obrazu do złącza HDMI1/MHL lub HDMI2 projektora.

Dźwięk ze źródła obrazu jest wyprowadzany z projektora z wyświetlanym obrazem.



### Uwaga

- Przed podłączeniem projektora do urządzenia należy wyłączyć urządzenie. Włączone źródło wejścia podczas podłączania go do projektora może spowodować nieprawidłowe działanie.
- Jeśli układ lub kształt wtyczki różnią się, nie należy jej wkładać na siłę. Urządzenie może być uszkodzone lub może działać nieprawidłowo.




- W menu Konfiguracja, można także ustawić gniazdo używane do wejścia audio.  
☛ **Zaawansow.** - Ustawienia A/V - Wyjście audio [str.187](#)
- Jeśli dźwięk nie jest wyprowadzany po podłączeniu kabla HDMI, podłącz do gniazda Audio Input, dostępny w handlu kabel audio. Po podłączeniu kabla, wybierz złącze wejścia podłączone do **Wyjście audio HDMI1** lub **Wyjście audio HDMI2**, w menu Konfiguracja.  
☛ **Zaawansow.** - Ustawienia A/V - Wyjście audio HDMI1/Wyjście audio HDMI2 [str.187](#)
- Jeśli port źródła, które chcesz podłączyć jest nietypowo ukształtowane, aby podłączyć je do projektora należy użyć dołączonego do urządzenia kabla lub kabla opcjonalnego.
- Gdy używasz zakupionego kabla audio 2RCA(L/R)/stereo, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".

## Podłączanie urządzeń USB

Można podłączać takie urządzenia jak pamięć USB, opcjonalną Kamera do dokumentów, kompatybilne twarde dyski USB oraz aparaty cyfrowe.

### 1 Podczas używania opcjonalnego urządzenia Kamera do dokumentów

Podłącz urządzenie Kamera do dokumentów do gniazda  kablem USB dostarczonym z urządzeniem Kamera do dokumentów

### 2 Gdy używane jest urządzenie USB, jak np. pamięć USB lub aparat cyfrowy

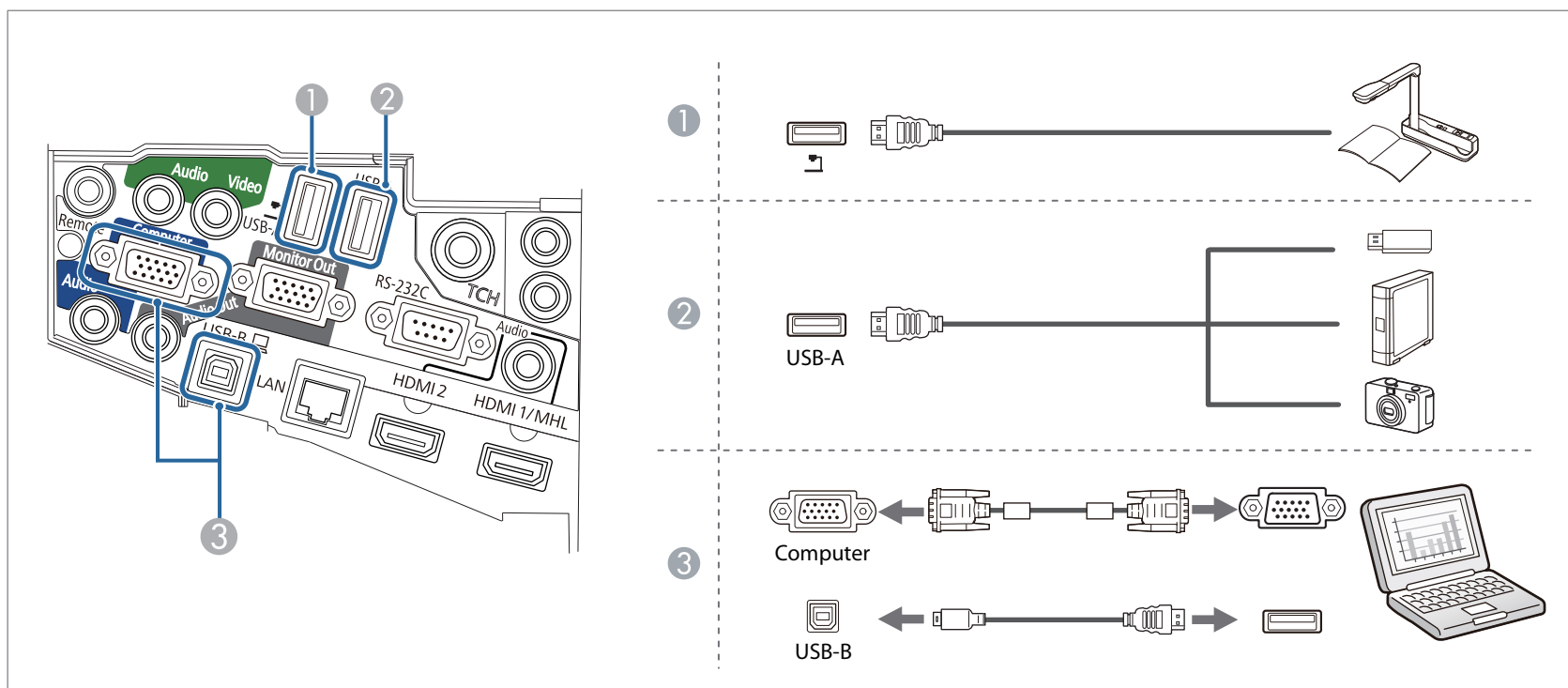
Podłącz urządzenie USB do gniazda USB-A projektora.

### 3 Podczas używania interaktywnego komputera PC w celu korzystania z funkcji interaktywnej

☞ "Używanie funkcji interaktywnych" [str.73](#)

Podłącz gniazdo wyjścia monitora komputera do gniazda Computer, używając kabla komputera.

Podłącz gniazdo USB komputera do gniazda USB-B projektora za pomocą kabla USB.



Po podłączeniu urządzenia USB można wyświetlać pliki z obrazami zapisane w pamięci USB lub w aparacie cyfrowym, korzystając z funkcji PC Free.

☛ "Projekcja obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci USB (PC Free)" [str.138](#)

Kiedy Kamera do dokumentów jest podłączona podczas projekcji obrazów z innego gniazda wejściowego, naciśnij przycisk [Source Search] na pilocie, panelu sterowania lub urządzeniu Control Pad, aby przełączyć na obrazy z Kamera do dokumentów.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.55](#)



Jeśli podczas wyświetlania obrazów z urządzenia Kamera do dokumentów zajdzie potrzeba podłączenia urządzenia audio, należy je podłączyć do gniazda Audio1.

### Uwaga

- W przypadku korzystania z koncentratora USB, operacje mogą nie być prawidłowo przeprowadzane. Urządzenia takie, jak aparaty cyfrowe i urządzenia USB powinny być podłączane bezpośrednio do projektora.
- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Podłącz aparat cyfrowy do projektora za pomocą kabla USB dostarczonego z aparatem cyfrowym lub przeznaczonego do użycia z nim.
- Użyj kabla USB o długości nie przekraczającej 3 m. Jeśli kabel będzie dłuższy niż 3 m, program PC Free może nie działać prawidłowo.

### Odłączanie urządzeń USB

Po zakończeniu wyświetlania odłącz urządzenia USB od projektora. W przypadku takich urządzeń, jak aparaty cyfrowe lub twarde dyski, należy urządzenie wyłączyć i odłączyć od projektora.

## Podłączanie zewnętrznego sprzętu

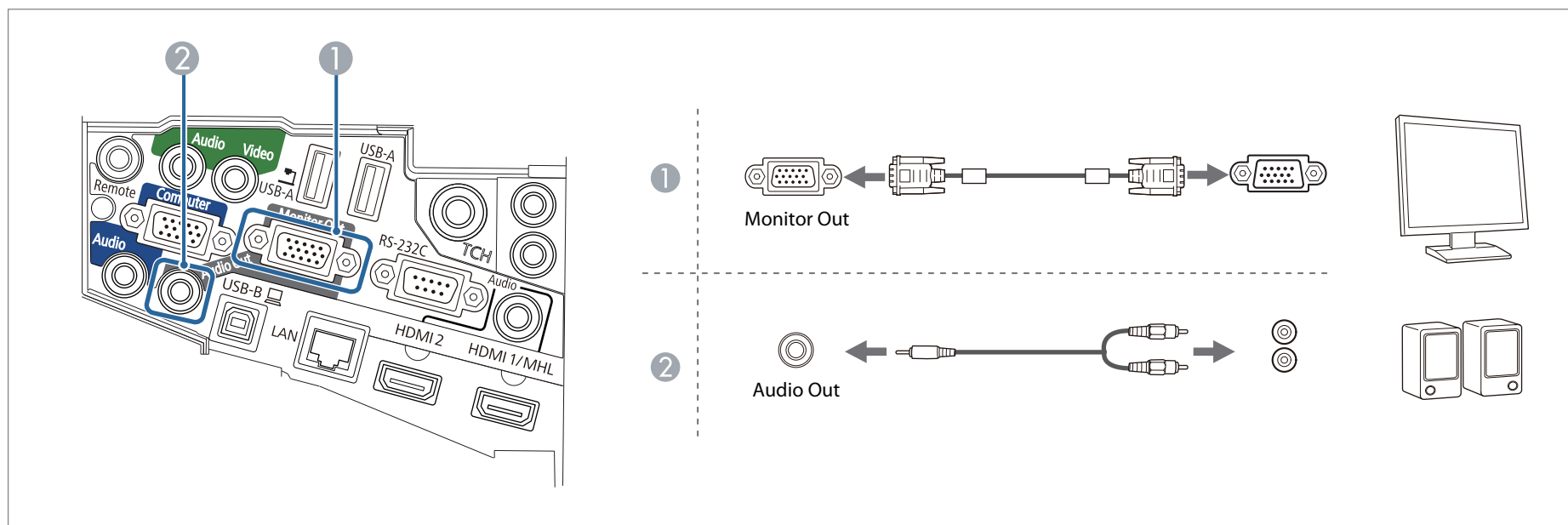
Można wyświetlać obrazy i odtwarzać dźwięk, podłączając zewnętrzny monitor lub głośnik.

### 1 W przypadku wyświetlania obrazów na monitorze zewnętrznym

Podłącz monitor zewnętrzny do gniazda Monitor Out projektora za pomocą kabla dostarczonego z monitorem zewnętrznym.

### 2 W przypadku odtwarzania dźwięku na głośniku zewnętrznym

Podłącz głośnik zewnętrzny do gniazda Audio Out projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.





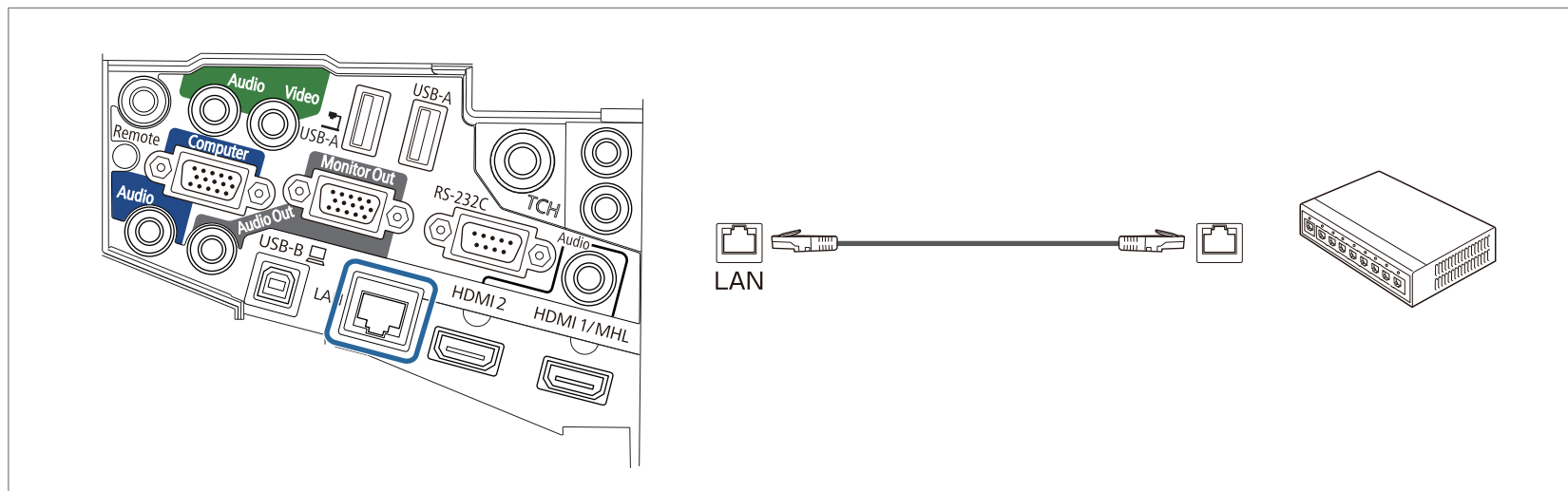
- Po ustawieniu **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.**, można wykonać następujące operacje, nawet przy wyłączonym projektorze (wyłącznie po ustawieniu **Wyjście A/V** na **Zawsze**).
  - Wyprowadzanie obrazów na zewnętrzny monitor
  - Wyprowadzanie dźwięku przez głośnik zewnętrzny (dźwięk wchodzący z gniazd USB-B i LAN nie może być sygnałem wyjściowym)
- ☛ **ECO - Tryb gotowości** [str.210](#)
- ☛ **Zaawansow. - Ustawienia A/V - Wyjście A/V** [str.187](#)
- Na monitorze zewnętrznym mogą być wyświetlane tylko analogowe sygnały RGB z gniazda Computer. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów wideo komponentowego.
- Treści wyświetlane z użyciem funkcji interaktywnej, nie są wyświetlane na zewnętrznym monitorze. Treści rysowane z użyciem dostarczonego Easy Interactive Tools, mogą być wyświetlane na zewnętrznym monitorze.
- Ustawienia funkcji takich jak Geometria obrazu, a także Konfiguracja lub ekrany pomocy nie są wyświetlane na zewnętrznym monitorze.
- Po włożeniu wtyczki kabla audio do gniazda Audio Out, zatrzymywane jest wyprowadzanie audio z wbudowanego głośnika projektora i następuje przełączenie na wyjście zewnętrzne.



## Podłączanie przewodu sieci LAN

Podłącz gniazdo LAN w koncentratorze sieciowym lub innym sprzęcie do gniazda LAN projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla 100BASE-TX lub 10BASE-T LAN.

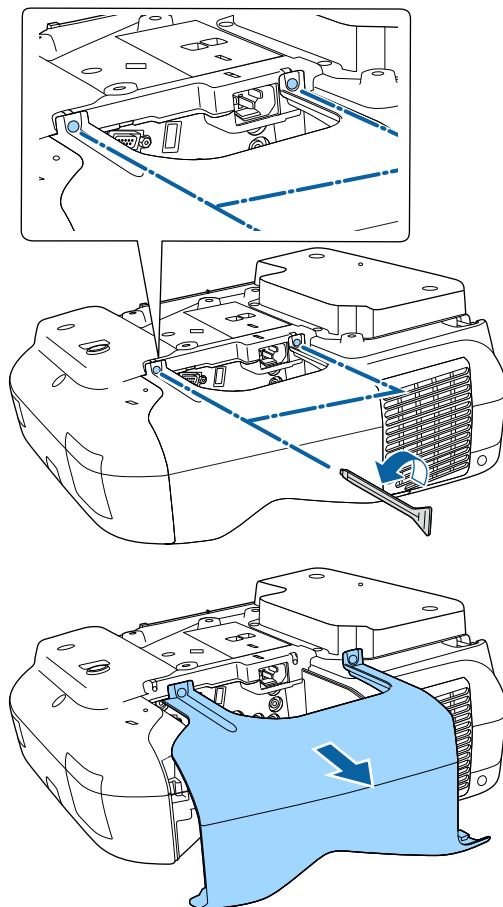
Po podłączeniu komputera do projektora poprzez sieć można wyświetlać obrazy i sprawdzić stan projektora.



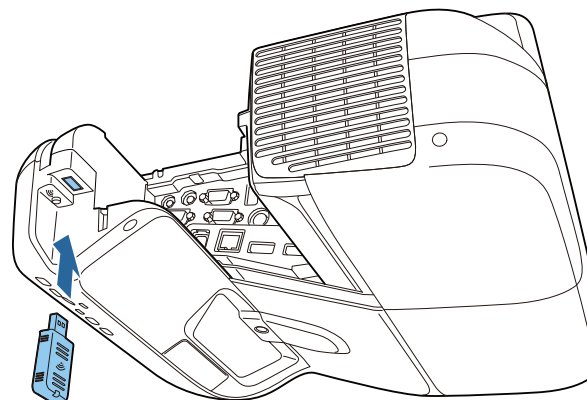
Aby zapobiec awariom, należy używać kabla sieciowego ekranowanego kategorii 5.

### Instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN

- 1** Aby otworzyć pokrywę przewodów, należy wymontować obydwie śruby mocujące pokrywę.

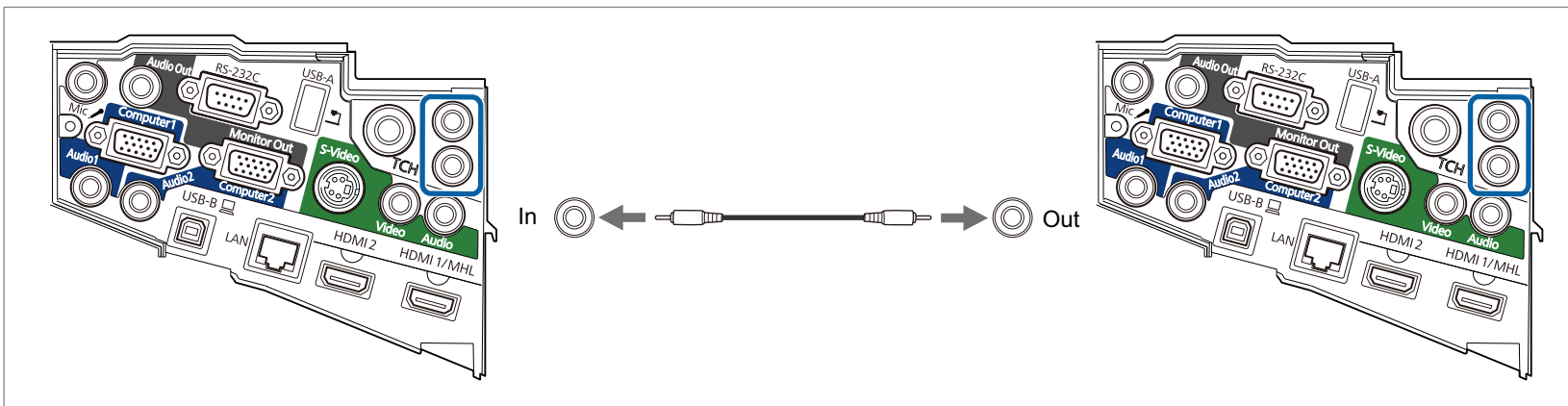


- 2** Podłącz Karta sieciowa bezprzewodowa do sekcji instalacji modułu bezprzewodowej sieci LAN.



## Podłączanie wielu projektorów

Podczas używania funkcji interaktywnych w tym samym pomieszczeniu, gdzie znajduje się wiele wersji tego samego projektora, należy podłączyć do gniazda SYNC każdego projektora, opcjonalny zestaw kabla zdalnego sterowania (ELPKC28). Operacje pióra interaktywnego są stabilizowane poprzez połączenie projektorów kablami.



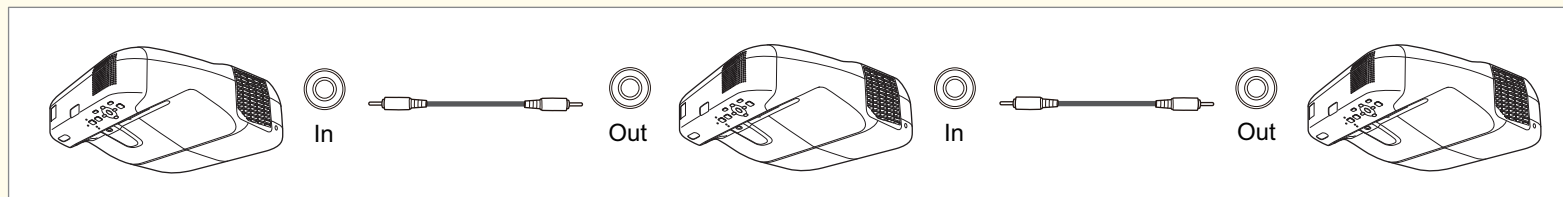
Złącze SYNC ma gniazdo IN i OUT. Po podłączeniu jednego końca kabla pilota do gniazda IN, podłącz drugi koniec do gniazda OUT.

Po podłączeniu kabli, ustaw **Synchr. projektorów** na **Kablowe** w menu Konfiguracja.

☞ Zaawansow. - Easy Interactive Function - Zaawansowane - Synchr. projektorów [str.187](#)



- Po podłączeniu trzech lub więcej projektorów, nie jest konieczne podłączenie pierwszego projektora do ostatniego projektora.



- Podczas używania projektora w tym samym pomieszczeniu, co inny projektor, który nie obsługuje połączenia kablowego, ustaw **Tryb sync. przew.** na **Tryb 2**, w menu Konfiguracja.
  - ☛ **Zaawansow.** - **Easy Interactive Function** - **Zaawansowane** - **Tryb sync. przew.** [str.187](#)
- Przy braku opcjonalnego zestawu kabla, zmień ustawienie **Odległ. projektorów** w menu Konfiguracja.
  - ☛ **Zaawansow.** - **Easy Interactive Function** - **Zaawansowane** - **Odległ. projektorów** [str.187](#)

## Podłączanie do urządzenia Control Pad

Niniejsza sekcja zawiera opis sposobu podłączania urządzeń peryferyjnych do projektora przy użyciu urządzenia Control Pad.

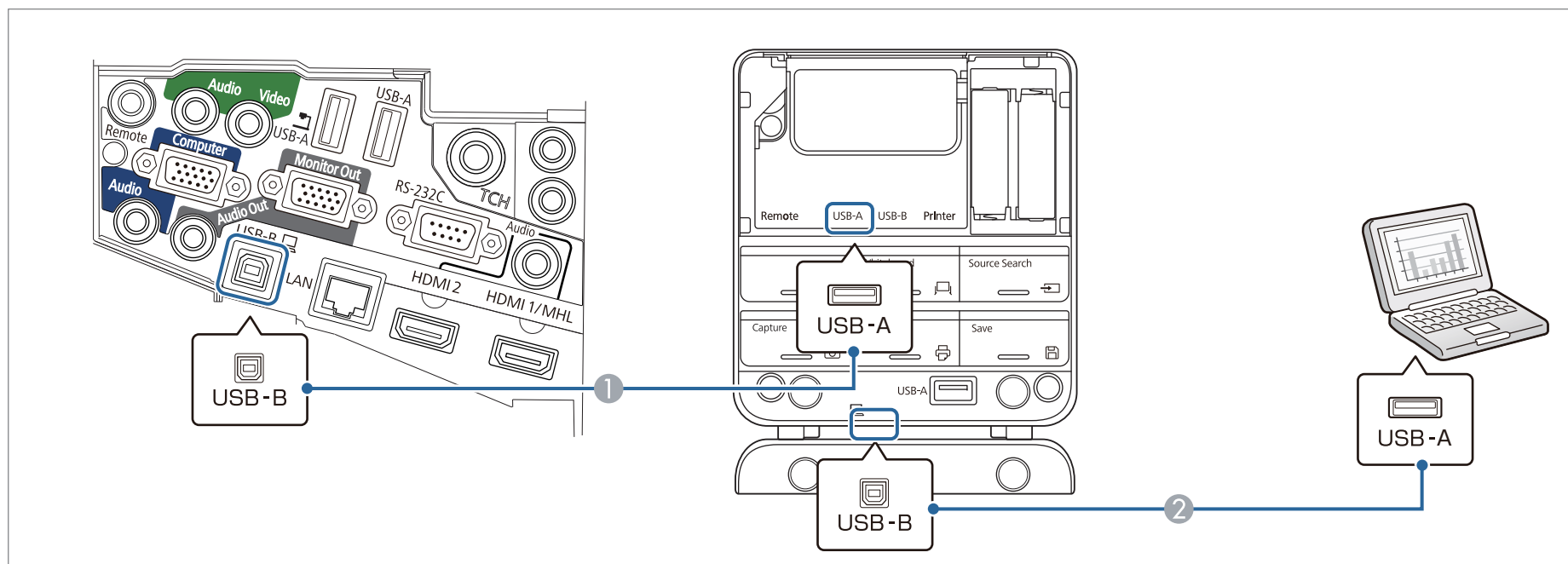
### Połączenia przy projekcji z funkcją USB Display i podczas wykonywania operacji myszy z użyciem funkcji interaktywnej

Ustawienia **USB Type B** w menu Konfiguracja są różne, w zależności od używanej funkcji. Więcej informacji dotyczących każdego ustawienia, można znaleźć poniżej.

☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" [str.56](#)

☛ "Sterowanie funkcjami komputera z ekranu projekcji (interaktywny tryb komputera)" [str.116](#)

- 1 Podłącz gniazdo USB-B projektora do gniazda USB-A urządzenia Control Pad za pomocą kabla USB.
- 2 Podłącz gniazdo USB-B urządzenia Control Pad do gniazda USB-A komputera za pomocą kabla USB.





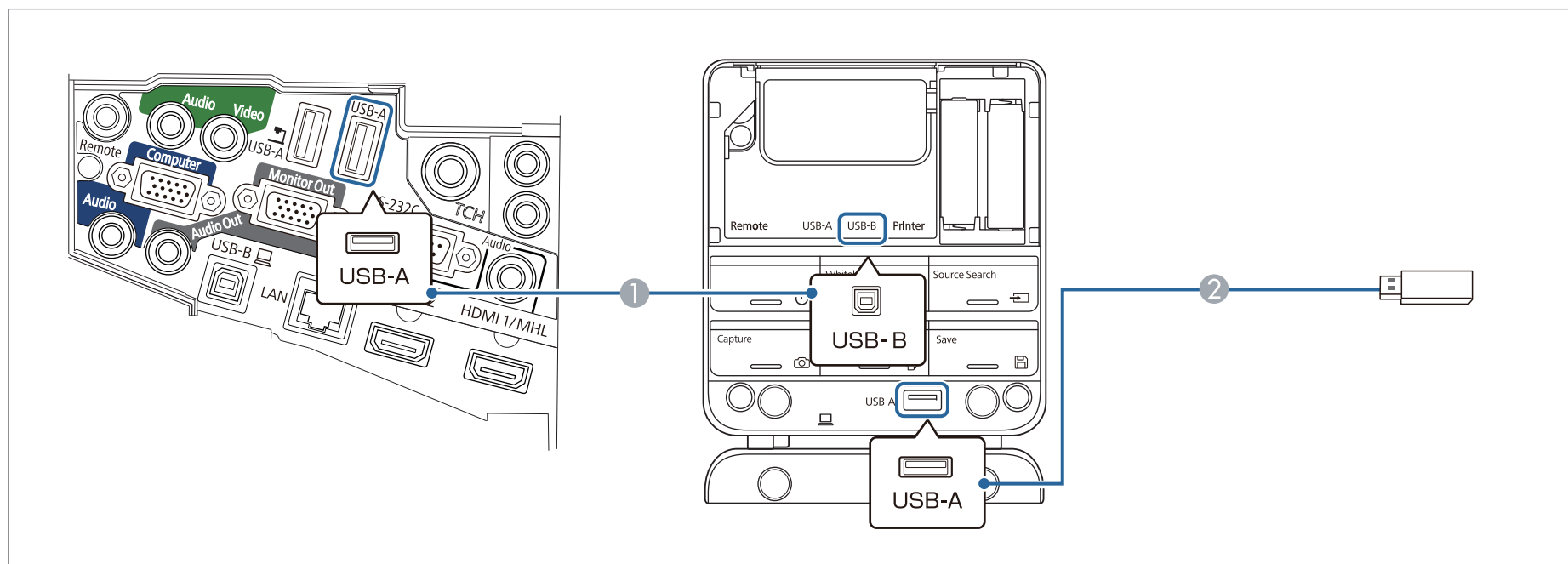
Podczas wykonywania operacji myszy z użyciem funkcji interaktywnej i projekcji z użyciem kabla komputera, podłącz projektor do komputera, używając opcjonalny kabel komputera.

☞ "Podłączanie komputera" [str.36](#)

## Połączenia z użyciem PC Free

☞ "Projekcja obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci USB (PC Free)" [str.138](#)

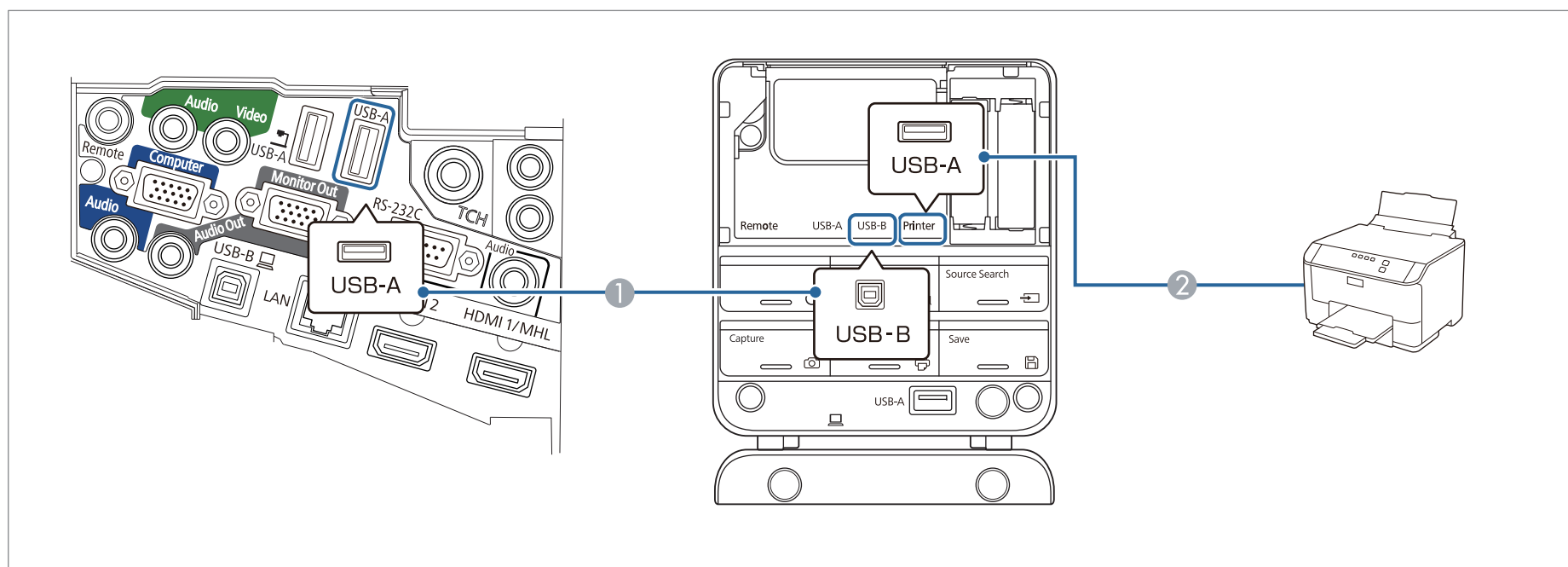
- ① Podłącz gniazdo USB-A projektora do gniazda USB-B urządzenia Control Pad za pomocą kabla USB.
- ② Podłącz urządzenie pamięci USB do gniazda USB-A urządzenia Control Pad (dla urządzenia pamięci USB).



## Podłączenie drukarki

- ☛ "Drukowanie zawartości rysunków w trybie tablicy" [str.98](#)
- ☛ "Drukowanie zawartości rysunków w trybie adnotacji" [str.114](#)

- 1 Podłącz gniazdo USB-A projektora do gniazda USB-B urządzenia Control Pad za pomocą kabla USB.
- 2 Podłącz drukarkę do gniazda USB-A urządzenia Control Pad (dla drukarek) za pomocą kabla USB.



- Do urządzenia Control Pad nie można podłączyć kamery do dokumentów.
- Przyklej dostarczone naklejki zabezpieczające gniazda na nieużywane gniazda urządzenia Control Pad.





# Podstawowe metody projekcji

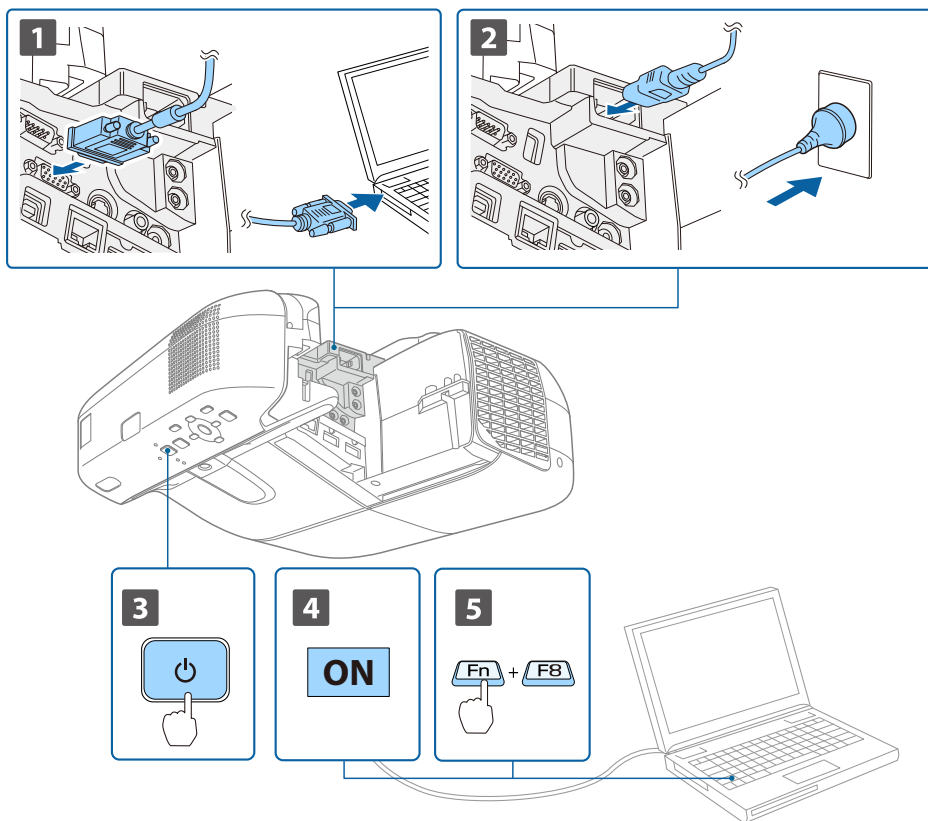
Rozdział ten opisuje sposób projekcji i dostosowywania obrazów.

## Od montażu do projekcji

W tej części wyjaśniona jest procedura podłączania projektora do komputera przy użyciu kabla komputerowego oraz sposób wyświetlania obrazów.

### Przestroga

Należy najpierw podłączyć do projektora kabel źródła, a następnie podłączyć do projektora przewód zasilający.




- 1** Podłącz projektor do komputera przy użyciu kabla komputerowego.
- 2** Podłącz projektor do gniazda elektrycznego przy użyciu przewodu zasilającego.
- 3** Włącz projektor.


### Ostrzeżenie

Podczas włączania projektora nie należy patrzeć w obiektyw projekcji. Może to spowodować uszkodzenie oczu z powodu emitowanego silnego światła. Podczas włączania projektora z odległości, z użyciem pilota, należy się upewnić, że nikt nie zagląda w obiektyw.

Należy szczególnie uważać w przypadku obecności dzieci.

- 4** Włącz komputer.
- 5** Zmień wyjście ekranu komputera.  
W przypadku korzystania z komputera przenośnego należy zmienić wyjście ekranu komputera.  
Naciśnij i przytrzymaj klawisz Fn (klawisz funkcyjny), a następnie naciśnij klawisz .



- Metoda zmieniania różni się w zależności od używanego komputera. Zapoznaj się z dokumentacją dostarczoną z komputerem.
- Dwukrotnie naciśnij przycisk , aby wyłączyć projektor.

Jeśli nie jest wyświetlany żaden obraz, naciśnij przycisk [Source Search] na pilocie, panelu sterowania lub na urządzeniu Control Pad. Przy braku wejściowego sygnału obrazu wyświetlany jest Tryb tablicy.

☞ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.55](#)



Po wyświetleniu obrazu dostosuj go w razie potrzeby.

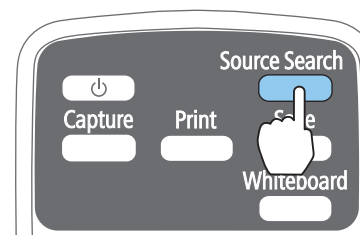
☞ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.60](#)

☞ "Korygowanie ostrości" [str.65](#)

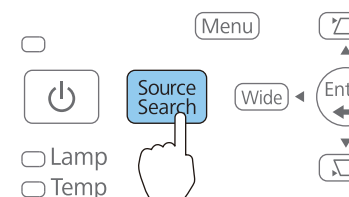
## Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)

Naciśnij przycisk [Source Search], aby wyświetlać obrazy z portu aktualnie odbierającego obraz.

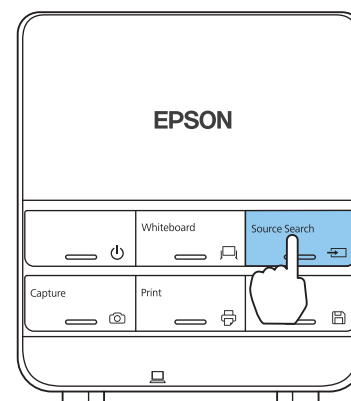
### Korzystanie z pilota



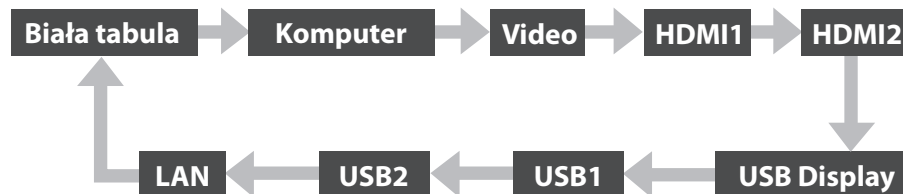
### Za pomocą panelu sterowania



### Używanie urządzenia Control Pad



Źródło sygnału wejściowego jest zmieniane w następującej kolejności.

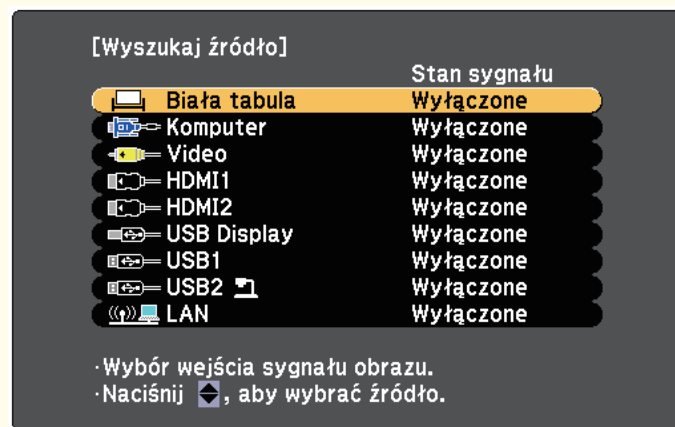


Gdy podłączone są dwa źródła obrazu (lub więcej), naciskaj przycisk [Source Search], dopóki nie zostanie wyświetlony żądany obraz.

Gdy podłączone jest urządzenie video, rozpocznij odtwarzanie przed rozpoczęciem tej czynności.



- Można wykonać ustawienia, aby przy następnym włączeniu projektora, obrazy były wyświetlane z tego samego gniazda wejścia.  
☞ **Zaawansow. - Działanie - Szukanie źródła uruch.** [str.187](#)
- Przy braku doprowadzonych sygnałów wejściowych wyświetlany jest następujący ekran.  
Przy braku wejściowego sygnału obrazu zmień na pozycję Biała tabula.



## Wyświetlanie przy użyciu USB Display

Połączenie projektora z komputerem przy pomocy dostarczonego przewodu USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.

## Niezbędne ustawienia

Ustaw opcję **USB Type B** na **USB Display/Easy Interactive Function** lub **Mysz bezprze./USB Display**, by móc używać USB Display.

☞ **Zaawansow. - USB Type B** [str.187](#)

## Wymagania systemowe

### System Windows

System operacyjny	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional, wersja 32-bitowa Home Edition, wersja 32-bitowa Tablet PC Edition, wersja 32-bitowa
	Windows Vista	Ultimate, wersja 32-bitowa Enterprise, wersja 32-bitowa Business, wersja 32-bitowa Home Premium, wersja 32-bitowa Home Basic, wersja 32-bitowa

	Windows 7	Ultimate, wersja 32/64-bitowa Enterprise, wersja 32/64-bitowa Professional, wersja 32/64-bitowa Home Premium, wersja 32/64-bitowa Home Basic, wersja 32-bitowa Starter, wersja 32-bitowa
	Windows 8	Windows 8 32/64 bitowy Windows 8 Pro 32/64 bitowy Windows 8 Enterprise 32/64 bitowy
	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bitowy Windows 8.1 Pro 32/64 bitowy Windows 8.1 Enterprise 32/64 bitowy
<b>Procesor</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz lub szybszy Zalecany: Pentium M 1,6 GHz lub szybszy	
<b>Ilość pamięci</b>	256 MB lub więcej Zalecane: 512 MB lub więcej	
<b>Miejsce na twar- dym dysku</b>	20 MB lub więcej	
<b>Wyświetlanie</b>	Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1600x1200. Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej	

\*1 Tylko Service Pack 4

## W Systemie OS X

<b>System operacyjny</b>	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit OS X 10.7.x 32/64 bit OS X 10.8.x OS X 10.9.x
<b>Procesor</b>	Power PC G4 1 GHz lub szybszy Zalecany: Core Duo 1,83 GHz lub szybszy
<b>Ilość pamięci</b>	512 MB lub więcej
<b>Miejsce na twar- dym dysku</b>	20 MB lub więcej
<b>Wyświetlanie</b>	Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1680x1200. Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej

## Pierwsze podłączenie

Przy pierwszym podłączaniu projektora do komputera przy użyciu kabla USB należy zainstalować sterownik. Procedury dla systemu Windows i OS X są inne.



- Przy kolejnym podłączaniu instalacja sterownika nie jest już konieczna.
- W przypadku wprowadzania obrazów z wielu źródeł, jako źródło wejścia ustaw USB Display.
- W przypadku korzystania z koncentratora USB, operacje mogą nie być prawidłowo przeprowadzane. Należy podłączyć bezpośrednio do projektora lub urządzenia Control Pad.
- Korzystając z USB Display nie można zmieniać ustawień opcji.

## System Windows

- 1 Połącz gniazdo USB komputera do gniazda USB-B projektora urządzenia Control Pad.



W przypadku systemu Windows 2000 lub Windows XP może zostać wyświetlony komunikat z pytaniem o chęć ponownego uruchomienia komputera. Wybierz opcję **Nie**.

### W przypadku systemu Windows 2000

Kliknij dwukrotnie **Komputer**, **EPSON PJ\_UD**, a następnie **EMP\_UDSE.EXE**.

### W systemie Windows XP

Instalacja sterownika rozpocznie się automatycznie.

### W systemie Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Gdy wyświetlone zostanie okno dialogowe, kliknij **Uruchom: EMP\_UDSE.exe**.

- 2 Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Zgadzam się**.
- 3 Obrazy z komputera są wyświetlane.  
Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.
- 4 Po zakończeniu odłącz przewód USB.  
Podczas odłączania przewodu USB nie ma potrzeby korzystania z funkcji **Bezpieczne usuwanie sprzętu**.



- Jeśli oprogramowanie nie zostało zainstalowane automatycznie, kliknij dwukrotnie na komputerze **Mój komputer** - **EPSON\_PJ\_UD** - **EMP\_UDSE.EXE**.
- Jeśli z niewiadomych przyczyn obrazy nie są wyświetlane, na komputerze wybierz opcje **Wszystkie programy** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx**.
- W przypadku korzystania z komputera z systemem Windows 2000 na poziomie użytkownika zostanie wyświetlony systemowy komunikat o błędzie i korzystanie z oprogramowania może nie być możliwe. W takiej sytuacji należy podjąć próbę aktualizacji systemu Windows do najnowszej wersji, a następnie uruchomić ponownie komputer. Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w poniższym dokumencie.

 [Projektor Epson — lista adresów](#)

## W Systemie OS X

- 1 Połącz gniazdo USB komputera do gniazda USB-B projektora urządzenia Control Pad.  
Folder Setup programu USB Display jest wyświetlany w oknie programu Finder.
- 2 Kliknij dwukrotnie ikonę **Instalator programu USB Display**.
- 3 W celu przeprowadzenia instalacji postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.
- 4 Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Zgadzam się**.  
Wprowadź hasło uprawnień administratora i uruchom instalację. Po zakończeniu instalacji pojawi się ikona USB Display w oknie Dock i na pasku menu.

- 5** Obrazy z komputera są wyświetlane.  
Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.
- 6** Po zakończeniu wyświetlania wybierz **Odłącz** na pasku menu lub za pomocą ikony **USB Display** na pasku Dock. Teraz można odłączyć kabel USB.



- Jeśli dla programu USB Display nie jest automatycznie wyświetlany folder Setup w programie Finder, kliknij dwukrotnie **EPSON PJ\_UD - Instalator programu USB Display** na komputerze.
- Jeśli z pewnych przyczyn żaden obraz nie jest wyświetlany, kliknij ikonę **USB Display** w oknie Dock.
- W przypadku braku ikony **USB Display** w oknie Dock, kliknij dwukrotnie pozycję **USB Display** w folderze Programy.
- W przypadku wybrania pozycji **Zakończ** z menu ikony **USB Display** w oknie Dock, USB Display nie zostanie automatycznie uruchomiony po podłączeniu przewodu USB.

## Odinstalowywanie

### W przypadku systemu Windows 2000

- 1** Kliknij **Start**, wybierz **Ustawienia**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij dwukrotnie pozycję **Dodaj/usuń programy**.
- 3** Kliknij **Zmień lub usuń programy**.
- 4** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Zmień/Usuń**.

### W systemie Windows XP

- 1** Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij dwukrotnie pozycję **Dodaj lub usuń programy**.
- 3** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Usuń**.

### W systemie Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij **Odinstaluj program** w sekcji **Programy**.
- 3** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Odinstaluj**.

### W systemie Windows 8/Windows 8.1

- 1** Otwórz Panele funkcji, a następnie wybierz **Wyszukaj**. Kliknij prawym przyciskiem (przytrzymaj) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2** Wybierz na pasku aplikacji **Odinstaluj**.
- 3** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Odinstaluj**.
- 4** W celu przeprowadzenia odinstalowywania, postępuj zgodnie z instrukcjami pojawiającymi się na ekranie.

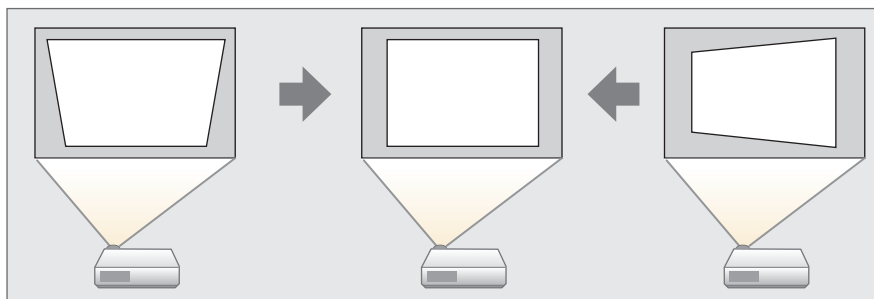
### W Systemie OS X

- 1** Otwórz folder **Programy**, kliknij dwukrotnie **USB Display**, a następnie kliknij dwukrotnie **Narzędzie**.
- 2** Uruchom program **Deinstalator programu USB Display**.

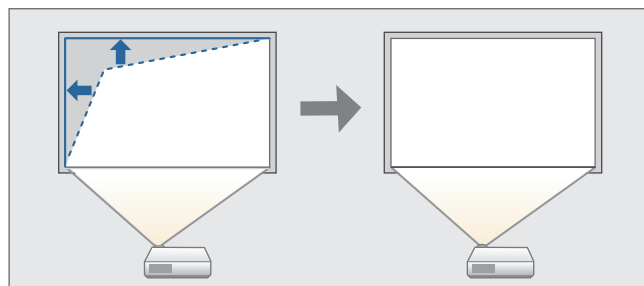
## Korekta zniekształconej geometrii obrazu

Zniekształconą geometrię obrazu można skorygować stosując jedną z poniższych metod.

- Geometria pozioma/pionowa  
Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).



- Quick Corner  
Umożliwia ręczną korektę czterech narożników (niezależnie).



W trakcie poprawiania geometrii obrazu, wyświetlany obraz może zostać zmniejszony.

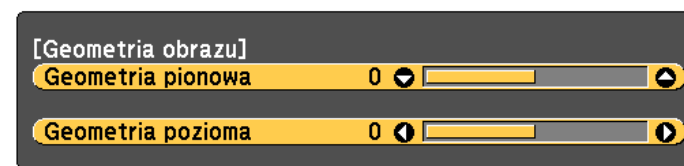
## Geometria Pozioma/Pionowa

Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie). Korekcja geometrii poziomej/pionowej idealnie nadaje się do dokładnej regulacji zniekształceń trapezowych.

Opcja Geom. poz/pion umożliwia korektę wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

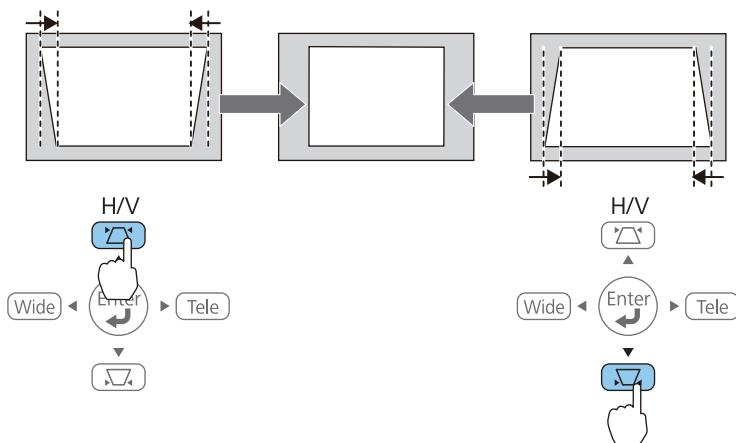
Kąt korekty: ok. 3° w prawo i w lewo/ok. 3° do góry i w dół

- 1 Naciśnij przyciski [↶] lub [↷] na panelu sterowania podczas wyświetlania obrazu z projektora w celu wyświetlenia ekranu Geometria obrazu.

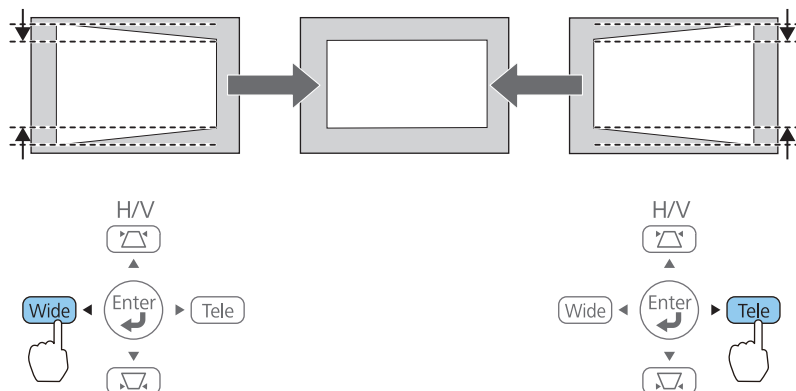


- 2 Naciśnij poniższe przyciski w celu skorygowania odkształceń geometrii obrazu.  
Naciśnij przyciski [↶] lub [↷] w celu skorygowania odkształceń w pionie.





Naciśnij przycisk [Tele] lub [Wide] w celu skorygowania odkształceń w poziomie.



Geom. poz/pion można ustawić w menu Konfiguracja.

☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion**  
str.186

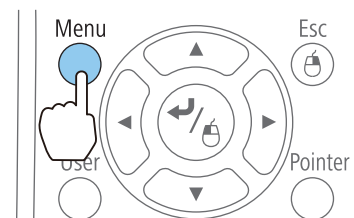
## Quick Corner

Funkcja ta umożliwia ręczne korygowanie każdego z czterech rogów wyświetlanego obrazu z osobna.

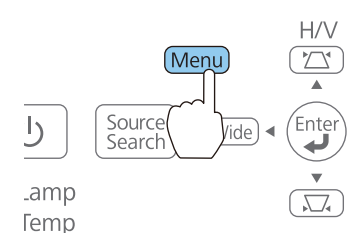
**1** Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.179](#)

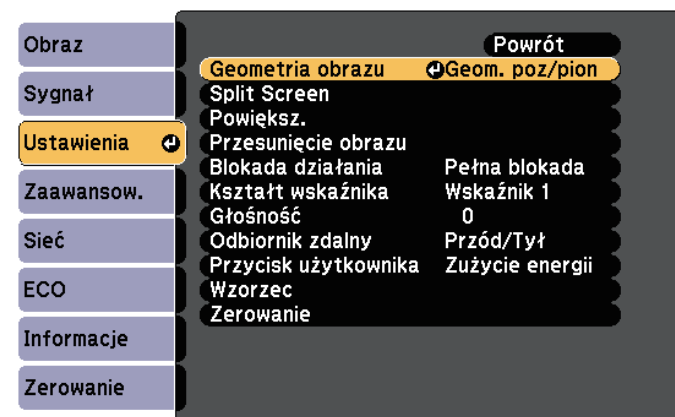
**Korzystanie z pilota**



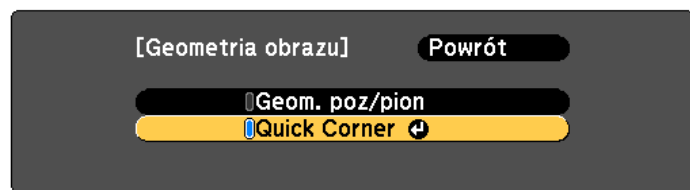
**Za pomocą panelu sterowania**



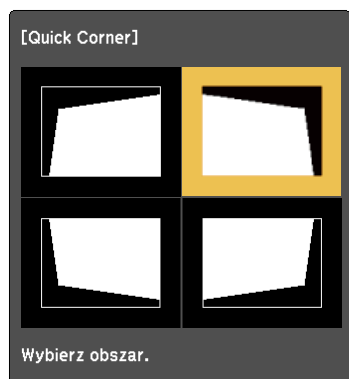
**2** Wybierz **Geometria obrazu** z menu **Ustawienia**.



**3** Wybierz **Quick Corner** i naciśnij przycisk [**↵**].



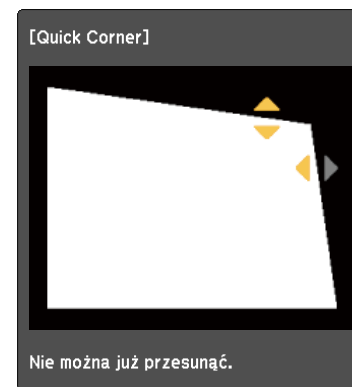
- 4** Za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] oraz [↶] na pilocie lub [↶], [↷], [Wide] i [Tele] na panelu sterowania, wybierz narożnik, który ma być skorygowany, po czym naciśnij przycisk [↵].



- 5** Za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶] na pilocie lub [↶], [↷], [Wide] oraz [Tele] na panelu sterowania, skoryguj położenie narożnika.

W przypadku naciśnięcia przycisku [↵] wyświetlony zostanie ekran pokazany w kroku 4.

Jeśli komunikat "Nie można już przesunąć." zostanie wyświetlony podczas wprowadzania korekty, oznacza to, że nie można kontynuować korekty kształtu w kierunku wskazanym przez szary trójkąt.



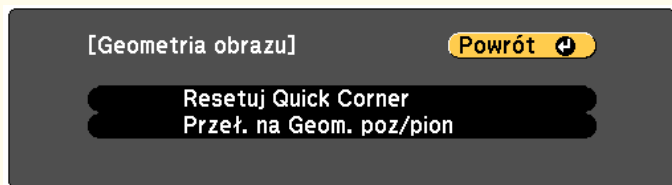
- 6** W razie potrzeby powtórz kroki 4 i 5, aby wyregulować pozostałe narożniki.

- 7** Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć korekcję. Ponieważ ustawienie opcji **Geometria obrazu** zostało zmienione na **Quick Corner**, po kolejnym naciśnięciu przycisków [↶] lub [↷] na panelu sterowania zostanie wyświetlony ekran wyboru narożnika z kroku 4. Zmień ustawienie opcji **Geometria obrazu** na **Geom. poz/pion**, aby skorygować geometrię w poziomie i w pionie przy użyciu przycisków [↶] lub [↷] na panelu sterowania.

☛ Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion [str.186](#)



Jeśli podczas wyświetlania ekranu wyboru narożnika z kroku 4 przycisk [Esc] zostanie wciśnięty na około dwie sekundy, wyświetlany jest poniższy ekran.



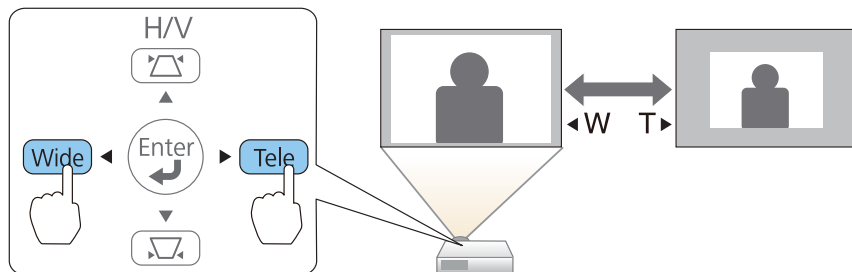
**Resetuj Quick Corner:** resetuje efekty regulacji wprowadzone za pomocą funkcji Quick Corner.

**Przeł. na Geom. poz/pion:** przełącza metodę korekcji na **Geom. poz/pion**.

☛ "Menu Ustawienia" [str.186](#)

## Regulacja rozmiaru obrazu

Naciśnij przycisk [Wide] lub [Tele] na panelu sterowania, aby dostosować rozmiar wyświetlanego obrazu.

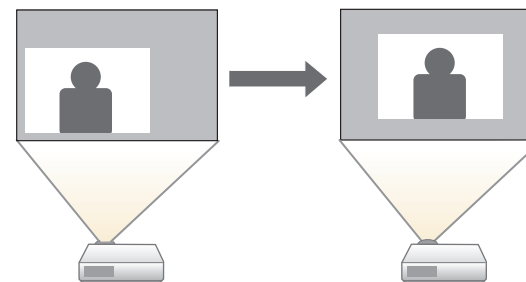


Regulacje można również wykonać w menu Konfiguracja.

☛ Ustawienia - Powiększ. [str.186](#)

## Regulacja położenia obrazu (Przesunięcie obrazu)

Można dokładnie dopasować położenie obrazu bez konieczności przesunięcia projektora.



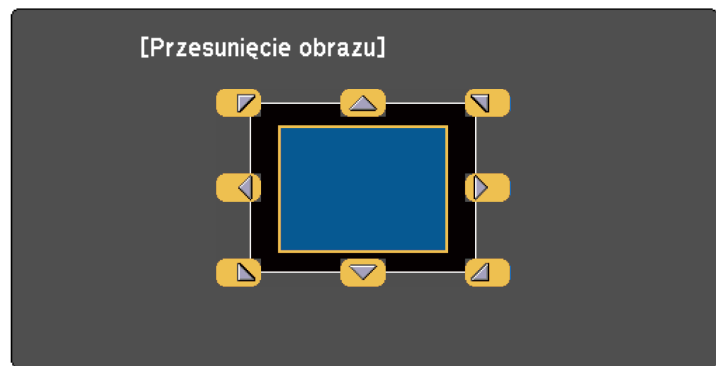
**1** Przeprowadź funkcję Reguluj powiększ. lub Geometria obrazu.

☛ "Regulacja rozmiaru obrazu" [str.63](#)

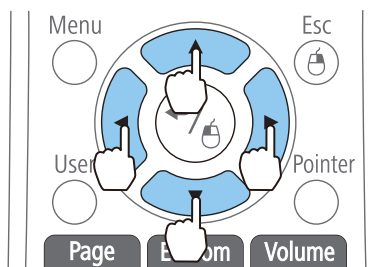
☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.60](#)

Po przeprowadzeniu regulacji wyświetlany jest ekran Przesunięcie obrazu.

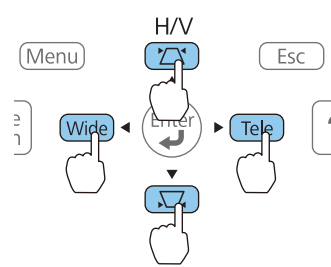
**2** Dostosuj położenie wyświetlanego obrazu.



## Korzystanie z pilota



## Za pomocą panelu sterowania



Obraz można przesunąć po przekątnej, naciskając dowolną parę sąsiadujących przycisków [↖], [↘], [↙] i [↗], albo kombinację przycisków [↖], [↘], [Wide] i [Tele].

- 3** Naciśnij przycisk [Esc], aby zamknąć ekran regulacji. Ekran regulacji znika, jeżeli przez około 10 sekund nie zostanie przeprowadzona żadna operacja.



- Nie można wyregulować położenia obrazu, jeżeli opcja Powiększ jest ustawiona na maksymalne położenie **Szer.**
  - Ustawienie Przesunięcie obrazu zostaje zachowane, nawet jeśli projektor zostanie wyłączony. Należy ponownie wyregulować położenie, jeżeli zmienia się miejsce instalacji lub kąt nachylenia projektora.
  - Aby wyregulować położenie obrazu można również użyć menu Konfiguracja.
- ☛ Ustawienia - Przesunięcie obrazu [str.186](#)

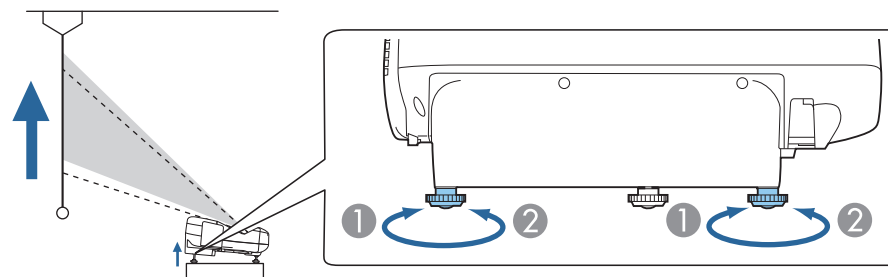
## Regulacja pozycji pionowej obrazu (tylko modele wyposażone w nóżki)

Wysuń nóżki. Pozycję pionową obrazu można wyregulować, nachylając projektor maksymalnie o 1,5°.



Im większy kąt pochylenia, tym trudniej ustawić ostrość. Zamontuj projektor tak, aby wymagał jedynie niewielkiego pochylenia.

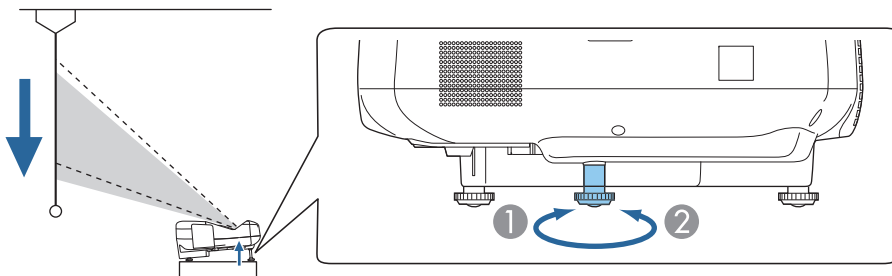
## Podnoszenie wysokości obrazu



- 1** Wysokość obrazu można podnieść, wysuwając tylne nóżki.

- 2 Schowaj tylne nóżki, by przywrócić oryginalną wysokość obrazu.

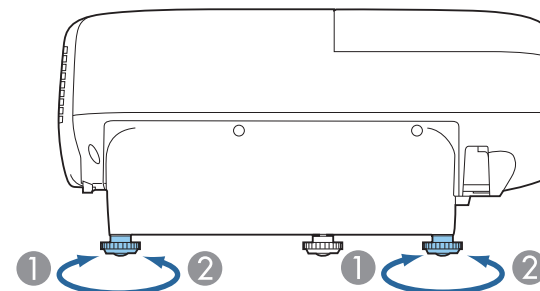
## Obniżanie wysokości obrazu



- 1 Wysokość obrazu można obniżyć, wysuwając przednią nóżkę.
- 2 Schowaj przednią nóżkę, by przywrócić oryginalną wysokość obrazu.

## Regulacja pozycji poziomej obrazu (tylko modele wyposażone w nóżki)

Wysuwaj i wsuwaj tylną nóżkę, aby uregulować pochylenie projektora w poziomie.



- 1 Wysun tylną nóżkę.
- 2 Wsun tylną nóżkę.

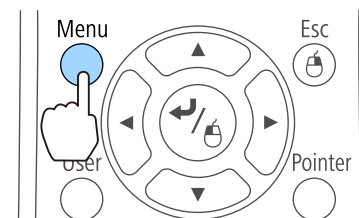
## Korygowanie ostrości

Wyświetlanie wzorca testowego, a następnie regulacja ostrości.

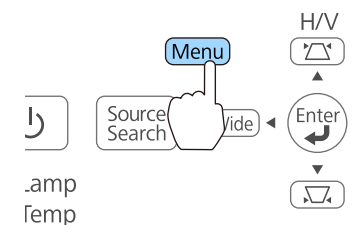
- 1 Naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.179](#)

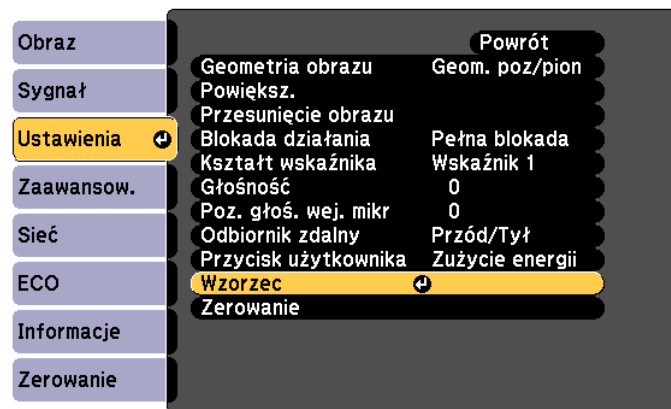
Korzystanie z pilota



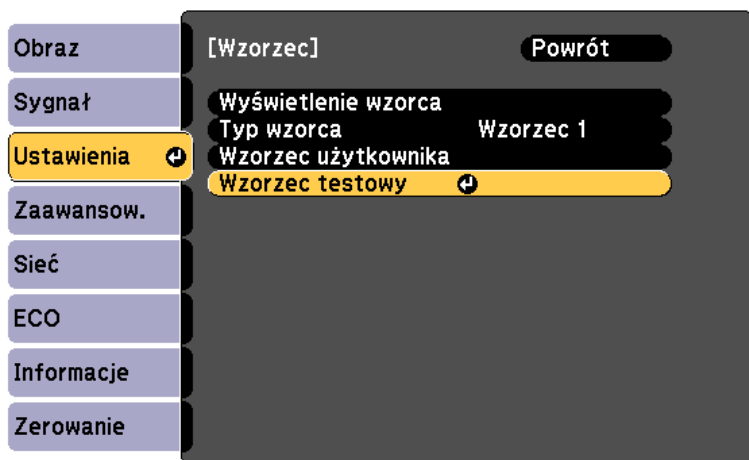
Za pomocą panelu sterowania



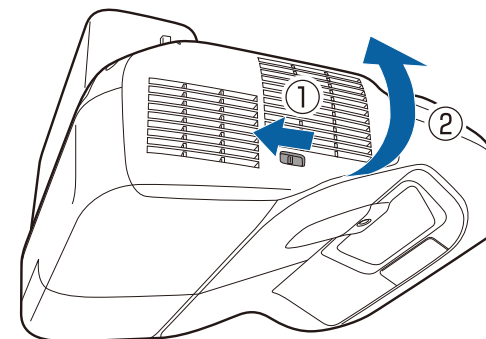
## 2 Wybierz **Wzorzec** z menu **Ustawienia**.




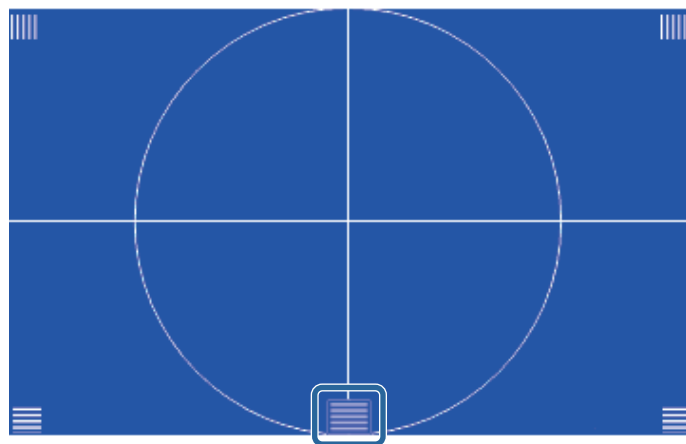
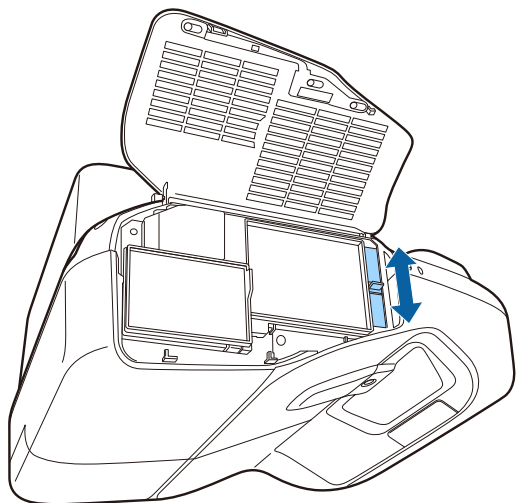
## 3 Wybierz **Wzorzec testowy**, a następnie naciśnij przycisk [Enter]. Podczas projekcji obrazów na ekranie 4:3, ustaw **Typ wzorca** na **Wzorzec 5**, wybierz **Wyświetlenie wzorca**, a następnie naciśnij przycisk [Enter].




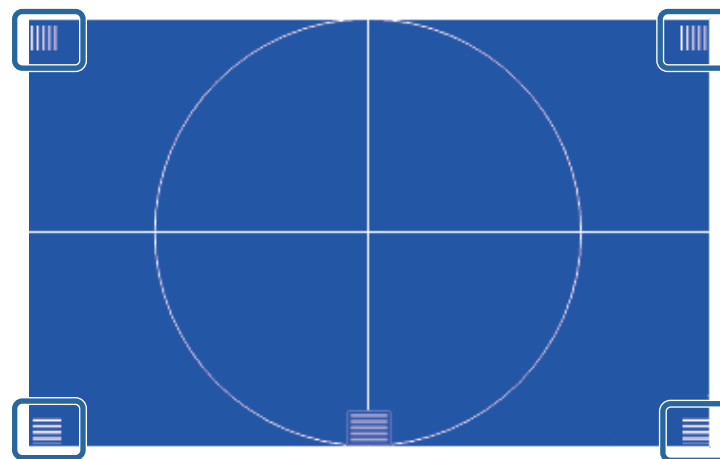
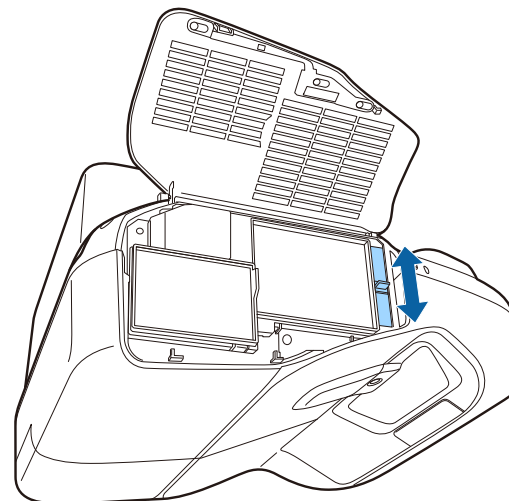
## 4 Otwórz pokrywę filtra powietrza.



- 5** Ustaw ostrość na środkowo-dolną część (  ) ekranu projekcji.  
Przesuń dźwignię ostrości, aby ustawić ostrość.



- 6** Sprawdź, czy ostrość pasuje do narożników (  ) ekranu projekcji.  
Jeśli jakieś obszary nie są ostre, użyj dźwigni ostrości w celu regulacji, aż do uzyskania takiej samej ostrości wszystkich narożników.



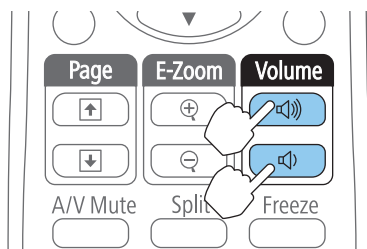
- 7** Aby usunąć wzorec testowy, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie lub na panelu sterowania.

## Regulacja głośności

Głośność można ustawić stosując jedną z poniższych metod.

- Przy użyciu przycisków [Volume] na pilocie można ustawić głośność.
  - [<] Obniża głośność.
  - [>] Zwiększa głośność.

Pilot



- Wyreguluj głośność w menu Konfiguracja.
  - ☛ **Ustawienia - Głośność** [str.186](#)



### Przestroga

Nie należy włączać urządzenia, gdy ustawiony jest wysoki poziom głośności. Nagłe zwiększenie poziomu dźwięku może spowodować utratę słuchu. Przed wyłączeniem należy zawsze obniżyć głośność, aby móc stopniowo zwiększyć głośność po włączeniu urządzenia.

## Regulacja obrazu

### Regulacja Odcień, Nasycenie i Jasność

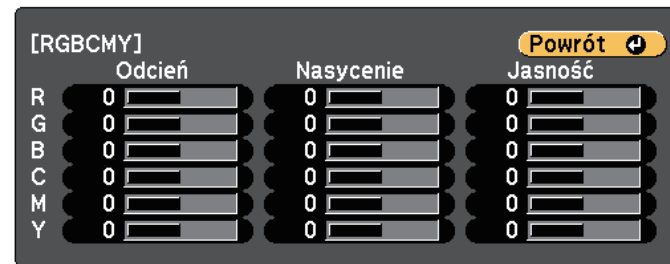
Można wyregulować Odcień, Nasycenie i Jasność dla każdego składnika koloru R (czerwony), G (zielony), B (niebieski), C (cyan), M (magenta) i Y (żółty).

Ten element można wyregulować wyłącznie po ustawieniu **Tryb koloru** na **Dostosowany**.

☛ "Wybór jakości projekcji (Wybór Tryb koloru)" [str.69](#)

Ustawienia wprowadza się w menu Konfiguracja.

☛ **Obraz - Zaawansowane - RGBCMY** [str.182](#)



Odcień	Reguluje ogólny odcień obrazu, niebieski - zielony - czerwony.
Nasycenie	Umożliwia regulację ogólnej jaskrawości obrazu.
Jasność	Umożliwia regulację ogólnej jasności obrazu.

### Regulacja Gamma

Można skorygować występujące różnice kolorów wyświetlanego obrazu, zależne od podłączonego urządzenia.

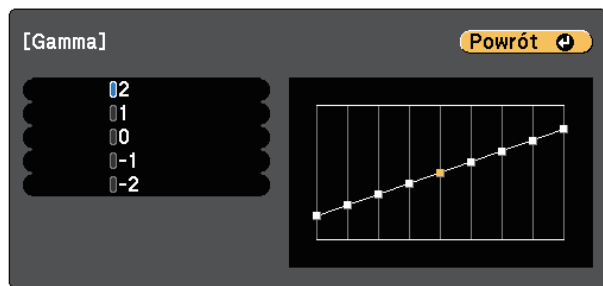
Ten element można wyregulować wyłącznie po ustawieniu **Tryb koloru** na **DICOM SIM** lub **Dostosowany**.



☛ "Wybór jakości projekcji (Wybór Tryb koloru)" [str.69](#)

Ustawienia wprowadza się w menu Konfiguracja.

☛ **Obraz - Zaawansowane - Gamma** [str.182](#)



Po wybraniu większej wartości, ciemne obszary obrazów będą jaśniejsze, ale nasycenie kolorów dla jaśniejszych obrazów może być słabsze. Po wybraniu mniejszej wartości, można zmniejszyć ogólną jasność obrazu w celu zwiększenia ostrości obrazu.

Wybierz wartość regulacji, zgodnie z rozmiarem projekcji.

- Jeśli rozmiar projekcji to 80 cali lub mniej, wybierz mniejszą wartość.
- Jeśli rozmiar projekcji to 80 cali lub więcej, wybierz większą wartość.



Obrazy medyczne mogą nie być odtwarzane prawidłowo według ustawień i specyfikacji ekranu.

## Wybór jakości projekcji (Wybór Tryb koloru)

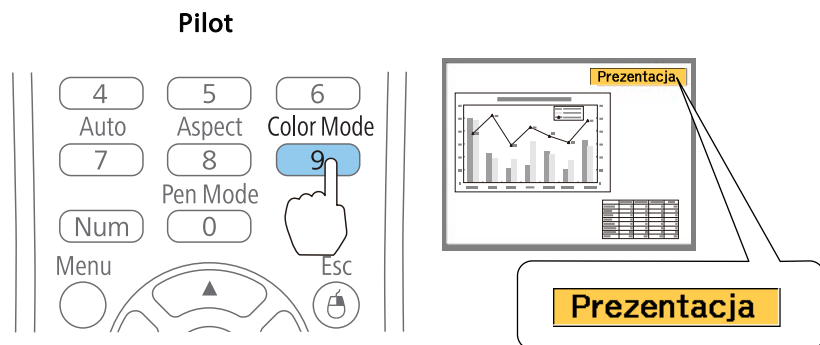
Możesz łatwo uzyskać najlepszą jakość obrazu poprzez wybranie ustawienia odpowiedniego dla warunków, w których odbywa się prezentacja. Jasność obrazu zależy od wybranego trybu.

Tryb	Zastosowanie
<b>Dynamiczny</b>	Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach. To jest najjaśniejszy tryb.
<b>Prezentacja</b>	Ten tryb jest idealny do prowadzenia prezentacji z użyciem materiałów kolorowych w jasnych pomieszczeniach.
<b>Teatr</b>	Idealny tryb do oglądania filmów w ciemnym pokoju. Nadaje obrazom naturalny odcień.
<b>Fotografia*1</b>	Idealny tryb do wyświetlania nieruchomych obrazów takich jak fotografie w jasnym pomieszczeniu. Obrazy są bardzo żywe i mają odpowiedni kontrast.
<b>Sport*2</b>	Tryb idealny do oglądania programów telewizyjnych w jasnym pokoju. Obrazy są bardzo jasne i mają odpowiedni kontrast.
<b>sRGB</b>	Tryb idealny w przypadku obrazów, które są zgodne z przestrzenią barw standardu <u>sRGB</u> ▶.
<b>Biała tabula</b>	Idealny do prezentacji wykonywanych przy użyciu białej tablicy.
<b>DICOM SIM*1</b>	Idealny tryb do wyświetlania zdjęć rentgenowskich oraz innych obrazów medycznych. Wyświetlane obrazy mają wyraźne cienie. Projektor nie jest urządzeniem medycznym i nie można go używać do diagnozowania pacjentów.
<b>Dostosowany</b>	Regulacja pozycji RGBCMY. ☛ "Regulacja obrazu" <a href="#">str.68</a>

\*1 Dostępne wyłącznie przy sygnale wejścia RGB lub, gdy źródłem jest USB Display, USB1, USB2 lub LAN.

\*2 Dostępne wyłącznie, gdy sygnałem wejścia jest component video lub, gdy źródłem jest Video.

Po każdym naciśnięciu przycisku [Color Mode] na ekranie zostanie wyświetlona nazwa Tryb koloru i Tryb koloru zostanie zmieniony.



Można ustawić Tryb koloru w menu Konfiguracja.

🖱️ **Obraz - Tryb koloru** [str.182](#)

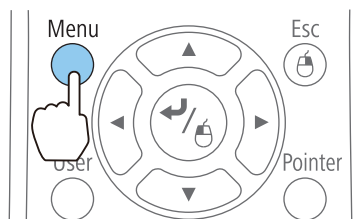
## Ustawianie Automat. przesłona

Funkcja automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu pozwala cieszyć się głębią obrazu i bogactwem szczegółów.

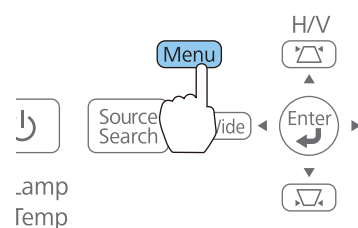
**1** Naciśnij przycisk [Menu].

🖱️ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.179](#)

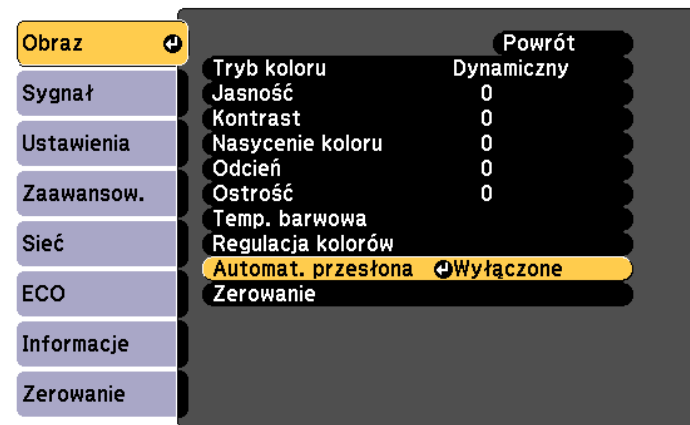
Korzystanie z pilota



Za pomocą panelu sterowania



**2** Wybierz opcję **Automat. przesłona** z menu **Obraz**.



**3** Wybierz **Duża szybkość**.

Aby zmniejszyć zakłócenia działania, wybierz **Normalna**.

Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru.

**4** Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.



Funkcja Automat. przesłona może być konfigurowana tylko wtedy, gdy dla pozycji **Tryb koloru** ustawiona jest opcja **Dynamiczny**, **Teatr** lub **Dostosowany**.

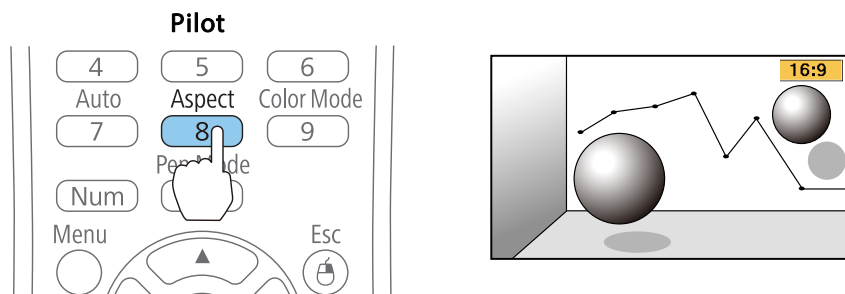
## Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu

Współczynnik kształtu ➡ wyświetlanego obrazu można zmienić stosownie do typu, współczynnika wysokości i szerokości oraz rozdzielczości sygnałów wejściowych.


Dostępne tryby kształtów różnią się w zależności od sygnału aktualnie wyświetlanego obrazu.

## Metody zmiany

Po każdym naciśnięciu przycisku [Aspect] na pilocie zdalnego sterowania na ekranie zostanie wyświetlona nazwa trybu kształtu i współczynnik kształtu zmieni się.



Współczynnik kształtu można ustawić w menu Konfiguracja.

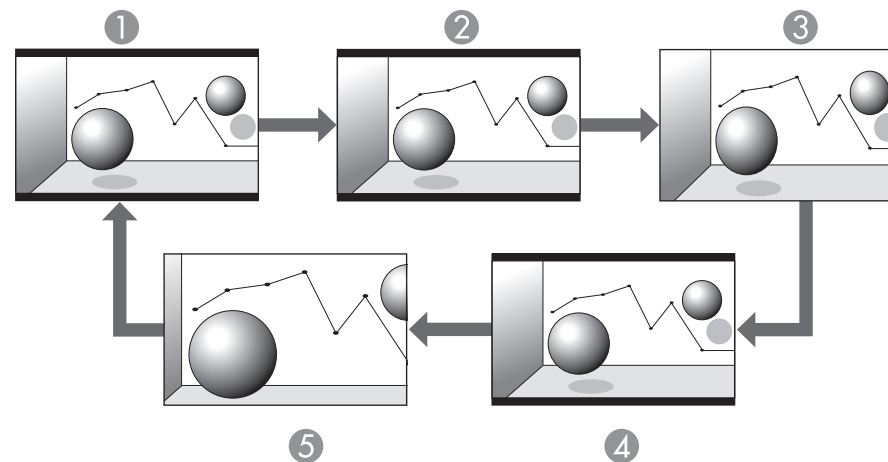
 Sygnał - Kształt obrazu [str.184](#)

## Zmiana trybu kształtu obrazu

Projekcja obrazów z urządzenia wideo lub ze złącza HDMI/MHL

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] na pilocie powoduje zmianę trybu kształtu obrazu kolejno na **Normalnie**, **Automatycznie**, **16:9**, **Pełny**, **Powiększenie** i **Natywny**.

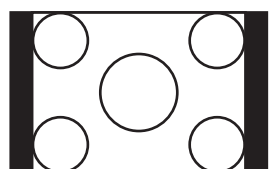
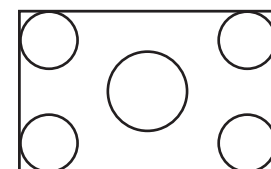
Przykład: sygnał wejściowy 1080p (rozdzielczość: 1920x1080, współczynnik kształtu: 16:9)

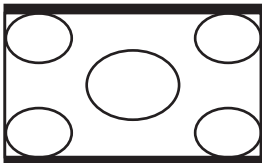
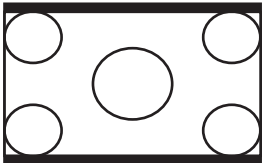
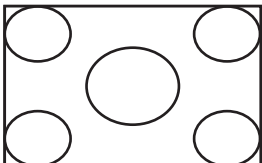
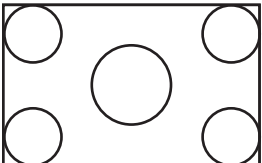
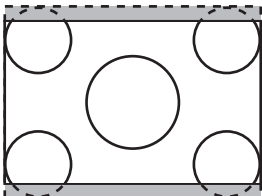
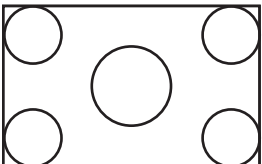
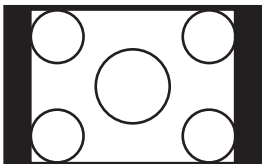
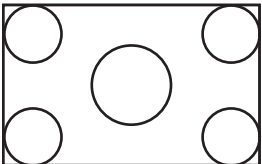


- 1 Normalnie lub Automatycznie
- 2 16:9
- 3 Pełny
- 4 Powiększenie
- 5 Natywny

## Wyświetlanie obrazów z komputera

Poniżej przedstawiono przykłady projekcji dla każdego trybu kształtu obrazu.

Tryb projekcji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024x768(4:3)	WXGA 1280x800(16:10)
<b>Normalnie</b>		

Tryb proporcji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024x768(4:3)	WXGA 1280x800(16:10)
16:9		
Pełny		
Powiększenie		
Natywny		



Jeśli część obrazu nie jest widoczna, w menu konfiguracji należy ustawić dla opcji **Rozdzielczość** wartości **Panorama** lub **Normalnie**, zależnie od rozmiaru ekranu komputera.

🖱️ Sygnał - Rozdzielczość [str.184](#)



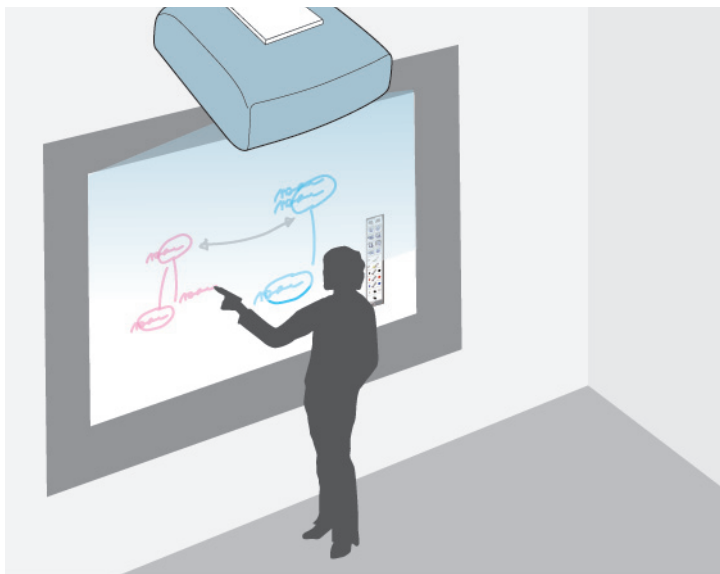
## Używanie funkcji interaktywnych

Aby korzystać z funkcji interaktywnych, należy wykonać czynności opisane w poniższych rozdziałach.

Za pomocą funkcji interaktywnych, można wykonywać następujące operacje.

- W trybie tablicy, można używać interaktywnych piór lub palca (EB-1430Wi), do pisania na wyświetlanej "tablicy".

☛ "Rysowanie na ekranie tablicy (Tryb tablicy)" [str.88](#)



Aby używać wbudowaną funkcję rysowania na tablicy, nie jest konieczne w tym celu używanie komputera lub instalowanie dodatkowego oprogramowania. Jest to użyteczne podczas spotkań, jako substytut tablicy. Utworzoną zawartość rysunków można udostępniać innym projektorom i tabletem, zapisywać jako plik PDF lub PNG i drukować albo wysłać jako wiadomość e-mail.

- ☛ "Udostępnianie zawartości rysunków innym urządzeniom" [str.100](#)
- ☛ "Zapisywanie zawartości rysunków w trybie tablicy" [str.96](#)
- ☛ "Wysyłanie wiadomości e-mail w trybie tablicy" [str.99](#)
- ☛ "Drukowanie zawartości rysunków w trybie tablicy" [str.98](#)

- W trybie adnotacji, można używać interaktywnych piór lub palca do dodawania notatek do treści wyświetlanych z komputera, tabletu, kamery do dokumentów lub z innego źródła.

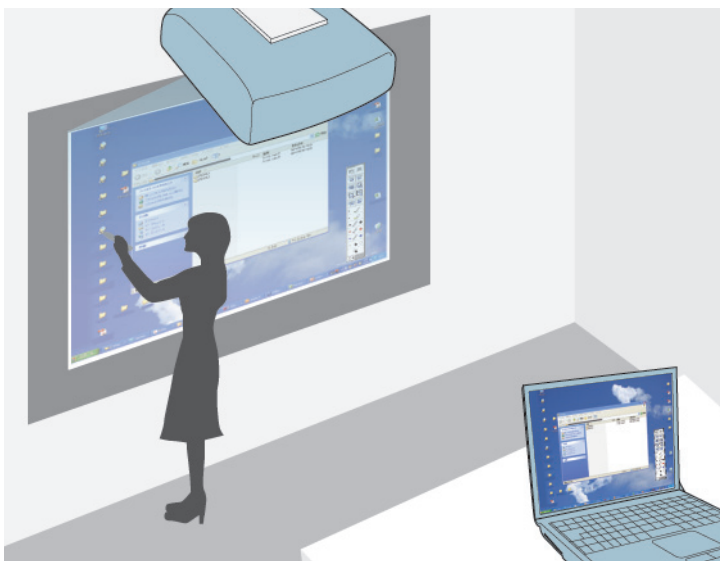
☛ "Rysuj na wyświetlanym obrazie (Tryb adnotacji)" [str.110](#)



W ten sposób będzie można łatwo uwydatnić wyświetlane informacje lub je uzupełnić o dodatkowe notatki, aby lekcje lub prezentacje stały się bardziej efektywne.

- ☛ "Zapisywanie zawartości rysunków w trybie adnotacji" [str.114](#)
- ☛ "Drukowanie zawartości rysunków w trybie adnotacji" [str.114](#)

- W interaktywnym trybie komputera, interaktywnych piór lub palca można używać tak jak myszy. W ten sposób będzie możliwe poruszanie się w obrębie wyświetlanej z komputera treści, dokonywanie wyboru jak i jej przewijanie.
- ☛ "Sterowanie funkcjami komputera z ekranu projekcji (interaktywny tryb komputera)" [str.116](#)



W celu dostarczenia dodatkowych funkcji interaktywnych, takich jak zapisywanie i drukowanie adnotacji, można również używać oprogramowania Easy Interactive Tools. W celu uzyskania dalszych wskazówek, należy zapoznać się z *Instrukcją obsługi oprogramowania Easy Interactive Tools*, która jest dostępna z poziomu oprogramowania.

W tej części znajdują się instrukcje bezpieczeństwa dotyczące ustawień i używania interaktywnych piór lub wykonywania operacji dotykowych palcem. Instrukcje te należy przeczytać, przed użyciem funkcji interaktywnych.

## Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa dla funkcji interaktywnych

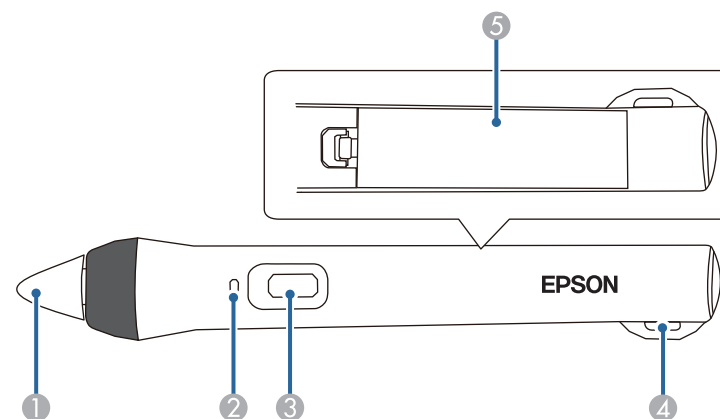
Funkcja interaktywna działa przez komunikację w podczerwieni. Podczas używania tej funkcji należy pamiętać o następujących ważnych kwestiach.

- Należy się upewnić, że na Odbiornik Easy Interactive Function ani na ekran projekcji, nie pada żadne silne światło ani światło słoneczne.
- Jeżeli kurz blokuje odbiornik Easy Interactive Function, może to zakłócać komunikację w podczerwieni i być może nie będzie można normalnie korzystać z tej funkcji. Należy oczyścić odbiornik, jeśli jest zabrudzony.  
☛ "Czyszczenie" [str.243](#)
- Nie należy kłaść farby, ani przyklejać naklejek na pokrywę odbiornika Easy Interactive Function.
- Podczas używania funkcji interaktywnych, nie należy używać w tym samym pomieszczeniu pilota na podczerwień lub mikrofonu. Może wystąpić usterka pióra interaktywnego.
- W tym samym pomieszczeniu nie należy używać żadnych pilotów ani mikrofonów na podczerwień, ponieważ pióro interaktywne może działać nieprawidłowo.
- Nie należy używać w pobliżu projektora urządzeń, które generują silne zakłócenia, takich jak urządzenia obrotowe lub transformatory. Może nie być możliwe używanie funkcji interaktywnych.

## Używanie piór interaktywnych

Projektor jest dostarczany z piórami w kolorze niebieskim i pomarańczowym, które można zidentyfikować po kolorowej końcówce pióra. W tym samym czasie można używać jedno z piór lub oba pióra (jedno każdego koloru).

Należy się upewnić, że w piórze zostały zainstalowane baterie.



- 1 Końcówka pióra
- 2 Kontrolka baterii
- 3 Przycisk
- 4 Ucho na opcjonalny pasek lub linkę
- 5 Pokrywa baterii

W celu włączenia pióra, naciśnij końcówką pióra lub naciśnij przycisk umieszczony z boku.

Po zakończeniu używania pióra odsuń je od ekranu projekcji.

☛ "Pióro interaktywne" [str.22](#)

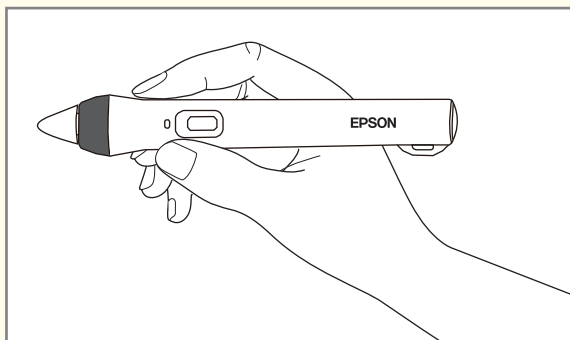


## Uwaga

- Nie należy trzymać interaktywnych piór mokrymi rękami lub przechowywać w miejscach, gdzie pióra mogą ulec zamoczeniu. Pióra interaktywne nie są wodoodporne. W przeciwnym razie, może dojść do porażenia prądem elektrycznym.
- Projektor i ekran projekcji należy chronić przed bezpośrednim działaniem światła słonecznego, ponieważ w przeciwnym funkcje interaktywne mogą nie działać.

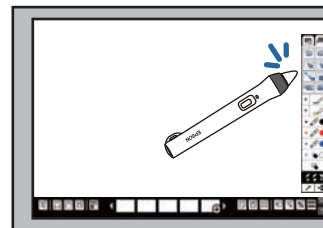


- Pióra wyłączają się automatycznie po 20 minutach braku aktywności. Aby ponownie włączyć pióro, naciśnij końcówką pióra lub naciśnij przycisk znajdujący się z boku.
- W celu zapewnienia najlepszego działania, pióro należy trzymać prostopadle do tablicy, jak pokazano poniżej. Nie należy zakrywać czarnego paska znajdującego się w pobliżu końcówki pióra.



Za pomocą pióra, można wykonać następujące czynności:

- Pisanie lub rysowanie na powierzchni projekcji w trybie tablicy i w trybie adnotacji.



- Aby wybrać wyświetlany element, np. ikonę, naciśnij końcówką pióra na powierzchni projekcji.
- Aby rysować na ekranie projekcji, naciśnij piórem na powierzchni projekcji i w razie potrzeby przeciągnij.
- Aby przesunąć wyświetlany wskaźnik, zatrzymaj pióro nad powierzchnią bez jej dotykania.
- W celu przełączenia pióra z narzędzia do rysowania na gumkę, naciśnij przycisk znajdujący się z boku.

- Używanie pióra jako myszy w interaktywnym trybie komputera.



- W celu uzyskania funkcji kliknięcia lewym przyciskiem myszki, naciśnij tablicę końcówką pióra.
- W celu uzyskania funkcji dwukrotnego kliknięcia myszką, dwukrotnie naciśnij końcówką pióra.
- W celu uzyskania funkcji kliknięcia prawym przyciskiem myszki, naciśnij przycisk znajdujący się z boku.
- Aby wykonać czynność kliknięcia i przeciągnięcia, naciśnij i przeciągnij piórem.
- Aby przesunąć kursor, zatrzymaj pióro nad tablicą bez jej dotykania.



- Jeśli funkcja aktywowania nie będzie używana, można ją wyłączyć poprzez ustawienie **Easy Interactive Function** w menu **Zaawansow.** projektora.  
**☛ Zaawansow. - Easy Interactive Function - Aktywowanie str.190**
- Aby ustawić długie naciśnięcie piórem odpowiadające kliknięciu prawym przyciskiem myszki, wybierz następujące opcje w ustawieniu **Easy Interactive Function** w menu **Zaawansow.** projektora.
  - Ustaw **Tryb pracy pióra** na **Dw. użyt./Mysz** lub **Jed. użyt./Mysz** (EB-1420Wi).
  - Ustaw **Tryb pracy pióra** na **Tryb 1** lub **Tryb 3** (EB-1430Wi).
  - Ustaw **Włącz obsługę PPM** na **Włączone**.

## Kalibracja pióra

Kalibracja koordynuje położenie pióra z umiejscowieniem kursora. Kalibrację należy wykonać tylko przy pierwszym użyciu projektora.

Funkcji **Autokalibracja** można użyć do kalibracji systemu, ale dostępna jest także **Kalibracja ręczna**, która służy do dokładniejszej regulacji lub może być używana, gdy nie będzie działać **Autokalibracja**.



- Podczas kalibracji systemu odsuń nieużywane pióro od ekranu projekcji.
- Skalibruj ponownie system, jeśli zauważona zostanie niezgodność pozycjonowania po wykonaniu następujących czynności:
  - Wykonanie korekcji Geometria obrazu
  - Regulacja wielkości obrazu
  - Używanie funkcji Przesunięcie obrazu
  - Zmiana pozycji projektora
- Wyniki kalibracji zostaną zachowane do momentu wykonania ponownej kalibracji.

## Kalibracja wykonywana automatycznie

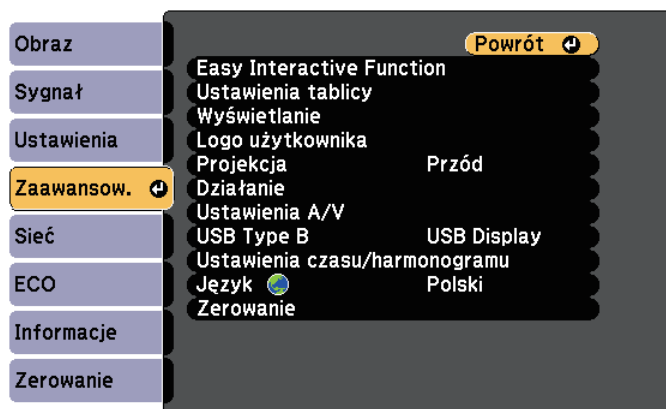
Kalibrację należy wykonać przy pierwszym użyciu projektora, a do zastosowania funkcji **Autokalibracja** nie są potrzebne pióra ani komputer.



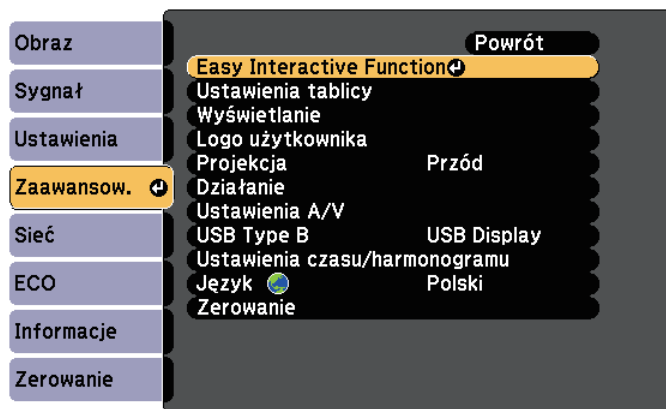
Można także uruchomić **Autokalibracja**, poprzez naciśnięcie przycisku **Menu** lub **User** na pilocie.

**1**

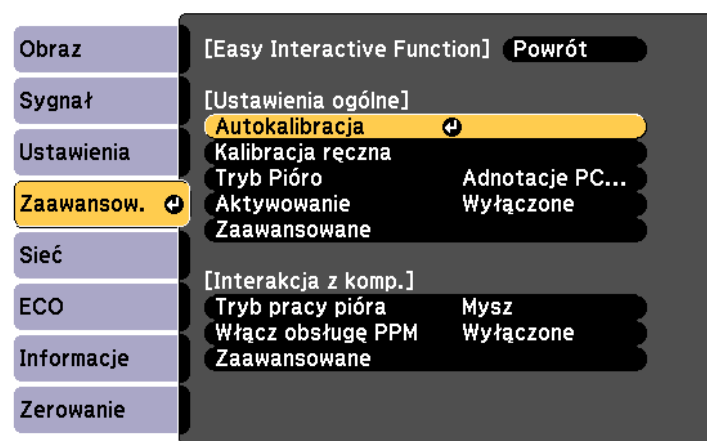
Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].



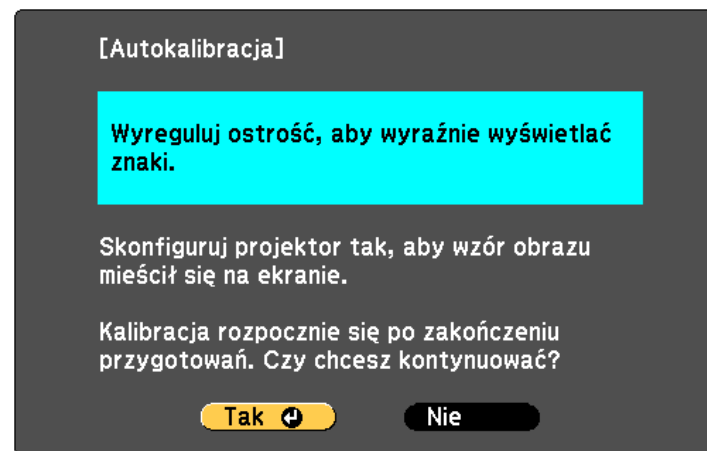
- 2** Wybierz ustawienie **Easy Interactive Function** i naciśnij przycisk [Enter].



- 3** Wybierz **Autokalibracja** i naciśnij przycisk [Enter].



Nastąpi wyświetlenie poniższego ekranu.



- 4** Jeśli to wymagane, wyreguluj ostrość otwierając pokrywę filtra powietrza z boku projektora i przesuwając dźwignię ostrości.
- 5** Wybierz **Tak** i naciśnij przycisk [Enter].  
Nastąpi wyświetlenie szablonu do kalibracji, który następnie znika. Oznacza to, że system został skalibrowany. Jeśli zostanie wyświetlony

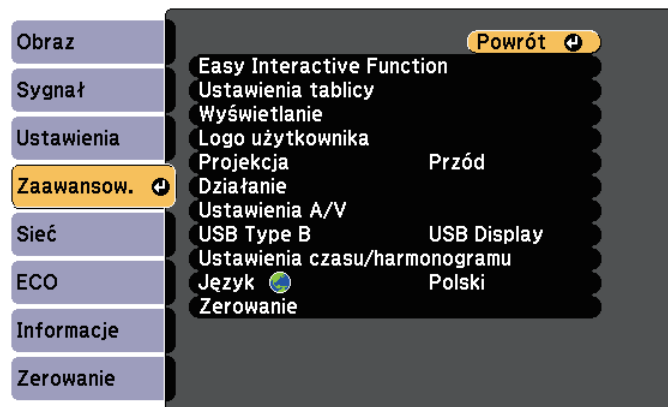
komunikat o niepowodzeniu kalibracji, kalibrację należy wykonać ręcznie.

Umieszczenie kursora i położenie pióra powinny pokrywać się po wykonaniu kalibracji. W przeciwnym razie, kalibrację należy wykonać ręcznie.

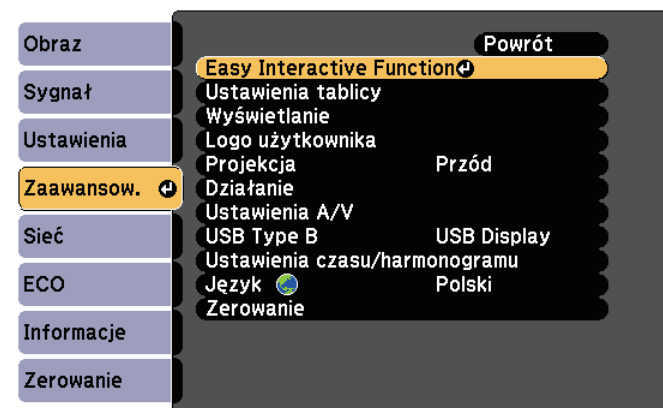
## Kalibracja wykonywana ręcznie

Jeśli po wykonaniu automatycznej kalibracji umiejscowienie kursora i położenie pióra nie pokrywają się, należy wykonać ręczną kalibrację.

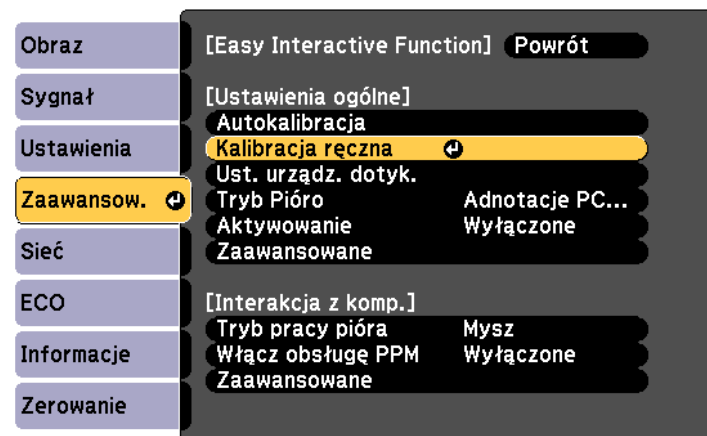
- 1 Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].



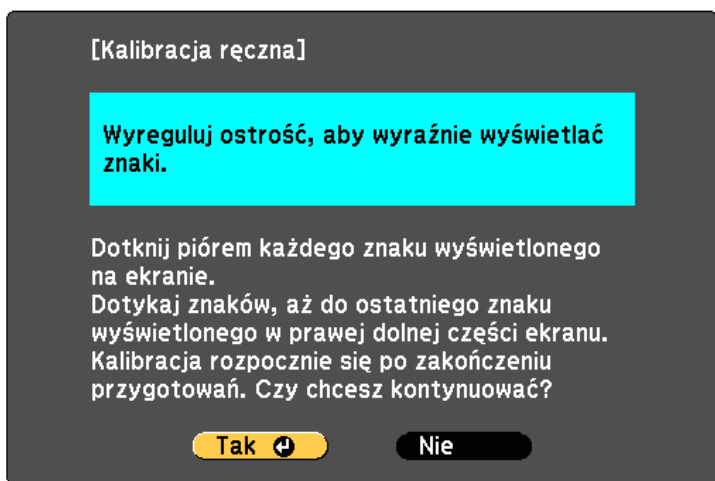
- 2 Wybierz ustawienie **Easy Interactive Function** i naciśnij przycisk [Enter].



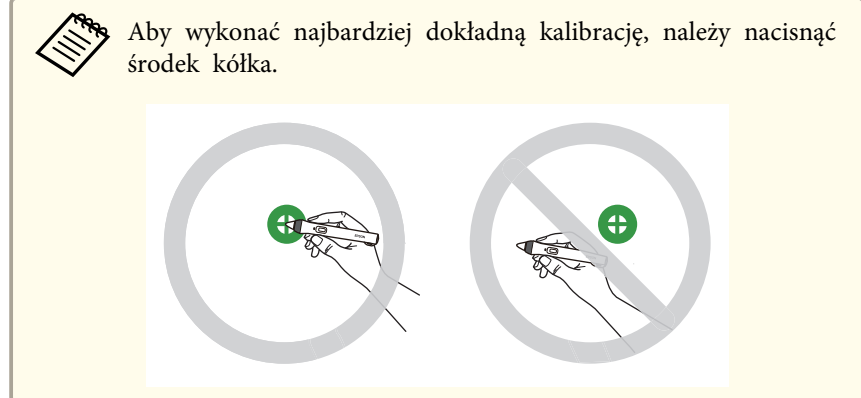
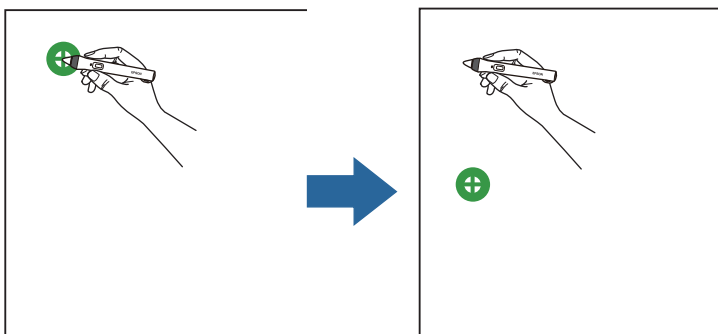
- 3 Wybierz ustawienie **Kalibracja ręczna** i naciśnij przycisk [Enter].



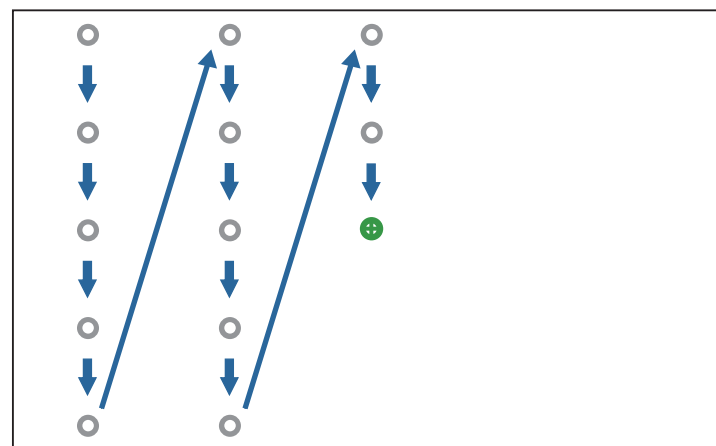
Nastąpi wyświetlenie poniższego ekranu.



- 4 Jeśli to wymagane, wyreguluj ostrość otwierając pokrywę filtra powietrza z boku projektora i przesuwając dźwignię ostrości.
- 5 Wybierz **Tak** i naciśnij przycisk [Enter].  
W górnym, lewym narożniku wyświetlanego obrazu pojawi się migające zielone kółko.
- 6 Naciśnij środek kółka końcówką pióra.  
Kółko zniknie, a następnie pojawi się kolejne kółko poniżej miejsca, w którym było wyświetlane pierwsze kółko.



- 7 Naciśnij środek kolejnego kółka, a następnie powtórz tę czynność.  
Po przejściu do samego końca kolumny następuje wyświetlenie kolejnego kółka w górnej części nowej kolumny.





- Upewnij się, że nie jest blokowany sygnał między piórem, a odbiornikiem funkcji interaktywnej.
- W przypadku błędu naciśnij przycisk [Esc] na pilocie, aby powrócić do poprzedniego kółka.
- Aby anulować proces kalibracji, naciśnij i przytrzymaj przycisk [Esc] przez 2 sekundy.

**8** Kontynuuj, aż wszystkie kółka znikną.

## Używanie interaktywnych operacji dotykowych palcem (EB-1430Wi)

Można użyć palca do interakcji z wyświetlanym ekranem, jak podczas używania pióra interaktywnego (EB-1430Wi). Można używać albo pióra albo palca, bądź używać pióra i palca w tym samym czasie.

W trybie interaktywnym projektor rozpoznaje do sześciu punktów dotykowych. W przypadku wykonywania operacji dotykowych za pomocą palca w notatkach i na tablicy można używać dwóch palców.

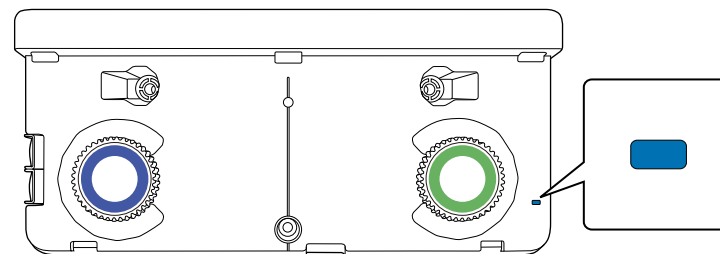
Przed rozpoczęciem używania palca do operacji dotykowych należy wykonać następujące czynności:

- Zainstaluj moduł dotykowy
- Wykonaj ręczną kalibrację systemu dla pióra
- Dokonaj regulacji kąta dla modułu dotykowego
- Wykonaj kalibrację systemu dla operacji dotykowych

Patrz *Przewodnik instalacji* w celu uzyskania szczegółowych informacji.

### *Przewodnik instalacji*

Po włączeniu projektora moduł dotykowy jest włączany i gotowy do operacji dotykowych za pomocą palca, a światła wskaźnika świecą niebieskim światłem.



- Jeśli moduł dotykowy nie włącza się, należy sprawdzić następujące informacje.
  - Ustawienie **Zasilanie** w menu **Ust. urząd. dotyk.** jest ustawione na **Włączone**.
  - ☛ **Zaawansow.** - Easy Interactive Function - Ust. urząd. dotyk. - **Zasilanie** [str.187](#)
  - Moduł dotykowy jest podłączony do gniazda TCH projektora z kablem przyłączeniowym modułu dotykowego.
- W zależności od kąta lub kierunku wskazywania palcem mogą wystąpić niezgodności pozycjonowania.
- Operacje dotykowe za pomocą palca mogą nie działać prawidłowo w przypadku długich paznokci lub używania tipsów, bądź gdy palce są zabandażowane.
- Operacje dotykowe mogą być nieprawidłowo rozpoznawane, jeśli palce lub pióra znajdują się zbyt blisko siebie lub są skrzyżowane.
- Operacje dotykowe mogą nie działać prawidłowo, jeśli ubranie lub część ciała będzie zbyt blisko, albo będzie dotykać ekranu.
- Dotknięcie ekranu wolną ręką podczas wykonywania operacji dotykowych może spowodować nieprawidłowe działanie operacji dotykowych.

Za pomocą palca można wykonywać następujące operacje dotykowe:

- Używanie palca jako myszy w interaktywnym trybie komputera.

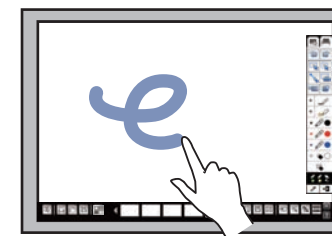


- W celu uzyskania funkcji kliknięcia lewym przyciskiem myszy, naciśnij tablicę palcem.
- W celu uzyskania funkcji dwukrotnego kliknięcia myszą, dwukrotnie naciśnij tablicę palcem.
- Aby wykonać kliknięcie i przeciągnięcie, naciśnij i przeciągnij element za pomocą palca.



- Jeśli posiadane urządzenie obsługuje te funkcje, można także wykonać następujące czynności:
  - W celu powiększenia lub zmniejszenia, dotknij element dwoma palcami i albo odsuń palce od siebie (rozsun w celu zmniejszenia) lub skieruj do siebie (złącz je w celu powiększenia).
  - Aby obrócić obraz, dotknij obraz przy użyciu dwóch palców, a następnie obróć rękę.
  - Aby przewinąć stronę w górę lub w dół, bądź przewinąć stronę do tyłu lub do przodu w oknie przeglądarki, użyj gestów, takich jak szybki ruch ręką.
- W tym samym czasie można używać tylko jednego narzędzia z jednym palcem.
- Jeśli podczas wyświetlania podzielonego ekranu używany jest tryb tablicy, nie można wykonywać następujących operacji:
  - Rysowanie i pisanie palcami.
  - Powiększanie lub zmniejszanie obrazu.

- Pisanie lub rysowanie na powierzchni projekcji w trybie adnotacji i w trybie tablicy.



- Aby wybrać wyświetlany element, np. ikonę, naciśnij palcem powierzchnię projekcji.
- Aby rysować na ekranie projekcji w pierwszej kolejności po włączeniu projektora, wybierz pióro na pasku narzędzi i naciśnij palcem powierzchnię projekcji. W przeciwnym razie, palec będzie pełnił funkcję gumki, gdy operacje dotykowe będą używane po raz pierwszy.
- W celu powiększenia lub zmniejszenia, naciśnij element przy użyciu dwóch palców, bądź odsuń palce od siebie (rozsun w celu zmniejszenia) lub skieruj do siebie (złącz je w celu powiększenia).

## Kalibracja dla operacji dotykowych wykonywanych przy użyciu palca

Kalibracja koordynuje położenie palca z lokalizacją kursora (EB-1430Wi). Jeśli umiejscowienie kursora i położenie palca nie pokrywają się, należy ponownie wykonać kalibrację.





- Położenie palca jest zazwyczaj regulowane po zainstalowaniu modułu dotykowego. W celu uzyskania szczegółowych informacji, zapoznaj się z *Przewodnik instalacji*.

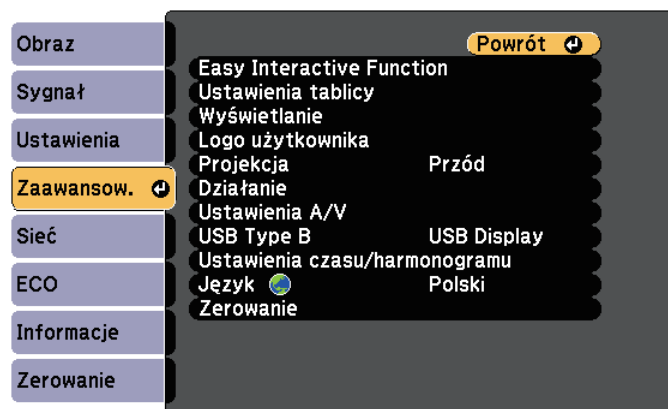
☛ *Przewodnik instalacji*

- Upewnij się, że system został skalibrowany pod kątem używania pióra za pomocą funkcji **Autokalibracja** lub **Kalibracja ręczna**, zanim zostanie wykonana kalibracja dla operacji dotykowych palcem.

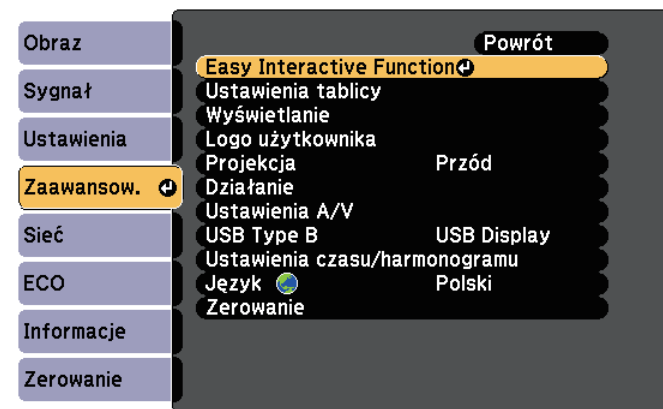
☛ "Kalibracja pióra" [str.78](#)

- Ponownie wykonaj kalibrację operacji dotykowych palcem, jeśli zauważysz rozbieżność pozycjonowania po wykonaniu następujących czynności:
  - Kalibracja systemu do używania z piórem (automatyczna lub ręczna)
  - Wykonanie regulacji kąta dla modułu dotykowego
  - Wykonywanie Korekcja Geometria obrazu
  - Regulacja wielkości obrazu
  - Używanie Funkcja Przesunięcie obrazu
  - Zmiana pozycji projektora

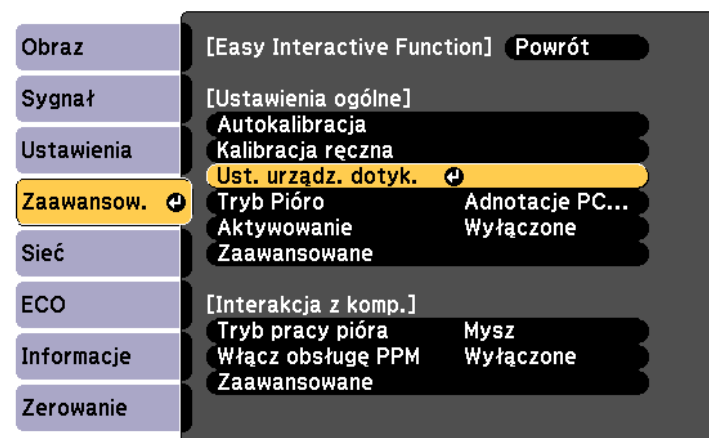
- Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].



- Wybierz ustawienie **Easy Interactive Function** i naciśnij przycisk [Enter].



- Wybierz **Ust. urząd. dotyk.** i naciśnij przycisk [Enter].

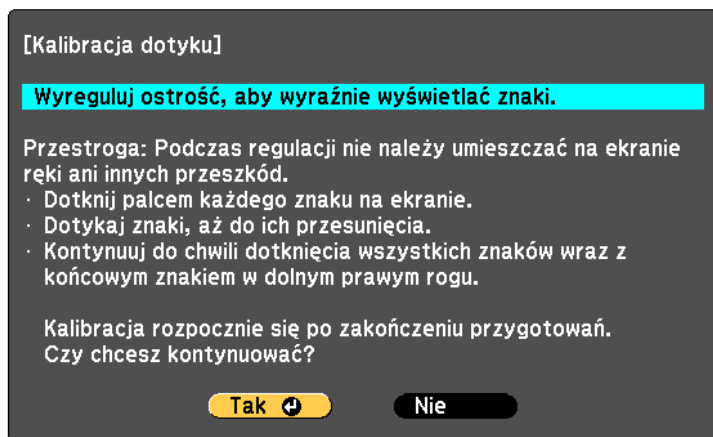


- Wybierz **Kalibracja dotyku** i naciśnij przycisk [Enter].





Nastąpi wyświetlenie poniższego ekranu.

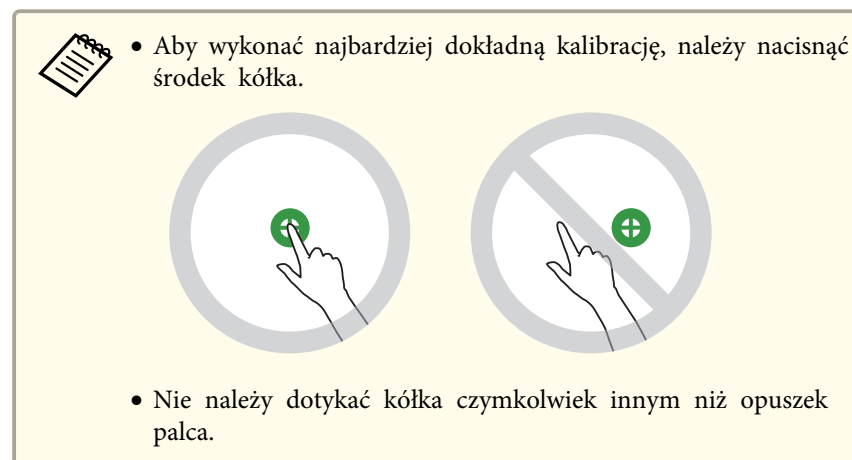
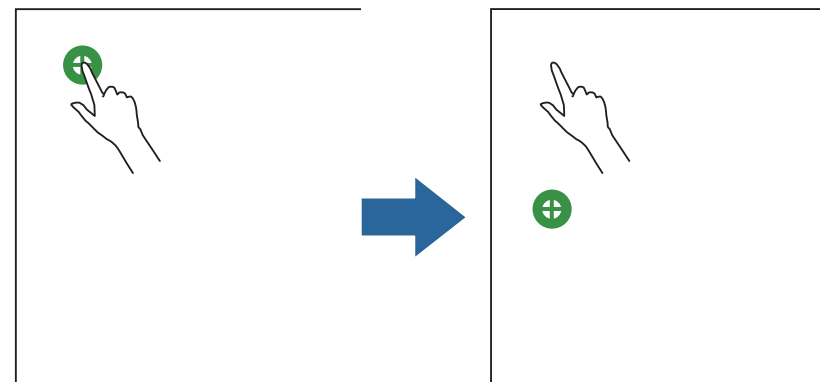


**5** W razie konieczności, wyreguluj ostrość poprzez otwarcie pokrywy filtra powietrza z boku projektora i przesunięcie dźwigni ostrości.

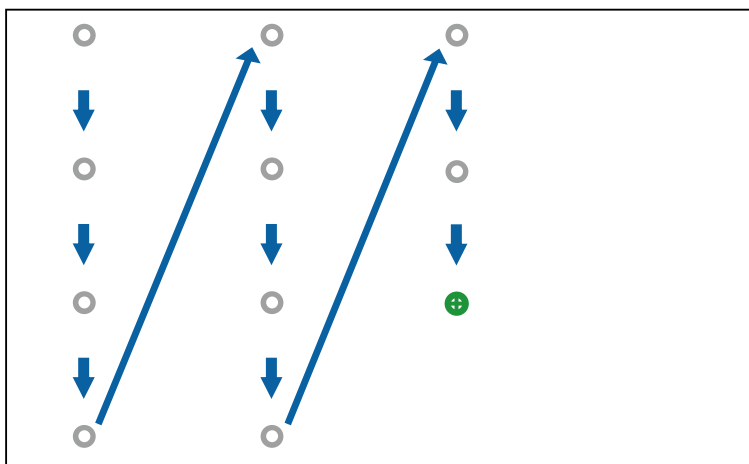
**6** Wybierz **Tak** i naciśnij przycisk [Enter].

W górnym, lewym narożniku wyświetlanego obrazu pojawi się migające zielone kółko.

**7** Dotknij i przytrzymaj środek kółka palcem. Gdy kółko zniknie i pojawi się inne, unieś palec.



**8** Naciśnij palcem środek kolejnego kółka, a następnie powtórz czynności. Po przejściu do samego końca kolumny następuje wyświetlenie kolejnego kółka w górnej części nowej kolumny.



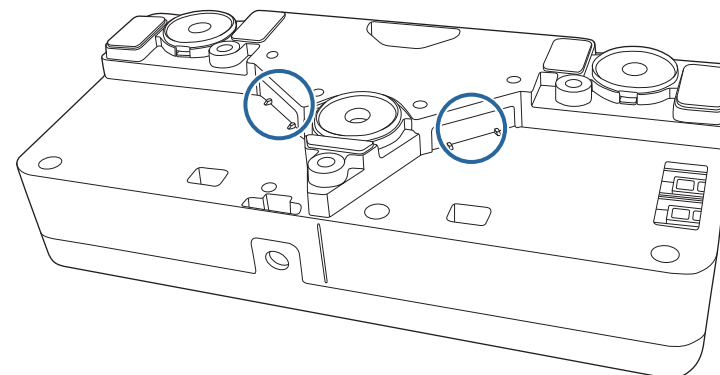
- Upewnij się, że nie jest blokowany sygnał między palcem, a odbiornikiem funkcji interaktywnej.
- Po naciśnięciu nieprawidłowej pozycji naciśnij przycisk [Esc] na pilocie lub w panelu sterowania.
- Aby anulować kalibrację dotyku, przytrzymaj przez dwie sekundy przycisk [Esc].

**9** Kontynuuj, aż wszystkie kółka znikną.

## Zasady bezpieczeństwa dotyczące interaktywnych operacji dotykowych

Wykonywane palcem operacje dotykowe, są włączane poprzez instalację modułu dotykowego z wbudowanym laserem wysokiej mocy (EB-1430Wi).

Laser emituje promieniowanie poprzez porty rozpraszania strumienia lasera z tyłu modułu dotykowego:



Podczas używania operacji dotykowych należy pamiętać o następujących ważnych kwestiach.

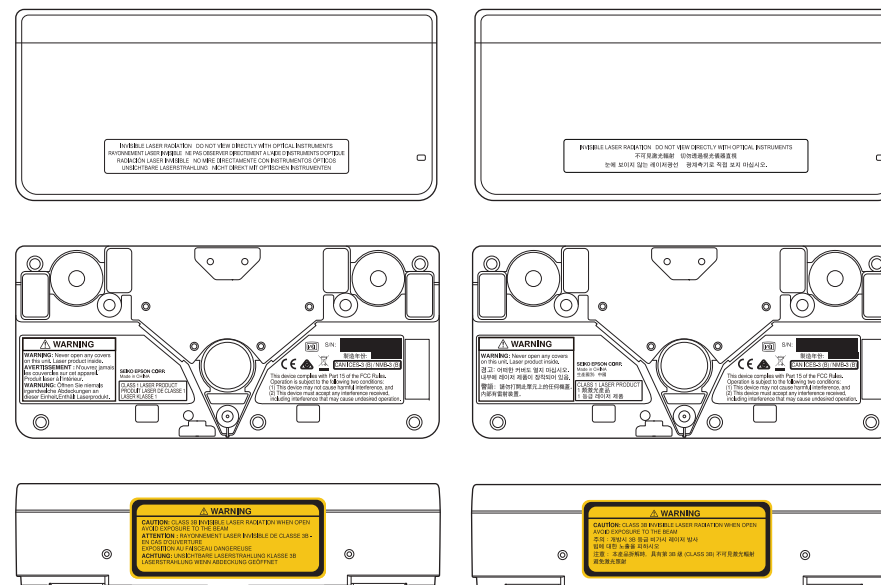
## Ostrzeżenie

- Operacje dotykowe palcami, które są wykonywane przez dzieci powinny być nadzorowane przez osobę dorosłą.
- Nie wolno otwierać obudowy projektora lub obudowy modułu dotykowego. Nie wolno rozkręcać lub modyfikować projektora lub modułu dotykowego. Napięcie prądu elektrycznego wewnątrz projektora może spowodować poważne obrażenia ciała.
- Nie należy patrzeć w obiektyw projektora lub na obszar emitujący promieniowanie laserowe modułu dotykowego, gdy urządzenia te są włączone. Laser może doprowadzić do uszkodzenia wzroku. Należy zwrócić szczególną uwagę na małe dzieci, gdy wykonują one operacje dotykowe palcami.
- Należy dołożyć wszelkich starań, aby strumień lasera emitowany przez moduł dotykowy nie przechodził lub nie był odbijany przez żaden przedmiot o charakterze optycznym, np. szkło powiększające lub lustro. Kontynuowanie używania modułu dotykowego może spowodować pożar lub wypadki, a także obrażenia ciała.
- W przypadku wystąpienia jakichkolwiek problemów z projektorem lub z modulem dotykowym, należy wyciągnąć wtyczkę zasilania projektora z gniazdka elektrycznego i powierzyć naprawę wykwalifikowanemu personelowi serwisu. Kontynuowanie używania modułu dotykowego może spowodować pożar lub wypadki, a także obrażenia oczu.
- Nie wolno patrzeć na strumień lasera przy użyciu przyrządu optycznego (np. lupy, szkła powiększającego lub mikroskopu) z odległości do 70 mm od portów rozpraszania strumienia lasera w module dotykowym. Może to spowodować uszkodzenie wzroku.

## Etykiety ostrzegawcze dotyczące lasera

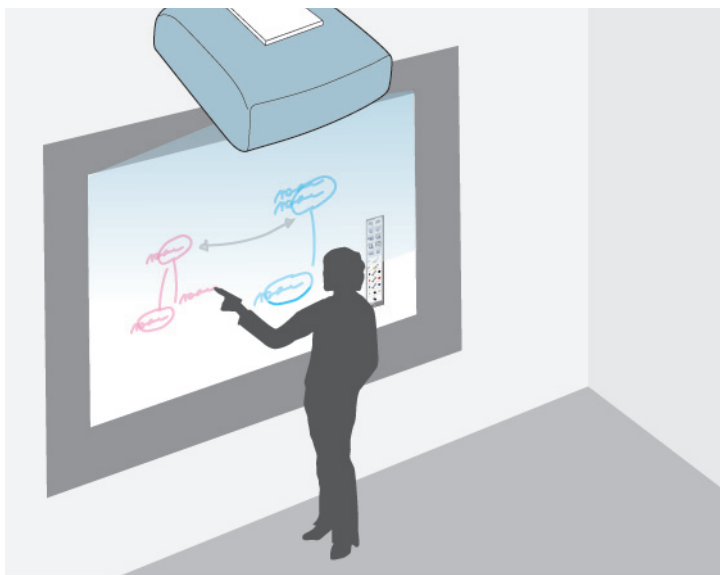
Moduł dotykowy jest produktem laserowym klasy 1, zgodnym ze standardem IEC/EN60825-1:2007.

Etykiety określające, że urządzenie jest produktem laserowym klasy 1 oraz etykiety ostrzegawcze są umieszczone w następujących miejscach modułu dotykowego:



Na etykietach są podawane następujące informacje:

- **PRODUKT LASEROWY KLASY 1**
- **OSTRZEŻENIE:** Nigdy nie należy otwierać żadnych pokryw na tym module. Wewnątrz znajduje się produkt laserowy.
- **OSTRZEŻENIE:**
  - **PO OTWARCIU ISTNIEJE RYZYKO NARAŻENIA SIĘ NA DZIAŁANIE NIEWIDZIALNEGO PROMIENIOWANIA LASERA KLASY 3B**
  - **NALEŻY UNIKAĆ WYSTAWIANIA SIĘ NA DZIAŁANIE EMITOWANEGO STRUMIENIA LASEROWEGO**



Projektor można używać bez tablicy, poprzez wykorzystanie trybu tablicy do wyświetlania obrazu tablicy na płaskiej powierzchni. Dlatego można używać piór interaktywnych lub palca (EB-1430Wi) do pisania liter i rysowania kształtów na obrazie, jak na tablicy. Jest to użyteczne w miejscach, gdzie nie ma tablicy.



W trybie tablicy, można używać obu piór albo jednocześnie obu piór i palca (EB-1430Wi).

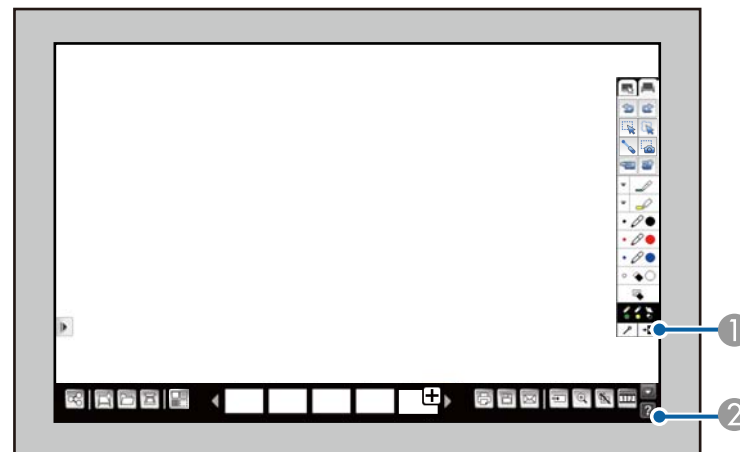
## Uruchamianie trybu tablicy

Na ekranie tablicy można rysować z wykorzystaniem paska narzędzi trybu tablicy i dolnego paska narzędzi.

- 1 Stuknij końcówką pióra lub naciśnij przycisk z boku, aby włączyć pióro interaktywne.

- 2 Naciśnij przycisk [Whiteboard] na urządzeniu Control Pad lub na pilocie.

Na wyświetlanym ekranie pojawi się pasek narzędzi i dolny pasek narzędzi.



- 1 Pasek narzędzi trybu tablicy
- 2 Dolny pasek narzędzi trybu tablicy

Jeżeli wyświetlane są paski narzędzi, można pisać na wyświetlanym ekranie, używając pióra interaktywnego lub palca (EB-1430Wi).



Pasek narzędzi udostępnia takie narzędzia do rysowania, jak pióro i kształty.

Dolny pasek narzędzi udostępnia dodatkowe narzędzia, takie jak narzędzia do skanowania dokumentów i zapisywania ekranu.

☛ "Pasek narzędzi trybu tablicy" [str.89](#)

☛ "Dolny pasek narzędzi trybu tablicy" [str.93](#)



- Tryb tablicy można także uruchomić używając jednej z następujących metod.
  - Kliknij  na pasku narzędzi (wyłącznie podczas używania trybu Tryb adnotacji).
  - Kliknij  na dolnym pasku narzędzi.
  - Wybierz **Biała tabula**, jako ustawienie źródła Zdalna strona internetowa.
    - ☛ "Wyświetlanie ekranu Web Remote" [str.160](#)
- Wszystkie rysunki wykonane w trybie **Tryb tablicy**, są zachowywane po zmianie na **Tryb adnotacji** lub inne źródła obrazu.
- Po naciśnięciu przycisku [Whiteboard] na pilocie, podczas używania trybu **Tryb tablicy**, źródło obrazu zostanie przełączone na źródło ostatnio używane, przed uruchomieniem trybu **Tryb tablicy**.

## Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa dla trybu tablicy

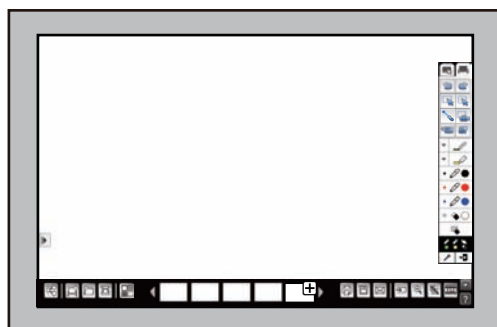
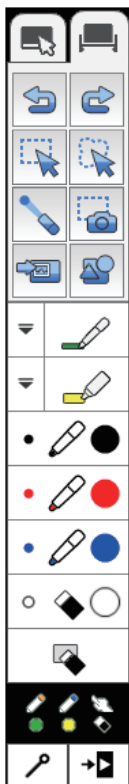
Podczas używania tej funkcji należy pamiętać o następujących ważnych kwestiach.




- Po nieoczekiwanym wyłączeniu zasilania podczas rysowania, na przykład przy zaniku napięcia lub po przypadkowym odłączeniu kabla zasilającego, funkcja kopii zapasowej automatycznie zapisuje rysunki do pamięci wewnętrznej. Jednakże, dane zapisane w pamięci wewnętrznej są automatycznie usuwane po wyłączeniu zasilania. Aby przywrócić dane należy ponownie włączyć zasilanie, przed upływem określonego czasu.
- Można wybrać **10 minut**, **3 godziny** lub **Nigdy** z Ustawienie tablicy, jako dane kopii zapasowej. Domyślne ustawienie to **3 godziny**. W razie potrzeby należy ustawić czas wykonania kopii zapasowej.







- Na ekranie Ustawienia tablicy można wprowadzić ustawienia, aby zapobiec utracie danych. Wykonaj niezbędne ustawienia.
  - ☛ **Zaawansow. - Ustawienia tablicy** [str.191](#)
- Upewnij się, że nie zostały przypadkowo ujawnione, dane zapisane w pamięci wewnętrznej (dane zapisane jako zaszyfrowane). Po ustawieniu **Nigdy** jako czas wykonywania kopii zapasowej, niebezpieczeństwo ujawnienia danych wzrasta. Po udostępnieniu projektora, wypożyczeniu, przekazaniu go stronie trzeciej albo pozbyciu się go należy sprawdzić, czy w pamięci wewnętrznej nie ma zapisanych ważnych danych, takich jak osobiste lub poufne informacje, a jeśli są, należy je usunąć.
- Za rozporządzanie tymi danymi odpowiadają użytkownicy. Firma Epson nie odpowiada za bezpośrednie lub niebezpośrednie szkody, spowodowane utratą, uszkodzeniem lub ujawnieniem danych użytkownika lub danych dla stron trzecich, w wyniku używania tego projektora. Przed użyciem należy się upewnić, że te kwestie zostały zrozumiane.





## Pasek narzędzi trybu tablicy









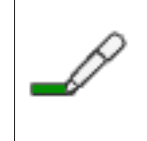

Pasek narzędzi trybu tablicy, umożliwia rysowanie i pisanie na ekranie projekcji. Pasek narzędzi trybu tablicy jest pokazany na następującej ilustracji.











	Pokazywanie lub ukrywanie paska narzędzi. Zakładkę można przesuwać do góry i w dół.
	Przełączenie na Tryb adnotacji lub interaktywny tryb komputera.
	Przełączenie na Tryb tablicy podczas używania trybu Tryb adnotacji lub interaktywnego trybu komputera.



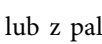








	Cofa poprzednią czynność. Można cofnąć do 15 operacji na stronę.
	Anuluje operację Cofnij i przywraca poprzedni stan.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wybór obiektów i obrazów w obszarze wskazanym zakresem wyboru. Zakres wyboru można przeciągnąć w dowolne miejsce.</li> <li>Kliknij obszar, w którym nie ma obiektów lub obrazów do anulowania bieżącego wyboru.</li> <li>Kliknij  w dolnej, prawej części wybranego obiektu lub obraz, aby wykonać następujące operacje: <ul style="list-style-type: none"> <li>Wytnij</li> <li>Kopiuj</li> <li>Grupuj/Rozgrupuj (dostępne podczas wybierania wielu obiektów i obrazów)</li> <li>Auto przycinanie: Usuwanie czarnej ramki dookoła obrazu (dostępne podczas wyboru pojedynczego obrazu)</li> <li>Usuń</li> </ul> </li> </ul> <p>Aby wkleić wycięty lub skopiowany obiekt lub obraz, kliknij  i wybierz <b>Wklej</b>. Wycięty lub skopiowany obiekt lub obraz jest wklejany na środku ekranu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Przeciągnij krawędź obszaru w celu powiększenia lub zmniejszenia obiektu lub obrazu.</li> <li>Przeciągnij bok obszaru w celu przycięcia wybranego obrazu (dostępne po wybraniu pojedynczego obrazu).</li> <li>Przeciągnij  w górnej części obszaru w celu obrócenia obiektu lub obrazu.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wybór wszystkich obiektów i obrazów w obszarze piórem interaktywnym. Stuknij ekran projekcji piórem i jeśli to wymagane wybierz.</li> <li>Kliknij obszar, w którym nie ma obiektów lub obrazów do anulowania bieżącego wyboru.</li> <li>Kliknij  w dolnej, prawej części wybranego obiektu lub obraz, aby wykonać następujące operacje: <ul style="list-style-type: none"> <li>Wytnij</li> <li>Kopiuj</li> <li>Grupuj/Rozgrupuj (dostępne podczas wybierania wielu obiektów i obrazów)</li> <li>Auto przycinanie: Usuwanie czarnej ramki dookoła obrazu (dostępne podczas wyboru pojedynczego obrazu)</li> <li>Usuń</li> </ul> </li> </ul> <p>Aby wkleić wycięty lub skopiowany obiekt lub obraz, kliknij ekran, kliknij  i wybierz <b>Wklej</b>. Wycięty lub skopiowany obiekt lub obraz jest wklejany na środku ekranu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Przeciągnij krawędź obszaru w celu powiększenia lub zmniejszenia obiektu lub obrazu.</li> <li>Przeciągnij bok obszaru w celu przycięcia wybranego obrazu (dostępne po wybraniu pojedynczego obrazu).</li> <li>Przeciągnij  w górnej części obszaru w celu obrócenia obiektu lub obrazu.</li> </ul>
---	---

	<p>Zamiana pióra we wskaźnik, co umożliwia przesunięcie ikony wskaźnika na wyświetlany ekran. W celu sterowania ikoną wskaźnika, przeciągnij ją piórem.</p> <p>Podczas udostępniania ekranu dla wielu projektorów lub tabletów, wskaźnik jest wyświetlany we wszystkich tych urządzeniach. Nie można wykonywać oddzielnych operacji wskaźnika w tym samym czasie, w wielu urządzeniach.</p> <p> "Udostępnianie zawartości rysunków innym urządzeniom" <a href="#">str.100</a></p> <div data-bbox="1366 542 2072 670" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p> Funkcja wskaźnika różni się, w zależności od funkcji wskaźnika projektora. Nie można zmieniać postaci wskaźnika lub sterować nim z pilota.</p> </div>
	<p>Wybrany obszar można przechwycić jako obraz. Kliknij, aby wybrać obszar, a następnie kliknij  w dolnym, prawym rogu wybranego obszaru.</p> <p>Aby wkleić przechwycony obraz, kliknij  i wybierz <b>Wklej</b>. Przechwycony obraz zostanie wklejony na środku ekranu.</p>
	<p>Umożliwia wybór obrazów z urządzenia pamięci USB lub z folderu sieciowego.</p> <p>Można wybrać pliki, które są zgodne z następującą specyfikacją:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Format: PNG, JPEG</li> <li>Rozdzielczość: maksymalnie 2048 x 2048</li> <li>Liczba pikseli: 2 miliony lub mniej</li> </ul> <p>Obrazy większe od strony są zmniejszane w celu dopasowania.</p>
	<p>Wybierz kształt z zestawu dostępnych kształtów.</p> <p>Można wybrać kolor kształtu i grubość linii.</p>
	<p>Przełącza w tryb pióra, by móc nim swobodnie rysować.</p> <p>Kliknąć  po lewej stronie ikony, by zmienić kolor i szerokość linii pióra.</p>



	Przełączanie do trybu zakreślacza, aby rysować półprzezroczyste linie. Kliknąć  po lewej stronie ikony, by zmienić kolor i szerokość linii zakreślacza.
	Przełączanie na czarne pióro. Kliknąć po prawej stronie ikony, by rysować grube linie; kliknąć po lewej stronie ikony, by rysować cienkie linie.
	Przełączanie na czerwone pióro. Kliknąć po prawej stronie ikony, by rysować grube linie; kliknąć po lewej stronie ikony, by rysować cienkie linie.
	Przełączanie na niebieskie pióro. Kliknąć po prawej stronie ikony, by rysować grube linie; kliknąć po lewej stronie ikony, by rysować cienkie linie.
	Przełącza w tryb gumki. Kliknąć po prawej stronie ikony, by wymazywać szersze obszary; kliknąć po lewej stronie ikony, by wymazywać węższe obszary. <div data-bbox="338 943 1050 1115" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <ul style="list-style-type: none"> <li>Po kliknięciu kształtu, podczas wyboru gumki, usuwany jest cały kształt. Nie można usunąć części kształtu.</li> <li>Nie można usuwać obrazów i szablonów.</li> </ul> </div>
	Usuwanie wszystkich rysunków.

	Wyświetlanie narzędzia używanego z piórem  lub z palcem  (EB-1430Wi).  : Używanie narzędzi pióra. Kolor ikony wskazuje kolor pióra.  : Używanie narzędzi do wyboru lub przechwytywania obiektu i narzędzia wskaźnika.  : Używanie narzędzia kształtu.  : Używanie narzędzi gumki.
	Ukrywanie lub pokazywanie paska narzędzi podczas rysowania.  : Pasek narzędzi jest ukrywany podczas rysowania.  : Pasek narzędzi jest zawsze wyświetlany.
	Zamykanie paska narzędzi.

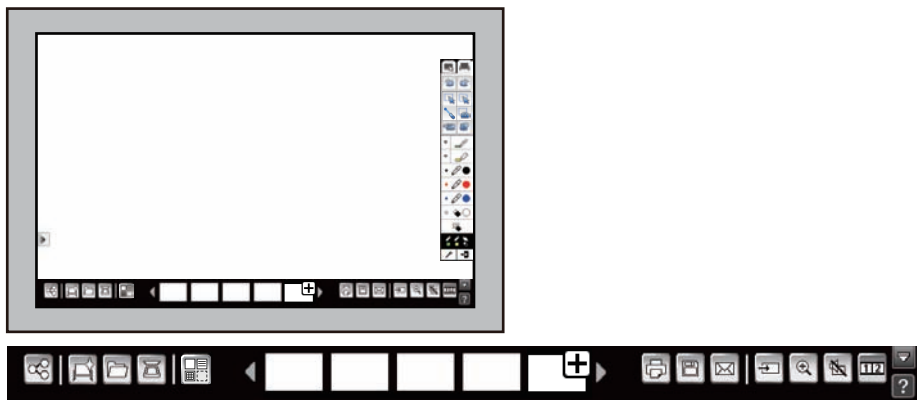






- Na ekranie tablicy można wyświetlić następującą liczbę i wielkość obrazów (włącznie z obrazami zapisanymi w schowku).
  - Do 20 plików na stronę i 1280 × 800 × 2 pikseli
  - Do 1280 × 800 × 50 pikseli dla wszystkich stron
- Aby wkleić obraz, należy użyć tego samego pióra, które było używane do wycięcia lub skopiowania obrazu.
- Rysowane obiekty są wyświetlane z przodu wyświetlanego obrazu. Jednakże, kolejność można zmienić, używając funkcji grupowania.
- Po przeniesieniu obiektów lub obrazów poza wyświetlany ekran, ich wybranie może nie być możliwe.



## Dolny pasek narzędzi trybu tablicy

Dolny pasek narzędzi trybu tablicy pozwala na edycję wyświetlanego obrazu i używanie funkcji trybu tablicy. Dolny pasek narzędzi trybu tablicy jest pokazany na następującej ilustracji.



	<p>Udostępnianie zawartości rysunków wielu urządzeniom i wyświetlanie udostępnionej zawartości rysunków z innych projektorów.</p> <p>☞ "Udostępnianie zawartości rysunków innym urządzeniom" <a href="#">str.100</a></p>
	<p>Wykonywanie jednej z następujących operacji:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zapisz:</b> Zapisywanie bieżącej zawartości rysunku i przywrócenie trybu Tryb tablicy do stanu domyślnego.</li> <li>• <b>Nowe spotkanie:</b> Usuwanie bieżącej zawartości rysunku i przywrócenie trybu Tryb tablicy do stanu domyślnego.</li> </ul>
	<p>Otwieranie pliku i odczyt danych na nowej stronie.</p> <p>☞ "Zgodne typy plików do otwierania w trybie tablicy" <a href="#">str.96</a></p>
	<p>Przechwytywanie obrazów ze skanera i wklejanie na nowej stronie.</p> <p>☞ "Wyświetlanie zeskanowanych obrazów w trybie tablicy" <a href="#">str.94</a></p>



Wybór tła dla Tryb tablicy z zestawu dostępnych wzorców. Naciśnij przycisk **Ustaw.** w celu odczytu lub usunięcia, zarejestrowanych, dostosowanych szablonów. Szablony dostosowane można ustawić przy użyciu przeglądarki internetowej.

☞ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)" [str.159](#)




- Szerokość linii można zmienić, klikając ikonę linijki lub ikonę linii siatki.
- Jeśli ustawienie **Chroń szablony użytkownika** zostanie ustawione na **Włączone** na ekranie Ustawienie tablicy, na wyświetlanym nie można odczytać lub usunąć dostosowanego szablonu.

☞ "Ekran Ustawienie tablicy" [str.191](#)




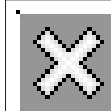
Wyświetlanie listy edytowanych miniatur strony.

Za pomocą interaktywnego pióra, można wykonywać następujące operacje.










- Przełączenie strony do wyświetlenia, poprzez wybranie miniaturki.
- Zmiana kolejności stron, poprzez przeciągnięcie miniaturki.
- Przewinięcie ekranu, poprzez szybki ruch miniaturki.
- Kliknij przycisk  w celu przejścia do poprzedniej strony.



Po naciśnięciu i przytrzymaniu ikony przez kilka sekund, wyświetlana jest pierwsza strona obrazu projekcji.

- Kliknij przycisk  w celu przejścia do następnej strony. Po naciśnięciu i przytrzymaniu ikony przez kilka sekund, wyświetlana jest ostatnia strona obrazu projekcji.



Usunięcie bieżącej strony.

	Duplikowanie bieżącej strony i dodawanie jej za ostatnią stroną.
	Dodawanie i otwieranie nowej strony.
	Drukowanie wyświetlanego ekranu. ☛ "Drukowanie zawartości rysunków w trybie tablicy" <a href="#">str.98</a>
	Zapisywanie wyświetlanego ekranu w pamięci podłączonego urządzenia USB lub w folderze sieciowym. ☛ "Zapisywanie zawartości rysunków w trybie tablicy" <a href="#">str.96</a>
	Wysyłanie wyświetlanego ekranu pocztą. Przed użyciem tej funkcji należy wybrać ustawienia serwera poczty. ☛ "Wysyłanie wiadomości e-mail w trybie tablicy" <a href="#">str.99</a>
	Zmiana źródła obrazu za pomocą wyświetlonej listy.
	Powiększanie lub zmniejszanie wyświetlanego obrazu.
	Włączanie i wyłączanie wideo i audio. Kliknij ekran, aby przywrócić wideo i audio. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.146</a>
	Podział ekranu w celu jednoczesnego wyświetlania dwóch obrazów. Naciśnij ponownie, aby powrócić do wyświetlania pojedynczego obrazu. ☛ "Używanie funkcji interaktywnej podczas jednoczesnej projekcji dwóch obrazów" <a href="#">str.129</a>

	Wyświetlanie ekranu pomocy dla funkcji paska narzędzi i dolnego paska narzędzi. Kliknij piórem interaktywnym, w dowolnym miejscu wyświetlanego ekranu, aby ukryć ekran pomocy.
	Pokazywanie lub ukrywanie dolnego paska narzędzi.



- Szczegółowe ustawienia trybu Tryb tablicy można wybrać na ekranie Ustawienie tablicy w menu Konfiguracja.  
☛ **Zaawansow. - Ustawienia tablicy** [str.191](#)
- W trybie Tryb tablicy, nie można używać następujących funkcji.
  - E-Zoom
  - Strona góra/dół

## Wyświetlanie zeskanowanych obrazów w trybie tablicy

Zeskanuj papierowe dokumenty i wyświetl dane jako obraz, na nowej stronie w trybie Tryb tablicy. Ta funkcja działa dla produktów podłączonych do projektora kablem USB lub przez sieć.

☛ "Podłączenie drukarki" [str.52](#)

Przed skanowaniem obrazu w trybie tablicy należy skonfigurować skaner w sieci.

☛ "Ekran Ustawienie tablicy" [str.191](#)




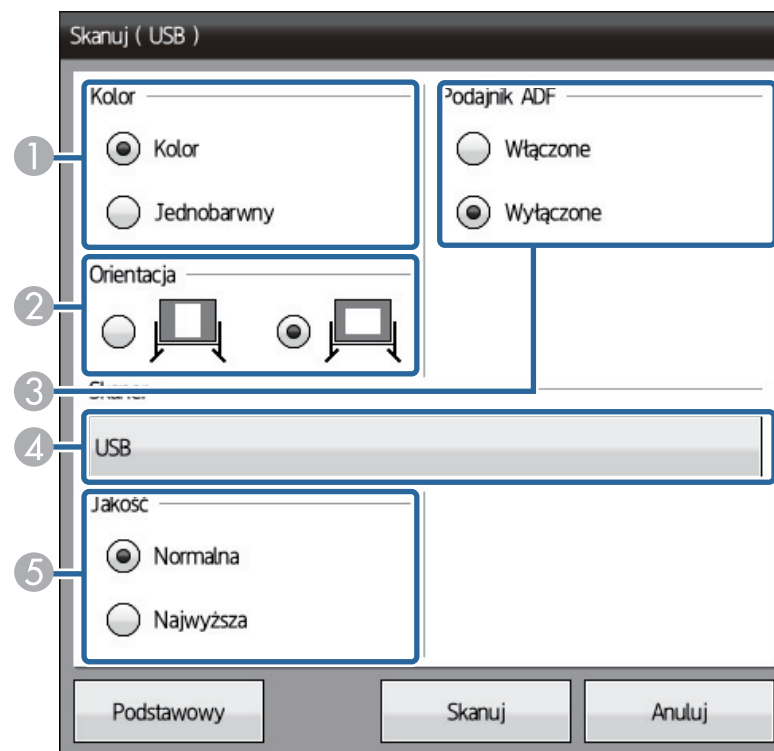
Określone produkty, takie jak oddzielne skanery, nie mogą korzystać z tej funkcji. W celu uzyskania listy obsługiwanych produktów, należy się skontaktować z Epson, w sposób opisany w części *Projektor Epson — lista adresów*.

## ☛ *Projektor Epson — lista adresów*

Podczas skanowania z zastosowaniem własnego produktu, nie można używać następujących funkcji skanowania, nawet jeśli są dostępne:

- Używanie przycisku skanowania w produkcie.
- Skanowanie części dokumentu.
- Skanowanie dwustronnych oryginałów z użyciem automatycznego podajnika dokumentów (ADF).

- 1** Załaduj oryginał do produktu.
- 2** Kliknij przycisk  na dolnym pasku narzędzi.  
Wyświetlony zostanie ekran Skanuj.
- 3** Wybierz następujące ustawienia skanowania na ekranie Skanuj. (Kliknij **Zaawansowane** w celu otwarcia szczegółowego menu).



- 1** Wybierz pozycję **Kolor** lub **Jednobarwny**.
- 2** Wybierz orientację skanowanego dokumentu.
- 3** Wybierz miejsce ładowania oryginału. Jeśli posiadany produkt nie ma ADF, wybór ADF jest ignorowany.
- 4** Wybierz skaner, z którego chcesz korzystać.
- 5** Ustawienie jakości skanowania.

- 4** Kliknij **Skanuj**.  
Wyświetlony zostanie ekran Skanuj.

Po zeskanowaniu, obraz jest wyświetlany na nowej stronie w trybie Tryb tablicy.



Podczas używania skanera z wbudowanym podajnikiem ADF, można odczytać do 10 arkuszy. Powtórz procedurę, aby zeskanować dokumenty składające się z więcej niż 10 arkuszy.

## Zgodne typy plików do otwierania w trybie tablicy

W trybie Tryb tablicy można otwierać i odczytywać następujące typy plików. Obrazy większe od strony są zmniejszane w celu dopasowania.

Typ	Typ pliku (rozszerzenie)	Uwagi
Obraz	.jpg	Nie można odczytywać następujących rodzajów plików. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Obrazy o rozdzielczości powyżej 2048 x 2048</li> <li>• Pliki o rozszerzeniu "jpeg"</li> <li>• Pliki w trybie koloru CMYK</li> <li>• Formaty progresywne</li> </ul>
	.png	Nie można odczytywać obrazów o rozdzielczości powyżej 2048 x 2048.
PDF	.pdf	Istnieje możliwość otwierania plików PDF w wersji 1.7 lub wcześniejszej. Określenie numeru strony do otwarcia pliku PDF. Jeśli plik jest zabezpieczony hasłem, wprowadź hasło.
EWf	.ewf	Określenie numeru strony do otwarcia pliku EWf. Jeśli plik jest zabezpieczony hasłem, wprowadź hasło.

## Udostępnianie rysunków utworzonych w trybie tablicy

Zawartość rysunków utworzonych w trybie tablicy można udostępniać, poprzez ich zapisanie lub drukowanie, albo wysłanie wiadomości e-mail zawierającej zawartość.

## Zapisywanie zawartości rysunków w trybie tablicy

Zawartość utworzoną na wyświetlanym ekranie, można zapisać w urządzeniu pamięci USB lub w folderze sieciowym.




### Przestroga

W przypadku korzystania z wielofunkcyjnego czytnika kart lub koncentratora USB, operacje mogą nie być prawidłowo przeprowadzane. Dla uzyskania lepszych wyników, pamięć USB należy podłączyć bezpośrednio do projektora lub urządzenia Control Pad.



Nie jest możliwe korzystanie z urządzeń pamięci USB wyposażonych w funkcje zabezpieczeń.

**1**

Naciśnij przycisk [Save] na urządzeniu Control Pad lub ikonę  na dolnym pasku narzędzi.

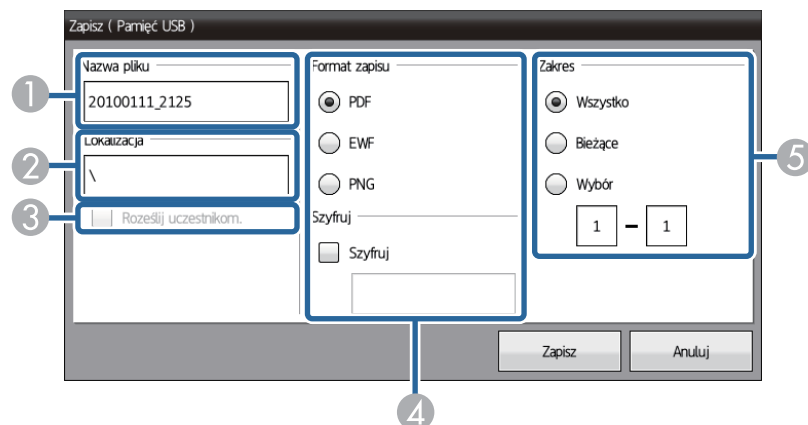


Można również użyć przycisku [Save] na pilocie.

Wyświetlany jest ekran Zapisz.

**2**

Wybierz następujące ustawienia zapisu na ekranie Zapisz.



- 1 Wprowadź nazwę pliku. Kliknij pole tekstowe, aby wyświetlić klawiaturę programową, a następnie wprowadź nazwę pliku.
- 2 Po naciśnięciu, wyświetlone zostanie okno dialogowe, umożliwiające wybór folderu, w którym zostanie zapisany obraz.
- 3 (Dostępne wyłącznie podczas udostępniania ekranu tablicy)  
Zaznacz okno opcji, aby zapisać plik w podłączonej do projektora przeglądarce internetowej.  
Zawartość rysunku jest tymczasowo zapisywana w projektorze i można ją pobrać przez przeglądarkę internetową.  
Po pobraniu zawartości rysunku, usuwane są z projektora tymczasowo zapisane dane.



Plik można zapisać jako PDF lub w formacie PNG.  
"Podłączenie do ekranu tablicy z tabletu PC lub z komputera, przez przeglądarkę internetową"  
[str.105](#)

- 4 Wybór formatu zapisu (PDF, PNG lub EWF). Dla formatów PDF lub EWF, plik można zaszyfrować. Wprowadź hasło, aby zaszyfrować plik.

## Uwaga

- Po wprowadzeniu hasła zostanie ono wyświetlone na ekranie.
- Po zaszyfrowaniu pliku należy uważać, aby nie zapomnieć hasła.

- 5 Ustaw zakres stron, które chcesz zapisać. Nie można wybrać opcji **Wszystko**, jeśli format zapisu to PNG.

- 3 Kliknij przycisk **Zapisz**.



Po włączeniu **Roześlij uczestnikom** w Kroku 2, zawartość rysunku zostanie tymczasowo zapisana w projektorze, a w przeglądarkach internetowych i w projektorze, wyświetlone zostaną następujące okna dialogowe.

- Przeglądarki internetowe: Wyświetlane jest okno dialogowe do zapisywania zawartości rysunku.
- Projektor: Wyświetlane jest okno dialogowe do sprawdzania stanu pobierania. Wszyscy uczestnicy kończą pobieranie i zamykane jest okno dialogowe.

## Dostępne formaty pliku w trybie tablicy

Zapisywać można w następujących formatach plików:

- PNG (Rozdzielczość: 1280 × 800)
- PDF (w razie potrzeby można ustawić hasło)
- EWF (dostępny wyłącznie dla projektorów z obsługą formatu EWF; w razie potrzeby należy ustawić hasło)

Po zapisaniu pliku jako edytowalnego, należy wybrać format EWF. Plik w formacie EWF można używać jedynie z projektorem.


## Drukowanie zawartości rysunków w trybie tablicy

Wyświetlany ekran można przesłać do drukarki podłączonej kablem USB lub przez sieć i wydrukować dane.

☞ "Podłączenie drukarki" [str.52](#)

Należy wcześniej wprowadzić ustawienia drukarek sieciowych.

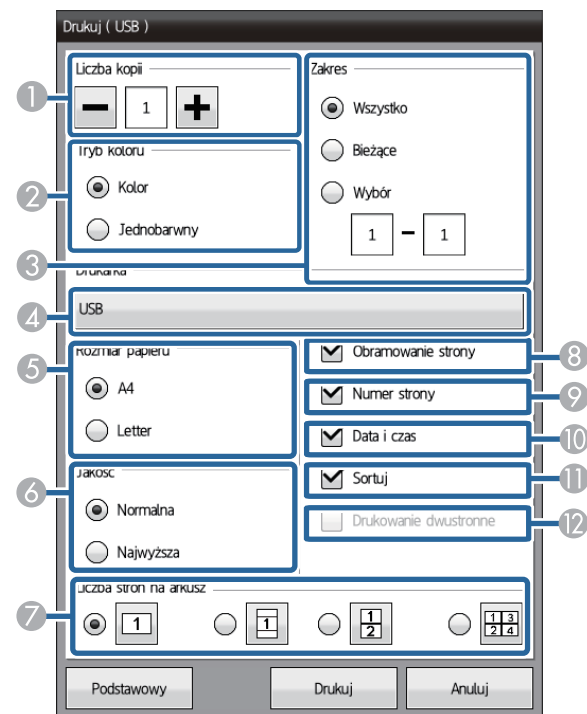
☞ "Ekran Ustawienie tablicy" [str.191](#)

- 1 Naciśnij przycisk [Print] w urządzeniu Control Pad lub naciśnij  w dolnym pasku narzędziowym.



Można również wydrukować korzystając z przycisku [Print] na pilocie.

- 2 Wybierz następujące ustawienia drukowania na ekranie Drukuj. (Kliknij **Zaawansowane** w celu otwarcia szczegółowego menu).



- 1 Określenie liczby kopii. Można określić do 20 arkuszy.
- 2 Określenie koloru wydruku.
- 3 Ustaw zakres stron, które chcesz wydrukować.
- 4 Wyświetlanie listy nazw podłączonych drukarek. Wybierz drukarkę, z której chcesz korzystać.
- 5 Ustaw rozmiar papieru do drukowania.
- 6 Ustawienie jakości wydruku.  
(Dostępne wyłącznie podczas używania drukarek z poleceniem sterowania ESC/P-R.)
- 7 Ustaw liczbę stron na arkusz.
- 8 Ustaw, czy do każdej strony ma zostać dodane obramowanie.
- 9 Ustaw, czy na każdej stronie ma zostać wydrukowany numer strony.
- 10 Ustaw, czy na każdej stronie ma zostać wydrukowana data i czas.

- 11 Ustaw, czy podczas drukowania strony mają być sortowane.
- 12 Jeśli drukarka obsługuje drukowanie dwustronne, wybierz, czy drukować dwustronnie.  
(Tego elementu nie można wybrać, podczas używania drukarek z poleceniem sterowania ESC/P-R.)

## 3 Kliknięcie **Drukuj**.

### Dostępne polecenia sterowania drukarką w trybie tablicy

Obsługiwane są następujące polecenia sterowania drukarką\*.

Polecenia sterowania	Metoda połączenia
ESC/P-R	USB lub przez sieć
ESC/Page, ESC/Page-Color	Przez sieć
PCL6	

\* Nie wszystkie drukarki są obsługiwane. Szczegółowe informacje dotyczące obsługiwanych modeli, można uzyskać u lokalnego dostawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w dokumencie *Projektor Epson — lista adresów*.

 [Projektor Epson — lista adresów](#)

### Wysyłanie wiadomości e-mail w trybie tablicy

Można załączyć obraz ekranu wyświetlanego w trybie Tryb tablicy i wysłać go przez e-mail. Można określić do 10 adresów.

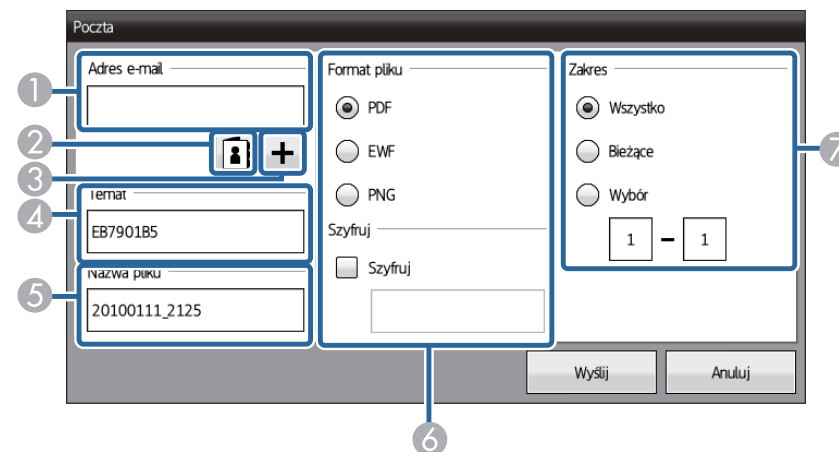


- Aby móc wysłać wiadomości e-mail, należy wcześniej wprowadzić ustawienia serwera poczty.
- Adres dla nadawcy ustawiony w ustawieniach tablicy, jest używany jako adres nadawcy. Jeśli adres nadawcy nie został ustawiony, jako adres nadawcy wyświetlony zostanie adres ustawiony dla odbiorcy.
- Nie można edytować tekstu wiadomości e-mail.

## 1 Kliknij przycisk na dolnym pasku narzędzi.


Wyświetlany jest ekran Poczta.

## 2 Wybierz następujące ustawienia e-mail na ekranie Poczta.



The screenshot shows the 'Poczta' screen with the following fields and callouts:

- 1: 'Adres e-mail' input field.
- 2: 'Format pliku' (File format) section with radio buttons for PDF, EWF, and PNG.
- 3: 'Szyfruj' (Encrypt) checkbox.
- 4: 'Zakres' (Range) section with radio buttons for 'Wszystko' (All), 'Bieżące' (Current), and 'Wybór' (Selection).
- 5: 'Temat' (Subject) input field.
- 6: 'Nazwa pliku' (File name) input field.
- 7: 'Wyślij' (Send) and 'Anuluj' (Cancel) buttons.

- 1 Wprowadź adres e-mail nadawcy. Ustawiony adres e-mail jest przechowywany, aż do użycia opcji Nowe spotkanie.
- 2 Wybierz adres e-mail dla nadawcy z zarejestrowanej książki adresowej. Książkę adresową można ustawić z użyciem przeglądarki internetowej.  
 "Tworzenie książki adresowej" [str.163](#)
- 3 Dodaj adres przeznaczenia. Można określić do 10 adresów.
- 4 Wprowadź temat wiadomości e-mail.



- 5 Wprowadź nazwę pliku załącznika.
- 6 Wybierz format załączonego pliku (PDF, PNG lub EWF). Dla formatów PDF i EWF, plik można zaszyfrować. Wprowadź hasło, aby zaszyfrować plik.

### Uwaga

- Po wprowadzeniu hasła zostanie ono wyświetlone na ekranie.
- Po zaszyfrowaniu pliku należy uważać, aby nie zapomnieć hasła.

- 7 Ustaw stronę, którą chcesz wysłać.

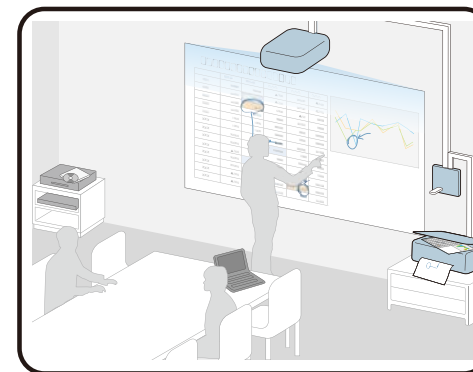
- 3 Kliknij przycisk **Wyślij**.



- Jeśli na wyświetlanym ekranie znajduje się dużo zawartości, wysłanie wiadomości e-mail może trochę potrwać.
- W zależności od ustawień docelowego serwera poczty, może nie być możliwe wysłanie wiadomości e-mail. W sprawie ustawień serwera poczty należy się wcześniej skontaktować z administratorem sieci.

## Udostępnianie zawartości rysunków innym urządzeniom

Ekran tablicy można udostępnić innym urządzeniom, podłączonym do tej samej sieci. Pozwala to na oglądanie i rysowanie na ekranie tablicy, w tym samym czasie, z różnych projektorów lub tabletów.



Przy udostępnianiu tablicy, należy podłączyć projektor do sieci.

Aby nawiązać połączenie z siecią za pomocą kabla, podłącz kabel LAN do projektora.

☛ "Podłączanie przewodu sieci LAN" [str.45](#)

W celu bezprzewodowego połączenia z siecią, należy zainstalować w projektorze dostarczony moduł bezprzewodowej sieci LAN, a następnie skonfigurować ustawienia Bezprzewodowa sieć LAN w menu Sieć.

☛ "Instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN" [str.46](#)

☛ "Menu Bezprzewodowa sieć LAN" [str.199](#)





Ekran tablicy można udostępnić projektorom z obsługą funkcji udostępniania tablicy.

## Udostępnienie ekranu tablicy innym urządzeniom

Ekran tablicy można udostępnić do 15 urządzeniom zewnętrznym, takim jak projektory i tablety, poprzez użycie projektora jako serwera sieci internetowej. Zawartość jest udostępniana innym urządzeniom zewnętrznym, gdzie można ją przeglądać i zapisywać. Można także rysować na ekranie tablicy projektora z urządzeń zewnętrznych.


Podczas udostępniania ekranu tablicy, należy otworzyć następujące porty sieciowe.

Port	Protokół	Zastosowanie	Komunikacja
80	TCP	Połączenie/Transfer obrazów	dwukierunkowe
443			dwukierunkowe (podczas używania SSL)



Szerokość pasma komunikacji dla udostępniania ekranu tablicy, zależy od ilości przesyłanych zawartości rysunków. Zależy także, od łącznej ilości zawartości rysunków, przy rozpoczęciu połączeń, tymczasowo jest wymagane szerokie pasmo.

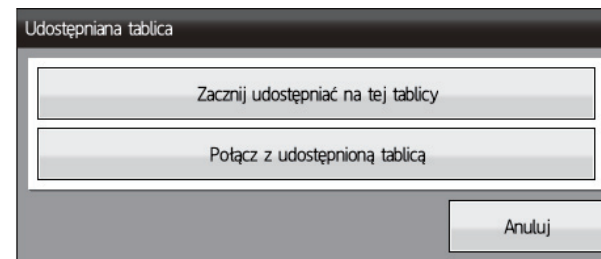
1

Kliknij przycisk  na dolnym pasku narzędzi.

Wyświetlany jest ekran Wyświetlany jest ekran Udostępniana tablica.

2

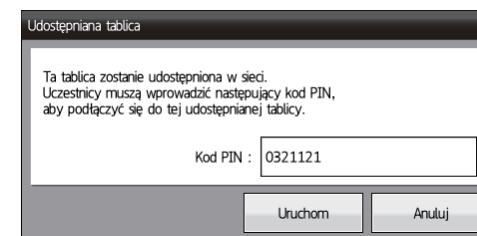
Kliknij **Zaczynj udostępniać na tej tablicy**.



Wyświetlany jest kod PIN do połączenia z projektorem (7-cyfrowy kod).

3

Sprawdź kod PIN. Jeśli to konieczne, zmień go.



Po ustawieniu kodu PIN, nie można go zmienić, aż do zakończenia udostępniania tablicy.

4


Kliknij **Uruchom**.

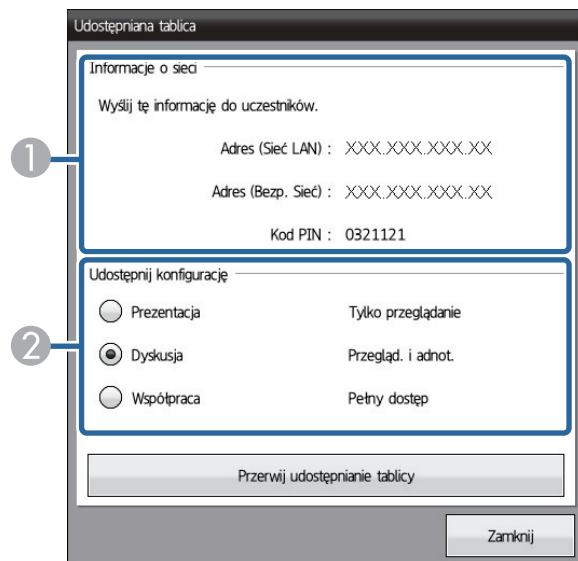
Ekran współdzielenia tablicy z innymi urządzeniami jest teraz dostępny.

Na dolnym pasku wyświetlane są następujące informacje.

- Liczba użytkowników połączonych z ekranem tablicy.
- Uprawnienia sterowania użytkownika wybrane w **Udostępnij konfigurację**.



- 5** Kliknij  na dolnym pasku narzędziowym, aby wyświetlić adres/kod PIN, a następnie ustaw uprawnienia do sterowania dla urządzeń podłączonych do projektora.



- 1** Wyświetlanie informacji wymaganych do połączenia z projektorem. W celu połączenia z projektorem z urządzenia zewnętrznego, należy wprowadzić następujące elementy.
- **Adres (Sieć LAN)/Adres (Bezp. Sieć):** Wyświetlanie adresu projektora do połączenia.
  - **Kod PIN:** Wyświetlanie kodu PIN ustawionego w Kroku 3 (7-cyfrowy kod).

## **Przestroga**

- Jeśli kod PIN nie zostanie wprowadzony prawidłowo do urządzeń zewnętrznych, nie będzie można połączyć się z projektorem.
- Aby uniknąć niebezpieczeństwa ujawnienia danych, kod PIN należy udostępniać wyłącznie użytkownikom łączącym się z projektorem.


- 2** Ustaw uprawnienia sterowania dla urządzeń zewnętrznych łączących się z projektorem.
- **Prezentacja:** Oglądanie i zapisywanie ekranu tablicy projektora z urządzeń zewnętrznych. Nie można edytować stron lub rysować na ekranie tablicy.
  - **Dyskusja:** Na ekranie tablicy projektora można rysować z urządzeń zewnętrznych. Nie można edytować stron lub czytać szablonów.
  - **Współpraca :** Użytkownik może sterować funkcjami projektora, poza funkcjami **Nowe spotkanie** z urządzeń zewnętrznych.

- 6** Kliknięcie **Zamknij**.

- 7** Wprowadź adres projektora i kod PIN w urządzeniu zewnętrznym.

Na urządzeniu zewnętrznym zostanie wyświetlony ekran tablicy projektora.



- Po zakończeniu udostępniania ekranu tablicy, kliknij  na dolnym pasku narzędziowym i kliknij na wyświetlonym ekranie **Przerwij udostępnianie tablicy**. Po wyświetleniu komunikatu, kliknij **OK**, aby zakończyć udostępnianie ekranu tablicy.
- Jeśli na ekranie tablicy znajduje się dużo wklejonych rysunków i obrazów, ich odwzorowanie na innych projektorach i w przeglądarkach internetowych, może trochę potrwać.

## Przeglądanie udostępnionej zawartości rysunków

Użytkownik może podłączyć się do udostępnionego projektora i oglądać ekran tablicy. Użytkownik może oglądać i zapisać ekran tablicy i rysować na ekranie z innych projektorów lub tabletów.



### Przestroga

Po podłączeniu do innego ekranu tablicy, zostanie usunięta cała zawartość rysunku na wyświetlanym ekranie.




- Po podłączeniu do innego projektora, należy wprowadzić adres i kod PIN dla podłączonego projektora. Dane te dla podłączonego projektora, można zmienić w opcji **Informacje o sieci**.  
☛ "Udostępnienie ekranu tablicy innym urządzeniom" [str.101](#)
- Dostępne funkcje zależą od ustawień **Udostępnij konfigurację**. Jeśli ustawienie Ustawienia **Udostępnij konfigurację** dla podłączonego projektora, są zmieniane po podłączeniu do ekranu tablicy, zmieniane są także funkcje dostępne dla projektora.
- Z jednego projektora, można do podłączyć do 15 projektorów.

## Podłączanie do ekranu tablicy z innych projektorów

Użytkownik może podłączyć się z projektora do udostępnionego projektora i oglądać ekran tablicy.

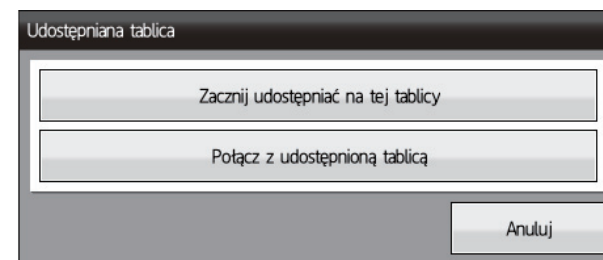
**1**

Kliknij przycisk  na dolnym pasku narzędzi.

Wyświetlany jest ekran Udostępniana tablica.

**2**

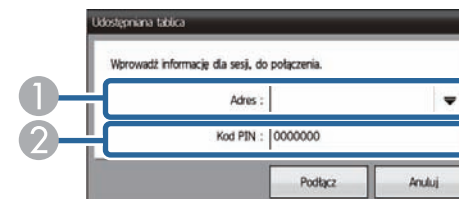
Kliknij **Połącz z udostępnioną tablicą**.


**3**


Sprawdź wyświetloną wiadomość, a następnie kliknij **OK**.

**4**

Wprowadź adres i kod PIN.



**1** Wprowadź adres dla podłączonego projektora.

Kliknij , aby wyświetlić pliki dziennika połączeń projektora dla do 5 projektorów.

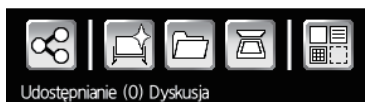
Pliki dziennika połączeń są zapisywane, przy wyłączaniu projektora.

- 2 Wprowadź kod PIN dla podłączonego projektora (7-cyfrowy kod).



Po wprowadzeniu nieprawidłowego kodu PIN 10 razy w ciągu 10 minut, nie można połączyć się z trybem tablicy przez trzy minuty.


- 5 Kliknij **Połącz**.



Na dolnym pasku wyświetlane są następujące informacje.

- Liczba użytkowników połączonych z ekranem tablicy.
- Uprawnienia sterowania użytkownika, wybrane w **Udostępnij konfigurację**.









- Po zakończeniu udostępniania ekranu tablicy, kliknij  na dolnym pasku narzędziowym, a następnie kliknij na wyświetlonym ekranie **Przerwij udostępnianie tablicy**. Po wyświetleniu komunikatu, kliknij **OK**, aby zakończyć udostępnianie ekranu tablicy.
- Jeśli na ekranie tablicy znajduje się dużo wklejonych rysunków i obrazów, ich odwzorowanie na innych projektorach i w przeglądarkach internetowych, może trochę potrwać.




## Funkcje dostępne po podłączeniu ekranu tablicy











Dostępne funkcje zależą od ustawień **Udostępnij konfigurację** podłączonego projektora.


## Funkcje dostępne dla wszystkich uprawnień

-  : Wskaźnik
-  : Miniaturki strony
-  : Drukuj
-  : Zapisz
-  : Wyślij wiadomości e-mail
-  : Powiększ

## Funkcje dostępne dla Dyskusja i Współpraca

-  : Cofnij
-  : Ponów
-  : Wybór prostokąta

-  : Wybór swobodny
-  : Przechwyć obraz
-  : Czytaj obraz
-  : Kształty
-  : Pióro
-  : Zakreślacz
-  : Czarne pióro
-  : Czerwone pióro
-  : Niebieskie pióro
-  : Gumka

-  : Wyczyść ekran

## Funkcje dostępne dla Współpraca

-  : Wklej plik
-  : Czytaj ze skanera
-  : Szablon
-  : Usuń stronę
-  : Kopiuj stronę
-  : Nowa strona

## Podłączenie do ekranu tablicy z tabletu PC lub z komputera, przez przeglądarkę internetową

Można połączyć się z innym ekranem tablicy z tabletów lub komputerów w sieci, używając przeglądarki internetowej.


- 1** Podłącz urządzenie do tej samej sieci, co podłączony projektor.



Metoda połączenia zależy od urządzenia. Sprawdź dokumentację dostarczoną z urządzeniem. Podczas używania tabletu, sprawdź ustawienia Wi-Fi.

- 2** Uruchom przeglądarkę internetową w komputerze.
- 3** Wprowadź adres dla podłączonego projektora, a następnie podłącz do projektora.
- 4** Wprowadź kod PIN dla podłączonego projektora (7-cyfrowy kod), a następnie kliknij **Przylącz**.  
W podłączonym projektorze wyświetlany jest ekran tablicy i pasek narzędziowy.



- Aby zakończyć udostępnianie ekranu tablicy, kliknij , a następnie kliknij **Odłącz**. Można także zakończyć udostępnianie, poprzez zamknięcie przeglądarki internetowej.
- Jeśli na ekranie tablicy znajduje się dużo wklejonych rysunków i obrazów, ich odwzorowanie na innych projektorach i w przeglądarkach internetowych, może trochę potrwać.
- Zawartość rysunku jest zabezpieczona szyfrowaniem AES. Niektóre przeglądarki internetowe wykorzystują szyfrowanie SSL. Łączenie z przeglądarką internetową można kontynuować, nawet po wyświetleniu błędu certyfikatu.

System operacyjny	Przeglądarka internetowa	Wielkość ekranu
Windows	Internet Explorer 8*/9*/10/11	Mniejszy niż XGA
OS X	Safari 5/6/7	Mniejszy niż 1280 × 800
iOS	iOS 6.0/7.0 lub nowsza wersja	Mniejszy niż 1024 × 768
Android OS	Android OS 4.0 lub nowsza wersja (tylko standardowa przeglądarka)	Współczynnik kształtu obrazu: 4:3 mniejszy niż 1024 × 768 Współczynnik kształtu obrazu: 16:9 mniejszy niż 1280 × 600 Współczynnik kształtu obrazu: 16:10 mniejszy niż 1280 × 720

\* Połączenie SSL. Niektóre funkcje są ograniczone.



Zakres dostępnych rysunków jest zawężony, w zależności od wielkości ekranu urządzenia.

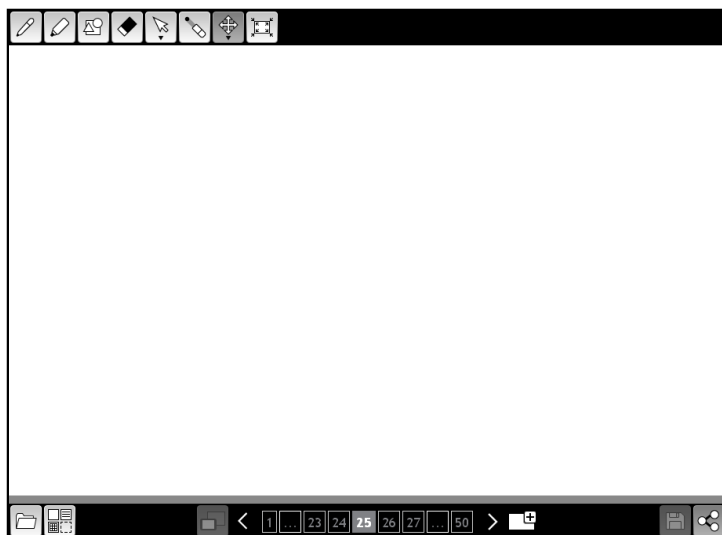
## Pasek narzędziowy do połączeń ekranu tablicy przez przeglądarkę internetową

Aby sterować ekranem tablicy z przeglądarki internetowej, użyj paska narzędziowego poniżej. Dostępne funkcje zależą od ustawień **Udostępnij konfigurację**.




☛ "Udostępnienie ekranu tablicy innym urządzeniom" [str.101](#)


## Wymagania łączonej przeglądarki internetowej dla ekranu tablicy

Następujące przeglądarki internetowe można połączyć z innym ekranem tablicy, z tabletów i komputerów.














## Funkcje dostępne dla wszystkich uprawnień

	(Dostępne wyłącznie po wybraniu <b>Roześlij uczestnikom</b> . podczas zapisywania w podłączonym projektorze) Zapisywanie ekranu tablicy jako pliku w formacie PDF lub PNG, w zależności od ustawień dla podłączonego projektora.
	Wyświetlanie wskaźnika. Jest to użyteczne do kierowania uwagi na określone części ekranu. Wskaźnik można przesunąć poprzez przeciągnięcie. Jeśli wskaźnik jest wyświetlany w jednym urządzeniu, jest wyświetlany we wszystkich podłączonych urządzeniach.
	Regulacja warunków wyświetlania, w zależności od urządzenia. Dostępne są następujące operacje: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dopasuj stronę</li> <li>• Dopasuj szerokość</li> <li>• Dopasuj wysokość</li> <li>• Większa</li> <li>• Zmniejszenie</li> </ul>







	Wyświetlanie całego obszaru ekranu tablicy.
---	---

## Funkcje dostępne dla Dyskusja i Współpraca

	Przełącza w tryb pióra, by móc nim swobodnie rysować.
	Przełącza w tryb zakreslacza, który może rysować półprzezroczyste linie.
	Wybierz kształt z zestawu dostępnych kształtów.
	Przełącza w tryb gumki. Aby usunąć zawartość rysunku, kliknij, aby wybrać zawartość rysunku, a następnie kliknij <b>OK</b> na wyświetlonej wiadomości. Nie można wydrukować częściowo zawartości rysunku.

	<p>Kliknij, aby wybrać obiekt lub obraz. Podczas przeciągania, ramka wskazuje wyświetlany zakres wyboru. Można wybierać obiekty i obrazy wewnątrz ramki.</p> <p>Podczas wybierania obiektu lub obrazu, można wykonywać następujące operacje:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Podczas przeciągania, można przesuwać obiekty i obrazy wewnątrz ramki.</li> <li>• Po ponownym kliknięciu , można wykonać następujące operacje: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wytnij</li> <li>• Kopiuj</li> <li>• Wklej</li> <li>• Grupuj</li> <li>• Rozgrupowanie</li> <li>• Usuń</li> </ul> </li> <li>• Podczas przeciągania krawędzi ramki, można powiększać lub zmniejszać obiekty i obrazy wewnątrz ramki.</li> <li>• Podczas przeciągania , w górnej części ramki, można obracać obiekty i obrazy wewnątrz ramki.</li> </ul>
	Wybierz grubość linii dla wybranego pióra lub kształtu.
	<p>Wybierz kolor wybranego pióra lub kształtu.</p> <p>Można także wybrać inne kolory, wyświetlane na pasku narzędziowym, poprzez kliknięcie .</p>
	<p>Odczytywanie pliku PNG/JPEG na tablicy.</p> <p>Można wybrać pliki, które są zgodne z następującą specyfikacją:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Format: PNG, JPEG</li> <li>• Rozdzielczość: maksymalnie 2048 x 2048</li> <li>• Liczba pikseli: 2 miliony lub mniej</li> </ul> <p>Obrazy większe od strony są zmniejszane w celu dopasowania.</p>

## Funkcje dostępne dla Współpraca

	Wybór tła dla tablicy z zestawu dostępnych wzorców.
	<p>Ustaw stronę wyświetlania.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Wyłączone:</b> Wyświetlanie strony, innej od podłączonego projektora. Rysować można wyłącznie na stronach wyświetlanych w podłączonym projektorze.</li> <li>• <b>WŁĄCZONE:</b> Synchronizacja strony z podłączonym projektorem. Po zmianie stron w przeglądarce internetowej, zmiany zostaną wykonane także w podłączonym projektorze.</li> </ul>
	<p>Wyświetlanie listy edytowanych miniatur strony.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kliknij  w celu przejścia do poprzedniej strony.</li> <li>• Kliknij  w celu przejścia do następnej strony.</li> </ul>
	Otwieranie nowej strony.





Nie można używać następujących funkcji:

- Przełącz na Tryb adnotacji
- Cofnij/Ponów
- Wyczyść ekran
- Wybierz obiekty swobodnie
- Przytnij wybrane obrazy
- Odczytaj dostosowane szablony
- Odczytaj pliki PDF/EWF
- Utwórz nowe spotkanie
- Skanuj
- Drukuj
- Wyślij wiadomości e-mail
- Usuń stronę
- Narzędzia sterowania projektorem
- Pomoc



Tryb adnotacji umożliwia wyświetlanie z komputera, tabletu, urządzenia wideo lub z innego źródła i dodawanie notatek do wyświetlanych treści, z wykorzystaniem interaktywnych piór lub palca (EB-1430Wi). W tym samym czasie można używać obu piór. Jednocześnie można także używać obu piór i palca (EB-1430Wi).


## Uruchamianie trybu adnotacji

Aby rysować na wyświetlanym ekranie z użyciem trybu adnotacji, należy wyświetlić pasek narzędziowy trybu adnotacji i dolny pasek narzędziowy.

- 1 Projektcja obrazu z podłączonego urządzenia.  
☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.55](#)
- 2 Stuknij końcówką pióra lub naciśnij przycisk z boku, aby włączyć pióro interaktywne.

- 3 Przytrzymaj pióro interaktywne blisko ekranu projekcji.  
Na wyświetlanym ekranie pojawi się pasek narzędzi i dolny pasek narzędzi.



- 1 Pasek narzędziowy trybu adnotacji
- 2 Dolny pasek narzędziowy trybu adnotacji (kliknij  w celu wyświetlenia)

Po wyświetleniu pasków narzędzi, można pisać na wyświetlanym ekranie piórem interaktywnym.


Pasek narzędzi udostępnia takie narzędzia do rysowania, jak pióro i inne.

Dolny pasek narzędzi udostępnia dodatkowe narzędzia, takie jak narzędzia do zapisywania ekranu.

☛ "Pasek narzędziowy trybu adnotacji" [str.111](#)

☛ "Dolny pasek narzędziowy trybu adnotacji" [str.113](#)



- Aby przełączyć Tryb adnotacji na Tryb tablicy, naciśnij przycisk [Whiteboard], na urządzeniu Control Pad lub na pilocie, albo kliknij  na pasku narzędzi.
- Można także przełączyć interaktywny tryb komputera na tryb adnotacji.  
☛ "Używanie interaktywnego trybu komputera" [str.116](#)
- Podczas projekcji z jednego komputera do dwóch projektorów (wiele wyświetlaczy), nie można pisać lub rysować na wielu ekranach.
- Podczas użytkowania wielu wyświetlaczy z systemem Windows 7 i używania funkcji interaktywnych na drugim wyświetlaczu, należy wykonać następujące ustawienia:
  - Ustaw **Tryb pracy pióra** na **Jed użył/Piéro** w ustawieniu **Easy Interactive Function** w menu **Zaawansow.** projektora (EB-1420Wi).
  - Ustaw **Tryb pracy pióra** na **Tryb 2** w ustawieniu **Easy Interactive Function** w menu **Zaawansow.** projektora (EB-1430Wi).
  - Przejdź do **Panel sterowania > Sprzęt i dźwięk > Ustawienia tabletu PC > Ustawienia** w celu uruchomienia programu instalacyjnego i skonfigurowania funkcji interaktywnych.

W przypadku instalacji trzeciego ekranu użytkowanie na nim funkcji interaktywnych nie będzie możliwe.



## Pasek narzędziowy trybu adnotacji








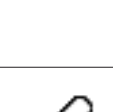
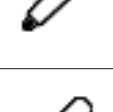

Pasek narzędziowy trybu adnotacji, umożliwia rysowanie i pisanie na ekranie projekcji. Pasek narzędziowy trybu adnotacji jest pokazany na następującej ilustracji.








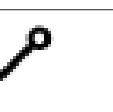





Pokazywanie lub ukrywanie paska narzędzi. Zakładkę można przesuwać do góry i w dół.







Przełączanie na Tryb adnotacji podczas używania trybu Tryb tablicy.

	Przełączenie na tryb Tryb tablicy.
	Cofa poprzednią czynność.
	Anuluje operację Cofnij i przywraca poprzedni stan.
	Przełącza w tryb pióra, by móc nim swobodnie rysować. Kliknąć  po lewej stronie ikony, by zmienić kolor i szerokość linii pióra.
	Przełączanie do trybu zakreslacza, aby rysować półprzezroczyste linie. Kliknąć  po lewej stronie ikony, by zmienić kolor i szerokość linii zakreslacza.
	Przełączanie na czarne pióro. Kliknąć po prawej stronie ikony, by rysować grube linie; kliknąć po lewej stronie ikony, by rysować cienkie linie.
	Przełączanie na czerwone pióro. Kliknąć po prawej stronie ikony, by rysować grube linie; kliknąć po lewej stronie ikony, by rysować cienkie linie.
	Przełączanie na niebieskie pióro. Kliknąć po prawej stronie ikony, by rysować grube linie; kliknąć po lewej stronie ikony, by rysować cienkie linie.

	Przełącza w tryb gumki. Kliknąć po prawej stronie ikony, by wymazywać szersze obszary; kliknąć po lewej stronie ikony, by wymazywać węższe obszary.
	Usuwanie wszystkich rysunków.
	Wyświetlanie narzędzia używanego z piórem  lub z palcem  (EB-1430Wi).  : Używanie narzędzi pióra. Kolor ikony wskazuje kolor pióra.  : Używanie narzędzi gumki.
	Ukrywanie lub pokazywanie paska narzędzi podczas rysowania.  : Pasek narzędzi jest ukrywany podczas rysowania.  : Pasek narzędzi jest zawsze wyświetlany.
	Zamykanie paska narzędzi.




Przełączanie z trybu adnotacji na interaktywny tryb komputera, aby używać komputera podczas rysowania.

- W celu zmiany z trybu adnotacji na interaktywny tryb komputera, naciśnij ikonę , a następnie wybierz ikonę . Po przejściu na interaktywny tryb komputera utrzymywana jest zawartość narysowana w trybie adnotacji.
- W celu zmiany z interaktywnego trybu komputera na tryb adnotacji, naciśnij ikonę , a następnie wybierz ikonę .

☛ "Używanie interaktywnego trybu komputera" [str.116](#)



- Jeśli ikona  nie jest wyświetlana, ustaw **Ikona trybu Pióro** na **Włączone** w menu **Zaawansow.** projektora.

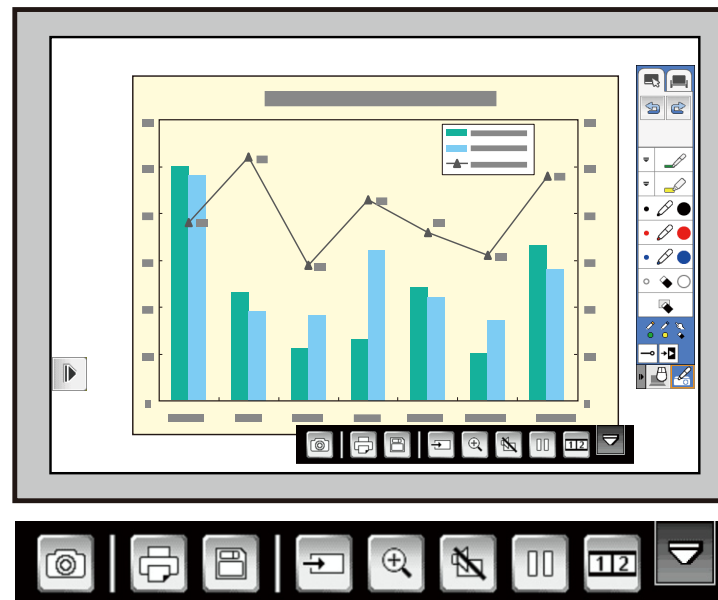
☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie - Ikona trybu Pióro** [str.187](#)

- Można także zmienić tryb adnotacji na interaktywny tryb komputera, następującymi metodami:
  - Naciśnij przycisk [Pen Mode] na pilocie.
  - Zmień ustawienie **Tryb Pióro** w menu Konfiguracja.

☛ **Zaawansow. - Easy Interactive Function - Tryb Pióro** [str.187](#)

## Dolny pasek narzędziowy trybu adnotacji

Dolny pasek narzędziowy trybu adnotacji pozwala na sterowanie projektorem, tak jak z urządzenia Control Pad lub z pilota. Dolny pasek narzędziowy trybu adnotacji jest pokazany na następującej ilustracji.



Umożliwia wykonanie zdjęcia wyświetlanego ekranu. Po wykonaniu zdjęcia obraz jest wklejany na nowej stronie w trybie Tryb tablicy.











Wysyłanie wyświetlanego ekranu do drukarki. Pozycje, które można ustawić, różnią się od funkcji zapisywania Tryb tablicy.

☛ "Drukowanie zawartości rysunków w trybie adnotacji" [str.114](#)



Zapisywanie wyświetlanego ekranu w formacie PNG. Pozycje, które można ustawić, różnią się od funkcji zapisywania Tryb tablicy.

☛ "Zapisywanie zawartości rysunków w trybie adnotacji" [str.114](#)

	Zmiana źródła obrazu za pomocą wyświetlonej listy. Aby zamknąć listę źródeł, wybierz ikonę  w dolnej części listy.
	Powiększanie i zmniejszanie obrazu przy użyciu skali lub ikon + oraz - na wyświetlonej liście. Można wykonać następujące czynności: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Obraz można powiększyć w zakresie od 1 do 4 razy. Aby powrócić do oryginalnej wielkości obrazu, wybierz x1.</li> <li>• Obraz można szybko powiększyć lub zmniejszyć poprzez przytrzymanie ikony + lub -.</li> </ul> Aby zamknąć listę skali, wybierz ikonę  w dolnej części listy.
	Służy do wyłączania obrazu i dźwięku. Naciśnij ekran projekcji, aby wyłączyć obraz i dźwięk. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.146</a>
	Służy do wstrzymania wyświetlania obrazu.
	Podział ekranu w celu jednoczesnego wyświetlania dwóch obrazów. Naciśnij ponownie, aby powrócić do wyświetlania pojedynczego obrazu. ☛ "Używanie funkcji interaktywnej podczas jednoczesnej projekcji dwóch obrazów" <a href="#">str.129</a>
	Pokazywanie lub ukrywanie dolnego paska narzędzi.



Nie można przechwytywać obrazów lub drukować oraz zapisywać zawartości, zabezpieczonej przez HDCP.


## Korzystanie z zawartości rysunków w trybie adnotacji

Można udostępniać zawartość rysunków utworzoną w trybie adnotacji, poprzez zapisywanie i drukowanie danych.

## Zapisywanie zawartości rysunków w trybie adnotacji

Zawartość rysunku utworzoną na wyświetlanym ekranie, można zapisać w urządzeniu pamięci USB lub w folderze sieciowym. Zapisywać można w formacie PNG. Plik jest zapisywany w miejscu ustawionym w podmenu **Zapisz** menu **Ustawienie tablicy**. Brak dostępu do ustawionej lokalizacji, oznacza wystąpienie błędu. Nazwa pliku jest ustawiana automatycznie.

☛ "Menu Zapisz" [str.194](#)

Naciśnij przycisk Naciśnij przycisk [Save] w urządzeniu Control Pad lub ikonę  na dolnym pasku narzędziowym.




Można również zapisać z użyciem przycisku [Save] na pilocie.

Plik jest zapisywany automatycznie.

## Drukowanie zawartości rysunków w trybie adnotacji

Utworzoną zawartość rysunku można wydrukować, z wykorzystaniem ustawień **Drukuj** menu **Ustawienie tablicy**. Jeśli drukarka nie jest podłączona, wystąpi błąd.

☛ "Menu Drukuj" [str.193](#)

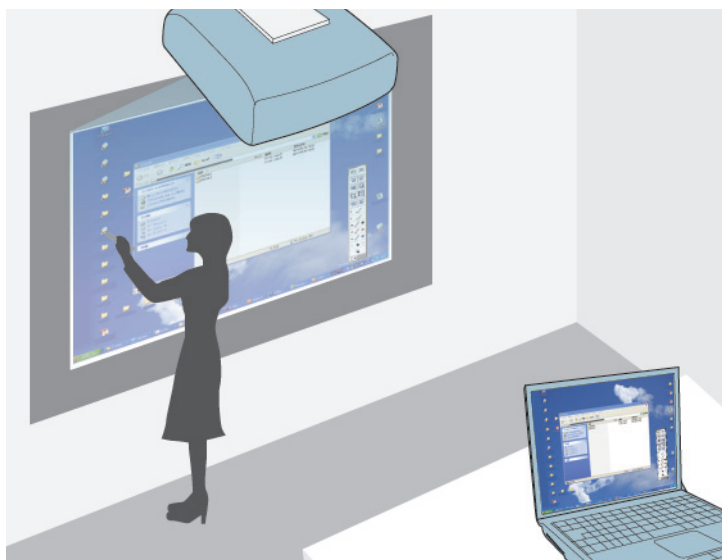
- 1 Naciśnij przycisk [Print] w urządzeniu Control Pad lub naciśnij  w dolnym pasku narzędziowym.



Można również użyć wydrukować używając przycisk [Print] na pilocie.

Wyświetlany jest ekran Wyświetlony zostanie ekran Drukuj.

- 2 Określ liczbę kopii na wyświetlonym ekranie Drukuj (do 20 arkuszy).
- 3 Kliknij przycisk **Drukuj**.



Po podłączeniu projektora do komputera kablem USB, komputer można obsługiwać z ekranu projekcji, używając piór interaktywnych lub palca (EB-1430Wi), tak jak podczas używania myszy. Z ekranu projekcji, można wykonywać nawigację, wybierać i realizować interakcję z programami komputera.



- Podczas użytkowania wielu wyświetlaczy z systemem Windows 7 i używania funkcji interaktywnych na drugim wyświetlaczu, należy wykonać następujące ustawienia:
  - Ustaw **Tryb pracy pióra** na **Jed użył/Piéro** w ustawieniu **Easy Interactive Function** w menu **Zaawansow.** projektora (EB-1420Wi).
  - Ustaw **Tryb pracy pióra** na **Tryb 2** w ustawieniu **Easy Interactive Function** w menu **Zaawansow.** projektora (EB-1430Wi).
  - Przejdź do **Panel sterowania > Sprzęt i dźwięk > Ustawienia tabletu PC > Ustawienia** w celu uruchomienia programu instalacyjnego i skonfigurowania funkcji interaktywnych.W przypadku instalacji trzeciego ekranu użytkowanie na nim funkcji interaktywnych nie będzie możliwe.
- Aby korzystać z trybu interaktywnego komputera w ramach sieci, należy zainstalować oprogramowanie EasyMP Network Projection co najmniej w wersji 2.85 (dla systemu Windows) albo co najmniej w wersji 2.83 (dla systemu OS X), bądź Quick Wireless co najmniej w wersji 1.32.
- Gdy źródłem jest **Video, USB1** lub **USB2**, nie można używać interaktywnego trybu komputera.

## Używanie interaktywnego trybu komputera

Z ekranu projekcji można sterować programami komputera, używając interaktywnego trybu komputera.

**1**

Jeśli jest użytkowany system OS X, należy zainstalować sterownik Easy Interactive przed pierwszym użyciem funkcji interaktywnych.

☛ "Wymagania systemowe sterownika Easy Interactive (dotyczy tylko systemu OS X)" [str.120](#)

☛ "Instalacja sterownika Easy Interactive Driver w systemie OS X" [str.121](#)

**2**

Podłącz projektor do komputera przy użyciu przewodu USB.



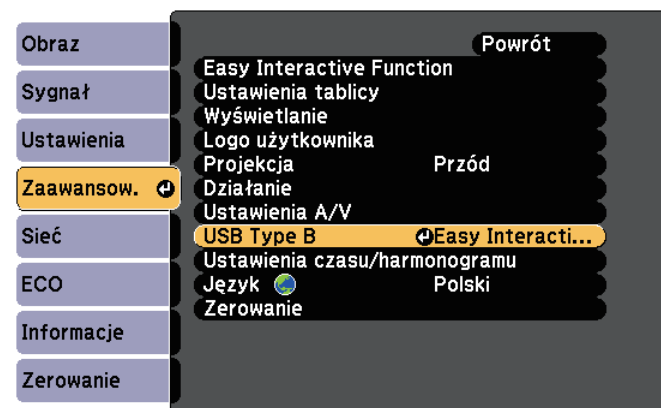


- Podczas używania urządzenia Control Pad, należy podłączyć projektor, urządzenie Control Pad i komputer, używając kabli USB.  
☛ "Połączenia przy projekcji z funkcją USB Display i podczas wykonywania operacji myszy z użyciem funkcji interaktywnej" [str.49](#)
- Kabel USB nie jest wymagany, podczas używania trybu interaktywnego komputera poprzez sieć.  
☛ "Korzystanie z funkcji interaktywnych poprzez sieć" [str.125](#)

- 3 Włącz projektor.
- 4 Wyświetl ekran komputera.
- 5 Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].



- 6 Wybierz ustawienie **USB typ B** i naciśnij przycisk [Enter].

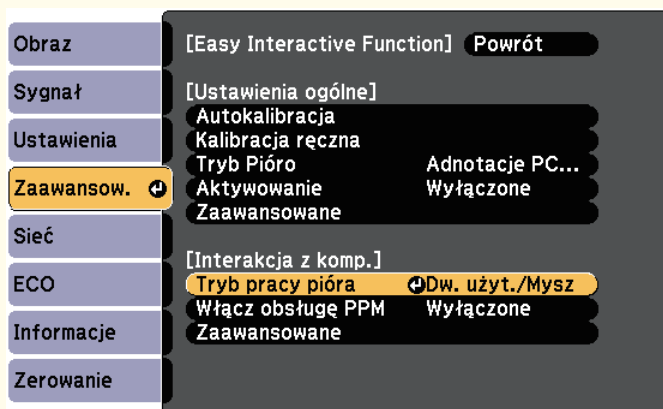


- 7 Wybierz jedną z poniższych opcji:

- Aby używać interaktywny tryb komputera z kablem komputerowym, kablem HDMI lub przez sieć, wybierz **Easy Interactive Function**.
- Aby używać jednocześnie interaktywnego trybu komputera oraz USB Display, wybierz **USB Display/Easy Interactive Function**.



- W przypadku wyświetlania przy użyciu USB Display czas reakcji może być wydłużony.
- Używanie jednocześnie dwóch piór interaktywnych, może spowodować zakłócenia w niektórych aplikacjach. Odsuń nieużywane pióro interaktywne od ekranu projekcji.
- Wybierz ustawienie **Tryb pracy pióra** w ustawieniu **Easy Interactive Function** w menu **Zaawansow.**, zgodnie z systemem operacyjnym podłączonego komputera (EB-1430Wi).



- Windows XP lub wersje wcześniejsze: Wybierz **Tryb 1**.
- Windows Vista, Windows 7, Windows 8 i OS X: Wybierz **Tryb 2**.
- Linux: Wybierz **Tryb 3**.

**8** Naciśnij przycisk [Menu], aby wyjść z menu.

**9** Przy pierwszym użyciu projektora należy się upewnić, że wykonana została kalibracja.



☛ "Kalibracja pióra" [str.78](#)



☛ "Kalibracja dla operacji dotykowych wykonywanych przy użyciu palca" [str.83](#)

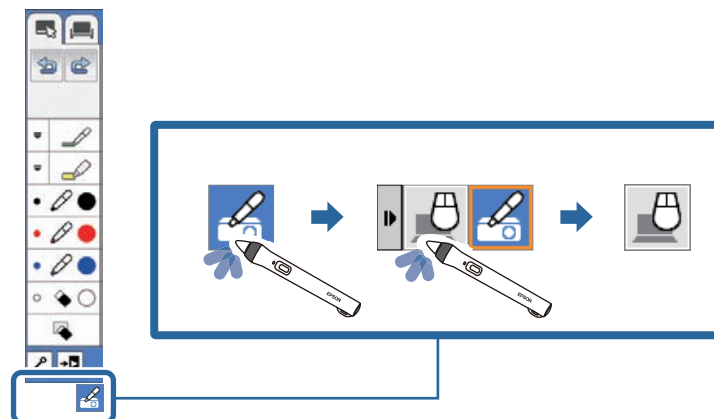
**10** Przytrzymaj pióro interaktywne lub palec blisko ekranu projekcji.

Na ekranie projekcji wyświetlana jest ikona .




- Ikona  jest wyświetlana po raz pierwszy z prawej strony. Przy kolejnym uruchomieniu ikona ta jest wyświetlana po tej stronie, gdzie pasek narzędzi był otwarty ostatnio.
- Jeśli ikona  nie jest wyświetlana, ustaw **Ikona trybu Pióro** na **Włączone** w menu **Zaawansow.** projektora.  
☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie - Ikona trybu Pióro**  
[str.187](#)

**11** Wybierz ikonę , a następnie wybierz ikonę .





Poprzez wykonanie poniższych czynności można także przełączyć się na interaktywny tryb komputera:

- Naciśnięcie przycisku [Pen Mode] na pilocie.
- Zmiana ustawienia **Tryb Pióro** w menu **Zaawansow.** projektora na **Interakcja z komp.**  
 **Zaawansow. - Easy Interactive Function - Tryb Pióro**  
[str.187](#)

Komputer można teraz obsługiwać używając pióra interaktywnego lub palca. Można także obsługiwać następujące elementy:

- Panel wprowadzania tabletu PC w systemie Windows 7 lub Windows Vista.
- Narzędzia pisma odręcznego do wykonywania notatek w aplikacjach Microsoft Office.
- "Wprowadzanie piórem w systemie Windows i Narzędzia pisma odręcznego" [str.127](#)

## Regulowanie obszaru działania pióra

Obszar działania pióra jest zazwyczaj dopasowywany automatycznie, w przypadku, gdy nastąpi podłączenie innego komputera lub po dopasowaniu rozdzielczości komputera. W przypadku stwierdzenia, że położenie pióra jest nieprawidłowe podczas obsługi komputera z ekranu projekcji (interaktywny tryb komputera), obszar pióra można wyregulować ręcznie.

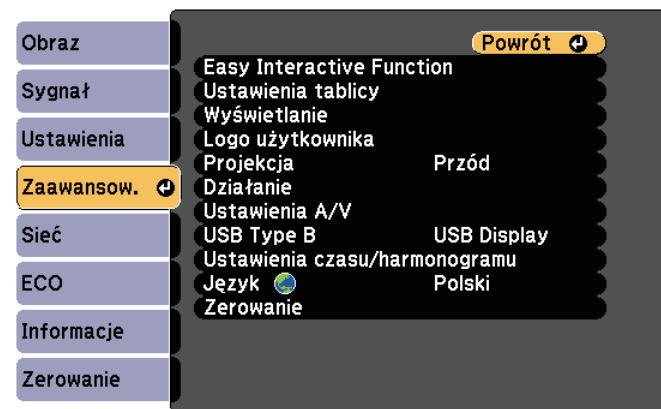


Ręczna regulacja nie jest dostępna, gdy obraz jest wyświetlany ze źródła działającego w ramach sieci LAN.

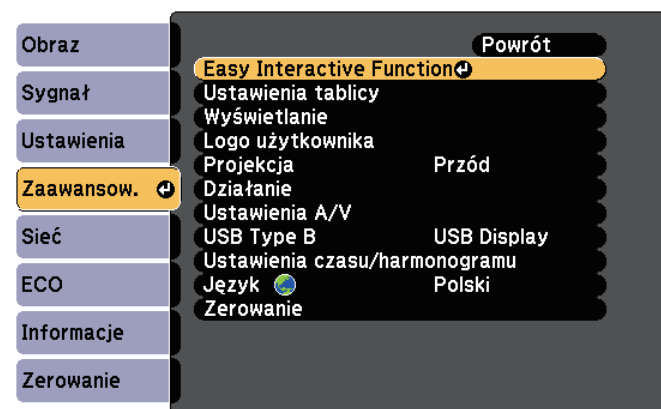
- 1 W razie potrzeby przełącz urządzenie w interaktywny tryb komputera.

 "Używanie interaktywnego trybu komputera" [str.116](#)

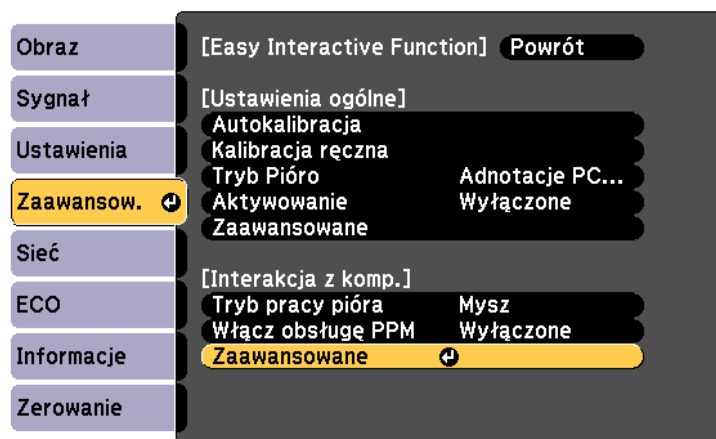
- 2 Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].



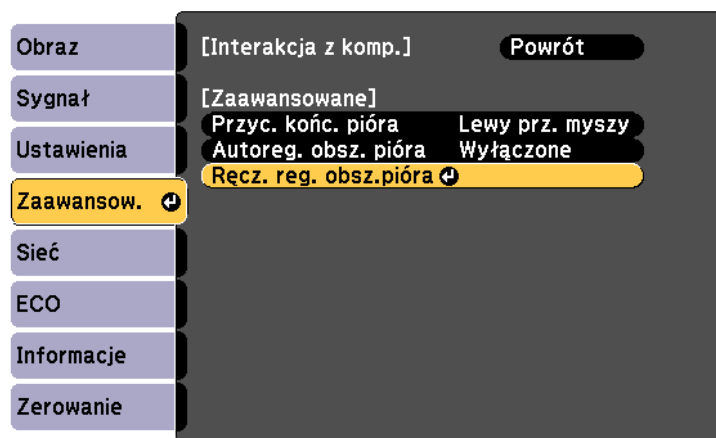
- 3 Wybierz ustawienie **Easy Interactive Function** i naciśnij przycisk [Enter].



- 4 W sekcji **Interakcja z komp.**, wybierz **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].



- 5** Wybierz **Ręcz. reg. obsz.pióra** i naciśnij przycisk [Enter].



Po ustawieniu **Autoreg. obsz. pióra** na **WŁĄCZONE**, zmień na **WYŁĄCZONE**.

- 6** Wybierz **Tak** i naciśnij przycisk [Enter].

[Ręcz. reg. obsz.pióra]

Wyreguluj obszar pióra tak, aby położenie pióra było zgodne z położeniem kursora myszy.  
Czy chcesz kontynuować?

Tak

Nie

Wskaźnik myszy zostanie przesunięty w kierunku górnego, lewego narożnika.

- 7** Gdy wskaźnik myszy zatrzyma się w górnym, lewym narożniku obrazu, naciśnij końcówkę wskaźnika przy użyciu pióra.  
Wskaźnik myszy zostanie przesunięty w kierunku dolnego, prawego narożnika.
- 8** Gdy wskaźnik myszy zatrzyma się w dolnym, prawym narożniku obrazu, naciśnij końcówkę wskaźnika przy użyciu pióra.

## Wymagania systemowe sterownika Easy Interactive (dotyczy tylko systemu OS X)

W celu użycia interaktywnego trybu komputera, należy zainstalować w komputerze sterownik Easy Interactive. Sprawdź wymagania systemowe, które są niezbędne do uruchomienia tego oprogramowania.

System operacyjny	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz lub szybszy Zalecany jest procesor CoreDuo 1,83 GHz lub szybszy

Pamięć	512 MB lub więcej
Wolna przestrzeń dyskowa	100 MB lub więcej
Wyświetlanie	Rozdzielczość w zakresie od 1024 × 768 (XGA) do 1920 × 1200 (WUXGA) kolor 16-bitowy lub większy (około 32 tys. wyświetlanych kolorów)

## Instalacja sterownika Easy Interactive Driver w systemie OS X

Aby korzystać z interaktywnego trybu komputera, należy zainstalować w komputerze sterownik Easy Interactive.

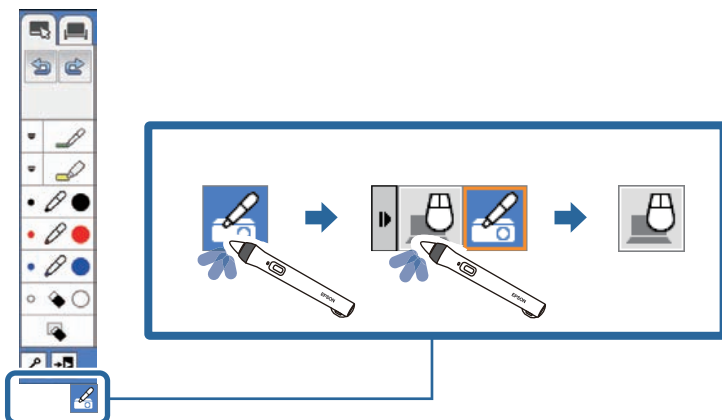


Program Easy Interactive Tools może być już zainstalowany przy użyciu opcji **Easy Install**, która także instaluje sterownik Easy Interactive. Patrz *Instrukcja obsługi oprogramowania Easy Interactive Tools* na płycie Document CD-ROM w celu uzyskania szczegółów.

- 1** Włącz komputer.
- 2** Włóż do komputera płytę CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function.  
Nastąpi wyświetlenie okna EPSON.
- 3** Kliknij dwukrotnie ikonę **Install Navi** w oknie EPSON.
- 4** Wybierz opcję **Custom Install**.
- 5** Wykonaj instrukcje ekranowe w celu instalacji oprogramowania.
- 6** Uruchom ponownie komputer.

Interaktywny tryb można łatwo przełączać, używając ikony wyświetlonej na ekranie projekcji.

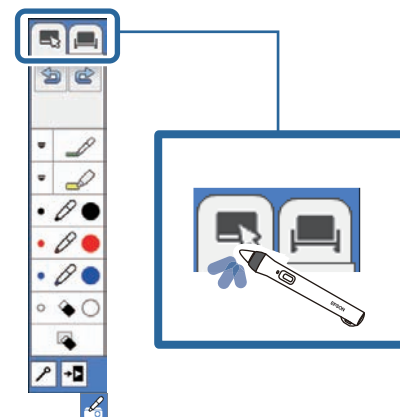
- Aby przełączać się między interaktywnym trybem komputera a trybem adnotacji, wybierz jedną z następujących ikon:
  - W celu zmiany z trybu adnotacji na interaktywny tryb komputera:



- W celu zmiany z interaktywnego trybu komputera na tryb adnotacji:



- Aby przełączyć między trybem adnotacji a trybem tablicy, wybierz na pasku narzędzi następującą ikonę.



- Tryb interaktywny można także zmienić poprzez wykonanie następujących czynności:
  - Naciśnięcie przycisku [Pen Mode] na pilocie.
  - Przełączenie na **Adnotacje PC Free** lub **Interakcja z komp.** w ustawieniu **Tryb Pióro** w menu **Zaawansow.** projektora.
- **Zaawansow. - Easy Interactive Function - Tryb Pióro str.190**
- Na interaktywny tryb komputera, można przełączyć, gdy źródłem obrazu jest Komputer, HDMI1, HDMI2, USB Display lub LAN.
- Nie można przełączyć na interaktywny tryb komputera po ustawieniu **USB Type B** w menu **Zaawansow.** projektora na **Mysz bezprze./USB Display**.
- Po przejściu na interaktywny tryb komputera utrzymywana jest zawartość narysowana w trybie adnotacji.

Pasek narzędzi sterowania projektorem umożliwia sterowanie projektorem z ekranu projekcji w sposób zbliżony do działania pilota.

Jeśli urządzenie sieciowe zostanie podłączone do projektora za pomocą EasyMP Multi PC Projection, istnieje możliwość użycia paska narzędzi także do wyboru urządzenia sieciowego, z którego ma zostać wykonana projekcja.



Dostępne funkcje zależą od używanego trybu.

☞ "Dolny pasek narzędzi trybu tablicy" [str.93](#)


☞ "Dolny pasek narzędziowy trybu adnotacji" [str.113](#)

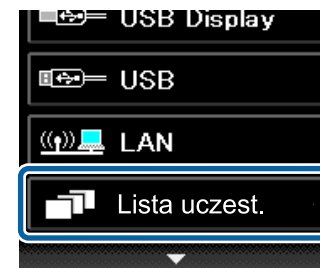
## Wybór ekranu dla urządzenia sieciowego z paska narzędzi sterowania projektorem

Jeżeli do projektora są podłączone urządzenia poprzez sieć, istnieje możliwość wyboru projekcji z tych urządzeń za pomocą paska narzędzi sterowania projektora. Można wybrać źródło obrazu z komputerów, na których jest uruchomiony program EasyMP Multi PC Projection oraz ze smartfonów lub tabletów, na których jest uruchomiony program Epson iProjection.

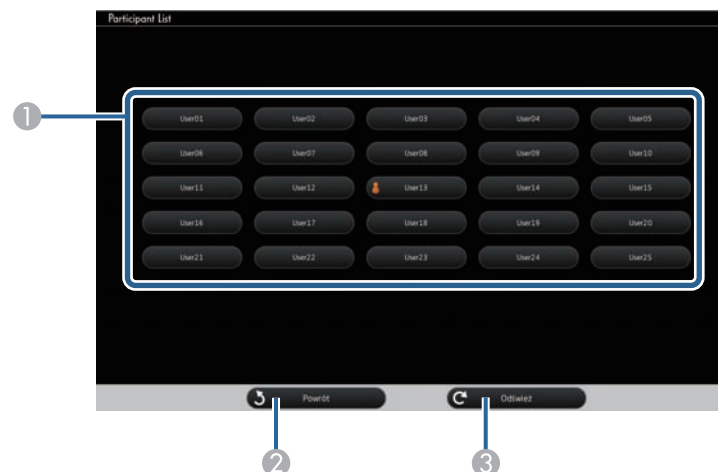


Na potrzeby projekcji można wybrać dowolne podłączone urządzenie sieciowe, nawet jeśli użytkownik jest podłączony za pomocą programu EasyMP Multi PC Projection z włączoną funkcją moderatora. W celu uzyskania szczegółowych informacji na temat funkcji moderatora, zapoznaj się z *Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection*.


- 1 Wybierz ikonę  na pasku narzędzi sterowania projektorem, a następnie wybierz **Lista uczest.** z listy źródeł obrazu.



- 2 Wybierz nazwę użytkownika dla urządzenia, z którego ma być wykonywana projekcja.



- 1 Wyświetlanie nazw użytkownika dla urządzeń sieciowych podłączonych do projektora.

Ikona  jest umieszczana obok nazwy użytkownika urządzenia, z którego aktualnie wykonywana jest projekcja.

- ② Służy do zamykania ekranu wyboru użytkownika i powrotu do poprzedniego ekranu.
- ③ Służy do odświeżania listy użytkowników.  
Gdy dodatkowy użytkownik zostanie połączony z projektorem poprzez sieć, wybierz ten przycisk, aby zaktualizować listę użytkowników.



- Po odłączeniu komputera od projektora przez wszystkich użytkowników, ekran wyboru użytkownika jest zamykany automatycznie, po 20 minutach.
- Gdy wyświetlany jest ekran wyboru użytkownika, nie można wykonać następujących czynności:
  - Wybierać innego źródła obrazu
  - Używać innych funkcji interaktywnych
  - Sterować projektorem z paska narzędzi sterowania projektorem
  - Podłączać do wielu projektorów
  - Słyszeć dźwięki z projektora (jest tymczasowo wyłączony)
  - Zmienić ustawienia używając menu Konfiguracja projektora
  - Wyświetlać obrazu z wykorzystaniem EasyMP Multi PC Projection lub Epson iProjection

Następuje wyświetlenie obrazu z ekranem wybranego użytkownika.

W przypadku zmiany użytkownika, powtórz te czynności.




- Po podłączeniu do wielu projektorów z wykorzystaniem EasyMP Multi PC Projection i wyświetleniu tego samego obrazu (lustrzane odbicie), nie można uzyskać dostępu do ekranu wyboru użytkownika.
- Jeśli funkcje interaktywne nie działają, można powrócić do poprzedniego ekranu poprzez naciśnięcie przycisku [Esc] na pilocie lub na panelu sterowania.




Projektor może być używany w interaktywnym trybie komputera poprzez sieć.

Aby zapisać adnotację podczas używania interaktywnego trybu komputera poprzez sieć, należy użyć programu Easy Interactive Tools (lub innego programu do adnotacji). Program Easy Interactive Tools umożliwia używanie różnych narzędzi do rysowania, traktowanie obszaru rysowania jako strony i zapisywanie rysunków w postaci plików w celu późniejszego ich wykorzystania. Program Easy Interactive Tools można zainstalować z płyty CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Program można także pobrać ze strony internetowej firmy Epson.

- Użyj jednej z następujących aplikacji programowych do konfiguracji projektora w sieci komputerowej i używania interaktywnego trybu komputera poprzez sieć:
  - EasyMP Network Projection w wersji co najmniej 2.85 (dla systemu Windows), albo w wersji co najmniej 2.83 (dla systemu OS X)  
Patrz W celu uzyskania instrukcji, sprawdź *Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection*.  
 [Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection](#)
  - Quick Wireless wersja 1.32 lub późniejsza (dotyczy tylko systemu Windows)  
Sprawdź instrukcję dołączoną do opcjonalnego klucza USB Quick Wireless Connection.
- Przy użyciu dowolnej aplikacji wybierz **Użycie pióra interaktywnego** w zakładce **Ustawienia ogólne** i **Przenosz. nałożonego okna** w zakładce **Regul. ust. dział.**



- W danym momencie można używać tylko jednego pióra lub jednego palca (EB-1430Wi).
- W ramach sieci czas reakcji może być wydłużony.
- Podczas używania interaktywnego trybu komputera w sieci nie można zmienić ustawienia **Tryb Pióro**, używając pilota lub z menu **Zaawansow.** projektora. Również ikona  jest niedostępna.
- Nie można używać aplikacji Narzędzia pisma odręcznego z pakietu Microsoft Office.
- Nie można zmienić ustawienia **Tryb pracy pióra** z menu **Zaawansow.** projektora.
- Przy użyciu programu EasyMP Network Projection można jednocześnie podłączyć maksymalnie cztery projektory. Po podłączeniu do wielu projektorów interaktywny tryb komputera działa w przypadku dowolnego projektora.
- Aby używać trybu adnotacji w sieci, usuń zaznaczenie **Użycie pióra interaktywnego** w zakładce **Ustawienia ogólne** i **Przenosz. nałożonego okna** w zakładce **Regul. ust. dział.** w programie EasyMP Network Projection lub Quick Wireless Connection, a następnie połącz się ponownie z siecią.

## Środki ostrożności podczas łączenia z projektorem w innej podsieci

Podczas łączenia się z projektorem w innej podsieci za pomocą oprogramowania EasyMP Network Projection oraz przy użyciu funkcji interaktywnych, należy zastosować następujące środki ostrożności:

- Wyszukaj projektor w sieci poprzez określenie adresu IP projektora. Nie można wyszukiwać urządzenia poprzez określenie nazwy projektora.
- Upewnij się, że po wysłaniu zapytania echo za pomocą polecenia ping, następuje uzyskanie odpowiedzi zwrotnej z projektora sieciowego. Po wyłączeniu w routerze opcji Internet Control Message Protocol (ICMP) można połączyć się z projektorem funkcjonującym w lokalizacjach zdalnych nawet, jeśli nie można uzyskać zwrotnej odpowiedzi echo.

- Upewnij się, że są otwarte poniższe porty.

Port	Protokół	Zastosowanie	Komunikacja
3620	TCP/UDP	Służy do połączenia i sterowania	Dupleks
3621	TCP	Służy do przesyłania obrazów	Dupleks
3629	TCP	Służy do sterowania projektorem	Dupleks

- Upewnij się, że są wyłączone w routerze opcje filtrowania adresu MAC i filtrowania aplikacji.
- Upewnij się, że w otoczeniu sieciowym nie jest używana technologia Network Address Translation (NAT). Po spełnieniu wymienionych powyżej wymagań można łączyć się z projektorem sieciowym w sposób zdalny za pomocą funkcji Internet VPN i IP-VPN.
- W przypadku zastosowania zarządzania przepustowością dla komunikacji między lokalizacjami, gdy kontrolowana jest przepustowość programu EasyMP Network Projection, połączenie z projektorem w lokalizacji zdalnej może być niemożliwe.



Firma Epson nie gwarantuje połączenia z projektorem w innej podsieci za pomocą programu EasyMP Network Projection, nawet po spełnieniu wymienionych powyżej wymagań. W przypadku rozważania zastosowania tego rozwiązania należy przetestować połączenie w otoczeniu sieciowym.

Jeśli używany jest system Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 lub Windows Vista, można użyć funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego do odręcznego wprowadzania i wykonywania adnotacji we własnych opracowaniach.

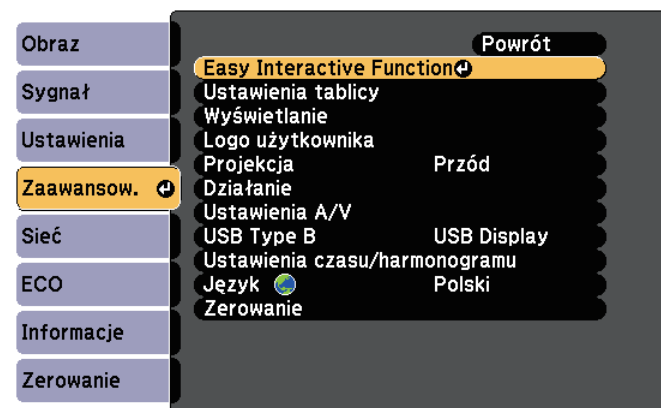
## Włączenie funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego

Aby korzystać z funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego w systemach Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 lub Windows Vista, należy wyregulować ustawienia pióra w menu **Zaawansow.** projektora.

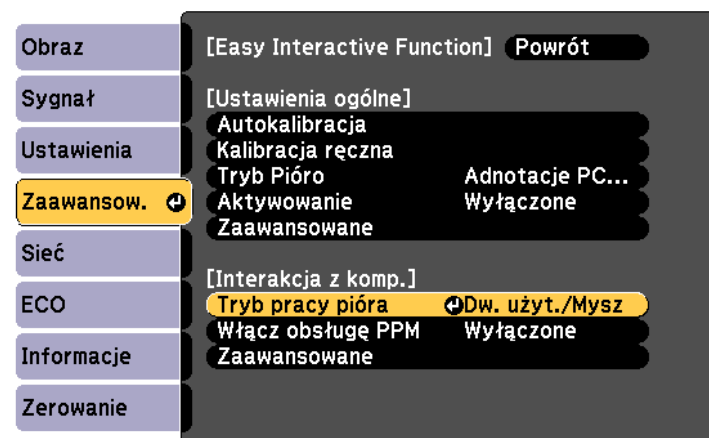
- 1 Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].



- 2 Wybierz ustawienie **Easy Interactive Function** i naciśnij przycisk [Enter].



- 3 Wybierz ustawienie **Tryb pracy pióra** i naciśnij przycisk [Enter].



- 4 Wybierz jedno z następujących:

- Wybierz **Jed użyt./Pióro** i naciśnij przycisk [Enter] (EB-1420Wi).
- Podczas używania wprowadzania piórem, wybierz **Tryb 2** i naciśnij przycisk [Enter] (EB-1430Wi).

- Podczas korzystania z funkcji Narzędzia pisma odręcznego, wybierz **Tryb 1** lub **Tryb 2** i naciśnij przycisk [Enter](EB-1430Wi).



Podczas wybierania **Tryb 1** lub **Tryb 2**, można także używać funkcji wielodotyku systemu Windows (EB-1430Wi).


## Korzystanie z funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego

Jeśli używany jest system Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 lub Windows Vista, można wprowadzić pismo odręczne i przekształcić je w tekst.

Jeśli używany jest pakiet Microsoft Office 2007 lub wersja późniejsza, funkcję Narzędzia pisma odręcznego można także użyć do dodawania odręcznych notatek do dokumentu Word, arkusza kalkulacyjnego Excel lub do prezentacji PowerPoint.



Nazwy opcji dla funkcji adnotacji mogą się różnić w zależności od posiadanej wersji Microsoft Office.

- Aby otworzyć klawiaturę dotykową w Windows 8, kliknij prawym przyciskiem lub naciśnij i przytrzymaj pasek zadań, a następnie wybierz **Paski narzędzi > Klawiatura dotykowa**. Wybierz ikonę klawiatury na ekranie, a następnie wybierz ikonę pióra.
- Aby otworzyć panel wprowadzania tabletu PC w systemie Windows 7 lub w Windows Vista, wybierz  > **Wszystkie programy > Akcesoria > Komputer typu Tablet > Panel wprowadzania na komputerze typu Tablet**.  
W oknie można pisać piórem lub palcem (EB-1430Wi), a następnie wybrać spośród różnych opcji w celu edycji i konwersji tekstu.

- Aby dodać Adnotacje odręczne w aplikacjach Microsoft Office, wybierz menu **Recenzja**, a następnie **Rozpoczęcie pisania odręcznego**.



W programie Microsoft Word lub Excel wybierz zakładkę **Wstaw**, a następnie kliknij **Rozpoczęcie pisania odręcznego**.

- Aby wykonać adnotację w slajdach PowerPoint w trybie pokazu slajdów, naciśnij przycisk z boku pióra lub naciśnij powierzchnię projekcji palcem przez około 3 sekundy, a następnie wybierz w menu pomocniczym **Opcje wskaźnika > Pióro**.



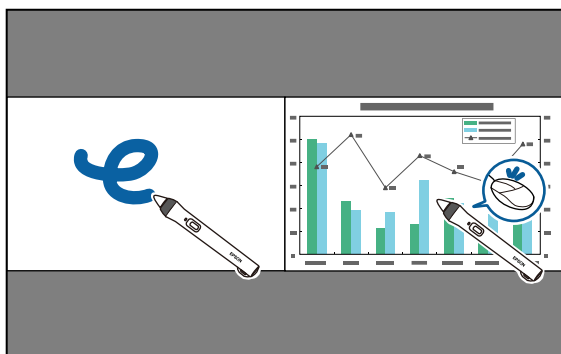
Ta metoda wprowadzania adnotacji w slajdach PowerPoint w trybie pokazu slajdów działa także w systemie Windows XP Tablet PC Edition.

W celu uzyskania szczegółowych informacji na temat tych funkcjach, przejdź do pomocy systemu Windows.

Można jednocześnie wyświetlać obrazy z dwóch źródeł, w lewej i w prawej części ekranu oraz używać funkcji interaktywnych.

☛ "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)" [str.133](#)

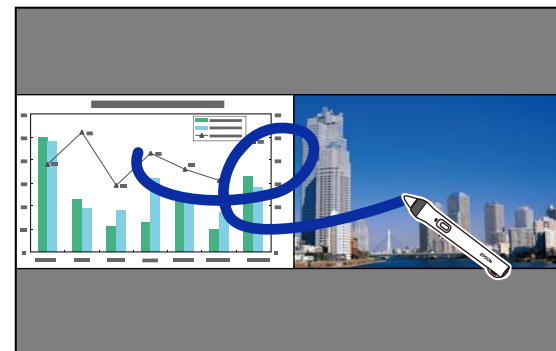
- Gdy jeden ekran jest ustawiony na tryb tablicy, z interaktywnego trybu komputera można korzystać tylko na drugim ekranie.



- Podczas używania na jednym ekranie interaktywnego trybu komputera, drugi ekran można używać wyłącznie jako tablicę.



- Podczas używania trybu adnotacji na obu ekranach, można na nich pisać i rysować.



- Podczas używania funkcji interaktywnej poprzez sieć, na każdym ekranie można używać trybu adnotacji lub interaktywnego trybu komputera.
- Obszar, w którym można pisać i rysować można wyświetlić z ramką. Podczas jednoczesnego wyświetlania dwóch obrazów, naciśnij przycisk [Menu] i ustaw **Wyśw. obszar rysow.** na **Włączone**.
- Czas odpowiedzi może być wolniejszy.

## Przełączanie ekranu podziału projekcji

Używając paska narzędziowego ekran można podzielić w celu jednoczesnego wyświetlania dwóch obrazów. Funkcją podziału ekranu można także sterować pilotem.


☛ "Wyświetlanie na rozdzielonym ekranie (Split Screen)" [str.135](#)

1

Wybierz  na dolnym pasku narzędzi.



Aktualnie wybrane źródło wejścia zostanie przesunięte do lewego ekranu.

- 2 Wybierz  na dolnym pasku narzędzi.



Wyświetlony zostanie ekran wyboru źródła.

- 3 Wybierz źródła wejścia dla lewego i prawego ekranu.



Można wybrać jedynie źródła wejścia, które można łączyć.

☛ "Źródła wejścia dla projekcji w trybie Split Screen" [str.134](#)

- 4 Wybierz **Przełącz źródło**.

- 5 Aby zamienić obrazy wyświetlane z lewej i z prawej strony, wybierz .

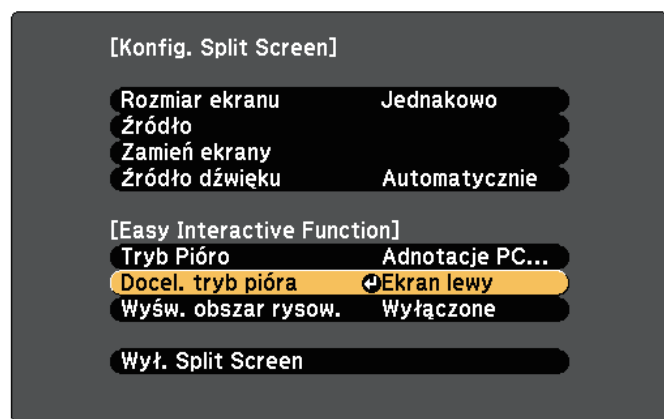
## Używanie interaktywnego trybu komputera na podzielonym ekranie

Podczas korzystania z funkcji podziału ekranu, można używać pióra lub palca, tak jak myszy.

- 1 Podczas projekcji z podzielonym ekranem, naciśnij przycisk [Menu] na pilocie.

Zostanie wyświetlony ekran Konfig. Split Screen.

- 2 Wybierz **Docel. tryb pióra**, a następnie naciśnij przycisk [Enter].



- 3 Wybierz ekran, który ma być używany do interaktywnego trybu komputera, a następnie naciśnij przycisk [Enter].



Po wybraniu **Video**, **USB1** lub **USB2**, jako źródła wejścia dla wybranego ekranu, nie można używać interaktywnego trybu komputera.

- 4 Naciśnij przycisk [Menu], aby wyjść z ekranu.



Podczas projekcji ekranu wybranego w trybie Docel. tryb pióra z komputera w sieci, można używać wyłącznie interaktywnego trybu komputera.



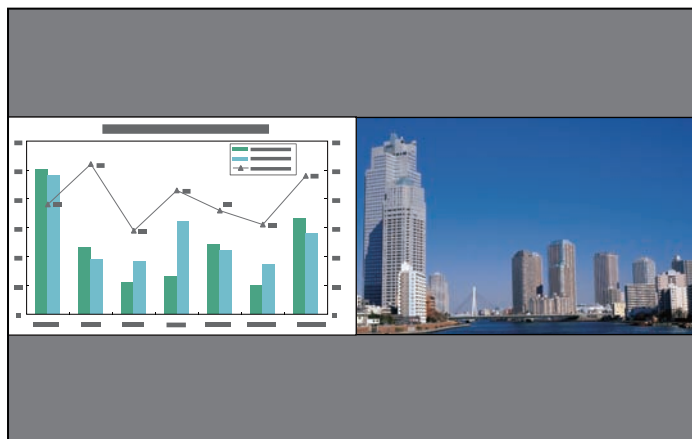
## Przydatne Funkcje

Rozdział ten opisuje użyteczne funkcje, z których można skorzystać podczas prezentacji itd., a także funkcje zabezpieczeń.



## Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)

Na ekranie można jednocześnie wyświetlać obrazy - z lewej i z prawej strony - nadawane z dwóch źródeł wideo.



Podczas korzystania z funkcji podziału ekranu, można także używać funkcji interaktywnej.

☞ "Używanie funkcji interaktywnej podczas jednoczesnej projekcji dwóch obrazów" [str.129](#)

## Źródła wejścia dla projekcji w trybie Split Screen

Poniżej wymieniono kombinacje sygnałów źródłowych jakie można wyświetlać na rozdzielonym ekranie (Split Screen).

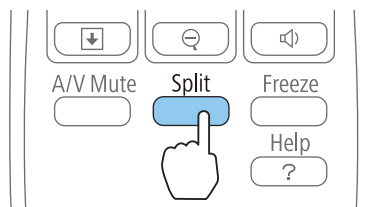
Lewy ekran	Prawy ekran								
	Komputer	Video	HDMI1	HDMI2	USB Display	USB1	USB2	LAN	Biała tabula
Komputer	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Video	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI1	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI2	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB1	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Biała tabula	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

## Procedury działania

Wyświetlanie na rozdzielonym ekranie (Split Screen)

- 1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Split].  
Na lewym ekranie zostanie wyświetlone obecnie wybrane źródło sygnału.

Pilot



- Używając funkcję interaktywną, można wykonywać te same operacje, jak z dolnego paska narzędziowego.
  - ☛ "Dolny pasek narzędzi trybu tablicy" [str.93](#)
  - ☛ "Dolny pasek narzędziowy trybu adnotacji" [str.113](#)
- Te same operacje można wykonać z poziomu menu Konfiguracja.
  - ☛ **Ustawienia - Split Screen** [str.186](#)

- 2 Naciśnij przycisk [Menu].  
Zostanie wyświetlony ekran Konfig. Split Screen.

[Konfig. Split Screen]

Rozmiar ekranu **Jednakowo**

Źródło

Zamień ekrany

Źródło dźwięku **Automatycznie**

[Easy Interactive Function]

Tryb Pióro

Adnotacje PC...

Docel. tryb pióra

Ekran lewy

Wyśw. obszar rysow.

Wyłączone

Wył. Split Screen

- 3 Wybierz opcję **Źródło**, a następnie naciśnij przycisk [**↵**].

- 4 Wybierz źródło sygnału dla opcji **W lewo** i **W prawo**.

[Źródło]

Powrót

W lewo

W prawo

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

Biała tabula

Komputer

Video

HDMI1

HDMI2

USB Display

USB1

USB2

LAN

Wykon.

Można wybierać tylko dozwolone konfiguracje źródeł sygnału.

☛ "Źródła wejścia dla projekcji w trybie Split Screen" [str.134](#)

Podczas używania funkcji interaktywnej na podzielonym ekranie projekcji, sprawdź następujące dostępne kombinacje.

☛ "Używanie funkcji interaktywnej podczas jednoczesnej projekcji dwóch obrazów" [str.129](#)



Ekran Źródło jest także wyświetlany po naciśnięciu przycisku [Source Search] podczas projekcji na dzielonym ekranie.

**5** Wybierz opcję **Wykon.** i naciśnij przycisk [↵].

Aby zmienić źródło podczas projekcji na dzielonym ekranie, rozpocznij wykonywanie procedury od punktu 2.

## Przełączanie ekranów lewego i prawego

Aby zamienić miejscami obrazy wyświetlane na ekranach lewym i prawym, należy wykonać poniższą procedurę.

**1** Podczas projekcji z dzielonym ekranem naciśnij przycisk [Menu].

**2** Wybierz opcję **Zamień ekrany** i naciśnij przycisk [↵].

Obrazy wyświetlane na ekranach lewym i prawym zostaną zamienione.

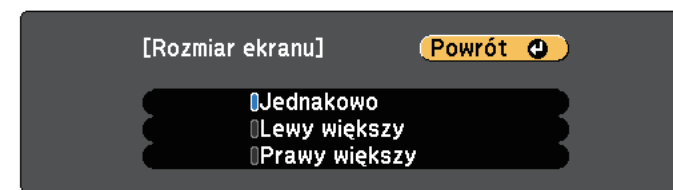


Zmiana rozmiaru obrazów na ekranach lewym i prawym

**1** Podczas projekcji z dzielonym ekranem naciśnij przycisk [Menu].

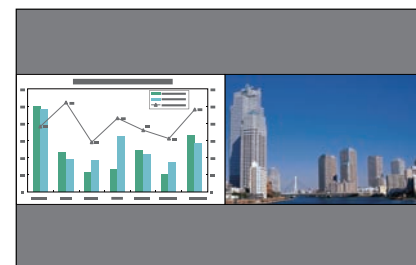
**2** Wybierz opcję **Rozmiar ekranu** i naciśnij przycisk [↵].

**3** Wybierz rozmiar ekranu, których chcesz wyświetlić i kliknij przycisk [↵].

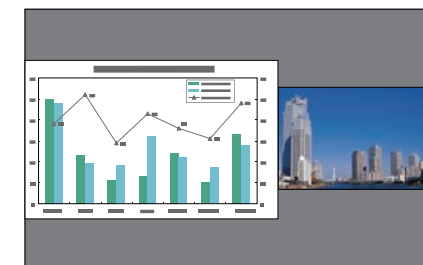


Wygląd wyświetlanych obrazów po ustawieniu rozmiaru ekranu przedstawiono na poniższej ilustracji.

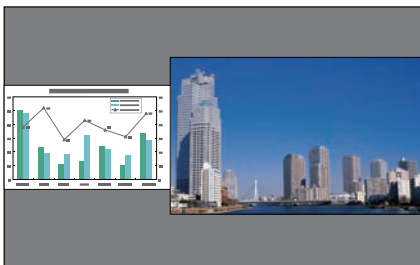
**Jednakowo**



**Lewy większy**



## Prawy większy



- Nie można jednocześnie zwiększać rozmiaru obrazów wyświetlanych na ekranach lewym i prawym.
- Zwiększenie rozmiaru jednego obrazu powoduje zmniejszenie obrazu drugiego.
- W zależności od typu odbieranych sygnałów wideo obrazy wyświetlane na ekranach lewym i prawym mogą nie mieć identycznego rozmiar, nawet jeśli wybrano opcję **Jednakowo**.

Wyłącznie funkcji rozdzielonego ekranu (Split Screen)

### Naciśnij przycisk [Esc], aby zakończyć funkcję dzielonego ekranu.

Wyświetlanie w trybie rozdzielonego ekranu (Split Screen) można również zakończyć, wykonując poniższe czynności.

- Naciśnij przycisk [Split] na pilocie.
- Wybierz opcję **Wył. Split Screen** z menu Konfiguracja.
  - ☛ **Ustawienia - Split Screen - Konfig. Split Screen** [str.186](#)

## Ograniczenia podczas projekcji Split Screen

Ograniczenia dotyczące obsługi

Podczas projekcji na rozdzielonym ekranie (Split Screen) nie można wykonywać następujących operacji.

- Ustawianie opcji w menu Konfiguracja
- E-Zoom
- Przełączenie trybu kształtu (tryb kształtu zostanie ustawiony na **Normalny**)
- Operacje wykonywane za pomocą przycisku [User] na pilocie.
- Automat. przesłona
- Optymaliz. jasności
- Przetwarzanie obrazu
- Zamrożenie (wyłącznie po ustawieniu jednego z ekranów na **Biała tabula**)

Pomoc można wyświetlić, tylko jeśli nie są odbierane sygnały obrazu lub gdy jest wyświetlany komunikat o błędzie lub ostrzeżeniu.

Ograniczenia związane z obrazami

- Do obrazu wyświetlanego na prawym ekranie są stosowane domyślne wartości menu **Obraz**. W przypadku obrazu na prawym ekranie są jednak stosowane następujące ustawienia wybrane dla obrazu wyświetlanego na lewym ekranie: **Tryb koloru**, **Bezw. temp. barwowa** i **Zaawansowane**.
- Do obrazu wyświetlanego na prawym ekranie są stosowane wartości **Wyłączone** dla **Progresywne** i **Redukcja szumów**.
  - ☛ "Menu Sygnał" [str.184](#)
- Jeśli nie jest odbierany żaden sygnał obrazu, wyświetlany ekran będzie miał kolor ustawiony w Wyświetl tło. Gdy zostanie wybrana opcja **Logo**, wyświetlany jest kolor **Niebieski**.
- Gdy włączona jest funkcja Wycisz A/V, wyświetlany jest kolor **Czarny**.

## Projekcja obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci USB (PC Free)

Podłączenie urządzenia pamięci masowej USB, np. pamięci USB lub twardego dysku USB do projektora, umożliwia wyświetlanie plików zapisanych na urządzeniu bez potrzeby użycia komputera. Funkcja ta jest nazywana PC Free.

### Uwaga

W przypadku korzystania z wielofunkcyjnego czytnika kart lub koncentratora USB, operacje mogą nie być prawidłowo przeprowadzane. Podłącz pamięć USB bezpośrednio do projektora lub urządzenia Control Pad.



- Nie jest możliwe korzystanie z urządzeń pamięci USB wyposażonych w funkcje zabezpieczeń.
- Zniekształceń geometrii obrazu nie można skorygować podczas wyświetlania za pomocą PC Free, nawet przy użyciu przycisków [△] oraz [▽] na panelu sterowania.

## Specyfikacje dla plików, które można wyświetlać przy użyciu PC Free

Typ	Typ pliku (rozszerzenie)	Uwagi
Obraz	.jpg	Nie istnieje możliwość odtwarzania następujących typów plików. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Obrazy o rozdzielczości przekraczającej 8192 x 8192</li> <li>• Obrazy o rozmiarze przekraczającym 12 MB</li> <li>• Pliki o rozszerzeniu "jpeg"</li> <li>• Pliki w trybie koloru CMYK</li> <li>• Formaty progresywne</li> </ul> W związku z charakterystyką plików JPEG, obrazy o zbyt wysokim współczynniku kompresji mogą nie być wyświetlane wyraźnie.
	.bmp	Projekcja obrazów o rozdzielczości przekraczającej 2048 x 2048 nie jest możliwa.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Projekcja obrazów o rozdzielczości przekraczającej 2048 x 2048 nie jest możliwa.</li> <li>• Odtwarzanie animowanych plików GIF nie jest możliwe.</li> </ul>
	.png	Projekcja obrazów o rozdzielczości przekraczającej 2048 x 2048 nie jest możliwa.
PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Istnieje możliwość wyświetlania plików PDF w wersji 1.7 lub wcześniejszej.</li> <li>• Nie ma możliwości wyświetlania zaszyfrowanych plików PDF.</li> </ul>

Patrz niżej w celu uzyskania dalszych informacji na temat wyświetlania każdego typu plików.

- Wyświetlanie plików obrazów
  - ☛ "Wyświetlanie wybranych obrazów lub filmów" [str.142](#)
- Wyświetlanie plików PDF
  - ☛ "Wyświetlanie plików PDF" [str.143](#)

Obsługiwane pliki filmowe

Plik Typ (rozszerzenie)	Kodek Filmowy	Kodek audio	Jakość nagrania
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 Możliwość odtwarzania plików MPEG bez dźwięku. Odtwarzanie dźwięku Linear PCM i AC-3 nie jest możliwe.	Maksymalna szybkość transmisji: 12 Mb/s Maksymalna rozdzielczość: 1280×720
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv	WMV9	WMA	
.avi	Motion JPEG	Linear PCM ADPCM	

\* Odtwarzanie plików z rozszerzeniem .mpeg nie jest możliwe.

Patrz niżej w celu uzyskania dalszych informacji na temat wyświetlania plików filmowych.

☛ "Wyświetlanie wybranych obrazów lub filmów" [str.142](#)



- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Nie jest możliwe korzystanie z urządzeń pamięci USB wyposażonych w funkcje zabezpieczeń.
- Nie istnieje możliwość odtwarzania plików z włączoną funkcją DRM (Digital Rights Management).
- W przypadku korzystania z urządzenia pamięci masowej USB o długim czasie dostępu, podczas odtwarzania filmów (z dużą szybkością transmisji), pliki filmowe mogą nie być odtwarzane poprawnie lub dźwięk może się rwać albo może nie być emitowany.
- Projektor nie jest zgodny z nośnikami sformatowanymi w niektórych systemach plików. W przypadku problemów z odtwarzaniem zaleca się korzystanie z nośników sformatowanych w systemie Windows.
- Nośnik należy sformatować w systemie plików FAT16/32.

## PC Free Przykłady

Wyświetlanie obrazów i filmów zapisanych w urządzeniu pamięci USB



Za pomocą programu PC Free można wyświetlać pojedyncze filmy i pliki obrazów albo wykorzystujące wiele plików i stale odtwarzane pokazy w ramach funkcji Pokaz slajdów.

☛ "Wyświetlanie wybranych obrazów lub filmów" [str.142](#)

☛ "Projekcja kolejnych plików obrazów z foldera w funkcji (Pokaz slajdów)" [str.145](#)

## Sposoby obsługi programu PC Free

Poniższe kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, po podłączeniu urządzenia pamięci USB do urządzenia Control Pad. Urządzenia pamięci USB można także podłączać bezpośrednio do projektora. Operacje pilota można także wykonać z panelu sterowania projektora.



Podczas wyświetlania pliku za pomocą programu PC Free, można używać następujących funkcji.

- Zamrożenie
  - ☛ "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" [str.147](#)
- Wycisz A/V
  - ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" [str.146](#)
- E-Zoom
  - ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" [str.148](#)
- Wskaźnik
  - ☛ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" [str.147](#)

- Następujące pliki są wyświetlane jako miniatury (niewielkie obrazy zawartości plików).
  - Pliki JPEG
  - Pliki PDF (obraz pierwszej strony PDF)
  - Pliki MPEG/WMV/AVI (obraz pierwszych 15 sekund od początku filmu)

## Uruchamianie programu PC Free

- 1** Podłącz urządzenie pamięci USB lub aparat cyfrowy do urządzenia Control Pad.

☛ "Podłączanie do urządzenia Control Pad" [str.49](#)














- 2** Naciśnij przycisk [Source Search] w celu zmiany źródła na USB1.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.55](#)

Uruchomiony zostanie program PC Free i wyświetlony zostanie ekran z listą plików.







- Inne pliki i foldery są wyświetlane jako ikony, jak przedstawiono w poniższej tabeli.



Ikona	Plik	Ikona	Plik
	Pliki MPEG		Pliki WMV
	Pliki JPEG*		Pliki PFX (Certyfikat klienta/ Certyfikat serwera WWW)
	Pliki BMP		Pliki P12 (Certyfikat klienta/ Certyfikat serwera WWW)
	Pliki GIF		Pliki CER (Certyfikat CA)
	Pliki PNG		Pliki DER (Certyfikat CA)
	Pliki AVI (Motion JPEG)*		Pliki PEM (Certyfikat CA)
	Pliki PDF*		



\* Gdy nie można wyświetlić jako miniaturkę, jest wyświetlany jako ikona.


## Projekcja Obrazów

- Za pomocą przycisków [, [, [, [] wybierz plik lub folder, który chcesz wyświetlać.




Jeśli wszystkie pliki i foldery nie mogą być wyświetlone równocześnie na bieżącym ekranie, naciśnij przycisk [] na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Następna strona** na dole ekranu i naciśnij przycisk [].

Aby powrócić do poprzedniego ekranu, naciśnij przycisk [] na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Poprzednia strona** u góry ekranu i naciśnij przycisk [].



- Naciśnij przycisk [].

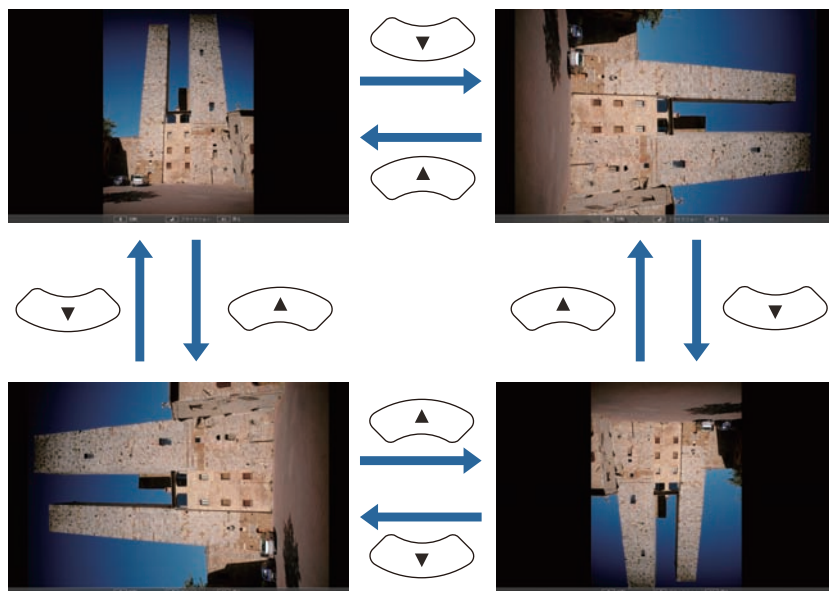
Wyświetlony zostanie wybrany obraz.

W przypadku wybrania folderu wyświetlane są pliki w nim zawarte. Aby przywrócić ekran, który był wyświetlany zanim otwarto folder, ustaw kursor na **Do góry** i naciśnij przycisk [].

## Obracanie obrazów

Obrazy wyświetlane za pomocą programu PC Free można obracać w krokach co 90°.

- 1** Wyświetl obrazy lub uruchom program PC Free.
- 2** Podczas wyświetlania obrazów naciśnij przycisk [] lub [].





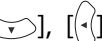
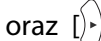

## Zatrzymywanie programu PC Free

Aby zamknąć program PC Free, odłącz urządzenie USB od gniazda USB urządzenia Control Pad. W przypadku takich urządzeń, jak aparaty cyfrowe lub twarde dyski, należy urządzenie wyłączyć i odłączyć od projektora.


## Wyświetlanie wybranych obrazów lub filmów

### Uwaga

Urządzenia pamięci USB nie należy odłączać podczas uzyskiwania dostępu. Program PC Free może nie działać prawidłowo.

- 1** Uruchom PC Free.  
Wyświetlony zostanie ekran listy plików.  
 "Uruchamianie programu PC Free" [str.140](#)
- 2** Za pomocą przycisków [, [, [] oraz [] wybierz obraz, który chcesz wyświetlać.



- 3** Naciśnij przycisk [].  
Obraz zostanie wyświetlony lub rozpocznie się odtwarzanie filmu.



Przy użyciu przycisków  $\left[ \left( \leftarrow \right) \left[ \right] \left( \rightarrow \right) \right]$  można przechodzić do następnego lub poprzedniego pliku z obrazem.

**4** Aby zakończyć wyświetlanie, wykonaj jedną z następujących czynności.

- Wyświetlanie obrazu: Naciśnij przycisk [Esc].
- Odtwarzanie filmu: Naciśnij przycisk [Esc], aby wyświetlić ekran z komunikatem, następnie wybierz opcję **Wyjście**, a następnie naciśnij przycisk  $\left[ \leftarrow \right]$ .

Po zakończeniu wyświetlania następuje powrót do ekranu listy plików.

## Wyświetlanie plików PDF

Pliki PDF można wyświetlać za pomocą programu PC Free. Strony w plikach PDF można przesuwając w górę i w dół, powiększać oraz obracać.

- 1** Uruchom PC Free.  
Wyświetlony zostanie ekran listy plików.  
☛ "Uruchamianie programu PC Free" [str.140](#)

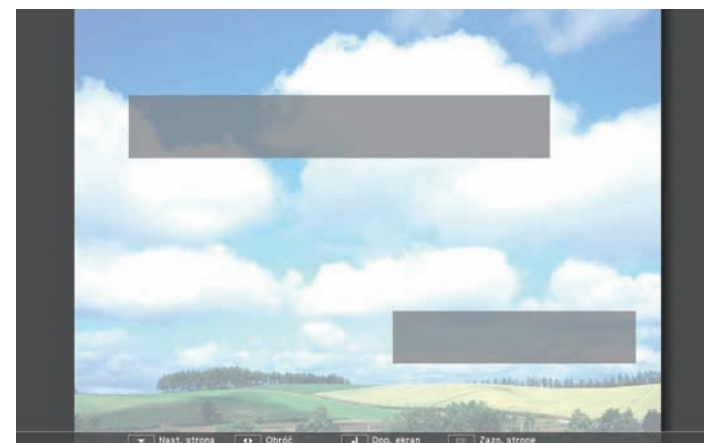
- 2** Za pomocą przycisków  $\left[ \left( \leftarrow \right) \right]$ ,  $\left[ \left( \rightarrow \right) \right]$ ,  $\left[ \left( \leftarrow \right) \right]$  oraz  $\left[ \left( \rightarrow \right) \right]$  wybierz plik PDF, który chcesz wyświetlać.



Jeśli rozszerzenie pliku jest inne niż .pdf, wówczas nazwa pliku nie będzie widoczna na liście plików.

**3** Naciśnij przycisk  $\left[ \leftarrow \right]$ .

Pierwsza strona pliku PDF zostanie wyświetlona w trybie pełnego ekranu.



Po wyświetleniu pliku PDF można wykonywać następujące operacje.

- Strona góra/dół

Gdy strona jest wyświetlona w trybie pełnego ekranu, naciśnij przycisk [↶] lub [↷] w celu przejścia do poprzedniej lub następnej strony.

- Wybieranie strony

Naciśnij przycisk [Esc], aby wyświetlić menu wyboru strony.



Wybierz stronę do wyświetlenia za pomocą przycisku [↶] lub [↷], a następnie naciśnij przycisk [↵], aby wyświetlić wybraną stronę. Naciśnięcie przycisku [Esc], gdy widoczne jest menu wyboru strony, spowoduje zamknięcie menu.

- Rozszerzanie strony

Po wyświetleniu strony w trybie pełnego ekranu naciśnij przycisk [↵], aby rozszerzyć obraz.

Obrazy pionowe są rozszerzane w poziomie do pełnej szerokości ekranu, a obrazy poziome są rozszerzane w pionie do pełnej wysokości ekranu. Po wyświetleniu strony w trybie rozszerzonym naciśnij przycisk [↵], aby przywrócić standardowy rozmiar dla trybu pełnego ekranu.

- Przewijanie strony

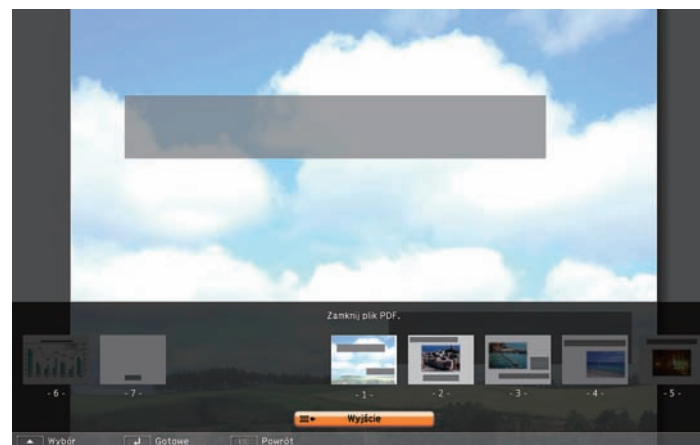
Po wyświetleniu strony w trybie rozszerzonym naciśnij przycisk [↶] lub [↷], aby przewijać stronę.

- Obracanie strony

Gdy strona jest wyświetlona w trybie pełnego ekranu, naciśnij przycisk [↶] lub [↷] w celu obracania wszystkich stron w pliku PDF o 90 stopni.

Zamykanie wyświetlacza pliku PDF

- 1 Gdy wyświetlany jest plik PDF, naciśnij przycisk [Esc]. Zostanie wyświetlone menu wyboru strony.
- 2 Naciśnij przycisk [↶] lub [↷], a następnie wybierz opcję **Wyjście**.



- 3 Naciśnij przycisk [↵]. Wyświetlany plik PDF zostanie zamknięty i pojawi się ekran wyboru plików.





Wykonywanie następujących operacji podczas wyświetlania pliku PDF w programie PC Free jest niemożliwe.

- Zwolnienie hasła
- Wyświetlanie podpisów elektronicznych
- Wyświetlanie efektów przezroczystych
- Odtwarzanie zawartości multimedialnej
- Wyświetlanie grafiki 3D
- Wyświetlanie komentarzy

## Projekcja kolejnych plików obrazów z foldera w funkcji (Pokaz slajdów)

Istnieje możliwość wyświetlania obrazów znajdujących się w folderze w kolejności. Funkcja ta nazywana jest Pokaz slajdów. Aby uruchomić Pokaz slajdów, wykonaj opisane poniżej czynności.



Podczas przełączania pomiędzy plikami można ustawić warunki wyświetlania, takie jak powtarzanie projekcji i dodawanie efektów wizualnych. Aby automatycznie zmieniać pliki filmów i obrazów, przy uruchomionej funkcji Pokaz slajdów, ustaw **Czas przełączania ekranu** z ekranu Opcja w PC Free na dowolne ustawienie, poza **Nie**. Domyślne ustawienie to **Nie**.


☛ "Ustawienia wyświetlania pliku obrazu i Pokaz slajdów Ustawienia obsługi" [str.145](#)

### 1 Uruchom PC Free.

☛ "Uruchamianie programu PC Free" [str.140](#)  
Wyświetlony zostanie ekran listy plików.

### 2 Za pomocą przycisków , , oraz wskaż kursorem folder, którego zawartość ma być wyświetlona w postaci Pokazu slajdów, a następnie naciśnij przycisk .

### 3

U dołu ekranu listy plików wybierz opcję **Pokaz slajdów**, a następnie naciśnij przycisk .




Pokaz slajdów rozpocznie się, a pliki obrazów i filmów zapisane w folderze zostaną automatycznie kolejno wyświetlone pojedynczo.

Po odtworzeniu ostatniego pliku automatycznie ponownie wyświetlana jest lista plików. W przypadku wybrania dla ustawienia **Odtwarzanie ciągle** wartości **Włączone** na ekranie Opcja, po osiągnięciu końca projekcja rozpocznie się od początku.

☛ "Ustawienia wyświetlania pliku obrazu i Pokaz slajdów Ustawienia obsługi" [str.145](#)

Podczas Pokaz slajdów możliwe jest przejście do kolejnego ekranu, powrót do poprzedniego ekranu lub zatrzymanie pokazu.




Jeśli dla ustawienia **Czas przełączania ekranu** na ekranie Opcja została wybrana wartość **Nie**, po wybraniu funkcji Odtwórz pokaz slajdów pliki nie będą przełączane automatycznie. Aby przejść do następnego pliku, naciśnij przycisk ,  lub .


## Ustawienia wyświetlania pliku obrazu i Pokaz slajdów Ustawienia obsługi

Kolejność wyświetlania plików oraz działanie funkcji Pokaz slajdów można ustawić na ekranie Opcja.

### 1

W dolnej części ekranu listy plików wybierz opcję **Opcja**, a następnie naciśnij przycisk .






### 2

Gdy zostanie wyświetlony ekran Opcja, ustaw wszystkie pozycje. Włącz ustawienia, umieszczając kursor nad elementem docelowym i naciskając przycisk .


Poniższa tabela przedstawia szczegóły poszczególnych pozycji.



<b>Kolejność wyświetlania</b>	Można wybrać wyświetlanie plików <b>Według nazwy</b> lub <b>Według daty</b> .
<b>Kierunek sortowania</b>	Można wybrać sortowanie plików <b>Rosnąco</b> lub <b>Malejąco</b> .
<b>Odtwarzanie ciągle</b>	Istnieje możliwość określenia, czy odtwarzanie Pokaz slajdów powinno być powtarzane.
<b>Czas przełączania ekranu</b>	Istnieje możliwość określenia czasu wyświetlania pojedynczego pliku w trybie Odtwórz pokaz slajdów. Czas można ustawić w zakresie od <b>Nie</b> (0) do 60 Sekundy. W przypadku wybrania opcji <b>Nie</b> odtwarzanie automatyczne zostanie wyłączone.
<b>Efekt</b>	Możliwość ustawienia efektów ekranów podczas zmiany slajdów.

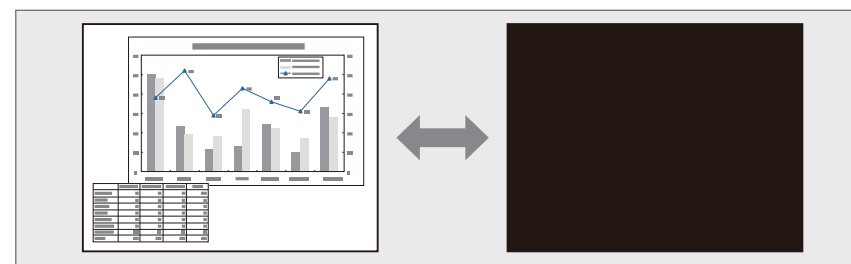
- 3** Za pomocą przycisków , ,  oraz  ustaw kursor nad **OK** i naciśnij przycisk .

Ustawienia zostaną zastosowane.

Jeśli nie chcesz zastosować ustawień, umieść wskaźnik nad przyciskiem **Anuluj**, a następnie naciśnij przycisk .

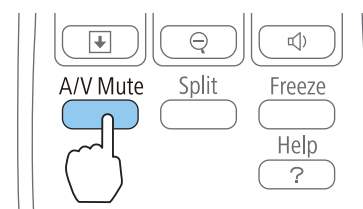
## Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)

Można wyłączyć obraz na ekranie, jeżeli chce się zwrócić uwagę publiczności na słowa prowadzącego prezentację, lub jeżeli nie chce się pokazywać wykonywanych operacji takich jak zmiana plików.



Każde naciśnięcie przycisku [A/V Mute] powoduje włączenie lub wyłączenie funkcji Wycisz A/V.

### Pilot





- Jeśli użyjesz tej funkcji podczas wyświetlania ruchomych obrazów, obrazy i dźwięk będą nadal odtwarzane przez urządzenie zewnętrzne i nie możesz cofnąć się do momentu, gdy funkcja Wycisz A/V została włączona.
- Można wybrać wyświetlany ekran po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] w menu Konfiguracja.
  - ☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie - Wycisz A/V str.187**
- Po włączeniu Wycisz A/V przyciskiem [A/V Mute], nastąpi uaktywnienie **Timer wyciszenia A/V** i automatyczne wyłączenie zasilania po około 30 minutach. Aby nie używać włączać funkcji **Timer wyciszenia A/V**, ustaw **Timer wyciszenia A/V** na **Wyłączone**.
  - ☛ **ECO - Timer wyciszenia A/V str.210**
- Lampa świeci stale podczas działania funkcji Wycisz A/V, dlatego czas pracy lampy jest naliczany.



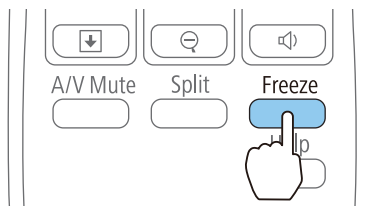
- Dźwięk nie jest zatrzymywany.
- Zamrożenie obrazu podczas wyświetlania obrazów ruchomych powoduje ich dalsze odtwarzanie, dlatego też nie ma możliwości kontynuowania projekcji od momentu, w którym obraz został zamrożony.
- Naciśnięcie przycisku [Freeze] podczas wyświetlania menu Konfiguracja lub ekranu pomocy powoduje ich wyłączenie.
- Funkcja Zamrożenie działa również, gdy używana jest funkcja E-Zoom.

## Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)

Gdy na ruchomych obrazach zostanie włączona funkcja Zamrożenie, zamrożony obraz nadal jest wyświetlany, więc możesz wyświetlać ruchomy obraz po jednej klatce jako zdjęcia. Możesz również przeprowadzać operacje na plikach podczas prezentacji z komputera, co nie będzie wyświetlane przez projektor, jeśli włączono wcześniej funkcję Zamrożenie.

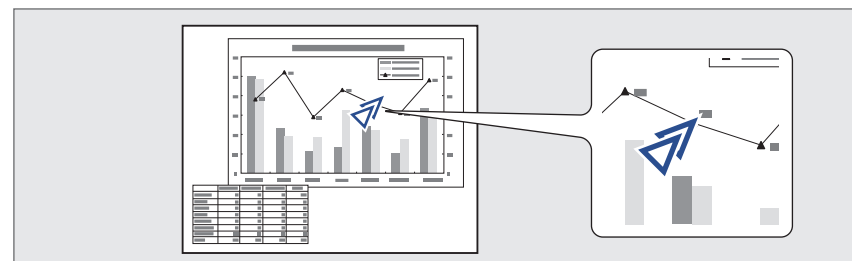
Każde naciśnięcie przycisku [Freeze] włącza lub wyłącza funkcję Zamrożenie.

Pilot



## Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)

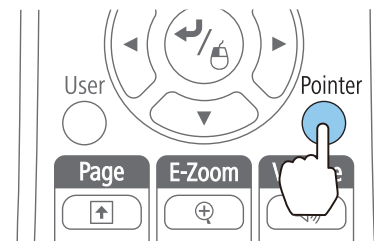
Funkcja ta pozwala na przesuwanie wskaźnika po wyświetlanym obrazie i pomaga zwrócić uwagę na omawiany obszar.


**1**

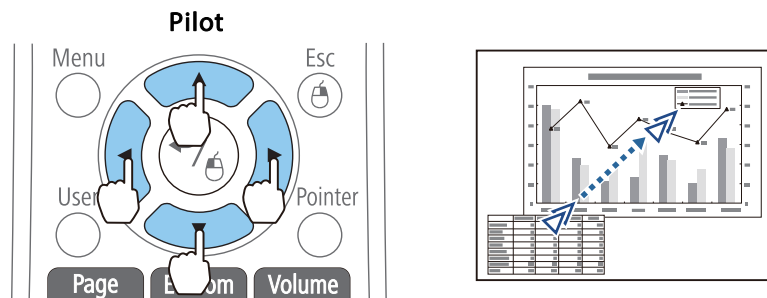
Wyświetl wskaźnik.

Każde naciśnięcie przycisku [Pointer] włącza lub wyłącza wskaźnik.

Pilot



## 2 Przesuń ikonę wskaźnika (↗).



Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

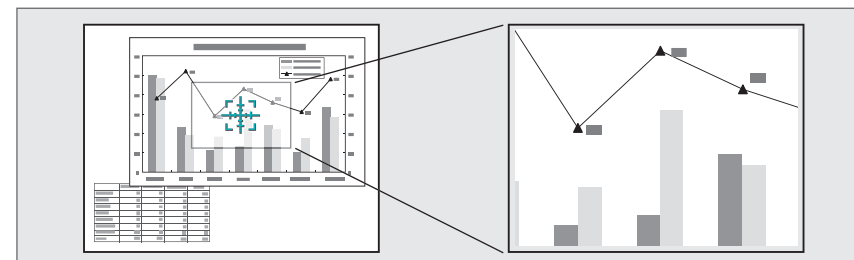


Z menu Konfiguracja można wybrać kształt ikony wskaźnika.

☛ Ustawienia - Kształt wskaźnika [str.186](#)

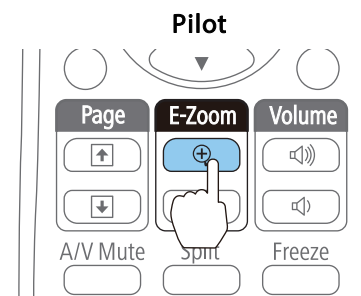
## Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)

Funkcja ta jest przydatna, gdy chcesz powiększyć obraz, aby zobaczyć więcej szczegółów np. w wykresach i tabelach.



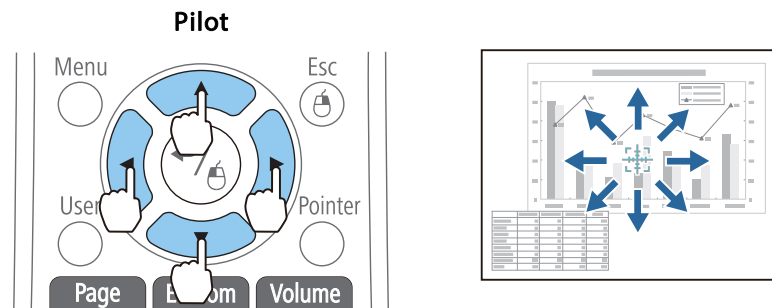
## 1 Uruchom funkcję E-Zoom.

Naciśnij przycisk [⊕], aby wyświetlić Krzyżyk (⊕).



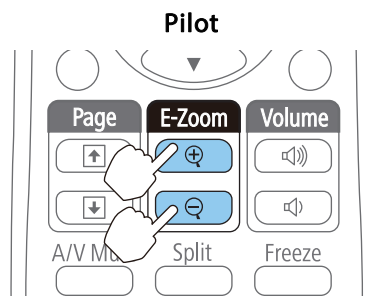


- 2** Przesuń Krzyżyk (⛶) na obszar obrazu, który chcesz powiększyć.



Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [⏮], [⏭], [⏪] i [⏩], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

- 3** Powiększ.



Przycisk [⊕]: Każde naciśnięcie przycisku powiększa obszar. Możesz szybko go powiększyć wciskając i przytrzymując przycisk.  
Przycisk [⊖]: Zmniejsza powiększone obrazy.  
Przycisk [Esc]: Wyłącza funkcję E-zoom.



- Na ekranie zostanie wyświetlony stopień powiększenia. Wybrany obszar może zostać powiększony od 1 do 4 razy w 25 stopniach.
- W czasie projekcji powiększonych obrazów, naciskaj przyciski [⏮], [⏭], [⏪] oraz [⏩], aby przewijać obraz.

## Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)

Wskaźnik myszy na komputerze można kontrolować za pomocą pilota projektora. Funkcja ta nosi nazwę Mysz bezprze.

Poniższe systemy operacyjne obsługują funkcje myszy bezprzewodowej.

	Windows	OS X
<b>System operacyjny</b>	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

\* W niektórych wersjach systemów operacyjnych zastosowanie funkcji Mysz bezprze. może okazać się niemożliwe.

Użyj poniższej procedury, aby włączyć funkcję Mysz bezprze.

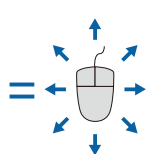
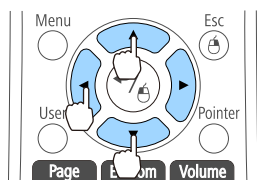
- 1** Ustaw **USB Type B** na **Mysz bezprze./USB Display** w menu Konfiguracja.  
☛ Zaawansow. - USB Type B [str.187](#)
- 2** Podłącz projektor do komputera przy użyciu dostarczonego kabla USB.  
☛ "Podłączanie komputera" [str.36](#)
- 3** Zmień źródło na jedno z poniższych.
  - USB Display
  - Komputer
  - HDMI1

## • HDMI2

"Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.35](#)

Po ustawieniu można w następujący sposób sterować wskaźnikiem myszy.

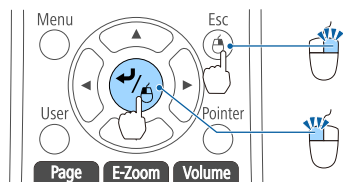
### Przesuwanie wskaźnika myszy



Przyciski [↶][↷][↵][↶]:

Umożliwiają przesuwanie wskaźnika myszy.

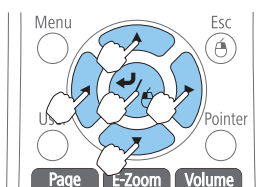
### Kliknięcie myszą



Przycisk [Esc]: Kliknij prawy przycisk myszy.

Przycisk [↵]: Kliknij lewy przycisk myszy. Naciśnij szybko dwukrotnie, aby dwukrotnie kliknąć.

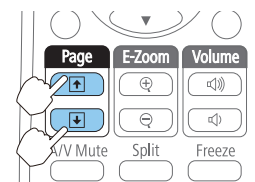
### Metoda "przeciągnij i upuść"



Przytrzymując wciśnięty przycisk [↵], naciśnij przyciski [↶], [↷], [↵] lub [↶], by przeciągać.

Zwolnij przycisk [↵], aby upuścić element w żądanym miejscu.

### Strona góra/dół



Przycisk [↶]: Przechodzi do poprzedniej strony.

Przycisk [↷]: Przechodzi do następnej strony.



- Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.
  - Jeśli przyciski myszy są zamienione w komputerze, funkcjonowanie przycisków na pilocie zostanie również zamienione.
  - Funkcja myszy bezprzewodowej nie działa w następujących warunkach.
    - Jeżeli **Zaawansow.** - **USB Type B** jest ustawione na coś innego niż **Mysz bezprze./USB Display**.
    - Podczas projekcji obrazów z urządzenia podłączonego do gniazda HDMI1/MHL z użyciem kabla MHL.
    - Podczas wyświetlania menu Konfiguracja lub pomocy.
    - Podczas obsługi funkcji innych niż funkcja myszy bezprzewodowej (np. regulacja głośności).
- Jednakże, podczas korzystania z funkcji E-Zoom lub Wskaźnik, dostępna jest funkcja przewijania stron w górę i w dół.

## Zapisywanie Logo Użytkownika

Możliwe jest zapamiętanie aktualnie wyświetlanego obrazu jako logo użytkownika.

Można użyć zarejestrowanego logo użytkownika jako ekranu wyświetlanego podczas rozpoczynania projekcji lub gdy projektor nie otrzymuje żadnych sygnałów wideo.

☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie** [str.187](#)

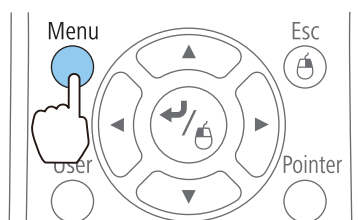


- Po zapisaniu logo użytkownika nie można przywrócić fabrycznego logo.
- Po ustawieniu zawartości menu Konfiguracja z innego projektora, z użyciem funkcji konfiguracji wsadowej, zapisane logo użytkownika zostanie ustawione dla innych projektorów. Jako logo użytkownika nie należy zapisywać informacji poufnych.
- ☛ "Wykonywanie konfiguracji wsadowej dla wielu projektorów" [str.214](#)

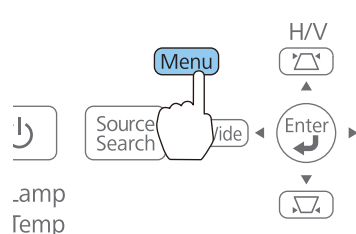
**1** Wyświetl obraz, który ma zostać zapisany jako logo użytkownika, a następnie naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.179](#)

Korzystanie z pilota



Za pomocą panelu sterowania



**2** Wybierz **Logo użytkownika** z **Zaawansow.**



- Po ustawieniu **Ochrona logo użyt.** z **Ochrona hasłem** na **Włączone**, wyświetlany jest komunikat i nie można zmienić logo użytkownika. Zmiany staną się możliwe po ustawieniu **Ochrona logo użyt.** na **Wyłączone**.
- ☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.154](#)
- Jeśli zostanie wybrana funkcja **Logo użytkownika** podczas korzystania z funkcji Geometria obrazu, E-Zoom, Kształt obrazu lub Reguluj powiększ., funkcja ta zostanie anulowana.

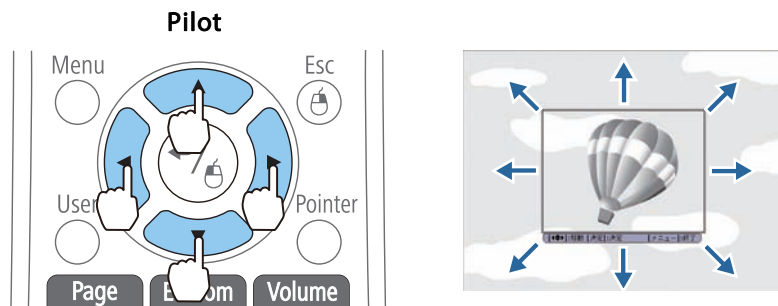
**3** Po wyświetleniu komunikatu "Wybrać ten obraz jako logo użytkownika?" wybierz **Tak**.



- Po naciśnięciu przycisku [↵] na pilocie lub panelu sterowania, rozmiar ekranu może się zmienić w zależności od sygnału w celu dostosowania do rozdzielczości sygnału obrazu.

- 4** Przesuń ramkę, aby wybrać fragment obrazu, który posłuży za logo użytkownika.

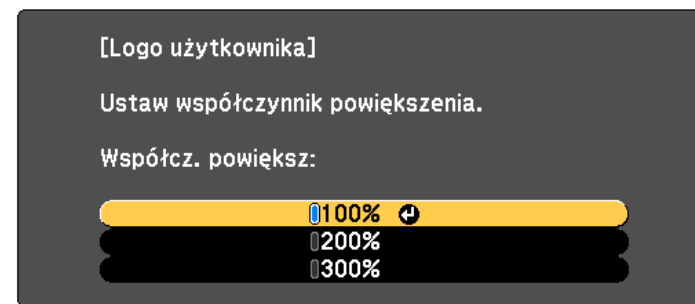
Te same działania możesz wykonać z panelu sterowania projektora.



Możesz zapisać obraz o wielkości 400x300 pikseli.

- 5** Po naciśnięciu przycisku [↵] zostanie wyświetlony komunikat "Wybrać ten obraz?"; wybierz pozycję **Tak**.

- 6** Wybierz stopień powiększenia z ekranu ustawień powiększenia.



- 7** Po wyświetleniu komunikatu "Zapisać ten obraz jako logo użytkownika?" wybierz opcję **Tak**.

Obraz zostanie zapisany. Po zapisaniu obrazu zostanie wyświetlony komunikat "Ukończono."



Przy zapisie nowego logo użytkownika poprzednie logo użytkownika zostanie skasowane.

## Zapisywanie wzorca użytkownika

Dostępnych jest pięć typów wzorców zapisanych w projektorze, takich jak linie z podziałką i wzorce siatki.

☛ **Ustawienia - Wzorzec - Typ wzorca** [str.186](#)

Możliwe jest także zapamiętanie aktualnie wyświetlanego obrazu jako wzorca użytkownika.

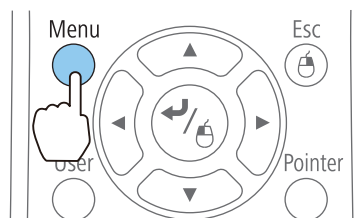


Przy zapisie nowego wzorca użytkownika poprzedni wzorec użytkownika zostanie skasowany.

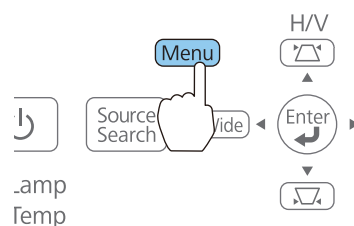
- Wyświetl obraz, który ma zostać użyty jako wzorec użytkownika, a następnie naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.179](#)

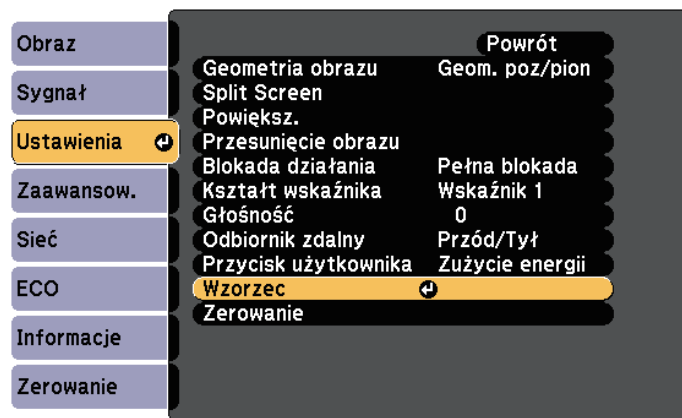
## Korzystanie z pilota



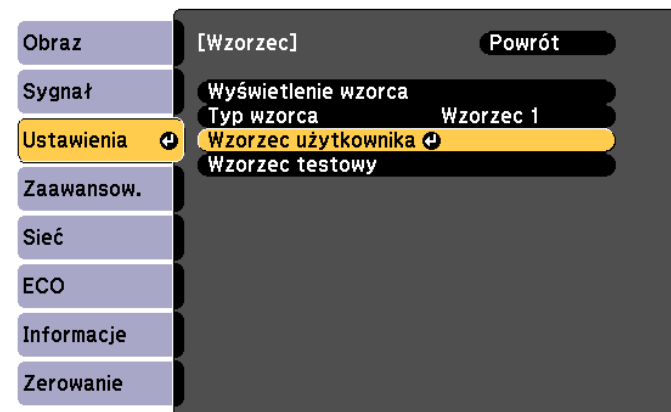
## Za pomocą panelu sterowania



- Wybierz **Wzorec** z menu **Ustawienia**.



- Wybierz pozycję **Wzorec użytkownika**.



☛ Po wybraniu opcji **Wzorec użytkownika** podczas korzystania z funkcji Geometria obrazu, E-Zoom, Kształt obrazu, Reguluj powiększ. lub Przesunięcie obrazu, zostanie tymczasowo anulowana, aktualnie wykonywana funkcja.

- Po wyświetleniu komunikatu "Czy chcesz ustawić aktualnie wyświetlany obraz jako Wzorec użytkownika?" wybierz pozycję **Tak**.

- Po naciśnięciu przycisku [↵] wyświetlany jest komunikat "Zapisać obraz jako Wzorec użytkownika?". Wybierz **Tak**.  
Obraz zostanie zapisany. Po zapisaniu obrazu pojawi się komunikat "Wzorec użytkownika został ustawiony."

☛ Po zapisaniu wzorca użytkownika nie można przywrócić fabrycznego wzorca użytkownika.

Projektor jest wyposażony w następujące ulepszone funkcje bezpieczeństwa.

- **Ochrona hasłem**  
Można określić, kto jest uprawniony do używania projektora.
- **Blokada działania**  
Możesz zapobiec nieautoryzowanym zmianom ustawień projektora.  
☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" [str.156](#)
- **Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą**  
Projektor jest wyposażony w element zabezpieczający przed kradzieżą.  
☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" [str.157](#)

## Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)

Po uaktywnieniu funkcji Ochrona hasłem, osoby, które nie znają hasła, nie będą mogły używać projektora do wyświetlania obrazów nawet wtedy, gdy projektor jest włączony. Ponadto nie będzie można zmienić loga użytkownika wyświetlanego po włączeniu projektora. Jest to funkcja zabezpieczająca przed kradzieżą, ponieważ projektor nie może być używany, nawet jeśli zostanie ukradziony. Fabrycznie funkcja Ochrona hasłem nie jest uaktywniona.

## Rodzaje funkcji Ochrona hasłem

Istnieją następujące trzy rodzaje ustawień funkcji Ochrona hasłem, odpowiednio do sposobu użytkowania projektora.

- **Ochrona wł. prądu**  
Gdy funkcja **Ochrona wł. prądu** jest **Włączone**, po podłączeniu i włączeniu projektora należy wprowadzić ustawione wcześniej hasło (dotyczy to również funkcji Włącz zasilanie). Projekcja nie rozpocznie się, jeśli nie zostanie wprowadzone prawidłowe hasło.

### • Ochrona logo użyt.

Funkcja ta uniemożliwia zmianę logo użytkownika ustawionego przez właściciela projektora. Po ustawieniu funkcji **Ochrona logo użyt.** na **Włączone**, zablokowane są następujące operacje dotyczące logo użytkownika.

- Przechwytywanie logo użytkownika
- Ustawianie opcji **Wyświetl tło**, **Ekran startowy** lub **Wycisz A/V** w menu **Wyświetlanie**  
☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie** [str.187](#)

### • Ochrona sieci

Po ustawieniu **Ochrona sieci** na **Włączone**, nie można zmienić ustawień opcji **Sieć**.

☛ "Menu Sieć" [str.181](#)

### • Ochr. czasu/harmon.

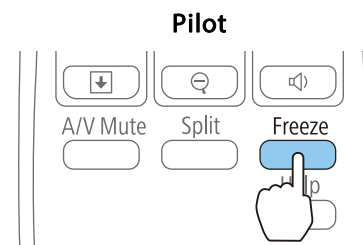
Po ustawieniu **Ochr. czasu/harmon.** na **Włączone**, zmiana ustawień czasu lub harmonogramu projektora jest zabroniona.

## Włączanie funkcji Ochrona hasłem

Użyj następującą procedurę, do ustawienia funkcji Ochrona hasłem.

- 1 Podczas projekcji obrazu przytrzymaj przez około pięć sekund naciśnięty przycisk [Freeze].

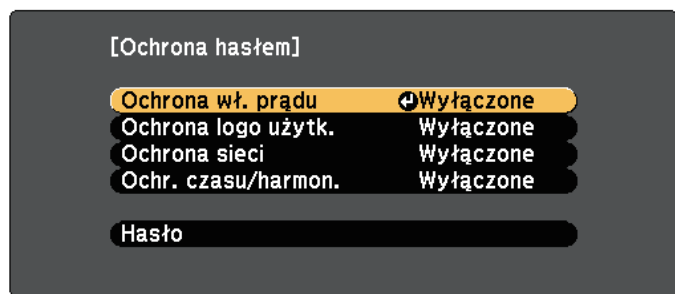
Na ekranie zostanie wyświetlone menu ustawień funkcji Ochrona hasłem.





- Jeśli funkcja Ochrona hasłem jest już włączona, należy podać hasło.  
Jeśli hasło było prawidłowe, na ekranie pojawi się menu ustawień funkcji Ochrona hasłem.  
☛ "Wprowadzanie hasła" [str.155](#)
- Po wpisaniu hasła umieść na widocznym miejscu projektora naklejkę informującą o zabezpieczeniu hasłem, co stanowi dodatkowe zabezpieczenie przed ewentualną kradzieżą.  
☛ [Naklejka Informująca O Zabezpieczeniu Hasłem](#)

- 2** Wybierz rodzaj ochrony hasłem, do ustawienia, a następnie naciśnij przycisk [↵].



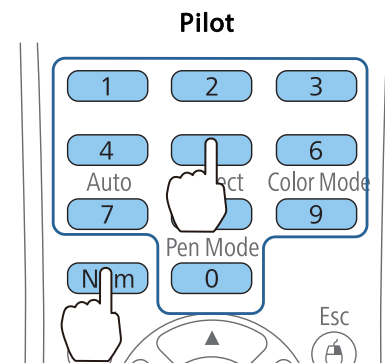
- 3** Wybierz **Włączone** i naciśnij przycisk [↵].

Naciśnij przycisk [Esc], ekran zostanie ponownie wyświetlony w kroku 2.

- 4** Podaj hasło.

- (1) Wybierz **Hasło** i naciśnij przycisk [↵].
- (2) Kiedy zostanie wyświetlony komunikat "Zmienić hasło?", wybierz pozycję **Tak**, a następnie naciśnij przycisk [↵]. Hasło domyślne to "0000". Zmień hasło na własne, wymagane hasło. W przypadku wybrania pozycji **Nie** pojawi się ponownie ekran wyświetlony w czynności 2.

- (3) Trzymając naciśnięty przycisk [Num], wprowadź za pomocą przycisków numerycznych czterocyfrowe hasło. Wpisywane hasło jest wyświetlane jako "\*\*\*\*". Po wpisaniu hasła pojawi się ekran, gdzie należy potwierdzić hasło.

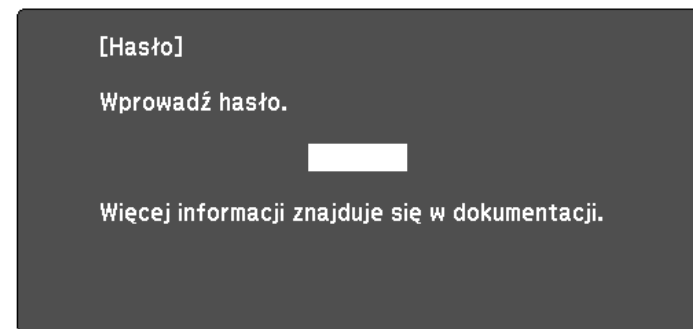


- (4) Ponownie wpisz hasło.  
Pojawi się komunikat "Nowe hasło zostało zapisane."  
Jeśli wprowadzisz niepoprawne hasło, pojawi się komunikat proszący o ponowne wpisanie hasła.

## Wprowadzanie hasła

Gdy pojawi się pole do wpisania hasła, wpisz hasło, używając pilota.

Trzymając przycisk [Num] wprowadź hasło za pomocą przycisków numerycznych.





Po wprowadzeniu prawidłowego hasła, funkcja Ochrona hasłem jest tymczasowo wyłączana.

### Uwaga

- Jeśli trzy razy pod rząd zostanie wprowadzone niepoprawne hasło, na około pięć minut zostanie wyświetlony komunikat "Działanie projektora zostanie zablokowane.", a następnie projektor przejdzie w stan gotowości. W tym przypadku wyjmij wtyczkę projektora z gniazdka elektrycznego, ponownie ją włącz i włącz ponownie zasilanie projektora. Projektor ponownie wyświetli ekran z polem do wpisania hasła.
- Jeśli użytkownik zapomniał hasła, należy zanotować numer wyświetlany na ekranie "**Kod żądania:** xxxxx" i skontaktować się z firmą Epson pod najbliższym adresem podanym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.
- Po kontynuowaniu powtarzania powyższej operacji i wprowadzeniu nieprawidłowego hasła trzydzieści kolejnych razy, pojawi się następujący komunikat i projektor nie będzie akceptował dalszych haseł. "Działanie projektora zostanie zablokowane. Skontaktuj się z firmą Epson, tak jak opisano w dokumentacji."

☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

## Ograniczenie działania (Blokada działania)

Wykonaj jedną z poniższych czynności, aby zablokować przyciski panelu sterowania.

### • Pełna blokada

Wszystkie przyciski panelu sterowania są zablokowane. Nie można wykonać żadnych czynności za pomocą panelu sterowania, włącznie z włączeniem lub wyłączeniem zasilania.

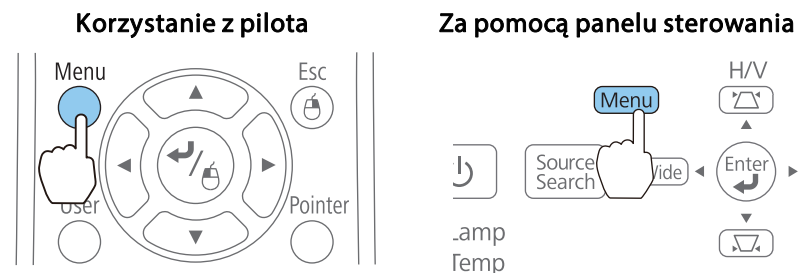
### • Częściowa blokada

Wszystkie przyciski na panelu sterowania są zablokowane, z wyjątkiem przycisku [⏻].

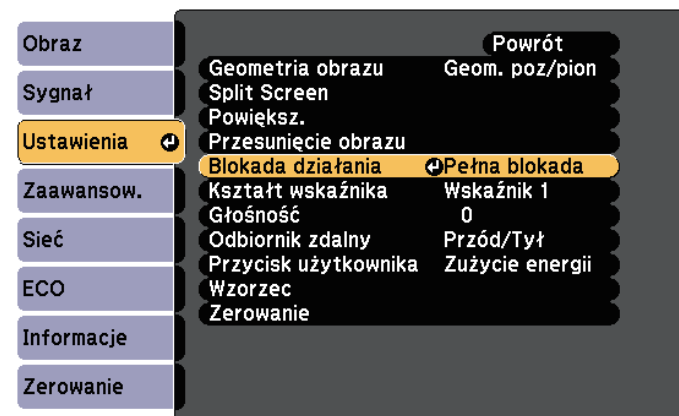
Funkcja ta jest przydatna podczas imprez czy pokazów, gdy chcesz wyłączyć wszystkie przyciski podczas projekcji lub w szkołach, gdy chcesz ograniczyć możliwości sterowania z przycisków. Można nadal sterować projektorem używając pilota.

## 1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.179](#)

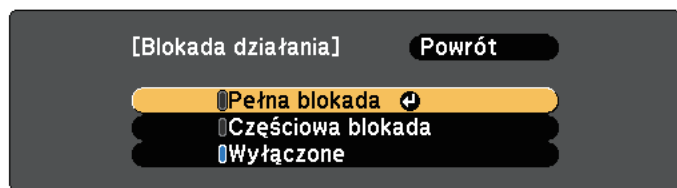


## 2 Wybierz opcję **Blokada działania** z menu **Ustawienia**.



## 3 Wybierz pozycję **Pełna blokada** albo **Częściowa blokada**, zależnie od zamiaru.





- 4** Gdy zostanie wyświetlone pytanie o potwierdzenie, wybierz opcję **Tak**.

Przyciski panelu sterowanie zostaną zablokowane zgodnie z twoim ustawieniem.



Możesz wyłączyć blokadę panelu sterowania jedną z następujących metod.

- Wybierz **Wyłączone** z ustawień opcji **Blokada działania**.  
☛ **Ustawienia - Blokada działania** [str.186](#)
- Naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk [↵] na panelu sterowania przez około siedem sekund, co spowoduje wyświetlenie komunikatu i wyłączenie blokady.

## Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą

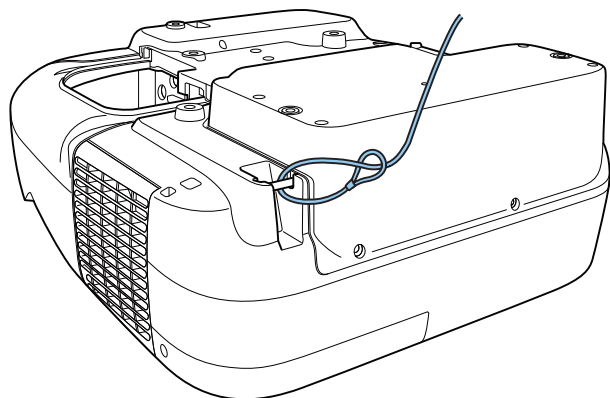
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.

- Otwór zabezpieczający**  
Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington.  
Więcej informacji dotyczących Microsaver Security System można znaleźć poniżej.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- Punkt instalacji linki zabezpieczającej**  
Dostępny na rynku przewód zabezpieczający przed kradzieżą można przewlec przez ten punkt instalacji, aby przymocować projektor do biurka lub kolumny. Nie należy przez to miejsce przekładać linek zabezpieczenia przed upadkiem, podczas montażu projektora na ścianie lub zawieszenia na suficie.

## Instalacja kabla zabezpieczającego

Przeprowadź kabel zabezpieczający przed kradzieżą przez punkt instalacji.

Patrz dokumentacja dostarczona z przewodem zabezpieczającym, aby uzyskać instrukcje dotyczące instalacji.



## Informacje o EasyMP Monitor

Aplikacja EasyMP Monitor umożliwia wykonanie takich operacji jak sprawdzanie na monitorze komputera stanu wielu projektorów Epson podłączonych do sieci, oraz sterowanie projektorami z poziomu komputera.

Program EasyMP Monitor można pobrać z poniższej strony internetowej.

<http://www.epson.com>

Poniżej znajduje się krótki opis funkcji monitorowania i sterowania, które można wykonywać za pomocą aplikacji EasyMP Monitor.

- Rejestrowanie projektorów do monitorowania i sterowania
- Grupowa rejestracja zarejestrowanych projektorów
- Monitorowanie stanu zarejestrowanych projektorów
- Sterowanie zarejestrowanymi projektorami
- Funkcja Powiadom. o poczcie
- Wysyłanie wiadomości do zarejestrowanych projektorów

## Message Broadcasting

Message Broadcasting to rozszerzenie programu EasyMP Monitor. Message Broadcasting można używać do wysyłania komunikatu (plik JPEG) w celu projekcji we wszystkich projektorach Epson lub w określonych projektorach, podłączonych do sieci.

Dane można wysłać ręcznie lub automatycznie z użyciem funkcji Ustawienia timera programu EasyMP Monitor.

Pobierz oprogramowanie Message Broadcasting z następującej strony internetowej.

<http://www.epson.com>

## Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)

Ustawianie funkcji projektora i sterowanie nim może odbywać się za pośrednictwem przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do projektora przez sieć. Funkcja pozwala zdalnie konfigurować i sterować funkcjami projektora. Ponadto, ponieważ możliwe jest korzystanie z klawiatury komputera, łatwiejsze jest wprowadzanie znaków wymaganych przy konfiguracji.

Należy korzystać z przeglądarki Microsoft Internet Explorer 8.0 lub nowszej. Użyj Safari dla systemu OS X.



W przypadku ustawienia opcji **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** można korzystać z przeglądarki internetowej w celu konfiguracji ustawień i sterowania nawet wtedy, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości (przy wyłączonym zasilaniu).

☛ **ECO - Tryb gotowości** [str.210](#)

## Konfiguracja projektora

W przeglądarce internetowej można konfigurować elementy ustawiane zazwyczaj w menu Konfiguracji projektora. Ustawienia są podawane w menu Konfiguracja. Istnieją także elementy, które można skonfigurować w przeglądarce WWW.

Elementy menu Konfiguracja, których nie można ustawić przy użyciu przeglądarki internetowej

- Menu Ustawienia - Przesunięcie obrazu
- Menu Ustawienia - Kształt wskaźnika
- Menu Ustawienia - Przycisk użytkownika
- Menu Ustawienia - Wzorzec (za wyjątkiem Typ wzorca)
- Menu Zaawansow. - Easy Interactive Function

- Menu Zaawansow. - Ekran - Paski narzędzi
  - Menu Zaawansow. - Ekran - Ikona trybu Pióro
  - Menu Zaawansow. - Ekran - Regulacja projektora
  - Menu Zaawansow. - Logo użytkownika
  - Menu Zaawansow. - Działanie - Tryb dużej wysokości
  - Menu Zaawansow. - USB Type B
  - Menu Zaawansow. - Język
  - Menu Zerowanie - Zerowanie całkowite i Zerowanie czasu lampy
- Ustawienia elementów każdego menu są takie same jak w przypadku menu Konfiguracja projektora.
- ☛ "Menu Konfiguracja" [str.178](#)

Pozycje, które można ustawiać wyłącznie w przeglądarce WWW

Menu Ustawienie tablicy - Książka adresowa

## Wyświetlanie ekranu Kontrola sieci

Aby wyświetlić ekran Kontrola sieci, użyj poniższej procedury.

Upewnij się, że komputer i projektor są podłączone do sieci. Ustaw opcję **Tryb połączenia** na **Zaawansowane** w menu Konfiguracja.

☛ **Sieć - Bezprzewodowa sieć LAN - Tryb połączenia** [str.196](#)



Jeśli przeglądarka WWW została skonfigurowana do łączenia się za pośrednictwem serwera proxy, wyświetlenie elementów ekranu Kontrola sieci nie jest możliwe. Aby wyświetlić pozycję Sterowanie przez WWW, należy zmodyfikować ustawienia w taki sposób, aby do połączenia nie był wykorzystywany serwer proxy.

**1** Uruchom przeglądarkę WWW na komputerze.

**2** Wprowadź adres IP projektora w polu adresu przeglądarki internetowej i naciśnij klawisz Enter na klawiaturze komputera.

Zostanie wyświetlony ekran Kontrola sieci.

Po ustawieniu opcji Hasło kontroli sieci w menu Sieć, dostępnego w menu Konfiguracja projektora, wyświetlony zostanie ekran z polem na wprowadzenie hasła.

**3** Wyświetlany jest ekran wprowadzania ID użytkownika i hasła. Jako ID użytkownika wprowadź **"EPSONWEB"**.

Hasło domyślne to **"admin"**.



- Wprowadź ID użytkownika, nawet jeśli ustawienie hasła jest niedostępne. Nie można zmienić ID użytkownika.
- Hasło można zmienić w opcji Sieć w menu Konfiguracja.  
☛ **Sieć - Ustawienie administr. - Hasło kontroli sieci** [str.196](#)
- Wprowadź następujące ustawienia, po przejściu do menu Ustawienie administr. i ustawieniu Hasło administratora.
  - ID użytkownika: EPSONADMIN
  - Hasło: Ustawienie hasła administratora
- ☛ **Sieć - Ustawienie administr. - Hasło administratora** [str.196](#)

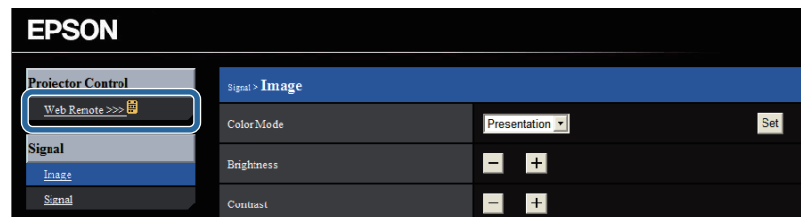
## Wyświetlanie ekranu Web Remote

Funkcja Web Remote pozwala na zdalne sterowanie funkcjami projektora przy pomocy przeglądarki WWW.

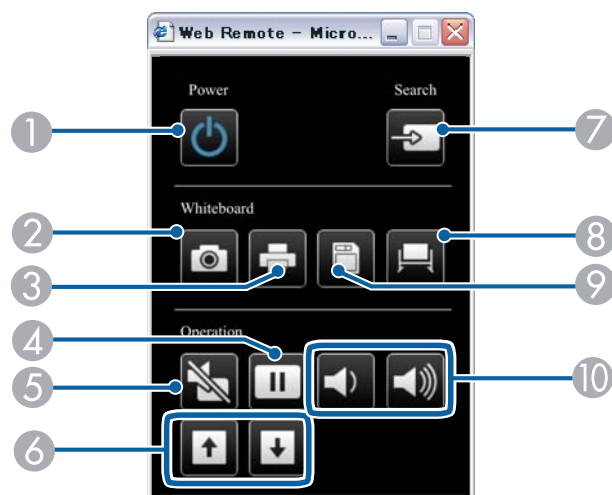
**1** Wyświetl ekran Kontrola sieci.

**2** Kliknij przycisk **Web Remote**.

Po ustawieniu **Hasło funkcji Web Remote** w menu **Sieć**, wprowadź **"EPSONREMOTE"** jako ID użytkownika.



### 3 Zostanie wyświetlone okno Web Remote.



Nazwa	Funkcja
1 Przycisk [Power]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.54</a>
2 Przycisk [Capture]	Umożliwia wykonanie zdjęcia wyświetlanego ekranu. Po wykonaniu zdjęcia obraz jest wklejany na nowej stronie w trybie Tryb tablicy. (Tego przycisku nie można używać w trybie Tryb tablicy). ☛ "Sterowanie projektorem z wyświetlanego ekranu" <a href="#">str.123</a>

Nazwa	Funkcja
3 Przycisk [Print]	Drukowanie wyświetlanego ekranu. ☛ "Drukowanie zawartości rysunków w trybie tablicy" <a href="#">str.98</a> ☛ "Drukowanie zawartości rysunków w trybie adnotacji" <a href="#">str.114</a>
4 Przycisk [Freeze]	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie odtwarzania obrazu. ☛ "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" <a href="#">str.147</a>
5 Przycisk [A/V Mute]	Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.146</a>
6 Przyciski [Page] [Up] [Down]	Zmienia strony w plikach takich jak PowerPoint w przypadku korzystania z następujących metod projekcji. <ul style="list-style-type: none"> <li>W przypadku korzystania z funkcji Mysz bezprze. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.149</a></li> </ul> </li> <li>W przypadku korzystania z USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>"Wyświetlanie przy użyciu USB Display" <a href="#">str.56</a></li> </ul> </li> <li>W przypadku podłączania do sieci</li> </ul> Wyświetlając obrazy lub scenariusze za pomocą funkcji PC Free, przy użyciu tych przycisków można przechodzić do poprzedniego/następnego ekranu.
7 Przycisk [Source Search]	Przełącza na obraz z gniazda wejściowego, do którego doprowadzane są sygnały wideo. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" <a href="#">str.55</a>

Nazwa	Funkcja
8 Przycisk [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Naciśnij, przy wyłączonym projektorze, aby włączyć projektor i uruchomić funkcje interaktywne w trybie Tryb tablicy.</li> <li>Naciśnij ten przycisk przy włączonym projektorze w celu zmiany na tryb Tryb tablicy. Po naciśnięciu w trybie Tryb tablicy, następuje przełączenie na poprzednie źródło wejścia.</li> <li>☛ "Przygotowanie przed użyciem funkcji interaktywnych" <a href="#">str.76</a></li> </ul>
9 Przycisk [Save]	<p>Zapisywanie wyświetlanego ekranu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Zapisywanie zawartości rysunków w trybie tablicy" <a href="#">str.96</a></li> <li>☛ "Zapisywanie zawartości rysunków w trybie adnotacji" <a href="#">str.114</a></li> </ul>
10 Przyciski [Volume] [<] [>]	<p>[&lt;] Obniża głośność.</p> <p>[&gt;] Zwiększa głośność.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Regulacja głośności" <a href="#">str.68</a></li> </ul>

## Ustawianie certyfikatów

W celu ustalenia ustawień certyfikatów używanych do uwierzytelnienia sieci bezprzewodowej LAN można skorzystać z przeglądarki internetowej.

Zainstaluj w projektorze następujące certyfikaty: Certyfikat klienta i Certyfikat CA dla ustawień zabezpieczeń sieci bezprzewodowej LAN oraz Certyfikat serwera WWW dla funkcji Zabezp. HTTP.

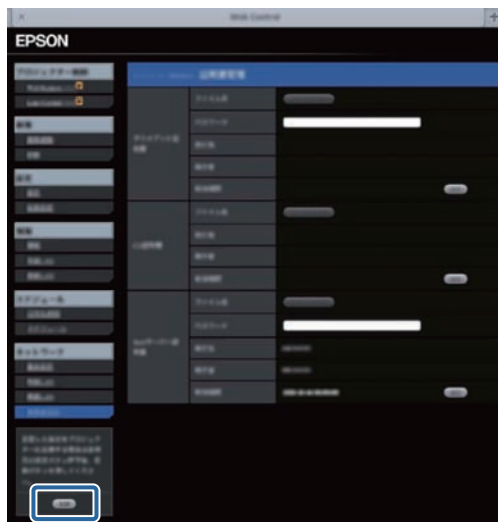
- 1 Wyświetl Kontrola sieci.  
☛ "Wyświetlanie ekranu Kontrola sieci" [str.160](#)

- 2 Kliknij opcje **Ustawienie administr. - Zarządzanie certyfikatami - Sieć**.

- 3 Pojawi się ekran Zarządzanie certyfikatami.  
Wykonaj ustawienia, zgodnie z zainstalowanym certyfikatem.

Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
Certyfikat klienta	Odśwież/Czyść
	Wystawiony dla
	Wystawiony przez
	Okres ważności
Certyfikat CA	Odśwież/Czyść
	Wystawiony dla
	Wystawiony przez
	Okres ważności
Certyf. podpis. przez siebie	Odśwież/Czyść
	Wystawiony dla
	Wystawiony przez
	Okres ważności
Certyfikat serwera WWW	Odśwież/Czyść
	Wystawiony dla
	Wystawiony przez
	Okres ważności

- 4 Po wykonaniu ustawień, kliknij **Zastosuj**.



Po zaimportowaniu książki adresowej do projektora, na ekranie kontroli sieci wybierz **Ustawienie tablicy - Ustawienie administr. - Ustawienie książki adresowej - Plik książki adresowej**.

Element	Opis
Format pliku	Text rozdzielany tabulatorami
Pole	Użyj zakładek, aby podzielić informacje w kolejności Nazwa i Adres. Użyj dwóch linii do podzielenia informacji, jeśli pole zawiera tylko informację Nazwa.
Maksymalna liczba adresów	999
Rozszerzenie	.txt
Kod znaku	Unicode



- Instalując certyfikat należy sprawdzić, czy projektor obsługuje jego format.  
☛ "Lista obsługiwanych certyfikatów" [str.164](#)
- Cyfrowe certyfikaty można także instalować w projektorze z podłączonego urządzenia pamięci USB. Jeśli jednak certyfikat zostanie zainstalowany zarówno z pamięci USB, jak i z sieci, może zostać zainstalowany nieprawidłowo.  
☛ "Projekcja obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci USB (PC Free)" [str.138](#)

## Tworzenie książki adresowej

Poprzez utworzenie książki adresowej, można łatwo wybierać adresy podczas wysyłania wiadomości e-mail w trybie tablicy. Utwórz książkę adresową w następującym formacie. Adresy są wyświetlane w kolejności wprowadzenia w utworzonym pliku.

## Uwagi o bezpiecznym HTTP

Gdy opcja **Zabezp. HTTP** w menu **Ustawienie administr.** w menu **Sieć** jest ustawiona na **Włączone**, automatycznie są stosowane zabezpieczenia protokołu HTTPS. Funkcję tę można zastosować do podniesienia bezpieczeństwa komunikacji pomiędzy projektorem a przeglądarką internetową.

W komunikacji z wykorzystaniem protokołu HTTPS używany jest certyfikat, w celu poświadczenia niezawodności serwera. Utwórz certyfikat, aby zweryfikować rzetelność z poziomu przeglądarki WWW, a następnie zainstaluj go w projektorze.

Jeśli nie ma certyfikatu serwera, projektor utworzy automatycznie certyfikat z podpisem własnym i nawiąże komunikację. Certyfikat z podpisem własnym nie może zweryfikować rzetelności z poziomu przeglądarki WWW, tak więc w chwili uzyskania dostępu z przeglądarki WWW pokazuje ostrzeżenie o rzetelności serwera. Choć poziom zabezpieczeń jest niższy w porównaniu do certyfikatu serwera, można kontynuować komunikację poprzez zignorowanie ostrzeżenia.

## Lista obsługiwanych certyfikatów

### Certyfikat klienta (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Element	Opis
Obsługiwany format	PKCS#12
Rozszerzenie	PKCS, P12
Szyfrowanie	RSA
Skróty	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Długość klucza	512/1024/2048/4096 bitów
Hasło	Wymagane. Maksymalnie 32 znaki alfanumeryczne.

### Certyfikat serwera (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Element	Opis
Obsługiwany format	X509v3
Rozszerzenie	DER/CER/PEM
Szyfrowanie	RSA
Skróty	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Długość klucza	512/1024/2048/4096 bitów
Kodowanie	BASE64/Dwójkowe

### Certyfikat serwera WWW (Zabezp. HTTP)

Element	Opis
Obsługiwany format	PKCS#12
Rozszerzenie	PKCS, P12
Szyfrowanie	RSA
Skróty	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512

Element	Opis
Długość klucza	512/1024/2048/4096 bitów
Nazwa powszechna	Sieciowa nazwa hosta
Organizacja	Opcjonalne
Hasło	Wymagane. Maksymalnie 32 znaki alfanumeryczne.

## Wykorzystanie Funkcji Powiadom.o pocztą do Zgłaszania Problemów

Po ustawieniu opcji Powiadom.o pocztą w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub konieczności wysłania ostrzeżenia, na wcześniej określone adresy zostaną wysłane wiadomości z powiadomieniem. Umożliwia to powiadamianie operatora o problemach, nawet gdy projektory znajdują się w odległych lokalizacjach.

☛ Sieć - Ustawienie administr. - Powiadom.o pocztą [str.196](#)



- Istnieje możliwość rejestracji maksymalnie trzech odbiorców powiadomień (adresów), a komunikaty mogą być przesyłane na wszystkie trzy adresy jednocześnie.
- W przypadku wystąpienia krytycznego problemu, który uniemożliwia działanie projektora, może on nie być w stanie wysłać powiadomienia do operatora.
- Sterowanie jest możliwe, jeśli **Tryb gotowości** ustawiony jest na **Komunikacja wł.**, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości (gdy zasilanie jest wyłączone).

☛ ECO - Tryb gotowości [str.210](#)



## Powiadomienie e-mail o błędzie odczytu

Jeśli funkcję powiadamiania o pocście ustawiono na Włączone i wystąpił problem lub ostrzeżenie związane z funkcjonowaniem projektora, zostanie wysłana poniższa wiadomość e-mail.

Nadawca: Adres dla adresu 1

Temat: EPSON Projector

Wiersz 1: Nazwa projektora, którego dotyczy problem

Wiersz 2: Adres IP ustawiony dla projektora, którego dotyczy problem.

Wiersz 3 i kolejne: Szczegółowe informacje na temat problemu

Opis problemu jest wypisany w punktach w oddzielnych wierszach. Poniżej przedstawiono zawartość głównego komunikatu.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Brak sygnału na wejściu projektora. Sprawdź stan połączeń lub sprawdź, czy włączono zasilanie źródła sygnału.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Interactive Warning

- Obstacle Detection Error

Poniżej przedstawione sposoby rozwiązywania problemów lub informacje działania w przypadku otrzymania ostrzeżeń.

☛ "Odczytywanie Stanu Wskaźników" [str.217](#)

## Zarządzanie Przy Użyciu Funkcji SNMP

Wybór dla opcji **SNMP** ustawienia **Włączone** w menu Konfiguracja spowoduje wysłanie wiadomości z powiadomieniem do określonego komputera w razie wystąpienia problemu lub ostrzeżenia. Umożliwia to powiadamianie operatora o problemach, nawet gdy projektory znajdują się w odległych lokalizacjach.

☛ Sieć - Ustawienie administr. - SNMP [str.196](#)



- Funkcją SNMP powinien zarządzać administrator sieci lub osoba dobrze ją znająca.
- Aby używać funkcji protokołu SNMP do monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze.
- Agent SNMP tego projektora jest zgodny z wersją 1 (SNMPv1).
- Funkcji zarządzania za pomocą SNMP nie można użyć w przypadku korzystania z bezprzewodowej sieci LAN w trybie Szybki połączenia.
- Istnieje możliwość zapisania maksymalnie dwóch docelowych adresów IP.

## Polecenia ESC/VP21

Projektorem można sterować z urządzenia zewnętrznego za pomocą ESC/VP21.

## Lista poleceń

Po przesłaniu do projektora polecenia Włącz zasilanie, projektor włącza się i przechodzi w tryb nagrzewania. Po włączeniu projektora zwracany jest znak dwukropka ":" (3Ah).

Po przesłaniu polecenia do projektora, wykonuje on polecenie oraz zwraca ":" i następnie przechodzi do kolejnego polecenia.

Jeśli polecenie kończy się z błędem, wysyłany jest komunikat błędu oraz zwracany jest znak ":".

Poniżej przedstawiono główną zawartość.

Element			Polecenie
Zasilanie Włączone/ Wyłączone	Włączone		PWR ON
	Wyłączone		PWR OFF
Wybór sygnału	Komputer	Automatycznie	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	Biała tabula		SOURCE 55
Wycisz A/V Włączo- ne/Wyłączone	Włączone		MUTE ON
	Wyłączone		MUTE OFF

Dodaj znak powrotu karetki (CR) o kodzie (0Dh) na końcu każdego polecenia, a następnie przeprowadź transmisję.

Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

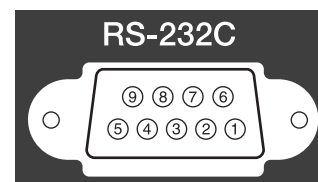
 [Projektor Epson — lista adresów](#)

## Układ kabli

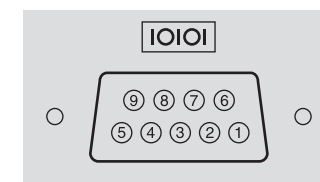
Połączenie szeregowe

- Kształt złącza: D-Sub 9-stykowe (męskie)
- Złącze wejściowe projektora: RS-232C

<W projektorze>



<W komputerze>



<W projektorze>

(Kabel szeregowy PC)

<W komputerze>

GND	5	→	5	GND
RD	2	←	3	TD
TD	3	→	2	RD

Nazwa syg- nału	Funkcja
GND	Przewód masy sygnału

Nazwa sygnału	Funkcja
TD	Transmisja danych
RD	Odbiór danych

#### Protokół komunikacyjny

- Ustawieniem domyślnym jest 9600 bps
- Długość danych: 8 bit
- Parzystość: Żadna
- Bit zatrzymania: 1 bit
- Sterowanie przepływem: brak

## Informacje PJLink

Standard PJLink Class1 został opracowany przez instytucję JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) w ramach prac nad wprowadzeniem standardu protokołów sterowania projektorami jako standardowy protokół sterowania projektorami, które mogą pracować w sieci.

Projektor jest zgodny ze standardem PJLink Class1 opracowanym przez instytucję JBMIA.

Zanim będzie możliwe korzystanie ze standardu PJLink, należy wprowadzić ustawienia sieciowe. Więcej informacji dotyczących ustawień sieciowych można znaleźć poniżej.

☛ "Menu Sieć" [str.196](#)

Projektor jest zgodny ze wszystkimi poleceniami zdefiniowanymi w standardzie PJLink Class1 z wyjątkiem wymienionych poniżej. Zgodność została potwierdzona w procesie weryfikacji adaptacji standardu PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

#### • Niekompatybilne polecenia

Funkcja		Polecenie PJLink
Wygaszanie / ściśnienie	Wygaszenie obrazu	AVMT 11
	Ściszenie dźwięku	AVMT 21

#### • Nazwy sygnałów wejścia zdefiniowane przez PJLink i odpowiadające im złącza projektora

Źródło	Polecenie PJLink
Komputer	INPT 11
Video	INPT 21
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Biała tabula	INPT 55

- Nazwa producenta wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę producenta"  
EPSON
- Nazwa modelu wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę produktu"  
EPSON 1420  
EPSON 1430

## Informacje o Crestron RoomView®

Crestron RoomView® to zintegrowany system sterowania dostarczony przez firmę Crestron®. Można go używać do monitorowania i sterowania wieloma urządzeniami podłączonymi do sieci.

Projektor obsługuje protokół sterowania i dlatego może być stosowany w systemie utworzonym w programie Crestron RoomView®.

Odwiedź stronę internetową firmy Crestron®, aby uzyskać szczegółowe informacje na temat oprogramowania Crestron RoomView®. (Obsługiwane są tylko ekrany w języku angielskim.)

<http://www.crestron.com>

Poniżej opisano oprogramowanie Crestron RoomView®.

- **Obsługa zdalna przy użyciu przeglądarki internetowej**

Projektor można obsługiwać z komputera tak samo, jak przy użyciu pilota.

- **Monitorowanie i sterowanie za pomocą oprogramowania**

Oprogramowania Crestron RoomView® Express lub Crestron RoomView® Server Edition firmy Crestron® można użyć w celu monitorowania urządzeń w systemie, w celu komunikacji z działem Help Desk oraz w celu wysyłania komunikatów awaryjnych. Szczegółowe informacje można znaleźć na następującej stronie internetowej.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Niniejszy podręcznik zawiera opis czynności, które można wykonać z poziomu komputera za pomocą przeglądarki internetowej.



- Można wprowadzać wyłącznie jednobajtowe znaki alfanumeryczne i symbole.
- Poniższych funkcji nie można używać podczas korzystania z oprogramowania Crestron RoomView®.
  - ☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)" [str.159](#)
  - Message Broadcasting (wtyczka EasyMP Monitor)
- Sterowanie jest możliwe, jeśli **Tryb gotowości** ustawiony jest na **Komunikacja wł.**, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości (gdy zasilanie jest wyłączone).
  - ☛ ECO - Tryb gotowości [str.210](#)

## Obsługa projektora z poziomu komputera

Wyświetlanie okna obsługi

Przed wykonaniem jakichkolwiek czynności, sprawdź poniższe elementy.

- Upewnij się, że komputer i projektor są podłączone do sieci. W przypadku komunikacji w bezprzewodowej sieci LAN, podłącz w trybie połączenia Zaawansowany.
  - ☛ "Menu Bezprzewodowa sieć LAN" [str.199](#)
- Ustaw opcję **Crestron RoomView** na **Włączone** w menu **Sieć**.
  - ☛ **Sieć - Ustawienie administr. - Crestron RoomView** [str.196](#)

**1**

Uruchom przeglądarkę WWW na komputerze.

**2**

Wprowadź adres IP projektora w polu adresu przeglądarki internetowej i naciśnij klawisz Enter na klawiaturze.

Wyświetlone zostanie okno obsługi.

Korzystanie z okna obsługi



- 1 Klikając przyciski można wykonać następujące operacje.

Przycisk	Funkcja
<b>Power</b>	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora.
<b>Vol-/Vol+</b>	Umożliwia regulację głośności.
<b>A/V Mute</b>	Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ☞ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.146</a>

- 2 Przełącz na obraz z wybranego źródła wejściowego. Aby wyświetlać sygnały wejściowe, które nie są pokazane na ekranie, kliknij (a) lub (b) w celu przewinięcia listy w górę lub w dół. Bieżące źródło sygnału wejściowego wyświetlane jest na niebiesko.



Nazwę źródła sygnału można w razie potrzeby zmienić.

- 3 Klikając przyciski można wykonać następujące operacje. Aby wyświetlać przyciski, które nie są pokazane na ekranie, kliknij (c) lub (d) w celu przewinięcia zawartości okna w lewo lub w prawo.

Przycisk	Funkcja
<b>Freeze</b>	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie odtwarzania obrazu. ☞ "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" <a href="#">str.147</a>
<b>Contrast</b>	Możesz ustawić różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.
<b>Brightness</b>	Możesz ustawić jasność obrazu.
<b>Color</b>	Możesz wyregulować nasycenie koloru obrazów.
<b>Sharpness</b>	Możesz ustawić ostrość obrazu.
<b>Zoom</b>	Kliknij przycisk [⊕], aby powiększyć obraz, bez zmiany rozmiaru projekcji. Kliknij przycisk [⊖], aby zmniejszyć obraz powiększony przyciskiem [⊕]. Kliknij przyciski [▲], [▼], [◀], lub [▶] w celu zmiany pozycji powiększonego obrazu. ☞ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.148</a>

- 4 Przyciski [▲], [▼], [◀] i [▶] wykonują te same operacje, co przyciski [⊕], [⊖], [◀] i [▶] na pilocie. Klikając inne przyciski można wykonać następujące operacje.

Przycisk	Funkcja
<b>OK</b>	Wykonuje tę samą czynność co przycisk [↵] na pilocie. ☞ "Pilot" <a href="#">str.18</a>
<b>Menu</b>	Otwiera i zamyka Konfiguracja.

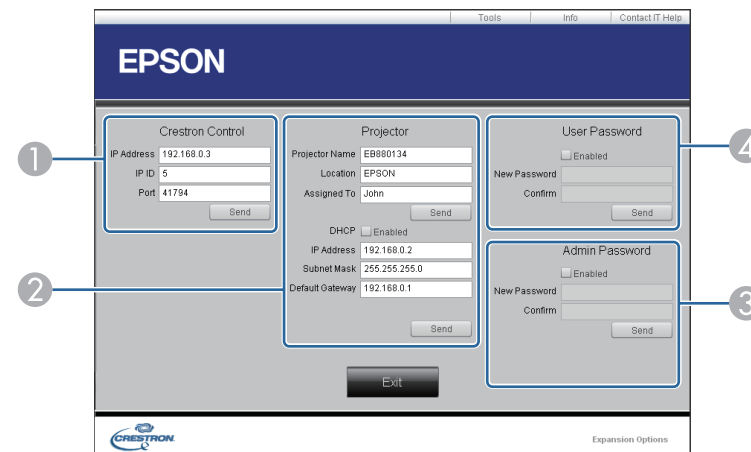
Przycisk	Funkcja
<b>Auto</b>	W przypadku kliknięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer można automatycznie optymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja.
<b>Search</b>	Przełącza na obraz z gniazda wejściowego, do którego doprowadzane są sygnały wideo.  "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" <a href="#">str.55</a>
<b>Esc</b>	Pełni tę samą funkcję co przycisk [Esc] na pilocie.  "Pilot" <a href="#">str.18</a>

5 Klikając zakładki można wykonać następujące operacje.

Zakładka	Funkcja
<b>Contact IT Help</b>	Wyświetlanie okna Help Desk. Używana do wysyłania lub odbierania komunikatów od administratora za pomocą oprogramowania Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Wyświetla informacje na aktualnie podłączonym projektorze.
<b>Tools</b>	Zmienia ustawienia aktualnie podłączonego projektora. Patrz następna sekcja.

#### Korzystanie z okna narzędzi

Kliknięcie zakładki **Tools** w oknie obsługi powoduje wyświetlenie następującego okna. Okna tego można użyć do zmiany ustawień aktualnie podłączonego projektora.



- 1 Crestron Control**  
Wprowadzaj ustawienia kontrolerów centralnych Crestron®.
- 2 Projector**  
Można ustawić następujące pozycje.

Element	Funkcja
<b>Projector Name</b>	Wprowadź nazwę, aby odróżnić aktualnie podłączony projektor od innych projektorów w sieci. (Nazwa może zawierać do 15 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.)
<b>Location</b>	Wprowadź nazwę miejsca instalacji aktualnie podłączonego projektora w sieci. (Nazwa może zawierać do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych i symboli.)
<b>Assigned To</b>	Wprowadź nazwę użytkownika projektora. (Nazwa może zawierać do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych i symboli.)

Element	Funkcja
<b>DHCP</b>	Zaznacz pole wyboru <b>Enabled</b> , aby użyć DHCP. Nie można wprowadzić adresu IP, jeśli włączony jest protokół.
<b>IP Address</b>	Wprowadź adres IP, aby przydzielić go do aktualnie podłączonego projektora.
<b>Subnet Mask</b>	Wprowadź maskę podsieci dla aktualnie podłączonego projektora.
<b>Default Gateway</b>	Wprowadź bramę domyślną dla aktualnie podłączonego projektora.
<b>Send</b>	Kliknij ten przycisk, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji <b>Projector</b> .

### 3 Admin Password

Zaznacz pole wyboru **Enabled**, aby wymagać podania hasła w celu otwarcia okna Tools.

Można ustawić następujące pozycje.

Element	Funkcja
<b>New Password</b>	Podczas zmiany hasła wprowadź nowe hasło wymagane do otwarcia okna Tools. (Nazwa może zawierać do 26 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.)
<b>Confirm</b>	Wprowadź to samo hasło co wprowadzone w opcji <b>New Password</b> . Jeśli hasła nie będą identyczne, zostanie wyświetlony komunikat o błędzie.
<b>Send</b>	Kliknij ten przycisk, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji <b>Admin Password</b> .

### 4 User Password

Zaznacz pole wyboru **Enabled**, aby wymagać podania hasła w celu otwarcia okna obsługi na komputerze.

Można ustawić następujące pozycje.

Element	Funkcja
<b>New Password</b>	Podczas zmiany hasła, wprowadź nowe hasło wymagane do otwarcia okna obsługi. (Do 26 jednobajtowych znaków alfanumerycznych)
<b>Confirm</b>	Wprowadź to samo hasło co wprowadzone w opcji <b>New Password</b> . Jeśli hasła nie będą identyczne, zostanie wyświetlony komunikat o błędzie.
<b>Send</b>	Kliknij ten przycisk, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji <b>User Password</b> .

## Harmonogram ustawień

Istnieje możliwość zaplanowania włączenia i wyłączenia zasilania projektora oraz przełączenia źródła sygnału, zgodnie z imprezami w harmonogramie. Zarejestrowane zdarzenia są realizowane automatycznie o określonej godzinie w określonych dniach lub co tydzień. Można zarejestrować do 30 wydarzeń.



### Ostrzeżenie

Nie wolno umieszczać łatwopalnych przedmiotów przed obiektywem. Jeśli zostanie ustawiony harmonogram, który umożliwia automatyczne włączenie projektora, pozostawione przed obiektywem łatwopalne przedmioty mogą być przyczyną pożaru.

## Ustawienie czasu

Można ustawić datę i czas dla projektora. Aby zastosować funkcję harmonogramu i uwierzytelnianie bezprzewodowej sieci LAN należy ustawić czas.



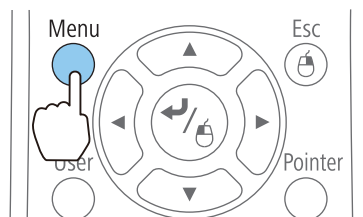


- Po pierwszym włączeniu projektora, wyświetlany jest komunikat **Czy chcesz ustawić czas?** Po wybraniu **Tak**, przejdź do kroku 4.
- Po ustawieniu **Ochr. czasu/harmon.** na **Włączone** w **Ochrona hasłem**, nie będzie można zmienić ustawień powiązanych z datą i czasem. Zmiany można wprowadzić, po ustawieniu **Ochr. czasu/harmon.** na **Wyłączone**.
- "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.154](#)

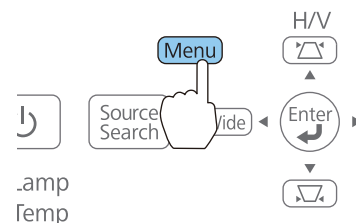
## 1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

"Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.179](#)

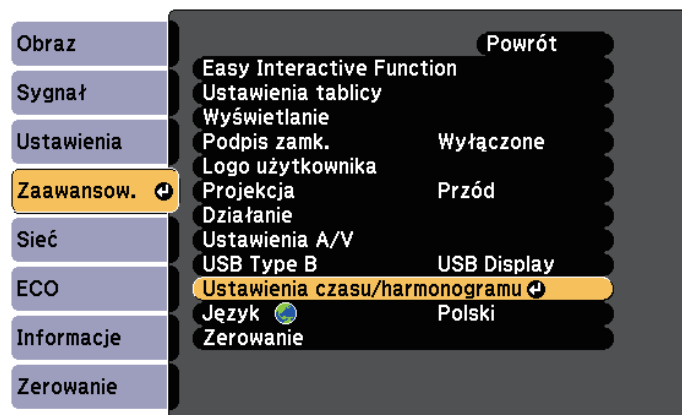
Korzystanie z pilota



Za pomocą panelu sterowania



## 2 Wybierz opcję **Ustawienia czasu/harmonogramu** w menu **Zaawansow.**




## 3 Wybierz **Data i czas**.



## 4 Wybierz element do ustawienia.

Użyj klawiatury programowej do wprowadzania daty i czasu.

"Operacje klawiatury ekranowej" [str.197](#)

Nazwa podmenu	Funkcja
<b>Data</b>	Ustaw dzisiejszą datę na projektorze.
<b>Czas</b>	Ustaw aktualny czas w projektorze.
<b>Różnica czasu (UTC)</b>	Ustaw różnicę czasu zgodnie z uniwersalnym czasem skoordynowanym. <div data-bbox="1680 1117 2083 1340">  <p>Gdy różnica czasu nie została ustawiona prawidłowo i po zapisaniu ekranu w trybie tablicy, zapisana data i czas mogą nie być prawidłowe.</p> </div>
<b>Do ustaw. cz.let.</b>	Wyświetla ekran do ustawienia czasu letniego.
<b>Czas/Internet</b>	Ustaw na <b>Włączone</b> aby automatycznie uaktualnić czas przez internetowy serwer czasu.



Nazwa podmenu	Funkcja
Internet. serw.czasu	Wprowadź adres IP internetowego serwera czasu.

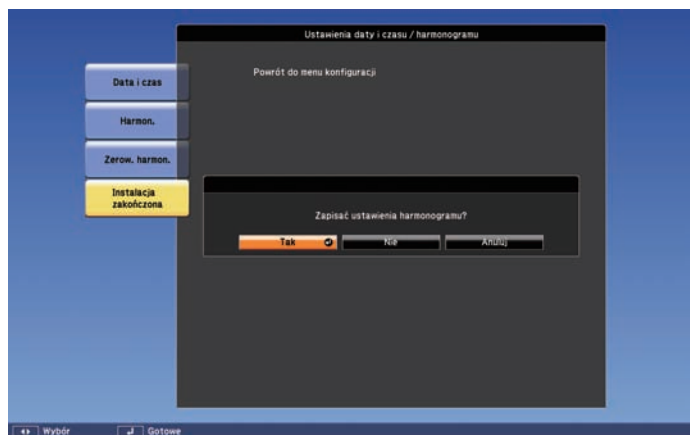
Ekran Czas letni

Po zmianie ustawień, wybierz **Zapisz**, a następnie naciśnij przycisk [↵].

Nazwa podmenu	Funkcja
Czas letni	Ustaw to, czy chcesz czy nie chcesz (Włączone/Wyłączone) uruchomić czas letni.
Pocz.cz.let.*	Ustaw datę i godzinę rozpoczęcia obowiązywania czasu letniego.
Kon.cz.let.*	Ustaw datę i godzinę zakończenia obowiązywania czasu letniego.
Korekcja cz.let. (min)	Dostosowuje różnicę czasu pomiędzy czasem standardowym i czasem letnim.

\* Po ustawieniu na ostatnią niedzielę miesiąca, ustaw **Tydzień** na 5.

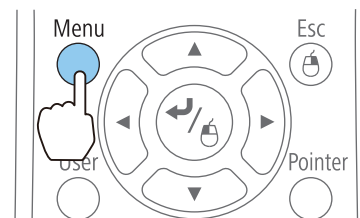
- Wybierz **Instalacja zakończona**, a następnie wybierz **Tak**, aby zapisać ustawienia daty i czasu.



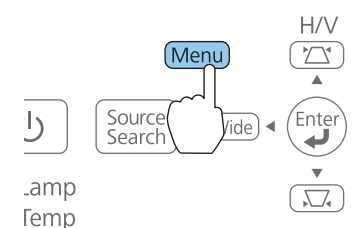
## Zapisywanie harmonogramu

- Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].  
☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.179](#)

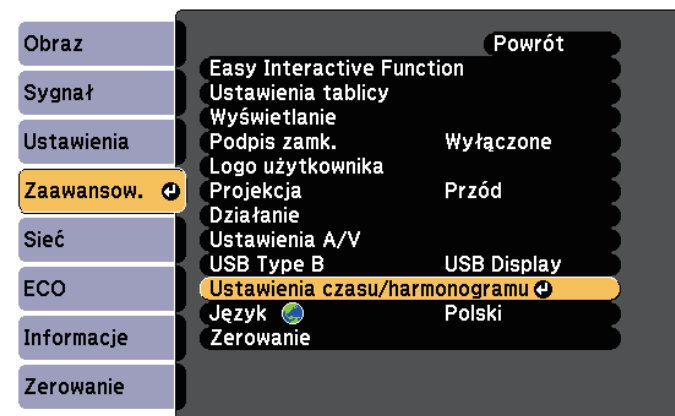
Korzystanie z pilota



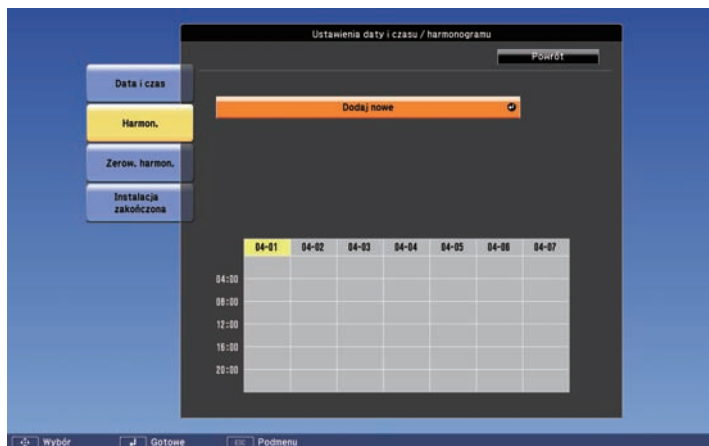
Za pomocą panelu sterowania



- Wybierz opcję **Ustawienia czasu/harmonogramu** w menu **Zaawansow.**



- Wybierz **Dodaj nowe** z opcji **Harmon.**



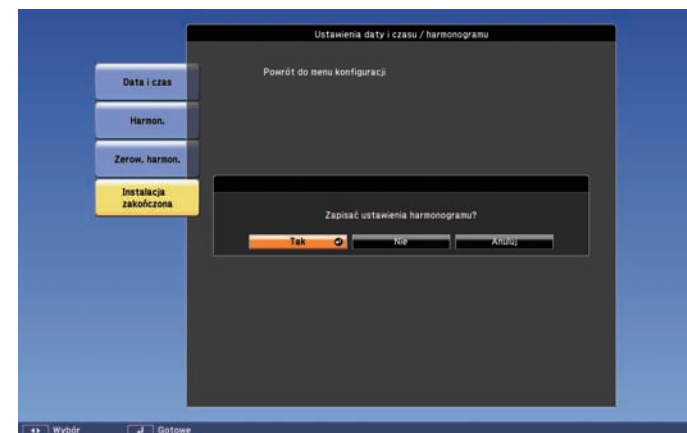
#### 4 Ustaw **Ustawienia daty i czasu / harmonogramu**.

Nazwa podmenu	Funkcja
Ust. zdarzeń	<p>Wybierz operację projektora po zakończeniu wydarzenia. Wybierz <b>Bez zmian</b> dla elementów, które nie mają być zmieniane, po wystąpieniu zdarzenia.</p> <p>Można ustawić operacje następujących pozycji:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Power</li> <li>• Źródło</li> <li>• Zużycie energii</li> <li>• A/V Mute</li> <li>• Głośność</li> </ul>
Ustaw. daty / czasu	<p>Ustaw datę, dzień tygodnia i godzinę wykonania zdarzenia. Użyj klawiatury programowej do wprowadzania daty i czasu.</p> <p>☞ "Operacje klawiatury ekranowej" <a href="#">str.197</a></p>

#### 5 Wybierz **Zapisz** i naciśnij przycisk [↵].

Aby zarejestrować dodatkowe harmonogramy, powtórz czynności od 3 do 5.

#### 6 Wybierz **Instalacja zakończona**, a następnie wybierz **Tak** w celu dokończenia zapisu.

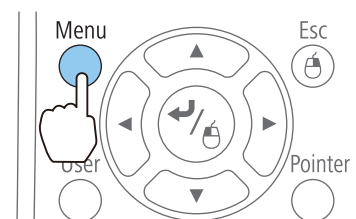


### Sprawdzenie harmonogramu

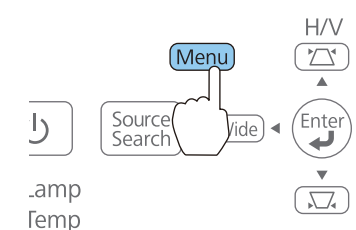
#### 1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

☞ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.179](#)

##### Korzystanie z pilota



##### Za pomocą panelu sterowania






#### 2 Wybierz opcję **Ustawienia czasu/harmonogramu** w menu **Zaawansow.**



- 3** Wybierz **Harmon.**, a następnie naciśnij przycisk [↵].  
Zostanie wyświetlony ekran Ustawienia harmon. Po zapisaniu zdarzenia pojawi się wskaźnik.






-  (Akwamaryna): Pojedyncze zdarzenie
-  (Pomarańczowy) : Regularne zdarzenie
-  (Zielony): WŁĄCZENIE/WYŁĄCZENIE monitorowania komunikacji

-  (Szary): Zdarzenie wyłączone

- 4** Użyj przycisków [⏮] [⏭] na pilocie lub [Tele]/[Wide] na panelu sterowania, do podświetlenia daty do sprawdzenia. Wyświetlane są szczegóły zarejestrowanych zdarzeń.

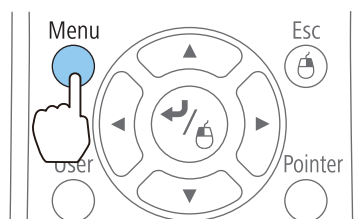


-  (Niebieski): Zdarzenie włączone
-  (Szary): Zdarzenie wyłączone
-  : Regularne zdarzenie

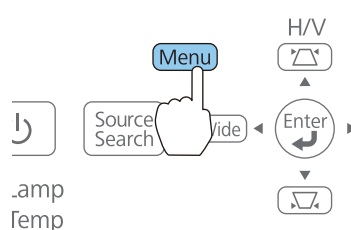
## Edycja harmonogramu

- Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].  
☞ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.179](#)

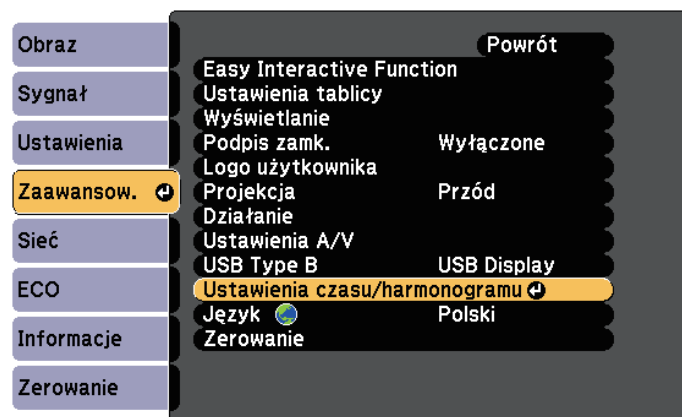
### Korzystanie z pilota



### Za pomocą panelu sterowania



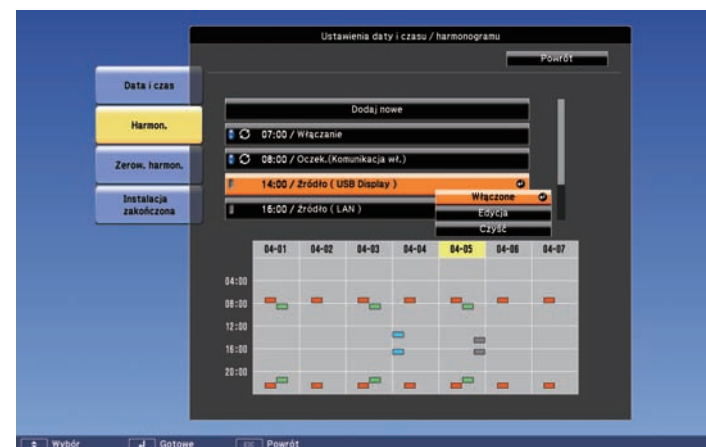
- Wybierz opcję **Ustawienia czasu/harmonogramu** w menu **Zaawansow.**



- Wybierz **Harmon.**, a następnie naciśnij przycisk [↵].
- Użyj przycisków [←][→] do podświetlenia daty zawierającej harmonogram do edycji.



- Użyj przycisków [←][→] do wyboru harmonogramu do edycji, a następnie naciśnij przycisk [Esc].



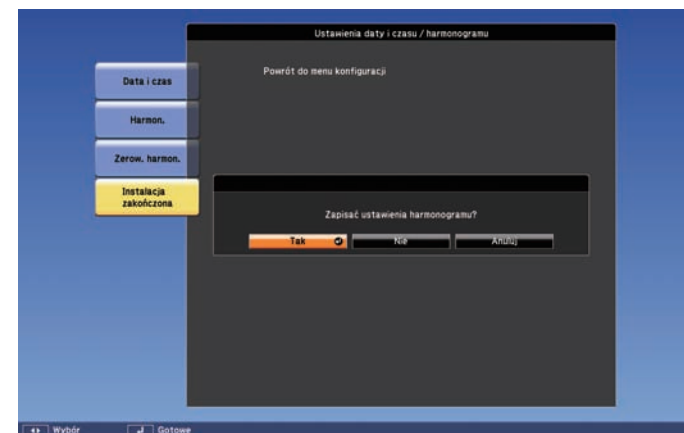
Wyświetlone zostanie menu.

**6** Wybierz **Edycja**, a następnie naciśnij przycisk [↵].



Nazwa podmenu	Funkcja
<b>Włączone/Wyłączono</b>	Włączenie lub wyłączenie wybranego harmonogramu.
<b>Edycja</b>	Edycja treści wybranego harmonogramu. Wybierz <b>Zapisz</b> , a następnie naciśnij przycisk [↵] w celu dokończenia edycji.
<b>Usuń</b>	Usuwanie wybranego harmonogramu.

**7** Wybierz **Instalacja zakończona**, a następnie wybierz **Tak** w celu zakończenia edycji.



Aby usunąć wszystkie zarejestrowane harmonogramy, wybierz **Zerow. harmon.**, a następnie wybierz **Tak**. Wybierz **Instalacja zakończona**, a następnie wybierz **Tak** w celu usunięcia harmonogramów.



# Menu Konfiguracja

Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

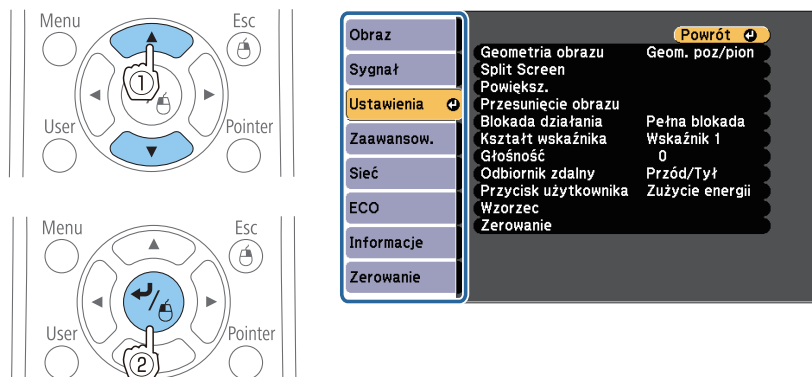
Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

Mimo, że kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora. Informacje o dostępnych przyciskach i ich funkcjach są zawarte pod menu w podręczniku.

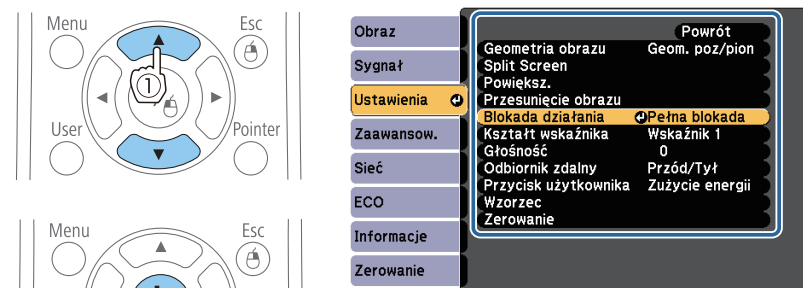
## 1 Wyświetl ekran menu Konfiguracja.



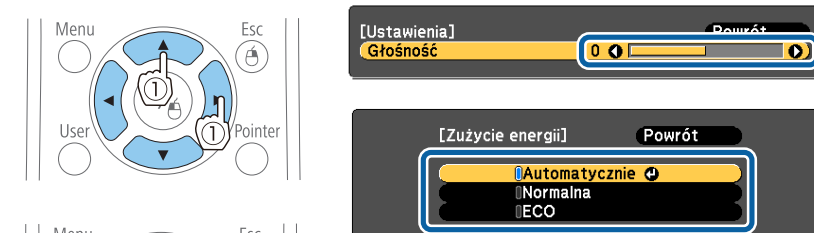
## 2 Wybierz element głównego menu.



## 3 Wybierz element podmenu.





## 4 Zmień ustawienia.




## 5 Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.


## Tabela menu konfiguracji




Programowalne pozycje różnią się w zależności od używanego modelu, sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła.

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
Menu Obraz  <a href="#">str.182</a>	Tryb koloru	Dynamiczny, Prezentacja, Teatr, Fotografia, Sport, sRGB, Biała tabula, DICOM SIM i Dostosowany
	Jasność	-24 do 24
	Kontrast	-24 do 24
	Nasycenie koloru	-32 do 32
	Odcień	-32 do 32
	Ostrość	-5 do 5
	Temp. barwowa	5000K do 10000K, -3 do 6
	Zaawansowane	Gamma, RGB i RGBCMY
	Automat. przesłona	Wyłączone, Normalna i Duża szybkość
Menu Sygnał  <a href="#">str.184</a>	Auto. ustawienie	Włączone i Wyłączone
	Rozdzielczość	Automatycznie, Panorama oraz Normalnie
	Traking	-
	Synchronizacja	-
	Pozycja	W górę, W dół, W lewo oraz W prawo
	Progresywne	Wyłączone, Video oraz Film/Automatycznie
	Redukcja szumów	Wyłączone, NR1 oraz NR2

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Zakres wideo HDMI	Automatycznie, Normalny oraz Rozszerzone
	Sygnał wejściowy	Automatycznie, RGB oraz Komponent
	Sygnał wideo	Automatycznie, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 oraz SECAM
	Kształt obrazu	Normalna, Autom., 16:9, Pełny, Powiększ i Natywny
	Nadmierne skanowanie	Automatycznie, Wyłączone, 4% oraz 8%
	Przetwarzanie obrazu	Dokładnie, Szybko
Menu Ustawienia  <a href="#">str.186</a>	Geometria obrazu	Geom. poz/pion oraz Quick Corner
	Split Screen	-
	Powiększ.	0 (Szer.) do 40 (Tele)
	Przesunięcie obrazu	-
	Blokada działania	Pełna blokada, Częściowa blokada oraz Wyłączone
	Kształt wskaźnika	Wskaźnik 1, Wskaźnik 2, Wskaźnik 3
	Głośność	0 do 20
	Odbiornik zdalny	Przód/Tył, Przód, Tył i Wyłączone
	Przycisk użytkownika	Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Wzorec testowy, Rozdzielczość, Wyświetlenie wzorca, Autokalibracja








Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Wzorzec	Wyświetlenie wzorca, Typ wzorca, Wzorzec użytkownika oraz Wzorzec testowy
Menu Zaawansow.  str.187	Easy Interactive Function	Pozycje menu <b>Ustawienia ogólne</b> Autokalibracja, Kalibracja ręczna, Ust. urządz. dotyk., Tryb Pióro, Aktywowanie, Zaawansowane Pozycje w menu <b>Interakcja z komp.</b> Tryb pracy pióra, Włącz obsługę PPM, Zaawansowane
	Ustawienia tablicy	-
	Wyświetlanie	Komunikaty, Wyświetl tło, Ekran startowy, Wycisz A/V, Paski narzędzi, Ikona trybu Pióro, Regulacja projektora
	Logo użytkownika	-
	Projekcja	Przód, Przód/Do góry nogami, Tył, Tył/Do góry nogami
	Działanie	Włącz zasilanie, Tryb dużej wysokości, Szukanie źródła uruch., Autom. wł. zasilania
	Ustawienia A/V	Wyjście A/V, Wyjście audio, Wyjście audio HDMI1, Wyjście audio HDMI2
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Mysz bezprze./USB Display
	Ustawienia czasu/harmonogramu	-

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Język	15 lub 35 języków*
Menu ECO  str.210	Zużycie energii	Automatycznie, Normalna, ECO
	Optymaliz. jasności	Włączone i Wyłączone
	Tryb uśpienia	Włączone i Wyłączone
	Czas trybu uśpienia	1 do 30
	Timer wyciszenia A/V	Włączone i Wyłączone
	Tryb gotowości	Komunikacja wł. i Komunikacja wył.
	Wyświetlacz ECO	Włączone i Wyłączone
Menu Informacje  str.211	Inf. o projektorze	Czas pracy lampy, Źródło, Sygnał wejściowy, Rozdzielczość, Sygnał wideo, Częst. odświeżania, Info synchronizacji, Status, Numer seryjny, EventID
	Wersja	Main, Main2
Menu Zerowanie  str.213	Zerowanie całkowite	-
	Zerowanie czasu lampy	-

\* Liczba obsługiwanych języków zależy od regionu, w którym używany jest projektor.

## Menu Sieć

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
Menu Podstawowy  str.198	Nazwa projektora	-
	Hasło funkcji Web Remote	-
	Słowo kluczowe proj.	Włączone i Wyłączone

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
Menu Bezprzewodowa sieć LAN  <a href="#">str.199</a>	Zasil.bezprzew.LAN	Włączone i Wyłączone
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Tryb połączenia	Szybki i Zaawansowany
	Aut. ustaw. SSID	Włączone i Wyłączone
	SSID	-
	Wyszukaj punkt dostępu	-
	Kanał	1ch, 6ch oraz 11ch
	Wyśw. iden. SSID	Włączone i Wyłączone
	DHCP	Włączone i Wyłączone
	Adres IP	-
	Maska podsieci	-
	Adres bramy	-
	Serwer WINS	-
	Serwer DNS	-
	Wyśw. adresu IP	Włączone i Wyłączone
Menu Zabezpieczenia  <a href="#">str.202</a>	Zabezpiecz.	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Menu Sieć LAN kablowa  <a href="#">str.204</a>	DHCP	Włączone i Wyłączone
	Adres IP	-
	Maska podsieci	-
	Adres bramy	-
	Serwer WINS	-
	Serwer DNS	-
	Wyśw. adresu IP	Włączone i Wyłączone
Menu Ustawienie administr.  <a href="#">str.206</a>	Hasło administratora	-
	Sieciowa nazwa hosta	-

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Hasło PJLink	-
	Hasło kontroli sieci	-
	Hasło dla Monitor	-
	Zabezp. HTTP	Włączone i Wyłączone
	Powiadom.o poczta	-
	Zarządzanie certyfikatami	-
	SNMP	-
	Priorytetowa brama	Kablowa, Bezprzewod.
	AMX Device Discovery	Włączone i Wyłączone
	Crestron RoomView	Włączone i Wyłączone
	Bonjour	Włączone i Wyłączone
	EPSON Message Broadcasting	Włączone i Wyłączone

## Menu Obraz

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.55](#)



Podmenu	Funkcja
<b>Tryb koloru</b>	Możesz ustawić taką jakość obrazu, która będzie pasować do otoczenia. ☛ "Wybór jakości projekcji (Wybór Tryb koloru)" <a href="#">str.69</a>
<b>Jasność</b>	Możesz ustawić jasność obrazu.
<b>Kontrast</b>	Możesz ustawić różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.
<b>Nasycenie koloru</b>	(Regulacja jest możliwa wyłącznie, gdy odbierany jest komponentowy lub całkowity sygnał wideo.) Możesz wyregulować nasycenie koloru obrazów.
<b>Odcień</b>	(Regulacja jest możliwa, sygnały wejściowe to sygnały Component Video. Jeśli sygnałem wejściowym jest całkowity sygnał wideo, regulacja jest możliwa tylko w przypadku, gdy sygnał jest odbierany w systemie NTSC.) Możesz ustawić odcień obrazu.
<b>Ostrość</b>	Możesz ustawić ostrość obrazu.

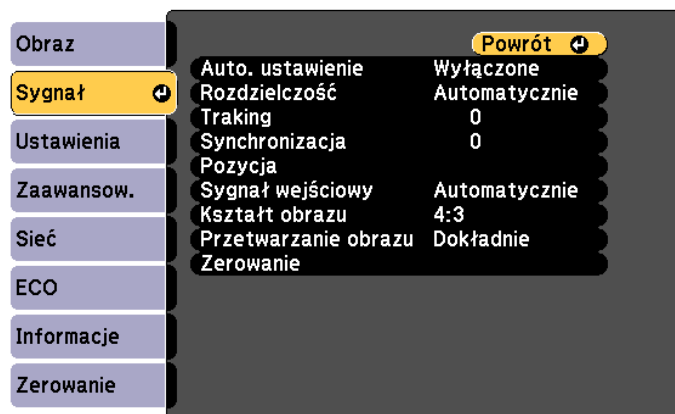
Podmenu	Funkcja
<b>Temp. barwowa</b>	Służy do ustawienia ogólnego odcienia obrazu. Obraz ma zabarwienie niebieskie w przypadku wyboru wysokiej wartości lub zabarwienie czerwone w przypadku wyboru niskiej wartości. Wartości można dopasować, w zależności od ustawień opcji <b>Tryb koloru</b> . Dla <b>sRGB</b> ☛: Od 5000 K do 10000 K w 10 krokach Dla innych ustawień: Od -3 do 6 w 10 krokach
<b>Zaawansowane</b>	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy <b>Tryb koloru</b> jest ustawiony na <b>sRGB</b> ☛.) Regulacji można dokonać poprzez wybór następujących pozycji. <b>Gamma</b> : Kolory można korygować wybierając jedną z wartości korekty gamma lub odnosząc się do wyświetlanego obrazu lub wykresu gamma. <b>RGB</b> : Można wyregulować poszczególne elementy R (czerwony), G (zielony) i B (niebieski) przesunięcia i przyrostu. <b>RGBCMY</b> : Można indywidualnie ustawiać odcień, nasycenie i jasność każdego z kolorów: R (czerwonego), G (zielonego), B (niebieskiego), C (cyjanu), M (magenta) oraz Y (żółtego).
<b>Automat. przesłona</b>	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy <b>Tryb koloru</b> jest ustawiony na <b>Dynamiczny</b> , <b>Teatr</b> lub <b>Dostosowany</b> .) Ustaw opcję <b>Normalna</b> lub <b>Duża szybkość</b> , aby wyregulować przesłonę w celu uzyskania optymalnego natężenia światła dla wyświetlanych obrazów. Wybierz opcję <b>Duża szybkość</b> w celu zapewnienia szybszego dostosowywania przesłony zgodnie z szybkością sceny. Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru. ☛ "Ustawianie Automat. przesłona" <a href="#">str.70</a>
<b>Zerowanie</b>	Wszystkie ustawienia pozycji menu <b>Obraz</b> można przywrócić do wartości domyślnych. Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" <a href="#">str.213</a>

## Menu Sygnał

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.

Nie można wprowadzać ustawień w menu Sygnał, jeśli źródłem sygnału jest Biała tabula, USB Display, USB1, USB2 lub LAN.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.55](#)



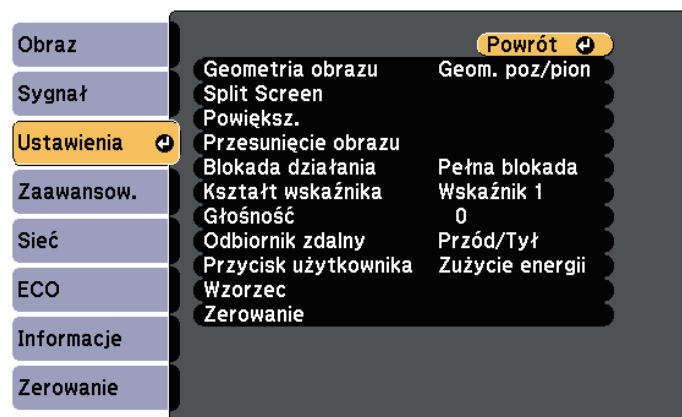
Podmenu	Funkcja
<b>Auto. ustawienie</b>	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierane są analogowe komputerowe sygnały RGB). Ustaw na <b>Włączone</b> , aby automatycznie dopasowywać opcje Traking, Synchronizacja oraz Pozycja do optymalnego stanu po zmianie odbieranego sygnału.





Podmenu	Funkcja
<b>Rozdzielczość</b>	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierane są analogowe komputerowe sygnały RGB). Ustaw na <b>Automatycznie</b> , aby automatycznie rozpoznawać rozdzielczość sygnału wejściowego. Jeśli obrazy nie są wyświetlane prawidłowo (np. nie są widoczne niektóre części obrazu) przy ustawionej opcji <b>Automatycznie</b> , należy ustawić opcję <b>Panorama</b> dla ekranów panoramicznych lub opcję <b>Normalnie</b> dla ekranów o proporcjach 4:3 lub 5:4, w zależności od podłączonego komputera.
<b>Traking</b>	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierane są analogowe komputerowe sygnały RGB). Gdy na wyświetlanym obrazie z komputera pojawiają się pionowe pasy, możesz go wyregulować używając tej funkcji.
<b>Synchronizacja</b>	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierane są analogowe komputerowe sygnały RGB). Gdy wyświetlany obraz z komputera będzie migał, będzie nieostry lub będzie zawierał zakłócenia, możesz go wyregulować używając tej funkcji.
<b>Pozycja</b>	(Tej pozycji nie można ustawić, jeśli źródłem sygnału jest HDMI1 lub HDMI2.) Służy do regulacji pozycji ekranu w górę, dół, lewo i prawo, gdy część obrazu jest niewidoczna.
<b>Progresywne</b>	<u>Przeplot</u> (i) sygnał jest zmieniony na <u>Progresywne</u> (p). (Konwersja IP) <b>Wyłączone</b> : Ustawienie idealne dla oglądania obrazów z dużą ilością ruchu. <b>Video</b> : idealne ustawienie do oglądania zwykłych obrazów wideo. <b>Film/Automat.</b> : idealne ustawienie do filmów, grafiki komputerowej i animacji.





Podmenu	Funkcja
<b>Redukcja szumów</b>	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy <b>Przetwarzanie obrazu</b> jest ustawione na <b>Szybko</b> .) Wyrównanie nierównych obrazów skonwertowanych z użyciem trybu progresywnego. Dostępne są dwa tryby. Należy wybrać swoje ulubione ustawienie. Do wyświetlania obrazów ze źródeł charakteryzujących się bardzo niskim poziomem szumów (np. z płyt DVD) zaleca się ustawienie tej opcji na wartość <b>Wyłączone</b> .
<b>Zakres wideo HDMI</b>	Jeśli do gniazda HDMI1 lub HDMI2 projektora podłączono odtwarzacz DVD, zakres wideo projektora jest ustawiany zgodnie z zakresem wideo odtwarzacza DVD. Jeśli przeszkadzają czarne ruchome plamy lub rozmyte części obrazu, ustaw na <b>Rozszerzone</b> .
<b>Sygnał wejściowy</b>	Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo Computer. Jeśli element ten ma wartość <b>Automatycznie</b> , sygnał wejściowy jest ustawiany automatycznie w zależności od podłączonego urządzenia. Jeśli po ustawieniu wartości <b>Automatycznie</b> kolory nie są wyświetlane prawidłowo, wybierz odpowiedni sygnał zgodny z podłączonym urządzeniem.
<b>Sygnał wideo</b>	Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo Video. Jeśli ustawiono wartość <b>Automatycznie</b> , sygnały wideo są rozpoznawane automatycznie. Jeśli przy ustawieniu wartości <b>Automatycznie</b> na obrazie widoczne są zakłócenia lub np. obraz w ogóle nie jest widoczny, należy wybrać sygnał odpowiedni do podłączonego urządzenia.
<b>Kształt obrazu</b>	Możesz zmienić <u>współczynnik kształtu</u> ▶ wyświetlanych obrazów. ☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" <a href="#">str.70</a>







Podmenu	Funkcja
<b>Nadmierne skanowanie</b>	(To ustawienie można dostosować wyłącznie, jeśli sygnałem wejściowym jest sygnał komponentowy wideo.) Zmienia współczynnik wyświetlanego obrazu (zakres wyświetlanego obrazu). Można ustawić zakres przycinania obrazu na <b>Wyłączone</b> , <b>4%</b> lub <b>8%</b> . Można wybrać <b>Automatycznie</b> , po ustawieniu źródła na HDMI1 lub HDMI2. Po wybraniu <b>Autom.</b> , to ustawienie jest zmieniane automatycznie, w zależności od źródła.
<b>Przetwarzanie obrazu</b>	(Tej pozycji nie można wybrać, po ustawieniu <b>Tryb Pióro</b> w <b>Easy Interactive Function</b> na <b>Interakcja z komp.</b> ) Po wybraniu <b>Dokładnie</b> , priorytet jest nadawany jakości obrazu i następuje projekcja obrazu. Po wybraniu <b>Szybko</b> , priorytet jest nadawany szybkości przetwarzania i następuje projekcja obrazu. Poprawia to możliwości pióra podczas korzystania z funkcji interaktywnych.
<b>Zerowanie</b>	Można przywrócić wszystkie wartości w menu <b>Sygnał</b> do wartości domyślnych, za wyjątkiem elementu <b>Sygnał wejściowy</b> i <b>Przetwarzanie obrazu</b> . Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" <a href="#">str.213</a>


## Menu Ustawienia



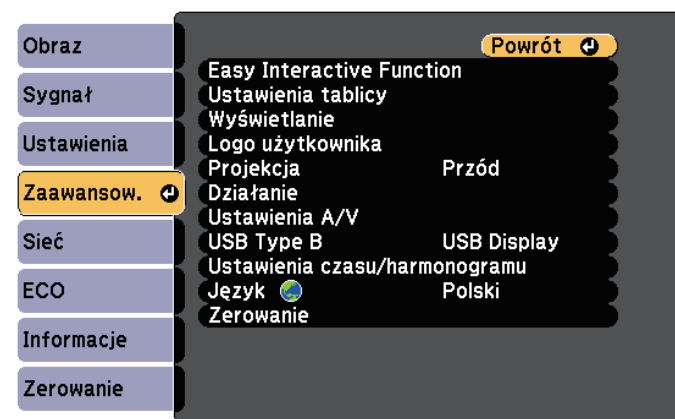
Podmenu	Funkcja
<b>Geometria obrazu</b>	<p>Służy do korygowania zniekształceń geometrii obrazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Jeśli wybrana jest opcja <b>Geom. poz/pion</b>: Ustaw opcję <b>Geometria pionowa</b> oraz <b>Geometria pozioma</b>, aby skorygować pionowe i poziome zniekształcenia geometrii obrazu.</li> <li>W przypadku wyboru <b>Quick Corner</b>: Wybierz i popraw cztery narożniki wyświetlanego obrazu.  "Quick Corner" <a href="#">str.61</a></li> </ul>
<b>Split Screen</b>	<p>Zmiana w celu podziału ekranu projekcji.</p> <p> "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)" <a href="#">str.133</a></p>
<b>Powiększ.</b>	Regulacja rozmiaru wyświetlanego obrazu.
<b>Przesunięcie obrazu</b>	<p>Możesz dokładnie dopasować położenie obrazu, bez konieczności przesuwania projektora.</p> <p> "Regulacja położenia obrazu (Przesunięcie obrazu)" <a href="#">str.63</a></p>
<b>Blokada działania</b>	<p>Możesz użyć tej funkcji, aby ograniczyć możliwość korzystania z panelu sterowania.</p> <p> "Ograniczenie działania (Blokada działania)" <a href="#">str.156</a></p>




Podmenu	Funkcja
<b>Kształt wskaźnika</b>	<p>Możesz wybrać kształt wskaźnika.</p> <p>Wskaźnik 1: </p> <p>Wskaźnik 2: </p> <p>Wskaźnik 3: </p> <p> "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" <a href="#">str.147</a></p>
<b>Głośność</b>	<p>(Pozycji nie można ustawić, jeśli źródłem sygnału jest Biała tabuła.)</p> <p>Możesz ustawić głośność. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału.</p>
<b>Odbiornik zdalny</b>	<p>Można ograniczyć odbiór sygnału sterującego z pilota.</p> <p>Jeśli wybrano ustawienie <b>Wyłączone</b>, nie można wykonywać operacji przy użyciu pilota. Aby korzystać z pilota, naciśnij i przytrzymaj przycisk [Menu] na pilocie przez co najmniej 15 sekund, aby ponownie ustawić wartość domyślną.</p>
<b>Przycisk użytkownika</b>	<p>Można wybrać pozycję z menu Konfiguracja do przypisania przyciskowi [User] na pilocie. Naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień. Do przycisku [User] można przypisać jeden z następujących elementów:</p> <p><b>Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Rozdzielczość, Wyświetlenie wzorca, Autokalibracja</b></p>

Podmenu	Funkcja
<b>Wzorzec</b>	<p><b>Wyświetlenie wzorca:</b> wyświetlanie obrazu testowego.</p> <p><b>Typ wzorca:</b> pozwala wybrać wzorzec 1 do 5 lub wzorzec użytkownika. Wzorce 1 do 4 pozwalają wyświetlać linie projekcyjne, takie jak linie lub siatka. Wzorzec 5 to wzorzec testowy do wykonywania regulacji ostrości dla ekranów 4:3.</p> <p>Wzorzec 1:  Wzorzec 2: </p> <p>Wzorzec 3:  Wzorzec 4: </p> <p>Wzorzec 5: </p> <p><b>Wzorzec użytkownika:</b> przechwytywanie wzorca użytkownika.   "Zapisywanie wzorca użytkownika" <a href="#">str.152</a></p> <p><b>Wzorzec testowy:</b> podczas konfiguracji projektora wyświetlany jest wzór testowy umożliwiający skorygowanie stanu wyświetlania bez podłączania sprzętu. Gdy wyświetlany jest wzór testowy, można wykonać korektę powiększenia i ostrości oraz korektę geometrii. Aby anulować wzorzec testowy, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie lub panelu sterowania.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Uwaga</b></p> <p>Jeśli wzorzec jest wyświetlany przez dłuższy czas, na wyświetlanych obrazach może być widoczny obraz resztkowy.</p> </div>


Podmenu	Funkcja
<b>Zerowanie</b>	<p>Można wyzerować wszystkie wartości regulacji w menu <b>Ustawienia</b> do ich wartości domyślnych, za wyjątkiem <b>Powiększ, Przesunięcie obrazu i Przycisk użytkownika</b>. Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.</p> <p> "Menu Zerowanie" <a href="#">str.213</a></p>


## Menu Zaawansow.




Podmenu	Funkcja
<b>Easy Interactive Function</b>	<p>Pozwala na używanie i ustawianie funkcji interaktywnych.</p> <p> "Tryby funkcji interaktywnych" <a href="#">str.74</a></p> <p>Szczegółowe informacje zawiera poniższa tabela.</p> <p> "Pozycje ustawień Easy Interactive Function" <a href="#">str.190</a></p>
<b>Ustawienia tablicy</b>	<p>Ustawienie trybu Tryb tablicy.</p> <p> "Ekran Ustawienia tablicy" <a href="#">str.191</a></p>



Podmenu	Funkcja
<b>Wyświetlanie</b>	<p>Możesz dokonać zmian ustawień sposobu wyświetlania projektora.</p> <p><b>Komunikaty:</b> przy ustawieniu <b>Wyłączone</b> wymienione poniżej elementy nie będą wyświetlane.</p> <p>Nazwy pozycji w przypadku zmiany opcji Źródło, Tryb koloru lub Współczynnik kształtu, komunikaty w przypadku braku sygnału wejściowego oraz ostrzeżenia takie jak Ostrzeż. wys. temp.</p> <p><b>Wyświetl tło*1:</b> Gdy projektor nie otrzymuje żadnego sygnału video, można ustawić wyświetlanie stanu na: <b>Czarny</b>, <b>Niebieski</b> lub <b>Logo</b>.</p> <p><b>Ekran startowy*1:</b> Ustaw na <b>Włączone</b>, aby wyświetlać <b>Logo użytkownika</b> po rozpoczęciu projekcji.</p> <p><b>Wycisz A/V*1:</b> Możesz zdecydować, jak ma wyglądać ekran po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] na pilocie. Dostępne opcje to: <b>Czarny</b>, <b>Niebieski</b> lub <b>Logo</b>.</p> <p><b>Pasek narzędzi:</b> Ustawienie, czy pasek narzędzi ma być stale wyświetlany podczas używania trybu Tryb adnotacji.</p> <p><b>Ikona trybu Pióro:</b> Ustawienie pozycji wyświetlania ikony trybu pióra, podczas używania funkcji interaktywnych. Po ustawieniu opcji <b>Wyłączone</b> ikona jest ukrywana.</p> <p><b>Regulacja projektora:</b> Ustawienie pozycji wyświetlania narzędzi sterowania projektorem, podczas używania funkcji interaktywnych. Domyślna wartość to <b>Dół</b>. Po ustawieniu na <b>Wyłączone</b>, narzędzia sterowania projektorem są ukrywane.</p>
<b>Logo użytkownika*1</b>	<p>Możesz zmienić Logo użytkownika, które będzie wyświetlane jako tło po włączeniu funkcji Wyświetl tło, Wycisz A/V itd.</p> <p> "Zapisywanie Logo Użytkownika" <a href="#">str.151</a></p>

Podmenu	Funkcja
<b>Projekcja</b>	<p>Wybierz jedną z poniższych metod projekcji w zależności od sposobu montażu projektora.</p> <p><b>Przód, Przód/Do góry nogami, Tył i Tył/Do góry nogami</b> Ustawienie Projekcja można zmienić w następujący sposób, trzymając wciśnięty przez około pięć sekund przycisk [A/V Mute] na pilocie.</p> <p><b>Przód↔Przód/Do góry nogami</b> <b>Tył↔Tył/Do góry nogami</b>  "Metody Instalacji" <a href="#">str.31</a></p>
<b>Działanie</b>	<p><b>Włącz zasilanie:</b> Ustaw opcję <b>Włączone</b>, aby włączyć projektor jedynie podłączając go do zasilania.</p> <p>Jeśli podłączony jest przewód zasilający, należy pamiętać, że projektor zostanie włączony automatycznie po przywróceniu zasilania.</p> <p><b>Tryb dużej wysokości:</b> Funkcję tę należy ustawić w pozycji <b>Włączone</b>, jeśli projektor jest używany na wysokości ponad 1500 m n.p.m.</p> <p><b>Szukanie źródła uruch.:</b> Ustaw na <b>Wyłączone</b> w celu wyświetlania obrazów z tego samego źródła, co przy ostatnim używaniu projektora.</p> <p><b>Autom. wł. zasilania:</b> (Dostępna wyłącznie po ustawieniu <b>Tryb gotowości</b> na <b>Komunikacja wł.</b>) Po ustawieniu na <b>Komputer</b>, projektor włączy się, po odebraniu sygnałów z gniazda Computer, nawet jeśli znajduje się w trybie gotowości. Domyślne ustawienie to <b>Wyłączone</b>.</p>



Podmenu	Funkcja
<b>Ustawienia A/V</b>	<p><b>Wyjście A/V:</b> (Dostępna wyłącznie po ustawieniu <b>Tryb gotowości</b> na <b>Komunikacja wł.</b>) Ustaw na <b>Zawsze</b>, aby wyprowadzać dźwięk i obrazy na zewnętrzne urządzenia, po przejściu projektora do trybu gotowości.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Chociaż wentylator może się obracać w trybie gotowości, nie oznacza to nienormalnego działania. </div> <p><b>Wyjście audi:</b> Ustawienie wejścia audio podczas projekcji obrazów z gniazda Computer, Video i USB-A. Po ustawieniu na <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> lub <b>Audio3</b>, dźwięk jest wyprowadzany z wybranego gniazda, niezależnie od źródła.</p> <p><b>Wyjście audio HDMI1/Wyjście audio HDMI2:</b> Ustawienie wejścia audio podczas projekcji obrazów z gniazda HDMI1 lub HDMI2. Po ustawieniu na <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> lub <b>Audio3</b>, dźwięk jest wyprowadzany z wybranego gniazda wejścia audio.</p>

Podmenu	Funkcja
<b>USB Type B</b>	<p><b>Easy Interactive Function:</b> Umożliwia używanie funkcji interaktywnych do obsługi komputerów (interaktywny tryb komputera). Funkcje USB Display i Mysz bezprzew. są niedostępne.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> Umożliwia używanie funkcji interaktywnych do obsługi komputerów (interaktywny tryb komputera) i USB Display. Funkcja Mysz bezprze. jest niedostępna.</p> <p><b>Mysz bezprze./USB Display:</b> Umożliwia korzystanie z funkcji Mysz bezprze. i USB Display. Nie można używać funkcji interaktywnych do obsługi komputerów (interaktywny tryb komputera).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" <a href="#">str.56</a></li> <li>☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.149</a></li> <li>☛ "Sterowanie funkcjami komputera z ekranu projekcji (interaktywny tryb komputera)" <a href="#">str.116</a></li> </ul>
<b>Ustawienia czasu/harmonogramu</b>	<p>Można ustawić datę i czas projektora, a następnie zaprogramować harmonogram tak, aby projektor wykonywał określone operacje w zaprogramowanym czasie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Harmonogram ustawień" <a href="#">str.171</a></li> </ul>
<b>Język</b>	Pozwala na ustawienie języka wyświetlanych komunikatów i menu.
<b>Zerowanie</b>	<p>Wartości regulacji dla <b>Wyświetlanie</b>*1, <b>Działanie</b>*2 i <b>Ustawienia A/V</b>*3 z menu <b>Zaawansow.</b>, można przywrócić do ich wartości domyślnych.</p> <p>Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Menu Zerowanie" <a href="#">str.213</a></li> </ul>

\*1 Oprócz **Paski narzędzi**, **Ikona trybu Pióro** i **Regulacja projektora**. Po ustawieniu **Ochrona logo użytk.** na **Włączone** w pozycji **Ochrona hasłem**, nie można będzie zmieniać ustawień dotyczących logo użytkownika. Zmiany staną się możliwe po ustawieniu **Ochrona logo użytk.** na **Wyłączone**.

☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.154](#)

\*2 Oprócz Tryb dużej wysokości i Szukanie źródła uruch.

\*3 Oprócz Wyjście A/V.

## Pozycje ustawień Easy Interactive Function

Ustawienia ogólne

Podmenu	Funkcja
<b>Autokalibracja</b>	Uruchomienie autokalibracji. ☛ "Kalibracja wykonywana automatycznie" <a href="#">str.78</a>
<b>Kalibracja ręczna</b>	Uruchomienie kalibracji ręcznej. ☛ "Kalibracja wykonywana ręcznie" <a href="#">str.80</a>
<b>Ust. urządz. do-tyk. (wyłącznie EB-1430Wi)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Wzorzec instalacji:</b> Wyświetlenie punktów odniesienia pomocnych w określeniu pozycji instalacji dla modułu dotykowego.</li> <li>• <b>Zasilanie:</b> Ustaw na <b>Włączone</b> w celu włączenia zasilania modułu dotykowego.</li> <li>• <b>Regulacja kąta:</b> Wykonywanie regulacji kąta dla dyfuzji lasera.</li> <li>• <b>Kalibracja dotyku:</b> Wykonywanie kalibracji dla operacji dotykowych.</li> </ul> <p>Sprawdź następującą część w celu uzyskania informacji o metodach instalacji modułu dotykowego.</p> <p>☛ <a href="#">Przewodnik instalacji</a></p>
<b>Tryb Pióro</b>	(Dostępne wyłącznie dla źródła Komputer, HDMI1, HDMI2, USB Display, lub LAN.) Zmiana funkcji dla pióra interaktywnego. Po ustawieniu <b>Adnotacje PC Free</b> (domyślne), można rysować na ekranie projekcji. Po ustawieniu na <b>Interakcja z komp.</b> , można obsługiwać komputer z ekranu projekcji. Możesz zmienić funkcję pióra interaktywnego przyciskiem [Pen Mode] na pilocie lub ikoną trybu pióra na ekranie projekcji.
<b>Aktywowanie</b>	Po ustawieniu opcji <b>Włączone</b> (domyślne), wskaźnik podąża za końcówką pióra po jej aktywowaniu na ekranie i przesunięciu.

Podmenu	Funkcja
<b>Zaawansowane</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Odległ. projektorów:</b> Podczas instalacji wielu projektorów w tym samym pomieszczeniu, wyreguluj działanie pióra interaktywnego, według odległości między projektorami. Jeśli działanie pióra interaktywnego jest niestabilne, należy wypróbować inny tryb. Standardowa odległość ustawiona dla <b>Tryb 1</b> wynosi 2 m.</li> <li>• <b>Synchr. projektorów:</b> Podczas używania wielu projektorów w tym samym pomieszczeniu, wybierz metodę sterowania interfejsem pióra interaktywnego. Po ustawieniu na <b>Na podczerwień</b> (domyślne), do synchronizacji używana jest tylko podczerwień. Ustaw na <b>Kablowe</b>, po podłączeniu projektorów z użyciem kabli. ☛ "Podłączanie wielu projektorów" <a href="#">str.47</a></li> <li>• <b>Tryb sync. przew.:</b> Po ustawieniu na <b>Tryb 1</b> (domyślne), do synchronizacji używane są tylko połączenia kablowe. Po ustawieniu na <b>Tryb 2</b>, w tym samym czasie wykonywana jest także synchronizacja w podczerwieni, nawet po ustawieniu <b>Synchr. projektorów</b> na <b>Kablowe</b>. Ustaw na <b>Tryb 2</b> podczas używania w tym samym pomieszczeniu, co projektory, które nie obsługują połączeń kablowych.</li> <li>• <b>Akcja przyc. pióra:</b> Po ustawieniu na <b>Gumka</b> (domyślne), zmieniana jest funkcja końcówki, między piórem i gumką, po naciśnięciu przycisku z boku pióra interaktywnego.</li> <li>• <b>Potw. czyszcz. ekr.:</b> Po ustawieniu na <b>Włączone</b> (domyślne), wyświetlany będzie ekran potwierdzenia, przed usunięciem wszystkich treści narysowanych na ekranie projekcji.</li> <li>• <b>Paleta kolorów:</b> Po ustawieniu na <b>Paleta 2</b>, wykonywana jest zmiana na paletę kolorów, odpowiednią dla ludzi, którzy nie rozróżniają kolorów. Wypróbuj <b>Paleta 2</b>, jeśli nie widać domyślnej palety kolorów.</li> </ul>

## Interakcja z komp.

Ustaw, jeśli chcesz sterować komputerem za pomocą wyświetlanego ekranu.

Podmenu	Funkcja
<b>Tryb pracy pióra</b>	<p><b>Dla EB-1430Wi</b> Ustaw tryby działania dla pióra interaktywnego lub operacji dotykowych, w zależności od systemu operacyjnego w podłączonym komputerze.</p> <p><b>*Tryb 1</b> (domyślne): Umożliwia wykonywanie operacji myszy, z użyciem pióra interaktywnego lub palca. Wybierz, kiedy podłączony komputer pracuje z systemem Windows XP lub wersją wcześniejszą. Funkcje wielodotyku i narzędzi pisma odręcznego, są dostępne w systemach Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 i Windows Vista. Wprowadzanie piórem nie jest dostępne.</p> <p><b>Tryb 2:</b> Umożliwia wykonywanie operacji myszy, z użyciem pióra interaktywnego lub palca. Wybierz, gdy podłączony komputer działa pod kontrolą systemu operacyjnego Windows Vista lub wersja nowsza albo Mac OS X. Wielodotyk, funkcje pisma odręcznego oraz wprowadzanie piórem, są dostępne w systemach operacyjnych Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 i Windows Vista.</p> <p><b>Tryb 3:</b> Umożliwia wykonywanie operacji myszy. Wybierz, gdy podłączony komputer działa pod kontrolą systemu Linux.</p> <p><b>Dla EB-1420Wi</b> Ustaw tryb działania i liczbę użytkowników pióra interaktywnego.</p> <p><b>Dw. użyt./Mysz</b> (domyślne)/<b>Jed. użyt./Mysz:</b> Allows you to perform mouse operations using the interactive pen.</p> <p><b>Jed użyt./Pióro:</b> Funkcje wprowadzania piórem i pisma odręcznego, są dostępne w systemach Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 i Windows Vista.</p>
<b>Włącz obsługę PPM</b>	<p>(Dostępna wyłącznie po ustawieniu <b>Tryb pracy pióra</b> na <b>Tryb 1/Tryb 3</b> lub <b>Dw. użyt./Mysz</b> lub <b>Jed. użyt./Mysz</b>.)</p> <p>Po ustawieniu na <b>Włączone</b>, długie naciśnięcie końcówką pióra, działa jak kliknięcie prawym przyciskiem myszy.</p>

Podmenu	Funkcja
<b>Zaawansowane</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Przyc. końc. pióra:</b> Umożliwia ustawienie operacji dla końcówki pióra interaktywnego. Domyślne ustawienie to <b>Lewy prz. myszy</b>.</li> <li>• <b>Autoreg. obsz. pióra:</b> jeżeli jest ustawione na <b>Włączone</b> (domyślne), obszar pióra jest automatycznie dopasowywany do zmian rozdzielczości podłączonego komputera. Ustaw na <b>Wyłączone</b>, aby automatycznie wyregulować obszar pióra, który był regulowany ręcznie.</li> <li>• <b>Ręcz. reg. Obsz.pióra:</b> Ręczna regulacja obszaru pióra.</li> </ul>

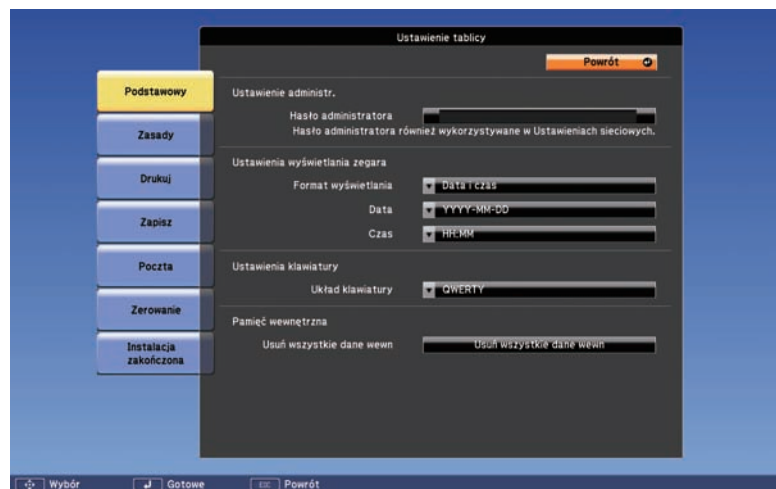
## Ekran Ustawienie tablicy

Ostrzeżenia dotyczące działania i format tekstu alfanumerycznego dla ekranu Ustawienia tablicy są także takie same dla menu Sieć.

☛ "Uwagi dotyczące używania menu Sieć" [str.197](#)

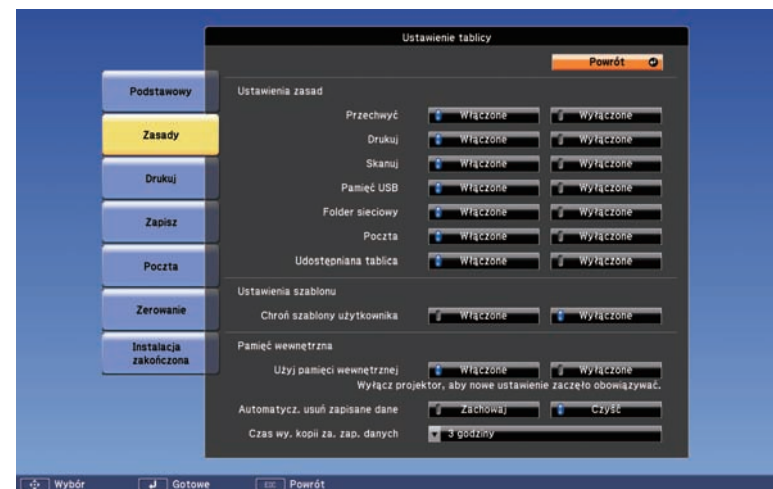
☛ "Operacje klawiatury ekranowej" [str.197](#)

## Menu Podstawowy



Podmenu	Funkcja
<b>Ustawienie administr.</b>	<b>Hasło administratora:</b> Ustawienie hasła administratora. Można wprowadzić do 16 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Hasło administratora jest także używane dla menu Sieć. ☛ "Menu Ustawienie administr." <a href="#">str.206</a>
<b>Ustawienia wyświetlania zegara</b>	Ustawienie formatu wyświetlania zegara, wyświetlanego na dolnym pasku narzędziowym. Ustawienie daty i czasu w opcji <b>Data i czas</b> menu Ustawienia harmon. ☛ "Ustawienie czasu" <a href="#">str.171</a>
<b>Ustawienia klawiatury</b>	Ustawienie układu klawiatury dla klawiatury programowej używanej w trybie tablicy. Wybrać można spośród QWERTY, QWERTZ, i AZERTY.
<b>Pamięć wewnętrzna</b>	<b>Usuń wszystkie dane wewnętrzne:</b> Usunięcie wszystkich danych z pamięci wewnętrznej. Usuwanie danych z pamięci wewnętrznej nie można zatrzymać. Usunięte zostaną informacje o szablonach, książka adresowa i pliki log połączenia trybu tablicy. Użyj tej funkcji, jeśli wystąpią jakiegokolwiek problemy z pamięcią wewnętrzną albo w przypadku naprawy lub usuwania projektora.

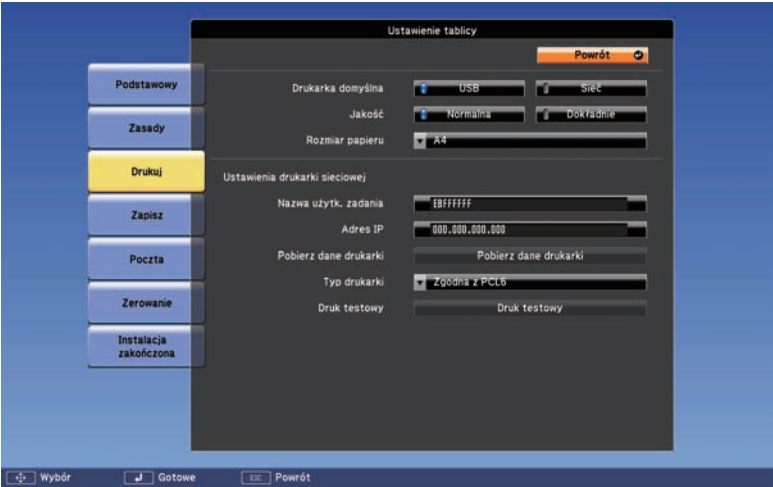
## Menu Zasady



Podmenu	Funkcja
<b>Ustawienia zasad</b>	Włączenie lub wyłączenie takich funkcji, jak przechwytywanie, drukowanie i skanowanie.
<b>Ustawienia szablonu</b>	<b>Chroń szablon użytkownika:</b> Po ustawieniu na <b>Włączone</b> , dostosowane szablony można będzie ustawić wyłącznie z przeglądarki internetowej. Po ustawieniu na <b>Wyłączone</b> , dostęp do nich będzie można uzyskać również z trybu Tryb tablicy.

Podmenu	Funkcja
Pamięć wewnętrzna	<p><b>Użyj pamięci wewnętrznej:</b> Po ustawieniu na <b>Włączone</b>, zostaną zapisane w pamięci wewnętrznej dane utworzone w trybie Tryb tablicy. Po ustawieniu opcji <b>Wyłączone</b> można edytować tylko jedną stronę naraz, a funkcja pamięci wewnętrznej jest ograniczona. Zazwyczaj zalecane ustawienie to <b>Włączone</b>.</p> <p><b>Automatycznie usuń zapisane dane:</b> Po ustawieniu opcji <b>Czyść</b> wszystkie dane rysowania będą usuwane z pamięci wewnętrznej po wyłączeniu projektora. Zazwyczaj zalecane ustawienie to <b>Zachowaj</b>.</p> <p><b>Czas wykonania kopii zapasowej zapisanych danych:</b> Ustawienie czasu zapisywania kopii zapasowej danych rysowania na wypadek przypadkowego wyłączenia zasilania. Kopia zapasowa jest wykonywana nawet po ustawieniu dla pozycji <b>Automatycznie usuń zapisane dane</b> opcji <b>Czyść</b>.</p>

Menu Drukuj



Podmenu	Funkcja
Drukarka domyślna	<p>Ustaw domyślną drukarkę, która ma być używana do drukowania.</p> <p>Wybrana drukarka jest wyświetlana jako domyślna w trybie Tryb tablicy.</p> <p>W trybie Tryb adnotacji, ta drukarka ta jest używana automatycznie.</p>
Jakość	Ustawienie jakości wydruku.
Rozmiar papieru	Ustawienie rozmiaru papieru.
Nazwa użytk. zadania	<p>Ustawienie nazwy użytkownika używanej do zadania drukowania. Jeśli nic nie zostanie ustawione, wyświetlana jest nazwa projektora.</p> <p>Podczas edycji, można wprowadzić do 64 jednobajtowych znaków alfanumerycznych (nie można używać " *+ , / ; &lt; = &gt; ? [ \ ] ` :   i spacji).</p>


Podmenu	Funkcja
<b>Adres IP</b>	Wprowadź adres IP drukarki sieciowej. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
<b>Pobierz dane drukarki</b>	Komunikacja z drukarką powiązaną z adresem IP i automatyczne rozpoznawanie typu drukarki.
<b>Typ drukarki</b>	Ustawienie typu podłączonej drukarki. Normalnie używane wartości są ustawiane automatycznie, gdy uzyskane zostaną informacje o drukarce.
<b>Druk testowy</b>	Drukowanie strony testowej.

## Menu Zapisz

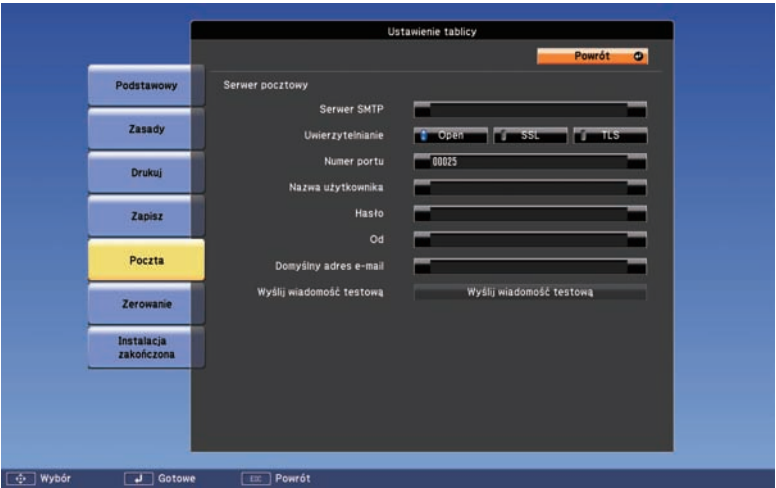


Podmenu	Funkcja
<b>Domyślna lokalizacja zapisu</b>	Ustawienie domyślnej lokalizacji zapisu dla danych rysowania. Jest to wyświetlane jako domyślna lokalizacja zapisu podczas zapisywania danych w trybie Tryb tablicy. W trybie Tryb adnotacji, podczas zapisywania danych, ta lokalizacja jest używana automatycznie.



Podmenu	Funkcja
Adres UNC	<p>Ustawienie nazwy folderu sieciowego w UNC "\\nazwa hosta\nazwa udziału". Ustaw jako nazwę hosta adres IP lub nazwę NetBIOS. Można wprowadzić do 63 bajtowych znaków alfanumerycznych (nie można używać " * + , ; &lt; = &gt; ? [ ] `   : i spacji).</p> <div><ul style="list-style-type: none"><li>Po ustawieniu adresu IP jako nazwy hosta, do komunikacji z serwerem udostępniania plików jest używany protokół CIFS. Jeśli dla protokołu TCP w sieci jest używana konfiguracja routingu, podsieć jest pomijana i wykonywana jest komunikacja poza podsiecią.</li><li>Po ustawieniu nazwy NetBIOS jako nazwy hosta, do komunikacji z serwerem udostępniania plików jest używany protokół SMB. W celu połączenia z serwerem udostępniania plików poza podsiecią, należy skonfigurować serwer WINS. ☛ "Menu Bezprzewodowa sieć LAN" <a href="#">str.199</a> ☛ "Menu Sieć LAN kablowa" <a href="#">str.204</a></li></ul></div>
Nazwa użytkownika	<p>Ustaw nazwę użytkownika z prawem do odczytu/zapisu dla folderu sieciowego. Można wprowadzić do 64 bajtowych znaków alfanumerycznych (nie można używać spacji). Jeśli konieczne również będzie wprowadzenie nazwy domeny, należy ją wprowadzić przed nazwą użytkownika i oddzielić odwrotnym ukośnikiem.</p>
Hasło	<p>Wprowadź hasło dla nazwy użytkownika. Można wprowadzić do 64 bajtowych znaków alfanumerycznych. Po wprowadzeniu hasła i naciśnięciu przycisku <b>Instalacja zakończona</b> wartość jest ustawiana i wyświetlana w postaci gwiazdki (*).</p>
Sprawdź połączenie	<p>Wykonywanie sprawdzenia połączenia.</p>

Menu Poczta



Podmenu	Funkcja
Serwer SMTP	<p>Wybierz serwer poczty, poprzez określenie nazwy hosta lub adresu IP. Można wprowadzić do 63 bajtowych znaków alfanumerycznych (nie można używać " * + , ; &lt; = &gt; ? [ \ ] `   : i spacji).</p> <p>Podczas określania nazwy hosta, potrzebne jest ustawienie w sieci serwera DNS.</p> <p>☛ "Menu Bezprzewodowa sieć LAN" <a href="#">str.199</a></p> <p>☛ "Menu Sieć LAN kablowa" <a href="#">str.204</a></p> <p>Podczas określania adresu IP, w każdym polu należy wprowadzić liczbę z zakresu 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p>
Uwierzytelnianie	<p>Ustaw metodę uwierzytelnienia dla serwera poczty.</p>
Numer portu	<p>Można wprowadzić numer portu serwera SMTP. Wartością domyślną jest 25. Istnieje możliwość wprowadzenia wartości liczbowych w zakresie od 1 do 65535.</p>

Podmenu	Funkcja
<b>Nazwa użytkownika</b>	Wprowadź nazwę użytkownika do uwierzytelnienia serwera poczty. Można wprowadzić do 64 bajtowych znaków alfanumerycznych (nie można używać spacji).
<b>Hasło</b>	Wprowadź hasło dla nazwy użytkownika. Można wprowadzić do 64 bajtowych znaków alfanumerycznych (nie można używać spacji).
<b>Od</b>	Wprowadź adres e-mail do wyświetlania jako nadawca. Przy wprowadzaniu adresów e-mail można używać do 64 bajtowych znaków alfanumerycznych (nie można używać " ( ) , ; < > [ \ ] : i spacji).
<b>Domyślny adres e-mail</b>	Wprowadź domyślny adres e-mail, który będzie używany do wysyłania wiadomości e-mail. Przy wprowadzaniu adresów e-mail można używać do 64 bajtowych znaków alfanumerycznych (nie można używać " ( ) , ; < > [ \ ] : i spacji).
<b>Wyślij wiadomość testową</b>	Połączenie z serwerem SMTP i wysłanie testowej wiadomości e-mail na Domyślny adres e-mail.

Powrót do domyślnych ustawień Ustawienia tablicy. Usunięte zostaną następujące dane, zapisane w pamięci wewnętrznej.

- Informacja o szablonie
- Książka adresowa
- Udostępniana z plikami log połączeń trybu tablicy

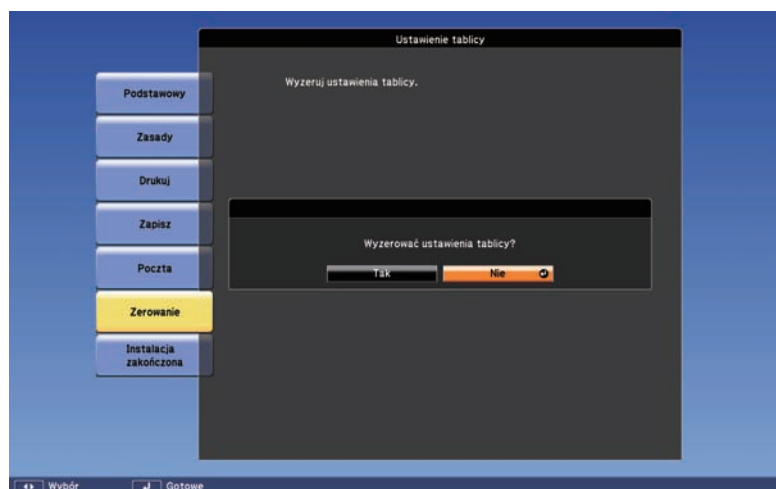
## Menu Sieć

Po ustawieniu **Ochrona sieci** na **Włączone** w **Ochrona hasłem**, zostanie wyświetlony komunikat, a ustawień nie można będzie zmieniać. Ustaw **Ochrona sieci** na **Wyłączone**, a następnie skonfiguruj sieć.

☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" [str.154](#)

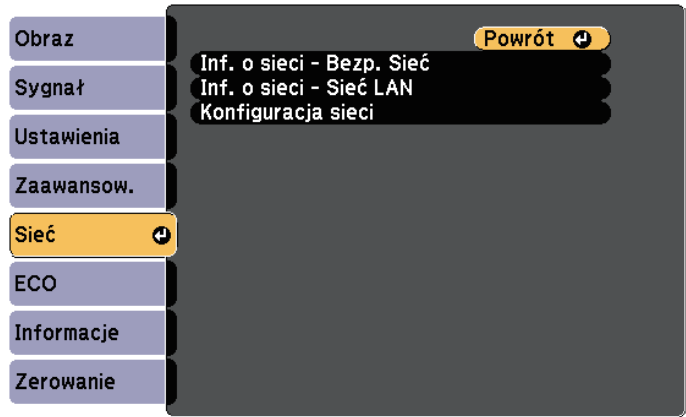
Przed konfiguracją menu Sieć należy ustawić czas projektora. Jeśli czas nie jest ustawiony, bezprzewodowa sieć LAN może nie być prawidłowo skonfigurowana.

### Menu Zerowanie





☛ "Ustawienie czasu" [str.171](#)



Podmenu	Funkcja
Konfiguracja sieci	Do wprowadzania ustawień sieciowych służą następujące menu: Podstawowy, Bezprzewodowa sieć LAN, Zabezpieczenia, Sieć LAN kablowa, Ustawienie administr. i Zerow.

Uwagi dotyczące używania menu Sieć

Wybór opcji z głównego menu oraz z podmenu, a także zmiana wybranych elementów przebiegają tak samo, jak w przypadku menu Konfiguracja.

Po zakończeniu przejdź do menu **Instalacja zakończona** i wybierz **Tak**, **Nie** lub **Anuluj**. Po wybraniu **Tak** lub **Nie**, nastąpi powrót do menu Konfiguracja.

Podmenu	Funkcja
Inf. o sieci - Bezp. Sieć	Wyświetla poniższe informacje o stanie ustawień sieci. <ul style="list-style-type: none"><li>• Tryb połączenia</li><li>• System z WLAN'em</li><li>• Poziom anteny</li><li>• Nazwa projektora</li><li>• SSID</li><li>• DHCP</li><li>• Adres IP</li><li>• Maska podsieci</li><li>• Adres bramy</li><li>• Adres MAC</li></ul>
Inf. o sieci - Sieć LAN	Wyświetla poniższe informacje o stanie ustawień sieci. <ul style="list-style-type: none"><li>• Nazwa projektora</li><li>• DHCP</li><li>• Adres IP</li><li>• Maska podsieci</li><li>• Adres bramy</li><li>• Adres MAC</li></ul>



- Tak:** powoduje zapisanie ustawień i opuszczenie menu Sieć.
- Nie:** powoduje opuszczenie menu Sieć bez zapisania ustawień.
- Anuluj:** menu Sieć będzie nadal wyświetlane.

Operacje klawiatury ekranowej

Menu Sieć zawiera pozycje, które wymagają wprowadzenia znaków alfanumerycznych podczas konfiguracji. W takim przypadku następujące

klawisze programowe są wyświetlane. Użyj przycisków [⏏], [⏏], [⏏] i [⏏] na pilocie lub [⏏], [⏏], [⏏] i [⏏] na panelu sterowania, aby przesunąć kursor na pożądaną klawisz, po czym naciśnij przycisk [↵] i wprowadź znaki alfanumeryczne. Liczby należy wprowadzać, przytrzymując naciśnięty przycisk [Num] na pilocie i naciskając przyciski numeryczne. Po zakończeniu wprowadzania należy nacisnąć **Finish** na klawiaturze, aby potwierdzić wprowadzone znaki. Aby anulować wprowadzanie, należy nacisnąć klawisz **Cancel** na klawiaturze.



- Każde wybranie klawisza **CAPS** i naciśnięcie przycisku [↵] powoduje przełączanie pomiędzy literami wielkimi a małymi.
- Każde wybranie klawisza **SYM1/2** i naciśnięcie przycisku [↵] powoduje zmianę zestawu symboli przypisanych klawiszom w części otoczonej ramką.

Można wprowadzić następujący tekst.

Liczby	0123456789
Znaki alfabetu	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbole	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~



- Oprócz **SSID**, w menu Sieć nie można wprowadzać dwukropków i spacji.
- Poprzez użycie klawiatury ekranowej, nie można wprowadzać symboli (" \* , ; [ \ ] ^). Użyj do wprowadzania tekstu przeglądarki sieci web.
- ☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)" [str.159](#)

## Menu Podstawowy



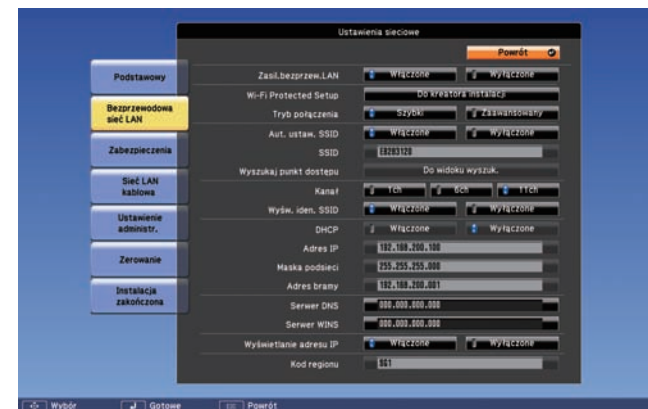
Podmenu	Funkcja
<b>Nazwa projekto-ra</b>	Wyświetlenie nazwy projektora w dostarczonym programie EasyMP Network Projection i EasyMP Multi PC Projection. Podczas edycji, można wprowadzić do 16 bajtowych znaków alfanumerycznych (nie można używać " * , / ; < = > ? [ \ ] `   ).

Podmenu	Funkcja
<b>Hasło funkcji Web Remote</b>	<p>Należy ustawić hasło, aby korzystać z funkcji Web Remote. Można wprowadzić do 8 jednobajtowych znaków alfanumerycznych (nie można używać *).</p> <p>Web Remote to funkcja komputera, która umożliwi obsługę projektora za pomocą przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do sieci.</p> <p>☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)" <a href="#">str.159</a></p>
<b>Słowo kluczowe proj.</b>	<p>Gdy funkcja jest ustawiona w pozycji <b>Włączone</b>, trzeba wprowadzić słowo kluczowe podczas próby podłączenia projektora do sieci. Takie ustawienie pozwala uniknąć przerywania prezentacji przez połączenia z innych komputerów. Zazwyczaj ta funkcja powinna mieć wartość <b>Włączone</b>.</p> <p>☛ <a href="#">Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection</a></p>




## Menu Bezprzewodowa sieć LAN





Aby połączyć projektor z komputerem przez bezprzewodową sieć LAN, należy zainstalować moduł bezprzewodowej sieci LAN.

☛ "Instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN" [str.46](#)



Podmenu	Funkcja
<b>Zasil.bezprzew.LAN</b>	Ustaw tę opcję na <b>Włączony</b> przy łączeniu projektora i komputera za pomocą bezprzewodowej sieci LAN. Jeśli nie chcesz łączyć się przez bezprzewodową sieć LAN, ustaw wartość <b>Wyłączone</b> , aby nie dopuścić do niedozwolonego użycia.
<b>Wi-Fi Protected Setup</b>	Ustaw tę opcję podczas łączenia się z siecią za pośrednictwem punktu dostępu bezprzewodowej sieci LAN, który jest zgodny ze standardem <b>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</b> . Można w łatwy sposób połączyć projektor z punktem dostępu i wprowadzić ustawienia zabezpieczeń. Postępować według instrukcji wyświetlanych na ekranie.

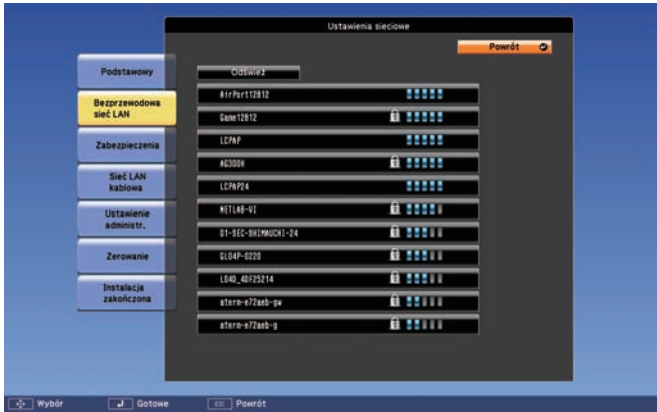
Podmenu	Funkcja
<b>Tryb połączenia</b>	<p>Tryb połączenia należy ustawić, jeśli projektor jest podłączany do komputera za pomocą bezprzewodowej sieci LAN.</p> <p>Po wybraniu <b>Szybki</b>, projektor i komputer automatycznie tworzą małą sieć. Jest to wykorzystywane z EasyMP Network Projection. Jeśli opcja <b>Aut. ustaw. SSID</b> jest ustawiona na <b>Włączone</b>, projektor z łatwością staje się punktem dostępu; przy ustawieniu opcji <b>Wyłączone</b>, sieć tworzona jest w trybie <u>Ad hoc</u> .</p> <p>Po wybraniu <b>Zaawansowane</b>, połączenie jest ustanawiane w trybie infrastruktury  przez zainstalowany punkt dostępowy. Podczas monitorowania i sterowania projektorem przez sieć, ustaw na <b>Zaawansowane</b>.</p>
<b>Aut. ustaw. SSID</b>	<p>Jeśli Tryb połączenia jest ustawiony na <b>Szybki</b>, po ustawieniu go na <b>Włączone</b>, możliwe jest szybsze wyszukanie projektora spośród wielu innych projektorów. SSID jest ustawiany automatycznie.</p> <p>Podczas łączenia się z wieloma projektorami z jednego komputera w trybie Tryb szybki, należy go ustawić na <b>Wyłączone</b>, a we wszystkich projektorach, które będą podłączone, należy ustawić ten sam SSID.</p>
<b>SSID</b>	<p>Wprowadź numer SSID. Identyfikator SSID należy wprowadzić, jeżeli jest dostarczany dla systemu z siecią bezprzewodową LAN, do której podłączony jest projektor.</p> <p>Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych (^ można wprowadzać jedynie z przeglądarki internetowej). SSID należy zostawić pusty lub ustawić na ANY, aby ustanowić połączenie ANY.</p>
<b>Wyszukaj punkt dostępu</b>	<p>Kiedy Tryb połączenia jest ustawiony na <b>Zaawansowany</b>, można wyszukać otaczające punkty dostępu i ustawić SSID do podłączenia z tymi punktami. W zależności od ustawień punktu dostępu, punkty te mogą nie być wyświetlane na liście. Należy osobno ustawić opcje zabezpieczeń.</p> <p> "Ekran Wyszukaj punkt dostępu" <a href="#">str.201</a></p>



Podmenu	Funkcja
<b>Kanał</b>	Można ustawić kanały wykorzystywane do połączenia w trybie Szybki. W przypadku zakłóceń spowodowanych innymi sygnałami, należy skorzystać z innego kanału.
<b>Wyśw. iden. SSID</b>	Aby zapobiec wyświetlaniu identyfikatora SSID na ekranie czuwania LAN, opcję tę należy ustawić w pozycji <b>Wyłączone</b> .
<b>DHCP</b>	<p>Można ustalić (wybierając opcję <b>Włączone/Wyłączone</b>), czy ma być używany protokół <u>DHCP</u> .</p> <p>Wartość <b>Włączone</b> powoduje, że nie można ustawić żadnych innych adresów.</p>
<b>Adres IP</b>	<p>Można wprowadzić <u>adres IP</u>  przydzielony do projektora.</p> <p>W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p>
<b>Maska podsieci</b>	<p>Można wprowadzić <u>maskę podsieci</u>  projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych masek podsieci. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p>
<b>Adres bramy</b>	<p>Można wprowadzić adres IP bramy projektora.</p> <p>W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Nie można jednak użyć następujących <u>Adresów bram</u> .</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p>
<b>Serwer DNS</b>	<p>Przez ustawienie serwera poczty i nazwy hosta, serwer DNS umożliwia wysyłanie poczty e-mail z adnotacjami utworzonymi z wykorzystaniem funkcji interaktywnej.</p> <p>W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, 192.9.2.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p> <p>Po ustawieniu opcji <b>DHCP</b> na <b>Włączone</b>, podczas używania DHCP uzyskiwane są informacje o serwerze DNS. W tym momencie te ustawienia mają wyższy priorytet.</p>

Podmenu	Funkcja
Serwer WINS	<p>Poprzez określenie folderu sieciowego jako lokalizacji zapisu, Serwer WINS umożliwia zapisanie treści adnotacji, utworzonej z użyciem funkcji interaktywnych. Należy to ustawić podczas używania ustawienia Serwer WINS i po określeniu folderu sieciowego w innej podsieci.</p> <p>W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, 192.9.2.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p> <p>Jeśli Serwer WINS nie jest używany, należy ustawić wartość 0.0.0.0.</p> <p>Gdy opcja <b>DHCP</b> jest ustawiona na <b>Włączone</b>, ustawienia Serwer WINS są pobierane przy użyciu DHCP. W tym momencie te ustawienia mają wyższy priorytet.</p>
Wyśw. adresu IP	<p>Aby zapobiec wyświetlaniu adresu IP na ekranie czuwania LAN, opcję tę należy ustawić w pozycji <b>Wyłączone</b>.</p>

Ekran Wyszukaj punkt dostępu

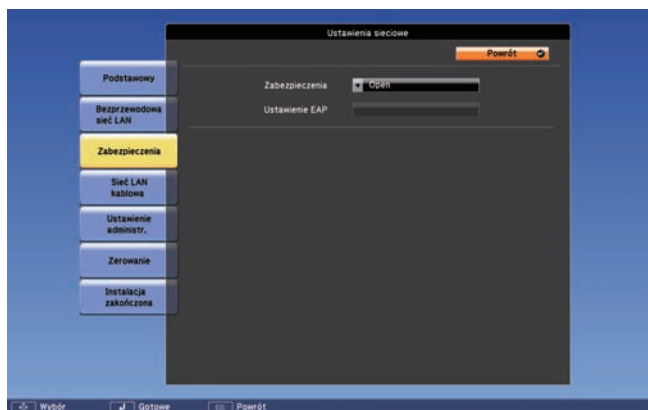
Wykryte punkty dostępu są wyświetlane na liście.



Podmenu	Funkcja
Odśwież	Wyszukuje ponownie punkt dostępowy.
	Wskazuje ustanowiony już punkt dostępu.
	<p>Wskazuje punkty dostępu, w których ustawione są opcje zabezpieczeń.</p> <p>Jeśli wybrany zostanie punkt dostępu bez ustawionych opcji zabezpieczeń, pojawi się menu Bezprzewodowa sieć LAN.</p> <p>Jeśli wybrany zostanie punkt dostępu z ustawionymi opcjami zabezpieczeń, pojawi się menu Zabezpieczenia. Wybierz rodzaj zabezpieczeń według ustawień punktu dostępu.</p>

## Menu Zabezpieczenia

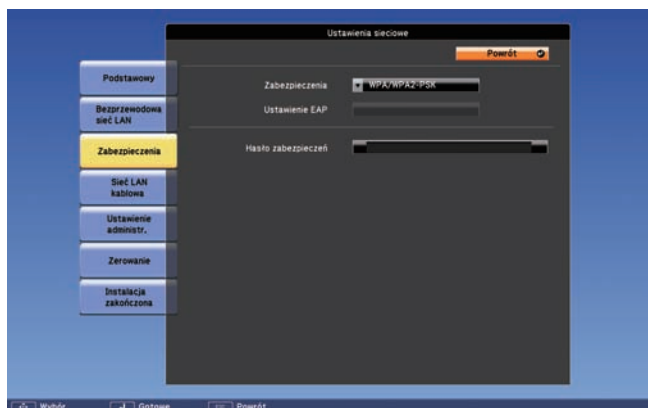
Jeśli zainstalowany jest moduł bezprzewodowej sieci LAN, zaleca się ustawienie opcji zabezpieczeń.



W przypadku tego projektora nie można ustawić WEP jako metody szyfrowania.

Podmenu	Funkcja
Zabezpiecz.	<p>Można wybrać typ zabezpieczeń.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Gdy wybrano opcję Szybki <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Otwórz:</b> Opcja zabezpieczeń nie jest ustawiona.</li> <li><b>WPA2-PSK(AES)</b> (tylko wtedy, gdy opcja <b>Aut. ustaw. SSID</b> jest ustawiona na <b>Włączone</b>): Komunikacja odbywa się przy użyciu opcji zabezpieczeń WPA2. Wykorzystuje metodę szyfrowania AES. Podczas ustanawiania połączenia komputera z projektorem, wprowadź wartość ustawioną w hasle zabezpieczeń.</li> </ul> </li> <li>Gdy wybrano opcję Zaawansowany <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Otwórz:</b> Opcja zabezpieczeń nie jest ustawiona.</li> <li><b>WPA/WPA2-PSK:</b> Łączy się w trybie osobistym WPA. Metoda szyfrowania jest wybierana automatycznie według ustawień punktu dostępowego. Ustaw hasło zabezpieczeń, takie samo jak dla punktu dostępu.</li> <li><b>WPA/WPA2-EAP:</b> Łączy się w trybie WPA Enterprise. Metoda szyfrowania jest wybierana automatycznie według ustawień punktu dostępowego. Wybierz tę opcję podczas korzystania z LEAP.</li> </ul> </li> </ul>

Po wybraniu WPA/WPA2-PSK



Po wybraniu WPA/WPA2-EAP



Podmenu	Funkcja
<b>Hasło zabezpieczeń</b>	<p>Wprowadź hasło. Można wprowadzić co najmniej 8 i maksymalnie 63 jednobajtowe znaki alfanumeryczne. Po wprowadzeniu hasła i naciśnięciu przycisku [↵], wartość jest ustawiana i wyświetlana w postaci gwiazdki (*).</p> <p>Korzystając z funkcji łącznie z EasyMP Network Projection, nie ma konieczności wprowadzania hasła zabezpieczeń w komputerze, jeśli jest to pierwsze (domyślne) hasło zabezpieczeń.</p> <p>Ze względów bezpieczeństwa zaleca się okresowe zmienianie hasła zabezpieczeń. Po zainicjowaniu ustawień sieci, wraca ona do pierwszego hasła zabezpieczeń.</p> <p>☛ "Menu Zerowanie" <a href="#">str.210</a></p> <p>Można wprowadzić maksymalnie 32 znaki w menu Konfiguracja. Gdy wprowadza się więcej niż 32 znaki, do wpisywania należy użyć przeglądarki WWW.</p> <p>☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)" <a href="#">str.159</a></p> <p>W trybie Szybki, ustawiane jest pierwsze hasło zabezpieczeń. Początkowe hasło jest ukryte. Zmień hasło, aby używać Epson iProjection.</p>

Podmenu	Funkcja
<b>Ustawienie EAP</b>	<p>Ustaw protokół uwierzytelniania.</p> <p><b>PEAP:</b> Protokół uwierzytelniania powszechnie używany w Windows Server.</p> <p><b>PEAP-TLS:</b> Protokół uwierzytelniania używany w Windows Server. Ustaw, kiedy wykorzystywany jest certyfikat klienta.</p> <p><b>EAP-TLS:</b> Protokół uwierzytelniania powszechnie używany w celu zastosowania certyfikatu klienta.</p> <p><b>EAP-Fast, LEAP:</b> Wybierz te opcje, gdy są używane te protokoły uwierzytelniania.</p>



Podmenu	Funkcja
<b>Nazwa użytkownika</b>	<p>Wprowadź nazwę użytkownika, która będzie używana do uwierzytelniania. Można wprowadzić do 64 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.</p> <p>Jeśli wybierzesz PEAP-TLS lub EAP-TLS, wyświetlana będzie nazwa użytkownika uzyskana automatycznie z certyfikatu klienta. Jeśli serwer uwierzytelniania zażąda innej nazwy użytkownika, istnieje możliwość jej zmiany.</p> <p>Można wprowadzić maksymalnie 32 znaki w menu Konfiguracja. Gdy wprowadza się więcej niż 32 znaki, do wpisywania należy użyć przeglądarki WWW.</p> <p>☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)" <a href="#">str.159</a></p> <p>Jeśli konieczne również będzie wprowadzenie nazwy domeny, należy ją wprowadzić przed nazwą użytkownika i oddzielić odwrotnym ukośnikiem.</p>
<b>Hasło</b>	<p>Wprowadź hasło, które będzie używane do uwierzytelniania. Można wprowadzić do 64 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Po wprowadzeniu hasła i naciśnięciu przycisku <b>Finish</b> wartość jest ustawiana i wyświetlana w postaci gwiazdki (*).</p> <p>Można wprowadzić maksymalnie 32 znaki w menu Konfiguracja. Gdy wprowadza się więcej niż 32 znaki, do wpisywania należy użyć przeglądarki WWW.</p> <p>☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)" <a href="#">str.159</a></p>
<b>Certyfikat klienta</b>	<p>Wyświetla informacje <b>Wystawiony dla</b>, <b>Wystawiony przez</b> i <b>Okres ważności</b> ustawione w zapisanym certyfikacie klienta. Jeśli certyfikat nie jest ustawiony, opcja ta jest niezapisana.</p>
<b>Zweryfikuj certyfikat serwera</b>	<p>Ustaw opcję na <b>Włączone</b>, aby zweryfikować certyfikat serwera uwierzytelniania. Aby zweryfikować certyfikat serwera, należy skonfigurować certyfikat CA.</p> <p>☛ "Ustawianie certyfikatów" <a href="#">str.162</a></p>
<b>Certyfikat CA</b>	<p>Wyświetla informacje <b>Wystawiony dla</b>, <b>Wystawiony przez</b> i <b>Okres ważności</b> ustawione w zapisanym certyfikacie CA. Jeśli certyfikat nie jest ustawiony, opcja ta jest niezapisana.</p>

Podmenu	Funkcja
<b>Ustawienie nazwy serwera Radius</b>	Ustaw opcję na <b>Włączone</b> , aby wykonać uwierzytelnienie nazwy serwera podczas weryfikacji certyfikatu serwera. Określając nazwę serwera, można obniżyć ryzyko połączenia się z nieprawidłowym serwerem uwierzytelniania.
<b>Nazwa serwera Radius</b>	Określ nazwę serwera uwierzytelniania. Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych (nie można używać ^).
<b>Weryf. datę ważn. cert. serwera</b>	Ustaw opcję na <b>Włączone</b> , aby zweryfikować okres ważności certyfikatu podczas weryfikacji certyfikatu serwera.

## Menu Sieć LAN kablowa



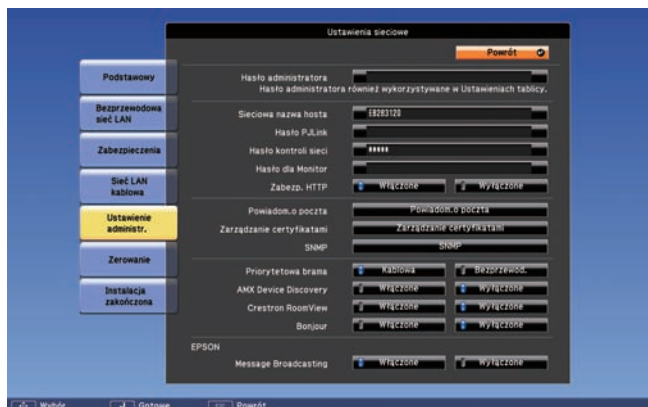
Podmenu	Funkcja
<b>DHCP</b>	<p>Można ustalić (wybierając opcję <b>Włączone</b>/<b>Wyłączone</b>), czy ma być używany protokół <u>DHCP</u>.</p> <p>Wartość <b>Włączone</b> powoduje, że nie można ustawić żadnych innych adresów.</p>



Podmenu	Funkcja
<b>Adres IP</b>	Można wprowadzić <u>adres IP</u> przydzielony do projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
<b>Maska podsieci</b>	Można wprowadzić <u>maskę podsieci</u> projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych masek podsieci. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<b>Adres bramy</b>	Można wprowadzić adres IP bramy projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Nie można jednak użyć następujących <u>Adresów bram</u> . 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
<b>Serwer DNS</b>	Przez ustawienie serwera poczty i nazwy hosta, serwer DNS umożliwia wysyłanie poczty e-mail z adnotacjami utworzonymi z wykorzystaniem funkcji interaktywnej. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, 192.9.2.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255) Po ustawieniu opcji <b>DHCP</b> na <b>Włączone</b> , podczas używania DHCP uzyskiwane są informacje o serwerze DNS. W tym momencie te ustawienia mają wyższy priorytet.

Podmenu	Funkcja
<b>Serwer WINS</b>	Poprzez określenie folderu sieciowego jako lokalizacji zapisu, Serwer WINS umożliwia zapisanie treści adnotacji, utworzonej z użyciem funkcji interaktywnych. Należy to ustawić podczas używania ustawienia Serwer WINS i po określeniu folderu sieciowego w innej podsieci. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, 192.9.2.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255) Jeśli Serwer WINS ma nie być używany, należy ustawić 0.0.0.0. Gdy opcja <b>DHCP</b> jest ustawiona na <b>Włączone</b> , ustawienia Serwer WINS są pobierane przy użyciu DHCP. W tym momencie te ustawienia mają wyższy priorytet.
<b>Wyśw. adresu IP</b>	Aby zapobiec wyświetlaniu adresu IP na ekranie czuwania LAN, opcję tę należy ustawić w pozycji <b>Wyłączone</b> .

## Menu Ustawienie administr.



Podmenu	Funkcja
<b>Hasło administratora</b>	<p>Wprowadź hasło dla menu Ustawienie administr. ustawień sieciowych.</p> <p>Można wprowadzić do 16 jednobajtowych znaków alfanumerycznych (nie można używać *).</p> <p>Jeśli hasło administratora nie jest ustawione, kliknij <b>OK</b> z pustym oknem hasła.</p> <p>Hasło administratora jest także używane dla pozycji Ustawienie tablicy.</p> <p>☛ "Menu Podstawowy" <a href="#">str.192</a></p>
<b>Sieciowa nazwa hosta</b>	<p>Ta nazwa jest używana do identyfikacji projektora w opcji Kontrola sieci. Można wprowadzić do 15 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Jedyne symbole jakie można używać to - (myślnik) i _ (znak podkreślenia). (Jednakże, pierwszy znak powinien być znakiem alfabetycznym, a ostatni znak powinien być znakiem alfanumerycznym)</p>
<b>Hasło PJLink</b>	<p>Ustawianie hasła używanego w celu korzystania z projektora przy użyciu oprogramowania zgodnego ze standardem PJLink.</p> <p>Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych (nie można używać symboli).</p> <p>☛ "Informacje PJLink" <a href="#">str.167</a></p>

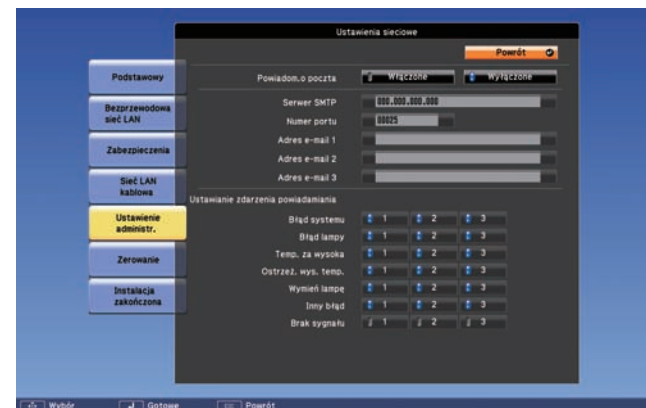
Podmenu	Funkcja
<b>Hasło kontroli sieci</b>	<p>Ustawianie hasła, które ma być używane do wprowadzania ustawień i sterowania projektorem używając funkcji Kontrola sieci. Można wprowadzić do 8 jednobajtowych znaków alfanumerycznych (nie można używać *). Sterowanie za pomocą sieci to funkcja komputera, która umożliwia skonfigurowanie i sterowanie projektorem za pomocą przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do sieci.</p> <p>☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)" <a href="#">str.159</a></p>
<b>Hasło dla Monitor</b>	<p>Ustaw hasło, aby korzystać z programu EasyMP Monitor.</p> <p>Można wprowadzić do 16 jednobajtowych znaków alfanumerycznych (nie można używać *).</p>
<b>Zabezp. HTTP</b>	<p>Komunikacja pomiędzy projektorem i komputerem podczas używania funkcji Kontrola sieci jest szyfrowana. Podczas ustawiania opcji zabezpieczeń funkcji Kontrola sieci zaleca się ustawienie opcji <b>Włączone</b>.</p>
<b>Powiadom.o pocztę</b>	<p>Przechodzi do menu ustawienia Powiadom.o pocztę.</p> <p>☛ "Menu Powiadom.o pocztę" <a href="#">str.207</a></p>
<b>Zarządzanie certyfikatami</b>	<p>Przechodzi do menu ustawień Zarządzanie certyfikatami.</p> <p>☛ "Menu Zarządzanie certyfikatami" <a href="#">str.208</a></p>
<b>SNMP</b>	<p>Przechodzi do menu ustawień SNMP.</p> <p>☛ "Menu SNMP" <a href="#">str.209</a></p>
<b>Priorytetowa brama</b>	<p>W przypadku priorytetowej bramy należy wybrać opcję <b>Kablowa</b> lub <b>Bezprzewod.</b></p>
<b>AMX Device Discovery</b>	<p>Ustawienie <b>Włączone</b> zezwala na wykrycie podłączonego do sieci projektora za pomocą funkcji <b>AMX Device Discovery</b> ☛.</p> <p>Ustaw tę funkcję w pozycji <b>Wyłączone</b>, jeśli projektor nie został podłączony do środowiska zarządzanego przez kontroler AMX lub AMX Device Discovery.</p>

Podmenu	Funkcja
<b>Crestron Room-View</b>	<p>Ustaw tę opcję na <b>Włączone</b> tylko w przypadku monitorowania i sterowania projektorem poprzez sieć za pomocą oprogramowania Crestron RoomView®. W przeciwnym razie ustaw tę opcję na <b>Wyłączone</b>.</p> <p>☛ "Informacje o Crestron RoomView®" <a href="#">str.168</a></p> <p>Zmiany ustawień projektora są stosowane po jego ponownym uruchomieniu.</p> <p>Po ustawieniu tej opcji na <b>Włączone</b> następujące funkcje nie będą dostępne.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrola sieci</li> <li>• Rozsyłanie wiadomości (dodatek Message Broadcasting do oprogramowania EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	<p>Wartość <b>Włączone</b> należy ustawić w przypadku nawiązywania połączenia z siecią za pomocą funkcji Bonjour. Szczegółowe informacje dotyczące usługi Bonjour, można znaleźć na stronie internetowej Apple.</p> <p><a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a></p>
<b>EPSON Message Broadcasting</b>	<p>Funkcję EPSON Message Broadcasting można włączyć lub wyłączyć.</p> <p>Funkcję Message Broadcasting i jej instrukcję obsługi można pobrać z następującej witryny internetowej.</p> <p><a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a></p>


## Menu Powiadom.o pocztą

Gdy to ustawienie jest włączone, w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub ostrzeżenia, użytkownik otrzyma powiadomienie e-mail.

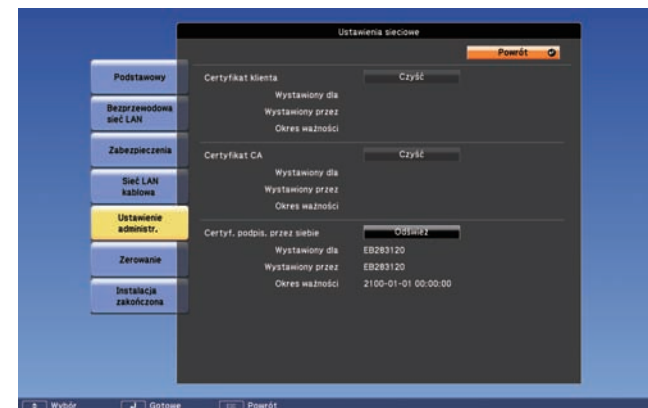
☛ "Powiadomienie e-mail o błędzie odczytu" [str.165](#)



Podmenu	Funkcja
<b>Powiadom.o pocztą</b>	Ustaw na <b>Włączone</b> , aby wysyłać wiadomość e-mail na wcześniej określone adresy w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub konieczności wysłania ostrzeżenia.
<b>Serwer SMTP</b>	Można wprowadzić <u>Adres IP</u> serwera SMTP dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
<b>Numer portu</b>	Można wprowadzić numer portu serwera SMTP. Wartością domyślną jest 25. Istnieje możliwość wprowadzenia wartości liczbowych w zakresie od 1 do 65535.

Podmenu	Funkcja
<b>Adres e-mail 1/ Adres e-mail 2/ Adres e-mail 3</b>	<p>Możesz wprowadzić adres e-mail, pod który będą wysyłane powiadomienia. Można zarejestrować do trzech punktów przeznaczenia. Przy wprowadzaniu adresów e-mail można używać do 64 jednobajtowych znaków alfanumerycznych (nie można używać " ( ) , ; &lt; &gt; [ \ ]).</p> <p>Można wprowadzić maksymalnie 32 znaki w menu Konfiguracja. Gdy wprowadza się więcej niż 32 znaki, do wpisywania należy użyć przeglądarki WWW.</p> <p> "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)" <a href="#">str.159</a></p> <p>Adres 1 to adres e-mail nadawcy powiadomienia.</p>
<b>Ustawianie zdarzenia powiadomienia</b>	<p>Użytkownik może wybrać różne problemy lub ostrzeżenia, o których chce być powiadamiany pocztą elektroniczną. Gdy w projektorze wystąpi dany problem lub ostrzeżenie, na określony <b>adres e-mail</b> zostanie wysłany e-mail z powiadomieniem o wystąpieniu problemu lub ostrzeżenia. Można wybrać wiele spośród wyświetlanych pozycji.</p>

## Menu Zarządzanie certyfikatami



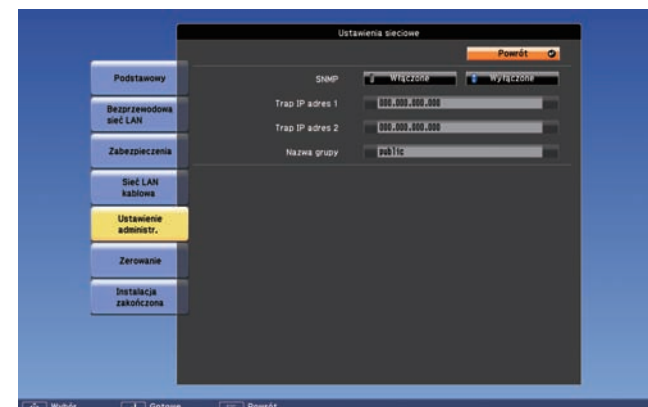
Podmenu	Funkcja
<b>Certyfikat klienta</b>	<p>Wyświetla informacje <b>Wystawiony dla</b>, <b>Wystawiony przez</b> i <b>Okres ważności</b> ustawione w zapisanym certyfikacie klienta. Jeśli certyfikat nie jest ustawiony, opcja ta jest niezapisana. Należy ustawić opcję na Certyfikat klienta, gdy wybrano opcję <b>WPA/WPA2-EAP</b> w menu <b>Zabezpieczenia</b>, a opcję <b>PEAP-TLS</b> lub <b>EAP-TLS</b> w menu <b>Ustawienie EAP</b>. Wybierz opcję <b>Czyść</b>, aby usunąć zapisany certyfikat.</p>
<b>Certyfikat CA</b>	<p>Wyświetla informacje <b>Wystawiony dla</b>, <b>Wystawiony przez</b> i <b>Okres ważności</b> ustawione w zapisanym certyfikacie CA. Jeśli certyfikat nie jest ustawiony, opcja ta jest niezapisana. Należy ustawić opcję na Certyfikat CA, gdy wybrano opcję <b>WPA/WPA2-EAP</b> w menu <b>Zabezpieczenia</b> podczas weryfikowania certyfikatu serwera uwierzytelniania. Wybierz opcję <b>Czyść</b>, aby usunąć zapisany certyfikat.</p>

Podmenu	Funkcja
<b>Certyf. podpis. przez siebie</b>	<p>(Ustawienie to może być wybrane tylko wtedy, gdy opcja <b>Zabezp. HTTP</b> jest ustawiona na <b>Włączone</b>.)</p> <p>Wyświetlane są informacje <b>Wystawiony dla</b>, <b>Wystawiony przez</b> i <b>Okres ważności</b> przechowywane w certyfikacie obsługiwanym przez funkcję serwera w projektorze. Informacje te nie są wyświetlane, jeśli ustawiona jest opcja Certyfikat serwera WWW.</p> <p>Wybierz opcję <b>Odśwież</b>, aby zaktualizować certyfikat z podpisem własnym.</p>
<b>Certyfikat serwera WWW</b>	<p>(Ustawienie to może być wybrane tylko wtedy, gdy opcja <b>Zabezp. HTTP</b> jest ustawiona na <b>Włączone</b>.)</p> <p>Wyświetlane są informacje <b>Wystawiony dla</b>, <b>Wystawiony przez</b> i <b>Okres ważności</b> przechowywane w certyfikacie ustawionym w projektorze. Informacje te nie są wyświetlane, jeśli ustawiona jest opcja Certyf. podpis. przez siebie.</p> <p>Wybierz opcję <b>Czyść</b>, aby usunąć zapisany certyfikat.</p>



- Do ustawienia certyfikatów wykorzystywana jest funkcja Kontroli sieci.  
☛ "Ustawianie certyfikatów" [str.162](#)
- Cyfrowe certyfikaty można także instalować w projektorze z podłączonego urządzenia pamięci USB. Jeśli jednak certyfikat zostanie zainstalowany zarówno z pamięci USB, jak i z sieci, może zostać zainstalowany nieprawidłowo.

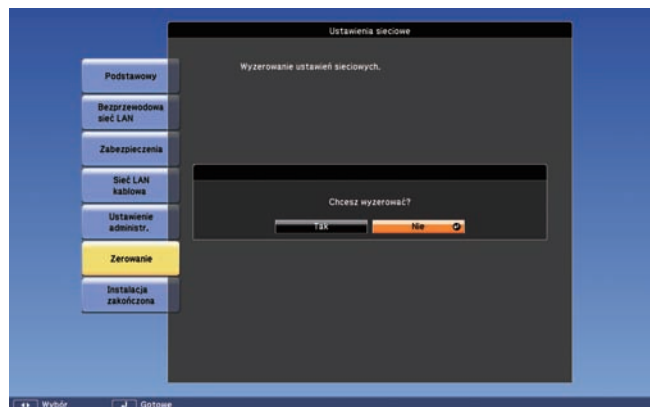
## Menu SNMP



Podmenu	Funkcja
<b>SNMP</b>	<p>Ustaw na <b>Włączone</b>, aby monitorować projektor przy użyciu protokołu <b>SNMP</b>. W celu monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze. Protokół SNMP powinien być zarządzany przez administratora sieci. Domyślne ustawienie to <b>Wyłączone</b>.</p>
<b>Trap IP adres 1/ Trap IP adres 2</b>	<p>Można zarejestrować maksymalnie dwa punkty docelowe powiadamiania pułapek SNMP.</p> <p>W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255.</p> <p>Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p>
<b>Nazwa grupy</b>	<p>Ustaw nazwę społeczności SNMP. Można wprowadzić do 32 bajtów znaków alfanumerycznych (można używać jedynie symbolu @).</p>

## Menu Zerowanie

Zeruje wszystkie ustawienia sieci.



Podmenu	Funkcja
<b>Wyzerowanie ustawień sieciowych.</b>	Aby wyzerować wszystkie ustawienia sieci, wybierz opcję <b>Tak</b> . Po wyzerowaniu ustawień sieciowych, ustawienia menu Hasło zabezpieczeń, Hasło administratora i Zarządzanie certyfikatami zmieniają się na wartości domyślne, a certyfikaty są usuwane. Po wyzerowaniu ustawień, zostanie wyświetlone menu Podstawowy.

## Menu ECO




Po wykonaniu ustawień menu ECO, projektor realizuje funkcje oszczędzania energii. Po włączeniu ustawień oszczędzania energii, obok każdego podmenu wyświetlana jest ikona liścia.



Podmenu	Funkcja
<b>Zużycie energii</b>	Możliwe są dwa poziomy jasności lampy. Wybierz ustawienie <b>ECO</b> , jeśli wyświetlany obraz jest zbyt jasny, np. gdy projekcja odbywa się w ciemnym pomieszczeniu lub na małym ekranie. Po wybraniu ustawienia <b>ECO</b> zużycie energii jest mniejsze, a wentylator działa ciszej. Po wybraniu <b>Autom.</b> , wykrywana jest jasność otoczenia poprzez czujnik oświetlenia i automatycznie regulowana jest jasność lampy. Podczas użytkowania na dużej wysokości lub w miejscach wystawionych na działanie wysokich temperatur zmiana ustawień może nie być możliwa.



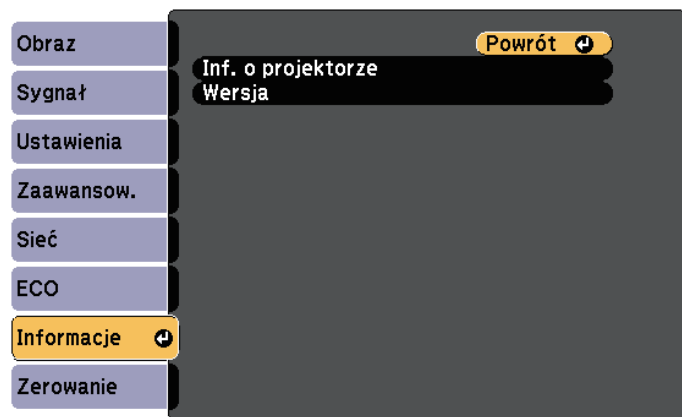
Podmenu	Funkcja
<b>Optymaliz. jasności</b>	(Ten element można ustawić wyłącznie po ustawieniu <b>Zużycie energii</b> na <b>Normalna</b> lub <b>Autom.</b> ) Po ustawieniu na <b>Włączone</b> , jasność lampy zostanie dopasowana do wyświetlanego obrazu. Umożliwia to zmniejszenie ilości zużywanej energii, przez obniżenie jasności lampy zgodnie z wyświetlaną sceną. Ustawienie jest zapisywane dla każdego trybu koloru.
<b>Tryb uśpienia</b>	Ustawienie na <b>Włączone</b> , spowoduje automatyczne zatrzymanie projekcji, przy braku sygnału na wejściu i braku wykonywanych operacji w określonym czasie. Ponadto, jeśli w określonym czasie nie zostanie odebrany żaden sygnał wejścia, lampa zostanie przyciemniona do czasu wyłączenia zasilania. Po odebraniu sygnału wejścia, przywrócony zostanie normalny stan działania projektora.
<b>Czas trybu uśpienia</b>	Po ustawieniu <b>Tryb uśpienia</b> na <b>Włączone</b> , można ustawić czas, po którym projektor zostanie automatycznie wyłączony, w zakresie 1 do 30 minut.
<b>Timer wyciszenia A/V</b>	Po ustawieniu na <b>Włączone</b> , nastąpi automatyczne wyłączenie zasilania, po upływie 30 minut od czasu włączenia wyciszenia A/V. Ponadto, po włączeniu wyciszenia A/V w określonym czasie, lampa zostanie przyciemniona do czasu wyłączenia zasilania. Po wyłączeniu wyciszenia A/V, przywrócony zostanie normalny stan działania projektora.

Podmenu	Funkcja
<b>Tryb gotowości</b>	W przypadku ustawienia opcji <b>Komunikacja wł.</b> , można wykonać następujące czynności, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorowanie i sterowanie projektorem z komputera przez sieć</li> <li>• Wyprowadzanie audio i obrazów na zewnętrzne urządzenie (wyłącznie po ustawieniu <b>Wyjście A/V</b> jest ustawione na <b>Zawsze</b>)</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Podczas monitorowania i sterowania projektorem przez bezprzewodową sieć LAN, należy ustawić <b>Tryb połączenia</b> na <b>Zaawansowane</b>.   <b>Sieć - Bezprzewodowa sieć LAN - Tryb połączenia</b> <a href="#">str.199</a> </div>
<b>Wyświetlacz ECO</b>	Po ustawieniu na <b>Włączone</b> i zmianie jasności lampy z normalnej na niską lub z niskiej na normalną, w lewym, dolnym rogu ekranu projekcji widoczne będą ikony liści wskazujące stan oszczędzania energii.
<b>Zerowanie</b>	Można przywrócić wszystkie wartości regulacji w menu <b>ECO</b> do wartości domyślnych, za wyjątkiem elementu <b>Tryb gotowości</b> . Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.  "Menu Zerowanie" <a href="#">str.196</a>

## Menu Informacje (Tylko wyświetlacz)

Menu to pozwala na sprawdzenie stanu odbieranych sygnałów wideo oraz stanu projektora. Liczba wyświetlanych elementów menu zależy od źródła odbieranego sygnału wideo. W zależności od modelu, niektóre funkcje są niedostępne.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.55](#)

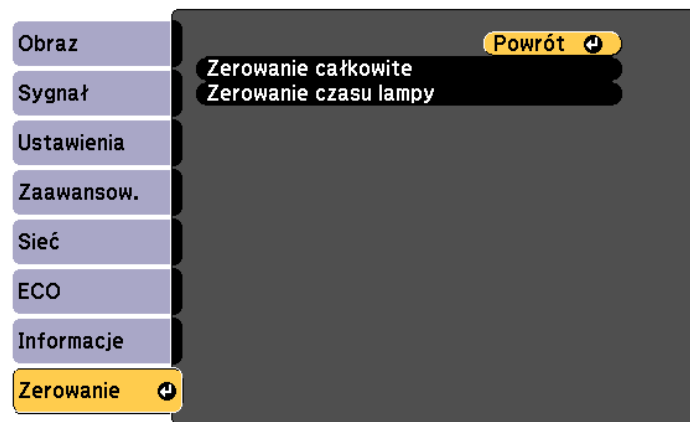


Podmenu	Funkcja
Inf. o projektorze	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Czas pracy lampy:</b> Wyświetlanie skumulowanego czasu działania lampy *. Gdy osiągnie on poziom alarmowy lampy, znaki będą wyświetlane w żółtym kolorze.</li> <li>• <b>Źródło:</b> Wyświetlanie nazwy źródła dla urządzenia, do którego jest podłączone urządzenie aktualnie wyświetlające obraz.</li> <li>• <b>Sygnał wejściowy:</b> Wyświetlanie ustawienia dla <b>Sygnał wejściowy</b> w menu <b>Sygnał</b>, zgodnie ze źródłem.</li> <li>• <b>Rozdzielczość:</b> Wyświetlanie rozdzielczości.</li> <li>• <b>Sygnał wideo:</b> Wyświetlanie ustawień dla <b>Sygnał wideo</b> w menu <b>Sygnał</b>.</li> <li>• <b>Częst. odświeżania:</b> Wyświetlanie <u>częstotliwości odświeżania</u> ▶.</li> <li>• <b>Info synchronizacji:</b> Wyświetlanie informacji o sygnale obrazu. Mogą one być potrzebne, gdy projektor będzie wymagał naprawy.</li> <li>• <b>Status:</b> Wyświetlanie informacji o błędach, które wystąpiły w projektorze. Mogą one być potrzebne, gdy projektor będzie wymagał naprawy.</li> <li>• <b>Numer seryjny:</b> Wyświetlanie numeru seryjnego projektora.</li> <li>• <b>Event ID:</b> Wyświetlanie problemów, które wystąpiły w projektorze z wykorzystaniem Event ID, gdy projektor i komputer są połączone przez sieć. Sprawdź następującą stronę w celu uzyskania szczegółowych informacji dotyczących Event ID. ☛ "Informacje o opcji Event ID" <a href="#">str.240</a></li> </ul>
Wersja	<b>Main, Main2:</b> Wyświetlanie informacji o wersji oprogramowania sprzętowego projektora.

\* Całkowity skumulowany czas działania, przez pierwsze 10 godzin, będzie wyświetlany jako "0H". Czas równy lub dłuższy niż 10 godzin będzie wyświetlany jako "10H", "11H" itd.



## Menu Zerowanie



Podmenu	Funkcja
<b>Zerowanie całkowite</b>	Możesz przywrócić ustawienia domyślne wszystkich elementów w menu Konfiguracja. Następujące pozycje nie zerują się do wartości domyślnych: <b>Sygnał wejściowy, Powiększ, Przesunięcie obrazu, Logo użytkownika</b> , wszystkie pozycje menu <b>Sieć, Czas pracy lampy, Język i Hasło</b> .
<b>Zerowanie czasu lampy</b>	Zeruje całkowitą liczbę godzin pracy lampy. Należy wyzerować ten licznik po wymianie lampy.

Po ustawieniu menu Konfiguracja dla jednego projektora, można je wykorzystać do wykonania konfiguracji wsadowej dla wielu projektorów (funkcja konfiguracji wsadowej).

Wybierz jedną z następujących metod.

- Konfiguracja z wykorzystaniem pamięci USB.
- Konfiguracja z użyciem EasyMP Network Updater.

Dalsze, szczegółowe informacje, zawiera *Przewodnik instalacji*.

 [Przewodnik instalacji](#)



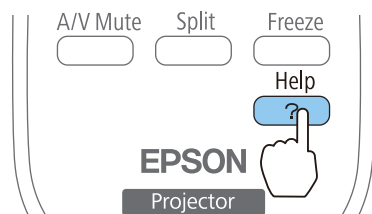
# Rozwiązywanie problemów

Ten rozdział opisuje, jak identyfikować problemy i co zrobić, gdy problem zostanie znaleziony.

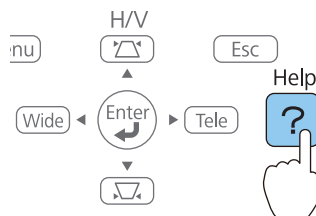
W przypadku wystąpienia problemu z projektorem można wyświetlić ekran pomocy, naciskając przycisk Help. Problem można rozwiązać odpowiadając na pytania.

- 1** Naciśnij przycisk [Help].  
Zostanie wyświetlony ekran Pomoc.

## Korzystanie z pilota




## Za pomocą panelu sterowania

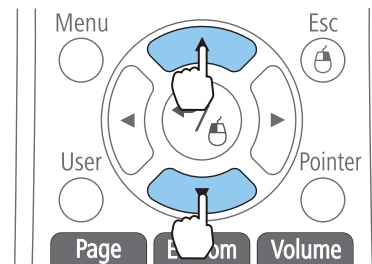


- 2** Wybierz element menu.

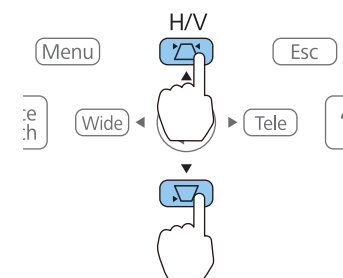
[Pomoc]

**Obraz jest mały.**   
Obraz jest wyświetlany jako trapezoid.  
Odcień koloru jest nietypowy.  
Nie widać filmu.

## Korzystanie z pilota

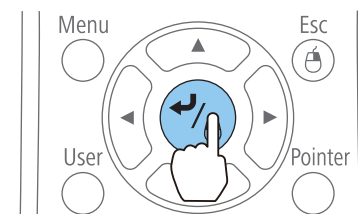


## Za pomocą panelu sterowania

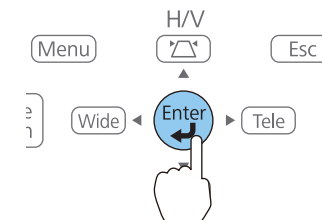


- 3** Potwierdź wybór.

## Korzystanie z pilota




## Za pomocą panelu sterowania



Pytania i odpowiedzi są wyświetlane, jak pokazano na poniższym ekranie.


Naciśnij przycisk [Help], aby zamknąć ekran pomocy.

## Obraz jest mały.

- ?** Czy powiększenie ustawione jest na minimum?  
Zmień rozmiar powiększenia.  
**Powiększ.** 
- ?** Czy projektor jest zbyt blisko ekranu?  
Odsuń projektor od ekranu.



Jeśli funkcja Pomoc nie pomogła rozwiązać problemu, patrz poniżej.

 "Rozwiązywanie Problemów" [str.217](#)

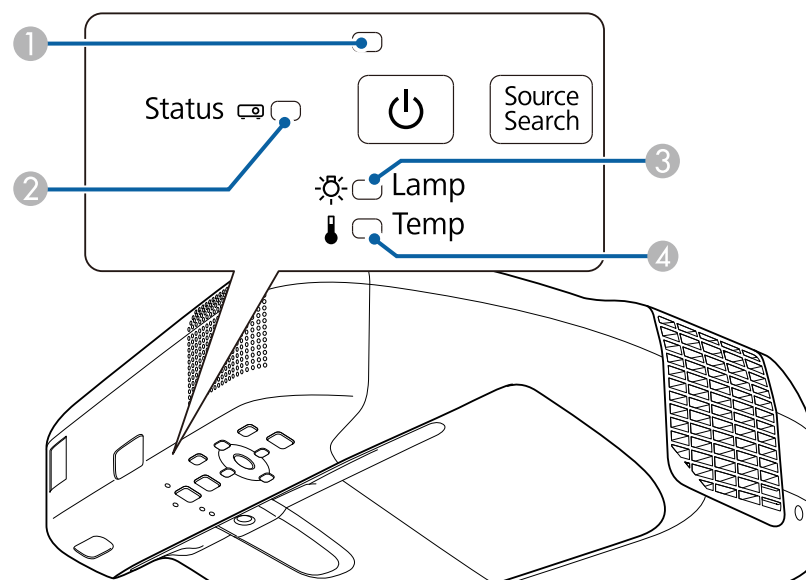
Jeśli wystąpił problem z projektorem, najpierw sprawdź stan wskaźników projektora i zapoznaj się z rozdziałem "Odczytywanie stanu wskaźników".

Patrz poniżej, jeśli wskaźniki nie wskazują jasno problemu.

☛ "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.222](#)

## Odczytywanie Stanu Wskaźników

Projektor jest wyposażony w następujące cztery wskaźniki. Kolor i podświetlenie wskaźników wskazują stan działania projektora.








- ① Wskaźnik zasilania
- ② Wskaźnik stanu
- ③ Wskaźnik lampy

Wskazują stan projektora.  
Wskazują stan projektora.  
Pokazują stan lampy projekcyjnej.

## 4 Wskaźnik temperatury







Wskazują stan temperatury wewnętrznej.













Wskaźniki		Status	Opis
Zasilanie	Status		
 Niebieskie - stałe	<input type="checkbox"/> Wyłączone	Stan gotowości	Projektor jest podłączony do zasilania. Po naciśnięciu przycisku zasilania w tym stanie [⏻], rozpocznie się projekcja.
		Stan monitorowania sieci	Projektor jest monitorowany i sterowany przez sieć (po ustawieniu <b>Tryb gotowości na Komunikacja wł.</b> ). Po odłączeniu, a następnie ponownym podłączeniu przewodu zasilającego w tym stanie, wskaźnik zasilania zacznie migać niebieskim światłem.
 Niebieskie - stałe	 Niebieskie - migające	Stan rozgrzewania	Jest to stan w jakim znajduje się projektor zaraz po jego włączeniu. Rozgrzewanie trwa około 30 sekund od włączenia lampy. W tym stanie nie można wyłączyć projektora, nawet przyciskiem zasilania [⏻].
		Stan chłodzenia	Jest to stan w jakim znajduje się projektor zaraz po jego wyłączeniu. W tym stanie wyłączone są wszystkie przyciski.
 Niebieskie - stałe	 Niebieskie - stałe	Stan normalny	Projekcja projektora.

















Zapoznaj się z poniższą tabelą, aby uzyskać informacje na temat stanu wskaźników oraz rozwiązywania problemów.

Jeśli wskaźniki są wyłączone, sprawdź czy przewód zasilania jest prawidłowo podłączony i czy energia elektryczna jest prawidłowo dostarczana.







Czasami po odłączeniu przewodu zasilającego, wskaźnik zasilania [⏻] świeci jeszcze przez pewien czas, ale nie oznacza to usterki.

Wskaźniki				Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
Zasilanie	Status	Lampa	Temperatura		
<input type="checkbox"/> Wyłączone	 Niebieskie - migające	 Pomarańczowe - migające	<input type="checkbox"/> Wyłączone	Błąd wewnętrzny	Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.  <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a>
<input type="checkbox"/> Wyłączone	 Niebieskie - migające	<input type="checkbox"/> Wyłączone	 Pomarańczowe - migające	Błąd wentylatora Błąd czujnika	Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.  <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a>



Wskaźniki				Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
Zasilanie	Status	Lampa	Temperatura		
<input type="checkbox"/> Wyłączone	 Niebieskie - migające	<input type="checkbox"/> Wyłączone	 Pomarańczowe - stałe	Temp. za wysoka (Przegrzewanie)	<p>Lampa automatycznie wyłącza się i projekcja zostaje wstrzymana. Odczekaj około pięciu minut. Po około pięciu minutach projektor przejdzie w stan gotowości, można teraz sprawdzić dwa następujące punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sprawdź, czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora nie są zablokowane i czy projektor nie przylega do ściany.</li> <li>Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień.   "Czyszczenie filtra powietrza" <a href="#">str.244</a>, "Wymiana filtra powietrza" <a href="#">str.251</a> </li> </ul> <p>Jeśli błąd nadal występuje, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym na liście Projektor Epson — lista adresów.   <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a> </p> <p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw opcję <b>Tryb dużej wysokości</b> na wartość <b>Włączone</b>.   <b>Zaawansow. - Działanie - Tryb dużej wysokości</b> <a href="#">str.187</a> </p>
<input type="checkbox"/> Wyłączone	 Niebieskie - migające	 Pomarańczowe - stałe	<input type="checkbox"/> Wyłączone	Błąd lampy Awaria lampy	<p>Sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Wyjmij lampę i sprawdź, czy nie jest pęknięta.   "Wymiana lampy" <a href="#">str.247</a> </li> <li>Wyczyść filtr powietrza.   "Czyszczenie filtra powietrza" <a href="#">str.244</a> </li> </ul> <p><b>Jeśli lampa nie jest pęknięta:</b> Włóż lampę z powrotem i włącz zasilanie.</p> <p><b>Jeśli błąd nadal występuje:</b> Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.   <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a> </p> <p><b>Jeśli lampa jest pęknięta:</b> Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów. (Do momentu wymiany lampy nie można wyświetlać obrazów.)   <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a> </p> <p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw opcję <b>Tryb dużej wysokości</b> na wartość <b>Włączone</b>.   <b>Zaawansow. - Działanie - Tryb dużej wysokości</b> <a href="#">str.187</a> </p>

Wskaźniki				Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
Zasilanie	Status	Lampa	Temperatura		
				Otw. osłonę lampy	Sprawdź, czy lampa i pokrywa lampy są pewnie zainstalowane. Jeśli lampa lub pokrywa lampy nie zostaną prawidłowo zainstalowane, lampa nie włączy się. ☞ "Wymiana lampy" <a href="#">str.247</a>
 Wyłączone	 Niebieskie - migające	 Pomarańczowe - migające	 Pomarańczowe - migające	Błąd Auto Iris	Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☞ <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a>
 Wyłączone	 Niebieskie - migające	 Pomarańczowe - stałe	 Pomarańczowe - stałe	Bł. zasil.	
 Niebieskie - migające	 Wskazanie zależne od stanu	 Wskazanie zależne od stanu	 Pomarańczowe - migające	Ostrzeż. wys. temp.	(To nie jest usterka. Jednakże, jeśli temperatura wzrośnie ponownie zbyt wysoko, projektor wyłączy się automatycznie.) • Sprawdź, czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora nie są zablokowane i czy projektor nie przylega do ściany. • Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień. ☞ "Czyszczenie filtra powietrza" <a href="#">str.244</a> , "Wymiana filtra powietrza" <a href="#">str.251</a>
 Niebieskie - migające	 Wskazanie zależne od stanu	 Pomarańczowe - migające	 Wskazanie zależne od stanu	Wymień lampę	Należy ją wymienić na nową lampę. ☞ "Wymiana lampy" <a href="#">str.247</a> Używanie lampy po upływie okresu jej eksploatacji zwiększa ryzyko wybuchu lampy. Wymień lampę na nową jak najszybciej.



Wskaźniki				Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
Zasilanie	Status	Lampa	Temperatura		
 Wyłączone	 Niebieskie - migające	 Pomarańczowe - stałe	 Pomarańczowe - stałe	Błąd wykrywania przeszkody	<p>Emitowane są dźwięki i wyświetlany jest komunikat "Usuń wszelkie przeszkody zakłócające obszar projekcji." Jeżeli nie zostanie podjęte żadne działanie, projektor automatycznie się wyłączy. Sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź, czy nie ma przeszkód zasłaniających okno projekcji. Usuń wszelkie przeszkody.</li> <li>• Jeżeli nie ma żadnych przeszkód, przeczyść czujnik przeszkód.   "Czyszczenie czujnika przeszkód" <a href="#">str.243</a></li> </ul> <p>Jeśli błąd nadal występuje: Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.   <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a></p>













- Jeśli projektor nie działa prawidłowo, pomimo że wszystkie wskaźniki działają normalnie, patrz poniżej.  
 "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.222](#)
- Jeśli stan wskaźników nie został wymieniony w tej tabeli, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.  
 [Projektor Epson — lista adresów](#)

## Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania

Jeśli występuje jakikolwiek z następujących problemów i wskaźniki nie sugerują rozwiązania, przejdź na stronę poświęconą danemu problemowi.

### Problemy związane z obrazem

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Brak obrazu</b> Projekcja nie uruchamia się, całkowicie czarny obszar projekcji</li> </ul>	 <a href="#">str.223</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obrazy ruchome nie są wyświetlane (tylko ruchoma część obrazu zmienia kolor na czarny)</b> Ruchome obrazy odtwarzane z komputera są czarne, a obrazy nie są wyświetlane</li> </ul>	 <a href="#">str.224</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekcja zatrzymuje się samoczynnie</b></li> </ul>	 <a href="#">str.225</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Wyświetlany jest komunikat "Nieobsługiwane"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.225</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Wyświetlany jest komunikat "Brak sygnału"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.225</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obrazy są rozmyte, nieostre lub zniekształcone</b></li> </ul>	 <a href="#">str.226</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia</b></li> </ul>	 <a href="#">str.227</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Miga kursor myszy (wyłącznie podczas projekcji USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">str.227</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały, ma nieprawidłowy współczynnik kształtu lub został odwrócony</b> Tylko część obrazu jest wyświetlana, lub nie jest prawidłowa proporcja wysokości i szerokości obrazu</li> </ul>	 <a href="#">str.228</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Niewłaściwe kolory obrazu</b> Cały obraz jest wyświetlany w odcieniach koloru purpurowego lub zielonego, obrazy są czarno-białe lub kolory matowe</li> </ul>	 <a href="#">str.229</a>

- Obraz jest za ciemny

  
[str.229](#)

### Problemy podczas rozpoczynania projekcji

- Projektor nie włącza się

  
[str.230](#)

### Problemy z funkcjami interaktywnymi

- Nie można rysować na ekranie projekcji

  
[str.231](#)

- Po podłączeniu komputera, nie można obsługiwać komputera z ekranu projekcji

  
[str.231](#)

- Wyświetlany jest komunikat "Wystąpił błąd funkcji Easy Interactive Function."

  
[str.232](#)

- Nie działa prawidłowo mysz komputera

  
[str.232](#)

- Nie działa pióro interaktywne

  
[str.232](#)

- Wolny czas reakcji dla pióra interaktywnego (tylko podczas projekcji USB Display)

  
[str.233](#)

- Nie można prawidłowo wykonywać operacji dotykowych (wyłącznie EB-1430Wi)

  
[str.233](#)

- Podczas ręcznej kalibracji, kropka przesuwa się automatycznie lub nie przesuwa się do następnej pozycji

  
[str.234](#)

- Nie można połączyć się z trybem tablicy udostępnionego projektora

  
[str.234](#)

- Nie można oglądać udostępnionych treści rysunków






  
[str.234](#)

- Nie można zapisać ekranu dla trybu Udostępniana tablica w przeglądarce internetowej

  
[str.235](#)








- Nie można wykonywać operacji podczas przechwytywania, drukowania lub zapisywania

  
[str.235](#)

• Nie można prawidłowo wkleić przechwyconego wyświetlanego ekranu	 <a href="#">str.235</a>
• Nie można normalnie drukować	 <a href="#">str.235</a>
• Nie można normalnie skanować	 <a href="#">str.236</a>
• Niezsynchronizowane ustawienia czasu, nieprawidłowe ustawienia pamięci wewnętrznej	 <a href="#">str.236</a>
• Nie można zmienić źródła	 <a href="#">str.236</a>




## Inne problemy

• Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby	 <a href="#">str.236</a>
---	---

• Zakłócenia dźwięku (tylko podczas projekcji USB Display)	 <a href="#">str.237</a>
• Pilot nie działa	 <a href="#">str.237</a>
• Chcę zmienić język komunikatów i menu	 <a href="#">str.238</a>
• Niepowodzenie ustawienia uwierzytelnienia bezprzewodowej sieci LAN	 <a href="#">str.238</a>
• Nieodbierana poczta, nawet gdy w projektorze wystąpił błąd	 <a href="#">str.238</a>
• Wyświetlany jest komunikat "Bateria zegara niedługo się wyczerpie."	 <a href="#">str.239</a>
• Nie można zmienić ustawień przy użyciu przeglądarki internetowej	 <a href="#">str.239</a>

## Problemy związane z obrazem

## Brak obrazu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk zasilania [⏻]?	Naciśnij przycisk zasilania [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wszystkie wskaźniki są wyłączone?	Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest dostarczana. Podłącz prawidłowo przewód zasilania projektora.  "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.54</a> Sprawdź wyłącznik zasilania i upewnij się, że energia elektryczna jest dostarczana.
Czy włączona jest funkcja Wycisz A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V.  "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.146</a>
Czy ustawienia menu Konfiguracja są poprawne?	Zeruje wszystkie ustawienia.  Menu <b>Zerowanie - Zerowanie całkowite</b> <a href="#">str.213</a>

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obraz, który ma być wyświetlany jest całkowicie czarny? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Niektóre obrazy, jak na przykład wygaszacze ekranu, mogą być całkowicie czarne.
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ <b>Sygnał - Sygnał wideo</b> <a href="#">str.184</a>
Czy przewód USB został prawidłowo podłączony? (W przypadku projekcji USB Display)	Sprawdź, czy przewód USB jest właściwie podłączony. Podłącz go ponownie, jeśli nie jest podłączony lub jest podłączony nieprawidłowo.
Czy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie? (W przypadku projekcji przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego)	Gdy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie, projekcja przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego jest niemożliwa. Zmniejsz rozmiar ekranu.
Czy wyświetlona jest aplikacja korzystająca z funkcji DirectX systemu Windows? (W przypadku projekcji przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego)	Aplikacje korzystające z funkcji DirectX systemu Windows mogą nie wyświetlać obrazów prawidłowo.

### Obrazy ruchome nie są wyświetlane (tylko ruchoma część obrazu zmienia kolor na czarny)

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy sygnał obrazu z komputera jest wysyłany na wyświetlacz LCD lub monitor? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD)	Zmień sygnał wideo z komputera tak, by był wysyłany tylko na wyjście zewnętrzne. Sprawdź instrukcję obsługi komputera lub skontaktuj się z producentem komputera.
Czy treść obrazu ruchomego, który ma być wyświetlony, jest chroniona prawami autorskimi?	W projektorze mogą wystąpić problemy z wyświetlaniem chronionych prawami autorskimi ruchomych obrazów, które są odtwarzane na komputerze. Szczegółowe informacje znajdują się w przewodniku użytkownika dostarczonym razem z odtwarzaczem.

### Projekcja zatrzymuje się samoczynnie

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy <b>Tryb uśpienia</b> lub <b>Timer wyciszenia A/V</b> jest ustawiony na <b>Włączone</b> ?	<p>Po ustawieniu dowolnej z tych pozycji na <b>Włączone</b>, zasilanie zostanie wyłączone automatycznie, w następujących sytuacjach.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Po ustawieniu <b>Tryb uśpienia</b> na <b>Włączone</b>: Jeśli przez określony czas nie będzie odbierany żaden sygnał wejścia i nie zostanie wykonana żadna czynność.</li> <li>• Po ustawieniu <b>Timer wyciszenia A/V</b> na <b>Włączone</b>: Po upływie około 30 minut od włączenia wyciszenia A/V. Aby zapobiec automatycznemu wyłączeniu projektora, dla każde ustawienie należy ustawić na <b>Wyłączone</b>.</li> </ul> <p>☛ <b>ECO - Tryb uśpienia, Timer wyciszenia A/V</b> <a href="#">str.210</a></p>
Czy komputer działa w trybie oszczędzania energii?	Jeśli komputer działa w trybie oszczędzania energii i przez określony czas nie zostanie wykonana żadna czynność, obraz może zniknąć. Wykonaj operację na komputerze, aby ponownie wyświetlić obraz.

### Wyświetlany jest komunikat "Nieobsługiwane"


Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	<p>Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia.</p> <p>☛ <b>Sygnał - Sygnał wideo</b> <a href="#">str.184</a></p>
Czy rozdzielczość sygnału obrazu oraz częstotliwość odświeżania są odpowiednie dla bieżącego trybu? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	<p>Przeczytaj w dokumentacji dostarczonej z komputerem, w jaki sposób zmienić rozdzielczość sygnału obrazu oraz szybkość odświeżania sygnału wyjściowego komputera.</p> <p>☛ "Obsługiwane " <a href="#">str.258</a></p>

### Wyświetlany jest komunikat "Brak sygnału"

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kable są właściwie podłączone?	<p>Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone.</p> <p>☛ "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.54</a></p>
Czy wybrano prawidłowe gniazdo?	<p>Zmień obraz, naciskając przycisk [Source Search] na pilocie, panelu sterowania lub urządzeniu Control Pad.</p> <p>☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" <a href="#">str.55</a></p>
Czy włączone jest zasilanie podłączonego komputera albo źródła sygnału wideo?	Włącz zasilanie urządzenia.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy sygnał jest wysyłany do projektora? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD)	Jeśli sygnał obrazu jest wysyłany jedynie do monitora LCD komputera lub monitora dodatkowego, zmień ustawienie, aby sygnał był wysyłany także do urządzenia zewnętrznego. W niektórych modelach komputerów, gdy sygnały obrazów są wysyłane na zewnątrz, nie pojawiają się już na monitorze LCD lub monitorze dodatkowym. Jeśli podłączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektora lub komputera jest włączone, klawisz Fn (klawisz funkcyjny), który zmienia sygnał obrazu komputera na wyjście zewnętrzne może nie działać. Wyłącz projektor i komputer, a następnie włącz je ponownie. ☛ "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.54</a> ☛ Dokumentacja komputera
Czy komputer działa w trybie oszczędzania energii?	Jeśli komputer działa w trybie oszczędzania energii i przez określony czas nie zostanie wykonana żadna czynność, obraz może zniknąć. Wykonaj operację na komputerze, aby ponownie wyświetlić obraz.

### Obrazy są rozmyte, nieostre lub zniekształcone

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ostrość jest wyregulowana prawidłowo?	Przesuń dźwignię ostrości, aby ustawić ostrość. ☛ "Korygowanie ostrości" <a href="#">str.65</a>
Czy projektor jest w prawidłowej odległości?	Czy odległość projektora od ekranu jest większa niż odległość zalecana? Ustaw projektor w zalecanej odległości. ☛ "Rozmiar Ekranu i Projekcji" <a href="#">str.256</a>
Czy wartość ustawienia Geometria obrazu nie jest zbyt duża?	Zmniejsz kąt projekcji, aby zmniejszyć korekcję za pomocą ustawienia Geometria obrazu. ☛ "Regulacja pozycji pionowej obrazu (tylko modele wyposażone w nóżki)" <a href="#">str.64</a>
Czy Współczynnik kształtu  jest prawidłowo ustawiony?	Współczynnik kształtu wyświetlanego obrazu można zmienić stosownie do typu, współczynnika wysokości i szerokości oraz rozdzielczości sygnałów wejściowych. ☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" <a href="#">str.70</a>
Czy obiektyw zaparował?	Jeśli projektor jest nagle przeniesiony z zimnego otoczenia do ciepłego otoczenia, lub jeśli nastąpi nagła zmiana temperatury, na obiektywie może pojawić się skroplenie pary wodnej, co może spowodować, że obraz stanie się niewyraźny. Umieść monitor w pomieszczeniu projekcji godzinę przed użyciem. Jeśli na obiektywie pojawi się skroplenie, wyłącz projektor i poczekaj aż zniknie.

## Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ <b>Sygnał - Sygnał wideo</b> <a href="#">str.184</a>
Czy kable są właściwie podłączone?	Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ "Podłączanie sprzętu" <a href="#">str.34</a>
Czy używasz przedłużacza?	Jeśli używasz przedłużacza, zakłócenia elektryczne mogą mieć wpływ na sygnał. Użyj kabli dostarczonych z projektorem, aby sprawdzić, czy kabel przedłużacza jest przyczyną problemu.
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane " <a href="#">str.258</a> ☛ Dokumentacja komputera
Czy ustawienia <b>Synchronizacja</b> i <b>Traking</b> są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [↵] na panelu sterowania, aby przeprowadzić automatyczną regulację. Jeśli nawet po przeprowadzeniu automatycznej regulacji obraz nie jest wyregulowany prawidłowo, można spróbować regulacji w menu Konfiguracja. ☛ <b>Menu Sygnał - Traking, Synchronizacja</b> <a href="#">str.184</a>
Czy parametr <b>Rozdzielczość</b> jest ustawiony na inną wartość niż <b>Automatycznie</b> ? (tylko podczas projekcji na rozdzielonym ekranie (funkcja Split Screen))	Obraz może być zwinęty, jeśli <b>Rozdzielczość</b> określona w menu Konfiguracja i rzeczywista rozdzielczość wyświetlanego obrazu nie są takie same. Jeśli obraz jest zwinęty, w przypadku parametru <b>Rozdzielczość</b> należy wybrać ustawienie <b>Automatycznie</b> . ☛ <b>Sygnał - Rozdzielczość</b> <a href="#">str.184</a>
Czy wybrano <b>Przenos nałożonego okna</b> ? (W przypadku projekcji USB Display)	Kliknij <b>Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx</b> i odznacz pole wyboru <b>Przenos nałożonego okna</b> .

## Miga kursor myszy (wyłącznie podczas projekcji USB Display)









Sprawdź	Rozwiązanie
Czy zaznaczono <b>Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy</b> ?	Kliknij opcje <b>Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx</b> , a następnie zaznacz <b>Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy</b> . (System Windows 2000 nie obsługuje tej funkcji). Jeżeli zaznaczono to ustawienie w systemie Windows Vista/7 Windows Aero staje się niedostępne.

**Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały, ma nieprawidłowy kształt lub został odwrócony**






Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obraz jest wyświetlany z komputera z ekranem panoramicznym? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ <b>Sygnał - Rozdzielczość</b> <a href="#">str.184</a>
Czy obraz jest nadal powiększony za pomocą funkcji E-Zoom?	Naciśnij przycisk [Esc] na pilocie, aby wyłączyć funkcję E-Zoom. ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.148</a>
Czy pozycja obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	(Tylko podczas projekcji analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer) Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [↵] na panelu sterowania, aby wyregulować położenie. Położenie można również ustawić w menu Konfiguracja. ☛ <b>Sygnał - Pozycja</b> <a href="#">str.184</a>
Czy komputer jest ustawiony na wyświetlanie na dwóch monitorach? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Jeśli w systemie Windows włączono wyświetlanie na dwóch monitorach Panel sterowania – <b>Właściwości ekranu</b> , to wyświetlana będzie tylko około połowa obrazu. Aby wyświetlić cały obraz na ekranie monitora, wyłącz wyświetlanie na dwóch monitorach. ☛ Dokumentacja sterownika karty graficznej komputera
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane " <a href="#">str.258</a> ☛ Dokumentacja komputera
Czy wyregulowano położenie obrazu po przeprowadzeniu funkcji Reguluj powiększ. lub Geometria obrazu?	Przeprowadź Przesunięcie obrazu, by wyregulować położenie obrazu po przeprowadzeniu funkcji Reguluj powiększ. lub Geometria obrazu. ☛ "Regulacja położenia obrazu (Przesunięcie obrazu)" <a href="#">str.63</a>
Czy tryb projekcji jest prawidłowy?	Wybierz jeden z poniższych trybów projekcji w zależności od sposobu montażu projektora: <b>Przód, Przód/Sufit, Tył, Tył/Sufit</b> . ☛ <b>Zaawansow. - Projekcja</b> <a href="#">str.187</a> ☛ "Metody Instalacji" <a href="#">str.31</a>



## Niewłaściwe kolory obrazu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia dotyczące sygnału wejściowego zgadzają się z właściwościami sygnału odbieranego z podłączonego urządzenia?	<p>Zmień następujące ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Computer   <b>Sygnał - Sygnał wejściowy</b> <a href="#">str.184</a></li> <li>• Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Video   <b>Sygnał - Sygnał wideo</b> <a href="#">str.184</a></li> </ul>
Czy jasność obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	<p>Wyreguluj ustawienie <b>Jasność</b> w menu Konfiguracja.</p>  <b>Obraz - Jasność</b> <a href="#">str.182</a>
Czy kable są właściwie podłączone?	<p>Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone.</p>  "Podłączanie sprzętu" <a href="#">str.34</a>
Czy <u>kontrast</u>  jest prawidłowo ustawiony?	<p>Wyreguluj ustawienie <b>Kontrast</b> w menu Konfiguracja.</p>  <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">str.182</a>
Czy wartość ustawienia koloru jest prawidłowa?	<p>Wyreguluj ustawienie <b>Gamma</b>, <b>RGB</b> lub <b>RGBCMY</b> w menu Konfiguracja.</p>  <b>Obraz - Zaawansowane</b> <a href="#">str.182</a>  "Regulacja obrazu" <a href="#">str.68</a>
Czy nasycenie koloru i odcień są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	<p>Wyreguluj ustawienia <b>Nasycenie koloru</b> i <b>Odcień</b> w menu Konfiguracja.</p>  <b>Obraz - Nasycenie koloru, Odcień</b> <a href="#">str.182</a>

## Obraz jest za ciemny

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy jasność obrazu jest prawidłowo ustawiona?	<p>Wyreguluj <b>Jasność</b> i <b>Zużycie energii</b> w menu Konfiguracja.</p>  <b>Obraz - Jasność</b> <a href="#">str.182</a>  <b>ECO - Zużycie energii</b> <a href="#">str.210</a>
Czy <u>kontrast</u>  jest prawidłowo ustawiony?	<p>Wyreguluj ustawienie <b>Kontrast</b> w menu Konfiguracja.</p>  <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">str.182</a>
Czy należy wymienić lampę?	<p>Kiedy zbliża się czas wymiany lampy, obraz staje się ciemniejszy, a jakość kolorów ulega pogorszeniu. Wymień lampę na nową.</p>  "Wymiana lampy" <a href="#">str.247</a>

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy projektor jest używany na dużej wysokości lub w miejscu narażonym na wysokie temperatury?	Jeśli projektor jest używany na dużej wysokości lub w miejscu narażonym na wysokie temperatury, obraz może stać się ciemny. Chociaż nie można w takiej sytuacji wprowadzić ustawień pozycji <b>Zużycie energii</b> , można nadal korzystać z projektora.

## Problemy podczas rozpoczynania projekcji

### Projektor nie włącza się

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk zasilania [⏻]?	Naciśnij przycisk zasilania [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wszystkie wskaźniki są wyłączone?	Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest dostarczana. Odłącz przewód zasilania, a następnie podłącz go ponownie. ☛ "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.54</a> Sprawdź wyłącznik zasilania i upewnij się, że energia elektryczna jest dostarczana.
Czy wskaźniki włączają się i wyłączają podczas dotknięcia przewodu zasilania?	Prawdopodobnie przewód zasilania ma słabe styki lub może być uszkodzony. Ponownie włóż przewód zasilania. Jeśli to nie rozwiązuje problemu, zatrzymaj użytkowanie projektora, odłącz przewód zasilania od gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a>
Czy opcja <b>Blokada działania</b> jest ustawiona na wartość <b>Pełna blokada</b> ?	Naciśnij przycisk [⏻] na pilocie. Aby nie używać funkcji <b>Blokada działania</b> , zmień wartość ustawienia na <b>Wyłączone</b> . ☛ <a href="#">Ustawienia - Blokada działania str.186</a>
Czy zdalny odbiornik jest prawidłowo ustawiony?	Sprawdź ustawienie <b>Odbiornik zdalny</b> w menu Konfiguracja. ☛ <a href="#">Ustawienia - Odbiornik zdalny str.186</a>

## Problemy z funkcjami interaktywnymi

### Nie można rysować na ekranie projekcji

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kalibracja pióra została przeprowadzona poprawnie?	<p>Przy pierwszym użyciu pióra interaktywnego upewnij się, że wykonano kalibrację, aby projektor prawidłowo rozpoznawał pozycję pióra.</p> <p>Proszę ponownie przeprowadzić kalibrację pióra, jeżeli zauważysz jakąkolwiek rozbieżność pozycjonowania.</p> <p>☛ "Kalibracja wykonywana automatycznie" <a href="#">str.78</a></p>
Czy dla pozycji <b>Tryb Pióro</b> ustawiona jest opcja <b>Interakcja z komp.?</b>	<p>Ustaw opcję <b>Tryb Pióro</b> na <b>Adnotacje PC Free</b> w menu Konfiguracja.</p> <p>☛ <b>Zaawansow. - Easy Interactive Function - Tryb Pióro</b> <a href="#">str.187</a></p>

### Po podłączeniu komputera, nie można obsługiwać komputera z ekranu projekcji

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy <b>Zaawansow.</b> zostały prawidłowo ustawione?	<p>Wykonaj następujące ustawienia:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ustaw opcję <b>Tryb Pióro</b> na <b>Interakcja z komp.</b> w menu Konfiguracja.</li> <li>• Ustaw opcję <b>Zaawansow. - USB Type B</b> na <b>Easy Interactive Function</b> lub <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> z poziomu menu Konfiguracja. Podczas używania USB Display, ustaw na <b>USB Display/Easy Interactive Function</b>.</li> </ul> <p>☛ <b>Zaawansow. - USB Type B</b> <a href="#">str.187</a></p>
Czy został prawidłowo ustawiony <b>Tryb pracy pióra</b> ?	<p>Dla EB-1420Wi: Podczas używania piór interaktywnych jako myszy, ustaw <b>Tryb pracy pióra</b> na <b>Dw. użyt./Mysz</b> lub <b>Jed. użyt./Mysz</b> w menu Konfiguracja.</p> <p>Dla EB-1430Wi: Podczas używania piór interaktywnych lub palca jak przy używaniu myszy, ustaw <b>Tryb pracy pióra</b> w menu Konfiguracja, zgodnie z systemem operacyjnym podłączonego komputera.</p> <p>☛ <b>Zaawansow. - Easy Interactive Function - Tryb pracy pióra</b> <a href="#">str.187</a></p>
Czy przewód USB został prawidłowo podłączony?	Sprawdź połączenia kabla USB. Będziesz mógł rozwiązać problem poprzez odłączenie i ponowne podłączenie kabla USB.
Jeżeli korzystasz z notebooka przy wyczerpującej się baterii, port USB może przestać działać i nie będziesz mógł obsługiwać urządzeń USB.	Podłącz komputer do źródła zasilania.

### Wyświetlany jest komunikat "Wystąpił błąd funkcji Easy Interactive Function."

Sprawdź	Rozwiązanie
Wystąpił błąd funkcji interaktywnych.	Skontaktuj się z najbliższym spośród punktów, których adresy wymieniono na liście Projektor Epson — lista adresów. ☛ <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a>

### Nie działa prawidłowo mysz komputera

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy pióro interaktywne znajduje się na ekranie projekcji?	Usuń pióro interaktywne z ekranu projekcji lub wyłącz je.

### Nie działa pióro interaktywne

Sprawdź	Rozwiązanie
Przeszkoda na drodze sygnału biegnącego między piórem interaktywnym, a projektorem.	Usuń przeszkodę. Ponadto nie należy blokować drogi sygnału stojąc z przodu ekranu projekcji.
Sygnał interferuje z innymi przedmiotami, takimi jak źródła światła, które emitują promieniowanie podczerwone.	W tym samym pomieszczeniu nie należy używać żadnych pilotów ani mikrofonów na podczerwień, ponieważ pióro interaktywne może działać nieprawidłowo. Wyłącz interferujący przedmiot, takimi jak źródło światła, które emituje promieniowanie podczerwone.
Bateria jest słaba.	Wymień baterię.
Otoczenie jest zbyt jasne.	Nie pozwól, by mocne światło padało na ekran projekcyjny lub Odbiornik Easy Interactive Function projektora.
Czy kalibracja pióra została przeprowadzona poprawnie?	Przy pierwszym użyciu pióra interaktywnego upewnij się, że wykonano kalibrację, aby projektor prawidłowo rozpoznawał pozycję pióra. Proszę ponownie przeprowadzić kalibrację pióra, jeżeli zauważysz jakąkolwiek rozbieżność pozycjonowania. ☛ "Kalibracja wykonywana automatycznie" <a href="#">str.78</a>
Czy w danym pomieszczeniu używanych jest wiele projektorów?	Podczas używania pióra interaktywnego w tym samym pomieszczeniu, gdzie znajduje się wiele projektorów, praca pióra interaktywnego może być niestabilna. Podłącz opcjonalny zestaw kabla pilota (ELPKC28). Przy braku opcjonalnego zestawu kabla pilota, zmień ustawienie <b>Odległ. projektorów</b> w menu Konfiguracja. ☛ "Podłączanie wielu projektorów" <a href="#">str.47</a> ☛ <b>Zaawansow. - Easy Interactive Function - Odległ. projektorów</b> <a href="#">str.187</a>

### Wolny czas reakcji dla pióra interaktywnego (tylko podczas projekcji USB Display)

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy Windows Aero jest włączone? (Tylko system Windows Vista/7)	Po włączeniu Windows Aero, operacje urządzenia Interactive pen mogą być wolne. Wyłącz Windows Aero w używanym komputerze. Kliknij <b>Wszystkie programy - Projektor EPSON - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx</b> , a następnie zaznacz pole wyboru <b>Wyłącz interfejs Windows Aero i popraw śledzenie pióra interaktywnego</b> .

### Nie można prawidłowo wykonywać operacji dotykowych (wyłącznie EB-1430Wi)

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy moduł dotykowy został prawidłowo zainstalowany?	Moduł dotykowy może nie być prawidłowo zainstalowany. Dalsze, szczegółowe informacje, zawiera dostarczony <i>Przewodnik instalacji</i> . ☛ <a href="#">Przewodnik instalacji</a>
Czy moduł dotykowy jest włączony?	Sprawdź, czy wskaźnik na module dotykowym świeci niebieskim światłem. Jeśli wskaźnik na module dotykowym nie jest włączony, sprawdź, czy <b>Ust. urządz. dotyk. - Zasilanie</b> jest ustawione na <b>Włączone</b> w menu Konfiguracja. ☛ <b>Zaawansow. - Easy Interactive Function - Ust. urządz. dotyk. - Zasilanie</b> <a href="#">str.187</a> ☛ <a href="#">Przewodnik instalacji</a>
Czy wykonano regulację kąta dla modułu dotykowego?	Wykonaj regulację kąta dla modułu dotykowego w menu Konfiguracja. Dalsze, szczegółowe informacje, zawiera dostarczony <i>Przewodnik instalacji</i> . ☛ <b>Zaawansow. - Easy Interactive Function - Ust. urządz. dotyk. - Regulacja kąta</b> <a href="#">str.187</a> ☛ <a href="#">Przewodnik instalacji</a>
Czy system został skalibrowany do operacji dotykowych?	Jeśli pozycja dotyku i pozycja dotyku na ekranie nie pasują, wykonaj funkcję <b>Kalibracja dotyku</b> w menu Konfiguracja. ☛ "Kalibracja dla operacji dotykowych wykonywanych przy użyciu palca" <a href="#">str.83</a>
Czy nie ma żadnych przeszkód, takich jak kable, które zakłócają otoczenie modułu dotykowego lub ekranu?	Jeśli jakiegokolwiek przeszkody zakłócają gniazda dyfuzji lasera lub ekran, projektor nie może prawidłowo rozpoznać poleceń dotykowych. Usuń wszelkie przeszkody w pobliżu modułu dotykowego lub ekranu.


### Podczas ręcznej kalibracji, kropka przesuwa się automatycznie lub nie przesuwa się do następnej pozycji

Sprawdź	Rozwiązanie
Informacja z ekranu projekcyjnego nie jest prawidłowo odbierana ze względu na inne przedmioty, takie jak źródła światła, które emitują promieniowanie podczerwone.	Odsunąć urządzenie, takie jak źródło światła, które emituje promieniowanie podczerwone, od projektora lub przesunąć projektor z dala od tego urządzenia.
Informacje z ekranu projekcyjnego mogą nie być prawidłowo odbierane, jeżeli projektor jest zbyt blisko ekranu.	Wykonaj ustawienia w zalecanej odległości projekcji. ☛ "Rozmiar Ekranu i Projekcji" <a href="#">str.256</a>
Pióro interaktywne jest wyłączone z powodu niestabilnych warunków w otoczeniu, takich jak źródło światła, które emituje promieniowanie podczerwone.	Przesuń projektor lub wyłącz interferujące urządzenie, takie jak źródło światła, które emituje promieniowanie podczerwone.

### Nie można połączyć się z trybem tablicy udostępnionego projektora

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy projektor jest podłączony do sieci?	Aby udostępnić tryb tablicy, należy połączyć się z projektorem w tej samej sieci co projektor docelowy. ☛ "Podłączanie przewodu sieci LAN" <a href="#">str.45</a> ☛ "Instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN" <a href="#">str.46</a>
Czy wprowadzony został prawidłowy kod PIN?	Po wprowadzeniu nieprawidłowego kodu PIN 10 razy w ciągu 10 minut, nie można połączyć się z trybem tablicy przez trzy minuty. Spróbuj ponownie po trzech minutach.

### Nie można oglądać udostępnionych treści rysunków

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy projektor jest podłączony do sieci?	Aby udostępnić tryb tablicy, należy połączyć ten projektor z tą samą siecią co projektor docelowy. ☛ "Podłączanie przewodu sieci LAN" <a href="#">str.45</a> ☛ "Instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN" <a href="#">str.46</a>
Czy zostało rozłączone połączenie sieciowe udostępnione dla trybu tablicy?	Kliknij przycisk [  ] na dolnym pasku narzędzi. Przy prawidłowym połączeniu z trybem tablicy, wyświetlane są adres dla połączenia i przycisk <b>Przerwij udostępnianie tablicy</b> . Jeśli wyświetlane są przycisk <b>Zacznij udostępniać na tej tablicy</b> i przycisk <b>Połącz z udostępnioną tablicą</b> , tryb tablicy zostanie rozłączony. Połącz ponownie. ☛ "Udostępnianie zawartości rysunków innym urządzeniom" <a href="#">str.100</a>

**Nie można zapisać ekranu dla ekranu udostępnianej tablicy w przeglądarce internetowej**

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy w trybie udostępniania tablicy można zapisać określoną lokalizację?	Ekran trybu udostępniania tablicy może zostać zapisany jedynie przez przeglądarkę internetową, jeśli podczas zapisywania ekranów tablicy, dla połączonego projektora zostanie ustawione <b>Roześlij uczestnikom</b> . ☞ "Zapisywanie zawartości rysunków w trybie tablicy" <a href="#">str.96</a>

**Nie można wykonywać operacji podczas przechwytywania, drukowania lub zapisywania**

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy operacje zostały zmienione przy użyciu pilota lub urządzenia Control Pad podczas wykonywania operacji przy użyciu pióra interaktywnego, lub na odwrót?	Po rozpoczęciu wykonywania operacji przy użyciu pióra interaktywnego, wykonaj wszystkie operacje używając pióra interaktywnego. Po rozpoczęciu wykonywania czynności przy użyciu pilota lub urządzenia Control Pad wszystkie czynności należy wykonywać za pomocą pilota lub urządzenia Control Pad.

**Nie można prawidłowo wkleić przechwyconego wyświetlanego ekranu**

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wyświetlany obraz jest zabezpieczony?	Zabezpieczonych treści nie można przechwycić.

**Nie można normalnie drukować**

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy drukarka jest prawidłowo podłączona?	W przypadku połączeń USB sprawdź, czy gniazdo USB-A projektora jest podłączone do gniazda USB-A urządzenia Control Pad (dla drukarek). W przypadku połączeń sieciowych sprawdź bieżące ustawienie na ekranie Ustawienia tablicy. Następnie wykonaj <b>Druk testowy</b> w celu sprawdzenia, czy można normalnie drukować.
Czy są podłączone dwie drukarki USB?	Podłączyć można tylko jedną drukarkę USB.
Czy w drukarce wystąpił błąd?	Rozpocznij drukowanie i usuń błąd.

**Nie można normalnie skanować**

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy drukarka jest prawidłowo podłączona?	Jeśli drukarka nie jest prawidłowo podłączona, funkcja skanera nie będzie działać. Ponadto skanery wolnostojące nie są obsługiwane.
Czy w drukarce wystąpił błąd?	Rozpocznij drukowanie i usuń błąd. Jeśli w drukarce wystąpił błąd, nie będzie działać funkcja skanera drukarki.
Czy podczas skanowania z podajnika ADF, w podajniku ADF znajdował się papier?	Przed rozpoczęciem skanowania z podajnika ADF upewnij się, że papier został załadowany.

**Niezsynchronizowane ustawienia czasu, nieprawidłowe ustawienia pamięci wewnętrznej**

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawiono prawidłowy czas?	Czas należy ustawić prawidłowo, aby był zgodny z ustawieniami zegara i pamięci wewnętrznej dla trybu Tryb tablicy. ☛ "Harmonogram ustawień" <a href="#">str.171</a>

**Nie można zmienić źródła**

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wykonywane są funkcje Otwórz, Skanuj, Zapisz lub Drukuj?	Przetwarzanie może zająć trochę czasu. Podczas przetwarzania nie można zmienić źródła. Aby zmienić źródło podczas przetwarzania, anuluj przetwarzane zadanie.

---

**Inne problemy****Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby**

Sprawdź	Rozwiązanie
Sprawdź, czy kabel audio/wideo jest dobrze podłączony do projektora i źródła dźwięku.	Odłącz kabel od gniazda wejściowego audio, a następnie podłącz kabel ponownie.



Sprawdź	Rozwiązanie
Czy poziom dźwięku projektora jest ustawiony na wartość minimalną?	Wyreguluj poziom dźwięku tak, aby był słyszalny. ☛ <b>Ustawienia - Głośność</b> <a href="#">str.186</a> ☛ "Regulacja głośności" <a href="#">str.68</a>
Czy poziom dźwięku komputera albo źródła obrazu jest ustawiony na wartość minimalną?	Wyreguluj poziom dźwięku tak, aby był słyszalny.
Czy włączona jest funkcja Wycisz A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.146</a>
Czy w danych technicznych kabla audio znajduje się pozycja "Bez rezystancji"?	Gdy używasz zakupionego kabla audio, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".
Czy do połączenia użyto kabla HDMI?	Jeśli przy połączeniu za pomocą kabla HDMI nie jest odtwarzany dźwięk, ustaw podłączone urządzenie na wyjście PCM.
Czy wybrano <b>Wyjście dźwięku z projektora?</b> (W przypadku projekcji USB Display)	Kliknij <b>Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx</b> i zaznacz pole wyboru <b>Wyjście dźwięku z projektora</b> .
Czy wybrano prawidłowe wejście audio?	Zaznacz ustawienia <b>Wyjście audio</b> , <b>Wyjście audio HDMI1</b> i <b>Wyjście audio HDMI2</b> w menu Konfiguracja. ☛ <b>Zaawansow. - Ustawienia A/V</b> <a href="#">str.187</a>

### Zakłócenia dźwięku (tylko podczas projekcji USB Display)

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawiona została minimalna głośność komputera i maksymalna głośność projektora?	Po ustawieniu minimalnej głośności komputera i maksymalnej głośności projektora mogą wystąpić zakłócenia dźwięku. Zwiększ głośność komputera i zmniejsz głośność projektora. ☛ <b>Ustawienia - Głośność</b> <a href="#">str.186</a>

### Pilot nie działa

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obszar wysyłania podczerwieni pilota jest skierowany na odbiornik zdalny w pracującym projektorze?	Skieruj pilota w kierunku odbiornika zdalnego podczas pracy projektora. ☛ "Zasięg działania pilota" <a href="#">str.22</a>
Czy pilot nie jest w zbyt daleko od projektora?	Zasięg działania pilota wynosi około 6 m. ☛ "Zasięg działania pilota" <a href="#">str.22</a>

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy bezpośrednie światło słoneczne lub silne światło z lampy fluorescencyjnej oświetla projektor?	Ustaw projektor w miejscu, w którym nie pada na niego silne światło. Można również wyłączyć zdalny odbiornik, przestawiając na wartość <b>Wyłączone</b> funkcję <b>Odbiornik zdalny</b> w menu Konfiguracja. ☛ <b>Ustawienia - Odbiornik zdalny</b> <a href="#">str.186</a>
Czy wybrano prawidłowe ustawienie dla opcji <b>Odbiornik zdalny</b> ?	Sprawdź ustawienie <b>Odbiornik zdalny</b> w menu Konfiguracja. ☛ <b>Ustawienia - Odbiornik zdalny</b> <a href="#">str.186</a>
Czy baterie są rozładowane lub zostały włożone nieprawidłowo?	Wymień baterie na nowe i włóż je prawidłowo. ☛ "Wymiana baterii pilota" <a href="#">str.21</a>

### Chcę zmienić język komunikatów i menu

Sprawdź	Rozwiązanie
Zmień ustawienie Język.	Wyreguluj ustawienie Język w menu Konfiguracja. ☛ <b>Zaawansow. - Język</b> <a href="#">str.187</a>

### Niepowodzenie ustawienia uwierzytelnienia bezprzewodowej sieci LAN

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawiono prawidłowy czas?	Jeśli bezprzewodowa sieć LAN ustawiona jest prawidłowo, jednak uwierzytelnienie nie powiedzie się, oznacza to, że czas może być ustawiony nieprawidłowo. Sprawdź, czy ustawienia te są prawidłowe. ☛ <b>Zaawansow. - Ustawienia czasu/harmonogramu</b> <a href="#">str.187</a>

### Nieodbierana poczta, nawet gdy w projektorze wystąpił błąd

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy opcja <b>Tryb gotowości</b> jest ustawiona na wartość <b>Komunikacja wł.</b> ?	Jeśli chcesz używać funkcji Powiadom.o poczta, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości, ustaw opcję <b>Komunikacja wł.</b> w pozycji <b>Tryb gotowości</b> w menu Konfiguracja. ☛ <b>ECO - Tryb gotowości</b> <a href="#">str.210</a>

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wystąpił problem krytyczny i projektor nagle się zatrzymał?	W przypadku nagłego zatrzymania pracy projektora nie jest możliwe przesyłanie wiadomości e-mail. Jeśli problem nie ustępuje, skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a>
Czy energia elektryczna jest dostarczona do projektora?	Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy opcja Powiadom.o pocztą jest prawidłowo ustawiona w menu Konfiguracja?	Zgodnie z ustawieniami <b>Powiadom.o pocztą</b> w menu Konfiguracja, jest wysyłany e-mail z powiadomieniem o błędach. Sprawdź, czy ustawienia te są prawidłowe. ☛ "Menu Ustawienie administr." <a href="#">str.206</a>

### Wyświetlany jest komunikat "Bateria zegara niedługo się wyczerpie."

Sprawdź	Rozwiązanie
Wyczerpuje się źródło zasilania wewnętrznego, które utrzymuje ustawienia zegara.	Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów. ☛ <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a>




### Nie można zmienić ustawień przy użyciu przeglądarki internetowej

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ID użytkownika i hasło są prawidłowe?	Jako ID użytkownika wprowadź "EPSONWEB". Tej wartości nie można zmieniać. Wprowadź ID użytkownika, nawet jeśli ustawienie hasła jest niedostępne. Wprowadź hasło ustawione w Hasło kontroli sieci. Hasło domyślne to "admin". Wprowadź następujące ustawienia, po przejściu do menu Ustawienie administr. i ustawieniu Hasło administratora. <ul style="list-style-type: none"> <li>• ID użytkownika: EPSONADMIN</li> <li>• Hasło: Ustawienie Hasło administratora</li> </ul>

Sprawdź numery, a następnie zastosuj następujące środki zapobiegawcze. Jeśli nie możesz rozwiązać problemu, skontaktuj się ze swoim administratorem sieci, z lokalnym sprzedawcą lub najbliższym punktem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

Event ID	Przyczyna	Rozwiązanie
0432 0435	Nie można uruchomić programu EasyMP Network Projection.	Uruchom projektor ponownie.
0434 0482 0484 0485	Niestabilne połączenie sieciowe.	Sprawdź stan połączenia sieciowego, a po chwili podłącz ponownie po odczekaniu.
0433	Odtwarzanie przesłanych obrazów jest niemożliwe.	Uruchom ponownie program EasyMP Network Projection.
0481	Połączenie z komputerem zostało przerwane.	
0483 04FE	Program EasyMP Network Projection został nieoczekiwanie zamknięty.	Sprawdź stan połączenia sieciowego, a następnie uruchom projektor ponownie.
0479 04FF	W projektorze wystąpił błąd systemu.	Uruchom projektor ponownie.
0891	Nie można znaleźć punktu dostępowego o tym samym SSID.	Podaj jeden identyfikator SSID dla komputera, punktu dostępowego i projektora.
0892	Różne typy uwierzytelniania WPA/WPA2.	Sprawdź, czy ustawienia bezpieczeństwa sieci bezprzewodowej LAN są prawidłowe. ☛ "Menu Zabezpieczenia " <a href="#">str.202</a>
0893	Różne typy szyfrowania WEP/TKIP/AES.	
0894	Połączenie zostało przerwane, ponieważ projektor był podłączony do niedozwolonego punktu dostępowego.	Aby uzyskać więcej informacji, skontaktuj się z administratorem sieci.
0898	Błąd uzyskiwania DHCP.	Sprawdź, czy serwer DHCP działa prawidłowo. Jeśli nie korzystasz z funkcji DHCP, wyłącz ustawienie DHCP. ☛ "Menu Sieć" <a href="#">str.196</a>

Event ID	Przyczyna	Rozwiązanie
0899	Inne błędy komunikacji	Jeśli ponowne uruchomienie projektora lub programu EasyMP Network Projection nie rozwiąże problemu, skontaktuj się z lokalnym sprzedawcą lub najbliższym punktem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.  <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a>
089A	Typ uwierzytelniania EAP nie jest taki sam.	Sprawdź, czy ustawienia bezpieczeństwa sieci bezprzewodowej LAN są prawidłowe. Sprawdź również, czy certyfikat jest zainstalowany prawidłowo.  "Menu Zabezpieczenia " <a href="#">str.202</a>
089B	Niepowodzenie uwierzytelnienia serwera EAP.	
089C	Niepowodzenie uwierzytelnienia klienta EAP.	
089D	Niepowodzenie wymiany klucza.	
0B01	Nie można prawidłowo wykryć wbudowanej pamięci.	Wykonaj polecenie <b>Usuń wszystkie dane wewnętrzne</b> . Po prawidłowym usunięciu pamięci wewnętrznej, podłącz przewód zasilający projektor i włącz go. W przypadku nieprawidłowego usunięcia należy skontaktować się z lokalnym sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem dostępnym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.  <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a>
0BFF	Wystąpił błąd funkcji Biała tabula.	Uruchom projektor ponownie.



# Konserwacja

Rozdział ten zawiera informacje o procedurach konserwacji, które zapewnią najwyższą wydajność projektora przez długie lata.

Należy wyczyścić projektor, gdy zabrudzi się lub gdy zmniejszy się jakość wyświetlanych obrazów.



## Przestroga

Przed czyszczeniem, wyłącz zasilanie projektora i odłącz kabel zasilający. W przeciwnym razie, może dojść do porażenia prądem elektrycznym.

## Czyszczenie Powierzchni Projektora

Wyczyść powierzchnię projektora przecierając ją miękką szmatką.

Gdy projektor jest bardzo zabrudzony, nawilż ściereczkę wodą z dodatkiem małej ilości neutralnego detergentu a następnie dobrze ją wyciśnij przed wytarciem powierzchni projektora.

### Uwaga

Nie należy używać lotnych substancji takich jak alkohol, wosk czy rozpuszczalnik do czyszczenia powierzchni projektora. Ich użycie może wywołać uszkodzenia lub odbarwienia obudowy.

## Czyszczenie okna wyświetlania

Do czyszczenia okna wyświetlania należy używać ogólnie dostępnych ściereczek do czyszczenia okularów.



## Ostrzeżenie

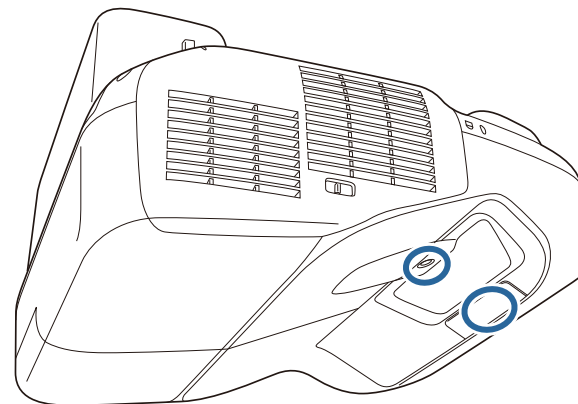
Nie używać pojemników pod ciśnieniem zawierających gaz palny do usuwania pyłu i zanieczyszczeń z obiektywu. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury lampy wewnętrznej.

### Uwaga

Nie należy wycierać obiektywu szorstkim materiałem oraz należy chronić obiektyw przed wstrząsami, ponieważ łatwo może się uszkodzić.

## Czyszczenie czujnika przeszkód

Wyczyść czujnik przeszkód, po wyświetleniu komunikatu "Usuń wszelkie przeszkody zakłócające obszar projekcji." i dźwięku ostrzeżenia. Do czyszczenia czujnika przeszkód należy używać ogólnie dostępnych ściereczek do czyszczenia okularów.



## Ostrzeżenie

Do usunięcia pyłu i zanieczyszczeń z czujnika przeszkód nie należy używać pojemników pod ciśnieniem zawierających gaz palny. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury lampy wewnętrznej.

**Uwaga**

Nie trzeć czujnika przeszkód z wykorzystaniem chropowatych materiałów, ani nie narażać czujnika na wstrząsy.

Uszkodzenie powierzchni czujnika może skutkować jego nieprawidłowym działaniem.

## Czyszczenie filtra powietrza

Wyczyść filtr powietrza oraz wlot powietrza, gdy zostanie wyświetlony następujący komunikat.

"Projektor przegrzewa się. Sprawdź drożność otworu wentylacyjnego lub wymień filtr powietrza."

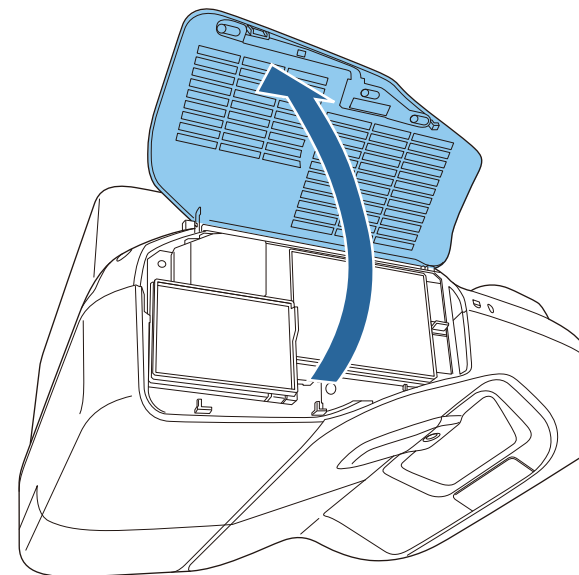
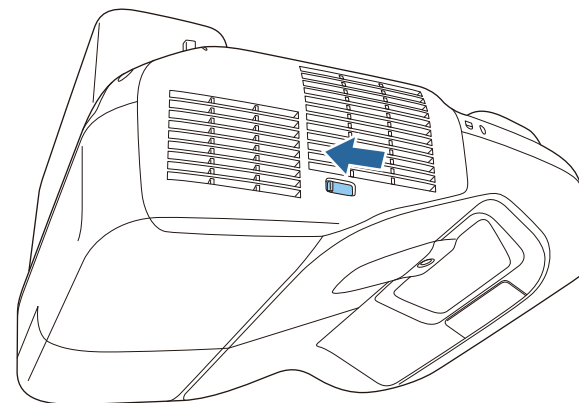
**Uwaga**

- Nagromadzenie kurzu na filtrze powietrza może spowodować podwyższenie wewnętrznej temperatury projektora, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Wyczyść filtr powietrza natychmiast po wyświetleniu komunikatu.
- Nie wolno płukać filtra powietrza w wodzie. Nie wolno używać detergentów ani rozpuszczalników.
- Podczas używania szczotki do czyszczenia, użyj szczotki z długim, miękkim włosiem i wycieraj delikatnie. W przypadku zbyt mocnego szczotkowania kurz może wnikać do filtra powietrza i nie będzie można go usunąć.

- 1** Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

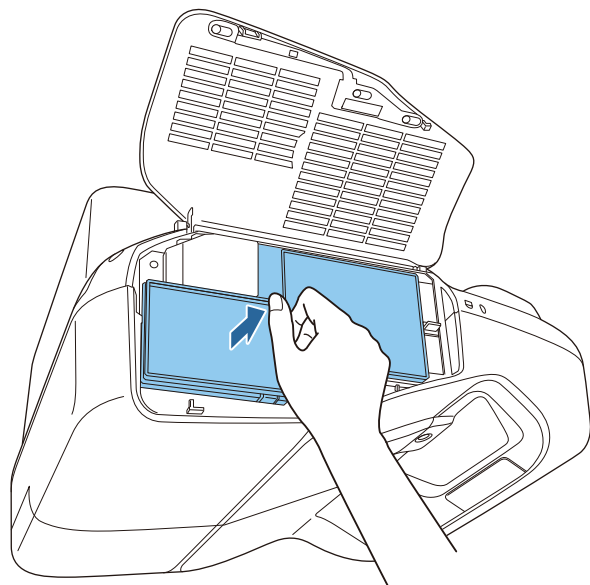
- 2** Otwórz pokrywę filtra powietrza.

Naciśnij zapadki na pokrywie filtra powietrza i otwórz pokrywę.

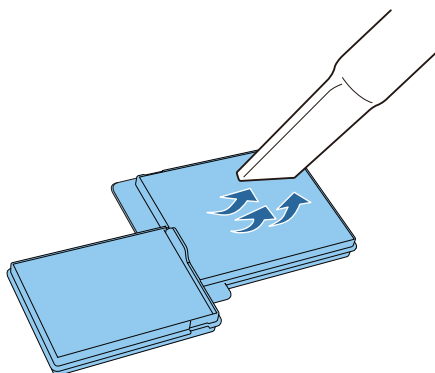




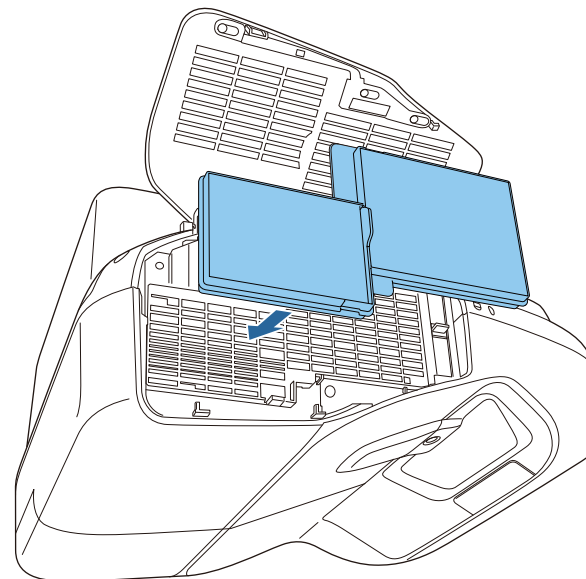
- 3** Wyjmij filtr powietrza.  
Chwyc występ na środku filtra powietrza i wyciągnij go na zewnątrz.



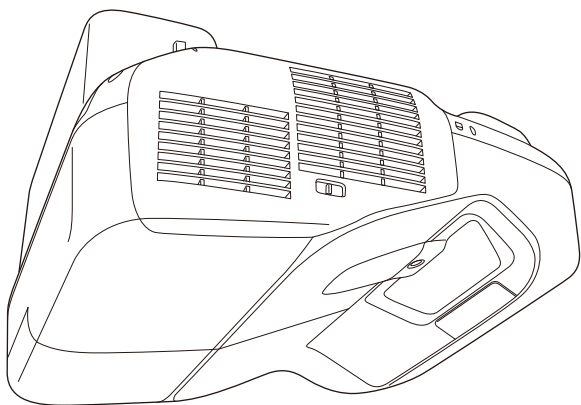
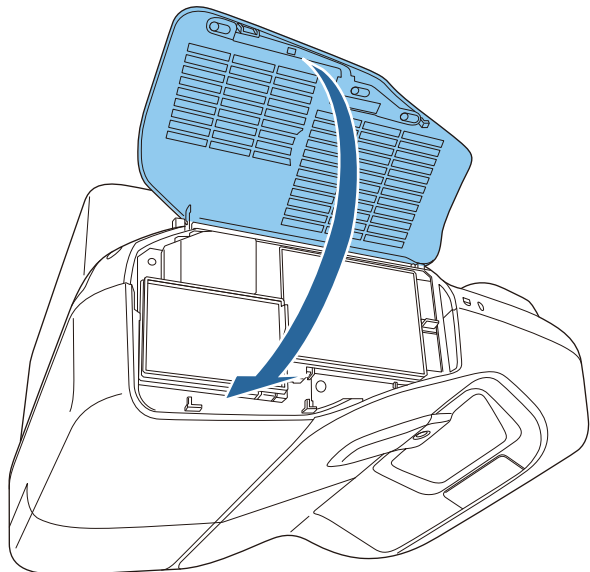
- 4** Za pomocą odkurzacza usuń kurz z przodu filtra.



- 5** Załóż filtr powietrza.



## 6 Zamknij pokrywę filtra powietrza.



- Jeśli ten komunikat jest często wyświetlany, nawet po oczyszczeniu filtra, należy wymienić filtr. Należy włożyć nowy filtr powietrza.  
☛ "Wymiana filtra powietrza" [str.251](#)
- Zaleca się czyszczenie tych części przynajmniej raz na trzy miesiące. Czyszczenie należy przeprowadzać częściej, jeśli projektor pracuje w bardzo zapyłonym środowisku.

W niniejszym rozdziale został opisany sposób wymiany baterii w pilocie, lampy i filtra powietrza.

## Wymiana lampy

### Okres wymiany lampy

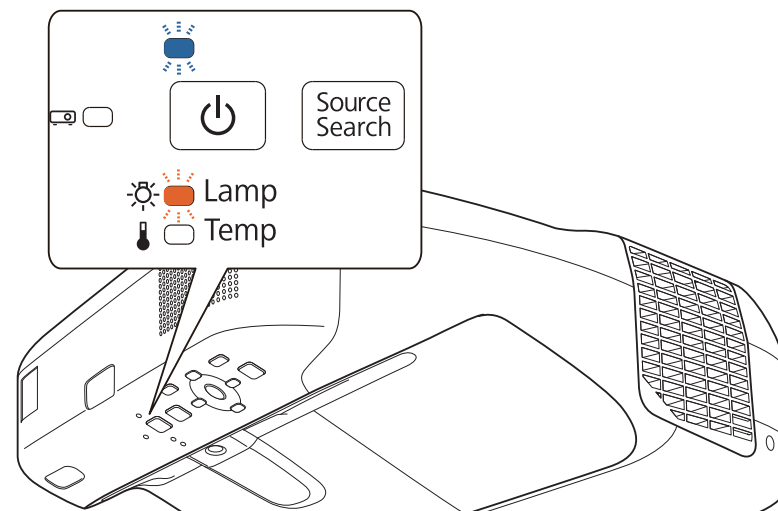
Należy wymienić lampę na nową, gdy:

- Wyświetlony zostanie następujący komunikat.  
"Należy wymienić lampę. Skontaktuj się ze sprzedawcą projektora firmy Epson lub odwiedź witrynę [www.epson.com](http://www.epson.com), aby zakupić produkt."



Komunikat wyświetlany jest przez 30 sekund.

- Wskaźnik zasilania miga niebieskim światłem, a wskaźnik lampy miga światłem pomarańczowym.



- Wyświetlany obraz jest coraz ciemniejszy lub jego jakość pogarsza się.

## Uwaga

- Aby zapewnić wysoką jasność i jakość wyświetlanych obrazów, komunikat o zmianie lampy pojawia się po następujących okresach.  
Kiedy **Zużycie energii** jest ustawione na **Normalna**: Około 3900 godzin  
Kiedy **Zużycie energii** jest ustawione na **ECO**: Około 5900 godzin  
☛ **ECO - Zużycie energii** [str.210](#)
- Używanie lampy po upływie okresu jej eksploatacji zwiększa ryzyko wybuchu lampy. Gdy pojawi się komunikat o konieczności wymiany lampy, należy bezzwłocznie wymienić lampę na nową nawet wtedy, gdy jeszcze działa.
- Nie włączać kilkakrotnie zasilania zaraz po jego wyłączeniu. Częste włączanie i wyłączanie zasilania może spowodować skrócenie czasu używalności lamp.
- W zależności od indywidualnych parametrów lampy i sposobu jej użytkowania lampa może świecić słabiej lub przestać działać przed pojawieniem się komunikatu ostrzegawczego. Należy mieć zawsze przygotowaną lampę zapasową.
- Zalecane jest używanie oryginalnych lamp Epson. Używanie lamp nieoryginalnych może mieć wpływ na jakość projekcji i bezpieczeństwo. Gwarancja firmy Epson nie obejmuje żadnych uszkodzeń ani awarii spowodowanych używaniem nieoryginalnych lamp.



Po wymianie lampy zalecamy oczyszczenie filtra powietrza.

☛ "Czyszczenie filtra powietrza" [str.244](#)

## Jak wymienić lampę

Lampę można wymienić również wtedy, gdy projektor jest zawieszony na ścianie lub pod sufitem.



## Ostrzeżenie

- Jeżeli wymieniasz lampę, ponieważ przestała działać, należy założyć, że lampa może być pęknięta. Podczas wymiany lampy w projektorze zamontowanym na ścianie lub pod sufitem należy zawsze przyjmować, że lampa jest pęknięta i dlatego należy stać z boku pokrywy lampy, a nie pod nią. Należy także delikatnie zdjąć pokrywę lampy. Należy zachować ostrożność podczas zdejmowania pokrywy lampy, gdyż mogą wypaść odpryski szkła i być przyczyną skaleczenia lub zranienia. Jeśli odpryski szkła dostaną się do oczu lub jamy ustnej, należy niezwłocznie skontaktować się z lekarzem.
- Lampę nie wolno rozbierać ani przerabiać. Zainstalowanie zmodyfikowanej lub rozmontowanej lampy do projektora może spowodować pożar, porażenie prądem lub nieszczęśliwy wypadek.



## Przestroga

Przed zdjęciem pokrywy lampy poczekaj, aż lampa wystarczająco ostygnie. Jeśli lampa będzie gorąca, możesz się oparzyć lub spowodować inne obrażenia ciała. Na ostudzenie lampy należy poczekać około 1 godzinę od wyłączenia zasilania projektora.

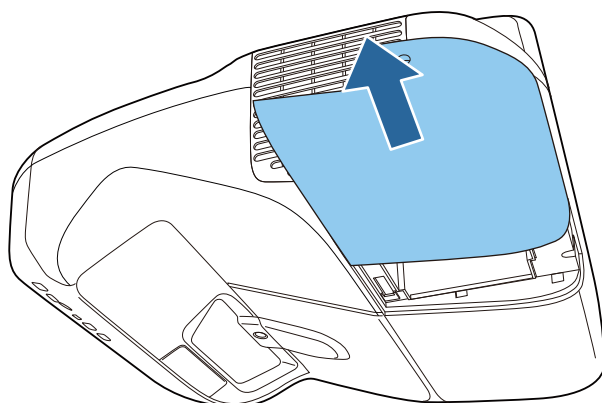
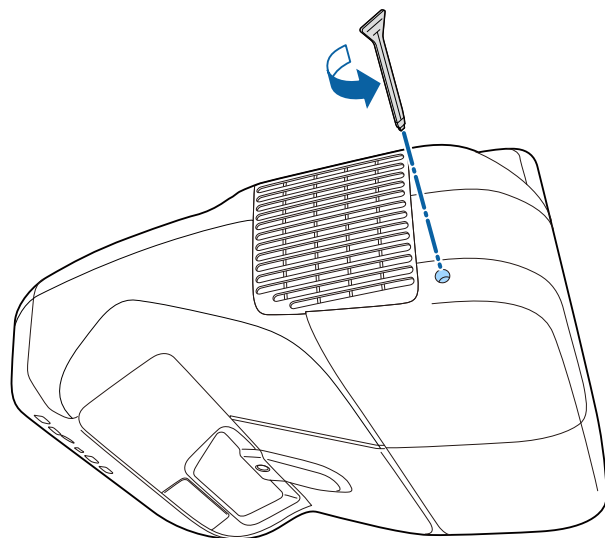
**1**

Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

**2**

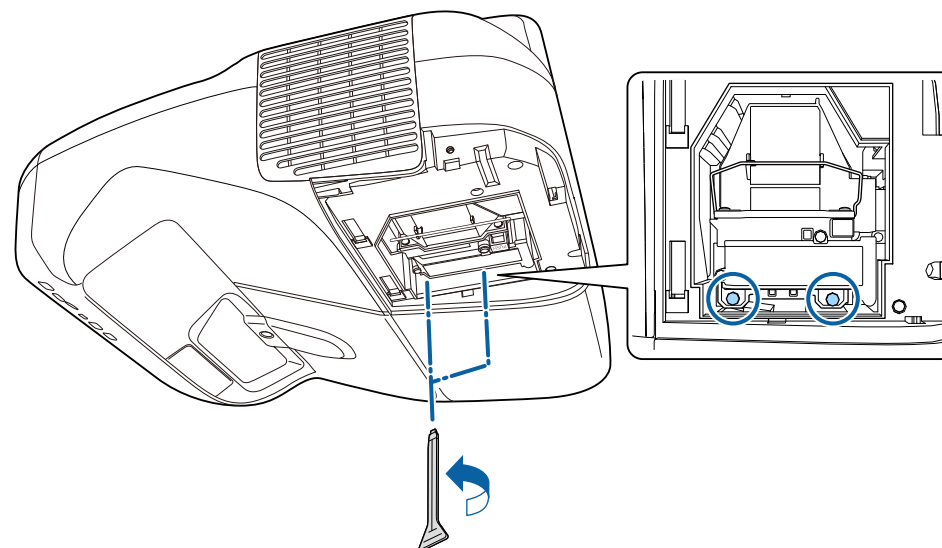
Przed zdjęciem pokrywy lampy w górnej części projektora poczekaj, aż lampa wystarczająco się ochłodzi.

Poluzuj śrubę mocującą lampę za pomocą śrubokręta krzyżowego lub śrubokręta dostarczonego z nową lampą. Następnie przesunij pokrywę lampy do przodu i podnieś ją.



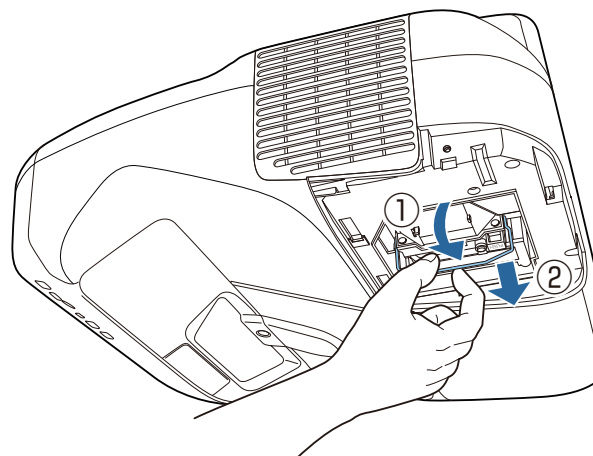
Jeżeli projektor jest zamontowany na ścianie lub zawieszony na suficie i zachodzi potrzeba wymiany lampy, należy ostrożnie zdemontować pokrywę lampy i przytrzymać ręką, aby zapobiec jej upadkowi.

**3** Poluzuj dwie śruby mocujące lampę.



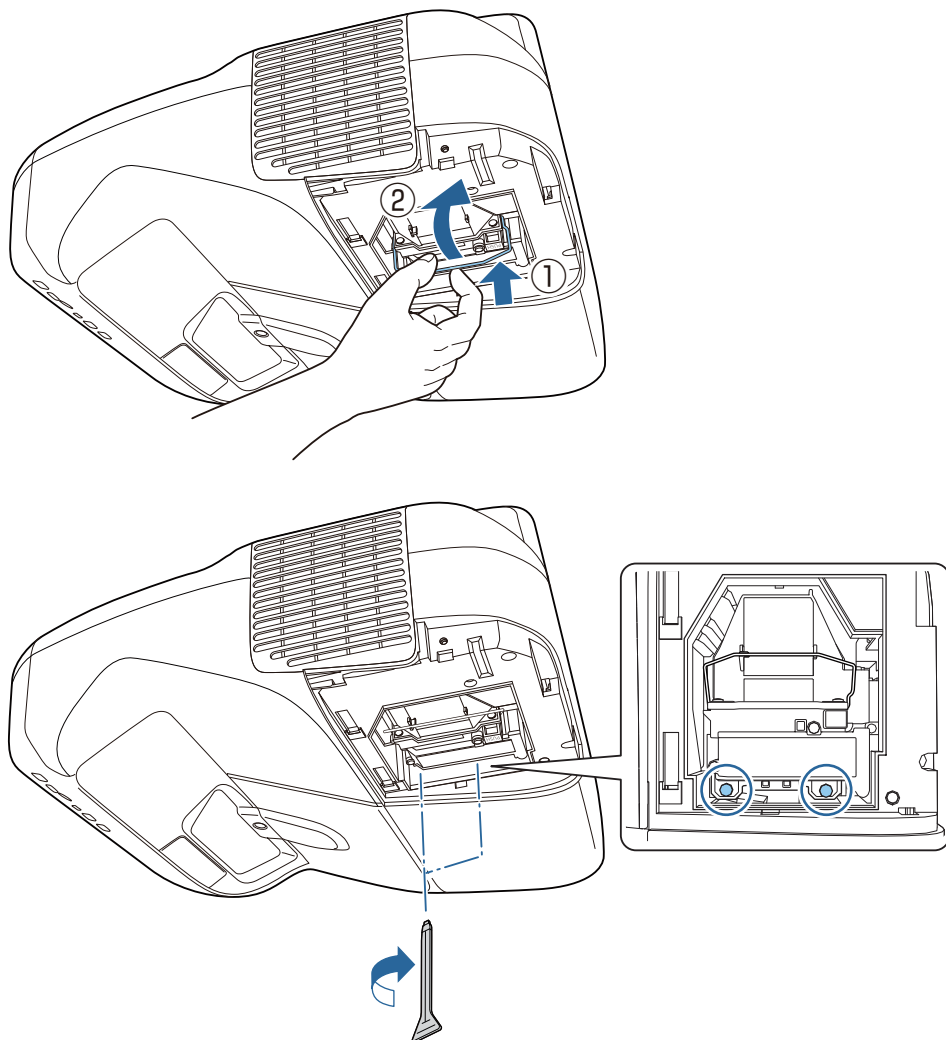
**4** Wyjmij starą lampę, ciągnąc za uchwyt.  
Jeśli lampa jest pęknięta, wymień ją na nową lub skontaktuj się ze swoim sprzedawcą.

 [Projektor Epson — lista adresów](#)

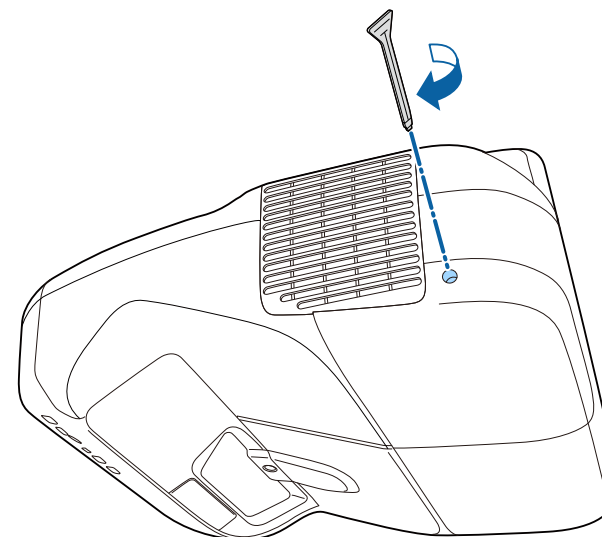


## 5 Włóż nową lampę.

Należy wprowadzić nową lampę w odpowiednim kierunku wzdłuż prowadnicy, aby umieścić ją na właściwym miejscu, pchnąć ją zdecydowanym ruchem i wtedy docisnąć uchwyt. Dokręć dwie śruby mocujące lampę.



## 6 Załóż pokrywę lampy.



### Uwaga

- Sprawdź, czy lampa jest dobrze zainstalowana. Ze względów bezpieczeństwa lampa wyłącza się automatycznie po zdjęciu pokrywy lampy. Jeśli lampa lub pokrywa lampy nie jest prawidłowo włożona, lampa nie będzie świecić.
- Ten produkt zawiera lampę, w której skład wchodzi rtęć (Hg). Dowiedz się, jakie są lokalne przepisy dotyczące utylizacji takiego produktu. Nie należy wyrzucać takiej lampy do zwykłego pojemnika na śmieci.

## Zerowanie czasu pracy lampy

Projektor posiada funkcję licznika czasu pracy lampy, dzięki któremu powiadamia użytkownika komunikatem lub wskaźnikiem, że należy wymienić lampę. Po wymianie lampy należy wyzerować opcji Czas pracy lampy w menu Konfiguracja.

☛ "Menu Zerowanie" [str.213](#)



Licznik Czas pracy lampy należy zerować tylko po wymianie lampy. W przeciwnym wypadku okres wymiany lampy nie będzie wskazywany prawidłowo.

## Wymiana filtra powietrza

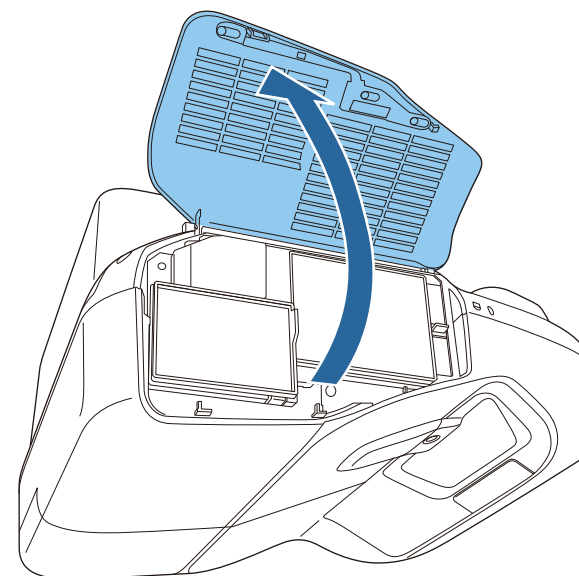
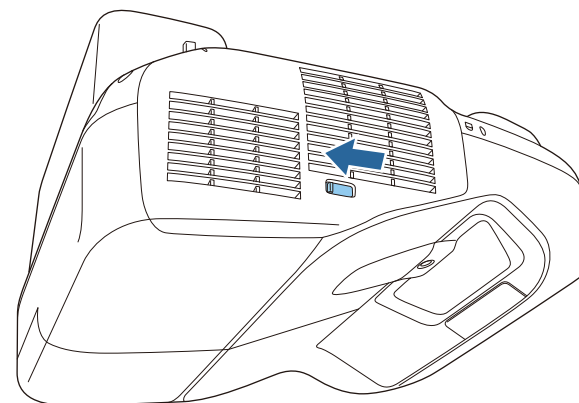
### Okres wymiany filtra powietrza

Jeśli komunikat jest często wyświetlany, pomimo że filtr powietrza został oczyszczony, należy wymienić filtr.

### Jak wymienić filtr powietrza

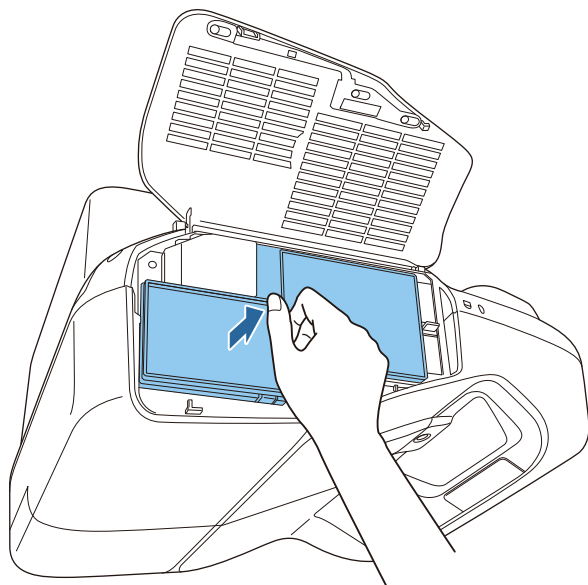
Można wymienić filtr powietrza, nawet gdy projektor jest zawieszony na ścianie lub pod sufitem.

- 1** Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.
- 2** Otwórz pokrywę filtra powietrza.  
Naciśnij zapadki na pokrywie filtra powietrza i otwórz pokrywę.

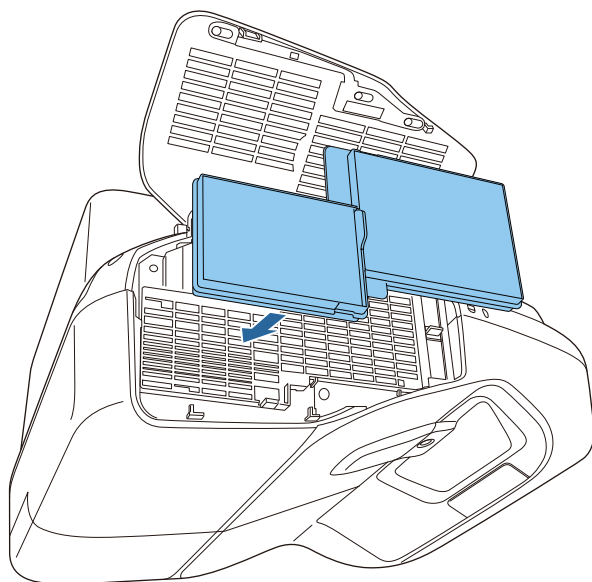


- 3** Wyjmij filtr powietrza.  
Chwyć występ na środku filtra powietrza i wyciągnij go na zewnątrz.

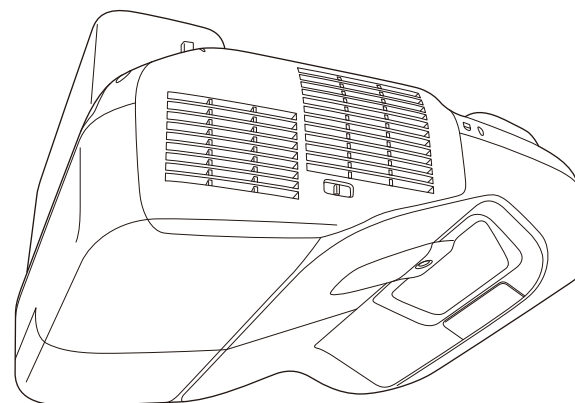
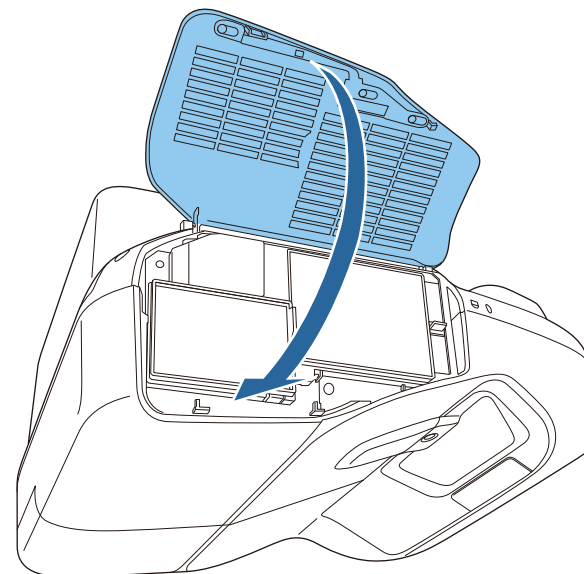




**4** Załóż nowy filtr powietrza.



**5** Zamknij pokrywę filtru powietrza.







Należy utylizować zużyte filtry powietrza zgodnie z miejscowymi przepisami.

Materiał ramy: polipropylen

Materiał filtra: polipropylen



## **Dodatek**

Dostępne są przedstawione niżej akcesoria i materiały eksploatacyjne. Zakupów należy dokonywać zgodnie z aktualnym zapotrzebowaniem. Następująca lista opcjonalnych akcesoriów i materiałów eksploatacyjnych obowiązuje od: 2014.04. Dane dotyczące akcesoriów mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia.

## Akcesoria Opcjonalne

### Kamera do dokumentów ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Stosowana do wyświetlania np. książek, dokumentów dla projektorów lub slajdów.

### Kabel komputerowy ELPKC02

(1,8 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Kabel komputerowy ELPKC09

(3 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Kabel komputerowy ELPKC10

(20 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)


### Przewód portu D ELPKC22

(Mini D-Sub 15-stykowy/3 m, do gniazda D)

Stosuje się do podłączenia do portu D źródła obrazu.

### Kabel dla komponentowego sygnału wideo ELPKC19

(3 m - dla mini D-Sub 15-pin/RCA męski×3)

Służy do wyświetlania [Komponent Video](#) .

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Służy do szybkiego nawiązywania połączenie jeden na jeden między projektorem a komputerem z systemem Windows.

### Karta sieciowa bezprzewodowa ELPAP07

Używana przy połączeniu z bezprzewodową siecią LAN. Jest to taki sam produkt, jak moduł bezprzewodowej sieci LAN, dostarczony z projektorem.

### Interactive Table Mount ELPMB29

Stosowany do instalacji projektora na stole.

### Wspornik sufitowy\* ELPMB23

Stosowany do instalacji projektora pod sufitem.

### Rurka sufitowa (450 mm)\* ELPFP13

### Rurka sufitowa (700 mm)\* ELPFP14

Używana podczas instalacji projektora pod wysokim sufitem.

### Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B

Pióra do funkcji interaktywnych. Nie można w tym samym czasie używać piór interaktywnych z tym samym numerem modelu.

### Przedłużacz pióra interaktywnego ELPPE01

Podłącz do pióra interaktywnego w celu jego wydłużenia i używania jako wskaźnika.

### Wymienne końcówki pióra ELPPS02

Wymienne końcówki pióra interaktywnego.

### Zestaw okablowania pilota ELPKC28

Używane w następujących sytuacjach.

- Po podłączeniu projektora do urządzenia Control Pad
- Po podłączeniu wielu projektorów z obsługą funkcji interaktywnej

\* Do zawieszenia projektora pod sufitem wymagane są specjalistyczne umiejętności. Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.

 [Projektor Epson — lista adresów](#)

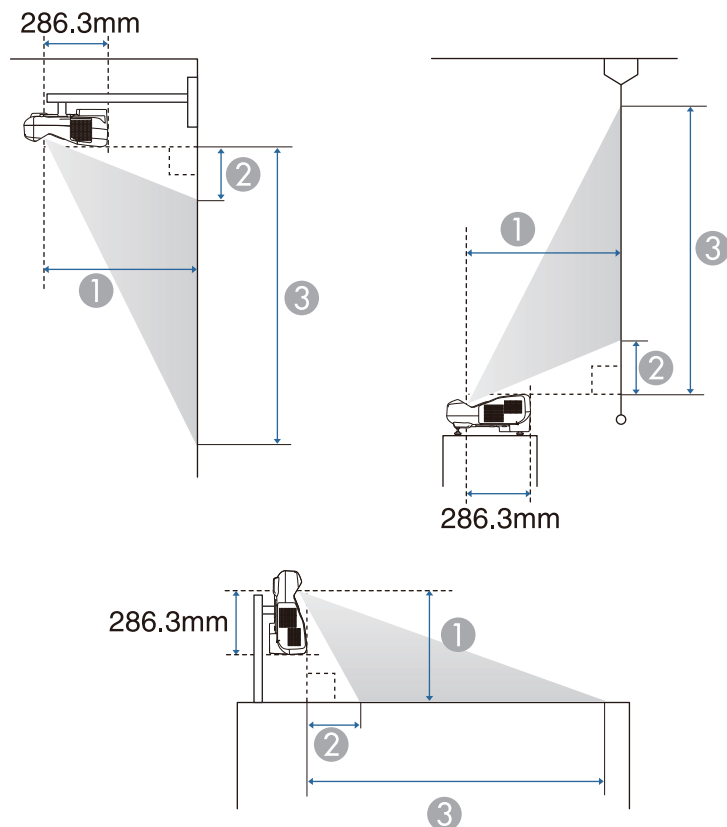
## Materiały Eksploatacyjne

### Moduł lampy ELPLP80

Lampa na wymianę.

### Filtr powietrza ELPAF40

Filtr powietrza na wymianę.



1 Odległość od ekranu

2 Odległość pomiędzy projektorem a górą ekranu (podczas montowania na ścianie lub pod sufitem albo przy instalacji pionowej)  
Odległość pomiędzy projektorem a dołem ekranu (podczas umieszczania na powierzchni, takiej jak biurko)

3 Odległość pomiędzy projektorem a dołem ekranu (podczas montowania na ścianie lub pod sufitem albo przy instalacji pionowej)  
Odległość pomiędzy projektorem a górą ekranu (podczas umieszczania na powierzchni, takiej jak biurko)

Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 16:10		1	2	3
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	Najkrótsza (Szer.)	Najkrótsza (Szer.)
60"	129x81	35 - 48	9	90
70"	151x94	41 - 56	12	106
80"	172x108	47 - 60	14	122
90"	194x121	53 - 60	17	138
100"	215x135	60*	20	154

\* Projektcja z użyciem opcji Wide (maksymalne powiększenie).

Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 4:3		1	2	3
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	Najkrótsza (Szer.)	Najkrótsza (Szer.)
53"	108x81	35 - 48	9	90
60"	122x91	40 - 55	11	103
70"	142x107	47 - 60	14	121
80"	163x122	54 - 60	17	139
88"	179x134	59 - 60	20	154

Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 16:9		1	2	3
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	Najkrótsza (Szer.)	Najkrótsza (Szer.)
59"	131x74	35 - 48	13	87
60"	133x75	36 - 49	14	88
70"	155x87	42 - 58	17	104
80"	177x100	49 - 60	21	120

Rozmiar ekranu 16:9		①	②	③
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	Najkrótsza (Szer.)	Najkrótsza (Szer.)
90"	199x112	55 - 60	24	136
97"	215x121	60*	26	147

\* Projekcja z użyciem opcji Wide (maksymalne powiększenie).

## Obsługiwane Rozdzielczości

### Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 Zgodny tylko, kiedy została wybrana wartość **Panorama** dla opcji **Rozdzielczość** w menu Konfiguracja.

Obrazy mogą być wyświetlane również w przypadku innych sygnałów wejściowych. Jednak niektóre funkcje mogą być ograniczone.

### Komponent Video

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Kompozytowy sygnał wideo

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

### Wprowadzanie sygnałów z gniazda HDMI

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

### Wprowadzanie sygnałów z gniazda MHL

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

## Ogólna Charakterystyka Urządzenia

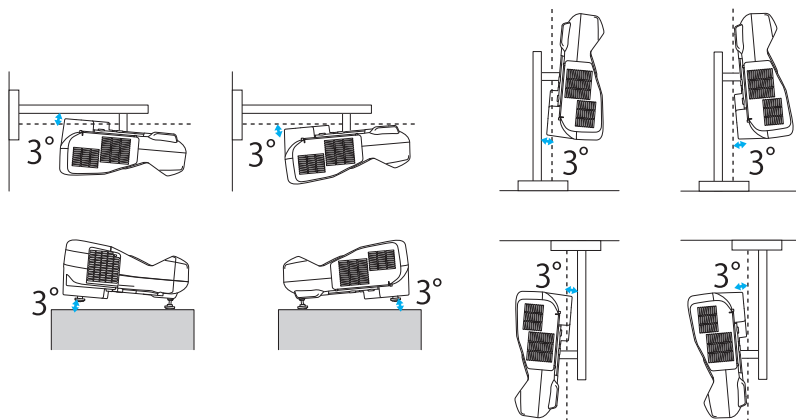
Nazwa produktu		EB-1430Wi	EB-1420Wi
Wymiary		367 (szer.) x 155 (wys.) x 375 (głęb.) mm (bez podniesionej części)	
Rozmiar panelu LCD		0,59" Szer.	
Sposób wyświetlania		Aktywna polisilikonowa matryca TFT	
Rozdzielczość		1 024 000 WXGA (1280 (szer.) x 800 (wys.) pikseli) x 3	
Regulacja ostrości		Ręczna	
Regulacja powiększenia		Cyfrowa (1-1,35)	
Lampa		Lampa UHE, 245 W, Nr modelu: ELPLP80	
Maks. siła dźwięku		16 W	
Głośnik		1	
Zasilanie		Prąd przemienny 100-240 V AC $\pm 10\%$ 50/60 Hz 3,8-1,7 A	
Pobór mocy	w zakresie 100 do 120 V	Podczas pracy: 384 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,4 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,31 W	
	w zakresie 220 do 240 V	Podczas pracy: 365 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,5 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,42 W	
Wysokość robocza n.p.m.		Wysokość n.p.m. od 0 do 3000 m	
Temperatura robocza		+od 5 do +35°C (bez kondensacji) (wysokość n.p.m. od 0 do 2286 m) +od 5 do +30°C (bez kondensacji) (wysokość n.p.m. od 2287 do 3000 m)	
Temperatura przechowywania		-10 do +60°C (bez kondensacji)	
Waga		Okolo 5,6 kg	



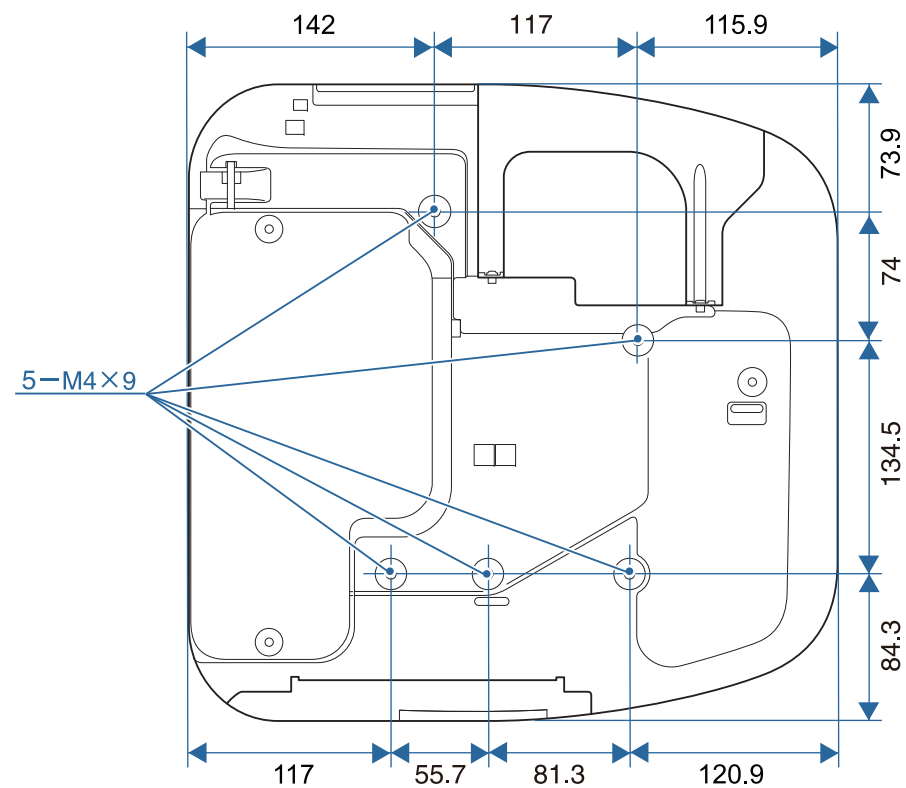
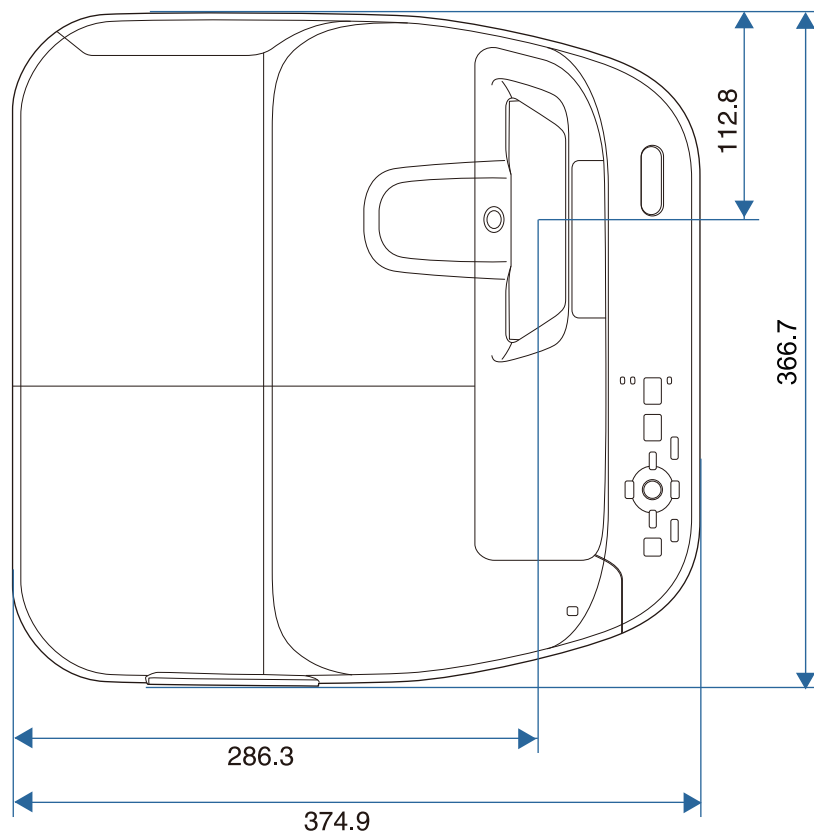
<b>Złącza</b>	<b>Gniazdo Computer</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)
	<b>Gniazdo Video</b>	<b>1</b>	RCA pin jack
	<b>Gniazdo Audio1</b>	<b>1</b>	Stereo mini jack
	<b>Gniazdo Audio2</b>	<b>1</b>	Stereo mini jack
	<b>Gniazdo Audio3</b>	<b>1</b>	Stereo mini jack
	<b>Gniazdo Audio Out</b>	<b>1</b>	Stereo mini jack
	<b>Gniazdo Remote</b>	<b>1</b>	Stereo mini jack
	<b>Gniazdo Monitor Out</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)
	<b>Gniazdo wejścia HDMI1/MHL</b>	<b>1</b>	HDMI (Dźwięk jest obsługiwany wyłącznie przez PCM)
	<b>Gniazdo HDMI2</b>	<b>1</b>	HDMI (Dźwięk jest obsługiwany wyłącznie przez PCM)
	<b>Port USB-A*</b>	<b>2</b>	Złącze USB (Typ A)
	<b>Port USB-B*</b>	<b>1</b>	Złącze USB (Typ B)
	<b>Gniazdo USB (do Karta sieciowa beprzewodowa)</b>	<b>1</b>	Złącze USB (Typ A)
	<b>Gniazdo LAN</b>	<b>1</b>	RJ-45
	<b>Gniazdo RS-232C</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 9-stykowy (męski)
	<b>Gniazdo SYNC</b>	<b>2</b>	Stereo mini jack
	<b>Gniazdo TCH (Wyłącznie EB-1430Wi)</b>	<b>1</b>	Mini DIN 8 pin

\* Obsługuje USB 2.0. Jednak prawidłowe działanie wszystkich kompatybilnych urządzeń USB nie jest gwarantowane.

## Kąt nachylenia

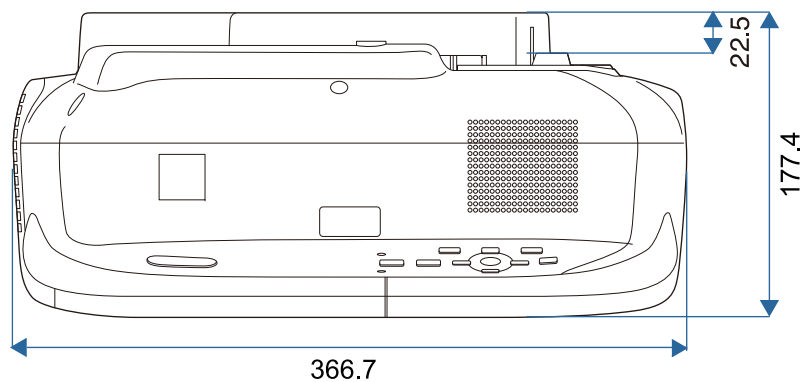


Jeśli używany jest projektor, nachylony pod kątem większym niż 3°, może on zostać uszkodzony i może spowodować wypadek.

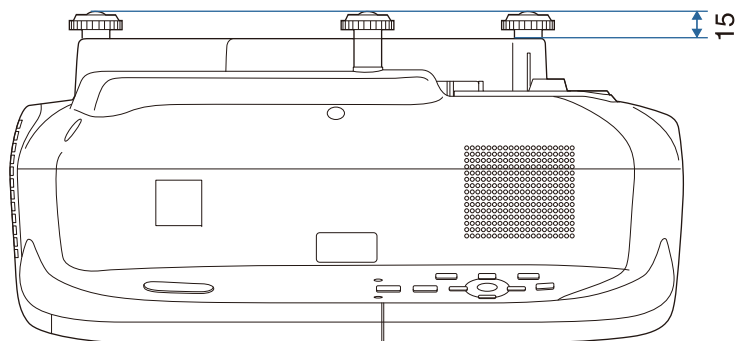


Jednostki: mm

Bez nóżek








Z nóżkami



Jednostki: mm

W tej sekcji objaśniono w skrócie trudniejsze terminy, które nie zostały wyjaśnione w tekście tego podręcznika. Aby uzyskać więcej szczegółów, należy skorzystać z ogólnie dostępnej literatury na dany temat.

<b>Adres bramy</b>	Jest to serwer (router) służący do komunikacji poprzez sieć (podsieć) podzieloną zgodnie z <u>maską podsieci</u>  .
<b>Adres IP</b>	Numer identyfikujący komputer podłączony do sieci.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery jest technologią opracowaną przez firmę AMX w celu ułatwienia obsługi systemów AMX na urządzeniu docelowym. Firma Epson wprowadziła tę technologię w swoich urządzeniach, zapewniając ustawienia pozwalające na włączenie funkcji protokołu ("Włączone"). Szczegółowe informacje można znaleźć w serwisie internetowym firmy AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Częst. odświeżania</b>	Świejące elementy wyświetlacza mają taką samą jasność i kolor przez bardzo krótki czas. Z tego powodu obraz musi być skanowany wiele razy na sekundę, aby odświeżyć świecący element. Liczba odświeżeń na sekundę nazywa się częstotliwością odświeżania i jest wyrażana w hercach (Hz).
<b>DHCP</b>	Akronim od Dynamic Host Configuration Protocol (protokół dynamicznego konfigurowania węzłów) – protokół ten automatycznie przydziela <u>Adres IP</u>  dla sprzętu podłączonego do sieci.
<b>DICOM</b>	Akronim od Digital Imaging and Communications in Medicine (obrazowanie cyfrowe i wymiana obrazów w medycynie). Międzynarodowy standard definiujący normy związane z obrazami, a także protokół komunikacyjny służący do przesyłania obrazów medycznych.
<b>HDCP</b>	HDCP jest akronimem od High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP zapobiega nielegalnemu kopiowaniu i zapewnia ochronę praw autorskich za pomocą szyfrowania danych cyfrowych przesyłanych przez złącza DVI i HDMI. Ponieważ gniazdo HDMI w niniejszym projektorze obsługuje HDCP, może wyświetlać obrazy cyfrowe zabezpieczone technologią HDCP. Niemniej jednak projektor może się okazać niezdolny do wyświetlania obrazu chronionego za pomocą zaktualizowanych lub zmodyfikowanych wersji szyfrowania HDCP.
<b>HDTV</b>	Skrót od nazwy High-Definition Television, czyli telewizja wysokiej rozdzielczości, która spełnia następujące kryteria. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pionowa rozdzielczość minimum 720p lub 1080i (p = <u>Progresywne</u> , i = <u>Przeplot</u> )</li> <li>• Ekran, którego <u>współczynnik kształtu</u>  wynosi 16:9</li> </ul>
<b>Komponent Video</b>	Metoda dzieląca sygnał wideo na komponent jasności (Y), i komponent jasności bez niebieskiego (Cb lub Pb) oraz komponent jasności bez czerwonego (Cr lub Pr).
<b>Kompozytowy sygnał wideo</b>	Metoda łącząca sygnał wideo w komponent jasności i komponent koloru w celu przesłania przez pojedynczy kabel.
<b>Kontrast</b>	Względna jasność jasnych i ciemnych obszarów obrazu może być podwyższona lub obniżona, aby tekst i grafika były bardziej widoczne lub bardziej gładkie. Regulacja tej szczególnej cechy obrazu nazywa się "regulacją kontrastu".
<b>Maska podsieci</b>	Jest to wartość numeryczna, która definiuje liczbę bitów używanych przez adres sieciowych w podziale sieci (podsieć) z adresu IP.
<b>MHL</b>	Skrót od Mobile High-definition Link, standard połączeń dla urządzeń przenośnych, takich jak smartfony i tablety. Obrazy można przysyłać z wysoką jakością i wysoką szybkością, bez kompresji sygnału cyfrowego, a także ładować podłączone urządzenia.
<b>Progresywne</b>	Wyświetla informacje, aby tworzyć jeden obraz na raz, wyświetlając obraz na jednej klatce. Mimo że liczba linii skanowania jest taka sama, ilość migotań na obrazach zmniejsza się, ponieważ ilość informacji została podwojona w porównaniu do systemu z przeplotem.

<b>Przeplot</b>	Przesyła informacje potrzebne do utworzenia jednego ekranu wysyłając co drugą linię, zaczynając od góry obrazu, kierując się ku dołowi. Prawdopodobieństwo migotania obrazów jest większe, ponieważ jedna klatka jest wyświetlana co drugą linię.
<b>SDTV</b>	Akronim od Standard Definition Television (telewizja standardowej rozdzielczości), odnoszący się do systemów standardowej telewizji, które nie są spełniają kryteriów <a href="#">HDTV</a> (telewizji wysokiej rozdzielczości).
<b>SNMP</b>	Akronim od Simple Network Management Protocol (Prosty protokół zarządzania sieciowego), czyli protokołu służącego do monitorowania i sterowania urządzeniami takimi jak routery i komputery podłączone do TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Międzynarodowy standard przedziałów kolorów stworzony po to, aby kolory odtwarzane przez sprzęt wideo mogły być łatwo obsługiwane w komputerowych systemach operacyjnych (OS) i w Internecie. Jeśli podłączone źródło sygnału wideo obsługuje tryb sRGB, zarówno projektor, jak i podłączone źródło wideo powinny być ustawione na pracę w trybie sRGB.
<b>SSID</b>	SSID to dane identyfikacyjne służące do połączenia z innym urządzeniem w bezprzewodowej sieci LAN. Komunikacja bezprzewodowa jest możliwa pomiędzy urządzeniami posiadającymi takie samo SSID.
<b>SVGA</b>	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 800 (poziomo) x 600 (pionowo) pikseli.
<b>SXGA</b>	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1280 (poziomo) x 1024 (pionowo) pikseli.
<b>Synchronizacja</b>	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania faz tych sygnałów (względnej pozycji grzbietów i dolin w sygnale) nazywa się synchronizacją. Jeśli sygnały nie są zsynchronizowane, na obrazie będzie widoczne migotanie, nieostrość i poziome zakłócenia.
<b>Traking</b>	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania częstotliwości tych sygnałów (liczba grzbietów w sygnale) to Traking. Jeśli Traking nie jest przeprowadzony prawidłowo, w sygnale pojawiają się szerokie pionowe pasy.
<b>Trap IP adres</b>	Jest to <a href="#">Adres IP</a> komputera docelowego dla używanego w protokole SNMP powiadamiania o błędach.
<b>Tryb Ad hoc</b>	Metoda nawiązywania połączenia w bezprzewodowej sieci LAN, która umożliwia komunikację klientów sieci bez korzystania z punktu dostępowego.
<b>Tryb infrastruktury</b>	Metoda nawiązywania połączenia w bezprzewodowej sieci LAN, w przypadku której urządzenia komunikują się za pośrednictwem punktu dostępowego.
<b>VGA</b>	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 640 (poziomo) x 480 (pionowo) pikseli.
<b>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</b>	Wi-Fi Protected Setup został wprowadzony przez organizację Wi-Fi Alliance, jako technologia umożliwiająca łatwą konfigurację i zabezpieczenie bezprzewodowej sieci LAN.
<b>Współczynnik kształtu obrazu</b>	Proporcja pomiędzy wysokością a szerokością obrazu. Ekran o współczynniku 16:9 (poz:pion), np. ekrany HDTV są nazywane ekranami panoramicznymi. Współczynnik wyświetlacza telewizora SDTV oraz komputera głównego wynosi 4:3.
<b>XGA</b>	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1024 (poziomo) x 768 (pionowo) pikseli.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

## Ograniczenia dotyczące korzystania z produktu

Jeżeli ten produkt jest używany w zastosowaniach wymagających wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak urządzenia transportowe związane z transportem lotniczym, kolejowym, morskim i samochodowym; urządzenia zapobiegające klęskom żywiołowym; różne urządzenia zabezpieczające; urządzenia funkcjonalne i precyzyjne, należy rozważyć wykorzystanie w projekcie systemu rozwiązań odpornych na awarie oraz elementów nadmiarowych w celu zapewnienia bezpieczeństwa i całkowitej niezawodności systemu. Ponieważ ten produkt nie jest przeznaczony do zastosowań wymagających bardzo wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak sprzęt lotniczy, kluczowy sprzęt komunikacyjny, sprzęt kontrolny urządzeń jądrowych oraz sprzęt medyczny związany z bezpośrednią opieką medyczną, po dokładnym zapoznaniu się z produktem należy samodzielnie ocenić jego przydatność do konkretnego zastosowania.

---

## Przepisy ustawy o telegrafii bezprzewodowej

Następujące działania są zabronione przez ustawę o telegrafii bezprzewodowej.

- Modyfikowanie i demontaż (w tym anteny)
- Zdejmowanie etykiety zgodności

---

## Informacje dotyczące oznaczeń

System operacyjny Microsoft® Windows® 2000  
System operacyjny Microsoft® Windows® XP  
System operacyjny Microsoft® Windows Vista®  
System operacyjny Microsoft® Windows® 7  
System operacyjny Microsoft® Windows® 8  
System operacyjny Microsoft® Windows® 8.1

W tym podręczniku powyższe systemy operacyjne są określane jako „Windows 2000”, „Windows XP”, „Windows Vista”, „Windows 7”, „Windows 8” i „Windows 8.1”. Ponadto, ogólny termin Windows może być używany w odniesieniu do systemu Windows 2000, Windows XP, Windows

Vista, Windows 7, Windows 8 i Windows 8.1, natomiast wiele wersji systemu Windows może być określanych jako na przykład Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, z pominięciem słowa Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

W tej instrukcji powyższe systemy operacyjne występują pod nazwami: „Mac OS X 10.3.x”, „Mac OS X 10.4.x”, „Mac OS X 10.5.x”, „Mac OS X 10.6.x” oraz „Mac OS X 10.7.x”, „OS X 10.8.x” i „OS X 10.9.x”. Ponadto, ogólnie są określane terminem „OS X”, który odnosi się do nich wszystkich.

## Uwaga ogólna:

EPSON i ELPLP to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS i OS X, to znaki towarowe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i logo Windows, to znaki towarowe lub zarejestrowane znaki towarowe Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.


eneloop®, to zastrzeżony znak towarowy Panasonic Group.

WPA™, WPA2™ i Wi-Fi Protected Setup™, to zastrzeżone znaki towarowe Wi-Fi Alliance.

App Store to znak usługi Apple Inc.

Google play to znak towarowy Google Inc.

Ten produkt posiada oprogramowanie RSA BSAFE™ firmy RSA Security Inc. RSA to zastrzeżony znak towarowy RSA Security Inc. BSAFE to zastrzeżony znak towarowy RSA Security Inc. w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface to znaki handlowe lub zarejestrowane znaki handlowe firmy HDMI Licensing LLC. 

MHL, logo MHL i Mobile High-Definition Link, to znaki towarowe i/lub zastrzeżone znaki towarowe MHL i LLC w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

Znak towarowy PjLink został zgłoszony do zastrzeżenia lub jest już zastrzeżonym znakiem towarowym w Japonii, USA oraz w innych krajach i terytoriach.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company [www.foxitsoftware.com](http://www.foxitsoftware.com). Wszelkie prawa zastrzeżone.

Crestron i Crestron RoomView to zastrzeżone znaki towarowe firmy Crestron Electronics, Inc.

Wszystkie inne nazwy produktów użyte w niniejszym dokumencie służą wyłącznie do celów identyfikacyjnych i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli. Firma Epson nie rości sobie żadnych praw do tych znaków.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.